EPSON
EXCEED YOUR VISION

Kullanım Kılavuzu

EH-TW7400

Home Projector

Her Kılavuzun Kullanımı

Bu projektörle ilgili kılavuzlar, aşağıda gösterildiği gibidir.

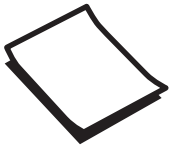
Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu

Projektörün emniyetli şekilde kullanılması ile ilgili bilgileri, bir destek ve servis kılavuzunu, sorun giderme kontrol listelerini vs. içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

Projektörün ayarlanması ve temel işlevleri, Yapılandırma menüsünün kullanımı, sorun giderme ve rutin bakım işlemleri ile ilgili bilgileri içerir.

Hızlı Başlangıç Kılavuzu



Projektörün ayar prosedürleri ile ilgili bilgileri içerir. Önce bunu okuyun.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik İşaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.
Semboller ve anlamları aşağıda gösterilmiştir. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

⚠ Uyarı

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.

⚠ Dikkat

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat

Zarar veya arıza ile sonuçlanabilecek prosedürleri belirtir.

	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
☛	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: **Görüntü** - **Renk Modu**
Düğme Adı	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir. Örnek: Menu düğmesi

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında

Ana projektör ünitesinin yanı sıra, temin edilen öğeler veya isteğe bağlı ekstralardan da "bu ürün" veya "bu projektör" şeklinde bahsedilebilir.

Kılavuzun Yapısı ve Kılavuzdaki İşaretler

Her Kılavuzun Kullanımı 1

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Güvenlik İşaretleri 2

Genel Bilgi İşaretleri 2

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında 2

Giriş

Parça Adları ve İşlevleri 6

Ön/Üst 6

Kontrol Paneli 7

Uzaktan Kumanda 9

Arka 12

Taban 13

Hazırlık

Kurulum 14

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu 14

Ekrana paralel kurulum 14

Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu 14

Çeşitli Ayar Yöntemleri 15

Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma 15

Tavandan sarkıtma ve yansıtma 15

Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri 16

Bir Aygıt Bağlama 19

Bağlantı Giriş Kapağının Çıkarılması 19

Video Ekipmanlarını Bağlama 19

Bilgisayar Bağlama 19

Harici Ekipman Bağlama 20

Trigger Out bağlantı noktasına bağlama 20

LAN bağlantı noktasına bağlama 20

Kablosuz LAN ünitesi bağlama 20

HDMI Kablo Kelepçesi Bağlama 21

Uzaktan Kumandayı Hazırlama 22

Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması 22

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi 23

Çalışma mesafesi (soldan sağa) 23

Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya) 23

Temel İşlemler

Görüntüleri Yansıtma 24

Projektörü Açma 24

Hedef görüntü yansıtılmıyorsa 25

Ana Ekranı Kullanma 25

Kapatma 26

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama 27

Test Şablonunu Görüntüleme 27

Mercek Ayar İşlevi (Odak, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma) 27

Odağın ayarlanması 28

Yansıtma boyutunun ayarlanması (Yakınlaştırma Ayarı) 28

Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarı) 29

Projektörün Eğiminin Ayarlanması 30

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi 30

Görüntüyü Geçici Olarak Gizleme 30

Görüntünün Ayarlanması

Görüntünün Ayarlanması 31

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu) 31

Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı) 32

Netlik Ayarı 33

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme) 33

Otomatik İris Ayarı 35

Çerçeve Ent. Ayarlama 35

Rengi Ayarlama 36

Renk Sıcaklığı Ayarlama 36

RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç) 36

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama 36

Gama Ayarı 38

Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın 38

Görüntü gösterilirken ayarlayın 38

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın 39

Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi) 40

Hafızaya Kaydetme 40

Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma 40

Kullanışlı İşlevler

3D Görüntü Keyfi 42

3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma 42

3D görüntü görüntülenemiyorsa 42

3D Gözlük Kullanma 43

2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme 43

3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar 43

HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma 45

HDMI Bağlantısı İşlevi 45

HDMI Bağlantısı Ayarları 45

Bağlama 46

Resim İçinde Resim Özelliğini Kullanarak İki Farklı Görüntüyü Yansıtma 47

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri 47

Resim İçinde Resim üzerine yansıtma 47

Resim İçinde Resim özelliğini çalıştırma ve sonlandırma 47

Resim İçinde Resim ayarlarını değiştirme 47

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Kablolu LAN Kullanarak Yansıtma 49

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme 49

Kablosuz LAN Kullanarak Yansıtma 51

Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme 51

Bilgisayarın Kablosuz LAN Ayarlarını Seçme 53

Windows'ta kablosuz ağ ayarlarını seçme 53

OS X'te kablosuz ağ ayarlarını seçme 53

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama 54

Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasında Yansıtma 54

Bir akıllı telefon kullanarak çalıştırma (uzaktan kumanda işlevi) 55

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü İşlevleri 58

Yapılandırma Menüsü İşlemleri 58

Yapılandırma Menüsü Tablosu 59

Görüntü menüsü 59

Sinyal menüsü 60

Ayarlar menüsü 62

Uzatılmış menüsü 65

Ağ menüsü 68

Bilgiler menüsü 72

Sıfırla menüsü 72

Sorun Giderme

Sorun Çözme 73

Göstergeleri Okuma 73

Hata/uyarı sırasında gösterge durumu 73

Normal çalışma sırasında gösterge durumu 75

Göstergeler Yardımcı Olmazsa 75

Sorunu kontrol edin 75

Görüntülerle ilgili sorunlar 76

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar 79

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar 80

Kontrol paneli ile ilgili sorunlar 80

3D ile ilgili sorunlar 80

HDMI sorunları 81

Ağ sorunları 82

Event ID Hakkında 82

Bakım

Bakım 84

Parçaları Temizleme 84

Hava filtresini temizleme 84

Ana üniteyi temizleme 85

Merceği temizleme 86

Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları 86

Hava filtresini değiştirme zamanı 86

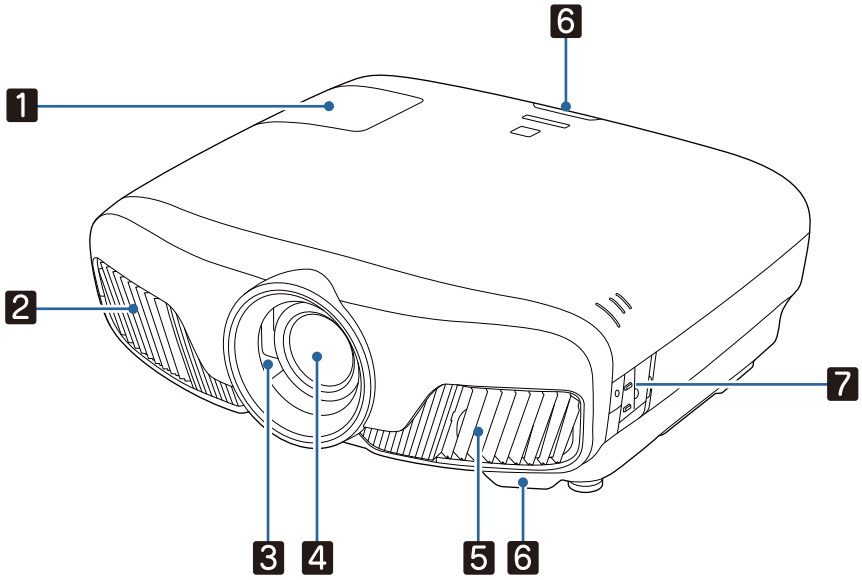
Lambayı değiştirme zamanı 86
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 87
Hava filtresinin değiştirilmesi 87
Lambanın değiştirilmesi 88
Lamba saatini sıfırlama 89
Panel Renk Düzeltme 91
Renk Düzeltme 93
Hakkında PJLink 95

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 96
İsteğe Bağlı Öğeler 96
Sarf Malzemeleri 96
Desteklenen Çözünürlükler 97
Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB) 97
HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali 97
3D Giriş Sinyali HDMI 97
Özellikler 98
Görünüm 100
Güvenlik Sembolleri Listesi 101
Sözlük 103
Genel Notlar 104
Uyarı Etiketleri 104
Genel Bildirim 105

Parça Adları ve İşlevleri

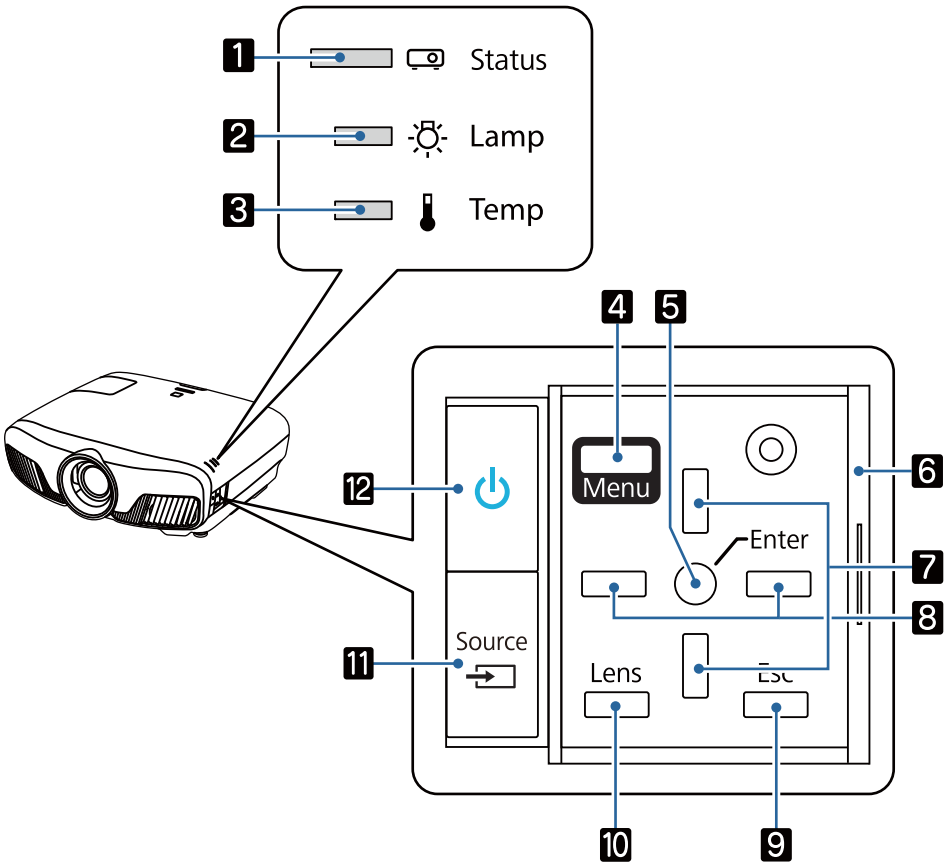
Ön/Üst



Ad		Fonksiyon
1	Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ s.88
2	Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. ⚠ Dikkat Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Sıcak hava havalandırması yanıklara, büzülmelere veya diğer kazalara neden olabilir.
3	Mercek örtücü	Projektörün açılıp/kapanma işleviyle bağlantılıdır ve örtücü otomatik olarak açılıp kapanır. ☛ s.24
4	Mercek	Görüntüler buradan yansıtılır.
5	Hava giriş fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın giriş fanı.
	Hava filtresi kapağı	Hava filtresini değiştirirken, bu kapağı açın ve hava filtresini çıkartın. ☛ s.87
6	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.23
7	Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ s.7

Kontrol Paneli

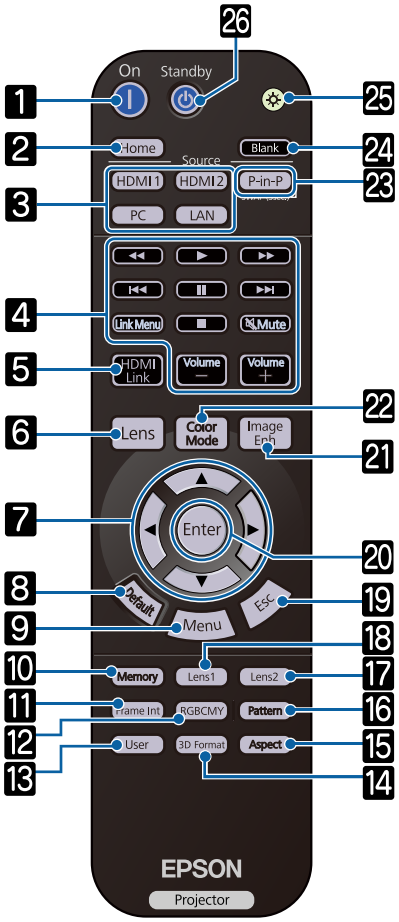
Aydınlatma işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler sönük olur. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.65



