



# **Betjeningsvejledning for Easy Interactive Tools Ver.4.2**



# **Betjeningsvejledning for Easy Interactive Tools Ver.4.2**

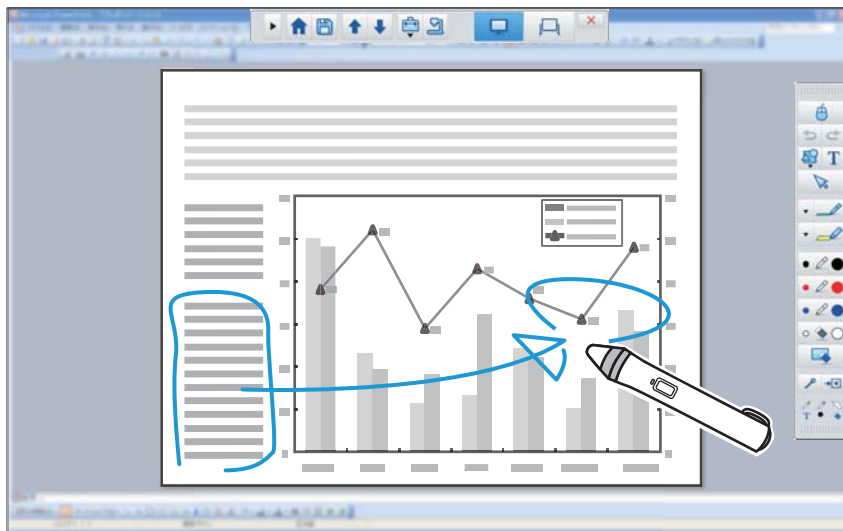
## Funktioner

Easy Interactive Tools er et program, hvor du kan tegne på projicerede billeder.

Ved anvendelse af den interaktive pen, som følger med projektoren, er der adgang til følgende tegnefunktioner. Du kan også bruge din finger til at tegne på det projicerede billede, hvis din projektor understøtter fingerbetjening.

### Tegne på det projicerede billede (Kommentartilstand)

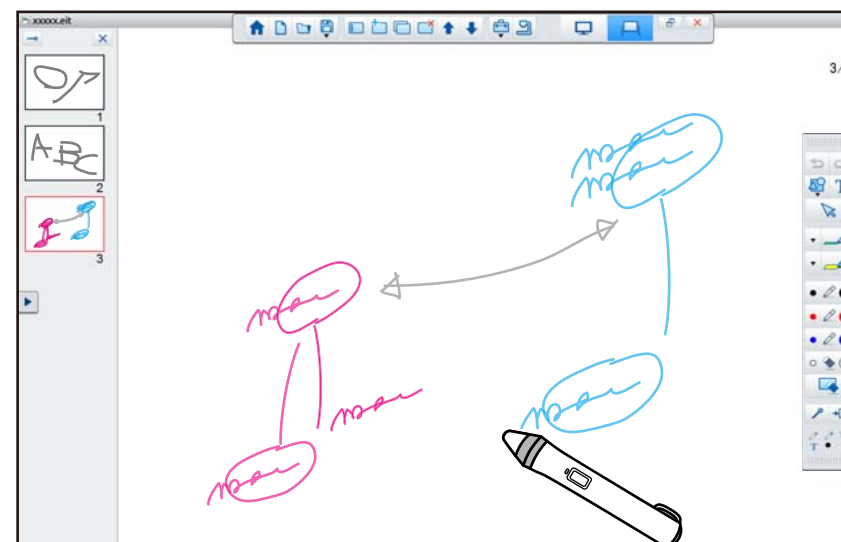
I kommentartilstand kan du tilføje punkter og noter på det projicerede billede. Ved at bruge illustrationer, billeder og grafik kan du forbedre undervisningen og skabe mere appellerende præsentationer.



☞ "Tegne i Kommentartilstand" [s.11](#)

### Tegning på en blank baggrund (Whiteboard-tilstand)

I Whiteboard-tilstand kan du tilføje tekst eller billeder til en ensfarvet baggrund. Du kan også vælge forskellige baggrunde, som f.eks. gitterlinjer eller nodepapir. Linjerede baggrunde kan anvendes til at skrive referater eller andre dokumenter under et møde.



☞ "Tegne i Whiteboard-tilstand" [s.12](#)

### Nyttige funktioner

- Betjening af computerens mus
  - ☞ "Betjening af en mus fra det projicerede billede (handler med mus)" [s.12](#)
- Styreenheder, der er sluttet til en computer, som f.eks. en projektor eller et dokumentkamera
  - ☞ "Funktioner i værktøjspanelet" [s.18](#)
  - ☞ "Skærmen Dokumentkamera" [s.20](#)

- Rediger indhold på den projicerede skærm
  - ☛ "Justering og redigering af former og billeder" [s.28](#)
- Gem det indhold, du har lavet, som et PowerPoint-dias
  - ☛ "Tegneværktøj til diasshow" [s.29](#)
- Anvendelse til telekonferencer
 

Når projektoren sluttes til en computer over et netværk med EasyMP Multi PC Projection, kan du dele den projicerede skærm med et eksternt sted.

Når projektoren bruges med Easy Interactive Tools, kan du dele anmærkninger og tegninger foretaget på den projicerede skærm med flere eksterne steder.

Du kan finde yderligere oplysninger om EasyMP Multi PC Projection på <http://www.epson.com>.

## Systemkrav

### Windows

Operativsystem	Windows Vista*	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Arbejde 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bit Virksomhed 32-/64-bit Professional 32-/64-bit Home Premium 32-/64-bit Home Basic 32 bit
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bit Windows 8 Pro 32-/64-bit Windows 8 Enterprise 32-/64-bit

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bit Windows 8.1 Pro 32-/64-bit Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bit
	Windows 10	Home 32-/64-bit Pro 32-/64-bit Virksomhed 32-/64-bit Education 32-/64-bit
CPU	Intel Core 2 Duo 1,2 GHz eller hurtigere Anbefalet: Intel Core i3 eller hurtigere	
Hukommelse	1 GB eller mere Anbefalet: 2 GB eller mere	
Harddisk Plads	100 MB eller mere	
Display	Opløsning ikke mindre end XGA (1024 x 768) og ikke større end WUXGA (1920 x 1200) Displayfarve på 16 bit farve eller mere	

\* Servicepakke 2 eller senere

### OS X

OS*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x	
CPU	Intel Core 2 Duo 1,2 GHz eller hurtigere Anbefalet: Intel Core i5 eller hurtigere	
Hukommelse	1 GB eller mere Anbefalet: 2 GB eller mere	
Harddisk Plads	100 MB eller mere	

**Display**

Opløsning ikke mindre end XGA (1024 x 768) og ikke større end WUXGA (1920 x 1200)  
Displayfarve på 16 bit farve eller mere

\* Der kræves QuickTime 7.7 eller senere.

## Installation



- Installer softwaren som en bruger med administratorrettigheder.
- Luk alle igangværende programmer, og start derefter installationen.
- Hvis du bruger et dokumentkamera i Easy Interactive Tools, kan du indstille skærmformatet på Kommandolinje, som passer til kameraet. På installationsskærmen skal du indstille Overordnede instruktioner til **Sådan tegner du på kameraets skærm**. (Du kan ændre denne indstilling under fanen **Generelle** på siden **Indstillinger**.)

### Windows

- 1** Tænd computeren.
- 2** Indsæt cd'en EPSON Projector Software for Easy Interactive Function i din computer.  
Installationen starter automatisk. Hvis installationsprogrammet ikke starter automatisk, skal du dobbeltklikke på filen **InstallNavi.exe**, der findes på cd'en.
- 3** Følg installationsvejledningen på skærmen.

### OS X

- 1** Tænd computeren.
- 2** Indsæt cd'en EPSON Projector Software for Easy Interactive Function i din computer.
- 3** Dobbeltklik på ikonet **Install Navi** i vinduet EPSON.
- 4** Følg installationsvejledningen på skærmen.



Hvis du tegner på to skærme i Windows eller bruger OS X, skal du installere Easy Interactive Driver. Vælg **Nem installation**, og installer Easy Interactive Driver.

☛ Projektorens Brugerhåndbog

Hvis du bruger EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, skal du benytte Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (Kun OS X)



Der henvises til følgende webside for den seneste Easy Interactive Tools version, såvel som oplysninger om understøttede projektorer.  
<http://www.epson.com>

## Afinstallation

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Klik på **Start**, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
- 2** Klik på **Fjern et program**.
- 3** Vælg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og tryk derefter på **Afinstallation**.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Vælg **Søg** på symbollinjen, og søg efter **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Højreklik på (tryk og hold) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og vælg derefter **Afinstaller** fra app-linjen.
- 3** Vælg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og vælg derefter **Afinstaller**.

## Windows 10

- 1** Højreklik på **Start**.
- 2** Klik på **Kontrolpanel**.
- 3** Klik på **Fjern et program**.
- 4** Vælg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og tryk derefter på **Afinstallation**.

## OS X

- 1** Dobbeltklik på **Programmer - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Kør **Easy Interactive Tools Uninstaller** fra mappen **Tools**.
- 3** Følg instruktionerne på skærmen for at fjerne programmet.

## Start af Easy Interactive Tools

Udfør følgende forberedelser, inden du starter Easy Interactive Tools.



Projektorens indstillingsmetoder og emner kan variere afhængig af modellen. Modeller, som ikke understøtter netværksforbindelse, kan ikke forbindes over et netværk. Der henvises til brugerhåndbogen for yderligere oplysninger.

