



Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-1460Ui

EB-1450Ui

EB-1440Ui

Indicacions utilitzades en aquesta guia 8

Introducció al projector 9

Característiques del Projector 10

| | |
|---|----|
| Funcions interactives úniques..... | 10 |
| Configuració ràpida i senzilla..... | 10 |
| Connectivitat flexible..... | 10 |
| Connexió amb ordinadors | 11 |
| Connexió amb dispositius mòbils | 12 |
| Funcionament senzill des del Control Pad | 12 |
| Presentació a gran escala des de la pissarra blanca | 12 |

Components i funcions del projector 13

| | |
|---|----|
| Components del projector - Part frontal/lateral..... | 13 |
| Components del projector - Part superior/lateral | 14 |
| Components del projector - Interfície..... | 15 |
| Components del projector - Base | 17 |
| Components del projector - Panell de control | 17 |
| Components del projector - Comandament a distància..... | 18 |
| Components del projector - Llapis interactius..... | 20 |
| Components del projector - Suport per al llapis..... | 21 |
| Components del projector - Control Pad..... | 21 |
| Components del projector - Unitat Touch | 22 |

Configuració del projector 24

Ubicació del projector 25

| | |
|--|----|
| Opcions d'instal·lació i configuració del projector | 25 |
| Configuració quan es fan servir les característiques interactives..... | 26 |
| Configuració quan es fa servir la unitat Touch | 27 |

Connexions del projector..... 28

| | |
|-------------------------------|----|
| Connexió a un ordinador | 28 |
|-------------------------------|----|

| | |
|---|----|
| Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA..... | 28 |
| Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB | 29 |
| Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI..... | 30 |
| Com connectar un ordinador al Control Pad..... | 31 |
| Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes..... | 32 |
| Connexió a fonts de vídeo..... | 33 |
| Connexió a una font de vídeo HDMI..... | 33 |
| Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA..... | 33 |
| Connexió a una font de vídeo compost | 34 |
| Connexió a dispositius USB externs | 35 |
| Projecció de dispositiu USB | 35 |
| Connexió a un dispositiu USB..... | 36 |
| Connexió d'una memòria USB al Control Pad | 36 |
| Desconnexió d'un dispositiu USB..... | 37 |
| Com connectar una impressora al Control Pad | 37 |
| Connexió a una càmera de documents..... | 37 |
| Connexió d'un teclat USB extern al Control Pad..... | 38 |
| Connexió a dispositius de sortida externs..... | 38 |
| Connexió a un monitor DVI extern | 38 |
| Connexió a un monitor VGA | 39 |
| Connexió a altaveus externs | 40 |
| Connexió de múltiples projectors del mateix model | 41 |

Instal·lació de les piles al comandament a distància 43

Instal·lació de les piles als llapis 44

Funcionament del comandament a distància 45

Ús de les funcions bàsiques del projector 46

Encendre el projector 47

| | |
|-----------------------|----|
| Pantalla d'inici..... | 48 |
|-----------------------|----|

Apagar el projector..... 50

Configuració de la data i de l'hora 51

| | |
|---|-----------|
| Selecció de l'idioma dels menús del projector | 53 |
| Modes de projecció | 54 |
| Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància | 54 |
| Canvi del mode de projecció amb els menús | 54 |
| Enfocament de la imatge | 56 |
| Forma de la imatge | 59 |
| Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone | 59 |
| Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner | 60 |
| Correcció de la forma de la imatge amb superfície corba | 62 |
| Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria | 64 |
| Canvi de la mida de la imatge amb els botons | 66 |
| Ajustar la posició de la imatge | 67 |
| Selecioneu una font d'imatges | 68 |
| Relació d'aspecte de la imatge | 70 |
| Canviar la relació d'aspecte de la imatge | 70 |
| Relacions d'aspecte de la imatge disponibles | 70 |
| Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte | 71 |
| Mode de color | 72 |
| Canviar el mode de color | 72 |
| Modes de color disponibles | 72 |
| Configuració de l'iris automàtic | 72 |
| Ajustar el color de la imatge | 74 |
| Ajustar el matís, la saturació i la lluentor | 74 |
| Ajustar la gamma | 75 |
| Control del volum amb els botons de volum | 77 |
| Com fer servir les funcions interactives | 78 |
| Modes de funcions interactives | 79 |
| Preparació abans de fer servir les funcions interactives | 81 |

| | |
|--|----|
| Instruccions de seguretat per a les funcions interactives | 81 |
| Com fer servir els llapis interactius | 81 |
| Calibratge del llapis | 83 |
| Calibrant automàticament | 83 |
| Calibrant manualment | 84 |
| Ús del dit per a funcionament interactiu tàctil | 86 |
| Calibratge per a funcionament tàctil amb el dit | 87 |
| Instruccions de seguretat per a funcionament interactiu tàctil | 90 |
| Etiquetes d'avís de làser - unitat Touch | 90 |

| | |
|---|-----------|
| Pantalles de pissarra blanca (mode de pissarra) | 92 |
| Com iniciar el Mode de pissarra | 92 |
| Instruccions de seguretat per al Mode de pissarra | 93 |
| Barra d'eines del mode de pissarra | 94 |
| Barra d'eines inferior del mode de pissarra | 97 |
| Projecció d'imatges escanejades en mode de pissarra | 99 |
| Tipus de fitxer que es poden obrir en el Mode de pissarra | 100 |
| Com compartir dibuixos creats en Mode de pissarra | 100 |
| Com desar els dibuixos en Mode de pissarra | 100 |
| Format del fitxer disponibles en Mode de pissarra | 102 |
| Com imprimir els dibuixos en Mode de pissarra | 102 |
| Opcions de control de la impressió disponibles al mode de pissarra | 103 |
| Com enviar correus electrònics en el Mode de pissarra | 104 |
| Com crear una llibreta d'adreces | 105 |
| Servei de directoris disponible en mode de pissarra | 106 |
| Ús compartit de la pissarra amb altres dispositius | 107 |
| Com compartir la pantalla de pissarra blanca amb altres dispositius | 107 |
| Connexió a la pissarra blanca compartida | 110 |
| Com connectar-se a una pissarra blanca compartida des d'un projector | 110 |
| Característiques disponibles en connectar-se a una pantalla de pissarra blanca | 112 |
| Com connectar-se a una pissarra blanca compartida des d'un ordinador o un altre dispositiu amb un navegador web | 113 |
| Navegadors d'Internet compatibles per compartir una pissarra blanca | 114 |
| Barra d'eines de la pantalla de pissarra blanca amb connexió mitjançant un navegador d'Internet | 114 |

Dibuix sobre la imatge projectada amb el mode d'anotació 117

| | |
|---|-----|
| Com iniciar el mode d'anotació | 117 |
| Barra d'eines del mode d'anotació..... | 118 |
| Barra d'eines inferior del mode d'anotació..... | 120 |
| Com fer servir els continguts dibuixats al mode d'anotació..... | 121 |
| Com desar els dibuixos en mode d'anotació | 121 |
| Com imprimir els dibuixos en mode d'anotació..... | 121 |

Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC)..... 122

| | |
|---|-----|
| Requisits del sistema per al mode interactiu amb el PC..... | 122 |
| Com fer servir el mode interactiu amb el PC | 123 |
| Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis..... | 125 |
| Instal·lació de l'Easy Interactive Driver al Mac | 127 |

Com canviar el mode interactiu 128

Visualització del dispositiu de xarxa..... 129

Connexió a un ordinador remot..... 131

| | |
|---|-----|
| Requisits del sistema de connexió a un escriptori remot | 132 |
| Restriccions de connexió a un escriptori remot..... | 133 |

Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa... 134

| | |
|---|-----|
| Precaucions en connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent..... | 134 |
|---|-----|

Eines d'entrada de llapis i tinta per al Windows 135

| | |
|---|-----|
| Activar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows | 135 |
| Com utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows | 136 |

Funcions interactives en projectar dues imatges simultàniament 137

| | |
|---|-----|
| Com passar a projecció Split Screen..... | 137 |
| Selecció dels paràmetres d'Split Screen per a la funció interactiva | 138 |

Funcions interactives en projectar amb dos projectors 140

| | |
|---|-----|
| Ús de les funcions interactives temporalment només en un dels projectors..... | 140 |
|---|-----|

Ajustar les funcions del projector 142

Projecció de dues imatges simultàniament 143

| | |
|--|-----|
| Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen..... | 144 |
| Restriccions per a la projecció en mode Split Screen | 145 |

Projecció d'una presentació de PC Free 146

| | |
|---|-----|
| Tipus de fitxer compatibles amb PC Free..... | 146 |
| Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free..... | 146 |
| Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free..... | 147 |
| Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free | 149 |
| Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free..... | 150 |
| Opcions de visualització del PC Free..... | 151 |

Apagar la imatge i el so temporalment 153

Aturar temporalment l'acció d'un vídeo 154

Ampliació/reducció d'imatges 155

Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil 156

Ús del comandament a distància com a punter..... 158

Desar la imatge d'un logotip de l'usuari 159

Desar un patró d'usuari 162

Utilitzar diversos projectors 163

| | |
|---|-----|
| Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple..... | 163 |
| Configurar l'ID del projector | 163 |
| Selecció del projector que voleu utilitzar | 164 |
| Ajusteu la uniformitat de color..... | 165 |
| Ajustar la brillantor de la làmpada..... | 167 |
| Fer coincidir els colors de la imatge | 168 |
| Ajust de l'RGBCMY | 169 |

Funcions de seguretat del projector..... 171

| | |
|--|-----|
| Tipus de seguretat per contrasenya | 171 |
| Configuració d'una contrasenya | 171 |

| | |
|--|-----|
| Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya..... | 172 |
| Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector | 173 |
| Bloqueig dels botons del projector | 174 |
| Desbloqueig dels botons del projector..... | 175 |
| Instal·lació d'un cable de seguretat | 175 |

Ús del projector en una xarxa 176

| | |
|---|------------|
| Projecció mitjançant una xarxa cablejada | 177 |
| Connexió a una xarxa cablejada | 177 |
| Selecció de la configuració de la xarxa cablejada | 177 |

| | |
|--|------------|
| Projecció mitjançant una xarxa sense fil | 180 |
| Instal·lació del mòdul LAN sense fil | 180 |
| Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment | 181 |
| Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows..... | 184 |
| Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac | 184 |
| Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil..... | 184 |
| Clients i certificats CA compatibles | 186 |
| Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil | 187 |
| Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows | 187 |

| | |
|---|------------|
| Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring) | 189 |
| Selecció de les opcions d'Screen Mirroring | 189 |
| Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10 | 191 |
| Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1 | 192 |
| Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast | 193 |

| | |
|---|------------|
| HTTP segur | 194 |
| Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús | 194 |
| Certificats de servidor web compatibles..... | 195 |

Supervisió i control del projector 196

| | |
|---|------------|
| Epson Projector Management | 197 |
|---|------------|

Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web 198

| | |
|---|-----|
| Registre de certificats digitals des d'un navegador web | 199 |
|---|-----|

Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector.. 201

| | |
|---|-----|
| Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa | 201 |
|---|-----|

Configuració de la supervisió mitjançant SNMP 203

Ús de les ordres ESC/VP21 204

| | |
|--------------------------------|-----|
| Llista d'ordres ESC/VP21 | 204 |
| Disposició dels cables..... | 204 |

Suport per a PJLink..... 206

Suport del Crestron RoomView 207

| | |
|---|-----|
| Configuració del suport de Crestron RoomView | 207 |
| Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron RoomView | 208 |
| Finestra de control de Crestron RoomView | 208 |
| Finestra d'eines del Crestron RoomView | 209 |

Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector 211

Ajustar les opcions dels menús 214

Ús dels menús del projector 215

Ús del teclat visualitzat 216

| | |
|---|-----|
| Text disponible utilitzant el teclat visualitzat..... | 216 |
|---|-----|

Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge 217

Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal 219

Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos..... 221

Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada..... 224

| | |
|--|-----|
| Menú Ampliada - Menú Easy Interactive Function | 227 |
| General | 227 |
| Interactiu amb el PC..... | 229 |

| | |
|--|------------|
| Menú Ampliada - Menú Paràmetres de la pissarra | 229 |
| Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Bàsic | 230 |
| Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Política | 231 |
| Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Imprimeix | 231 |
| Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Desar | 232 |
| Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Correu | 234 |
| Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Directori | 235 |
| Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Reinicialitzar | 236 |
| Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa | 237 |
| Menú de xarxa - Config Screen Mirroring | 238 |
| Menú de xarxa - Menú bàsic | 239 |
| Menú de xarxa - Menú LAN sense fil | 240 |
| Menú de xarxa - Menú LAN amb cables | 242 |
| Menú de xarxa - Menú de notificació | 243 |
| Menú de xarxa - Menú Altres | 244 |
| Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar | 245 |
| Ajustos de configuració del projector - Menú ECO | 246 |
| Visualització d'informació del projector - Menú Info | 248 |
| Menú Informació - Menú Info projector | 248 |
| Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID) | 249 |
| Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar | 251 |
| Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots) | 252 |
| Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash | 252 |
| Notificació d'error de configuració per lots | 253 |
| Manteniment del projector | 254 |
| Neteja de la finestra de projecció | 255 |
| Netejar el sensor d'obstacles | 256 |
| Neteja de la carcassa del projector | 257 |

| | |
|--|------------|
| Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació | 258 |
| Neteja del filtre d'aire | 258 |
| Substituir el filtre d'aire | 260 |
| Manteniment de la làmpada del projector | 262 |
| Substituir la làmpada | 263 |
| Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada | 265 |
| Com canviar les piles del comandament a distància | 267 |
| Substitució la pila del llapis interactiu | 268 |
| Substitució de la punta del llapis interactiu | 269 |
| Substitució de la punta tova del llapis | 269 |
| Substitució de la punta tova del llapis per la punta del llapis dura | 270 |

Solució dels problemes 271

| | |
|--|------------|
| Problemes de projecció | 272 |
| Estat dels indicadors del projector | 273 |
| Ús de les pantalles d'ajuda del projector | 276 |
| Resoldre problemes d'imatge o de so | 277 |
| Solucions si no apareix cap imatge | 277 |
| Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display | 277 |
| Solucions si apareix el missatge "Sense senyal" | 278 |
| Visualització des d'un portàtil | 278 |
| Visualització des d'un portàtil Mac | 279 |
| Solucions si apareix el missatge "No Suportat" | 279 |
| Solucions si només apareix una imatge parcial | 279 |
| Solucions quan la imatge no és rectangular | 279 |
| Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques | 280 |
| Solucions per a imatges borroses | 280 |
| Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges | 281 |
| Solucions per als problemes de so | 281 |

| | |
|--|-----|
| Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free | 282 |
|--|-----|

Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància..... 283

| | |
|---|-----|
| Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació | 283 |
| Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància..... | 283 |
| Solucions per als problemes de contrasenya..... | 284 |
| Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant" | 284 |

Resoldre problemes de les funcions interactives 285

| | |
|---|-----|
| Solucions quan es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function" | 285 |
| Solucions que podeu aplicar quan no van bé els llapis interactius | 285 |
| Solucions que podeu aplicar quan el calibratge manual no funciona..... | 286 |
| Solucions que podeu aplicar quan no és possible utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada..... | 286 |
| Solucions que podeu aplicar quan la posició del llapis interactiu no és acurada | 286 |
| Solucions que podeu aplicar quan els llapis interactius són lents o difícils d'utilitzar..... | 287 |
| Solucions que podeu aplicar quan no va bé el funcionament interactiu tàtil.. | 287 |
| Solucions per als problemes de captura, impressió, emmagatzematge o escaneig..... | 288 |
| Solucions quan la inserció d'entrades manuscrites no apareix al Microsoft Office..... | 288 |
| Solucions per als problemes de pissarra blanca compartida | 288 |
| Solucions quan l'hora dels Paràmetres de la pissarra no és correcta | 289 |

Solució de problemes de xarxa 290

| | |
|---|-----|
| Solucions quan falla l'autenticació sense fil | 290 |
| Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa. | 290 |
| Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa..... | 290 |
| Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa | 291 |
| Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring | 291 |
| Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring..... | 291 |

Apèndix 293

Accessoris opcionals i peces de recanvi 294

| | |
|--------------------------------|-----|
| Cables | 294 |
| Suports | 294 |
| Per a funció interactiva | 294 |
| Per a connexió sense fil | 294 |
| Dispositius externs | 295 |
| Peces de recanvi..... | 295 |

Mida de la pantalla i distància de projecció..... 296

Resolucions de visualització compatibles per al monitor..... 297

Especificacions del projector 299

Especificacions dels connectors..... 301

Dimensions externes 302

Requisits del sistema per a l'USB Display 304

Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver..... 305

Llista de símbols de seguretat (corresponen a IEC60950-1 A2) 306

Glossari 308

Avisos 310



| | |
|--|-----|
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... | 310 |
| Restriccions d'ús..... | 310 |
| Referències al sistema operatiu..... | 310 |
| Marques registrades | 311 |
| Avís de copyright | 311 |
| Atribució dels drets d'autor | 312 |

Indicacions utilitzades en aquesta guia




Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

| | |
|--|---|
|  Avís | Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort. |
|  Precaució | Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta. |

Indicacions d'informació general

| | |
|---|--|
| Atenció | Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte. |
|  | Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber. |
| [Nom del botó] | Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc] |
| Nom de menú/opció | Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Selecioneu el menú Imatge  Imatge > Avançat |
| » | Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades. |
|  | Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector. |

Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

» Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [pàg.10](#)
- "Components i funcions del projector" [pàg.13](#)

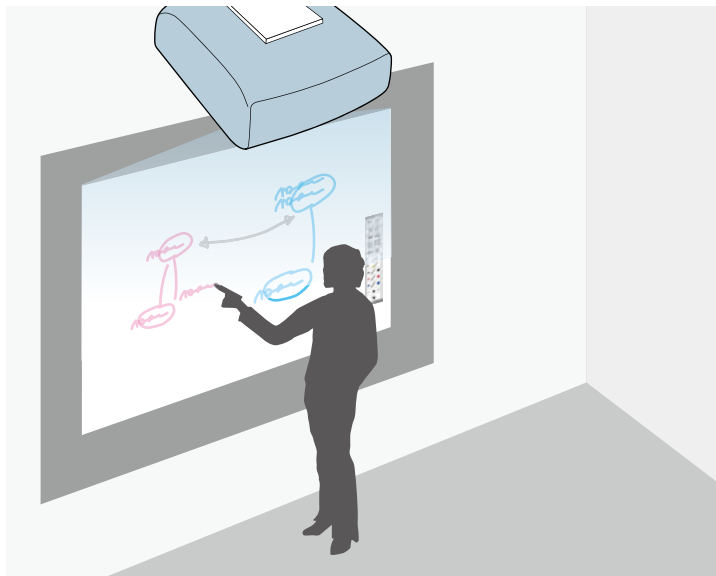
Aquest projector inclou les següents funcions especials. Consulteu els apartats següents per obtenir-ne més informació.

» Enllaços relacionats

- "Funcions interactives úniques" [pàg.10](#)
- "Configuració ràpida i senzilla" [pàg.10](#)
- "Connectivitat flexible" [pàg.10](#)
- "Funcionament senzill des del Control Pad" [pàg.12](#)
- "Presentació a gran escala des de la pissarra blanca" [pàg.12](#)

Funcions interactives úniques

Anotació senzilla a la pantalla projectada mitjançant el llapis interactiu o el dit.



- Anotació amb o sense un ordinador.
- Anotació amb dos llapis simultàniament.

- Barra d'eines ràpida i senzilla per facilitar les anotacions en pantalla.
- Operacions del projector des de la pantalla projectada.
- Compartiu la pissarra amb altres dispositius (incl. tauletes, telèfons intel·ligents i altres projectors) compatibles amb l'ús compartit de la pissarra.
- Escanegeu i mostreu contingut des de l'escàner connectat.
- Envieu per correu, deseu o imprimeu el contingut sense un ordinador.
- Importeu contingut des d'una unitat USB.
- Connexió d'escriptori remot per controlar un ordinador remot.
- Operacions de l'ordinador des de la pantalla projectada.
- Interactivitat tàctil amb el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

Configuració ràpida i senzilla

- Direct Power On funció que permet activar el projector quan s'engega.
- Encès automàtic funció que permet engegar el projector quan el projector detecta un senyal d'imatge procedent del port que s'ha especificat a la font **Encès automàtic.**
- La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'entrada i accedir a funcions útils.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Encendre el projector" [pàg.47](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.60](#)

Connectivitat flexible

Aquest projector admet múltiples opcions senzilles de connectivitat com les que es mostren a continuació.

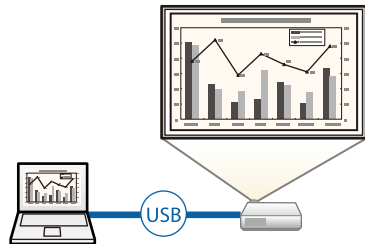
» Enllaços relacionats

- "Connexió amb ordinadors" [pàg.11](#)

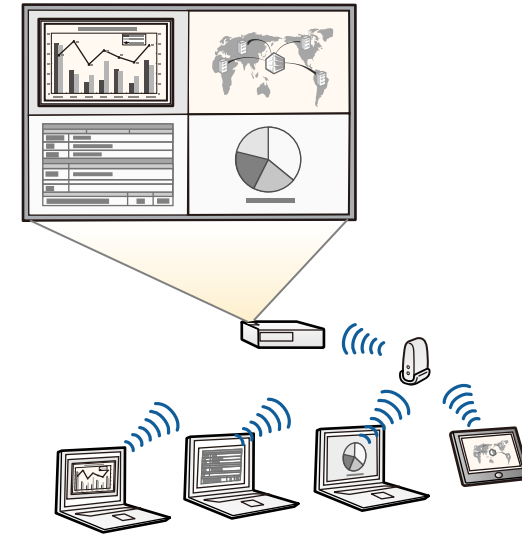
- "Connexió amb dispositius mòbils" [pàg.12](#)

Connexió amb ordinadors

- Connexió amb un cable USB per projectar imatges i escoltar l'àudio (USB Display).



- L'Epson iProjection (Windows/Mac) permet projectar simultàniament un màxim de quatre imatges dividint la pantalla projectada. Podeu projectar imatges des d'ordinadors de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes amb l'Epson iProjection instal·lat.



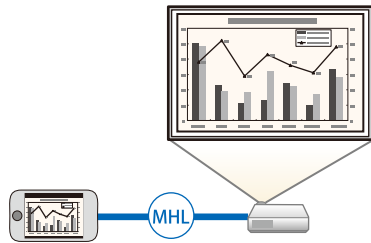
- Si projecteu imatges mitjançant una xarxa LAN sense fil, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil.
- Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:
<http://www.epson.com/>

» Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.294](#)
- "Connexió a un ordinador" [pàg.28](#)
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.176](#)

Connexió amb dispositius mòbils

- Port HDMI1/MHL per connectar un cable MHL al dispositiu mòbil i al projector.



- Screen Mirroring per connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fils mitjançant la tecnologia Miracast (EB-1460Ui).



- L'Epson iProjection (iOS/Android) permet connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fils mitjançant l'aplicació disponible a l'App Store o el Google Play.



Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- L'Epson iProjection (Chromebook) permet connectar el projector i el dispositiu Chromebook sense fil mitjançant l'aplicació disponible a la botiga en línia del Chrome.



Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb la botiga en línia del Chrome són responsabilitat del client.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes" [pàg.32](#)

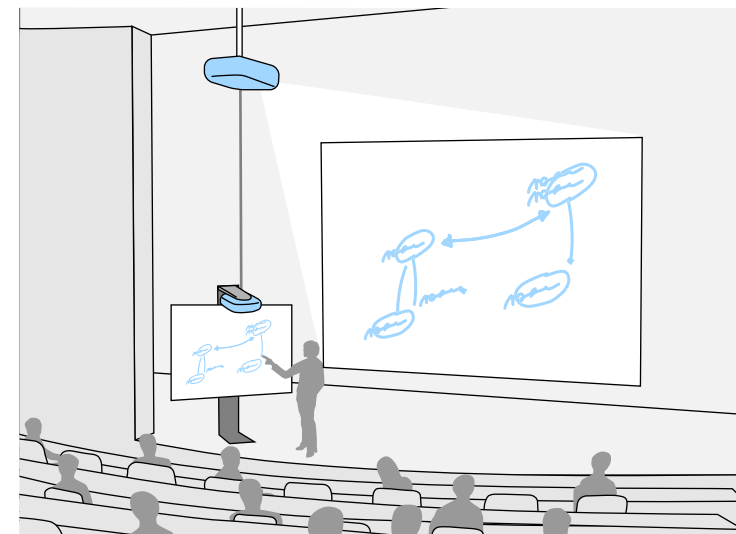
Funcionament senzill des del Control Pad

Podeu realitzar fàcilment operacions freqüents com ara engegar i apagar el dispositiu, i canviar-ne la font.

També podeu connectar diversos dispositius USB a diversos ports USB.

Presentació a gran escala des de la pissarra blanca

Si connecteu el projector a altres projectors mitjançant el port DVI-D Out, podreu projectar fàcilment la imatge de la pissarra blanca en una pantalla gran en directe.

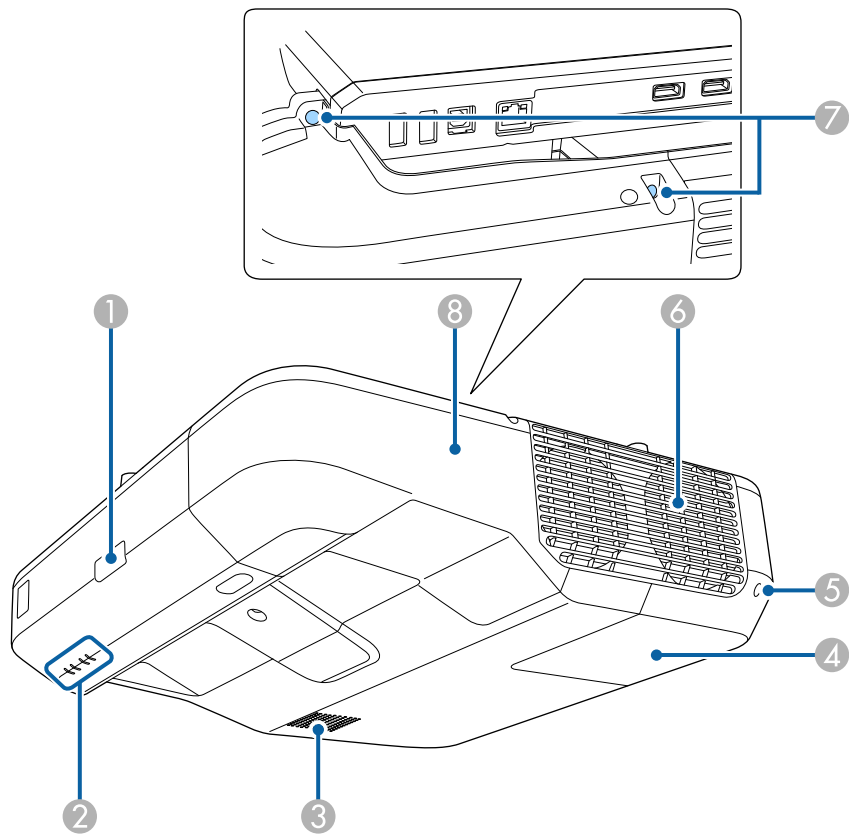


Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Components del projector - Part frontal/lateral" [pàg.13](#)
- "Components del projector - Part superior/lateral" [pàg.14](#)
- "Components del projector - Interfície" [pàg.15](#)
- "Components del projector - Base" [pàg.17](#)
- "Components del projector - Panell de control" [pàg.17](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.18](#)
- "Components del projector - Llapis interactiu" [pàg.20](#)
- "Components del projector - Suport per al llapis" [pàg.21](#)
- "Components del projector - Control Pad" [pàg.21](#)
- "Components del projector - Unitat Touch" [pàg.22](#)

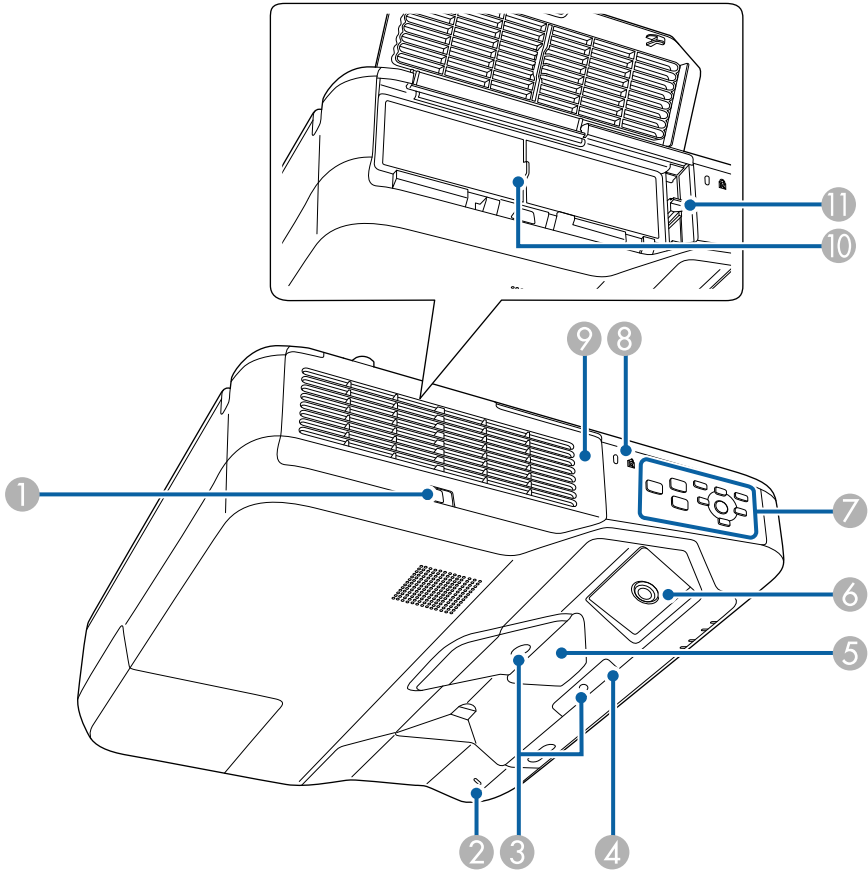
Components del projector - Part frontal/lateral



| Nom | | Funció |
|-----|-----------------------|--|
| ① | Receptor remot | Rep els senyals del comandament a distància. |
| ② | Indicadors | Indica l'estat del projector. |
| ③ | Altaveu | Hi surt l'àudio. |
| ④ | Coberta de la làmpada | Obriu-la per accedir a la làmpada del projector. |

| Nom | | Funció |
|-----|---------------------------------|--|
| 5 | Cargol de la tapa de la làmpada | Cargol per fixar la tapa de la làmpada. |
| 6 | Sortida d'aire | Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div><div><div>⚠ Avís</div><div>No mireu a l'interior de les sortides d'aire. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.</div></div><div><div>⚠ Precaució</div><div>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</div></div></div> |
| 7 | Cargols de la coberta del cable | Cargols per fixar la coberta del cable. |
| 8 | Coberta dels cable | Afluïxeu els dos cargols i obriu la coberta si voleu connectar-hi cables de dispositius externs o instal·lar el mòdul LAN sense fil. |

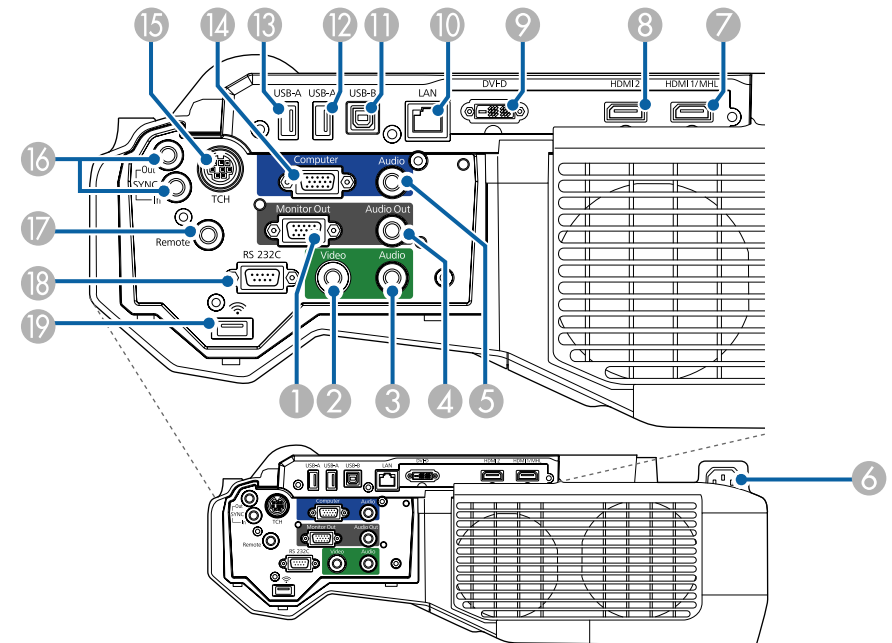
Components del projector - Part superior/lateral



| Nom | | Funció |
|-----|--------------------------------|--|
| 1 | Pestanya de la tapa del filtre | Obre la tapa del filtre d'aire. |
| 2 | Indicador LAN sense fil | Indica l'estat d'accés del mòdul LAN sense fil subministrat. |

| Nom | Funció |
|----------------------------------|--|
| ③ Sensor d'obstacles | Detecta els obstacles que interfereixen a l'àrea de projecció. |
| ④ Receptor remot | Rep els senyals del comandament a distància. |
| ⑤ Finestra de projecció | Projecta les imatges. <div> ⚠️ Avís <ul style="list-style-type: none"> No mireu directament a la finestra de projecció mentre s'estigui projectant. No col·loqueu objectes ni apropau les mans a la finestra de projecció. Podrien produir-se cremades o incendis, o l'objecte es podria deformar, perquè aquesta zona assoleix una alta temperatura a causa de la llum de projecció concentrada. </div> |
| ⑥ Receptor de llapis interactiu | Rep els senyals del llapis interactiu. |
| ⑦ Tauler de control | Opera el projector. |
| ⑧ Ranura de seguretat | La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. |
| ⑨ Tapa del filtre d'aire | Obriu-la per accedir al filtre d'aire o a la palanca d'enfocament. |
| ⑩ Entrada d'aire (filtre d'aire) | Aspira aire per refrigerar l'interior del projector. |
| ⑪ Palanca d'enfocament | Ajusta l'enfocament de la imatge. Obriu la tapa del filtre d'aire per fer-la servir. |

Components del projector - Interfície

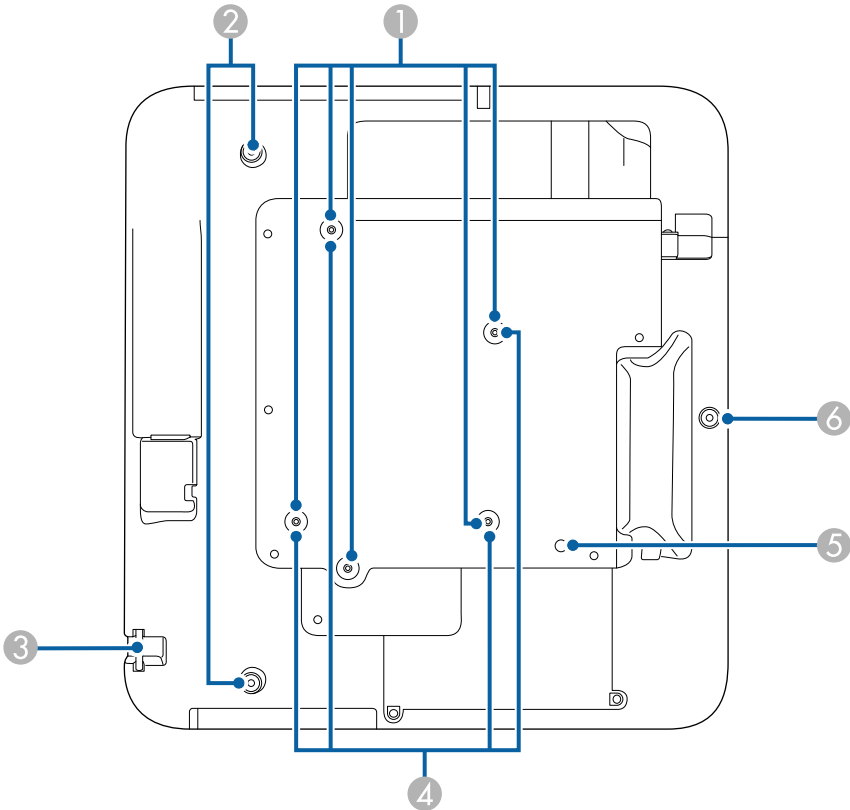


| Nom | Funció |
|--------------------|--|
| ① Port Monitor Out | Només es poden emetre senyals RGB analògiques d'entrada des del port Computer a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components. |
| ② Port Video | Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo. |
| ③ Port d'Audio | Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Video. Introdueix àudio des d'altres dispositius quan es projecten imatges des del dispositiu connectat al port USB-A. A partir d'ara, es coneix com a port Audio 2. |

| Nom | Funció |
|--------------------|--|
| ④ Port Audio Out | Envia l'àudio des de la font d'entrada actual a un altaveu extern. |
| ⑤ Port d'Audio | Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer. A partir d'ara, es coneix com a port Audio 1. |
| ⑥ Presa de corrent | Connecta el cable d'alimentació al projector. |
| ⑦ Port HDMI1/MHL | Entra el senyal de vídeo d'ordinadors i equips de vídeo compatibles amb HDMI o de mòbils d'alta definició MHL (Mobile High-Definition). Aquest port és compatible amb HDCP. |
| ⑧ Port HDMI2 | Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest port és compatible amb HDCP. |
| ⑨ Port DVI-D Out | Envia senyals de vídeo a un monitor extern. Aquest port no és compatible amb HDCP. |
| ⑩ Port LAN | Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa. |
| ⑪ Port USB-B | Permet connectar a l'ordinador un cable USB per projectar les imatges de l'ordinador o fer servir la funció Ratolí sense fil. Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs, per fer servir el llapis interactiu com a ratolí. Connecta un cable USB al Control Pad quan es connecta un ordinador al Control Pad. |
| ⑫ Port USB-A | S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta pel·lícules o imatges mitjançant PC Free. Seleccioneu USB1 com a la font d'imatge en connectar un dispositiu USB a aquest port per utilitzar les funcions PC Free del projector. Connecta la càmera de documents opcional. Seleccioneu USB2 com a la font d'imatge quan connecteu la càmera de documents a aquest port. Connecta un cable USB al Control Pad quan es connecta una memòria USB, una impressora o un teclat USB al Control Pad. |

| Nom | Funció |
|----------------------------------|--|
| ⑬ Port USB-A | S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta pel·lícules o imatges mitjançant PC Free. Seleccioneu USB1 com a la font d'imatge en connectar un dispositiu USB a aquest port per utilitzar les funcions PC Free del projector. Connecta la càmera de documents opcional. Seleccioneu USB2 com a la font d'imatge quan connecteu la càmera de documents a aquest port. Connecta un cable USB al Control Pad quan es connecta una memòria USB, una impressora o un teclat USB al Control Pad. |
| ⑭ Port Computer | Envia senyals d'imatge d'un ordinador i de vídeo de components des d'altres fonts de vídeo. |
| ⑮ Port TCH (EB-1460Ui/EB-1450Ui) | Connecta el cable de connexió subministrat de la unitat Touch a la unitat Touch. |
| ⑯ Port SYNC IN/OUT | Si utilitzeu les funcions interactives a la mateixa sala que altres versions del mateix projector, haureu de connectar el conjunt de cables del comandament a distància opcional als projectors. Si connecteu el conjunt de cables, el llapis interactiu funcionarà de manera estable. |
| ⑰ Port Remote | Connecta al Control Pad amb el conjunt de cables per al comandament a distància opcional. |
| ⑱ Port RS-232C | Permet connectar un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador. (Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir). |
| ⑲ Ranura del mòdul LAN sense fil | Instal·leu el mòdul LAN sense fil subministrat. |

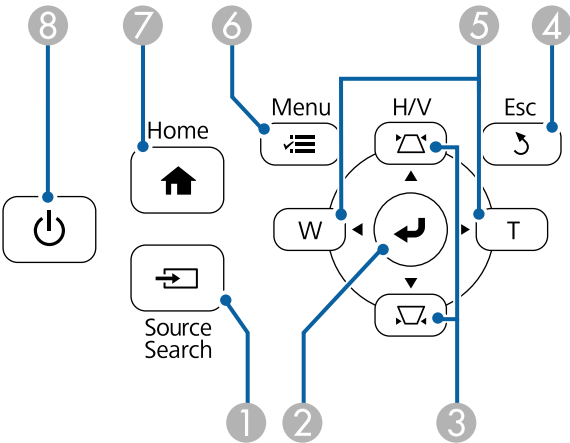
Components del projector - Base



| Nom | | Funció |
|-----|---|---|
| 1 | Punts de fixació del suport per a sostre (cinc punts) | Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. |
| 2 | Punts de fixació del peu posterior (dos punts) | Munteu els peus per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori. (Només els models amb peus inclosos) |

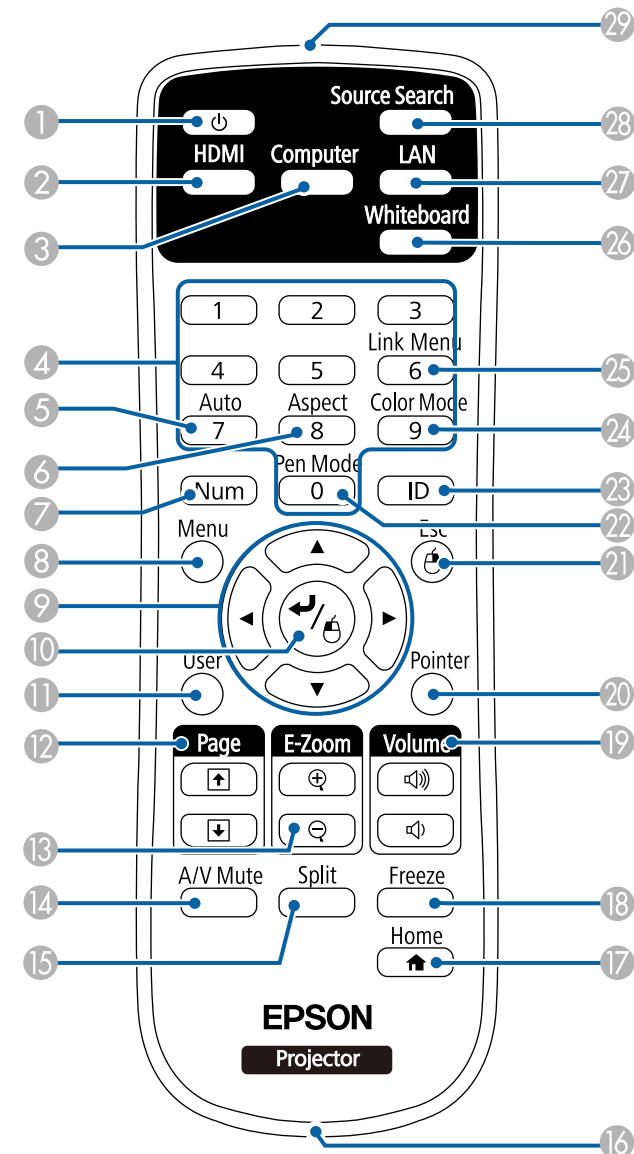
| Nom | | Funció |
|-----|--|--|
| 3 | Punt de fixació del cable de seguretat | Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. Si munteu el projector a la paret o el pengeu del sostre, no feu passar per aquí cap filferro per evitar caigudes. |
| 4 | Punts de fixació del suport per a paret (quatre punts) | Si l'instal·leu a la paret, fixeu-hi la placa d'instal·lació inclosa o opcional. |
| 5 | Sensor d'il·luminació | Detecta la brillantor del voltant i ajusta de forma automàtica la lluentor de la pantalla. Ajusteu el Consum d'energia en Auto des del menú ECO del projector. |
| 6 | Punt de fixació del peu frontal | Munteu el peu amb un separador per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori. (Només els models amb peus inclosos) |



Components del projector - Panell de control



| Nom | Funció |
|-------------------------------------|--|
| 1 Botó [Source Search] | Canvia a la següent font d'entrada. |
| 2 Botó [Enter] [↵] | Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Optimitza els paràmetres Tracking , Sync , i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer. A partir d'ara, es coneix com a botó [Enter]. |
| 3 Botons d'ajust Keystone i fletxes | Mostra la pantalla Keystone, la qual cosa permet corregir la distorsió keystone. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector. |
| 4 Botó [Esc] | Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector. |
| 5 Botons Wide/Tele i fletxes | W : amplia la mida de la imatge projectada. T : redueix la mida de la imatge projectada. Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector. |
| 6 Botó [Menu] | Mostra i tanca el menú del projector. |
| 7 Botó [Home] | Mostra i tanca la pantalla d'Home. |
| 8 Botó d'accionament [⏻] | Engega i apaga el projector. A partir d'ara, es coneix com a botó d'alimentació. |

Components del projector - Comandament a distància

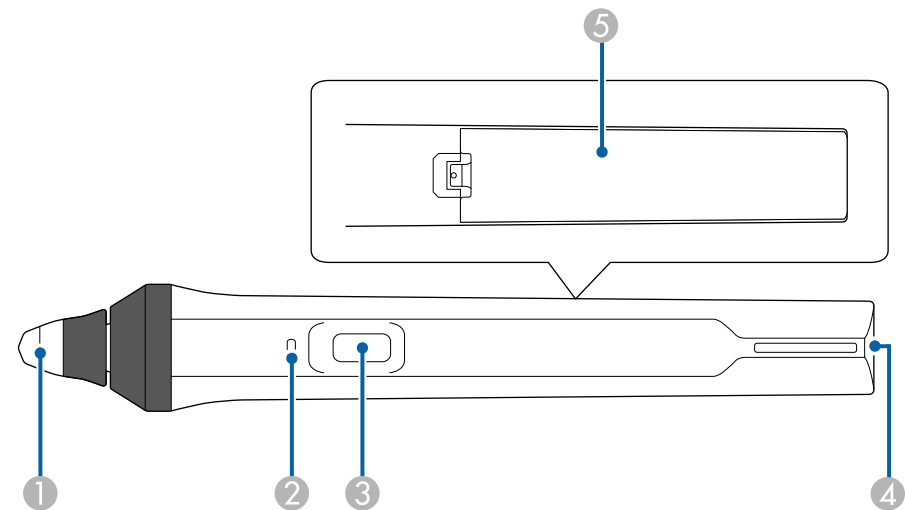


| Nom | Funció |
|--|--|
| 1 Botó d'accionament [] | Engega i apaga el projector. A partir d'ara, es coneix com a botó d'alimentació. |
| 2 Botó [HDMI] | Canvia la font de la imatge entre els ports HDMI. |
| 3 Botó [Computer] | Selecciona el port Computer com a font de la imatge. |
| 4 Botons numèrics | Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num]. |
| 5 Botó [Auto] | Optimitza els paràmetres Tracking , Sync . i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer. |
| 6 Botó [Aspect] | Canvia el mode d'aspecte. |
| 7 Botó [Num] | Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics. |
| 8 Botó [Menu] | Mostra i tanca el menú del projector. |
| 9 Botons de fletxa | Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector. |
| 10 Botó [Enter] [] | Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí. A partir d'ara, es coneix com a botó [Enter]. |
| 11 Botó [User] | Executa la funció assignada a l'opció Botó d'usuari del menú Ajustos del projector. |
| 12 Botons [Page] amunt/avall | Controla les tecles Re Pág i Av Pág de l'ordinador quan es connecta un projector i un ordinador mitjançant un cable USB o una xarxa. Mostra la pantalla anterior o la pantalla següent quan s'utilitza la funció PC Free. |
| 13 Botons [E-Zoom] +/- | Apropa o allunya l'àrea de la imatge. |
| 14 Botó [A/V Mute] | Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio. |
| 15 Botó [Split] | Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada. |
| 16 Punt de fixació de la corretja | Permet fixar al comandament a distància una corretja disponible al mercat. |

| Nom | Funció |
|--|---|
| 17 Botó [Home] | Mostra i tanca la pantalla d'Home. |
| 18 Botó [Freeze] | Atura o reprèn la reproducció d'imatges. |
| 19 Botons per apujar/abaixar el [Volume] | Serveix per ajustar el volum de l'altaveu. |
| 20 Botó [Pointer] | Mostra el punter en pantalla. |
| 21 Botó [Esc] | Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector. Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí. |
| 22 Botó [Pen Mode] | Alterna entre el control de l'ordinador i el dibuix amb el llapis interactiu. (Aquest botó no es pot fer servir en mode de pissarra.) |
| 23 Botó [ID] | Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància. |
| 24 Botó [Color Mode] | Canvia el mode de color. |
| 25 Botó [Link Menu] | Mostra el menú de configuració del dispositiu enllaçat als ports HDMI del projector. |
| 26 Botó [Whiteboard] | Encén el projector (si cal) i mostra el mode de pissarra. Canvia a la font d'entrada anterior durant el mode de pissarra. |
| 27 Botó [LAN] | Canvia la font de la imatge entre els dispositius connectats a la xarxa. |
| 28 Botó [Source Search] | Canvia a la següent font d'entrada. |
| 29 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància | Envia senyals del comandament a distància. |

Components del projector - Llapis interactius

Agafeu el llapis per encendre'l automàticament. Els llapis s'apaguen automàticament 15 segons després de deixar-los.



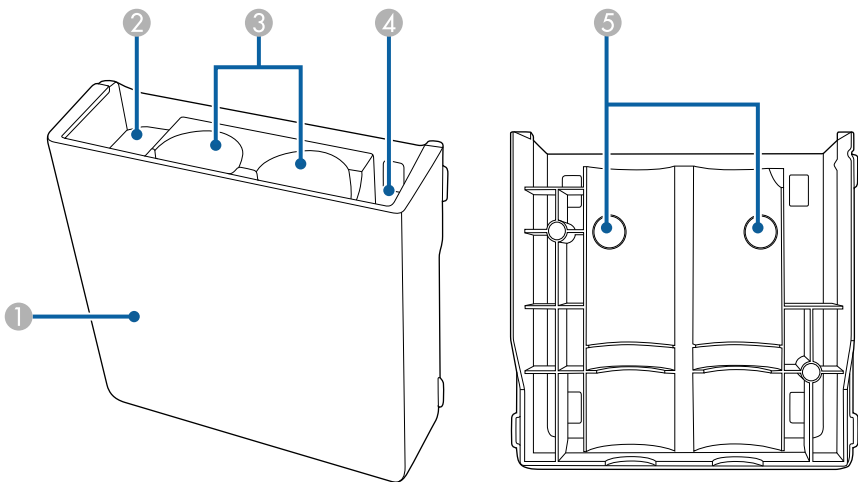
| Nom | | Funció |
|-----|----------------------|--|
| 1 | Punta del llapis | Punta de llapis tova substituïble. Si us costa fer servir la punta tova en una superfície amb textura, substituïu-la per la punta dura. |
| 2 | Indicador de bateria | Premeu el botó del lateral del llapis per veure quin és l'estat de la pila. <ul style="list-style-type: none">• Quan la pila està carregada, l'indicador emet un llum blau fins que deixeu anar el botó.• Quan la pila està baixa, l'indicador emet un llum blau intermitent fins que deixeu anar el botó.• Quan la pila està esgotada, no s'encén. Canvieu la pila. |

| Nom | | Funció |
|-----|--------------------------------|--|
| 3 | Botó | Si Acció botó llapis s'estableix en Esborrador al menú Ampliada del projector, premeu el botó per canviar la funció de la punta entre el llapis i l'esborrador mentre es dibuixa. Si Acció botó llapis s'estableix en Obre b. eines dibuix , premeu el botó per veure la barra d'eines a prop de la punta del llapis. Si Acció botó llapis s'estableix en Esborra la pantalla , premeu el botó per esborrar tot el contingut dibuixat a la pantalla projectada. ☛ Ampliada > Easy Interactive Function > General > Avançada > Acció botó llapis Premeu el botó per fer un clic amb el botó dret mentre utilitzeu el llapis com a ratolí. |
| 4 | Punt de fixació de la corretja | Permet fixar una corretja disponible al mercat. |
| 5 | Tapa de la pila | Obriu aquesta tapa per canviar la pila. |

» Enllaços relacionats

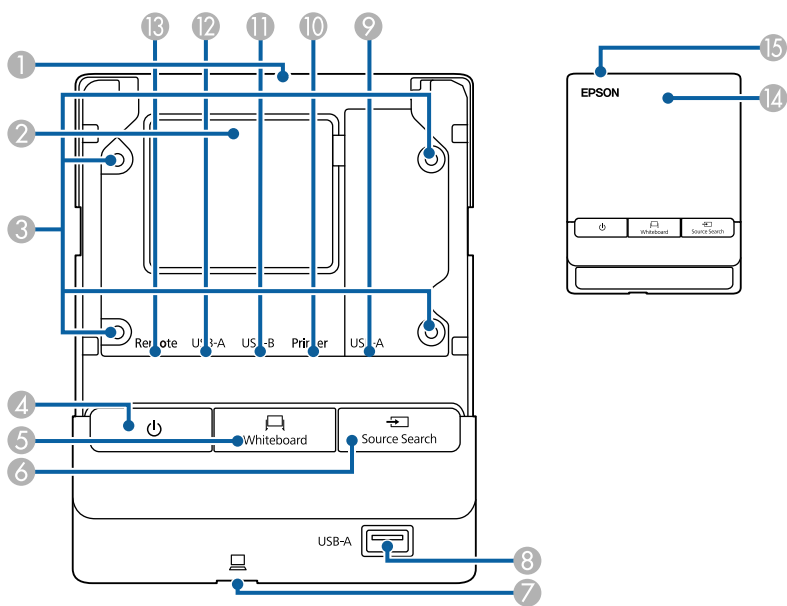
- "Substitució de la punta del llapis interactiu" [pàg.269](#)

Components del projector - Suport per al llapis



| Nom | | Funció |
|-----|---|--|
| 1 | Coberta frontal | Obriu-la per instal·lar el suport per al llapis. |
| 2 | Espai per emmagatzemar la punta del llapis | Deseu aquí les puntes del llapis. |
| 3 | Espai per emmagatzemar el llapis | Deseu aquí els llapis. |
| 4 | Espai per emmagatzemar les piles | Deseu aquí les piles AA. |
| 5 | Orificis dels cargols (per a la instal·lació) | Els orificis dels cargols que fixen el suport per al llapis. |

Components del projector - Control Pad



| Nom | | Funció |
|-----|---|--|
| 1 | Recorregut del cable (superior) | Obriu la coberta per passar els cables per aquí. |
| 2 | Recorregut del cable | Passeu els cables per aquí. |
| 3 | Orificis dels cargols (per a la instal·lació) | Els orificis dels cargols que fixen el Control Pad. |
| 4 | Botó d'accionament [Power] | Engega i apaga el projector. A partir d'ara, es coneix com a botó d'alimentació. |
| 5 | Botó [Whiteboard] | Encén el projector (si cal) i mostra el mode de pissarra. Canvia a la font d'entrada anterior durant el mode de pissarra. |
| 6 | Botó [Source Search] | Canvia a la següent font d'entrada. |

| Nom | Funció |
|---|--|
| 7 Port USB-B (per connectar un ordinador) | Permet connectar a l'ordinador un cable USB per projectar les imatges de l'ordinador o fer servir el llapis interactiu com a ratolí. |
| 8 Port USB-A (per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB) | Connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB. |
| 9 Port USB-A (per connectar un teclat) | Connecta un teclat USB extern. |
| 10 Port USB-A (per connectar una impressora) | Connecta un cable USB a la impressora. |
| 11 Port USB-B (per connectar un projector) | Connecta un cable USB al projector quan es connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB, una impressora o un teclat USB al Control Pad. |
| 12 Port USB-A (per connectar un projector) | Connecta un cable USB al projector quan es connecta un ordinador al Control Pad. |
| 13 Port Remote | Connecta el projector amb el cable subministrat amb el Control Pad per alimentar-lo. |
| 14 Coberta frontal | Obriu-la per connectar els cables. |
| 15 Coberta dels cable | Obrir quan els cables passin per una paret. |

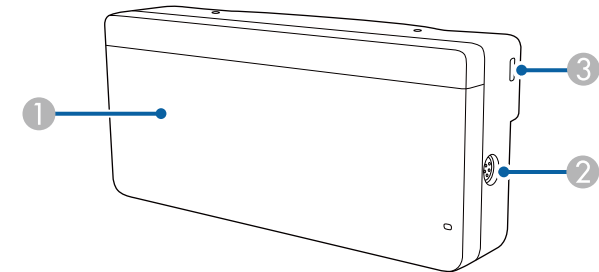


Enganxeu els adhesius de protecció de ports subministrats als ports que no es facin servir.

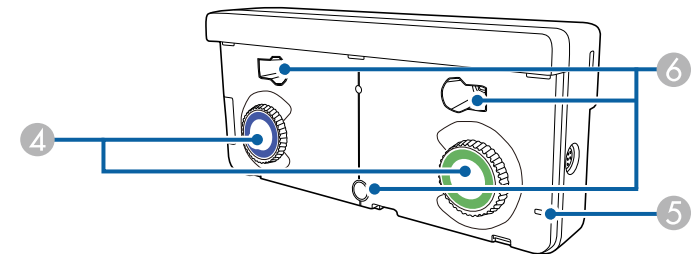
Components del projector - Unitat Touch

La unitat Touch només s'inclou només amb els models EB-1460Ui/EB-1450Ui.

Frontal

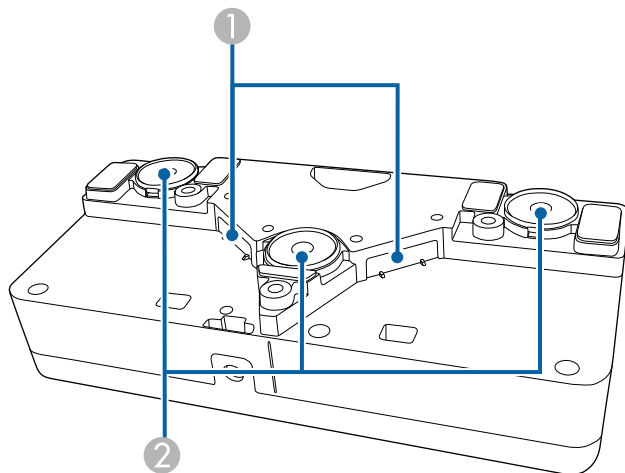


Sense la tapa dels reguladors



| Nom | Funció |
|---|---|
| 1 Tapa de la roda d'ajust | Traieu-la per utilitzar els reguladors d'ajust. |
| 2 Port TCH | Connecta el projector a la unitat Touch amb el cable de connexió de la unitat Touch. |
| 3 Ranura de seguretat | La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. |
| 4 Rodes d'ajust | Permeten ajustar l'angle. |
| 5 Indicador | S'il·lumina quan s'encén la unitat Touch. |
| 6 Orificis dels cargols (per a la instal·lació) | Els orificis dels cargols que fixen la unitat Touch. |

Posterior



| Nom | Funció |
|--------------------------|--|
| ① Ports de difusió làser | Difonen el llum làser per detectar la posició dels dits. |
| ② Imants d'instal·lació | Imant que s'utilitzen per a la instal·lació. |

⚠️ Avís

No feu servir la unitat Touch a prop d'equips mèdics com a marcapassos. A més, quan feu servir la unitat Touch, comproveu que al voltant no hi ha cap equip mèdic, com ara marcapassos. Les interferències electromagnètiques podrien comportar problemes de funcionament als equips mèdics.

⚠️ Precaució

- No utilitzeu la unitat Touch a prop de suports d'emmagatzematge magnètics (p. ex. targetes magnètiques) o dispositius electrònics de precisió (p. ex. ordinadors, rellotges digitals o telèfons mòbils). Les dades es poden malmetre o podria no funcionar correctament.
- Si instal·leu la unitat Touch sobre una superfície magnètica, vigileu que ni els dits ni cap altra part del cos no us quedin atrapats entre l'imant i la superfície d'instal·lació.

Atenció

- No connecteu la unitat Touch a cap dispositiu excepte els models EB-1460Ui/EB-1450Ui. El dispositiu podria funcionar malament o podria superar els nivells límit de làser.
- Utilitzeu el cable de connexió de la unitat Touch inclòs. No es pot fer servir amb un cable disponible al mercat.
- No desmunteu la unitat Touch per llençar-la a les escombraries. Recicleu-la segons la legislació i la normativa local o nacional.



A la *Guia d'instal·lació* trobareu els mètodes d'instal·lació de la unitat Touch i els mètodes d'ajust de l'angle.

Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

» Enllaços relacionats

- "Ubicació del projector" [pàg.25](#)
- "Connexions del projector" [pàg.28](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.43](#)
- "Instal·lació de les piles als llapis" [pàg.44](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.45](#)

Podeu instal·lar el projector en una paret, o col·locar-lo sobre una taula per projectar imatges.

Per penjar el projector del sostre, instal·lar-lo en una paret o col·locar-lo sobre una taula en posició vertical, necessiteu els suports opcionals.

Quan trieu la ubicació del projector, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projector sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.
- Deixeu prou espai al voltant i sota el projector per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projector en paral·lel a la pantalla.



Si no podeu instal·lar-lo paral·lelament a la pantalla, corregiu la distorsió Keystone mitjançant els controls del projector.

⚠️ Avís

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial amb el suport per a paret o per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projector podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació del suport per a la paret o el suport del sostre per evitar que els cargols s'afluixin, i no feu servir lubricants, olis o similars en el projector; la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del suport. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que estigués sota el suport i podria danyar el projector.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No instal·leu el projector sobre una superfície que no sigui prou estable o que no aguantí el pes del projector que s'indica a les especificacions. Si ho feu, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si instal·leu el projector en un lloc elevat, preneu mesures per assegurar-vos que no pot caure, per exemple lligar-lo per garantir-ne la seguretat en cas d'una emergència, com ara un terratrèmol, i evitar accidents. Si no l'instal·leu correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.

Atenció

- Si feu servir el projector a altituds de més de 1.500 m, **Activat el Mode alta altitud** del menú **Ampliada** del projector per garantir la correcta regulació de la temperatura interna del projector.
☞ **Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud**
- No col·loqueu el projector en espais amb molta humitat i pols, o en espais amb fum (combustió o tabac).

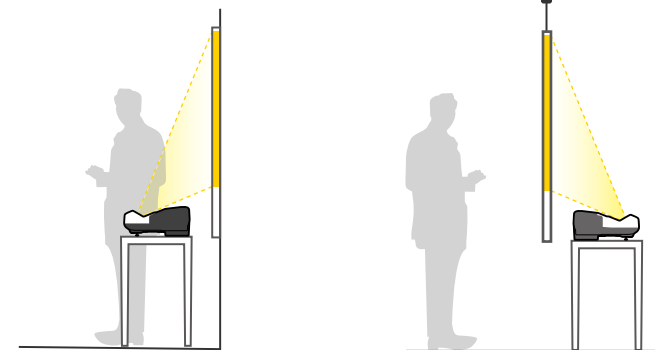
» Enllaços relacionats

- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.25](#)
- "Configuració quan es fan servir les característiques interactives" [pàg.26](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.59](#)
- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.294](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)

Opcions d'instal·lació i configuració del projector

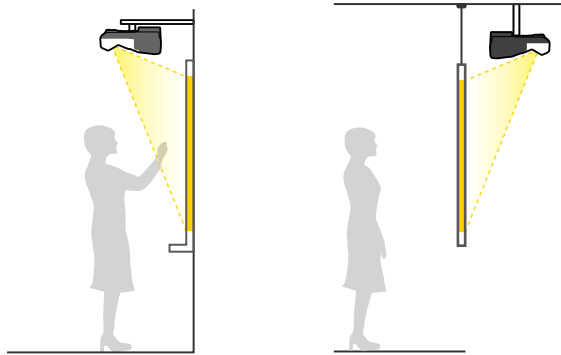
Podeu instal·lar i configurar el projector de diferents formes:

Anterior/posterior

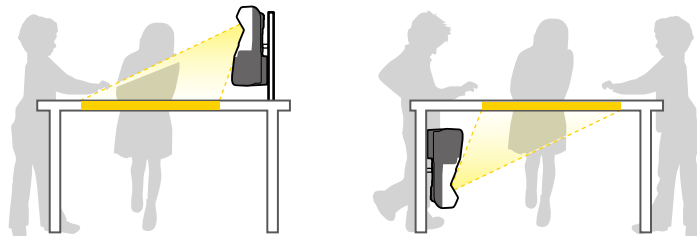


Munteu els peus (si els teniu) per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori.

Frontal Cap per avall/Posterior Cap per avall



Frontal Cap per avall/Posterior Cap per avall (vertical)



Selecioneu l'opció de **Projecció** correcta del menú **Ampliada** del projector en funció del mètode d'instal·lació utilitzat.



- La configuració de **Projecció** per defecte és **Frontal/Cap per avall**.
- Podeu canviar la configuració de **Projecció** de la manera següent prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
 - Canvieu **Frontal** per **Frontal/Cap per avall** o viceversa
 - Canvieu **Posterior** per **Poster./Cap per avall** o viceversa

» Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.54](#)

Configuració quan es fan servir les característiques interactives

Quan feu servir les característiques interactives, projecteu des de la part del davant de la pantalla.

Configureu **Projecció** en **Frontal/Cap per avall** o **Frontal**.

Atenció

Les funcions interactives s'utilitzen mitjançant la comunicació d'infraroigs. Quan instal·leu el projector, tingueu en compte els següents punts:

- No instal·leu el projector inclinat en un angle de 3° o més. És possible que les funcions interactives no funcionin correctament.
- Assegureu-vos que cap font de llum intensa ni la llum del sol toqui directament el receptor del llapis interactiu, la pantalla de projecció, el propi projector o la part posterior del projector.
- No instal·leu el projector a prop d'una finestra per la qual pugui arribar la llum directa del sol. Això podria comportar problemes de funcionament a les funcions interactives.
- Instal·leu el projector de manera que el receptor del llapis interactiu no quedi massa a prop de cap llum fluorescent. Si hi ha molta brillantor ambiental, les funcions interactives podrien no funcionar correctament.
- Si hi ha pols enganxada al receptor del llapis interactiu, podria interferir amb la comunicació d'infrarojos i les funcions interactives potser no funcionin correctament. Netegeu el receptor si està brut.
- No pinteu ni enganxeu adhesius a la tapa del receptor del llapis interactiu.
- Quan utilitzeu les funcions interactives, no utilitzeu un comandament a distància d'infraroigs o un micròfon a la mateixa sala. El llapis interactiu podria funcionar de forma incorrecta.
- No utilitzeu a prop del projector dispositius que generin sorolls potents, com ara transformadors o dispositius giratoris, perquè podrien interferir en el funcionament de les funcions interactives.



- Us recomanem utilitzar una pantalla plana tipus pissarra sense desnivells. Si la pantalla de projecció no és totalment plana, poden produir-se distorsions a la imatge projectada.
- Segons el material de la pantalla i el mètode d'instal·lació, poden produir-se distorsions a la imatge projectada.
- Quan feu servir les funcions interactives, instal·leu el projector de manera que la pantalla projectada sigui un rectangle sense distorsions.
- Si utilitzeu les funcions interactives a la mateixa sala que altres projectors, el funcionament del llapis interactiu pot ser inestable. En aquest cas, connecteu el conjunt de cables del comandament a distància opcional als projectors i canvieu **Sinc. de projectors** a **Amb cable** des del menú **Ampliada**.
☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > General > Avançada > Sinc. de projectors**

» Enllaços relacionats

- "Configuració quan es fa servir la unitat Touch" [pàg.27](#)

Configuració quan es fa servir la unitat Touch

Quan utilitzeu la unitat Touch, instal·leu el projector amb un dels mètodes següents (EB-1460Ui/EB-1450Ui). La unitat Touch no es pot utilitzar si s'utilitza un altre mètode d'instal·lació.

- Munteu el projector en una paret o al sostre i projecteu imatges des de davant la pantalla (necessitareu la placa d'instal·lació o el suport de sostre).
- Instal·leu-lo verticalment sobre una taula i projecteu des de davant de la taula (en aquest cas es necessita l'Interactive Table Mount).

» Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.294](#)

Podeu connectar el projector a diverses fonts d'àudio, vídeo o PC per mostrar presentacions, pel·lícules o altres imatges, amb so o sense.

Atenció

Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



A la *Guia d'inici ràpid* trobareu la llista dels cables que se subministren amb el projector. Si us cal algun altre cable, l'haureu de comprar.

- Podeu connectar-lo a qualsevol ordinador amb un port USB, un port de sortida de vídeo estàndard (monitor) o un port HDMI.
- Per a la projecció de vídeo, connecteu dispositius com ara reproductors de DVD, consoles de videojoc, càmeres digitals i telèfons intel·ligents amb ports de sortida de vídeo compatibles.
- Si la vostra presentació o vídeo inclou so, podeu connectar cables d'entrada d'àudio.
- Si voleu reproduir presentacions o presentacions de diapositives sense un ordinador, podeu connectar dispositius USB (com ara una memòria USB o una càmera) o la càmera de documents opcional d'Epson.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.28](#)
- "Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes" [pàg.32](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.33](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.35](#)
- "Com connectar una impressora al Control Pad" [pàg.37](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [pàg.37](#)
- "Connexió d'un teclat USB extern al Control Pad" [pàg.38](#)
- "Connexió a dispositius de sortida externs" [pàg.38](#)
- "Connexió de múltiples projectors del mateix model" [pàg.41](#)
- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.294](#)

Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA" [pàg.28](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.29](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [pàg.30](#)
- "Com connectar un ordinador al Control Pad" [pàg.31](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA

Podeu connectar el projector a l'ordinador amb un cable VGA.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm disponible al mercat.

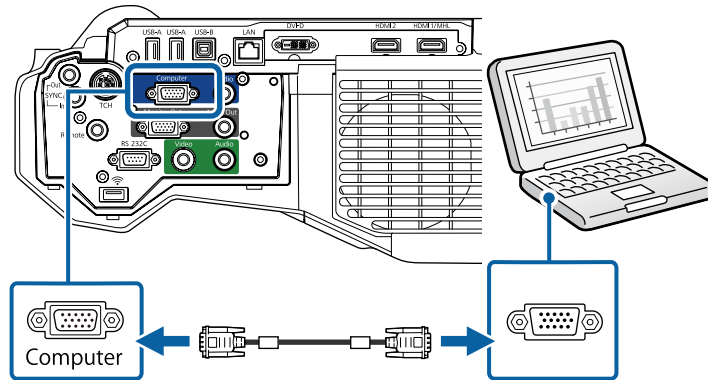


- Per connectar un ordinador que no té port de vídeo VGA, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port de vídeo VGA del projector.
- També podeu configurar el port que s'utilitza per a l'entrada d'àudio des del menú del projector.
☛ Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

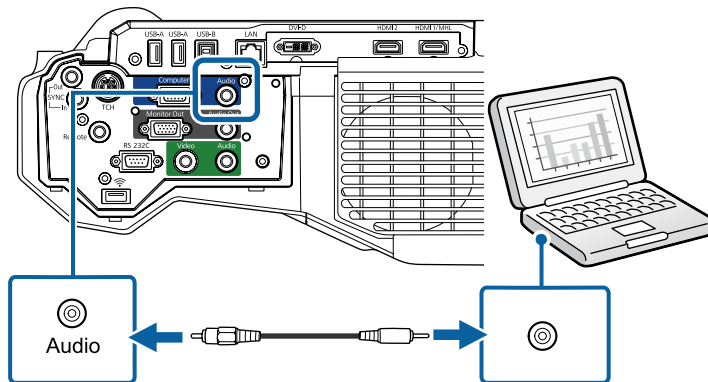
1

Connecteu el cable VGA al port del monitor de l'ordinador.

- 2** Connecteu l'altre extrem a un port Computer del projector.



- 3** Colleu els cargols del connector VGA.
- 4** Connecteu el cable d'àudio a la sortida d'àudio o d'auriculars del portàtil o al port de sortida d'àudio o d'altaveus de l'ordinador.
- 5** Connecteu l'altre extrem al port Audio 1 del projector.



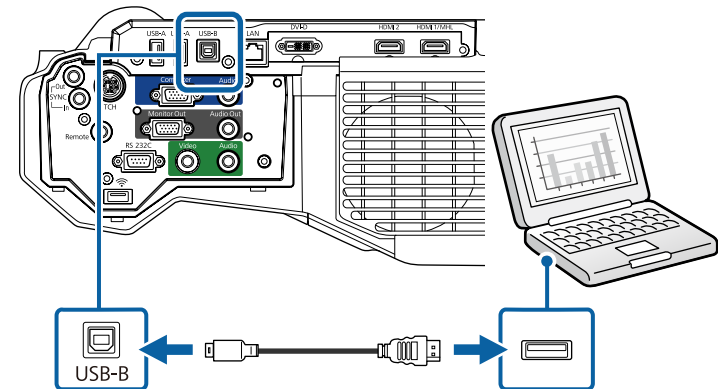
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB

Si l'ordinador s'ajusta als requisits del sistema, podeu enviar la sortida de vídeo o d'àudio al projector a través del port USB de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display. Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.



- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.
- Per utilitzar la funció USB Display, seleccioneu **USB Display/Easy Interactive Function** o **Ratolí sense fil/USB Display** com a opció de **USB Type B** al menú **Ampliada** del projector.

- 1** Connecteu el cable al port USB-B del projector.



- 2** Connecteu l'altre extrem a qualsevol port USB disponible a l'ordinador.
- 3** Engageu el projector i l'ordinador.
- 4** Per instal·lar l'Epson USB Display, seguiu un dels passos següents:



Només cal instal·lar aquest programari la primera vegada que connecteu el projector a l'ordinador.

- Windows: Seleccioneu **Executa EMP_UDSE.EXE** al quadre de diàleg que apareix per instal·lar el programari Epson USB Display.
- Mac: La carpeta d'instal·lació Epson USB Display es mostra en pantalla. Seleccioneu **USB Display Installer** i seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari Epson USB Display. Si la carpeta USB Display **Setup** no apareix automàticament, feu doble clic a **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Seguiu les instruccions en pantalla.

No desconnecteu el cable USB ni apagueu el projector fins que el projector mostri una imatge.

El projector mostra la imatge de l'escriptori de l'ordinador i reproduïx l'àudio de la presentació.



- Si el projector no projecta cap imatge, seguiu un dels passos següents:
 - Windows: Feu clic a **Tots els programes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Feu doble clic a la icona **USB Display** de la carpeta **Aplicació**.
- Quan la projecció finalitzi:
 - Windows: Desconnecteu el cable USB. No cal que feu servir l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat**.
 - Mac: seleccioneu **Desconnectar** del menú de la icona **USB Display** a la barra de menús o el **Dock** i desconnecteu el cable USB.

» Enllaços relacionats

- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.304](#)

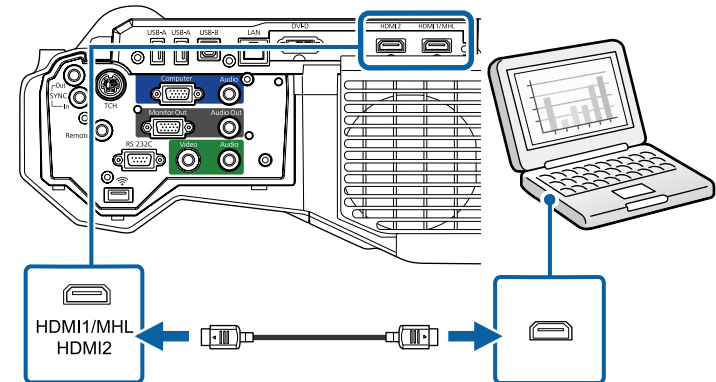
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.



Per connectar un Mac sense port HDMI, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port HDMI del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quines opcions d'adaptadors compatibles teniu. Els Mac antics (2009 i anteriors) no sempre permeten la sortida d'àudio a través del port HDMI.

- 1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.
- 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm que trobareu en qualsevol botiga al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

- **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio HDMI1**
- **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio HDMI2**

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)

Com connectar un ordinador al Control Pad

Si l'ordinador s'ajusta als requisits del sistema, podeu enviar la sortida de vídeo o d'àudio al projector a través del port USB-B del Control Pad. Aquesta funció s'anomena USB Display. Connecteu el projector i l'ordinador al Control Pad amb cables USB.

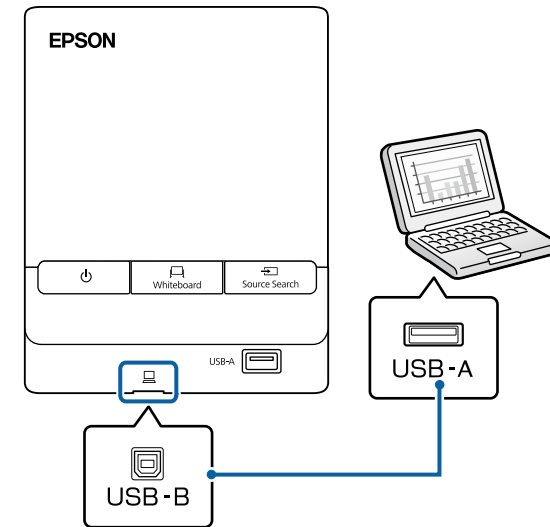


- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al Control Pad.
- També podeu connectar un ordinador directament al port USB-B del projector.
- Per utilitzar la funció USB Display, seleccioneu **USB Display/Easy Interactive Function** o **Ratolí sense fil/USB Display** com a opció de **USB Type B** al menú **Ampliada** del projector.

1 Connecteu el projector al Control Pad.

2 Engegueu el projector i l'ordinador.

3 Connecteu un altre cable USB al port USB-B de la part inferior del Control Pad i qualsevol port USB disponible de l'ordinador.



4 Per instal·lar l'Epson USB Display, seguiu un dels passos següents:



Només cal instal·lar aquest programari la primera vegada que connecteu el projector a l'ordinador.

- Windows: Seleccioneu **Executa EMP_UDSE.EXE** al quadre de diàleg que apareix per instal·lar el programari Epson USB Display.
- Mac: La carpeta d'instal·lació Epson USB Display es mostra en pantalla. Seleccioneu **USB Display Installer** i seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari Epson USB Display. Si la carpeta USB Display **Setup** no apareix automàticament, feu doble clic a **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Seguiu les instruccions en pantalla.

No desconnecteu el cable USB ni apagueu el projector fins que el projector mostri una imatge.

El projector mostra la imatge de l'escriptori de l'ordinador i reproduïx l'àudio de la presentació.



