



Guia de funcionamento de l'Easy Interactive Tools Ver. 4.2



Guia de funcionamento de l'Easy Interactive Tools Ver. 4.2

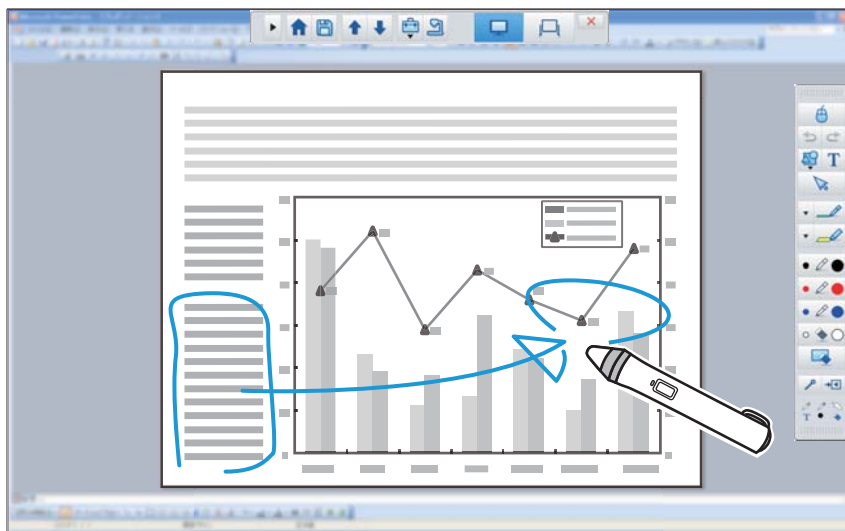
Característiques

Easy Interactive Tools és una aplicació que permet dibuixar sobre imatges projectades.

En fer servir el llapis interactiu inclòs amb el projector, estaran disponibles les següents funcions de dibuix. També podeu fer servir el dit per dibuixar a sobre de la imatge projectada si el vostre projector admet operacions tàctils.

Dibuixar a la imatge projectada (Mode d'anotació)

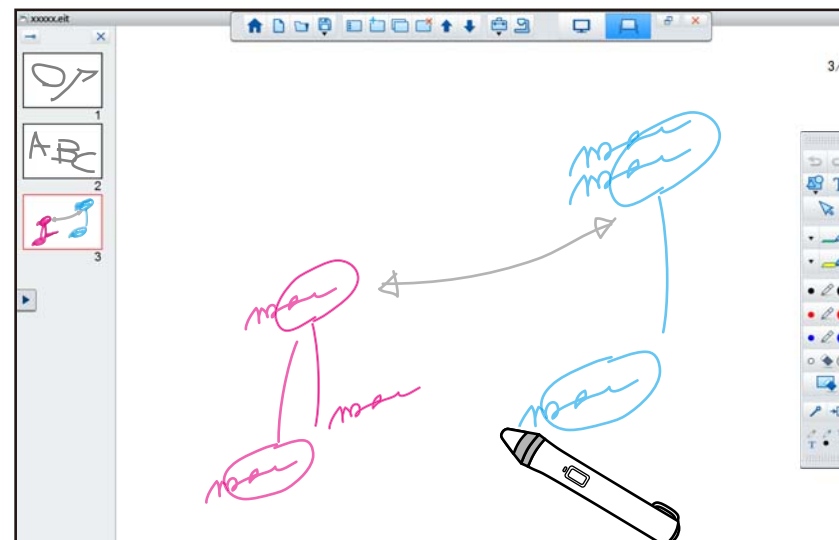
El Mode d'anotació us permet afegir punts i notes damunt de la imatge projectada. En fer servir dibuixos, imatges i gràfics, podreu potenciar les vostres classes i crear presentacions més atractives.



☛ "Com dibuixar en Mode d'anotació" [pàg.11](#)

Dibuixar sobre un fons pla (Mode de pissarra)

El Mode de pissarra us permet afegir text o imatges sobre un fons de color sòlid. També podeu seleccionar fons diferents com ara una taula de línies o un pentagrama. Els fons ratllats poden ser útils per escriure actes o documents durant una reunió.



☛ "Com dibuixar en Mode de pissarra" [pàg.12](#)

Funcions útils

- Fer servir el ratolí de l'ordinador
 - ☛ "Com fer servir el ratolí a la imatge projectada (operacions de ratolí)" [pàg.12](#)
- Dispositius de control connectats a un ordinador, com ara un projector o una càmera de documents
 - ☛ "Funcions del panell d'eines" [pàg.18](#)
 - ☛ "Pantalla Càmera de documents" [pàg.20](#)

- Editeu el contingut de la pantalla projectada
☛ "Ajustar i editar formes i imatges" [pàg.28](#)
- Deseu el contingut del dibuix que heu creat com a presentació de PowerPoint
☛ "Eina de dibuix de presentació" [pàg.29](#)
- Ús per teleferències
Si connecteu el projector a un ordinador d'una xarxa mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection, podreu compartir la imatge projectada amb una ubicació remota.
En fer-lo servir amb Easy Interactive Tools, podeu compartir, amb diverses ubicacions, anotacions i dibuixos fets en la pantalla projectada.
Per obtenir més informació sobre l'EasyMP Multi PC Projection, visiteu <http://www.epson.com>.

Requisits del sistema

Windows

SO	Windows Vista*	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Feina 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bits Windows 8.1 Pro 32/64 bits Windows 8.1 Enterprise 32/64 bits
	Windows 10	Home 32/64 bits Pro 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Education 32/64 bits
CPU	Intel Core2 Duo 1,2 GHz o superior Recomanat: Intel Core i3 o superior	
Quantitat de memòria	1 GB o més Recomanat: 2 MB o més	
Disc dur Espai	100 MB o més	
Pantalla	Resolucions no inferiors a XGA (1.024 x 768) ni superiors a WUXGA (1.920 x 1.200) Pantalla en color de 16 bits o superior	

* Service Pack 2 o posterior

OS X

SO*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x	
CPU	Intel Core2 Duo 1,2 GHz o superior Recomanat: Intel Core i5 o superior	
Quantitat de memòria	1 GB o més Recomanat: 2 MB o més	
Disc dur Espai	100 MB o més	

Pantalla

Resolucions no inferiors a XGA (1.024 x 768) ni
superiors a WUXGA (1.920 x 1.200)
Pantalla en color de 16 bits o superior

* Es necessita QuickTime 7.7 o posterior.

Instal·lació



- Instal·leu el programari com a usuari amb privilegis d'administrador.
- Tanqueu totes les aplicacions en funcionament i, a continuació, comenceu la instal·lació.
- Si utilitzeu una càmera de documents amb l'Easy Interactive Tools, podeu definir el format de visualització de la Barra d'ordres apropiat per a les càmeres. A la pantalla d'instal·lació, establiu Instruccions principals en **Dibuixar a la pantalla de la càmera**. (Podeu canviar aquest paràmetre des de la pestanya **General** de la pantalla **Configuració**).

Windows

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Inseriu el CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function a l'ordinador.
L'instal·lador s'iniciarà automàticament. Si l'instal·lador no s'inicia automàticament, feu doble clic al fitxer **InstallNavi.exe** de la unitat de CD-ROM.
- 3** Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.

OS X

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Inseriu el CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function a l'ordinador.
- 3** Feu doble clic a la icona **Install Navi** de la finestra EPSON.
- 4** Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.



Si utilitzeu dues pantalles per dibuixar al Windows o si feu servir l'OS X, haureu d'instal·lar l'Easy Interactive Driver. Seleccioneu Instal·lació fàcil i instal·leu Easy Interactive Driver.

🖱️ Guia de l'usuari del projector

Quan utilitzeu EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, feu servir el controlador Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (només per a l'OS X)



El lloc web següent ofereix informació sobre la versió Easy Interactive Tools més recent i els projectors compatibles. <http://www.epson.com>

Desinstal·lació

Windows Vista/Windows 7

- 1** Feu clic a **Inicia** i després a **Tauler de control**.
- 2** Feu clic a **Desinstal·la un programa**.
- 3** Seleccioneu **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i després feu clic a **Desinstal·lar**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Seleccioneu **Recerca** als botons d'accés, i després cerqueu **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Feu clic amb el botó dret i mantingueu-lo premut a **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, i després seleccioneu **Desinstal·la** a la barra de l'aplicació.

- 3 Seleccioneu **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i després seleccioneu **Desinstal·la**.

Windows 10

- 1 Feu clic amb el botó dret a **Inici**.
- 2 Feu clic a **Tauler de control**.
- 3 Feu clic a **Desinstal·la un programa**.
- 4 Seleccioneu **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i després feu clic a **Desinstal·lar**.

OS X

- 1 Feu doble clic a **Aplicacions - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2 Executeu l'**Easy Interactive Tools Uninstaller** des de la carpeta **Tools**.
- 3 Seguiu les instruccions de desinstal·lació en pantalla.

Iniciar Easy Interactive Tools

Feu aquestes preparacions abans d'iniciar Easy Interactive Tools.