### Tilslutning af computeren til projektoren med et USB-kabel

- Tilslut USB-kablet til computerens USB-port og projektorens USB-B-port.
- Konfigurer indstillingerne for **Udvidet** i projektorens menu Konfiguration.

### Tilslutning af computeren til projektoren via et netværk

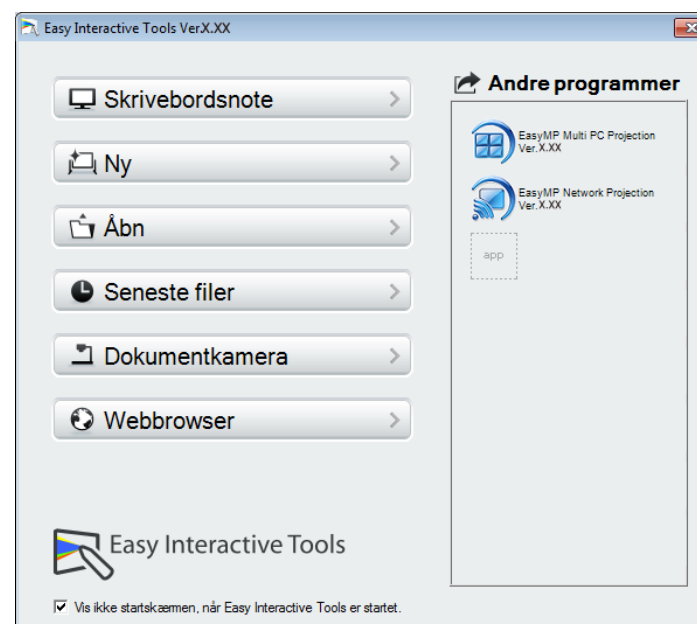
- Konfigurer netværksindstillingerne, så computeren kan forbinde til netværket.
- Tilslut et trådløs LAN-enhed eller et LAN-kabel, så projektoren kan forbindes til netværket.
- Konfigurer indstillingerne for **Netværk** i projektorens menu Konfiguration.
- Installer EasyMP Multi PC Projection fra cd'en EPSON Projector Software, der følger med projektoren.
- Hvis du opretter forbindelsen med EasyMP Multi PC Projection, skal du åbne skærmen "Foretag indstillinger", vælge fanen **Generelle indstillinger** og derefter vælge **Brug interaktiv pen** og **Brug Easy Interactive Tools**.

**1** Tænd for projektoren og projicer billeder fra computeren.

**2** Start Easy Interactive Tools på computeren.

- **Windows Vista/Windows 7:** Vælg **Start - Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** På **Start** eller skærmen **App** skal du trykke på **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Vælg **Start - Alle apps** - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** I mappen **Programmer** skal du dobbeltklikke på **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools starter, og startskærmen vises.



Hvis du starter Easy Interactive Tools, mens der afspilles en film, bliver filmafspilningsskærmen muligvis sort. Genstart det program, der afspiller filmen.



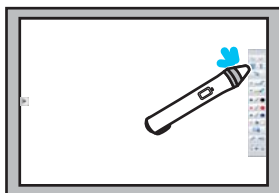
## Betjening af den interaktive pen

Du kan bruge den interaktive pen, som følger med projektoren, til betjening af programmet Easy Interactive Tools.

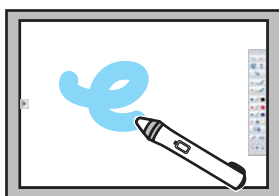
Funktionerne og formen af den interaktive pen varierer afhængig af projektormodellen. Der henvises til brugerhåndbogen for yderligere oplysninger.

Kontroller, at der er indsat et batteri i den interaktive pen, og tænd derefter for den.

Tryk med pennens spids på skærmen for at vælge et ikon.



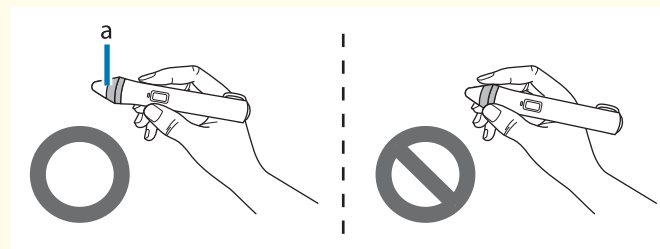
Tryk, og bevæg pennen på skærmen for at tegne.



- Du kan bruge to interaktive penne på samme tid, undtagen når du bruger EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Du kan betjene Easy Interactive Tools med op til seks enheder på samme tid, som f.eks. en mus, som er tilsluttet til en computer. I OS X kan du betjene op til tre enheder.
- Følgende handlinger kan kun udføres med én enhed:
  - Handlinger på startskærmen og på skærmene Indstillinger, Dokumentkamera, Indsæt billede og Vælg baggrund
  - Justering og redigering af identiske figurer og billeder
  - Bruge menuer
  - Indtaste tekst
  - Handlinger på et vindue, som vises i Whiteboard-tilstand

### Advarsel

Hold ikke på spidsen (a) på den interaktive pen, og pas på, at den ikke bliver ridset eller snavset. I modsat fald virker den interaktive pen muligvis ikke.



## Fingerbetjening

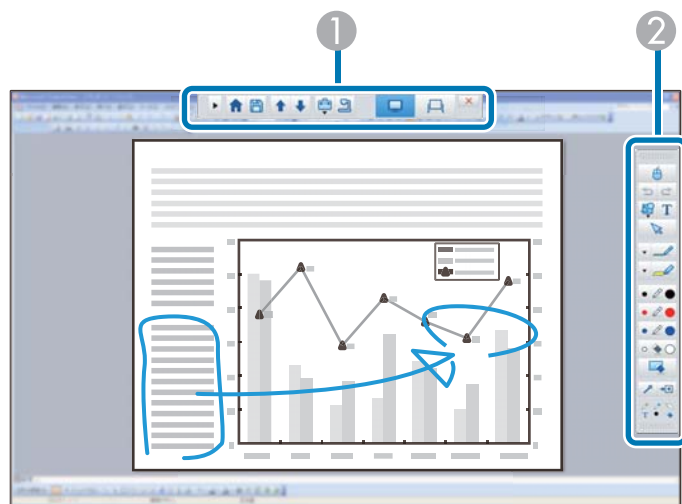
På projektorer, som understøtter fingerbetjening, kan du bruge din finger til at udføre de samme funktioner, som med den interaktive pen.

Når du udfører handlinger vha. fingerbetjening, kan du også brug to fingre til multiberøringshandling, som f.eks. forstørre eller formindske billedet.

Projektoren genkender op til seks multiberøringspunkter. Når en gruppe personer udfører handlinger vha. fingerbetjening, skal alle medlemmerne bruge det samme tegneværktøj.

## Tegning



Vælg en funktion fra Kommandolinje og Tegneværktøjsbjælke.



- ① **Kommandolinje**  
Her kan du ændre tilstand, gemme filer, styre tilsluttede enheder og foretage forskellige indstillinger.
- ② **Tegneværktøjsbjælke**  
Her kan du vælge tykkelse og farve for pennens linjer og vælge grafik eller tekst for tegneområdet.

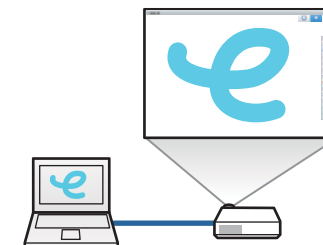
## Valg af tegneskærme

I Easy Interactive Tools kan du vælge en tegneskærm, der passer til miljøet, hvor projektoren bruges.

For at skifte tegneskærm, skal du klikke på [  ] - [  ] på kommandolinjen, og derefter vælge indstillingerne under fanen **Forstørrelse af skærm**.

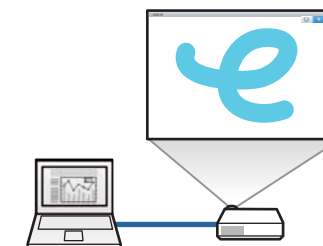
### Primær skærm

Du kan projicere din computerskærm for at tegne på den projicerede skærm.




### Sekundær skærm

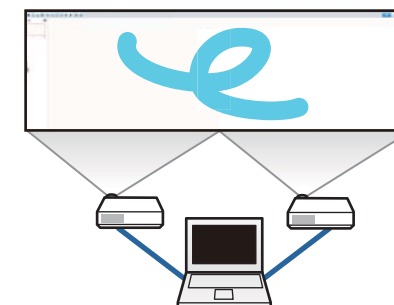
Når du viser indhold på din computerskærm, kan du projicere forskelligt indhold fra projektoren. Du kan kun tegne på den projicerede skærm.



### Brug Multi-Projektion

Du kan projicere billeder fra flere projektorer, og tegne på to projicerede skærme.

 "Sådan tegner du på to skærme"  
[s.14](#)



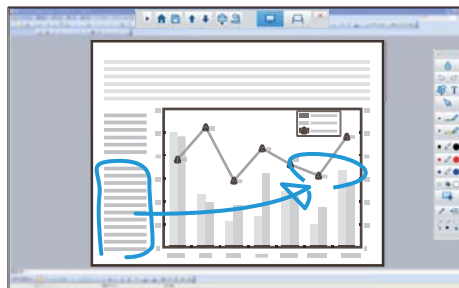
## To tegnetilstande

Easy Interactive Tools indeholder to tegnetilstande. Når du skifter tilstand, ændres skærmen som vist nedenfor.

### Kommentartilstand

Lader dig tegne på billedet, som vises i computeren. Dette er nyttigt, når du vil understrege bestemte punkter eller tilføje bemærkninger.