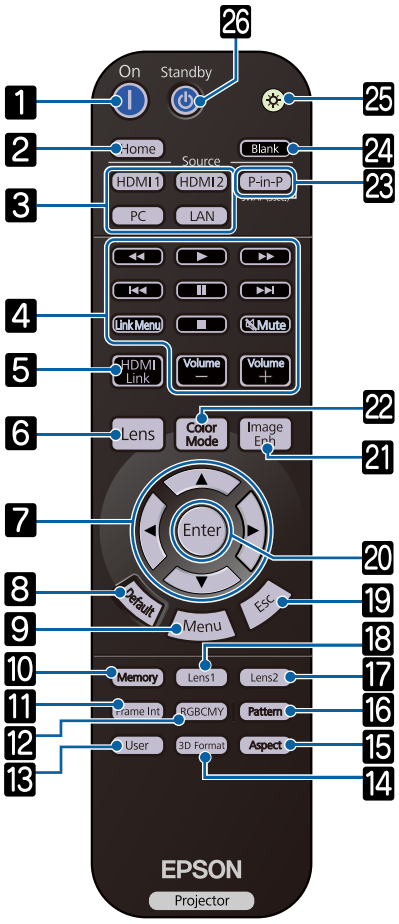
Düğmeler/Göstergeler		Fonksiyon
1		Yanıp sönerek ısınmanın veya soğumanın devam ettiğini gösterir. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. ☛ s.73
2		Lambanın değiştirilmesi gerektiğinde turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.73
3		İç sıcaklık çok yüksekse, turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.73
4	Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları ve düzeltmeleri yapabilirsiniz. ☛ s.58
5		Bir menü görüntülendiğinde işlevleri ve ayarları seçer. ☛ s.58
6	Kontrol paneli kapağı	Kontrol panelinin kapağı. Kontrol panelini kullanmak istediğinizde, çıkıntıyı tutup kaydırarak kapağı açın.
7		Ekran yerleşimi düzeltme ve menü öğeleri ayar değerini seçer. ☛ s.30
8		Menü öğeleri için ayar değerlerini seçer. ☛ s.58
9	Esc	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.58

Düğmeler/Göstergeler		Fonksiyon
10	Lens	Hareketli mercek işlevi için ayar öğelerini değiştirir. Ayar öğeleri aşağıdaki gibidir. • Odak ☛ s.28 • Yakınlaştırma ☛ s.28 • Mercek kaydırma ☛ s.29
11		Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.25
12		Projektörü açar veya kapatır. ☛ s.24 Projektör açıkken yanar. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.73

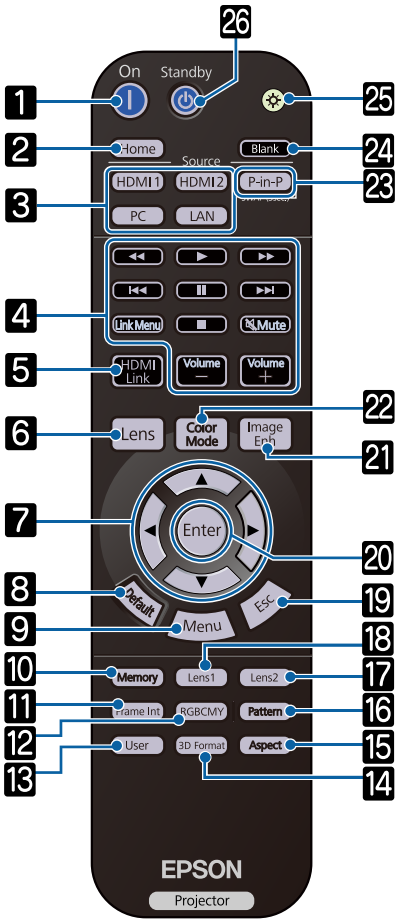
Uzaktan Kumanda



Düğme		Fonksiyon
1	On	Projektörü açar. ☛ s.24
2	Home	Ana ekranı görüntüler ve kapatır. ☛ s.25
3	HDMI1 HDMI2 PC LAN	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.25
4	◀◀ ▶ ▶▶ ⏮ ⏸ ⏭ Link Menu ■ Mute Volume − Volume +	HDMI CEC standartlarını karşılayan bağlı aygıtlar için oynatma, durdurma ve ses düzeyi ayarı gibi işlemleri gerçekleştirir. ☛ s.45
5	HDMI Link	• **HDMI Bağlantısı** ayarı **Açık** olduğunda ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.62 Aygıt bağlantıları listesini görüntüler. • **HDMI Bağlantısı** ayarı **Kapalı** olduğunda ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.62 HDMI bağlantı ayarları menüsünü görüntüler. ☛ s.45
6	Lens	Hareketli mercek işlevi için ayar öğelerini değiştirir. Ayar öğeleri aşağıdaki gibidir. • Odak ☛ s.28 • Yakınlaştırma ☛ s.28 • Mercek kaydırma ☛ s.29

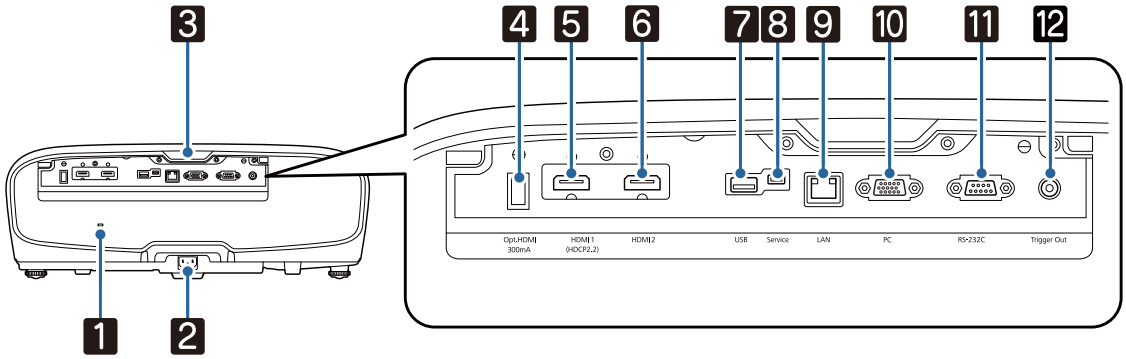


	Düğme	Fonksiyon
7		Menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ s.58
8	Default	Menünün ayar ekranı görüntülenirken basıldığında, ayar değeri varsayılan değere geri döner. ☛ s.58
9	Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz. ☛ s.58
10	Memory	Bir belleği kaydeder, yükler veya siler. ☛ s.40
11	Frame Int	Çerçeve Ent. ayarı için şiddeti ayarlar. ☛ s.35
12	RGBCMY	Her RGBCMY renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. ☛ s.36
13	User	Kullanıcı düğmesine atanan işlevi yerine getirir. ☛ s.62
14	3D Format	3D formatını değiştirir. Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir. • Çerçeve Paketi • Yan Yana • Alt Alta ☛ s.42
15	Aspect	Giriş sinyaline göre en-boy oranı modunu seçer. ☛ s.32
16	Pattern	Test şablonunu görüntüler ve kapatır. ☛ s.27
17	Lens2	Mercek Konmn Kaydet kısmında **Memory1** veya **Memory2** olarak kayıtlı mercek konumunu yükler. ☛ s.40
18	Lens1	
19	Esc	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.58
20	Enter	Bir menü görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ s.58
21	Image Enh	**Görüntü Pekiştirme** menüsünü görüntüler. ☛ s.33
22	Color Mode	**Renk Modu** öğesini değiştirir. ☛ s.31



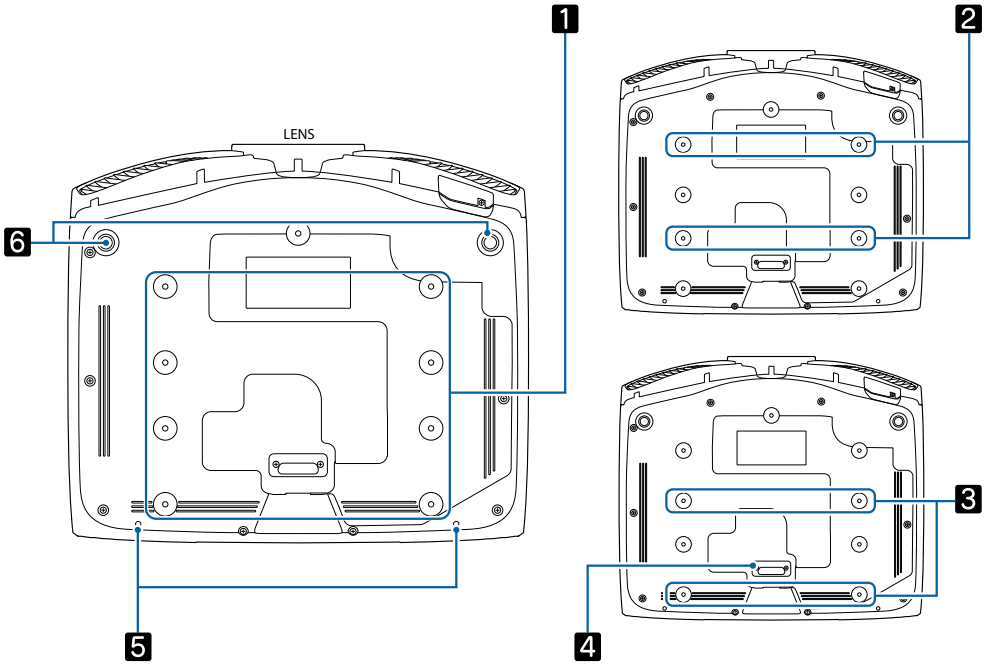
Düğme		Fonksiyon
23	P-in-P	Birini ana ekranda, diğerini alt ekranda olmak üzere aynı anda iki görüntü kaynağını yansıtmanızı sağlar. (Resim İçinde Resim) ☛ s.47 Ana veya alt ekran görüntü kaynaklarını değiştirmek için düğmeyi basılı tutun.
24	Blank	Yansıtmayı geçici olarak durdurur. Görüntüyü yeniden açmak için bu düğmeye tekrar basın. ☛ s.30
25		Uzaktan kumanda düğmeleri, yaklaşık 10 saniye boyunca yanar. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta kullanırken oldukça kullanışlıdır.
26	Standby	Projektörü kapatır. ☛ s.26

Arka



Ad		Fonksiyon
1	Güvenlik yuvası ( )	Kensington tarafından üretilen MicroSaver güvenlik sistemi ile uyumlu güvenlik yuvası. Ayrıntılı bilgi için Kensington web sitesini ziyaret edin:http://www.kensington.com/.
2	Elektrik girişi	Elektrik kablosunu takın. ☛ s.24
3	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.23
4	Opt.HDMI bağlantı noktası	Optik HDMI kablosu için güç kaynağı bağlantı noktasını bağlar.
5	HDMI1 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarları bağlar.☛ s.19 HDMI1 bağlantı noktası HDCP 2.2'yi destekler.
6	HDMI2 bağlantı noktası	
7	USB bağlantı noktası	İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi bağlantısı içindir. Donanım yazılımı güncellenirken de kullanılır. ☛ s.20
8	Service bağlantı noktası	Servis bağlantı noktası. Normalde kullanılmaz.
9	LAN Bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır. ☛ s.20
10	PC bağlantı noktası	Bir bilgisayardaki RGB çıkış bağlantı noktasına bağlanır. ☛ s.19
11	RS-232C bağlantı noktası	Projektörü kontrol ederken, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir.
12	Trigger Out bağlantı noktası	Hareketli ekran gibi harici aygıtların bağlanması için kullanılır. ☛ s.20

Taban



Ad		Fonksiyon
1 2 3	Tavan askısı tespit noktaları	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı buraya monte edilir. ☛ s.96 Kurulum ortamına bağlı olarak 2 veya 3 için dört tavan askısı tespit noktasını kullanın. Küçük bir odada bir duvarın yanına kurarken 3 sabitleme noktalarını kullanın.
4	Arka ayak	Bunu 3 tavan askısı tespit noktalarını kullanırken çıkarın.
5	Kablo kapağı sabitleme vidası	Kablo kapağını takmaya yönelik vida delikleridir.
6	Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay eğimi ayarlamak için ayağı yükseltin. ☛ s.30

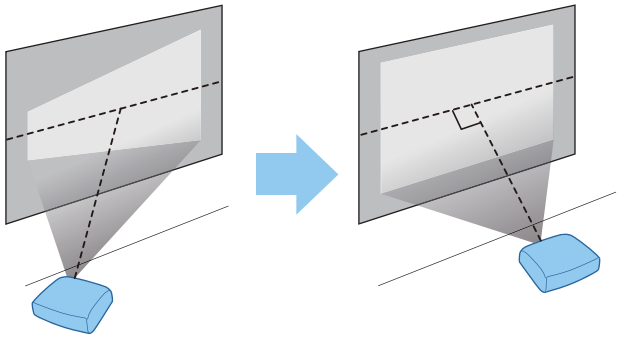
Kurulum

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu

Projektörü aşağıda açıklandığı biçimde kurun.

Ekrana paralel kurulum

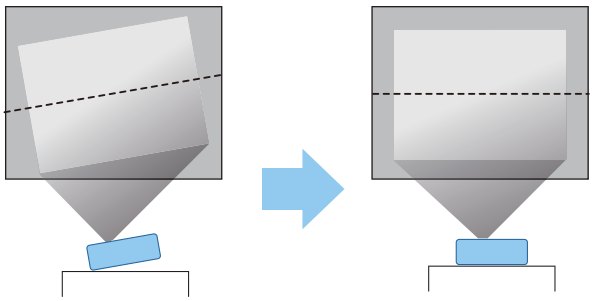
Projektör ekrana açılı olarak kurulursa, yansıtılan görüntüde ekran yerleşimi kayması meydana gelir.
Projektörün konumunu ekrana paralel olarak yerleştirilecek şekilde ayarlayın.



