



# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-1460Ui**

**EB-1450Ui**

**EB-1440Ui**

## **Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce** 8

## **Seznámení s projektořem** 9

### **Funkce projektoru** ..... 10

|   |    |
|---|----|
| Jedinečné interaktivní funkce.....        | 10 |
| Rychlé a snadné nastavení.....            | 10 |
| Flexibilní konektivita .....              | 10 |
| Připojení k počítačům .....               | 11 |
| Připojení k mobilním zařízením .....      | 12 |
| Snadná obsluha z Control Padu .....       | 12 |
| Velkoplošná prezentace z bílé tabule..... | 12 |

### **Součásti a funkce projektoru**..... 13

|  |    |
|--|----|
| Součásti projektoru - přední/boční strana..... | 13 |
| Součásti projektoru - horní/boční strana ..... | 14 |
| Součásti projektoru - rozhraní.....            | 15 |
| Součásti projektoru - dolní strana.....        | 17 |
| Součásti projektoru - ovládací panel .....     | 17 |
| Součásti projektoru - dálkový ovladač .....    | 18 |
| Součásti projektoru - interaktivní pera.....   | 20 |
| Součásti projektoru - stojan pro pero.....     | 21 |
| Součásti projektoru - Control Pad.....         | 21 |
| Součásti projektoru - dotyková jednotka.....   | 22 |

## **Instalace a nastavení projektoru** 24

### **Umístění projektoru** ..... 25

|  |    |
|--|----|
| Možnosti nastavení a instalace projektoru.....     | 25 |
| Nastavení při používání interaktivních funkcí..... | 26 |
| Nastavení při používání dotykové jednotky.....     | 27 |

### **Připojení projektoru** ..... 28

|  |    |
|--|----|
| Připojení k počítači .....                             | 28 |
| Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk.....         | 28 |
| Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk .....        | 29 |
| Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk.....        | 30 |
| Připojení počítače ke Control Padu .....               | 31 |
| Připojení k chytrým telefonům a tabletům .....         | 32 |
| Připojení ke zdrojům obrazu.....                       | 32 |
| Připojení ke zdroji videa HDMI .....                   | 33 |
| Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA.....      | 33 |
| Připojení ke zdroji kompozitního videa .....           | 34 |
| Připojení k externím USB zařízením .....               | 35 |
| Promítání na zařízení USB .....                        | 35 |
| Připojení k zařízení USB.....                          | 35 |
| Připojování USB flash disku k panelu Control Pad ..... | 36 |
| Odpojení zařízení USB .....                            | 36 |
| Připojení tiskárny ke Control Padu .....               | 37 |
| Připojení k projektoru dokumentů.....                  | 37 |
| Připojení externí klávesnice USB ke Control Padu.....  | 37 |
| Připojení k externím výstupním zařízením .....         | 38 |
| Připojení k externímu monitoru DVI .....               | 38 |
| Připojení k monitoru VGA .....                         | 39 |
| Připojení k externím reproduktorům .....               | 40 |
| Připojení více projektorů stejného modelu.....         | 41 |

### **Vložení baterií do dálkového ovladače** ..... 43

### **Vložení baterií do per** ..... 44

### **Používání dálkového ovladače** ..... 45

## **Používání základních funkcí projektoru** 46

### **Zapnutí projektoru** ..... 47

|                        |    |
|------------------------|----|
| Hlavní obrazovka ..... | 48 |
|------------------------|----|

### **Vypnutí projektoru** ..... 50

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Nastavení data a času .....</b>   | <b>51</b> |
| <b>Výběr jazyka nabídek projektoru .....</b>                                 | <b>53</b> |
| <b>Režimy promítání .....</b>  | <b>54</b> |
| Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače .....                       | 54        |
| Změna režimu promítání pomocí nabídek .....                                  | 54        |
| <b>Zaostření obrazu .....</b>  | <b>56</b> |
| <b>Tvar obrazu .....</b>   | <b>59</b> |
| Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu ..... | 59        |
| Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner .....                         | 60        |
| Oprava tvaru obrazu se zakřiveným povrchem .....                             | 62        |
| Načtení nastavení tvaru obrazu z paměti .....                                | 64        |
| <b>Změna velikosti obrazu pomocí tlačítek .....</b>                          | <b>66</b> |
| <b>Úprava polohy obrazu .....</b>  | <b>67</b> |
| <b>Výběr zdroje obrazu .....</b>   | <b>68</b> |
| <b>Poměr stran obrazu .....</b>  | <b>70</b> |
| Změna poměru stran obrazu .....  | 70        |
| Dostupné poměry stran obrazu .....   | 70        |
| Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran .....                | 71        |
| <b>Režim barev .....</b>   | <b>72</b> |
| Změna režimu barev .....   | 72        |
| Dostupné režimy barev .....  | 72        |
| Nastavení automatické clony .....  | 73        |
| <b>Úprava barvy obrazu .....</b>   | <b>74</b> |
| Úpravy odstínu, sytosti a jasu .....   | 74        |
| Úpravy gama .....  | 75        |
| <b>Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti .....</b>                         | <b>77</b> |
| <b>Používání interaktivních funkcí .....</b>                                 | <b>78</b> |
| <b>Režimy interaktivních funkcí .....</b>                                    | <b>79</b> |

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Příprava před použitím Interactive Features .....</b>  | <b>80</b> |
| Bezpečnostní pokyny pro interaktivní funkce .....   | 80        |
| Používání interaktivních per .....  | 80        |
| Kalibrace pera .....  | 82        |
| Automatická kalibrace .....   | 82        |
| Ruční kalibrace .....   | 83        |
| Provádění interaktivních dotykových operací prstem .....  | 85        |
| Kalibrování dotykových operací prstem .....   | 87        |
| Bezpečnostní pokyny pro interaktivní dotykové operace .....                                       | 89        |
| Štítky s varováním laseru - dotyková jednotka .....   | 90        |
| <b>Obrazovky tabule (Režim obrazovky) .....</b>   | <b>91</b> |
| Spuštění režimu tabule .....  | 91        |
| Bezpečnostní pokyny pro Režim tabule .....  | 92        |
| Panel nástrojů režimu tabule .....  | 93        |
| Dolní panel nástrojů režimu tabule .....  | 96        |
| Promítání naskenovaných obrázků v Režim tabule .....  | 98        |
| Kompatibilní typy souborů pro otevření v Režim tabule .....                                       | 99        |
| Sdílení kreseb vytvořených v režimu tabule .....  | 99        |
| Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule .....   | 99        |
| Dostupný formát souborů v režimu tabule .....   | 101       |
| Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule .....   | 101       |
| Příkazy tiskárny k dispozici v režimu tabule .....  | 102       |
| Odesílání emailů v režimu tabule .....  | 103       |
| Vytvoření adresáře .....  | 104       |
| Dostupná služba adresáře v režimu tabule .....  | 105       |
| Sdílení bílé tabule s dalšími zařízeními .....  | 106       |
| Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními .....   | 106       |
| Připojení ke sdílené bílé tabuli .....  | 109       |
| Připojení ke sdílené bílé tabuli z projektoru .....   | 109       |
| Dostupné funkce při připojení k obrazovce tabule .....  | 111       |
| Připojení ke sdílené bílé tabuli z počítače nebo jiného zařízení pomocí webového prohlížeče ..... | 112       |
| Podporovaný webový prohlížeč pro sdílení bílé tabule .....  | 113       |
| Panel nástrojů pro obrazovku tabule připojující se pomocí webového prohlížeče .....               | 113       |

|  |            |
|--|------------|
| <b>Kreslete na promítaný obraz pomocí režimu poznámek .....</b>                          | <b>116</b> |
| Spusťte Režim poznámek .....   | 116        |
| Panel nástrojů režimu poznámek .....   | 117        |
| Dolní panel nástrojů režimu poznámek .....   | 119        |
| Používání obsahu kreslení režimu poznámek .....  | 120        |
| Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek .....   | 120        |
| Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek .....   | 120        |
| <b>Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim) .....</b> | <b>121</b> |
| Požadavky na systém počítačového interaktivního režimu .....                             | 121        |
| Používání počítačového interaktivního režimu .....                                       | 122        |
| Nastavení pracovní oblasti pera .....  | 124        |
| Instalace ovladače Easy Interactive Driver v počítači Mac .....                          | 126        |
| <b>Přepínání interaktivního režimu .....</b>   | <b>127</b> |
| <b>Výběr zobrazení síťového zařízení .....</b>   | <b>128</b> |
| <b>Připojení ke vzdálenému počítači .....</b>  | <b>130</b> |
| Požadavky na systém připojení vzdálené plochy .....                                      | 131        |
| Omezení připojení vzdáleného počítače .....  | 132        |
| <b>Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě .....</b>                        | <b>133</b> |
| Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti .....                                 | 133        |
| <b>Nástroje pro používání pera a inkoustu v operačním systému Windows .....</b>          | <b>134</b> |
| Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows .....                        | 134        |
| Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows .....                       | 135        |
| <b>Interaktivní funkce při současné projekci dvou obrazů .....</b>                       | <b>136</b> |
| Přepnutí projekce Split Screen .....   | 136        |
| Výběr nastavení děleného zobrazení pro interaktivní funkci .....                         | 137        |
| <b>Interaktivní funkce při promítání se dvěma projektory .....</b>                       | <b>139</b> |
| Dočasné používání interaktivních funkcí pouze s jedním z projektorů .....                | 139        |

## Úpravy funkcí projektoru **141**

|   |            |
|---|------------|
| <b>Promítání dvou obrazů zároveň .....</b>  | <b>142</b> |
| Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen ..... | 143        |
| Omezení promítání na dělenou promítací plochu .....                                     | 144        |
| <b>Promítání prezentace bez počítače (PC Free) .....</b>                                | <b>145</b> |
| Podporované typy souborů PC Free .....  | 145        |
| Zásady pro promítání PC Free .....  | 146        |
| Spuštění prezentace PC Free .....   | 146        |
| Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free .....                                  | 148        |
| Spuštění přehrávání filmu PC Free .....   | 149        |
| Možnosti zobrazení PC Free .....  | 151        |
| <b>Dočasné vypnutí obrazu a zvuku .....</b>   | <b>152</b> |
| <b>Dočasné zastavení videoakce .....</b>  | <b>153</b> |
| <b>Zvětšování obrazu .....</b>  | <b>154</b> |
| <b>Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši .....</b>                          | <b>155</b> |
| <b>Používání dálkového ovladače jako ukazatele .....</b>                                | <b>157</b> |
| <b>Uložení obrázku uživatelského loga .....</b>   | <b>158</b> |
| <b>Uložení vlastního vzoru .....</b>  | <b>160</b> |
| <b>Používání více projektorů .....</b>  | <b>161</b> |
| Systém identifikace projektoru pro ovládání více projektorů .....                       | 161        |
| Nastavení ID projektoru .....   | 161        |
| Výběr projektoru, který chcete ovládat .....  | 162        |
| Nastavení jednoty barev .....   | 163        |
| Úpravy jasu lampy .....   | 165        |
| Shoda barev obrazu .....  | 166        |
| Nastavení RGBCMY .....  | 167        |
| <b>Funkce zabezpečení projektoru .....</b>  | <b>169</b> |
| Typy zabezpečení heslem .....   | 169        |
| Nastavení hesla .....   | 169        |



|   |     |
|---|-----|
| Výběr typů zabezpečení heslem .....         | 170 |
| Zadání hesla pro používání projektoru ..... | 171 |
| Zamknutí tlačítek projektoru .....          | 172 |
| Odemknutí tlačítek projektoru .....         | 173 |
| Instalace bezpečnostního kabelu .....       | 173 |

## **Používání projektoru v síti 174**

|                                      |            |
|--------------------------------------|------------|
| <b>Promítání v drátové síti.....</b> | <b>175</b> |
| Připojení k drátové síti .....       | 175        |
| Výběr nastavení drátové sítě .....   | 175        |

|   |            |
|---|------------|
| <b>Promítání v bezdrátové síti .....</b>                          | <b>178</b> |
| Instalace bezdrátového modulu LAN.....                            | 178        |
| Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě.....                        | 179        |
| Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows ..... | 182        |
| Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac.....      | 182        |
| Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě .....                       | 182        |
| Podporované certifikáty klienta a CA .....                        | 184        |
| Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení.....           | 184        |
| Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows.....           | 185        |

|  |            |
|--|------------|
| <b>Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring).....</b> | <b>187</b> |
| Výběr nastavení Screen Mirroring .....   | 187        |
| Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 10 .....    | 189        |
| Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8.1.....    | 190        |
| Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast.....             | 191        |

|   |            |
|---|------------|
| <b>HTTPS .....</b>  | <b>192</b> |
| Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek ..... | 192        |
| Podporované certifikáty webového serveru .....                | 193        |

## **Monitorování a ovládání projektoru 194**

|   |            |
|---|------------|
| <b>Epson Projector Management .....</b> | <b>195</b> |
|---|------------|

|   |            |
|---|------------|
| <b>Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče...</b> | <b>196</b> |
| Registrace digitálních certifikátů z webového prohlížeče .....    | 197        |

|   |            |
|---|------------|
| <b>Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru .....</b> | <b>199</b> |
| E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru .....          | 199        |

|  |            |
|--|------------|
| <b>Nastavení monitorování pomocí protokolu SNMP.....</b> | <b>200</b> |
|--|------------|

|   |            |
|---|------------|
| <b>Používání příkazů ESC/VP21 .....</b> | <b>201</b> |
| Seznam příkazů ESC/VP21 .....           | 201        |
| Schéma zapojení kabelů .....            | 201        |

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Podpora systému PJLink .....</b> | <b>203</b> |
|-------------------------------------|------------|

|   |            |
|---|------------|
| <b>Podpora systému Crestron RoomView .....</b>                      | <b>204</b> |
| Nastavení podpory systému Crestron RoomView.....                    | 204        |
| Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView ..... | 204        |
| Okno ovládání systému Crestron RoomView .....                       | 205        |
| Okno Tools systému Crestron RoomView .....                          | 206        |

|  |            |
|--|------------|
| <b>Nastavení plánů událostí projektoru .....</b> | <b>208</b> |
|--|------------|

## **Úpravy nastavení nabídky 211**

|   |            |
|---|------------|
| <b>Používání nabídek projektoru .....</b> | <b>212</b> |
|---|------------|

|   |            |
|---|------------|
| <b>Používání zobrazené klávesnice .....</b>     | <b>213</b> |
| Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice ..... | 213        |

|   |            |
|---|------------|
| <b>Nastavení kvality obrazu – Nabídka Obraz .....</b> | <b>214</b> |
|---|------------|

|   |            |
|---|------------|
| <b>Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál .....</b> | <b>216</b> |
|---|------------|

|  |            |
|--|------------|
| <b>Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení .....</b> | <b>218</b> |
|--|------------|

|  |            |
|--|------------|
| <b>Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené.....</b> | <b>221</b> |
| Nabídka Rozšířené - nabídka Easy Interactive Function .....      | 224        |

|   |                |
|---|----------------|
| Obecné .....  | 224            |
| Interakce s PC .....  | 225            |
| Nabídka Rozšířená - Nastavení bílé tabule .....                               | 226            |
| Nabídka Nastavení bílé tabule - Nabídka Základní .....                        | 227            |
| Nastavení bílé tabule - Nabídka zásady .....                                  | 227            |
| Nastavení bílé tabule - Nabídka tisk .....                                    | 228            |
| Nabídka nastavení bílé tabule - Nabídka uložit .....                          | 229            |
| Nastavení bílé tabule - Nabídka pošty .....                                   | 230            |
| Nabídka Nastavení bílé tabule - Nabídka adresáře .....                        | 231            |
| Nastavení bílé tabule - Nabídka reset .....                                   | 233            |
| <b>Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť .....</b>                        | <b>234</b>     |
| Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring .....                                    | 235            |
| Nabídka Síť - nabídka Základní .....  | 236            |
| Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN .....                                | 237            |
| Nabídka Síť - nabídka Kabelová LAN .....                                      | 239            |
| Nabídka Síť - nabídka Oznámení .....  | 240            |
| Nabídka Síť - nabídka Další .....   | 241            |
| Nabídka Síť - nabídka Reset .....   | 242            |
| <b>Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO .....</b>                   | <b>243</b>     |
| <b>Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace .....</b>             | <b>245</b>     |
| Nabídka Info - nabídka Info o projektoru .....                                | 245            |
| Seznam kódů ID událostí .....   | 246            |
| <b>Možnosti resetování projektoru - Nabídka Reset .....</b>                   | <b>248</b>     |
| <b>Kopírování nastavení nabídek mezi projektory (Dávkové nastavení) .....</b> | <b>249</b>     |
| Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive .....                          | 249            |
| Upozorňování na chyby dávkového nastavení .....                               | 250            |
| <br><b>Údržba projektoru .....</b>  | <br><b>251</b> |
| <b>Čištění projekčního okénka .....</b>                                       | <b>252</b>     |
| <b>Čištění snímače překážek .....</b>   | <b>253</b>     |

|   |            |
|---|------------|
| <b>Čištění skříně projektoru .....</b>                    | <b>254</b> |
| <b>Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů .....</b> | <b>255</b> |
| Čištění vzduchového filtru .....                          | 255        |
| Výměna vzduchového filtru .....                           | 257        |
| <b>Údržba lampy projektoru .....</b>                      | <b>259</b> |
| Výměna lampy .....  | 260        |
| Vynulování počítadla hodin lampy .....                    | 262        |
| <b>Výměna baterií v dálkovém ovladači .....</b>           | <b>264</b> |
| <b>Výměna baterie interaktivního pera .....</b>           | <b>265</b> |
| <b>Výměna špičky interaktivního pera .....</b>            | <b>266</b> |
| Výměna měkké špičky pera .....                            | 266        |
| Výměna měkké špičky pera za tvrdou .....                  | 267        |

## **Řešení problémů .....** **268**

|  |            |
|--|------------|
| <b>Problémy s promítáním .....</b>                       | <b>269</b> |
| <b>Stav indikátorů projektoru .....</b>                  | <b>270</b> |
| <b>Používání oken nápovědy projektoru .....</b>          | <b>272</b> |
| <b>Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem .....</b> | <b>273</b> |
| Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz .....    | 273        |
| Nesprávný obraz při použití funkce USB Display .....     | 273        |
| Zobrazila se zpráva „Chybí signál“ .....                 | 274        |
| Promítání z notebooku .....                              | 274        |
| Promítání z notebooku Mac .....                          | 275        |
| Zobrazila se zpráva „Není podporováno“ .....             | 275        |
| Zobrazuje se pouze částečný obraz .....                  | 275        |
| Obraz není obdélníkový .....                             | 275        |
| Na obrazu je šum nebo statické poruchy .....             | 276        |
| Obraz je rozmazaný nebo neostrý .....                    | 276        |
| Nesprávný jas nebo barvy obrazu .....                    | 277        |
| Odstraňování problémů se zvukem .....                    | 277        |



|  |            |
|--|------------|
| Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně .....                                       | 278        |
| <b>Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače.....</b>                     | <b>279</b> |
| Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru .....                                     | 279        |
| Problémy s dálkovým ovladačem.....   | 279        |
| Odstraňování problémů s heslem .....   | 280        |
| Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“ .....                               | 280        |
| <b>Problémy s interaktivními funkcemi.....</b>   | <b>281</b> |
| Zobrazila se zpráva „Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function“ .....                           | 281        |
| Nefungují interaktivní pera .....  | 281        |
| Nefunguje ruční kalibrace .....  | 282        |
| Nelze ovládat počítač z projekční plochy .....   | 282        |
| Pozice interaktivního pera není přesná.....  | 282        |
| Interaktivní pera jsou pomalá nebo obtížně použitelná .....  | 283        |
| Nefunguje interaktivní dotyková funkce .....   | 283        |
| Řešení problémů se zachycením, tiskem, ukládáním nebo skenováním .....                               | 283        |
| Řešení, když se v Microsoft Office neobjeví barvení .....  | 284        |
| Řešení problémů se sdílenou bílou tabulí .....   | 284        |
| Řešení, když je nesprávný čas v nastavení bílé tabule .....  | 284        |
| <b>Řešení problémů se sítí .....</b>   | <b>285</b> |
| Řešení v případě selhání bezdrátového ověření.....   | 285        |
| Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu.....   | 285        |
| Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě .....  | 285        |
| Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání.....                      | 286        |
| Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring.....                               | 286        |
| Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu nebo zvuku při připojení Screen Mirroring ..... | 286        |
| Pro interaktivní funkci .....  | 289        |
| Rychlé bezdrátové připojení.....   | 289        |
| Externí zařízení.....  | 289        |
| Náhradní díly .....  | 290        |
| <b>Velikost plátna a vzdálenost projektoru .....</b>   | <b>291</b> |
| <b>Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru .....</b>  | <b>292</b> |
| <b>Technické údaje projektoru .....</b>  | <b>294</b> |
| <b>Technické údaje konektorů .....</b>   | <b>296</b> |
| <b>Vnější rozměry.....</b>   | <b>297</b> |
| <b>Požadavky softwaru USB Display na systém .....</b>  | <b>299</b> |
| <b>Požadavky ovladače Easy Interactive Driver na systém .....</b>                                    | <b>300</b> |
| <b>Seznam bezpečnostních symbolů (dle IEC60950-1 A2) .....</b>                                       | <b>301</b> |
| <b>Glosář .....</b>  | <b>303</b> |
| <b>Poznámky .....</b>  | <b>305</b> |
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... | 305        |
| Omezení používání .....  | 305        |
| Odkazy na operační systémy .....   | 305        |
| Obchodní známky.....   | 306        |
| Odkaz na autorské právo .....  | 306        |
| Určení zdroje autorských práv .....  | 307        |
| <b>Příloha .....</b>   | <b>288</b> |
| <b>Volitelné příslušenství a náhradní díly.....</b>  | <b>289</b> |
| Kabely .....   | 289        |
| Držáky.....  | 289        |

# Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce




## Bezpečnostní symboly

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symboly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání projektoru.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symboly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

|   |   |
|---|---|
|  <b>Varování</b> | Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.                                   |
|  <b>Výstraha</b> | Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace. |

## Označení obecných informací

|   |  |
|---|--|
| <b>Upozornění</b>   | Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.   |
|    | Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.  |
| [Název tlačítka]  | Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.<br>Příklad: Tlačítko [Esc]  |
| <b>Nabídka/Název nastavení</b>  | Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení.<br>Příklad:<br>Vyberte nabídku <b>Obraz</b><br> <b>Obraz &gt; Upřesnit</b> |
| »»  | Tento popisek označuje odkazy na související stránky.  |
|  | Tento popisek označuje aktuální úroveň nabídky projektoru.   |

# Seznámení s projektorem

Tyto části obsahují další informace o funkcích projektoru a názvech součástí.

## » Související odkazy

- "Funkce projektoru" [s.10](#)
- "Součásti a funkce projektoru" [s.13](#)

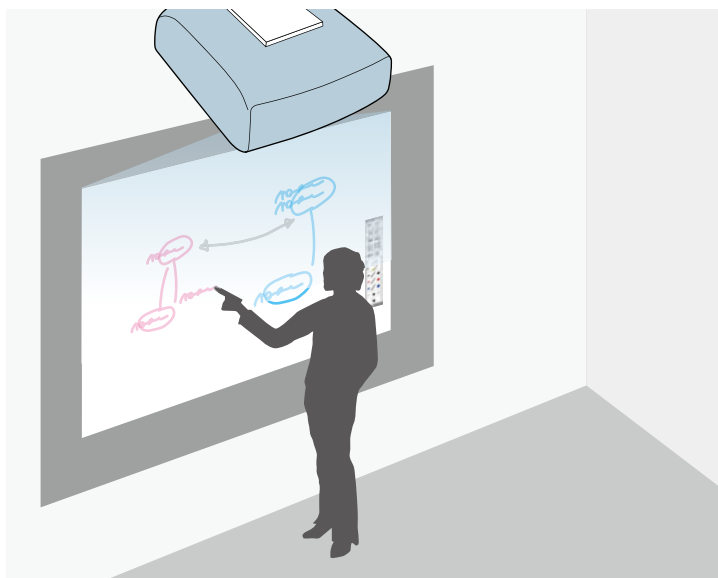
Tento projektor je vybaven následujícími speciálními funkcemi. Podrobnosti najdete v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Jedinečné interaktivní funkce" [s.10](#)
- "Rychlé a snadné nastavení" [s.10](#)
- "Flexibilní konektivita" [s.10](#)
- "Snadná obsluha z Control Padu" [s.12](#)
- "Velkoplošná prezentace z bílé tabule" [s.12](#)

## Jedinečné interaktivní funkce

Snadné vytváření poznámek na promítací ploše pomocí interaktivního pera nebo prstu.



- Poznámka s a bez počítače.
- Poznámka se dvěma pery současně.

- Rychlý a jednoduchý panel nástrojů, který vám pomůže při vytváření poznámek na ploše.
- Ovládání projektoru z promítací plochy.
- Sdílené bílé tabule s dalšími zařízeními, včetně tabletů, chytrých telefonů a další projektorů s funkcí sdílení bílé tabule.
- Skenování a zobrazení obsahu z připojeného skeneru.
- Odesílání e-mailem, ukládání nebo tisk obsahu bez počítače.
- Importování obsahu z jednotky USB.
- Připojení vzdálené pracovní plochy pro ovládání vzdáleného počítače.
- Ovládání počítače z promítací plochy.
- Dotyková interaktivita prstem (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

## Rychlé a snadné nastavení

- Funkce Napájení zapnuto pro zapnutí projektoru připojením k elektrické zásuvce.
- Funkce Automatické zapnutí pro zapnutí projektoru, když projektor detekuje signál obrazu z portu, který jste určili jako zdroj **Automatické zapnutí**.
- Funkce Hlavní obrazovka pro snadný výběr zdroje obrazu a pro přístup k užitečným funkcím.

## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšíření" [s.221](#)
- "Zapnutí projektoru" [s.47](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.60](#)

## Flexibilní konektivita

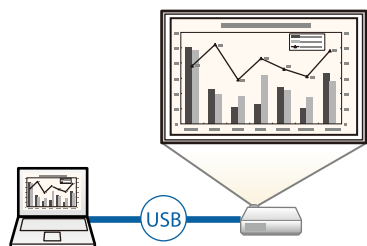
Tento projektor podporuje řadu různých možností snadného připojení, které jsou uvedeny dále.

## » Související odkazy

- "Připojení k počítačům" s.11
- "Připojení k mobilním zařízením" s.12

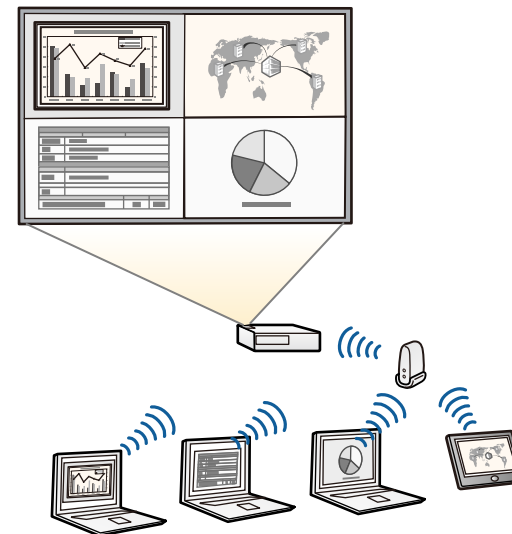
## Připojení k počítačům

- Připojte jedním kabelem USB pro promítání obrazu a výstup zvuku (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pro promítání až čtyř obrazů současně rozdělením promítací plochy. Můžete promítat obrazy z počítačů v síti nebo z chytrých telefonů nebo tabletů, ve kterých je nainstalován software Epson iProjection.

Podrobnosti viz *Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)*.



- Při promítání obrazu prostřednictvím bezdrátové sítě LAN musíte nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání.
- Nezbytný software a příručky lze stáhnout z následujících webových stránek:

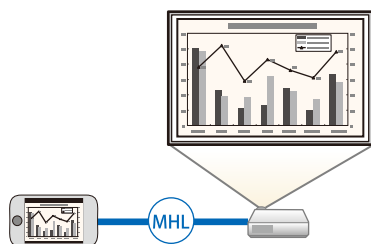
<http://www.epson.com/>

## » Související odkazy

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" s.289
- "Připojení k počítači" s.28
- "Používání projektoru v síti" s.174

## Připojení k mobilním zařízením

- Port HDMI1/MHL pro připojení kabelu MHL k mobilnímu zařízení a k projektoru.



- Funkce Screen Mirroring pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí technologie nebo Miracast (EB-1460Ui).



- Epson iProjection (iOS/Android) pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí aplikace, která je k dispozici na App Store nebo Google Play.



Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.

- Epson iProjection (Chromebook) pro bezdrátové propojení projektoru a zařízení Chromebook pomocí aplikace, která je k dispozici na Chrome Web Store.



Jakékoli poplatky související s komunikací s Chrome Web Store spadají na zákazníka.

## » Související odkazy

- "Připojení k chytrým telefonům a tabletům" [s.32](#)

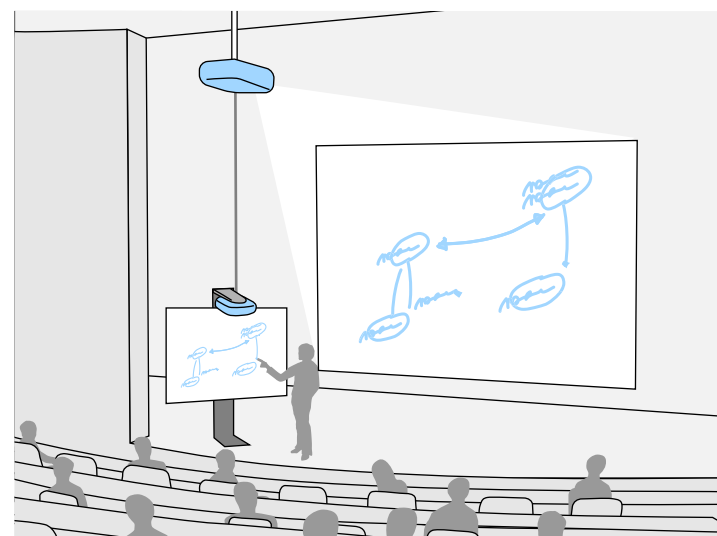
## Snadná obsluha z Control Padu

Můžete snadno provádět často používané operace, například zapnutí nebo vypnutí projektoru a změnu zdroje.

Můžete rovněž připojit různá USB zařízení k násobným portům USB.

## Velkoplošná prezentace z bílé tabule

Připojením svého projektoru k jiným projektorům pomocí portu DVI-D Out můžete snadno zobrazovat obrazy ze své bílé tabule živě na velkou projekční plochu.



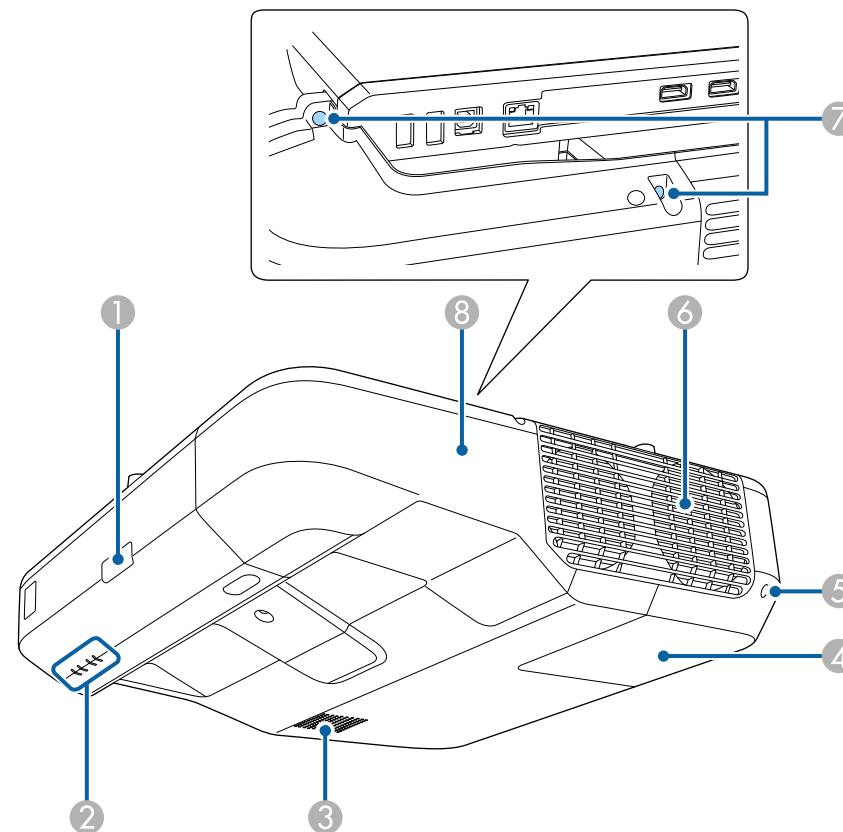


V následujících částech jsou popsány součásti projektoru a jejich funkce.

## » Související odkazy

- "Součásti projektoru - přední/boční strana" [s.13](#)
- "Součásti projektoru - horní/boční strana" [s.14](#)
- "Součásti projektoru - rozhraní" [s.15](#)
- "Součásti projektoru - dolní strana" [s.17](#)
- "Součásti projektoru - ovládací panel" [s.17](#)
- "Součásti projektoru - dálkový ovladač" [s.18](#)
- "Součásti projektoru - interaktivní pera" [s.20](#)
- "Součásti projektoru - stojan pro pero" [s.21](#)
- "Součásti projektoru - Control Pad" [s.21](#)
- "Součásti projektoru - dotyková jednotka" [s.22](#)

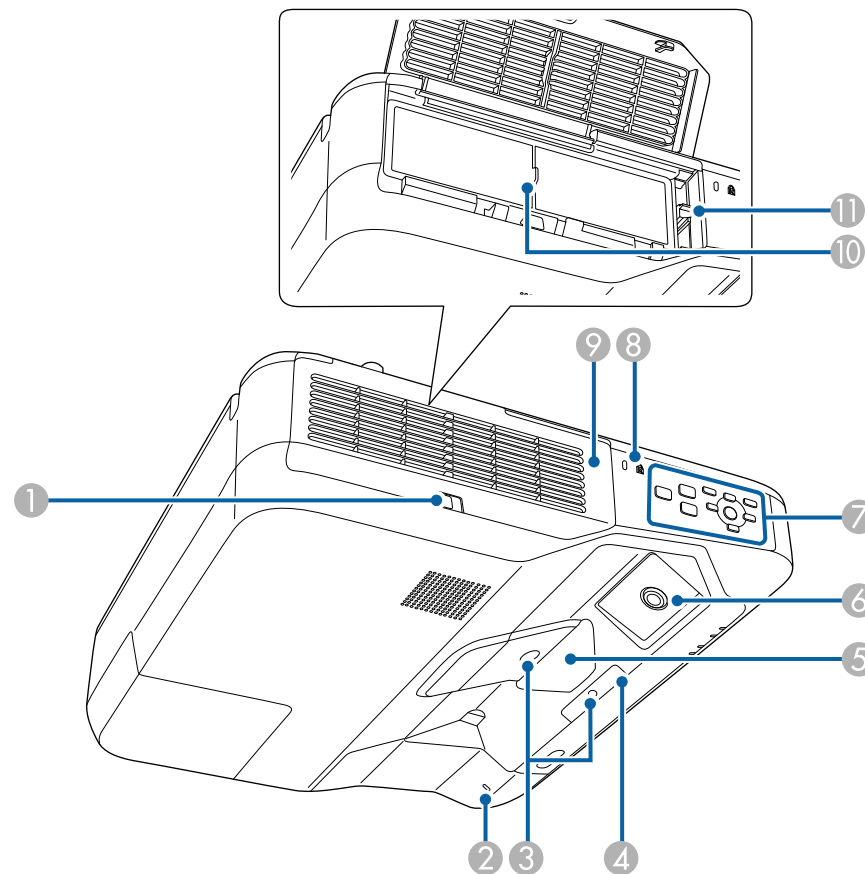
## Součásti projektoru - přední/boční strana



| Název |                     | Funkce  |
|-------|---------------------|---|
| ①     | Vzdálený přijímač   | Přijímá signály z dálkového ovladače.                 |
| ②     | Indikátory          | Signalizuje stav projekční lampy.                     |
| ③     | Reproduktor         | Slouží k přehrávání zvuku.                            |
| ④     | Kryt lampy          | Přístup k lampě projektoru.                           |
| ⑤     | Šroubek krytu lampy | Tento šroubek slouží k uchycení krytu lampy na místě. |

| Název                      | Funkce   |
|----------------------------|--|
| 6<br>Otvor výstupu vzduchu | <p>Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.</p> <p><b>⚠ Varování</b></p> <p>Nedívejte se do ventilátorů. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.</p> <p><b>⚠ Výstraha</b></p> <p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p> |
| 7<br>Šroubky krytu kabelu  | Tyto šroubky slouží k uchycení krytu kabelu na místě.  |
| 8<br>Kryt kabelu           | Při připojování kabelů pro externí zařízení nebo instalaci modulu bezdrátové místní sítě LAN uvolněte dva šroubky a otevřete kryt.   |

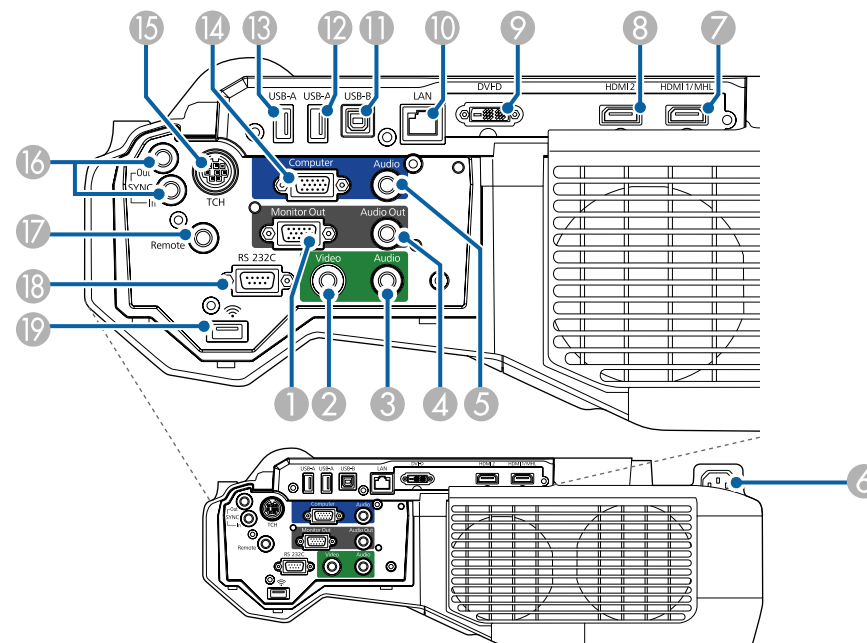
## Součásti projektoru - horní/boční strana



| Název                              | Funkce  |
|------------------------------------|---|
| 1<br>Západka krytu filtru          | Otevře kryt vzduchového filtru.                             |
| 2<br>Indikátor bezdrátové sítě LAN | Indikuje stav přístupu dodaného modulu bezdrátové sítě LAN. |
| 3<br>Snímač překážek               | Zjišťuje překážky, které překážejí projekční ploše.         |

| Název                                      | Funkce  |
|--|---|
| 4 Vzdálený přijímač                        | Přijímá signály z dálkového ovladače.   |
| 5 Projekční okénko                         | Odtud je promítán obraz.<br><div> <p><b>⚠ Varování</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Při promítání se nedívejte přímo do projekčního okénka.</li> <li>V blízkosti projekčního okénka neumísťujte žádné předměty ani k němu nepřibližujte ruce. Může způsobit popáleniny, vznik požáru nebo deformaci předmětu, neboť v této oblasti vzniká vysoká teplota z důvodu soustředěného projekčního světla.</li> </ul> </div> |
| 6 Přijímač interaktivního pera             | Přijímá signály z interaktivního pera.  |
| 7 Ovládací panel                           | Slouží k ovládání projektoru.   |
| 8 Bezpečnostní slot                        | Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  |
| 9 Kryt vzduchového filtru                  | Otevřením tohoto krytu získáte přístup ke vzduchovému filtru nebo páčce zaostření.  |
| 10 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr) | Nasává vzduch a interně chladí projektor.   |
| 11 Páčka zaostření                         | Upravuje zaostření obrazu.<br>Před použitím otevřete kryt vzduchového filtru.   |

## Součásti projektoru - rozhraní

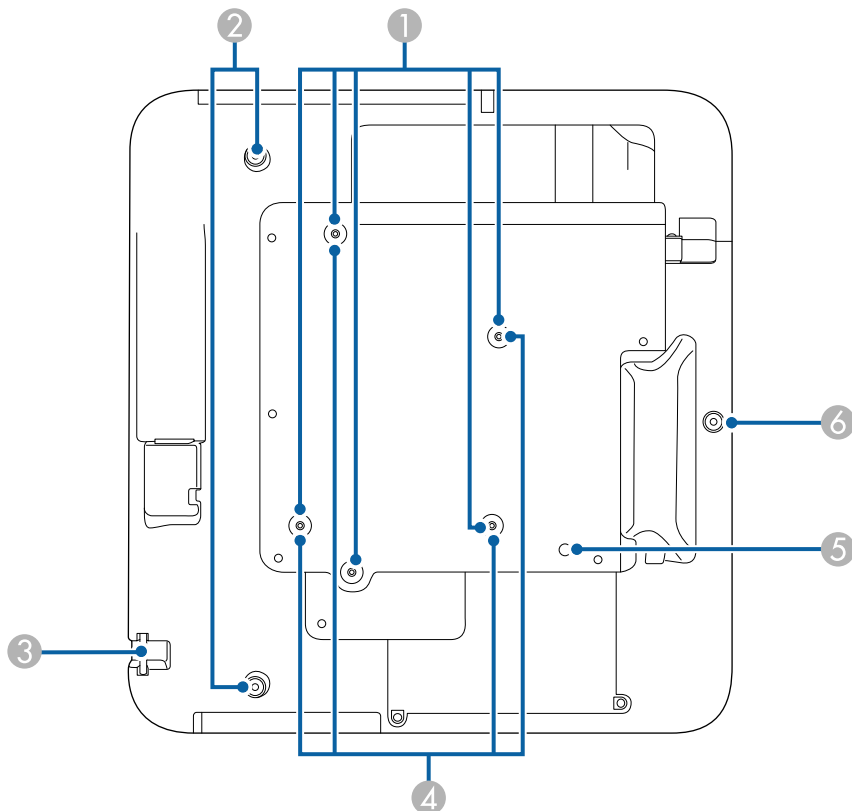


| Název              | Funkce  |
|--------------------|---|
| 1 Port Monitor Out | Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.      |
| 2 Port Video       | Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.  |
| 3 Port Audio       | Privádí audio ze zařízení připojeného k portu Video. Vstup zvuku z jiných zařízení při promítání obrazu ze zařízení připojeného k portu USB-A. Dále označováno jako port Audio 2. |
| 4 Port Audio Out   | Výstup zvuku z aktuálně promítaného zdroje vstupu do externího reproduktoru.  |

| Název               | Funkce   |
|---------------------|--|
| 5 Port Audio        | Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer.<br>Dále označováno jako port Audio 1.  |
| 6 Konektor napájení | Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.   |
| 7 Port HDMI1/MHL    | Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI nebo z mobilních zařízení, která jsou kompatibilní s MHL (Mobile High-Definition).<br>Tento port je kompatibilní s HDCP.   |
| 8 Port HDMI2        | Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI.<br>Tento port je kompatibilní s HDCP.   |
| 9 Port DVI-D Out    | Výstupní video signály k externímu monitoru.<br>Tento port není kompatibilní s HDCP.   |
| 10 Port LAN         | Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.   |
| 11 Port USB-B       | Slouží k připojení kabelu USB k počítači pro promítání počítačového obrazu nebo pro používání funkce Bezdrátová myš.<br>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného kabelu USB, aby bylo možné používat interaktivní pero jako myš.<br>Připojuje kabel USB ke Control Padu při připojení počítače ke Control Padu.  |
| 12 Port USB-A       | Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free. Vyberte možnost <b>USB1</b> jako zdroj obrazu, když připojujete USB zařízení k tomuto portu pro použití funkcí PC Free projektoru.<br>Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů. Vyberte možnost <b>USB2</b> jako zdroj obrazu, když k tomuto portu připojujete projektor dokumentů.<br>Připojuje kabel USB ke Control Padu při připojení USB úložiště, tiskárny nebo USB klávesnice ke Control Padu. |

| Název  | Funkce   |
|--|--|
| 13 Port USB-A                                | Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free. Vyberte možnost <b>USB1</b> jako zdroj obrazu, když připojujete USB zařízení k tomuto portu pro použití funkcí PC Free projektoru.<br>Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů. Vyberte možnost <b>USB2</b> jako zdroj obrazu, když k tomuto portu připojujete projektor dokumentů.<br>Připojuje kabel USB ke Control Padu při připojení USB úložiště, tiskárny nebo USB klávesnice ke Control Padu. |
| 14 Port Computer                             | Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.   |
| 15 Port TCH (EB-1460Ui/EB-1450Ui)            | Slouží k připojení dodaného připojovacího kabelu dotykové jednotky.  |
| 16 Port SYNC IN/OUT                          | Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více verzemi stejného projektoru je třeba k projektorům připojit volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání. Když je sada kabelů připojena, interaktivní pero funguje stabilně.   |
| 17 Port Remote                               | Připojuje se ke Control Padu se sadou kabelů dálkového ovladače.   |
| 18 Port RS-232C                              | Slouží k připojení kabelu RS-232C pro ovládání projektoru z počítače. (Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán.)  |
| 19 Slot pro modul bezdrátové místní sítě LAN | Nainstalujte dodaný modul bezdrátové místní sítě LAN.  |

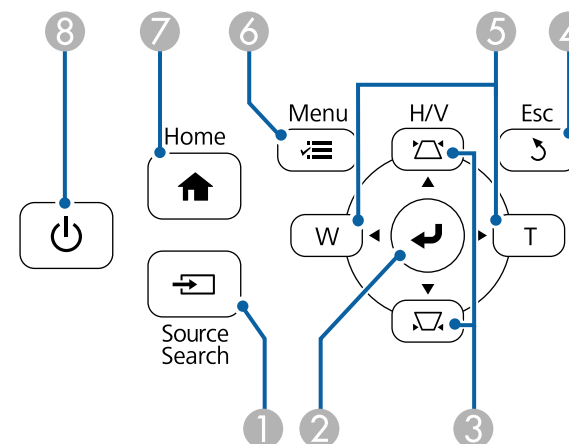
## Součásti projektoru - dolní strana



| Název  | Funkce  |
|--|---|
| 1 Upevňovací body montážní konzoly pro stropní montáž (pět bodů) | Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.   |
| 2 Upevňovací body zadní podpěry (dva body)                       | Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry. (Pouze modely s dodanými podpěrami) |

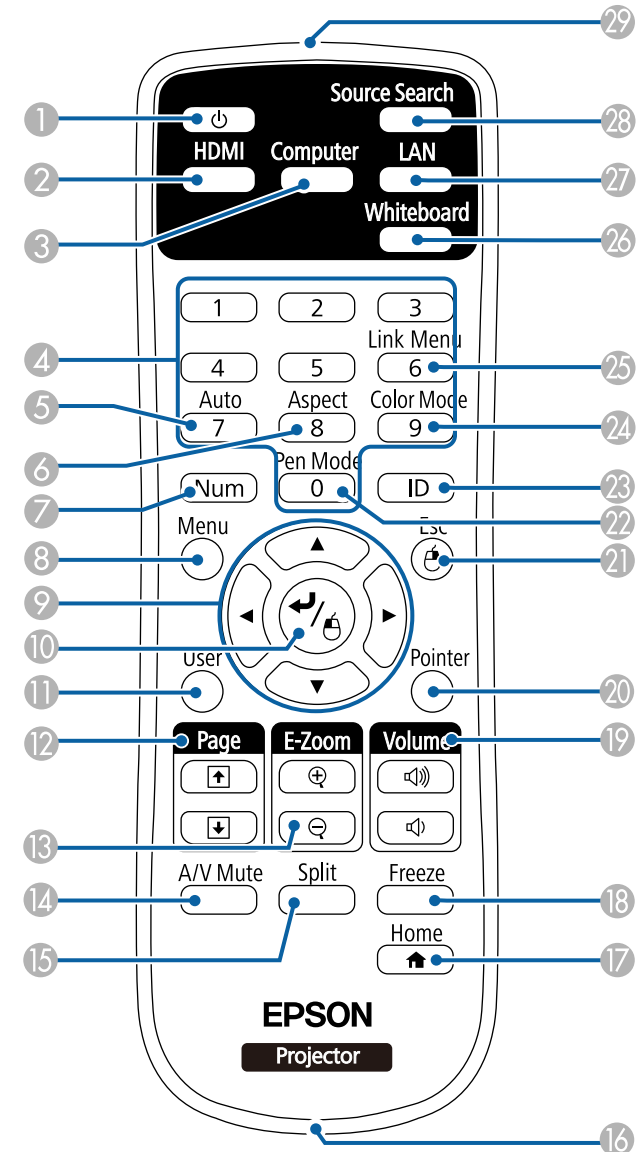
| Název  | Funkce  |
|--|---|
| 3 Bod instalace bezpečnostního kabelu                                | Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo.<br>Při montáži projektoru na stěnu nebo při zavěšení ze stropu tudy nevedte dráty na ochranu proti pádu. |
| 4 Upevňovací body montážní konzoly pro nástěnnou montáž (čtyři body) | Při montáži na stěnu použijte dodanou nebo volitelnou stavěcí desku.  |
| 5 Snímač osvětlení   | Analyzuje okolní jas a automaticky přizpůsobuje jas obrazu. Nastavte položku <b>Příkon</b> na možnost <b>Auto</b> v nabídce <b>ECO</b> projektoru.                                |
| 6 Upevňovací body přední podpěry                                     | Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry s distanční vložkou. (Pouze modely s dodanými podpěrami)                           |



## Součásti projektoru - ovládací panel



| Název   | Funkce  |
|---|---|
| 1 Tlačítko [Source Search]                            | Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.   |
| 2 Tlačítko [Enter] [↵]                                | Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.<br>Optimalizuje nastavení <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer.<br>Dále označováno jako tlačítko [Enter]. |
| 3 Tlačítka korekce lichoběžníku a tlačítka se šipkami | Zobrazí Lichoběžník, na které lze opravovat lichoběžníkové zkreslení.<br>Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.   |
| 4 Tlačítko [Esc]                                      | Zastaví aktuální funkci.<br>Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.  |
| 5 Tlačítka Wide/Tele a tlačítka se šipkami            | <b>W</b> : Zvětšuje velikost promítaného obrazu.<br><b>T</b> : Zmenšuje velikost promítaného obrazu.<br>Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník.<br>Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.  |
| 6 Tlačítko [Menu]                                     | Zobrazí a zavře nabídku projektoru.   |
| 7 Tlačítko [Home]                                     | Zobrazí a zavře obrazovku Home.   |
| 8 Tlačítko Power [⏻]                                  | Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.<br>Dále označováno jako vypínač.  |

## Součásti projektoru - dálkový ovladač



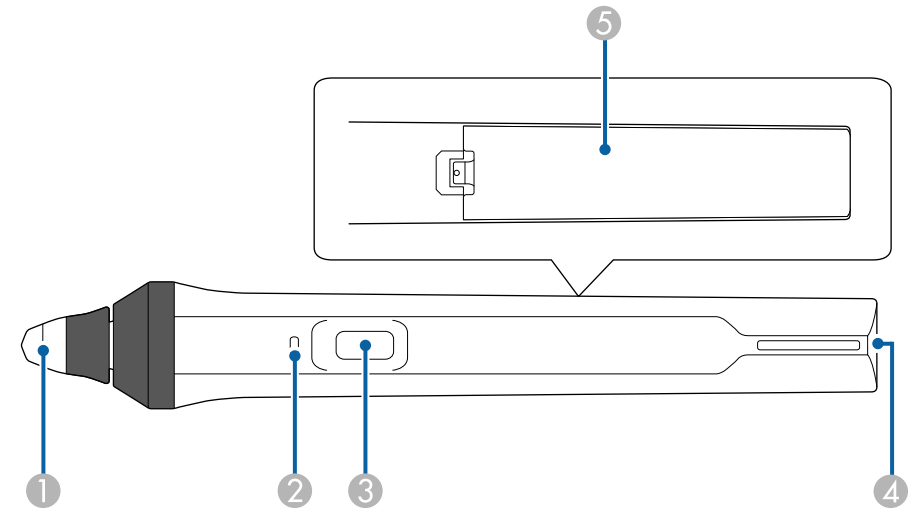
| Název   | Funkce  |
|---|---|
| 1 Tlačítko Power [  ]    | Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. Dále označováno jako vypínač.   |
| 2 Tlačítko [HDMI]   | Přepíná zdroje obrazu mezi porty HDMI.  |
| 3 Tlačítko [Computer]   | Slouží k výběru portu Computer jako zdroje obrazu.  |
| 4 Číselná tlačítka  | Slouží k zadávání číslic v nabídce projektoru, když je stisknuté tlačítko [Num].  |
| 5 Tlačítko [Auto]   | Optimalizuje nastavení <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer.  |
| 6 Tlačítko [Aspect]   | Slouží ke změně poměru stran.   |
| 7 Tlačítko [Num]  | Po stisknutí a podržení tohoto tlačítka lze zadávat číslice pomocí číselných tlačítek.  |
| 8 Tlačítko [Menu]   | Zobrazí a zavře nabídku projektoru.   |
| 9 Tlačítka se šipkami   | Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.  |
| 10 Tlačítko [Enter] [  ] | Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.<br>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.<br>Dále označováno jako tlačítko [Enter]. |
| 11 Tlačítko [User]  | Provede nastavení přiřazená v nastavení <b>Uživatelské tlačítko</b> v nabídce <b>Nastavení</b> projektoru.  |
| 12 Tlačítka [Page] nahoru/dolů  | Umožňuje ovládat pohyb o stránku nahoru a dolů v počítači, když jsou projektor a počítač propojeny kabelem USB nebo prostřednictvím sítě.<br>Zobrazí předchozí nebo následující obrazovku při používání funkce PC Free.         |
| 13 Tlačítka [E-Zoom] +/-  | Slouží k přiblížení nebo oddálení části obrazu.   |
| 14 Tlačítko [A/V Mute]  | Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.  |

| Název                            | Funkce  |
|----------------------------------|---|
| 15 Tlačítko [Split]              | Promítá dva obrazy z různých zdrojů obrazu simultánně rozdělením promítací plochy.  |
| 16 Bod pro popruh                | Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh k dálkovému ovladači.  |
| 17 Tlačítko [Home]               | Zobrazí a zavře obrazovku Home.   |
| 18 Tlačítko [Freeze]             | Pozastaví nebo obnoví obraz.  |
| 19 Tlačítka [Volume] nahoru/dolů | Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru.   |
| 20 Tlačítko [Pointer]            | Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.  |
| 21 Tlačítko [Esc]                | Zastaví aktuální funkci.<br>Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.<br>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. |
| 22 Tlačítko [Pen Mode]           | Přepíná mezi počítačem nebo kreslením pomocí interaktivního pera.<br>(Toto tlačítko nelze použít v Režimu tabule.)  |
| 23 Tlačítko [ID]                 | Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.  |
| 24 Tlačítko [Color Mode]         | Slouží ke změně režimu barev.   |
| 25 Tlačítko [Link Menu]          | Zobrazí nabídku nastavení zařízení připojeného k portům HDMI projektoru.  |
| 26 Tlačítko [Whiteboard]         | Zapněte projektor (pokud je to třeba) a zobrazte režim tabule.<br>Přepne se na předchozí vstupní zdroj v průběhu režimu tabule.   |
| 27 Tlačítko [LAN]                | Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi síťově připojenými zařízeními.  |
| 28 Tlačítko [Source Search]      | Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.   |

| Název                                 | Funkce                             |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| 29 Vysílač signálu dálkového ovladače | Vysílá signály dálkového ovladače. |

## Součásti projektoru - interaktivní pera

Po uchopení se pera automaticky zapnou. Po položení se pera po 15 sekundách automaticky vypnou.



| Název         | Funkce   |
|---------------|--|
| 1 Špička pera | Vyměnitelná měkká špička pera.<br>Pokud se měkká špička obtížně používá na texturovaném povrchu, nahradte ji tvrdou špičkou. |

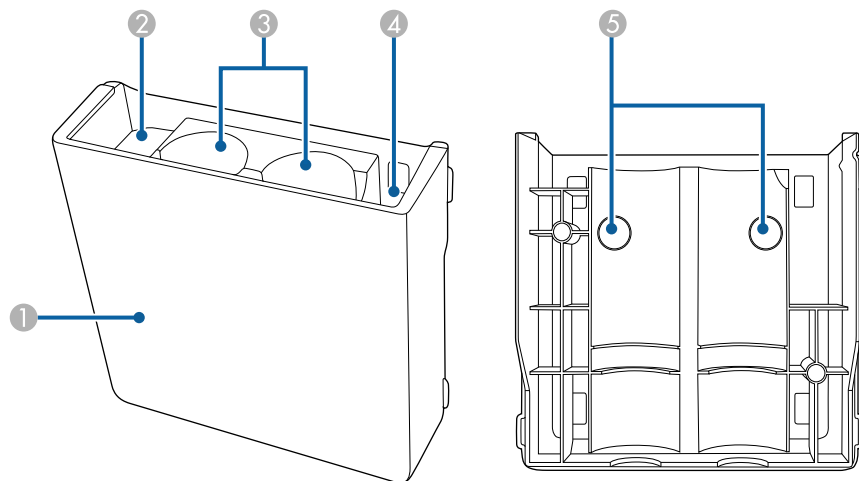
| Název               | Funkce  |
|---------------------|---|
| 2 Indikátor baterie | Stisknutím tlačítka na boční straně pera zobrazíte zbývajícím stav baterie. <ul style="list-style-type: none"><li>Když je baterie nabitá, indikátor svítí modře do uvolnění tlačítka.</li><li>Když je baterie téměř vybitá, indikátor bliká modře do uvolnění tlačítka.</li><li>Je-li baterie vybitá, nesvítí. Vyměňte baterii.</li></ul>   |
| 3 Tlačítko          | Když je položka <b>Akce tlačítka pera</b> nastavena na <b>Guma</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru, stisknutím tohoto tlačítka lze přepínat špičku mezi funkcí pera a gumy.<br>Když je položka <b>Akce tlačítka pera</b> nastavena na <b>Otevř Pan nást kresl</b> , stisknutím tohoto tlačítka se zobrazí panel nástrojů v blízkosti špičky pera.<br>Když je položka <b>Akce tlačítka pera</b> nastavena na <b>Vymazat obrazovku</b> , stisknutím tlačítka se vymaže veškerý obsah nakreslený na promítací ploše.<br><b>☛ Rozšířené &gt; Easy Interactive Function &gt; Obecné &gt; Upřesnit &gt; Akce tlačítka pera</b><br>Stisknutím tohoto tlačítka provedete klepnutí pravým tlačítkem, když používáte pero jako myš. |
| 4 Bod pro popruh    | Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh.   |
| 5 Kryt baterie      | Tento kryt otevřete při výměně baterie.   |

### » Související odkazy

- "Výměna špičky interaktivního pera" [s.266](#)

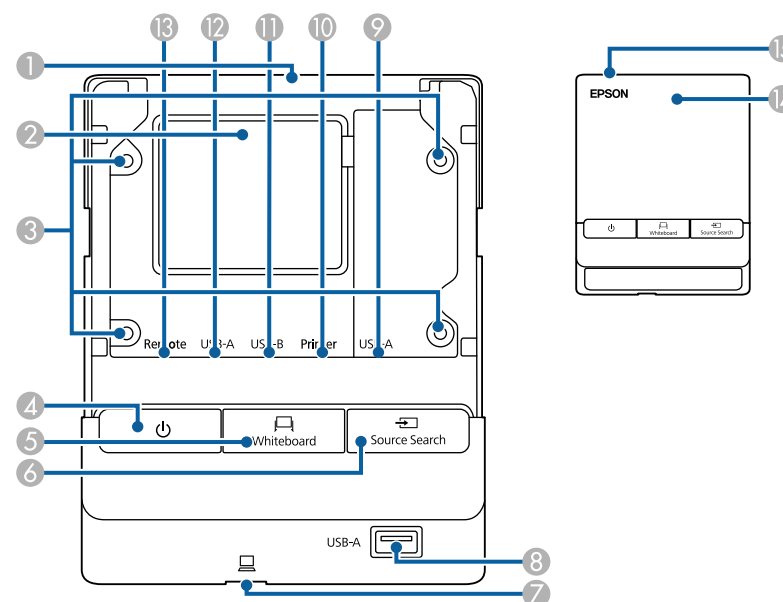


## Součásti projektoru - stojan pro pero



| Název                               | Funkce   |
|-------------------------------------|--|
| 1 Přední kryt                       | Otevřete pro instalaci stojanu pro pero.         |
| 2 Prostor pro ukládání hrotů pera   | Hroty pera ukládejte zde.                        |
| 3 Prostor pro ukládání per          | Pera ukládejte zde.                              |
| 4 Prostor pro ukládání baterií      | Baterie AA ukládejte zde.                        |
| 5 Otvory pro šrouby (pro instalaci) | Otvory pro šrouby pro upevnění stojanu pro pero. |

## Součásti projektoru - Control Pad



| Název                               | Funkce  |
|-------------------------------------|---|
| 1 Kabelová trasa (horní)            | Otevřete kryt, aby tudy mohly směřovat kabely.  |
| 2 Kabelová trasa                    | Vedte kabely tudy.  |
| 3 Otvory pro šrouby (pro instalaci) | Otvory pro šrouby pro uchycení Control Padu.  |
| 4 Tlačítko Power [ ]                | Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. Dále označováno jako vypínač.   |
| 5 Tlačítko [Whiteboard]             | Zapněte projektor (pokud je to třeba) a zobrazte režim tabule.<br>Přepne se na předchozí vstupní zdroj v průběhu režimu tabule. |

| Název  | Funkce   |
|--|--|
| 6 Tlačítko [Source Search]                           | Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.  |
| 7 Port USB-B (při připojení k počítači)              | Slouží k připojení kabelu USB k počítači pro promítání počítačového obrazu nebo pro používání interaktivního pera jako myši. |
| 8 Port USB-A (pro připojení paměťového zařízení USB) | Slouží pro připojení paměťového zařízení USB.  |
| 9 Port USB-A (pro připojení klávesnice)              | Připojuje externí USB klávesnici.  |
| 10 Port USB-A (pro připojení tiskárny)               | Připojuje kabel USB k tiskárně.  |
| 11 Port USB-B (pro připojení projektoru)             | Připojuje kabel USB k projektoru při připojení USB úložiště, tiskárny nebo USB klávesnice ke Control Padu.                   |
| 12 Port USB-A (pro připojení projektoru)             | Připojuje kabel USB k projektoru při připojení počítače ke Control Padu.   |
| 13 Port Remote                                       | Připojuje projektor s kabelem dodaným s Control Padem pro napájení Control Padu.   |
| 14 Přední kryt                                       | Otevřete pro připojení kabelů.   |
| 15 Kryt kabelu                                       | Otevřete tento kryt, když jsou kabely vedeny po stěně.   |

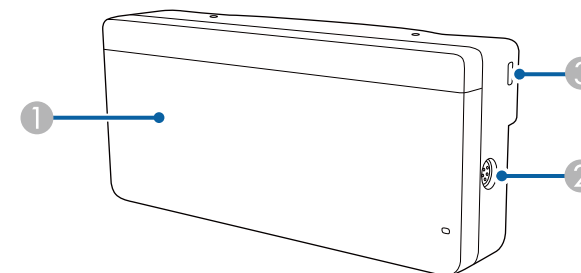


Nalepte dodané ochranné nálepky portů na nepoužívané porty.

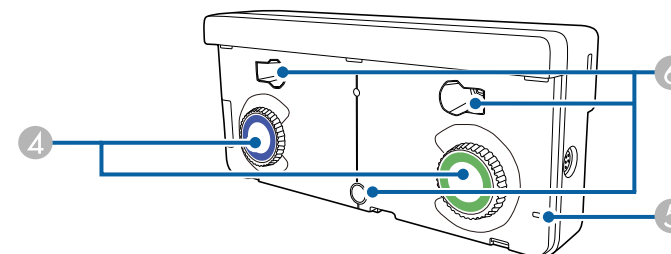
## Součásti projektoru - dotyková jednotka

Dotyková jednotka je dodávána pouze s EB-1460Ui/EB-1450Ui.

### Přední část

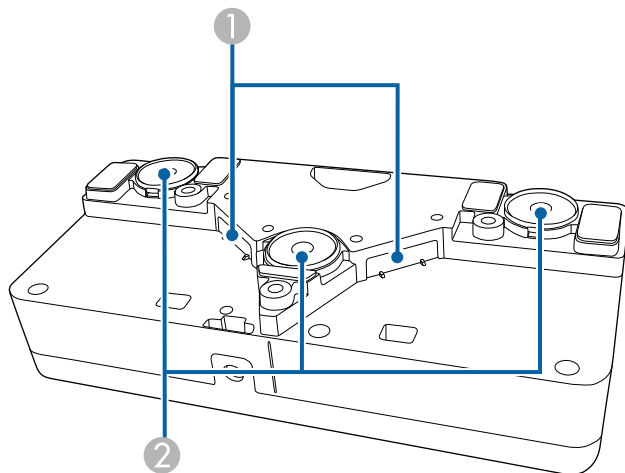


Když není nasazen kryt otočných ovladačů



| Název                               | Funkce   |
|-------------------------------------|--|
| 1 Kryt otočných ovladačů            | Tento kryt sejměte před používáním otočných ovladačů.  |
| 2 Port TCH                          | Slouží k připojení dotykové jednotky pomocí příslušného připojovacího kabelu.                    |
| 3 Bezpečnostní slot                 | Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. |
| 4 Otočné ovladače                   | Slouží k nastavení úhlu.   |
| 5 Indikátor                         | Svítlí, když je zapnutá dotyková jednotka.   |
| 6 Otvory pro šrouby (pro instalaci) | Otvory pro šrouby pro uchycení dotykové jednotky.  |

## Zadní část



### Upozornění

- Dotykovou jednotku nepřipojujte k žádným jiným zařízením s výjimkou EB-1460Ui/EB-1450Ui. Mohlo by dojít k závadě přístroje nebo k úniku laserového paprsku mimo limit.
- Používejte pouze dodaný připojovací kabel dotykové jednotky. S běžně dostupnými kabel není provoz možný.
- Vyřazenou dotykovou jednotku nerozebírejte. Zlikvidujte podle místních nebo státních zákonů a předpisů.



Způsoby instalace dotykové jednotky a pokyny pro nastavení úhlu dotykové jednotky viz *Instalační příručka*.

| Název                | Funkce  |
|----------------------|---|
| ① Výstupy laseru     | Vyzařují laserové světlo pro určování polohy prstů. |
| ② Instalační magnety | Magnety, který se používají k instalaci.            |

### ⚠ Varování

Dotykovou jednotku nepoužívejte v blízkosti zdravotních pomůcek, například kardiostimulátorů. Navíc při používání dotykové jednotky zajistěte, aby se v okolí nenacházely žádné zdravotní pomůcky, například kardiostimulátory. Elektromagnetické rušení může způsobovat závady lékařských přístrojů.

### ⚠ Výstraha

- Dotykovou jednotku nepoužívejte v blízkosti magnetického paměťového média, například magnetických karet, nebo v blízkosti přesných elektronických přístrojů, například počítačů, digitálních hodinek nebo mobilních telefonů. Mohlo by dojít k poškození dat nebo k závadě.
- Při instalaci dotykové jednotky na magnetický povrch postupujte opatrně, abyste si nepřiskřípli prsty nebo jinou část těla mezi magnet a instalační povrch.

# Instalace a nastavení projektoru

Při nastavování projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Umístění projektoru" [s.25](#)
- "Připojení projektoru" [s.28](#)
- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.43](#)
- "Vložení baterií do per" [s.44](#)
- "Používání dálkového ovladače" [s.45](#)

Projektor lze nainstalovat na stěnu nebo stůl a promítat obraz.

Pro instalaci projektoru na strop, na stěnu nebo svisle na stůl jsou zapotřebí volitelné úchyty.

Při výběru umístění projektoru věnujte pozornost následujícím bodům:

- Umístěte monitor na pevné a rovné místo nebo jej nainstalujte do kompatibilního držáku.
- Zajistěte, aby okolo a pod projektorem byl dostatek místa na větrání; neumísťujte projektor na předměty, které by mohly blokovat ventilátory, nebo vedle nich.
- Umístěte projektor rovnoběžně s promítací plochou.



Pokud projektor nelze umístit rovnoběžně s promítací plochou, proveďte korekci lichoběžníkového zkreslení pomocí ovládacích prvků projektoru.

## ⚠ Varování

- Při upevňování projektoru na stěnu nebo strop je nutno použít speciální způsob instalace. V případě nesprávné instalace projektoru hrozí jeho pád a poškození nebo zranění.
- Nezajišťujte upevňovací body montážní konzoly ani šrouby stropního držáku lepidlem proti uvolnění ani nenanášejte na projektor maziva, oleje nebo podobné látky; skříň projektoru by mohla prasknout a způsobit vypadnutí z držáku. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí větracích otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Neinstalujte jej na nestabilní povrch nebo v místě mimo rozsah zatížení. Jinak může dojít k pádu nebo převržení tím k nehodě či zranění.
- Při instalaci ve vysoké poloze učiňte opatření proti pádu pomocí drátů k zajištění bezpečnosti ve stavu nouze, jako je zemětřesení, a k prevenci případných nehod. V případě nesprávné montáže by mohl dojít k pádu a tím i ke zranění.

## Upozornění

- Používáte-li projektor v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, aby byla řádně regulována vnitřní teplota projektoru.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Vysoká nadm. výška**
- Dbejte na to, aby projektor nebyl v místech s vysokou vlhkostí a prašností či místech vystavených kouři z ohně nebo tabákovému kouři.

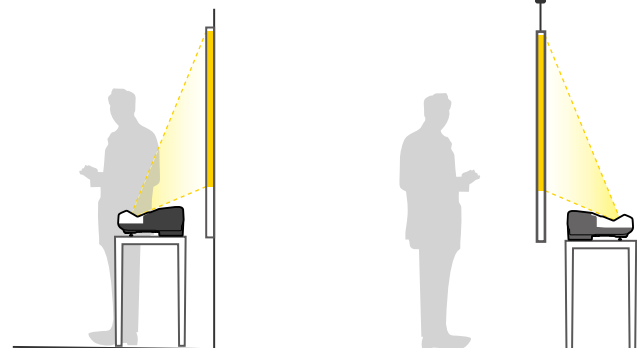
## » Související odkazy

- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [s.25](#)
- "Nastavení při používání interaktivních funkcí" [s.26](#)
- "Tvar obrazu" [s.59](#)
- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.289](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)

## Možnosti nastavení a instalace projektoru

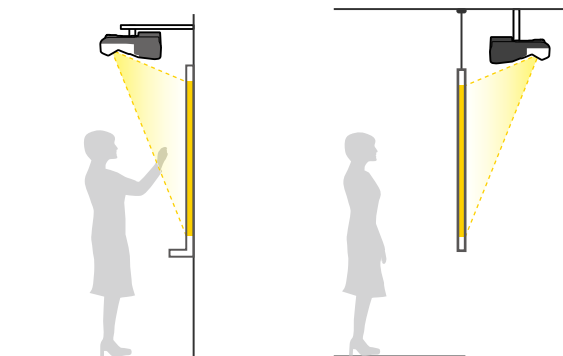
Tento projektor lze nastavit nebo nainstalovat následujícími způsoby:

Vepředu/vzadu

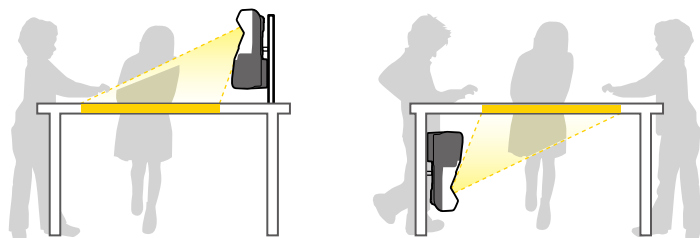


Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry (jsou-li součástí dodávky).

Čelní/Vzhůru nohama/Zadní/Vzhůru nohama



Čelní/Vzhůru nohama/Zadní/Vzhůru nohama (svisle)



Zkontrolujte, zda je vybrána správná volba **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru podle použitého způsobu instalace.



- Výchozí nastavení **Projekce** je **Čelní/Vzhůru nohama**.
- Nastavení **Projekce** můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.
  - Změňte **Čelní** na/z **Čelní/Vzhůru nohama**
  - Změňte **Zadní** na/z **Zadní/Vzhůru nohama**

## Nastavení při používání interaktivních funkcí

Při používání interaktivních funkcí promítejte obraz z místa před projekční plochou.

Nastavte volbu **Projekce** na **Čelní/Vzhůru nohama** nebo **Čelní**.

### Upozornění

Interaktivní funkce se ovládají pomocí infračervené komunikace. Při instalaci projektoru dodržujte následující zásady.

- Neinstalujte projektor tak, aby byl vychýlený o 3° nebo více. Interaktivní funkce nemusí nefungovat správně.
- Dbejte, aby na přijímač interaktivního pera, na promítací plochu, na samotný projektor ani na zadní stranu projektoru nedopadalo intenzivní světlo nebo sluneční záření.
- Neumísťujte projektor na přímé sluneční světlo dopadající z okna. V takovém případě by interaktivní funkce nemusely fungovat.
- Nainstalujte projektor tak, aby se přijímač interaktivního pera nenacházel příliš blízko zářivkovým svítidlům. Pokud je okolí příliš jasné, interaktivní funkce nemusí fungovat správně.
- Pokud se uvnitř přijímače interaktivního pera nahromadí prach, může narušovat infračervenou komunikaci a interaktivní funkce nemusí fungovat správně. Znečištěný přijímač očistěte.
- Na kryt přijímače interaktivního pera nenanášejte žádné barvy ani nenalepujte žádné samolepky.
- Při používání interaktivních funkcí nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofón. Interaktivní pero by nemuselo fungovat správně.
- V blízkosti projektoru nepoužívejte zařízení, která vytvářejí silné rušení, například točivá zařízení nebo transformátory, protože interaktivní funkce nemusí fungovat správně.

### » Související odkazy

- "Režimy promítání" s.54



- Doporučujeme používat hladkou promítací plochu tabulového typu bez nerovností. Nerovnost promítací plochy se může projevit deformacemi promítaného obrazu.
- V závislosti na materiálu promítací plochy a způsobu instalace může docházet k deformacím promítaného obrazu.
- Při používání interaktivních funkcí nainstalujte projektor tak, aby promítaný obraz byl obdélníkový bez deformace.
- Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více projektory nemusí být operace interaktivního pera stabilní. V takovém případě připojte k projektorům volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání a změňte nastavení **Synchr. projektorů** na **Pevné** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
☛ **Rozšířené** > **Easy Interactive Function** > **Obecné** > **Upřesnit** > **Synchr. projektorů**

## » Související odkazy

- "Nastavení při používání dotykové jednotky" [s.27](#)

## Nastavení při používání dotykové jednotky

Při používání dotykové jednotky nainstalujte projektor jedním z následujících způsobů (EB-1460Ui/EB-1450Ui). V případě ostatních způsobů instalace nelze dotykovou jednotku použít.

- Přichyťte projektor na zeď nebo jej zavěste na strop a promítejte obraz na projekční plochu zepředu (je zapotřebí upevňovací deska nebo konzola pro stropní montáž).
- Nainstalujte svisle na stůl a promítejte z místa před stolem (vyžaduje stojan Interactive Table Mount).

## » Související odkazy

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.289](#)

Tento projektor lze připojit k celé řadě počítačových zdrojů, zdrojů videa a zvuku pro promítání prezentací, filmů a dalšího obsahu se zvukem nebo bez.

## Upozornění

Zkontrolujte tvar a orientaci konektorů na všech kabelech, které chcete zapojit. Pokud konektor nepasuje do zásuvky, nesnažte se jej připojit silou. Mohlo by dojít k poškození nebo závadě zařízení nebo projektoru.



Seznam kabelů dodávaných s projektorem naleznete v *Úvodní příručce*. Podle potřeby zakupte volitelné nebo běžně dostupné kabely.

- Připojovaný počítač musí být vybaven portem USB, standardním portem výstupu obrazu (monitor) nebo portem HDMI.
- Chcete-li promítat video, připojte k projektoru zařízení, jako například DVD přehrávače, herní konzole, digitální fotoaparáty a chytré telefony s kompatibilními porty výstupu videa.
- Pokud je vaše prezentace nebo video ozvučené, můžete připojit kabely vstupu zvuku.
- Pro promítání prezentací bez počítače můžete připojit zařízení USB (například jednotku flash nebo fotoaparát) nebo volitelný projektor dokumentů Epson.

## » Související odkazy

- "Připojení k počítači" [s.28](#)
- "Připojení k chytrým telefonům a tabletům" [s.32](#)
- "Připojení ke zdrojům obrazu" [s.32](#)
- "Připojení k externím USB zařízením" [s.35](#)
- "Připojení tiskárny ke Control Padu" [s.37](#)
- "Připojení k projektoru dokumentů" [s.37](#)
- "Připojení externí klávesnice USB ke Control Padu" [s.37](#)
- "Připojení k externím výstupním zařízením" [s.38](#)
- "Připojení více projektorů stejného modelu" [s.41](#)
- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.289](#)

## Připojení k počítači

Tato část obsahuje pokyny pro připojení počítače k projektoru.

### » Související odkazy

- "Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk" [s.28](#)
- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [s.29](#)
- "Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk" [s.30](#)
- "Připojení počítače ke Control Padu" [s.31](#)

## Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk

Tento projektor lze připojit k počítači pomocí VGA počítačového kabelu.

Připojením běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



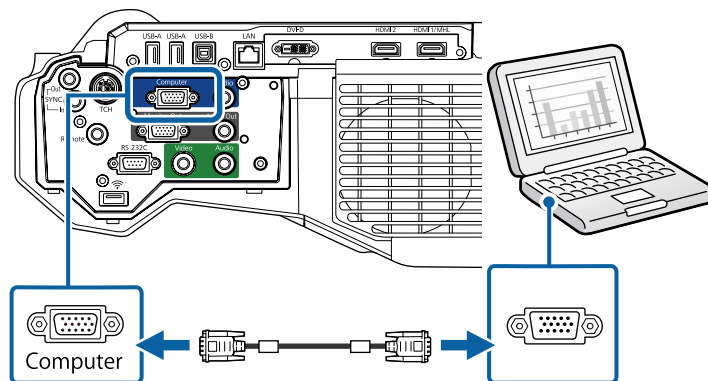
- Aby bylo možné připojit počítač, který není vybaven portem videa VGA, je zapotřebí adaptér, který umožňuje připojení k portu videa VGA projektoru.
- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce projektoru.  
☛ **Rozšířené > Nastavení A/V > Audiovýstup**
- Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

**1**

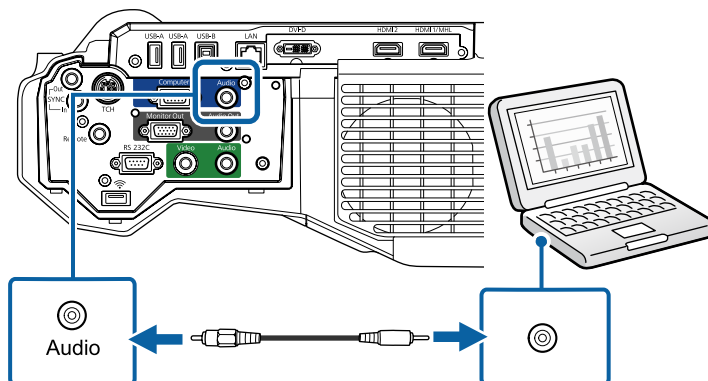
Připojte VGA počítačový kabel k portu počítače pro připojení monitoru.



- 2 Připojte druhý konec k portu Computer na projektoru.



- 3 Utáhněte šroubky na konektoru VGA.
- 4 Připojte kabel zvuku k zásuvce pro připojení sluchátek nebo výstupu zvuku notebooku nebo ke stolnímu reproduktoru nebo k portu výstupu zvuku.
- 5 Připojte druhý konec k portu Audio 1 projektoru.



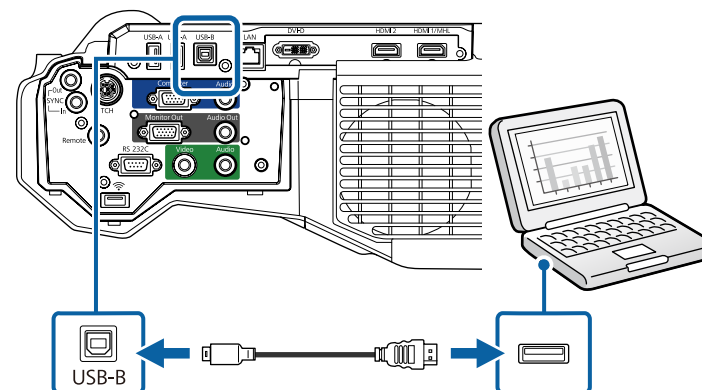
## Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk

Pokud váš počítač splňuje požadavky na systém, můžete odesílat výstup obrazu a zvuku do projektoru prostřednictvím portu USB počítače. Tato funkce se nazývá USB Display. Připojte projektor k počítači kabelem USB.



- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.
- Aby bylo možné používat funkci USB Display, vyberte volbu **USB Display/Easy Interactive Function** nebo **Bezdrátová myš/USB Display** jako nastavení **USB Type B** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

- 1 Připojte kabel k portu USB-B projektoru.



- 2 Připojte druhý konec k některému volnému portu USB na počítači.
- 3 Zapněte projektor a počítač.
- 4 Nainstalujte software Epson USB Display jedním z následujících postupů:



Tento software je třeba nainstalovat pouze při prvním připojení projektoru k počítači.

- Windows: V zobrazeném dialogovém okně vyberte **Spustit EMP\_UDSE.EXE**; bude nainstalován software Epson USB Display.
- Mac: Na obrazovce se zobrazí instalační složka softwaru Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a podle zobrazených pokynů nainstalujte software Epson USB Display. Pokud se složka USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, poklepejte na **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Postupujte podle zobrazených pokynů.

Dokud projektor nezobrazí obraz, neodpojujte kabel USB ani nevypínejte projektor.

Projektor zobrazí obraz z pracovní plochy vašeho počítače a začne reprodukovat zvuk (pokud vaše prezentace obsahuje zvuk).



- Pokud projektor nepromítá žádný obraz, proveďte jeden z následujících kroků:
  - Windows: Klepněte na **Všechny programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Poklepejte na ikonu **USB Display** ve složce **Applications**.
- Po dokončení promítání proveďte jeden z následujících kroků:
  - Windows: Odpojte kabel USB. Není nutné použít funkci **Bezpečně odebrat hardware**.
  - Mac: Vyberte volbu **Odpojit** z nabídky ikony **USB Display** na panelu nabídky nebo v části **Dock** a odpojte kabel USB.

### » Související odkazy

- "Požadavky softwaru USB Display na systém" [s.299](#)

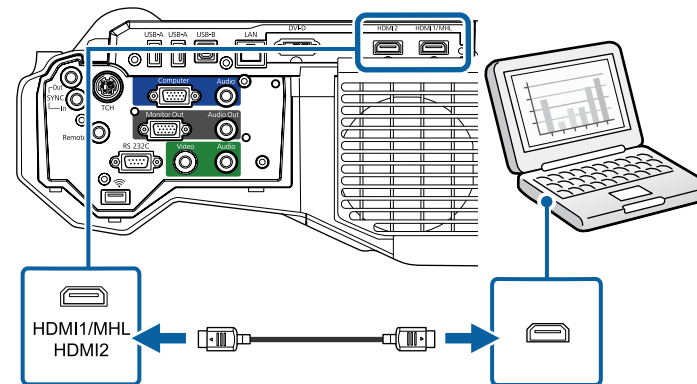
## Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk

Pokud je váš počítač vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru kabelem HDMI a odesílat počítačový zvuk společně s promítaným obrazem.



Aby bylo možné připojit počítač Mac, který není vybaven portem HDMI, je zapotřebí adaptér, který umožňuje připojení k portu HDMI projektoru. Požádejte společnost Apple o informace o možnostech kompatibilních adaptérů. Starší počítače Mac (2009 a starší) nemusí podporovat zvuk prostřednictvím portu HDMI.

- 1 Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI počítače.
- 2 Připojte druhý konec k portu HDMI projektoru.



Pokud neslyšíte zvuk prostřednictvím připojení HDMI, připojte jeden konec běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack k portu Audio projektoru a druhý konec k portu výstupu zvuku počítače. Vyberte port vstupu zvuku, ke kterému jste se připojili, v nabídce **Rozšířené** projektoru.

- ☛ **Rozšířené > Nastavení A/V > Audiovýstup HDMI1**
- ☛ **Rozšířené > Nastavení A/V > Audiovýstup HDMI2**

### » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)

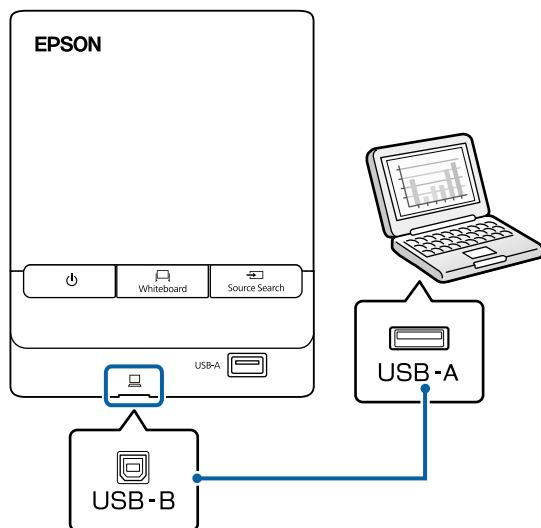
## Připojení počítače ke Control Padu

Pokud váš počítač splňuje požadavky systému, můžete poslat video a audio výstup do projektoru přes port USB-B Control Padu. Tato funkce se nazývá USB Display. Připojte projektor a svůj počítač ke Control Padu pomocí kabelů USB.



- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo ke Control Padu.
- Můžete také připojit počítač přímo k portu USB-B projektoru.
- Aby bylo možné používat funkci USB Display, vyberte volbu **USB Display/Easy Interactive Function** nebo **Bezdrátová myš/USB Display** jako nastavení **USB Type B** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

- 1** Připojte projektor ke Control Padu.
- 2** Zapněte projektor a počítač.
- 3** Připojte další kabel USB k portu USB-B na spodní straně kontrolního panelu a jakémukoliv dostupnému USB portu na svém počítači.



