

## **Gebruikershandleiding**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-L615U</b>	<b>EB-L610</b>
<b>EB-L610U</b>	<b>EB-L400U</b>
<b>EB-L510U</b>	<b>EB-L500W</b>
<b>EB-L610W</b>	<b>EB-L500</b>

## Gebruikte symbolen en tekens 7

## Kennismaken met uw projector 8

### Kenmerken van de Projector ..... 9

Laserlichtbron met lange levensduur .....	9
Snelle en eenvoudige installatie .....	9
Eenvoudige draadloze projectie .....	9
Projecteren voor tentoonstellingen .....	10

### Onderdelen en functies van de projector ..... 11

Projectoronderdelen - voorkant/boven.....	11
Projectoronderdelen - Achterzijde .....	12
Projectoronderdelen - Onderkant.....	13
Projectoronderdelen - Interfacepoorten .....	13
Projectoronderdelen - Bedieningspaneel .....	14
Projectoronderdelen - Afstandsbediening .....	15

## De projector installeren 18

### Plaatsing van de projector ..... 19

Configuratie van de projector en opties voor de montage .....	20
Voorzorgsmaatregelen bij de installatie.....	20
Projectieafstand .....	21

### Projectoraansluitingen ..... 23

Aansluiten op een computer .....	23
Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio.....	23
Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio .....	24
Aansluiten op videobronnen .....	24
Aansluiten op een HDMI-videobron .....	25
Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron .....	25
Aansluiten op externe USB-apparaten.....	26
Projectie USB-apparaat.....	26

Verbinden met een USB-apparaat .....	27
Een USB-apparaat loskoppelen.....	27
Aansluiten op een documentcamera .....	27
Verbinden met een HDBaseT-zender .....	28
Aansluiten op Externe uitvoerapparaten .....	28
Aansluiten op een VGA-monitor.....	29
Aansluiten op Externe luidsprekers.....	29

### Het kabeldekseel monteren en verwijderen ..... 31

### De zoomstelringvergrendelingen vastmaken..... 32

### Batterijen in de afstandsbediening plaatsen..... 33

Gebruik van de afstandsbediening .....	34
--	----

## De basisfuncties van de projector gebruiken 35

### De projector inschakelen ..... 36

Startscherm.....	37
------------------	----

### De projector uitschakelen ..... 39

### De datum en tijd instellen..... 40

### De taal voor de menu's van de projector selecteren..... 42

### Projectiemodi ..... 43

De projectiemodus wijzigen via de menu's.....	43
---	----

### Het schermtype instellen ..... 44

De beeldpositie aanpassen met de schermpositie .....	44
--	----

### De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving ..... 46

### Een testpatroon weergeven..... 48

Beschikbare beeldaanpassingen van testpatroon.....	48
--	----

### De beeldhoogte aanpassen..... 50

### Beeldvorm..... 51

De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone.....	51
De beeldvorm corrigeren met Quick Corner .....	53

De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie.....	54
<b>De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring .....</b>	<b>56</b>
<b>Het beeld scherpstellen met de scherpstelring .....</b>	<b>57</b>
<b>Een beeldbron selecteren.....</b>	<b>58</b>
<b>Hoogte-breedteverhouding beeld .....</b>	<b>60</b>
De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen .....	60
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld.....	60
Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus .....	61
<b>Kleurmodus .....</b>	<b>65</b>
De kleurmodus wijzigen.....	65
Beschikbare kleurmodi.....	65
De automatische luminantie-aanpassing inschakelen .....	65
<b>De beeldkleur aanpassen.....</b>	<b>67</b>
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen.....	67
Het gamma aanpassen.....	68
<b>De helderheid aanpassen.....</b>	<b>70</b>
Levensduur lichtbron.....	71
<b>Het volume regelen met de volumeknoppen .....</b>	<b>73</b>
<b>Projectorfuncties aanpassen .....</b>	<b>74</b>
<b>Twee beelden tegelijk projecteren .....</b>	<b>75</b>
Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm.....	77
Beperkingen projectie gesplitst scherm .....	77
<b>Een PC Free-presentatie projecteren .....</b>	<b>78</b>
Ondersteunde PC Free-bestandstypen.....	78
Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie .....	79
Een PC Free-diavoorstelling starten .....	79
PC Free-filmvoorstelling starten .....	81
PC Free-weergave-opties .....	82

<b>Projecteren in de modus Inhoudsweergave .....</b>	<b>83</b>
Schakelen naar de modus Inhoudsweergave .....	83
Uw afspeellijsten projecteren .....	84
Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld.....	85
Beperkingen in de modus Inhoudsweergave .....	86
<b>Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.....</b>	<b>87</b>
<b>De video-actie tijdelijk stoppen .....</b>	<b>88</b>
<b>In- en uitzoomen op beelden.....</b>	<b>89</b>
<b>De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer .....</b>	<b>90</b>
<b>Het beeld van een gebruikerslogo opslaan .....</b>	<b>91</b>
<b>Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken .....</b>	<b>93</b>
<b>Meerdere projectors gebruiken .....</b>	<b>94</b>
Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors .....	94
Instellen van de projector-id.....	94
De projector die u wilt bedienen, selecteren .....	95
De beeldkleuren afstemmen .....	96
Kleurrijkheid aanpassen .....	97
RGBCMY aanpassen.....	98
Een beeld schalen .....	99
<b>Beveiligingsfuncties projector.....</b>	<b>101</b>
Soorten wachtwoordbeveiliging .....	101
Een wachtwoord instellen .....	101
Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren.....	102
Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector.....	103
De projectorknoppen vergrendelen.....	104
De projectorknoppen ontgrendelen .....	104
De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen.....	104
Een beveiligingskabel installeren .....	105

## De projector op een netwerk gebruiken 106

### Projectie vast netwerk..... 107

- Verbinden met een vast netwerk ..... 107
- Instellingen voor een vast netwerk selecteren..... 107

### Projectie draadloos netwerk..... 110

- De draadloze LAN-module installeren ..... 110
- Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren ..... 111
- Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows..... 113
- Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac ..... 114
- Draadloze netwerkbeveiliging instellen ..... 114
  - Ondersteunde client- en CA-certificaten ..... 116
- Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat ..... 116
- Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer ... 117

### Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)..... 119

- De instellingen voor Screen Mirroring selecteren..... 119
- Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie ..... 121
  - Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10..... 121
  - Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1..... 122

### Beveiligde HTTP ..... 124

- Een webservercertificaat importeren via de menu's..... 124
- Ondersteunde webservercertificaten..... 125

## Bewaking en bediening van de projector 126

### Epson Projector Management ..... 127

### Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser ..... 128

- Opties voor Webcontrole..... 129

### Een netwerkprojector beheren in de modus

### Inhoudsweergave ..... 132

- Webcontroleopties in de inhoudsweergavemodus ..... 133

### Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser ..... 137

### E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen ... 138

- E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector ..... 138

### Bewaking instellen met SNMP..... 140

### ESC/VP21-commando's gebruiken ..... 141

- Lijst met ESC/VP21-commando's..... 141
- Kabelindelingen..... 141

### PJLink-ondersteuning ..... 143

### Ondersteuning voor Crestron Connected ..... 144

- Ondersteuning voor Crestron Connected instellen ..... 144
- Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron Connected ..... 145
  - Bewerkingsvenster Crestron Connected..... 146
  - Venster Tools Crestron Connected..... 147

### Schema's projectorgebeurtenissen instellen ..... 149

## De menu-instellingen aanpassen 152

### De projectormenu's gebruiken..... 153

### Het weergegeven toetsenbord gebruiken ..... 154

- Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken..... 154

### Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld..... 155

### Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal ..... 157

### Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen ..... 159

### Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid..... 162

### Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk ..... 167

- Menu Netwerk - Instellingen Screen Mirroring ..... 168
- Menu Netwerk - Menu Basis..... 169
- Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN..... 170
- Menu Netwerk - Menu Vast netwerk..... 173

Menu Netwerk - Menu Melding .....	174	Weergeven vanaf een laptop .....	200
Menu Netwerk - Menu Overige .....	175	Weergeven vanaf een Mac-laptop .....	200
Menu Netwerk - Menu Resetten .....	176	Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt .....	200
<b>Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie .....</b>	<b>177</b>	Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt .....	200
Menu Informatie - Menu Projectorinformatie .....	177	Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is .....	201
Lijst Event ID-codes .....	178	Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is .....	201
Menu Informatie - Menu Info licht .....	179	Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is .....	202
<b>Opties projector resetten- Menu Resetten .....</b>	<b>180</b>	Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn .....	202
<b>Menu-instellingen kopiëren tussen projectors</b>		Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft ..	203
<b>(Batchinstelling) .....</b>	<b>182</b>	Oplossingen voor geluidsproblemen .....	203
Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation .....	182	Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden	
Instellingen overdragen vanaf een computer .....	183	weergegeven in PC Free .....	203
Foutmelding batchinstelling .....	184		
 <b>De projector onderhouden .....</b>	 <b>185</b>	<b>Problemen met de bediening van de projector en de</b>	
<b>Onderhoud projector .....</b>	<b>186</b>	<b>afstandsbediening oplossen .....</b>	<b>204</b>
<b>De lens reinigen .....</b>	<b>187</b>	Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de	
<b>De projectorbehuizing reinigen .....</b>	<b>188</b>	projector .....	204
<b>Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen .....</b>	<b>189</b>	Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening .....	204
De Luchtfilter Reinigen .....	189	Oplossingen voor wachtwoordproblemen .....	205
De luchtfilter vervangen .....	191	Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg"	
 <b>Problemen oplossen .....</b>	 <b>193</b>	verschijnt .....	205
<b>Projectieproblemen .....</b>	<b>194</b>	<b>Netwerkproblemen oplossen .....</b>	<b>206</b>
<b>Status projectorlampjes .....</b>	<b>195</b>	Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt .....	206
<b>De Help-schermen van de projector gebruiken .....</b>	<b>198</b>	Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet .....	206
<b>Beeld- of geluidsproblemen oplossen .....</b>	<b>199</b>	Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden	
Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt .....	199	ontvangen .....	206
Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt .....	199	Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie .....	207
		Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring .....	207
		Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen	
		Mirroring-verbinding .....	208
		<b>Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave .</b>	<b>209</b>
		 <b>Bijlage .....</b>	 <b>210</b>
		<b>Optionele accessoires en reserveonderdelen .....</b>	<b>211</b>



Schermen .....	211
Kabels .....	211
Beugels.....	211
Voor draadloze verbinding .....	211
Externe apparaten .....	212
Reserve-onderdelen .....	212
<b>Schermgrootte en projectieafstand .....</b>	<b>213</b>
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610.....	213
EB-L400U/EB-L500W/EB-L500.....	215
<b>Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven.....</b>	<b>219</b>
<b>Specificaties van de projector .....</b>	<b>221</b>
Specificaties connectors.....	222
<b>Externe afmetingen .....</b>	<b>223</b>
<b>Lijst van veiligheidssymbolen (volgens IEC60950-1 A2) .....</b>	<b>224</b>
<b>Informatie laserveiligheid.....</b>	<b>226</b>
Laserwaarschuwinglabels .....	226
<b>Woordenlijst .....</b>	<b>228</b>
<b>Mededelingen .....</b>	<b>230</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	230
Gebruiksbeperkingen.....	230
Referenties besturingssysteem.....	230
Handelsmerken.....	231
Kennisgeving betreffende auteursrechten .....	231
Toekenning auteursrechten.....	231

# Gebruikte symbolen en tekens





## Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## Algemene informatiesymbolen en -tekens

 <b>Let op</b>	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Knopnaam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
<b>Menunaam/naam van instelling</b>	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu <b>Beeld</b>  <b>Beeld</b> > <b>Geavanceerd</b>
»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

# Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Kenmerken van de Projector" [pag.9](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.11](#)



Deze projector is voorzien van deze speciale kenmerken. Raadpleeg deze secties voor meer details.

## » Verwante koppelingen

- "Laserlichtbron met lange levensduur" [pag.9](#)
- "Snelle en eenvoudige installatie" [pag.9](#)
- "Eenvoudige draadloze projectie" [pag.9](#)
- "Projecteren voor tentoonstellingen" [pag.10](#)

## Laserlichtbron met lange levensduur

Een solid-state laserlichtbron biedt een virtueel onderhoudsvrij gebruik tot de helderheid van de lichtbron wordt verminderd.

## Snelle en eenvoudige installatie

- De functie Dir. Inschakelen schakelt de projector in zodra u de stekker in het stopcontact stopt.
- De functie Autom. inschakeling schakelt de projector in wanneer de projector een beeldsignaal detecteert van de poort die u hebt opgegeven als de bron voor **Autom. inschakeling**.
- Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een invoerbron en nuttige functies selecteren.

## » Verwante koppelingen

- "Startscherm" [pag.37](#)
- "De projector inschakelen" [pag.36](#)

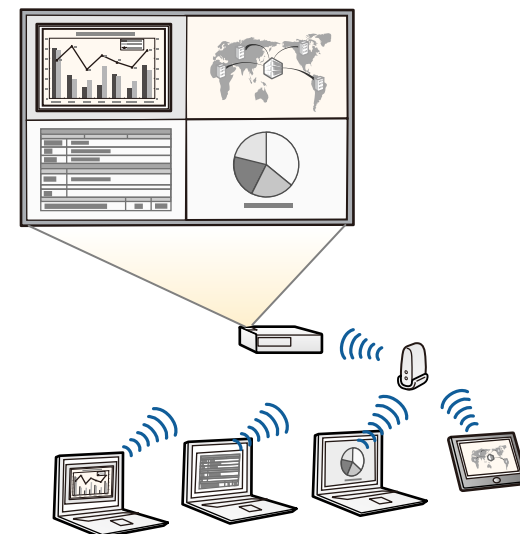
## Eenvoudige draadloze projectie

- Screen Mirroring voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiele apparaat via Miracast-technologie (EB-L615U/EB-L610U).



- Epson iProjection (Windows/Mac) voor het projecteren van maximaal vier beelden tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen. U kunt beelden projecteren vanaf computers op het netwerk of vanaf smartphones of tablets.

Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor details.





- Wanneer u beelden projecteert met een draadloos LAN, moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Afhankelijk van uw projectormodel, moet u mogelijk de optionele draadloze LAN-module aanschaffen. Raadpleeg de *Beknopte handleiding* voor een lijst van items die bij uw projector zijn geleverd.
- Sommige modellen hebben ingebouwde draadloze LAN-modules (EB-L615U/EB-L610U).
- U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:  
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiele apparaat via de app die beschikbaar is in de App Store of Google Play.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) voor het draadloos verbinden van uw projector en uw Chromebook-apparaat via de app die beschikbaar is in de Chrome Web Store.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de Chrome Web Store.

## » Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.106](#)

## Projecteren voor tentoonstellingen

- Een eenvoudig en mooi design dat perfect pas in een tentoonstellingsruimte.

- Modus Inhoudsweergave voor het afspelen van uw afspeellijsten en om kleur- en vormeffecten toe te voegen aan uw geprojecteerde beeld.
- Epson Projector Content Manager voor het voorbereiden van uw afspeellijsten.  
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.



U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:

<http://www.epson.com/>



## » Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.83](#)

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

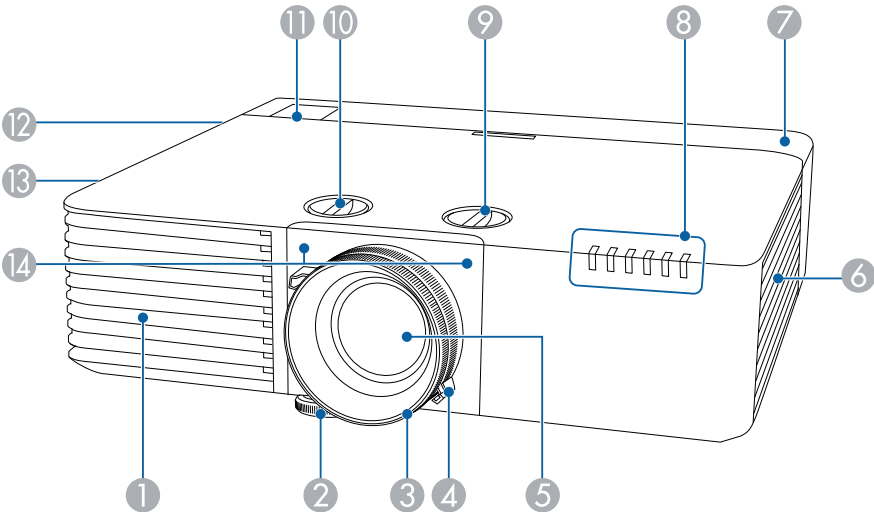
Alle functies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van afbeeldingen van EB-L615U tenzij anders vermeld.

» **Verwante koppelingen**

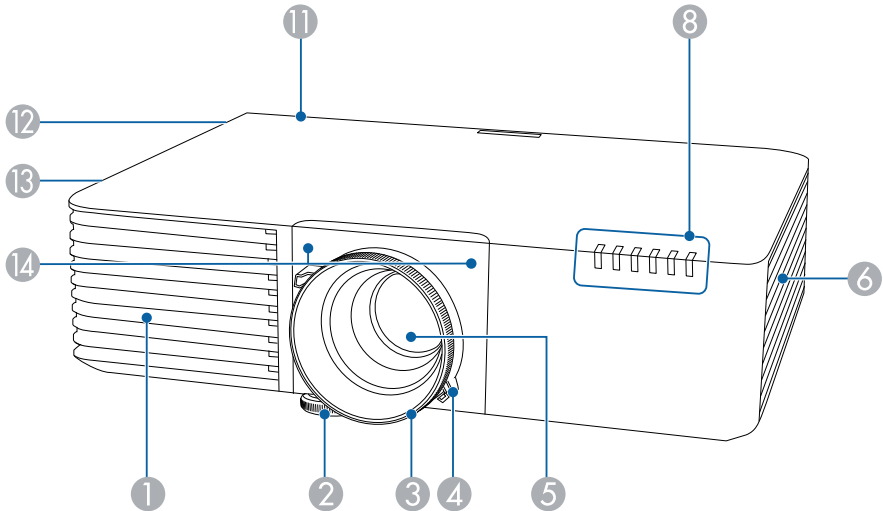
- "Projectoronderdelen - voorkant/boven" [pag.11](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.12](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.13](#)
- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.13](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.14](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.15](#)

## Projectoronderdelen - voorkant/boven

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



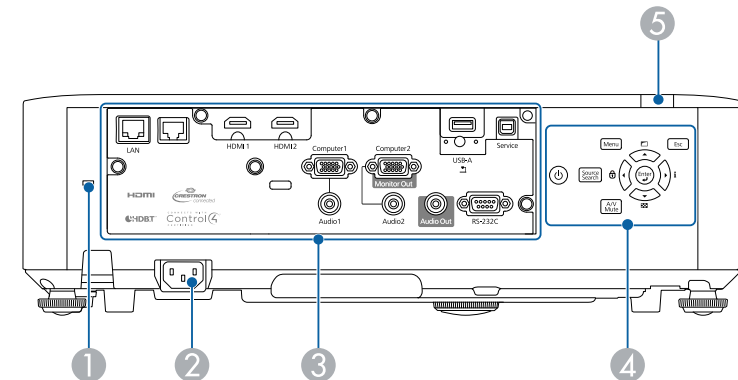
Naam		Functie
1	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
2	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.
3	Scherpstelring	Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld.
4	Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.
5	Projectielens	Beelden worden geprojecteerd vanaf hier.
6	Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
7	Kabeldeksel (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Dekt het gedeelte met aansluitingen aan de achterzijde af.
8	Indicatoren	Geeft de projectorstatus weer.

Naam	Naam	Functie
9	Knop voor verticale lensverschuiving (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Draai aan de knop om de positie van het geprojecteerde beeld omhoog of omlaag te verplaatsen.
10	Knop voor horizontale lensverschuiving (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Draai aan de knop om de positie van het geprojecteerde beeld naar links of rechts te verplaatsen.
11	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
12	Luidspreker	Geeft het geluid weer.
13	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.  <div> <b>⚠ Let op</b>  Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken. </div>
14	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.

## » Verwante koppelingen

- "Status projectorlampjes" [pag.195](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.34](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.56](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.57](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.46](#)

## Projectoronderdelen - Achterzijde

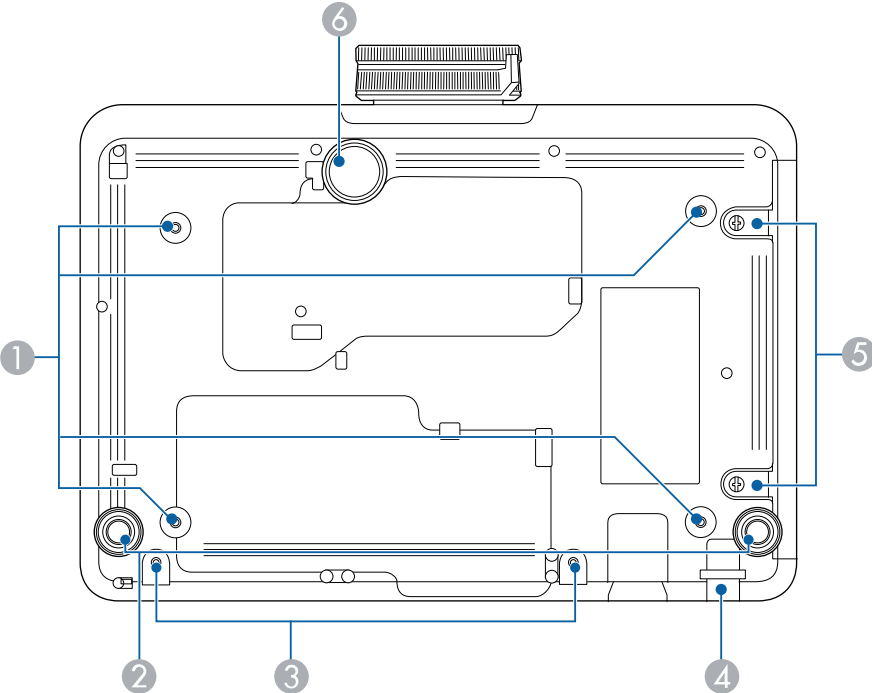


Naam	Naam	Functie
1	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
2	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
3	Interfacepoorten	Sluit kabels aan voor externe apparaten.
4	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
5	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.

## » Verwante koppelingen

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.105](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.78](#)

## Projectoronderdelen - Onderkant



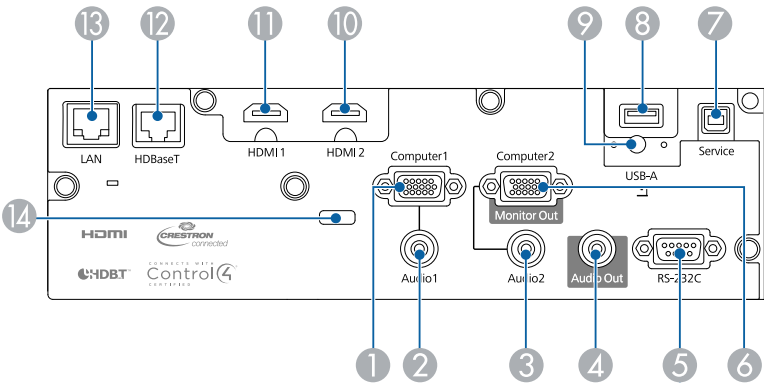
Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.
2 Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.
3 Schroefgaten voor kabeldeksel (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Schroefgaten om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen.

Naam	Functie
4 Bevestigingspunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af.
5 Schroeven van luchtfilterdeksel	Schroeven om het luchtfilterdeksel op zijn plaats te bevestigen.
6 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.

### » Verwante koppelingen

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.105](#)

## Projectoronderdelen - Interfacepoorten

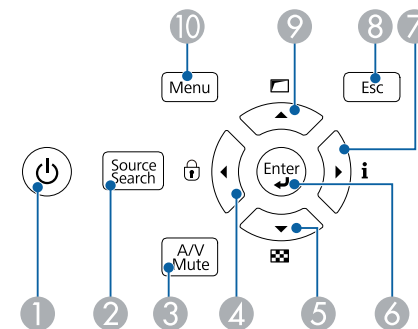


Naam	Functie
1 Computer1-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
2 Audio 1-poort	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer1-poort is aangesloten.

Naam	Functie
③ Audio 2-poort	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer2-poort is aangesloten.
④ Audio Out-poort	Verstuurt het geluidssignaal van de huidige invoerbron naar een externe luidspreker.
⑤ RS-232C-poort	Hierop sluit u een RS-232C-kabel aan om de projector te beheren vanaf een computer. (U hoeft deze poort normaal gesproken niet te gebruiken.)
⑥ Computer2/Monitor Out	<p>Als <b>Monitoruitgang</b> is ingesteld op <b>Monitor Uit</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector, worden analoge RGB-signalen die zijn ingevoerd vanaf de Computer1-poort uitgevoerd naar een externe monitor. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten noch componentvideosignalen versturen.</p> <p>Wanneer <b>Monitoruitgang</b> is ingesteld op <b>Computer2</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector, worden beeldsignalen van een computer en component video-signalen van andere videobronnen ingevoerd.</p> <p>☛ <b>Uitgebreid &gt; Bewerking &gt; Monitoruitgang</b></p>
⑦ Service-poort	Deze poort wordt gebruikt voor batchinstellingen.
⑧ USB-A-poort	<p>Hier sluit u een USB-apparaat aan en projecteert u films of beelden.</p> <p>Verbindt de optionele documentcamera aan.</p> <p>Voor het aansluiten van de draadloze LAN-module (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).</p>
⑨ Borgschroef voor draadloze LAN-module	Bevestigt de klep van de draadloze LAN-module.
⑩ HDMI2-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP.
⑪ HDMI1-poort	

Naam	Functie
⑫ HDBaseT-poort (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	Hier sluit u een LAN-kabel aan op de optionele HDBaseT-zender.
⑬ LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.
⑭ Kabelhouder	Steek hier een in de handel verkrijgbare tiwrap door om de kabels vast te zetten.

## Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



Naam	Functie
① Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
② [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.
③ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
④ Pijlknop links	<p>Toont het scherm Toetsvergrendeling.</p> <p>Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.</p>

► **Verwante koppelingen**

- "Een beeldbron selecteren" [pag.58](#)

The diagram shows the front of an Epson projector remote control with 27 numbered callouts pointing to specific buttons and features:

- 1: Power button (power icon)
- 2: Computer button
- 3: HDMI button
- 4: Source Search button
- 5: USB button
- 6: LAN button
- 7: 1 button
- 8: 2 button
- 9: 3 button
- 10: 4 button
- 11: 5 button
- 12: 6 button
- 13: 7 button
- 14: 8 button
- 15: 9 button
- 16: Auto button
- 17: Aspect button
- 18: Color Mode button
- 19: Num button
- 20: 0 button
- 21: ID button
- 22: Menu button
- 23: Esc button
- 24: Pointer button
- 25: User button
- 26: Page button (up/down arrows)
- 27: E-Zoom button (plus/minus icons)
- 28: Volume button (speaker icons)
- 29: A/V Mute button
- 30: Split button
- 31: Freeze button
- 32: Home button (house icon)

At the bottom of the remote, the text "EPSON Projector" is displayed.

Naam		Functie
①	Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.

Naam	Functie
② [Computer]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de Computer1- en Computer2-poort.
③ Knop [HDMI]	Schakelt de beeldbron tussen de HDMI1- en HDMI2-poorten. Schakelt de beeldbron van de HDBaseT-ingang (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W).
④ Numerieke knoppen	Voert nummers in het menu van de projector in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt.
⑤ [Auto]-knop	Optimaliseert <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> , en <b>Positie</b> in het menu <b>Signaal</b> van de projector tijdens het projecteren van een analoge RGB-sigitaal vanaf de Computer1- of Computer2-poort.
⑥ [Aspect]-knop	Wijzigt de hoogte-breedteverhouding.
⑦ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt om cijfers in te voeren met de numerieke knoppen.
⑧ [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
⑨ Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
⑩ [Enter]-knop [↵]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
⑪ [User]-knop	Voert de instellingen uit die zijn toegewezen aan de instelling <b>Knop gebruiker</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.
⑫ Knoppen [Page] omhoog/omlaag	Regelt de pagina omhoog en omlaag op uw computer wanneer u een projector en computer via het netwerk verbindt. Toont het vorige of volgende scherm terwijl u de functie PC Free gebruikt.
⑬ Knoppen [E-Zoom] +/-	Zoomt in op of uit van het beeldgebied.
⑭ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.

Naam	Functie
⑮ De knop [Split]	Projecteert twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
⑯ [Home]-knop	Hiermee wordt het Home weergegeven en gesloten.
⑰ [Freeze]-knop	Pauzeert of hervat beelden.
⑱ Knoppen [Volume] omhoog/omlaag	Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
⑲ [Pointer]-knop	Druk op deze knop om de schermanwijzer te activeren.
⑳ [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
㉑ [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.
㉒ [Color Mode]-knop	Wijzigt de kleurmodus.
㉓ Knop [Link Menu]	Toont het menu met de instellingen voor het apparaat dat is gekoppeld aan de HDMI-poorten van de projector.
㉔ [LAN]-knop	Schakelt de beeldbron tussen apparaten die via het netwerk zijn verbonden.
㉕ [USB]-knop	Selecteert de USB-A-poort als de beeldbron.
㉖ [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.
㉗ LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.60](#)
- "Kleurmodus" [pag.65](#)
- "Instellingen ingangssigitaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Startscherm" [pag.37](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.75](#)



- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.90](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.78](#)
- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.106](#)

# De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

## » **Verwante koppelingen**

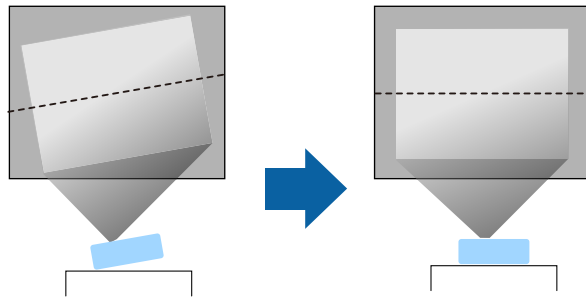
- "Plaatsing van de projector" [pag.19](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.23](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.31](#)
- "De zoomstelringvergrendelingen vastmaken" [pag.32](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.33](#)

U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

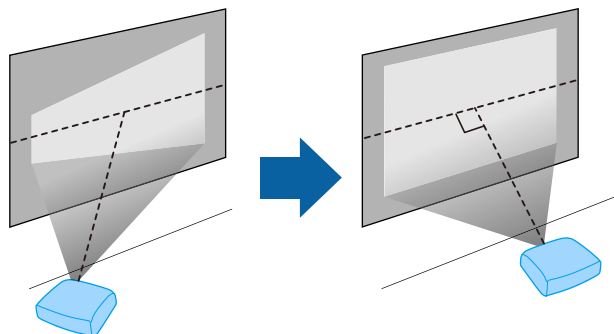
U kunt de projector monteren in een ophangbeugel als u deze wilt gebruiken op een vaste locatie. Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, waterpas oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.



- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector parallel ten opzichte van het scherm.



## ⚠ Waarschuwing

- U moet een ophangbeugel monteren wanneer u de projector aan een plafond wilt hangen. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.

## Let op

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus**
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks) rook.

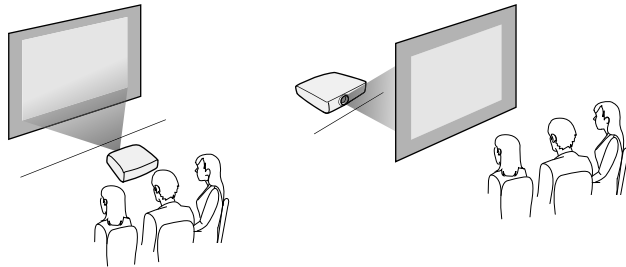
## » Verwante koppelingen

- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.20](#)
- "Projectieafstand" [pag.21](#)
- "Beeldvorm" [pag.51](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

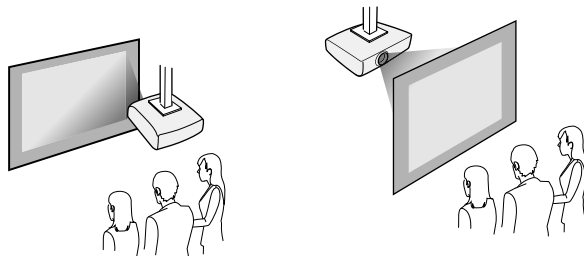
## Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Voor/achter



Plafond voor/Plafond achter



Als u projecteert vanaf het plafond of vanaf de achterkant, selecteert u de juiste instelling voor **Projectie**. Schakel indien nodig de instelling **Knop omgekeerde richting** in en pas de instelling **OSD-rotatie** aan.

### » Verwante koppelingen

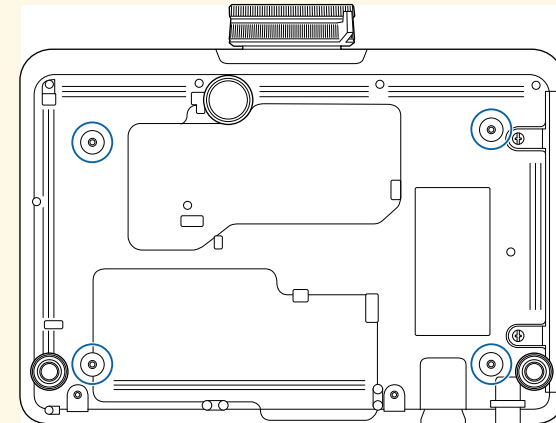
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.20](#)
- "Projectiemodi" [pag.43](#)

## Vorzorgsmaatregelen bij de installatie

U kunt de projector installeren of monteren aan het plafond in elke horizontale of verticale hoek. Let op de volgende voorzorgsmaatregelen bij het installeren van de projector.

### Let op

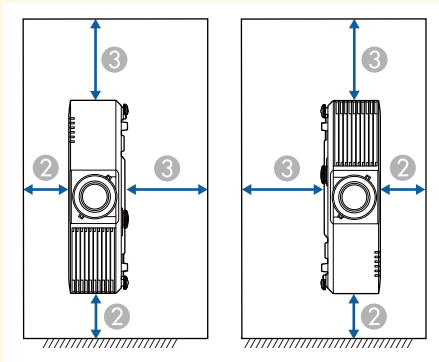
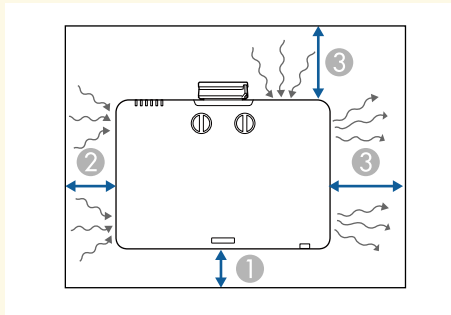
- Als de projector in een hoek is geïnstalleerd, moet deze worden geïnstalleerd door gekwalificeerde technici met montagehardware, ontworpen voor het gebruik met deze projector.
- Installeer de projector op de juiste manier om te verhinderen dat deze valt.
- Gebruik M4-schroeven (tot een diepte van 9 mm) om de bevestigingspunten van de ophangbeugel van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



## Installatieruimte

### Let op

Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.

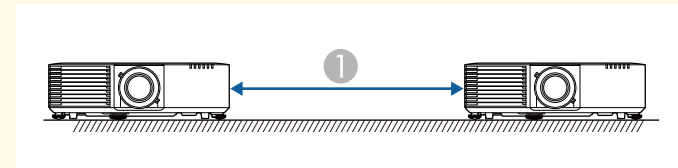


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 40 cm

## Installatieruimte (wanneer u meerdere projectors naast elkaar installeert)

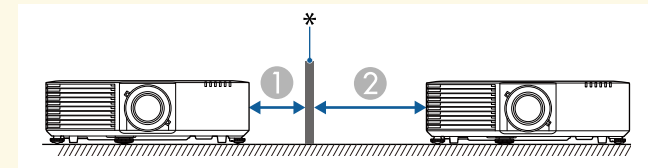
### Let op

- Als u meerdere projectors naast elkaar installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene beamer niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.



- ① 150 cm

- Als u een tussenschot gebruikt, kunt u de ruimte tussen de projectors smaller maken.



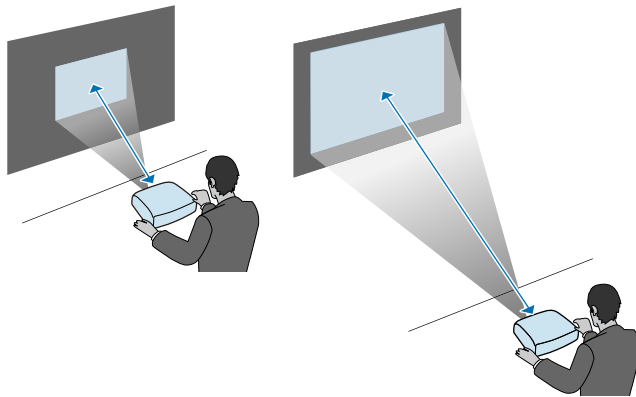
- ① 20 cm
- ② 40 cm
- \* Tussenschot

## Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen

afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



## » Verwante koppelingen

- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.213](#)

Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

## Let op

Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Beknopte handleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.23](#)
- "Aansluiten op videobronnen" [pag.24](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.26](#)
- "Aansluiten op een documentcamera" [pag.27](#)
- "Verbinden met een HDBaseT-zender" [pag.28](#)
- "Aansluiten op Externe uitvoerapparaten" [pag.28](#)

## Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio" [pag.23](#)
- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.24](#)

## Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio

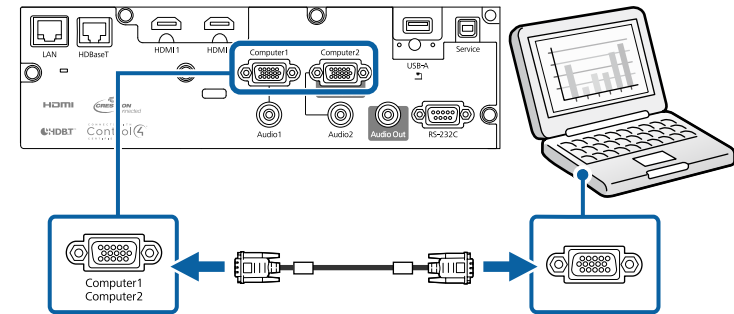
U kunt de projector aansluiten op uw computer met een VGA-computerkabel.

U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een in de handel verkrijgbare audiokabel met 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan te sluiten.



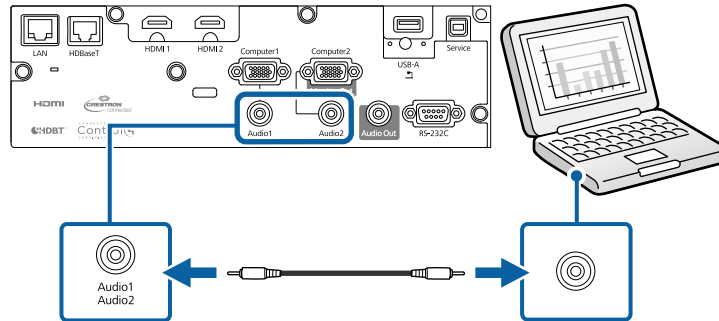
- Voor het aansluiten van een computer die geen VGA-videopoort heeft, hebt u een adapter nodig waarmee u kunt aansluiten op de VGA-videopoort van de projector.
- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de poort Computer2/Monitor Out, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Monitoruitgang**
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - ☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > Audio-instellingen > Audio-uitvoer**
- Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

- 1** Sluit de VGA-computerkabel aan op de monitorpoort van uw computer.
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op een Computer-poort op de projector.



- 3** Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.
- 4** Sluit de audiokabel aan op de hoofdtelefoon- of audio-uitgang van uw laptop, of op de luidspreker- of audio-uitgang van uw desktopcomputer.

- 5** Sluit het andere uiteinde aan op de Audio-poort die overeenkomt met de Computer-poort die u gebruikt.



## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

## Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

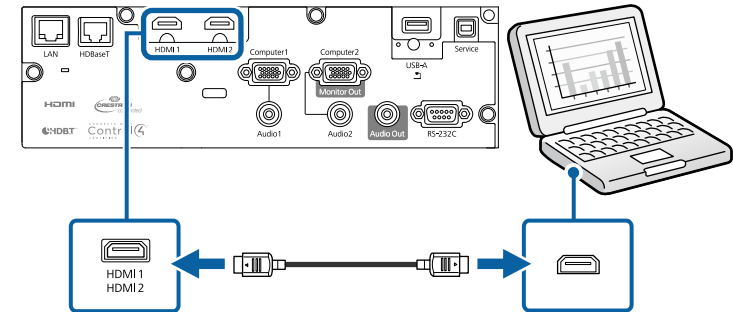
Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.



Voor het aansluiten van een Mac die geen HDMI-poort heeft, hebt u een adapter nodig waarmee u kunt aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Neem contact op met Apple voor compatibele adapteropties. Oudere Mac-computers (2009 en vroeger) bieden mogelijk geen ondersteuning voor audio via de HDMI-poort.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.

- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidswaergave via de HDMI-aansluiting, sluit dan het ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-ministekker audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van de computer. Selecteer de audio-ingang waarop u hebt aangesloten in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid** > A/V-instellingen > Audio-instellingen > HDMI1-audio-uitvoer

☛ **Uitgebreid** > A/V-instellingen > Audio-instellingen > HDMI2-audio-uitvoer

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

## Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.





- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.
- Indien audio niet goed wordt afgespeeld, controleer dan de instellingen onder **Audiouitvoerapparaat**.  
**Instellingen - HDMI-link - Audiouitvoerapparaat**

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.25](#)
- "Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron" [pag.25](#)

## Aansluiten op een HDMI-videobron

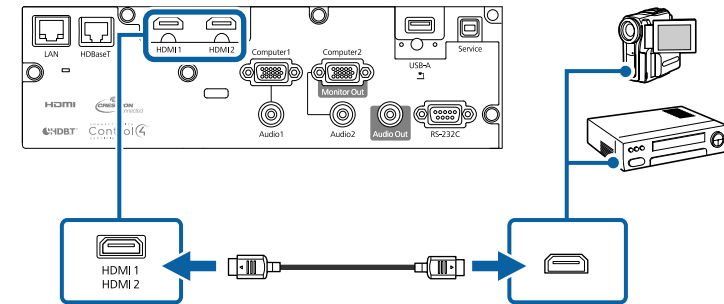
Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

### Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.

- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidswaergave via de HDMI-aansluiting, sluit dan het ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-ministekker audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van uw videobron. Selecteer de audio-ingang waarop u hebt aangesloten in het menu **Uitgebreid** van de projector.

**Uitgebreid > A/V-instellingen > Audio-instellingen > HDMI1-audio-uitvoer**

**Uitgebreid > A/V-instellingen > Audio-instellingen > HDMI2-audio-uitvoer**

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

## Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron

Als uw videobron componentvideo-ingangspoorten heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een component-naar-VGA-videokabel. Afhankelijk van de componentpoorten, zult u mogelijk een adapterkabel moeten gebruiken, samen met een componentvideokabel.

U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een stereo-minijack audiokabel aan te sluiten.



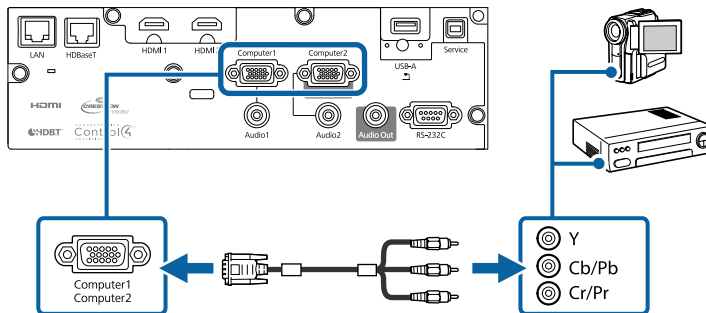
- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de poort Computer2/Monitor Out, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- **Uitgebreid > Bewerking > Monitoruitgang**
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu **Uitgebreid** van de projector.
- **Uitgebreid > A/V-instellingen > Audio-instellingen > Audio-uitvoer**
- Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

- 1 Sluit de componentconnectors aan op de met kleur gecodeerde componentvideo-uitgangspoorten van uw videobron.



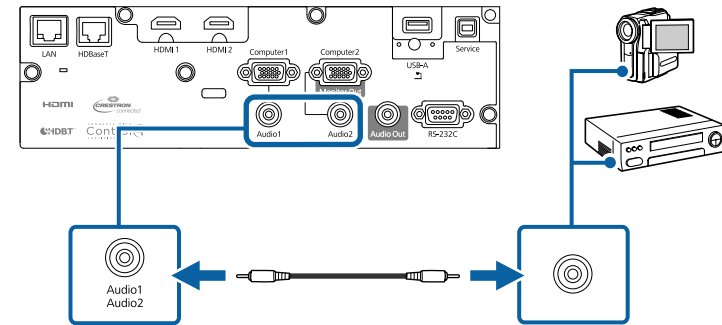
De poorten zijn doorgaans gelabeld als Y, Pb, Pr of Y, Cb, Cr. Als u een adapter gebruikt, kunt u deze connectors aansluiten op uw componentvideokabel.

- 2 Sluit de VGA-connector aan op een Computer-poort op de projector.



- 3 Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.
- 4 Sluit de audiokabel aan op de audio-uitgangen van uw videobron.

- 5 Sluit het andere uiteinde aan op de Audio-poort van de projector.



Als uw beeldkleuren niet juist verschijnen, moet u wellicht de instelling **Ingangssignaal** in het menu **Signaal** van de projector wijzigen.

**Signaal > Geavanceerd > Ingangssignaal**

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

## Aansluiten op externe USB-apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe USB-apparaten op de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Projectie USB-apparaat" [pag.26](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.27](#)
- "Een USB-apparaat loskoppelen" [pag.27](#)

## Projectie USB-apparaat

U kunt beelden en andere inhoud projecteren zonder hierbij een computer of video-apparaat te gebruiken door één van deze apparaten aan te sluiten op uw projector:

- USB-flashstation
- Digitale camera of smartphone
- USB-harde schijf
- Viewer multimedia-opslag



- Digitale camera's of smartphones moeten apparaten met USB zijn, geen TWAIN-compatibele apparaten, en moeten compatibel zijn met de USB-massaopslagklasse.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
  - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
  - Geformatteerd in FAT16/32
  - Met eigen stroomvoorziening via eigen stroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
  - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

U kunt diavoorstellingen van afbeeldingsbestanden projecteren naar een aangesloten USB-apparaat.

## » Verwante koppelingen

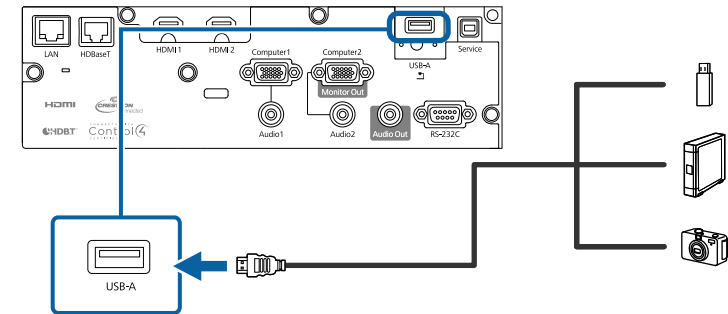
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.78](#)

## Verbinden met een USB-apparaat

U kunt uw USB-apparaat aansluiten op de USB-A-poort van de projector en deze gebruiken voor het projecteren van beelden en andere inhoud.

- 1** Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.

- 2** Sluit de USB-kabel of het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector zoals weergegeven.



## Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken.

- 3** Sluit zo nodig het andere uiteinde aan op uw apparaat.

## Een USB-apparaat loskoppelen

Als u klaar bent met de presentatie met een aangesloten USB-apparaat, koppelt u het apparaat los van de projector.

- 1** Schakel, indien nodig, het apparaat uit en koppel het los.
- 2** Koppel het USB-apparaat los van de projector.

## Aansluiten op een documentcamera

U kunt een documentcamera aansluiten op uw projector voor het projecteren van beelden die door de camera worden weergegeven.

De verbindingmethode verschilt afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. Raadpleeg de handleiding van de documentcamera voor meer informatie.

## Verbinden met een HDBaseT-zender

Om een HDMI- of RS-232C-sigitaal over een lange afstand te verzenden, kunt u de projector verbinden met een optionele HDBaseT-zender via een 100Base-TX-netwerkkabel (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W). Dit is handig als u een signaal wilt verzenden of de projector wilt bedienen vanaf een externe locatie, zoals een zaal of een evenementenlocatie, omdat u een netwerkkabel met een lengte tot 100 m kunt gebruiken. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een STP-kabel Cat. 5e of beter te gebruiken. De werking is echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.



- Om communicatie van ethernet- en seriële poorten mogelijk te maken op de zender, selecteert u **Aan** als de instelling **Bediening&communicatie** in het menu **Uitgebreid** van de projector (**Stand-by modus** is automatisch ingesteld op **Communicatie aan**). Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld.
  - ☛ **Uitgebreid > HDBaseT > Bediening&communicatie**
  - ☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
- Als u een Extron XTP-zender of -schakelaar hebt aangesloten op de HDBaseT-poort van de projector, selecteert u **Aan** voor de instelling **Extron XTP** in het menu **Uitgebreid** van de projector (**Bediening&communicatie** wordt automatisch op **Aan** gezet en **Stand-by modus** wordt automatisch ingesteld op **Communicatie aan**).
  - ☛ **Uitgebreid > HDBaseT > Extron XTP**
  - ☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
- Bekabelde afstandsbediening met de HDBaseT-poort is niet beschikbaar.

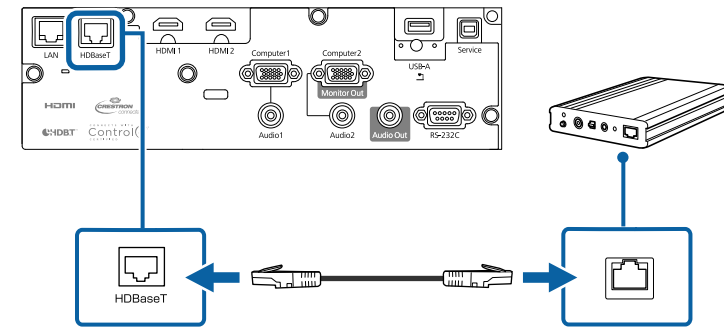
**1** Schakel de projector en de HDBaseT-zender uit.



Zorg dat de projector en HDBaseT-zender uitgeschakeld zijn wanneer u een netwerkkabel aansluit of loskoppelt tussen de twee apparaten.

**2** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op de HDBaseT-poort op de zender.

**3** Sluit het andere uiteinde aan op de HDBaseT-poort van de projector.



Raadpleeg de documentatie die bij de HDBaseT-zender is geleverd voor instructies over het aansluiten ervan op uw video-apparaat of computer.

**4** Schakel de projector en de HDBaseT-zender in.

### » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

## Aansluiten op Externe uitvoerapparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe apparaten op de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een VGA-monitor" [pag.29](#)
- "Aansluiten op Externe luidsprekers" [pag.29](#)

### Aansluiten op een VGA-monitor

Als u projector hebt aangesloten op een computer met een Computer-poort, kunt u ook een externe monitor aansluiten op de projector. Hiermee kunt u uw presentatie zien op de externe monitor, zelfs als het geprojecteerde beeld niet zichtbaar is.



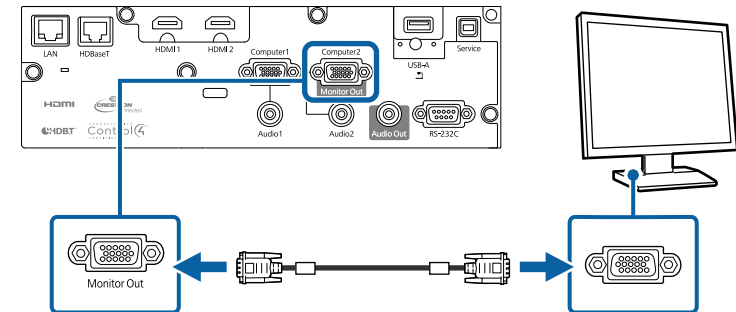
- Als u beelden wilt uitvoeren naar een externe monitor wanneer de projector is uitgeschakeld, selecteert u **Altijd** als de instelling voor **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.  
☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**
- Wanneer u beelden uitvoert naar een externe monitor, stelt u de **Monitoruitgang** in op **Monitor Uit** in het menu **Uitgebreid** van de projector.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Monitoruitgang**
- Monitoren die een vernieuwingsfrequentie van minder dan 60 Hz gebruiken, zullen de beelden mogelijk niet correct weergeven.

- 1 Zorg dat uw computer is aangesloten op de Computer-poort van de projector.



- Als er twee computerpoorten zijn, moet u ervoor zorgen dat u de Computer1-poort gebruikt.
- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer1-poort kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten noch componentvideosignalen versturen.

- 2 Sluit de kabel van de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.



## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

### Aansluiten op Externe luidsprekers

Om het geluid van uw presentatie te verbeteren, kunt u de projector aansluiten op luidsprekers met eigen stroomvoorziening. U kunt het volume bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector.

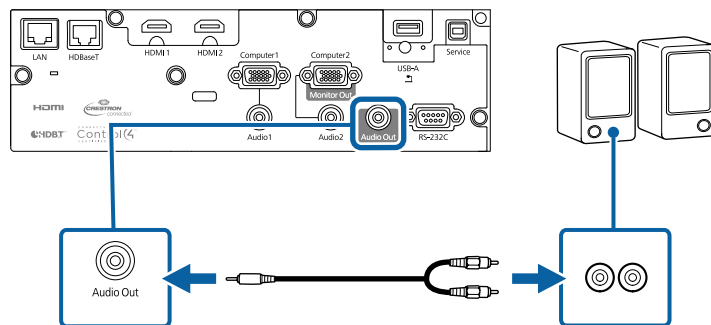
Om audio uit te voeren vanaf de externe luidsprekers, selecteert u **Projector** als de instelling voor **Audiuitvoerapparaat** in het menu **Instellingen** van de projector. Indien er geen audio/videosysteem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiuitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.

## ☛ Instellingen - HDMI-link - Audiuitvoerapparaat



- Als u audio wilt uitvoeren van de externe luidsprekers wanneer de projector is uitgeschakeld, selecteert u **Altijd** als de instelling voor **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.  
☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**
- U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers.
- Het ingebouwde luidsprekersysteem van de projector wordt uitgeschakeld wanneer u externe luidsprekers aansluit.

- 1** Zorg dat uw computer of videobron is aangesloten op de projector met zowel audio- als videokabels zoals nodig.
- 2** Zoek de geschikte kabel voor het aansluiten op uw externe luidsprekers, zoals een stereo minstekker-naar-connectorkabel of een ander type kabel of adapter.
- 3** Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op uw externe luidsprekers zoals nodig.
- 4** Sluit het uiteinde met de stereo minstekker aan op de Audio Out van uw projector.

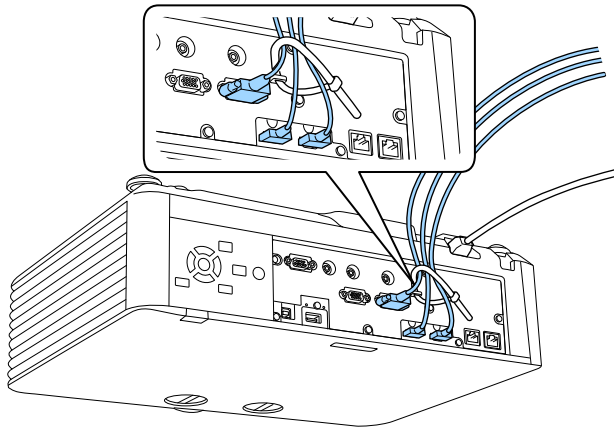


## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

Wanneer u de projector aan een plafond hangt, kunt u het kabeldeksel dat bij de projector is geleverd, bevestigen om de aangesloten kabels te verbergen (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

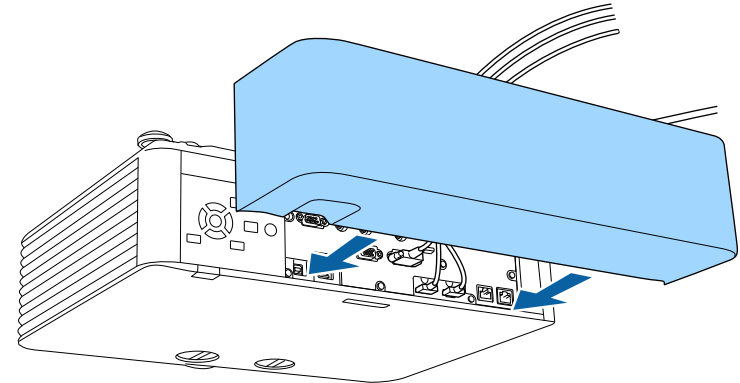
- 1** Steek een in de handel verkrijgbare tiwrap door de kabelhouder en bind de kabels samen.



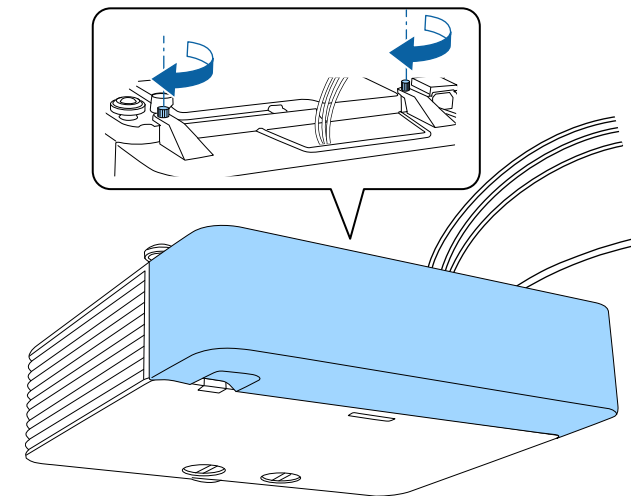
## **Let op**

Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.

- 2** Leg het kabeldeksel op de projector zoals weergegeven en leg de kabels door de inkeping aan de onderkant van het kabeldeksel.

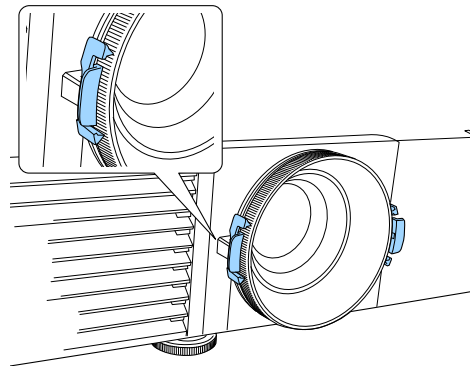
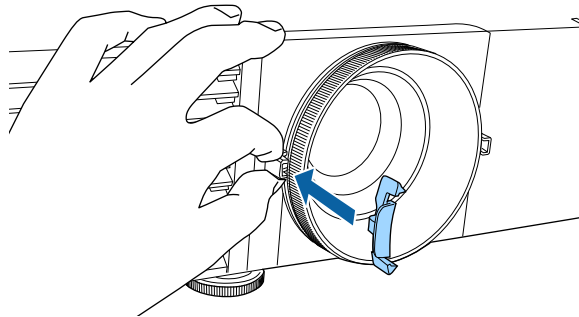


- 3** Maak de schroeven van het kabeldeksel vast.



Om het deksel te verwijderen, maakt u de schroeven van het deksel los en trekt u het deksel van de projector.

Zorg dat u de zoomstelringvergrendelingen die bij de projector zijn geleverd, vast maakt om te verhinderen dat de zoomstelring onverwacht wordt verplaatst na het aanpassen van het geprojecteerde beeld (EB-L500W/EB-L500).



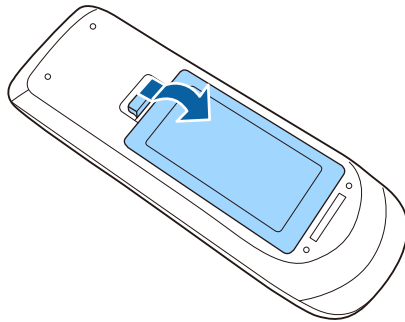


De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

## Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

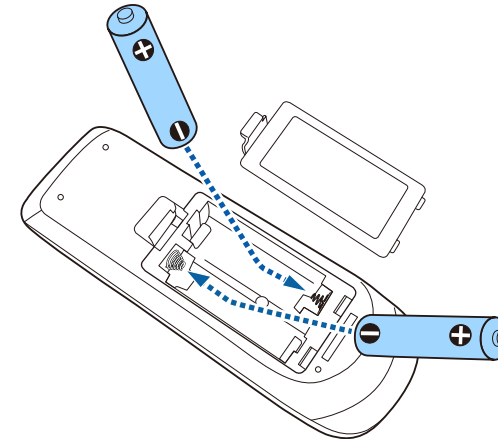


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

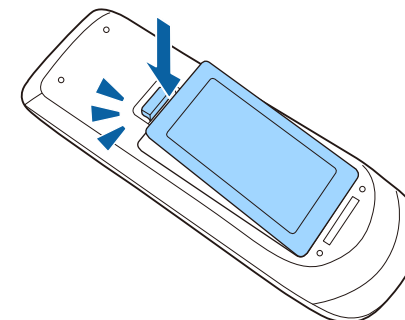
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



## ⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



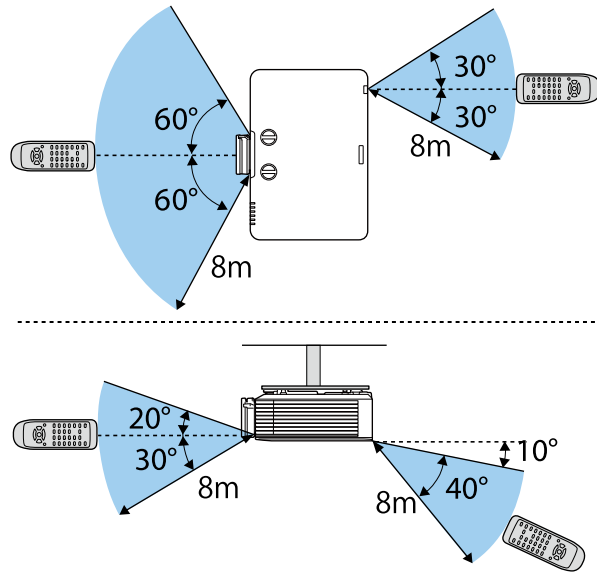
## » Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.34](#)

## Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

# De basisfuncties van de projector gebruiken

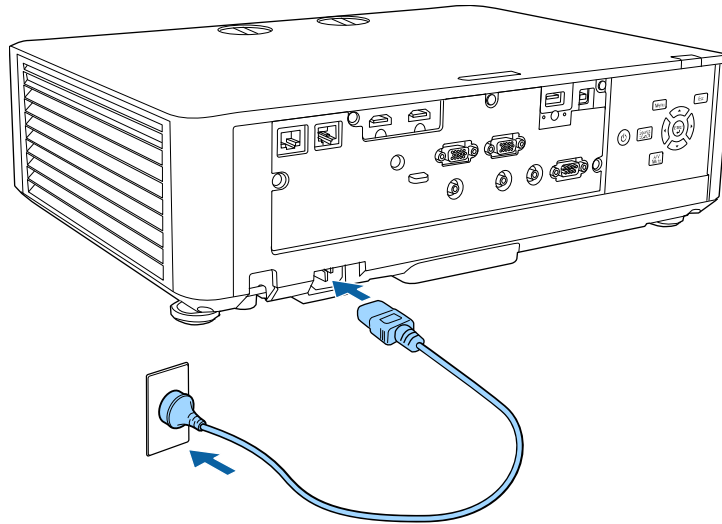
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

## » **Verwante koppelingen**

- "De projector inschakelen" [pag.36](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.39](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.40](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.42](#)
- "Projectiemodi" [pag.43](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.44](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.46](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.48](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.50](#)
- "Beeldvorm" [pag.51](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.56](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.57](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.58](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.60](#)
- "Kleurmodus" [pag.65](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.67](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.70](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.73](#)

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1 Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

- 2 Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

De projector piept en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.



- Wanneer **Snel opstarten** is ingeschakeld in het menu **Uitgebreid** van de projector, is de projector binnen enkele seconden gebruiksklaar wanneer u de volgende keer op de voedingsknop drukt.

☛ **Uitgebreid > Bewerking > Snel opstarten**

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Stop een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Source Search] om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de bron die u wilt projecteren.



## Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lichtbron aan is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Dir. Inschakelen**
- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Autom. inschakeling**

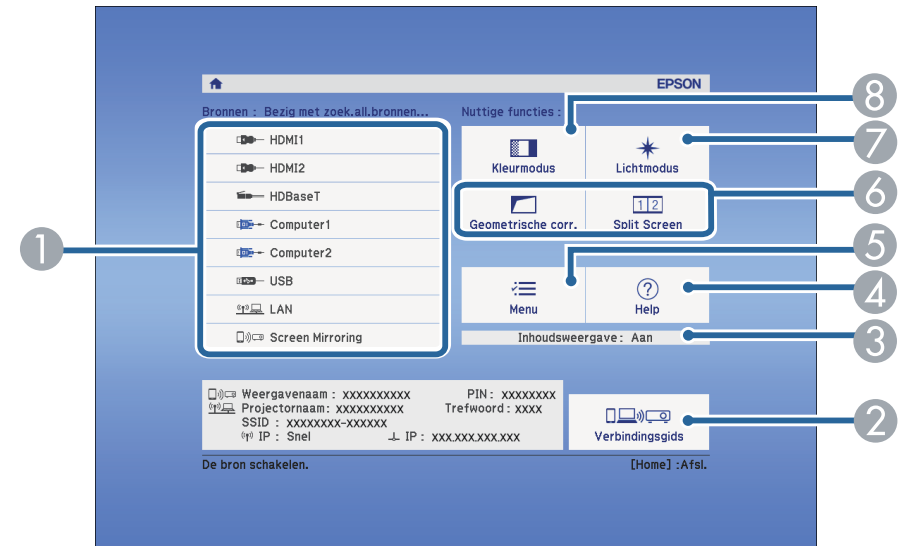
## » Verwante koppelingen

- "Startscherf" [pag.37](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

## Startscherf

Met de functie Startscherf kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen. U kunt het Startscherf weergeven door op de afstandsbediening op de knop [Home] te drukken. Het Startscherf wordt ook weergegeven wanneer u de projector inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd.

Druk op de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een menu-item te selecteren en druk dan op [Enter].



- 1 Selecteert de bron die u wilt projecteren.
- 2 Toont de Verbindingsgids. U kunt de draadloze verbindingmethoden selecteren in overeenstemming met de apparaten die u gebruikt, zoals smartphones of computers.
- 3 Geeft aan dat de projector in de modus Inhoudsweergave is.
- 4 Toont het Help-scherf.
- 5 Toont het menu van de projector.
- 6 Voert de menuopties uit die zijn toegewezen aan de instelling **Startscherf** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- 7 Selecteert de helderheid voor de lichtbron.
- 8 Wijzigt de kleurmodus van de projector.



Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

## » Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.51](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.116](#)
- "De projectormenu's gebruiken" [pag.153](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.198](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.75](#)

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lampbron verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- De automatische lichtbronkalibratie start periodiek wanneer u de projector uitschakelt.  
Dit start echter niet automatisch in de volgende situaties:
  - Als u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur in de Constante modus
  - Als u de projector regelmatig uitschakelt door de voeding uit te schakelen (direct uitschakelen)

Plan periodieke gebeurtenissen voor **Kalibratie licht** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid > Instellingen rooster**

- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.

**3**

Om de projector te transporteren of op te bergen, controleer of het voedingslampje blauw is (niet knipperend) en het statuslampje uit is. Koppel dan de voedingskabel los.

**1**

Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

**2**

Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De projector piept twee keer, de lichtbron wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

U kunt de datum en tijd instellen voor de projector.

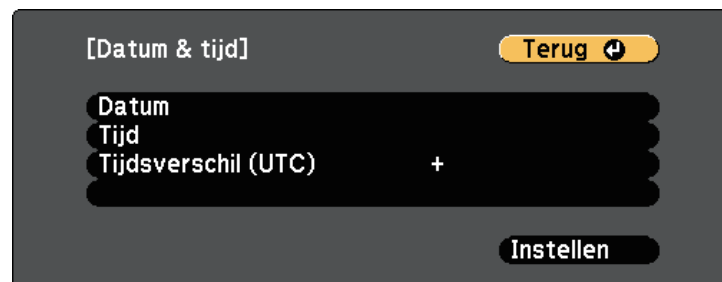
- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer de instelling **Bewerking** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:



- 6** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:



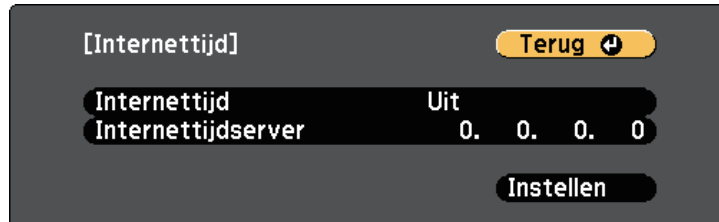
- 7** Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren.
- 8** Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de huidige tijd in te voeren.
- 9** Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en stel het tijdverschil met de gecoördineerde universele tijd in.
- 10** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 11** Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.



- 12** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].



- 13** Om de tijd automatisch bij te werken via een tijdserver op internet, selecteert u de instelling **Internettijd** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.



- 14** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 15** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** (standaardinstelling) is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/bovenkant** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een plafond- of wandbeugel.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/boven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een plafond- of wandmontage en van achter een doorzichtig scherm.

## » Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.43](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.20](#)

## De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].



- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de instelling Schermtypen gebruiken voor het afstemmen van de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld met het scherm dat u gebruikt.



Deze instelling is niet beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt:

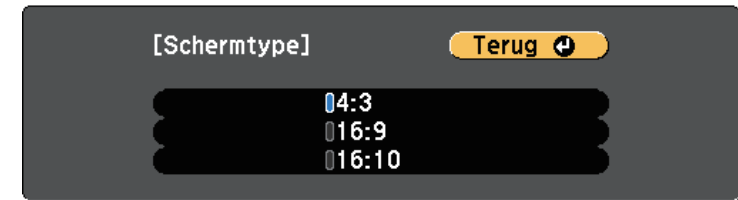
- USB
- LAN

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Weergeven > Scherm > Schermtypen**.

U ziet dit scherm:



- 5** Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] om de menu's af te sluiten.
- 7** Pas de beeldverhouding voor het geprojecteerde beeld aan indien nodig.

## » Verwante koppelingen

- "De beeldpositie aanpassen met de schermpositie" [pag.44](#)

## De beeldpositie aanpassen met de schermpositie

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het geprojecteerde kader van het scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen.



- U kunt de schermpositie niet aanpassen als de instelling **Schermtypen** is ingesteld op **16:10** voor een WXGA/WUXGA-projectormodel of **4:3** voor een XGA-projectormodel.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Weergeven > Scherm > Schermpositie**.

- 5** Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de beeldpositie aan te passen.



- 6** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

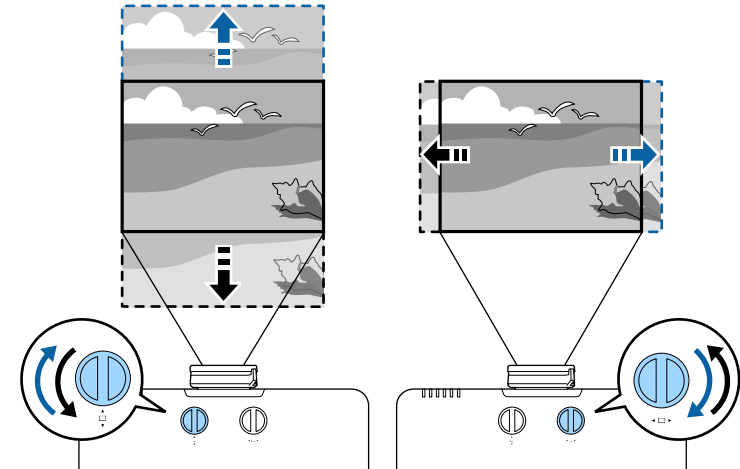
Als u de projector niet direct voor het scherm kunt installeren, kunt u de positie van het geprojecteerde beeld aanpassen met de lensverschuivingsfunctie (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).



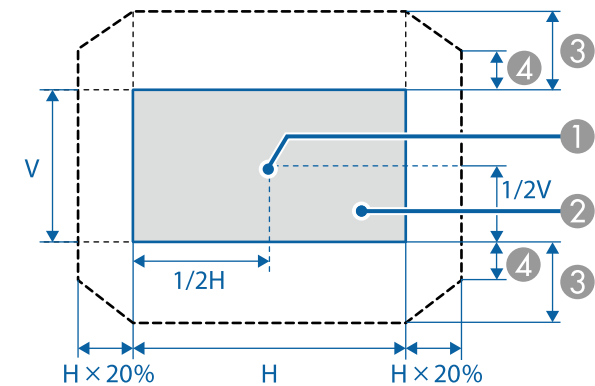
- Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.
- Houd de verticale en horizontale lensverschuivingsregelaars in hun centrale positie voor het zuiverste beeld.

**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Draai de verticale en horizontale lensverschuivingsregelaars op de projector om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen zoals nodig.



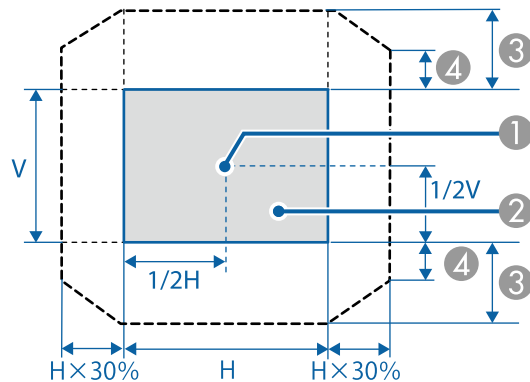
- EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W



- 1 Lensmiddenpunt
- 2 Geprojecteerd beeld wanneer de lens wordt ingesteld op de uitgangspositie

- ③ Maximaal bereik:  $V \times 50\%$
- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is:  $V \times 12\%$

- EB-L610



- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lens wordt ingesteld op de uitgangspositie
- ③ Maximaal bereik:  $V \times 50\%$
- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is:  $V \times 5\%$



U kunt het beeld niet horizontaal verplaatsen wanneer de lens in de uiterste verticale stand staat.

U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld zonder een computer of video-apparaat aan te sluiten.

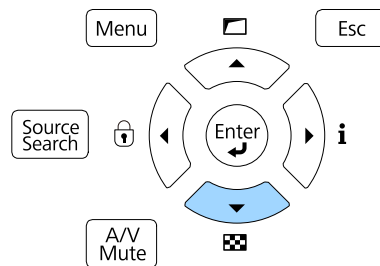


De vorm van het testpatroon wordt vastgesteld voor de instelling **Schermtipe**. Zorg dat u het juiste schermtipe instelt voordat u aanpast met het testpatroon.

🖱 **Uitgebreid > Weergeven > Scherm > Schermtipe**

**1** Zet de projector aan.

**2** Druk op de pijlknop omlaag op het bedieningspaneel.



U kunt de instelling **Testpatroon** ook weergeven in het menu **Instellingen** van de projector.

Het testpatroon wordt weergegeven.

**3** Druk opnieuw op de pijlknop omlaag op het bedieningspaneel en druk dan op [Enter] om het gewenste patroon weer te geven.



**4** Druk op de pijlknop naar links of rechts op de afstandsbediening of terwijl het patroon wordt weergegeven of druk op [Enter] om te bladeren door de beschikbare testpatronen.

**5** Pas het beeld aan zoals nodig.

**6** Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te wissen.

## » Verwante koppelingen

- "Beschikbare beeldaanpassingen van testpatroon" [pag.48](#)

## Beschikbare beeldaanpassingen van testpatroon

U kunt de volgende instellingen veranderen terwijl het testpatroon wordt weergegeven.



Menu	Instellingen
Beeld	Kleurmodus
	Witbalans
	Geavanceerd <ul style="list-style-type: none"><li>• Gamma *</li><li>• RGBCMY **</li></ul>
Instellingen	Geometrische corr.
Uitgebreid	Multiprojectie



U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.

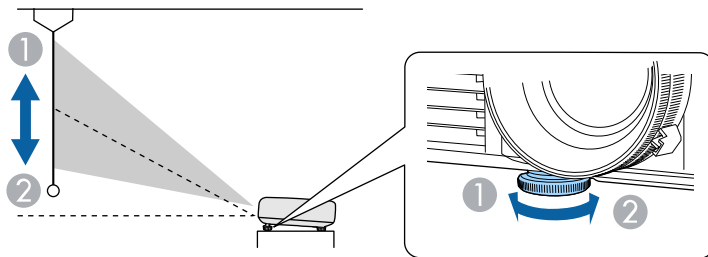
\* Behalve voor aangepaste **Gamma**-instellingen

\*\* Behalve de instelling voor de **Kleurgelijkheid**

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector.

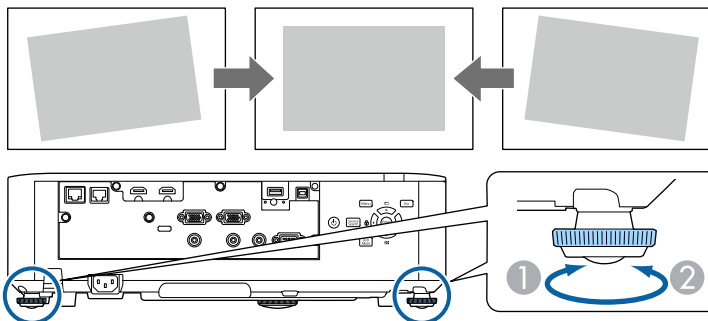
Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Om de beeldhoogte aan te passen, draait u aan de voet vooraan om hem uit te schuiven of in te trekken.



- 1** De voet vooraan uitschuiven
- 2** De voet vooraan intrekken

- 3** Als het beeld is gekanteld, draait u aan de voet aan de achterkant om de hoogte te regelen.



- 1** De achterste voet uitschuiven
- 2** De achterste voet intrekken

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

## » Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.51](#)

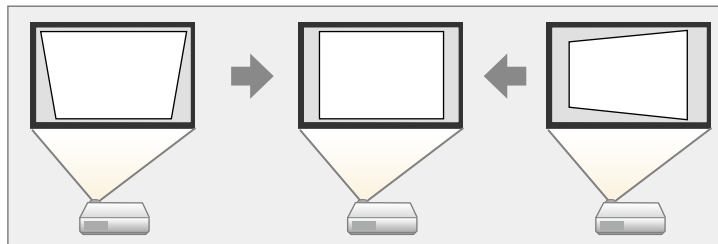
U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.51](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.53](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie" [pag.54](#)

## De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone

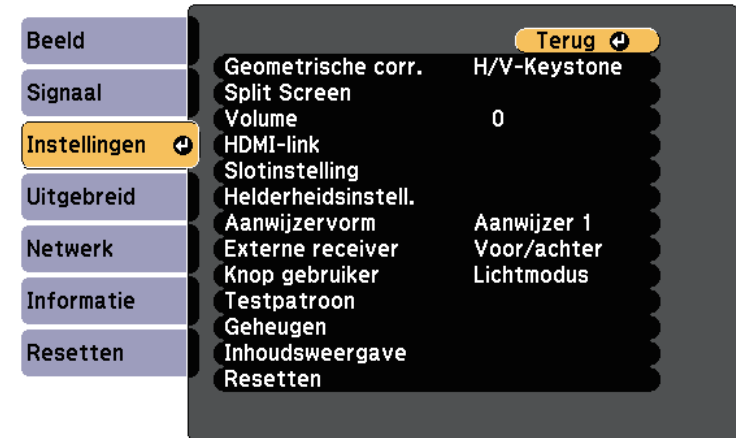
U kunt de instelling **H/V-Keystone** van de projector gebruiken om de vorm van een beeld dat niet rechthoekig is op de zijkanten, te corrigeren.



U kunt de H/V-Keystone-correctie niet combineren met andere methoden voor beeldvormcorrectie.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

- 3 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].



U kunt het scherm Geometrische correctie ook openen door op het bedieningspaneel op de pijl omhoog te drukken.

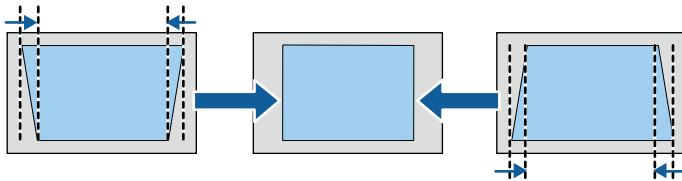
- 5 Selecteer **H/V-Keystone** en druk op [Enter]. Druk vervolgens opnieuw op [Enter].

U ziet het aanpassingsscherm H/V-Keystone.

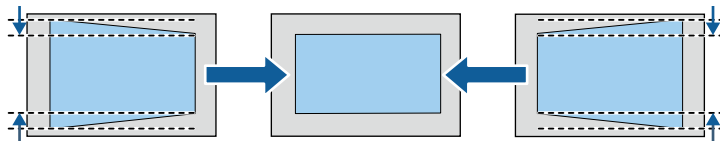


- 6** Gebruik de pijlknoppen op de projector of afstandsbediening om te kiezen tussen de verticale en horizontale keystone-correctie en om de beeldvorm aan te passen zoals nodig.

- **V-Keystone**

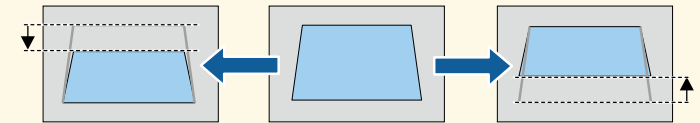


- **H-Keystone**

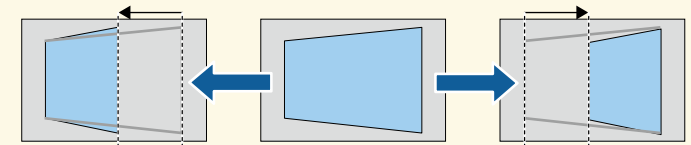


Als u de positie van het geprojecteerde beeld hebt aangepast met de lensverschuivingsfunctie, past u de instellingen **V-balans** en **H-balans** aan zoals nodig (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

- **V-balans**



- **H-balans**



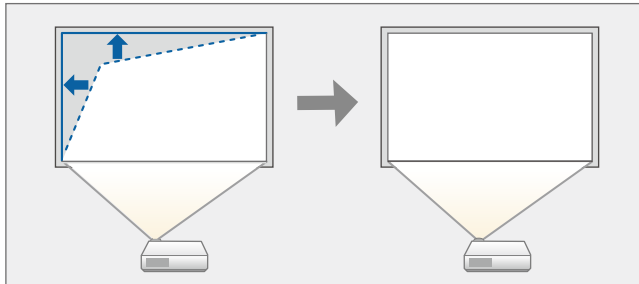
- 7** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.  
Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

» **Verwante koppelingen**

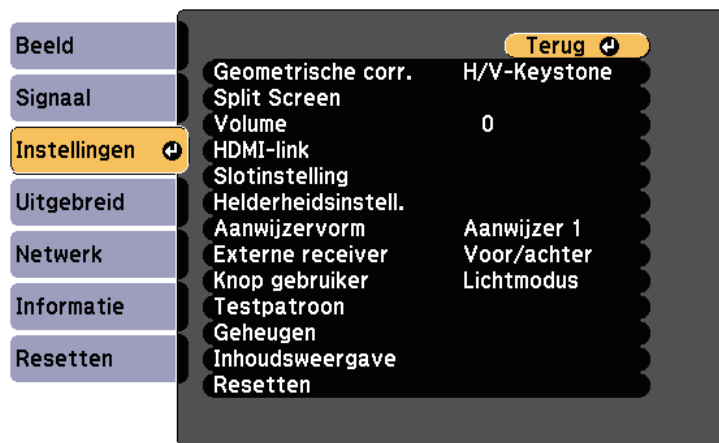
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)

## De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling Quick Corner van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.



- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].

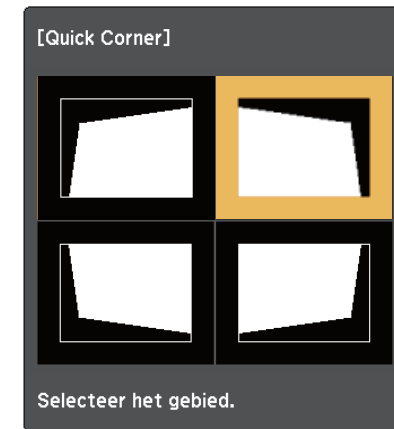


- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Druk dan opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.

U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op [Enter].



Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



- Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



**8** Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

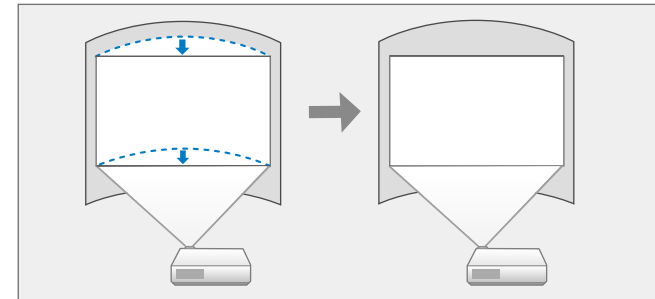
**9** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)

## De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie

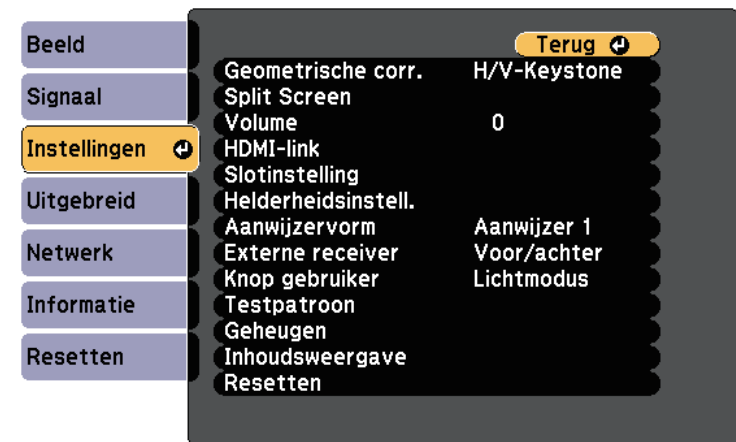
U kunt de instelling Boogcorrectie gebruiken om de vorm van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen of bolvormig oppervlak aan te passen.



**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

**3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Boogcorrectie** en druk op [Enter].  
U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.
- 6** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].



Om de instellingen voor Boogcorrectie te resetten, houdt u [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm van het geselecteerde gebied aan te passen, zoals nodig.  
Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



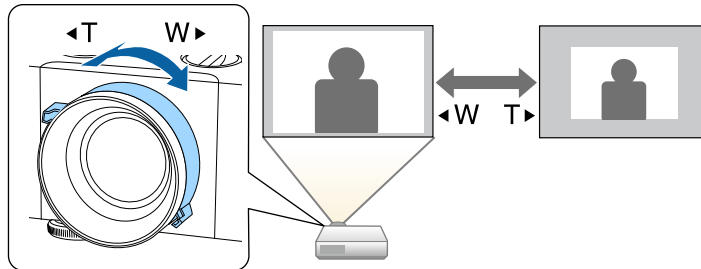
- 8** Herhaal stappen 7 en 8 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 9** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

U kunt de grootte van het beeld wijzigen met de zoomstelring van de projector.



Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Draai aan de zoomstelring om het beeld te vergroten of verkleinen.

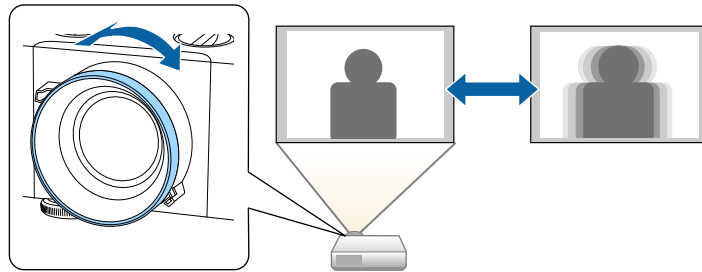




U kunt de scherpstelling corrigeren met de scherpstelring.

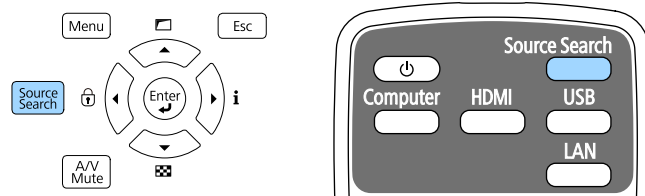


Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.



Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

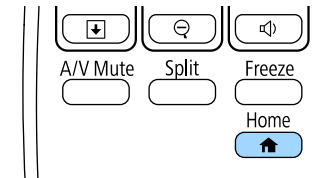
- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
  - Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Source Search] tot u het beeld ziet van de gewenste bron.



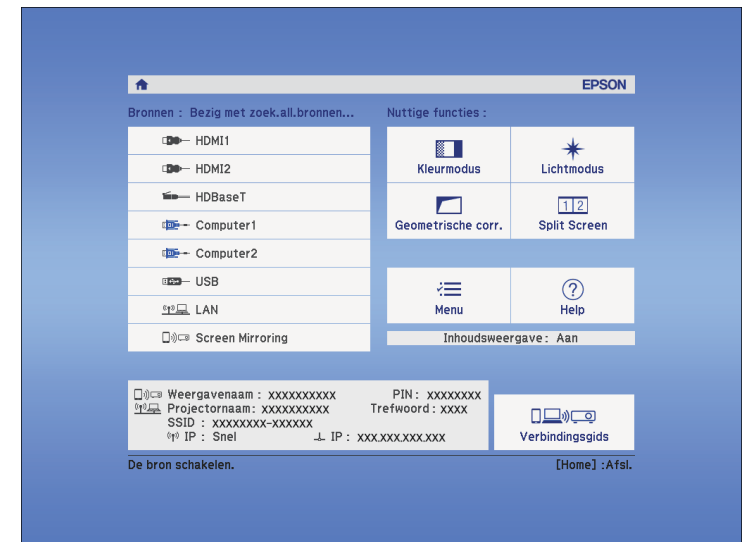
Dit scherm wordt weergegeven wanneer er geen beeldsignaal is gedetecteerd. Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en beeldbron.



- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.
- Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening.



Selecteer vervolgens de bron die u wilt gebruiken op het weergegeven scherm.



- HDBaseT is alleen beschikbaar met de EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.
- Screen Mirroring is alleen beschikbaar met de EB-L615U/EB-L610U.

### » **Verwante koppelingen**

- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.14](#)

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt hetingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. U kunt de hoogte-breedteverhouding echter wijzigen voor bepaalde beelden zodat ze op uw scherm passen.

Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Signaal** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.60](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.60](#)
- "Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus" [pag.61](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)

## De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

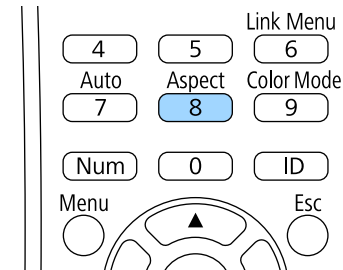
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.



- Stel **Schermttype** in het menu **Uitgebreid** van de projector in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
  - ☛ **Uitgebreid > Weergeven > Scherm > Schermttype**
- Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer de instelling **Schaalmodus** is ingesteld op **Volledige weerg.**
  - ☛ **Signaal > Schaal > Schaalmodus**

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

- 2** Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening.



De vorm en grootte van het weergegeven beeld verandert en de naam van de hoogte-breedteverhouding verschijnt kort op het scherm.

- 3** Om te bladeren door de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Aspect].



Om beelden zonder zwarte balken weer te geven, stelt u **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu **Signaal** van de projector in overeenstemming met de resolutie van de computer.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)

## Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van de geselecteerde instelling onder **Schermttype** en het ingangssignaal van uw beeldbron.



- De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.
- Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de instelling <b>Resolutie</b> .
Normaal	Toont beelden op het volledige projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
4:3	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 4:3.
16:9	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 16:9.
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
H-zoom V-zoom	Toont beelden op de volledige breedte (H-zoom) of volledige hoogte (V-zoom) van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
Bronformaat	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden). Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.

## Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus

In bepaalde hoogte-breedteverhoudingen kunnen, afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding en resolutie van uw ingangssignaal, zwarte banden en

bijgesneden beelden worden geprojecteerd. Raadpleeg de volgende tabel om de positie van zwarte banden en bijgesneden beelden te bevestigen.



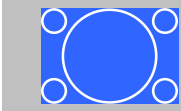


Het beeld voor **Bronformaat** verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.















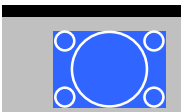
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W

Ingesteld schermtyp: 16:10



















Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal			
Automatisch			
16:9			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Bronformaat			

## Ingesteld schermtype: 16:9

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal Automatisch			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat			

## Ingesteld schermtype: 4:3

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal Automatisch			
4:3 *			
16:9			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat **			

\* Wanneer u een HDTV-sigitaal invoert (720p/1080i/1080p), blijft de beeldverhouding van het signaal behouden terwijl het beeld links en rechts wordt bijgeknipt en weergegeven.

\*\* Alleen beeld van een computer en beeld dat binnenkomt via de HDMI-poorten of de HDBaseT-poort. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

## EB-L610/EB-L500

### Ingesteld schermtype: 4:3

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal Automatisch			
4:3 *			
16:9			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat **			


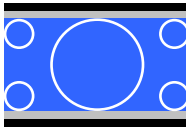
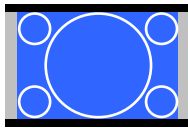


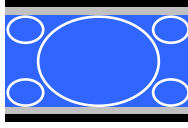


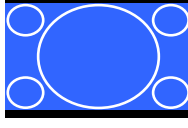




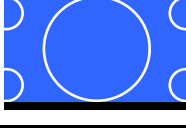
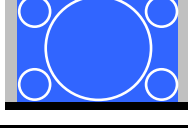



\* Wanneer u een HDTV-sigitaal invoert (720p/1080i/1080p), blijft de beeldverhouding van het sigitaal behouden terwijl het beeld links en rechts wordt bijgeknipt en weergegeven.

\*\* Alleen beeld van een computer en beeld dat binnenkomt via de HDMI-poorten of de HDBaseT-poort. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssigitaal kan het beeld verschillen.

### Ingesteld schermtype: 16:9

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal Automatisch			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat			

Ingesteld schermtype: 16:10

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal Automatisch			
16:9			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat			



De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

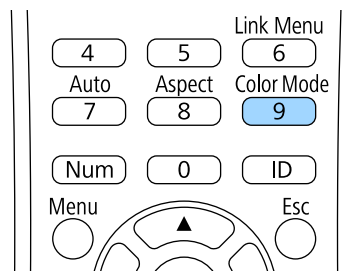
## » Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.65](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.65](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.65](#)

## De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.



De naam van de Kleurmodus verschijnt kort op het scherm en daarna wijzigt het uiterlijk van het beeld.

- 3 Om te bladeren door alle beschikbare kleurmodi voor uwingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Color Mode].



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Beeld** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)

## Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Presentatie	Ideaal voor het projecteren van levendige beelden.
Cinema	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films.
sRGB	Ideaal voor het accuraat reproduceren van de kleur van het bronbeeld.
DICOM SIM	Ideaal voor het projecteren van röntgenfoto's en andere medische beelden. Deze modus is uitsluitend bedoeld ter referentie en mag niet worden gebruikt voor het verrichten van medische diagnoses.
Multiprojectie	Ideaal voor het projecteren vanaf meerdere projectors (vermindert het verschil in de kleurtint tussen de beelden).

## De automatische luminantie-aanpassing inschakelen

U kunt Dynamisch contrast inschakelen om de beeldluminantie automatisch te optimaliseren. Dit verbetert het beeldcontrast op basis van de helderheid van de inhoud die u projecteert.

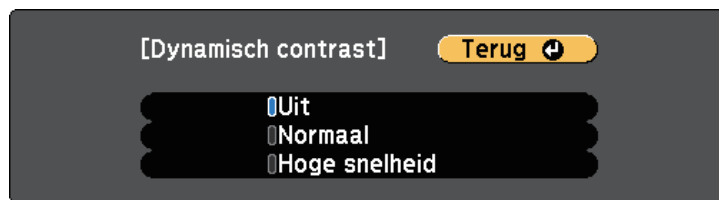
Deze instelling is beschikbaar voor de kleurmodus **Dynamisch** of **Cinema**.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

- 4 Selecteer **Dynamisch contrast** en druk op [Enter].
- 5 Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:



- **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.
- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.

## » Verwante koppelingen

- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.67](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.68](#)

## De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid opgeven voor individuele beeldkleuren.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



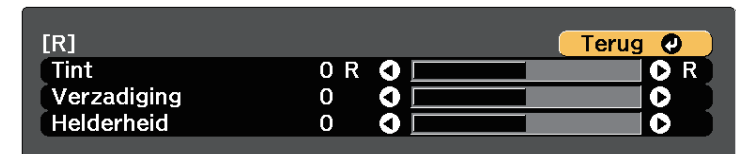
- 4 Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].

- 6 Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].



- 7 Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.
  - Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
  - Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
  - Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.



- 8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## Het gamma aanpassen

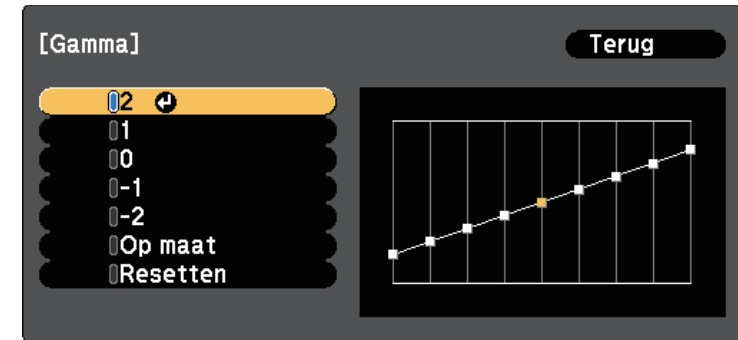
U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].

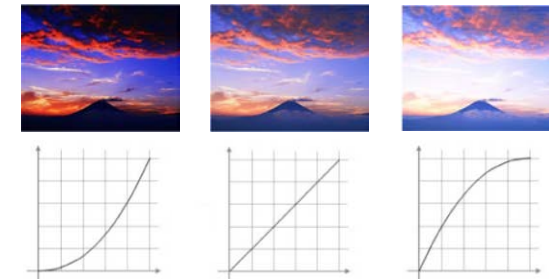


- 4** Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer en pas de correctiewaarde aan.



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.





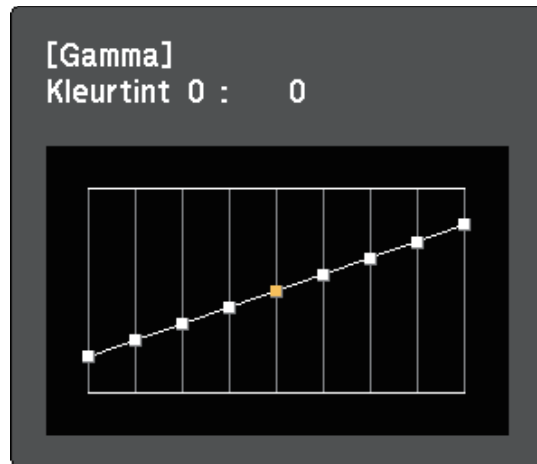
- Als u **DICOM SIM** hebt geselecteerd voor de instelling **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van de projector, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.
- Als de projectiegrootte 80 inch of minder is, selecteert u een kleine waarde.
- Als de projectiegrootte 80 inch of meer is, selecteert u een grotere waarde.
- Medische beelden worden mogelijk niet correct gereproduceerd op basis van uw instellingen en schermspecificaties.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)

**7** Als u fijnere aanpassingen wilt maken, selecteert u **Op maat** en drukt u op [Enter].

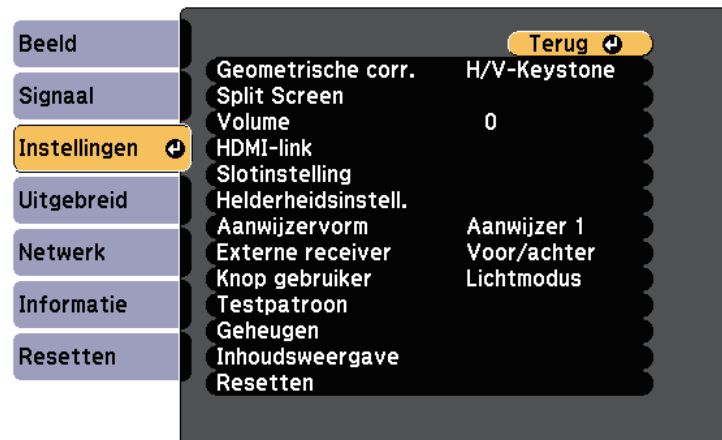
**8** Druk op de pijlknop links of rechts om de kleurtint die u wilt aanpassen op de gamma-aanpassingsgrafiek, te selecteren. Druk dan op de pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen en druk op [Enter].



**9** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

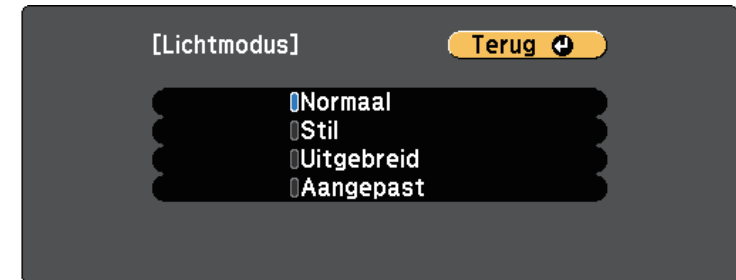
U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Helderheidsinstell.** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer **Lichtmodus** en druk op [Enter].

- 6 Selecteer een van de volgende opties:



- Met **Normaal** kunt u de helderheid instellen naar het maximumniveau. Hierdoor is de geschatte levensduur van de lichtbron ca. 20.000 uur.
  - Met **Stil** kunt u de helderheid instellen tot 70% en de ventilatorruis verminderen. Hierdoor is de geschatte levensduur van de lichtbron ca. 20.000 uur.
  - Met **Uitgebreid** kunt u de helderheid instellen tot 70% en wordt de levensverwachting van de lichtbron uitgebreid. Hierdoor is de geschatte levensduur van de lichtbron ca. 30.000 uur.
  - Met **Aangepast** kunt u een aangepast helderheidsniveau selecteren tussen 70 en 100%.
- 7 Als u **Aangepast** hebt geselecteerd, kiest u **Helderheidsniveau** op het scherm Helderheidsinstell. en gebruikt u de pijlknoppen naar links en rechts om de helderheid te selecteren.
  - 8 Om een consistente helderheid te behouden, schakelt u de instelling **Constante modus** in.



Als u **Constante modus** inschakelt, kunt u de instellingen voor **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau** niet wijzigen. Als u **Constante modus** uitschakelt, wijzigt de instelling **Helderheidsniveau** volgens de status van de lichtbron.


**9** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



Plan periodieke gebeurtenissen voor **Kalibratie licht** in het menu **Uitgebreid** van de projector in de volgende situaties:

- Als u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur in de Constante modus
- Als u de projector regelmatig uitschakelt door de voeding uit te schakelen

Anders zal de instelling **Constante modus** mogelijk niet correct werken.

 **Uitgebreid > Instellingen rooster**

» **Verwante koppelingen**

- "Levensduur lichtbron" [pag.71](#)

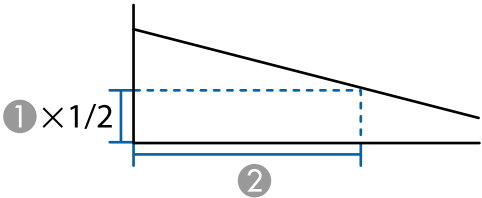
## Levensduur lichtbron

De geschatte levensduur van de lichtbron verschilt afhankelijk van de instelling **Helderheidsniveau** en of **Constante modus** aan of uit is.



- De levensduur van de lichtbron verschilt afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.
- De hier weergegeven uren zijn bij benadering en niet gegarandeerd.
- Na 20.000 uur gebruiksuren moet u mogelijk de onderdelen in de projector vervangen.
- Als **Constante modus** is ingeschakeld en u de hier weergegeven gebruiksuren hebt overschreden, kunt u mogelijk geen hoge instelling voor **Helderheidsniveau** selecteren.

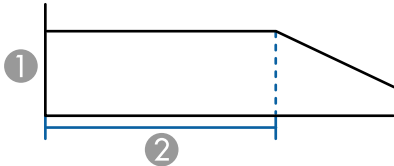
### Constante modus uit



- ① Helderheidsniveau
- ② Tijd voordat de helderheid van de lichtbron met de helft wordt verminderd (bij benadering)

Instelling Helderheidsniveau	uren
100%	20.000 uur
90%	21.000 uur
80%	24.000 uur
70%	30.000 uur

### Constante modus aan



- ① Helderheidsniveau
- ② Tijd dat de projector de constante helderheid kan behouden (bij benadering)

## EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U

Instelling Helderheidsniveau	uren
85%	6.000 uur
80%	10.000 uur
75%	14.000 uur
70%	19.000 uur

## EB-L510U/EB-L500W/EB-L500

Instelling Helderheidsniveau	uren
85%	17.000 uur
80%	19.000 uur
75%	22.000 uur
70%	24.000 uur

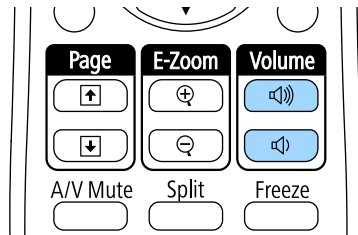


De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector.

U kunt ook het volume regelen van elke externe luidspreker die u op de projector hebt aangesloten.

U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knoppen [Volume] op de afstandsbediening zoals weergegeven om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.

- 3** Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Instellingen** van de projector.

## **Let op**

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)

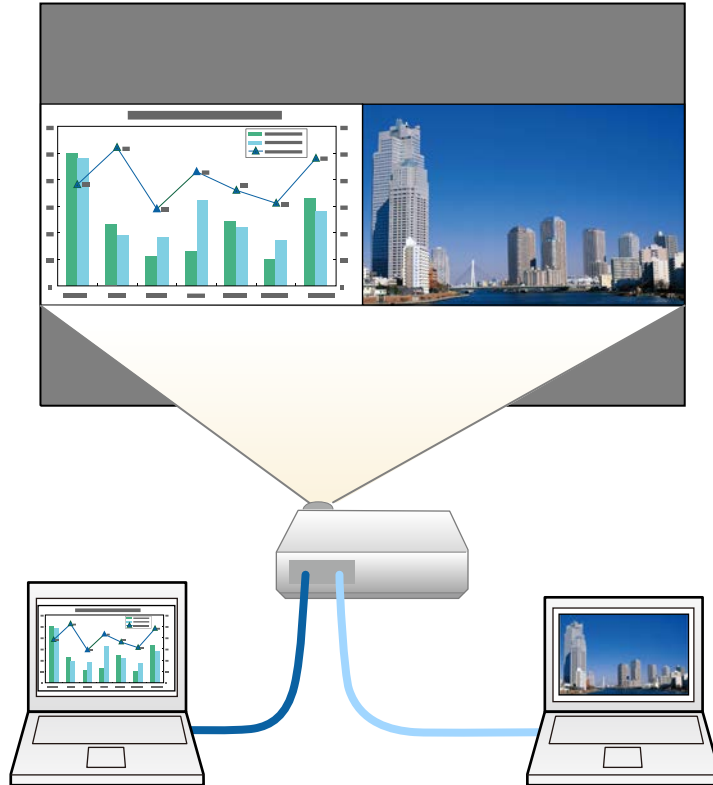
# Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

## » **Verwante koppelingen**

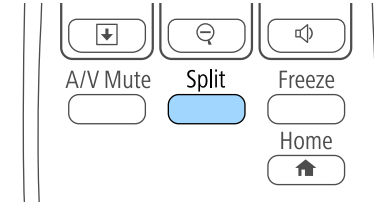
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.75](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.78](#)
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.83](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.87](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.88](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.89](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.90](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.91](#)
- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.93](#)
- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.94](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.101](#)

U kunt de functie Split screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen. U kunt de functie Split screen bedienen met de afstandsbediening of de menu's van de projector.



- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, zullen andere projectorfuncties mogelijk niet beschikbaar zijn en kunnen sommige instellingen automatisch worden toegepast op beide beelden.

**1** Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.



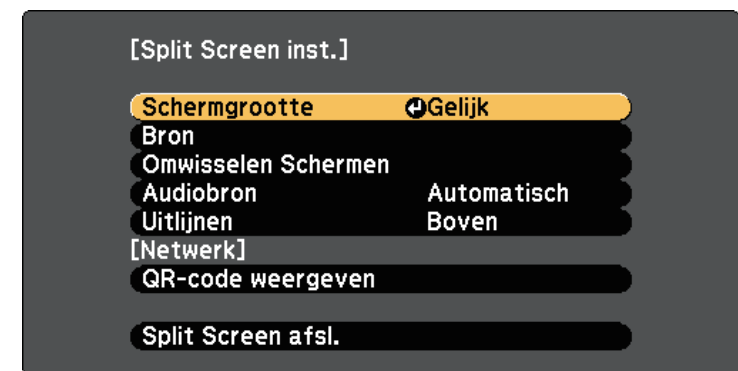
Het beeld van de huidige bron wordt naar links in het scherm verplaatst.



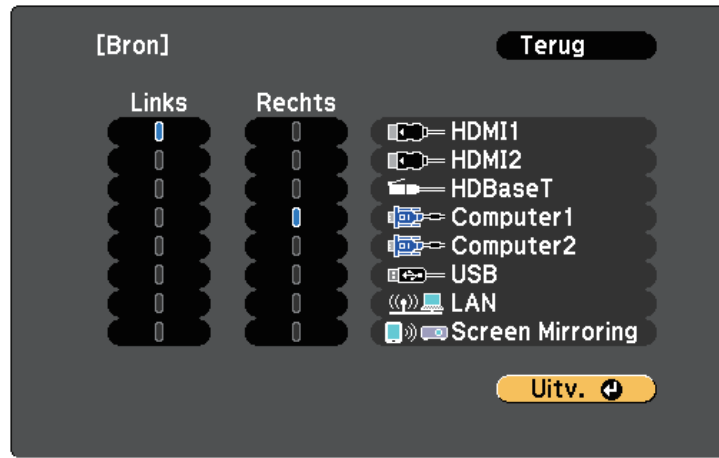
U kunt dezelfde bewerkingen uitvoeren via **Split Screen** in het menu **Instellingen** van de projector.

**2** Druk op de knop [Menu].

U ziet dit scherm:



- 3** Om een ingangsbron voor het andere beeld te kiezen, selecteert u de instelling **Bron**. Druk op [Enter], selecteer de ingangsbron, selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].



- U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.
- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, verschijnt het **Bron**-scherm wanneer u de ingangsbron van de afstandsbediening wijzigt.

- 4** Om beelden te wisselen, selecteert u **Omwisselen Schermen** en drukt u op [Enter].

Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



- 5** Om het ene beeld te vergroten en het andere te verkleinen, selecteert u **Schermgrootte**. Druk op [Enter], selecteer een grootte en druk op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.



Afhankelijk van de video-ingangssignalen zullen de beelden mogelijk niet verschijnen in dezelfde grootte, zelfs als u **Gelijk** selecteert.

- 6** Om de audio te kiezen, selecteert u **Audiobron**. Druk op [Enter], selecteer een geluidsoptie en druk op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.



Selecteer **Automatisch** om geluid te horen van het grootste scherm of het linkerscherm.

- 7** Om de geprojecteerde beelden uit te lijnen, selecteert u **Uitlijnen**. Druk vervolgens op [Enter], selecteer de instelling en druk opnieuw op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.

- 8** Om de functie Split screen af te sluiten, drukt u op [Split] of [Esc].

## » Verwante koppelingen

- "Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm" [pag.77](#)
- "Beperkingen projectie gesplitst scherm" [pag.77](#)

## Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm

Deze ingangsbroncombinaties kunnen niet worden geprojecteerd op een gesplitst scherm.

- Computer1 en Computer2
- USB en LAN

## Beperkingen projectie gesplitst scherm

### Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het projectormenu instellen
- E-Zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen (de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **Normaal**)
- Handelingen met de knop [User] op de afstandsbediening
- Dynamisch contrast

### Beeldbeperkingen

- Als u aanpassingen aanbrengt, zoals aan **Helderheid**, **Contrast**, **Kleurverzadiging**, **Tint** en **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector, kunt u ze alleen toepassen op het beeld aan de linkerzijde. Standaardaanpassingen worden toegepast op het beeld aan de rechterzijde. De aanpassingen die het volledige geprojecteerde beeld beïnvloeden, zoals **Kleurmodus** en **Kleurtemperatuur** worden toegepast voor de beelden aan de linker- en de rechterzijde.
- Zelfs als u aanpassingen aanbrengt voor **Ruisvermindering** en **Deinterlacing** in het menu **Beeld** van de projector, wordt **Ruisvermindering** ingesteld op 0 en **Deinterlacing** Op **Uit** voor het beeld aan de rechterzijde.

☛ **Beeld** > **Beeldverbetering** > **Ruisvermindering**

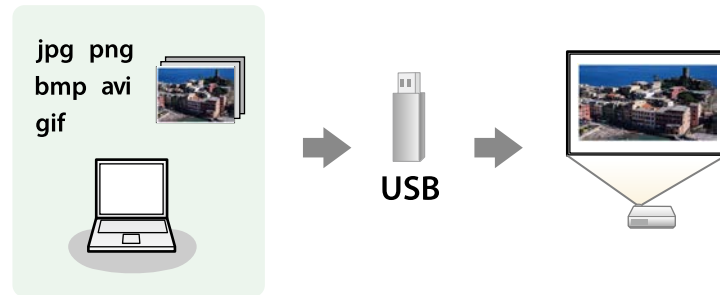
☛ **Beeld** > **Geavanceerd** > **Deinterlacing**

- Zelfs als u **Achtergrond weerg.** instelt op **Logo** in het menu **Uitgebreid** van de projector, verschijnt het blauwe scherm wanneer er geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

### » Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.60](#)
- "Kleurmodus" [pag.65](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.89](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.67](#)

U kunt de functie PC Free van de projector gebruiken wanneer u een USB-apparaat aansluit dat compatibele presentatiebestanden bevat. Hiermee kunt u snel en gemakkelijk een presentatie weergeven en deze bedienen via de afstandsbediening van de projector.



## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.78](#)
- "Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie" [pag.79](#)
- "Een PC Free-diavoorstelling starten" [pag.79](#)
- "PC Free-filmvoorstelling starten" [pag.81](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.82](#)

## Ondersteunde PC Free-bestandstypen

U kunt deze bestandstypen projecteren met de functie PC Free van de projector.



- Plaats voor de beste resultaten uw bestand op een medium dat is geformatteerd in FAT16/32.
- Als u problemen ondervindt met het projecteren van media die met niet-Windows-bestandssystemen zijn geformatteerd, kunt u in plaats daarvan proberen de media voor Windows te formatteren.

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Beeld	.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK-formaat</li> <li>• Progressief formaat</li> <li>• Zeer gecompriemd</li> <li>• Een hogere resolutie dan <math>8192 \times 8192</math></li> </ul>
	.bmp	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan <math>1280 \times 800</math></li> </ul>
	.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan <math>1280 \times 800</math></li> <li>• Geanimeerd</li> <li>• Geïnterlinieerd</li> </ul>
	.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan <math>1280 \times 800</math> *</li> <li>• Geïnterlinieerd</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Ondersteunt alleen AVI 1.0. Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgeslagen met een andere audiocodec dan PCM of ADPCM</li> <li>• Een hogere resolutie dan <math>1280 \times 720</math></li> <li>• Groter dan 2 GB</li> </ul>

\* Wanneer u een projector gebruikt met een resolutie van WUXGA, kunt u een bestand projecteren met een maximumresolutie van  $1920 \times 1200$ .

## Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen wanneer u de functies van PC Free gebruikt.

- U kunt geen USB-sleutel gebruiken voor functies van PC Free.
- Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl het wordt gebruikt, anders zal PC Free mogelijk niet goed werken.
- U zult mogelijk de beveiligingsfuncties op bepaalde USB-opslagapparaten niet kunnen gebruiken met PC Free-functies.
- Wanneer u een USB-apparaat met een stroomadapter aansluit, moet u de stroomadapter aansluiten op een stopcontact wanneer u het apparaat met uw projector gebruikt.
- Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel zijn met de projector.
- De projector kan tegelijkertijd maximaal 5 kaarten die in de aangesloten kaartlezer zijn gestopt, herkennen.
- U kunt de keystone-vervorming niet corrigeren terwijl u projecteert in PC Free. Corrigeer daarom de beeldvorm voordat u begint met uw presentatie.
- U kunt de volgende functies gebruiken terwijl u projecteert in PC Free.
  - Bevriezen
  - A/V Mute
  - E-Zoom
  - Aanwijzer

### » Verwante koppelingen

- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.88](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.87](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.89](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.90](#)

## Een PC Free-diavoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw diavoorstelling starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen of speciale effecten toevoegen door **Optie** te markeren onderaan het scherm en op [Enter] te drukken.

**1**

Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.

Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om beelden van het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

**2**

Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].

- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter] of drukt u op de afstandsbediening op de knoppen [Page] omhoog of Pagina omlaag.

### 3 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

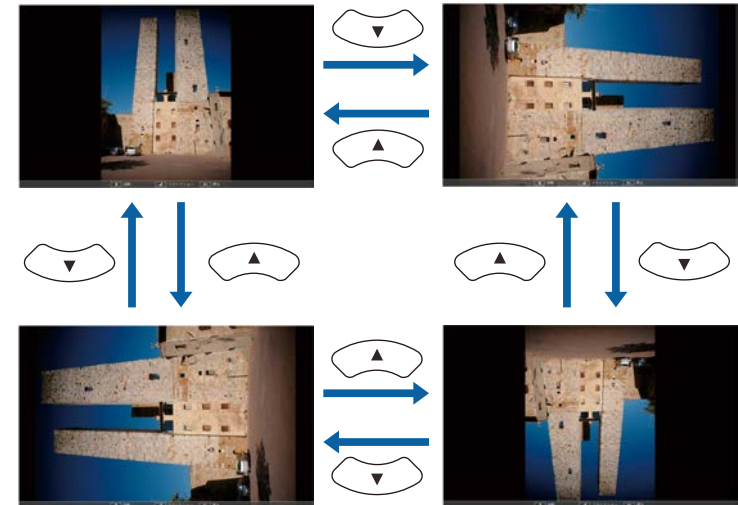
- Om een individueel beeld weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om het beeld te markeren en drukt u op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandenlijst.)
- Om een diavoorstelling van alle beelden in een map weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om de optie **Dia show** onderaan het scherm en drukt u op [Enter].



- U kunt de tijd voor het wisselen van het beeld door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.
- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

### 4 Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om een weergegeven beeld te draaien.



- Druk op de pijlknop naar links of rechts om naar het volgende of vorige beeld te gaan.

### 5 Om de weergave te stoppen, volgt u de instructies op het scherm of drukt u op de [Esc]-knop.

U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

### 6 Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

#### » Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.82](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.27](#)



## PC Free-filmvoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw film starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.

**1**

Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.

Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om filmbestanden op het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [Enter].

**2**

Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].

- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter] of drukt u op de afstandsbediening op de knoppen [Page] omhoog of Pagina omlaag.

**3**

Om een film af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].



- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.
- Als u alle films in een map op volgorde wilt afspelen, selecteert u de optie **Dia show** onderaan het scherm.

**4**

Om het afspelen van de film te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].

U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

**5**

Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

### » Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.82](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.27](#)

## PC Free-weergave-opties

U kunt deze weergave-opties selecteren wanneer u PC Free gebruikt. Om dit scherm te openen, markeert u **Optie** onderaan in het scherm met de PC Free-bestandenlijst en drukt u op [Enter].



Instelling	Opties	Beschrijving
Wisseltijd	Nee	Toont het volgende bestand niet automatisch
	1 seconde tot 60 seconden	Toont bestanden gedurende de geselecteerde tijd en wisselt automatisch naar het volgende bestand. Beelden met een hoge resolutie kunnen iets trager wisselen.
Effect	Nee	Geen effect
	Wegvegen	Overgangen tussen beelden met een veegeffect
	Oplossen	Overgangen tussen beelden met een oploseffect
	Willekeurig	Overgangen tussen beelden met een willekeurige reeks effecten

Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavevolgorde	Volgrd:naam	Toont bestanden op volgorde naam
	Volgd:datum	Toont bestanden op volgorde datum
Sorteervolgorde	Oplopend	Sorteert bestanden in de volgorde eerste-naar-laatste
	Aflopend	Sorteert bestanden in de volgorde laatste-naar-eerste
Continu afspelen	Aan	Speelt een diavoorstelling doorlopend af
	Uit	Speelt een diavoorstelling eenmaal af

Via de functie Inhoudsweergave van de projector kunt u uw inhoud als digital signage projecteren voor tentoonstellingen. U kunt gemakkelijk afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die op een extern opslagapparaat zijn opgeslagen. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.



## » Verwante koppelingen

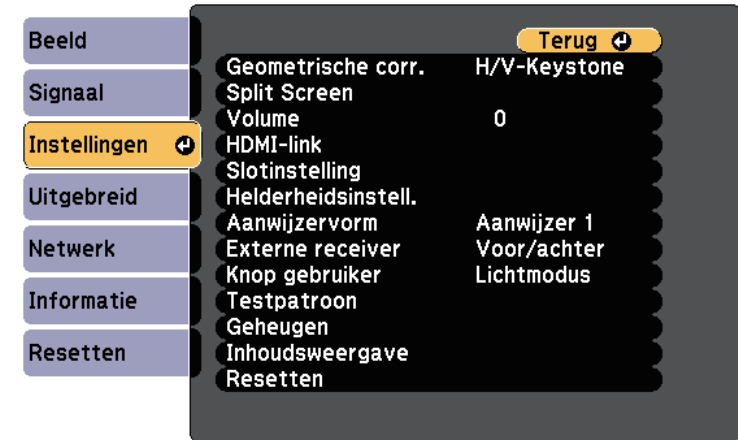
- "Schakelen naar de modus Inhoudsweergave" [pag.83](#)
- "Uw afspeellijsten projecteren" [pag.84](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.85](#)
- "Beperkingen in de modus Inhoudsweergave" [pag.86](#)

## Schakelen naar de modus Inhoudsweergave

Voordat u uw afspeellijsten kunt projecteren, moet u schakelen naar de modus Inhoudsweergave.

**1** Zet de projector aan.

**2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Instellingen** en druk dan op [Enter].



**3** Selecteer **Inhoudsweergave** en druk op [Enter].

**4** Selecteer **Aan** en druk op [Enter].



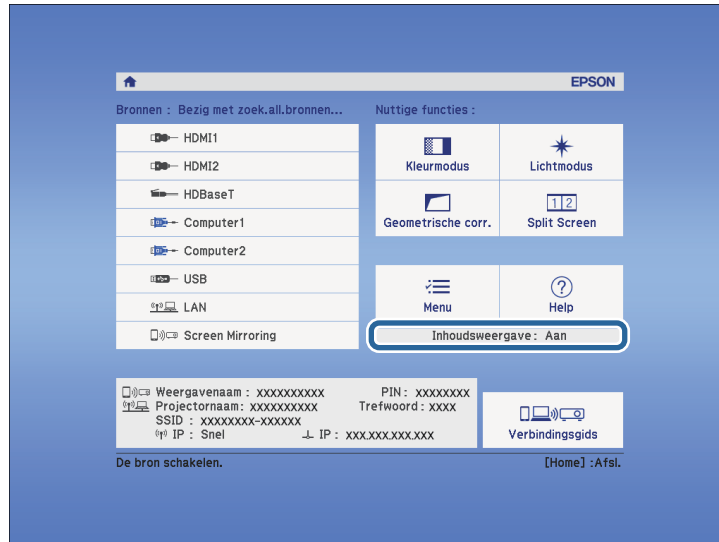
U ziet een bevestigingsbericht.

**5** Schakel de projector uit en schakel hem opnieuw in om de modus Inhoudsweergave in te schakelen.

**6** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home].

Het Startscherm wordt getoond.

- 7 Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave is.