- Si el projector no projecta cap imatge, seguiu un dels passos següents:
 - Windows: Feu clic a **Tots els programes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - Mac: Feu doble clic a la icona **USB Display** de la carpeta **Aplicació.**
- Quan la projecció finalitzi:
 - Windows: Desconnecteu el cable USB. No cal que feu servir l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat.**
 - Mac: seleccioneu **Desconnectar** del menú de la icona **USB Display** a la barra de menús o el **Dock** i desconnecteu el cable USB.

Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes

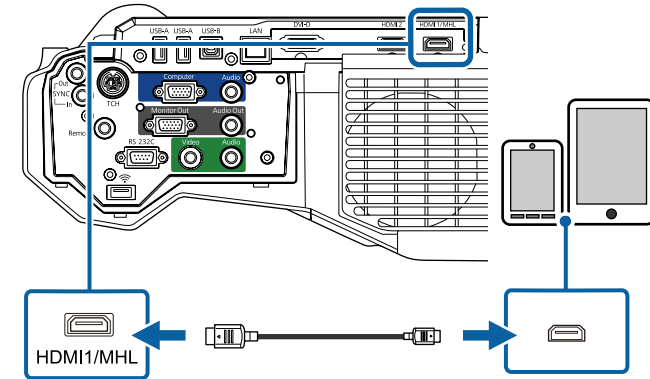
Podeu connectar el projector a telèfons intel·ligents i tauletes mitjançant un cable MHL i enviar l'àudio juntament amb la imatge projectada.



- Segons el model i la configuració del telèfon intel·ligent o la tauleta, poden produir-se errors de projecció.
- Els cables MHL no es poden connectar a tots els dispositius. Poseu-vos en contacte amb el fabricant del vostre telèfon intel·ligent o la tauleta per comprovar si els vostres dispositius són compatibles amb MHL.

1 Connecteu el cable MHL al port Micro-USB del vostre dispositiu.

2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI1/MHL del projector.



Atenció

Si connecteu un cable MHL que no és compatible amb els estàndards MHL, el telèfon intel·ligent o la tauleta poden patir fuites, es poden sobreescalfar o, fins i tot, explotar.

El telèfon intel·ligent o la tauleta connectats comencen a carregar-se quan es projecten les imatges. Si compreu i feu servir un adaptador d'MHL-HDMI, pot ser que el telèfon intel·ligent o la tauleta no es carreguin o que no puguin controlar totes les operacions amb el comandament a distància del projector.



- La càrrega pot no funcionar quan es fa servir molta potència, com ara quan es reproduïx una pel·lícula.
- El dispositiu no es carrega amb el projector en mode d'espera o quan la bateria del telèfon intel·ligent o la tauleta està esgotada.



Si les imatges no es projecten correctament, desconnecteu i torneu a connectar el cable MHL.

Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.



- Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- El cable és diferent segons el senyal de sortida dels dispositius de vídeo connectats.
- Alguns dispositius de vídeo poden emetre diferents tipus de senyals. Consulteu el manual del vostre dispositiu de vídeo per comprovar quin tipus de senyal pot emetre.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [pàg.33](#)
- "Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA" [pàg.33](#)
- "Connexió a una font de vídeo compost" [pàg.34](#)

Connexió a una font de vídeo HDMI

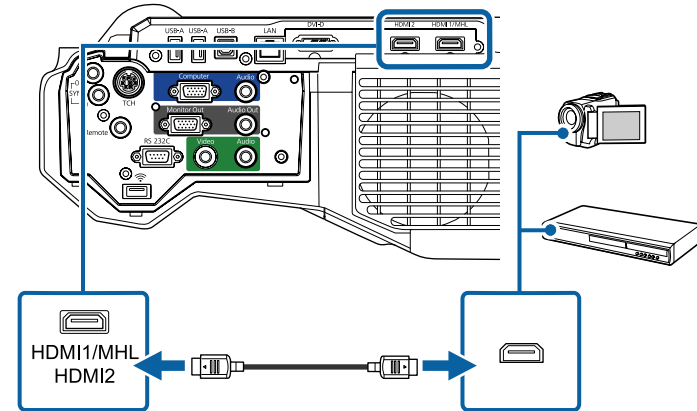
Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

Atenció

No enceneu la font de vídeo abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

- 1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.

- 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio mini-jack estèreo de 3,5 mm al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

- ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio HDMI1**
- ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio HDMI2**

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)

Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA

Si la font de vídeo té ports de vídeo de components, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable de vídeo de component a VGA. Segons els ports de components, potser haureu de fer servir un cable adaptador juntament amb un cable de vídeo de components.

Per emetre àudio mitjançant el sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio mini-jack estèreo.



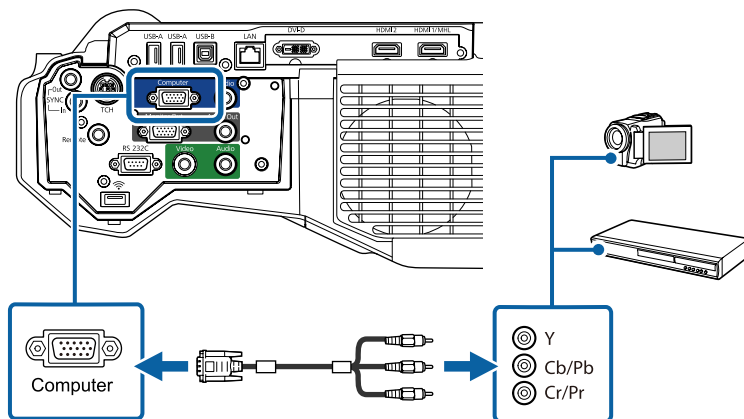
- També podeu definir el port utilitzat per a entrada d'àudio des del menú **Ampliada** del projector.
- ➡ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio**
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

- Connecteu els connectors del component als ports de sortida de vídeo del component amb codi de color.



Els ports normalment s'anomenen Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si utilitzeu un adaptador, connecteu aquests connectors al cable de vídeo de components.

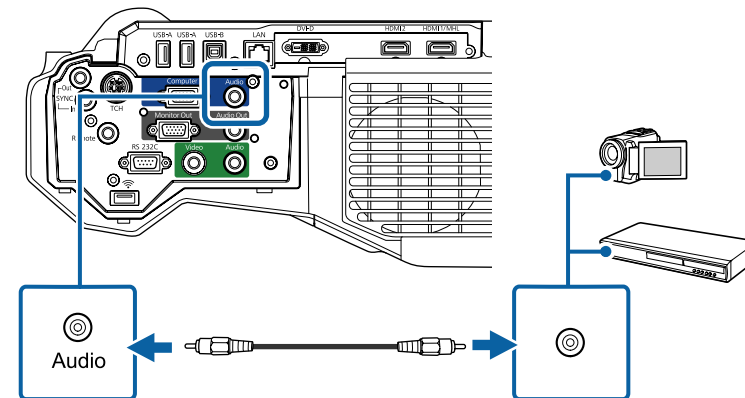
- Connecteu el connector VGA a un port Computer del projector.



- Colleu els cargols del connector VGA.

- Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

- Connecteu l'altre extrem al port Audio 1 del projector.



Si els colors de la imatge no es veuen bé, potser haureu de canviar l'opció **Senyal d'entrada** del menú **Senyal** del projector.

► Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)

Connexió a una font de vídeo compost

Si la font de vídeo té un port de vídeo compost, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable A/V o un cable de tipus RCA.

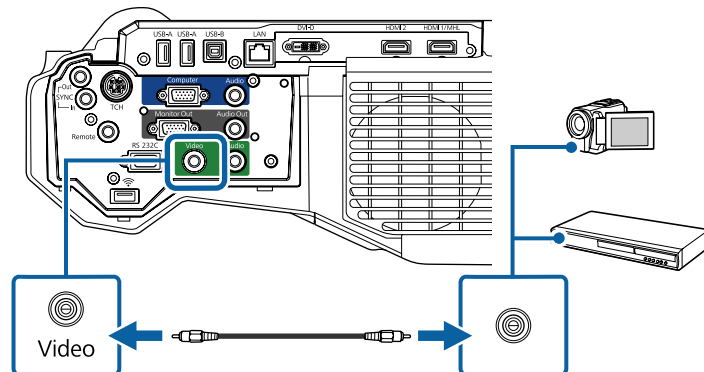
Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio mini-jack estèreo.



Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

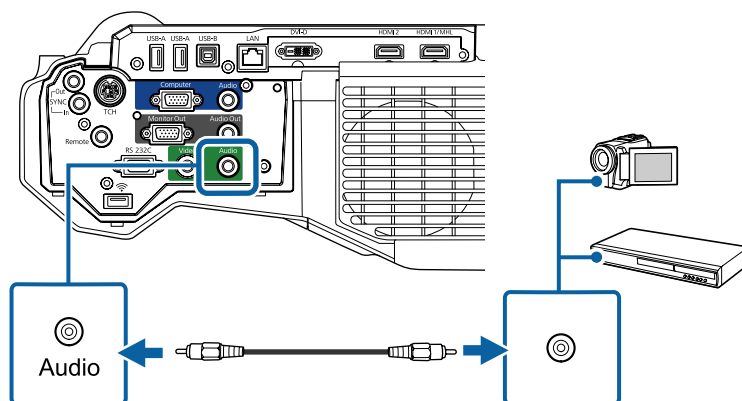
- Connecteu el cable amb el connector groc al port de sortida de vídeo groc de la font de vídeo.

- 2** Connecteu l'altre extrem al port Video del projector.



- 3** Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

- 4** Connecteu l'altre extrem al port Audio 2 del projector.



Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

» Enllaços relacionats

- "Projecció de dispositiu USB" [pàg.35](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.36](#)
- "Connexió d'una memòria USB al Control Pad" [pàg.36](#)
- "Desconnexió d'un dispositiu USB" [pàg.37](#)

Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB
- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB
- Visor d'emmagatzematge multimèdia



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
 - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
 - Formatat en FAT16/32
 - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discs durs alimentats per bus)
 - Eviteu l'ús de discos durs amb múltiples particions

Podeu projectar presentacions de diapositives des dels fitxers d'imatge d'un dispositiu USB connectat.

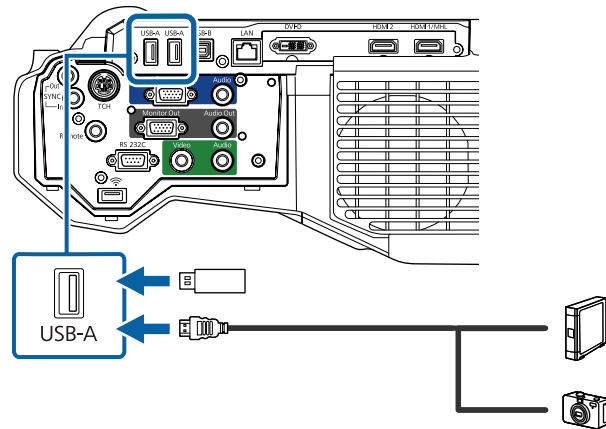
» Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.146](#)

Connexió a un dispositiu USB

Podeu connectar el dispositiu USB al port USB-A del projector i utilitzar-lo per projectar imatges i altres continguts.

- 1** Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endol-leu-lo a la paret.
- 2** Connecteu el cable USB o la memòria USB al port USB-A del projector, com es mostra a la imatge.



Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.



Seccioneu **USB1** com a font d'imatge en connectar un dispositiu USB a un dels ports USB-A.

- 3** Si és necessari, connecteu l'altre extrem al vostre dispositiu.

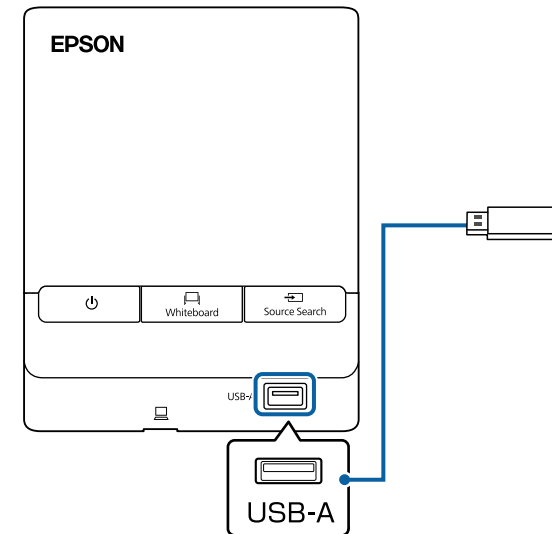
Connexió d'una memòria USB al Control Pad

Podeu connectar una memòria USB al port USB-A del Control Pad i utilitzar-la per projectar imatges i altres continguts.



També podeu connectar una memòria USB directament al port USB-A del projector.

- 1** Connecteu el projector al Control Pad.
- 2** Connecteu la memòria USB al port USB-A de la part inferior del Control Pad.



Seccioneu **USB1** com a font d'imatges per projectar les imatges de la memòria USB.

Desconnexió d'un dispositiu USB

Quan acabeu de fer la presentació amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del Control Pad o del projector.

- 1 Apagueu i desendolleu el dispositiu, si és necessari.
- 2 Desconnecteu el dispositiu USB del Control Pad o del projector.

Com connectar una impressora al Control Pad

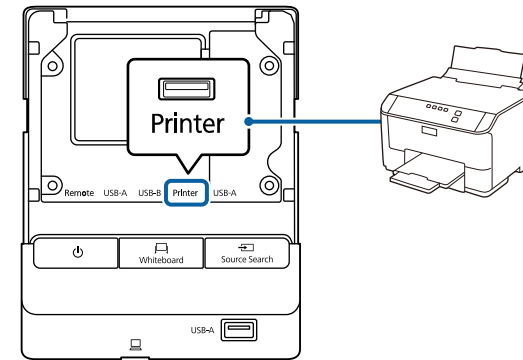
Podeu connectar una impressora Epson o un dispositiu multifunció al port de la Printer (port USB-A) del Control Pad i utilitzar-lo per imprimir el contingut projectat i el contingut anotat des de la pissarra blanca.



- Comproveu que la impressora satisfà els requisits de l'ordre de control.
- També podeu connectar una impressora directament al port USB-A del projector.
- També podeu connectar una impressora de xarxa a través del menú **Paràmetres de la pissarra**.
☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Imprimeix**

- 1 Connecteu el projector al Control Pad.

- 2 Connecteu un altre cable USB al port Printer (port USB-A) del Control Pad. Assegureu-vos que el cable no fa més de 5 m.



- 3 Connecteu l'altre extrem del cable al port USB Type B de la impressora.

Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.

El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson. Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.



- No podeu connectar una càmera de documents al Control pad.
- Seleccionau **USB2** com a la font d'imatge en connectar una càmera de documents USB a un dels ports USB-A.
- No es poden utilitzar diverses càmeres de documents USB al mateix temps.

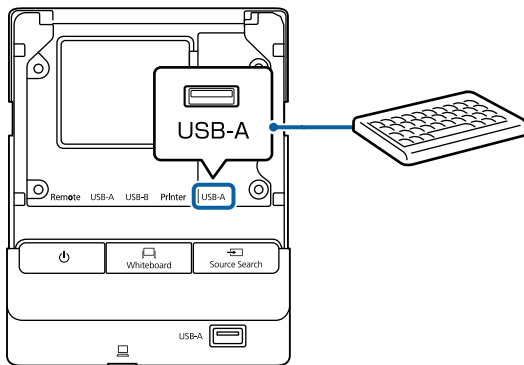
Connexió d'un teclat USB extern al Control Pad

Podeu connectar un teclat USB extern al port USB-A del Control Pad i utilitzar-lo per introduir números i caràcters.



- Podeu fer servir el teclat anglès (101 tecles).
- Només podeu fer servir el teclat connectat per configurar els ajustos de la connexió a un escriptori remot per a un ordinador remot.

- 1** Connecteu el projector al Control Pad.
- 2** Connecteu el cable del teclat al port USB-A del Control Pad.



Connexió a dispositius de sortida externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius externs al projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a un monitor DVI extern" [pàg.38](#)
- "Connexió a un monitor VGA" [pàg.39](#)
- "Connexió a altaveus externs" [pàg.40](#)

Connexió a un monitor DVI extern

Podeu connectar un monitor DVI extern al port DVI-D Out del projector.

Si connecteu el projector a un altre projector mitjançant el port DVI-D Out, podreu projectar fàcilment la vostra presentació en una pantalla gran.

Atenció

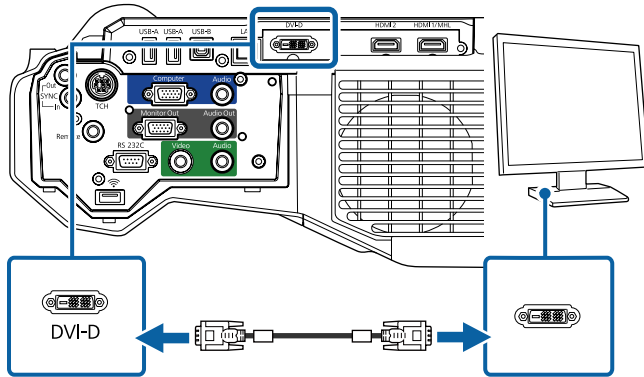
No enceneu el monitor DVI o altres projectors de mida gran abans de connectar-los al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.



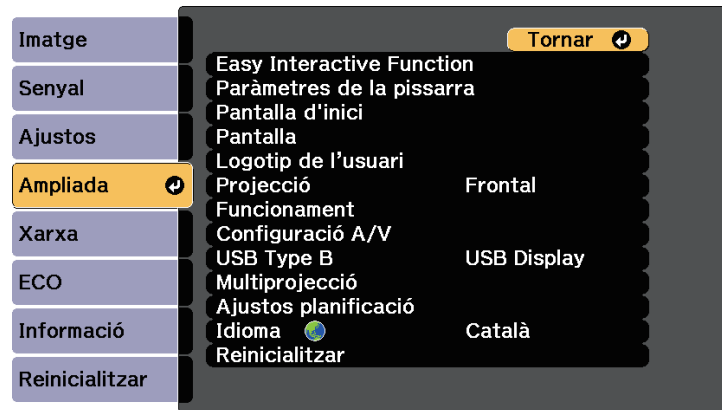
- No es possible reproduir imatges en un monitor DVI extern quan el projector està apagat.
- L'interval d'actualització de la imatge visualitzada al monitor DVI varia en funció de la font.
 - La imatge de la pissarra blanca s'actualitza en temps real.
 - Les imatges d'altres fonts s'actualitzen cada tres segons.
- Si projecteu amb el mode Split Screen i no voleu reproduir imatges des del port HDMI2, seleccioneu **Desactivat** per a l'ajust **S. HDMI2 (Split Screen)** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > S. HDMI2 (Split Screen)**
- Quan aparegui el missatge "DVI Output function has been disabled at the A/V Settings > DVI Output setting in the projector's Extended menu.", establiu l'ajust **Sortida DVI** en **Pissarra** o **Imatge projectada** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida DVI**
- Les imatges següents no es poden reproduir al monitor DVI. Es mostra un missatge en pantalla i la pantalla s'apaga.
 - Imatges protegides per HDCP
 - Imatges que no poden reproduir-se en monitors externs, com ara la Pantalla d'inici
- Quan el projector està ocupat, no poden reproduir-se imatges al monitor DVI. Es mostra un missatge en pantalla i la pantalla s'apaga.

- 1** Connecteu el cable DVI-D de 24 pins al port DVI-D Out del projector.

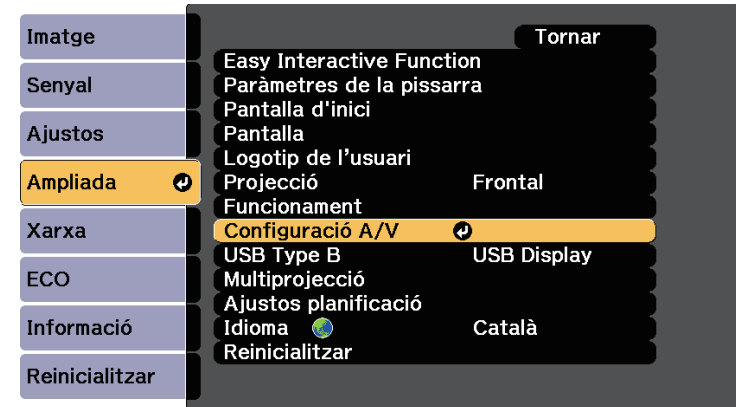
- 2** Connecteu l'altre extrem al port DVI-D del monitor.



- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu el menú **Configuració A/V** i premeu [Enter].



- 5** Seleccioneu **Sortida DVI** i premeu [Enter].

- 6** Seleccioneu la font d'imatge que voleu reproduir al monitor DVI.
- Pissarra blanca: Mostra la pantalla de la pissarra blanca.
 - Imatge project.: Mostra la font d'imatge projectada actualment.

- 7** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Connexió a un monitor VGA

Si heu connectat el projector a un ordinador mitjançant el port Computer, també podeu connectar un monitor extern al projector. D'aquesta manera podreu veure la vostra presentació al monitor extern fins i tot si la imatge projectada no és visible.



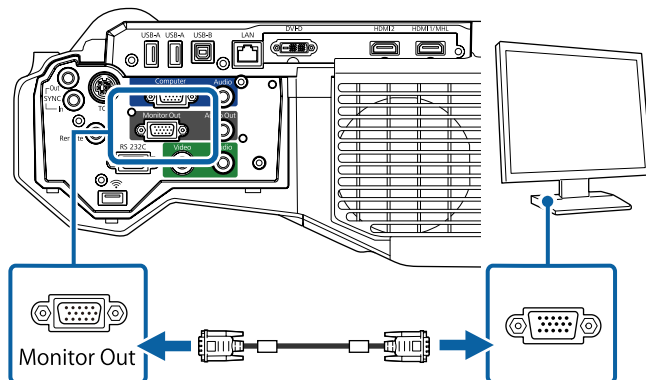
- Seguiu aquests passos per veure les imatges en un monitor extern quan el projector estigui apagat:
- Seleccioneu **Com. activada** per a l'opció **Mode d'espera** al menú **ECO** del projector.
- Seleccioneu **Sempre** per a l'opció **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- El contingut que es dibuixa en pantalla mitjançant les funcions interactives no apareix en un monitor extern. Per veure el contingut dibuixat en un monitor extern, utilitzeu l'eina Easy Interactive Tools.
- Els monitors que fan servir una velocitat de refresc de menys de 60 Hz potser no podran mostrar les imatges correctament.

- 1** Comproveu que l'ordinador està connectat al port Computer de l'ordinador.



- Només es poden emetre senyals RGB analògiques des del port Computer a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.

- 2** Connecteu el cable del monitor extern al port Monitor Out del projector.



Connexió a altaveus externs

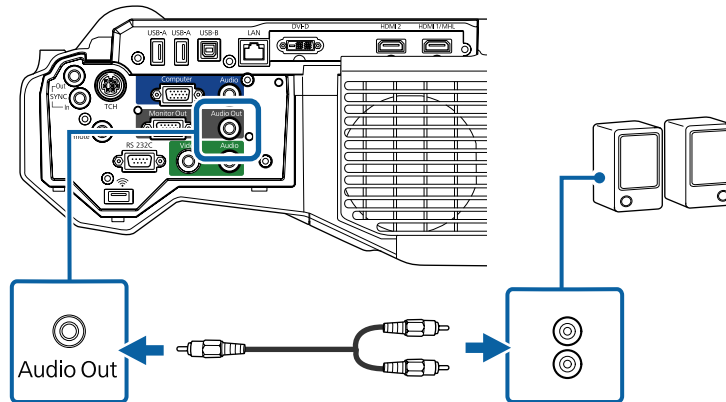
Per millorar el so de la presentació, podeu connectar el projector a altaveus externs autònoms. Podeu controlar el volum des del comandament a distància del projector.



- Seguiu aquests passos per transmetre l'àudio dels altaveus externs quan el projector estigui apagat:
- Seleccioneu **Com. activada** per a l'opció **Mode d'espera** al menú **ECO** del projector.
- Seleccioneu **Sempre** per a l'opció **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- També podeu connectar el projector a un amplificador amb altaveus.
- El sistema d'altaveus incorporats del projector es desactiva en connectar els altaveus externs.

- 1** Comproveu que l'ordinador o la font de vídeo estan connectats correctament al projector amb els cables d'àudio i de vídeo necessaris.
- 2** Localitzeu el cable apropiat per als altaveus externs, com ara un cable estèreo mini-jack a pin-jack o un altre tipus de cable o adaptador.
- 3** Connecteu un extrem del cable als altaveus externs si cal.

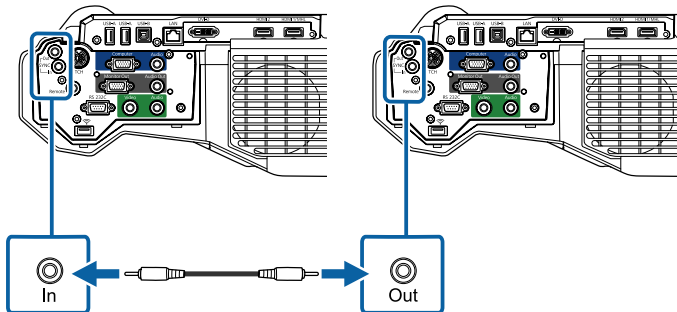
- 4 Connecteu l'extrem del cable mini-jack estèreo al port Audio Out del projector.



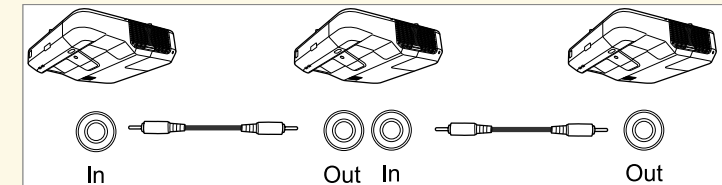
Connexió de múltiples projectors del mateix model

Si utilitzeu les funcions interactives de múltiples projectors del mateix model a la mateixa sala, heu de sincronitzar els projectors. Per fer-ho, connecteu el conjunt de cables del comandament a distància opcional al port SYNC de cada projector.

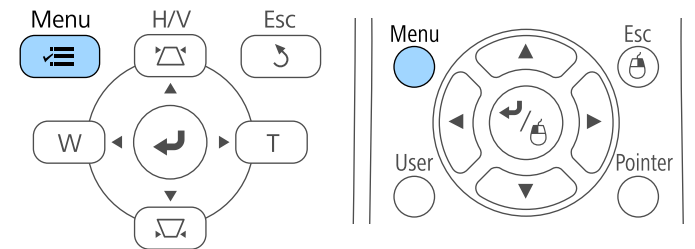
- 1 Connecteu un extrem del cable al port SYNC IN d'un projector i connecteu l'altre extrem al port SYNC OUT de l'altre projector.



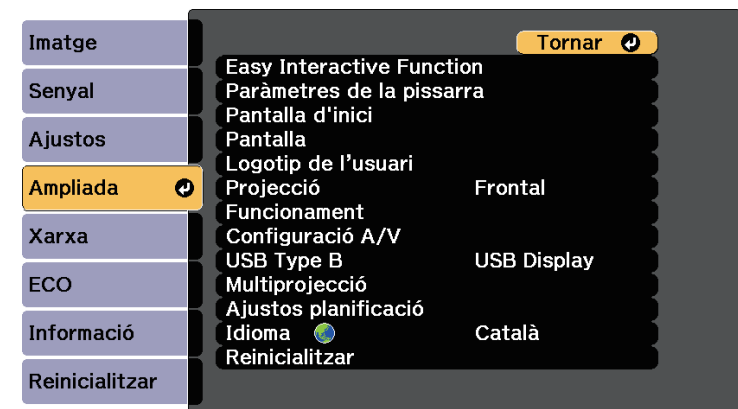
Si connecteu tres projectors o més, connecteu els projectors en cadena tal com veieu a la imatge.



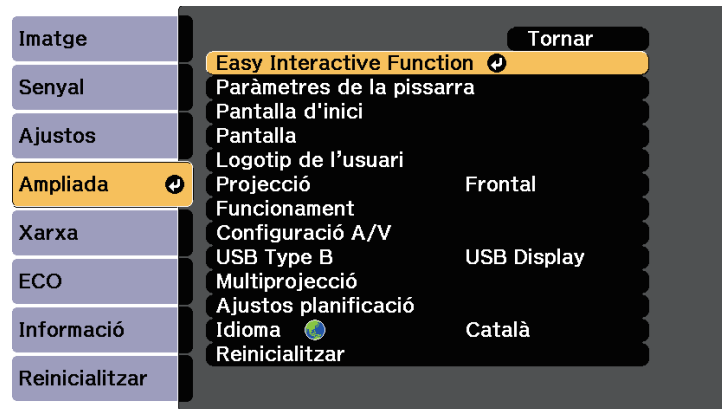
- 2 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.



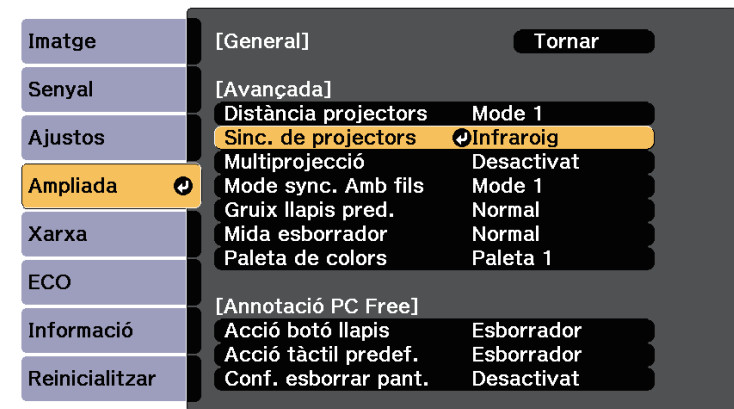
- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



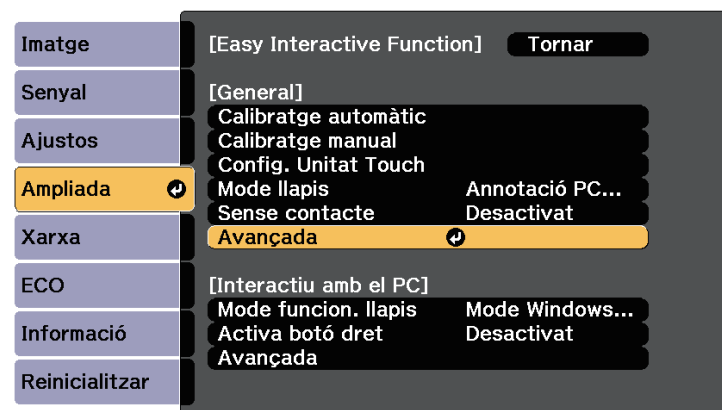
4 Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu [Enter].



6 Seleccioneu **Sinc. de projectors** i premeu [Enter].



5 A la secció **General**, seleccioneu **Avançada** i premeu [Enter].



7 Seleccioneu **Amb cable** i premeu [Enter].

8 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.



- Si utilitzeu el projector a la mateixa sala que un altre projector que no és compatible amb la connexió per cable, configureu **Mode sync. Amb fils** com a **Mode 2** al menú **Ampliada** del projector.
 ➡ **Ampliada > Easy Interactive Function > General > Avançada > Mode sync. Amb fils**
- Si no teniu el conjunt de cables opcional del comandament a distància, canvieu l'opció **Distància projectors** al menú **Ampliada** del projector.
 ➡ **Ampliada > Easy Interactive Function > General > Avançada > Distància projectors**

El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

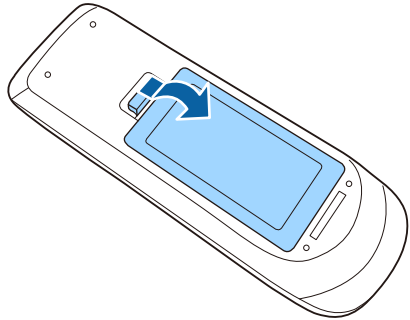
Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

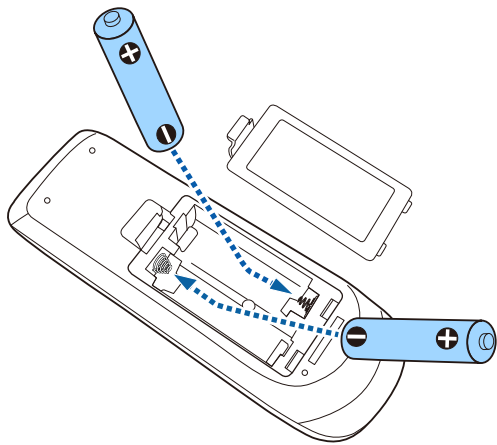
⚠️ Avís

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

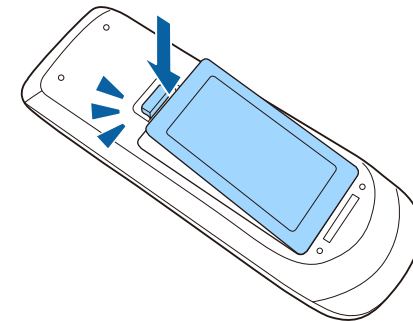
- 1** Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.



- 2** Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



- 3** Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.

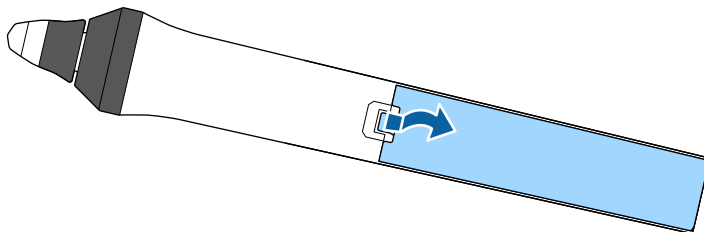


Cada llapis utilitza una pila AA.

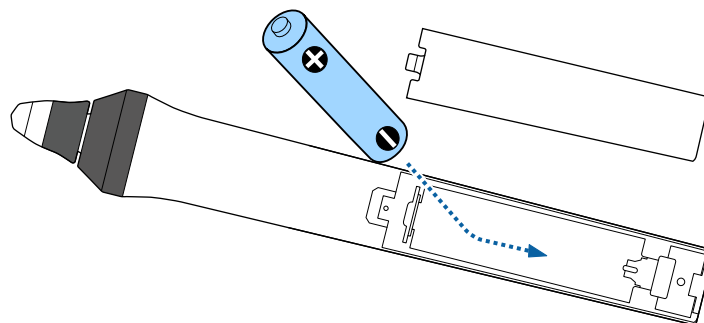
Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular la pila.

- 1 Obriu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.



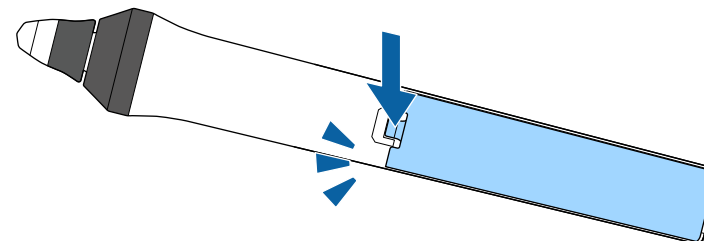
- 2 Introduïu la pila amb els símbols + i - en la posició indicada.



⚠️ Avís

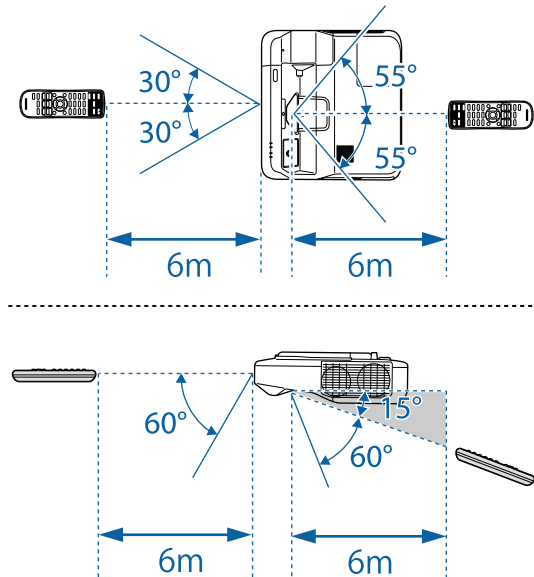
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les piles no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3 Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.

Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.



Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.

Ús de les funcions bàsiques del projector

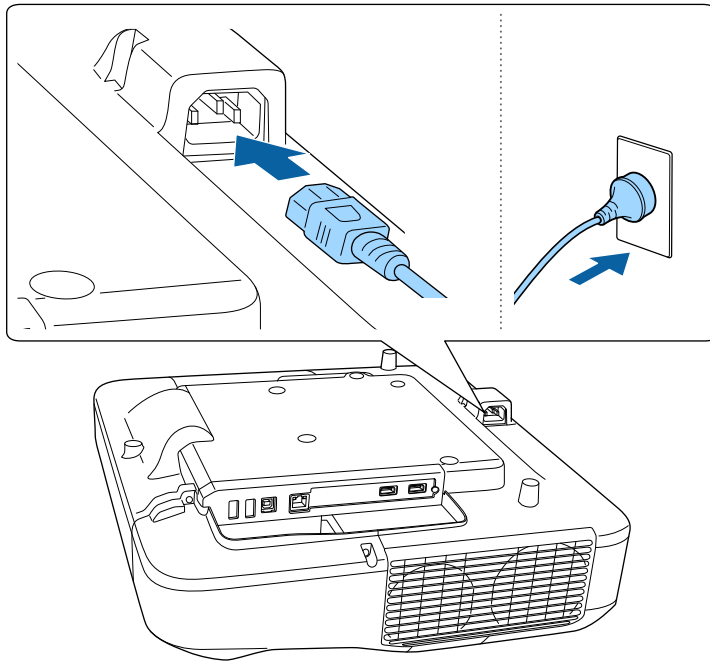
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

» Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.47](#)
- "Apagar el projector" [pàg.50](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.51](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.53](#)
- "Modes de projecció" [pàg.54](#)
- "Enfocament de la imatge" [pàg.56](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.59](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb els botons" [pàg.66](#)
- "Ajustar la posició de la imatge" [pàg.67](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.68](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.70](#)
- "Mode de color" [pàg.72](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.74](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.77](#)

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

- 1** Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endolheu-lo a una presa de corrent.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

- 2** Premeu el botó d'activar/desactivar del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.



- També podeu prémer el botó d'alimentació del Control Pad.

Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source Search] del Control Pad, del comandament a distància o del tauler de control per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

⚠️ Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan la làmpada està encesa. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent directament.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o un altre objecte. Si un objecte bloqueja la llum que emet el projector, aquest objecte s'escalfarà i podria desfer-se, cremar-se o provocar un incendi. A més, l'objectiu també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
- Com a font de llum del projector s'utilitza una làmpada de mercuri amb una pressió interna elevada. Si la làmpada se sotmet a vibracions o cops, o bé si s'utilitza durant un període de temps molt llarg, la làmpada pot trencar-se o no encendre's. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Respecteu les instruccions següents.
 - No desmunteu o feu malbé la làmpada; no hi feu cops.
 - No acosteu massa la cara al projector mentre el feu servir.
 - Aneu amb compte especialment si el projector està penjat del sostre o instal·lat en una paret, perquè en extreure la coberta de la làmpada podrien caure peces petites de vidre. Si netegeu el projector o substituïu la làmpada vosaltres mateixos, vigileu que no us entri cap trosset de vidre als ulls o a la boca.

Si la làmpada es trenca, ventileu l'àrea immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Observeu que el projector també s'activa automàticament quan es recupera d'una interrupció del subministrament elèctric.
 - ☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**
- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Ampliada** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port.
 - ☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

» Enllaços relacionats

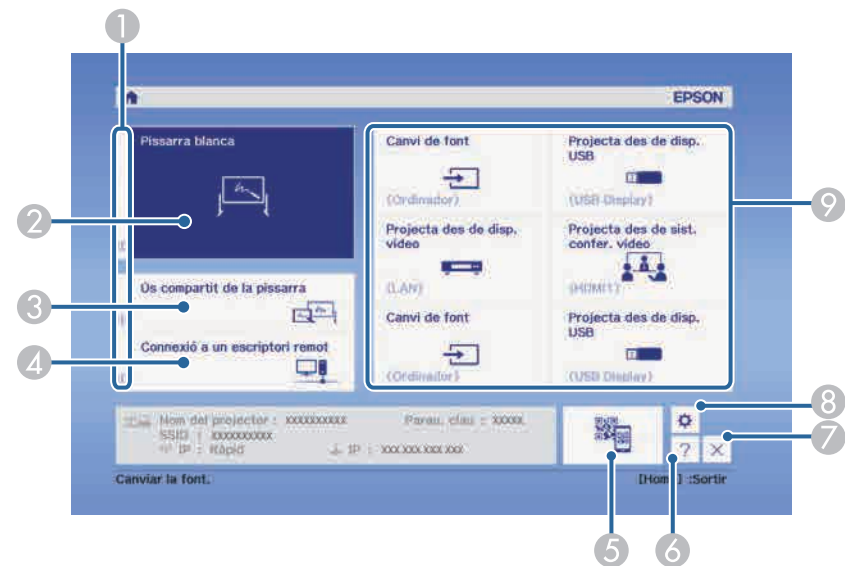
- "Pantalla d'inici" [pàg.48](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)

Pantalla d'inici

La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils. Per veure la Pantalla d'inici premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància. La Pantalla d'inici també es mostra quan s'engega el projector i no es rep cap senyal.

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control o del comandament a distància per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Enter].

També podeu seleccionar elements del menú amb el llapis interactiu o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- 1 Mostra una descripció de la funció.

- ② Inicia el mode de pissarra.
- ③ Comparteix la pantalla de la pissarra amb altres dispositius o es connecta a un projector compartit per veure la pantalla de la pissarra.
- ④ Es connecta a un ordinador remot i el controla.
- ⑤ Mostra el codi QR i projecta dades en un telèfon intel·ligent o en una tauleta.
- ⑥ Mostra la pantalla d'ajuda del projector.
- ⑦ Tanca la pantalla d'inici.
- ⑧ Defineix ajustos temporals per a les funcions interactives.
- ⑨ Executa les opcions de menú assignades a la **Pantalla d'inici** del menú **Ampliada** del projector.



La Pantalla d'inici desapareix automàticament després de 10 minuts d'inactivitat.

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.59](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.187](#)
- "Ús dels menús del projector" [pàg.215](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.276](#)
- "Connexió a un ordinador" [pàg.28](#)

Apagueu el projector després d'usar-lo.

Atenció

No desendol·leu el cable de l'alimentació mentre el projector està engegat. Es poden perdre les dades a la pissarra blanca.



- Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil de la làmpada varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.
- Si **Suprimeix autom. dades** s'estableix a l'opció **Conserva** del menú **Ampliada**, podeu seleccionar si voleu o no esborrar les dades de la pissarra blanca en apagar el projector.
☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Política**

- 1** Premeu el botó d'alimentació del panell de control o del comandament a distància.



També podeu prémer el botó d'alimentació del Control Pad.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 

No : Premeu qualsevol botó

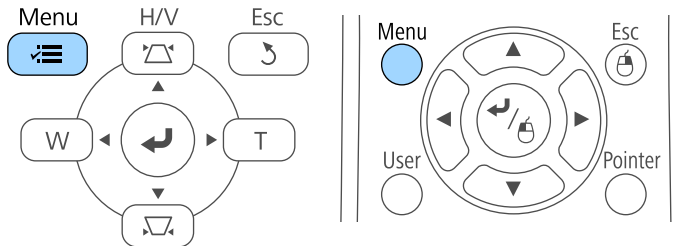
La imatge projectada desapareix, el projector emet dos "bips" i l'indicador d'estat s'apaga.

- 3** Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i que l'indicador d'estat està apagat, seguidament desendol·leu el cable d'alimentació.

- 2** Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

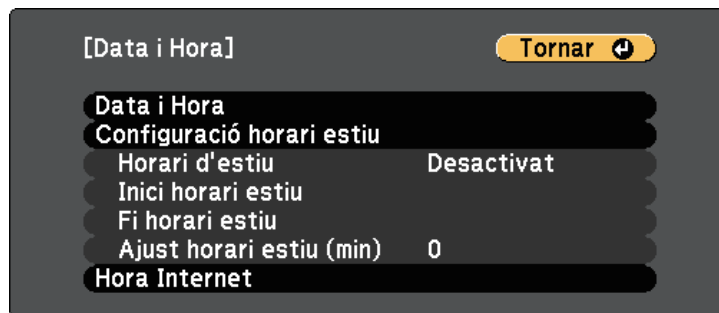
Podeu configurar la data i hora del projector.

- 1** Enguegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



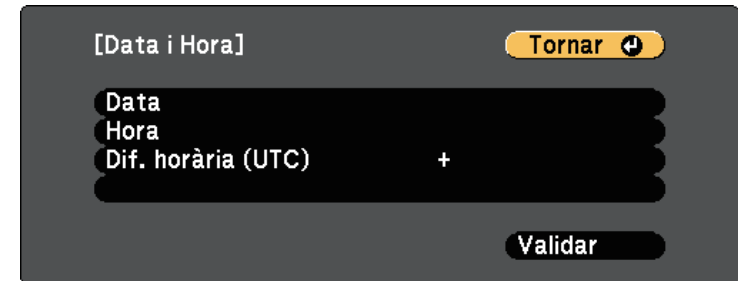
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu l'opció **Funcionament** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].

Apareix aquesta pantalla:



- 6** Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].

Apareix aquesta pantalla:



- 7** Seleccioneu la **Data**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir la data.
- 8** Seleccioneu la **Hora**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir l'hora.
- 9** Seleccioneu **Dif. horària (UTC)**, premeu [Enter] i introduïu la diferència horària en relació amb UTC.
- 10** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].

- 11** Per activar l'horari d'estiu, seleccioneu l'opció **Configuració horari estiu** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.

[Configuració horari estiu] Tornar ↶

| | |
|--------------------------|------------|
| Horari d'estiu | Desactivat |
| Ajust horari estiu (min) | 0 |

[Inici horari estiu]

| | |
|----------------|-----|
| Mes | 0 |
| Setmana | 0 |
| Dia de setmana | Dil |
| Hora | |

[Fi horari estiu]

| | |
|----------------|-----|
| Mes | 0 |
| Setmana | 0 |
| Dia de setmana | Dil |
| Hora | |

Validar

- 15** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

- 12** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].

- 13** Per actualitzar l'hora automàticament mitjançant un servidor horari d'Internet, seleccioneu el paràmetre **Hora Internet** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.

[Hora Internet] Tornar ↶

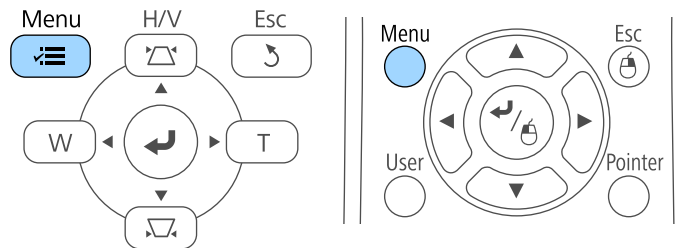
| | |
|--------------------------|------------|
| Hora Internet | Desactivat |
| Servidor horari Internet | 0. 0. 0. 0 |

Validar

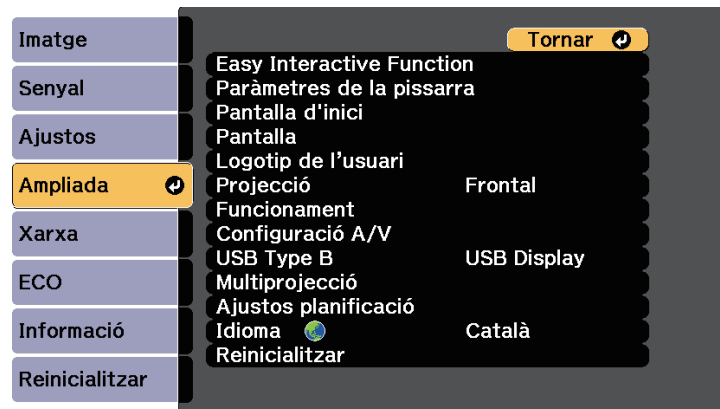
- 14** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].

Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Idioma** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Enter].

- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** permet projectar des d'una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Cap per avall** (opció per defecte) gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a sostre o per a paret.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Cap per avall** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des del sostre o des de la paret i des de darrere d'una pantalla translúcida.

» Enllaços relacionats

- "Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància" [pàg.54](#)
- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [pàg.54](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.25](#)

La imatge desapareix breument i torna a aparèixer invertida (de dalt a baix).

- 3 Perquè la projecció torni al mode original, manteniu el botó [A/V Mute] premut durant 5 segons.

Canvi del mode de projecció amb els menús

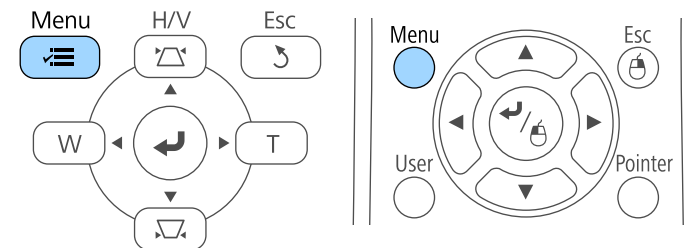
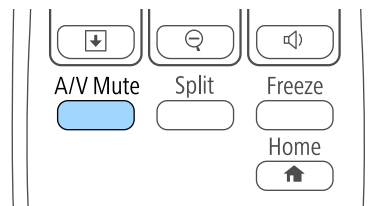
Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

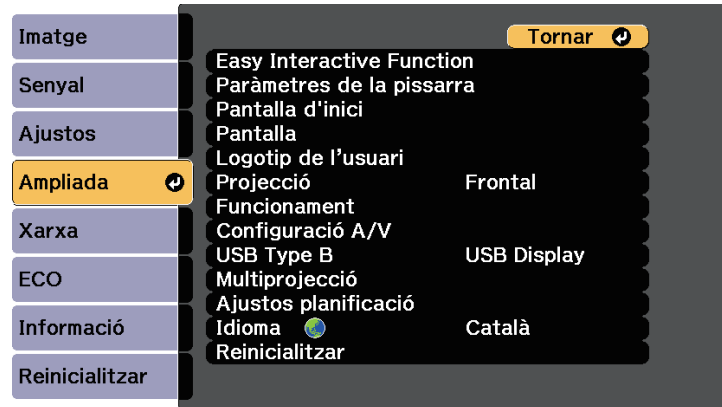
Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix.

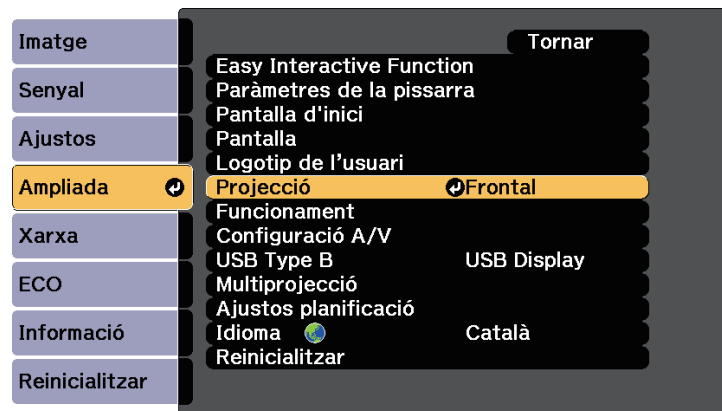
- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant 5 segons.



3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu l'opció **Projecció** i premeu [Enter].

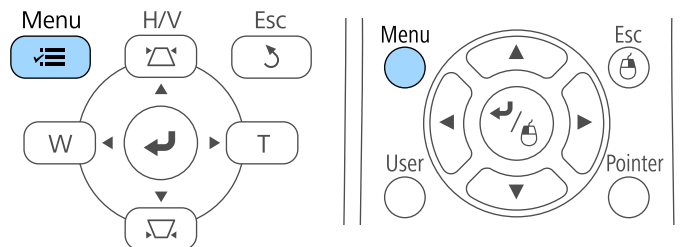


5 Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Enter].

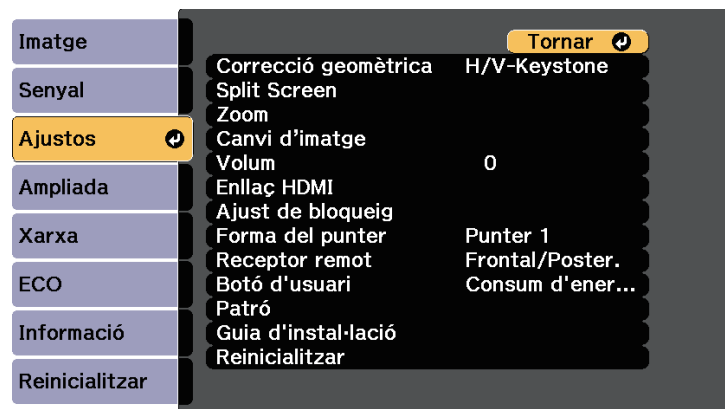
6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu mostrar el patró de prova i, seguidament, ajustar l'enfocament.

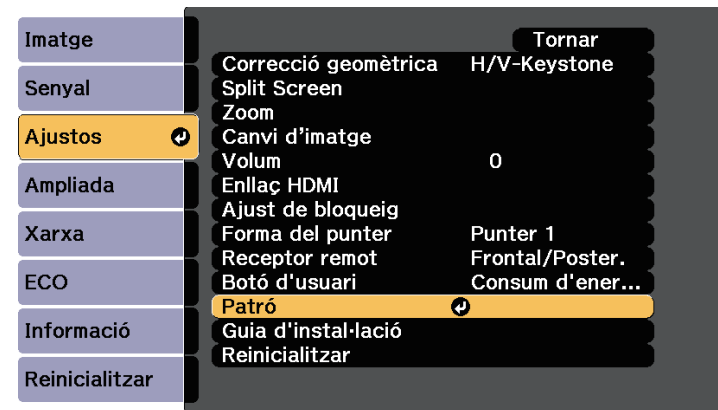
- 1 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.



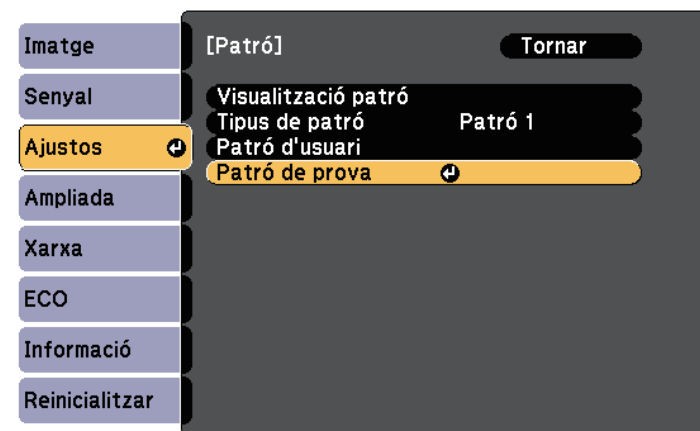
- 2 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



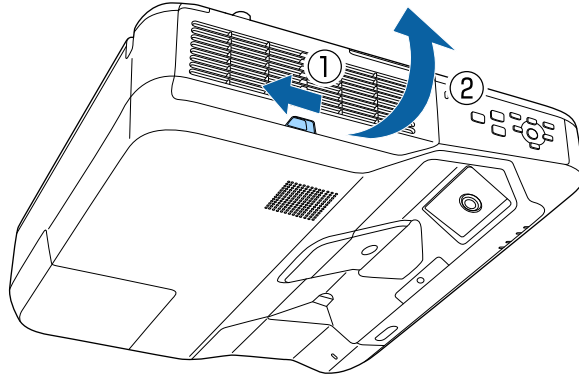
- 3 Seleccioneu **Patró** i premeu [Enter].



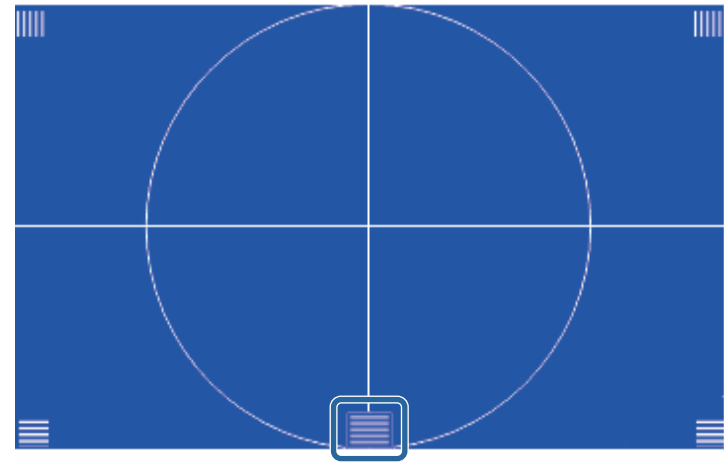
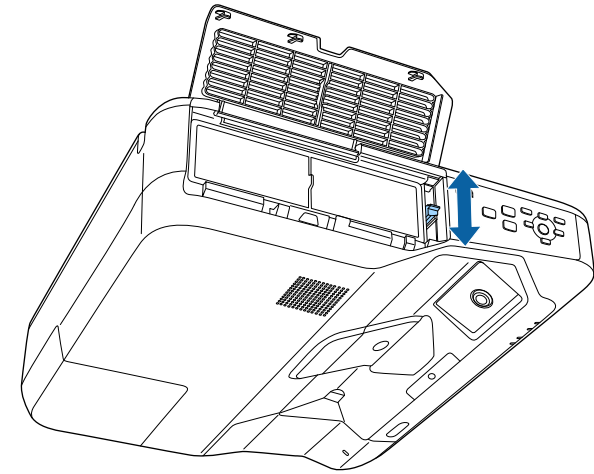
- 4 Seleccioneu **Patró de prova** i premeu [Enter].



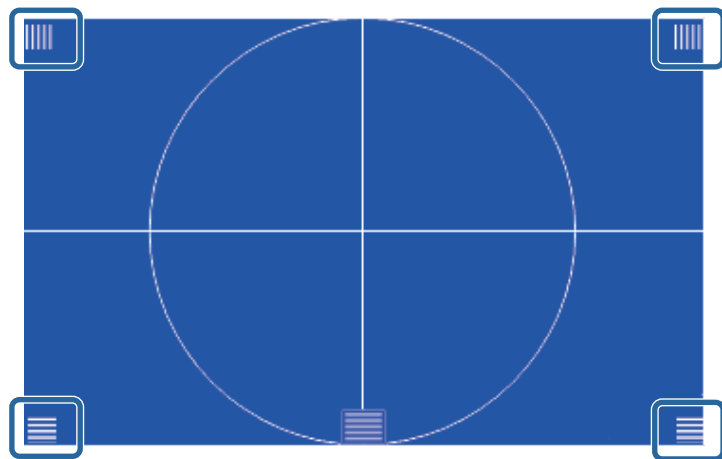
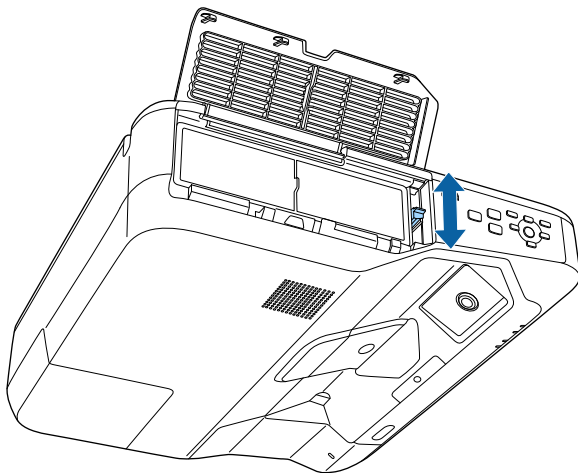
- 5** Obriu la tapa del filtre d'aire.



- 6** Moveu la palanca d'enfocament i enfoqueu entre el centre i la part inferior de la pantalla projectada.



- 7** Comproveu que l'enfocament coincideix amb les cantonades de la pantalla projectada.



- 8** Per esborrar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.



Si hi ha alguna zona desenfocada, utilitzeu la palanca d'enfocament fins que les cantonades també es vegin enfocades.

Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.



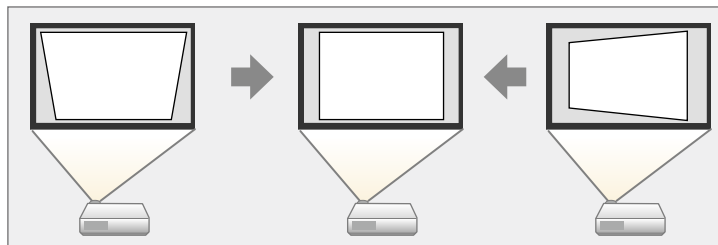
No podeu corregir la forma d'una imatge amb múltiples mètodes de correcció alhora.

» Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.59](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.60](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb superfície corba" [pàg.62](#)

Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone

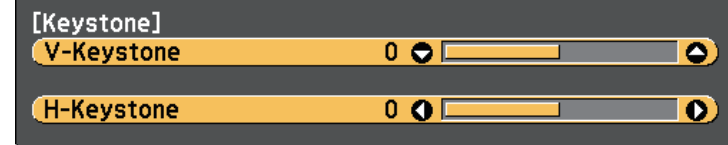
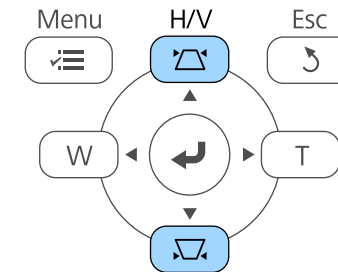
Podeu utilitzar els botons de correcció Keystone del projector per corregir la forma d'una imatge rectangular irregular.



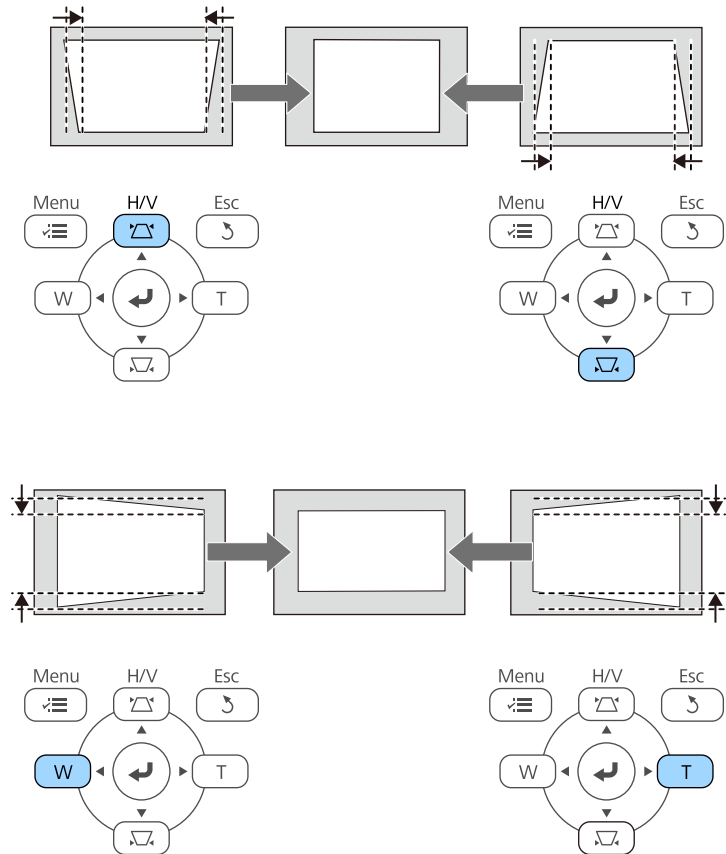
Podeu utilitzar els botons Keystone per corregir les imatges fins a 3° a la dreta, a l'esquerra, amunt o avall.

1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.

2 Premeu un dels botons d'ajust Keystone del panell de control per mostrar la pantalla d'ajust Keystone.



- 3** Premeu un botó Keystone per ajustar la forma de la imatge.



Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.



Si el projector s'ha instal·lat fora del vostre abast, també podeu corregir la forma de la imatge amb el comandament a distància.

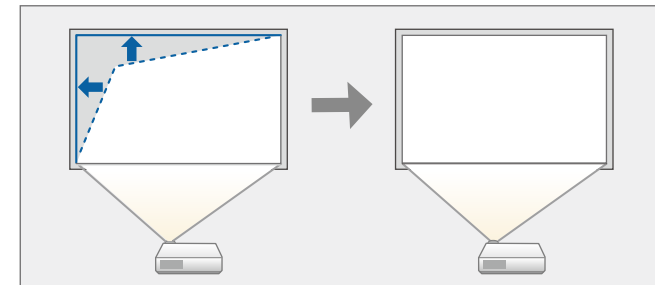
🖱 **Ajustos > Correcció geomètrica > H/V-Keystone**

» Enllaços relacionats

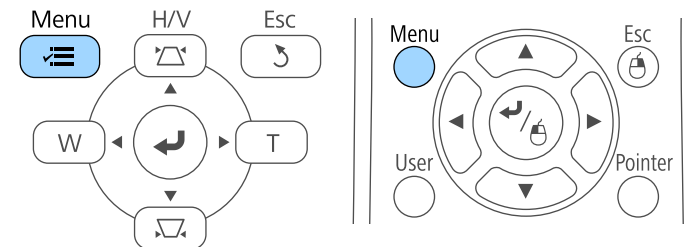
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)

Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

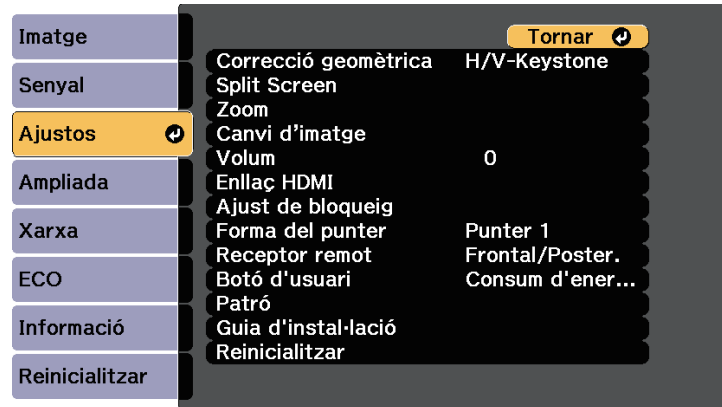
Podeu utilitzar l'opció Quick Corner del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.



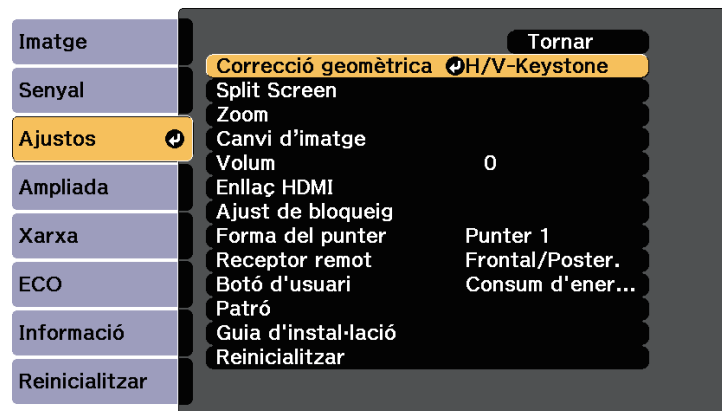
- 1** Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



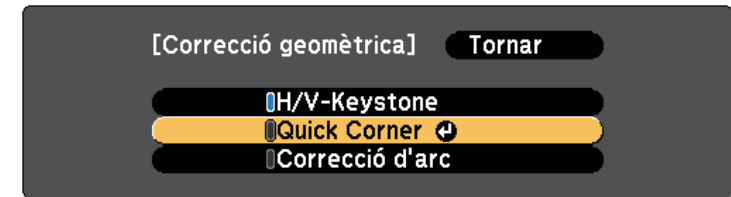
3 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Enter].

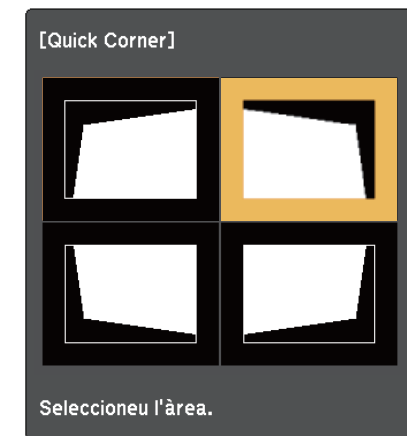


5 Seleccioneu **Quick Corner** i premeu [Enter]. Torneu a prémer [Enter], si és necessari.



Veureu la pantalla de selecció d'àrea.

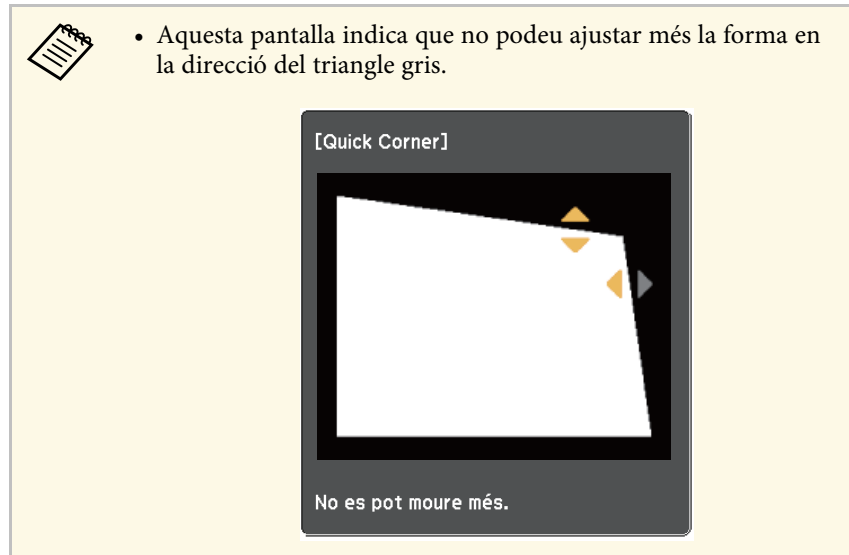
6 Utilitzeu els cursors per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].



Per restablir les correccions de Quick Corner, premeu i manteniu el botó [Esc] durant dos segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu Sí.

7 Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui.

Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



8 Repetiu els passos 6 i 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

9 Quan acabeu, premeu [Esc].

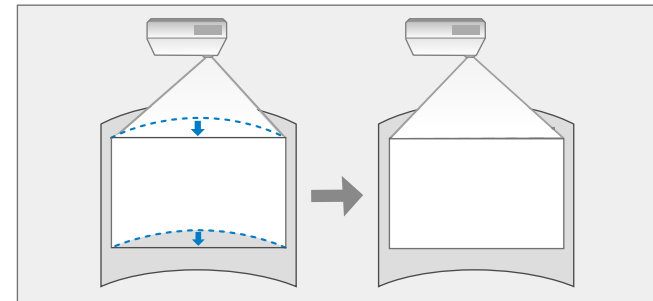
L'ajust **Correcció geomètrica** s'ha establert en **Quick Corner** al menú **Ajustos** del projector. La propera vegada que premeu els botons d'ajust Keystone del tauler de control, apareixerà la pantalla de selecció de l'àrea.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)

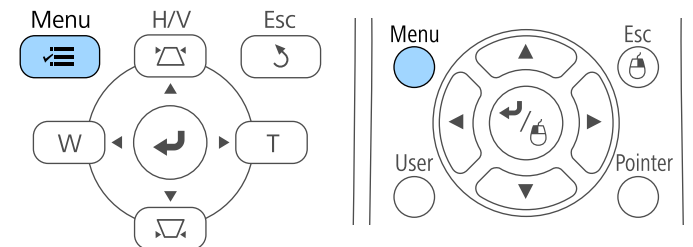
Correcció de la forma de la imatge amb superfície corba

Podeu utilitzar l'ajust Correcció d'arc del projector per ajustar la forma d'una imatge projectada en una superfície corba o esfèrica.

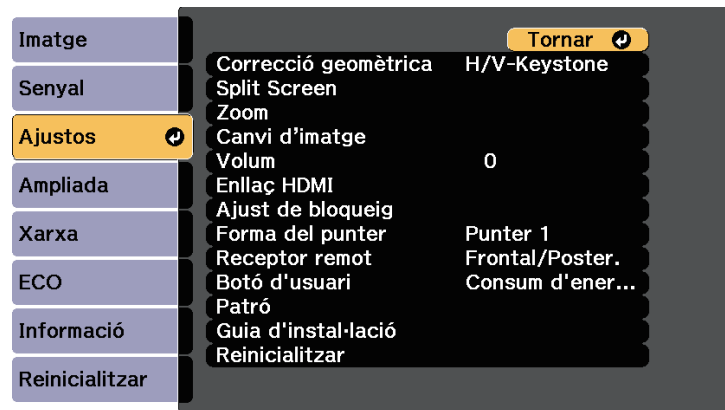


1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.

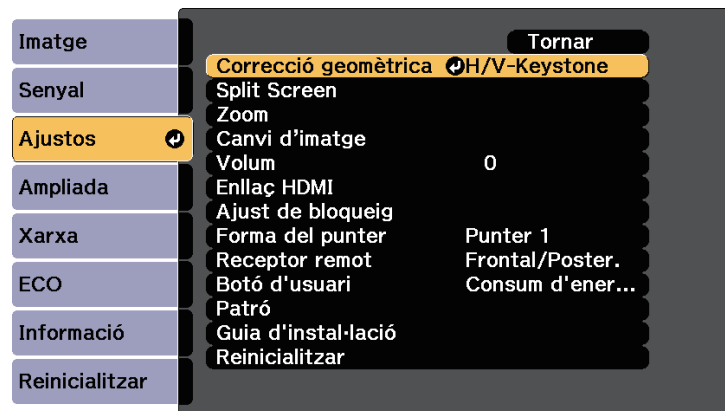
2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



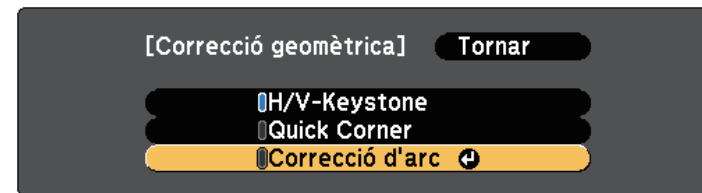
3 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Enter].



5 Seleccioneu **Correcció d'arc** i premeu [Enter].



6 Seleccioneu **Correcció d'arc** i premeu [Enter].



Veureu la pantalla de selecció d'àrea.

7 Utilitzeu les fletxes per seleccionar l'àrea de la imatge que voleu ajustar i, seguidament, premeu [Enter].





Per restablir els ajustos de Correcció d'arc, premeu i manteniu el botó [Esc] durant dos segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu **Sí**.

- 8** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge de l'àrea seleccionada com calgui.

Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



- 9** Repetiu els passos 7 i 8 totes les vegades que calgui per ajustar la resta d'àrees.

- 10** Quan acabeu, premeu [Esc].



Per desar la forma actual d'una imatge que heu ajustat, seleccioneu **Guardar memòria** a l'ajust **Correcció d'arc**. Podeu desar fins a tres formes d'imatge a la memòria Correcció d'arc.



» Enllaços relacionats

- "Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria" [pàg.64](#)

Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria

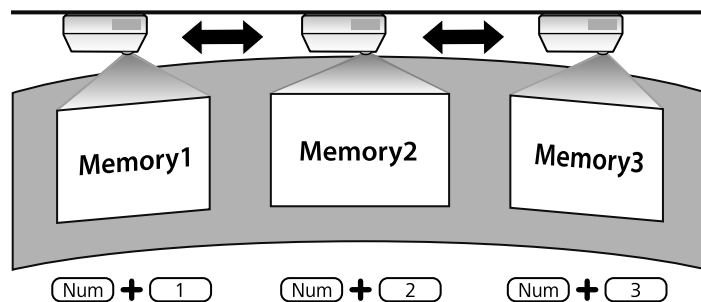
Podeu carregar els ajustos que heu definit i heu desat a l'ajust **Correcció d'arc**.



Abans de carregar la memòria, comproveu que l'ajust **Correcció geomètrica** s'ha establert en **Correcció d'arc** al menú **Ajustos** del projector.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.

- 2** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i, seguidament, premeu el botó numèric (1, 2 o 3) corresponent.



La il·lustració superior és només un exemple.

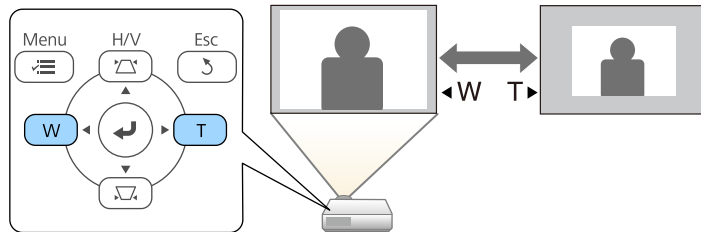
- 3** Quan acabeu de carregar els ajustos, seguiu les instruccions en pantalla.



- També podeu carregar els ajustos amb **Recuperar memòria** del menú **Ajustos** del projector.
 - Si heu connectat al projector un dispositiu mòbil compatible amb MHL, carregueu els ajustos amb **Recuperar memòria** del menú **Ajustos** del projector.
- ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Correcció d'arc > Recuperar memòria**

Podeu canviar la mida de la imatge amb els botons Ample i Tele.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó Wide del tauler de control del projector per ampliar la mida de la imatge. Premeu el botó Tele per reduir la mida de la imatge.

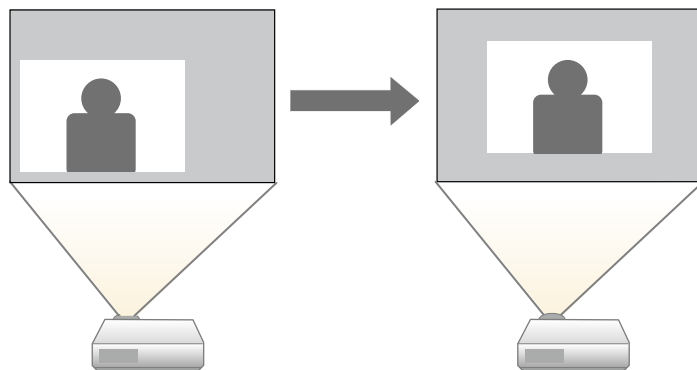


També podeu ajustar el **Zoom** al menú **Ajustos** del projector.

Podeu utilitzar la funció Canvi d'imatge per ajustar la posició de la imatge sense moure el projector.