- 4** Nainstalujte software Epson USB Display jedním z následujících postupů:



Tento software je třeba nainstalovat pouze při prvním připojení projektoru k počítači.

- Windows: V zobrazeném dialogovém okně vyberte **Spustit EMP\_UDSE.EXE**; bude nainstalován software Epson USB Display.
- Mac: Na obrazovce se zobrazí instalační složka softwaru Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a podle zobrazených pokynů nainstalujte software Epson USB Display. Pokud se složka USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, poklepejte na **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Postupujte podle zobrazených pokynů.  
Dokud projektor nezobrazí obraz, neodpojujte kabel USB ani nevypínáte projektor.

Projektor zobrazí obraz z pracovní plochy vašeho počítače a začne reprodukovat zvuk (pokud vaše prezentace obsahuje zvuk).



- Pokud projektor nepromítá žádný obraz, proveďte jeden z následujících kroků:
  - Windows: Klepněte na **Všechny programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Poklepejte na ikonu **USB Display** ve složce **Applications**.
- Po dokončení promítání proveďte jeden z následujících kroků:
  - Windows: Odpojte kabel USB. Není nutné použít funkci **Bezpečně odebrat hardware**.
  - Mac: Vyberte volbu **Odpojit** z nabídky ikony **USB Display** na panelu nabídky nebo v části **Dock** a odpojte kabel USB.

## Připojení k chytrým telefonům a tabletům

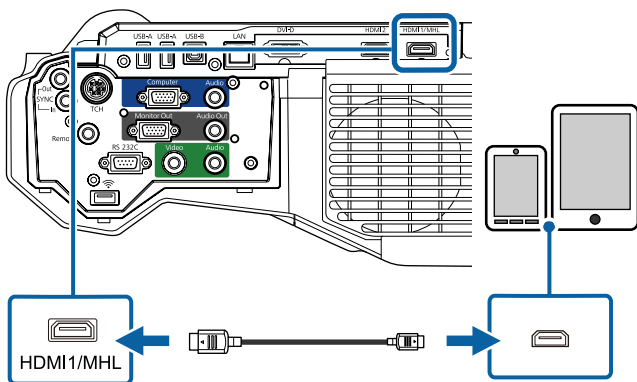
Tento projektor lze pomocí kabelu MHL připojovat k chytrým telefonům a tabletům a odesílat zvuk s promítaným obrazem.



- S některými modely nebo nastaveními chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude možné promítat správně.
- Kabel MHL pravděpodobně nebude možné připojit ke všem zařízením. Chcete-li ověřit, zda váš chytrý telefon nebo tablet podporuje MHL, kontaktujte výrobce vašeho chytrého telefonu.

**1** Připojte kabel MHL k portu Micro-USB vašeho zařízení.

**2** Připojte druhý konec k portu HDMI1/MHL projektoru.



### Upozornění

V případě připojení kabelu MHL, který nesplňuje standardy MHL, by mohlo dojít k přehřívání, vytečení nebo výbuchu chytrého telefonu nebo tabletu.

Při promítání obrazu se připojený chytrý telefon nebo tablet začne nabíjet. Používáte-li přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení

chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné provádět operace dálkovým ovladačem projektoru.



- Při velké spotřebě, například při přehrávání filmu, nemusí nabíjení fungovat.
- Nabíjení nefunguje, když se projektor nachází v pohotovostním režimu nebo když je baterie v chytrém telefonu nebo tabletu vybitá.



Pokud se obraz nepromítá správně, odpojte a znovu připojte kabel MHL.

## Připojení ke zdrojům obrazu

Tato část obsahuje pokyny pro připojení videozařízení k projektoru.



- Pokud má port na zařízení, které chcete připojit, neobvyklý tvar, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Kabel se liší v závislosti na výstupním signálu z připojeného videozařízení.
- Některé druhy videozařízení dokážou generovat výstupy různých typů signálů. Chcete-li ověřit, jaký typ signálů je dostupný na výstupu, viz návod k obsluze přiložený k videozařízení.

### » Související odkazy

- "Připojení ke zdroji videa HDMI" [s.33](#)
- "Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA" [s.33](#)
- "Připojení ke zdroji kompozitního videa" [s.34](#)

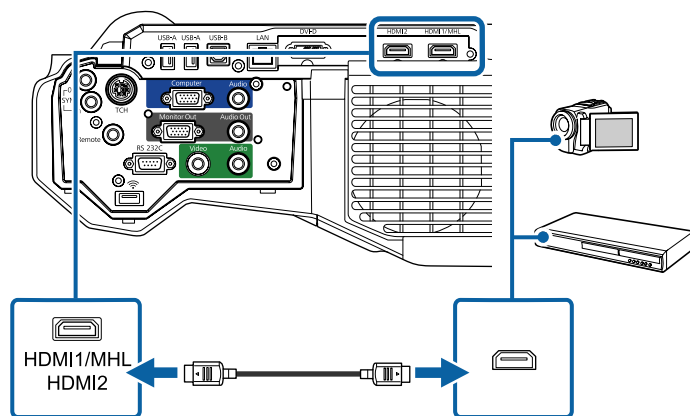
## Připojení ke zdroji videa HDMI

Pokud je zdroj videa vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru kabelem HDMI a odesílat zvuk zdroje obrazu společně s promítaným obrazem.

### Upozornění

Nezapínejte zdroj videa dříve, než jej připojíte k projektoru. V opačném případě by mohlo dojít k poškození projektoru.

- 1 Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI zdroje videa.
- 2 Připojte druhý konec k portu HDMI projektoru.



Pokud neslyšíte zvuk prostřednictvím připojení HDMI, připojte jeden konec běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack k portu Audio projektoru a druhý konec k portu výstupu zvuku zdroje videa. Vyberte port vstupu zvuku, ke kterému jste se připojili, v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Audiovýstup HDMI1**

☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Audiovýstup HDMI2**

### » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)

## Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA

Pokud je zdroj videa vybaven porty komponentního videa, můžete jej připojit k projektoru kabelem komponentního-na-VGA videa. V závislosti na komponentních portech bude s kabelem komponentního videa pravděpodobně třeba použít adaptérový kabel.

Připojením kabelu stereofonního zvuku s konektorem mini-jack můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



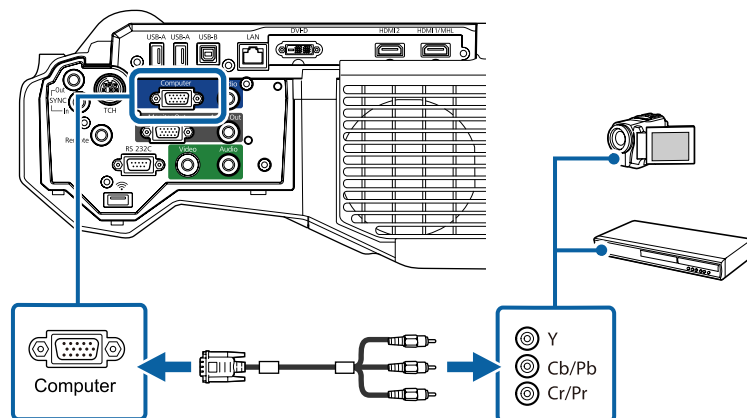
- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Audiovýstup**
- Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

- 1 Připojte komponentní konektory k barevně rozlišeným portům výstupu komponentního videa zdroje videa.

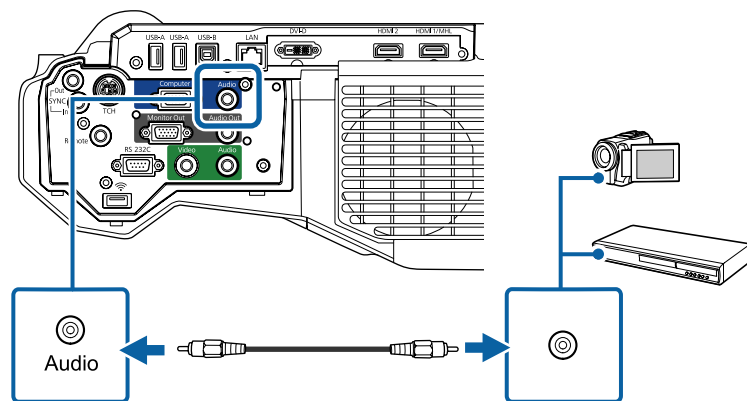


Tyto porty jsou obvykle označeny Y, Pb, Pr nebo Y, Cb, Cr. Používáte-li adaptér, připojte tyto konektory k vašemu kabelu komponentního videa.

- 2 Připojte konektor VGA k portu Computer na projektoru.



- 3 Utáhněte šroubky na konektoru VGA.
- 4 Připojte kabel zvuku k portům výstupu zvuku zdroje videa.
- 5 Připojte druhý konec k portu Audio 1 projektoru.



Pokud barvy obrazu nejsou zobrazeny správně, pravděpodobně bude třeba změnit nastavení **Vstupní signál** v nabídce **Signál** projektoru.

## ► Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)

## Připojení ke zdroji kompozitního videa

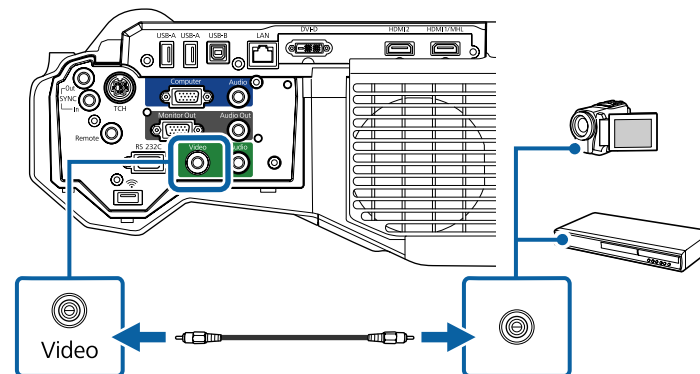
Pokud je váš zdroj videa vybaven portem kompozitního videa, můžete jej připojit k projektoru kabelem videa ve stylu RCA nebo kabelem A/V.

Připojením kabelu stereofonního zvuku s konektorem mini-jack můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



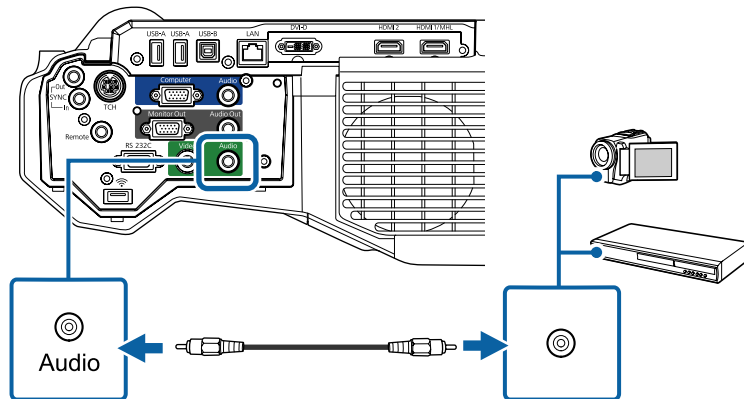
Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

- 1 Připojte kabel se žlutým konektorem ke žlutému portu výstupu videa na vašem zdroji videa.
- 2 Připojte druhý konec k portu Video projektoru.



- 3 Připojte kabel zvuku k portům výstupu zvuku zdroje videa.

## 4 Připojte druhý konec k portu Audio 2 projektoru.



## Připojení k externím USB zařízením

Tyto části obsahují pokyny pro připojení externích USB zařízení k projektoru.

### » Související odkazy

- "Promítání na zařízení USB" [s.35](#)
- "Připojení k zařízení USB" [s.35](#)
- "Připojování USB flash disku k panelu Control Pad" [s.36](#)
- "Odpojení zařízení USB" [s.36](#)

## Promítání na zařízení USB

Chcete-li promítat obraz a další obsah bez použití počítače nebo videozařízení, připojte k projektoru některé z následujících zařízení:

- Jednotka USB flash
- Digitální fotoaparát nebo chytrý telefon
- Pevný disk USB
- Prohlížeč úložiště multimédií



- Digitální fotoaparáty nebo chytré telefony musí být vybaveny rozhraním USB, nikoli rozhraním TWAIN, a musí být kompatibilní se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení.
- Pevné disky USB musí splňovat tyto požadavky:
  - Kompatibilita se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení (některá velkokapacitní USB paměťová zařízení nejsou podporována)
  - Naformátováno ve formátu FAT16/32
  - Vlastní síťové napájení (pevné disky napájené ze sběrnice nejsou doporučeny)
  - Nepoužívejte pevné disky rozdělené na více oddílů

Můžete promítat prezentace ze souborů v připojeném zařízení USB.

### » Související odkazy

- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.145](#)

## Připojení k zařízení USB

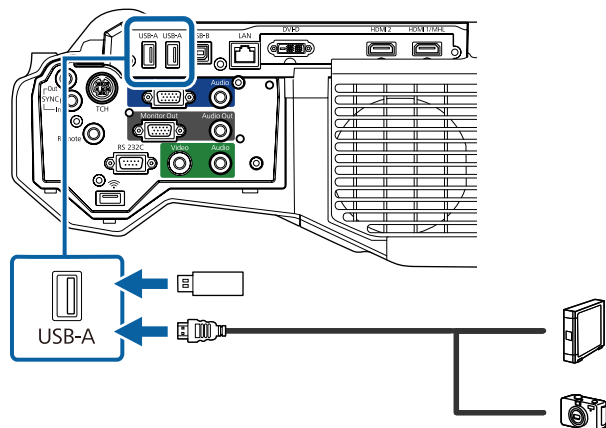
Zařízení USB můžete připojit k portu USB-A projektoru a používat je k promítání obrazu a dalšího obsahu.

## 1

Pokud bylo vaše zařízení USB dodáno s napájecím adaptérem, připojte zařízení k elektrické zásuvce.



- 2 Připojte kabel USB nebo jednotku USB flash k portu USB-A projektoru podle obrázku.



## Upozornění

- Použijte kabel USB dodaný nebo doporučený k používání se zařízením.
- Nepřipojujte rozbočovač USB nebo kabel USB delší než 3 metry; v opačném případě zařízení nemusí fungovat správně.



Vyberte možnost **USB1** jako zdroj obrazu, když připojujete USB zařízení k jednomu z portů USB-A.

- 3 Podle potřeby připojte druhý konec k vašemu zařízení.

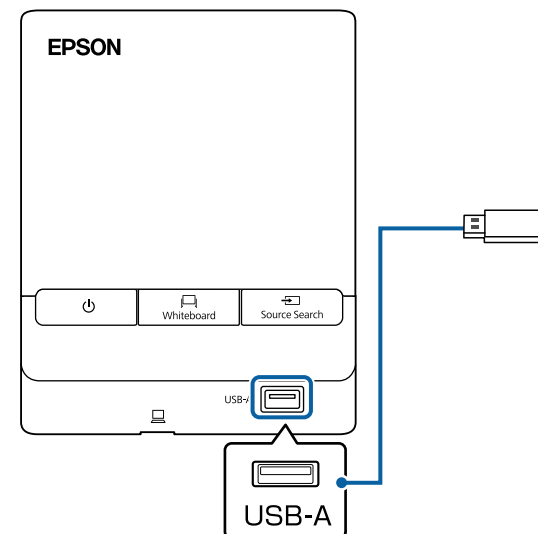
## Připojování USB flash disku k panelu Control Pad

Můžete připojit svůj USB flash disk k portu USB-A na Control Padu a použít ho k promítání obrazů a dalšího obsahu.



Můžete také připojit USB flash disk přímo k portu USB-A projektoru.

- 1 Připojte projektor ke Control Padu.
- 2 Připojte USB flash disk k portu USB-A na spodní části Control Padu.



Zvolte **USB1** jako zdroj k promítání obrazů na USB flash disku.

## Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání obsahu z připojeného zařízení USB odpojte zařízení od Control Padu nebo projektoru.

- 1 Podle potřeby zařízení vypněte a odpojte.
- 2 Odpojte zařízení USB od Control Padu nebo projektoru.



## Připojení tiskárny ke Control Padu

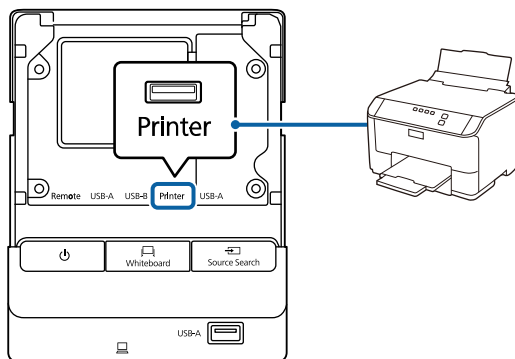
Můžete připojit tiskárnu Epson nebo všechna zařízení vše-v-jednom k portu Printer (port USB-A) na Control Padu a použít ji k tisku zobrazovaného obsahu s poznámkami z bílé tabule.



- Přesvědčte se, že tiskárna splňuje požadavky na řídicí povely.
- Můžete také připojit tiskárnu přímo k portu USB-A projektoru.
- Můžete také připojit síťovou tiskárnu pomocí nabídky **Nastavení bílé tabule**.  
☛ **Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Tisk**

**1** Připojte projektor ke Control Padu.

**2** USB kabel k portu Printer (port USB-A port) na Control Padu. Přesvědčte se, že kabel není delší než 5 metrů.



**3** Připojte druhý konec kabelu k portu USB typu B na tiskárně.

## Připojení k projektoru dokumentů

K tomuto projektoru lze připojit projektor dokumentů pro promítání obrazu sledovaného projektorem.

Způsob připojení závisí na modelu projektoru dokumentů Epson. Podrobnosti viz příručka k projektoru dokumentů.



- K zařízení Control Pad nelze připojit projektor dokumentů.
- Vyberte možnost **USB2** jako zdroj obrazu, když připojujete USB projektor dokumentů k jednomu z portů USB-A.
- Nelze připojit více USB projektorů dokumentů současně.

## Připojení externí klávesnice USB ke Control Padu

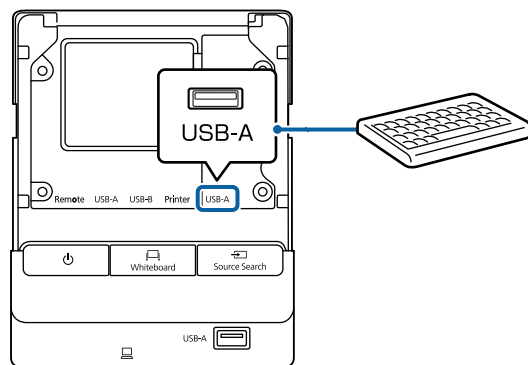
Můžete připojit externí USB klávesnici k portu USB-A na Control Padu a používat ji k zadávání čísel a znaků.



- Je podporována anglická klávesnice (klávesnice 101).
- Ke konfiguraci nastavení připojení vzdáleného počítače pro vzdálený počítač můžete použít jen připojenou klávesnici.

**1** Připojte projektor ke Control Padu.

- 2** Připojte kabel klávesnice k portu USB-A svého Control Padu.



## Připojení k externím výstupním zařízením

Tyto části obsahují pokyny pro připojení externích zařízení k projektoru.

### » Související odkazy

- "Připojení k externímu monitoru DVI" [s.38](#)
- "Připojení k monitoru VGA" [s.39](#)
- "Připojení k externím reproduktorům" [s.40](#)

## Připojení k externímu monitoru DVI

Můžete připojit externí monitor DVI k portu DVI-D Out projektoru.

Pokud připojíte svůj projektor k jinému projektoru pomocí portu DVI-D Out, můžete snadno zobrazit svoji prezentaci na velkou projekční plochu.

### Upozornění

Nezapínejte monitor DVI ani žádné jiné velkoplošné projektory dříve, než je připojíte k projektoru. V opačném případě by mohlo dojít k poškození projektoru.

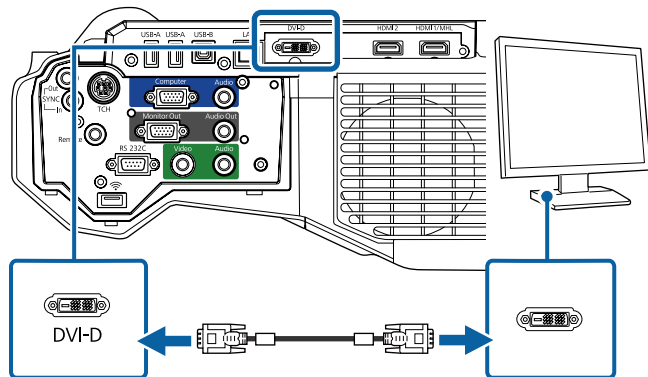


- Obrazy není možné odesílat na externí DVI monitor, je-li projektor vypnutý.
- Interval obnovy obrazu zobrazeného na monitoru DVI se liší podle zdroje obrazu.
  - Obraz z bílé tabule se obnovuje v reálném čase.
  - Obrazy jiných zdrojů než bílá tabule se obnovují každé tři sekundy.
- Když nechcete, aby se při dělení zobrazení projekce zobrazily obrazy z portu HDMI2, zvolte **Vypnuto** jako nastavení **Výst HDMI2(Split Screen)** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
  - ☛ **Rozšířené > Nastavení A/V > Výst HDMI2(Split Screen)**
- Když se zobrazí zpráva "DVI Output function has been disabled at the A/V Settings > DVI Output setting in the projector's Extended menu.", nastavte položku **Výstup DVI** na možnost **Bílá tabule** nebo **Promítaný obraz** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené > Nastavení A/V > Výstup DVI**
- Následující obrazy není možné zobrazit na monitoru DVI. Na obrazovce se objeví zpráva a pak se obrazovka vypne.
  - Obrazy chráněny HDCP
  - Obrazy, které není možné zobrazit na externích monitorech, jako je domovská obrazovka
- Je-li projektor zaneprázdněn, obrazy není možné zobrazovat na monitoru DVI. Na obrazovce se objeví zpráva a pak se obrazovka vypne.

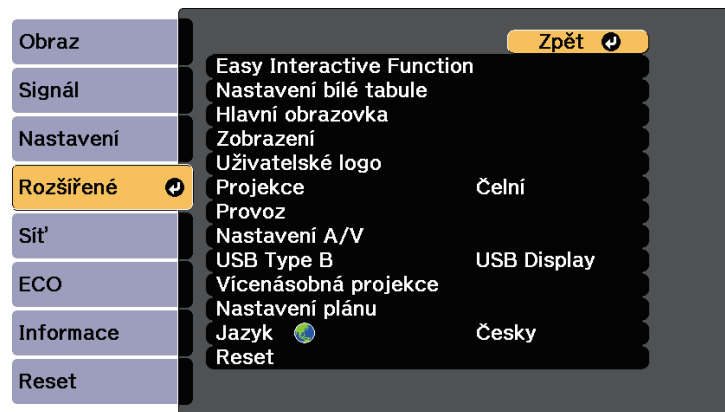
**1**

Připojte 24pinový kabel DVI-D k portu DVI-D Out projektoru.

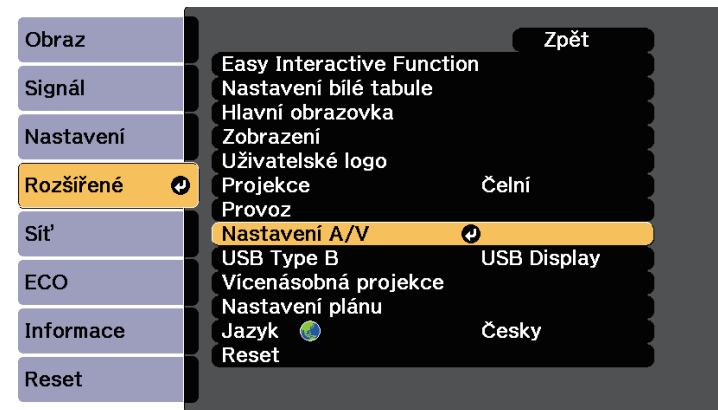
**2** Připojte druhý konec k portu monitoru DVI-D.



**3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Zvolte **Nastavení A/V** a stiskněte [Enter].



**5** Zvolte **Výstup DVI** a stiskněte [Enter].

**6** Zvolte zdroj obrazu, který chcete zobrazit na monitoru DVI.

- Bílá tabule: Zobrazí obrazovku bílé tabule.
- Promítaný obraz: Zobrazí zdroj aktuálně zobrazeného obrazu.

**7** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

## Připojení k monitoru VGA

Pokud jste připojili projektor k počítači prostřednictvím portu Computer, můžete k projektoru rovněž připojit externí monitor. To umožňuje sledovat prezentaci na externím monitoru, i když se nepromítá obraz.



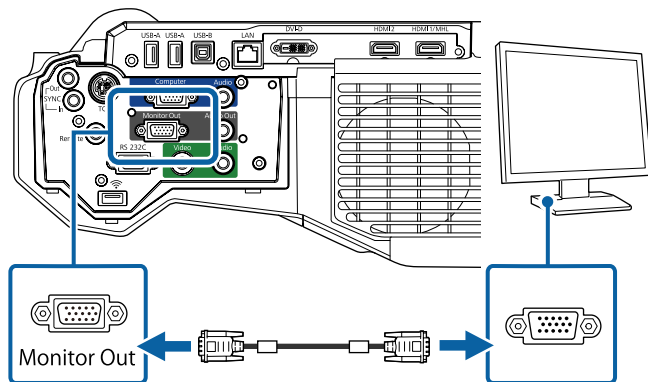
- Chcete-li vysílat obraz na externí monitor, když je projektor vypnutý, postupujte následovně:
- Vyberte volbu **Komunikace zap.** jako nastavení **Pohotovostní režim** v nabídce **ECO** projektoru.
- Vyberte volbu **Vždy** jako nastavení **Výstup A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
**☛ Rozšířené > Nastavení A/V > Výstup A/V**
- Obsah nakreslený na ploše pomocí interaktivních funkcí se nezobrazuje na externím monitoru. Chcete-li zobrazit nakreslený obraz na externím monitoru, použijte dodaný software Easy Interactive Tools.
- Monitory, které využívají obnovovací frekvenci nižší než 60 Hz, nemusí zobrazovat obraz správně.

**1** Zkontrolujte, zda je váš počítač připojen k portu Computer projektoru.



- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.

**2** Připojte kabel externího monitoru k portu Monitor Out projektoru.



## Připojení k externím reproduktorům

Pro vylepšení zvukového doprovodu prezentace můžete připojit reproduktor k externím reproduktorům s vlastním napájením. Hlasitost lze ovládat dálkovým ovladačem projektoru.



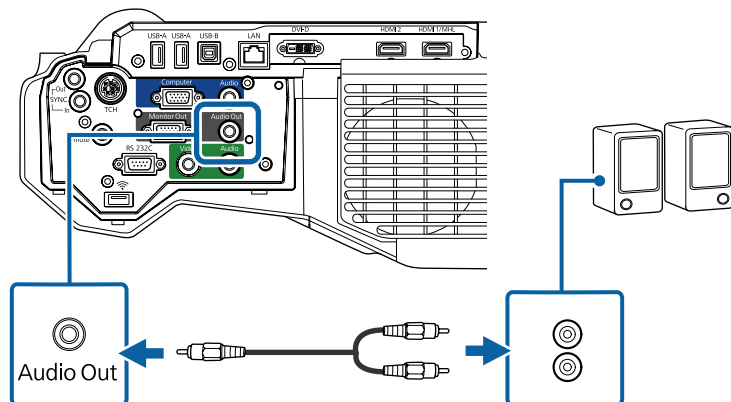
- Chcete-li vysílat zvuk z externích reproduktorů, když je projektor vypnutý, postupujte následovně:
- Vyberte volbu **Komunikace zap.** jako nastavení **Pohotovostní režim** v nabídce **ECO** projektoru.
- Vyberte volbu **Vždy** jako nastavení **Výstup A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
**☛ Rozšířené > Nastavení A/V > Výstup A/V**
- Projektor lze rovněž připojit k zesilovači s reproduktory.
- Po připojení externích reproduktorů je zabudovaný reproduktorový systém projektoru vypnutý.

**1** Zkontrolujte, zda je váš počítač nebo zdroj videa připojen k projektoru jak kabelem zvuku, tak kabelem videa (podle potřeby).

**2** Vyhledejte vhodný kabel pro připojení vašich externích reproduktorů, například stereofonní kabel mini-konektor-na-kolíkový-konektor nebo jiný typ kabelu nebo adaptéru.

**3** Připojte jeden konec kabelu k vašim externím reproduktorům (podle potřeby).

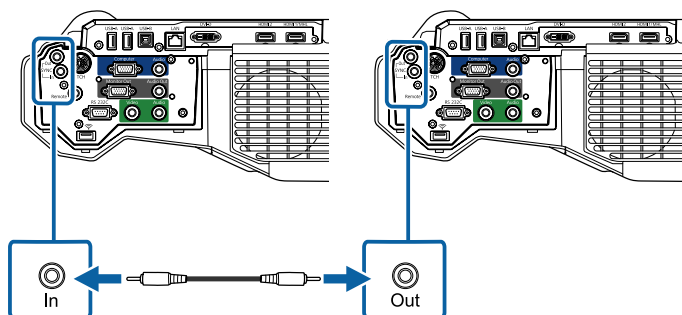
- 4 Připojte konec kabelu se stereofonním mini-konektorem k portu Audio Out projektoru.



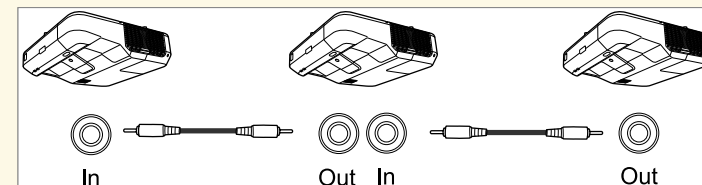
## Připojení více projektorů stejného modelu

Používáte-li interaktivní funkce více projektorů stejného modelu ve stejné místnosti, je nezbytné projektory synchronizovat. V takovém případě připojte volitelnou sadu dálkového ovladače k portu SYNC na každém projektoru.

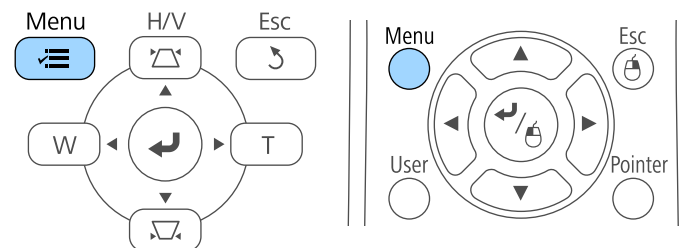
- 1 Připojte jeden konec kabelu k portu SYNC IN na jednom projektoru a připojte druhý konec k portu SYNC OUT na druhém konektoru.



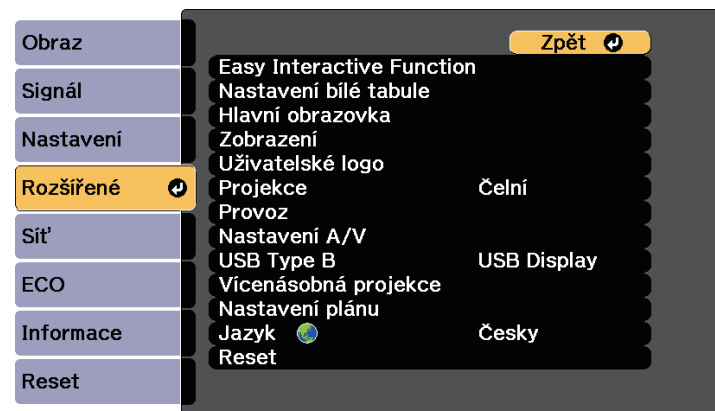
Spojujete-li tři nebo více projektorů, propojte projektory do řetězu podle obrázku.



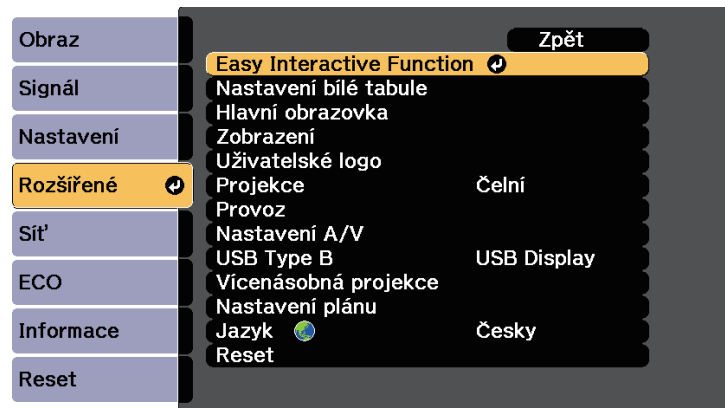
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



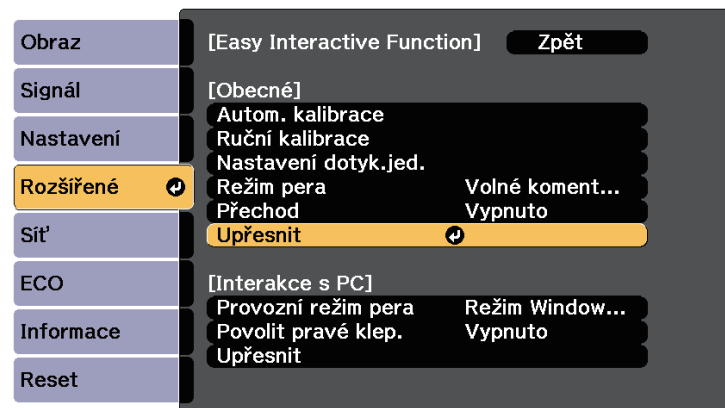
- 3 Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



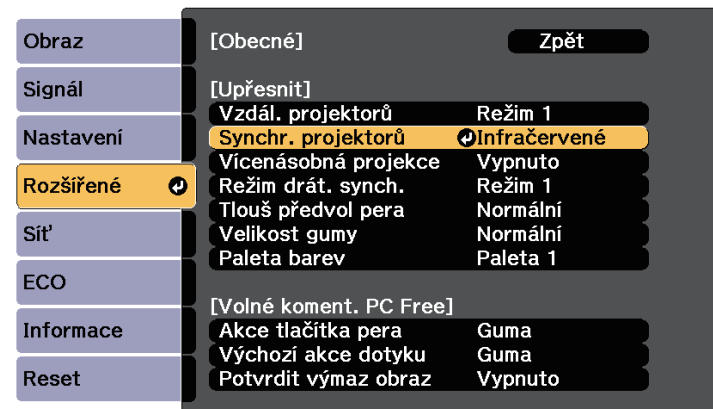
- 4** Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** V oddíle **Obecné** zvolte **Upřesnit** a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte volbu **Synchr. projektorů** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Vyberte volbu **Pevná** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 8** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.



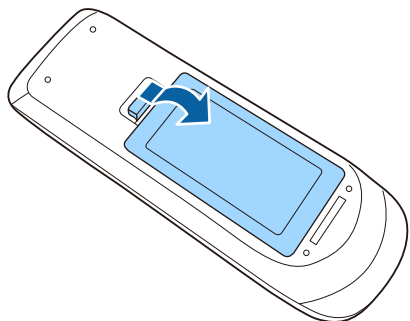
- Používáte-li projektor ve stejné místnosti s dalším projektorem, který nepodporuje kabelové připojení, nastavte volbu **Režim drát. synch.** na **Režim 2** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
➡ **Rozšířené** > **Easy Interactive Function** > **Obecné** > **Upřesnit** > **Režim drát. synch.**
- Nemáte-li volitelnou sadu kabelů dálkového ovladače, změňte nastavení **Vzdál. projektorů** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
➡ **Rozšířené** > **Easy Interactive Function** > **Obecné** > **Upřesnit** > **Vzdál. projektorů**

Dálkový ovladač používá dvě baterie AA dodané s projektorem.

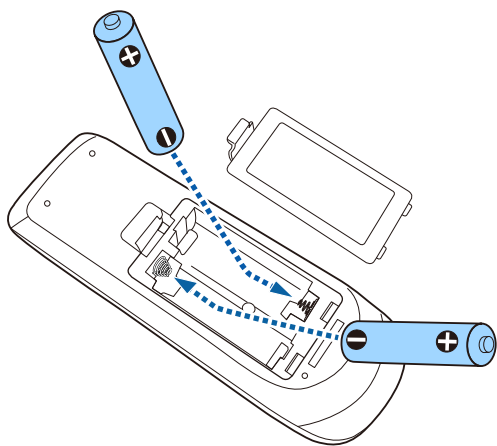
## Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1 Sejměte víčko přihrádky pro baterii podle obrázku.



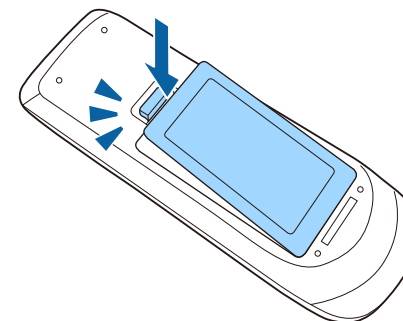
- 2 Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a – zorientovány podle obrázku.



## ⚠ Varování

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3 Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.

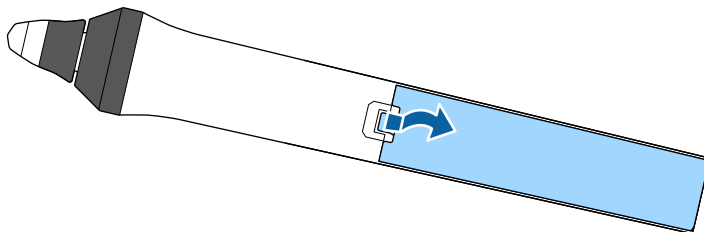


Do každého pera se používá jedna baterie AA.

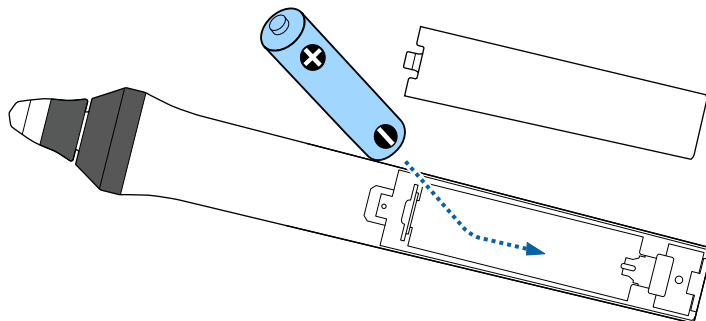
## Upozornění

Před manipulací s baterií si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1 Otevřete víčko přihrádky pro baterie podle obrázku.



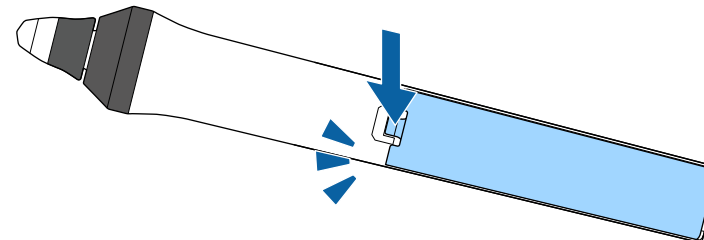
- 2 Vložte baterii tak, aby byly její konce + a – zorientovány podle obrázku.



## ⚠ Varování

Při vkládání baterie zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie. Pokud není baterie správně používána, může explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

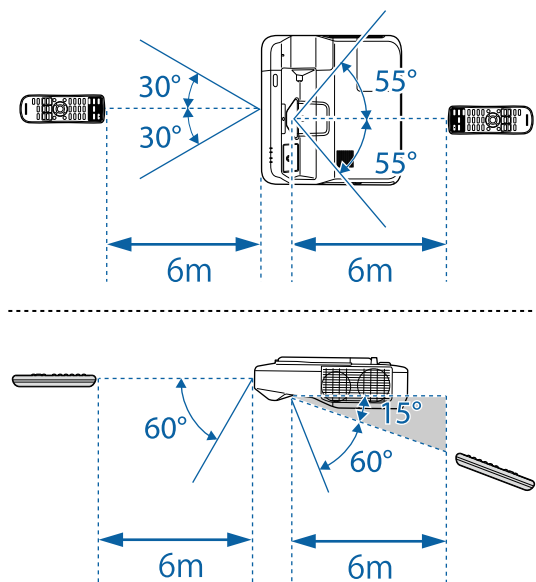
- 3 Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.





Dálkový ovladač umožňuje ovládat projektor téměř odkudkoli v místnosti.

Dálkovým ovladačem je třeba mířit na přijímače projektoru ve zde uvedených vzdálenostech a úhlech.



Nepoužívejte dálkový ovladač při jasném zářivkovém osvětlení nebo na přímém slunečním světle, protože projektor by nemusel reagovat na příkazy. Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.

# Používání základních funkcí projektoru

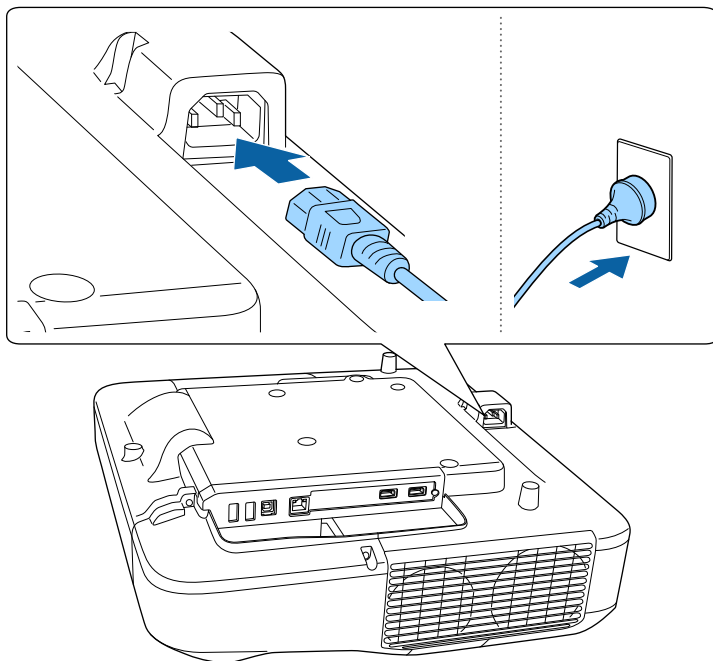
Při používání základních funkcí projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Zapnutí projektoru" [s.47](#)
- "Vypnutí projektoru" [s.50](#)
- "Nastavení data a času" [s.51](#)
- "Výběr jazyka nabídek projektoru" [s.53](#)
- "Režimy promítání" [s.54](#)
- "Zaostření obrazu" [s.56](#)
- "Tvar obrazu" [s.59](#)
- "Změna velikosti obrazu pomocí tlačítek" [s.66](#)
- "Úprava polohy obrazu" [s.67](#)
- "Výběr zdroje obrazu" [s.68](#)
- "Poměr stran obrazu" [s.70](#)
- "Režim barev" [s.72](#)
- "Úprava barvy obrazu" [s.74](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [s.77](#)

Zapněte počítač nebo videozařízení, které budete chtít používat po zapnutí projektoru.

- 1** Připojte napájecí kabel ke vstupu napájení projektoru a k elektrické zásuvce.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře. Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý (nachází se v pohotovostním režimu).

- 2** Stisknutím vypínače na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

Projektor pípne a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.



- Můžete rovněž stisknout tlačítko napájení na zařízení Control Pad.

Pokud se nezobrazí promítaný obraz, vyzkoušejte následující kroky.

- Zapněte připojený počítač nebo videozařízení.
- Při používání notebooku změňte výstup obrazu z počítače.
- Vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání (je-li třeba).
- Detekujte zařízení stisknutím tlačítka [Source Search] na zařízení Control Pad, dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje videa na dálkovém ovladači.
- Pokud se zobrazí hlavní obrazovka, vyberte zdroj, který chcete promítat.

## ⚠ Varování

- Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je lampa zapnutá. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti.
- Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru knihou nebo jiným předměty. Pokud je světlo z projektoru blokováno, plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
- Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lampa. Je-li lampa vystavena otřesům nebo nárazům nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může prasknout nebo se nemusí zapnout. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.
  - Nedemontujte ani nepoškozujte lampu a nevystavujte ji žádným nárazům.
  - Během používání nepřibližujte tvář blízko projektoru.
  - Obzvláštní opatrnost je nutná v případě, že je projektor upevněn na stěně nebo na stropu, neboť z něj po odstranění krytu lampy mohou vypadnout malé kousky skla. Když projektor čistíte nebo když lampu chcete vyměnit sami, dávejte pozor, aby kousky skla nevnikly do očí nebo úst.

Pokud lampa praskne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.



- Když je položka **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile jej připojíte k elektrické zásuvce. Upozorňujeme vás, že projektor se rovněž automaticky zapne v případech, jako je například obnovení výpadku elektrické energie.
  - ☛ **Rozšířené > Provoz > Napájení zapnuto**
- Vyberete-li konkrétní port pro nastavení **Automatické zapnutí** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile detekuje signál nebo připojení kabelu k vybranému portu.
  - ☛ **Rozšířené > Provoz > Automatické zapnutí**

## » Související odkazy

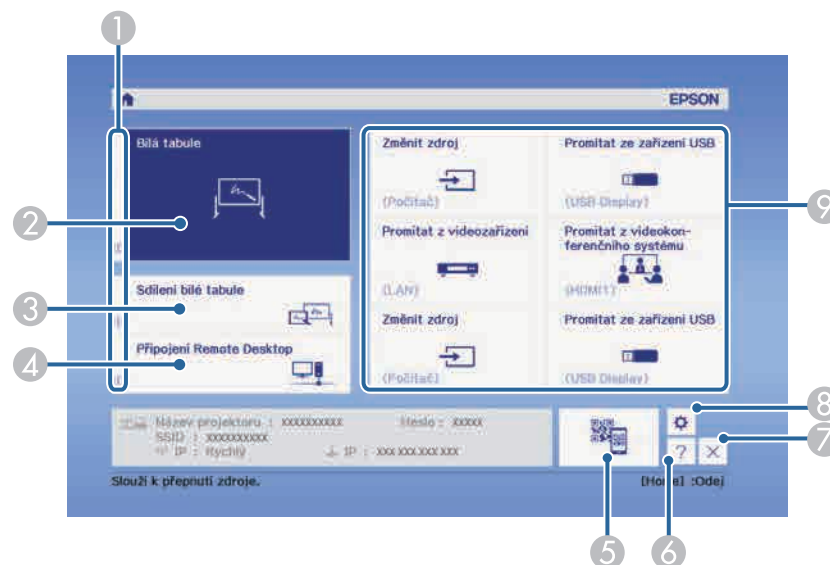
- "Hlavní obrazovka" [s.48](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)

## Hlavní obrazovka

Funkce Hlavní obrazovka umožňuje snadno vybrat zdroj obrazu a přistupovat k užitečným funkcím. Funkci Hlavní obrazovka můžete zobrazit stisknutím tlačítka [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Hlavní obrazovka se rovněž zobrazí, když zapnete projektor a na vstupu není žádný signál.

Stisknutím tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači vyberte některou položku nabídky a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Položky nabídky lze rovněž vybírat interaktivním perem nebo prstem (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- ① Zobrazí popis funkce.
- ② Spustí režim tabule.
- ③ Sdílí obrazovku tabule s dalšími zařízeními nebo se připojí ke sdílenému projektoru pro zobrazení obrazovky tabule.
- ④ Připojí se ke vzdálenému počítači a umožňuje vám jej ovládat.
- ⑤ Zobrazí kód QR a promítá data z chytrého telefonu nebo tabletu.
- ⑥ Zobrazí obrazovku Návodů projektoru.
- ⑦ Zavře hlavní obrazovku.
- ⑧ Slouží k provádění dočasných nastavení interaktivních funkcí.
- ⑨ Provádí volby nabídky přiřazené k **Hlavní obrazovka** v nabídce **Rozšířené** projektoru.



Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.

## » Související odkazy

- "Tvar obrazu" [s.59](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení" [s.184](#)
- "Používání nabídek projektoru" [s.212](#)
- "Používání oken nápovědy projektoru" [s.272](#)
- "Připojení k počítači" [s.28](#)

Slouží k vypnutí projektoru po použití.

## Upozornění

Když je projektor zapnutý, neodpojujte napájecí kabel. Mohlo by dojít ke ztrátě dat na bílé tabuli.



- Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Životnost lampy se liší v závislosti na vybraném režimu, podmínkách prostředí a používání. Jas se časem sníží.
- Pokud je položka **Autom. odstranit uložená data** nastavena na **Zachovat** v nabídce **Rozšířené**, můžete vybrat, zda se při vypnutí napájení projektoru mají vymazat data na bílé tabuli či nikoli.  
☛ **Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Zásady**

- 1** Stiskněte vypínač na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Můžete rovněž stisknout tlačítko napájení na zařízení Control Pad.

Projektor zobrazí obrazovku pro potvrzení vypnutí.

Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko 

Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

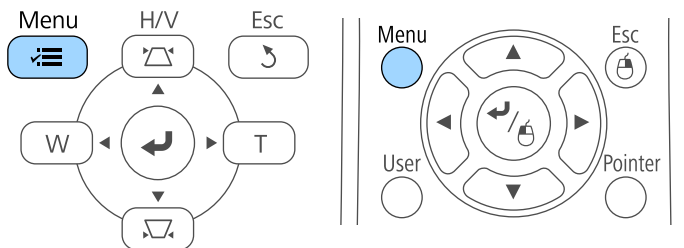
- 2** Stiskněte znovu vypínač. (Chcete-li nechat projektor zapnutý, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Promítaný obraz zmizí, projektor dvakrát pípne a stavový indikátor zhasne.

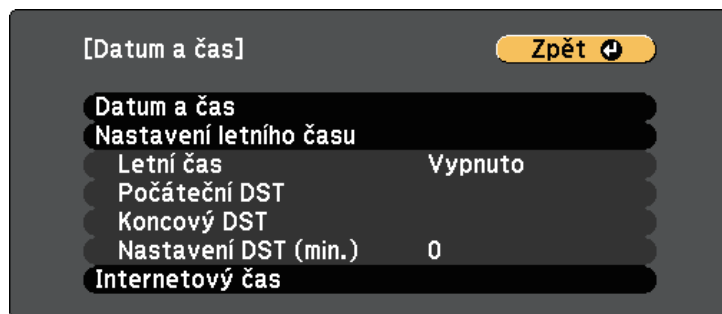
- 3** Před převážením nebo skladováním projektoru zkontrolujte, zda indikátor napájení svítí modře (ale neblíká), zda indikátor stavu nesvítí a potom odpojte napájecí kabel.

V projektoru je možné nastavit datum a čas.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

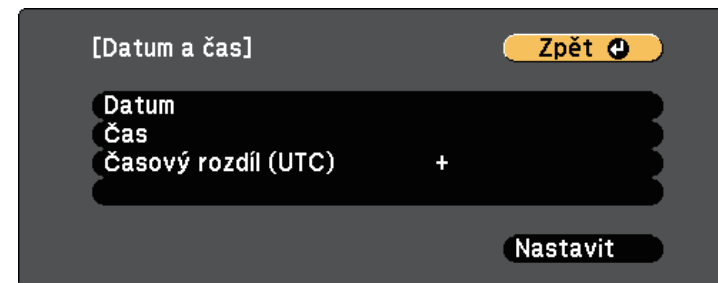


- 3 Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte nastavení **Provoz** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte nastavení **Datum a čas** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Objeví se tato obrazovka:



- 6 Vyberte nastavení **Datum a čas** a stiskněte tlačítko [Enter].

Objeví se tato obrazovka:



- 7 Vyberte položku **Datum**, stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte dnešní datum pomocí zobrazené klávesnice.
- 8 Vyberte položku **Čas**, stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte přesný čas pomocí zobrazené klávesnice.
- 9 Vyberte položku **Časový rozdíl (UTC)**, stiskněte tlačítko [Enter] a nastavte časový rozdíl od UTC.
- 10 Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 11** Chcete-li deaktivovat nastavení letního času, vyberte **Nastavení letního času** a stiskněte tlačítko [Enter]. Potom vyberte nastavení.

- 12** Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 13** Chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu, vyberte nastavení **Internetový čas** a stiskněte tlačítko [Enter]. Potom vyberte nastavení.

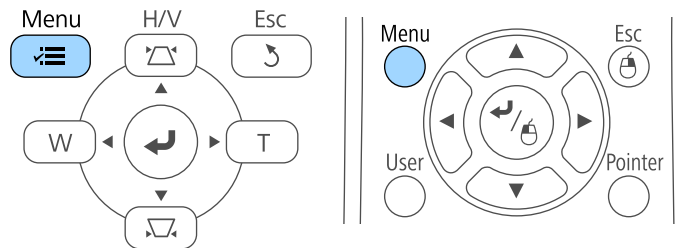
- 14** Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 15** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

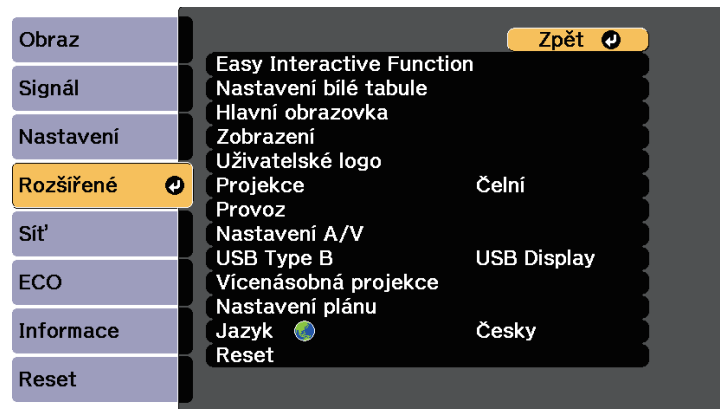


Chcete-li, aby se nabídky a zprávy projektoru zobrazovaly v jiném jazyce, můžete změnit nastavení **Jazyk**.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte nastavení **Jazyk** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

V závislosti na poloze projektoru bude pravděpodobně třeba změnit režim promítání, aby se obraz promítal správně.

- **Čelní** umožňuje promítat ze stolku před promítací plochou.
- **Čelní/Vzhůru nohama** (výchozí nastavení) otočí obraz vzhůru nohama pro umístění na strop nebo na stěnu.
- **Zadní** otočí obraz vodorovně pro promítání zpoza průsvitné promítací plochy.
- **Zadní/Vzhůru nohama** otočí obraz vzhůru nohama a vodorovně pro promítání ze stropu, ze stěny a zpoza průsvitné projekční plochy.

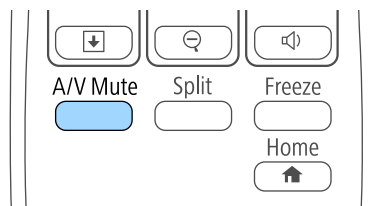
## » Související odkazy

- "Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače" [s.54](#)
- "Změna režimu promítání pomocí nabídek" [s.54](#)
- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [s.25](#)

## Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače

Změnou režimu promítání lze otočit obraz vzhůru nohama.

- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2 Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu 5 sekund.



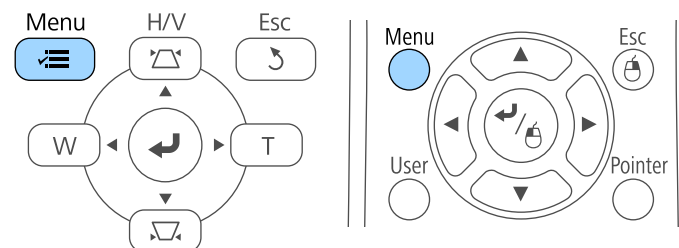
Obraz krátce zmizí a znovu se zobrazí otočený vzhůru nohama.

- 3 Chcete-li změnit promítání na původní režim, znovu stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] po dobu 5 sekund.

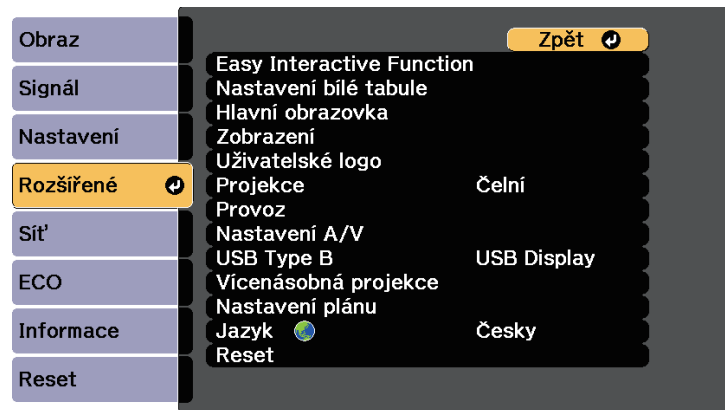
## Změna režimu promítání pomocí nabídek

Pomocí nabídek projektoru lze změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama nebo zleva-doprava.

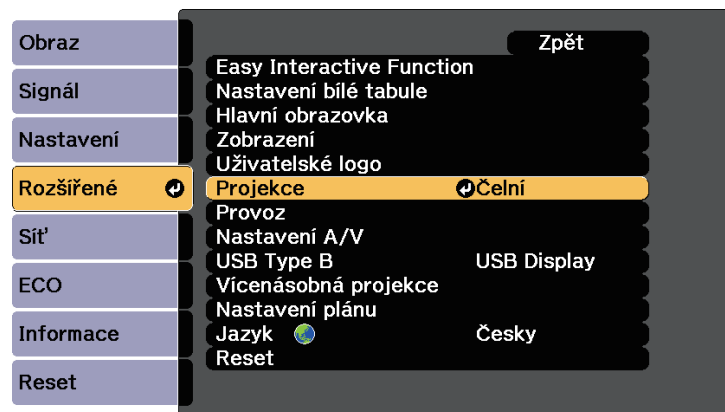
- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



**3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Vyberte položku **Projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].

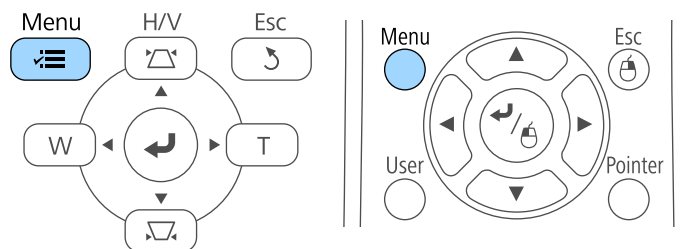


**5** Vyberte některý režim promítání a stiskněte tlačítko [Enter].

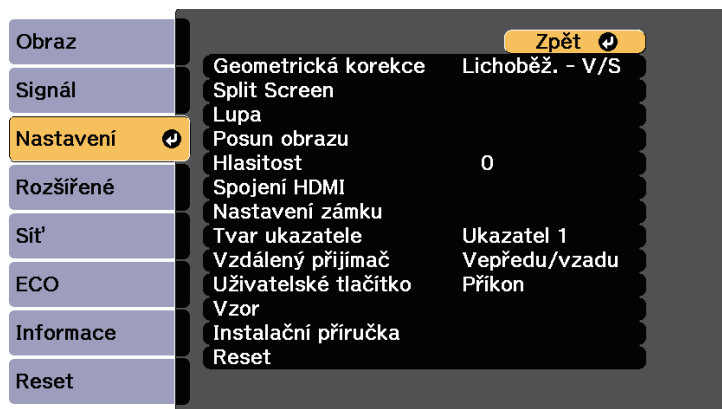
**6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Můžete zobrazit zkušební vzor a potom upravit zaostření.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 2 Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



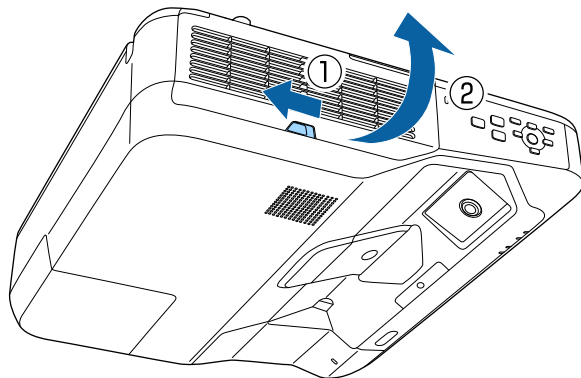
- 3 Vyberte položku **Vzor** a stiskněte tlačítko [Enter].



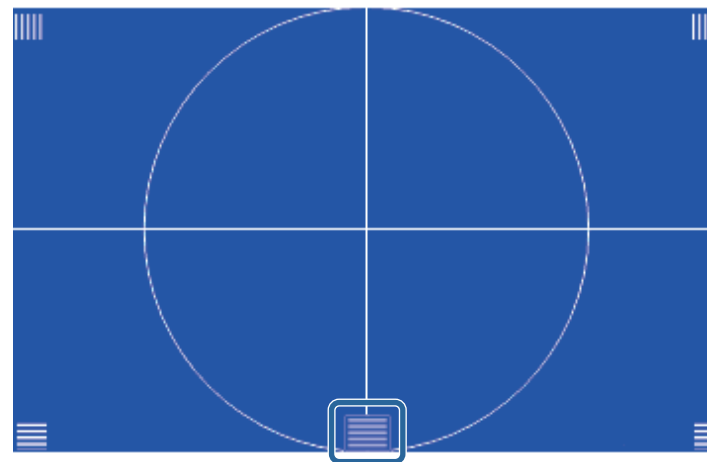
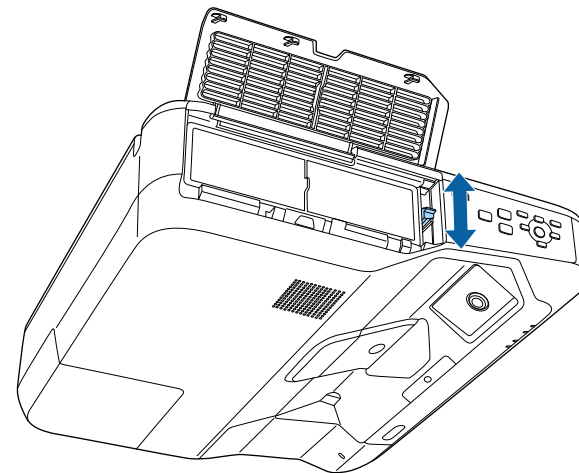
- 4 Vyberte položku **Zkušební vzor** a stiskněte tlačítko [Enter].



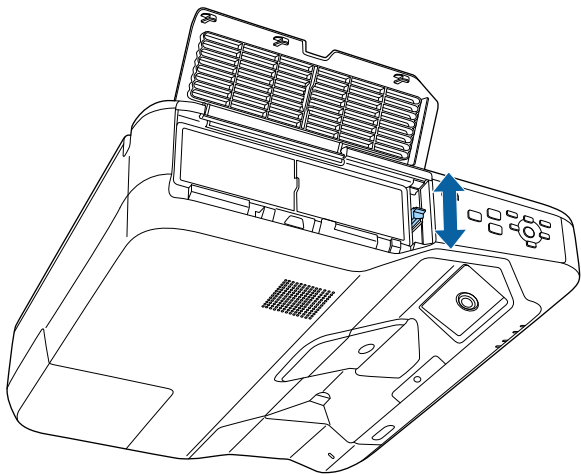
- 5** Otevřete kryt vzduchového filtru.



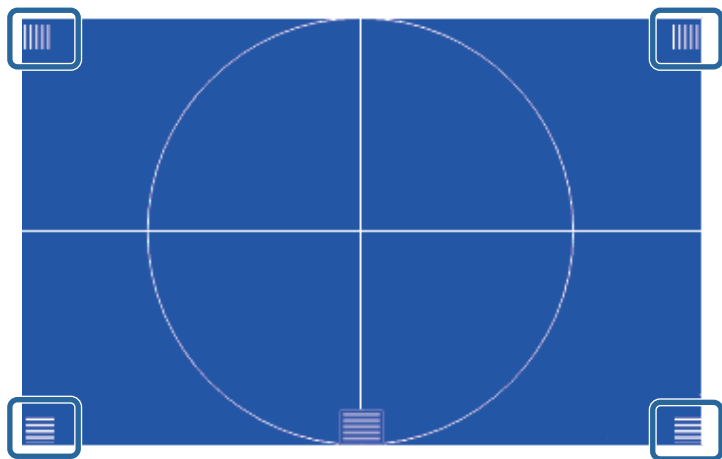
- 6** Posuňte páčku zaostření a zaostřete na střední dolní část promítací plochy.



- 7** Zkontrolujte, zda zaostření odpovídá rohům promítaného obrazu.



- 8** Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor odstranit.



Pokud jsou nějaké části rozostřené, pomocí páčky zaostření upravte tak, aby byly všechny rohy stejně zaostřené.

Můžete promítat rovnoměrný obdélníkový obraz umístěním projektoru vodorovně přímo před střed promítací plochy. Umístíte-li projektor vůči promítací ploše pod úhlem, nakloněný nahoru nebo dolů nebo ke straně, pravděpodobně bude třeba upravit tvar obrazu.



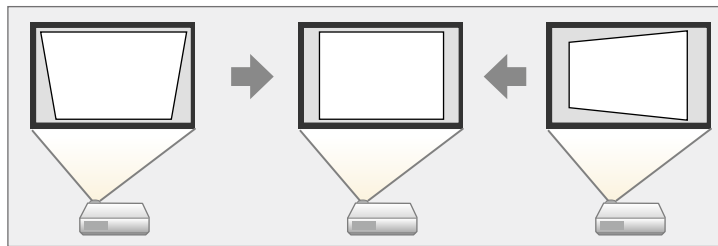
Tvar obrazu nelze upravit pomocí více metod korekce současně.

## » Související odkazy

- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [s.59](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.60](#)
- "Oprava tvaru obrazu se zakřiveným povrchem" [s.62](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu

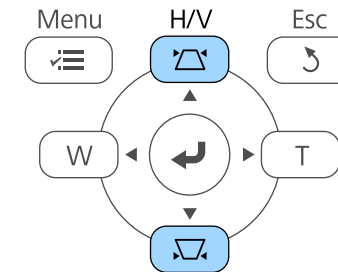
Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze upravit tlačítky pro opravu lichoběžníkového obrazu projektoru.



Pomocí tlačítek korekce lichoběžníkového obrazu lze upravit obraz až do 3° vpravo, vlevo, nahoru nebo dolů.

**1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

**2** Stisknutím některého tlačítka korekce lichoběžníkového obrazu na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka úprav Lichoběžník.

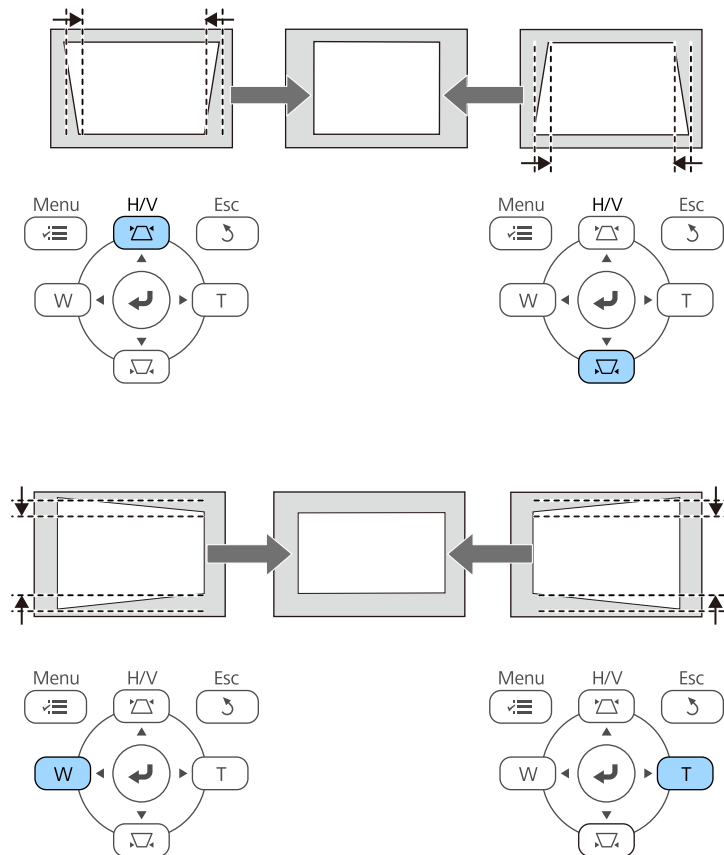


[Lichoběžník]

Lichoběžník - S 0

Lichoběžník - V 0

- 3** Stisknutím některého tlačítka korekce lichoběžníkového obrazu upravte tvar obrazu.



Po dokončení bude obraz o něco menší.



Pokud je projektor nainstalován mimo dosah, můžete rovněž upravit tvar obrazu pomocí dálkového ovladače

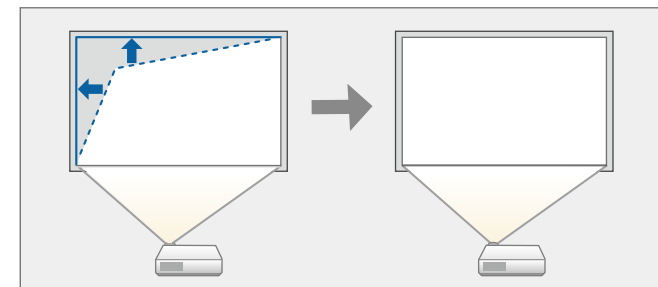
**Nastavení > Geometrická korekce > Lichoběž. - V/S**

## » Související odkazy

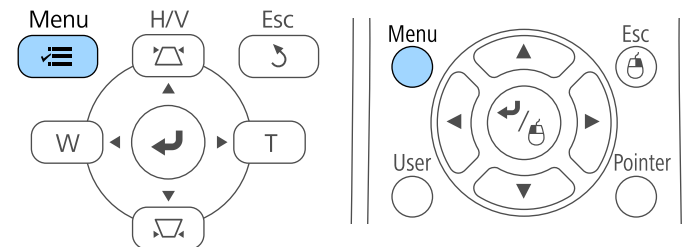
- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner

Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit pomocí nastavení Quick Corner projektoru.

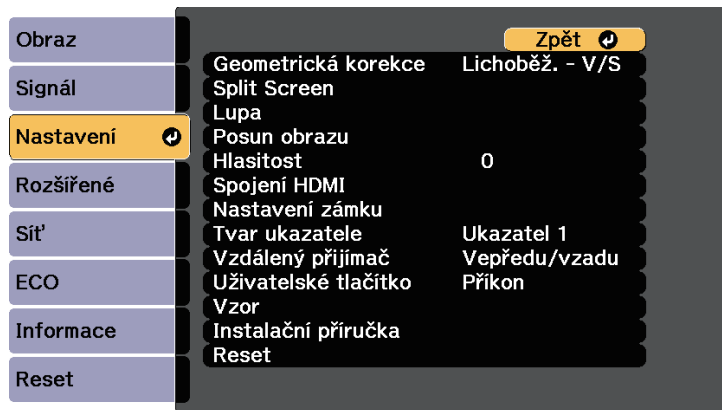


- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

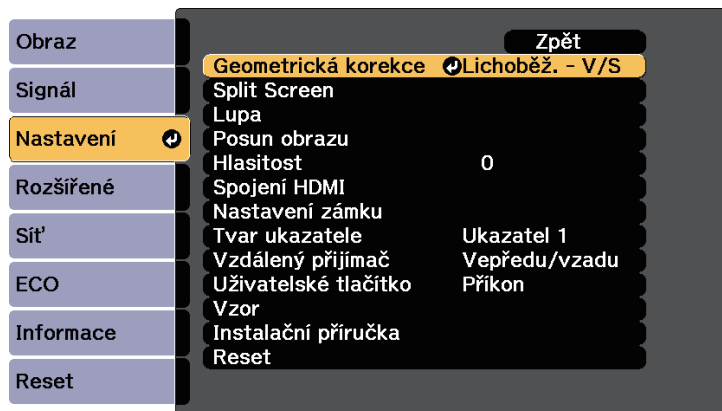




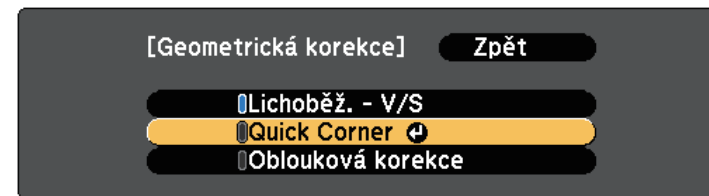
- 3** Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte položku **Geometrická korekce** a stiskněte tlačítko [Enter].

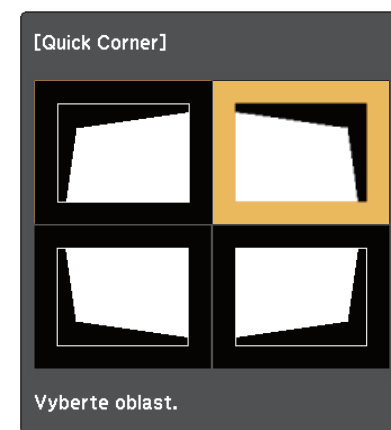


- 5** Vyberte položku **Quick Corner** a stiskněte tlačítko [Enter]. Podle potřeby znovu stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se obrazovka pro výběr oblasti.

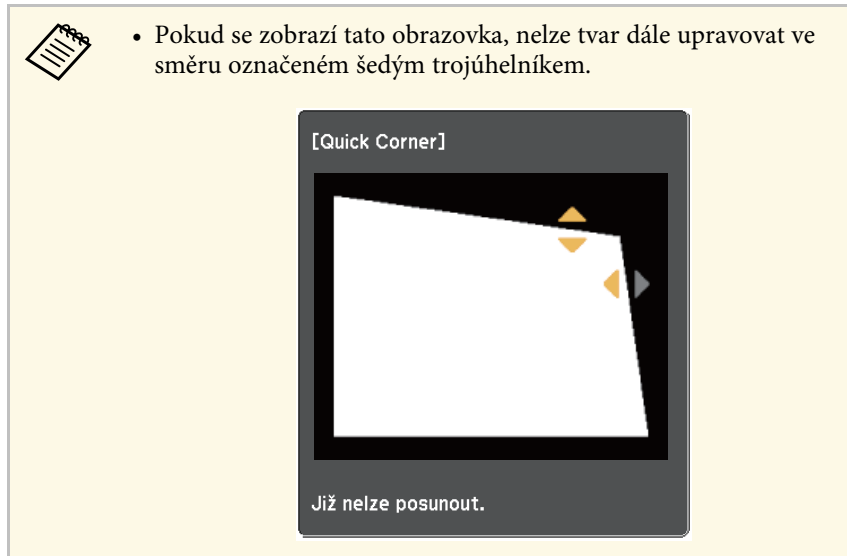
- 6** Pomocí tlačítek se šipkami vyberte roh obrazu, který chcete upravit. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



Chcete-li resetovat úpravy Quick Corner, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] přibližně dvě sekundy, když je zobrazena obrazovka pro výběr oblasti, a potom vyberte volbu **Ano**.

- 7** Stisknutím tlačítek se šipkami upravte podle potřeby tvar obrazu.

Chcete-li se vrátit na obrazovku pro výběr oblasti, stiskněte tlačítko [Enter].



**8** Opakujte kroky 6 a 7 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

**9** Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

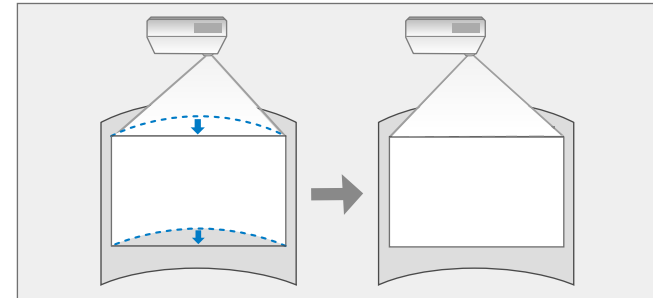
Položka **Geometrická korekce** je nyní nastavena na **Quick Corner** v nabídce **Nastavení** projektoru. Při příštím stisknutí tlačítek korekce lichoběžníkového zkreslení na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka pro výběr oblasti.

## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)

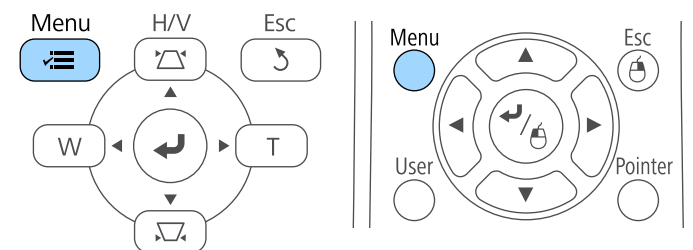
## Oprava tvaru obrazu se zakřiveným povrchem

Můžete použít nastavení projektoru Oblouková korekce k úpravě tvaru obrazu promítaného na zakřivený nebo kulový povrch.

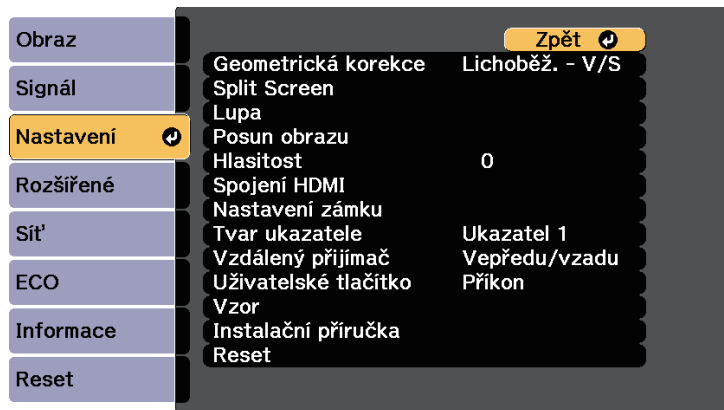


**1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

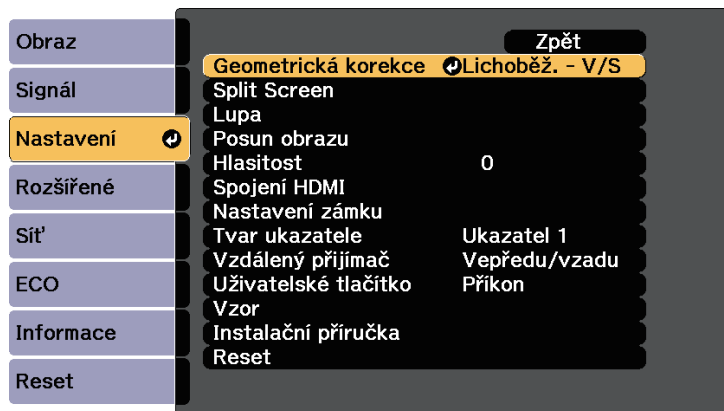
**2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



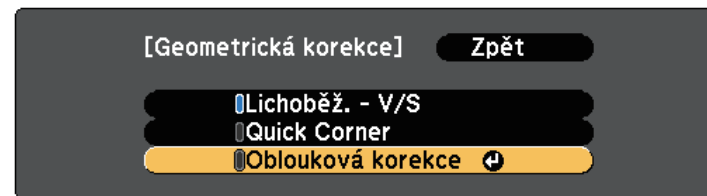
- 3** Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



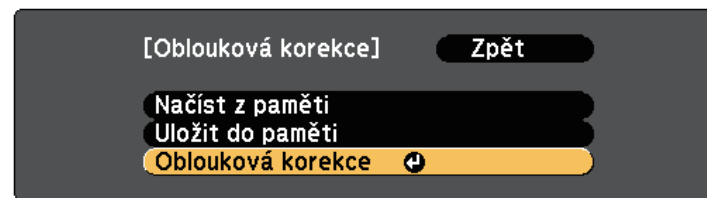
- 4** Vyberte položku **Geometrická korekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Vyberte položku **Oblouková korekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte položku **Oblouková korekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se obrazovka pro výběr oblasti.

- 7** Pomocí tlačítek se šipkami vyberte oblast obrazu, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [Enter].





Chcete-li resetovat nastavení Oblouková korekce, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] přibližně dvě sekundy, když je zobrazena obrazovka pro výběr oblasti, a potom vyberte volbu **Ano**.

- 8** Stisknutím tlačítek se šipkami upravte podle potřeby tvar vybrané oblasti.

Chcete-li se vrátit na obrazovku pro výběr oblasti, stiskněte tlačítko [Enter].



Pokud se zobrazí tato obrazovka, nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 9** Opakujte kroky 7 a 8 podle potřeby a nastavte zbývající oblasti.

- 10** Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].



Chcete-li uložit aktuální tvar obrazu, který jsou upravili, vyberte volbu **Uložit do paměti** v nastavení **Oblouková korekce**. Do paměti Oblouková korekce lze uložit až tři tvary obrazu.



## » Související odkazy

- "Načtení nastavení tvaru obrazu z paměti" [s.64](#)

## Načtení nastavení tvaru obrazu z paměti

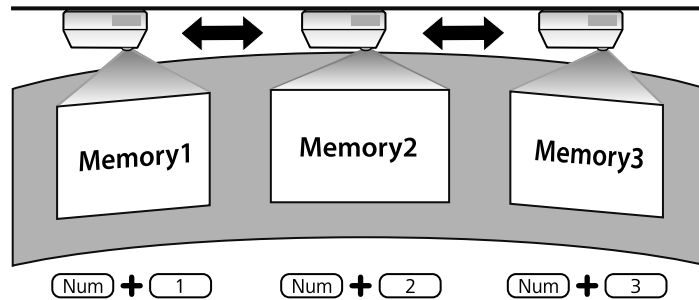
Můžete načíst nastavení, která jste provedli a uložili v nastavení **Oblouková korekce**.



Před načtením paměti zkontrolujte, zda je nastavení **Geometrická korekce** nastaveno na **Oblouková korekce** v nabídce **Nastavení projektoru**.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.


- 2** Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a potom stiskněte číselné tlačítko (1, 2 nebo 3), které odpovídá číslu uloženého nastavení.



Výše uvedený obrázek je pouze orientační.

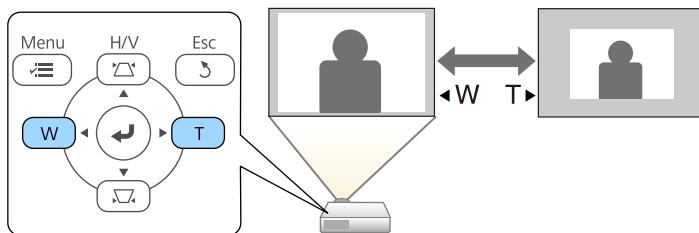
- 3** Po dokončení načtení nastavení postupujte podle zobrazených pokynů.



- Nastavení lze rovněž načíst v části **Načíst z paměti** v nabídce **Nastavení** projektoru.
- Když je k projektoru připojeno zařízení kompatibilní s technologií MHL, načtete nastavení v části **Načíst z paměti** v nabídce **Nastavení** projektoru.
-  **Nastavení > Geometrická korekce > Oblouková korekce > Načíst z paměti**

Můžete změnit velikost obrazu pomocí tlačítek Wide a Tele.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stisknutím tlačítka Wide na ovládacím panelu projektoru zvětšíte obraz. Stisknutím tlačítka Tele zmenšíte obraz.

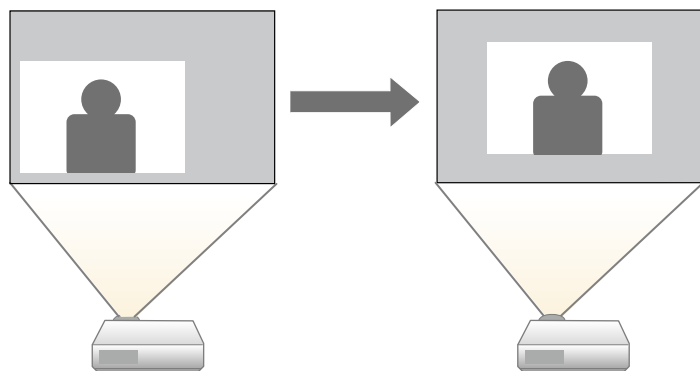


Nastavení **Lupa** lze rovněž upravit v nabídce **Nastavení** projektoru.

Chcete-li upravit polohu obrazu, aniž by bylo nutné posunout projektor, můžete použít funkci Posun obrazu.



- Tato funkce není k dispozici, pokud má volba Lupa nejširší nastavení.

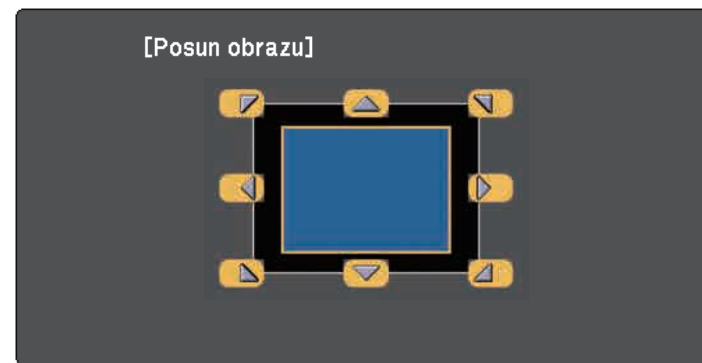


**1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

**2** Upravte velikost obrazu pomocí tlačítek Wide a Tele.

Po upravení velikosti obrazu se automaticky zobrazí obrazovka Posun obrazu.

**3** Tlačítka se šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači upravte polohu obrazu.



Obraz je možné posunout úhlopříčně stiskem libovolného páru sousedních tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**4** Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

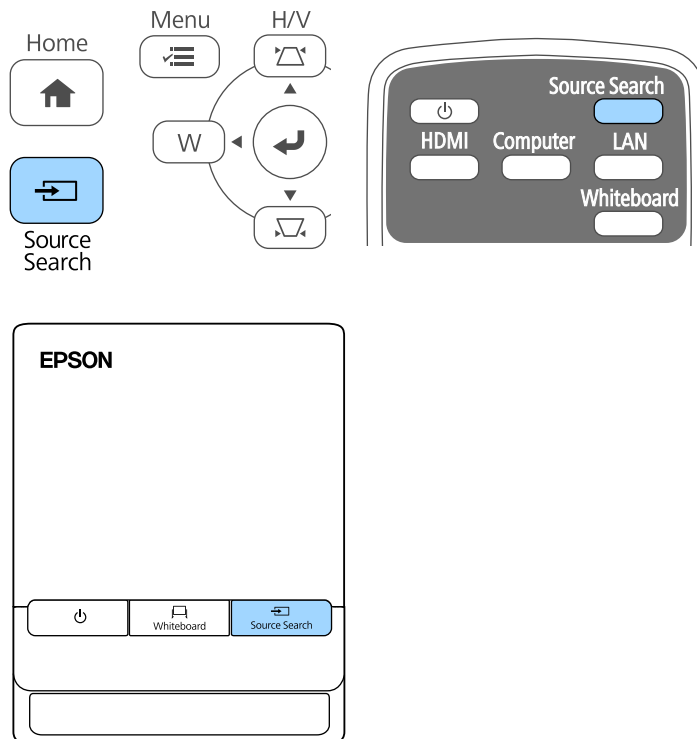
Obrazovka nastavení zmizí, pokud nebude přibližně 10 sekund provedena žádná činnost.



