EPSON
EXCEED YOUR VISION

Uživatelská příručka

EH-TW7400

Home Projector

Použití každé příručky

Uspořádání příruček pro tento projektoru viz obrázek níže.

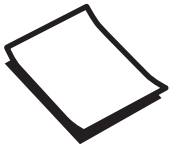
Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis

Obsahuje informace o bezpečném použití projektoru, příručku pro podporu a servis, kontrolní seznamy pro řešení problémů atd. Před použitím projektoru dbejte na přečtení této příručky.

Uživatelská příručka (tato příručka)

Obsahuje informace o nastavení či základních operacích před použitím projektoru, použití nabídky Konfigurace, o způsobu řešení problémů a provádění běžné údržby.

Úvodní příručka



Obsahuje informace o postupech pro nastavení projektoru. Přečtěte jako první.

Notace používaná v této příručce

Bezpečnostní značky

Dokumentace a projektor používají grafické symboly se znázorněním, jak projektor bezpečně používat. Symboly a jejich významy jsou uvedeny dále. Porozumějte těmto symbolům a respektujte je, aby nedošlo ke zranění osob či škodě na majetku.

⚠ Varování

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo dokonce smrt kvůli nesprávnému zacházení.

⚠ Výstraha

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo fyzické poškození kvůli nesprávnému zacházení.

Značky s obecnými informacemi

Upozornění

Označuje postupy, jež mohou způsobit poškození či výskyt závad.

	Označuje doplňkové informace a body, jejichž znalost může být pro dané téma užitečná.
☛	Označuje stránku, kde lze najít podrobné informace ohledně daného tématu.
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: **Obraz** - **Režim barev**
Název tlačítka	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko Menu

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“

Hlavní jednotka projektoru, dodané položky nebo volitelné příslušenství mohou být také nazývány frází „tento výrobek“ či „tento projektor“.

Uspořádání a notace příručky

Použití každé příručky 1

Notace používaná v této příručce 2

Bezpečnostní značky 2

Značky s obecnými informacemi 2

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“ 2

Úvod

Názvy součástí a funkce 6

Přední/horní část 6

Ovládací panel 7

Dálkový ovladač 9

Zadní část 12

Základna 13

Příprava

Instalace 14

Promítaný obraz a poloha projektoru 14

Instalace paralelně s projekční plochou 14

Instalace projektoru vodorovně nastavením výšky na jedné ze dvou stran 14

Různé metody nastavení 15

Umístění na stůl a promítání 15

Zavěšení na strop a promítání 15

Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu 16

Připojení zařízení 19

Sejmutí krytu konektorů 19

Připojení videozařízení 19

Připojení počítače 19

Připojení externího zařízení 20

Připojení k portu Trigger Out 20

Připojení k portu LAN 20

Připojení jednotky bezdrátové sítě LAN 21

Upevnění svorky kabelu HDMI 21

Příprava dálkového ovladače 22

Vložení baterií do dálkového ovladače 22

Provozní rozsah dálkového ovladače 23

Provozní rozsah (zleva doprava) 23

Provozní rozsah (odshora dolů) 23

Základní obsluha

Promítání obrazů 24

Zapnutí projektoru 24

Není-li promítán cílový obraz 25

Používání hlavní obrazovky 25

Vypínání 26

Úprava promítaného obrazu 27

Zobrazení zkušebního vzoru 27

Funkce nastavení objektivu (zaostření, lupa, posun objektivu) 27

Úpravy zaostření 28

Úpravy velikosti projekce (Úprava lupy) 28

Úpravy polohy promítaného obrazu (Nastavení posunu objektivu) 29

Úpravy náklonu projektoru 30

Korekce lichoběžníkového zkreslení 30

Dočasné vypnutí obrazu 30

Úpravy obrazu

Úpravy obrazu 31

Výběr kvality projekce (Režim barev) 31

Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran) 32

Úpravy Ostrost 33

Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu) 33

Nastavení Autom. clona 34

Nastavení Interpolace rámců 35

Úpravy barev 36

Úpravy Teplota barev 36

Úpravy RGB (Posun a Zvýraznit) 36

Úpravy odstínu, sytosti a jasu 36

Úpravy gama 38

Vyberte a upravte hodnotu korekce 38

Úprava při zobrazeném obraze 38

Úprava pomocí grafu úprav gama 39

Sledování obrazu v kvalitě uloženého obrazu (funkce Paměť) 40

Uložení do paměti 40

Načtení, odstranění a přejmenování paměti 40

Užitečné funkce

Vychutnání 3D obrazu 42
Příprava ke sledování 3D obrazu 42
Pokud 3D obraz nelze zobrazit 42
Použití 3D brýlí 43
Převádění 2D obrazu na 3D 43
Varování ohledně sledování 3D obrazu 44
Použití funkce Spojení HDMI 46
Funkce Spojení HDMI 46
Nastavení Spojení HDMI 46
Připojení 47
Promítání dvou různých obrazů pomocí Obraz v obraze 48
Typy obrazovky, které mohou být zobrazeny současně 48
Promítání na Obraz v obraze 48
Spuštění a ukončení Obraz v obraze 48
Změny nastavení Obraz v obraze 48

Používání projektoru v síti

Promítání v kabelové síti LAN 50
Výběr nastavení drátové sítě 50
Promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN 52
Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě 52
Výběr nastavení bezdrátové místní sítě LAN počítače 54
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows 54
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X 54
Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě 55
Promítání v aplikaci Epson iProjection (iOS/ Android) 55
Ovládání pomocí chytrého telefonu (funkce dálkového ovladače) 56

Nabídka Konfigurace

Funkce nabídky Konfigurace 59
Operace nabídky Konfigurace 59
Tabulka nabídky Konfigurace 60
Nabídka Obraz 60
Nabídka Signál 61
Nabídka Nastavení 63
Nabídka Rozšířené 66
Nabídka Síť 69
Nabídka Informace 73
Nabídka Reset 73

Odstraňování problémů

Řešení problémů 74
Význam indikátorů 74
Stav indikátorů při chybě/varování 74
Stav indikátorů při normálním provozu 76
Když indikátory neumožní žádné řešení 76
Zkontrolujte problém 76
Problémy týkající se obrazu 77
Problémy při spuštění promítání 80
Problémy s dálkovým ovladačem 81
Problémy s ovládacím panelem 81
Problémy s 3D 81
Problémy s HDMI 82
Potíže se sítí 83
O ID události 83

Údržba

Údržba 85
Čištění součástí 85
Čištění vzduchového filtru 85
Čištění hlavní jednotky 86
Čištění čočky 87
Intervaly výměn pro spotřební materiál 87
Interval výměny vzduchového filtru 87
Interval výměny lampy 87
Výměna spotřebního materiálu 87
Výměna vzduchového filtru 87
Výměna lampy 88
Reset hodin lampy 90
Zarovnání panelu 91
Jednota barev 93
O aplikaci PJLink 95

Dodatek

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 96

Volitelné položky 96

Spotřební materiál 96

Podporovaná rozlišení 97

Počítačový signál (analogový RGB) 97

Vstupní signál HDMI1/HDMI2 97

3D vstupní signál HDMI 97

Technické údaje 98

Rozměry 100

Seznam bezpečnostních symbolů 101

Glosář 103

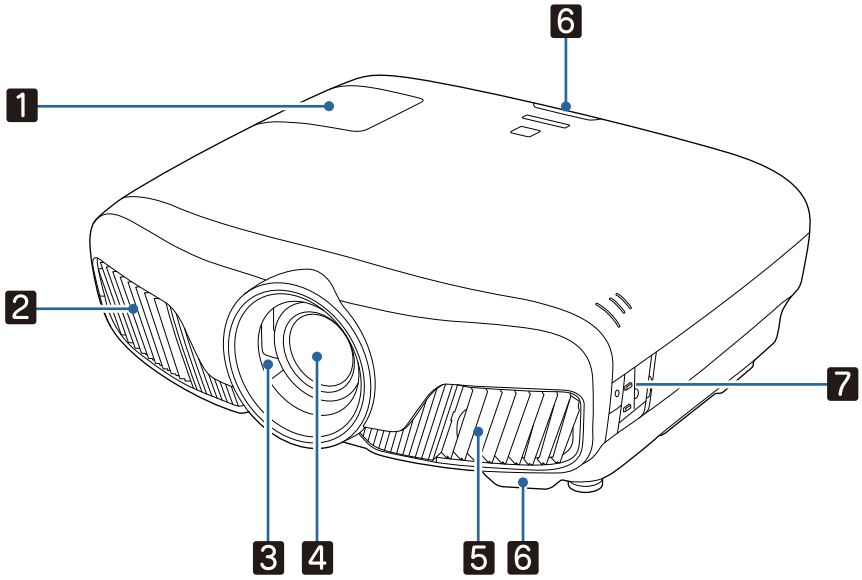
Všeobecné poznámky 104

Varovné štítky 105

Všeobecné upozornění 106

Názvy součástí a funkce

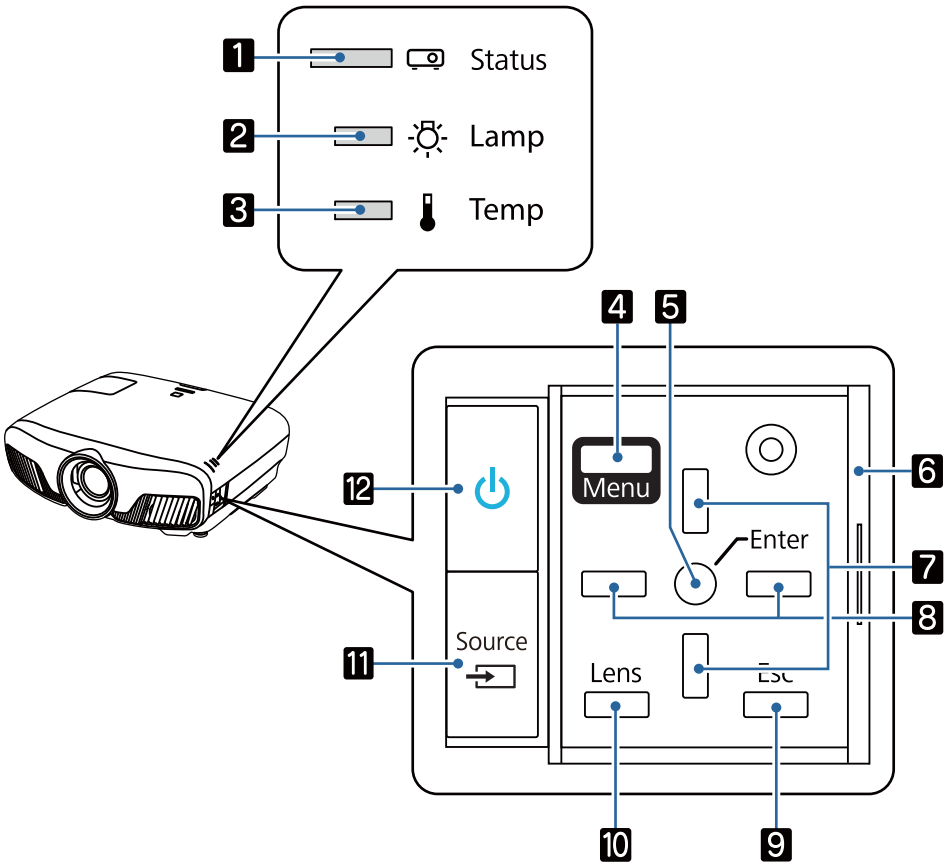
Přední/horní část



Název		Funkce
1	Kryt lampy	Otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ s.88
2	Otvor výstupu vzduchu	Výstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru. ⚠ Výstraha Při promítání nedávejte obličej ani ruce blízko otvoru výstupu vzduchu, a nepokládejte poblíž tohoto otvoru předměty, které se mohou horkem zdeformovat či poškodit. Horký vzduch z otvoru výstupu vzduchu může způsobit popáleniny, deformace či nehody.
3	Závěrka čočky	Závěrka je spojena s funkcí zapnutí/vypnutí napájení projektoru a automaticky se otvírá a zavírá. ☛ s.24
4	Objektiv	Odtud je promítán obraz.
5	Otvor vstupu vzduchu	Vstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru.
	Kryt vzduchového filtru	Při výměně vzduchového filtru otevřete tento kryt a vzduchový filtr vyjměte. ☛ s.87
6	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ s.23
7	Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. ☛ s.7

Ovládací panel

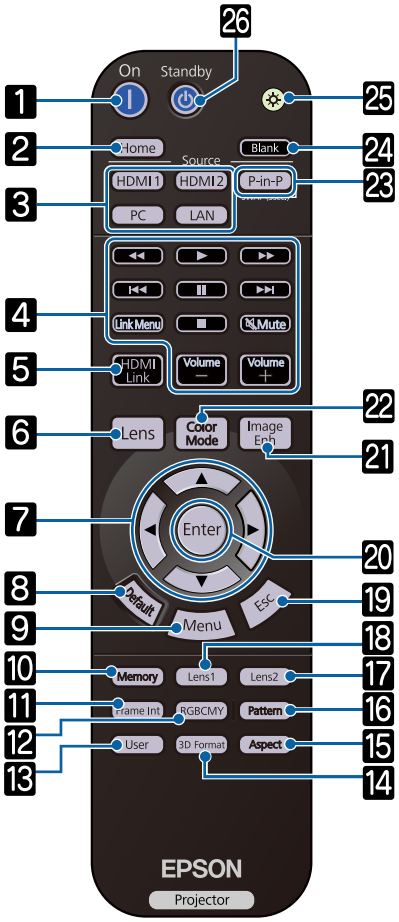
Když je funkce Osvětlení nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Osvětlení** s.66



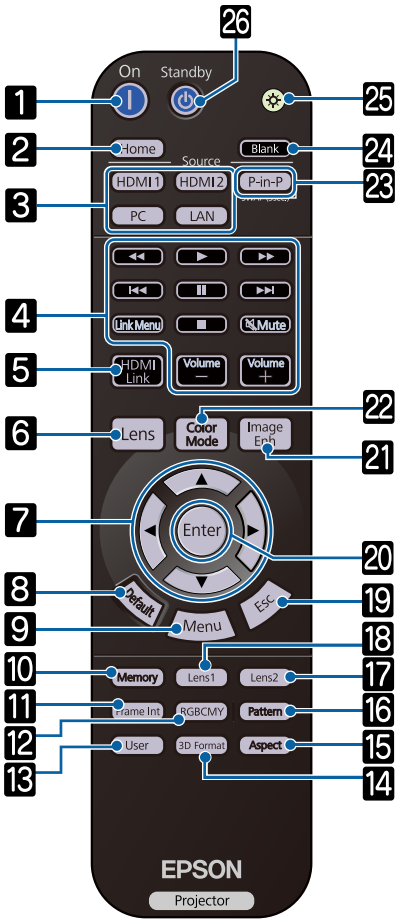
Tlačítka/indikátory		Funkce
1		Blikání znamená probíhající zahřívání či ochlazování. Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.74
2		Bliká oranžově, když je třeba vyměnit lampu. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.74
3		Bliká oranžově, když je vnitřní teplota příliš vysoká. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.74
4	Menu	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz, vstupní signál atd. ☛ s.59
5		Zvolí funkce a nastavení, když je zobrazena nabídka. ☛ s.59
6	Kryt ovládacího panelu	Kryt pro ovládací panel. Chcete-li používat ovládací panel, uchopením ouška a posunutím krytu jej otevřete.
7		Zvolí hodnotu nastavení pro korekci lichoběžníku a pro položky nabídky. ☛ s.30
8		Zvolí hodnoty nastavení pro položky nabídky. ☛ s.59
9	Esc	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. ☛ s.59

Tlačítka/indikátory		Funkce
10	Lens	Umožňuje upravit nastavení funkce motorizovaného objektivu. Rozsahy úprav nastavení jsou následující. • Zaostření ☛ s.28 • Lupa ☛ s.28 • Posun objektivu ☛ s.29
11		Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.25
12		Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. ☛ s.24 Svítí, když je projektor zapnutý. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.74

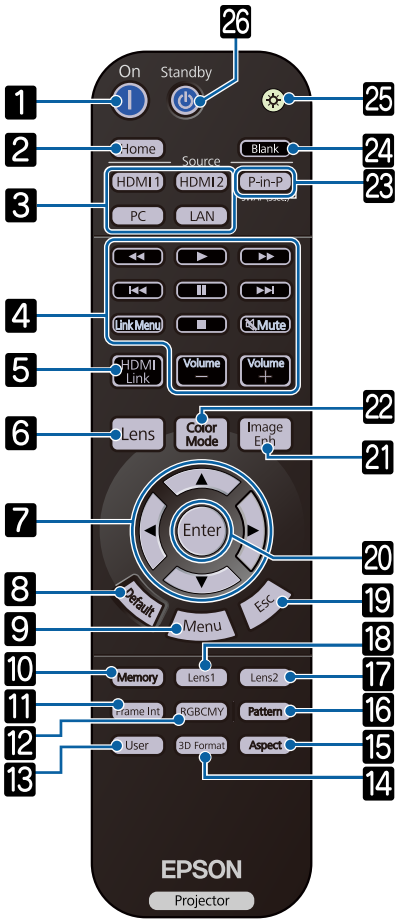
Dálkový ovladač



Tlačítko		Funkce
1	On	Zapne projektor. ☛ s.24
2	Home	Zobrazí a zavře hlavní obrazovku. ☛ s.25
3	HDMI1 HDMI2 PC LAN	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.25
4	◀◀ ▶ ▶▶ ⏮ ⏸ ⏭ Link Menu ■ Mute Volume − Volume +	Umožňuje provádět operace, jako například přehrát, zastavit a upravit hlasitost připojených zařízení, která splňují normy HDMI CEC. ☛ s.46
5	HDMI Link	• Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Spojení HDMI** s.63 Zobrazí seznam připojení zařízení. • Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Vypnuto**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Spojení HDMI** s.63 Zobrazí nabídku s nastavením Spojení HDMI. ☛ s.46
6	Lens	Umožňuje upravit nastavení funkce motorizovaného objektivu. Rozsahy úprav nastavení jsou následující. • Zaostření ☛ s.28 • Lupa ☛ s.28 • Posun objektivu ☛ s.29

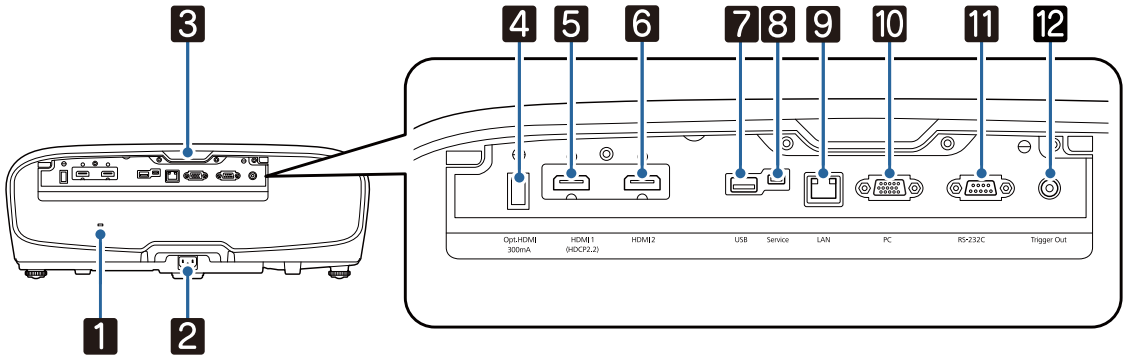


Tlačítko		Funkce
7		Zvolí položky nabídky a hodnoty nastavení. ☛ s.59
8	Default	Hodnota nastavení se vrátí zpět na výchozí hodnotu pomocí stisknutí při zobrazení obrazovky nastavení dané nabídky. ☛ s.59
9	Menu	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz atd. ☛ s.59
10	Memory	Uloží, načte nebo vymaže paměť. ☛ s.40
11	Frame Int	Slouží k nastavení síly Interpolace rámců. ☛ s.35
12	RGBCMY	Upraví odstín, sytost a jas pro každou barvu RGBCMY. ☛ s.36
13	User	Provádí funkci přiřazenou k uživatelskému tlačítku. ☛ s.63
14	3D Format	Změní 3D formát. Tento projektor podporuje následující 3D formáty. • Balení rámců • Vedle sebe • Nahoře a dole ☛ s.42
15	Aspect	Zvolí režim poměru stran podle vstupního signálu. ☛ s.32
16	Pattern	Zobrazí a zavře zkušební vzor. ☛ s.27
17	Lens2	Načte pozici objektivu, která byla zaregistrována jako **Memory1** nebo **Memory2** v části Uložit pozici obj. ☛ s.40
18	Lens1	
19	Esc	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. ☛ s.59
20	Enter	Když je zobrazena nabídka, přijme a zadá aktuální volbu a přejde na další úroveň. ☛ s.59
21	Image Enh	Zobrazí nabídku **Vylepšení obrazu**. ☛ s.33
22	Color Mode	Změní **Režim barev**. ☛ s.31



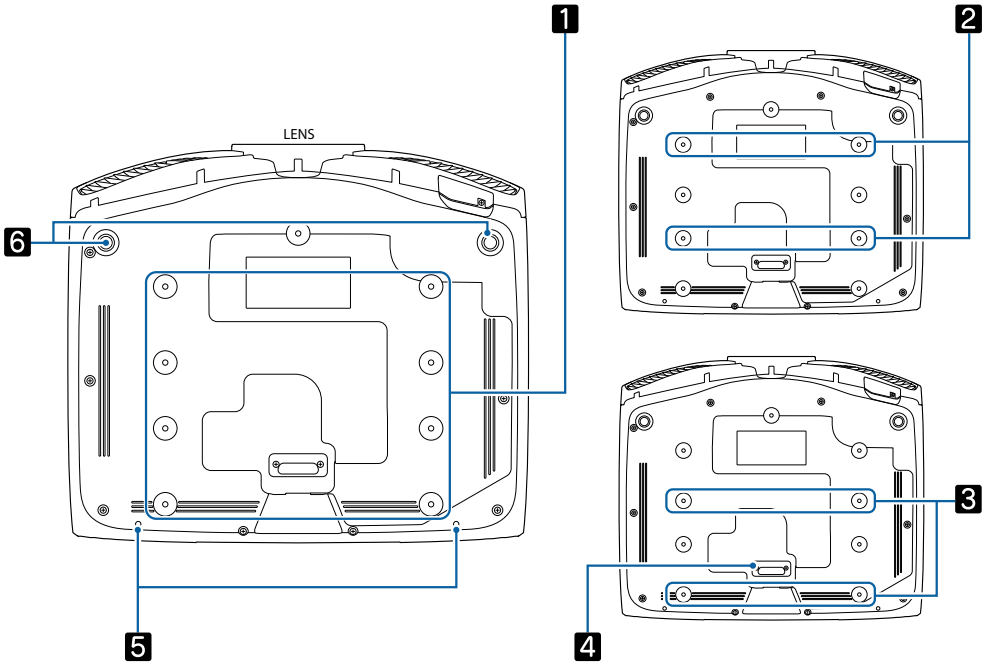
Tlačítko		Funkce
23	P-in-P	Umožňuje současné promítání dvou obrazových zdrojů, jeden na hlavní obrazovku a druhý na dílčí obrazovku. (Obraz v obraze) ☛ s.48 Stisknutím a podržením tlačítka vyměníte obrazové zdroje pro hlavní a dílčí obrazovku.
24	Blank	Dočasně zastaví promítání. Dalším stisknutím tohoto tlačítka znovu zapnete obraz. ☛ s.30
25		Rozsvítí tlačítka dálkového ovladače na přibl. 10 sekund. To je vhodné při obsluze dálkového ovladače ve tmě.
26	Standby	Vypne projektor. ☛ s.26

Zadní část



Název		Funkce
1	Bezpečnostní slot ( )	Bezpečnostní slot kompatibilní s bezpečnostním systémem MicroSaver společnosti Kensington. Další informace viz webové stránky společnosti Kensington: http://www.kensington.com/.
2	Konektor napájení	Zapojte napájecí kabel. ☛ s.24
3	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ s.23
4	Port Opt.HDMI	Slouží k připojení napájecího portu pro optický HDMI kabel.
5	Port HDMI1	Připojí HDMI-kompatibilní videozařízení a počítače.☛ s.19 Port HDMI1 podporuje HDCP 2.2.
6	Port HDMI2	
7	Port USB	Slouží k připojení volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN. Rovněž slouží při aktualizování firmwaru. ☛ s.21
8	Port Service	Servisní port. Obvykle není používán.
9	Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě. ☛ s.20
10	Port PC	Připojí se k výstupnímu portu RGB na počítači. ☛ s.19
11	Port RS-232C	Pro ovládání projektoru připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží k ovládání a obvykle by neměl být používán.
12	Port Trigger Out	Připojí se k externím zařízením, jako jsou motorizované projekční plochy. ☛ s.20

Základna



Název		Funkce
1 2 3	Upevňovací body montážní konzoly	Zde upevní volitelnou montážní konzolu při zavěšení projektoru na strop. ☛ s.96 V závislosti na místě instalace použijte čtyři body montážní konzoly 2 nebo 3 . Použijte montážní body 3 při instalaci vedle stěny v malé místnosti.
4	Zadní nožička	Sejměte při používání 3 upevňovacích bodů montážní konzoly.
5	Upevňovací šroub krytu kabelu	Otvory pro šrouby umožňující přichycení krytu kabelu.
6	Přední stavitelná nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit horizontální náklon. ☛ s.30

Instalace

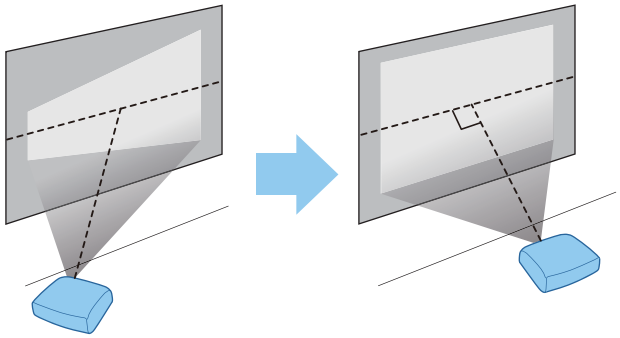
Promítaný obraz a poloha projektoru

Projektor nainstalujte následovně.