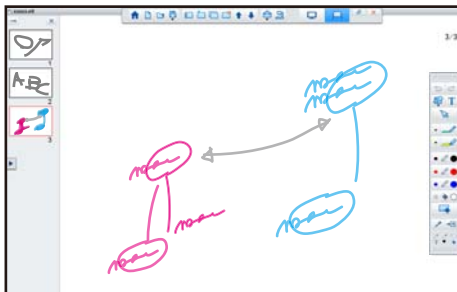
Du kan også tegne på billeder fra et dokumentkamera.



### Whiteboard-tilstand


Lader dig vise og tegne på en blank skærm. Du kan håndtere tegneområdet som en side og skabe flere sider til at tegne på.

Du kan også gemme dine tegninger som en fil og åbne dem igen senere.




## Tegne i Kommentartilstand

Dette afsnit forklarer, hvordan du kan tegne på billeder fra en computer eller et dokumentkamera i Kommentartilstand.

- 1 Vælg **Skrivebordsnote** på startskærmen eller [  ] fra Kommandolinje. Kommentartilstand starter og computerens skærm vises.



For at tegne på billeder fra et dokumentkamera skal du vælge **Dokumentkamera** på startskærmen eller [  ] fra Kommandolinje. Billede fra dokumentkameraet vises på skærmen Dokumentkamera.

☞ "Skærmen Dokumentkamera" s.20



2


Vælg [  ] på Tegneværktøjsbjælke.

3



Tegn på det projicerede billede.






For at ændre farve og tykkelse for pennens linjer skal du vælge [  ] ved siden af [  ] for at vise pen-paletten.

Når du har valgt farve og tykkelse, skal du vælge [  ] for at lukke pen-paletten.

4

For at slette tegninger skal du vælge [  ] eller [  ] fra Tegneværktøjsbjælke.

- Når du vælger [  ]: Kan du bruge den interaktive pen som et viskelæder.
- Når du vælger [  ]: Slettes alle tegninger.

**5** For at gemme indholdet af din tegning skal du vælge [  ] fra Kommandolinje.

Du kan gemme den viste skærm i formaterne JPG, BMP, PNG, PDF eller EIT.


Du kan indstille, hvor filerne skal gemmes, filnavn og filformat under fanen **Gem** på skærmen Indstillinger.

☞ "Fanen Gem" [s.24](#)



Hvis du åbner en EIT-fil på en anden computer, som har en anden skærmopløsning, vises nogle dele af tegningen muligvis ikke.


Betjening af en mus fra det projicerede billede (handlinger med mus)

Når du vælger [  ] fra Tegneværktøjsbjælke i Kommentartilstand, kan du betjene computeren fra det projicerede billede (handlinger med mus).

Når handlinger med mus er aktiveret, kan du bruge den interaktive pen til at udføre handlinger, som f.eks. trykke på, højreklikke og trække og slippe.

- Trykke: Tryk, og fjern pennens spids fra det projicerede billede.
- Højreklikke: Tryk på knappen til højre på den interaktive pen, eller hold pennens spids på det projicerede billede i nogle få sekunder, og fjern derefter spidsen fra billedet.
- Trække og slippe: Tryk pennens spids på ikonet eller objektet, som du ønsker at flytte, træk derefter pennens spids derhen, hvor du ønsker at flytte objektet, og fjern derefter spidsen fra det projicerede billede.




- Du kan ikke bruge tegnefunktionerne, når du udfører handlinger med musen.
- For at bruge tegnefunktionerne skal du vælge [  ] igen.


## Tegne i Whiteboard-tilstand


Dette afsnit forklarer, hvordan du tegner på en blank side i Whiteboard-tilstand.

I Whiteboard-tilstand kan du tilføje sider fra Kommandolinje, såvel som vise sidelisten, hvor du kan udføre side-handlinger.

**1** Vælg **Ny** på startskærmen eller [  ] fra Kommandolinje. Whiteboard-tilstand starter, og der vises en ny side.






For at åbne en gemt fil skal du vælge **Åbn** på startskærmen eller [  ] fra Kommandolinje.



**2** Vælg [  ] på Tegneværktøjsbjælke.


**3** Tegn på siden.



For at ændre farve og tykkelse for pennens linjer skal du vælge [  ] ved siden af [  ] for at vise pen-paletten.

Når du har valgt farve og tykkelse, skal du vælge [  ] for at lukke pen-paletten.

**4** For at slette tegninger skal du vælge [  ] eller [  ] fra Tegneværktøjsbjælke.

- Når du vælger [  ]: Kan du bruge den interaktive pen som et viskelæder.

- Når du vælger [  ]: Slettes alle tegninger.

## 5 På Kommandolinje kan du tilføje, slette, duplikere og flytte sider.



Viser miniaturebilleder af de tilgængelige sider.

- Vælg et miniaturebillede: Ændrer den viste side.
- Trække og anbringe et miniaturebillede: Ændrer rækkefølgen af visningen.



Tilføjer og viser en ny side.



Dupliker den aktuelt viste side.



Sletter den aktuelt viste side.



Flytter den aktuelt viste side op med én position.



Flytter den aktuelt viste side ned med én position.

## 6 For at gemme indholdet af din tegning skal du vælge [ ] fra Kommandolinje.

Hvis du bruger fuld visning i Whiteboard-tilstand, skal du bruge

[  ] til at vælge **Gem** eller **Gem som**.

Gemmer alle sider med tegninger i formaterne JPG, BMP, PNG, PDF eller EIT.

Hvis du vil redigere en fil igen i fremtiden, skal du vælge EIT-formatet.





Hvis du åbner en EIT-fil på en anden computer, som har en anden skærmopløsning, vises nogle dele af tegningen muligvis ikke.

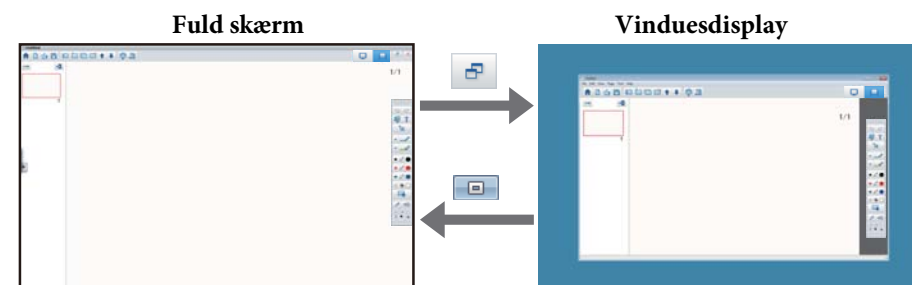
Gem format	Gem enhed
JPG/BMP/PNG	Gemmer alle sider ved at behandle en side som en fil.
PDF/EIT	Gemmer alle sider i en fil.

Du kan indstille, hvor filerne skal gemmes, filnavn og filformat under fanen **Gem** på skærmen Indstillinger.

☛ "Fanen Gem" [s.24](#)

Skifter imellem fuld skærm og vinduesvisning

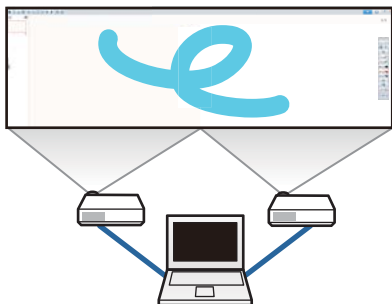
Hvis du vælger [  ]/[  ] på Kommandolinje i Whiteboard-tilstand, kan du skifte mellem fuld skærm og vindue.



- I vinduesvisning kan du kun bruge én interaktiv pen.
- I vinduesvisning bliver handlinger udført uden for vinduet til computer-mus-handlinger.


## Sådan tegner du på to skærme

Du kan tegne på to skærme, hvis der er forbundet flere projektorer til computeren, der bruges.



Du skal foretage følgende forberedelser, før du kan tegne på to skærme.



- Du skal installere Easy Interactive Driver Ver.4.0, for at kunne tegne på to skærme.  
 "Installation" [s.6](#)
- Projektorens indstillingsmetoder og emner kan variere afhængig af modellen. Det er ikke muligt at tegne på to skærme, hvis din projektor ikke understøtter denne funktion. Der henvises til brugerhåndbogen for yderligere oplysninger.

## Sådan forbindes flere projektorer

Følg trinene nedenfor for at forbinde en computer til projektoren.

- Forbind et billedsignalkabel, såsom et computer-kabel eller et HDMI-kabel.
- Tilslut USB-kablet til computerens USB-port og projektorens USB-B-port.
- Konfigurer indstillingerne i menupunktet Udvidet i menuen **Konfiguration** på projektoren.



Når projektoren er forbundet, skal du kontrollere følgende på computeren, der bruges.

- Opløsningen på den primære skærm og den sekundære skærm skal være ens.
- Den primære skærm og den sekundære skærm skal vises i samme højde.
- Den sekundære skærm skal stå til højre for den primære skærm.
- **Systemkonfiguration - Kontrolcenterl - Betjeningsfeltet for hver skærm** står på **Fra** (kun OS X)

## Sådan indstilles projektoren


I menuen **Udvidet - Easy Interactive Function - Generelt - Avanceret - Multiprojektion** på projektoren, skal du vælge projektorens installationsplacering.

## Indstillinger Easy Interactive Tools

- 1 Klik på [  ] - [  ] på kommandolinjen.  
Herefter vises skærmen **Indstillinger**.
- 2 Under fanen **Forstørrelse af skærm** skal du vælge **Brug Multiprojektion** under **Brug skærmindstillinger**.