El mètode de configuració i els elements del projector varien segons el model que es fa servir. A més a més, els models no compatibles amb connexions de xarxa no es poden connectar a una xarxa. Per obtenir informació més detallada, vegeu la Guia de l'usuari del projector.

Connexió del projector a un ordinador amb un cable USB

- Connecteu el cable USB a un port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- Establiu el paràmetre **Ampliada** al menú de Configuració del projector.

Connexió del projector a un ordinador mitjançant una xarxa

- Establiu els paràmetres de xarxa perquè l'ordinador es pugui connectar a la xarxa.
- Connecteu una unitat LAN sense fil o un cable LAN perquè el projector es pugui connectar a la xarxa.
- Establiu els paràmetres de **Xarxa** al menú de Configuració del projector.
- Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection del EPSON Projector Software CD-ROM inclòs amb el projector.
- Si us connecteu amb l'EasyMP Multi PC Projection, obriu la pantalla de configurar opcions, seleccioneu la pestanya **Paràmetres generals** i després seleccioneu **Utilitza el llapis interactiu** i **Utilitzar Easy Interactive Tools**.

- 1** Engegueu el projector i projecteu imatges des de l'ordinador.
- 2** Inicieu Easy Interactive Tools a l'ordinador.

- **Windows Vista/Windows 7:** Seleccioneu **Inicia - Programes** (o **Tots els programes**) - **EPSON Projector** - **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** A la pantalla **Inicia** o a la pantalla d'**Aplicació**, feu clic (colpegeu) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Seleccioneu **Inicia - Totes les aplicacions** - **Projector EPSON** - **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Des de la carpeta **Aplicacions**, feu doble clic a **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools s'inicia i es mostra la pantalla d'inici.



Si inicieu l'Easy Interactive Tools durant la reproducció d'una pel·lícula, és possible que la pantalla de reproducció de la pel·lícula es torni negra. Reinicieu el programari de l'aplicació utilitzada per reproduir la pel·lícula.

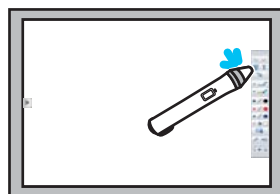
Com fer servir el llapis interactiu

Podeu fer servir el llapis interactiu inclòs amb el projector per treballar amb Easy Interactive Tools.

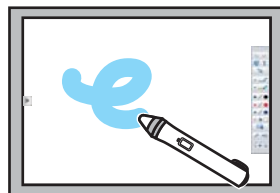
Les funcions i la forma del llapis interactiu varien depenent del model adquirit. Per obtenir informació més detallada, vegeu la Guia de l'usuari del projector.

Comproveu que tingui bateria i després engegueu el llapis.

Premeu la punta del llapis contra la pantalla per seleccionar una icona.



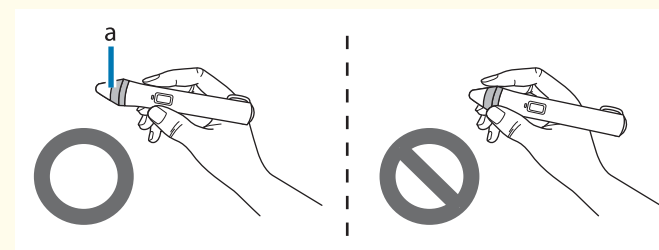
Premeu i mogueu el llapis sobre la pantalla per dibuixar.



- Podeu utilitzar dos llapis interactius alhora excepte si feu servir els dispositius EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Podeu fer servir Easy Interactive Tools amb un màxim de sis dispositius simultàniament, com ara un ratolí connectat a un ordinador. Amb OS X, podeu treballar amb un màxim de tres dispositius.
- Les operacions següents només es poden fer amb un dispositiu:
 - Operacions a la pantalla d'inici, pantalla de Configuració, pantalla de Càmera de documents, pantalla Insereix una imatge, i pantalla Selecciona el fons
 - Ajustar i editar formes i imatges idèntiques
 - Fer servir menús
 - Escriure text
 - Operacions en finestres mostrades en Mode de pissarra

Atenció

No agafeu la part de la punta (a) del llapis interactiu ni permeteu que s'embruti o s'esquerdi. Si no, podria deixar de funcionar.



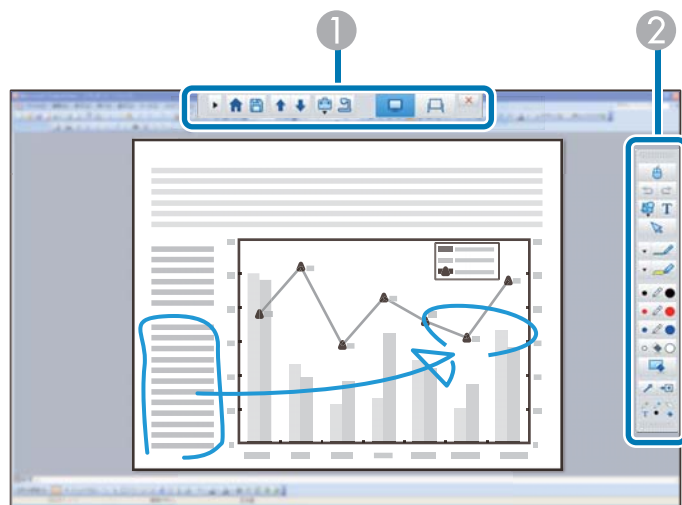
Operacions tàctils

Als projectors compatibles amb operacions tàctils, podeu fer servir el dit per realitzar les mateixes funcions que el llapis interactiu.

En fer servir operacions tàctils, també podeu fer servir dos dits per operacions multitàctils com engrandir o reduir la imatge. El projector reconeix fins a sis punts multitàctils. Quan un grup de persones facin operacions tàctils, tots han de fer servir la mateixa eina de dibuix.

Dibuix

Trieu una funció de la Barra d'ordres i de la Barra d'eines de dibuix.



1 Barra d'ordres



Us permet canviar el mode, desar fitxers, controlar dispositius connectats i establir diversos paràmetres.

2 Barra d'eines de dibuix

Us permet triar la grossor i el color de les línies del llapis, i triar gràfics o text per a la zona de dibuix.

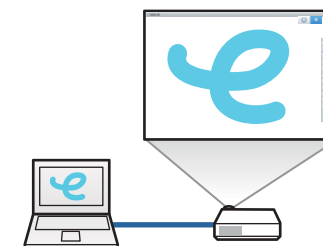
Pantalles de dibuix disponibles

Les Easy Interactive Tools permeten seleccionar una pantalla de dibuix segons l'entorn en què s'utilitza el projector.

Per canviar de pantalla de dibuix, feu clic a [] - [] de la barra d'ordres i seleccioneu la configuració necessària a la pestanya **Engrandir pantalla**.

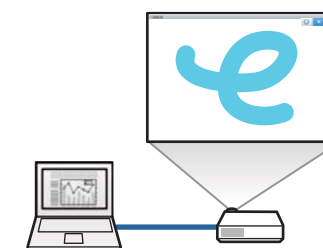
Pantalla primària

Podeu projectar la pantalla de l'ordinador per dibuixar a la pantalla projectada.



Pantalla secundària

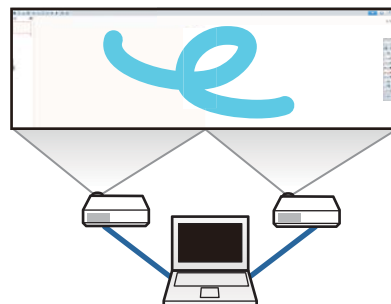
Mentre es mostra el contingut a la pantalla de l'ordinador, podeu projectar contingut diferent des del projector. Només podeu dibuixar a la pantalla projectada.



Usar multiprojecció

Podeu projectar imatges des de múltiples projectors i dibuixar en totes dues pantalles projectades.

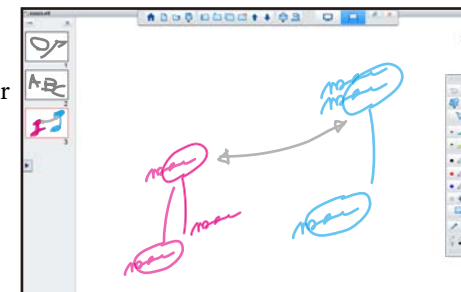
☛ "Dibuixar en dues pantalles" [pàg.14](#)



Mode de pissarra

Us permet mostrar y dibuixar sobre una pantalla plana. Podeu tractar la zona de dibuix com a pàgina i crear-ne diverses per dibuixar-hi.

També podeu desar els vostres dibuixos com a fitxers i obrir-los més tard.



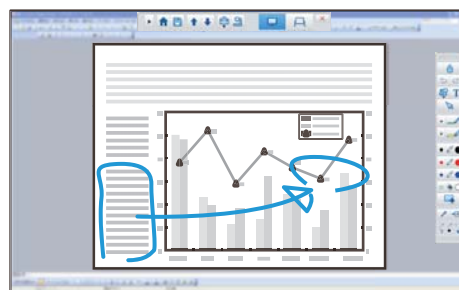
Dos modes de dibuix

Easy Interactive Tools inclou dos modes de dibuix. Quan canvieu el mode, la pantalla canvia tal i com es mostra a continuació.