Instalace paralelně s projekční plochou

Je-li projektor instalován pod úhlem k projekční ploše, dojde v promítaném obrazu k lichoběžníkovému zkreslení.

Upravte pozici projektoru tak, aby byl instalován paralelně s projekční plochou.



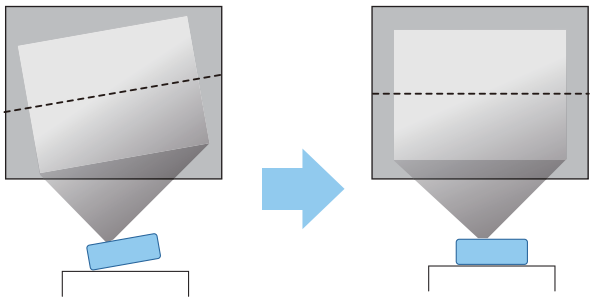
Nelze-li projektor nainstalovat před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí posunu objektivu. ☛ s.29

Instalace projektoru vodorovně nastavením výšky na jedné ze dvou stran

Při nakloněném projektoru je promítaný obraz také nakloněn.

Nainstalujte projektor vodorovně tak, aby obě strany byly ve stejné výšce.

Nelze-li projektor nainstalovat vodorovně, můžete upravit náklon projektoru přední nožičkou. ☛ s.30



Různé metody nastavení

⚠ Varování

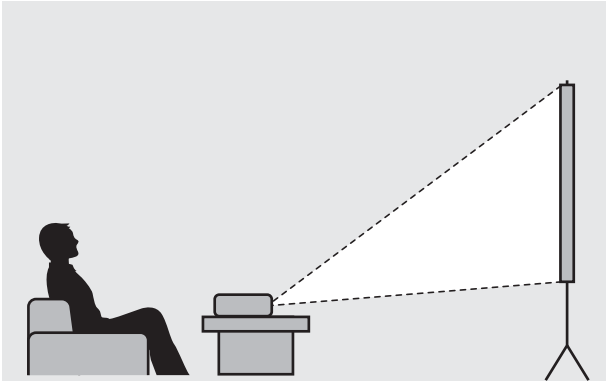
- Při zavěšení projektoru na strop (pomocí montážní konzoly) je nezbytný speciální způsob montáže. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- V případě použití lepidel, maziv či oleje na upevňovací body montážní konzoly za účelem prevence uvolnění šroubů nebo v případě použití prostředků, jako jsou maziva či oleje, na projektor, může dojít k prasknutí skříňky a pádu projektoru ze stropu. Tím by mohlo dojít k vážnému zranění kohokoli pod projektorem a také k poškození projektoru.
- Neinstalujte jej na nestabilní polici nebo v místě mimo rozsah zatížení. Jinak může dojít k pádu nebo převržení a tím k nehodě či zranění.
- Při instalaci ve vysoké poloze, např. na polici, učiňte opatření proti pádu pomocí drátů k zajištění bezpečnosti ve stavu nouze, jako je zemětřesení, a k prevenci případných nehod. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- Neblokujte větrací vstupní otvor ani větrací výstupní otvor projektoru. Blokování větracího vstupního otvoru a větracího výstupního otvoru může způsobit akumulaci tepla uvnitř a tím i požár.

Upozornění

- Neumísťujte projektor na místa s vysokou vlhkostí a prašností či místa vystavená kouři z ohně nebo tabákovému kouři.
- Nepoužívejte projektor nainstalovaný svisle. Mohlo by dojít k závadě.
- Vzduchový filtr vyčistěte jednou za tři měsíce. Je-li projektor v prašnějším prostředí, vyčistěte jej častěji.
☛ s.85

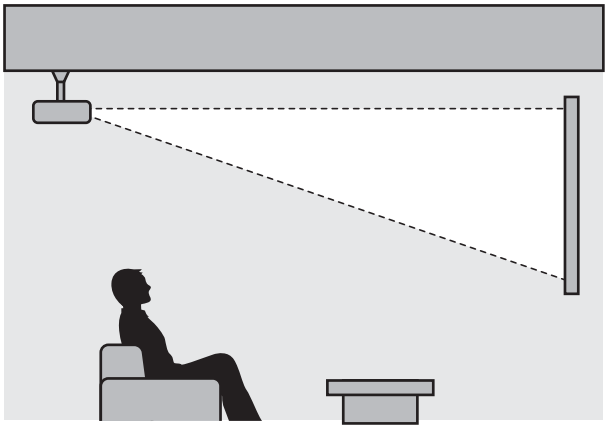
Umístění na stůl a promítání

Projektor lze nainstalovat na stůl v obývacím pokoji nebo na nízkou polici a promítat obraz.



Zavěšení na strop a promítání

Pomocí volitelné montážní konzoly lze projektor zavěsit na strop a promítat obraz odtud.



Při promítání ze stropního umístění nastavte položku **Projekce** na **Čelní/strop** nebo **Zadní/strop**.
☛ **Rozšířené** - **Projekce** s.66

Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu

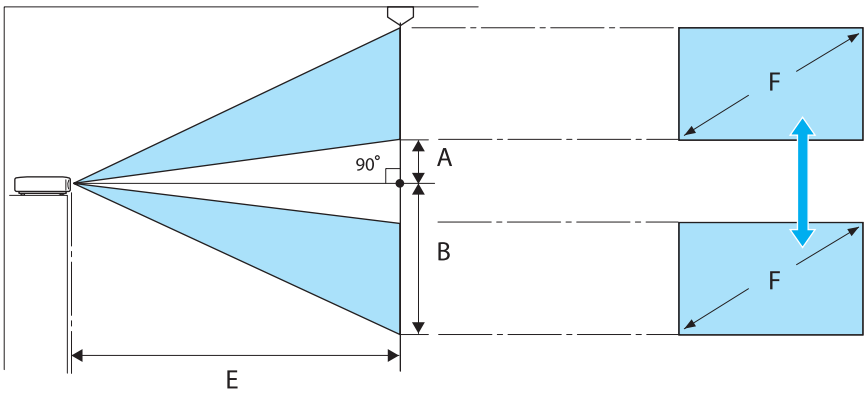
Velikost projekce se zvětší přemístěním projektoru do větší vzdálenosti od projekční plochy.

Postavení projektoru do optimální polohy k projekční ploše viz níže uvedená tabulka. Uvedené hodnoty slouží pouze jako orientační.

V následující tabulce naleznete maximální hodnoty nastavení posunu objektivu.

Po korekci zkreslení se promítaný obraz zmenší. Aby promítaný obraz zaplnil projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.

Svislá úprava polohy projekce pomocí posunu objektivu



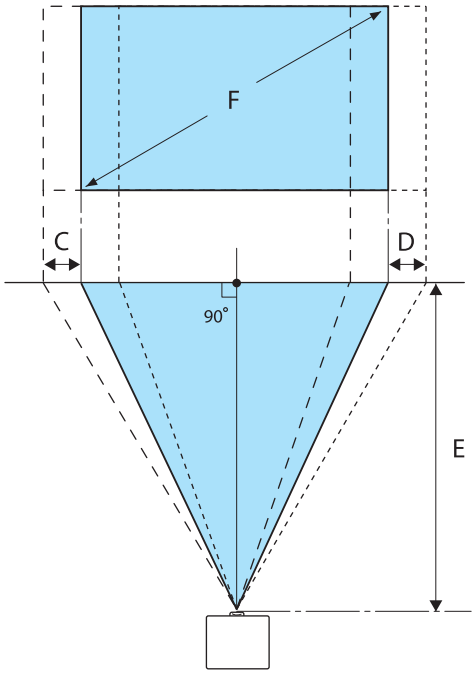
A : Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu (při posunu objektivu na nejvyšší úroveň)

B : Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu (při posunu objektivu na nejnižší úroveň)

E : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše

F : Velikost promítaného obrazu

Vodorovná úprava polohy projekce pomocí posunu objektivu



C : Rozsah pohybu středu objektivu při pohybu s projektorem (když je posun objektivu nastaven zcela doleva)

D : Rozsah pohybu středu objektivu při pohybu s projektorem (když je posun objektivu nastaven zcela doprava)

E : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše

F : Velikost promítaného obrazu

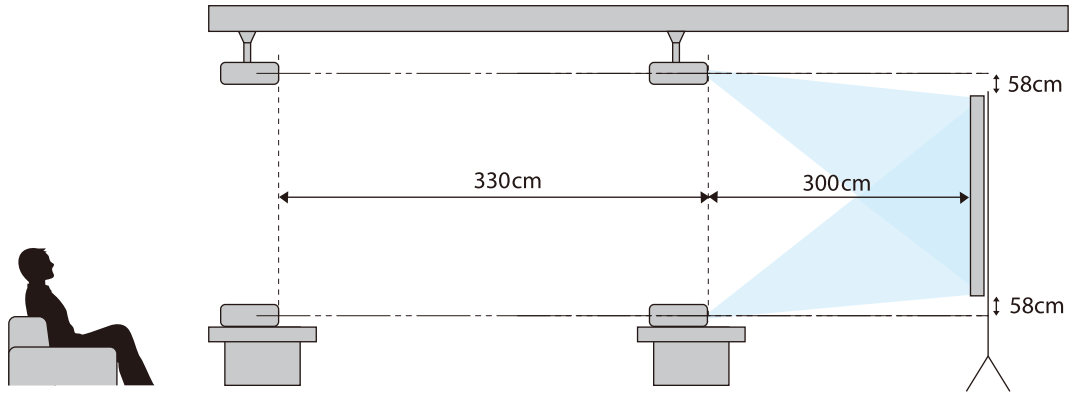
Jednotky: cm

Velikost obrazu 16:9		Projekční vzdálenost (E)		Maximální hodnoty posunu objektivu*		
F	W x H	Minimum (širokoúhlý)	Maximum (teleskopický)	Vzdálenost (A)	Vzdálenost (B)	Vzdálenost (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

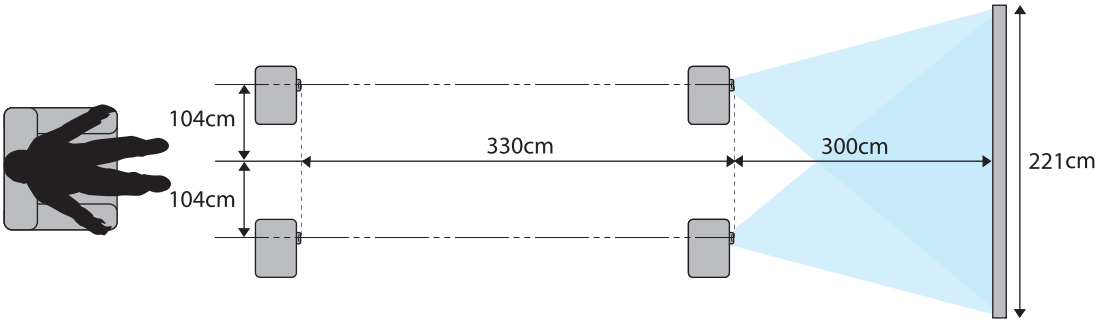
* Vertikální a horizontální posun objektivu nelze nastavit na maximální hodnoty současně. ☛ s.29

Příklad instalace (s obrazem formátu 16:9 a velikostí 100")

Pohled ze strany



Pohled shora



Připojení zařízení

Upozornění

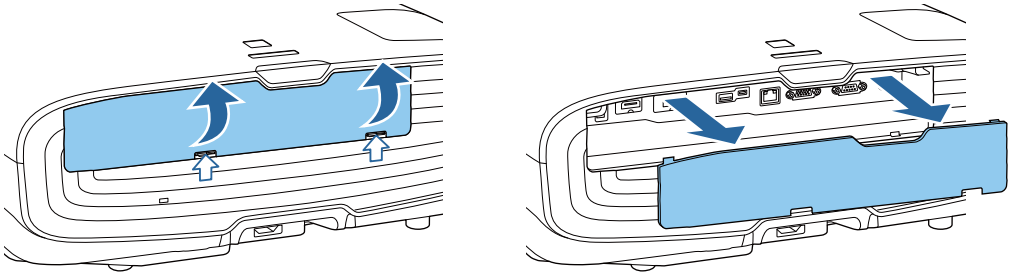
- Zapojení kabelů proveďte před připojením k el. zásuvce.
- Ověřte tvar kabelového konektoru i tvar portu a potom je zapojte. V případě násilného zapojení konektoru jiného tvaru do portu může dojít k poškození a výskytu závady.

Sejmutí krytu konektorů

V závislosti na používaném modelu může být projektor vybaven krytem konektorů konektorové části na zadní straně pro vylepšení celkového vzhledu projektoru. Před zapojováním jakýchkoli kabelů sejměte kryt konektorů.

V dolní části krytu konektorů jsou mezery, které umožňují vytáhnout kryt dopředu a zvednout jej z drážek v horní části.

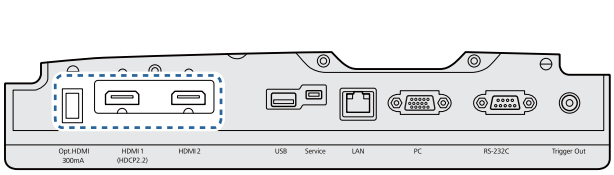
Při opětovném zasazení krytu nejprve zasuňte výčnělky do drážek v horní části.

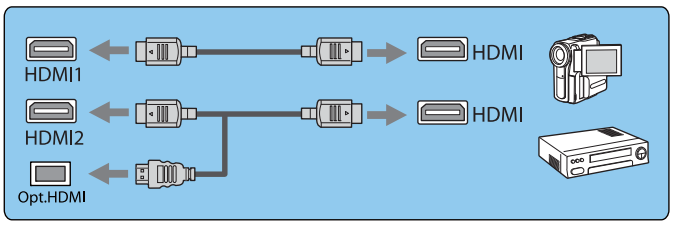


Připojení videozařízení

Chcete-li promítat obraz z přehrávačů DVD/Blu-ray, připojte projektor jedním z následujících způsobů.

Použití běžně prodávaného kabelu HDMI



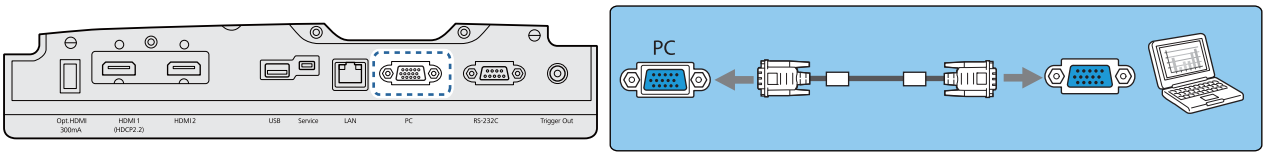


- Při použití napájecího portu pro optický HDMI kabel jej připojte k portu Opt.HDMI.
- Při promítání obrazu v režimu HDCP 2.2 jej připojte k portu HDMI1.
- Tento projektor neobsahuje vestavěný reproduktor. K poslechu stopy z připojeného zařízení je nutné propojit projektor s AV systémem.

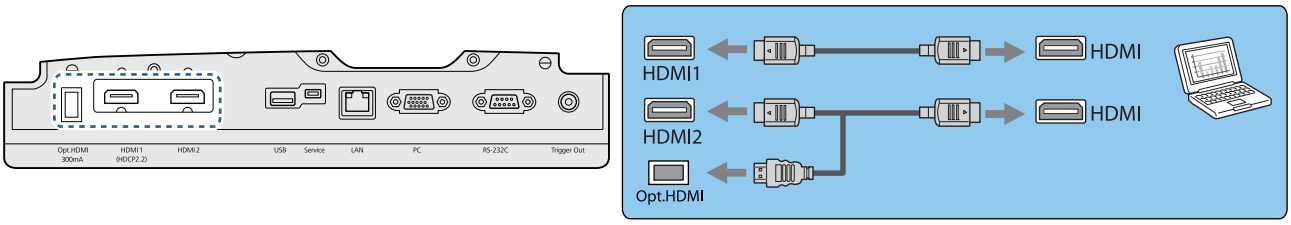
Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte jej k projektoru pomocí některé z následujících metod.

Použití běžně prodávaného počítačového kabelu



Použití běžně prodávaného kabelu HDMI

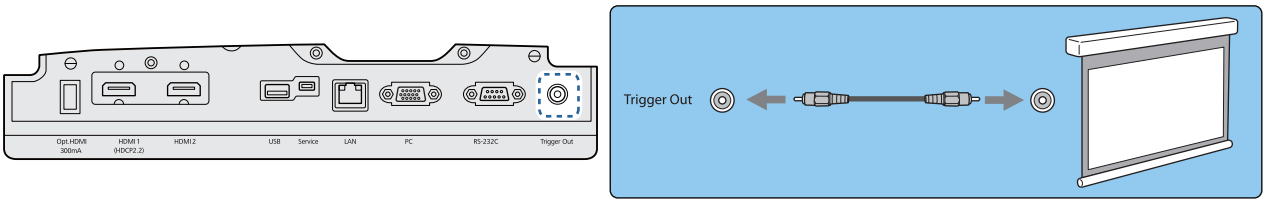


Připojení externího zařízení

Připojení k portu Trigger Out

Pro připojení externích zařízení, jako jsou motorizované projekční plochy, zapojte stereokabel s minikonektorem (3,5 mm) do portu Řízení napájení. Při zapnutí je na výstupu tohoto portu signál (12 V=) pro komunikaci stavu projektoru (Zapnuto nebo Vypnuto) do připojených zařízení, jako jsou elektrické projekční plochy.

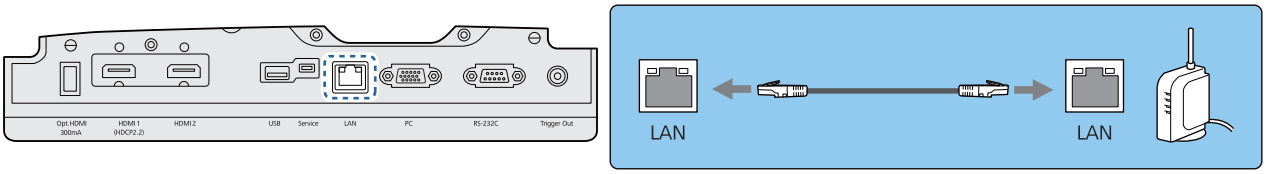
Chcete-li použít port **Trigger Out**, nastavte položku **Řízení napájení** na **Zapnuto**. ☛**Rozšířené** - **Provoz** - **Řízení napájení** s.66



Připojení k portu LAN

K síťovému směrovači, rozbočovači apod. se můžete připojit s pomocí kabelu LAN 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Projektor můžete ovládat nebo sledovat jeho stav prostřednictvím sítě s pomocí počítače nebo chytrého telefonu.

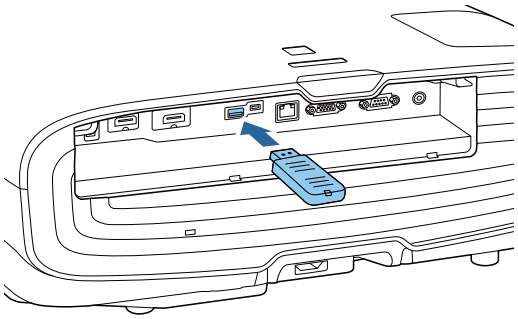


Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

Připojení jednotky bezdrátové sítě LAN

Pro použití funkce bezdrátové sítě LAN připojte volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN (ELPAP10).

Připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k portu USB.



K promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN můžete použít některou z následujících metod. Více informací viz stránka pro stahování.

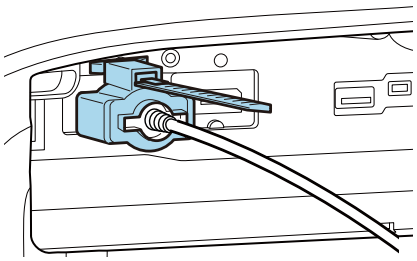
- **Promítání čtyř obrazů současně**
  Pomocí softwaru Epson iProjection (Windows/Mac) lze prostřednictvím projektoru zobrazit až čtyři samostatné obrazy současně až z 50 počítačů připojených k síti.
  Stáhněte software Epson iProjection z následujícího webu.

  http://www.epson.com
- **Promítání obrazů z mobilního zařízení prostřednictvím sítě**
  Po instalaci aplikace Epson iProjection (iOS/Android) do chytrého telefonu či tabletu můžete bezdrátově promítat data na vaše zařízení. ☛ s.55

- Nepoužíváte-li funkci bezdrátové sítě LAN s trvale vloženou jednotkou bezdrátové sítě LAN, nastavte **Nap. bezdr. sítě LAN** na **Vypnuto**. Tím lze zabránit cizím osobám v neoprávněném přístupu. ☛ s.69
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení **Rychlý** doporučujeme provést nastavení zabezpečení. ☛ s.72

Upevnění svorky kabelu HDMI

Je-li kabel HDMI silný a visí směrem dolů, dbejte na jeho upevnění k držáku kabelu pomocí svorky HDMI, aby nedošlo k jeho odpojení od portu kvůli hmotnosti kabelu.



Příprava dálkového ovladače

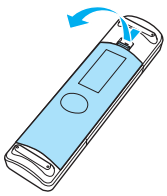
Vložení baterií do dálkového ovladače

Upozornění

- Pro zajištění vložení baterií správným způsobem ověřte polohy značek (+) a (-) uvnitř přihrádky na baterie.
- Jiné než manganové či alkalické baterie velikosti AA nelze použít.

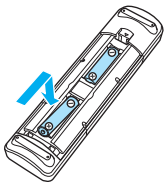
1 Sejměte kryt na baterie.

Zvedněte kryt při stisknuté západce krytu bateriového prostoru.



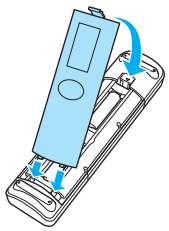
2 Vyjměte staré baterie a vyměňte je za nové.

Před vložením baterií ověřte jejich správnou polaritu (+) a (-).



