

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-L615U	EB-L610
EB-L610U	EB-L400U
EB-L510U	EB-L500W
EB-L610W	EB-L500

Simboli v tem priročniku **7**

Uvod v projektor **8**

Značilnosti projektorja **9**

Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo	9
Hitra in enostavna nastavitve	9
Preprosto projiciranje prek brezžične povezave.....	9
Projiciranje na razstavah.....	10

Deli in funkcije projektorja **11**

Deli projektorja – spredaj/zgoraj.....	11
Deli projektorja – zadaj	12
Deli projektorja – spodaj	13
Deli projektorja – vrata vmesnikov.....	13
Deli projektorja – nadzorna plošča.....	14
Deli projektorja – daljinski upravljalnik.....	15

Nastavitev projektorja **17**

Postavitev projektorja **18**

Možnosti postavitve in namestitve projektorja	18
Previdnostni ukrepi pri namestitvi.....	19
Razdalja projekcije	20

Povezave projektorja..... **22**

Priključitev na računalnik	22
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA.....	22
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI	23
Priključitev na videovire.....	23
Priključitev na videovir HDMI.....	24
Priključitev na videovir iz komponentnega v VGA	24
Priključitev na zunanje naprave USB	25
Projekcija USB-naprav	25

Priključitev naprave USB.....	26
-------------------------------	----

Izključitev naprave USB	26
-------------------------------	----

Priključitev na dokumentno kamero.....	26
----------------------------------------	----

Povezovanje z oddajnikom HDBaseT	26
----------------------------------------	----

Priključitev na zunanje izhodne naprave	27
-----------------------------------------------	----

Priključitev na monitor VGA	27
-----------------------------------	----

Priključitev na zunanje zvočnike.....	28
---------------------------------------	----

Namestitev in odstranitev pokrova kabla **29**

Pritrditev zaklepov za obroč za zoom..... **30**

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik..... **31**

Uporaba daljinskega upravljalnika	32
-----------------------------------------	----

Uporaba osnovnih funkcij projektorja **33**

Vklop projektorja..... **34**

Začetni zaslon	35
----------------------	----

Izklop projektorja..... **36**

Nastavitev datuma in ure..... **37**

Izbira jezika menijev projektorja **39**

Načini projiciranja..... **40**

Spreminjanje načina projiciranja z meniji.....	40
------------------------------------------------	----

Nastavitev vrste zaslona **41**

Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona	41
--------------------------------------------------------------------	----

Prilagajanje položaja slike s premikanjem objektiva **43**

Prikaz testnega vzorca **45**

Prilagoditve slike testnega vzorca, ki so na voljo.....	45
---------------------------------------------------------	----

Nastavljanje višine slike **47**

Oblika slike **48**

Popravljanje oblike slike s funkcijo Keystone-v/n.....	48
--------------------------------------------------------	----

Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner.....	50
------------------------------------------------------------	----

Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov	51
Spreminjanje velikosti slike z obročem za povečavo/pomanjšavo	53
Ostrenje slike z obročem za ostrenje	54
Izbira vira slik	55
Razmerje prikaza slike	57
Spreminjanje razmerja gledišča slike	57
Razpoložljiva razmerja gledišča slike	57
Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča	58
Barvni način	62
Spreminjanje barvnega načina	62
Razpoložljivi barvni načini	62
Vkllop samodejne prilagoditve svetilnosti	62
Nastavljanje barve slike	64
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti	64
Prilagajanje game	64
Prilagajanje svetlosti	67
Življenjska doba svetlobnega vira	68
Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost	70
Nastavitev funkcij projektorja	71
Projiciranje dveh slik naenkrat	72
Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom ..	74
Omejitve projekcije razdeljenega zaslona	74
Projiciranje predstavitve PC Free	75
Podprte vrste datotek PC Free	75
Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free	75
Začetek predstavitve PC Free	76
Začetek predvajanja filmov PC Free	77
Možnosti prikaza PC Free	78
Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine	80
Preklapljanje v način za predvajanje vsebine	80
Projiciranje seznamov predvajanja	81
Dodajanje učinkov na projicirano sliko	82
Omejitve načina za predvajanje vsebine	83
Začasen izklop slike in zvoka	84
Začasna ustavitev videoposnetka	85
Povečevanje slik	86
Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca	87
Shranjevanje logotipa uporabnika	88
Shranjevanje nastavitev v pomnilnik in uporaba shranjenih nastavitev	90
Uporaba več projektorjev	91
Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev	91
Nastavljanje ID-ja projektorja	91
Izbira projektorja, ki ga želite upravljati	92
Ujemanje barv slike	93
Prilagajanje enakomernosti barv	94
Prilagajanje RGBCMY	95
Spreminjanje obsega slike	96
Varnostne funkcije projektorja	98
Vrste zaščite z geslom	98
Nastavitev gesla	98
Izbira vrst zaščite z geslom	99
Vnos gesla za uporabo projektorja	100
Zaklepanje gumbov projektorja	100
Odklepanje gumbov projektorja	101
Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika	101
Namestitev zaščitnega kabla	102

Uporaba projektorja v omrežju 103

Projiciranje v žičnem omrežju 104

- Vzpostavljanje povezave z žičnim omrežjem 104
- Izbiranje nastavitev žičnega omrežja 104

Projekcija v brezžičnem omrežju 107

- Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje 107
- Ročna izbira nastavitev brezžičnega omrežja 108
- Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Windows 110
- Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Mac 111
- Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja 111
 - Podprta potrdila stranke in CA certifikati 113
- Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave 113
- Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows 114

Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring) 115

- Izbira nastavitev za Screen Mirroring 115
- Povezovanje s Screen Mirroring s funkcijo Miracast 117
 - Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10 117
 - Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1 118

Zaščiti HTTP 120

- Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev 120
- Podprta potrdila spletnega strežnika 121

Nadzor in upravljanje projektorja 122

Epson Projector Management 123

Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika 124

- Možnosti spletnega upravljanja 125

Upravljanje omrežnega projektorja v načinu za predvajanje vsebine 128

- Možnosti spletnega upravljanja v načinu za predvajanje vsebine 129

Registracija spletnih certifikatov z uporabo spletnega brskalnika 133

Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju 134

- Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja 134

Nastavitev nadzora s SNMP 135

Uporaba ukazov ESC/VP21 136

- Seznam ukazov ESC/VP21 136
- Postavitev kablov 136

Podpora za PJLink 138

Podpora za Crestron Connected 139

- Nastavitev podpore za Crestron Connected 139
- Upravljanje omrežnega projektorja s sistemom Crestron Connected 139
 - Okno za upravljanje v programu Crestron Connected 141
 - Okno z orodji v programu Crestron Connected 142

Časovno programiranje dogodkov projektorja 143

Prilagajanje nastavitev menija 146

Uporaba menijev projektorja 147

Uporaba zaslonske tipkovnice 148

- Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico 148

Nastavitve kakovosti slike - meni Slika 149

Nastavitve vhodnega signala - meni Signal 151

Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve 153

Nastavitve za namestitev projektorja - meni »Razširjeno« 156

Nastavitve omrežja projektorja - meni »Omrežje« 161

- Meni Omrežje - Nastavitve Screen Mirroring 162
- Meni Omrežje - meni Osnovno 163
- Meni Omrežje - meni Brezžični LAN 164

Meni Omrežje – meni Žični LAN	167
Meni Omrežje – meni Obvestila	167
Meni Omrežje – meni Ostali	169
Meni Omrežje – meni Ponastavi	170
Prikaz informacij projektorja - meni Informacije	171
Meni Informacije - projektor za meni Informacije.....	171
Seznam kod Event ID.....	172
Meni »Informacije« – meni »Informacije o luči«	173
Možnosti ponastavitve projektorja – meni »Ponastavi«.....	174
Kopiranje nastavitve menija med projektorji (paketna nastavitve)	176
Prenos nastavitve z bliskovnega pomnilnika USB.....	176
Prenos nastavitve z računalnika	177
Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi	178
 Vzdrževanje projektorja	 179
Vzdrževanje projektorja.....	180
Čiščenje objektiva	181
Čiščenje ohišja projektorja	182
Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtini.....	183
Čiščenje zračnega filtra	183
Zamenjava zračnega filtra	185
 Odpravljanje težav	 187
Težave s projekcijo	188
Stanje indikatorjev projektorja	189
Uporaba prikazane pomoči projektorja	192
Odpravljanje težav s sliko in zvokom	193
Rešitve, ko ni prikazane slike	193

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«	193
Prikaz s prenosnika	194
Prikaz s prenosnika Mac	194
Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«	194
Rešitve, ko je prikazan samo del slike	194
Rešitve, ko slika ni pravokotna.....	195
Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko	195
Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena	196
Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna.....	196
Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika.....	197
Rešitve za težave z zvokom.....	197
Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free	197

Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika	198
Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja.....	198
Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom.....	198
Rešitve za težave z geslom.....	199
Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna« .	199

Odpravljanje težav z omrežjem	200
Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna	200
Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta.....	200
Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju	200
Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo	201
Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring.....	201
Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring	201

Rešitve za težave v načinu za predvajanje vsebine	203
----------------------------------------------------------------	------------

Dodatek	204
----------------------	------------

Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli	205
Zasloni	205
Kabli.....	205
Nosilci	205



Za brezžično povezavo	205
Zunanje naprave	206
Nadomestni deli	206
Velikost zaslona in razdalja projiciranja	207
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610.....	207
EB-L400U/EB-L500W/EB-L500.....	209
Podprte ločljivosti monitorjev.....	213
Specifikacije projektorja	215
Tehnični podatki priključkov	216
Zunanje dimenzije	217
Seznam varnostnih simbolov (ki ustreza standardu IEC60950-1 A2)	218
Varnostne informacije, povezane z laserjem.....	220
Opozorilne nalepke za laser.....	220
Slovar	221
Obvestila	223
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	223
Omejitev uporabe.....	223
Reference operacijskega sistema.....	223
Blagovne znamke.....	224
Obvestilo o avtorskih pravicah	224
Dodatek o avtorskih pravicah	224

Simboli v tem priročniku




Varnostni simboli

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo projektorja.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 Opozorilo	Ta simbol označuje informacije, ki lahko povzročijo telesne poškodbe ali celo smrt, če jih prezrete.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite poškodbe ali okvaro opreme.

Simboli za splošne informacije

Pozor	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.
[Ime gumba]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija/nastavitve	Označuje meni projektorja in imena nastavitve. Primer: Izberite meni Slika  Slika > Dodatno
»	Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.
	Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.

Uvod v projektor

V teh poglavjih najdete več informacij o funkcijah projektorja in imenih delov.

» Sorodne povezave

- "Značilnosti projektorja" [str.9](#)
- "Deli in funkcije projektorja" [str.11](#)

V tem projektorju so na voljo te posebne funkcije. Za več podrobnosti preberite ustrezna poglavja.

» Sorodne povezave

- "Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo" [str.9](#)
- "Hitra in enostavna nastavitve" [str.9](#)
- "Preprosto projiciranje prek brezžične povezave" [str.9](#)
- "Projiciranje na razstavah" [str.10](#)

Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo

Polprevodniški vir laserske svetlobe omogoča uporabo praktično brez vzdrževanja, dokler ne pride do zmanjšanja svetlosti vira.

Hitra in enostavna nastavitve

- Direktni vklop vklopi projektor takoj, ko ga priključite.
- Funkcija Samodejni vklop vklopi projektor takoj, ko zazna signal slike iz vrat, ki ste jih določili za vir **Samodejni vklop**.
- Funkcija »Začetni zaslon« vam omogoča preprost izbor vira slike in uporabnih funkcij.

» Sorodne povezave

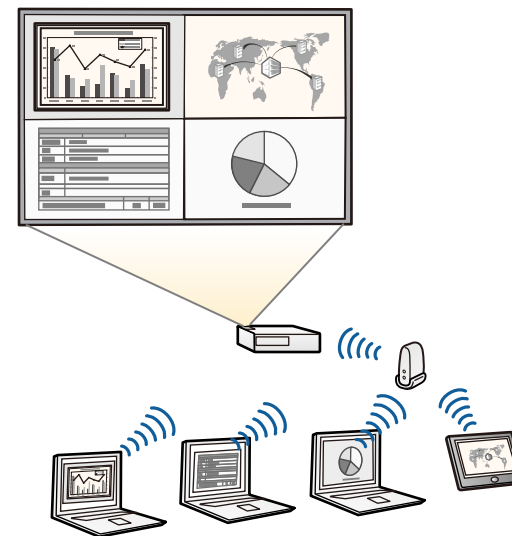
- "Začetni zaslon" [str.35](#)
- "Vklop projektorja" [str.34](#)

Preprosto projiciranje prek brezžične povezave

- Screen Mirroring za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave s tehnologijo Miracast (EB-L615U/EB-L610U).



- Epson iProjection (Windows/Mac) za istočasno projiciranje največ štirih slik z razdelitvijo projiciranega zaslona. Slike lahko projicirate iz računalnikov v omrežju ali pametnih telefonov oziroma tabličnih naprav. Za podrobnosti glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Pri projiciranju slike prek brezžičnega omrežja LAN morate namestiti modul za brezžično lokalno omrežje Epson 802.11b/g/n ter nato projektor in računalnik nastaviti za brezžično projekcijo (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Odvisno od modela projektorja boste morda morali kupiti dodatni brezžični modul LAN. Seznam elementov, priloženih projektorju, najdete v priročniku *Hitre informacije*.
- Moduli za brezžično lokalno omrežje so vgrajeni v nekatere modele (EB-L615U/EB-L610U).
- Potrebno programsko opremo in priročnike lahko prenesete s tega spletnega mesta:
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave s programom, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play.



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) za brezžično povezavo projektorja in naprave Chromebook s programom, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play.



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino Chrome Web Store.

» Sorodne povezave

- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.103](#)

Projiciranje na razstavah

- Preprosta in urejena zasnova, ki se odlično prilega razstavnemu prostoru.
- Način Predvajanje vsebine za predvajanje vaših seznamov predvajanja ter dodajanje barvnih učinkov in učinkov oblik na projicirano sliko.
- Epson Projector Content Manager za pripravo seznamov predvajanja.

Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.



Potrebno programsko opremo in priročnike lahko prenesete s tega spletnega mesta:

<http://www.epson.com/>



» Sorodne povezave

- "Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine" [str.80](#)

V naslednjih poglavjih so opisani deli projektorja in njihove funkcije.

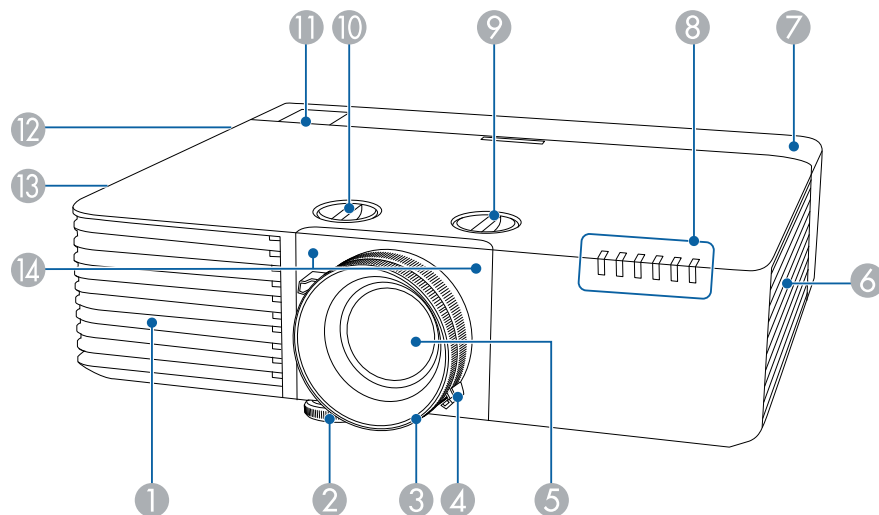
Vse funkcije v tem priročniku so razložene s slikami modela EB-L615U, razen če je navedeno drugače.

» Sorodne povezave

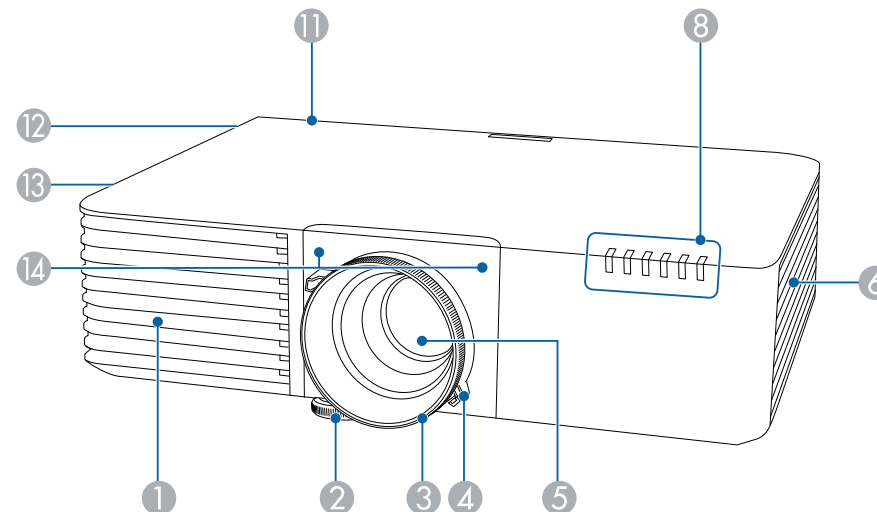
- "Deli projektorja – spredaj/zgoraj" [str.11](#)
- "Deli projektorja – zadaj" [str.12](#)
- "Deli projektorja – spodaj" [str.13](#)
- "Deli projektorja – vrata vmesnikov" [str.13](#)
- "Deli projektorja – nadzorna plošča" [str.14](#)
- "Deli projektorja – daljinski upravljalnik" [str.15](#)

Deli projektorja – spredaj/zgoraj

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



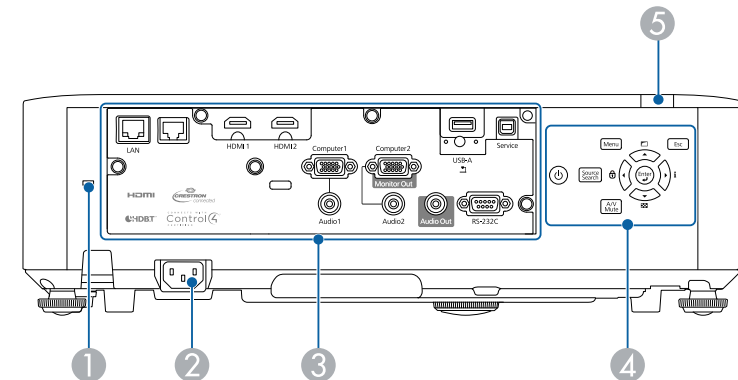
Ime		Funkcija
1	Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.
2	Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike.
3	Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike.
4	Obroč za povečavo/pomanjšavo	Prilagodite velikost slike.
5	Projicirni objektiv	Slike so projicirane skozi objektiv.
6	Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.
7	Pokrov kabla (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Pokrov za del z vrati vmesnikov na hrbtni strani.
8	Indikatorji	Označuje stanje projektorja.

Ime	Funkcija
9 Vrtljivi gumb za navpični premik objektiva (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Z obračanjem gumba premaknete položaj projicirane slike gor ali dol.
10 Vrtljivi gumb za vodoravni premik objektiva (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Z obračanjem gumba premaknete položaj projicirane slike levo ali desno.
11 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
12 Zvočnik	Oddaja zvok.
13 Odprtina za izpuh zraka	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. ⚠ Previdno Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.
14 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.

» Sorodne povezave

- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.189](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.32](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z obročem za povečavo/pomanjšavo" [str.53](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.54](#)
- "Prilagajanje položaja slike s premikanjem objektiva" [str.43](#)

Deli projektorja – zadaj

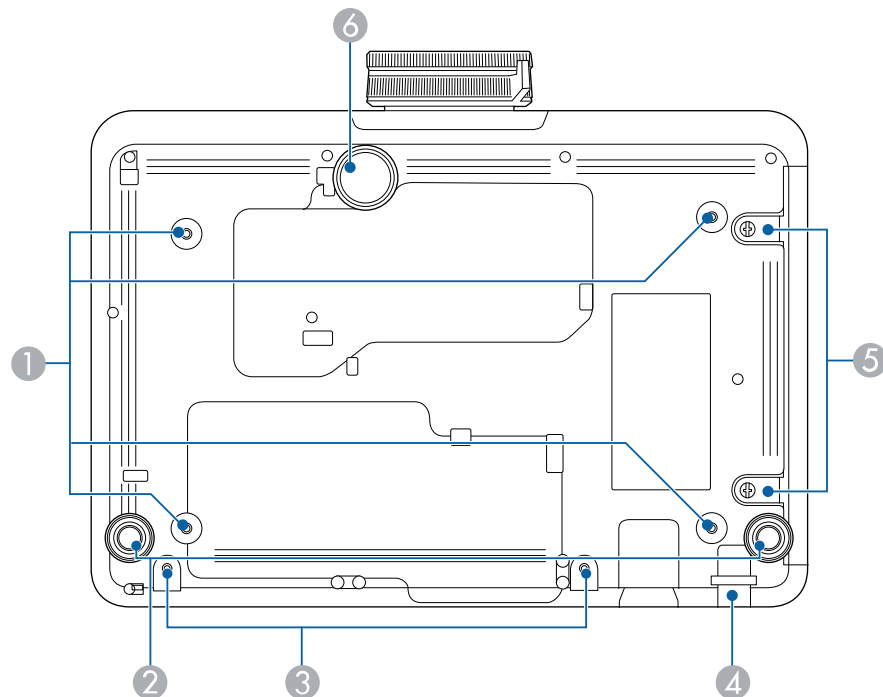


Ime	Funkcija
1 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security System, ki ga proizvaja družba Kensington.
2 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla na projektor.
3 Vrata vmesnikov	Za priključitev kablov zunanjih naprav.
4 Nadzorna plošča	Upravlja projektor.
5 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.

» Sorodne povezave

- "Namestitvev zaščitnega kabla" [str.102](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.75](#)

Deli projektorja – spodaj



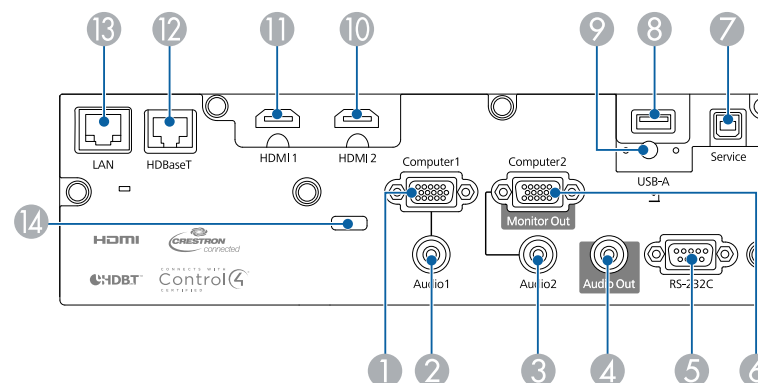
Ime	Funkcija
1 Točke za pritrnitev na stropni nosilec (štiri točke)	Sem namestite izbirni stropni nosilec, če projektor obesite s stropa.
2 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba.
3 Odprtine za vijake pokrova kabla (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Luknje za vijake za pritrnitev pokrova za kable.

Ime	Funkcija
4 Varovana točka namestitve kabla	Skozi povlecite žično ključavnico, ki jo kupite v prosti prodaji, in jo zaklenite.
5 Vijaki pokrova zračnega filtra	Vijaki za pritrnitev pokrova zračnega filtra.
6 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike.

» Sorodne povezave

- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.102](#)

Deli projektorja – vrata vmesnikov

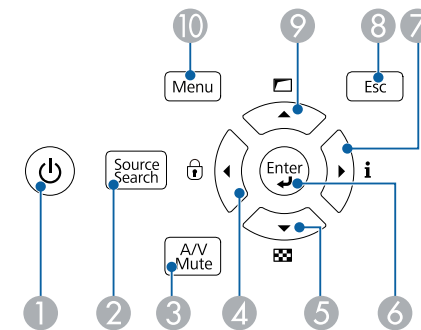


Ime	Funkcija
1 Vrata Computer1	Za sprejem videosignalov z računalnika in signalov komponentnega videa iz drugih videovirov.
2 Vrata Audio 1	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
3 Vrata Audio 2	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2.

Ime	Funkcija
4 Vrata Audio Out	Oddaja zvok iz trenutnega vhodnega vira na zunanji zvočnik.
5 Vrata RS-232C	Sem priključite kabel RS-232C za nadzor projektorja iz računalnika. (Običajno vam ni treba uporabiti teh vrat.)
6 Vrata Computer2/Monitor Out	Kadar Vrata izhoda za zas. v meniju projektorja Razširjeno nastavite na Izhod za zaslon , so analogni signali RGB, ki jih prejemajo vrata Computer1, oddajani na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali. Če je za Vrata izhoda za zas. v meniju projektorja Razširjeno izbrano Računalnik2 , bodo prejeti slikovni signali iz računalnika in komponentni videosignali iz drugih videovirov. Razširjeno > Delovanje > Vrata izhoda za zas.
7 Vrata Service	Ta vrata se uporabljajo za množične nastavitve.
8 Vrata USB-A	Za priključitev naprave USB in projiciranje filmov ali slik. Za priključitev izbirne dokumentne kamere. Za priključitev modula brezžičnega lokalnega omrežja (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
9 Pritrditveni vijak za modul brezžičnega lokalnega omrežja (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)	Za pritrditev pokrova modula brezžičnega lokalnega omrežja.
10 Vrata HDMI2	Sprejema videosignale iz videoopreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s standardom HDCP.
11 Vrata HDMI1	
12 Vrata HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	Poveže kabel LAN z izbirnim oddajnikom HDBaseT Transmitter.

Ime	Funkcija
13 Vrata LAN	Služi povezavi v omrežje prek kabla LAN.
14 Držalo kabla	Tukaj napeljite kabelsko vezico, ki je na voljo na trgu, da pritrdite kable.

Deli projektorja – nadzorna plošča



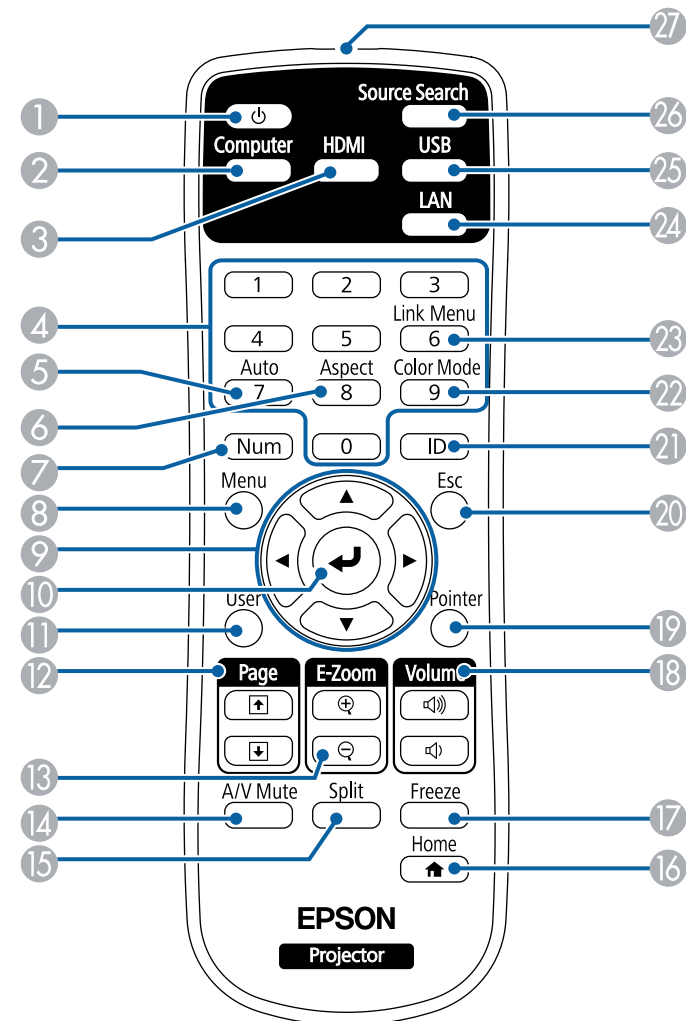
Ime	Funkcija
1 Tipka za vklop/izklop	Vklopi ali izklopi projektor.
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir.
3 Gumb [A/V Mute]	Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
4 Gumb s puščico levo	Prikaže zaslon Zaklep delovanja. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.
5 Gumb s puščico dol	Prikaže testni vzorec. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.

Ime	Funkcija
6 Gumb [Enter] [↵]	Vnese trenutni izbor in se premakne na naslednjo raven med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja. Optimizira Sledenje , Sinhronizacija in Položaj v meniju Signal projektorja med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer1 ali Computer2.
7 Gumb s puščico desno	Prikaže meni Informacije. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.
8 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.
9 Gumb s puščico gor	Prikaže meni Geom. popravljanje. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.
10 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni projektorja.

» Sorodne povezave

- "Izbira vira slik" [str.55](#)

Deli projektorja – daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Tipka za vklop/izklop	Vklopi ali izklopi projektor.

Ime	Funkcija
2 Gumb [Computer]	Preklopi vir slike med vrati Computer1 in Computer2.
3 Gumb [HDMI]	Preklopi vir slike med vrati HDMI1 in HDMI2. Preklopi vir slike z vhodnih vrat HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W).
4 Številčnica	Vnese številke v meni projektorja, ko je pritisnjen gumb [Num].
5 Gumb [Auto]	Optimizira Sledenje , Sinhronizacija in Položaj v meniju Signal projektorja med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer1 ali Computer2.
6 Gumb [Aspect]	Spremeni razmerje prikaza.
7 Gumb [Num]	Za vnos števil s številskimi gumbi pridržite ta gumb.
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni projektorja.
9 Pušični gumbi	Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.
10 Gumb [Enter] [↵]	Vnese trenutni izbor in se premakne na naslednjo raven med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.
11 Gumb [User]	Izvede nastavitve, dodeljene v nastavitvi Uporabniški gumb v meniju projektorja Nastavitve .
12 Gumbi [Page] gor/dol	Nadzira premikanje po straneh gor in dol v računalniku, ko projektor in računalnik povežete prek omrežja. Prikaže prejšnji ali naslednji zaslon med uporabo funkcije PC Free.
13 Gumbi [E-Zoom] +/-	Poveča ali pomanjša območje slike.
14 Gumb [A/V Mute]	Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
15 Gumb [Split]	Istočasno projicira dve sliki iz različnih virov slik, tako da razdeli projekcijski zaslon.
16 Gumb [Home]	Prikaže in zapre zaslon Home.
17 Gumb [Freeze]	Ustavi ali nadaljuje predstavitev.
18 Gumbi [Volume] gor/dol	Prilagodi glasnost zvočnika.

Ime	Funkcija
19 Gumb [Pointer]	Prikaže kazalec na zaslonu.
20 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.
21 Gumb [ID]	Če želite izbrati ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, pritisnite in pridržite ta gumb in nato pritisnite ustrezne številske gume.
22 Gumb [Color Mode]	Spremeni barvni način.
23 Gumb [Link Menu]	Prikaže meni z nastavitvami naprave, ki je priključena v vrata HDMI na projektorju.
24 Gumb [LAN]	Preklopi med virom slik v napravah, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
25 Gumb [USB]	Izbere vrata USB-A kot vir slike.
26 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir.
27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

» Sorodne povezave

- "Razmerje prikaza slike" [str.57](#)
- "Barvni način" [str.62](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Začetni zaslon" [str.35](#)
- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.72](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.87](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.75](#)
- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.103](#)

Nastavitev projektorja

Za nastavitev projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

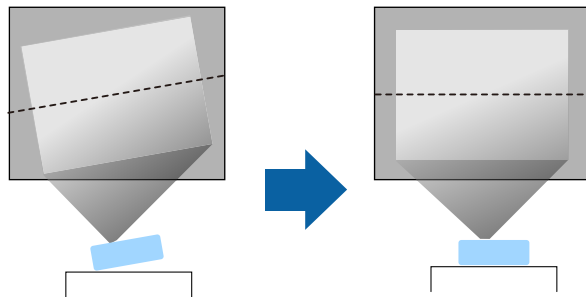
- "Postavitev projektorja" [str.18](#)
- "Povezave projektorja" [str.22](#)
- "Namestitev in odstranitev pokrova kabla" [str.29](#)
- "Pritrditev zaklepov za obroč za zoom" [str.30](#)
- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.31](#)

Za prikaz slik lahko projektor postavite na kakršno koli ravno površino.

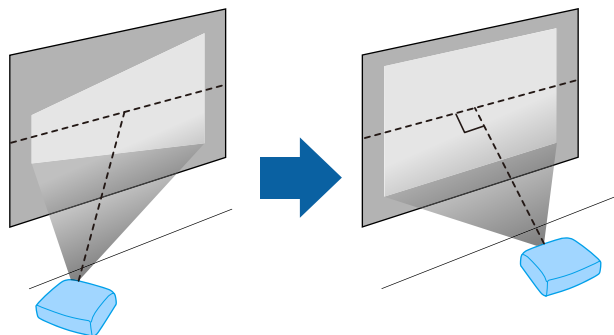
Projektor lahko namestite tudi na stropni nosilec, če ga želite uporabljati na stalnem mestu. Za obešanje projektorja na strop potrebujete izbirni stropni nosilec.

Pri izbiri mesta za projektor upoštevajte naslednje smernice:

- Projektor namestite na čvrsto in ravno površino ali pa ga pritrdite z ustreznim nosilcem.




- Pod projektorjem in okoli njega pustite dovolj prostora za zračenje in ga ne postavljajte na predmete ali ob predmete, ki bi lahko zamašili odprtine za zračenje.
- Projektor namestite tako, da bo vzporeden z zaslonom.



Opozorilo

- Če želite, da projektor visi s stropa, morate namestiti stropni nosilec. Če projektorja ne namestite pravilno, lahko pade in povzroči telesne poškodbe ali škodo.
- Na točkah za pritrditev na stropni nosilec ne uporabljajte lepil, da bi preprečili rahljanje vijakov. Prav tako na projektorju ne uporabljajte maziv, olj ali podobnih snovi, saj lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod stropnim nosilcem in poškoduje projektor.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtin za zračenje na projektorju. Če so odprtine prekrите, lahko zaradi povišanja notranje temperature nastane požar.
- Ne namestite ga na nestabilno površino ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nesrečo in telesne poškodbe.
- Projektor pri namestitvi na višino zavarujte z žico, ki bo med izrednimi dogodki, na primer med potresom, preprečila padec projektorja in zagotovila varnost. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.

Pozor

- Če projektor uporabljate na nadmorski višini nad 1.500 m, v meniju **Razširjeno Vklapljen način visoke višine** in tako zagotovite ustrezen nadzor nad notranjo temperaturo projektorja.
 **Razširjeno > Delovanje > Način visoke višine**
- Projektorja ne nameščajte v prostor z visoko vlažnostjo ali veliko prahu ali na mesta, ki so izpostavljena dimu zaradi ognja ali tobačnemu dimu.

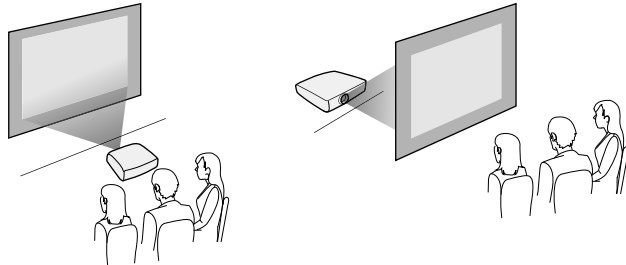
» Sorodne povezave

- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.18](#)
- "Razdalja projekcije" [str.20](#)
- "Oblika slike" [str.48](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

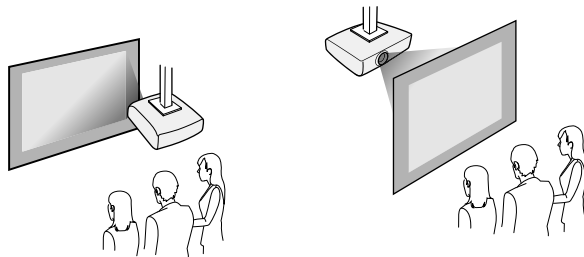
Možnosti postavitve in namestitve projektorja

Projektor lahko postavite in namestite na te načine:

Spredaj/zadaj



Strop spredaj/Strop zadaj



Če projicirate s stropa ali od zadaj, izberite pravilno nastavitev **Projekcija** in po potrebi vklopite nastavitev **Smerna tipka inv** ter prilagodite nastavitev **Zasuk menija**.

» Sorodne povezave

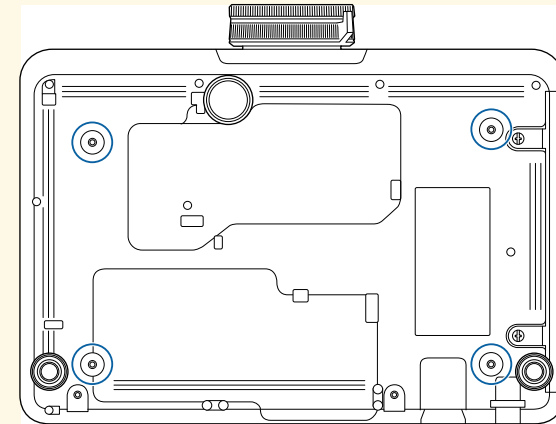
- "Previdnostni ukrepi pri namestitvi" [str.19](#)
- "Načini projiciranja" [str.40](#)

Previdnostni ukrepi pri namestitvi

Projektor lahko namestite ali pritrdite na strop pod poljubnim vodoravnim ali navpičnim kotom. Pri namestitvi projektorja upoštevajte te previdnostne ukrepe.

Pozor

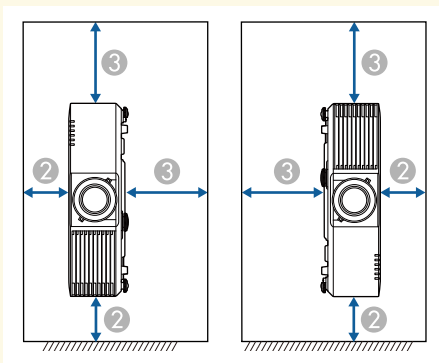
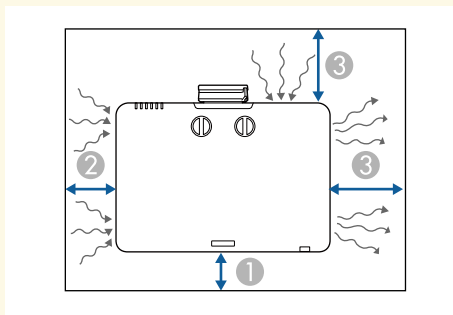
- Če je projektor nameščen pod kotom, naj namestitev opravijo ustrezno usposobljeni tehniki in pri tem uporabijo orodja za montažo, zasnovana za ta projektor.
- Projektor namestite tako, da ne more pasti.
- Z vijaki M4 (globine do 9 mm) pritrdite pritrditvene točke stropnega nosilca projektorja in orodje za montažo na štirih mestih.



Prostor na mestu namestitve

Pozor

Okrog projektorja morate pustiti toliko prostora, kot je navedeno, da ne blokirate odprtín za izpuh zraka in odprtín za dovod zraka.

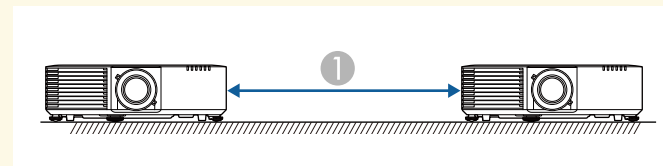


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 40 cm

Prostor na mestu namestitve (pri namestitvi več projektorjev enega ob drugem)

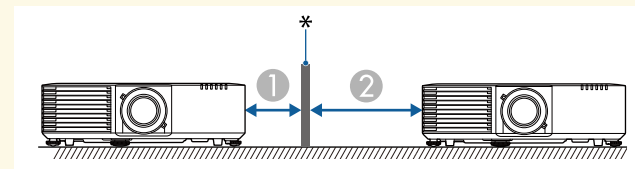
Pozor

- Če namestite več projektorjev enega ob drugem, se prepričajte, da vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka ne vstopa v odprtino za dovod zraka drugega projektorja.



- ① 150 cm

- Če uporabljate predelek, lahko zmanjšate prostor med projektorji.

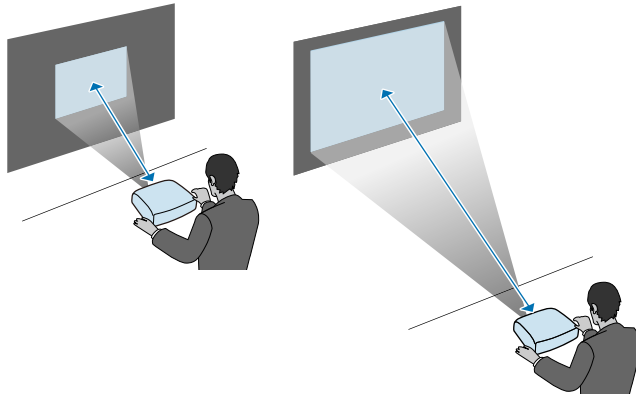


- ① 20 cm
- ② 40 cm
- * Predelek

Razdalja projekcije

Razdalja med projektorjem in zaslonom določa približno velikost slike. Dlje kot je projektor od zaslona, večja je slika, vendar pa nanjo vplivajo tudi raven povečave, razmerje prikaza in druge nastavitve.

V poglavju »Dodatek« najdete podrobnosti o tem, približno kako daleč od zaslona morate namestiti projektor glede na velikost projicirane slike.



» Sorodne povezave

- "Velikost zaslona in razdalja projiciranja" [str.207](#)

V teh poglavjih najdete navodila za povezovanje projektorja z različnimi viri projiciranja.

Pozor

Preverite obliko in smer priključkov na kabljih, ki jih želite priključiti. Priključka ne tiščite v vrata s silo. S tem lahko poškodujete ali okvarite napravo ali projektor.



Seznam kablov, priloženih projektorju, najdete v priročniku *Hitre informacije*. Po potrebi kupite dodatne kable v prosti prodaji.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik" [str.22](#)
- "Priključitev na videovire" [str.23](#)
- "Priključitev na zunanje naprave USB" [str.25](#)
- "Priključitev na dokumentno kamero" [str.26](#)
- "Povezovanje z oddajnikom HDBaseT" [str.26](#)
- "Priključitev na zunanje izhodne naprave" [str.27](#)

Priključitev na računalnik

Za priključitev računalnika na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA" [str.22](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI" [str.23](#)

Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA

Projektor lahko na računalnik priključite z računalniškim kablom VGA.

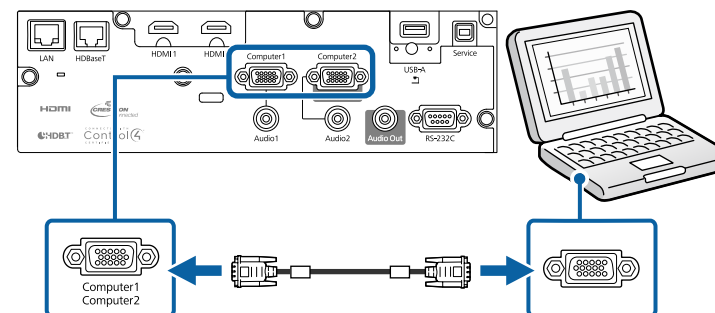
Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite 3,5-mm stereo zvočni kabel, ki ga lahko kupite, s priključkom mini.



- Za priključitev računalnika, ki nima vrat Video VGA, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na videovrata VGA na projektorju.
- Za projiciranje slike iz vira, ki je priključen na vrata Computer2/Monitor Out, možnost **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Računalnik2**.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Vrata izhoda za zas.**
- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju **Razširjeno**.
☛ **Razširjeno > A/V nastavitve > Avdio nastavitve > Avdio izhod**
- Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

1 Računalniški kabel VGA priključite na vrata za monitor na računalniku.

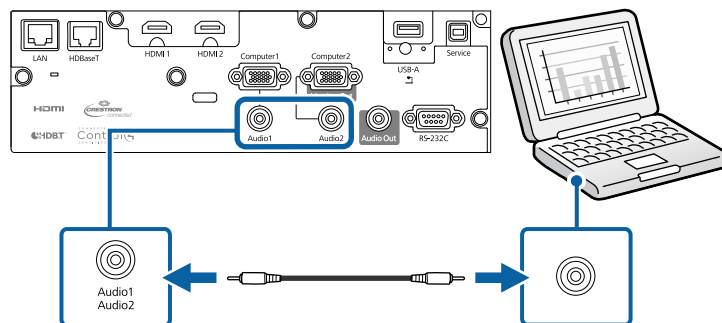
2 Drugi konec priključite na vrata Computer na projektorju.



3 Privijte vijake na priključku VGA.

4 Zvočni kabel priključite na priključek za slušalke ali zvočni izhod na prenosniku ali pa na vrata za zvočni izhod oz. zvočnike na namiznem računalniku.

- 5** Drugi konec priključite v vrata Audio, ki ustrezajo vratom Computer, ki jih uporabljate.



» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI

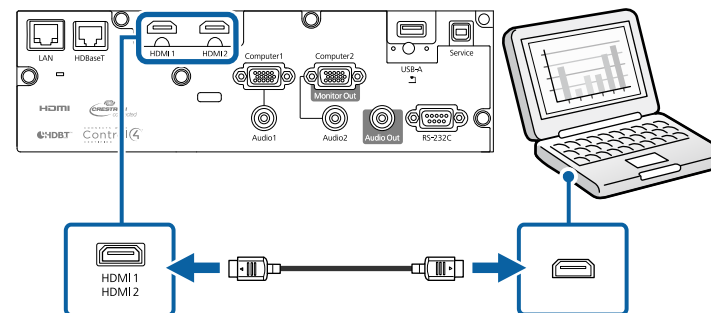
Če so na računalniku vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in skupaj s projicirano sliko iz računalnika pošiljate tudi zvok.



Za priključitev računalnika Mac, ki nima vrat HDMI, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na vrata HDMI na projektorju. Za informacije o združljivih vmesnikih se obrnite na družbo Apple. Starejši računalniki Mac (2009 in starejši) morda ne podpirajo zvoka prek vrat HDMI.

- 1** Kabel HDMI priključite na izhodna vrata HDMI na računalniku.

- 2** Drugi konec priključite na vrata HDMI na projektorju.



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega 3,5-mm stereo mini avdio kabla v vrata Audio na projektorju, drugi konec pa v izhodna vrata za avdio na računalniku. Izberite uporabljena vhodna vrata za zvok v meniju **Razširjeno**.

☛ **Razširjeno** > A/V nastavitve > Avdio nastavitve > Avdio izhod HDMI1

☛ **Razširjeno** > A/V nastavitve > Avdio nastavitve > Avdio izhod HDMI2

» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Priključitev na videovire

Za priključitev videonaprav na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.



- Če so vrata na napravi, ki jo želite priključiti, nenavadne oblike, za priključitev na projektor uporabite kabel, ki je priložen napravi, ali izbirni kabel.
- Kabel se glede na izhodni signal razlikuje od povezane video opreme.
- Nekatere vrste video opreme lahko oddajajo različne vrste signalov. V priročniku za uporabnika, ki je priložen videoopremi, preverite, katere vrste signalov je mogoče oddajati.
- Če se zvok ne predvaja pravilno, prevrte nastavitve možnosti **Izh. zvočna naprava**.
 ➤ **Nastavitve > Povezava HDMI > Izh. zvočna naprava**

» Sorodne povezave

- "Priključitev na videovir HDMI" [str.24](#)
- "Priključitev na videovir iz komponentnega v VGA" [str.24](#)

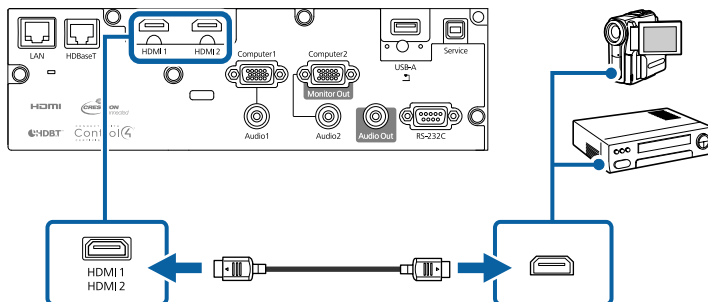
Priključitev na videovir HDMI

Če ima videovir vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in pošiljate zvok iz vira slik skupaj s projicirano sliko.

Pozor

Videovir najprej priključite na projektor in ga šele nato vklopite. V nasprotnem primeru lahko poškodujete projektor.

- 1** Kabel HDMI priključite na izhodna vrata HDMI na videoviru.
- 2** Drugi konec priključite na vrata HDMI na projektorju.



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega zvočnega kabla s 3,5-mm stereo mini vtičem na vrata Audio na projektorju, drugi konec pa na izhodna vrata za zvok na videoviru. Izberite uporabljena vhodna vrata za zvok v meniju **Razširjeno**.

➤ **Razširjeno > A/V nastavitve > Avdio nastavitve > Avdio izhod HDMI1**

➤ **Razširjeno > A/V nastavitve > Avdio nastavitve > Avdio izhod HDMI2**

» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Priključitev na videovir iz komponentnega v VGA

Če ima vaš videovir vrata za komponentni video, ga lahko na projektor priključite z videokablom iz komponentnega v VGA. Pri nekaterih vrstah vrat boste potrebovali vmesnik za komponentni video kabel.

Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da priključite zvočni kabel s stereo mini vtičem.



- Za projiciranje slike iz vira, ki je priključen na vrata Computer2/Monitor Out, možnost **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Računalnik2**.

➤ **Razširjeno > Delovanje > Vrata izhoda za zas.**

- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju **Razširjeno**.

➤ **Razširjeno > A/V nastavitve > Avdio nastavitve > Avdio izhod**

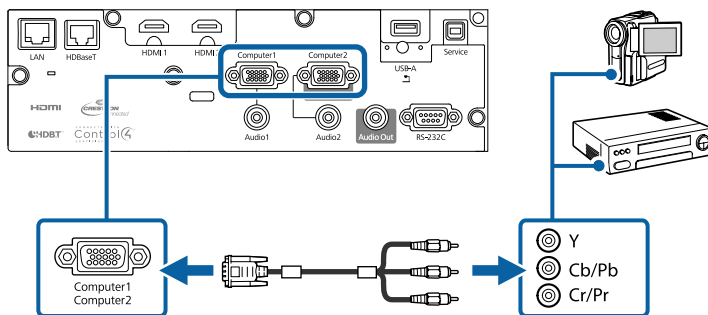
- Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

- 1** Komponentne priključke priključite na barvno označena vrata za izhod komponentnega videa na videoviru.



Vrata so običajno označena kot Y, Pb, Pr ali Y, Cb, Cr. Če uporabljate vmesnik, te priključke priključite na kabel komponentnega videa.

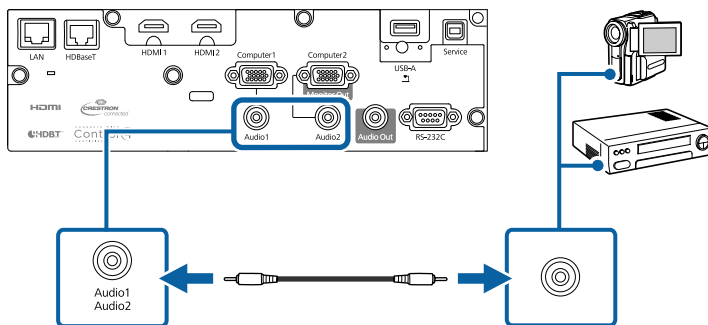
2 Priključek VGA priključite na vrata Computer na projektorju.