Mode d' anotació

Us permet dibuixar sobre la imatge mostrada des de l'ordinador. Això és útil quan heu de subratllar algun punt o afegir-hi notes.

També podeu dibuixar sobre les imatges d'una càmera de documents.





Com dibuixar en Mode d'anotació


Aquesta secció explica com dibuixar sobre imatges rebudes de la pantalla d'un ordinador o d'una càmera de documents en Mode d'anotació.

- 1 Seleccioneu **Anotació d'escriptori** a la pantalla d'inici o [] a la Barra d'ordres.



El Mode d'anotació s'inicia i es mostra la pantalla de l'ordinador.


 Per dibuixar sobre imatges rebudes des d'una càmera de documents, seleccioneu **Càmera de documents** a la pantalla d'inici o [] a la Barra d'ordres. La imatge de la càmera de documents es mostra a la pantalla Càmera de documents.



☛ "Pantalla Càmera de documents" [pàg.20](#)



- 2 Seleccioneu [] a la Barra d'eines de dibuix.
- 3 Dibuixar sobre la imatge projectada.




Per canviar el color i la grossor de les línies del llapis, seleccioneu [] al costat de [] per mostrar la paleta del llapis.

Després de seleccionar el color i la grossor, seleccioneu [] per tancar la paleta del llapis.

4 Per esborrar dibuixos, seleccioneu [] o [] a la Barra d'eines de dibuix.

- Quan seleccioneu []: Podeu fer servir el llapis interactiu com a esborrador.
- Quan seleccioneu []: Tots els dibuixos actuals s'esborren.

5 Per desar el contingut del vostre dibuix, seleccioneu [] a la Barra d'ordres.

Podeu desar la pantalla projectada amb format JPG, BMP, PNG, PDF o EIT.


Podeu establir la ubicació de desat, el nom del fitxer i el format a la pestanya **Desa** de la pantalla Configuració.

☞ "Pestanya Desa" [pàg.24](#)



Si obriu un fitxer EIT a un altre ordinador que tingui una resolució de pantalla diferent, es possible que no es mostrin algunes parts del dibuix.


Com fer servir el ratolí a la imatge projectada (operacions de ratolí)

Quan seleccioneu [] a la Barra d'eines de dibuix amb el Mode d'anotació, podeu controlar l'ordinador des de la imatge projectada (operacions de ratolí).

Quan les operacions de ratolí estan activades, podeu fer servir el llapis interactiu per realitzar operacions com ara clic, clic dret i arrossegat.

- Clic: Premeu la imatge projectada amb la punta del llapis i lleueu-la.
- Clic dret: Premeu el botó dret del llapis interactiu o manteniu la punta del llapis uns segons sobre la imatge projectada i després lleueu-la.
- Arrossegat: Premeu la punta del llapis sobre la icona o objecte que voleu moure, arrossegueu la punta del llapis cap al lloc on voleu moure'l i després lleueu la punta del llapis de la imatge projectada.




- No podeu fer servir les funcions de dibuix en realitzar operacions de ratolí.
- Per fer servir les funcions de dibuix, seleccioneu [] novament.

Com dibuixar en Mode de pissarra

Aquesta secció explica com dibuixar sobre una pàgina buida en Mode de pissarra.


En Mode de pissarra, podeu afegir pàgines des de la Barra d'ordres així com mostrar la llista de pàgines, des d'on podeu fer operacions de pàgina.


1

Seleccioneu **Nou** a la pantalla d'inici o [] a la Barra d'ordres.

El Mode de pissarra s'inicia i es mostra una nova pàgina.






Per obrir un fitxer desat anteriorment, seleccioneu **Obre** a la pantalla d'inici o [] a la Barra d'ordres.



2 Seleccioneu [] a la Barra d'eines de dibuix.



3 Dibuixar sobre la imatge projectada.



Per canviar el color i la grossor de les línies del llapis, seleccioneu [] al costat de [] per mostrar la paleta del llapis.

Després de seleccionar el color i la grossor, seleccioneu [] per tancar la paleta del llapis.

4 Per esborrar dibuixos, seleccioneu [] o [] a la Barra d'eines de dibuix.

- Quan seleccioneu []: Podeu fer servir el llapis interactiu com a esborrador.
- Quan seleccioneu []: Tots els dibuixos actuals s'esborren.

5 Des de la Barra d'ordres podeu afegir/esborrar, duplicar o moure pàgines.



Mostra les imatges en miniatura de les pàgines disponibles.

- Seleccioneu una imatge en miniatura: Canvia la pàgina mostrada.
- Arrossegueu una imatge en miniatura: Canvia l'ordre de presentació.



Afegeix i mostra una pàgina nova.



Duplica la pàgina que s'està mostrant.




Esborra la pàgina que s'està mostrant.




Puja una posició la pàgina mostrada actualment.



Baixa una posició la pàgina mostrada actualment.

6 Per desar el contingut del vostre dibuix, seleccioneu [] a la Barra d'ordres.

Si feu servir la panalla completa en el Mode de pissarra, utilitzeu [] per seleccionar **Desa** o **Anomena i desa**.

Desa totes les pàgines amb dibuixos en JPG, BMP, PNG, PDF o EIT.

Si voleu editar un fitxer una altra vegada al futur, trieu el format EIT.



Si obriu un fitxer EIT a un altre ordinador que tingui una resolució de pantalla diferent, es possible que no es mostrin algunes parts del dibuix.

Desar format	Desar unitat
JPG/BMP/PNG	Desa totes les pàgines tractant-les com a fitxers individuals.



PDF/EIT

Desa totes les pàgines al mateix fitxer.

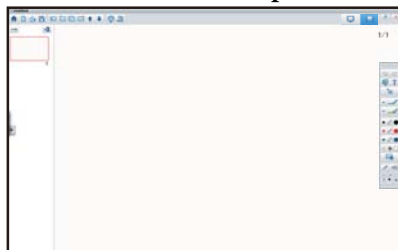
Podeu establir la ubicació de desat, el nom del fitxer i el format a la pestanya **Desa** de la pantalla Configuració.

☛ "Pestanya Desa" [pàg.24](#)

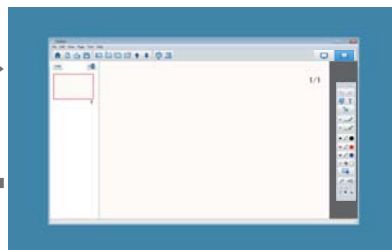
Com canviar entre pantalla completa i finestra

Quan seleccioneu []/[] a la Barra d'ordres en Mode de pissarra, podeu canviar la pantalla de dibuix entre pantalla completa o finestra.

Pantalla completa



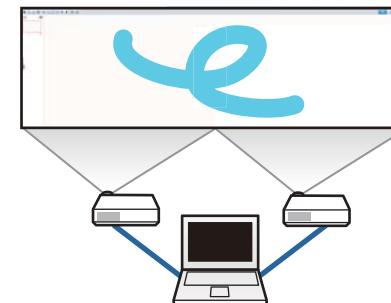
Visualització de finestra



- En finestra, només podeu fer servir un llapis interactiu.
- En finestra, les operacions que es fan fora de la finestra funcionen com operacions de ratolí.

Dibuir en dues pantalles

Si connecteu diversos projectors a l'ordinador que feu servir, podreu dibuixar en dues pantalles.



Feu aquestes preparacions abans de dibuixar en dues pantalles.



- Per dibuixar en dues pantalles, cal instal·lar l'Easy Interactive Driver Ver.4.0.
☛ "Instal·lació" [pàg.6](#)
- El mètode de configuració i els elements del projector varien segons el model que es fa servir. No podreu dibuixar en dues pantalles si el projector no és compatible amb aquesta funció. Per obtenir informació més detallada, vegeu la Guia de l'usuari del projector.

Com connectar diversos projectors

Seguiu els passos següents per connectar un ordinador al projector.



- Connecteu un cable de senyal d'imatge, com ara un cable d'ordinador o un cable HDMI.
- Connecteu el cable USB a un port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- Establiu el paràmetre Ampliada al menú de **Configuració** del projector. Quan acabeu de connectar el projector, comproveu el següent a l'ordinador que feu servir.
- La resolució de la pantalla primària i la pantalla secundària coincideixen
- La pantalla primària i la pantalla secundària es mostren a la mateixa alçada
- La pantalla secundària apareix a la dreta de la pantalla primària

- Configuració del sistema - Mission Control - Espai de treball per a cada pantalla s'ha establert en **Desactivat** (només OS X)

Configurar el projector

Al menú **Ampliada** - **Easy Interactive Function** - **General** - **Avançada** - **Multiprojecció**, seleccioneu la posició d'instal·lació del projector.

Configurar Easy Interactive Tools



- 1 Feu clic a [] - [] a la barra d'ordres.
Apareix la pantalla **Configuració**.
- 2 A la pestanya **Engrandir pantalla**, seleccioneu **Usar multiprojecció** sota **Config. d'ús pantalla**.