- Nastavení Posun obrazu se zachová i po vypnutí projektoru. Při změně místa instalace nebo úhlu projektoru je nutné upravit polohu.
- K úpravě nastavení **Posun obrazu** můžete rovněž použít nabídku **Nastavení**.

Když je k projektoru připojeno více zdrojů obrazu, například počítač a DVD přehrávač, můžete jednotlivé zdroje obrazu přepínat.

- 1** Zkontrolujte, zda je připojený zdroj obrazu, který chcete použít, zapnutý.
- 2** V případě zdrojů videa vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání.
- 3** Postupujte jedním z následujících způsobů:
  - Opakovaně stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu, dálkovém ovladači nebo na zařízení Control Pad, dokud se nezobrazí obraz z požadovaného zdroje.

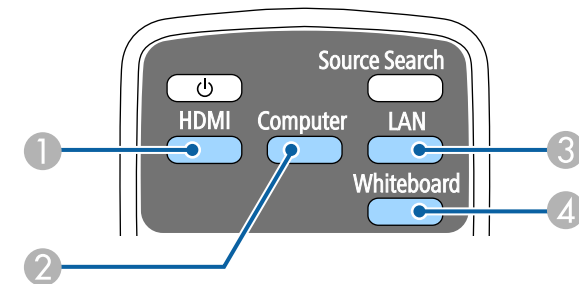


Tato obrazovka se zobrazí, když nebyl rozpoznán žádný signál. Zkontrolujte zapojení kabelů mezi projektorem a zdrojem obrazu.

| [Hledání zdroje] |              |
|------------------|--------------|
|                  | Stav signálu |
| Bílá tabule      | Vypnuto      |
| Počítač          | Vypnuto      |
| Video            | Vypnuto      |
| HDMI1            | Vypnuto      |
| HDMI2            | Vypnuto      |
| USB Display      | Vypnuto      |
| USB1             | Vypnuto      |
| USB2             | Vypnuto      |
| LAN              | Vypnuto      |

• Zadejte obrazový signál.  
• Stisknutím tlačítka vyberte zdroj.

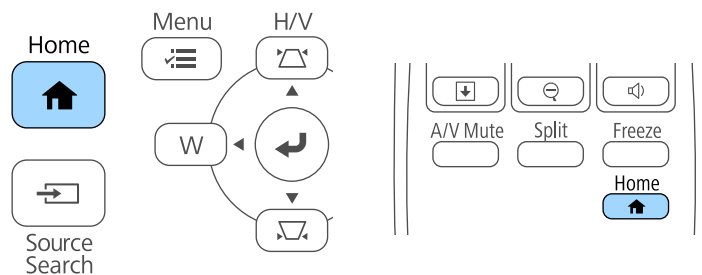
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje na dálkovém ovladači. Pokud je pro vybraný zdroj více portů, opakovaným stisknutím tlačítka procházejte jednotlivé zdroje.



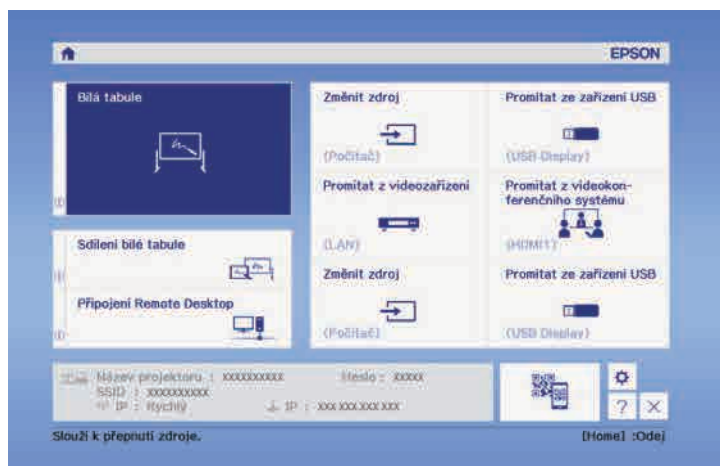
- 1 Zdroje HDMI a MHL (porty HDMI1/MHL a HDMI2)
- 2 Zdroj portu počítače (port Computer)
- 3 Zdroj síťový (LAN a Screen Mirroring)
- 4 Zdroj tabule (slouží k přepínání mezi režimem tabule a předchozím zdrojem vstupu)



- Stiskněte tlačítko [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Na zobrazené obrazovce potom vyberte požadovaný zdroj.



- Funkce Screen Mirroring je k dispozici pouze u modelů EB-1460Ui.

Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.

Chcete-li vždy použít konkrétní poměr stran pro určitý zdroj vstupu videa, můžete jej vybrat v nabídce **Signál** projektoru.

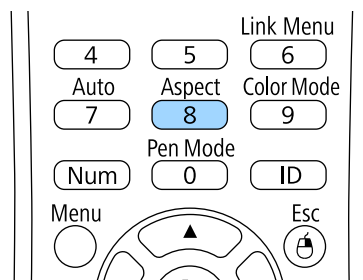
## » Související odkazy

- "Změna poměru stran obrazu" [s.70](#)
- "Dostupné poměry stran obrazu" [s.70](#)
- "Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran" [s.71](#)
- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)

## Změna poměru stran obrazu

Můžete změnit poměr stran zobrazeného obrazu.

- 1** Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2** Stiskněte tlačítko [Aspect] na dálkovém ovladači.



- 3** Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] můžete procházet dostupné poměry stran pro váš vstupní signál.



Chcete-li zobrazit obraz bez černých pruhů, nastavte položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce **Signál** projektoru podle rozlišení počítače.

## » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)

## Dostupné poměry stran obrazu

Můžete vybrat následující poměry stran obrazu v závislosti na vstupním signálu z vašeho zdroje obrazu.



- U některých poměrů stran se mohou promítat černé pruhy a obraz může být oříznutý v závislosti na poměru stran a rozlišení vašeho vstupního signálu.
- Nastavení poměru stran **Automaticky** je k dispozici pouze pro zdroj obrazu HDMI.
- Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

## Pro projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200)

| Režim poměru stran | Popis  |
|--------------------|--|
| Automaticky        | Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu a nastavení <b>Rozlišení</b> . |
| Normální           | Zobrazuje obraz na celou promítací plochu a zachovává poměr stran obrazu.              |
| 16:9               | Převěd poměr stran obrazu na 16:9.   |
| Plný               | Zobrazuje obraz na celou velikost promítací plochy, ale nezachovává poměr stran.       |
| Lupa               | Zobrazuje obraz na celou šířku promítací plochy a zachovává poměr stran obrazu.        |

| Režim poměru stran | Popis   |
|--------------------|---|
| Nativní            | Zobrazuje obraz tak, jak je (se zachovaným poměrem stran a rozlišením). |

## Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran

U některých poměrů stran se mohou promítat černé pruhy a obraz může být oříznutý v závislosti na poměru stran a rozlišení vašeho vstupního signálu. Podle následující tabulky ověřte polohu černých pruhů a oříznutého obrazu.



Obraz pro rozlišení **Nativní** se liší v závislosti na vstupním signálu.

| Režim poměru stran | Poměr stran pro vstupní signály |      |     |
|--------------------|---------------------------------|------|-----|
|                    | 16:10                           | 16:9 | 4:3 |
| Normální           |                                 |      |     |
| Automaticky        |                                 |      |     |
| 16:9               |                                 |      |     |
| Plný               |                                 |      |     |
| Lupa               |                                 |      |     |
| Nativní            |                                 |      |     |

Tento projektor nabízí různé režimy barev pro zajištění optimálního jasu, kontrastu a barvy pro různá prostředí sledování a typy obrazu. Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu a prostředí, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.

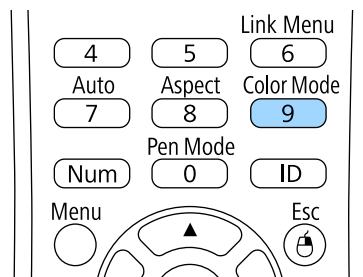
## » Související odkazy

- "Změna režimu barev" [s.72](#)
- "Dostupné režimy barev" [s.72](#)
- "Nastavení automatické clony" [s.73](#)

## Změna režimu barev

Pomocí dálkového ovladače můžete měnit Režim barev a optimalizovat obraz pro vaše prostředí sledování.

- 1** Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2** Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači můžete měnit Režim barev.



Na ploše se krátce zobrazí Režim barev a potom se změní vzhled obrazu.

- 3** Opakovaným stisknutím tlačítka [Color Mode] můžete procházet všechny dostupné režimy barev pro váš vstupní signál.



Nastavení **Režim barev** lze rovněž provést v nabídce **Obraz** projektoru.

## » Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – Nabídka Obraz" [s.214](#)

## Dostupné režimy barev

Můžete nastavit projektor tak, aby používal tyto režimy barev podle používaného zdroje vstupu:

| Režim barev | Popis   |
|-------------|---|
| Prezentace  | Optimální pro barevné prezentace a televizní záběry ve světlé místnosti, s živým obrazem a ostrým kontrastem. |
| Dynamický   | Optimální pro promítání ve světlé místnosti. Jedná se o nejjasnější režim.                                    |
| Kino        | Optimální pro filmy promítané v tmavé místnosti s přirozeným tónem obrazu.                                    |
| sRGB        | Optimální pro promítání statických snímků, které vyhovují barevnému standardu sRGB, ve světlé místnosti.      |
| DICOM SIM   | Optimální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků.   |



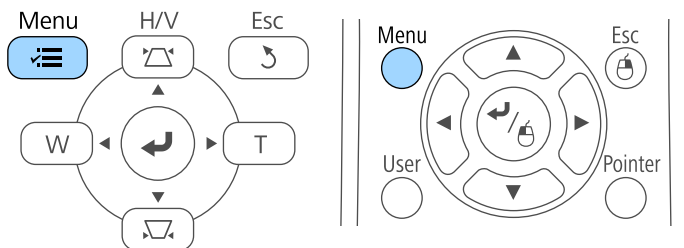
Režim barev DICOM SIM je určen pouze pro referenční účely a nesmí být používán k lékařské diagnóze.

## Nastavení automatické clony

Můžete zapnout funkci Autom. clona pro automatickou optimalizaci obrazu na základě jasu obsahu.

Toto nastavení je k dispozici pro režim barev **Dynamický** nebo **Kino**.

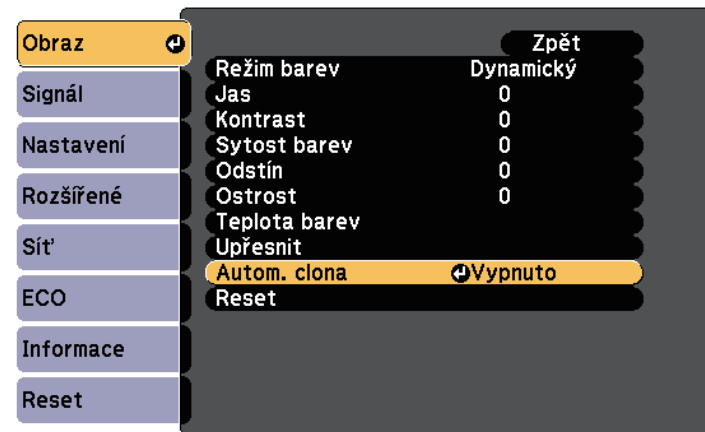
- 1** Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3** Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte položku **Autom. clona** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Vyberte jednu z následujících voleb a stiskněte tlačítko [Enter]:
  - **Vysoká rychlost** pro úpravu jasu obrazu podle změny záběru.
  - **Normální** pro nastavení běžného jasu.
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Můžete jemně vyladit různé aspekty zobrazení barev promítaného obrazu.

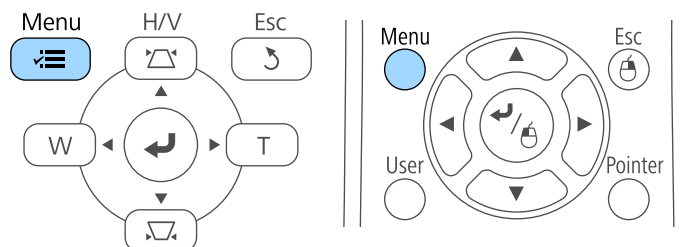
## » Související odkazy

- "Úpravy odstínu, sytosti a jasu" s.74
- "Úpravy gama" s.75

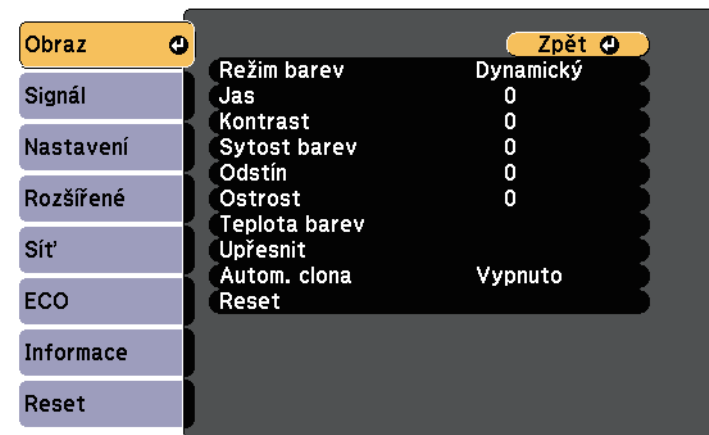
## Úpravy odstínu, sytosti a jasu

Můžete upravovat nastavení Odstín, Sytost a Jas jednotlivých barev obrazu.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



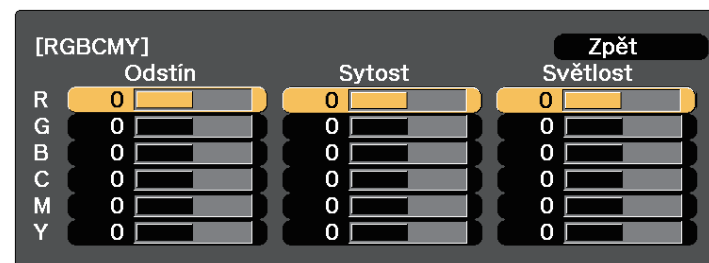
- 3 Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5 Vyberte položku **RGBCMY** a stiskněte tlačítko [Enter].

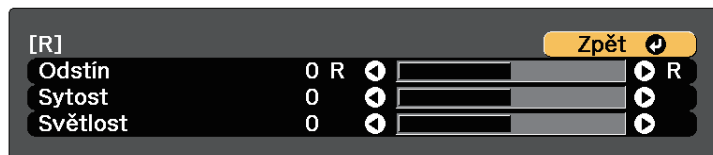
- 6 Vyberte barvu, kterou chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7 Provedte následující nezbytné úpravy pro každé nastavení:

- Chcete-li upravit celkový barevný odstín: do modra - do zelena - do červena, upravte nastavení **Odstín**.
- Chcete-li upravit celkovou živost barev, upravte nastavení **Sytost**.

- Chcete-li upravit celkový jas barev, upravte nastavení **Světlost**.

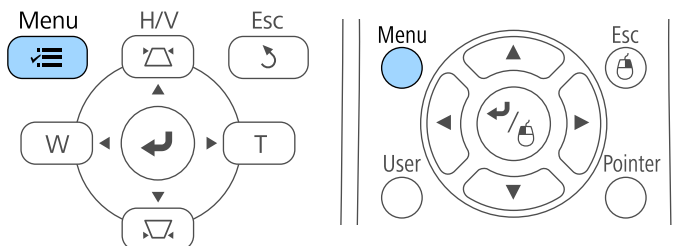


- 8 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

## Úpravy gama

Můžete korigovat rozdíly v barvách promítaného obrazu, ke kterým dochází mezi různými zdroji obrazu, úpravami nastavení Gama.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



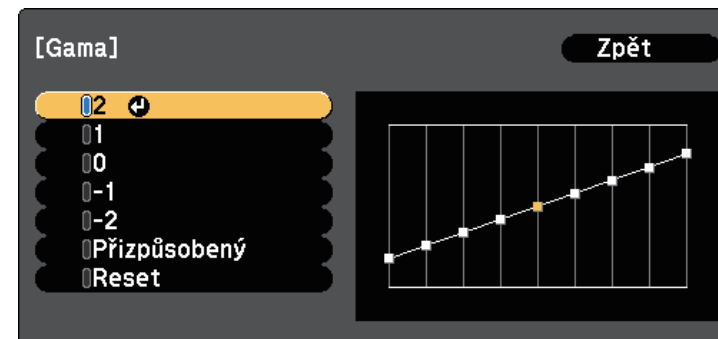
- 3 Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



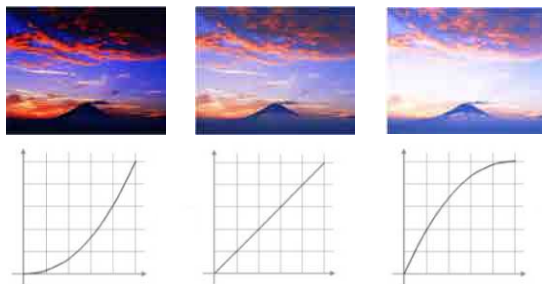
- 4 Vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5 Vyberte položku **Gama** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6 Vyberte a upravte hodnotu korekce.



Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší. Když je vybrána vyšší hodnota, tmavé oblasti obraz se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.



- Pokud jste vybrali **DICOM SIM** jako nastavení **Režim barev** v nabídce **Obraz** projektoru, vyberte hodnotu nastavení podle velikosti projekce.
- Je-li velikost projekce 80 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 80 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.
- Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

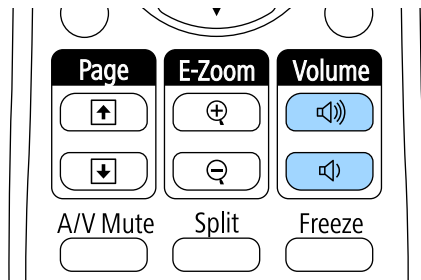
**7**

Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.



Tlačítka hlasitosti ovládají vnitřní reproduktorový systém projektoru. Rovněž lze ovládat hlasitost externích reproduktorů připojených k projektoru. Musíte upravit hlasitost samostatně pro každý připojený vstupní zdroj.

- 1 Zapněte projektor a spusťte prezentaci.
- 2 Chcete-li snížit nebo zvýšit hlasitost, stiskněte tlačítka [Volume] na dálkovém ovladači (viz obrázek).



Na ploše se zobrazí ukazatel hlasitosti.

- 3 Chcete-li nastavit specifickou hlasitost pro některý vstupní zdroj, vyberte položku **Hlasitost** v nabídce **Nastavení** projektoru.

## Výstraha

Nespouštějte prezentaci s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.

Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)

# Používání interaktivních funkcí

Při používání interaktivních funkcí dodržujte pokyny v těchto oddílech.

## » Související odkazy

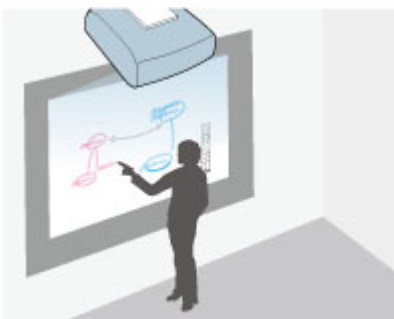
- "Režimy interaktivních funkcí" [s.79](#)
- "Příprava před použitím Interactive Features" [s.80](#)
- "Obrazovky tabule (Režim obrazovky)" [s.91](#)
- "Kreslete na promítaný obraz pomocí režimu poznámek" [s.116](#)
- "Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" [s.121](#)
- "Přepínání interaktivního režimu" [s.127](#)
- "Výběr zobrazení síťového zařízení" [s.128](#)
- "Připojení ke vzdálenému počítači" [s.130](#)
- "Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě" [s.133](#)
- "Nástroje pro používání pera a inkoustu v operačním systému Windows" [s.134](#)
- "Interaktivní funkce při současné projekci dvou obrazů" [s.136](#)
- "Interaktivní funkce při promítání se dvěma projektory" [s.139](#)

S interaktivními funkcemi lze provádět následující operace.



- Dotykové operace prstem jsou k dispozici pouze pro EB-1460Ui/EB-1450Ui.

- V režimu bílé tabule můžete psát na promítanou „bílou tabuli“ interaktivními pery nebo vlastním prstem.



Aby bylo možné používat funkci kreslení na integrovanou bílou tabuli, není zapotřebí počítač ani instalace dodatečného softwaru. Tato funkce je užitečná na schůzkách jako náhrada běžné tabule.

Můžete sdílet nakreslený obsah, který vytvoříte s jinými projektory nebo tablety, uložit jej jako soubor PDF nebo PNG nebo jej odeslat jako email.

- V režimu poznámek můžete používat interaktivní pera nebo váš prst pro vkládání poznámek do obsahu promítaného z počítače, tabletu, dokumentové kamery nebo jiného zdroje.



To umožňuje zvýrazňovat promítané údaje nebo vkládat dodatečné poznámky pro zvýšení efektivity přednášek nebo prezentací.

Můžete zachycovat vaše stránky s poznámkami a potom je uložit a vytisknout.

- V počítačovém interaktivním režimu můžete používat interaktivní pera nebo vlastní prst stejným způsobem, jakým používáte myš. To umožňuje procházet, vybírat a posouvat obsah promítaný z počítače.



K dispozici je rovněž software Easy Interactive Tools, který obsahuje doplňkové interaktivní funkce, například ukládání poznámek a jejich následný tisk. Pokyny viz *Easy Interactive Tools - Návod na použití v softwaru*.

## » Související odkazy

- "Kreslete na promítaný obraz pomocí režimu poznámek" [s.116](#)
- "Obrazovky tabule (Režim obrazovky)" [s.91](#)
- "Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" [s.121](#)

Tato část poskytuje bezpečnostní pokyny k nastavení a používání interaktivních per nebo provádění dotykových operací s vaším prstem. Přečtěte si tyto instrukce před použitím interaktivních funkcí.

## » Související odkazy

- "Bezpečnostní pokyny pro interaktivní funkce" [s.80](#)
- "Používání interaktivních per" [s.80](#)
- "Provádění interaktivních dotykových operací prstem" [s.85](#)

## Bezpečnostní pokyny pro interaktivní funkce

Interaktivní funkce je založena na infračervené komunikaci. Při použití této funkce jsou důležité následující body.

- Dbejte, aby na přijímač interaktivního pera a na projekční plochu nedopadlo intenzivní světlo nebo sluneční záření.
- Pokud se uvnitř přijímače interaktivního pera nahromadí prach, může narušovat infračervenou komunikaci a funkce nemusí pracovat správně. Znečištěný přijímač očistěte.
- Na kryt přijímače interaktivního pera nenanášejte žádné barvy ani nenalepujte žádné samolepky.
- Nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofón, protože v takovém případě nemusí interaktivní pero pracovat správně.
- V blízkosti projektoru nepoužívejte zařízení, která vytvářejí silné rušení, například točivá zařízení nebo transformátory. Pravděpodobně nebude možné používat interaktivní funkce.

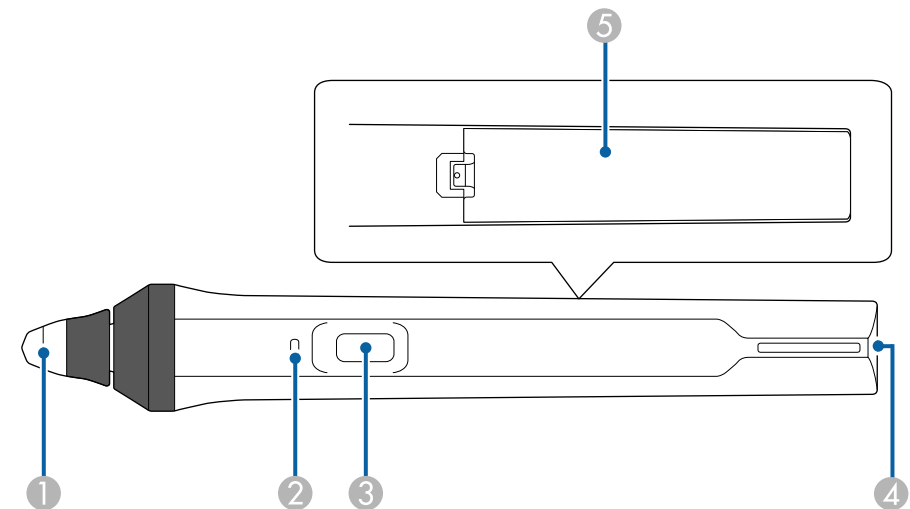
## » Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.251](#)

## Používání interaktivních per

Tento projektor je dodáván se dvěma pery: jedno s modrou a druhé s oranžovou koncovkou. Můžete používat některé z obou nebo obě pera současně (od každé barvy jedno).

Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány baterie pera.



- ① Špička pera
- ② Indikátor baterie
- ③ Tlačítko
- ④ Bod pro popruh
- ⑤ Kryt baterie

Uchopením pero zapnete.

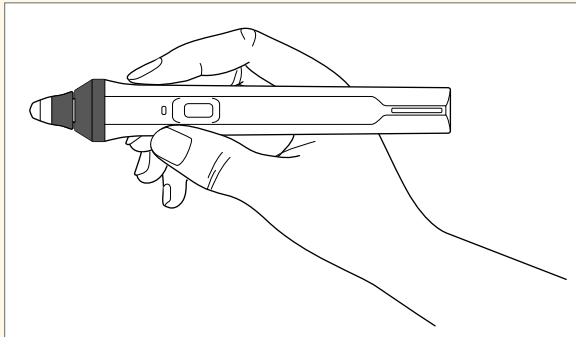
Po skončení používání nechte pero na místě otočené směrem od promítací plochy.

## Upozornění

- Nepoužívejte interaktivní pera mokřma rukama nebo na místech, kde by mohla zvlhnout. Interaktivní pera nejsou vodotěsná.
- Chraňte projektor a promítací plochu před přímým slunečním zářením; v opačném případě interaktivní funkce nemusí fungovat.

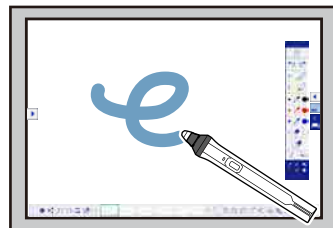
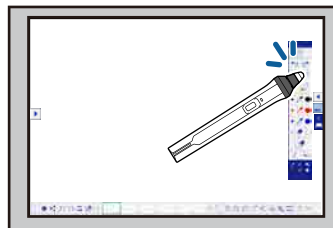


- Po položení se pera po 15 sekundách automaticky vypnou. Uchopením pero znovu zapnete.
- Pro dosažení optimálních výsledků držte pero kolmo k ploše (viz obrázek níže). Nezakrývejte černý proužek v blízkosti špičky pera.



S perem lze provádět následující operace:

- Psát nebo kreslit na promítací ploše v režimu poznámek a v režimu poznámek.



- Chcete-li vybrat některou promítanou položku, například ikonu, klepněte špičkou pera na povrch promítací plochy.

- Chcete-li kreslit na promítací ploše, klepněte špičkou pera na povrch promítací plochy a podle potřeby přetáhněte.
- Chcete přesunout promítaný ukazatel, umístěte pero nad promítací plochu, aniž byste se jí dotýkali.
- Chcete-li přepnout funkci pera z kreslicího nástroje na gumu nebo jinou funkci vybranou v menu **Rozšířené** projektoru, stiskněte tlačítko na boční straně.

**Rozšířené > Easy Interactive Function > Obecné > Upřesnit > Akce tlačítka pera**

- Používat pero jako myš v počítačovém interaktivním režimu.



- Chcete-li provést levé klepnutí, klepněte špičkou pera na plochu.
- Chcete-li provést poklepání, klepněte dvakrát špičkou pera na plochu.
- Chcete-li provést pravé klepnutí, stiskněte tlačítko na boční straně.
- Chcete-li provést klepnutí a přetažení, klepněte a přetáhněte pero.
- Chcete přesunout ukazatel, umístěte pero nad promítací plochu, aniž byste se jí dotýkali.



- Pokud nechcete používat funkci přechodu nad obrazem, můžete ji vypnout pomocí nastavení **Přechod** v menu **Rozšířené** projektoru.  
☛ **Rozšířené** > **Easy Interactive Function** > **Přechod**
- Chcete-li, aby dlouhé stisknutí pera fungovalo jako pravé klepnutí, vyberte následující nastavení v menu **Rozšířené** projektoru.
  - Nastavte položku **Provozní režim pera** na **Režim Ubuntu**.  
☛ **Rozšířené** > **Easy Interactive Function** > **Provozní režim pera**
  - Nastavte položku **Povolit pravé klep.** na **Zapnuto**.  
☛ **Rozšířené** > **Easy Interactive Function** > **Povolit pravé klep.**

## » Související odkazy

- "Kalibrace pera" [s.82](#)
- "Automatická kalibrace" [s.82](#)
- "Ruční kalibrace" [s.83](#)
- "Součásti projektoru - interaktivní pera" [s.20](#)

## Kalibrace pera

Kalibrace souřadnic polohy pera s umístěním vašeho ukazatele. Kalibraci je třeba provést pouze při prvním použití projektoru.

Ke kalibraci můžete použít **Autom. kalibrace**, ovšem můžete použít i **Ruční kalibrace**, pokud potřebujete provést jemnější doladění nebo když **Autom. kalibrace** selže.



- Během kalibrace systému přemístěte všechna nepoužívaná pera od promítací plochy.
- Pokud si po provedení některé z následujících operací povšimnete nesprávné polohy, proveďte kalibraci systému znovu:
  - Provádění Geometrická korekce
  - Úprava velikosti obrazu
  - Použití funkce Posun obrazu
  - Změna polohy projektoru
- Výsledky kalibrace budou zachovány až do provedení nové kalibrace.

## Automatická kalibrace

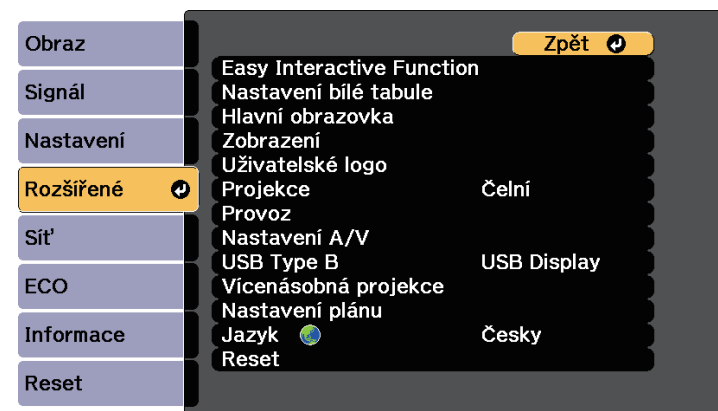
Před prvním použitím projektoru jej musíte kalibrovat a pro **Autom. kalibrace** nebudete potřebovat ani pera ani počítač.



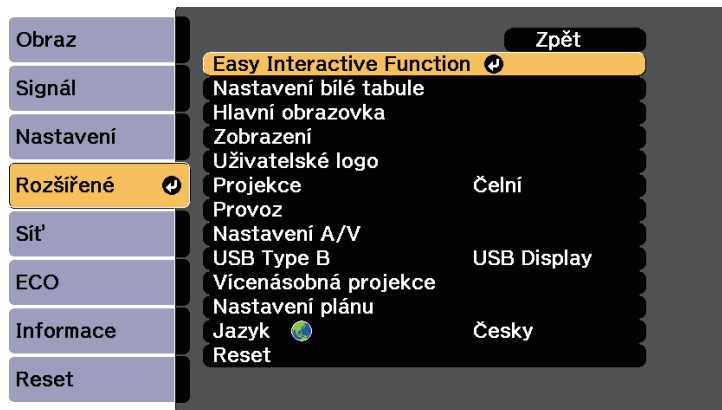
Také můžete spustit **Autom. kalibrace** stiskem tlačítka [User] na dálkovém ovládání.

**1**

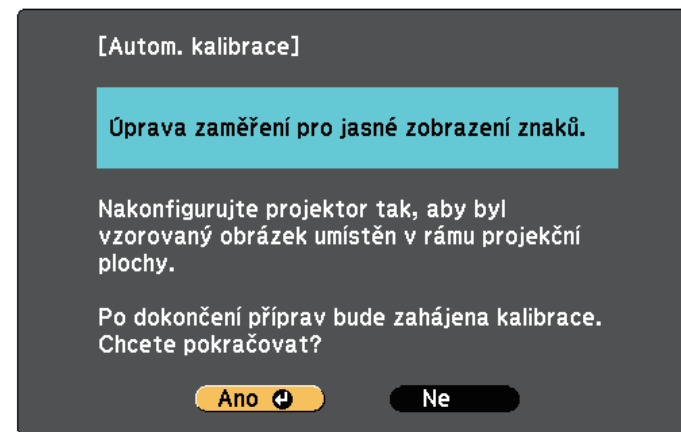
Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



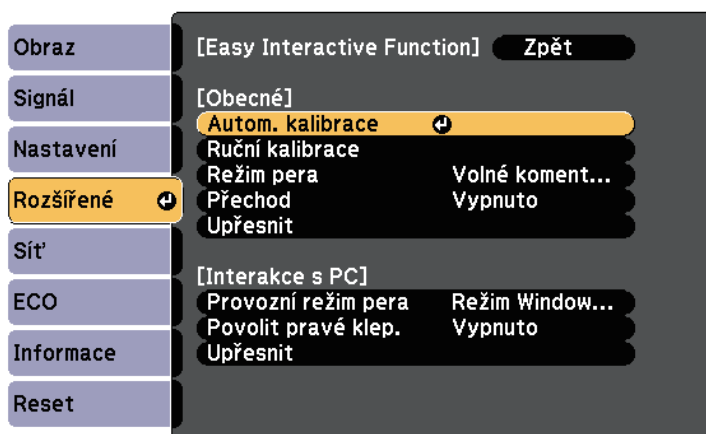
- 2** Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se následující obrazovka.



- 3** Zvolte **Autom. kalibrace** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Podle potřeby upravte zaostření: otevřete kryt vzduchového filtru a posouvejte páčkou zaostření.

- 5** Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Po zmizení vzoru je kalibrace systému dokončena. Pokud se zobrazí zpráva o tom, že se kalibrace nezdařila, je třeba provést kalibraci ručně.

Po kalibraci se musí umístění ukazatele a poloha pera shodovat. Pokud tomu tak není, bude pravděpodobně třeba provést kalibraci ručně.

## Ruční kalibrace

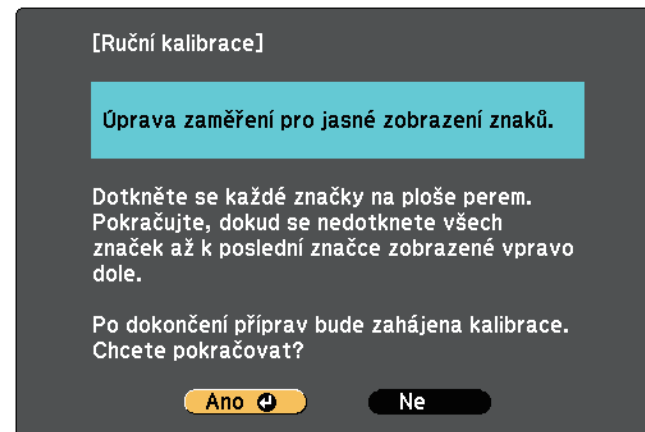
Pokud se po provedení automatické kalibrace umístění ukazatele a poloha pera neshodují, můžete provést ruční kalibraci.

Nezapomenejte provést ruční kalibraci, pokud promítáte obraz na zakřivený povrch.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].

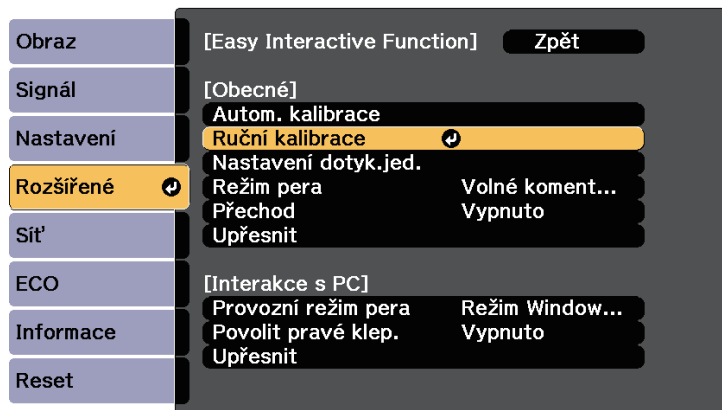


Zobrazí se následující obrazovka.



- 2 Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].

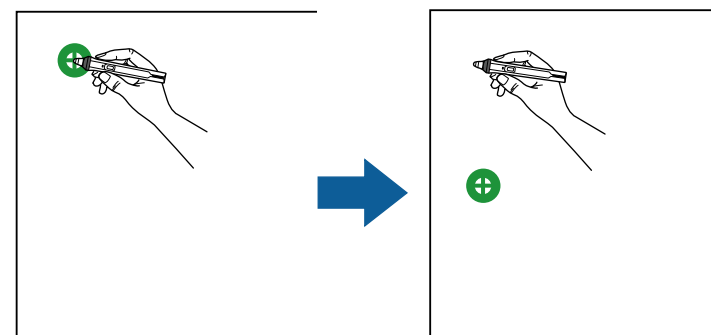
- 3 Zvolte **Ruční kalibrace** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Podle potřeby upravte zaostření: otevřete kryt vzduchového filtru a posouvejte páčkou zaostření.

- 5 Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
V levém horním rohu promítaného obrazu se zobrazí blikající zelený kroužek.

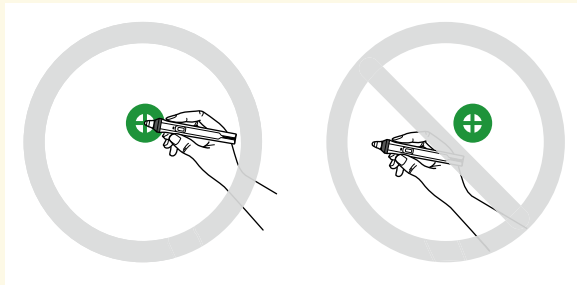
- 6 Dotkněte se středu kroužku špičkou pera.  
Kroužek zmizí a pod ním se zobrazí další kroužek.



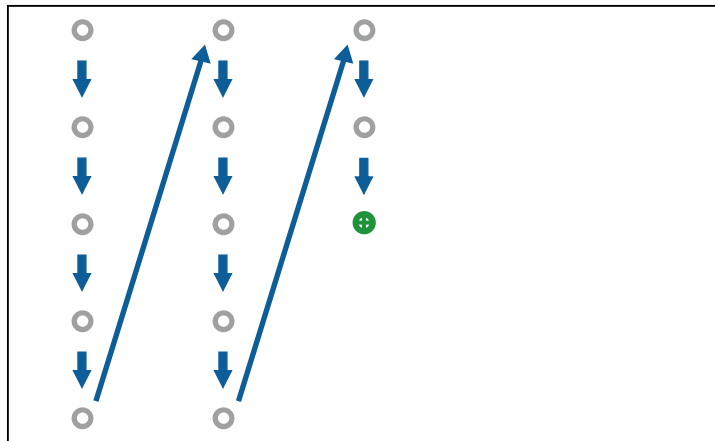




Aby byla kalibrace co nejpřesnější, snažte se dotknout středu kroužku.



- 7** Dotkněte se středu dalšího kroužku a opakujte postup. Když se dostanete na konec sloupce, zobrazí se další kroužek na začátku nového sloupce.



- Zajistěte, aby nedocházelo k blokování signálu mezi perem a interaktivním přijímačem.
- Uděláte-li chybu, stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se vrátíte na předchozí kroužek.
- Chcete-li kalibraci zrušit, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] po dobu 2 sekund.

**8**

Pokračujte, dokud nezmizí všechny kroužky.

## Provádění interaktivních dotykových operací prstem

K interakci s promítaným obrazem můžete používat vlastní prst stejným způsobem jako s interaktivním perem (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Můžete používat buď pero nebo prst nebo oboje současně.

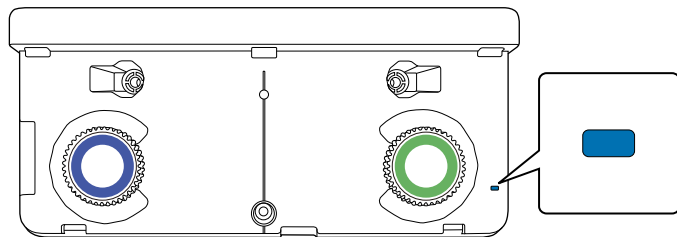
V počítačovém interaktivním režimu dokáže tento projektor rozpoznat až šest dotykových bodů. Při provádění dotykových operací prstem můžete používat dva prsty v režimu poznámek a v režimu tabule.

Před prováděním dotykových operací prstem proveďte následující kroky:

- Nainstalujte dotykovou jednotku
- Proveďte ruční kalibraci systému pro pero
- Nastavte úhel pro dotykovou jednotku
- Proveďte kalibraci systému pro dotykové ovládání

Podrobnosti viz *Instalační příručka*.

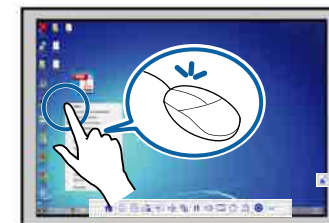
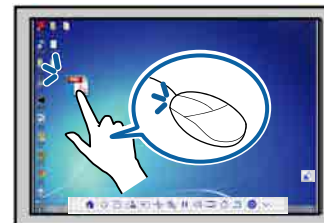
Při zapnutí projektoru a svítí-li kontrolka modře, dotyková jednotka se zapne a je připravena na dotykové ovládání prstem.



- Pokud se dotyková jednotka nezapne, zkontrolujte následující.
- Nastavení **Napájení** v menu **Nastavení dotyk.jed.** je nastaveno na **Zapnuto**.  
☛ **Rozšířené > Easy Interactive Function > Nastavení dotyk.jed. > Napájení**
- Jednotka Touch Unit je připojena k portu TCH s připojovacím kabelem k jednotce Touch Unit.
- V závislosti na úhlu nebo směru prstu může dojít k nepřesnostem polohy.
- Dotykové ovládání prsty nemusí fungovat správně s dlouhými nebo umělými nehty nebo když se prsty nacházejí v ochranném obalu.
- Dotykové ovládání nemusí být správně rozpoznáno, pokud máte prsty nebo pera příliš blízko u sebe nebo překřížené.
- Pokud se oblečení nebo jiná část vašeho těla přiblíží nebo dotkne plochy, dotykové ovládání nemusí fungovat správně.
- Pokud se během dotykového ovládání dotknete projekční plochy volnou rukou, nemusí dotykové funkce fungovat správně.

Prstem lze provádět následující dotykové operace:

- Používat prst jako myš v počítačovém interaktivním režimu.

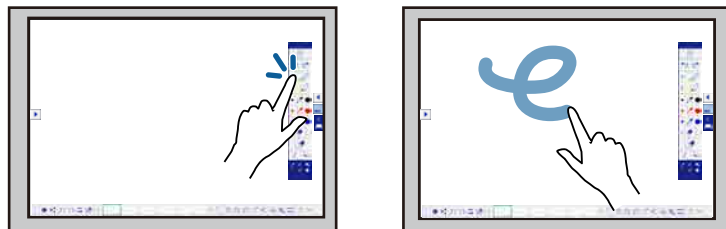


- Chcete-li provést levé klepnutí, klepněte prstem na plochu.
- Chcete-li provést poklepání, dvakrát klepněte prstem.
- Chcete-li provést klepnutí a přetažení, stiskněte a přetáhněte položku prstem.



- Pokud vaše zařízení podporuje tyto funkce, můžete rovněž provádět následující operace:
- Chcete-li přiblížit nebo oddálit obraz, dvěma prsty se dotkněte některé položky a roztáhněte prsty od sebe (roztážením přiblížte) nebo sevřete prsty k sobě (sevřením oddalte).
- Chcete-li obraz otočit, stiskněte jej dvěma prsty a otočte ruku.
- Chcete-li posouvat stránku nahoru nebo dolů nebo chcete-li se pohybovat dozadu nebo dopředu v okně prohlížeče, použijte gesta, jako například rychlé pohyby.
- Můžete používat pouze jedno pero s jedním prstem současně.

- Psát nebo kreslit na promítací ploše v režimu poznámk a v režimu tabule.



- Chcete-li vybrat některou promítanou položku, například ikonu, klepněte prstem na povrch promítací plochy.
- Než budete moci zahájit kreslení na promítanou obrazovku, musíte po zapnutí projektoru zvolit v panelu nástrojů pero a klepnout na promítací plochu prstem. Pokud toto neprovedete, bude mít dotyk vašeho prstu při prvním použití funkcí dotyku funkci gumy.
- Chcete-li přiblížit nebo oddálit obraz, dvěma prsty se dotkněte některé položky a roztáhněte prsty od sebe (roztažením přiblížte) nebo sevřete prsty k sobě (sevřením oddalte).
- Chcete-li obraz otočit v režimu tabule, stiskněte jej dvěma prsty a otočte ruku.

## » Související odkazy

- "Kalibrování dotkových operací prstem" [s.87](#)
- "Bezpečnostní pokyny pro interaktivní dotkové operace" [s.89](#)
- "Štítky s varováním laseru - dotková jednotka" [s.90](#)

## Kalibrování dotkových operací prstem

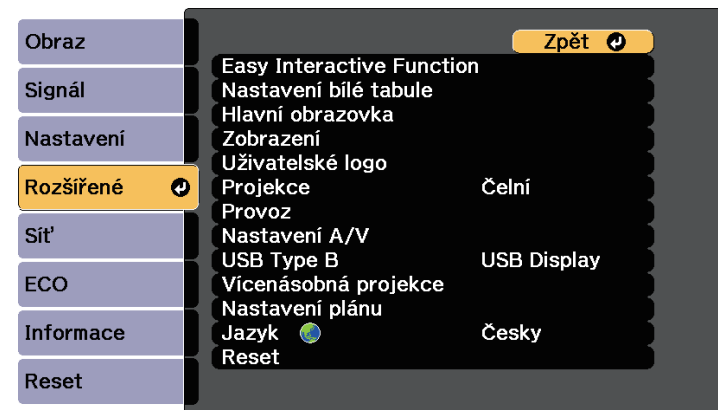
Kalibrace souřadnic polohy vašeho prstu s umístěním vašeho ukazatele (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Pokud se umístění ukazatele a poloha prstu neshodují, je třeba provést kalibraci znovu.



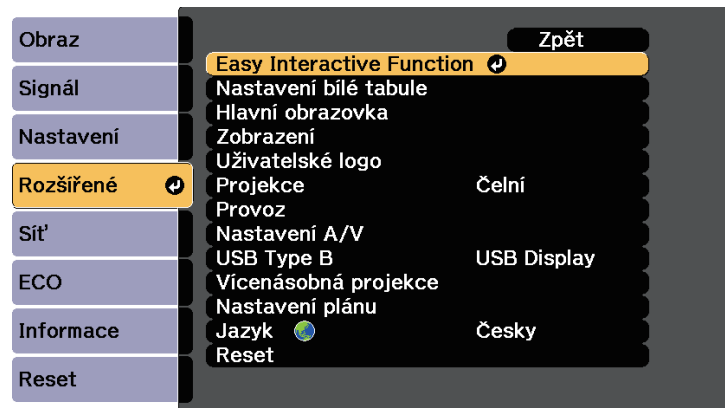
- Poloha prstu se obvykle nastavuje při instalaci dotkové jednotky. Podrobnosti viz *Instalační příručka*.
- Ujistěte se, že jste před kalibrací dotkových funkcí pomocí svého prstu provedli kalibraci systému pomocí **Autom. kalibrace** nebo **Ruční kalibrace**.
- Pokud si po provedení některé z následujících operací povšimnete nesprávné polohy, proveďte znovu kalibraci dotkového ovládání prstem:
  - Kalibrace systému pro použití s perem (automaticky nebo ručně)
  - Nastavování úhlu pro dotkovou jednotku
  - Provádění Geometrická korekce
  - Úprava velikosti obrazu
  - Použití funkce Posun obrazu
  - Změna polohy projektoru

1

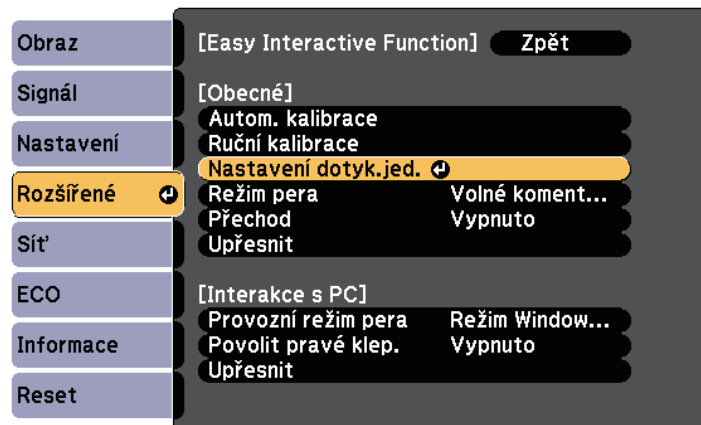
Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [Enter].



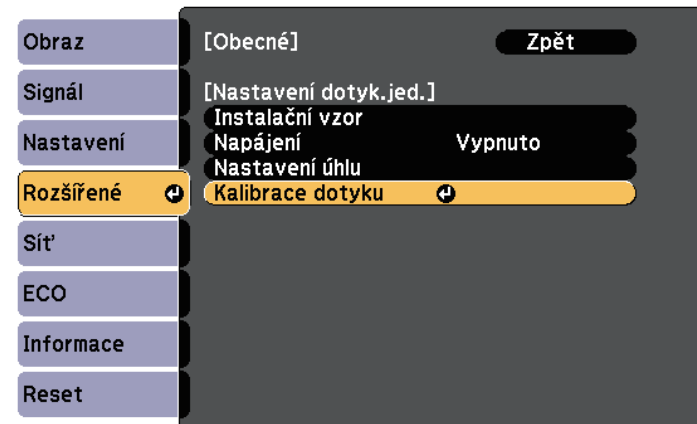
- 2** Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



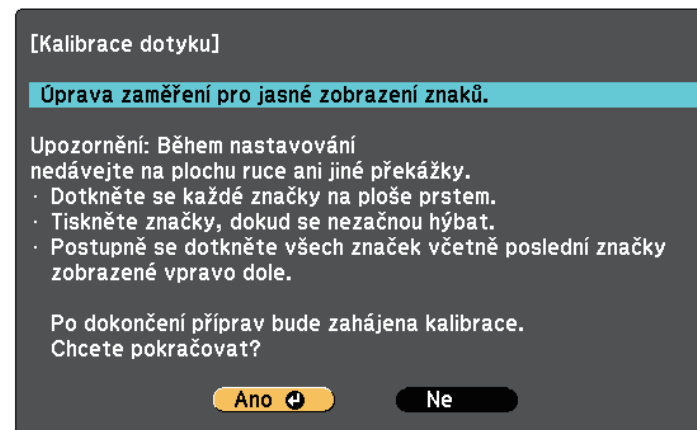
- 3** Zvolte **Nastavení dotyk.jed.** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Zvolte **Kalibrace dotyku** a stiskněte tlačítko [Enter].



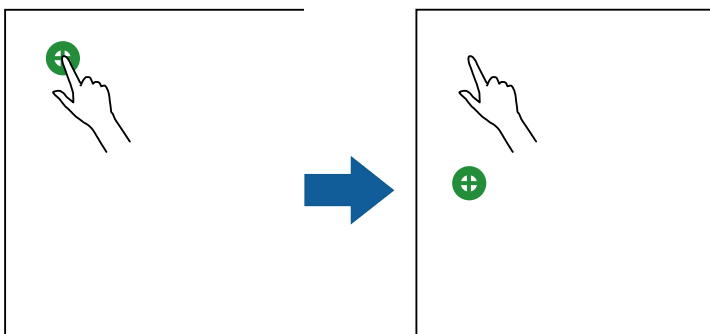
Zobrazí se následující obrazovka.



- 5** Podle potřeby upravte zaostření: otevřete kryt vzduchového filtru a posouvejte páčkou zaostření.
- 6** Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].

V levém horním rohu promítaného obrazu se zobrazí blikající zelený kroužek.

- 7** Prstem stiskněte a podržte střed kroužku, dokud kroužek nezmizí a nezobrazí se další kroužek; potom prst uvolněte.

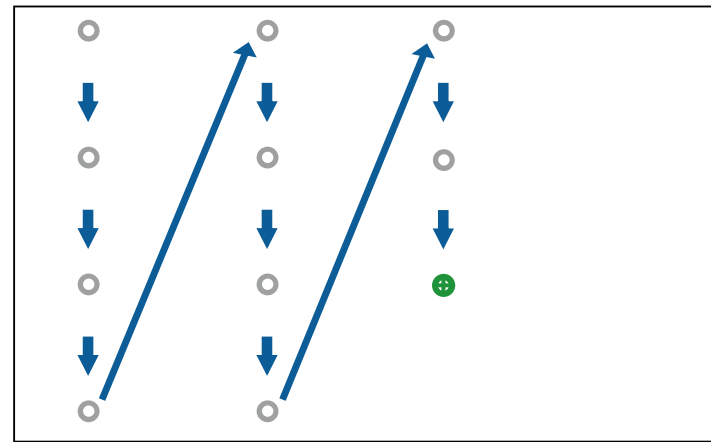


- Aby byla kalibrace co nejpřesnější, snažte se dotknout středu kroužku.



- Nedotýkejte se kruhu ničím jiným než špičkou svého prstu.

- 8** Dotkněte se středu dalšího kroužku prstem a opakujte postup. Když se dostanete na konec sloupce, zobrazí se další kroužek na začátku nového sloupce.



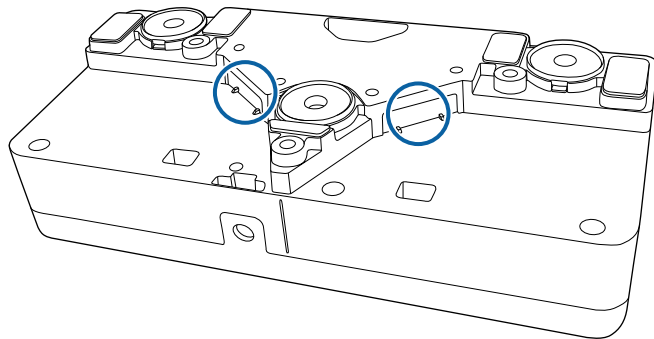
- Zajistěte, aby nedocházelo k blokování signálu vašim prstem a interaktivním přijímačem.
- Pokud se dotknete na nesprávném místě, stiskněte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
- Pokud chcete kalibraci dotyku zrušit, podržte tlačítko [Esc] po dobu dvou sekund.

- 9** Pokračujte, dokud nezmizí všechny kroužky.

## Bezpečnostní pokyny pro interaktivní dotykové operace

Funkce dotyku pomocí vašeho prstu je umožněna instalací dotykové jednotky se zabudovaným výkonným laserem (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

Laser vyzařuje z výstupních otvorů na zadní straně dotykové jednotky:



Při provádění následujících dotykových operací jsou důležité následující body.

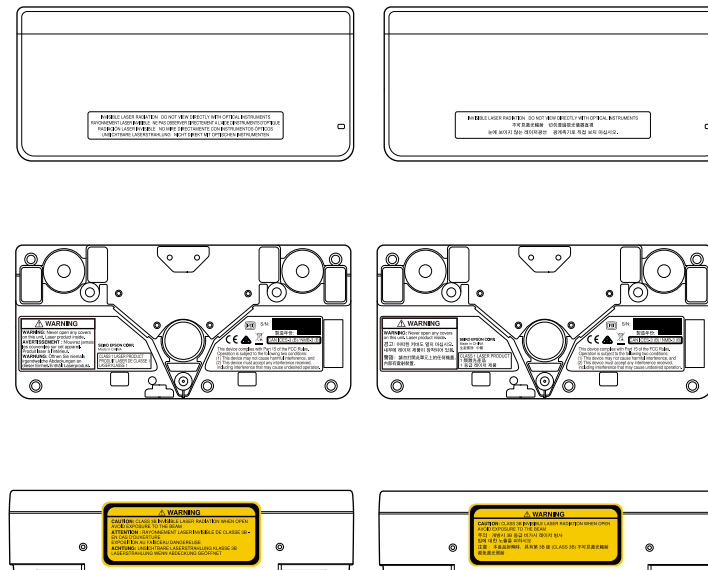
## ⚠ Varování

- Neotevírejte žádné kryty na projektoru nebo dotykové jednotce. Projektor ani dotykovou jednotku se nepokoušejte demontovat ani upravovat. Elektrické napětí uvnitř projektoru může způsobit vážné zranění.
- Dojde-li k jakýmkoli problémům s projektorem nebo dotykovou jednotkou, odpojte projektor od elektrické zásuvky a přenechte veškeré opravy kvalifikovanému servisnímu pracovníkovi. Delší používání by mohlo způsobit požár, nehodu a také poškození zraku.

## Štítky s varováním laseru - dotyková jednotka

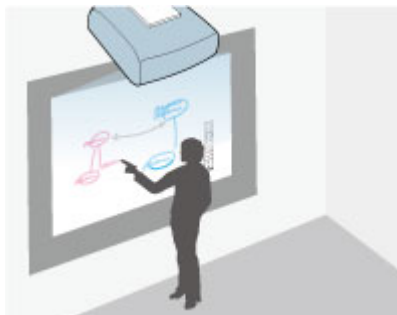
Dotyková jednotka je laserový výrobek 1. třídy, který splňuje normu IEC/EN60825-1:2007.

Na následujících částech dotykové jednotky jsou umístěny štítky s označením laserového výrobku 1. třídy a s varováním:



Na štítcích je uvedeno:

- CLASS 1 LASER PRODUCT
- VAROVÁNÍ: Neotevírejte žádné kryty na tomto přístroji. Obsahuje laserové zařízení.
- VAROVÁNÍ:
  - UVNITŘ JE NEVIDITELNÉ LASEROVÉ ZÁŘENÍ TŘÍDY 3B
  - VYHNĚTE SE KONTAKTU S PAPRSKEM



Projektor můžete použít k zobrazování obrazu na tabuli na hladké povrchy. Můžete pak použít interaktivní pera nebo svůj prst (EB-1460Ui/EB-1450Ui) ke kreslení písmen a tvarů na obrazy, jako kdyby to byla bílá tabule. Tato funkce je užitečná v místech, kde není běžná tabule.



V režimu tabule můžete také používat obě pera a nebo obě pera a prst současně.

## » Související odkazy

- "Spuštění režimu tabule" [s.91](#)
- "Panel nástrojů režimu tabule" [s.93](#)
- "Dolní panel nástrojů režimu tabule" [s.96](#)
- "Promítání naskenovaných obrázků v Režim tabule" [s.98](#)
- "Kompatibilní typy souborů pro otevření v Režim tabule" [s.99](#)
- "Sdílení kreseb vytvořených v režimu tabule" [s.99](#)
- "Sdílení bílé tabule s dalšími zařízeními" [s.106](#)

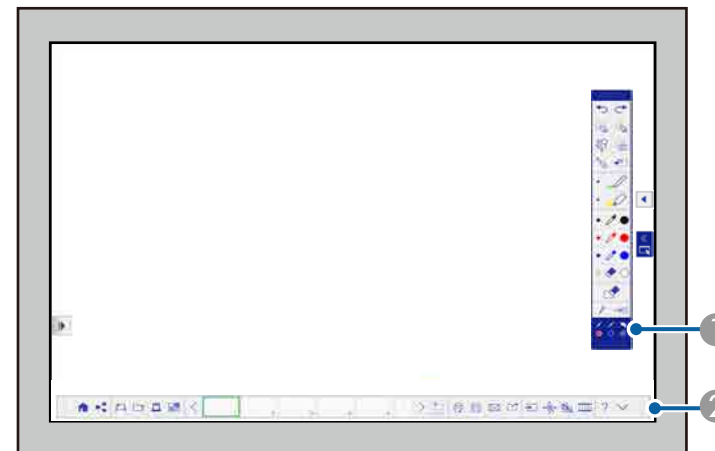
## Spuštění režimu tabule

Na obrazovku tabule můžete kreslit pomocí stavového pruhu režimu tabule a spodního panelu nástrojů.

**1**

Stiskněte tlačítko [Whiteboard] na Control Padu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí se plocha tabule a panel nástrojů, například:






- 1 Panel nástrojů kreslení v režimu tabule
- 2 Dolní panel nástrojů režimu tabule

Když jsou zobrazeny panely nástrojů, můžete psát na promítanou plochu pomocí interaktivního pera nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

Panel nástrojů kreslení nabízí funkce kreslení, například pero a tvary.

Dolní panel nástrojů nabízí další funkce, například nástroje pro ovládání projektoru nebo ukládání promítaného obrazu.



- S panelem nástrojů můžete pohybovat poklepáním na ní a přetažením v horní nebo spodní části řádku.
- S panelem nástrojů můžete pohybovat doprava a doleva poklepáním a přetažením levého nebo pravého konce řádku.
- Režim tabule můžete spustit jedním z následujících způsobů.
  - V režimu poznámek poklepejte a přetáhněte  nebo  záložku režimu tabule k okraji projekční plochy.
  - Zvolte ikonu  na dolní panel nástrojů a pak zvolte **Bílá tabule**.
  - Zvolte **Bílá tabule** jako nastavení vzdáleného webového zdroje.
  - Zvolte **Bílá tabule** na Hlavní obrazovce.
- Jakékoliv obrázky, které vytvoříte v Režimu tabule, se uchovají, pokud přepnete do Režimu poznámek nebo na jiné zdroje obrazu.
- Pokud stisknete tlačítko [Whiteboard] na kontrolní klávesnici nebo na dálkovém ovládacím v Režimu tabule, zdroj obrazu se přepne na zdroj, který jste použili naposled před spuštěním Režimu tabule.



- Pokud budete projektor sdílet, půjčovat, předávat třetím stranám nebo vyřazovat, zkontrolujte, zda nejsou v interním úložišti uloženy osobní nebo důvěrné údaje. Pokud ano, nezapomeňte tyto údaje odstranit.
- Za správu těchto údajů odpovídají uživatelé. Společnost Epson nenese žádnou odpovědnost za přímé či nepřímé škody vzniklé používáním tohoto projektoru a způsobené ztrátou, poškozením nebo zpřístupněním dat uživatele či jiných dat třetím stranám. Dříve než začnete produkt používat, ověřte, zda jste porozuměli těmto bodům.

## » Související odkazy

- "Bezpečnostní pokyny pro Režim tabule" [s.92](#)

## Bezpečnostní pokyny pro Režim tabule

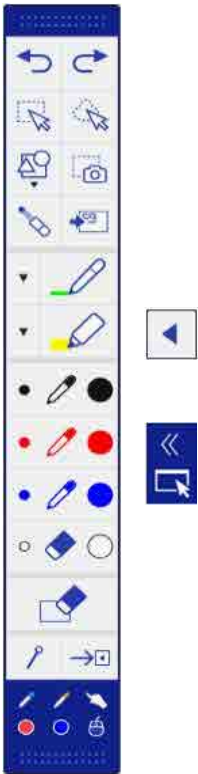
Při použití této funkce jsou důležité následující body.


- Pokud vypnete projektor, veškeré údaje o kreslení se smažou. Nastavte **Automaticky odstranit uložená data** na **Zachovat** v **Rozšířené** nabídce projektoru, chcete-li, obnovit obrázek při opětovném zapnutí projektoru.  
 **Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Zásady > Autom. odstranit uložená data**
- V nabídce **Nastavení bílé tabule** projektoru můžete provádět nastavení k zabránění úniku dat. Je-li to nutné, změňte nastavení.  
 **Rozšířené > Nastavení bílé tabule**











Panel nástrojů režimu tabule







Panel nástrojů režimu tabule umožňují kreslit a psát na promítací plochu. Panel nástrojů režimu tabule je zobrazen v následující ilustraci.




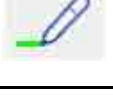



























|   |   |
|---|---|
|  | Zobrazí nebo skryje panel nástrojů. Karty můžete posunovat nahoru a dolů. |
|---|---|

|   |  |
|---|--|
|  | Projekční plocha se rozdělí a zobrazí plochu v režimu poznámek. Karty můžete posunovat nahoru a dolů. <ul style="list-style-type: none"><li>• Chcete-li zvětšit jeden obraz zároveň se zmenšením jiného v průběhu práce s rozdělenou projekční plochou, poklepejte na kartu  a přetáhněte ji.</li><li>• Chcete-li přepnout do režimu poznámek, poklepejte na kartu a přetáhněte ji na hranu projekční plochy.</li></ul> |
|  | Vrací zpět poslední operaci. Můžete vrátit až 15 operací na stránku.   |
|  | Vrací poslední vrácení.  |

|   |  |
|---|--|
|  | <p>Vybere všechny objekty a obrazy v obdélníkové oblasti. Specifikujte oblast tahem na povrchu promítané projekční plochy. Můžete také poklepat na objekt nebo obraz a tak jej vybrat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktuální výběr zrušíte kliknutím na oblast, kde se nenachází žádné objekty nebo obrázky.</li> <li>• Klikněte na ikonu  ve spodním pravém rohu vybraného objektu nebo obrázku a proveďte následující operace: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyjmout</li> <li>• Kopírovat</li> <li>• Vložit</li> <li>• Změnit barvu: Změní barvu vybraných objektů. Nelze měnit barvu obrázků.</li> <li>• Seskupit/Neseskupovat (k dispozici při výběru více objektů a obrázků)</li> <li>• Odstraní černý rámeček kolem obrazu (dostupné při výběru obrazu)</li> <li>• Odstranit</li> </ul> </li> </ul> <p>Chcete-li vložit vystřižený nebo kopírovaný objekt nebo obrázek, klikněte na projekční plochu, zvolte ikonu  a vyberte <b>Vložit</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Přetáhněte okraj oblasti a zvětšete nebo zmenšete objekt nebo obrázek.</li> <li>• Přetáhněte stranu obrázku a ořízněte vybraný obrázek (dostupné při výběru jednoho obrázku).</li> <li>• Přetáhněte  do horní části oblasti a otočte vybraný objekt nebo obrázek.</li> </ul> |
|---|--|

|   |  |
|---|--|
|    | <p>Vybere všechny objekty a obrazy v rukou zvolené oblasti. Specifikujte oblast tahem na povrchu projekční plochy. Můžete také poklepat na objekt nebo obraz a tak jej vybrat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktuální výběr zrušíte kliknutím na oblast, kde se nenachází žádné objekty nebo obrázky.</li> <li>• Klikněte na ikonu  ve spodním pravém rohu vybraného objektu nebo obrázku a proveďte následující operace: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyjmout</li> <li>• Kopírovat</li> <li>• Vložit</li> <li>• Změnit barvu: Změní barvu vybraných objektů. Nelze měnit barvu obrázků.</li> <li>• Seskupit/Neseskupovat (k dispozici při výběru více objektů a obrázků)</li> <li>• Odstraní černý rámeček kolem obrazu (dostupné při výběru obrazu)</li> <li>• Odstranit</li> </ul> </li> </ul> <p>Chcete-li vložit vystřižený nebo kopírovaný objekt nebo obrázek, klikněte na projekční plochu, zvolte ikonu  a vyberte <b>Vložit</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Přetáhněte okraj oblasti a zvětšete nebo zmenšete objekt nebo obrázek.</li> <li>• Přetáhněte stranu obrázku a ořízněte vybraný obrázek (dostupné při výběru jednoho obrázku).</li> <li>• Přetáhněte  do horní části oblasti a otočte vybraný objekt nebo obrázek.</li> </ul> |
|  | <p>Vloží kruh, čtverec, trojúhelník nebo jiný tvar. Můžete zvolit šířku a barvu čáry.</p>  |
|  | <p>Zachytí zvolenou oblast jako obraz a vlepí zachycený obraz. Poklepem na povrch promítaného obrazu a tažením pera zvolte oblast a pak zdvihnete pero a tím vlepíte obraz.</p>  |

|   |   |
|---|---|
|    | <p>Přemění pero na pohyblivý kurzor a zobrazí je na tabuli a všech připojených zařízeních.</p> <p>Kurzor nemůžete najednou používat na několika zařízeních.</p> <div>  <p>Funkce ukazatele se liší od funkce ukazatele projektoru. Nemůžete změnit formu ukazatele nebo jej ovládat dálkovým ovládáním.</p> </div> |
|    | <p>Vkládá obrázky z USB úložiště nebo ze síťové složky.</p> <p>Můžete vybrat soubory, které splňují následující specifikace:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Formát: PNG, JPEG</li> <li>Rozlišení: maximálně 2048 x 2048</li> </ul> <p>Obrázky větší než stránka budou přizpůsobeny na stránku.</p>  |
|    | <p>Umožňuje psát nebo kreslit čáry volného tvaru vlastním perem.</p> <p>Zvolte ikonu  a změňte barvu a šířku vlastního pera.</p>   |
|    | <p>Umožňuje psát nebo kreslit čáry volného tvaru průhledným zvýrazňovačem.</p> <p>Zvolte ikonu  a změňte barvu a šířku zvýrazňovače.</p>   |
|   | Černé pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).  |
|  | Červené pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).  |
|  | Modré pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).  |

|   |  |
|---|--|
|  | <p>Guma (úzká vlevo, silná vpravo).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Když kliknete na tvar při výběru gummy, smaže se celý tvar. Nemůžete smazat část tvaru.</li> <li>Nemůžete mazat obrázky a šablony.</li> </ul> </div>  |
|  | Vymaže obsah stávajícího obrázku.  |
|  | <p>Skryje panel nástrojů po každém kreslení.</p> <p>: Panel nástrojů je při kreslení skrytý.</p> <p>: Panel nástrojů se zobrazí vždy.</p>  |
|  | Ukončí panel nástrojů.   |
|  | <p>Zobrazí, který nástroj používáte s perem   nebo prstem  (EB-1460Ui/EB-1450Ui).</p> <p>: Používání nástrojů pera. Barva ikony značí barvu pera.</p> <p>: Používání nástrojů k volbě objektů a obrazů.</p> <p>: Používání nástroje k zachycení vybrané oblasti.</p> <p>: Používání nástroje kurzoru.</p> <p>: Použití nástroje tvaru.</p> <p>: Používání nástroje gummy.</p> <p>: Zvětšení promítané projekční plochy.</p> <p>: Zvětšení vybrané oblasti.</p> |













- Můžete zobrazit následující číslo a velikost obrázků na obrazovce tabule (včetně obrázků uložených ve schránce).
  - Až 20 souborů na stránku a 1920 × 1200 × 2 pixelů
  - Až 1920 × 1200 × 50 pixelů na všechny strany
- Chcete-li vložit obrázek, musíte použít stejné pero, které jste použili k vyjmutí nebo zkopírování obrázku.
- Nakreslené objekty jsou zobrazeny před promítaným obrazem. Můžete však změnit pořadí pomocí funkce seskupení.
- Pokud objekty nebo obrázky jsou přesunuty z promítané obrazovky, nemusíte být schopni je vybrat.








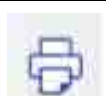


## Dolní panel nástrojů režimu tabule














Dolní panel nástrojů režimu tabule vám umožňuje upravovat promítaný obrázek a používat funkce tabule. Dolní panel nástrojů režimu tabule je zobrazen v následující ilustraci.

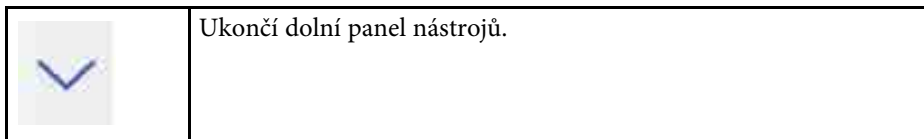


|   |  |
|---|--|
|   | Zobrazí hlavní obrazovku.  |
|  | Sdílí nakreslený obsah mezi více zařízeními a promítá obsah sdíleného kreslení z dalších projektorů.   |
|  | Postupujte jedním z následujících způsobů: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uložit:</b> Uloží aktuální obsah kreseb a vrátí Režim tabule do výchozího stavu.</li> <li>• <b>Nová schůzka:</b> Vymaže aktuální obsah kreseb a obrázky a vrátí Režim tabule do výchozího stavu.</li> </ul> |

|   |   |
|---|---|
|    | Otevře soubor a načte data do nové stránky.   |
|    | Skenuje obrázky ze skeneru a vkládá je na novou stránku.  |
|    | <p>Vybere šablonu pozadí.</p> <p>Volbou <b>Nastavení</b> přidávejte nebo mažte šablony uživatele. Uživatelské šablony můžete také nastavit pomocí webového prohlížeče.</p> <div data-bbox="1429 662 2094 989">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokaždé, když zvolíte ikonu pravítka  nebo mřížky , změní se šířka čáry nebo velikost mřížky.</li> <li>• Je-li nastavení <b>Chránit uživatelské šablony</b> nastaveno na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Nastavení bílé tabule</b>, nemůžete měnit šablony uživatelů v režimu tabule.<br/> <b>Rozšířené &gt; Nastavení bílé tabule &gt; Zásady &gt; Chránit uživatelské šablony</b></li> </ul> </div> |
|  | Přejde na předchozí stránku. Poklepáním na ikonu a jejím podržením zobrazíte první stranu.  |

|   |  |
|---|--|
|    | <p>Zobrazí seznam miniatur upravovaných stránek.</p> <p>Modrý rám označuje aktuálně otevřenou stranu a zelený rám označuje zobrazenou oblast.</p> <p>S interaktivním perem lze provádět následující operace.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Výběrem náhledu přepněte na stránku, kterou chcete zobrazit.</li> <li>• Posuňte zobrazení přesunem náhledu.</li> <li>• Posuňte zobrazenou oblast přetažením zeleného rámečku.</li> <li>• Poklepáním na stávající stranu proveďte následující operace: <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Posune stávající stranu doleva.</li> <li>•  : Smaže stávající stránku.</li> <li>•  : Zkopíruje stávající stránku a přiloží ji za stávající stránku.</li> <li>•  : Posune stávající stránku doprava.</li> </ul> </li> </ul> |
|    | Přejde na následující stránku. Poklepání na ikonu a jejím přidržením zobrazíte poslední stránku.   |
|   | Přidá a otevře novou stránku.  |
|  | Vytiskne promítaný obraz.  |
|  | Uloží promítanou plochu do souboru.  |
|  | Odešle promítaný obraz e-mailem. Před použitím této funkce musíte vybrat nastavení poštovního serveru.   |

|   |   |
|---|---|
|    | Sdílí aktuální obraz pomocí softwaru Epson iProjection.   |
|    | <p>Změní zdroj obrazu pomocí zobrazeného seznamu.</p> <p>Pro uzavření seznamu zdrojů obrazu zvolte ikonu  na začátku seznamu.</p>  |
|    | <p>Zvětšuje nebo zmenšuje projekční plochu bílé tabule.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Zmenšuje obraz.</li> <li>•  : Zvětšuje obraz.</li> <li>•  : Obnovuje původní velikost obrazu.</li> <li>•  : Zvětšuje vybranou oblast.</li> <li>•  : Zobrazí celou projekční plochu bílé tabule při promítání rozdělené projekční plochy.</li> <li>•  : Zobrazí celou projekční plochu bílé tabule svisle při promítání rozdělené projekční plochy.</li> </ul> |
|  | Slouží k vypnutí videa a zvuku. Klepnutím na projekční plochu obnovíte video a zvuk.  |
|  | Rozdělí obrazovku, aby bylo možné promítat dva obrázky současně. Stiskněte tlačítko znovu a vraťte se zpět k promítání jediného obrazu.   |
|  | <p>Zobrazí stránku nápovědy pro funkce nástrojové lišty a spodní nástrojové lišty.</p> <p>Volbou <b>Zpět</b> zavřete nápovědu.</p>  |



Ukončí dolní panel nástrojů.



- Můžete vybrat podrobná nastavení pro Režim tabule v nabídce **Nastavení bílé tabule**.  
 ➤ **Rozšířené > Nastavení bílé tabule**
- V Režimu tabule nemůžete použít následující funkce.
  - E-lupa
  - Posouvání o stránku nahoru nebo dolů pomocí dálkového ovladače

## Promítání naskenovaných obrázků v Režim tabule

Můžete naskenovat dokument psaný na papíru na novou stránku v režimu tabule. Přesvědčte se, že podporovaná tiskárna s funkcí skeneru je připojena ke Control Padu nebo k vaší síti.

Je třeba předem provést nastavení síťových tiskáren.




- Jsou podporovány tiskárny s povely ESC/P-R.
- Některé výrobky, jako samostatné skenery, tuto funkci nemohou použít. Chcete-li získat seznam podporovaných výrobků, požádejte o pomoc společnost Epson.
- Dokumenty nemohou být skenovány, je-li tiskárna v neprovozním stavu, jako například když došla barva.

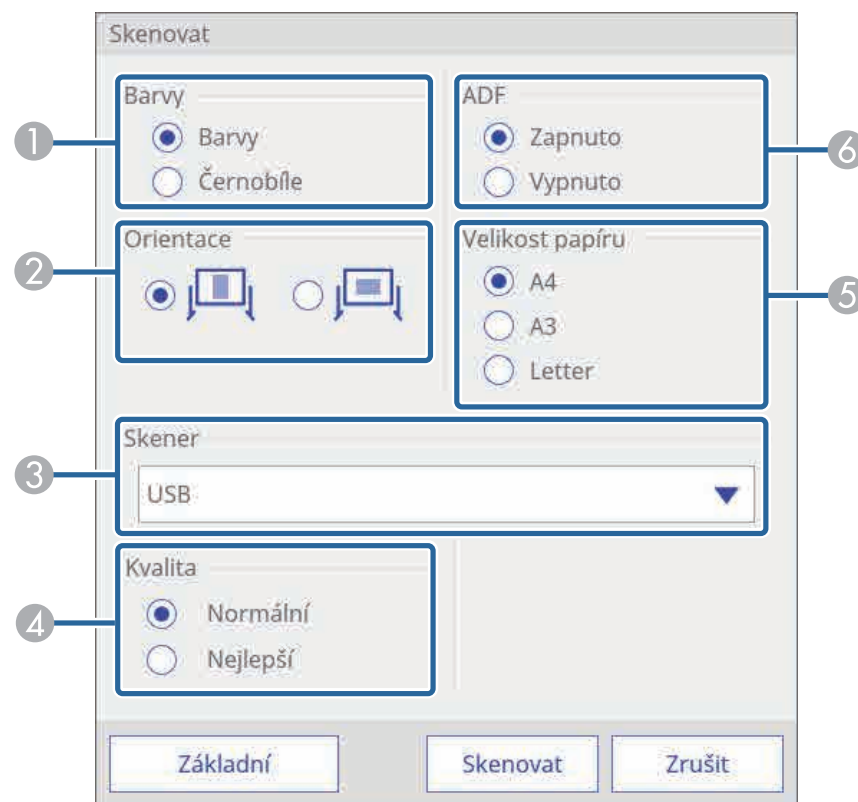
Při skenování pomocí vašeho produktu nemůžete používat následující funkce, i když jsou dostupné:

- Používat tlačítko skenování na vašem produktu.
- Skenovat části dokumentu.
- Skenovat oboustranné originály pomocí automatického podavače dokumentů (ADF).

**1** Zakládat váš originál do produktu.

**2** Zvolte ikonu  na dolním panelu nástrojů.  
Zobrazí se projekční plocha Skenovat.

**3** Na projekční ploše Skenovat zvolte následující nastavení skeneru. (Volbou **Upřesnit** otevřete podrobnou nabídku.)



- 1 Vyberte **Barvy** nebo **Černobíle**.
- 2 Vyberte orientaci skenovaného dokumentu.
- 3 Vyberte skener, který chcete použít.
- 4 Vyberte kvalitu skenování.

- 5 Nastavte velikost papíru.
- 6 Vyberte, kde jste načetli váš originál. Pokud váš produkt nezahrnuje ADF, volba ADF je ignorována.

## 4 Zvolte **Skenovat**.

Zobrazí se projekční plocha Skenovat.

Po naskenování je obraz promítán jako nová stránka v Režim tabule.



Při používání produktu se zabudovaným ADF můžete načíst až 10 listů. Potřebujete-li naskenovat dokumenty o více než 10 listech, zopakujte tento postup.

## Kompatibilní typy souborů pro otevření v Režim tabule

Následující typy souborů je možné otevřít a načíst do stránky v Režimu tabule. Obrázky větší než stránka budou přizpůsobeny na stránku.

| Typ   | Typ souboru (přípona) | Poznámky   |
|-------|-----------------------|--|
| Obraz | .jpg                  | Následující nelze načíst. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Snímky s vyšším rozlišením než 2048 x 2048</li> <li>• Soubory s příponou ".jpeg"</li> <li>• Formáty barevného režimu CMYK</li> <li>• Progresivní formáty</li> </ul> |
|       | .png                  | Nelze načíst obrázky s rozlišením vyšším než 2048 x 2048.  |

| Typ | Typ souboru (přípona) | Poznámky  |
|-----|-----------------------|---|
| PDF | .pdf                  | Můžete otevřít soubory PDF pro verzi 1.7 nebo dřívější.<br>K otevření souboru PDF určete číslo stránky. Pokud je soubor chráněný heslem, zadejte heslo. |
| EWf | .ewf                  | K otevření souboru EWf (Formát tabule Epson) určete číslo stránky.<br>Pokud je soubor chráněný heslem, zadejte heslo.                                   |

## Sdílení kreseb vytvořených v režimu tabule

Můžete sdílet obsah kreseb, které vytvoříte v režimu tabule tak, že je uložíte nebo vytisknete, nebo odešlete emailem s daným obsahem.

### » Související odkazy

- "Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule" [s.99](#)
- "Dostupný formát souborů v režimu tabule" [s.101](#)
- "Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule" [s.101](#)
- "Příkazy tiskárny k dispozici v režimu tabule" [s.102](#)
- "Odesílání emailů v režimu tabule" [s.103](#)
- "Vytvoření adresáře" [s.104](#)
- "Dostupná služba adresáře v režimu tabule" [s.105](#)

## Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule

Obsah, který jste vytvořili na promítané obrazovce, můžete uložit do souboru.




### Výstraha

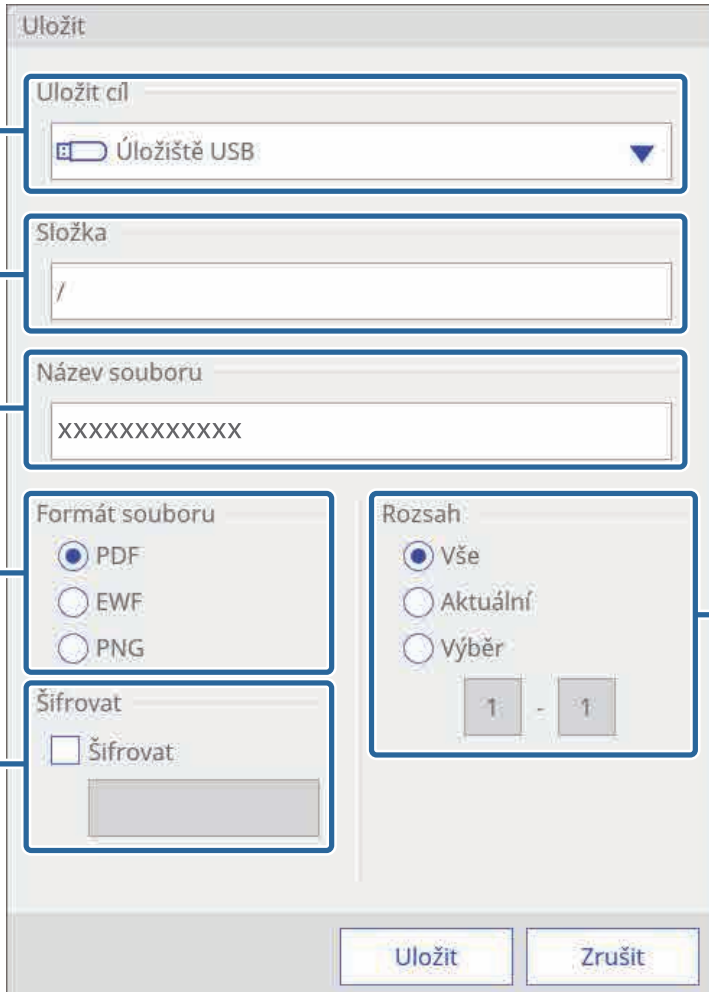
Používáte-li univerzální čtečku karet nebo rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Pro nejlepší výsledky se připojte přímo k projektoru nebo ke Control Padu.



Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují funkce zabezpečení.

- 1** Vyberte ikonu  na dolním panelu nástrojů.  
Zobrazí se obrazovka Uložit.

- 2** Na obrazovce Uložit vyberte následující nastavení uložení.



The screenshot shows the 'Uložit' (Save) dialog box with the following elements and callouts:

- 1** Points to the 'Uložit cíl' (Save to) dropdown menu, which currently shows 'Úložiště USB'.
- 2** Points to the 'Složka' (Folder) text input field, which contains a forward slash '/'.
- 3** Points to the 'Název souboru' (File name) text input field, which contains 'XXXXXXXXXXXX'.
- 4** Points to the 'Formát souboru' (File format) section, which includes three radio buttons: 'PDF' (selected), 'EWF', and 'PNG'.
- 5** Points to the 'Šifrovat' (Encrypt) section, which includes a checkbox labeled 'Šifrovat' and an empty text input field below it.
- 6** Points to the 'Rozsah' (Range) section, which includes three radio buttons: 'Vše' (selected), 'Aktuální' (Current), and 'Výběr' (Selection). Below these are two small input boxes containing '1' and '1' separated by a hyphen.

At the bottom right of the dialog are two buttons: 'Uložit' (Save) and 'Zrušit' (Cancel).