3 Privijte vijake na priključku VGA.

4 Zvočni kabel priključite na vrata za zvočni izhod na videoviru.

5 Drugi konec priključite na vrata Audio na projektorju.



Če barve na sliki niso prikazane pravilno, boste morda morali spremeniti nastavitve **Vhodni signal** v meniju **Signal** v projektorju.

☛ **Signal > Dodatno > Vhodni signal**

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Priključitev na zunanje naprave USB

Za priključitev zunanjih naprav USB na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Projekcija USB-naprav" [str.25](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.26](#)
- "Izključitev naprave USB" [str.26](#)

Projekcija USB-naprav

Projicirate lahko slike in drugo vsebino, ne da bi morali za to uporabiti računalnik ali videonapravo, tako da te naprave priključite v projektor:

- pomnilnik USB
- digitalni fotoaparati ali pametni telefon
- trdi disk USB
- pregledovalnik večpredstavnostne vsebine



- Digitalni fotoaparati in pametni telefoni morajo biti naprave USB, ne TWAIN, in morajo omogočati množično shranjevanje na USB.
- Trdi diski USB morajo ustrezati naslednjim zahtevam:
 - Omogoča množično shranjevanje na USB (nekateri naprave za množično shranjevanje na USB niso podprte)
 - Oblikovano v FAT16/32
 - Napajanje z lastnimi viri (trdi diski, ki jih napajajo vodila, niso priporočeni)
 - Ne uporabljajte trdih diskov z več particijami

Projicirate lahko diaporojekcije iz slikovnih datotek, ki so shranjene na priključeni napravi USB.

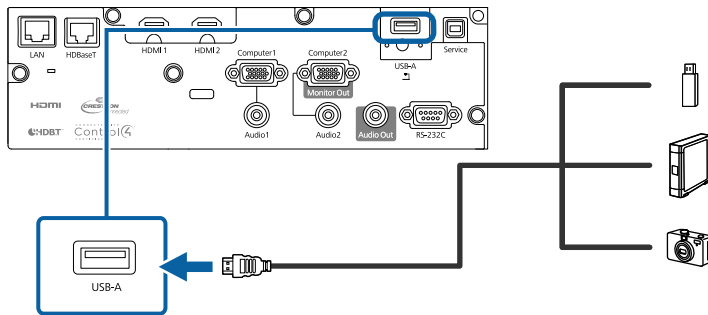
» Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.75](#)

Priključitev naprave USB

V vrata USB-A na projektorju lahko priključite napravo USB ter jo uporabite za projiciranje slik in druge vsebine.

- 1** Če je bil napravi USB priložen napajalnik, ga priključite na električno vtičnico.
- 2** Priključite kabel USB ali bliskovni pogon USB v vrata USB-A na projektorju, kot je prikazano na sliki.



Pozor

- Uporabite kabel USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Ne priključite vozlišča ali kabla USB, ki je daljši od 3 metrov, sicer naprava ne bo delovala pravilno.

- 3** Drugi konec po potrebi priključite na svojo napravo.

Izključitev naprave USB

Po končani predstavitvi s priključeno napravo USB izključite napravo iz projektorja.

- 1** Napravo po potrebi izklopite in izključite.

- 2** Napravo USB izključite iz projektorja.

Priključitev na dokumentno kamero

Na projektor lahko priključite dokumentno kamero za projiciranje slik iz kamere.

Način priključitve je odvisen od modela dokumentne kamere družbe Epson. Podrobnosti najdete v priročniku za dokumentno kamero.

Povezovanje z oddajnikom HDBaseT

Za pošiljanje HDMI ali RS-232C signala na dolgo razdaljo lahko z omrežnim kablom 100Base-TX (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W) povežete projektor z izbirnim HDBaseT oddajnikom. Ta možnost je uporabna, če želite poslati signal ali upravljati projektor iz oddaljene lokacije, kot je dvorana ali prireditveni prostor, saj lahko uporabite omrežni kabel dolg do 100 m. Če želite omogočiti pravičen prenos podatkov, uporabite STP kabel kategorije 5e ali višje. Vendar delovanje ni zagotovljeno za vse vhodno-izhodne naprave in okolja.



- Če želite omogočiti komunikacijo med ethernetom in serijskimi vrati na oddajniku, možnost **Nadzorna komunikacija** v meniju projektorja **Razširjeno** nastavite na **Vklopljeno** (možnost **V pripravljenosti** je samodejno nastavljena na **Komunik. vklop.**). Če to nastavitve vklopite, se vrata LAN in RS-232C na projektorju onemogočijo.
 - ☛ **Razširjeno > HDBaseT > Nadzorna komunikacija**
 - ☛ **Razširjeno > V pripravljenosti > V pripravljenosti**
- Če ste na vrata HDBaseT na projektorju priključili oddajnik ali preklopnik Extron XTP, možnost **Extron XTP** v meniju projektorja **Razširjeno** nastavite na **Vklopljeno** (možnost **Nadzorna komunikacija** je samodejno nastavljena na **Vklopljeno**, možnost **V pripravljenosti** pa na **Komunik. vklop.**).
 - ☛ **Razširjeno > HDBaseT > Extron XTP**
 - ☛ **Razširjeno > V pripravljenosti > V pripravljenosti**
- Žični daljinski upravljalnik, ki uporablja vrata HDBaseT ni na voljo.

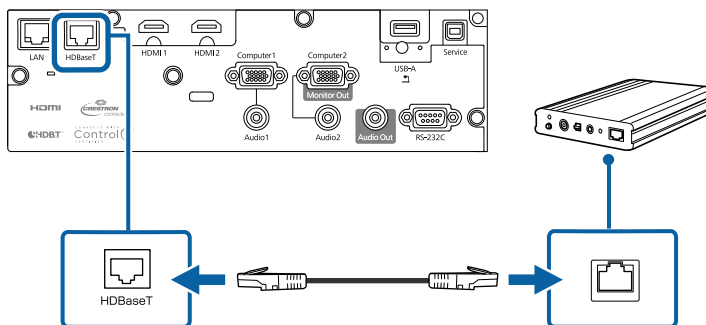
1 Izklopite projektor in oddajnik HDBaseT.



Prepričajte se, da sta projektor in HDBaseT oddajnik izklopljena, preden dve napravi povežete ali odklopite z omrežnim kablom.

2 Priključite vtič omrežnega kabla na vrata HDBaseT na oddajniku.

3 Drugi konec priključite na vrata HDBaseT na projektorju.



Navodila, kako priključiti oddajnik HDBaseT na vašo videonapravo ali računalnik, najdete v priloženi dokumentaciji.

4 Vklomite projektor in oddajnik HDBaseT.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Priključitev na zunanje izhodne naprave

Za priključitev zunanjih naprav na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na monitor VGA" [str.27](#)
- "Priključitev na zunanje zvočnike" [str.28](#)

Priključitev na monitor VGA

Če ste projektor priključili na računalnik prek vrat Computer, lahko na projektor priključite tudi zunanji monitor. Tako lahko vidite predstavitev na zunanjem monitorju tudi v primeru, ko projicirana slika ni vidna.



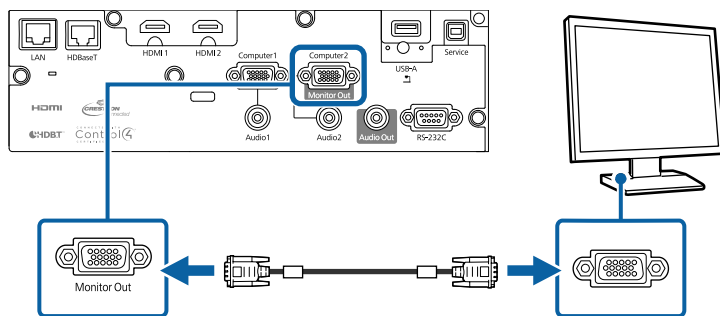
- Če želite sliko prikazati na zunanjem monitorju, ko je projektor izklopljen, možnost **A/V izhod** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Vedno**.
 - ☛ **Razširjeno > A/V nastavitve > A/V izhod**
- Če želite prikazati sliko na zunanjem monitorju, možnost **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Izhod za zaslon**.
 - ☛ **Razširjeno > Delovanje > Vrata izhoda za zas.**
- Monitorji s frekvenco osveževanja, manjšo od 60 Hz, morda ne bodo mogli pravilno prikazati slike.

1 Prepričajte se, da je računalnik priključen na vrata Computer na projektorju.



- Če je na voljo dvojje vrat za računalnik, uporabite vrata Computer1.
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.

2 Priključite kabel zunanjega monitorja na vrata Monitor Out na projektorju.



» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Priključitev na zunanje zvočnike

Če želite izboljšati zvok predstavitve, lahko projektor priključite na zunanje zvočnike z lastnim napajanjem. Glasnost lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom projektorja.

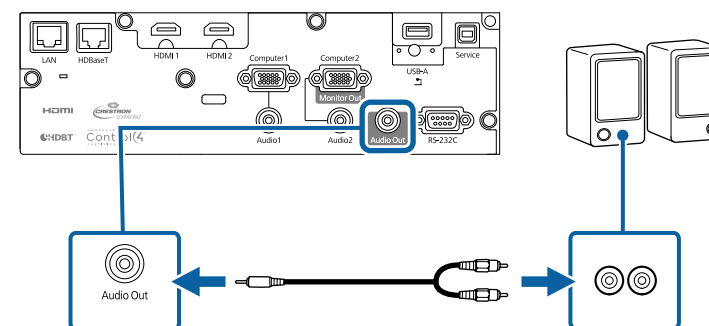
Če želite predvajati zvok prek zunanjih zvočnikov, v meniju **Nastavitve** v projektorju izberite **Projektor** kot nastavev za **Izh. zvočna naprava**. Če sistem za zvok/video ni priključen na projektor, je zvok predvajan iz zunanjih zvočnikov, tudi če je možnost **Izh. zvočna naprava** nastavljena na **AV sistem**.

☛ **Nastavitve > Povezava HDMI > Izh. zvočna naprava**



- Če želite predvajati zvok na zunanjih zvočnikih, ko je projektor izklopljen, možnost **A/V izhod** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Vedno**.
☛ **Razširjeno > A/V nastavitve > A/V izhod**
- Projektor lahko priključite tudi na ojačevalnik z zvočniki.
- Ko priključite zunanje zvočnike, je zvočniški sistem, vgrajen v projektorju, onemogočen.

- 1** Prepričajte se, da je računalnik ali videovir priključen na projektor z video- in zvočnim kablom.
- 2** Poiščite ustrezen kabel za priključitev zunanjih zvočnikov, na primer kabel, ki ima na enem koncu mini vtič, na drugem pa priključek činč, ali drugo vrsto kabla ali pretvornika.
- 3** Ustrezni konec kabla priključite na zunanje zvočnike.
- 4** Konec kabla, na katerem je stereo mini vtič, priključite na vrata Audio Out na projektorju.

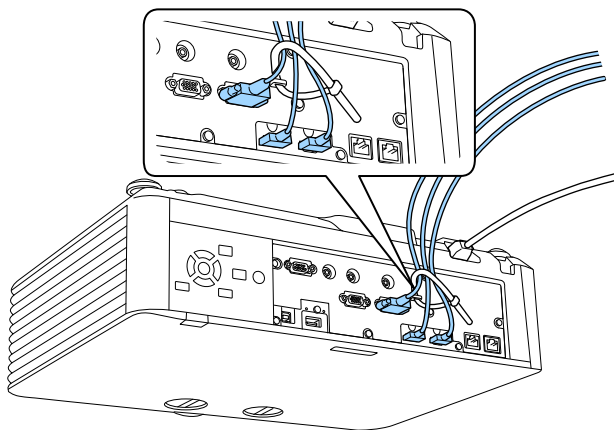


» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Če projektor obesite pod strop, lahko namestite pokrov kabla, ki je bil priložen projektorju, da skrijete priključene kable (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

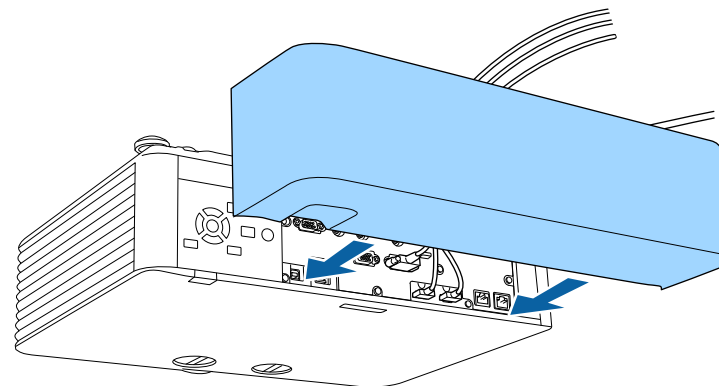
- 1** Skozi držalo kabla napeljite kabelsko vezico, ki je na voljo na trgu, in zvežite kable.



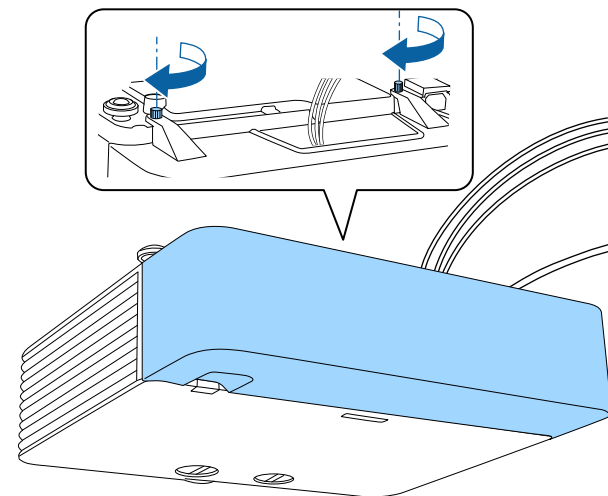
Previdno

Napajalnega kabla ne povezujte z ostalimi kable. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.

- 2** Namestite pokrov kabla na projektor, kot je prikazano, in napeljite kable skozi zarezo na podnožju pokrova kabla.

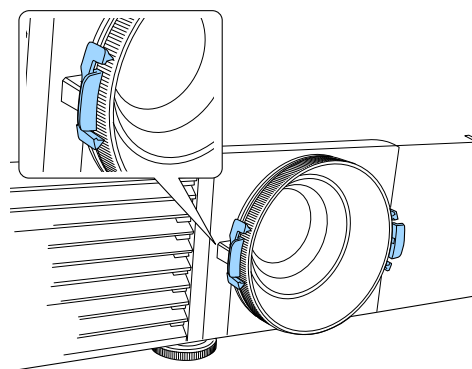
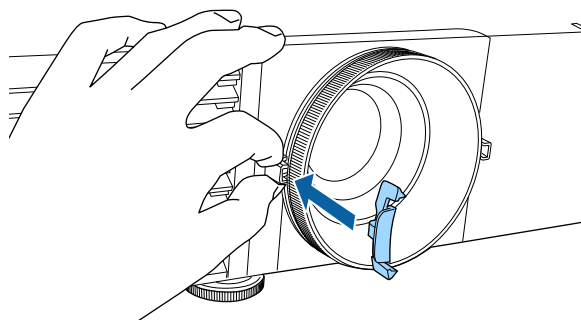


- 3** Privijte vijake pokrova kabla.



Če želite pokrov odstraniti, odvijte vijake in povlecite pokrov s projektorja.

Namestite zaklepe za obroč za zoom, ki ste jih prejeli s projektorjem, da preprečite nepričakovano premikanje obroča za zoom po prilagoditvi projicirane slike (EB-L500W/EB-L500).

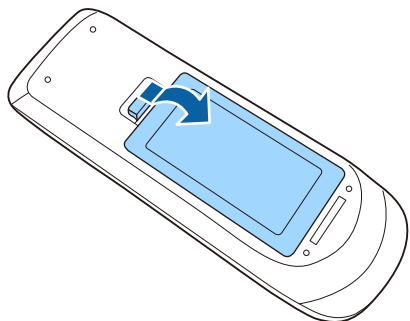


Za daljinski upravljalnik potrebujete dve bateriji AA, ki sta priloženi projektorju.

Pozor

Pred uporabo baterij preberite priročnik *Varnostna opozorila*.

- 1 Odstranite pokrov baterije, kot je prikazano na sliki.

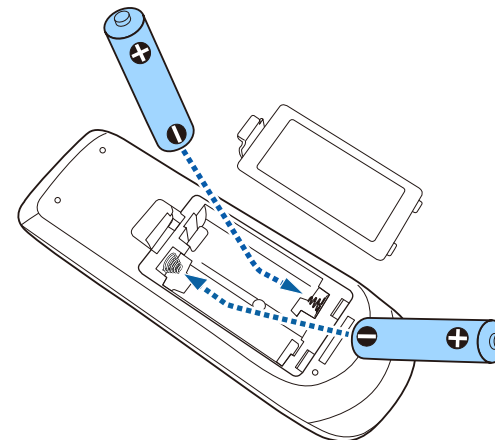


- 2 Odstranite stari bateriji (če sta vstavljeni).



Izrabljene baterije zavrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

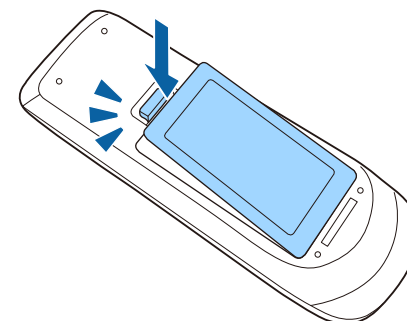
- 3 Vstavite bateriji s + in – delom v prikazanih smereh.



⚠ Opozorilo

Preverite položaj (+) in (–) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da sta bateriji pravilno vstavljeni. Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko povzroči požar, telesne poškodbe ali poškodbe izdelka.

- 4 Namestite pokrov baterije in nanj pritisknite, da se zaskoči na mestu.



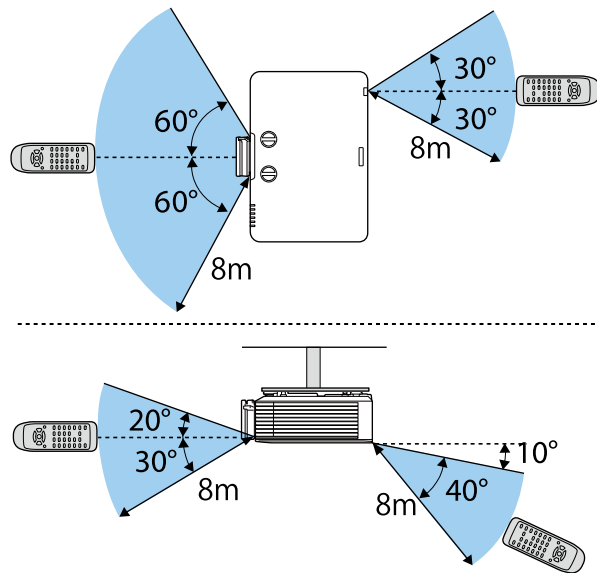
» Sorodne povezave

- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.32](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika

Z daljinskim upravljalnikom lahko upravljate projektor na poljubnem mestu v sobi.

Daljinski upravljalnik usmerite v sprejemnike projektorja z oddaljenosti in pod koti, navedenimi v tem poglavju.



Daljinskega upravljalnika ne uporabljajte pod močno fluorescentno svetlobo ali pri neposredni sončni svetlobi, sicer se projektor morda ne bo odzival na ukaze. Če daljinskega upravljalnika dalj časa ne boste uporabljali, iz njega odstranite bateriji.

Uporaba osnovnih funkcij projektorja

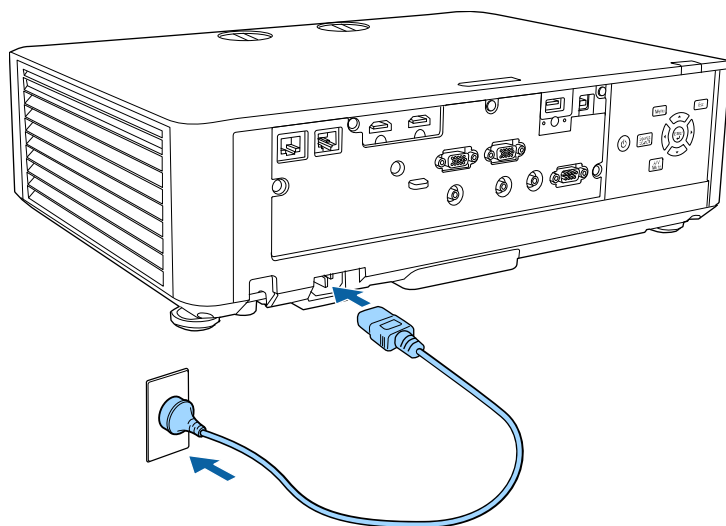
Za uporabo osnovnih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Vklop projektorja" [str.34](#)
- "Izklop projektorja" [str.36](#)
- "Nastavitev datuma in ure" [str.37](#)
- "Izbira jezika menijev projektorja" [str.39](#)
- "Načini projiciranja" [str.40](#)
- "Nastavitev vrste zaslona" [str.41](#)
- "Prilagajanje položaja slike s premikanjem objektiva" [str.43](#)
- "Prikaz testnega vzorca" [str.45](#)
- "Nastavljanje višine slike" [str.47](#)
- "Oblika slike" [str.48](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z obročem za povečavo/pomanjšavo" [str.53](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.54](#)
- "Izbira vira slik" [str.55](#)
- "Razmerje prikaza slike" [str.57](#)
- "Barvni način" [str.62](#)
- "Nastavljanje barve slike" [str.64](#)
- "Prilagajanje svetlosti" [str.67](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.70](#)

Vklopite računalniško ali videoopremo, ki jo želite uporabljati s projektorjem.

- 1** Priključite napajalni kabel na vtič za električno napajanje na projektorju in ga nato priključite na električni vtičnico.



Indikator napajanja na projektorju začne svetiti modro. To pomeni, da je projektor priključen na vir napajanja, vendar še ni vklopljen (je v stanju pripravljenosti).

- 2** Za vklop projektorja pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

Projektor zapiska, indikator stanja pa utripa modro, ko se projektor ogreva. Ko je projektor ogret, indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.



- Če je v meniju projektorja **Razširjeno** omogočena možnost **Hitri zagon**, bo projektor ob naslednjem pritisku gumba za vklop pripravljen za uporabo v nekaj sekundah.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Hitri zagon**

Če projicirana slika ni prikazana, poskusite to.

- Vklopite priključeni računalnik ali videonapravo.
- Če uporabljate prenosnik, preklopite na zaslon projektorja.
- Vstavite DVD ali drugi medij z video vsebino in (po potrebi) pritisnite tipko za predvajanje.
- Za zaznavanje vira pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- Pritisnite gumb za želeni videovir na daljinskem upravljalniku.
- Če se prikaže začetni zaslon, izberite vir, ki ga želite projicirati.



Opozorilo

- Ko svetlobni vir sveti, ne glejte v objektiv projektorja. To lahko namreč povzroči poškodbe oči, zlasti pri otrocih.
- Če projektor vklopite z razdalje z daljinskim upravljalnikom, zagotovite, da nobena oseba ne gleda v objektiv.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s knjigo in podobnimi predmeti. Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo območje, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite ustaviti projekcijo, uporabite funkcijo A/V nemo ali izklopite projektor.



- Če je možnost **Direkten vklop** v meniju projektorja **Razširjeno** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor vklopi takoj, ko ga priključite. Projektor se samodejno vklopi tudi v primerih, kot je vklop po izpadu električnega energije.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Direkten vklop**
- Če se za nastavev **Samodejni vklop** v meniju projektorja **Razširjeno** izberete določena vrata, se projektor vklopi takoj, ko zazna signal ali kabel na teh vratih.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Samodejni vklop**

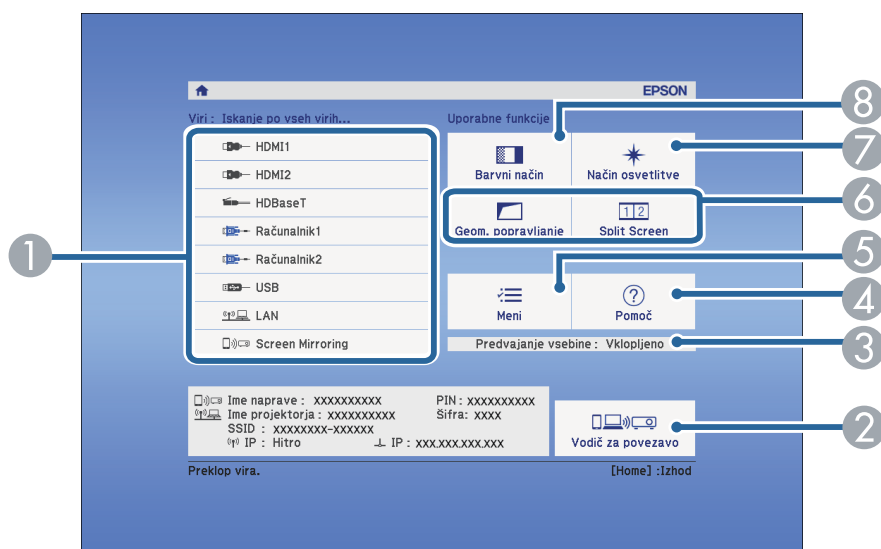
» Sorodne povezave

- "Začetni zaslon" [str.35](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Začetni zaslon

Funkcija Začetni zaslon vam omogoča preprost izbor vira slike in dostop do uporabnih funkcij. Začetni zaslon odprete tako, da na daljinskem upravljalniku pritisnete gumb [Home]. Začetni zaslon se prikaže tudi, ko vklopite projektor in ni vhodnega signala.

Pritisnite puščične gumb na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da izberete element menija, in nato pritisnite tipko [Enter].



- 1 Izberite vir, ki ga želite projicirati.
- 2 Prikaže Vodič za povezavo. Načine brezžičnega povezovanja lahko izberete glede na naprave, ki jih uporabljate, kot so pametni telefoni ali računalniki.
- 3 Označuje, da je projektor v načinu Predvajanje vsebine.
- 4 Prikaže zaslon s pomočjo.
- 5 Prikaže meni projektorja.
- 6 Izvede menijske možnosti, dodeljene nastavitvi **Začetni zaslon** v meniju projektorja **Razširjeno**.

- 7 Izbere svetlost svetlobnega vira.
- 8 Spremeni barvni način projektorja.



Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

» Sorodne povezave

- "Oblika slike" [str.48](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave" [str.113](#)
- "Uporaba menijev projektorja" [str.147](#)
- "Uporaba prikazane pomoči projektorja" [str.192](#)
- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.72](#)

Projektor po končani uporabi izklopite.



- Ko izdelka ne uporabljate, ga izklopite, da podaljšajte življenjsko dobo projektorja. Življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od izbranega načina, pogojev v okolici in načina uporabe. Svetlost se sčasoma zmanjša.

- Samodejno umerjanje svetlobnega vira se periodično začne ob izklopu projektorja.

V teh primerih se ne zažene samodejno:

- Če projektor uporabljate neprekinjeno več kot 24 ur v načinu Stalen način
- Če projektor redno izklaplja tako, da odklopite električno napajanje (neposredni izklop)

Na urnik dodajte občasne dogodke **Umerjanje luči** v meniju projektorja **Razširjeno**.

☛ **Razširjeno > Urnik**

- Projektor podpira funkcijo neposrednega izklopa, tako da ga lahko izklopite neposredno z gumbom za izklop.

- 1** Pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

Projektor prikaže zaslon s potrditvijo izklopa.

Izklop?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite katerikoli drug gumb

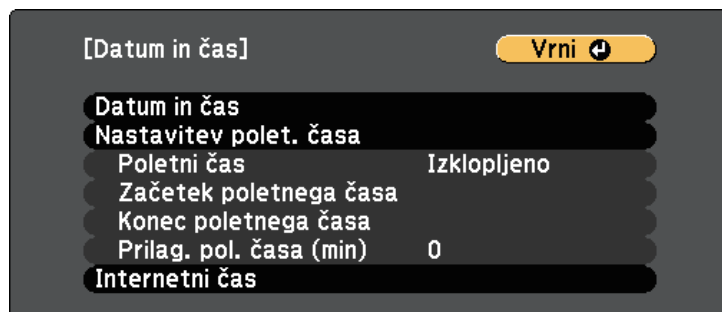
- 2** Ponovno pritisnite tipko za vklop/izklop. (Če ga želite pustiti vklopljenega, pritisnite kateri koli drugi gumb.)

Projektor dvakrat zapiska, svetlobni vir se izklopi, indikator za stanje pa preneha svetiti.

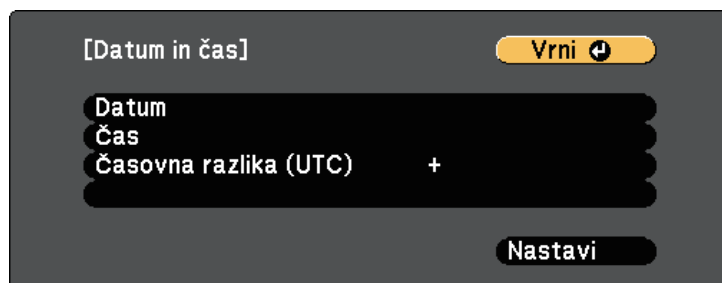
- 3** Pred premikanjem ali shranjevanjem projektorja se prepričajte, da indikator napajanja sveti modro (vendar ne utripa) in da indikator stanja ne sveti, nato pa izključite napajalni kabel.

V projektorju lahko nastavite datum in uro.

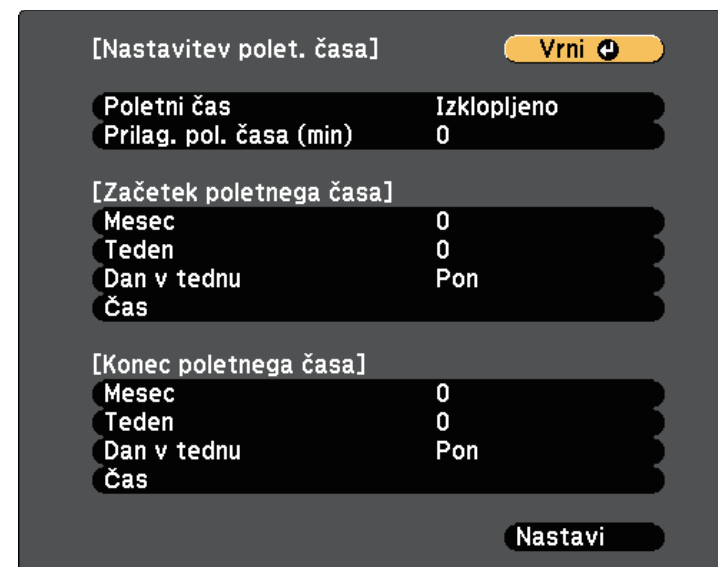
- 1 Vklopite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].
- 4 Izberite nastavev **Delovanje** in pritisnite tipko [Enter].
- 5 Izberite nastavev **Datum in čas** in pritisnite tipko [Enter].
Odpre se ta zaslon:



- 6 Izberite nastavev **Datum in čas** in pritisnite tipko [Enter].
Odpre se ta zaslon:

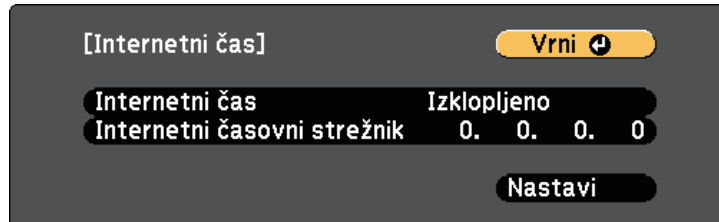


- 7 Izberite **Datum**, pritisnite tipko [Enter] in nato vnesite današnji datum s prikazano tipkovnico.
- 8 Izberite **Čas**, pritisnite tipko [Enter] in nato vnesite trenutno uro s prikazano tipkovnico.
- 9 Izberite **Časovna razlika (UTC)**, pritisnite tipko [Enter] in nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
- 10 Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].
- 11 Če želite aktivirati prestavitev ure na poletni/zimski čas, izberite nastavev **Nastavitev poletnega časa** in pritisnite tipko [Enter]. Nato izberite nastavitve.



- 12 Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].

- 13** Če želite samodejno posodobiti čas prek internetnega časovnega strežnika, izberite nastavitve **Internetni čas** in pritisnite tipko [Enter]. Nato izberite nastavitve.



- 14** Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].
- 15** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Če si želite sporočila in menije projektorja ogledati v drugem jeziku, lahko spremenite nastavitve za **Jezik**.

- 1** Vključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].



- 4** Izberite meni **Jezik** in pritisnite [Enter].
- 5** Izberite jezik, ki ga želite uporabiti, in pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Glede postavitev projektorja boste morda morali spremeniti način projiciranja, da bodo slike pravilno projicirane.

- **Spredaj** (privzeta nastavitve) omogoča projiciranje z mize pred zaslonom.
- **Spredaj/Strop** sliko obrne od zgoraj navzdol, ko je ta projicirana s stropa ali z nastavka na steni.
- **Zadaj** sliko obrne vodoravno za projiciranje skozi prosojno mreno.
- **Zadaj/Strop** obrne sliko od zgoraj navzdol in vodoravno za projiciranje s stropa ali stenskega nosilca in skozi prosojno mreno.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje načina projiciranja z meniji" [str.40](#)
- "Možnosti postavitev in namestitve projektorja" [str.18](#)

Spreminjanje načina projiciranja z meniji

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol in/ali z leve proti desno, v menijih projektorja spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

- 3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].



- 4 Izberite **Projekcija** in pritisnite [Enter].

- 5 Izberite način projiciranja in pritisnite tipko [Enter].



- 6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Z nastavitvijo Vrsta zaslona lahko razmerje gledišča prikazane slike prilagodite zaslonu, ki ga uporabljate.



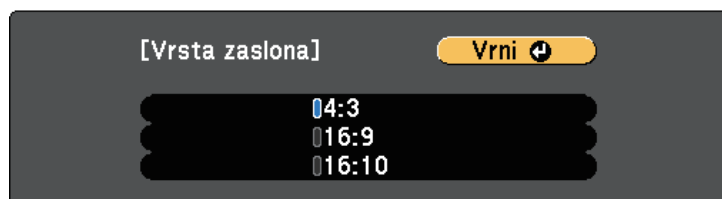
Ta nastavek ni na voljo, če uporabljate katerega od teh vhodnih virov:

- USB
- LAN

- 1 Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].



- 4 Izberite **Prikaz > Zaslon > Vrsta zaslona**.
Odpre se ta zaslon:



- 5 Izberite razmerje gledišča zaslona in pritisnite [Enter].
- 6 Pritisnite [Menu] za izhod iz menijev.
- 7 Po potrebi prilagodite razmerje gledišča projicirane slike.

» Sorodne povezave

- "Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona" [str.41](#)

Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona

Položaj slike lahko prilagodite, če opazite razmik med robom slike in okvirjem projiciranega zaslona.



- Položaja zaslona ni mogoče prilagoditi, če je nastavek **Vrsta zaslona** nastavljen na **16:10** (pri modelih projektorja WXGA/WUXGA) ali **4:3** (pri modelih projektorja XGA).

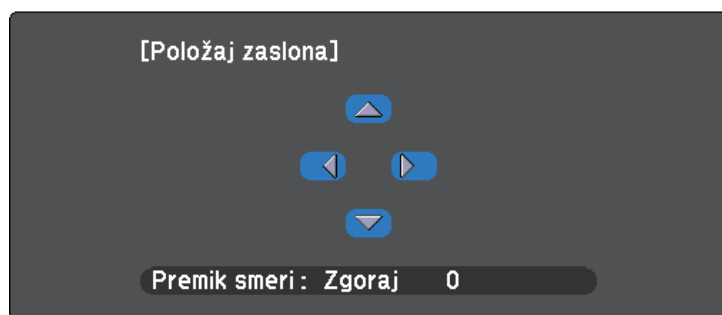
- 1 Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

- 3** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].



- 4** Izberite **Prikaz > Zaslon > Položaj zaslona**.

- 5** Položaj slike lahko prilagodite s puščičnimi gumbi na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 6** Ko končate, pritisnite gumb [Menu].

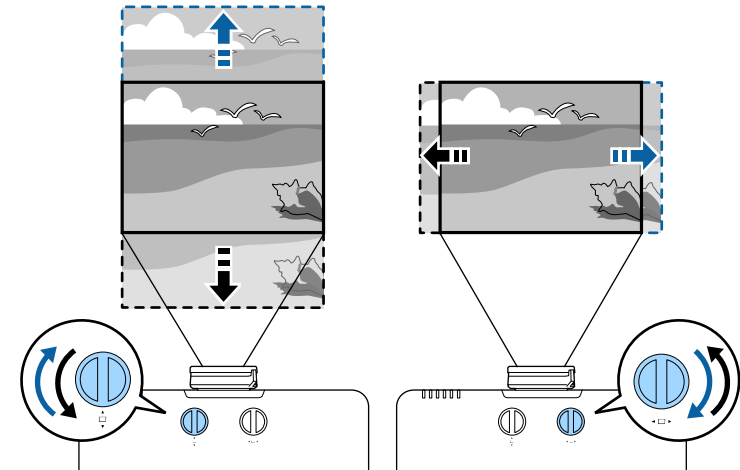
Če projektorja ne morete namestiti neposredno pred zaslon, lahko s funkcijo premika objektiva prilagodite položaj projicirane slike (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).



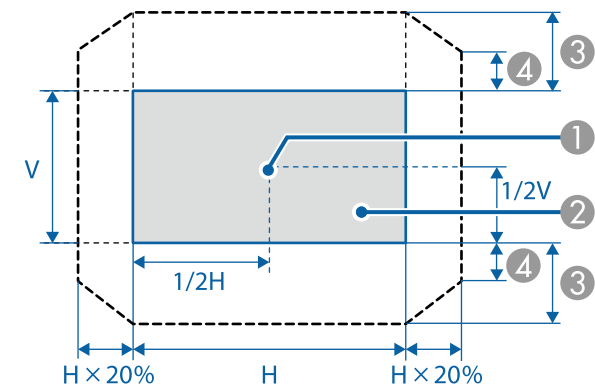
- Pred nastavitvijo izostritve, povečave in premika objektiva počakajte 20 minut po vklopu projektorja, da zagotovite čim boljšo natančnost.
- Za kar najbolj jasno sliko naj bosta vrtljiva gumba za navpični in vodoravni premik objektiva v sredinskem položaju.

1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

2 Za prilagoditev položaja projicirane slike ustrezno zavrtite gumba za navpični in vodoravni premik objektiva na projektorju.



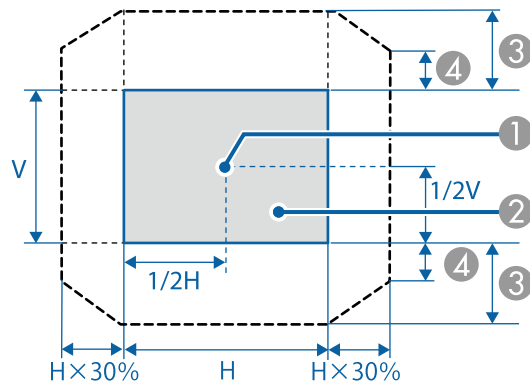
- EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W



- 1 Središče objektiva
- 2 Projicirana slika, ko je objektiv v začetnem položaju
- 3 Največji razpon: $V \times 50\%$

- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti: $V \times 12 \%$

- EB-L610



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je objektiv v začetnem položaju
- ③ Največji razpon: $V \times 50 \%$
- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti: $V \times 5 \%$



Ko je objektiv do konca premaknjen v navpični smeri, slike ni mogoče premikati v vodoravni smeri.

Testni vzorec za prilagoditev projicirane slike lahko prikazete brez priključitve računalnika ali videonaprave.

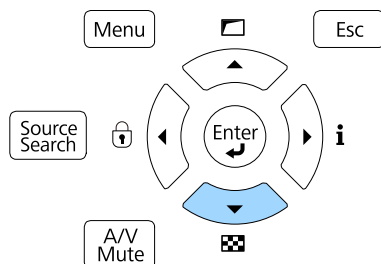


Obliko testnega vzorca določa nastavev **Vrsta zaslona**. Pred izvedbo prilagoditve na podlagi testnega vzorca se prepričajte, da ste nastavili pravilno vrsto zaslona.

🖱️ **Razširjeno > Prikaz > Zaslona > Vrsta zaslona**

1 Vključite projektor.

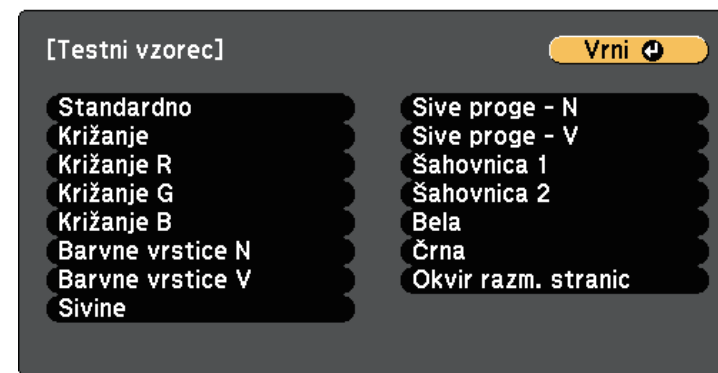
2 Na nadzorni plošči pritisnite gumb s puščico navzdol.



Nastavev **Testni vzorec** lahko prikazete tudi v meniju projektorja **Nastavitve**.

Prikaže se testni vzorec.

3 Znova pritisnite gumb s puščico navzdol na nadzorni plošči, nato pa pritisnite [Enter], da prikazete želeni vzorec.



4 Med prikazom testnega vzorca se med razpoložljivimi testnimi vzorci krožno premikate tako, da pritisnete gumb s puščico levo ali desno na daljinskem upravljalniku ali pritisnete tipko [Enter].

5 Po potrebi prilagodite sliko.

6 Pritisnite tipko [Esc], da počistite testni vzorec.

» Sorodne povezave

- "Prilagoditve slike testnega vzorca, ki so na voljo" [str.45](#)

Prilagoditve slike testnega vzorca, ki so na voljo

Ko je prikazan testni vzorec, lahko prilagodite te nastavitve.

Meni	Nastavitve
Slika	Barvni način
	Ravnovesje beline
	Dodatno <ul style="list-style-type: none"> • Gama * • RGBCMY **
Nastavitve	Geom. popravljanje
Razširjeno	Več projekcij



Če želite nastaviti elemente menija, ki jih ne morete nastaviti, ko je prikazan testni vzorec, ali če želite izboljšati projicirano sliko, projicirajte sliko iz povezane naprave.

* Razen za nastavitve **Gama** po meri

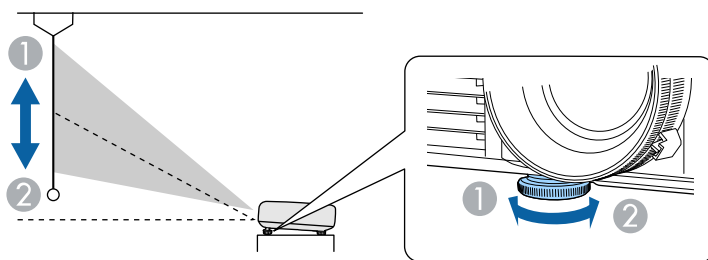
** Razen za nastavitvev **Enakomerne barve**

Če projicirate z mize ali druge ploske površine in je slika prenizka ali previsoka, lahko višino slike prilagodite z nastavljivimi nožicami projektorja.

Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor prestavite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

1 Vključite projektor, da prikazete sliko.

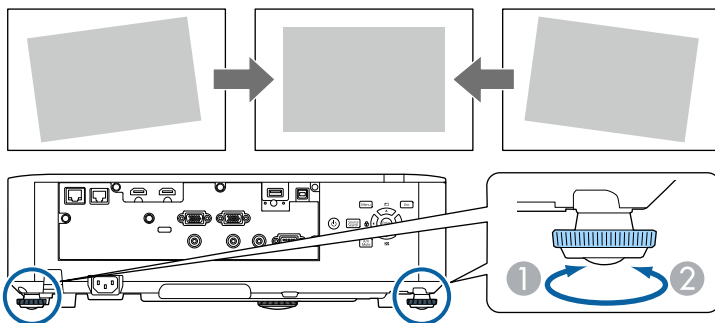
2 Če želite prilagoditi višino slike, zavrtite sprednjo nogo, da jo podaljšate ali skrajšate.



1 Podaljšanje sprednje noge

2 Skrajšanje sprednje noge

3 Če je slika nagnjena, zavrtite zadnjo nogo, da prilagodite višino.



1 Podaljšajte zadnjo nogo

2 Zložite zadnjo nogo

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, morate nastaviti obliko slike.

» Sorodne povezave

- "Oblika slike" [str.48](#)

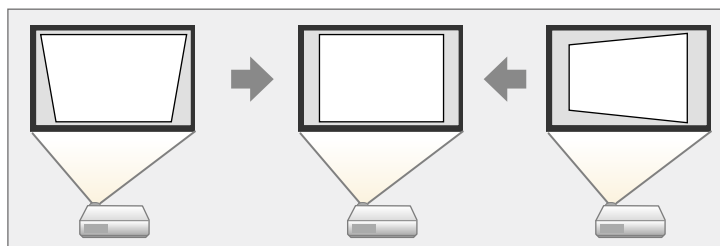
Enakomerno pravokotno sliko lahko projicirate tako, da projektor namestite neposredno pred središče zaslona in poskrbite, da je poravnan z njim. Če projektorja ne poravnate z zaslonom ali ga nagnete navzgor ali navzdol oziroma v eno od smeri, boste morda morali popraviti obliko slike.

» Sorodne povezave

- "Popravljanje oblike slike s funkcijo Keystone-v/n" [str.48](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.50](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov" [str.51](#)

Popravljanje oblike slike s funkcijo Keystone-v/n

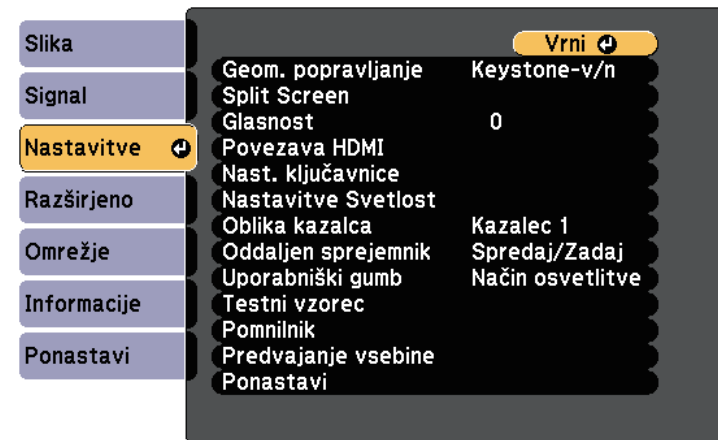
Z nastavitvijo **Keystone-v/n** v projektorju lahko popravite obliko slike, ki je na straneh neenakomerno pravokotna.



Popravka Keystone-v/n ni mogoče kombinirati z drugimi načini popravljanja oblike slike.

- 1 Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

- 3 Izberite meni **Nastavitve** in pritisnite tipko [Enter].



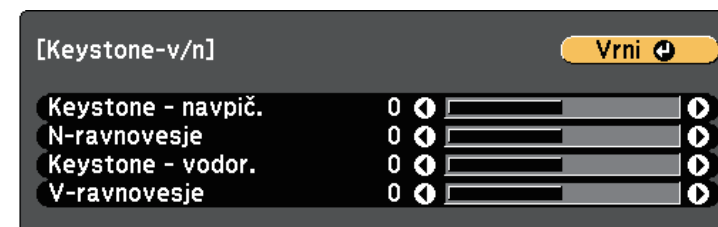
- 4 Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].



Zaslon Geom. popravljanje lahko odprete tudi tako, da na nadzorni plošči pritisnete gumb s puščico gor.

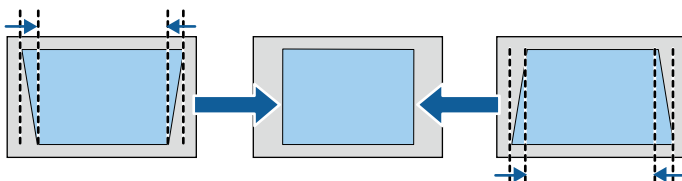
- 5 Izberite **Keystone-v/n** in pritisnite [Enter]. Nato znova pritisnite [Enter].

Odpre se zaslon za prilagoditev možnosti Keystone-v/n.

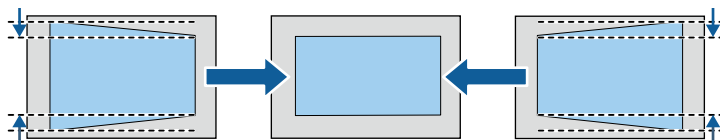


6 S puščičnimi gumbi na projektorju ali daljinskem upravljalniku izberite navpični ali vodoravni popravek keystone in po potrebi prilagodite obliko slike.

- **Keystone - navpič.**

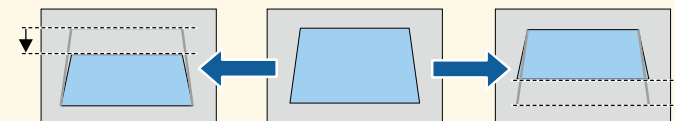


- **Keystone - vodor.**

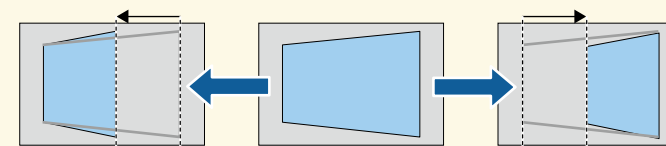


Če ste položaj projicirane slike prilagodili s funkcijo premika objektiva, po potrebi prilagodite nastavitvi **N-ravnovesje** in **V-ravnovesje** (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

- **N-ravnovesje**



- **V-ravnovesje**



7

Ko končate, pritisnite tipko [Esc].

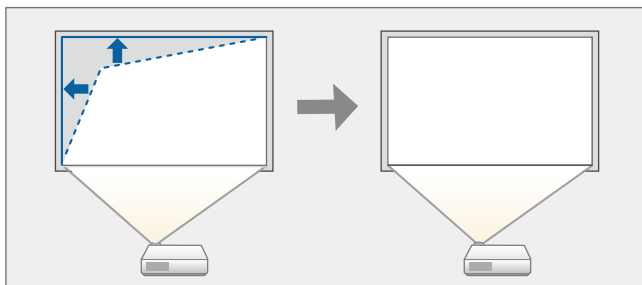
Po popravku je slika nekoliko manjša.

» **Sorodne povezave**

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)

Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner

Z nastavitvijo projektorja Quick Corner lahko popravite obliko in velikost slike, ki je neenakomerno pravokotna.

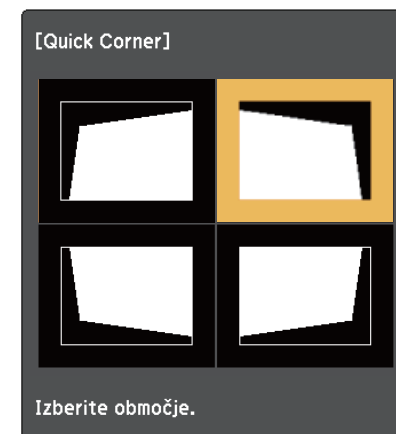


- 1** Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3** Izberite meni **Nastavitve** in pritisnite tipko [Enter].