3 Kryt na baterie opět nasaďte.

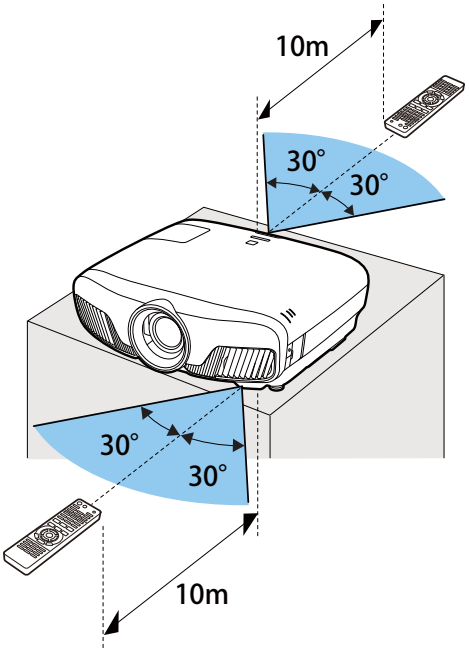
Stiskněte kryt, až zaklapne do aretované polohy.



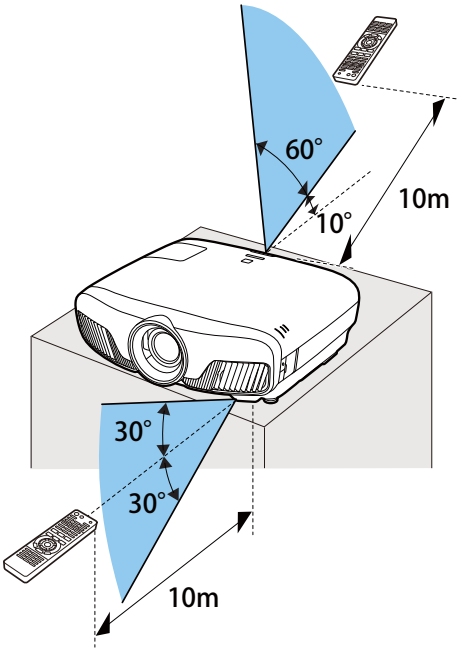
Dochází-li ke zpoždění odezvy či k výpadkům funkce dálkového ovladače, zřejmě to znamená, že jsou téměř vybité baterie. V tomto případě vyměňte staré baterie za nové. Mějte připraveny dvě manganové či alkalické baterie velikosti AA.

Provozní rozsah dálkového ovladače

Provozní rozsah (zleva doprava)



Provozní rozsah (odshora dolů)



Promítání obrazů

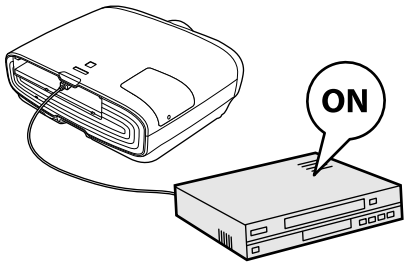
Zapnutí projektoru

1 Připojte zařízení k projektoru.

2 Zapojte pomocí dodaného napájecího kabelu.

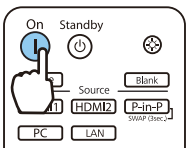
Indikátor napájení projektoru začne svítit modře. Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý (nachází se v pohotovostním režimu).

3 Zapněte připojené zařízení.

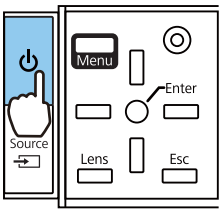


4 Zapněte projektor stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítka ⏻ na ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Závěrka čočky se otevře a začne promítání.

Během zahřívání projektoru indikátor (provozu) bliká modře. Po zahřátí projektoru indikátor provozu přestane blikat a svítí modře.

Při nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto** lze spustit projekci jednoduchým připojením napájecího kabelu k projektoru, aniž by bylo nutné stisknout jakékoli tlačítko. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Napájení zapnuto** s.66

Varování

- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Silné vyzařované světlo by mohlo poškodit zrak. Věnujte zvýšenou pozornost tomu, jak se vaše dítě chová.
- Během promítání nestůjte před objektivem. Vysoká teplota by mohla poškodit oblečení.

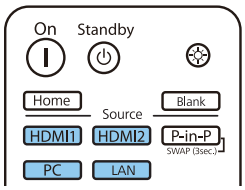
- Tento projektor disponuje funkcí Dětský zámek, aby nemohly děti náhodně zapnout napájení, a funkcí Provozní zámek, aby nemohlo dojít k náhodnému ovládání atd. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Dětský zámek**/**Provozní zámek** s.63
- Tento projektor disponuje funkcí Autom. nastavení pro automatický výběr optimálního nastavení při změně vstupního signálu obrazu u připojeného počítače. ☛ **Signál** - **Autom. nastavení** s.61
- Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** s.66

Není-li promítán cílový obraz

Není-li promítán obraz, lze změnit zdroj pomocí některé z následujících metod.

Dálkový ovladač

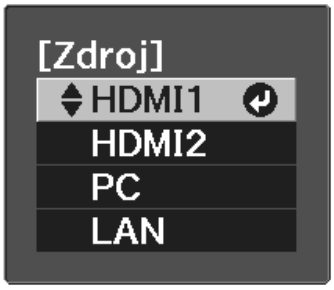
Stiskněte tlačítko pro cílový port.



Ovládací panel

Stiskněte tlačítko [⏎] a vyberte cílový port.

Stisknutím tlačítka ◯ potvrďte volbu.



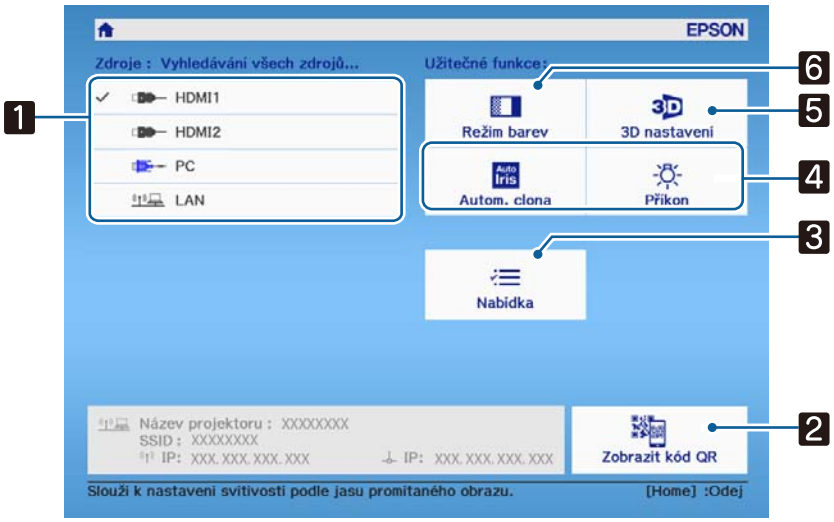
Používání hlavní obrazovky

Funkce Hlavní obrazovka umožňuje snadno vybrat zdroj obrazu a přistupovat k užitečným funkcím.

Stisknutím tlačítka [Home] na dálkovém ovladači zobrazíte hlavní obrazovku.

Za následujících podmínek se hlavní obrazovka zobrazí automaticky při zapnutí projektoru.

- Položka **Auto. zobr. hl. str.** je nastavena na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Hlavní obrazovka** - **Auto. zobr. hl. str.** s.66
- Nepřichází signál ze žádného zdroje.



1	Vybere zdroj, který chcete promítat.
2	Zobrazí kód QR a připojí se bezdrátově k chytrému telefonu nebo tabletu. ☛ s.55
3	Zobrazí nabídku Konfigurace. ☛ s.59
4	Provede předvolby nabídky přiřazené k nastavení **Hlavní obrazovka** v nabídce **Rozšířené**. ☛ **Rozšířené** - **Hlavní obrazovka** s.66
5	Nastaví 3D funkci. ☛ **Video** - **3D nastavení** s.61
6	Slouží výběru **Režim barev**. ☛ s.31

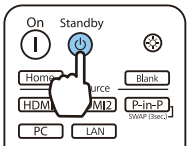
Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.

Vypínání

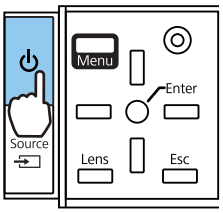
1 Vypněte připojené zařízení.

2 Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítko ⏻ na ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Promítání skončí a závěrka čočky se automaticky zavře.

Indikátor provozu bliká a projektor se začne chladit.

3 Vyčkejte na dokončení ochlazování.

Po dokončení ochlazení indikátor provozu přestane blikat.

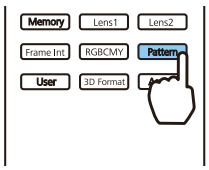
4 Odpojte napájecí kabel.

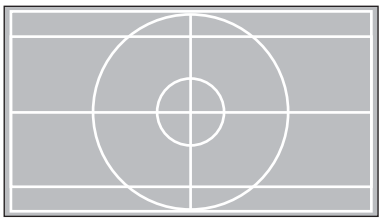
Úprava promítaného obrazu

Zobrazení zkušebního vzoru

Při úpravách lupy/zaostření nebo polohy projekce ihned po nastavení projektoru lze místo připojení videozařízení zobrazit zkušební vzor.

Stisknutím tlačítka [Pattern] na dálkovém ovladači zobrazíte zkušební vzor. Standard pro vodorovné řádky nahoře a dole používá 2.40:1 CinemaScope.



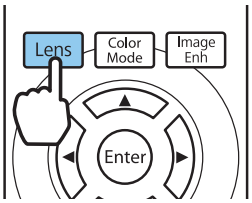


Stisknutím tlačítka [Pattern] znovu ukončíte zobrazení zkušebního vzoru.

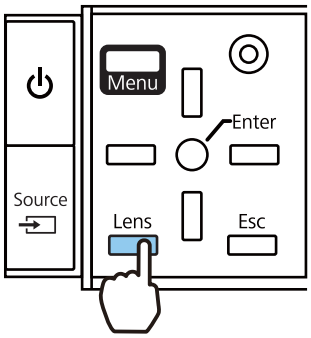
Funkce nastavení objektivu (zaostření, lupa, posun objektivu)

Pokud chcete upravit zaostření, lupu nebo posun objektivu, stiskněte tlačítko [Lens] na dálkovém ovladači nebo tlačítko Lens na ovládacím panelu a vyberte položku, kterou chcete upravit.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Změna položek v nastavení probíhá podle údajů v následující tabulce.

1	Úprava zaostření	Na obrazovce se zobrazí **Upravit zaostření**. Upraví zaostření promítaného obrazu. s.28
2	Úprava lupy	Na obrazovce se zobrazí **Upravit zvětšení**. Upravuje velikost promítaného obrazu. s.28
3	Úprava posunu objektivu	Na obrazovce se zobrazí **Upravit posun obj.** Upraví polohu promítaného obrazu. s.29

Provedené úpravy uložíte stiskem tlačítka [Lens] v nabídce Úprava posunu objektivu.

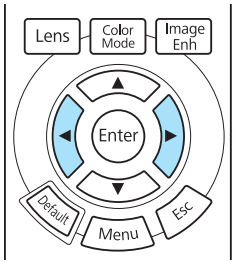
Výsledky nastavení objektivu můžete uložit do paměti (Uložit pozici obj.). Zaregistrovanou pozici objektivu můžete načíst pomocí dálkového ovladače nebo v nabídce Konfigurace.

Úpravy zaostření

1 Stiskněte tlačítko [Lens] na dálkovém ovladači.

Na obrazovce se zobrazí **Upravit zaostření**.

2 Zaostření můžete upravit pomocí tlačítek ◀▶.



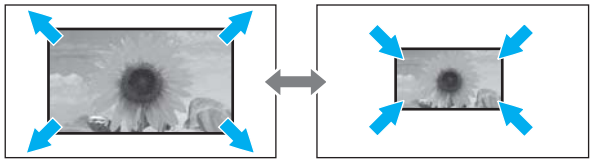
3 Stisknutím tlačítka [Lens] třikrát dokončíte provádění nastavení.

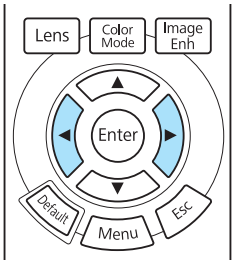
Úpravy velikosti projekce (Úprava lupy)

1 Stiskněte dvakrát tlačítko [Lens] na dálkovém ovladači.

Na obrazovce se zobrazí **Upravit zvětšení**.

2 Velikost promítaného obrazu můžete upravit pomocí tlačítek ◀▶.





3 Stisknutím tlačítka [Lens] dvakrát dokončete nastavení.

Úpravy polohy promítaného obrazu (Nastavení posunu objektivu)

Nelze-li projektor nainstalovat přímo před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí posunu objektivu.

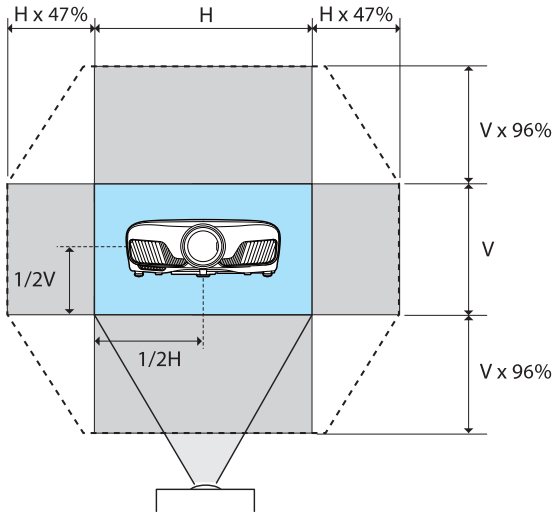
1 Stiskněte třikrát tlačítko [Lens] na dálkovém ovladači.

Na obrazovce se zobrazí **Upravit posun obj.**

2 Polohu obrazu můžete upravit pomocí tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶.

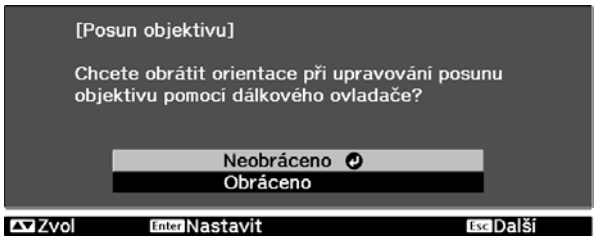
Obrazem můžete pohybovat v rozsahu naznačeném tečkovanou čárou na následujícím obrázku.

Stisknutím a podržením tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶ vrátíte polohu obrazu svisle a vodorovně na střed. Střed je pozice, kde se obraz zastaví.



3 Stisknutím tlačítka [Lens] dokončete nastavení.

Když změníte nastavení na **Upravit posun obj.** a zobrazí se následující zpráva, obraz se pohybuje proti směru stisknutých tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶.
Když je nastaveno **Čelní/strop** nebo **Zadní/strop** jako **Projekce**, vyberte možnost **Obráceno**.☛ **Rozšířené** - **Projekce** s.66



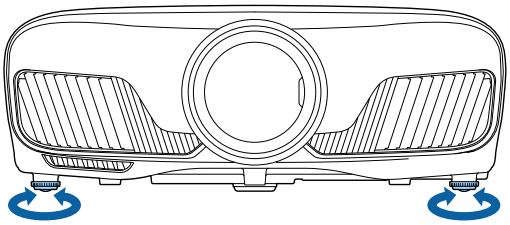
Výstraha

- Během převozu projektoru nastavte střední polohu objektivu. Při přepravě projektoru s objektivem mimo středovou polohu může dojít poškození mechanizmu posunu objektivu.
- Nedotýkejte se pohyblivých částí objektivu projektoru. Jinak může dojít ke zranění.

- V situaci, kdy nelze umístit projektor přímo před projekční plochu, doporučujeme upravit polohu projekce pomocí posunu objektivu.
- Pokud jemné dění posunu objektivu nefunguje, krátkým stisknutím tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶ proveďte minutové úpravy a zároveň sledujte obraz.

Úpravy náklonu projektoru

Je-li promítaný obraz vodorovně nakloněný (levá a pravá strana promítaného obrazu se nacházejí v různých výškách), když je projektor umístěný na stole, upravte přední nožičku tak, aby byly obě strany vzájemně vodorovné.



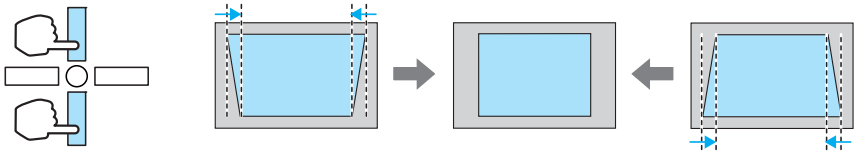
Korekce lichoběžníkového zkreslení

Pro korekci lichoběžníkového zkreslení lze používat tlačítka na ovládacím panelu.

Pro obsluhu ovládacího panelu otevřete jeho kryt na straně projektoru. ☛ s.7

Stisknutím tlačítka nebo zobrazíte měřidla úprav.
Při zobrazení měřidel stisknutím tlačítek a proveďte vertikální korekci.

Když je příliš široká horní či dolní část

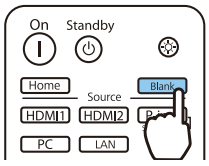


- Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu. Aby promítaný obraz zaplnil projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.
- Nastavení lichoběžníku lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** s.63
- Účinné korekce lze provádět v rámci projekčního úhlu 30° odshora dolů.

Dočasné vypnutí obrazu

Funkci lze používat k dočasnému skrytí obrazu na projekční ploše

Pro zapnutí či vypnutí obrazu stiskněte tlačítko Blank .



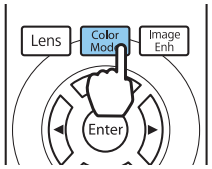
Protože u filmu pokračuje jeho přehrávání i při vypnutém obrazu, nemůžete se vrátit k místu, kde jste skryli obraz pomocí tlačítka Blank .

Úpravy obrazu

Výběr kvality projekce (Režim barev)

Při promítání lze zajistit optimální kvalitu obrazu, která vyhovuje okolnímu prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na zvoleném režimu.

1 Stiskněte tlačítko [Color Mode].



- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Režim barev** s.60
- Stisknutím tlačítka [Home] můžete rovněž provádět nastavení na hlavní obrazovce. ☛ s.25

2 Zvolte **Režim barev**.

Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte režim a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.

Volby při promítání 2D obrazu

Režim	Aplikace
Dynamický	Jedná se o nejjasnější režim. Optimální pro upřednostnění jasu.
Jasné kino	Optimální pro promítání živého obrazu.
Přirozený	Optimální pro věrnou reprodukci barev zdrojového obrazu.
Kino	Optimální pro sledování obsahu, jako například filmů.
Digitální kino	Promítá obraz v barevném prostoru Digitální kino. Optimální pro upřednostnění barev.

Volby při promítání 3D obrazu

Režim	Aplikace
3D dynamický	Speciální 3D režim optimální pro upřednostnění jasu.
3D kino	Speciální 3D režim optimální pro sledování obsahu, jako například filmů.

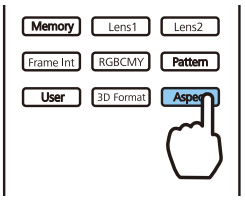
Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran)

Typ vstupního signálu, poměr stran a rozlišení lze změnit, aby odpovídaly položce **Poměr stran** promítaného obrazu.

Dostupná nastavení se liší v závislosti na obrazovém signálu, který se právě promítá.

Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

1 Stiskněte tlačítko Aspect.



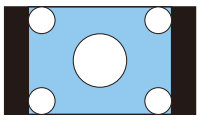
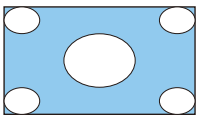
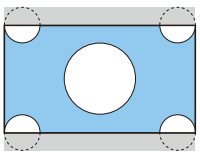
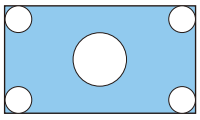
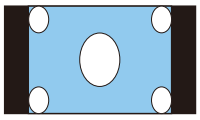
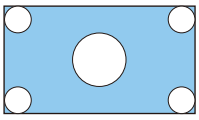
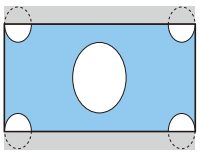
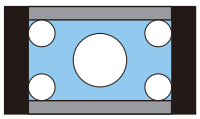
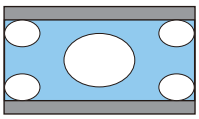
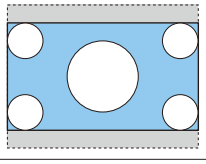
Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Poměr stran** s.61

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte název nastavení a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

V závislosti na vstupním signálu pravděpodobně nebude možné u některých signálů měnit **Poměr stran**.

Běžným výběrem **Automaticky** se k zobrazení vstupního signálu používá optimální poměr stran. Chcete-li použít jiný poměr stran, toto nastavení změňte.

Níže uvedená tabulka ukazuje obraz promítnutý na projekční plochu 16:9.

Vstupní obraz	Setting Name		
	Normální	Plný	Lupa
Obraz 4:3			
Obraz 16:9		Při projekci obrazu 16:9 nelze zvolit Plný a Lupa.	
Obraz nahraný pomocí zdeformování			
Obraz letterbox*			

Vstupní obraz	Setting Name		
	Normální	Plný	Lupa
Poznámky	Odpovídá vertikální velikosti projekčního panelu. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním obrazu.	Využívá celý projekční panel. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním rozlišení.	Zachovává poměr stran vstupního signálu a odpovídá horizontální velikosti projekčního panelu. Horní a dolní část obrazu mohou být oříznuty.

* Obraz letterbox použitý v tomto vysvětlení je obraz s poměrem stran 4:3 zobrazený v poměru stran 16:9 s černými okraji nahoře a dole pro umístění titulků. Okraje v horní a dolní části obrazu slouží pro titulky.

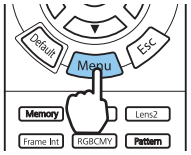
Úpravy Ostrost

Obraz je možné projasnit.

V následující části budou popsány položky nastavení a postupy.

Standardní	Vylepšuje obrysy celkového promítaného obrazu. Při nastavování **Standard** jsou zároveň nastaveny hodnoty položek**Vylepšení tenkých čar** a **Vylepšení silných čar**.
Vylepšení tenkých čar	Dojde k vylepšení detailů, jako jsou vlasy a vzory na oděvu.
Vylepšení silných čar	Dojde k vylepšení velkých částí, jako obrysy celých předmětů či pozadí, takže se projasní celkový obraz.

1 Stiskněte tlačítko Menu.



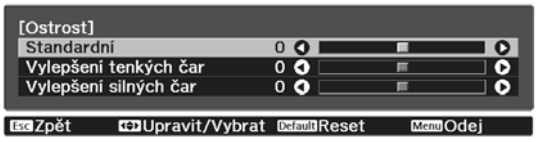
Zobrazí se nabídka Konfigurace.

2 Zvolte **Obraz** - **Ostrost**.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **Ostrost**.

3 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy.

Obraz bude vylepšen při posunu doprava (pozitivní) a změkčen při posunu doleva (negativní).



Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

4 Stisknutím tlačítka Menu ukončíte nabídku.

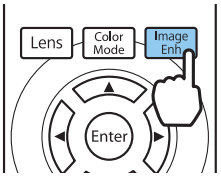
Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)

Funkce Vylepšení obrazu umožňuje provádět úpravy rozlišení obrazu.

Lze upravovat následující obsah.

4K vylepšení	Funkce 4K vylepšení promítá obraz ve dvojnásobném rozlišení úhlopříčným posunem 1 pixelu po krocích 0,5 pixelu. Signál obrazu s vysokým rozlišením je promítán v jemných detailech.
Režimy předvolby obr.	Vyberte předem připravená nastavení **Potlačení šumu**, **Potlačení šumu MPEG**, **Super-resolution** a **Vylepšení detailů**.
Potlačení šumu	(Lze nastavit pouze při nastavení **Zpracování obrazu** na **Jemný**.) Vyhladí hrubozrnný obraz.
Potlačení šumu MPEG	(Lze nastavit pouze při nastavení **Zpracování obrazu** na **Jemný**.) Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.
Super-resolution	Úpravy jemných čar: Vylepšuje kontrast a obrysy složitých obrazů. Rozostřený detail: Vylepšuje kontrast a obrysy pro měkká pozadí.
Vylepšení detailů	Vylepšuje obrazový kontrast a vytváří obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury. **Síla**: Čím vyšší hodnota, tím silnější kontrast. **Rozsah**: Čím vyšší hodnota, tím širší rozsah vylepšení detailů.