- 1 Vyberte místo, kam chcete soubor uložit.  
Zvolte **Úložiště USB** nebo **síťovou složku** pro uložení na připojené USB úložiště nebo síťovou složku.  
Zvolte **PC pomocí kabelu USB** pro dočasné uložení souboru na projektoru a učinite jej dostupným pro kopírování z počítače. Po zkopírování se soubor vymaže.  
Pokud probíhá sdílení bílé tabule, zvolte **Účastníci prohlížeče** a tím dočasně uložíte soubor na projektor a stane tak se dostupným pro stahování pomocí webového prohlížeče. Po stažení se soubor vymaže.
- 2 Chcete-li otevřít **Úložiště USB** nebo **Síťovou složku**, zvolte cílovou složku pomocí zobrazeného dialogového okna **Otevřít**.
- 3 Zadejte název souboru pomocí zobrazené klávesnice.
- 4 Vyberte formát ukládání (PDF nebo EWF). EWF není k dispozici pro **Účastníci prohlížeče**.
- 5 Pro PDF nebo EWF zvolte kontrolní okno a zadejte heslo pro šifrování souboru.

## Upozornění

- Po zadání se heslo zobrazí na ploše.
- V případě šifrování souboru nezapomeňte heslo.

- 6 Vyberte rozsah stránek, které chcete uložit. Zvolte **Aktuální**, je-li formát pro uložení PNG.

**3** Zvolte **Uložit** (**Další** pro **PC pomocí kabelu USB** nebo **Rozeslat** pro **účastníky prohlížeče**).



- Byla-li v kroku 2 vybrána volba **PC pomocí kabelu USB**, obsah obrázku je dočasně uložen na projektoru a je otevřeno dialogové okno s pokyny. Postupujte podle pokynů a uložte data ve svém počítači.
- Byla-li v kroku 2 zvolena položka **Účastníci prohlížeče**, bude obsah kresby dočasně uložen do projektoru a zobrazí se následující dialogová okna ve webových prohlížečích na projektoru.
  - Pro uložení nakresleného obsahu se zobrazí dialogové okno. Soubor můžete uložit jako formát PDF nebo PNG.
  - Projektor: Pro kontrolu stavu stahování se zobrazí dialogové okno. Zajistěte, aby všichni uživatelé ukončili stahování, poté uzavřete dialogové okno.

## Dostupný formát souborů v režimu tabule

Můžete ukládat v následujících formátech souborů:

- PNG (rozlišení: 1920 x 1200)
- PDF (v případě potřeby nastavte heslo)
- EWF (dostupné pouze pro projektory, které podporují formát EWF, nastavte heslo, bude-li to nutné)

Při uložení souboru jako upravitelného vyberte formát EWF. Formát souboru EWF je možné použít pouze s projektorem.



Chcete-li importovat soubory EWF uložené v tomto projektoru do jiných projektorů, může být potřebné aktualizovat firmware projektoru, do kterého chcete importovat soubory EWF.

## Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule


Své stránky můžete tisknout přímo z projektoru přes podporovanou tiskárnu (USB nebo síťová).

Je třeba předem provést nastavení síťových tiskáren.

☛ **Rozšířené** > **Nastavení bílé tabule** > **Tisk**

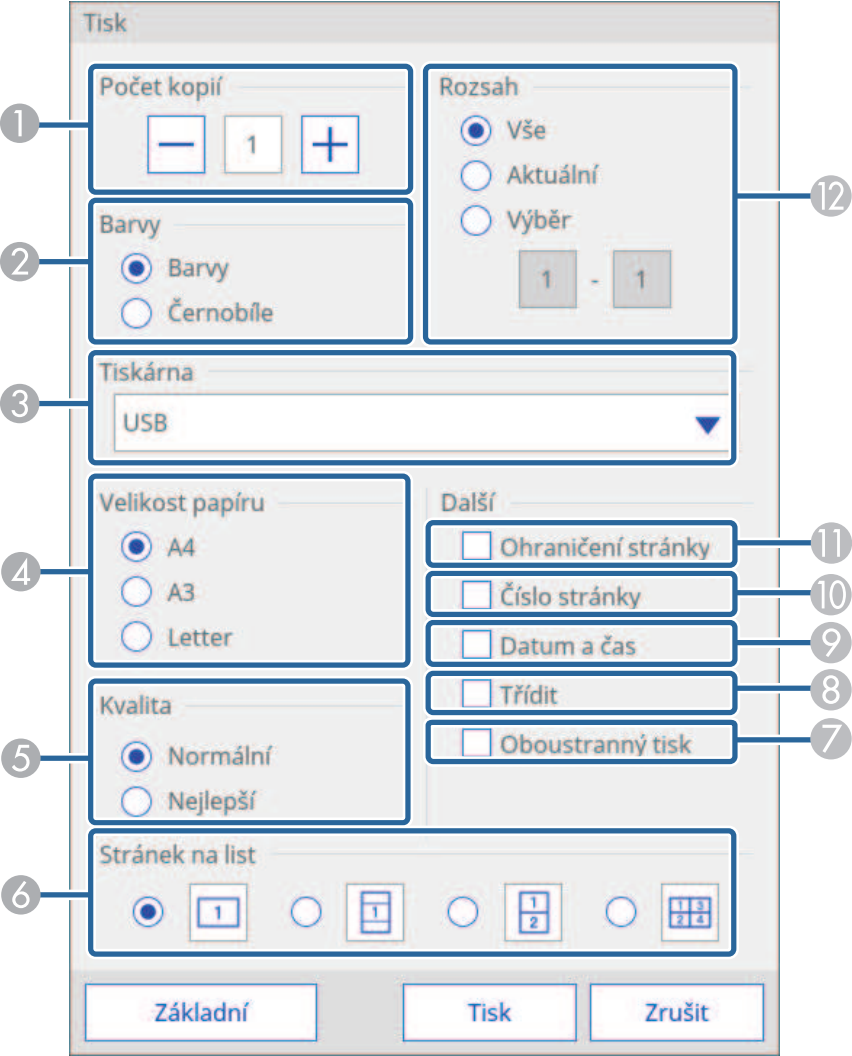
☛ **Sít** > **Na konfiguraci sítě**

- 1



Vyberte ikonu na dolním panelu nástrojů.  
Zobrazí se obrazovka Tisk.
- 2

Vyberte následující nastavení tisku na projekční ploše Tisk. (Volbou **Upřesnit** otevřete podrobnou nabídku.)



- 1

Slouží k určení počtu kopií. Můžete určit až 20 listů.
- 2

Slouží k určení barvy tisku.
- 3

Zobrazí seznam názvů připojených tiskáren. Vyberte tiskárnu, kterou chcete použít.
- 4

Slouží k nastavení velikosti papíru pro tisk.
- 5

Vyberte kvalitu tisku.
- 6

Slouží k nastavení počtu stránek na list.
- 7

Pokud vaše tiskárna podporuje oboustranný tisk, vyberte, zda tisknout na obou stranách.
- 8

Nastavte, zda mají být kompletovány strany při tisku.
- 9

Nastavte, zda se má tisknout datum a čas na každou stranu.
- 10

Nastavte, zda se má tisknout číslo strany na každou stranu.
- 11

Nastavte, zda se má přidat ohraničení na každou stranu.
- 12

Vyberte rozsah stránek, které chcete tisknout.

- 3

Vyberte volbu Tisk.

Příkazy tiskárny k dispozici v režimu tabule

Jsou podporovány následující řídicí příkazy tiskárny\*.

| Ovládací příkazy         | Způsob připojení              |
|--------------------------|-------------------------------|
| ESC/P-R                  | USB nebo prostřednictvím sítě |
| ESC/Page, ESC/Page-Color | Prostřednictvím sítě          |
| PCL6                     |                               |

\* Některé tiskárny nejsou podporovány. Chcete-li získat další podrobnosti o podporovaných modelech, požádejte o pomoc společnost Epson.

## Odesílání emailů v režimu tabule

Na projekční plochu v režimu tabule můžete připojit obraz a odeslat jej e-mailem.

Můžete určit až 50 adres.



- Aby bylo možné odesílat e-maily, je třeba předem provést nastavení poštovního serveru.  
☛ **Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Mail**
- Adresa nastavená pro odesílatele v nabídce **Nastavení bílé tabule** se použije jako adresa odesílatele. Nebyla-li adresa odesílatele nastavena, zobrazí se adresa nastavená k zobrazení pro příjemce.
- Nelze upravovat text v e-mailu.

**1**

Zvolte ikonu  na dolním panelu nástrojů.

Zobrazí se obrazovka Mail.

**2**

Na obrazovce Mail vyberte následující nastavení e-mailu.

The screenshot shows the 'Mail' configuration window with the following elements highlighted by numbered callouts:

- 1**: E-mailová adresa (Email address input field)
- 2**: Předmět (Subject input field, containing 'XXXXXXXXX')
- 3**: Formát souboru (File format selection: PDF, EWF, PNG; PDF is selected)
- 4**: Šifrovat (Encrypt checkbox, currently unchecked)
- 5**: Rozsah (Range selection: Vše, Aktuální, Výběr; Vše is selected)
- 6**: Název souboru (File name input field, containing 'XXXXXXXXXXXXX')
- 7**: User selection icon (person icon)

At the bottom right, there are two buttons: 'Odeslat' (Send) and 'Zrušit' (Cancel).

- 1 Zadejte e-mailovou adresu příjemce pomocí zobrazené klávesnice. E-mailová adresa, kterou jste nastavili, se uloží až do doby, kdy vytvoříte a novou schůzku a nebo vypnete projektor.



Nastavíte-li **Zakázat zadání adresy** na **Zapnuto** v nabídce **Nastavení bílé tabule**, nemůžete adresu zadávat přímo. Nejprve nastavte položku **Zakázat zadání adresy** na **Vypnuto**.

☛ **Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Mail > Zakázat zadání adresy**

- 2 Zadejte předmět e-mailu.
- 3 Vyberte formát příloženého souboru (PDF, PNG nebo EWF).
- 4 Pro PDF nebo EWF zvolte kontrolní okno a zadejte heslo pro šifrování souboru.

## Upozornění

- Po zadání se heslo zobrazí na ploše.
- V případě šifrování souboru nezapomeňte heslo.

- 5 Nastavte rozsah stran, které chcete odeslat.
- 6 Zadejte název souboru přílohy.
- 7 Zadejte e-mailovou adresu příjemce pomocí zobrazeného dialogového okna E-mailová adresa. Můžete určit až 50 adres.  
Můžete nastavit adresář pomocí obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní nebo adresářové služby v nabídce **Nastavení bílé tabule** projektoru.

☛ **Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Adresář**

- 3 Zvolte **Odeslat**.



- Nachází-li se na promítané obrazovce mnoho obsahu, může odesílání emailu chvíli trvat.
- Možná se vám nemusí podařit odeslat email v závislosti na nastavení cílového mailového serveru. Ohledně nastavení emailového serveru kontaktujte vašeho správce sítě.

## Vytvoření adresáře

Při odesílání e-mailů v režimu tabule můžete zvolit e-mailové adresy z adresáře. Můžete vytvořit adresář vložením textového souboru s až 999 adresami pomocí obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.




Adresy se zobrazí ve stejném pořadí, v jakém jsou zadány v textovém souboru.

- 1 Vytvořte textový soubor obsahující seznam adres, které chcete vložit do adresáře. Soubor musí mít následující charakteristiky.

- Oddělený tabulátory
- Každý řádek musí obsahovat několik řetězců oddělených tabulátorem: <name> <tab> <email\_address>
- Každý řádek může obsahovat až 256 znaků.
- Název souboru s příponou .txt
- Kódování znaků musí být Unicode

Příklad textového souboru:

|                  |                  |
|------------------|------------------|
| Joe Smith        | xxxxxx@xxxxx.com |
| Mary Jones-Smith | xxxxxxx@xxxx.com |
| John Q. Public   | xxxx@xxxxxx.com  |

- 2 Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 3 Spusťte webový prohlížeč v počítači, který je připojen k síti.
- 4 Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a stiskněte klávesu **Enter** počítače.
- 5 Kliknutím na ikonu  přejděte na obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.



- Před zobrazením obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní se bude pravděpodobně třeba přihlásit. Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- Heslo lze změnit v části **Příst. heslo na web** v nabídce **Sít** projektoru.  
☛ **Sít** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní** > **Příst. heslo na web**
- Je třeba klepnout na ikonu **Config** pro přístup na obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní pomocí vašeho mobilního přístroje.

| Typ serveru | Server služby adresáře                               |
|-------------|--|
| Šifrování   | Hladina šifrování SASL<br>(SSL/TLS není podporováno) |

## Poznámky pro vyhledávání

- V seznamu je až 200 shodných adres.
- Adresy můžete vyhledávat pomocí alfanumerických znaků.

**6** Vyberte **Nastavení bílé tabule** > **Mail** > **Nastavení adresáře** > **Soubor adresáře** a zvolte tlačítko **Zvolit soubor**.

**7** Zvolte soubor adresáře a zvolte **Nastavit**.  
Soubor adresáře je stažen do projektoru.

**8** Chcete-li vymazat adresář, zvolte **Nastavení bílé tabule** > **Mail** > **Nastavení adresáře** > **Odstranit adresář** a vyberte **Odeslat**.

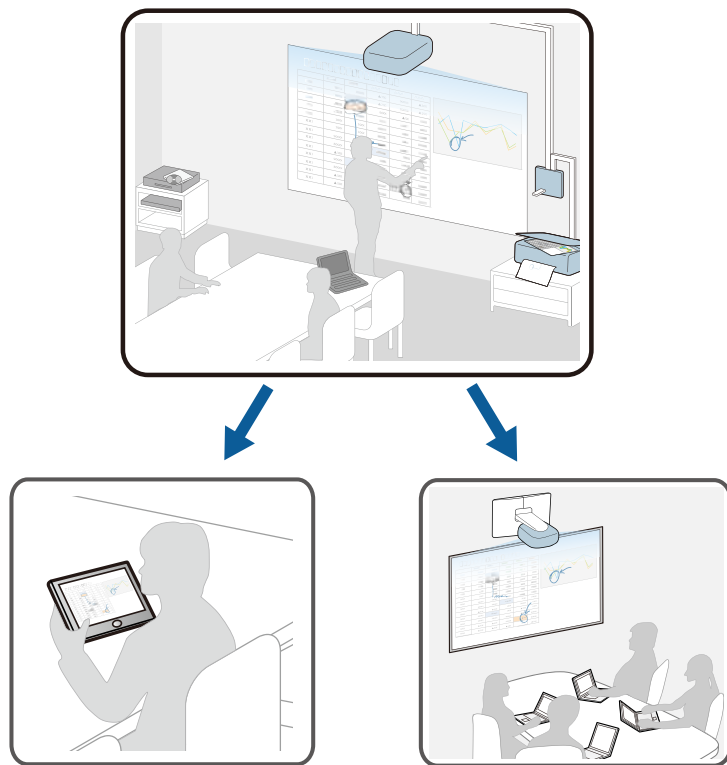
## Dostupná služba adresáře v režimu tabule

Podporovány jsou následující servery služeb adresářů.

| Typ serveru     | Server služby adresáře  |
|-----------------|---|
| Operační systém | Servisní balíček 1 Windows Server 2008 R2<br>Windows Server 2012<br>Windows Server 2016 |
| Port            | Variabilní (výchozí je 389)   |
| Ověření         | Anonymní (bez ověření)<br>Simple<br>Digest-MD5  |

## Sdílení bílé tabule s dalšími zařízeními

Obrazovku tabule můžete sdílet s dalšími zařízeními, která jsou připojena ke stejné síti. To vám umožňuje zobrazovat a kreslit na obrazovku tabule současně z jiných projektorů nebo tabletů.



Obrazovku tabule můžete sdílet s projektory, které podporují funkci sdílení tabule. Může být potřebné aktualizovat firmware projektoru.

Při sdílení tabule potřebujete připojit projektor do sítě.

Chcete-li se připojit k síti pomocí kabelu, připojte k projektoru kabel místní sítě LAN.

Chcete-li se připojit k síti bezdrátově, nainstalujte dodanou jednotku bezdrátové sítě LAN na projektor, poté nakonfigurujte nastavení **Bezdrátová síť LAN** z menu **Síť**.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN**

Ujistěte se, že nastavení **HTTPS** je nastaveno na **Zapnuto** v nabídce **Síť** projektoru, což umožňuje sdílet tabuli.

### » Související odkazy

- "Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními" [s.106](#)
- "Připojení ke sdílené bílé tabuli" [s.109](#)
- "Připojení ke sdílené bílé tabuli z projektoru" [s.109](#)
- "Dostupné funkce při připojení k obrazovce tabule" [s.111](#)
- "Připojení ke sdílené bílé tabuli z počítače nebo jiného zařízení pomocí webového prohlížeče" [s.112](#)
- "Podporovaný webový prohlížeč pro sdílení bílé tabule" [s.113](#)
- "Panel nástrojů pro obrazovku tabule připojující se pomocí webového prohlížeče" [s.113](#)

## Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními


Bílou tabuli můžete sdílet s až 15 jinými zařízeními na stejné síti včetně jiných projektorů, které podporují sdílení bílé tabule, počítačů, mobilních zařízení a jiných zařízení. Obsah je sdílen na ostatní zařízení, kde je možné jej zobrazit a uložit. Také můžete kreslit na projekční plochu bílé tabule projektoru z jiných zařízení.

Při sdílení obrazovky tabule musíte otevřít následující porty.

| Port | Protokol | Použití                  | Přenos dat |
|------|----------|--------------------------|------------|
| 80   | HTTP     | Připojení/Přenos obrázků | obousměrný |
| 443  | HTTPS    |                          | obousměrný |



Komunikační šířka pásma pro sdílení obrazovky tabule se liší v závislosti na množství nakresleného obsahu. Také, v závislosti na celkovém nakresleném obsahu, je dočasně vyžadována velká šířka pásma, než spojení začne.

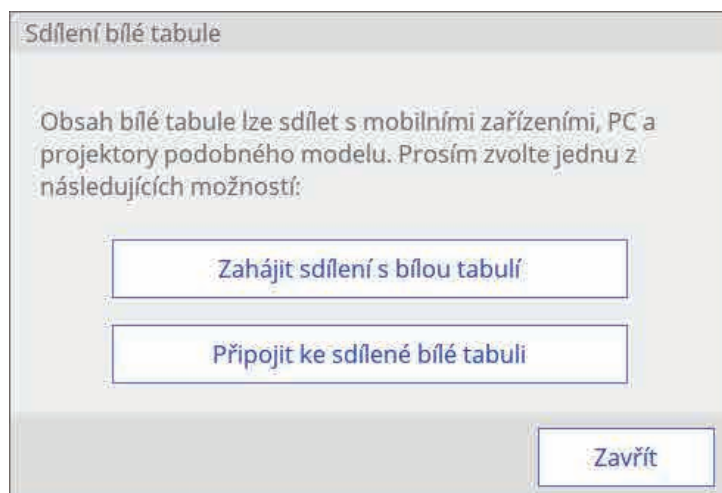
- 1 Zvolte ikonu  na dolním panelu nástrojů.



Můžete zvolit **Sdílení bílé tabule** na hlavní obrazovce.

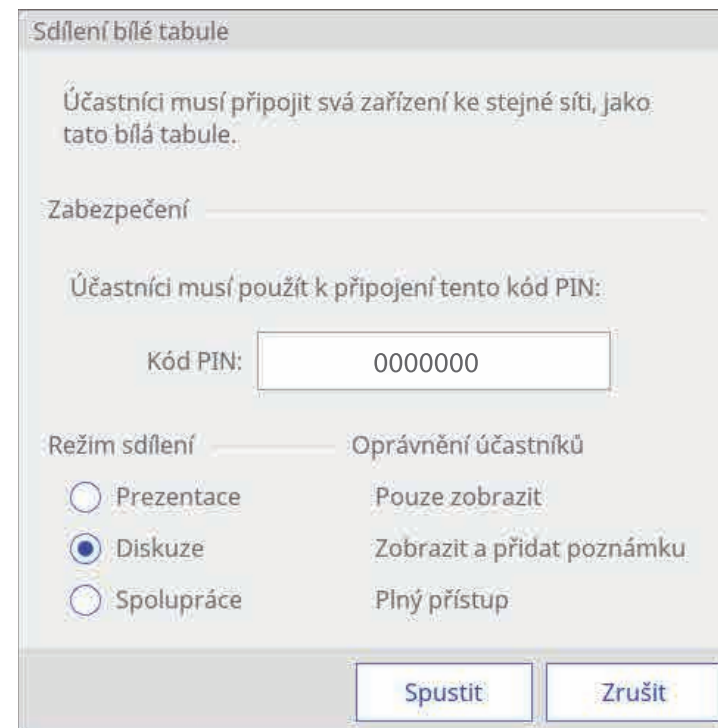
Zobrazí se obrazovka Sdílení bílé tabule.

- 2 Zvolte **Zahájit sdílení s bílou tabulí**.



Pro připojení projektoru se zobrazí kód PIN.

- 3 Zkontrolujte kód PIN. Je-li to nutné, změňte jej. Můžete zadat až 7 číslic kódu PIN.




Jakmile nastavíte kód PIN, nemůžete jej změnit, dokud neukončíte sdílení tabule.

- 4 Volbou následujícího jako nastavení **Režimu sdílení** povolíte přístup k funkcím pomocí zařízení připojených k tabuli:

- **Prezentace:** Pomocí připojených zařízení je možné zobrazovat a ukládat obrazovku tabule.
- **Diskuze:** Pomocí připojených zařízení je možné kreslit na sdílené obrazovce.

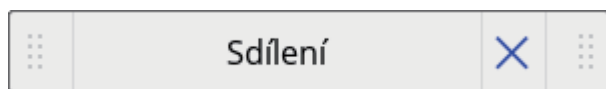


- **Spolupráce:** Připojená zařízení mohou přistupovat ke všem dostupných funkcím kromě vytvoření nové schůzky.

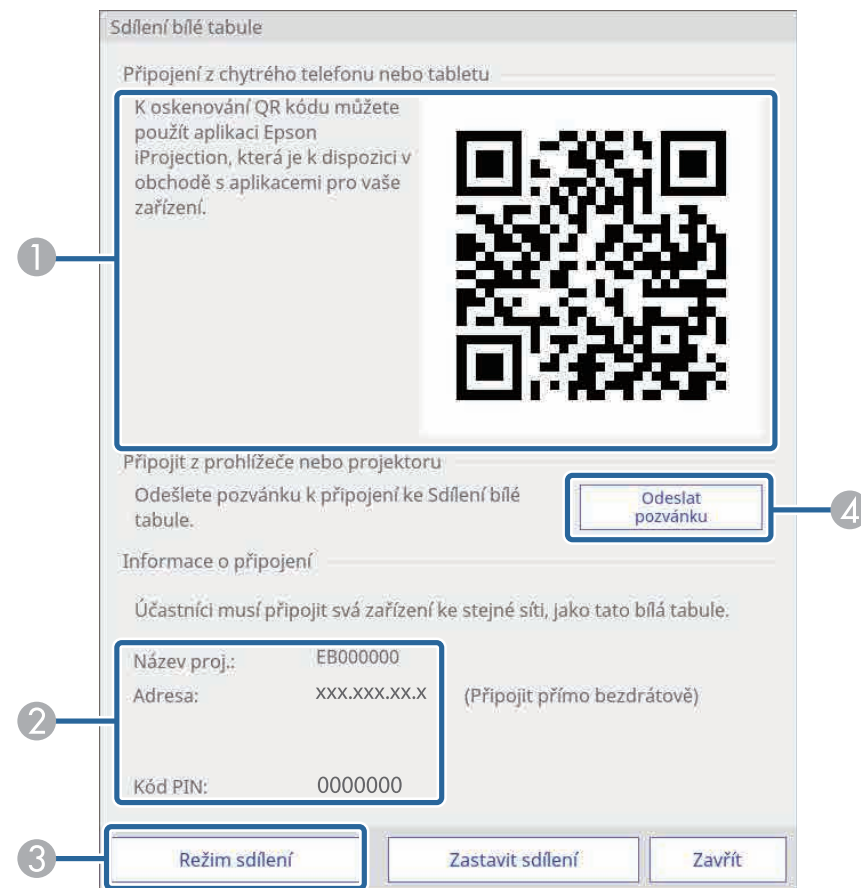
## 5 Zvolte **Spustit**.

Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními je nyní k dispozici.

Lišta označující stav sdílení se zobrazí uprostřed horní části projekční plochy. Stavovou lištou můžete pohybovat doprava a doleva a přetahovat levý nebo pravý konec lišty.



## 6 Zkontrolujte informace o připojení sdílené bílé tabule a připojte k projektoru ostatní zařízení.



- 1 Zobrazí kód QR pro propojení se sdílenou bílou tabulí z vašeho mobilního zřízení pomocí aplikace Epson iProjection (iOS/Android).



2 Zobrazí informace pro připojení sdílené bílé tabule od jiných projektorů.

- **Název projektoru/Adresa:** Zobrazí adresu projektoru pro připojení.
- **Kód PIN:** Zobrazí kód PIN, který jste nastavili v kroku 3.

## Výstraha

- Není-li kód PIN zadán správně v externích zařízeních, nemůžete se připojit k projektoru.
- Pro zabránění riziku odhalení dat omezte kód PIN na uživatele připojující se k projektoru.


3 Podle potřeby nastavte povolení k úpravě pro připojené uživatele.


4 Odešle pozvání e-mailem pomocí zobrazeného dialogového okna.

**7** Zvolte **Zavřít**.

Projekční plocha bílé tabule projektoru se zobrazí na připojeném zařízení.



- Chcete-li ukončit sdílení bílé tabule, zvolte ikonu  v dolním panelu nástrojů a pak zvolte **Zastavit sdílení** na projekční ploše.

Můžete také zavřít sdílenou bílou tabuli volbou ikony  na stavovém řádku.

- Jakmile se objeví zpráva, zvolte **OK** a tím ukončete a vyhoďte do koše obsah sdílené bílé tabule.
- Chcete-li uložit projekční plochu sdílené bílé tabule na jiných zařízeních před tím, než ukončíte sdílení bílé tabule, zvolte **Rozeslat účastníkům** a **Rozeslat**. Ujistěte se, že Projekční plocha je uložena a pak zvolte **Hotovo**.
- Nachází-li se na obrazovce tabule mnoho nakresleného obsahu a vložených obrázků, může to chvíli trvat, než se to projeví na dalších projektorech a webových prohlížečích.


## Připojení ke sdílené bílé tabuli

Můžete se připojit k projektoru, který sdílí svoji bílou tabuli na stejné síti. Můžete zobrazovat, ukládat a kreslit na sdílenou bílou tabuli ze svého připojeného projektoru, počítače nebo zařízení.

## Výstraha

Veškerý nakreslený obsah na promítanou obrazovku bude vymazán, když se připojíte k jiné obrazovce tabule.



- Při připojování ke sdílené bílé tabuli musíte znát informace o připojení. Zvolte ikonu  na dolním panelu nástrojů nebo poklepejte na stavovou lištu na projektoru, který sdílí svoji bílou tabuli a zkontrolujte informace na otevřené projekční ploše Sdílené bílé tabule.
- Dostupné funkce závisí na nastavení **Režimu sdílení** projektoru, ke kterému jste připojeni. Jestliže změníte nastavení **Režimu sdílení** v průběhu připojení ke sdílené bílé tabuli, dostupné funkce připojených zařízení se také změní.
- Můžete připojit až 15 zařízení k jednomu projektoru.

## Připojení ke sdílené bílé tabuli z projektoru

Můžete připojit jiný projektor na stejné síti k projektoru, který sdílí svoji bílou tabuli.




Komunikace mezi projektory je šifrována s použitím komunikace SSL.

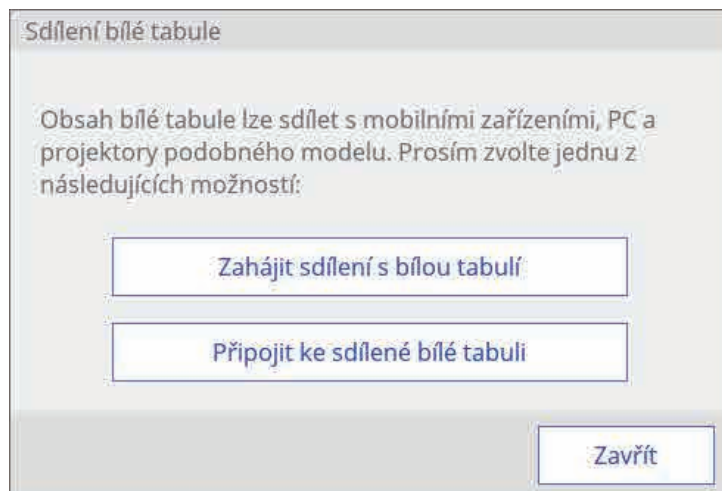
**1**

Stiskněte tlačítko [Whiteboard] na Control Padu nebo na dálkovém ovladači.

Na projektoru se objeví bílá tabule.

- 2** Zvolte ikonu  na dolním panelu nástrojů.  
Zobrazí se obrazovka Sdílená bílá tabule.

- 3** Zvolte **Připojit ke sdílené bílé tabuli**.




- 4** Zkontrolujte zobrazenou zprávu a pak zvolte **OK**.

- 5** Zadejte adresu a kód PIN.



- 1** Zadejte adresu projektoru, ke kterému se chcete připojit.

Volbou ikony  zobrazíte adresy posledních připojených 10 projektorů.

Protokoly připojení se ukládají i když je projektor vypnutý.

- 2** Zadejte PIN kód projektoru, ke kterému se chcete připojit.



Zadáte-li 10krát chybný PIN během 10 minut, nebudete se moci po tři minuty připojit k tabuli.



- 6** Zvolte **Připojit**.

Oba projektory zobrazují projekční plochu sdíleného projektoru.

Lišta označující stav sdílení se zobrazí uprostřed horní části projekční plochy. Stavovou lištou můžete pohybovat doprava a doleva a přetahovat levý nebo pravý konec lišty.

- 7** Zvolte **Zavřít**.


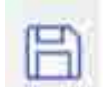




- Chcete-li odpojit sdílenou bílou tabuli, zvolte ikonu  na dolním panelu nástrojů a pak zvolte **Zastavit sdílení** na projekční ploše. Můžete se také odpojit od sdílené bílé tabule volbou ikony  na stavové řádce. Objeví-li se zpráva, zvolte **OK**.
- Nachází-li se na obrazovce tabule mnoho nakresleného obsahu a vložených obrázků, může to chvíli trvat, než se to projeví na dalších projektorech a webových prohlížečích.

## Dostupné funkce při připojení k obrazovce tabule

Dostupné funkce závisejí na nastavení **Režimu sdílení** projektoru, ke kterému jste připojeni.

### Dostupné funkce pro všechny autority

-  : Sdílení bílé tabule (pro odpojení)
-  : Tisk
-  : Uložit
-  : Odeslat E-mail
-  : Sdílení projekční plochy
-  : Výběr zdroje



: Lupa



: Vypnout A/V









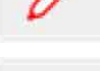


: Split Screen







: Nápověda



### Dostupné pro Diskuzi a Spolupráci

-  : Ukazatel
-  : Zpět
-  : Znovu
-  : Výběr obdélníku
-  : Volný výběr
-  : Tvary
-  : Přecíst obrázek

-  : Pero
-  : Zvýrazňovač
-  : Černé pero
-  : Červené pero
-  : Modré pero
-  : Guma
-  : Vymazat obrazovku

## Dostupné funkce pro Spolupráce

-  : Zachytit obrázek
-  : Přejít na předcházející stranu
-  : Náhledy stránky
-  : Přejít na další stranu

-  : Kopírovat soubor
-  : Přesunout ze skeneru
-  : Šablona
-  : Nová stránka

## Připojení ke sdílené bílé tabuli z počítače nebo jiného zařízení pomocí webového prohlížeče

Můžete se připojit ke sdílené tabuli z počítače nebo zařízení na stejné síti pomocí webového prohlížeče.

- 1** Připojte své zařízení ke stejné síti jako je projektor, který chcete připojit.



Způsob připojení se liší v závislosti na zařízení. Viz dokumentace dodaná se zařízením. Při použití tabletu zkontrolujte nastavení Wi-Fi.

- 2** Spusťte na zařízení webový prohlížeč.

- 3** Zadejte IP adresu tabule do webového prohlížeče v tomto formátu: například, "192.168.1.100".



Pokud je k dispozici, můžete také kliknout na odkaz na zvácí e-mail odeslaný z projektoru, který sdílí svoji bílou tabuli.

4

Zvolte ikonu



Objeví se výzva k zadání PIN kódu.

5

Zadejte PIN kód projektoru, který chcete připojit a pak zvolte **Připojit**.

Na vašem počítači nebo zařízení se objeví obsah sdílené tabule a nástrojová lišta.



- Chcete-li odpojit sdílenou bílou tabuli, zvolte ikonu na spodní nástrojové liště a pak zvolte **Odpojit**. Můžete se také odpojit od sdílené bílé tabule zavřením webového prohlížeče.
- Nachází-li se na obrazovce tabule mnoho nakresleného obsahu a vložených obrázků, může to chvíli trvat, než se to projeví na dalších projektorech a webových prohlížečích.
- Obsah sdílené bílé tabule je šifrován. Některé webové prohlížeče používají šifrování SSL. I když se zobrazí chyba certifikátu, můžete dále pokračovat v připojení k webovému prohlížeči.

## Podporovaný webový prohlížeč pro sdílení bílé tabule

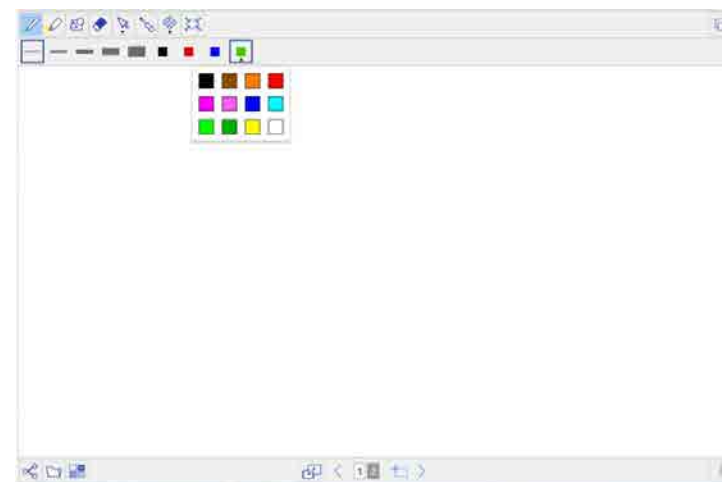
Nemůžete se připojit ke sdílené tabuli pomocí zde popsaného webového prohlížeče.

| Operační systém             | Webový prohlížeč                          |
|-----------------------------|---|
| Windows 7 nebo novější      | Internet Explorer 10/11<br>Microsoft Edge |
| OS X 10.7.x nebo novější    | Safari 6/7/8                              |
| iOS 7.0 nebo novější        | Standardní prohlížeč                      |
| Android OS 4.0 nebo novější | Google Chrome                             |
| Chrome OS (Chromebook)      | Google Chrome                             |



Dostupná oblast kreslení se zužuje v závislosti na velikosti obrazovky zařízení.

## Panel nástrojů pro obrazovku tabule připojící se pomocí webového prohlížeče

V případě připojení přes webový prohlížeč, vám umožňují nástrojové lišty tabule interakci se sdílenou bílou tabulí. Dostupné funkce závisejí na nastavení **Režimu sdílení** projektoru, ke kterému jste připojeni.






## Dostupné funkce pro všechny autority





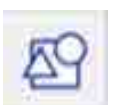
Otevře jiné okno a zobrazí promítaný obraz na projektoru, ke kterému jste připojeni.












Obsah sdíleného promítaného obrazu je šifrován SSL. I když se zobrazí chyba certifikátu, můžete dále pokračovat v připojení k webovému prohlížeči.

|   |  |
|---|--|
|  | Odpojí se.   |
|  | Upraví vzhled stránky v okně webového prohlížeče.<br>K dispozici jsou následující operace: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Upravit stránku</li> <li>• Upravit šířku</li> <li>• Upravit výšku</li> <li>• Přiblížit</li> <li>• Oddálit</li> </ul> |
|  | Zobrazí celou bílou tabuli.  |
|  | Uloží obrazovku tabule jako soubor PDF nebo PNG v závislosti na nastavení projektoru, ke kterému se připojujete; je k dispozici, jen když jsou na projektoru zvoleny volby <b>Účastníci prohlížeče</b> nebo <b>Rozeslat účastníkům</b> .                 |









## Dostupné pro Diskuzi a Spolupráce

|   |  |
|---|--|
|  | Zvolí pero ke kreslení.                      |
|  | Zvolí průsvitné značkovací pero ke kreslení. |
|  | Zvolí tvar k umístění na projekční plochu.   |

|   |   |
|---|---|
|    | Zvolí gumu, takže můžete poklepat na obsah a zvolit <b>OK</b> a tím provést jeho smazání; nemůžete mazat jednotlivé části nakresleného obsahu.  |
|    | <p>Vyberte objekt nebo obrázek. Při tažení se zobrazí rámeček označující rozsah výběru. Můžete vybrat objekty a obrázky v rámečku.</p> <p>Je-li vybrán objekt nebo obrázek, můžete provést následující operace:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při tažení můžete přesunout objekty a obrázky uvnitř rámečku.</li> <li>• Při další volbě ikony  můžete provést následující operace: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyjmout</li> <li>• Kopírovat</li> <li>• Vložit</li> <li>• Seskupit</li> <li>• Zrušit seskupení</li> <li>• Odstranit</li> </ul> </li> <li>• Při tažení hrany rámečku můžete zvětšit nebo zmenšit objekty a obrázky v rámečku.</li> <li>• Při tažení  v horní straně rámečku můžete otáčet objekty a obrázky v rámečku.</li> </ul> |
|  | Zobrazí přetažitelný kurzor na obrazovce tabule a všechna připojená zařízení.   |
|  | Zvolí tloušťku úsečky zvoleného pera nebo její tvar.  |
|  | Zvolí barvu zvoleného pera nebo jeho tvar.<br>Další barvy zvolíte pomocí ikony  .  |

|   |   |
|---|---|
|  | <p>Stáhne obraz na bílou tabuli.</p> <p>Můžete vybrat soubory, které splňují následující specifikace:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formát: PNG, JPEG</li> <li>• Rozlišení: maximálně 2048 x 2048</li> </ul> <p>Obrázky větší než stránka budou přizpůsobeny na stránku.</p> |
|---|---|

## Dostupné funkce pro Spolupráce

|   |   |
|---|---|
|    | Vybere šablonu pozadí.  |
|    | <p>Řídí, která strana tabule se zobrazí na sdílené bílé tabuli.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Synchronizuje stranu s připojenou bílou tabulí. Když editujete stránku, změna se projeví na sdílené bílé tabuli.</li> <li>•  : Zobrazí stranu, která se liší od připojené bílé tabule. Můžete měnit jen strany, které jsou zobrazeny na sdílené bílé tabuli.</li> </ul> |
|   | <p>Zobrazí číslo stránky u editovaných stran.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Volbou ikony  přejdete na předchozí stranu.</li> <li>• Volbou ikony  přejdete na další stranu.</li> </ul>   |
|  | Přidá a otevře novou stránku.   |



Nemůžete používat funkce, které zde nejsou popsány.





Režim poznámek vám umožňuje zobrazovat z počítače, tabletu, video zařízení nebo jiných zdrojů a připojovat poznámky k vámi zobrazovanému obsahu pomocí interaktivních per nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Lze používat obě pera současně. Můžete také používat zároveň obě pera a své prsty.

## » Související odkazy

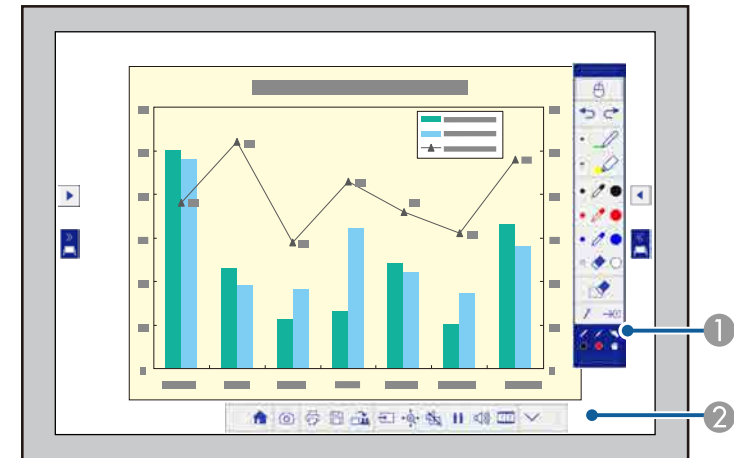
- "Spusťte Režim poznámek" [s.116](#)
- "Panel nástrojů režimu poznámek" [s.117](#)
- "Dolní panel nástrojů režimu poznámek" [s.119](#)
- "Používání obsahu kreslení režimu poznámek" [s.120](#)

## Spusťte Režim poznámek

Chcete-li kreslit na obrazovku pomocí režimu poznámek, potřebujete zobrazit panel nástrojů režimu poznámek a spodní panel nástrojů.

- 1** Promítněte obraz z připojeného zařízení.
- 2** Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítané obrazovky nebo klepněte na promítanou obrazovku prstem (EB-1460Ui/EB-1450Ui).
- 3** Pokud chcete psát nebo kreslit, klepněte na  nebo  na kartě nástrojů.

Na promítací ploše se zobrazí panel nástrojů, například:



- 1** Nástrojová lišta kreslení v režimu poznámek
- 2** Dolní panel nástrojů režimu poznámek



Když jsou zobrazeny panely nástrojů, můžete psát na promítanou obrazovku pomocí interaktivního pera nebo prstu.

Panel nástrojů kreslení nabízí funkce kreslení, například pero a další nástroje.

Dolní panel nástrojů nabízí další funkce, například nástroje pro ovládání projektoru nebo ukládání promítaného obrazu.

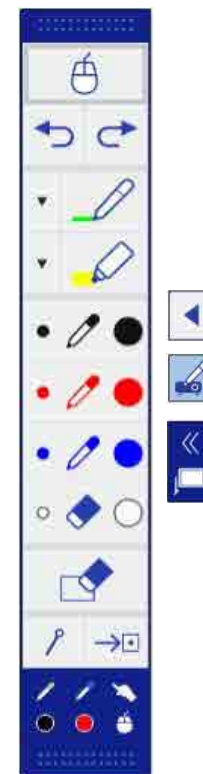
















- S panelem nástrojů můžete pohybovat poklepáním na ní a přetažením v horní nebo spodní části řádku.
- S panelem nástrojů můžete pohybovat doprava a doleva poklepáním a přetažením levého nebo pravého konce řádku.
- Chcete-li přejít z poznámkového režimu do režimu tabule, stiskněte tlačítko [Whiteboard] na Control Padu nebo na dálkovém ovládání, nebo poklepejte a přetáhněte  nebo  kartu režimu poznámek.












## Panel nástrojů režimu poznámek




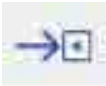






Panel nástrojů režimu poznámek umožňuje kreslit a psát na promítací plochu. V následující ilustraci je zobrazen panel nástrojů poznámek.



Zobrazí nebo skryje panel nástrojů. Karty můžete posunovat nahoru a dolů.

|   |   |
|---|---|
|    | <p>Přepne počítač do interaktivního režimu po dobu kreslení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Volbou  a pak  přepnete počítač do interaktivního režimu. Po přepnutí režimu bude obsah nakreslený v režimu poznámek zachován.</li> <li>• Volbou  a pak  vrátíte počítač do poznámkového režimu.</li> </ul> <div data-bbox="434 525 1046 995" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud se nezobrazí ikona , nastavte <b>ikonu režimu pera</b> na <b>Zapnuto</b> v <b>Rozšířené</b> nabídce projektoru.<br/>  <b>Rozšířené &gt; Zobrazení &gt; Ikona režimu pera</b></li> <li>• Na počítačový interaktivní režim lze rovněž přejít následujícími způsoby: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stiskem tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.</li> <li>• Změnou nastavení <b>Režimu pera</b> z <b>Rozšířené</b> nabídky projektoru.<br/>  <b>Rozšířené &gt; Easy Interactive Function &gt; Režim pera</b></li> </ul> </li> </ul> </div> |
|  | <p>Projekční plocha se rozdělí a zobrazí se projekční plocha bílé tabule. Karty můžete posunovat nahoru a dolů.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Chcete-li zvětšit jeden obraz zároveň se zmenšením jiného v průběhu práce s rozdělenou projekční plochou, poklepejte na kartu  a přetáhněte ji.</li> <li>• Chcete-li přepnout do režimu tabule, poklepejte na kartu a přetáhněte ji na projekční plochy.</li> </ul>   |
|  | <p>Přepne do počítačového interaktivního režimu.</p>  |



|   |  |
|---|--|
|    | <p>Vrací zpět poslední operaci.</p>  |
|    | <p>Vrací poslední vrácení.</p>   |
|    | <p>Umožňuje psát nebo kreslit čáry volného tvaru vlastním perem.</p> <p>Volbou ikony  změňte vlastní barvu a šířku pera.</p>                |
|    | <p>Umožňuje psát nebo kreslit čáry volného tvaru průhledným zvýrazňovačem.</p> <p>Volbou ikony  změňte barvu a šířku zvýrazněného pera.</p> |
|    | <p>Černé pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).</p>  |
|   | <p>Červené pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).</p>  |
|  | <p>Modré pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).</p>  |
|  | <p>Guma (úzká vlevo, silná vpravo).</p>  |
|  | <p>Slouží k vymazání všech kreseb.</p>   |











|   |  |
|---|--|
|  | <p>Skryje nebo zobrazí panel nástrojů při kreslení.</p> <p> : Panel nástrojů je při kreslení skrytý.</p> <p> : Panel nástrojů je zobrazen vždy.</p>  |
|  | Ukončí panel nástrojů.   |
|  | <p>Zobrazí, jaký nástroj používáte při práci s perem  nebo prstem .</p> <p> : Používání nástrojů pera. Barva ikony značí barvu pera.</p> <p> : Používání nástrojů gummy.</p> <p> : Používání pera nebo prstu jako myši.</p> |

## Dolní panel nástrojů režimu poznámek

Dolní notační panel nástrojů umožňuje ukládat, tisknout vaše stránky nebo ovládat různé funkce projektoru. V následující ilustraci je zobrazen dolní panel nástrojů poznámek.



|   |  |
|---|--|
|  | Zobrazí hlavní obrazovku.  |
|  | Pořídí fotografii promítané plochy. Po pořízení bude snímek vložen na novou stránku v režimu tabule. |

|   |  |
|---|--|
|    | Vytiskne promítaný obraz.  |
|    | Uloží snímek promítací plochy ve formátu JPG.  |
|    | Sdílí aktuální obraz pomocí softwaru Epson iProjection.  |
|    | <p>Změní zdroj obrazu pomocí zobrazeného seznamu.</p> <p>Pro uzavření seznamu zdrojů obrazu zvolte ikonu  na začátku seznamu.</p> |
|    | Zvětšuje nebo zmenšuje promítaný obrázek.  |
|   | Slouží k vypnutí videa a zvuku. Klepnutím na projekční plochu obnovíte video a zvuk.   |
|  | Pozastaví video.   |
|  | Slouží ke zvýšení nebo snížení hlasitosti.   |
|  | <p>Rozdělí obrazovku, aby bylo možné promítat dva obrázky současně.</p> <p>Výběrem této ikony při děleném promítání můžete provést podrobná nastavení pro používání interaktivních funkcí při děleném promítání.</p> |



Zobrazí nebo skryje dolní panel nástrojů. Kartu lze přesunovat doprava a doleva.



Nemůžete zachytávat obrázky a tisknout nebo ukládat obsah, který je chráněn HDCP.

## Používání obsahu kreslení režimu poznámek

Obsah kreslení vytvořený v režimu poznámek můžete sdílet tak, že jej uložíte a data vytisknete.

### » Související odkazy

- "Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek" [s.120](#)
- "Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek" [s.120](#)

## Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek

Obsah, který jste vytvořili na promítané obrazovce, lze uložit do paměťového zařízení USB nebo do síťové složky. Můžete uložit ve formátu JPEG. Soubor je uložen do umístění nastaveného v menu **Uložit** v nabídce **Nastavení bílé tabule** projektoru. Pokud nelze přistoupit k nastavenému místu, dojde k chybě. Název souboru lze nastavit automaticky.

### ☛ Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Uložit



Vyberte ikonu na dolním panelu nástrojů.


Soubor bude uložen automaticky.

## Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek

Můžete tisknout nakreslený obsah, který jste vytvořili pomocí nastavení tiskárny v nabídce **Tisk** v nabídce **Nastavení bílé tabule**. Pokud tiskárna není připojena, dojde k chybě.

### ☛ Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Tisk

**1**

Vyberte ikonu  na dolním panelu nástrojů. Zobrazí se obrazovka Tisk.

**2**

Na zobrazené obrazovce Tisk zadejte počet kopií (až 20 listů).

**3**

Vyberte volbu **Tisk**.



Když je projektor připojen k počítači pomocí kabelu USB, můžete počítač provozovat z promítané obrazovky pomocí interaktivních per nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui), stejně jako byste to prováděli myší. Můžete navigovat, vybírat a interagovat s počítačovými programy s promítané obrazovky.



- Používáte-li více zobrazovacích zařízení v operačním systému Windows 7 nebo novějším a používáte-li interaktivní režim počítače na sekundárním zobrazovacím zařízení, proveďte následující nastavení:
  - Proveďte nastavení **Provozní režim pera** na **Režim Windows/Mac** v nastavení **Easy Interactive Function** v nabídce projektoru **Rozšířené**.
  - Přejděte na **Ovládací panel > Hardware a zvuk > Nastavení stolního PC > Nastavení** a spusťte konfigurační program pro nastavení interaktivních funkcí.
- Pokud nastavíte třetí zobrazovací zařízení, nebude s tímto zařízením možné používat interaktivní funkce.  
Nelze psát nebo kreslit na více zobrazovacích zařízeních.
- Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim prostřednictvím sítě, je třeba nainstalovat aplikaci Epson iProjection (Windows/Mac).

## » Související odkazy

- "Požadavky na systém počítačového interaktivního režimu" [s.121](#)
- "Používání počítačového interaktivního režimu" [s.122](#)
- "Nastavení pracovní oblasti pera" [s.124](#)
- "Instalace ovladače Easy Interactive Driver v počítači Mac" [s.126](#)

## Požadavky na systém počítačového interaktivního režimu

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, musí být váš počítač vybaven některým z následujících operačních systémů.

|         |   |
|---------|---|
| Windows | Windows Vista s aktualizací Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 bitů)</li> <li>• Business (32 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> </ul>       |
|         | Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 a 64 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 a 64 bitů)</li> <li>• Professional (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 a 64 bitů)</li> </ul>                                 |
|         | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>   |
|         | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>   |
|         | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 a 64 bitů)</li> </ul>  |
| Mac     | OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> <li>• OS X 10.10.x</li> <li>• OS X 10.11.x</li> </ul> macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x</li> <li>• 10.13.x</li> </ul> |

|        |   |
|--------|---|
| Ubuntu | Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 16.04 LTS</li> <li>• 16.10</li> <li>• 17.04</li> <li>• 17.10</li> </ul> |
|--------|---|

## Používání počítačového interaktivního režimu

V počítačovém interaktivním režimu můžete ovládat programy ve vašem počítači z promítací plochy.

**1** Používáte-li operační systém Mac, při prvním použití interaktivních funkcí nainstalujte do počítače ovladač Easy Interactive Driver.

**2** Připojte projektor k počítači kabelem USB.



- Při použití podložky Control Pad musíte připojit projektor, podložku Control Pad a váš počítač pomocí kabelů USB.
- Při použití interaktivního režimu počítače přes síť nepotřebujete kabel USB.

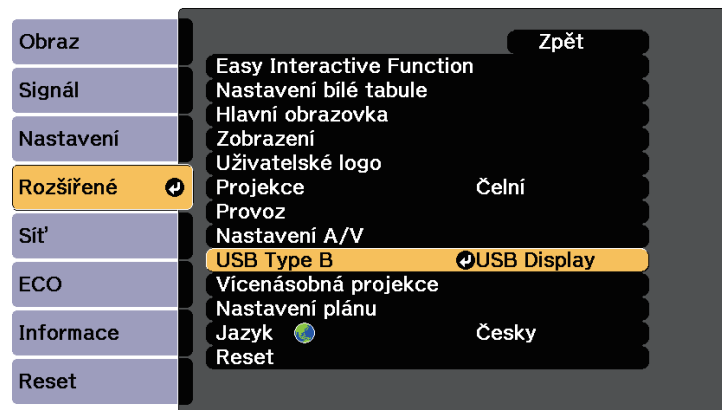
**3** Zapněte projektor.

**4** Promítejte obraz z počítače.

- 5** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte nastavení **USB Type B** a poté stiskněte tlačítko [Enter].



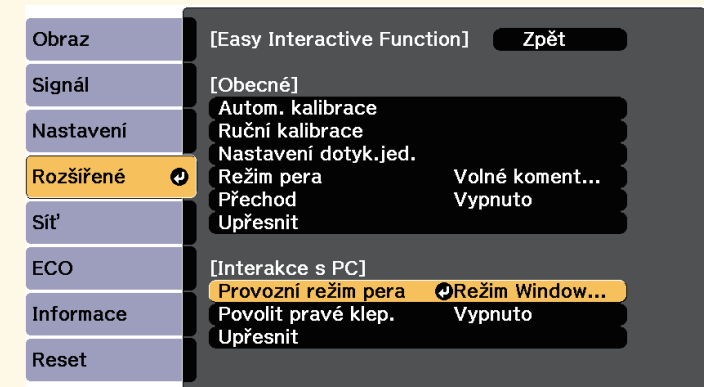
- 7** Vyberte některou z následujících možností:

- Chcete-li používat interaktivní režim počítače s počítačovým kabelem, kabelem HDMI nebo přes síť, vyberte možnost **Easy Interactive Function**.


- Chcete-li používat počítačový interaktivní režim a zároveň USB Display, vyberte volbu **U USB Display/Easy Interactive Function**.






- Při promítání pomocí USB Display může být odezva delší.
- Současné použití dvou interaktivních per může způsobit rušení v některých aplikacích. Přesuňte nepoužívané interaktivní pero z projekční plochy.
- Vyberte nastavení **Provozní režim pera** v nastavení **Easy Interactive Function** v menu **Rozšířené** projektoru podle operačního systému připojeného počítače.  
**Rozšířené > Easy Interactive Function > Provozní režim pera**





- 8** Stiskem tlačítka [Menu] opustíte obrazovku.
- 9** Při prvním použití projektoru nezapomeňte provést kalibraci.
- 10** Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítací plochy nebo se dotkněte promítací plochy prstem.

Na promítaném obraze se zobrazí ikona .




- Ikona  se poprvé zobrazí napravo. Příště se zobrazí na poslední otevřené stránce na panelu nástrojů.
- Pokud se nezobrazí ikona , nastavte volbu **Ikona režimu pera** na **Zapnuto** v **Rozšířené** nabídce projektoru.  
 **Rozšířené** > **Zobrazení** > **Ikona režimu pera**

**11**

Zvolte ikonu  a pak zvolte ikonu .



- Na počítačový interaktivní režim lze rovněž přejít následujícími způsoby:
- Stiskem tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
  - Změnou nastavení **Režim pera** v **Rozšířené** nabídce projektoru na hodnotu **Interakce s PC**.  
 **Rozšířené** > **Easy Interactive Function** > **Režim pera**

Nyní můžete ovládat počítač pomocí interaktivního pera nebo prstem. Také můžete ovládat následující:

- Panel tabletu v operačním systému Windows 7 nebo Windows Vista.
- Ink Tools pro vkládání poznámek v aplikacích balíku Microsoft Office.

## » Související odkazy

- "Nástroje pro používání pera a inkoustu v operačním systému Windows" [s.134](#)
- "Kalibrace pera" [s.82](#)
- "Požadavky ovladače Easy Interactive Driver na systém" [s.300](#)
- "Instalace ovladače Easy Interactive Driver v počítači Mac" [s.126](#)

- "Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě" [s.133](#)
- "Kalibrování dotykových operací prstem" [s.87](#)

## Nastavení pracovní oblasti pera

Pokud se připojíte k jinému počítači nebo upravíte rozlišení počítače, obvykle se nastaví pracovní oblast pera automaticky. Pokud si při ovládání počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim) povšimnete, že poloha pera není správná, můžete nastavit pracovní oblast pera ručně.



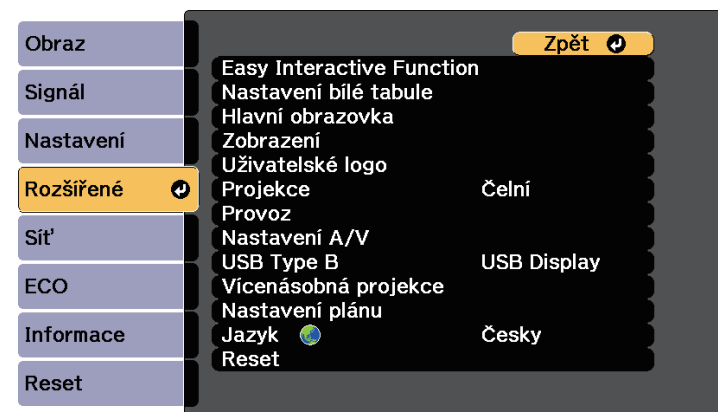
Ruční nastavení není k dispozici při promítání ze zdroje v místní síti LAN.

**1**

V případě nutnosti přepněte na počítačový interaktivní režim.

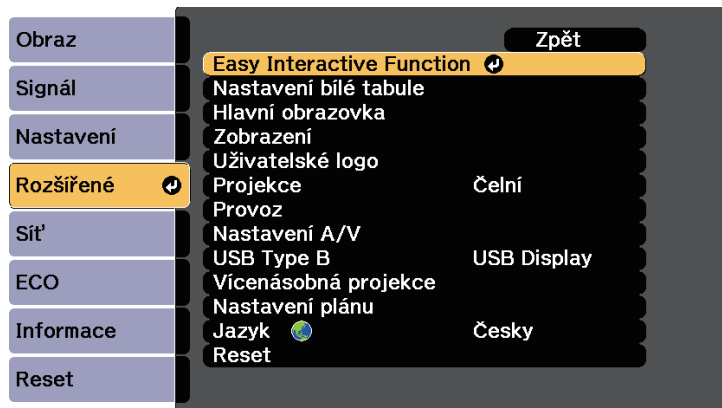
**2**

Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

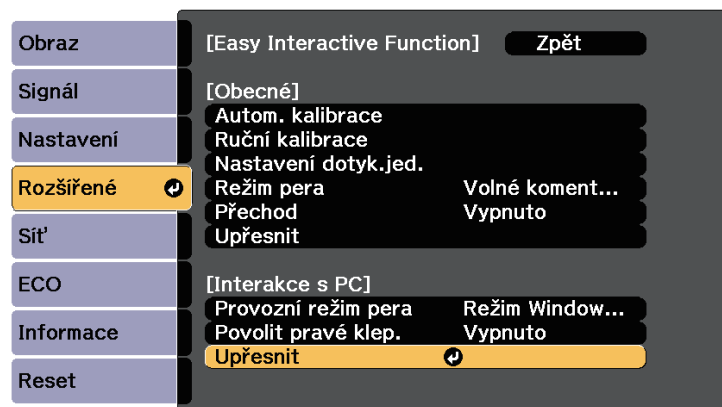




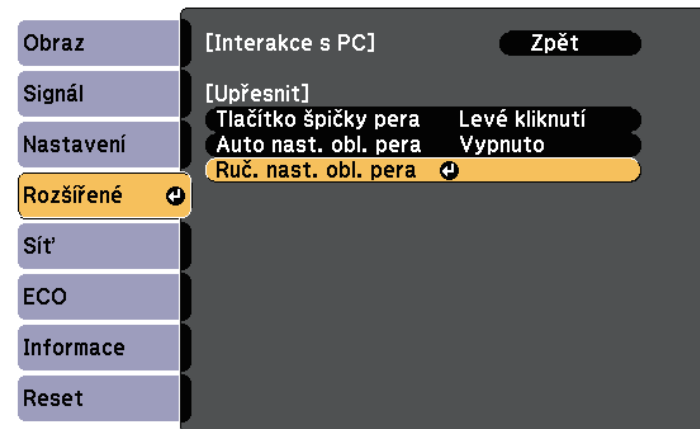
- 3** Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** V oddíle **Interakce s PC** zvolte **Upřesnit** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

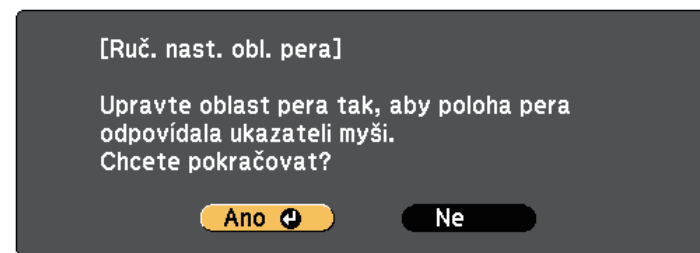


- 5** Vybrat **Ruč. nast. obl. pera** a stiskněte tlačítko [Enter].



Je-li nastavení **Auto nast. obl. pera** nastaveno na **Zapnuto**, změňte jej na **Vypnuto**.

- 6** Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].



Ukazatel myši se posouvá do levého horního rohu.

- 7** Jakmile se ukazatel myši zastaví v levém horním rohu obrazu, dotkněte se perem špičky ukazatele myši.

Ukazatel myši se posouvá do pravého dolního rohu.

- 8** Jakmile se ukazatel myši zastaví v pravém dolním rohu obrazu, dotkněte se perem špičky ukazatele myši.

» **Související odkazy**

- "Používání počítačového interaktivního režimu" [s.122](#)

## Instalace ovladače Easy Interactive Driver v počítači Mac

Nainstalujte ovladač Easy Interactive Driver do počítače, aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim.



Je možné, že jste již nainstalovali program Easy Interactive Tools volbou **Snadná instalace**, se kterým byl rovněž nainstalován ovladač Easy Interactive Driver. Pokyny viz *Easy Interactive Tools - Návod na použití* na disku CD-ROM s dokumenty.

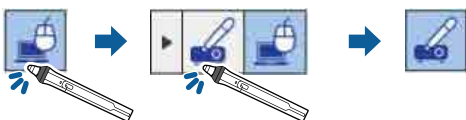
- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vložte do počítače disk CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.  
Zobrazí se okno EPSON.
- 3** Poklepejte na ikonu **Install Navi** v okně EPSON.
- 4** Zvolte **Vlastní instalace**.
- 5** Nainstalujte software podle zobrazených pokynů.
- 6** Restartujte počítač.



Interaktivní režim lze snadno přepínat.

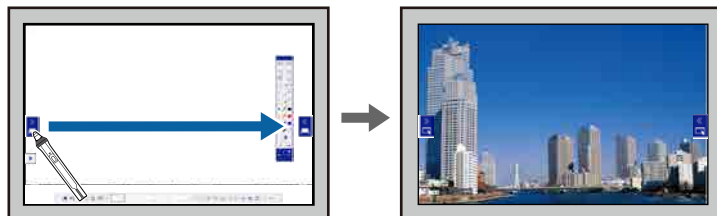
- Chcete-li přepínat mezi počítačovým interaktivním režimem a režimem poznámek, vyberte některou z následujících ikon:
- Pokyny pro přepnutí z režimu poznámek do počítačového interaktivního režimu:





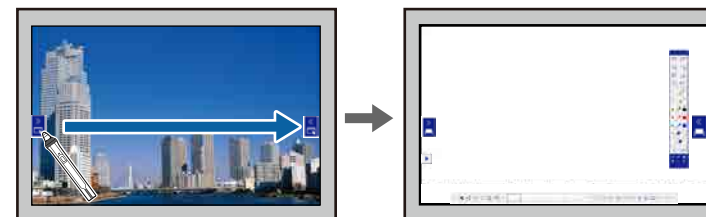
- Pokyny pro přepnutí z počítačového interaktivního režimu do režimu poznámek:




- Chcete-li přepínat mezi režimem poznámek a režimem bílé tabule, vyberte některou z následujících karet:
- Chcete-li přepnout z režimu bílé tabule na režim poznámek, klepněte a přetáhněte ikonu režimu poznámek  nebo  k okraji projekční plochy.



- Chcete-li přepnout z režimu poznámek na režim bílé tabule, klepněte a přetáhněte ikonu režimu bílé tabule  nebo  k okraji projekční plochy.




- Interaktivní režim lze rovněž změnit podle následujících pokynů:
- Stiskem tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
- Přepnutím do **Volné koment. PC Free** nebo **Interakce s PC** v nastavení **Režim pera** v **Rozšířené** nabídce projektoru.  
 **Rozšířené > Easy Interactive Function > Režim pera**
- Na interaktivní režim počítače můžete přepnout, když je zdroj obrazu nastaven na Počítač, HDMI, USB Display nebo LAN.
- Do počítačového interaktivního režimu se nemůžete přepnout, pokud je nastavení **USB Type B** v **Rozšířené** nabídce projektoru nastaveno na **Bezdrátová myš/USB Display**.
- Po přepnutí na počítačový interaktivní režim bude obsah nakreslený v režimu poznámek zachován.

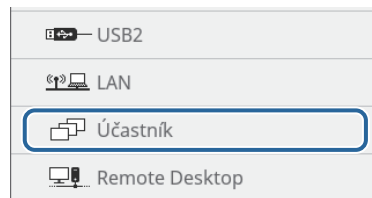
Pokud jste připojili zařízení k projektoru prostřednictvím sítě, můžete vybrat promítání obrazu z těchto zařízení.

Můžete vybrat zdroj obrazu mezi počítači, které používají aplikaci Epson iProjection (Windows/Mac), a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection (iOS/Android).



Pro promítání můžete vybrat jakékoli připojené síťové zařízení, i když je připojeno uživatelem pomocí softwaru Epson iProjection s aktivovanou funkcí moderátora. Podrobnosti o funkci moderátora viz *Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)*.


- 1 Vyberte ikonu  na dolním panelu nástrojů a poté zvolte **Účastník** ze seznamu zdrojů obrazu.



Zobrazí se obrazovka pro výběr uživatele.

- 2 Vyberte uživatelské jméno pro zařízení, ze kterého chcete promítat.



- 1 Zobrazí jména uživatelů síťových zařízení připojených k projektoru. Při zobrazení miniatur je obrazovka každého zařízení zobrazena jako miniatura.  
Ikona  je zobrazena u uživatelského jména uživatele, z jehož zařízení je v tuto chvíli promítáno.
- 2 Zavře obrazovku výběru uživatele a vrátí se na předchozí obrazovku.
- 3 Kliknutím přejděte na předchozí stránku nebo na další stránku.
- 4 Přepne zobrazení obrazovky pro výběr uživatele mezi miniaturami a ikonami.
- 5 Zaktualizuje obrazovku pro výběr uživatele.  
Když se k projektoru připojí další uživatel prostřednictvím sítě, výběrem tohoto tlačítka bude zaktualizován seznam uživatelů.



- Na obrazovce pro výběr uživatele lze používat dvě pera nebo jeden prst současně.
- Když je zobrazena obrazovka výběru uživatelů, nelze provádět následující operace:
  - Vybrat jiný zdroj obrazu
  - Používat jiné interaktivní funkce
  - Ovládat projektor z dolního panelu nástrojů
  - Připojovat více projektorů
  - Slyšet zvuk z projektoru (je dočasně vypnutý)
  - Promítání obrazu s použitím Epson iProjection

Zobrazí se obraz obrazovky vybraného uživatele.

Při změně uživatele zopakujte tyto kroky.



- K obrazovce Účastník nelze přistupovat při připojování více projektorů pomocí softwaru Epson iProjection (Windows/Mac) a promítání stejného obrazu (zrcadlení).
- Pokud operace pera nebo dotykové operace nefungují na obrazovce pro výběr uživatele, můžete se vrátit na předchozí obrazovku stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.


Připojení ke vzdálenému počítači vám umožní řídit vzdálený počítač ze zobrazené promítací plochy pomocí interaktivních per nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Můžete také připojovat poznámky k zobrazenému obsahu.

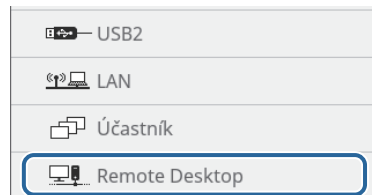
Můžete používat připojení vzdáleného stolního počítače přes LAN pomocí kabelů i bezdrátového připojení. Rychlost připojení se liší v závislosti na komunikačním pásmu sítě. Doporučujeme používat připojení LAN pomocí kabelů pro větší stabilitu komunikace.



Přesvědčte se, zda má váš počítač povoleno vzdálené řízení. Podrobnosti viz příručka k počítači.

**1**

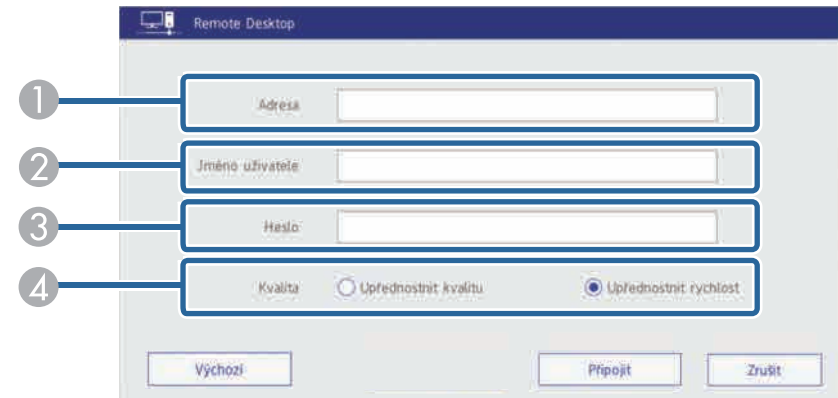
Zvolte ikonu  na dolním panelu nástrojů a poté zvolte **Remote Desktop** ze seznamu zdrojů obrazu.



Můžete zvolit **Připojení Remote Desktop** na domovské obrazovce.

**2**

Zvolte následující nastavení připojení na obrazovce Připojení Remote Desktop.



- 1 Zadejte adresu IP nebo FQDN (Fully Qualified Domain Name) vzdáleného počítače pro připojení vzdáleného počítače. Můžete zadat až 64 alfanumerických znaků. Zadáte-li FQDN, musíte nakonfigurovat server DNS. Můžete zadat číslo portu tím, že jej vložíte za adresu IP nebo FQDN a oddělíte středníkem (adresa IP nebo FQDN:číslo portu).
- 2 Zadejte jméno uživatele vzdáleného počítače. Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků. Můžete zadat název domény tím, že jej vložíte před jméno uživatele a oddělíte zpětným lomítkem (doména\jméno uživatele).
- 3 Zadejte heslo pro vzdálený počítač. Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků.
- 4 Zvolte rychlost/kvalitu připojení vzdáleného počítače. Rozlišení zobrazení obrazovky vzdáleného počítače se liší podle nastavení **Kvality**:
  - Rychlost: WXGA
  - Kvalita: WUXGA



- Můžete použít externí USB klávesnici připojenou k portu USB-A na Control Padu a používat ji k zadávání čísel a znaků. Je podporována anglická klávesnice (klávesnice 101). Použití klávesnice místo zobrazené klávesnice vám umožňuje bezpečně zadávat jméno uživatele nebo heslo.
- Pokud je otevřena obrazovka Připojení Remote Desktop, nemůžete dělat následující:
  - Vybrat jiný zdroj obrazu
  - Používat jiné interaktivní funkce
  - Ovládat projektor z dolního panelu nástrojů
  - Připojovat více projektorů
  - Slyšet zvuk z projektoru (je dočasně vypnutý)
- Můžete také nastavit standardní **Adresu**, **Jméno uživatele** a **Heslo** pomocí **Nast. Remote Desktop** v nabídce **Sít** projektoru.

## 3 Zvolte **Připojit**.


Zobrazí se obraz obrazovky vzdáleného počítače.



- Obrazovka vzdáleného počítače se zobrazí ze zdroje LAN. Chcete-li se vrátit na obrazovku vzdáleného počítače po přechodu na jiné zdroje, stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovládání.
- Můžete také využít externí USB klávesnici k zadání čísel a znaků v průběhu připojení vzdáleného počítače. Můžete měnit rozložení klávesnice ve Windows. Podrobnosti viz nápověda Windows.

## 4 K přepnutí do poznámkového režimu zvolte ikonu a pak zvolte ikonu .



Chcete-li ukončit připojení ke vzdálenému počítači, zvolte ikonu , **Připojení Remote Desktop** a pak **Odpojit**.

### » Související odkazy

- "Požadavky na systém připojení vzdálené plochy" [s.131](#)
- "Omezení připojení vzdáleného počítače" [s.132](#)

## Požadavky na systém připojení vzdálené plochy

Aby bylo možné používat připojení Remote Desktop, musí být váš počítač vybaven některým z následujících operačních systémů.

|         |   |
|---------|---|
| Windows | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 a 64 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 a 64 bitů)</li> <li>• Professional (32 a 64 bitů)</li> </ul> |
|         | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>                         |
|         | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>                   |
|         | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Pro (32 a 64 bitů)</li> </ul>  |
|         | Windows Server 2008 R2  |
|         | Windows Server 2012   |
|         | Windows Server 2016   |

---

## Omezení připojení vzdáleného počítače

### Omezení funkcemi

Následující funkce připojení vzdáleného počítače nejsou podporovány.

- RD Gateway
- RemoteFX
- USB redirection
- Audio transfer

### Omezení funkcí

- Můžete používat současně pouze jedno pero nebo jeden prst.
- Dotykové operace jsou dostupné, když je váš počítač podporuje a váš operační systém je Windows 10, Windows 8.1 nebo Windows 8.
- Ověření serveru se neprovádí. Certifikát serveru proto není ověřen.



Tento projektor lze používat v síti prostřednictvím počítačového interaktivního režimu.

Chcete-li při používání počítačového interaktivního režimu v síti provádět poznámky, musíte použít program Easy Interactive Tools (nebo jiný poznámkový program). Program Easy Interactive Tools umožňuje používat různé kreslicí nástroje, využívat kreslicí plochu jako stránku a ukládat kresby jako soubor pro pozdější použití. Program Easy Interactive Tools můžete nainstalovat z disku CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Software si můžete stáhnout také z webových stránek společnosti Epson.

Pomocí aplikace Epson iProjection (Windows/Mac) přidejte projektor do počítačové sítě a používejte počítačový interaktivní režim v síti.

Vyberte možnost **Použít interaktivní pero** na záložce **Obecná nastavení** a volbu **Přenést okno s vrstvami** na záložce **Optimalizovat výkon**.

Pokyny viz *Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)*.



- Níže je uveden počet per nebo prstů (EB-1460Ui/EB-1450Ui), které můžete použít současně:
  - Operační systém Windows: dvě pera a šest prstů
  - Mac: jedno pero nebo jeden prst
- V síti může být odezva pomalejší.
- Nemůžete změnit nastavení **Provozní režim pera** v **Rozšířené nabídce** projektoru.
- Pomocí programu Epson iProjection můžete připojit až čtyři projektory najednou. Při připojení více projektorů jsou počítačové interaktivní funkce pro každý projektor. Operace prováděné v jednom projektoru se projevují v ostatních projektorech.

## » Související odkazy

- "Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti" [s.133](#)

## Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti

Při připojování k projektoru v jiné síti pomocí programu Epson iProjection (Windows/Mac) a používání interaktivních funkcí dodržujte následující zásady:

- Vyhledejte projektor v síti zadáním adresy IP projektoru. Nelze vyhledávat zadáním názvu projektoru.
- Ověřte, zda po odeslání příkazu ping obdržíte odezvu síťového projektoru. Když je ve směrovači vypnutá možnost ICMP (Internet Control Message Protocol), můžete se připojit k projektoru ve vzdáleném umístění, i když nemůžete obdržet odezvu.
- Zkontrolujte, zda jsou otevřené následující porty.

| Port | Protokol | Použití                  | Přenos dat |
|------|----------|--------------------------|------------|
| 3620 | TCP/UDP  | Pro připojení a ovládání | obousměrný |
| 3621 | TCP      | Pro přenášení obrazu     | obousměrný |
| 3629 | TCP      | Pro ovládání projektoru  | obousměrný |

- Ověřte, zda jsou ve směrovači správně konfigurovány možnosti filtrování adres MAC a aplikací.
- Pokud je řízena šířka pásma komunikace mezi umístěními a program Epson iProjection překročí řízenou šířku pásma, pravděpodobně se nebude možné připojit k projektoru ve vzdáleném umístění.



Společnost Epson nezaručuje připojení k projektoru v jiné podsíti pomocí programu Epson iProjection, i když jsou splněny výše uvedené požadavky. Při zvažování implementace si nezapomeňte otestovat připojení ve vašem síťovém prostředí.

Používáte-li operační systém Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, můžete používat pero a inkoust ke kreslení a psaní poznámek.

Funkce pera a inkoustu můžete rovněž používat v síti, když zpřístupníte interaktivní funkce ve vaší síti.

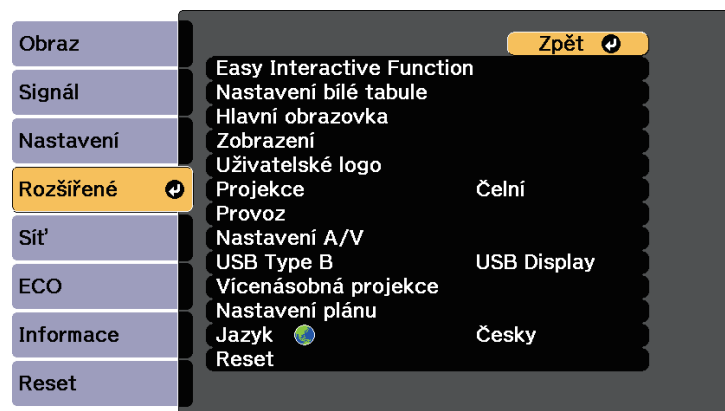
## » Související odkazy

- "Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows" [s.134](#)
- "Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows" [s.135](#)

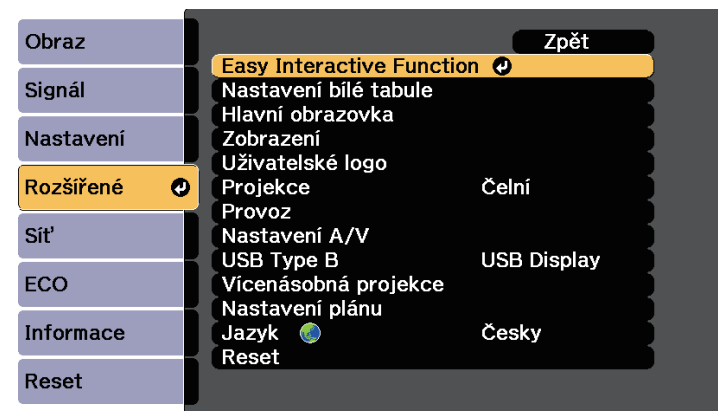
## Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows

Chcete-li používat funkce pera a inkoustu v operačním systému Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, musíte provést nastavení pera v **Rozšířené** nabídce projektoru.

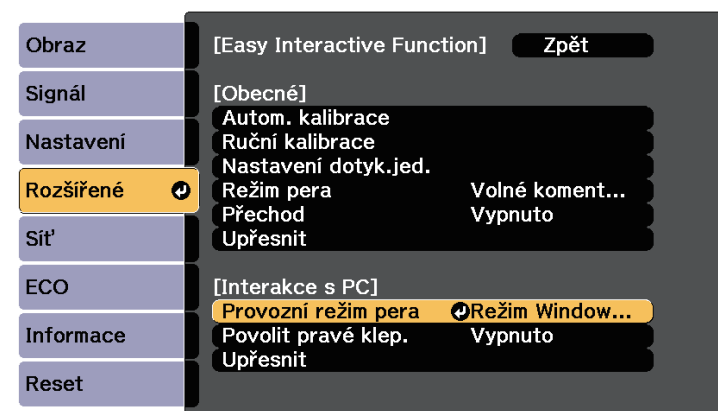
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 2 Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Zvolte nastavení **Provozní režim pera** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte možnost **Režim Windows/Mac** a stiskněte tlačítko [Enter].


## Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows

Používáte-li operační systém Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, můžete vkládat ručně psané poznámky a převádět je na text.

Používáte-li kancelářský balík Microsoft Office 2007 nebo novější, můžete rovněž používat funkci Inkoust a vkládat ručně psané poznámky do dokumentů programu Word, do tabulek programu Excel nebo do prezentací programu PowerPoint.



Názvy voleb pro funkce poznámek se mohou lišit v závislosti na vaší verzi kancelářského balíku Microsoft Office.

- Dotykovou klávesnici v systému Windows 10 otevřete pravým kliknutím nebo kliknutím a držením na hlavním panelu a výběrem možnosti **Zobrazit tlačítko dotykové klávesnice**. Na obrazovce vyberte ikonu klávesnice.
- Dotykovou klávesnici v systému Windows 8 otevřete pravým kliknutím nebo kliknutím a držením na hlavním panelu a výběrem **Panel nástrojů > Dotyková klávesnice**. Na obrazovce vyberte ikonu klávesnice a potom vyberte ikonu pera.
- Vstupní panel počítače Tablet PC otevřete v systémech Windows 7 nebo Windows Vista v nabídce  > **Všechny programy > Příslušenství > Počítač Tablet PC > Vstupní panel počítače Tablet PC**.

Můžete psát perem nebo prstem (EB-1460Ui/EB-1450Ui) v poli a potom můžete vybírat z nabídky voleb úprav a převádění textu.

- Inkoustové poznámky v aplikacích balíčku Microsoft Office přidáte v nabídce **Recenze** volbou položky **Zahájit rukopis**.



V aplikaci Microsoft Word nebo Excel zvolte záložku **Vložit** a klikněte na **Zahájit rukopis**.

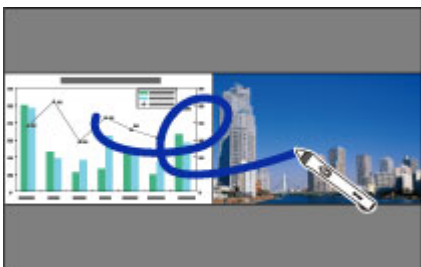
- Chcete-li vkládat poznámky do snímků programu PowerPoint v režimu prezentace, stiskněte tlačítko na boční straně pera nebo stiskněte promítací

plochu prstem a podržte přibližně 3 sekundy a potom vyberte volbu **Možnosti ukazatele > Pero** v místní nabídce.

Další informace o těchto funkcích viz nápověda k operačnímu systému Windows.

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy a používat interaktivní funkce.

Při použití režimu poznámek na obou obrazovkách můžete psát a kreslit přes obě obrazovky.



- Interaktivní režim počítače lze používat pouze na jedné z promítacích ploch.
- Můžete zobrazit oblast, kam můžete psát a nakreslit rámeček. Při promítání dvou obrazů současně stiskněte tlačítko [Menu] a nastavte nastavení **Zobrazit kresl. obl.** na **Zapnuto**.
- Čas odezvy může být pomalejší.

## » Související odkazy



- "Přepnutí projekce Split Screen" [s.136](#)
- "Výběr nastavení děleného zobrazení pro interaktivní funkci" [s.137](#)
- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.142](#)



## Přepnutí projekce Split Screen

Pomocí dolního panelu nástrojů nebo dálkového ovladače můžete rozdělit promítací plochu tak, aby se promítaly dva obrazy současně. Podle následujících kroků přepnete na dělené promítání na dolním panelu nástrojů.




V režimu bílé tabule můžete rovněž rozdělit projekční plochu

klepnutím a přetažením karty režimu poznámek  nebo . V režimu poznámek můžete rovněž rozdělit projekční plochu klepnutím

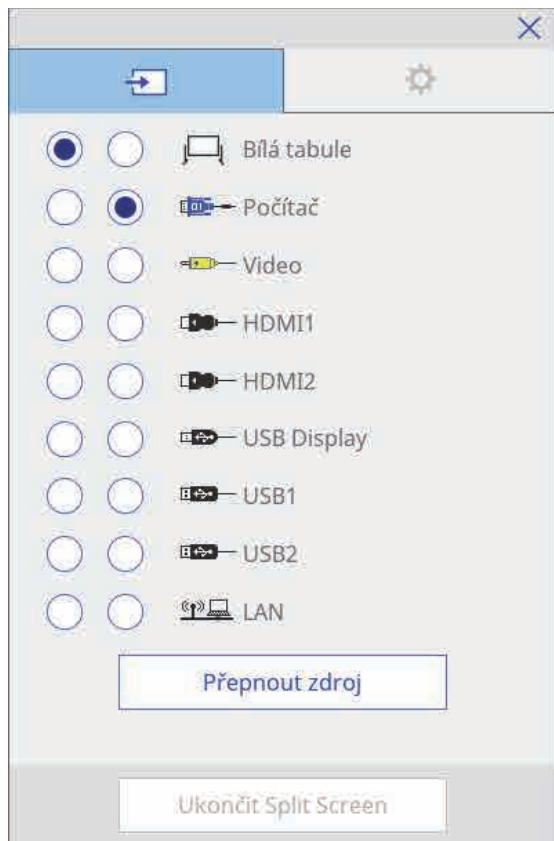
a přetažením karty režimu bílé tabule  nebo .

**1**

Vyberte ikonu  na dolním panelu nástrojů.



- 2** Pro pravou a levou obrazovku vyberte zdroje vstupu.





Můžete vybrat pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.

- 3** Vyberte možnost **Přepnout zdroj**.

## Výběr nastavení děleného zobrazení pro interaktivní funkci


Podle následujících kroků vyberte nastavení děleného promítání na dolním panelu nástrojů.

- 1** Vyberte ikonu  na dolním panelu nástrojů.  
Zobrazí se obrazovka Nastav. Split Screen.

- 2** Vyberte kartu  .



**3** Vyberte následující nastavení děleného zobrazení.



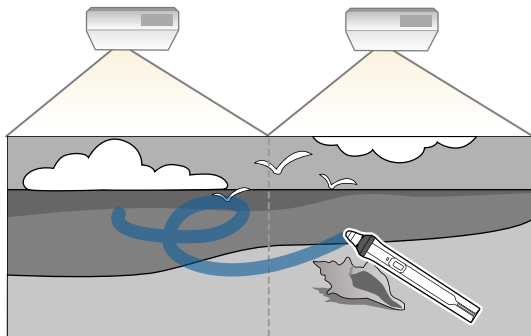
**4** Výběrem ikony  na obrazovce Nastav. Split Screen ukončete obrazovku.



Klepnutím a potažením karty  můžete rovněž zvětšit jeden obraz, zatímco se zmenší druhý.