- 4** Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite nastavev **Quick Corner** in pritisnite [Enter]. Nato po potrebi znova pritisnite tipko [Enter].
Prikaže se zaslon za izbor območja.
- 6** S puščičnimi gumbi izberite kot slike, ki jo želite nastaviti. Nato pritisnite tipko [Enter].



Če želite ponastaviti popravke, ki ste jih naredili z možnostjo Quick Corner, pritisnite tipko [Esc] in ga držite približno dve sekundi, da se prikaže zaslon za izbor območja, in nato izberite **Da**.

- 7** S pritiskanjem puščičnih gumbov ustrezno nastavite obliko slike.
Če se želite vrniti na zaslon za izbor območja, pritisnite tipko [Enter].



- Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



8 Po potrebi ponovite koraka 6 in 7, da prilagodite še ostale kote.

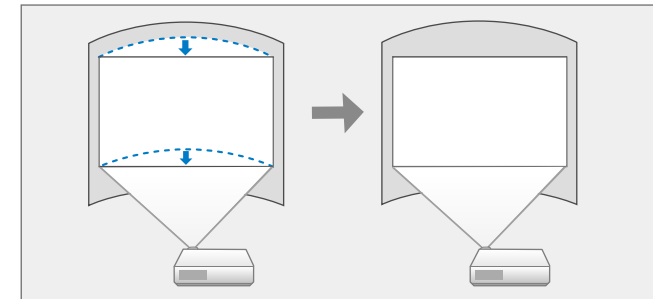
9 Ko končate, pritisnite tipko [Esc].

» Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)

Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov

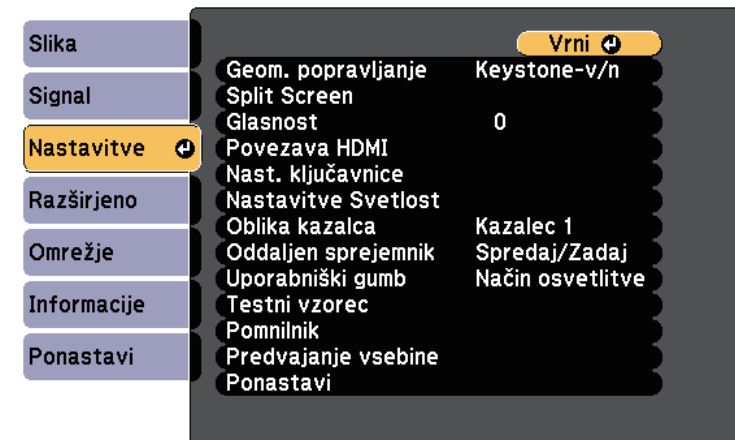
Z nastavitvijo Popravljanje lokov v projektorju lahko prilagodite obliko slike, ki je projicirana na ukrivljeno ali okroglo površino.



1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

3 Izberite meni **Nastavitve** in pritisnite tipko [Enter].



- 4** Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].
- 5** Izberite **Popravljanje lokov** in pritisnite tipko [Enter].
Prikaže se zaslon za izbor območja.
- 6** S puščičnimi gumbi izberite območje slike, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite tipko [Enter].



Če želite ponastaviti nastavitve za Popravljanje lokov, pritisnite tipko [Esc] in ga držite približno dve sekundi, da se prikaže zaslon za izbor območja, in nato izberite **Da**.

- 7** S pritiskanjem puščičnih gumbov ustrezno nastavite obliko slike v izbranem območju.
Če se želite vrniti na zaslon za izbor območja, pritisnite tipko [Enter].



Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



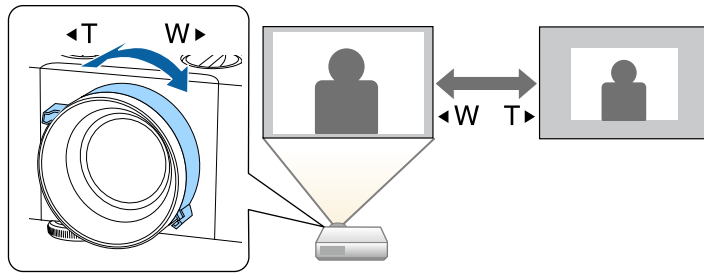
- 8** Po potrebi ponovite 7. in 8. korak, da prilagodite morebitna preostala območja.
- 9** Ko končate, pritisnite tipko [Esc].

Velikost slike lahko spremenite z obročem za povečavo/pomanjšavo.



Pred nastavitvijo izostritve, povečave in premika objektiva počakajte 20 minut po vklopu projektorja, da zagotovite čim boljšo natančnost.

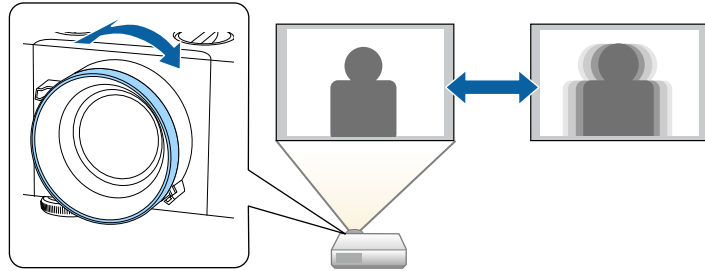
- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Za povečanje ali pomanjšanje slike zavrtite obroč za povečavo/pomanjšavo.



Ostrino lahko popravite z obročem za ostrenje.

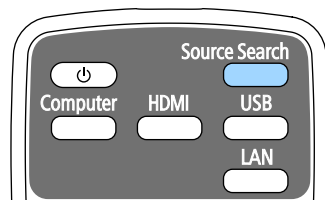
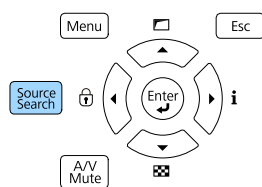


Pred nastavitvijo izostritve, povečave in premika objektiva počakajte 20 minut po vklopu projektorja, da zagotovite čim boljšo natančnost.

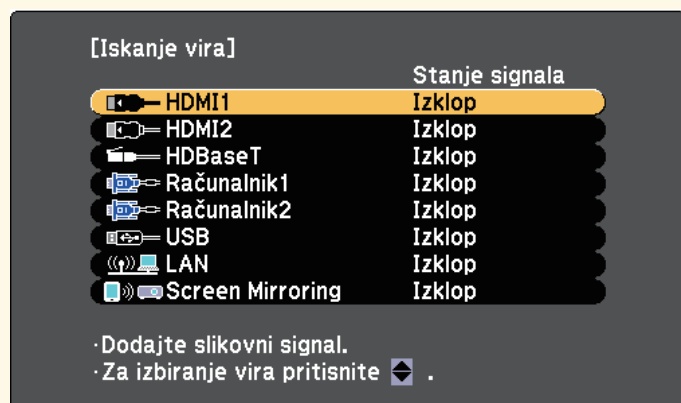


Če je na projektor priključenih več virov slik, kot sta računalnik in predvajalnik DVD-jev, lahko preklopite z enega vira slik na drugega.

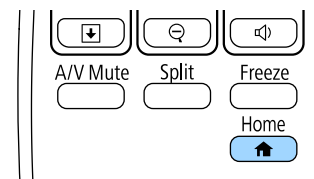
- 1** Prepričajte se, da je priključen vir slik, ki ga želite uporabiti, vklopljen.
- 2** Za vire video posnetkov vstavite DVD ali drug medij z video vsebino in pritisnite tipko za predvajanje.
- 3** Postopajte tako:
 - Gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku pritisnite toliko časa, dokler se ne prikaže slika iz želenega vira.



Ta zaslon se prikaže, ko ni mogoče zaznati signala slike. Preverite kabelske priključke med projektorjem in virom slik.



- Pritisnite gumb za želeni vir na daljinskem upravljalniku. Če je za vir na voljo več vrat, znova pritisnite gumb, da si ogledate vse vire.
- Pritisnite gumb [Home] na daljinskem upravljalniku.



Nato na zaslonu, ki se prikaže, izberite želeni vir.



- HDBaseT je na voljo le pri modelih EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.
- Funkcija Screen Mirroring je na voljo le pri modelih EB-L615U/EB-L610U.

» Sorodne povezave

- "Deli projektorja – nadzorna plošča" [str.14](#)

Projektor lahko prikazuje slike z različnimi razmerji med širino in višino, imenovanimi razmerja gledišča. Razmerje prikaza slike običajno določa vhodni signal iz videovira. Vendar pa lahko razmerje gledišča za določene slike spremenite tako, da ustreza vašemu zaslonu.

Če želite za določen video vhodni vir vedno uporabiti določeno razmerje gledišča, ga lahko izberete v meniju projektorja **Signal**.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje razmerja gledišča slike" [str.57](#)
- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.57](#)
- "Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča" [str.58](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)

Spreminjanje razmerja gledišča slike

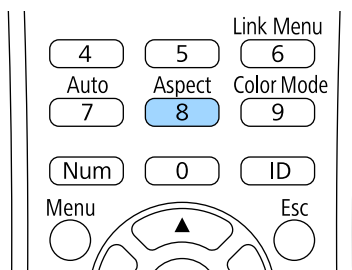
Razmerje prikaza prikazane slike lahko spremenite.



- Pred spreminjanjem razmerja gledišča določite nastavev **Vrsta zaslona** v meniju projektorja **Razširjeno**.
☛ **Razširjeno > Prikaz > Zaslon > Vrsta zaslona**
- Ta nastavev je na voljo le, če je nastavev **Način obsega** nastavljen na **Celoten prikaz**.
☛ **Signal > Obseg > Način obsega**

1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.

2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku.



Oblika in velikost prikazane slike se spremeni, ime razmerja gledišča pa je za nekaj trenutkov prikazano na zaslonu.

3 Če se želite sprehoditi skozi razpoložljiva razmerja gledišča za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slike brez črnih robov, za **Ločljivost** glede na ločljivost računalnika izberite **Široko** ali **Normalno** v meniju **Signal**.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)

Razpoložljiva razmerja gledišča slike

Glede na izbrano nastavev **Vrsta zaslona** in vhodni signal iz vira slike lahko izberete ta razmerja gledišča slike.



- Nastavev razmerja gledišča je odvisna od vhodnega signala.
- Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije razmerja pogleda projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice slike skladno z zakonom o avtorskih pravicah.

Pogled	Opis
Avtomatično	Samodejno nastavi razmerje gledišča glede na vhodni signal in nastavev Ločljivost .
Normalno	Prikaže slike na celotnem območju projekcije in ohrani razmerje prikaza slike.
4:3	Razmerje prikaza slike pretvori v 4:3.
16:9	Razmerje prikaza slike pretvori v 16:9.
Polno	Prikaže slike na celotnem območju projekcije, vendar ne ohrani razmerja gledišča.

Pogled	Opis
V-zoom N-zoom	Prikaže sliko čez polno širino (V-zoom) ali polno višino (N-zoom) projekcijskega območja in ohranja razmerje gledišča slike. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
Privzeto	Prikaže slike take, kot so (ohrani razmerje prikaza in ločljivost). Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.

Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča

Pri določenih razmerjih gledišč bodo morda projicirani črni trakovi in obrezane slike, kar je odvisno od razmerja gledišča in ločljivosti vhodnega signala. Za potrditev položaja črnih pasov in obrezanih slik si oglejte spodnjo tabelo.



Slika za **Privzeto** je odvisna od vhodnega signala.

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W

Nastavitev vrste zaslona: 16:10

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Avtomatično			

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Polno			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto			

Nastavitev vrste zaslona: 16:9

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Avtomatično			

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Polno			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto			

Nastavitev vrste zaslona: 4:3

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Avtomatično			
4:3 *			



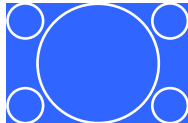


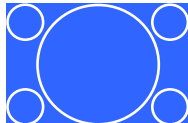
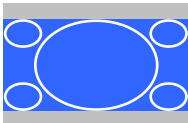

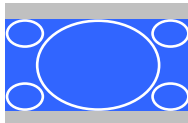







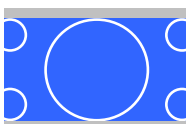

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto **			

* Pri vhodnem signalu HDTV (720p/1080i/1080p) je razmerje gledišča signala ohranjeno, vendar je slika pri prikazu obrezana na levi in desni strani.

** Samo slike iz računalnika in slike prek vrat HDMI ali vrat HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

EB-L610/EB-L500



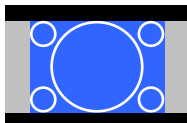
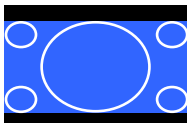

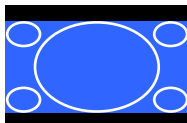





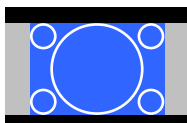

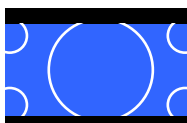

Nastavitev vrste zaslona: 4:3

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Avtomatično			
4:3 *			
16:9			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto **			

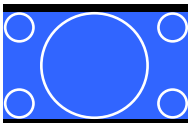

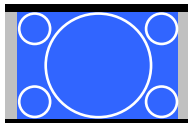
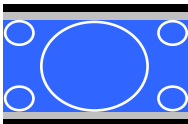
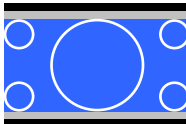
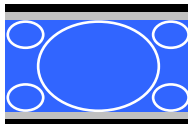


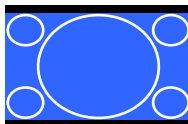

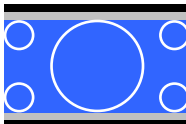
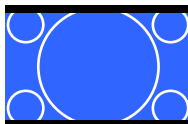

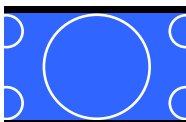
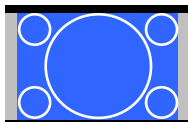
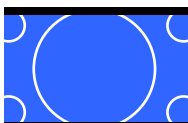
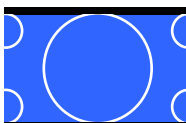
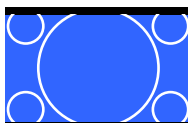
* Pri vhodnem signalu HDTV (720p/1080i/1080p) je razmerje gledišča signala ohranjeno, vendar je slika pri prikazu obrezana na levi in desni strani.

** Samo slike iz računalnika in slike prek vrat HDMI ali vrat HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 16:9

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Avtomatično			
Polno			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto			

Nastavitev vrste zaslona: 16:10

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Avtomatično			
16:9			
Polno			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto			

Projektor ponuja različne barvne načine, s katerimi zagotavlja optimalno svetlost, kontrast in barvo za različna okolja prikazovanja in vrste slik. Izberite način, ki najbolj ustreza vaši sliki in okolju, ali pa preskusite več razpoložljivih načinov.

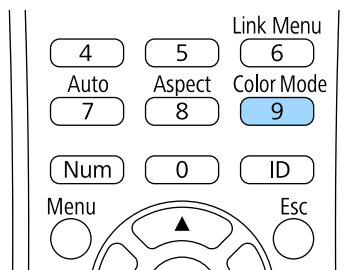
» Sorodne povezave

- "Spreminjanje barvnega načina" [str.62](#)
- "Razpoložljivi barvni načini" [str.62](#)
- "Vklop samodejne prilagoditve svetilnosti" [str.62](#)

Spreminjanje barvnega načina

Barvni način projektorja lahko spremenite z daljinskim upravljalnikom in tako optimizirate sliko glede na okolje prikazovanja.

- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da zamenjate Barvni način.



Ime izbranega Barvni način se za kratek čas prikaže na zaslonu, nato pa se spremeni videz slike.

- 3 Če se želite sprehoditi skozi razpoložljive Barvne načine za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Color Mode].



Nastavitev **Barvni način** lahko izvedete tudi v meniju **Slika** projektorja.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.149](#)

Razpoložljivi barvni načini

Projektor lahko nastavite na uporabo teh barvnih načinov, odvisno od vhodnega vira, ki ga uporabljate:

Barvni način	Opis
Dinamično	To je najsvetlejši način. Najbolj primeren za čim svetlejšo sliko.
Predstavitel	Najbolj primeren za projiciranje živih slik.
Kino	Najbolj primeren za uživanje vsebine, kot so filmi.
sRGB	Najbolj primeren za čim ustreznejši prikaz barv izvirne slike.
DICOM SIM	Najbolj primeren za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Ta način je namenjen le v informativne namene in ga ne smete uporabljati za zdravstvene diagnoze.
Več projekcij	Najboljši za projiciranje iz več projektorjev (zmanjša razliko med barvnim tonom slik).

Vklop samodejne prilagoditve svetilnosti

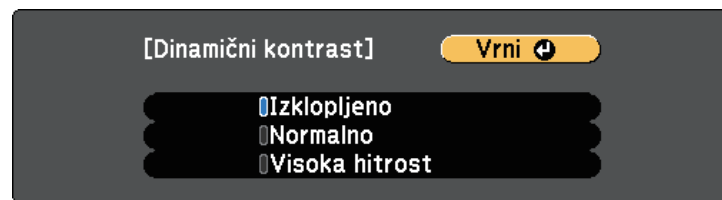
Če želite samodejno optimizirati svetilnost slike, lahko vklopite možnost Dinamični kontrast. S tem izboljšate kontrast slike na podlagi svetlosti vsebine, ki jo projicirate.

Ta nastavev je na voljo za barvni način **Dinamično** ali **Kino**.

- 1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3 Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].



- 4 Izberite **Dinamični kontrast** in pritisnite tipko [Enter].
- 5 Izberite eno od naslednjih možnosti in pritisnite tipko [Enter]:



- **Normalno** za standardno nastavitve svetlosti.
- **Visoka hitrost** za nastavitve svetlosti takoj, ko se prikaz spremeni.

- 6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Natančno lahko nastavite različne lastnosti načina prikaza barv na projiciranih slikah.

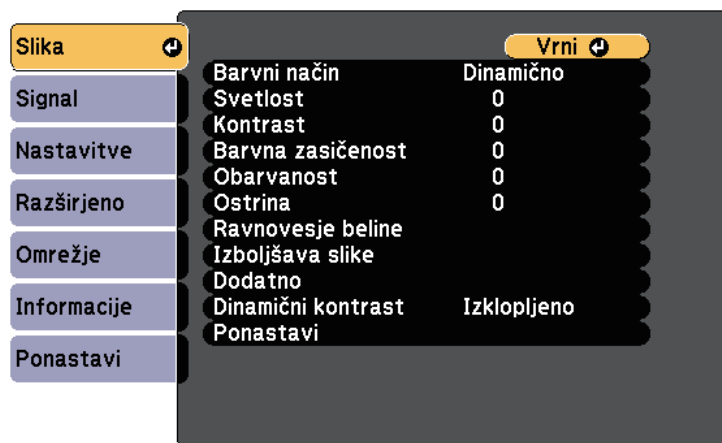
» Sorodne povezave

- "Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti" [str.64](#)
- "Prilagajanje game" [str.64](#)

Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti

Prilagodite lahko nastavitve Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za posamezne barve slike.

- 1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3 Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].



- 4 Izberite **Dodatno** in pritisnite tipko [Enter].

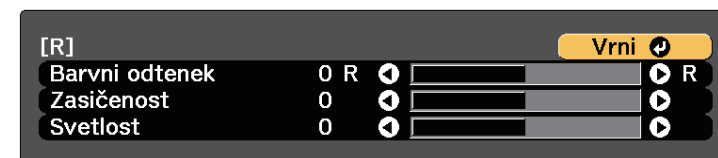
- 5 Izberite **RGBCMY** in pritisnite tipko [Enter].

- 6 Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].



- 7 Po potrebi prilagodite posamezno spodnjo nastavitvev:

- Če želite prilagoditi splošni barvni odtenek barve (modrikast – zelenkast – rdečkast), prilagodite nastavitvev **Barvni odtenek**.
- Če želite prilagoditi splošno živahnost barve, prilagodite nastavitvev **Zasičenost**.
- Če želite prilagoditi splošno svetlost barve, prilagodite nastavitvev **Svetlost**.



- 8 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

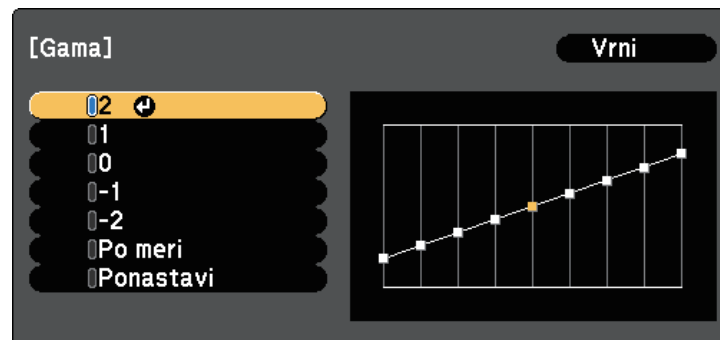
Prilagajanje game

Razlike v barvah projicirane slike, ki se pojavijo med različnimi viri slik, lahko popravite s prilagajanjem vrednosti Gama.

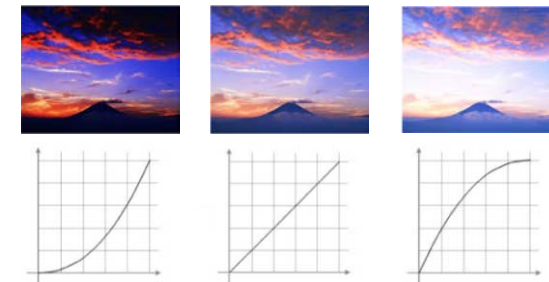
- 1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3 Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].



- 4 Izberite **Dodatno** in pritisnite tipko [Enter].
- 5 Izberite **Gama** in pritisnite tipko [Enter].
- 6 Izberite in prilagodite vrednost za popravek.



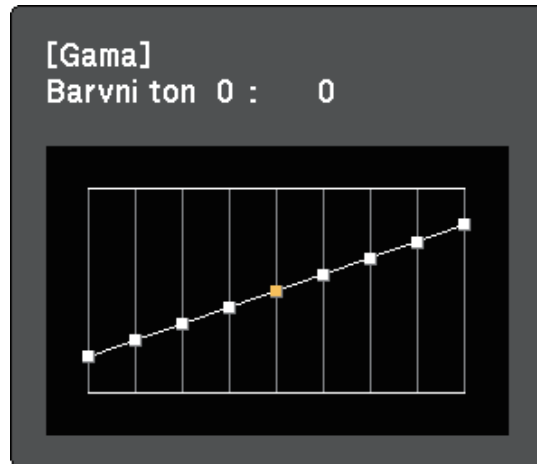
Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša. Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša.



- Če ste izbrali možnost **DICOM SIM** za nastavitve **Barvnega načina** v meniju **Slika** projektorja, izberite vrednost nastavitve glede na velikost projekcije.
- Če velikost projekcije znaša 80 palcev ali manj, izberite majhno vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 80 palcev ali več, izberite veliko vrednost.
- Medicinske slike glede na vaše nastavitve in specifikacije zaslona morda ne bodo pravilno prikazane.

- 7 Če želite natančnejšo nastavitve, izberite možnost **Po meri** in pritisnite [Enter].
- 8 Za izbiro barvnega tona, ki ga želite prilagoditi, pritisnite gumb s puščico levo ali desno na grafikonu za prilagoditev game. Nato za

prilagoditev vrednosti pritisnite puščični gumb za gor ali dol in nato [Enter].



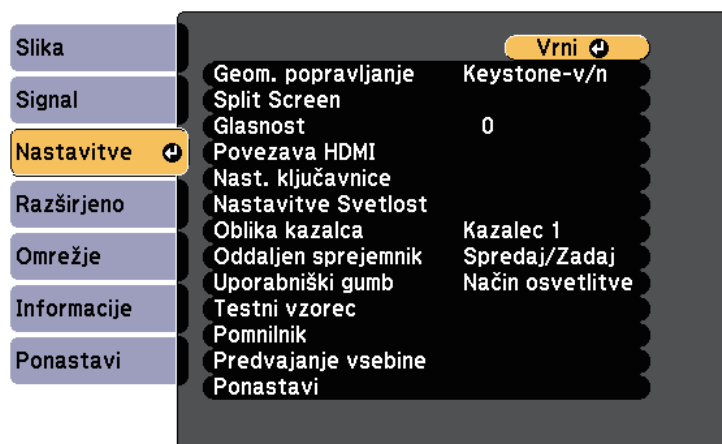
9 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.149](#)

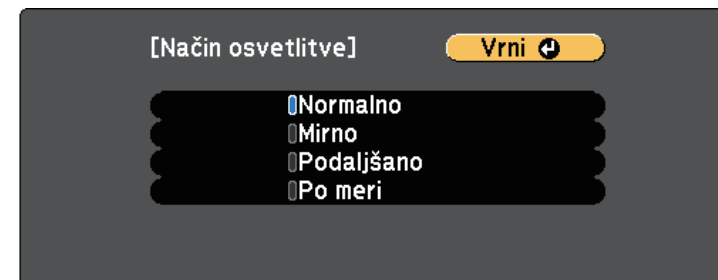
Svetlost svetlobnega vira projektorja lahko prilagajate.

- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3 Izberite meni **Nastavitve** in pritisnite tipko [Enter].



- 4 Izberite **Nastavitve Svetlost** in pritisnite tipko [Enter].
- 5 Izberite **Način osvetlitve** in pritisnite tipko [Enter].

- 6 Izberite eno od teh možnosti:



- **Normalno** omogoča nastavitve svetlosti na najvišjo raven. V tem primeru je predvidena življenjska doba svetlobnega vira približno 20.000 ur.
- **Mirno** omogoča nastavitve svetlosti na 70 % in zmanjšanje hrupa ventilatorja. V tem primeru je predvidena življenjska doba svetlobnega vira približno 20.000 ur.
- **Podaljšano** omogoča nastavitve svetlosti na 70 % in podaljšanje pričakovane življenjske dobe svetlobnega vira. V tem primeru je predvidena življenjska doba svetlobnega vira približno 30.000 ur.
- **Po meri** omogoča izbiro svetlosti po meri med 70 in 100 %.

- 7 Če ste izbrali možnost **Po meri**, izberite **Nivo svetlosti** na zaslonu Nastavitve Svetlost ter z levim in desnim puščičnim gumbom izberite želeno svetlost.

- 8 Če želite vzdrževati stalno svetlost, vklopite nastavev **Stalen način**.



Če vklopite nastavev **Stalen način**, ne morete spreminjati nastavitve **Način osvetlitve** in **Nivo svetlosti**. Če izklopite nastavev **Stalen način**, se nastavev **Nivo svetlosti** spreminja v skladu s stanjem svetlobnega vira.

- 9 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.



V spodnjih primerih dodajte na urnik občasne dogodke **Umerjanje luči** v meniju projektorja **Razširjeno**:

- Če projektor uporabljate neprekinjeno več kot 24 ur v načinu Stalen način
 - Če projektor redno izklapljate tako, da odklopite električno napajanje
- Če tega ne upoštevate, nastavev **Stalen način** morda ne bo pravilno delovala.

Razširjeno > **Urniki**

» Sorodne povezave

- "Življenjska doba svetlobnega vira" [str.68](#)

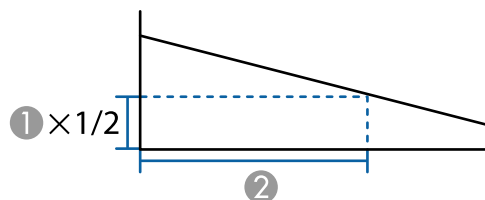
Življenjska doba svetlobnega vira

Ocenjena življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od nastavitve **Nivo svetlosti** in od tega, ali je nastavev **Stalen način** vklopljen.



- Življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od razmer v okolju in uporabe.
- Število ur, navedeno tukaj, je približna ocena in zanjo ne jamčimo.
- Po 20.000 urah uporabe boste morda morali zamenjati nekatere dele v projektorju.
- Če je nastavev **Stalen način** vklopljen in ste že presegli tukaj navedeno število ur uporabe, morda ne boste mogli izbrati visoke nastavitve za **Nivo svetlosti**.

Stalen način izklopljen



- 1 Raven svetlosti
- 2 Čas do takrat, ko se svetlost svetlobnega vira zmanjša za polovico (približno)

Nastavev ravni svetlosti	Ure
100%	20.000 ur
90%	21.000 ur
80%	24.000 ur
70%	30.000 ur

Stalen način vklopljen



- 1 Raven svetlosti
- 2 Čas, ko lahko projektor ohranja stalno svetlost (približno)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U

Nastavev ravni svetlosti	Ure
85%	6.000 ur
80%	10.000 ur
75%	14.000 ur
70%	19.000 ur

EB-L510U/EB-L500W/EB-L500

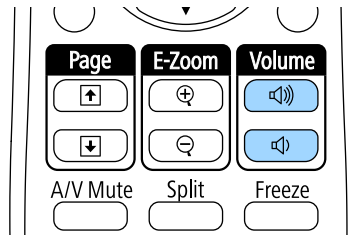
Nastavitev ravni svetlosti	Ure
85%	17.000 ur
80%	19.000 ur
75%	22.000 ur
70%	24.000 ur

Z gumboma za nastavitev glasnosti upravljate notranji sistem zvočnikov projektorja.

Upravljate lahko tudi glasnost katerih koli zvočnikov, ki so priključeni na projektor.

Glasnost morate ločeno nastaviti za vsak priključeni vhodni vir.

- 1** Vključite projektor in zaženite predstavitev.
- 2** Za znižanje ali zvišanje glasnosti pritisnite gumbe [Volume] na daljinskem upravljalniku, kot je prikazano.



Na zaslonu se prikaže merilnik glasnosti.

- 3** Za nastavitev glasnosti na določen nivo za vhodni vir izberite **Glasnost** v meniju **Nastavitve** projektorja.

Previdno

Predstavitve ne začnite z visoko nastavljeno glasnostjo. Nenaden glasen zvok lahko povzroči izgubo sluha.

Pred izklopom vedno zmanjšajte glasnost, da boste lahko po vklopu postopoma povečali glasnost.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)

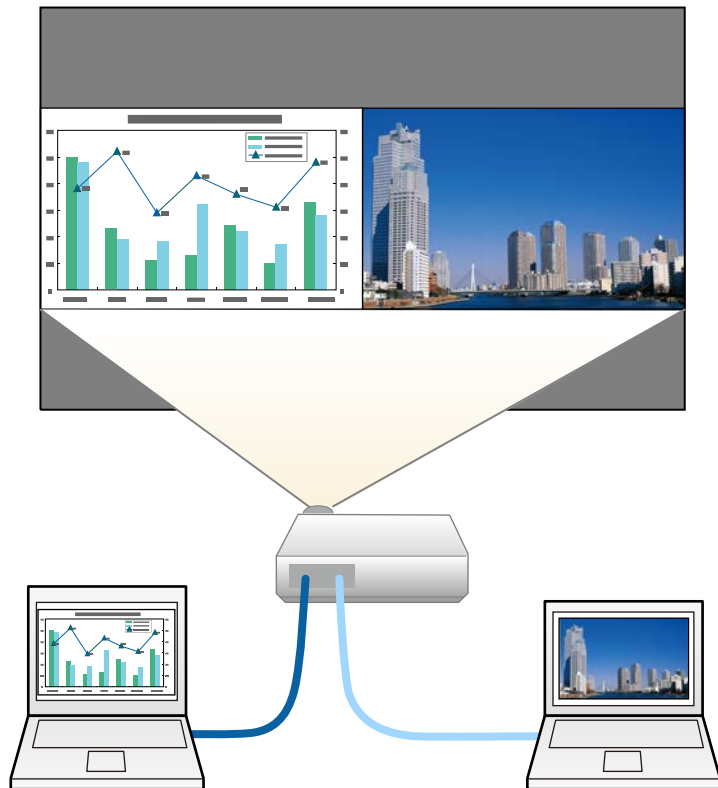
Nastavitev funkcij projektorja

Za uporabo nastavitvenih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

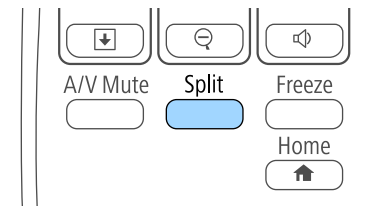
- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.72](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.75](#)
- "Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine" [str.80](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.84](#)
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.85](#)
- "Povečevanje slik" [str.86](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.87](#)
- "Shranjevanje logotipa uporabnika" [str.88](#)
- "Shranjevanje nastavitev v pomnilnik in uporaba shranjenih nastavitev" [str.90](#)
- "Uporaba več projektorjev" [str.91](#)
- "Varnostne funkcije projektorja" [str.98](#)

Za projiciranje dveh slik iz dveh različnih virov slik hkrati lahko uporabite funkcijo razdeljenega zaslona. Funkcijo razdeljenega zaslona lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom ali prek menijev projektorja.



- Pri uporabi funkcije razdeljenega zaslona druge funkcije projektorja morda ne bodo na voljo, nekatere nastavitve pa se lahko samodejno uporabijo za obe sliki.

1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.



Trenutno izbrani vhodni vir se premakne na levo stran zaslona.



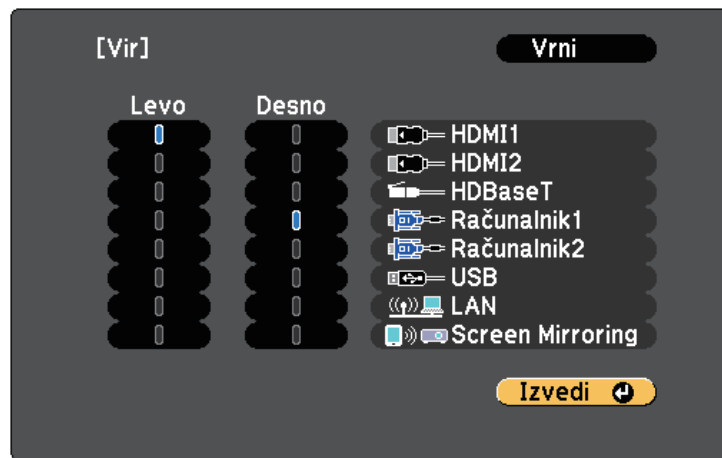
Iste nastavitve lahko izvedete na **Split Screen** v meniju **Nastavitve projektorja**.

2 Pritisnite gumb [Menu].

Odpre se ta zaslon:



- 3** Če želite izbrati vhodni vir za drugo sliko, izberite nastavev **Vir**, pritisnite [Enter], izberite vhodni vir, izberite **Izvedi** in pritisnite [Enter].



- Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.
- Pri uporabi funkcije razdeljenega zaslona se prikaže zaslon vira, ko z daljinskim upravljalnikom spremenite vhodni **Vir**.

- 4** Za preklapljanje med slikami izberite **Menjava zaslonov** in pritisnite tipko [Enter].

Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



- 5** Za povečanje ene slike medtem ko se druga slika pomanjša izberite **Velikost zaslona**, pritisnite [Enter], izberite velikost in pritisnite [Enter]. Če želite zapreti meni, pritisnite gumb [Menu].



Glede na vhodne video signale slike morda ne bodo prikazane v enaki velikosti, čeprav ste izbrali **Enako**.

- 6** Za izbiro zvoka izberite možnost **Vir zvoka**, pritisnite [Enter], izberite možnost za zvok in pritisnite [Enter]. Če želite zapreti meni, pritisnite gumb [Menu].



Izberite **Avtomatično**, če želite slišati zvok z največjega zaslona na levem zaslonu.

- 7** Za poravnavo projiciranih slik izberite **Poravnava**, pritisnite [Enter], izberite nastavev in ponovno pritisnite [Enter]. Če želite zapreti meni, pritisnite gumb [Menu].

- 8** Za izhod iz funkcije razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Split] ali [Esc].

» Sorodne povezave

- "Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.74](#)
- "Omejitve projekcije razdeljenega zaslona" [str.74](#)

Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Teh kombinacij vhodnega vira ni mogoče projicirati na razdeljeni zaslon.

- Računalnik1 in Računalnik2
- USB in LAN

Omejitve projekcije razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavitev menija projektorja
- E-Zoom
- Preklapljanje razmerja stranic (razmerje stranic je nastavljeno na **Normalno**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Dinamični kontrast

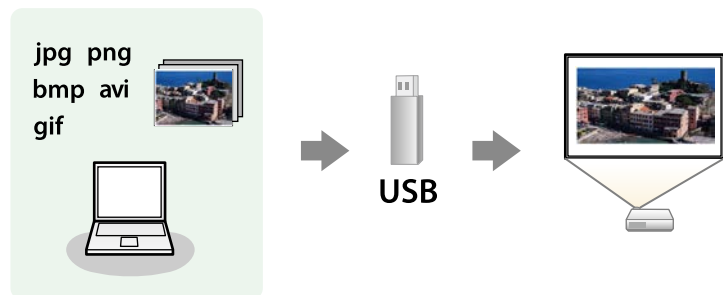
Omejitve slike

- Če spremenite nastavitve, kot so **Svetlost**, **Kontrast**, **Barvna zasičenost**, **Obarvanost** in **Ostrina**, v meniju projektorja **Slika**, jih lahko uporabite samo za sliko na levi strani. Privzete spremembe so uporabljene za sliko na desni strani. Spremembe, ki vplivajo na celotno projicirano sliko, kot sta **Barvni način** in **Temp. barve**, so uporabljene za sliko na levi in desni strani.
- Tudi če spremenite nastavitve za možnosti **Zmanjšanje šuma** in **Razpletanje** v meniju projektorja **Slika**, je možnost **Zmanjšanje šuma** nastavljena na 0, možnost **Razpletanje** pa na **Izklopljeno** za sliko na desni strani.
 - ☛ **Slika > Izboljšava slike > Zmanjšanje šuma**
 - ☛ **Slika > Dodatno > Razpletanje**
- Če za **Prikaz ozadja** izberete **Logo** v meniju **Razširjeno**, se prikaže modri zaslon, ko ni vhodnega signala.

» Sorodne povezave

- "Razmerje prikaza slike" [str.57](#)
- "Barvni način" [str.62](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve za namestitve projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Povečevanje slik" [str.86](#)
- "Nastavljanje barve slike" [str.64](#)

Funkcijo PC Free projektorja lahko uporabite, če priključite napravo USB, ki vsebuje združljive predstavitvene datoteke. Tako lahko hitro in enostavno izvedete predstavitev in jo upravljate z daljinskim upravljalnikom projektorja.



» Sorodne povezave

- "Podprte vrste datotek PC Free" [str.75](#)
- "Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free" [str.75](#)
- "Začetek predstavitve PC Free" [str.76](#)
- "Začetek predvajanja filmov PC Free" [str.77](#)
- "Možnosti prikaza PC Free" [str.78](#)

Podprte vrste datotek PC Free

Te vrste datotek lahko projicirate s funkcijo projektorja PC Free.



- Za najboljše rezultate datoteke shranite na medij, ki je bil formatiran v FAT16/32.
- Če prihaja do težav pri projiciranju z nosilca podatkov, formatiranega za datotečne sisteme, ki niso Windows, ga formatirajte za Windows.

Vsebina datoteke	Vrsta datoteke (pripona)	Podrobnosti
Slika	.jpg	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • v obliki CMYK • progresivne oblike • močno stisnjena • ločljivosti nad 8.192 × 8.192
	.bmp	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1.280 × 800
	.gif	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1.280 × 800 • animirana • prepletena
	.png	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1.280 × 800 * • prepletena
Film	.avi (giblivi JPEG)	Podpira samo AVI 1.0. Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • shranjena z zvočnim kodekom, ki ni PCM ali ADPCM • ločljivosti nad 1.280 × 720 • Večja od 2 GB

* Če uporabljate projektor z ločljivostjo WUXGA, lahko projicirate datoteke z ločljivostjo največ 1.920 × 1.200.

Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free

Ko uporabljate funkcije PC Free, upoštevajte naslednje varnostne ukrepe.

- USB ključa ne morete uporabiti za funkcije PC Free.
- Ko dostopate do naprave za shranjevanje USB, je ne izključite, saj v nasprotnem primeru funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

- Morda ne boste mogli dostopati do varnostnih funkcij na nekaterih napravah za shranjevanje USB s funkcijami PC Free.
 - Pri priključevanju naprave USB, ki vključuje vmesnik, priključite vmesnik na električno vtičnico, ko napravo uporabljate skupaj s projektorjem.
 - Nekateri bralniki kartic USB, ki jih lahko kupite, morda ne bodo združljivi s projektorjem.
 - Projektor lahko hkrati prepozna največ 5 kartic, ki so vstavljene v priključeni bralnik kartic.
 - Popačenja keystone ne morete popraviti pri projiciranju v načinu PC Free, zato obliko slike popravite še preden začnete s predstavitvijo.
 - Med projiciranjem v načinu PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.
 - Zamrzni
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Kazalec
- » **Sorodne povezave**
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.85](#)
 - "Začasen izklop slike in zvoka" [str.84](#)
 - "Povečevanje slik" [str.86](#)
 - "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.87](#)

Začetek predstavitve PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predstavitev.



- Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free ali dodate posebne učinke, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek PC Free.



- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz slik na drugem pogonu USB označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

2 Datoteke poiščite tako:

- Če želite prikazati datoteke v podmapih v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite gumb [Enter] ali gumbe za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

3 Postopajte tako:

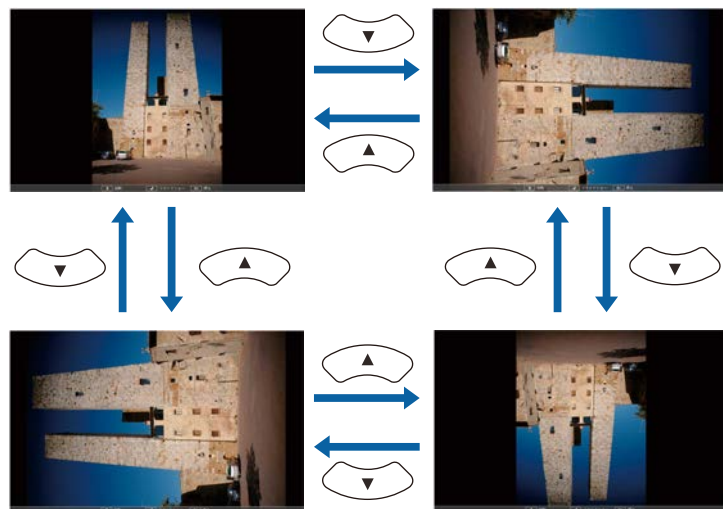
- Za prikaz posamezne slike s puščičnimi gumbi označite sliko, nato pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon s seznamom datotek.)

- Za prikaz predstavitve vseh slik v mapi s puščičnimi gumbi označite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona in pritisnite [Enter].



- Čas preklopa slike lahko spremenite tako, da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].
- Če so imena datotek daljša od prikazanega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.

- 4** Med projiciranjem z naslednjimi ukazi nadzirajte zaslon:
- Če želite zavrteti prikazano sliko, pritisnite puščični gumb gor ali dol.



- Če se želite premakniti na naslednjo ali prejšnjo sliko, pritisnite levi ali desni puščični gumb.

- 5** Za ustavev prikaza sledite navodilom na zaslonu ali pa pritisnite tipko [Esc].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

- 6** Po potrebi izklopite napravo USB in jo izključite iz projektorja.

» Sorodne povezave

- "Možnosti prikaza PC Free" [str.78](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.26](#)

Začetek predvajanja filmov PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predvajanje filma.



- Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

- 1** Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.
- Prikaže se zaslon s seznamom datotek PC Free.





- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz filmskih datotek na drugem pogonu USB označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

2 Datoteke poiščite tako:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite gumb [Enter] ali gume za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

3 Za predvajanje filma s puščičnimi gumbi označite datoteko, nato pa pritisnite [Enter].



- Če so imena datotek daljša od prikazanega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.
- Če želite predvajati vse filme v mapi v zaporedju, izberite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona.

4 Če želite ustaviti predvajanje filma, pritisnite gumb [Esc] označite **Izhod**, nato pa pritisnite [Enter].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

5 Po potrebi izklopite napravo USB in jo izključite iz projektorja.

» Sorodne povezave

- "Možnosti prikaza PC Free" [str.78](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.26](#)

Možnosti prikaza PC Free

Te možnosti prikaza lahko izberete, kadar uporabljate PC Free. Če želite odpreti ta zaslon, označite **Možnost** na dnu zaslona s seznamom datotek PC Free in pritisnite tipko [Enter].



Nastavitev	Možnosti	Opis
Razvrstitev prikaza	Po imenu	Prikaže datoteke po imenih
	Po datumu	Prikaže datoteke po datumih
Način razvrščanja	Naraščajoče	Razporedi datoteke od prve do zadnje
	Padajoče	Razporedi datoteke od zadnje do prve
Neprekinjeno predvajanje	Vklopljeno	Neprekinjena predstavitev slik
	Izklopljeno	Enkratna predstavitev slik
Čas preklopa zaslona	Ne	Ne prikaže naslednje datoteke samodejno
	Od 1 sekunde do 60 sekund	Prikaže datoteke za izbrani čas in nato samodejno preklopi na naslednjo datoteko; slike z visoko ločljivostjo se lahko preklapljajo nekoliko počasneje

Nastavitev	Možnosti	Opis
Učinek	Ne	Brez učinka
	Brisanje	Prehod med slikami z učinkom brisanja
	Postopen prehod	Prehod med slikami z učinkom prelivanja
	Naključno	Prehod med slikami z naključno izbranimi učinki

Funkcija projektorja Predvajanje vsebine omogoča projiciranje vaše vsebine na razstavah kot digitalne označbe. Preprosto lahko projicirate sezname predvajanja, ki vsebujejo slike in filme, shranjene v zunanji napravi za shranjevanje. Na projicirano sliko lahko dodate tudi barvne učinke in učinke oblike.



» Sorodne povezave

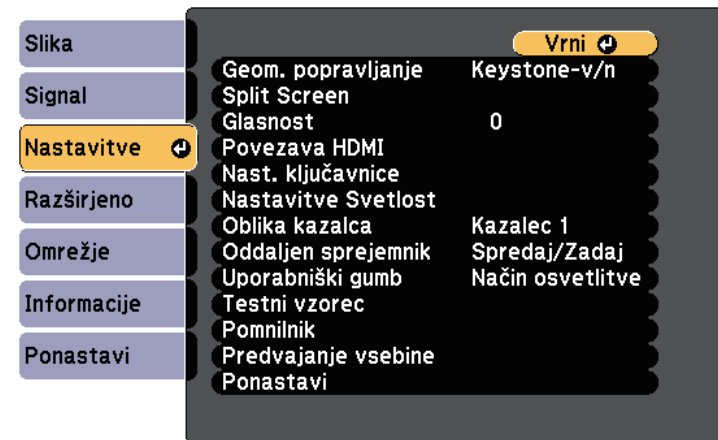
- "Preklapljanje v način za predvajanje vsebine" [str.80](#)
- "Projiciranje seznamov predvajanja" [str.81](#)
- "Dodajanje učinkov na projicirano sliko" [str.82](#)
- "Omejitve načina za predvajanje vsebine" [str.83](#)

Preklapljanje v način za predvajanje vsebine

Pred projiciranjem seznamov predvajanja morate preklopiti v način Predvajanje vsebine.

1 Vključite projektor.

2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Nastavitve** in pritisnite [Enter].



3 Izberite **Predvajanje vsebine** in pritisnite [Enter].

4 Izberite **Vklopljeno** in pritisnite tipko [Enter].



Zagledali boste poziv za potrditev.

5 Izklopite projektor in ga znova vklopite, da omogočite način Predvajanje vsebine.

6 Pritisnite gumb [Home] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

Prikaže se začetni zaslon.

7 Prepričajte se, da je projektor v načinu Predvajanje vsebine.



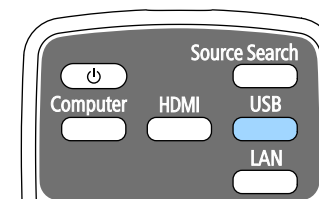
1 S programsko opremo Epson Projector Content Manager ustvarite sezname predvajanja in jih izvozite na bliskovni pogon USB.



Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.

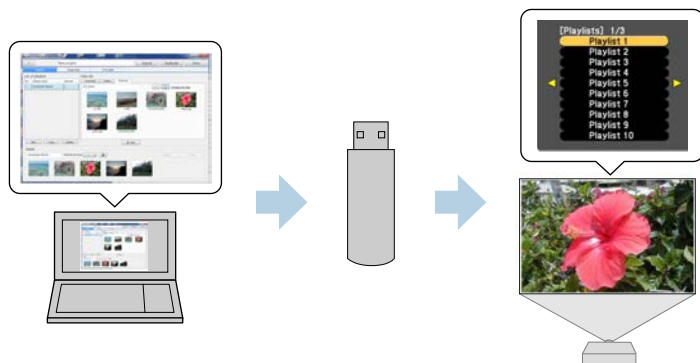
2 V načinu Predvajanje vsebine priključite bliskovni pogon USB na vrata USB-A na projektorju.

3 Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.



Projiciranje seznamov predvajanja

V načinu Predvajanje vsebine lahko predvajate sezname predvajanja, ki vsebujejo slike in filme.



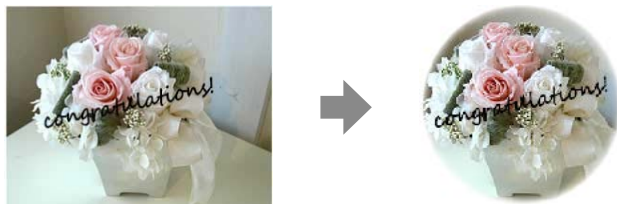
Projicira se prvi seznam predvajanja oziroma seznam predvajanja na urniku.



- Priljubljeni seznam predvajanja lahko projicirate tudi tako, da pridržite gumb [Num] in številske gumb. S programsko opremo Epson Projector Content Manager lahko določite bližnjično tipko na daljinskem upravljalniku.
- Če želite izbrati ciljni seznam predvajanja na seznamu, izberite **Pregledovalnik USB** v meniju projektorja **Nastavitve** ter uporabite puščične gumbе.
 - Nastavitve > Predvajanje vsebine > Pregledovalnik USB

Dodajanje učinkov na projicirano sliko

V načinu Predvajanje vsebine lahko na projicirano sliko dodate barvne učinke in učinke oblike.



Če želite uporabljati funkcijo za učinke, redno izvajajte **Način osvežitve**.

Ponastavi > Način osvežitve

- 1 V načinu Predvajanje vsebine pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Nastavitve** in pritisnite [Enter].



- 2 Izberite **Predvajanje vsebine > Učinek prekrivanja** in pritisnite [Enter].

- 3 Izberite **Vklopljeno** kot nastavitev za **Učinek prekrivanja** in pritisnite [Enter].



- 4 Izberite **Filter oblike** in pritisnite [Enter].

- 5 Po potrebi prilagodite te možnosti:

- **Oblika** za izbiro učinkov oblike, pri čemer lahko izbirate med krogi, pravokotniki in oblikami po meri.



S programsko opremo Epson Projector Content Manager lahko dodate svoje slike kot oblike po meri. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.

- **Učinek filtra** za izbiro maskiranja notranjosti ali zunanosti izbrane oblike.
- **Velikost** za nastavitev velikosti oblike.
- **Položaj** za nastavitev položaja oblike.

- 6 Izberite **Barvni filter** in pritisnite [Enter].

- 7 Po potrebi prilagodite te možnosti:

- **Barvni filter** za izbiro barve.
- **Po meri** za nastavitev barve po meri s posameznim prilagajanjem vrednosti **Rdeča**, **Zelena** in **Modra**.

- 8 Izberite **Svetlost** za nastavitev nivoja svetlosti.