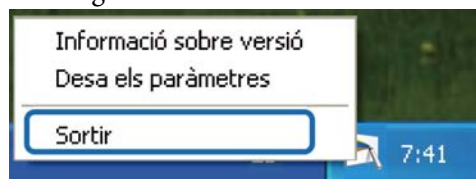
- OS X: Feu control-clic a [] al Dock, i després feu clic a **Quit** al menú emergent.



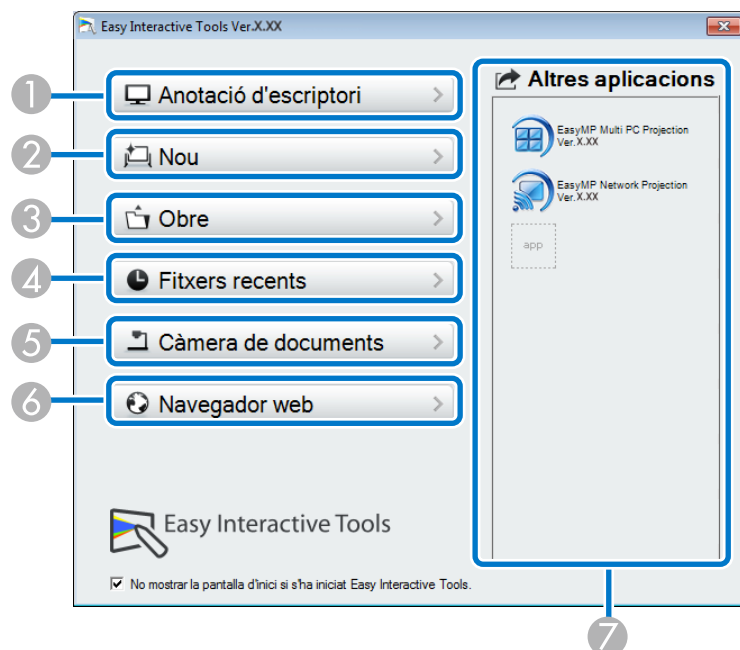
Sortir de l'Easy Interactive Tools

Podeu sortir de l'Easy Interactive Tools amb un dels mètodes següents.

- Feu clic a [] des de la Barra d'ordres.
- **Windows:** Feu clic a [] a la safata de tasques i després feu clic a **Sortir** al menú emergent.



Podeu realitzar les següents funcions a la pantalla d'inici.



1 Anotació d'escriptori

El Mode d' anotació s'inicia i es mostra la pantalla de l'ordinador.

2 Nou

El Mode de pissarra s'inicia i es mostra un fitxer nou.

3 Obre

El Mode de pissarra s'inicia i podeu obrir un fitxer desat anteriorment. Podeu seleccionar fitxers EIT, fitxers .avi per Windows o fitxers .mov per OS X.

4 Fitxers recents

El Mode de pissarra s'inicia i s'obre el fitxer desat més recentment. Podeu seleccionar fitxers EIT, fitxers .avi per Windows o fitxers .mov per OS X.

5 Càmera de documents

El Mode d' anotació s'inicia i la imatge de la càmera de documents es projecta.

6 Navegador web

El Mode d' anotació s'inicia i s'inicia el navegador web de l'ordinador.

7 Altres aplicacions

Podeu registrar fins a sis dreceres per aplicacions utilitzades amb freqüència. Podeu registrar una aplicació simplement arrossegant la icona de drecera a un lloc buit. Per esborrar una aplicació registrada, arrossegueu-ne la icona fora de la pantalla d'inici.

Quan EasyMP Network Projection o EasyMP Multi PC Projection estan instal·lats a l'ordinador, aquestes aplicacions es registren automàticament. Aquestes aplicacions no es poden esborrar.

Podeu fer servir les funcions següents des de la Barra d'ordres.

Mode d' anotació



Mode de pissarra



1 Pantalla d'inici

Mostra la pantalla d'inici.

2 Desa

Desa la pantalla projectada amb format JPEG, BMP, PNG, PDF o EIT. Totes les pàgines es desen al Mode de pissarra. Si deseu en format PDF o EIT, totes les pàgines es desen al mateix fitxer.

Si feu servir la panalla completa en el Mode de pissarra, utilitzeu

[] per seleccionar **Desa** o **Anomena i desa**.

Podeu canviar la ubicació de desat a la pestanya **Desa** a la pantalla de Configuració. Si voleu editar un dibuix una altra vegada al futur, deseu-lo amb el format EIT.



Si obriu un fitxer EIT a un altre ordinador que tingui una resolució de pantalla diferent, es possible que no es mostrin algunes parts del dibuix.

☛ "Pestanya Desa" [pàg.24](#)

3 Retrocedeix Pàgina



Amb el Mode d' anotació: Puja al document seleccionat.

Amb el Mode de pissarra: Puja una posició la pàgina mostrada actualment.

4



Avança Pàgina

Amb el Mode d' anotació: Baixa al document seleccionat.

Amb el Mode de pissarra: Baixa una posició la pàgina mostrada actualment.

5



Altres eines

Mostra el panell d'eines.

☛ "Funcions del panell d'eines" [pàg.18](#)

6



Càmera de documents

Visualitza la imatge d'una càmera de documents connectada a l'ordinador. Vegeu el següent apartat per més informació sobre com fer servir la pantalla de Càmera de documents.

☛ "Pantalla Càmera de documents" [pàg.20](#)

* Aquesta funció és compatible amb la càmera de documents d'Epson. Per obtenir una llista de les càmeres de documents compatibles, poseu-vos en contacte amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson que trobareu a la Guia de l'usuari del projector o de la càmera de documents.

7



Mode d' anotació

Inicia el Mode d' anotació.

8



Mode de pissarra

Inicia el Mode de pissarra.


9



Sortir

Surt d'Easy Interactive Tools.



Podeu canviar la mida de la Barra d'ordres amb un clic a [] al Mode d' anotació. Si se selecciona la **Càmera de documents**, el format de visualització de la Barra d'ordres s'optimitza per a les operacions de la càmera de documents.

Les funcions següents només estan disponibles al Mode de pissarra.

10

**Nou**

Crea un fitxer nou.

11

**Obre**

Obre els fitxers EIT, fitxers .avi per Windows o fitxers .mov per OS X que s'hagin desat anteriorment.



Quan obriu un arxiu creat en un entorn de pantalla única, els dibuixos desats es mostren a la pantalla primària i no es pot dibuixar a la pantalla secundària tot i estar activada l'opció Usar multiprojecció.

Per dibuixar en totes dues pantalles, feu clic a



] per crear una pàgina nova o feu clic a





] per duplicar la pàgina que conté dibuixos en totes dues pantalles.


12

**Llista de pàgines**

Mostra la llista de pàgines.

Quan el llapis interactiu surt de la llista de pàgines, la llista es minimitza automàticament cap a la part dreta o esquerra de la pantalla. La llista de pàgines es mostra de nou quan el llapis interactiu es mou sobre la zona minimitzada.

Si seleccioneu [], canvia a [], i la llista de pàgines s'hi bloqueja.

Feu clic a [] per tancar la llista de pàgines.

13

**Pàgina nova**

Afegeix una pàgina nova després de la pàgina mostrada actualment.

14

**Duplicar pàgina**

Duplica la pàgina mostrada i l'afegeix just després.

15

**Suprimeix la pàgina**


Esborra la pàgina que s'està mostrant.

16

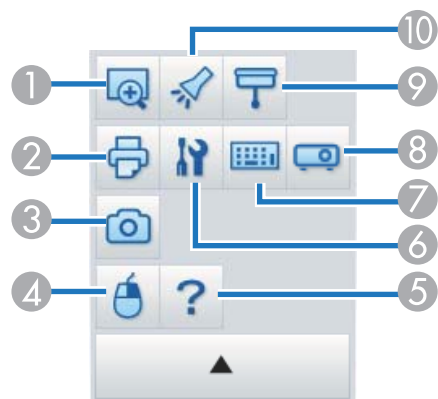
**Visualització de finestra**

Passa de la pantalla completa a la projecció en finestra a la pantalla de dibuix.

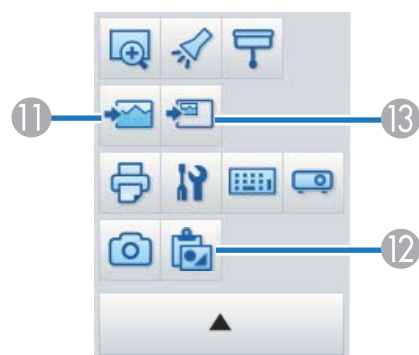
Funcions del panell d'eines

Es mostra el panell següent quan seleccioneu [] a la Barra d'ordres.

Mode d'anotació



Mode de pissarra



(Disponible només durant operacions de ratolí al Mode d'anotació.)

Mostra l'ajuda.

Configuració

Obre la pantalla Configuració.

☛ "Pantalla Configuració" [pàg.22](#)

Panell d'entrada

Mostra un teclat virtual a la pantalla. Les tecles us permeten introduir caràcters i controlar l'ordinador des del teclat virtual.