1 Stiskněte tlačítko Image Enh.



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Vylepšení obrazu** s.60

2 Pomocí tlačítek ▲▼ vyberte položku, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

3 Pomocí tlačítek ◀▶ provádějte úpravy.

Stisknutím tlačítka Esc upravte jinou položku.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

4 Stisknutím tlačítka Image Enh ukončíte nabídku.

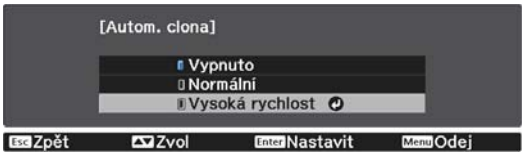
Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

Pro změny jasu v promítaném obrazu od **Normální** do **Vysoká rychlost** lze zvolit seřízení souběhu úprav jasu.

Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Autom. clona**

Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



V závislosti na obrazu bude zřejmě slyšet činnost Autom. clona, ale nejde o závadu.

Nastavení Interpolace rámců

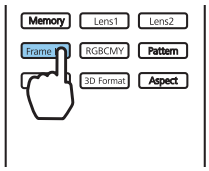
Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat automatickým vkládáním mezilehlých snímků mezi původní snímky.

Funkce Interpolace rámců je k dispozici za následujících podmínek.

- Když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Jemný**. ☛ **Signál** - **Upřesnit** - **Zpracování obrazu** s.61
- Když je zdrojem HDMI1 nebo HDMI2.
- Při vstupu 2D* nebo 3D signálů (1080p 24 Hz). ☛ s.97

* Není k dispozici, když je na vstupu signál 4K. Když je položka **4K vylepšení** nastavena na **Zapnuto**, je povolena pouze při vstupu signálů 1080p 24Hz. ☛ **Obraz** - **Vylepšení obrazu** - **4K vylepšení** s.60

1 Stiskněte tlačítko Frame Int .



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Interpolace rámců** s.60

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Úpravy barev

Úpravy Teplota barev

Upravit lze celkový odstín obrazu. Úpravy proveďte v případě, že je obraz příliš modrý, příliš červený atd.

Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Teplota barev** - **Teplota barev**

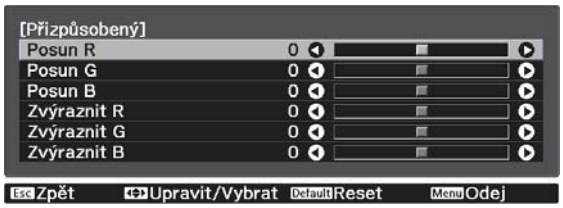
Pomocí tlačítek ◀▶ provádějte úpravy.
Modré odstíny se zesilují zvyšováním hodnoty, a červené odstíny se zesilují snižováním hodnoty.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Úpravy RGB (Posun a Zvýraznit)

Můžete upravit jas tmavých oblastí (Posun) a světlých oblastí (Zvýraznit) pro barvy R (červená), G (zelená) a B (modrá).

Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Teplota barev** - **Přizpůsobený**



Pomocí tlačítek ▲▼ zvolte položku a pomocí tlačítek ◀▶ provádějte úpravy. Obraz bude jasnější při posunu doprava (pozitivní) a tmavší při posunu doleva (negativní).

Posun	Je-li obraz zesvětlen, dojde k živějšímu výstupu stínování u tmavších částí. Je-li obraz ztmaven, dojde k plnějšímu výstupu obrazu, ale stínování u tmavších částí bude obtížnější rozlišit.
Zvýraznit	Je-li obraz zesvětlen, dojde ke zbělání světlých částí a ke ztrátě stínování. Je-li obraz ztmaven, dojde k živějšímu výstupu stínování u světlých částí.

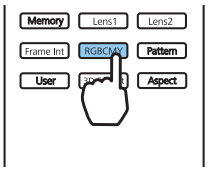
Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Úpravy odstínu, sytosti a jasu

Pro každou z barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá) lze upravit odstín, sytost a jas.

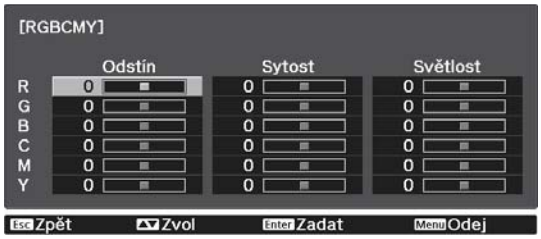
Odstín	Upraví celkovou barvu obrazu na modrou, zelenou nebo červenou.
Sytost	Upraví celkovou živost (sytost) obrazu.
Jas	Upraví celkový barevný jas obrazu.

1 Stiskněte tlačítko RGBCMY.



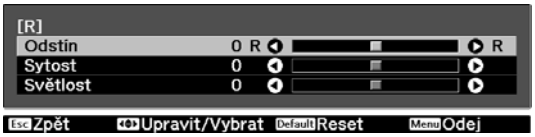
Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Upřesnit** - **RGBCMY** s.60

2 Pomocí tlačítek ▲▼ zvolte barvu, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



3 Pomocí tlačítek ▲▼ zvolte **Odstín**, **Sytost** nebo **Jas**.

4 Pomocí tlačítek ◀▶ provádějte úpravy.



Stisknutím tlačítka Esc upravte jinou barvu.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

5 Stisknutím tlačítka RGBCMY ukončíte nabídku.

Úpravy gama

Při zobrazení obrazu lze upravit slabé rozdíly v zabarvení, k nimž může dojít kvůli používanému zařízení.

Tuto možnost lze nastavit jedním z následujících tří způsobů.

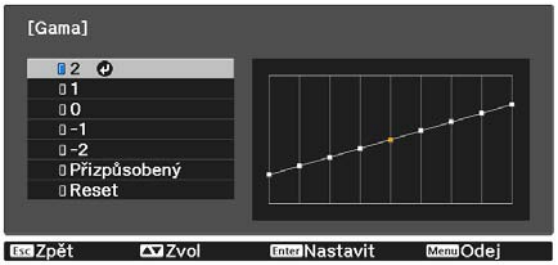
- Vyberte a upravte hodnotu korekce
- Úprava při zobrazeném obraze
- Úprava pomocí grafu úprav gama

Je-li na vstupu signál 3D nebo HDR, nelze vybrat možnost **Upravit v obraze**.

Vyberte a upravte hodnotu korekce

1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Upřesnit** - **Gama**

2 Pomocí tlačítek ◁ ▽ vyberte hodnotu korekce a potom stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



Čím větší je hodnota, tím světlejší budou tmavé části obrazu, ale jasné oblasti mohou zdánlivě vyblednout. Horní část grafu úpravy gama se zaoblí.
Čím je hodnota menší, tím budou světlé části obrazu tmavší. Dolní část grafu úpravy gama se zaoblí.

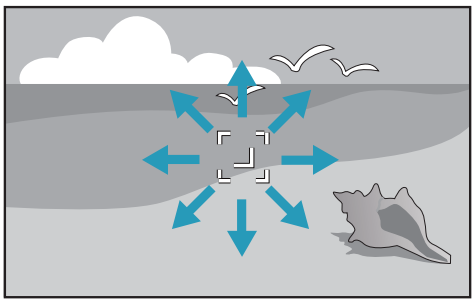
- Vodorovná osa grafu úpravy gama ukazuje úroveň vstupního signálu, a svislá osa ukazuje úroveň výstupního signálu.
- Výběrem možnosti **Reset** vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Úprava při zobrazeném obraze

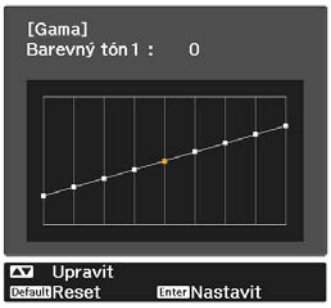
Vyberte bod na obrazu, na kterém chcete upravit jas, a upravte pouze vybraný tón.

1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Upřesnit** - **Gama** - **Přizpůsobený** - **Upravit v obraze**

2 Přesuňte kurzor na promítaném obrazu na část, kde chcete změnit jas, a potom stiskněte tlačítko Enter.



3 Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ proveďte úpravy a potom stisknutím tlačítka Enter potvrďte výběr.



4 Když se zobrazí dotaz **Chcete pokračovat v úpravách nastavení?**, vyberte možnost **Ano** nebo **Ne**.

Chcete-li upravit jiné umístění, vyberte možnost **Ano** a zopakujte postup od kroku 2.

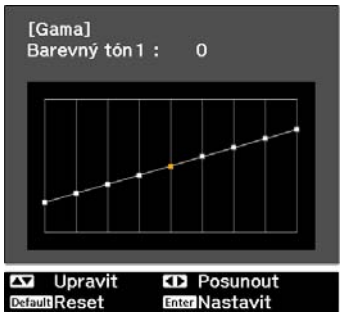
Úprava pomocí grafu úprav gama

Vyberte bod tónu v grafu a proveďte úpravy.

1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí. **Obraz** - **Upřesnit** - **Gama** - **Přizpůsobený** - **Upravit v grafu**

2 Pomocí tlačítek ◀▶ vyberte tón, který chcete upravit z grafu.

3 Pomocí tlačítek ▲▼ upravte jas a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



Sledování obrazu v kvalitě uloženého obrazu (funkce Paměť)

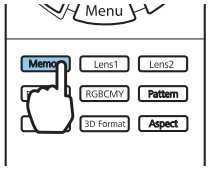
Uložení do paměti

Funkce paměti umožňuje registrovat následující hodnoty nastavení a podle potřeby je načítat.

- Nastavení **Obrázek** v nabídce Konfigurace
- Hodnoty nastavení Funkce nastavení objektivu (zaostření, lupa, posun objektivu) s.27

1 Proveďte nastavení nebo úpravy, které chcete zaregistrovat.

2 Stiskněte tlačítko Memory.

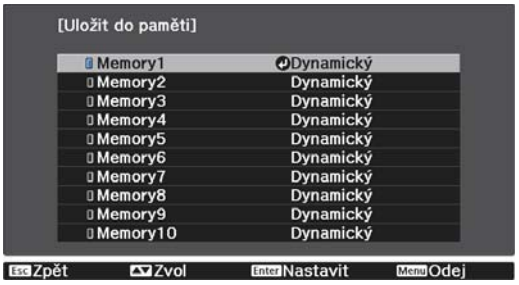


3 Pomocí tlačítek ◄► vyberte položku **Uložit do paměti** nebo **Uložit pozici obj.** a potom stisknutím tlačítka Enter potvrďte výběr.

Uložit do paměti: Zaregistruje nastavení **Obrázek**

Uložit pozici obj.: Zaregistruje hodnotu nastavení funkce nastavení objektivu

4 Pomocí tlačítek ▲▼ zvolte název paměti pro uložení a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



Do paměti se uloží aktuální nastavení projektoru.

Má-li značka vlevo od názvu paměti azurovou barvu, byla již tato paměť zaregistrována. Při výběru zaregistrované paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání této paměti. Při výběru **Ano** dojde k vymazání předchozího obsahu a uložení aktuálních nastavení.

Načtení, odstranění a přejmenování paměti

Zaregistrované paměti lze načítat, odstraňovat a přejmenovávat.

Stiskněte tlačítko Memory a potom vyberte cílovou funkci na zobrazené obrazovce.

- Stisknutím tlačítek Lens1 Lens2 na dálkovém ovladači načtěte pozici objektivu z nastavení Uložit pozici obj., které bylo zaregistrováno v paměti **Memory1** nebo **Memory2**.
- Poloha objektivu při načítání paměti a poloha objektivu, když je paměť zaregistrována, nemusí být přesně stejné.

Funkce	Vysvětlení
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko Enter, budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.
Vymazat paměť	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko Enter, zobrazí se zpráva. Vyberte možnost **Ano** a stisknutím tlačítka Enter vymažete vybranou paměť.
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko Enter. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti. ☛ s.70 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko **Finish** a potom stiskněte tlačítko Enter.
Načíst pozici obj.	Načte z paměti zaregistrovanou pozici objektivu. Když vyberete název pozice objektivu a stisknete tlačítko Enter, bude použita hodnota nastavení pro vybranou paměť pozice objektivu.
Vymazat pozici obj.	Vymaže z paměti zaregistrovanou pozici objektivu. Když vyberete název pozice objektivu a stisknete tlačítko Enter, zobrazí se zpráva. Vyberte možnost **Ano** a stisknutím tlačítka Enter vymažte vybranou paměť pozice objektivu.
Přejmen. pozici obj.	Slouží ke změně názvu paměti pozice objektivu. Vyberte název paměti pozice objektivu, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko Enter. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti pozice objektivu. ☛ s.70 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko **Finish** a potom stiskněte tlačítko Enter.

Vychutnání 3D obrazu

Příprava ke sledování 3D obrazu

Chcete-li sledovat 3D obraz, připravte si předem běžně dostupné 3D brýle (se systémem aktivní závěrky, který podporuje rádiový (RF/Bluetooth) komunikační systém).

Před sledováním obrazu 3D zkontrolujte následující.

- Když je zdrojem HDMI1 nebo HDMI2.
- Nastavte položku **3D zobrazení** na **Automaticky** nebo **3D**.
  Když je tato položka nastavena na **2D**, změňte nastavení na **Automaticky** nebo **3D**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D zobrazení** s.61
- Spárujte 3D brýle.

Tento projektor podporuje následující 3D formáty.

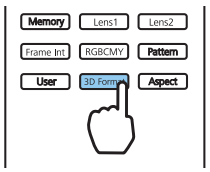
- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole

Pokud 3D obraz nelze zobrazit

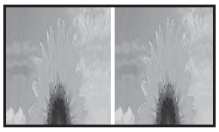
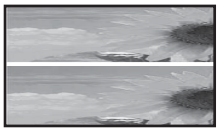
Při zjištění 3D formátu projektor automaticky promítá 3D obraz.

Některá 3D televizní vysílání nemusí obsahovat signály 3D formátu. V tomto případě nastavte 3D formát podle následujících pokynů.

1. Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v pořadí **Signál** - **3D nastavení**.
2. Nastavte položku **3D zobrazení** na **3D**.
3. Stisknutím tlačítka 3D Format nastavte 3D formát na AV zařízení.



- Používáte-li zařízení nebo kabel, který nepodporuje 3D obraz, 3D promítání nelze provést.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zařízení AV viz dokumentace dodávaná se zařízením AV.
- Pokud nedošlo ke správnému nastavení 3D formátu, nebude obraz promítán správně, viz obrázek níže.

- Pokud 3D obraz není promítán správně, i když je nastaven 3D formát, pravděpodobně došlo k obrácení časování synchronizace 3D brýlí. Obraťte synchronizaci pomocí **Inverzní 3D brýle**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **Inverzní 3D brýle** s.61
- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě.
- Po zahájení promítání 3D obrazu se zobrazí varování o sledování 3D obsahu. Toto varování lze vypnout nastavením **Upoz. na 3D sledov.** na **Vypnuto**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **Upoz. na 3D sledov.** s.61
- Při 3D projekci nelze změnit následující funkce nabídky Konfigurace.
  Poměr stran (pevné nastavení Normální), Potlačení šumu (pevné nastavení Vypnuto), Přeskenování (pevné nastavení Vypnuto), 4K vylepšení, Super-resolution, Zpracování obrazu, Obraz v obraze
- Způsob zobrazení 3D obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí a podle toho, jak dlouho je lampa používána. Nepoužívejte projektor v případě, že obraz není promítán normálně.

Použití 3D brýlí

Můžete sledovat 3D obraz pomocí běžně dostupných 3D brýlí (se systémem aktivní závěrky, který podporuje rádiový (RF/Bluetooth) komunikační systém).

Aby bylo možné sledovat 3D obsah, je třeba nejdříve spárovat 3D brýle s projektorem. Více informací viz Uživatelská příručka dodaná s 3D brýlemi.

Převádění 2D obrazu na 3D

Můžete převádět 2D obraz z HDMI1 nebo HDMI2 na 3D obraz.

1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v pořadí **Signál** - **3D nastavení**.

2 Nastavte položku **3D zobrazení** na **Automaticky**.

3 Vyberte **Převod 2D-na-3D** a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

4 Vybrat sílu 3D efektu a stisknutím tlačítka Enter tento výběr potvrďte.

Je-li **Zpracování obrazu** nastaveno na **Rychlé**, nelze upravit **Převod 2D-na-3D**. ☛ **Signál** - **Upřesnit** - **Zpracování obrazu** s.61

Varování ohledně sledování 3D obrazu

Při sledování 3D obrazu nezapomeňte na následující důležité body.

⚠ Výstraha

Doba sledování

- Při sledování 3D obrazu vždy dělejte během delšího promítání pravidelné přestávky.
  Dlouhodobé sledování 3D obrazu může způsobit únavu očí.
  Délka a četnost těchto přestávek je vysoce individuální. Pokud se oči cítí stále unaveně nebo nepříjemně i po přestávce ve sledování, ihned přestaňte obraz sledovat.

⚠ Výstraha

Sledování 3D obrazu

- Pokud se oči cítí při sledování 3D obrazu unaveně nebo nepříjemně, ihned přestaňte obraz sledovat.
  Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při sledování 3D obrazu vždy ověřte, že nosíte 3D brýle. Nezkoušejte sledovat 3D obraz bez 3D brýlí.
  Jinak by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při použití 3D brýlí kolem sebe nepokládejte žádné rozbitné nebo křehké předměty.
  3D obraz může způsobit samovolné pohyby těla, čímž by mohlo dojít k poškození blízkých předmětů nebo ke zranění.
- 3D brýle noste pouze při sledování 3D obrazu. Při nošení 3D brýlí nikam nechoďte.
  Vaše vidění může být zdánlivě tmavší než obvykle a tím způsobit pád či zranění.
- Při sledování 3D obrazu se snažte být maximálně kolmo vůči projekční ploše.
  Sledování 3D obrazu pod úhlem snižuje 3D efekt a může dojít k tomu, že se vám udělá nevolno kvůli nežádoucím změnám barev.
- Při použití 3D brýlí v místnosti se zářivkami nebo LED osvětlením můžete vidět v rámci celé místnosti záblesky či blikání. V tomto případě při sledování 3D obrazu ztlumte osvětlení, dokud blikání nezmizí, nebo tato světla zcela vypněte. V určitých velmi vzácných případech může toto blikání u některých osob vyvolat záchvaty či mdloby. Začnou-li při sledování 3D obrazu pocity nepříjemnosti či nevolna, okamžitě je přestaňte sledovat.
- Při sledování 3D obrazu zůstaňte od projekční plochy ve vzdálenosti alespoň trojnásobku její výšky.
  Doporučená vzdálenost pro 80palcovou projekční plochu je min. 3 m, a pro 100palcovou projekční plochu min. 3,6 m.
  Sezení či stání blíže, než je doporučená vzdálenost sledování, může způsobit únavu očí.

⚠ Výstraha

Zdravotní rizika

- 3D brýle byste neměli používat v případě světloplachosti, onemocnění srdce nebo nevolnosti. Jinak by to mohlo zhoršit váš stávající zdravotní stav.

⚠ Výstraha

Doporučený věk pro použití

- Doporučený věk pro sledování 3D obrazu je minimálně šest let.
- Děti do šesti let se ještě rychle vyvíjejí a sledování 3D obrazu u nich může způsobit komplikace. Máte-li jakékoli dotazy, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující 3D obraz pomocí 3D brýlí by měly být vždy doprovázeny dospělou osobou. Často lze jen obtížně zjistit, kdy se dítě cítí unaveně či nepříjemně, což může vést k jeho náhlé nevolnosti. Dítě vždy kontrolujte a ověřujte, zda při sledování 3D obrazů nedochází k jakékoli únavě očí.

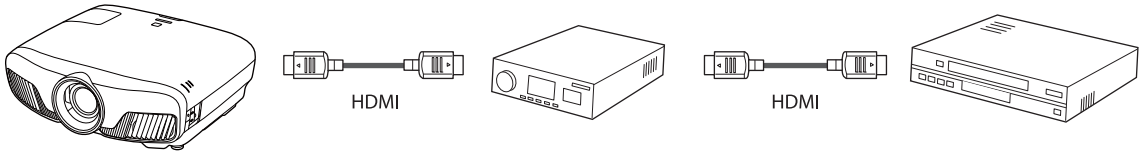
Použití funkce Spojení HDMI

Funkce Spojení HDMI

Je-li k portu HDMI na projektoru připojeno zařízení AV, které splňuje normy HDMI CEC, lze provádět spojené operace, jako jsou spojené napájení a úpravy hlasitosti u systému AV, pomocí jednoho dálkového ovladače.

- Pokud zařízení AV splňuje normy HDMI CEC, lze funkci Spojení HDMI použít i v případě, že systém AV mezi projektorem a zařízením AV nesplňuje normy HDMI CEC.
- Současně lze připojit až 3 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Příklad zapojení



Projektor | Zesilovač | Multimediální přehrávače apod

Nastavení Spojení HDMI

Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**, můžete provádět následující operace. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Spojení HDMI** s.63

- Spojení změny vstupu
  Změní zdroj vstupu u projektoru na HDMI, když je obsah přehráván na připojeném zařízení.
- Operace připojených zařízení
  Pomocí dálkového ovladače projektoru lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola, předchozí kapitola, pozastavení, nastavení hlasitosti a ztlumení zvuku.

Na obrazovce **Spojení HDMI** můžete rovněž vybírat následující funkce.

Funkce	Vysvětlení
Zap Napáj Spoj	Když je nastavena položka **Zap Napáj Spoj**, operace budou spojeny níže uvedeným způsobem. • Při zapnutí projektoru budou rovněž zapnuta připojená zařízení. • Rovněž při zapnutí připojených zařízení a přehrávání obsahu se zapne projektor.
Vyp Napáj Spoj	Když je položka **Vyp Napáj Spoj** nastavena na **Zapnuto**, při vypnutí projektoru budou rovněž vypnuta připojená zařízení. • Funguje pouze v případě aktivace funkce napájení spojení CEC u připojeného zařízení. • Upozorňujeme, že v závislosti na stavu připojeného zařízení (např. probíhá-li záznam) se toto zařízení nemusí vypnout.
Zásobník propojení	Pokud Spojení HDMI nefunguje správně, můžete situaci vylepšit změnou nastavení.

Chcete-li použít funkci Spojení HDMI, musíte nakonfigurovat připojené zařízení. Více informací viz dokumentace dodávaná s připojeným zařízením.

Připojení

Připojená zařízení, která jsou k dispozici pro Spojení HDMI, můžete zkontrolovat a vybrat zařízení, z něhož chcete promítat obraz. Zařízení, která lze ovládat funkcí Spojení HDMI, se automaticky stanou vybraným zařízením.

Před zobrazením seznamu připojených zařízení zkontrolujte, zda je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Spojení HDMI** s.63

1 Stiskněte tlačítko [HDMI Link] a vyberte **Připojení Zařízení**.

Zobrazí se seznam **Připojení Zařízení**.

Zařízení s azurovou ikonou vlevo od nich jsou spojena funkcí Spojení HDMI.

Nelze-li určit název zařízení, zůstane toto pole prázdné.

2 Vyberte zařízení, které chcete ovládat pomocí funkce Spojení HDMI.

- Nesplňuje-li kabel normy HDMI, není možná žádná obsluha.
- Některá připojená zařízení či funkce těchto zařízení nemusí řádně fungovat ani v případě, že splňují normy HDMI CEC. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Promítání dvou různých obrazů pomocí Obraz v obraze

Typy obrazovky, které mohou být zobrazeny současně

Promítat lze dva různé obrazové zdroje – jeden v hlavní obrazovce (velká obrazovka) a druhý v dílčí obrazovce (malá obrazovka). Dílčí obrazovku lze zobrazit při sledování hlavní obrazovky.

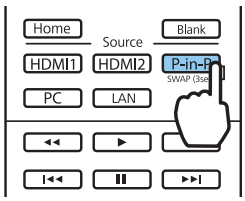
Kombinace vstupních zdrojů pro promítání Obraz v obraze

Hlavní obrazovka	Dílčí obrazovka
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Promítání na Obraz v obraze

Spuštění a ukončení Obraz v obraze

Stiskněte tlačítko P-in-P na dálkovém ovladači během promítání projektoru.