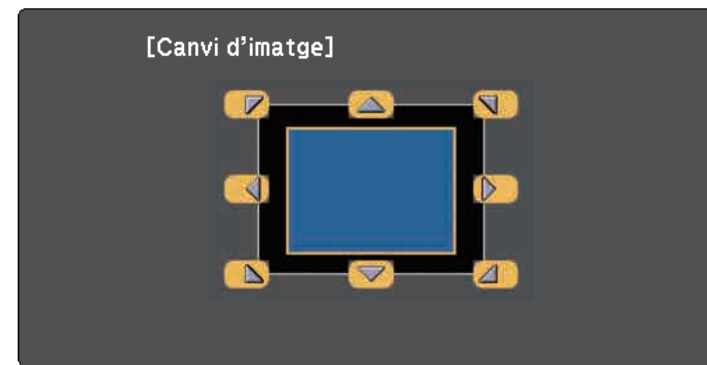
- Aquesta funció no està disponible si l'opció Zoom s'ha establert en el paràmetre més ample possible.



1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

2 Ajusteu la mida de la imatge amb els botons Wide i Tele.
Després d'ajustar la mida de la imatge, apareix automàticament la pantalla Canvi d'imatge.

3 Utilitzeu els botons de fletxa del projector o del comandament a distància per ajustar la posició de la imatge:



Per moure la imatge en diagonal, premeu qualsevol parell de botons de fletxa adjacents del tauler de control o del comandament a distància.

4 Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

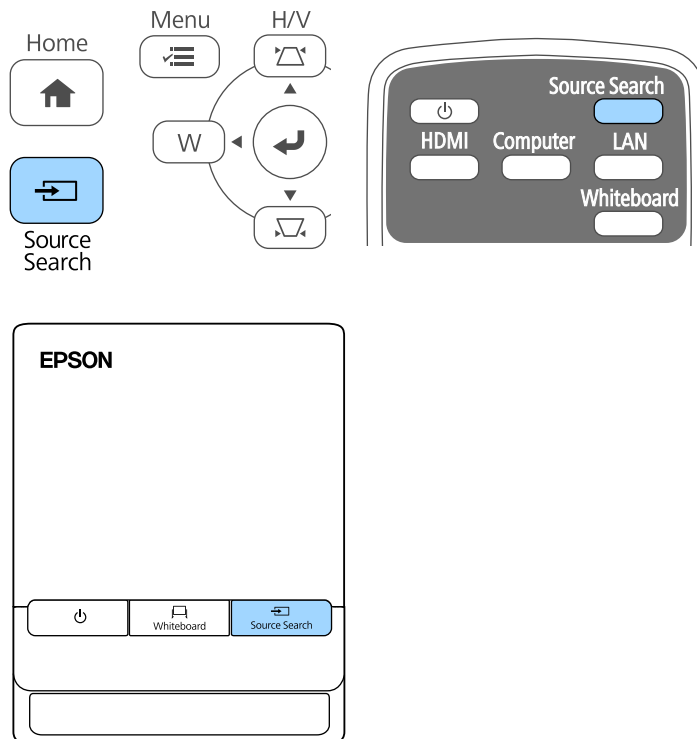
La pantalla d'ajust desapareix si no es realitza cap operació durant, aproximadament, 10 segons.



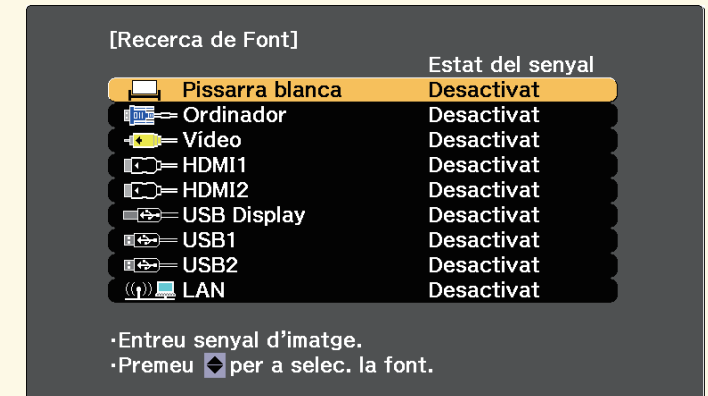
- La configuració de Canvi d'imatge es conserva fins i tot quan s'apaga el projector. D'aquesta manera, no és necessari tornar-la a ajustar si canvieu la ubicació d'instal·lació o l'angle del projector.
- També podeu utilitzar el menú **Ajustos** per ajustar l'ajust **Canvi d'imatge**.

Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

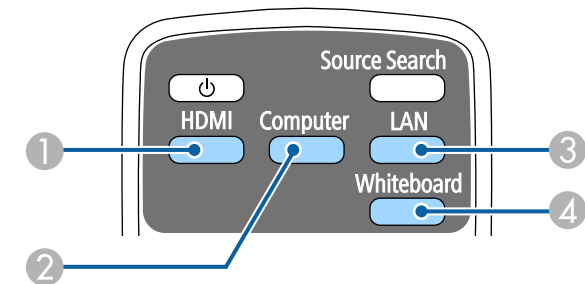
- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
 - Premeu el botó [Source Search] del tauler de control, del comandament a distància o del control pad fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projector i la font d'imatges.

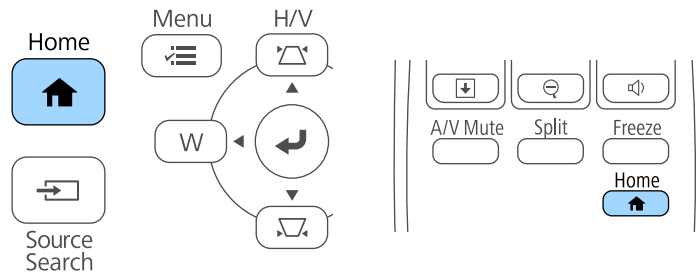


- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.

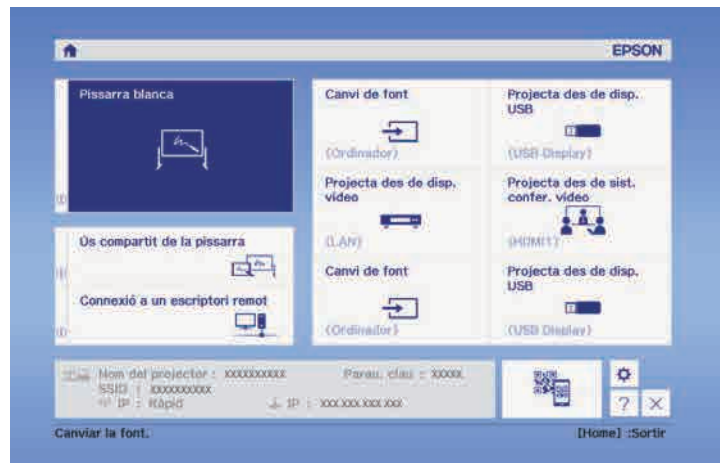


- ① Fonts HDMI i MHL (ports HDMI1/MHL i HDMI2)
- ② Font del port Computer (port Computer)
- ③ Font de xarxa (LAN i Screen Mirroring)
- ④ Font de pissarra (canvia entre el mode de pissarra i la font d'entrada anterior)

- Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.



Selecioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.



- L'Screen Mirroring està disponible només amb EB-1460Ui.

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. En ocasions, es pot canviar la relació d'aspecte de les imatges per ajustar-les a la pantalla.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

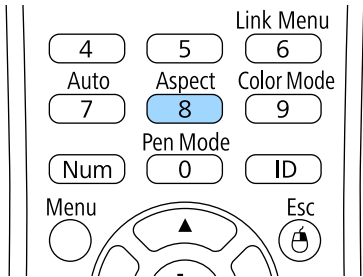
» **Enllaços relacionats**

- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [pàg.70](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.70](#)
- "Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte" [pàg.71](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)

Canviar la relació d'aspecte de la imatge

Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància.



- 3 Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspect] repetidament.



Per veure les imatges sense barres negres, establiu la **Resolució** en **Ample** o **Normal** al menú **Senyal** del projector segons la resolució de l'ordinador.

» **Enllaços relacionats**

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)

Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

Podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents, segons el senyal d'entrada de la font d'imatges.






- Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada.
- L'opció de relació d'aspecte **Auto** només està disponible per a fonts d'imatges HDMI.
- Tingueu en compte que l'ús de la funció de relació d'aspecte del projector per reduir, ampliar o dividir la imatge projectada amb finalitats comercials o per a la difusió pública pot infringir els drets del propietari del copyright de la imatge segons les lleis de propietat intel·lectual.

Per a projectors amb una resolució d'WUXGA (1920 × 1200)


| Mode d'aspecte | Descripció |
|----------------|--|
| Auto | Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució . |
| Normal | Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge. |
| 16:9 | Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9. |
| Complet | Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no en manté la relació d'aspecte. |

| Mode d'aspecte | Descripció |
|----------------|--|
| Zoom | Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge. |
| Natiu | Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució). |
















| Mode d'aspecte | Relació d'aspecte per als senyals d'entrada | | |
|----------------|---|---|---|
| | 16:10 | 16:9 | 4:3 |
| Natiu |  |  |  |

Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte

Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada. Vegeu la taula següent per confirmar la posició de les bandes negres i les imatges retallades.



La imatge de **Natiu** varia segons el senyal d'entrada.

| Mode d'aspecte | Relació d'aspecte per als senyals d'entrada | | |
|----------------|---|---|---|
| | 16:10 | 16:9 | 4:3 |
| Normal |  |  |  |
| Auto |  |  |  |
| 16:9 |  |  |  |
| Complet |  |  |  |
| Zoom |  |  |  |

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

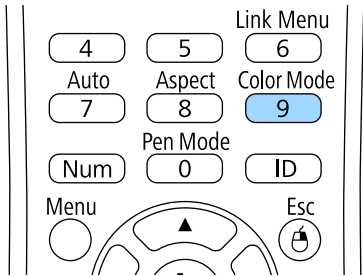
» **Enllaços relacionats**

- "Canviar el mode de color" [pàg.72](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.72](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [pàg.72](#)

Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1** Enguegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el [Color Mode] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



El nom del Mode de color apareix breument en pantalla i l'aspecte de la imatge canvia.

- 3** Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Color Mode] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.217](#)

Modes de color disponibles

Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

| Mode de color | Descripció |
|---------------|---|
| Presentació | Ideal per a presentacions en color i imatges de televisió en una sala amb molta llum, amb imatges vives amb contrastos clars. |
| Dinàmic | Ideal per a projeccions en una sala amb molta llum. Aquest és el mode amb més brillantor. |
| Cinema | Ideal per a la projecció de pel·lícules en una sala fosca amb imatges de tons naturals. |
| sRGB | Ideal per projectar imatges estàtiques en una sala amb molta llum que compleixen l'estàndard de color sRGB. |
| DICOM SIM | Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. |



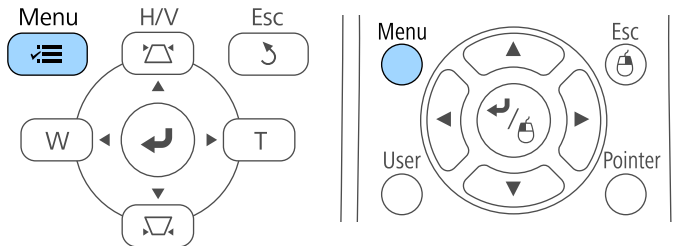
El Mode de color DICOM SIM només serveix de referència i no ha d'utilitzar-se per fer diagnòstic mèdiques.

Configuració de l'iris automàtic

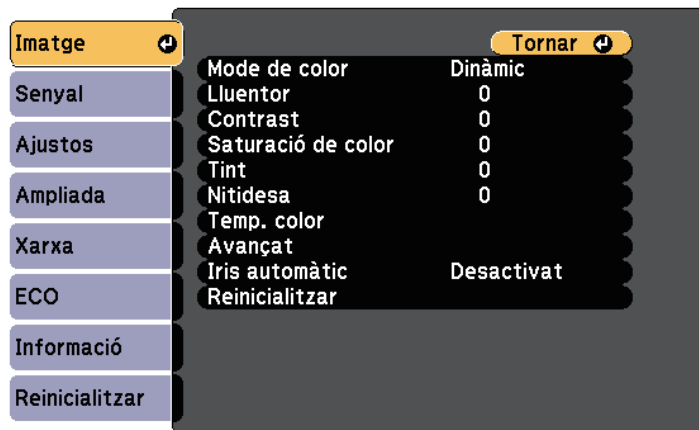
Podeu engegar l'Iris automàtic per optimitzar automàticament la imatge en funció de la lluentor del contingut.

Aquest ajust està disponible per als modes de color **Dinàmic** o **Cinema**.

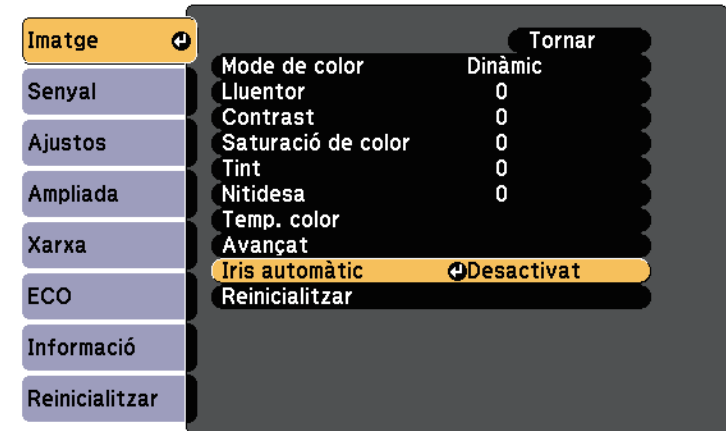
- 1** Enguegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Iris automàtic** i premeu [Enter].



- 5** Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:
 - **Velocitat alta** per ajustar la lluentor quan canviï l'escena.
 - **Normal** per ajustos de la lluentor estàndard.

- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu ajustar diferents aspectes de la visualització dels colors a les imatges projectades.

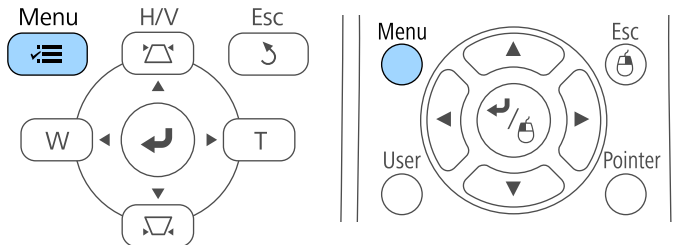
» Enllaços relacionats

- "Ajustar el matís, la saturació i la lluentor" [pàg.74](#)
- "Ajustar la gamma" [pàg.75](#)

Ajustar el matís, la saturació i la lluentor

Podeu ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels colors d'imatges individuals.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



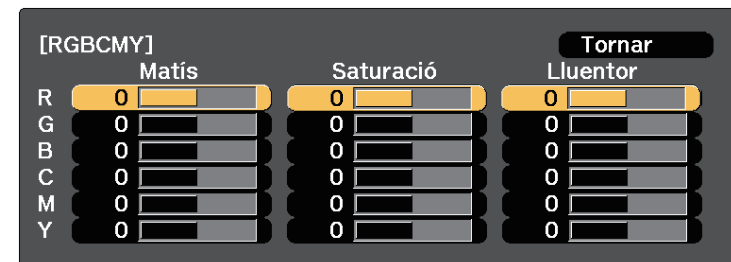
- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Avançat** i premeu [Enter].

- 5 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Enter].

- 6 Seleccioneu el color que voleu ajustar i premeu [Enter].



- 7 Configureu adequadament les opcions següents:

- Per ajustar el matís general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matís**.
- Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.

- Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.

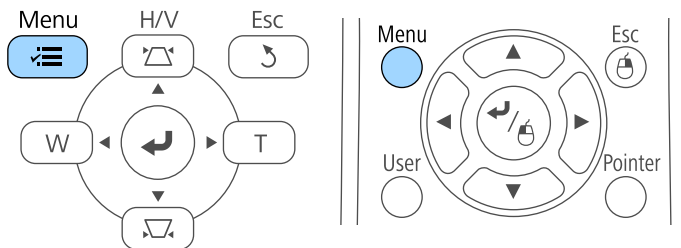


- Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Ajustar la gamma

Podeu corregir diferències en els colors de les imatges projectades que es produeixen entre fonts d'imatges diferents ajustant el paràmetre Gamma.

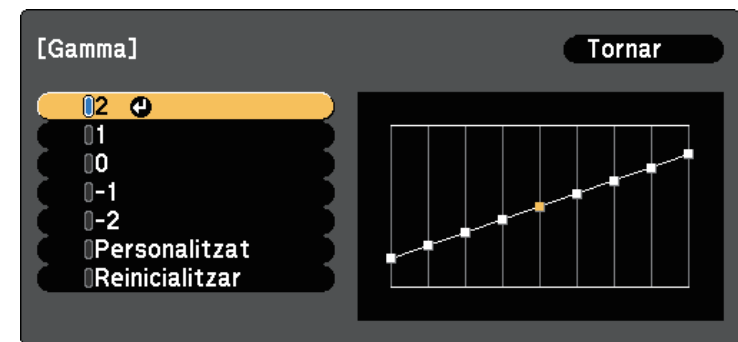
- Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- Seccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].

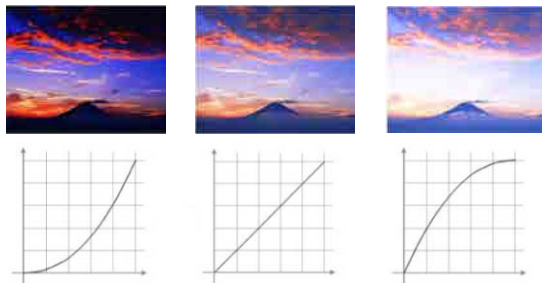


- Seccioneu **Avançada** i premeu [Enter].
- Seccioneu **Gamma** i premeu [Enter].
- Seccioneu i ajusteu el valor de correcció.



En seleccionar un valor més petit, podeu reduir la lluentor general de la imatge per obtenir una imatge més nítida. En seleccionar-se un valor més gran, les zones més obscures de les imatges obtenen més lluentor,

però la saturació de color per a les zones menys lluent pot ser més dèbil.



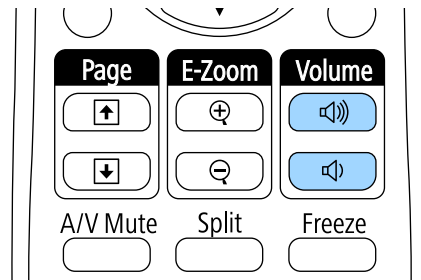
- Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge** del projector, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.
- Si la mida de la projecció és 80 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
- Si la mida de la projecció és 80 polzades o més, seleccioneu un valor gran.
- És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament depenent de les especificacions de la configuració i de la pantalla.

7

Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Els botons de volum controlen el sistema d'altaveus intern del projector.
També podeu controlar el volum dels altaveus externs connectats al projector.
Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1 Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2 Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volume] del comandament a distància, com es veu a la imatge.



Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3 Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **Ajustos** del projector.

Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)

Com fer servir les funcions interactives

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per fer servir les funcions interactives.

» Enllaços relacionats

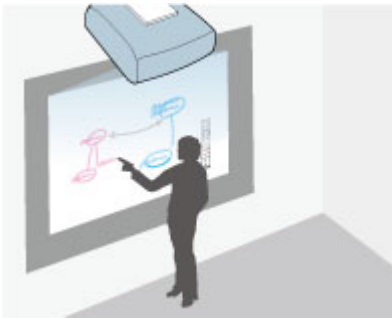
- "Modes de funcions interactives" [pàg.79](#)
- "Preparació abans de fer servir les funcions interactives" [pàg.81](#)
- "Pantalles de pissarra blanca (mode de pissarra)" [pàg.92](#)
- "Dibuix sobre la imatge projectada amb el mode d' anotació" [pàg.117](#)
- "Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC)" [pàg.122](#)
- "Com canviar el mode interactiu" [pàg.128](#)
- "Visualització del dispositiu de xarxa" [pàg.129](#)
- "Connexió a un ordinador remot" [pàg.131](#)
- "Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa" [pàg.134](#)
- "Eines d'entrada de llapis i tinta per al Windows" [pàg.135](#)
- "Funcions interactives en projectar dues imatges simultàniament" [pàg.137](#)
- "Funcions interactives en projectar amb dos projectors" [pàg.140](#)

Amb les funcions interactives podeu fer les següents operacions:



- Les operacions tàctils amb el dit només són possibles amb els models EB-1460Ui/EB-1450Ui.

- El mode de pissarra permet utilitzar llapis interactius o el dit per escriure sobre la pissarra projectada.



Per fer servir la funció de dibuix de la pissarra integrada, no cal fer servir un ordinador ni instal·lar cap programari addicional. És útil en reunions per substituir una pissarra.

Podeu compartir els continguts dibuixats que heu creat amb altres projectors o tauletes, desar-los com a fitxers PDF o PNG i imprimir-los o enviar-los per correu electrònic.

- El mode d'anotació permet utilitzar llapis interactius o el dit per afegir notes al contingut projectat des d'un ordinador, des d'una tauleta, des de la càmera de documents o des d'una altra font.



Les anotacions permeten destacar la informació projectada o incloure notes addicionals per millorar l'eficàcia de les classes o de les presentacions.

Podeu capturar les pàgines anotades i, després, desar-les o imprimir-les.

- El mode interactiu amb el PC permet utilitzar llapis interactius o el dit com a ratolí. D'aquesta manera podeu navegar, seleccionar i desplaçar-vos pel contingut projectat des de l'ordinador.





També podeu fer servir el programari Easy Interactive Tools per accedir a altres funcions interactives, com ara desar les anotacions i imprimir-les. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools* inclosa amb el programari.

» Enllaços relacionats

- "Dibuix sobre la imatge projectada amb el mode d'anotació" [pàg.117](#)
- "Pantalles de pissarra blanca (mode de pissarra)" [pàg.92](#)
- "Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC)" [pàg.122](#)

Aquesta secció proporciona instruccions de seguretat sobre com instal·lar i fer servir els llapis interactius o realitzar operacions tàctils amb el dit. Llegiu aquestes instruccions amb atenció abans de fer servir les funcions interactives.

» Enllaços relacionats

- "Instruccions de seguretat per a les funcions interactives" [pàg.81](#)
- "Com fer servir els llapis interactius" [pàg.81](#)
- "Ús del dit per a funcionament interactiu tàctil" [pàg.86](#)

Instruccions de seguretat per a les funcions interactives

Les funcions interactives utilitzen la comunicació d'infraroigs. Quan feu servir aquesta funció, tingueu en compte els següents punts importants:

- Assegureu-vos que no hi ha llum forta o llum solar impactant sobre el receptor del llapis interactiu i sobre la pantalla de projecció.
- Si hi ha pols al receptor del llapis interactiu, podria interferir en la comunicació per infraroigs i potser no funcionarà amb normalitat. Netegeu el receptor si està brut.
- No pinteu ni enganxeu adhesius a la tapa del receptor del llapis interactiu.
- No utilitzeu cap comandament a distància o micròfon per infrarojos a la mateixa habitació, ja que el llapis interactiu podria deixar de funcionar correctament.
- No utilitzeu dispositius que generin sorolls potents, com ara transformadors o dispositius giratoris, a prop del projector. Potser no podreu fer servir les funcions interactives.

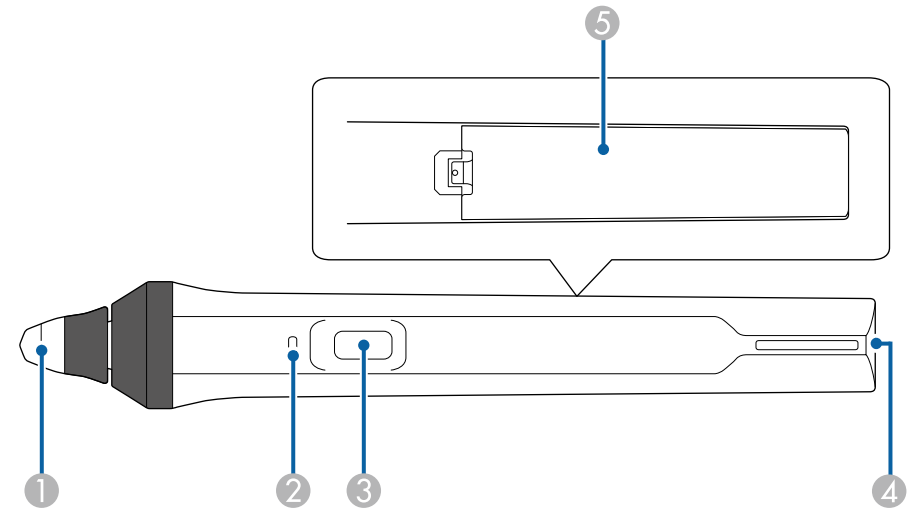
» Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.254](#)

Com fer servir els llapis interactius

El projector inclou un llapis blau i un llapis taronja (veureu els colors a l'extrem del llapis). Podeu utilitzar els dos llapis alhora o per separat.

Assegureu-vos que s'han instal·lat les piles dels llapis.



- ① Punta del llapis
- ② Indicador de bateria
- ③ Botó
- ④ Punt de fixació de la corretja
- ⑤ Tapa de la pila

Agafeu el llapis per encendre'l.

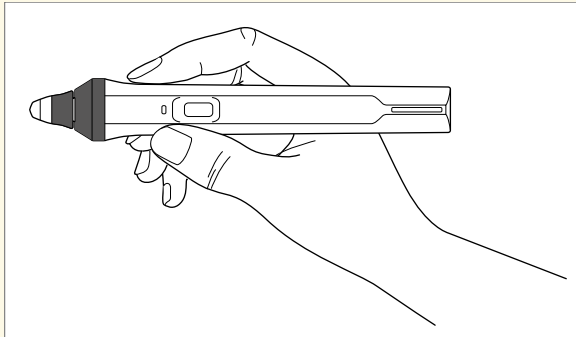
Quan acabeu de fer servir el llapis, deixeu-lo tal com està lluny de la pantalla de projecció.

Atenció

- No feu servir els llapis interactius amb les mans mullades ni a llocs on puguin mullar-se. Els llapis interactius no són a prova d'aigua.
- Manteniu el projector i la pantalla de projecció allunyats de la llum directa del sol o pot ser que les funcions interactives no funcionin.

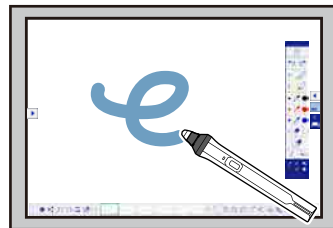
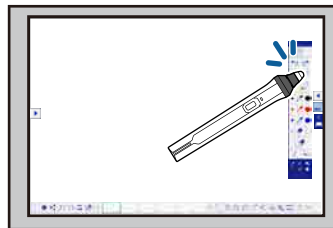


- Els llapis s'apaguen automàticament 15 segons després de deixar-los. Agafeu el llapis per tornar-lo a encendre.
- Per gaudir del millor rendiment, manteniu el llapis perpendicular a la pissarra segons la imatge inferior. No tapeu la banda negra que hi ha a prop de la punta del llapis.



Amb el llapis podeu fer el següent:

- Escriure o dibuixar sobre la superfície de projecció en mode d' anotació i en mode de pissarra.



- Per seleccionar un element projectat, com ara una icona, toqueu la superfície de projecció amb la punta del llapis.
- Per dibuixar sobre la pantalla projectada, toqueu la superfície de projecció amb la punta del llapis i arrossegueu.
- Per moure el punter projectat, passeu per sobre de la superfície sense tocar-la.

- Per canviar el funcionament del llapis d'una eina de dibuix a un esborrador o altres funcions seleccionades al menú **Ampliada** del projector, premeu el botó lateral.
☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > General > Avançada > Acció botó llapis**
- Feu servir el llapis com a ratolí en el mode interactiu amb el PC.



- Per fer clic amb el botó esquerre, toqueu la pissarra amb la punta del llapis.
- Per fer doble clic, toqueu dues vegades la pissarra amb la punta del llapis.
- Per fer clic amb el botó dret, premeu el botó lateral.
- Per fer clic i arrossegar, toqueu i arrossegueu amb el llapis.
- Per moure el cursor, passeu per sobre de la pissarra sense tocar-la.



- Si no voleu fer servir la funció Sense contacte, podeu desactivar-la amb el paràmetre **Sense contacte** del menú **Ampliada** del projector.
☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Sense contacte**
- Per fer que una pulsació llarga del llapis faci la funció de clic amb el botó dret, seleccioneu la configuració següent al paràmetre **Ampliada** del projector.
 - Configureu el paràmetre **Mode funcion. llapis** en **Mode Ubuntu**.
☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Mode funcion. llapis**
 - Configureu el paràmetre **Activa botó dret** en **Activat**.
☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Activa botó dret**

» Enllaços relacionats

- "Calibratge del llapis" [pàg.83](#)
- "Calibrant automàticament" [pàg.83](#)
- "Calibrant manualment" [pàg.84](#)
- "Components del projector - Llapis interactius" [pàg.20](#)

Calibratge del llapis

El calibratge coordina la posició del llapis amb la posició del cursor. Només heu de calibrar el projector la primera vegada que l'utilitzeu.

Podeu fer servir el **Calibratge automàtic** per calibrar el sistema, però també existeix el **Calibratge manual** per dur a terme ajustos més avançats o si el **Calibratge automàtic** ha fallat.



- Mentre calibreu el sistema, allunyeu el llapis que no feu servir de la pantalla de projecció.
- Torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició després de fer una d'aquestes operacions:
 - En executar la Correcció geomètrica
 - Ajustar la mida de la imatge
 - Utilitzar la funció Canvi d'imatge
 - Canviar la posició del projector
- Els resultats del calibratge es mantenen fins al proper calibratge.

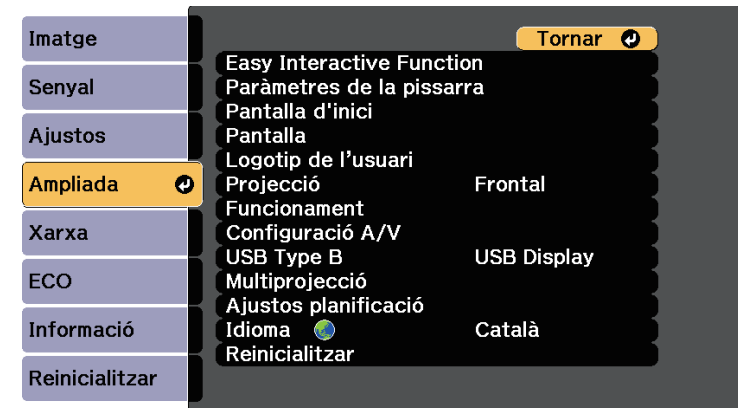
Calibrant automàticament

La primera vegada que feu servir el projector, heu de calibrar-lo. Per al **Calibratge automàtic** no necessiteu el llapis, ni l'ordinador.

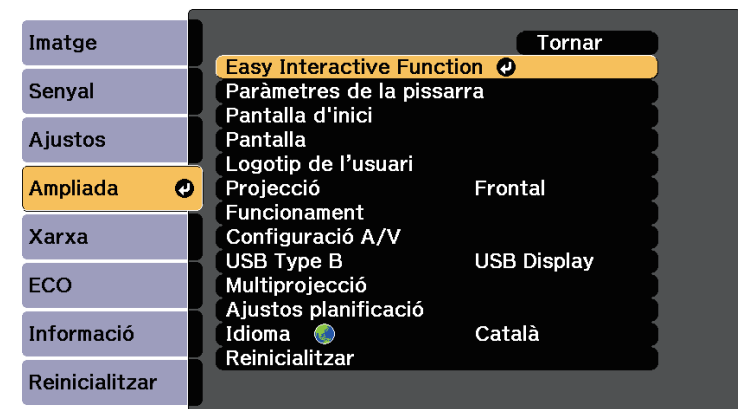


També podeu iniciar el **Calibratge automàtic** amb el botó [User] al comandament a distància.

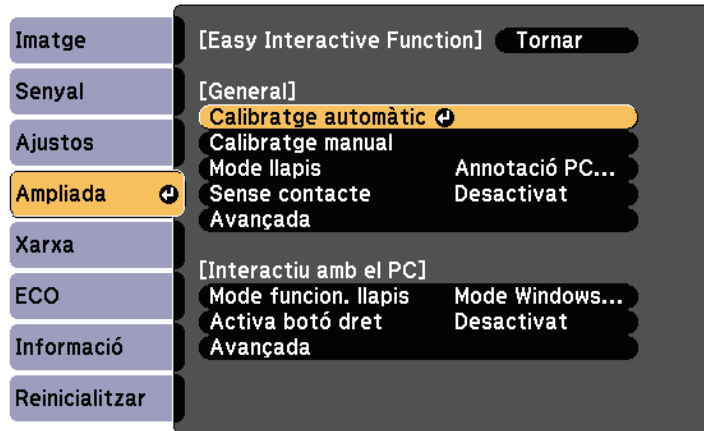
- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



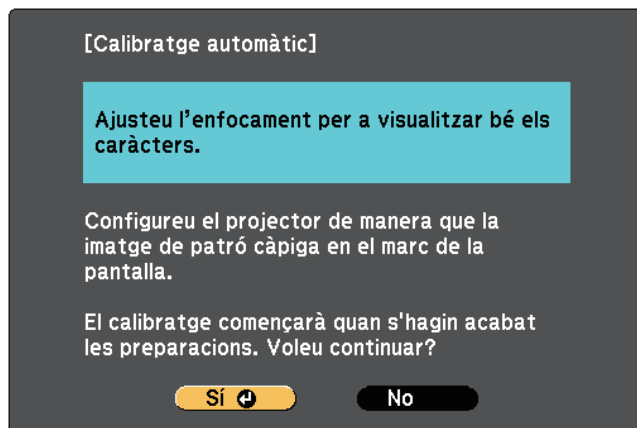
- 2** Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



- 3** Seleccioneu **Calibratge automàtic** i premeu el botó [Enter].



Es mostra la pantalla següent.



- 4** Si és necessari, obriu la tapa del filtre d'aire del lateral del projector i desplaceu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament.
- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu el botó [Enter].

Apareix i desapareix un patró, i el sistema ja està calibrat. Si hi apareix un missatge d'error, haureu de fer un calibratge manual.

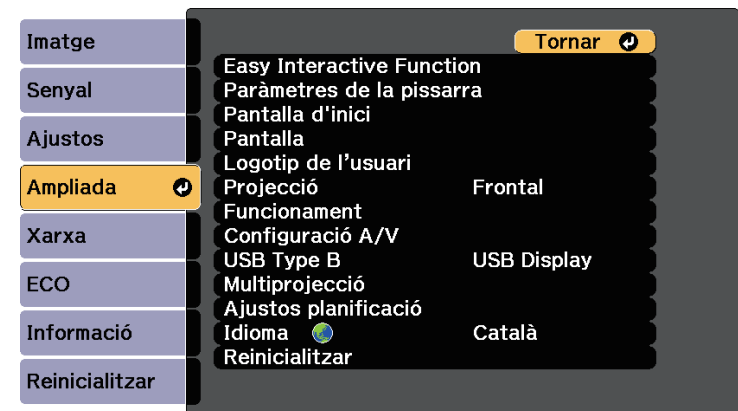
Després del calibratge, les posicions del cursor i del llapis han de coincidir. Si no coincideixen, haureu de fer un calibratge manual.

Calibrant manualment

Si les posicions del cursor i del llapis no coincideixen després del calibratge, podeu calibrar el projector manualment.

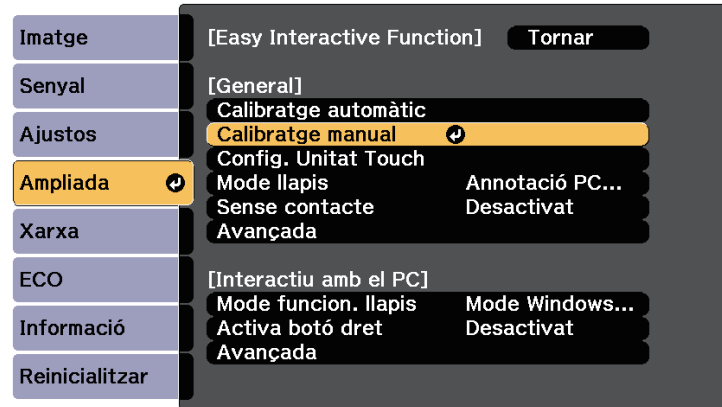
No oblideu fer un calibratge manual quan projecteu imatges sobre una superfície corba.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].

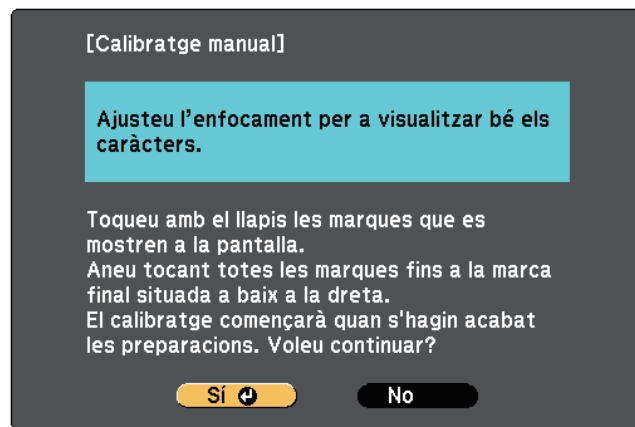


- 2** Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].

- 3** Seleccioneu **Calibratge manual** i premeu el botó [Enter].



Es mostra la pantalla següent.

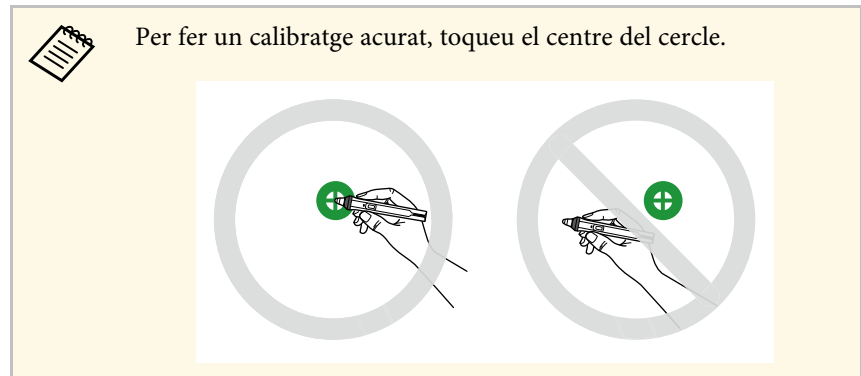
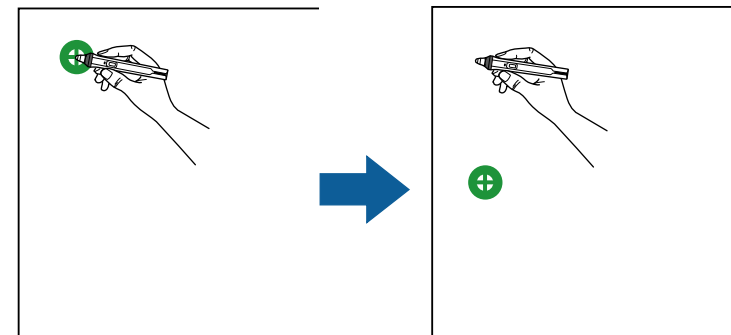


- 4** Si és necessari, obriu la tapa del filtre d'aire del lateral del projector i desplaceu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament.

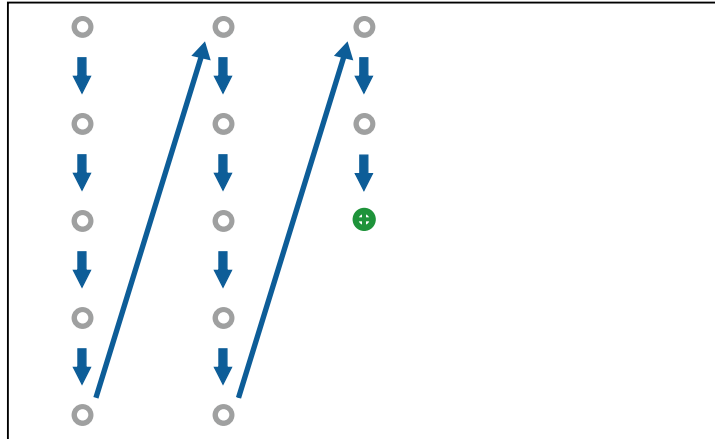
- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu el botó [Enter].

Apareix un cercle verd intermitent a la cantonada superior esquerra de la imatge projectada.

- 6** Toqueu el centre del cercle amb la punta del llapis.
El cercle desapareix i apareix un altre cercle sota el primer.



- 7** Toqueu el centre de l'altre cercle i repetiu l'operació. Quan arribeu al final d'una columna, el següent cercle apareix a la part superior d'una altra columna.



- No bloquegeu el senyal entre el llapis i el receptor interactiu.
- Si cometeu cap error, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control per tornar al cercle anterior.
- Per cancel·lar el procés de calibratge, premeu i manteniu el botó [Esc] durant 2 segons.

- 8** Continueu fins que desapareguin tots els cercles.

Ús del dit per a funcionament interactiu tàctil

Podeu fer servir el dit per interactuar amb la pantalla projectada, exactament igual que ho faríeu amb un llapis interactiu (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Podeu utilitzar un llapis o utilitzar el dit, o fer servir tots dos alhora.

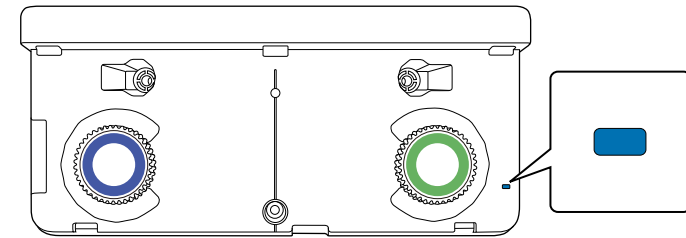
El projector reconeix com a màxim sis punts tàctils al mode interactiu amb el PC. Les funcions tàctils admeten l'ús de dos dits per als modes d'anotació i pissarra.

Abans de executar les funcions tàctils amb el dit, feu el següent:

- Instal·leu la Unitat Touch.
- Calibreu el sistema manualment per al llapis.
- Ajusteu l'angle per a la Unitat Touch.
- Calibreu el sistema per al funcionament tàctil.

Trobareu les instruccions a la *Guia d'instal·lació*.

La Unitat Touch s'engega i s'activa per a fer servir les funcions tàctils amb el dit quan engegueu el projector i l'indicador es torna blau.



- Comproveu el següent si la Unitat Touch no s'engega.
- El paràmetre **Alimentació** del menú **Config. Unitat Touch** està **Activat**.
Amplada > Easy Interactive Function > Config. Unitat Touch > Alimentació
- La Unitat Touch està connectada al port TCH del projector amb un cable de connexió de la Unitat Touch.
- Poden produir-se diferències de posicionament en funció de l'angle o de la direcció en què apunteu.
- Les funcions tàctils poden no funcionar correctament si teniu les ungles llargues o artificials, o teniu els dits embolicats amb una vena o similar.
- Les funcions tàctils potser no es reconeixen correctament si teniu els dits o els llapis massa junts o si els creueu.
- Les funcions tàctils poden no funcionar correctament si toqueu la pantalla amb la roba o amb una altra part del cos.
- Si toqueu la pantalla a mà alçada durant les operacions tàctils, pot ser que les operacions tàctils no funcionin correctament.

Podeu executar les següent operacions tàctils amb el dit:

- Feu servir el dit com a ratolí en el mode interactiu amb el PC.



- Per fer clic amb el botó esquerre, toqueu la pissarra amb el dit.
- Per fer doble clic, toqueu la pissarra dues vegades amb el dit.
- Per fer clic i arrossegar, toqueu i arrossegueu un element amb el dit.



- També podeu executar les funcions següents, si el vostre dispositiu les admet:
 - Per allunyar-vos o apropar-vos, toqueu un element amb dos dit i separeu-los per apropar-vos o acosteu-los per allunyar-vos (fer un zoom).
 - Per girar la imatge, toqueu-la amb dos dits i gireu la mà.
 - Per desplaçar-vos amunt o avall per la pàgina, o per anar endavant o enrere en una finestra del navegador, feu gestos ràpids.
- Només podeu fer servir una eina amb un dit alhora.

- Escriure o dibuixar sobre la superfície de projecció en mode d'anotació i en mode de pissarra.



- Per seleccionar un element projectat, com ara una icona, toqueu la superfície de projecció amb el dit.
- Per dibuixar a la pantalla projectada per primera vegada després d'encendre el projector, seleccioneu un llapis de la barra d'eines i toqueu la superfície de projecció amb el dit. Si no ho feu, el dit farà de goma d'esborrar la primera vegada que utilitzeu les operacions tàctils.
- Per allunyar-vos o apropar-vos, toqueu un element amb dos dit i separeu-los per apropar-vos o acosteu-los per allunyar-vos (fer un zoom).
- Per girar la imatge en mode pissarra, toqueu-la amb dos dits i gireu la mà.

» Enllaços relacionats

- "Calibratge per a funcionament tàctil amb el dit" [pàg.87](#)
- "Instruccions de seguretat per a funcionament interactiu tàctil" [pàg.90](#)
- "Etiquetes d'avís de làser - unitat Touch" [pàg.90](#)

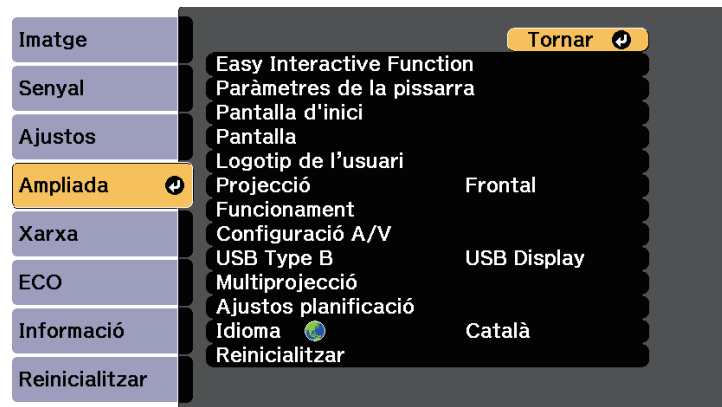
Calibratge per a funcionament tàctil amb el dit

El calibratge coordina la posició del dit amb la posició del cursor (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Si les posicions del cursor i del dit no coincideixen, haureu de tornar a calibrar el projector.

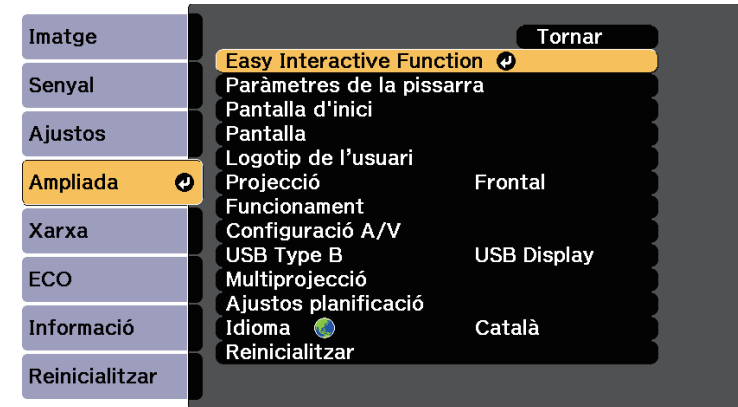


- La posició del dit normalment s'ajusta quan s'instal·la la Unitat Touch. Trobareu les instruccions a la *Guia d'instal·lació*.
- Comproveu que heu calibrat el sistema per al llapis amb el **Calibratge automàtic** o el **Calibratge manual** abans de calibrar el projector per al funcionament tàctil amb el dit.
- Torneu a calibrar el projector per al funcionament tàctil amb el dit si noteu alguna diferència a la posició després de fer una d'aquestes operacions:
 - Calibrar el sistema per utilitzar-lo amb el llapis (de forma automàtica o manual)
 - Ajustar l'angle per a la Unitat Touch
 - En executar la Correcció geomètrica
 - Ajustar la mida de la imatge
 - Utilitzar la funció Canvi d'imatge
 - Canviar la posició del projector

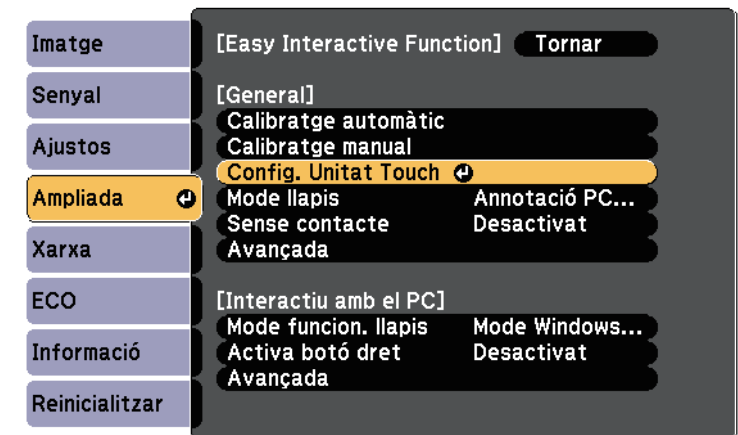
1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



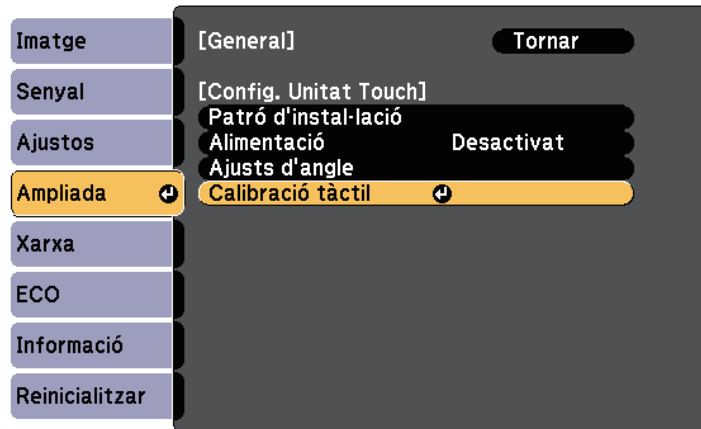
2 Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu [Enter].



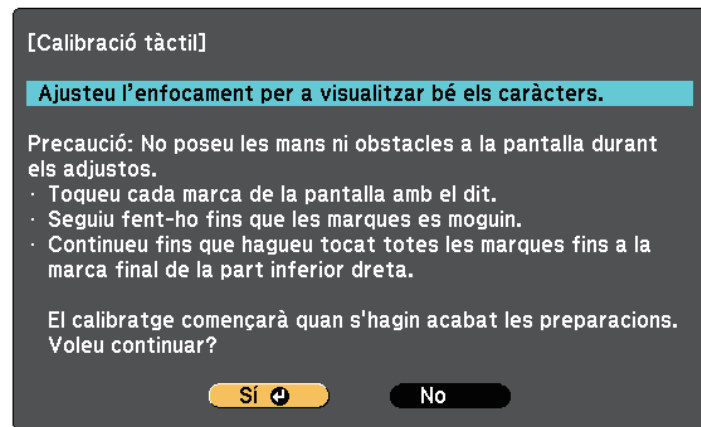
3 Seleccioneu **Config. Unitat Touch** i premeu el botó [Enter].



- 4** Seleccioneu **Calibració tàctil** i premeu el botó [Enter].

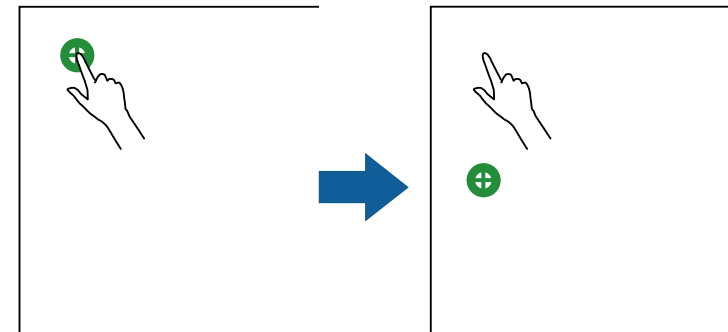



Es mostra la pantalla següent.





Apareix un cercle verd intermitent a la cantonada superior esquerra de la imatge projectada.

- 7** Toqueu el centre del cercle i manteniu el dit en aquesta posició fins que el cercle desaparegui i n'aparegui un altre.





- Per fer un calibratge acurat, toqueu el centre del cercle.

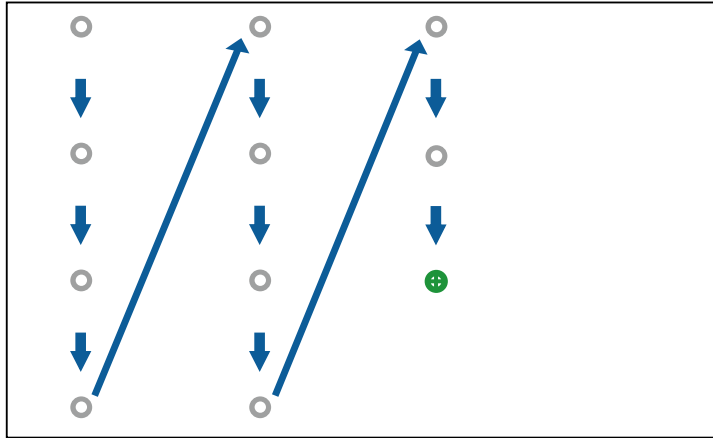


- Toqueu el cercle només amb la punta del dit.

- 5** Si és necessari, obriu la tapa del filtre d'aire del lateral del projector i desplaçe la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament.

- 6** Seleccioneu **Sí** i premeu el botó [Enter].

- 8** Toqueu el centre de l'altre cercle amb el dit i repetiu l'operació. Quan arribeu al final d'una columna, el següent cercle apareix a la part superior d'una altra columna.



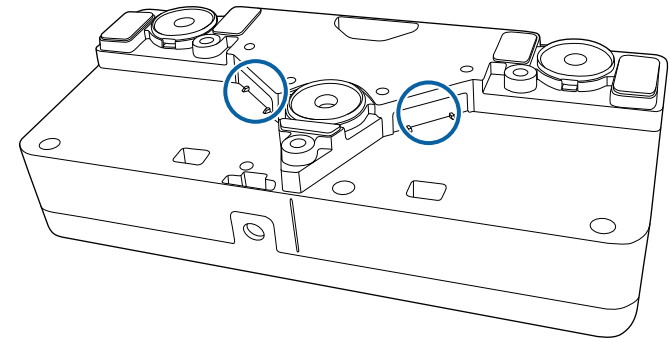
- No bloquegeu el senyal entre el dit i el receptor interactiu.
- Si toqueu una posició incorrecta, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.
- Per cancel·lar el calibratge tàctil, premeu i manteniu el botó [Esc] durant dos segons.

- 9** Continueu fins que desapareguin tots els cercles.

Instruccions de seguretat per a funcionament interactiu tàctil

Si instal·leu la Unitat Touch amb el producte làser integrat d'alta potència, podreu fer servir la pissarra amb el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

El làser emet des dels ports de difusió làser de la part posterior de la Unitat Touch:



Quan realitzeu operacions tàctils, tingueu en compte els següents punts importants:



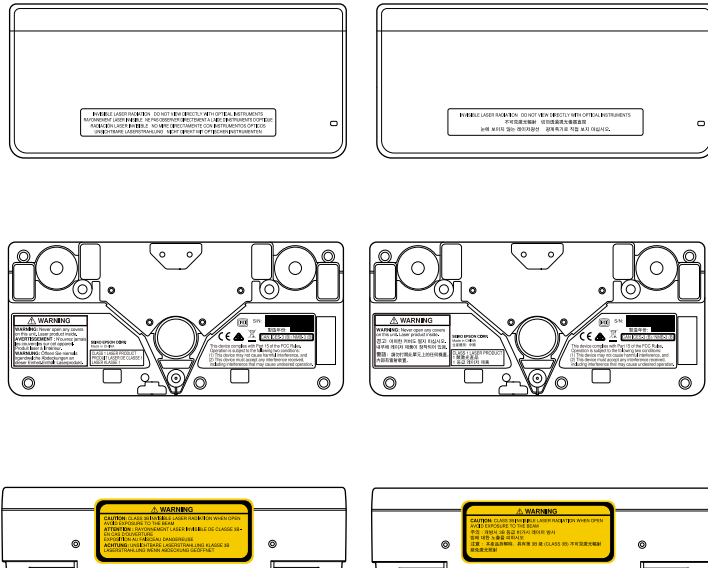
Avís

- No obriu en cap cas l'estoig del projector o de la Unitat Touch. No proveu mai de desmuntar o modificar el projector o la Unitat Touch. La tensió elèctrica de l'interior del projector pot provocar lesions greus.
- Si teniu cap problema amb el projector o amb la Unitat Touch, desendol·leu el projector i deixeu-lo en mans de tècnics de servei qualificats. L'ús continuat de la Unitat Touch pot provocar incendis o accidents i també pot causar lesions oculars.

Etiquetes d'avís de làser - unitat Touch

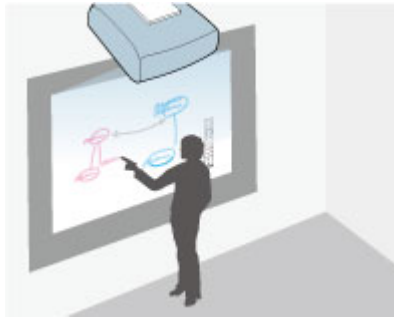
La unitat Touch és un producte làser de Classe 1 que compleix la directriu IEC/EN60825-1:2007.

Trobareu les etiquetes i les advertències corresponents a un producte de Classe 1 a les ubicacions següents de la Unitat Touch.



Aquestes són les indicacions de les etiquetes:

- PRODUCTE LÀSER DE CLASSE 1
- AVÍS: No obriu en cap cas les tapes d'aquesta unitat. Conté un producte làser a l'interior.
- AVÍS:
 - PRECAUCIÓ: RADIACIÓ LÀSER INVISIBLE DE CLASSE 3 EN OBRIR
 - EVITEU QUALSEVOL EXPOSICIÓ AL FEIX DE LLUM



Podeu fer servir el vostre projector per projectar una imatge de pissarra blanca en una superfície plana. Podeu fer servir aleshores els llapis interactius o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui) per dibuixar lletres i formes sobre la imatge com si es tractés d'una pissarra blanca. Això és útil en ubicacions sense pissarra.



En mode de pissarra, també podeu fer servir tots dos llapis o tots dos llapis i el vostre dit alhora.

» Enllaços relacionats

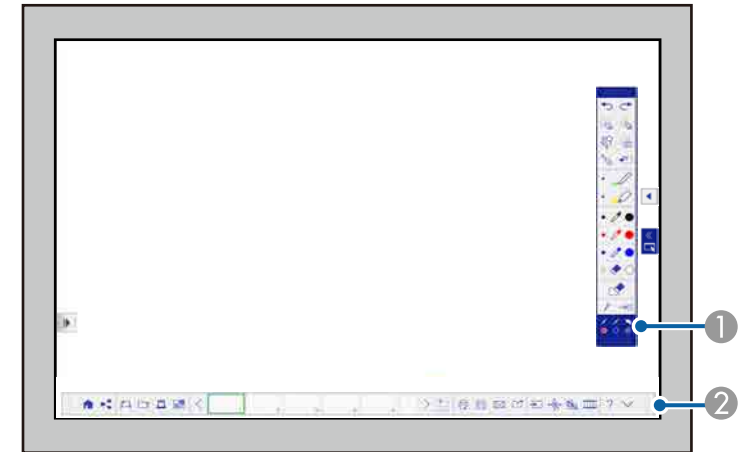
- "Com iniciar el Mode de pissarra" [pàg.92](#)
- "Barra d'eines del mode de pissarra" [pàg.94](#)
- "Barra d'eines inferior del mode de pissarra" [pàg.97](#)
- "Projecció d'imatges escanejades en mode de pissarra" [pàg.99](#)
- "Tipus de fitxer que es poden obrir en el Mode de pissarra" [pàg.100](#)
- "Com compartir dibuixos creats en Mode de pissarra" [pàg.100](#)
- "Ús compartit de la pissarra amb altres dispositius" [pàg.107](#)

Com iniciar el Mode de pissarra

Podeu dibuixar a la pantalla de pissarra blanca amb la barra del mode de pissarra i amb la barra inferior.

- 1** Pressioneu el botó [Whiteboard] del Control Pad o del comandament a distància.

Veureu la pantalla de la pissarra i la barra d'eines, per exemple:






- 1** Barra d'eines de dibuix del mode de pissarra
- 2** Barra d'eines inferior del mode de pissarra

Quan es mostren les barres d'eines, podeu escriure sobre la pantalla projectada amb el llapis interactiu o amb el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

La barra d'eines de dibuix proporciona eines de dibuix, com ara un llapis i formes.

La barra d'eines inferior proporciona eines addicionals, com ara eines per controlar el projector i desar la pantalla projectada.



- Per moure la barra d'eines, toqueu i arrossegueu la barra per la part superior o la part inferior.
- Per moure la barra d'estat inferior cap a la dreta i cap a l'esquerra, toqueu i arrossegueu els extrems dret o esquerra de la barra.
- També podeu iniciar el mode de pissarra amb un d'aquests mètodes.
 - Al mode d' anotació, toqueu i arrossegueu la pestanya  o  del mode de pissarra del marge de la pantalla.
 - Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior i, seguidament, seleccioneu **Pissarra blanca**.
 - Seleccioneu **Pissarra blanca** com a configuració d'origen de Web Remote.
 - Seleccioneu **Pissarra blanca** a la Pantalla d'inici.
- Qualsevol dibuix fet al mode de pissarra es retindrà si passeu al mode d' anotació o a altres orígens d'imatge.
- Si premeu el botó [Whiteboard] del Control Pad o del comandament a distància en fer servir el mode de pissarra, l'origen de la imatge passa a la font que heu fet servir per darrera vegada abans d'iniciar el mode de pissarra.

- Al menú **Paràmetres de la pissarra** del projector, podeu canviar els paràmetres per evitar la pèrdua de dades. Feu els ajustos necessaris.
 - ☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra**
- Si compartiu, deixeu, regaleu o us desfeu del projector, comproveu que no conté dades importants, com ara informació personal o confidencial a la memòria interna i, si n'hi ha, assegureu-vos d'esborrar aquesta informació.
- Els usuaris són els responsables d'administrar aquestes dades. Epson no es fa responsable de danys directes o indirectes causats per la pèrdua, danys o publicació de les dades de l'usuari o de les dades de tercers mitjançant l'ús d'aquest projector. Assegureu-vos que enteneu aquests punts abans de fer servir l'aparell.

» Enllaços relacionats

- "Instruccions de seguretat per al Mode de pissarra" [pàg.93](#)

Instruccions de seguretat per al Mode de pissarra


Quan feu servir aquesta funció, tingueu en compte els següents punts importants:





- Els dibuixos s'esborren en apagar el projector. Establiu el paràmetre **Suprimeix automàticament les dades desades** en **Conserva** al menú **Ampliada** del projector per restablir el dibuix en tornar a encendre el projector.
 - ☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Política > Suprimeix autom. dades desades**





Barra d'eines del mode de pissarra







La barra d'eines del mode de pissarra us permet dibuixar i escriure a la pantalla projectada. La barra d'eines del mode de pissarra es mostra a la il·lustració següent.













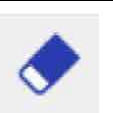


















| | |
|---|---|
|  | Mostra o amaga la barra d'eines. Podeu moure les pestanyes amunt i avall. |
|---|---|

| | |
|---|---|
|  | Divideix la pantalla i mostra la pantalla del mode d'anotació. Podeu moure les pestanyes amunt i avall. <ul style="list-style-type: none">• Per ampliar una imatge i reduir l'altra durant la projecció Split Screen, toqueu i arrossegueu la pestanya .• Per canviar al mode d'anotació, toqueu i arrossegueu la pestanya cap al marge de la pantalla. |
|  | Desfà l'operació anterior. Podeu desfer fins a 15 operacions per pàgina. |
|  | Refà l'operació anterior. |

| | |
|---|---|
|  | <p>Selecciona tots els objectes i les imatges d'un àrea rectangular. Arrossegueu la superfície de projecció per especificar la zona. També podeu tocar un objecte o una imatge per seleccionar-los.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toqueu un àrea en què no hi hagi objectes o imatges per cancel·lar la selecció actual. • Seleccioneu la icona  de la cantonada inferior dreta de l'objecte o la imatge seleccionats per realitzar les operacions següents: <ul style="list-style-type: none"> • Retallar • Copiar • Enganxa • Canvia el color: canvia el color dels objectes seleccionats. No pots canviar el color de les imatges. • Agrupar/Desagrupar (disponible en seleccionar diversos objectes i imatges) • Retallar automàticament: esborra el marc negre del voltant de la imatge (disponible en seleccionar una única imatge) • Esborrar <p>Per enganxar la imatge o l'objecte copiats o retallats, toqueu la pantalla, seleccioneu la icona  i seleccioneu Enganxa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Arrossegueu el marge de la zona per augmentar o reduir l'objecte o la imatge. • Arrossegueu el costat de la zona per retallar la imatge seleccionada (disponible en seleccionar una única imatge). • Arrossegueu  dalt de la zona per rotar l'objecte o la imatge seleccionada. |
|---|---|

| | |
|---|---|
|  | <p>Selecciona tots els objectes i les imatges d'una zona dibuixada a mà alçada. Dibuixeu a la superfície de projecció per especificar la zona. També podeu tocar un objecte o una imatge per seleccionar-los.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toqueu un àrea en què no hi hagi objectes o imatges per cancel·lar la selecció actual. • Seleccioneu la icona  de la cantonada inferior dreta de l'objecte o la imatge seleccionats per realitzar les operacions següents: <ul style="list-style-type: none"> • Retallar • Copiar • Enganxa • Canvia el color: canvia el color dels objectes seleccionats. No pots canviar el color de les imatges. • Agrupar/Desagrupar (disponible en seleccionar diversos objectes i imatges) • Retallar automàticament: esborra el marc negre del voltant de la imatge (disponible en seleccionar una única imatge) • Esborrar <p>Per enganxar la imatge o l'objecte copiats o retallats, toqueu la pantalla, seleccioneu la icona  i seleccioneu Enganxa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Arrossegueu el marge de la zona per augmentar o reduir l'objecte o la imatge. • Arrossegueu el costat de la zona per retallar la imatge seleccionada (disponible en seleccionar una única imatge). • Arrossegueu  dalt de la zona per rotar l'objecte o la imatge seleccionada. |
|  | <p>Insereix un cercle, un quadre, un triangle o una altra forma. També podeu seleccionar l'amplada i el color de la línia.</p> |
|  | <p>Captura l'àrea seleccionada com a imatge i enganxa la imatge capturada. Toqueu i arrossegueu la superfície de projecció per seleccionar la zona i, a continuació, aixequiu el llapis per enganxar la imatge.</p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>Converteix el llapis en un punter que es pot arrossegar i el mostra a la pantalla de pissarra i tots els dispositius connectats.</p> <p>No podeu realitzar operacions de punter simultànies en diversos dispositius alhora.</p> <div>  <p>La funció de punter és diferent de la funció de punter del projector. No podeu canviar la forma del punter ni controlar-lo amb el comandament a distància.</p> </div> |
|  | <p>Insereix una imatge des d'una memòria USB o des d'una carpeta de la xarxa.</p> <p>Podeu seleccionar fitxers amb les especificacions següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formats: PNG, JPEG • Resolució: 2048 x 2048 com a màxim <p>Les imatges més grans d'una pàgina es redueixen i s'hi ajusten.</p> |
|  | <p>Escriu o dibuixa línies lliures amb el llapis personalitzat.</p> <p>Selecioneu la icona  per canviar el color i el gruix del llapis personalitzat.</p> |
|  | <p>Escriu o dibuixa línies lliures amb un marcador fluorescent transparent.</p> <p>Selecioneu la icona  per canviar el color i el gruix del marcador fluorescent.</p> |
|  | <p>Llapis negre (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).</p> |
|  | <p>Llapis vermell (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).</p> |
|  | <p>Llapis blau (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).</p> |

| | |
|---|--|
|  | <p>Esborrador (fi a l'esquerra, gruixut a la dreta).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Si toqueu una forma després de triar l'esborrador, tota la forma s'esborrarà. No podeu esborrar parcialment una forma. • No podeu esborrar imatges i plantilles. </div> |
|  | <p>Eborra tot el contingut de dibuix actual.</p> |
|  | <p>Amaga la barra d'eines després de cada dibuix.</p> <p> : La barra d'eines està amagada mentre es dibuixa.</p> <p> : La barra d'eines es mostra sempre.</p> |
|  | <p>Tanca la barra d'eines.</p> |
|  | <p>Mostra quina eina feu servir amb el llapis   o amb el dit  (EB-1460Ui/EB-1450Ui).</p> <p> : Es fan servir eines de llapis. La color de la icona indica el color del llapis.</p> <p> : Es fan servir eines per seleccionar objectes i imatges.</p> <p> : Es fa servir una eina per capturar la zona seleccionada.</p> <p> : Es fa servir una eina de punter.</p> <p> : Es fa servir una eina de formes.</p> <p> : Es fan servir eines per esborrar.</p> <p> : S'amplia la pantalla projectada.</p> <p> : S'amplia la zona seleccionada.</p> |













- Podeu mostrar la quantitat i grandària d'imatges següents a la pantalla de pissarra (incloent imatges emmagatzemades a la galeria).
- Fins a 20 fitxers per pàgina i $1920 \times 1200 \times 2$ píxels
- Fins a $1920 \times 1200 \times 50$ píxels per a totes les pàgines
- Per enganxar una imatge, heu de fer servir el mateix llapis que heu fet servir per retallar-la o copiar-la.
- Els objectes dibuixats es mostren al front de la imatge projectada. Tanmateix, podeu canviar-ne l'ordre fent servir la funció d'agrupament.
- Si els objectes o les imatges es mouen fora de la pantalla projectada, potser no podreu seleccionar-los.








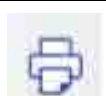


Barra d'eines inferior del mode de pissarra














La barra d'eines inferior del mode de pissarra us permet editar la imatge projectada i fer servir les funcions del mode de pissarra. La barra inferior del mode de pissarra es mostra al dibuix següent.

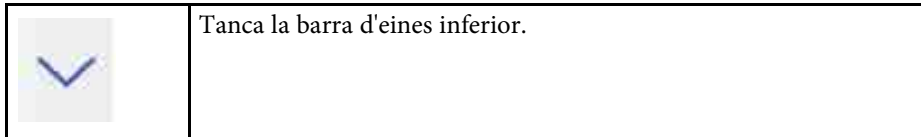


| | |
|---|--|
|  | Mostra la pantalla d'Inici. |
|  | Comparteix els dibuixos amb diversos dispositius i projecta els dibuixos compartits des d'altres projectors. |
|  | Realitza una de les següents opcions: <ul style="list-style-type: none"> • Desar: desa el contingut dibuixat actual i torna el mode de pissarra al seu estat per defecte. • Nova reunió: neteja les imatges i el contingut dibuixat actualment i torna el mode de pissarra al seu estat per defecte. |

| | |
|---|--|
|  | Obre un fitxer i llegeix les dades a una nova pàgina. |
|  | Captura imatges des d'un escàner i les enganxa en una pàgina nova. |
|  | <p>Selecciona una plantilla de fons.</p> <p>Selecciona Config. per afegir o eliminar plantilles d'usuari. També podeu establir plantilles d'usuari amb un navegador d'Internet.</p> <div data-bbox="1422 630 2094 1077">  <ul style="list-style-type: none"> • Cada vegada que selecciona la icona del regle  o la icona de la graella , canvia l'amplada de la línia o el nombre de punts. • Si l'ajust Protegeix les plantilles d'usuari s'estableix en Activat al menú Paràmetres de la pissarra del projector, no podreu canviar les plantilles d'usuari al mode de pissarra. Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Política > Protegeix les plantilles d'usuari </div> |
|  | Torna a la pàgina anterior. Toqueu i manteniu la icona per mostrar la primera pàgina. |

| | |
|---|--|
|  | <p>Mostra una llista de miniatures de les pàgines que editeu. El marc blau indica la pàgina actual i el marc verd indica l'àrea de visualització.</p> <p>Podeu fer les següents operacions amb el llapis interactiu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passar a la pàgina que voleu mostrar triant-ne la miniatura. • Desplaça la pantalla arrossegant ràpidament la miniatura. • Per moure l'àrea de visualització arrossegueu el marc verd. • Toqueu la pàgina actual per executar les operacions següents: <ul style="list-style-type: none"> •  : mou la pàgina actual a l'esquerra. •  : esborra la pàgina actual. •  : duplica la pàgina actual, i l'afegeix després de l'última pàgina. •  : mou la pàgina actual a la dreta. |
|  | Es desplaça a la pàgina següent. Toqueu i manteniu la icona per mostrar la darrera pàgina. |
|  | Afegeix i obre una pàgina nova. |
|  | Imprimeix la pantalla projectada. |
|  | Desa la pantalla projectada en un fitxer. |
|  | Envia la pantalla projectada per e-mail. Cal seleccionar una configuració de servidor de correu abans de fer servir aquesta funció. |

| | |
|---|---|
|  | Comparteix la pantalla actual mitjançant el programari Epson iProjection. |
|  | <p>Canvia la font de la imatge amb ajuda de la llista visualitzada.</p> <p>Per tancar la llista de fonts d'imatge, seleccioneu la icona  del principi de la llista.</p> |
|  | <p>Augmenta o redueix la pantalla de pissarra.</p> <ul style="list-style-type: none"> •  : redueix la imatge. •  : amplia la imatge. •  : torna a la mida original. •  : amplia la zona seleccionada. •  : mostra tota la pantalla de pissarra durant la projecció Split Screen. •  : mostra la pantalla de pissarra completa en vertical durant la projecció Split Screen. |
|  | Desactiva el vídeo i l'àudio. Toqueu la pantalla projectada per tornar a activar el vídeo i l'àudio. |
|  | Divideix la pantalla per projectar dues imatges alhora. Premeu una altra vegada per tornar a una única imatge. |
|  | <p>Mostra la pantalla d'ajuda de les funcions de la barra d'eines i de la barra d'eines inferior.</p> <p>Seleccioneu Tornar per tancar la pantalla d'ajuda.</p> |



Tanca la barra d'eines inferior.



- Podeu seleccionar la configuració detallada del mode de pissarra al menú **Paràmetres de la pissarra** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra**
- No podeu fer servir les funcions següents al mode de pissarra.
 - E-Zoom
 - Pàgina amunt o pàgina avall amb el comandament a distància

Projecció d'imatges escanejades en mode de pissarra

Podeu escanejar un document en paper en una pàgina nova al mode de pissarra. Assegureu-vos que teniu una impressora compatible que pugui escanejar connectada al Control Pad o a la xarxa.

Heu de fer abans els ajusts necessaris per a les impressores de xarxa.



- S'admeten les impressores amb ordres ESC/P-R.
- Alguns productes, com ara alguns escàners independents, no poden fer servir aquesta característica. Per obtenir un llistat amb els productes compatibles, poseu-vos en contacte amb Epson.
- Si la impressora està en un estat que no permet la impressió, p. ex. s'ha quedat sense tinta, no podreu escanejar documents.

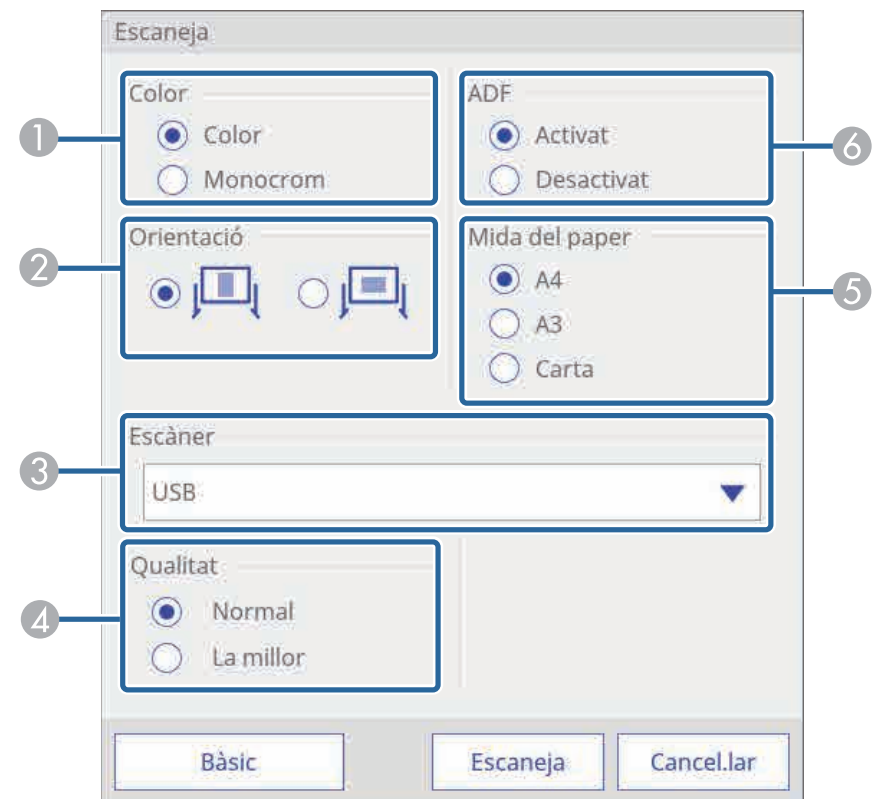
Si escanegeu amb el vostre producte, no podeu fer servir les funcions d'escaneig següents fins i tot si es mostren disponibles:

- Fer servir el botó d'escanejar del vostre producte.
- Escanejar un document parcialment.
- Escanejar un document a doble cara mitjançant un sistema d'alimentació automàtica (ADF).

1 Carregueu el document original al producte.

2 Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior. Es mostrarà la pantalla Escaneja.

3 Seleccioneu la configuració d'escaneig següent a la pantalla Escaneja. (Seleccioneu **Avançada** per obrir el menú detallat.)



- 1 Trieu **Color** o **Monocrom**.
- 2 Seleccioneu l'orientació del document escanejat.
- 3 Trieu l'escàner que voleu utilitzar.
- 4 Establiu la qualitat d'escanejat.

- 5 Establiu la mida del paper.
- 6 Seleccioneu el dispositiu en què heu carregat l'original. Si el producte no té un sistema d'alimentació automàtica ADF, la selecció ADF s'ignora.

4 Seleccioneu **Escaneja**.

Es mostrarà la pantalla Escaneja.

Després d'escanejar, la imatge es projecta com a pàgina nova en el mode de pissarra.