9 Ko končate, pritisnite [Menu], da zaprete menije.

» **Sorodne povezave**

- "Možnosti ponastavitve projektorja – meni »Ponastavi«" [str.174](#)

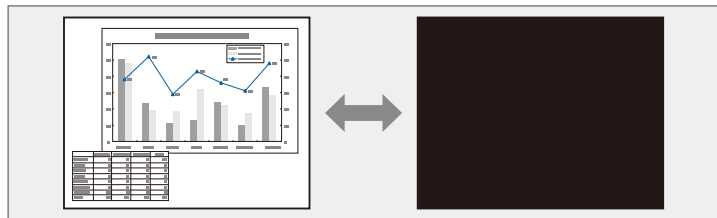
Omejitve načina za predvajanje vsebine

Omejitve delovanja

V načinu Predvajanje vsebine ne morete izvajati teh dejanj.

- Temp. barve (če je kot **Barvni filter** izbrano **Topla bela** ali **Hladna bela**)
- Zatemnjevanje
- Split Screen
- Prikaz ozadja
- Zaslona
- Avt. iskanje vira
- Geslo za Remote
- PC Free
- Dokumentna kamera

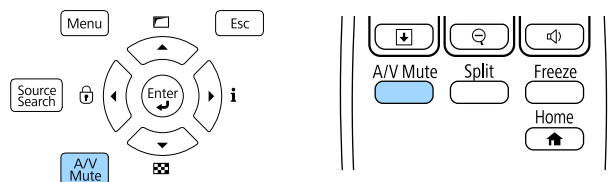
Projicirano sliko in zvok lahko začasno izklopite, če med predstavitvijo želite preusmeriti pozornost občinstva. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.



» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Svetlobni vir se izklopi, projicirana slika in zvok pa sta prekinjena.

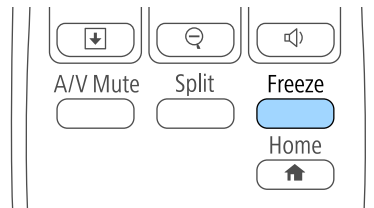
- 2** Za ponoven vklop slike ali zvoka ponovno pritisnite [A/V Mute].



- Napajanje projektorja se samodejno izklopi 30 minut po vklopu funkcije A/V Mute. To funkcijo lahko onemogočite.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Nast. izklopa A/V > Časovnik izklopa A/V**
- Če ste izbrali **A/V nemo** kot nastavev za **Izklopi A/V nemo** v meniju **Razširjeno**, lahko še vedno nadzirate projektor, medtem ko je A/V nemo omogočen.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Nast. izklopa A/V > Izklopi A/V nemo**

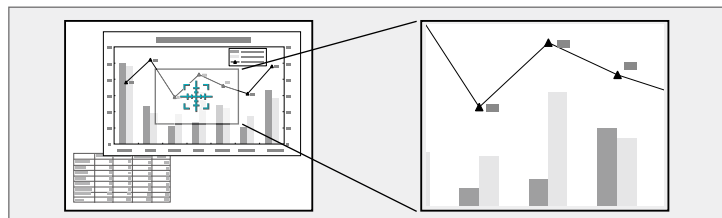
Video- ali računalniško predstavitev lahko začasno ustavite, tako da na zaslonu ostane prikazana trenutna slika. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskem upravljalniku, da ustavite videoposnetek.



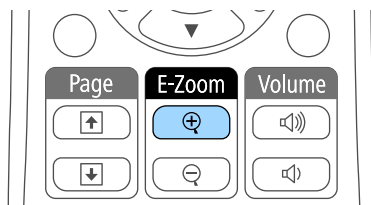
- 2** Za nadaljevanje predvajanja videoposnetka ponovno pritisnite [Freeze].

Posamezne dele predstavitve lahko poudarite tako, da povečate del slike in to nato povečate na zaslonu.



Ta funkcija ni na voljo, če je omogočena nastavek **Obseg** v meniju **Signal**.

1 Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskem upravljalniku.



Na zaslonu se prikaže križec, ki označuje središče območja povečave.

2 Za nastavek povečane slike uporabite te gumbе na daljinskem upravljalniku:

- S puščičnimi gumbi premaknite križec na območje slike, ki ga želite povečati. Če želite križec pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.
- Večkrat pritisnite gumb [E-Zoom] +, da povečate območje slike. Pritisnite in pridržite gumb [E-Zoom] + za hitrejšo povečavo.
- Okoli povečanega območja slike se lahko premikate s puščičnimi gumbi.

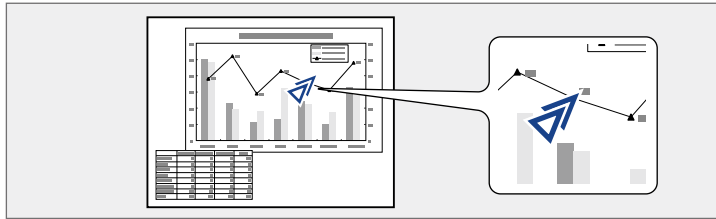
- Za pomanjšanje slike pritisnite gumb [E-Zoom] –.
- Za vrnitev na prvotno velikost slike pritisnite [Esc].

Projicirana je povečana slika, na zaslonu pa je prikazano razmerje povečave.

Izbrano območje lahko povečate od enkrat do štirikrat v 25 postopnih korakih.

Med projiciranjem slik z dokumentne kamere Epson preko povezave USB lahko izbrano območje povečate od enkrat do osemkrat v 57 postopnih korakih.

Daljinski upravljalnik projektorja lahko uporabite kot kazalec in tako pozornost občinstva preusmerite na pomembne informacije na zaslonu. Privzeta oblika kazalca je puščica. Obliko kazalca lahko spremenite pod nastavitvijo **Oblika kazalca** v meniju projektorja **Nastavitve**.

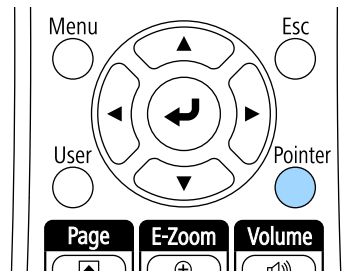


3 Pritisnite [Esc], da kazalec odstranite zaslona.

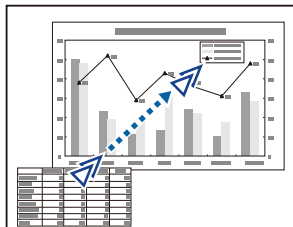
» **Sorodne povezave**

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)

1 Pritisnite gumb [Pointer] na daljinskem upravljalniku.



2 S puščičnimi gumbi premikajte kazalec po zaslonu. Če želite kazalec pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.



Sliko lahko shranite v projektorju in jo prikažete, ko se ta vklopi. Sliko lahko prikažete tudi, ko projektor ne prejema vhodnega signala. Ta slika je uporabnikov zaslon z logom.

Za uporabnikov logotip lahko izberete fotografijo, grafiko ali logotip podjetja, kar je uporabno pri identifikaciji lastnika projektorja in preprečevanju kraje. Spremembe uporabnikovega logotipa lahko preprečite z nastavitvijo zaščite z geslom.



- Če je v meniju **Zaščita z geslom** nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, jo nastavite na **Izklopljeno**, preden shranite uporabnikov logotip.
- Če nastavitve menija kopirate z enega projektorja v drugega s funkcijo paketne nastavitve, je kopiran tudi uporabnikov logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite uporabljati v več projektorjih kot uporabniškega logotipa.

1 Sliko, ki jo želite projicirati, prikažite kot uporabnikov logotip.

2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter]



3 Izberite **Uporabnikov logo** > **Začni nastavitve** in pritisnite [Enter].

Prikaže se opozorilo, ali želite prikazano sliko uporabiti kot uporabnikov logotip.



Nastavitve, kot so Geom. popravljanje, E-Zoom, Pogled, Obseg ali Vrsta zaslona, so začasno preklicane, ko izberete **Uporabnikov logo**.

4 Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].

Prikaže se zaslon za izbiro velikosti zajema.



5 Če želite sliko shraniti kot uporabnikov logotip, izberite **Celoten zaslon**, pritisnite [Enter], izberite **Da** in znova pritisnite [Enter].

Uporabnikov logotip je prepisan in prikaže se sporočilo o dokončanju opravlja.

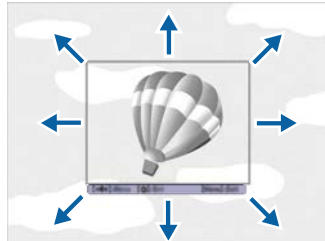


Pri projiciranju slike, zaščitene s sistemom HDCP, prek vrat HDMI, slike ni mogoče shraniti z možnostjo **Celoten zaslon**.

6 Če želite izbrati področje slike in faktor povečanja, izberite **400x300** in pritisnite [Enter].

Čez sliko bo prikazano izbirno polje.

- 7** Za velikost **400x300** s pušičnimi gumbi očrtajte področje slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logotip, in pritisnite [Enter].



Prikaže se opozorilo, ali želite izbrati to območje slike.

- 8** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter]. (Če želite spremeniti izbrano področje, izberite **Ne**, pritisnite [Enter], nato pa ponovite zadnji korak.)
Zagledali boste meni za povečavo Uporabnikov logo.

- 9** Za velikost **400x300** izberite odstotek povečave, pritisnite [Enter], izberite **Da** in znova pritisnite [Enter].

Uporabnikov logotip je prepisan in prikaže se sporočilo o dokončanju opravila.

- 10** Pritisnite [Esc] za izhod z zaslona s sporočilom.

- 11** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].

- 12** Izberite **Prek.** in pritisnite [Enter].

- 13** Izberite, kdaj želite prikazati zaslon Uporabnikov logo:

- Če ga želite prikazati, ko ni vhodnega signala, izberite **Prikaz ozadja** in ga nastavite na **Logo**.

☛ **Razširjeno > Prikaz > Prikaz ozadja**

- Če želite, da se prikaže ob vsakem vklopu projektorja, izberite **Zagonsko okno** in ga nastavite na **Vklopljeno**.

☛ **Razširjeno > Prikaz > Zagonsko okno**

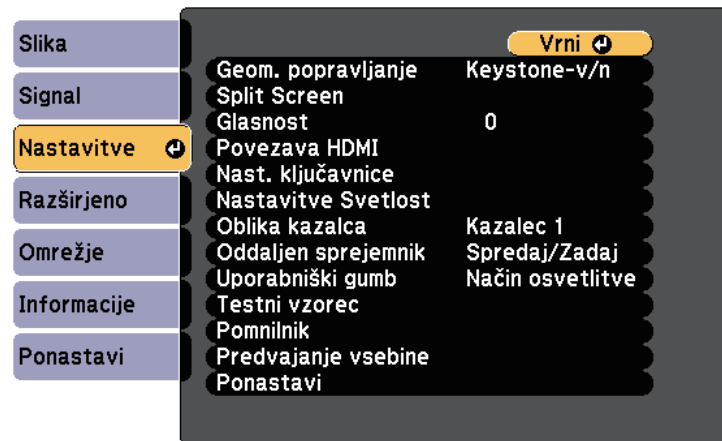
Da preprečite spreminjanje nastavitev Uporabnikov logo, ne da bi prej vnesli geslo, nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom** in nastavite geslo.

» Sorodne povezave

- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.99](#)

Prilagojene nastavitve lahko shranite in jih nato izberete, ko jih želite uporabiti.

- 1 Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Nastavitve** in pritisnite [Enter].



- 3 Izberite **Pomnilnik** in pritisnite [Enter].

- 4 Izberite eno od teh možnosti:

- **Naloži pomnilnik** omogoča prepis trenutnih nastavitev s shranjenimi nastavitvami.



Shranite lahko te nastavitve:

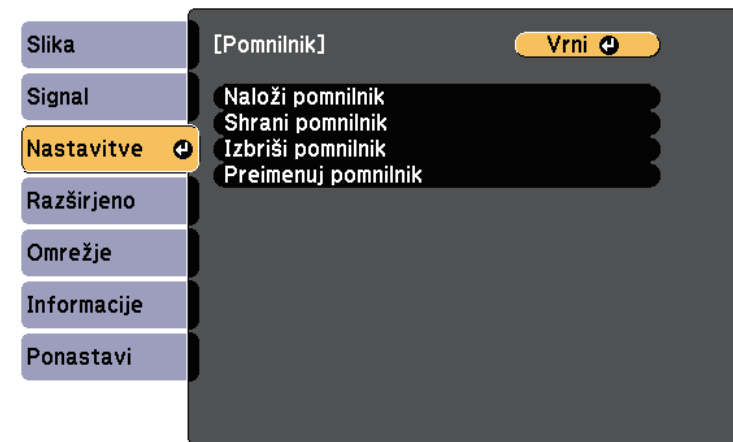
- Nastavitve menija **Slika**
- **Ujemanje barv** v meniju **Razširjeno**

- **Shrani pomnilnik** omogoča, da shranite trenutne nastavitve v pomnilnik (na voljo je 10 pomnilnikov z različnimi imeni).



Ime pomnilnika, ki je že uporabljeno, je označeno z modro oznako. Če shranite v že uporabljen pomnilnik, prepišete nastavitve v njem s trenutnimi nastavitvami.

- **Izbriši pomnilnik** omogoča izbris izbranih nastavitev v pomnilniku.
- **Preimenuj pomnilnik** omogoča preimenovanje shranjenega pomnilnika.

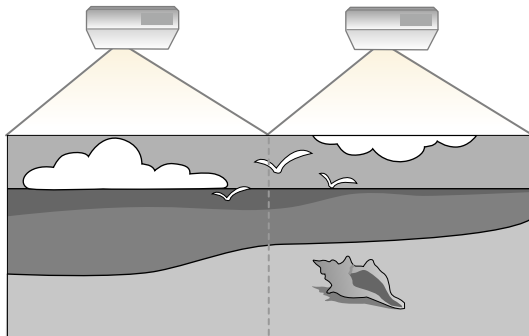


- 5 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.



- Shranjen Barvni način je prikazan desno od imena pomnilnika.
- Če želite izbrisati vse shranjene pomnilnike, izberite **Ponastavi pomnilnik** v meniju projektorja **Ponastavi**.

Projicirane slike iz dveh ali več projektorjev lahko združite, da ustvarite eno veliko sliko.



- Pred začetkom projiciranja morate izbrati isti barvni način za vse projektorje.
☛ **Razširjeno > Več projekcij > Barvni način**

» Sorodne povezave

- "Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev" [str.91](#)
- "Ujemanje barv slike" [str.93](#)
- "Prilagajanje enakomernosti barv" [str.94](#)
- "Prilagajanje RGBCMY" [str.95](#)
- "Spreminjanje obsega slike" [str.96](#)

Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev

Kadar za projiciranje slik uporabljate več projektorjev, lahko svetlost in barvni ton slike iz posameznega projektorja popravite tako, da se slike natančno ujemajo.

Za vsak projektor lahko nastavite enolični ID projektorja, da boste lahko vsakega od njih upravljali z daljinskim upravljalnikom, in nato popravite svetlost in barvo za vsak projektor.



- V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.
- Če razlike v svetlosti in barvnem tonu sčasoma postanejo bolj opazne, ponovite postopek prilagoditve.

» Sorodne povezave

- "Nastavljanje ID-ja projektorja" [str.91](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.92](#)

Nastavljanje ID-ja projektorja

Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati več projektorjev, vsakemu dodelite edinstveni ID.

1

Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter]

2

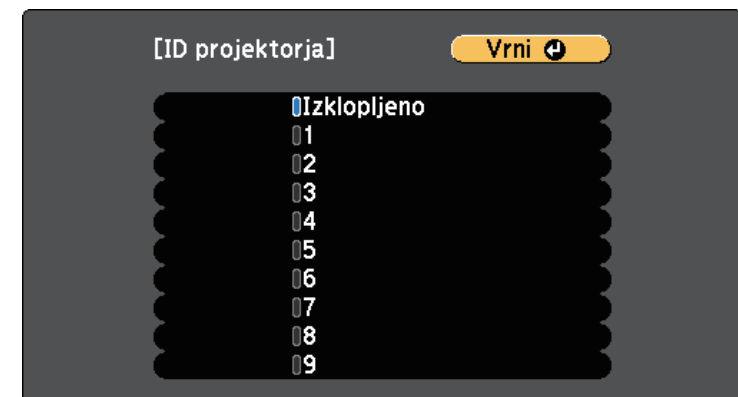
Izberite **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

3

Izberite nastavev **ID projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

4

S puščičnimi gumbi izberite identifikacijsko številko, ki jo želite uporabiti za projektor. Nato pritisnite tipko [Enter].





Če uporabljate napreden daljinski upravljalnik za projektor Epson in kot nastavev **Vrsta daljin.uprav.** izberete **Napredno**, izberite identifikacijsko številko, izberite **Nastavi** in nato pritisnite [Enter].

☞ **Razširjeno > Delovanje > Dodatno > Vrsta daljin.uprav.**

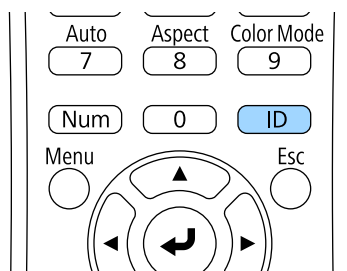
5 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

6 Te korake ponovite za vse druge projektorje, ki jih želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

Izbira projektorja, ki ga želite upravljati

Ko nastavite ID projektorja, izberite ID za projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

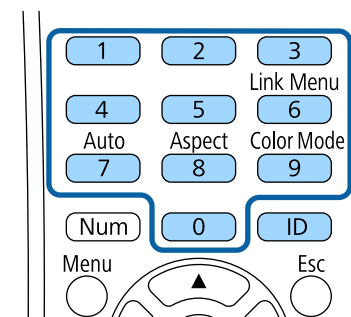
1 Daljinski upravljalnik usmerite v ciljni projektor in pritisnite gumb [ID].



Trenutni ID projektorja je prikazan na projekcijskem zaslonu. Po približno 3 sekundah izgine.



2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Izbran je projektor, ki ga želite upravljati.

3 Pritisnite gumb [ID], da preverite, ali je postopek nastavljanja ID-ja uspel.

Projektor prikaže sporočilo.

- Če je daljinski upravljalnik na seznamu **Vključeno**, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom.

- Če je daljinski upravljalnik na seznamu **Izklopljeno**, projektorja ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom. Ponovite zgornje korake, da omogočite daljinski upravljalnik.



- Ko z daljinskim upravljalnikom izberete 0, lahko upravljate vse projektorje, ne glede na nastavitve ID projektorja.
- ID projektorja morate z daljinskim upravljalnikom izbrati ob vsakem vklopu projektorja, ki ga želite upravljati. Ko vklopite projektor, je za ID daljinskega upravljalnika projektorja izbrana številka 0.
- Če uporabljate napreden daljinski upravljalnik za projektor Epson, vam ob vklopu projektorja ni treba izbrati ID-ja projektorja z daljinskim upravljalnikom. ID projektorja je registriran kot ID projektorja daljinskega upravljalnika.
- Ko nastavite **ID projektorja Izklopljeno**, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom s katerim koli izbranim ID-jem, ki ga izberete z daljinskim upravljalnikom.

Ujemanje barv slike

Nastavite lahko za ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev, ki bodo projicirali eden ob drugem.

Vklopite vse projektorje in v meniju **Razširjeno** v vsakem projektorju izberite nastavitve **Ujemanje barv**, da se bo kakovost prikaza vseh projektorjev ujemala na kombiniranem zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter]



- 2** Izberite **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

- 3** Izberite **Ujemanje barv** in pritisnite tipko [Enter].

- 4** Izberite **Regul. nivo**.

Na voljo je osem ravni prilagoditve – od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.



- 5** Izberite **Rdeča**, **Zelena** ali **Modra** in prilagodite barvi ton.

- 6** Izberite **Svetlost** in prilagodite vrednost.
- 7** Vrnite se na korak 4 in prilagodite drug nivo.
- 8** Pritisnite tipko [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Prilagajanje enakomernosti barv

Če barvni ton v posameznem projektorju na projiciranem zaslonu ni raven, v meniju **Razširjeno** v posameznem projektorju prilagodite ravnovesje barvnega tona.



- Barvni ton morda tudi po uporabi funkcije za enakomerne barve ne bo enak.
- Če možnost Barvni način nastavite na **Dinamično**, je ta funkcija onemogočena.
- Slika > Barvni način**

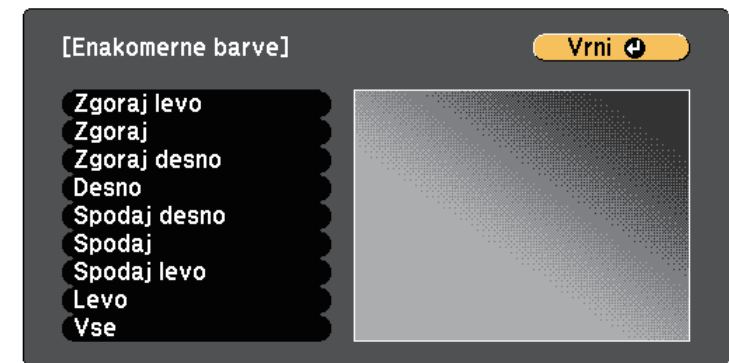
- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter]



- 2** Izberite **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].
- 3** Izberite **Enakomerne barve** in pritisnite tipko [Enter].
- 4** Izberite **Enakomerne barve** in pritisnite tipko [Enter].
- 5** Izberite **Vklopljeno** in pritisnite tipko [Enter]. Nato pritisnite tipko [Esc].
- 6** Izberite **Regul. nivo** in pritisnite tipko [Enter].
- 7** Izberite raven in pritisnite tipko [Esc].



- 8** Izberite **Začni prilagajanje** in pritisnite tipko [Enter].
- 9** Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].



Najprej prilagodite obseg. Na koncu izberite **Vse** in prilagodite celoten zaslon.

- 10** Izberite barvo (**Rdeča**, **Zelena** ali **Modra**), ki jo želite prilagoditi, in nato z levim puščičnim gumbom izberite šibkejši barvni ton, z desnim puščičnim gumbom pa močnejši barvni ton.



Zaslon za prilagoditev se spremeni ob vsakem pritisku tipke [Enter].



- 11** Pritisnite tipko [Esc], da se vrnete na zaslon za izbor območja.
- 12** Ponovite te korake, da prilagodite posamezno območje.
- 13** Pritisnite tipko [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Prilagajanje RGBCMY

Prilagodite lahko nastavitve **Barvni odtenek**, **Zasičenost** in **Svetlost** za barvne komponente R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna) in Y (rumena).

Vklopite vse projektorje in v meniju **Razširjeno** v vsakem projektorju izberite nastavev **RGBCMY**, da bo barvni ton na kombiniranem zaslonu povsem enakomeren.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter]

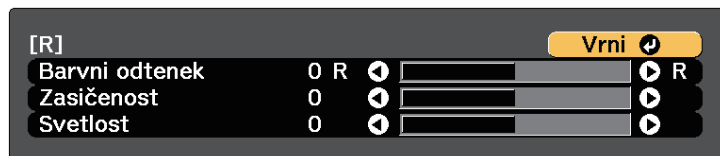


- 2** Izberite **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].
- 3** Izberite **RGBCMY** in pritisnite tipko [Enter].
- 4** Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].



- 5** Po potrebi prilagodite posamezno spodnjo nastavev:
- Če želite prilagoditi splošni barvni odtenek barve (modrikast – zelenkast – rdečkast), prilagodite nastavev **Barvni odtenek**.

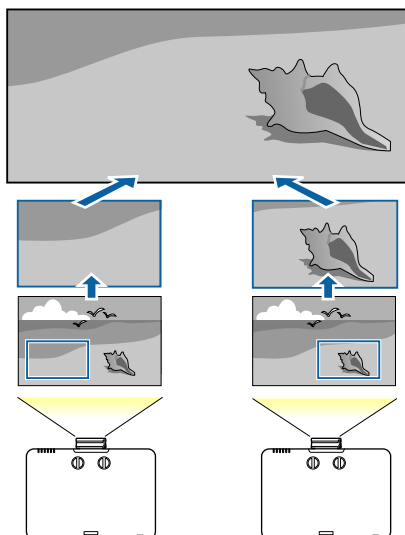
- Če želite prilagoditi splošno živahnost barve, prilagodite nastavev **Zasičenost**.
- Če želite prilagoditi splošno svetlost barve, prilagodite nastavev **Svetlost**.



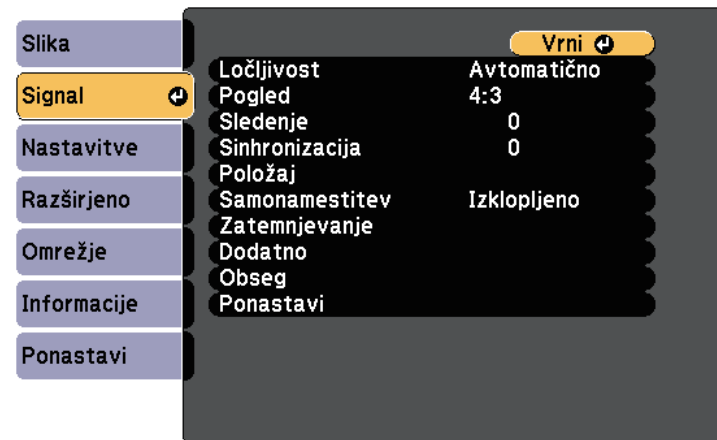
6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Spreminjanje obsega slike

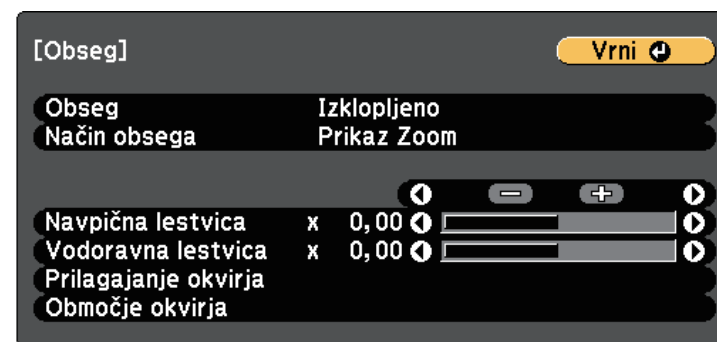
Z več projektorjev lahko projicirate isto sliko in s funkcijo »Obseg« obrežete in kombinirate posamezne dele v eno veliko sliko.



1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Signal** in pritisnite [Enter].



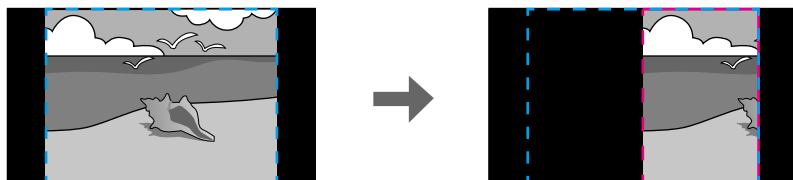
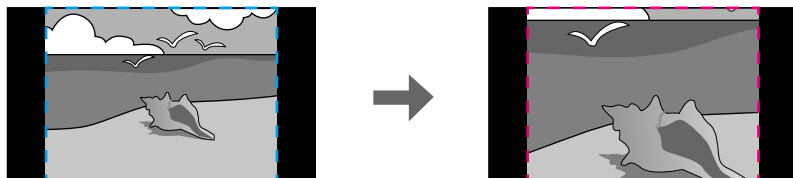
2 Izberite **Obseg** in pritisnite [Enter].
Odpre se ta zaslon:



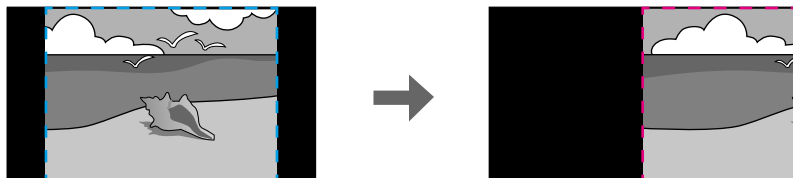
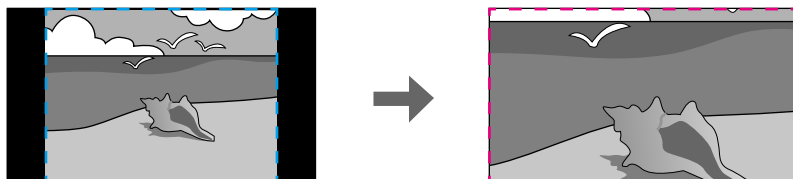
3 Izberite **Vklopljeno** kot nastavev za **Obseg**.

4 Izberite nastavev **Način obsega** in izberite eno od teh možnosti:

- **Prikaz Zoom**, če želite ohraniti razmerje gledišča slike med prilagajanjem obsega slike.



- **Celoten prikaz**, če želite med spreminjanjem obsega slike prilagoditi sliko velikosti zaslona projektorja.



5 Izberite eno ali več teh možnosti spreminjanja obsega slike in jih po potrebi prilagodite:

- - ali + za prilagajanje obsega slike v vodoravni in navpični smeri istočasno.
- **Navpična lestvica** za spreminjanje obsega slike samo navpično.
- **Vodoravna lestvica** za prilagajanje obsega slike samo vodoravno.

6 Izberite nastavev **Prilagajanje okvirja** ter s puščičnimi gumbi prilagodite koordinate in velikost posameznih slik, medtem ko gledate na zaslon.

7 Izberite **Območje okvirja**, da prikažete predogled izbranega obrezanega območja.

8 Ko končate, pritisnite gumb [Menu].

Projektor lahko pred krajo ali nenamerno uporabo zaščitite tako, da nastavite te varnostne funkcije:

- Zaščita z geslom, ki osebam brez gesla onemogoča uporabo projektorja in onemogoča spreminjanje začetnega zaslona ter drugih nastavitev. Ta funkcija deluje kot zaščita proti kraji, saj projektorja ni mogoče uporabljati, če je ukraden, poleg tega pa lahko določite, kdo lahko uporablja projektor.
- Varnostni zaklep tipk za blokiranje delovanja projektorja z gumbi na nadzorni plošči. Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer želite omejiti uporabo gumbov.
- Zaščitni kabli za fizično zaščito projektorja na določenem mestu.

» Sorodne povezave

- "Vrste zaščite z geslom" [str.98](#)
- "Zaklepanje gumbov projektorja" [str.100](#)
- "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" [str.101](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.102](#)

Vrste zaščite z geslom

S skupnim geslom lahko nastavite te vrste zaščite z geslom:

- Geslo **Zaščita ob vklopu** vsem osebam preprečuje uporabo projektorja, če ne vnesejo pravilnega gesla. Ko priključite napajalni kabel in prvič vklopite projektor, morate vnesti pravilno geslo. To velja tudi za Direkten vklop in Samodejni vklop.
- Geslo za funkcijo **Zaščita uporab. loga** preprečuje spreminjanje zaslona po meri, ki ga projektor prikaže ob vklopu ali ko ni vhodnega signala. Zaslون po meri preprečuje krajo, saj zahteva identifikacijo lastnika projektorja.
- **Zaščita omrežja** z geslom preprečuje spreminjanje nastavitev v meniju projektorja **Omrežje**.
- Geslo funkcije **Zaščita urnika** preprečuje spreminjanje nastavitev urnika projektorja.

- Geslo **Zaš. za Screen Mirroring** preprečuje spreminjanje nastavitev funkcije Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U).

» Sorodne povezave

- "Nastavitev gesla" [str.98](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.99](#)
- "Vnos gesla za uporabo projektorja" [str.100](#)

Nastavitev gesla

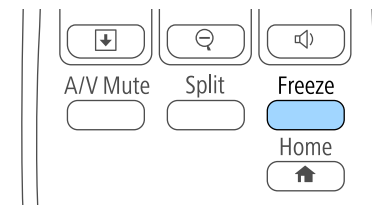
Če želite uporabiti zaščito z geslom, morate nastaviti geslo.



Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno geslo.

1

Na daljinskem upravljalniku pritisnite in približno pet sekund držite tipko [Freeze].

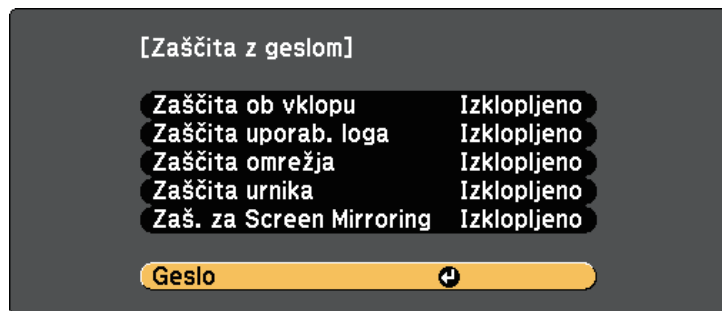


Odpre se meni z nastavitvami za možnost Zaščita z geslom.



Če je možnost Zaščita z geslom že aktivirana, morate vnesti pravilno geslo za prikaz menija z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.

- 2 Izberite **Geslo** in pritisnite [Enter].



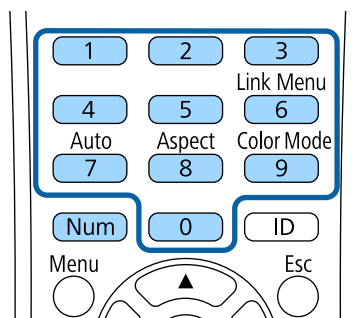
Zagledali boste poziv "Ali želite spremeniti geslo?".

- 3 Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].



Če izberete **Ne**, se znova prikaže meni z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.

- 4 Pritisnite in držite tipko [Num] na daljinskem upravljalniku in z numeričnimi tipkami nastavite štiri-številsko geslo.



Ko geslo vnašate, je prikazano kot ****. Ko vnesete četrto številko, se prikaže poziv za potrditev.

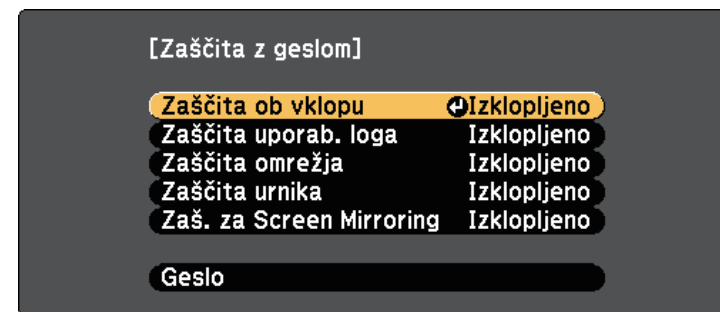
- 5 Ponovno vnesite geslo.
Zagledali boste sporočilo "Geslo sprejeto". Če je vneseno geslo napačno, se prikaže sporočilo, da morate znova vnesti geslo.

- 6 Pritisnite [Esc] za vrnitev v meni.

- 7 Geslo zabeležite in ga shranite na varno.

Izbira vrst zaščite z geslom

Po nastavitvi gesla se odpre ta meni, v katerem lahko izberete vrste zaščite z geslom, ki jih želite uporabiti.



Če ne vidite tega menija, pritisnite in pet sekund držite tipko [Freeze] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže meni.

- Če želite preprečiti nepooblaščen uporabo projektorja, za nastavev **Zaščita ob vklopu** izberite **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spremembe zaslona Uporabnikov logo ali podobnih nastavev zaslona, za nastavev **Zaščita uporab. loga** izberite **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spremembe omrežnih nastavev, za nastavev **Zaščita omrežja** izberite **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spreminjanje nastavev urnika projektorja, izberite **Vklopljeno** za nastavev **Zaščita urnika**.

- Če želite preprečiti spreminjanje nastavitev funkcije Screen Mirroring, v možnosti **Zaš. za Screen Mirroring** izberite **Vklopljeno** (EB-L615U/EB-L610U).

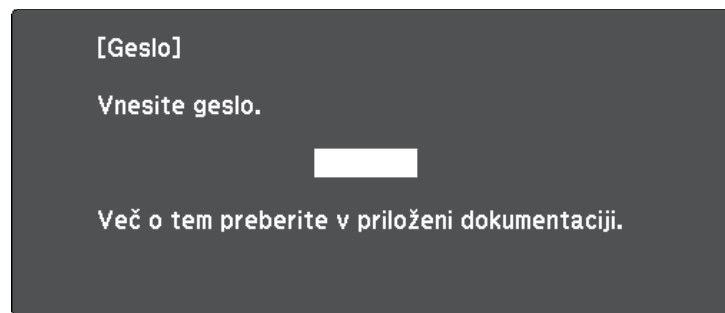
Kot dodatno zaščito proti kraji lahko na projektor pritrdite nalepko z zaščito proti kraji.



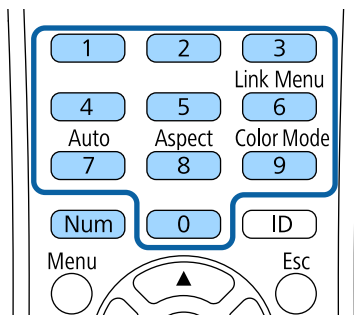
Daljinski upravljalnik hranite na varnem mestu. Če ga izgubite, ne boste mogli vnesti gesla.

Vnos gesla za uporabo projektorja

Ko je prikazan zaslon z geslom, vnesite pravilno geslo.



- 1** Med vnašanjem gesla z numeričnimi tipkami pritisnite in držite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku.



Zaslon z geslom se zapre.

2

Če geslo ni pravilno, se prikaže sporočilo, da poskusite znova. Za nadaljevanje vnesite pravo geslo.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. V tem primeru izključite električni priključek iz električne vtičnice, ga znova priključite in nato znova vklopite projektor. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, v katerem lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Če ponavljate zgornje korake in 30-krat zapored vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji." v projektor pa ne boste več mogli vnašati gesel. Za pomoč se obrnite na družbo Epson.

Zaklepanje gumbov projektorja

Z zaklepom gumbov na nadzorni plošči drugim preprečite uporabo projektorja. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Nastavitve** in pritisnite [Enter].



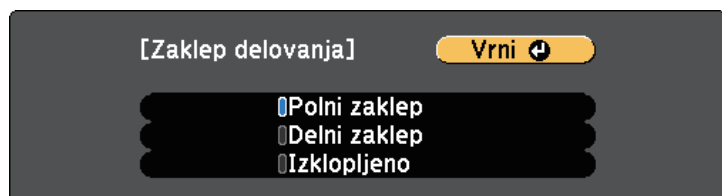
- 2 Izberite **Nast. ključavnice** in pritisnite gumb [Enter].

- 3 Izberite **Zaklep delovanja** in pritisnite [Enter].



Pritisnete lahko gumb s puščico levo na nadzorni plošči, da prikazete zaslon Zaklep delovanja.

- 4 Izberite eno od naslednjih vrst zaklepa in pritisnite [Enter]:
 - Če želite zakleniti vse gumbе projektorja, izberite **Polni zaklep**.
 - Če želite zakleniti vse gumbе razen gumba za vklop/izklop, izberite **Delni zaklep**.



Zagledali boste poziv za potrditev.

- 5 Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].
S tem aktivirate nastavev **Zaklep delovanja**.

» Sorodne povezave

- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.101](#)

Odklepanje gumbov projektorja

Če so gumbi projektorja zaklenjeni, jih odklenite tako.

- Pritisnite in sedem sekund držite gumb [Enter] na nadzorni plošči. Prikaže se sporočilo in zaklep se sprosti.
- Izberite **Izklopljeno** za nastavev **Zaklep delovanja** v meniju projektorja **Nastavitve**.

☛ **Nastavitve > Nast. ključavnice > Zaklep delovanja**

» Sorodne povezave

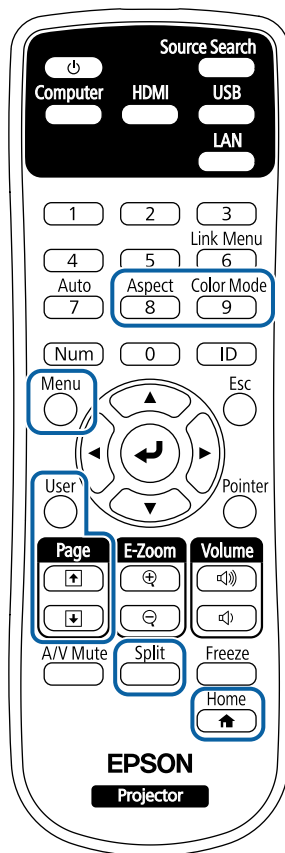
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)

Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika

Nekatere gumbе na daljinskem upravljalniku lahko zaklenete.

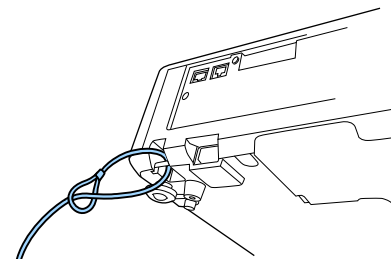
Če želite zakleniti tukaj prikazane gumbе na daljinskem upravljalniku, pritisnite in približno 5 sekund pridržite gumb [Home] na daljinskem upravljalniku.

Če želite gumbе odkleniti, znova pritisnite in približno 5 sekund pridržite gumb [Home].



Dodatne podrobnosti o sistemu Microsaver Security System najdete na spletnem mestu <http://www.kensington.com/>.

- Žičnati kabel pritrdite na priključno točko za zaščitni kabel in ga pritrdite na steno ali velik kos pohištva.



Uporabite lahko zaklep za preprečevanje kraje, ki ga lahko kupite. Navodila za zaklepanje ključavnice najdete v dokumentaciji, priloženi ključavnici.

Namestitev zaščitnega kabla

Na projektor lahko za preprečevanje kraje namestite zaščitni kabel.

- Varnostni sistem Kensington Microsaver Security pritrdite v varnostno režo na projektorju.

Uporaba projektorja v omrežju

Upoštevajte navodil v teh poglavjih za nastavitve projektorja za uporabo v omrežju.

» Sorodne povezave

- "Projiciranje v žičnem omrežju" [str.104](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.107](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.115](#)
- "Zaščiti HTTP" [str.120](#)

V projektor lahko pošiljate slike tudi prek žičnega omrežja. To storite tako, da priključite projektor v omrežje in nato nastavite projektor in računalnik za projiciranje prek omrežja.

Ko priključite in nastavite projektor, kot je opisano tukaj, namestite Epson iProjection (Windows/Mac) s CD-ROM-a s programsko opremo za projektor Epson (če je na voljo) ali ga prenesite iz spleta.

Programska oprema Epson iProjection v računalniku omogoči projekcijo prek omrežja. Omogoča tudi izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Sorodne povezave

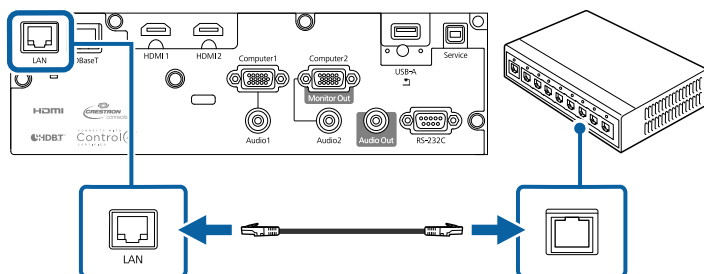
- "Vzpostavljane povezave z žičnim omrežjem" [str.104](#)
- "Izbiranje nastavitev žičnega omrežja" [str.104](#)

Vzpostavljane povezave z žičnim omrežjem

Če želite v projektorju vzpostaviti povezavo z žičnim lokalnim omrežjem (LAN), uporabite omrežni kabel 100Base-TX ali 10Base-T. Če želite omogočiti pravičen prenos podatkov, uporabite oklopljen kabel kategorije 5 ali višje.

1 En konec omrežnega kabla priključite na omrežno zvezdišče, stikalo ali usmerjevalnik.

2 Drugi konec kabla priključite na vrata LAN na projektorju.



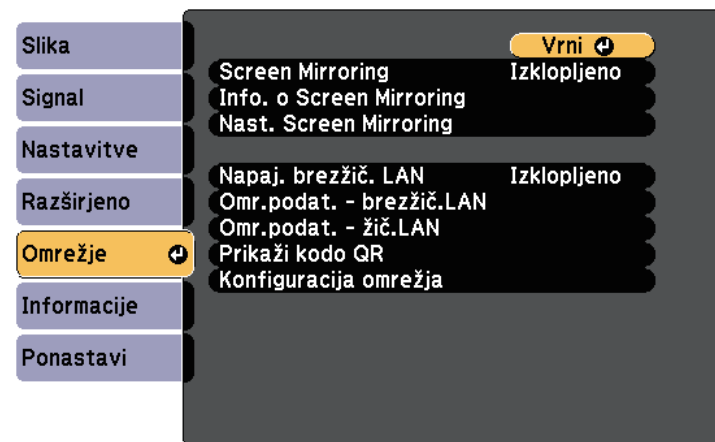
Izbiranje nastavitev žičnega omrežja

Preden lahko projicirate iz računalnikov v omrežju, morate v projektorju izbrati nastavitve omrežja.



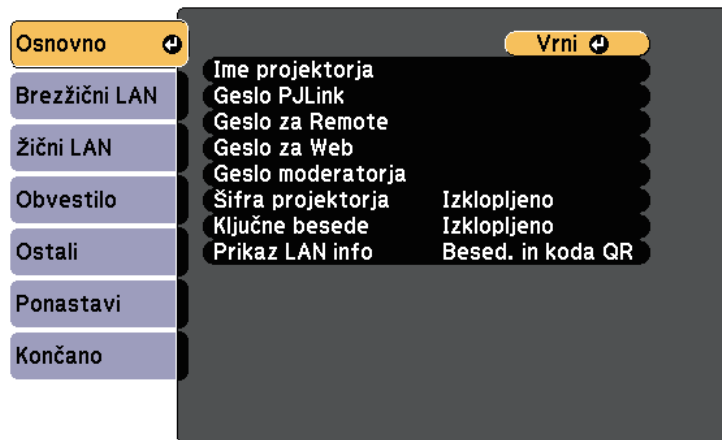
Prepričajte se, da ste projektor povezali v žično omrežje prek vrat LAN.

1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



2 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

3 Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



4 Po potrebi izberite osnovne možnosti.

- **Ime projektorja** omogoča vnos imena, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, za identifikacijo projektorja v omrežju.
- **Geslo PLink** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 32 alfanumeričnih znakov, za uporabo protokola PLink za upravljanje projektorja.
- **Geslo za Remote** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja s funkcijo Osnovni nadzor. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**; privzeto geslo je **guest**.)
- **Geslo za Web** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja v omrežju. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**; privzeto geslo je **admin**.)
- **Geslo moderatorja** omogoča vnos štirimestnega številskega gesla za dostop do projektorja kot moderator z Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
- **Šifra projektorja** omogoča vklop gesla za zaščito, ki preprečuje dostop do projektorja s strani fizično neprizotnih oseb. Za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona morate z Epson iProjection iz računalnika vnesti prikazano naključno šifro.

- Možnost **Ključne besede** vam omogoča, da izberete prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z uporabo Epson iProjection.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavev oblike prikaza informacij projektorja o omrežju.



Z zaslonsko tipkovnico vnašate številke in znake. S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku označite znake in jih izberite z gumbom [Enter].

5 Izberite meni **Žični LAN** in pritisnite [Enter].



6 Po potrebi dodelite nastavitve IP za svoje omrežje.

- Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP** in možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter nato po potrebi izpolnite polja **Naslov IP Podomrežna maska** in **Naslov prehoda** za projektor.
- Če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite **Nastavitve IPv6**, da nastavite možnost **IPv6** na **Vklopljeno**, nato pa


po potrebi nastavite možnosti **Samod. konfiguracija** in **Uporabi začasni naslov**.



Želene številke na prikazani tipkovnici osvetlite s pritiskanjem tipk s puščicami na daljinskem upravljalniku. Osvetljeno številko izberete s pritiskom tipke [Enter].

- 7** Če ne želite, da se na zaslonu stanja pripravljenosti LAN ali začetnem zaslonu izpiše naslov IP, možnost **IP naslov zaslona** nastavite na **Izklopljeno**.
- 8** Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.
- 9** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.
Nastavitve žičnega omrežja so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti LAN prikaže pravilen naslov IP.

[LAN]

Ime projektorja :
SSID :
Naslov IP  :
Naslov IP ((q)) :
Šifra :

Event ID :

Slike lahko v projektor pošiljate prek brezžičnega omrežja.

- To storite z namestitvijo brezžičnega modula LAN Epson 802.11b/g/n, nato pa projektor in računalnik nastavite za brezžično projekcijo (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
- Moduli za brezžično lokalno omrežje so vgrajeni v nekatere modele (EB-L615U/EB-L610U). Modula za brezžično lokalno omrežje Epson 802.11b/g/n vam ni treba namestiti.

Projektor lahko v brezžično omrežje povežete tudi tako, da s pomočjo možnosti v meniju **Omrežje** ročno konfigurirate povezavo.

Po namestitvi modula za brezžično lokalno omrežje in nastavitvi projektorja namestite omrežno programsko opremo s CD-ja s programsko opremo Epson Projector Software (če je na voljo) ali prenesite potrebno programsko opremo. Za nastavev in nadzor brezžične projekcije uporabite to programsko opremo in dokumentacijo:

- Programska oprema Epson iProjection (Windows/Mac) omogoča izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) vam omogoča projiciranje slik iz naprav s sistemom iOS ali Android. Program Epson iProjection lahko prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) vam omogoča projiciranje iz naprav Chromebook. Epson iProjection lahko prenesete iz trgovine Chrome Web Store. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino Chrome Web Store.

» Sorodne povezave

- "Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje" [str.107](#)
- "Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja" [str.108](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Windows" [str.110](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Mac" [str.111](#)
- "Nastavev varnosti brezžičnega omrežja" [str.111](#)
- "Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave" [str.113](#)

- "Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows" [str.114](#)

Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje

Če želite projektor uporabljati v brezžičnem omrežju, namestite modul za brezžični LAN Epson 802.11b/g/n (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Ne nameščajte drugih vrst modula za brezžično lokalno omrežje.

Pozor

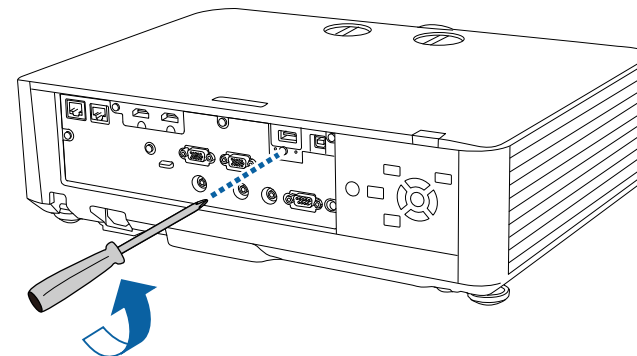
Nikoli ne odstranite modula, če je indikator na njem moder ali utripa ali med brezžično projekcijo. S tem bi lahko modul poškodovali ali pa izgubili podatke.



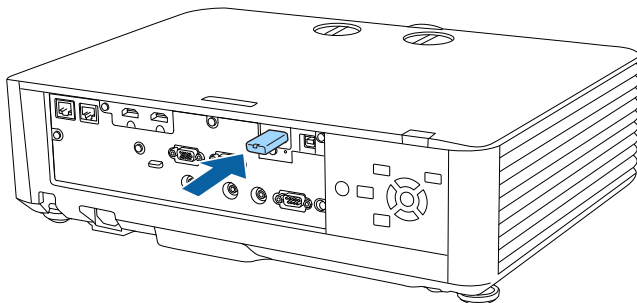
Indikator modula za brezžično lokalno omrežje ne deluje. Preverite indikator za brezžični LAN na projektorju, da preverite stanje brezžičnega lokalnega omrežja.