## Afslutning af Easy Interactive Tools

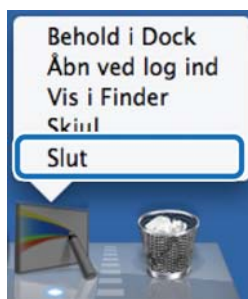
Du kan forlade Easy Interactive Tools vha. én af følgende metoder.

- Tryk på [  ] fra Kommandolinje.

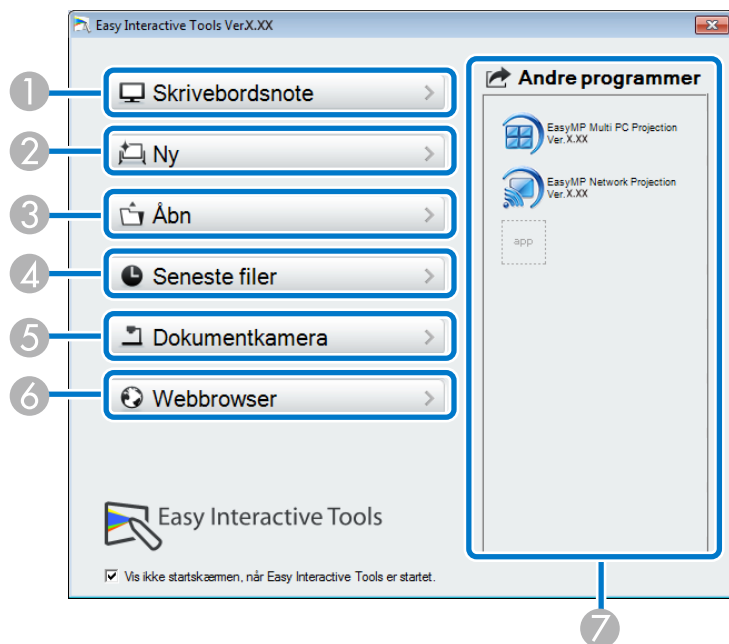
- **Windows:** Klik på [  ] på opgavelinjen, og klik derefter på **Afslut** fra Pop op menuen.



- **OS X:** Kontrol-klik på [  ] i Dock, og tryk derefter på **Slut** i popup-menuen.



Du kan udføre følgende funktioner på startskærmen.



## 1 Skrivebordsnote

Kommentartilstand starter og computerens skærm vises.

## 2 Ny

Whiteboard-tilstand starter, og der vises en ny fil.

## 3 Åbn

Whiteboard-tilstand starter, og du kan åbne en gemt fil. Du kan vælge EIT-filer eller .avi-filer i Windows eller .mov-filer i OS X.

## 4 Seneste filer

Whiteboard-tilstand starter, og den sidst gemte fil åbnes. Du kan vælge EIT-filer eller .avi-filer i Windows eller .mov-filer i OS X.

## 5 Dokumentkamera

Kommentartilstand starter, og billedet fra dokumentkameraet projiceres.

## 6 Webbrowser

Kommentartilstand starter, og computerens webbrowser åbnes.

## 7 Andre programmer

Du kan registrere op til seks genveje for hyppigt brugte programmer.

Du kan registrere et program ved at trække og slippe genvejsikonet ind i en tom ramme. For at fjerne et registreret program skal du trække og slippe ikonet væk fra startskærmen.

Når EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection er installeret på computeren, registreres disse programmer automatisk. Disse programmer kan ikke fjernes.



Du kan udføre følgende funktioner fra Kommandolinje.

## Kommentartilstand



## Whiteboard-tilstand



### 1 Startskærm



Viser Startskærm.

### 2 Gem



Gemmer den viste skærm i formaterne JPEG, BMP, PNG, PDF eller EIT. Alle sider gemmes i Whiteboard-tilstand. Hvis du gemmer i PDF- eller EIT-format, gemmes alle sider som en fil.

Hvis du bruger fuld visning i Whiteboard-tilstand, skal du bruge

[  ] til at vælge **Gem** eller **Gem som**.

Du kan ændre hvor filerne skal gemmes under fanen **Gem** på skærmen Indstillinger. Hvis du vil redigere en tegning igen i fremtiden, skal du gemme den i EIT-formatet.



Hvis du åbner en EIT-fil på en anden computer, som har en anden skærmopløsning, vises nogle dele af tegningen muligvis ikke.

☞ "Fanen Gem" s.24

### 3 Side op



I Kommentartilstand: Ruller op i det valgte dokument.

I Whiteboard-tilstand: Flytter den aktuelt viste side op med én position.

### 4 Side ned



I Kommentartilstand: Ruller ned i det valgte dokument.

I Whiteboard-tilstand: Flytter den aktuelt viste side ned med én position.

### 5 Andet værktøj



Viser værktøjspanelet.

☞ "Funktioner i værktøjspanelet" s.18

### 6 Dokumentkamera



Viser billedet fra et dokumentkamera, der er sluttet til computeren. Der henvises til følgende for yderligere oplysninger om brugen af skærmen Dokumentkamera.

☞ "Skærmen Dokumentkamera" s.20

\* Denne funktion understøtter Epson-dokumentkameraet. Kontakt den nærmeste adresse i listen over kontaktpersoner for Epson-projektorer i brugerhåndbogen for at se en liste over understøttede dokumentkameraer.

### 7 Kommentartilstand



Starter Kommentartilstand.

### 8 Whiteboard-tilstand




Starter Whiteboard-tilstand.

### 9 Afslut



Forlader Easy Interactive Tools.



Du kan ændre størrelsen på Kommandolinje, ved at klikke på [  ] i Kommentarfunktionen. Når **Dokumentkamera** vælges, optimeres Kommandolinje skærmformat til betjening af dokumentkameraet.

Følgende funktioner er kun tilgængelige i Whiteboard-tilstand.

### 10 Ny



11



Opretter en ny fil.

## Åbn

Åbner gemte EIT-filer eller .avi-filer i Windows eller .mov-filer i OS X.



Hvis du åbner en fil, der er blevet oprettet på en enkelt skærm, vises de gemte tegninger på den primære skærm, og det er ikke muligt at tegne på den sekundære skærm, også selvom "Brug Multi-Projektion" er slået til.

For at tegne på begge skærme, skal du klikke på



] for at oprette en ny side eller klikke på



] for at kopiere siden med tegningerne på de to skærme.



12




## Sideliste

Viser sidelisten.

Når den interaktive pen forlader sidelisten, minimeres listen automatisk til højre eller venstre side af skærmen. Sidelisten vises igen, når den interaktive pen flyttes til det minimerede område.

Hvis du vælger [  ], ændres det til [  ], hvorefter sidelisten låses fast.

Klik på [  ] for at lukke sidelisten.

13



## Ny side

Tilføjer en ny side efter den aktuelt viste side.

14



## Dobbeltside

Duplikerer den aktuelt viste side og tilføjer den efter den aktuelle side.

15



## Slet side

Sletter den aktuelt viste side.

16



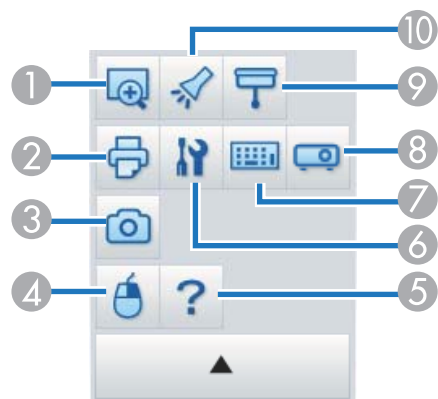
## Vinduesdisplay

Skifter imellem fuld skærm og vinduesvisning.

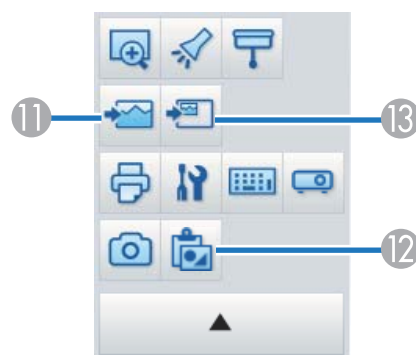
## Funktioner i værktøjspanelet

Følgende panel vises, når du vælger [  ] fra Kommandolinje.

Kommentartilstand



Whiteboard-tilstand



(Dette er kun tilgængeligt ved betjening med mus i Kommentartilstand.)

Viser hjælpen.

6



**Indstillinger**

Åbner skærmen Indstillinger.

☛ "Skærmen Indstillinger" [s.22](#)

7



**Indtastningspanel**

Viser et virtuelt tastatur på skærmen. Du kan indtaste tegn og styre computeren fra det virtuelle tastatur ved at klikke på tasterne.

1



**Forstør område**

Viser en forstørrelse af billedet. Træk markøren for at vælge området, som du ønsker at forstørre.

2



**Udskriv**

Udskriver den aktuelt viste side. Alle sider udskrives, når du bruger Whiteboard-tilstand. Du kan også vælge de sider, som du ønsker at udskrive, på skærmen for udskrivningsindstillinger.

3



**Optag**

Tager et skærbillede og kopierer det til udklipsholderen. Klippebordet kan kun indeholde ét emne ad gangen.



Når der vises et vindue i Whiteboard-tilstand, vil noter, der er tegnet udenfor vinduesrammen, ikke blive kopieret.

4



**Højreklik**

(Dette er kun tilgængeligt ved betjening med mus i Kommentartilstand.)

Et penneklik fungerer kun som et højreklik én gang og går derefter tilbage til at være et normalt klik.