- **Velikost obrazu:** slouží ke zvětšení jednoho obrazu a zároveň zmenšení druhého obrazu. V závislosti na vstupních signálech videa se obrazy nemusí zobrazovat ve stejné velikosti, i když jste vybrali ikonu  (Stejná).
- **Cílový režim pera:** umožňuje používat pero nebo prst jako myš na libovolném obrazu.
- **Zdroj zvuku:** slouží k výběru zvuku. Výběrem ikony  (Automaticky) uslyšíte zvuk z větší obrazovky nebo z levé obrazovky.

Interaktivní funkce projektoru lze používat při promítání se dvěma projektory vedle sebe. Nainstalujte ovladač Easy Interactive Driver Ver. 4.0 z disku CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



Podrobné pokyny pro instalaci více projektorů a provádění nastavení pro interaktivní funkce viz *Instalační příručka*.




Pravděpodobně nebude možné psát a kreslit přes okraj obrazů.


## » Související odkazy

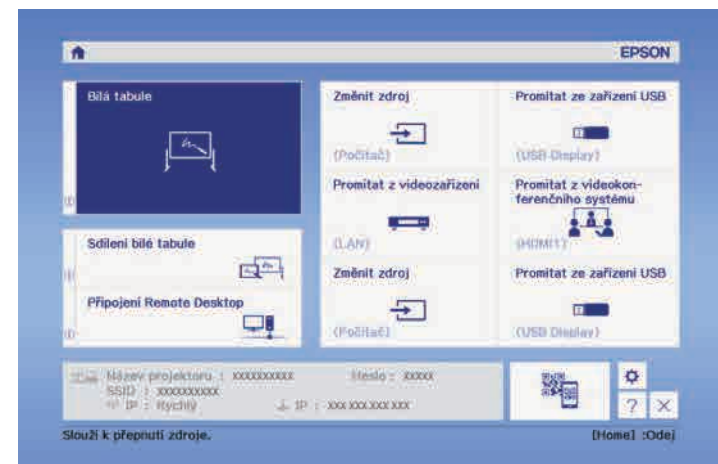
- "Dočasné používání interaktivních funkcí pouze s jedním z projektorů" [s.139](#)
- "Používání více projektorů" [s.161](#)
- "Připojení více projektorů stejného modelu" [s.41](#)

## Dočasné používání interaktivních funkcí pouze s jedním z projektorů

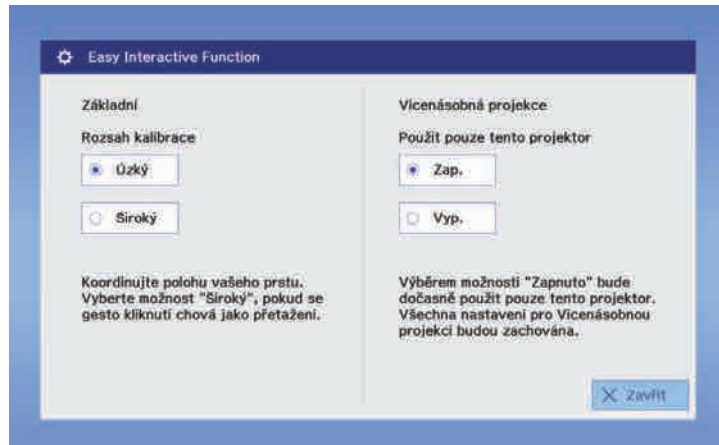
Používáte-li interaktivní funkce na promítací ploše, na kterou promítají dva projektory, výběrem následujících nastavení můžete dočasné používat interaktivní funkce pouze s jedním z projektorů. Toto nastavení je k dispozici pouze na hlavní obrazovce.

- 1 Stiskněte tlačítko [Home] na dálkovém ovladači nebo ikonu  na dolním panelu nástrojů.  
Zobrazí se hlavní obrazovka.

- 2 Stiskněte ikonu .



- 3** Vyberte volbu **Zapnuto** pro položku **Použít pouze tento projektor**.



- 4** Stisknutím tlačítka **Zavřít** se vrátíte na předchozí obrazovku.  
Nyní můžete dočasně používat interaktivní funkce pouze s jedním z projektorů.



Po vypnutí projektoru se nastavení **Použít pouze tento projektor** obnoví na hodnotu **Vypnuto**.



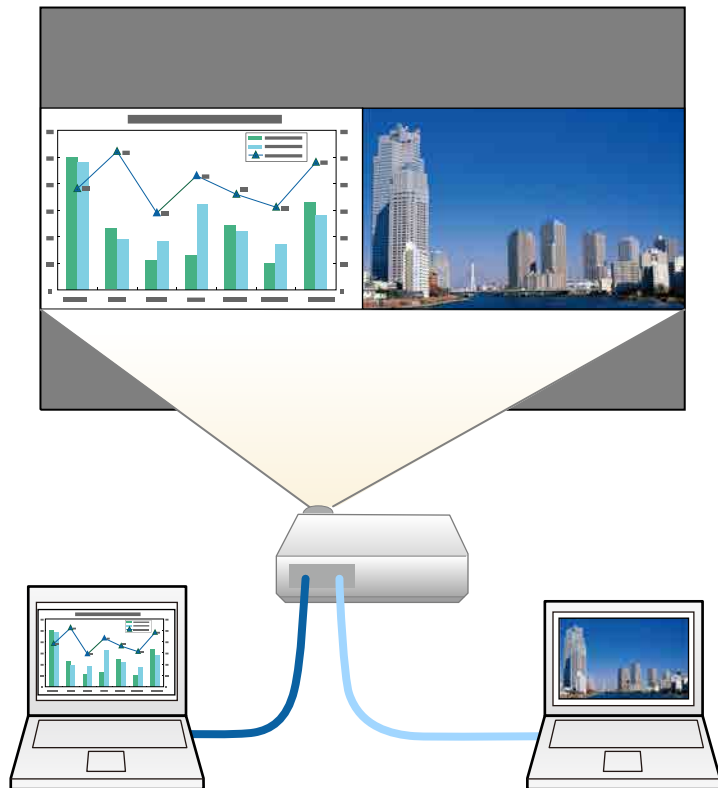
# Úpravy funkcí projektoru

Při používání funkcí úprav projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

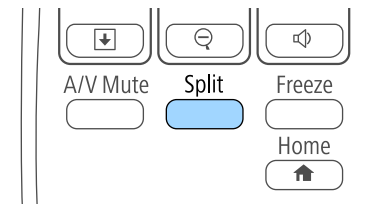
- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.142](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.145](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.152](#)
- "Dočasné zastavení videoakce" [s.153](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.154](#)
- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [s.155](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.157](#)
- "Uložení obrázku uživatelského loga" [s.158](#)
- "Uložení vlastního vzoru" [s.160](#)
- "Používání více projektorů" [s.161](#)
- "Funkce zabezpečení projektoru" [s.169](#)

Je možné používat funkci rozdělené promítací plochy a současně promítat dva obrazy z různých zdrojů obrazu. Funkci rozdělené promítací plochy lze ovládat dálkovým ovladačem nebo prostřednictvím nabídek projektoru.



- Při používání funkce rozdělené pracovní plochy nemusí být k dispozici jiné funkce projektoru a některá nastavení mohou být automaticky použita u obou obrazů.

**1** Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.



Právě zvolený vstupní zdroj se přesune na levou část promítací plochy.



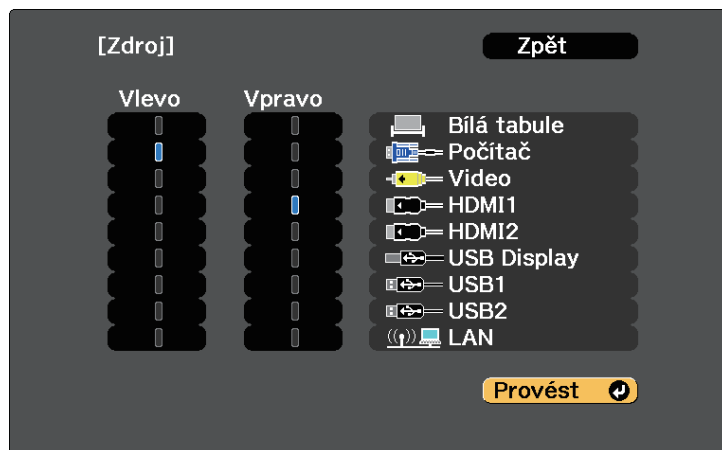
Stejné operace je možné provádět v části **Split Screen** v nabídce **Nastavení** projektoru.

**2** Stiskněte tlačítko [Menu].

Objeví se tato obrazovka:



- 3** Chcete-li vybrat vstupní zdroj pro druhý obraz, vyberte nastavení **Zdroj**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte vstupní zdroj, vyberte příkaz **Provést** a stiskněte tlačítko [Enter].



- Můžete vybrat pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.
- Při používání funkce rozdělené promítací plochy se po změně vstupního zdroje z dálkového ovladače zobrazí **Zdroj** obrazovka.

- 4** Chcete-li přepínat obrazy, vyberte příkaz **Přepnout obrazovky** a stiskněte tlačítko [Enter].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



- 5** Chcete-li zvětšit jeden obraz a zároveň zmenšit druhý obraz, vyberte volbu **Velikost obrazu**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte velikost a stiskněte tlačítko [Enter]. Chcete-li ukončit náповědu, stiskněte tlačítko [Menu].



V závislosti na vstupních signálech videa se obrazy nemusí zobrazovat ve stejné velikosti, i když jste vybrali volbu **Stejná**.

- 6** Chcete-li vybrat zvuk, vyberte volbu **Zdroj zvuku**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte některou volbu zvuku a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Chcete-li ukončit náповědu, stiskněte tlačítko [Menu].



Výběrem volby **Automaticky** uslyšíte zvuk z největší obrazovky nebo z levé obrazovky.

- 7** Chcete-li zarovnat promítané obrazy, vyberte volbu **Zarovnat**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte nastavení a znovu stiskněte tlačítko [Enter]. Chcete-li ukončit náповědu, stiskněte tlačítko [Menu].

- 8** Chcete-li ukončit funkci dělené promítací plochy, stiskněte tlačítko [Split] nebo [Esc].

## » Související odkazy

- "Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen" [s.143](#)
- "Omezení promítání na dělenou promítací plochu" [s.144](#)
- "Interaktivní funkce při současné projekci dvou obrazů" [s.136](#)

## Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen

Tyto kombinace vstupních zdrojů nelze promítat na dělenou promítací plochu.

- Computer a Video
- USB Display a USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 a LAN
- USB1 a USB2
- LAN (bezdrát) a Screen Mirroring (EB-1460Ui)

## Omezení promítání na dělenou promítací plochu

### Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení nabídky projektoru
- E-Zoom
- Přepínání režimů poměru stran (režim poměru stran je nastaven na **Normální**)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači
- Autom. clona
- Optimalizace světla
- Zmrazit (pouze pokud je jedna z obrazovek nastavena na režim **Bílá tabule**)

### Omezení obrazu

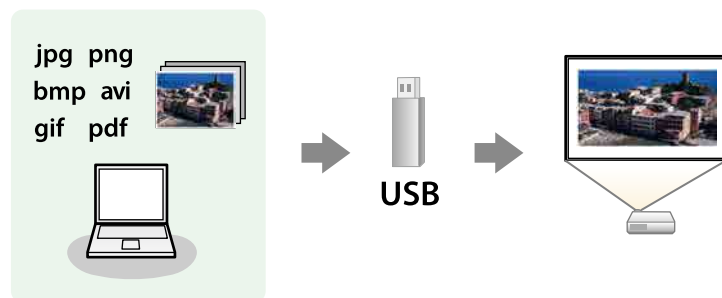
- Provedete-li úpravy nastavení **Jas**, **Kontrast**, **Sytost barev**, **Odstín** a **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru, můžete je použít pouze na obraz vlevo. Výchozí úpravy jsou použity pro obraz vpravo. Úpravy, které ovlivňují celý promítaný obraz, například **Režim barev** a **Teplota barev**, se projeví u levého i pravého obrazu.
- I když provedete nastavení položek **Potlačení šumu** a **Odstranění prokladu** v nabídce **Obraz** projektoru, bude položka **Potlačení šumu** nastavena na 0 a položka **Odstranění prokladu** nastavena na **Vypnuto** pro obraz vpravo.
  - ☛ **Obraz > Vylepšení obrazu > Potlačení šumu**
  - ☛ **Obraz > Upřesnit > Odstranění prokladu**

- I když nastavíte položku **Pozadí obrazu** na **Logo** v nabídce **Rozšířené** projektoru, není-li na vstupu žádný obrazový signál, zobrazí se modrá obrazovka.

### » Související odkazy

- "Poměr stran obrazu" [s.70](#)
- "Režim barev" [s.72](#)
- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.154](#)
- "Nastavení automatické clony" [s.73](#)

Funkci PC Free tohoto projektoru lze používat, kdykoli je připojeno zařízení USB, které obsahuje kompatibilní soubory prezentace. To umožňuje rychle a jednoduše zobrazit prezentaci a ovládat ji pomocí dálkového ovladače projektoru.



## » Související odkazy

- "Podporované typy souborů PC Free" [s.145](#)
- "Zásady pro promítání PC Free" [s.146](#)
- "Spuštění prezentace PC Free" [s.146](#)
- "Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free" [s.148](#)
- "Spuštění přehrávání filmu PC Free" [s.149](#)
- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.151](#)

## Podporované typy souborů PC Free

Pomocí funkce PC Free projektoru lze promítat tyto typy souborů.



- Pro dosažení optimálního výsledku umístěte soubory na médium, které je ve formátu FAT16/32.
- Pokud máte problémy s promítáním z média, které je naformátováno pro systémy souborů jiné než Windows, zkuste naformátovat médium pro systém Windows.

| Obsah souboru | Typ souboru (přípona) | Podrobnosti   |
|---------------|-----------------------|---|
| Obraz         | .jpg                  | Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formát CMYK</li> <li>• Progresivní formát</li> <li>• Vysoká komprimace</li> <li>• Rozlišení vyšší než 8192 × 8192</li> </ul>                                    |
|               | .bmp                  | Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> </ul>   |
|               | .gif                  | Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> <li>• Animace</li> </ul>  |
|               | .png                  | Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1920 × 1200</li> </ul>  |
| PDF           | .pdf                  | Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uložený ve formátu PDF verze 1.7 nebo novější</li> <li>• Šifrovaný</li> </ul>   |
| Film          | .avi (Motion JPEG)    | Podporuje pouze AVI 1.0.<br>Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uložený se zvukovým kodekem jiným než PCM nebo ADPCM</li> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 720</li> <li>• Větší než 2 GB</li> </ul> |

## Zásady pro promítání PC Free

Při používání funkcí PC Free dodržujte následující zásady.

- Pro funkce PC Free nelze používat klíč USB.
- Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu; v opačném případě funkce PC Free nemusí fungovat správně.
- U některých paměťových zařízení USB pravděpodobně nebude možné používat bezpečnostní funkce s funkcemi PC Free.
- Při připojování zařízení USB, které obsahuje síťový adaptér, připojte síťový adaptér k elektrické zásuvce, když používáte zařízení s projektořem.
- Některé běžně dostupné čtečky karet USB nemusí být s projektořem kompatibilní.
- Tento projektor dokáže rozpoznat až 5 vložených do připojené čtečky karet najednou.
- Při promítání v režimu PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení; proto opravte tvar obrazu před zahájením prezentace.
- Při promítání v režimu PC Free lze používat následující funkce.
  - Zmrazit
  - Vypnout A/V
  - E-Zoom
  - Ukazatel

### » Související odkazy

- "Dočasné zastavení videoakce" [s.153](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.152](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.154](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.157](#)

## Spuštění prezentace PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit prezentaci.



- Můžete rovněž připojit zařízení USB k zařízení Control Pad.
- Chcete-li měnit možnosti operací PC Free nebo přidávat speciální efekty, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].
- V režimu počít. interaktivní můžete ovládat vaši prezentaci pomocí interaktivního pera nebo prstem místo dálkového ovladače (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

**1**

Stiskněte tlačítko [Source Search] na dálkovém ovladači, ovládacím panelu nebo na zařízení Control Pad. Vyberte zdroj **USB1**.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li si prohlédnout snímky na jiném disku USB, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

## 2 Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další str.** nebo **Předchozí str.** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

## 3 Postupujte jedním z následujících způsobů:

- Chcete-li zobrazit individuální snímek, stisknutím tlačítek se šipkami označte obrázek a stiskněte tlačítko [Enter]. (Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku se seznamem souborů.)
- Chcete-li zobrazit prezentaci všech snímků ve složce, stisknutím tlačítek se šipkami označte volbu **Prezentace** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

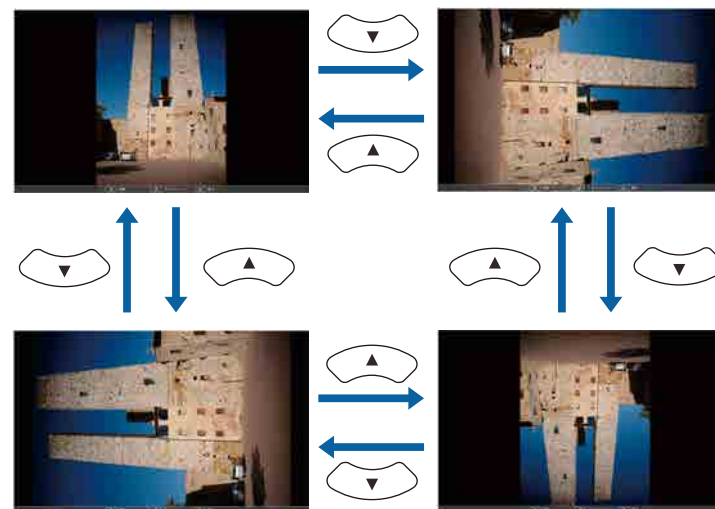


- Chcete-li měnit dobu přepnutí obrazu, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].
- Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.

## 4 Při promítání ovládejte zobrazení následujícími příkazy:

- Chcete-li zobrazený snímek otočit, stiskněte tlačítko se šipkou nahoru nebo dolů.

Můžete otočit obraz rychlým pohybem interaktivního pera nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- Chcete-li přejít na další nebo předchozí snímek, stiskněte tlačítko se šipkou vlevo nebo vpravo.

Rovněž můžete přejít dopředu nebo dozadu rychlým pohybem interaktivního pera nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui) po obrazu.

## 5 Chcete-li zobrazení ukončit, postupujte podle zobrazených pokynů nebo stiskněte tlačítko [Esc].

Vrátíte se na obrazovku se seznamem souborů.

## 6 Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

### » Související odkazy

- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.151](#)
- "Připojení k zařízení USB" [s.35](#)



## Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit prezentaci souboru PDF.



- Můžete rovněž připojit zařízení USB k zařízení Control Pad.
- Při promítání prezentace souboru PDF ze zařízení USB nelze:
  - Uvolnit heslo
  - Zobrazovat elektronické podpisy, obrázky JPEG2000, průhledné efekty, 3D kresby nebo komentáře
  - Přehrávat multimediální obsah
  - Zobrazovat šifrovaný PDF obsah
  - Zobrazit soubor PDF bez přípony .pdf

**1** Stiskněte tlačítko [Source Search] na dálkovém ovladači, ovládacím panelu nebo na zařízení Control Pad. Vyberte zdroj **USB1**.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li si prohlédnout snímky na jiném disku USB, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

**2** Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další str.** nebo **Předchozí str.** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítko [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

**3** Stisknutím tlačítek se šipkami označte soubor a stiskněte tlačítko [Enter]. (Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku se seznamem souborů.)

Zobrazí se první strana souboru PDF v celé velikosti obrazovky.







Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.

**4** Při promítání souboru PDF ovládejte zobrazení následujícími příkazy:

- Chcete-li přejít na další nebo předchozí stránku, stiskněte tlačítko se šipkou nahoru nebo dolů.

Můžete také přejít dopředu nebo zpět posunem stránky pomocí interaktivního pera nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

- Chcete-li zobrazit nabídku stránek pro výběr, stiskněte tlačítko [Esc], stisknutím tlačítka se šipkou vlevo nebo vpravo vyberte stránku a stiskněte tlačítko [Enter]. (Pokud stisknete tlačítko [Esc] při zobrazené nabídce výběru strany, nabídka se zavře.)

Můžete také zobrazit nabídku stránek poklepáním a podržením interaktivního pera nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- Chcete-li stránku zvětšit a přizpůsobit promítací ploše, stiskněte tlačítko [Enter]. Strany orientované na výšku se rozšíří vodorovně na celou šířku obrazovky a strany orientované na šířku se rozšíří svisle na celou výšku obrazovky. Chcete-li posouvat stránku zobrazenou v

rozšířené velikosti, stiskněte tlačítka se šipkami. Dalším stisknutím tlačítka [Enter] obnovíte standardní velikost zobrazení.

Můžete také zvětšit stránku poklepem interaktivního pera nebo prstu (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

- Chcete-li zobrazenou stránku otočit, stiskněte tlačítko se šipkou vlevo nebo vpravo.

Můžete také otočit stránku prudkým pohybem interaktivního pera nebo prstu ze strany na stranu (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

**5** Chcete-li zobrazení zastavit, stiskněte tlačítko [Esc], označte položku **Konec** a stiskněte tlačítko [Enter].

**6** Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

## Spuštění přehrávání filmu PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit film.



- Můžete rovněž připojit zařízení USB k zařízení Control Pad.
- Chcete-li měnit možnosti operací PC Free, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

**1** Stiskněte tlačítko [Source Search] na dálkovém ovladači, ovládacím panelu nebo na zařízení Control Pad. Vyberte zdroj **USB1**.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li přehrát soubory filmů na jiném disku USB, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

**2** Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další str.** nebo **Předchozí str.** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

**3** Chcete-li přehrát film, stisknutím tlačítek se šipkami označte soubor a stiskněte tlačítko [Enter].



- Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.
- Chcete-li postupně přehrát všechny filmy ve složce, vyberte volbu **Prezentace** v dolní části obrazovky.

**4** Chcete-li zastavit přehrávání filmu, stiskněte tlačítko [Esc], označte položku **Konec** a stiskněte tlačítko [Enter].

Vrátíte se na obrazovku se seznamem souborů.

**5** Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

## » Související odkazy

- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.151](#)
- "Připojení k zařízení USB" [s.35](#)

## Možnosti zobrazení PC Free

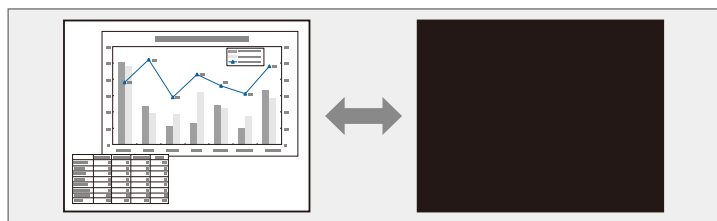
Při používání režimu PC Free můžete vybírat z těchto možností zobrazení. Chcete-li přejít na tuto obrazovku, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky se seznamem souborů PC Free a stiskněte tlačítko [Enter].



| Nastavení | Možnosti         | Popis   |
|-----------|------------------|---|
| Efekt     | Ne               | Žádný efekt   |
|           | Prolinání        | Přechody mezi snímky s efektem prolinání                |
|           | Bodové prolinání | Přechody mezi snímky s efektem bodového prolinání       |
|           | Náhodné          | Přechody mezi snímky s různými náhodně vybranými efekty |

| Nastavení               | Možnosti                | Popis  |
|-------------------------|-------------------------|--|
| Pořadí přehrávání       | Podle názvu             | Zobrazí soubory v pořadí podle názvu   |
|                         | Podle data              | Zobrazí soubory v pořadí podle data  |
| Pořadí třídění          | Vzestupně               | Seřadí soubory v pořadí od prvního k poslednímu  |
|                         | Sestupně                | Seřadí soubory v pořadí od posledního k prvnímu  |
| Nepřetržité přehrávání  | Zapnuto                 | Přehrává prezentaci opakovaně  |
|                         | Vypnuto                 | Přehraje prezentaci jednou   |
| Doba přepnutí obrazovky | Ne                      | Nepřehraje další soubor automaticky  |
|                         | 1 Sekunda až 60 Sekundy | Zobrazí soubory po vybranou dobu a automaticky přepne na další soubor; snímky s vysokým rozlišením se mohou měnit pomaleji |

Chcete-li během prezentace přesměrovat pozornost diváků, můžete dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.

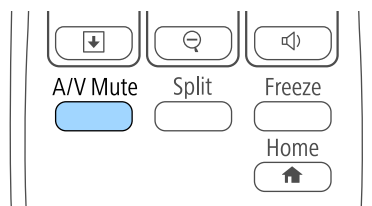


Chcete-li, aby se při stisknutí tlačítka [A/V Mute] zobrazil obrázek, například firemní logo nebo snímek, můžete vybrat zobrazenou obrazovku v nastavení **Vypnout A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené > Zobrazení > Vypnout A/V**

**1**

Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači dočasně zastavíte promítání a ztlumíte zvuk.

**2**

Dalším stisknutím tlačítka [A/V Mute] obraz a zvuk obnovíte.



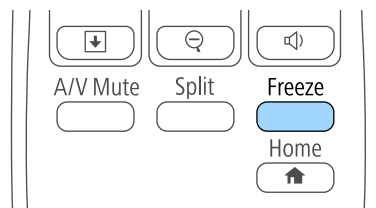
- 30 minut po vypnutí A/V se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci lze deaktivovat v nabídce **ECO** projektoru.  
☛ **ECO > Časovač vypnutí A/V**
- Během Vypnout A/V lampa stále funguje, takže se načítají hodiny lampy.

## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)

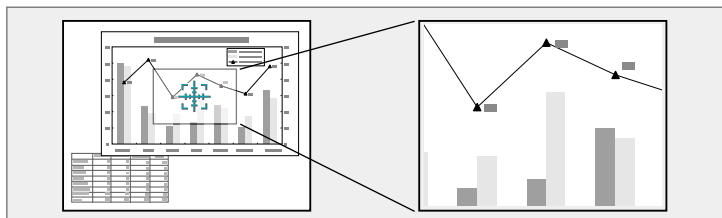
Můžete dočasně zastavit akci videa nebo počítačové prezentace a zachovat aktuální obraz na promítací ploše. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.

- 1 Stisknutím tlačítka [Freeze] na dálkovém ovladači zastavte videoakci.



- 2 Chcete-li obnovit probíhající videoakci, stiskněte znovu tlačítko [Freeze].

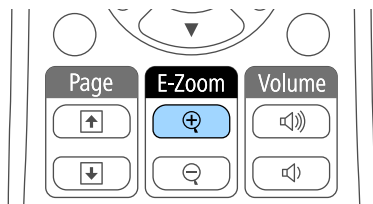
Chcete-li upoutat pozornost na některé části prezentace, můžete přiblížit část obrazu a zvětšit ji na promítací plochu.



Je zobrazen zvětšený obraz a na ploše je rovněž zobrazen poměr zvětšení.

Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát v 25 krocích.

- 1 Stiskněte tlačítko [E-Zoom] + na dálkovém ovladači.



Na promítací ploše se zobrazí křížek, který označuje střed přiblížené části.

- 2 Pomocí následujících tlačítek na dálkovém ovladači upravte přiblížený obraz:

- Pomocí tlačítek se šipkami umístěte křížek do části obrazu, kterou chcete přiblížit. Pro úhlopříčné posouvání křížku stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami současně.
- Opakovaným stisknutím tlačítka [E-Zoom] + přiblížte část obrazu. Stisknutím a podržením tlačítka [E-Zoom] + bude přiblížení rychlejší.
- Chcete-li se posouvat po přiblížené části obrazu, použijte tlačítka se šipkami.
- Chcete-li obraz oddálit, stiskněte tlačítko [E-Zoom] –.
- Chcete-li obnovit původní velikost obrazu, stiskněte tlačítko [Esc].

Dálkový ovladač projektoru lze používat jako bezdrátovou myš a ovládat promítání ze vzdálenosti od počítače.



Funkce bezdrátové myši lze používat s operačním systémem Windows Vista a pozdějším nebo OS X 10.7.x a pozdějším.

- 1** Připojte projektor k počítači prostřednictvím portu projektoru USB-B, Computer nebo HDMI.



Funkce bezdrátové myši nefunguje při promítání obrazu ze zařízení, které je připojeno k portu HDMI1/MHL kabelem MHL.

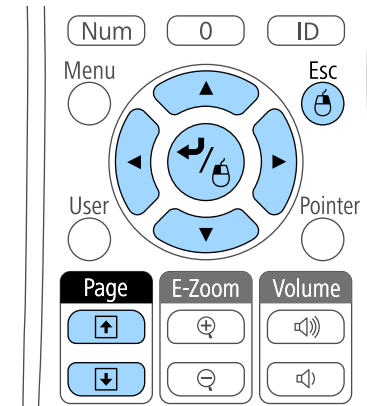
- 2** Pokud jste připojili váš počítač k portu USB-B, rovněž připojte kabel USB k portu USB-B projektoru a k portu USB na vašem počítači (pro podporu bezdrátové myši).



Místo přímého připojení k projektoru můžete připojit kabel USB počítače k zařízení Control Pad.

- 3** Spusťte prezentaci.

- 4** Pomocí následujících tlačítek na dálkovém ovladači ovládejte prezentaci:



- Chcete-li procházet snímky nebo stránky, stiskněte tlačítka [Page] nahoru a dolů.
- Chcete-li přesouvat kurzor po ploše, použijte tlačítka se šipkami. Pro úhlopříčné posouvání kurzoru stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami současně.
- Chcete-li provést levé kliknutí, stiskněte jednou tlačítko [Enter] (dvojitým stisknutím provedete poklepání). Chcete-li provést pravé klepnutí, stiskněte tlačítko [Esc].
- Chcete-li provést přetažení, během přesunování kurzoru tlačítky se šipkami stiskněte a podržte tlačítko [Enter] a potom uvolněte tlačítko [Enter] v cíli.



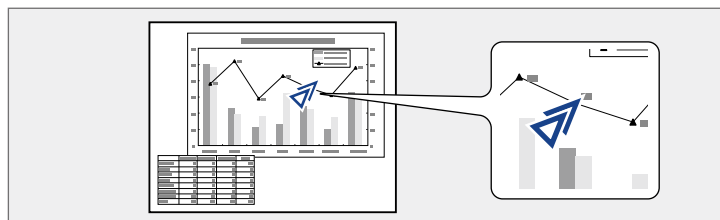
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek:
  - Když je zobrazena nabídka projektoru nebo obrazovka Nápověda.
  - Když je položka **USB Type B** nastavena na **Easy Interactive Function** nebo **USB Display/Easy Interactive Function** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).  
Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## » Související odkazy

- "Zvětšování obrazu" [s.154](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.157](#)



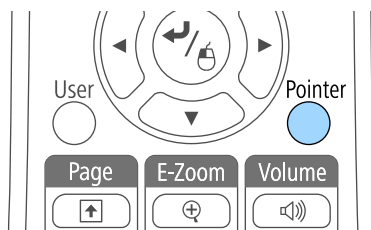
Dálkový ovladač projektoru lze používat jako ukazatel pro zaměření pozornosti diváků na důležité informace na promítací ploše. Výchozím tvarem ukazatele je šipka. Tvar lze změnit v nastavení **Tvar ukazatele** v nabídce **Nastavení** projektoru.



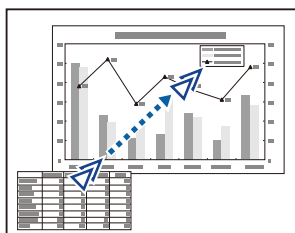
## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)

- 1** Stiskněte tlačítko [Pointer] na dálkovém ovladači.



- 2** Pomocí tlačítek se šipkami posunujte ukazatel po ploše. Pro úhlopříčné posouvání ukazatele stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami najednou.



- 3** Stisknutím tlačítka [Esc] odstraníte ukazatel z plochy.

Do projektoru můžete uložit obrázek, který se zobrazí při každém zapnutí projektoru. Obrázek se může rovněž zobrazit, když projektor nepřijímá žádný vstupní signál nebo dočasně zastavíte promítání (pomocí funkce Vypnout A/V). Tento obrázek se nazývá obrazovka uživatelského logo.

Jako uživatelské logo můžete vybrat fotografii, grafiku nebo firemní logo, což je užitečné jako identifikace vlastníka projektoru pro prevenci krádeže. Nastavením ochrany heslem můžete zabránit změnám uživatelského logo.

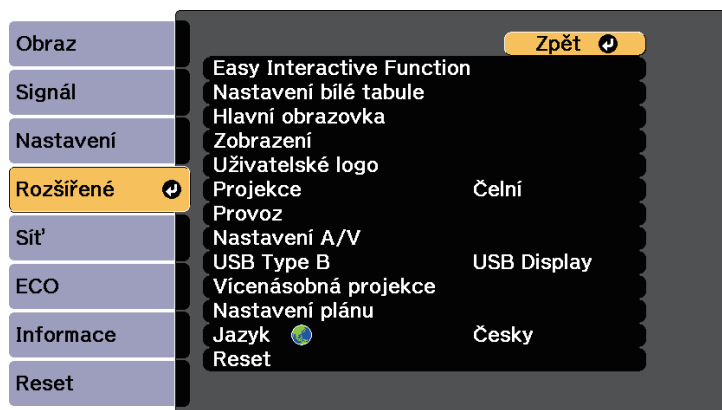


- Po uložení uživatelského logo již nelze obnovit výchozí tovární logo.
- Pokud je nastavení **Ochrana uživ. logo** nastaveno na **Zapnuto** v nabídce nastavení **Zabezpečení heslem**, před uložením uživatelského logo změňte nastavení na **Vypnuto**.
- Když zkopírujete nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého pomocí funkce dávkového nastavení, zkopíruje se rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.

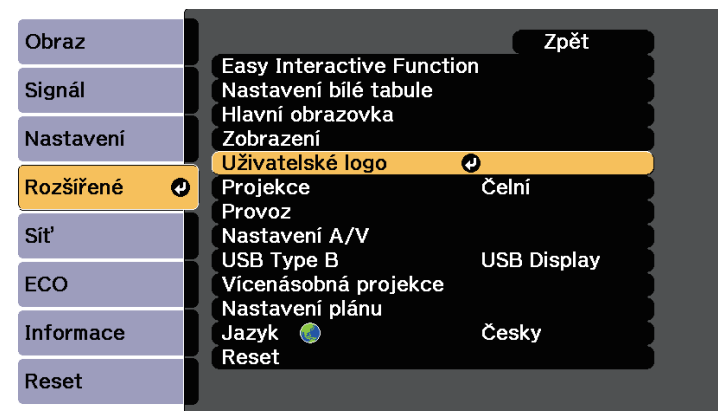
**1** Zobrazte obrázek, který chcete promítat jako uživatelské logo.

**2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Vyberte volbu **Uživatelské logo** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete použít zobrazený obrázek jako uživatelské logo.



Úpravy, jako například Lichoběžník, E-lupa nebo Poměr stran, jsou dočasně zrušeny, když vyberete volbu **Uživatelské logo**.

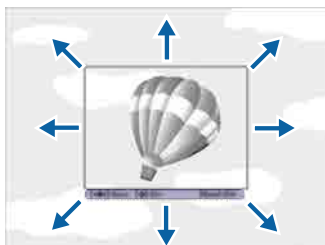
**5** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].

Přes váš obrázek se zobrazí pole výběru.



V závislosti na signálu aktuálního obrazu se velikost obrazu může změnit tak, aby odpovídala rozlišení signálu obrazu.

- 6** Pomocí tlačítek se šipkami ohraničte část obrázku, kterou chcete použít jako uživatelské logo, a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete vybrat tuto část obrázku.

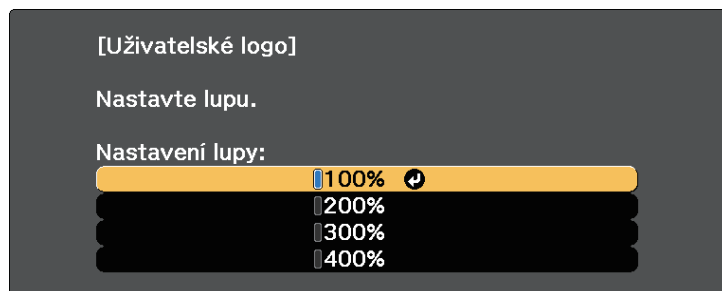


Nelze změnit velikost plochy obrázku (400 × 300 obrazových bodů).

- 7** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter]. (Chcete-li vybranou část obrázku změnit, vyberte volbu **Ne**, stiskněte tlačítko [Enter] a zopakujte poslední krok.)

Zobrazí se nabídka lupy Uživatelské logo.

- 8** Vyberte procentuální hodnotu zvětšení a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete uložit obrázek jako uživatelské logo.

- 9** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Uživatelské logo bude přepsáno a zobrazí se zpráva o dokončení.

- 10** Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte obrazovku se zprávou.

- 11** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 12** Vyberte položku **Zobrazení** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 13** Vyberte, kdy chcete zobrazit obrazovku Uživatelské logo:

- Chcete-li ji zobrazit vždy, když je k dispozici vstupní signál, vyberte položku **Pozadí obrazu** a nastavte ji na **Logo**.
- Chcete-li ji zobrazit při každém zapnutí projektoru, vyberte položku **Úvodní obrazovka** a nastavte ji na **Zapnuto**.
- Chcete-li ji zobrazit při každém stisknutí tlačítka [A/V Mute], vyberte položku **Vypnout A/V** a nastavte ji na **Logo**.

Chcete-li zabránit, aby kdokoli měnil nastavení Uživatelské logo bez zadání hesla, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto** v nabídce nastavení **Zabezpečení heslem** a nastavte heslo.

## » Související odkazy

- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.152](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.170](#)

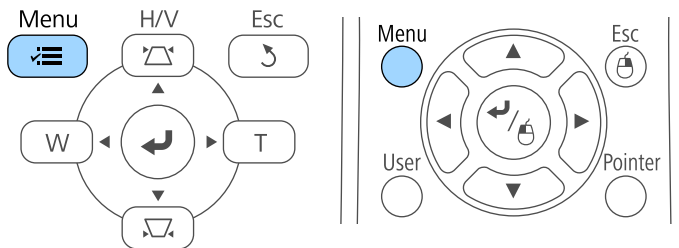
V projektoru jsou předem zaregistrovány čtyři typy vzorů, například čárkované čáry nebo mřížka. Tyto vzory lze promítat jako pomůcku během prezentací pomocí nastavení **Zobrazení vzoru** v nabídce **Nastavení**.

Aktuálně promítaný obraz můžete rovněž uložit jako Vlastní vzor.

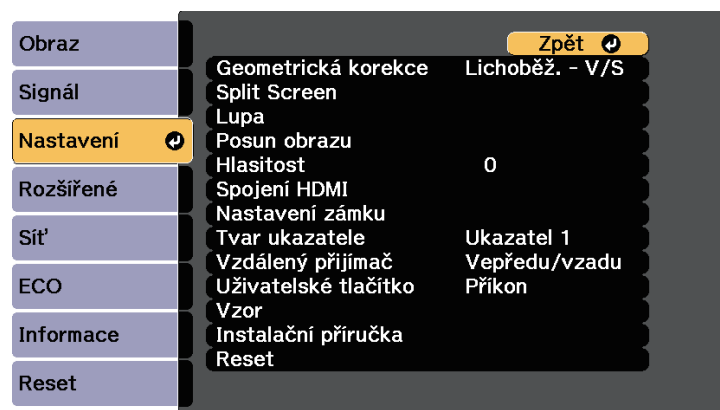


Po uložení Vlastní vzor již nelze obnovit výchozí tovární vzor.

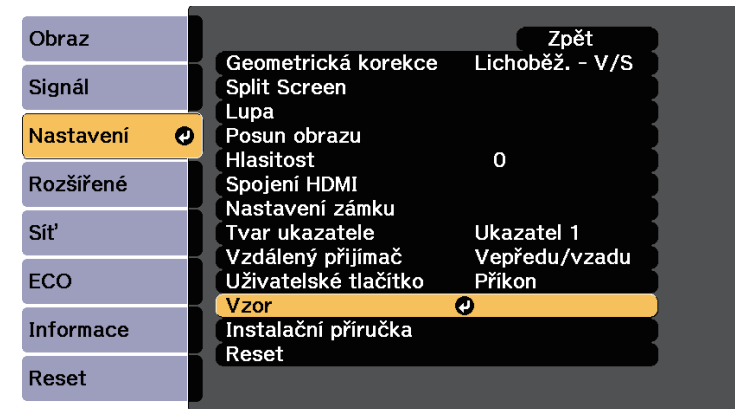
- 1 Promítněte obraz, který chcete uložit jako Vlastní vzor, a potom stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 2 Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte položku **Vzor** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Vlastní vzor** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Zobrazí se dotaz, zda chcete použít zobrazený obraz jako Vlastní vzor.

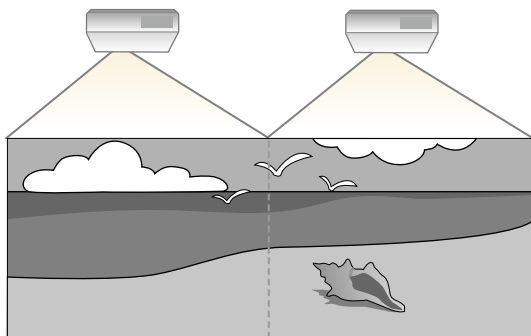


Když vyberete volbu **Vlastní vzor**, budou dočasně zrušeny úpravy, jako například Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran, Upravit zvětšení nebo Posun obrazu.

- 5 Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Zobrazí se dotaz, zda chcete uložit obraz jako Vlastní vzor.

- 6 Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Zobrazí se zpráva s potvrzením.

Můžete kombinovat obrazy promítané ze dvou nebo více projektorů a vytvořit jeden velký obraz.



- Před zahájením promítání nezapomeňte u všech projektorů nastavit položku **Vícenásobná projekce** na **Zapnuto**.  
☛ **Rozšířené** > **Vícenásobná projekce** > **Vícenásobná projekce**
- Před zahájením promítání nezapomeňte vybrat pro všechny projektory stejný režim barev.  
☛ **Rozšířené** > **Vícenásobná projekce** > **Režim barev**

## » Související odkazy

- "Systém identifikace projektoru pro ovládání více projektorů" [s.161](#)
- "Nastavení jednoty barev" [s.163](#)
- "Úpravy jasu lampy" [s.165](#)
- "Shoda barev obrazu" [s.166](#)
- "Nastavení RGBCMY" [s.167](#)

## Systém identifikace projektoru pro ovládání více projektorů

Když propojíte více projektorů pro promítání obrazů, můžete opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru tak, aby se obrazy téměř shodovaly.

Můžete nastavit jedinečné ID každého projektoru tak, aby bylo možné projektory ovládat individuálně dálkovým ovladačem, a potom upravit jas a barvu pro každý projektor.



- V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.
- Pokud se časem rozdíl mezi jasnem barevným tónem zvýrazní, proveďte úpravy znovu.

## » Související odkazy

- "Nastavení ID projektoru" [s.161](#)
- "Výběr projektoru, který chcete ovládat" [s.162](#)

## Nastavení ID projektoru

Aby bylo možné ovládat více projektorů jedním dálkovým ovladačem, přiřadte každému projektoru jedinečné ID.

**1**

Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2**

Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].

**3**

Vyberte položku **Vícenásobná projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].

**4**

Vyberte volbu **ID projektoru** a stiskněte tlačítko [Enter].

- Pomocí tlačítek se šipkami vyberte identifikační číslo, které chcete přidělit projektoru. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



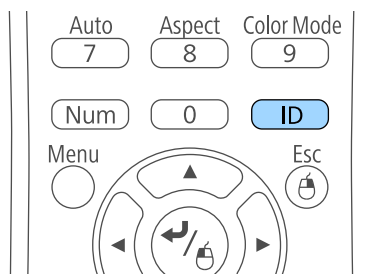
- Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Tyto kroky zopakujte u všech ostatních projektorů, které chcete ovládat jedním dálkovým ovladačem.

## Výběr projektoru, který chcete ovládat

Po nastavení ID projektoru vyberte ID projektoru, který chcete ovládat, pomocí dálkového ovladače.

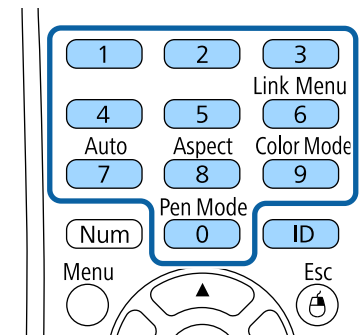
- Nasměrujte dálkový ovladač na cílový projektor a stiskněte tlačítko [ID].



Na promítací ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Přibližně za 3 sekundy zmizí.



- Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



Je zvolený projektor, který chcete ovládat.

- Stisknutím tlačítka [ID] zkontrolujte, zda bylo nastavení ID provedeno úspěšně.

Projektor zobrazí zprávu.

- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Zapnuto**, lze ovládat projektor dálkovým ovladačem.

- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Vypnuto**, nelze ovládat projektor dálkovým ovladačem. Zopakováním výše uvedených kroků aktivujete dálkový ovladač.



- Když pomocí dálkového ovladače vyberete 0, můžete ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru.
- ID projektoru je nutné v dálkovém ovladači vybrat vždy, když zapnete projektor, pro jehož ovládání je dálkový ovladač nastaven. Když zapnete projektor, jako ID dálkového ovladače projektoru je vybráno 0.
- Když je nastavení **ID projektoru** nastaveno na **Vypnuto**, můžete ovládat projektor dálkovým ovladačem bez ohledu na ID, které vyberete pomocí dálkového ovladače.

## Nastavení jednoty barev

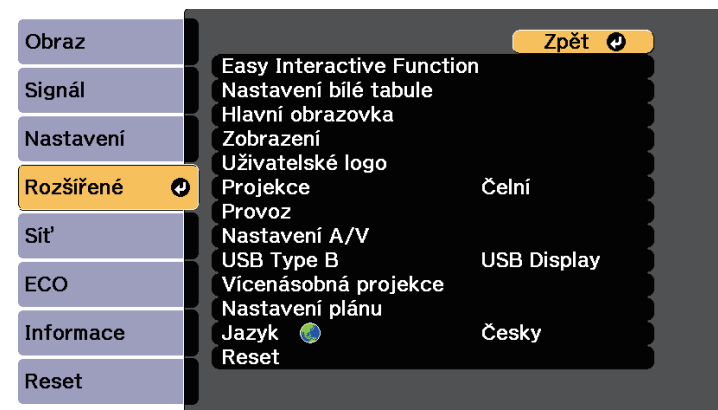
Pokud je barevný tón promítaný na ploše v každém projektoru nerovnoměrný, upravte vyvážení barevného tónu v nabídce **Rozšířené** jednotlivých projektorů.



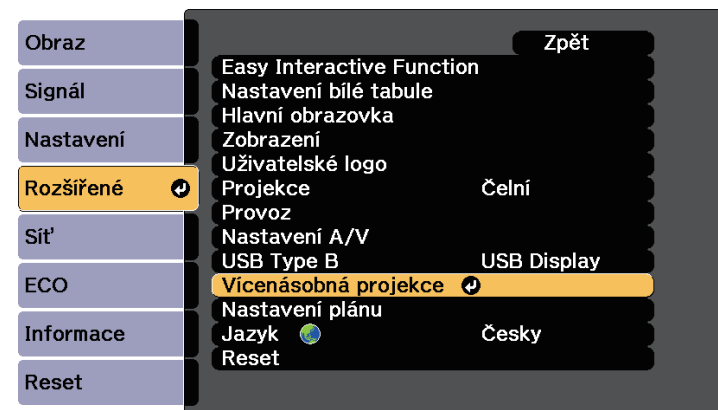
- Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.
- Když je položka Režim barev nastavena na **Dynamický**, tato funkce je deaktivována.
  - ➡ **Obraz > Režim barev**
- Tato funkce je deaktivována v režimu bílé tabule.

**1**

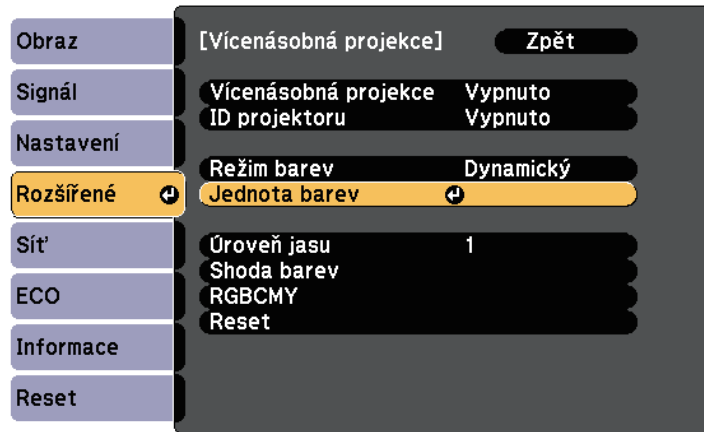
Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].


**2**

Vyberte položku **Vícenásobná projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3** Vyberte položku **Jednota barev** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte položku **Jednota barev** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5** Vyberte položku **Zapnuto** a stiskněte tlačítko [Enter]. Potom stiskněte tlačítko [Esc].

- 6** Vyberte položku **Úroveň nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Vyberte úroveň a stiskněte tlačítko [Esc].



- 8** Vyberte položku **Spustit úpravy** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 9** Vyberte oblast, kterou chcete upravit, a stiskněte tlačítko [Enter].

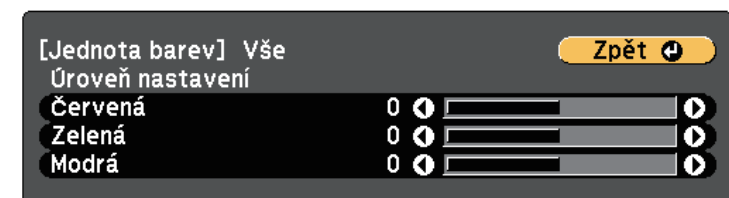


Nejprve nastavujte obvod. Poté vyberte možnost **Vše** a nastavujte celý obraz.

- 10** Vyberte barvu (**Červená**, **Zelená** nebo **Modrá**), kterou chcete upravit, a pomocí tlačítka se šipkou vlevo zeslabte barevný tón a tlačítkem se šipkou vpravo zesilte barevný tón.



Opakovaným stisknutím tlačítka [Enter] se postupně mění obrazovka úprav.



- 11** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku pro výběr oblasti.

- 12** Tyto kroky zopakujte pro každou oblast.



**13** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Úpravy jasu lampy

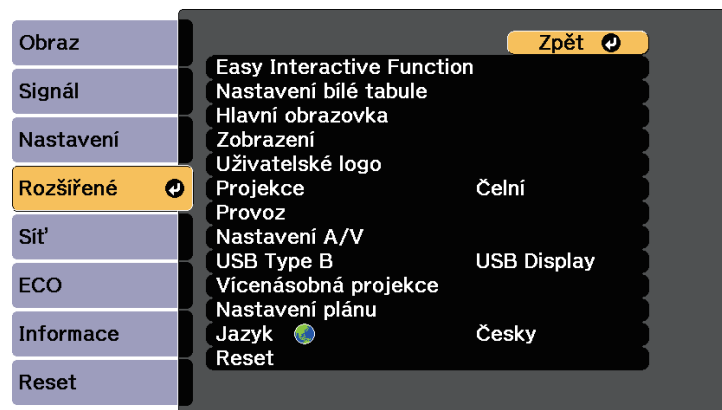
Při promítání s více projektory musíte upravit nastavení jasu každého projektoru.

Zapněte všechny projektory a vyberte nastavení **Úroveň jasu** v nabídce **Rozšířené** každého projektoru tak, aby měly všechny projektory stejný jas, jako nejtmavší lampa na kombinované promítací ploše.

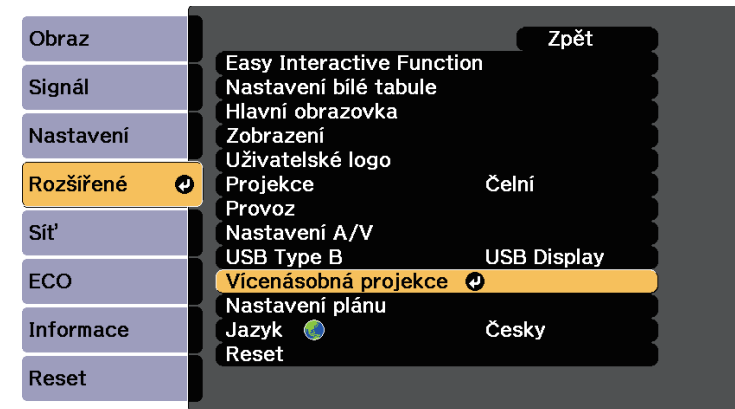


- Ani po nastavení úrovně jasu se jas jednotlivých lamp se nemusí přesně shodovat.
- Tato funkce je k dispozici pouze, když je položka **Příkon** nastavena na **Normální**.  
👉 ECO > Příkon

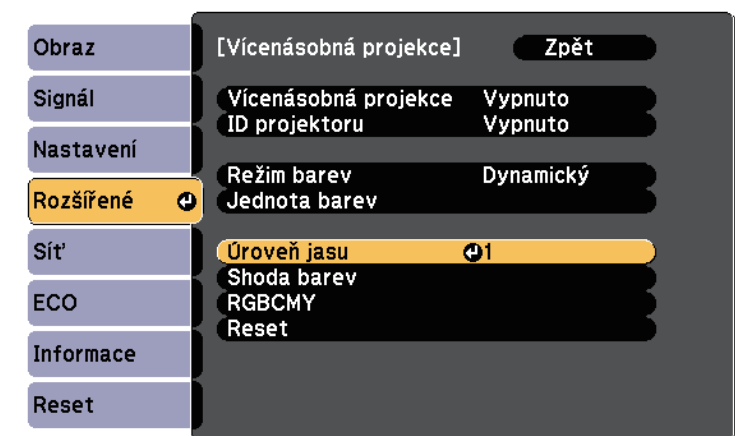
**1** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



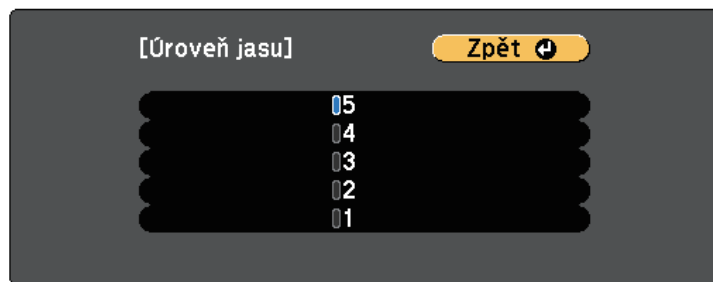
**2** Vyberte položku **Vícenásobná projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



**3** Vyberte položku **Úroveň jasu** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte úroveň jasu a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Shoda barev obrazu

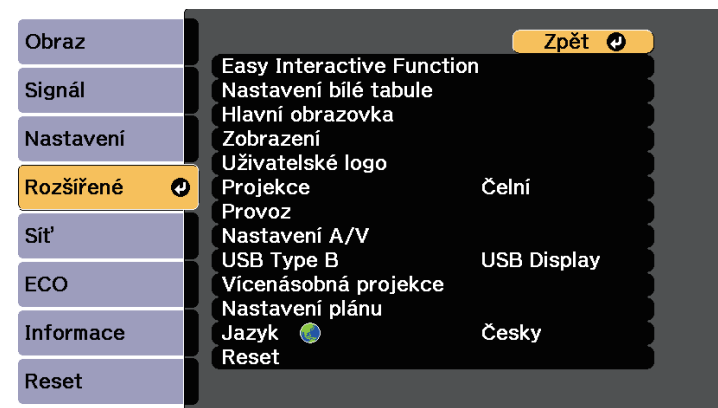
Můžete přizpůsobit kvalitu zobrazení více projektorů, které budou promítat vedle sebe.

Zapněte všechny projektory a vyberte nastavení **Shoda barev** v nabídce **Rozšířené** každého projektoru tak, aby se shodovala kvalita zobrazení všech projektorů na kombinované promítací ploše.

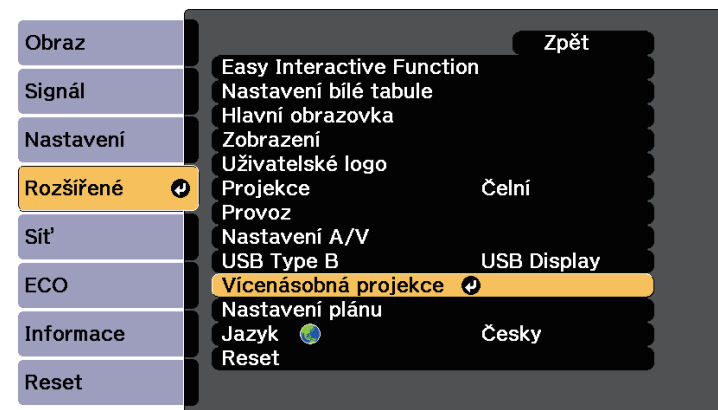


Tato funkce je deaktivována v režimu bílé tabule.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 2** Vyberte položku **Vícenásobná projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3** Vyberte položku **Shoda barev** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte možnost **Úroveň nastavení**.  
K dispozici je šest úrovní nastavení od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.



- 5** Vyberte **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá** a upravte barevný tón.
- 6** Vyberte položku **Jas** a upravte hodnotu.
- 7** Vraťte se na krok 4 a upravte další úroveň.
- 8** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Nastavení RGBCMY

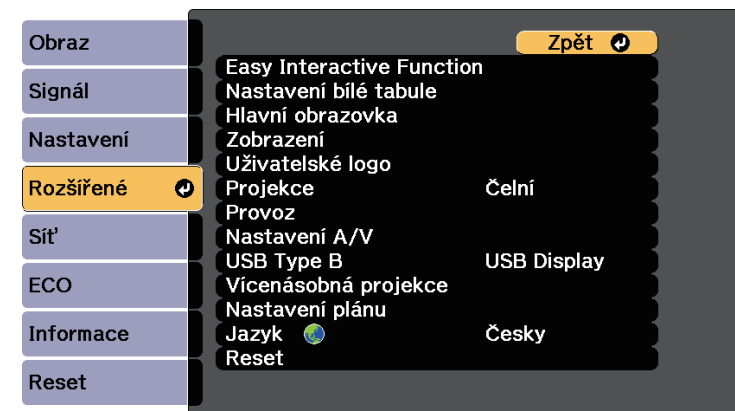
Je možné upravit nastavení **Odstín**, **Sytost** a **Jas** pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

Zapněte všechny projektory a vyberte nastavení **RGBCMY** v nabídce **Rozšířené** každého projektoru tak, aby byl barevný tón na kombinované promítací ploše zcela rovnoměrný.

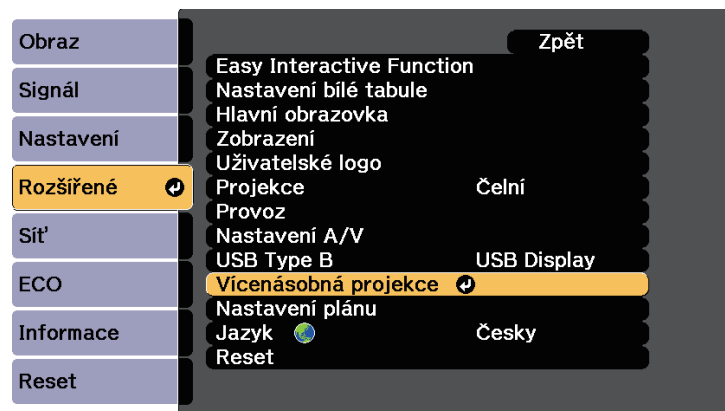


Tato funkce je deaktivována v režimu bílé tabule.

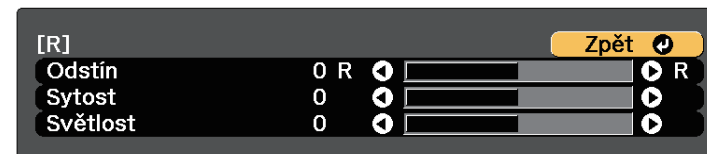
- 1** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 2** Vyberte položku **Vícenásobná projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



- Chcete-li upravit celkovou živost barev, upravte nastavení **Sytost**.
- Chcete-li upravit celkový jas barev, upravte nastavení **Světlost**.



- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

- 3** Vyberte položku **RGBCMY** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte barvu, kterou chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5** Proveďte následující nezbytné úpravy pro každé nastavení:

- Chcete-li upravit celkový barevný odstín: do modra - do zelena - do červena, upravte nastavení **Odstín**.

Využíváním následujících funkcí zabezpečení můžete ochránit projektor před krádeží nebo neoprávněným používáním:

- Zabezpečení heslem zabraňuje používat projektor osobám, které neznají heslo, a zabraňuje provádění změn úvodní obrazovky a dalších nastavení. Tato funkce slouží jako ochrana proti krádeži, protože zcizený projektor nelze používat, a umožňuje definovat uživatele projektoru.
- Zámek tlačítek znemožňuje ovládat projektor tlačítky na ovládacím panelu. Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- Bezpečnostní kabel zachovává projektor fyzicky na místě.

## » Související odkazy

- "Typy zabezpečení heslem" [s.169](#)
- "Zamknutí tlačítek projektoru" [s.172](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.173](#)

## Typy zabezpečení heslem

Lze nastavit následující typy zabezpečení heslem pomocí jednoho sdíleného hesla:

- Heslo **Ochrana napájení** zabraňuje používat projektor bez předchozího zadání hesla. Po prvním připojení napájecího kabelu a zapnutí projektoru musíte zadat správné heslo. Toto heslo platí rovněž pro Napájení zapnuto a Automatické zapnutí.
- Heslo **Ochrana uživ. loga** zabraňuje změnám zobrazení vlastní obrazovky, kterou projektor po zapnutí zobrazí, když není na vstupu žádný signál nebo při použití funkce Vypnout A/V. Vlastní obrazovka znemožňuje krádež identifikací vlastníka projektoru.
- Heslo **Síťová ochrana** zabraňuje změnám nastavení **Síť** projektoru.
- Heslo **Ochrana Plánu** zabraňuje tomu, aby kdokoliv změnil nastavení plánu projektoru.
- Heslo **Ochrana bílé tabule** zabraňuje změnám nastavení **Nastavení bílé tabule** projektoru.

- Heslo **Ochr. Screen Mirroring** zabraňuje změnám nastavení Screen Mirroring projektoru (EB-1460Ui).

## » Související odkazy

- "Nastavení hesla" [s.169](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.170](#)
- "Zadání hesla pro používání projektoru" [s.171](#)

## Nastavení hesla

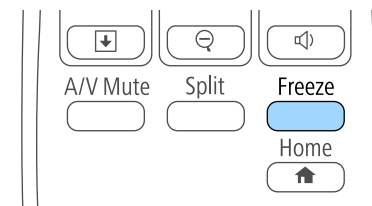
Aby bylo možné používat zabezpečení heslem, je nezbytné nastavit heslo.



Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Změňte toto heslo na vlastní.

**1**

Stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund.



Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.



Pokud je Zabezpečení heslem již aktivováno, musíte pro zobrazení nabídky nastavení Zabezpečení heslem zadat správné heslo.

- 2** Vyberte položku **Heslo** a stiskněte tlačítko [Enter].



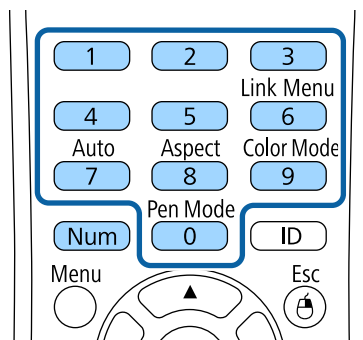
Zobrazí se dotaz "Změnit heslo?".

- 3** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].



Vyberete-li volbu **Ne**, znovu se zobrazí nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

- 4** Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a pomocí číselných tlačítek nastavte čtyřčíselné heslo.

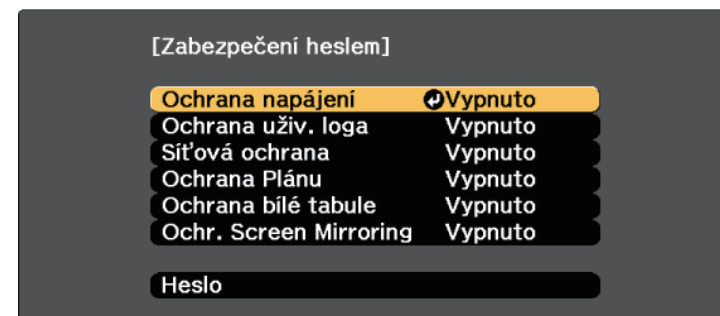


Při zadávání je heslo zobrazeno jako \*\*\*\*. Po zadání čtvrté číslice se zobrazí výzva k potvrzení.

- 5** Zadejte heslo znovu.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.
- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte do nabídky.
- 7** Nové heslo si poznamenejte a uložte na bezpečné místo.

## Výběr typů zabezpečení heslem

Po nastavení hesla se zobrazí tato nabídka, ve které můžete vybírat typy zabezpečení heslem, které chcete používat.



Pokud se tato nabídka nezobrazí, stiskněte a 5 sekund podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači, dokud se nabídka nezobrazí.

- Chcete-li zabránit neoprávněnému používání projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana napájení**.
- Chcete-li zabránit změnám obrazovky Uživatelské logo nebo související nastavení zobrazení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana uživ. loga**.
- Chcete-li zabránit změnám síťových nastavení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Síťová ochrana**.

- Chcete-li zabránit změnám nastavení plánu projektoru, zvolte **Zapnout** jako nastavení **Ochrana plánu**.
- Chcete-li zabránit změnám **Nastavení bílé tabule** projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana bílé tabule**.
- Chcete-li zabránit změnám nastavení Screen Mirroring, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochr. Screen Mirroring** (EB-1460Ui).

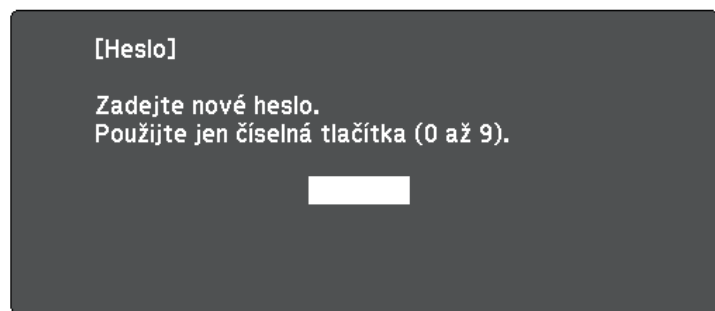
Jako další varování pro zloděje můžete na projektor nalepit nálepku s upozorněním o zabezpečení heslem.



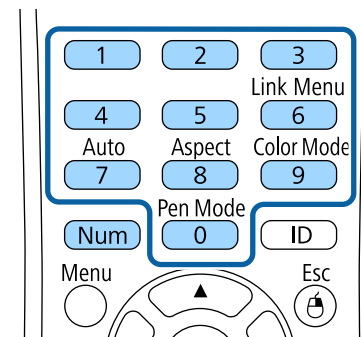
Uchovávejte dálkový ovladač na bezpečném místě; pokud jej ztratíte, nebude možné zadat heslo.

## Zadání hesla pro používání projektoru

Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla, zadejte správné heslo.



- 1 Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a zadejte heslo pomocí číselných tlačítek.



Obrazovka pro zadání hesla se zavře.

- 2 Pokud heslo není správné, zobrazí se zpráva a dotaz, zda chcete zadání opakovat. Chcete-li pokračovat, zadejte správné heslo.

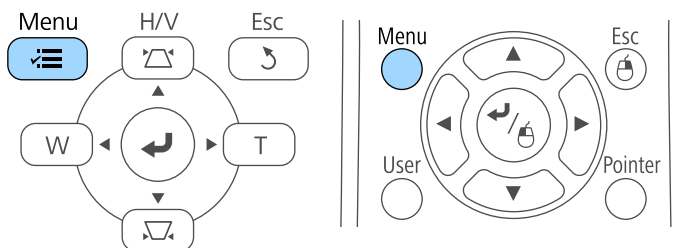
### Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, zobrazí se přibližně na 5 minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte a potom projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci." a poté již nebude možné heslo zadat. Požádejte o pomoc společnost Epson.

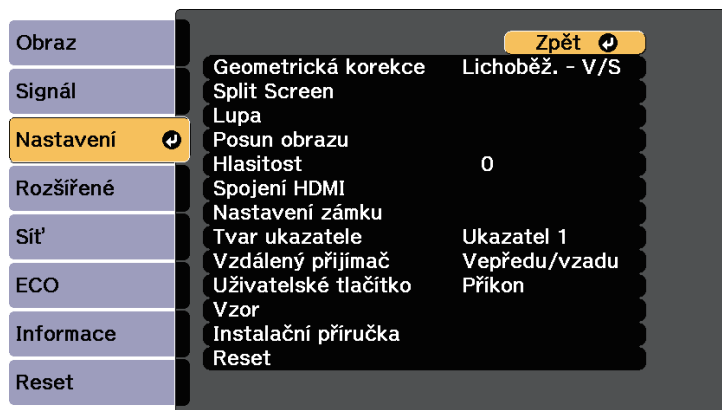
## Zamknutí tlačítek projektoru

Je možné zamknout tlačítka na ovládacím panelu, aby nebylo možné projektor používat. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

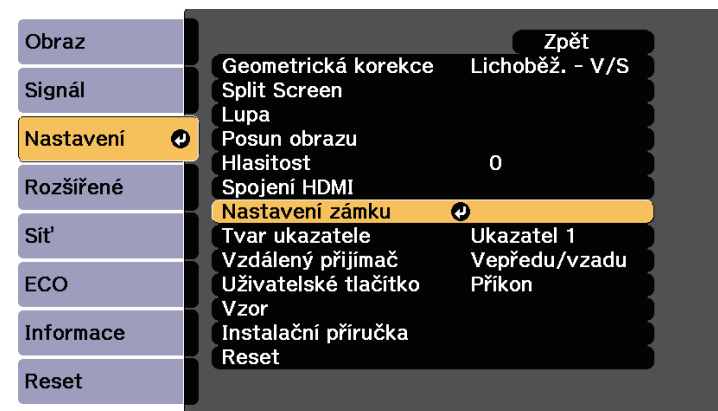
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



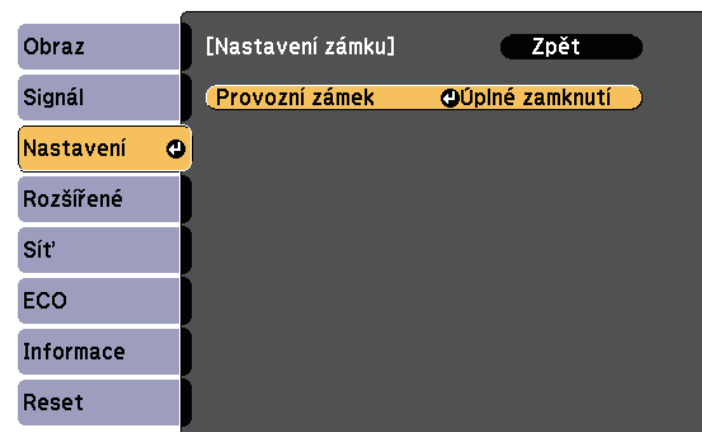
- 2 Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte položku **Nastavení zámku** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Provozní zámek** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Vyberte některý z těchto typů zámku a stiskněte tlačítko [Enter]:

- Chcete-li zamknout všechna tlačítka projektoru, vyberte volbu **Úplné uzamčení**.
- Chcete-li zamknout všechna tlačítka s výjimkou vypínače, vyberte volbu **Částečné uzamčení**.



Zobrazí se výzva k potvrzení.

- 6** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Nastavení **Provozní zámek** se aktivuje.

## » Související odkazy

- "Odemknutí tlačítek projektoru" [s.173](#)

## Odemknutí tlačítek projektoru

Pokud jsou tlačítka projektoru zamknutá, můžete je odemknout některým z následujících postupů.

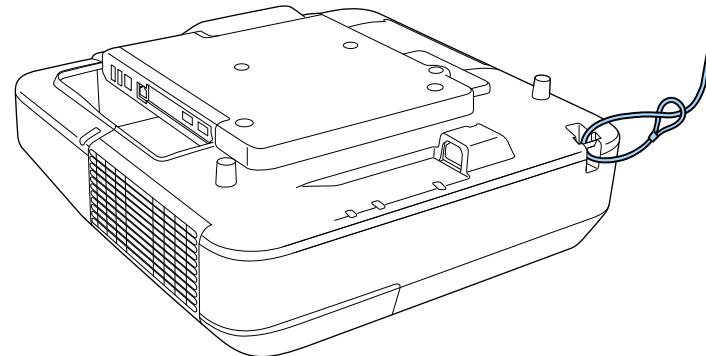
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu 7 sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.
- Vyberte volbu **Vypnuto** pro nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru.

☛ **Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek**

## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)

- Bod pro připevnění bezpečnostního kabelu na projektoru slouží k nasazení drátového kabelového zámku a k jeho zajištění k pevné části vybavení místnosti nebo k těžkému nábytku.



Je možné použít běžně dostupný kabelový zámek proti krádeži. Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.

## Instalace bezpečnostního kabelu

Na tento projektor lze nainstalovat bezpečnostní kabel proti krádeži.

- Bezpečnostní slot na projektoru slouží k připevnění systému Kensington Microsaver Security.



Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz <http://www.kensington.com/>.

# Používání projektoru v síti

Tyto části obsahují pokyny pro nastavení a používání vašeho projektoru v síti.

## » Související odkazy

- "Promítání v drátové síti" [s.175](#)
- "Promítání v bezdrátové síti" [s.178](#)
- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.187](#)
- "HTTPS" [s.192](#)

Prostřednictvím drátové sítě lze odesílat obraz do projektoru. Stačí připojit projektor k síti a potom nastavit projektor a počítač pro síťové promítání.

Po připojení a nastavení projektoru podle zde uvedených pokynů nainstalujte software Epson iProjection (Windows/Mac) z disku Epson Projector Software CD-ROM (je-li k dispozici) nebo jej stáhněte z webu.

Software Epson iProjection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Rovněž umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz *Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)*.

## » Související odkazy

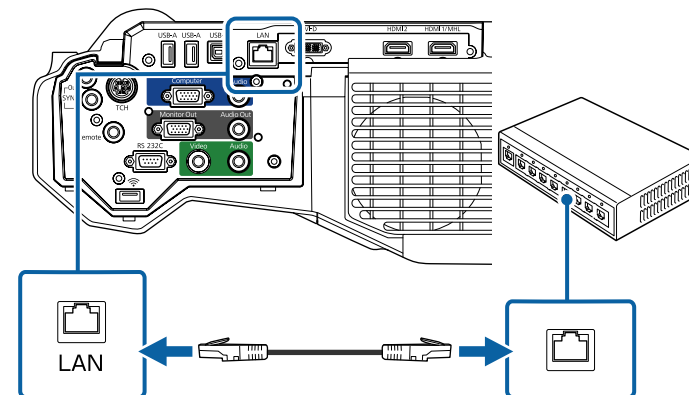
- "Připojení k drátové síti" [s.175](#)
- "Výběr nastavení drátové sítě" [s.175](#)

## Připojení k drátové síti

Pro připojení projektoru k místní drátové síti (LAN) použijte síťový kabel 100Base-TX nebo 10Base-T. Pro zajištění řádného přenášení dat použijte stíněný kabel kategorie 5 nebo vyšší.

- 1 Připojte jeden konec síťového kabelu k síťovému rozbočovači, přepínači nebo směrovači.

- 2 Připojte druhý konec kabelu k portu LAN projektoru.



## Výběr nastavení drátové sítě

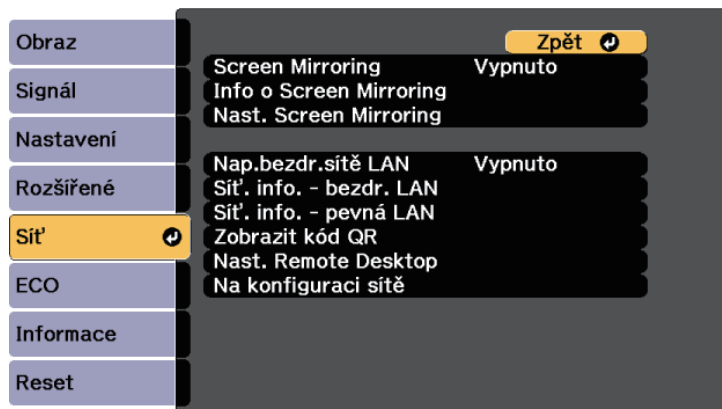
Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.



Zkontrolujte, zda je projektor připojen k vaší drátové síti prostřednictvím portu LAN.

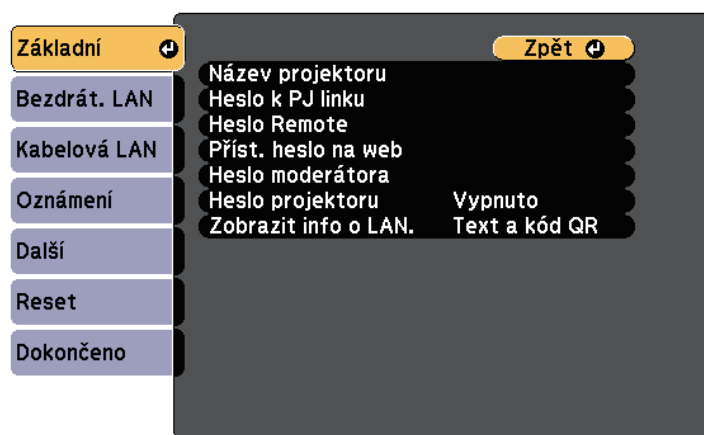
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

- 2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Podle potřeby vyberte základní volby.

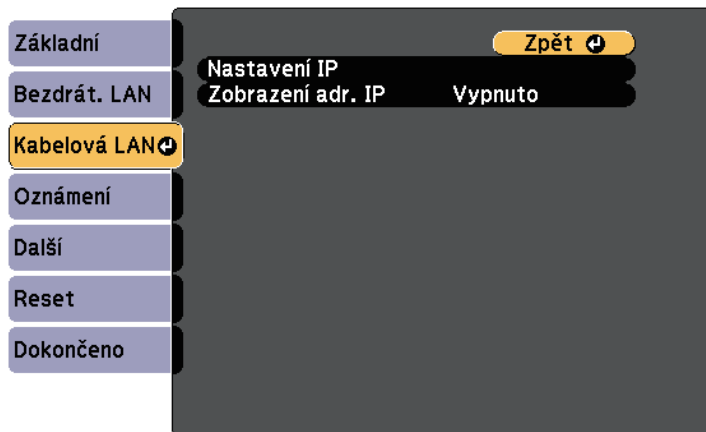
- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.

- Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
- Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí funkce Vzdálené ovládání webovým prohlížečem. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**; výchozí heslo je **guest**.)
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)
- Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace Epson iProjection.
- Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte čísla a znaky. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

- 6** Vyberte nabídku **Kabelová LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Vyberte položku **Nastavení IP** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 8** Podle potřeby proveďte **Nastavení IP**.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, přepněte nastavení **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, přepněte nastavení **DHCP** na **Vypnuto** s podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.



Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte požadovaná čísla na zobrazené klávesnici. Stisknutím tlačítka [Enter] vyberte označené číslo.

- 9** Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN a hlavní obrazovce zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

- 10** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

- 11** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.



Prostřednictvím bezdrátové sítě lze odesílat obraz do projektoru.

Stačí nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání pomocí nabídek **Síť** projektoru.

Po nainstalování modulu bezdrátové místní sítě LAN a nastavení projektoru nainstalujte síťový software z disku CD-ROM Epson Projector Software (je-li k dispozici) nebo jej podle potřeby stáhněte. K nastavení a ovládání bezdrátového promítání je k dispozici následující software a dokumentace:

- Software Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz *Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)*.
- Aplikace Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje promítat ze zařízení iOS nebo Android.  
Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Aplikace Epson iProjection (Chromebook) umožňuje promítat ze zařízení Chromebook.  
Software Epson iProjection lze stáhnout z webu Chrome Web Store. Jakékoli poplatky související s komunikací s Chrome Web Store spadají na zákazníka.

## » Související odkazy

- "Instalace bezdrátového modulu LAN" [s.178](#)
- "Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě" [s.179](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows" [s.182](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac" [s.182](#)
- "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [s.182](#)
- "Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení" [s.184](#)
- "Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows" [s.185](#)

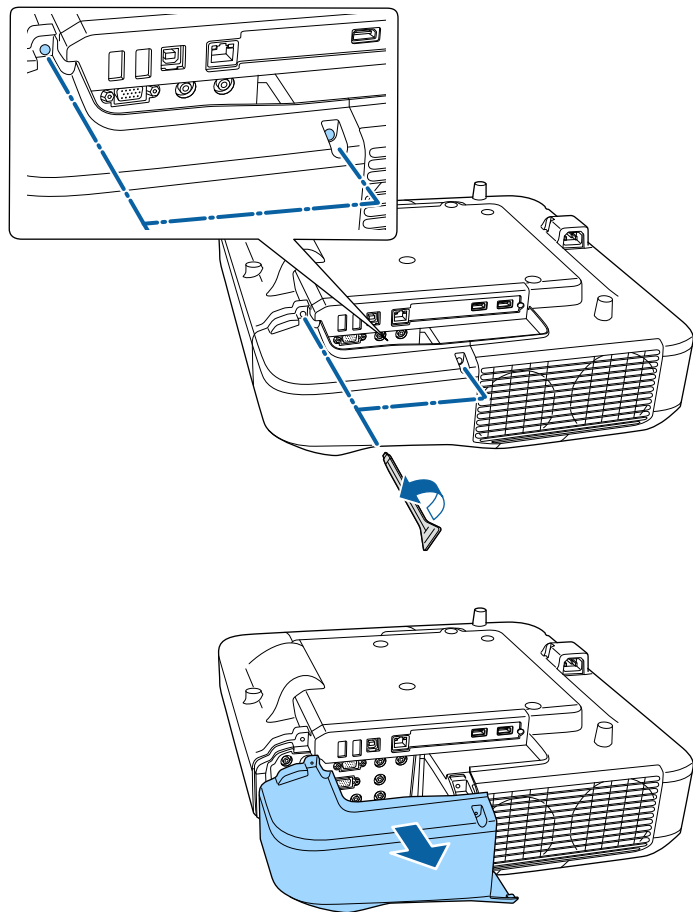
## Instalace bezdrátového modulu LAN

Aby bylo možné používat tento projektor v bezdrátové síti, nainstalujte modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN. Neinstalujte žádný jiný typ modulu bezdrátové místní sítě LAN.

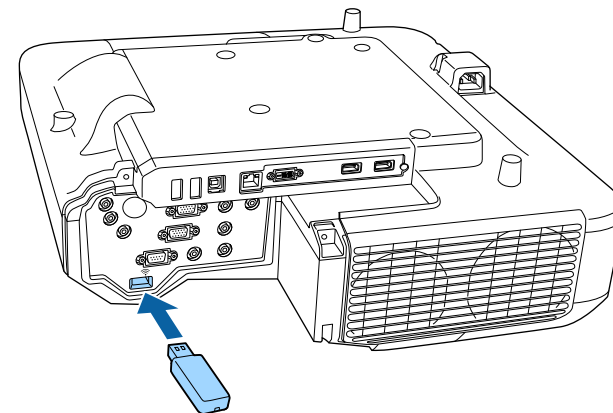
### Upozornění

Zásadně neodpojujte modul, když jeho indikátor svítí nebo bliká modře nebo když bezdrátově promítáte. Mohlo by dojít k poškození modulu nebo ke ztrátě dat.

- 1** Odšroubujte oba šroubky krytu kabelu a otevřete jej.



- 2** Připojte modul bezdrátové sítě LAN ke slotu pro modul bezdrátové sítě LAN.

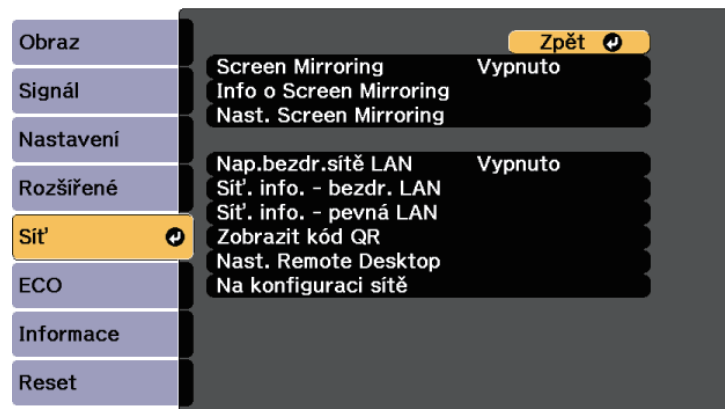


## Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

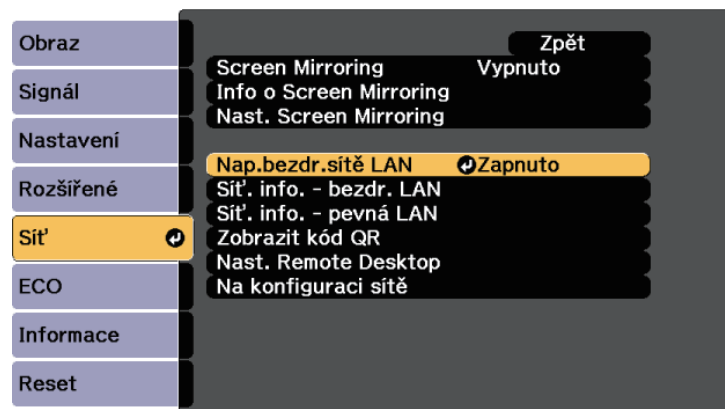
Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].