Si feu servir un producte amb un sistema d'alimentació automàtica ADF integrat, podreu llegir fins a 10 pàgines. Repetiu el procediment si necessiteu escanejar documents de més de 10 fulls.

Tipus de fitxer que es poden obrir en el Mode de pissarra

Els tipus de fitxer següents es poden obrir i llegir en una pàgina en el mode de pissarra. Les imatges més grans d'una pàgina es redueixen i s'hi ajusten.

| Tipus | Tipus de fitxer (extensió) | Notes |
|--------|----------------------------|---|
| Imatge | .jpg | No es poden llegir els següents arxius. <ul style="list-style-type: none"> Imatges amb una resolució superior a 2048 × 2048 Fitxers amb l'extensió ".jpeg" Formats amb mode de color CMYK Formats progressius |
| | .png | No es poden llegir imatges amb una resolució superior a 2048 × 2048. |

| Tipus | Tipus de fitxer (extensió) | Notes |
|-------|----------------------------|---|
| PDF | .pdf | Podeu obrir fitxers PDF de la versió 1.7 o anterior. Especifiqueu el número de pàgina per obrir un fitxer PDF. Si el fitxer té contrasenya, teclegeu-la. |
| EWf | .ewf | Especifiqueu el número de pàgina per obrir un fitxer EWf (Epson Whiteboard Format). Si el fitxer té contrasenya, teclegeu-la. |

Com compartir dibuixos creats en Mode de pissarra

Podeu compartir els dibuixos que heu creat en mode de pissarra desant-los o imprimint-los, o enviant un correu electrònic que els inclogui.

» Enllaços relacionats

- "Com desar els dibuixos en Mode de pissarra" [pàg.100](#)
- "Format del fitxer disponibles en Mode de pissarra" [pàg.102](#)
- "Com imprimir els dibuixos en Mode de pissarra" [pàg.102](#)
- "Opcions de control de la impressió disponibles al mode de pissarra" [pàg.103](#)
- "Com enviar correus electrònics en el Mode de pissarra" [pàg.104](#)
- "Com crear una llibreta d'adreces" [pàg.105](#)
- "Servei de directoris disponible en mode de pissarra" [pàg.106](#)

Com desar els dibuixos en Mode de pissarra

Podeu desar el contingut que heu creat a la pantalla projectada en un fitxer.




Precaució

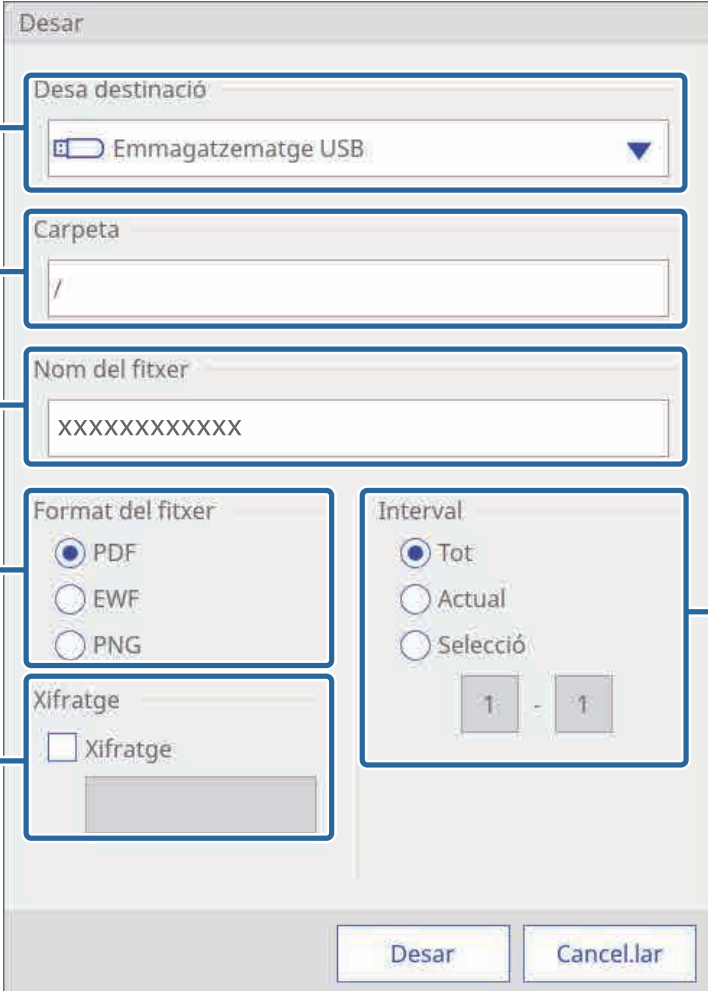
Si feu servir un lector multitargetes o un concentrador USB, és possible que les operacions no es puguin realitzar correctament. Per obtenir millors resultats, feu una connexió directa amb el projector o amb el Control Pad.



Es possible que no pugueu fer servir dispositius d'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.

- 1 Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior. Apareix la pantalla Desar.

- 2 Seleccioneu la configuració següent a la pantalla Desar.



The screenshot shows the 'Desar' dialog box with the following fields and options, each annotated with a number:

- 1: **Desa destinació** (Export destination) dropdown menu, currently showing 'Emmagatzematge USB'.
- 2: **Carpeta** (Folder) text field, containing '/'.
- 3: **Nom del fitxer** (File name) text field, containing 'XXXXXXXXXXXX'.
- 4: **Format del fitxer** (File format) section with three radio buttons:
 - ☒ PDF
 - ☐ EWF
 - ☐ PNG
- 5: **Xifratge** (Encryption) section with a checkbox labeled 'Xifratge' and an empty text field below it.
- 6: **Interval** (Interval) section with three radio buttons:
 - ☒ Tot (All)
 - ☐ Actual
 - ☐ Selecció (Selection)Below the radio buttons are two spin boxes, both set to '1', separated by a minus sign.

At the bottom right of the dialog are two buttons: 'Desar' and 'Cancel·lar'.

- ① Seleccioneu la destinació en què voleu desar el fitxer.
Seleccioneu **Emmagatzematge USB** o **Carpeta de xarxa** per desar-lo en un dispositiu d'emmagatzematge USB o en una carpeta de la xarxa.
Seleccioneu **PC per cable USB** per desar el fitxer de forma temporal al projector i poder-lo copiar des de l'ordinador. El fitxer s'esborra després d'haver-se copiat.
Si compartiu la pissarra blanca, seleccioneu **Participants de navegador** per desar temporalment el fitxer al projector i poder-lo descarregar mitjançant un navegador d'Internet. El fitxer s'esborra després d'haver-se descarregat.
- ② Per a **Emmagatzematge USB** o **Carpeta de xarxa**, seleccioneu la carpeta de destí mitjançant el quadre de diàleg **Obre** que apareix.
- ③ Introduïu un nom de fitxer amb ajuda del teclat visualitzat.
- ④ Seleccioneu el format en què el voleu desar (PDF, PNG o EWF). EWF no està disponible per als **Participants de navegador**.
- ⑤ Per a PDF o EWF, seleccioneu el quadre de verificació i introduïu una contrasenya per xifrar el fitxer.

Atenció

- Quan introduïu una contrasenya, aquesta apareix a la pantalla.
- Si afegiu una contrasenya, assegureu-vos de no oblidar-la.

- ⑥ Establiu l'interval de pàgines que voleu desar. Quan es desa en format PNG, se selecciona l'ajust **Actual**.

- 3** Seleccioneu **Desar** (Següent per a **PC per cable USB** o **Distribueix** per a **Participants de navegador**).



- Si al pas 2 se selecciona **PC per cable USB**, el dibuix es desa temporalment al projector i apareix el quadre de diàleg d'instruccions. Seguiu les instruccions en pantalla per desar les dades a l'ordinador.
- Si al pas 2 se selecciona **Participants de navegador**, el dibuix es desa temporalment al projector i es mostren els quadres de diàleg següents als navegadors d'Internet i al projector.
 - Navegadors web: es mostra un quadre de diàleg per desar el dibuix. Podeu desar el fitxer com a PDF o PNG.
 - Projector: es mostra un quadre de diàleg per comprovar l'estat de la descàrrega. Assegureu-vos que tots els participants completen la descàrrega i tanqueu el quadre de diàleg.

Format del fitxer disponibles en Mode de pissarra

Podeu desar en els següents formats de fitxer:

- PNG (resolució: 1920 × 1200)
- PDF (amb contrasenya, si escau)
- EWF (només disponible per a projectors compatibles amb el format EWF. Establiu una contrasenya si cal)

Si voleu desar el fitxer com a editable, trieu el format EWF. El format EWF només es pot fer servir amb el projector.



Per importar a altres projectors els fitxers EWF que s'han desat en aquest projector, potser haureu d'actualitzar el microprogramari dels projectors als quals voleu importar els fitxers EWF.


Com imprimir els dibuixos en Mode de pissarra

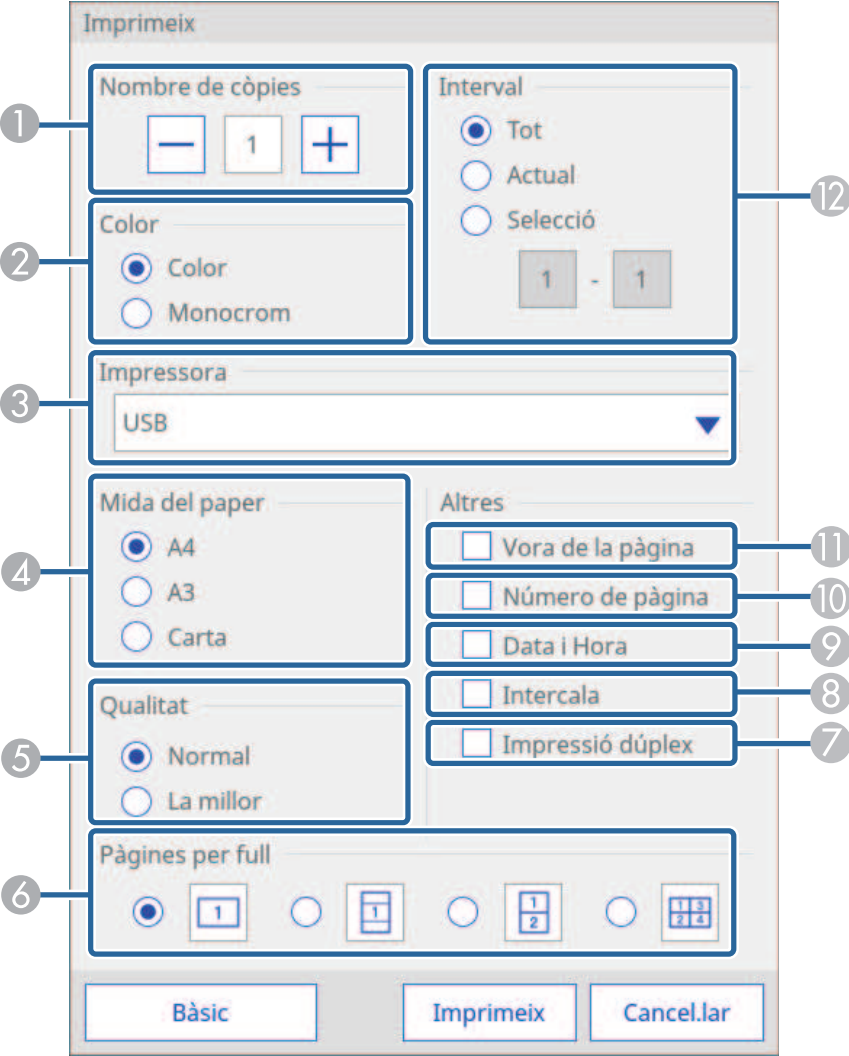
Podeu imprimir les pàgines directament del projector a una impressora compatible (USB o en xarxa).

Heu de fer abans els ajusts necessaris per a les impressores de xarxa.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Imprimeix**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa**

- 1** Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior. Es mostrarà la pantalla Imprimeix.
- 2** Seleccioneu la configuració d'impressió següent a la pantalla Imprimeix. (Seleccioneu **Avançada** per obrir el menú detallat.)



- 1** Especifiqueu el nombre de còpies. Podeu especificar fins a 20 fulls.
- 2** Especifiqueu el color de la impressió.
- 3** Mostra una llista de noms d'impressores connectades. Trieu-ne la que voleu utilitzar.
- 4** Establiu la mida del paper.
- 5** Establiu la qualitat d'impressió.
- 6** Establiu el nombre de pàgines per full.
- 7** Si la vostra impressora permet les impressions a doble cara, podeu triar aquesta opció si ho desitgeu.
- 8** Establiu si voleu intercalar pàgines en imprimir.
- 9** Establiu si voleu imprimir la data i l'hora a cada pàgina.
- 10** Establiu si voleu imprimir un número de pàgina a cada pàgina.
- 11** Establiu si voleu afegir marges a cada pàgina.
- 12** Establiu l'interval de pàgines que voleu imprimir.

- 3** Seleccioneu Imprimeix.

Opcions de control de la impressió disponibles al mode de pissarra

S'admeten les opcions de control de la impressora* següents.

| Ordres de control | Mètode de connexió |
|--------------------------|--------------------|
| ESC/P-R | USB o per xarxa |
| ESC/Page, ESC/Page-Color | Per xarxa |
| PCL6 | |

* No compatibles amb totes les impressores. Per obtenir més informació sobre els models compatibles, poseu-vos en contacte amb Epson.

Com enviar correus electrònics en el Mode de pissarra

Podeu afegir una imatge de la pantalla projectada en mode de pissarra blanca i enviar-la per correu electrònic.

Podeu especificar fins a 50 adreces.



- Per enviar correus electrònics, heu de fer abans els ajusts necessaris de servidor de correu.
- **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Correu**
- L'adreça establerta com a remitent al menú **Paràmetres de la pissarra** del projector es farà servir com a adreça del remitent. Si no s'ha establert l'adreça del remitent, l'adreça mostrada serà la mateixa que la del receptor.
- No podeu editar el text al correu electrònic.

- 1** Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior. Es mostrarà la pantalla Correu.

- 2** Seleccioneu la configuració de correu electrònic següent a la pantalla Correu.

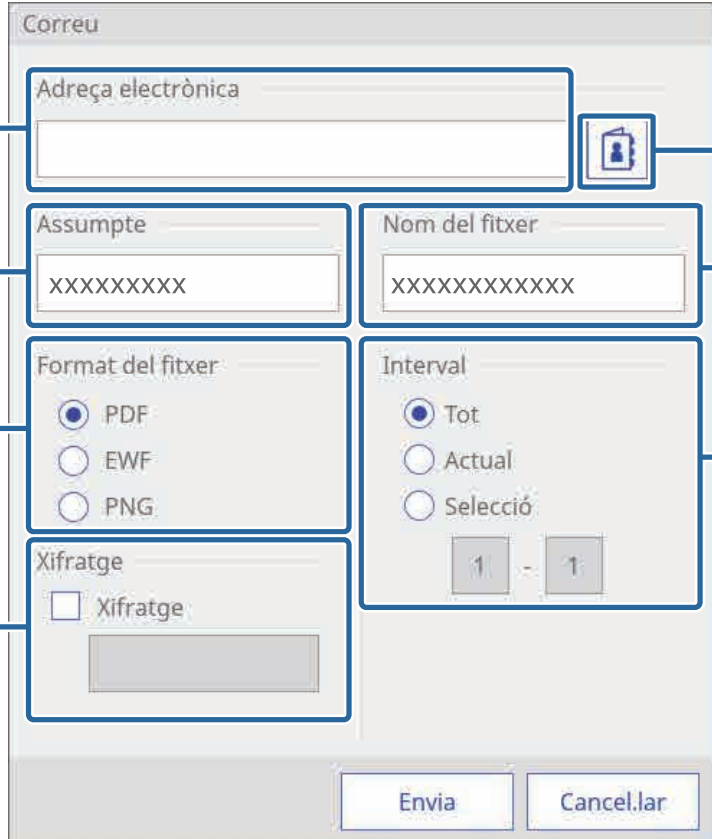


Diagrama de la pantalla 'Correu' amb els elements numerats del 1 al 7:

- 1: Camp d'adreça electrònica.
- 2: Camp Assumpte.
- 3: Grup de selecció de format del fitxer (PDF, EWF, PNG).
- 4: Grup de selecció de xifratge (Xifratge).
- 5: Grup de selecció d'interval (Tot, Actual, Selecció).
- 6: Camp Nom del fitxer.
- 7: Botó d'adjunció.

Botons a la part inferior: Envia i Cancel·lar.

- 1 Introduïu l'adreça de correu del destinatari amb el teclat visualitzat. L'adreça de correu establerta es desa fins que creeu una reunió nova o apagueu el projector.



Si establiu **No permetis l'entrada d'adreces** en **Activat** al menú **Paràmetres de la pissarra** del projector, no podreu introduir l'adreça de correu directament. Establiu **No permetis l'entrada d'adreces** en **Desactivat**.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Correu > No permetis l'entrada d'adreces**

- 2 Escriviu l'assumpte de l'e-mail.
- 3 Seccioneu el format del fitxer adjunt (PDF, PNG o EWF).
- 4 Per a PDF o EWF, seccioneu el quadre de verificació i introduïu una contrasenya per xifrar el fitxer.

Atenció

- Quan introduïu una contrasenya, aquesta apareix a la pantalla.
- Si afegiu una contrasenya, assegureu-vos de no oblidar-la.

- 5 Establiu l'interval de pàgines que voleu enviar.
- 6 Introduïu un nom per a l'arxiu adjuntat.
- 7 Especifiqueu l'adreça de correu del destinatari amb el quadre de diàleg Adreça electrònica que es mostra en pantalla. Podeu especificar fins a 50 adreces.

També podeu establir la llibreta d'adreces amb la pantalla Control Web o el servei de directori al menú **Paràmetres de la pissarra** del projector.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Directori**

- 3 Seccioneu **Envia**.



- Si ha molt contingut a la pantalla projectada, l'enviament del correu pot trigar una estona.
- Potser no podreu enviar el correu electrònic segons la configuració del servidor de correu de destinació. Abans, contacteu el vostre administrador de xarxa per conèixer la configuració del servidor de correu.

Com crear una llibreta d'adreces

Quan s'envien missatges de correu des del mode de pissarra, es poden seleccionar adreces de correu electrònic des d'una llibreta d'adreces. Per crear la llibreta d'adreces, carregueu un fitxer de text de fins a 999 adreces a través de la pantalla Control Web.



Les adreces es mostren en l'ordre en què apareixen al fitxer de text.


- 1 Creeu el fitxer de text que conté la llista d'adreces que voleu afegir a la llibreta d'adreces. El fitxer ha de tenir les característiques següents:

- Delimitat per tabuladors
- Cada línia ha de tenir un parell de cadenes separades per un tabulador: <nom> <tabulador> <adreça_correu>
- Cada línia pot contenir un màxim de 256 mòduls.
- Nom de fitxer amb una extensió .txt
- Ha d'utilitzar el codi de caràcters Unicode


Exemple d'un fitxer de text:

| | |
|------------------|------------------|
| Joe Smith | xxxxxx@xxxxx.com |
| Mary Jones-Smith | xxxxxxx@xxxx.com |
| John Q. Public | xxxx@xxxxxx.com |

- 2 Comproveu que el projector està encès.

- 3** Inicieu el navegador web en un ordinador connectat a la xarxa.
- 4** Escriviu l'adreça IP del projector al quadre de l'adreça del navegador i premeu la tecla **Enter** de l'ordinador.
- 5** Seleccioneu la icona  per obtenir accés a la pantalla Control Web.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla Control Web. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
 **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**
- Heu de seleccionar la icona **Configuració** per accedir a la pantalla Control Web mitjançant el dispositiu mòbil.

- 6** Seleccioneu **Paràmetres de la pissarra > Correu > Configuració del llibreta d'adreces > Fitxer del llibreta d'adreces** i seleccioneu el botó **Seleccionar fitxer**.
- 7** Seleccioneu el fitxer de la llibreta d'adreces i seleccioneu **Validar**.
El fitxer de la llibreta d'adreces es carrega al projector.
- 8** Per esborrar la llibreta d'adreces, seleccioneu **Paràmetres de la pissarra > Correu > Configuració del llibreta d'adreces > Esborra el llibreta d'adreces** i seleccioneu **Envia**.

Servei de directoris disponible en mode de pissarra

S'admeten els següents servidors de serveis de directori.

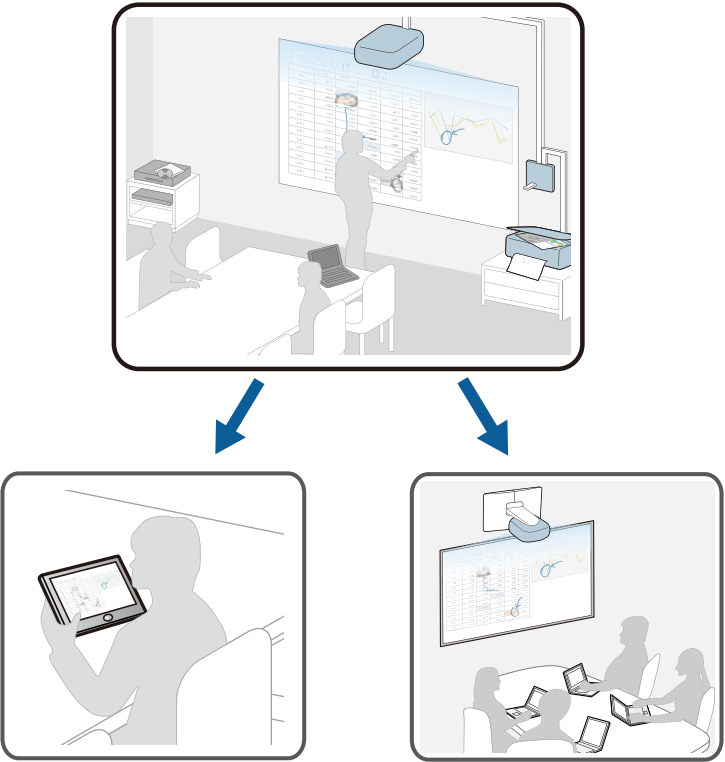
| | |
|-------------------|---|
| Tipus de servidor | Servidor de serveis de directori |
| Sistema operatiu | Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 Windows Server 2012 Windows Server 2016 |
| Port | Variable (per defecte 389) |
| Autenticació | Anonymous (sense autenticació) Simple Digest-MD5 |
| Encriptació | Xifratge de capa SASL (no és compatible amb SSL/TLS) |

Notes de la cerca

- Inclou una llista amb fins a 200 adreces coincidents.
- Per cercar adreces, podeu fer servir caràcters alfanumèrics.

Ús compartit de la pissarra amb altres dispositius

Podeu compartir la pantalla de pissarra amb altres dispositius connectats a la mateixa xarxa. Això us permet veure i dibuixar a la pantalla de pissarra al mateix temps des d'altres projectors o tauletes.



Podeu compartir la pantalla de pissarra amb projectors compatibles amb la característica de compartir pissarra. Potser haureu d'actualitzar el microprogramari del projector.

Per compartir una pissarra, necessiteu connectar el projector a una xarxa.
Per connectar-vos-hi amb un cable, connecteu un cable LAN al projector.

Per connectar-lo amb una xarxa sense fil, instal·leu la unitat LAN sense fil inclosa al projector i després configureu l'opció **LAN sense fil** al menú **Xarxa**.

Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil

Comproveu que **HTTP segur** s'estableix en **Activat** al menú **Xarxa** del projector per compartir la pissarra.

» **Enllaços relacionats**

- "Com compartir la pantalla de pissarra blanca amb altres dispositius" [pàg.107](#)
- "Connexió a la pissarra blanca compartida" [pàg.110](#)
- "Com connectar-se a una pissarra blanca compartida des d'un projector" [pàg.110](#)
- "Característiques disponibles en connectar-se a una pantalla de pissarra blanca" [pàg.112](#)
- "Com connectar-se a una pissarra blanca compartida des d'un ordinador o un altre dispositiu amb un navegador web" [pàg.113](#)
- "Navegadors d'Internet compatibles per compartir una pissarra blanca" [pàg.114](#)
- "Barra d'eines de la pantalla de pissarra blanca amb connexió mitjançant un navegador d'Internet" [pàg.114](#)

Com compartir la pantalla de pissarra blanca amb altres dispositius

Podeu compartir la pissarra amb un màxim de 15 dispositius de la mateixa xarxa, inclosos altres projectors compatibles amb l'ús compartit de la pissarra, ordinadors, dispositius mòbils i altres. El contingut es comparteix amb altres dispositius en què es pot veure i desar. També podeu dibuixar a la pantalla de pissarra del projector des d'altres dispositius.

Per compartir la vostra pantalla de pissarra, cal que obriu els ports de xarxa següents.

| Port | Protocol | Ús | Comunicació |
|------|----------|----------------------------------|---------------|
| 80 | HTTP | Connexió/transferència d'imatges | bidireccional |
| 443 | HTTPS | | bidireccional |



L'ample de banda de comunicació per compartir la pantalla de pissarra dependrà de la quantitat de contingut dibuixat. A més a més, segons la quantitat de contingut dibuixat, pot ser necessari un gran ample de banda per iniciar la connexió.

1

Selecioneu la icona  de la barra d'eines inferior.

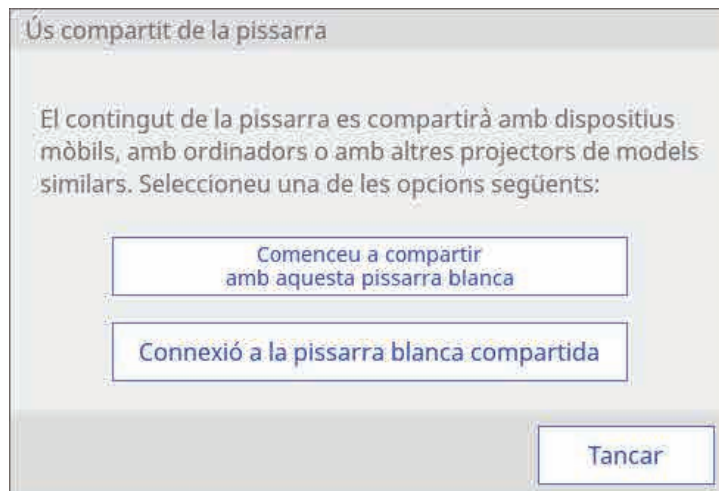


També podeu seleccionar **Ús compartit de la pissarra** a la pantalla d'Inici.

Apareix la pantalla Ús compartit de la pissarra.

2

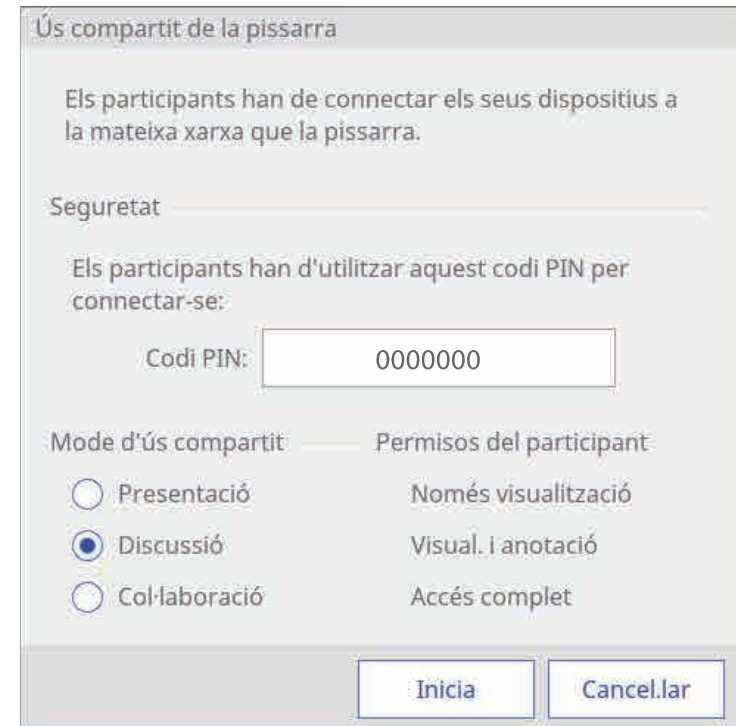
Selecioneu **Comenceu a compartir amb aquesta pissarra blanca**.



Es mostra un codi PIN per connectar amb el projector.

3

Comproveu-lo. Si és necessari, canvieu-lo. Podeu utilitzar fins a set dígits per al codi PIN.



Quan establiu el PIN, no podreu canviar-lo fins acabar la sessió de compartir la pissarra.

4

Selecioneu una de les opcions següents com a **Mode d'ús compartit** perquè els dispositius que es connecten a la pissarra puguin accedir a les funcions:

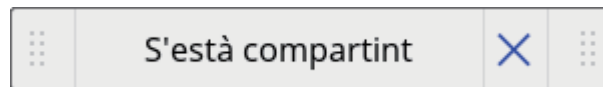
- **Presentació:** els dispositius connectats poden veure i desar la pantalla de pissarra.
- **Discussió:** els dispositius connectats poden dibuixar a la pantalla compartida.

- **Col·laboració:** els dispositius connectats poden accedir a totes les funcions disponibles excepte la creació d'una nova reunió.

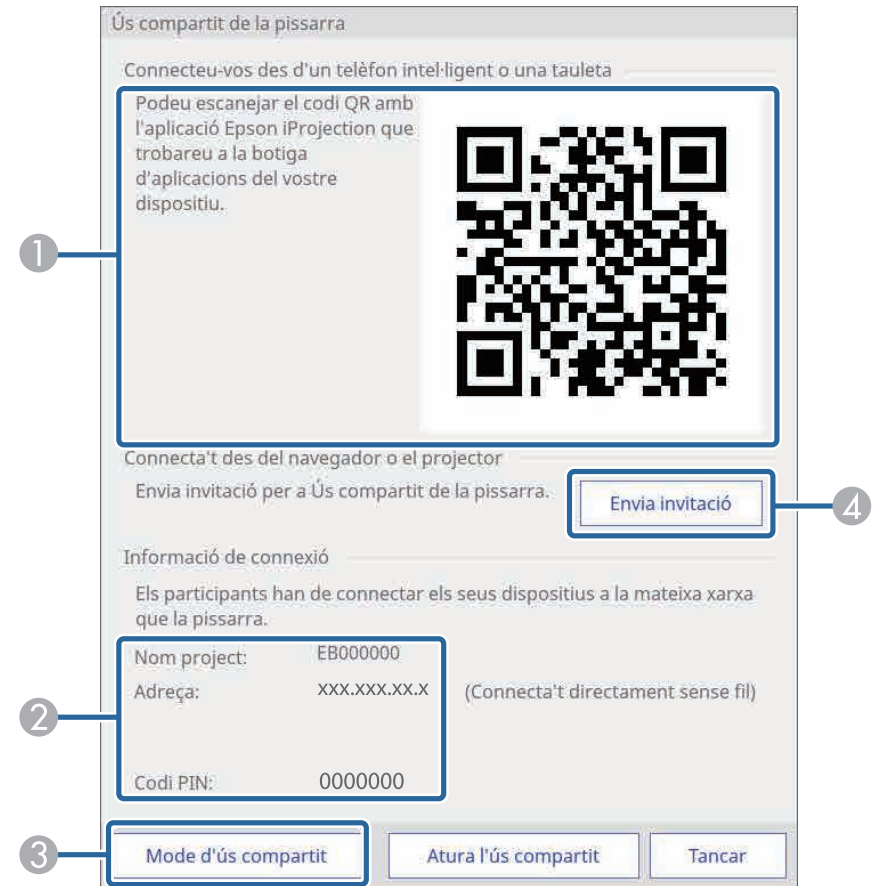
5 Seleccioneu **Inicia**.

Compartir la pantalla de pissarra blanca amb altres dispositius ja és possible.

A la part superior central de la pantalla apareix una barra que indica l'estat d'ús compartit. Per moure la barra d'estat cap a la dreta i cap a l'esquerra, toqueu i arrossegueu els extrems dret o esquerra de la barra.



6 Comproveu la informació de connexió de la pissarra blanca compartida i connecteu-vos al projector des d'altres dispositius.



- 1 Mostra un codi QR per connectar-vos a la pissarra blanca compartida des del dispositiu mòbil utilitzant l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).

- 2 Mostra la informació per connectar-se a la pissarra blanca compartida des d'altres projectors.

- **Nom project/Adreça:** mostra l'adreça del projector per establir una connexió.
- **Codi PIN:** mostra el codi PIN que heu triat en el pas 3.

Precaució



- Si el codi PIN no s'escriu correctament als dispositius externs, no us podreu connectar al projector.
- Per evitar el risc de difusió no autoritzada de dades, comuniquen el codi PIN només als usuaris que es connecten al projector.

- 3 Estableix els permisos d'edició dels usuaris connectats quan cal.
- 4 Envia invitacions per correu mitjançant el quadre de diàleg que apareix.

7 Seleccioneu **Tancar**.

La pantalla de pissarra projectada es mostra al dispositiu connectat.



- Per deixar de compartir la pantalla de pissarra, seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior i, a continuació, seleccioneu **Atura l'ús compartit** a la pantalla visualitzada. Per tancar la pissarra blanca compartida, també podeu seleccionar la icona  de la barra d'estat.
- Quan veieu un missatge, feu clic a **Acceptar** per descartar el contingut de la pantalla de pissarra blanca compartida.
- Per desmarcar la pantalla de la pissarra blanca compartida en altres dispositius abans de tancar l'ús compartit de la pissarra, seleccioneu **Distribueix als participants** i **Distribueix**. Comproveu que s'ha desmarcat la pantalla i seleccioneu **Fet**.
- Si hi ha molt contingut dibuixat i imatges enganxades a la pantalla de pissarra blanca, potser trigaran una estona fins a mostrar-se a la resta de projectors i navegadors web.


Connexió a la pissarra blanca compartida

Podeu establir una connexió amb un projector que comparteixi la seva pissarra blanca a la mateixa xarxa. Podeu veure, desmarcar i dibuixar a la pissarra blanca compartida des del vostre projector, ordinador o dispositiu connectat.

Precaució

Tots els dibuixos fets sobre la pantalla projectada s'esborren si us connecteu a una altra pantalla de pissarra blanca.



- Per connectar-vos a una pissarra blanca compartida, cal conèixer la informació de connexió. Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior o toqueu la barra d'estat del projector que comparteix la seva pissarra blanca i consulteu la informació de la pantalla Pissarra blanca compartida que apareix.
- Les funcions disponibles depenen del **Mode d'ús compartit** del projector al qual us connecteu. Si es canvia l'ajust del **Mode d'ús compartit** mentre s'estableix una connexió amb la pissarra blanca compartida, també canvien les funcions disponibles per als dispositius connectats.
- Podeu connectar un màxim de 15 dispositius a un projector.

Com connectar-se a una pissarra blanca compartida des d'un projector


Podeu connectar un altre projector de la mateixa xarxa a un projector que comparteix la seva pissarra blanca.



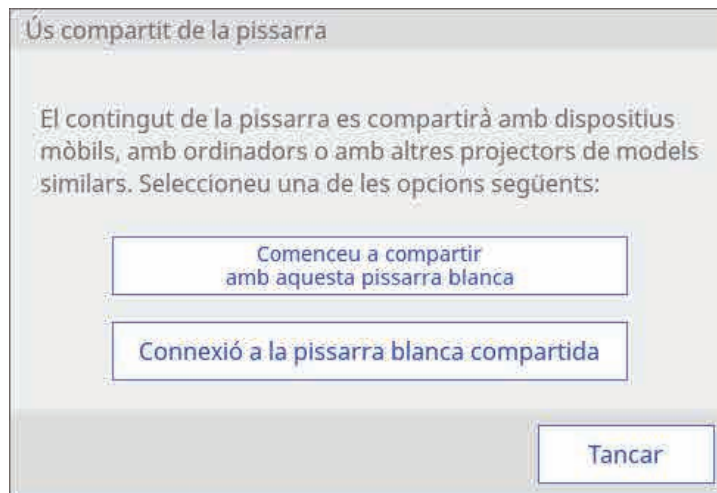
La comunicació entre projectors està xifrada amb SSL.

- 1 Pressioneu el botó [Whiteboard] del Control Pad o del comandament a distància.

El projector mostra la pissarra blanca.

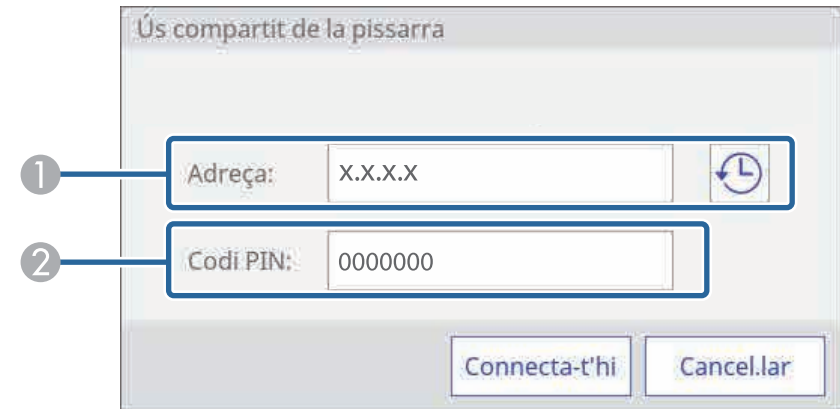
2 Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior. Apareix la pantalla de Pissarra blanca compartida.

3 Seleccioneu **Connexió a la pissarra blanca compartida**.




4 Comproveu el missatge que es mostra i després seleccioneu **Acceptar**.

5 Introduïu l'adreça i el codi PIN.



1 Introduïu l'adreça del projector amb el qual us voleu connectar.

Seleccioneu la icona  per mostrar les adreces de les connexions amb els 10 darrers projectors.

Els registres de connexió es desen fins i tot si s'apaga el projector.

2 Introduïu el codi PIN del projector al qual us voleu connectar.



Si escriviu el PIN incorrectament 10 vegades en 10 minuts, no podreu connectar-vos a la pissarra blanca durant tres minuts.



6 Seleccioneu **Connecta-t'hi**.

Els dos projectors mostren la pantalla de la pissarra blanca compartida.

A la part superior central de la pantalla apareix una barra que indica l'estat d'ús compartit. Per moure la barra d'estat cap a la dreta i cap a l'esquerra, toqueu i arrossegueu els extrems dret o esquerra de la barra.

7 Seleccioneu **Tancar**.








- Per desconnectar-vos de la pissarra blanca compartida, seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior i, a continuació, seleccioneu **Atura l'ús compartit** a la pantalla visualitzada. Per desconnectar-vos de la pissarra blanca compartida, també podeu seleccionar la icona  a la barra d'estat. Quan aparegui un missatge, seleccioneu **Acceptar**.
- Si hi ha molt contingut dibuixat i imatges enganxades a la pantalla de pissarra blanca, potser trigaran una estona fins a mostrar-se a la resta de projectors i navegadors web.

Característiques disponibles en connectar-se a una pantalla de pissarra blanca

Les funcions disponibles depenen del **Mode d'ús compartit** del projector al qual us connecteu.

Característiques disponibles per a tots els nivells d'autoritat

-  : Ús compartit de la pissarra (per a desconnexió)
-  : Imprimeix
-  : Desar
-  : Envia correus electrònics
-  : Compartició de pantalla



- : Selecció de font



- : Zoom



- : Pausa A/V



- : Split Screen



- : Ajuda

Característiques disponibles per a Discussió i Col·laboració



- : Punter



- : Desfés



- : Refés








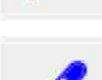


- : Selecció de rectangle





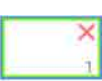

- : Selecció lliure







- : Formes

-  : Llegeix imatge
-  : Llapis
-  : Marcador fluorescent
-  : Llapis negre
-  : Llapis vermell
-  : Llapis blau
-  : Esborrador
-  : Neteja pantalla

Característiques disponibles per a Col·laboració

-  : Captura imatge
-  : Moviment de la pàgina (anterior)
-  : Miniatures de pàgina
-  : Moviment de la pàgina (següent)

-  : Enganxa fitxer
-  : Llegeix des d'escàner
-  : Plantilla
-  : Pàgina nova

Com connectar-se a una pissarra blanca compartida des d'un ordinador o un altre dispositiu amb un navegador web

Podeu connectar-vos a una pissarra blanca compartida des d'un ordinador o un altre dispositiu de la mateixa xarxa amb un navegador web.

- 1** Connecteu el vostre dispositiu a la mateixa xarxa que el projector amb el qual voleu establir una connexió.




El mètode de connexió depèn de cada dispositiu. Consulteu la documentació subministrada amb el dispositiu. Comproveu la configuració Wi-Fi si feu servir una tauleta.

- 2** Inicieu un navegador web al dispositiu.
- 3** Introduïu l'adreça IP de la pissarra blanca en un navegador d'Internet amb el format següent: p. ex. "192.168.1.100".



Si el teniu, també podeu fer clic a l'enllaç del missatge de correu d'invitació que ha enviat el projector que comparteix la pissarra blanca.

4

Selecioneu la icona .


El sistema us demana que introduïu un codi PIN.

5

Introduïu el codi PIN del projector al qual us voleu connectar i seleccioneu **Connecta-t'hi**.

A l'ordinador o al dispositiu apareix el contingut de la pissarra blanca compartida i la barra d'eines.



- Per desconnectar-vos de la pissarra blanca compartida, seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior i, a continuació, seleccioneu **Desconnecta**. Per desconnectar-vos de la pissarra blanca compartida, també podeu tancar el navegador web.
- Si hi ha molt contingut dibuixat i imatges enganxades a la pantalla de pissarra blanca, potser trigaran una estona fins a mostrar-se a la resta de projectors i navegadors web.
- El contingut de la pissarra blanca compartida està xifrat. Alguns navegadors web fan servir xifratge SSL. Podeu continuar connectant-vos al navegador d'Internet fins i tot si es mostra un missatge d'error del certificat.

Navegadors d'Internet compatibles per compartir una pissarra blanca

Podeu connectar-vos a una pissarra blanca compartida amb els navegadors d'Internet que es descriuen a continuació.

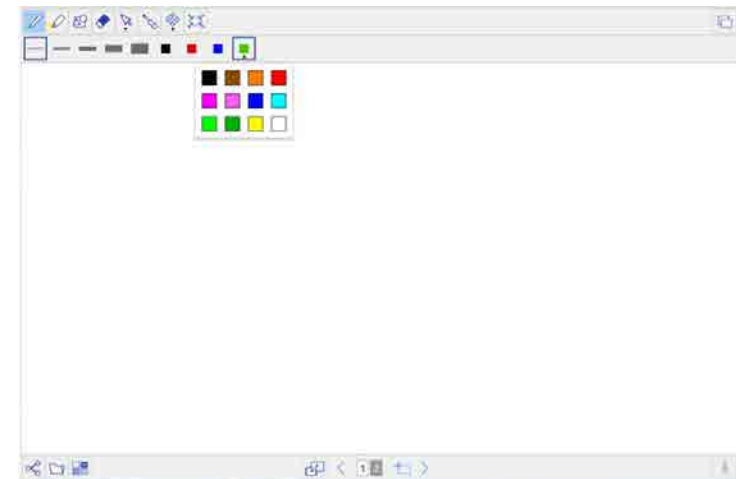
| Sistema operatiu | Navegador web |
|----------------------------|---|
| Windows 7 o posterior | Internet Explorer 10/11 Microsoft Edge |
| OS X 10.7 o posterior | Safari 6/7/8 |
| iOS 7.0 o posterior | Navegador estàndard |
| Android OS 4.0 o posterior | Google Chrome |
| Chrome OS (Chromebook) | Google Chrome |









L'àrea de dibuix disponible s'estreix segons la mida de la pantalla del dispositiu.

Barra d'eines de la pantalla de pissarra blanca amb connexió mitjançant un navegador d'Internet


Si la connexió s'ha establert mitjançant un navegador d'Internet, les barres d'eines de la pissarra blanca us permeten interactuar amb la pissarra blanca compartida. Les funcions disponibles depenen del **Mode d'ús compartit** del projector al qual us connecteu.














Característiques disponibles per a tots els nivells d'autoritat


| | |
|---|---|
|  | <p>Obre una altra finestra i mostra la imatge projectada del projector al qual us connecteu.</p> <div>  <p>El contingut de la imatge projectada compartida es xifra amb SSL. Podeu continuar connectant-vos al navegador d'Internet fins i tot si es mostra un missatge d'error del certificat.</p> </div> |
|  | Es desconnecta. |
|  | <p>Ajusta la imatge a la finestra del navegador d'Internet. Estan disponibles les operacions següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajusta la pàgina • Ajusta l'amplada • Ajusta l'alçada • Apropa • Allunya |
|  | Mostra tota la pissarra blanca. |
|  | Desa la pantalla de la pissarra blanca com a fitxer PDF o PNG en funció dels ajustos del projector al qual us connecteu; disponible només si seleccioneu Participants de navegador o Distribueix als participants . al projector. |


Característiques disponibles per a Discussió i Col·laboració

| | |
|---|------------------------------------|
|  | Selecciona un llapis per dibuixar. |
|---|------------------------------------|








| | |
|---|---|
|  | Selecciona un marcador fluorescent translúcid per dibuixar. |
|  | Selecciona una forma per col·locar-la a la pantalla. |
|  | Selecciona l'esborrador i permet tocar el contingut i seleccionar Acceptar per esborrar-lo; no podeu esborrar contingut dibuixat parcialment. |
|  | <p>Selecciona un objecte o una imatge. Quan s'arrossega, apareix un marc que indica l'àrea de selecció. Podeu seleccionar objectes i imatges dins del marc.</p> <p>Podeu realitzar les operacions següents amb un objecte o imatge seleccionat:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mentre arrossegeu, podeu moure els objectes i les imatges dins del marc. • Si seleccioneu la icona  una altra vegada, podreu realitzar les operacions següents: <ul style="list-style-type: none"> • Retallar • Copiar • Enganxa • Agrupa • Desagrupa • Esborrar • Si arrossegeu un costat del marc, podeu engrandir o reduir els objectes i les imatges de dins. • Si arrossegeu  a la part superior del marc, podeu rotar els objectes i les imatges de dins. |
|  | Mostra un punter que es pot arrossegar a la pantalla de la pissarra blanca i tots els dispositius connectats. |

| | |
|---|--|
|  | Selecciona el gruix de la línia del llapis o de la forma actuals. |
|  | Selecciona el color del llapis o de la forma seleccionats. Selecciona la icona  per seleccionar altres colors. |
|  | Carrega una imatge a la pissarra blanca. Podeu seleccionar fitxers amb les especificacions següents: <ul style="list-style-type: none"> • Formats: PNG, JPEG • Resolució: 2048 x 2048 com a màxim Les imatges més grans d'una pàgina es redueixen i s'hi ajusten. |

| | |
|---|---------------------------------|
|  | Afegeix i obre una pàgina nova. |
|---|---------------------------------|

| | |
|---|--|
|  | No podeu fer servir les funcions que no es descriuen aquí. |
|---|--|

Característiques disponibles per a Col·laboració

| | |
|---|---|
|  | Selecciona una plantilla de fons. |
|  | Controla quina pàgina de la pissarra blanca es mostra a la pissarra blanca compartida <ul style="list-style-type: none"> •  : Sincronitza la pàgina amb la pissarra blanca connectada. En editar la pàgina, el canvi es reflexa a la pissarra blanca compartida. •  : Mostra una pàgina diferent a la de la pissarra blanca connectada. Només podeu modificar les pàgines que es mostren a la pissarra blanca compartida. |
|  | Mostra el número de pàgina de les pàgines editades. <ul style="list-style-type: none"> • Seleccioneu la icona  per tornar a la pàgina anterior. • Seleccioneu la icona  per passar a la pàgina següent. |





El mode d'anotació us permet projectar des d'un ordinador, des d'una tauleta, des d'un dispositiu de vídeo o des d'una altra font i afegir notes al contingut projectat mitjançant els llapis interactius o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Podeu utilitzar tots dos llapis alhora. Podeu utilitzar els dos llapis i el dit alhora.

» Enllaços relacionats

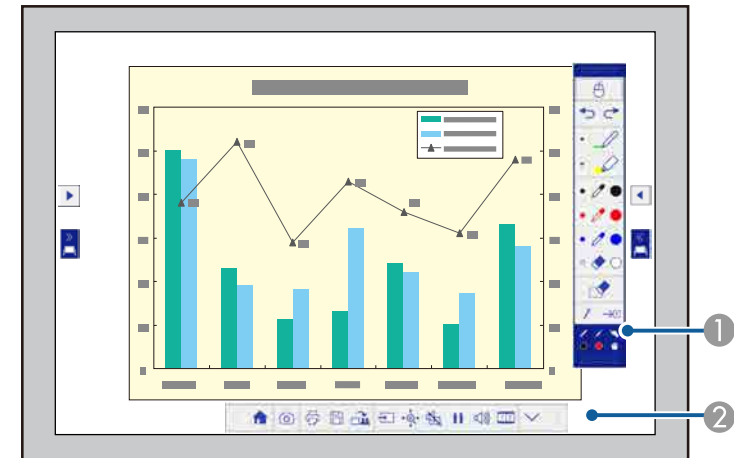
- "Com iniciar el mode d'anotació" [pàg.117](#)
- "Barra d'eines del mode d'anotació" [pàg.118](#)
- "Barra d'eines inferior del mode d'anotació" [pàg.120](#)
- "Com fer servir els continguts dibuixats al mode d'anotació" [pàg.121](#)

Com iniciar el mode d'anotació

Per dibuixar a la pantalla projectada amb el mode d'anotació, cal mostrar la barra d'eines del mode d'anotació i la barra d'eines inferior.

- 1** Projecteu una imatge amb un dispositiu connectat.
- 2** Manteniu un llapis interactiu a prop de la pantalla projectada o toqueu la pantalla projectada amb el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).
- 3** Per escriure o dibuixar, toqueu la pestanya de la barra d'eines  o .

La barra d'eines apareix a la imatge projectada, per exemple:





- 1** Barra d'eines de dibuix del mode d'anotació
- 2** Barra d'eines inferior del mode d'anotació

Quan es mostren les barres d'eines, podeu escriure sobre la pantalla projectada amb el llapis interactiu o amb el dit.

La barra d'eines de dibuix proporciona eines de dibuix, com ara un llapis i altres eines.

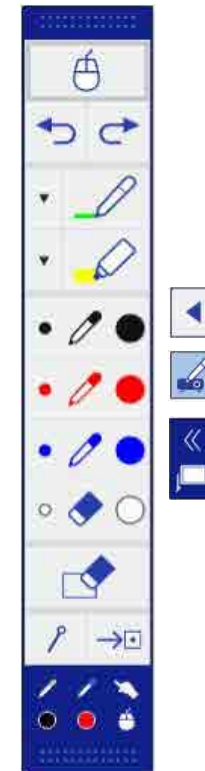
La barra d'eines inferior proporciona eines addicionals, com ara eines per controlar el projector i desmarcar la pantalla projectada.















- Per moure la barra d'eines, toqueu i arrossegueu la barra per la part superior o la part inferior.
- Per moure la barra d'estat inferior cap a la dreta i cap a l'esquerra, toqueu i arrossegueu els extrems dret o esquerra de la barra.
- Per passar del mode d'anotació al mode de pissarra, premeu el botó [Whiteboard] del Control Pad o del comandament a distància, o toqueu i arrossegueu la pestanya  o  del mode d'anotació.












Barra d'eines del mode d'anotació




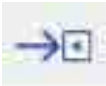






La barra d'eines del mode d' anotació us permet dibuixar i escriure a la pantalla projectada. La barra d'eines del mode d' anotació es mostra a la il·lustració següent.



Mostra o amaga la barra d'eines. Podeu moure les pestanyes amunt i avall.

| | |
|---|--|
|  | <p>Passa al mode d'Interacció amb el PC per poder treballar des de l'ordinador per dibuixar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccioneu  i, a continuació,  per passar al mode Interacció amb el PC. Quan es canvia de mode, es conserva el contingut dibuixat amb el mode d'anotació. • Seleccioneu  i, a continuació,  per tornar al mode d'anotació. <div data-bbox="434 552 1050 1023">  <ul style="list-style-type: none"> • Si no apareix la icona , configureu l'ajust Icona de mode llapis en Activat al menú Ampliada del projector.  Ampliada > Pantalla > Icona de mode llapis • També podeu passar al mode Interacció amb el PC d'aquesta manera: <ul style="list-style-type: none"> • Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància. • Canvieu el paràmetre Mode llapis des del menú Ampliada del projector.  Ampliada > Easy Interactive Function > Mode llapis </div> |
|  | <p>Divideix la pantalla i mostra la pantalla de la pissarra blanca. Podeu moure les pestanyes amunt i avall.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Per ampliar una imatge i reduir l'altra durant la projecció Split Screen, toqueu i arrossegueu la pestanya . • Per canviar al mode de pissarra, toqueu i arrossegueu la pestanya cap al marge de la pantalla. |
|  | <p>Passa al mode Interacció amb el PC.</p> |



| | |
|---|---|
|  | <p>Desfà l'operació anterior.</p> |
|  | <p>Refà l'operació anterior.</p> |
|  | <p>Escriu o dibuixa línies lliures amb el llapis personalitzat.</p> <p>Seleccioneu la icona  per canviar el color i el gruix del llapis personalitzat.</p> |
|  | <p>Escriu o dibuixa línies lliures amb un marcador fluorescent transparent.</p> <p>Seleccioneu la icona  per canviar el color i el gruix del marcador fluorescent.</p> |
|  | <p>Llapis negre (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).</p> |
|  | <p>Llapis vermell (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).</p> |
|  | <p>Llapis blau (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).</p> |
|  | <p>Esborrador (fi a l'esquerra, gruixut a la dreta).</p> |
|  | <p>Esborra tots els dibuixos.</p> |











| | |
|---|--|
|  | Amaga o mostra la barra d'eines mentre es dibuixa.  : la barra d'eines està amagada mentre es dibuixa.  : la barra d'eines es mostra sempre. |
|  | Tanca la barra d'eines. |
|  | Mostra quina eina feu servir amb el llapis  o amb el dit  .  : es fan servir eines de llapis. La color de la icona indica el color del llapis.  : es fan servir eines per esborrar.  : es fa servir el llapis o el dit com a ratolí. |

Barra d'eines inferior del mode d'anotació

La barra d'eines inferior del mode d'anotació permet desar, imprimir les pàgines o controlar les funcions del projector. La barra d'eines inferior del mode d'anotació es mostra a la il·lustració següent.



| | |
|---|--|
|  | Mostra la pantalla d'Inici. |
|  | Fa una captura de la pantalla projectada. Després de fer la captura, la imatge s'enganxa en una pàgina nova al mode de pissarra. |

| | |
|---|---|
|  | Imprimeix la pantalla projectada. |
|  | Desa la pantalla projectada en format JPG. |
|  | Comparteix la pantalla actual mitjançant el programari Epson iProjection. |
|  | Canvia la font de la imatge amb ajuda de la llista visualitzada. Per tancar la llista de fonts d'imatge, seleccioneu la icona  del principi de la llista. |
|  | Augmenta o redueix la imatge projectada. |
|  | Desactiva el vídeo i l'àudio. Toqueu la pantalla projectada per tornar a activar el vídeo i l'àudio. |
|  | Posa el vídeo en pausa. |
|  | Puja o baixa el volum. |
|  | Divideix la pantalla per projectar dues imatges alhora. Durant una projecció de pantalla dividida (Split Screen), seleccioneu aquesta icona per definir en detall l'ús de les funcions interactives a la projecció de pantalla dividida. |



Mostra o amaga la barra d'eines inferior. La pestanya es pot moure a la dreta ni a l'esquerra.



No podeu capturar imatges o imprimir i desar continguts protegits amb HDCP.

Com fer servir els continguts dibuixats al mode d' anotació

Podeu compartir els dibuixos creats al mode d' anotació desant i imprimint les dades.

» Enllaços relacionats

- "Com desar els dibuixos en mode d' anotació" [pàg.121](#)
- "Com imprimir els dibuixos en mode d' anotació" [pàg.121](#)

Com desar els dibuixos en mode d' anotació

Podeu desar el contingut dibuixat que heu creat a la pantalla projectada en una memòria USB o en una carpeta de xarxa. Podeu desar-lo en format JPEG. El fitxer es desa en la ubicació establerta al menú **Desar** del **Paràmetres de la pissarra** del projector. Si no podeu accedir a la ubicació establerta, es produirà un error. El nom del fitxer s'estableix automàticament.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Desar**

Selecioneu la icona  de la barra d'eines inferior.

El fitxer es desa automàticament.

Com imprimir els dibuixos en mode d' anotació

Podeu imprimir els dibuixos creats amb la configuració de la impressora del menú **Imprimeix** al menú **Paràmetres de la pissarra** del projector. Hi haurà una errada si no hi ha connexió amb la impressora.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Imprimeix**

1

Selecioneu la icona  de la barra d'eines inferior. Es mostrarà la pantalla Imprimeix.

2

Especifiqueu el nombre de còpies a la pantalla Imprimeix (fins a 20 fulls).

3

Selecioneu **Imprimeix**.



Si el projector està connectat a un ordinador amb un cable USB, podeu fer servir l'ordinador des de la pantalla projectada amb el llapis interactiu o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui), de la mateixa manera que ho feu amb un ratolí. Podeu navegar, seleccionar i treballar amb els programes del vostre ordinador des de la pantalla projectada.



- Si utilitzeu múltiples pantalles amb el Windows 7 o posteriors i feu servir el mode interactiu amb el PC a la pantalla secundària, configureu els ajustos següents:
- Configureu el paràmetre **Mode funcion. llapis** com a **Mode Windows/Mac** a l'ajust **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** del projector.
- Aneu a **Tauler de control > Maquinari i so > Configuració del Tablet PC > Instal·lació** per iniciar el programa que permet configurar les funcions interactives.

Si configureu una tercera pantalla, no podreu utilitzar les funcions interactives en aquesta tercera pantalla.

No podeu escriure o dibuixar de forma que el text o el dibuix ocupi més d'una pantalla.

- Per fer servir el mode interactiu de l'ordinador a través d'una xarxa, cal instal·lar l'Epson iProjection (Windows/Mac).

» Enllaços relacionats

- "Requisits del sistema per al mode interactiu amb el PC" [pàg.122](#)
- "Com fer servir el mode interactiu amb el PC" [pàg.123](#)
- "Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis" [pàg.125](#)
- "Instal·lació de l'Easy Interactive Driver al Mac" [pàg.127](#)

Requisits del sistema per al mode interactiu amb el PC

Per utilitzar el mode interactiu amb el PC, el vostre ordinador ha de fer servir un dels sistemes operatius següents.

| | |
|---------|--|
| Windows | Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32 bits)• Enterprise (32 bits)• Business (32 bits)• Home Premium (32 bits)• Home Basic (32 bits) |
| | Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32 i 64 bits)• Enterprise (32 i 64 bits)• Professional (32 i 64 bits)• Home Premium (32 i 64 bits) |
| | Windows 8 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8 (32 i 64 bits)• Windows 8 Pro (32 i 64 bits)• Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits) |
| | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8.1 (32 i 64 bits)• Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits)• Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits) |
| | Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Windows 10 Home (32 i 64 bits)• Windows 10 Pro (32 i 64 bits) |
| Mac | OS X <ul style="list-style-type: none">• OS X 10.7.x• OS X 10.8.x• OS X 10.9.x• OS X 10.10.x• OS X 10.11.x macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x• 10.13.x |

| | |
|--------|--|
| Ubuntu | Ubuntu <ul style="list-style-type: none">• 16.04 LTS• 16.10• 17.04• 17.10 |
|--------|--|

Com fer servir el mode interactiu amb el PC

El mode interactiu amb el PC us permet controlar els programes de l'ordinador des de la pantalla projectada.

1 Si feu servir un Mac, instal·leu l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador abans de fer servir les funcions interactives.

2 Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.



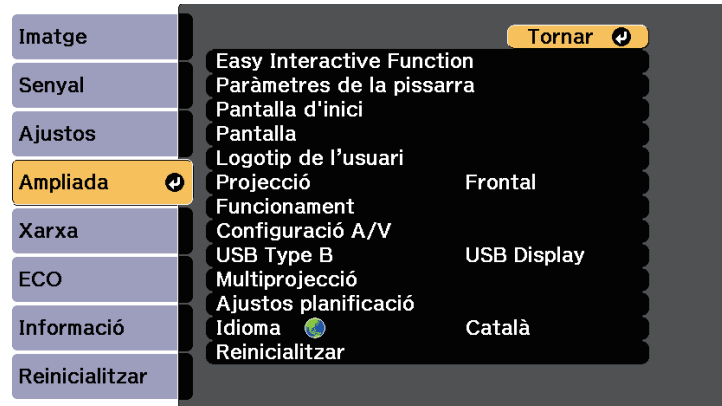
- Si feu servir el Control Pad, haureu de connectar el projector, el Control Pad, i l'ordinador amb cables USB.
- Si feu servir el mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa no us cal un cable USB.

3 Engegueu el projector.

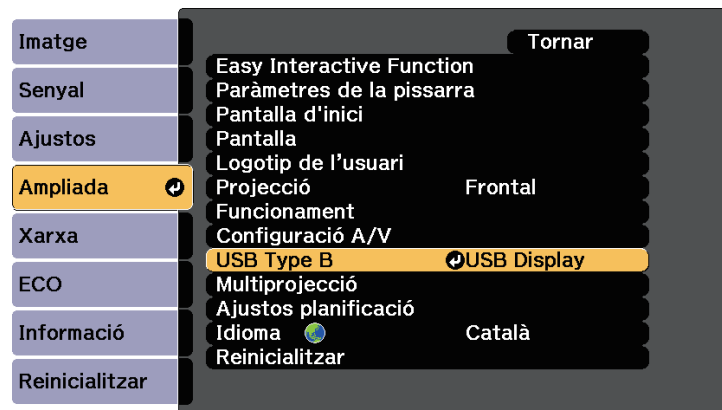
4 Projecteu la pantalla del vostre ordinador.

Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC) 124

- 5** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 6** Seleccioneu el paràmetre **USB Type B** i premeu el botó [Enter].

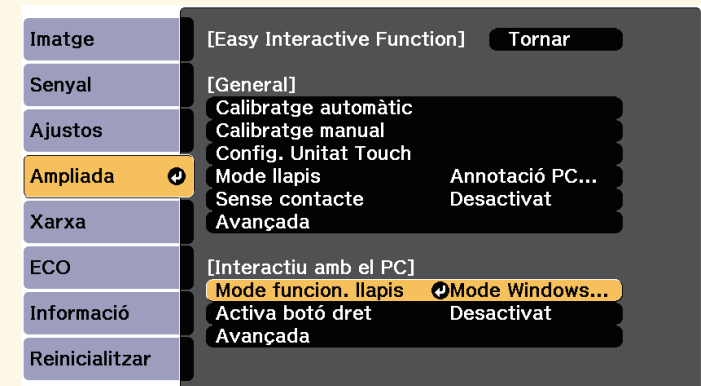


- 7** Seleccioneu una de les opcions següents:
- Per fer servir el mode interactiu amb el PC amb un cable d'ordinador, HDMI o amb una xarxa, trieu **Easy Interactive Function**.


- Per utilitzar el mode interactiu amb el PC i l'USB Display alhora, seleccioneu **USB Display/Easy Interactive Function**.





- Quan es projecta a través de l'USB Display, el temps de resposta pot ser més lent.
- Si s'utilitzen dos llapis interactius alhora, es poden produir interferències en algunes aplicacions. Allunyeu els llapis que no es facin servir de la pantalla de projecció.
- Seleccioneu **Mode funcion. llapis** a la configuració **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** del projector segons el sistema operatiu de l'ordinador connectat.
☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Mode funcion. llapis**





- 8** Premeu el botó [Menu] per sortir dels menús.
- 9** Abans d'utilitzar el projector per primera vegada, heu de calibrar-lo.
- 10** Manteniu un llapis interactiu a prop de la pantalla projectada o toqueu la pantalla projectada amb el dit.

La icona  es visualitza a la pantalla projectada.



- La icona  es visualitza a la dreta la primera vegada. La següent vegada, apareix al costat del qual es va obrir la barra d'eines el darrer cop.
- Si no apareix la icona , configureu el paràmetre **Icona de mode llapis** en **Activat** al menú **Ampliada** del projector.
☛ **Ampliada > Pantalla > Icona de mode llapis**

11

Seleccioneu la icona , i, seguidament, seleccioneu la icona .



- També podeu passar al mode interactiu amb el PC d'aquesta manera:
- Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància.
 - Canvieu el paràmetre **Mode llapis** del menú **Ampliada** del projector a **Interactiu amb el PC**.
☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Mode llapis**

Ara podeu utilitzar l'ordinador mitjançant el llapis interactiu o el dit. També podeu fer el següent:

- Utilitzar el tauler d'entrada de la tauleta al Windows 7 o el Windows Vista.
- Fer servir les eines de tinta per fer anotacions a les aplicacions del Microsoft Office.

» Enllaços relacionats

- "Eines d'entrada de llapis i tinta per al Windows" [pàg.135](#)
- "Calibratge del llapis" [pàg.83](#)
- "Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver" [pàg.305](#)

- "Instal·lació de l'Easy Interactive Driver al Mac" [pàg.127](#)
- "Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa" [pàg.134](#)
- "Calibratge per a funcionament tàctil amb el dit" [pàg.87](#)

Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis

L'àrea de funcionament del llapis normalment s'ajusta de forma automàtica quan connecteu un ordinador diferent o ajusteu la resolució de l'ordinador. Malgrat tot, si veieu que la posició del llapis és incorrecta quan feu servir l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC), podeu ajustar l'àrea del llapis de forma manual.



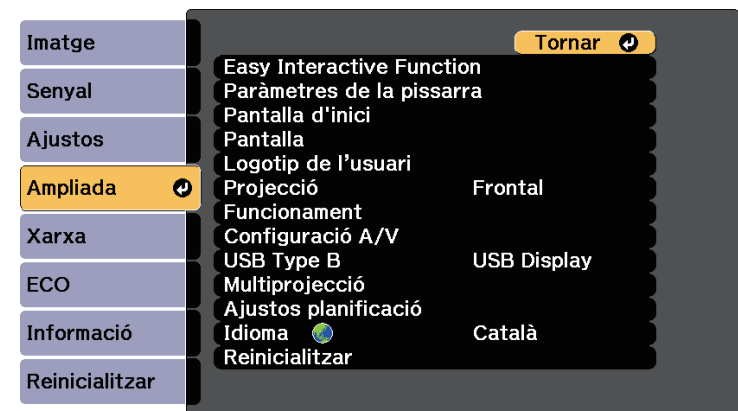
L'ajust manual no es troba disponible quan la projecció es fa des d'una font LAN.

1

Si és necessari, passeu al mode interactiu amb el PC.

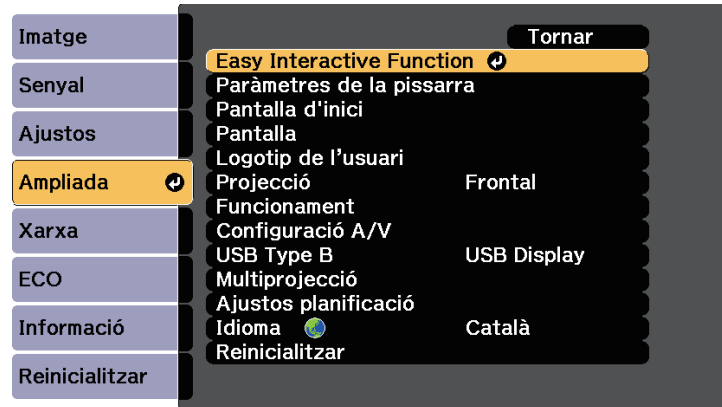
2

Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

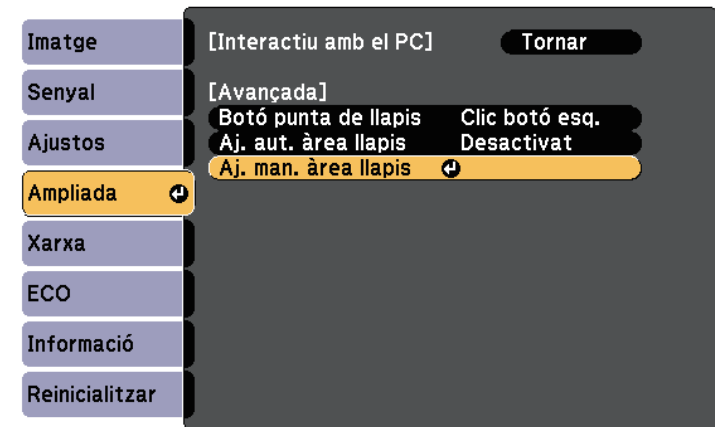


Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC) 126

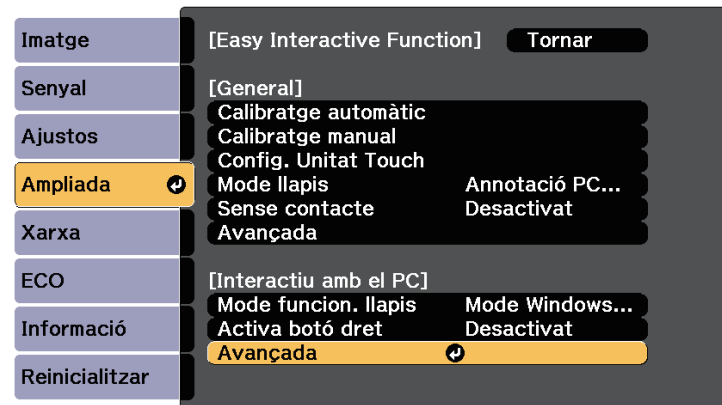
3 Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu [Enter].



5 Seleccioneu **Aj. man. àrea llapis** i premeu el botó [Enter].

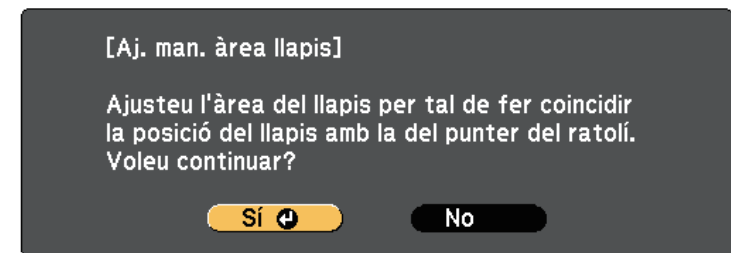


4 A la secció **Interactiu amb el PC**, seleccioneu **Avançada** i premeu [Enter].



Si **Aj. aut. àrea llapis** està **Activat**, canvieu-lo a **Desactivat**.

6 Seleccioneu **Sí** i premeu el botó [Enter].



El punter del ratolí es mourà cap a la cantonada superior esquerra.

7 Quan el punter del ratolí s'aturi a la cantonada superior esquerra de la imatge, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis.

El punter del ratolí es mourà cap a la cantonada inferior dreta.

- 8** Quan el punter del ratolí s'aturi a la cantonada inferior dreta de la imatge, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis.

» **Enllaços relacionats**

- "Com fer servir el mode interactiu amb el PC" [pàg.123](#)

Instal·lació de l'Easy Interactive Driver al Mac

Instal·leu l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador per utilitzar el mode interactiu amb el PC.



Potser ja heu instal·lat l'Easy Interactive Tools amb l'opció **Instal·lació fàcil**, que també instal·la l'Easy Interactive Driver. Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools* inclosa al CD-ROM de documentació.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Inserir el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function a l'ordinador.
Apareix la finestra d'EPSON.
- 3** Feu doble clic a la icona **Install Navi** de la finestra d'EPSON.
- 4** Seccioneu **Instal·lació personalitzada**.
- 5** Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari.
- 6** Reinicieu l'ordinador.

Podeu canviar fàcilment el mode interactiu.

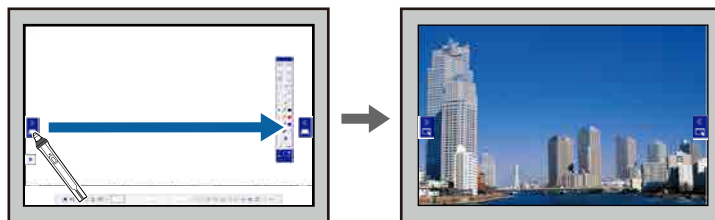
- Per passar del mode interactiu amb el PC al mode d'anotació o al revés, seleccioneu una de les icones següents:
- Per canviar del mode d'anotació al mode interactiu amb el PC:



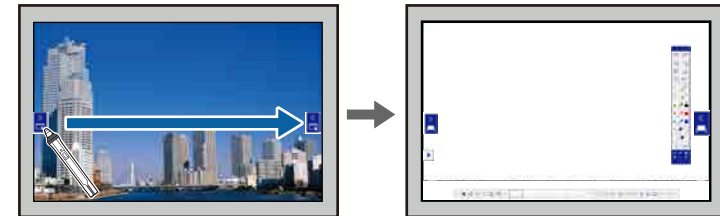
- Per canviar del mode interactiu amb el PC al mode d'anotació:



- Per canviar entre el mode d'anotació i el mode pissarra, seleccioneu una de les pestanyes següents:
- Per canviar del mode pissarra al mode anotació, toqueu i arrossegueu la pestanya » o « del mode d'anotació del marge de la pantalla.



- Per canviar del mode anotació al mode pissarra, toqueu i arrossegueu la pestanya » o « del mode de pissarra del marge de la pantalla.




- També podeu canviar el mode interactiu d'aquesta manera:
 - Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància.
 - Passeu a **Anotació PC Free** o **Interactiu amb el PC** al paràmetre **Mode llapis** del menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Mode llapis**
 - Podeu passar al mode interactiu amb el PC quan la font d'imatge és Ordinador, HDMI, USB Display o LAN.
 - No podeu passar al mode interactiu amb el PC si el paràmetre **USB Type B** del menú **Ampliada** del projector s'ha definit com a **Ratolí sense fil/USB Display**.
 - Quan es canvia al mode interactiu amb el PC, es conserven els continguts dibuixats amb el mode d'anotació.

Si heu connectat dispositius al projector mitjançant una xarxa, podeu projectar una imatge procedent d'aquests dispositius.

Podeu seleccionar la font de la imatge des de qualsevol ordinador amb l'Epson iProjection (Windows/Mac) instal·lat, i des de qualsevol telèfon intel·ligent o tauleta que faci servir l'Epson iProjection (iOS/Android).



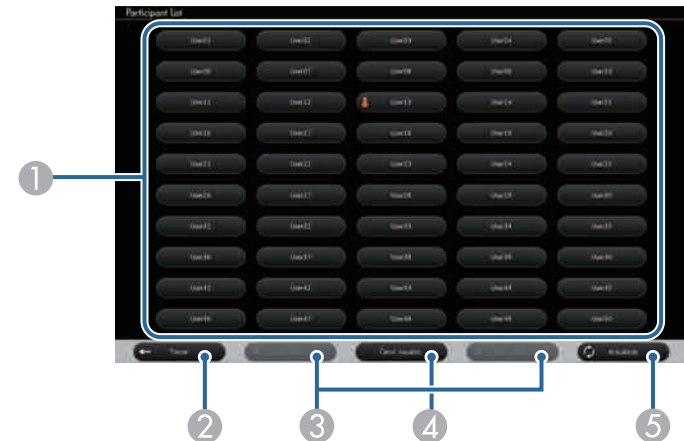
Per a la projecció, podeu seleccionar qualsevol dispositiu de xarxa connectat fins i tot si l'usuari ha fet servir el programari Epson iProjection per connectar-se amb la funció moderador activada. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més informació sobre la funció moderador.


- 1 Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior i, seguidament, seleccioneu **Llista particip.** de la llista de fonts d'imatge.



Apareix la pantalla de selecció de l'usuari.

- 2 Seleccioneu el nom d'usuari del dispositiu des del qual voleu fer la projecció.



- 1 Mostra els noms d'usuari dels dispositius de xarxa connectats al projector.
Si mostreu les miniatures, les pantalles de cada dispositiu es mostren com a miniatura.
La icona  apareix al costat del nom d'usuari del dispositiu projectat en aquest moment.
- 2 Tanca la pantalla de selecció de l'usuari i torna a la pantalla anterior.
- 3 Premeu per passar a la pàgina anterior o a la pàgina següent.
- 4 Canvia la visualització de la pantalla de selecció d'usuari entre miniatures o icones.
- 5 Actualitza la pantalla de selecció d'usuari.
Seleccioneu aquest botó per actualitzar la llista d'usuaris si es connecta un altre usuari al projector a través de la xarxa.



- A la pantalla de selecció d'usuari, podeu utilitzar simultàniament dos llapis o un dit.
- Quan es visualitza la pantalla de selecció de l'usuari, teniu les opcions següents:
 - Seleccionar una font d'imatges diferent
 - Utilitzar altres funcions interactives
 - Controlar el projector des de la barra d'eines inferior
 - Establir connexions amb múltiples projectors
 - Escoltar el so procedent del projector (s'apaga temporalment)
 - Projectar una imatge amb l'Epson iProjection

Apareix la imatge de la pantalla de l'usuari seleccionat.

Repetiu aquests passos si canvieu la imatge.



- No podreu accedir a la pantalla Llista particip. si establiu una connexió amb múltiples projectors mitjançant l'Epson iProjection (Windows/Mac) i projecteu la mateixa imatge (rèplica o mirroring).
- Si les funcions tàctils o les funcions del llapis no funcionen a la pantalla de selecció d'usuari, podeu tornar a la pantalla anterior amb el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.


La connexió a un escriptori remot us permet controlar un ordinador remot des de la pantalla projectada mitjançant els llapis interactius o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui). També podeu afegir notes al contingut projectat.

També podeu utilitzar la connexió a un escriptori remot a través de la LAN amb cables i la LAN sense fils. La velocitat de la connexió varia en funció de la banda de comunicació de la xarxa. Us recomanem utilitzar una LAN amb cables per garantir una comunicació estable.



Comproveu que l'ordinador pot controlar-se a distància. Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació.

1

Selecioneu la icona  de la barra d'eines inferior i, seguidament, seleccioneu **Escriptori remot** de la llista de fonts d'imatge.



També podeu seleccionar **Connexió a un escriptori remot** des de la pantalla d'Inici.

2

Selecioneu els ajustos de connexió següents a la pantalla Connexió a un escriptori remot.