5



**Hjælp**









8



## Projektorstyring

Tryk på følgende knapper for at styre projektoren. Hvis der bruges en projektor, som er forbundet til en computer via et netværk, skal du indstille netværksoplysningerne for projektoren under fanen **Projektor** på skærmen Indstillinger.

☞ "Fanen Projektor" s.26


- []: Skifter til billeder fra enheden, som er tilsluttet til computer-porten.
- []: Skifter til billeder fra enheden, som er tilsluttet til video-porten.
- []: Skifter til billeder fra enheden, som er tilsluttet via et netværk.
- []: Skifter til billedet fra enheden, som er forbundet til USB-porten.
- []: Sætter det projicerede billede på pause eller afspiller billedet.
- []: Slukker midlertidigt for billedet og lyden, som projiceres.
- []: Øger lydstyrken fra projektoren.
- []: Nedsætter lydstyrken fra projektoren.

9



## Skygge

Dækker det projicerede billede med en skygge. Du kan trække de fire sider for at ændre det skyggelagte område.


Klik på [] for at forlade skygge.

10



## Projektor

Fremhæver en del af det projicerede billede ved hjælp af en spotlys-effekt. Du kan trække spotlys-rammen for at ændre det område, der fremhæves.

Klik på [] for at forlade spotlight.

Du kan ændre lyskeglens form under fanen **Generelle** på skærmen Indstillinger.

Følgende funktioner er kun tilgængelige i Whiteboard-tilstand.

11



## Vælg baggrund

Her kan du vælge en baggrund ud fra de ni medfølgende mønstre. Du kan også vælge at vise et stillbillede af dit aktuelle skrivebord, en billedfil eller et billede fra dokumentkameraet som baggrundsbillede.

12



## Sæt ind

Indsætter data fra udklipsholderen på den aktuelt viste side.


13



## Indsæt billede

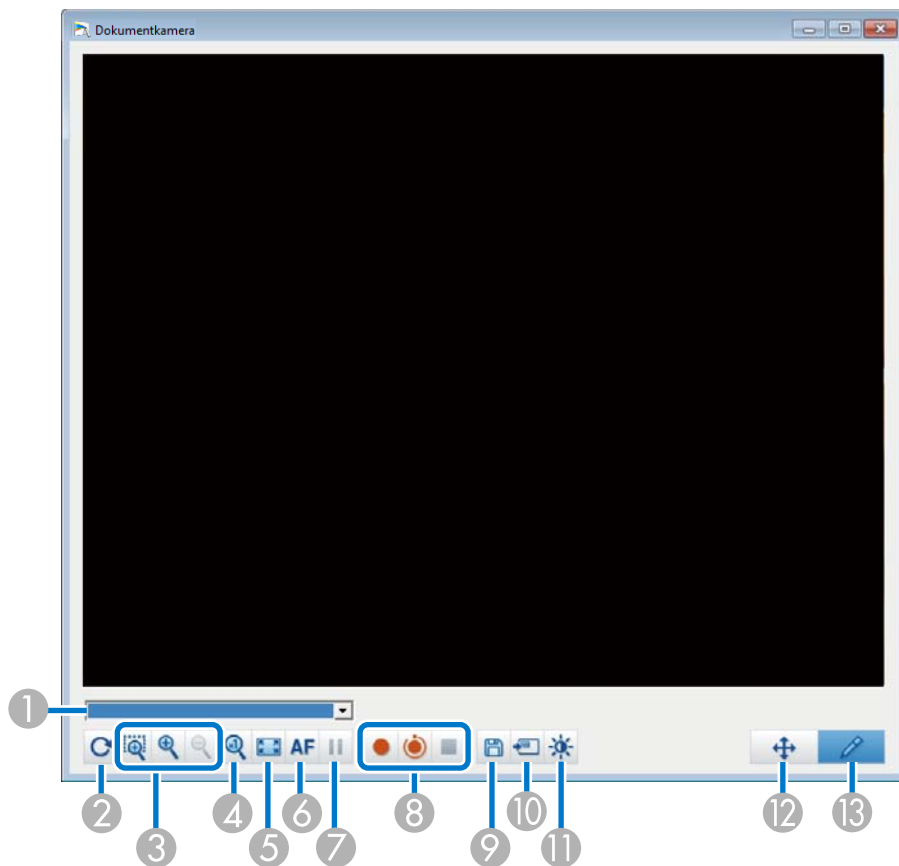
Vælg billedet, som du vil indsætte, på den aktuelt viste side. Du kan vælge en fil i formaterne JPG, BMP eller PNG.

## Skærmen Dokumentkamera

Skærmen Dokumentkamera vises, når du vælger [] fra Kommandolinje.

På skærmen Dokumentkamera kan du vise billeder fra et dokumentkamera, som er tilsluttet til computeren. Du kan foretage justeringer, som f.eks. ændring af størrelse og lysstyrke, og derefter gemme som et billede eller video.

\* De tilgængelige funktioner varierer, afhængig af dokumentkameraet, som bruges.






## 1 Vælg dokumentkamera

Viser en liste over dokumentkameraer, som er tilsluttet til computeren. Vælg dokumentkameraet, som du vil bruge til at projicere billeder på skærmen Dokumentkamera.

## 2 Roter

Drejer det valgte billede 180 grader.


## 3 Større/Mindre

- [  ]: Træk markøren for at vælge området, som du ønsker at forstørre. Det forstørrede billede vises i et nyt vindue. Billedet kan ikke optages eller gemmes i det nye vindue.
- [  ]: Forstørrer billedet.
- [  ]: Formindsker billedet.

## 4 x1

Viser billedet i dets nuværende størrelse uden forstørrelse eller formindskelse.

## 5 Vis fuld skærm

Skifter visningen til fuld skærm. Klik på [  ] for at skifte tilbage til vinduesvisning.


## 6 Automatisk fokus

Justerer automatisk billedfokus.



## 7 Fasthold

Sætter billedet på pause.

## 8 Optag

- [  ]: Optager lyd og billeder fra dokumentkameraet (undtagen tegninger). Under optagelse vises optagelsestidspunktet nederst til højre på billedet. Hvis der ikke optages lyd, skal du indstille indgangsenheden under fanen **Dokumentkamera** på skærmen Indstillinger.

☛ "Fanen Dokumentkamera" [s.25](#)

- [  ]: Optager billeder fra dokumentkameraet (undtagen for tegninger) i intervaller på ét sekund. Der optages ingen lyd.
- [  ]: Stopper optagelse.

Billedet gemmes i .avi-format i Windows og .mov-format i OS X.

Du kan indstille hvor det optagede billede skal gemmes under fanen **Dokumentkamera** på skærmen Indstillinger.

☛ "Fanen Dokumentkamera" [s.25](#)

## 9 Gem stillbillede

Gemmer billedet (herunder tegninger), der aktuelt vises som et stillbillede.




## 10 Brug aktuelt billede

Indsætter det aktuelle billede på en side i Whiteboard-tilstand.

\* Dette er ikke muligt, når **Dokumentkamera** er indstillet som skærmformat til Kommandolinje.

## 11 Billedkvalitet

Viser vinduet Billedkvalitet.

- : Justerer billedets kontrast. Bevæg skyderen til højre for at øge kontrasten og til venstre for at nedsætte kontrasten.
- : Justerer billedets lysstyrke. Bevæg skyderen til højre for at øge lysstyrken og til venstre for at nedsætte lysstyrken.
- : Indstiller hvidbalancen (farvetonen) på billedet. For at øge den blå tonfarve på billedet, skal du flytte skyderen til højre. For at øge den røde farvetone på billedet, skal du flytte skyderen til venstre. Når **Automatisk hvidbalance** vælges, justeres hvidbalance på billedet automatisk.
- Genindstil: Gendanner indstillingerne for lysstyrke, kontrast og hvidbalance til deres standardindstillinger.

\* Dette er ikke muligt, hvis lysstyrken, kontrasten og hvidbalancen ikke kan indstilles på det tilsluttede dokumentkamera.



## 12 Panorerer/Tilt

Træk og slip for at flytte billedets placering (kun når et billede er forstørret).

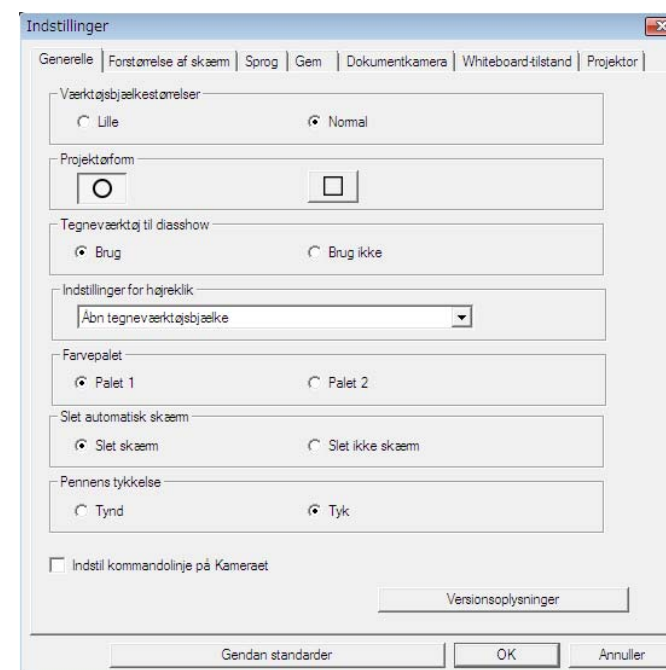
## 13 Tegning


Brug Tegneværktøjsbjælke til at tegne på billedet.