Projektör ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz. ☛ s.29

Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu

Projektör eğik olursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.
Projektörü, her iki yandan aynı yükseklikte olacak şekilde yatay olarak kurun.
Projektör yatay olarak kurulamıyorsa, projektörün eğimini ön ayak ile ayarlayabilirsiniz. ☛ s.30



Çeşitli Ayar Yöntemleri

⚠ Uyarı

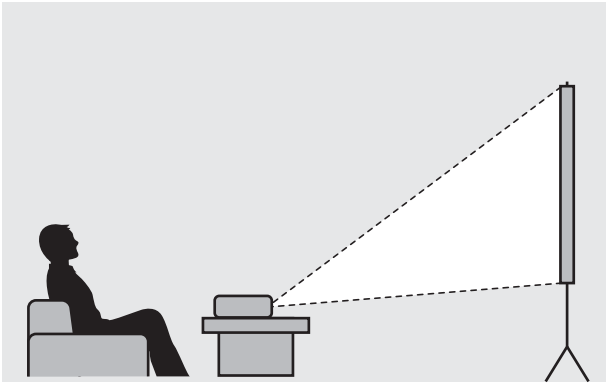
- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları üzerinde yapıştırıcı ya da yağ veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Dengesiz bir raf üzerine ya da yük taşıma kapasitesi yeterli olmayan bir yere yerleştirmeyin. Aksi taktirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya veya yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere, örneğin bir raf üzerine kurarken, acil bir durumda, örneğin depremde güvenliği temin etmek ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekeli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanını ve hava çıkış fanını engellemeyin. Hava giriş fanı ve hava çıkış fanının engellenmesi cihazın aşırı ısınmasına ve yangına yol açabilir.

Dikkat

- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu konumlara kurmayın.
- Projektörü dikey olarak kurulu vaziyette kullanmayın. Böyle yapılması arızaya yol açabilir.
- Hava filtresini üç ayda bir temizleyin. Bulunduğu ortam yüksek oranda tozluysa, daha sık temizleyin. ☛ s.84

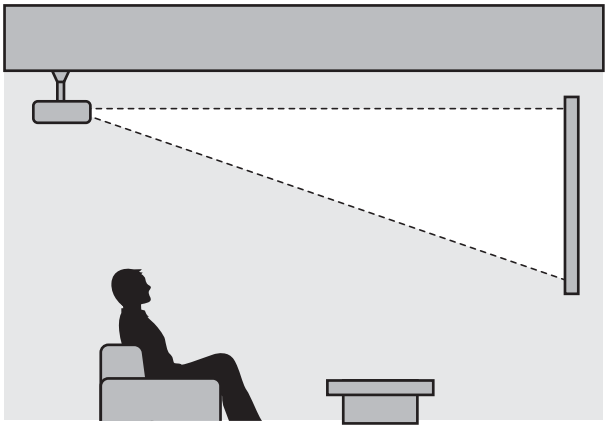
Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma

Projektörü oturma odanızdaki bir masa veya sehpa üzerine kurarak görüntü yansıtabilirsiniz.



Tavandan sarkıtma ve yansıtma

Projektörü isteğe bağlı tavan askısı ile tavandan sarkıtarak görüntü yansıtabilirsiniz.



Tavana asıp yansıtırken **Yansıtma** özelliğini **Ön/Tavan** veya **Arka/Tavan** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.65

Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri

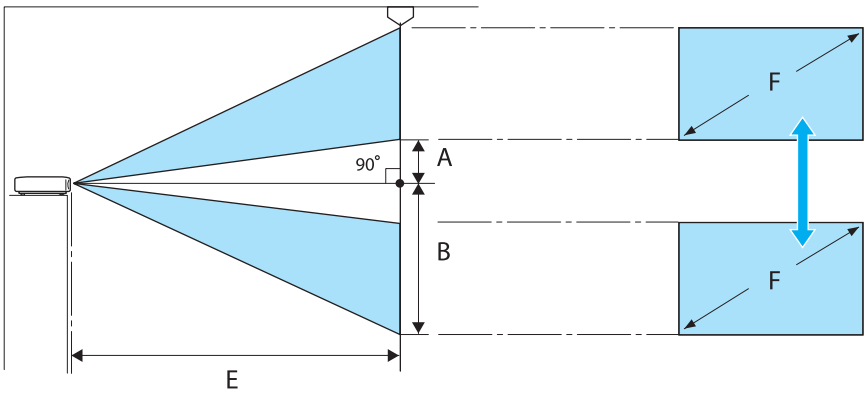
Projektör ekrandan uzaklaştırıldıkça, yansıtma boyutu artar.

Projektörü ekrana göre optimum konuma kurmak için aşağıdaki tabloyu kullanın. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.

Maksimum mercek kaydırma ayarı değerleri aşağıdaki tabloda gösterilmektedir.

Bozulma düzeltildikten sonra yansıtılan görüntü küçülür. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu dikey olarak ayarlarken



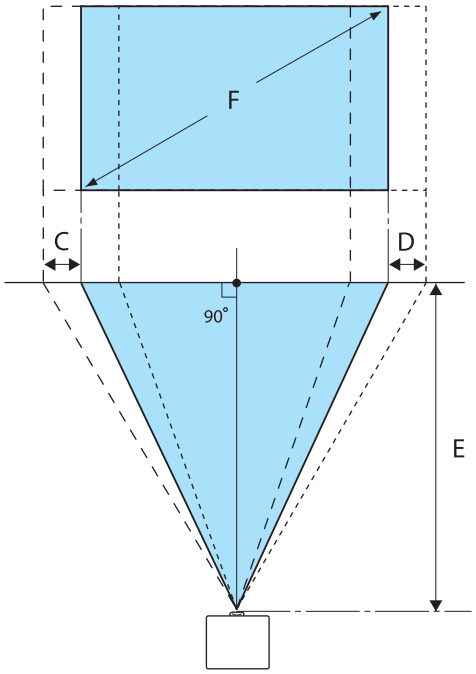
A : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en yüksek seviyesinde iken)

B : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en düşük seviyesinde iken)

E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi

F : Yansıtılan görüntünün boyutu

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu yatay olarak ayarlarken



C : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sola ayarlıyken)

D : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sağa ayarlıyken)

E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi

F : Yansıtılan görüntünün boyutu

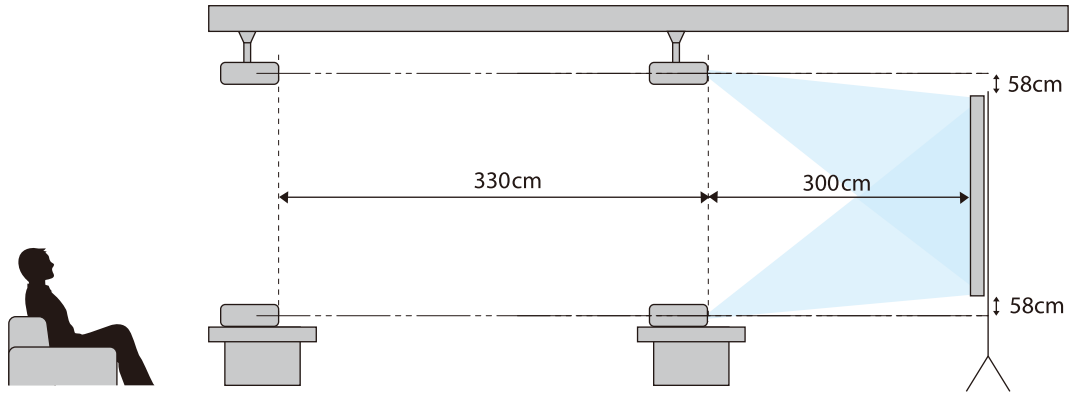
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	W x H	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

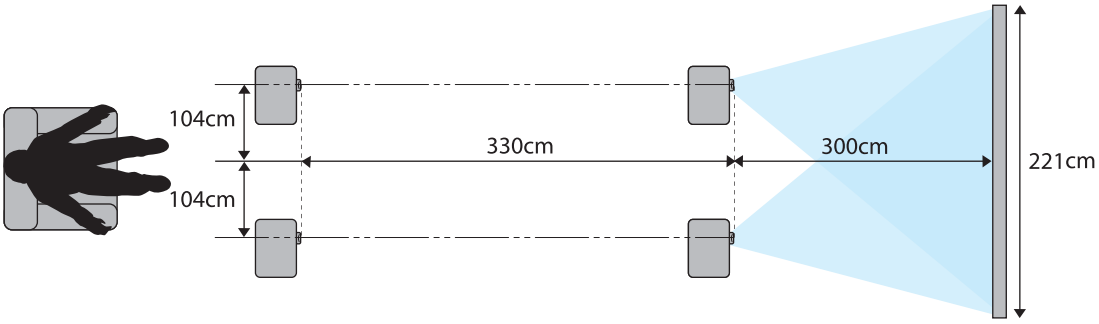
* Dikey ve yatay mercek kaydırmanın her ikisi de maksimum değerlerine ayarlanamaz. ☛ s.29

Kurulum örneği (16:9 ekran boyutu ve 100" ile)

Yandan görünüm



Üstten görünüm



Bir Aygıt Bağlama

Dikkat

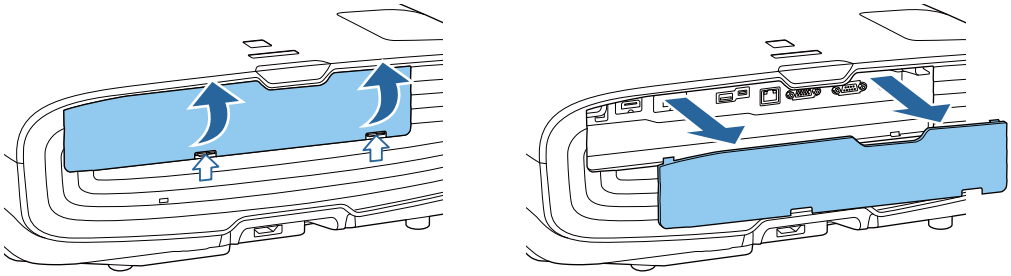
- Kablo bağlantılarını fişi prize takmadan önce yapın.
- Kablonun konektör şeklini ve bağlantı noktası şeklini kontrol ettikten sonra bağlayın. Bağlantı noktasına farklı şekilde bir konektörü bağlamak için zorlamanız, hasara ve arızalara neden olabilir.

Bağlantı Giriş Kapağının Çıkarılması

Kullandığınız modele bağlı olarak, projektörün arkasındaki, projektörün genel görünümünü iyileştirmeye yönelik bağlayıcı kısmı için bir bağlantı giriş kapağı olabilir. Herhangi bir kablo bağlamadan önce bağlantı giriş kapağını çıkarın.

Bağlantı giriş kapağının altında bulunan boşluklar sayesinde kapağı ileri doğru çekip üstteki aralıklardan kaldırabilirsiniz.

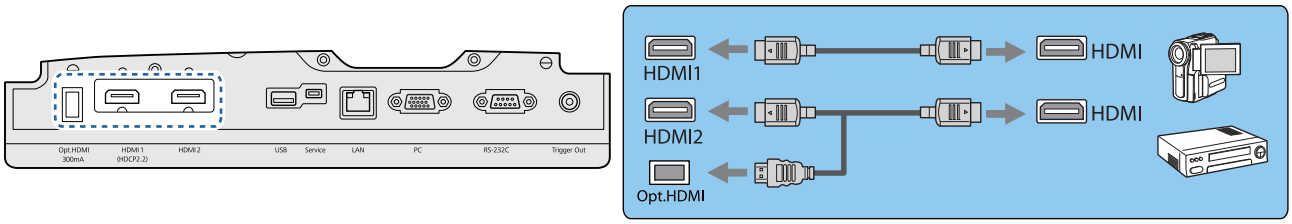
Yerine koyarken, ilk olarak üstteki aralıklara denk gelen çıkıntılı bölmeleri yerleştirin.



Video Ekipmanlarını Bağlama

DVD/Blu-ray oynatıcılardan görüntülerin yansıtılması için, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

Piyasada satılan bir HDMI kablosu kullanılırken

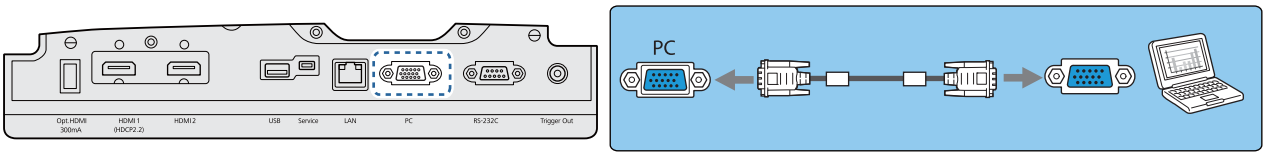


- Optik HDMI kablosu için güç kaynağı bağlantı noktasını kullanırken, Opt.HDMI bağlantı noktasına bağlayın.
- HDCP 2.2'de görüntüleri yansıtırken, HDMI1 bağlantı noktasına bağlayın.
- Bu projektörde dahili bir hoparlör bulunmamaktadır. Sesleri bağlı olan aygıttan dinlemek için projektörü AV sisteminize bağlayın.