- 1 Introduïu l'adreça IP de l'ordinador remot o l'FQDN (Fully Qualified Domain Name) per a la connexió a un escriptori remot. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Si especifiqueu un FQDN, heu de configurar un servidor DNS. Per introduir un número de port, afegiu-lo després de l'adreça IP o de l'FQDN i separeu-lo amb dos punts (adreça IP o FQDN:núm. port).
- 2 Introduïu un nom d'usuari per a l'ordinador remot. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics. Per introduir un nom de domini, afegiu-lo abans del nom d'usuari i separeu-lo amb una barra invertida (domini\nom d'usuari).
- 3 Introduïu una contrasenya per a l'ordinador remot. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics.
- 4 Seleccioneu la velocitat/qualitat de la connexió a un escriptori remot. La resolució de projecció de la pantalla de l'ordinador remot varia en funció de la configuració de **Qualitat**:
 - Velocitat: WXGA
 - Qualitat: WUXGA



- Podeu utilitzar un teclat USB extern connectat al port USB-A del Control Pad per introduir números i caràcters. Podeu fer servir el teclat anglès (101 tecles). L'ús del teclat en lloc del teclat visualitzat permet introduir un nom d'usuari o una contrasenya amb seguretat.
- Quan es visualitza la pantalla Connexió a un escriptori remot, teniu les opcions següents:
 - Seleccionar una font d'imatges diferent
 - Utilitzar altres funcions interactives
 - Controlar el projector des de la barra d'eines inferior
 - Establir connexions amb múltiples projectors
 - Escoltar el so procedent del projector (s'apaga temporalment)
- També podeu establir l'**Adreça**, el **Nom usuari** i la **Contrasenya** per defecte utilitzant la **Config. escriptori remot** al menú **Xarxa** del projector.

3 Seccioneu **Connecta-t'hi**.


Apareix la imatge de la pantalla de l'ordinador remot.



- La pantalla de l'ordinador remot es mostra des de la font LAN. Per tornar a la pantalla de l'ordinador remot després de passar a altres fonts, premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
- També podeu utilitzar un teclat USB extern per introduir números i caràcters durant la connexió a un escriptori remot. El Windows permet canviar la disposició del teclat. Per obtenir-ne més informació, consulteu l'ajuda del Windows.

4 Per passar al mode d'anotació, seccioneu la icona i, seguidament, seccioneu la icona .



Per tancar la connexió a un escriptori remot, seccioneu la icona , **Connexió a un escriptori remot** i, seguidament, **Desconnecta**.

» Enllaços relacionats

- "Requisits del sistema de connexió a un escriptori remot" [pàg.132](#)
- "Restriccions de connexió a un escriptori remot" [pàg.133](#)

Requisits del sistema de connexió a un escriptori remot

Per utilitzar la connexió a un escriptori remot, el vostre ordinador ha de fer servir un dels sistemes operatius següents.

| | |
|---------|---|
| Windows | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64 bits) • Enterprise (32 i 64 bits) • Professional (32 i 64 bits) |
| | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits) |
| | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits) |
| | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Pro (32 i 64 bits) |
| | Windows Server 2008 R2 |
| | Windows Server 2012 |
| | Windows Server 2016 |

Restriccions de connexió a un escriptori remot

Limitacions funcionals

No s'admeten les funcions següents per a la connexió a un escriptori remot.

- Passarel·la RD
- RemoteFX
- Redireccionament USB
- Transferència d'àudio

Limitacions d'ús

- Només podeu fer servir un llapis o un dit alhora.
- El mode tàctil només està disponible si l'ordinador l'admet i si es fa servir el sistema operatiu Windows 10, Windows 8.1 o Windows 8.
- No es fa cap autenticació del servidor. Per aquest motiu, no es verifica el certificat del servidor.

Podeu fer servir el projector en mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa.

Per fer anotacions en el mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa, cal fer servir l'Easy Interactive Tools (o un altre programa d'anotacions). L'Easy Interactive Tools us permet fer servir diverses eines de dibuix, tractar l'àrea de dibuix com a una pàgina i desar els dibuixos com a fitxer per utilitzar-los més tard. Podeu instal·lar el programa Easy Interactive Tools des del CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. També podeu baixar el programa del lloc web d'Epson.

Utilitzeu l'Epson iProjection (Windows/Mac) per configurar el projector a la xarxa i utilitzar el mode interactiu amb el PC a través de la xarxa.

Selecioneu **Utilitza el llapis interactiu** a la pestanya **Paràmetres generals** i **Transferir finestra per capes** a la pestanya **Ajustar rendiment**.

Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.



- Número de llapis o dits (EB-1460Ui/EB-1450Ui) podeu utilitzar-los simultàniament segons aquestes indicacions:
 - Windows: dos llapis i sis dits
 - Mac: un llapis o un dit
- La resposta pot ser més lenta a través de la xarxa.
- No podeu canviar el paràmetre **Mode funcion. llapis** des del menú **Ampliada** del projector.
- Si feu servir l'Epson iProjection, podeu connectar fins a quatre projectors alhora. Si teniu diversos projectors connectats, el mode interactiu amb el PC funciona en tots els projectors. Les operacions que s'executen en un projector es veuen reflectides als altres projectors.

» Enllaços relacionats

- "Precaucions en connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent"
[pàg.134](#)

Precaucions en connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent

Si establiu una connexió amb un projector d'una subxarxa diferent mitjançant l'Epson iProjection (Windows/Mac) i feu servir les funcions interactives, cal tenir en compte els punts següents:

- Per cercar el projector a la xarxa especifiqueu l'adreça IP del projector. No podeu cercar-lo amb el nom del projector.
- Comproveu que obteniu resposta del projector de la xarxa quan feu un ping. Si l'opció Internet Control Message Protocol (ICMP) està desactivada a l'encaminador, podeu connectar-vos a un projector situat en una ubicació remota tot i no rebre resposta quan feu un ping.
- Assegureu-vos que els ports següents estan oberts.

| Port | Protocol | Ús | Comunicació |
|------|----------|----------------------------|---------------|
| 3620 | TCP/UDP | Per a connexió i control | bidireccional |
| 3621 | TCP | Per transferir imatges | bidireccional |
| 3629 | TCP | Per controlar el projector | bidireccional |

- Comproveu que les opcions de filtre d'adreça MAC i filtre d'aplicacions estan correctament configurades a l'encaminador.
- Si es fa servir la gestió de l'ample de banda per a les comunicacions entre ubicacions i l'Epson iProjection passa per un ample de banda controlat, potser no podreu connectar-vos al projector situat en una ubicació remota.



Epson no garanteix la connexió amb un projector d'una subxarxa diferent mitjançant l'Epson iProjection tot i que satisfeu els requisits anteriors. Quan considereu la implementació, no oblideu provar la connexió al vostre entorn de xarxa.

Si utilitzeu el Windows 10, Windows 8.1, el Windows 8, el Windows 7 o el Windows Vista, podeu fer servir les eines d'entrada de llapis i de tinta per afegir entrades i anotacions escrites a mà al vostre treball.

També podeu fer servir les funcions d'entrada de llapis i tinta a través d'una xarxa si activeu les funcions interactives a la xarxa.

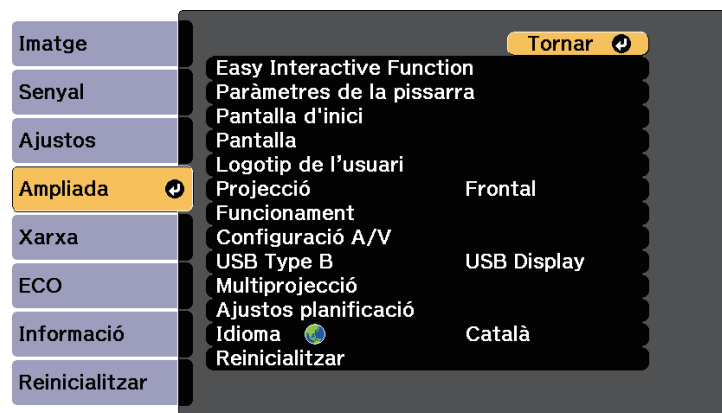
» Enllaços relacionats

- "Activar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows" [pàg.135](#)
- "Com utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows" [pàg.136](#)

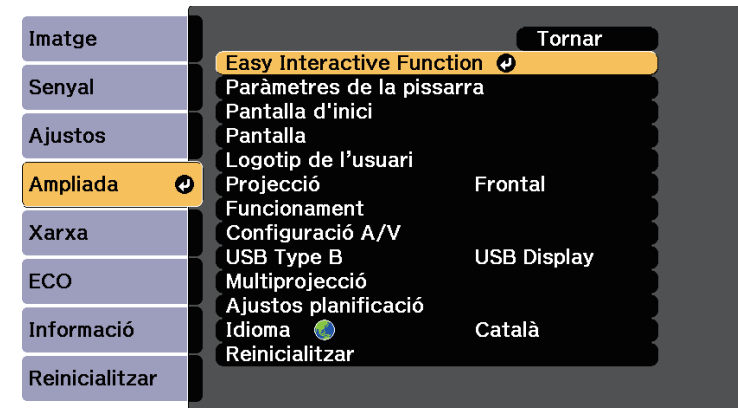
Activar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows

Si voleu utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta al Windows 10, Windows 8.1, al Windows 8, al Windows 7 o al Windows Vista, cal que ajusteu la configuració del llapis al menú **Ampliada** del projector.

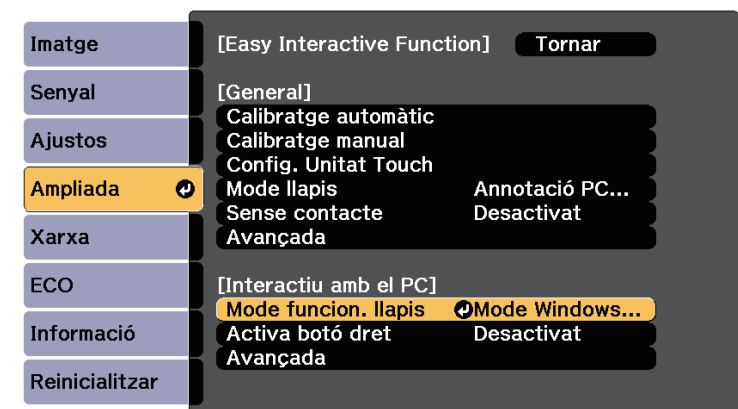
- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



- 2** Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



- 3** Seleccioneu el paràmetre **Mode funcion. llapis** i premeu el botó [Enter].



- 4** Seleccioneu **Mode Windows/Mac** i premeu [Enter].


Com utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows

Si utilitzeu el Windows 10, Windows 8.1, el Windows 8, el Windows 7 o el Windows Vista, podeu afegir entrades escrites a mà i convertir-les en text.

Si teniu el Microsoft Office 2007 o versions posteriors, també podeu fer servir la funció Tinta per afegir notes escrites a mà a un document del Word, a un full de càlcul de l'Excel o a una presentació del PowerPoint.



Els noms d'opció per a les funcions d'anotació poden variar segons la versió del Microsoft Office que feu servir.

- Per obrir el teclat tàctil al Windows 10, feu clic amb el botó dret o toqueu i manteniu la barra de tasques i seleccioneu **Mostra botó del teclat tàctil**. Seleccioneu la icona del teclat a la pantalla.
- Per obrir el teclat tàctil al Windows 8, feu clic amb el botó dret o toqueu i manteniu la barra de tasques i seleccioneu **Barres d'eines > Teclat tàctil**. Seleccioneu la icona del teclat en pantalla i, seguidament, seleccioneu la icona del llapis.
- Per obrir el tauler d'entrada del Tablet PC al Windows 7 o el Windows Vista, seleccioneu  > **Tots els programes > Accessoris > Tauleta > Tauler d'entrada del Tablet PC**.

Podeu escriure al quadre amb el llapis o amb el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui), després seleccionar una de les múltiples opcions que teniu disponibles per editar i convertir el text.

- Per afegir anotacions en tinta a les aplicacions del Microsoft Office, seleccioneu el menú **Revisa** i, després, seleccioneu **Començar a escriure**.



Al Microsoft Word o l'Excel, seleccioneu la pestanya **Inserció** i, seguidament, feu clic a **Començar a escriure**.

- Per introduir notes a les diapositives del PowerPoint en mode Presentació de diapositives, premeu el botó del lateral del llapis o premeu la superfície de projecció amb el dit durant aproximadament 3 segons i seleccioneu **Opcions del punter > Llapis** al menú emergent.

Per obtenir més informació sobre aquestes funcions, consulteu l'ajuda del Windows.

Podeu projectar simultàniament imatges des de dues fonts a l'esquerra i a la dreta de la pantalla i fer servir les funcions interactives.

Si feu servir el mode d'anotació en totes dues pantalles, podreu escriure i dibuixar en una i l'altra.



- Només podeu utilitzar el mode d'interacció amb el PC en una de les pantalles.
- Podeu mostrar l'àrea en què podeu escriure i dibuixar amb un marc. En projectar dues imatges simultàniament, premeu el botó [Menu] establiu el paràmetre **Mostra àrea dibuix** en **Activat**.
- El temps de resposta pot ser més lent.





» Enllaços relacionats

- "Com passar a projecció Split Screen" [pàg.137](#)
- "Selecció dels paràmetres d'Split Screen per a la funció interactiva" [pàg.138](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.143](#)

Com passar a projecció Split Screen

Podeu dividir la pantalla per projectar dues imatges simultàniament amb la barra d'eines inferior o el comandament a distància. Seguiu els passos següents per passar a la projecció Split Screen amb la barra d'eines inferior.



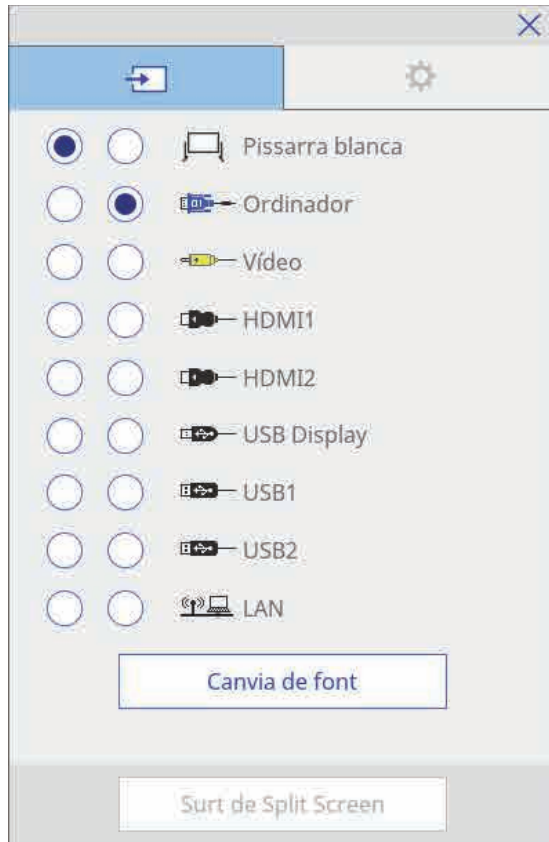
En mode pissarra, per dividir la pantalla també podeu tocar i arrossegar la pestanya  o  del mode d'anotació. En mode d'anotació, per dividir la pantalla també podeu tocar i arrossegar la pestanya  o  del mode pissarra.

1

Selecioneu la icona  de la barra d'eines inferior.



- 2** Seleccioneu les fonts d'entrada per a les pantalles esquerra i dreta.





Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.

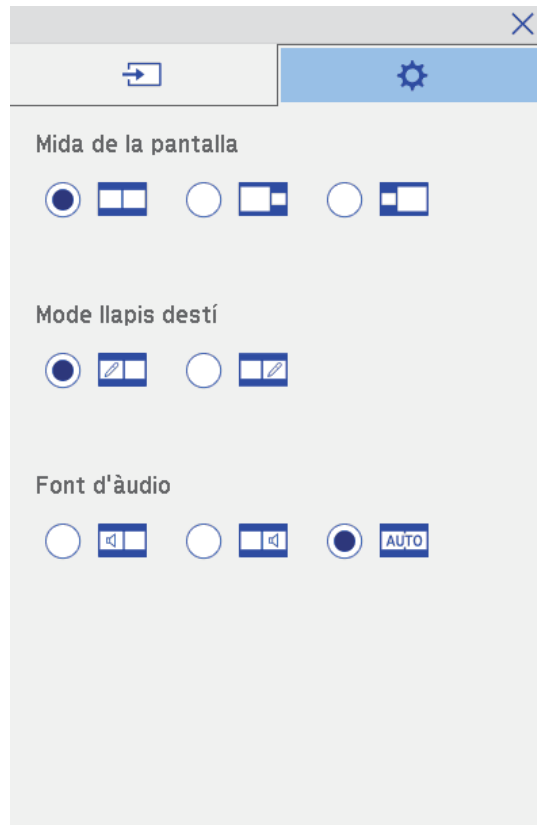
- 3** Seleccioneu **Canvia de font**.


Selecció dels paràmetres d'Split Screen per a la funció interactiva

Seguiu els passos següents per seleccionar els paràmetres de projecció Split Screen amb la barra d'eines inferior.


- 1** Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior.
Es mostra la pantalla Instal. Split Screen.
- 2** Seleccioneu la pestanya .



3 Seleccioneu els paràmetres següents per a Split Screen.



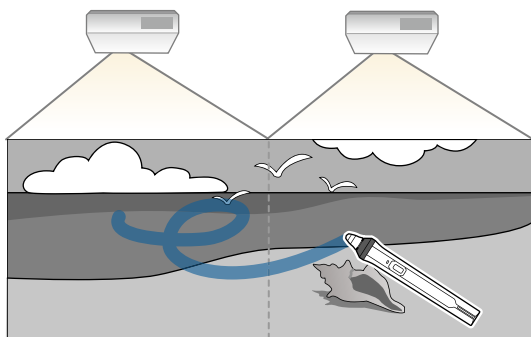
4 Seleccioneu la icona  a la pantalla de configuració d'Split Screen per sortir de la pantalla.



També podeu tocar i arrossegar la pestanya  per ampliar una imatge i reduir l'altra.

- **Mida de la pantalla:** amplia una imatge i redueix l'altra. Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu la icona  (**Igual**).
- **Mode llapis destí:** permet utilitzar el llapis o el dit com a ratolí en qualsevol pantalla.
- **Font d'àudio:** selecciona l'àudio. Seleccioneu la icona  (**Auto**) per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

Podeu utilitzar les funcions interactives del projector mentre projecteu amb dos projectors instal·lats un al costat de l'altre. Instal·leu l'Easy Interactive Driver Ver. 4.0 del CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



A la *Guia d'instal·lació* trobareu instruccions detallades per instal·lar diversos projectors i configurar les funcions interactives.




Potser no podreu escriure i dibuixar a la vora de les imatges.

» Enllaços relacionats


- "Ús de les funcions interactives temporalment només en un dels projectors" [pàg.140](#)
- "Utilitzar diversos projectors" [pàg.163](#)
- "Connexió de múltiples projectors del mateix model" [pàg.41](#)

Ús de les funcions interactives temporalment només en un dels projectors

Si feu servir les funcions interactives d'una pantalla projectada amb dos projectors, podeu utilitzar temporalment les funcions interactives en només un dels projectors mitjançant la selecció dels ajustos següents. Aquest ajust només està disponible a la pantalla d'inici.

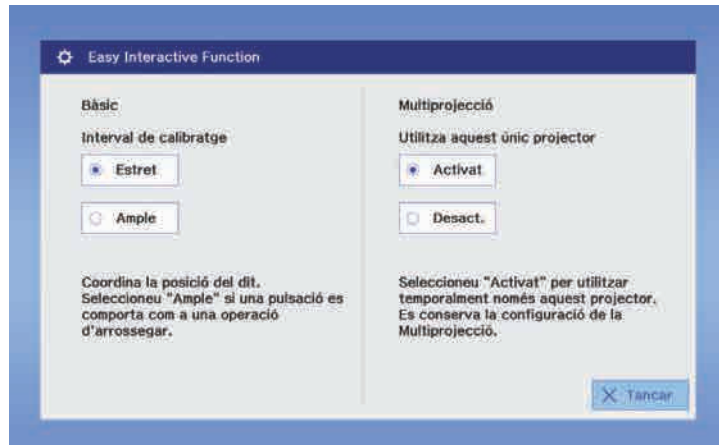
- 1** Premeu el botó [Home] del comandament a distància o la icona  de la barra d'eines inferior.

Es mostra la pantalla d'Inici.

- 2** Premeu la icona .



- 3** Seleccioneu **Activat** per a **Utilitza aquest únic projector**.



- 4** Premeu **Tancar** per tornar a la pantalla anterior.

Ara podeu utilitzar temporalment les funcions interactives només amb un dels projectors.



Quan s'apaga aquest projector, el paràmetre **Utilitza aquest únic projector** torna a **Desactivat**.

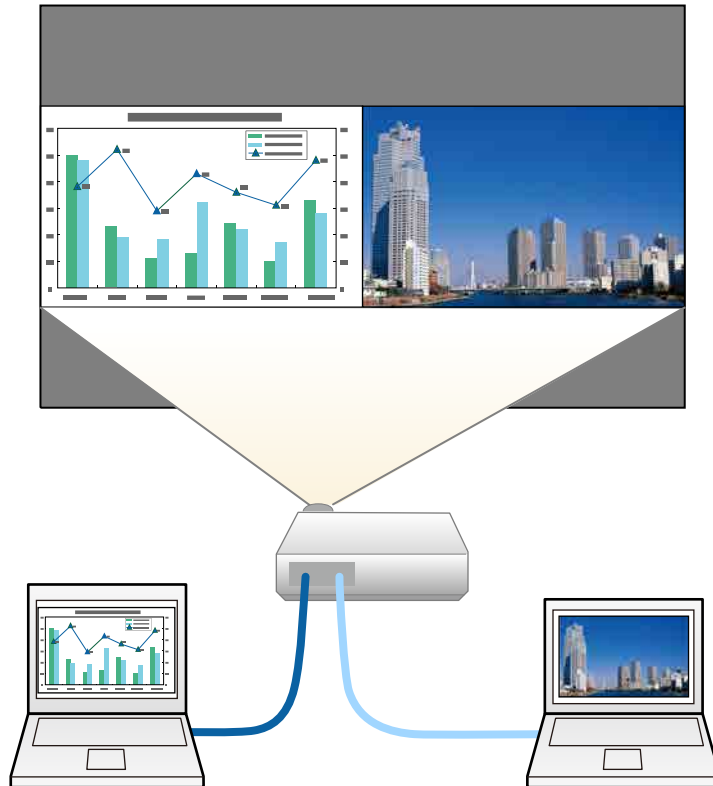
Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

» Enllaços relacionats

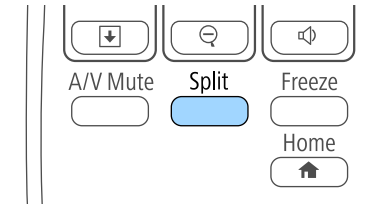
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.143](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.146](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.153](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.154](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.155](#)
- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [pàg.156](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.158](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [pàg.159](#)
- "Desar un patró d'usuari" [pàg.162](#)
- "Utilitzar diversos projectors" [pàg.163](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.171](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



- Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància.

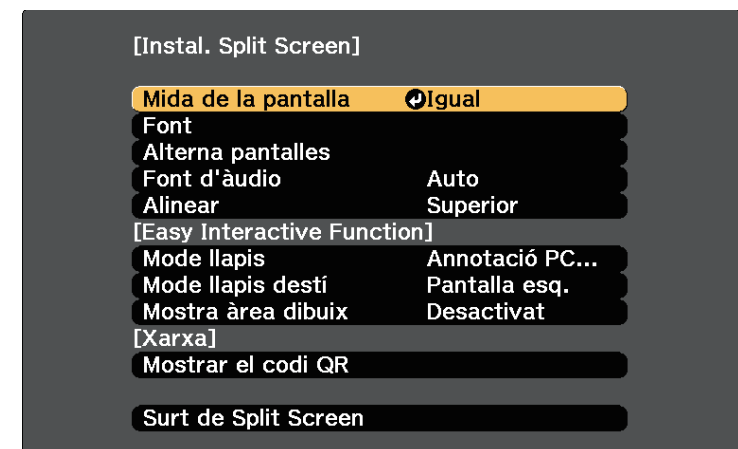


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.



Podeu executar les mateixes operacions de **Split Screen** des del menú **Ajustos** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareix aquesta pantalla:



- 3** Per seleccionar una font d'entrada per a l'altra imatge, seleccioneu l'opció **Font**, premeu [Enter], seleccioneu la font d'entrada, seleccioneu **Executar** i premeu [Enter].



- Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.
- Mentre s'utilitza la funció Split Screen, la pantalla de **Font** es mostra quan es canvia la font d'entrada mitjançant el comandament a distància.

- 4** Per canviar d'imatge, seleccioneu **Alternar pantalles** i premeu [Enter]. Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



- 5** Per ampliar una imatge i reduir l'altra, seleccioneu **Mida de la pantalla**, premeu [Enter], seleccioneu una mida i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu l'opció **Igual**.

- 6** Per seleccionar l'àudio, seleccioneu **Font d'àudio**, premeu [Enter], seleccioneu una opció d'àudio i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Seleccioneu **Auto** per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

- 7** Per alinear les imatges projectades, seleccioneu **Alinear**, premeu [Enter], seleccioneu l'ajust i torneu a prémer [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].

- 8** Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Split] o [Esc].

» Enllaços relacionats

- "Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen" [pàg.144](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [pàg.145](#)
- "Funcions interactives en projectar dues imatges simultàniament" [pàg.137](#)

Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se amb la funció Split Screen.

- Ordinador i Vídeo
- USB Display i USB1/USB2/LAN

- USB1/USB2 i LAN
- USB1 i USB2
- LAN (sense fil) i Screen Mirroring (EB-1460Ui)

Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte (el mode d'aspecte està definit com a **Normal**)
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic
- Optimitzador de llum
- Congelar (només quan una de les pantalles estigui en **Pissarra blanca**)

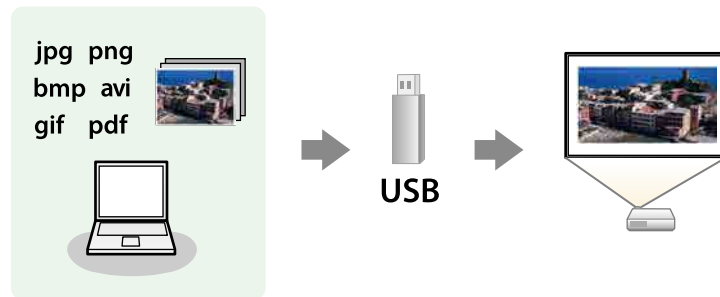
Restriccions d'imatges

- Si feu ajustos de la **Lluentor**, el **Contrast**, la **Saturació de color**, el **Tint** i la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector, podeu aplicar-los només a la imatge esquerra. Els ajustos predeterminats s'apliquen a la imatge de la dreta. Els ajustos que afecten tota la imatge projectada, com ara el **Mode de color** i la **Temp. color** s'apliquen a les imatges dreta i esquerra.
- Tot i que canvieu els ajustos **Reducció de soroll** i **Supr. entrellaçat** al menú **Imatge** del projector, **Reducció de soroll** s'estableix en 0 i **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat** per a la imatge de la dreta.
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**
 - ☛ **Imatge > Avançat > Supr. entrellaçat**
- Fins i tot si establiu **Mostrar fons** com a **Logo** al menú **Ampliada** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

» Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.70](#)
- "Mode de color" [pàg.72](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.155](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [pàg.72](#)

Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



» Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [pàg.146](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [pàg.146](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free" [pàg.147](#)
- "Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free" [pàg.149](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free" [pàg.150](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.151](#)

Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

| Contingut del fitxer | Tipus de fitxer (extensió) | Detalls |
|----------------------|----------------------------|--|
| Imatge | .jpg | Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No està en format CMYK • No està en format progressiu • No està massa comprimit • No té una resolució de més de 8192 × 8192 |
| | .bmp | Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1280 × 800 |
| | .gif | Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1280 × 800 • No és un fitxer animat |
| | .png | Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1920 × 1200 |
| PDF | .pdf | Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No s'ha desat en un format de versió de PDF 1.7 o posterior • No està xifrat |
| Pel·lícula | .avi (Motion JPEG) | Compatible només amb AVI 1.0. Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • S'ha desat amb un còdec d'àudio PCM o ADPCM • No té una resolució de més de 1280 × 720 • Més de 2 GB |

Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No podeu utilitzar una clau USB per a les funcions de PC Free.
- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.

- Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.
- Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endol·leu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
- És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- El projector pot reconèixer fins a 5 targetes inserides al lector de targetes connectat simultàniament.
- La projecció amb PC Free no permet corregir la distorsió Keystone, per tant haureu de corregir la forma de la imatge abans d'iniciar la presentació.
- Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
 - Congelar
 - Pausa A/V
 - E-Zoom
 - Punter

» Enllaços relacionats

- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.154](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.153](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.155](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.158](#)

Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



- També podeu connectar un dispositiu USB al Control pad.
- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- En el mode d'Interacció amb el PC, podeu moure el botó lliscant amb el llapis interactiu o el dit en lloc d'utilitzar el comandament a distància (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

1

Premeu el botó [Source Search] del comandament a distància, del tauler de control o del Control Pad. Seleccioneu la font **USB1**.

Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar les imatges de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

2

Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].

- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

3 Seguiu un dels passos següents:

- Per veure una imatge individual, destaqueu la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaqueu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Enter].

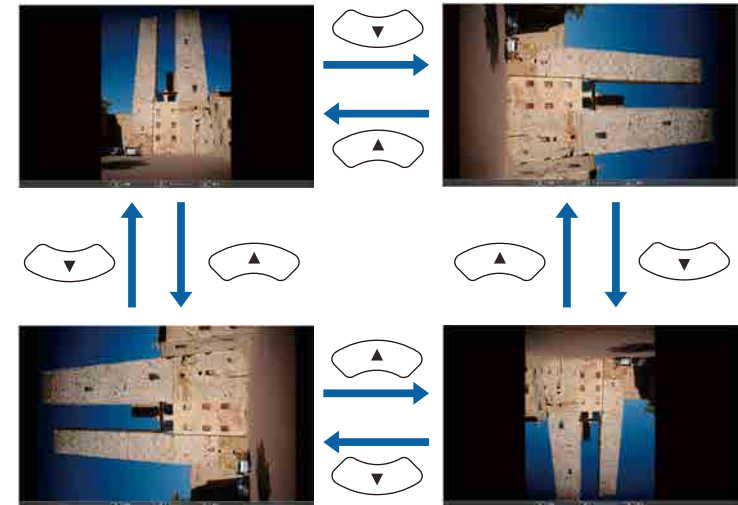


- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

4 Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.

També podeu girar la imatge arrossegant-la ràpidament amb el llapis interactiu o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

També podeu moure la imatge endavant o enrere arrossegant-la ràpidament amb el llapis interactiu o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

5 Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.151](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.36](#)

Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació del fitxer PDF.



- També podeu connectar un dispositiu USB al Control pad.
- Durant la presentació d'un fitxer PDF des d'un dispositiu USB, no podeu:
 - Activar una contrasenya
 - Veure signatures electròniques, imatges JPEG2000, efectes de transparència, projectes en 3D o comentaris
 - Reproduir contingut multimèdia
 - Visualització de contingut PDF xifrat
 - Veure un fitxer PDF sense una extensió de fitxer .pdf

1 Premeu el botó [Source Search] del comandament a distància, del tauler de control o del Control Pad. Seleccioneu la font **USB1**.

Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar les imatges de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

2 Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

3 Premeu les fletxes per destacar el fitxer i, seguidament, premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).

La primera pàgina del fitxer PDF es mostra amb la mida de pantalla completa.





Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

4 Durant la projecció d'un fitxer PDF, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per passar a la pàgina següent o anterior, premeu la fletxa amunt o avall.

També podeu moure la pàgina endavant o enrere arrossegant-la ràpidament amb el llapis interactiu o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

- Per veure el menú de les pàgines que podeu seleccionar, premeu el botó [Esc], premeu la fletxa esquerra/dreta per seleccionar una pàgina i, seguidament, premeu [Enter]. (Si premeu [Esc] mentre es mostra el menú de selecció de pàgines, el menú es tanca).

Per mostrar el menú de pàgines, toqueu-lo i manteniu-lo amb el llapis interactiu o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- Per ampliar una pàgina i ajustar-la a la pantalla, premeu [Enter]. Les pàgines verticals s'amplien horitzontalment per ajustar-se a l'amplada de la pantalla i les pàgines horitzontals s'amplien verticalment per ajustar-se a l'alçada de la pantalla. Premeu les fletxes per desplaçar-

vos per una pàgina ampliada. Torneu a prémer [Enter] per tornar a la mida estàndard.

Per ampliar la vista de la pàgina també toqueu-la amb el llapis interactiu o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

- Per girar una pàgina visualitzada, premeu la fletxa esquerra/dreta. També podeu girar la pàgina arrossegant-la ràpidament cap a un costat o cap a l'altre amb el llapis interactiu o el dit (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

5 Per aturar la visualització, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



- També podeu connectar un dispositiu USB al Control pad.
- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1 Premeu el botó [Source Search] del comandament a distància, del tauler de control o del Control Pad. Seleccioneu la font **USB1**.

Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar els fitxers de pel·lícules de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

- Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:
 - Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
 - Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaquen **A l'inici** i premeu [Enter].
 - Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaquen **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.
- Per reproduir una pel·lícula, destaquen el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

- Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaquen **Sortir** i premeu [Enter].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

- Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.151](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.36](#)

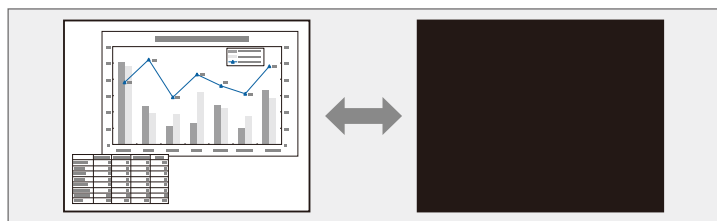
Opcions de visualització del PC Free

Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar aquestes opcions de visualització. Per accedir a aquesta pantalla, destaquen **Opció** del final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Enter].



| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------------|---------------------|---|
| Ordre visualització | Ord. x nom | Mostra els fitxers per ordre de nom |
| | Ord. x data | Mostra els fitxers per ordre de data |
| Ordre | Ascendent | Ordena els fitxers del primer a l'últim |
| | Descendent | Ordena els fitxers de l'últim al primer |
| Reprod. contínua | Activat | Torna a iniciar la presentació quan finalitza |
| | Desactivat | Mostra la presentació una vegada |
| Temps canvi pantalla | No | No mostra el següent fitxer automàticament |
| | 1 segon a 60 segons | Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar |
| Efecte | No | No mostra cap efecte |
| | Escombrar | Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar |
| | Dissoldre | Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre |
| | Aleatori | Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes |

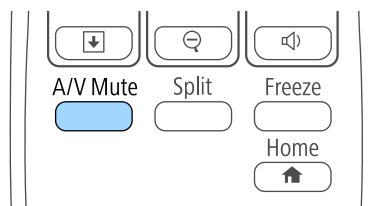
Podeu apagar temporalment el so i la imatge projectada si voleu redirigir l'atenció del públic durant una presentació. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.



Si voleu reproduir una imatge, com ara el logo de l'empresa o una foto, quan premeu el botó [A/V Mute], podeu seleccionar la pantalla visualitzada a l'opció **Pausa A/V** del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Pantalla > Pausa A/V**

- 1** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per aturar temporalment la projecció i silenciar el so.



- 2** Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [A/V Mute].



- L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta funció al menú **ECO** del projector.

☛ **ECO > Temporitz. pausa A/V**

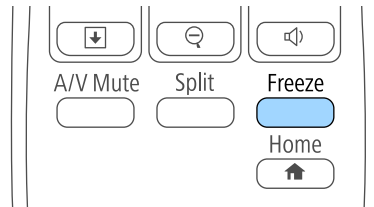
- La làmpada continua funcionant durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)

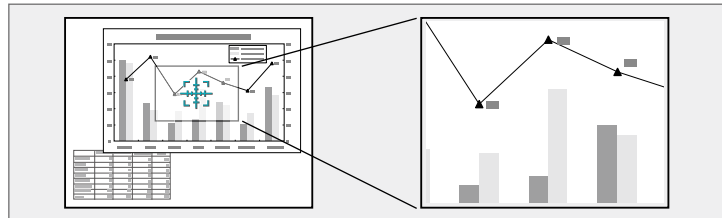
Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

- 1** Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.



- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].

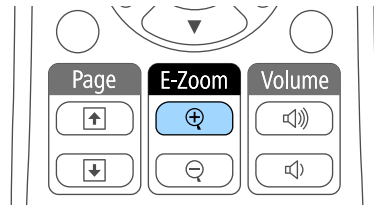
Per cridar l'atenció sobre una part de la presentació, podeu fer un zoom d'una part de la imatge i ampliar-la en pantalla.



Es projecta la imatge ampliada i la proporció d'ampliació es mostra en pantalla.

L'àrea seleccionada es pot ampliar entre una i quatre vegades, en 25 passos incrementals.

1 Premeu el botó [E-Zoom] + del comandament a distància.



Veureu un reticle en pantalla que indica el centre de l'àrea de zoom.

2 Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge amb zoom:

- Utilitzeu les fletxes per col·locar el reticle a l'àrea de la imatge que voleu ampliar. Per moure el reticle en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Premeu el botó [E-Zoom] + repetidament per ampliar l'àrea de la imatge. Premeu i manteniu el botó [E-Zoom] + per ampliar la imatge més ràpidament.
- Utilitzeu les fletxes per fer una panoràmica de l'àrea de la imatge ampliada.
- Per reduir la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom] –.
- Per tornar a la mida original de la imatge, premeu [Esc].

Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a ratolí sense fil per controlar la projecció a una certa distància de l'ordinador.



Podeu utilitzar les funcions del ratolí sense fil amb el Windows Vista o versions posteriors, o amb l'OS X 10.7.x o versions posteriors.

- 1** Connecteu el projector a un ordinador mitjançant el port USB-B, Computer o HDMI.



La funció de ratolí sense fil no funciona quan es projecten imatges des d'un dispositiu connectat al port HDMI1/MHL mitjançant el cable MHL.

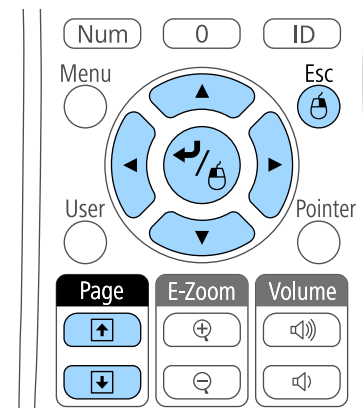
- 2** Si heu connectat l'ordinador a un port diferent del port USB-B, connecteu també un cable USB al port USB-B del projector i a un port USB de l'ordinador (per poder utilitzar el ratolí sense fil).



En lloc de connectar el cable USB de l'ordinador directament al projector, també podeu connectar-lo al Control Pad.

- 3** Inicieu la presentació.

- 4** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per controlar la presentació:



- Per desplaçar-vos per les diapositives o per les pàgines, premeu els botons de [Page] amunt o avall.
- Per moure el cursor per la pantalla, feu servir les fletxes. Per moure el cursor en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Per fer un clic amb el botó esquerre, premeu una vegada el botó [Enter] (i premeu-lo dues vegades per fer un doble clic). Per fer clic amb el botó dret, premeu el botó [Esc].
- Per arrossegar i deixar anar, premeu i manteniu el botó [Enter] mentre moveu el cursor amb les fletxes i deixeu anar l'[Enter] quan arribeu al vostre destí.

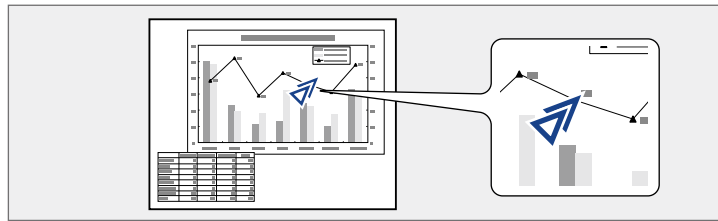


- Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
- La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents:
 - Quan es mostra el menú del projector o una pantalla d'Ajuda.
 - Si **USB Type B** s'estableix en **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function** des del menú **Ampliada** del projector.
 - Quan s'utilitzen funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com ara la d'ajustar el volum).No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

» Enllaços relacionats

- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.155](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.158](#)

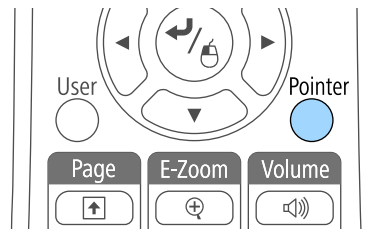
Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a punter per assenyalar informació al públic important en pantalla. La forma predeterminada del punter és una fletxa. Podeu canviar-ne la forma a l'opció **Forma del punter** del menú **Ajustos** del projector.



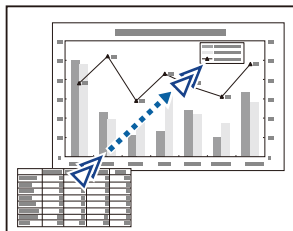
» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)

- 1** Premeu el botó [Pointer] del comandament a distància.



- 2** Feu servir les fletxes per moure el punter per la pantalla. Per moure el punter en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.



- 3** Premeu [Esc] per fer desaparèixer el punter de la pantalla.

Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. La imatge també pot aparèixer quan el projector no rebí un senyal d'entrada o quan atureu temporalment la projecció (amb la Pausa A/V). Aquesta imatge s'anomena Pantalla amb el logotip de l'usuari.

Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.

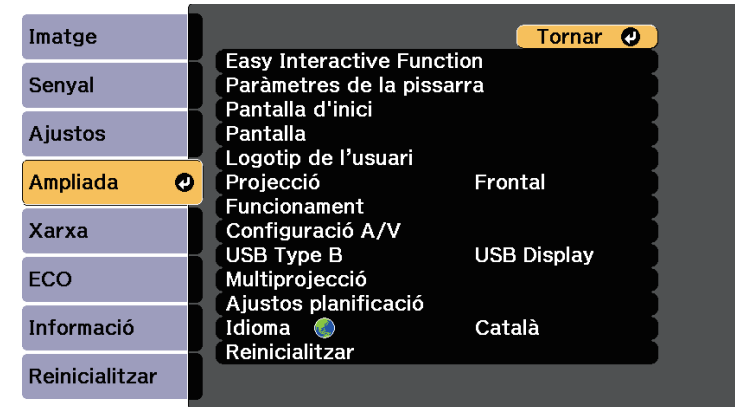


- Si deseu un logotip de l'usuari, no podreu tornar al logotip predeterminat de fàbrica.
- Si l'opció **Protecc logo usuari** es defineix com a **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**, desactiveu-la (**Desactivat**) abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

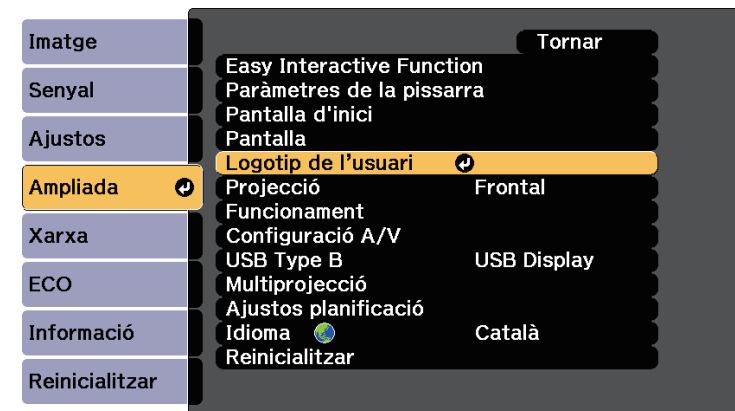
1 Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.

2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Logotip de l'usuari** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



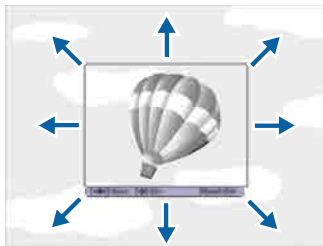
Alguns ajustos com Keystone, E-Zoom o Aspecte es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
Apareix un quadre de selecció sobre la imatge.



Segons el senyal de la imatge actual, la mida de la pantalla pot canviar per ajustar-se a la resolució del senyal de la imatge.

- 6** Utilitzeu les fletxes per encerclar l'àrea de la imatge que voleu fer servir com a logotip de l'usuari i premeu [Enter].



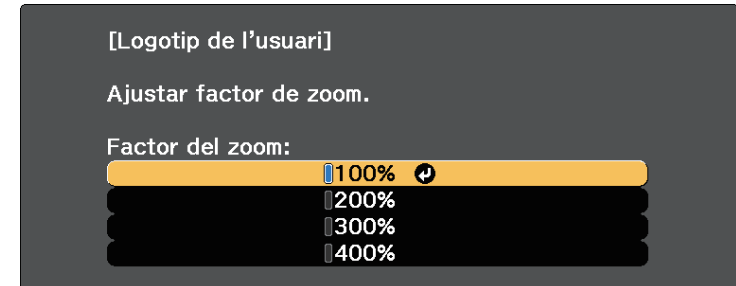
Apareix un missatge que us demana si voleu seleccionar aquesta àrea de la imatge.



No podeu canviar la mida de l'àrea de la imatge (400 × 300 píxels).

- 7** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter]. (Per canviar l'àrea seleccionada, seleccioneu **No**, premeu [Enter] i repetiu el darrer pas).
Apareix el menú de factor de zoom del Logotip de l'usuari.

- 8** Seleccioneu un percentatge de zoom i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu desar la imatge com a logotip de l'usuari.

- 9** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

- 10** Premeu [Esc] per tancar el missatge.

- 11** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

- 12** Seleccioneu **Pantalla** i premeu [Enter].

- 13** Seleccioneu quan voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari:
- Si voleu que aparegui quan no hi hagi cap senyal d'entrada, seleccioneu **Mostrar fons i Logo**.
 - Si voleu que aparegui cada vegada que engegueu el projector, seleccioneu **Pantalla d'inici i Activat**.
 - Perquè aparegui cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], seleccioneu **Pausa A/V i Logo**.

Per evitar que es pugui canviar la configuració del Logotip de l'usuari sense introduir abans una contrasenya, establiu l'ajust **Protecc logo usuari** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya** i definiu la contrasenya.

» Enllaços relacionats

- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.153](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.172](#)

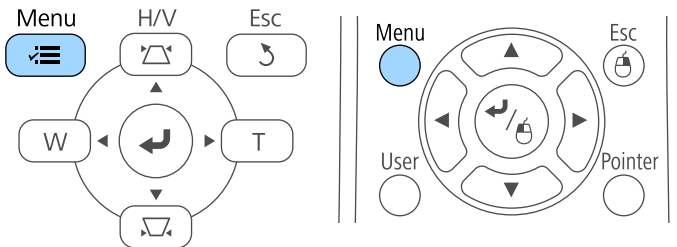
Hi ha quatre tipus de patrons prèviament registrats al projector, com ara línies reglades i una graella. Podeu projectar aquests patrons per facilitar la presentació amb els ajustos de **Visualització patró** del menú **Ajustos**.

També podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró d'usuari.

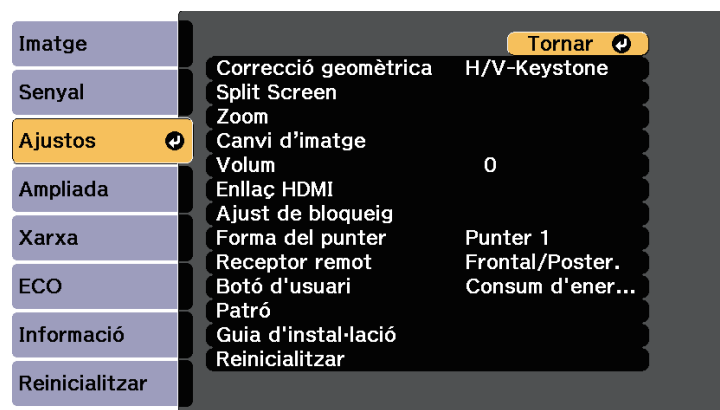


Un cop s'ha desat el Patró d'usuari, no es pot recuperar el valor de fàbrica del patró.

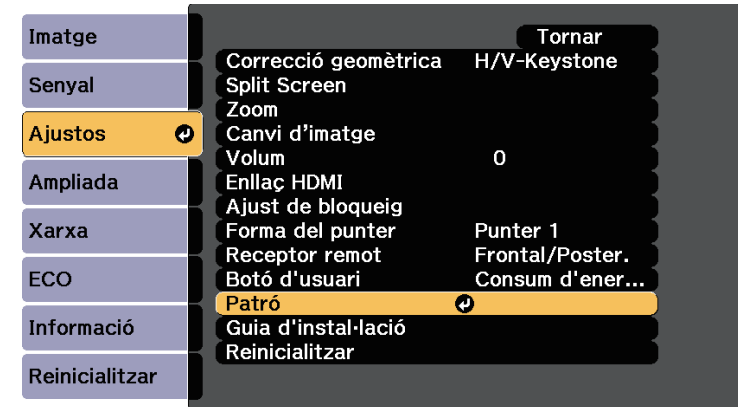
- 1 Projecteu la imatge que voleu desar com a Patró d'usuari i premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.



- 2 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu **Patró** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Patró d'usuari** i premeu [Enter].

Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a Patró d'usuari.



Els ajustos Keystone, E-Zoom, Aspecte, Ajusta el zoom o Canvi d'imatge es cancel·len temporalment en seleccionar el **Patró d'usuari**.

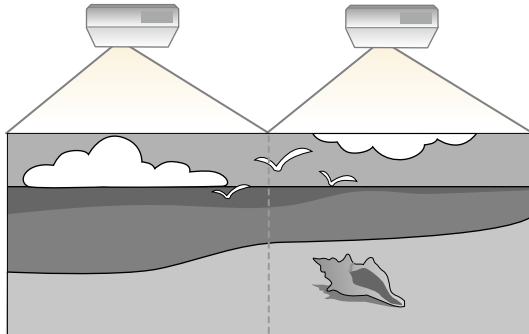
- 5 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

Apareix un missatge que us demana si voleu desar la imatge com a Patró d'usuari.

- 6 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

Veureu un missatge de tasca completada.

Podeu combinar les imatges projectades de dos o més projectors per crear una imatge gran.



- Abans d'iniciar la projecció, establiu l'ajust **Multiprojecció** en **Activat** per a tots els projectors.
☛ **Ampliada > Multiprojecció > Multiprojecció**
- Abans d'iniciar la projecció, comproveu que seleccioneu el mateix mode de color per a tots els projectors.
☛ **Ampliada > Multiprojecció > Mode de color**

» Enllaços relacionats

- "Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple" [pàg.163](#)
- "Ajusteu la uniformitat de color" [pàg.165](#)
- "Ajustar la brillantor de la làmpada" [pàg.167](#)
- "Fer coincidir els colors de la imatge" [pàg.168](#)
- "Ajust de l'RGBCMY" [pàg.169](#)

Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, es pot corregir la lluentor i la tonalitat del color de les imatges de cada projector de manera que les imatges s'assemblin el màxim.

Podeu establir un ID únic per a cada projector per poder controlar-los individualment mitjançant un comandament a distància i corregir la lluentor i el color de cada projector.



- En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.
- Si amb el temps les diferències de lluentor i la tonalitat del color són més evidents, repetiu els ajusts.

» Enllaços relacionats

- "Configurar l'ID del projector" [pàg.163](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.164](#)

Configurar l'ID del projector

Per controlar múltiples projectors mitjançant un comandament a distància, assigneu una ID única a cada projector.

1

Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

2

Selecioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

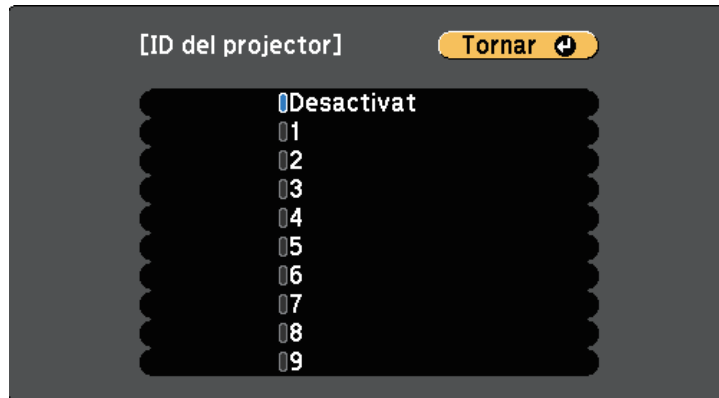
3

Selecioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

4

Selecioneu **ID del projector** i premeu [Enter].

- Utilitzeu les fletxes per seleccionar el número d'identificació que voleu utilitzar per al projector. A continuació, premeu [Enter].



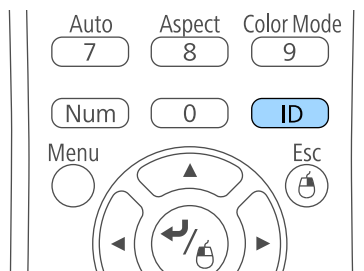
- Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Repetiu aquests passos per a la resta de projectors que voleu controlar des d'un mateix comandament a distància.

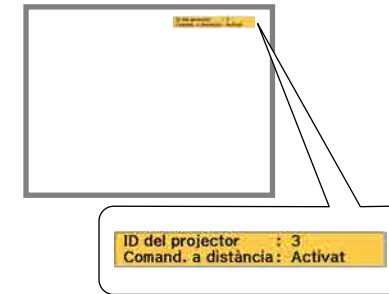
Selecció del projector que voleu utilitzar

En primer lloc heu d'establir l'ID del projector i després ja podreu seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància.

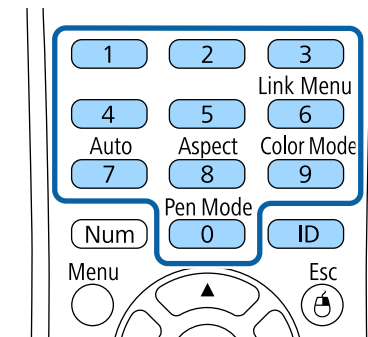
- Apunteu el comandament a distància cap al projector que voleu utilitzar i premeu el botó [ID].



L'ID del projector actual es visualitza a la pantalla projectada. Desapareix al cap d'uns 3 segons.



- Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Quedarà seleccionat el projector que vulgueu controlar.

- Premeu el botó [ID] per comprovar si el procés d'establir un ID per al projector ha funcionat.

El projector mostrarà un missatge.

- Si el comandament a distància està **Activat**, podeu controlar el projector des del comandament a distància.

- Si el comandament a distància està **Desactivat**, no podeu controlar el projector des del comandament a distància. Repetiu els passos anteriors per activar el comandament a distància.



- Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.
- Haureu de seleccionar l'ID del projector al comandament a distància cada vegada que encengueu el projector que voleu controlar. Quan activeu el projector, 0 se selecciona com a ID del projector del comandament a distància.
- Si establiu l'opció **ID del projector** en **Desactivat**, podreu controlar el projector amb el comandament a distància independentment de l'ID que seleccioneu amb el comandament a distància.

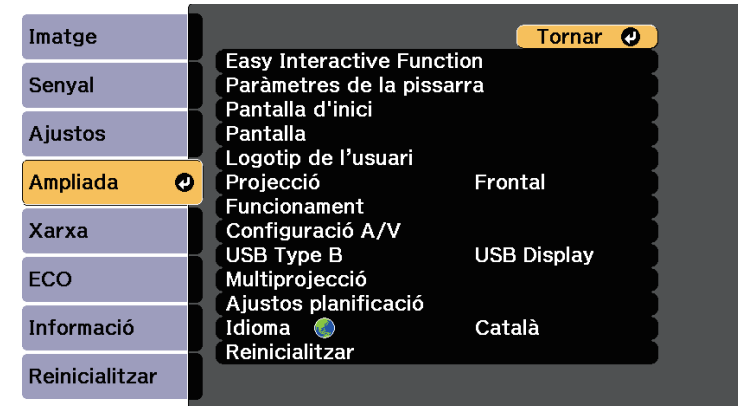
Ajusteu la uniformitat de color

Si la tonalitat del color a la pantalla projectada és irregular a cada projector, ajusteu el balanç de tons de color utilitzant el menú **Ampliada** de cada projector.

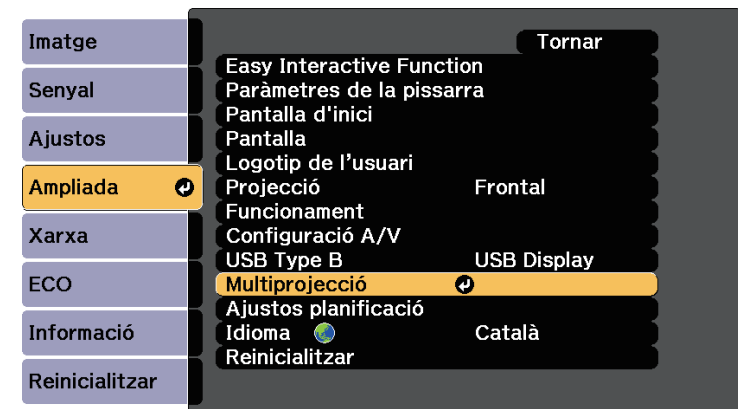


- És possible que el to de color no sigui uniforme fins i tot després d'executar la funció d'uniformitat de color.
- Si el Mode de color s'estableix en **Dinàmic**, aquesta funció es desactiva.
 - ☛ **Imatge > Mode de color**
- Aquesta funció es desactiva en el mode de pissarra.

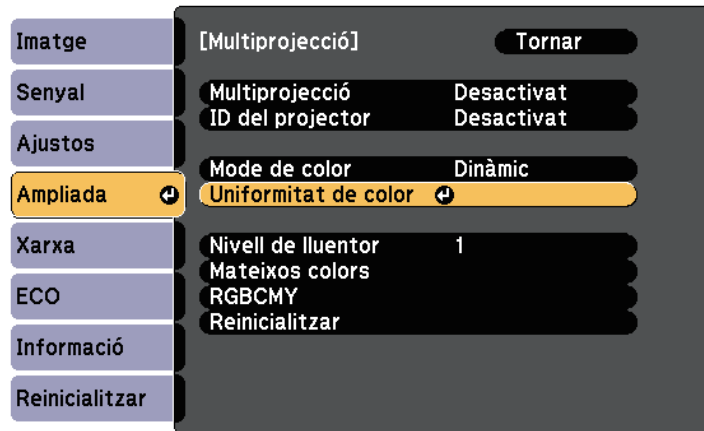
- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 2** Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].



- 3** Seleccioneu **Uniformitat de color** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Uniformitat de color** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu **Activat** i premeu [Enter]. Després premeu [Esc].

- 6** Seleccioneu **Nivell ajust** i premeu [Enter].

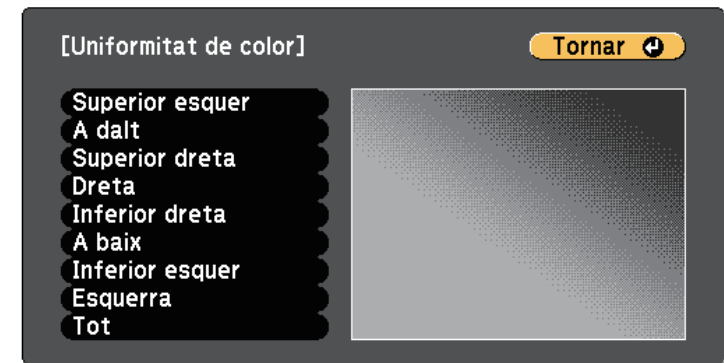


- 7** Seleccioneu el nivell i premeu [Esc].



- 8** Seleccioneu **Inicia ajustos** i premeu [Enter].

- 9** Seleccioneu l'àrea que voleu ajustar i premeu [Enter].

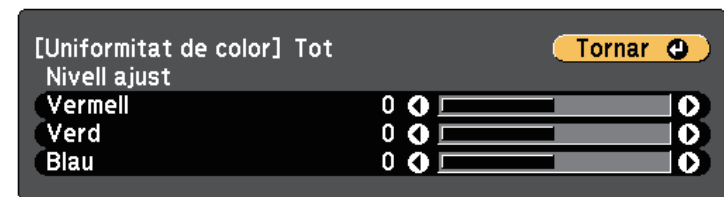


Ajusteu abans la circumferència. Finalment, ajusteu **Tot** i després ajusteu tota la pantalla.

- 10** Seleccioneu el color (**Vermell**, **Verd** o **Blau**) que voleu ajustar i utilitzeu la fletxa esquerra per afeblir el to de color i la fletxa dreta per enfortir-lo.



La pantalla d'ajust canvia cada vegada que es prem [Enter].



- 11** Premeu [Esc] per tornar a la pantalla de selecció d'àrea.

- 12** Repetiu aquests passos per ajustar cada àrea.

13 Premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior.

Ajustar la brillantor de la làmpada

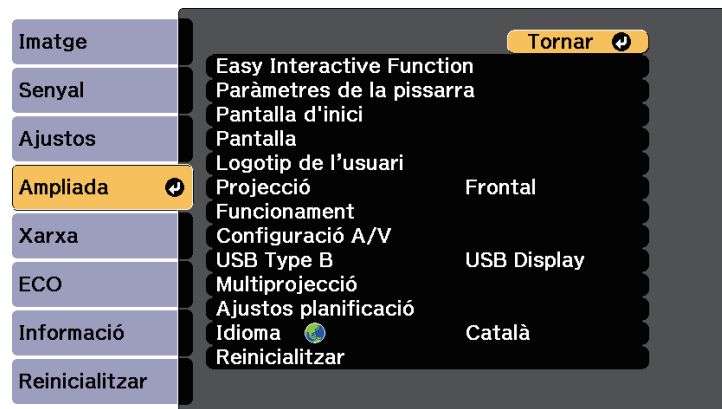
Si utilitzeu diversos projectors per a una projecció, haureu d'ajustar la brillantor de cada projector.

Enceneu tots els projectors i seleccioneu l'ajust **Nivell de lluentor** del menú **Ampliada** de cada projector perquè tots els projectors tinguin la mateixa brillantor que la làmpada més fosca a la pantalla combinada.

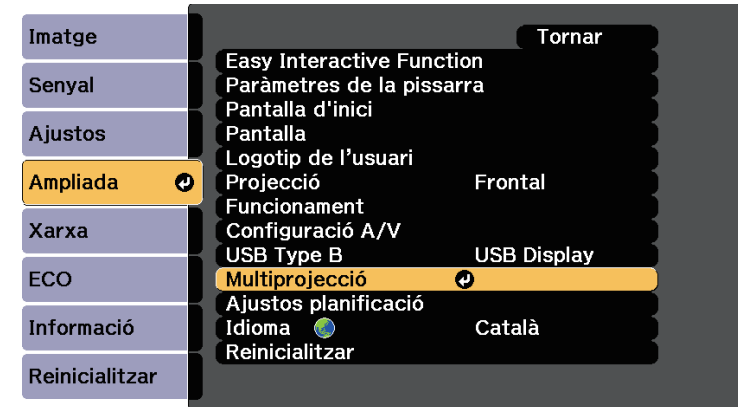


- Encara que ajusteu els nivells de lluentor, és possible que les lluentors de les làmpades no coincideixin exactament.
- Aquesta funció només està disponible si **Consum d'energia** està ajustat a **Normal**.
☛ ECO > Consum d'energia

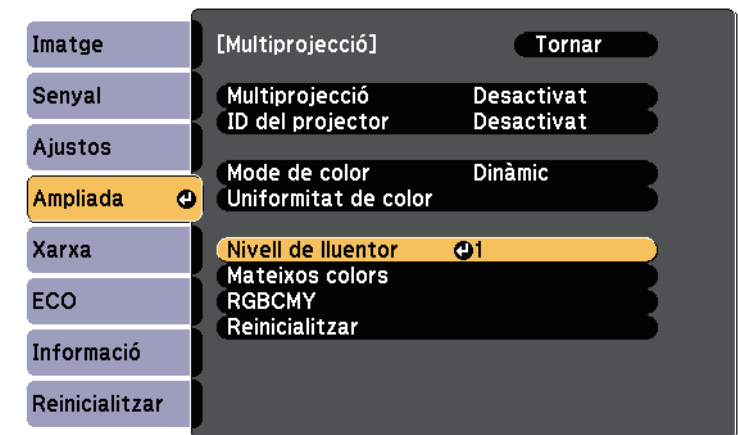
1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



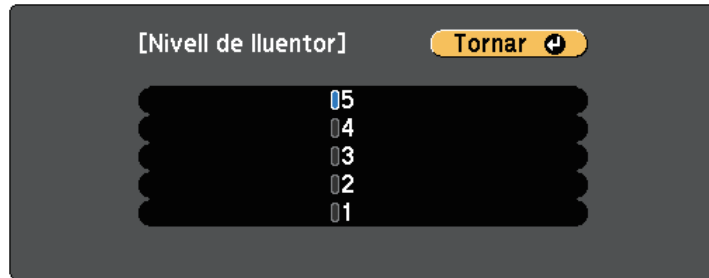
2 Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Nivell de lluentor** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu el nivell de lluentor i premeu [Enter].



- 5** Premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior.

Fer coincidir els colors de la imatge

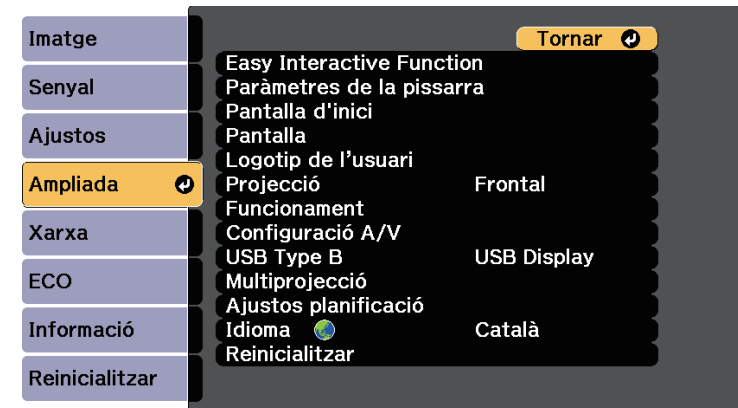
Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

Enceneu tots els projectors i seleccioneu l'ajust **Mateixos colors** del menú **Ampliada** de cada projector perquè tots els projectors tinguin la mateixa qualitat de visualització a la pantalla combinada.

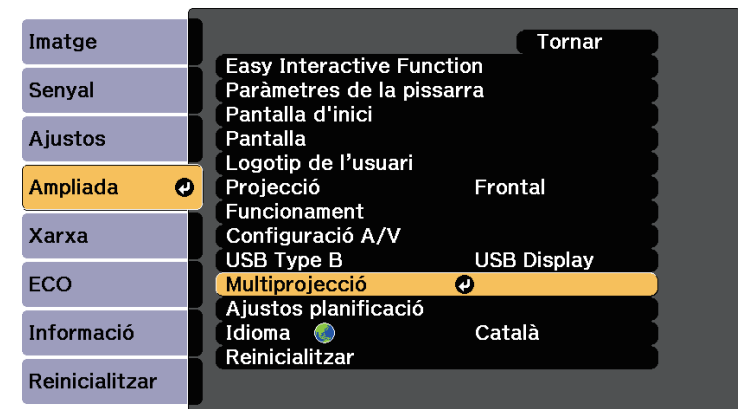


Aquesta funció es desactiva en el mode de pissarra.

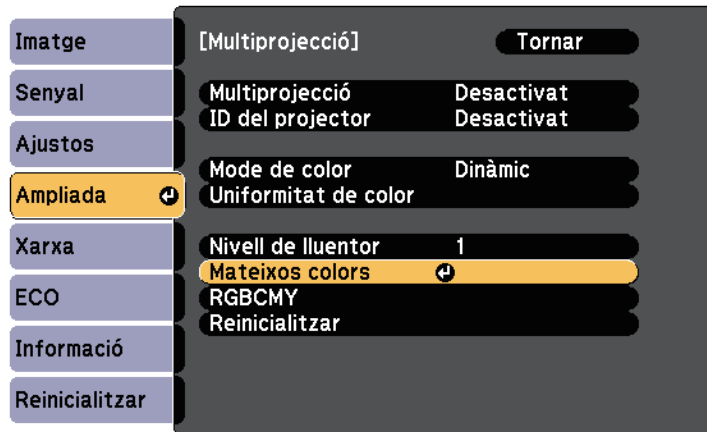
- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 2** Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

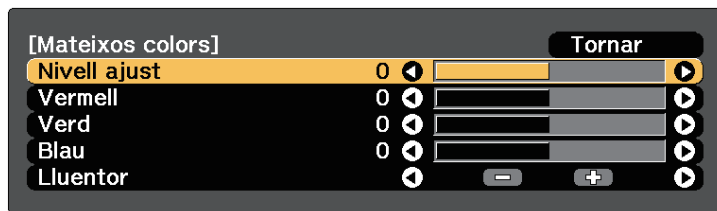


3 Seleccioneu **Mateixos colors** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Nivell ajust**.

Hi ha sis nivells des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.



5 Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i ajusteu la tonalitat del color.

6 Seleccioneu **Lluentor** i ajusteu el valor.

7 Torneu al pas 4 i ajusteu un altre dels nivells.

8 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Ajust de l'RGBCMY

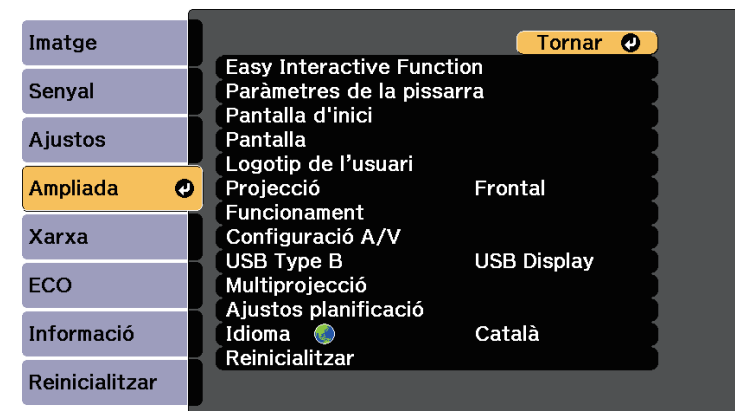
Podeu ajustar el **Matís**, la **Saturació** i la **Lluentor** dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).

Enceneu tots els projectors i seleccioneu l'ajust **RGBCMY** del menú **Ampliada** de cada projector perquè el to de color de la pantalla combinada sigui completament regular.

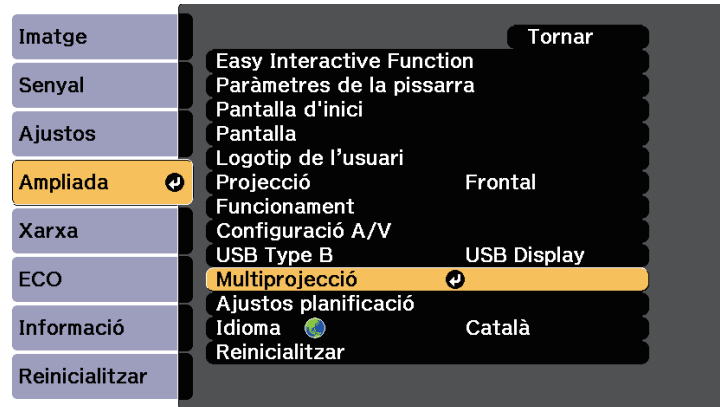


Aquesta funció es desactiva en el mode de pissarra.

1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



2 Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

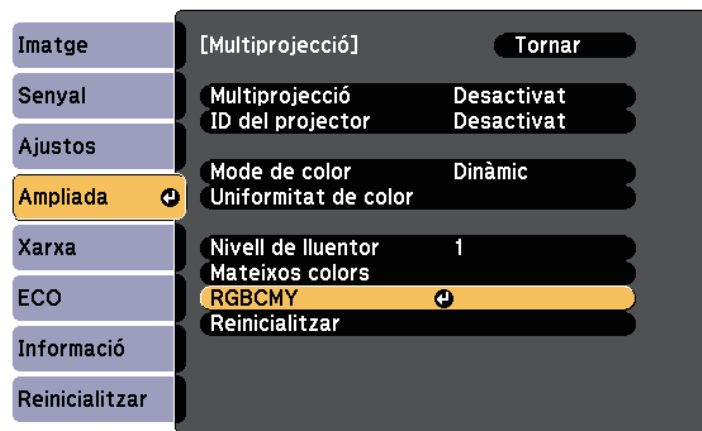


- Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.
- Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.



6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

3 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu el color que voleu ajustar i premeu [Enter].

5 Configureu adequadament les opcions següents:

- Per ajustar el matís general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matís**.

Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control. Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

» Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.171](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.174](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.175](#)

Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La contrasenya de tipus **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de Direct Power On i d'Encès automàtic.
- La contrasenya de tipus **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la pantalla personalitzada que projecta el projector quan s'encén, quan no hi ha cap senyal d'entrada o quan es fa servir l'opció Pausa A/V. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.
- La contrasenya de tipus **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.

- La contrasenya de **Protec. Planificació** evita que es puguin canviar els ajustos de planificació del projector.
- La contrasenya de tipus **Protecció pissarra** evita que es canviïn els **Paràmetres de la pissarra** del projector.
- La contrasenya **Protec. Screen Mirroring** evita que es canviïn els paràmetres d'Screen Mirroring del projector (EB-1460Ui).

» Enllaços relacionats

- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.171](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.172](#)
- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [pàg.173](#)

Configuració d'una contrasenya

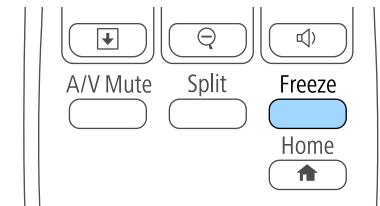
Per utilitzar la seguretat per contrasenya, heu d'establir una contrasenya.



La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-la per la vostra pròpia contrasenya.

1

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons.

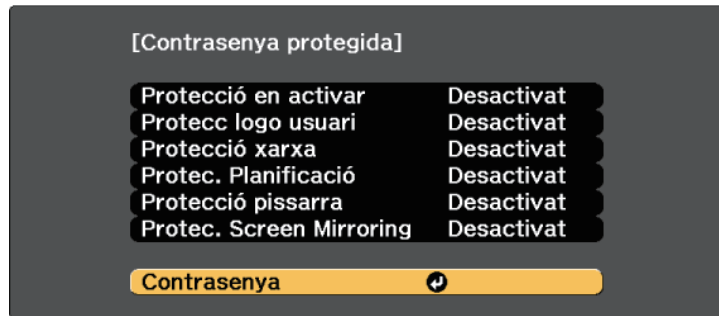


Es visualitza el menú de configuració de Protecc. contrasenya.



Si ja s'ha activat l'opció Protecc. contrasenya, heu d'inserir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de Protecc. contrasenya.

- 2** Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Enter].



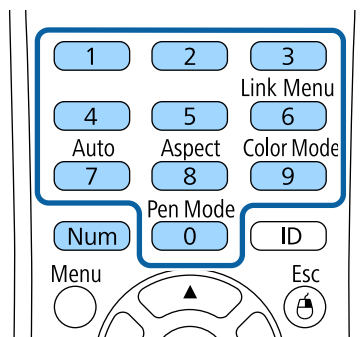
Apareix el missatge "Canviar contrasenya?".

- 3** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

- 4** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígit.

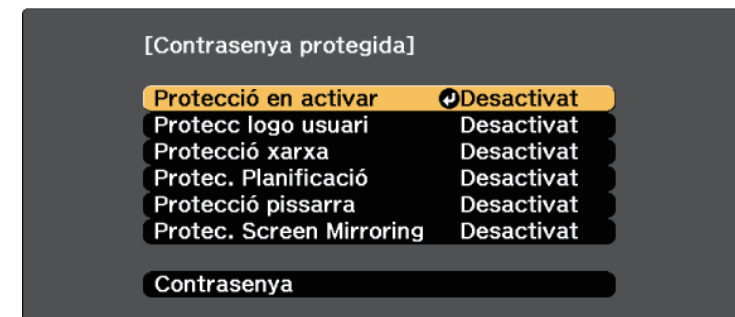


La contrasenya es mostra com a * * * * quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

- 5** Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada". Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.
- 6** Premeu [Esc] per tornar al menú.
- 7** Anoteu la contrasenya i deseu-la en lloc segur.

Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, seleccioneu **Activat** com a ajust de **Protecció en activar**.
- Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, seleccioneu **Activat** per a **Protecc logo usuari**.
- Per evitar canvis a la configuració de la xarxa, seleccioneu **Activat** per a **Protecció xarxa**.

- Per evitar canvis als ajustos de planificació del projector, seleccioneu **Activat** per a **Protec. Planificació**.
- Per evitar canvis als **Paràmetres de la pissarra** del projector, seleccioneu **Activat** per a l'ajust **Protecció pissarra**.
- Per evitar canvis als ajustos d'Screen Mirroring, seleccioneu **Activat** per a **Protec. Screen Mirroring** (EB-1460Ui).

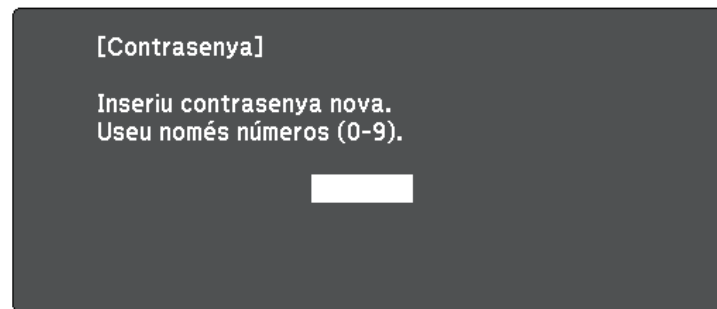
Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



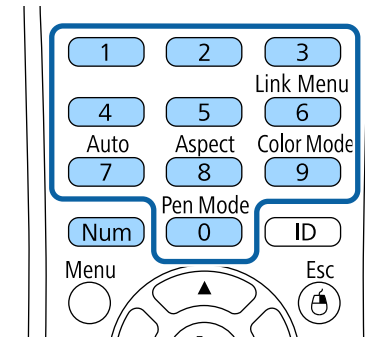
Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.