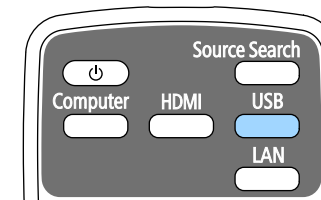
- 1 Maak uw afspeellijsten en exporteer ze naar een USB-flashstation met de software Epson Projector Content Manager.



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor instructies.

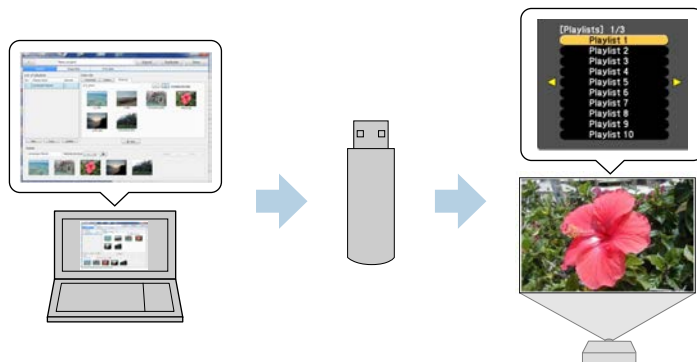
- 2 Sluit in de modus Inhoudsweergave het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector.

- 3 Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.



## Uw afspeellijsten projecteren

U kunt afspeellijsten die beelden en films bevatten, projecteren in de modus Inhoudsweergave.



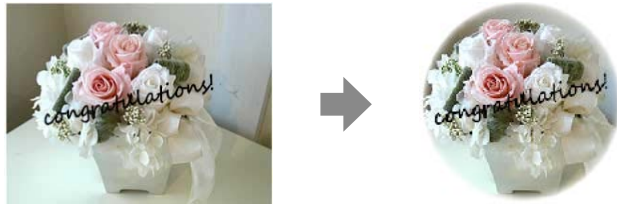
De eerste of geplande afspeellijst wordt geprojecteerd.



- U kunt ook [Num] en de cijferknoppen ingedrukt houden om de favoriete afspeellijst te projecteren. U kunt een sneltoets op de afstandsbediening instellen via de software Epson Projector Content Manager.
- Om de doelafspeellijst te selecteren in de lijst, kiest u voor **USB-viewer** in het menu **Instellingen** van de projector en gebruikt u de pijlknoppen.  
 ➡ **Instellingen > Inhoudsweergave > USB-viewer**

## Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld

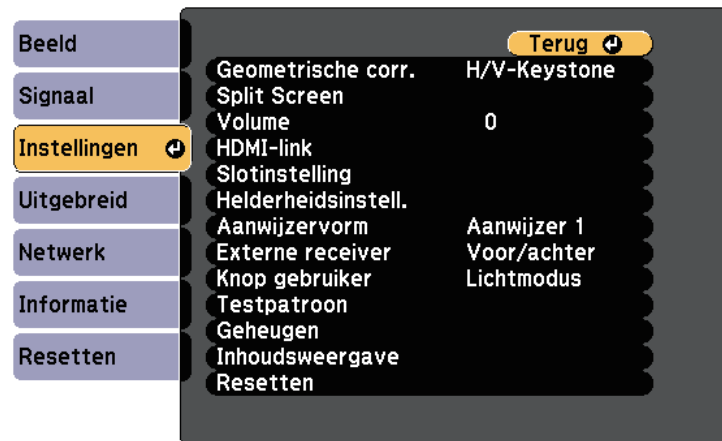
U kunt kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld in de modus Inhoudsweergave.



Om de effectfuncties te gebruiken, moet u regelmatig de **Vernieuwingsmodus** uitvoeren.

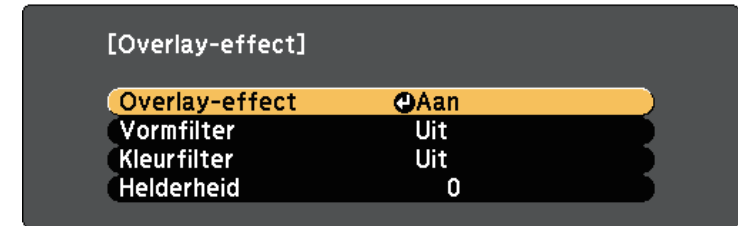
☛ **Resetten > Vernieuwingsmodus**

- 1 Druk in de modus Inhoudsweergave op de knop [Menu], selecteer het menu **Instellingen** en druk dan op [Enter].



- 2 Selecteer **Inhoudsweergave > Overlay-effect** en druk op [Enter].

- 3 Selecteer **Aan** als de instelling **Overlay-effect** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Vormfilter** en druk op [Enter].

- 5 Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Vorm** voor het selecteren van het gewenste vormeffect, zoals cirkels, rechthoeken of aangepaste vormen.



U kunt uw beelden toevoegen als vormen op maat met de software Epson Projector Content Manager. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.

- **Filtereffect** om te selecteren of de binnenkant of buitenkant van de geselecteerde vorm te verbergen.
- **Grootte** om de grootte van de vorm in te stellen.
- **Positie** om de positie van de vorm in te stellen.

- 6 Selecteer **Kleurfilter** en druk op [Enter].

- 7 Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Kleurfilter** voor het selecteren van de kleur.
- **Aangepast** voor het instellen van een aangepaste kleur door **Rood**, **Groen** en **Blauw** afzonderlijk aan te passen.

- 8 Selecteer **Helderheid** om het helderheidsniveau in te stellen.

**9** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

» **Verwante koppelingen**

- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.180](#)

---

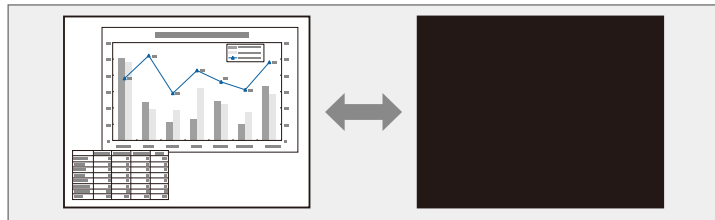
## Beperkingen in de modus Inhoudsweergave

### Beperkingen in bediening

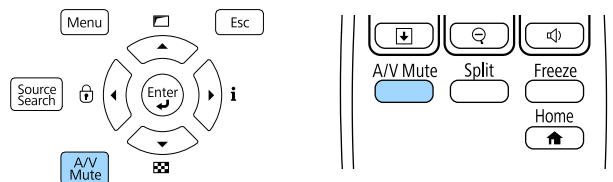
Het is niet mogelijk de volgende bewerkingen uit te voeren in de modus Inhoudsweergave.

- Kleurtemperatuur (wanneer **Warm wit** of **Koel wit** is geselecteerd als **Kleurfilter**)
- Wissen
- Split Screen
- Achtergrond weerg.
- Scherm
- Autom. bron zoeken
- Wachtwoord Remote
- PC Free
- Documentcamera

U kunt het geprojecteerde beeld en het geluid tijdelijk uitschakelen als u de aandacht van uw publiek op een ander punt wilt richten tijdens een presentatie. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



- 1** Druk op de knop [A/V Mute] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



De lichtbron wordt uitgeschakeld en het geprojecteerde beeld en het geluid zijn onderbroken.

- 2** Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].



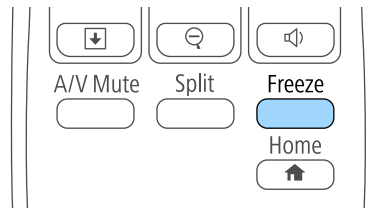
- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functies uitschakelen.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen**
- Als u A/V **demp**en hebt geselecteerd als de instellingen voor A/V **demp**en **vrijgeven** in het menu **Uitgebreid**, kunt u de projector nog steeds bedienen terwijl A/V dempen is ingeschakeld.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > A/V dempen vrijgeven**

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

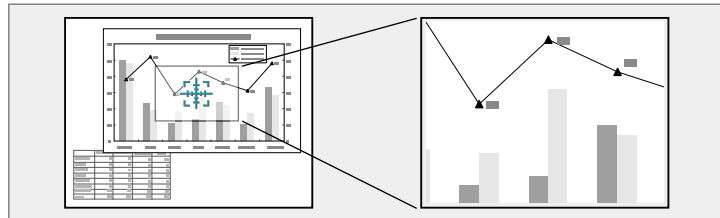
- 1** Druk op de knop [Freeze] op de afstandsbediening om de video-actie te stoppen.



- 2** Om de lopende video-acties te herstarten, drukt u opnieuw op [Freeze].

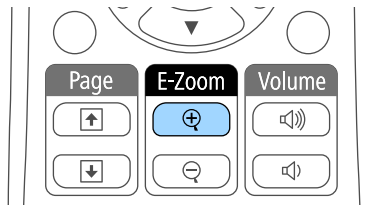


U kunt de aandacht vestigen op onderdelen van een presentatie door in te zoomen op een gedeelte van het beeld en dit te vergroten op het scherm.



Deze functie is niet beschikbaar als de instelling **Schaal** in het menu **Signaal** is ingeschakeld.

**1** Druk op de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening.



U ziet een dradenkruis op het scherm dat het midden van het zoomgebied aangeeft.

**2** Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.

- Gebruik de pijlknoppen om het dradenkruis te plaatsen in het beeldgebied waarop u wilt inzoomen. Om het dradenkruis diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] + om in te zoomen op het beeldgebied. Houd de knop [E-Zoom] + ingedrukt om sneller in te zoomen.

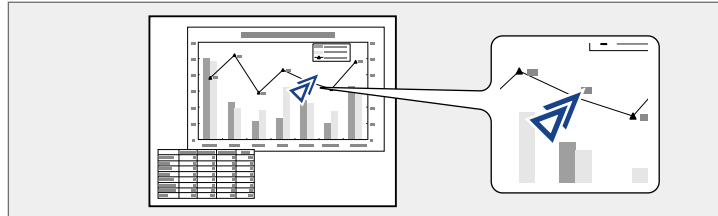
- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeldgebied.
- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] –.
- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op [Esc].

Het vergrote beeld wordt geprojecteerd en het vergrotingspercentage verschijnt op het scherm.

U kunt het geselecteerde gebied een tot vier keer vergroten in 25 incrementele stappen.

Wanneer u beelden projecteert vanaf een Epson-documentcamera met een USB-aansluiting, kunt u het geselecteerde gebied vergroten van één tot acht keer zijn grootte in 57 incrementele stappen.

U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken als een aanwijzer om u te helpen de aandacht van uw publiek te richten op belangrijke informatie op het scherm. De standaard aanwijzervorm is een pijl. U kunt de vorm wijzigen onder de instelling **Aanwijzervorm** in het menu **Instellingen** van de projector.

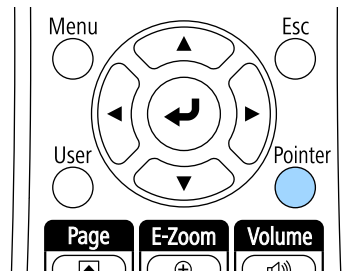


**3** Druk op [Esc] om de aanwijzer van het scherm te verwijderen.

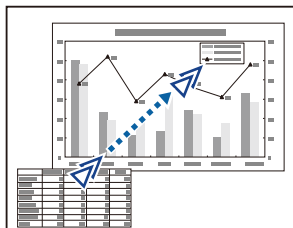
## » Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)

**1** Druk op de knop [Pointer] op de afstandsbediening.



**2** Gebruik de pijlknoppen om de aanwijzer te verplaatsen op het scherm. Om de aanwijzer diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.



U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geeningangssignaal ontvangt. Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

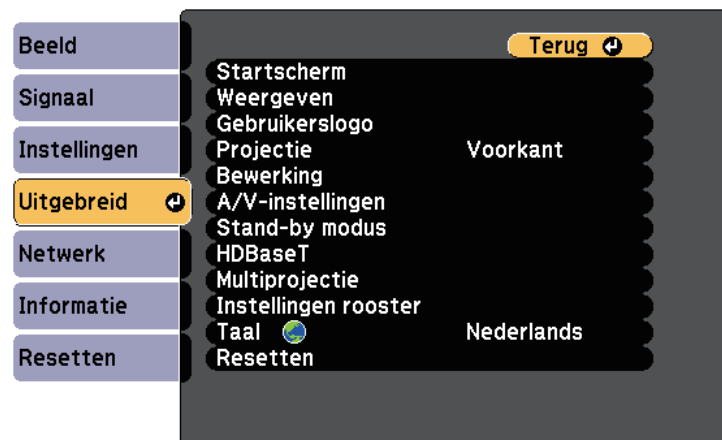
U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Als de instelling **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging**, zet u dit op **Uit** voordat u het gebruikerslogo opslaat.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.

**1** Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

**2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



**3** Selecteer **Gebruikerslogo** > **Instelling starten** en druk op [Enter].

U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



Aanpassingen, zoals Geometrische correctie, E-Zoom, Hoogtebreedte, Schaal of Schermtype worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

**4** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

Het selectiescherm voor de opnamegrootte wordt weergegeven.



**5** Om uw beeld op te slaan als het gebruikerslogo, selecteert u **Volledig scherm** drukt u op [Enter], selecteert u **Ja** en drukt u daarna op [Enter].

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

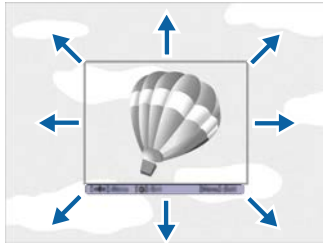


Wanneer u een beeld projecteert dat wordt beschermd door HDCP via de HDMI-poorten, kunt u het beeld niet opslaan met de optie **Volledig scherm**.

**6** Om het beeldgebied en de zoomfactor te selecteren, kiest u voor **400x300**, en drukt u vervolgens op [Enter].

U ziet een selectievakje over uw beeld verschijnen.

- 7** Gebruik voor de grootte **400x300** de pijlknoppen om het beeldgebied dat u wilt gebruiken als gebruikerslogo, te omringen en druk dan op [Enter].



U wordt gevraagd of u dit beeldgebied wilt selecteren.

- 8** Selecteer **Ja** en druk op [Enter]. (Als u het geselecteerde gebied wilt wijzigen, selecteert u **Nee**. Druk dan op [Enter] en herhaal de laatste stap.)

U ziet het menu met de zoomverhouding voor het Gebruikerslogo.

- 9** Kies voor de grootte **400x300** een zoompercentage, druk op [Enter], selecteer **Ja** en druk op [Enter].

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

- 10** Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

- 11** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

- 12** Selecteer **Weergeven** en druk op [Enter].

- 13** Selecteer wanneer u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven:

- Om dit weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is, selecteert u **Achtergrond weerg.** en stelt u dit in op **Logo**.

☛ **Uitgebreid > Weergeven > Achtergrond weerg.**

- Om dit weer te geven wanneer u de projector inschakelt, selecteert u **Opstartscherm** en stelt u dit in op **Aan**.

☛ **Uitgebreid > Weergeven > Opstartscherm**

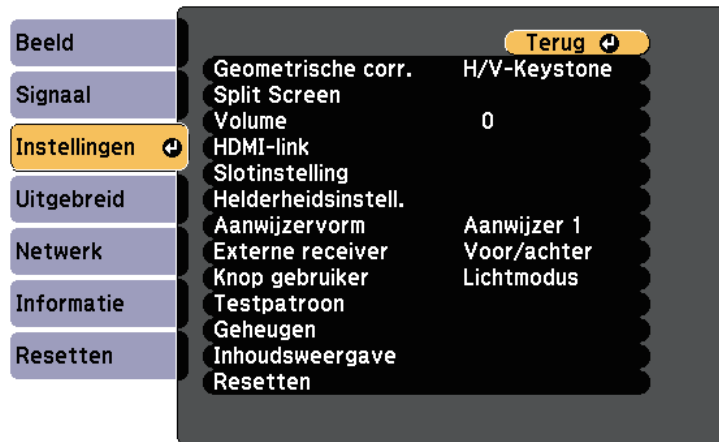
Om iemand te verhinderen om de instellingen Gebruikerslogo te wijzigen zonder eerst een wachtwoord in te voeren, zet u de instelling **Gebr. logo beveil.** op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveilig.** en stelt u het wachtwoord in.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.102](#)

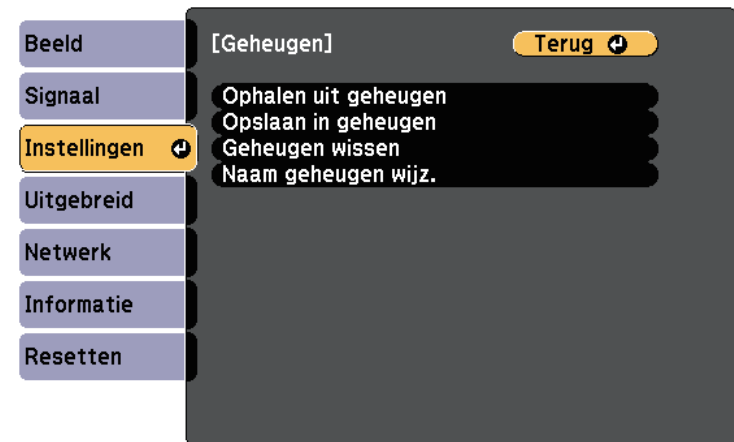
U kunt aangepaste instellingen opslaan en vervolgens de opgeslagen instellingen selecteren wanneer u ze wilt gebruiken.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



Een geheugennaam die al werd gebruikt, wordt aangegeven met een blauwe markering. Als u opslaat bovenop een eerder opgeslagen geheugen, worden de instellingen overschreven door uw huidige instellingen.

- Met **Geheugen wissen** kunt u de geselecteerde geheugeninstellingen wissen.
- Met **Naam geheugen wijz.** kunt u de naam van een opgeslagen geheugen wijzigen.



- 3 Selecteer **Geheugen** en druk op [Enter].

- 4 Selecteer een van de volgende opties:

- Met **Ophalen uit geheugen** kunt u uw huidige instellingen overschrijven met de opgeslagen instellingen.



U kunt de volgende instellingen opslaan:

- Instellingen van menu **Beeld**
- **Kleurmatching** in het menu **Uitgebreid**

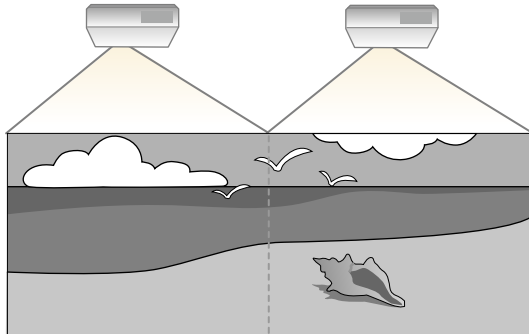
- Met **Opslaan in geheugen** kunt u uw huidige instellingen opslaan in het geheugen (er zijn 10 geheugens met verschillende namen beschikbaar).

- 5 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



- De opgeslagen Kleurmodus wordt weergegeven rechts van de geheugennaam.
- Om alle opgeslagen geheugens te verwijderen, selecteert u **Geheugen resetten** in het menu **Resetten** van de projector.

U kunt de geprojecteerde beelden van twee of meer projectors combineren om één groot beeld te maken.



- Voordat u de projectie start, moet u ervoor zorgen dat u dezelfde kleurmodus selecteert voor alle projectors.  
☛ **Uitgebreid > Multiprojectie > Kleurmodus**

## » Verwante koppelingen

- "Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors" [pag.94](#)
- "De beeldkleuren afstemmen" [pag.96](#)
- "Kleurrijkheid aanpassen" [pag.97](#)
- "RGBCMY aanpassen" [pag.98](#)
- "Een beeld schalen" [pag.99](#)

## Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors

Als u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van beelden, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector corrigeren zodat de beelden vrijwel overeenkomen.

U kunt een unieke projector-ID instellen voor elke projector om deze individueel te bedienen met een afstandsbediening. Corrigeer daarna de helderheid en kleur voor elke projector.



- Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.
- Als de verschillen in helderheid en kleurtint na verloop van tijd duidelijker worden, herhaalt u de aanpassingen.

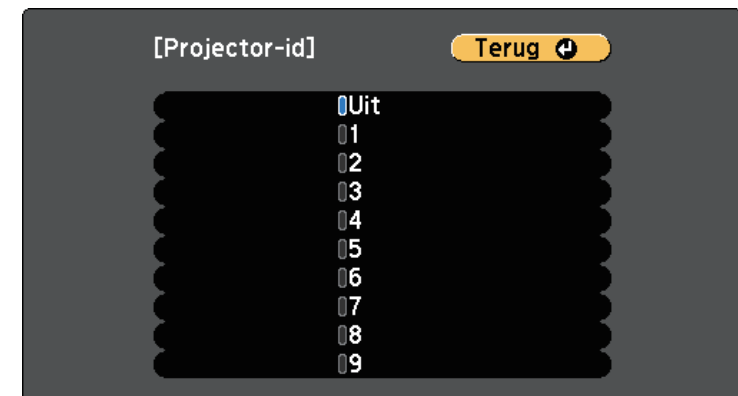
## » Verwante koppelingen

- "Instellen van de projector-id" [pag.94](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.95](#)

## Instellen van de projector-id

Om meerdere projectoren te bedienen vanaf één afstandsbediening, moet u elke projector een unieke id geven.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].
- 3** Selecteer **Projector-id** en druk op [Enter].
- 4** Gebruik de pijlknoppen om het identificatienummer dat u wilt gebruiken voor de projector, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].





Als u een goed functionerende afstandsbediening van de Epson Projector gebruikt en **Geavanceerd** selecteert als het **Type afstandsbed.**, selecteert u **Instellen** en drukt u vervolgens op [Enter].

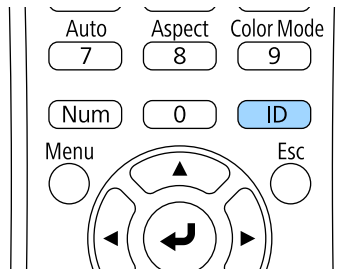
☞ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Type afstandsbed.**

- 5** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.
- 6** Herhaal deze stappen voor alle andere projectoren die u wilt bedienen vanaf één afstandsbediening.

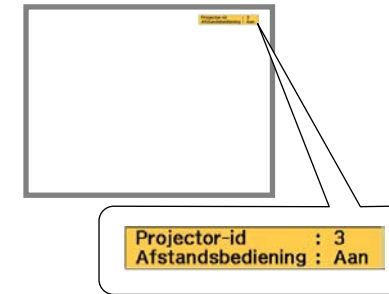
## De projector die u wilt bedienen, selecteren

Selecteer na het instellen van de projector-id, de id voor de projector die u wilt bedienen met de afstandsbediening.

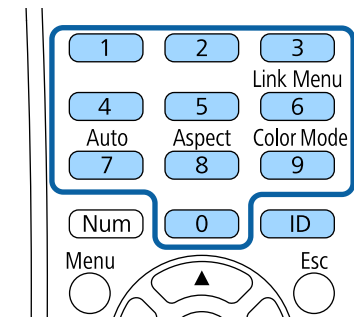
- 1** Richt de afstandsbediening op de doelprojector en druk op de knop [ID].



De huidige projector-id wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. Deze verdwijnt na ongeveer 3 seconden.



- 2** Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



De projector die u wilt bedienen, wordt geselecteerd.

- 3** Druk op de knop [ID] om te controleren of het instellen van de id is gelukt.  
Er wordt een bericht weergegeven door de projector.
  - Als de afstandsbediening wordt weergegeven als **Aan**, kunt u de projector bedienen vanaf de afstandsbediening.

- Als de afstandsbediening wordt weergegeven als **Uit**, kunt u de projector niet bedienen vanaf de afstandsbediening. Herhaal de bovenstaande stappen om de afstandsbediening in te schakelen.



- Wanneer u 0 selecteert met de afstandsbediening, kunt u alle projectoren bedienen, ongeacht de instelling voor Projector-id.
- U moet de projector-id van de afstandsbediening telkens selecteren wanneer u de projector inschakelt die u voor de bediening hebt ingesteld. Wanneer u de projector inschakelt, wordt 0 geselecteerd als de projector-ID van de afstandsbediening.
- Als u een goed functionerende afstandsbediening van de Epson Projector gebruikt, hoeft u de projector-id niet te selecteren vanaf de afstandsbediening wanneer u de projector inschakelt. De projector-id is geregistreerd als de projector-id van de afstandsbediening.
- Wanneer u de instelling **Projector-id** op **Uit** zet, kunt u de projector bedienen met de afstandsbediening, ongeacht de id die u selecteert op de afstandsbediening.

## De beeldkleuren afstemmen

U kunt de weergavekwaliteit van meerdere projectors die naast elkaar zullen projecteren, afstemmen op elkaar.

Schakel alle projectors in en selecteer de instelling **Kleurmatching** in het menu **Uitgebreid** van elke projector zodat de beeldkwaliteit van alle projectors overeenkomen op het gecombineerde scherm.

- Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].

- Selecteer **Kleurmatching** en druk op [Enter].

- Selecteer **Aanpassingsniveau**.

Er zijn acht aanpassingsniveaus van wit via grijs en tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.



- Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas dan de kleurtint aan.

- Selecteer **Helderheid** en pas de waarde aan.



- 7** Keer terug naar stap 4 en pas nog een niveau aan.
- 8** Druk op [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

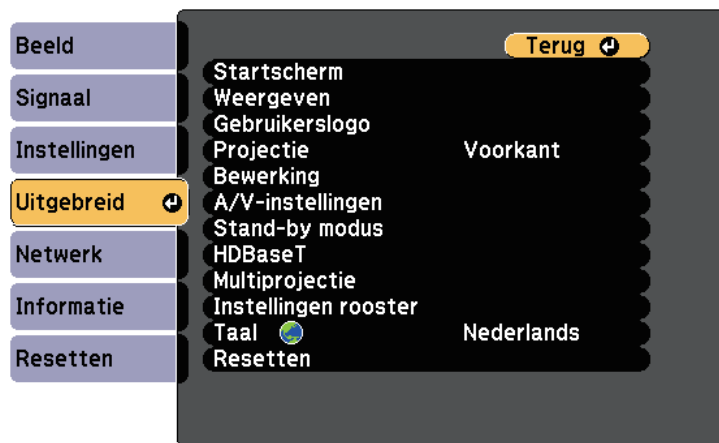
## Kleurgelijkheid aanpassen

Als de kleurtint op het geprojecteerde scherm niet gelijk is op elke projector, past u de balans van de kleurtint aan via het menu **Uitgebreid** van de projector.



- Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.
  - Wanneer Kleurmodus is ingesteld op **Dynamisch**, wordt deze functie uitgeschakeld.
- 🖱 **Beeld > Kleurmodus**

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

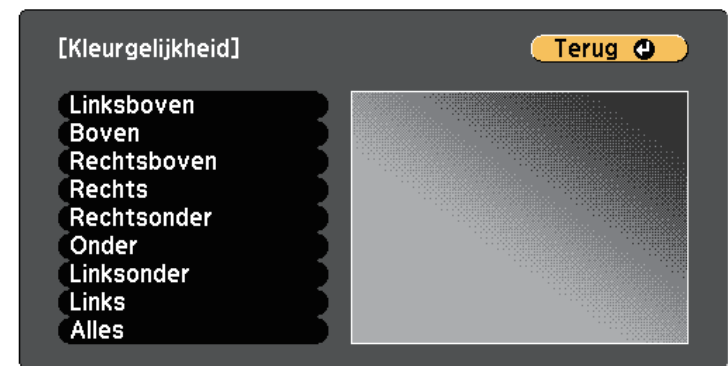


- 2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].

- 3** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Aan** en druk op [Enter]. Druk dan op [Esc].
- 6** Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk op [Enter].
- 7** Selecteer het niveau en druk op [Esc].



- 8** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].
- 9** Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op [Enter].

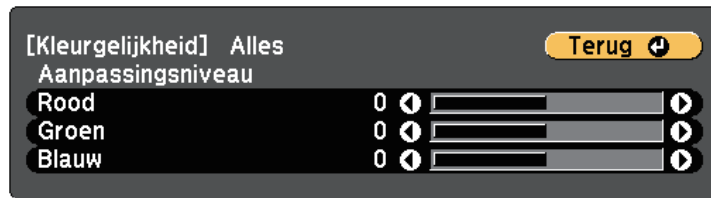


Pas eerst de omtrek aan. Selecteer tot slot **Alles** en pas dan het volledige scherm aan.

- 10** Selecteer de kleur (**Rood**, **Groen** of **Blauw**) die u wilt aanpassen en gebruik de pijlknop naar links om de kleurtint te verzwakken en de rechterpijl om deze te versterken.



Het aanpassingsscherm verandert telkens wanneer u op [Enter] drukt.



- 11** Druk op [Esc] om naar het Scherm voor de gebiedsselectie terug te keren.
- 12** Herhaal deze stappen om elk gebied aan te passen.
- 13** Druk op [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

## RGBCMY aanpassen

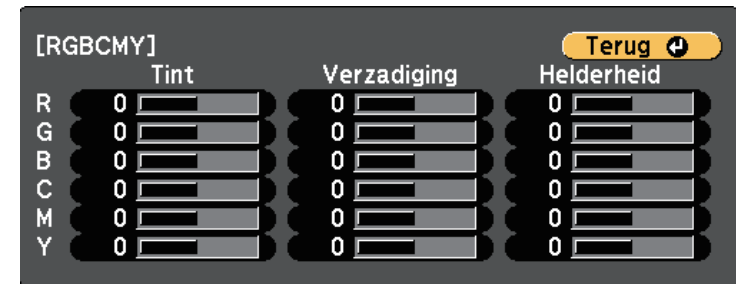
U kunt de instellingen **Tint**, **Verzadiging** en **Helderheid** aanpassen voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

Schakel alle projectors in en selecteer de instelling **RGBCMY** in het menu **Uitgebreid** van elke projector zodat de kleurtint op het gecombineerde scherm volledig gelijkloopt.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

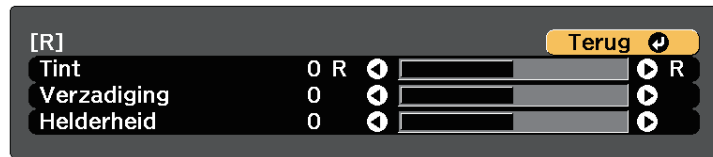


- 2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].
- 3** Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].



- 5** Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.
- Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.

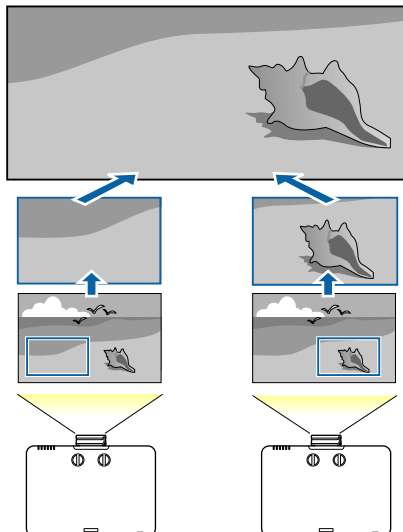
- Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
- Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.



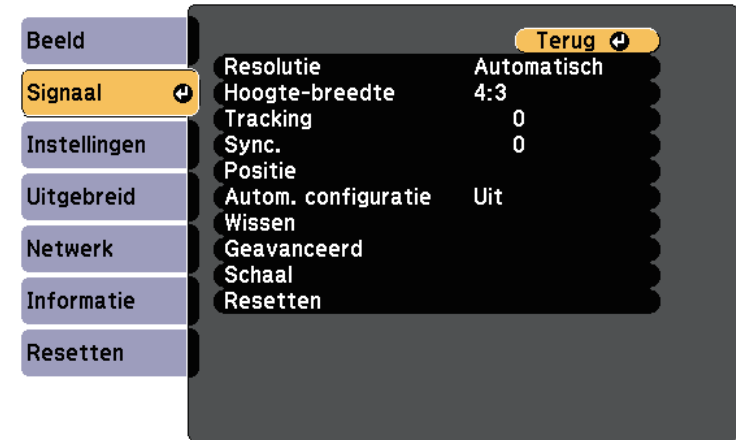
- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## Een beeld schalen

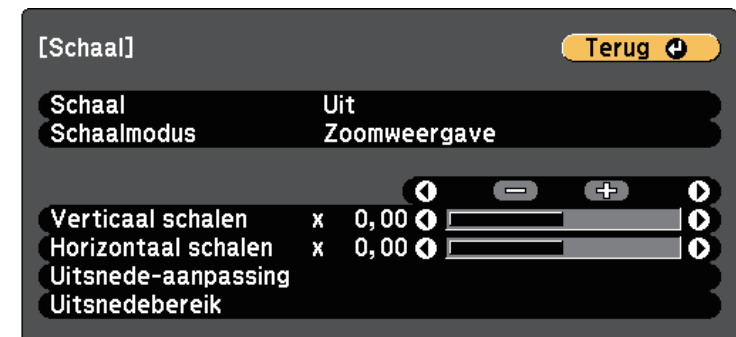
U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf meerdere projectors en de functie Schalen gebruiken om ze bij te snijden en samen te voegen in één groot beeld.



- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Signaal** en druk op [Enter].



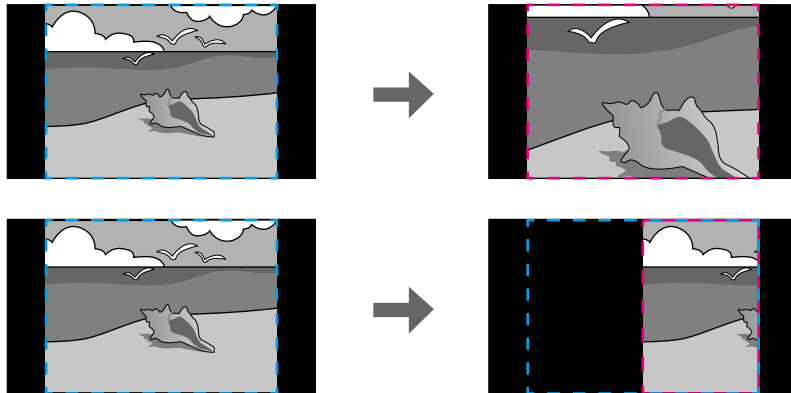
- 2 Selecteer **Schaal** en druk op [Enter].  
U ziet dit scherm:



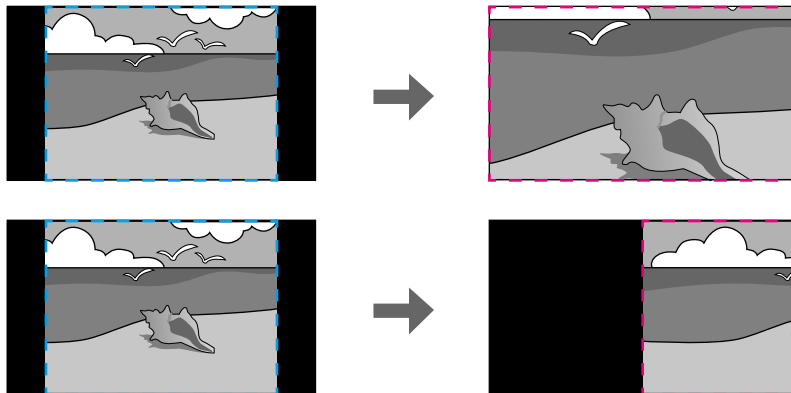
- 3 Selecteer **Aan** als de instelling voor **Schaal**.

**4** Selecteer de instelling **Schaalmodus** en selecteer een van deze opties:

- **Zoomweergave** voor het behouden van de hoogte-breedteverhouding wanneer u het beeld schaaft.



- **Volledige weerg.** voor het aanpassen van het beeld naar de schermgrootte van de projector wanneer u het beeld schaaft.



**5** Selecteer een of meer van de volgende schaalopties en pas ze aan zoals nodig:

- - of + om het beeld tegelijk horizontaal en verticaal te schalen.

- **Verticaal schalen** om het beeld alleen verticaal te schalen.
- **Horizontaal schalen** om het beeld alleen horizontaal te schalen.

**6** Selecteer de instelling **Uitsnede-aanpassing** en gebruik de pijlknoppen voor het aanpassen van de coördinaten en de grootte van elk beeld terwijl u het scherm bekijkt.

**7** Selecteer **Uitsnedebereik** om een voorbeeld weer te geven van het uitgesneden gebied dat u hebt geselecteerd.

**8** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruikt voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Wachtwoordbeveiliging om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel. Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.101](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.104](#)
- "De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen" [pag.104](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.105](#)

## Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- Het wachtwoord voor **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen en Autom. inschakeling.
- Het wachtwoord voor **Gebr. logo beveil.** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat door de projector wordt weergegeven bij het inschakelen of als er geen signaal wordt ingevoerd. Het aangepaste scherm voorkomt diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.

- Het wachtwoord voor **Netwerkbeveil.** verhindert dat iemand de instellingen **Netwerk** van de projector wijzigt.
- Het wachtwoord voor **Beveiliging plannen** verhindert dat de instellingen van het rooster van de projector worden gewijzigd.
- Het wachtwoord voor **Screen Mirroring besch.** verhindert dat iemand de Screen Mirroring-instellingen wijzigt (EB-L615U/EB-L610U).

## » Verwante koppelingen

- "Een wachtwoord instellen" [pag.101](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.102](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.103](#)

## Een wachtwoord instellen

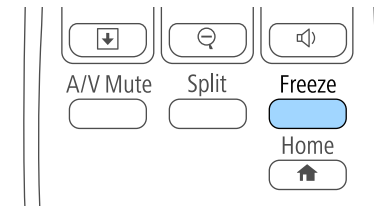
Om wachtwoordbeveiliging te gebruiken, moet u een wachtwoord instellen.



Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit naar uw persoonlijk wachtwoord.

**1**

Houd de knop [Freeze] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.



U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig.



Als Wachtwoordbeveilig. al is geactiveerd, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. weer te geven.

- 2** Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



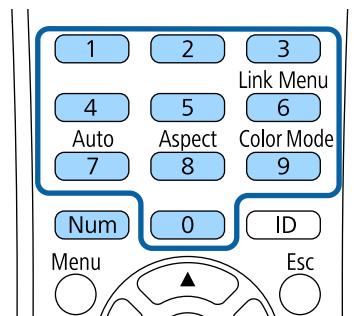
U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveilg. opnieuw weergegeven.

- 4** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als \*\*\*\* terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5** Voer het wachtwoord opnieuw in.  
U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

- 6** Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.

- 7** Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

## Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Freeze] op de afstandsbediening gedurende 5 seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Inschakelbeveiliging**.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Gebr. logo beveil.**

- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Netwerkbeveil.**
- Om wijzigingen aan de roosterinstellingen van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Beveiliging plannen.**
- Om wijzigingen aan de instellingen voor Screen Mirroring op de projector te voorkomen, selecteert u **Aan** als de instelling **Screen Mirroring besch.** (EB-L615U/EB-L610U).

U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

## Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.

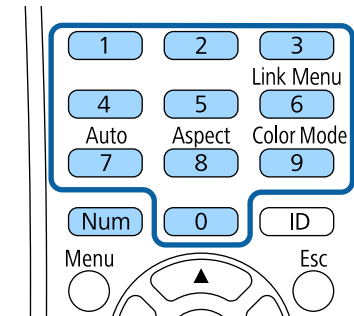
[Wachtwoord]

Voer het wachtwoord in.



Raadpleeg de documentatie voor meer informatie.

- 1** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt terwijl u het wachtwoord invoert met de cijferknoppen.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2** Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

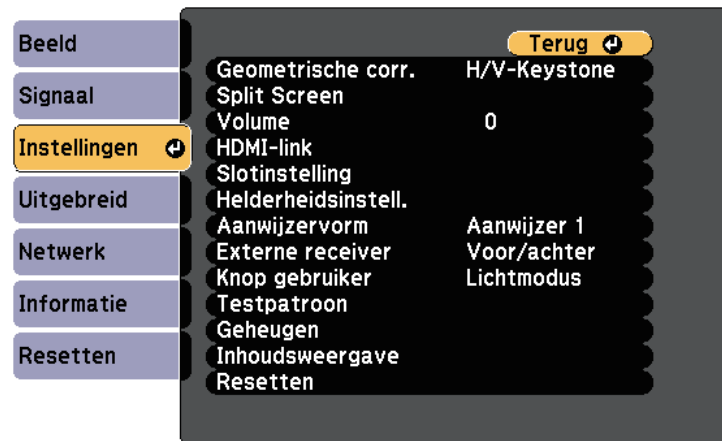
### Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen:** xxxxx" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereen een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

## De projectorknoppen vergrendelen

U kunt de knoppen op het bedieningspaneel vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 2 Selecteer **Slotinstelling** en druk op [Enter].

- 3 Selecteer **Toetsvergrendeling** en druk op [Enter].



U kunt ook op de pijlknop naar links op het bedieningspaneel drukken om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven.

- 4 Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:
  - Om alle projectorknoppen te vergrendelen selecteert u **Voll. vergrend.**

- Om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen selecteert u **Toetsvergrend.**



U ziet een bevestigingsbericht.

- 5 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].  
De instelling **Toetsvergrendeling** wordt van kracht.

### » Verwante koppelingen

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.104](#)

## De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

- Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende 7 seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.
- Selecteer **Uit** als de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector.

☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**

### » Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)

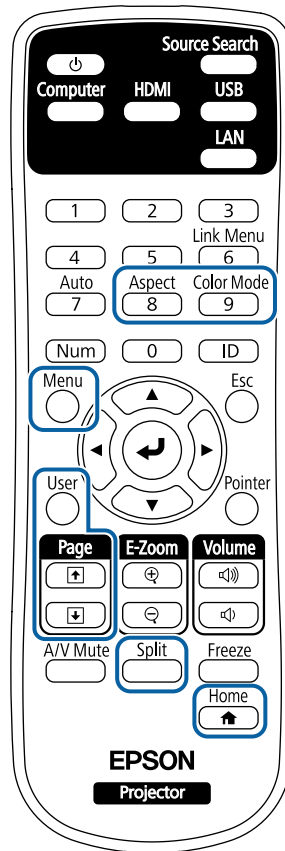
## De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen

U kunt enkele knoppen op de afstandsbediening vergrendelen.