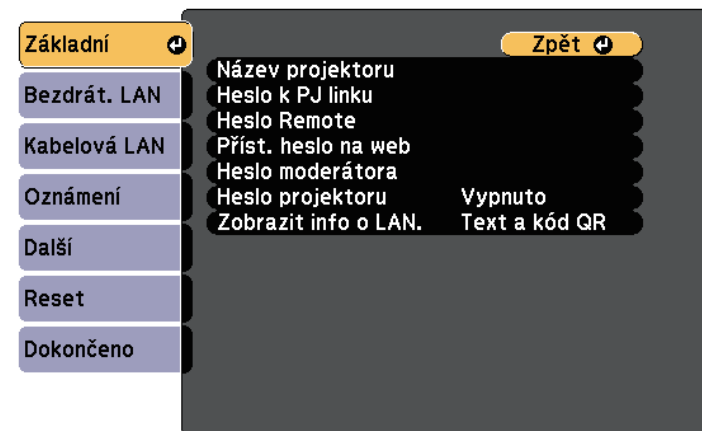


**3** Vyberte volbu **Zapnuto** pro nastavení **Nap.bezdr.sítě LAN**.



**4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

**5** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



**6** Podle potřeby vyberte základní volby.

- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
- Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí funkce Vzdálené ovládání webovým prohlížečem. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**; výchozí heslo je **guest.**)
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin.**)
- **Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístupu k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a



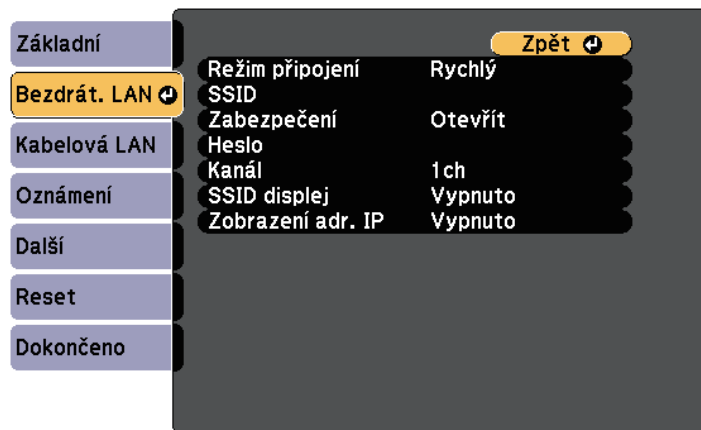
sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace Epson iProjection.

- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte čísla a znaky. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

- 7 Vyberte nabídku **Bezdrátová síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 8 Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý** umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.
- **Pokročilý** umožňuje připojení k chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě.

- 9 Pokud jste vybrali režim **Pokročilý** připojení, vyberte **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

- 10 Pro režim **Upřesnit** připojení podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

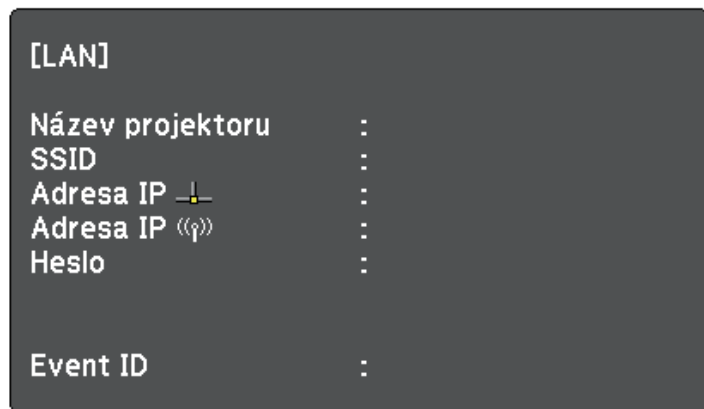
- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.

- 11 Pokud nechcete, aby se na obrazovce pohotovostního režimu LAN a na hlavní obrazovce zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte položku **SSID displej** na nebo položku **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

- 12 Vyberte volbu **Dokončeno** a potom podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

- 13 Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení bezdrátové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.



[LAN]

Název projektoru :  
SSID :  
Adresa IP :  
Adresa IP ((?)) :  
Heslo :  
  
Event ID :

Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1 Kliknutím na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.
- 2 Při připojování v režimu připojení Pokročilý vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.
- 3 Klepněte na **Připojit**.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac

Před připojením k projektoru vyberte v operačním systému Mac správnou bezdrátovou síť.

- 1 Klikněte na ikonu Wi-Fi na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2 Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce Wi-Fi a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

## Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2-PSK
- Zabezpečení WPA2-EAP\*
- Zabezpečení WPA/WPA2-PSK \*
- Zabezpečení WPA/WPA2-EAP\*

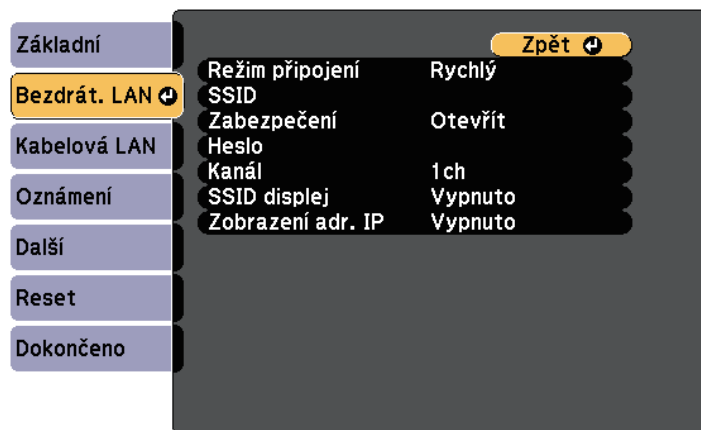
\* K dispozici pouze pro režim připojení Pokročilý.



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

- 1 Chcete-li nakonfigurovat zabezpečení WPA2-EAP nebo WPA/WPA2-EAP, zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

- 3 Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte nabídku **Bezdrátová síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6 Vyberte nastavení **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7 Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

- 8 Podle vybraného zabezpečení postupujte některým z následujících způsobů.
  - **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.
  - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Vyberte volbu **Nastavení EAP** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 9 Vyberte protokol pro ověření jako nastavení **Typ EAP**.

- 10 Chcete-li nainportovat certifikát, vyberte typ certifikátu a stiskněte tlačítko [Enter].

- **Certifikát klienta** pro typ **PEAP-TLS** nebo **EAP-TLS**
- **Certifikát CA** pro typ **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** nebo **EAP-FAST**



Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

- 11 Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 12 Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu projektoru USB-A.

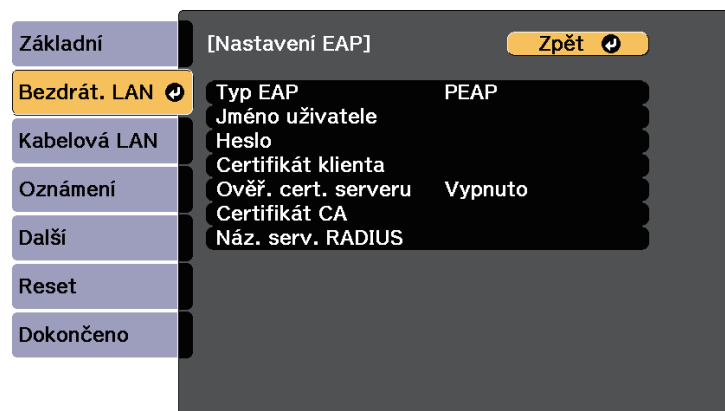
- 13 Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.

- 14 Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat. Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.

- 15 Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter]. Certifikát bude nainportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

## 16 Podle potřeby proveďte nastavení EAP.

- **Jméno uživatele** umožňuje zadat jméno uživatele o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.
- **Heslo** umožňuje zadat heslo o délce do 64 alfanumerických znaků pro ověření při používání typu **PEAP**, **EAP-FAST** nebo **LEAP**. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.
- **Ověř. cert. serveru** umožňuje vybrat, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA, či nikoli.
- **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadat název serveru pro ověření.



## 17 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

### » Související odkazy

- "Podporované certifikáty klienta a CA" [s.184](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.237](#)

## Podporované certifikáty klienta a CA

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

### Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Specifikace | Popis                                |
|-------------|--------------------------------------|
| Formát      | PKCS#12                              |
| Přípona     | PFX, P12                             |
| Šifrování   | RSA                                  |
| Hashe       | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512    |
| Délka klíče | 512/1024/2048/4096 bitů              |
| Heslo *     | Až 32 alfanumerických znaků; povinné |

### Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

| Specifikace | Popis                             |
|-------------|-----------------------------------|
| Formát      | X509v3                            |
| Přípona     | DER/CER/PEM                       |
| Šifrování   | RSA                               |
| Hashe       | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Délka klíče | 512/1024/2048/4096 bitů           |
| Kódování    | BASE64/Binary                     |

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li ale zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

## Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení

Po výběru nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení mobilního zařízení pomocí aplikace Epson iProjection (iOS/Android).



- Zkontrolujte, zda je ve vašem zařízení nainstalována nejnovější verze aplikace Epson iProjection (tuto funkci podporuje verze 1.3.0 nebo novější).
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení Rychlý doporučujeme provést nastavení zabezpečení.

- 1** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Na projekční ploše se zobrazí kód QR.



- Pokud se kód QR nezobrazí, nastavte položku **Zobrazit info o LAN** na **Text a kód QR** v nabídce **Síť** projektoru.  
**Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Zobrazit info o LAN.**
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko [Esc].
- Když je kód QR skrytý, zobrazte jej stisknutím klávesy [Enter].
- Kód QR lze rovněž zobrazit výběrem ikony na hlavní obrazovce.

- 2** Spusťte aplikaci Epson iProjection ve vašem mobilním zařízení.

- 3** Načtením promítnutého kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection jej připojte k projektoru.



Aby se kód QR načel správně, držte mobilní zařízení rovnoběžně s promítací plochou a dostatečně blízko, aby se promítaný kód vešel do vodítka čtečky kódu QR mobilního zařízení. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení vyberte nabídku **Contents** z a potom vyberte soubor, který chcete promítat.

## Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows

Můžete nakonfigurovat jednotku USB flash jako klíč USB pro rychlé připojení projektoru k počítači se systémem Windows s podporou místní sítě LAN. Po vytvoření klíče USB můžete rychle promítat obrazy ze síťového projektoru.

- 1** Nakonfigurujte klíč USB pomocí softwaru Epson iProjection (Windows/Mac).



Pokyny viz *Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)*.

- 2** Zajistěte, aby byl ve vašem projektoru nainstalován modul bezdrátové sítě LAN.

- 3** Zapněte projektor.

- 4** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN. Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.

- 5** Připojte USB adaptér k portu USB-A projektoru.

Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.

- 6** Odpojte USB adaptér.

- 7** Připojte USB adaptér k některému portu USB na počítači.



Pokud se v operačním systému Windows Vista zobrazí okno **Přehrát automaticky**, vyberte volbu **MPPLaunch.exe** a potom vyberte volbu **Povolit**.

- 8** Nainstalujte nezbytné aplikace podle pokynů na obrazovce.



- Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** deaktivujte bránu firewall.
- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, klikněte dvakrát na **MPPLaunch.exe** v klíči USB.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.

**9**

Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows volbu **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte USB adaptér od počítače.



K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

Do tohoto projektoru lze zasílat obraz z mobilních přístrojů, například z notebooku, chytrých telefonů a tabletů, s využitím technologie Miracast (EB-1460Ui).

Pokud váš přístroj podporuje technologii Miracast, není nutné instalovat žádný další software. Při používání počítače s operačním systémem Windows ověřte, zda je dostupný nezbytný adaptér pro připojení Miracast.

Při používání funkcí Screen Mirroring platí následující omezení.

- Nelze přehrávat prokládaný obraz.
- Nelze přehrávat vícekanálový zvuk prostřednictvím 3ch (kanál 3).
- Nelze promítat obraz s rozlišením nad 1920 × 1080 a s rychlostí snímků nad 30 snímků/s.
- Nelze přehrávat 3D video.
- V závislosti na vašem zařízení se s připojením Miracast pravděpodobně nezobrazí obsah chráněný autorskými právy.
- Neměňte Nast. Screen Mirroring projektoru během promítání Screen Mirroring. V opačném případě se projektor odpojí a jeho opakované připojení může chvíli trvat.

## **Síť > Nast. Screen Mirroring**

- Během promítání Screen Mirroring nevypínejte projektor přímo jističem.



Mobilní přístroje s nainstalovaným operačním systémem Android nebo Windows 8.1 nebo novější podporují především technologii Miracast. Podpora technologie Miracast se liší v závislosti na mobilním zařízení. Podrobnosti viz příručka k mobilnímu zařízení.

## » **Související odkazy**

- "Výběr nastavení Screen Mirroring" [s.187](#)
- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 10" [s.189](#)
- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8.1" [s.190](#)
- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast" [s.191](#)

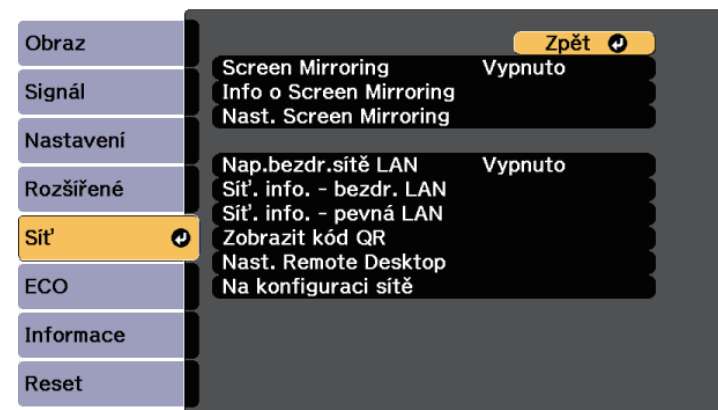
## Výběr nastavení Screen Mirroring

Aby bylo možné promítat obraz z vašeho mobilního přístroje, musíte vybrat nastavení Screen Mirroring pro váš projektor.

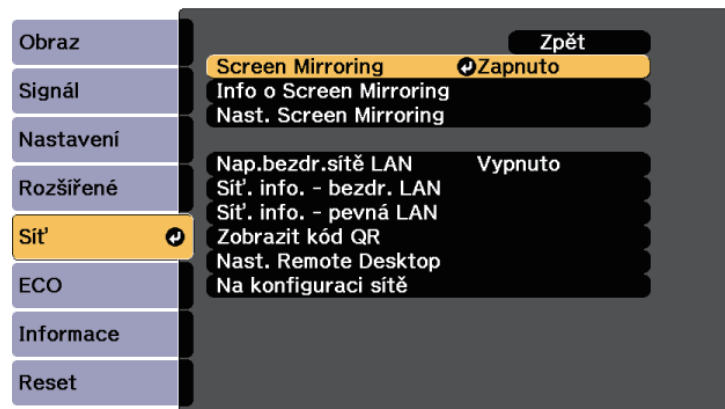


Nastavíte-li heslo **Ochr. Screen Mirroring**, nejdříve vypněte heslo **Ochr. Screen Mirroring**.

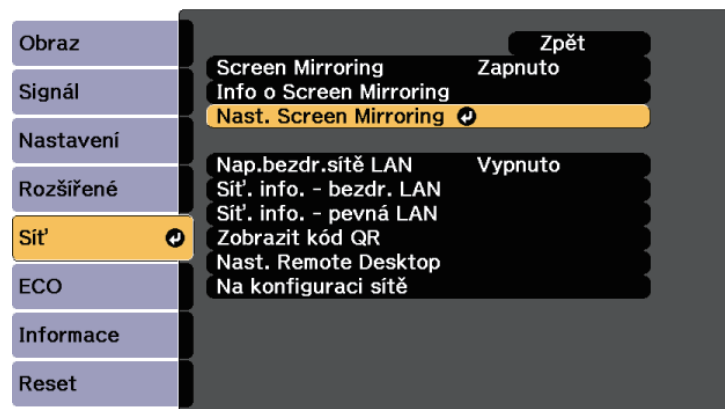
- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].



**3** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení Screen Mirroring.



**4** Vyberte položku **Nast. Screen Mirroring** a stiskněte tlačítko [Enter].



**5** Podle potřeby nastavte **Název zobrazení**.



**6** Vyberte nastavení **Provozní režim**.

- **Základní** umožňuje připojit se s základními možnostmi.
- **Rozšířené** umožňuje připojit se s rozšířenými možnostmi.

**7** Podle potřeby vyberte nastavení **Základní**.

- Volba **Sys. bezdrát. LAN** umožňuje vybrat typ systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje.
- Volba **Optimalizovat výkon** umožňuje upravit rychlost/kvalitu funkce Screen Mirroring. Výběrem nízkého čísla se vylepší kvalita; výběrem vysokého čísla se zvýší rychlost.
- Volba **Režim připojení** umožňuje vybrat typ WPS (Wi-Fi Protected Setup). K dispozici pouze v provozním režimu **Základní**.

**8** Pro provozní režim **Rozšířené** vyberte nastavení **Rozšířené**.

- **Režim Schůzka** umožňuje vybrat režim schůzky. Výběrem možnosti **Lze přerušit** se připojíte k dalšími mobilním zařízení během promítání Screen Mirroring. Výběrem možnosti **Nelze přerušit** se připojíte pouze k jednomu zařízení.
- **Kanál** slouží k výběru bezdrátového kanálu pro použití funkcí Screen Mirroring.



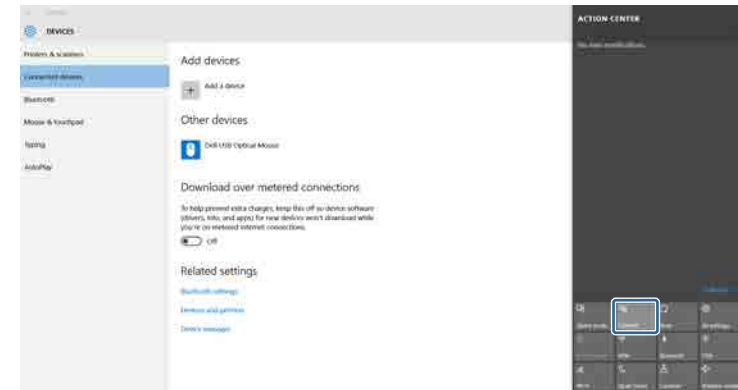
- 9** Podle potřeby vyberte nastavení **Zobrazení**.
  - Volba **Poznámka ke kódu PIN** umožňuje zobrazit kód PIN na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.
  - Volba **Oznámení názvu zař.** umožňuje zobrazit název nově připojeného zařízení na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.
- 10** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavit** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.
- 11** Stiskněte tlačítko [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Nastavení jsou dokončena, když je na hlavní obrazovce zobrazen Název zobrazení.

## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 10

Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete nakonfigurovat počítač pro bezdrátové promítání a přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

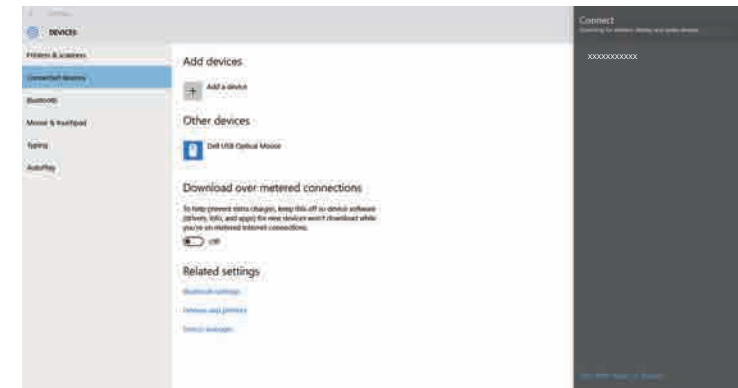
- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.

- 3** Zobrazte **Centrum akcí** a potom vyberte možnost **Připojit**.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

- 4** Vyberte v seznamu **Název zobrazení projektoru**.



- 5** Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.

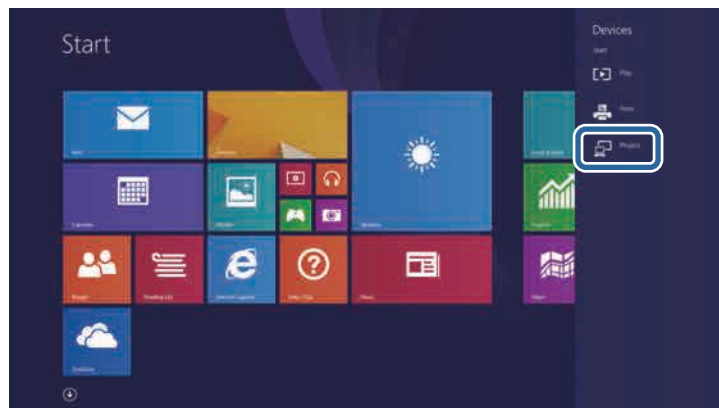


Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

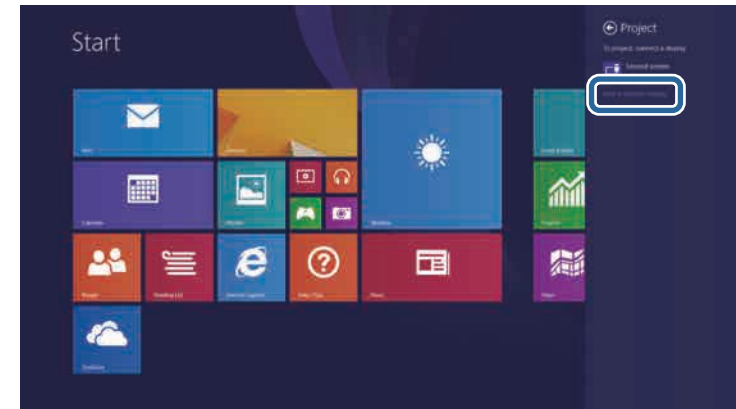
## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8.1

Můžete nastavit váš počítač pro bezdrátové promítání v části Ovládací tlačítka v operačním systému Windows 8.1. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3** V počítači vyberte položku **Zařízení** v části Ovládací tlačítka a vyberte volbu **Projekt**.

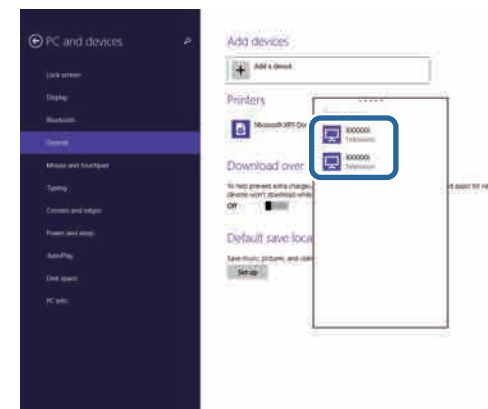


- 4** Vyberte volbu **Přidat bezdrátový displej**.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

- 5** Vyberte v seznamu **Název zobrazení projektoru**.



- 6** Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

V závislosti na mobilním přístroji bude pravděpodobně při připojování třeba odstranit některé zařízení. Postupujte podle pokynů zobrazených na přístroji.

## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast

Pokud váš mobilní přístroj, například chytrý telefon, podporuje technologii Miracast, můžete se připojit bezdrátově k projektoru a promítat obraz. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3** Vyhledejte projektor pomocí funkce Miracast ve vašem mobilním přístroji.  
Zobrazí se seznam dostupných zařízení.
- 4** Vyberte v seznamu **Název zobrazení projektoru**.
- 5** Pokud se v mobilním přístroji zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho mobilního přístroje.

Protokol HTTPS můžete využít pro lepší zabezpečení komunikace mezi projektorem a webovým prohlížečem. Chcete-li tuto možnost využít, vytvořte certifikát serveru, nainstalujte jej do projektoru a zapněte nastavení HTTPS v nabídkách projektoru pro ověřování spolehlivosti webového prohlížeče.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další > HTTPS**

I kdy nenainstalujete certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a povolí komunikaci. Vzhledem k tomu, že tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, zobrazí se upozornění na spolehlivost serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Toto upozornění nebrání v komunikaci.

#### » Související odkazy

- "Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek" [s.192](#)

## Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek

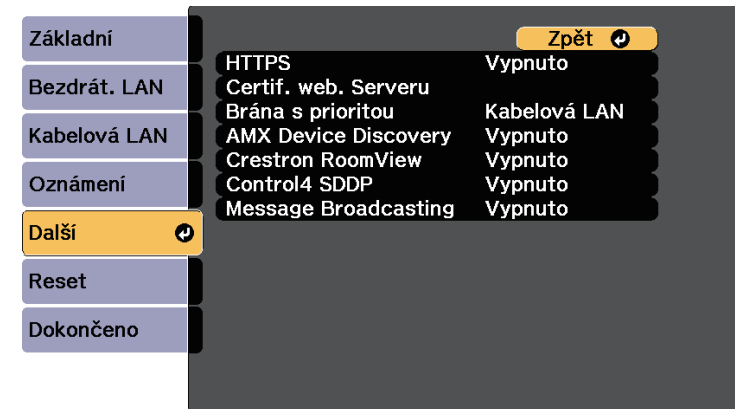
Můžete vytvořit certifikát webového serveru a naimportovat jej pomocí nabídek projektoru a jednotky USB flash.



Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

- 1** Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení HTTPS.
- 7** Vyberte volbu **Certif. web. Serveru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 8** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 9** Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu projektoru USB-A.
- 10** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.
- 11** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat. Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.
- 12** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter]. Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

#### » Související odkazy

- "Podporované certifikáty webového serveru" [s.193](#)

**Podporované certifikáty webového serveru**

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

**Certifikát webového serveru (HTTPS)**

| Specifikace  | Popis                                |
|--------------|--------------------------------------|
| Formát       | PKCS#12                              |
| Přípona      | PFX, P12                             |
| Šifrování    | RSA                                  |
| Hashe        | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512    |
| Délka klíče  | 512/1024/2048/4096 bitů              |
| Obecný název | Název síťového hostitele             |
| Organizace   | Volitelné                            |
| Heslo *      | Až 32 alfanumerických znaků; povinné |

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li ale zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

# Monitorování a ovládání projektoru

Tyto části obsahují pokyny pro monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě.

## » Související odkazy

- "Epson Projector Management" [s.195](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.196](#)
- "Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru" [s.199](#)
- "Nastavení monitorování pomocí protokolu SNMP" [s.200](#)
- "Používání příkazů ESC/VP21" [s.201](#)
- "Podpora systému PJLink" [s.203](#)
- "Podpora systému Crestron RoomView" [s.204](#)
- "Nastavení plánů událostí projektoru" [s.208](#)

Software Epson Projector Management (pouze operační systém Windows) umožňuje monitorovat a ovládat váš projektor prostřednictvím sítě. Pokyny viz *Epson Projector Management - Návod na použití*.

Software Epson Projector Management lze stáhnout z následující webové stránky.


<http://www.epson.com/>

Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.



- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při promítání obrazu pomocí bezdrátové sítě LAN se připojte v režimu **Pokročilý**.
- Lze použít následující webové prohlížeče.
  - Internet Explorer 11.0 nebo novější (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac)
  - Safari (iOS)
  - Google Chrome (Android)
- Během používání webového prohlížeče se nepřipojujte pomocí serveru proxy. Pomocí webového prohlížeče nelze vybrat některá nastavení v nabídce projektoru a nelze ovládat některé funkce projektoru.
- Pokud nastavíte položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, můžete pomocí webového prohlížeče provádět nastavení a ovládat promítání, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).





- Před zobrazením obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní se bude pravděpodobně třeba přihlásit. Pokud se zobrazí obrazovka pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- Heslo lze změnit v části **Příst. heslo na web** v nabídce **Sít** projektoru.  
 **Sít** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní** > **Příst. heslo na web**

**6** Chcete-li provést nastavení v nabídce projektoru, vyberte název nabídky a proveďte nastavení podle zobrazených pokynů.



- Při použití webového prohlížeče nelze vybrat následující nastavení.
  - Posun obrazu
  - Spojení HDMI
  - Tvar ukazatele
  - Uživatelské tlačítko
  - Zkušební vzor
  - Easy Interactive Function
  - Uživatelské logo
  - USB Type B
  - Jazyk
  - Event ID
  - Reset hodin lampy
  - Nastavení tiskárny
- Při použití webového prohlížeče lze vybrat pouze následující nastavení.
  - Heslo Monitor (až 16 alfanumerických znaků)
  - Port HTTP (číslo portu pro Web Control s výjimkou 80 [výchozí], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 1** Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 2** Zkontrolujte, zda je připojen váš počítač nebo zařízení ke stejné síti jako projektor.
- 3** V počítači nebo zařízení spusťte webový prohlížeč.
- 4** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a přejděte na obrazovku Epson Web Control.
- 5** Kliknutím na ikonu  přejděte na obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.

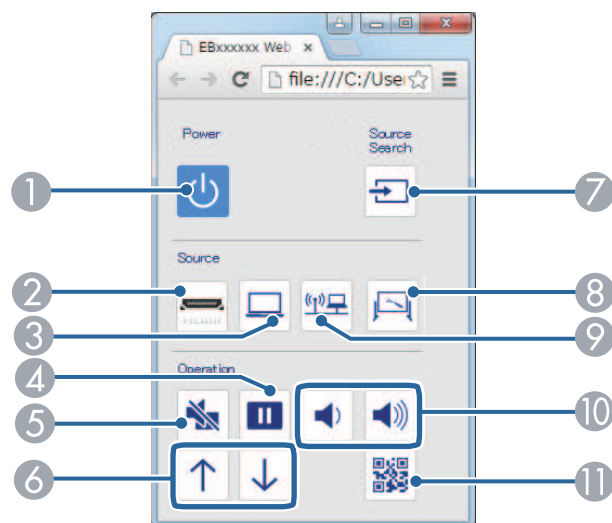
**7** Chcete-li projektor vzdáleně ovládat, klikněte na ikonu .





- Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE** a výchozí heslo je **guest**.)
- Heslo lze změnit v části **Heslo Remote** v nabídce **Síť** projektoru.  
☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní** > **Heslo Remote**

**8** Vyberte ikonu, která odpovídá funkci projektoru, kterou chcete ovládat.



- 1 Ovládání vypínače
- 2 Vybere zdroj portu HDMI
- 3 Vybere zdroj portu Počítač
- 4 Ovládání tlačítka Zmrazit
- 5 Ovládání tlačítka A/V Mute
- 6 Ovládání tlačítek Str. nahoru/dolů
- 7 Vyhledá zdroje
- 8 Vybere zdroj Bílá tabule

- 9 Vybere síťový zdroj
- 10 Ovládání tlačítek hlasitosti
- 11 Zobrazí kód QR

## » Související odkazy

- "Registrace digitálních certifikátů z webového prohlížeče" [s.197](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.236](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)

## Registrace digitálních certifikátů z webového prohlížeče


Můžete registrovat digitální certifikáty v projektoru pro zabezpečení souborů vaší prezentace.



Digitální certifikáty lze rovněž zaregistrovat v nabídce **Síť** projektoru. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

- ☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Bezdrát. LAN** > **Nastavení EAP** > **Certifikát klienta**
- ☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Bezdrát. LAN** > **Nastavení EAP** > **Certifikát CA**
- ☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Další** > **Certifikát webového serveru**

- 1** Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru.
- 2** Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 3** Spusťte webový prohlížeč v počítači nebo zařízení, které je připojeno k síti.
- 4** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a přejděte na obrazovku Epson Web Control.

- 5** Kliknutím na ikonu  přejděte na obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.



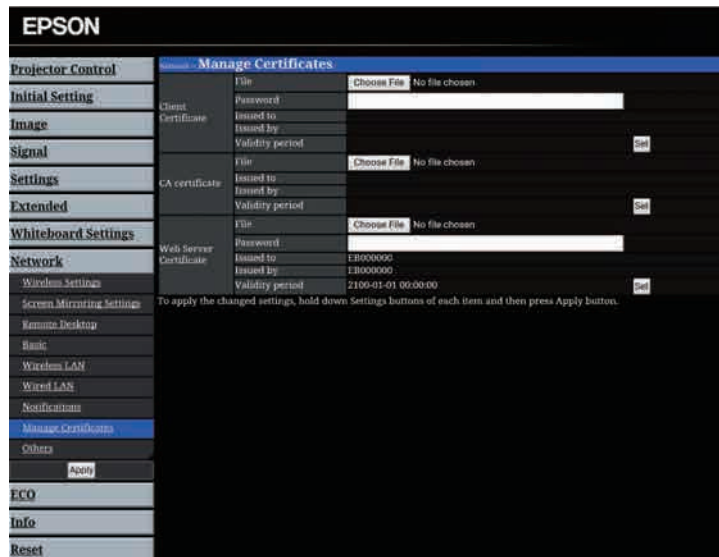
- Před zobrazením obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní se bude pravděpodobně třeba přihlásit. Pokud se zobrazí obrazovka pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- Heslo lze změnit v části **Příst. heslo na web** v nabídce **Sít** projektoru.  
☛ **Sít > Na konfiguraci sítě > Základní > Příst. heslo na web**
- Je třeba klepnout na ikonu **Config** pro přístup na obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní pomocí vašeho mobilního přístroje.

- 6** V části **Sít** vyberte možnost **Certifikát**.  
Zobrazí se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

- 7** Vyberte soubor certifikátu, který chcete zaregistrovat.

- 8** Zadejte heslo do pole **Heslo** a potom klikněte na tlačítko **Nastavit**.

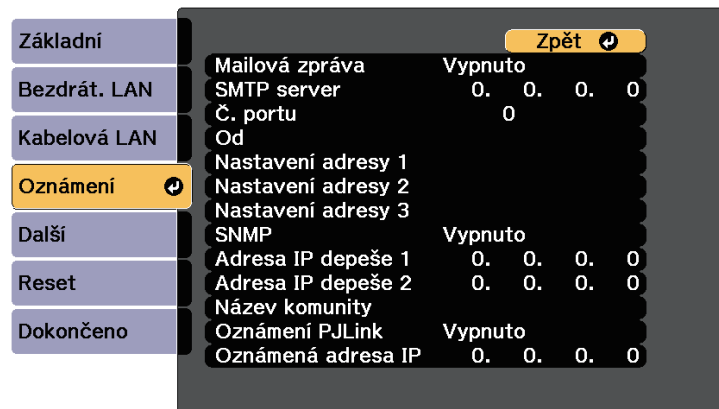
- 9** Po dokončení registrace certifikátu klikněte na tlačítko **Použít**, dokončete změny a registraci.



Tento projektor můžete nastavit tak, aby vám prostřednictvím sítě zaslal e-mailové upozornění, dojde-li k problému s projektorem.

Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, budou vám zasílána e-mailová upozornění, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nabídku **Oznámení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Nastavte položku **Mailová zpráva** na **Zapnuto**.
- 6** Zadejte adresu IP pro volbu **SMTP server**.



Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

- 7** Vyberte číslo pro **Č. portu** SMTP serveru od 0 do 65535 (výchozí je 25).
- 8** Zadejte e-mailovou adresu, která bude uvedena jako adresa odesílatele v položce **Od**.
- 9** Do pole adresy zadejte e-mailovou adresu a vyberte upozornění, která chcete přijímat. Zopakujte až pro maximálně tři adresy.
- 10** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.



Vaše e-mailová adresa může obsahovat maximálně 32 alfanumerických znaků.



Dojde-li k vypnutí projektoru z důvodu závažného problému, e-mailové upozornění vám nemusí být odesláno.

## » Související odkazy

- "E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru" [s.199](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)

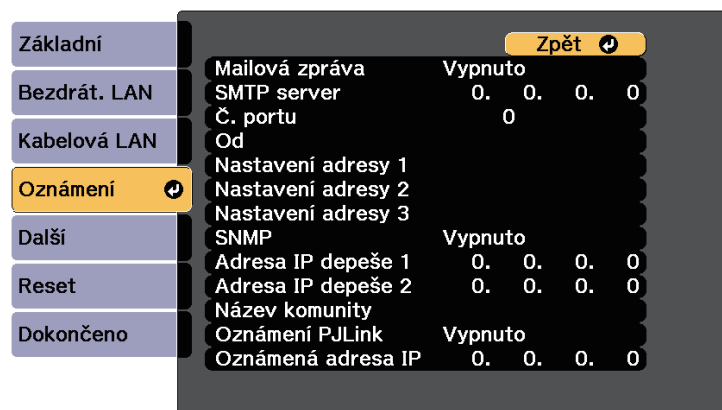
## E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru

Pokud jste nastavili přijímání upozornění a došlo k problému s projektorem v síti, obdržíte e-mail s následujícími údaji:

- E-mailová adresa nastavená v části **Od** jako odesílatel pošty
- **Epson Projector** na řádce předmětu
- Název projektoru, u kterého došlo k problému
- Adresa IP postiženého projektoru
- Podrobné údaje o problému

Aby mohli správci sítí monitorovat projektory, mohou do síťových počítačů nainstalovat software SNMP (Simple Network Management Protocol). Pokud vaše síť tento software používá, můžete nastavit SNMP monitorování protokolu.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nabídku **Oznámení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Nastavte položku **SNMP** na **Zapnuto**.
- 6** Zadejte maximálně dvě adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255).



Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255). Tento projektor podporuje agenta SNMP verze 1 (SNMPv1).

- 7** Zadejte **Název komunity** SNMP, který může obsahovat až 32 alfanumerických znaků.
- 8** Po dokončení výběru nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

## ► Související odkazy

- "Seznam příkazů ESC/VP21" [s.201](#)
- "Schéma zapojení kabelů" [s.201](#)

## Seznam příkazů ESC/VP21

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

K dispozici jsou následující příkazy.

| Položka                  |                    |           | Příkaz    |
|--------------------------|--------------------|-----------|-----------|
| Zapnout/vypnout napájení | Zapnuto            |           | PWR ON    |
|                          | Vypnuto            |           | PWR OFF   |
| Volba signálu            | Počítač            | Auto      | SOURCE 1F |
|                          |                    | RGB       | SOURCE 11 |
|                          |                    | Komponent | SOURCE 14 |
|                          | HDMI1/MHL          |           | SOURCE 30 |
|                          | HDMI2              |           | SOURCE A0 |
|                          | Video              |           | SOURCE 41 |
|                          | USB Display        |           | SOURCE 51 |
|                          | USB1               |           | SOURCE 52 |
|                          | LAN                |           | SOURCE 53 |
|                          | USB2               |           | SOURCE 54 |
|                          | Bílá tabule        |           | SOURCE 55 |
|                          | Screen Mirroring * |           | SOURCE 56 |

| Položka                        |         | Příkaz   |
|--------------------------------|---------|----------|
| Vypnout A/V<br>Zapnuto/Vypnuto | Zapnuto | MUTE ON  |
|                                | Vypnuto | MUTE OFF |

\* Funkce Screen Mirroring je k dispozici pouze u modelů EB-1460Ui.

Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

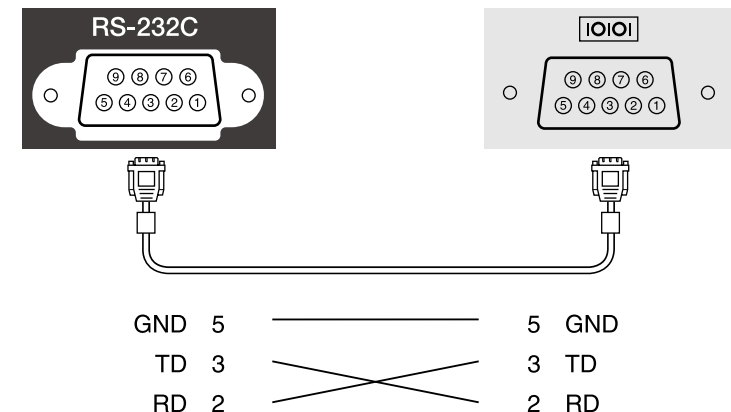
Další podrobnosti vám poskytne společnost Epson.

## Schéma zapojení kabelů

### Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C
- Typ kabelu: Křížový kabel (modemová náhrada)

Na následujícím obrázku je vlevo zobrazena strana projektoru a vpravo strana počítače:



| Název signálu | Funkce                  |
|---------------|-------------------------|
| GND           | Země signálového vodiče |
| TD            | Odesílání dat           |
| RD            | Příjem dat              |

## Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

PJLink byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class2 vytvořeným asociací JBMIA.

Číslo portu používané pro funkci hledání PJLink je 4352 (UDP).

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class2, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

| Funkce             |                          | Příkaz PJLink |
|--------------------|--------------------------|---------------|
| Nastavení ztlumení | Aktivace ztlumení obrazu | AVMT 11       |
|                    | Aktivace ztlumení zvuku  | AVMT 21       |

- Vstupní porty a odpovídající číslo zdroje vstupu

| Název vstupního portu | Číslo zdroje vstupu |
|-----------------------|---------------------|
| Počítač               | 11                  |
| Video                 | 21                  |
| HDMI1/MHL             | 32                  |
| HDMI2                 | 33                  |
| USB1                  | 41                  |
| USB2                  | 42                  |
| LAN                   | 52                  |
| USB Display           | 53                  |
| Bílá tabule           | 55                  |
| Screen Mirroring *    | 57                  |

\* Funkce Screen Mirroring je k dispozici pouze u modelů EB-1460Ui.

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
**EPSON**
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
  - EPSON 1460Ui/1460UT
  - EPSON 1450Ui/1450UT
  - EPSON 1440Ui/1440UT

Používáte-li systém síťového sledování a řízení Crestron RoomView, můžete nastavit projektor pro používání v tomto systému. Systém Crestron RoomView umožňuje ovládat a monitorovat projektor pomocí webového prohlížeče.



- Když používáte systém Crestron RoomView, nelze používat funkci Epson Web Control nebo funkci Message Broadcasting aplikace Epson Projector Management.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, můžete projektor ovládat, i když se nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

Další informace o systému Crestron RoomView viz webové stránky společnosti Crestron.

<http://www.crestron.com>

Ke sledování zařízení v systému lze použít aplikaci Crestron RoomView Express nebo aplikaci Crestron RoomView Server Edition od společnosti Crestron. Můžete komunikovat se střediskem nápovědy a odesílat nouzové zprávy. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.

## » Související odkazy

- "Nastavení podpory systému Crestron RoomView" [s.204](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView" [s.204](#)

## Nastavení podpory systému Crestron RoomView

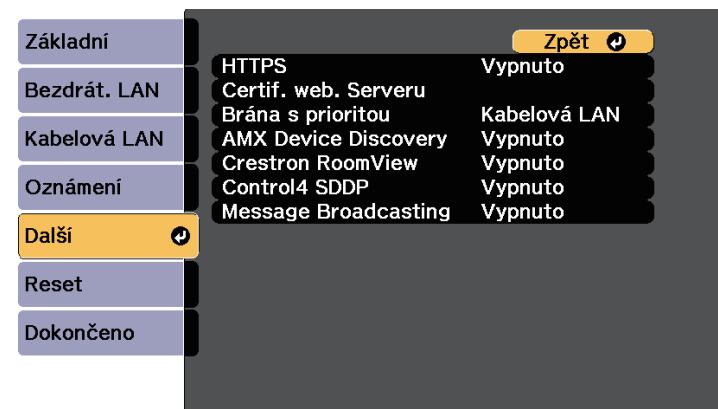
Chcete-li nastavit monitorování a ovládání projektoru systémem Crestron RoomView, zkontrolujte, zda jsou počítač a projektor připojeny k síti. Pokud se připojujete bezdrátově, nastavte projektor pomocí režimu síťového připojení Upřesnit.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

- 2 Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4 Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Nastavením položky **Crestron RoomView** na **Zapnuto** umožníte rozpoznání projektoru.

- 6 Po dokončení výběru nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

- 7 Toto nastavení se aktivuje po vypnutí a zapnutí projektoru.

## Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView

Po nastavení projektoru pro používání systému Crestron RoomView můžete ovládat a monitorovat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče.

- 1 Spusťte webový prohlížeč v počítači, který je připojen k síti.



- 2** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a stiskněte klávesu **Enter** počítače.

Objeví se tato obrazovka:



- 3** V poli **Sources List** vyberte zdroj vstupu, který chcete ovládat. Seznam dostupných zdrojů můžete posouvat tlačítky se šipkami nahoru a dolů.

- 4** Chcete-li promítání ovládat vzdáleně, klepněte na zobrazená tlačítka, která odpovídají tlačítkům dálkového ovladače projektoru. Můžete procházet volby tlačítek v dolní části obrazovky.



Následující zobrazená tlačítka neodpovídají přímo tlačítkům dálkového ovladače projektoru:

- OK funguje jako tlačítko [Enter]
- Menu zobrazí nabídku projektoru

- 5** Klepnutím na kartu **Info** zobrazíte informace o projektoru.

- 6** Chcete-li změnit nastavení projektoru, systému Crestron a hesla, klepněte na kartu **Tools**, na zobrazené obrazovce vyberte nastavení a potom klepněte na tlačítko **Send**.

- 7** Po dokončení výběru nastavení ukončete program klepnutím na tlačítko **Exit**.

## » Související odkazy

- "Okno ovládání systému Crestron RoomView" [s.205](#)
- "Okno Tools systému Crestron RoomView" [s.206](#)

## Okno ovládání systému Crestron RoomView

Nastavení v okně ovládání umožňují ovládat projektor a upravovat promítaný obraz.

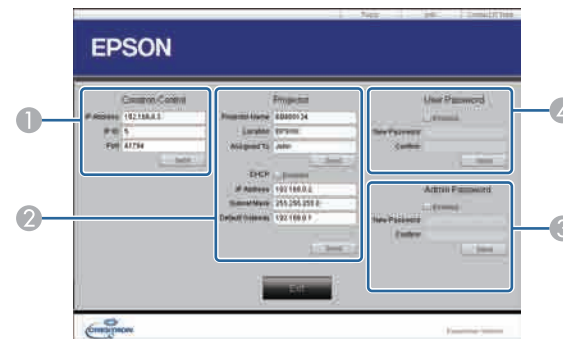


|   |   |  |
|---|---|--|
| ① | Power   | Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.    |
|   | Vol-/Vol+   | Upraví hlasitost.                            |
|   | A/V Mute  | Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. |
| ② | Slouží k přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují v seznamu <b>Sources List</b> , klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.<br>V případě potřeby lze změnit název zdroje. |  |

|   |                     |  |
|---|---------------------|--|
| 3 | Freeze              | Slouží k pozastavení nebo uvolnění obrazu.   |
|   | Contrast            | Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.   |
|   | Brightness          | Upravuje jas obrazu.   |
|   | Color               | Upraví sytost barev pro daný obraz.  |
|   | Sharpness           | Upraví zaostření obrazů.   |
|   | Zoom                | Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. Klepnutím na tlačítka se šipkami můžete měnit polohu zvětšeného obrazu.  |
| 4 | Tlačítka se šipkami | Má stejné funkce jako tlačítka se šipkami na dálkovém ovladači.  |
|   | OK                  | Má stejnou funkci jako tlačítko [Enter] na dálkovém ovladači.  |
|   | Menu                | Zobrazí a zavře nabídku projektoru.  |
|   | Auto                | Optimalizuje nastavení <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer. |
|   | Search              | Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.  |
|   | Esc                 | Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači.  |
| 5 | Contact IT Help     | Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView Express.  |
|   | Info                | Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.  |
|   | Tools               | Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru.  |

## Okno Tools systému Crestron RoomView

Nastavení v okně Tools umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.



|   |  |   |
|---|--|---|
| 1 | Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron. |   |
| 2 | Projector Name                                   | Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (až 16 alfanumerických znaků) |
|   | Location   | Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (až 32 alfanumerických znaků a symbolů)                   |
|   | Assigned To                                      | Zadejte jméno uživatele projektoru. (až 32 alfanumerických znaků a symbolů)   |
|   | DHCP   | Slouží k použití DHCP. Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.  |
|   | IP Address                                       | Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.  |
|   | Subnet Mask                                      | Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.  |
|   | Default Gateway                                  | Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.   |
|   | Send   | Kliknutím se potvrzují změny provedené v okně Projector.  |

|   |                          |  |
|---|--------------------------|--|
| 3 | Enabled (Admin Password) | Toto volbou bude k otevření okna Tools vyžadováno heslo.   |
|   | New Password             | Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (až 26 alfanumerických znaků)                                  |
|   | Confirm                  | Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba. |
|   | Send                     | Kliknutím se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .  |
| 4 | Enabled (User Password)  | Touto volbou bude k otevření ovládacího okna v počítači vyžadováno heslo.  |
|   | New Password             | Při změně hesla k otevření ovládacího okna zadejte nové heslo. (až 26 alfanumerických znaků)                             |
|   | Confirm                  | Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba. |
|   | Send                     | Kliknutím se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .   |

Můžete naplánovat až 30 událostí, které budou s projektorem automaticky provedeny, například zapnutí nebo vypnutí projektoru nebo přepnutí zdroje vstupu. Projektor provede vybrané události podle nastavení dne a času v plánu.

## ⚠ Varování

Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud naplánujete automatické zapnutí projektoru, mohou jakékoliv hořlavé předměty před objektivem způsobit vznik požáru.



- Nastavíte-li heslo **Ochrana Plán**, nejdříve vypněte heslo **Ochrana Plán**.

**1** Nastavte datum a čas v nabídce **Datum a čas**.

☞ **Rozšířené > Provoz > Datum a čas**

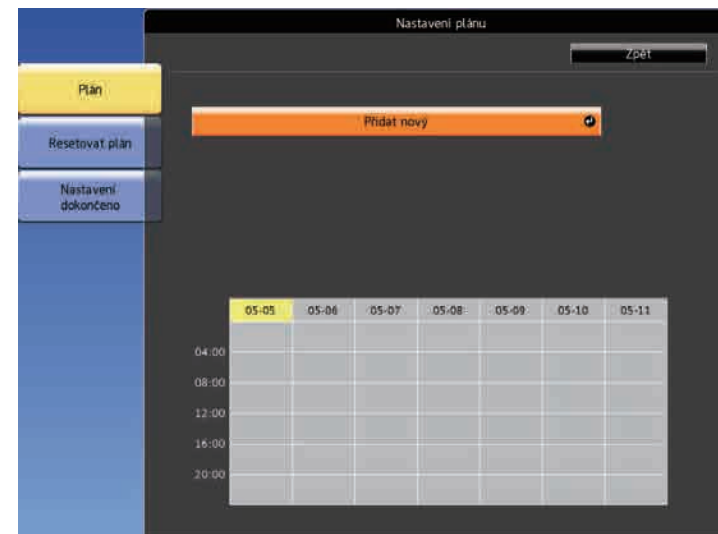
**2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].

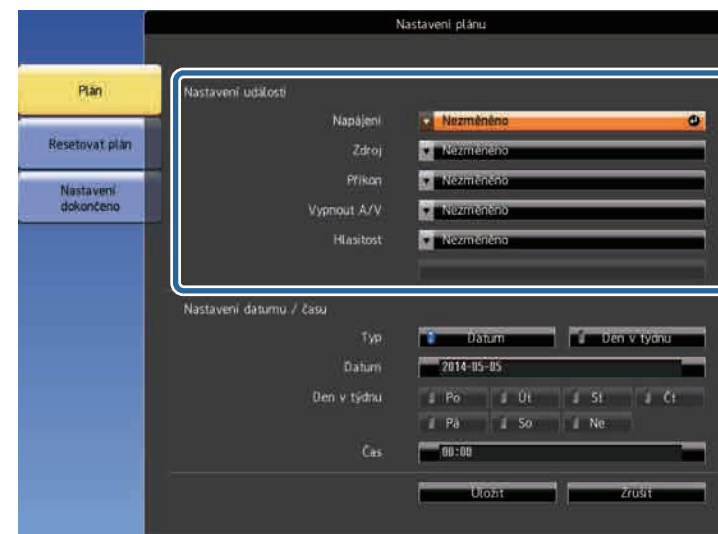
**4** Vyberte položku **Nastavení plánu** a stiskněte tlačítko [Enter].

**5** Vyberte položku **Plán** a stiskněte tlačítko [Enter].

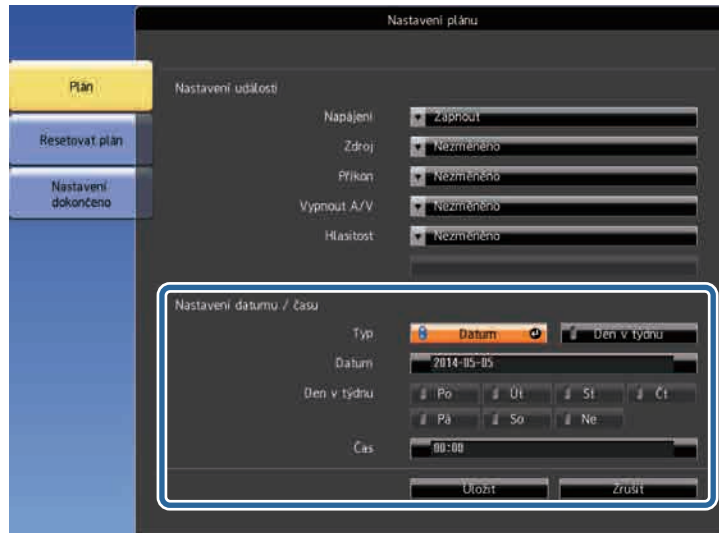
**6** Vyberte položku **Přidat nový** a stiskněte tlačítko [Enter].



**7** Vyberte podrobnosti události, kterou chcete provést.










**8** Vyberte datum a čas, kdy má k plánované události dojít.



**9** Vyberte položku **Uložit** a stiskněte tlačítko [Enter].

Naplánované události jsou na ploše zobrazeny s ikonami, které ukazují stav události.



- 1  : platný plán
-  : pravidelný plán
-  : neplatný plán
- 2 Aktuálně vybrané datum (označeno žlutě)
- 3  : jednorázový plán
-  : pravidelný plán
-  : pohotovostní plán (zapíná nebo vypíná komunikaci v pohotovostním režimu)
-  : neplatný plán

**10** Chcete-li upravit některou naplánovanou událost, vyberte ji a stiskněte tlačítko [Esc].

- 11** Vyberte některou volbu ze zobrazené nabídky.
- **Zapnuto** nebo **Vypnuto** umožňuje povolit nebo zakázat vybranou událost.
  - **Úpravy** umožňuje měnit podrobnosti události nebo datum a čas.
  - **Vymazat** umožňuje odebrat plánovanou událost ze seznamu.

- 12** Vyberte volbu **Nastavení dokončeno** a potom vyberte volbu **Ano**.

Chcete-li odstranit všechny naplánované události, vyberte volbu **Resetovat plán**.

# Úpravy nastavení nabídky

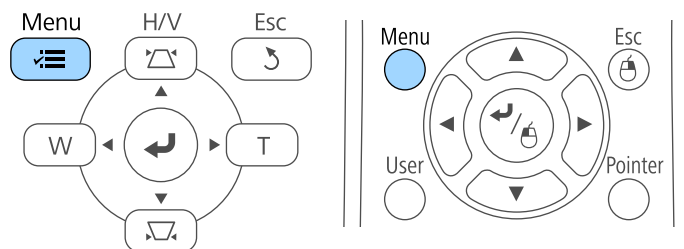
Tyto části obsahují pokyny pro přístup do systému nabídek projektoru a úpravy nastavení projektoru.

## » Související odkazy

- "Používání nabídek projektoru" [s.212](#)
- "Používání zobrazené klávesnice" [s.213](#)
- "Nastavení kvality obrazu – Nabídka Obraz" [s.214](#)
- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšíření" [s.221](#)
- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.234](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)
- "Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace" [s.245](#)
- "Možnosti resetování projektoru - Nabídka Reset" [s.248](#)
- "Kopírování nastavení nabídek mezi projektory (Dávkové nastavení)" [s.249](#)

Prostřednictvím nabídek projektoru můžete upravovat nastavení, která určují jak váš projektor funguje. Projektor zobrazuje nabídky na promítací ploše.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Zobrazí obrazovka nabídky s nastavením nabídky **Obraz**.



- 2 Stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nabídky zobrazené vlevo. Vpravo se zobrazují nastavení pro jednotlivé nabídky.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu.

- 3 Chcete-li změnit nastavení v zobrazené nabídce, stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Stisknutím tlačítka se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nastavení.
- 5 Změňte nastavení pomocí tlačítek zobrazených v dolní části obrazovek nabídek.
- 6 Chcete-li obnovit výchozí hodnoty všech nastavení nabídky, vyberte volbu **Reset**.
- 7 Po dokončení změn nastavení v některé nabídce stiskněte tlačítko [Esc].
- 8 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.



Pomocí zobrazené klávesnice můžete zadávat čísla a znaky.

- 1 Pomocí tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači označte číslici nebo znak, které chcete zadat, a stiskněte tlačítko [Enter].



Opakovaným stisknutím tlačítka **CAPS** se přepínají velká a malá písmena. Opakovaným stisknutím tlačítka **SYM1/2** se mění symboly ohraničené rámečkem.

- 2 Po dokončení potvrďte zadaný text stisknutím tlačítka **Finish** na klávesnici. Zadávání textu zrušíte výběrem **Cancel**.



Můžete provádět nastavení projektoru a ovládat síťové promítání prostřednictvím webového prohlížeče z vašeho počítače. Některé symboly nelze zadávat prostřednictvím zobrazené klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.

## » Související odkazy

- "Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice" [s.213](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.196](#)

| Typ textu | Podrobnosti  |
|-----------|--|
| Číslice   | 0123456789   |
| Abeceda   | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ<br>abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Symboly   | !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ]<br>^_`{ }~                  |

## Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice

Pomocí zobrazené klávesnice můžete zadávat následující text.

Nastavení v nabídce **Obraz** umožňuje upravovat kvalitu obrazu pro aktuálně používaný zdroj vstupu. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu.



Chcete-li změnit nastavení některého zdroje vstupu, zkontrolujte, zda je připojen, a vyberte jej.

| Nastavení    | Možnosti                           | Popis  |
|--------------|------------------------------------|--|
| Režim barev  | Viz seznam dostupných režimů barev | Slouží k nastavení živosti barev obrazu pro různé typy obrazů a prostředí. |
| Jas          | Různé odlišné úrovně               | Slouží k zesvětlení nebo ztmavení celého obrazu.                           |
| Kontrast     | Různé odlišné úrovně               | Slouží k úpravám rozdílů mezi světlými a tmavými částmi obrazu.            |
| Sytost barev | Různé odlišné úrovně               | Slouží k nastavení intenzity barev obrazu.                                 |
| Odstín       | Různé odlišné úrovně               | Slouží k nastavení vyvážení zelenomodrých tónů v obrazu.                   |
| Ostrost      | Různé odlišné úrovně               | Slouží k úpravám ostrosti nebo měkkosti obrazu.                            |

| Nastavení        | Možnosti   | Popis   |
|------------------|--|---|
| Teplota barev    |  | Slouží k nastavení barevného tónu na základě teploty barev.   |
|                  | Teplota barev  | <b>Teplota barev:</b> nastavuje teplotu barev podle vybraného režimu barev. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.   |
|                  | Přizpůsobený   | <b>Přizpůsobený:</b> slouží k úpravám jednotlivých komponent R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění.   |
| Vylepšení obrazu | Potlačení šumu   | Omezuje blikání analogového obrazu.   |
| Upřesnit         |  | Slouží k výběru podrobných nastavení obrazu:  |
|                  | Gama   | <b>Gama:</b> slouží k úpravám barevnosti výběrem jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf.  |
|                  | RGBCMY   | <b>RGBCMY:</b> slouží k úpravám odstínu, sytosti a jasu jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).   |
|                  | Odstranění prokladu (Pro vstup prokládaného signálu [480i/576i/1080i]) | <b>Odstranění prokladu:</b> slouží k nastavení převodu prokládaného signálu na progresivní u některých typů videoobrazu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vypnuto:</b> pro rychlé video.</li> <li>• <b>Video:</b> pro většinu videoobsahů.</li> <li>• <b>Film/autom.:</b> pro filmy, počítačovou grafiku a animace.</li> </ul> |

| Nastavení    | Možnosti                               | Popis   |
|--------------|--|---|
| Autom. clona | Vypnuto<br>Normální<br>Vysoká rychlost | Slouží k úpravám promítané světlosti na základě jasu obrazu.<br>Toto nastavení je k dispozici, když je položka Režim barev nastavena na <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .<br>Tato položka není k dispozici, když je položka <b>Vícenásobná projekce</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> .<br>☛ <b>Rozšířené &gt; Vícenásobná projekce &gt; Vícenásobná projekce</b> |
| Reset        | —                                      | Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení vyjma <b>Režim barev</b> v nabídce <b>Obraz</b> .  |



- Nastavení **Jas** nemá vliv na jas lampy. Chcete-li změnit režim jasu lampy, použijte nastavení **Příkon** v nabídce **ECO** projektoru.

## » Související odkazy

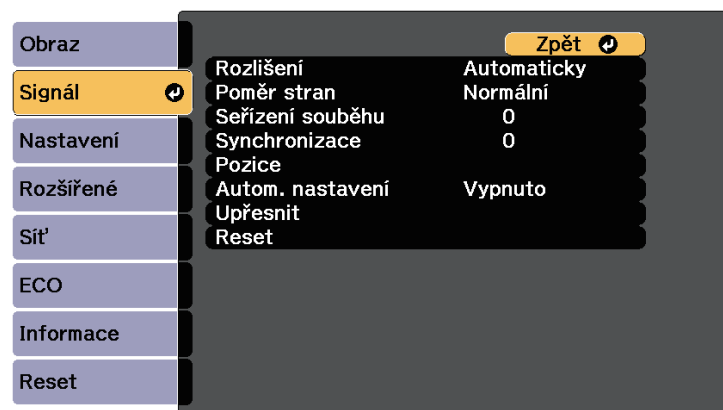
- "Dostupné režimy barev" [s.72](#)

Obvykle projektor automaticky detekuje a optimalizuje nastavení vstupního signálu. Je-li třeba nastavení přizpůsobit, můžete použít nabídku **Signál**. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu.



Nastavení v nabídce **Signál** nelze provádět, když se aktuálně používá některý z následujících zdrojů vstupu:

- Bílá tabule
- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-1460Ui)



Můžete obnovit výchozí nastavení **Seřízení souběhu**, **Synchronizace** a **Pozice** stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači.

Chcete-li změnit nastavení některého zdroje vstupu, zkontrolujte, zda je připojen, a vyberte jej.

| Nastavení        | Možnosti                            | Popis   |
|------------------|-------------------------------------|---|
| Poměr stran      | Viz seznam dostupných poměrů stran. | Slouží k nastavení poměru stran (poměr šířka-výška) pro vybraný zdroj vstupu.   |
| Seřízení souběhu | Různé odlišné úrovně                | Upraví signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovaly svislé pruhy.   |
| Synchronizace    | Různé odlišné úrovně                | Upraví signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovala neostrost nebo blikání.   |
| Pozice           | —                                   | Upraví umístění obrazu na promítací ploše.  |
| Autom. nastavení | Zapnuto<br>Vypnuto                  | Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítače (při nastavení <b>Zapnuto</b> ).   |
| Přeskenování     | Automaticky<br>Vypnuto<br>4%<br>8%  | Výběrem procent nebo automaticky se mění poměr stran promítaného obrazu tak, aby byly viditelné okraje.   |
| Upřesnit         | Video rozsah HDMI                   | <p><b>Video rozsah HDMI:</b> nastavuje rozsah videa tak, aby odpovídal nastavení zařízení připojeného k portu HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> automaticky detekuje rozsah videa.</li> <li>• <b>Normální:</b> běžně pro obraz ze zařízení jiného než počítač; lze rovněž vybrat, pokud jsou černé části obrazu příliš světlé.</li> <li>• <b>Rozšířená:</b> běžně pro obraz z počítače; lze rovněž vybrat, pokud je obraz příliš tmavý.</li> </ul> |

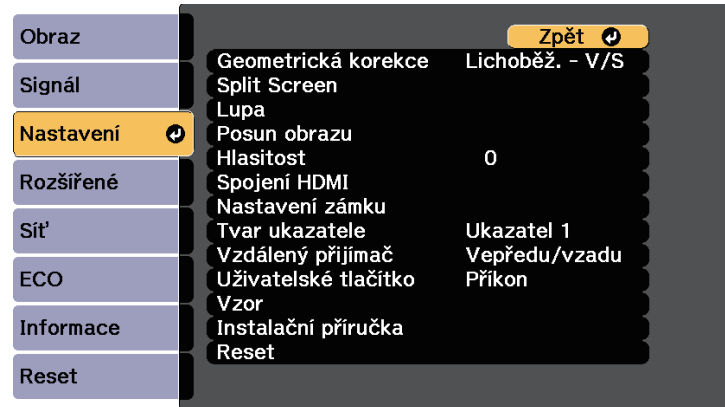
| Nastavení | Možnosti                              | Popis  |
|-----------|---------------------------------------|--|
| Rozlišení | Automaticky<br>Širokoúhlý<br>Normální | Slouží k nastavení rozlišení vstupního signálu, pokud není detekován automaticky pomocí volby <b>Automaticky</b> . |

| Nastavení | Možnosti       | Popis  |
|-----------|----------------|--|
|           | Vstupní signál | <p><b>Vstupní signál:</b> určuje typ signálu ze vstupních zdrojů připojených k portům počítače.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> automaticky detekuje signály.</li> <li>• <b>RGB:</b> vstup počítačového/RGB videosignálu.</li> <li>• <b>Komponent:</b> vstup komponentních videosignálů.</li> </ul> |
|           | Videosignál    | <p><b>Videosignál:</b> určuje typ signálu ze vstupních zdrojů připojených k portům videa. Pokud při nastavení <b>Automaticky</b> dochází k rušení nebo se nezobrazuje žádný obraz, vyberte odpovídající signál podle připojeného vybavení.</p>   |
| Reset     | —              | <p>Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b>, kromě následujících výjimek:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vstupní signál</b></li> </ul>   |

## » Související odkazy




- "Dostupné poměry stran obrazu" [s.70](#)

Volby v nabídce **Nastavení** umožňují přizpůsobovat různé funkce projektoru.



| Nastavení           | Možnosti          | Popis  |
|---------------------|-------------------|--|
| Geometrická korekce |                   | Slouží k nastavení obdélníkového tvaru obrazu.   |
|                     | Lichoběž. - V/S   | <b>Lichoběž. - V/S:</b> umožňuje ručně upravit vodorovné a svislé strany.  |
|                     | Quick Corner      | <b>Quick Corner:</b> slouží ke korekci a zarovnání tvaru obrazu pomocí zobrazení na ploše.   |
|                     | Oblouková korekce | <b>Oblouková korekce:</b> opravuje rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Načíst z paměti:</b> načte vámi provedená a uložená nastavení.</li> <li>• <b>Uložit do paměti:</b> uloží aktuálně nastavený tvar obrazu.</li> </ul> |

| Nastavení    | Možnosti  | Popis   |
|--------------|---|---|
| Split Screen | Velikost obrazu<br>Zdroj<br>Přepnout obrazovky<br>Zdroj zvuku<br>Zarovnat<br>Režim pera<br>Cílový režim pera<br>Zobrazit kresl. obl.<br>Zobrazit kód QR<br>Ukončit Split Screen | Vodorovně rozdělí oblast sledování a zobrazí dva obrazy vedle sebe (rozdělené zobrazení zrušíte stisknutím tlačítka [Esc]). |
| Lupa         | Různé odlišné úrovně  | Upravuje velikost promítaného obrazu.   |
| Posun obrazu | Různé odlišné polohy  | Upravuje polohu obrazu bez posunutí projektoru.   |
| Hlasitost    | Různé odlišné úrovně  | Slouží k úpravě hlasitosti reproduktorové soustavy projektoru.<br>Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.            |
| Spojení HDMI |   | Upravuje možnosti Spojení HDMI:   |
|              | Připojení Zařízení  | <b>Připojení Zařízení:</b> zobrazuje seznam zařízení připojených k portům HDMI.   |
|              | Spojení HDMI  | <b>Spojení HDMI:</b> aktivuje nebo deaktivuje funkce Spojení HDMI.  |

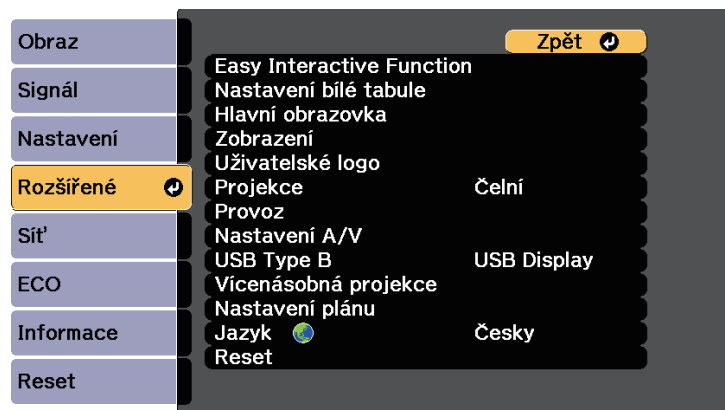
| Nastavení         | Možnosti  | Popis  |
|-------------------|---|--|
|                   | Zap Napáj Spoj  | <b>Zap Napáj Spoj:</b> určuje chování při zapnutí projektoru nebo připojeného zařízení.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obousměrné:</b> když zapnete projektor, automaticky zapne připojené zařízení a naopak.</li> <li>• <b>Zaříz -&gt; PJ:</b> když zapnete připojené zařízení, automaticky zapne projektor.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Zaříz:</b> když zapnete projektor, automaticky zapne připojená zařízení.</li> </ul> |
|                   | Vyp Napáj Spoj  | <b>Vyp Napáj Spoj:</b> určuje, zda se při vypnutí projektoru vypnou také připojená zařízení.   |
|                   | Zásobník propojení  | <b>Zásobník propojení:</b> vylepšuje výkon propojených operací změnou nastavení, pokud Spojení HDMI nefunguje správně.   |
| Nastavení zámku   | Provozní zámek  | Slouží k bezpečnostnímu zamknutí tlačítek projektoru:<br><b>Úplné uzamčení:</b> zamkne všechna tlačítka.<br><b>Částečné uzamčení:</b> zamkne všechna tlačítka s výjimkou vypínače.<br><b>Vypnuto:</b> nejsou zamknuta žádná tlačítka.  |
| Tvar ukazatele    | Ukazatel 1: <br>Ukazatel 2: <br>Ukazatel 3:  | Slouží ke změně tvaru ukazatele dálkového ovládání.  |
| Vzdálený přijímač | Vepředu/vzadu<br>Čelní<br>Zadní<br>Vypnuto  | Omezuje příjem signálů dálkového ovládání vybraným přijímačem; volba <b>Vypnuto</b> vypne všechny přijímače.   |

| Nastavení            | Možnosti   | Popis  |
|----------------------|--|--|
| Uživatelské tlačítko | Příkon<br>Informace<br>Odstranění prokladu<br>Rozlišení<br>Zobrazení vzoru<br>Autom. kalibrace<br>Zobrazit kód QR<br>Instalační příručka | Přiřazuje některou volbu nabídky tlačítku [User] na dálkovém ovladači při přístup jediným stisknutím.  |
| Vzor                 |  | Slouží k výběru různých možností zobrazení vzoru.<br><br><div> <b>Upozornění</b><br/>           Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.         </div> |
|                      | Zobrazení vzoru  | <b>Zobrazení vzoru:</b> umožňuje zobrazit vybraný typ vzoru na ploše jako pomůcku při prezentaci.  |
|                      | Typ vzoru  | <b>Typ vzoru:</b> vyberte ze vzorů 1 až 4 nebo <b>Vlastní vzor</b> . Vzory 1 až 4 zobrazí vzory, které byly v projektoru předem zaregistrovány, například čárkované čáry nebo mřížku.                        |
|                      | Vlastní vzor   | <b>Vlastní vzor:</b> zachytí promítaný obraz a uloží jej jako vzor pro zobrazení.  |
|                      | Zkušební vzor  | <b>Zkušební vzor:</b> zobrazí zkušební vzor, který pomáhá při zaostřování a zvětšování obrazu a při korekci tvaru obrazu (zobrazení zkušebního vzoru zrušíte stisknutím tlačítka [Esc]).                     |
| Instalační příručka  | —  | Zobrazí příručku při instalaci projektoru.   |

| Nastavení | Možnosti | Popis  |
|-----------|----------|--|
| Reset     | —        | <p>Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b>, kromě následujících výjimek:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lupa</b></li> <li>• <b>Posun obrazu</b></li> <li>• <b>Zap Napáj Spoj</b></li> <li>• <b>Vyp Napáj Spoj</b></li> <li>• <b>Zásobník propojení</b></li> <li>• <b>Uživatelské tlačítko</b></li> </ul> |



Nastavení v nabídce **Rozšířené** umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.



| Nastavení                 | Možnosti                          | Popis   |
|---------------------------|-----------------------------------|---|
| Easy Interactive Function | Nabídka Easy Interactive Function | Slouží k výběru různých funkcí nastavení projektoru při používání interaktivních funkcí.  |
| Nastavení bílé tabule     | Do nabídky Nastavení bílé tabule  | Slouží k nastavení režimu tabule.   |
| Hlavní obrazovka          |                                   | Slouží k výběru možností zobrazení hlavní obrazovky:  |
|                           | Auto. zobr. hl. str.              | <b>Auto. zobr. hl. str.:</b> vyberte, zda se má automaticky zobrazit hlavní obrazovka, když po zapnutí projektoru není k dispozici žádný vstupní signál, či nikoli. |

| Nastavení | Možnosti   | Popis   |
|-----------|--|---|
|           | Vlastní nastavení L1<br>Vlastní nastavení L2<br>Vlastní nastavení L3<br>Vlastní nastavení R1<br>Vlastní nastavení R2<br>Vlastní nastavení R3 | <b>Vlastní nastavení L1 až Vlastní nastavení R3:</b> slouží k přizpůsobení nastavení funkcí a zobrazení hlavní obrazovky.   |
| Zobrazení |  | Slouží k výběru různých možností zobrazení:   |
|           | Zpráva   | <b>Zpráva:</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , zobrazují se na promítaném obrazu zprávy, například název zdroje vstupu, název režimu barev, poměr stran, zpráva o chybějícím signálu nebo varování před vysokou teplotou. Nechcete-li zobrazovat zprávy, nastavte na <b>Vypnuto</b> . |
|           | Pozadí obrazu  | <b>Pozadí obrazu:</b> slouží k nastavení barvy obrazu nebo loga, které se zobrazuje, když není přijímán žádný signál.   |
|           | Úvodní obrazovka   | <b>Úvodní obrazovka:</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , při spuštění projektoru se zobrazí logo.   |
|           | Vypnout A/V  | <b>Vypnout A/V:</b> slouží k nastavení barvy obrazu nebo loga, které se zobrazí, když je zapnutá funkce Vypnout A/V.  |

| Nastavení        | Možnosti   | Popis  |
|------------------|--|--|
|                  | Jednota barev  | <p><b>Jednota barev:</b> nastavením na <b>Zapnuto</b> upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Úroveň nastavení:</b> slouží k nastavení úrovně nastavení.</li> <li>• <b>Spustit úpravy:</b> vyberte oblast, pro kterou chcete upravit barevný tón individuálně pro červenou, zelenou a modrou.</li> </ul> |
|                  | Panel nástrojů   | <b>Panel nástrojů:</b> vyberte, zda má být panel nástrojů kreslení vždy zobrazen při používání interaktivních funkcí, či nikoli. Výchozí nastavení je <b>Skrýt na urč. čas</b> .   |
|                  | Ikona režimu pera  | <b>Ikona režimu pera:</b> nastavením na <b>Zapnuto</b> zobrazí ikonu pro změnu režimu pera při používání interaktivních funkcí.  |
|                  | Ovládání projektoru                                      | <b>Ovládání projektoru:</b> nastavením na <b>Zapnuto</b> se zobrazí dolní panel nástrojů, karty režimu poznámek a karty režimu tabule při používání interaktivních funkcí.   |
| Uživatelské logo | —  | Slouží k vytvoření obrazu, který projektor zobrazí pro vlastní identifikaci a rozšíření zabezpečení.   |
| Projekce         | Čelní<br>Čelní/Vzhůru<br>Zadní<br>Zadní/Vzhůru<br>nohama | Slouží k výběru způsobu, jakým projektor směřuje k promítací ploše, aby byl obraz správně zorientován.   |
| Provoz           |  | Slouží k výběru různých možností používání:  |
|                  | Napájení zapnuto   | <b>Napájení zapnuto:</b> umožňuje zapnout projektor připojením k elektrické zásuvce bez stisknutí vypínače.  |

| Nastavení     | Možnosti             | Popis  |
|---------------|----------------------|--|
|               | Vysoká nadm. výška   | <b>Vysoká nadm. výška:</b> reguluje provozní teplotu projektoru v nadmořských výškách nad 1500 m.  |
|               | Auto. hledání zdroje | <b>Auto. hledání zdroje:</b> při nastavení na <b>Zapnuto</b> projektor automaticky detekuje vstupní signál a bude promítat obrázky, když není k dispozici žádný vstupní signál.  |
|               | Automatické zapnutí  | <b>Automatické zapnutí:</b> slouží k výběru zdroje obrazu, ze kterého má být automaticky zahájeno promítání. Když projektor detekuje vstupní signál z vybraného zdroje obrazu, bude jej automaticky promítat v pohotovostním režimu.   |
|               | Datum a čas          | <p><b>Datum a čas:</b> slouží k úpravám nastavení času a data systému projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Letní čas:</b> nastavením na <b>Zapnuto</b> aktivujete nastavení letního času.</li> <li>• <b>Internetový čas:</b> při nastavení <b>Zapnuto</b> bude čas aktualizován automaticky prostřednictvím časového serveru na Internetu.</li> </ul> |
| Nastavení A/V |                      | Slouží k výběru různých nastavení výstupu zvuku a videa:   |
|               | Výstup A/V           | <p><b>Výstup A/V:</b> v případě nastavení <b>Vždy</b> bude vyslán zvuk a obraz do externích zařízení, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.</p> <p>(Nejdříve nastavte <b>Pohotovostní režim</b> na <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>ECO</b> projektoru.)</p>  |
|               | Audiovýstup          | <b>Audiovýstup:</b> slouží k výběru portu vstupu zvuku při promítání obrazu z jiných portů, než HDMI.  |

| Nastavení            | Možnosti                               | Popis   |
|----------------------|--|---|
|                      | Audiovýstup HDMI1<br>Audiovýstup HDMI2 | <b>Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2:</b> slouží k výběru portu vstupu zvuku při promítání obrazu z portů HDMI.   |
|                      | Výstup DVI                             | <b>Výstup DVI:</b> slouží k výběru zdroje obrazu pro zobrazení na monitoru DVI, který je připojen k projektoru. Výběrem <b>Bílá tabule</b> se zobrazí bílá tabule. Volbu <b>Promítaný obraz</b> zobrazte aktuální zdroj zobrazeného obrazu. |
|                      | Výst HDMI2 (Split Screen)              | <b>Výst HDMI2 (Split Screen):</b> Při dělení zobrazení na projekční ploše a když nechcete zobrazit obrazy z portu HDMI2, zvolte <b>Vypnout</b> .  |
| USB Type B           | Easy Interactive Function              | <b>Easy Interactive Function:</b> touto volbou lze ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim). Funkce USB Display a Bezdrátová myš nejsou k dispozici.   |
|                      | USB Display/Easy Interactive Function  | <b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> touto volbou lze ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim) a USB Display. Funkce Bezdrátová myš není k dispozici  |
|                      | Bezdrátová myš/USB Display             | <b>Bezdrátová myš/USB Display:</b> touto volbou lze používat funkci Bezdrátová myš a USB Display. Nelze ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim).  |
| Vícenásobná projekce |  | Provedte nastavení při promítání z více projektorů:   |

| Nastavení | Možnosti             | Popis   |
|-----------|----------------------|---|
|           | Vícenásobná projekce | <b>Vícenásobná projekce:</b> nastavením <b>Zapnuto</b> se přizpůsobí kvalita zobrazení více projektorů. Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , budou automaticky provedena následující nastavení, aby se zabránilo nerovnosti na pravé a levé projekční ploše.<br>☛ <b>Obraz &gt; Autom. clona &gt; Vypnuto</b><br>☛ <b>ECO &gt; Příkon &gt; Normální</b><br>☛ <b>ECO &gt; Optimalizace světla &gt; Vypnuto</b> |
|           | ID projektoru        | <b>ID projektoru:</b> přiřadí ID projektoru při používání více projektorů.  |
|           | Režim barev          | <b>Režim barev:</b> slouží k nastavení živosti barev obrazu pro různé typy obrazů a prostředí. Při používání více projektorů nepamenejte vybrat pro všechny projektory stejný režim barev.  |
|           | Jednota barev        | <b>Jednota barev:</b> upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.   |
|           | Úroveň jasu          | <b>Úroveň jasu:</b> nastavuje úroveň jasu lampy mezi 1 a 5, když se jas jednotlivých lamp liší. Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka <b>Příkon</b> nastavena na <b>Normální</b> v nabídce <b>ECO</b> .  |
|           | Shoda barev          | <b>Shoda barev:</b> provádí korekci rozdílů mezi odstínem a jasnem obrazů jednotlivých projektorů.  |
|           | RGBCMY               | <b>RGBCMY:</b> upravuje Odstín, Sytost a Světlost pro barevné komponenty R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).  |
|           | Reset                | <b>Reset:</b> obnovuje výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Vícenásobná projekce</b> .   |

| Nastavení       | Možnosti                      | Popis  |
|-----------------|-------------------------------|--|
| Nastavení plánu | Do nabídky<br>Nastavení plánu | Slouží k nastavení automatického konání událostí projektoru ve vybraných dnech a časech.   |
| Jazyk           | Různé dostupné jazyky         | Vyberte jazyk pro nabídku projektoru a zobrazované zprávy.   |
| Reset           | —                             | Resetuje nastavení hodnot v <b>Rozšířeně</b> nabídky na standardní nastavení kromě následujícího: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Easy Interactive Function</li> <li>• Panely nástrojů</li> <li>• Ikona režimu pera</li> <li>• Ovládání projektoru</li> <li>• Uživatelské logo</li> <li>• Projekce</li> <li>• Vysoká nadm. výška</li> <li>• Auto. hledání zdroje</li> <li>• Datum a čas</li> <li>• Výstup A/V</li> <li>• Výstup DVI</li> <li>• USB Type B</li> <li>• Vícenásobná projekce</li> <li>• ID projektoru</li> <li>• Režim barev</li> <li>• Shoda barev</li> <li>• Nastavení plánu</li> <li>• Jazyk</li> </ul> |



Když nastavíte položku **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze změnit nastavení spojená se zobrazením uživatelského loga (**Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka**, **Vypnout A/V** v nastavení **Zobrazení**). Nejdříve nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

## » Související odkazy

- "Nabídka Rozšířeně - nabídka Easy Interactive Function" [s.224](#)
- "Nabídka Rozšířeně - Nastavení bílé tabule" [s.226](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.170](#)

## Nabídka Rozšířeně - nabídka Easy Interactive Function

Nastavení v nabídce **Easy Interactive Function** umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru při používání interaktivních funkcí.

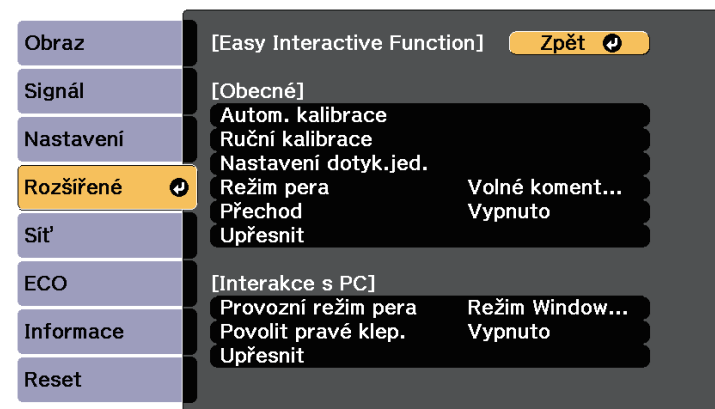
## » Související odkazy

- "Obecné" [s.224](#)
- "Interakce s PC" [s.225](#)

## Obecné

Nastavení v části **Obecné** umožňují přizpůsobovat různé funkce nastavení při používání interaktivních funkcí.

☛ **Rozšířeně > Easy Interactive Function > Obecné**



| Nastavení                | Možnosti                                   | Popis   |
|--------------------------|--|---|
| Autom. kalibrace         | —  | Spustí kalibraci pro operace pera.  |
| Ruční kalibrace          |  |   |
| Nastavení dotyk.jed. *   |  | Vybírá nastavení pro dotykovou jednotku.  |
|                          | Instalační vzor                            | <b>Instalační vzor:</b> zobrazí referenční body, které vám pomohou určit polohu instalace dotykové jednotky.  |
|                          | Napájení                                   | <b>Napájení:</b> zapne napájení dotykové jednotky.  |
|                          | Nastavení úhlu                             | <b>Nastavení úhlu:</b> provede nastavení úhlu pro vyzařování laseru.  |
|                          | Kalibrace dotyku                           | <b>Kalibrace dotyku:</b> provede kalibraci dotykových operací s vaším prstem.   |
| Režim pera               | Volné koment. PC<br>Free<br>Interakce s PC | Vybere režim pro interaktivní pera. Při nastavení <b>Volné koment. PC Free</b> můžete kreslit na promítací plochu. Při nastavení <b>Interakce s PC</b> můžete ovládat počítač z promítací plochy.                     |
| Přechod                  | Zapnuto<br>Vypnuto                         | Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , ukazatel sleduje špičku pera při pohybu po ploše.  |
| Upřesnit (část Upřesnit) | Vzdál. projektorů                          | <b>Vzdál. projektorů:</b> vyberte možnost <b>Režim 2</b> . Pokud je vzdálenost mezi projektory větší, než 2 m, nebo pokud je provoz interaktivního pera v <b>Režim 2</b> nestabilní, vyberte možnost <b>Režim 1</b> . |
|                          | Synchr. projektorů                         | <b>Synchr. projektorů:</b> pokud jsou projektory propojeny volitelnou sadou kabelů dálkového ovladače, vyberte možnost <b>Pevné</b> .   |
|                          | Vícenásobná projekce                       | <b>Vícenásobná projekce:</b> slouží k výběru pozice (vpravo nebo vlevo) každého promítaného obrazu, když nastavíte interaktivní funkce projektoru se dvěma projektory nainstalovanými vedle sebe.                     |

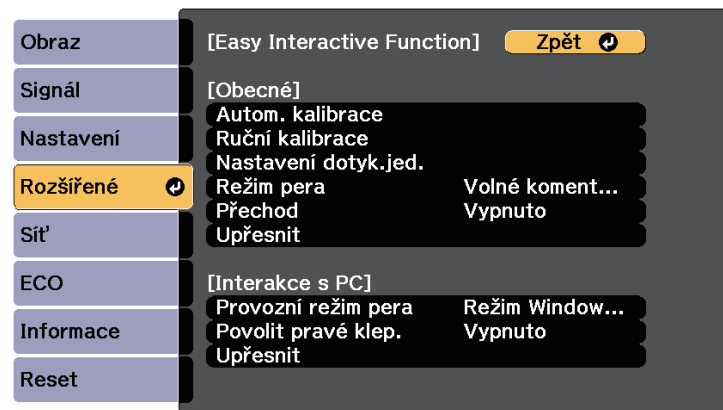
| Nastavení                             | Možnosti             | Popis  |
|---------------------------------------|----------------------|--|
|                                       | Režim drát. synch.   | <b>Režim drát. synch.:</b> pokud projektory nejsou propojeny volitelnou sadou kabelů dálkového ovladače nebo pokud je provoz interaktivního pera v <b>Režim 1</b> nestabilní, vyberte možnost <b>Režim 2</b> . |
|                                       | Tloušť předvol pera  | <b>Tloušť předvol pera:</b> vybere možnost <b>Normální</b> nebo <b>Tenká</b> jako tloušťku čáry z tenkého nebo silného profilu.  |
|                                       | Velikost gumy        | <b>Velikost gumy:</b> vybere možnost <b>Normální</b> nebo <b>Velká</b> jako vygumovatelnou oblast z tenkého nebo silného profilu.  |
|                                       | Paleta barev         | <b>Paleta barev:</b> umožňuje vám vybrat možnost <b>Paleta 2</b> , pokud jsou některé barvy na výchozí paletě barev špatně vidět.  |
| Upřesnit (část Volné koment. PC Free) | Akce tlačítka pera   | <b>Akce tlačítka pera:</b> nastavuje funkci tlačítka na boční straně interaktivního pera v režimu poznámek.  |
|                                       | Výchozí akce dotyku  | <b>Výchozí akce dotyku:</b> umožňuje vybrat, zda aktivovat funkci <b>Guma</b> nebo <b>Interakce s PC</b> , když přepnete na režim poznámek.  |
|                                       | Potvrdit výmaz obraz | <b>Potvrdit výmaz obraz:</b> když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , před vymazáním veškerého obsahu nakresleného se na promítací ploše zobrazí obrazovka pro potvrzení.                            |

\* K dispozici pouze pro EB-1460Ui/EB-1450Ui.