1



Ampliar àrea

Mostra una vista ampliada de la imatge. Arrossegueu el cursor per seleccionar l'àrea que voleu ampliar.

2



Imprimeix

Imprimeix la pàgina que s'està mostrant. Totes les pàgines s'imprimeixen al Mode de pissarra. També podeu triar les pàgines que voleu imprimir a la pantalla de configuració d'impressió.

3



Captura

Captura la pantalla actual i la còpia al porta-retalls. El porta-retalls admet un sol element cada vegada.



Quan es visualitza una finestra en Mode de pissarra, no es copien les notes que s'han dibuixat fora del marc de la finestra.

4



Clic amb el botó dret

(Disponible només durant operacions de ratolí al Mode d'anotació.)

Fer clic amb el llapis té l'efecte de fer un clic amb el botó dret i després torna a la funció de clic normal.

5



Ajuda

8











Control del projector

Seleccioneu els botons següents per controlar el projector.

En controlar un projector que està connectat a un ordinador mitjançant una xarxa, establiu la informació de la xarxa per al projector a la pestanya **Projector** de la pantalla Configuració.

☞ "Pestanya Projector" [pàg.26](#)

- []: Canvia a les imatges del dispositiu connectat al port d'ordinador.
- []: Canvia a les imatges del dispositiu connectat al port de vídeo.
- []: Canvia a les imatges del dispositiu connectat a una xarxa.
- []: Canvia a les imatges del dispositiu connectat al port USB.
- []: Atura o reproduïx la imatge projectada.
- []: Desactivat/engega temporalment les imatges i àudio projectats.
- []: Augmenta el volum de sortida del projector.
- []: Redueix el volum de sortida del projector.

9



Ombra

Cobreix la imatge projectada amb ombra. Els quatre costats es poden arrossegar per canviar l'àrea aombrada.


Feu clic a [] per sortir de l'ombra.

10



Focus

Emfatitza una part de la imatge projectada mitjançant un efecte de focus. El quadre del focus es pot arrossegar per canviar l'àrea emfatitzada.

Feu clic a [] per sortir del focus.

Podeu canviar la forma del focus a la pestanya **General** de la pantalla Configuració.

Les funcions següents només estan disponibles al Mode de pissarra.

11



Selecciona el fons

Us permet seleccionar un fons dels nou patrons inclosos.

També podeu seleccionar una imatge fixa del vostre escriptori, un fitxer d'imatge o una imatge de la càmera de documents com a fons.

12



Enganxar

Enganxa les dades del porta-retalls a la pàgina mostrada actualment.


13



Insereix una imatge

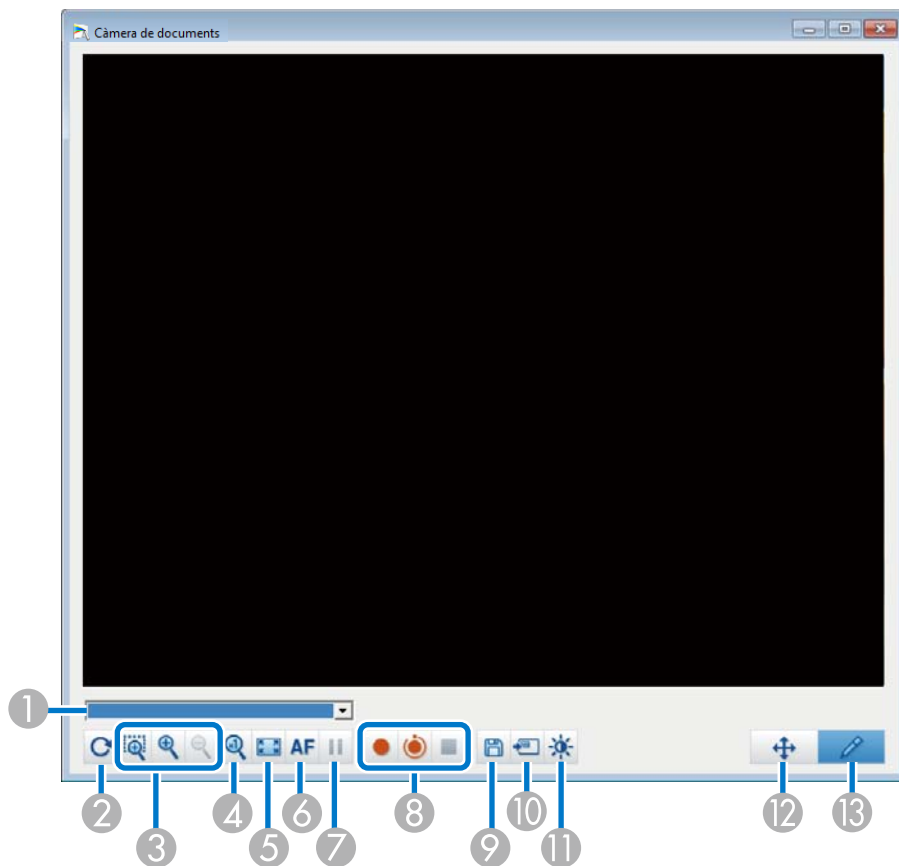
Seleccioneu la imatge que vulgueu inserir a la pàgina actual. Podeu seleccionar un fitxer en format JPG, BMP o PNG.

Pantalla Càmera de documents

La pantalla de Càmera de documents es mostra quan seleccioneu [] a la Barra d'ordres.

La pantalla de la Càmera de documents us permet mostrar imatges des d'una càmera de documents connectada a l'ordinador. Podeu fer ajustos com ara canviar la mida i la lluentor de la imatge, i després desar-la com a fitxer d'imatge o de vídeo.

* Les funcions disponibles varien segons la càmera de documents que s'utilitza.






1 Selecció de càmera

Mostra una llista de càmeres de documents connectades a l'ordinador. Selecciona la càmera de documents que voleu fer servir per projectar imatges a la pantalla de Càmera de documents.

2 Gira

Gira la imatge 180 graus.

3 Més gran/Més petit

- []: arrossegeu el cursor per seleccionar l'àrea que voleu ampliar. La imatge ampliada es mostra en una finestra nova. No podeu enregistrar o desar la imatge a la finestra nova.
- []: Engrandeix la imatge.
- []: Redueix la imatge.

4 x1

Mostra la imatge en la seva mida actual sense cap ampliació o reducció.

5 Visualitza la pantalla sencera

Passa la pantalla de la Càmera a pantalla completa. Feu clic a [] per tornar a la visualització de finestra.


6 Enfocament automàtic

Ajusta automàticament d'enfocament de la imatge.


7 Congelar


Atura la imatge temporalment.

8 Enregistrar

- []: registra les imatges de la càmera de documents (excepte dibuixos) i l'àudio. Durant l'enregistrament, el temps d'enregistrament es mostra a la cantonada inferior dreta de la imatge de la càmera. Si no s'enregistra l'àudio, configureu el dispositiu d'entrada d'àudio a la pestanya **Càmera de documents** de la pantalla Configuració.

☛ "Pestanya Càmera de documents" [pàg.25](#)

- []: registra les imatges de la càmera de documents (excepte dibuixos) i a intervals d'un segon. No s'enregistra l'àudio.

- []: Atura l'enregistrament.

La imatge de la gravació es desa en format .avi a Windows i en format .mov a OS X.

Podeu establir la ubicació de destí de la imatge enregistrada a la pestanya **Càmera de documents** de la pantalla Configuració.

☛ "Pestanya Càmera de documents" [pàg.25](#)

9 Desa la imatge estàtica

Desa la imatge (amb els dibuixos) que actualment es visualitza com a imatge estàtica.




10 Utilitza la imatge actual

Enganxa la imatge de la càmera de documents actual en una pàgina al Mode de pissarra.

* No està disponible quan **Càmera de documents** s'estableix com a format de visualització de la Barra d'ordres.

11 Qualitat imatge

Mostra la finestra Qualitat imatge.

- []: Ajusta el contrast de la imatge. Movent la barra cap a la dreta s'augmenta el contrast, i cap a l'esquerra es redueix.
- []: Ajusta la lluentor de la imatge. Movent la barra cap a la dreta s'augmenta la lluentor, i cap a l'esquerra es redueix.
- []: ajusta balanç de blancs (tint) de la imatge. Per augmentar la intensitat del tint blau de la imatge, desplaçe el control cap a la dreta. Per augmentar la intensitat del tint vermell de la imatge, desplaçe el control cap a l'esquerra. Si se selecciona **Balanç automàtic de blancs**, el balanç de blancs de la imatge s'ajusta automàticament.

- Reinicialitzar: restableix la configuració per defecte de lluentor, contrast i balanç de blancs.

* Això no està disponible si la càmera de documents connectada no compta amb la funció d'ajust de lluentor, contrast o balanç de blancs.



12 Moviment horitzontal/vertical

Arrossegueu i deixeu anar per canviar de posició la imatge (només quan una imatge s'amplia).