1

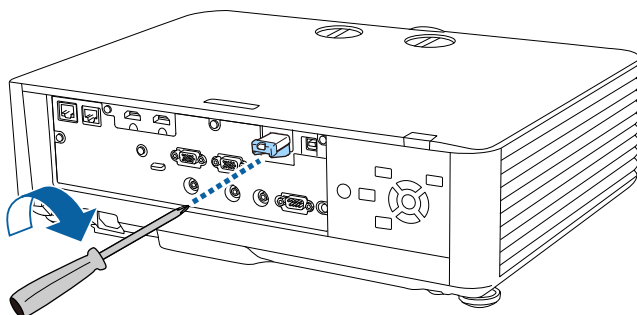
Za odstranjevanje vijaka, s katerim je pritrjen pokrov modula za brezžično lokalno omrežje, uporabite križni izvijač.



- 2** Modul za brezžični LAN priključite v vrata USB-A.



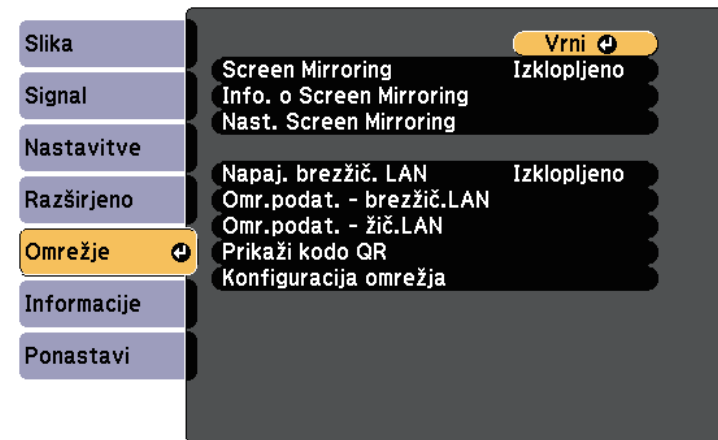
- 3** Namestite pokrov modula za brezžično lokalno omrežje in ga pritrdite z vijakom.



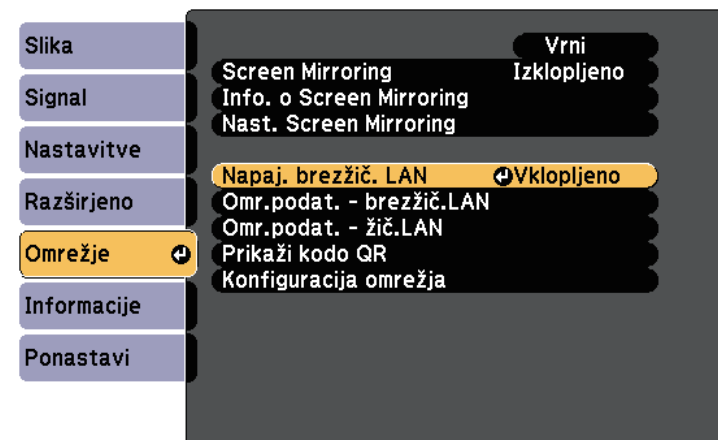
Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja

Preden lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



- 2** Izberite **Vklopljeno** kot nastavev za **Napaj. brezžič. LAN**.



- 3** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

4 Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



5 Po potrebi izberite osnovne možnosti.

- **Ime projektorja** omogoča vnos imena, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, za identifikacijo projektorja v omrežju.
- **Geslo PLink** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 32 alfanumeričnih znakov, za uporabo protokola PLink za upravljanje projektorja.
- **Geslo za Remote** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja s funkcijo Osnovni nadzor. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**; privzeto geslo je **guest**.)
- **Geslo za Web** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja v omrežju. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**; privzeto geslo je **admin**.)
- **Geslo moderatorja** omogoča vnos štirimestnega številskega gesla za dostop do projektorja kot moderator z Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
- **Šifra projektorja** omogoča vklop gesla za zaščito, ki preprečuje dostop do projektorja s strani fizično neprizotnih oseb. Za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona morate z Epson iProjection iz računalnika vnesti prikazano naključno šifro.

- Možnost **Ključne besede** vam omogoča, da izberete prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z uporabo Epson iProjection.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavitve oblike prikaza informacij projektorja o omrežju.



Z zaslonsko tipkovnico vnašate številke in znake. S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku označite znake in jih izberite z gumbom [Enter].

6 Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



7 Izberite nastavev **Način povezave**.

- **Hitro** omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki neposredno z brezžično komunikacijo.
- **Dodatno** omogoča povezavo s pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja.

8 Če ste izbrali način povezave **Napredno**, izberite **Iskanje dostopovne točke** in nato izberite dostopno točko, s katero želite vzpostaviti povezavo.



Če želite ročno dodeliti SSID, izberite **SSID** in nato vnesite SSID.

- 9** V načinu povezave **Napredno** morate po potrebi dodeliti nastavitve naslova IP za svoje omrežje.
 - Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.
 - Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP** in možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter nato po potrebi izpolnite polja **Naslov IP Podomrežna maska** in **Naslov prehoda** za projektor.
 - Če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite **Nastavitve IPv6**, da nastavite možnost **IPv6** na **Vklopljeno**, nato pa po potrebi nastavite možnosti **Samod. konfiguracija** in **Uporabi začasni naslov**.
- 10** Če ne želite, da se SSID ali naslov IP prikaže na zaslonu s stanjem pripravljenosti LAN in na začetnem zaslonu, možnost **Prikaz SSID** ali **IP naslov zaslona** nastavite na **Izklopljeno**.
- 11** Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.
- 12** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Nastavitve brezžičnega omrežja so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja prikaže pravilen naslov IP.

[LAN]

Ime projektorja	:
SSID	:
Naslov IP	:
Naslov IP ((?))	:
Šifra	:
Event ID	:

Ko končate z nastavljanjem brezžičnih nastavitvev za projektor, izberite brezžično omrežje v računalniku. Zaženite omrežno programsko opremo, da prek brezžičnega omrežja pošljete slike v projektor.

Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Windows

Preden vzpostavite povezavo s projektorjem, v računalniku izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1** Za dostop do programske opreme za brezžično omrežje kliknite ikono omrežja v opravilni vrstici sistema Windows.
- 2** Pri povezovanju v načinu povezave **Napredno** izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.
- 3** Kliknite **Poveži**.

Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Mac

Pred vzpostavitev povezave s projektorjem, v sistemu Mac izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1 Kliknite ikono Wi-Fi v menijski vrstici na vrhu zaslona.
- 2 Pri povezovanju v načinu povezave Napredno se prepričajte, da je Wi-Fi vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

Nastavitve varnosti brezžičnega omrežja

Nastavite lahko zaščito projektorja za uporabo v brezžičnem omrežju. Nastavite eno od naslednjih varnostnih možnosti, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

- Varnost WPA2-PSK
- Varnost WPA2-EAP *
- Varnost WPA/WPA2-PSK *
- Varnost WPA/WPA2-EAP *

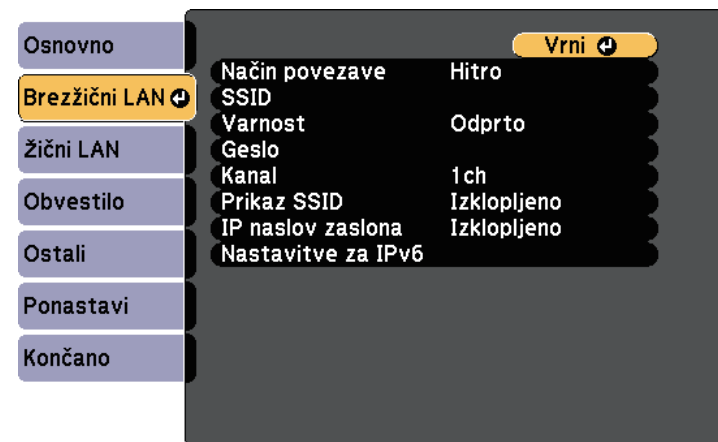
* Na voljo le pri načinu povezave Napredno.



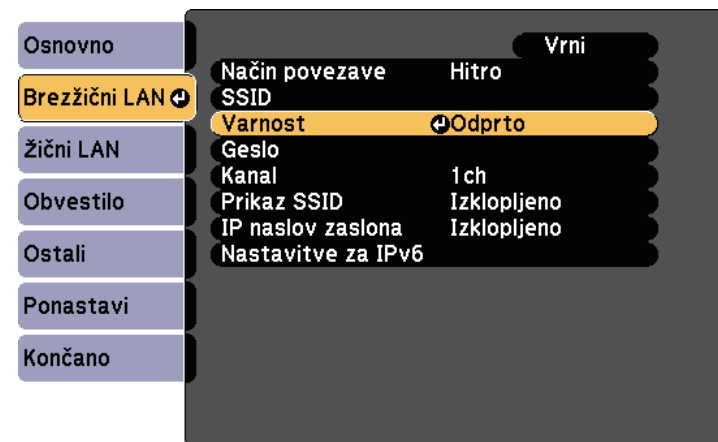
Za navodila o vnašanju pravih informacij se obrnite na skrbnika omrežja.

- 1 Za nastavitve varnosti WPA2-EAP ali WPA/WPA2-EAP preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z registracijo na projektorju in ali se nahaja neposredno v pomnilniški napravi USB.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

- 4 Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



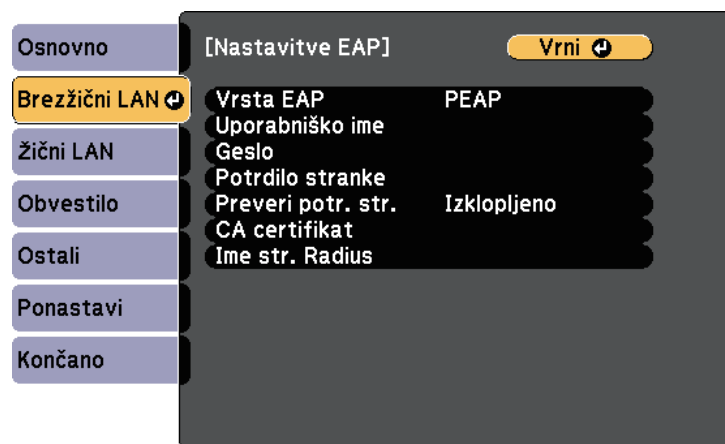
- 5 Izberite nastavek **Varnost** in pritisnite [Enter].



- 6 Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.

- 7** Izberite eno od naslednjih možnosti, odvisno od izbranega načina varnosti.
- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menijev.
 - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** izberite **Nastavitve EAP** in pritisnite [Enter].

- 8** V nastavitvi **Vrsta EAP** izberite protokol za preverjanje pristnosti.



- 9** Za uvoz digitalnega potrdila izberite vrsto potrdila in pritisnite [Enter].
- **Potrdilo stranke** za vrsto **PEAP-TLS** ali **EAP-TLS**
 - **CA certifikat** za vrsto **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** ali **EAP-FAST**



Digitalna potrdila lahko registrirate tudi prek spletnega brskalnika. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

- 10** Izberite **Registracija** in pritisnite [Enter].

- 11** Sledite navodilom na zaslonu, da priključite pomnilniško napravo USB v vrata USB-A na projektorju.

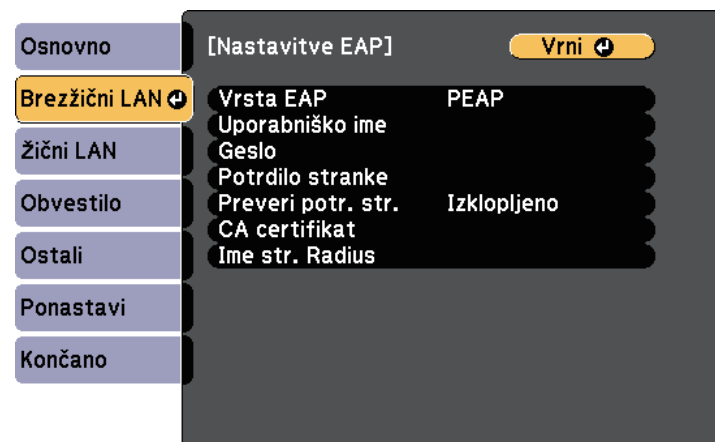
- 12** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.

- 13** S seznama izberite potrdilo, ki ga želite uvoziti. Prikaže se sporočilo s pozivom za vnos gesla za potrdilo.

- 14** Vnesite geslo in pritisnite [Enter]. Uvoz potrdila se izvede in prikaže se sporočilo o zaključku.

- 15** Po potrebi izberite nastavitve EAP.

- **Uporabniško ime** vam omogoča vnos uporabniškega imena z dolžino do 64 alfanumeričnih znakov. Za vnos več kot 32 znakov uporabite spletni brskalnik. Ko uvozite potrdilo stranke, se ime, na katerega je bilo potrdilo izdano, nastavi avtomatsko.
- **Geslo** vam omogoča vnos gesla (do 64 alfanumeričnih znakov) za preverjanje pristnosti pri uporabi vrste **PEAP**, **EAP-FAST** ali **LEAP**. Za vnos več kot 32 znakov uporabite spletni brskalnik.
- **Preveri potr. str.** vam omogoča, da izberete, ali je treba preveriti potrdilo strežnika, če je bilo nastavljeno potrdilo CA.
- **Ime strežnika RADIUS** vam omogoča vnos imena strežnika za preverjanje.



16 Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.

» Sorodne povezave

- "Podprta potrdila stranke in CA certifikati" [str.113](#)
- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.164](#)

Podprta potrdila stranke in CA certifikati

Registrirate lahko naslednje vrste digitalnih certifikatov.

Potrdilo odjemalca (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Geslo *	Največ 32 alfanumeričnih znakov; zahtevano

CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	X509v3
Končnica	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Kodiranje	BASE64/Binary

* Nastavite lahko geslo dolžine do 64 alfanumeričnih znakov. Vendar boste morali besedilo, daljše od 32 znakov, vnesti s spletnim brskalnikom.

Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave

Ko izberete nastavitve brezžičnega omrežja za projektor, lahko na zaslonu prikažete kodo QR in jo uporabite za priključitev mobilne naprave z aplikacijo Epson iProjection (iOS/Android).



- Prepričajte se, da je v napravi nameščena najnovejša različica programske opreme Epson iProjection (različica 1.3.0 ali novejša podpira to funkcijo).
- Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave Hitro, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve.

1

Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Koda QR se prikaže projicirani površini.



- Če koda QR ne vidi, nastavite nastavev **Prikaz LAN info** v meniju **Omrežje** na **Besed. in koda QR**.
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Prikaz LAN info**
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite [Esc].
- Ko je koda QR skrita, pritisnite [Enter], da prikažete kodo.

2


V mobilni napravi zaženite Epson iProjection.

3

Z mobilno napravo preberite kodo QR uporabo Epson iProjection, da jo povežete s projektorjem.



Če želite pravilno prebrati kodo QR, mora biti naprava čim bolj pravokotno poravnana z zaslonom in biti dovolj blizu, da se bo projicirana koda prilegala vodilu bralnika kod QR mobilne naprave. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, koda morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, v  izberite meni **Contents** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows

Pomnilniški ključ lahko nastavite kot ključ USB za hitro brezžično priključitev projektorja na računalnik Windows, ki podpira brezžično lokalno omrežje. Ko ustvarite USB ključ, lahko hitro projicirate slike z omrežnega projektorja.

- 1 USB ključ nastavite z uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac).



Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Prepričajte se, da je v projektorju nameščen ali vgrajen modul za brezžično lokalno omrežje.

- 3 Vključite projektor.

- 4 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Prikaže za zaslon s stanjem pripravljenosti LAN. Preverite, ali sta prikazana SSID in naslov IP.

- 5 Če želite povezati ključ USB, izvedite eno izmed naslednjih možnosti:

- Ključ USB priključite v USB-A vrata projektorja (EB-L615U/EB-L610U).
- Odstranite brezžični LAN modul iz projektorja in vstavite ključ USB v ista vrata kot brezžični LAN modul (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).

Opazili boste projicirano sporočilo, da je posodobitev informacij o omrežju končana.

- 6 Odstranite ključ USB.

Če projektor potrebuje modul za brezžično lokalno omrežje, ga znova vstavite v projektor.

- 7 Ključ USB priključite v vrata USB na računalniku.



Če je v Windows Vista prikazano okno AutoPlay, izberite **MPPLaunch.exe**, nato pa izberite **Dovoli**.

- 8 Sledite navodilom na zaslonu, da namestite potrebno aplikacijo.



- Če se prikaže sporočilo požarnega zidu Windows Firewall, kliknite **Da**, da požarni zid onemogočite.
- Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.
- Če se program ne namesti samodejno, dvokliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Projektor čez nekaj minut prikaže računalniško sliko.

- 9 Ko končate z brezžično projekcijo, izberite možnost **Varno odstrani strojno opremo** v opravilni vrstici Windows, nato pa iz računalnika odstranite ključ USB.



Za vnovični vklop brezžične lokalne povezave boste morda morali znova zagnati računalnik.

V projektor lahko sliko pošljete iz mobilnih naprav, kot so prenosniki, pametni telefoni in tablični računalniki, ki uporabljajo tehnologijo Miracast (EB-L615U/EB-L610U).

Če vaša naprava podpira Miracast, vam ni treba namestiti dodatne programske opreme. Če uporabljate računalnik Windows, se prepričajte, da je na voljo potreben vmesnik za povezavo Miracast.

Ne pozabite na naslednje omejitve, ko uporabljate funkcije Screen Mirroring.

- Prepletene slike ni mogoče predvajati.
- Večkanalnega zvoka ne morete predvajati na 3ch (kanal 3).
- Ne morete projicirati slik z ločljivostjo, ki je višja od 1920 × 1080, in s hitrostjo sličic nad 30 sličic/s.
- Ne morete predvajati 3D videoposnetkov.
- Od vaše naprave je odvisno, ali boste lahko s povezavo Miracast videti vsebine, zaščitene z avtorskimi pravicami.
- Med Screen Mirroring projekcijo ne spreminjajte Nast. Screen Mirroring. V kolikor boste spreminjali nastavitve, lahko to prekine povezavo s projektorjem; ponovna vzpostavitev povezave pa lahko traja nekaj časa.
- **Omrežje > Nast. Screen Mirroring**
- Med Screen Mirroring projekcijo projektorja ne izklopite neposredno z gumbom za izklop.



Večina mobilnih naprav z operacijskim sistemom Android ali Windows 8.1 ali novejšo različico večinoma podpira tehnologijo Miracast.

Podpora za Miracast je odvisna od mobilne naprave. Za podrobnosti glejte priročnik mobilne naprave.

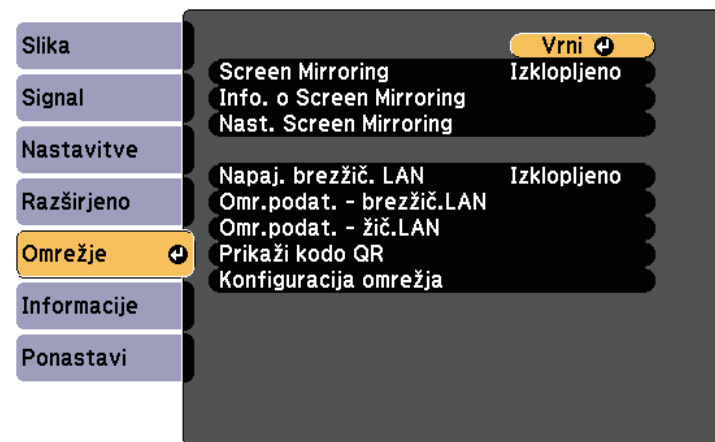
Izbira nastavitve za Screen Mirroring

Za projiciranje slik z mobilne naprave prek projektorja morate izbrati nastavitve za Screen Mirroring.



Če nastavite geslo za **Zašč. za Screen Mirroring** najprej izklopite geslo za **Zašč. za Screen Mirroring**.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



» Sorodne povezave

- "Izbira nastavitve za Screen Mirroring" [str.115](#)
- "Povezovanje s Screen Mirroring s funkcijo Miracast" [str.117](#)

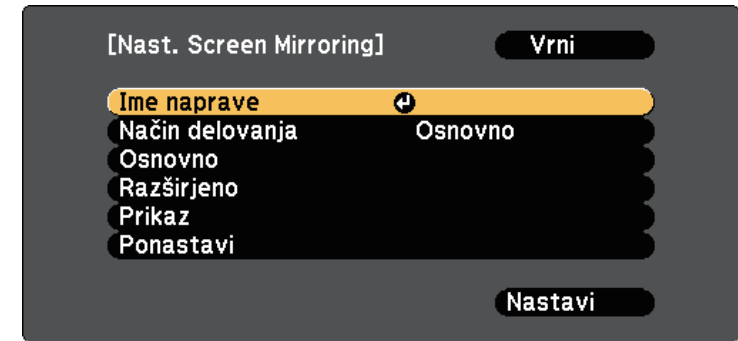
2 Izberite **Vklopljeno** kot nastavev Screen Mirroring.



3 Izberite **Nast. Screen Mirroring** in pritisnite [Enter].



4 Po potrebi nastavite **Ime naprave**.



5 Izberite nastavev **Način delovanja**.

- **Osnovno** omogoča, da se povežete z osnovnimi možnostmi.
- **Razširjeno** omogoča, da se povežete z naprednimi možnostmi.

6 Po potrebi izberite nastavev **Osnovno**.

- **Brezžični LAN sis.** omogoča izbrati vrsto brezžičnega LAN sistema, s katerim se povezuje projektor.
- **Prilagodi delovanje** omogoča nastavev hitrosti/kakovosti Screen Mirroring. Izberite majhno številko za izboljšanje kakovosti in veliko številko za zvišanje hitrosti.
- **Način povezave** vam omogoča izbrati vrsto WPS (Wi-Fi Protected Setup). Na voljo le za način delovanja **Osnovno**.

7 Za način delovanja **Razširjeno** izberite nastavev **Razširjeno**.

- **Način sestanka** vam omogoča izbrati vrsto sestanka. Izberite **Prekinljivo**, da se med Screen Mirroring projekcijo povežete z drugo mobilno napravo ali **Ni prekinljivo**, da se povežete samo z eno napravo.
- **Kanal** vam omogoča, da izberete brezžični kanal, uporabljen za Screen Mirroring.

- 8** Po potrebi izberite nastavitve **Prikaz**.
 - **Obvestilo o kodi PIN** omogoča prikaz PIN kode na projicirani sliki, ko projicirate vhodne vire, ki niso Screen mirroring.
 - **Prikaži ime naprave** vam omogoča prikaz imena na novo povezane naprave na projicirani sliki, ko projicirate vhodne vire, ki niso Screen mirroring.
- 9** Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Nastavljeno** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menija.
- 10** Pritisnite gumb [Home] na daljinskem upravljalniku. Nastavitve so končane, ko na začetnem zaslonu vidite Ime naprave.

Povezovanje s Screen Mirroring s funkcijo Miracast

Če imate mobilno napravo, kot je na primer pametni telefon, ki podpira Miracast, jo lahko brezžično povežete s projektorjem in projicirate slike. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1** Po potrebi izberite **Nast. Screen Mirroring** na projektorju.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Zagledali boste zaslon s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring.
- 3** Na vaši mobilni napravi uporabite funkcijo Miracast, da poiščete projektor.
Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.
- 4** Na seznamu izberite Ime naprave.
- 5** Če na vaši mobilni napravi vidite zaslon za vnos PIN kode, vnesite PIN kodo, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z mobilne naprave.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare. Morda boste morali med povezovanjem eno od naprav izbrisati, odvisno od mobilne naprave. Sledite navodilom na zaslonu na vaši napravi.

» Sorodne povezave

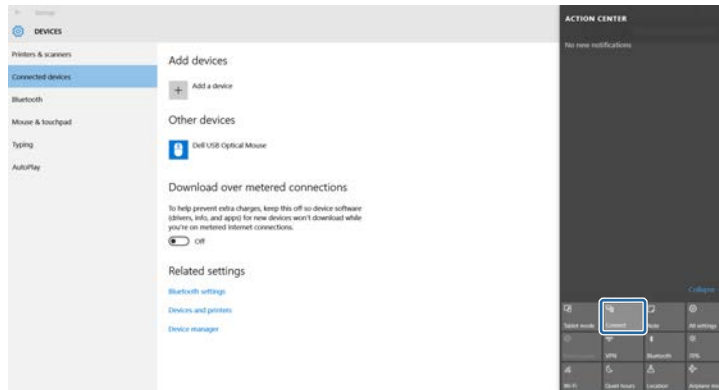
- "Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10"
[str.117](#)
- "Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1"
[str.118](#)

Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10

Računalnik lahko nastavite na brezžično projiciranje in predvajate zvok prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

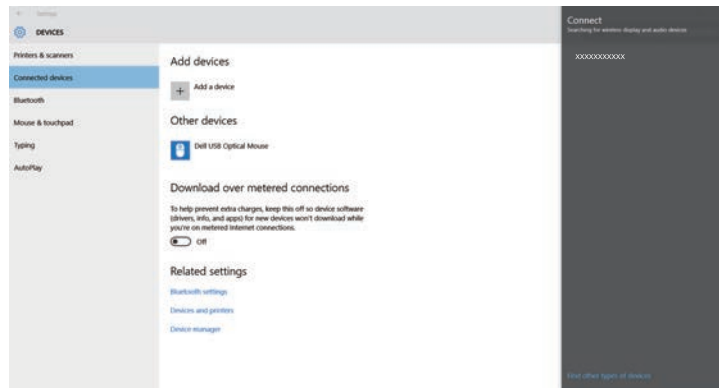
- 1** Po potrebi izberite **Nast. Screen Mirroring** na projektorju.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Zagledali boste zaslon s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring.

3 Prikažite Središče za opravila in nato izberite Poveži.



Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.

4 Na seznamu izberite Ime naprave.



5 Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu v stanju pripravljenosti za Screen Mirroring, ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

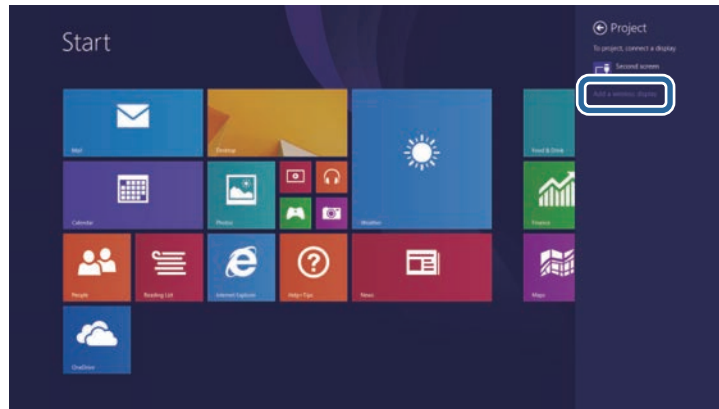
Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1

V svojem računalniku lahko brezžično projekcijo omogočite s Čarobnimi gumbi v operacijskem sistemu Windows 8.1. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1 Po potrebi izberite **Nast. Screen Mirroring** na projektorju.
- 2 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Zagledali boste zaslon s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring.
- 3 Na vašem računalniku med Čarobnimi gumbi izberite **Naprave** in nato **Projiciraj**.



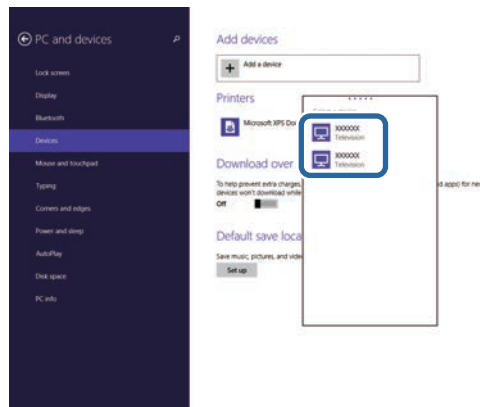
4 Izberite Dodaj brezžični zaslon.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.

5 Na seznamu izberite Ime naprave.



6 Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu v stanju pripravljenosti za Screen Mirroring, ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.

Za večjo varnost komunikacije med projektorjem in spletnim brskalnikom lahko uporabite protokol HTTPS. To lahko naredite tako, da ustvarite potrdilo strežnika, ga namestite na projektorju in vklopite nastavev **Zaščiti HTTP** v menijih projektorja, da zagotovite zanesljivost spletnega brskalnika.

☛ Omrežje > Konfiguracija omrežja > Ostali > Zaščiti HTTP

Tudi če potrdila strežnika ne namestite, projektor samodejno ustvari potrdilo z lastnim podpisom, ki ga uporabi za komunikacijo. Ker to potrdilo z lastnim podpisom ne more preverjati zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika, se pri dostopu do projektorja iz spletnega brskalnika izpiše opozorilo v zvezi z zanesljivostjo strežnika. To opozorilo ne preprečuje komunikacije.

» Sorodne povezave

- "Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev" [str.120](#)

Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev

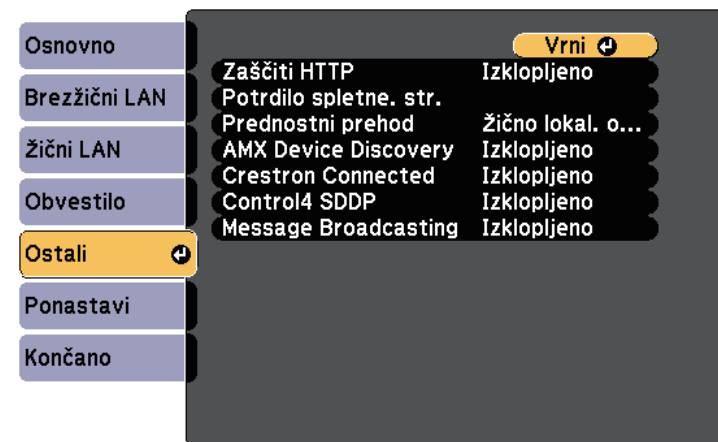
Ustvarite lahko potrdilo spletnega strežnika in ga uvozite s pomočjo menijev projektorja in s pogonom USB.



Digitalna potrdila lahko registrirate tudi prek spletnega brskalnika. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

- 1** Preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z registracijo na projektorju in ali se nahaja v korenskem imeniku pomnilniške naprave USB.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

- 4** Izberite meni **Ostali** in pritisnite [Enter].



- 5** Izberite **Vklopljeno** kot nastavev za **Zaščiti HTTP**.
- 6** Izberite **Potrdilo spletne. str.** in pritisnite [Enter].
- 7** Izberite **Registracija** in pritisnite [Enter].
- 8** Sledite navodilom na zaslonu, da priključite pomnilniško napravo USB v vrata USB-A na projektorju.
- 9** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.
- 10** S seznama izberite potrdilo, ki ga želite uvoziti. Prikaže se sporočilo s pozivom za vnos gesla za potrdilo.
- 11** Vnesite geslo in pritisnite [Enter]. Uvoz potrdila se izvede in prikaže se sporočilo o zaključku.

» Sorodne povezave

- "Podprta potrdila spletnega strežnika" [str.121](#)

Podprta potrdila spletnega strežnika

Registrirate lahko naslednje vrste digitalnih certifikatov.

Potrdilo spletnega strežnika (Zaščiti HTTP)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Skupno ime:	Ime domene omrežja
Organizacija	Izbirno
Geslo *	Do 32 alfanumeričnih znakov; zahtevano

* Nastavite lahko geslo dolžine do 64 alfanumeričnih znakov. Vendar boste morali besedilo, daljše od 32 znakov, vnesti s spletnim brskalnikom.

Nadzor in upravljanje projektorja

Upoštevajte navodila v teh poglavjih za nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja.

» Sorodne povezave

- "Epson Projector Management" [str.123](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika" [str.124](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja v načinu za predvajanje vsebine" [str.128](#)
- "Registracija spletnih certifikatov z uporabo spletnega brskalnika" [str.133](#)
- "Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju" [str.134](#)
- "Nastavitev nadzora s SNMP" [str.135](#)
- "Uporaba ukazov ESC/VP21" [str.136](#)
- "Podpora za PJLink" [str.138](#)
- "Podpora za Crestron Connected" [str.139](#)
- "Časovno programiranje dogodkov projektorja" [str.143](#)

S programsko opremo Epson Projector Management (samo za Windows) lahko nadzirate in upravljate projektor prek omrežja. Za navodila glejte *Navodila za uporabo programske opreme Epson Projector Management*.

Epson Projector Management lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com/>

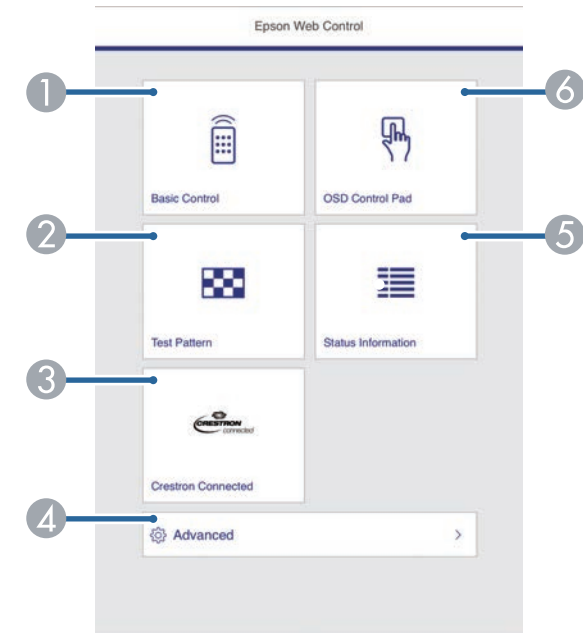
Ko v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in upravljate projekcijo z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča oddaljen dostop do projektorja.



- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri projiciranju slik prek brezžičnega LAN vzpostavite povezavo v načinu povezave **Napredno**.
- Uporabite lahko naslednje spletne brskalnike.
 - Internet Explorer 9.0 ali novejši (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
- Povezave v spletnem brskalniku ne vzpostavljajte prek posredniškega strežnika. Prek spletnega brskalnika ne morete izbrati vseh nastavitvev menija projektorja ali nadzirati vseh funkcij projektorja.
- Če možnost **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.**, lahko izbirate nastavitve in upravljate projekcijo v spletnem brskalniku tudi, če je projektor v pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).
☛ **Razširjeno > V pripravljenosti > V pripravljenosti**

- 1** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 2** Prepričajte se, da je računalnik oziroma naprava povezana v isto omrežje kot projektor.
- 3** Na računalniku oziroma napravi zaženite spletni brskalnik.
- 4** V naslovno vrstico brskalnika vnesite naslov IP projektorja, da odprete Epson Web Control. Ko vnašate IPv6 naslov, ga zapišite med [in].

Zagledali boste zaslon Epson Web Control.



- 1** Nadzira projektor na daljavo.
 - 2** Prikaže testni vzorec.
 - 3** Odpre okno za upravljanje v programu Crestron Connected. Na voljo je samo, če nastavite sistem Crestron Connected.
 - 4** Nastavi podrobne nastavitve projektorja.
 - 5** Prikazuje stanje projektorja.
 - 6** Omogoča upravljanje nastavitvev menija projektorja s prstom ali miško.
- 5** Izberite možnost, ki ustreza funkciji projektorja, ki jo želite upravljati.



- Za dostop do nekaterih možnosti na zaslonu programa Epson Web Control se boste morda morali prijaviti. Če se odpre okno za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)
- Geslo lahko spremenite v meniju projektorja **Omrežje** pod možnostjo **Geslo za Web**.
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Geslo za Web**
- Na zaslonu **Dodatno** lahko izberete samo te nastavitve.
 - Geslo Monitor (največ 16 alfanumeričnih znakov)
 - Nastavitve za IPv6 (ročno)
 - Vrata HTTP (številka vrat za spletni kontrolnik, razen za 80 [privzeto], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Sorodne povezave

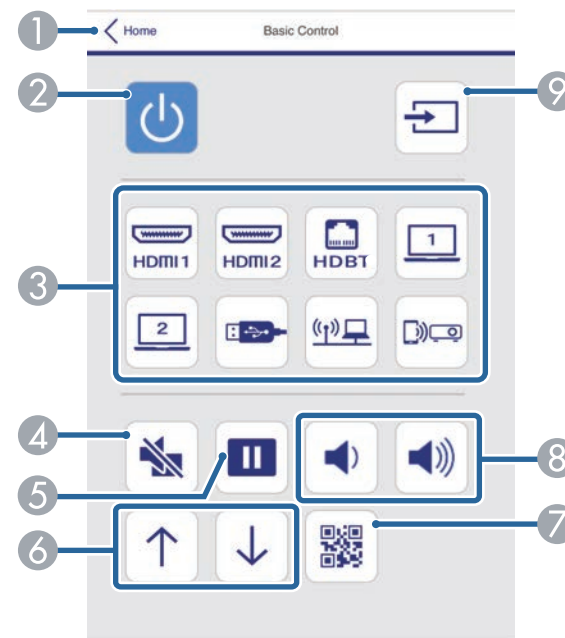
- "Možnosti spletnega upravljanja" [str.125](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Meni Omrežje – meni Osnovno" [str.163](#)

Možnosti spletnega upravljanja

Osnovni nadzor



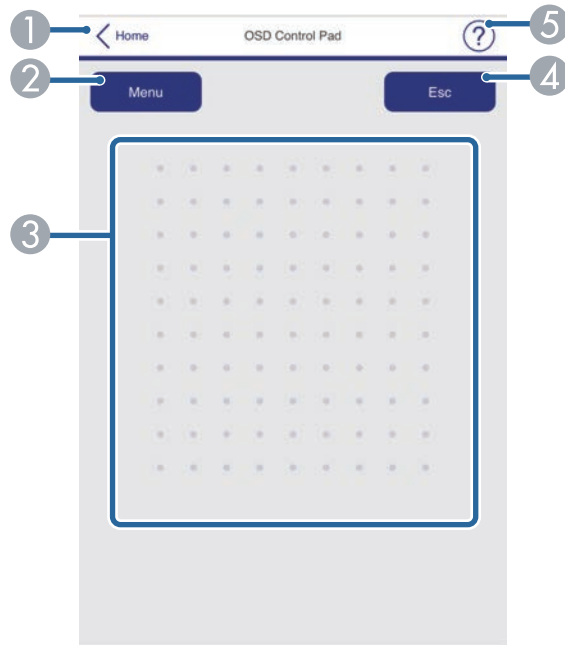
- Če se odpre okno za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**, privzeto geslo pa **guest**.)
- Geslo lahko spremenite v možnosti **Geslo za Remote** v meniju **Omrežje** v projektorju.
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Geslo za Remote**



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Vklupi ali izklupi projektor.
- 3 Izbere vhodni vir.
- 4 Začasno vklopi ali izklupi sliko in zvok.

- 5 Ustavi ali nadaljuje predstavitev.
- 6 Premakne stran gor ali dol.
- 7 Prikaže kodo QR.
- 8 Prilagodi glasnost zvočnika.
- 9 Poišče vire.

Kontrolna ploščica za meni



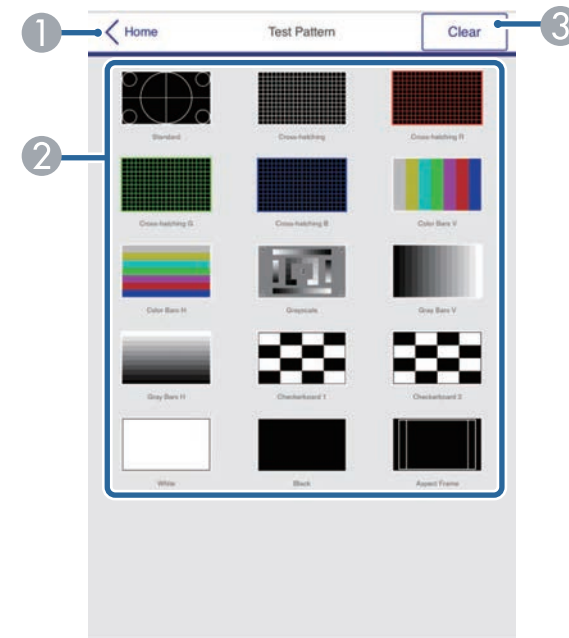
- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikaže menije projektorja z nastavitvami.
- 3 Po menijih se premikate z miško ali prstom.
- 4 Znova prikaže prejšnji meni.
- 5 Prikaže teme pomoči.



Naslednjih nastavitev ne morete spremeniti s funkcijo Epson Web Control.

- Povezava HDMI
- Oblika kazalca
- Uporabniški gumb
- Testni vzorec
- Položaj sporočila
- Uporabnikov logo
- Jezik
- Nivo signala HDBaseT
- Predvajanje vsebine

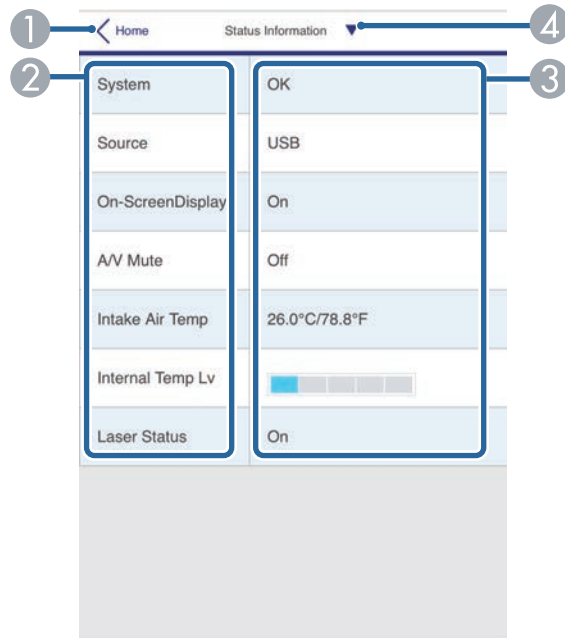
Testni vzorec



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.

- ② Prikaže testne vzorce, ki so na voljo. Izberite, če želite projicirati testni vzorec.
- ③ Izklopi prikaz testnega vzorca.

Info stanja



- ① Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- ② Prikaže seznam upravljanih nastavitev.
- ③ Prikaže stanje nastavitve.
- ④ Izberite za prikaz različnih podatkov o stanju.

V načinu Predvajanje vsebine lahko izberete nastavitve projektorja, upravljate projiciranje in urejate sezname predvajanja kar v spletnem brskalniku.



Projektor lahko nadzirate tudi s spletnim brskalnikom prek aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).

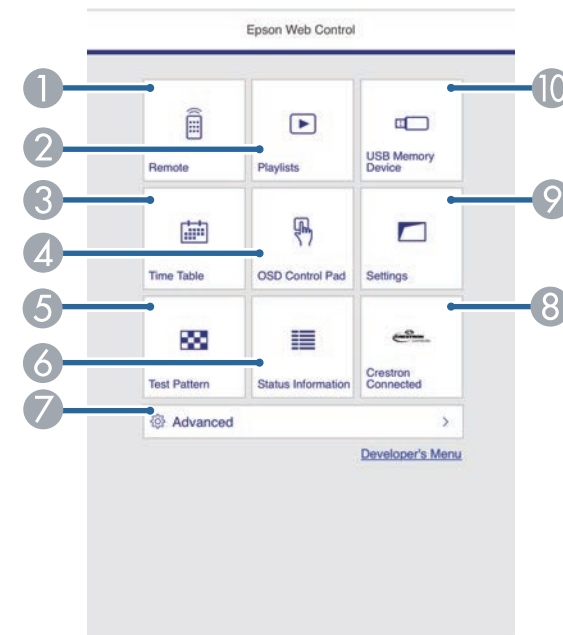
Pozor

V spodaj navedenih primerih ne odstranjujte bliskovnega pogona USB iz projektorja in ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Podatki, shranjenih na bliskovnem pogonu USB, se lahko poškodujejo.

- Ko je prikazan zaslon Sezname predvajanja
- Ko je prikazan zaslon Pomnilniška naprava USB

- 1** Prepričajte se, da projektor deluje v načinu Predvajanje vsebine.
- 2** Prepričajte se, da je računalnik oziroma naprava povezana v isto omrežje kot projektor.
- 3** Na računalniku oziroma napravi zaženite spletni brskalnik.
- 4** V naslovno vrstico brskalnika vnesite IP-naslov projektorja, da odprete Epson Web Control. Ko vnašate IPv6 naslov, ga zapišite med [in].

Prikaže se zaslon Epson Web Control.



- 1** Nadzira projektor na daljavo.
- 2** Uredi sezname predvajanja za način Predvajanje vsebine.
- 3** Odpre zaslon Urnik.
- 4** Omogoča upravljanje nastavitve menija projektorja s prstom ali miško.
- 5** Prikaže testni vzorec.
- 6** Prikazuje stanje projektorja.
- 7** Nastavi podrobne nastavitve projektorja.
- 8** Odpre okno za upravljanje v programu Crestron Connected. Na voljo je samo, če nastavite sistem Crestron Connected.
- 9** Nastavi nastavitve projektorja.
- 10** Registrira ali izbriše podatke za seznam predvajanja na bliskovnem pogonu USB.

5 Izberite možnost, ki ustreza funkciji projektorja, ki jo želite upravljati.



- Za dostop do nekaterih možnosti na zaslonu programa Epson Web Control se boste morda morali prijaviti. Če se odpre okno za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)
- Geslo lahko spremenite v meniju projektorja **Omrežje** pod možnostjo **Geslo za Web**.
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Geslo za Web**
- Na zaslonu **Dodatno** lahko izberete samo te nastavitve.
 - Geslo Monitor (največ 16 alfanumeričnih znakov)
 - Nastavitve za IPv6 (ročno)
 - Vrata HTTP (številka vrat za spletni kontrolnik, razen za 80 [privzeto], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Sorodne povezave

- "Možnosti spletnega upravljanja v načinu za predvajanje vsebine" [str.129](#)
- "Podpora za Crestron Connected" [str.139](#)

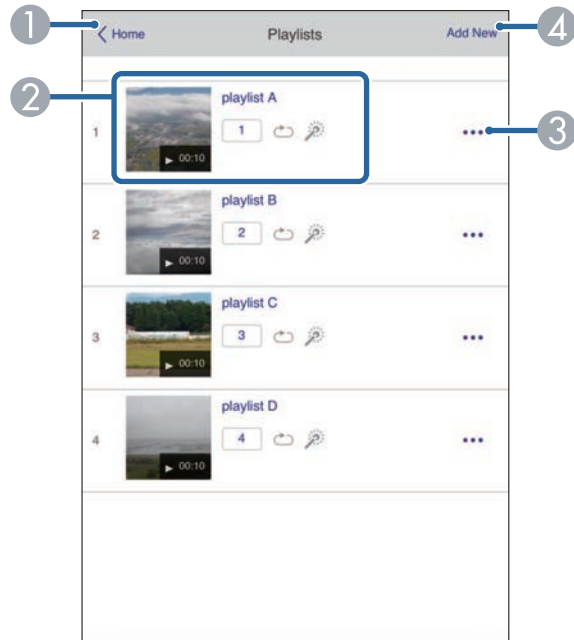
Možnosti spletnega upravljanja v načinu za predvajanje vsebine

Daljinski upravljalnik



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Vklopi ali izklopi projektor.
- 3 Izbere vhodni vir.
- 4 Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
- 5 Izbere priljubljene sezname predvajanja.
- 6 Vklopi ali izklopi funkcijo **Učinek prekrivanja**.
- 7 Prilagodi glasnost zvočnika.

Seznam predvajanja



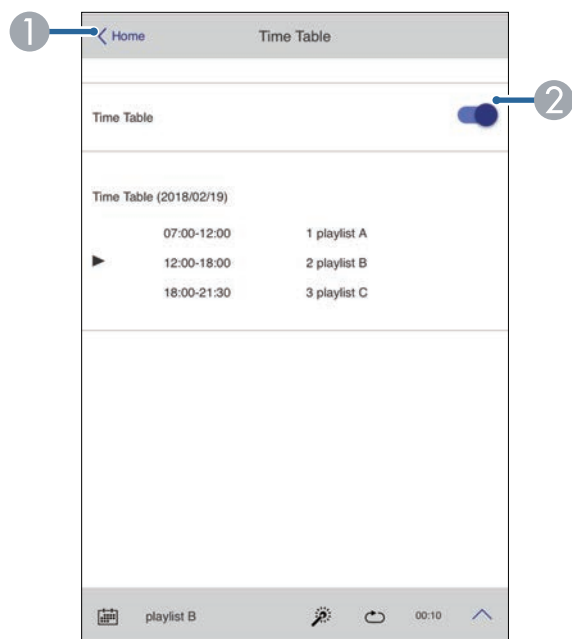
- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Upravlja predvajanje seznama predvajanja.
- 3 Uredi, kopira ali izbriše seznam predvajanja.
- 4 Ustvari nov seznam predvajanja.

Pomnilniška naprava USB



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Kopira slike ali filme, ki jih želite dodati na seznam predvajanja, na bliskovni pogon USB.
- 3 Izbriše slike ali filme z bliskovnega pogona USB.

Urnik



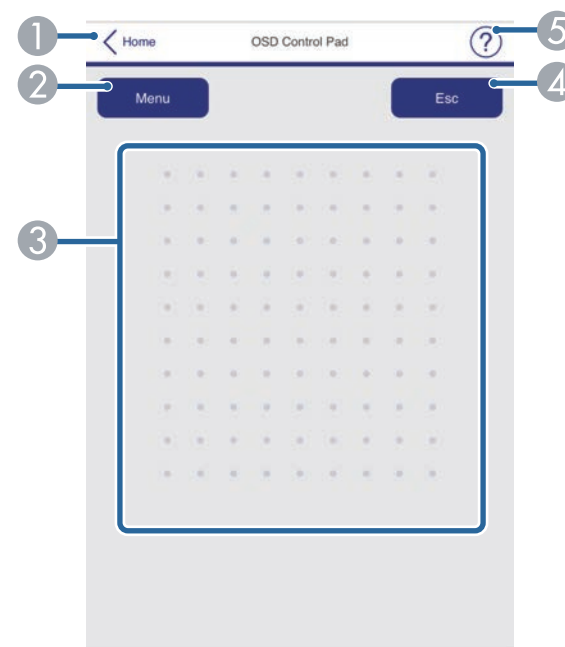
- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Vklupi ali izklupi urnik.



S funkcijo urnika v programski opremi Epson Projector Content Manager lahko določite, kdaj se posamezni seznam predvajanja začne in konča.

Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.

Kontrolna ploščica za meni



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikaže menije projektorja z nastavitvami.
- 3 Po menijih se premikate z miško ali prstom.
- 4 Znova prikaže prejšnji meni.
- 5 Prikaže teme pomoči.



Naslednjih nastavitev ne morete spremeniti s funkcijo Epson Web Control.

- Povezava HDMI
- Oblika kazalca
- Uporabniški gumb
- Testni vzorec
- Položaj sporočila
- Uporabnikov logo
- Jezik
- Nivo signala HDBaseT
- Predvajanje vsebine

V projektorju lahko registrirate digitalna potrdila, da zaščitite svoje predstavnostne datoteke.



Digitalne certifikate lahko registrirate tudi v meniju **Omrežje**. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Brezžični LAN > Nastavitve EAP > Potrdilo stranke**

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Brezžični LAN > Nastavitve EAP > CA certifikat**

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Ostali > Potrdilo spletnega strežnika**

- 1** Preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z registracijo na projektorju.
- 2** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 3** Zaženite spletni brskalnik na računalniku ali napravi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
- 4** V naslovno vrstico brskalnika vnesite naslov IP projektorja, da odprete Epson Web Control.
Zagledali boste zaslon Epson Web Control.
- 5** Izberite **Dodatno**.



- Preden se vam odpre zaslon Dodatno, se boste morda morali prijaviti. Če se prikaže prijavno okno, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)
- Geslo lahko spremenite v meniju projektorja **Omrežje** pod možnostjo **Geslo za Web**.
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Geslo za Web**

- 6** V meniju **Omrežje** izberite **Potrdilo**.
- 7** Izberite datoteko s potrdilom, ki ga želite registrirati.
- 8** V polje **Geslo** vnesite geslo, nato kliknite **Nastavi**.
- 9** Ko ste zaključili z registracijo certifikatov, kliknite na **Uporabi**, da zaključite s spremembami in z registracijo.