## Interakce s PC

Nastavení v části **Interakce s PC** umožňují nastavovat různé možnosti, když chcete ovládat počítač z projekční plochy.

## ☛ Rozšířené > Easy Interactive Function > Interakce s PC



| Nastavení | Možnosti             | Popis   |
|-----------|----------------------|---|
|           | Auto nast. obl. pera | <b>Auto nast. obl. pera:</b> když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , je při změně rozlišení připojeného počítače automaticky upravena pracovní oblast pera. Chcete-li, aby byla automaticky nastavena oblast pera, která byla nastavena ručně, použijte nastavení <b>Vypnuto</b> . |
|           | Ruč. nast. obl. pera | <b>Ruč. nast. obl. pera:</b> slouží k ručnímu nastavení oblasti pera.   |

### » Související odkazy

- "Připojení více projektorů stejného modelu" [s.41](#)

| Nastavení           | Možnosti             | Popis   |
|---------------------|----------------------|---|
| Provozní režim pera |                      | Slouží k výběru provozního režimu pro interaktivní pero nebo prst podle operačního systému v počítači.  |
|                     | Režim Windows/Mac    | <b>Režim Windows/Mac:</b> při používání systému Windows nebo Mac.   |
|                     | Režim Ubuntu         | <b>Režim Ubuntu:</b> při používání systému Ubuntu. Při výběru tohoto režimu nelze používat funkci inkoustu systému Windows s interaktivním perem.   |
| Povolit pravé klep. | Zapnuto<br>Vypnuto   | Je-li tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , dlouhé stisknutí špičkou pera nebo prstu funguje jako kliknutí pravým tlačítkem.<br>(K dispozici, pouze když je <b>Provozní režim pera</b> nastaven na <b>Režim Ubuntu</b> ) |
| Upřesnit            | Tlačítko špičky pera | <b>Tlačítko špičky pera:</b> přiřazuje špičce pera funkci pravého nebo levého kliknutí.<br>(K dispozici, pouze když je <b>Provozní režim pera</b> nastaven na <b>Režim Ubuntu</b> )   |

## Nabídka Rozšířená - Nastavení bílé tabule

Nastavení nabídky **Nastavení bílé tabule** vám umožní upravit si různá nastavení když používáte režim tabule.



Když nastavíte **Ochrana bílé tabule** na **Zapnuto** na obrazovce Zabezpečení heslem, nemůžete měnit nastavení v nabídce **Nastavení bílé tabule**. Nastavte **Ochrana bílé tabule** na **Vypnuto**.

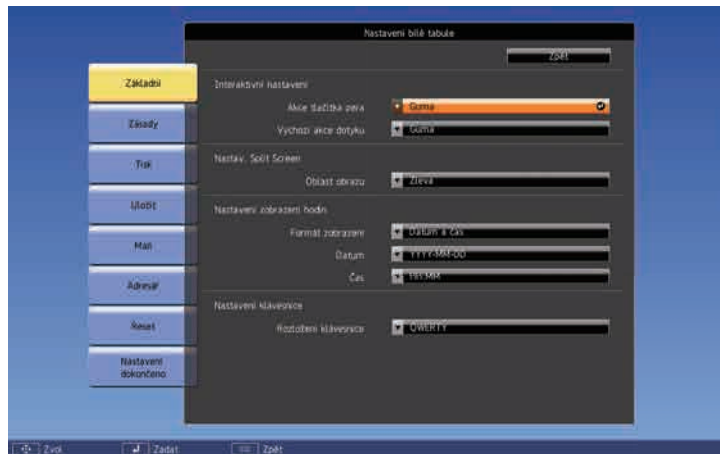
### » Související odkazy

- "Nabídka Nastavení bílé tabule - Nabídka Základní" [s.227](#)
- "Nastavení bílé tabule - Nabídka zásady" [s.227](#)
- "Nastavení bílé tabule - Nabídka tisk" [s.228](#)
- "Nabídka nastavení bílé tabule - Nabídka uložit" [s.229](#)
- "Nastavení bílé tabule - Nabídka pošty" [s.230](#)
- "Nabídka Nastavení bílé tabule - Nabídka adresáře" [s.231](#)
- "Nastavení bílé tabule - Nabídka reset" [s.233](#)

## Nabídka Nastavení bílé tabule - Nabídka Základní

Nastavení v **Základní** nabídce vám umožní ze vybírat základní nastavení tabule.

☛ **Rozšířeně > Nastavení bílé tabule > Základní**



| Nastavení              | Možnosti            | Popis  |
|------------------------|---------------------|--|
| Interaktivní nastavení |                     | Volí interaktivní nastavení režimu tabule.   |
|                        | Akce tlačítka pera  | <b>Akce tlačítka pera:</b> nastavuje funkci tlačítka na boční straně interaktivního pera v režimu tabule.  |
|                        | Výchozí akce dotyku | <b>Výchozí akce dotyku:</b> umožňuje vám vybrat si, zda chcete aktivovat <b>Gumu</b> nebo <b>Nástroj pro výběr</b> , když přecházíte do režimu tabule. |

| Nastavení                 | Možnosti                         | Popis   |
|---------------------------|----------------------------------|---|
| Nastav. Split Screen      | Oblast obrazu                    | Nastaví oblast obrazu bílé tabule, když rozdělujete projekční plochu pomocí režimu poznámek nebo záložek tabule.<br><b>Zleva:</b> zobrazí levou stranu tabule, když rozdělíte projekční plochu zprava doleva.<br><b>Zprava:</b> zobrazí pravou stranu tabule, když rozdělíte projekční plochu zprava doleva.<br><b>Žádné úpravy:</b> zobrazí pravou stranu obrazovky tabule, když dělíte obrazovku z první strany a levou stranu obrazovky tabule, když dělíte obrazovku z levé strany. |
| Nastavení zobrazení hodin | Formát zobrazení<br>Datum<br>Čas | Nastaví zobrazení data a času v režimu tabule na dolním panelu nástrojů. Nastavte datum a čas v <b>Datum a čas</b> v <b>Rozšířeně</b> nabídce projektoru.<br>☛ <b>Rozšířeně &gt; Provoz &gt; Datum a čas</b>  |
| Nastavení klávesnice      | Rozvržení klávesnice             | Slouží k výběru rozvržení zobrazené klávesnice.   |

## Nastavení bílé tabule - Nabídka zásady

Nastavení v nabídce **Zásady** vám umožní zvolit nastavení zásad.



## Rozšířeně > Nastavení bílé tabule > Zásady

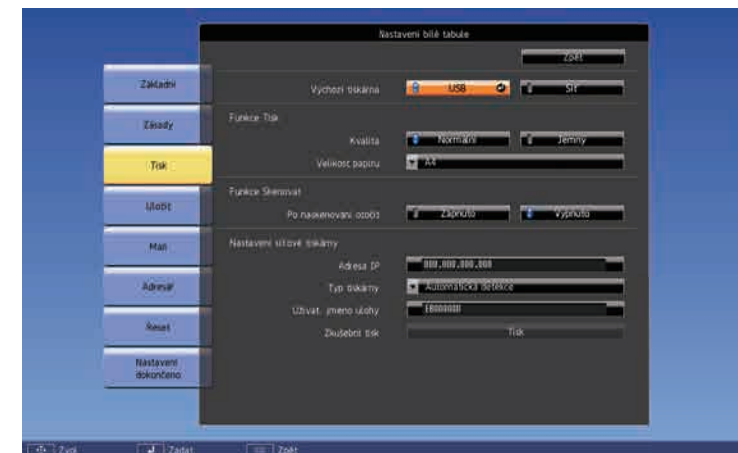


| Nastavení        | Možnosti                           | Popis  |
|------------------|------------------------------------|--|
| Vnitřní úložiště | Automaticky odstranit uložená data | <b>Automaticky odstranit uložená data:</b> zvolí, zda smazat obsah aktuálně otevřeného zobrazení na tabuli při vypínání projektoru.<br>Volbou <b>Vymazat</b> smažete obsah zobrazení na bílé tabuli.<br>Volbou <b>Zachovat</b> uložíte obsah zobrazení na bílé tabuli. |
|                  | Odstranit všechna vnitřní data     | <b>Odstranit všechna vnitřní data:</b> Volbou <b>Provést</b> smažete data ve vnitřním úložišti.  |

## Nastavení bílé tabule - Nabídka tisk

Nastavení v nabídce **Tisk** vám umožní vybrat si nastavení tisku.

## Rozšířeně > Nastavení bílé tabule > Tisk



| Nastavení         | Možnosti   | Popis  |
|-------------------|--|--|
| Nastavení zásady  | Zachytit<br>Tisk<br>Skenovat<br>Úložiště USB<br>PC pomocí kabelu USB<br>Síťová složka<br>Mail<br>Sdílená bílá tabule | Aktivuje nebo deaktivuje funkce. Všechny funkce jsou ve výchozím nastavení povoleny.   |
| Nastavení šablony | Chránit uživatelské šablony  | Při nastavení na <b>Zapnuto</b> mohou být uživatelské šablony měněny jen pomocí rozhraní webového prohlížeče. Při nastavení na <b>Vypnuto</b> můžete nastavovat uživatelské šablony v režimu bílá tabule nebo z webového prohlížeče. |



| Nastavení                 | Možnosti              | Popis  |
|---------------------------|-----------------------|--|
| Výchozí tiskárna          | USB<br>Síť            | Nastaví výchozí tiskárnu používanou pro tisk. Zvolená tiskárna se zobrazí jako výchozí v režimu tabule a používá se automaticky v režimu poznámek.   |
| Funkce Tisku              |                       | Vybírá možnosti tisku.   |
|                           | Kvalita               | <b>Kvalita:</b> nastaví výchozí kvalitu tisku.   |
|                           | Velikost papíru       | <b>Velikost papíru:</b> nastaví výchozí velikost papíru. (A4, A3, nebo Letter)   |
| Funkce Skenovat           | Po naskenování otočit | Otočí naskenovaný obraz ve stejné orientaci, jako když je skenování nastaveno na <b>Zapnuto</b> .<br>(K dispozici pouze při skenování z desky na dokumenty.)   |
| Nastavení síťové tiskárny |                       | Konfiguruje vaši síťovou tiskárnu.   |
|                           | Adresa IP             | <b>Adresa IP:</b> zadejte IP adresu síťové tiskárny pomocí 0 až 255 pro každé pole adresy. Nepoužívejte následující IP adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255). Chcete-li vrátit IP adresu na výchozí hodnotu, zadejte 0.0.0.0.   |
|                           | Typ tiskárny          | <b>Typ tiskárny:</b> nastaví typ připojené tiskárny. Ve většině případů by toto měli ponechat jako <b>Automatická detekce</b> . Pokud se tisk nezdaří s použitím tiskárny PCL6 v režimu <b>Automatická detekce</b> , zkuste změnit na režim <b>PCL6 Mode1</b> nebo <b>PCL6 Mode2</b> . Pravděpodobně nebude možné tisknout správně, pokud se toto nastavení neshoduje s typem tiskárny a s nastavením připojené síťové tiskárny. |

| Nastavení | Možnosti            | Popis   |
|-----------|---------------------|---|
|           | Uživat. jméno úlohy | <b>Uživat. jméno úlohy:</b> nastaví uživatelské jméno tiskové úlohy. Název projektoru je nastaveno jako výchozí. Můžete zadat až 31 alfanumerických znaků (není možné použít : a mezery). |
|           | Zkušební tisk       | <b>Zkušební tisk:</b> tisk zkušební stránky.  |

## Nabídka nastavení bílé tabule - Nabídka uložit

Nastavení v nabídce **Uložit** vám umožní zvolit nastavení uložení.

☛ **Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Uložit**



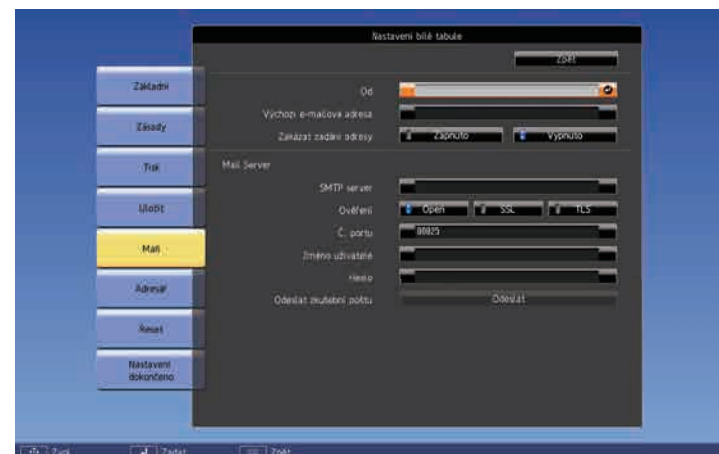
| Nastavení             | Možnosti   | Popis  |
|-----------------------|------------|--|
| Výchozí místo uložení | USB<br>Síť | Slouží k nastavení výchozího místa uložení dat kreseb. Zvolené místo se zobrazí jako výchozí v režimu tabule a používá se automaticky v režimu poznámek. |

| Nastavení               | Možnosti                | Popis  |
|-------------------------|-------------------------|--|
| Vždy použít heslo       | Zapnuto<br>Vypnuto      | Nastavením na <b>Zapnuto</b> vždy nastavíte heslo pro soubor. Při nastavení na <b>Zapnuto</b> můžete ukládat soubory jen v režimu tabule a ve formátu PDF nebo EWF.  |
| Nastavení síťové složky |                         | Nastaví síťovou složku.  |
|                         | Server CIFS             | <b>Server CIFS:</b> pro zadání IP adresy nebo FQDN (plně kvalifikovaného názvu domény) pro server CIFS. Můžete zadat až 63 alfanumerických znaků (není možné použít " * + , ; < = > ? [ \ ] '   a mezery). Nepoužívejte následující IP adresy: 127.x.x.x, 192.9.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255). Zadáte-li FQDN, musíte nakonfigurovat server DNS. |
|                         | Umístění sdílené složky | <b>Umístění sdílené složky:</b> nastaví název síťové složky v "sdílet název\název složky" nebo "sdílet název". Můžete zadat až 63 alfanumerických znaků (nemůžete použít " * / : < > ? a   ).  |
|                         | Jméno uživatele         | <b>Jméno uživatele:</b> zadejte uživatelské jméno, které bude mít privilegia pro čtení/psaní na síťové složce. Můžete zadat až 64 alfanumerických znaků (není možné použít : a mezery). Můžete zadat název domény tím, že jej vložíte před jméno uživatele a oddělíte zpětným lomítkem (doména\jméno uživatele).   |
|                         | Heslo                   | <b>Heslo:</b> zadejte heslo pro uživatelské jméno. Můžete zadat až 64 alfanumerických znaků (není možné použít : a mezery). Po zadání hesla a volbě <b>Nastavení dokončeno</b> se objeví heslo jako hvězdička (*).   |
|                         | Zkontrolovat připojení  | <b>Zkontrolovat připojení:</b> zkontroluje připojení k síti.   |

## Nastavení bílé tabule - Nabídka pošty

Nastavení v nabídce **Mail** vám umožní zvolit nastavení pošty.

☛ **Rozšířeně > Nastavení bílé tabule > Mail**



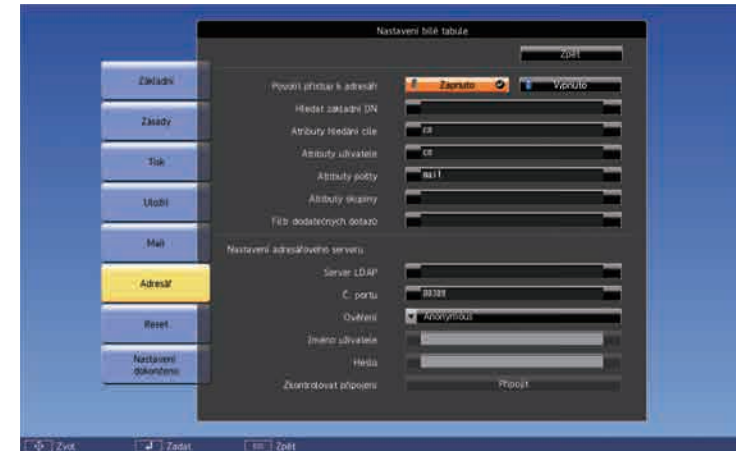
| Nastavení                | Možnosti  | Popis   |
|--------------------------|---|---|
| Od                       | Až 64 alfanumerických znaků (nepoužívejte " ( ) , ; ; < > [ \ ] : mezery) | Zadejte e-mailovou adresu pro zobrazení jako odesílatele.   |
| Výchozí e-mailová adresa | Až 64 alfanumerických znaků (nepoužívejte " ( ) , ; ; < > [ \ ] : mezery) | Zadejte výchozí e-mailovou adresu pro zasílání e-mailů. Můžete také specifikovat jméno domény po značce, což pomůže vložení e-mailové adresy; například „@xxx.co.jp“. |
| Zakázat zadání adresy    | Zapnuto<br>Vypnuto  | Nastavením na <b>Zapnuto</b> zvolte e-mailové adresy jen z adresáře nebo služby adresáře.   |
| Mail Server              |   | Nakonfiguruje váš poštovní server.  |

| Nastavení | Možnosti               | Popis   |
|-----------|------------------------|---|
|           | SMTP server            | <b>SMTP server:</b> zadejte IP adresu nebo FQDN (Plně kvalifikovaný název domény) pro poštovní server. Můžete zadat až 63 alfanumerických znaků (není možné použít " * + , ; < = > ? [ \ ] '   a mezery). Nepoužívejte následující IP adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255). Zadáte-li FQDN, musíte nakonfigurovat server DNS. |
|           | Ověření                | <b>Ověření:</b> nastaví typ ověření očekávaného mail serverem.  |
|           | Č. portu               | <b>Č. portu:</b> Výchozí port se liší v závislosti na nastavení <b>Ověření</b> : 25 pro <b>Otevřít</b> , 465 pro <b>SSL</b> , a 587 pro <b>TLS</b> .  |
|           | Jméno uživatele        | <b>Jméno uživatele:</b> zadejte jméno uživatele pro poštovní server. Můžete zadat až 64 alfanumerických znaků (není možné použít : a mezery).   |
|           | Heslo                  | <b>Heslo:</b> zadejte heslo pro poštovní server. Můžete zadat až 64 alfanumerických znaků (není možné použít : a mezery).   |
|           | Odeslat zkušební poštu | <b>Odeslat zkušební poštu:</b> připojí se k serveru SMTP a odešle zkušební e-mail na adresy, které nastavíte jako výchozí.  |

## Nabídka Nastavení bílé tabule - Nabídka adresáře

Nastavení v nabídce **Adresář** vám umožní zvolit službu Nastavení adresáře.

### Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Adresář



| Nastavení                  | Možnosti  | Popis   |
|----------------------------|---|---|
| Povolit přístup k adresáři | Zapnuto<br>Vypnuto                                    | Nastavením <b>Zapnuto</b> vyhledejte jména uživatelů a e-mailové adresy ze služby adresáře.   |
| Hledat základní DN         | Až 63 alfanumerických znaků (nepoužívejte : a mezery) | Specifikujte DN (rozlišující název) ta, kde by mělo začít vyhledávání uživatelských jmen a e-mailových adres. Určitě specifikujte všechny organizační jednotky (OU) a komponenty domény (DC) jako potřebné v pořadí OU, pak DC, například "OU=zákazníci,DC=příklad,DC=com". DN musí být u nebo pod úrovní DC ve struktuře databáze. |

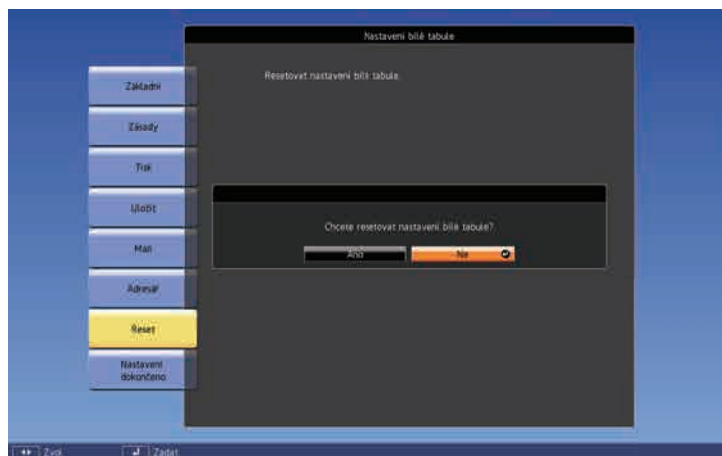
| Nastavení                      | Možnosti   | Popis   |
|--------------------------------|--|---|
| Atributy hledání cíle          | Až 63 alfanumerických znaků<br>(nepoužívejte : a mezery) | Určete hledací klíč pro uživatelské jméno, e-mailovou adresu, a název skupiny uživatele. Výchozí hodnota je „cn“. Můžete určit až tři klíče oddělené čárkou (čárkami). Nepoužívejte tři nebo více čárek, čárky hned na začátku nebo na konci a nekonečné čárky. Hledání je provedeno s použitím hledáním shod směrem vpřed. |
| Atributy uživatele             | Až 63 alfanumerických znaků<br>(nepoužívejte : a mezery) | Specifikujte atributy jména uživatele, například "cn".  |
| Atributy pošty                 | Až 63 alfanumerických znaků<br>(nepoužívejte : a mezery) | Specifikujte atributy e-mailové adresy, například "mail".   |
| Atributy skupiny               | Až 63 alfanumerických znaků<br>(nepoužívejte : a mezery) | Určete atributy názvu skupiny uživatelů.  |
| Filtr dodatečných dotazů       | Až 63 alfanumerických znaků<br>(nepoužívejte : a mezery) | Určete filtr dodatečného hledání na <b>Atributy hledání cíle</b> .  |
| Nastavení adresářového serveru |  | Konfiguruje váš adresářový server.  |

| Nastavení | Možnosti               | Popis  |
|-----------|------------------------|--|
|           | Server LDAP            | <b>Server LDAP:</b> zadejte IP adresu nebo FQDN (Plně kvalifikovaný název domény) serveru LDAP. Můžete zadat až 63 alfanumerických znaků (není možné použít " * + , ; < = > ? [ \ ] `   a mezery). Nepoužívejte následující IP adresy: 127.x.x.x, 192.9.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255). Zadáte-li FQDN, musíte nakonfigurovat server DNS. |
|           | Č. portu               | <b>Č. portu:</b> zadejte číslo portu pro server LDAP. Výchozí port je 389. Výběrem „3268“ bude prohledán globální katalog.   |
|           | Ověření                | <b>Ověření:</b> nastaví typ ověření očekávaného serverem LDAP. Pokud chcete zvolit <b>Digest-MD5</b> nebo <b>Simple</b> jako metodu ověření, je-li nastavena IP adresa pro <b>Server LDAP</b> , musíte konfigurovat server DNS, aby byl schopen vrátit odezvu DNS.   |
|           | Jméno uživatele        | <b>Jméno uživatele:</b> zadejte jméno uživatele pro server LDAP. Můžete zadat až 64 alfanumerických znaků (není možné použít : a mezery). Při zadávání jména uživatele s názvem domény použijte jednu z následujících metod: <ul style="list-style-type: none"> <li>„název domény\jméno uživatele“</li> <li>„jméno uživatele@název domény“</li> </ul>  |
|           | Heslo                  | <b>Heslo:</b> zadejte heslo pro server LDAP. Můžete zadat až 64 alfanumerických znaků (není možné použít : a mezery).  |
|           | Zkontrolovat připojení | <b>Zkontrolovat připojení:</b> zkontroluje připojení k síti.   |

## Nastavení bílé tabule - Nabídka reset

Nastavení v nabídce **Reset** vám umožní vrátit všechny položky nabídky Nastavení bílé tabule do výchozího nastavení.

☛ **Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Reset**

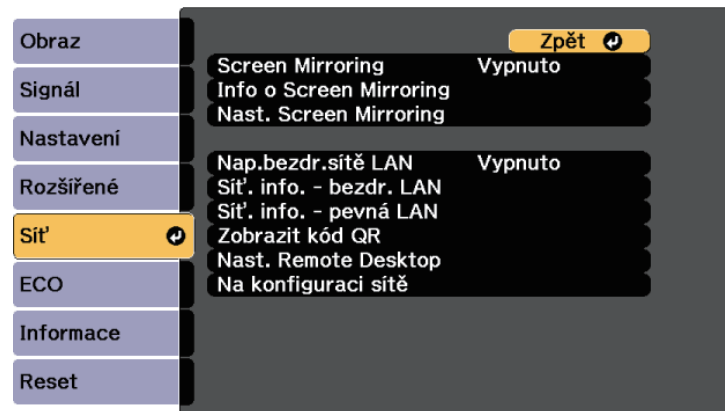


Budou vymazána následující data uložená ve vnitřním úložišti.

- Informace o šablonách
- Adresář
- Protokoly o sdíleních připojených tabulích

Nastavení v nabídce **Síť** umožňují zobrazit informace o síti a konfigurovat projektor pro ovládání prostřednictvím sítě.

Když nastavíte položku **Síťová ochrana** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit síťová nastavení. Nejdříve nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto**.



| Nastavení                 | Možnosti   | Popis   |
|---------------------------|--|---|
| Screen Mirroring *        | Zapnuto<br>Vypnuto   | Slouží ke konfiguraci nastavení funkce Screen Mirroring.<br>Výběrem volby <b>Zapnuto</b> můžete promítat s funkcemi Screen Mirroring.                   |
| Info o Screen Mirroring * | Název zobrazení<br>Adresa MAC<br>Regionální kód<br>Kanal<br>Připojené zařízení | Zobrazuje stav a podrobnosti o Screen Mirroring.<br>Tato volba je k dispozici, pokud jste nastavili položku <b>Screen Mirroring</b> na <b>Zapnuto</b> . |
| Nast. Screen Mirroring *  | Do nabídky Nast. Screen Mirroring  | Slouží ke konfiguraci nastavení funkce Screen Mirroring.  |

| Nastavení               | Možnosti  | Popis   |
|-------------------------|---|---|
| Nap.bezdr.sítě LAN      | Zapnuto<br>Vypnuto  | Slouží ke konfigurování nastavení vaší bezdrátové místní sítě LAN.<br>Výběrem volby <b>Zapnuto</b> můžete promítat obraz prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li se připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, vypněte tuto položku, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních. |
| Síť. info. - bezdr. LAN | Režim připojení<br>Sys. bezdrát. LAN<br>Úroveň antény<br>Název projektoru<br>SSID<br>DHCP<br>Adresa IP<br>Maska podsítě<br>Adresa brány<br>Adresa MAC<br>Regionální kód | Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrátové síti.   |
| Síť. info. - pevná LAN  | Název projektoru<br>DHCP<br>Adresa IP<br>Maska podsítě<br>Adresa brány<br>Adresa MAC  | Zobrazuje stav a podrobnosti o drátové síti.  |
| Zobrazit kód QR         | —   | Zobrazí kód QR pro propojení se zařízeními iOS nebo Android pomocí aplikace Epson iProjection.  |
| Nast. Remote Desktop    |   | Slouží ke konfiguraci nastavení připojení Remote Desktop.   |

| Nastavení           | Možnosti                    | Popis   |
|---------------------|-----------------------------|---|
|                     | Adresa                      | <b>Adresa:</b> zadejte adresu IP nebo FQDN (Fully Qualified Domain Name) vzdáleného počítače pro připojení Remote Desktop. Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Zadáte-li FQDN, musíte nakonfigurovat server DNS. Můžete zadat číslo portu tím, že jej vložíte za adresu IP nebo FQDN a oddělíte dvojtečkou (adresa IP nebo FQDN:číslo portu). |
|                     | Jméno uživatele             | <b>Jméno uživatele:</b> zadejte jméno uživatele vzdáleného počítače. Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků. Můžete zadat název domény tím, že jej vložíte před jméno uživatele a oddělíte zpětným lomítkem (doména\jméno uživatele).   |
|                     | Heslo                       | <b>Heslo:</b> zadejte heslo pro vzdálený počítač. Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků.   |
| Na konfiguraci sítě | Do doplňkových nabídek sítě | Slouží ke konfigurování síťových nastavení.   |

\* K dispozici pouze pro EB-1460Ui.



Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.

## ► Související odkazy

- "Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring" [s.235](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.236](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.237](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Kabelová LAN" [s.239](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Oznámení" [s.240](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Další" [s.241](#)

- "Nabídka Síť - nabídka Reset" [s.242](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.170](#)

## Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring

Nabídka **Nast. Screen Mirroring** umožňuje provádět nastavení Screen Mirroring (EB-1460Ui).

☛ Síť > Nast. Screen Mirroring



| Nastavení       | Možnosti                    | Popis   |
|-----------------|-----------------------------|---|
| Název zobrazení | Až 32 alfanumerických znaků | Zadejte název, podle kterého se projektor identifikuje při vyhledávání pomocí funkce Screen Mirroring.  |
| Provozní režim  | Základní<br>Rozšířené       | Výběrem možnosti <b>Rozšířené</b> se můžete připojit s rozšířenými možnostmi.   |
| Základní        | Sys. bezdrát. LAN           | Slouží k nastavení způsobu komunikace mezi projektorem a mobilním přístrojem.   |
|                 | Optimalizovat výkon         | Slouží k úpravám rychlosti/kvality funkce Screen Mirroring.<br>Když chcete zvýšit kvalitu obrazu, vyberte menší číslo. Když chcete zvýšit rychlost zpracování, vyberte větší číslo. |

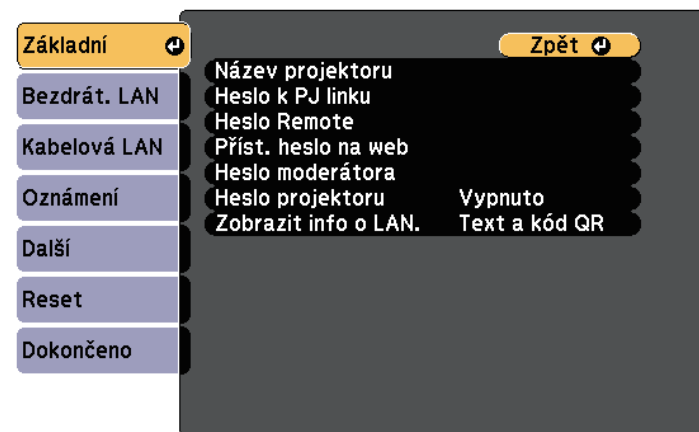


| Nastavení | Možnosti             | Popis   |
|-----------|----------------------|---|
|           | Režim připojení      | Slouží k výběru typu WPS (Wi-Fi Protected Setup) při bezdrátovém připojení k síti. Výběrem <b>PIN</b> zlepšíte zabezpečení připojení. Pokud váš mobilní přístroj podporuje pouze připojení PBC, vyberte volbu <b>PIN/PBC</b> . Tato volba je k dispozici, pokud jste nastavili položku <b>Provozní režim</b> na <b>Základní</b> . |
| Rozšířené |                      | Tato volba je k dispozici, pokud jste nastavili položku <b>Provozní režim</b> na <b>Rozšířené</b> .   |
|           | Režim Schůzka        | Vybírá typ schůzky.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lze přerušit:</b> umožňuje vám připojit se k dalšímu mobilnímu zařízení během promítání Screen Mirroring.</li> <li>• <b>Nelze přerušit:</b> umožňuje exkluzivní připojení k jednomu zařízení.</li> </ul>   |
|           | Kanál                | Slouží k výběru bezdrátového kanálu pro použití funkcí Screen Mirroring.  |
| Zobrazení | Poznámka ke kódu PIN | Nastavením na <b>Zapnuto</b> se zobrazí kód PIN na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.   |
|           | Oznámení názvu zař.  | Nastavením na <b>Zapnuto</b> se zobrazí název nově připojeného zařízení na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.   |
| Reset     | —                    | Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení v nabídce <b>Nast. Screen Mirroring</b> .  |

## Nabídka Síť - nabídka Základní

V nabídce **Základní** lze vybírat základní nastavení sítě.

☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní**



| Nastavení        | Možnosti  | Popis   |
|------------------|---|---|
| Název projektoru | Až 16 alfanumerických znaků (nepoužívejte " * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   mezery) | Zadejte název pro identifikaci projektoru v síti.   |
| Heslo k PJ linku | Až 32 alfanumerických znaků   | Zadejte heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJLink.  |
| Heslo Remote     | Až 8 alfanumerických znaků (nepoužívejte * : mezery)                              | Zadejte heslo pro přístup k projektoru prostřednictvím Vzdáleného ovládání webovým prohlížečem. (Uživatelské jméno je <b>EPSONREMOTE</b> ; výchozí heslo je <b>guest</b> .) |

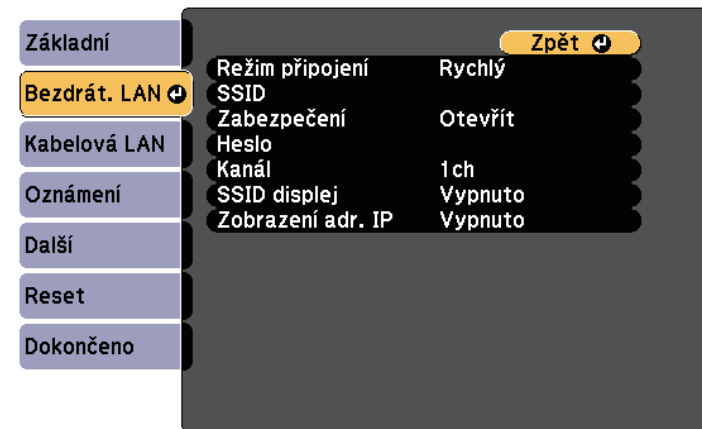


| Nastavení            | Možnosti   | Popis  |
|----------------------|--|--|
| Příst. heslo na web  | Až 8 alfanumerických znaků (nepoužívejte * : mezery) | Zadejte heslo pro přístup k projektoru prostřednictvím webu. (Uživatelské jméno je <b>EPSONWEB</b> ; výchozí heslo je <b>admin</b> .)  |
| Heslo moderátora     | Čtyřmístné číslo                                     | Zadejte heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)   |
| Heslo projektoru     | Zapnuto<br>Vypnuto                                   | V případě nastavení <b>Zapnuto</b> se aktivuje bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se nenachází ve stejné místnosti, jako projektor. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace Epson iProjection. |
| Zobrazit info o LAN. | Text a kód QR<br>Text                                | Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.<br><br>Pouhým načtením QR kódu Epson iProjection můžete připojit mobilní zařízení k projektoru přes síť. Výchozí hodnota je <b>Text a kód QR</b> .  |

## Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN

Nabídka **Bezdrátová síť LAN** umožňuje provádět nastavení bezdrátové místní sítě LAN.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN



| Nastavení             | Možnosti          | Popis  |
|-----------------------|-------------------|--|
| Režim připojení       |                   | Vyberte typ bezdrátového připojení:  |
|                       | Rychlý            | <b>Rychlý:</b> umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.<br><br>Když vyberete režim připojení <b>Rychlý</b> , projektor funguje jako dostupný přístupový bod. (Pro zachování účinnosti promítání doporučujeme omezit počet zařízení na šest nebo méně.) |
|                       | Pokročilý         | <b>Pokročilý:</b> umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě.  |
| Hledat přístupový bod | Hledání zobrazení | Slouží k vyhledávání dostupných přístupových bodů bezdrátové sítě v režimu připojení Pokročilý. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit.   |

| Nastavení   | Možnosti  | Popis  |
|-------------|---|--|
| SSID        | Až 32 alfanumerických znaků   | Slouží k nastavení SSID (název sítě) systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje.  |
| Zabezpečení |   | Slouží k výběru typu zabezpečení v bezdrátové síti.<br>Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se chcete připojit.  |
|             | Otevřít   | <b>Open:</b> zabezpečení není nastaveno.   |
|             | WPA2-PSK  | <b>WPA2-PSK:</b> komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo.  |
|             | WPA/WPA2-PSK  | <b>WPA/WPA2-PSK:</b> připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu.  |
|             | WPA2-EAP  | <b>WPA2-EAP:</b> komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES.   |
|             | WPA/WPA2-EAP  | <b>WPA/WPA2-EAP:</b> Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu.   |
| Heslo       | Různá hesla od 8 do 32 znaků (při vstupu z webového prohlížeče: různá hesla od 8 do 63 znaků) | Pro zabezpečení <b>WPA2-PSK</b> a <b>WPA/WPA2-PSK</b> bude vybráno předem sdílené heslo používané v síti.<br>Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).<br>K zajištění bezpečnosti doporučujeme hesla pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí. |

| Nastavení     | Možnosti        | Popis  |
|---------------|-----------------|--|
| Nastavení EAP |                 | Provedte nastavení EAP pro zabezpečení <b>WPA2-EAP</b> a <b>WPA/WPA2-EAP</b> .   |
|               | Typ EAP         | <b>Typ EAP:</b> slouží k výběru protokolu pro ověření.<br><ul style="list-style-type: none"> <li><b>PEAP:</b> ověřovací protokol běžně využívaný v systému Windows Server.</li> <li><b>PEAP-TLS:</b> ověřovací protokol využívaný v systému Windows Server. Vyberte tuto možnost při použití certifikátu klienta.</li> <li><b>EAP-TLS:</b> ověřovací protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.</li> <li><b>EAP-FAST, LEAP:</b> tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto ověřovací protokoly.</li> </ul> |
|               | Jméno uživatele | <b>Jméno uživatele:</b> zadejte až 64 alfanumerických znaků. V nabídce projektoru lze zadat až 32 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Můžete zadat název domény tím, že jej vložíte před jméno uživatele a oddělíte zpětným lomítkem (doména\jméno uživatele).<br>Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.   |
|               | Heslo           | <b>Heslo:</b> zadejte heslo o délce do 64 alfanumerických znaků pro ověření při používání typu <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> nebo <b>LEAP</b> . V nabídce projektoru lze zadat až 32 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka <b>Dokončit</b> se heslo zobrazí jako hvězdička (*).  |

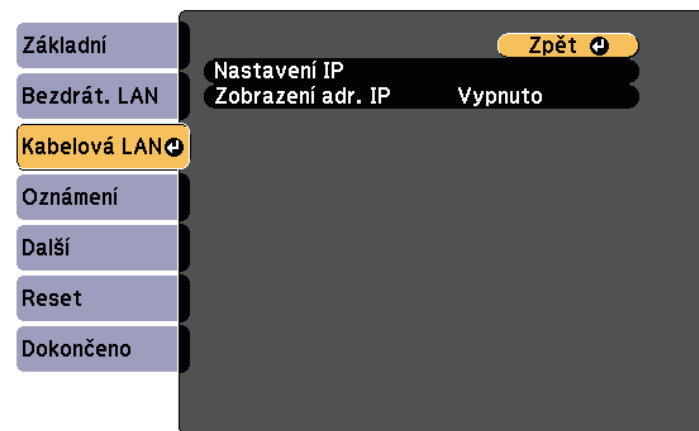
| Nastavení    | Možnosti   | Popis  |
|--------------|--|--|
|              | Certifikát klienta                                 | <b>Certifikát klienta:</b> importuje certifikát klienta při používání typu <b>PEAP-TLS</b> nebo <b>EAP-TLS</b> .   |
|              | Ověř. cert. serveru                                | <b>Ověř. cert. serveru:</b> vybírá, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA.   |
|              | Certifikát CA                                      | <b>Certifikát CA:</b> importuje certifikát CA při používání typu <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> nebo <b>EAP-FAST</b> .   |
|              | Název serveru Radius                               | <b>Název serveru Radius:</b> zadejte název serveru pro ověření. Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků.  |
| Kanál        | 1ch<br>6ch<br>11ch                                 | V režimu připojení Rychlý slouží k výběru frekvenčního pásma (kanálu) používaného bezdrátovou místní sítí LAN.   |
| Nastavení IP | DHCP<br>Adresa IP<br>Maska podsítě<br>Adresa brány | <b>DHCP:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky; při nastavení <b>Vypnuto</b> zadejte ručně síťové údaje <b>Adresa IP</b> , <b>Maska podsítě</b> a <b>Adresa brány</b> pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli.<br>Nepoužívejte tyto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje číslo od 0 do 255) pro adresu IP, 255.255.255.255 nebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 pro masku podsítě a 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 pro adresu brány. |

| Nastavení           | Možnosti                     | Popis  |
|---------------------|------------------------------|--|
|                     | Server DNS 1<br>Server DNS 2 | <b>Server DNS 1/Server DNS 2:</b> zadejte adresu IP pro server DNS pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním řádku. Server DNS překládá název hostitele. Nelze použít následující adresy IP: 127.x.x.x (kde x představuje číslo od 0 do 255). Pokud tato nastavení nejsou provedena, informace o serveru DNS se získávají prostřednictvím protokolu DHCP. |
| SSID displej        | Zapnuto<br>Vypnuto           | Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě a na hlavní obrazovce zobrazovat SSID.  |
| Zobrazení adresy IP | Zapnuto<br>Vypnuto           | Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě a na hlavní obrazovce zobrazovat adresa IP.   |

## Nabídka Síť - nabídka Kabelová LAN

Nabídka **Kabelová LAN** umožňuje provádět nastavení drátové místní sítě LAN.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN**



| Nastavení           | Možnosti                                   | Popis  |
|---------------------|--|--|
| Nastavení IP        | DHCP                                       | <b>DHCP:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky; při nastavení <b>Vypnuto</b> zadejte ručně síťové údaje <b>Adresa IP</b> , <b>Maska podsítě</b> a <b>Adresa brány</b> pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli.<br>Nepoužívejte tyto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje číslo od 0 do 255) pro adresu IP, 255.255.255.255 nebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 pro masku podsítě a 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 pro adresu brány. |
|                     | Adresa IP<br>Maska podsítě<br>Adresa brány |  |
|                     | Server DNS 1<br>Server DNS 2               | <b>Server DNS 1/Server DNS 2:</b> zadejte adresu IP pro server DNS pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním řádku. Server DNS překládá název hostitele. Nelze použít následující adresy IP: 127.x.x.x (kde x představuje číslo od 0 do 255). Pokud tato nastavení nejsou provedena, informace o serveru DNS se získávají prostřednictvím protokolu DHCP.   |
| Zobrazení adresy IP | Zapnuto<br>Vypnuto                         | Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě zobrazovat adresa IP.   |

## Nabídka Síť - nabídka Oznámení

Nastavení v nabídce **Oznámení** umožňují přijmout e-mailové oznámení, dojde-li k problému nebo upozornění v projektoru.

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení

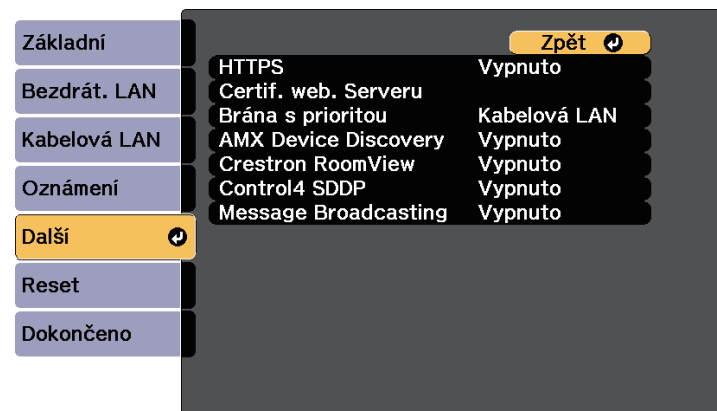
| Nastavení      | Možnosti                       | Popis   |
|----------------|--------------------------------|---|
| Mailová zpráva | Zapnuto<br>Vypnuto             | Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektořem problém nebo je vydáno varování.   |
| SMTP server    | Adresa IP                      | Zadejte adresu IP serveru SMTP protokolu pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním řádku.<br>Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255). |
| Č. portu       | 0 až 65 535<br>(výchozí je 25) | Vyberte číslo pro Číslo portu serveru SMTP.   |

| Nastavení          | Možnosti  | Popis  |
|--------------------|---|--|
| Od                 | Až 32 alfanumerických znaků   | Zadejte e-mailovou adresu odesílatele.   |
| Nastavení adresy 1 | Až 64 alfanumerických znaků z webového prohlížeče (nepoužívejte " ( ) , ; < > [ \ ] mezery) | Zadejte e-mailovou adresu a vyberte upozornění, která chcete přijímat. Zopakujte až pro maximálně 3 adresy.  |
| Nastavení adresy 2 |   |  |
| Nastavení adresy 3 |   |  |
| SNMP               | Zapnuto<br>Vypnuto  | Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.  |
| Adresa IP depeše 1 | Adresa IP   | Zadejte maximálně dvě adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255).<br>Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).  |
| Adresa IP depeše 2 |   |  |
| Název komunity     | Až 32 alfanumerických znaků (nepoužívejte mezery a žádné symboly vyjma @)                   | Nastavte název komunity SNMP.  |
| Oznámení PjLink    | Zapnuto<br>Vypnuto  | Aktivuje nebo deaktivuje funkci oznámení PjLink.   |
| Oznám. adresa IP   | Adresa IP   | Zadejte adresu IP pro přijímání provozního stavu projektoru, když je aktivována funkce oznámení PjLink. Do každého adresního pole zadejte adresu o délce 0 až 255 znaků.<br>Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255). |

## Nabídka Síť - nabídka Další

V nabídce **Další** lze vybírat další síťová nastavení.

☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Další**



| Nastavení            | Možnosti                           | Popis   |
|----------------------|------------------------------------|---|
| HTTPS                | Zapnuto<br>Vypnuto                 | Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v Ovládání pomocí webového rozhraní. Při nastavování zabezpečení s Ovládáním pomocí webového rozhraní se doporučuje tuto položku nastavit na možnost <b>Zapnuto</b> . |
| Certif. web. Serveru | —                                  | Importuje certifikát webového serveru pro HTTPS.  |
| Brána s prioritou    | Kabelová LAN<br>Bezdrátová síť LAN | Můžete nastavit bránu s prioritou.  |
| AMX Device Discovery | Zapnuto<br>Vypnuto                 | Chcete-li povolit detekování projektoru funkcí AMX Device Discovery, vyberte nastavení <b>Zapnuto</b> .   |

| Nastavení            | Možnosti           | Popis   |
|----------------------|--------------------|---|
| Crestron RoomView    | Zapnuto<br>Vypnuto | Nastavte na <b>Zapnuto</b> , pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá funkce Crestron RoomView.<br><br>Aktivací funkce Crestron RoomView se deaktivuje funkce Epson Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management. |
| Control4 SDDP        | Zapnuto<br>Vypnuto | Nastavením na <b>Zapnuto</b> povolíte získávání informací zařízení pomocí protokolu Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).   |
| Message Broadcasting | Zapnuto<br>Vypnuto | Při nastavení na <b>Zapnuto</b> obdržíte zprávu od aplikace Epson Projector Management. Podrobnosti viz <i>Epson Projector Management - Návod na použití</i> .  |

| Nastavení                   | Možnosti  | Popis   |
|-----------------------------|-----------|---|
| Resetovat síťová nastavení. | Ano<br>Ne | Výběrem volby <b>Ano</b> resetujete všechna síťová nastavení. |

## Nabídka Síť - nabídka Reset

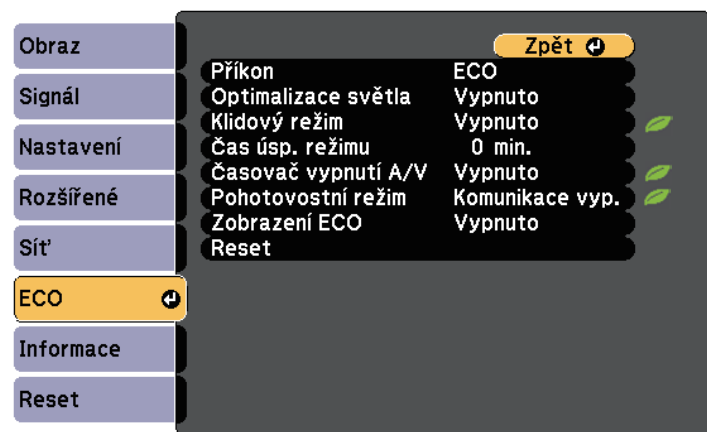
Nabídka **Reset** umožňuje resetovat všechna síťová nastavení.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Reset



Nastavení v nabídce **ECO** umožňují přizpůsobovat funkce projektoru pro řízení spotřeby.

Po výběru některého nastavení řízení spotřeby se vedle položky nabídky zobrazí ikona listu.



| Nastavení           | Možnosti           | Popis   |
|---------------------|--------------------|---|
|                     | ECO                | <b>ECO:</b> omezuje jas lampy a hluk ventilátoru, šetří energii a prodlužuje životnost lampy.   |
| Optimalizace světla | Zapnuto<br>Vypnuto | Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , bude jas lampy upraven podle promítaného obrazu. To pomáhá snížit spotřebu energie snížením jasu lampy podle promítaného obsahu.<br><br>Nastavení je uloženo pro každý režim barev.<br><br>Tato položka je aktivována, když: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Položka <b>Příkon</b> je nastavena na <b>Normální</b> nebo <b>Auto</b>.</li> <li>• Položka <b>Autom. clona</b> je nastavena na <b>Vypnuto</b>.<br/> ☛ <b>Obraz &gt; Autom. clona</b></li> <li>• Položka <b>Vícenásobná projekce</b> je nastavena na <b>Vypnuto</b>.<br/> ☛ <b>Rozšířené &gt; Vícenásobná projekce &gt; Vícenásobná projekce</b></li> </ul> |
| Klidový režim       | Zapnuto<br>Vypnuto | Automaticky vypne projektor po uplynutí intervalu nečinnosti (když <b>Zapnuto</b> ).  |
| Čas úsp. režimu     | 1 až 30 minut      | Slouží k nastavení intervalu pro Klidový režim.   |
| Časovač vypnutí A/V | Zapnuto<br>Vypnuto | Automaticky vypne projektor po 30 minutách, pokud byl aktivován režim <b>Vypnout A/V</b> (když <b>Zapnuto</b> ).  |

| Nastavení | Možnosti    | Popis   |
|-----------|-------------|---|
| Příkon    |             | Slouží k výběru režimu jasu lampy projektoru. Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami nelze vybírat nastavení.<br><br>Tato položka není k dispozici, když je položka <b>Vícenásobná projekce</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> .<br>☛ <b>Rozšířené &gt; Vícenásobná projekce &gt; Vícenásobná projekce</b> |
|           | Automaticky | <b>Automaticky:</b> nastaví projektor tak, aby upravoval optimální jas lampy podle aktuální potřeby.<br><br>Tato položka je deaktivována, když připojíte projektor spodkem vzhůru.  |
|           | Normální    | <b>Normální:</b> nastaví maximální jas lampy.   |

| Nastavení          | Možnosti                           | Popis  |
|--------------------|------------------------------------|--|
| Pohotovostní režim | Komunikace zap.<br>Komunikace vyp. | <p><b>Komunikace zap.</b> znamená, že když se projektor nachází v pohotovostním režimu, lze jej monitorovat prostřednictvím sítě. Aktivací tohoto nastavení povolíte provádění následujících operací, když se projektor nachází v pohotovostním režimu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě</li> <li>• Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení (pouze když je položka <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>)</li> </ul> <p>☛ <b>Rozšířené &gt; Nastavení A/V &gt; Výstup A/V</b></p> |
| Zobrazení ECO      | Zapnuto<br>Vypnuto                 | Zobrazí ikonu listu v levém dolním rohu promítaného obrazu, která označuje režim řízení spotřeby, když se změní jas lampy (když <b>Zapnuto</b> ).  |
| Reset              | —                                  | Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>ECO</b> , kromě položky <b>Pohotovostní režim</b> .   |



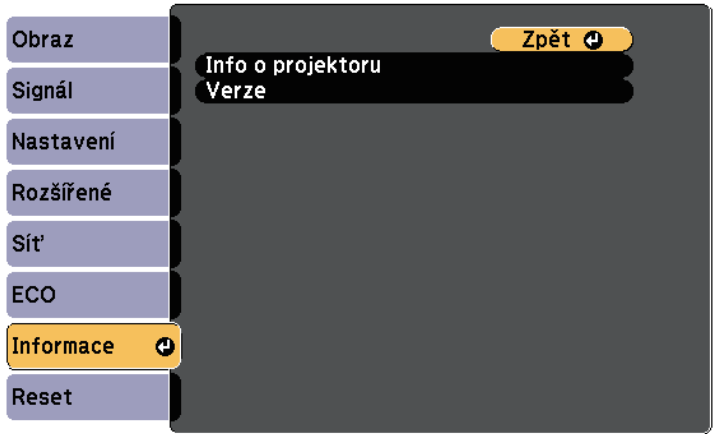
- Když je aktivováno nastavení **Čas úsp. režimu**, před vypršením časového limitu lampa krátce zeslábně a projektor se vypne.

## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)



V nabídce **Informace** se zobrazují informace o projektoru a verzi. V této nabídce ovšem nelze měnit žádná nastavení.



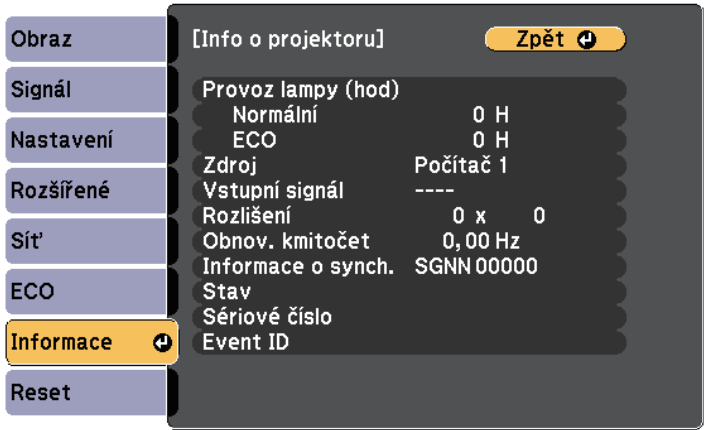
| Položka Informace | Popis                              |
|-------------------|------------------------------------|
| Info o projektoru | Zobrazuje informace o projektoru.  |
| Verze             | Zobrazí verzi firmwaru projektoru. |

» **Související odkazy**

- "Nabídka Info - nabídka Info o projektoru" [s.245](#)

## Nabídka Info - nabídka Info o projektoru

V nabídce **Info o projektoru** v nabídce **Informace** projektoru lze zobrazit informace o projektoru a zdrojích vstupu.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu.  
Počítadlo hodin lampy začne odměřovat až po 10 hodinách používání lampy.

| Položka Informace  | Popis  |
|--------------------|--|
| Provoz lampy (hod) | Zobrazuje délku používání lampy v hodinách (H) v režimech <b>Normální</b> a <b>ECO Příkon</b> ; pokud jsou tyto údaje zobrazeny žlutě, co nejdříve si pořídte originální náhradní lampu Epson. |
| Zdroj              | Zobrazuje název portu, ke kterému je připojen aktuální zdroj vstupu.   |
| Vstupní signál     | Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.  |
| Rozlišení          | Zobrazuje rozlišení aktuálního zdroje vstupu.  |

| Položka Informace  | Popis   |
|--------------------|---|
| Videosignál        | Zobrazuje nastavení signálu videa aktuálního zdroje vstupu.                             |
| Obnov. kmitočet    | Zobrazuje obnovovací kmitočet aktuálního zdroje vstupu.                                 |
| Informace o synch. | Zobrazuje informace, které jsou určeny pro servisního technika.                         |
| Stav               | Zobrazuje informace o problémech projektoru, které jsou určeny pro servisního technika. |
| Sériové číslo      | Zobrazí sériové číslo projektoru.   |
| Event ID           | Zobrazuje ID události, které odpovídá síťovému problému; viz seznam kódů ID událostí.   |

## » Související odkazy

- "Seznam kódů ID událostí" [s.246](#)

## Seznam kódů ID událostí

Pokud je v části **Event ID** v nabídce **Info o projektoru** zobrazeno číslo kódu, podle tohoto kódu vyhledejte v seznamu kódů ID událostí příslušné řešení problému projektoru.

Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě nebo na technickou podporu společnosti Epson.

| Event ID                             | Příčina a řešení   |
|--------------------------------------|--|
| 0020<br>0026<br>0032<br>0036<br>0037 | Při zrcadlení obrazu došlo k chybě komunikace. Vypněte a znovu zapněte projektor nebo restartujte síťový software. |
| 0021                                 | Spuštění Screen Mirroring se nezdařilo. Vypněte a znovu zapněte projektor.   |

| Event ID   | Příčina a řešení  |
|--|---|
| 0022<br>0027<br>0028<br>0029<br>0030<br>0031<br>0035 | Nestabilní komunikace při zrcadlení obrazu. Zkontrolujte stav síťové komunikace, chvílku počkejte a potom se zkuste znovu připojit k síti.  |
| 0023<br>0024<br>0025                                 | Připojení se nezdařilo. Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu. Pokud se tím problém neodstraní, restartujte projektor a připojená zařízení a potom zkontrolujte nastavení připojení. |
| 0038<br>0042   | Neshoda systému bezdrátové sítě LAN. Zkontrolujte systém bezdrátové sítě LAN mobilního zařízení a projektoru a potom znovu připojte.  |
| 0041   | Připojení se nezdařilo. Odstraňte uložené údaje o projektoru ve vašem počítači a zkuste se připojit znovu.  |
| 0043   | Nepodporovaný formát videa. Změňte rozlišení mobilního zařízení a potom znovu připojte. Nebo změňte nastavení <b>Optimalizovat výkon</b> pro projektor a potom znovu připojte.  |
| 0432<br>0435   | Síťový software se nespustil. Vypněte a znovu zapněte projektor.  |
| 0433   | Nelze zobrazit přenesené snímky. Restartujte síťový software.   |
| 0434<br>0481<br>0482<br>0485                         | Nestabilní síťová komunikace. Zkontrolujte stav síťové komunikace, chvílku počkejte a potom se zkuste znovu připojit k síti.  |
| 0483<br>04FE   | Síťový software byl neočekávaně ukončen. Zkontrolujte stav síťové komunikace, vypněte a znovu zapněte projektor.  |
| 0484   | Komunikace s počítačem byla přerušena. Restartujte síťový software.   |
| 0479<br>04FF   | Došlo k systémové chybě projektoru. Vypněte a znovu zapněte projektor.  |

| Event ID | Příčina a řešení   |
|----------|--|
| 0891     | Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID. Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.   |
| 0892     | Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.   |
| 0893     | Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.   |
| 0894     | Komunikace s neautorizovaným přístupovým bodem byla přerušena. Kontaktujte správce sítě.   |
| 0898     | Chyba komunikace s DHCP. Zkontrolujte, zda server DHCP funguje správně. Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte položku <b>DHCP</b> na <b>Vypnuto</b> v nabídce <b>Sítě</b> projektoru.<br>☛ <b>Sítě &gt; Na konfiguraci sítě &gt; Bezdrát. LAN &gt; Nastavení IP &gt; DHCP</b><br>☛ <b>Sítě &gt; Na konfiguraci sítě &gt; Kabelová LAN &gt; Nastavení IP &gt; DHCP</b> |
| 0899     | Další chyby komunikace.  |
| 089A     | Typ autentifikace EAP se neshoduje se sítí. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.   |
| 089B     | Autentifikace serveru EAP se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.   |
| 089C     | Autentifikace klienta EAP se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.   |
| 089D     | Výměna klíčů se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.  |
| 0920     | Vnitřní baterie, která uchovává nastavení data a času projektoru, je vybitá. Požádejte o pomoc společnost Epson.   |

| Event ID | Příčina a řešení   |
|----------|--|
| 0B01     | Vnitřní paměť nelze správně rozpoznat. Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel, potom jej znovu připojte a znovu zapněte projektor. Po zapnutí projektoru bude obnovena vnitřní paměť a budou obnovena výchozí nastavení celé nabídky Nastavení bílé tabule. Informace o šablonách, adresář a protokoly sdíleného připojení bílé tabule uložené ve vnitřní paměti budou odstraněny. Pokud problém přetrvává, požádejte o pomoc společnost Epson. |
| 0BFF     | Došlo k chybě ve funkci Bílá tabule. Restartujte projektor.  |

Volba **Resetovat vše** v nabídce **Reset** umožňuje obnovit výchozí hodnoty většiny nastavení projektoru.

Při výměně lampy lze rovněž resetovat počítadlo hodin lampy projektoru pomocí volby **Reset hodin lampy**.



Volbou **Resetovat vše** lze resetovat následující nastavení:

- Vstupní signál
- Lupa
- Posun obrazu
- Uživatelské logo
- Jednota barev
- Shoda barev
- Nastavení plánu
- Jazyk
- Datum a čas
- Položky nabídky Síť
- Provoz lampy (hod)
- Heslo

Po výběru nastavení nabídek jednoho projektoru můžete následujícími metodami zkopírovat nastavení do dalších projektorů stejného modelu.

- pomocí jednotky USB flash
- pomocí EasyMP Network Updater

Následující nastavení nabídek se do druhého projektoru nekopírují.

- Nastavení nabídky **Sít** (vyjma nabídky **Oznámení** a nabídky **Další**)
- Položky **Provoz lampy (hod)** a **Stav** v nabídce **Info o projektoru**



Dávkové nastavení proveďte před úpravami nastavení obrazu, například Lichoběžník. Vzhledem k tomu, že hodnoty nastavení obrazu budou rovněž zkopírovány do dalšího projektoru, úpravy, provedené před dávkovým nastavením, budou přepsány a upravený promítaný obraz se může změnit.

Při kopírování nastavení nabídek z jednoho projektoru do druhého se zkopíruje rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.

## **Výstraha**

Společnost Epson nenese žádnou odpovědnost za chyby při dávkovém nastavení a související náklady na opravu z důvodu výpadků dodávek elektrické energie, chyb komunikace nebo jiných problémů, které mohou takové chyby zapříčinit.

### » **Související odkazy**



- "Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive" [s.249](#)

## Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do jiného projektoru stejného modelu pomocí jednotky USB flash.



Jednotka USB flash musí používat formát FAT a nesmí obsahovat žádnou bezpečnostní funkci. Před použitím pro dávkové nastavení odstraňte z jednotky veškeré soubory; v opačném případě nemusí být nastavení uložena správně.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
  - 2** Připojte prázdnou jednotku USB flash přímo k portu USB-A projektoru.
  - 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
  - 4** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Esc].  
Když indikátory začnou blikat, soubor dávkového nastavení je zapisován na jednotku USB flash. Po dokončení zápisu se projektor vypne.
-  **Výstraha**  
Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka USB flash, projektor se nemusí spustit správně.
- 5** Odpojte jednotku USB flash.
-  Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.
- 6** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
  - 7** Připojte jednotku USB Flash s uloženým souborem dávkového nastavení k portu projektoru USB-A.
  - 8** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

- 9** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Menu]. (Indikátory budou svítit přibližně 75 sekund.)

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## **Výstraha**

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka, projektor se nemusí spustit správně.


- 10** Odpojte jednotku USB flash.


## » **Související odkazy**

- "Upozorňování na chyby dávkového nastavení" [s.250](#)

## Upozorňování na chyby dávkového nastavení

Dojde-li při dávkovém nastavení k chybě, budete upozorněni indikátory projektoru. Zjistěte stav indikátorů projektoru a postupujte podle pokynů uvedených v následující tabulce.

| Stav indikátoru  | Problém a řešení  |
|--|---|
| <br>On/Standby Status Lamp Temp | <p>Zápis nastavení může selhat a může se objevit chyba ve firmwaru projektoru.</p> <p>Přestaňte projektor používat a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky. Požádejte o pomoc společnost Epson.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Napájení: Modrá - rychle bliká</li><li>• Stav: Modrá - rychle bliká</li><li>• Lampa: Oranžová - rychle bliká</li><li>• Teplota: Oranžová - rychle bliká</li></ul> |

| Stav indikátoru  | Problém a řešení   |
|--|--|
| <br>On/Standby Status Lamp Temp | <p>Soubor dávkového nastavení je pravděpodobně poškozen nebo disk USB flash není připojen správně.</p> <p>Odpojte disk USB flash, odpojte a připojte napájecí kabel a opakujte akci.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Lampa: Oranžová - rychle bliká</li><li>• Teplota: Oranžová - rychle bliká</li></ul> |

# Údržba projektoru

Při údržbě projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Čištění projekčního okénka" [s.252](#)
- "Čištění snímače překážek" [s.253](#)
- "Čištění skříně projektoru" [s.254](#)
- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.255](#)
- "Údržba lampy projektoru" [s.259](#)
- "Výměna baterií v dálkovém ovladači" [s.264](#)
- "Výměna baterie interaktivního pera" [s.265](#)
- "Výměna špičky interaktivního pera" [s.266](#)

Projekční okénko čistěte pravidelně nebo když zaregistrujete prach nebo šmouhy na jeho povrchu. Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete projekční okénko speciálním papírem na čištění optiky.

## **Varování**

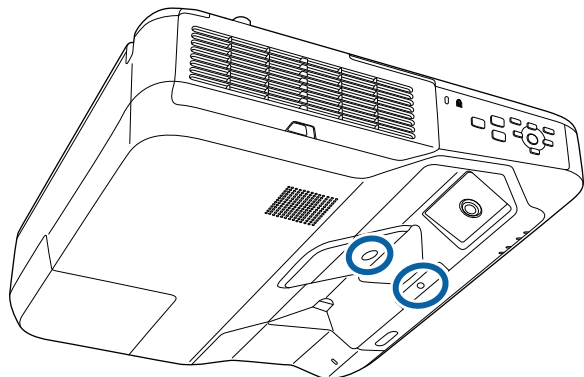
Nepoužívejte čistič na optiku, který obsahuje hořlavý plyn. Žár z projektoru by mohl způsobit požár.

## **Upozornění**

Projekční okénko nečistěte čističem skla ani žádnými hrubými materiály a nevystavujte okénko úderům; v opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození.



Čistěte sklo snímače překážek pravidelně nebo pokud se zobrazí pokyn k odstranění překážek, které překážejí projekční ploše. Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete objektiv speciálním papírem na čištění optiky.



### **Varování**

K čištění snímače překážek nepoužívejte čistič na optiku, který obsahuje hořlavý plyn. Žár z projektoru by mohl způsobit požár.

### **Upozornění**

K čištění snímače překážek nepoužívejte čistič skla ani žádné hrubé materiály. Nevystavujte snímač překážek úderům. Poškození povrchu snímače může způsobit poruchy.

Před čištěním skříně projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.

- Prach nebo nečistoty odstraňte měkkým, suchým a netřepivým hadříkem.
- Silné nečistoty odstraňte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě a jemném mýdlovém prostředku. Nestříkejte tekutiny přímo na projektor.

### **Upozornění**

K čištění projektoru nepoužívejte vosk, alkohol, benzín, ředidlo ani jiné chemické látky. Tyto látky mohou poškodit skříň přístroje. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

Je důležité provádět pravidelnou údržbu filtru projektoru. Když se zobrazí upozornění na vysokou teplotu uvnitř projektoru, vyčistěte vzduchový filtr. Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

## Upozornění

Není-li prováděna pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, když teplota uvnitř projektoru dosáhne vysoké úrovně. Nečekejte s údržbou filtru projektoru, až se toto varování zobrazí, protože dlouhodobé vystavení vysokým teplotám může zkrátit životnost projektoru nebo lampy.

### ► Související odkazy

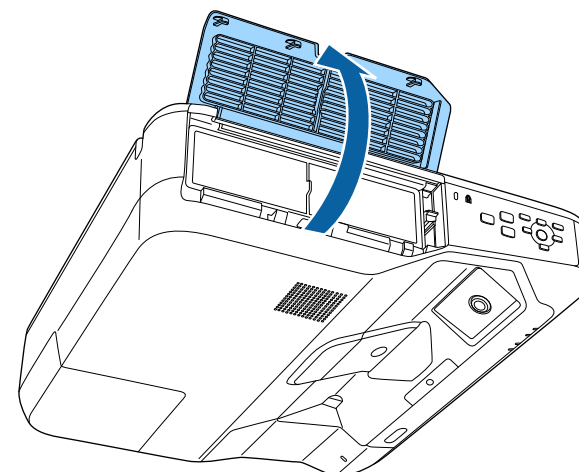
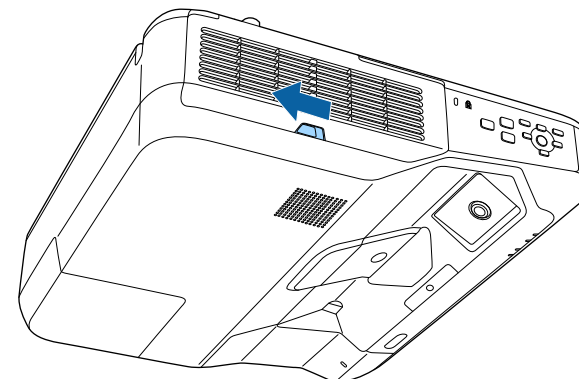
- "Čištění vzduchového filtru" [s.255](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [s.257](#)

## Čištění vzduchového filtru

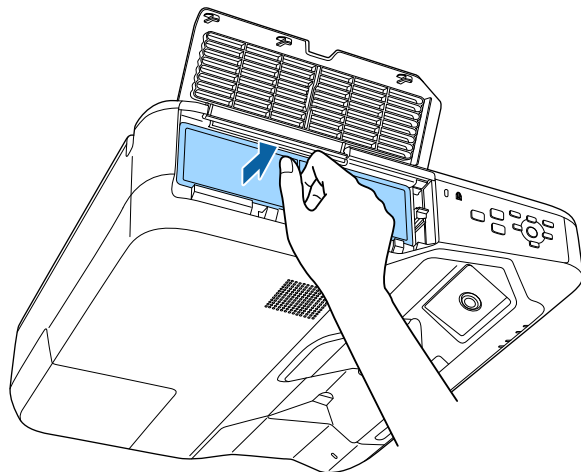
Vyčistěte vzduchový filtr, když se v něm nashromáždí prach nebo když se zobrazí příslušná výzva.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

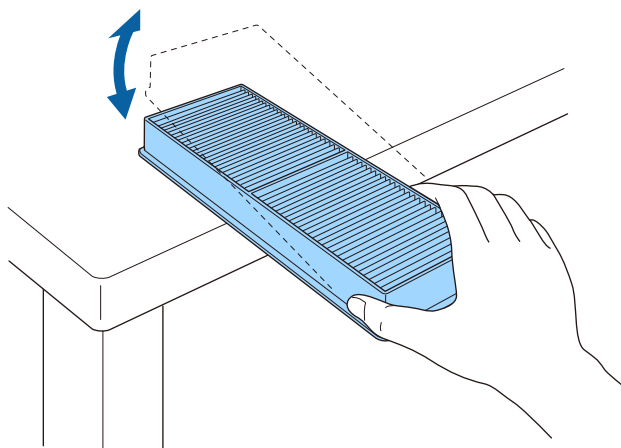
- 2** Posuňte západku krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 3** Vysuňte vzduchový filtr z projektoru.



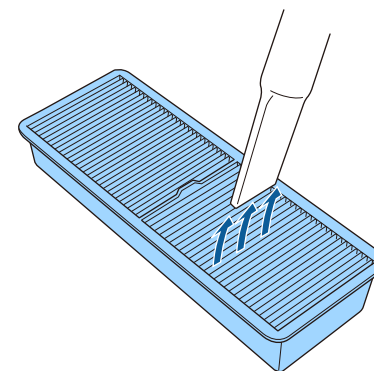
- 4** Vzduchový filtr 4 nebo 5krát vyklepněte, aby se odstranil veškerý nadbytečný prach.



## Upozornění

Při vyklepávání prachového filtru nepoužívejte nadměrnou sílu. V opačném případě praskne a již jej nelze použít.

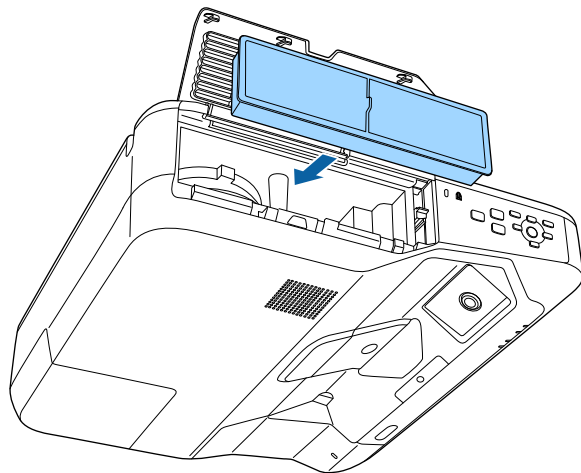
- 5** Očistěte přední stranu vzduchového filtru (stranu s výstupky) vysavačem a odstraňte veškerý přebytečný prach.



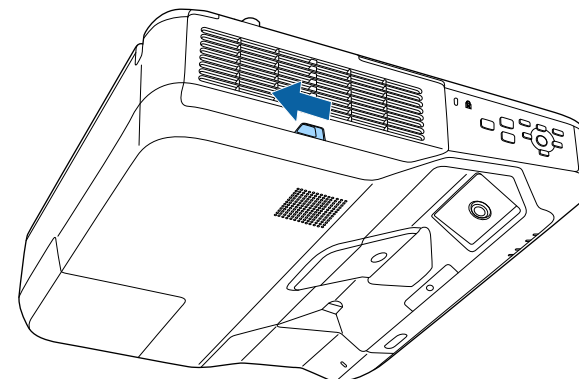
## Upozornění

- Vzduchový filtr neperte ve vodě ani nečistěte čisticími prostředky nebo rozpouštědly.
- Nepoužívejte stlačený vzduch. Plyny mohou zanechat hořlavé zbytky nebo zafoukat prach a nečistoty do objektivu projektoru nebo jiných citlivých částí.

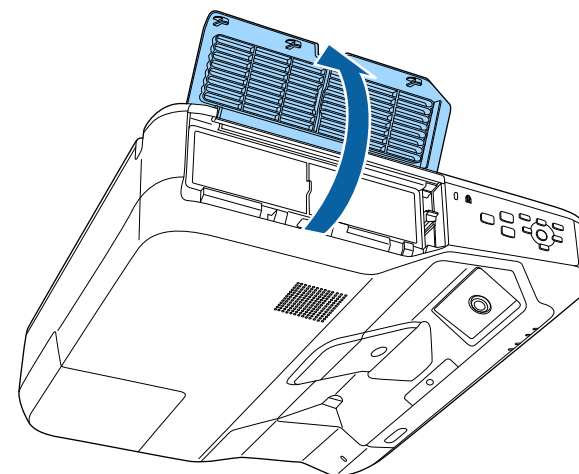
- 6** Vzduchový filtr vložte do projektoru podle obrázku a opatrně zatlačte, dokud nezacvakne na místo.



- 2** Posuňte západku krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 7** Zavřete kryt vzduchového filtru.



## Výměna vzduchového filtru

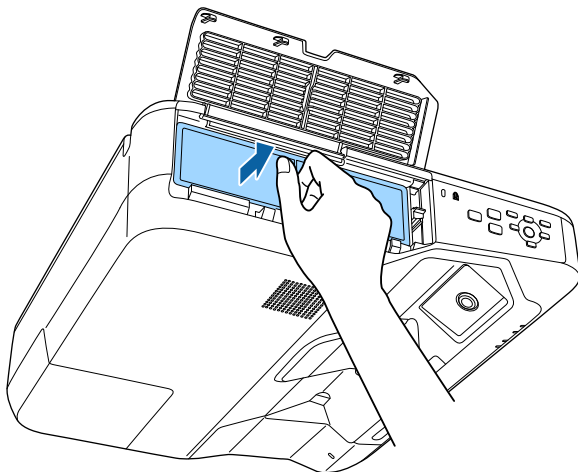
V následujících případech je třeba vyměnit vzduchový filtr:

- Výzva k vyčištění nebo výměně vzduchového filtru se zobrazuje i po jeho vyčištění
- Vzduchový filtr je protržený nebo poškozený

Vzduchový filtr lze vyměnit, když je projektor nainstalován na stropě nebo na stole.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

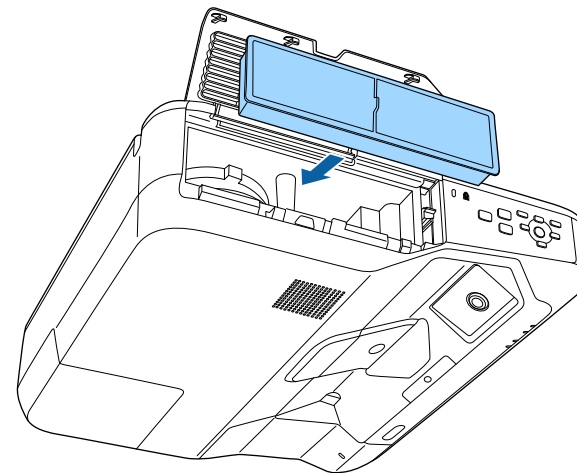
- 3** Vysuňte vzduchový filtr z projektoru.



Použité vzduchové filtry likvidujte podle místních předpisů.

- Rámeček filtru: Polypropylén
- Filtr: Polypropylén

- 4** Vložte nový vzduchový filtr do projektoru podle obrázku a opatrně zatlačte, dokud nezacvakne na místo.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.

» **Související odkazy**

- "Náhradní díly" [s.290](#)

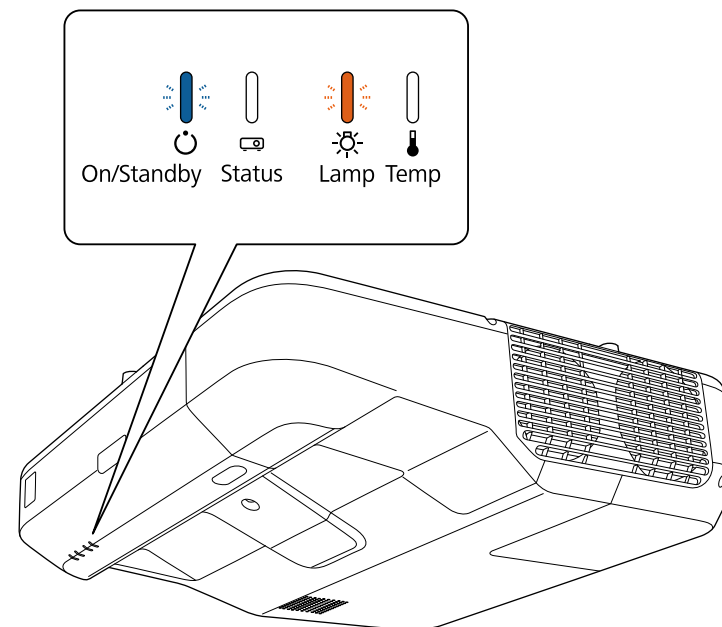
Tento projektor sleduje počet hodin provozu lampy a zobrazuje tento údaj v systému nabídek projektoru.

V následujících případech lampu co nejdříve vyměňte:

- Promítaný obraz ztmavne nebo se zhorší jeho kvalita
- Při zapnutí projektoru se zobrazí výzva k výměně lampy (zpráv se zobrazuje 100 hodin před očekávaným skončením životnosti lampy po dobu 30 sekund)



- Indikátor napájení projektoru bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



## Upozornění

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampy ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampy ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy Epson. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

## » Související odkazy

- "Výměna lampy" [s.260](#)
- "Vynulování počítadla hodin lampy" [s.262](#)
- "Technické údaje projektoru" [s.294](#)

## Výměna lampy

Lampu lze vyměnit, když je projektor umístěn na stole nebo nainstalován na stropě.

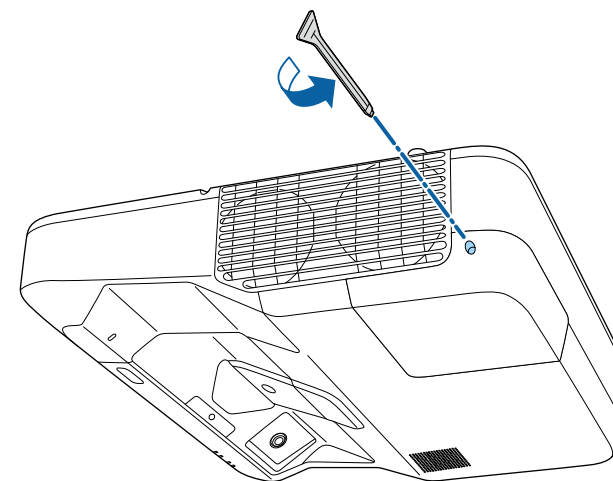
### ⚠ Varování

- Před výměnou nechte lampu zcela vychladnout, aby nedošlo ke zranění.
- Lampu zásadně nerozebírejte ani neupravujte. V případě instalace upravené nebo demontované lampy hrozí nebezpečí požáru, úrazu elektrickým proudem, poškození nebo zranění.

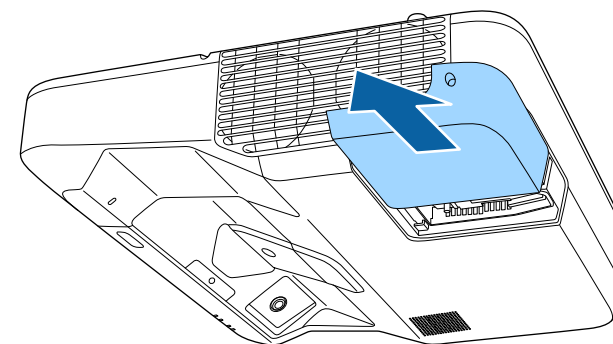
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Nechte lampu projektoru vychladnout alespoň jednu hodinu.
- 3** Šroubovákem přiloženým k náhradní lampě uvolněte šroubek, který zajišťuje kryt lampy.

### ⚠ Varování

Vyměňovaná lampa může být prasklá. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na stěně nebo pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se nějaké střepy dostanou do očí nebo úst, ihned se obraťte na lékaře.



- 4** Stáhněte kryt lampy.

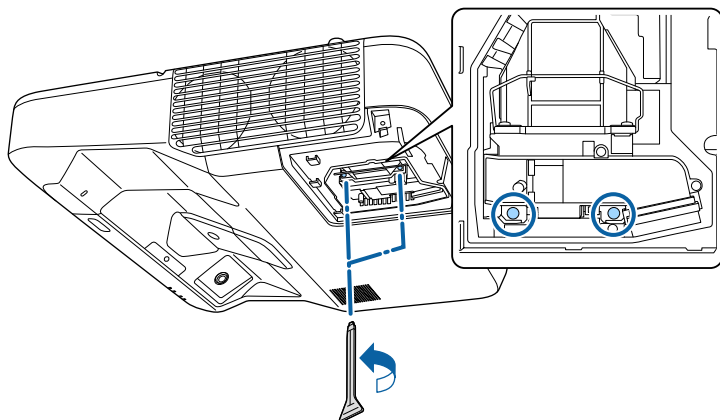




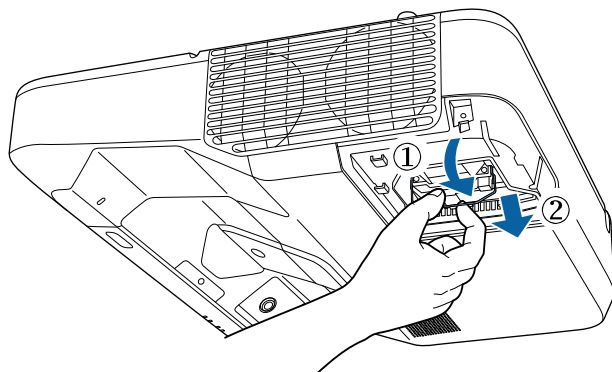


Když je projektor zavěšen na stěně nebo ze stropu a je třeba vyměnit lampu, opatrně sejměte kryt lampy a podepřete jej rukou, aby nespadl.

- 5** Uvolněte šroubky, které zajišťují lampu k projektoru. Šroubky nelze zcela vyšroubovat.

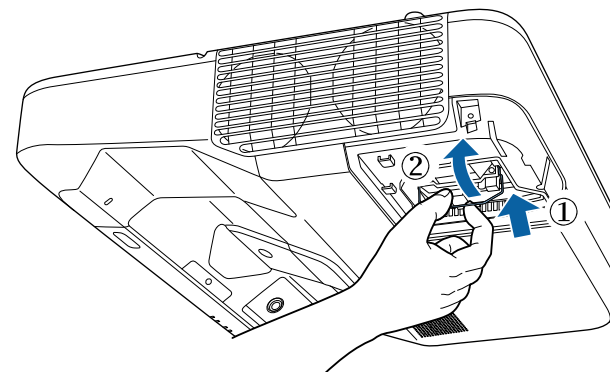


- 6** Uchopte držadlo lampy a opatrně vysuňte lampu z projektoru.



- Pokud při vyjímání lampy zjistíte, že je prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte o pomoc společnost Epson.
- Lampa(y) v tomto přístroji obsahuje(i) rtuť (Hg). Seznamte se s pokyny pro likvidaci nebo recyklaci podle místních zákonů a předpisů. Nesměšujte s běžným odpadem.