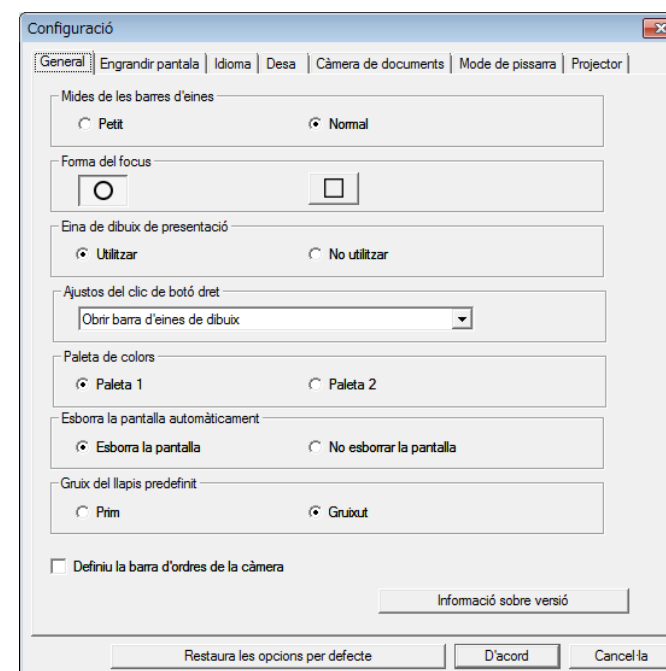
13 Dibuix

Utilitzeu la Barra d'eines de dibuix per dibuixar sobre la imatge.

Pantalla Configuració

Selecioneu [] - [] a la Barra d'ordres per mostrar la pantalla Configuració.

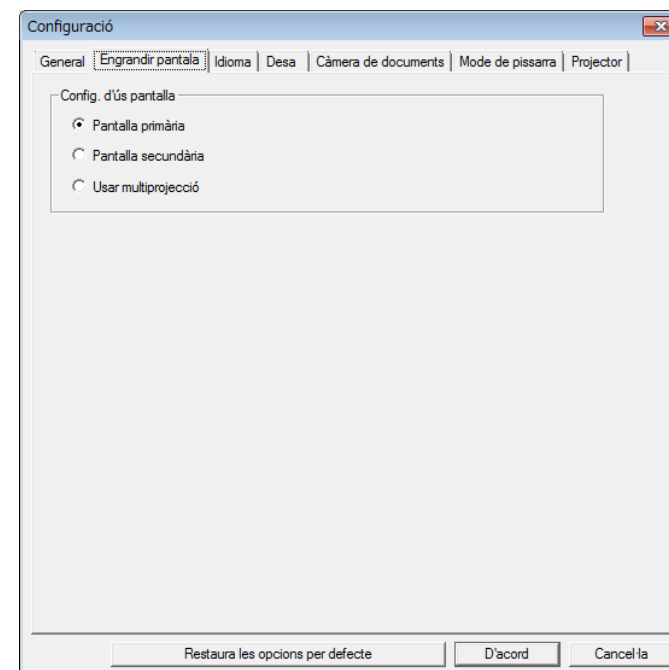
Pestanya General



Mides de les barres d'eines	Ajusta la barra d'eines a una mida Petit o Normal .
Forma del focus	Defineix la forma del focus a cercle o quadrat.
Eina de dibuix de presentació	Selecioneu-ho per fer servir la barra d'eines de dibuix de Slideshow en projectar diapositives PowerPoint. ☛ "Eina de dibuix de presentació" pàg.29

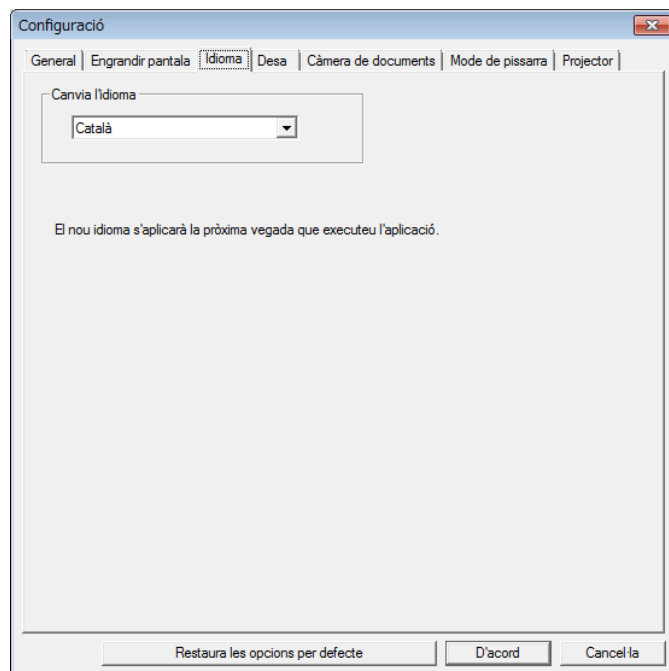
Ajustos del clic de botó dret	<p>Estableix la operació realitzada en fer clic dret sobre l'àrea de dibuix.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Barra d'eines de dibuix: Mostra la Barra d'eines de dibuix a la posició en què feu clic dret. • Canviar mode de ratolí: Passa de la funció de dibuix a la funció d'operació de ratolí (només amb Mode d' anotació). • Canviar entre llapis i esborrador: Canvia entre la funció de dibuix i l'esborrador. • Esborra la pantalla: esborra tots els dibuixos. • Desactivat: No es fa cap operació encara que feu clic dret.
Paleta de colors	<p>Seleccioneu Paleta 2 per facilitar la visualització a les persones parcialment daltòniques. Proveu la Paleta 2 si els costa veure els colors amb la configuració per defecte.</p>
Esborra la pantalla automàticament	<p>Si seleccioneu Esborra la pantalla, s'esborra tot el contingut dibuixat en realitzar les operacions següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passar de les funcions de dibuix a les funcions del ratolí al Mode d' anotació • Fer clic a Retrocedeix Pàgina o Avança Pàgina
Gruix del llapis predefinit	<p>Seleccioneu Gruixut o Prim per canviar la combinació de l'amplada de la línia per a les línies fines i les línies gruixudes dels llapis negres, vermells i blaus.</p>
Definiu la barra d'ordres de la càmera	<p>Definiu el format de visualització de la Barra d'ordres que es fa servir per a les càmeres.</p>
Informació sobre versió	<p>Mostra informació de la versió de l'Easy Interactive Tools que feu servir.</p>

Pestanya Engrandir pantalla



Config. d'ús pantalla	<p>Seleccioneu la pantalla dibuixada a Easy Interactive Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pantalla primària: Us permet dibuixar només a la pantalla primària. • Pantalla secundària: Us permet dibuixar només a la pantalla secundària. • Usar multiprojecció: Us permet dibuixar a les pantalles primària i secundària.
-----------------------	--

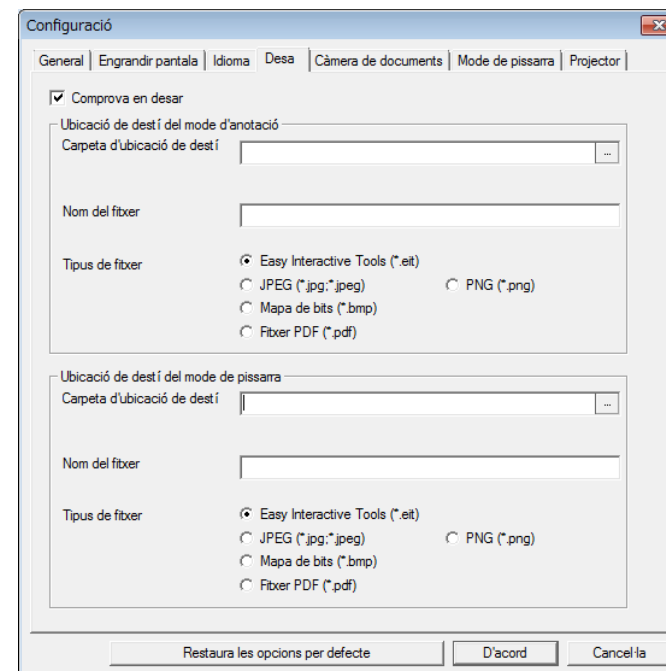
Pestanya Idioma (només Windows)



Canvia l'idioma

Defineix l'idioma de l'Easy Interactive Tools. Per què aquest ajust tingui efecte cal reinicialitzar l'Easy Interactive Tools.

Pestanya Desa



Comprova en desar

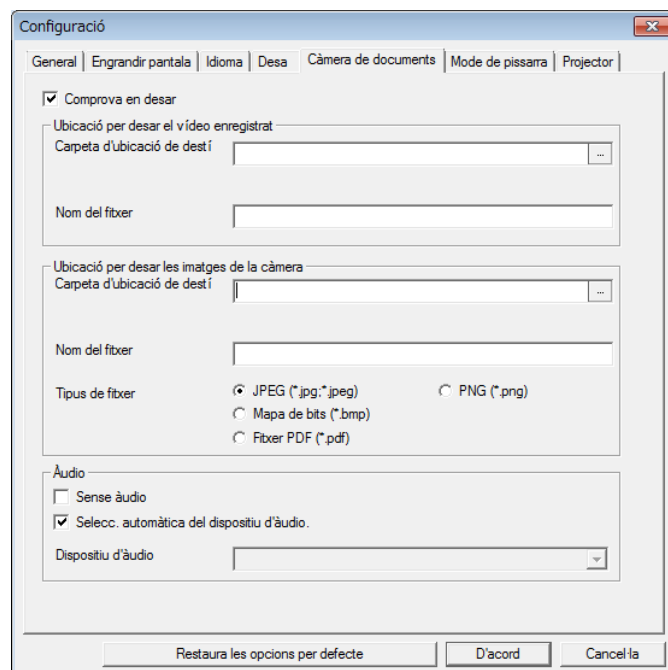
Selecioneu-la per mostrar la pantalla on podeu establir l'ubicació de desat, el nom de fitxer i el format de fitxer per desar imatges.