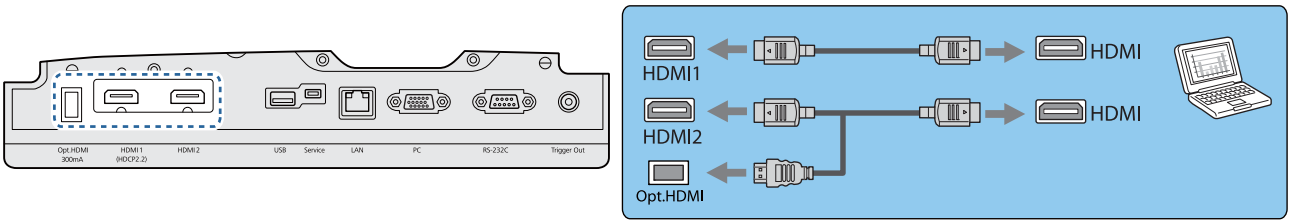
Bilgisayar Bağlama

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

Piyasada satılan bir bilgisayar kablosu kullanılırken



Piyasada satılan bir HDMI kablosu kullanılırken

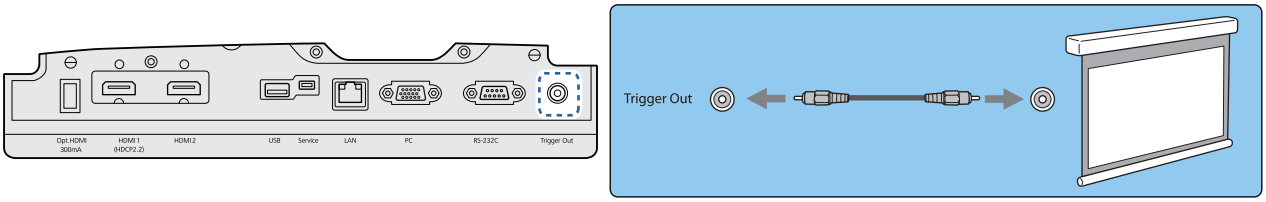


Harici Ekipman Bağlama

Trigger Out bağlantı noktasına bağlama

Hareketli ekran benzeri harici aygıtları bağlamak için mini soketli bir kabloyu (3,5 mm) Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına takın. Açık olarak ayarlandığında, bu bağlantı noktasından bir sinyal (12 V DC) gönderilerek projektörün durumu (Açık veya Kapalı) elektrikli ekranlar gibi bağlı aygıtlara bildirilir.

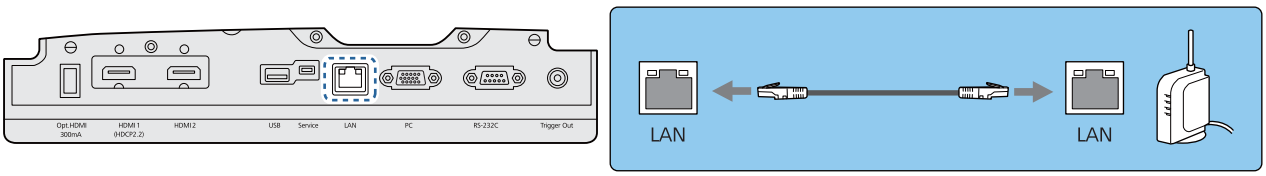
Trigger Out bağlantı noktasını kullanmak için, **Tetikleme Çıkışı**'u **Açık**'a ayarlayın. ☛**Uzatılmış** - **İşletim** - **Tetikleme Çıkışı** s.65



LAN bağlantı noktasına bağlama

100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablo ile bir ağ yönlendiricisi, hub vb. bağlanmak.

Bir bilgisayar ya da akıllı cihaz üzerinden bir ağla projektörü kullanabilir veya durumunu kontrol edebilirsiniz.

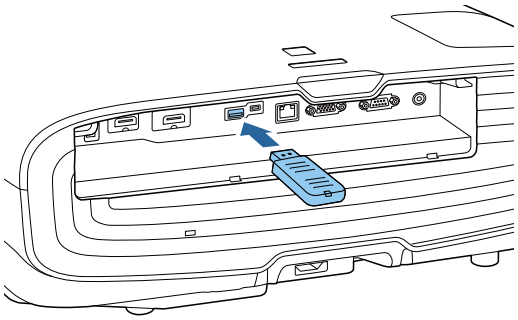


Arızaları önlemek için Kategori 5 veya daha yüksek korumalı LAN kablosu kullanın.

Kablosuz LAN ünitesi bağlama

Kablosuz LAN işlevini kullanmak için, isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP10) bağlayın.

Kablosuz LAN ünitesi'ni USB bağlantı noktasına bağlayın.



Kablosuz LAN üzerinden yansıtmak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi için indirme sayfasına bakın.

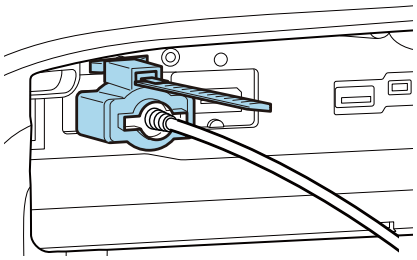
- **Aynı anda dört ekranı yansıtma**
  Epson iProjection (Windows/Mac) kullanırken, ağa bağlı en fazla 50 bilgisayardan projektör aracılığıyla en fazla dört ayrı ekran görüntüleyebilirsiniz.
  Aşağıdaki web sitesinden Epson iProjection uygulamasını indirin.

  http://www.epson.com
- **Taşınabilir terminal görüntülerini bir ağ üzerinden yansıtma**
  Bir akıllı telefona veya tablete Epson iProjection (iOS/Android) yükleyerek, aygıtınızdaki verileri kablosuz olarak yansıtabilirsiniz. ☛ s.54

- Kablosuz LAN ünitesi takılı haldeyken kablosuz LAN işlevi kullanılmıyorsa, **Kablosuz LAN Gücü** ayarını **Kapalı** konumuna getirin. Böylece üçüncü kişiler tarafından yetkisiz erişim önlenmiş olur. ☛ s.68
- **Hızlı** bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz. ☛ s.71

HDMI Kablo Kelepçesi Bağlama

HDMI kablosu kalınsa ve sarkıyorsa, kablo ağırlığının bağlantı noktası ile bağlantısını kesmemesi için HDMI kelepçesi ile kablo tutucuya sabitlemelisiniz.



Uzaktan Kumandayı Hazırlama

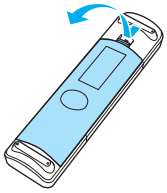
Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması

Dikkat

- Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
- AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

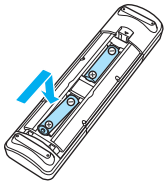
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



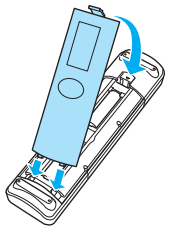
2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

Takmadan önce, pillerin kutuplarını (+) ve (-) kontrol edin.



3 Pil kapağını geri takın.

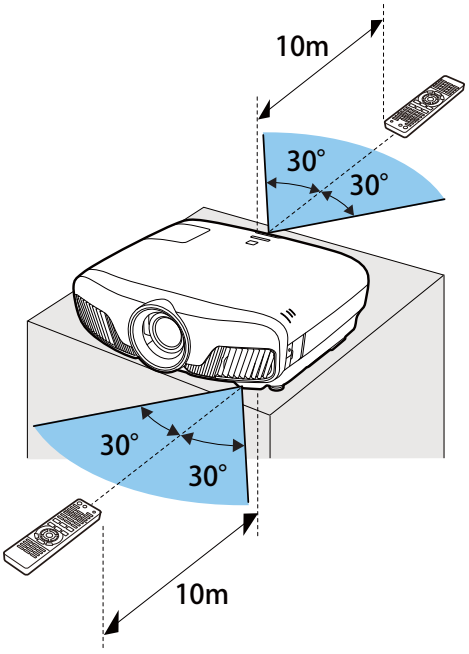
Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



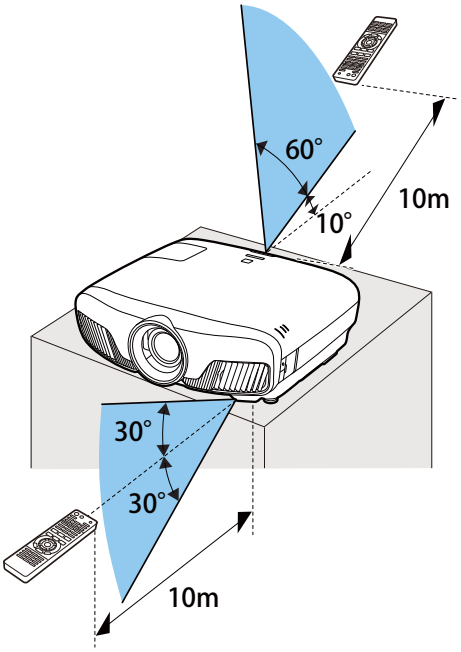
Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun.

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



Görüntüleri Yansıtma

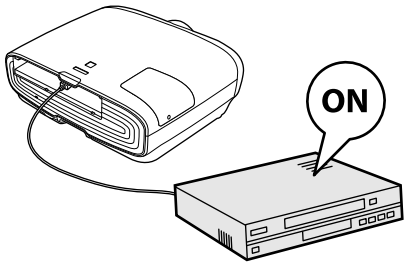
Projektörü Açma

1 Ekipmanı projektöre bağlayın.

2 Verilen elektrik kablosunu kullanarak bağlayın.

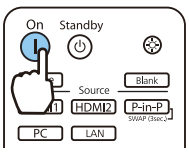
Projektörün güç göstergesi mavi renkte yanar. Bu, projektöre güç verildiği ancak projektörün henüz açılmadığı anlamına gelir (projektör bekleme modunda).

3 Bağlanan ekipmanı açın.

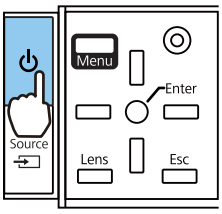


4 Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Mercek örtücü açılır ve yansıtma başlar.

Projektör ısınırken ▭ (çalışma göstergesi) mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, çalışma göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.

> **Direkt güç açma** ayarı**Açık** yapıldığında, herhangi bir düğmeye basmadan sadece elektrik kablosunu projektöre bağlayarak yansıtmaya başlayabilirsiniz. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Direkt güç açma** s.65

⚠ Uyarı

- Yansıtma sırasında merceğe bakmayın. Yayılan güçlü ışık, görme gücünde hasara neden olabilir. Çocuğunuzun nasıl davrandığına özel dikkat gösterin.
- Yansıtma sırasında merceğin önünde durmayın. Yüksek sıcaklıktan dolayı elbiseler zarar görebilir.

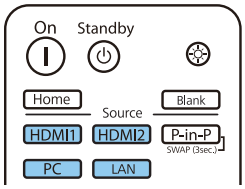
- Bu projektör, çocukların yanlışlıkla gücü açmasını engelleyen bir Çocuk Kilidi işlevine ve kazayla çalışmayı engelleyen bir İşletim Kilidi işlevine sahiptir. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi**/**İşletim Kilidi** s.62
- Bu projektör, bağlanan bilgisayar görüntüsünün giriş sinyali değiştiğinde optimum ayarları otomatik olarak seçmeye yarayan bir Otomatik Ayarlar işlevine sahiptir. ☛ **Sinyal** - **Otomatik Ayarlar** s.60
- 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.65

Hedef görüntü yansıtılmıyorsa

Görüntü yansıtılamıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, kaynak görüntüyü değiştirebilirsiniz.

Uzaktan kumanda

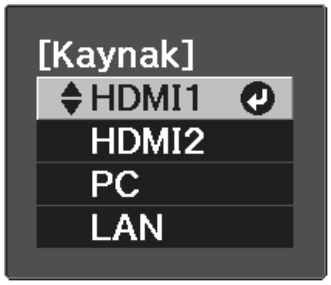
Hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.



Kontrol paneli

düğmesine basın ve hedef bağlantı noktasını seçin.

düğmesine basarak seçimi onaylayın.



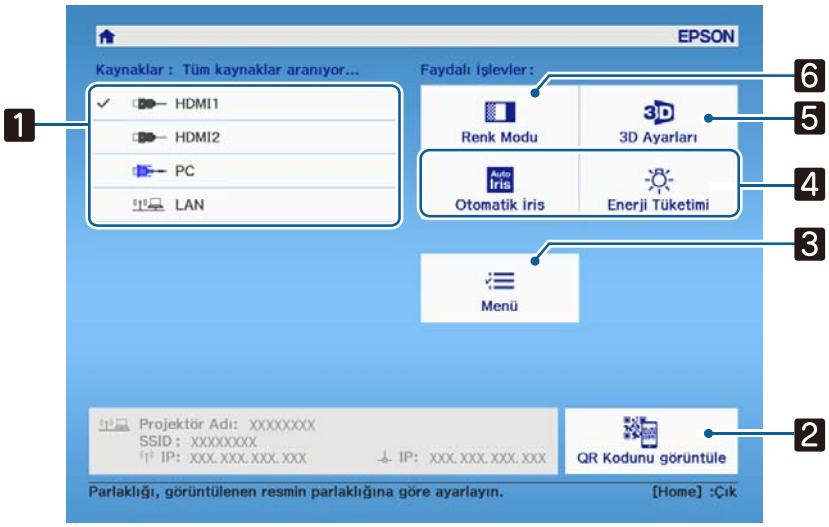
Ana Ekranı Kullanma

Ana ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlere erişmenizi sağlar.