## Skærmen Indstillinger

Vælg  -  fra Kommandolinje for at vise skærmen Indstillinger.

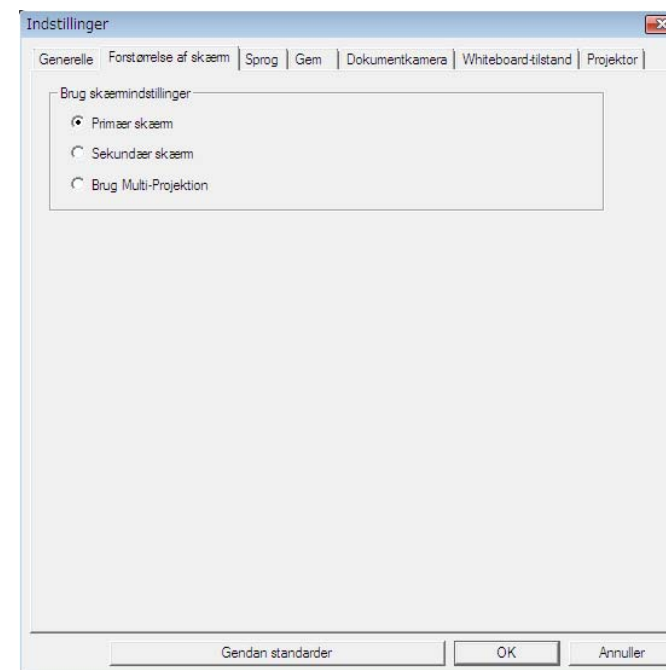
## Fanen Generelle



Værktøjsbjælkestørrelser	Angiver størrelsen af værktøjsbjælken til <b>Lille</b> eller <b>Normal</b> .
Projektørform	Indstiller formen af spotlyset til en cirkel eller en firkant.
Tegneværktøj til diasshow	Vælg for at bruge tegneværktøjsbjælken til Slideshow, når du projicerer PowerPoint-dias.  "Tegneværktøj til diasshow" <a href="#">s.29</a>

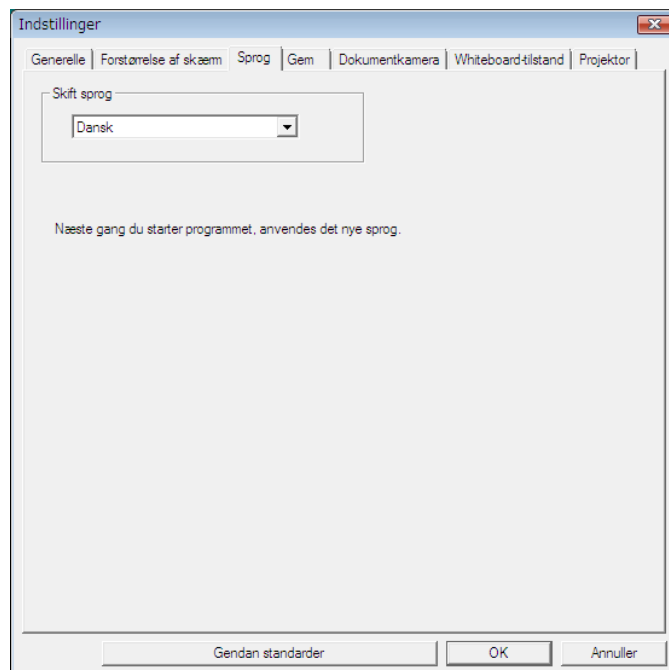
Indstillinger for højreklik	<p>Indstil handlingen, som udføres, når du højreklikker i tegneområdet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Åbn tegneværktøjsbjælke:</b> Viser Tegneværktøjsbjælke på stedet, hvor du har højreklikket.</li> <li>• <b>Skift til musetilstand:</b> Skifter fra tegnefunktion til musebetjening (kun i Kommentartilstand).</li> <li>• <b>Skift mellem pen og viskelæder:</b> Skifter imellem tegnefunktion og viskelæderfunktion.</li> <li>• <b>Slet skærm:</b> Sletter alle tegninger.</li> <li>• <b>Fra:</b> Der udføres ingen handlinger ved højreklik.</li> </ul>
Farvepalet	Vælg <b>Palet 2</b> for at gøre det nemmere for farveblinde at se billedet. Hvis det er svært at se farverne med standardindstillingerne, kan du prøve <b>Palet 2</b> .
Slet automatisk skærm	<p>Når <b>Slet skærm</b> vælges, slettes alle tegningerne på skærmen, når du udfører følgende handlinger.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skifter fra tegnestyring til musestyring i Kommentartilstand</li> <li>• Når der klikkes på Side op eller Side ned</li> </ul>
Pennens tykkelse	Vælg Tyk eller Tynd for at skifte mellem tykke og tynde linjer på den sorte, røde og blå pen.
Indstil kommandolinje på Kameraet	Indstil hvilket skærmformat, der skal bruges til Kommandolinje på de forskellige kameraer.
Versionsoplysninger	Viser hvilken version af Easy Interactive Tools, du bruger.

## Fanen Forstørrelse af skærm



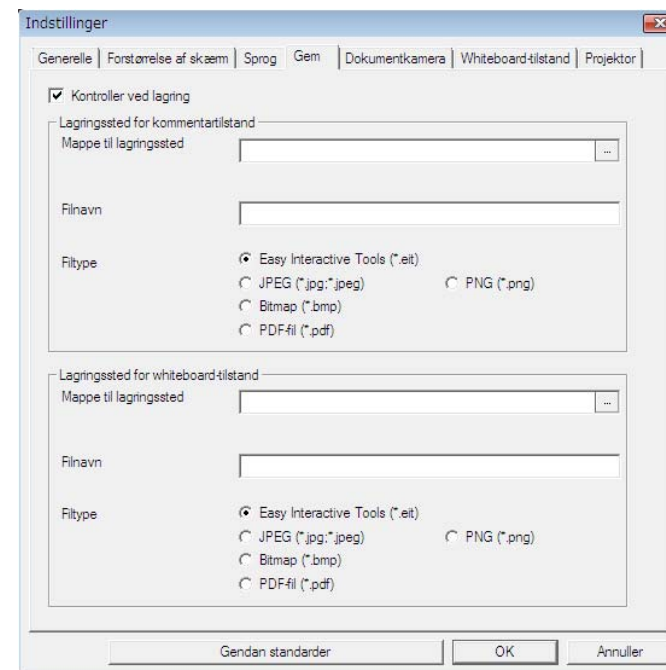
Brug skærmindstillinger	<p>Vælg tegningen på Easy Interactive Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Primær skærm:</b> Gør at du kun kan tegne på den primære skærm.</li> <li>• <b>Sekundær skærm:</b> Gør at du kun kan tegne på den sekundære skærm.</li> <li>• <b>Brug Multi-Projektion:</b> Gør at du kan tegne på begge skærme.</li> </ul>
-------------------------	---

## Fanen Sprog (kun i Windows)



Skift sprog	Angiver det viste sprog for Easy Interactive Tools. Indstillingen træder i kraft, når du har genstartet Easy Interactive Tools.
-------------	---

## Fanen Gem

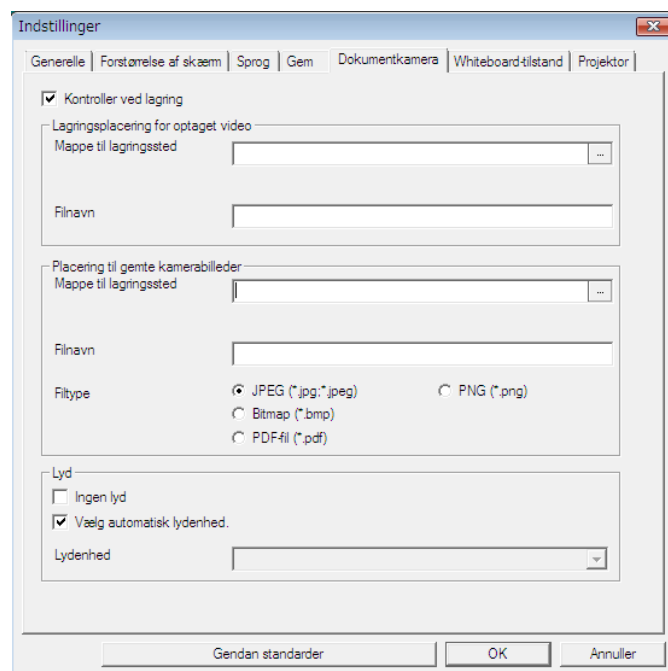


Kontroller ved lagring	Vælg for at vise skærmen, hvor du kan indstille stedet for lagring, filnavn og filformat, når du gemmer billeder.
Mappe til lagringssted	<p>Angiver den mappe, hvor skærbilledet skal gemmes. Følgende er standardmapperne for lagring af skærbilleder.</p> <p><b>Windows</b>                      &lt;startup_drive&gt;:\brugere\&lt;user_name&gt;\Dokumenter\Easy Interactive Tools</p> <p><b>OS X</b>                      &lt;startup_drive&gt;:\Brugere\&lt;user_name&gt;\Dokumenter\Easy Interactive Tools</p>



Filnavn	Indstiller filnavnet, når filerne gemmes. Du kan indtaste op til 32 tegn. (Det er ikke muligt at bruge følgende symboler: \:.*?*> ) Der tilføjes et nummer og en udvidelse i slutningen af filnavnet, når filen gemmes. Eksempel: AAA0001.jpg
Filtype	Indstiller filformatet, når filerne gemmes.