Aktuální vstupní obraz je zobrazen na Obraz v obraze.

Hlavní obrazovka: Aktuální obraz
Dílčí obrazovka: Jiný zdroj než hlavní obrazovka

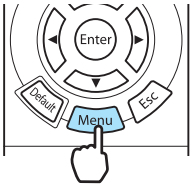
Stisknutím tlačítka P-in-P znovu ukončíte zobrazení Obraz v obraze.

- Pravděpodobně nebude možné promítat 3D nebo 4K obraz v závislosti na požadavcích Obraz v obraze.
- Zobrazení mezi hlavní a dílčí obrazovkou lze přepnout podržením tlačítka P-in-P .
- Není-li zdroj na vstupu podporován, nezobrazí se žádný obraz.

Změny nastavení Obraz v obraze

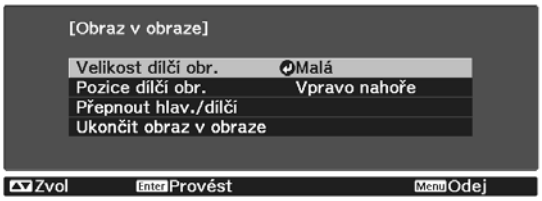
Ke změně velikosti či polohy dílčí obrazovky použijte nabídku **Obraz v obraze**.

1 Stiskněte tlačítko Menu na dálkovém ovladači během promítání projektoru.



Zobrazí se nabídka **Obraz v obraze**.

2 Proveďte nastavení pro všechny zobrazené funkce.



Dostupné funkce v nabídce **Obraz v obraze**

Funkce	Vysvětlení
Velikost dílčí obr.	Vybere velikost dílčí obrazovky pomocí **Malá** a **Velká**.
Pozice dílčí obr.	Změní polohu dílčí obrazovky pomocí **Vpravo nahoře**, **Vpravo dole**, **Vlevo nahoře** a **Vlevo dole**.
Přepnout hlav./dílčí	Přepne hlavní a dílčí obrazovku.
Ukončit obraz v obraze	Ukončí zobrazení Obraz v obraze.

Promítání v kabelové síti LAN

Prostřednictvím drátové sítě lze odesílat obraz do projektoru.

Stačí připojit projektor k síti a potom nastavit projektor a počítač pro síťové promítání.

Po dokončení připojení projektoru a síťových nastavení nainstalujte aplikaci Epson iProjection (Windows/Mac) z následujícího webu.
Pomocí softwaru Epson iProjection můžete promítat obraz z počítače prostřednictvím sítě. Můžete rovněž pořádat dynamické schůzky promítáním obrazů z více počítačů připojených k síti současně. Další informace viz Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac).

http://www.epson.com

Výběr nastavení drátové sítě

Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.

Před provedením nastavení připojte kabel LAN k portu LAN a připojte projektor ke kabelové síti LAN.

1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v pořadí **Síť** - **Konfigurace sítě**.

2 Vyberte volbu **Základní** a potom podle potřeby proveďte následující nastavení.

- **Název projektoru**: Zadejte název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- **Heslo k PJ linku**: Zadejte heslo, které budete používat při ovládání projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo Remote**: Nastavte heslo pro ovládání projektoru z chytrého telefonu nebo tabletu. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Zobrazit info o LAN.**: Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek na dálkovém ovladači označujte znaky a potom je zadejte stisknutím tlačítka Enter.

3 Vyberte položku **Kabelová LAN** a potom stiskněte tlačítko Enter.

4 Podle potřeby vyberte základní volby.

- Pokud vaše síť používá protokol DHCP, nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom zadejte údaje projektoru **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.

5 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

6 Stiskněte tlačítko LAN na dálkovém ovladači.

Nastavení jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní sítě LAN zobrazena správná adresa IP.

Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN nebo hlavní obrazovce zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**. ☛ **Síť** - **Konfigurace sítě** - **Kabelová LAN** s.72

Promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN

Obraz z chytrých telefonů, tabletů nebo počítačů lze promítat prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN.

Aby bylo možné promítat prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN, je třeba provést předem nastavení bezdrátové místní sítě pro projektor a připojené zařízení.

K promítání v bezdrátové síti LAN použijte aplikaci Epson iProjection. Aplikaci Epson iProjection můžete stáhnout některou z následujících metod, nicméně zákazník je odpovědný za jakékoli související náklady.

- Aplikaci Epson iProjection (Windows/Mac) můžete stáhnout z následujícího webu.
  http://www.epson.com
- Aplikaci Epson iProjection (iOS/Android) můžete stáhnout z webu App Store nebo Google Play.

Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

1. Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Nap.bezdr.sítě LAN**.

2. Stisknutím tlačítek ◁ ▽ vyberte volbu **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

3. Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

4 Vyberte volbu **Základní** a potom podle potřeby proveďte následující nastavení.

- **Název projektoru**: Zadejte název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- **Heslo k PJ linku**: Zadejte heslo, které budete používat při ovládání projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo Remote**: Nastavte heslo pro ovládání projektoru z chytrého telefonu nebo tabletu. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Zobrazit info o LAN.**: Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek na dálkovém ovladači označujte znaky a potom je zadejte stisknutím tlačítka Enter.

5 Vyberte položku **bezdr. LAN** a potom stiskněte tlačítko Enter.

6 Vyberte nastavení **Režim připojení**.

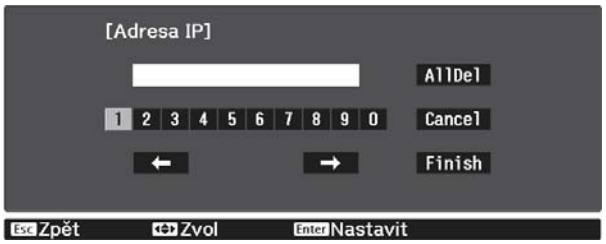
- **Rychlý**: Umožňuje připojení k chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace. Když vyberete volbu **Rychlý**, přejděte ke kroku 10.
- **Pokročilý**: umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě. Když vyberete volbu **Pokročilý**, přejděte ke kroku 7.

7 Vyberte **Na konfiguraci sítě** - **bezdr. LAN** - **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.

Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

8 Podle potřeby přiřaďte projektoru adresu IP.

- Pokud vaše síť používá protokol DHCP, vyberte položku **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Nepoužíváte-li protokol DHCP, vyberte položku **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom zadejte údaje projektoru **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.



9 Vyberte volbu **Dokončeno** a potom podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

10 Stiskněte tlačítko LAN na dálkovém ovladači. Nastavení jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní sítě LAN zobrazena správná adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba provést nastavení bezdrátové sítě v připojeném zařízení. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

Aby se zabránilo zobrazování SSID a adresy IP na pohotovostní obrazovce LAN nebo na hlavní obrazovce, nastavte položky **SSID displej** a **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**. ☛ **Síť** - **Konfigurace sítě** - **bezdr. LAN** s.71

Výběr nastavení bezdrátové místní sítě LAN počítače

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

1 Dvojitým kliknutím na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.

2 Při připojování v režimu připojení Upřesnit vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

3 Klepněte na **Připojit**.

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X

1 Klikněte na ikonu AirPort na panelu nabídek v horní části obrazovky.

2 Při připojování v režimu připojení Upřesnit zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirPort a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2
- Zabezpečení WPA/WPA2

1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Na konfiguraci sítě** - **Zabezpečení**.

2 Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

3 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

Promítání v aplikaci Epson iProjection (iOS/Android)

Můžete na ploše zobrazit kód QR a použít je pro snadné promítání dat z chytrého telefonu nebo tabletu pomocí aplikace Epson iProjection (V1.3.0 nebo novější).

- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z obchodu App Store či Google Play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení **Rychlý** doporučujeme provést nastavení zabezpečení. ☛ s.55

1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Nap.bezdr.sítě LAN**.

2 Stisknutím tlačítek ◁ ▽ vyberte volbu **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko Enter.

3 Zobrazte nabídku **Na konfiguraci sítě** - **Základní** - **Zobrazit info o LAN.**

4 Pomocí tlačítek ◁▽ vyberte položku **Text a kód QR** a potom stiskněte tlačítko Enter.

5 Zobrazte kód QR stisknutím tlačítka LAN na dálkovém ovladači nebo výběrem položky **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** projektoru.

- Stisknete-li tlačítko Home, můžete rovněž zobrazit kód QR z hlavní obrazovky. ☛ s.25
- Pokud projektor již přijímá ze sítě signál obrazu, kód QR se nezobrazí ani po stisknutí tlačítka LAN. Výběrem **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** zobrazte kód QR.
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko Esc.

6 Spusťte aplikaci Epson iProjection ve vašem chytrém telefonu nebo tabletu.

7 Na obrazovce aplikace klepněte na ☰.

Zobrazí se nabídka.

8 Klepněte na **Connect** v nabídce.

Zobrazí se obrazovka vyhledávání projektoru.

9 Na obrazovce aplikace klepněte na **Read QR code**.

Spustí se kamera a zobrazí se obrazovka s náhledem.

Když je projektor, ke kterému se chcete připojit, zobrazen v seznamu na obrazovce vyhledávání projektoru, vyberte projektor a klepnutím na **Connect** jej připojte.

10 Načtěte promítnutý kód QR do vašeho chytrého telefonu nebo tabletu.

Kód QR načtěte z místa před promítací plochou tak, aby se vešel do vodítka. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení se zobrazí obraz z připojeného zařízení. V nabídce klepněte na **Photos**, **Documents** nebo **Web Page** a vyberte soubor, který chcete promítnout.

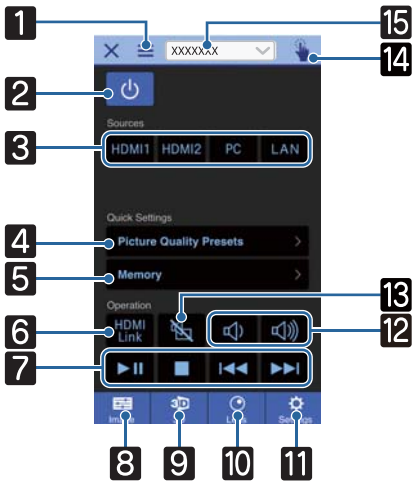
Ovládání pomocí chytrého telefonu (funkce dálkového ovladače)

Pomocí aplikace Epson iProjection můžete ovládat projektor z chytrého telefonu nebo tabletu.

Klepnutím na ☰ v aplikaci Epson iProjection zobrazte nabídku.

Klepnutím na **Remote** v nabídce zobrazíte následující obrazovku.

Když je nastaveno Heslo Remote, je třeba zadat heslo. Po ověření již není nutné zadávat heslo podruhé.



Tlačítko		Funkce
1		Zobrazí nabídku.
2		Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
3	HDMI1 HDMI2 PC LAN	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.25
4	Picture Quality Presets	Nastavuje kvalitu obrazu pomocí zobrazených pokynů.
5	Memory	Uloží, načte, vymaže nebo přejmenuje paměť. ☛ s.40
6	HDMI Link	Zapne nebo vypne Spojení HDMI. ☛ s.46
7	▶II ■ ⏮ ⏭	Když je Spojení HDMI nastaveno na Zapnuto, lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola a pozastavení.
8	Image	Nastavuje položky **Režim barev**, **Interpolace rámců**, **Vylepšení obrazu**, **Teplota barev**, **Gama**, **RGBCMY**, **Příkon** a **Autom. clona**.
9	3D	Nastavuje položky **3D zobrazení**, **3D formát**, **Převod 2D-na-3D**, **3D hloubka**, **Diag. velik. obrazu** a **3D jas**.
10	Lens	Upravuje ostření, lupu a posun objektivu. Můžete rovněž zaregistrovat pozici objektivu (funkce paměti) nebo zobrazit zkušební vzor (funkce vzoru).
11	Settings	Slouží k nastavení položek **Poměr stran**, **Zpracování obrazu**, **Lichoběžník**, **Obraz v obraze**, **Resetovat vše**, **Reset paměti**, **Reset polohy obj.**, **Posun objektivu**, **Lupa**, **Zaostření** a **Zkušební vzor**.
12		Když je položka Spojení HDMI nastavena na Zapnuto, můžete upravit hlasitost.
13		Když je položka Spojení HDMI nastavena na Zapnuto, můžete dočasně zapnout/vypnout obraz a zvuk. ☛ s.30

Tlačítko		Funkce
14		Otevře obrazovku dotykové plochy. Můžete ovládat nabídku Konfigurace pomocí dotykové plochy.
15	XXXXXXX	Slouží k výběru projektoru, který chcete ovládat.

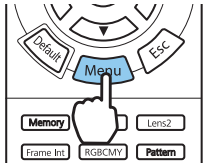
Funkce nabídky Konfigurace

Operace nabídky Konfigurace

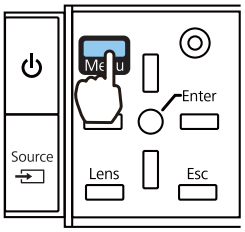
V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz, vstupní signál atd.

1 Stiskněte tlačítko Menu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Zobrazí se nabídka Konfigurace.

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte úvodní nabídku po levé straně a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Když vyberete úvodní nabídku po levé straně, změní se podnabídka po pravé straně.

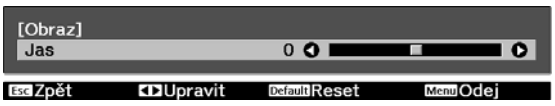
Řádek v dolní části je průvodcem pro operace.

3 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte podnabídku po pravé straně a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav pro zvolenou funkci.

4 Upravte nastavení pomocí tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶.

Příklad: Panel úprav



Příklad: Možnosti

Stisknutím tlačítka Enter na položce se zobrazenou ikonou ↵ přejdete na obrazovku výběru pro tuto položku.

Stisknutím tlačítka Esc se vrátíte na předchozí úroveň.

5 Stisknutím tlačítka Menu ukončíte nabídku.

U položek upravených pomocí panelu úprav, jako je úroveň jasu, můžete stisknutím tlačítka Default při zobrazené obrazovce úprav vrátit hodnotu úpravy na výchozí hodnotu.

Tabulka nabídky Konfigurace

Není-li na vstupu žádný obrazový signál, není možné upravit položky související s nastavením **Obraz** nebo **Signál** v nabídce Konfigurace. Pozor - položky zobrazené pro nastavení **Obraz**, **Signál** a **Informace** se liší podle signálu promítaného obrazu.

Nabídka Obraz

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Režim barev	Dynamický, BrightCinema, Přirozený, Kino, Digitální kino, 3D dynamický, 3D kino		Režim barev vyberte na základě okolního prostředí a obrazu, který promítáte. ☛ s.31
Jas	◀■▶		Upraví jas, když se obrazy jeví jako příliš tmavé.
Kontrast	◀■▶		Upraví kontrast mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Zvýšením kontrastu dojde ke zvýšení živosti obrazu.
Sytost barev	◀■▶		Upraví sytost barev pro daný obraz.
Odstín	◀■▶		Upraví odstín pro daný obraz.
Ostrost	◀■▶		Upraví zaostření obrazů.
Teplota barev	Teplota barev	◀■▶	Upraví odstín pro daný obraz. Obraz zmodrá pro vysoké hodnoty a zčervená pro nízké hodnoty.
	Pleťový tón	◀■▶	Upraví odstín pleti. Obraz bude zelenější při nastavení pozitivní hodnoty a červenější při nastavení negativní hodnoty.
	Přizpůsobený	◀■▶	Upraví posun a zisk pro každou z barev R, G a B.
Interpolace rámců*1	Vypnuto, Slabý, Normální, Silný		Upravuje hladkost pohybu obrazu.
Vylepšení obrazu*2	4K vylepšení	Zapnuto, Vypnuto	Můžete promítat při dvojnásobném rozlišení.
	Režimy předvolby obr.	Vypnuto, Předvolba 1 až Předvolba 5	Vyberte předem připravená nastavení **Potlačení šumu**, **Potlačení šumu MPEG**, **Super-resolution** a **Vylepšení detailů**.
	Potlačení šumu	◀■▶	Slouží k úpravám hrubosti obrazu.
	Potlačení šumu MPEG	◀■▶	Vyhladí hrubozrnný obraz ve formátu MPEG.
	Super-resolution	Úpravy jemných čar, Rozostřený detail	Upravuje míru vylepšení složitých obrazů a pozadí.
	Vylepšení detailů	◀■▶	Vytváří obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.

Funkce	Nabídka/nastavení				Vysvětlení
Upřesnit	Gama		2, 1, 0, -1, -2, Přizpůsobený*3, Reset		Provádí úpravy gama. Můžete vybrat hrubou hodnotu nebo upravit vlastní hodnotu. ☛ s.38
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odstín, Sytost, Jas		Upraví odstín, sytost a jas pro každou z barev R, G, B, C, M a Y. ☛ s.36
	Odstranění prokladu		Vypnuto, Video, Film/autom.		(Lze nastavit, pouze když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Jemný** nebo při příjmu vstupního signálu 480i, 576i nebo 1080i z portů HDMI1 nebo HDMI2.) Převádí signál prokládaného (i) obrazu na progresivní (p) pomocí metody vhodné pro daný obrazový signál. • **Vypnuto**: To je ideální pro dynamický pohyblivý obraz. • **Video**: To je ideální pro sledování obecného videoobrazu. • **Film/autom.**: Provádí optimální převod pro vstupní signál filmu, CG nebo animace.
	EPSON Super White*1		Zapnuto, Vypnuto		Nastavte na **Zapnuto** v případě, že dochází k přeexpozici jasu u bílých odstínů v obrazu. Při nastavení na **Zapnuto** jsou nastavení **Video rozsah HDMI** deaktivována.
Příkon	Vysoká, Střední, Nízká				Jas lampy lze nastavit na jedno ze tří nastavení. Možnost **Nízká** zvolte v případě, že promítaný obraz je příliš jasný. Při výběru možnosti **Nízká** spotřeba energie během projekce klesá a dojde ke snížení šumu otáčení ventilátoru.
Autom. clona	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost				Seřízení souběhu úprav jasu lze zvolit pro změny jasu v promítaném obrazu. ☛ s.34
Reset	Ano, Ne				Obnoví výchozí nastavení položek **Obraz** nastavených v aktuální nabídce Režim barev.

*1 Pouze, když je na vstupu signál obrazu HDMI1 nebo HDMI2.
*2 Pouze, když je na vstupu signál obrazu HDMI1, HDMI2 nebo PC.
*3 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo Režim barev.

Nabídka Signál

Nabídku Signál nelze nastavit, když je na vstupu signál obrazu LAN.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
3D nastavení*1	3D zobrazení	Automaticky, 3D, 2D	Chcete-li promítat 3D obsah, nastavte tuto položku na **Automaticky** nebo **3D**. ☛ s.42
	3D formát	Vedle sebe, Nahoře a dole	Nastaví 3D formát pro vstupní signál.
	Převod 2D-na-3D	Vypnuto, Slabý, Střední, Silný	Převádí 2D obraz na 3D obraz.
	3D hloubka	-10 až 10	Nastaví hloubku pro 3D obraz.
	Diag. velik. obrazu	60 až 300	Nastaví velikost projekce pro 3D obraz. Odpovídá-li skutečné velikosti, lze dosáhnout optimálního 3D efektu.
	3D jas	Nízká, Střední, Vysoká	Nastaví jas pro 3D obraz.
	Inverzní 3D brýle	Ano, Ne	Obrátí časování synchronizace pro závěrky vlevo/vpravo na 3D brýlích a levý/pravý obraz. Aktivujte tuto funkci v případě, že se 3D efekt nezobrazí správně.
	Upoz. na 3D sledov.	Zapnuto, Vypnuto	Zapne či vypne upozornění, které se zobrazí při sledování 3D obsahu.
Poměr stran*2	Automaticky*1, Normální, Plný, Lupa		Volí režim poměru stran. ☛ s.32
Seřízení souběhu*2 *3	Liší se v závislosti na vstupním signálu.		Upraví obraz počítače v případě, že se v obrazu zobrazí svislé pruhy.
Synchronizace*2 *3	0 až 31		Upraví obraz počítače, když se v obrazu zobrazí blikání, neostrost nebo rušení. • Úpravy položek **Jas**, **Kontrast** či **Ostrost** mohou způsobit blikání nebo rozmazání. • Při úpravách **Synchronizace** lze po nakonfigurování **Seřízení souběhu** docílit živějšího obrazu.
Pozice*2 *3			V případě chybějící části obrazu upraví polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo či vpravo, aby došlo k promítnutí celého obrazu.
Autom. nastavení*3	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se má automaticky upravit obraz, kdykoli dojde ke změně vstupního signálu. Při aktivaci jsou automaticky zkonfigurována nastavení Seřízení souběhu, Pozice a Synchronizace.
Přeskenování*1 *2	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%		Změní poměr výstupního obrazu (rozsah promítnutého obrazu). • **Vypnuto**, **4%**, **8%**: Nastaví rozsah obrazu. Při nastavení **Vypnuto** je promítán celý rozsah obrazu. V závislosti na obrazovém signálu si můžete všimnout šumu v horní a dolní části obrazu. • **Automaticky**: Automaticky nastaví na **Vypnuto** nebo **8%** v závislosti na vstupním signálu.
Vyprázdnění			Vyprázdní část obrazu (prázdný obraz). Můžete nastavit horní, dolní, levou nebo pravou část obrazu.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Upřesnit	Video rozsah HDMI*1 *2	Automaticky, Normální, Rozšířená	(Lze nastavit pouze při nastavení **EPSON Super White** na **Vypnuto**.) Při nastavení na **Automaticky** je automaticky zjištěna a nastavena videoúroveň vstupního signálu DVD na portu HDMI1 či HDMI2. Dochází-li při nastavení na **Automaticky** k podexpozici či přeexpozici, nastavte videoúroveň projektoru tak, aby odpovídala videoúrovni přehrávače disků DVD/Blu-ray. Přehrávač může být nastaven na Normální nebo Rozšířený.
	Barevný prostor*1	Automaticky, BT. 709, BT.2020	Slouží k nastavení systému převodu barevného prostoru.
	Dynamický rozsah*1	Automaticky, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Při přijímání signálu HDR (High Dynamic Range) použijte tuto možnost, když se informace HDR nezobrazují správně v signálu obrazu.
	Zpracování obrazu	Jemný, Rychle*1 *3	Zlepšuje rychlost odezvy u obrazu promítaného vysokou rychlostí, jako jsou hry.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení **Signál** kromě **Diag. velik. obrazu**, **Upoz. na 3D sledov.** a **Poměr stran**.

*1 Pouze, když je na vstupu signál obrazu HDMI1 nebo HDMI2.
*2 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo signálu.
*3 Pouze, když je na vstupu signál obrazu PC.