Ana ekranı görüntülemek için uzaktan kumandada Home düğmesine basın.

Aşağıdaki koşullar altında, projektör açıldığında Ana ekran otomatik olarak görüntülenir.

- **Ana Ekran Oto. Grnt.** özelliği **Açık** olarak ayarlıyken. ☛ **Uzatılmış** - **Ana Ekran** - **Ana Ekran Oto. Grnt.** s.65
- Hiçbir kaynaktan sinyal yok.



1	Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.
2	QR kodunu görüntüler ve bir akıllı telefona veya tablete kablosuz olarak bağlanır. ☛ s.54
3	Yapılandırma menüsünü görüntüler. ☛ s.58
4	**Uzatılmış** menüsünde **Ana Ekran** için atanmış menü seçeneklerini gerçekleştirir. ☛ **Uzatılmış** - **Ana Ekran** s.65
5	3D işlevini ayarlar. ☛ **Video** - **3D Ayarları** s.60
6	**Renk Modu** öğesini seçer. ☛ s.31

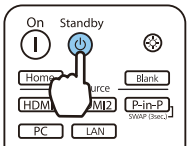
Ana ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

Kapatma

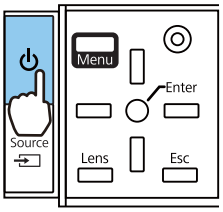
1. Bağlanan ekipmanı kapatın.

2. Uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Yansıtma sona erer ve mercek örtücü otomatik olarak kapanır.

Çalışma göstergesi yanıp söner ve projektör soğumaya başlar.

3. Soğuma tamamlanana kadar bekleyin.

Soğuma tamamlandığında çalışma göstergesi yanıp sönmeyi keser.

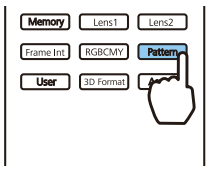
4. Elektrik kablosunu çıkarın.

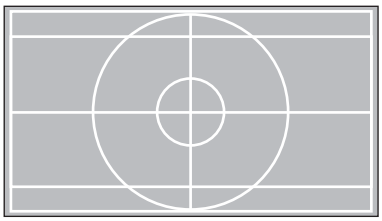
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Test Şablonunu Görüntüleme

Projektörü kurduktan hemen sonra yakınlaştırma/odaklama veya yansıtma konumu ayarı yaparken, video ekipmanını bağlamak yerine bir test şablonu görüntüleyebilirsiniz.

Test desenini görüntülemek için uzaktan kumandadaki [Pattern] düğmesine basın. Üstteki ve alttaki yatay çizgiler için standart 2.40:1 CinemaScope kullanır.



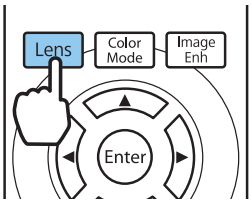


Desen görünümünü sonlandırmak için [Pattern] düğmesine tekrar basın.

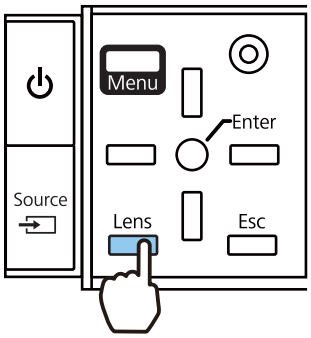
Mercek Ayar İşlevi (Odak, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma)

Odak, yakınlaştırma veya mercek kaydırma ayarlarını yapmak için, uzaktan kumanda [Lens] düğmesine veya kontrol panelinde [Lens] düğmesine basıp ayarlamak istediğiniz öğeyi seçin.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Ayar öğeleri aşağıdaki tabloda gösterildiği gibi değiştirilir.

1	Odak ayarı	Ekranda **Odağı Ayarla** görüntülenir. Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar. ☛ s.28
2	Yakınlaştırma ayarı	Ekranda **Yakınlaştır. Ayarla** görüntülenir. Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar. ☛ s.28
3	Mercek kaydırma ayarı	Ekranda **Mer. Kaydır. Ayarla** görüntülenir. Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlar. ☛ s.29

Ayar yapmayı bitirmek için, Mercek kaydırma ayarındaki [Lens] düğmesine basın.

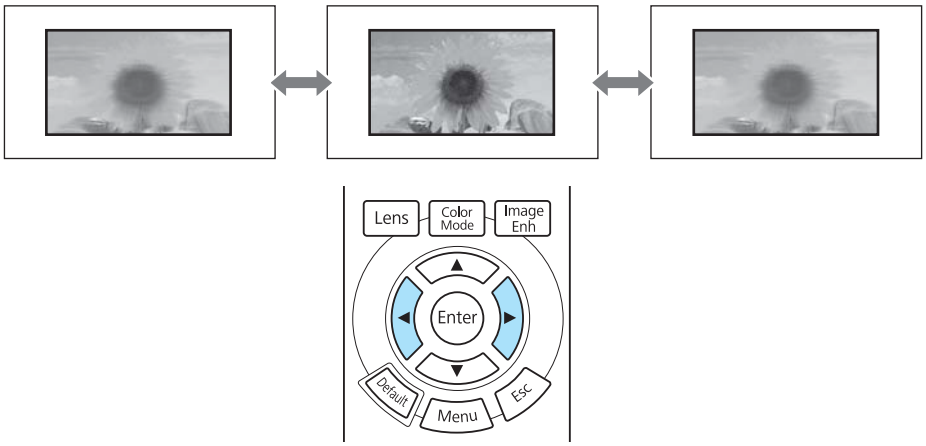
Mercek ayarlama sonuçlarını belleğe kaydedebilirsiniz (Mercek Konmn Kaydet). Uzaktan kumandadan veya Yapılandırma menüsünden kaydettiğiniz mercek konumunu yükleyebilirsiniz.

Odağın ayarlanması

1 Uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesine basın.

Ekranda **Odağı Ayarla** görüntülenir.

2 Odağı ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.



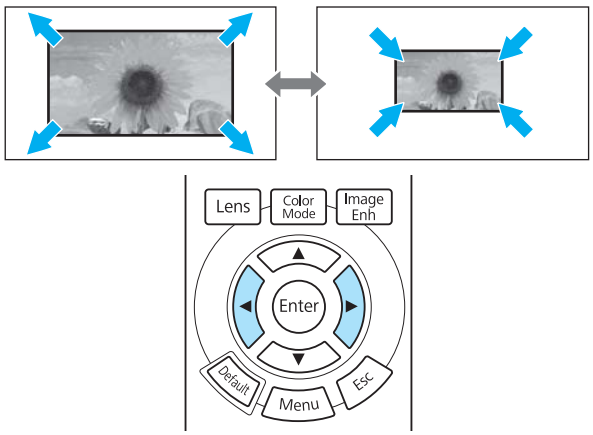
3 Ayar yapmayı bitirmek için [Lens] düğmesine üç kez basın.

Yansıtma boyutunun ayarlanması (Yakınlaştırma Ayarı)

1 Uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesine iki kez basın.

Ekranda **Yakınlaştır. Ayarla** görüntülenir.

2 Yansıtılan ekran boyutunu ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.



3 Ayarlama işlemini bitirmek için [Lens] düğmesine iki kez basın.

Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarı)

Projektör doğrudan ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.

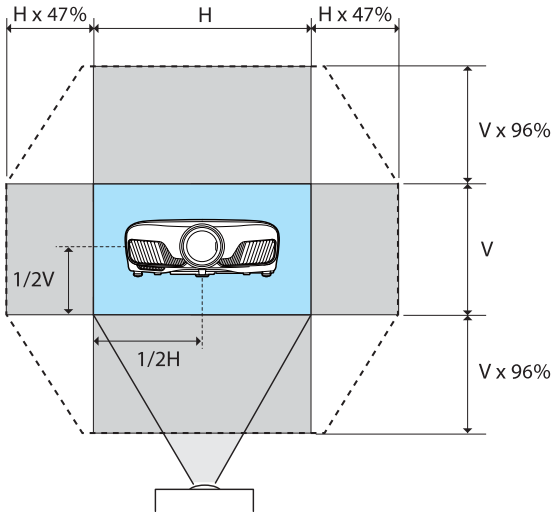
1 Uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesine üç kez basın.

Ekranda **Mer. Kaydır. Ayarla** görüntülenir.

2 Görüntünün konumunu ayarlamak için ◄ ► ▲ ▼ düğmelerini kullanın.

Görüntüyü aşağıdaki şekilde noktalı çizgilerle belirtilen aralık içinde hareket ettirebilirsiniz.

> Görüntüyü dikey ve yatay merkez konuma döndürmek için ◄ ► ▲ ▼ düğmelerini basılı tutun. Görüntünün durduğu konum merkezdir.



3 Ayarlama işlemini bitirmek için [Lens] düğmesine basın.

> **Mer. Kaydır. Ayarla** ayarına değiştirdiğinizde aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde, görüntü ◄ ► ▲ ▼ düğmeleriyle basılan yönün zıt yönünde hareket eder.
> **Yansıtma** için **Ön/Tavan** veya **Arka/Tavan** ayarlandığında, **Ters Çevrilmiş** öğesini seçin.☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.65

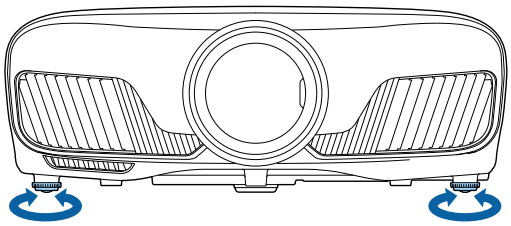
Dikkat

- Projektörü taşırken mercek konumunu merkeze ayarlayın. Projektörü mercek merkez konumda değilken taşırsanız, mercek kaydırma mekanizması hasar görebilir.
- Parmağınızı projektör merceğinin hareketli parçalarına koymayın. Aksi halde, yaralanma meydana gelebilir.

- Projektörü ekranın önüne kuramadığınız durumlarda, yansıtmanın konumunu ayarlamak için mercek kaydırmayı kullanmanız önerilir.
- Lens kaydırmayı hassas bir şekilde ayarlarsanız, görüntüyü izlerken dakika ayarlarını yerine getirmek için ◄ ► ▲ ▼ düğmelerine kısaca basın.

Projektörün Eğiminin Ayarlanması

Projektör bir masa üzerine kurulduğunda yansıtılan görüntü yatay olarak eğimliyse (yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarları farklı yüksekliklerdeyse), ön ayağı her iki taraf aynı seviyeye gelecek şekilde ayarlayın.



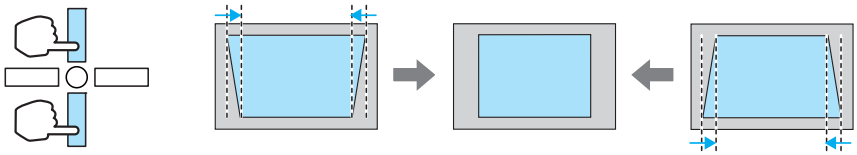
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Ekran yerleşimi kaymasını düzeltmek için, kontrol panelindeki ✣ düğmelerini kullanabilirsiniz.

Kontrol panelini kullanmak için yandaki kontrol paneli kapağını açın. ☛ s.7

Ayar göstergelerini görüntülemek için, ▯ veya ▯ düğmesine basın.
Göstergeler görüntülendiğinde, dikey düzeltme için ▯ ve ▯ düğmelerine basın.

Üst veya alt çok genişse

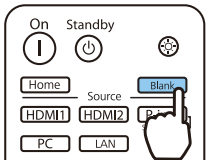


- Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünü boyutu küçülebilir. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.
- Ekran yerleşimi ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** s.62
- Yukarıdan aşağıya 30° yansıtma açısı ile etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.

Görüntüyü Geçici Olarak Gizleme

Ekrandaki görüntüyü geçici olarak saklamak için bunu kullanabilirsiniz.

Görüntüyü göstermek veya gizlemek için Blank düğmesine basın.



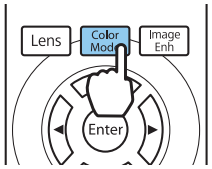
Filmlerde, görüntü gizlense bile film yürütülmeye devam ettiği için, Blank tuşunu kullanarak görüntüyü gizlediğiniz noktaya geri dönemezsiniz.

Görüntünün Ayarlanması

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu)

Yansıtılan ortama uygun olarak optimum görüntü kalitesini elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

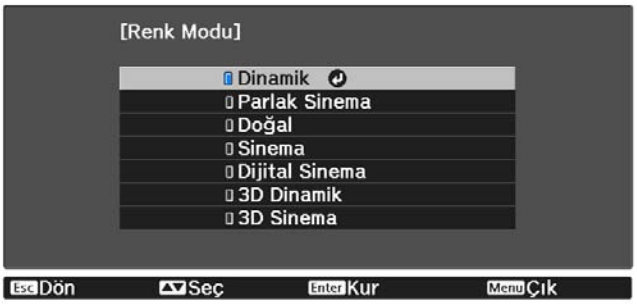
1 Color Mode düğmesine basın.



- Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. ☛ **Görüntü** - **Renk Modu** s.59
- Home düğmesine basarsanız, ayarları Ana ekrandan da yapabilirsiniz. ☛ s.25

2 **Renk Modu** seçin.

▲ ▼ düğmelerine basarak bir mod seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



2D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığı önceliklendirme için en iyidir.
Parlak Sinema	Canlı görüntüleri yansıtma için en iyidir.
Doğal	Kaynak görüntünün rengini gerçeğine uygun olarak yeniden üretme için en iyidir.
Sinema	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarma için en iyidir.
Dijital Sinema	Dijital Sinema renk alanında görüntüleri yansıtır. Renkleri önceliklendirme için en iyidir.

3D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

Mod	Uygulama
3D Dinamik	Parlaklığı önceliklendirmek için en iyi özel 3D modudur.
3D Sinema	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarmak için en iyi özel 3D modudur.

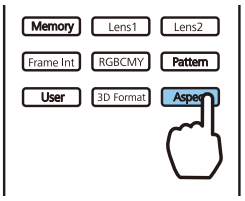
Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı)

Giriş sinyali türünü, en boy oranını ve çözünürlüğü yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı**'na uygun olarak ayarlayabilirsiniz.

Kullanılabilir ayarlar, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

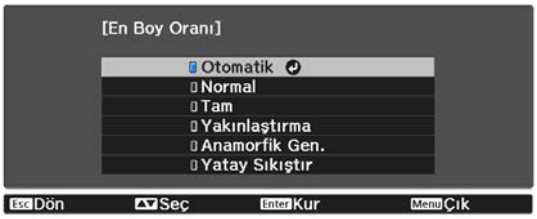
Projektörün en boy oranı işlevinin yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, büyütülmesi veya genişletilmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

1 Aspect düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.60

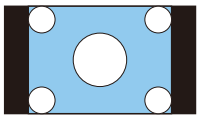
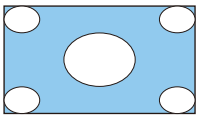
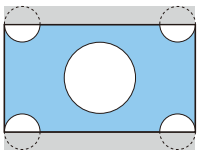
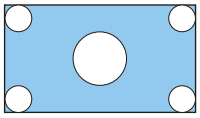
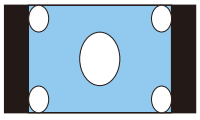
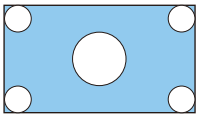
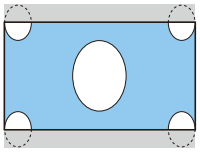
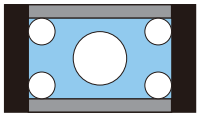
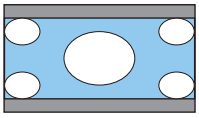
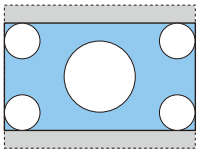
2 Görüntülenen menüde ◄► düğmelerine basarak ayar adını seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Giriş sinyaline bağlı olarak **En Boy Oranı** ayarını değiştiremeyebilirsiniz.

Normal şekilde **Otomatik** seçildiğinde, giriş sinyalini görüntülemede optimum en boy oranı kullanılır. Farklı bir en boy oranı kullanmak isterseniz, ayarı değiştirin.

Aşağıdaki tabloda bir 16:9 ekrana yansıtılan görüntü gösterilmiştir.

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı		
	Normal	Tam	Yakınlştrm
4:3 Görüntüler			
16:9 Görüntüler		16:9 görüntüler yansıtılırken, Tam ve Yakınlştrm seçilemez.	
Sıkıştırma ile Çekilen Görüntüler			
Sinemaskop Görüntüler*			

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı		
	Normal	Tam	Yakınlştrm
Notlar	Yansıtma panelinin dikey boyutuna uyar. En boy oranı, giriş görüntüsüne göre farklılık gösterir.	Yansıtma panelinin tamamını kullanır. En boy oranı, giriş çözünürlüğüne göre farklılık gösterir.	Giriş sinyalinin en boy oranını korur ve yansıtma panelinin yatay boyutuna uyar. Görüntü üstten ve alttan sıkıştırılabilir.

* Bu açıklamada kullanılan sinemaskop görüntü, altyazı yerleştirmek üzere üstte ve altta siyah kenar boşluklu 16:9 en boy oranında görüntülenen 4:3 en boy oranına sahip görüntüdür. Ekran görüntüsünün üst ve altındaki kenar boşlukları altyazılar için kullanılır.

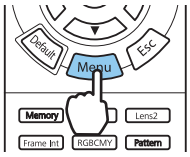
Netlik Ayarı

Görüntüyü netleştirebilirsiniz.

Aşağıda ayar öğeleri ve prosedürleri gösterilmektedir.

Standart	Yansıtılan görüntünün genel ana hatlarını iyileştirir. **Standart** öğesini ayarlarken, aynı zamanda **İnce Hat Pekiştirme** ve **Kalın Hat Pekiştirme** için ayar değerleri de ayarlanır.
İnce Hat Pekiştirme	Saç ve kıyafet desenleri gibi ayrıntılar iyileştirilir.
Kalın Hat Pekiştirme	Bütün nesnelerin kenarları veya arka plan gibi kaba kısımlar iyileştirilerek genel görüntü daha net hale gelir.

1 Menu düğmesine basın.



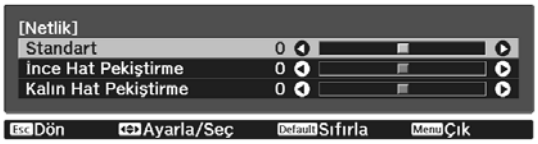
Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Görüntü** - **Netlik** seçin.

Netlik ayar ekranı görüntülenir.

3 Öğeyi seçmek için ▲▼ düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için ◀▶ düğmelerini kullanın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde netleşir, sola (negatif) hareket ettirildiğinde yumuşar.



Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

4 Menu düğmesine basarak menüden çıkın.

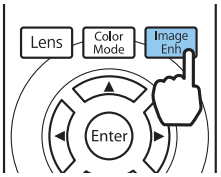
Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Görüntünün çözünürlüğünü Görüntü Pekiştirme işlevini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

Aşağıdaki içerik ayarlanabilir.

4K Geliştirme	4K Geliştirme, bir görüntüyü 0,5 piksel artışlarla çapraz olarak 1 piksel kaydırarak iki kat çözünürlükte yansıtan bir işlevdir. Yüksek çözünürlüklü bir görüntü sinyali ince ayrıntıyla yansıtılır.
Görüntü Önayar Modları	**Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma**, **Super-resolution** ve **Detay Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
Parazit Azaltma	(Bu sadece **Görüntü İşleme** ayarı **Hassas** yapıldığında ayarlanabilir.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir.
MPEG Parazit Azaltma	(Bu sadece **Görüntü İşleme** ayarı **Hassas** yapıldığında ayarlanabilir.) MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok parazitini azaltabilirsiniz.
Super-resolution	Hassas Hat Ayarı: Karmaşık görüntülerin kontrast ve ana hatlarını iyileştirir. Yumuşak Odak: Düz arka planlar için kontrast ve ana hatları iyileştirir.
Detay Pekiştirme	Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntüdeki kontrastı iyileştirir. **Güç**: Değer ne kadar büyük olursa, kontrast o kadar güçlü olur. **Aralık**: Değer ne kadar büyük olursa, ayrıntı iyileştirme aralığı o kadar geniş olur.

1 Image Enh düğmesine basın.



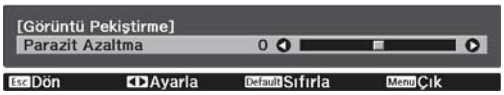
Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** s.59

2 Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için ▲▼ düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için Enter düğmesine basın.

3 Ayarları yapmak için ◀▶ düğmelerini kullanın.

Başka bir öğeyi ayarlamak için Esc düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.



4 Image Enh düğmesine basarak menüden çıkın.

Otomatik İris Ayarı

Görüntülenen görüntüye göre parlaklığı otomatik olarak ayarlayarak derin ve zengin görüntüler elde edebilirsiniz.

Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarı takibi için **Normal** ve **Yüksek Hız** arasında seçim yapabilirsiniz.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
Görüntü - **Otomatik İris**

Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Görüntüye bağlı olarak, Otomatik İris işlevinin çalıştığını duyabilirsiniz; bu bir arıza değildir.

Çerçeve Ent. Ayarlama

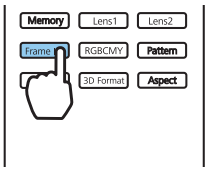
Hızlı hareket eden görüntüleri, orijinal çerçeveler arasında otomatik olarak ara çerçeveler üreterek düzgün biçimde oynatabilirsiniz.

Çerçeve Ent. özelliği aşağıdaki koşullar altında kullanılabilir.

- **Görüntü İşleme** özelliği **Hassas** olarak ayarlandığında. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** -**Görüntü İşleme** s.60
- Kaynak HDMI1 veya HDMI2 iken.
- 2D sinyaller* veya 3D sinyaller girilirken (1080p 24 Hz). ☛ s.97

* 4K sinyal girilirken bu kullanılamaz. **4K Geliştirme** öğesi **Açık** olarak ayarlandığında, bu yalnızca 1080p 24Hz sinyalleri girilirken etkinleştirilir. ☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **4K Geliştirme** s.59

1 Frame Int düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü** - **Çerçeve Ent.** s.59

2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Rengi Ayarlama

Renk Sıcaklığı Ayarlama

Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Görüntü biraz fazla mavi, kırmızı, vs. ise ayar yapın.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
Görüntü - **Renk Sıcaklığı** - **Renk Sıcaklığı**

Ayarları yapmak için ◄► düğmelerini kullanın.
Değer arttıkça mavi renkler, azaldıkça ise kırmızı renkler güçlenir.

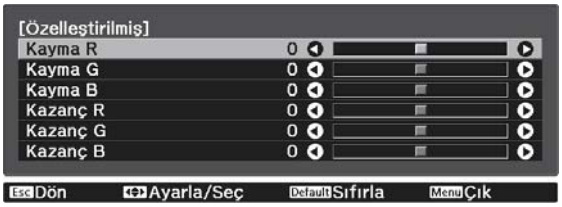
Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç)

R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için koyu alanların (Kayma) ve parlak alanların (Kazanç) parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
Görüntü - **Renk Sıcaklığı** - **Özelleştirilmiş**

Öğeyi seçmek için ▲▼ düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için ◄► düğmelerini kullanın.
Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha parlak, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha koyu olur.



Kayma	Görüntü parlaklaştırıldığında, koyu kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. Görüntü koyulaştırıldığında, görüntü daha dolgun gövdeli görünür, ancak koyu kısımlardaki gölgelemenin fark edilmesi zorlaşır.
Kazanç	Görüntü parlaklaştırıldığında, parlak kısımlar beyazlaşır ve gölgeleme kaybolur. Görüntü koyulaştırıldığında, parlak kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir.

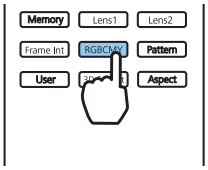
Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Her R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cyan), M (magenta) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Ton	Görüntünün genel renginin mavi, yeşil veya kırmızı ayarlar.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.
Işık durumu	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

1 RGBCMY düğmesine basın.

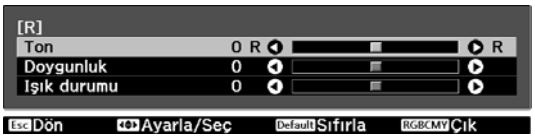


Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** - **RGBCMY** s.59

2 Görüntülenen menüde ▲▼ düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz rengi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

3 ▲▼ düğmelerini kullanarak **Ton**, **Doygunluk** veya **Işık durumu** seçimini yapın.

4 Ayarları yapmak için ◀▶ düğmelerini kullanın.



Farklı bir rengi ayarlamak için Esc düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

5 RGBCMY düğmesine basarak menüden çıkın.

Gama Ayarı

Görüntü gösterilirken kullanılan cihazdan kaynaklanabilecek küçük renk farklılıklarını ayarlayabilirsiniz.

Aşağıdaki üç yöntemden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

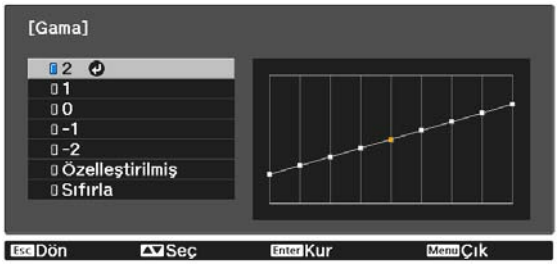
- Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın
- Görüntü gösterilirken ayarlayın
- Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

3D sinyal veya HDR sinyali girilirken, **Görüntüden ayarlayın** öğesini seçemezsiniz.

Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın

1. Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
   Görüntü - **Gelişmiş** - **Gama**

2. ◄► düğmelerini kullanarak düzeltme değerini seçip, Enter düğmesine basarak seçimi onaylayın.