Om de hier weergegeven afstandsbedieningsknoppen te vergrendelen, houdt u de knop [Home] op de afstandsbediening ca. 5 seconden ingedrukt.

Om de knoppen te ontgrendelen, houdt u de knop [Home] opnieuw ingedrukt gedurende ca. 5 seconden.

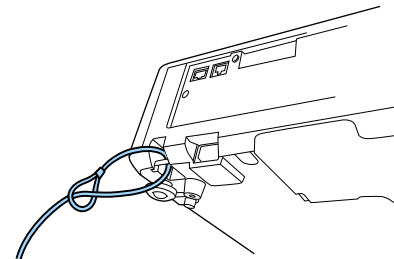


- Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System, zie <http://www.kensington.com/>.

- Gebruik het bevestigingspunt voor de beveiligingskabel op de projector om een draadkabel te bevestigen en maak deze vast aan een vast object in de kamer of aan een zwaar meubelstuk.



U kunt een in de handel verkrijgbaar draadslot voor diefstalbeveiliging gebruiken. Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.

## Een beveiligingskabel installeren

U kunt de beveiligingskabel installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

# De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectie vast netwerk" [pag.107](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.110](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.119](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.124](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, installeert u Epson iProjection (Windows/Mac) vanaf de cd-rom Epson Projector Software (indien beschikbaar) of vanaf de website.

De software Epson iProjection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

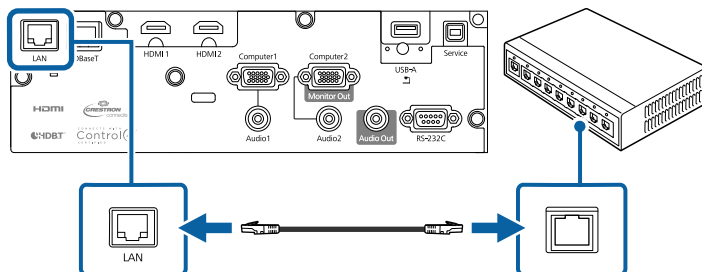
## » Verwante koppelingen

- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.107](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.107](#)

## Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1 Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.
- 2 Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



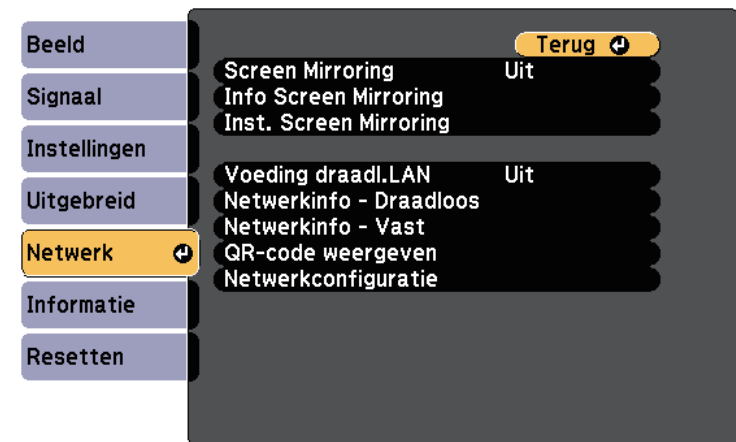
## Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 2 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 3** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de basisopties zoals nodig.

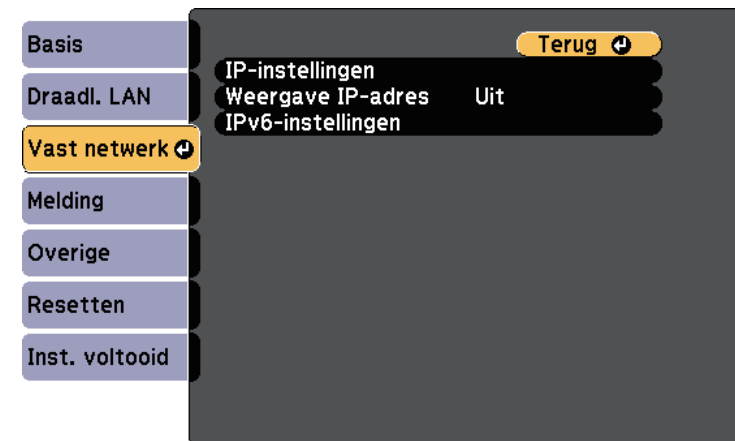
- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang tot de projector via de Basisbediening. (Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; standaard wachtwoord is **guest**.)
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is **admin**.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- Met **Weergave zoekwoord** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerk informatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord om cijfers en tekens in te voeren. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 5** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



- 6** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.

- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.



Om de gewenste nummers van het weergegeven toetsenbord te markeren, drukt u op de pijltoetsen op de afstandsbediening. Om een gemarkeerd nummer te selecteren, drukt u op [Enter].

**7** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by en het startscherm wordt weergegeven, stelt u **Weergave IP-adres** op **Uit**.

**8** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

**9** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm LAN stand-by.

[LAN]

Projectornaam :  
SSID :  
IP-adres  :  
IP-adres ((p)) :  
Trefwoord :

Event ID :

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een draadloos netwerk.

- Hiervoor moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
- Sommige modellen hebben ingebouwde draadloze LAN-modules (EB-L615U/EB-L610U). U hoeft geen Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module te installeren.

U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.

Na het installeren van de draadloze LAN-module en het instellen van de projector, installeert u de netwerksoftware vanaf de cd-rom Epson Projector Software (indien beschikbaar) of downloadt u de software zoals nodig. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- Met de software Epson iProjection (Windows/Mac) kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf iOS- of Android-apparaten.

U kunt Epson iProjection downloaden van de App Store of Google Play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.

- Met de Epson iProjection (Chromebook)-app kunt u projecteren vanaf Chromebook-apparaten.

U kunt Epson iProjection downloaden van de Chrome Web Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de Chrome Web Store.

## » Verwante koppelingen

- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.110](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.111](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.113](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac" [pag.114](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" [pag.114](#)

- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.116](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.117](#)

## De draadloze LAN-module installeren

Om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk, installeert u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

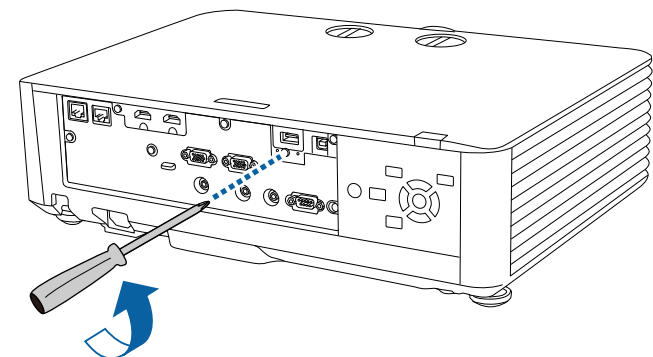
### Let op

Verwijder de module nooit terwijl het lampje blauw is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

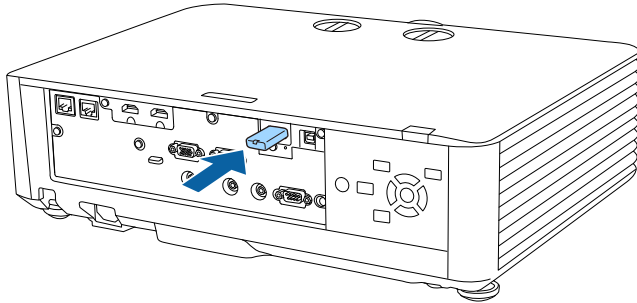


De indicator op de draadloze LAN-module werkt niet. Kijk naar het lampje voor het draadloos LAN op de projector om de status van het draadloos LAN te controleren.

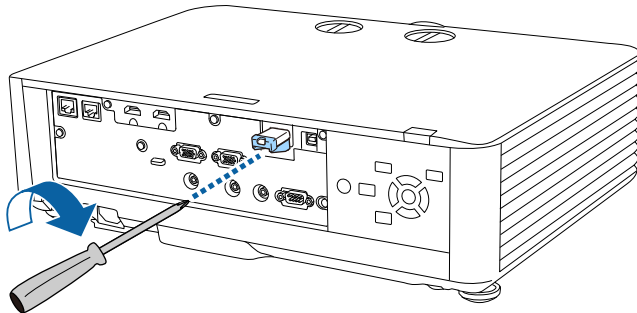
- 1** Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef te verwijderen waarmee de kap op de draadloze LAN-module vastzit.



- 2** Sluit de draadloze LAN-module aan op de USB-A-poort.



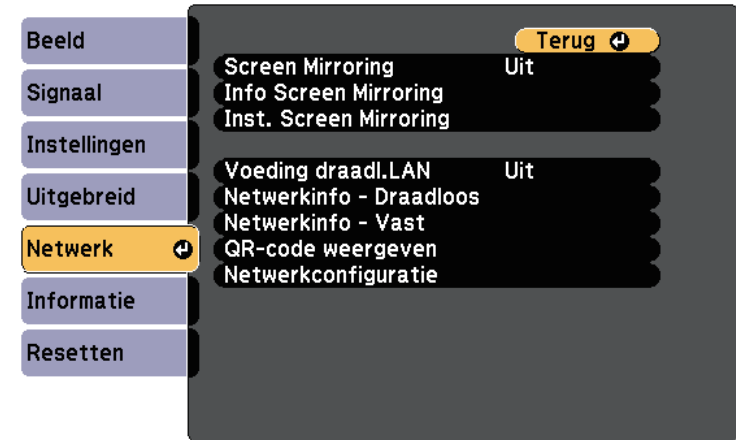
- 3** Bevestig de kap over de draadloze LAN-module en zet vast met de schroef.



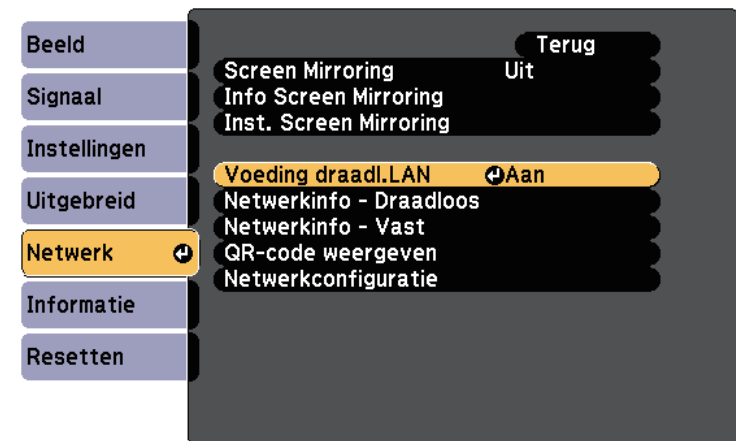
## Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Aan** als de instelling **Voeding draadl. LAN**.



- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer de basisopties zoals nodig.

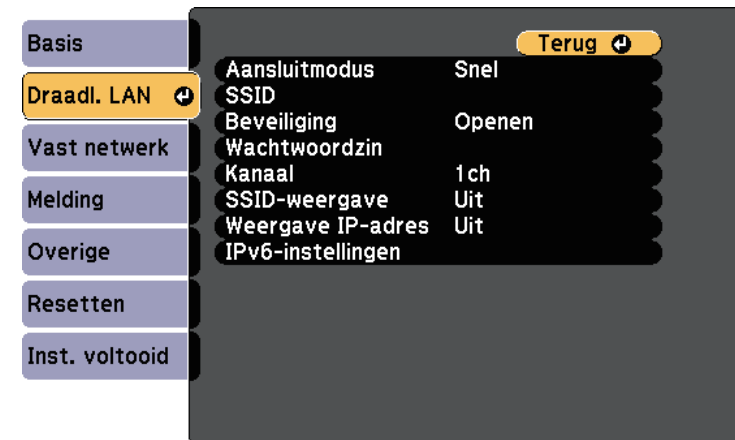
- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang tot de projector via de Basisbediening. (Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; standaard wachtwoord is **guest**.)
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is **admin**.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- Met **Weergave zoekwoord** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord om cijfers en tekens in te voeren. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 6** Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- **Snel** biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding.



- **Geavanceerd:** biedt u de mogelijkheid smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.

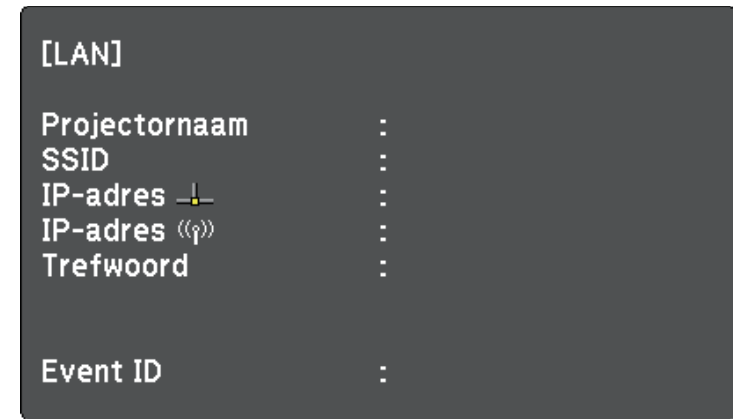
- 8** Als u de verbindingsmodus **Geavanceerd** hebt geselecteerd, kiest u **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken, te selecteren.



Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

- 9** Wijs voor de verbindingsmodus **Geavanceerd** de IP-instellingen toe voor uw netwerk, zoals nodig.
- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
  - Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
  - Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.
- 10** Om te voorkomen dat het SSID- of IP-adres op het scherm LAN stand-by en het startscherm wordt weergegeven, zet u de instelling **SSID-weergave** of **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 11** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 12** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Klik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.
- 3** Klik op **Verbinden**.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in Mac.

- 1 Klik op het Wi-Fi-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.
- 2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

## Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-PSK-beveiliging
- WPA2-EAP-beveiliging \*
- WPA/WPA2-PSK-beveiliging \*
- WPA/WPA2-EAP-beveiliging \*

\* Alleen beschikbaar voor de verbindingsmodus Geavanceerd.

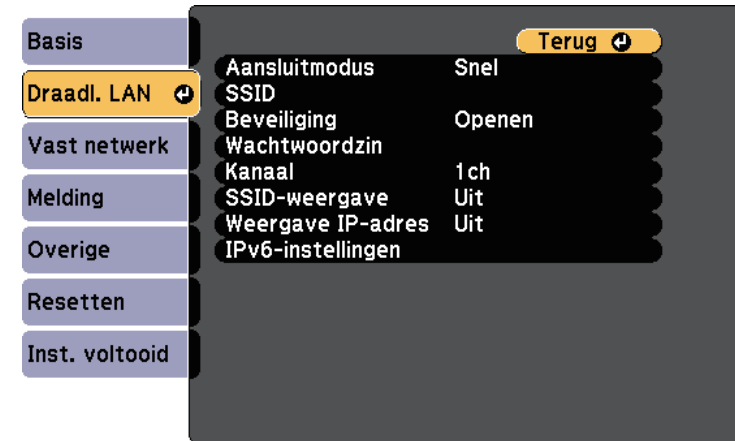


Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

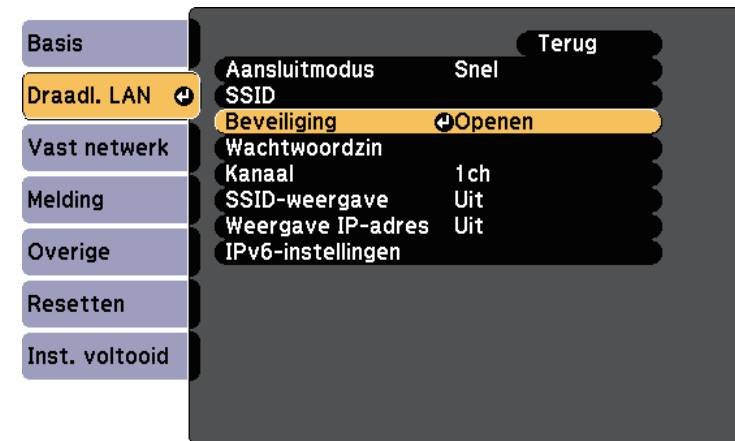
- 1 Als u de WPA2-EAP- of WPA/WPA2-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat wordt geplaatst.
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

- 3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4 Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].

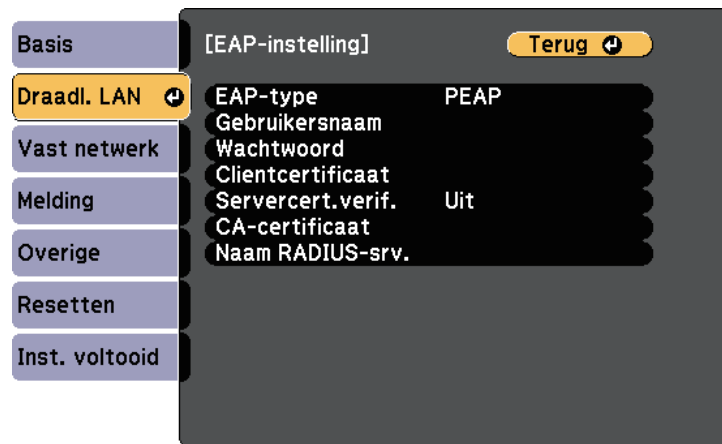


- 5 Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].



- 6 Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

- 7** Voer een van de volgende bewerkingen uit, afhankelijk van de beveiliging die u hebt geselecteerd.
- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Selecteer **Inst. voltooid** en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
  - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Selecteer **EAP-instelling** en druk op [Enter].
- 8** Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling voor **EAP-type**.



- 9** Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].
- **Clientcertificaat** voor het **PEAP-TLS**- of **EAP-TLS**-type
  - **CA-certificaat** voor het type **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** of **EAP-FAST**

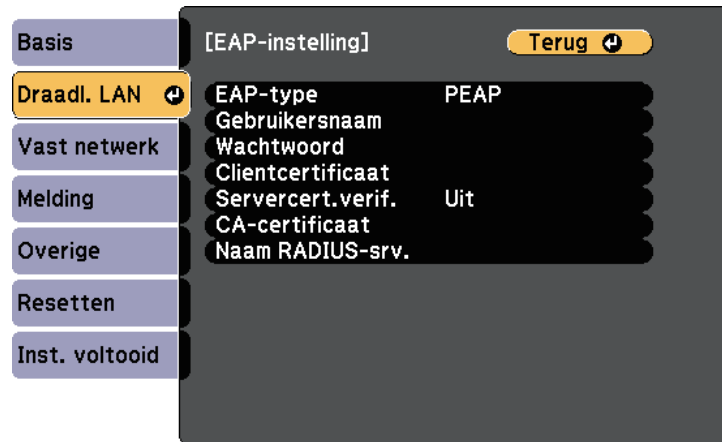


U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 10** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].

- 11** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 12** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 13** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 14** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.
- 15** Selecteer uw EAP-instellingen zoals vereist.
- Met **Gebruikersnaam** kunt u een gebruikersnaam invoeren met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
  - In **Wachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren met maximum 64 alfanumerieke tekens voor de authenticatie wanneer u het type **PEAP, EAP-FAST** of **LEAP** gebruikt. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren.
  - Met **Servercert.verif.** kunt u selecteren of het servercertificaat moet worden geverifieerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.

- Met **Naam RADIUS-srv.** kunt u de te controleren servernaam invoeren.



**16** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.116](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.170](#)

## Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

### Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA

Specificatie	Beschrijving
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord *	Maximaal 32 alfanumerieke tekens; vereist

### CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

\* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. U moet echter uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.

## Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection (iOS/Android).



- Zorg dat u de laatste versie van Epson iProjection (V1.3.0 of later ondersteunt deze functie) op uw apparaat hebt geïnstalleerd.
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.

- 1** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.  
De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.




- Als u de QR-code niet ziet, stelt u **LAN-info weergeven** in op **Tekst en QR-code** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > LAN-info weergeven**
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op [Esc].
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op [Enter] om de code weer te geven.

- 2** Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

- 3** Lees de geprojecteerde QR-code af met Epson iProjection om het te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct af te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct voor het scherm staat en dicht genoeg bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer een verbinding wordt gemaakt, selecteert u het menu **Contents** onder  en selecteert u het bestand dat u wilt projecteren.

## Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer

U kunt uw USB-flashstation instellen als een USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een door draadloos LAN ondersteunde Windows-computer. Na het maken van de USB-sleutel, kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkprojector.

- 1** Stel de USB-sleutel in met de Epson iProjection-software (Windows/Mac).



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection* (Windows/Mac) voor instructies.

- 2** Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw projector is ingebouwd.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.  
Het LAN-stand-by scherm verschijnt. Controleer of een SSID- en IP-adres worden weergegeven.
- 5** Voer een van de volgende bewerkingen uit om de USB-sleutel aan te sluiten.

- Sluit de USB-sleutel aan op de USB-A-poort van de projector (EB-L615U/EB-L610U).
- Verwijder de draadloze LAN-module van de projector en stop de USB-sleutel in dezelfde poort die wordt gebruikt voor de draadloze LAN-module (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).

U ziet een geprojecteerd bericht dat de netwerkgegevens zijn bijgewerkt.

- 6** Verwijder de USB key.  
Als uw projector de draadloze LAN-module vereist, breng deze opnieuw in de projector.

- 7** Sluit de USB key aan op een USB-poort op uw computer.



Als het venster Automatisch afspelen wordt weergegeven in Windows Vista, selecteert u **MPPLaunch.exe** en vervolgens **Toestaan**.

- 8** Volg de instructies op het scherm om de nodige toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als dat niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector.

- 9** Wanneer u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de taakbalk van Windows en verwijdert u de USB-sleutel uit de computer.



Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

U kunt een beeld naar uw projector verzenden vanaf mobiele apparaten, zoals laptops, smartphones en tablets, met Miracast-technologie (EB-L615U/EB-L610U).

Als uw apparaat Miracast ondersteunt, hoeft u geen extra software te installeren. Als u een Windows-computer gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de benodigde adapter voor de Miracast-verbinding beschikbaar is.

Let op de volgende beperkingen wanneer u de Screen Mirroring-functies gebruikt.

- U kunt geen geïnterlineerd beeld weergeven.
- U kunt geen meerkanaals audio afspelen via 3ch (kanaal 3).
- U kunt geen beelden projecteren met een resolutie van meer dan 1920 × 1080 en een beeldsnelheid van meer dan 30 fps.
- U kunt geen 3D-video afspelen.
- Afhankelijk van uw apparaat zult u de inhoud mogelijk niet kunnen weergeven met auteursrechtelijke bescherming met een Miracast-verbinding.
- Wijzig Inst. Screen Mirroring van de projector niet tijdens de Screen Mirroring-projectie. Hierdoor kan de verbinding van de projector worden verbroken en kan het even duren om opnieuw te verbinden.

## **Netwerk > Inst. Screen Mirroring**

- Schakel de projector niet direct uit via de stroomonderbreker tijdens de Screen Mirroring-projectie.



Mobiele apparaten met Android of waarop Windows 8.1 of later is geïnstalleerd, ondersteunen hoofdzakelijk Miracast.

Ondersteuning voor Miracast verschilt afhankelijk van het mobiele apparaat. Raadpleeg de handleiding van uw mobiel apparaat voor details.

## » **Verwante koppelingen**

- "De instellingen voor Screen Mirroring selecteren" [pag.119](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie" [pag.121](#)

## De instellingen voor Screen Mirroring selecteren

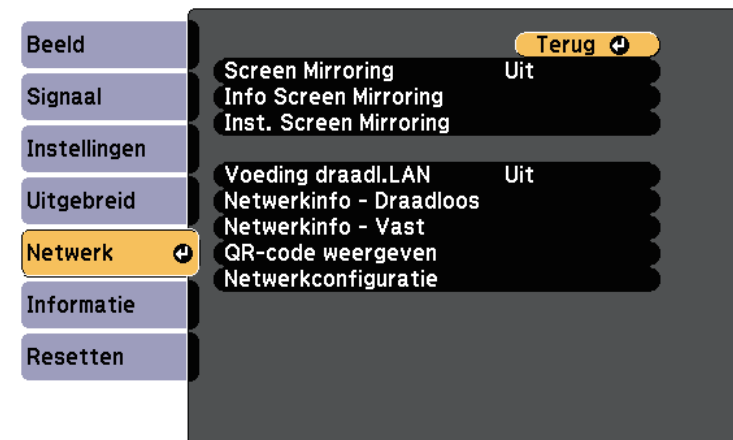
U moet de instellingen voor Screen Mirroring selecteren voor uw projector om beelden te projecteren vanaf uw mobiel apparaat.



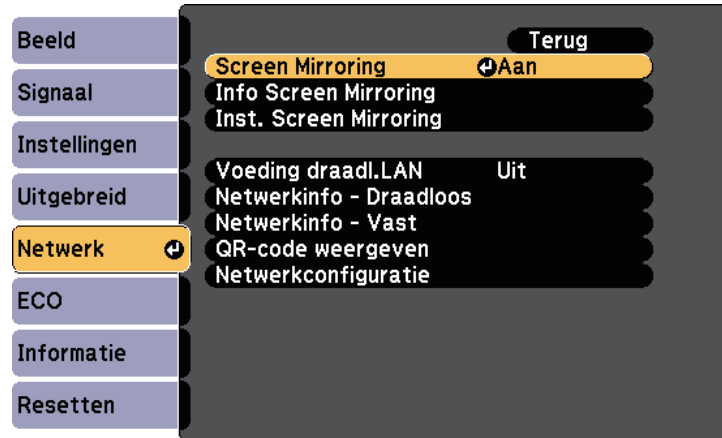
Als u een wachtwoord instelt voor **Screen Mirroring besch.**, schakelt u eerst uw wachtwoord voor **Screen Mirroring besch.** uit.

**1**

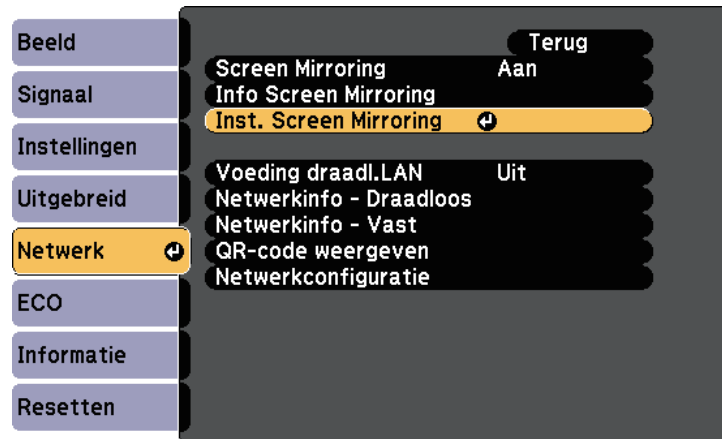
Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



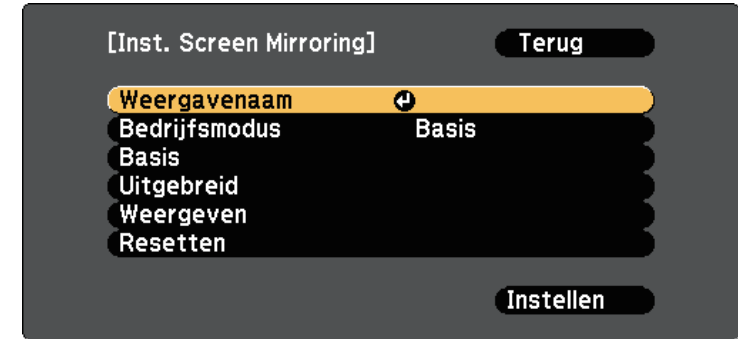
- 2** Selecteer **Aan** als de instelling **Screen Mirroring**.



- 3** Selecteer **Inst. Screen Mirroring** en druk op [Enter].



- 4** Geef de instelling **Weergavenaam** op zoals nodig.



- 5** Selecteer de instelling **Bedrijfsmodus**.

- Met **Basis** kunt u verbinden met basisopties.
- Met **Uitgebreid** kunt u verbinden met geavanceerde opties.

- 6** Selecteer de instelling **Basis** zoals nodig.

- Onder **Draadl. LAN-syst.** kunt u het type draadloos LAN-systeem selecteren waarmee de projector een verbinding maakt.
- Onder **Prestaties aanpassen** kunt u de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aanpassen. Selecteer een lage waarde om de kwaliteit te verbeteren en een hoge waarde om de snelheid te verhogen.
- Onder **Aansluitmodus** kunt u het type WPS (Wi-Fi Protected Setup) selecteren. Alleen beschikbaar voor de bedrijfsmodus **Basis**.

- 7** Voor de bedrijfsmodus **Uitgebreid** selecteert u de instelling **Uitgebreid**.

- Met **Vergaderstand** kunt u het type vergadering selecteren. Selecteer **Onderbreekbaar** om te verbinden met een ander mobiel apparaat tijdens de Screen Mirroring-projectie of kies **Ononderbreekbaar** om exclusief te verbinden met één apparaat.
- Via **Kanaal** kunt u het draadloze kanaal dat wordt gebruikt door Screen Mirroring selecteren.



- 8** Selecteer de instelling **Weergeven** zoals nodig.
  - Onder **PIN-codemelding** kunt u de pincode weergeven op het geprojecteerde beeld bij het projecteren van andere invoerbronnen dan Screen Mirroring.
  - Met **Melding apparaatnaam** kunt u de naam van het pas verbonden apparaat weergeven op het geprojecteerde beeld terwijl u andere invoerbronnen dan Screen Mirroring projecteert.
- 9** Selecteer **Instellen** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 10** Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening. De instellingen zijn voltooid wanneer u Weergavenaam ziet op het startscherm.

## Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie

Als uw mobiel apparaat, zoals een smartphone, Miracast ondersteunt, kunt u het draadloos verbinden met de projector en beelden projecteren. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer als nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.
- 3** Gebruik uw Miracast-functie op uw mobiel apparaat om de projector te zoeken.  
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.
- 4** Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.

- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.  
De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Afhankelijk van het mobiele apparaat, zult u mogelijk een apparaat moeten verwijderen bij het verbinden. Volg de instructies op het scherm op uw apparaat.

### » Verwante koppelingen

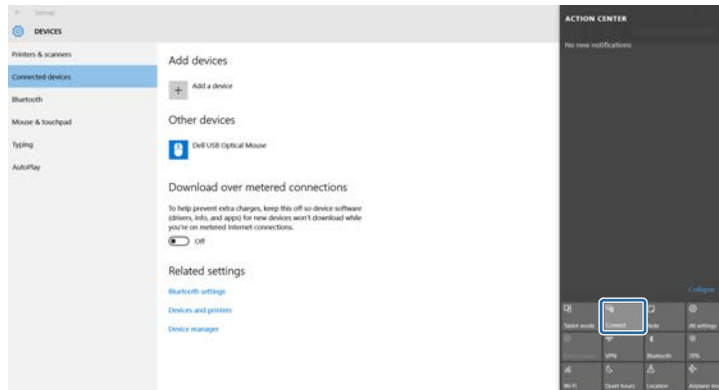
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10" [pag.121](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1" [pag.122](#)

## Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie en audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door te verbinden met Screen Mirroring.

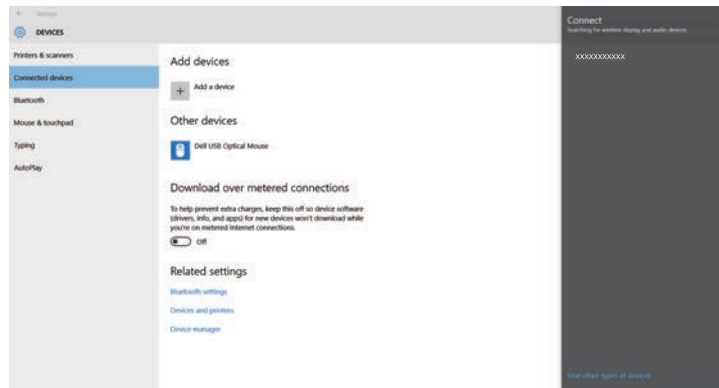
- 1** Selecteer als nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.

- 3** Geef **Actiecentrum** weer en selecteer dan **Verbinden**.



U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

- 4** Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.



- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw computer.

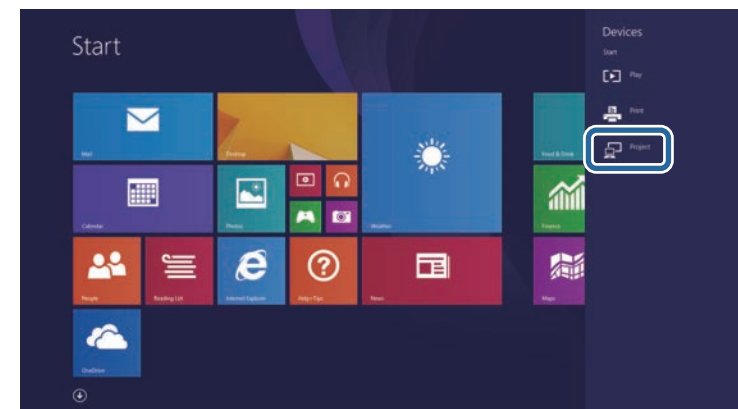


Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

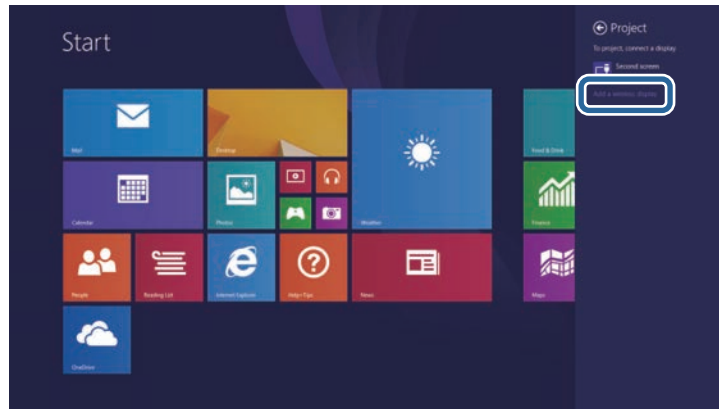
## Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie vanaf Charms in Windows 8.1. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer als nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.
- 3** Selecteer op uw computer het item **Apparaten** in Charms en selecteer **Project**.



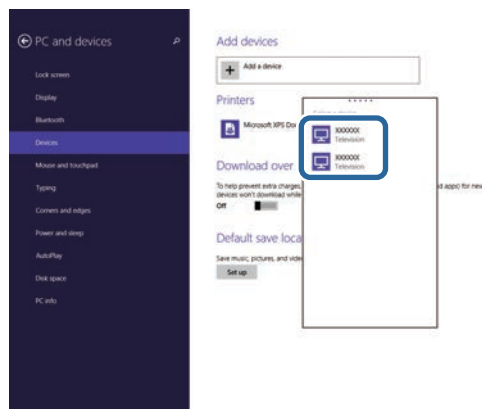
## 4 Selecteer Een draadloos beeldscherm toevoegen.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

## 5 Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.



## 6 Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw computer.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en een webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

## Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Beveiligde HTTP

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat en staat deze communicatie toe. Omdat dit zelfondertekende certificaat echter de betrouwbaarheid van de server niet kan verifiëren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing verhindert de communicatie niet.

### » Verwante koppelingen

- "Een webservercertificaat importeren via de menu's" [pag.124](#)

## Een webservercertificaat importeren via de menu's

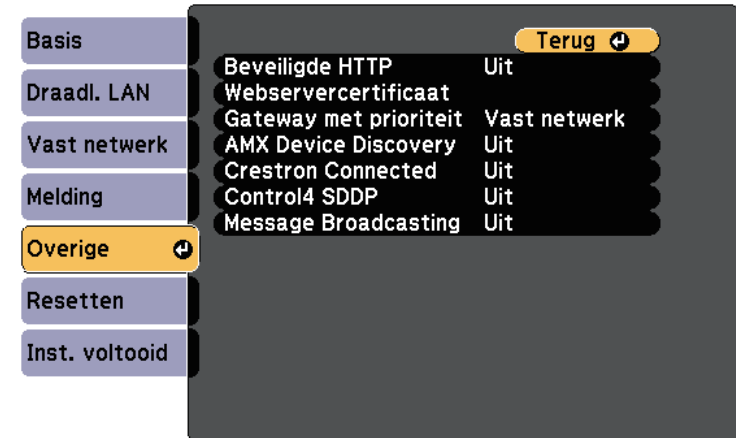
U kunt uw webservercertificaat maken en het vervolgens importeren met de projectormenu's en een USB-stick.



U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 1 Zorg dat uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4 Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 5 Selecteer **Aan** als de instelling **Beveiligde HTTP**.
- 6 Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].
- 7 Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].
- 8 Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 9 Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 10 Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 11 Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.125](#)

### Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

#### Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord *	Maximaal 32 alfanumerieke tekens; vereist

\* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. U moet echter uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.

# Bewaking en bediening van de projector

Volg de instructies in deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

## » Verwante koppelingen

- "Epson Projector Management" [pag.127](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.128](#)
- "Een netwerkprojector beheren in de modus Inhoudsweergave" [pag.132](#)
- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.137](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.138](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.140](#)
- "ESC/VP21-commando's gebruiken" [pag.141](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.143](#)
- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.144](#)
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.149](#)

Met de Epson Projector Management-software (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via het netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management* voor instructies.

U kunt Epson Projector Management downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com/>

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.



- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u beelden projecteert met een draadloos LAN, maakt u verbinding in de verbindingsmodus **Geavanceerd**.
- U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.
  - Internet Explorer 9.0 of later (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac)
- Tijdens het gebruik van de webbrowser mag u geen verbinding maken via een proxyserver. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen te selecteren en de projectie te beheren, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**

- 1** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].

U ziet het scherm Epson Web Control.



- 1** Beheert de projector op afstand.
  - 2** Hiermee geeft u een testpatroon weer.
  - 3** Opent het bedieningsvenster Crestron Connected. Alleen beschikbaar wanneer u het Crestron Connected-systeem instelt.
  - 4** Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
  - 5** Toont de projectorstatus.
  - 6** Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 5** Selecteer de optie die overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.





- U moet mogelijk aanmelden om toegang te krijgen tot enkele opties op het scherm Epson Web Control. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord webctrl** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**
- U kunt de volgende instellingen alleen selecteren via **Geavanceerd**.
  - Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
  - IPv6-instellingen (handmatig)
  - HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Verwante koppelingen

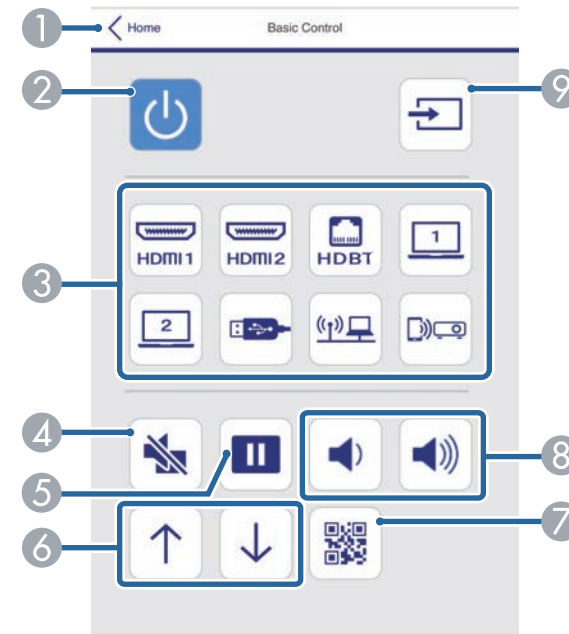
- "Opties voor Webcontrole" [pag.129](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.169](#)

## Opties voor Webcontrole

### Basisbediening



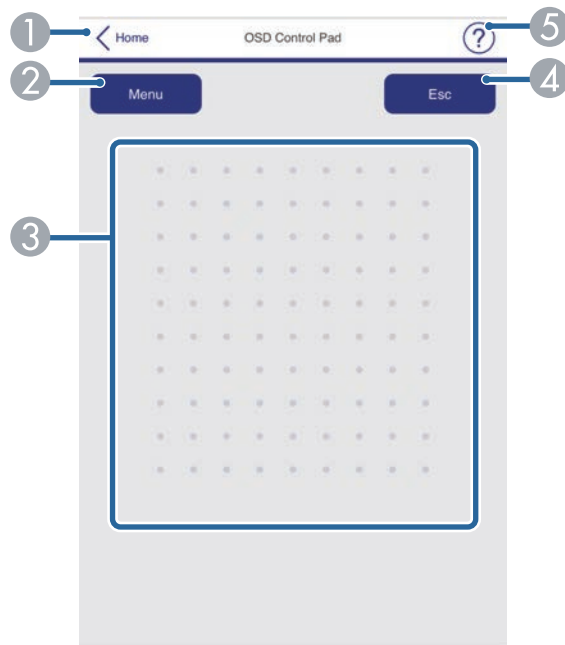
- Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE** en het standaard wachtwoord is **guest**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord Remote** van het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron.

- ④ Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- ⑤ Pauzeert of hervat beelden.
- ⑥ Regelt pagina omhoog en omlaag.
- ⑦ Toont de QR-code.
- ⑧ Hiermee past u het luidspreekervolume aan.
- ⑨ Zoekt naar bronnen.

## OSD-bedieningspad



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ② Toont de instellingsmenu's van de projector.
- ③ Gebruik uw vinger of muis om te navigeren door de menu's.
- ④ Keert terug naar het vorige menu.