Carpeta d'ubicació de destí

Defineix la carpeta on voleu desar la pantalla.
Per defecte, les pantalles es desen a les carpetes següents:
Windows
<startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
OS X
<startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools

Nom del fitxer	<p>Defineix el nom de fitxer per desar els fitxers. Podeu escriure fins a 32 caràcters. (No es poden fer servir els símbols següents: \/:*?"<>)</p> <p>S'afegeix un número i una extensió al final del nom del fitxer en desar-lo.</p> <p>Exemple: AAA0001.jpg</p>
Tipus de fitxer	Defineix el format de fitxer per desar els fitxers.

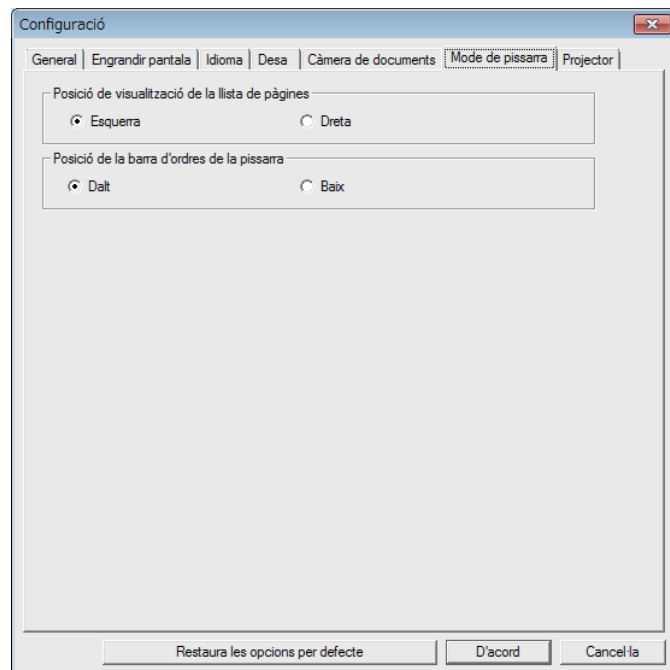
Pestanya Càmera de documents



Comprova en desar	<p>Seleccioneu-la per mostrar la pantalla on podeu establir la ubicació de destí i el nom de fitxer per desar pel·lícules o imatges.</p>
-------------------	--

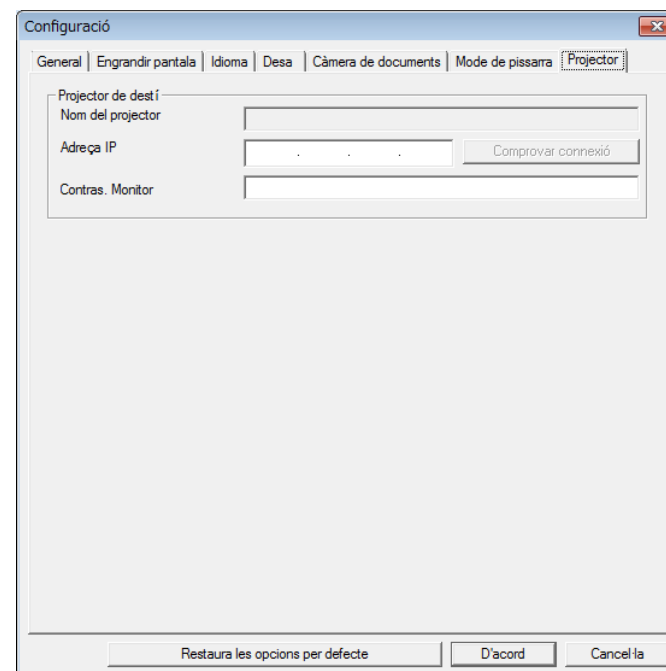
Carpeta d'ubicació de destí	<p>Defineix la carpeta on voleu desar la pel·lícula o la imatge. Per defecte, les pel·lícules o les imatges es desen a les carpetes següents:</p> <p>Windows</p> <p><startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Nom del fitxer	<p>Defineix el nom de fitxer per desar els fitxers. Podeu escriure fins a 32 caràcters. (No es poden fer servir els símbols següents: \/:*?"<>)</p> <p>S'afegeix un número i una extensió al final del nom del fitxer en desar-lo.</p> <p>Exemple: AAA0001.avi</p>
Tipus de fitxer	Defineix el format de fitxer per desar els fitxers.
Sense àudio	Seleccioneu aquesta opció si voleu enregistrar pel·lícules sense l'àudio.
Selecc. automàtica del dispositiu d'àudio	Seleccioneu aquesta opció per seleccionar automàticament el dispositiu d'àudio que es fa servir per enregistrar pel·lícules.
Dispositiu d'àudio	<p>Seleccioneu el dispositiu d'àudio que voleu utilitzar per enregistrar imatges. No està disponible si s'ha seleccionat Selecc. automàtica del dispositiu d'àudio.</p>

Pestanya Mode de pissarra



Posició de visualització de la llista de pàgines	Defineix la posició on es visualitza la llista de pàgines en el Mode de pissarra.
Posició de la barra d'ordres de la pissarra	Estableix la posició de la Barra d'ordres.

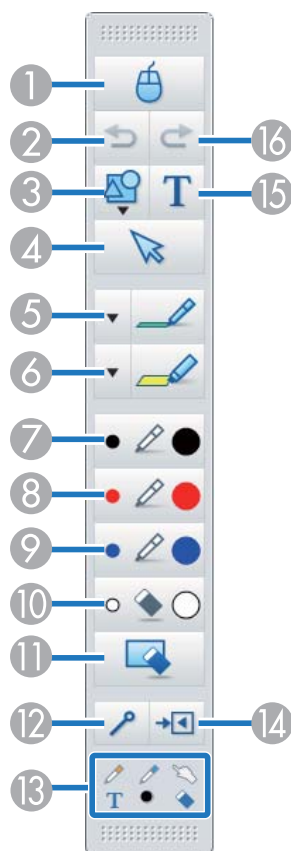
Pestanya Projector



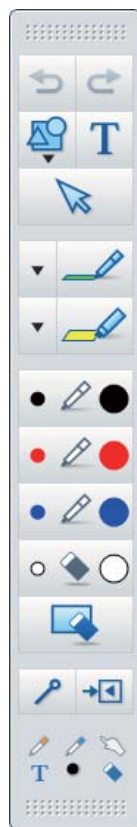
Nom del projector	Mostra el nom del projector objectiu (només pantalles).
Adreça IP	Afegiu l'adreça IP del projector que controlarà Easy Interactive Tools dels projectors connectats a la xarxa. Feu clic a Comprovar connexió per connectar el projector especificat.
Contras. Monitor	Escrigueu la contras. monitor establerta per al projector. Podeu escriure fins a 16 caràcters alfanumèrics d'un octet. Si la contrasenya és incorrecta, no podeu connectar el projector.

Podeu seleccionar les funcions següents de la Barra d'eines de dibuix.

Mode d'anotació



Mode de pissarra



Ratolí

(Disponible només al Mode d'anotació.)

Permet passar de les operacions de dibuix a les operacions de ratolí i el cursor de la pantalla de l'ordinador es converteix en un cursor de ratolí normal. Podeu fer clic i arrossegar sobre la imatge projectada utilitzant el llapis interactiu.

Torneu a fer clic en aquesta icona per tornar a les operacions de dibuix.



Desfés

Desfà la operació anterior.



Formes

Seccioneu l'ombra que vulgueu d'entre les disponibles. També podeu seleccionar el color i l'amplada de la línia de la forma.



Seleccionar

Seccioneu el contingut dibuixat o la imatge inserida, i executeu operacions com ara moure l'element o ajustar-ne la mida.



Llapis

Activa un llapis per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a [] a l'esquerra de la icona per canviar el color i l'amplada de la línia del llapis.



Marcador fluorescent

Activa un marcador fluorescent que permet dibuixar línies translúcides. Feu clic a [] a l'esquerra de la icona per canviar el color i l'amplada de la línia del marcador fluorescent.



Llapis negre

Activa un llapis negre per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.



Llapis vermell

Activa un llapis vermell per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.



Llapis blau

Activa un llapis blau per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.












Esborrador

Activa un esborrador. Feu clic a la dreta de la icona per esborrar un àrea més ampla i a l'esquerra de la icona per esborrar un àrea més estreta.