Değer ne kadar büyükse, görüntünün karanlık noktaları o kadar açık olur, ancak parlak alanların renkleri bozuk görünebilir. Gama ayar grafiğinin üst kısmı yuvarlaklaşır.
Değer ne kadar küçükse, görüntünün parlak noktaları o kadar karanlık olur. Gama ayar grafiğinin alt kısmı yuvarlaklaşır.

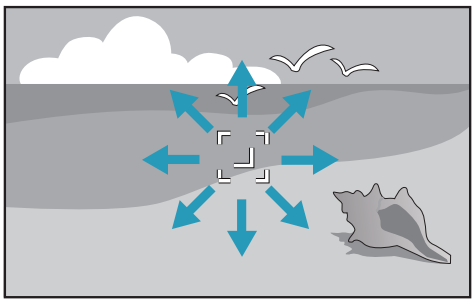
- Gama ayar grafiğinin yatay ekseni giriş sinyal seviyesini, dikey ekseni ise çıkış sinyal seviyesini gösterir.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için **Sıfırla** öğesini seçin.

Görüntü gösterilirken ayarlayın

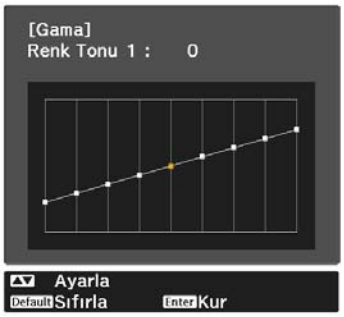
Görüntüde parlaklığı ayarlamak istediğiniz bir noktayı seçip, yalnızca seçilen tonu ayarlayın.

1. Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
   Görüntü - **Gelişmiş** - **Gama** - **Özelleştirilmiş** - **Görüntüden ayarlayın**

2 Yansıtılan görüntüde parlaklığı değiştirmek istediğiniz alana imleci taşıyın ve Enter düğmesine basın.



3 Ayarlamalar için ▲ ▼ ◄ ► düğmelerini kullanıp, Enter düğmesine basarak seçimi onaylayın.



4 **Ayarları yapmaya devam etmek istiyor musunuz?** mesajı görüntülendiğinde **Evet** veya **Hayır** seçimini yapın.

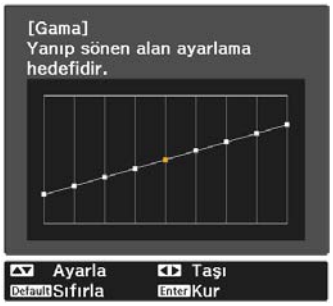
Başka bir konumu ayarlamak için **Evet** seçimini yapıp 2. adımdan itibaren prosedürü tekrarlayın.

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

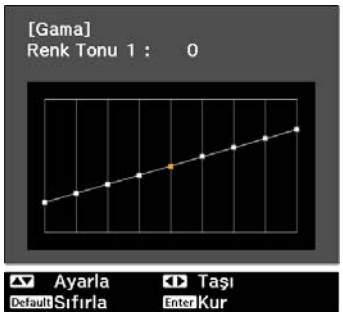
Grafikte bir ton noktası seçip ayarları yapın.

1 Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
Görüntü - **Gelişmiş** - **Gama** - **Özelleştirilmiş** - **Grafikten ayarlayın**

2 Ayarlamak istediğiniz tonu grafikten seçmek için ◄ ► düğmelerini kullanın.



3 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi)

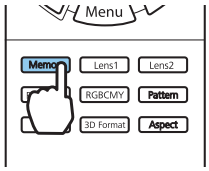
Hafızaya Kaydetme

Hafıza işlevini kullanarak, aşağıdaki ayarlama değerlerini kaydedebilir, daha sonra gerektiğinde yükleyebilirsiniz.

- Yapılandırma menüsünden **Görüntü** ayarı
- Mercek Ayar İşlevi (Odak, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma) ayarlama değerleri ☛ s.27

1 Kaydetmek istediğiniz ayarları veya ayarlamaları yapın.

2 Memory düğmesine basın.



3 ◁▷ düğmelerini **Hafızaya Kaydet** veya **Mercek Konmn Kaydet** öğesini seçmek için kullanıp, ardından seçimi onaylamak için Enter düğmesine basın.

Hafızaya Kaydet: **Görüntü** ayarlarını kaydeder

Mercek Konmn Kaydet: Mercek ayarlama işlevi için ayarlama değerini kaydeder

4 ▲▼ Düğmelerine basarak kaydedilecek hafıza adını seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Geçerli projektör ayarları hafızaya kaydedilir.

Hafıza adının solundaki işaret maviye dönerse, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, eski içerik silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma

Kayıtlı hafızaları yükleyebilir, silebilir ve yeniden adlandırabilirsiniz.

Memory düğmesine basıp, görüntülenen ekranda hedef işlevi seçin.

- **Memory1** veya **Memory2** kısmında kayıtlı Mercek Konmn Kaydet'ten mercek konumunu yüklemek için uzaktan kumandada [Lens1] [Lens2] düğmelerine basın.
- Belleği yüklerken merceğin konumu ve hafıza kaydedildiğinde lensin konumu tam olarak aynı olmayabilir.

Fonksiyon	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve Enter düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve Enter düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için **Evet** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.
Belleği Yen.Adl.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından Enter düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. ☛ s.69 Bitirdiğinizde imleci **Finish** öğesi üzerine getirin ve ardından Enter düğmesine basın.
Mercek Konumu Yükle	Kayıtlı mercek konumu hafızasını yükler. Mercek konumu adını seçtiğinizde ve Enter düğmesine bastığınızda, seçili mercek konumu hafızası için ayarlama değeri uygulanır.
Mercek Konumunu Sil	Kayıtlı mercek konumu hafızasını siler. Bir mercek konumu adı seçip Enter düğmesine bastığınızda bir mesaj görüntülenir. Seçilen mercek konumu hafızasını silmek için **Evet** öğesini seçip Enter düğmesine basın.
Mercek Knmn Yni.Adl.	Mercek konumu hafıza adını değiştirir. Değiştirmek istediğiniz mercek konumu hafıza adını seçip Enter düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak mercek konumu hafıza adını girin. ☛ s.69 Bitirdiğinizde imleci **Finish** öğesi üzerine getirin ve ardından Enter düğmesine basın.

3D Görüntü Keyfi

3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma

3D görüntülerini izlerken, satın alabileceğiniz 3D gözlüklerini önceden hazır bulundurduğunuzdan emin olun (radyo dalgalarını destekleyen aktif bir deklanşör sistemi ile (RF/Bluetooth) iletişim sistemi).

3D görüntüleri görüntülemeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Kaynak HDMI1 veya HDMI2 iken.
- **3D Ekran** özelliği **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlı.
  Bu **2D** olarak ayarlandığında, **Otomatik** veya **3D** değerine değiştirin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.60
- 3D Gözlüğü eşleyin.

Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir.

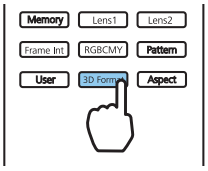
- Kare Bindirme
- Yan Yana
- Alt Alta

3D görüntü görüntülenemiyorsa

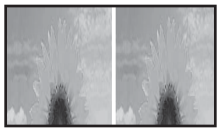
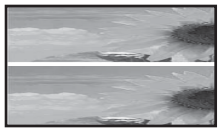
Projektör bir 3D formatı algıladığında 3D görüntüyü otomatik olarak yansıtır.

Bazı 3D TV yayınları 3D formatlı sinyalleri içermeyebilir. Böyle bir durumda, 3D biçimini ayarlamak için aşağıdaki adımları izleyin.

1. Menüleri **Sinyal** - **3D Ayarları** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.
2. **3D Ekran** öğesini **3D** olarak ayarlayın.
3. AV cihazında 3D formatını ayarlamak için 3D Format düğmesine basın.



- 3D görüntüleri desteklemeyen bir aygıt veya kablo kullanıyorsanız 3D yansıtma gerçekleştirilemez.
- AV cihazındaki 3D formatlı ayarlar ile ilgili ayrıntılı bilgi için, AV cihazı ile birlikte verilen belgelere bakın.
- 3D formatı doğru olarak ayarlanmadığında, görüntü aşağıda gösterildiği gibi doğru şekilde yansıtılmaz.

- 3D biçimi ayarlandığında bile bir 3D görüntü doğru biçimde yansıtılmazsa, 3D Gözlüğe yönelik eşitleme zamanlaması tersine çevrilmiş olabilir. Eşitleme zamanlamasını **3D Göz. Ters Çevir** kullanarak tersine çevirin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Göz. Ters Çevir** s.60
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- Bir 3D görüntü yansıtmaya başladığınızda, 3D görüntülerin görüntülenmesi konusunda bir uyarı görüntülenir. **3D Görünt. Uyarısı**'nı **Kapalı** şeklinde ayarlayarak bu uyarıyı kapatabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Görünt. Uyarısı** s.60
- 3D yansıtma sırasında, aşağıdaki Yapılandırma menüsü işlevleri değiştirilemez.
  En Boy Oranı (Normal olarak sabitlenmiş), Parazit Azaltma (Kapalı olarak sabitlenmiş), Üzerine Tara (Kapalı olarak sabitlenmiş), 4K Geliştirme, Super-resolution, Görüntü İşleme, Resim İçinde Resim
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına ve lambanın ne kadar süredir kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.

3D Gözlük Kullanma

Satın alabileceğiniz 3D gözlüklerini kullanarak 3D görüntülerini izleyebilirsiniz (radyo dalgalarını destekleyen aktif bir deklanşör sistemi ile (RF/Bluetooth) iletişim sistemi).

3D görüntüleri izlemek için önce 3D Gözlüğü projektörle eşlemeniz gerekir. Daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.

2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme

2D görüntülerini HDMI1 veya HDMI2'den 3D'ye dönüştürebilirsiniz.

1 Menüleri **Sinyal** - **3D Ayarları** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2 **3D Ekran** öğesini **Otomatik** olarak ayarlayın.

3 **2D-3D Dönüşümü**'nü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

4 3D efektinin gücünü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Görüntü İşleme ayarı **Hızlı** yapılırsa, **2D-3D Dönüşümü**'nü ayarlayamazsınız. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** s.60

3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.

⚠ Dikkat

Görüntüleme Süresi

- 3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin.
  3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir.
  Bu molaların süresi ve sıklığı kişiden kişiye farklılık gösterir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.

⚠ Dikkat

3D Görüntüleri İzleme

- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
  3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin.
  Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmayın.
  3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın.
  Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken mümkün olduğunca izlenen ekran ile aynı seviyede olun.
  3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istemdışı renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D Gözlük takıyorsanız, odada yanıp sönme veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bazı nadir durumlarda, bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun.
  80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir.
  Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.

⚠ Dikkat

Sağlık Riskleri

- Işık hassasiyetiniz veya kalp sorununuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız.
  Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.

⚠ Dikkat

Tavsiye Edilen Kullanım Yaşı

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir. Kuşkunuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır. Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Çocuğunuzun izleme sırasında göz rahatsızlığı hissedip hissetmediğini sürekli kontrol edin.

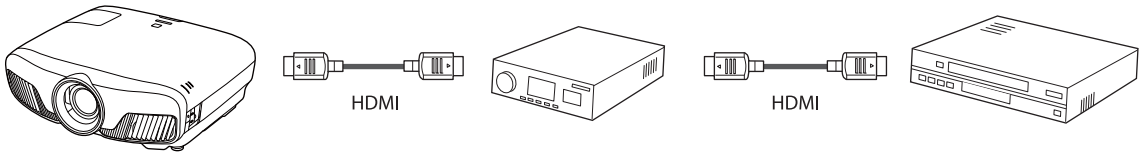
HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma

HDMI Bağlantısı İşlevi

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standartlarını karşılayan bir AV cihazı bağlandığında, AV sistemi için bağlantılı güç açma ve ses düzeyi ayarı gibi bağlantılı işlemleri tek uzaktan kumandadan yapabilirsiniz.

- AV cihazı HDMI CEC standartlarını karşıladığı sürece, aradaki AV sistemi HDMI CEC standartlarını karşılamasa da HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz.
- HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Bağlantı Örneği



Projektör | Amplifikatör | Çoklu ortam yürütücüleri ve daha fazlası

HDMI Bağlantısı Ayarları

HDMI Bağlantısı özelliği **Açık** olarak ayarlandığında aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.62

- Giriş Değişiklik Bağlantısı
  Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün giriş kaynağını HDMI olarak değiştirir.
- Bağlı Cihaz İşlemleri
  Projektörün uzaktan kumandasını kullanarak, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm, Duraklat, Ses Düzeyi Ayarı ve Sessiz gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

HDMI Bağlantısı ekranından aşağıdaki işlevleri de seçebilirsiniz.

Fonksiyon	Açıklama
Güç Açık Linki	**Güç Açık Linki** ayarlandığında, işlemler aşağıda gösterilen şekilde bağlantılıdır. • Projektör açıldığında bağlı aygıtlar da açılır. • Ayrıca, bağlı aygıtlar açıldığında ve içerik oynatıldığında projektör açılır.
Güç Kapalı Linki	**Güç Kapalı Linki** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektör kapatıldığında bağlı aygıtlar da kapatılır. • Bu, sadece bağlı cihazın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • Bağlı cihazın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), cihazın kapanmayabileceğini unutmayın.
Bağlantı Tamponu	HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek iyileştirebilirsiniz.