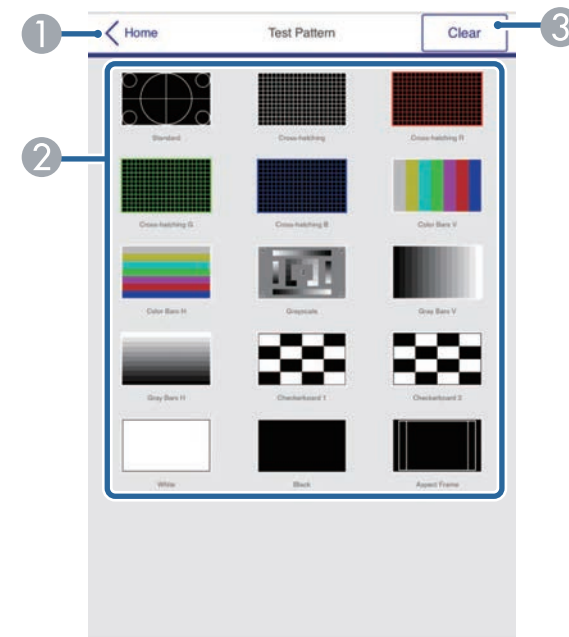
- ⑤ Toont de hulponderwerpen.



U kunt de volgende instellingen niet wijzigen met Epson Web Control.

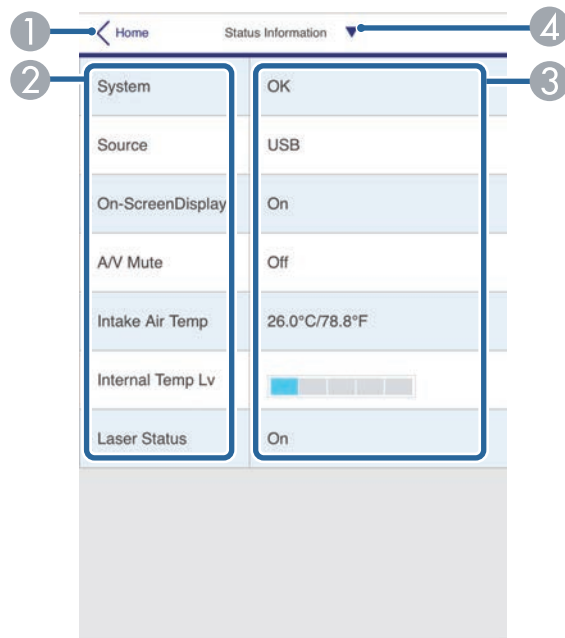
- HDMI-link
- Aanwijzervorm
- Knop gebruiker
- Testpatroon
- Berichtpositie
- Gebruikerslogo
- Taal
- HDBaseT-signaalniv.
- Inhoudsweergave

## Testpatroon



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ② Toont beschikbare testpatronen; selecteer om een testpatroon te projecteren.
- ③ Schakelt de testpatroonweergave uit.

## Statusinfo



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ② Toont een lijst van bewaakte instellingen.
- ③ Toont de instellingsstatus.
- ④ Selecteer om andere statusinformatie weer te geven.

In de modus Inhoudsweergave kunt u projectorinstellingen selecteren, de projectie beheren en afspeellijsten bewerken met een webbrowser.



U kunt de projector ook beheren met een webbrowser via de app Epson iProjection (iOS/Android).

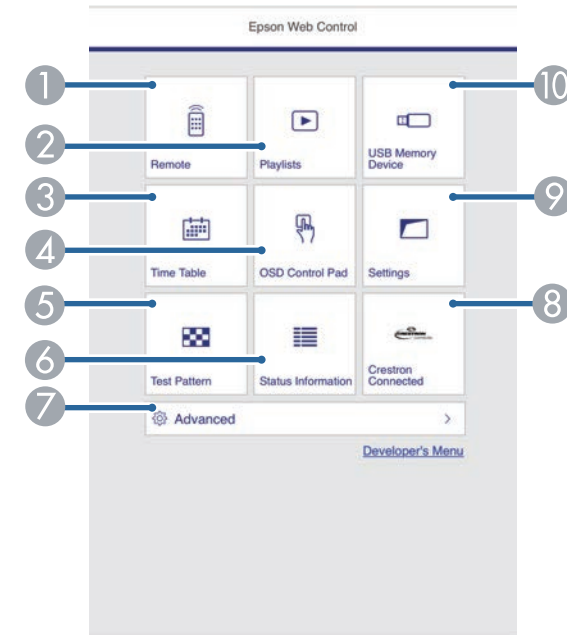
## Let op

Verwijder het USB-flashstation niet uit de projector en koppel de voedingskabel van de projector niet los in de volgende situaties. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- Wanneer het scherm Afspeellijsten wordt weergegeven
- Wanneer het scherm USB-geheugenapparaat wordt weergegeven

- 1** Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave werkt.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].

Het scherm Epson Web Control wordt weergegeven.



- 1** Beheert de projector op afstand.
- 2** Bewerkt afspeellijsten voor de modus Inhoudsweergave.
- 3** Opent het scherm Tijdschema.
- 4** Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 5** Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 6** Toont de projectorstatus.
- 7** Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 8** Opent het bedieningsvenster Crestron Connected. Alleen beschikbaar wanneer u het Crestron Connected-systeem instelt.
- 9** Stelt de projectorinstellingen in.
- 10** Registreert of verwijdert de gegevens voor een afspeellijst op het USB-flashstation.

- 5** Selecteer de optie die overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- U moet mogelijk aanmelden om toegang te krijgen tot enkele opties op het scherm Epson Web Control. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord webctrl** in het menu **Netwerk** van de projector.  
**Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**
- U kunt de volgende instellingen alleen selecteren via **Geavanceerd**.
  - Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
  - IPv6-instellingen (handmatig)
  - HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Verwante koppelingen

- "Webcontroleopties in de inhoudsweergavemodus" [pag.133](#)
- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.144](#)

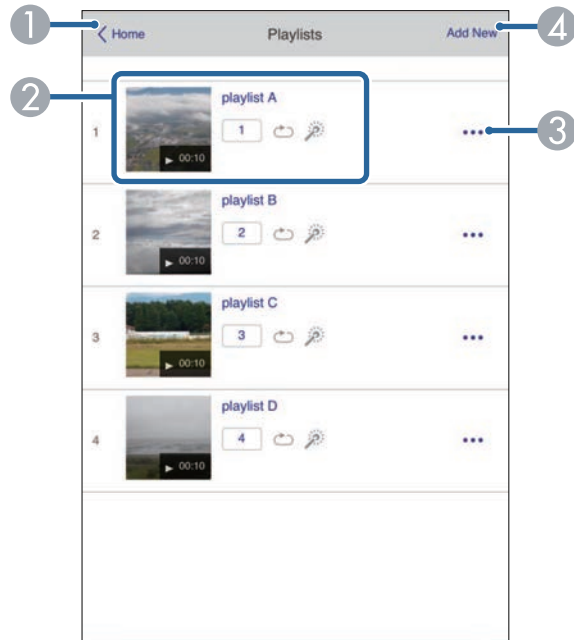
## Webcontroleopties in de inhoudsweergavemodus

### Afstandsbediening



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron.
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 Selecteert uw favoriete afspeellijsten.
- 6 Schakelt het **Overlay-effect** in of uit.
- 7 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.

## Afspeellijst



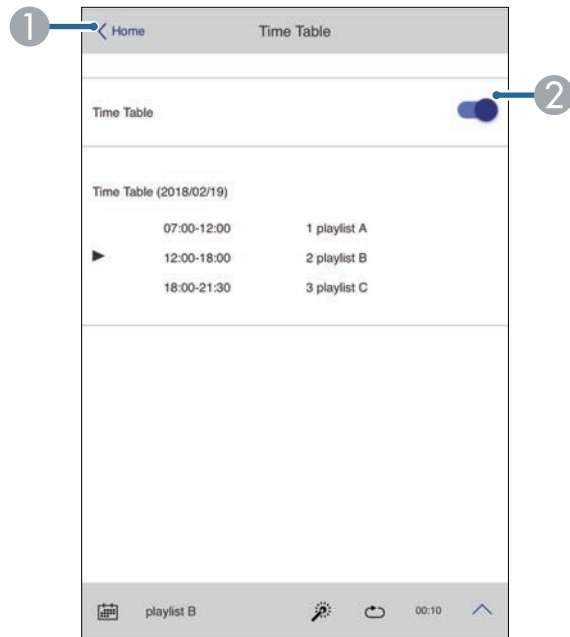
- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- 2 Beheert de weergave van de afspeellijst.
- 3 Bewerkt, kopieert of verwijdert de afspeellijst.
- 4 Maakt een nieuwe afspeellijst.

## USB-geheugenapparaat



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- 2 Kopieert afbeeldingen of films die u wilt toevoegen aan afspeellijsten naar een USB-flashstation.
- 3 Verwijdert afbeeldingen of films op het USB-flashstation.

## Tijdschema

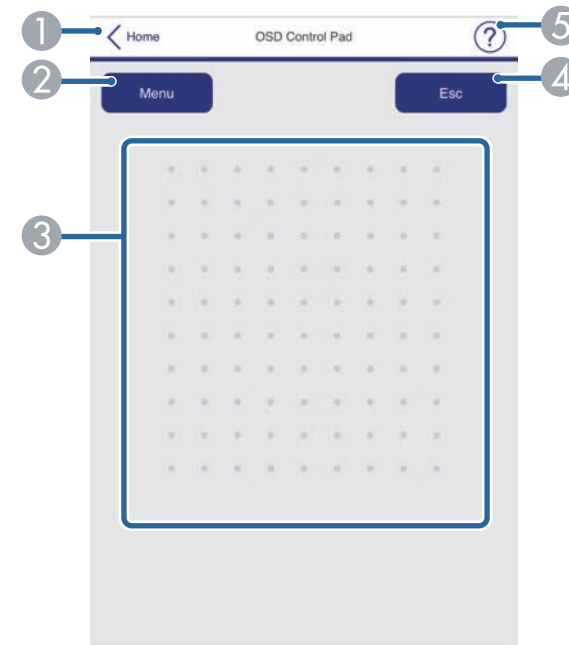


- ① Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ② Hiermee schakelt u het tijdschema in of uit.



U kunt opgeven wanneer elke afspeellijst start en eindigt met de tijdschemafunctie in de Epson Projector Content Manager-software. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager*.

## OSD-bedieningspad



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ② Toont de instellingsmenu's van de projector.
- ③ Gebruik uw vinger of muis om te navigeren door de menu's.
- ④ Keert terug naar het vorige menu.
- ⑤ Toont de hulponderwerpen.



U kunt de volgende instellingen niet wijzigen met Epson Web Control.

- HDMI-link
- Aanwijzervorm
- Knop gebruiker
- Testpatroon
- Berichtpositie
- Gebruikerslogo
- Taal
- HDBaseT-signaalniv.
- Inhoudsweergave



U kunt de digitale certificaten op de projector registreren om beveiliging te bieden voor uw presentatiebestanden.



U kunt de digitale certificaten ook registreren in het menu **Netwerk** van de projector. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > Clientcertificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > CA-certificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Webservercertificaat**

- 1** Controleer of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie.
- 2** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 3** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.  
U ziet het scherm Epson Web Control.
- 5** Selecteer **Geavanceerd**.



- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Geavanceerd ziet. Wanneer een aanmeldingsvenster verschijnt, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord webctrl** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

- 6** Kies onder **Netwerk** voor **Certificaat**.
- 7** Selecteer het certificaatbestand dat u wilt registreren.
- 8** Voer het wachtwoord in het vak **Wachtwoord** in en klik dan op **Instellen**.
- 9** Als u klaar bent met het registreren van het certificaat, klikt u op **Toepassen** om uw wijzigingen toe te passen en de registratie te voltooien.

U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.

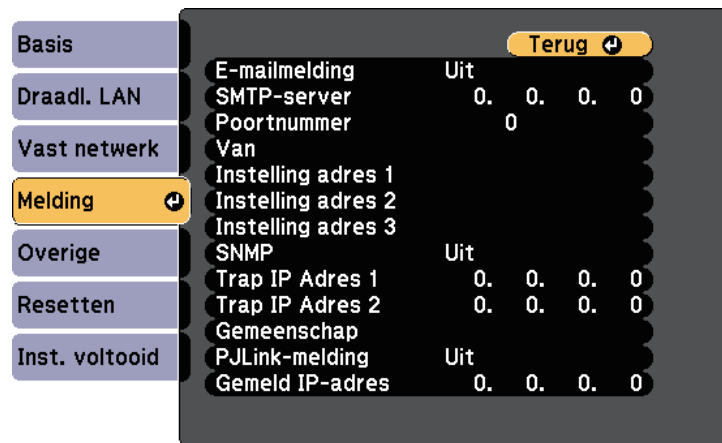
Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet, kunt u de e-mailwaarschuwingen ontvangen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**

**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

**2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

**3** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



**4** Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.

**5** Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.



Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

**6** Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 0 tot 65535 (standaard is 25).

**7** Typ het e-mailadres dat moet worden aangeduid als de afzender in **Van**.

**8** Kies een adresveld, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.



Uw e-mailadres kan maximaal 32 alfanumerieke tekens lang zijn.

**9** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

## » Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingen berichten netwerkprojector" [pag.138](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

## E-mailwaarschuwingen berichten netwerkprojector

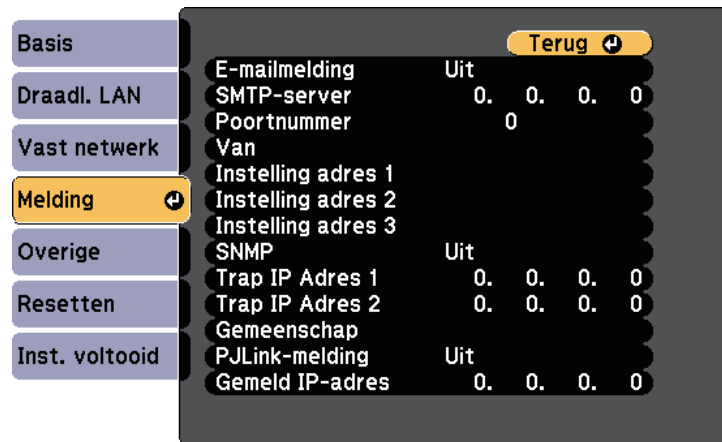
Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Het e-mailadres dat wordt ingesteld in **Van** als de afzender van de e-mail
- **Epson Projector** in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector

- Gedetailleerde informatie over het probleem

Netwerkbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



- 4** Zet de instelling **SNMP** op **Aan**.
- 5** Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255). Deze projector ondersteunt SNMP agent versie 1 (SNMPv1).

- 6** Voer de SNMP-**Gemeenschap** in met maximaal 32 alfanumerieke tekens.
- 7** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

## » Verwante koppelingen

- "Lijst met ESC/VP21-commando's" [pag.141](#)
- "Kabelindelingen" [pag.141](#)

## Lijst met ESC/VP21-commando's

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat het over naar opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

De volgende commando's zijn beschikbaar.

Item		Commando
In-/uitschakelen	Aan	PWR ON
	Uit	PWR OFF

Item			Commando
Signaalselectie	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V dempen Aan/Uit	Screen Mirroring *		SOURCE 56
	HDBaseT **		SOURCE 80
	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

\* Screen Mirroring is alleen beschikbaar met de EB-L615U/EB-L610U.

\*\* HDBaseT is alleen beschikbaar met de EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het einde van elk commando en verzend de code.

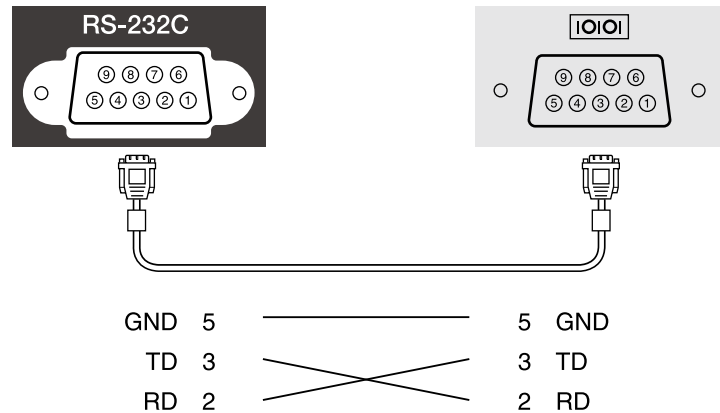
Neem contact op met Epson voor meer details.

## Kabelindelingen

### Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pins (bol)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Kabeltype: crossover-kabel (nulmodem)

In de volgende afbeelding wordt de projectorzijde aan de linkerkant getoond en de computerzijde aan de rechterkant:



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

## Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Stroomregeling: Geen

PJLink is opgericht door de JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van met het netwerk compatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Het voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst werd bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

\* HDBaseT is alleen beschikbaar met de EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

\*\* Screen Mirroring is alleen beschikbaar met de EB-L615U/EB-L610U.

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"

**EPSON**

- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

- EPSON L615U
- EPSON L610U
- EPSON L510U
- EPSON L610W
- EPSON L610
- EPSON L400U
- EPSON L500W
- EPSON L500

## » Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.106](#)

Als u het netwerkcontrole- en besturingssysteem Crestron Connected gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron Connected kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Message Broadcasting in Epson Projector Management niet gebruiken wanneer u Crestron Connected gebruikt.
- Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet, kunt u de projector controleren, zelfs als deze in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).  
➡ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**

Ga naar de Crestron-website voor meer informatie over Crestron Connected.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron Fusion van Crestron gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/get-roomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteuning voor Crestron Connected instellen" [pag.144](#)
- "Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron Connected" [pag.145](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

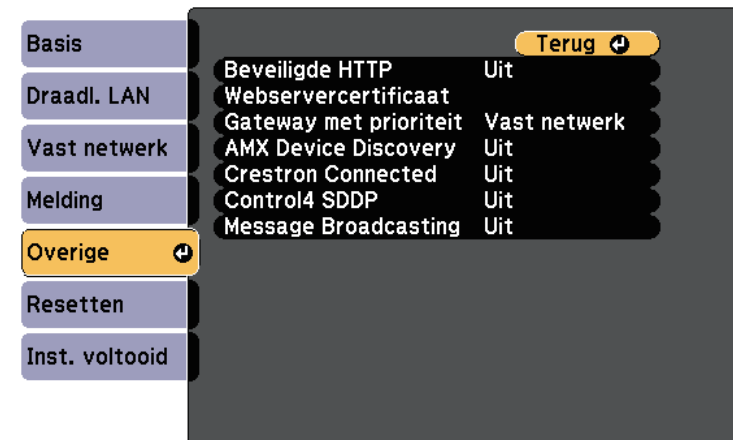
## Ondersteuning voor Crestron Connected instellen

Om uw projector in te stellen voor bewaking en beheer met een Crestron Connected-systeem, moet u ervoor zorgen dat uw computer en projector met het netwerk zijn verbonden. Als u een draadloze verbinding tot stand brengt, installeert u de projector met de netwerkverbindingsmodus Geavanceerd.

**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

**2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

**3** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



**4** Stel **Crestron Connected** in op **Aan** zodat de projector kan worden gedetecteerd.

**5** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

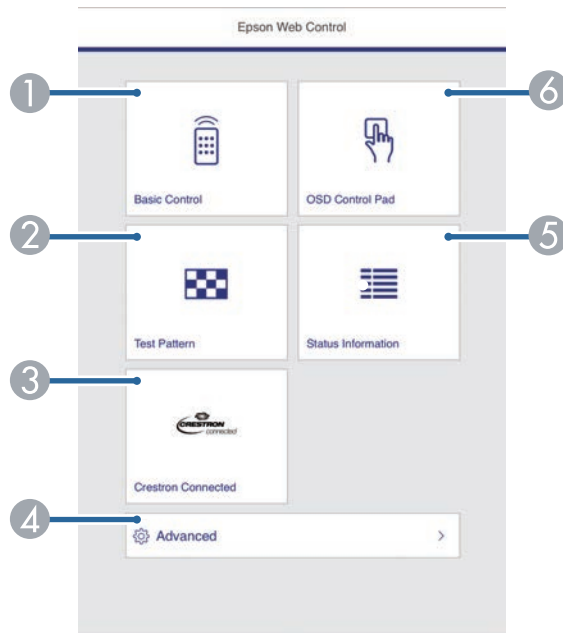
**6** Schakel de projector uit en schakel deze opnieuw in om de instelling in te schakelen.



## Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron Connected

Zodra u uw projector hebt ingesteld om Crestron Connected te gebruiken, kunt u de projectie bedienen en bewaken met een compatibele webbrowser.

- 1 Start uw webbrowser op een computer die is aangesloten op het netwerk.
- 2 Voer het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in en druk op de **Enter**-toets op de computer.  
U ziet het scherm Epson Web Control.



- 3 Selecteer **Crestron Connected**.

U ziet dit scherm:



- 4 Selecteer de invoerbron die u wilt beheren in het vak **Sources List**. U kunt scrollen door beschikbare bronnen met de pijlen omhoog en omlaag in het vak.
- 5 Om de projectie op afstand te bedienen, klikt u op de knoppen op het scherm die overeenkomen met de knoppen op de afstandsbediening van de projector. U kunt scrollen door de knoopties onderaan op het scherm.



Deze schermknoppen komen niet direct overeen met de knoppen op de afstandsbediening van de projector:

- **OK** doet dienst als de [Enter]-knop
- **Menu** toont het menu van de projector

- 6 Om informatie weer te geven over de projector, klikt u op het tabblad **Info**.

**7** Om de projector-, Crestron- en de wachtwoordinstellingen te wijzigen, klikt u op het tabblad **Tools**, selecteert u de instellingen op het weergegeven scherm en klikt u op **Send**.

**8** Als u klaar bent met het selecteren van de instellingen, klikt u op **Exit** om het programma af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Bewerkingsvenster Crestron Connected" [pag.146](#)
- "Venster Tools Crestron Connected" [pag.147](#)

## Bewerkingsvenster Crestron Connected

Via de instellingen in het bedieningsvenster kunt u de projector beheeren en het Projectiebeeld aanpassen.



1	Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
	Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.
	A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.

2	Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in <b>Sources List</b> zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven. U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.	
3	Freeze	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of vrij te geven.
	Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
	Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
	Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
	Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
	Zoom	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op de pijlknoppen om de positie van een vergroot beeld te wijzigen.
4	Pijlknoppen	Deze knop heeft dezelfde functie als de pijlknoppen op de afstandsbediening.
	OK	Deze knop heeft dezelfde functie als [Enter] op de afstandsbediening.
	Menu	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
	Auto	Optimaliseert <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> , en <b>Positie</b> in het menu <b>Signaal</b> van de projector terwijl een analoog RGB-sig-naal wordt geprojecteerd vanaf de Computer1- of Computer2-poort.
	Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.
	Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening.

5	Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.
	Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.
	Help	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView Express.

## Venster Tools Crestron Connected

Met de instellingen in het venster Tools kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.

1 Maak instellingen voor centrale bedieningselementen van Crestron.

2	Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is, te differentiëren van de andere netwerkprojectors (maximum 16 alfanumerieke tekens)
	Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (maximum 32 alfanumerieke tekens en symbolen)
	Assigned To	Voer een gebruikersnaam in voor de projector. (maximum 32 alfanumerieke tekens)
	DHCP	Selecteer om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
	IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is, moet worden toegewezen.
	Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is, moet worden toegewezen.
	Default Gateway	Voer het gateway-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is, moet worden toegewezen.
3	Send	Klik om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.
	Enabled (Admin Password)	Selecteer dit om een wachtwoord te vereisen voor het openen van het venster Tools.
	New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen (tot 26 alfanumerieke tekens).
	Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als dat u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
	Send	Klik om de wijzigingen te bevestigen die zijn aangebracht aan <b>Admin Password</b> .

4	Enabled (User Password)	Selecteer dit om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.
	New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen (tot 26 alfanumerieke tekens).
	Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als dat u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
	Send	Klik om de wijzigingen te bevestigen die zijn aangebracht aan <b>User Password</b> .

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen zo plannen, dat ze automatisch plaatsvinden op uw projector, zoals het in- of uitschakelen van de projector of het schakelen van de invoerbron. De projector voert de geselecteerde gebeurtenissen uit op de opgegeven datum en tijd in het schema dat u hebt opgemaakt.

## Waarschuwing

Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het schema instelt om automatisch in te schakelen, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.



- Als u een wachtwoord instelt voor **Beveiliging plannen**, moet u eerst uw wachtwoord voor **Beveiliging plannen** uitschakelen.
- **Kalibratie licht** start niet als de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt in de modus Constante modus of als hij gewoon wordt uitgeschakeld door de voeding uit te schakelen. Stel de gebeurtenissen van **Kalibratie licht** in om alleen op te treden na 100 uur gebruik.

**1** Stel de datum en tijd in onder het menu **Datum & tijd**.

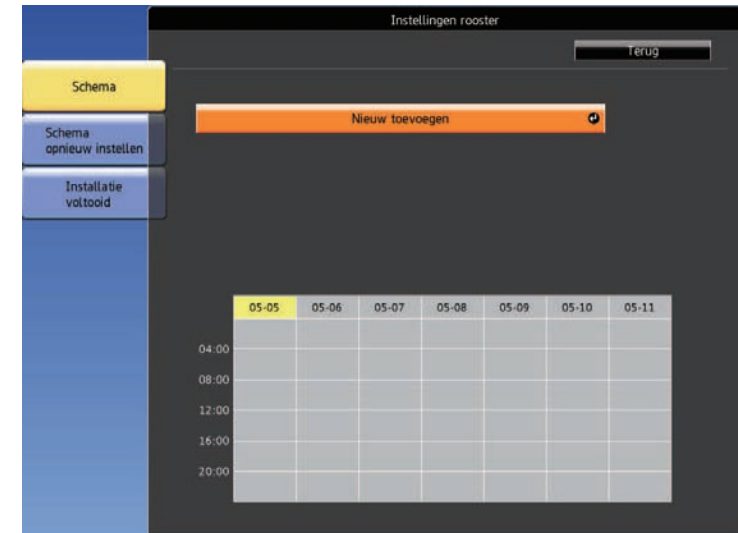
 **Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd**

**2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

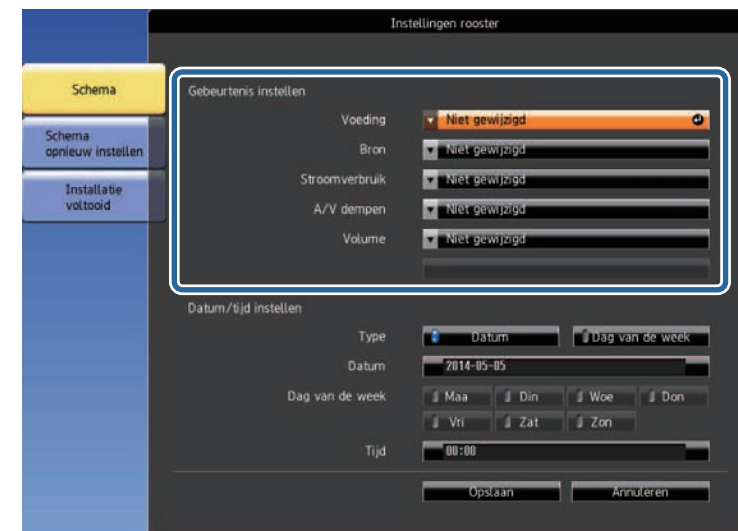
**3** Selecteer **Instellingen rooster** en druk op [Enter].

**4** Selecteer **Schema** en druk op [Enter].

**5** Selecteer **Nieuw toevoegen** en druk op [Enter].



**6** Selecteer de gebeurtenisdetails die u wilt uitvoeren.

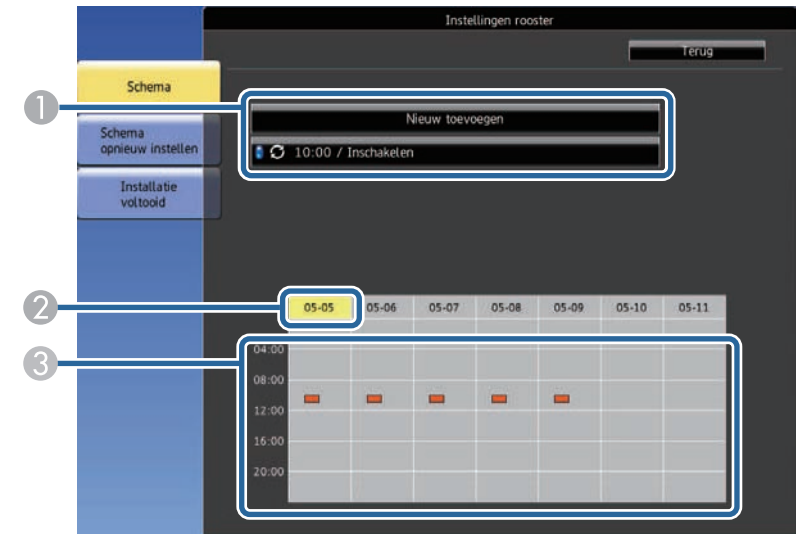


- 7** Selecteer de datum en tijd waarop u wilt dat de gebeurtenis zich voordoet.



- 8** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].

De geplande gebeurtenissen worden weergegeven op het scherm met pictogrammen die de gebeurtenisstatus aangeven.



- ① : geldig schema
- : normaal schema
- : ongeldig schema
- ② De momenteel geselecteerde datum (gemarkeerd in het geel)
- ③ : eenmalig schema
- : normaal schema
- : stand-byschema (schakelt de communicatie in of uit tijdens stand-by)
- : ongeldig schema

- 9** Om een geplande gebeurtenis te bewerken, selecteert u het schema en drukt u op [Esc].

- 10** Selecteer een optie in het weergegeven menu.
- Met **Aan** of **Uit** kunt u de geselecteerde gebeurtenis in- of uitschakelen.
  - Met **Bewerken** kunt u de gebeurtenisdetails of de datum en tijd wijzigen.
  - Met **Wissen** kunt u de geplande gebeurtenis verwijderen uit een lijst.

- 11** Selecteer **Inst. voltooid** en daarna **Ja**.

Om alle geplande gebeurtenissen te verwijderen, selecteert u **Schema opnieuw instellen**.

» **Verwante koppelingen**

- "De datum en tijd instellen" [pag.40](#)
- "Een wachtwoord instellen" [pag.101](#)

# De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

## » Verwante koppelingen

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.153](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.154](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.167](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.177](#)
- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.180](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.182](#)



U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].  
U ziet het menuscherm met de instellingen voor het menu **Beeld**.



- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerkant te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.



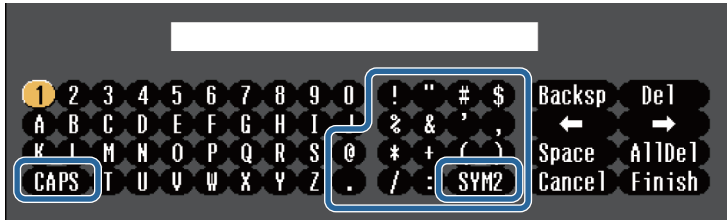
De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 5** Wijzig de instellingen met de knoppen die onderaan op de menuschermen zijn weergegeven.

- 6** Om alle instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Resetten**.
- 7** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].
- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken om cijfers en tekens in te voeren.

- 1** Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de **CAPS**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2** Na het invoeren van de tekst, selecteert u **Finish** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.



U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer.  
Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het weergegeven toetsenbord. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

## Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

### » Verwante koppelingen

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.154](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.128](#)

Met de instellingen in het menu **Beeld** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen voor de ingangsbron die u momenteel gebruikt. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.




Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Helderheid	Verschillende niveaus beschikbaar	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
Contrast	Verschillende niveaus beschikbaar	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
Kleurverzadiging	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.
Tint	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherpte	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt de scherpste of zachtheid van beelddetails.

Instelling	Opties	Beschrijving
Witbalans		Hiermee wijzigt u de algemene tint van het beeld.
	Kleurtemperatuur	<b>Kleurtemperatuur:</b> stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode.
	G-M-correctie	<b>G-M-correctie:</b> brengt fijne aanpassingen aan de kleurtint aan. Hogere waarden geven het beeld een groene tint en lagere waarden een rode.
	Op maat	<b>Op maat:</b> past de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan.
Beeldverbetering		Hiermee wijzigt u de waargenomen resolutie van het beeld:
	Ruisvermindering	<b>Ruisvermindering:</b> vermindert de flikkering in analoge beelden.
	MPEG ruisonderdrukking	<b>MPEG ruisonderdrukking:</b> vermindert de ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video.
Geavanceerd		Selecteert gedetailleerde beeldinstellingen:
	Gamma	<b>Gamma:</b> past de kleurweergave aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren of verwijst naar een gammagrafiek.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> hiermee past u de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Deinterlacing (Voor geïnterlineerde signaalingang [480i/576i/1080i])	<b>Deinterlacing:</b> stelt in of geïnterlineerde-naar-progressieve signalen al dan niet worden geconverteerd voor bepaalde videobeeldtypes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uit:</b> voor snel bewegende videobeelden.</li> <li>• <b>Video:</b> voor de meeste videobeelden.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> voor films, computerbeelden en animatie.</li> </ul>
Dynamisch contrast	Uit Normaal Hoge snelheid	Past de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid.  Beschikbaar wanneer de <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>Dynamisch</b> of <b>Cinema</b> .
Resetten	—	Herstelt alle correctiewaarden die u voor de geselecteerde kleurmodus hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> naar hun standaardwaarden.



- De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de helderheid van de lichtbron te wijzigen, selecteert u **Helderheidsinstell.**  
 **Instellingen > Helderheidsinstell.**

## » Verwante koppelingen

- "Beschikbare kleurmodi" [pag.65](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



U kunt geen instellingen selecteren in het menu **Signaal** wanneer de huidige ingangsbron een van de volgende is.

- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U)



U kunt de standaardwaarden van de instellingen **Tracking**, **Sync.** en **Positie** herstellen door op de knop [Auto] op de afstandsbediening te drukken.

Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

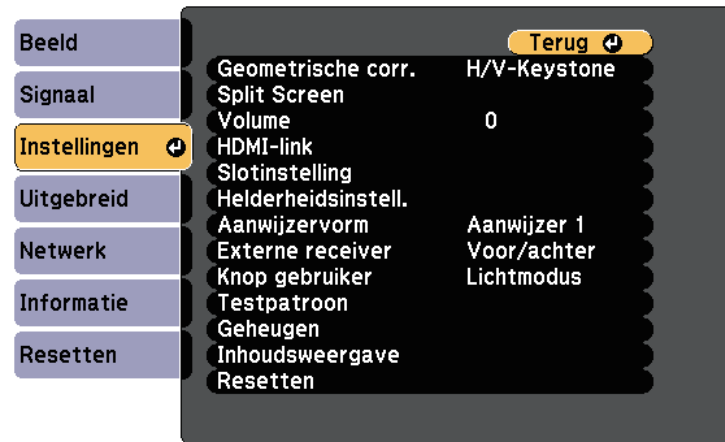
Instelling	Opties	Beschrijving
Resolutie	Automatisch Breed Normaal Handmatig	Stelt de resolutie van het ingangssignaal in als het niet automatisch wordt gedetecteerd met de optie <b>Automatisch</b> .
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen.	Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron.
Tracking	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het signaal aan om verticale strepen in computerbeelden te elimineren.
Sync.	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het signaal aan om wazige of flikkerende computerbeelden te elimineren.
Positie	—	Past de beeldlocatie op het scherm aan.
Autom. configuratie	Aan Uit	Optimaliseert de kwaliteit van het computerbeeld automatisch (indien <b>Aan</b> ).
Overscannen	Automatisch Uit 4% 8%	Wijzigt de geprojecteerde hoogte-breedteverhouding om de randen zichtbaar te maken met een selecteerbaar percentage of automatisch.
Wissen	Boven Onder Links Rechts	Verbergt een gebied van het geprojecteerde beeld dat u selecteert met de pijlknoppen.
Geavanceerd	Videobereik	<b>Videobereik:</b> stelt het videobereik in om het aan te passen aan de instelling van het apparaat dat op de HDMI- of HDBaseT-poort is aangesloten.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Ingangssignaal	<p><b>Ingangssignaal:</b> geeft het signaaltype op van ingangsbronnen die zijn aangesloten op computerpoorten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatisch:</b> detecteert automatisch signalen.</li> <li>• <b>RGB:</b> voert computer-/RGB-videosignalen in.</li> <li>• <b>Component:</b> voert component-videosignalen in.</li> </ul>
	EDID	Beschrijft de weergavemogelijkheden van uw projector naar HDMI- of HDBaseT-videobronnen. Wijzig deze instelling zoals nodig volgens de resolutie van de huidige ingangsbron.
Schaal	Verschillende schaalopties	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan de schaal in van het beeld dat door elke projector wordt weergegeven.
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Signaal</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ingangssignaal</b></li> </ul>

## » Verwante koppelingen

- "Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus" [pag.61](#)




Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Geometrische corr.		Past de beeldvorm aan naar rechthoekig.
	H/V-Keystone	<b>H/V-Keystone:</b> selecteer deze optie om de horizontale en verticale zijden handmatig te corrigeren.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> selecteer deze optie om de beeldvorm en uitlijning te corrigeren via een weergave op het scherm.
	Boogcorrectie	<b>Boogcorrectie:</b> corrigeert de hoeken en zijkanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak.
Split Screen	—	Splitst het weergavegebied horizontaal en toont twee beelden naast elkaar (druk op [Esc] om gesplitste schermweergave te annuleren).

Instelling	Opties	Beschrijving
Volume	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt het volume van het luidsprekersysteem van de projector. U kunt ook het volume van de externe luidsprekers regelen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen. Niet beschikbaar wanneer de instelling <b>Audiouitvoerapparaat</b> is ingesteld op <b>AV-systeem</b> . <b>Instellingen - HDMI-link - Audiouitvoerapparaat</b>
HDMI-link		Past de opties voor HDMI-link aan:
	Apparaatverbindingen	<b>Apparaatverbindingen:</b> toont de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort.
	HDMI-link	<b>HDMI-link:</b> schakelt de functies van HDMI-link in of uit.
	Audiouitvoerapparaat	<b>Audiouitvoerapparaat:</b> selecteert of audio moet worden uitgevoerd van de interne luidsprekers of een aangesloten audio-/videosysteem.
	Link aan	<b>Link aan:</b> bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirectioneel:</b> schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd.</li> <li>• <b>Apparaat -&gt; PJ:</b> schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Apparaat:</b> schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt.</li> </ul>
	Link uit	<b>Link uit:</b> bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
	HDMI Buffer	<b>HDMI Buffer:</b> verbetert de prestaties van de verbonden bewerkingen door de instellingen te wijzigen als de functie HDMI-link niet correct werkt.
Slotinstelling	Toetsvergrendeling	Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen. <b>Voll. vergrend.:</b> vergrendelt alle knoppen. <b>Ged. vergrend.:</b> om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen. <b>Uit:</b> geen knoppen vergrendeld.
Helderheidsinstell.		De helderheidsmodus van de projectorlamp selecteren.
	Lichtmodus	<b>Lichtmodus:</b> stel de helderheid in voor de lichtbron. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normaal:</b> maximale helderheid.</li> <li>• <b>Stil:</b> 70% helderheid bij verminderde ventilatorruis.</li> <li>• <b>Uitgebreid:</b> 70% helderheid en verlengt de levensverwachting van de lichtbron.</li> <li>• <b>Aangepast:</b> selecteer een aangepast helderheidsniveau.</li> </ul>
	Helderheidsniveau	<b>Helderheidsniveau:</b> selecteer het gewenste <b>Aangepaste</b> helderheidsniveau. Beschikbaar wanneer <b>Lichtmodus</b> is ingesteld op <b>Aangepast</b> .
	Constante modus	<b>Constante modus:</b> behoudt een constante helderheid. Door het inschakelen van deze instelling, verhindert u het wijzigen van de instellingen voor <b>Lichtmodus</b> en <b>Helderheidsniveau</b> . Beschikbaar wanneer <b>Lichtmodus</b> is ingesteld op <b>Aangepast</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
Aanwijzervorm	Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3: 	Verandert de vorm van de aanwijzer van de afstandsbediening.
Externe receiver	Voor/achter Voorkant Achterkant Uit	Beperkt de ontvangst van signalen van de afstandsbediening door de geselecteerde ontvanger; <b>Uit</b> schakelt alle ontvangers uit.
Knop gebruiker	Lichtmodus Informatie Testpatroon Resolutie QR-code weergeven Weergave op scherm Beeldverbetering Inhoudsweergave	Wijst een menu-optie toe aan de knop [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk.
Testpatroon	—	Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren).
Geheugen	Ophalen uit geheugen Opslaan in geheugen Geheugen wissen Naam geheugen wijz.	Slaat aangepaste sets van instellingen op in het geheugen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Inhoudsweergave	Inhoudsweergave	Stel dit in op <b>Aan</b> om een afspeellijst weer te geven die is gemaakt met de software Epson Projector Content Manager.
	Overlay-effect	Voegt kleur- en vormeffecten toe aan het geprojecteerde beeld. (Alleen beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .)
	USB-viewer	Selecteert en speelt een afspeellijst af die is opgeslagen op het USB-flashstation. (Alleen beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .)
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Instellingen</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Audiuitvoerapparaat</b></li> <li>• <b>Link aan</b></li> <li>• <b>Link uit</b></li> <li>• <b>HDMI Buffer</b></li> <li>• <b>Knop gebruiker</b></li> <li>• <b>Geheugen</b></li> <li>• <b>Inhoudsweergave</b></li> </ul>


Met de instellingen in het menu **Uitgebreid** kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Startscherm		Selecteert de weergaveopties van het startscherm van de projector:
	Startscherm auto weerg	<b>Startscherm auto weerg:</b> selecteer of het startscherm automatisch moet worden weergegeven wanneer er geeningangssignaal is bij het inschakelen van de projector.
	Aangepaste functie 1	<b>Aangepaste functie 1/Aangepaste functie 2:</b> selecteer deze optie om functies in te stellen en het display in te stellen als aangepast Startscherm.
	Aangepaste functie 2	
Weergeven		Selecteert verschillende weergave-opties:
	Menu Positie	Selecteer de positie van het projectormenu dat wordt weergegeven op het scherm.
	Berichtpositie	Selecteer de positie van de berichten die worden weergegeven op het scherm.