Projektor lahko nastavite tako, da vam prek omrežja pošlje e-poštno opozorilo, če se v projektorju pojavi težava.

Če nastavitev **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.**, lahko e-poštna opozorila prejimate tudi, če je projektor v pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).

☛ **Razširjeno > V pripravljenosti > V pripravljenosti**

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite meni **Obvestila** in pritisnite [Enter].



- 4** Nastavitev **Obvestilo o pošti** nastavite na **Vklopljeno**.
- 5** Vnesite IP naslov za možnost **Strežnik SMTP**.



Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).

- 6** Izberite številko za **Številko vrat** strežnika SMTP, od 0 do 65535 (privzeta je 25).
- 7** Vnesite e-poštni naslov, ki bo prikazan kot pošiljatelj v polju **Od**.
- 8** Izberite polje z naslovom, vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemanati. Ponovite za do tri naslove.
- 9** Ko končate z izbiro nastavitve, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitve in izhod iz menija.



Vaš e-poštni naslov sme vsebovati največ 32 alfanumeričnih znakov.



Če se projektor zaradi kritične težave izklopi, morda ne boste mogli prejeti e-poštnega opozorila.

» Sorodne povezave

- "Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja" [str.134](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

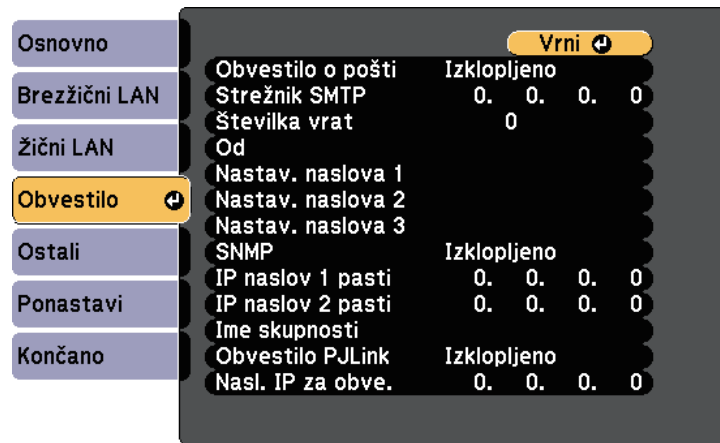
Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja

Če se pride do težave pri projektorju v omrežju in ste se odločili za prejemanje e-poštnih opozoril, boste prejeli e-poštno sporočilo s temi informacijami:

- E-poštni naslov, ki je shranjen v polje **Od** kot pošiljatelj pošte
- V vrstici Zadeva **Epson Projector**
- Ime projektorja, v katerem je prišlo do težave
- IP naslov okvarjenega projektorja
- Podrobne informacije o težavi

Skrbniki omrežja lahko za nadzor projektorjev v omrežne računalnike namestijo programsko opremo SNMP (Simple Network Management Protocol). Če omrežje uporablja to programsko opremo, lahko projektor nastavi za nadzor SNMP.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite meni **Obvestila** in pritisnite [Enter].



- 4** Nastavitev **SNMP** nastavite na **Vklopljeno**.
- 5** Vnesite največ dva naslova IP za prejemanje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255.



Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255). Projektor podpira agenta SNMP različica 1 (SNMPv1).

- 6** Vnesite **Ime skupnosti** SNMP, ki je lahko dolgo do 32 alfanumeričnih znakov.

- 7** Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menija.

Z ukazi ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

» Sorodne povezave

- "Seznam ukazov ESC/VP21" [str.136](#)
- "Postavitev kablov" [str.136](#)

Seznam ukazov ESC/VP21

Ko je projektorju posredovan ukaz za vklop, se projektor vklopi in začne ogrevati. Ko se projektor vklopi, se prikaže dvopičje »:« (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki se izvaja, neobičajno prekine, se prikaže sporočilo o napaki in nato znova znak »:«.

Na voljo so naslednji ukazi.

Element menija			Ukaz
Vklop/izklop	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring *		SOURCE 56
	HDBaseT **		SOURCE 80

Element menija		Ukaz
A/V nemo Vklopljeno/Izkloplj eno	Vklopljeno	MUTE ON
	Izklopljeno	MUTE OFF

* Funkcija Screen Mirroring je na voljo le pri modelih EB-L615U/EB-L610U.

** HDBaseT je na voljo le pri modelih EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

Dodajte kodo za prehod v novo vrstico (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

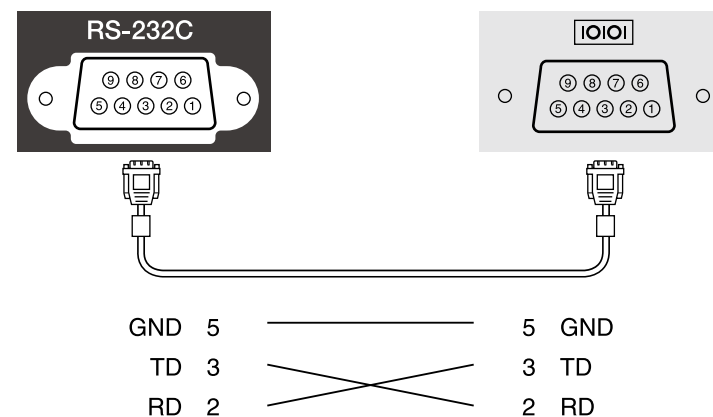
Za podrobnejše informacije se obrnite na podjetje Epson.

Postavitev kablov

Serijska povezava

- Oblika priključka: 9-nožični D-Sub (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C
- Vrsta kabla: prečni (ničelni modem)

Na spodnji sliki je na levi prikazana stran projektorja, na desni pa stran računalnika.



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8-bitna
- Pariteta: brez
- Končni bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

PLink je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s standardom PLink Class2, ki ga je uveljavila JBMIA.

Številka vrat, ki se uporablja za iskalno funkcijo PLink, je 4352 (UDP).

Pred uporabo PLink morate nastaviti omrežje.

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PLink Class2. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Nezdružljivi ukazi

Funkcija		Ukaz PLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- Vhodna vrata in ustrezna številka vhodnega vira

Ime vhodnih vrat	Številka vhodnega vira
Računalnik1	11
Računalnik2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

* HDBaseT je na voljo le pri modelih EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Funkcija Screen Mirroring je na voljo le pri modelih EB-L615U/EB-L610U.

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

- EPSON L615U
- EPSON L610U
- EPSON L510U
- EPSON L610W
- EPSON L610
- EPSON L400U
- EPSON L500W
- EPSON L500

» Sorodne povezave

- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.103](#)

Če za nadzor in upravljanje omrežja uporabljate sistem Crestron Connected, lahko nastavite projektor za uporabo v tem sistemu. Crestron Connected omogoča nadzor in upravljanje projektorja v spletnem brskalniku.



- Če uporabljate Crestron Connected, v programu Epson Projector Management ne morete uporabljati funkcije Message Broadcasting.
 - Če nastavitve **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.**, lahko projektor upravljate tudi, če je v pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).
- ➡ **Razširjeno > V pripravljenosti > V pripravljenosti**

Za dodatne informacije o sistemu Crestron Connected obiščite spletno mesto podjetja Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Za nadzor naprav v sistemu lahko uporabite Crestron RoomView Express ali Crestron Fusion podjetja Crestron. Komunicirate lahko s službo za pomoč in pošiljate sporočila v sili. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/get-roomview>

V tem priročniku so navodila za izvajanje opravil na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve podpore za Crestron Connected" [str.139](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja s sistemom Crestron Connected" [str.139](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

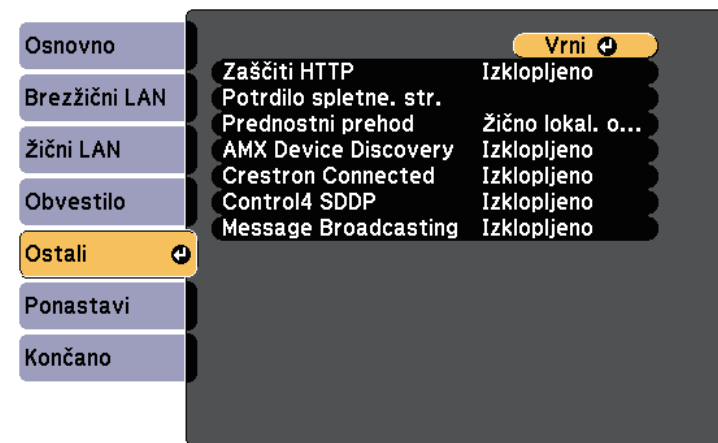
Nastavitev podpore za Crestron Connected

Če želite projektor nastaviti tako, da ga boste lahko nadzorovali in upravljali s sistemom Crestron Connected, morata računalnik in projektor imeti vzpostavljeno povezavo z omrežjem. Če uporabljate brezžično povezavo, nastavite projektor v načinu omrežne povezave Napredno.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

- 2 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

- 3 Izberite meni **Ostali** in pritisnite [Enter].



- 4 Nastavite **Crestron Connected** na **Vklopljeno**, da bo mogoče zaznati projektor.

- 5 Ko končate z izbiro nastavitve, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitve in izhod iz menijev.

- 6 Izklopite projektor in ga znova vklopite, da omogočite nastavitve.

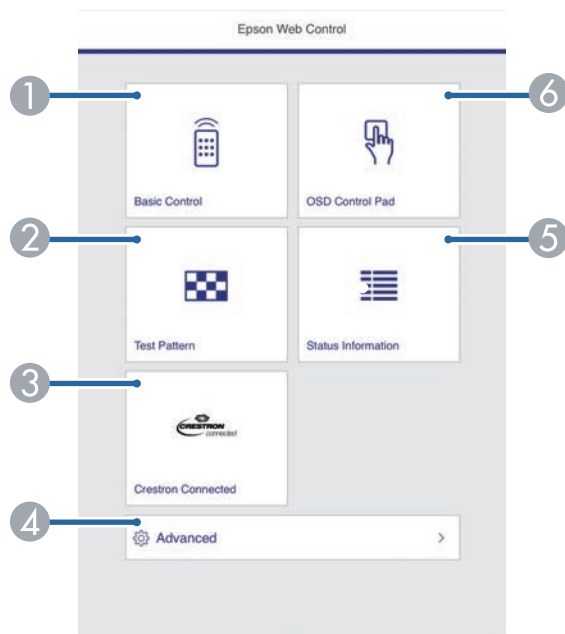
Upravljanje omrežnega projektorja s sistemom Crestron Connected

Ko nastavite projektor za uporabo sistema Crestron Connected, lahko upravljate in nadzirate projiciranje v združljivem spletnem brskalniku.

- 1 Zaženite spletni brskalniki v računalniku, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

- 2** IP naslov projektorja vtipkajte v naslovno vrstico brskalnika in pritisnite tipko računalnika **Enter**.

Zagledali boste zaslon Epson Web Control.



- 3** Izberite **Crestron Connected**.

Odpre se ta zaslon:



- 4** V okvirčku **Sources List** izberite vhodni vir, ki ga želite upravljati. S puščicama gor in dol v okvirčku se lahko premikate po virih, ki so na voljo.
- 5** Če želite projiciranje upravljati na daljavo, klikajte gumbe na zaslonu, ki ustrezajo gumbom na daljinskem upravljalniku projektorja. Med gumbi se lahko premikate na dnu zaslona.



Ti zaslonski gumbi niso neposredni ustrezniki gumbov na daljinskem upravljalniku projektorja:

- **OK** deluje kot gumb [Enter]
- **Menu** prikaže meni projektorja

- 6** Če si želite ogledati informacije o projektorju, kliknite zavihek **Info**.

- 7** Če želite spremeniti nastavitve projektorja, programske opreme Crestron ali gesla, kliknite zavihek **Tools**, izberite nastavitve na prikazanem zaslonu in nato kliknite **Send**.

8 Ko končate izbiranje nastavitve, kliknite **Exit**, da zapustite program.

» **Sorodne povezave**

- "Okno za upravljanje v programu Crestron Connected" [str.141](#)
- "Okno z orodji v programu Crestron Connected" [str.142](#)

Okno za upravljanje v programu Crestron Connected

Nastavitve v oknu za upravljanje omogočajo nadzor projektorja in prilagajanje projicirane slike.

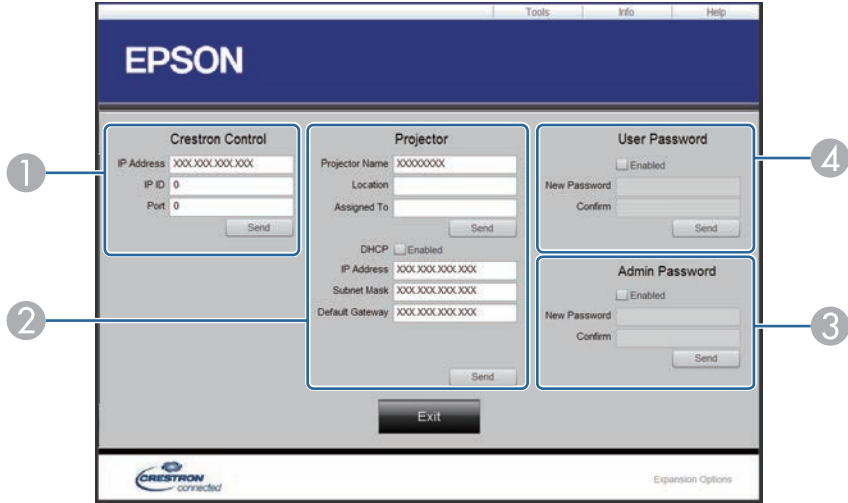


1	Power	Vklopi ali izklopi projektor.
	Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.
	A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok.
2	Preklopi na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki so prikazani v Sources List , kliknite (a) ali (b) za premik gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro. Po potrebi lahko spremenite ime vira.	

3	Freeze	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje.
	Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
	Brightness	Prilagodi svetlost slike.
	Color	Prilagodi barvno nasičenost slik.
	Sharpness	Prilagodi ostrino slike.
	Zoom	Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. Kliknite puščične gumbе, da spremenite položaj povečane slike.
4	Puščični gumbi	Izvede ista dejanja kot puščični gumbi na daljinskem upravljalniku.
	OK	Izvede enako dejanje kot [Enter] na daljinskem upravljalniku.
	Menu	Prikaže in zapre meni projektorja.
	Auto	Optimizira možnosti Sledenje , Sinhronizacija in Položaj v meniju projektorja Signal med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer1 ali Computer2.
	Search	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.
	Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku.
5	Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja.
	Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
	Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Uporablja se za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView Express.

Okno z orodji v programu Crestron Connected

Nastavitve v oknu Tools omogočajo prilagoditev različnih nastavitvenih funkcij projektorja.



1 Za nastavljanje osrednjih krmilnikov Crestron.

2	Projector Name	Vnesite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev v omrežju (do 16 alfanumeričnih znakov).
	Location	Vnesite ime lokacije, kjer je nameščen projektor, ki ima trenutno vzpostavljeno povezavo z omrežjem (do 32 alfanumeričnih znakov in simbolov).
	Assigned To	Vnesite ime projektorja (do 32 alfanumeričnih znakov in simbolov).
	DHCP	Izberite, če uporabljate DHCP. Če je DHCP omogočen, naslova IP ni mogoče vnesti.
	IP Address	Vnesite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
	Subnet Mask	Vnesite masko podomrežja za trenutno priključen projektor.
	Default Gateway	Vnesite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
	Send	S tem gumbom potrdite spremembe projektorja.
3	Enabled (Admin Password)	Izberite, če želite zahtevati geslo pri odpiranju okna Tools.
	New Password	Vnesite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools (do 26 alfanumeričnih znakov).
	Confirm	Vnesite enako geslo, ki ste ga vpisali v polju New Password . Če gesli nista enaki, se prikaže sporočilo o napaki.
	Send	S tem gumbom potrdite spremembe Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Izberite, če želite zahtevati geslo pri odpiranju okna za opravila v računalniku.
	New Password	Vnesite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna za opravila (do 26 alfanumeričnih znakov).
	Confirm	Vnesite enako geslo, ki ste ga vpisali v polju New Password . Če gesli nista enaki, se prikaže sporočilo o napaki.
	Send	S tem gumbom potrdite spremembe User Password .

V projektorju lahko časovno programirate do 30 dogodkov, ki se bodo samodejno izvedli, kot je vklop ali izklop projektorja ali preklon vhodnega vira. Projektor izvede izbrane dogodke ob določenem času na določen dan po razporedu, ki ste ga določili.

Opozorilo

Pred objektivi ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če projektor časovno programirate tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.



- Če nastavite geslo **Zaščita urnika** najprej izklopite geslo **Zaščita urnika**.
- Postopek **Umerjanje luči** se ne začne, če je projektor neprekinjeno v uporabi več kot 24 ur v načinu Stalen način ali če ga izklapljate tako, da izvlečete napajalni kabel iz vtičnice. Dogodke **Umerjanje luči** nastavite tako, da bodo izvedeni šele po 100 urah uporabe.

1 Datum in čas nastavite v meniju **Datum in čas**.

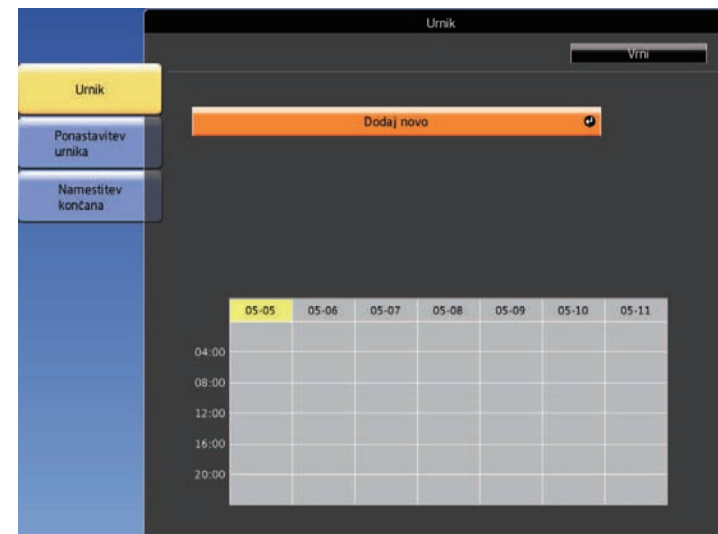
 **Razširjeno > Delovanje > Datum in čas**

2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter]

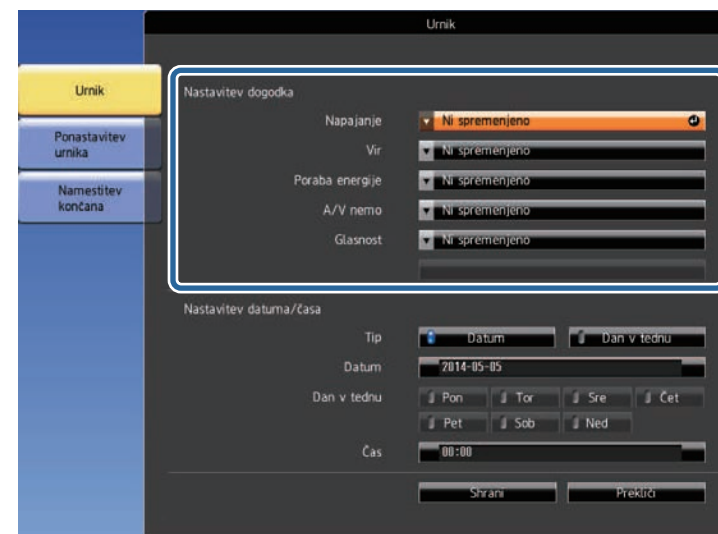
3 Izberite **Urniki** in pritisnite [Enter].

4 Izberite **Urniki** in pritisnite [Enter].

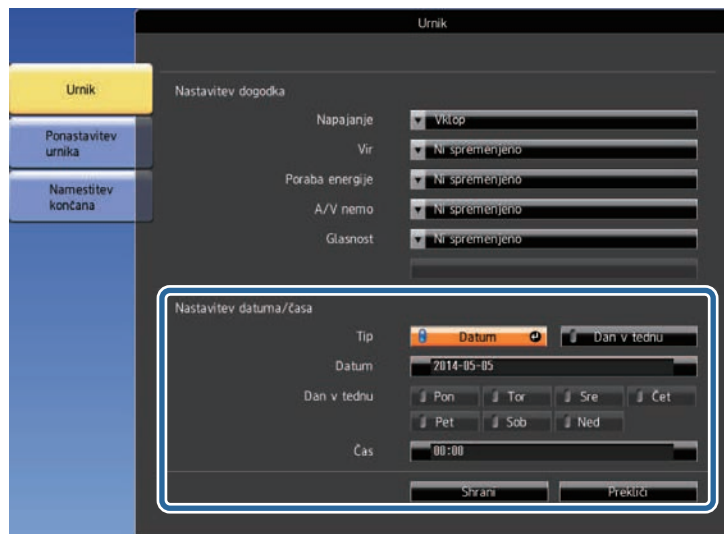
5 Izberite **Dodaj novega** in pritisnite [Enter].



6 Izberite podrobnosti dogodka, ki ga želite izpeljati.










7 Izberite datum in čas izvedbe dogodka.



8 Izberite **Shrani** in pritisnite [Enter].

Načrtovani dogodki so prikazani na zaslonu, ikone pa označujejo stanje dogodka.



- 1  : veljaven urnik
-  : redni urnik
-  : neveljaven urnik
- 2 Trenutno izbrani datum (označen rumeno)
- 3  : enkratni urnik
-  : redni urnik
-  : urnik v pripravljenosti (vklopi ali izklopi komunikacijo v stanju pripravljenosti)
-  : neveljaven urnik

9 Če želite urediti načrtovani dogodek, izberite razpored in pritisnite [Esc].

- 10** V prikazanem meniju izberite možnost.
- **Vklopi** ali **Izklopi** omogočita ali onemogočita izbrani dogodek.
 - Z možnostjo **Uredi** lahko spremenite podrobnosti dogodka ali datum in čas.
 - Z možnostjo **Počisti** lahko načrtovani dogodek odstranite s seznama.

- 11** Izberite **Končano**, nato pa izberite **Da**.

Če želite izbrisati vse načrtovane dogodke, izberite **Ponastavitev urnika**.

» **Sorodne povezave**

- "Nastavitev datuma in ure" [str.37](#)
- "Nastavitev gesla" [str.98](#)

Prilagajanje nastavitev menija

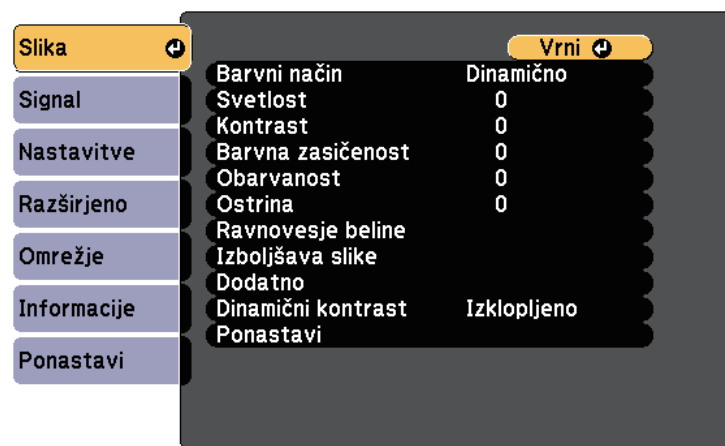
Sledite navodilom v tem poglavju za dostop do sistema menija projektorja in spreminjanje nastavitev projektorja.

» Sorodne povezave

- "Uporaba menijev projektorja" [str.147](#)
- "Uporaba zaslonske tipkovnice" [str.148](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.149](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Nastavitve omrežja projektorja – meni »Omrežje«" [str.161](#)
- "Prikaz informacij projektorja - meni Informacije" [str.171](#)
- "Možnosti ponastavitve projektorja – meni »Ponastavi«" [str.174](#)
- "Kopiranje nastavitev menija med projektorji (paketna nastavitve)" [str.176](#)

V menijih projektorja lahko prilagodite nastavitve, s katerimi nadzirate delovanje projektorja. Projektor prikaže menije na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku. Zagledali boste zaslon z menijem, ki prikazuje nastavitve menija **Slika**.



- 2** Pritisnite puščični gumb gor ali dol za premikanje po menijih, prikazanih na levi. Nastavitve za vsak meni so prikazane na desni.



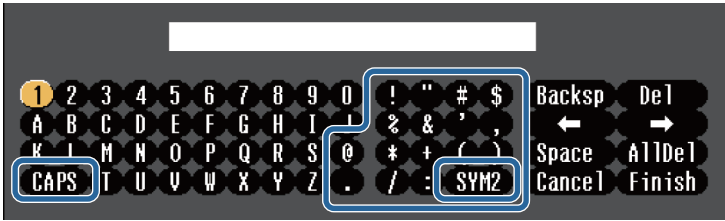
Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutnega vhodnega vira.

- 3** Če želite spremeniti nastavitve v prikazanem meniju, pritisnite [Enter].
- 4** Za pomikanje po nastavitvah pritisnite puščični gumb gor ali dol.
- 5** Nastavitve spremenite z gumbi, ki so prikazani na dnu zaslonov z meniji.
- 6** Če želite vse nastavitve menija ponastaviti na privzete vrednosti, izberite **Ponastavi**.

- 7** Ko končati s spreminjanjem nastavitev v meniju, pritisnite [Esc].
- 8** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Z zaslonsko tipkovnico lahko vnašate številke in znake.

- 1
- S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči označite številko ali črko, ki jo želite vnesti, in pritisnite gumb [Enter].



Ob vsakem pritisku gumba **CAPS** preklopite med velikimi in malimi črkami. Ob vsakem pritisku gumba **SYM1/2** spremenite simbole v okvirju.

- 2
- Po vnosu besedila na tipkovnici izberite **Finish**, da potrdite vnose. Izberite **Cancel** za preklic vnašanja besedila.



Izberete lahko nastavitve projektorja in projekcijo nadzorujete prek spletnega brskalnika v računalniku.
Nekaterih simbolov ni mogoče vnesti z zaslonsko tipkovnico. Besedilo vnesite s spletnim brskalnikom.

» **Sorodne povezave**

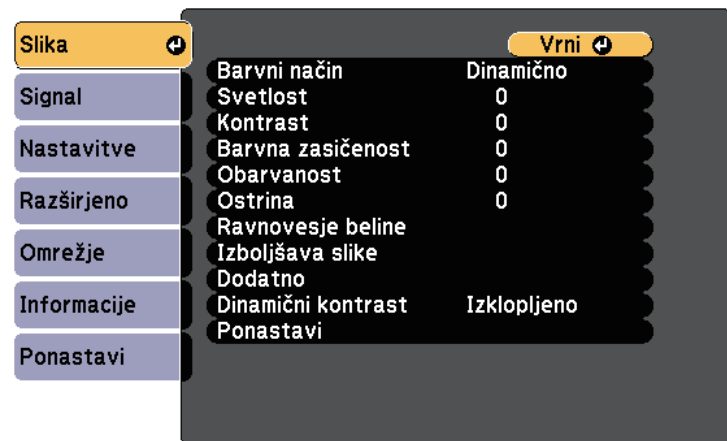
- "Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico" [str.148](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika" [str.124](#)

Vrsta znaka	Podrobnosti
Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico

Z zaslonsko tipkovnico lahko vnašate te vrste znakov.

Nastavitve v meniju **Slika** omogočajo nastaviti kakovost slike za vhodni vir, ki ga trenutno uporabljate. Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutno izbranega vhodnega vira.



Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Barvni način	Oglejte si seznam razpoložljivih barvnih načinov	Nastavite živahnost barv slik za različne vrste slik in okolja.
Svetlost	Na voljo so različne ravni	Osvetli ali potemni celotno sliko.
Kontrast	Na voljo so različne ravni	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlimi in temnimi območji slike.
Barvna zasičenost	Na voljo so različne ravni	Nastavite intenzivnost barv slik.
Obarvanost	Na voljo so različne ravni	Nastavi ravnovesje tonov zelene do škrlatne na celotni sliki.
Ostrina	Na voljo so različne ravni	Nastavi ostrino ali mehko podrobnosti slike.
Ravnovesje beline		Prilagodi splošen odtenek slike.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Temp. barve	Temp. barve: nastavi temperaturo barve v skladu z izbranim barvnim načinom. Višje vrednosti obarvajo sliko modro, nižje vrednosti pa rdeče.
	Popravek G-M	Popravek G-M: natančno prilagodi barvni ton. Višje vrednosti obarvajo sliko zeleno, nižje vrednosti pa rdeče.
	Po meri	Po meri: nastavi odmik in ojačanje za posamezne barve R (rdeča), G (zeleno) in B (modra).
Izboljšava slike		Prilagodi dojemanje ločljivosti slike:
	Zmanjšanje šuma	Zmanjšanje šuma: zmanjša utripanje na analognih slikah.
	Zmanjš. šuma MPEG	Zmanjš. šuma MPEG: zmanjša šum ali artefakte v videu MPEG.
Dodatno		Izberite podrobne nastavitve slike:
	Gama	Gama: prilagodi barve tako, da izbere eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabi grafikon game.
	RGBCMY	RGBCMY: nastavi barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zeleno), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).
	Razpletanje (za prepleteni vhodni signal (480i/576i/1080i))	Razpletanje: nastavi, če naj pride do pretvorbe prepletenega signala v progresivnega za določene vrste videoposnetkov. <ul style="list-style-type: none"> Izklopljeno: za hitro-se-premikajoče video posnetke. Video: za večino video posnetkov. Film/Avto: za filme, računalniške grafike in animacije.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Dinamični kontrast	Izklopljeno Normalno Visoka hitrost	Nastavi projicirano svetilnost glede na svetlost slike. Ta možnost je na voljo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Kino .
Ponastavi	—	Ponastavi vse prilagoditvene vrednosti v meniju Slika za izbran barvni način na privzete vrednosti.



- Nastavitev **Svetlost** ne vpliva na svetlost svetlobnega vira. Če želite spremeniti svetlost svetlobnega vira, izberite **Nastavitve Svetlost**.
☛ **Nastavitve > Nastavitve Svetlost**

» Sorodne povezave

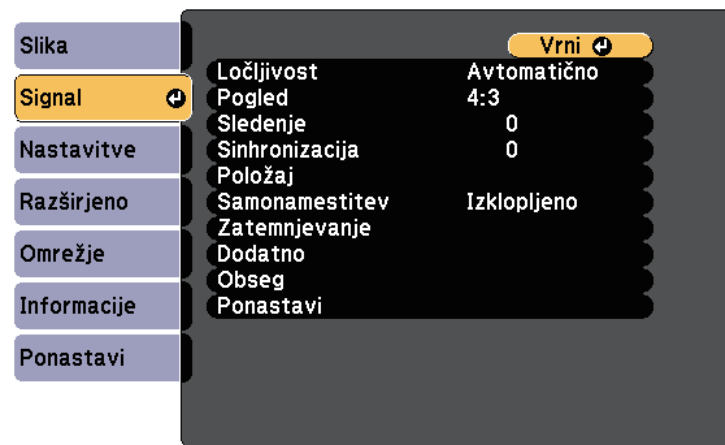
- "Razpoložljivi barvni načini" [str.62](#)

Projektor običajno samodejno zazna in optimizira nastavitve vhodnega signala. Če morate izbrati nastavitve po meri, lahko uporabite meni **Signal**. Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutno izbranega vhodnega vira.



Nastavitve v meniju **Signal** ne morete izbrati, če je trenutni vhodni vir eden od teh virov:

- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U)



Privzete nastavitve za možnosti **Sledenje**, **Sinhronizacija** in **Položaj** lahko obnovite tako, da pritisnete gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku.

Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ločljivost	Avtomatično Široko Normalno Ročno	Nastavi ločljivost vhodnega signala, če se ta ne zazna samodejno z možnostjo Avtomatično .
Pogled	Oglejte si seznam razpoložljivih razmerij gledišča.	Nastavi razmerje prikaza (razmerje širina-višina) za izbrani vhodni vir.
Sledenje	Na voljo so različne ravni	Nastavi signal za odstranitev navpičnih črt na računalniških slikah.
Sinhronizacija	Na voljo so različne ravni	Nastavi signal za odstranitev utripanja ali zamegljenosti na računalniških slikah.
Položaj	—	Nastavi položaj slike na zaslonu.
Samonamestitev	Vklopljeno Izklopljeno	Samodejno optimizira kakovost računalniške slike (ko je Vklopljeno).
Overscan	Avtomatično Izklopljeno 4% 8%	Spremeni razmerje prikaza projicirane slike, tako da robovi postanejo bolj vidni z izbirnim odstotkom ali samodejno.
Zatemnjevanje	Zgoraj Spodaj Levo Desno	Skrije območje na projicirani sliki, ki ga izberete s puščičnimi gumbi.
Dodatno	Območje videa	Območje videa: nastavi območje videa tako, da se ujema z nastavitvijo naprave, priključene na vrata HDMI ali HDBaseT.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Vhodni signal	<p>Vhodni signal: določa vrsto signala iz vhodnih virov, ki so priključeni na vrata računalnika.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avtomatično: samodejno zazna signale. • RGB: vnese video signale računalnika/RGB. • Komponenta: vnese signale komponentnega videa.
	EDID	Opiše zmogljivosti prikaza projektorja videovirom HDMI ali HDBaseT. To nastavitev po potrebi spremenite glede na ločljivost trenutnega vhodnega vira.
Obseg	Različne možnosti obsega	Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodi obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor.
Ponastavi	—	<p>Vse vrednosti nastavitev v meniju Signal ponastavi na privzete nastavitve, razen te nastavitve:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vhodni signal

» Sorodne povezave




- "Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča" [str.58](#)

Z možnostmi v meniju **Nastavitve** lahko prilagodite različne funkcije projektorja.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Geom. popravljanje		Popravi obliko slike, da je pravokotna.
	Keystone-v/n	Keystone-v/n: izberite to možnost, če želite ročno popraviti vodoravne in navpične stranice.
	Quick Corner	Quick Corner: izberite za popravljanje oblike slike in poravnave z zaslonskim prikazom.
	Popravljanje lokov	Popravljanje lokov: popravi vogale in stranice slike, projicirane na zakrivljeno površino.
Split Screen	—	Območje ogleda razdeli vodoravno in prikaže dve sliki eno ob drugi (pritisnite [Esc] za preklic razdeljenega prikaza zaslona).

Nastavitev	Možnosti	Opis
Glasnost	Na voljo so različne ravni	Nastavite glasnost zvočniškega sistema projektorja. Prilagodite lahko tudi glasnost zunanjih zvočnikov. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej. Ni na voljo, če je nastavitev Izh. zvočna naprava nastavljena na AV sistem . ☛ Nastavitve > Povezava HDMI > Izh. zvočna naprava
Povezava HDMI		Prilagodi možnosti za Povezava HDMI:
	Priključki naprave	Priključki naprave: prikaže seznam naprav, priključenih v vrata HDMI.
	Povezava HDMI	Povezava HDMI: omogoči ali onemogoči funkcije Povezava HDMI.
	Izh. zvočna naprava	Izh. zvočna naprava: izbere, ali se zvok predvaja prek notranjih zvočnikov ali prek priključenega sistema za zvok/video.
	Povezava Vklopa	Povezava Vklopa: določa, kaj se zgodi, ko vklopite projektor ali priključeno napravo. <ul style="list-style-type: none"> • Dvosmerni: samodejno vklopi priključeno napravo, ko vklopite projektor, in obratno. • Naprava > PJ: samodejno vklopi projektor, ko vklopite priključeno napravo. • PJ > Naprava: samodejno vklopi priključeno napravo, ko vklopite projektor.
	Povezava Izk.	Povezava Izk.: določa, ali se priključene naprave izklopijo, ko izklopite projektor.
	Medpomniln. povezave	Medpomniln. povezave: izboljša učinkovitost povezanih postopkov s spreminjanjem nastavitev, če funkcija Povezava HDMI ne deluje pravilno.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nast. ključavnice	Zaklep delovanja	Upravlja varnostni zaklep gumbov projektorja: Polni zaklep: zaklene vse gumbе. Delni zaklep: zaklene vse gumbе razen gumba za vklop/izklop. Izklopljeno: gumbi niso zaklenjeni.
Nastavitve Svetlost		Izbira načina svetlosti za žarnico projektorja.
	Način osvetlitve	Način osvetlitve: nastavi svetlost svetlobnega vira. <ul style="list-style-type: none"> • Normalno: največja svetlost. • Mirno: 70 % svetlost z zmanjšanim hrupom ventilatorja. • Podaljšano: 70 % svetlost in podaljšana pričakovana življenjska doba svetlobnega vira. • Po meri: izberite raven svetlosti po meri.
	Nivo svetlosti	Nivo svetlosti: izberite želeno svetlost Po meri . Na voljo, če je nastavitev Način osvetlitve nastavljena na Po meri .
	Stalen način	Stalen način: ohranja stalno svetlost; če vklopite to nastavitev, ne morete spreminjati nastavitve Način osvetlitve in Nivo svetlosti . Na voljo, če je nastavitev Način osvetlitve nastavljena na Po meri .
Oblika kazalca	Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3: 	Spremeni obliko kazalca daljinskega upravljalnika.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj Spredaj Zadaj Izklopljeno	Omeji sprejem signalov daljinskega upravljalnika izbranega sprejemnika, možnost Izklopljeno pa izklopi vse sprejemnike.
Uporabniški gumb	Način osvetlitve Informacije Testni vzorec Ločljivost Prikaži kodo QR Prikaz na zaslonu Izboljšava slike Predvajanje vsebine	Dodeli možnost menija gumbu [User] na daljinskem upravljalniku za dostop z enim dotikom.
Testni vzorec	—	Prikaže testni vzorec, ki pomaga pri izostritvi in povečavi slike in popravljanju oblike slike (pritisnite gumb [Esc] za preklic prikaza testnega vzorca).
Pomnilnik	Naloži pomnilnik Shrani pomnilnik Izbriši pomnilnik Preimenuj pomnilnik	Shrani prilagojene nabore nastavitve v pomnilnik.
Predvajanje vsebine	Predvajanje vsebine	Nastavite na Vklopljeno , če želite predvajati seznam predvajanja, ustvarjen s programsko opremo Epson Projector Content Manager.
	Učinek prekrivanja	Doda barvne učinke in učinke oblike na projicirano sliko. (Na voljo le, če je Predvajanje vsebine nastavljeno na Vklopljeno .)
	Pregledovalnik USB	Izbere in predvaja seznam predvajanja, shranjen na bliskovnem pomnilniku USB. (Na voljo le, če je Predvajanje vsebine nastavljeno na Vklopljeno .)


Nastavitev	Možnosti	Opis
Ponastavi	—	<p>Vse vrednosti nastavitev v meniju Nastavitve ponastavi na privzete nastavitve, razen teh nastavitev:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izh. zvočna naprava • Povezava Vklopa • Povezava Izk. • Medpomniln. povezave • Uporabniški gumb • Pomnilnik • Predvajanje vsebine

Nastavitve v meniju **Razširjeno** omogočajo prilagoditev različnih nastavitvenih funkcij projektorja.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Začetni zaslon		Izbere možnosti prikaza na začetnem zaslonu projektorja:
	Avt. prik. zač. zasl.	Avt. prik. zač. zasl.: izberite, ali naj se samodejno prikaže začetni zaslon, če ob vklopu projektorja ni zaznan vhodni signal.
	Funkcija po meri 1 Funkcija po meri 2	Funkcija po meri 1/Funkcija po meri 2: izberite, če želite nastaviti funkcije in zaslon kot prilagojeni začetni zaslon.
Prikaz		Izbere različne možnosti prikaza:
	Položaj menija	Izbere položaj menija projektorja, prikazanega na zaslonu.
	Položaj sporočila	Izbere položaj sporočil, prikazanih na zaslonu.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Sporočila	Sporočila: nastavite na Vklopljeno za prikaz sporočil, kot je ime vhodnega vira, ime barvnega načina, razmerje gledišča, ni signala ali opozorilo o visoki temperaturi na projicirani sliki. To možnost nastavite na Izklopljeno , če ne želite prikazati sporočil.
	Prikaz ozadja	Prikaz ozadja: nastavi barvo zaslona ali logotip, kadar ni signala.
	Zagonsko okno	Zagonsko okno: nastavite na Vklopljeno , če želite ob zagonu projektorja prikazati logotip.
	Obv.Očist.Zra.Filter	Prikaže sporočilo, ko je zaznana zamašitev zračnega filtra.
	Zaslon	Nastavi razmerje gledišča in položaj projicirane slike glede na vrsto zaslona, ki ga uporabljate.
	Enakomerne barve	Prilagodi ravnovesje barvnih tonov.
	Zasuk menija	Zasuka prikaz menija za 90°.
Uporabnikov logo	—	Ustvari zaslon, ki ga prikaže projektor za svojo prepoznavo in večjo varnost.
Projekcija	Spredaj Spredaj/Strop Zadaj Zadaj/Strop	Izbere način, kako je projektor obrnjen proti zaslonu, tako da je slika pravilno obrnjena.
Delovanje		Izbere različne možnosti delovanja:
	Direkten vklop	Direkten vklop: omogoča, da projektor vklopite tako, da ga priključite na napajanje, ne da bi pritisnili gumb za vklop/izklop.
	Mirovanje	Samodejno izklopi projektor po obdobju neaktivnosti (ko je Vklopljeno).
	Čas mirov. načina	Nastavi interval za Mirovanje.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Način visoke višine	Način visoke višine: uravnava delovno temperaturo projektorja pri višinah nad 1.500 m.
	Avt. iskanje vira	Avt. iskanje vira: to možnost nastavite na Vklopljeno , če želite samodejno zaznati vhodni signal in projicirati slike, kadar ni vhodnega signala. Ta funkcija je onemogočena, če vklopite projektor v načinu Hitri zagon.
	Samodejni vklop	Samodejni vklop: izberite vir slike, iz katerega želite samodejno začeti projekcijo. Ko projektor zazna vhodni signal iz izbranega vira slike, začne samodejno projicirati v stanju pripravljenosti. Za to funkcijo so na voljo naslednji viri slik: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Računalnik1
	Zagonski vir	Izberite vir slike, ki ga želite projicirati ob vklopu projektorja v načinu Predvajanje vsebine.
	Hitri zagon	Hitri zagon: izberite časovno obdobje za način Hitri zagon. Projektor preide v ta način delovanja, ko ga izklopite. Projiciranje lahko začnete približno pet sekund po pritisku gumba za vklop. Če omogočite to možnost, povečate porabo energije v stanju pripravljenosti. Najprej nastavite A/V izhod na Med projekcijo .  Razširjeno > A/V nastavitve > A/V izhod

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Vrata izhoda za zas.	Vrata izhoda za zas.: spremeni vhod in izhod za vrata Computer2/Monitor Out. Pri prikazu slik na zunanjem monitorju izberite Izhod za zaslon . Za slikovne signale iz računalnika in komponentne videosignale iz drugih videovirov izberite Računalnik2 .
	Nast. izklopa A/V	Prilagodite nastavitve A/V nemo. Časovnik izklopa A/V: samodejno izklopi projektor, če je A/V nemo omogočen in je preteklo 30 minut od zadnje aktivnosti. Izklopi A/V nemo: izberite A/V nemo , če želite za izklop funkcije A/V nemo uporabljati samo gumb [A/V Mute], če pa želite za izklop uporabljati kateri koli gumb, izberite Katerikoli .

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Dodatno	<p>Vrsta daljin.uprav.: izberite Normalno, če želite uporabljati daljinski upravljalnik, ki ste ga prejeli s projektorjem, ali Napredno, če želite uporabljati napredni daljinski upravljalnik za projektor Epson in onemogočiti daljinski upravljalnik, ki ste ga prejeli s projektorjem.</p> <p>Pisk: upravlja pisk, ki se vklopi, ko vklopite ali izklopite projektor.</p> <p>Indikatorji: izberite Izklopljeno, če želite izklopiti lučke projektorja (z izjemo lučk za opozorila).</p> <p>Smerna tipka inv: omogočite to nastavitev, če ste projektor namestili na strop in želite obrniti smer pušičnih gumbov na nadzorni plošči.</p> <p>Območje pak. nast.: izberite Vse, če želite prekopirati vse nastavitve menija projektorja s funkcijo množične nastavitve. Izberite Omejeno, če ne želite kopirati teh nastavitve:</p> <ul style="list-style-type: none"> Nastavitve Zaščita z geslom EDID v meniju Signal Nastavitve menija Omrežje
	Datum in čas	<p>Datum in čas: prilagodi nastavitve datuma in časa v projektorju.</p> <ul style="list-style-type: none"> Poletni čas: nastavite na Vklopljeno, če želite aktivirati poletni čas. Internetni čas: nastavite na Vklopljeno, če želite samodejno posodabljanje časa prek internetnega časovnega strežnika.
A/V nastavitve		Izbere različne nastavitve izhoda zvoka in videa:

Nastavitev	Možnosti	Opis
	A/V izhod	<p>A/V izhod: nastavite na Vedno za posredovanje zvoka in slike zunanjim napravam, ko je projektor v stanju pripravljenosti.</p> <p>Najprej nastavite možnost Hitri zagon na Izklopljeno.</p> <p>☛ Razširjeno > Delovanje > Hitri zagon</p>
	Avdio nastavitve	<p>Avdio izhod: izbere vrata za zvočni vhod pri projiciranju prek katerega koli vira razen vrat HDMI.</p> <p>Avdio izhod HDMI1/Avdio izhod HDMI2: izbere vrata za avdio vhod pri projiciranju slike iz vrat HDMI.</p>
V pripravljenosti		<p>Na voljo, če ste možnost A/V izhod nastavili na Med projekcijo, možnosti Nadzorna komunikacija in Extron XTP pa na Izklopljeno.</p> <p>☛ Razširjeno > A/V nastavitve > A/V izhod</p> <p>☛ Razširjeno > HDBaseT > Nadzorna komunikacija</p> <p>☛ Razširjeno > HDBaseT > Extron XTP</p>
	V pripravljenosti	<p>Komunik. vklop. pomeni, da projektor lahko nadzirate prek omrežja, ko je projektor v stanju pripravljenosti. To nastavitev omogočite, da dovolite izvedbo teh dejanj, ko je projektor v stanju pripravljenosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja Posredovanje zvoka in slike zunanji napravi Komunikacija prek vrat HDBaseT *

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Vrata	Izbere vrata, ki naj bodo uporabljena, izmed možnosti Žični LAN in Brezžični LAN , ko je nastavitev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop . ☛ Razširjeno > V pripravljenosti > V pripravljenosti
HDBaseT *		Nastavi komunikacijske nastavitve za povezave z oddajnikom ali preklopnikom HDBaseT.
	Nadzor komunikacij	Nadzor komunikacij: omogoči oziroma onemogoči komunikacijo prek serijskih ali Ethernet vrat na oddajniku; če to nastavitev vklopite, se vrata LAN in RS-232C na projektorju onemogočijo. (Najprej nastavitev možnost Extron XTP na Izklopljeno .)
	Extron XTP	Extron XTP: kadar na vrata HDBaseT priključujete oddajnik ali preklopnik Extron XTP, nastavite to možnost na Vklopljeno . Za podrobnejše informacije o sistemu XTP si oglejte spletno mesto Extron. http://www.extron.com/
Več projekcij		Določite nastavitve za projiciranje slike z več projektorjev:
	ID projektorja	ID projektorja: dodeli ID projektorju, če uporabljate več projektorjev.
	Geom. popravljanje	Geom. popravljanje: popravi popačenje slike.
	Barvni način	Barvni način: nastavi živahnost barv slik za različne vrste slik in okolja. Če uporabljate več projektorjev, morate izbrati isti barvni način za vse projektorje.
	Ujemanje barv	Ujemanje barv: odpravi razliko v obarvanosti in svetlosti vsake od projiciranih slik.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Enakomerne barve	Enakomerne barve: popravi ravnovesje barvnega tona na celotnem zaslonu.
	RGBCMY	RGBCMY: prilagaja Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za barvne komponente R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna) in Y (rumena).
	Ponastavi	Ponastavi: ponastavi vse vrednosti v meniju Več projekcij na privzete nastavitve.
Urnik	V meni Urnik	Razporedi samodejno izvedbo dogodkov projektorja ob izbranih datumih in urah.
Jezik	Na voljo je več jezikov	Izberite jezik za meni projektorja in sporočila.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ponastavi	—	<p>Vse vrednosti nastavitvev v meniju Razširjeno ponastavi na privzete nastavitve, razen sledečih nastavitvev:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zaslona • Uporabnikov logo • Projekcija • Način visoke višine • Avt. iskanje vira • Vrata izhoda za zas. • Izklopi A/V nemo • Vrsta daljin.uprav. • Smerna tipka inv • Datum in čas • A/V izhod • V pripravljenosti • HDBaseT * • ID projektorja • Barvni način • Ujemanje barv • Urnik • Jezik

» Sorodne povezave

- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.99](#)

* Na voljo le pri EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.



- Če na zaslonu **Zaščita z geslom** možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spreminjati nastavitvev, povezanih s prikazom uporabnikovega logotipa (**Prikaz ozadja** in **Zagonsko okno** v nastavitvah za **Prikaz** ter **Izklopi A/V nemo** v nastavitvah za **Nast. izklopa A/V**). Možnost **Zaščita uporab. loga** najprej nastavite na **Izklopljeno**.
- Če je nastavev **Čas mirov. načina** omogočena in določeno časovno obdobje ni vhodnega signala, se svetlobni vir zatemni, preden se projektor izklopi.

Nastavitve v meniju **Omrežje** vam omogočajo, da si ogledate informacije o omrežju ter nastavite projektor za upravljanje prek omrežja.

Ko nastavite **Zaščita omrežja** na **Vklopljeno** na zaslonu **Zaščita z geslom**, ne morete spreminjati omrežnih nastavitev. **Zaščito omrežja** najprej nastavite na **Izklopljeno**.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Napaj. brezžični LAN	Vklopljeno Izklopljeno	Konfigurira nastavitve brezžičnega lokalnega omrežja. Izberite Vklopljeno , če želite projicirati sliko prek brezžičnega omrežja LAN. Če ne želite vzpostaviti povezave prek brezžičnega lokalnega omrežja, ga izklopite, da drugim osebam preprečite nepooblaščen dostop.
Omr.podat. - brezžič.LAN	Način povezave Brezžič. LAN sis. Nivo antene Ime projektorja SSID DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda Naslov MAC Koda regije IPv6	Prikaže stanje in podrobnosti brezžičnega omrežja. Na voljo, če nastavite Napaj. brezžični LAN na Vklopljeno . Ko izberete možnost IPv6 , se prikažejo naslednje nastavitve. <ul style="list-style-type: none"> Naslov IPv6 (ročno) <ul style="list-style-type: none"> Naslov IPv6 Dolžina predpone Naslov prehoda Naslov IPv6 (samodej) <ul style="list-style-type: none"> Začasni naslov Naslov lok. povezave Naslov brez stanja Naslov s stanjem

Nastavitev	Možnosti	Opis
Screen Mirroring *	Vklopljeno Izklopljeno	Konfigurira nastavitve Screen Mirroring. Izberite Vklopljeno za projiciranje s funkcijami Screen Mirroring.
Info. o Screen Mirroring *	Ime naprave Naslov MAC Koda regije Kanal Povezane naprave	Prikaže stanje in podrobnosti za Screen Mirroring. Na voljo, če nastavite Screen Mirroring na Vklopljeno .
Nast. Screen Mirroring *	V meni Nast. Screen Mirroring	Konfigurira nastavitve Screen Mirroring.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Omr.podat. - žič.LAN	Ime projektorja DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda Naslov MAC Naslov IPv6 (ročno) Naslov IPv6 (samodej)	Prikaže stanje in podrobnosti žičnega omrežja. Ko izberete možnost Naslov IPv6 (ročno) ali Naslov IPv6 (samodejno) , se prikažejo naslednje nastavitve. <ul style="list-style-type: none"> Naslov IPv6 (ročno) <ul style="list-style-type: none"> Naslov IPv6 Dolžina predpone Naslov prehoda Naslov IPv6 (samodej) <ul style="list-style-type: none"> Začasni naslov Naslov lok. povezave Naslov brez stanja Naslov s stanjem
Prikaži kodo QR	—	Prikaže kodo QR za povezavo z napravo iOS ali Android prek aplikacije Epson iProjection.
Konfiguracija omrežja	V dodatne menije omrežja	Konfigurira nastavitve omrežja.