Nabídka Nastavení

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Lichoběžník	Lichoběžník	-60 až 60	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. ☛ s.30
Obraz v obraze	-		Spustí zobrazení Obraz v obraze. ☛ s.48

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Spojení HDMI	Připojení Zařízení	-	Zobrazí seznam zařízení připojených z portu HDMI1 nebo HDMI2.
	Spojení HDMI	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje funkci Spojení HDMI.
	Zap Napáj Spoj	Vypnuto, Obousměrné, Zařiz -> PJ, PJ -> Zařiz	Nastaví funkci spojení, když je zapnuto napájení. • Při spojování operací s připojeným zařízením a zapnutím projektoru vyberte volbu **Obousměrné** nebo **Zařiz -> PJ**. • Při spojování zapnutí napájení projektoru a připojeného zařízení vyberte volbu **Obousměrné** nebo **PJ -> Zařiz**.
	Vyp Napáj Spoj	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda vypnout připojená zařízení, když je vypnuto napájení projektoru.
	Zásobník propojení	Zapnuto, Vypnuto	Pokud Spojení HDMI nefunguje správně, můžete situaci vylepšit změnou nastavení.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Nastavení zámku	Zámek Objektivu	Zapnuto, Vypnuto	Při nastavení hodnoty **Zapnuto** se nastavení zaostření, lupy a posunu objektivu uzamkne na právě zadaných hodnotách. Pokud stisknete tlačítko [Lens] a možnost **Zámek Objektivu** je nastavena na hodnotu **Zapnuto**, na obrazovce se zobrazí 🔒.
	Dětský zámek	Zapnuto, Vypnuto	Tato funkce zamkne tlačítko [⏻] na ovládacím panelu projektoru, aby děti nemohly projektor náhodně zapnout. Napájení lze v případě zamknutí zapnout stisknutím a podržením tlačítka [⏻] asi tři sekundy. Zařízení lze vypnout pomocí tlačítka [⏻] nebo provádět operace pomocí dálkového ovladače jako obvykle. V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování. Všimněte si, že i při nastavení **Dětský zámek** na **Zapnuto** se projektor přesto zapne, když je připojen napájecí kabel v případě nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto**.
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek, Vypnuto	**Úplné zamknutí**: Deaktivuje všechna tlačítka projektoru. **Provozní zámek**: Deaktivuje všechna tlačítka projektoru vyjma tlačítka [⏻]. Když je projektor vypnutý, stisknutím tlačítek se na ploše zobrazí 🔒. Pro odemknutí stiskněte a podržte tlačítko ○ na ovládacím panelu alespoň 7 sekund. V případě změny je toto nastavení aktivováno po zavření nabídky Konfigurace.
Uživatelské tlačítko	Jemný/Rychle, 3D zobrazení, Převod 2D-na-3D, Příkon, Informace, Zobrazit kód QR		Zvolte položku nabídky Konfigurace pro přiřazení k tlačítku [User] na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí zvolená přiřazená položka nabídky/obrazovka úprav a umožní provádět jednodotyková nastavení/úpravy.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Paměť	Načíst z paměti	Memory1 až Memory10	Načte nastavení uložená v Uložit do paměti pro úpravu obrazu.
	Uložit do paměti	Memory1 až Memory10	Uloží nastavení provedená v **Obraz** do paměti.
	Vymazat paměť	Memory1 až Memory10	Vymaže uloženou paměť.
	Přejmenovat paměť	Memory1 až Memory10, Výchozí, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Kino, Sport, Music, Anime, Hry, Přizpůsobený	Slouží ke změně názvu uložené paměti.
	Načíst pozici obj.	Memory1 až Memory10	Načte nastavení vytvořená v části Uložit pozici obj. a umožňuje upravit pozici objektivu.
	Uložit pozici obj.	Memory1 až Memory10	Slouží k zaregistrování hodnot nastavení lupy, zaostření a posunu objektivu, které byly vytvořeny pomocí funkce nastavení objektivu, například pozice objektivu.
	Vymazat pozici obj.	Memory1 až Memory10	Vymaže zaregistrovanou pozici objektivu.
	Přejmen. pozici obj.	Memory1 až Memory10	Změní název zaregistrovaný pro pozici objektivu.
Reset	Ano, Ne		Resetujte všechna **Nastavení** kromě **Zap Napáj Spoj**, **Vyp Napáj Spoj**, **Uživatelské tlačítko** a **Paměť**.

Nabídka Rozšířené

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Hlavní obrazovka	Auto. zobr. hl. str.	Zapnuto, Vypnuto	Umožňuje vybrat, zda se má při zapnutí projektoru automaticky zobrazit hlavní obrazovka či nikoli. Hlavní obrazovka se nezobrazí, když vybraný zdroj má při zapnutí projektoru signál obrazu.
	Vlastní funkce 1	Příkon, Autom. clona, Lichoběžník, Informace	Vyberte funkci přiřazenou hlavní obrazovce.
	Vlastní funkce 2		

Funkce	Nabídka/nastavení			Vysvětlení
Zobrazení	Umístění nabídky	-		Nastaví polohu, kde se má zobrazit nabídka.
	Zpráva	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se mají zobrazit následující zprávy (Zapnuto nebo Vypnuto). • Názvy položek pro obrazové signály, režimy barev a poměry stran. • Stoupá-li vnitřní teplota při absenci obrazového signálu na vstupu nebo zjištění nepodporovaného signálu.
	Pozadí obrazu	Černá, Modrá, Logo		Zvolí stav obrazovky při absenci obrazového signálu na vstupu.
	Úvodní obrazovka	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se má zobrazit úvodní obrazovka při spuštění promítání (Zapnuto či Vypnuto). V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování.
	Potvrz. pohotov.	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se mají zobrazit zprávy potvrzení pohotovosti (Zapnuto nebo Vypnuto). ☛ s.26
	Zarovnání panelu	-		☛ s.69
	Jednota barev	Jednota barev	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje nebo deaktivuje Jednota barev.
		Úroveň nastavení		K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.
		Spustit úpravy	Červená, Zelená, Modrá	Spouští nastavení Jednota barev.
		Reset	Ano, Ne	Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení Jednota barev.
Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop			Toto nastavení změňte v závislosti na způsobu instalace projektoru.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Provoz	Napájení zapnuto	Zapnuto, Vypnuto	Projektor lze nastavit na spuštění promítání ihned po zapojení napájecího kabelu, aniž by se muselo stisknout jakékoli tlačítko. Všimněte si, že při nastavení na **Zapnuto** se spustí promítání v případě obnovení napájení po výpadku proudu či jiného přerušení napájení, protože napájecí kabel je stále zapojen do projektoru.
	Klidový režim	Zapnuto, Vypnuto	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se projektor automaticky vypne a přejde do pohotovostního režimu. Pro spuštění promítání z pohotovostního režimu stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítko ⏻ na ovládacím panelu.
	Čas úsp. režimu	1 až 30	Slouží k nastavení intervalu pro **Klidový režim**.
	Osvětlení	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na **Vypnuto** použijte v případě, že při sledování filmu v tmavé místnosti obtěžuje světlo indikátorů na ovládacím panelu.
	Řízení napájení	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví funkci řízení napájení pro komunikaci stavu zapnutí projektoru apod. do externích zařízení. Při nastavení na **Vypnuto** není na výstupu portu Trigger Out žádné napětí. Při nastavení na **Zapnuto** je na výstupu portu Trigger Out napětí při zapnutém projektoru. Změníte-li toto nastavení, nové nastavení se projeví až při příštím zapnutí projektoru.
	Vysoká nadm. výška	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na **Zapnuto** slouží k použití projektoru v nadmořské výšce nad 1500 metrů.
Pohotovostní režim	Komunikace vyp., Komunikace zap.		**Komunikace zap.** znamená, že když se projektor nachází v pohotovostním režimu, lze jej monitorovat prostřednictvím sítě.
Jazyk	-		Zvolí jazyk zobrazení.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení **Rozšířené** kromě **Paměť**, **Projekce**, **Vysoká nadm. výška**, **Pohotovostní režim** a **Jazyk**.

Nabídka Zarovn. panelu

Nabídka/nastavení				Vysvětlení
Zarovnání panelu	Zarovnání panelu	Zapnuto, Vypnuto		Aktivuje či deaktivuje Zarovnání panelu.
	Vybrat barvu	R, B		Vyberte barvu ke korekci.
	Barva vzoru	R/G/B, R/G, G/B		Vyberte vzor sloužící pro korekci.
	Spustit úpravy	-		Spustí Zarovnání panelu. ☛ s.91
	Paměť	Načíst zarovnání panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Načte nastavení uložená pomocí funkce Uložit zarovn. panelu.
		Uložit zarovnání panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Uloží nastavení provedená v Zarovn. panelu do paměti.
		Vymazat zarovnání panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Vymaže nastavení zaregistrovaná pomocí funkce Zarovn. panelu.
		Přejmenovat zarovnání panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Slouží k přejmenování pamětí Zarovn. panelu.
	Reset	Ano, Ne		Resetuje hodnotu korekce.

Nabídka Síť

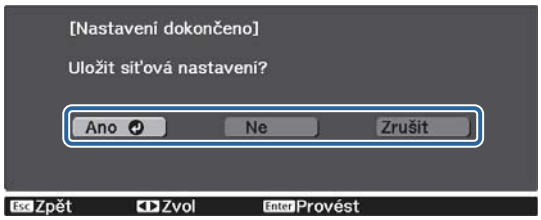
Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Nap. bezdr. sítě LAN	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má použít bezdrátová síť LAN (**Zapnuto** či **Vypnuto**).
Síť. info. - bezdr. LAN	-	Zobrazí následující nastavení sítě. • Režim připojení • Systém bezdrátové sítě LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Maska podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód
Síť. info. - pevná LAN	-	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. • Název proj. • DHCP • Adresa IP • Maska podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Zobrazit kód QR	-	Zobrazuje síťové informace o projektoru s kódem QR.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Na konfiguraci sítě	-	Zobrazí obrazovku pro nastavení sítě. ☛ s.70

Poznámky k obsluze nabídky Síť

Základní operace se provádějí stejným způsobem jako při použití nabídky Konfigurace.

Nicméně nezapomeňte zvolit nabídku **Dokončeno** pro uložení nastavení, když jste hotovi.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Ukončí nabídku Síť bez uložení nastavení.

Zrušit: Pokračuje v zobrazení nabídky Síť.

Obsluha virtuální klávesnice

V nabídce Síť se zobrazí softwarová klávesnice, když je třeba zadávat čísla a znaky. Stisknutím tlačítek na dálkovém ovladači nebo tlačítka na ovládacím panelu zvolte klávesy a stisknutím tlačítka Enter je zadejte. Stisknutím **Finish** potvrďte zadání, nebo jej zrušte pomocí **Cancel**.

Klávesa **CAPS**: Přepíná mezi velkými a malými písmeny.

Klávesa **SYM1/2**: Přepíná klávesy se symboly.

Nabídka Základní

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Název projektoru	Až 16 alfanumerických znaků	Zadejte název pro identifikaci projektoru v síti.
Heslo k PJ linku	Až 32 alfanumerických znaků	Zadejte heslo, které budete používat při ovládání projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. ☛ s.95
Heslo Remote	Až 8 alfanumerických znaků	Nastavte heslo pro ovládání projektoru z chytrého telefonu nebo tabletu.
Zobrazit info. o LAN.	Text a kód QR, Text	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

Nabídka bezdr. LAN

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Režim připojení	Rychlý, Pokročilý	Určuje způsob připojení bezdrátové sítě LAN. **Rychlý**: Aplikace Epson iProjection umožňuje připojení k chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace. Z projektoru se stane jednoduchý přístupový bod. (Zajistěte, aby k projektoru bylo připojeno maximálně šest zařízení.) Pokud je počet připojených zařízení vyšší, může se promítaný obraz déle aktualizovat. **Pokročilý**: umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě.
Kanál	1ch, 6ch, 11ch	(Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Rychlý**.) Zvolte frekvenční pásmo používané v bezdrátové síti LAN.
SSID	Až 32 alfanumerických znaků	(Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.) Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.
Hledat přístupový bod	Hledání zobrazení	(Lze vybrat pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.) Slouží k vyhledávání dostupných přístupových bodů bezdrátové sítě. ukazuje aktuálně připojené přístupové body. ukazuje přístupové body s nastaveným zabezpečením. Zvolíte-li přístupový bod se zabezpečením, zobrazí se nabídka Zabezpečení. ☛ s.72
Nastavení IP (Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.)	DHCP	Nastaví, zda se má použít DHCP (Zapnuto či Vypnuto). Při nastavení na **Zapnuto** nelze nastavit žádné další adresy.
	Adresa IP	Zadá adresu IP pro projektor. Následující adresy IP nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
	Maska podsítě	Zadá masku podsítě pro projektor. Následující masky podsítě nelze použít. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adresa brány	Zadá IP-adresu brány pro projektor. Následující adresy brány nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
SSID displej	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit název SSID na obrazovce Pohotovostní režim sítě LAN a na hlavní obrazovce (Zapnuto nebo Vypnuto).
Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit adresa IP na obrazovce Pohotovostní režim sítě LAN a na hlavní obrazovce (Zapnuto nebo Vypnuto).

Nabídka Zabezpečení

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Zabezpečení	Ne, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastaví zabezpečení. Pro **Rychlý** lze vybrat **WPA2-PSK**. Pro **Pokročilý** lze vybrat **WPA2-PSK**/**WPA**/**WPA2-PSK**.
Heslo	Od 8 do 32 jednobajtových alfanumerických znaků	Zadá heslo. Pro zachování zabezpečení doporučujeme heslo pravidelně měnit.

Nabídka Kabelová LAN

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
DHCP	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má použít DHCP či nikoli (**Zapnuto**/**Vypnuto**). Při nastavení na **Zapnuto** nelze nastavit žádné další adresy.
Adresa IP	0 až 255 znaků	Zadejte adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Maska podsítě	0 až 255 znaků	Zadejte masku podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa brány	0 až 255 znaků	Zadejte adresu IP brány projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto	Pokud nechcete, aby se na obrazovce **Síť. info. - pevná LAN** zobrazovala adresa IP, nastavte hodnotu Vypnuto.

Nabídka Další

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
AMX Device Discovery	Zapnuto, Vypnuto	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí AMX Device Discovery, zvolte nastavení **Zapnuto**. Nastavte položku na **Vypnuto** v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	Zapnuto, Vypnuto	Chcete-li povolit detekování projektoru pomocí Control4 SDDP, nastavte tuto položku na **Zapnuto**. Nastavte položku na **Vypnuto** v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí Control4 nebo Control4 SDDP.

Nabídka Reset

Funkce	Vysvětlení
Resetovat síťová nastavení.	Všechny hodnoty úprav pro **Síť** lze resetovat na výchozí nastavení.

Nabídka Informace

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Info o projektoru	Provoz lampy (hod)	Zobrazí celkovou provozní dobu lampy.
	Zdroj	Zobrazuje aktuální zdroj vstupu.
	Vstupní signál	Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.
	Rozlišení	Zobrazí rozlišení.
	Scan Mode	Zobrazí režim skenování.
	Obnov. kmitočet	Zobrazí obnovovací kmitočet.
	3D formát	Zobrazí 3D formát signálu na vstupu během 3D projekce (Balení rámců, Vedle sebe nebo Nahoře a dole).
	Informace o synch.	Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
	Barevná hloubka	Zobrazuje barevnou hloubku a barevný rozdíl.
	Formát barvy	Zobrazuje informace o barevném prostoru a dynamickém rozsahu.
	Stav	Toto jsou informace o chybách, které se vyskytly v projektoru. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
	Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	Event ID	Zobrazí se protokol chyb aplikace. ☛ s.83
Verze	Main	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.
	Video2	

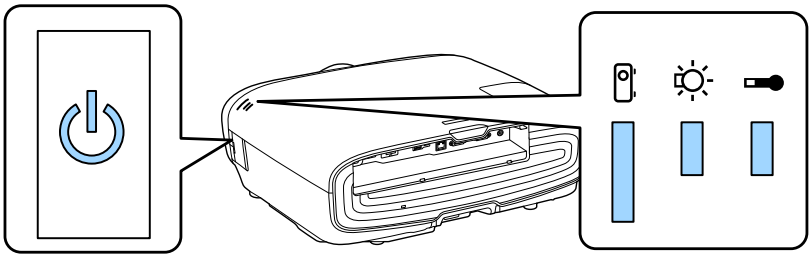
Nabídka Reset

Funkce	Vysvětlení
Reset hodin lampy	Resetuje celkovou provozní dobu lampy na **0 H**. Resetujte při výměně lampy.
Reset paměti	Obnoví výchozí nastavení všech položek **Paměť**.
Reset polohy obj.	Resetuje všechna nastavení uložená pomocí funkce **Uložit pozici obj.**
Resetovat vše	Resetuje všechny položky v nabídce Konfigurace na výchozí nastavení. Následující hodnoty nastavení nelze resetovat na výchozí hodnoty: **Paměť**, **Zarovn. panelu**, **Jednota barev**, **Provoz lampy (hod)**, **Jazyk** a **Síťová nastavení**.

Řešení problémů

Význam indikátorů

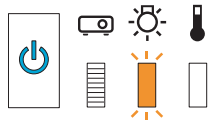
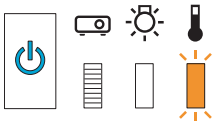
Stav projektoru lze zjistit podle blikání či rozsvícení , , a na ovládacím panelu.

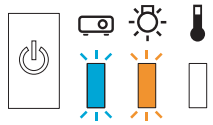
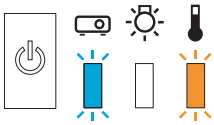
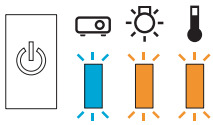
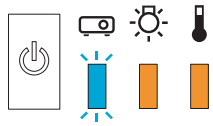
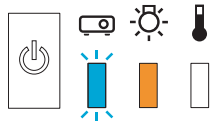
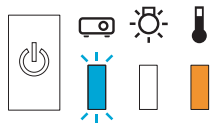


Pro kontrolu stavu projektoru a způsob řešení problémů, které ukazují indikátory, viz následující tabulka.

Stav indikátorů při chybě/varování

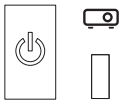
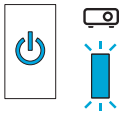
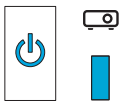
: Svítí : Bliká : Stav udržován : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
 (modrá)/(oranžová)	Vyměňte lampu	Je nejvyšší čas vyměnit lampu. Vyměňte stávající lampu za novou co nejdříve. s.88 Bude-li lampa v tomto stavu dále používána, může explodovat.
 (modrá)/(oranžová)	Výstaha vys. teplota	Lze pokračovat v promítání. Stoupne-li teplota opět příliš vysoko, promítání se automaticky zastaví. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. s.85 • Zkontrolujte, zda nic neblokuje prostor okolo vstupu a zda teplota okolo vstupu není příliš vysoká. s.98

Indikátory	Stav	Opatření
 (modrá)/(oranžová)	Vnitřní chyba	Došlo k závadě projektoru. Odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
 (modrá)/(oranžová)	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	
 (modrá)/(oranžová)	Cinema Filter Error Chyba Auto Iris	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba napáj. (zátěž)	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba lampy Selhání lampy	Došlo k problému s lampou nebo se jí nepodařilo rozsvítit. • Odpojte napájecí kabel a zkontrolujte, zda není lampa prasklá. ☛ s.88 Není-li prasklá, znovu lampu nainstalujte a zapněte napájení. Není-li problém vyřešen opětovnou instalací lampy nebo je-li lampa prasklá, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů* • Ověřte, že je kryt lampy řádně zavřen. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.85 • Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** s.66
 (modrá)/(oranžová)	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Vnitřní teplota je příliš vysoká. • Lampa se automaticky vypne a promítání se zastaví. Vyčkejte asi pět minut. Jakmile se zastaví ventilátor, odpojte napájecí kabel. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.85 • Zkontrolujte, zda nic neblokuje prostor okolo vstupu a zda teplota okolo vstupu není příliš vysoká. ☛ s.98 • Není-li problém vyřešen opětovným zapnutím napájení, přestaňte projektor používat a odpojte napájecí kabel z el. zásuvky. Obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Stav indikátorů při normálním provozu

: Svítí : Bliká : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
	Pohotovostní stav	Stisknete-li tlačítko (I) na dálkovém ovladači nebo tlačítko ⏻ na ovládacím panelu, po krátké prodlevě se spustí promítání.
 (modrá)	Probíhá zahřívání	Zahřívací doba je asi 30 sekund. Během zahřívání projektoru je deaktivována operace vypnutí napájení.
	Probíhá ochlazování	Během ochlazování projektoru jsou deaktivovány všechny operace. Po dokončení ochlazování přejde projektor do pohotovostního stavu. Je-li z jakéhokoli důvodu při ochlazování odpojen napájecí kabel, vyčkejte na dostatečné vychladnutí lampy (asi 10 minut), znovu zapojte napájecí kabel a stiskněte tlačítko (I) na dálkovém ovladači nebo tlačítko ⏻ na ovládacím panelu.
 (modrá)	Probíhá promítání	Projektor pracuje normálně.

- Za normálních podmínek provozu indikátory 🌡 a ☼ nesvítí.
- Když je funkce Osvětlení nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory.
  ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Osvětlení** s.66

Když indikátory neumožní žádné řešení

Zkontrolujte problém

Zkontrolujte následující tabulku, zda neobsahuje daný problém, a přejděte na příslušnou stranu s informacemi pro vyřešení problému.

Problém		Strana
Problémy týkající se obrazu	Nezobrazí se žádný obraz. Promítání se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo zcela modrá.	s.77
	Nepromítá se pohyblivý obraz promítaný z počítače.	s.78
	Zobrazí se zpráva **"Není podporováno."**	s.78
	Zobrazí se zpráva **"Chybí signál"**.	s.78
	Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.	s.78
	V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení.	s.79
	Obraz je oříznut (velký) či malý, nebo se promítá pouze část obrazu.	s.79
	Barvy obrazu nejsou správné. Celý obraz se zdá nafialovělý či nazelenalý, obraz je černobílý, nebo se barvy zdají mdlé.*	s.79
	Obraz se zdá tmavý.	s.80
	Promítání se automaticky zastaví.	s.80
Problémy při spuštění promítání	Projektor nelze zapnout.	s.80
Problémy s dálkovým ovladačem	Dálkový ovladač nereaguje.	s.81
Problémy s ovládacím panelem	Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu.	s.81
Problémy s 3D	Nelze správně promítat ve 3D.	s.81
Problémy s HDMI	Spojení HDMI nefunguje.	s.82
	Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení.	s.83
Potíže se sítí	Nelze přistupovat k síti prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.	s.83
	Při síťovém promítání obraz obsahuje statické poruchy.	s.83

* Protože reprodukce barev se u monitorů a počítačových LCD-displejů liší, obraz promítaný z projektoru nemusí odpovídat barevným tónům, které se zobrazují na monitoru, nicméně se nejedná o závadu.

Problémy týkající se obrazu

Nezobrazí se žádný obraz

Kontrola	Opatření
Je projektor zapnut?	Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítko ⏻ na ovládacím panelu.
Je zapojen napájecí kabel?	Zapojte napájecí kabel.
Jsou indikátory vypnuty?	Odpojte napájecí kabel projektoru a znovu jej zapojte. Zkontrolujte, zda stisknutí tlačítka napájení po zapojení dodává el. energii projektoru.
Je na vstupu obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je připojené zařízení zapnuté. Při nastavení **Zpráva** na **Zapnuto** z nabídky Konfigurace jsou zobrazeny zprávy o obrazovém signálu. ☛ **Rozšířené** - **Zobrazení** - **Zpráva** s.66
Jsou správně nastavení nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ **Reset** - **Resetovat vše** s.73

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Bylo připojení provedeno, když už došlo k zapnutí napájení projektoru nebo počítače?	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.

Nezobrazí se pohyblivý obraz

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je obrazový signál počítače nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD?	V závislosti na technických údajích počítače se nemusí pohyblivý obraz zobrazit, když je počítač nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD. Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven pouze na externí výstup. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.

Zobrazí se zpráva **"Není podporováno."**

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Odpovídají rozlišení a frekvence obrazového signálu danému režimu?	Zkontrolujte **Rozlišení** z nabídky Konfigurace pro obrazový signál na vstupu a ověřte, že odpovídá rozlišení projektoru. ☛ **Informace** - **Info o projektoru** s.73 ☛ s.97

Zobrazí se zpráva **"Chybí signál"**.

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.19
Je vybrán správný vstupní port obrazu?	Změňte obraz pomocí tlačítek zdroje na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⇨] na ovládacím panelu. ☛ s.25
Je zapnuto připojené zařízení?	Zapněte zařízení.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Probíhá výstup obrazového signálu do projektoru?	Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven na externí výstup a ne pouze LCD monitor počítače. Když probíhá externí výstup obrazového signálu, u některých modelů se již nezobrazí na LCD monitoru. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.
	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení projektoru či počítače, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.

Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.

Kontrola	Opatření
Došlo k úpravě zaostření?	Upravte zaostření. ☛ s.28

Kontrola	Opatření
Je projektor ve správné vzdálenosti?	Ověřte doporučený rozsah promítání. ☛ s.16
Došlo ke kondenzaci vody na čočce?	Je-li projektor náhle přenesen z chladného prostředí do teplého nebo dojde-li k náhlé změně okolní teploty, může se vytvořit kondenzace vody na povrchu čočky, což může způsobit rozmazání obrazu. Postavte projektor do místnosti asi jednu hodinu před jeho použitím. Je-li projektor vlhký kvůli kondenzaci, vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a určitou dobu jej nepoužívejte.