Instelling	Opties	Beschrijving
	Bericht	<b>Bericht:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld. Stel dit in op <b>Uit</b> als u geen berichten wilt weergeven.
	Achtergrond weerg.	<b>Achtergrond weerg.:</b> hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen.
	Opstartscherm	<b>Opstartscherm:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om een logo weer te geven wanneer de projector start.
	Melding luchtfilter	Toont een bericht wanneer een verstopping in de luchtfilter is gedetecteerd.
	Scher	Stelt de hoogte-breedteverhouding en positie van het geprojecteerde beeld in volgens het type scherm dat u gebruikt.
	Kleurgelijkheid	Past de balans van de kleurtint aan.
	OSD-rotatie	Draait de menuweergave 90°.
Gebruikerslogo	—	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren.
Projectie	Voorkant	Selecteert de manier waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.
	Voor/bovenkant	
	Achterkant	
Bewerking	Achter/boven	Selecteert verschillende bedieningsopties:
	Dir. Inschakelen	
		<b>Dir. Inschakelen:</b> hiermee kunt u de projector inschakelen zonder op de voedingsknop te drukken.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Sluimerstand	Schakelt de projector automatisch uit na een interval van inactiviteit (wanneer <b>Aan</b> ).
	Tijd sluimerstand	Stelt het interval in voor de sluimerstand.
	Hoogtemodus	<b>Hoogtemodus:</b> regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.
	Autom. bron zoeken	<b>Autom. bron zoeken:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om automatisch hetingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is. Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer u de projector uitschakelt in het menu Snel opstarten.
	Autom. inschakeling	<b>Autom. inschakeling:</b> selecteer de beeldbron waarvan u de projectie automatisch wilt starten. Wanneer de projector het ingangssignaal van de geselecteerde beeldbron detecteert, projecteert deze automatisch in stand-bymodus. De volgende beeldbronnen zijn beschikbaar voor deze functie: <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1</li> <li>• Computer1</li> </ul>
	Opstartbron	Selecteer de beeldbron die u wilt projecteren wanneer de projector wordt ingeschakeld in de modus Inhoudsweergave.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Snel opstarten	<b>Snel opstarten:</b> selecteer de periode voor de modus Snel opstarten. De projector gaat naar deze modus wanneer u deze uitschakelt. U kunt beginnen met projecteren binnen ca. vijf seconden door de voedingsknop in te drukken. Het inschakelen van dit item verhoogt het stroomverbruik in stand-by. Stel eerst <b>A/V-uitvoer</b> in op <b>Bij projectie</b> .  <b>Uitgebreid &gt; A/V-instellingen &gt; A/V-uitvoer</b>
	Monitoruitgang	<b>Monitoruitgang:</b> wijzigt de ingang en uitgang voor de Computer2/Monitor Out-poorten. Als beelden worden uitgevoerd naar een externe monitor, selecteert u <b>Monitor Uit</b> . Als beeldsignalen worden ingevoerd van een computer of componentvideosignalen van andere videobronnen, selecteert u <b>Computer2</b> .
	AV-dempinstellingen	Past de A/V dempen aan. <b>Timer A/V dempen:</b> schakelt de projector automatisch uit als A/V dempen is ingeschakeld en er 30 minuten inactiviteit zijn verstreken. <b>A/V dempen vrijgeven:</b> selecteer <b>A/V dempen</b> als u de knop [A/V Mute] alleen kunt gebruiken voor het uitschakelen van A/V dempen of selecteer <b>Elke</b> om een willekeurige knop te gebruiken voor het uitschakelen.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Geavanceerd	<p><b>Type afstandsbediening:</b> selecteer <b>Normaal</b> om de afstandsbediening die bij de projector is geleverd te gebruiken, of selecteer <b>Geavanceerd</b> om een goed functionerende afstandsbediening van de Epson Projector te gebruiken en de afstandsbediening die bij de projector is geleverd, uit te schakelen.</p> <p><b>Toon:</b> regelt de pieptoon die klinkt wanneer u de projector in- of uitschakelt.</p> <p><b>Indicatoren:</b> selecteer <b>Uit</b> om de projectorlampen uit te schakelen, behalve in een waarschuwingstoestand.</p> <p><b>Knop omgekeerde richting:</b> schakel deze instelling in als u de projector hebt geïnstalleerd aan een plafond en u de richting van de pijlknoppen op het bedieningspaneel wilt omkeren.</p> <p><b>Batchconf. bereik:</b> selecteer <b>Alles</b> om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie. Selecteer <b>Beperkt</b> als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instellingen <b>Wachtwoordbeveiliging</b></li> <li>• <b>EDID</b> in het menu <b>Signaal</b></li> <li>• Instellingen in het menu <b>Netwerk</b></li> </ul>
	Datum & tijd	<p><b>Datum &amp; tijd:</b> past de instellingen voor de systeemtijd en -datum aan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zomertijd:</b> instellen op <b>Aan</b> om de zomertijd te activeren.</li> <li>• <b>Internettijd:</b> instellen op <b>Aan</b> om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.</li> </ul>
A/V-instellingen		Selecteert verschillende instellingen voor audio- en video-uitvoer:

Instelling	Opties	Beschrijving
	A/V-uitvoer	<p><b>A/V-uitvoer:</b> instellen op <b>Altijd</b> om geluid en beelden uit te voeren naar externe apparaten wanneer de projector in stand-by modus staat.</p> <p>Schakel eerst <b>Snel opstarten Uit</b>.</p> <p>☛ <b>Uitgebreid &gt; Bewerking &gt; Snel opstarten</b></p>
	Audio-instellingen	<p><b>Audio-uitvoer:</b> selecteert de audio-ingang wanneer u beelden projecteert, behalve van HDMI-poorten.</p> <p><b>HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer:</b> selecteert de audio-invoerpoort bij het projecteren van beelden vanaf HDMI-poorten.</p>
Stand-by modus		<p>Beschikbaar wanneer u <b>A/V-uitvoer</b> hebt ingesteld op <b>Bij projectie</b>, en als u <b>Bediening&amp;communicatie</b> en <b>Extron XTP</b> hebt ingesteld op <b>Uit</b>.</p> <p>☛ <b>Uitgebreid &gt; A/V-instellingen &gt; A/V-uitvoer</b></p> <p>☛ <b>Uitgebreid &gt; HDBaseT &gt; Bediening&amp;communicatie</b></p> <p>☛ <b>Uitgebreid &gt; HDBaseT &gt; Extron XTP</b></p>
	Stand-by modus	<p><b>Communicatie aan</b> geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat. Schakel deze instelling in zodat de volgende handelingen optreden wanneer de projector in stand-by modus staat:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De projector bewaken en bedienen via het netwerk</li> <li>• Beeld en geluid uitvoeren naar een extern apparaat</li> <li>• Communicatie van de HDBaseT-poort *</li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
	Poort	Selecteert de poort die moet worden gebruikt tussen <b>Vast netwerk</b> of <b>Draadloos LAN</b> terwijl de instelling <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b> .  <b>Uitgebreid &gt; Stand-by modus &gt; Stand-by modus</b>
HDBaseT *		Selecteert de communicatie-instellingen voor verbindingen met een HDBaseT-zender of schakelaar.
	Bediening&communicatie	<b>Bediening&amp;communicatie:</b> hiermee wordt de communicatie van ethernet- en seriële poorten op de zender in- of uitgeschakeld. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld. (Stel eerst Extron XTP in op <b>Uit</b> .)
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> stel dit in op <b>Aan</b> wanneer u verbinding maakt met een Extron XTP-zender of -schakelaar met de <b>HDBaseT</b> -poorten. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Multiprojectie		Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren:
	Projector-id	<b>Projector-id:</b> wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt.
	Geometrische corr.	<b>Geometrische correctie:</b> corrigeert de beeldvervalsing.
	Kleurmodus	<b>Kleurmodus:</b> regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen. Wanneer u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u dezelfde kleurmodus selecteert voor alle projectors.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Kleurmatching	<b>Kleurmatching:</b> corrigeert het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
	Kleurgelijkheid	<b>Kleurgelijkheid:</b> hiermee past u de kleurtintbalans voor het hele scherm aan.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> past Tint, Verzadiging en Helderheid voor de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).
	Resetten	<b>Resetten:</b> hiermee herstelt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Multiprojectie</b> , naar hun standaardwaarden.
Instellingen rooster	Naar menu Instellingen rooster	Plant projectorgebeurtenissen zo, dat ze automatisch plaatsvinden op de geselecteerde datums en tijdstippen.
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.

Instelling	Opties	Beschrijving
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Uitgebreid</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Scher</b></li> <li>• <b>Gebruikerslogo</b></li> <li>• <b>Projectie</b></li> <li>• <b>Hoogtemodus</b></li> <li>• <b>Autom. bron zoeken</b></li> <li>• <b>Monitoruitgang</b></li> <li>• <b>A/V dempen vrijgeven</b></li> <li>• <b>Type afstandsbediening</b></li> <li>• <b>Knop omgekeerde richting</b></li> <li>• <b>Datum &amp; tijd</b></li> <li>• <b>A/V-uitvoer</b></li> <li>• <b>Stand-by modus</b></li> <li>• <b>HDBaseT *</b></li> <li>• <b>Projector-id</b></li> <li>• <b>Kleurmodus</b></li> <li>• <b>Kleurmatching</b></li> <li>• <b>Instellingen rooster</b></li> <li>• <b>Taal</b></li> </ul>

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.102](#)

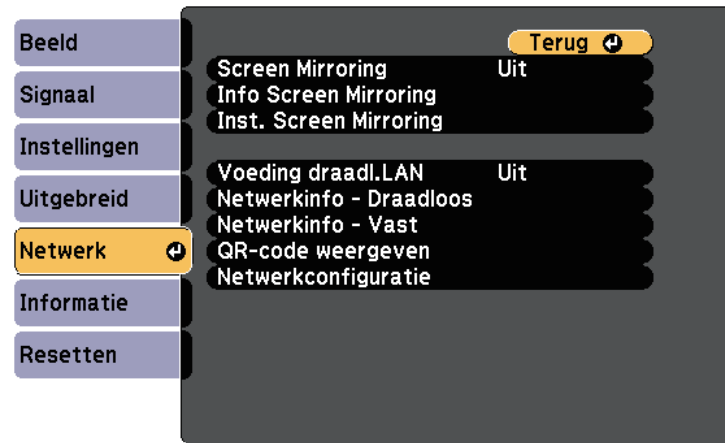
\* Alleen beschikbaar voor EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.



- Wanneer u **Gebr. logo beveil. Aan** in het scherm zet **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de instellingen die betrekking hebben op de weergave van het gebruikerslogo (**Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** in de instelling **Weergeven** en **A/V dempen vrijgeven** in de instelling **AV-dempinstellingen**) niet wijzigen. Stel **Gebr. logo beveil.** eerst in op **Uit**.
- Wanneer de instelling **Tijd sluimerstand** is ingeschakeld, en er geen signaalinput is voor een bepaalde periode, dimt de lichtbron voordat de projector uitschakelt.

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerk informatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.

Wanneer u **Netwerkbeveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel **Netwerkbeveil.** eerst in op **Uit**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Screen Mirroring *	Aan Uit	Configureert uw Screen Mirroring-instellingen. Selecteer <b>Aan</b> om te projecteren met de Screen Mirroring-functies.
Info Screen Mirroring *	Weergavenaam MAC-adres Regiocode Kanaal Aangesl. apparaten	Toont de status en details van Screen Mirroring. Beschikbaar wanneer u <b>Screen Mirroring</b> hebt ingesteld op <b>Aan</b> .
Inst. Screen Mirroring *	Opent het menu Inst. Screen Mirroring	Configureert uw Screen Mirroring-instellingen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Voeding draadl. LAN	Aan Uit	Configureert de instellingen van uw draadloos LAN. Selecteer <b>Aan</b> om beelden te projecteren via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.
Netwerkinfo - Draadloos	Aansluitmodus Draadl. LAN-syst. Antenneniveau Projectornaam SSID DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres Regiocode IPv6	Toont de status en details van een draadloos netwerk. Beschikbaar wanneer u <b>Voeding draadl. LAN</b> hebt ingesteld op <b>Aan</b> . De volgende instellingen worden weergegeven als u de optie <b>IPv6</b> selecteert. <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6-adres (handmatig) <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6-adres</li> <li>Lengte prefix</li> <li>Gateway-adres</li> </ul> </li> <li>IPv6-adres (autom.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Tijdelijk adres</li> <li>Koppel. lokaal adres</li> <li>Staatloos adres</li> <li>Stateful adres</li> </ul> </li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinfo - Vast	Projectornaam DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres IPv6-adres (handmatig) IPv6-adres (autom.)	Toont de status en details van een vast netwerk.  De volgende instellingen worden weergegeven als u de optie <b>IPv6-adres (handmatig)</b> of <b>IPv6-adres (autom.)</b> selecteert. <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres (handmatig) <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres</li> <li>• Lengte prefix</li> <li>• Gateway-adres</li> </ul> </li> <li>• IPv6-adres (autom.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tijdelijk adres</li> <li>• Koppel. lokaal adres</li> <li>• Staatloos adres</li> <li>• Stateful adres</li> </ul> </li> </ul>
QR-code weergeven	—	Toont een QR-code voor het verbinden met iOS- of Android-apparaten via de Epson iProjection-app.
Netwerkconfiguratie	Naar extra netwerkmenu's	Configureert uw netwerkinstellingen.

\* Alleen beschikbaar voor EB-L615U/EB-L610U.



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

## » Verwante koppelingen

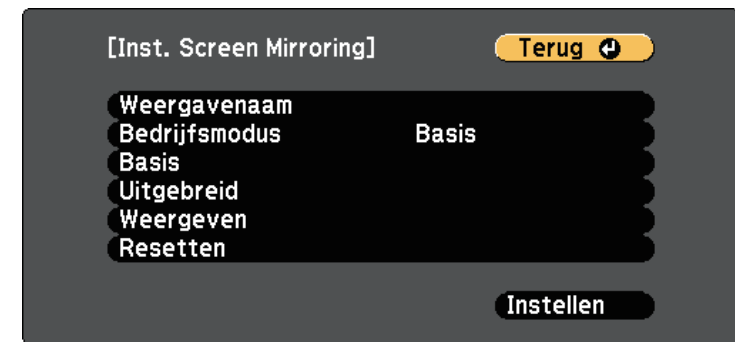
- "Menu Network - Instellingen Screen Mirroring" [pag.168](#)
- "Menu Network - Menu Basis" [pag.169](#)
- "Menu Network - Menu Draadloos LAN" [pag.170](#)
- "Menu Network - Menu Vast netwerk" [pag.173](#)
- "Menu Network - Menu Melding" [pag.174](#)
- "Menu Network - Menu Overige" [pag.175](#)

- "Menu Network - Menu Resetten" [pag.176](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.102](#)

## Menu Network - Instellingen Screen Mirroring

Via de instellingen in het menu **Inst. Screen Mirroring** kunt u de instellingen voor Screen Mirroring kiezen (EB-L615U/EB-L610U).

☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring**



Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavenaam	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer een naam in voor het identificeren van de projector wanneer u de projector zoekt met de Screen Mirroring-functie.
Bedrijfsmodus	Basis Uitgebreid	Selecteer <b>Uitgebreid</b> om te verbinden met geavanceerde opties.
Basis	Draadl. LAN-syst.	Stelt de communicatiemethode tussen de projector en het mobiele apparaat in. U kunt de volgende methoden selecteren: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 802.11a/g/n/ac</li> <li>• 802.11a/g/n</li> <li>• 802.11g/n</li> </ul> De beschikbare methoden verschillen afhankelijk van het land en de regio.



Instelling	Opties	Beschrijving
	Prestaties aanpassen	Past de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aan. Selecteer een laag cijfer als u de beeldkwaliteit wilt verbeteren. Selecteer een hoog cijfer als u de verwerkingssnelheid wilt verhogen.
	Aansluitmodus	Selecteert het type WPS (Wi-Fi Protected Setup) wanneer u draadloos verbindt met het netwerk. Selecteer <b>PIN</b> om de beveiliging van de verbinding te verbeteren. Als uw mobiel apparaat alleen de PBC-verbinding ondersteunt, selecteert u <b>PIN/PBC</b> . Beschikbaar wanneer u <b>Bedrijfsmodus</b> hebt ingesteld op <b>Basis</b> .
Uitgebreid		Beschikbaar wanneer u <b>Bedrijfsmodus</b> hebt ingesteld op <b>Uitgebreid</b> .
	Vergaderstand	Selecteert het type vergadering. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Onderbreekbaar</b>: hiermee kunt u verbinding maken met een ander mobiel apparaat tijdens de Screen Mirroring-projectie.</li> <li>• <b>Ononderbreekbaar</b>: hiermee kunt u exclusief verbinding maken met één apparaat.</li> </ul>
	Kanaal	Selecteert het draadloos kanaal dat wordt gebruikt door Screen Mirroring.
Weergeven	PIN-codemelding	Stel dit in op <b>Aan</b> om de achtcijferige pincode weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u andere invoerbronnen dan Screen Mirroring projecteert.
	Melding apparaatnaam	Stel dit in op <b>Aan</b> om de naam van het pas verbonden apparaat weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u andere invoerbronnen dan Screen Mirroring projecteert.

Instelling	Opties	Beschrijving
Resetten	—	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Inst. Screen Mirroring</b> herstellen naar hun standaardwaarden.

## Menu Netwerk - Menu Basis

Via de instellingen in het menu **Basis** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.

🖱️ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis**



Instelling	Opties	Beschrijving
Projectornaam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens (Gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   spaties)	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.

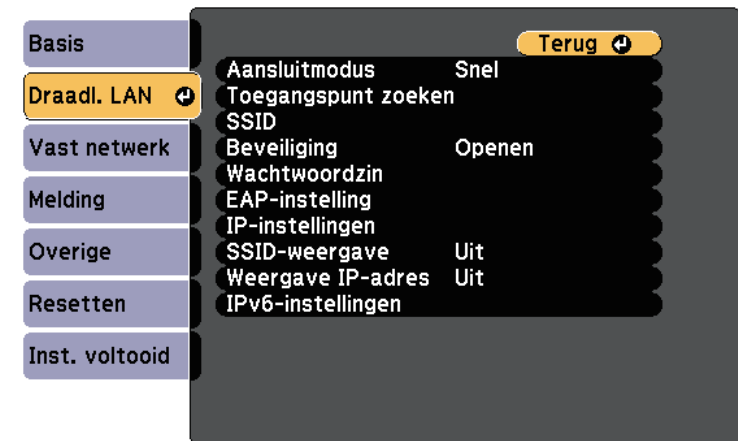
Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoord PjLink	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de bediening van de projector.
Wachtwoord Remote	Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via Basisbediening toegang te krijgen tot de projector. (De gebruikersnaam is <b>EPSONREMOTE</b> ; standaard wachtwoord is <b>guest</b> .)
Wachtwoord webctrl	Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via internet toegang te krijgen tot de projector. (Gebruikersnaam is <b>EPSONWEB</b> ; standaard wachtwoord is <b>admin</b> .)
Moderatorwachtwoord	Viercijferig nummer	Voer een wachtwoord in voor toegang tot de projector als moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Trefwoord projector	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de dezelfde ruimte als de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
Weergave zoekwoord	Aan Uit	Zet dit in op <b>Aan</b> om een projectortrefwoord weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.  Beschikbaar wanneer <b>Trefwoord projector</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code Tekst	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.  U kunt het mobiele apparaat met de projector verbinden via een netwerk door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection. De standaardwaarde is <b>Tekst en QR-code</b> .

## Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instelling voor het draadloos LAN selecteren.

🖱️ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN**



Instelling	Opties	Beschrijving
Aansluitmodus		Selecteer het type draadloze verbinding:

Instelling	Opties	Beschrijving
	Snel	<b>Snel:</b> biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding. Als u de verbindingsmodus Snel selecteert, treedt de projector op als een gemakkelijk toegangspunt. (Wij raden u aan het aantal apparaten te beperken tot zes of minder om de prestaties van de projectie te behouden.)
	Geavanceerd	<b>Geavanceerd:</b> biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	Zoek beschikbare toegangspunten voor het draadloos netwerk in de aansluitmodus Geavanceerd. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Hiermee wordt de SSID (netwerknnaam) van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld.
Beveiliging		Selecteert het type beveiliging dat wordt gebruikt op het draadloos netwerk. Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.
Openen		<b>Openen:</b> beveiliging is niet ingesteld.
WPA2-PSK		<b>WPA2-PSK:</b> de communicatie gebeurt met WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.

Instelling	Opties	Beschrijving
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> maakt verbinding in de persoonlijke WPA-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	<b>WPA2-EAP of WPA/WPA2-EAP:</b> maakt verbinding in de WPA-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Selecteer deze optie als LEAP wordt gebruikt.
Wachtwoordzin	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 32 tekens (Bij invoer vanaf een webbrowser: verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens)	Voor <b>WPA2-PSK</b> - en <b>WPA/WPA2-PSK</b> -beveiliging wordt de vooraf gedeelde wachtwoordzin die op het netwerk wordt gebruikt, geselecteerd. Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven als een sterretje (*). Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïntialiseerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.
EAP-instelling		Stel de EAP-instellingen in voor <b>WPA2-EAP</b> - en <b>WPA/WPA2-EAP</b> -beveiliging.

Instelling	Opties	Beschrijving
	EAP-type	<p><b>EAP-type:</b> selecteert het verificatieprotocol.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> verificatieprotocol dat gebruikt wordt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> verificatieprotocol dat veel wordt gebruikt met een clientcertificaat.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> selecteer dit als deze verificatieprotocollen gebruikt worden.</li> </ul>
	Gebruikersnaam	<p><b>Gebruikersnaam:</b> voer tot 64 alfanumerieke tekens in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren in het projectormenu. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. U kunt een domeinnaam invoeren door deze toe te voegen vóór de gebruikersnaam en te scheiden door een backslash (domein\gebruikersnaam). Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.</p>
	Wachtwoord	<p><b>Wachtwoord:</b> voer een wachtwoord met maximum 64 alfanumerieke tekens in voor de authenticatie wanneer u het <b>PEAP</b>-, <b>EAP-FAST</b>- of <b>LEAP</b>-type gebruikt. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren in het projectormenu. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. Nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd en <b>Voltooien</b> hebt geselecteerd, wordt het wachtwoord weergegeven als een sterretje (*).</p>

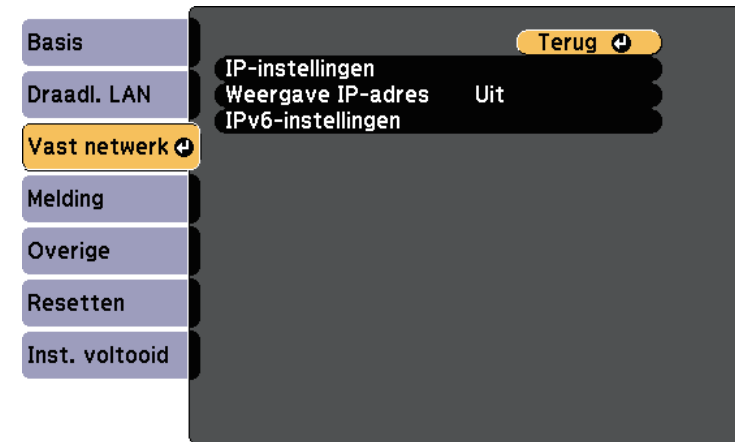
Instelling	Opties	Beschrijving
	Clientcertificaat	<b>Clientcertificaat:</b> importeert het clientcertificaat wanneer het <b>PEAP-TLS</b> - of <b>EAP-TLS</b> -type wordt gebruikt.
	Servercert.verif.	<b>Servercert.verif.:</b> selecteert of het servercertificaat moet worden geverifieerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
	CA-certificaat	<b>CA-certificaat:</b> importeert het CA-certificaat wanneer het <b>PEAP</b> -, <b>PEAP-TLS</b> -, <b>EAP-TLS</b> - of <b>EAP-FAST</b> -type wordt gebruikt.
	Naam RADIUS-srv.	<b>Naam RADIUS-srv.:</b> voer de te controleren servernaam in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren.
Kanaal	1ch 6ch 11ch	Selecteert in de aansluitmodus Snel de frequentieband (kanaal) die wordt gebruikt door het draadloos LAN.
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	<p><b>DHCP:</b> stel die in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b>, <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld.</p> <p>Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.</p>
SSID-weergave	Aan Uit	Selecteer of de SSID moet worden weergegeven op het Netwerk stand-byscherm en het Startscherm.

Instelling	Opties	Beschrijving
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het Netwerk stand-byscherm en het Startscherm.
IPv6-instellingen		Selecteer de IPv6-instellingen als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.
	Autom. configuratie	<b>Autom. configuratie:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
	Gebruik tijdelijk adres	<b>Gebruik tijdelijk adres:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

## Menu Network - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

### ☛ Network > Netwerkkonfiguratie > Vast netwerk



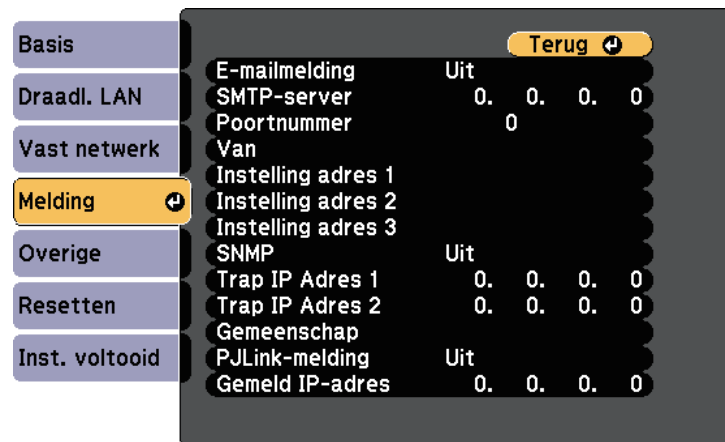
Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	<b>DHCP:</b> stel die in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het stand-byscherm.
IPv6-instellingen		Selecteer de IPv6-instellingen als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6:

Instelling	Opties	Beschrijving
	IPv6	<b>IPv6:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.
	Autom. configuratie	<b>Autom. configuratie:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
	Gebruik tijdelijk adres	<b>Gebruik tijdelijk adres:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

## Menu Network - Menu Melding

Via de instellingen in het menu **Melding** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Melding**



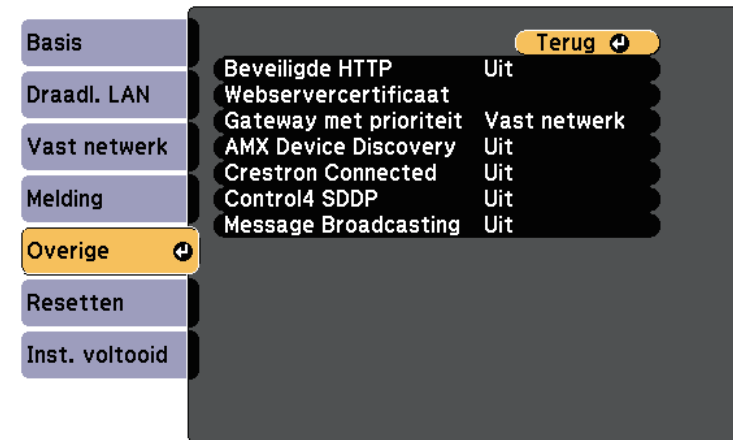
Instelling	Opties	Beschrijving
E-mailmelding	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	IP-adres	Voer het IP-adres voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x is een getal is van 0 tot 255).
Poortnummer	0 tot 65535 (standaard is 25)	Selecteer een nummer voor het poortnummer van de SMTP-server.
Van	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer het e-mailadres van de afzender in.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	Tot 64 alfanumerieke tekens van de webbrowser (gebruikt geen " ( ) , ; < > [ \ ] spaties)	Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal 3 adressen.
SNMP	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om de projector te bewaken via SNMP. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	IP-adres	Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

Instelling	Opties	Beschrijving
Gemeenschap	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Stel de SNMP-gemeenschap in.
PJLink-melding	Aan Uit	Schakelt de functie PJLink-melding in of uit.
Gemeld IP-adres	IP-adres	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

## Menu Netwerk - Menu Overige

Via de instellingen in het menu **Overige** kunt u andere netwerkinstellingen selecteren.

### Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige



Instelling	Opties	Beschrijving
Beveiligde HTTP	Aan Uit	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, is het aanbevolen dit op <b>Aan</b> te zetten.
Webservercertificaat	—	Importeert het webservercertificaat voor beveiligde HTTP.
Gateway met prioriteit	Vast netwerk Draadloos LAN	U kunt de gateway met prioriteit instellen.
AMX Device Discovery	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.

Instelling	Opties	Beschrijving
Crestron Connected	Aan Uit	Schakel dit alleen <b>Aan</b> bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected.  Als u Crestron Connected inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software uitgeschakeld.
Control4 SDDP	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om het bericht dat door Epson Projector Management is geleverd, te ontvangen. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management</i> voor details.  Alleen beschikbaar wanneer <b>Crestron Connected</b> is <b>Uit</b> geschakeld.

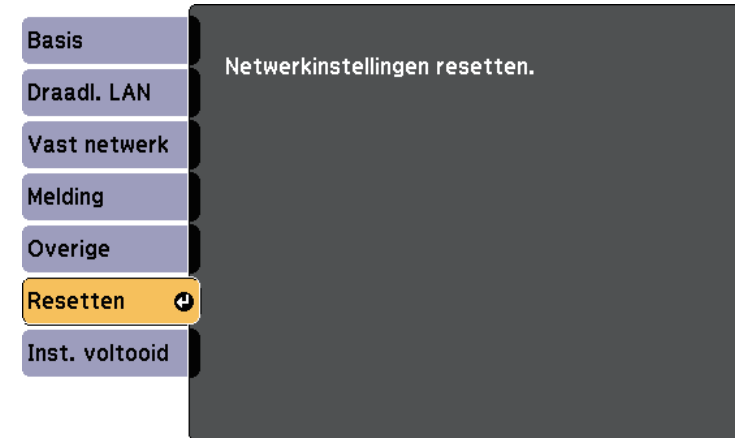
## » Verwante koppelingen

- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.144](#)

## Menu Netwerk - Menu Resetten

Via de instellingen in het menu **Resetten** kunt u alle basisnetwerkinstellingen opnieuw instellen.

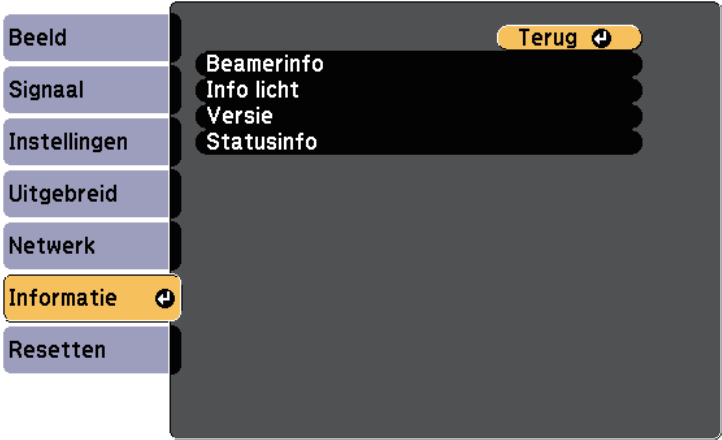
### ☛ Netwerk > Netwerkconfiguratie > Resetten



Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinstellingen resetten.	Ja Nee	Selecteer <b>Ja</b> om alle netwerkinstellingen te resetten.



U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.



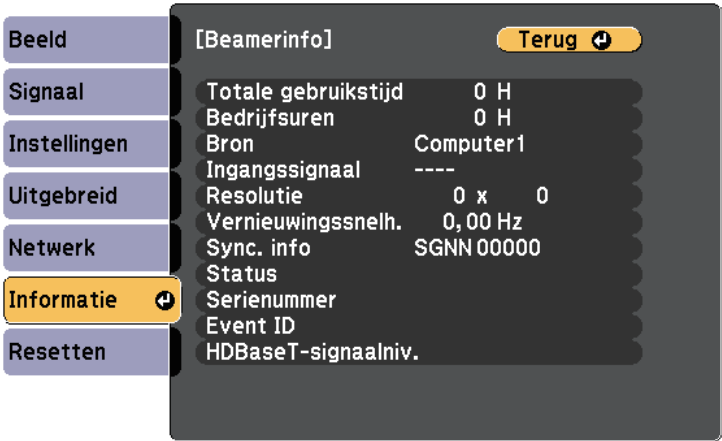
Informatie-item	Beschrijving
Beamerinfo	Toont de projectorinformatie.
Info licht	Toont de informatie van de lichtbron van de projector.
Versie	Toont de firmwareversie van de projector.
Statusinfo	Toont standaard statusinfo.

» **Verwante koppelingen**

- "Menu Informatie - Menu Projectorinformatie" [pag.177](#)
- "Menu Informatie - Menu Info licht" [pag.179](#)

## Menu Informatie - Menu Projectorinformatie

U kunt informatie weergeven over de projector en de invoerbronnen via het menu **Beamerinfo** in het menu **Informatie** van de projector.



De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

Informatie-item	Beschrijving
Totale gebruikerstijd	Geeft het aantal uren weer dat de projector is gebruikt tijdens zijn gebruiksduur.
Bedrijfsuren	Geeft het aantal uren weer dat de projector is gebruikt sinds het inschakelen.
Bron	Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.
Ingangssignaal	Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron.
Resolutie	Toont de resolutie van de huidige ingangsbron.

Informatie-item	Beschrijving
Vernieuwingsnelh.	Toont de vernieuwingsfrequentie van de huidige ingangsbron.
Sync. info	Toont informatie die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Status	Toont informatie over projectorproblemen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Serienummer	Toont het serienummer van de projector.
Event ID	Toont het Event ID-nummer van de gebeurtenis dat overeenkomt met een netwerkprobleem. Raadpleeg de lijst van Event ID-codes.
HDBaseT-sig-naalniv. *	Toont het signaalniveau van de HDBaseT-zender; als de informatie in het geel wordt weergegeven, volstaat het signaalniveau niet.

\* Alleen beschikbaar voor EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

## » Verwante koppelingen

- "Lijst Event ID-codes" [pag.178](#)

## Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** in het menu **Beamerinfo** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat gekoppeld is aan de code.

Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Er is een communicatiefout van screen mirroring opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in of start de netwerksoftware opnieuw op.
0021	Kan Screen Mirroring niet starten. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Onstabiele communicatie screen mirroring. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0023 0024 0025	Verbinding mislukt. Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld. Indien het probleem hierdoor niet wordt opgelost, start u de projector en de aangesloten apparaten opnieuw op en controleert u daarna de instellingen van de verbinding.
0041	Verbinding mislukt. Verwijder de opgenomen projectorinformatie op uw computer en probeer opnieuw verbinding te maken.
0432 0435	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0479 04FF	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0893	Het WEP/TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0894	De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Ophalen DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling <b>DHCP</b> op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector. <b>☛ Netwerk &gt; Netwerkconfiguratie &gt; Draadloos LAN &gt; IP-instellingen &gt; DHCP</b> <b>☛ Netwerk &gt; Netwerkconfiguratie &gt; Vast netwerk &gt; IP-instellingen &gt; DHCP</b>
0899	Overige communicatiefouten.
089A	Het EAP-verificatietype komt niet overeen met het netwerk. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089B	EAP-serververificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089C	EAP-clientverificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
089D	Uitwisseling sleutels mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.

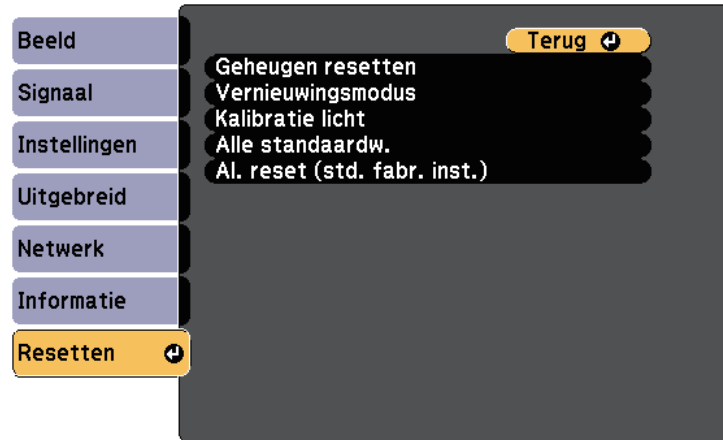
## Menu Informatie - Menu Info licht

U kunt informatie weergeven over de lichtbron van de projector door het menu **Info licht** weer te geven in het menu **Informatie** van de projector.



Informatie-item	Beschrijving
Uren licht	Toont het aantal bedrijfsuren voor elke instelling voor <b>Lichtmodus</b> van de projector.

U kunt de meeste projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden via het menu **Resetten**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Geheugen resetten	—	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen.
Vernieuwingsmodu s	Timer Start	Selecteer <b>Start</b> om een schaduwbeeld dat achterblijft op het geprojecteerde beeld te wissen en schakel de projector uit na de opgegeven tijd. Druk op een willekeurige knop om de Vernieuwingsmodus te annuleren.
Kalibratie licht		Selecteer opties voor het uitvoeren van de lichtbronkalibratie om de kleurbalans van het geprojecteerde beeld te behouden.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Nu uitvoeren	Stel dit in op <b>Aan</b> om onmiddellijk de lichtbronkalibratie te starten. Het kan zijn dat u de kalibratie niet kunt starten, afhankelijk van de omgevingstemperatuur. (Wacht 20 minuten na het uitschakelen van de projector voordat u de lichtbronkalibratie uitvoert voor een maximale nauwkeurigheid)
	Periodiek uitvoeren	Schakel dit <b>Aan</b> om de lichtbronkalibratie periodiek uit te voeren na elke 100 uur gebruik.
	Instellingen rooster	Gaat naar het scherm Instellingen rooster.
Alle standaardw.	—	Hiermee worden de meeste projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden.
Al. reset (std. fabr. inst.)	—	Hiermee worden alle projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden. Stel uw wachtwoord in indien nodig.

U kunt de volgende instellingen niet resetten via de optie **Alle standaardw.:**

- Ingangssignaal
- Geheugen
- Inhoudsweergave
- Gebruikerslogo
- Achtergrond weerg. \*
- Opstartscherm \*
- Kleurgelijkheid
- Kleurmatching
- Instellingen rooster
- Taal
- Datum & tijd

- Items menu Netwerk
- Uren licht
- Wachtwoord
- Instellingen Wachtwoordbeveiliging

\* Beschikbaar als u een gebruikerslogo hebt opgeslagen.

U kunt de volgende instellingen niet resetten via de optie **Al. reset (std. fabr. inst.)**:

- Uren licht
- Wachtwoord
- Instellingen Wachtwoordbeveiliging

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel
- met Epson Projector Management

Menu-instellingen zoals de volgende, worden niet naar de andere projector gekopieerd.

- **Info licht** in het menu **Informatie**
- **Statusinfo** in het menu **Informatie**



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vervormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
  - Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
  - Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
    - Instellingen **Wachtwoordbeveiliging**
    - **EDID** in het menu **Signaal**
    - Instellingen van het menu **Netwerk** (behalve de menu's **Melding** en **Overige**)
- ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > Batchconf. bereik**

## ⚠ Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.182](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.183](#)

## Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## ⚠ Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 5** Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
- 8** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## **Let op**

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** Verwijder het USB-flashstation.



U kunt deze batchinstelmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:

- Windows Vista en later
- OS X 10.7.x en nieuwer

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 7** Koppel de USB-kabel los.  
De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

## Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.

- 9** Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.  
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 14** Koppel de USB-kabel los.  
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



## Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

## Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
<ul style="list-style-type: none"> <li>Laser: oranje - snel knipperend</li> <li>Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of het USB-flashstation is mogelijk niet correct aangesloten.</p> <p>Koppel het USB-flashstation los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Voeding: blauw - snel knipperend</li> <li>Status: blauw - snel knipperend</li> <li>Laser: oranje - snel knipperend</li> <li>Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector.</p> <p>Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.</p>

## » Verwante koppelingen

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.184](#)



# De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

## » **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.186](#)
- "De lens reinigen" [pag.187](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.188](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.189](#)

U moet mogelijk de projectorlens reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

### **Waarschuwing**

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens schoon met lensreinigingspapier.
- Om hardnekkige vlekken te verwijderen, bevochtigt u een zachte vezelvrije doek met lensreinigingsmiddel en veegt u de lens voorzichtig schoon. Spuit vloeistof niet direct op de lens.

### **Waarschuwing**

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

### **Let op**

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan het beschadigd raken. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

### **Let op**

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig de luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het wordt aanbevolen deze onderdelen om de 20.000 uur te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

## Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector kan verkorten.

## » Verwante koppelingen

- "De Luchtfilter Reinigen" [pag.189](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.191](#)

## De Luchtfilter Reinigen

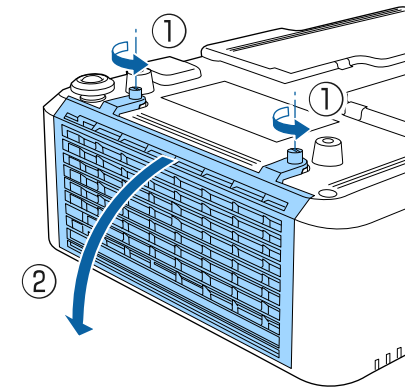
U moet de luchtfilters van de projector reinigen in de volgende omstandigheden:

- De filters of ventilators worden stoffig.
- U ziet een bericht met de instructie ze te reinigen.
- De filterindicator van de projector knippert oranje.