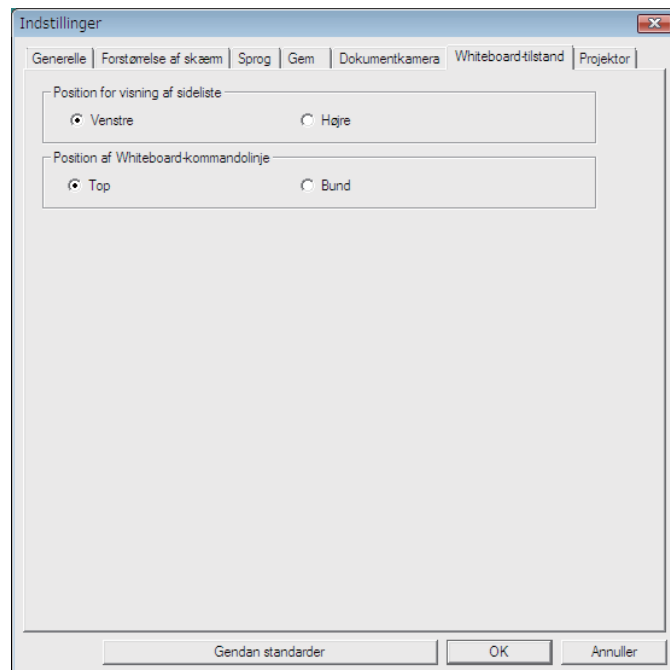
## Fanen Dokumentkamera



Kontroller ved lagring	Vælges, for at indstille hvor filerne skal gemmes og hvad de skal hedde, når du gemmer videoer og billeder.
------------------------	---

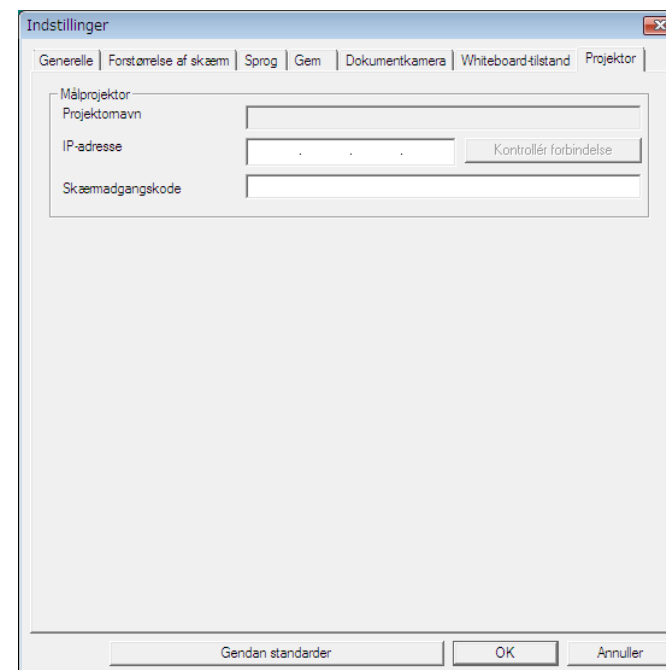
Mappe til lagringssted	Indstiller mappen, hvor du ønsker at gemme videoen eller billedet. Følgende er standardmapperne, hvor videoer og billeder gemmes. <b>Windows</b> <startup_drive>\brugere\<user_name>\Dokumenter\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <startup_drive>\Brugere\<user_name>\Dokumenter\Easy Interactive Tools
Filnavn	Indstiller filnavnet, når filerne gemmes. Du kan indtaste op til 32 tegn. (Det er ikke muligt at bruge følgende symboler: \:.*?*> ) Der tilføjes et nummer og en udvidelse i slutningen af filnavnet, når filen gemmes. Eksempel: AAA0001.avi
Filtype	Indstiller filformatet, når filerne gemmes.
Ingen lyd	Vælges, hvis du ikke ønsker at optage lyd, når du optager videoer.
Vælg automatisk lydenhed	Vælges, for automatisk at vælge lydenheden, som skal bruges til dine videooptagelser.
Lydenhed	Vælg lydenheden, som skal bruges til dine billedoptagelser. Dette er ikke muligt, hvis <b>Vælg automatisk lydenhed</b> vælges.

## Fanen Whiteboard-tilstand



Position for visning af sideliste	Angiver den position, hvor sidelisten vises i Whiteboard-tilstand.
Position af Whiteboard-kommandolinje	Indstil positionen af Kommandolinje.

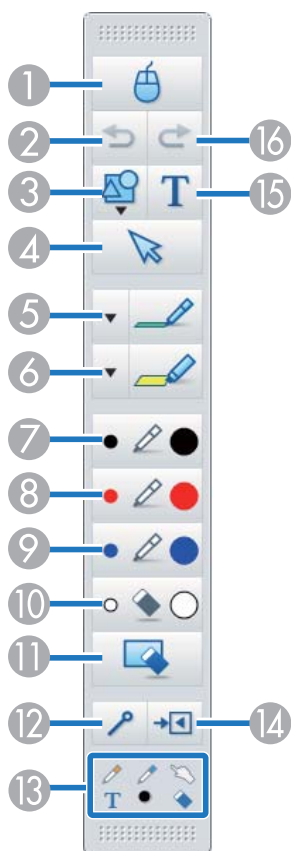
## Fanen Projektor



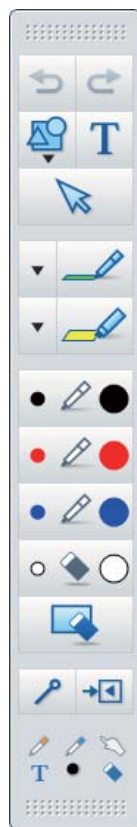
Projektornavn	Viser navnet på målprojektoren (kun beregnet til skærme).
IP-adresse	Indtast IP-adressen for projektoren, som skal styres, vha. Easy Interactive Tools fra projektorer, som er tilsluttet til netværket. Tryk på knappen <b>Kontrollér forbindelse</b> for at forbinde til den specificerede projektor.
Skærmadgangskode	Indtast skærmadgangskoden, som er indstillet for projektoren. Du kan indtaste op til 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn. Hvis adgangskoden er forkert, kan du ikke forbinde til projektoren.

Du kan vælge følgende funktioner fra Tegneværktøjsbjælke.

Kommentartilstand



Whiteboard-tilstand



## Mus

(Dette er kun tilgængeligt i Kommentartilstand.)

Skift fra tegnefunktionerne til museoperationer, og markøren på computerskærmen skifter til en normal musemarkør. Du kan trykke og trække på det projicerede billede med den interaktive pen.

Klik igen på dette ikon for at vende tilbage til tegneoperationerne.



## Fortryd

Fortryd den forrige handling.



## Former

Vælg den ønskede form blandt de former, der vises. Du kan også vælge formens farve og stregtykkelse.



## Vælg

Vælg det tegnede indhold eller indsæt billede og udfør derefter operationer, som f.eks. at flytte emnet eller justere størrelsen.



## Pen

Skifter til en pen for at tegne frit. Klik på [ ▼ ] på den højre af ikonerne for at ændre farve og bredde på penne-linjen.



## Highlighter-pen

Skifter til en highlighter-pen, der kan tegne gennemsigle streger. Klik på [ ▼ ] til venstre for ikonen for at ændre farven og bredden af den oplyste penne-linje.



## Sort pen

Skifter til en sort pen for at tegne frit. Klik til højre for ikonet for at tegne tykke streger, og klik til venstre for ikonet for at tegne tynde streger.



## Rød pen

Skifter til en rød pen for at tegne frit. Klik til højre for ikonet for at tegne tykke streger, og klik til venstre for ikonet for at tegne tynde streger.



## Blå pen

Skifter til en blå pen for at tegne frit. Klik til højre for ikonet for at tegne tykke streger, og klik til venstre for ikonet for at tegne tynde streger.



## Viskelæder

Skifter til et viskelæder. Klik til højre for ikonet for at viske tykkere områder ud, og klik til venstre for ikonet for at viske tyndere områder ud.



## Slet skærm

Sletter alt, hvad der er tegnet på den viste side.



## Vis altid værktøjsbjælke

(Dette er ikke muligt, når billedet vises på et vindue med Whiteboard-tilstand.)

Tegneværktøjsbjælke vises altid.

## 13 Valgt værktøj



Viser det valgte værktøj i pen [  ] [  ] og touch [  ] som et ikon.  
(Det viste indhold varierer afhængigt af modellen, der bruges.)


## 14 Luk



(Dette er ikke muligt, når billedet vises på et vindue med Whiteboard-tilstand.)

Lukker Tegneværktøjsbjælke. Kommandolinje lukkes også i Kommentartilstand.

Du kan vise Tegneværktøjsbjælke igen ved at vælge fanen

Tegneværktøjsbjælke [  ] på højre eller venstre side af skærmen.

## 15 Indtast tekst



Skifter til tekstindtastning. Vælg tegneområdet for at vise tekstfeltet.

## 16 Annuller Fortryd




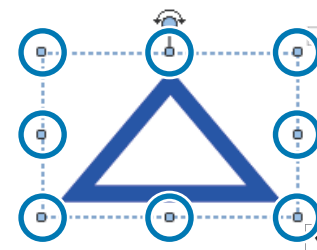
Annullerer en fortryd-handling og gendanner den tidligere status.

## Justering og redigering af former og billeder

Du kan justere og redigere figurer, linjer og indsatte billeder.