* Na voljo le pri EB-L615U/EB-L610U.



Ko v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in upravljate projekcijo z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča oddaljen dostop do projektorja.

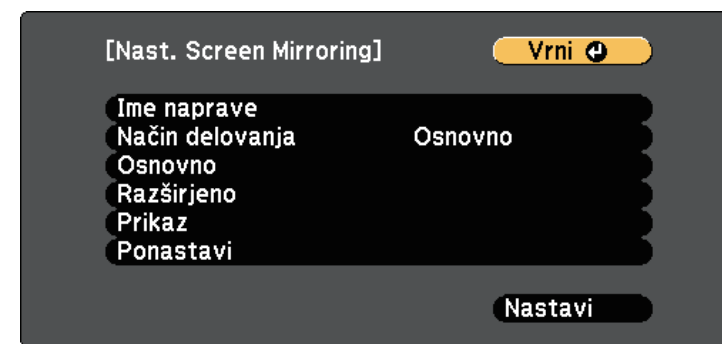
» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje - Nastavitve Screen Mirroring" [str.162](#)
- "Meni Omrežje – meni Osnovno" [str.163](#)
- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.164](#)
- "Meni Omrežje – meni Žični LAN" [str.167](#)
- "Meni Omrežje – meni Obvestila" [str.167](#)
- "Meni Omrežje – meni Ostali" [str.169](#)
- "Meni Omrežje – meni Ponastavi" [str.170](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.99](#)

Meni Omrežje - Nastavitve Screen Mirroring

Z nastavitvami v meniju **Nast. Screen Mirroring** lahko izberete nastavitev za Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U).

☛ **Omrežje > Nast. Screen Mirroring**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Ime naprave	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite ime za identifikacijo projektorja, ko ga boste iskali s funkcijo Screen Mirroring.
Način delovanja	Osnovno Razširjeno	Izberite Razširjeno , da se povežete z naprednimi možnostmi.
Osnovno	Brezžič. LAN sis.	Določi način komunikacije med projektorjem in mobilno napravo. Izberete lahko naslednje metode: <ul style="list-style-type: none"> 802.11a/g/n/ac 802.11a/g/n 802.11g/n Metode, ki so na voljo, se razlikujejo glede na državo in regijo.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Prilagodi delovanje	Nastavi hitrost/kakovost Screen Mirroring. Če želite izboljšati kakovost slike, izberite majhno številko. Če želite pospešiti hitrost obdelave, izberite večjo številko.
	Način povezave	Izbere vrsto WPS (Wi-Fi Protected Setup) pri brezžični povezavi z omrežjem. Za večjo varnost povezave določite PIN . Če mobilna naprava podpira le povezavo PBC, izberite PIN/PBC . Na voljo, če nastavite Način delovanja na Osnovno .
Razširjeno		Na voljo, če nastavite Način delovanja na Razširjeno .
	Način sestanka	Izbere vrsto sestanka. <ul style="list-style-type: none"> Prekinljivo: omogoča povezavo z drugo mobilno napravo med Screen Mirroring projekcijo. Ni prekinljivo: omogoča povezavo samo z eno napravo.
	Kanal	Izbere brezžični kanal, uporabljen za Screen Mirroring.
Prikaz	Obvestilo o kodi PIN	Nastavite na Vklopljeno za prikaz osem mestne kode PIN na projicirani sliki, ko projicirate vhodne vire, ki ne podpirajo Screen Mirroring.
	Prikaži ime naprave	Nastavite na Vklopljeno za prikaz imena na novo povezane naprave na projicirani sliki, ko projicirate vhodne vire, ki ne podpirajo Screen Mirroring.
Ponastavi	—	Ponastavi vse prilagoditvene vrednosti v meniju Nast. Screen Mirroring na privzete vrednosti.

Meni Omrežje – meni Osnovno

Nastavitve v meniju **Osnovno** omogočajo izbiro osnovnih omrežnih nastavitev.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Ime projektorja	Največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: " * + , / : ; < = > ? [\] ` presledkov)	Vnesite ime za prepoznavo projektorja v omrežju.
Geslo PjLink	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite geslo za uporabo protokola PjLink za upravljanje projektorja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Geslo za Remote	Do 8 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: * : presledkov)	Vnesite geslo za dostop do projektorja prek funkcije Osnovni nadzor. (Uporabniško ime je EPSONREMOTE , privzeto geslo pa je guest .)
Geslo za Web	Do 8 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: * : presledkov)	Vnesite geslo za dostop do projektorja prek omrežja. (Uporabniško ime je EPSONWEB , privzeto geslo pa je admin .)
Geslo moderatorja	Štirimestna številka	Vnesite geslo za dostop do projektorja kot moderator prek Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
Šifra projektorja	Vklopljeno Izklopljeno	To možnost nastavite na Vklopljeno , da omogočite geslo za zaščito in tako osebam, ki niso v istem prostoru kot projektor, preprečite dostop do projektorja. Za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona morate z Epson iProjection iz računalnika vnesti prikazano naključno šifro.
Ključne besede	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z uporabo Epson iProjection. Na voljo, če je možnost Šifra projektorja nastavljena na Vklopljeno .
Prikaz LAN info	Besed. in koda QR Besedilo	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor. Mobilno napravo lahko prek omrežja povežete s projektorjem s preprostim branjem kode QR s programom Epson iProjection. Privzeta vrednost je Besed. in koda QR .

Meni Omrežje – meni Brezžični LAN

Nastavitve v meniju **Brezžični LAN** vam omogočajo, da izberete nastavitve za brezžično lokalno omrežje.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Brezžični LAN**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Način povezave		Izberite vrsto brezžične povezave:
	Hitro	Hitro: omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki neposredno z brezžično komunikacijo. Ko izberete način povezave Hitro, projektor deluje kot preprosta dostopna točka. (Priporočamo, da omejite število naprav na šest ali manj, da bo projektor lahko nemoteno deloval.)
	Napredno	Napredno: omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Iskanje dostopovne točke	Prikaz Iskanja	Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja v načinu povezave Napredno. Odvisno od nastavitve dostopnih točk morda ne bodo prikazane na seznamu.
SSID	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Nastavi SSID (ime omrežja) brezžičnega LAN sistema, s katerim projektor vzpostavlja povezavo.
Varnost		Izbere vrsto varnosti, uporabljene v brezžičnem omrežju. Pri nastavljanju varnosti upoštevajte navodila skrbnika omrežja, s katerim vzpostavljate povezavo.
	Odprto	Odprto: varnost ni nastavljena.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: komunikacija je zaščitena s protokolom WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: vzpostavi povezavo v osebni način WPA. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP ali WPA/WPA2-EAP: vzpostavi povezavo v načinu WPA Enterprise. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Ta element izberite pri uporabi sistema LEAP.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Geslo	Različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 32 znakov (pri vnosu v spletnem brskalniku: različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 63 znakov)	Za varnost WPA2-PSK in WPA/WPA2-PSK izbere geslo, ki je bilo že prej v skupni rabi v omrežju. Ko vnesete geslo in pritisnete [Enter], je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*). Priporočamo, da geslo iz varnostnih razlogov občasno spremenite. Če ponastavite nastavitve omrežja, je geslo ponastavljeno na začetno geslo.
Nastavitve EAP		Določite varnostne nastavitve EAP za WPA2-EAP in WPA/WPA2-EAP .
	Vrsta EAP	Vrsta EAP: izbere protokol za preverjanje pristnosti. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protokol za preverjanje pristnosti, ki se zelo pogosto uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. • PEAP-TLS: protokol za preverjanje pristnosti, ki se uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. Nastavite ga, če uporabljate potrdilo odjemalca. • EAP-TLS: protokol za preverjanje pristnosti, ki se zelo pogosto uporablja za uporabo potrdila stranke. • EAP-FAST, LEAP: to možnost izberite, kadar uporabljate te protokole za preverjanje pristnosti.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Uporabniško ime	Uporabniško ime: vnesite do 64 alfanumeričnih znakov. V meniju projektorja lahko vnesete največ 32 alfanumeričnih znakov. Za vnos več kot 32 znakov uporabite spletni brskalnik. Vnesete lahko tudi ime domene, tako da jo dodate pred uporabniško ime in ločite s poševnico nazaj (domena\uporabniško ime). Ko uvozite potrdilo stranke, se ime, na katerega je bilo potrdilo izdano, nastavi avtomatsko.
	Geslo	Geslo: vnesite geslo (do 64 alfanumeričnih znakov) za preverjanje pristnosti pri uporabi vrste PEAP , EAP-FAST ali LEAP . V meniju projektorja lahko vnesete največ 32 alfanumeričnih znakov. Za vnos več kot 32 znakov uporabite spletni brskalnik. Ko vnesete geslo in izberete Zaključ , se geslo prikaže kot zvezdica (*).
	Potrdilo stranke	Potrdilo stranke: uvozi potrdilo stranke, če uporabljate PEAP-TLS ali EAP-TLS .
	Preveri potrdilo strežnika	Preveri potr. str.: izbere, ali je treba preveriti potrdilo strežnika, če je bilo nastavljeno potrdilo CA.
	CA certifikat	CA certifikat: uvozi potrdilo CA, če uporabljate PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS ali EAP-FAST .
	Ime str. Radius	Ime str. Radius: vnesite ime strežnika za preverjanje. Vnesete lahko največ 32 alfanumeričnih znakov.
Kanal	1ch 6ch 11ch	V načinu povezave Hitro izbere frekvenčni pas (kanal), uporabljen za brezžično povezavo LAN.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve IP	DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda	DHCP: izberite Vklopljeno , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali Izklopljeno za ročen vnos podatkov Naslov IP , Podomrežna maska in Naslov prehoda , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255. Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za naslov IP, 255.255.255.255 ali 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za podomrežno masko in 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za naslov prehoda.
Prikaz SSID	Vklopljeno Izklopljeno	Izberite, ali naj bo SSID prikazan na zaslonu omrežja v pripravljenosti in začetnem zaslonu.
IP naslov zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Izberite, ali naj bo naslov IP prikazan na zaslonu omrežja v pripravljenosti in začetnem zaslonu.
Nastavitve za IPv6		Če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite nastavitve IPv6:
	IPv6	IPv6: če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite Vklopljeno . Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja z Epson Web Control ali s PLink je podprto s protokolom IPv6.
	Samod. konfiguracija	Samod. konfiguracija: izberite Vklopljeno za samodejno dodelitev naslova glede na RA sporočila usmerjevalnika.
	Uporabi začasni naslov	Uporabi začasni naslov: če želite uporabiti začasni naslov IPv6, nastavite na Vklopljeno .

Meni Omrežje – meni Žični LAN

Nastavitve v meniju **Žični LAN** vam omogočajo izbiro nastavitve žičnega omrežja LAN.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Žični LAN**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve za IPv6		Če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite nastavitve IPv6:
	IPv6	IPv6: če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite Vklopljeno . Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja z Epson Web Control ali s P2Link je podprto s protokolom IPv6.
	Samod. konfiguracija	Samod. konfiguracija: izberite Vklopljeno za samodejno dodelitev naslova glede na RA sporočila usmerjevalnika.
	Uporabi začasni naslov	Uporabi začasni naslov: če želite uporabiti začasni naslov IPv6, nastavite na Vklopljeno .

Meni Omrežje – meni Obvestila

Nastavitve v meniju **Obvestila** omogočajo prejem e-poštnega obvestila, če v projektorju pride do težave ali opozorila.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve IP	DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda	DHCP: izberite Vklopljeno , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali Izklopljeno za ročen vnos podatkov Naslov IP , Podomrežna maska in Naslov prehoda , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255. Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za naslov IP, 255.255.255.255 ali 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za podomrežno masko in 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za naslov prehoda.
IP naslov zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Izberite, ali naj bo naslov IP prikazan na zaslonu omrežja v pripravljenosti.

☛ Omrežje > Konfiguracija omrežja > Obvestilo

Osnovno
Brezžični LAN
Žični LAN
Obvestilo
Ostali
Ponastavi
Končano

Vrni

Obvestilo o pošti

Izklopljeno

Strežnik SMTP

0. 0. 0. 0

Številka vrat

0

Od

Nastav. naslova 1

Nastav. naslova 2

Nastav. naslova 3

SNMP

Izklopljeno

IP naslov 1 pasti

0. 0. 0. 0

IP naslov 2 pasti

0. 0. 0. 0

Ime skupnosti

Obvestilo PJLink

Izklopljeno

Nasl. IP za obve.

0. 0. 0. 0

Nastavitev	Možnosti	Opis
Obvestilo o pošti	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Naslov IP	Vnesite naslov IP za strežnik SMTP projektorja, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).
Številka vrat	0 do 65535 (privzeta je 25)	Izberite številko za številko vrat strežnika SMTP.

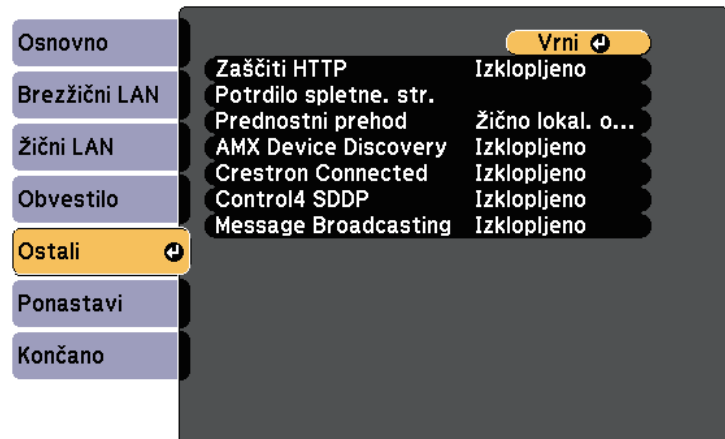
Nastavitev	Možnosti	Opis
Od	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite e-poštni naslov pošiljatelja.
Nastavitev naslova 1 Nastav. naslova 2 Nastav. naslova 3	Do 64 alfanumeričnih znakov iz spletnega brskalnika (teh znakov ne smete uporabljati: " () , ; < > [\] presledkov)	Vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemati. Ponovite za največ 3 naslove.
SNMP	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje SNMP. SNMP mora upravljati skrbnik omrežja.
IP naslov 1 pasti IP naslov 2 pasti	Naslov IP	Vnesite največ dva naslova IP za prejetje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).
Ime skupnosti	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte presledkov in drugih znakov, razen @)	Nastavite ime skupnosti SNMP.
Obvestilo PJLink	Vklopljeno Izklopljeno	Omogoči ali onemogoči funkcijo obvestila PJLink.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nasl. IP za obve.	Naslov IP	Vnesite naslov IP, ki bo prejel stanje delovanja projektorja, kadar je funkcija obvestila PjLink omogočena. V vsako naslovno polje vnesite od številke 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).

Meni Omrežje – meni Ostali

Z nastavitvami v meniju **Ostali** lahko izberete druge nastavitve omrežja.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Ostali**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Zaščiti HTTP	Vklopljeno Izklopljeno	Za večjo varnost je komunikacija med projektorjem in računalnikom v funkciji Spletni kontrolnik šifrirana. Pri nastavljanju varnosti prek funkcije Spletni kontrolnik vam priporočamo, da izberete nastavev Vklopljeno .
Potrdilo spletn. str.	—	Uvozi potrdilo spletnega strežnika za varni HTTP.
Prednostni prehod	Žični LAN Brezžični LAN	Lahko nastavite prednostni prehod.
AMX Device Discovery	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja prek omrežja s sistemom Crestron Connected. Če omogočite Crestron Connected, onemogočite funkcijo Epson Message Broadcasting v programski opremi Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite omogočiti pridobivanje podatkov o napravi prek protokola Control4 SDDP (Simple Device Discovery Protocol).
Message Broadcasting	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite prejemati sporočila programa Epson Projector Management. Za podrobnosti glejte <i>Navodila za uporabo programske opreme Epson Projector Management</i> . Na voljo le, če je Crestron Connected nastavljen na Izklopljeno .

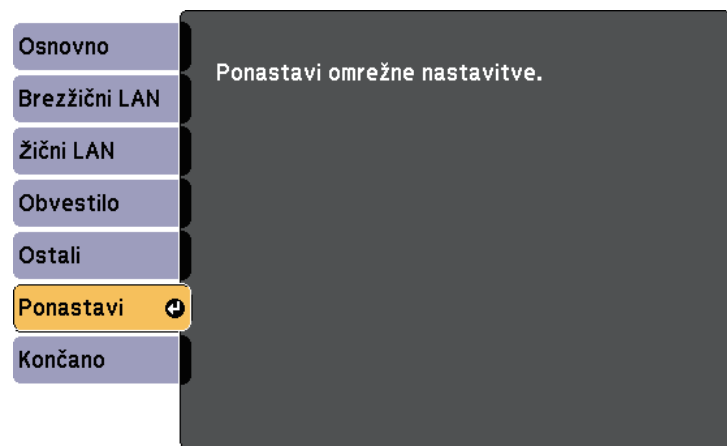
» Sorodne povezave

- "Podpora za Crestron Connected" [str.139](#)

Meni Omrežje – meni Ponastavi

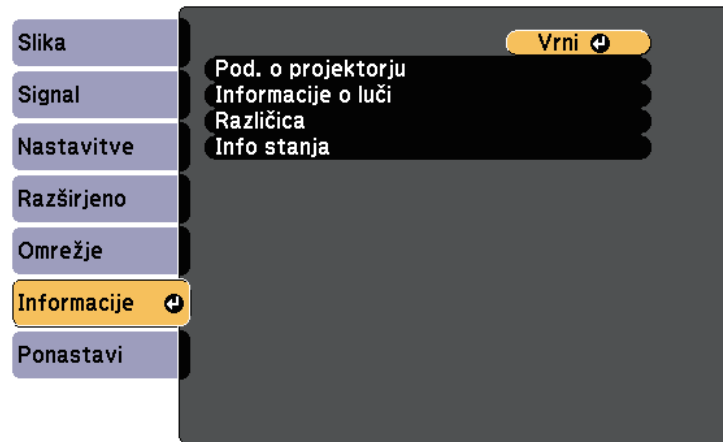
Nastavitve v meniju **Ponastavi** omogočajo ponastavitev vseh omrežnih nastavitev.

☛ Omrežje > Konfiguracija omrežja > Ponastavi



Nastavitev	Možnosti	Opis
Ponastavi omrežne nastavitve.	Da Ne	Izberite Da za ponastavitev vseh omrežnih nastavitev.

Informacije o projektorju in različici si lahko ogledate v meniju **Informacije**. Vendar pa nastavitev v meniju ne morete spreminjati.



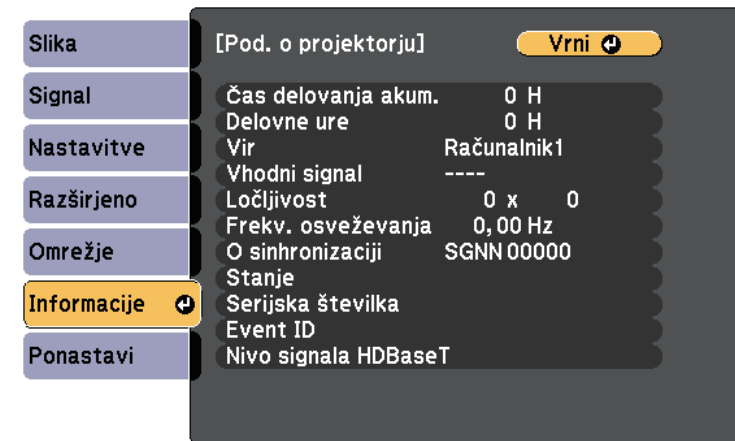
Info. element	Opis
Pod. o projektorju	Prikaže informacije o projektorju.
Informacije o luči	Prikaže podatke o svetlobnem viru projektorja.
Različica	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
Info stanja	Prikaže osnovne podatke o stanju.

» Sorodne povezave

- "Meni Informacije - projektor za meni Informacije" [str.171](#)
- "Meni »Informacije« – meni »Informacije o luči«" [str.173](#)

Meni Informacije - projektor za meni Informacije

Informacije o projektorju in vhodnih virih lahko prikažete, tako da si ogledate meni **Pod. o projektorju** v meniju projektorja **Informacije**.



Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutnega vhodnega vira.

Info. element	Opis
Čas delovanja akumul.	Prikaže število ur delovanja projektorja od začetka uporabe.
Delovne ure	Prikaže število ur delovanja projektorja od vklopa.
Vir	Prikaže ime vrat, na katera je priključen trenutni vhodni vir.
Vhodni signal	Prikaže nastavev vhodnega signala trenutnega vhodnega vira.
Ločljivost	Prikaže ločljivost trenutnega vhodnega vira.
Frekv. osveževanja	Prikaže hitrost osveževanja trenutnega vhodnega vira.

Info. element	Opis
O sinhronizaciji	Prikaže informacije, ki jih bo morda potreboval serviser.
Stanje	Prikaže informacije o težavah v projektorju, ki jih bo morda potreboval serviser.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
Event ID	Prikaže številko ID-ja dogodka, ki se nanaša na težavo omrežja (oglejte si seznam kod za ID dogodka).
Nivo signala HDBaseT *	Prikaže nivo signala oddajnika HDBaseT; če je informacija prikazana v rumeni barvi, nivo signala ne zadostuje.

* Na voljo le pri EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

» Sorodne povezave

- "Seznam kod Event ID" [str.172](#)

Seznam kod Event ID

Če možnost **Event ID** v meniju **Pod. o projektorju** prikazuje kodo, na tem seznamu poiščite Event ID, da najdete rešitev za težavo projektorja, povezano s to kodo.

Če težave ne morete odpraviti, se za tehnično podporo obrnite na skrbnika omrežja ali podjetje Epson.

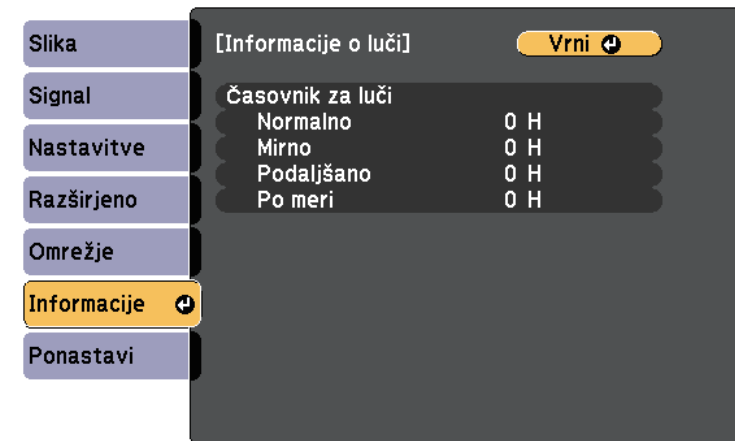
Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Prišlo je do napake pri komunikaciji funkcije Screen mirroring. Izklopite in znova vklopite projektor ali znova zaženite omrežno programsko opremo.
0021	Funkcije Screen Mirroring ni bilo mogoče zagnati. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.

Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Komunikacija funkcije Screen Mirroring ni stabilna. Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj trenutkov in nato poskusite znova vzpostaviti povezavo z omrežjem.
0023 0024 0025	Povezave ni bilo mogoče vzpostaviti. Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu v stanju pripravljenosti za Screen Mirroring, ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike. Če s tem ne odpravite težave, znova zaženite projektor in priključene naprave ter preverite nastavitve povezave.
0041	Povezave ni bilo mogoče vzpostaviti. Izbrišite zabeležene informacije o projektorju na vašem računalniku in poskusite ponovno vzpostaviti povezavo.
0432 0435	Omrežna programska oprema se ni zagnala. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.
0433	Preneseni slik ni mogoče prikazati. Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna omrežna komunikacija. Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj trenutkov in nato poskusite znova vzpostaviti povezavo z omrežjem.
0483 04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla. Preverite stanje omrežne komunikacije ter nato izklopite in znova vklopite projektor.
0484	Komunikacija z računalnikom je bila prekinjena. Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0479 04FF	Prišlo je do sistemske napake projektorja. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.
0891	Dostopne točke z enakim SSID-jem ni mogoče najti. Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.

Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.
0893	Vrsta šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.
0894	Komunikacija z nepooblaščen dostopno točko je bila prekinjena. Obrnite se na skrbnika omrežja.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela. Prepričajte se, da strežnik DHCP deluje pravilno. Če ne uporabljate strežnika DHCP, Izklopljeno nastavitev DHCP v meniju Omrežje . ☛ Omrežje > Konfiguracija omrežja > Brezžični LAN > Nastavitve IP > DHCP ☛ Omrežje > Konfiguracija omrežja > Žični LAN > Nastavitve IP > DHCP
0899	Druge komunikacijske napake.
089A	Vrsta preverjanja pristnosti EAP se ne ujema z omrežjem. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089B	Preverjanje pristnosti strežnika EAP ni uspelo. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089C	Preverjanje pristnosti odjemalca EAP ni uspelo. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089D	Izmenjava ključev ni uspela. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.

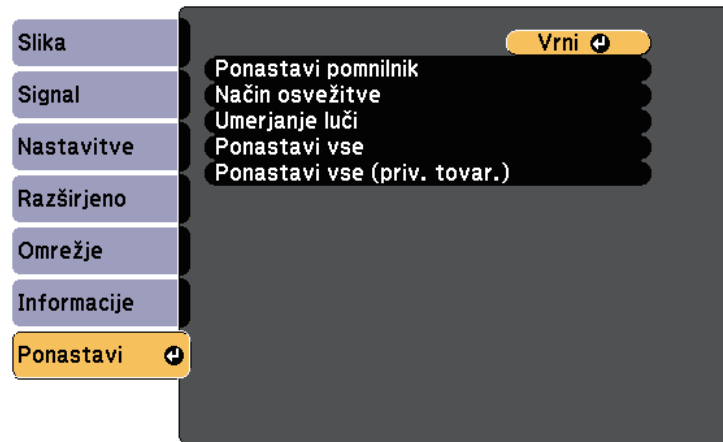
Meni »Informacije« – meni »Informacije o luči«

Informacije o svetlobnem viru projektorja lahko prikažete tako, da odprete meni **Informacije o luči** v meniju projektorja **Informacije**.



Info. element	Opis
Časovnik za luči	Prikaže število delovnih ur za vsako od nastavitev Način osvetlitve za projektor.

Večino nastavitev projektorja lahko ponastavite na privzete vrednosti prek menija **Ponastavi**.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Ponastavi pomnilnik	—	Ponastavi ime in nastavitve shranjenega pomnilnika.
Način osvežitve	Časomer Začetek	Izberite Začetek , če želite počistiti prejšnjo sliko, ki ostane na projicirani sliki, in izklopiti projektor po določenem času. Če želite preklicati Način osvežitve, pritisnite kateri koli gumb.
Umerjanje luči		Izberite možnosti za izvedbo umerjanja svetlobnega vira za ohranjanje barvnega ravnovesja na projicirani sliki.
	Zaženi zdaj	Nastavite na Vklopljeno , če želite takoj začeti umerjanje svetlobnega vira. Umerjanja morda ne bo mogoče začeti, kar je odvisno od temperature v okolju. (Po vklopu projektorja počakajte 20 minut, preden izvedete umerjanje svetlobnega vira, da zagotovite čim boljšo natančnost.)

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Zaženi občasno	Nastavite na Vklopljeno , če želite občasno izvesti umerjanje svetlobnega vira na vsakih 100 ur uporabe.
	Urnik	Odpre zaslon Urnik.
Ponastavi vse	—	Ponastavi večino nastavitev projektorja na privzete vrednosti.
Ponastavi vse (priv. tovar.)	—	Ponastavi vse nastavitve projektorja na privzete vrednosti. Po potrebi nastavite geslo.

Naslednjih nastavitev pa z možnostjo **Ponastavi vse** ne morete ponastaviti:

- Vhodni signal
- Pomnilnik
- Predvajanje vsebine
- Uporabnikov logo
- Prikaz ozadja *
- Zagonsko okno *
- Enakomerne barve
- Ujemanje barv
- Urnik
- Jezik
- Datum in čas
- Elementi menija Omrežje
- Časovnik za luči
- Geslo
- Nastavitve Zaščita z geslom

* Na voljo, ko imate shranjen uporabnikov logo.

Naslednjih nastavitev z možnostjo **Ponastavi vse (priv. tovar.)** ne morete ponastaviti:

- Časovnik za luči

- Geslo
- Nastavitve Zaščita z geslom

Ko določite nastavitve menija enega projektorja, lahko s sledečimi postopki kopirate nastavitve v druge projektorje enakega modela:

- s pogonom USB
- s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB,
- s programom Epson Projector Management

Nastavitve menija, kot so spodnje, ni mogoče kopirati v drug projektor.

- **Informacije o luči** v meniju **Informacije**
- **Info stanja** v meniju **Informacije**



- Preden prilagodite nastavitve slike, kot je popravek popačenja keystone, izvedite množično namestitev. V drugi projektor so kopirane tudi vrednosti za nastavitve slike, zato so nastavitve, ki ste jih izbrali pred paketno nastavitvijo, prepisane, projicirani zaslon, ki s te ga prilagodili, pa se lahko spremeni.
 - Če nastavitve menija kopirate iz enega projektorja v drugega, je kopiran tudi uporabniški logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite uporabljati v več projektorjih kot uporabniškega logotipa.
 - Prepričajte se, da je **Območje pak. nast.** nastavljeno na **Omejeno**, če ne želite kopirati teh nastavitev:
 - Nastavitve **Zaščita z geslom**
 - **EDID** v meniju **Signal**
 - Nastavitve menija **Omrežje** (razen menija **Obvestilo** in menija **Ostali**)
- ☛ **Razširjeno > Delovanje > Dodatno > Območje pak. nast.**

⚠ Previdno

Epson ne prevzema odgovornosti za neuspele paketne nastavitve ali z njimi povezane stroške popravil zaradi izpada napajanja, napak v komunikaciji ali drugih težav, ki jih lahko povzročijo takšne okvare.

» Sorodne povezave

- "Prenos nastavitev z bliskovnega pomnilnika USB" [str.176](#)
- "Prenos nastavitev z računalnika" [str.177](#)

Prenos nastavitev z bliskovnega pomnilnika USB

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v isti model drugega projektorja kopirate s pogonom USB.



Pogon USB mora uporabljati obliko FAT in ne sme uporabljati nobene varnostne funkcije. Preden pomnilnik uporabite za paketno namestitev, iz njega izbrišite vse datoteke, sicer se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Prazen pogon USB priključite neposredno v vrata USB-A na projektorju.
- 3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 4** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Esc].
Lučke začnejo utripati, datoteka za paketno nastavitve pa je zapisana na pogon USB. Projektor se po dokončanem zapisovanju izklopi.



Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla ali pogona USB iz projektorja. Če izključite napajalni kabel ali pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 5** Odstranite USB pomnilnik.



Ime datoteke za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA, vendar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 6** Iz projektorja, v katerega želite kopirate nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so se izklopile vse lučke projektorja.
- 7** Pogon USB, na katerem je shranjena datoteka za paketno nastavitve, priključite v vrata USB-A na projektorju.
- 8** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 9** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Menu].
Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev. Projektor se po dokončanem zapisovanju izklopi.

Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla ali pogona USB iz projektorja. Če izključite napajalni kabel ali pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 10** Odstranite USB pomnilnik.

Prenos nastavitev z računalnika

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v isti model drugega projektorja kopirate tako, da na računalnik priključite projektor s kablom USB.



Ta način paketne nastavitve lahko uporabljate s temi različicami operacijskih sistemov:

- Windows Vista in novejša različica
- OS X 10.7.x in novejša različica

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.

- 2** Kabel USB priključite na vrata USB na računalniku in na vrata Service na projektorju.
- 3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 4** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Esc].
Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.
- 5** Odprite ikono ali mapo izmenljivega diska in nato datoteko za paketno nastavitve shranite v računalnik.



Ime datoteke za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA, vendar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 6** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (Mac).
- 7** Izključite kabel USB.
Projektor se izklopi.
- 8** Iz projektorja, v katerega želite kopirate nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so se izklopile vse lučke projektorja.
- 9** Kabel USB priključite na vrata USB na računalniku in na vrata Service na projektorju.
- 10** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 11** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Menu].
Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.

- 12** Datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map, razen datoteke za paketno nastavitve.

- 13** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (Mac).

- 14** Izključite kabel USB.

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev. Projektor se po dokončanem zapisovanju izklopi.

Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

» Sorodne povezave

- "Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi" [str.178](#)

Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi

Če pri paketni nastavitvi pride do napake, vas na to opozorijo indikatorji na projektorju. Preverite stanje indikatorjev na projektorju in upoštevajte navodila v spodnji tabeli.

Stanje indikatorja	Težava in rešitve
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Oranžna – hitro utripa • Temperatura: oranžna – hitro utripa 	<p>Datoteka za paketno nastavitve je morda poškodovana ali pa pogon USB morda ni pravilno priključen.</p> <p>Izključite pogon USB, izključite in nato znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p>

Stanje indikatorja	Težava in rešitve
<ul style="list-style-type: none"> • Napajanje: modra – hitro utripa • Stanje: modra – hitro utripa • Laser: Oranžna – hitro utripa • Temperatura: oranžna – hitro utripa 	<p>Nastavitve morda niso bile zapisane in v vdelani programski opremi projektorja je morda prišlo do napake.</p> <p>Prenehajte uporabljati projektor in izključite napajalni vtič iz električne vtičnice. Za pomoč se obrnite na družbo Epson.</p>

Vzdrževanje projektorja

Za vzdrževanje projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Vzdrževanje projektorja" [str.180](#)
- "Čiščenje objektiva" [str.181](#)
- "Čiščenje ohišja projektorja" [str.182](#)
- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín" [str.183](#)

Objektiv projektorja, zračne filtre in odprtine boste morda morali občasno očistiti, da preprečite pregrevanje projektorja zaradi oviranega prezračevanja.

Edini deli, ki jih je treba menjati, so zračni filter in baterije daljinskega upravljalnika. Če je treba zamenjati druge dele, se obrnite na podjetje Epson ali pooblaščenega serviserja Epson.

Opozorilo

Pred čiščenjem katerega koli dela izklopite projektor in izključite napajalni kabel. Ne odpirajte pokrova na projektorju, razen če je to posebej razloženo v tem priročniku. Nevarne električne napetosti v projektorju lahko povzročijo hude poškodbe.

Redno čistite objektiv projektorja oziroma z njegove površine redno odstranjajte prah ali madeže.

- Prah ali madeže odstranite tako, da objektiv nežno obrišete s papirjem za čiščenje objektiva.
- Za odstranjevanje trdovratnih madežev navlažite mehko krpo, ki ne pušča vlaken, s čistilom za objektiv in ga nežno obrišite. Neposredno na objektiv ne nanašajte nobene tekočine.

Opozorilo

Objektiva ne čistite s čistili, ki vsebujejo vnetljive pline. Toplota, ki jo ustvari projektor, lahko zaneti požar.

Pozor

Objektiva ne čistite s čistili za steklo ali z grobimi materiali ter ga ne izpostavljajte udarcem, saj ga lahko v nasprotnem primeru poškodujete. Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom, saj lahko ti plini pustijo vnetljive ostanke.

Pred čiščenjem ohišja projektorja izklopite projektor in izključite napajalni kabel.

- Prah in umazanijo odstranite z mehko in suho krpo, ki ne pušča vlaken.
- Trdovratno umazanijo odstranite z mehko krpo, navlaženo z vodo in blagim milom. Neposredno na projektor ne nanašajte nobene tekočine.

Pozor

Za čiščenje ohišja projektorja ne uporabljajte alkohola, benzena, razredčila za barve ali drugih kemikalij. Ta lahko poškodujejo ohišje. Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom, saj lahko ti plini pustijo vnetljive ostanke.

Za vzdrževanje projektorja je pomembno redno vzdrževati filtre. Ko se prikaže sporočilo, da se je temperatura v projektorju močno dvignila, očistite zračni filter. Priporočamo, da te dele očistite vsakih 20.000 ur. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

Pozor

Če vzdrževanja ne izvajate redno, vas bo projektor Epson opozoril, ko se temperatura v projektorju močno poviša. Ne čakajte z vzdrževanjem filtra projektorja toliko časa, da se prikaže to opozorilo, saj lahko dolgotrajna izpostavljenost visokim temperaturam skrajša življenjsko dobo projektorja.

» Sorodne povezave

- "Čiščenje zračnega filtra" [str.183](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.185](#)

Čiščenje zračnega filtra

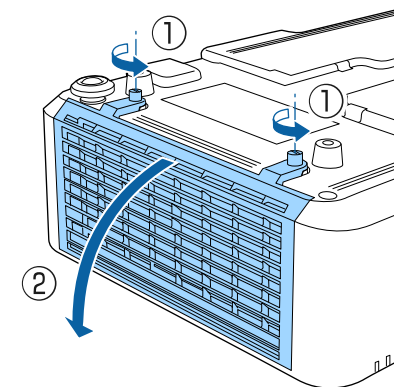
Zračne filtre projektorja morate očistiti v teh primerih:

- Filter ali prezračevalne odprtine so prašni.
- Prikaže se sporočilo s pozivom, da očistite filter.
- Indikator za filter na projektorju utripa oranžno.

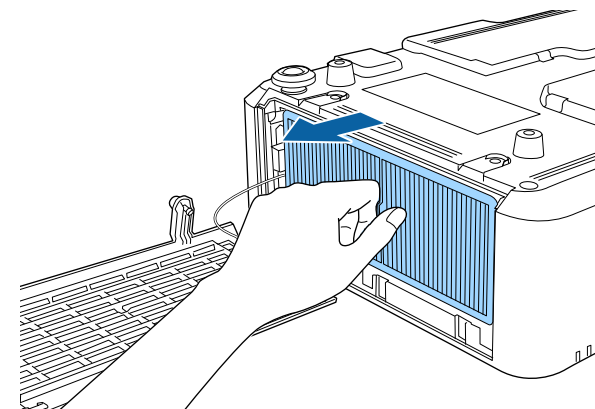
1 Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.

2 Obrnite projektor na glavo.

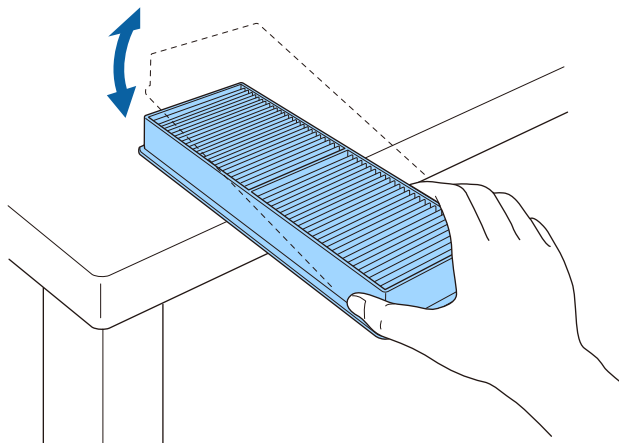
3 Odvijte vijake in odprite pokrov zračnega filtra.



4 Izvlecite zračni filter iz projektorja.

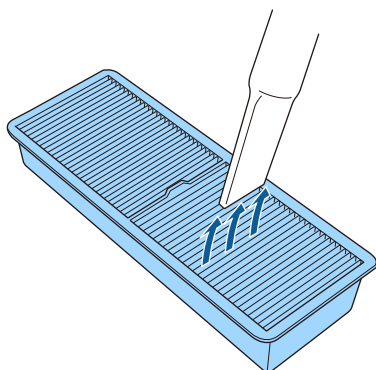


- 5** Štiri ali petkrat potrkajte po vsaki strani zračnega filtra, da otesete prah.

**Pozor**

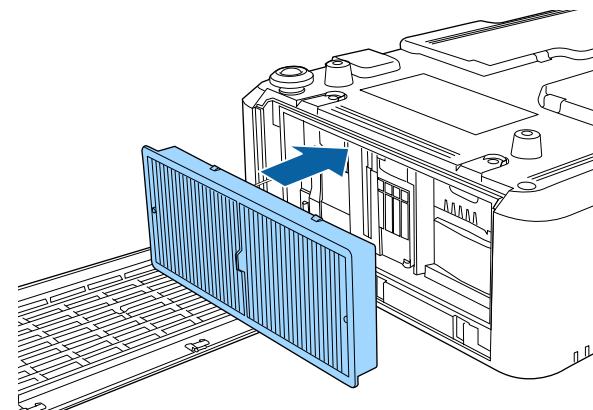
Pri tem ne uporabljajte prevelike sile, sicer lahko zračni filter počí in postane neuporaben.

- 6** S sesalnikom za prah očistite sprednjo stran zračnega filtra (stran z zatiči), da odstranite preostali prah.

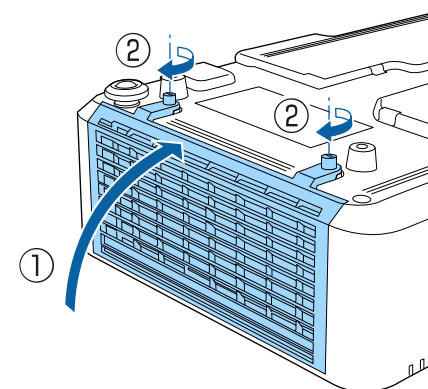
**Pozor**

- Zračnega filtra ne splakujte z vodo in ga ne čistite z detergenti ali topili.
- Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom. Plini v njem lahko pustijo vnetljive ostanke ali v optiko projektorja ali druga občutljiva področja potisnejo prah ali majhne delce.

- 7** Namestite zračni filter v projektor, kot je prikazano.



- 8** Zaprite pokrov zračnega filtra in privijte vijake.



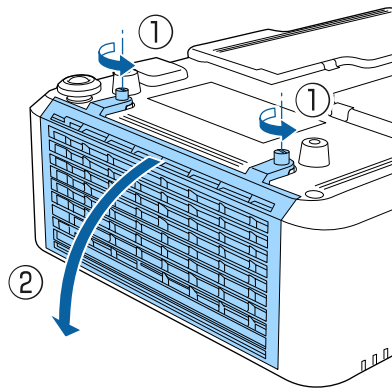
Zamenjava zračnega filtra

Zračni filter morate zamenjati v teh primerih:

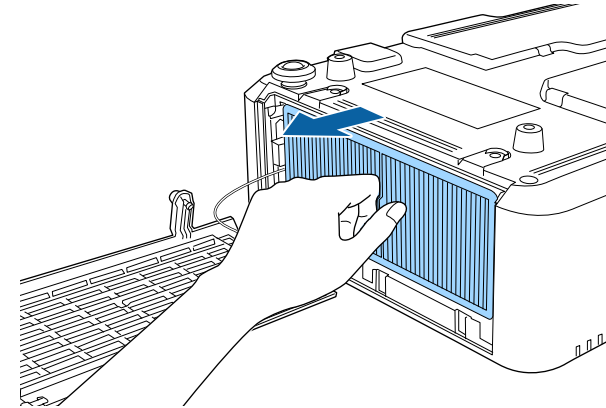
- Po čiščenju zračnega filtra se prikaže sporočilo, da ga morate očistiti ali zamenjati
- Po čiščenju zračnega filtra indikator filtra na projektorju utripa oranžno.
- Zračni filter je strgan ali poškodovan

Zračni filter lahko zamenjate, ko je projektor nameščen na strop ali mizo.

- 1** Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.
- 2** Obrnite projektor na glavo.
- 3** Odvijte vijake in odprite pokrov zračnega filtra.



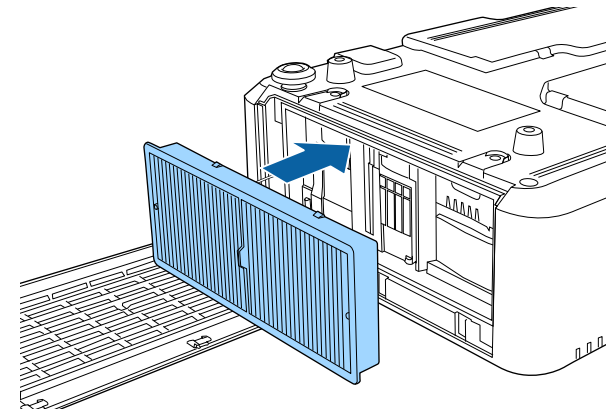
- 4** Izvlecite zračni filter iz projektorja.



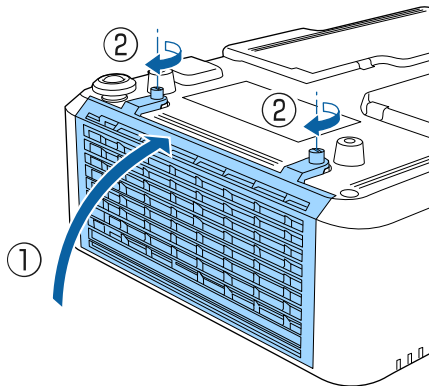
Rabljene zračne filtre odvrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filter: polipropilen

- 5** Namestite nov zračni filter v projektor, kot je prikazano.



- 6** Zaprite pokrov zračnega filtra in privijte vijake.



» **Sorodne povezave**

- "Nadomestni deli" [str.206](#)

Odpravljanje težav

Če prihaja do težav z uporabo projektorja, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Težave s projekcijo" [str.188](#)
- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.189](#)
- "Uporaba prikazane pomoči projektorja" [str.192](#)
- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.193](#)
- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.198](#)
- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.200](#)
- "Rešitve za težave v načinu za predvajanje vsebine" [str.203](#)

Če projektor ne deluje pravilno, ga izklopite in izključite ter znova vključite in vklopite.

Če težave niste odpravili, preverite to:

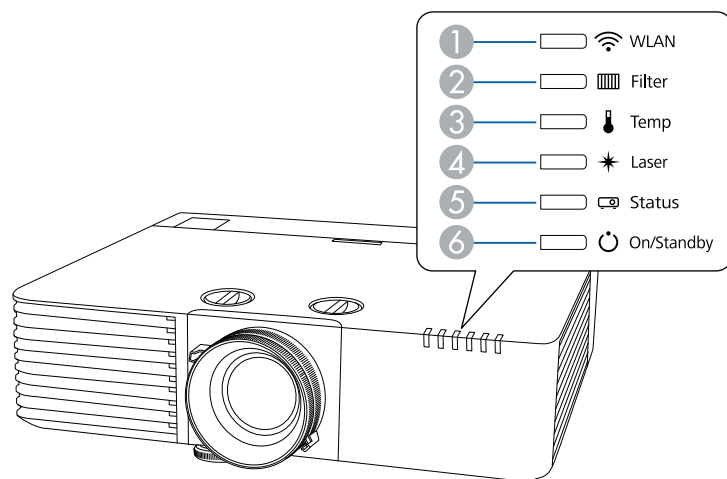
- Indikatorji na projektorju vas lahko opozarjajo na morebitno težavo.
- Sistem pomoči projektorja lahko prikaže informacije o pogostih težavah.
- Rešitve v tem priročniku vam lahko pomagajo pri odpravljanju številnih težav.

Če težave ne morete odpraviti z nobeno od teh rešitev, se za tehnično podporo obrnite na podjetje Epson.

Indikatorji na projektorju označujejo stanje projektorja in vas opozorijo, kadar pride do težave. Preverite stanje in barvo indikatorjev ter poiščite rešitev v spodnji tabeli.





- Če indikatorji utripajo po vzorcu, ki ni naveden v spodnji tabeli, izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na družbo Epson.




- 1 Indikator za WLAN (brezžični LAN)
- 2 Indikator za filter
- 3 Indikator za temperaturo
- 4 Indikatorska lučka laserja
- 5 Indikator stanja
- 6 Indikator vklopa/stanja pripravljenosti (napajanja)

Stanje projektorja

Indikator in stanje	Težava in rešitve
Napajanje: sveti modro Stanje: sveti modro Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena Filter: izklopljena	Običajno delovanje.
Napajanje: sveti modro Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena Filter: izklopljena	Segrevanje ali izklapljanje. Med ogrevanjem počakajte približno 30 sekund, da se prikaže slika. Med ogrevanjem in izklapljanjem so vsi gumbi onemogočeni.
Napajanje: sveti modro Stanje: ugasnjena Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena Filter: izklopljena	Stanje pripravljenosti, mirovanje ali nadzor. Ko pritisnete gumb za vklop/izklop, se projekcija začne.
Napajanje: utripa modro Stanje: ugasnjena Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena Filter: izklopljena	Pripravljanje za nadzor ali hitri zagon. Vse funkcije so onemogočene.
Napajanje: sveti modro Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena Filter: izklopljena	Ohlajanje: vsi gumbi so onemogočeni.

Indikator in stanje	Težava in rešitve
Napajanje: stanje indikatorja se spreminja Stanje: utripa modro Laser: utripa oranžno Temp.: stanje indikatorja se spreminja Filter: stanje indikatorja se spreminja	Poteka Način osvežitve.  Ponastavi > Način osvežitve
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: stanje indikatorja se spreminja Temp.: utripa oranžno Filter: stanje indikatorja se spreminja	Projektor je prevroč. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Prepričajte se, da temperatura okolja ni previsoka.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: sveti oranžno Filter: izklopljena	Projektor se je pregrel in izklopil. Pet minut pustite izklopljenega, da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Prepričajte se, da temperatura okolja ni previsoka. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini, v meniju Razširjeno Vključeno Način visoke višine.  Razširjeno > Delovanje > Način visoke višine • Če težave niste odpravili, izključite projektor in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

Indikator in stanje	Težava in rešitve
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: utripa oranžno Temp.: stanje indikatorja se spreminja Filter: stanje indikatorja se spreminja	Opozorilo glede laserja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: sveti oranžno Temp.: ugasnjena Filter: izklopljena	Težava v delovanju laserja. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Če težave niste odpravili, izključite projektor in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: utripa oranžno Filter: izklopljena	Ventilator ali senzor je okvarjen. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: utripa oranžno Temp.: ugasnjena Filter: izklopljena	Notranja napaka projektorja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: stanje indikatorja se spreminja Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: stanje indikatorja se spreminja Temp.: stanje indikatorja se spreminja Filter: utripa oranžno	Čas je, da očistite zračni filter.

Indikator in stanje	Težava in rešitve
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: stanje indikatorja se spreminja Temp.: stanje indikatorja se spreminja Filter: sveti oranžno	Slab pretok zraka skozi zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Če težave niste odpravili, izključite projektor in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena Filter: sveti oranžno	Slab pretok zraka skozi projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Če težave niste odpravili, izključite projektor in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: stanje indikatorja se spreminja Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: utripa oranžno Temp.: stanje indikatorja se spreminja Filter: stanje indikatorja se spreminja	Projektor ne more vzdrževati stalne svetlosti, nastavitve Stalen način pa je onemogočena.  Nastavitve > Nastavitve Svetlost > Stalen način

Stanje brezžičnega omrežja LAN

Stanje indikatorja brezžičnega lokalnega omrežja	Težava in rešitve
Sveti modro	Brezžično lokalno omrežje je na voljo.
Utripa modro (hitro)	Vzpostavljanje povezave z napravo.
Utripa modro (počasi)	Prišlo je do napake. Izklopite projektor in ga znova zaženite.