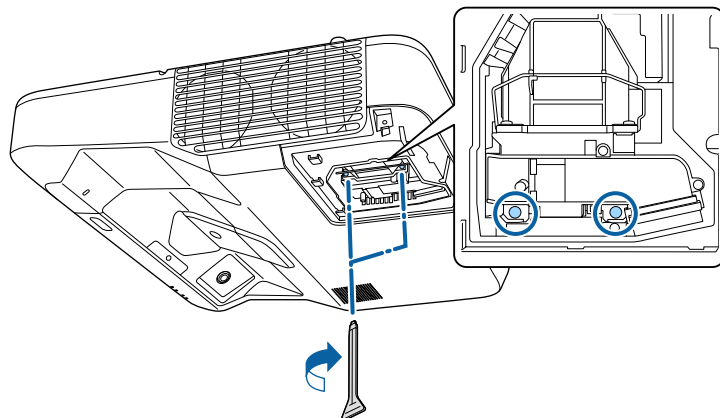
- 7** Opatrně zasuněte novou lampu do projektoru. Pokud nejde snadno zasunout, zkontrolujte, zda je správně zorientována. Zatlačte držadlo směrem nahoru.



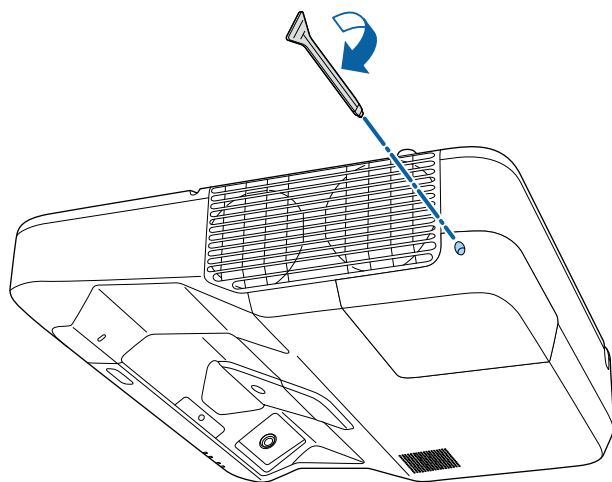
## Upozornění

Nedotýkejte se žádné skleněné části lampy, aby nedošlo k jejímu předčasnému selhání.

- 8** Pevně lampu zatlačte a utáhněte zajišťovací šroubky.



- 9** Nasadte kryt lampy a zajistěte šroubkem.



- Zkontrolujte, zda je kryt lampy řádně nasazen; v opačném případě se projektor nespustí.
- Při nasazování krytu lampy nepoužívejte nadměrnou sílu a zajistěte, aby nebyl zdeformovaný.

Vynulujte počítadlo hodin lampy, aby bylo možné sledovat životnost nové lampy.

## » Související odkazy

- "Náhradní díly" [s.290](#)

## Vynulování počítadla hodin lampy

Po výměně lampy projektoru je nezbytné vynulovat počítadlo hodin lampy, aby se odstranila výzva k výměně lampy a aby bylo možné správně sledovat životnost lampy.



Pokud jste lampu nevyměnili, nenulujte počítadlo hodin lampy, aby byly zachovány odpovídající informace o provozu lampy.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Reset** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Vyberte nabídku **Reset hodin lampy** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete vynulovat hodiny lampy.

- 5** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

V dálkovém ovladači jsou použity dvě manganové nebo alkalické baterie formátu AA. Vybité baterie co nejdříve vyměňte.

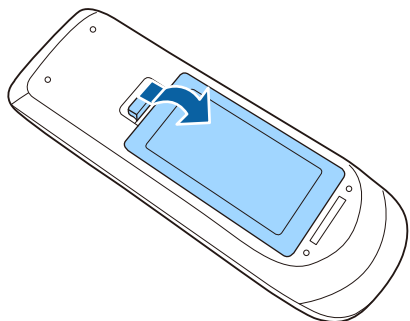
## Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

## ⚠ Varování

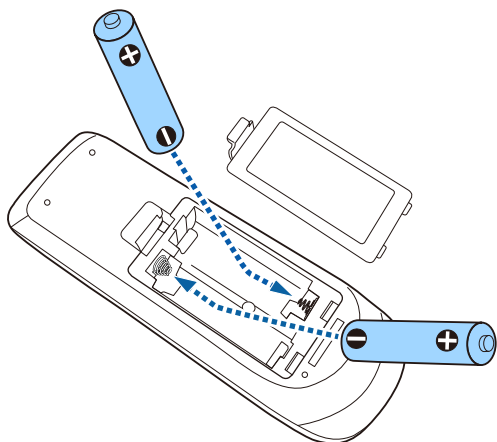
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 1** Sejměte víčko přihrádky pro baterii podle obrázku.

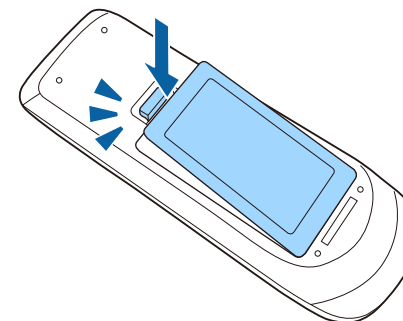


- 2** Vyjměte staré baterie.

- 3** Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a – zorientovány podle obrázku.



- 4** Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



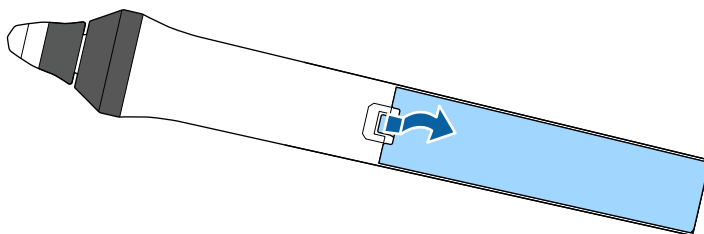
Do interaktivního pera lze vložit jednu manganovou baterii AA, alkalickou baterii AA nebo nabíjecí baterii Eneloop (BK-3MCC). Vybitou baterii co nejdříve vyměňte.

Když je stav baterie nízký, při stisknutí tlačítka na boční straně pera bliká indikátor pera. Když se baterie vybita, indikátor pera zhasne.

## Upozornění

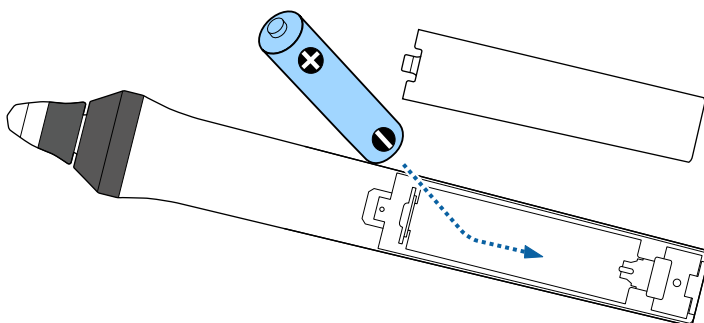
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1 Sejměte víčko přihrádky pro baterii podle obrázku.



- 2 Vyjměte staré baterii.

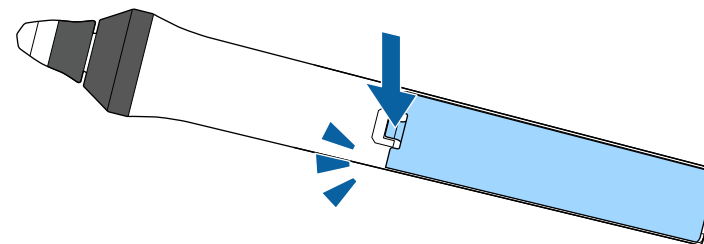
- 3 Vložte baterii tak, aby byly její konce + a – správně zorientovány podle obrázku.



## ⚠ Varování

Při vkládání baterie zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterii. Pokud není baterie správně používána, může explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 4 Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



Interaktivní pera jsou dodávána se dvěma typy špiček: měkkými a tvrdými. Při dodání jsou v perech nainstalovány měkké špičky.

- Pokud se měkká špička znečistí nebo poškodí, sníží se její citlivost. Vyměňte ji za novou, která byla s produktem dodána.
- Pokud se měkká špička obtížně používá na texturovaném povrchu, nahradte ji tvrdou špičkou.



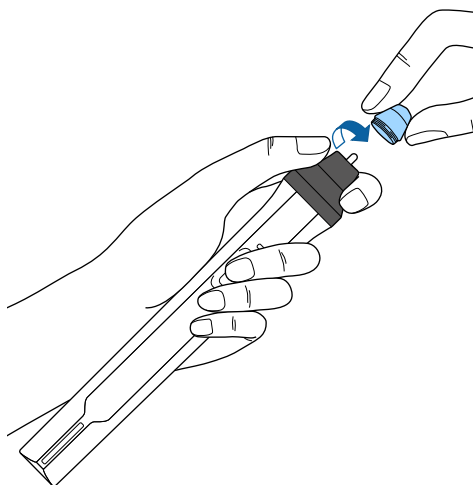
Pokud se tvrdá špička opotřebuje nebo poškodí, vyměňte ji za novou.

## » Související odkazy

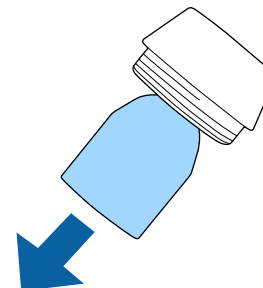
- "Výměna měkké špičky pera" [s.266](#)
- "Výměna měkké špičky pera za tvrdou" [s.267](#)

## Výměna měkké špičky pera

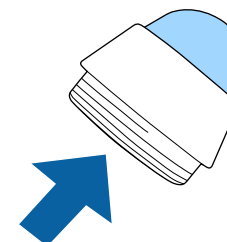
- 1** Otáčejte špičkou interaktivního pera a sejměte ji.



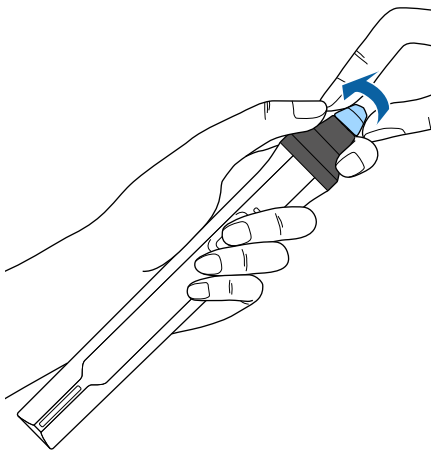
- 2** Vytáhněte měkkou špičku rovně ven.



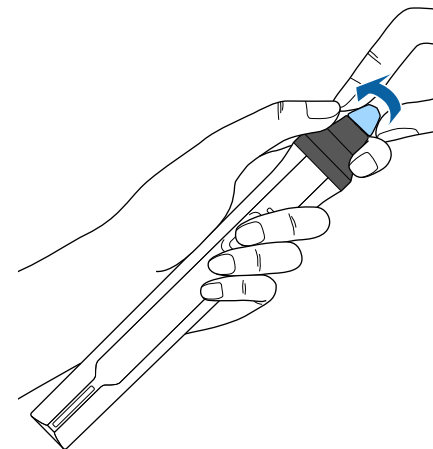
- 3** Zasuňte novou špičku.



- 4** Otočením zajistěte špičku pera.

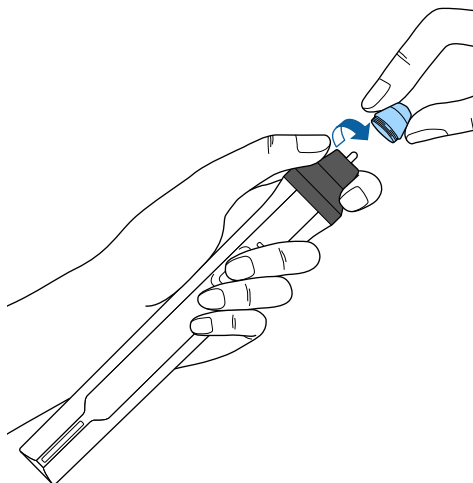


**2** Otočením zajistíte tvrdou špičku pera.



## Výměna měkké špičky pera za tvrdou

**1** Otáčejte špičkou interaktivního pera a sejměte ji.



# Řešení problémů

Setkáte-li se při používání projektoru s potížemi, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Problémy s promítáním" [s.269](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.270](#)
- "Používání oken nápovědy projektoru" [s.272](#)
- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.273](#)
- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.279](#)
- "Problémy s interaktivními funkcemi" [s.281](#)
- "Řešení problémů se sítí" [s.285](#)




Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte od elektrické zásuvky a potom jej znovu připojte a zapněte.

Pokud problém přetrvává, zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky:

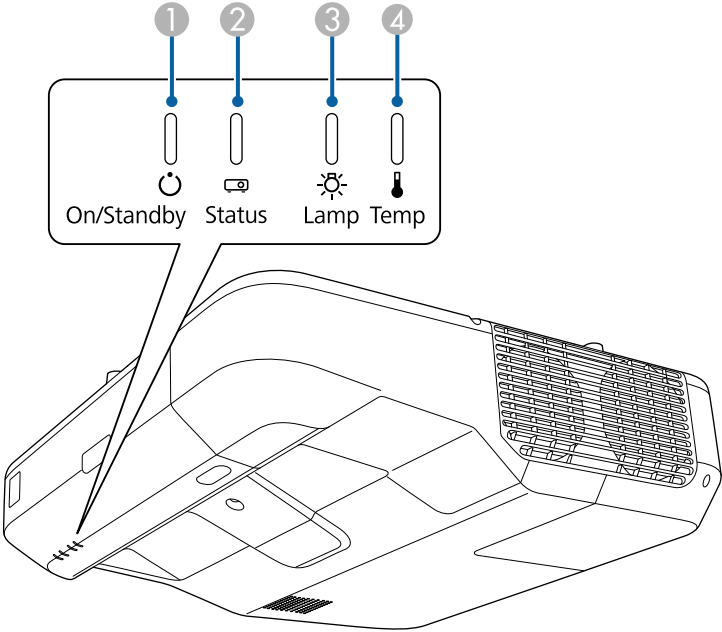
- Indikátory na projektoru mohou signalizovat problém.
- Systém nápovědy projektoru může zobrazovat informace o běžných problémech.
- Řešení uvedená v této příručce mohou pomoci odstranit řadu problémů.

Pokud žádné z těchto řešení problém neodstraní, požádejte společnost Epson o technickou podporu.

Indikátory na projektoru ukazují jeho stav a upozorňují na případný problém. Zjistěte stav a barvu indikátorů a potom vyhledejte řešení v této tabulce.



- Pokud indikátory vysílají signál, který není uveden v následující tabulce, vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.



- 1 Indikátor napájení
- 2 Stavový indikátor
- 3 Indikátor lampy
- 4 Indikátor Temp (teplota)

## Stav projektoru

| Indikátor a stav  | Problém a řešení  |
|---|---|
| Napájení: Svítí modře<br>Stav: Svítí modře<br>Lampa: Vypnuto<br>Teplota: Vypnuto                                  | Normální provoz.  |
| Napájení: Svítí modře<br>Stav: Bliká modře<br>Lampa: Vypnuto<br>Teplota: Vypnuto                                  | Zahřívání nebo vypínání. Při zahřívání počkejte cca 30 sekund, než se zobrazí obraz.<br>Během zahřívání a vypínání jsou všechna tlačítka deaktivována.  |
| Napájení: Svítí modře<br>Stav: Vypnuto<br>Lampa: Vypnuto<br>Teplota: Vypnuto                                      | Pohotovostní režim, úsporný režim nebo sledování.<br>Stisknutím vypínače bude zahájeno promítání.   |
| Napájení: Bliká modře<br>Stav: Vypnuto<br>Lampa: Vypnuto<br>Teplota: Vypnuto                                      | Příprava na sledování a všechny funkce jsou deaktivovány.   |
| Napájení: Bliká modře<br>Stav: Změna stavu indikátoru<br>Lampa: Změna stavu indikátoru<br>Teplota: Bliká oranžově | Projektor je přehřátý. <ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li><li>• Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li><li>• Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká.</li></ul> |

| Indikátor a stav  | Problém a řešení  |
|---|---|
| Napájení: Vypnuto<br>Stav: Bliká modře<br>Lampa: Vypnuto<br>Teplota: Svítí oranžově                               | <p>Projektor se přehřál a vypnul. Nechte jej 5 minut vychladnout ve vypnutém stavu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru.<br/>☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul> |
| Napájení: Vypnuto<br>Stav: Bliká modře<br>Lampa: Svítí oranžově<br>Teplota: Vypnuto                               | <p>Došlo k problému s lampou.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda lampa není spálená, prasklá nebo zda není nesprávně nainstalovaná. Lampu podle potřeby znovu usadte nebo vyměňte.</li> <li>Vyčistěte vzduchový filtr.</li> <li>Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru.<br/>☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>   |
| Napájení: Bliká modře<br>Stav: Změna stavu indikátoru<br>Lampa: Bliká oranžově<br>Teplota: Změna stavu indikátoru | Co nejdříve lampu vyměňte, aby se zabránilo poškození. Přestaňte projektor používat.  |
| Napájení: Vypnuto<br>Stav: Bliká modře<br>Lampa: Vypnuto<br>Teplota: Bliká oranžově                               | Došlo k problému ventilátoru nebo snímače. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.   |

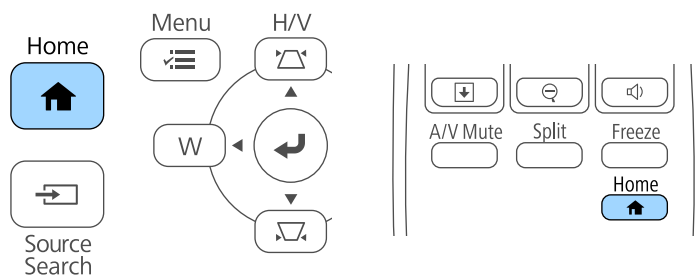
| Indikátor a stav  | Problém a řešení   |
|---|--|
| Napájení: Vypnuto<br>Stav: Bliká modře<br>Lampa: Bliká oranžově<br>Teplota: Vypnuto                       | Vnitřní chyba projektoru. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.   |
| Napájení: Vypnuto<br>Stav: Bliká modře<br>Lampa: Bliká oranžově<br>Teplota: Bliká oranžově                | Chyba automatické clony. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.  |
| Napájení: Vypnuto<br>Stav: Bliká modře<br>Lampa: Svítí oranžově<br>Teplota: Svítí oranžově                | Chyba napájení (zátěž). Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.   |
| Napájení: Bliká modře<br>Stav: Změna stavu indikátoru<br>Lampa: Bliká oranžově<br>Teplota: Bliká oranžově | <p>Varování detekce překážky. Zazní zvukový signál a zobrazí se zpráva "Odstraňte veškeré překážky, které ruší oblast projekce."</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda projekční ploše nepřekáží žádné překážky. Odstraňte všechny překážky.</li> <li>Pokud nejsou přítomné žádné překážky, vyčistěte snímač překážek.</li> </ul> <p>Nebude-li provedena žádná činnost, projektor se automaticky vypne.</p> |
| Napájení: Vypnuto<br>Stav: Bliká modře<br>Lampa: Svítí oranžově<br>Teplota: Svítí oranžově                | Chyba zjišťování překážek. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.  |

## » Související odkazy

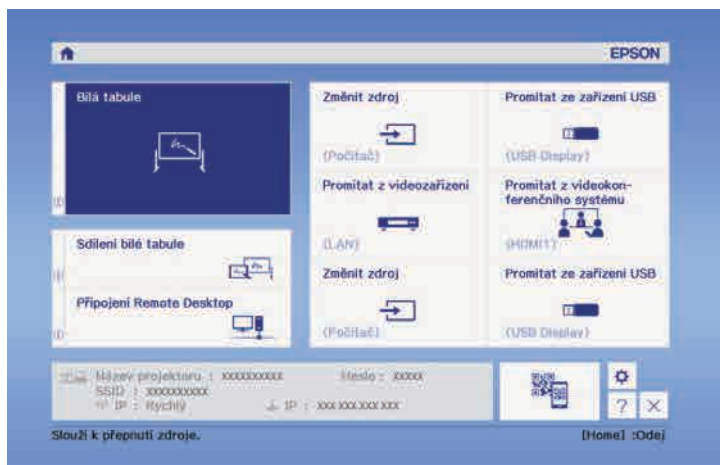
- "Čištění vzduchového filtru" [s.255](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [s.257](#)
- "Výměna lampy" [s.260](#)

Systém nápovědy projektoru umožňuje zobrazit informace, které vám pomohou odstranit běžné problémy.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



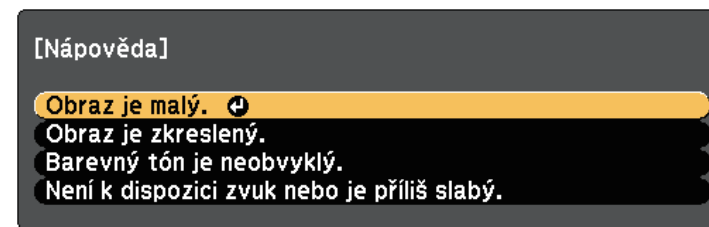
- 3 Vyberte ikonu ? na hlavní obrazovce.



- 4 V zobrazené zprávě vyberte možnost **Zobrazte nabídku Nápověda**.

Zobrazí se nabídka nápovědy.

- 5 Pomocí tlačítek se šipkami nahoru a dolů označte problém, který chcete vyřešit.



- 6 Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte řešení.
- 7 Po dokončení proveďte jeden z následujících kroků.
  - Chcete-li najít řešení jiného problému, stiskněte tlačítko [Esc].
  - Systém nápovědy ukončíte stisknutím tlačítka [Menu].

Setkáte-li se s potížemi s promítáním obrazu nebo zvuku, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz" [s.273](#)
- "Nesprávný obraz při použití funkce USB Display" [s.273](#)
- "Zobrazila se zpráva „Chybí signál“" [s.274](#)
- "Zobrazila se zpráva „Není podporováno“" [s.275](#)
- "Zobrazuje se pouze částečný obraz" [s.275](#)
- "Obraz není obdélníkový" [s.275](#)
- "Na obrazu je šum nebo statické poruchy" [s.276](#)
- "Obraz je rozmazaný nebo neostrý" [s.276](#)
- "Nesprávný jas nebo barvy obrazu" [s.277](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.277](#)
- "Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně" [s.278](#)

## Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz

Když není obraz, zkuste následující postupy:

- Stisknutím vypínače zapněte napájení.
- Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zkontrolujte, zda není obraz dočasně vypnutý.
- Zkontrolujte, zda jsou řádně připojeny všechny nezbytné kabely a zda je zapnuto napájení projektoru a připojených zdrojů videa.
- Zkontrolujte, zda se nepromítá zcela černý obraz (pouze při promítání obrazu z počítače).
- Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení v nabídce projektoru.
- Stisknutím vypínače probudte projektor z pohotovostního nebo úsporného režimu. Rovněž zkontrolujte, zda se připojený počítač nenachází v úsporném režimu nebo zda nezobrazuje prázdný spořič obrazovky.
- Zkontrolujte, zda jsou nastavení v nabídce **Signál** projektoru správná pro aktuální zdroj videa.
- Upravte nastavení **Jas** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Pro nastavení **Příkon** vyberte volbu **Normální**.

## ☛ ECO > Příkon

- Zkontrolujte nastavení **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené** a ověřte, zda je položka **Zpráva** nastavena na **Zapnuto**.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na ovládacím panelu, tlačítka jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zablokována. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.
- ☛ **Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek**
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na dálkovém ovladači, zkontrolujte, zda jsou zapnuté přijímače dálkového ovládání.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšete velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkce DirectX.
- Projektorem pravděpodobně nebude možné přehrávat videa chráněná autorskými právy, která přehráváte v počítači. Další podrobnosti viz příručka k počítači.

## ► Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)
- "Nastavení kvality obrazu - Nabídka Obraz" [s.214](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [s.173](#)

## Nesprávný obraz při použití funkce USB Display

Pokud se při použití funkce USB Display nepromítá žádný obraz nebo se obraz nezobrazuje správně, zkuste následující postupy:

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na zařízení Control Pad, dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu a vyberte položku USB Display.
- Zkontrolujte, zda je správně nainstalován software Epson USB Display.

V závislosti na nastavení vašeho operačního systému nebo počítače se software nemusel nainstalovat automaticky. Stáhněte si nejaktuálnější software z následující webové stránky a nainstalujte jej.

<http://www.epson.com/>

- V operačním systému Mac vyberte ikonu **USB Display** ve složce **Dock**. Pokud se ikona nezobrazí v části **Dock**, poklepejte na položku **USB Display** ve složce **Applications**.  
Zvolíte-li v **Exit** v nabídce ikon **USB Display** možnost **Dock**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšíte velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkci DirectX.
- Pokud ukazatel myši bliká, vyberte volbu **Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši** v programu **Nastavení Epson USB Display** nebo v počítači.
- Vypněte nastavení **Přenést okno s vrstvami** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.
- Změníte-li rozlišení počítače během promítání s projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200), může se snížit výkon a kvalita videa.
- Vyberte volbu **USB Display/Easy Interactive Function** nebo **Bezdrátová myš/USB Display** jako nastavení **USB Type B** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

#### » Související odkazy

- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [s.29](#)

## Zobrazila se zpráva „Chybí signál“

Když se zobrazí zpráva "Chybí signál", zkuste následující postupy:

- Stiskněte tlačítko [Source Search] a počkejte několik sekund, než se zobrazí obraz.
- Zapněte připojený počítač nebo zdroj videa a podle potřeby spusťte prezentaci stisknutím tlačítka přehrávání.

- Zkontrolujte, zda jsou veškeré kabely nezbytné pro promítání řádně připojeny.
- Připojte zdroj videa přímo k projektoru.
- Promítáte-li z notebooku, zkontrolujte, zda je nastaven na zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.
- Ověřte, zda se připojený počítač nenachází v úsporném režimu.
- Podle potřeby vypněte projektor a připojený počítač nebo zdroj videa a potom je znovu zapněte.
- Promítáte-li ze zdroje HDMI, nahraďte kabel HDMI kratším.

#### » Související odkazy

- "Promítání z notebooku" [s.274](#)
- "Promítání z notebooku Mac" [s.275](#)

## Promítání z notebooku

Pokud se při promítání z notebooku zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba nastavit notebook pro zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.

- 1** Stiskněte a podržte klávesu **Fn** notebooku a potom stiskněte klávesu s ikonou monitoru nebo klávesu **CRT/LCD**. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.) Několik sekund počkejte, než se zobrazí obraz.
- 2** Chcete-li zobrazit obraz na monitoru notebooku a v projektoru, zkuste znovu stisknout stejné klávesy.
- 3** Pokud se na notebooku a v projektoru nezobrazí stejný obraz, v nástroji **Zobrazení** operačního systému Windows ověřte, zda je aktivován port externího zobrazovacího zařízení a zda je deaktivován režim rozšířené pracovní plochy. (Pokyny viz příručka k počítači nebo k operačnímu systému Windows.)
- 4** Podle potřeby zkontrolujte nastavení vaší grafické karty a nastavte volbu více zobrazení na **Klonovat** nebo **Zrcadlení**.

## Promítání z notebooku Mac

Pokud se při promítání z notebooku Mac zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba změnit nastavení notebooku ze zrcadleného zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.)

- 1 Otevřete nástroj **System Preferences** a vyberte volbu **Displays**.
- 2 Podle potřeby vyberte volbu **Display** nebo **Color LCD**.
- 3 Klepněte na kartu **Arrange** nebo **Arrangement**.
- 4 Vyberte volbu **Mirror Displays**.

## Zobrazila se zpráva „Není podporováno“

Pokud se zobrazí zpráva "Není podporováno.", zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je v nabídce **Signál** projektoru vybrán správný vstupní signál.
- Zkontrolujte, zda rozlišení monitoru počítače nepřesahuje rozlišení a frekvenční limity projektoru. Podle potřeby vyberte pro počítač jiné rozlišení zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)

### » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.292](#)

## Zobrazuje se pouze částečný obraz

Pokud se zobrazuje pouze částečný obraz, zkuste následující postupy:

- Promítáte-li z počítače pomocí počítačového VGA kabelu, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači optimalizujete signál obrazu.
- Zkuste upravit pozici obrazu pomocí nastavení **Pozice** v nabídce **Signál** projektoru.

- Stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači vyberte jiný poměr stran obrazu.
- Změňte nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru podle signálu pro připojené zařízení.
- Pokud jste přiblížili nebo oddálili obraz pomocí tlačítek [E-Zoom], opakovaným stisknutím tlačítka [Esc] obnovte plné zobrazení.
- Změnou nastavení zobrazení v počítači deaktivujte duální zobrazení a nastavte rozlišení v rámci limitů projektoru. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)
- Zkontrolujte rozlišení přidružené k souborům vašich prezentací a zjistěte, zda nebyly vytvořeny pro jiné rozlišení. (Podrobnosti viz nápověda k vašemu softwaru.)
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správný režim promítání. Použijte nastavení **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Po úpravě velikosti obrazu nebo po korekci lichoběžníkového zkreslení upravte pozici obrazu pomocí funkce Posun obrazu.

### » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.292](#)
- "Úprava polohy obrazu" [s.67](#)

## Obraz není obdélníkový

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, zkuste následující postupy:

- Umístěte projektor pokud možno kolmo přímo před střed promítací plochy.
- Stisknutím tlačítek korekce lichoběžníkového obrazu na projektoru upravte tvar obrazu.
- Pomocí nastavení Quick Corner upravte tvar obrazu.  
☛ **Nastavení > Geometrická korekce > Quick Corner**
- Úpravou nastavení Oblouková korekce opravte tvar obrazu promítaného na zakřivený povrch.



☛ **Nastavení > Geometrická korekce > Reset oblouk. kor.**

## » Související odkazy

- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [s.59](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.60](#)
- "Oprava tvaru obrazu se zakřiveným povrchem" [s.62](#)

## Na obrazu je šum nebo statické poruchy

Pokud jsou na promítaném obrazu elektronické (šum) nebo statické poruchy, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte kabely, kterými je připojen počítač nebo zdroj videa k projektoru. Musí splňovat následující podmínky:
  - Musí být odděleny od napájecího kabelu, aby nedocházelo k rušení
  - Musí být řádně zapojeny na obou koncích
  - Nesmí být připojeny k prodlužovacímu kabelu
- Zkontrolujte, zda nastavení v nabídce **Signál** odpovídají zdroji videa.
- Upravte nastavení **Odstranění prokladu** a **Potlačení šumu** v nabídce **Obraz** projektoru, pokud jsou pro konkrétní zdroj videa k dispozici.
- Vyberte v počítači rozlišení videa a obnovovací frekvenci, které jsou kompatibilní s projektozem.
- Promítáte-li z počítače pomocí počítačového VGA kabelu, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace**. Pokud obraz není upraven správně, ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Vyberte volbu **Automaticky** pro nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru.
- Pokud jste upravili tvar obrazu pomocí ovládacích prvků projektoru, zkuste vylepšit kvalitu obrazu snížením nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Pokud jste připojili prodlužovací napájecí kabel, zkuste promítat bez něho a zjistěte, zda není příčinou rušení signálu.

- Používáte-li funkci USB Display, vypněte nastavení **Přenést okno s vrstvami** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.

## » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)
- "Nastavení kvality obrazu – Nabídka Obraz" [s.214](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.292](#)

## Obraz je rozmazaný nebo neostrý

Pokud je promítaný obraz rozmazaný nebo neostrý, zkuste následující postupy:

- Upravte zaostření obrazu.
- Vyčistěte projekční okénko.



Aby se zabránilo srážení vody na objektivu po přenesení projektoru z chladného prostředí, před použitím počkejte, až se projektor přizpůsobí pokojové teplotě.

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Umístěte projektor tak, aby úhel korekce lichoběžníku nebyl tak široký, aby deformoval obraz.
- Vylepšete kvalitu obrazu úpravou nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Promítáte-li z počítače pomocí počítačového VGA kabelu, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení seřízení souběhu a synchronizace. Pokud přetrvávají pruhy nebo celkové rozmazání, promítněte na plochu rovnoměrně vzorovaný obraz a ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Promítáte-li obraz z počítače, použijte nižší rozlišení nebo vyberte rozlišení, které odpovídá nativnímu rozlišení projektoru.

## » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)



- "Nastavení kvality obrazu – Nabídka Obraz" [s.214](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.292](#)
- "Čištění snímače překážek" [s.253](#)

## Nesprávný jas nebo barvy obrazu

Pokud je promítaný obraz příliš tmavý nebo světlý nebo pokud barvy nejsou správné, zkuste následující postupy:

- Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači vyzkoušejte různé barevné režimy pro obraz a prostředí.
- Zkontrolujte nastavení zdroje videa.
- Upravte dostupná nastavení v nabídce **Obraz** projektoru pro aktuální zdroj vstupu, například **Jas**, **Kontrast**, **Odstín**, **Teplota barev** a/nebo **Sytost barev**.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Vstupní signál** nebo **Videosignál** v nabídce **Signál** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).
  - ☛ **Signál > Upřesnit > Vstupní signál**
  - ☛ **Signál > Upřesnit > Videosignál**
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Gama** nebo **RGBCMY** v nabídce **Obraz** projektoru.
  - ☛ **Obraz > Upřesnit**
- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny k projektoru a k videozařízení. Pokud jste připojili dlouhé kabely, zkuste použít kratší.
- Používáte-li možnost **ECO** jako nastavení **Příkon**, zkuste vybrat možnost **Normální**.
  - ☛ **ECO > Příkon**



Ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami může obraz ztmavnout a pravděpodobně nebude možné upravit nastavení **Příkon**.

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.

- Pokud obraz znatelně ztmaví, pravděpodobně bude třeba brzy vyměnit lampu.

### » Související odkazy

- "Režim barev" [s.72](#)
- "Nastavení vstupního signálu - Nabídka Signál" [s.216](#)
- "Nastavení kvality obrazu – Nabídka Obraz" [s.214](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)

## Odstraňování problémů se zvukem

Pokud není reprodukován žádný zvuk nebo pokud je hlasitost příliš nízká nebo vysoká, zkuste následující postupy:

- Upravte nastavení hlasitosti projektoru.
- Pokud jsou obraz a zvuk dočasně zastaveny, stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači je obnovte.
- Zkontrolujte, zda je zapnutá hlasitost a zda je nastaven výstup zvuku pro správný zdroj v počítači nebo ve zdroji videa.
- Odpojte a znovu připojte kabel zvuku.
- Zkontrolujte zapojení zvukového kabelu mezi projektorem a zdrojem videa.
- Pokud neslyšíte zvuk ze zdroje HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
- Zkontrolujte, zda mají připojené zvukové kabely označení „Bez odporu“.
- Používáte-li funkci USB Display, zapněte nastavení **Výstup zvuku z projektoru** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.
- Vyberte správný vstup zvuku v nastavení **Nastavení A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Když připojujete projektor k počítači Mac kabelem HDMI, ověřte, zda váš počítač Mac podporuje zvuk prostřednictvím portu HDMI.
- Chcete-li používat připojený zdroj zvuku, když je projektor vypnutý, nastavte volbu **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru a zkontrolujte, zda jsou volby **Nastavení A/V** správně nastaveny v nabídce **Rozšířené** projektoru.

- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru. (Při používání softwaru Epson iProjection (Windows/Mac) nebo USB Display.)

## » Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.28](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [s.77](#)

---

## Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně

Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů jsou v PC Free zkráceny nebo změněny. Zkraťte nebo změňte název souboru.


Setkáte-li se s problémy s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru" [s.279](#)
- "Problémy s dálkovým ovladačem" [s.279](#)
- "Odstraňování problémů s heslem" [s.280](#)
- "Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“" [s.280](#)

## Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru

Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače nebo pokud se nečekaně vypne, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně připojen k projektoru a k funkční elektrické zásuvce.
- Tlačítka projektoru jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zamknutá. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.  
 **Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek**
- Pravděpodobně došlo k závadě napájecího kabelu. Odpojte kabel a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasne, pravděpodobně uplynul interval nečinnosti pro přechod do úsporného režimu. Probudte projektor provedením libovolné operace. Chcete-li vypnout úsporný režim, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Klidový režim** v nabídce **ECO** projektoru.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasla, pravděpodobně je aktivován časovač vypnutí A/V. Chcete-li vypnout časovač vypnutí A/V, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Časovač vypnutí A/V** v nabídce **ECO** projektoru.
- Pokud lampa projektoru zhasne, indikátor stavu bliká a indikátor teploty svítí, projektor se přehřál a vypnul.
- Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače na dálkovém ovladači, zkontrolujte baterie v ovladači a zkontrolujte, zda je k dispozici alespoň

jeden dálkový ovladač v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru.

## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.243](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.270](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [s.173](#)

## Problémy s dálkovým ovladačem

Pokud projektor nereaguje na příkazy dálkového ovladače, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda jsou v dálkovém ovladači správně nainstalovány baterie a zda nejsou vybité. V případě potřeby baterie vyměňte.
- Zkontrolujte, zda používáte dálkový ovladač v úhlu a dosahu příjmu projektoru.
- Zkontrolujte, zda se projektor nezahřívá nebo nevypíná.
- Zkontrolujte, zda není některé tlačítko na dálkovém ovladači zaseknuté a nezpůsobuje přechod do úsporného režimu. Uvolněním tlačítka probudte dálkový ovladač.
- Silné zářivkové osvětlení, přímé sluneční světlo nebo infračervené signály zařízení mohou kolidovat se snímači dálkového ovládání projektoru. Ztlumte osvětlení nebo přemístěte projektor dále od slunce nebo rušícího zařízení.
- Zkontrolujte, zda je v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru k dispozici alespoň jeden dálkový ovladač.
- Pokud je nastavení **Vzdálený přijímač** deaktivováno, stisknutím a podržením tlačítka [Menu] na dálkovém ovladači alespoň 15 sekund obnovte výchozí stav tohoto nastavení.
- Pokud jste dálkovému ovladači přiřadili číslo ID pro ovládání více projektorů, pravděpodobně bude třeba zkontrolovat nebo změnit nastavení ID.

- Pokud dálkový ovladač ztratíte, můžete si objednat náhradní od společnosti Epson.

## » Související odkazy

- "Používání dálkového ovladače" [s.45](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.218](#)
- "Výběr projektoru, který chcete ovládat" [s.162](#)
- "Výměna baterií v dálkovém ovladači" [s.264](#)

---

## Odstraňování problémů s heslem

Pokud nemůžete zadat nebo si vzpomenout na heslo, zkuste následující postupy:

- Pravděpodobně jste zapnuli ochranu heslem bez předchozího nastavení hesla. Zkuste zadat **0000** prostřednictvím dálkového ovladače.
- Pokud jste příliš často zadali nesprávné heslo a zobrazila se zpráva s kódem požadavku, poznamenejte si zobrazený kód a požádejte o pomoc společnost Epson. Po předložení kódu požadavku a dokladu o vlastnictví vám bude poskytnuta pomoc s odemknutím projektoru.
- Pokud ztratíte dálkový ovladač, nelze zadat heslo. Objednejte nový u společnosti Epson.

---

## Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“

Pokud se zobrazí zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá.", požádejte o pomoc společnost Epson.

Setkáte-li se s problémy při používání interaktivních funkcí, vyzkoušejte řešení uvedená v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Zobrazila se zpráva „Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function“" [s.281](#)
- "Nefungují interaktivní pera" [s.281](#)
- "Nefunguje ruční kalibrace" [s.282](#)
- "Nelze ovládat počítač z projekční plochy" [s.282](#)
- "Pozice interaktivního pera není přesná" [s.282](#)
- "Interaktivní pera jsou pomalá nebo obtížně použitelná" [s.283](#)
- "Nefunguje interaktivní dotyková funkce" [s.283](#)
- "Řešení problémů se zachycením, tiskem, ukládáním nebo skenováním" [s.283](#)
- "Řešení, když se v Microsoft Office neobjeví barvení" [s.284](#)
- "Řešení problémů se sdílenou bílou tabulí" [s.284](#)
- "Řešení, když je nesprávný čas v nastavení bílé tabule" [s.284](#)


## Zobrazila se zpráva „Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function“

Pokud se zobrazí zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function", požádejte o pomoc společnost Epson.

## Nefungují interaktivní pera

Pokud interaktivní pera nefungují, vyzkoušejte následující řešení:

- Zkontrolujte, zda nezakrýváte černou část v blízkosti špičky pera.
- Zkuste držet pero pod jiným úhlem tak, aby vaše ruka neblokovala signál.
- Stisknutím tlačítka na boční straně pera zkontrolujte zbývajícím stav baterie. Pokud se indikátor baterie nerozsvítí, vyměňte baterii.
- Přesvědčte se, zda je hrot pera pevně připevněn k peru.

- Pokud je špička pera opotřebovaná nebo poškozená, pravděpodobně bude třeba ji vyměnit.
- Zajistěte, aby nedocházelo k blokování signálu mezi perem a interaktivním přijímačem pera na projektoru.
- Zkontrolujte, zda je kryt kabelu na místě tak, aby kabely nemohly blokovat signál.
- Ztlumte osvětlení v místnosti a vypněte veškerá zářivková světla. Zajistěte, aby na promítací plochu a přijímač pera nedopadalo přímé sluneční záření ani jiné zdroje jasného světla.
- Zkontrolujte, zda je přijímač interaktivního pera na projektoru čistý a nezaprášný.
- Zkontrolujte, zda nedochází k rušení z infračervených dálkových ovladačů, myši nebo infračervených mikrofónů.
- Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera.
- Zkontrolujte, zda jsou správně provedena nastavení **Režim pera** a **Provozní režim pera** v možnostech **Easy Interactive Function** v nabídce **Rozšířené**.
- Při používání více projektorů a interaktivních per v jedné místnosti může rušení způsobovat nestabilní fungování per. Připojte volitelnou sadu kabelů dálkového ovladače. Nemáte-li sadu kabelů dálkového ovladače, změňte nastavení **Vzdál. projektorů** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
 **Rozšířené > Easy Interactive Function > Obecné > Upřesnit > Vzdál. projektorů**
- Zkuste vyměnit měkkou špičku pera za tvrdou. Může se tím zlepšit používání pera, protože některé modely projektorů nepodporují měkkou špičku pera.

## » Související odkazy

- "Výměna špičky interaktivního pera" [s.266](#)
- "Kalibrace pera" [s.82](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Výměna baterie interaktivního pera" [s.265](#)

## Nefunguje ruční kalibrace

Máte-li potíže s ruční kalibrací, vyzkoušejte následující řešení:

- Zkontrolujte, zda se projektor nenachází příliš blízko promítací plochy.
- Přesuňte projektor nebo vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.

## Nelze ovládat počítač z projekční plochy

Pokud nelze ovládat počítač z projekční plochy, vyzkoušejte následující řešení:

- Zkontrolujte, zda je volba **USB Type B** v nabídce **Rozšířené** nastavena na **Easy Interactive Function** nebo **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera.
- Stisknutím tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači vyberte volbu **Interakce s PC** jako nastavení **Režim pera**. Nastavení **Režim pera** lze rovněž vybrat v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené > Easy Interactive Function > Režim pera**

- Zkontrolujte, zda je řádně připojen kabel USB. Odpojte a znovu připojte kabel USB.
- Aby bylo možné používat interaktivní funkce při promítání obrazu pomocí dvou projektorů umístěných paralelně vedle sebe, je třeba vybrat nastavení **Vícenásobná projekce**. Rovněž je třeba nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver Ver. 4.0 z disku CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function do počítače, který chcete ovládat z projekční plochy.
- Při promítání obrazu pouze z jednoho ze dvou projektorů umístěných paralelně vedle sebe pravděpodobně nebude možné ovládat počítač z

projekční plochy. Vyberte ikonu  na hlavní obrazovce a potom nastavte položku **Použít pouze tento projektor** na **Zapnuto**.

### » Související odkazy

- "Kalibrace pera" [s.82](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)

## Pozice interaktivního pera není přesná

Pokud pozice pera není stejná, jako pozice myši, vyzkoušejte následující řešení:

- Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud se po provedení automatické kalibrace umístění ukazatele a poloha pera neshodují, můžete provést ruční kalibraci.
- Zkontrolujte, zda je kryt kabelu na místě tak, aby kabely nemohly blokovat signál.
- Zkuste nastavit pracovní oblast pera.
- Používáte-li tlačítko [E-Zoom] + na dálkovém ovladači ke zvětšení obrazu, pozice pera není přesná. Když obnovíte původní velikost obrazu, pozice by měla být přesná.

- Pokud nastavíte položku **Režim pera** na **Interakce s PC** v nabídce **Rozšířené** projektoru, nastavte položku **Auto nast. obl. pera** na **Vypnuto** a potom vyberte možnost **Ruč. nast. obl. pera**.

☛ **Rozšířené > Easy Interactive Function > Obecné > Upřesnit > Auto nast. obl. pera**

☛ **Rozšířené > Easy Interactive Function > Obecné > Upřesnit > Ruč. nast. obl. pera**

### » Související odkazy

- "Kalibrace pera" [s.82](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Nastavení pracovní oblasti pera" [s.124](#)

## Interaktivní pera jsou pomalá nebo obtížně použitelná

Pokud jsou pera obtížně použitelná nebo pokud reagují příliš pomalu, vyzkoušejte následující řešení:

- Pro snadnější používání držte pero kolmo k povrchu promítací plochy.
- Pro zajištění maximální účinnosti připojte počítač k projektoru kabelem VGA nebo HDMI pro zobrazení a kabelem USB pro interaktivní funkce.
- Používáte-li funkci USB Display v operačním systému Windows, pravděpodobně bude třeba vypnout funkci Windows Aero v programu **Nastavení Epson USB Display** ve vašem počítači.

### » Související odkazy


- "Připojení projektoru" [s.28](#)

## Nefunguje interaktivní dotyková funkce

Pokud interaktivní dotykové ovládání prstem nefunguje, vyzkoušejte následující řešení (EB-1460Ui/EB-1450Ui):

- Zkontrolujte, zda je dotyková jednotka nainstalována správně a zda je řádně připojen napájecí kabel. Podrobnosti viz *Instalační příručka* k projektoru.
- Pokud indikátor na dotykové jednotce nesvítí, zkontrolujte, zda je položka **Nastavení dotyk.jed.** - **Napájení** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Upravte úhel na dotykové jednotce. Podrobnosti viz *Instalační příručka* k projektoru.
- Zkontrolujte, zda se mezi výstupem laseru dotykové jednotky a promítací plochou nenacházejí žádné překážky (například kabely nebo stojánek na pero). Pokud se v daném prostoru nacházejí překážky, se kterými lze jen těžko manipulovat, nainstalujte na promítací plochu odchylovače infračerveného záření. Podrobnosti viz *Instalační příručka* k projektoru.
- Zkontrolujte, zda nedochází k rušení z infračervených dálkových ovladačů, myši nebo infračervených mikrofónů.

- Pokud se neshoduje pozice vašeho prstu a pozice kurzoru na ploše, proveďte **Kalibrace dotyku** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Pokud se ve vzdálenosti do 10 cm od projekční plochy nachází lidé nebo jiné překážky, které způsobují rušení, dotykové ovládání nemusí fungovat správně.
- Pokud se oblečení nebo jiná část vašeho těla přiblíží k ploše, dotykové ovládání nemusí fungovat správně. Vzdalte se do vzdálenosti alespoň 1 cm od projekční plochy.
- Pokud dotykové ovládání nefunguje správně ani po provedené kalibraci,

stiskněte ikonu  na hlavní obrazovce a zkontrolujte nastavení **Rozsah kalibrace**.

- Pokud jsou dotykové operace mylně považovány za přetahování, vyberte volbu **Široký**.
- Pokud se operace myši neprovádějí hladce, vyberte volbu **Úzký**.

### » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.221](#)
- "Provádění interaktivních dotykových operací prstem" [s.85](#)

## Řešení problémů se zachycením, tiskem, ukládáním nebo skenováním

Pokud máte problémy se zachycením a vlepením nebo tiskem nebo skenováním, zkuste použít následující řešení:

- Pokud máte problémy s vlepením nebo zachycením obrazu, přesvědčte se, zda není obraz chráněn.
- Pokud se okolo vlepeného obrazu objeví černý rám, může to být důsledkem toho, že byl obraz posunut nebo byla změněna jeho velikost.
- Pokud máte problémy s tiskem nebo skenováním, zkontrolujte, zda v tiskárně nechybí barva, zda se nezasekl papír nebo zda nenastala jiná chyba.
- Při tisku nebo skenování pomocí USB se přesvědčte, zda je připojen kabel USB mezi portem USB-A projektoru a portem USB-B na Control Padu.



Přesvědčte se, že je další kabel USB připojen mezi portem Printer (portUSB-A) na kontrolním panelu a na samotné tiskárně.

- Při tisku nebo skenování pomocí USB se pokuste připojit jiný USB kabel a přesvědčte se, že kabely jsou kratší než 4,9 m.
- Při skenování z ADF nejdříve vložte papír.
- Připojte jen jednu tiskárnu nebo multifunkční zařízení současně a přesvědčte se, že projektor takové zařízení podporuje.
- Zkontrolujte **Nastavení bílé tabule** v **Rozšířené** nabídce projektoru.

## Řešení, když se v Microsoft Office neobjeví barvení



Jestliže se neobjeví **Začít s barvením** na kartě **Review** ve vaší aplikaci Microsoft, zkuste toto řešení.

Otevřete **Rozšířené** nabídku projektoru a změňte nastavení **Provozní režim** na **Easy Interactive Function**.

## Řešení problémů se sdílenou bílou tabulí

Máte-li potíže se sdílenou tabulí, vyzkoušejte následující řešení:

- Připojte projektor ke stejné síti jako projektor, který sdílí svoji tabuli.
- Zadáte-li 10krát chybný PIN během 10 minut, nebudete se moci po tři minuty připojit k tabuli. Po třech minutách to zkuste znovu.
- Přesvědčte se, že je na stavové liště **Sdílení**. Ne-li tam, znovu připojte ke sdílené tabuli.
- Chcete-li uložit obrazovku sdílené tabule jako soubor z webového prohlížeče, postupujte podle níže uvedených kroků:

1. Zvolte ikonu  na spodní nástrojové liště a zvolte **Zastavit sdílení**, nebo zvolte ikonu  na stavovém řádku.
2. Zvolte **Rozeslat účastníkům**.

3. Zvolte **Uložit** v závislosti na zprávě zobrazené na zařízení, na které chcete uložit projekční plochu.

4. Uložte soubor do zařízení. Podrobnosti viz dokumentace dodaná se zařízením.

## Řešení, když je nesprávný čas v nastavení bílé tabule

Je-li čas nesprávně nastaven v nastavení interního úložiště pro režim bílé tabule, může být potřebné aktualizovat nastavení **Datum a čas** v **Rozšířené** nabídce projektoru.

☛ **Rozšířené** > **Provoz** > **Datum a čas**



Setkáte-li se s problémy s používáním projektoru v síti, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Řešení v případě selhání bezdrátového ověření" [s.285](#)
- "Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu" [s.285](#)
- "Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě" [s.285](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání" [s.286](#)
- "Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring" [s.286](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu nebo zvuku při připojení Screen Mirroring" [s.286](#)

## Řešení v případě selhání bezdrátového ověření

Máte-li potíže s ověřením, vyzkoušejte následující řešení:

- Pokud jsou nastavení bezdrátového připojení správná, ale ověření se nezdaří, pravděpodobně bude třeba zaktualizovat nastavení **Datum a čas** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené** > **Provoz** > **Datum a čas**
- Zkontrolujte nastavení **Zabezpečení** v nabídce **Síť** projektoru.
  - ☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Bezdrát. LAN**

## Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu

Pokud nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče, zkontrolujte, zda používáte správné ID a heslo.

- Chcete-li zobrazit obrazovku webového ovládání, zadejte **EPSONWEB** jako ID uživatele. (ID uživatele nelze měnit.)
- Chcete-li zobrazit obrazovku vzdáleného ovládání webovým prohlížečem, zadejte **EPSONREMOTE** jako ID uživatele. (ID uživatele nelze měnit.)

- Jako heslo zadejte heslo nastavené v nabídce **Síť** projektoru. Výchozí heslo je **admin**.

☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní** > **Příst. heslo na web**

☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní** > **Heslo Remote**

- Zkontrolujte, zda máte přístup k síti s projektorem.
- Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Provedte nastavení pro připojení bez použití proxy serveru.



V ID uživatele a heslu se rozlišují velká a malá písmena.

## » Související odkazy

- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.236](#)

## Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě

Pokud neobdržíte e-maily s upozorněním na problémy projektoru v síti, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý a správně připojený k síti. (Pokud došlo k vypnutí projektoru z důvodu chyby, e-mail pravděpodobně nebude doručen.)
- Zkontrolujte, zda jste správně provedli nastavení e-mailu s upozorněním projektoru v síťové nabídce **Oznámení** projektoru nebo v síťovém softwaru.
- Nastavte položku **Pohotovostní režim** v části **Komunikace zap.** v nabídce projektoru **ECO** tak, aby mohl síťový software monitorovat projektor v pohotovostním režimu.
- Zkontrolujte, zda správně funguje elektrická zásuvka nebo zdroj napájení.

## » Související odkazy

- "Nabídka Síť - nabídka Oznámení" [s.240](#)

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání

Pokud jsou při síťovém promítání na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující postupy:

- Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, počítačem, mobilním přístrojem a projektorom nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, počítač, mobilní zařízení a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
- Zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízeními Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšířte šířku bezdrátového pásma.
- Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.

## Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring

Pokud se nelze připojit k projektoru pomocí funkce Screen Mirroring, vyzkoušejte následující řešení (EB-1460Ui):

- Zkontrolujte nastavení projektoru.
  - Vyberte možnost **Zapnuto** jako nastavení **Screen Mirroring** v nabídce **Síť** projektoru.
  - Změňte **Název zobrazení** tak, aby neobsahoval "-" v nabídce **Nast. Screen Mirroring** projektoru. V opačném případě se nemusí zobrazovat správně ve vašem mobilním zařízení.
    - ☛ **Síť > Nast. Screen Mirroring > Název zobrazení**
  - Vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Screen Mirroring** v nabídce **Síť** projektoru a znovu vyberte **Zapnuto**.
  - Změňte nastavení **Provozní režim** a znovu se připojte.
    - ☛ **Síť > Nast. Screen Mirroring > Provozní režim**

- Zkontrolujte, zda k projektoru nejsou připojena žádná další zařízení s nastavením **Nelze přerušit**.

☛ **Síť > Nast. Screen Mirroring > Rozšířené > Režim Schůzka**

- Změňte nastavení **Kanál** podle prostředí bezdrátové sítě LAN.

☛ **Síť > Nast. Screen Mirroring > Rozšířené > Kanál**

- Zkontrolujte nastavení mobilního zařízení.
  - Zkontrolujte, zda jsou nastavení v mobilním zařízení správná.
  - Při novém připojování bezprostředně po odpojení může navázání připojení chvíli trvat. Chvilku počkejte a potom se znovu připojte.
  - Restartujte mobilní zařízení.
  - Jakmile se připojíte pomocí funkce Screen Mirroring, lze nahrát informace o připojení projektoru do mobilního zařízení. Pravděpodobně však nebude možné se znovu připojit k projektoru z nahraných informací. Vyberte projektor v seznamu dostupných zařízení.

### » Související odkazy

- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.234](#)
- "Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring" [s.235](#)

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu nebo zvuku při připojení Screen Mirroring

Pokud jsou při připojení prostřednictvím funkce Screen Mirroring na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující řešení (EB-1460Ui):

- Zabraňte zakrytí antény Wi-Fi mobilního zařízení.
- Používáte-li připojení Screen Mirroring a internetové připojení současně, obraz se může zastavit nebo může obsahovat ruchy. Ukončete internetové připojení, aby se rozšířilo bezdrátové pásmo a aby se zlepšila rychlost připojení mobilního zařízení.
- Zkontrolujte, zda promítaný obsah splňuje požadavky funkce Screen Mirroring.
- V závislosti na nastavení mobilního zařízení může dojít ke ztrátě připojení, když zařízení přejde do úsporného režimu. Zkontrolujte nastavení úsporného režimu mobilního zařízení.

- Zaktualizujte bezdrátový ovladač nebo firmware v mobilním zařízení.

» **Související odkazy**

- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)"  
[s.187](#)

# Příloha

Tyto části obsahují technické údaje a důležitá upozornění k tomuto projektoru.

## » **Související odkazy**

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.289](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.291](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.292](#)
- "Technické údaje projektoru" [s.294](#)
- "Technické údaje konektorů" [s.296](#)
- "Vnější rozměry" [s.297](#)
- "Požadavky softwaru USB Display na systém" [s.299](#)
- "Požadavky ovladače Easy Interactive Driver na systém" [s.300](#)
- "Seznam bezpečnostních symbolů (dle IEC60950-1 A2)" [s.301](#)
- "Glosář" [s.303](#)
- "Poznámky" [s.305](#)

K dispozici je následující volitelné příslušenství a náhradní díly. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby.

Následující seznam volitelného příslušenství a náhradních dílů je platný od: září 2016.

Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## ► Související odkazy

- "Kabely" [s.289](#)
- "Držáky" [s.289](#)
- "Pro interaktivní funkci" [s.289](#)
- "Rychlé bezdrátové připojení" [s.289](#)
- "Externí zařízení" [s.289](#)
- "Náhradní díly" [s.290](#)

## Kabely

Počítačový kabel ELPKC02 (1,8 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC09 (3 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10 (20 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Slouží pro připojení k portu Computer.

Kabel komponentního videa ELPKC19 (3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/RCA zástrčka x 3)

Slouží k připojení zdroje komponentního videa.

Sada kabelu dálkového ovládání ELPKC28

Slouží k připojení více projektorů, které podporují interaktivní funkci.

## Držáky

Upevňovací deska ELPMB46

Slouží k montáži projektoru na stěnu.

**Montážní konzola ELPMB23**

Slouží k montáži projektoru pod strop.

**Stropní trubka (450 mm) ELPFP13**

**Stropní trubka (700 mm) ELPFP14**

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

**Interactive Table Mount ELPMB29**

Slouží k montáži projektoru na stůl.



Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Požádejte o pomoc společnost Epson.

## Pro interaktivní funkci

**Interaktivní pero ELPPN05A**

**Interaktivní pero ELPPN05B**

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

**Náhradní tvrdé špičky pera ELPPS03**

**Náhradní měkké špičky pera ELPPS04**

Náhradní špičky pro interaktivní pero.

## Rychlé bezdrátové připojení

**Modul bezdrátové místní sítě LAN ELPAP10**

Slouží k promítání obrazu z počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace. (Frekvenční pásmo: 2,4 GHz)

## Externí zařízení

**Projektor dokumentů ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07**

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

## **Externí reproduktor ELPSP02**

Externí reproduktor s vlastním napájením.

---

## **Náhradní díly**

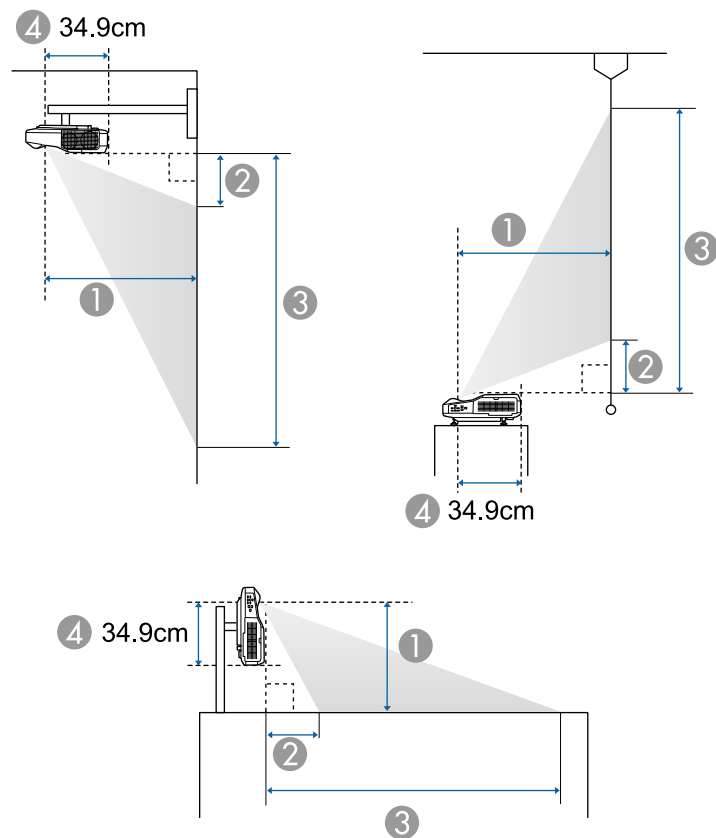
### **Lampa ELPLP92**

Pro výměnu použité lampy.

### **Vzduchový filtr ELPAF45**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Podle zde uvedené tabulky určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.



- ① Projekční vzdálenost (cm)
- ② Vzdálenost od projektoru k hornímu okraji projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži) (cm)  
Vzdálenost od projektoru k dolnímu okraji projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl) (cm)

- ③ Vzdálenost od projektoru k dolnímu okraji projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži) (cm)  
Vzdálenost od projektoru k hornímu okraji projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl) (cm)
- ④ Vzdálenost od středu objektivu k zadní straně projektoru (cm)

| Velikost obrazu 16:10 |           | ①  | ②                          | ③                          |
|-----------------------|-----------|--|----------------------------|----------------------------|
|                       |           | Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele) | Min. (širokoúhlý objektiv) | Min. (širokoúhlý objektiv) |
| 70"                   | 151 × 94  | 40.5 - 55.8                                | 12.9                       | 107.2                      |
| 80"                   | 172 × 108 | 46.7 - 64.3                                | 15.7                       | 123.4                      |
| 90"                   | 194 × 121 | 53.0 - 72.8                                | 18.6                       | 139.7                      |
| 100"                  | 215 × 135 | 59.3*                                      | 21.4                       | 156.0                      |

\* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

V této tabulce jsou uvedeny kompatibilní obnovovací frekvence a rozlišení pro jednotlivé kompatibilní formáty zobrazení videa.

## Komponentní signály (analogový RGB)

| Signál                   | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|--------------------------|--------------------------|------------------|
| VGA                      | 60/72/75/85              | 640 × 480        |
| SVGA                     | 60/72/75/85              | 800 × 600        |
| XGA                      | 60/70/75/85              | 1024 × 768       |
| WXGA                     | 60                       | 1280 × 768       |
|                          | 60                       | 1366 × 768       |
|                          | 60/75/85                 | 1280 × 800       |
| WXGA+                    | 60/75/85                 | 1440 × 900       |
| WXGA++                   | 60                       | 1600 × 900       |
| SXGA                     | 70/75/85                 | 1152 × 864       |
|                          | 60/75/85                 | 1280 × 960       |
|                          | 60/75/85                 | 1280 × 1024      |
| SXGA+                    | 60/75                    | 1400 × 1050      |
| WSXGA+ *                 | 60                       | 1680 × 1050      |
| UXGA                     | 60                       | 1600 × 1200      |
| WUXGA (Reduced Blanking) | 60                       | 1920 × 1200      |

\* Kompatibilní pouze v případě, že je vybrána volba **Širokoúhlý** jako nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

| Signál           | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|------------------|--------------------------|------------------|
| SDTV (480i/480p) | 60                       | 720 × 480        |
| SDTV (576i/576p) | 50                       | 720 × 576        |
| HDTV (720p)      | 50/60                    | 1280 × 720       |
| HDTV (1080i)     | 50/60                    | 1920 × 1080      |

## Kompozitní video

| Signál     | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|------------|--------------------------|------------------|
| TV (NTSC)  | 60                       | 720 × 480        |
| TV (SECAM) | 50                       | 720 × 576        |
| TV (PAL)   | 50/60                    | 720 × 576        |

## Vstupní signál HDMI

| Signál | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|--------|--------------------------|------------------|
| VGA    | 60                       | 640 × 480        |
| SVGA   | 60                       | 800 × 600        |
| XGA    | 60                       | 1024 × 768       |
| WXGA   | 60                       | 1280 × 800       |
|        | 60                       | 1366 × 768       |
| WXGA+  | 60                       | 1440 × 900       |
| WXGA++ | 60                       | 1600 × 900       |
| SXGA   | 60                       | 1280 × 960       |
|        | 60                       | 1280 × 1024      |
| SXGA+  | 60                       | 1400 × 1050      |
| WSXGA+ | 60                       | 1680 × 1050      |
| UXGA   | 60                       | 1600 × 1200      |



| Signál                   | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|--------------------------|--------------------------|------------------|
| WUXGA (Reduced Blanking) | 60                       | 1920 × 1200      |
| SDTV (480i/480p)         | 60                       | 720 × 480        |
| SDTV (576i/576p)         | 50                       | 720 × 576        |
| HDTV (720p)              | 50/60                    | 1280 × 720       |
| HDTV (1080i)             | 50/60                    | 1920 × 1080      |
| HDTV (1080p)             | 24/30/50/60              | 1920 × 1080      |

## Vstupní signál MHL

| Signál           | Obnovovací kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|------------------|--------------------------|------------------|
| VGA              | 60                       | 640 × 480        |
| SDTV (480i/480p) | 60                       | 720 × 480        |
| SDTV (576i/576p) | 50                       | 720 × 576        |
| HDTV (720p)      | 50/60                    | 1280 × 720       |
| HDTV (1080i)     | 50/60                    | 1920 × 1080      |
| HDTV (1080p)     | 24/30                    | 1920 × 1080      |

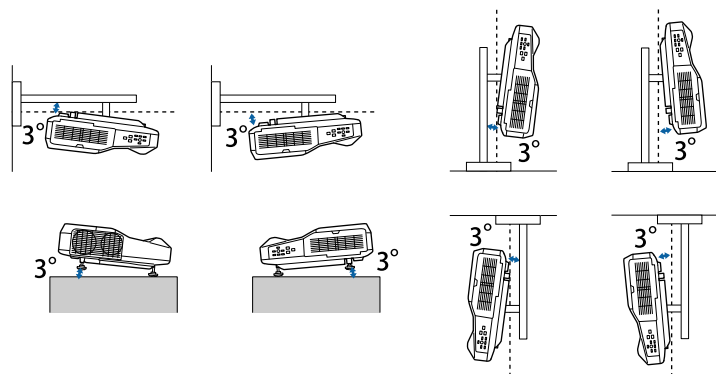
|                      |  |
|----------------------|--|
| Název výrobku        | EB-1460Ui/EB-1450Ui/EB-1440Ui  |
| Rozměry              | 474 (Š) x 130 (V) x 447 (H) mm (bez vystupujících částí)   |
| Velikost panelu LCD  | 0,67"  |
| Projekční metoda     | Polysilikonová aktivní matice TFT  |
| Rozlišení            | 2 304 000 pixelů<br>WUXGA (1 920 (Š) x 1 200 (V) bodů) x 3   |
| Úprava zaostření     | Ručně  |
| Nastavení přiblížení | 1,0 - 1,35 (digitální zoom)  |
| Lampa                | <b>EB-1460Ui:</b><br>Lampa UHE, 300W, model č.: ELPLP92<br><b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b><br>Lampa UHE, 267W, model č.: ELPLP92   |
| Životnost lampy      | Režim normálního příkonu: až 5 000 hodin<br>Režim příkonu ECO: až 10 000 hodin   |
| Max. zvukový výkon   | 16W  |
| Reproduktor          | 1  |
| Napájení             | <b>EB-1460Ui:</b><br>100-240V AC±10% 50/60Hz 4,8 - 2,1 A<br><b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b><br>100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A |

|        |                          |  |
|--------|--------------------------|--|
| Příkon | Oblast 100 až 120 V      | <b>EB-1460Ui:</b><br>Provozní: 477 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,88 W<br>Příkon v pohotovostní režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W<br><b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b><br>Provozní: 425 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,81 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,23 W    |
|        | Oblast 220 až 240 V      | <b>EB-1460Ui:</b><br>Provozní: 467 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,95 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,32 W<br><b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b><br>Provozní: 401 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,87 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,32 W |
|        | Provozní nadmořská výška | Nadmořská výška 0 až 3 000 m   |
|        | Provozní teplota         | +5 až +40°C* (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m)<br>+5 až +35°C* (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)<br>Při používání více projektorů současně:<br>+5 až +35°C* (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m)<br>+5 až +30°C* (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)                            |

|                    |   |
|--------------------|---|
| Skladovací teplota | -10 až +60°C (bez kondenzace)                   |
| Hmotnost           | <b>EB-1460Ui:</b><br>Přibližně 8,5 kg           |
|                    | <b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b><br>Přibližně 8,4 kg |

\* Pokud se příliš zvýší okolní teplota, jas se automaticky sníží.

## Úhel naklonění

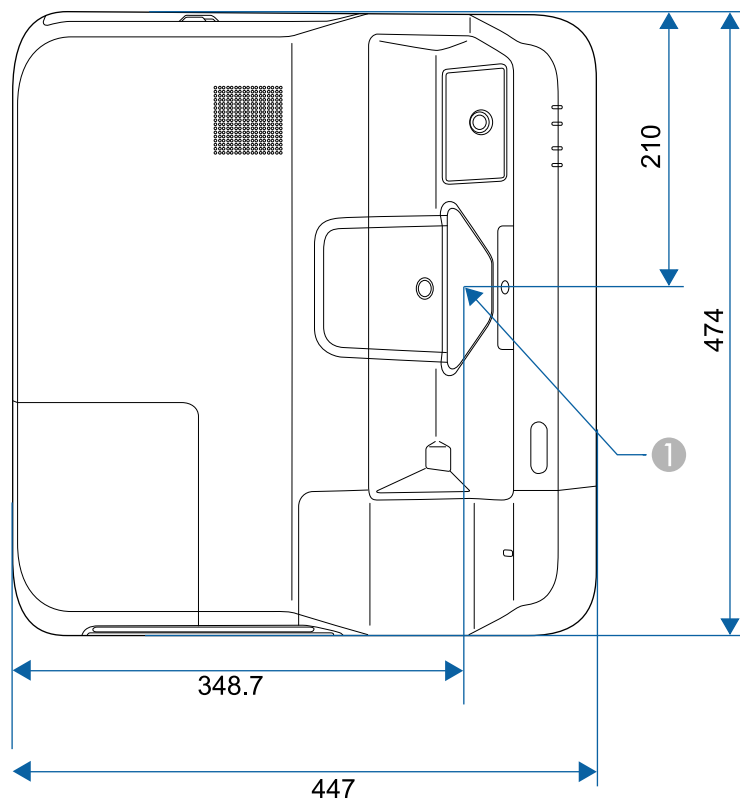


Pokud projektor použijete pod úhlem náklonu větším než 3°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

|  |   |  |
|--|---|--|
| Port Computer                                  | 1 | 15kolíkový konektor Mini D-Sub (zásuvka)   |
| Port Monitor Out                               | 1 | 15kolíkový konektor Mini D-Sub (zásuvka)   |
| Port Video                                     | 1 | Konektor RCA                               |
| Port Audio                                     | 2 | stereofonní miniaturní konektor (jack)     |
| Port Audio Out                                 | 1 | stereofonní miniaturní konektor (jack)     |
| Port HDMI1/MHL                                 | 1 | HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)        |
| Port HDMI2                                     | 1 | HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)        |
| Port DVI-D Out                                 | 1 | Jediný kabel 24pinový DVI-D                |
| Port USB-A                                     | 2 | Konektor USB (typ A)                       |
| Port USB-B                                     | 1 | Konektor USB (typ B)                       |
| Port (pro modul bezdrátové místní sítě LAN)USB | 1 | Konektor USB (typ A)                       |
| Port LAN                                       | 1 | RJ-45                                      |
| Port RS-232C                                   | 1 | Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí) |
| Port SYNC                                      | 2 | Stereofonní miniaturní konektor (jack)     |
| TCH port (EB-1460Ui/EB-1450Ui)                 | 1 | 8kolíkový konektor mini DIN                |
| Port Remote                                    | 1 | Stereofonní miniaturní konektor (jack)     |

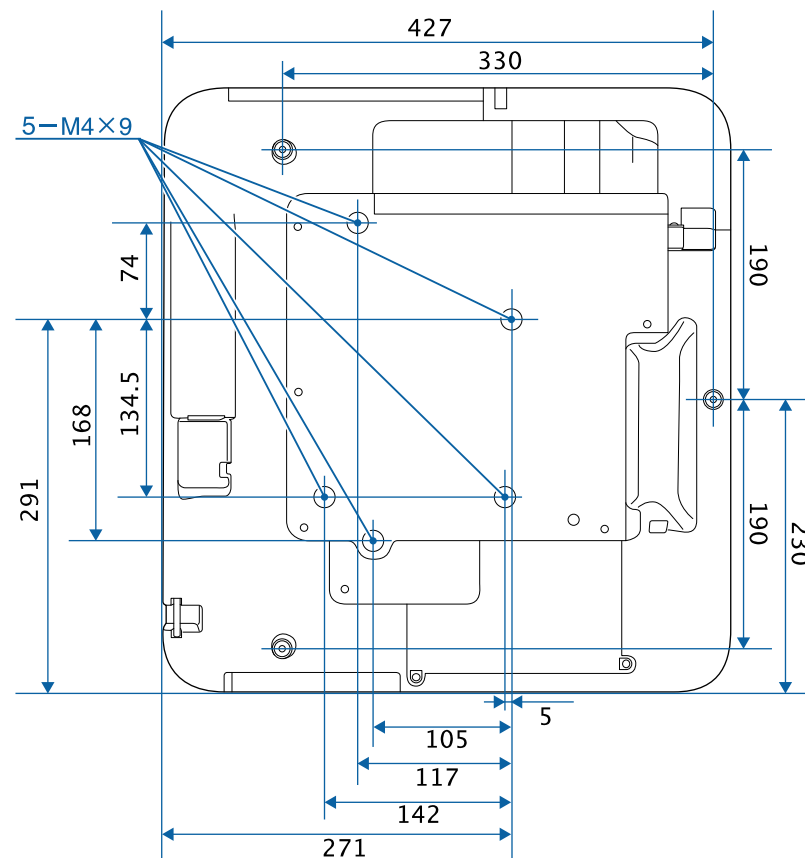


- Porty USB-A a USB-B podporují specifikaci USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.
- Port USB-B nepodporuje specifikaci USB 1.1.

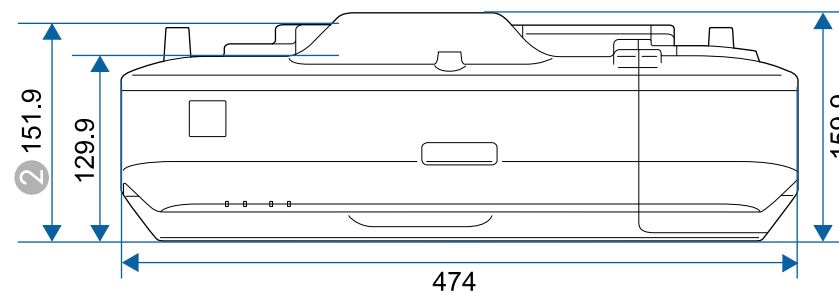


- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od horní části k upevňovacím bodům montážní konzoly

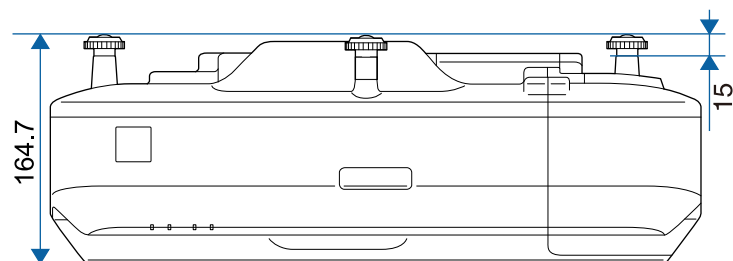
Jednotky na těchto schématech jsou uvedeny v mm.



Bez podpěr



S podpěrami



Aby bylo možné používat software Epson USB Display, musí váš počítač splňovat následující požadavky na systém.

| Požadavek       | Windows  | Mac   |
|-----------------|--|---|
| Operační systém | <b>Windows Vista</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 bitů)</li> <li>• Business (32 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> </ul>  | <b>OS X</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 a 64 bitů)</li> <li>• 10.8.x (64 bitů)</li> <li>• 10.9.x (64 bitů)</li> <li>• 10.10.x (64 bitů)</li> <li>• 10.11.x (64 bitů)</li> </ul> |
|                 | <b>Windows 7</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 a 64 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 a 64 bitů)</li> <li>• Professional (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> <li>• Starter (32 bitů)</li> </ul> |   |
|                 | <b>Windows 8.1</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>   |   |
|                 | <b>Windows 10</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>  |   |
| Procesor        | Intel Core2Duo nebo výkonnější<br>(Doporučen Intel Core i3 nebo výkonnější)  | Intel Core2Duo nebo výkonnější<br>(Doporučen Intel Core i5 nebo výkonnější)   |

| Požadavek                             | Windows  | Mac |
|---------------------------------------|--|-----|
| Paměť                                 | 2GB nebo více<br>(Doporučeno 4GB nebo více)                                  |     |
| Volné místo na jednotce pevného disku | 20 MB nebo více  |     |
| Zobrazení                             | Rozlišení od 640 × 480 do 1920 × 1200<br>16bitové nebo lepší zobrazení barev |     |



Není zaručeno správné fungování v operačním systému Windows Vista bez nainstalovaných aktualizací nebo aktualizace Windows Vista Service Pack 1.








Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, musíte nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver do počítače. Zkontrolujte, zda jsou splněny systémové požadavky nezbytné pro používání softwaru.









| Požadavek       | Windows  | Mac  |
|-----------------|--|--|
| Operační systém | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 a 64 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 a 64 bitů)</li> <li>• Professional (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> </ul> | OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operační systém OS X 10.7.x (32 a 64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.8.x (64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.9.x (64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.10.x (64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.11.x (64 bitů)</li> </ul> macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64 bitů)</li> <li>• 10.13.x (64 bitů)</li> </ul> |
|                 | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>  |  |
|                 | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>  |  |
|                 | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>   |  |
| Procesor        | Core2 Duo 1,2 GHz nebo rychlejší<br>(Doporučen Core i3 nebo rychlejší)   | Core2 Duo 1,2 GHz nebo rychlejší<br>(Doporučen Core i5 nebo rychlejší)   |
| Paměť           | 1 GB nebo více<br>Doporučeno: 2 GB nebo více   | 1 GB nebo více<br>Doporučeno: 2 GB nebo více   |





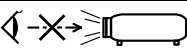




| Požadavek                             | Windows   | Mac   |
|---------------------------------------|---|---|
| Volné místo na jednotce pevného disku | 100 MB nebo více  | 100 MB nebo více  |
| Zobrazení                             | Rozlišení nejméně XGA (1024 x 768) a nejvýše WUXGA (1920 x 1200)<br>16bitové nebo lepší zobrazení barev | Rozlišení nejméně XGA (1024 x 768) a nejvýše WUXGA (1920 x 1200)<br>16bitové nebo lepší zobrazení barev |




V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

| Č. | Značka symbolu  | Schválené standardy                  | Popis  |
|----|---|--------------------------------------|--|
| 1  |    | IEC60417<br>No.5007                  | „ZAPNUTO“ (napájení)<br>Označuje připojení k elektrické síti.  |
| 2  |    | IEC60417<br>No.5008                  | „VYPNUTO“ (napájení)<br>Označuje odpojení od elektrické sítě.  |
| 3  |    | IEC60417<br>No.5009                  | Pohotovost<br>Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.                 |
| 4  |    | ISO7000<br>No.0434B,<br>IEC3864-B3.1 | Upozornění<br>Označuje obecné upozornění při používání produktu.   |
| 5  |   | IEC60417<br>No.5041                  | Upozornění, horký povrch<br>Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.                       |
| 6  |  | IEC60417<br>No.6042<br>ISO3864-B3.6  | Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem<br>Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.             |
| 7  |  | IEC60417<br>No.5957                  | Pro použití pouze ve vnitřních prostorech<br>Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech. |

| Č. | Značka symbolu  | Schválené standardy  | Popis  |
|----|---|----------------------|--|
| 8  |    | IEC60417<br>No.5926  | Polarita připojení stejnosměrného napájení<br>Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.                          |
| 9  |    | —                    | Totožné s č. 8.  |
| 10 |    | IEC60417<br>No.5001B | Baterie, obecné<br>Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.  |
| 11 |    | IEC60417<br>No.5002  | Poloha baterie(i)<br>Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.  |
| 12 |    | —                    | Totožné s č. 11.   |
| 13 |   | IEC60417<br>No.5019  | Ochranné uzemnění<br>Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody. |
| 14 |  | IEC60417<br>No.5017  | Uzemnění<br>Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 13.  |
| 15 |  | IEC60417<br>No.5032  | Střídavý proud<br>Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.                                     |

| Č. | Značka symbolu  | Schválené standardy   | Popis   |
|----|---|-----------------------|---|
| 16 |    | IEC60417<br>No.5031   | Stejnoseměrný proud<br>Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů. |
| 17 |    | IEC60417<br>No.5172   | Vybavení třídy II<br>Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.                    |
| 18 |    | ISO 3864              | Obecný zákaz<br>Označuje zakázané úkony a postupy.  |
| 19 |    | ISO 3864              | Zákaz kontaktu<br>Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.  |
| 20 |    | —                     | Zásadně se nedívejte do objektivu, když je projektor zapnutý.   |
| 21 |  | —                     | Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.   |
| 22 |  | ISO3864<br>IEC60825-1 | Upozornění, laserové záření<br>Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.  |
| 23 |  | ISO 3864              | Zákaz demontáže<br>Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.  |
| 24 |  | IEC60417<br>No. 5266  | Pohotovost, částečná pohotovost<br>Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.   |

| Č. | Značka symbolu  | Schválené standardy             | Popis  |
|----|---|---------------------------------|--|
| 25 |  | ISO3864<br>IEC60417<br>No. 5057 | Pozor, pohyblivé části<br>Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad. |

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

|                      |  |
|----------------------|--|
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro obsluhu cílového zařízení.<br>Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON).<br>Další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX.<br>Adresa URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a> |
| Poměr stran          | Poměr mezi délkou a výškou obrazu.<br>Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy.<br>SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.  |
| Komponentní video    | Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).   |
| Kompozitní video     | Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.  |
| Kontrast             | Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější.<br>Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.   |
| DHCP                 | Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje adresu IP zařízení připojenému k síti.   |
| DICOM                | Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine.<br>Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.   |
| Adresa brány         | Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle masky podsítě.  |

|                      |  |
|----------------------|--|
| HDCP                 | HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection.<br>Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI.<br>Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP.<br>Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP. |
| HDMI™                | Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku.<br>Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň tomuto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.   |
| HDTV                 | Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = Progresivní, i = Proklad)</li> <li>• Poměr stran obrazu 16:9</li> </ul>   |
| Režim infrastruktura | Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.   |
| Proklad              | Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji.<br>U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.   |
| Adresa IP            | Číslo, které určuje počítač připojený k síti.  |
| MHL                  | Zkratka termínu Mobile High-definition Link, což je standardní rozhraní pro vysoké rozlišení, které umožňuje vysokorychlostní přenos videosignálu na mobilních zařízeních.<br>Jde o normu zaměřenou na chytré telefony a tablety, která přenáší nekomprimovaný digitální signál bez ztráty kvality a navíc umožňuje současné nabíjení těchto zařízení.   |

|                     |   |
|---------------------|---|
| Progresivní         | Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci.<br>Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.   |
| Obnovovací kmitočet | Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu.<br>Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku.<br>Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz). |
| SDTV                | Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.  |
| SNMP                | Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.  |
| sRGB                | Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.       |
| SSID                | SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.  |
| Maska podsítě       | Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.  |
| SVGA                | Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.   |
| SXGA                | Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.   |

|                  |  |
|------------------|--|
| Synchronizace    | Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká.<br>Proces sladění fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace.<br>Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení. |
| Seřazení souběhu | Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká.<br>Proces sladění kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřazení souběhu.<br>Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.                         |
| Adresa IP depeše | Jedná se o adresu IP pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.   |
| VGA              | Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.  |
| XGA              | Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.  |
| WXGA             | Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 800 (svisle) bodů.  |
| WUXGA            | Standardní velikost s rozlišením 1 920 (vodorovně) x 1 200 (svisle) bodů.  |

Tyto části obsahují důležité poznámky k projektoru.

#### » Související odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.305](#)
- "Omezení používání" [s.305](#)
- "Odkazy na operační systémy" [s.305](#)
- "Obchodní známky" [s.306](#)
- "Odkaz na autorské právo" [s.306](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.307](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o

nouzová a záložních opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Tento přístroj nebyl navržen pro aplikace vyžadující extrémní hodnoty spolehlivosti/bezpečnosti, jako je například letecké vybavení, komunikační zařízení, ovládání jaderných elektráren nebo lékařská technika související s přímou péčí atd., musíte proto sami provést kompletní analýzu a na jejím základě zvážit, zda je přístroj pro vás vhodný.

## Odkazy na operační systémy

- Operační systém Microsoft® Windows Vista®
- Operační systém Microsoft® Windows® 7
- Operační systém Microsoft® Windows® 8
- Operační systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operační systém Microsoft® Windows® 10
- Operační systém Microsoft® Windows Server® 2008
- Operační systém Microsoft® Windows Server® 2012
- Operační systém Microsoft® Windows Server® 2016

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“, „Windows 10“, „Windows Server 2008“, „Windows Server 2012“ a „Windows Server 2016“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Windows“.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“, „OS X 10.11.x“, „macOS 10.12.x“ a „macOS 10.13.x“. Pro tyto operační systémy je navíc používán souhrnný název „Mac“.

## Obchodní známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jejich loga jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, OS X a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows Server, PowerPoint, Excel a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> a Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Bylo již požádáno o registraci obchodní známky PjLink (nebo je již registrována) v Japonsku, Spojených státech amerických a jiných zemích a oblastech.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> a Crestron RoomView<sup>®</sup> jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu a Canonical jsou registrované ochranné známky společnosti Canonical Ltd.

Intel<sup>®</sup> je registrovaná ochranná známka společnosti Intel Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

Miracast<sup>™</sup> a Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> jsou ochranné známky sdružení Wi-Fi Alliance.

Tento produkt obsahuje software RSA BSAFE<sup>™</sup> od společnosti RSA Security Inc. RSA je registrovaná obchodní známka společnosti RSA Security Inc. BSAFE je registrovaná ochranná známka společnosti RSA Security Inc. v USA a/nebo dalších zemích.

Eneloop<sup>®</sup> je registrovaná ochranná známka společnosti Panasonic Group.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

## Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

---

## Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.12 413552600CS