### • Større Mindre

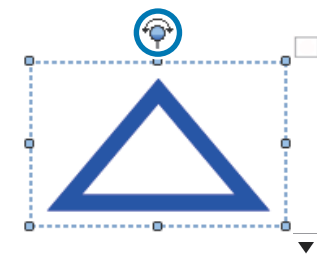
Vælg [  ] på Tegneværktøjsbjælke, vælg objektet, og træk derefter i punkterne for at forstørre eller formindske billedet.



Når du forstørrer eller formindsker et objekt med dine fingre, skal du vælge objektet og derefter trykke på to af punkterne på objektet. Når du forstørrer, skal du bevæge dine fingre væk fra hinanden for at separere de to punkter. Når du formindsker, skal du bevæge dine fingre mod hinanden.

### • Roter



Vælg [  ] på Tegneværktøjsbjælke, vælg objektet, og roter derefter punkterne.







Når du drejer et objekt med dine fingre, skal du vælge objektet og derefter trykke på to af punkterne på objektet. Bevæg dine fingre i den retning, som du vil rotere objektet.



Når du har valgt en tegning med linjer, skal du sørge for, at du vælger linjen.

Du kan udføre følgende handlinger fra undermenuen ved at vælge  på Tegneværktøjsbjælke, vælge objektet og derefter vælge .

Dupliker	Skaber et identisk objekt af det valgte objekt og placerer det nederst til højre for det oprindelige objekt. Du kan vælge flere objekter.
Uendelig kloning	Åbner funktionen "Uendelig kloning", hvor du kan kopiere valgte genstande ved at trække og slippe dem. Du kan også åbne denne funktion, ved at klikke på  øverst til højre på en objektramme, og indstille den til  .
Annullér uendelig kloning	Annullerer funktionen "Uendelig kloning", hvis det valgte objekt bruger denne funktion. Du kan også annullere funktionen "Uendelig kloning", ved at klikke på  øverst til højre på en objektramme, og indstille den til  .
Kopier	Kopierer det valgte objekt til klippebordet Du kan vælge flere objekter.
Sæt ind	Sætter det kopierede objekt ind.
Rediger	Redigerer den valgte tekst.
Grupper efter	Grupperer flere objekter sammen for at skabe et objekt.
Opdel gruppe	Fortryder gruppering udført med funktionen <b>Grupper efter</b> .

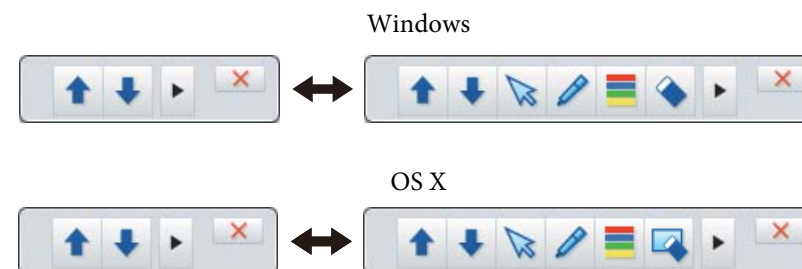
Placer forrest	Ændrer den overliggende orden på det valgte objekt. Du kan vælge flere objekter.
Placer bagest	
Flyt fremad	
Flyt bagud	
Slet	Sletter det valgte objekt. Du kan vælge flere objekter.







Det er ikke muligt at bruge genvejstaster på computerens tastatur, som f.eks. [ctrl] + [A].

## Tegneværktøj til diasshow

Når et PowerPoint-diasshow er startet, skifter Tegneværktøjsbjælke, som vist nedenfor, hvorefter du kan bruge PowerPoint-tegneværktøjerne.



Klik på   til venstre eller højre på skærmen, for at ændre tegneværktøjernes placering.

- : Viser tegneværktøjerne på skærmens venstre side.
- : Viser tegneværktøjerne på skærmens højre side.

Når du bruger Windows, kan du gemme et PowerPoint-dias med tegnet indhold.

I OS X er det kun muligt at tegne.



- Forvis dig om at du starter Easy Interactive Tools før du starter et PowerPoint lysbilledshow.
- Du kan indstille om du vil bruge PowerPoint-tegneværktøjet under fanen **Generelle**.  
☞ "Fanen Generelle" [s.22](#)

Følgende PowerPoint-versioner understøttes.

<b>Windows</b>	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
<b>OS X</b>	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Problem	Løsning
Tegn bliver forvrængede efter skift af sprog.	Tegn bliver forvrængede, hvis skrifttyperne til det sprog, du bruger, ikke findes på operativsystemet. Vælg <b>Gendan standarder</b> på skærmbilledet Indstillinger for at gendanne til standardindstillingerne. ☞ "Skærmen Indstillinger" s.22
Den ene person kan ikke betjene sin pen, når to personer bruger interaktive penne.	Ved følgende handlinger kan kun én person bruge den interaktive pen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• I vinduesvisning ved handlinger udført med musen eller i Whiteboard-tilstand</li> <li>• Ved handlinger udført på startskærmen og på skærmene Indstillinger, Dokumentkamera, Indsæt billede og Vælg baggrund</li> <li>• Ved justering og redigering af identiske figurer og billeder</li> <li>• Ved brug af menuer</li> <li>• Ved tilføjelse af tekst</li> </ul>
Jeg kan ikke tegne på en Keynote-præsentation.	Det er ikke muligt at tegne på Keynote-diasbilleder i OS X.
Jeg kan ikke vise billeder korrekt i forstørrelsesområdet.	Der gælder følgende begrænsninger. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmer, som bruger Microsoft DirectX-funktionen, vises muligvis ikke korrekt, når du bruger forstørrelsesområdet. (Kun Windows Vista)</li> <li>• Billeder fra DVD-afspiller kan ikke vises korrekt i forstørrelsesområdet.</li> </ul>
Det er ikke muligt at gemme eller udskrive billeder fra Media Player.	Der gælder følgende begrænsninger. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmer, der benytter Microsoft DirectX-funktionen, kan muligvis ikke gemme eller udskrive billeder korrekt.</li> <li>• Dvd-afspillerbilleder kan ikke gemmes eller udskrives korrekt.</li> </ul>
Jeg kan ikke læse nogle af tegningerne, når jeg åbner en EIT-fil.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis du åbner EIT-filen på en anden computer, som har en anden skærmopløsning, vises nogle dele af tegningen muligvis ikke. Åbn EIT-filen på en computer med samme skærmopløsning.</li> <li>• EIT-filen er muligvis ødelagt. Lav tegningen igen.</li> </ul>
Jeg kan ikke afspille optagne videoer korrekt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Brug Windows Media Player til at afspille film, der er optaget i Windows-systemet.</li> <li>• Brug QuickTime Player 7.7 eller nyere til at afspille film, der er optaget i OS X operativsystemet.</li> </ul> <p>* Dokumentkameraet kan muligvis ikke optage lyd.</p>
Herefter slettes tegningerne på de to skærme.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sørg for, at Easy Interactive Driver Ver.4.0 er installeret.</li> <li>• Tegninger slettes muligvis, afhængigt af miljøet, hvor projektorerne er opstillet.</li> </ul>

Alle rettigheder forbeholdes. Ingen del af denne publikation må gengives, gemmes på søgemaskiner eller overføres på nogen måde eller i nogen form – det være sig elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, optagelse eller på anden vis – uden forudgående, skriftlig tilladelse fra Seiko Epson Corporation. Der påtages intet patentansvar, hvad angår brugen af de heri indeholdte oplysninger. Ligeledes påtages der intet ansvar, hvad angår skader, der måtte opstå ved brugen af de heri indeholdte oplysninger.

Hverken Seiko Epson Corporation eller deres datterselskaber er ansvarlige over for køber af dette produkt eller tredjepart for skader, tab, omkostninger eller udgifter, som køber eller tredjepart har pådraget sig som følge af: uheld, fejlagtig brug eller misbrug af dette produkt eller uautoriserede modifikationer, reparationer eller ændringer af produktet eller (undtagen i USA) manglende overholdelse Seiko Epson Corporations betjenings- og vedligeholdelsesanvisninger.

SEIKO EPSON CORPORATION påtager sig intet ansvar for skader eller problemer, der måtte opstå som følge af brug af ekstraudstyr eller forbrugsmaterialer ud over dem, der er betegnet som originale Epson-produkter eller Epson-produkter godkendt af Seiko Epson Corporation.

Indholdet i denne brugerhåndbog kan ændres eller opdateres uden varsel.

Illustrationer i denne håndbog og den faktiske projektor kan afvige.

## Om brug af navne

Microsoft® Windows Vista®-operativsystem  
Microsoft® Windows® 7-operativsystem  
Microsoft® Windows® 8-operativsystem  
Microsoft® Windows® 8.1-operativsystem  
Microsoft® Windows® 10-operativsystem

I denne vejledning omtales de ovenstående operativsystemer som "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" "Windows 8.1" og "Windows 10". Desuden bruges den kollektive betegnelse Windows til at henvise til Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 og Windows 10, og flere forskellige versioner af Windows kan blive refereret til som f.eks. Windows Vista/7/8, med udeladelse af Windows.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x

I denne vejledning omtales de ovenstående operativsystemer som "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x", "Mac OS X 10.10.x" og "Mac OS X 10.11.x". Derudover bruges den fælles betegnelse "OS X" til at omtale dem alle.

## Generel meddelelse:

Keynote, Mac, Mac OS og OS X er registrerede varemærker tilhørende Apple Inc. Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows og Windows Vista er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

Andre anvendte produktnavne tjener udelukkende til identifikationsformål og kan være varemærker tilhørende de respektive ejere. Epson frasiger sig alle rettigheder til disse mærker.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler



This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700DA