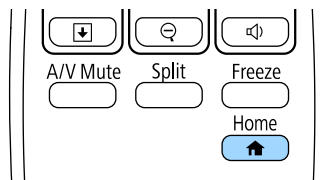
Stanje indikatorja brezžičnega lokalnega omrežja	Težava in rešitve
Izklopljeno	Brezžično lokalno omrežje ni na voljo. Preverite, ali so nastavitve brezžičnega lokalnega omrežja pravilne.

» Sorodne povezave

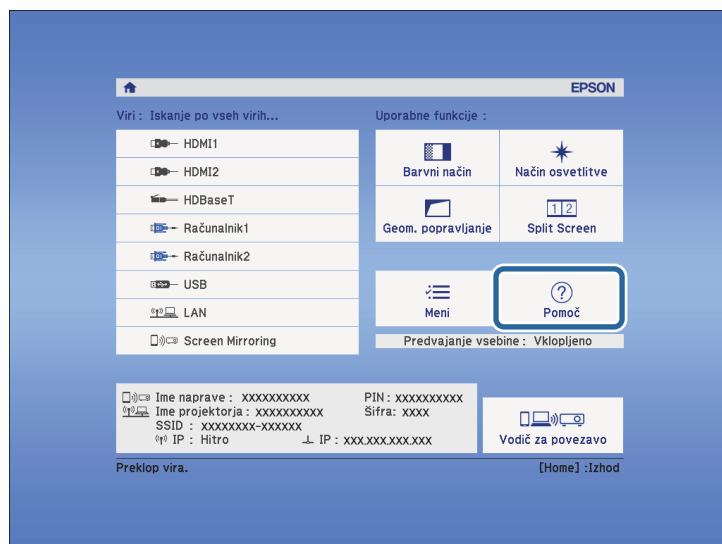
- "Čiščenje zračnega filtra" [str.183](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.185](#)

Prek sistema pomoči projektorja lahko prikažete informacije, s katerimi boste lažje odpravili pogoste težave.

- 1 Vklopite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Home] na daljinskem upravljalniku.

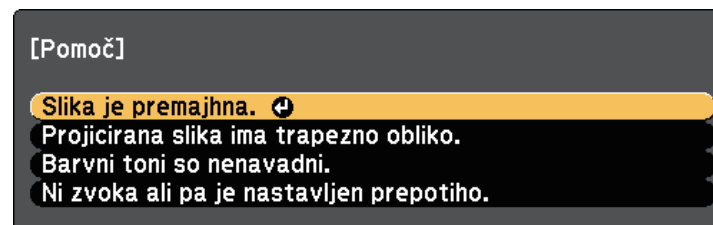


- 3 Izberite **Pomoč** na zaslonu Začetni zaslon.



Prikaže se meni pomoči.

- 4 S puščičnima gumboma gor in dol označite težavo, ki jo želite odpraviti.



- 5 Za ogled rešitev pritisnite [Enter].
- 6 Ko končate, izberite eno od teh dejanj.
 - Če želite odpraviti še eno težavo, pritisnite [Esc].
 - Če želite zapreti sistem pomoči, pritisnite gumb [Menu].

Če prihaja do težav s projicirano sliko ali zvokom, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve, ko ni prikazane slike" [str.193](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«" [str.193](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«" [str.194](#)
- "Rešitve, ko je prikazan samo del slike" [str.194](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravokotna" [str.195](#)
- "Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko" [str.195](#)
- "Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena" [str.196](#)
- "Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna" [str.196](#)
- "Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika" [str.197](#)
- "Rešitve za težave z zvokom" [str.197](#)
- "Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free" [str.197](#)

Rešitve, ko ni prikazane slike

Če ni prikazane slike, poskusite s temi rešitvami:

- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da preverite, ali je bila slika začasno izklopljena.
- Prepričajte se, da so vsi potrebni kabli čvrsto priključeni ter da so projektor in priključeni videoviri vklopljeni.
- Pritisnite tipko za vklop/izklop projektorja, da ga vklopite iz stanja pripravljenosti ali mirovanja. Preverite tudi, če je priključen računalnik v stanju spanja ali je na njem prikazan prazen ohranjevalnik zaslona.
- Za projiciranje slike iz vira, ki je priključen na vrata Computer2/Monitor Out, možnost **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Računalnik2**.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Vrata izhoda za zas.**
- Prilagodite nastavek **Svetlost** v meniju projektorja **Slika**.
- Prilagodite **Nastavitve Svetlost**.
☛ **Nastavitve > Nastavitve Svetlost**

- Preverite nastavek **Prek.** v meniju **Razširjeno** projektorja in se tako prepričajte, da je možnost za **Sporočila** nastavljena na **Vklopljeno**.
- Če se projektor ne odziva na pritiske gumbov na nadzorni plošči, so gumbi morda zaklenjeni zaradi varnosti. Odklenite gumbe pod nastavitvijo **Zaklep delovanja** v meniju **Nastavitve** projektorja ali pa projektor vklopite prek daljinskega upravljalnika.
☛ **Nastavitve > Nast. ključavnice > Zaklep delovanja**
- Za slike, projicirane prek programa Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
- Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.
- Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščiteneh videoposnetkov, ki jih predvajate na računalniku. Dodatne podrobnosti najdete v priloženi priročniku, priloženem računalniku.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.149](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.101](#)

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«

Če se prikaže sporočilo "Ni signala", poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Source Search] in počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
- Vklopite priključeni računalnik ali videovir in po potrebi pritisnite gumb »Predvajaj« za začetek predstavitve.
- Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.
- Če projicirate iz prenosnika, se prepričajte, da je nastavljen za prikaz na zunanem monitorju.
- Po potrebi izklopite projektor in priključeni računalnik ali videovir in ju nato znova vklopite.
- Če projicirate iz vira HDMI, zamenjajte kabel HDMI s krajšim kablom.

» Sorodne povezave

- "Prikaz s prenosnika" [str.194](#)
- "Prikaz s prenosnika Mac" [str.194](#)

Prikaz s prenosnika

Če je pri projiciranju s prenosnika prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za prikaz na zunanjem monitorju.

- 1** Pritisnite in držite tipko **Fn** na prenosniku, nato pa pritisnite tipko, na kateri je nalepljena ikona monitorja ali **CRT/LCD**. (Podrobnosti najdete v priročniku za prenosnik.) Počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
- 2** Za prikaz na monitorju prenosnika in projektorju ponovno pritisnite isti dve tipki.
- 3** Če prenosnik in projektor ne prikazuje istih dveh slik, preverite pripomoček Windows **Prikaz** in se prepričajte, da so vrata zunanjega monitorja omogočena, način razširjenega namizja pa je onemogočen. (Navodila najdete računalniku ali v priročniku za Windows.)
- 4** Po potrebi preverite nastavitve video kartice in možnost več prikazov nastavite na **Klon** ali **Zrcaljenje**.

Prikaz s prenosnika Mac

Če je pri projiciranju s prenosnika Mac prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za zrcalni prikaz. (Podrobnosti najdete v priročniku za prenosnik.)

- 1** Odprite pripomoček **Nastavitve sistema** in izberite **Prikazi**.
- 2** Po potrebi izberite možnost **Prikaz** ali **Barvni LCD**.
- 3** Kliknite zavihek **Uredi** ali **Ureditev**.

4 Izberite **Zrcalni prikazi**.

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«

Če se prikaže sporočilo "Ni podprto", poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da je v meniju **Signal** projektorja izbran ustrezni vhodni signal.
- Prepričajte se, da ločljivost računalniškega prikaza ne presega ločljivosti projektorja in frekvenčnih omejitev. Po potrebi izberite drugo ločljivost prikaza za vaš računalnik. (Podrobnosti najdete v priročniku za računalnik.)

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.213](#)

Rešitve, ko je prikazan samo del slike

Če je prikazan samo del računalniške slike, poskusite s temi rešitvami:

- Če projicirate iz računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za optimiziranje slikovnega signala.
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavev **Vrsta zaslona** za zaslon, ki ga uporabljate.
☛ **Razširjeno > Prikaz > Zaslon > Vrsta zaslona**
- Prepričajte se, da je nastavev **Obseg** v meniju **Signal** izklopljena.
- Poskusite nastaviti položaj slike z nastavitvijo **Položaj** v meniju **Signal** projektorja.
- Poskusite prilagoditi položaj slike z nastavitvijo **Položaj zaslona**.
☛ **Razširjeno > Prikaz > Zaslon > Položaj zaslona**
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku za izbiro drugega razmerja gledišča slike.

- Spremenite nastavitvev **Ločljivost** v meniju **Signal** projektorja skladno s signalom za priključeno opremo.
- Če ste sliko povečali ali pomanjšali z gumbi [E-Zoom], pritisnite gumb [Esc], dokler se projektor ne vrne na polni prikaz.
- Preverite nastavitve računalniškega prikaza, da onemogočite dvojni prikaz in nastavite ločljivost v omejitvah projektorja. (Podrobnosti najdete v priročniku za računalnik.)
- Preverite ločljivost, ki je dodeljena predstavitvenim datotekam, da preverite, ali so bile ustvarjene za različne ločljivosti. (Podrobnosti najdete v pomoči za programsko opremo.)
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilni način projiciranja. To ločljivost lahko izberete z nastavitvijo **Projekcija** v meniju projektorja **Razširjeno**.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve za namestitvev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.213](#)

Rešitve, ko slika ni pravokotna

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, poskusite s temi rešitvami:

- Projektor postavite neposredno pred središče zaslona, pri čemer ga čim bolj pravokotno poravnajte.
- Prilagodite obliko slike z nastavitvami **Geom. popravljanje**.
 - ☛ **Nastavitve > Geom. popravljanje > Keystone-v/n**
 - ☛ **Nastavitve > Geom. popravljanje > Quick Corner**
- Prilagodite nastavitvev **Popravljanje lokov**, da popravite obliko slike, projicirano na ukrivljeno površino.

» Sorodne povezave

- "Popravljanje oblike slike s funkcijo Keystone-v/n" [str.48](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.50](#)

Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko

Če projicirana slika vsebuje elektronske motnje (šum) ali statiko, poskusite s temi rešitvami:

- Preverite kable, s katerimi je računalnik ali videovir priključen na projektor. Ti morajo biti:
 - ločeni od napajalnega kabla, da preprečite motnje
 - čvrsto priključeni na obeh koncih
 - ne priključeni na podaljšek
- Preverite nastavitve v meniju projektorja **Signal**, da se prepričate, ali se ujemajo z video virom.
- Prilagodite nastavitve za možnosti **Razpletanje** in **Zmanjšanje šuma** v meniju **Slika**, če je to na voljo pri izbranem videoviru.
 - ☛ **Slika > Dodatno > Razpletanje**
 - ☛ **Slika > Izboljšava slike > Zmanjšanje šuma**
- Izberite računalniško ločljivost videa in hitrost osveževanja, ki sta združljivi s projektorjem.
- Če projicirate z računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagajanje nastavitvev **Sledenje** in **Sinhronizacija**. Če slike niso pravilno prilagojene, ročno prilagodite nastavitve **Sledenje** in **Sinhronizacija** v meniju projektorja **Signal**.
- Izberite **Avtomatično** za nastavitvev **Ločljivost** v meniju **Signal** projektorja.
- Če ste obliko slike prilagodili s krmilniki projektorja, poskusite znižati nastavitvev **Ostrina** v meniju **Slika** za izboljšanje kakovosti slike.
- Če ste priključili podaljšek, poskusite projicirati brez njega, da preverite, če je ta povzročil motnje signala.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.149](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.213](#)

Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena

Če je projicirana slika nerazločna ali zamegljena, poskusite s temi rešitvami:

- Prilagodite ostrino slike.
- Očistite objektiv projektorja.



Če želite preprečiti kondenzaciji na objektivu, ko ga prinesete v topel prostor iz hladnega okolja, počakajte, da se projektor pred uporabo ogreje na sobno temperaturo.

- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Projektor namestite tako, da prilagajanje kota keystone ni tako širok, da bi popačil sliko.
- Prilagodite nastavitvev **Ostrina** v meniju **Slika** projektorja, da izboljšate kakovost slike.
- Če projicirate z računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagajanje nastavitvev sledenja in sinhronizacije. Če ostanejo vidni trakovi ali je slika zbledela, na zaslonu prikažite enakomerno vzorčasto sliko in ročno prilagodite nastavitvi **Sledenje** in **Sinhronizacija** v meniju projektorja **Signal**.
- Če projicirate z računalnika, uporabite nižjo ločljivost ali pa izberite ločljivost, ki se ujema s privzeto ločljivostjo projektorja.

» Sorodne povezave

- "Popravljanje oblike slike s funkcijo Keystone-v/n" [str.48](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.149](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.213](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.54](#)
- "Čiščenje objektiva" [str.181](#)

Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna

Če je projicirana slika pretemna ali presvetla ali pa so barve napačne, poskusite s temi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da preizkusite različne barvne načine za sliko in okolje.
- Preverite nastavitve video vira.
- Prilagodite nastavitve, ki so na voljo v meniju projektorja **Slika** za trenutni vhodni vir, kot so **Svetlost**, **Kontrast**, **Obarvanost** in **Barvna zasičenost**.
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavitvev za **Območje videa** ali **EDID** v meniju projektorja **Signal**, če je ta na voljo za vaš vir slike.

☛ **Signal > Dodatno > Območje videa**

☛ **Signal > Dodatno > EDID**

- Prepričajte se, da so vsi kabli čvrsto priključeni na projektor in videonapravo. Če ste priključili dolge kable, poskusite priključiti krajše.
 - Prepričajte se, da ste pravilno nastavili **Nastavitve Svetlost**.
- ☛ **Nastavitve > Nastavitve Svetlost**
- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
 - Če uporabljate več projektorjev, se prepričajte, da je nastavitvev **Umerjanje luči** v meniju **Ponastavi** v vseh projektorjih pravilno nastavljena. Če je umerjanje svetlobnega vira izvedeno samo v nekaterih projektorjih, se lahko ravnotežje beline in raven svetlosti projicirane slike med projektorji razlikujeta.

» Sorodne povezave

- "Barvni način" [str.62](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.151](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.149](#)
- "Nastavitve za namestitvev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)

Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika

Če je na projicirani sliki vidna prejšnja slika, jo odstranite s funkcijo Način osvežitve. Izberite **Način osvežitve** > **Začetek** v meniju projektorja **Ponastavi**.

Rešitve za težave z zvokom

Če zvoka ni ali pa je glasnost prenizka ali previsoka, poskusite s temi rešitvami:

- Prilagodite nastavitve glasnosti projektorja.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da nadaljujete s predvajanjem videa ali zvoka, če sta bila začasno zaustavljena.
- Preverite računalnik ali videovir, da se prepričate, da je glasnost vklopljena in je zvočni izhod nastavljen na ustrezen vir.
- Izključite zvočni kabel in ga nato znova priključite.
- Preverite kabelske priključke med projektorjem in videovirom.
- Če ne slišite zvoka iz vira HDMI, priključeno napravo nastavite na izhod PCM.
- Prepričajte se, da imajo priključeni zvočni kabli oznako »Brez upora«.
- Izberite pravilni avdio vhod pod nastavitvijo **A/V nastavitve** v meniju **Razširjeno** projektorja.
- Če ste projektor priključili na računalnik Mac s kablom HDMI, preverite, ali računalnik Mac podpira predvajanje zvoka prek vrat HDMI. Če ga ne podpira, morate priključiti zvočni kabel.
- Če želite uporabljati priključeni vir zvoka, ko je projektor izklopljen, možnost **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** in se prepričajte, da so možnosti za **A/V nastavitve** v meniju projektorja **Razširjeno** pravilno nastavljene.
 - ☛ **Razširjeno** > **V pripravljenosti** > **V pripravljenosti**
- Če je glasnost v računalniku nastavljena na najmanjšo raven, v projektorju pa na najvišjo raven, je lahko zvok popačen. Povišajte glasnost v

računalniku in zmanjšajte glasnost v projektorju. (Kadar uporabljate programsko opremo Epson iProjection (Windows/Mac).)

» Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.22](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.70](#)

Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free

Če so imena datotek daljša od območja prikazovanja ali vključujejo nepodprte simbole, lahko imena datotek skrajšate ali spremenite v PC Free. Skrajšajte ali spremenite ime datoteke.

Če prihaja do težav z upravljanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja" [str.198](#)
- "Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom" [str.198](#)
- "Rešitve za težave z geslom" [str.199](#)
- "Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna«" [str.199](#)

Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja

Če se projektor ne vklopi, ko pritisnete gumb za vklop/izklop ali se nepričakovano izklopi, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da je napajalni kabel čvrsto priključen na projektor in delujočo električno vtičnico.
- Gumbi projektorja so iz varnostnih razlogov morda zaklenjeni. Odklenite gumbe pod nastavitvijo **Zaklep delovanja** v meniju **Nastavitve** projektorja ali pa projektor vklopite prek daljinskega upravljalnika.
☛ **Nastavitve > Nast. ključavnice > Zaklep delovanja**
- Morda je okvarjen napajalni kabel. Izključite kabel in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Če se svetlobni vir projektorja nepričakovano izklopi, je morda po obdobju neaktivnosti preklapljal v stanje mirovanja. Projektor aktivirajte s kakršnim koli dejanjem. Za izklop mirovanja izberite **Izklopljeno** za nastavitev **Mirovanje**.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Mirovanje**
- Če se svetlobni vir projektorja nepričakovano izklopi, je morda omogočen časovnik izklopa A/V. Če želite izklopiti časovnik za izklop slike in zvoka, izberite **Izklopljeno** kot nastavitev za **Časovnik izklopa A/V**.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Nast. izklopa A/V > Časovnik izklopa A/V**
- Če se svetlobni vir projektorja izklopi in če indikator stanja utripa, indikator za temperaturo pa sveti, se je projektor pregrel in izklopil.

- Če s tipko za vklop/izklop na daljinskem upravljalniku ni mogoče vklopiti projektorja, preverite bateriji in se prepričajte, da je na voljo vsaj eden izmed oddaljenih sprejemnikov v nastavitvi **Oddaljen sprejemnik** v meniju **Nastavitve**.
- Glede na nastavitve projektorja lahko ventilatorji delujejo tudi v stanju pripravljenosti. Ventilator lahko povzroči nepričakovan zvok, ko se računalnik prebudi iz stanja pripravljenosti. To ni okvara.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.189](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.101](#)

Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom

Če se projektor ne odziva na ukaze daljinskega upravljalnika, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da sta bateriji daljinskega upravljalnika pravilno vstavljeni in napolnjeni. Bateriji po potrebi zamenjajte.
- Prepričajte se, da daljinski upravljalnik uporabljate pod kotom, primernim za sprejem, in na ustrezni razdalji od projektorja.
- Prepričajte se, da se projektor ne segreva in ne izklaplja.
- Preverite, ali se je gumb na daljinskem upravljalniku zataknil in tako povzročil preklapljanje v mirovanje. Gumb sprostite, da daljinski upravljalnik preklopi iz mirovanja.
- Močna fluorescentna svetloba, neposredna sončna svetloba ali signali infrardeče naprave lahko povzročajo motnje pri oddaljenih sprejemnikih projektorja. Zasenčite luči ali pa projektor umaknite s sonca ali od opreme, ki povzroča motnje.
- Preverite, ali je v meniju projektorja **Nastavitve** v nastavitvi **Oddaljen sprejemnik** na voljo vsaj eden od oddaljenih sprejemnikov.

- Če je nastavev **Oddaljen sprejemnik** onemogočena, pritisnite in vsaj 15 sekund držite gumb [Menu] v daljinskem upravljalniku, da ponastavite privzeto nastavev.
- Če ste projektorju dodelili številko ID za upravljanje več projektorjev z daljinskim upravljalnikom, boste morda morali preveriti ali spremeniti nastavljeni ID.
- Če uporabljate daljinski upravljalnik, priložen projektorju, se prepričajte, da je nastavev **Vrsta daljin.uprav.** v meniju **Razširjeno** nastavljena na **Normalno**.
 - ☛ **Razširjeno > Delovanje > Dodatno > Vrsta daljin.uprav.**
- Če daljinski upravljalnik izgubite, lahko pri podjetju Epson naročite novega.

» Sorodne povezave

- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.32](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.153](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.92](#)
- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.31](#)

- ID uporabnika: **EPSONREMOTE**
- Privzeto geslo: **guest**
- Če izgubite daljinski upravljalnik, ne morete vnesti gesla. Pri podjetju Epson naročite novega.

Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna«

Če se prikaže sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna", se obrnite na družbo Epson za pomoč.

Rešitve za težave z geslom

Če ne morete vnesti ali ste ga pozabili, poskusite s temi rešitvami:

- Morda ste zaščito z geslom vklopili, preden ste nastavili geslo. Z daljinskim upravljalnikom vnesite **0000**.
- Če ste prevečkrat vnesli nepravilno geslo in se prikaže sporočilo s šifro zahteve, zabeležite šifro in se obrnite na podjetje Epson. Za pomoč pri odklepanju projektorja morate posredovati šifro zahteve in dokaz o lastništvu.
- Če nastavite geslo za Epson Web Control in pozabite ID uporabnika ali geslo, poskusite vnesti to:
 - ID uporabnika: **EPSONWEB**
 - Privzeto geslo: **admin**
- Če nastavite geslo za oddaljeni nadzor (za Epson Web Control) in pozabite ID uporabnika ali geslo, poskusite vnesti to:

Če prihaja do težav z uporabo projektorja v omrežju, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna" [str.200](#)
- "Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta" [str.200](#)
- "Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju" [str.201](#)
- "Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo" [str.201](#)
- "Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring" [str.201](#)
- "Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring" [str.201](#)

Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna

Če imate težave s preverjanjem pristnosti, poskusite s temi rešitvami:

- V kolikor so brezžične nastavitve pravilne, preverjanje pristnosti pa ni uspešno, boste morda morali nadgraditi nastavitve **Datum in čas** v meniju projektorja **Razširjeno**.

☛ **Razširjeno > Delovanje > Datum in čas**

- Preverite nastavitve **Varnost** v meniju **Omrežje**.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Brezžični LAN**

» Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja – meni »Razširjeno«" [str.156](#)
- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.164](#)

Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta

Če do projektorja ne morete dostopati prek spletnega brskalnika, se prepričajte, da uporabljate pravilni ID in geslo.

- Za uporabniški ID vnesite **EPSONWEB**. (Uporabniškega ID-ja ne morete spremeniti.)

- Vnesite geslo, ki ste ga nastavili v meniju projektorja **Omrežje**. Privzeto geslo je **admin**.
- Prepričajte se, da imate dostop do omrežja, v katerem je projektor.
- Če je spletni brskalnik nastavljen, da vzpostavi povezavo prek proxy strežnika, zaslona **Epson Web Control** ni mogoče prikazati. Izberite nastavitve za vzpostavitev povezave brez strežnika proxy.



Pri vnosu uporabniškega ID-ja in gesla pazite na male in velike črke.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Osnovno" [str.163](#)

Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju

Če ne prejemate e-poštnih opozoril o težavah s projektorjem v omrežju, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da je projektor vklopljen in ima pravilno vzpostavljeno povezavo z omrežjem. (Če se projektor izklopi zaradi napake, e-pošta morda ne bo dostavljena.)
- Prepričajte se, da ste nastavitve e-poštnih opozoril v meniju **Obvestila** ali v programski opremi omrežja pravilno nastavili.

- Nastavitev **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.**, da lahko omrežna programska oprema nadzira projektor v stanju pripravljenosti.

☛ **Razširjeno > V pripravljenosti > V pripravljenosti**

- Spremenite nastavek **Vrata** v skladu z omrežnim okoljem.

☛ **Razširjeno > V pripravljenosti > Vrata**

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Obvestila" [str.167](#)

Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo

Če projicirana slika med omrežno projekcijo vsebuje statiko, poskusite s temi rešitvami:

- Preverite, ali so med dostopno točko, računalnikom, mobilno napravo in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje za izboljšano komunikacijo.
- Prepričajte se, da vstopna točka, računalnik, mobilna naprava in projektor niso predaleč narazen. Premaknite jih bliže skupaj in poskusite ponovno povezati.
- Preverite morebitne motnje druge opreme, na primer naprave Bluetooth ali mikrovalovne pečice. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
- Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring

Če s funkcijo Screen Mirroring ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem, poskusite te rešitve (EB-L615U/EB-L610U):

- Preverite nastavitve projektorja.
 - Izberite **Vklopljeno** za nastavev **Screen Mirroring** v meniju **Omrežje**.
 - Spremenite **Ime naprave** tako, da to v meniju Nast. Screen Mirroring ne bo vsebovalo »-«, saj v nasprotnem primeru na vaši mobilni napravi ne bo prikazano pravilno.
 - ☛ **Omrežje** > **Nast. Screen Mirroring** > **Ime naprave**
 - Izberite **Izklopljeno** za nastavev **Screen Mirroring** v meniju **Omrežje** projektorja in nato znova **Vklopljeno**.
 - Spremenite nastavev **Način delovanja** in se znova povežite.
 - ☛ **Omrežje** > **Nast. Screen Mirroring** > **Način delovanja**
 - V nastavitvah **Ni prekinljivo**se prepričajte, da na projektor ni priključenih nobenih drugih naprav.
 - ☛ **Omrežje** > **Nast. Screen Mirroring** > **Razširjeno** > **Način sestanka**

- Spremenite nastavev **Kanal** glede na okolje brezžičnega omrežja LAN.
 - ☛ **Omrežje** > **Nast. Screen Mirroring** > **Razširjeno** > **Kanal**
- Preverite nastavitve mobilne naprave.
 - Preverite, ali so na mobilni napravi prave nastavitve.
 - Če se poskusite ponovno povezati takoj po prekinitvi povezave, lahko traja nekaj časa, da se povezava ponovno vzpostavi. Ponovno se povežite čez nekaj časa.
 - Ponovno zaženite mobilno napravo.
 - Ko se povežete s Screen Mirroring, se lahko informacije o povezavi projektorja zabeležijo v vaši mobilni napravi. Kljub temu z zabeleženimi informacijami ne boste mogli ponovno vzpostaviti povezave s projektorjem. Izberite projektor s seznama razpoložljivih naprav.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve omrežja projektorja – meni »Omrežje«" [str.161](#)
- "Meni Omrežje - Nastavitve Screen Mirroring" [str.162](#)

Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring

Če projicirana slika ali zvok med projekcijo s funkcijo Screen Mirroring vsebujeta statiko, poskusite s temi rešitvami (EB-L615U/EB-L610U):

- Preverite, da Wi-Fi antena mobilne naprave ni pokrita.
- Če istočasno uporabljate povezavo Screen Mirroring in internetno povezavo, se lahko slika ustavi ali vsebuje šum. Prekinite internetno povezavo in tako razširite svojo pasovno širino ter izboljšajte hitrost povezave mobilne naprave.
- Preverite, da vsebina projekcije ustreza Screen Mirroring zahtevam.
- Povezava je lahko prekinjena, ko naprava zažene način varčevanja z energijo, kar je odvisno od naprave. Preverite nastavitve varčevanja z električno energijo v mobilni napravi.
- V mobilni napravi posodobite brezžične gonilnike ali vdelano programsko opremo na najnovejšo različico.

» Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)"
[str.115](#)

Če ni mogoče pravilno predvajati seznama predvajanja, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da je nastavitve **Predvajanje vsebine** nastavljena na **Vklopljeno**.
☛ **Nastavitve > Predvajanje vsebine > Predvajanje vsebine**
- Prepričajte se, da je na bliskovnem pogonu USB seznam predvajanja. Podrobnosti o ustvarjanju seznama predvajanja najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.
- Prepričajte se, da je bliskovni pogon USB priključen neposredno na projektor. Ne uporabljajte bralnika za več kartic ali zvezdišča USB za razširitev vrat USB.
- Če je bliskovni pogon USB razdeljen na particije, morda ne boste mogli predvajati seznamov predvajanja. Preden shranite sezname predvajanja na bliskovni pogon USB, izbrišite vse particije.
- Istega seznama predvajanja ne uporabljajte v projektorjih z različno ločljivostjo. Barvni učinki in učinki oblike, ki jih doda funkcija **Učinek prekrivanja**, morda ne bodo pravilno prikazani.
☛ **Nastavitve > Predvajanje vsebine > Učinek prekrivanja**

Dodatek

V poglavjih v nadaljevanju najdete tehnične podatke in pomembna obvestila o projektorju.

» Sorodne povezave

- "Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli" [str.205](#)
- "Velikost zaslona in razdalja projiciranja" [str.207](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.213](#)
- "Specifikacije projektorja" [str.215](#)
- "Zunanje dimenzije" [str.217](#)
- "Seznam varnostnih simbolov (ki ustreza standardu IEC60950-1 A2)" [str.218](#)
- "Varnostne informacije, povezane z laserjem" [str.220](#)
- "Slovar" [str.221](#)
- "Obvestila" [str.223](#)

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in nadomestnimi deli. Te izdelke kupite po potrebi.

Spodnji seznam izbirne dodatne opreme in nadomestnih delov velja od: aprila 2018.

Podrobnosti o dodatni opremi se lahko spremenijo brez obvestila, razpoložljivost pa je morda odvisna od države nakupa.

» Sorodne povezave

- "Zaslone" [str.205](#)
- "Kabli" [str.205](#)
- "Nosilci" [str.205](#)
- "Za brezžično povezavo" [str.205](#)
- "Zunanje naprave" [str.206](#)
- "Nadomestni deli" [str.206](#)

Zaslone

80-palčni prenosni zaslon ELPSC24

Prenosni zviti zasloni. (razmerje prikaza 16:10)

50-palčni prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon za preprosto nošenje (razmerje prikaza 4:3)

80-palčni prenosni zaslon X-Type ELPSC21

Prenosni zviti zasloni X-Type (razmerje prikaza 16:9)

Zaslon s prilagodljivim razmerjem prikaza ELPSC26

Prenosni zaslon s prilagodljivim razmerjem prikaza.

Kabli

Računalniški kabel ELPKC02 (1,8 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09 (3 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10 (20 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite ga za priključitev na vrata Computer.

Nosilci

Stropni nosilec ELPMB22

Stropni nosilec (nizek profil) ELPMB30

Za namestitev projektorja na strop.

Stropna cev (450 mm) ELPFP13

Stropna cev (700 mm) ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.



Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Za pomoč se obrnite na družbo Epson.

Za brezžično povezavo

Modul za brezžično lokalno omrežje ELPAP10

(EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)

To enoto uporabite za projiciranje slik z računalnika prek brezžične povezave. (Frekvenčni pas: 2,4 GHz)

Zunanje naprave

Dokumentna kamera ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Zunanji zvočnik ELPSP02

Zunanji samonapajalni zvočnik.

Oddajnik HDBaseT ELPHD01

(EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)

Uporabite pri pošiljanju signala HDMI ali RS-232C na dolge razdalje.
(HDCP 2.2 ni podprt)

Nadomestni deli

Zračni filter ELPAF56

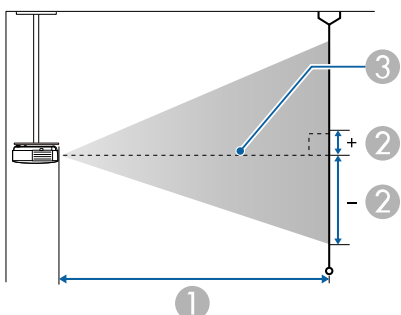
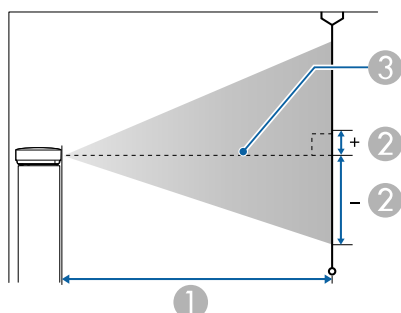
Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Oglejte si tabele v tem razdelku in določite, kako daleč od zaslona morate namestiti projektor glede na velikost projicirane slike.

» Sorodne povezave

- "EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610" [str.207](#)
- "EB-L400U/EB-L500W/EB-L500" [str.209](#)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



- 1 Razdalja projekcije (cm)
- 2 Razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (spreminja se glede na nastavev navpičnega premika objektiva) (cm)
- 3 Središče objektiva

WUXGA (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U)/WXGA (EB-L610W)

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva z dna proti vrhu
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva z dna proti vrhu
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva z dna proti vrhu
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva z dna proti vrhu
49"	109 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

XGA (EB-L610)

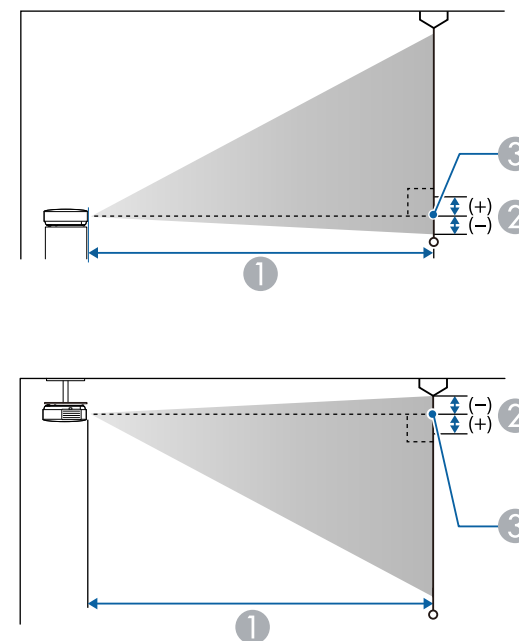
Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva z dna proti vrhu
48"	98 × 73	147 - 240	-73 - 0
60"	122 × 91	185 - 301	-91 - 0

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva z dna proti vrhu
70"	142 × 107	216 - 351	-107 - 0
80"	163 × 122	248 - 402	-122 - 0
100"	203 × 152	310 - 503	-152 - 0
120"	244 × 183	373 - 605	-183 - 0
150"	305 × 229	467 - 757	-229 - 0
200"	406 × 305	624 - 1010	-305 - 0
300"	610 × 457	938 - 1517	-457 - 0
470"	955 × 716	1472 - 2378	-716 - 0

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva z dna proti vrhu
45"	100 × 56	150 - 245	-65 - 9
50"	111 × 62	167 - 273	-73 - 10
60"	133 × 75	202 - 328	-87 - 12
70"	155 × 87	236 - 383	-102 - 15
80"	177 × 100	270 - 438	-116 - 17
100"	221 × 125	339 - 549	-145 - 21
120"	266 × 149	407 - 659	-174 - 25
150"	332 × 187	510 - 825	-218 - 31
200"	443 × 249	681 - 1101	-291 - 42
300"	664 × 374	1023 - 1653	-436 - 62
430"	952 × 536	1468 - 2370	-625 - 89

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva z dna proti vrhu
46"	99 × 62	150 - 244	-68 - 6
50"	108 × 67	163 - 265	-74 - 7
60"	129 × 81	196 - 319	-89 - 8
70"	162 × 94	229 - 372	-104 - 9
80"	172 × 108	263 - 426	-118 - 11
100"	215 × 135	329 - 534	-148 - 13
120"	258 × 162	396 - 641	-178 - 16
150"	323 × 202	496 - 802	-222 - 20
200"	431 × 269	662 - 1071	-296 - 27
300"	646 × 404	995 - 1608	-444 - 40
440"	948 × 592	1461 - 2360	-652 - 59

EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



- ① Razdalja projekcije (cm)
- ② Razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (ali do zgornjega dela zaslona, če projektor visi s stropa) (cm)
- ③ Središče objektiva

WUXGA (EB-L400U)

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	813 × 610	1470 - 2375	-24

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
49"	109 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
480"	1063 × 598	1456 - 2352	9

WXGA (EB-L500W)

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
25"	51 × 38	83 - 136	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

XGA (EB-L500)

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

V tej tabeli so navedene združljive hitrosti osveževanja in ločljivosti za vsako združljivo obliko prikaza videa.

Komponentni signali (Analogni RGB)

Signal	Frekvenca osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Na voljo samo za EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W in združljivo samo, ko je možnost **Široko** izbrana kot nastavitev **Ločljivost** v meniju **Signal** projektorja.

** Na voljo le pri EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

Tudi če so na vhodu signali, ki zgoraj niso omenjeni, boste verjetno lahko projicirali sliko. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekvenca osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Signali HDMI in HDBaseT * vhodnih vrat

Signal	Frekvenca osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ ***	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Signal	Frekvenca osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Samo ob vzpostavitvi HDMI povezave, ki uporablja izbirni oddajnik HDBaseT za EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Na voljo le pri EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

*** Na voljo le pri EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W.

Ime izdelka	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/E B-L400U/EB-L500W/EB-L500
Mere	440 (Š) × 120 (V) × 304 (G) mm (brez dvignjenih predelov)
Velikost zaslona LCD	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400 U: 0,67" EB-L610/EB-L500: 0,63" EB-L500W: 0,59"
Način prikaza	Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U: 2.304.000 slikovnih pik WUXGA (1.920 (Š) × 1.200 (V) pik) × 3 EB-L610W/EB-L500W: 1.024.000 slikovnih pik WXGA (1.280 (Š) × 800 (V) pik) × 3 EB-L610/EB-L500: 786.432 slikovnih pik XGA (1.024 (Š) × 768 (V) pik) × 3
Nastavitev ostrine	Ročno
Nastavitev povečave	Od 1,0 do 1,6 (optična povečava)
Premik objektiva	Ročno EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W: Največji premik v navpični smeri: pribl. ±50 % Največji premik v vodoravni smeri: pribl. ±20 % EB-L610: Največji premik v navpični smeri: pribl. ±50 % Največji premik v vodoravni smeri: pribl. ±30 %
Svetlobni vir	Dioda laserja
Izhodna moč svetlobnega vira	Do 104,5 W

Valovna dolžina	Od 449 do 461 nm
Življenjska doba svetlobnega vira*	Način osvetlitve Normalno ali Mirno: do približno 20.000 ur Način osvetlitve Podaljšano: do približno 30.000 ur
Največja glasnost	10 W
Zvočnik	1
Napajanje	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/ EB-L500W/EB-L500: 100-240V AC±10 % 50/60Hz 3,8 - 1,7 A EB-L400U: 100-240V AC±10 % 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Poraba energije (območje od 100 do 120 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 370 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 337 W EB-L400U: 324 W
Poraba energije (območje od 220 do 240 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 353 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 322 W EB-L400U: 310 W
Poraba energije v stanju pripravljenosti	Komunikacija vklopljena: 2,0 W Komunikacija izklopljena: 0,3 W
Delovna višina	Višina: od 0 do 3.048 m
Delovna temperatura	Od 0 do +45 °C (brez kondenzacije) (nadmorska višina od 0 do 1.500 m) Od 0 do +40 °C (brez kondenzacije) (nadmorska višina od 1.501 do 3.048 m)
Temperatura skladiščenja	Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)

Masa	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: Približno 8,5kg EB-L400U: Približno 7,8kg EB-L500W/EB-L500: Približno 7,4kg
------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Vrata USB-A podpirajo standard USB 2.0. Vseeno pa ni zjamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

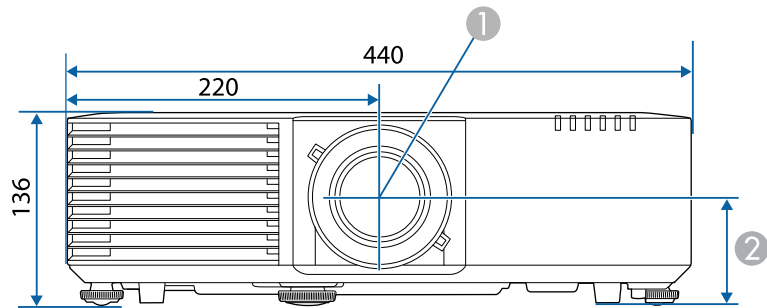
* Približni čas do takrat, ko svetilnost svetlobnega vira pade na polovico prvotne vrednosti.

» Sorodne povezave

- "Tehnični podatki priključkov" [str.216](#)

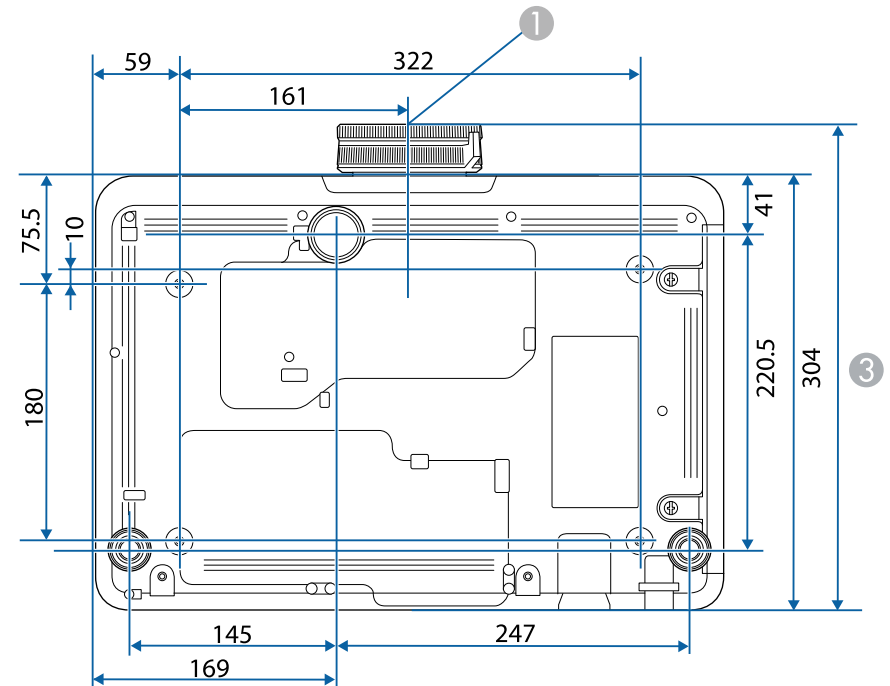
Tehnični podatki priključkov

Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15 nožic (ženski)
Vrata Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub15 nožic (ženski)
Vrata Audio 1	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Audio 2	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Audio Out	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata HDMI1	1	HDMI (zvok podpira le PCM)
Vrata HDMI2	1	HDMI (zvok podpira le PCM)
Vrata USB-A	1	Konektor USB (Type A)
Vrata Service	1	Konektor USB (Type B)
Vrata LAN	1	RJ-45
Vrata HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	1	RJ-45
Vrata RS-232C	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)




- ① Središče objektiv
- ② Razdalja od središča objektiv do pritrdilne točke okvirja za obešanje
 EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: 74 mm
 EB-L400U: 78,2 mm
 EB-L500W/EB-L500: 77,8 mm









- ③ EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U: 339 mm
 EB-L500W/EB-L500: 320 mm



Enota na teh slikah so mm.

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
1		IEC60417 No.5007	»VKLOP« (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
2		IEC60417 No.5008	»IZKLOP« (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
3		IEC60417 No.5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Pozor Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
5		IEC60417 No.5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
7		IEC60417 No.5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
8		IEC60417 No.5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
9		—	Enako kot pri št. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
11		IEC60417 No.5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
12		—	Enako kot pri št. 11.
13		IEC60417 No.5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
14		IEC60417 No.5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol št. 13.
15		IEC60417 No.5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
16		IEC60417 No.5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
17		IEC60417 No.5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
18		ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
19		ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
20		—	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v optični objektiv.
21		—	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
23		ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Za označevanje, da je del opreme v stanju pripravljenosti.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, gibljivi deli Za označevanje, da se skladno z varnostnimi standardi ne smete približevati gibljivim delom.
26		IEC60417 No. 6056	Pozor (premikajoče se lopatice ventilatorja) Zaradi varnosti se ne približujte premikajočim se lopaticam ventilatorja.
27		IEC60417 No. 6043	Pozor (ostri vogali) Označuje ostre vogale, ki se jih ne dotikajte.
28		—	Označuje, da je gledanje v objektiv med projiciranjem prepovedano.

Ta projektor je laserski izdelek razreda 1, skladen z mednarodnim standardom IEC/EN60825-1:2014 za laserje. Pri uporabi projektorja upoštevajte varnostna opozorila v nadaljevanju.

⚠ Opozorilo

- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektor vsebuje visoko zmogljiv laser.
- Ta izdelek lahko oddaja nevarno optično sevanje. Ne glejte neposredno v delujoči svetlobni žarek. To lahko povzroči okvaro vida.

⚠ Previdno

Ko želite projektor odstraniti, ga ne razstavite. Izdelek zavržite v skladu z lokalno ali državno zakonodajo ter predpisi.



- Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Spodaj si lahko ogledate značilnosti laserja.
- Svetlost svetlobnega vira se lahko v nekaterih okoljih zmanjša. Svetlost se občutno zmanjša, če je temperatura previsoka.
- Dlje uporabljate svetlobni vir, bolj se zmanjšuje njegova svetlost. Povezavo med časom uporabe in zmanjšanjem svetlosti lahko spremenite v nastavitvah svetlosti.
- Upoštevajte spodnje opombe glede umerjanja svetlobnega vira.
- Če ste projektor uporabljali več kot 100 ur, se umerjanje svetlobnega vira zažene samodejno, ko je projektor izklopljen. V teh primerih se ne zažene samodejno:
 - Če projektor uporabljate neprekinjeno več kot 24 ur v načinu Stalen način
 - Če projektor redno izklapljate tako, da odklopite električno napajanje
- Na urnik dodajte občasne dogodke **Umerjanje luči** v meniju projektorja **Razširjeno**.
- Z umerjanjem svetlobnega vira odpravite razliko med ravnovesjem beline in nivojem svetlosti svetlobnega vira.

» Sorodne povezave

- "Opozorilne nalepke za laser" [str.220](#)

Opozorilne nalepke za laser

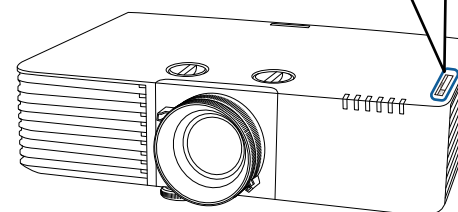
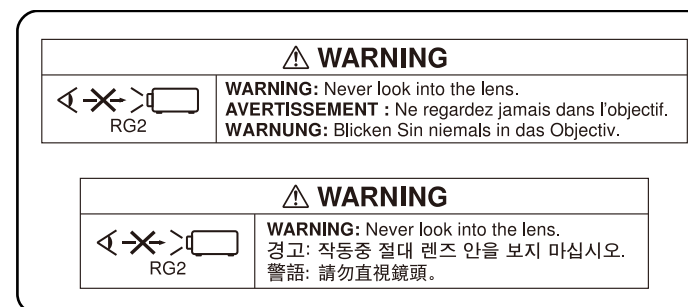
Nalepke z opozorili glede laserja so pritrjene na projektorju.

Notranjost



Zgoraj

Enako kot to velja za kateri koli vir svetlobe, ne glejte neposredno v svetlobni snop, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



V tem poglavju so na kratko razloženi težki izrazi, ki niso razloženi v besedilu tega priročnika. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča preprosto upravljanje ciljne opreme. Epson je uvedel tehnologijo tega protokola in omogočil uporabo nastavitve, ki omogoča funkcijo protokola (vklopljeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
Razmerje prikaza	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo razmerje prikaza 4:3.
Komponentni video	Način, ki loči videosignal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in rdečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativno svetlost svetlih in temnih mest na sliki je mogoče povečati ali zmanjšati za izostritev besedila in grafike ali za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
DHCP	Okrajšava za omrežni protokol za dinamično nastavev gostitelja. Ta protokol samodejno dodeli naslov IP opremi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
DICOM	Kratka za Digital Imaging and Communications in Medicine (digitalna slika in komunikacija v medicini). To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po podomrežnih maskah.

HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, poslanih prek vmesnikov DVI in HDMI. Vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, zato projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov. Slike je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za televizijo visoke ločljivosti, ki se nanaša na sisteme visoke ločljivosti, ki izpolnjujejo te pogoje: <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Razmerje prikaza zaslona 16:9
Način infrastrukture	Način brezžične povezave lokalnega omrežja, pri kateri naprave komunicirajo prek dostopnih točk.
Prepleteno	Pošilja informacije, potrebne za ustvarjanje enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, in sicer z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Naslov IP	Številka za prepoznavo računalnika, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
Progresivno	Projicira informacije za ustvarjanje enega zaslona, in sicer s prikazom slike za eno sličico. Število optično prebranih vrstic je enako, vendar se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.

Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe je treba sliko optično prebrati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
SDTV	Okrajšava za televizijo visoke ločljivosti, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne izpolnjujejo pogojev HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SNMP	Okrajšava za preprosti protokol za upravljanje omrežij, tj. protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz videoopreme v računalniških operacijskih sistemih (OS) in internetu. Če ima priključen vir način sRGB, nastavite projektor in priključeni vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijski podatki za priključitev na drugo napravo ali brezžično lokalno omrežje. Brezžična komunikacija je mogoča med napravami z enakim SSID-jem.
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljenih za omrežni naslov v razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, pride do migetanja, zamegljenosti in vodoravnih motenj.

Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje sledenje. Če sledenje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte.
IP naslov pasti	To je Naslov IP za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah prek SNMP-ja.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
WXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 800 (navpično) pik.
WUXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.920 (vodoravno) x 1.200 (navpično) pik.

V teh poglavjih si preberite pomembna obvestila o projektorju.

» **Sorodne povezave**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.223](#)
- "Omejitev uporabe" [str.223](#)
- "Reference operacijskega sistema" [str.223](#)
- "Blagovne znamke" [str.224](#)
- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.224](#)
- "Dodatek o avtorskih pravicah" [str.224](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov

in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Ta izdelek ni namenjen za primere uporabe, pri katerih je potrebna izredno visoka stopnja zanesljivosti/varnosti, kot je letalska in vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali zdravstvena oprema, povezana z neposredno zdravstveno oskrbo, in druga podobna oprema, zato po celostnem ovrednotenju sami sprejmite odločitev glede primernosti tega izdelka.

Reference operacijskega sistema

- Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v tem vodiču poimenovani »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8«, »Windows 8.1« in »Windows 10«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Windows«.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

Zgornji operacijski sistemi so v tem priročniku poimenovani »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x«, »OS X 10.9.x«, »OS X 10.10.x«, »OS X 10.11.x«, »macOS 10.12.x« in »macOS 10.13.x«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Mac«.

Blagovne znamke

EPSON je registrirana blagovna znamka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP in njihovi logotipi pa so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke družbe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X in macOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip sistema Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA[™], WPA2[™] in Wi-Fi Protected Setup[™] so registrirane blagovne znamke Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google Play je blagovna znamka družbe Google Inc.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] in Crestron Connected[®] sta registrirani blagovni znamki družbe Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] je registrirana blagovna znamka družbe Intel Corporation v ZDA in/ali drugih državah.

Miracast[™] in Wi-Fi Protected Setup[™] so blagovne znamke združenja Wi-Fi Alliance.

Extron[®] and XTP[®] sta registrirani blagovni znamki podjetja Extron Electronics.

HDBaseT[™] in logotip HDBaseT Alliance sta registrirani blagovni znamki združenja HDBaseT Alliance.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Obvestilo o avtorskih pravicah

Vse pravice pridržane. Brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali kako drugače. V zvezi z uporabo informacij v tem dokumentu ne prevzemamo nobene odgovornosti za morebitne kršitve patentov. Prav tako ne prevzemamo nikakršne odgovornosti za škodo, ki izvira iz uporabe informacij v tem dokumentu.

Družba Seiko Epson Corporation in njena lastniško povezana podjetja kupcu tega izdelka ali tretjim osebam niso odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo zaradi nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki nastanejo zaradi uporabe dodatne opreme ali kakršnih koli potrošnih izdelkov, ki jih družba Seiko Epson Corporation ni označila kot izvirne izdelke Epson ali odobrene izdelke Epson.

Vsebina tega priročnika lahko spremenimo ali posodobimo brez predhodnega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Dodatek o avtorskih pravicah

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

2018.4 413602900SL