- 1** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2** Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

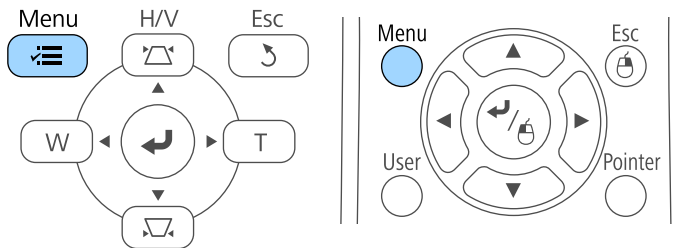
Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendollegeu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació." i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

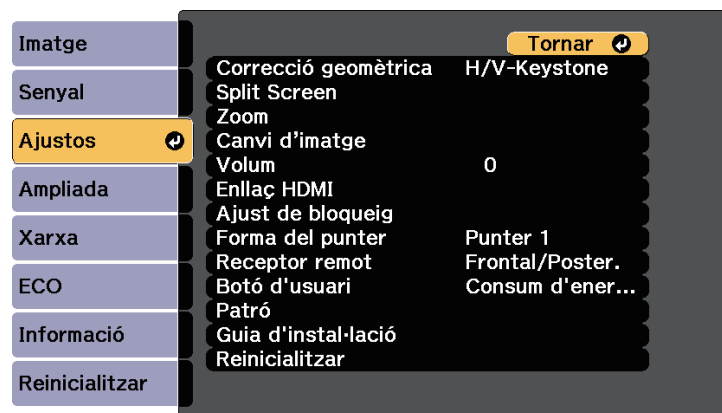
Bloqueig dels botons del projector

Podeu bloquejar els botons del panell de control per evitar que altres persones el puguin fer servir. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

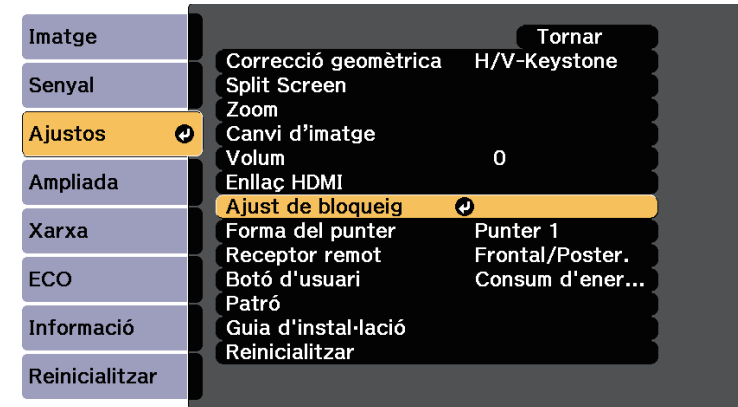
- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



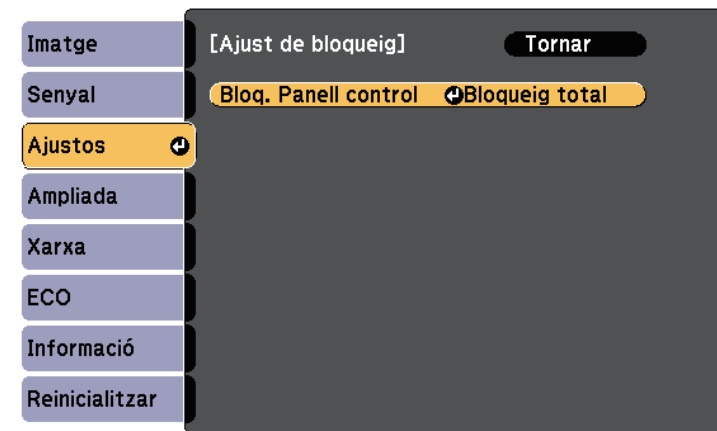
- 2 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu l'opció **Ajust de bloqueig** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Bloq. Panell control** i premeu [Enter].



- 5 Seleccioneu un d'aquests tipus de bloqueig i premeu [Enter]:

- Per bloquejar tots els botons del projector, seleccioneu **Bloqueig total**.
- Per bloquejar tots els botons excepte el botó d'accionament, seleccioneu **Bloqueig parcial**.

Apareix un missatge de confirmació.

- 6** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
L'ajust **Bloq. Panell control** serà efectiu.

» Enllaços relacionats

- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.175](#)

Desbloqueig dels botons del projector

Si s'han bloquejat els botons del projector, teniu diverses opcions per desbloquejar-los.

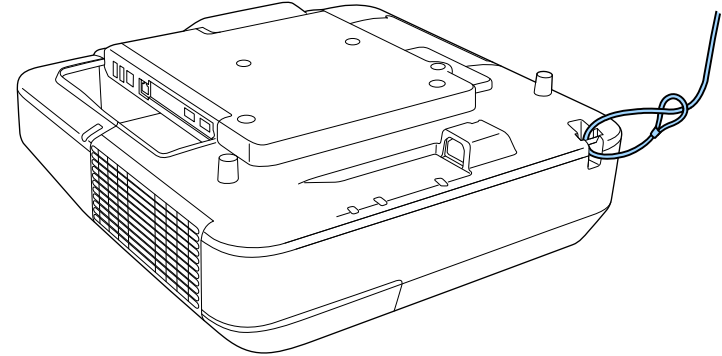
- Premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant 7 segons.
Apareix un missatge i es debloquegen els botons.
- Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** del projector.

☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)

- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



Podeu utilitzar els cadenats metàl·lics antirobatoris que es venen a les botigues. Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el cable antirobatori.

Instal·lació d'un cable de seguretat

Podeu instal·lar el cable de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.



Per obtenir més informació sobre el Sistema de seguretat Microsaver, consulteu <http://www.kensington.com/>.

Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa cablejada" [pàg.177](#)
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.180](#)
- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.189](#)
- "HTTP segur" [pàg.194](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa cablejada. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i, a continuació, configureu el projector i l'ordinador per poder projectar des de la xarxa.

Després de connectar i configurar el projector com es descriu aquí, instal·leu l'Epson iProjection (Windows/Mac) des del CD de programari de l'Epson iProjector (si el teniu) o des del lloc web.

El programari Epson iProjection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. Permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

» Enllaços relacionats

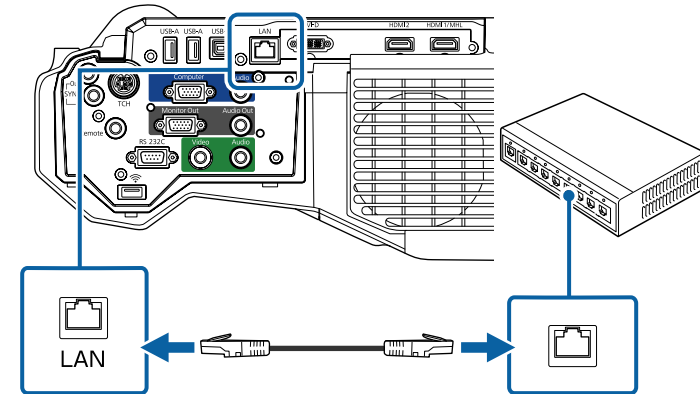
- "Connexió a una xarxa cablejada" [pàg.177](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa cablejada" [pàg.177](#)

Connexió a una xarxa cablejada

Per connectar el projector a la xarxa d'àrea local amb cable (LAN), utilitzeu un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable blindat de Categoria 5 o superior.

- 1** Connecteu un extrem del cable de xarxa al concentrador de la xarxa, a l'endoll o a l'encaminador.

- 2** Connecteu l'altre extrem del cable al port LAN del projector.



Selecció de la configuració de la xarxa cablejada

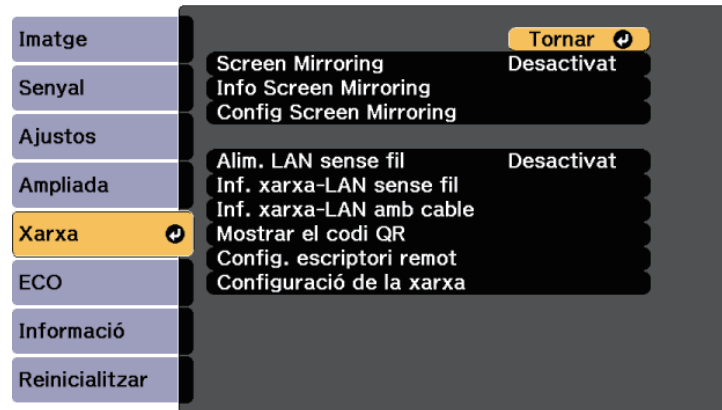
Per poder projectar des dels ordinadors de la xarxa, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.



Comproveu que el projector està connectat a la xarxa cablejada mitjançant el port LAN.

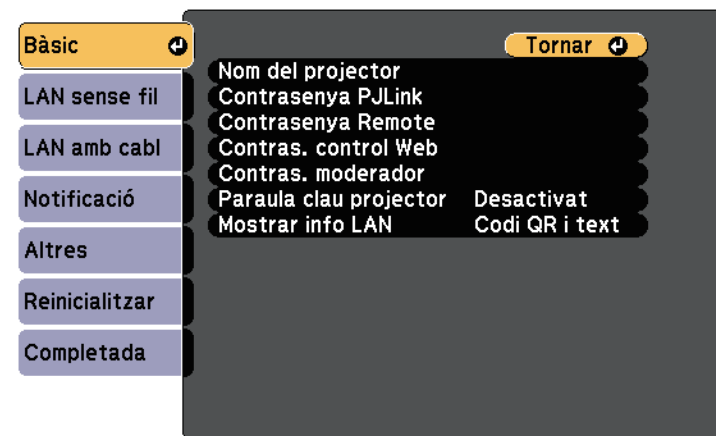
- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



- 5 Configureu les opcions bàsiques com calgui.

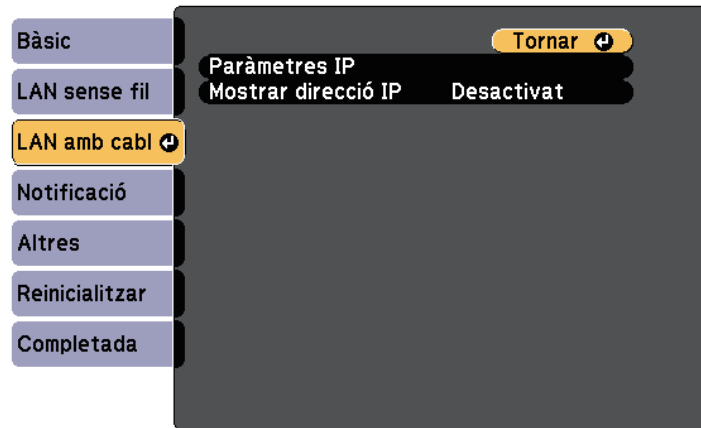
- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.

- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projecteur.
- **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través de Web Remote. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és **guest**).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és **admin**).
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projecteur com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.)
- **Paraula clau projecteur** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projecteur. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projecteur i compartir la pantalla actual.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projecteur.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 6** Seleccioneu el menú **LAN amb cables** i premeu [Enter].



- 7** Seleccioneu **Paràmetres IP** i premeu [Enter].

- 8** Seleccioneu els **Paràmetres IP** necessaris.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, establiu **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, ajusteu **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.



Per destacar els números que voleu utilitzar del teclat en pantalla, premeu els botons de les fletxes del comandament a distància. Per seleccionar un número destacat, premeu [Enter].

- 9** Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN i a la Pantalla d'inici, definiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

- 10** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 11** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa amb cables correctament.



Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil.

En aquest cas, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil utilitzant els menús de **Xarxa** del projector.

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fil i configurar el projector, instal·leu el programari de la xarxa del CD Epson Projector Software (si el teniu) o descarregueu el programari que necessiteu. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil:

- El programari Epson iProjection (Windows/Mac) us permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.
- L'aplicació Epson iProjection (iOS/Android) us permet fer projeccions des de dispositius iOS o Android.
Podeu descarregar l'Epson iProjection de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- L'aplicació Epson iProjection (Chromebook) us permet fer projeccions des de dispositius Chromebook.
Podeu descarregar l'Epson iProjecton de la botiga en línia del Chrome. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb la botiga en línia del Chrome són responsabilitat del client.

» Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.180](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.181](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.184](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac" [pàg.184](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [pàg.184](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.187](#)
- "Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows" [pàg.187](#)

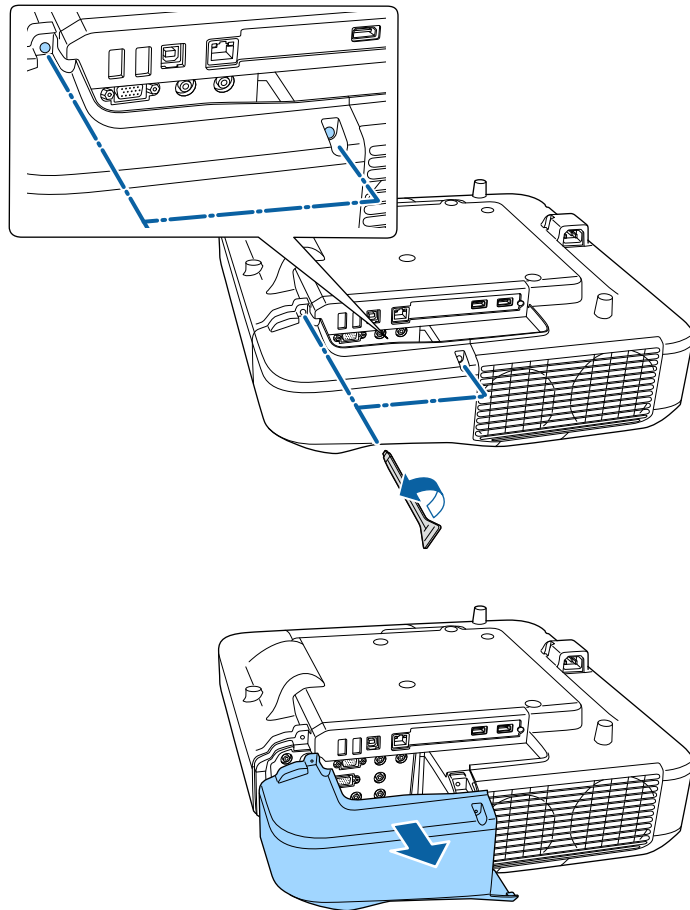
Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar el projector en una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n. No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

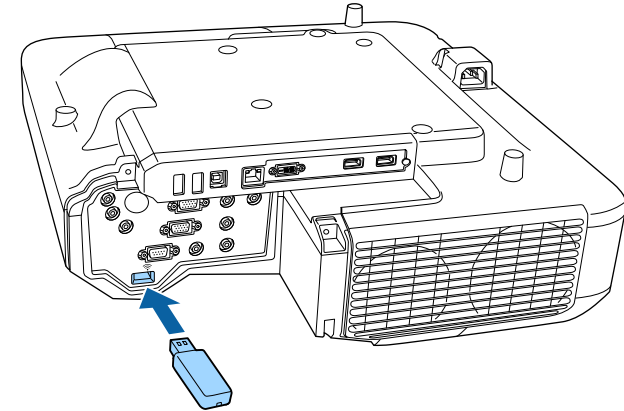
Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

- 1 Traieu els dos cargols de la coberta del cable per obrir-la.



- 2 Connecteu el mòdul LAN sense fil a la ranura del mòdul LAN sense fil.

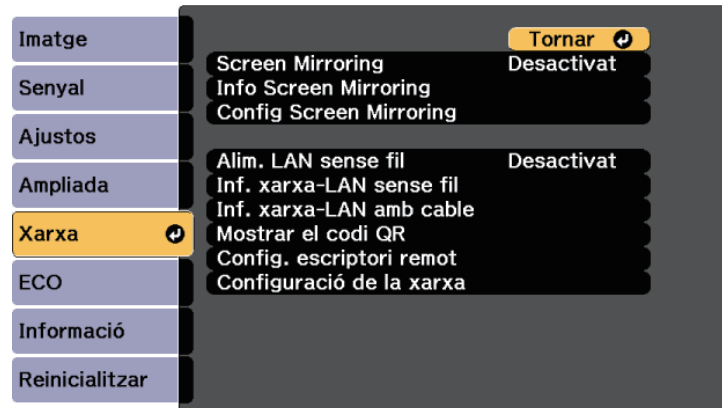


Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

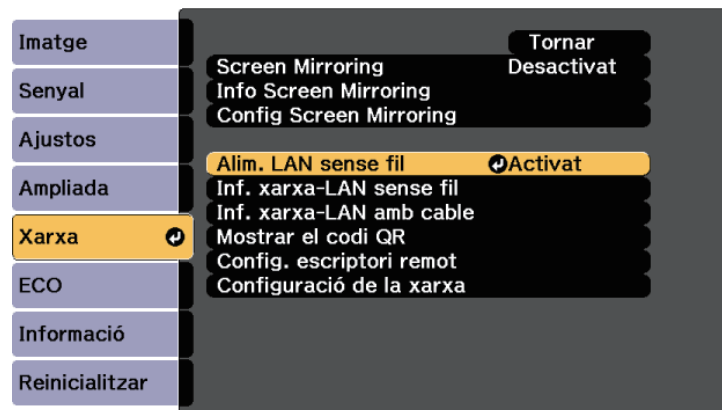
Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projectador.

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

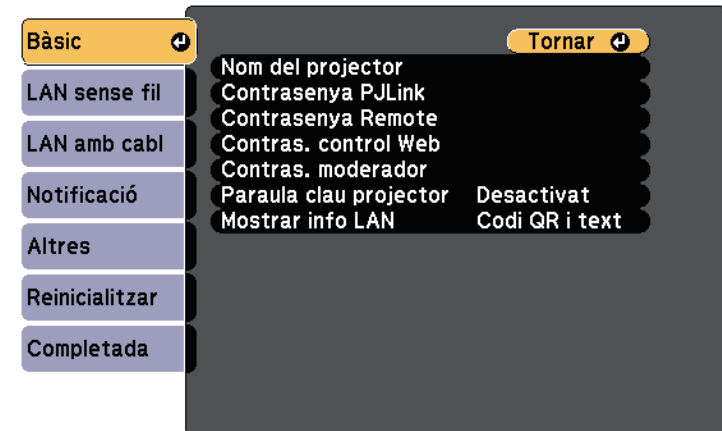


3 Seleccioneu **Activat** per a **Alim. LAN sense fil**.



4 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



6 Configureu les opcions bàsiques com calgui.

- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projecteur.
- **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través de Web Remote. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és **guest**).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és **admin**).
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projecteur com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.)
- **Paraula clau projecteur** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projecteur. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un

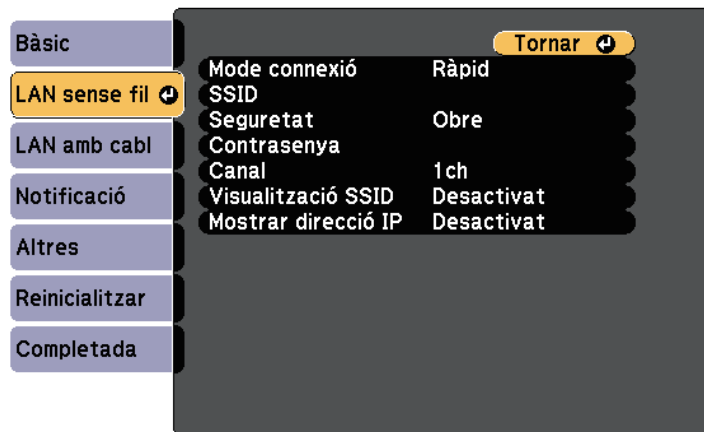
ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.

- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 7** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



- 8** Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.

- **Ràpid** podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil.
- **Avançat** us permet connectar-vos a telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.

- 9** Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual voleu connectar-vos.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

- 10** Per al mode de connexió **Avançat**, configureu els paràmetres IP de la xarxa.

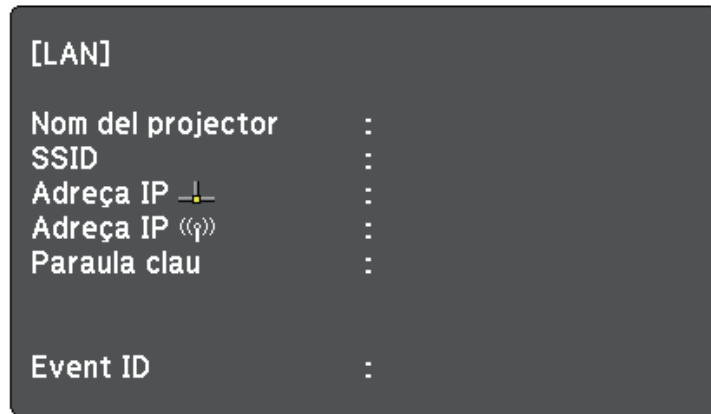
- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.

- 11** Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs de la LAN i la Pantalla d'inici, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

- 12** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 13** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.



Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al Mac.

- 1** Feu clic a la icona Wi-Fi de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que la Wi-Fi està activada i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK
- Seguretat WPA2-EAP*
- Seguretat WPA/WPA2-PSK *
- Seguretat WPA/WPA2-EAP*

* Només disponible per al mode de connexió Avançat.

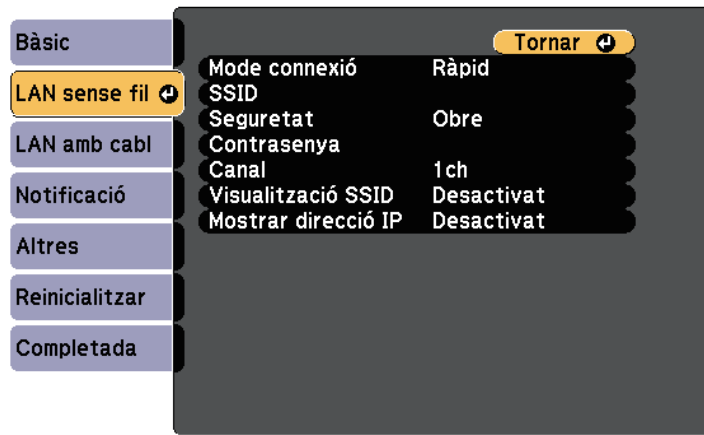


Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

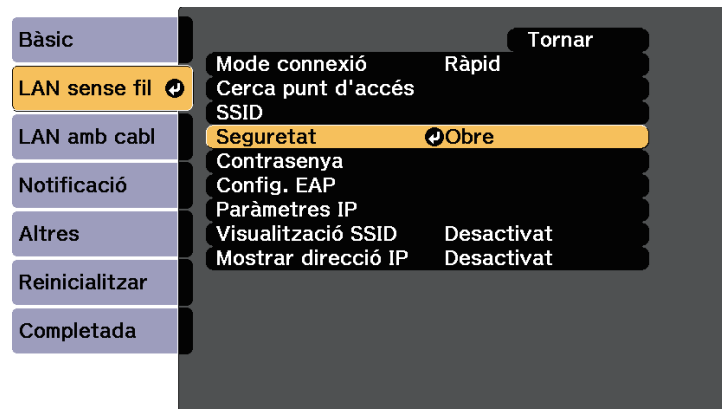
- 1** Si voleu configurar la seguretat WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, comproveu que el vostre fitxer del certificat digital és compatible amb el registre d'un projector i que s'ha desat directament a la memòria USB.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

4 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



6 Seleccioneu l'opció **Seguretat** i premeu [Enter].



7 Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.

8 Seguiu un dels passos següents segons el mode de seguretat seleccionat.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** seleccioneu **Config. EAP** i premeu [Enter].

9 Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com al paràmetre **Tipus EAP**.

10 Per importar el vostre certificat, seleccioneu el tipus de certificat i premeu [Enter].

- **Certificat de client** per al tipus **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
- **Certificat CA** per als tipus **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** o **EAP-FAST**



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

11 Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].

12 Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.

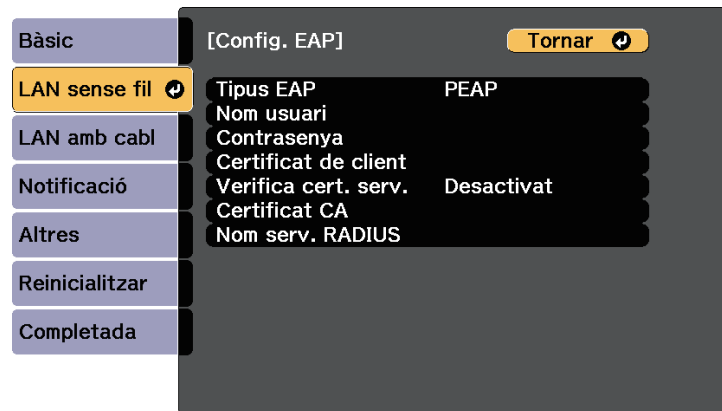
13 Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.

14 Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

15 Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

16 Seleccioneu els paràmetres EAP necessaris.

- A **Nom d'usuari** podeu introduir un nom d'usuari utilitzant fins a 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
- A **Contrasenya** podeu introduir una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir el tipus **PEAP**, **EAP-FAST** o **LEAP**. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
- **Verifica cert. serv.** us permet seleccionar si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
- **Nom serv. RADIUS** us permet introduir el nom del servidor que voleu verificar.



- 17** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Clients i certificats CA compatibles" [pàg.186](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.240](#)

Clients i certificats CA compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Especificació | Descripció |
|---------------------|---|
| Format | PKCS#12 |
| Extensió | PFX, P12 |
| Encriptació | RSA |
| Empremtes | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Longitud de la clau | 512/1024/2048/4096 bits |
| Contrasenya * | Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria |

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

| Especificació | Descripció |
|---------------------|-----------------------------------|
| Format | X509v3 |
| Extensió | DER/CER/PEM |
| Encriptació | RSA |
| Empremtes | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Longitud de la clau | 512/1024/2048/4096 bits |
| Codificació | BASE64/Binary |

* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil

Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).



- Comproveu que heu instal·lat al dispositiu la versió més recent de l'Epson iProjection (aquesta funció és compatible amb la V1.3.0 o posterior).
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en mode de connexió Ràpid, us recomanem que configureu els paràmetres de seguretat.

- 1** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
La codi QR es visualitza a la superfície projectada.




- Si no veieu el codi QR, definiu l'opció **Mostrar info LAN en Codi QR i text** des del menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostrar info LAN**
- Per amagar el codi QR, premeu el botó [Esc].
- Si el codi QR queda ocult, premeu el botó [Enter] per mostrar-lo.
- Per veure el codi QR, també podeu seleccionar-ne la icona a la Pantalla d'inici.

- 2** Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.
- 3** Llegiu el codi QR projectat amb l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

En establir una connexió, seleccioneu el menú **Contents** de  i seguidament seleccioneu el fitxer que voleu projectar.

Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra memòria USB com a clau USB per connectar el projector a un ordinador Windows compatible amb LAN sense fil. Després de crear la Clau USB, podeu projectar ràpidament imatges des del projector de la xarxa.

- 1** Configureu la Clau USB amb el programari Epson iProjection (Windows/Mac).



Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

- 2** Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat al projector.
- 3** Engegueu el projector.
- 4** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Apareix la pantalla de repòs de LAN. Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.
- 5** Connecteu la clau USB al port USB-A del projector.
Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.

6 Retireu la clau USB.

7 Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.



Amb el Windows Vista, si apareix la finestra AutoPlay, seleccioneu **MPPLaunch.exe** i, seguidament, seleccioneu **Permet**.

8 Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador.

9 Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

Podeu enviar la imatge al projector des de dispositius mòbils com ara portàtils, telèfons intel·ligents i tauletes mitjançant la tecnologia Miracast (EB-1460Ui).

Si el vostre dispositiu és compatible amb Miracast, no cal que instal·leu cap programari addicional. Si feu servir un ordinador amb el Windows, comproveu que teniu l'adaptador necessari per a la connexió Miracast.

Quan feu servir les funcions d'Screen Mirroring, cal que tingueu en compte les restriccions següents.

- No podeu reproduir una imatge entrellaçada.
 - No podeu reproduir àudio de canals múltiples a través de 3ch (canal 3).
 - No podeu projectar imatges amb una resolució de més de 1920 × 1080 i una velocitat de fotogrames de més de 30 fps.
 - No es pot reproduir vídeo en 3D.
 - En funció del dispositiu, potser no podreu veure els continguts protegits amb drets de còpia amb una connexió Miracast.
 - No canvieu la Config Screen Mirroring durant la projecció Screen Mirroring. Si ho feu, el projector podria desconnectar-se i trigar una mica en tornar-se a connectar.
- 🖱️ **Xarxa > Config Screen Mirroring**
- No apagueu el projector directament amb el interruptor durant la projecció Screen Mirroring.



Els dispositius mòbils amb l'instal·lador Android o Windows 8.1 o versions posteriors normalment són compatibles amb Miracast. La compatibilitat amb Miracast varia segons el dispositiu mòbil. Consulteu el manual del vostre dispositiu mòbil per obtenir més informació.

» Enllaços relacionats

- "Selecció de les opcions d'Screen Mirroring" [pàg.189](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10" [pàg.191](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1" [pàg.192](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast" [pàg.193](#)

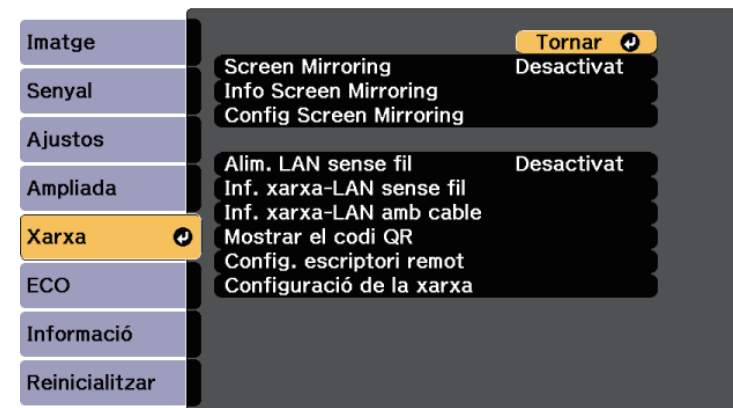
Selecció de les opcions d'Screen Mirroring

Per projectar imatges des del vostre dispositiu mòbil, heu de seleccionar les opcions d'Screen Mirroring del projector.

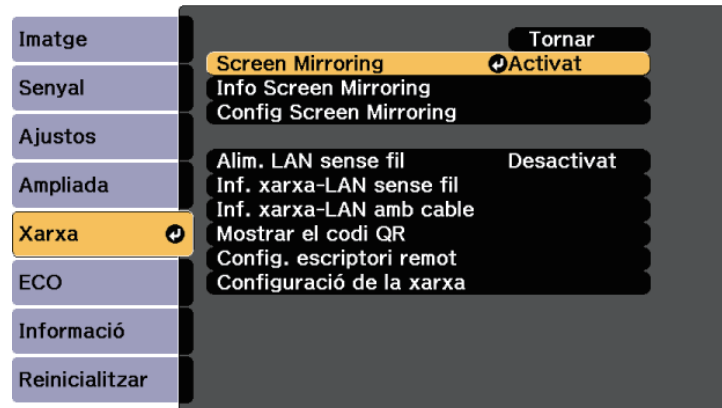


Si establiu una contrasenya per a **Protec. Screen Mirroring** abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. Screen Mirroring**.

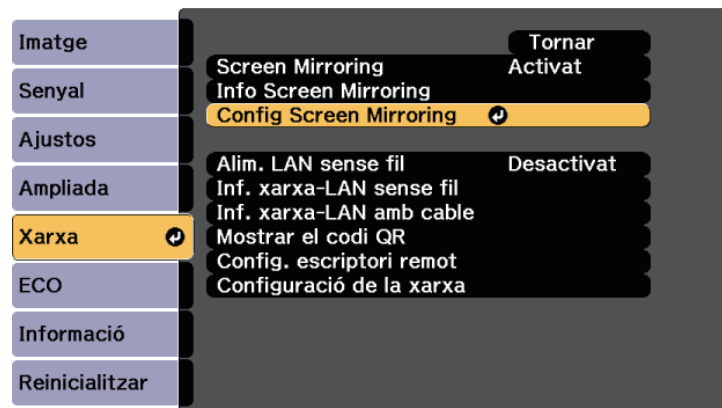
- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



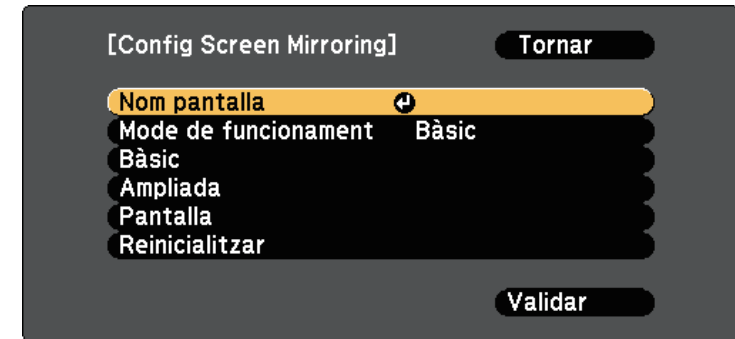
3 Seleccioneu **Activat** per a Screen Mirroring.



4 Seleccioneu **Config Screen Mirroring** i premeu [Enter].



5 Ajusteu el **Nom pantalla** apropiat.



6 Seleccioneu l'opció **Mode de funcionament**.

- L'ajust **Bàsic** permet una connexió amb les opcions bàsiques.
- L'ajust **Estès** permet una connexió amb opcions avançades.

7 Seleccioneu l'ajust **Bàsic** en funció de les vostres necessitats.

- **Sis.LAN sense fil** us permet seleccionar el tipus de sistema LAN sense fil al qual es connecta el projector.
- **Ajustar rendiment** us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. Seleccioneu un número petit per millorar la qualitat i un número gran per augmentar la velocitat.
- **Mode connexió** us permet seleccionar el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponible només per al mode de funcionament **Bàsic**.

8 Per al mode de funcionament **Estès**, seleccioneu l'ajust **Ampliada**.

- El **Mode de reunió** us permet seleccionar el tipus de reunió. Seleccioneu **Interrumpible** per permetre la connexió amb un altre dispositiu mòbil durant la projecció Screen Mirroring o **Interrumpible** per connectar exclusivament un dispositiu.
- **Canal** selecciona el canal sense fil que fa servir l'Screen Mirroring.

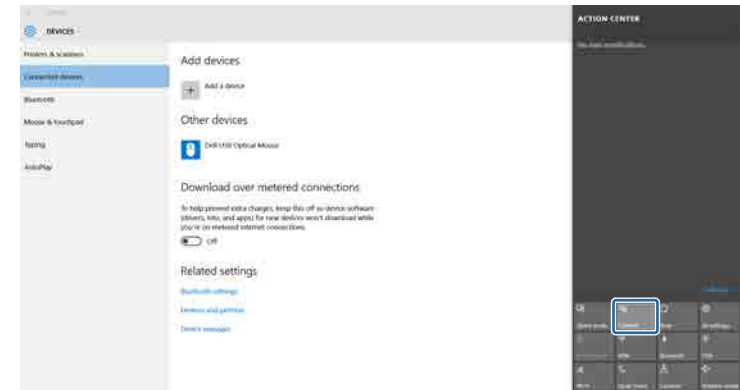
- 9** Seleccioneu l'ajust **Pantalla** apropiat.
 - **Avís codi PIN** us permet mostrar el codi PIN sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada diferents a l'Screen Mirroring.
 - **Avís de nom disp.** us permet mostrar el dispositiu connectat recentment sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada diferents a l'Screen Mirroring.
- 10** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 11** Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància. Si apareix el Nom pantalla a la pantalla d'inici, vol dir que heu completat la configuració.

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10

Podeu configurar l'ordinador per a la reproducció sense fil i reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector connectant-vos mitjançant l'Screen Mirroring.

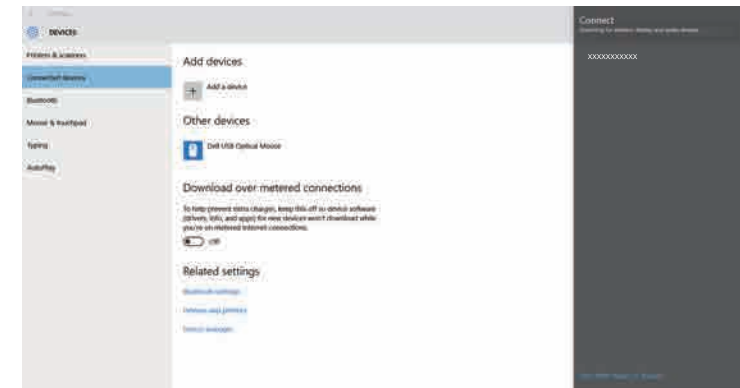
- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.

- 3** Mostreu **Centre de manteniment** i seleccioneu **Connectar**.



Veureu una llista de dispositius disponibles.

- 4** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.



- 5** Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.
El projector mostra la imatge de l'ordinador.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1

Podeu configurar l'ordinador per a la projecció sense fil des dels Botons d'accés del Windows 8.1. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3** A l'ordinador, seleccioneu **Dispositius** del Botó d'accés i seleccioneu **Projecte**.

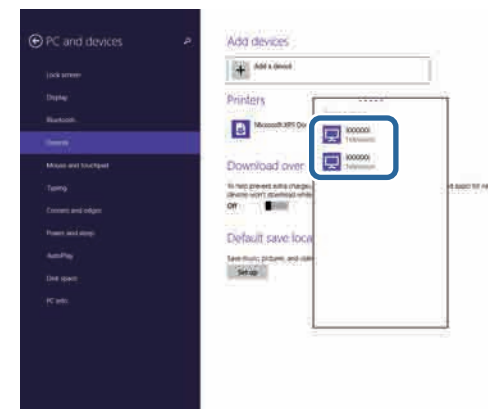


- 4** Seleccioneu **Afegeix una pantalla sense fil**.



Veureu una llista de dispositius disponibles.

- 5** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.



- 6** Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.
El projector mostra la imatge de l'ordinador.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

Segons el dispositiu mòbil, potser haureu de suprimir un dispositiu quan us connecteu. Seguiu les instruccions que veureu a la pantalla del dispositiu.

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast

Si feu servir un dispositiu mòbil, p. ex. un telèfon intel·ligent, compatible amb Miracast, podeu connectar-lo amb el projector sense fil i projectar imatges. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3** Al dispositiu mòbil, utilitzeu la funció Miracast per cercar el projector.
Veureu una llista de dispositius disponibles.
- 4** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.
- 5** Si al dispositiu mòbil apareix la pantalla d'introducció de PIN, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.
El projector mostra la imatge del dispositiu mòbil.

Podeu utilitzar el protocol HTTPS per millorar la seguretat entre el projector i un navegador d'Internet en comunicació. Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo al projector i activeu la funció **HTTP segur** als menús del projector per comprovar la fiabilitat del navegador web.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > HTTP segur**

Si no s'ha instal·lat cap certificat de servidor, el projector crea automàticament un certificat d'autosignatura i permet la comunicació. Atès que el certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no impedeix la comunicació.

» Enllaços relacionats

- "Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús" [pàg.194](#)

Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús

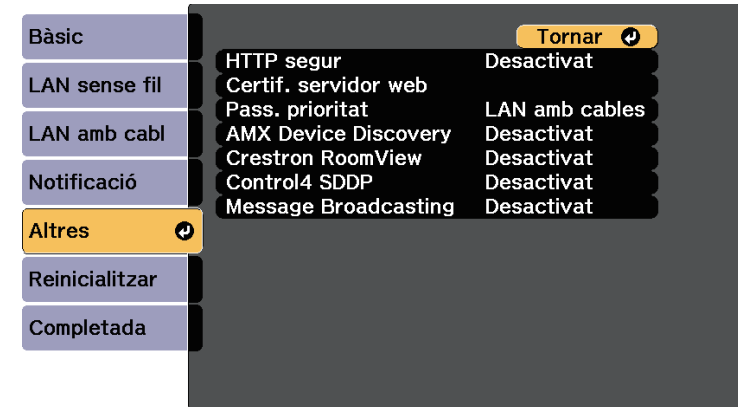
Podeu crear un certificat de servidor web i importar-lo amb els menús del projector i una unitat de memòria USB.



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 1 Assegureu-vos que l'arxiu del certificat digital és compatible amb el registre del projector i que es desa directament en un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 5 Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 6 Seleccioneu **Activat** per a **HTTP segur**.
- 7 Seleccioneu **Certif. servidor web** i premeu [Enter].
- 8 Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].
- 9 Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.
- 10 Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.
- 11 Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.
- 12 Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

» Enllaços relacionats

- "Certificats de servidor web compatibles" [pàg.195](#)

Certificats de servidor web compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de servidor web (HTTP segur)

| Especificació | Descripció |
|---------------------|---|
| Format | PKCS#12 |
| Extensió | PFX, P12 |
| Encriptació | RSA |
| Empremtes | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Longitud de la clau | 512/1024/2048/4096 bits |
| Nom comú | Nom host xarxa |
| Organització | Opcional |
| Contrasenya * | Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria |

* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

Supervisió i control del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Epson Projector Management" [pàg.197](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.198](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.201](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [pàg.203](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21" [pàg.204](#)
- "Suport per a PJLink" [pàg.206](#)
- "Suport del Crestron RoomView" [pàg.207](#)
- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.211](#)

El programari Epson Projector Management (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.


Podeu descarregar l'Epson Projector Management de la pàgina web següent.

<http://www.epson.com/>

Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.



- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan projecteu imatges mitjançant una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió **Avançada**.
- Podeu usar els navegadors d'Internet següents.
 - Internet Explorer 11.0 o posterior (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
 - Safari (iOS)
 - Google Chrome (Android)
- No establiu cap connexió mitjançant un servidor proxy mentre utilitzeu el navegador d'Internet. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu fer servir un navegador web per configurar les opcions i controlar la projecció fins i tot quan el projector es troba en mode d'espera (està apagat).

- 1** Comproveu que el projector està encès.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador.
- 5** Seleccioneu la icona  per obtenir accés a la pantalla Control Web.




- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla Control Web. Si apareix una pantalla d'inici de sessió, introduïu-hi el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

- 6** Per seleccionar les opcions del menú del projector, seleccioneu el nom del menú i seguiu les instruccions en pantalla per configurar les opcions.



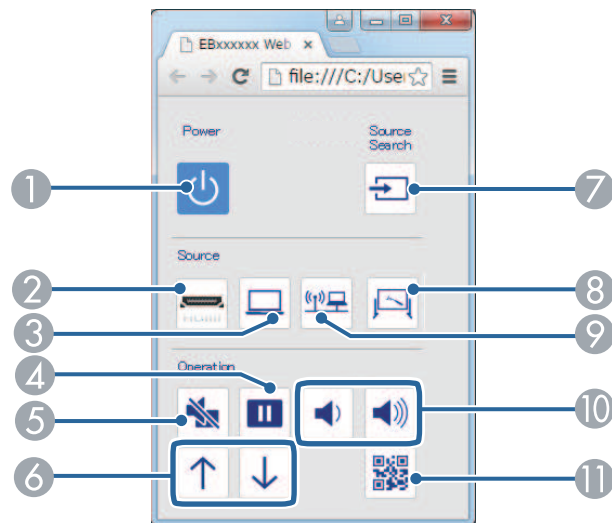
- No podeu seleccionar les opcions següents mitjançant un navegador web.
 - Canvi d'imatge
 - Enllaç HDMI
 - Forma del punter
 - Botó d'usuari
 - Patró de prova
 - Easy Interactive Function
 - Logotip de l'usuari
 - USB Type B
 - Idioma
 - Event ID
 - Reinici hores làmpada
 - Conf. impressora
- Podeu seleccionar les opcions següents mitjançant un navegador web.
 - Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
 - Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 7** Per controlar la projecció a distància, seleccioneu la icona .



- Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE** i la contrasenya predeterminada és **guest**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contrasenya Remote** al menú **Xarxa** del projector.
 ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**

8 Seleccioneu la icona de la funció del projector que voleu controlar.



- 1 Control del botó d'accionament
- 2 Selecciona la font del port HDMI
- 3 Selecciona la font del port d'ordinador
- 4 Control del botó Congelar
- 5 Control del botó Pausa A/V
- 6 Controls del botó Pàgina amunt i avall
- 7 Cerca de fonts

- 8 Selecciona la font de la pissarra blanca
- 9 Selecciona la font de xarxa
- 10 Controls del botó de volum
- 11 Mostra el codi QR

» Enllaços relacionats

- "Registre de certificats digitals des d'un navegador web" [pàg.199](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.239](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)

Registre de certificats digitals des d'un navegador web

Podeu registrar els certificats digitals al projector per oferir seguretat per als fitxers de les presentacions.




També podeu registrar els certificats digitals al menú **Xarxa** del projector. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP > Certificat de client**
- ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP > Certificat CA**
- ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Certificat de servidor web**

- 1** Comproveu que el certificat digital és compatible amb el registre del projector.
- 2** Comproveu que el projector està encès.
- 3** Iniciu el navegador web en un ordinador o un dispositiu connectat a la xarxa.

4 Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador.

5 Seleccioneu la icona  per obtenir accés a la pantalla Control Web.



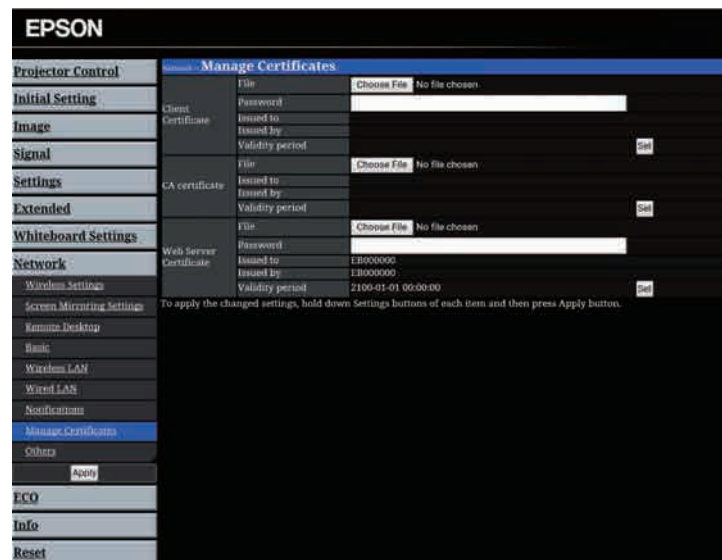
- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla Control Web. Si apareix una pantalla d'inici de sessió, introduïu-hi el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
 - ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**
- Heu de seleccionar la icona **Configuració** per accedir a la pantalla Control Web mitjançant el dispositiu mòbil.

6 Sota **Xarxa**, seleccioneu **Certificat**.
Veureu la pantalla Control Web.

7 Seleccioneu el fitxer de certificat que voleu registrar.

8 Introduïu la contrasenya al quadre **Contrasenya** i feu clic a **Validar**.

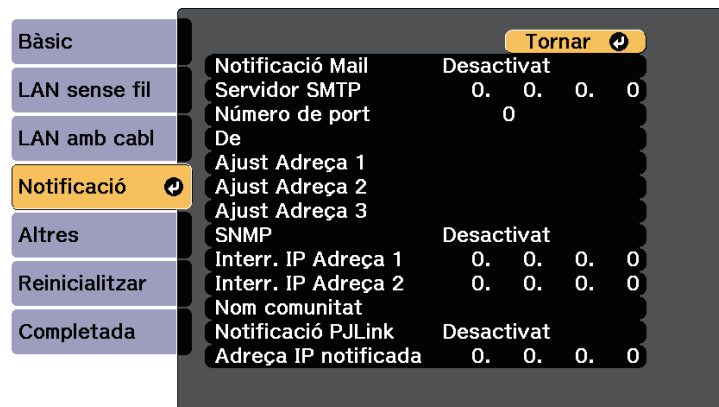
9 Quan acabeu de registrar el certificat, premeu **Aplicar** per finalitzar els canvis i completar el registre.



Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu rebre avisos per correu electrònic tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].



- 5 Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.
- 6 Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

- 7 Seccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 0 i 65535 (el port predeterminat és el 25).
- 8 Escriviu l'adreça de correu electrònic que es mostrarà com a remitent a **Des de**.
- 9 Trieu un camp d'adreça, introduïu l'adreça de correu i seccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.



L'adreça de correu electrònic pot tenir com a màxim 32 caràcters alfanumèrics.

- 10 Quan acabeu de configurar les opcions, seccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

» Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.201](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)

Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

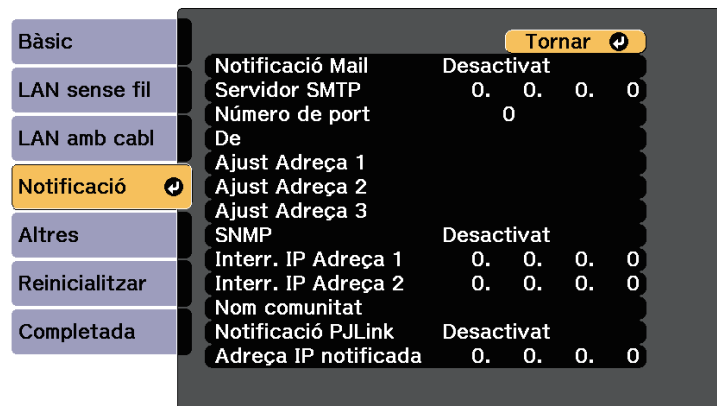
Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- La direcció de correu electrònic definida a **De** com a remitent del correu
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema

- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].



| Menu | Value |
|----------------------|------------|
| Notificació Mail | Desactivat |
| Servidor SMTP | 0. 0. 0. 0 |
| Número de port | 0 |
| De | |
| Ajust Adreça 1 | |
| Ajust Adreça 2 | |
| Ajust Adreça 3 | |
| SNMP | Desactivat |
| Interr. IP Adreça 1 | 0. 0. 0. 0 |
| Interr. IP Adreça 2 | 0. 0. 0. 0 |
| Nom comunitat | |
| Notificació PJLink | Desactivat |
| Adreça IP notificada | 0. 0. 0. 0 |

- 5** Establiu **SNMP** en **Activat**.
- 6** Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255). Aquest projector és compatible amb l'agent SNMP versió 1 (SNMPv1).

- 7** Introduïu el **Nom comunitat** de l'SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics).
- 8** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

» Enllaços relacionats

- "Llista d'ordres ESC/VP21" [pàg.204](#)
- "Disposició dels cables" [pàg.204](#)

Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Aquestes són les ordres disponibles.

| Element | | Ordre |
|----------------|------------|---------|
| Engegar/apagar | Activat | PWR ON |
| | Desactivat | PWR OFF |

| Element | | | Ordre |
|---------------------------------|--------------------|-----------|-----------|
| Selecció de senyal | Ordinador | Auto | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Component | SOURCE 14 |
| | HDMI1/MHL | | SOURCE 30 |
| | HDMI2 | | SOURCE A0 |
| | Vídeo | | SOURCE 41 |
| | USB Display | | SOURCE 51 |
| | USB1 | | SOURCE 52 |
| | LAN | | SOURCE 53 |
| | USB2 | | SOURCE 54 |
| | Pissarra blanca | | SOURCE 55 |
| | Screen Mirroring * | | SOURCE 56 |
| Pausa A/V Activat/Desactivat | Activat | | MUTE ON |
| | Desactivat | | MUTE OFF |

* L'Screen Mirroring està disponible només amb EB-1460Ui.

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

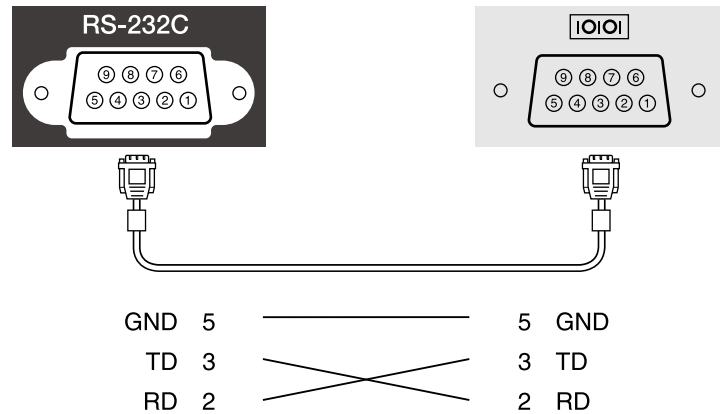
Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Disposició dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C
- Tipus de cable: cable creuat (mòdem nul)

A la imatge següent, el projector apareix a l'esquerra i l'ordinador a la dreta:



| Nom del senyal | Funció |
|----------------|---------------------------|
| GND | Terra dels fils de senyal |
| TD | Dades transmeses |
| RD | Dades rebudes |

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PLink Class2 establert per la JBMIA.

El número de port utilitzat per a la funció de cerca PLink és 4352 (UDP).

Abans d'utilitzar PLink, cal configurar adequadament la xarxa.

És compatible amb totes les ordres definides per PLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

| Funció | | Ordre PLink |
|--------------------|-----------------------------------|-------------|
| Ajustos de silenci | Ajustar desactivació de la imatge | AVMT 11 |
| | Ajustar emmudiment de l'àudio | AVMT 21 |

- Ports d'entrada i números de fonts d'entrada respectius

| Nom del port d'entrada | Número de la font d'entrada |
|------------------------|-----------------------------|
| Ordinador | 11 |
| Vídeo | 21 |
| HDMI1/MHL | 32 |
| HDMI2 | 33 |
| USB1 | 41 |
| USB2 | 42 |
| LAN | 52 |
| USB Display | 53 |
| Pissarra blanca | 55 |
| Screen Mirroring * | 57 |

* L'Screen Mirroring està disponible només amb EB-1460Ui.

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
 - EPSON 1460Ui/1460UT
 - EPSON 1450Ui/1450UT
 - EPSON 1440Ui/1440UT

Amb el sistema de control i supervisió de la xarxa Crestron RoomView podeu configurar el projector que voleu utilitzar al sistema. Crestron RoomView permet controlar i supervisar el projector mitjançant un navegador web.



- No podeu utilitzar la funció Epson Web Control o la funció Message Broadcasting a l'Epson Projector Management quan utilitzeu el Crestron RoomView.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu controlar el projector tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

Per obtenir més informació sobre el Crestron RoomView, visiteu el lloc web de Crestron.

<http://www.crestron.com>

Per supervisar els dispositius del sistema, podeu utilitzar el programari Crestron RoomView Express o Crestron RoomView Server Edition que ofereix Crestron. Podeu posar-vos en contacte amb el centre d'assistència i enviar missatges d'emergència. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.

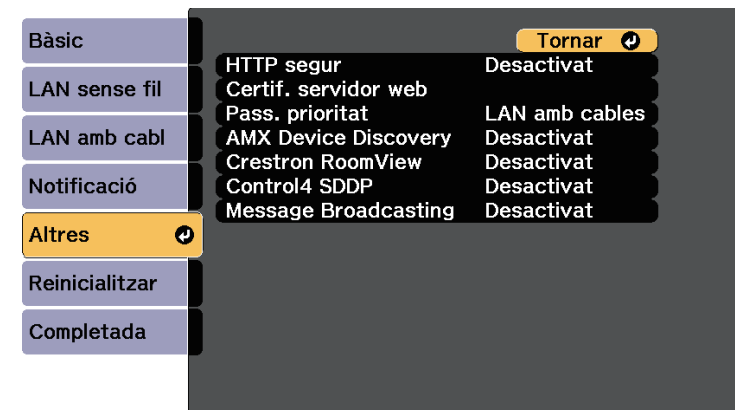
» Enllaços relacionats

- "Configuració del suport de Crestron RoomView" [pàg.207](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron RoomView" [pàg.208](#)

Configuració del suport de Crestron RoomView

Per configurar el projector per a la supervisió i control mitjançant un sistema Crestron RoomView, comproveu que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa. Si es tracta d'una connexió sense fil, configureu el projector mitjançant el mode de connexió de xarxa Avançat.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 5** Establiu **Crestron RoomView** en **Activat** perquè es pugui detectar el projector.
- 6** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 7** Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar la configuració.

Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron RoomView

Si configureu el projector per utilitzar el Crestron RoomView, podreu controlar i supervisar la projecció mitjançant un navegador web compatible.

- 1** Inicieu el navegador web en un ordinador connectat a la xarxa.
- 2** Escriviu l'adreça IP del projector al quadre de l'adreça del navegador i premeu la tecla **Enter** de l'ordinador.

Apareix aquesta pantalla:



- 3** Seleccioneu la font d'entrada que voleu controlar al quadre **Sources List**. Podeu desplaçar-vos per les fonts disponibles amb les fletxes amunt i avall del quadre.
- 4** Per controlar la projecció a distància, feu clic als botons en pantalla que corresponen als botons del comandament a distància del projector. Podeu desplaçar-vos per les opcions dels botons a la part inferior de la pantalla.



Aquests botons en pantalla no es corresponen directament amb els botons del comandament a distància del projector:

- OK funciona igual que el botó [Enter]
- Menu mostra el menú del projector

- 5** Per veure informació sobre el projector, feu clic a la pestanya **Info**.
- 6** Per canviar les opcions del projector, Crestron, i la contrasenya, feu clic a la pestanya **Tools**, seleccioneu les opcions a la pantalla que es mostra i, a continuació, feu clic a **Send**.
- 7** Quan acabeu de seleccionar les opcions, feu clic a **Exit** per tancar el programa.

» Enllaços relacionats

- "Finestra de control de Crestron RoomView" [pàg.208](#)
- "Finestra d'eines del Crestron RoomView" [pàg.209](#)

Finestra de control de Crestron RoomView

Les opcions d'aquesta finestra permeten controlar el projector i ajustar la imatge de projecció.

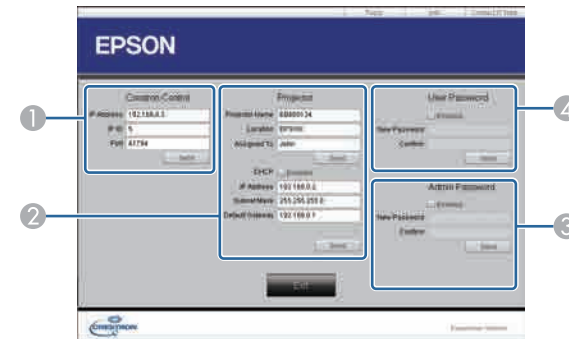


| | | |
|---|---|---|
| 1 | Power | Engega i apaga el projector. |
| | Vol-/Vol+ | Serveix per ajustar el volum. |
| | A/V Mute | Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. |
| 2 | Canvia a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la Sources List , feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Podeu canviar el nom de la font si cal. | |
| 3 | Freeze | Les imatges s'aturen o es reprenen. |
| | Contrast | Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges. |
| | Brightness | Ajusta la lluentor de la imatge. |
| | Color | Ajusta la saturació del color de les imatges. |
| | Sharpness | Ajusta la nitidesa de la imatge. |
| | Zoom | Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic als botons de fletxa per canviar la posició d'una imatge ampliada. |
| 4 | Botons de fletxa | Executa les mateixes operacions que els botons de les fletxes del comandament a distància. |
| | OK | Executa la mateixa operació que l'[Enter] del comandament a distància. |
| | Menu | Mostra i tanca el menú del projector. |
| | Auto | Optimitza els paràmetres Tracking , Sync. i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer. |
| | Search | Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. |
| | Esc | Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. |

| | | |
|---|-----------------|---|
| 5 | Contact IT Help | Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView Express. |
| | Info | Mostra la informació del projector que està connectat. |
| | Tools | Canvia la configuració del projector que està connectat. |

Finestra d'eines del Crestron RoomView

Les opcions de la finestra Tools permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector.



| | |
|---|--|
| 1 | Definiu els paràmetres dels controladors centrals de Crestron. |
|---|--|

| | | |
|---|--------------------------|--|
| ② | Projector Name | Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat actualment dels altres projectors de la xarxa (fins a 16 caràcters alfanumèrics). |
| | Location | Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat actualment a la xarxa (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols). |
| | Assigned To | Introduïu un nom d'usuari per al projector (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols). |
| | DHCP | Seccioneu per utilitzar el DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat. |
| | IP Address | Introduïu una adreça IP per assignar al projector que està connectat. |
| | Subnet Mask | Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat. |
| | Default Gateway | Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat. |
| | Send | Feu clic per confirmar els canvis realitzats al Projector. |
| ③ | Enabled (Admin Password) | Seccioneu-lo per demanar una contrasenya per obrir la finestra Tools. |
| | New Password | Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools (fins a 26 caràcters alfanumèrics). |
| | Confirm | Introduïu la mateixa contrasenya que a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error. |
| | Send | Feu clic per confirmar els canvis realitzats a Admin Password . |

| | | |
|---|-------------------------|---|
| ④ | Enabled (User Password) | Seccioneu-lo per demanar una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador. |
| | New Password | Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra d'operació (fins a 26 caràcters alfanumèrics). |
| | Confirm | Introduïu la mateixa contrasenya que a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error. |
| | Send | Feu clic per confirmar els canvis realitzats a User Password . |

Podeu planificar l'execució simultània automàtica de fins a 30 esdeveniments al projector (ex. encendre/apagar el projector o canviar la font d'entrada). El projector executa els esdeveniments seleccionats a la data i a l'hora especificades a la planificació configurada.

Avís

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.



- Si establiu una contrasenya a l'opció **Protec. Planificació**, abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. Planificació**.

1 Definiu la data i l'hora al menú **Data i Hora**.
☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**

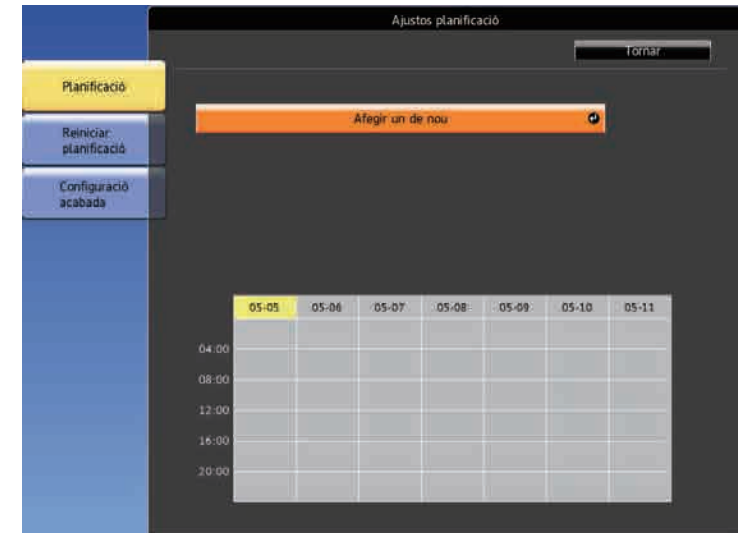
2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

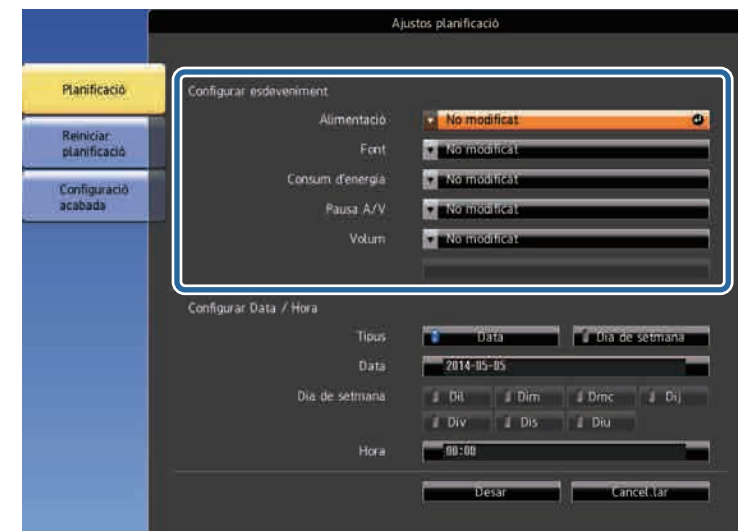
4 Seleccioneu **Ajustos planificació** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu **Planificació** i premeu [Enter].

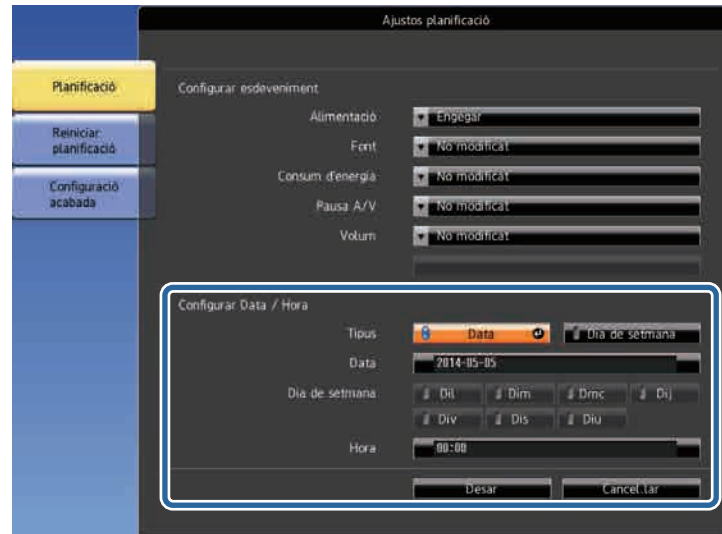
6 Seleccioneu **Afegir un de nou** i premeu [Enter].



7 Seleccioneu els detalls de l'esdeveniment.










8 Seleccioneu la data i l'hora de l'esdeveniment.



9 Seleccioneu **Desar** i premeu [Enter].

Els esdeveniments programats es mostren en pantalla amb icones que n'indiquen l'estat.



- ①  : planificació vàlida
-  : planificació regular
-  : planificació no vàlida
- ② La data seleccionada actualment (destacada en groc)
- ③  : planificació única
-  : planificació regular
-  : planificació en espera (activar o desactivar la comunicació durant l'espera)
-  : planificació no vàlida

10 Per editar un esdeveniment planificat, seleccioneu-ne la planificació i premeu [Esc].

- 11** Seleccioneu una opció del menú visualitzat.
- **Activat** o **Desactivat** permeten activar/desactivar l'esdeveniment seleccionat.
 - **Editar** permet canviar els detalls, o la data i l'hora de l'esdeveniment.
 - **Esborra** permet esborrar l'esdeveniment planificat d'una llista.

- 12** Seleccioneu **Configuració acabada** i, seguidament, seleccioneu **Sí**.

Per eliminar tots els esdeveniments planificats, seleccioneu **Reiniciar planificació**.

Ajustar les opcions dels menús

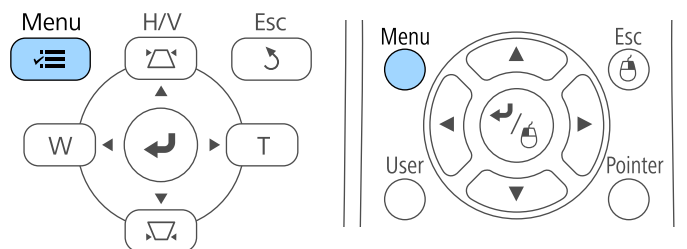
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

» Enllaços relacionats

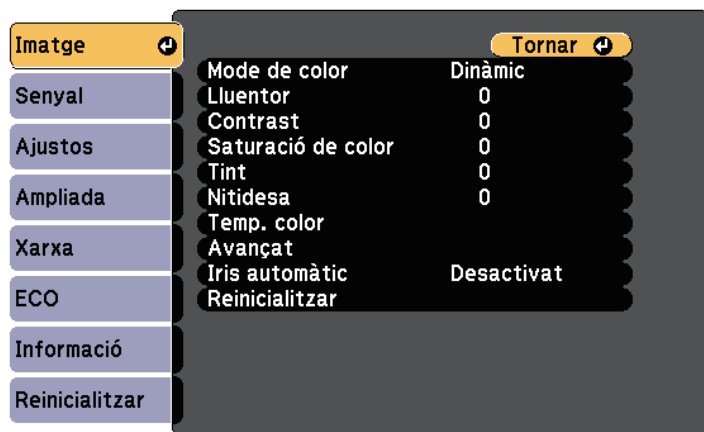
- "Ús dels menús del projector" [pàg.215](#)
- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.216](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.217](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.237](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)
- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [pàg.248](#)
- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.251](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)" [pàg.252](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



Apareix la pantalla de menús amb les opcions del menú **Imatge**.



- 2** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.

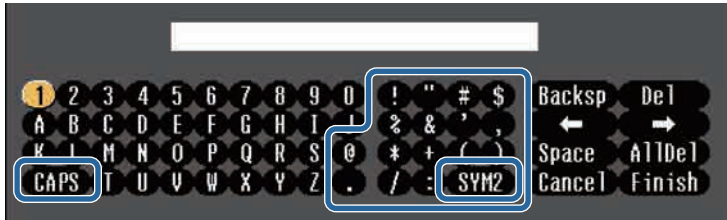


Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

- 3** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].
- 4** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 5** Canvieu les opcions amb els botons de la part inferior de les pantalles dels menús.
- 6** Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Reinicialitzar**.
- 7** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].
- 8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu utilitzar el teclat visualitzat per introduir números i caràcters.

- 1** Utilitzeu les fletxes del panell de control o del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla **CAPS**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2** Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **Finish** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.



Podeu seleccionar la configuració del projector i controlar la projecció a través d'una xarxa mitjançant un navegador web des del vostre ordinador.

Alguns símbols no poden introduir-se amb el teclat visualitzat. Per introduir el text, feu servir el navegador web.

Text disponible utilitzant el teclat visualitzat

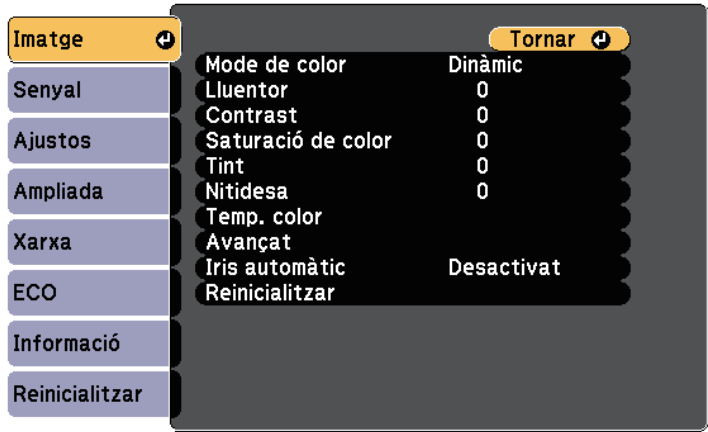
Amb el teclat visualitzat podeu introduir el text següent.

| Tipus de text | Detalls |
|---------------|--|
| Números | 0123456789 |
| Alfabet | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Símbols | !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~ |

» Enllaços relacionats

- "Text disponible utilitzant el teclat visualitzat" [pàg.216](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.198](#)

Les opcions del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge per a la font d'entrada que feu servir. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------|---|--|
| Mode de color | Vegeu la llista de modes de color disponibles | Ajusta la intensitat del colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge. |
| Llumentor | Existeixen diversos nivells | Aclareix o enfosqueix tota la imatge. |
| Contrast | Existeixen diversos nivells | Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge. |
| Saturació de color | Existeixen diversos nivells | Ajusta la intensitat dels colors de la imatge. |
| Tint | Existeixen diversos nivells | Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge. |
| Nitidesa | Existeixen diversos nivells | Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|------------------|---|---|
| Temp. color | | Estableix el to del color segons la temperatura del color. |
| | Temp. color | Temp. color: estableix la temperatura del color en funció del mode de color seleccionat. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell. |
| | Personalitzat | Personalitzat: ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany. |
| Millora d'imatge | Reducció de soroll | Redueix els tremolors a les imatges analògiques. |
| Avançat | | Selecciona opcions d'imatge detallades: |
| | Gamma | Gamma: ajusta el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma. |
| | RGBCMY | RGBCMY: ajusta el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat. |
| | Supr. entrellaçat (Per a entrada de senyal entrellaçat [480i/576i/1080i]) | Supr. entrellaçat: indica si es converteix o no el senyal d'entrellaçat a progressiu per a determinats tipus d'imatges de vídeo. <ul style="list-style-type: none">• Desactivat: per a imatges de vídeo amb moviments ràpids.• Vídeo: per a la majoria d'imatges de vídeo.• Film/Auto: per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------|--|---|
| Iris automàtic | Desactivat Normal Velocitat alta | Ajusta la luminància projectada en funció de la lluentor de la imatge. Disponible quan Mode de color s'estableix en Dinàmic o Cinema . Aquest element està desactivat si l'ajust Multiprojecció està Activat . ☛ Ampliada > Multiprojecció > Multiprojecció |
| Reinicialitzar | — | Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú the Imatge excepte Mode de color . |




- L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor de la làmpada. Per canviar el mode de lluentor de la làmpada, utilitzeu l'opció **Consum d'energia** del menú **ECO** del projector.

» Enllaços relacionats

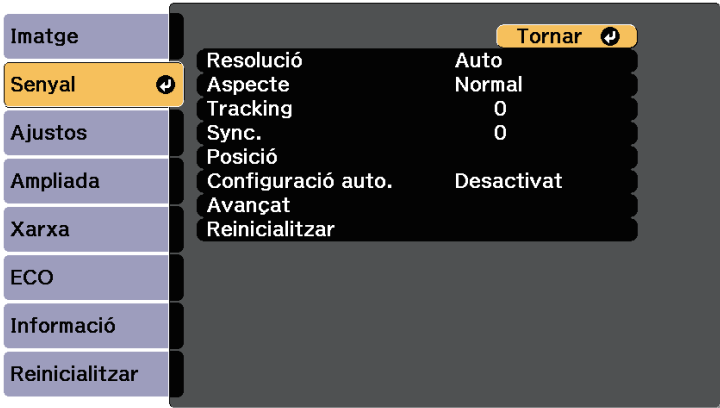
- "Modes de color disponibles" [pàg.72](#)


Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



No podreu configurar les opcions del menú **Senyal** si la font d'entrada actual és una de les següents:

- Pissarra blanca
- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-1460Ui)





Podeu restablir els valors predeterminats de **Tracking**, **Sync.** i **Posició** amb el botó [Auto] del comandament a distància.

Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

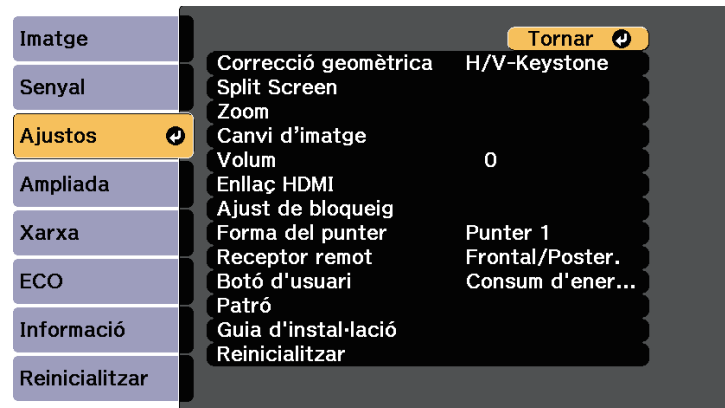
| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------|---|--|
| Resolució | Auto Ample Normal | Defineix la resolució del senyal d'entrada si no es detecta automàticament amb l'opció Auto . |
| Aspecte | Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles. | Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada. |
| Tracking | Existeixen diversos nivells | Ajusta el senyal per eliminar les bandes verticals a les imatges d'ordinador. |
| Sync. | Existeixen diversos nivells | Ajusta el senyal per eliminar tremolors o desenfocaments a les imatges d'ordinador. |
| Posició | — | Ajusta la posició de la imatge en pantalla. |
| Configuració auto. | Activat Desactivat | Optimitza automàticament la qualitat de la imatge de l'ordinador (quan està Activat). |
| Overscan | Auto Desactivat 4% 8% | Canvia la relació de la imatge projectada per fer les vores visibles en un percentatge seleccionable o automàticament. |
| Avançat | Interval vídeo HDMI | Interval vídeo HDMI: defineix l'interval de vídeo en funció del valor del dispositiu connectat al port d'HDMI. <ul style="list-style-type: none">• Auto: detecta automàticament l'interval de vídeo.• Normal: normalment per a imatges d'un dispositiu que no és un ordinador; també pot seleccionar-se si les zones negres de la imatge són massa brillants.• Ampliat: normalment per a imatges d'un ordinador; també pot seleccionar-se si la imatge és massa fosca. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------|------------------|---|
| | Senyal d'entrada | Senyal d'entrada: especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades als ports de l'ordinador. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta els senyals automàticament. • RGB: entra senyals d'ordinador/vídeo RGB. • Component: entra senyals de vídeo de components. |
| | Senyal de vídeo | Senyal de vídeo: especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades als ports de vídeo. Si quan s'ajusta en Auto hi ha interferències o no apareixen les imatges, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat. |
| Reinicialitzar | — | Recupera tots els valors predeterminats del menú Senyal , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> • Senyal d'entrada |

» Enllaços relacionats




- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.70](#)

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.



| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------------|-----------------|---|
| Correcció geomètrica | | Ajusta la forma de la imatge a rectangular. |
| | H/V-Keystone | H/V-Keystone: seleccioneu-lo per corregir manualment les franges horitzontal i vertical. |
| | Quick Corner | Quick Corner: seleccioneu aquesta opció per corregir la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla. |
| | Correcció d'arc | Correcció d'arc: corregeix les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba. <ul style="list-style-type: none"> • Recuperar memòria: carrega la configuració definida i desada. • Guardar memòria: desa la forma actual d'una imatge que heu ajustat. |

| Configuració | Opcions | Descripció | |
|----------------|---|---|--|
| Split Screen | Mida de la pantalla Font Alterna pantalles Font d'àudio Alinear Mode llapis Mode llapis destí Mostra àrea dibuix Mostrar el codi QR Surt de Split Screen | Divideix l'àrea de visualització en horitzontal i mostra dues imatges una al costat de l'altra (premeu [Esc] per cancel·lar la visualització en una pantalla dividida). | |
| Zoom | Existeixen diversos nivells | Ajusta la mida de la imatge projectada. | |
| Canvi d'imatge | Existeixen diverses posicions | Ajusta la posició de la imatge sense moure el projector. | |
| Volum | Existeixen diversos nivells | Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector. Els valors de la configuració es desen per a cada font. | |
| Enllaç HDMI | | Ajusta les opcions de l'Enllaç HDMI: | |
| | | Connex. dispositiu | Connex. dispositiu: mostra els dispositius connectats al port HDMI. |
| | | Enllaç HDMI | Enllaç HDMI: activa o desactiva les funcions de l'Enllaç HDMI. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|-------------------|---|--|
| | Enllaç activació | Enllaç activació: controla què passa quan s'encén el projector o el dispositiu enllaçat. <ul style="list-style-type: none"> • Bidireccional: encén automàticament el dispositiu connectat en activar el projector i viceversa. • Disp -> PJ: encén automàticament el projector en encendre el dispositiu connectat. • PJ -> Disp.: encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector. |
| | Enllaç desactiv. | Enllaç desactiv.: controla si els dispositius connectats s'apaguen quan s'apaga el projector. |
| | Buffer d'enllaç | Buffer d'enllaç: millora el rendiment de les operacions enllaçades canviant els paràmetres si la funció Enllaç HDMI no funciona correctament. |
| Ajust de bloqueig | Bloq. Panell control | Controla el bloqueig del botó del projector per protegir el projector: Bloqueig total: bloqueja tots els botons. Bloqueig parcial: bloqueja tots els botons excepte el botó d'activació. Desactivat: no es bloqueja cap botó. |
| Forma del punter | Punter 1:  Punter 2:  Punter 3:  | Canvia la forma del punter del comandament a distància. |
| Receptor remot | Frontal/Poster. Frontal Posterior Desactivat | Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat; Desactivat desactiva tots els receptors. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------------|--|---|
| Botó d'usuari | Consum d'energia Informació Supr. entrellaçat Resolució Visualització patró Calibratge automàtic Mostrar el codi QR Guia d'instal·lació | Assigna una opció de menú al botó [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació. |
| Patró | | Selecciona diverses opcions de visualització de patró. <div> Atenció Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades. </div> |
| | Visualització patró | Visualització patró: permet mostrar el tipus de patró seleccionat en pantalla per facilitar la presentació. |
| | Tipus de patró | Tipus de patró: seleccioneu entre els patrons 1 - 4 o Patró d'usuari . Els patrons 1 - 4 mostren els patrons prèviament registrats al projector, com ara línies regalades o patrons de graella. |
| | Patró d'usuari | Patró d'usuari: captura una pantalla projectada i la desa com a patró per visualitzar-lo. |
| | Patró de prova | Patró de prova: mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró). |
| Guia d'instal·lació | — | Mostra una pantalla de guia per a la instal·lació del projector. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------|---------|---|
| Reinicialitzar | — | Recupera tots els valors predeterminats del menú Ajustos , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none">• Zoom• Canvi d'imatge• Enllaç activació• Enllaç desactiv.• Buffer d'enllaç• Botó d'usuari |

Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector.



| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------------------|--|---|
| Easy Interactive Function | Per anar al menú Easy Interactive Function | Selecciona les diferents funcions de configuració del projector en utilitzar les funcions interactives. |
| Paràmetres de la pissarra | Al menú Paràmetres de la pissarra | Ajusta el mode de pissarra. |
| Pantalla d'inici | | Selecciona les opcions de visualització de la pantalla d'inici del projector: |
| | Veure pant. inici auto | Veure pant. inici auto: seleccioneu si voleu mostrar la pantalla d'inici automàticament si no hi ha cap senyal d'entrada o en encendre el projector. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|--|--|
| | Config. personalitz. L1 Config. personalitz. L2 Config. personalitz. L3 Config. personalitz. R1 Config. personalitz. R2 Config. personalitz. R3 | Config. personalitz. L1 a Config. personalitz. R3: seleccioneu per establir les funcions i la imatge com a la Pantalla d'inici personalitzada. |
| Pantalla | | Selecciona diverses opcions de visualització: |
| | Missatges | Missatges: establiu aquest paràmetre en Activat per mostrar sobre la imatge projectada missatges com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de que no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta. Establiu-lo en Desactivat si no voleu mostrar els missatges. |
| | Mostrar fons | Mostrar fons: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebí cap senyal. |
| | Pantalla d'inici | Pantalla d'inici: establiu aquesta opció en Activat per veure un logotip quan s'iniciï la projecció. |
| | Pausa A/V | Pausa A/V: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan s'activi Pausa A/V. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------------|--|---|
| | Uniformitat de color | Uniformitat de color: establiu-lo en Activat per ajustar la tonalitat del color de tota la pantalla. <ul style="list-style-type: none"> • Nivell ajust: establiu el nivell d'ajust. • Inicia ajustos: seleccioneu l'àrea per a la qual voleu ajustar el to de color per al vermell, el verd i el blau individualment. |
| | Barres d'eines | Barres d'eines: seleccioneu si voleu mostrar sempre la barra d'eines de dibuix en utilitzar les funcions interactives. L'ajust per defecte és Ocul a temps fix . |
| | Icona de mode llapis | Icona de mode llapis: establiu-lo en Activat per mostrar la icona per canviar el mode llapis quan es fan servir les funcions interactives. |
| | Control del projector | Control del projector: establiu-lo en Activat per mostrar la barra d'eines inferior, les pestanyes del mode d'anotació i les pestanyes del mode pissarra quan utilitzeu les funcions interactives. |
| Logotip de l'usuari | — | Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat. |
| Projecció | Frontal Frontal/Cap per avall Posterior Poster./Cap per avall | Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament. |
| Funcionament | | Selecciona diverses opcions de funcionament: |
| | Direct Power On | Direct Power On: permet activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'engegar. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|------------------|----------------------|---|
| | Mode alta altitud | Mode alta altitud: regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m. |
| | Cerca autom. de font | Cerca autom. de font: establiu aquest paràmetre Activat per detectar automàticament el senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada. |
| | Encès automàtic | Encès automàtic: seleccioneu la font de la imatge des de la qual voleu iniciar la projecció automàticament. Quan el projector detecta el senyal d'entrada de la font de la imatge seleccionada, projecta automàticament en mode d'espera. |
| | Data i hora | Data i Hora: ajusta la configuració de data i hora del sistema del projector. <ul style="list-style-type: none"> • Horari d'estiu: establiu en Activat per activar l'horari d'estiu. • Hora Internet: establiu en Activat per actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor horari d'Internet. |
| Configuració A/V | | Selecciona diverses opcions de sortida d'àudio i de vídeo: |
| | Sortida A/V | Sortida A/V: establiu aquest paràmetre en Sempre si voleu que l'àudio i les imatges surtin a dispositius externs quan el projector es trobi en mode d'espera. (Abans, establiu el paràmetre Mode d'espera en Com. activada al menú ECO del projector.) |
| | Sortida d'àudio | Sortida d'àudio: selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des de qualsevol font excepte els ports HDMI. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------|--|---|
| | Sortida d'àudio HDMI1 Sortida d'àudio HDMI2 | Sortida d'àudio HDMI1/Sortida d'àudio HDMI2: selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des dels ports HDMI. |
| | Sortida DVI | Sortida DVI: selecciona una font d'imatge per visualitzar en el monitor DVI connectat al projector. Seleccioneu Pissarra blanca per visualitzar la pantalla de pissarra blanca. Seleccioneu Imatge project. per visualitzar la font d'imatge que es projecta en aquest moment. |
| | S. HDMI2 (Split Screen) | S. HDMI2 (Split Screen): amb la projecció Split Screen, i si no voleu visualitzar imatges des del port HDMI2, seleccioneu Desactivat . |
| USB Type B | Easy Interactive Function | Easy Interactive Function: permet utilitzar les funcions interactives per controlar ordinadors (mode interactiu amb el PC). Les funcions USB Display i Ratolí sense fil no estan disponibles. |
| | USB Display/Easy Interactive Function | USB Display/Easy Interactive Function: permet utilitzar les funcions interactives per controlar ordinadors (mode interactiu amb el PC) i USB Display. La funció Ratolí sense fil no està disponible. |
| | Ratolí sense fil/USB Display | Ratolí sense fil/USB Display: permet fer servir la funció Ratolí sense fil i USB Display. No podeu utilitzar les funcions interactives per fer anar l'ordinador (mode interactiu amb el PC). |
| Multiprojecció | | Per fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors: |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|----------------------|--|
| | Multiprojecció | Multiprojecció: establiu-lo en Activat per establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples. Si l'establiu en Activat , es configuren els ajustos següents automàticament per evitar diferències entre les pantalles dreta i esquerra. ☛ Imatge > Iris automàtic > Desactivat ☛ ECO > Consum d'energia > Normal ☛ ECO > Optimitzador de llum > Desactivat |
| | ID del projector | ID del projector: assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector. |
| | Mode de color | Mode de color: ajusta la intensitat dels colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge. Quan utilitzeu múltiples projectors, comproveu que seleccioneu el mateix mode de color per a tots els projectors. |
| | Uniformitat de color | Uniformitat de color: ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla. |
| | Nivell de lluentor | Nivell de lluentor: estableix el nivell de lluentor de la làmpada entre 1 i 5 quan la lluentor de cada làmpada és diferent. Aquest element només es pot ajustar si Consum d'energia s'ajusta en Normal al menú ECO . |
| | Mateixos colors | Mateixos colors: ajusta la diferència entre el tint i la lluentor per a cada imatge projectada. |
| | RGBCMY | RGBCMY: permet ajustar el Matis, la Saturació i la Lluentor dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc). |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------------|------------------------------|--|
| | Reinicialitzar | Reinicialitzar: permet recuperar tots els valors per defecte dels ajustos del menú Multiprojecció . |
| Ajustos planificació | Menú Ajustos planificació | Planifica l'execució automàtica dels esdeveniments del projector a les dates i les hores seleccionades. |
| Idioma | Diversos idiomes disponibles | Seleccioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges. |
| Reinicialitzar | — | Recupera tots els valors per defecte del menú Ampliada , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Function • Barres d'eines • Icona de mode llapis • Control del projector • Logotip de l'usuari • Projecció • Mode alta altitud • Cerca autom. de font • Data i hora • Sortida A/V • Sortida DVI • USB Type B • Multiprojecció • ID del projector • Mode de color • Mateixos colors • Ajustos planificació • Idioma |



Si establiu **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Contrasenya protegida**, no podreu canviar els ajustos relacionats amb la visualització del logotip de l'usuari (**Mostrar fons**, **Pantalla d'inici**, **Pausa A/V** en l'opció **Pantalla**). Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.

» Enllaços relacionats

- "Menú Ampliada - Menú Easy Interactive Function" [pàg.227](#)
- "Menú Ampliada - Menú Paràmetres de la pissarra" [pàg.229](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.172](#)

Menú Ampliada - Menú Easy Interactive Function

Els ajustos del menú **Easy Interactive Function** permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector quan es fan servir les funcions interactives.

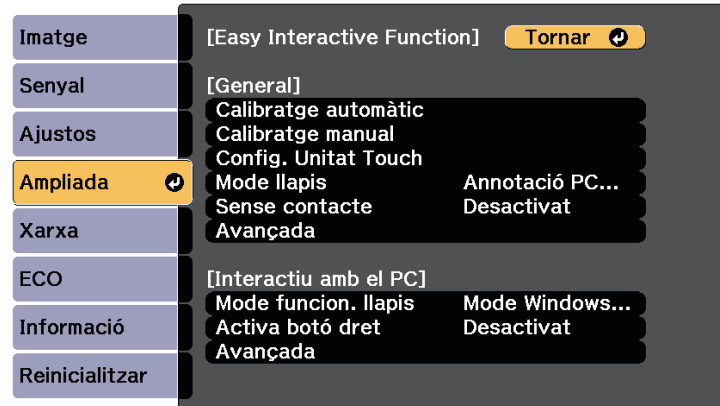
» Enllaços relacionats

- "General" [pàg.227](#)
- "Interactiu amb el PC" [pàg.229](#)

General

Els ajustos de l'apartat **General** us permeten definir diversos valors quan es fan servir les funcions interactives.

Ampliada > Easy Interactive Function > General



| Configuració | Opcions | Descripció |
|------------------------|---|--|
| Calibratge automàtic | — | Inicia el calibratge de les operacions del llapis. |
| Calibratge manual | | |
| Config. Unitat Touch * | | Selecciona la configuració de la unitat Touch. |
| | Patró d'instal·lació | Patró d'instal·lació: mostra punts de referència per ajudar-vos a determinar la posició d'instal·lació de la unitat Touch. |
| | Alimentació | Alimentació: encén la unitat Touch. |
| | Ajusts d'angle | Ajusts d'angle: ajusta l'angle per a l'emissió làser. |
| | Calibració tàctil | Calibració tàctil: calibra les operacions tàctils realitzades amb el dit. |
| Mode llapis | Annotació PC Free Interactiu amb el PC | Selecciona el mode les llapis interactius. Si es defineix com a Annotació PC Free , podeu dibuixar a la pantalla projectada. Seleccioneu Interactiu amb el PC per controlar l'ordinador des de la pantalla projectada. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|-------------------------------------|-----------------------|---|
| Sense contacte | Activat Desactivat | Si es defineix com a Activat , el punter segueix l'extrem del llapis quan el moueu sobre la pantalla. |
| Avançada (apartat Avançat) | Distància projectors | Distància projectors: seleccioneu Mode 2 . Si la distància entre els projectors supera els 2 metres o si el funcionament del llapis interactiu no és estable en Mode 2 , seleccioneu Mode 1 . |
| | Sinc. de projectors | Sinc. de projectors: si els projectors estan connectats mitjançant el conjunt de cables del comandament a distància opcional, seleccioneu Amb cable . |
| | Multiprojecció | Multiprojecció: selecciona la posició (dreta o esquerra) de cada pantalla projectada quan es defineixen les funcions interactives del projector amb dos projectors instal·lats un al costat de l'altre. |
| | Mode sync. Amb fils | Mode sync. Amb fils: si els projectors no estan connectats mitjançant el conjunt de cables del comandament a distància opcional o si el funcionament del llapis interactiu és inestable en el Mode 1 , seleccioneu el Mode 2 . |
| | Gruix llapis pred. | Gruix llapis pred.: selecciona Normal o Prim com a gruix del llapis. |
| | Mida esborrador | Mida esborrador: selecciona Normal o Gran per esborrar un àrea més o menys gran. |
| | Paleta de colors | Paleta de colors: permet seleccionar Paleta 2 si alguns colors de la paleta de colors predeterminada costen de veure. |
| Avançat (apartat Annotació PC Free) | Acció botó llapis | Acció botó llapis: ajusta la funció del botó lateral del llapis interactiu al mode d'anotació. |

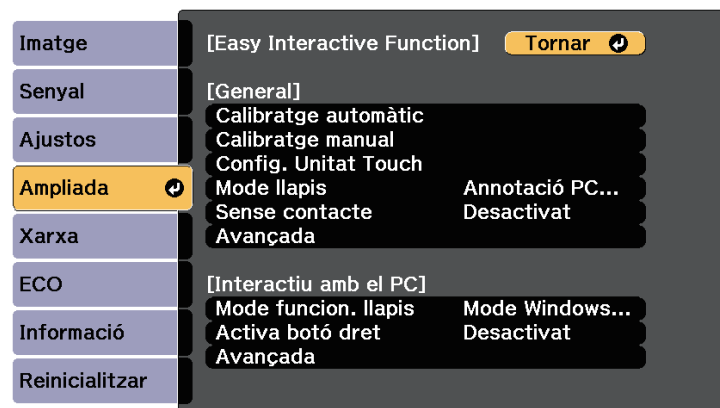
| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|----------------------|--|
| | Acció tàctil predef. | Acció tàctil predef.: permet seleccionar si voleu activar Esborrador o Interactiu amb el PC en canviar al mode d'anotació. |
| | Conf. esborrar pant. | Conf. esborrar pant.: si el definiu com a Activat , apareix una pantalla de confirmació abans d'esborrar tot el contingut que heu dibuixat a la pantalla projectada. |

*Disponible només per a EB-1460Ui/EB-1450Ui.

Interactiu amb el PC

Els ajustos de l'apartat **Interactiu amb el PC** us permeten establir diversos valors quan voleu utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada.

☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Interactiu amb el PC**



| Configuració | Opcions | Descripció |
|------------------|-----------------------|---|
| | Mode Windows/Mac | Mode Windows/Mac: quan s'utilitza un Windows o un Mac. |
| | Mode Ubuntu | Mode Ubuntu: quan s'utilitza l'Ubuntu. Si seleccioneu aquest mode no podreu utilitzar la funcionalitat de tinta del Windows amb el llapis interactiu. |
| Activa botó dret | Activat Desactivat | Si està Activat , una pulsació llarga amb la punta del llapis o el dit fa la funció d'un clic amb el botó dret. (Només disponible si Mode funcion. llapis està ajustat a Mode Ubuntu). |
| Avançada | Botó punta de llapis | Botó punta de llapis: assigna a la punta del llapis el botó dret o el botó esquerre. (Només disponible si Mode funcion. llapis està ajustat a Mode Ubuntu). |
| | Aj. aut. àrea llapis | Aj. aut. àrea llapis: quan està Activat , l'àrea del llapis s'adapta automàticament a la resolució de l'ordinador connectat a mesura que aquesta canvia. Definiu-lo com a Desactivat si no voleu ajustar automàticament l'àrea del llapis que s'ha ajustat manualment. |
| | Aj. man. àrea llapis | Aj. man. àrea llapis: ajusta l'àrea del llapis de forma manual. |

» Enllaços relacionats

- "Connexió de múltiples projectors del mateix model" [pàg.41](#)

Menú Ampliada - Menú Paràmetres de la pissarra

Els ajustos del menú **Paràmetres de la pissarra** us permeten personalitzar diversos ajustos en utilitzar el mode de pissarra.

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------------|---------|---|
| Mode funcion. llapis | | Selecciona el mode de funcionament per al llapis interactiu o el dit en funció del sistema operatiu de l'ordinador. |



Si establiu la **Protecció pissarra** en **Activat** a la pantalla Protecç. contrasenya, no podreu canviar els ajustos del menú **Paràmetres de la pissarra**. Establiu **Protecció pissarra** en **Desactivat**.

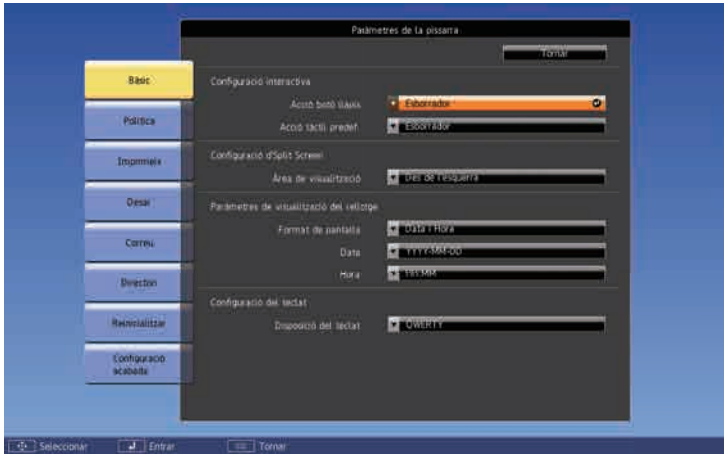
» Enllaços relacionats

- "Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Bàsic" [pàg.230](#)
- "Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Política" [pàg.231](#)
- "Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Imprimeix" [pàg.231](#)
- "Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Desat" [pàg.232](#)
- "Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Correu" [pàg.234](#)
- "Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Directori" [pàg.235](#)
- "Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Reinicialitzar" [pàg.236](#)

Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** us permeten seleccionar les opcions bàsiques del mode de pissarra.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Bàsic**

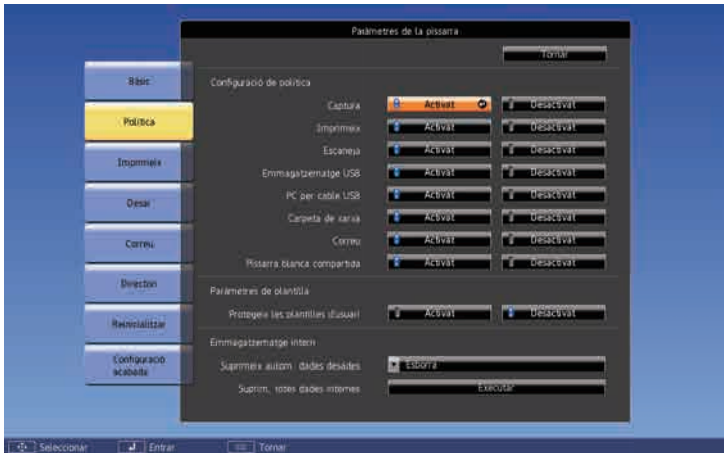


| Configuració | Opcions | Descripció |
|--|------------------------------------|--|
| Configuració interactiva | | Selecciona la configuració interactiva del mode de pissarra. |
| | Acció botó llapis | Acció botó llapis: ajusta la funció del botó lateral del llapis interactiu al mode de pissarra. |
| | Acció tàctil predef. | Acció tàctil predef.: permet seleccionar si voleu activar Esborrador Eina de selecció en canviar al mode de pissarra. |
| Configuració d'Split Screen | Àrea de visualització | Defineix l'àrea visualitzada de la pantalla de pissarra blanca quan es divideix la pantalla mitjançant les pestanyes del mode d'anotació o el mode de pissarra. Des de l'esquerra: mostra el costat esquerre de la pantalla de pissarra blanca quan es divideix la pantalla des del costat dret o des de l'esquerra. Des de la dreta: mostra el costat dret de la pantalla de pissarra blanca quan es divideix la pantalla des del costat dret o des de l'esquerra. Cap ajustament: mostra el costat dret de la pantalla de pissarra blanca quan es divideix la pantalla des del costat dret, i el costat esquerre de la pantalla de pissarra blanca quan es divideix la pantalla des del costat esquerre. |
| Paràmetres de visualització del rellotge | Format de pantalla Data Hora | Estableix la visualització de data i d'hora a la barra d'eines inferior del mode de pissarra. Definiu la data i l'hora a Data i hora del menú Ampliada del projector. ☛ Ampliada > Funcionament > Data i Hora |
| Configuració del teclat | Disposició del teclat | Selecciona la disposició del teclat visualitzat. |

Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Política

Les opcions del menú **Política** permeten seleccionar la configuració de la política.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Política**



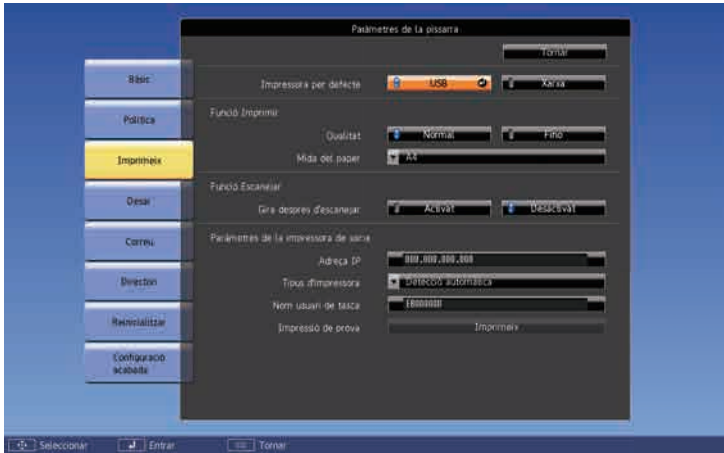
| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------------|--|--|
| Configuració de política | Captura Imprimeix Escaneja Emmagatzematge USB PC per cable USB Carpeta de xarxa Correu Pissarra blanca compartida | Activa o desactiva les funcions. Totes les funcions estan activades per defecte. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|-------------------------|--|---|
| Paràmetres de plantilla | Protegeix les plantilles d'usuari | Si s'estableix en Activat , les plantilles d'usuari només poden canviar-se mitjançant la interfície del navegador d'Internet. Si s'estableix en Desactivat , podeu establir les plantilles d'usuari en el mode de pissarra o des d'un navegador d'Internet. |
| Emmagatzematge intern | Suprimeix automàticament les dades desades | Suprimeix automàticament les dades desades: seleccioneu si voleu esborrar o no el dibuix actual de la pissarra blanca quan apagueu el projector. Seleccioneu Esborra per esborrar el dibuix de la pissarra blanca. Seleccioneu Conserva per conservar el dibuix de la pissarra blanca. |
| | Suprimeix totes les dades internes | Suprimeix totes les dades internes: seleccioneu Executar per esborrar les dades de l'emmagatzematge intern. |

Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Imprimeix

Les opcions del menú **Imprimeix** permeten seleccionar la configuració d'impressió.

Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Imprimeix



| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------------------------|--------------------------|---|
| Impressora per defecte | USB Xarxa | Estableix la impressora per defecte per a les impressions. La impressora seleccionada apareix com a impressora per defecte en mode de pissarra i s'utilitza automàticament en el mode d'anotació. |
| Funció Imprimir | | Selecciona les opcions d'impressió. |
| | Qualitat | Qualitat: estableix la qualitat d'impressió per defecte. |
| | Mida del paper | Mida del paper: estableix la mida de paper per defecte (A4, A3 o Carta) |
| Funció Escanejar | Gira després d'escanejar | Gira la imatge escanejada per projectar en la mateixa orientació que quan s'escaneja amb el paràmetre Activat . (Només disponible quan s'escaneja des de la taula de documents). |
| Paràmetres de la impressora de xarxa | | Configura la impressora de xarxa. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|---------------------|--|
| | Adreça IP | Adreça IP: introduïu l'adreça IP de la impressora de xarxa, feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No podeu utilitzar les adreces IP següents: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255). Per tornar l'adreça IP al valor per defecte, introduïu 0.0.0.0. |
| | Tipus d'impressora | Tipus d'impressora: estableix el tipus d'impressora connectada. En la majoria de casos haureu de deixar l'opció de Detecció automàtica . Si la impressió falla amb una impressora PCL6 en el mode Detecció automàtica , proveu de passar a PCL6 Mode1 o PCL6 Mode2 . Potser no podreu imprimir correctament si aquest paràmetre no coincideix amb el tipus d'impressora i la configuració de la impressora de xarxa connectada. |
| | Nom usuari de tasca | Nom usuari de tasca: estableix el nom d'usuari de les tasques d'impressió. El nom del projector s'estableix com a valor per defecte. Podeu introduir un màxim de 31 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir : i espais). |
| | Impressió de prova | Impressió de prova: imprimeix una pàgina de prova. |

Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Desat

Les opcions del menú **Desat** permeten seleccionar la configuració d'emmagatzematge.

Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Desar



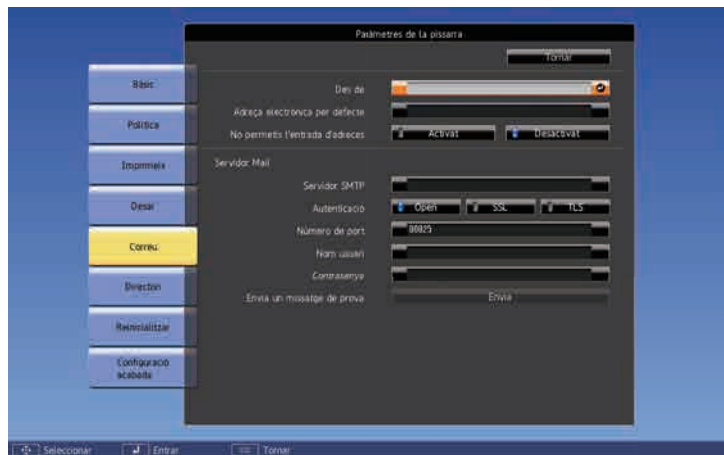
| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------------------|-----------------------|---|
| Ubicació de destí per defecte | USB Xarxa | Estableix la ubicació de destinació per defecte per a les dades de dibuix. La ubicació seleccionada apareix com a valor per defecte en mode de pissarra i s'utilitza automàticament en el mode d' anotació. |
| Aplica sempre la contrasenya | Activat Desactivat | Establiu-lo en Activat per protegir sempre els fitxers amb contrasenya. Si s'estableix en Activat , només podeu desar fitxers en mode de pissarra i en format PDF o EWF. |
| Paràmetres de carpeta de xarxa | | Estableix la carpeta de xarxa. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|-------------------------------|---|
| | Servidor CIFS | Servidor CIFS: introduïu l'adreça IP o l'FQDN (Fully Qualified Domain Name) del servidor CIFS. Podeu introduir un màxim de 63 caràcters alfanumèrics (no podeu fer servir " * + , ; < = > ? [\] ` ni espais). No podeu utilitzar les adreces IP següents: 127.x.x.x, 192.9.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255). Si especifiqueu un FQDN, heu de configurar un servidor DNS. |
| | Camí de la carpeta compartida | Camí de la carpeta compartida: estableix el nom de la carpeta de xarxa a "nom compartit\nnom carpeta" o "nom compartit". Podeu introduir un màxim de 63 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir " * / : < > ? i). |
| | Nom usuari | Nom usuari: introduïu un nom d'usuari que tindrà privilegis de lectura/escriptura per a la carpeta de xarxa. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir : i espais). Per introduir un nom de domini, afegiu-lo abans del nom d'usuari i separeu-lo amb una barra invertida (domini\nnom usuari). |
| | Contrasenya | Contrasenya: introduïu una contrasenya per al nom d'usuari. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir : i espais). Introduïu la contrasenya i seleccioneu Configuració acabada , la contrasenya es mostra amb asteriscs (*). |
| | Comprova la connexió | Comprova la connexió: comprova la connexió de xarxa. |

Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Correu

Les opcions del menú **Correu** permeten seleccionar la configuració del correu electrònic.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Correu**



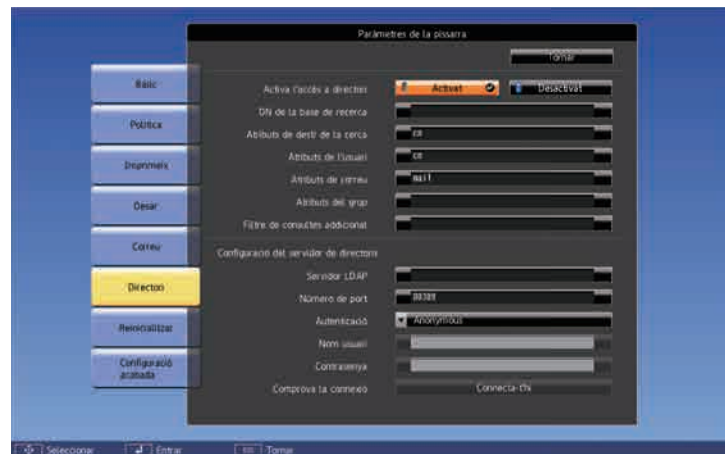
| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------------------------|--|--|
| Des de | Fins a 64 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " () , ; < > [\] : espais) | Escriviu l'adreça de correu electrònic que es mostrarà com a remitent. |
| Adreça electrònica per defecte | Fins a 64 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " () , ; < > [\] : espais) | Escriviu l'adreça electrònica per defecte per enviar e-mails. També podeu especificar el nom del domini després de l'arrova per ajudar a identificar l'adreça de correu electrònic; per exemple, "@xxx.co.jp". |
| No permetis l'entrada d'adreces | Activat Desactivat | Establiu-lo en Activat per seleccionar adreces de correu electrònic només d'una llibreta d'adreces o servei de directori. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------|----------------------------|---|
| Servidor Mail | | Configura el servidor de correu electrònic. |
| | Servidor SMTP | Servidor SMTP: introduïu l'adreça IP o l'FQDN (Fully Qualified Domain Name) del servidor de correu electrònic. Podeu introduir un màxim de 63 caràcters alfanumèrics (no podeu fer servir " * + , ; < = > ? [\] ` ni espais). No podeu utilitzar les adreces IP següents: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255). Si especifiqueu un FQDN, heu de configurar un servidor DNS. |
| | Autenticació | Autenticació: estableix el tipus d'autenticació que espera el servidor de correu. |
| | Número de port | Número de port: el port per defecte varia en funció de l'ajust d' Autenticació : 25 per a Open , 465 per a SSL i 587 per a TLS . |
| | Nom usuari | Nom usuari: introduïu un nom d'usuari per al servidor de correu. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir : i espais). |
| | Contrasenya | Contrasenya: introduïu una contrasenya per al servidor de correu. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir : i espais). |
| | Envia un missatge de prova | Envia un missatge de prova: es connecta al servidor SMTP i envia un missatge de correu de prova a l'adreça que s'ha establert com a adreça per defecte. |

Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Directori

Les opcions del menú **Directori** permeten seleccionar la configuració del servei de directori.

☛ **Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Directori**



| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------------------|---|---|
| Activa l'accés a directori | Activat Desactivat | Establiu-lo com a Activat per cercar noms d'usuari i adreces de correu des d'un servei de directori. |
| DN de la base de recerca | Fins a 63 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu : i espais) | Especifiqueu el DN (nom distintiu) en què començarà la cerca de noms d'usuari i adreces de correu electrònic. Especifiqueu la OU (unitat organitzativa) i el DC (component de domini) en l'ordre següent: primer OU i després DC; per exemple, "OU=comptes,DC=exemple,DC=com". El DN ha de situar-se en un nivell igual o inferior al del DC a l'estructura de base de dades. |

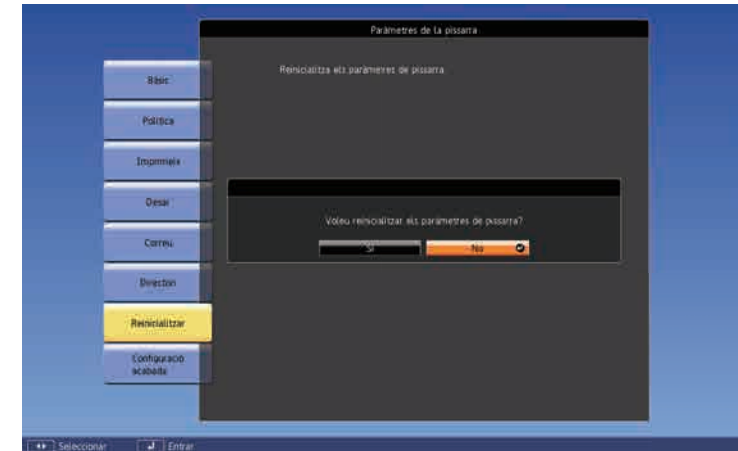
| Configuració | Opcions | Descripció |
|---|---|---|
| Atributs de destí de la cerca | Fins a 63 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu : i espais) | Especifiqueu la clau de cerca del nom de l'usuari, l'adreça de correu i el nom del grup d'usuaris. El valor per defecte és "cn". Podeu especificar fins a tres claus separades per comes. No utilitzeu tres comes o més, comes al principi o al final i una coma darrera de l'altra. Es cerquen les coincidències cap endavant. |
| Atributs de l'usuari | Fins a 63 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu : i espais) | Especifiqueu l'atribut del nom de l'usuari; per exemple, "cn". |
| Atributs de correu | Fins a 63 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu : i espais) | Especifiqueu l'atribut de l'adreça de correu; per exemple, "correu". |
| Atributs del grup | Fins a 63 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu : i espais) | Especifiqueu l'atribut d'un nom de grup d'usuaris. |
| Filtre de consultes addicional | Fins a 63 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu : i espais) | Especifiqueu un filtre de cerca addicional per als Atributs de destí de la cerca . |
| Configuració del servidor de directoris | | Configura el servidor de directoris. |
| | Servidor LDAP | Servidor LDAP: introduïu l'adreça IP o l'FQDN (Fully Qualified Domain Name) del servidor LDAP. Podeu introduir un màxim de 63 caràcters alfanumèrics (no podeu fer servir " * + , ; < = > ? [\] ` ni espais). No podeu utilitzar les adreces IP següents: 127.x.x.x, 192.9.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255). Si especifiqueu un FQDN, heu de configurar un servidor DNS. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|----------------------|---|
| | Número de port | Número de port: introduïu un número de port per al servidor LDAP. El port per defecte és 389. Especifiqueu "3268" per cercar al catàleg global. |
| | Autenticació | Autenticació: estableix el tipus d'autenticació que espera el servidor LDAP. Si voleu seleccionar Digest-MD5 o Simple com a mètode d'autenticació quan s'estableix una adreça IP per al Servidor LDAP , heu de configurar el servidor DNS per permetre la cerca inversa de DNS. |
| | Nom usuari | Nom usuari: introduïu un nom d'usuari per al servidor LDAP. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir : i espais). Utilitzeu un dels mètodes següents per introduir el nom de l'usuari amb el nom del domini: <ul style="list-style-type: none"> • "nom de domini\nom d'usuari" • "nom d'usuari@nom de domini" |
| | Contrasenya | Contrasenya: introduïu una contrasenya per al servidor LDAP. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir : i espais). |
| | Comprova la connexió | Comprova la connexió: comprova la connexió de xarxa. |

Menú Paràmetres de la pissarra - Menú Reinicialitzar

Els paràmetres del menú **Reinicialitzar** permeten tornar tots els Paràmetres de la pissarra als valors per defecte.

☛ Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Reinicialitzar

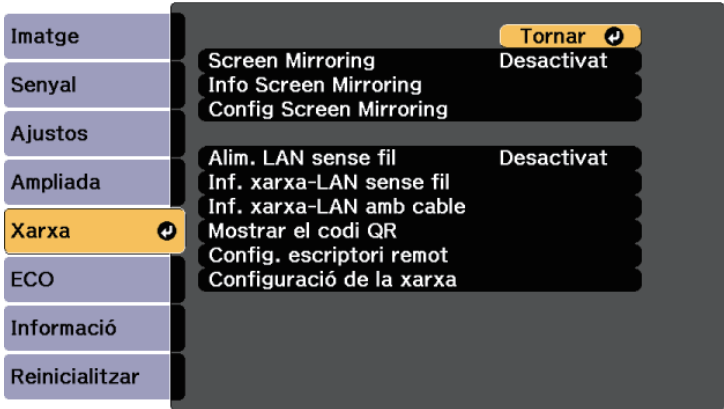


Les dades següents desades a la memòria interna s'esborren.

- Informació de plantilla
- Llibreta d'adreces
- Registres compartits de connexió a la pissarra blanca

Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per al control a través d'una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de xarxa. Establiu abans la **Protecció xarxa** en **Desactivat**.



| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------------------|--|---|
| Screen Mirroring * | Activat Desactivat | Configura les opcions d'Screen Mirroring. Seleccioneu Activar per projectar amb les funcions d'Screen Mirroring. |
| Info Screen Mirroring * | Nom pantalla Adreça MAC Codi de regió Canal Disp. connectats | Mostra l'estat i els detalls d'Screen Mirroring. Disponible si heu establert Screen Mirroring en Activat . |
| Config Screen Mirroring * | Menú Config Screen Mirroring | Configura les opcions d'Screen Mirroring. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------------|--|---|
| Alim. LAN sense fil | Activat Desactivat | Configura les opcions de la LAN sense fil. Seleccioneu Activat per projectar imatges a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats. |
| Inf. xarxa-LAN sense fil | Mode connexió Sis.LAN sense fil Nivell antena Nom del projector SSID DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Codi de regió | Mostra l'estat i els detalls de la xarxa sense fil. |
| Inf. xarxa-LAN amb cable | Nom del projector DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC | Mostra l'estat i els detalls de la xarxa amb cable. |
| Mostrar el codi QR | — | Mostra un codi QR per connectar amb dispositius iOS o Android utilitzant l'aplicació Epson iProjection. |
| Config. escriptori remot | | Configura els paràmetres de la connexió d'escriptori remot. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------------|--------------------------|--|
| | Adreça | Adreça: introduïu l'adreça IP de l'ordinador remot o l'FQDN (Fully Qualified Domain Name) de la connexió d'escriptori remot. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Si especifiqueu un FQDN, heu de configurar un servidor DNS. Per introduir un número de port, afegiu-lo després de l'adreça IP o de l'FQDN i separeu-lo amb dos punts (adreça IP o FQDN:núm. port). |
| | Nom usuari | Nom usuari: introduïu un nom d'usuari per a l'ordinador remot. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics. Per introduir un nom de domini, afegiu-lo abans del nom d'usuari i separeu-lo amb una barra invertida (domini\nom usuari). |
| | Contrasenya | Contrasenya: introduïu una contrasenya per a l'ordinador remot. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics. |
| Configuració de la xarxa | Altres menús de la xarxa | Configura les opcions de la xarxa. |

*Disponible només per a EB-1460Ui.



Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Config Screen Mirroring" [pàg.238](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.239](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.240](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN amb cables" [pàg.242](#)

- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.243](#)
- "Menú de xarxa - Menú Altres" [pàg.244](#)
- "Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar" [pàg.245](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.172](#)

Menú de xarxa - Config Screen Mirroring

Les opcions del menú **Config Screen Mirroring** permeten seleccionar la configuració d'Screen Mirroring (EB-1460Ui).

☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring**

[Config Screen Mirroring]
Tornar ↶

Nom pantalla
Mode de funcionament Bàsic
Bàsic
Ampliada
Pantalla
Reinicialitzar

Validar

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------------|----------------------------------|--|
| Nom pantalla | Fins a 32 caràcters alfanumèrics | Introduïu un nom per identificar el projector quan el cerqueu mitjançant l'opció d'Screen Mirroring. |
| Mode de funcionament | Bàsic Estès | Seccioneu Estès per accedir a les funcions avançades. |
| Bàsic | Sis.LAN sense fil | Defineix el mètode de comunicació entre el projector i el dispositiu mòbil. |

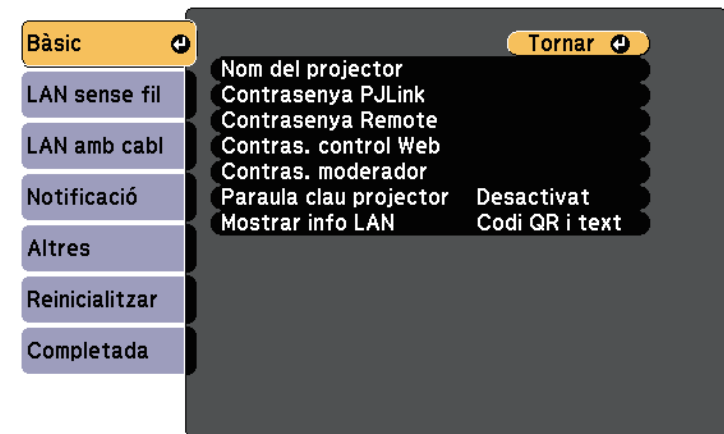
| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|-------------------|---|
| | Ajustar rendiment | us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. Si voleu augmentar la qualitat de la imatge, seleccioneu un número petit. Si voleu augmentar la velocitat de processament, seleccioneu un número gran. |
| | Mode connexió | Selecciona el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup) per a la connexió sense fil a la xarxa. Seleccioneu PIN per millorar la seguretat de la connexió. Si el dispositiu mòbil només admet la connexió per PBC, seleccioneu PIN/PBC . Disponible si heu establert Mode de funcionament en Bàsic . |
| Ampliada | | Disponible si heu establert Mode de funcionament en Estès . |
| | Mode de reunió | Selecciona el tipus de reunió. <ul style="list-style-type: none"> • Interrumpible: permet la connexió amb un altre dispositiu mòbil durant la projecció amb l'Screen Mirroring. • Ininterrumpible: permet connectar-se exclusivament amb un dispositiu. |
| | Canal | Selecciona el canal sense fil que fa servir l'Screen Mirroring. |
| Pantalla | Avís codi PIN | Establiu-lo en Activat per mostrar el codi PIN de vuit dígit sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada. |
| | Avís de nom disp. | Establiu-lo en Activat per mostrar el nom del dispositiu que acaba de connectar sobre la imatge projectada quan es projecten fonts d'entrada que no sigui l'Screen Mirroring. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------|---------|---|
| Reinicialitzar | — | Recupera els valors predeterminats de les opcions del menú Config Screen Mirroring . |

Menú de xarxa - Menú bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** permeten configurar les opcions bàsiques de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic**



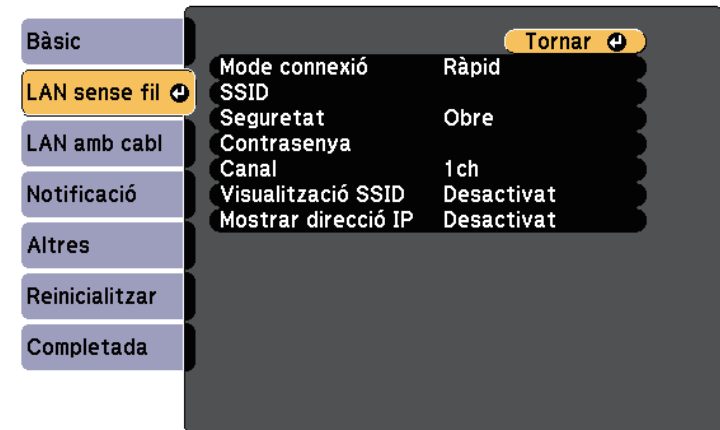
| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------|--|--|
| Nom del projecteur | Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " * + , / : ; < = > ? [\] ' espais) | Introduïu un nom per identificar el projecteur a la xarxa. |
| Contrasenya PJLink | Fins a 32 caràcters alfanumèrics | Introduïu una contrasenya mitjançant el protocol PJLink per al control del projecteur. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|------------------------|---|--|
| Contrasenya Remote | Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais) | Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través de Web Remote. (El nom de l'usuari és EPSONREMOTE ; la contrasenya predeterminada és guest). |
| Contras. control Web | Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais) | Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través d'Internet. (El nom de l'usuari és EPSONWEB ; la contrasenya predeterminada és admin). |
| Contras. moderador | Número de quatre dígit | Introduïu una contrasenya per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.) |
| Paraula clau projector | Activat Desactivat | Establiu aquesta opció en Activat per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector. Per accedir al projector i compartir la pantalla actual, cal introduir una contrasenya aleatòria visualitzada des d'un ordinador amb l'Epson iProjection. |
| Mostra info LAN | Codi QR i text Text | Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector Per connectar el dispositiu mòbil al projector a través de la xarxa, només cal que llegiu el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és Codi QR i text . |

Menú de xarxa - Menú LAN sense fil

Les opcions del menú **LAN sense fils** permeten configurar la LAN sense fil.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil



| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------------|----------------------------------|--|
| Mode connexió | | Selecioneu el tipus de connexió sense fil: |
| | Ràpid | Ràpid: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil. En seleccionar el mode de connexió Ràpid , el projector actua com a un punt d'accés fàcil. (Us recomanem limitar el nombre de dispositius a sis o menys per mantenir el rendiment de la projecció.) |
| | Avançat | Avançat: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil. |
| Cerca punt d'accés | A vista de cerca | Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista. |
| SSID | Fins a 32 caràcters alfanumèrics | Defineix l'SSID (nom de la xarxa) del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|--|---|
| Seguretat | | Selecciona el tipus de seguretat que es fa servir a la xarxa sense fil. Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos. |
| | Obre | Open: la seguretat no està configurada. |
| | WPA2-PSK | WPA2-PSK: la comunicació fa servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya. |
| | WPA/WPA2-PSK | WPA/WPA2-PSK: es connecta en mode personal WPA. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés. |
| | WPA2-EAP | WPA2-EAP: la comunicació fa servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. |
| | WPA/WPA2-EAP | WPA/WPA2-EAP: es connecta en mode WPA corporatiu. El mètode de xifratge se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. |
| Contrasenya | Diferents contrasenyes entre 8 i 32 caràcters (quan s'introdueixen des d'un navegador web: diverses contrasenyes d'entre 8 i 63 caràcters) | Per a seguretat WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK , selecciona la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|--------------|-------------|--|
| Config. EAP | | Establiu la configuració EAP per a la seguretat WPA2-EAP i WPA/WPA2-EAP . |
| | Tipus EAP | Tipus EAP: selecciona el protocol d'autenticació. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server. • PEAP-TLS: protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Seleccioneu-lo quan feu servir un certificat de client. • EAP-TLS: protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client. • EAP-FAST, LEAP: feu-los servir amb aquests protocols d'autenticació. |
| | Nom usuari | Nom usuari: introduïu fins a 64 caràcters alfanumèrics. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Per introduir un nom de domini, afegiu-lo abans del nom d'usuari i separeu-lo amb una barra invertida (domini\nom usuari). Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament. |
| | Contrasenya | Contrasenya: introduïu una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir els tipus PEAP , EAP-FAST o LEAP . Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Introduïu la contrasenya i seleccioneu Finalitza , la contrasenya es mostra amb asteriscs (*). |

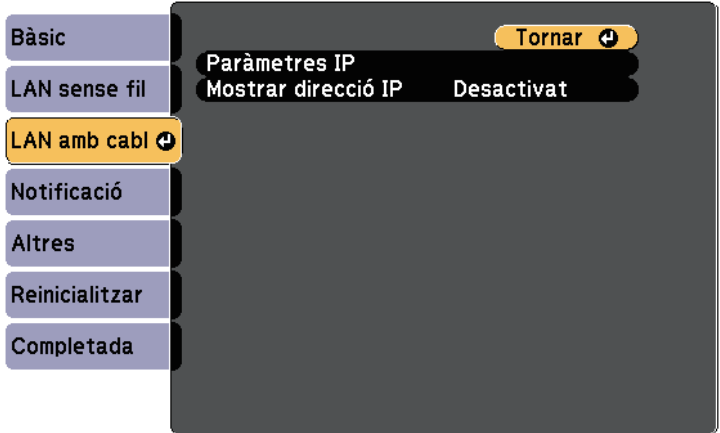
| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------|---|--|
| | Certificat de client | Certificat de client: importa el certificat de client quan es fa servir el tipus PEAP-TLS o EAP-TLS . |
| | Verifica cert. serv. | Verifica cert. serv.: seleccioneu si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA. |
| | Certificat CA | Certificat CA: importa el certificat CA quan s'utilitza el tipus PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS o EAP-FAST . |
| | Nom servidor Radius | Nom servidor Radius: introduïu el nom del servidor que voleu verificar. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics. |
| Canal | 1ch 6ch 11ch | En el mode de connexió Ràpid, selecciona la banda de freqüència (canal) que utilitza la LAN sense fil. |
| Paràmetres IP | DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la | DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------------|----------------------------------|---|
| | Servidor DNS 1 Servidor DNS 2 | Servidor DNS 1/Servidor DNS 2: introduïu l'adreça IP del servidor DNS, feu servir del 0 al 255 per a cada camp d'adreça. El servidor DNS resol el nom de l'amfitrió. No podeu utilitzar les adreces IP següents: 127.x.x.x (x és un número entre 0 i 255). Si aquests paràmetres no s'han configurat, la informació del servidor DNS es recupera amb DHCP. |
| Visualització SSID | Activat Desactivat | Seleccioneu si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici. |
| Mostrar direcció IP | Activat Desactivat | Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici. |

Menú de xarxa - Menú LAN amb cables

Les opcions del menú **LAN amb cables** permeten configurar la LAN amb cables.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl



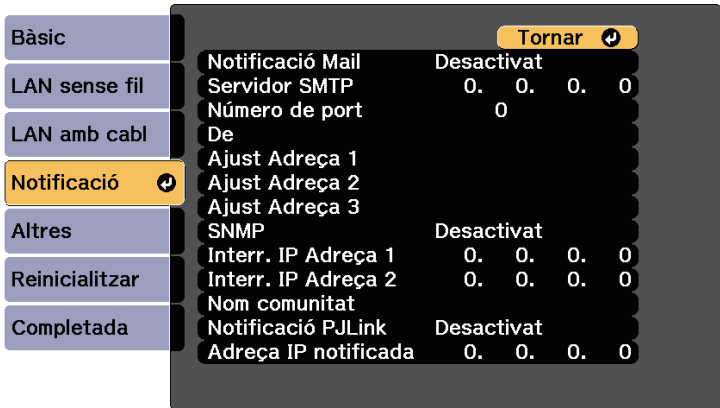
| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------|---|--|
| Paràmetres IP | DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la | DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|---------------------|----------------------------------|---|
| | Servidor DNS 1 Servidor DNS 2 | Servidor DNS 1/Servidor DNS 2: introduïu l'adreça IP del servidor DNS, feu servir del 0 al 255 per a cada camp d'adreça. El servidor DNS resol el nom de l'amfitrió. No podeu utilitzar les adreces IP següents: 127.x.x.x (x és un número entre 0 i 255). Si aquests paràmetres no s'han configurat, la informació del servidor DNS es recupera amb DHCP. |
| Mostrar direcció IP | Activat Desactivat | Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa. |

Menú de xarxa - Menú de notificació

Les opcions del menú **Notificació** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació



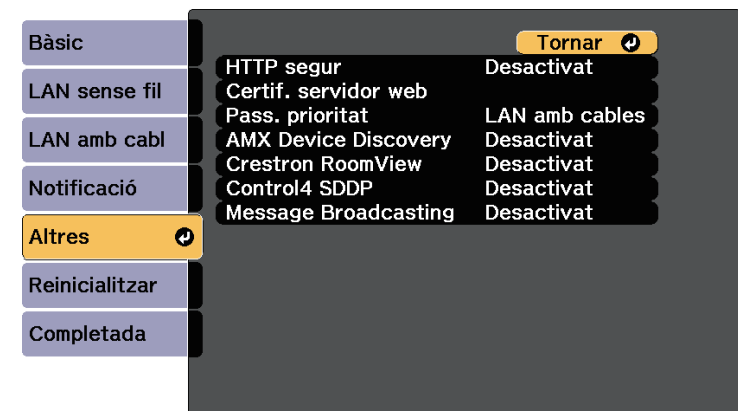
| Configuració | Opcions | Descripció |
|--|--|---|
| Notificació Mail | Activat Desactivat | Seleccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector. |
| Servidor SMTP | Adreça IP | Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255). |
| Número de port | De 0 a 65535 (el valor predeterminat és 25) | Seleccioneu un número per al número de port del servidor SMTP. |
| De | Fins a 32 caràcters alfanumèrics | Escriviu la direcció de correu electrònic del remitent. |
| Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3 | Fins a 64 caràcters alfanumèrics des del navegador web (no utilitzeu " () , ; < > [\] espais) | Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de 3 adreces. |
| SNMP | Activat Desactivat | Seleccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. |
| Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2 | Adreça IP | Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255). |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|-------------------|--|---|
| Nom comunitat | Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @) | Establiu el nom de la comunitat SNMP. |
| Notificació PLink | Activat Desactivat | Activa o desactiva la funció Notificació PLink. |
| Adr. IP notific. | Adreça IP | Introduïu l'adreça IP per rebre l'estat de funcionament del projector en haver activat la funció de notificacions de PLink. Introduïu les adreces utilitzant els valors de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255). |

Menú de xarxa - Menú Altres

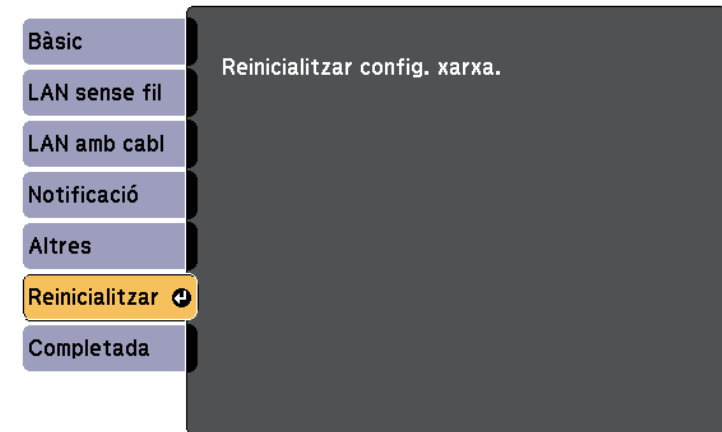
Les opcions del menú **Altres** permeten configurar altres opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres**



| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------------|---------------------------------|---|
| HTTP segur | Activat Desactivat | Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador al Control Web. A l'hora de configurar la seguretat amb Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a Activat . |
| Certif. servidor web | — | Importa el certificat del servidor web per a HTTP segur. |
| Pass. prioritat | LAN amb cables LAN sense fil | Podeu definir la passarel·la prioritària. |
| AMX Device Discovery | Activat Desactivat | Establiu aquesta opció en Activat si voleu que l'AMX Device Discovery pugui detectar el projector. |
| Crestron RoomView | Activat Desactivat | Seccioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView. En activar Crestron RoomView es desactiva l'opció de Message Broadcasting al programari Epson Projector Management. |
| Control4 SDDP | Activat Desactivat | S'estableix en Activat per poder obtenir informació del dispositiu mitjançant el protocol SDDP (Simple Device Discovery Protocol) de Control4. |
| Message Broadcasting | Activat Desactivat | Establiu aquesta opció en Activat per rebre el missatge enviat per l'Epson Projector Management. Trobareu més informació a la <i>Guia de funcionament de l'Epson Projector Management</i> . |

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Reinicialitzar



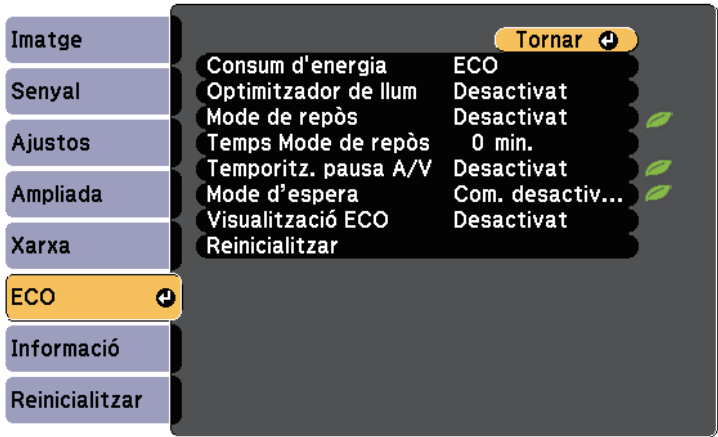
| Configuració | Opcions | Descripció |
|-------------------------------|----------|---|
| Reinicialitzar config. xarxa. | Sí No | Seccioneu Sí per reinicialitzar totes les opcions de la xarxa. |

Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar

Les opcions del menú **Reinicialitzar** permeten reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

Les opcions del menú **ECO** permeten personalitzar les funcions del projector per estalviar energia.

Quan seleccioneu una opció d'estalvi d'energia, apareix la icona d'una fulla al costat de l'element de menú.



| Configuració | Opcions | Descripció |
|------------------|---------|---|
| Consum d'energia | | Selecciona el mode de lluentor de la làmpada del projector. No podeu seleccionar aquestes opcions si el projector es fa servir en alçades altes o si està sotmès a temperatures elevades. Aquest element està desactivat si l'ajust Multiprojecció està Activat . ☛ Ampliada > Multiprojecció > Multiprojecció |
| | Auto | Auto: permet al projector detectar la lluentor òptima de la làmpada i n'ajusta la lluentor de la forma apropiada. Aquest ítem només està activat quan el projector s'instal·la del revés. |
| | Normal | Normal: estableix la lluentor màxima de la làmpada. |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|----------------------|-----------------------|--|
| | ECO | ECO: redueix la lluentor de la làmpada i el soroll del ventilador, estalvia energia i allarga la vida útil de la làmpada. |
| Optimitzador de llum | Activat Desactivat | Si s'estableix en Activat , la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir el consum energètic i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada. L'ajust es desactiva per a cada Mode de color. Aquest element s'activa quan: <ul style="list-style-type: none">• Consum d'energia s'ha establert en Normal o Auto.• Iris automàtic està Desactivat. ☛ Imatge > Iris automàtic• Multiprojecció està Desactivat. ☛ Ampliada > Multiprojecció > Multiprojecció |
| Mode de repòs | Activat Desactivat | Apaga el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat (quan està Activat). |
| Temps Mode de repòs | D'1 a 30 minuts | Defineix l'interval del mode de repòs. |
| Temporitz. pausa A/V | Activat Desactivat | Si s'ha activat l'opció Pausa A/V , apaga automàticament el projector després de 30 minuts (si està Activat). |

| Configuració | Opcions | Descripció |
|-------------------|-----------------------------------|--|
| Mode d'espera | Com. activada Com. desactivada | <p>Com. activada indica que el projector es pot supervisar a través d'una xarxa quan es troba en mode d'espera. Activeu aquesta opció perquè puguin executar-se les operacions següents amb el projector en mode d'espera:</p> <ul style="list-style-type: none"> Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa Emetre àudio i vídeo a un dispositiu extern (només si Sortida A/V s'ha definit com a Sempre) <p>☛ Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V</p> |
| Visualització ECO | Activat Desactivat | Mostra la icona d'una fulla a la cantonada inferior esquerra de la pantalla projectada per indicar l'estat d'estalvi d'energia quan canvia la lluentor de la làmpada (si està Activat). |
| Reinicialitzar | — | Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú ECO , excepte per al Mode d'espera . |

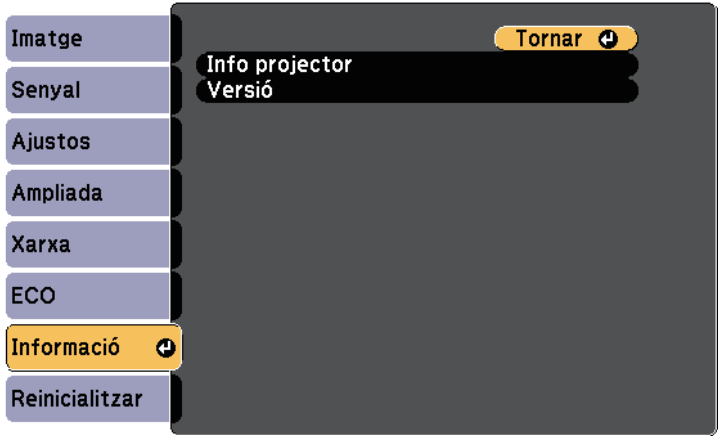


- Si s'activa el paràmetre **Temps Mode de repòs**, la làmpada s'atenua durant un període curt de temps abans d'arribar al límit del temporitzador i de que el projector s'apagui.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.



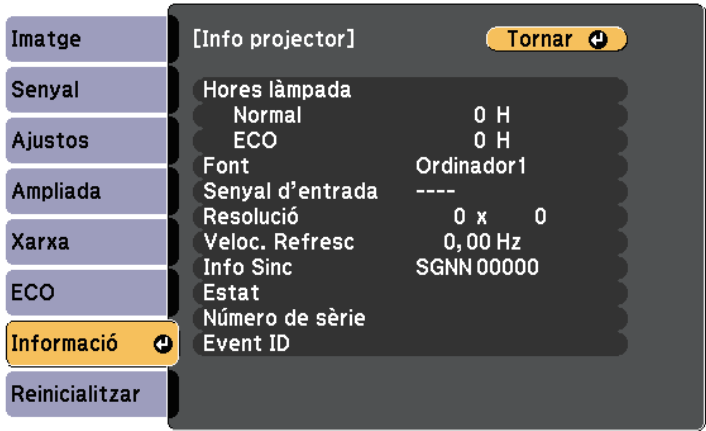
| Element d'informació | Descripció |
|----------------------|---|
| Info projector | Mostra informació del projector. |
| Versió | Mostra la versió de firmware del projector. |

» **Enllaços relacionats**

- "Menú Informació - Menú Info projector" [pàg.248](#)

Menú Informació - Menú Info projector

Per veure informació sobre el projector i les fonts d'entrada, accediu al menú **Info projector** del menú **Informació** del projector.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.
El comptador d'ús de la làmpada comença a registrar les hores a partir de les 10 hores d'ús.

| Element d'informació | Descripció |
|----------------------|--|
| Hores làmpada | Mostra les hores (H) que s'ha fet servir la làmpada en els modes de Consum d'energia Normal i ECO ; si la informació apareix en groc, indica que aviat necessitareu una làmpada de substitució original d'Epson. |
| Font | Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment. |
| Senyal d'entrada | Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual. |
| Resolució | Mostra la resolució del senyal d'entrada actual. |

| Element d'informació | Descripció |
|----------------------|--|
| Senyal de vídeo | Mostra el format del senyal de vídeo de la font d'entrada actual. |
| Veloc. Refresc | Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual. |
| Info Sinc | Mostra informació necessària per al tècnic de servei. |
| Estat | Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei. |
| Número de sèrie | Mostra el número de sèrie del projector. |
| Event ID | Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic de la xarxa; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID). |

» Enllaços relacionats

- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.249](#)

Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** del menú **Info projector** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

| Event ID | Causa i solució |
|--------------------------------------|--|
| 0020 0026 0032 0036 0037 | S'ha produït un error de comunicació de l'screen mirroring. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre o reinicieu el programari de la xarxa. |
| 0021 | No s'ha pogut iniciar l'Screen Mirroring. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre. |

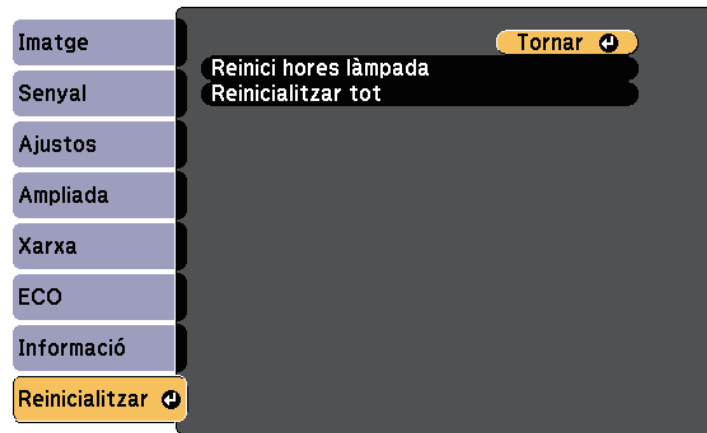
| Event ID | Causa i solució |
|--|--|
| 0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 | La comunicació de l'screen mirroring és inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa. |
| 0023 0024 0025 | Error de connexió. Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada. Si això no resol el problema, reinicieu el projector i els dispositius connectats, i després reviseu la configuració de la connexió. |
| 0038 0042 | Sistema LAN sense fils diferent. Comproveu el sistema LAN sense fils del dispositiu mòbil i del projector, i torneu-los a connectar. |
| 0041 | Error de connexió. Esborreu la informació del projector enregistrada a l'ordinador i proveu de tornar-vos-hi a connectar. |
| 0043 | El format de vídeo no és compatible. Canvieu la resolució del dispositiu mòbil i torneu-lo a connectar. O canvieu el paràmetre Ajustar rendiment del projector i torneu-lo a connectar. |
| 0432 0435 | El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre. |
| 0433 | No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el programari de la xarxa. |
| 0434 0481 0482 0485 | Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa. |
| 0483 04FE | El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector. |
| 0484 | S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el programari de la xarxa. |

| Event ID | Causa i solució |
|--------------|--|
| 0479 04FF | S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre. |
| 0891 | No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector. |
| 0892 | El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes. |
| 0893 | El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes. |
| 0894 | S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa. |
| 0898 | No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció DHCP en Desactivat al menú Xarxa del projector. ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Paràmetres IP > DHCP ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl > Paràmetres IP > DHCP |
| 0899 | Altres errors de comunicació. |
| 089A | El tipus d'autenticació EAP no coincideix amb el de la xarxa. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat. |
| 089B | L'autenticació al servidor EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat. |
| 089C | L'autenticació al client EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat. |
| 089D | L'intercanvi de claus ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat. |
| 0920 | La bateria interna que desa la data i l'hora del projector s'està esgotant. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda. |

| Event ID | Causa i solució |
|----------|--|
| 0B01 | La memòria interna no s'ha detectat correctament. Apagueu el projector i desconnecteu el cable, a continuació torneu a connectar el cable i el projector. L'emmagatzematge intern es recupera en encendre el projector i tots els ítems del menú Paràmetres de la pissarra recuperen els valors predeterminats. La informació de la plantilla, la llibreta d'adreces i els registres de connexió de la pissarra blanca compartida desats en l'emmagatzematge intern s'eliminen. Si el problema no es resol, demaneu ajuda a Epson. |
| 0BFF | S'ha produït un error a la funció de la pissarra. Reinicieu el projector. |

Podeu recuperar els valors predeterminats de la majoria d'opcions del projector amb l'opció **Reinicialitzar tot** del menú **Reinicialitzar**.

També podeu reiniciar a zero l'ús de la làmpada del projector quan la substituïu amb l'opció **Reinici hores làmpada**.



Amb l'opció **Reinicialitzar tot** no es reinicialitzen les opcions següents:

- Senyal d'entrada
- Zoom
- Canvi d'imatge
- Logotip de l'usuari
- Uniformitat de color
- Mateixos colors
- Ajustos planificació
- Idioma
- Data i hora
- Els elements del menú Xarxa
- Hores làmpada
- Contrasenya

Després de seleccionar la configuració de menú d'un projector, podeu utilitzar els mètodes següents per copiar la configuració a altres projectors del mateix model.

- amb un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- amb l'EasyMP Network Updater

Les opcions dels menús següents no es copien a l'altre projector.

- Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Notificació** i el menú **Altres**)
- Les opcions d'**Hores làmpada** i d'**Estat** del menú **Info projector**



Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobreescrueixen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.

El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

» Enllaços relacionats

- "Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash" [pàg.252](#)

Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desfer els ajustos.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 5** Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

- 7** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB que conté l'arxiu configuració en cadena desat al port USB-A del projector.
- 8** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 9** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu]. (Els indicadors queden encesos durant aprox. 75 segons.)
- Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució


No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.


- 10** Retireu la memòria USB.

- » **Enllaços relacionats**
- "Notificació d'error de configuració per lots" [pàg.253](#)

Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

| Estat de l'indicador | Problema i solució |
|---|---|
|  On/Standby Status Lamp Temp | <p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB no està connectat correctament.</p> <p>Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB, desendol·leu el cable d'alimentació i després endol·leu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p> |
| <ul style="list-style-type: none">• Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid• Temp.: Taronja - Intermitent ràpid | |

| Estat de l'indicador | Problema i solució |
|---|--|
|  On/Standby Status Lamp Temp | <p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector.</p> <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desendol·leu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p> |
| <ul style="list-style-type: none">• Alimentació: Blau - Intermitent ràpid• Estat: Blau - Intermitent ràpid• Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid• Temp.: Taronja - Intermitent ràpid | |

Manteniment del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per al manteniment del projector.

» Enllaços relacionats

- "Neteja de la finestra de projecció" [pàg.255](#)
- "Netejar el sensor d'obstacles" [pàg.256](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.257](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.258](#)
- "Manteniment de la làmpada del projector" [pàg.262](#)
- "Com canviar les piles del comandament a distància" [pàg.267](#)
- "Substitució la pila del llapis interactiu" [pàg.268](#)
- "Substitució de la punta del llapis interactiu" [pàg.269](#)

Netegeu la finestra de projecció periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície. Per eliminar la pols o les taques, netegeu la finestra de projecció amb un paper netejador d'objectius.

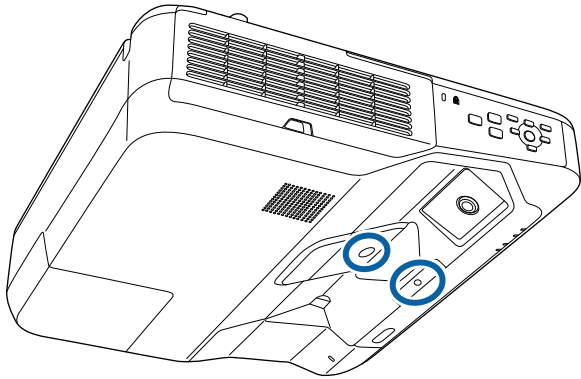
Avís

No feu servir cap netejador d'objectius que contingui gas inflamable. Les temperatures elevades generades pel projectador poden provocar un incendi.

Atenció

No feu servir netejavidres ni materials agressius per netejar la finestra de projecció i no hi feu cap cop per no fer-la malbé.

Netegeu periòdicament el vidre del sensor d'obstacles del projector i sempre que aparegui un missatge que us demani que traieu els objectes que obstaculitzen l'àrea de projecció. Per eliminar la pols o les taques, netegeu l'objectiu amb un paper netejador d'objectius.



Avís

No feu servir cap netejador d'objectius que contingui gas inflamable per netejar el sensor d'obstacles. Les temperatures elevades generades pel projector poden provocar un incendi.

Atenció

No utilitzeu netejavidres ni materials aspres per netejar el sensor d'obstacles i no hi feu cops. Qualsevol dany a la superfície del sensor podria provocar problemes de funcionament.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

Atenció

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Un manteniment regular del filtre és important per conservar el projector en bon estat. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector o de la làmpada.

» Enllaços relacionats

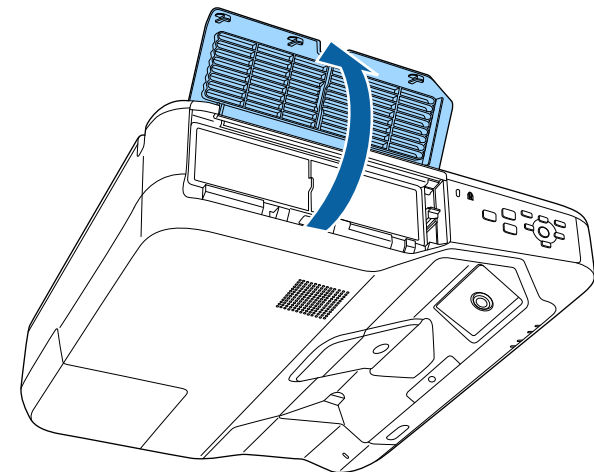
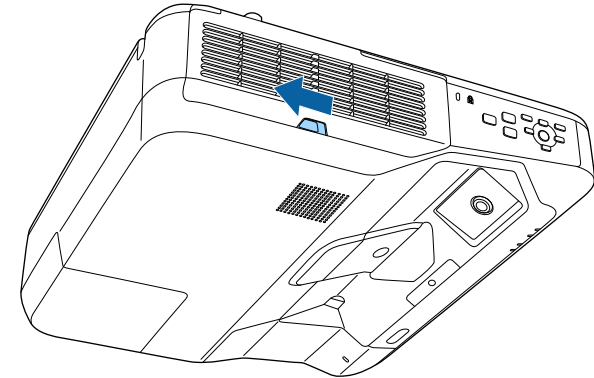
- "Neteja del filtre d'aire" [pàg.258](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.260](#)

Neteja del filtre d'aire

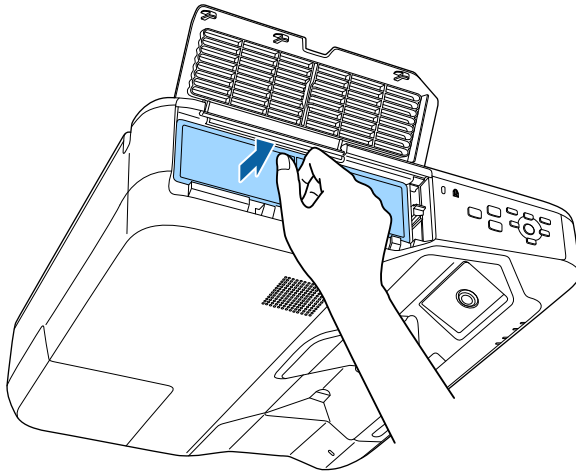
Netegeu el filtre d'aire del projector si hi veieu pols o si apareix un missatge que us demana que ho feu.

- 1** Apagueu el projector i desendollegueu el cable elèctric.

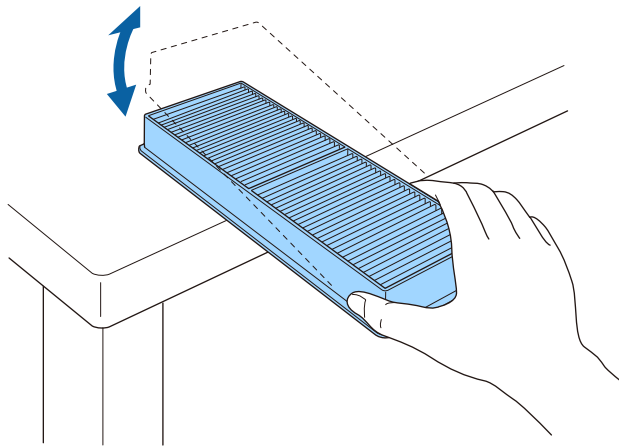
- 2** Feu lliscar la balda de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



- 3** Traieu el filtre d'aire del projector.



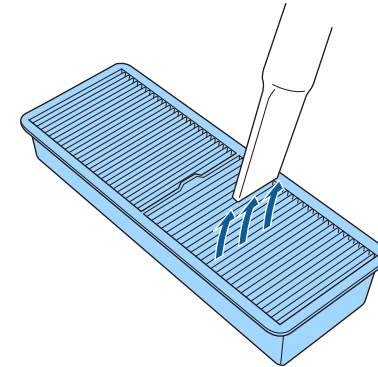
- 4** Feu 4 o 5 copets a cada costat del filtre d'aire per desprendre la pols enganxada.



Atenció

No piqueu amb massa força o podríeu esquarterar o trencar el filtre.

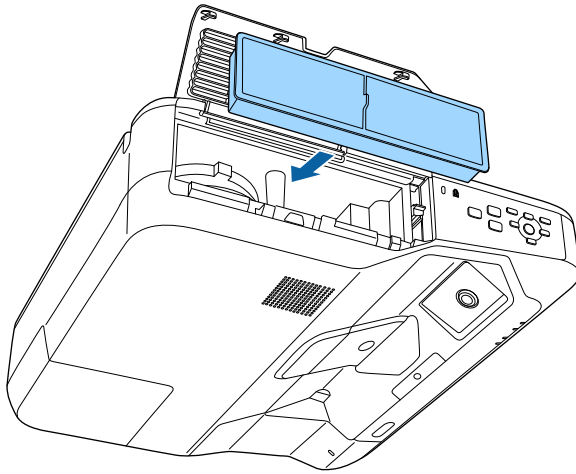
- 5** Aspireu la part frontal del filtre d'aire (el costat amb pestanyes) per treure la pols que hi pugui quedar.



Atenció

- No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.
- No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

- 6** Torneu a col·locar el filtre d'aire al projector tal com veieu a la imatge i premeu fins que sentiu com es col·loca al seu lloc.



- 7** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

Substituir el filtre d'aire

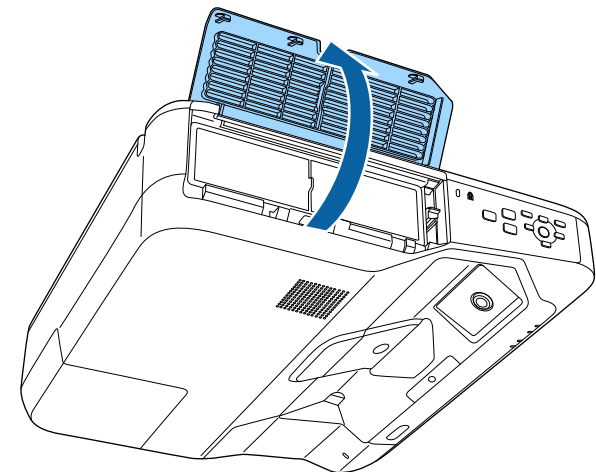
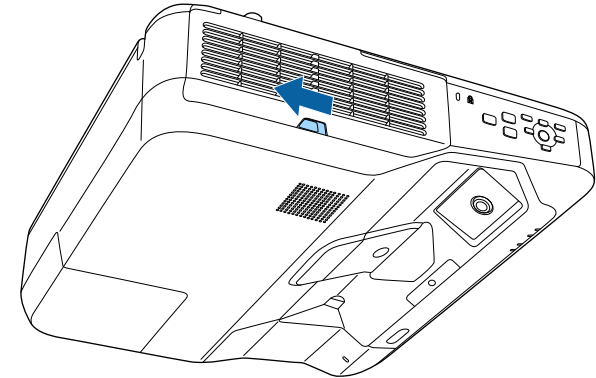
Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

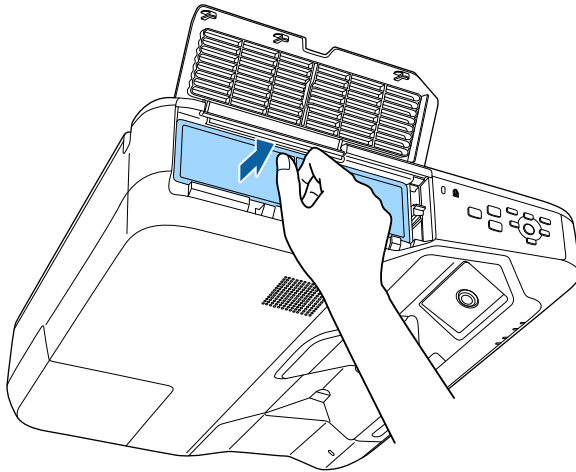
Podeu substituir el filtre d'aire amb el projector penjat del sostre o muntat sobre una taula.

- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.

- 2** Feu lliscar la balda de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



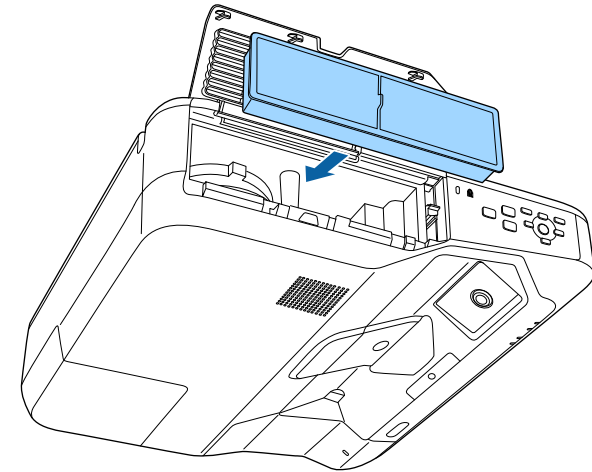
- 3** Traieu el filtre d'aire del projector.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives locals.

- Marc del filtre: polipropilè
- Filtre: polipropilè

- 4** Col·loqueu el filtre d'aire nou al projector tal com veieu a la imatge i premeu fins que sentiu com es col·loca al seu lloc.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

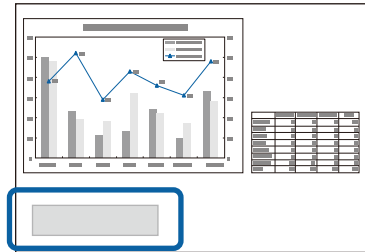
» **Enllaços relacionats**

- "Peces de recanvi" [pàg.295](#)

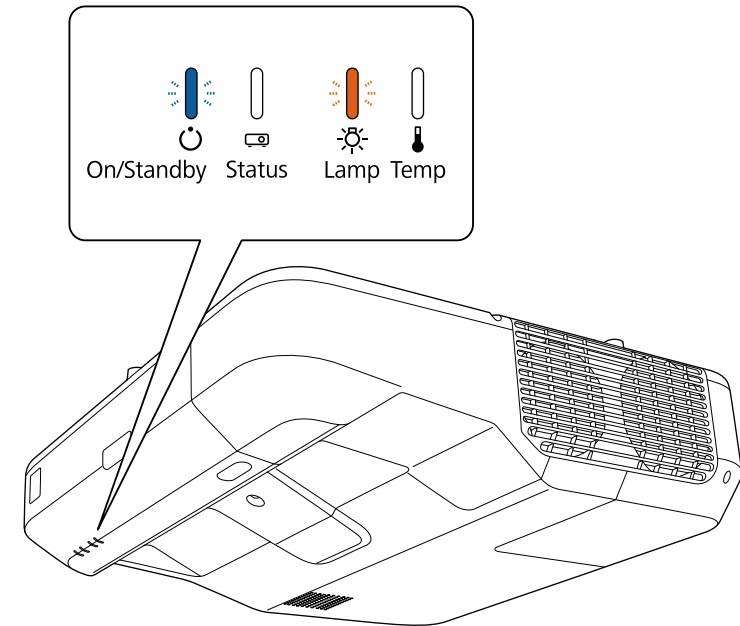
El projector supervisa les hores d'ús de la làmpada i mostra aquesta informació al sistema de menús del projector.

Substitueix la làmpada tan aviat com sigui possible en aquests casos:

- La imatge projectada s'enfosqueix o la qualitat baixa
- Apareix un missatge en engegar el projector que indica que cal substituir la làmpada (el missatge apareix durant 30 segons 100 hores abans del final previst de la vida útil de la làmpada)



- L'indicador d'alimentació del projector emet un llum blau intermitent i l'indicador de la làmpada emet un llum taronja intermitent.



Atenció

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avís de la làmpada. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades de recanvi originals d'Epson. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson con cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.

» Enllaços relacionats

- "Substituir la làmpada" [pàg.263](#)
- "Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada" [pàg.265](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.299](#)

Substituir la làmpada

També podeu substituir la làmpada amb el projector col·locat sobre una taula o penjat del sostre.

⚠ Avís

- Deixeu que la làmpada es refredi completament abans de substituir-la per evitar lesions.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o reciclada al projector, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

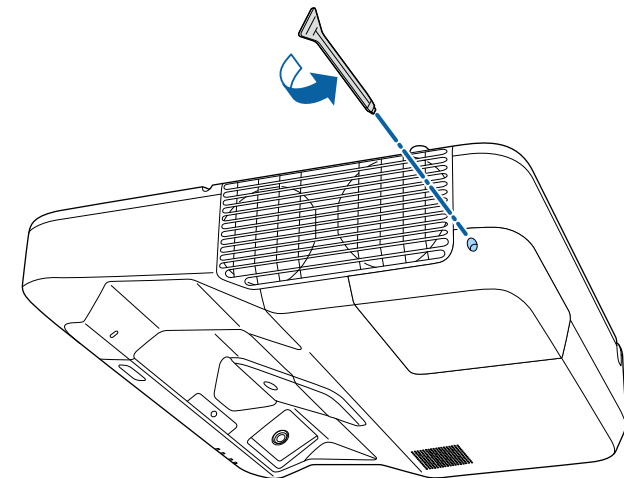
- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.

- 2** Deixeu que la làmpada del projector es refredi durant com a mínim una hora.

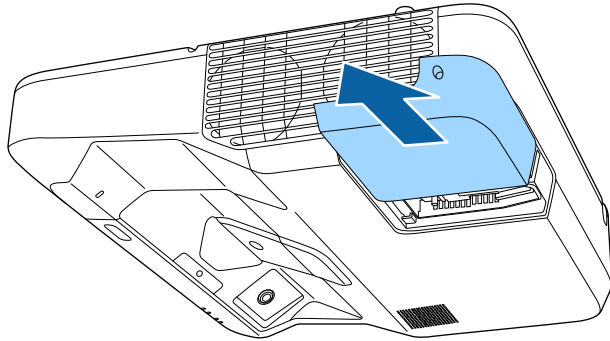
- 3** Feu servir el tornavís que s'inclou amb la làmpada de substitució per descargolar el cargol de la tapa de la làmpada.

⚠ Avís

Quan se substitueix la làmpada, pot ser que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector penjat de la paret o del sostre, assumiu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos en un lateral, mai us situeu directament sota de la tapa de la làmpada. Retireu la tapa de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si us entren trossos de vidre als ulls o a la boca, poseu-vos immediatament en contacte amb un metge.

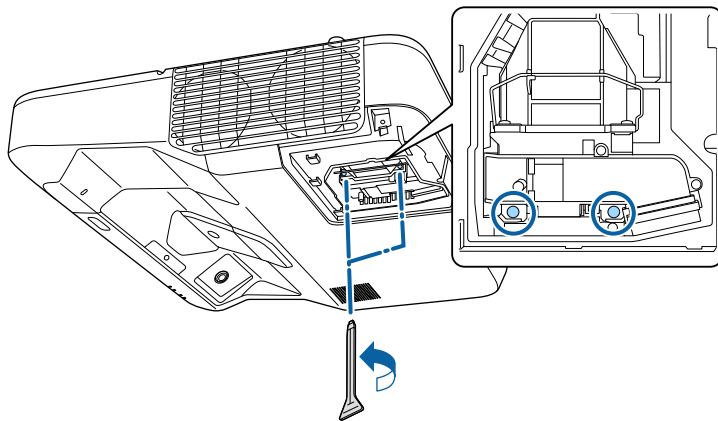


- 4** Llisqueu i traieu la tapa de la làmpada.

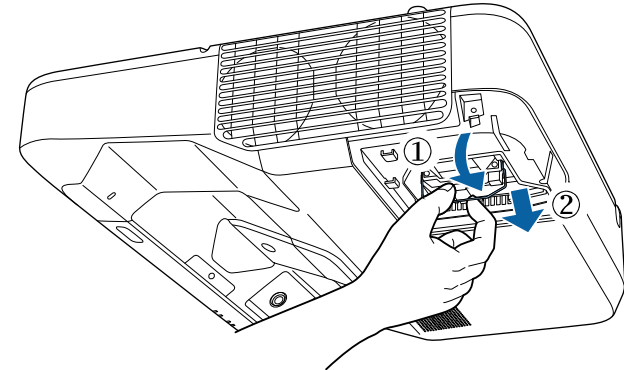


Quan el projector està suspès d'una paret o del sostre i necessiteu canviar la làmpada, traieu la tapa de la làmpada amb cura i aguanteu-la amb les mans per evitar que caigui.

- 5** Descargoleu els cargols que fixen la làmpada al projector. Els cargols no es poden treure del tot.

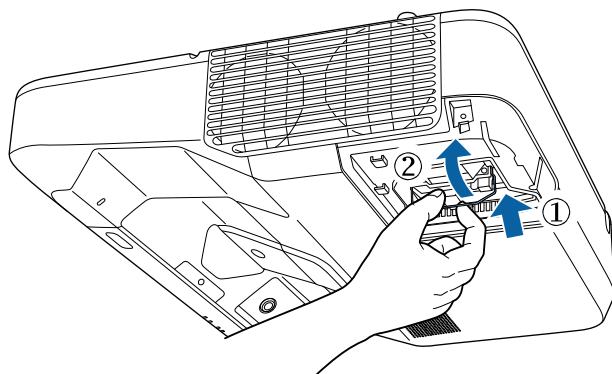


- 6** Agafeu la nansa de la làmpada i, amb compte, traieu la làmpada del projector.



- Si la làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- La làmpada d'aquest producte pot contenir mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge d'aquest producte. No la tireu a les escombraries.

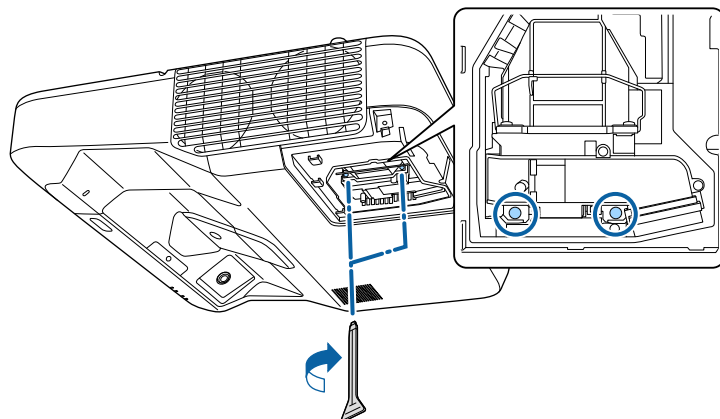
- 7** Inseriu amb compte la làmpada nova al projector. Si no entra fàcilment, comproveu que l'introduïu en la posició correcta. Feu pressió sobre la nansa.



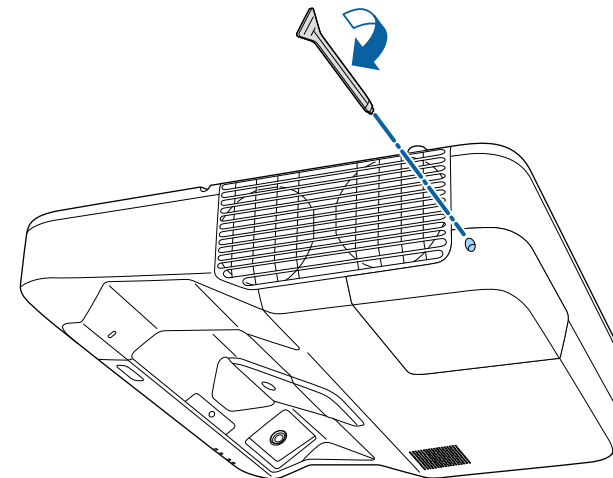
Atenció

No toqueu el vidre de la làmpada per evitar avaries.

- 8** Introduïu la làmpada i fixeu-la amb els cargols.



- 9** Col·loqueu la tapa de la làmpada i fixeu-la amb els cargols.



- Assegureu-vos que heu instal·lat correctament la tapa o el projector no s'encendrà.
- No feu massa força quan substituïu la tapa de la làmpada i comproveu que no està deformatada.

Reinicieu el comptador de la làmpada a zero per controlar les hores d'ús de la làmpada nova.

» Enllaços relacionats

- "Peces de recanvi" [pàg.295](#)

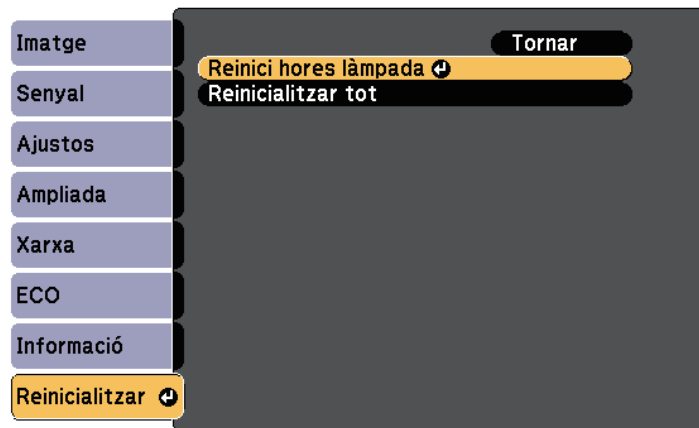
Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada

Després de substituir la làmpada del projector, reinicieu el temporitzador de la làmpada per eliminar el missatge de substitució de làmpada i controlar adequadament l'ús de la làmpada nova.



No reinicieu el temporitzador de la làmpada si no heu substituït la làmpada per evitar tenir informació d'ús de la làmpada errònia.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Reinicialitzar** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Reinici hores làmpada** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu reiniciar les hores d'ús de la làmpada.

- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

El comandament a distància fa servir dues piles alcalines o de manganès de mida AA. Substituiu les piles quan calgui.

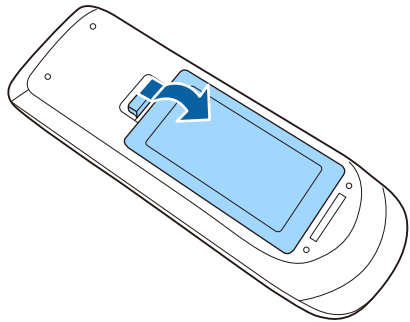
Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

⚠️ Avís

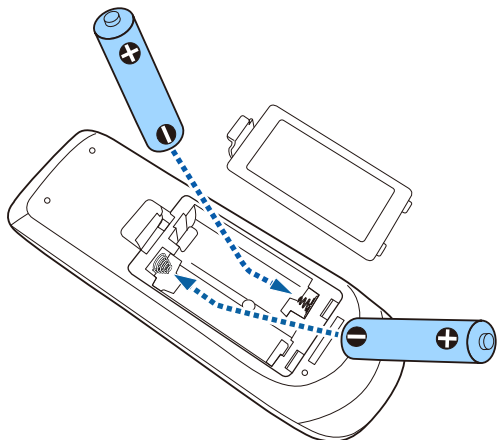
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 1** Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.

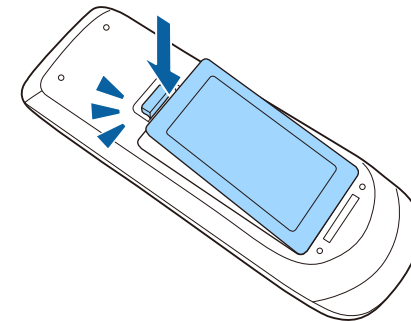


- 2** Traieu les piles usades.

- 3** Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



- 4** Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



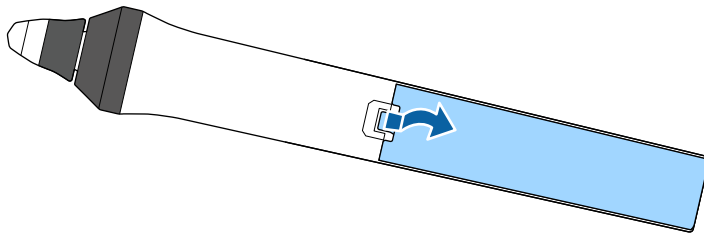
El llapis interactiu utilitza una pila de manganès AA, una pila alcalina AA o una pila recarregable Eneloop (BK-3MCC). Substituiu la pila quan calgui.

Quan la pila té un nivell baix, l'indicador de llum del llapis parpelleja en prémer el botó lateral del llapis. Quan la pila s'esgota, l'indicador de llum del llapis s'apaga.

Atenció

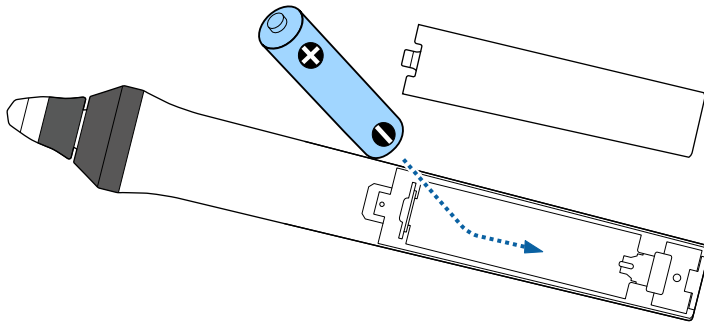
Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

- 1 Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.



- 2 Traieu la pila usada.

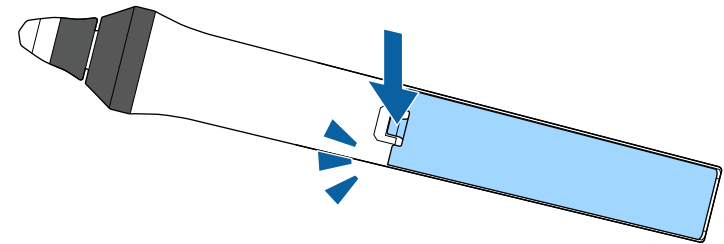
- 3 Introduïu la pila amb els símbols + i - en la posició indicada.



⚠️ Avís

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les piles no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 4 Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



Dos llapis interactius inclouen dos tipus diferents de puntes: tova i dura. Els llapis venen per defecte amb les puntes de llapis toves.

- Si la punta tova s'embruta o es fa malbé, no és tan sensible. Substituiu-la per una altra de les puntes subministrades.
- Si us costa fer servir la punta tova en una superfície amb textura, substituiu-la per la punta dura.



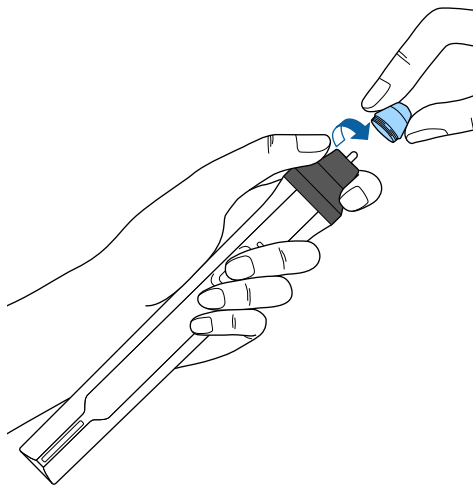
Si la punta dura es fa malbé o es desgasta, substituiu-la per una altra.

» Enllaços relacionats

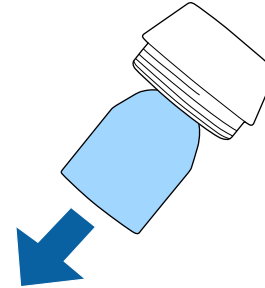
- "Substitució de la punta tova del llapis" [pàg.269](#)
- "Substitució de la punta tova del llapis per la punta del llapis dura" [pàg.270](#)

Substitució de la punta tova del llapis

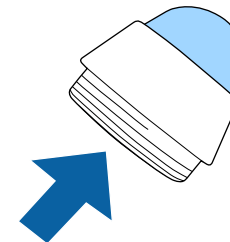
- 1** Desenrosqueu la punta del llapis interactiu per treure-la.



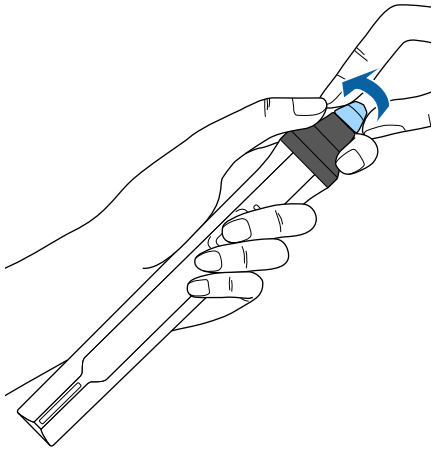
- 2** Estireu la punta tova cap enfora.



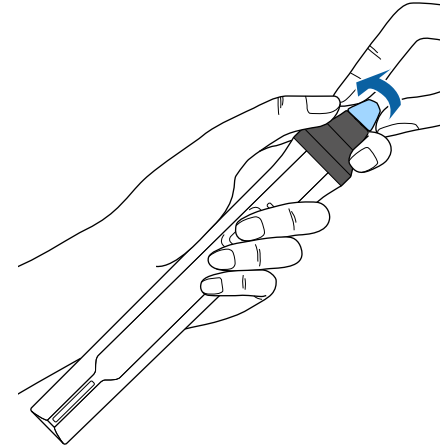
- 3** Inseriu la punta nova.



- 4** Enrosqueu la punta del llapis.

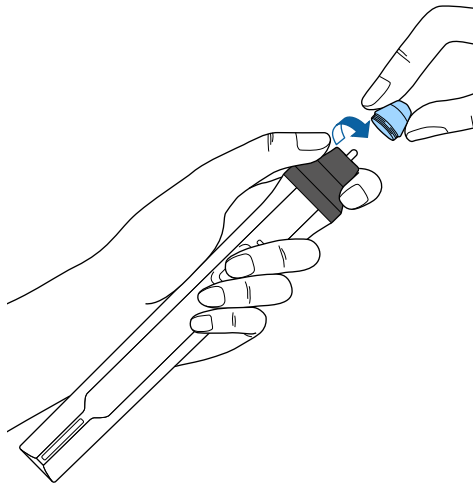


2 Enrosqueu la punta dura del llapis.



Substitució de la punta tova del llapis per la punta del llapis dura

1 Desenrosqueu la punta del llapis interactiu per treure-la.



Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

» Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.272](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.273](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.276](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.277](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.283](#)
- "Resoldre problemes de les funcions interactives" [pàg.285](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.290](#)


Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol·leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

Si el problema no es resol, comproveu el següent:

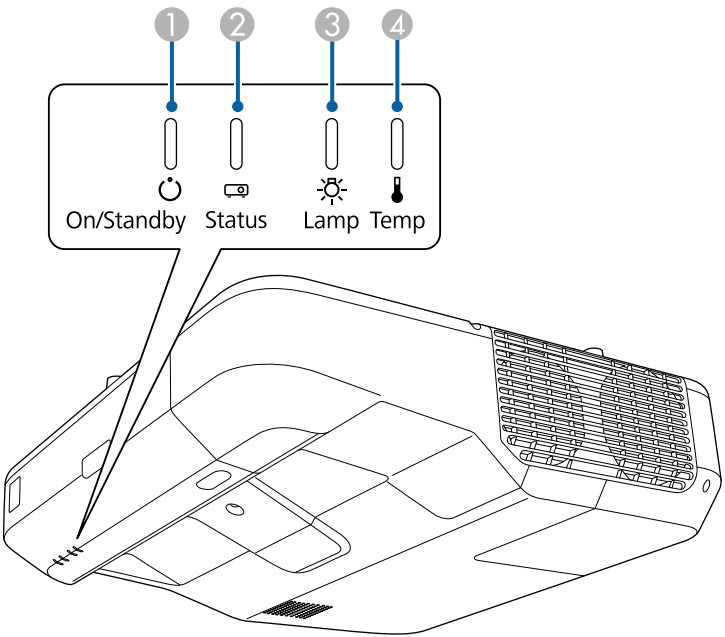
- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- El sistema d'ajuda del projector pot mostrar informació sobre els problemes més habituals.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.



- Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula següent, apagueu el projector, desendolleu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.



- 1 Indicador d'alimentació
- 2 Indicador d'estat
- 3 Indicador de la làmpada
- 4 Indicador de temp (temperatura)

Estat del projector

| Indicador i estat | Problema i solucions |
|--|---|
| Alimentació: llum blau Estat: llum blau Làmpada: desactivada Temp: desactivada | Funcionament normal. |
| Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: desactivada | S'està escalfant o s'està apagant. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa o s'apaga, es desactiven tots els botons. |
| Alimentació: llum blau Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada | En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació. |
| Alimentació: llum blau intermitent Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada | S'està preparant per a supervisió, totes les funcions desactivades. |
| Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: l'estat de l'indicador varia Temp: llum taronja intermitent | El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none">• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.• Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva. |

| Indicador i estat | Problema i solucions |
|--|---|
| Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja | <p>El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú Ampliada del projector. ☛ Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda. |
| Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: desactivada | <p>La làmpada té un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu si la làmpada s'ha fos, s'ha trencat o s'ha instal·lat malament. Torneu a col·locar o substituïu la làmpada segons sigui necessari. • Netegeu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú Ampliada del projector. ☛ Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda. |
| Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia | <p>Substituïu aviat la làmpada per evitar danys. No seguiu utilitzant el projector.</p> |

| Indicador i estat | Problema i solucions |
|--|---|
| Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja intermitent | <p>Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p> |
| Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: desactivada | <p>Error intern del projector. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p> |
| Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: llum taronja intermitent | <p>Error Iris Automàt. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p> |
| Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: llum taronja | <p>Err.aliment. (Llast) Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p> |
| Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: llum taronja intermitent Temp: llum taronja intermitent | <p>Advertència de detecció d'obstacles. S'emet un so d'avís i es visualitza el missatge "Traieu els objectes que obstaculitzin l'àrea de projecció".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que no hi ha objectes que obstaculitzin la finestra de projecció. Traieu els obstacles. • Si no hi ha cap obstacle, netegeu el sensor d'obstacles. <p>Si no es realitza cap acció, el projector s'apaga automàticament.</p> |

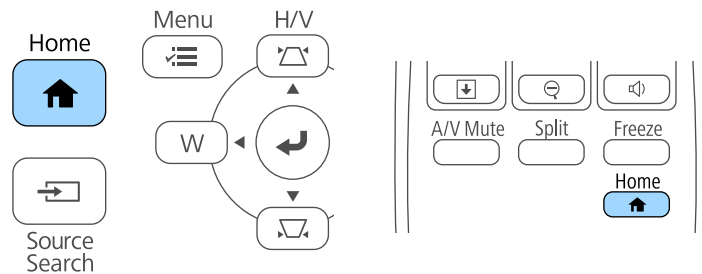
| Indicador i estat | Problema i solucions |
|--|---|
| Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: llum taronja | Error de detecció d'obstacles. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda. |


» Enllaços relacionats

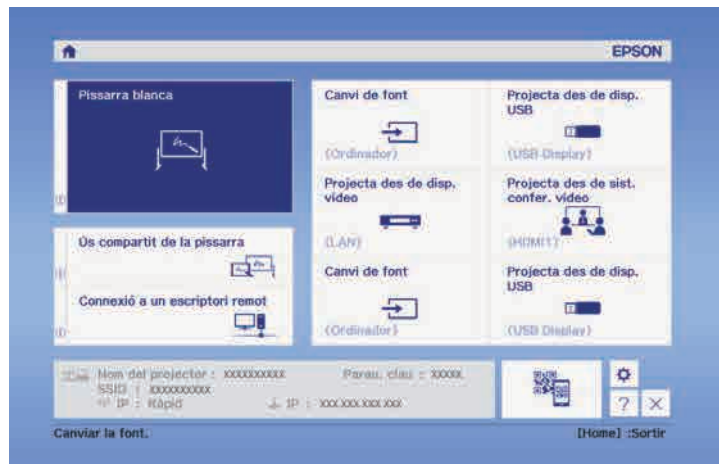
- "Neteja del filtre d'aire" [pàg.258](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.260](#)
- "Substituir la làmpada" [pàg.263](#)

El sistema d'ajuda del projector us permet veure informació que us ajudarà a resoldre els problemes més habituals.

- 1 Enguegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.



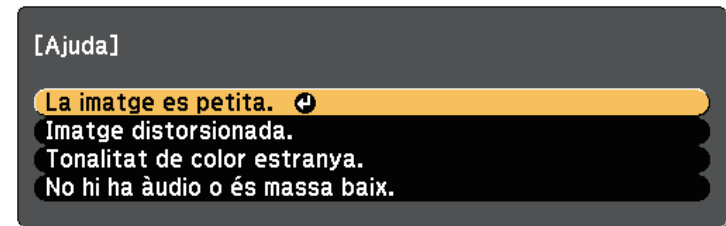
- 3 Seleccioneu la icona  de la pantalla d'inici.



- 4 Seleccioneu **Mostra el menú d'ajuda** en el missatge de la pantalla.

Apareix el menú d'ajuda.

- 5 Utilitzeu les fletxes amunt/avall per destacar el problema que voleu resoldre.



- 6 Premeu [Enter] per veure les solucions.
- 7 Quan acabeu, executeu una de les accions següents.
 - Per seleccionar un altre problema per resoldre, premeu [Esc].
 - Per sortir del sistema d'ajuda, premeu [Menu].

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.277](#)
- "Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display" [pàg.277](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.278](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.279](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.279](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.279](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.280](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.280](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.281](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.281](#)
- "Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free" [pàg.282](#)

Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó d'accionament per encendre el projector.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Comproveu que la imatge projectada no és completament negra (només si es projecten imatges des d'un ordinador).
- Comproveu que la configuració de les opcions dels menús del projector és correcta.
- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que són correctes per a la font de vídeo actual.

- Ajusteu la **Lluentor** del menú **Imatge** del projector.
- Seccioneu **Normal** com a ajust de **Consum d'energia**.
☛ **ECO > Consum d'energia**
- Comproveu l'opció **Pantalla** del menú **Ampliada** del projector per assegurar-vos que l'opció **Missatges** s'ha definit com a **Activat**.
- Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se per a una major seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**
- Si el projector no respon en prémer els botons del comandament a distància, comproveu que els receptors remots estan activats.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.217](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.175](#)

Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display

Si no apareix cap imatge o si la imatge es veu malament amb la funció USB Display, proveu les solucions següents:

- Premeu el botó [Source Search] del control pad, del comandament a distància o del tauler de control i seccioneu USB Display.

- Comproveu que el programari Epson USB Display s'ha instal·lat correctament.
En funció del sistema operatiu o la configuració de l'ordinador, el programari pot no haver-se instal·lat automàticament. Descarregueu el programari més recent del lloc web següent i instal·leu-lo.
<http://www.epson.com/>
- Al Mac, seleccioneu la icona **USB Display** del **Dock**. Si la icona no apareix al **Dock**, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta **Aplicacions**.
Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al **Dock**, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- Si el cursor del ratolí parpelleja, seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** al programa de **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- En els projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200), si canvieu la resolució de l'ordinador durant la projecció, pot baixar el rendiment i la qualitat del vídeo.
- Seleccioneu **USB Display/Easy Interactive Function** o **Ratolí sense fil/USB Display** com a opció d'**USB Type B** al menú **Ampliada** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.29](#)

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge "Sense senyal", proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Source Search] i espereu un segons perquè aparegui la imatge.

- Engueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.
- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Connecteu la font de vídeo directament al projector.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Comproveu que l'ordinador connectat no estigui en mode de repòs.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituïu el cable d'HDMI per un cable més curt.

» Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil" [pàg.278](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.279](#)

Visualització des d'un portàtil

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu i manteniu la tecla **Fn** del portàtil i premeu la tecla que té el dibuix d'un monitor o **CRT/LCD**. (Consulteu-ne els detalls al manual del portàtil). Espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- 2** Per mostrar les imatges al monitor del portàtil i al projector, proveu de tornar a prémer les mateixes tecles una altra vegada.
- 3** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat. (Consulteu el manual del vostre ordinador o del Windows per obtenir més informació).
- 4** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Clona** o **Mirall**.

Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.
- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge "No suportat", proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **Senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.297](#)

Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per optimitzar el senyal de la imatge.
- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Posició** del menú **Senyal** del projector.
- Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
- Canvieu la **Resolució** del menú **Senyal** del projector segons el senyal de l'equip connectat.
- Si heu ampliat o reduït la imatge amb els botons [E-Zoom], premeu el botó [Esc] fins que el projector torni a pantalla completa.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).
- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent. (Consulteu el manual del programari per obtenir més informació).
- Assegureu-vos que heu seleccionat el mode de projecció correcte. També podeu seleccionar-lo amb l'ajust **Projecció** del menú **Ampliada** del projector.
- Realitzeu un Canvi d'imatge per ajustar la posició de la imatge després d'ajustar la mida de la imatge o corregir la distorsió keystone.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.297](#)
- "Ajustar la posició de la imatge" [pàg.67](#)

Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.

- Premeu els botons Keystone del projector per ajustar la forma de la imatge.
- Ajusteu l'opció Quick Corner per corregir la forma de la imatge.
☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Quick Corner**
- Ajusteu la Correcció d'arc per corregir la forma de la imatge projectada sobre una superfície corba.
☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Correcció d'arc**

» Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.59](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.60](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb superfície corba" [pàg.62](#)

Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
 - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
 - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
 - No han d'estar connectats amb un allargador.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo.
- Si estan disponibles per a la font de vídeo, ajusteu els paràmetres **Supr. entrellaçat** i **Reducció de soroll** del menú **Imatge**.
- Seleccioneu una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync.**. Si les imatges no s'ajusten correctament, ajusteu les opcions **Tracking** i **Sync.** del menú **Senyal** del projector.
- Seleccioneu **Auto** per a l'opció **Resolució** al menú **Senyal** del projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.

- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.
- Si feu servir la funció USB Display, desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.217](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.297](#)

Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Ajusteu l'enfocament de la imatge.
- Netegeu la finestra de projecció.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync.** Si segueixen apareixent bandes o la imatge és borrosa, projecteu una imatge uniforme a la pantalla i ajusteu manualment els paràmetres **Tracking** i **Sync.** del menú **Senyal** del projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.217](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.297](#)
- "Netejar el sensor d'obstacles" [pàg.256](#)

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint**, **Temp. color** i/o **Saturació de color**.
- Comproveu que heu seleccionat l'opció **Senyal d'entrada** o **Senyal de vídeo** correcta al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font d'imatge.
 - ☛ **Senyal > Avançat > Senyal d'entrada**
 - ☛ **Senyal > Avançat > Senyal de vídeo**
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust **Gamma** o **RGBCMY** correcte al menú **Imatge** del projector.
 - ☛ **Imatge > Avançat**
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Si feu servir **ECO** per a **Consum d'energia**, proveu de seleccionar l'ajust **Normal**.
 - ☛ **ECO > Consum d'energia**



A altituds altes o temperatures elevades, la imatge s'enfosquirà i potser no podreu ajustar l'opció **Consum d'energia**.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si la imatge s'ha anat enfosquin progressivament, potser haureu de substituir la làmpada del projector aviat.

► Enllaços relacionats

- "Mode de color" [pàg.72](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.219](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.217](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)

Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciats temporalment.
- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Desconnecteu el cable d'àudio i torneu-lo a connectar.
- Comproveu les connexions del cable d'àudio entre el projector i la font de vídeo.
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Comproveu que els cables d'àudio connectats estan identificats com a "Sense resistència".
- Si feu servir la funció USB Display, activeu l'opció **Sortida d'àudio del projector** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Seleccionau l'entrada d'àudio correcta a l'opció **Configuració A/V** del menú **Ampliada** del projector.
- Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI.

- Si voleu utilitzar una font d'àudio connectada amb el projector apagat, establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector i comproveu que les opcions de **Configuració A/V** estan ben configurades al menú **Ampliada** del projector.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Pugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Quan feu servir l'Epson iProjection (Windows/Mac) o l'USB Display.)

» Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.28](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.77](#)

Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free

Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a PC Free. Escurceu o canvieu el nom del fitxer.


Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.283](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.283](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.284](#)
- "Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"" [pàg.284](#)

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
 **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Mode de repòs** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador Pausa A/V pot estar activat. Desactiveu el temporitzador pausa A/V; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temporitz. pausa A/V** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp (temperatura) s'encén, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.

- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que com a mínim l'opció dels receptors remots està disponible en l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.246](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.273](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.175](#)

Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.
- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenuueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.
- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Ajustos** està disponible.
- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.

- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.
- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

» Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.45](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.221](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.164](#)
- "Com canviar les piles del comandament a distància" [pàg.267](#)

Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Potser heu activat la protecció per contrasenya sense definir abans una contrasenya. Introduïu **0000** amb el comandament a distància.
- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.
- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"

Si apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant.", poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar les funcions interactives.

» Enllaços relacionats


- "Solucions quan es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function"" [pàg.285](#)
- "Solucions que podeu aplicar quan no van bé els llapis interactius" [pàg.285](#)
- "Solucions que podeu aplicar quan el calibratge manual no funciona" [pàg.286](#)
- "Solucions que podeu aplicar quan no és possible utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada" [pàg.286](#)
- "Solucions que podeu aplicar quan la posició del llapis interactiu no és acurada" [pàg.286](#)
- "Solucions que podeu aplicar quan els llapis interactius són lents o difícils d'utilitzar" [pàg.287](#)
- "Solucions que podeu aplicar quan no va bé el funcionament interactiu tàctil" [pàg.287](#)
- "Solucions per als problemes de captura, impressió, emmagatzematge o escaneig" [pàg.288](#)
- "Solucions quan la inserció d'entrades manuscrites no apareix al Microsoft Office" [pàg.288](#)
- "Solucions per als problemes de pissarra blanca compartida" [pàg.288](#)
- "Solucions quan l'hora dels Paràmetres de la pissarra no és correcta" [pàg.289](#)

Solucions quan es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function"

Si apareix el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function", poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

Solucions que podeu aplicar quan no van bé els llapis interactius

Si els llapis interactius no funcionen, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que no tapeu la secció negra del costat de la punta del llapis.
- Proveu de canviar l'angle en què agafeu el llapis perquè la ma no bloquegi el senyal.
- Premeu el botó del lateral del llapis per veure quin és l'estat de la pila. Si l'indicador no s'encén, canvieu la pila.
- Comproveu que la punta del llapis està ben col·locada.
- Si la punta del llapis està gastada o s'ha fet malbé, potser haureu de substituir-la.
- Comproveu que no hi ha res que bloqueja el senyal entre el llapis i el receptor del llapis interactiu del projector.
- Comproveu que la coberta del cable està ben col·locada i que els cables no bloquegen el senyal.
- Atenuu la il·luminació i apagueu els fluorescents. Comproveu que la llum directa del sol (o altres fonts de llum forta) no incideix directament sobre la superfície de projecció o el receptor del llapis.
- Comproveu que el receptor del llapis interactiu del projector està net i no té pols.
- Comproveu que no hi ha interferències procedents de comandaments a distància infrarojos, ratolins o micròfons d'infrarojos.
- Calibreu el llapis interactiu la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament.
- Comproveu que els ajustos **Mode llapis** i **Mode funcion. llapis** s'han configurat correctament a les opcions **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada**.
- Si utilitzeu múltiples projectors i llapis interactius a la mateixa habitació, les interferències poden provocar que el funcionament del llapis no sigui estable. Connecteu el conjunt de cables per al comandament a distància opcional. Si no teniu el conjunt de cables per al comandament a distància opcional, canvieu l'opció **Distància projectors** al menú **Ampliada** del projector.
 **Ampliada** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avançada** > **Distància projectors**

- Proveu a substituir la punta tova del llapis per la punta del llapis dura. És possible que això millori el funcionament del llapis, ja que alguns models del projector no són compatibles amb la punta tova del llapis.

» Enllaços relacionats

- "Substitució de la punta del llapis interactiu" [pàg.269](#)
- "Calibratge del llapis" [pàg.83](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Substitució la pila del llapis interactiu" [pàg.268](#)

Solucions que podeu aplicar quan el calibratge manual no funciona

Si el calibratge manual no funciona, proveu d'aplicar les solucions següents:

- Comproveu que el projector no està massa a prop de la superfície de projecció.
- Canvieu de lloc el projector o apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.

Solucions que podeu aplicar quan no és possible utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada

Si no podeu utilitzar un ordinador des de la pantalla projectada, proveu les solucions següents:

- Comproveu que l'opció **USB Type B** al menú **Ampliada** és **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Calibreu el llapis interactiu la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament.
- Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància per seleccionar **Interactiu amb el PC** com a ajust de **Mode llapis**. També podeu seleccionar l'ajust **Mode llapis** des del menú **Ampliada** del projector.
- ☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Mode llapis**

- Comproveu que el cable USB està ben connectat. Desconnecteu el cable USB i torneu-lo a connectar.
- Si projecteu una imatge mitjançant dos projectors instal·lats un al costat de l'altre, heu de seleccionar l'ajust **Multiprojecció** per utilitzar les funcions interactives. També haureu d'instal·lar l'Easy Interactive Driver Ver. 4.0 del CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function a l'ordinador que voleu utilitzar des de la pantalla projectada.
- ☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > Avançada > Multiprojecció**
- Si projecteu una imatge amb només un dels dos projectors instal·lats un al costat de l'altre, potser no podreu fer servir un ordinador des de la pantalla

projectada. Seccioneu la icona  de la pantalla d'inici i establiu **Utilitza aquest únic projector en Activat**.

» Enllaços relacionats

- "Calibratge del llapis" [pàg.83](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)

Solucions que podeu aplicar quan la posició del llapis interactiu no és acurada

Si la posició del llapis no coincideix amb la del punter del ratolí, proveu les solucions següents:

- Calibreu el llapis interactiu la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament. Si les posicions del cursor i del llapis no coincideixen després del calibratge, podeu calibrar el projector manualment.
- Comproveu que la coberta del cable està ben col·locada i que els cables no bloquegen el senyal.
- Proveu d'ajustar l'àrea de funcionament del llapis.
- Si utilitzeu el botó [E-Zoom] + del comandament a distància per ampliar la imatge, la posició del llapis no és acurada. La posició hauria de ser correcta quan recupereu la mida original de la imatge.

- Si establiu **Mode llapis** en **Interactiu amb el PC** al menú **Ampliada** del projector, establiu **Aj. aut. àrea llapis** en **Desactivat** i seleccioneu **Aj. man. àrea llapis**.

☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > General > Avançada > Aj. aut. àrea llapis**

☛ **Ampliada > Easy Interactive Function > General > Avançada > Aj. man. àrea llapis**

» Enllaços relacionats

- "Calibratge del llapis" [pàg.83](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis" [pàg.125](#)

Solucions que podeu aplicar quan els llapis interactius són lents o difícils d'utilitzar

Si costa d'utilitzar els llapis o la resposta és lenta, proveu les solucions següents:

- Per a facilitar-ne el funcionament, manteniu el llapis en posició perpendicular a la superfície de projecció.
- Per millorar-ne el rendiment, connecteu l'ordinador al projector amb un cable VGA o HDMI per a la visualització i feu servir el cable USB per a les funcions interactives.
- Si utilitzeu l'USB Display amb el Windows, potser haureu de desactivar el Windows Aero al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.


» Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.28](#)

Solucions que podeu aplicar quan no va bé el funcionament interactiu tàctil

Si el funcionament interactiu tàctil amb el dit no funciona, proveu les solucions següents (EB-1460Ui/EB-1450Ui):

- Comproveu que la Unitat Touch està ben instal·lada i que el cable d'alimentació està ben connectat. Consulteu la *Guia d'instal·lació* per obtenir més informació.
- Si l'indicador de la Unitat Touch no està encès, comproveu que **Config. Unitat Touch - Alimentació** s'ha definit com a **Activat** al menú **Ampliada** del projector.
- Ajusteu l'angle de la Unitat Touch. Consulteu la *Guia d'instal·lació* per obtenir més informació.
- Comproveu que no hi ha obstacles (com ara cables o el suport del llapis) entre el port de difusió làser de la Unitat Touch i la superfície de projecció. Si algun obstacle és difícil d'apartar, fixeu els deflectors d'infrarojos a la superfície de projecció. Consulteu la *Guia d'instal·lació* per obtenir més informació.
- Comproveu que no hi ha interferències procedents de comandaments a distància infrarojos, ratolins o micròfons d'infrarojos.
- Si la posició que toqueu no coincideix amb la posició del cursor a la pantalla, executeu la **Calibració tàctil** al menú **Ampliada** del projector.
- Si hi ha persones davant o al voltant de la pantalla de projecció (dins d'un interval de 10 cm) o si hi ha algun obstacle que provoqui interferències, no es podran reconèixer correctament les operacions tàctils.
- Les funcions tàctils poden no funcionar correctament si teniu la roba o alguna part del cos a prop de la pantalla. Separeu-vos com a mínim 1 cm de la pantalla.
- Si, després del calibratge, les operacions tàctils segueixen sense funcionar

correctament, premeu la icona  de la pantalla d'inici per revisar l'**Interval de calibratge**.

- Si les operacions tàctils es reconeixen erròniament com a operacions d'arrossegament, seleccioneu **Ample**.

- Si les operacions del ratolí no s'executen amb suavitat, seleccioneu **Estret**.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.224](#)
- "Ús del dit per a funcionament interactiu tàctil" [pàg.86](#)

Solucions per als problemes de captura, impressió, emmagatzematge o escaneig

Si teniu problemes per capturar i enganxar, imprimir, desar o escanejar, proveu les solucions següents:

- Si teniu problemes per enganxar una imatge capturada, comproveu que la imatge no està protegida.
- Si apareix un marc negre al voltant d'una imatge enganxada, el motiu pot ser que la imatge s'ha mogut o s'ha canviat de mida.
- Si teniu problemes per imprimir o escanejar, comproveu que la impressora no s'ha quedat sense tinta, s'ha embussat o té cap altre estat d'error.
- Per a escanejar o imprimir des de l'USB, comproveu que s'ha connectat un cable USB entre el port USB-A del projector i el port USB-B del Control Pad. Comproveu que hi ha un altre cable USB connectat entre el port Printer (port USB-A) del Control Pad i la impressora.
- Per imprimir o escanejar des de l'USB, proveu de connectar un cable USB diferent i assegureu-vos que els cables no fan més de 4,9 metres.
- Quan s'escaneja des de l'ADF, assegureu-vos de posar-hi paper abans.
- Connecteu només una impressora o dispositiu multifunció alhora i comproveu que és un dispositiu compatible amb el projector.
- Comproveu els **Paràmetres de la pissarra** al menú **Ampliada** del projector.

Solucions quan la inserció d'entrades manuscrites no apareix al Microsoft Office


Si **Començar a escriure** no apareix a la pestanya **Revisió** de l'aplicació Microsoft Office, proveu aquesta solució.


Obriu el menú **Ampliada** del projector i canvieu l'ajust **Mode funcion.** llapis a **Easy Interactive Function**:

Solucions per als problemes de pissarra blanca compartida

Si teniu problemes amb una pissarra blanca compartida, proveu d'aplicar les solucions següents:

- Connecteu el projector a la mateixa xarxa que el projector que comparteix la seva pissarra blanca.
- Si escriviu el PIN incorrectament 10 vegades en 10 minuts, no podreu connectar-vos a la pissarra blanca durant tres minuts. Reintenteu-ho després de tres minuts.
- Comproveu que a la barra d'estat apareix el missatge **S'està compartint**. Si no apareix aquest missatge, repetiu la connexió a la pissarra blanca compartida.
- Si voleu desar la pantalla de la pissarra blanca compartida com a fitxer des d'un navegador d'Internet, seguiu els passos següents:

1. Seleccioneu la icona  de la barra d'eines inferior i seleccioneu **Atura**

l'ús compartit o seleccioneu la icona  de la barra d'estat.

2. Seleccioneu **Distribueix als participants**.
3. Seleccioneu **Desar** en funció del missatge que aparegui al dispositiu en què voleu desar la pantalla.
4. Deseu el fitxer al dispositiu. Per obtenir més informació, consulteu la documentació subministrada amb el dispositiu.

Solucions quan l'hora dels Paràmetres de la pissarra no és correcta

Si l'hora de la configuració de l'emmagatzematge intern no és correcta en el mode de pissarra, potser haureu d'actualitzar els ajustos de **Data i Hora** del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Solucions quan falla l'autenticació sense fil" [pàg.290](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.290](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.290](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.291](#)
- "Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring" [pàg.291](#)
- "Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring" [pàg.291](#)

Solucions quan falla l'autenticació sense fil

Si l'autenticació no funciona, proveu d'aplicar les solucions següents:

- Si la configuració sense fils és correcta però falla l'autenticació, potser haureu d'actualitzar els ajustos de **Data i hora** del menú **Ampliada** del projector.
☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**
- Comproveu els ajustos de **Seguretat** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Per visualitzar la pantalla Control Web, introduïu **EPSONWEB** com a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).

- Per visualitzar la pantalla Web Remote, introduïu **EPSONREMOTE** com a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).
- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Xarxa** del projector. La contrasenya per defecte és **admin**.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.
- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Configureu la connexió sense utilitzar un servidor proxy.



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.239](#)

Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector es tanca a causa d'un error, és possible que el missatge de correu no arribi al destinatari.)
- Configureu correctament les opcions d'avisos per correu electrònic del projector al menú **Notificació** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.
- Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.243](#)

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring

Si no podeu connectar-vos al projector mitjançant l'Screen Mirroring, proveu les solucions següents (EB-1460Ui):

- Comproveu la configuració del projector.
 - Seleccioneu **Activat** a **Screen Mirroring** del menú **Xarxa** del projector.
 - Canvieu el **Nom pantalla** i comproveu que no s'inclogui cap "-" al menú **Config Screen Mirroring** del projector o potser no es mostrarà correctament al vostre dispositiu mòbil.
 - ☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring > Nom pantalla**

- Seleccioneu **Desactivat** com a ajust d'**Screen Mirroring** al menú **Xarxa** i torneu a seleccionar **Activat**.
- Canvieu el paràmetre **Mode de funcionament** i torneu a connectar-vos-hi.
 - ☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring > Mode de funcionament**
- Comproveu que no hi ha cap altre dispositiu connectat al projector amb la configuració **Ininterrumpible**.
 - ☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring > Ampliada > Mode de reunió**
- Canvieu la configuració del **Canal** en funció de l'entorn LAN sense fils.
 - ☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring > Ampliada > Canal**
- Comproveu la configuració del dispositiu mòbil.
 - Comproveu que la configuració del dispositiu mòbil és correcta.
 - Si us torneu a connectar immediatament després de cancel·lar la connexió, potser es trigarà una mica en establir la connexió. Deixeu passar uns minuts i torneu a connectar-vos.
 - Reinicieu el dispositiu mòbil.
 - Si us connecteu mitjançant l'Screen Mirroring, el dispositiu mòbil pot enregistrar informació sobre la connexió al projector. Malgrat tot, potser no podreu tornar a connectar-vos al projector amb la informació enregistrada. Seleccioneu el projector de la llista de dispositius disponibles.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.237](#)
- "Menú de xarxa - Config Screen Mirroring" [pàg.238](#)

Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring

Si la imatge o el so projectats romanen estàtics quan s'estableix una connexió mitjançant l'Screen Mirroring, proveu aquestes solucions (EB-1460Ui):

- No tapeu l'antena Wi-Fi del dispositiu mòbil.
- Si utilitzeu una connexió d'Screen Mirroring i una connexió d'Internet alhora, la imatge es pot aturar o pot tenir soroll. Desconnecteu la connexió a

Internet per ampliar l'ample de banda sense fil i millorar la velocitat de connexió del dispositiu mòbil.

- Assegureu-vos que el contingut de la projecció satisfà els requisits d'Screen Mirroring.
- Segons quina sigui la configuració del dispositiu mòbil, es pot perdre la connexió quan el dispositiu entra en mode d'estalvi energètic. Comproveu la configuració d'estalvi energètic del dispositiu mòbil.
- Actualitzeu la versió de firmware o del controlador sense fil del dispositiu mòbil.

» Enllaços relacionats

- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.189](#)

Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el projector.

» Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.294](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.296](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.297](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.299](#)
- "Especificacions dels connectors" [pàg.301](#)
- "Dimensions externes" [pàg.302](#)
- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.304](#)
- "Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver" [pàg.305](#)
- "Llista de símbols de seguretat (corresponen a IEC60950-1 A2)" [pàg.306](#)
- "Glossari" [pàg.308](#)
- "Avisos" [pàg.310](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari.

La següent llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat amb data de setembre de 2016.

Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

» Enllaços relacionats

- "Cables" [pàg.294](#)
- "Suports" [pàg.294](#)
- "Per a funció interactiva" [pàg.294](#)
- "Per a connexió sense fil" [pàg.294](#)
- "Dispositius externs" [pàg.295](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.295](#)

Cables

Cable d'ordinador ELPKC02 (1,8 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Cable d'ordinador ELPKC09 (3 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Cable d'ordinador ELPKC10 (20 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Utilitzeu-lo per connectar al port de l'Computer.

Cable de vídeo de components ELPKC19 (3 m - per a mini D-Sub de 15 clavilles/RCA mascle x 3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components.

Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28

Utilitzeu-lo per connectar múltiples projectors compatibles amb les funcions interactives.

Suports

Placa d'instal·lació ELPMB46

Utilitzeu-la quan vulgueu instal·lar el projector a una paret.

Suport de sostre ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Extensió de sostre (450 mm) ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm) ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Interactive Table Mount ELPMB29

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a sobre d'una taula.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Per a funció interactiva

Llapis interactiu ELPPN05A

Llapis interactiu ELPPN05B

Feu-la servir quan l'utilitzeu la pantalla d'un ordinador des de la superfície de projecció.

Puntes de llapis durs de recanvi ELPPS03

Puntes de llapis toves de recanvi ELPPS04

Puntes de llapis de substitució per al llapis interactiu.

Per a connexió sense fil

Mòdul LAN sense fil ELPAP10

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil. (Banda de freqüència: 2,4 GHz)

Dispositius externs

Càmera de documents ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Altaveu extern ELPSP02

Altaveu extern amb alimentació pròpia.

Peces de recanvi

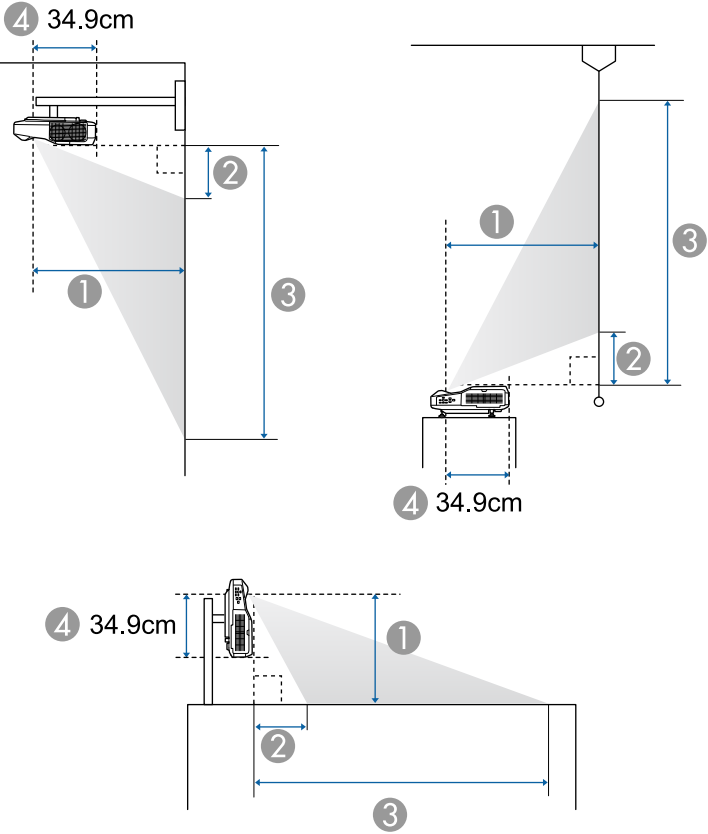
Unitat de làmpada ELPLP92

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF45

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Consulteu la taula per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



- 1 Distància de projecció (cm)
- 2 La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical) en centímetres
La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori) en centímetres

- 3 La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical) en centímetres
La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori) en centímetres
- 4 Distància del centre de la lent fins a la part posterior del projector (cm)

| Mida de pantalla 16:10 | | 1 | 2 | 3 |
|------------------------|-----------|-------------------------------------|---------------|---------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Mínim (Ample) | Mínim (Ample) |
| 70" | 151 × 94 | 40.5 - 55.8 | 12.9 | 107.2 |
| 80" | 172 × 108 | 46.7 - 64.3 | 15.7 | 123.4 |
| 90" | 194 × 121 | 53.0 - 72.8 | 18.6 | 139.7 |
| 100" | 215 × 135 | 59.3* | 21.4 | 156.0 |

* Projecteu amb l'opció Wide (zoom màxim).

La taula següent mostra la resolució i la velocitat de refresc compatibles per als formats de visualització de vídeo compatibles.

Senyals de components (RGB analògica)

| Senyal | Velocitat de refrescament (Hz) | Resolució (punts) |
|--------------------------|--------------------------------|-------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640 × 480 |
| SVGA | 60/72/75/85 | 800 × 600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024 × 768 |
| WXGA | 60 | 1280 × 768 |
| | 60 | 1366 × 768 |
| | 60/75/85 | 1280 × 800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440 × 900 |
| WXGA++ | 60 | 1600 × 900 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152 × 864 |
| | 60/75/85 | 1280 × 960 |
| | 60/75/85 | 1280 × 1024 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400 × 1050 |
| WSXGA+ * | 60 | 1680 × 1050 |
| UXGA | 60 | 1600 × 1200 |
| WUXGA (Reduced Blanking) | 60 | 1920 × 1200 |

* Només està disponible i només és compatible si se selecciona **Ample** per a **Resolució** al menú **Senyal** del projector.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

| Senyal | Velocitat de refrescament (Hz) | Resolució (punts) |
|------------------|--------------------------------|-------------------|
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720 × 480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720 × 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 × 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 × 1080 |

Vídeo compost

| Senyal | Velocitat de refrescament (Hz) | Resolució (punts) |
|------------|--------------------------------|-------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720 × 480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720 × 576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720 × 576 |

Senyal d'entrada HDMI

| Senyal | Velocitat de refrescament (Hz) | Resolució (punts) |
|--------|--------------------------------|-------------------|
| VGA | 60 | 640 × 480 |
| SVGA | 60 | 800 × 600 |
| XGA | 60 | 1024 × 768 |
| WXGA | 60 | 1280 × 800 |
| | 60 | 1366 × 768 |
| WXGA+ | 60 | 1440 × 900 |
| WXGA++ | 60 | 1600 × 900 |
| SXGA | 60 | 1280 × 960 |
| | 60 | 1280 × 1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400 × 1050 |
| WSXGA+ | 60 | 1680 × 1050 |
| UXGA | 60 | 1600 × 1200 |

| Senyal | Velocitat de refrescament (Hz) | Resolució (punts) |
|--------------------------|--------------------------------|-------------------|
| WUXGA (Reduced Blanking) | 60 | 1920 × 1200 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720 × 480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720 × 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 × 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 × 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920 × 1080 |

Senyal d'entrada MHL

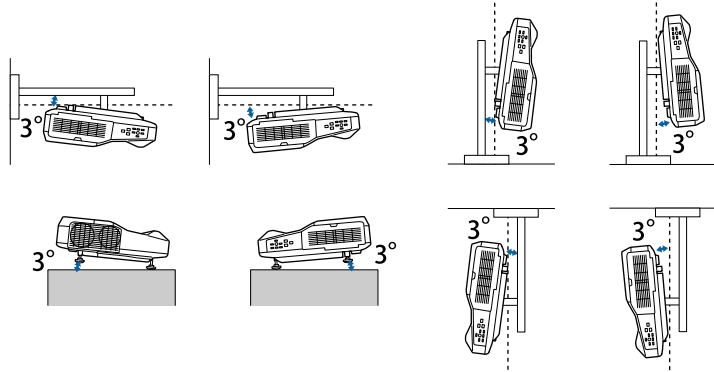
| Senyal | Velocitat de refrescament (Hz) | Resolució (punts) |
|------------------|--------------------------------|-------------------|
| VGA | 60 | 640 × 480 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720 × 480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720 × 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 × 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 × 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30 | 1920 × 1080 |

| | | |
|-------------------------|--|--|
| Nom del producte | EB-1460Ui/EB-1450Ui/EB-1440Ui | |
| Dimensions | 474 (ampl.) x 130 (alç.) x 447 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada) | |
| Mida del panel LCD | 0,67" | |
| Mètode de visualització | Matriu activa de TFT de polisilici | |
| Resolució | 2.304.000 píxels WUXGA (1.920 (ampl.) x 1.200 (alç.) punts) x 3 | |
| Ajust d'enfocament | Manual | |
| Ajust del zoom | 1,0 - 1,35 (Digital) | |
| Làmpada | EB-1460Ui: Làmpada UHE, 300W, número de model: ELPLP92 | |
| | EB-1450Ui/EB-1440Ui: Làmpada UHE, 267W, número de model: ELPLP92 | |
| Durada de la làmpada | Mode de consum d'energia normal: fins a 5.000 hores Mode de consum d'energia ECO: fins a 10.000 hores | |
| Sortida màx. d'àudio | 16W | |
| Altaveu | 1 | |
| Font d'alimentació | EB-1460Ui: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,8 - 2,1 A | |
| | EB-1450Ui/EB-1440Ui: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A | |
| Consum d'energia | Àrea de 100 a 120 V | EB-1460Ui: En funcionament: 477 W Consum en espera (Com. activada): 2,88 W Consum en espera (comunicació desactivada): 0,22 W |
| | | EB-1450Ui/EB-1440Ui: En funcionament: 425 W Consum en espera (Com. activada): 2,81 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,23 W |

| | | |
|------------------------------|---|--|
| | Zona de 220 - 240 V | EB-1460Ui: En funcionament: 467 W Consum en espera (Com. activada): 2,95 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,32 W |
| | | EB-1450Ui/EB-1440Ui: En funcionament: 401 W Consum en espera (Com. activada): 2,87 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,32 W |
| Altitud de funcionament | Altitud de 0 a 3.000 m | |
| Temperatura de funcionament | De +5 a +40°C* (sense condensació) (alçada de 0 a 2.286 m) | |
| | De +5 a +35°C* (sense condensació) (alçada de 2.287 a 3.000 m) | |
| | En utilitzar diversos projectors al mateix temps: De +5 a +35°C* (sense condensació) (alçada de 0 a 2.286 m) De +5 a +30°C* (sense condensació) (alçada de 2.287 a 3.000 m) | |
| Temperatura d'emmagatzematge | De -10 a +60°C (Sense condensació) | |
| Massa | EB-1460Ui: Aprox. 8,5 kg | |
| | EB-1450Ui/EB-1440Ui: Aprox. 8,4 kg | |

* Si la temperatura ambient és massa alta, la lluentor es fa més tènue automàticament.

Angle d'inclinació

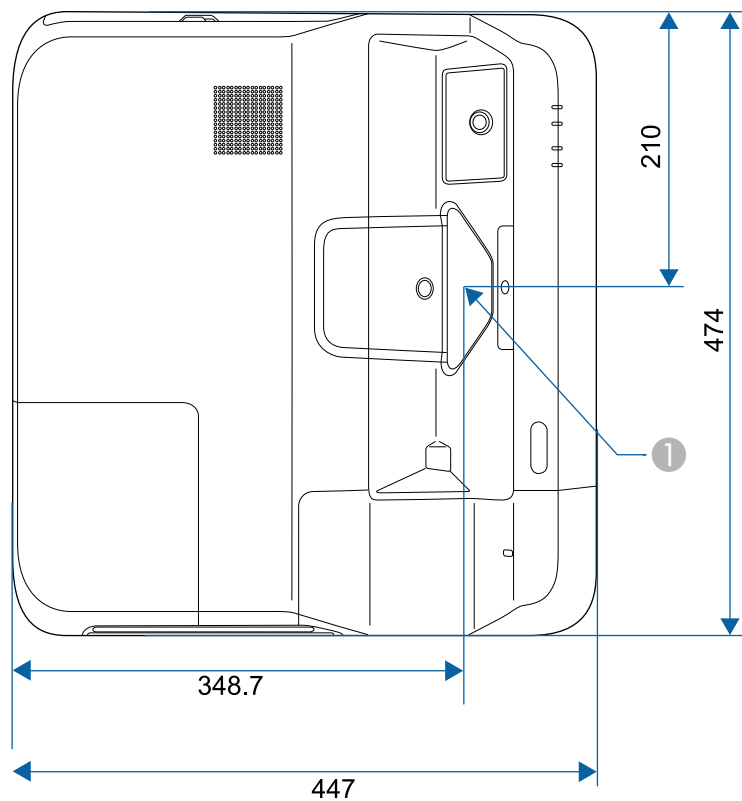


Si utilitzeu el projector amb una inclinació de més de 3°, es pot fer malbé i provocar un accident.

| | | |
|--------------------------------------|---|--|
| Port Computer | 1 | D-Sub mini de 15 contactes (femella) |
| Port Monitor Out | 1 | D-Sub mini de 15 contactes (femella) |
| Port Video | 1 | Connector RCA |
| Port Audio | 2 | Connector mini estèreo |
| Port Audio Out | 1 | Connector mini estèreo |
| Port HDMI1/MHL | 1 | HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio) |
| Port HDMI2 | 1 | HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio) |
| Port DVI-D Out | 1 | DVI-D 24 pins d'enllaç simple |
| Port USB-A | 2 | Connector USB (Tipus A) |
| Port USB-B | 1 | Connector USB (Tipus B) |
| Port (per al mòdul LAN sense fil)USB | 1 | Connector USB (Tipus A) |
| Port LAN | 1 | RJ-45 |
| Port RS-232C | 1 | D-Sub mini de 9 contactes (mascle) |
| Port SYNC | 2 | Connector mini estèreo |
| Port TCH (EB-1460Ui/EB-1450Ui) | 1 | DIN mini de 8 contactes |
| Port Remote | 1 | Connector mini estèreo |

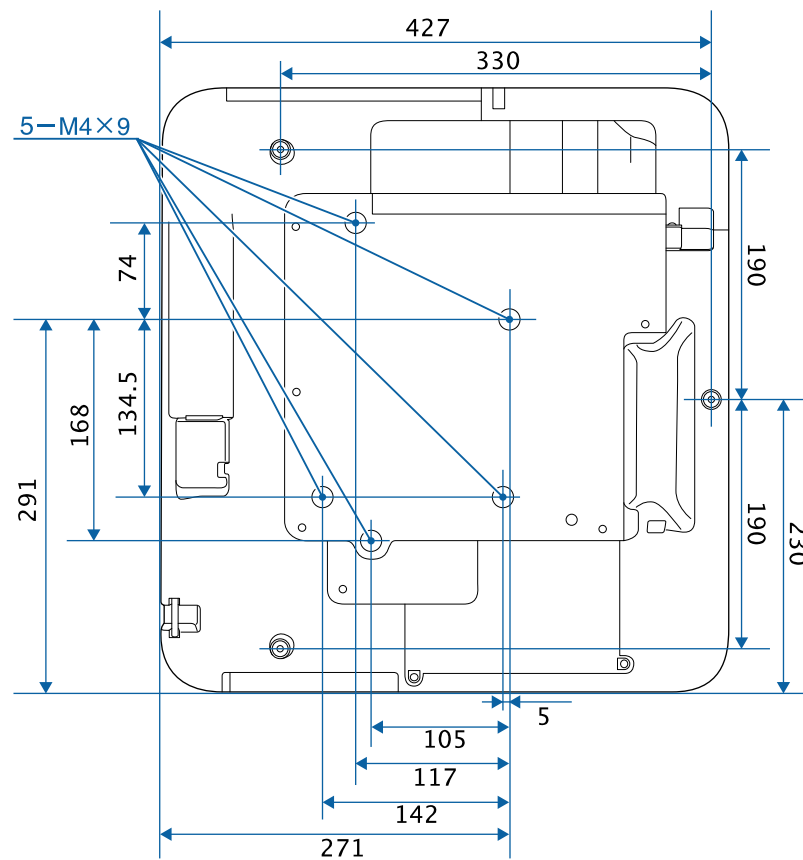


- El port USB-A i USB-B és compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.
- El port USB-B no és compatible amb USB 1.1.

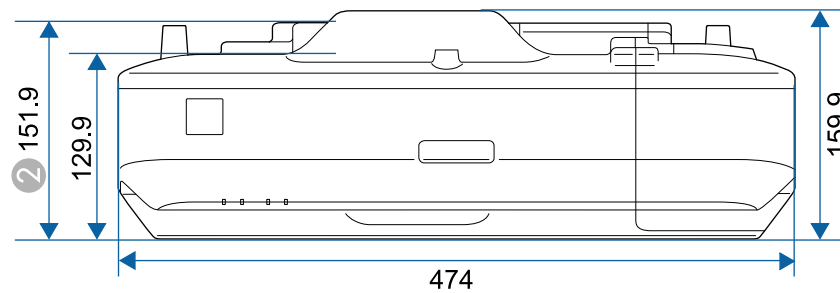


- ① Centre de la lent
- ② Distància des de la part superior als punts de fixació del suport de sostre

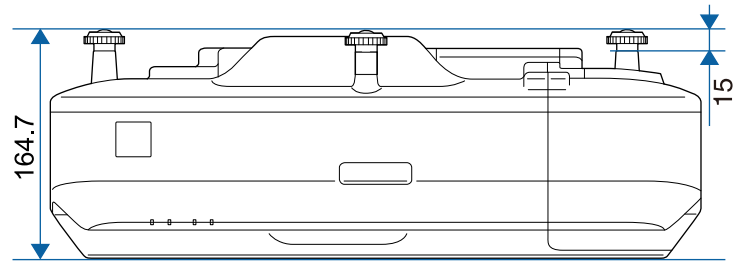
Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.



Sense peus



Amb peus



Per fer servir el programari Epson USB Display del projector, l'ordinador ha de satisfer els requisits del sistema següents.

| Requisit | Windows | Mac |
|-------------------|---|--|
| Sistema operatiu | Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) | OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 i 64 bits) • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits) • 10.10.x (64 bits) • 10.11.x (64 bits) |
| | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64 bits) • Enterprise (32 i 64 bits) • Professional (32 i 64 bits) • Home Premium (32 i 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) | |
| | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits) | |
| | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 i 64 bits) • Windows 10 Pro (32 i 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 i 64 bits) | |
| CPU | Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i3 o més ràpid) | Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i5 o més ràpid) |
| Memòria | 2GB o més (es recomana mín. 4GB) | |
| Espai al disc dur | 20 MB o més | |

| Requisit | Windows | Mac |
|----------|--|-----|
| Pantalla | Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior | |



No es garanteix el funcionament per al Windows Vista sense cap service pack instal·lat (o el Windows Vista Service Pack 1).









Per utilitzar el mode interactiu amb el PC, haureu d'instal·lar l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador. Consulteu els requisits del sistema necessaris per fer servir el programari.

| Requisit | Windows | Mac |
|-------------------|--|--|
| Sistema operatiu | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64 bits) • Enterprise (32 i 64 bits) • Professional (32 i 64 bits) • Home Premium (32 i 64 bits) • Home Basic (32 bits) | OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x (32 i 64 bits) • OS X 10.8.x (64 bits) • OS X 10.9.x (64 bits) • OS X 10.10.x (64 bits) • OS X 10.11.x (64 bits) macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 bits) • 10.13.x (64 bits) |
| | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 i 64 bits) • Windows 8 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits) | |
| | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits) | |
| | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 i 64 bits) • Windows 10 Pro (32 i 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 i 64 bits) | |
| CPU | Core2 Duo 1,2 GHz o més ràpid (es recomana Core i3 o més ràpid) | Core2 Duo 1,2 GHz o més ràpid (es recomana Core i5 o més ràpid) |
| Memòria | 1 GB o més Recomanat: 2 GB o més | 1 GB o més Recomanat: 2 GB o més |
| Espai al disc dur | 100 MB o més | 100 MB o més |

| Requisit | Windows | Mac |
|----------|---|---|
| Pantalla | Resolucions no inferiors a XGA (1024 × 768) i no superiors a WUXGA (1920 × 1200) Color de 16 bits o superior | Resolucions no inferiors a XGA (1024 × 768) i no superiors a WUXGA (1920 × 1200) Color de 16 bits o superior |

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

| Nú m. | Símbol | Estàndards aprovats | Descripció |
|-------|---|--------------------------------|--|
| 1 |  | IEC60417 No.5007 | "ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica. |
| 2 |  | IEC60417 No.5008 | "OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica. |
| 3 |  | IEC60417 No.5009 | En espera Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera. |
| 4 |  | ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1 | Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte. |
| 5 |  | IEC60417 No.5041 | Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte. |
| 6 |  | IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6 | Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica. |
| 7 |  | IEC60417 No.5957 | Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors. |
| 8 |  | IEC60417 No.5926 | Polaritat del connector de corrent continu Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC. |

| Nú m. | Símbol | Estàndards aprovats | Descripció |
|-------|---|---------------------|---|
| 9 |  | — | Igual que el número 8. |
| 10 |  | IEC60417 No.5001B | Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector. |
| 11 |  | IEC60417 No.5002 | Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior. |
| 12 |  | — | Igual que el número 11. |
| 13 |  | IEC60417 No.5019 | Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaría o el terminal d'un elèctrode de massa. |
| 14 |  | IEC60417 No.5017 | Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol núm. 13. |
| 15 |  | IEC60417 No.5032 | Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants. |
| 16 |  | IEC60417 No.5031 | Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants. |

| Nú m. | Símbol | Estàndards aprovats | Descripció |
|-------|---|---------------------------------|--|
| 17 |  | IEC60417 No.5172 | Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretats especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140. |
| 18 |  | ISO 3864 | Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides. |
| 19 |  | ISO 3864 | Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip. |
| 20 |  | — | No mireu mai directament la lent quan el projector està encès. |
| 21 |  | — | Indica que no es pot posar res sobre el projector. |
| 22 |  | ISO3864 IEC60825-1 | Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser. |
| 23 |  | ISO 3864 | Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica. |
| 24 |  | IEC60417 No. 5266 | Pausa, pausa parcial Per indicar aquella part de l'equip que ja està en l'estat de llest. |
| 25 |  | ISO3864 IEC60417 No. 5057 | Precaució, peces movibles Per indicar que heu de mantenir-vos allunyats de les peces que es poden moure d'acord amb els estàndards de protecció. |

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

| | |
|----------------------|---|
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/ |
| Relació d'aspecte | Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3. |
| Vídeo de components | Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr). |
| Vídeo compost | Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable. |
| Contrast | La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de contrast. |
| DHCP | Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una adreça IP als equips connectats a una xarxa. |
| DICOM | Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques. |
| Direcció passarel·la | Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons la màscara de subxarxa. |

| | |
|------------------------|--|
| HDCP | HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot xifrant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades del xifratge HDCP. |
| HDMI™ | Acrònim de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ és un estàndard per a equips informàtics i electrònica de consum digital. És l'estàndard que es fa servir per a la transmissió digital d'imatges HD i senyals d'àudio de canal múltiple. El senyal digital no es comprimeix i es transfereix a la velocitat més alta possible. També ofereix una funció d'encryptació per al senyal digital. |
| HDTV | Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions: <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9 |
| Mode d'infraestructura | Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés. |
| Entrellaçat | Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no. |
| Adreça IP | Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa. |

| | |
|------------------|--|
| MHL | Abreviació de l'anglès Mobile High-definition Link, que és una interfície estàndard d'alta definició que permet la transferència d'alta velocitat de senyals de vídeo a dispositius mòbils. És un estàndard dissenyat per a telèfons mòbils i tauletes que transfereix senyals digitals sense comprimir i sense pèrdua de qualitat, i també permet la càrrega simultània d'aquests dispositius. |
| Progressiu | Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat. |
| Veloc. Refresc | L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz). |
| SDTV | Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició. |
| SNMP | Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP. |
| sRGB | Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada. |
| SSID | SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu d'una LAN sense fil. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID. |
| Màscara subxarxa | Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP. |

| | |
|-------------------|--|
| SVGA | Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts. |
| SXGA | Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts. |
| Sync. | Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals. |
| Tracking | Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal. |
| Interr. IP Adreça | Aquesta és l'adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP. |
| VGA | Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts. |
| XGA | Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts. |
| WXGA | Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 800 (vertical) punts. |
| WUXGA | Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) x 1.200 (vertical) punts. |

A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pàg.310](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.310](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.310](#)
- "Marques registrades" [pàg.311](#)
- "Avís de copyright" [pàg.311](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.312](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de

seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10
- Sistema operatiu Microsoft® Windows Server® 2008
- Sistema operatiu Microsoft® Windows Server® 2012
- Sistema operatiu Microsoft® Windows Server® 2016

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1", "Windows 10", "Windows Server 2008", "Windows Server 2012" i "Windows Server 2016". A més, el terme col·lectiu "Windows" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x" i "macOS 10.13.x". A més, el terme col·lectiu "Mac" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Marques registrades

EPSON és una marca registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i els seus logotips són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X i macOS són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows Server, PowerPoint, Excel i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA[™], WPA2[™] i Wi-Fi Protected Setup[™] són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google Play és una marca registrada de Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

MHL, el logotip d'MHL i Mobile High-Definition Link són marques comercials o marques registrades d'MHL i d'LLC als Estats Units i/o altres països.

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca PLink és una marca en curs de registrament o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] i Crestron RoomView[®] són marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu i Canonical són marques registrades de Canonical Ltd.

Intel[®] és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Miracast[™] i Wi-Fi Protected Setup[™] són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

Aquest producte inclou el programari RSA BSAFE[™] de RSA Security Inc. RSA és una marca registrada de RSA Security Inc. BSAFE és una marca registrada de RSA Security Inc. als Estats Units i altres països.

Eneloop[®] és una marca comercial registrada del grup Panasonic.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.12 413552600CA