V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.19
Je používán prodlužovací kabel?	Je-li používán prodlužovací kabel, může být signál ovlivněn elektrickým rušením.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Jsou správně upravena nastavení **Synchronizace** a **Seřízení souběhu**?	Projektor používá funkce automatických úprav k promítání v optimálním stavu. Nicméně v závislosti na signálu nemusejí být některé upraveny správně ani po provedení autokorekcí. V tomto případě upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Seřízení souběhu**/ **Synchronizace** s.61
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. ☛ s.97

Část obrazu je oříznuta (velká) či malá

Kontrola	Opatření
Je zvolen správný **Poměr stran**?	Vyberte poměr stran, který odpovídá vstupnímu signálu, v části **Poměr stran** v nabídce Konfigurace. ☛ **Signál** - **Poměr stran** s.61
Je správně upravena **Pozice** obrazu?	Upravte nastavení **Pozice** z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Pozice** s.61
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. ☛ s.97

Barvy obrazu nejsou správné

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.☛ s.19 V případě portu PC ověřte, že má konektor stejnou barvu jako kabelový port. ☛ s.19
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení **Kontrast** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Kontrast** s.60

Kontrola	Opatření
Jsou správně upraveny barvy?	Upravte nastavení **Upřesnit** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Upřesnit** s.60
(Pouze při promítání obrazu z videozařízení) Jsou správně nastaveny odstíny a sytost barev?	Upravte nastavení **Sytost barev** a **Odstín** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Sytost barev**/**Odstín** s.60

Obraz se zdá tmavý

Kontrola	Opatření
Je správně nastaven jas obrazu?	Upravte nastavení **Jas** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Jas** s.60
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení **Kontrast** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Kontrast** s.60
Je nejvyšší čas vyměnit lampu?	Když je nevyšší čas vyměnit lampu, obraz ztmavne a zhorší se kvalita barev. Jakmile k tomu dojde, vyměňte stávající lampu za novou. ☛ s.88

Promítání se automaticky zastaví

Kontrola	Opatření
Je aktivován **Klidový režim**?	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se lampa automaticky vypne a projektor přejde do pohotovostního režimu. Projektor se vrátí z pohotovostního stavu, když stisknete tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítko ⏻ na ovládacím panelu. Pokud chcete vypnout **Klidový režim**, změňte nastavení na **Vypnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Klidový režim** s.66

Problémy při spuštění promítání

Projektor nelze zapnout

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítko ⏻ na ovládacím panelu.
Je **Dětský zámek** nastaven na **Zapnuto**?	Je-li možnost **Dětský zámek** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce Konfigurace, stiskněte a přidržte tlačítko ⏻ na ovládacím panelu asi tři sekundy nebo proveďte obsluhu z dálkového ovladače. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Dětský zámek** s.63
Dojde u indikátorů k rozsvícení a zhasnutí při pohnutí napájecím kabelem?	Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a znovu jej zapojte do projektoru. Pokud problém přetrvá, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší projektorové informační středisko. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Kontrola	Opatření
Jsou kryt lampy a lampy správně nainstalovány?	Pokud jsou kryt lampy nebo lampa nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte jak jsou nainstalovány. ☛ s.88

Problémy s dálkovým ovladačem

Dálkový ovladač nereaguje

Kontrola	Opatření
Směřuje světlo emitující plocha dálkové ovladače během provozu na vzdálený přijímač u projektoru?	Namiřte dálkovým ovladačem na vzdálený přijímač. Zároveň zkontrolujte provozní dosah. ☛ s.23
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah. ☛ s.23
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo ze zářivek?	Postavte projektor na místo, kde na vzdálený přijímač nesvítí silné světlo.
Nejsou baterie vybité nebo nesprávně vložené?	Ověřte, že jsou baterie vloženy správně, nebo je v případě potřeby vyměňte za nové. ☛ s.22

Problémy s ovládacím panelem

Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu

Kontrola	Opatření
Je položka **Provozní zámek** nastavena na možnost **Úplné zamknutí** nebo **Provozní zámek**?	Když je položka **Provozní zámek** nastavena na **Úplné zamknutí** v nabídce Konfigurace, veškeré operace tlačítek na ovládacím panelu jsou deaktivovány; když je nastavena možnost **Provozní zámek**, je k dispozici pouze tlačítko ⏻ na ovládacím panelu. Proveďte operace z dálkového ovladače. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Provozní zámek** s.63

Problémy s 3D

Nelze správně promítat ve 3D

Kontrola	Opatření
Jsou zapnuté 3D brýle?	Zapněte 3D brýle.
Jsou 3D brýle plně nabité?	Nabijte 3D brýle.
Je promítán 3D obraz?	Promítá-li projektor 2D obraz nebo pokud došlo u projektoru k chybě, která brání promítání 3D obrazu, nelze sledovat 3D obraz ani v případě použití 3D brýlí.
Je vstupní obraz ve 3D?	Ověřte, že je vstupní obraz kompatibilní s 3D. Protože většina televizních vysílání neobsahuje signál 3D formátu, musí být 3D příjem nastaven ručně.

Kontrola	Opatření
Je **3D zobrazení** nastaveno na **2D**?	Je-li **3D zobrazení** nastaveno na **2D** z nabídky Konfigurace, změnu na 3D projektor neprovede automaticky, i když je na vstupu 3D signál. Nastavte položku **3D zobrazení** na **3D** nebo **Automaticky**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D zobrazení** s.61
Je správně nastaven **3D formát**?	Nejsou-li 3D formát AV zařízení a **3D formát** projektoru stejné, zřejmě nedojde k zobrazení části obrazu. Zkontrolujte, zda nastavení **3D formát** projektoru odpovídá nastavení 3D formátu pro zařízení AV. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D formát** s.61 Při změně nastavení **3D formát** nastavte **3D zobrazení** na **3D** a potom stiskněte tlačítko [3D Format] .
Sledujete promítání v dosahu příjmu?	Pokud vzdálenost mezi projektorem a 3D brýlemi přesáhla 10 m, připojení může být ztraceno. Přesuňte 3D brýle blíže k projektoru.
Došlo k provedení správného spárování?	Přečtěte si uživatelskou příručku dodanou s 3D brýlemi a proveďte spárování.
Nejsou ve vašem okolí nějaká zařízení, jež způsobují rušení rádiových vln?	Při současném použití jiných zařízení ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), jako je komunikační přístroj Bluetooth, bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnná trouba, může dojít k rušení rádiových vln, rušení obrazu nebo nemožnosti jakékoli komunikace. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

Problémy s HDMI

Spojení HDMI nefunguje

Kontrola	Opatření
Používáte kabel, který splňuje normy HDMI?	S kabely, které nesplňují normy HDMI, není provoz možný.
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nemůže fungovat ani při jeho připojení k portu HDMI. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Stiskněte také tlačítko [HDMI Link] a ověřte, že je toto zařízení dostupné v rámci **Připojení Zařízení**. ☛ s.47
Jsou správně zapojeny kabely?	Zkontrolujte, zda jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k použití Spojení HDMI. ☛ s.46
Je zapnuto napájení zesilovače nebo DVD rekordéru apod.?	Uveďte každé zařízení do pohotovostního stavu. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Pokud jste zapojili reproduktor apod., nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Došlo k připojení nového zařízení nebo ke změně zapojení?	Je-li třeba znovu nastavit funkci CEC pro připojené zařízení, např. při připojení nového zařízení nebo změně zapojení, bude zřejmě nezbytné dané zařízení restartovat.
Není připojeno moc multimediálních přehrávačů?	Současně lze připojit až 3 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení

Kontrola	Opatření
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nedojde k jeho zobrazení. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Potíže se sítí

Nelze přistupovat k síti prostřednictvím bezdrátové sítě LAN

Kontrola	Opatření
Je položka **Nap.bezdr.sítě LAN** nastavena na **Vypnuto**?	Nastavte **Nap.bezdr.sítě LAN** na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace. Pokud je tato položka již nastavena na **Zapnuto**, nastavte **Nap.bezdr.sítě LAN** na **Vypnuto** a potom znovu na **Zapnuto**. ☛ **Síť** - **Nap.bezdr.sítě LAN** s.69
Je správně heslo?	Nezapomeňte, že heslo rozlišuje velká a malá písmena; velká písmena a malá písmena se považují za různé znaky. Pokud jste zapomněli vaše heslo, nastavte nové. ☛ **Síť** - **Konfigurace sítě** - **Zabezpečení** - **Heslo** s.72
Zkontrolovali jste ID události?	Zkontrolujte ID události a proveďte následující kroky. ☛ **Informace** - **Info o projektoru** - **Event ID** s.73 ☛ s.83

Při síťovém promítání obraz obsahuje statické poruchy

Kontrola	Opatření
Existují nějaké překážky mezi přístupovým bodem a připojeným zařízením?	Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, mobilním přístrojem, počítačem a projektorem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
Není přístupový bod umístěn příliš daleko od připojeného zařízení?	Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, mobilní zařízení, počítač a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
Nenacházejí se v blízkosti jiná zařízení Bluetooth nebo mikrovlnná trouba?	Pokud je bezdrátové připojení příliš pomalé nebo pokud promítaný obraz obsahuje šum, zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.
Není připojeno příliš mnoho zařízení?	Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.

O ID události

Zkontrolujte ID události a proveďte opatření uvedené níže. Nemůžete-li problém vyřešit, obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson.

☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

ID události	Příčina	Opatření
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po určité době čekání se připojte znovu.
0432 0435	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0433	Obraz, který byl přenesen, nelze reprodukovat.	Restartujte síťový software.
0484	Došlo k výpadku komunikace z počítače.	
04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Po určité době čekání se zkuste připojit znovu.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Neshoda typu ověřování WPA a WPA2.	Kontrolou nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN ověřte, že je správný.
0894	Došlo k výpadku komunikace kvůli sestavení připojení na nesprávný přístupový bod.	Obraťte se na správce sítě a postupujte podle jeho pokynů.
0898	Nezdařilo se získat DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Vypněte DHCP, pokud není používáno. ☛ **Síť** - **Konfigurace sítě** - **bezdr. LAN** - **Nastavení IP** - **DHCP** s.69
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Ostatní chyby připojení	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo síťového softwaru, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Údržba

Čištění součástí

Projektor je třeba vyčistit, dojde-li k jeho znečištění nebo začínajícímu zhoršení kvality promítaného obrazu.

> **⚠ Varování**
>
> K odstranění nečistot a prachu z čočky projektoru, vzduchového filtru atd. nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Mohlo by dojít k požáru projektoru kvůli vysoké vnitřní teplotě lampy.

Čištění vzduchového filtru

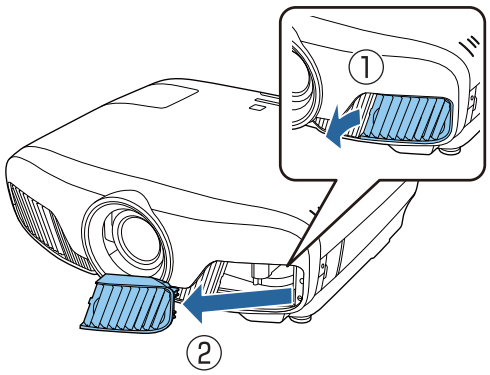
Vyčistěte vzduchový filtr v případě nahromadění prachu ve vzduchovém filtru nebo zobrazení následující zprávy.
"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda se v blízkosti větracích otvorů nic nenachází, a vykliďte prostor."

> **Upozornění**
>
> - Nahromadí-li se prach ve vzduchovém filtru, může dojít ke zvýšení vnitřní teploty projektoru, k problémům s provozem a ke zkrácení životnosti optického systému. Doporučujeme vyčistit vzduchový filtr nejméně jednou za tři měsíce. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí.
> - Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte čisticí prostředky ani rozpouštědla.
> - Vzduchový filtr zlehka vykartáčujte. Je-li kartáčování příliš silné, vtlačí se prach do vzduchového filtru a nepůjde odstranit.
> - Nepoužívejte prachovku. Může zanechat výbušný materiál a prach může vniknout do přesných částí.

1 Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítka ⏻ na ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

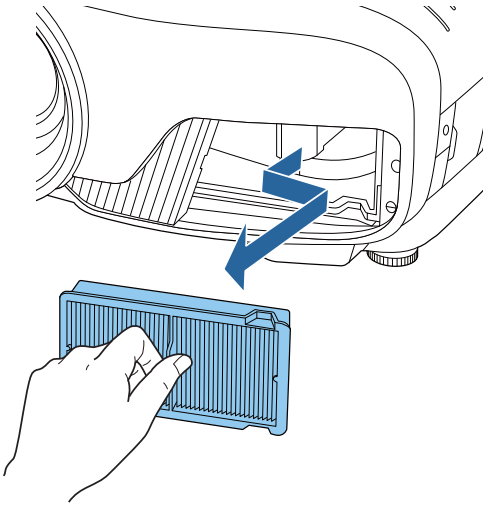
2 Sejměte kryt vzduchového filtru.

Zachyťte prst do úchytu na krytu vzduchového filtru a vyjměte jej ze strany objektivu.



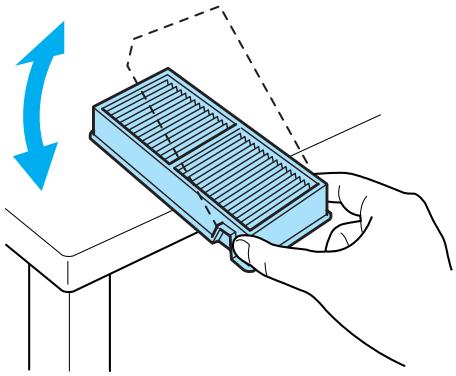
3 Vyjměte vzduchový filtr.

Uchopte knoflík uprostřed vzduchového filtru a vytáhněte jej ven.



4 Držte vzduchový filtr povrchem směrem dolů a 4 či 5 poklepáními na něj odstraňte prach.

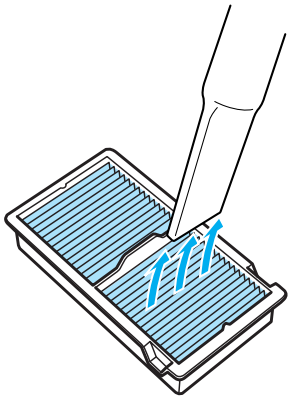
Otočte jej a druhou stranu poklepejte stejným způsobem.



Upozornění

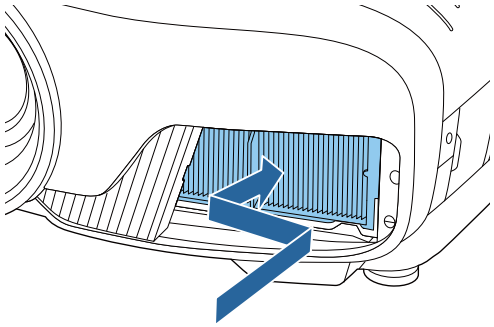
Udeříte-li na vzduchový filtr příliš silně, může se stát nepoužitelným kvůli deformacím a prasklinám.

5 Odstraňte veškerý zbývající prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



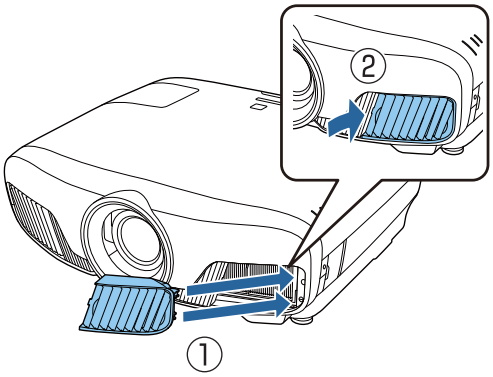
6 Vložte vzduchový filtr.

Uchopte vzduchový filtr za knoflík uprostřed a vložte jej pod úhlem.



7 Nasaďte kryt vzduchového filtru.

Nejprve upevněte úchyt na vnější straně a pak zajistěte úchyt na straně objektivu.



Čištění hlavní jednotky

Před čištěním nezapomeňte odpojit napájecí adaptér od elektrické zásuvky.

Očistěte povrch projektoru lehkým otřením měkkým hadříkem.

Při silném znečištění navlhčete hadřík vodou obsahující malé množství neutrálního čisticího prostředku a před očištěním povrchu hadřík řádně dosucha vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako je vosk, alkohol nebo ředidlo. Mohlo by dojít k narušení kvality skříňky nebo odlupování barvy.

Čištění čočky

Před čištěním nezapomeňte odpojit napájecí adaptér od elektrické zásuvky.

Ručně otevřete závěrku objektivu a pečlivě odstraňte veškeré nečistoty z objektivu hadříkem na čištění brýlí apod.

Po vyčištění zavřete závěrku objektivu.

Upozornění

Neotírejte čočku drsnými materiály ani s ní nezacházejte příliš hrubě, protože se může snadno poškodit.

Intervaly výměn pro spotřební materiál

Interval výměny vzduchového filtru

- Zobrazí-li se zpráva, ačkoli došlo k vyčištění vzduchového filtru. ☛ s.85

Interval výměny lampy

- Při spuštění projekce se zobrazí následující zpráva:
  "Je nejvyšší čas vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."
- Promítaný obraz tmavne nebo se začíná zhoršovat.

- Pro zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu je zobrazení zprávy o výměně lampy nastaveno na 3400 H. Čas zobrazení chybové zprávy se mění v závislosti na způsobu použití, jako je nastavení režimu barev apod.
  Budete-li pokračovat v používání lampy po uplynutí intervalu výměny, bude se zvyšovat pravděpodobnost její exploze. Po zobrazení zprávy o výměně lampy vyměňte stávající lampu za novou co nejdříve i v případě, že ještě funguje.
- V závislosti na charakteristických vlastnostech lampy a způsobu jejího použití může lampa tmavnout či přestat fungovat ještě před zobrazením varovné zprávy. Pro případ potřeby byste měli mít vždy připravenou náhradní lampu.

Výměna spotřebního materiálu

Výměna vzduchového filtru

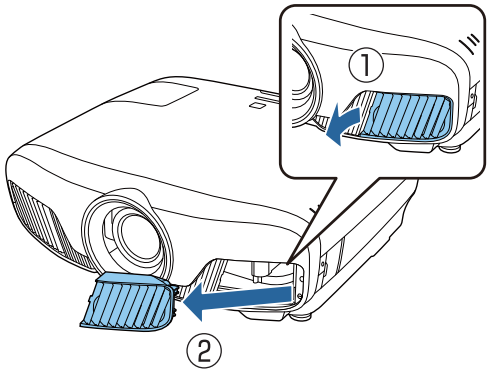
Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

- Rámeček filtru: Polypropylén
- Filtr: Polypropylén

1 Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítka ⏻ na ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

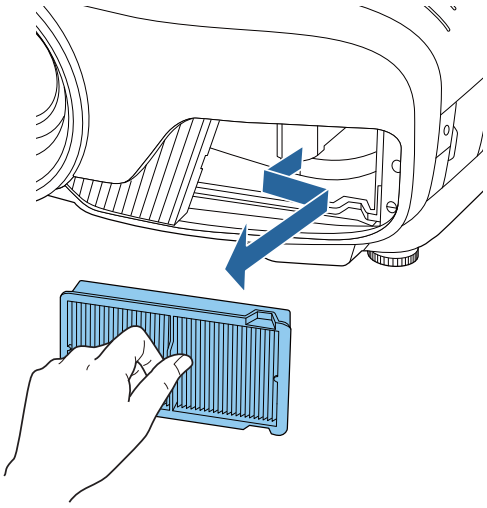
2 Demontujte kryt vzduchového filtru.

Zachyťte prst do úchytu na krytu vzduchového filtru a vyjměte jej ze strany objektivu.



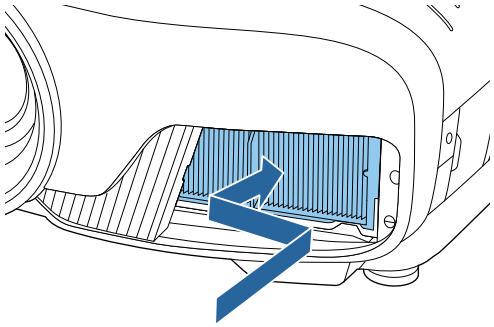
3 Vyjměte starý vzduchový filtr.

Uchopte knoflík uprostřed vzduchového filtru a vytáhněte jej ven.



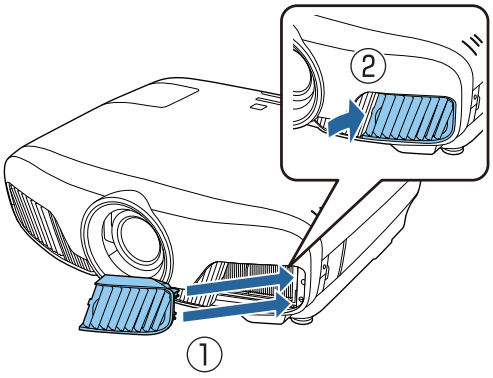
4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Uchopte vzduchový filtr za knoflík uprostřed a vložte jej pod úhlem.



5 Nasaďte kryt vzduchového filtru.

Nejprve upevněte úchyt na vnější straně a pak zajistěte úchyt na straně objektivu.



Výměna lampy

⚠ Varování

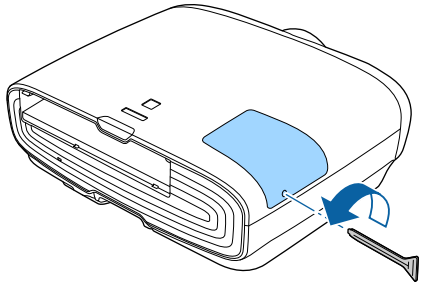
Při výměně lampy kvůli tomu, že přestala svítit, existuje možnost prasknutí lampy. Vyměňujete-li lampu v projektoru, který je zavěšen na strop, musíte vždy předpokládat prasknutí lampy a velmi opatrně demontovat její kryt. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout drobné skleněné střepy. Pokud se nějaké střepy dostanou do očí nebo úst, ihned se obraťte na lékaře.

⚠ Výstraha

- Nedotýkejte se krytu lampy ihned po vypnutí projektoru, protože je ještě horký. Před odstraněním krytu lampy vyčkejte, až lampa dostatečně vychladne. Jinak byste se mohli popálit.
- Doporučujeme používat volitelné originální lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může mít negativní vliv na promítací kvalitu a bezpečnost.
  Na jakékoli škody nebo závady způsobené použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

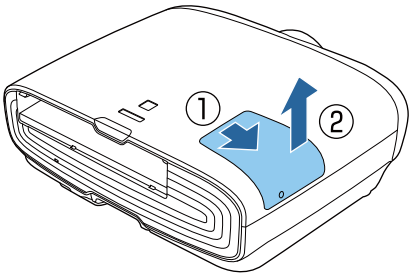
1 Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo tlačítka ⏻ na ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2 Povolte šroubek upevňující kryt lampy.

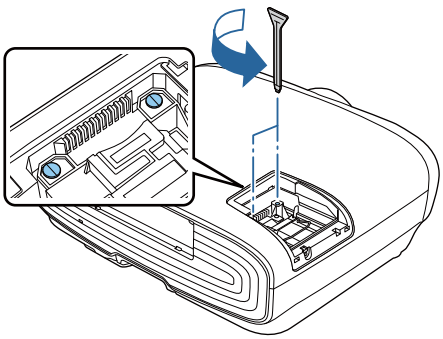


3 Sejměte kryt lampy.

Vysuňte kryt lampy rovně dopředu a vyjměte jej.

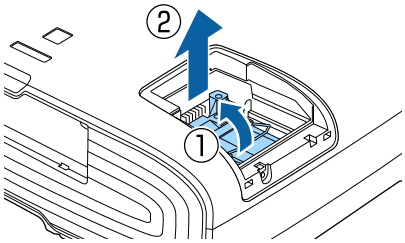


4 Povolte dva šrouby upevňující lampu.



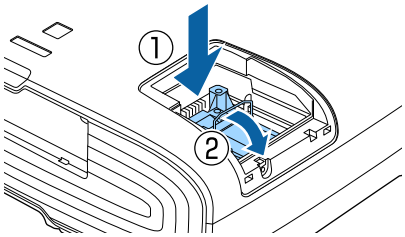
5 Vyjměte starou lampu.

Zvedněte držadlo na lampě a potom zatáhněte rovně nahoru.