Esborra la pantalla


Esborra tot el contingut de la pàgina visualitzada.

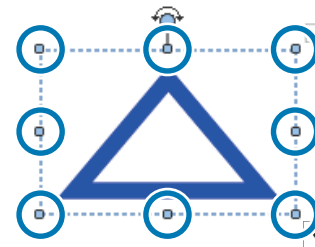
- 12  **Mostrar sempre les barres d'eines**
(No disponible en finestres mostrades en Mode de pissarra.)
La Barra d'eines de dibuix es mostra sempre.
- 13  **Eina seleccionada**
Mostra l'eina seleccionada al llapis [] [] i a la funció tàtil [] com a icona. (El contingut visualitzat varia segons el model que es fa servir).
- 14  **Tancar**
(No disponible en finestres mostrades en Mode de pissarra.)
Tanca la Barra d'eines de dibuix. La Barra d'ordres també es tanca al Mode d'anotació.
Per tornar a mostrar la Barra d'eines de dibuix, feu clic a la pestanya [] de la Barra d'eines de dibuix al costat dret o esquerre de la pantalla.
- 15  **Introduir text**
Passa a introducció de text. Seleccioneu l'àrea de dibuix per mostrar el quadre de text.
- 16  **Refés**
Cancel·la una operació de desfer i restaura l'estat anterior.

Ajustar i editar formes i imatges

Podeu ajustar i editar figures, línies i imatges inserides.


- Més gran, Més petit

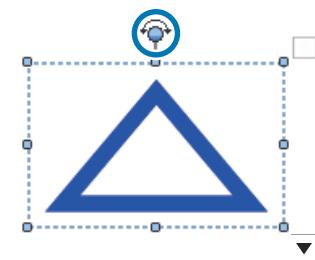
Seleccioneu [] a la Barra d'eines de dibuix, seleccioneu l'objecte i després arrossegueu els punts per engrandir o reduir.



En engrandir o reduir un objecte amb els dits, seleccioneu l'objecte i després toqueu dos dels punts de l'objecte. Per engrandir, allunyeu els dits per separar els dos punts. Per reduir, acosteu els dits.

- Gira



Seleccioneu [] a la Barra d'eines de dibuix, seleccioneu l'objecte i roteu els punts.







En fer girar un objecte amb els dits, seleccioneu l'objecte i després toqueu dos dels punts de l'objecte. Mogueu els dits en la direcció en que voleu rotar l'objecte.



Quan seleccioneu una figura dibuixada amb línies, recordeu que heu de seleccionar la línia sòlida.

Podeu realitzar les operacions següents des del submenú seleccionant [] a la Barra d'eines de dibuix, seleccionant l'objecte i després seleccionant [].

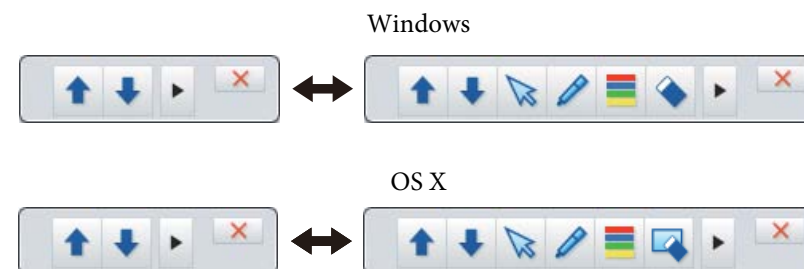
Duplicar	Crea un objecte idèntic a l'objecte seleccionat i el col·loca a la cantonada inferior dreta de l'objecte original. Podeu seleccionar múltiples objectes.
Clonació infinita	Selecciona l'estat Clonació infinita que permet copiar els objectes seleccionats arrossegant i deixant anar. Per seleccionar aquest estat feu clic a [] de la cantonada superior dreta del marc d'un objecte i establiu-lo en [].
Cancel·la la clonació infinita	Cancel·la l'estat de clonació infinita de l'objecte seleccionat. Per cancel·lar l'estat de clonació infinita, també podeu fer clic a [] de la cantonada superior dreta del marc d'un objecte i establir-lo en [].
Còpiar	Copia l'objecte seleccionat al porta-retalls. Podeu seleccionar múltiples objectes.
Enganxar	Enganxa l'objecte copiat.
Editar	Edita el text seleccionat.
Agrupa per	Agrupa diversos objectes per crear-ne un de sol.
Desagrupa	Cancel·la l'agrupació realitzada amb la funció Agrupa per .
Porta-ho al davant Envia-ho al darrere Porta-ho endavant Envia-ho endarrere	Canvia l'ordre de solapament de l'objecte seleccionat. Podeu seleccionar múltiples objectes.
Esborrar	Esborra l'objecte seleccionat. Podeu seleccionar múltiples objectes.







No s'admeten operacions de drecera, com ara prémer [ctrl] + [A] al teclat de l'ordinador.

Eina de dibuix de presentació

En obrir una presentació PowerPoint, la Barra d'eines de dibuix canvia tal i com es mostra a continuació perquè puguin fer servir les eines de dibuix de PowerPoint.



Feu clic a [] [] de la dreta o de l'esquerra de la pantalla per canviar la posició de visualització de les eines de dibuix.

- []: mostra les eines de dibuix a l'esquerra de la pantalla.
- []: mostra les eines de dibuix a la dreta de la pantalla.

Si feu servir el Windows, podeu desar el contingut dibuixat en una presentació del PowerPoint.

Amb OS X només podeu dibuixar.



- Assegureu-vos d'iniciar les Easy Interactive Tools abans d'iniciar una presentació de diapositives del PowerPoint.
- Podeu configurar si voleu fer servir l'eina de dibuix del PowerPoint a la pestanya **General**.
☞ "Pestanya General" [pàg.22](#)

S'admeten les versions del PowerPoint següents.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Problema	Solució
Els caràcters es tornen confusos després de canviar d'idioma.	Els caràcters es tornen confusos quan el vostre sistema operatiu no disposa de les fonts necessàries per a l'idioma que s'està utilitzant. Selecioneu Restaura les opcions per defecte a la pantalla Configuració per restaurar la configuració per defecte. ☛ "Pantalla Configuració" pàg.22
Quan dues persones estan utilitzant llapis interactius, una d'elles no pot fer servir el seu llapis.	Amb les operacions següents, el llapis només pot ser utilitzat per una única persona. <ul style="list-style-type: none"> • Amb la projecció de finestra durant les operacions de ratolí o Mode de pissarra • Amb operacions a la pantalla d'inici, de Configuració, de Càmera de documents, d'Insereix una imatge, i de Selecciona el fons • En ajustar i editar formes i imatges idèntiques • En fer servir menús • En afegir text
No es pot dibuixar a la presentació de Keynote.	OS X no permet dibuixar a les diapositives de Keynote.
Les imatges no es visualitzen correctament amb Ampliar àrea.	S'apliquen les restriccions següents. <ul style="list-style-type: none"> • És possible que les aplicacions que utilitzen la funció Microsoft DirectX no es visualitzin correctament amb Ampliar àrea. (Només per a Windows Vista) • Les imatges del reproductor de DVD no es visualitzen correctament a Ampliar àrea.
No es poden desar ni imprimir imatges del Media Player.	S'apliquen les restriccions següents. <ul style="list-style-type: none"> • És possible que les aplicacions que utilitzen la funció Microsoft DirectX no puguin desar o imprimir les imatges correctament. • Les imatges del reproductor de DVD no es poden desar ni imprimir correctament.
No es poden llegir alguns dibuixos quan s'obre un fitxer EIT.	<ul style="list-style-type: none"> • Si obriu el fitxer EIT a un altre ordinador que tingui una resolució de pantalla diferent, es possible que no es mostrin algunes parts del dibuix. Obriu el fitxer EIT a un ordinador amb la mateixa resolució de pantalla. • El fitxer EIT pot estar corromput. Creeu els dibuixos de nou.
No es poden reproduir les pel·lícules enregistrades correctament.	<ul style="list-style-type: none"> • Feu servir Windows Media Player per reproduir pel·lícules enregistrades a sistemes operatius de Windows. • Feu servir QuickTime Player 7.7 per reproduir pel·lícules enregistrades a sistemes operatius OS X. <p>* Segons quina càmera de documents s'utilitza, l'àudio no s'enregistra.</p>
Els dibuixos que es fan en dues pantalles queden tallats	<ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que l'Easy Interactive Driver Ver.4.0 està instal·lat. • Els dibuixos poden queden tallats segons l'entorn d'instal·lació dels projectors.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

En referència a l'ús dels noms

Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10

En aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com a "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" i "Windows 10". A més, el terme col·lectiu Windows es pot fer servir per referir-se a Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 i Windows 10, i ens podem referir a diverses versions del Windows com, per exemple, Windows Vista/7/8, sense esmentar el terme Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

En aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com a "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x", "Mac OS X 10.10.x" i "Mac OS X 10.11.x". A més, el terme col·lectiu "OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Avís general:

Keynote, Mac, Mac OS i OS X són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows i Windows Vista són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700CA