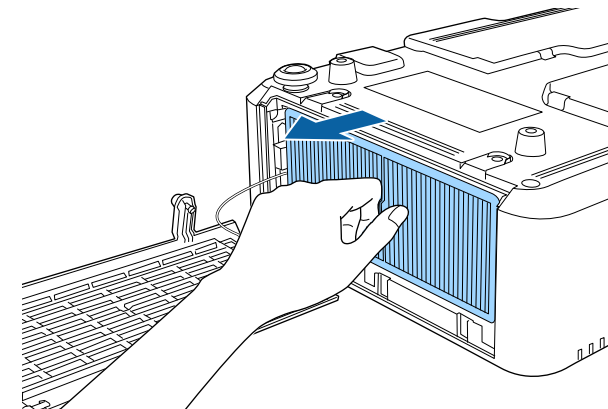
**1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

**2** Zet de projector ondersteboven.

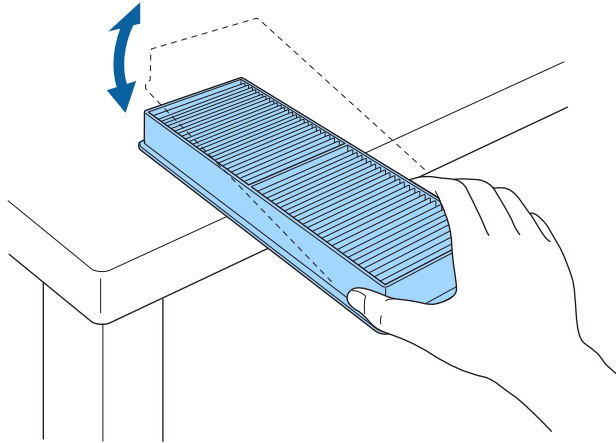
**3** Maak de schroeven los en open het luchtfilterdeksel.



**4** Trek de luchtfilter uit de projector.



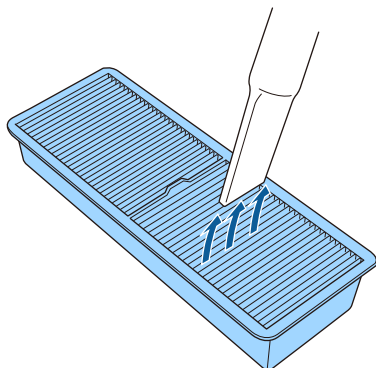
- 5** Tik 4 of 5 keer op elke zijde van de luchtfilter om alle overtollig stof los te schudden.



**Let op**

Gebruik geen overmatige kracht als u op de luchtfilter tikt, anders kan deze barsten en onbruikbaar worden.

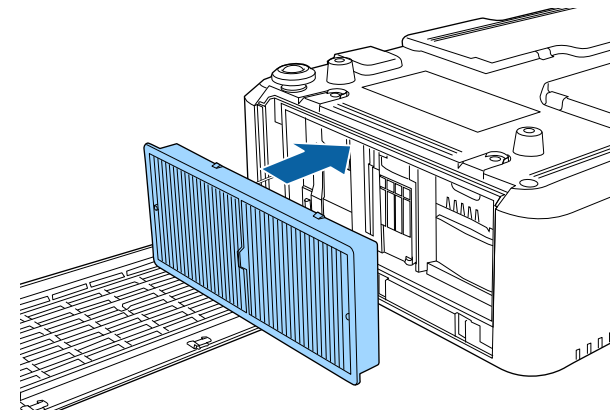
- 6** Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



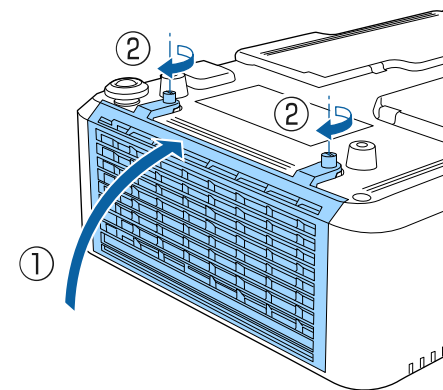
**Let op**

- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

- 7** Monteer de luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 8** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



## De luchtfilter vervangen

U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

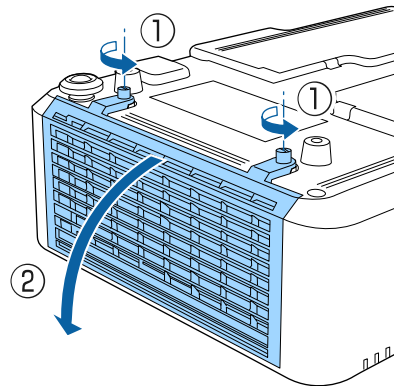
- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden
- Na het reinigen van de luchtfilter, knippert de filterindicator van de projector oranje
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

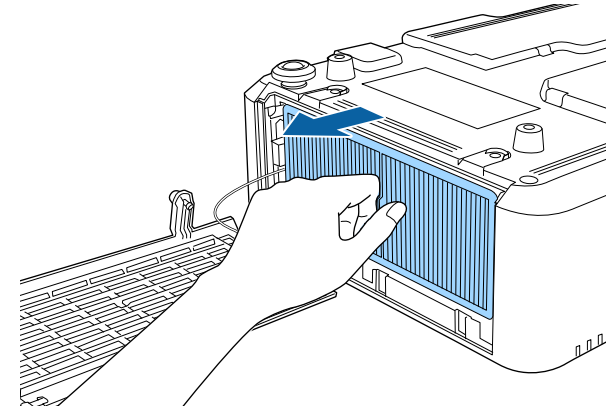
**1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

**2** Zet de projector ondersteboven.

**3** Maak de schroeven los en open het luchtfilterdeksel.



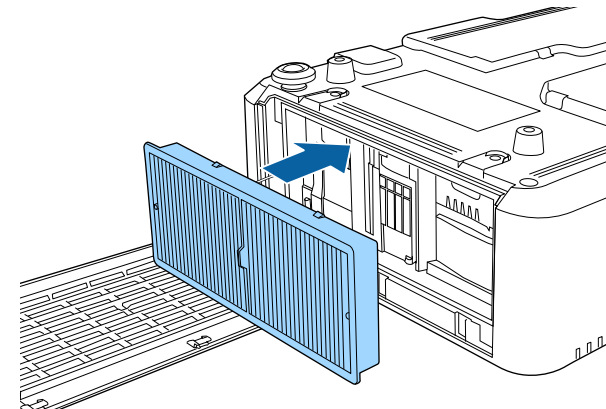
**4** Trek de luchtfilter uit de projector.



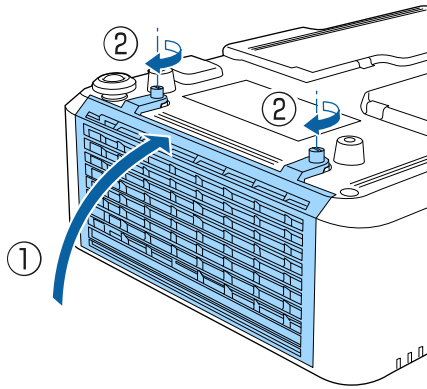
Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

**5** Monteer de nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 6** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



» **Verwante koppelingen**

- "Reserve-onderdelen" [pag.212](#)



# Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.194](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.195](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.198](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.199](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.204](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.206](#)
- "Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave" [pag.209](#)


Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

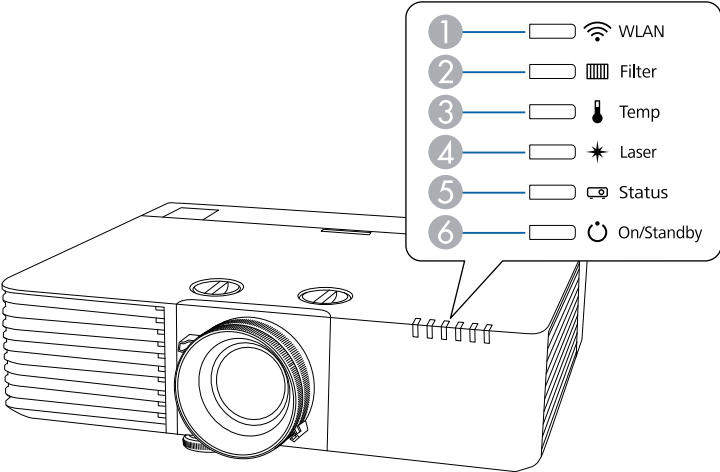
- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- Het Help-systeem van de projector kan informatie weergeven over algemene problemen.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.





- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.



- 1 WLAN-lampje (draadloos LAN)
- 2 Filterindicator
- 3 Temp-lampje (temperatuur)
- 4 Laserindicatielampje
- 5 Statusindicatielampje
- 6 Indicator Aan/Stand-by (voeding)

## Projectorstatus

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Normale werking.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Opwarmen of uitschakelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen en uitschakelen.
Voeding: blauw opgelicht Status: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Stand-by, sluimerstand of controle. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: knipperend blauw Status: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Vorbereiden voor bewaking of snelle opstartmodus. Alle functies zijn uitgeschakeld.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Afkoelen: alle knoppen zijn uitgeschakeld.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: statuslampje varieert Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert	Vernieuwingsmodus is bezig.  <b>Resetten &gt; Vernieuwingsmodus</b>
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: status lampje varieert Temp: knipperend oranje Filter: statuslampje varieert	Projector is te warm. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>• Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>• Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.</li> </ul>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: oranje opgelicht Filter: uit	De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>• Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.</li> <li>• Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>• Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling <b>Hoogtemodus</b> op <b>Aan</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector.</li> </ul>  <b>Uitgebreid &gt; Bewerking &gt; Hoogtemodus</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert	Waarschuwing laser. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: uit Filter: uit	Er is een probleem met de laser. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>• Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>• Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: knipperend oranje Filter: uit	Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: uit Filter: uit	Interne projectorfout. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: statuslampje varieert Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: knipperend oranje	Het is tijd om de luchtfilter te reinigen.
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: oranje opgelicht	Luchtstroom laag door luchtfilter <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: oranje opgelicht	Luchtstroom laag door projector <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: statuslampje varieert Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert	De projector kan geen constante modus behouden en de instelling <b>Constante modus</b> is uitgeschakeld. ☛ <b>Instellingen &gt; Helderheidsinstell. &gt; Constante modus</b>

## Status draadloos LAN

Lampje status van draadloos LAN	Probleem en oplossingen
Blauw opgelicht	Draadloos LAN is beschikbaar.
Blauw knipperend (snel)	Verbinden met een apparaat.
Blauw knipperend (langzaam)	Er is een fout opgetreden. Schakel de projector uit en start deze opnieuw op.
Uit	Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of de instellingen van het draadloos LAN correct zijn.

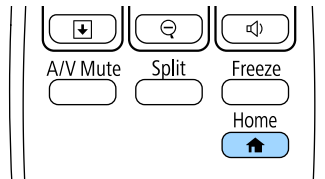
### » Verwante koppelingen

- "De Luchtfilter Reinigen" [pag.189](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.191](#)

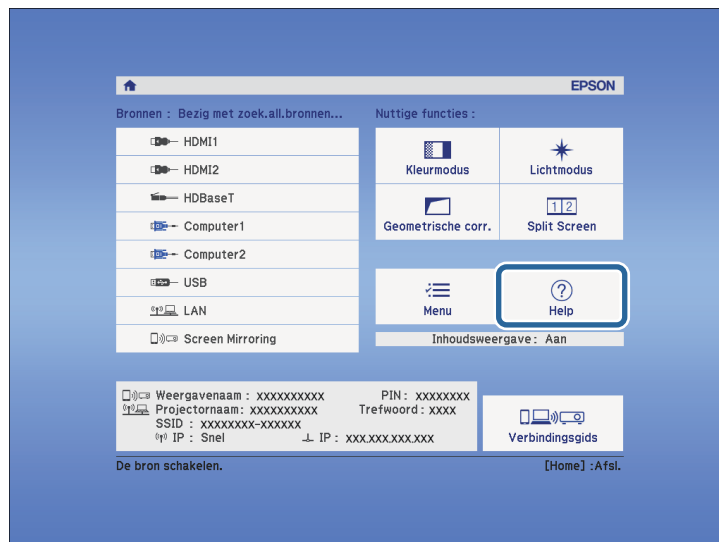
U kunt informatie weergeven om u te helpen bij het oplossen van algemene problemen via het Help-scherm van de projector.

**1** Zet de projector aan.

**2** Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening.



**3** Selecteer **Help** op het Startscherm.



Het menu Help wordt weergegeven.

**4** Gebruik de pijlknoppen omhoog en omlaag om het probleem dat u wilt oplossen, te markeren.

[Help]

Het beeld is klein. ↕  
Het beeld wordt trapeziumvormig geprojecteerd.  
De kleurtoon wijkt af.  
Er is geen geluid of het geluid is te zacht.

**5** Druk op [Enter] om de oplossingen weer te geven.

**6** Voer één van de volgende acties uit wanneer u klaar bent.

- Om een ander op te lossen probleem te selecteren, drukt u op [Esc].
- Druk op [Menu] om het helpsysteem af te sluiten.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.199](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.199](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.200](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.200](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.201](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.201](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.202](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.202](#)
- "Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft" [pag.203](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.203](#)
- "Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free" [pag.203](#)

## Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de poort Computer2/Monitor Out, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu **Uitgebreid** van de projector.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Monitoruitgang**
- Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het menu **Beeld** van de projector.
- Pas **Helderheidsinstell.** aan.  
☛ **Instellingen > Helderheidsinstell.**

- Controleer de instelling **Weergeven** in het menu **Uitgebreid** van de projector om er zeker van te zijn dat **Bericht** is ingesteld op **Aan**.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.  
☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.
- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.104](#)

## Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Geen signaal" verschijnt:

- Druk op de knop [Source Search] en wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.
- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.

- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

## » Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een laptop" [pag.200](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.200](#)

### Weergeven vanaf een laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de **Fn**-toets op de laptop ingedrukt en druk op de toets met het monitorpictogram of **CRT/LCD**. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.) Wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- 2** Om weer te geven op de monitor van de laptop en de projector, drukt u opnieuw op dezelfde toetsen.
- 3** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld. (Raadpleeg de handleiding van uw computer of Windows voor instructies.)
- 4** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Klonen** of **Spiegelen**.

### Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.

- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

## Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of het juisteingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal** van de projector.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.219](#)

## Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Als u projecteert vanaf een computer met een VGA-computerkabel, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om het beeldsignaal te optimaliseren.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Schermtipe** hebt geselecteerd voor het scherm dat u gebruikt.
  - ☛ **Uitbreid > Weergeven > Scherm > Schermtipe**



- Controleer of de instelling **Schaal** in het menu **Signaal** is uitgeschakeld.
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Positie** in het menu **Signaal** van de projector.
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Schermpositie**.  
☛ **Uitgebreid > Weergeven > Scherm > Schermpositie**
- Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- Wijzig de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector aan de hand van het signaal voor de aangesloten apparatuur.
- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Esc] tot de projector terugkeert naar een volledige weergave.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt. (Raadpleeg het Help-bestand van uw software voor details.)
- Controleer of u de juiste projectiemodus hebt geselecteerd. U kunt dit selecteren met de instelling **Projectie** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.219](#)

## Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- Pas de beeldvorm aan met de instellingen voor **Geometrische correctie**

☛ **Instellingen > Geometrische corr. > H/V-Keystone**

☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Quick Corner**

- Pas de instelling **Boogcorrectie** aan om de beeldvorm die wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak, te corrigeren.

## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.51](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.53](#)

## Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
  - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
  - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
  - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze overeenkomen met de videobron.
- Pas, indien beschikbaar voor uw videobron, de instellingen **Deinterlacing** en **Ruisvermindering** aan in het menu **Beeld** van de projector.  
☛ **Beeld > Geavanceerd > Deinterlacing**  
☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**
- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u projecteert vanaf een computer met een VGA-computerkabel, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om de **Tracking** en **Sync.** automatisch aan te passen. Als de beelden niet correct worden aangepast, past u de instellingen **Tracking** en **Sync.** aan in het menu **Signaal** van de projector.

- Selecteer **Automatisch** als de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector.
- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.219](#)

## Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Stel de scherpstelling van het beeld in.
- Reinig de projectorlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer met een VGA-computerkabel, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om de tracking en synchronisatie automatisch aan te passen. Als er banden zichtbaar zijn of als een algemene wazigheid aanwezig is, geeft u een beeld met een uniform

patroon weer op het scherm en past u de instellingen **Tracking** en **Sync.** in het menu **Signaal** van de projector aan.

- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.51](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.219](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.57](#)
- "De lens reinigen" [pag.187](#)

## Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.
- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Beeld** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint** en **Kleurverzadiging**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
  - ☛ **Signaal > Geavanceerd > Videobereik**
  - ☛ **Signaal > Geavanceerd > EDID**
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Controleer of **Helderheidsinstell.** correct zijn ingesteld.

## ☛ Instellingen > Helderheidsinstell.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat **Kalibratie licht** in het menu **Resetten** correct is ingesteld op alle projectors. Als Kalibratie licht alleen wordt uitgevoerd in sommige projectors, kunnen de witbalans en het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verschillen tussen de projectors.

## » Verwante koppelingen

- "Kleurmodus" [pag.65](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.157](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)

---

## Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft

Als u een schaduwbeeld in het geprojecteerde beeld ziet, moet u de functie Vernieuwingsmodus gebruiken om dit te wissen. Selecteer **Vernieuwingsmodus > Start** in het menu **Resetten** van de projector.

---

## Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Koppel de audiokabel los en sluit deze opnieuw aan.
- Controleer de aansluitingen van de audiokabel tussen de projector en de videobron.

- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Controleer of er aangesloten audiokabels het label "Geen weerstand" hebben.
- Selecteer de juiste audio-ingang onder de instelling **A/V-instellingen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, moet u controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt. Indien dat niet het geval is, moet u een audiokabel aansluiten.
- Als u een aangesloten audiobron wilt gebruiken wanneer de projector uit is, stelt u de optie **Stand-by modus** in op **Communicatie aan** en zorgt u ervoor dat de opties voor **A/V-instellingen** correct zijn ingesteld in het menu **Uitgebreid** van de projector.

## ☛ Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus

- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector. (Wanneer u Epson iProjection (Windows/Mac) gebruikt.)

## » Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.23](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.73](#)

---

## Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free

Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen worden verkort of gewijzigd in PC Free. Kort de bestandsnaam in of wijzig de naam.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.204](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.204](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.205](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.205](#)

---

## Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

### ☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**

- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.
- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de sluimerstand uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Sluimerstand**.

### ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Sluimerstand**

- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Om Timer A/V dempen uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Timer A/V dempen**.

### ☛ **Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen**

- Als de lichtbron van de projector uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of minstens een van de externe ontvangers beschikbaar is in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Status projectorknopjes" [pag.195](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.104](#)

---

## Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoek en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.

- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
  - Zorg dat minstens een van de externe ontvangers beschikbaar zijn in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
  - Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
  - Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
  - Controleer of de instelling **Type afstandsbed.** in het menu **Uitgebreid** is ingesteld op **Normaal** als u de afstandsbediening die bij de projector is geleverd, gebruikt.
    - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Type afstandsbed.**
  - Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.
- » **Verwante koppelingen**
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.34](#)
  - "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.159](#)
  - "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
  - "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.95](#)
  - "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.33](#)

hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.

- Als u een Epson Web Control-wachtwoord instelt en de gebruikers-id of het wachtwoord vergeten bent, kunt u proberen het volgende in te voeren:
  - Gebruikers-id: **EPSONWEB**
  - Standaard wachtwoord: **admin**
- Als u Remote-wachtwoord instelt (in Epson Web Control) en de gebruikers-id of het wachtwoord vergeten bent, kunt u proberen het volgende in te voeren:
  - Gebruikers-id: **EPSONREMOTE**
  - Standaard wachtwoord: **guest**
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

---

## Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt

Als het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven, neemt u contact op met Epson voor hulp.

---

## Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- U hebt mogelijk de wachtwoordbeveiliging ingeschakeld zonder eerst een wachtwoord in te stellen. Probeer **0000** in te voeren via de afstandsbediening.
- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt" [pag.206](#)
- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.206](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.206](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.207](#)
- "Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring" [pag.207](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding" [pag.208](#)

## Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt

Als u problemen ondervindt met de verificatie, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Als de draadloze instellingen juist zijn, maar de authenticatie mislukt, moet u de instellingen voor **Datum & tijd** in het menu **Uitgebreid** van de projector bijwerken.  
☛ **Uitgebreid** > **Bewerking** > **Datum & tijd**
- Controleer de instellingen voor **Beveiliging** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk** > **Netwerkconfiguratie** > **Draadl. LAN**

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.162](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.170](#)

## Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Voer **EPSONWEB** in voor de gebruikers-ID. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector. Het standaardwachtwoord is **admin**.
- Controleer of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm **Epson Web Control** niet worden vertoond. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.169](#)

## Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, wordt de e-mail mogelijk niet geleverd.)
- Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **Melding** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.



- Zet de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-bymodus.

☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**

- Wijzig de instelling **Poort** volgens uw netwerkomgeving.

☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Poort**

## » **Verwante koppelingen**

- "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.174](#)

---

## Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

---

## Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring

Als u niet in staat bent de projector te verbinden met Screen Mirroring, kunt u de volgende oplossingen proberen (EB-L615U/EB-L610U):

- Controleer de instellingen van de projector.

- Selecteer **Aan** als de instelling **Screen Mirroring** in het menu **Netwerk** van de projector.

- Wijzig de **Weergavenaam** zodat deze geen "-" bevat in het menu **Inst. Screen Mirroring** van de projector, anders wordt deze mogelijk niet correct weergegeven op uw mobiele apparaat.

☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring > Weergavenaam**

- Selecteer **Uit** als instelling **Screen Mirroring** in het menu **Netwerk** van de projector en selecteer opnieuw **Aan**.

- Wijzig de instelling **Bedrijfsmodus** en maak opnieuw verbinding.

☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring > Bedrijfsmodus**

- Controleer of er geen andere apparaten zijn verbonden met de projector met de instellingen **Ononderbreekbaar**.

☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring > Uitgebreid > Vergaderstand**

- Wijzig de instelling **Kanaal** volgens de draadloze LAN-omgeving.

☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring > Uitgebreid > Kanaal**

- Controleer de instellingen van het mobiele apparaat.

- Controleer of de instellingen op het mobiele apparaat correct zijn.
- Wanneer u onmiddellijk na het verbreken van de verbinding opnieuw verbindt, kan het even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Maak na enige tijd een nieuwe verbinding.
- Start het mobiele apparaat opnieuw.
- Zodra u een verbinding hebt gemaakt met Screen Mirroring, kan de informatie van de projectorverbinding worden geregistreerd op het mobiele apparaat. U zult echter wellicht niet opnieuw kunnen verbinden met de projector van de opgenomen informatie. Selecteer de projector in de lijst van beschikbare apparaten.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.167](#)
- "Menu Netwerk - Instellingen Screen Mirroring" [pag.168](#)

## Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding

Als het geprojecteerde beeld of geluid statisch is bij het verbinden met Screen Mirroring, kunt u de volgende oplossingen proberen (EB-L615U/EB-L610U):

- Probeer het afdekken van de wifi-antenne van het mobiele apparaat te vermijden.
- Als u tegelijkertijd een Screen Mirroring-verbinding en een internetverbinding gebruikt, kan het beeld stoppen of ruis bevatten. Verbreek de internetverbinding om uw draadloze bandbreedte uit te breiden en verbeter de verbindingssnelheid van het mobiele apparaat.
- Controleer of de projectie-inhoud voldoet aan de Screen Mirroring-vereisten.
- Afhankelijk van de instellingen van het mobiele apparaat, kan de verbinding verloren gaan wanneer het apparaat naar de energiebesparende modus gaat. Controleer de instellingen voor de elektrische stroombesparing op het mobiele apparaat.
- Werk bij naar de nieuwste versie van het draadloos stuurprogramma of firmware op het mobiele apparaat.

### » Verwante koppelingen

- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)"  
[pag.119](#)



Als u een afspeellijst niet correct kunt afspelen, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**.  
☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Inhoudsweergave**
- Controleer of het USB-flashstation een afspeellijst bevat. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details over het maken van een afspeellijst.
- Zorg dat het USB-flashstation direct op de projector is aangesloten. Gebruik geen multi-kaartlezer of een USB-hub voor het uitbreiden van een USB-poort.
- Als het USB-flashstation is gepartitioneerd, zult u de afspeellijsten misschien niet kunnen weergeven. Verwijder alle partities voordat u de afspeellijsten opslaat op het USB-flashstation.
- Deel geen afspeellijst tussen projectors die verschillen in resolutie. Kleur- en vormeffecten die zijn toegevoegd via **Overlay-effect**, worden misschien niet correct gereproduceerd.  
☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Overlay-effect**

# Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.211](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.213](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.219](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.221](#)
- "Externe afmetingen" [pag.223](#)
- "Lijst van veiligheidssymbolen (volgens IEC60950-1 A2)" [pag.224](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.226](#)
- "Woordenlijst" [pag.228](#)
- "Mededelingen" [pag.230](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: april 2018.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## » Verwante koppelingen

- "Schermen" [pag.211](#)
- "Kabels" [pag.211](#)
- "Beugels" [pag.211](#)
- "Voor draadloze verbinding" [pag.211](#)
- "Externe apparaten" [pag.212](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.212](#)

## Schermen

### 80" draagbaar scherm ELPSC24

Draagbare oprolbare schermen. (hoogte-breedteverhouding 16:10)

### 50" draagbaar scherm ELPSC32

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. (hoogte-breedteverhouding 4:3)

### 80" mobiel X-type scherm ELPSC21

Draagbare X-type schermen. (hoogte-breedteverhouding 16:9)

### Scherm voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26

Draagbaar scherm voor meerdere beeldverhoudingen.

## Kabels

**Computerkabel ELPKC02 (1,8 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)**

**Computerkabel ELPKC09 (3 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)**

**Computerkabel ELPKC10 (20 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)**

Gebruiken bij aansluiten op de Computer-poort.

## Beugels

**Ophangbeugel ELPMB22**

**Ophangbeugel (laagprofiel) ELPMB30**

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

**Plafondbuis (450 mm) ELPFP13**

**Plafondbuis (700 mm) ELPFP14**

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

## Voor draadloze verbinding

**Draadloze LAN-module ELPAP10**

**(EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)**

Gebruik dit om beelden te projecteren vanaf een computer via een draadloze communicatie. (Frequentieband: 2,4 GHz)

---

### Externe apparaten

**Documentcamera ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07**

Gebruik deze voor het projecteren van beelden zoals boeken, OHP-documenten of dia's.

**Externe luidspreker ELPSP02**

Externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening.

**HDBaseT-zender ELPHD01 (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)**

Gebruik dit als u een HDMI- of RS-232C-sigitaal verzendt over een lange afstand. (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

---

### Reserve-onderdelen

**Luchtfilter ELPAF56**

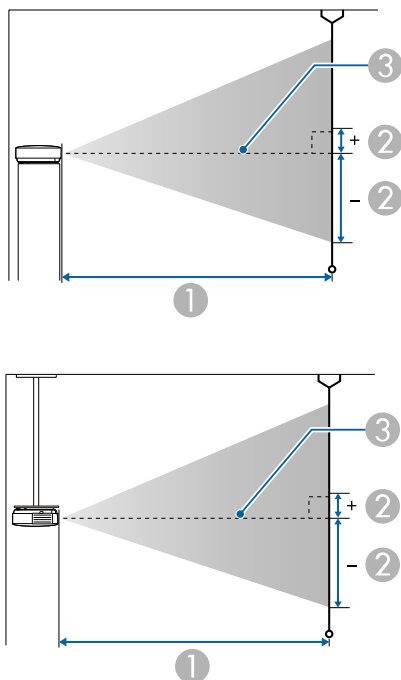
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Raadpleeg de tabellen in deze secties om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.

## » Verwante koppelingen

- "EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610" [pag.213](#)
- "EB-L400U/EB-L500W/EB-L500" [pag.215](#)

## EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (dit verandert afhankelijk van de instelling voor de verticale lensverschuiving.) (cm)

## ③ Lensmiddelpunt

### WUXGA (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U)/WXGA (EB-L610W)

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
49"	109 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

## XGA (EB-L610)

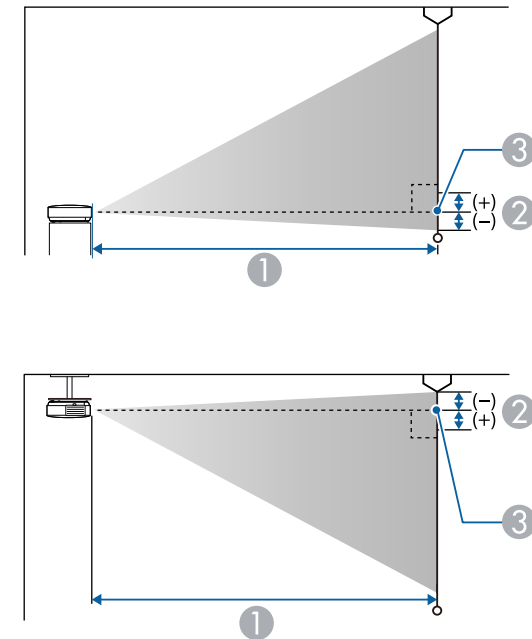
4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
48"	98 × 73	147 - 240	-73 - 0
60"	122 × 91	185 - 301	-91 - 0
70"	142 × 107	216 - 351	-107 - 0
80"	163 × 122	248 - 402	-122 - 0
100"	203 × 152	310 - 503	-152 - 0
120"	244 × 183	373 - 605	-183 - 0
150"	305 × 229	467 - 757	-229 - 0
200"	406 × 305	624 - 1010	-305 - 0
300"	610 × 457	938 - 1517	-457 - 0
470"	955 × 716	1472 - 2378	-716 - 0

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
45"	100 × 56	150 - 245	-65 - 9
50"	111 × 62	167 - 273	-73 - 10
60"	133 × 75	202 - 328	-87 - 12
70"	155 × 87	236 - 383	-102 - 15
80"	177 × 100	270 - 438	-116 - 17
100"	221 × 125	339 - 549	-145 - 21
120"	266 × 149	407 - 659	-174 - 25
150"	332 × 187	510 - 825	-218 - 31
200"	443 × 249	681 - 1101	-291 - 42

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
300"	664 × 374	1023 - 1653	-436 - 62
430"	952 × 536	1468 - 2370	-625 - 89

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
46"	99 × 62	150 - 244	-68 - 6
50"	108 × 67	163 - 265	-74 - 7
60"	129 × 81	196 - 319	-89 - 8
70"	162 × 94	229 - 372	-104 - 9
80"	172 × 108	263 - 426	-118 - 11
100"	215 × 135	329 - 534	-148 - 13
120"	258 × 162	396 - 641	-178 - 16
150"	323 × 202	496 - 802	-222 - 20
200"	431 × 269	662 - 1071	-296 - 27
300"	646 × 404	995 - 1608	-444 - 40
440"	948 × 592	1461 - 2360	-652 - 59

## EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien opgehangen aan een plafond) (cm)
- ③ Lensmiddelpunt

## WUXGA (EB-L400U)

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	813 × 610	1470 - 2375	-24

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
49"	109 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
480"	1063 × 598	1456 - 2352	9

## WXGA (EB-L500W)

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9



4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
25"	51 × 38	83 - 136	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

## XGA (EB-L500)

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

De tabel hier toont de compatibele vernieuwingsfrequentie en resolutie voor elk compatibel videoweergaveformaat.

## Componentsignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

\* Alleen beschikbaar voor EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W en alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd als de instelling voor **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector.

\*\* Alleen beschikbaar voor EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Ingangsignalen HDMI- en HDBaseT\*-poort

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ ***	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Alleen wanneer een HDMI-verbinding is gemaakt met de optionele HDBaseT-zender voor EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

\*\* Alleen beschikbaar voor EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

\*\*\* Alleen beschikbaar voor  
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W.

Productnaam	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/E B-L400U/EB-L500W/EB-L500
Afmetingen	440 (B) × 120 (H) × 304 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	<b>EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400 U:</b> 0,67" <b>EB-L610/EB-L500:</b> 0,63" <b>EB-L500W:</b> 0,59"
Weergavemethode	Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie	<b>EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U:</b> 2.304.000 pixels WUXGA (1.920 (B) × 1.200 (H) beeldpunten) × 3 <b>EB-L610W/EB-L500W:</b> 1.024.000 pixels WXGA (1.280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3 <b>EB-L610/EB-L500:</b> 786.432 pixels XGA (1.024 (B) × 768 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen	Handmatig
Zoomaanpassing	1,0 tot 1,6 (optische zoom)
Lensverschuiving	Handmatig <b>EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W:</b> Maximale verticale richting: ca. ±50% Maximale horizontale richting: ca. ±20% <b>EB-L610:</b> Maximale verticale richting: ca. ±50% Maximale horizontale richting: ca. ±30%
Lichtbron	Laserdiode
Uitgangsvermogen lichtbron	Tot 104,5 W

Golflengte	449 tot 461 nm
Levensduur lichtbron*	Normaal of Stil Lichtmodus: tot ca. 20.000 uren Uitgebreid Lichtmodus: tot ca. 30.000 uren
Max. audio-uitvoer	10 W
Luidspreker	1
Voeding	<b>EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/ EB-L500W/EB-L500:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,8 - 1,7 A <b>EB-L400U:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	<b>EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610:</b> 370 W <b>EB-L510U/EB-L500W/EB-L500:</b> 337 W <b>EB-L400U:</b> 324 W
Stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	<b>EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610:</b> 353 W <b>EB-L510U/EB-L500W/EB-L500:</b> 322 W <b>EB-L400U:</b> 310 W
Stroomverbruik in stand- by	Communicatie aan: 2,0 W Communicatie uit: 0,3 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur	0 tot +45°C (geen condensatie) (Hoogte 0 tot 1.500 m) 0 tot +40°C (geen condensatie) (Hoogte 1.501 tot 3.048 m)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (geen condensatie)

Gewicht	<b>EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610:</b> Circa 8,5kg <b>EB-L400U:</b> Circa 7,8kg <b>EB-L500W/EB-L500:</b> Circa 7,4kg
---------	--

RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)
---------------	---	------------------------------



USB-A-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

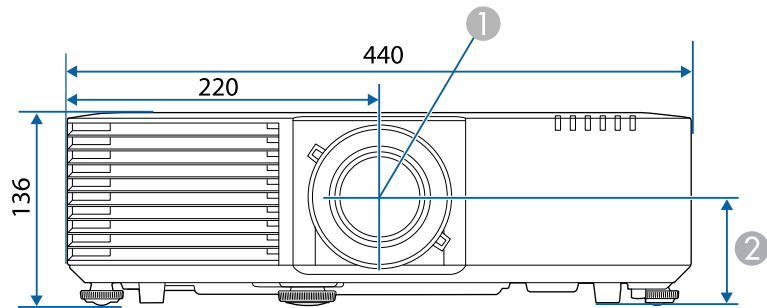
\* Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde.

## » Verwante koppelingen

- "Specificaties connectors" [pag.222](#)

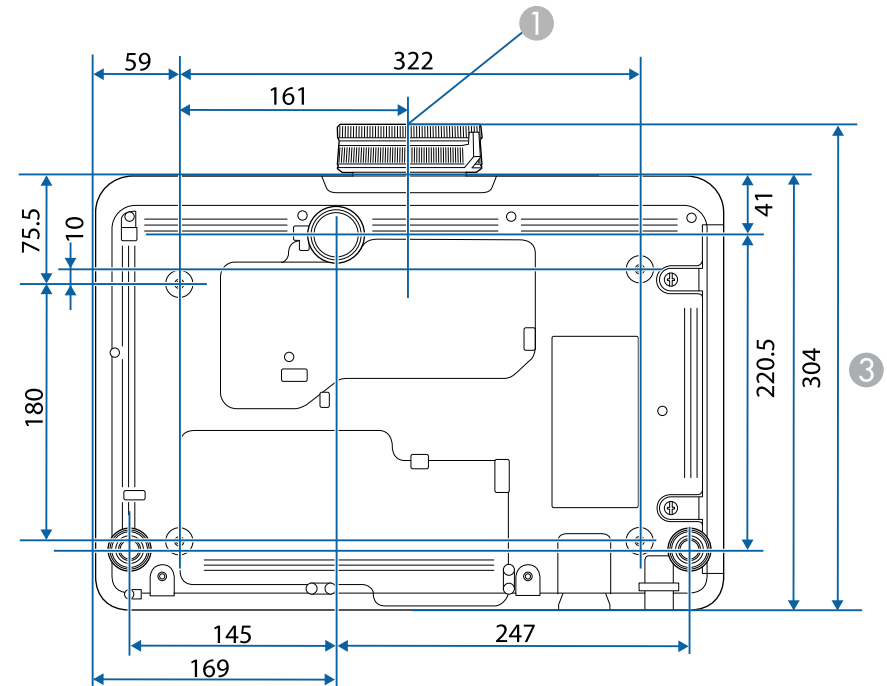
## Specificaties connectors

Computer1-ingang	1	15-pins Mini D-sub (vrouwelijk)
Computer2/Monitor Out	1	15-pins Mini D-sub (vrouwelijk)
Audio 1-poort	1	Stereo mini-aansluiting
Audio 2-poort	1	Stereo mini-aansluiting
Audio Out-poort	1	Stereo mini-aansluiting
HDMI1-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI2-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
USB-A-poort	1	USB-connector (type A)
Service-poort	1	USB-connector (type B)
LAN-poort	1	RJ-45
HDBaseT-poort (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	1	RJ-45










- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel  
 EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: 74 mm  
 EB-L400U: 78,2 mm  
 EB-L500W/EB-L500: 77,8 mm








- ③ EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U: 339 mm  
 EB-L500W/EB-L500: 320 mm



De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No.5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No.5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No.5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No.5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No.5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No.5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Idem als nr. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No.5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Idem als nr. 11.
13		IEC60417 No.5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No.5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool nr. 13 niet expliciet is vereist.



Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No.5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No.5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No.5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.

Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan IEC/EN60825-1:2014 de internationale norm voor lasers. Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

## Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.

## Let op

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggooiën volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



- De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.
  - Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
  - Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering in de helderheidsinstellingen wijzigen.
- Houd rekening met het volgende over de lichtbronkalibratie.
  - Telkens wanneer de gebruikstijd 100 uur bereikt, start de kalibratie voor de lichtbron automatisch wanneer de projector wordt uitgeschakeld.

Dit start echter niet automatisch in de volgende situaties:

    - Als u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur in de Constante modus
    - Als u de projector regelmatig uitschakelt door de voeding uit te schakelen

Plan periodieke gebeurtenissen voor **Kalibratie licht** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- Door het uitvoeren van de lichtbronkalibratie, wordt het verschil tussen de witbalans en het helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd.

## » Verwante koppelingen

- "Laserwaarschuwingslabels" [pag.226](#)

## Laserwaarschuwingslabels

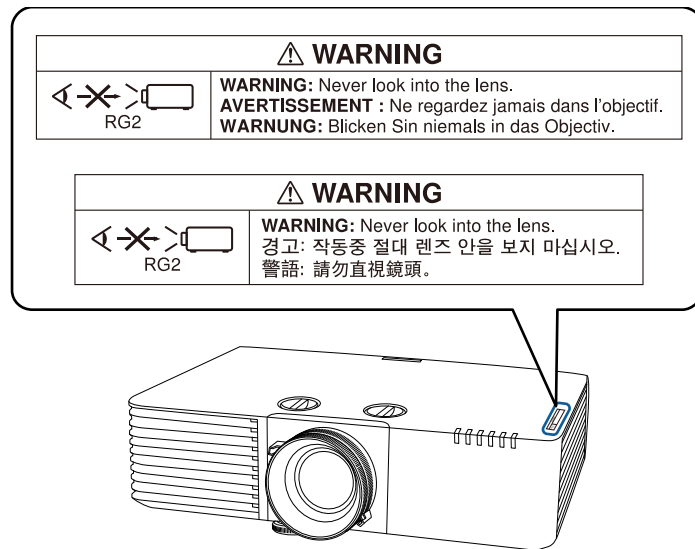
Er zijn laserwaarschuwingslabels aangebracht op de projector.

### Binnenkant



## Boven

Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde doelapparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.

HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd)</li> <li>• Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9</li> </ul>
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.

Vernieuwingssnelh.	<p>Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort.</p> <p>Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen.</p> <p>Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).</p>
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.

Sync.	<p>Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie.</p> <p>Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit.</p> <p>Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd.</p> <p>Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.</p>
Tracking	<p>Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie.</p> <p>Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit.</p> <p>Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd.</p> <p>Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.</p>
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
WXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 800 (verticaal) punten.
WUXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) x 1.200 (verticaal) punten.

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

## » Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.230](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.230](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.230](#)
- "Handelsmerken" [pag.231](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.231](#)
- "Toekenning auteursrechten" [pag.231](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw

ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

## Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x" en "macOS 10.13.x". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming "Mac" worden gebruikt om te verwijzen naar al deze systemen.

## Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION, ELPLP en hun logo's zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> en Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Google Play is een handelsmerk van Google Inc.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> en Crestron Connected<sup>®</sup> zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de V.S. en/of andere landen.

Miracast<sup>™</sup> en Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> zijn handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

Extron<sup>®</sup> en XTP<sup>®</sup> zijn gedeponeerde handelsmerken van Extron Electronics.

HDBaseT<sup>™</sup> en het HDBaseT Alliance-logo zijn handelsmerken van HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

## Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden vervoelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Toekenning auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

2018.4 413602900NL