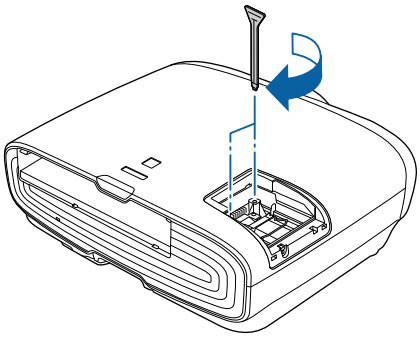


6 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte lampu správným směrem a potom sklopte držadlo.

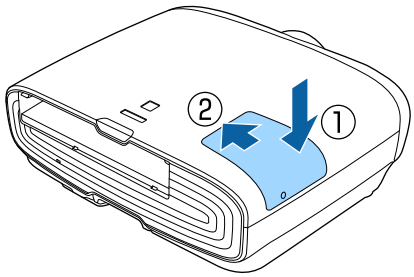


7 Utáhněte dva šrouby upevňující lampu.

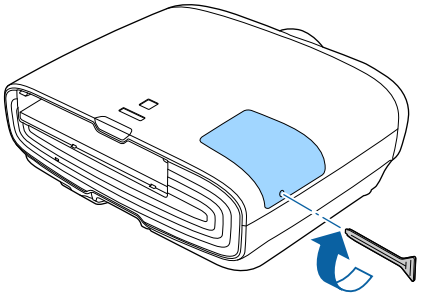


8 Nasaďte kryt lampy.

Zasuňte kryt zpět na místo.



9 Utáhněte upevňovací šroub krytu lampy.



Varování

Lampu nerozebírejte ani neupravujte. Je-li upravená či rozebraná lampa nainstalována do projektoru a použita, může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo nehodě.

Výstraha

- Dbejte na řádnou instalaci lampy a krytu lampy. V případě jiné než řádné instalace nedojde k zapnutí napájení.
- Lampa obsahuje rtuť (Hg). Použité lampy likvidujte v souladu s místními zákony a předpisy pro likvidaci zářivkových trubic.

Reset hodin lampy

Po výměně lampy nezapomeňte resetovat její provozní hodiny.

Projektor zaznamenává dobu zapnutí lampy; zobrazení zprávy a indikátory vás upozorní v době, kdy je nejvyšší čas vyměnit lampu.

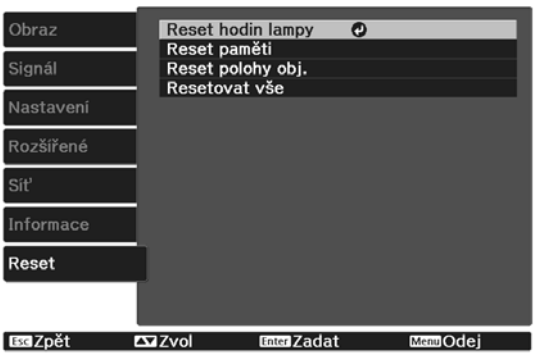
1 Zapněte napájení.

2 Stiskněte tlačítko Menu.

Zobrazí se nabídka Konfigurace.

3 Zvolte **Reset** - **Reset hodin lampy**.

Zobrazí se potvrzovací zpráva resetu.



4 Pomocí tlačítek ◀▶ zvolte **Ano** a stisknutím tlačítka Enter proveďte reset.

Počet hodin lampy je resetován.

Zarovnání panelu

Upraví barevný posun pixelů u displeje LCD. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po 0,125 pixelu v rozsahu ±3 pixelu.

- Po provedení zarovnání LCD se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

1 Během promítání stiskněte tlačítko Menu a potom vyberte položku **Zobrazení** v části **Rozšířené**.

2 Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko Enter.

3 Aktivujte položku **Zarovnání panelu**.

(1) Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko Enter.

(2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko Enter.

(3) Stiskem tlačítka Esc se vraťte na předchozí obrazovku.

4 Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

(1) Vyberte položku **Vybrat barvu** a potom stiskněte tlačítko Enter.

(2) Vyberte možnost **R** (červená) nebo **B** (modrá) a potom stiskněte tlačítko Enter.

(3) Stiskem tlačítka Esc se vraťte na předchozí obrazovku.

5 Vyberte barvu mřížky zobrazenou při provádění nastavení funkce **Barva vzoru**.

(1) Vyberte možnost **Barva vzoru** a poté stiskněte tlačítko Enter.

(2) Vyberte kombinaci R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro barvu mřížky.

R/G/B: Zobrazí kombinaci všech tří barev; červené, zelené a modré. Aktuální barva mřížky je bílá.

R/G: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **R** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; červené a zelené. Aktuální barva mřížky je žlutá.

G/B: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **B** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; zelené a modré. Aktuální barva mřížky je azurová.

(3) Stiskem tlačítka Esc se vraťte na předchozí obrazovku.

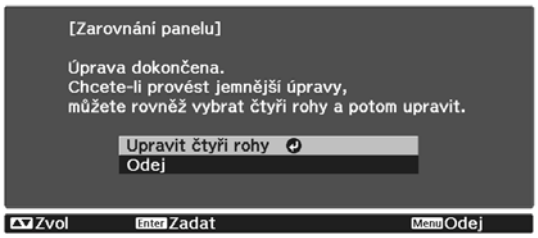
6 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko Enter. Když se zobrazí tato zpráva, znovu stiskněte tlačítko Enter.

Úpravy se spustí. Úpravy se provádějí ve čtyřech rozích počínaje levým horním rohem.

> Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

7 Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ a ▶ proveďte úpravy a potom stisknutím tlačítka Enter přejděte na další bod úprav.

8 Po upravení všech čtyř rohů vyberte možnost **Odej** a stiskněte tlačítko Enter.



Pokud máte pocit, že je třeba po korekci všech čtyř rohů provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a potom pokračujte v provádění úprav.

Jednota barev

Pokud barvy promítaného obrazu nejsou rovnoměrné, můžete upravit barevný tón celého obrazu v části**Jednota barev**.

Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.

1 Během promítání stiskněte tlačítko Menu a potom vyberte položku **Zobrazení** v části **Rozšířené**.

2 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko Enter.

Zobrazí se následující obrazovka.

Jednota barev: Slouží k zapnutí/vypnutí jednoty barev.

Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Spustit úpravy: Spustí provádění úprav jednoty barev.

Reset: Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení **Jednota barev**.

Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

3 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko Enter.

4 Nastavte tuto položku na **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko Esc.

5 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko Enter.

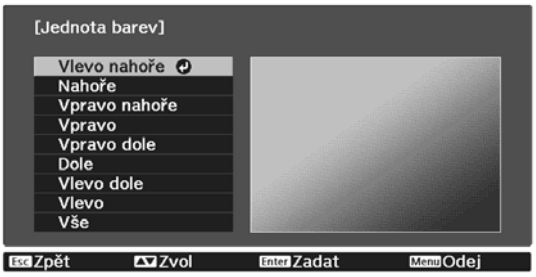
6 Pomocí tlačítek ◀▶ nastavte úroveň úprav.

7 Stiskem tlačítka Esc se vraťte na předchozí obrazovku.

8 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko Enter.

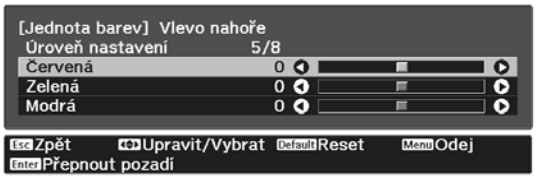
9 Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko Enter.

Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.



10 Pomocí tlačítek ▲▼ vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom upravte pomocí tlačítek ◀▶.

Stisknutím tlačítka ◀ zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka ▶ zesílíte barevný tón.



11 Vraťte se na krok 5 a upravte jednotlivé úrovně.

12 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko Menu.

O aplikaci PJLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže. ☛ s.69

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Nekompatibilní příkazy**

Funkce		Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- **Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru**

Zdroj	Příkaz PJLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
LAN	INPT 52

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"

  EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"

  EPSON TW7400/PC4050/HC4010

Volitelné příslušenství a spotřební materiál

V případě potřeby lze zakoupit následující volitelné příslušenství/spotřební materiál. Tento seznam volitelného příslušenství/spotřebního materiálu je aktuální k: dubnu 2018. Podrobnosti příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Liší se v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné položky

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Montážní konzola*	ELPMB22 ELPMB30	Slouží pro instalaci projektoru na strop.
Stropní trubka 450 (450 mm bílá)*	ELPFP13	Slouží pro instalaci projektoru na vysoký strop.
Stropní trubka 700 (700 mm bílá)*	ELPFP14	
Kryt kabelu	ELPCC05	Slouží při instalaci projektoru na strop k zakrytí kabelů a ke zlepšení celkového vzhledu. Nenasazujte kryt kabelu, když je kabel zajištěn pomocí svorky kabelu HDMI.
Počítačový kabel (1,8 m)	ELPKC02	Použijte při promítání obrazovky počítače.
Počítačový kabel (3,0 m)	ELPKC09	
Počítačový kabel (20,0 m)	ELPKC10	
Jednotka bezdrátové sítě LAN	ELPAP10	Slouží k promítání obrazu z externího zařízení připojeného k projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.

* Pro zavěšení projektoru na strop je nezbytná speciální odbornost. Obraťte se na místního prodejce.

Spotřební materiál

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Lampa	ELPLP89	Slouží jako náhrada za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filtr	ELPAF39	Slouží jako náhrada za použité vzduchové filtry. (1 vzduchový filtr)

Podporovaná rozlišení

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vstupní signál HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

3D vstupní signál HDMI

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)	3D formát		
			Balení rámců	Vedle sebe	Nahoře a dole
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Technické údaje

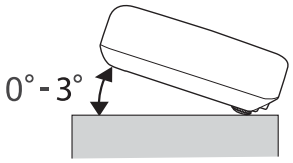
Název výrobku		EH-TW7400
Rozměry		520 (š) x 170 (v) x 450 (h) mm (bez nastavitelné podpěry)
Velikost panelu		0,74" široký
Metoda zobrazení		Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení		1920 (Š) x 1080 (V) x 3
Úprava zaostření		Motorizováno
Úprava lupy		Motorizováno (přibl. 1 až -2,1)
Lampa (světelný zdroj)		UHE lampa 250 W, č. modelu: ELPLP89
Čas výměny lampy		3400 hodin
Napájecí zdroj		100 - 240 V ~ ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A
Spotřeba energie	Oblast 100 až 120 V	Jmenovitý příkon: 373 W
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W
	Oblast 220 až 240 V	Jmenovitý příkon: 355 W
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3048 m
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 1 500 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 1 501 až 3 048 m)
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)
Hmotnost		Přibl. 11 kg

Konekto-ry	Port PC	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý
	Port HDMI	2	Pro HDMI HDCP2.2 (pouze port HDMI1), pro signály CEC, pro signály 3D, Tmavá barva
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)
	Port Trigger Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port Service*	1	Konektor USB (typ B)
	Port USB*	1	Konektor USB (typ A)
	Port USB (pro napájení Opt.HDMI)*	1	

* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

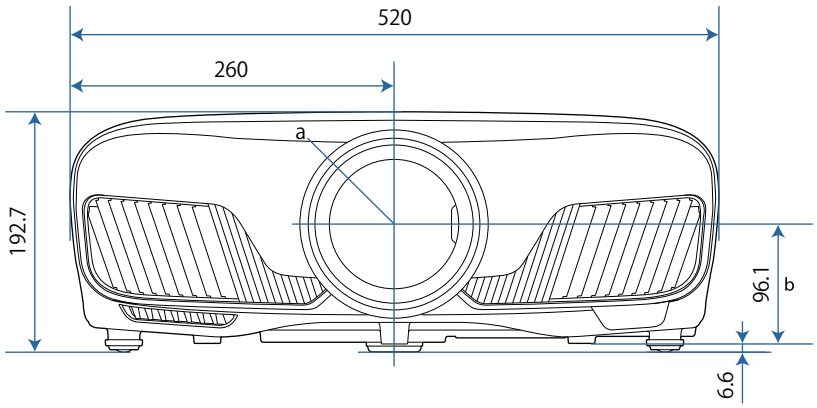
Úhel náklonu

Při použití projektoru nakloněného pod úhlem více než 3° může dojít k jeho poškození nebo způsobení nehody



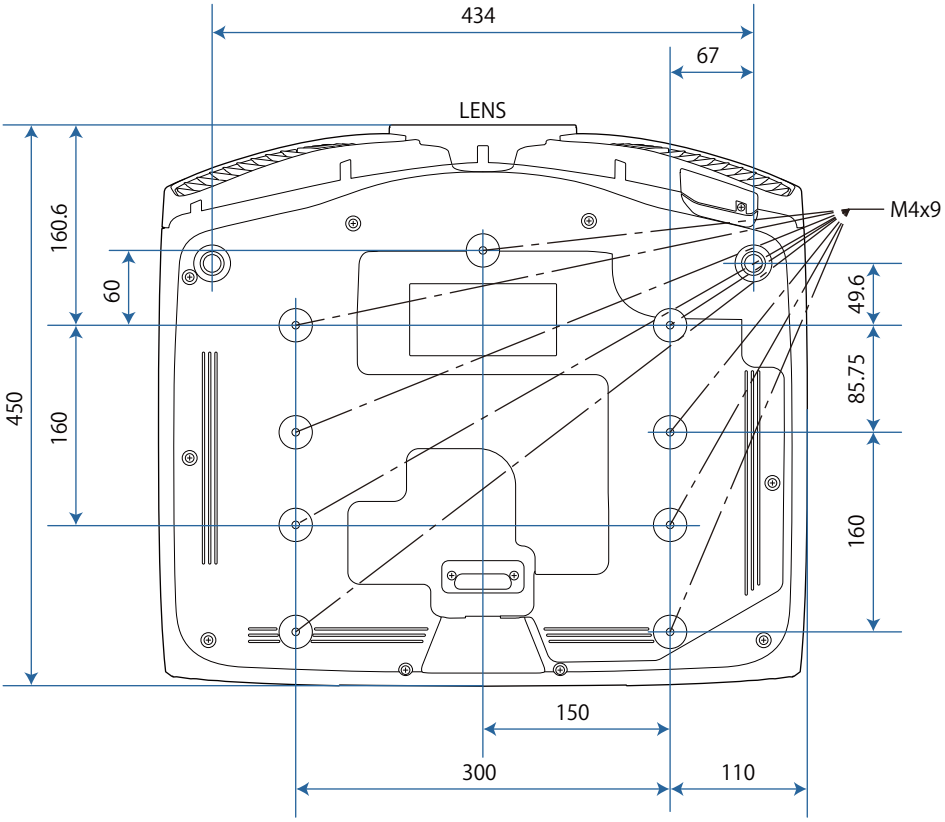
Rozměry

Jednotky: mm



a Střed čočky

b Vzdálenost od středu čočky k upevňovacímu bodu montážní konzoly



Seznam bezpečnostních symbolů

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
	IEC60417 Č. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
	IEC60417 Č. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
	IEC60417 Č. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.

	IEC60417 Č. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
	IEC60417 Č. 5002	Poloha baterie(í) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(í) v držáku.

	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol ⏚.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 Č. 5031	Stejnosměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 Č. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
	ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
	ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
	---	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
	---	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
	ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
	IEC60417 Č. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
	ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.
	IEC 60417-6056	Upozornění (pohybující se lopatky ventilátoru) Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohybujících se lopatek ventilátoru podle bezpečnostních zásad.
	IEC 60417-6043	Upozornění (ostré rohy) Označuje, že se nesmíte dotýkat ostrých rohů produktu podle bezpečnostních zásad.
	--	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.

Glosář

Tato část stručně vysvětluje obtížné termíny, které nejsou vysvětleny v kontextu v předchozím textu této příručky. Podrobnosti viz ostatní komerčně dostupné publikace.

HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Slouží k prevenci nelegálního kopírování a ochraně autorských práv pomocí šifrování digitálních signálů přenášených přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň tomuto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka termínu High-Definition Television. Týká se systémů s vysokým rozlišením, které splňují následující podmínky. • Vertikální rozlišení 720p či 1080i a vyšší (p = progresivní, i = interlace (prokládané)) • Poměr stran obrazu 16:9, zvuk Dolby Digital příjem a přehrávání (nebo výstup)
MHL	Zkratka termínu Mobile High-definition Link, což je standardní rozhraní pro vysoké rozlišení, které umožňuje vysokorychlostní přenos videosignálu na mobilních zařízeních. Jde o normu zaměřenou na chytré telefony a tablety, která přenáší nekomprimovaný digitální signál bez ztráty kvality a navíc umožňuje současné nabíjení těchto zařízení.
Párování	Předběžná registrace zařízení při připojení k zařízením Bluetooth pro zajištění vzájemné komunikace.
Poměr stran	Poměr mezi šířkou a výškou obrazu. Obrazovky s horizontálně-vertikálním poměrem 16:9, jako jsou obrazovky HDTV, se považují za širokoúhlé. Obrazovky SDTV a běžné počítačové displeje mají poměr stran 4:3.
Proklad	Přenáší informace nutné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku od horní části obrazu až do jeho dolní části. Blikání obrazu je pravděpodobnější, protože jeden snímek se zobrazí na každém druhém řádku.
SDTV	Zkratka termínu Standard Definition Television. Týká se systémů standardní televize, které nesplňují podmínky pro televizi s vysokým rozlišením HDTV.
SVGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 800 (horizontálně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 280 (horizontálně) x 1 024 (svisle) bodů.
VGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 640 (horizontálně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 024 (horizontálně) x 768 (svisle) bodů.
YCbCr	V komponentním obrazovém signálu pro SDTV je Y jas, zatímco Cb a Cr označují barevný rozdíl.
YPbPr	V komponentním obrazovém signálu pro HDTV je Y jas, zatímco Pb a Pr označují barevný rozdíl.

Všeobecné poznámky

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

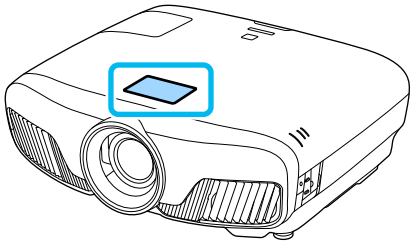
Omezení používání

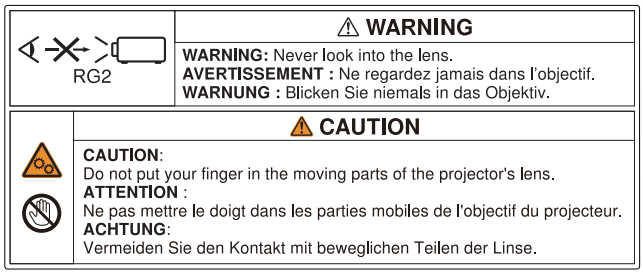
Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložních opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Varovné štítky

Varování

- Tento produkt je dodáván s varovnými štítky.





- Podobně jako u každého zdroje záření se nedívejte do paprsku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Všeobecné upozornění

"EPSON" je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation.

"EXCEED YOUR VISION" a „ELPLP" jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

Mac a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Windows a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených Státech a/nebo dalších zemích.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.

Slovoznak Bluetooth® a logo jsou registrované ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc. a společnost Seiko Epson Corporation používá tyto značky na základě licence. Ostatní ochranné známky nebo obchodní názvy jsou majetkem příslušných vlastníků.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky organizace Wi-Fi Alliance.

App Store je služební známka společnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka společnosti Google Inc.

„QR Code" je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

„CINEMASCOPE" je registrovaná ochranná známka společnosti Twentieth Century Fox Film Corporation.

InstaPrevue a logo InstaPrevue jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Silicon Image, Inc.

Ostatní zde použité názvy výrobků slouží pouze pro identifikační účely a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává jakýchkoli a všech práv na tyto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.eu/

3

3D brýle 43
3D formát 62
3D jas 62
3D nastavení 62
3D obraz 42
3D zobrazení 62

A

Adresa brány 71
Adresa IP 71
AMX Device Discovery 72
Automatická clona 34, 61
Automatické nastavení 62

B

Barevná hloubka 73
Barevný prostor 63

C

Control4 SDDP 72

Č

Čištění čočky 87
Čištění hlavní jednotky 86
čištění vzduchového filtru 85

D

Dálkový ovladač 9, 22
Dětský zámek 65
DHCP 71
Dynamický rozsah 63

F

Formát barvy 73
Funkce Paměť 40

G

Gama 38

H

Heslo 72
Heslo k PJ linku 70
Heslo Remote 70
Hlavní obrazovka 25, 66
Hledat přístupový bod 71

I

ID události 83
Indikátory 74
Indikátory chyby/varování 74
Info o projektoru 73
Interpolace rámců 35, 60
interval výměny 87
Interval výměny lampy 87
Interval výměny vzduchového filtru 87
Intervaly výměn pro spotřební materiál 87
inverzní 3D brýle 62

J

Jas 60, 61
jas 36
Jazyk 68
Jednota barev 67, 93

K

Kanál 71
Klidový režim 68
Kontrast 60
Kryt lampy 6
kryt lampy 89
Kryt vzduchového filtru 85

L

Lichoběžník 30, 63
Lichoběžníkové zkreslení 30
lupa 32

M

Maska podsítě 71

N

nabídka 59
Nabídka Bezdrátová síť LAN 71
Nabídka další 72
Nabídka Informace 73
Nabídka kabelová LAN 72
Nabídka Konfigurace 59
Nabídka Nastavení 63
Nabídka Obraz 60
Nabídka Reset 73
Nabídka Rozšířené 66
Nabídka Signál 61
Nabídka Síť 69
Nabídka Zabezpečení 72
Nabídka Základní 70
Načíst pozici obj. 66
Načíst z paměti 40
Nap. bezdr. sítě LAN 69

Napájecí zdroj 24
Napájení 26
Napájení zapnuto 68
Nastavení IP 71
Nastavení zámku 65
Název modelu 67
Název projektoru 70
normy CEC 46

O

Obraz 31
Obraz v obraze 48
Odstín 36, 60, 61
ochlazování 26
Ostrost 33, 60
Osvětlení 68
Ovládací panel 7

P

Paměť 66
PJLink 95
plný 32
podnabídka 59
Podporovaná rozlišení 97
Pohotovostní režim 68
Poměr stran 32, 62
port HDMI 46
Port LAN 20
Posun 61
posun 36
Posun objektivu 29
Pozadí obrazu 67
Pozice 62
Projekce 67
Provoz 68
provozní doba 90
Provozní rozsah 23
Provozní zámek 65
Přeskenování 62
Příkon 61
Připojení 19
Připojení k portu Trigger out 20
Připojení počítače 19
Připojení videozařízení 19

R

Reset 61, 63, 66, 68
Reset hodin lampy 73, 90
Reset paměti 73
Reset polohy obj. 73
Resetovat vše 73
Režim barev 60
režim barev 31
Režim připojení 71
RGBCMY 36, 61
Rozměry 100
Rozostřený detail 34, 60

S

Seřízení souběhu 62
Síťová informace 69
Spojení HDMI 46, 64
SSID 71
SSID displej 71
Synchronizace 62
Sytost 61
sytost 36
Sytost barev 60

Š

Šroubek upevňující kryt lampy 89
Šum 79

T

Technické údaje 98
Teplota barev 60

U

Uložit do paměti 40
Uložit pozici obj. 66
upozornění na 3D sledování 62
úprava lupy 28
Upravit zaostření 28
Úpravy jemných čar 34, 60
Úpravy náklonu 30
Úpravy RGB 36
Úpravy zaostření 28
Upřesnit 61, 63
úvodní nabídka 59
Úvodní obrazovka 67
Uživatelské tlačítko 65

V

Velikost projekce 28
Verze 73
Virtuální klávesnice 70
Vylepšení obrazu 33, 60
Výměna lampy 88
Výměna spotřebního materiálu 87
Výměna vzduchového filtru 87
Vyprázdnění 62
Vysoká nadm. výška 68
Vzduchový filtr 85

Z

Zabezpečení 72
Zaostření 78
Zarovn. panelu 67
Zarovnání panelu 69, 91
Zdroj 25
zisk 36
Zobrazení 67
Zobrazení adr. IP 71
Zobrazení zkušebního vzoru 27
Zobrazit info o LAN. 70
Zobrazit kód QR 69
Zpráva 67
Zvýraznit 61