HDMI Bağlantısı işlevini kullanmak için bağlı aygıtı yapılandırmalısınız. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

Bağlama

HDMI Bağlantısı ile kullanılabilecek bağlı cihazları kontrol edebilir ve görüntüyü yansıtmak istediğiniz cihazı seçebilirsiniz. HDMI Bağlantısı ile kontrol edilebilen cihazlar, otomatik olarak seçili cihaz olur.

Bağlı aygıtların listesini görüntülemeden önce, **HDMI Bağlantısı** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.62

1 HDMI Link düğmesine basın ve ardından **Aygıt Bağlantıları**'ı seçin.

Aygıt Bağlantıları listesi görüntülenir.

Solunda mavi bir simge olan cihazlar HDMI Bağlantısı aracılığıyla bağlı durumdadır.

Cihaz adı belirlenemiyorsa, bu alan boş bırakılır.

2 HDMI Bağlantısı işlevini kullanarak çalıştırmak istediğiniz cihazı seçin.

- Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
- Bazı bağlı cihazlar veya bu cihazların işlevleri HDMI CEC standartları yakalansa da düzgün çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

Resim İçinde Resim Özelliğini Kullanarak İki Farklı Görüntüyü Yansıtma

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri

Birini ana ekranda (büyük ekran), diğerini alt ekranda (küçük ekran) olmak üzere iki farklı görüntü kaynağını yansıtabilirsiniz. Ana ekranı izlerken alt ekranı da izleyebilirsiniz.

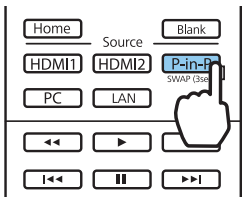
Resim İçinde Resim yansıtma için giriş kaynağı kombinasyonları

Ana ekran	Alt ekran
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Resim İçinde Resim üzerine yansıtma

Resim İçinde Resim özelliğini çalıştırma ve sonlandırma

Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki P-in-P düğmesine basın.



Geçerli giriş görüntüsü bir Resim İçinde Resim üzerinde görüntülenir.

Ana ekran: Geçerli görüntü
Alt ekran: Ana ekrandan farklı bir kaynak

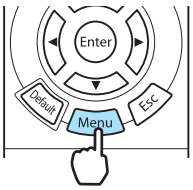
Resim İçinde Resim ekranını sonlandırmak için tekrar P-in-P düğmesine basın.

- Resim İçinde Resim gereksinimlerine bağlı olarak 3D veya 4K görüntüleri görüntüleyemeyebilirsiniz.
- P-in-P düğmesini basılı tutarak ana ve alt ekran görüntüleri arasında geçiş yapabilirsiniz.
- Giriş kaynağı desteklenmiyorsa, hiçbir şey görüntülenmez.

Resim İçinde Resim ayarlarını değiştirme

Alt ekranın boyutunu veya konumunu değiştirmek için **Resim İçinde Resim** menüsünü kullanın.

1 Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki Menu düğmesine basın.



Resim İçinde Resim menüsü görüntülenir.

2 Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.

Resim İçinde Resim menüsünde kullanılabilen işlevler

Fonksiyon	Açıklama
Alt Ekran Boyutu	**Küçük** ve **Geniş** seçeneklerini kullanarak alt ekran boyutunu seçer.
Alt Ekran Konumu	**Üst Sağ**, **Alt Sağ**, **Üst Sol** ve **Alt Sol** seçeneklerini kullanarak alt ekran konumunu değiştirir.
Ana/Alt Değiştir	Ana ve alt ekranlar arasında geçiş yapar.
Resim İç. Res.'den Çık	Resim İçinde Resim ekranından çıkar.

Kablolu LAN Kullanarak Yansıtma

Görüntüleri bir kablolu ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz.

Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlayın.

Projektör bağlantısı ve ağ ayarlarını yapmayı bitirdiğinizde, aşağıdaki web sitesinden Epson iProjection (Windows/Mac) yükleyin.
Bilgisayar görüntülerini bir ağdan yansıtmak için Epson iProjection'ı kullanabilirsiniz. Aynı zamanda ağa bağlı birden fazla bilgisayardan görüntüleri yansıtarak dinamik toplantılar düzenleyebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi için Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac) kısmına bakınız.

http://www.epson.com

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

Ayarları yapmadan önce, bir LAN kablosunu LAN bağlantı noktasına ve projektörü kablolu LAN'a bağlayın.

1 Menüleri **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** sırasında görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2 **Temel** öğesini seçip, aşağıdakileri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Prjktr. Adı**: Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karaktere kadar uzunlukta bir ad girin.
- **PJBağlantı Parolası**: Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanılacak bir parola ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi**: Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tabletten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **LAN Bilgisini Göster**: Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada düğmelerine, karakterleri girmek için de Enter düğmesine basın.

3 **Kablolu LAN** öğesini seçip Enter düğmesine basın.

4 Gereken temel seçenekleri seçin.

- Ağınız DHCP kullanıyorsa, **DHCP** öğesini **Açık** olarak ayarlayın.
- DHCP kullanmıyorsanız, **DHCP** öğesini **Kapalı** olarak ayarlayıp, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini girin.

5 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

6 Uzaktan kumandadaki LAN düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.

LAN bekleme ekranında veya Ana ekranda IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablolu LAN** s.71

Kablosuz LAN Kullanarak Yansıtma

Akıllı telefonlar, tabletler ve bilgisayarlardan görüntüleri kablosuz LAN üzerinden yansıtabilirsiniz.

Kablosuz LAN üzerinden yansıtmak için, projektöre ve bağlı aygıta yönelik kablosuz ağ ayarlarını önceden yapmanız gerekir.

Kablosuz LAN'ı yansıtmak için Epson iProjection'ı kullanın. Aşağıdaki yöntemlerden herhangi birini kullanarak Epson iProjection'ı indirebilirsiniz, ancak ortaya çıkacak masrafları müşteri karşılayacaktır.

- Aşağıdaki web sitesinden Epson iProjection (Windows/Mac) uygulamasını indirebilirsiniz.
  http://www.epson.com
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını App Store veya Google Play'den indirebilirsiniz.

Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

Kablosuz ağınızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

1. Menüleri **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2. **Açık** ayarını seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanıp, ardından Enter düğmesine basın.

3. **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçip Enter düğmesine basın.

4 **Temel** öğesini seçip, aşağıdakileri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Prjktr. Adı**: Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karaktere kadar uzunlukta bir ad girin.
- **PJBağlantı Parolası**: Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanılacak bir parola ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi**: Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tabletten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın. 8 taneye kadar tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz.
- **LAN Bilgisini Göster**: Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

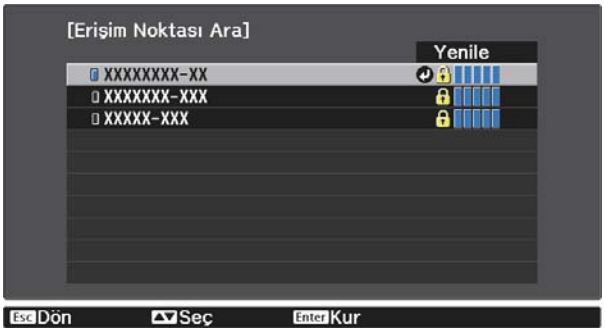
Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada düğmelerine, karakterleri girmek için de Enter düğmesine basın.

5 **Kablosuz LAN** öğesini seçip Enter düğmesine basın.

6 **Bağlantı modu** ayarını seçin.

- **Hızlı**: Kablosuz iletişim kullanarak doğrudan akıllı telefonlara, tabletlere veya bilgisayarlara bağlanmanızı sağlar. **Hızlı** ayarını seçtiğinizde 10. adıma gidin.
- **Gelişmiş**: Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. **Gelişmiş** ayarını seçtiğinizde 7. adıma gidin.

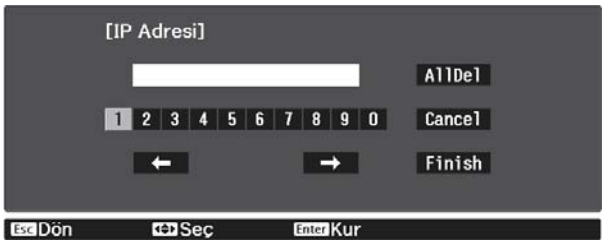
7 Bağlanmak istediğiniz erişim noktasını belirlemek için **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** - **Erişim Noktası Ara** öğesini seçin.



SSID bilgisini manüel olarak atamanız gerekirse, SSID bilgisini girmek için **SSID** ayarını seçin.

8 Projektöre gerektiği gibi bir IP adresi atayın.

- Ağınız DHCP kullanıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçin.
- DHCP kullanmıyorsanız, **DHCP** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini girin.



9 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı** öğesini seçin, ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

10 Uzaktan kumandadaki LAN düğmesine basın. LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını tamamladıktan sonra, bağlı aygıtta kablosuz ağ ayarlarını yapmanız gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

SSID ve IP adresi bilgilerinin LAN bekleme ekranında veya Ana ekranda görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** ve **IP Adresi Görüntüleme** özelliklerini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** s.70

Bilgisayarın Kablosuz LAN Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

Windows'ta kablosuz ağ ayarlarını seçme

1 Kablosuz yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.

2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

3 **Bağlan**'a tıklayın.

OS X'te kablosuz ağ ayarlarını seçme

1 Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan AirPort simgesine tıklayın.

2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, AirPort'un açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Bir kablosuz ağda kullanmak için projektörünüze yönelik güvenliği ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçeneklerinden birini, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleşecek biçimde ayarlayın:

- WPA2 güvenliği
- WPA/WPA2 güvenliği

1 Menüleri **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Güvenlik** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.

3 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasında Yansıtma

Ekranda bir QR kodu görüntüleyebilir ve Epson iProjection (V1.3.0 veya sonraki) uygulamasını kullanarak bir akıllı telefondan veya tabletten verileri kolaylıkla yansıtabilirsiniz.

- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den ücretsiz indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- **Hızlı** bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.
☛ s.54

1 Menüleri **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2 **Açık** ayarını seçmek için ◁ ▷ düğmelerini kullanıp, ardından Enter düğmesine basın.

3 **Ağ Yapılandırmasına** - **Temel** - **LAN Bilgisini Göster** menüsünü görüntüleyin.

4 **Metin ve QR Kodu** öğesini seçmek için ◄► düğmelerini kullanıp Enter düğmesine basın.

5 QR kodunu görüntülemek için uzaktan kumandada LAN düğmesine basın veya projektörün **Ağ** menüsünde **QR Kodunu görüntüle** öğesini seçin.

- Home düğmesine basarsanız, QR kodunu Ana ekrandan da görüntüleyebilirsiniz. ☛ s.25
- Projektör zaten ağ üzerinden bir görüntü sinyali alıyorsa, LAN düğmesine bassanız bile QR kodu görüntülenmez. QR kodunu görüntülemek için **Ağ** menüsünden **QR Kodunu görüntüle** öğesini seçin.
- QR kodunu gizlemek için Esc düğmesine basın.

6 Akıllı telefonunuzda veya tabletinizde Epson iProjection uygulamasını başlatın.

7 Uygulama ekranında ☰ simgesine dokunun.

Menü görüntülenir.

8 Menüde **Connect** öğesine dokunun.

Projektör arama ekranı görüntülenir.

9 Uygulama ekranında **Read QR code** öğesine dokunun.

Kameranız başlar ve önizleme ekranı görüntülenir.

Projektör arama ekranındaki listede bağlanmak istediğiniz projektör görüntülendiğinde, projektörü seçip, bağlanmak için **Connect** öğesine dokunun.

10 Yansıtılan QR kodunu akıllı telefonunuz veya tabletinizde okuyun.

QR kodunun kılavuza sığması için, kodu ekranın önünde okutun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda bağlanan aygıttan gelen görüntü görüntülenir. Menüde **Photos**, **Documents** veya **Web Page** öğesine dokunup, yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

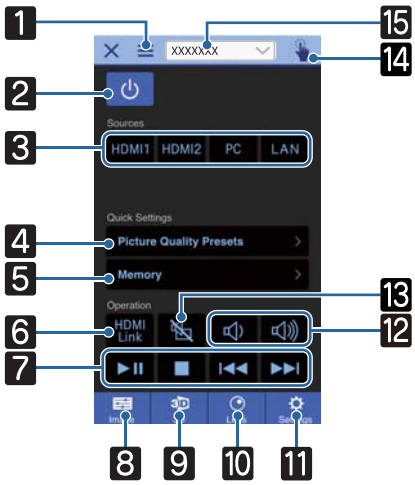
Bir akıllı telefon kullanarak çalıştırma (uzaktan kumanda işlevi)

Epson iProjection kullanarak projektörü bir akıllı telefondan veya tabletten çalıştırabilirsiniz.

Menüyü görüntülemek için Epson iProjection uygulamasında ☰ simgesine dokunun.

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için menüde **Remote** öğesine dokunun.

Remote Şifresi ayarlandığında şifreyi girmeniz gereklidir. Şifre bir kez tanındığında ikinci kez girmenize gerek yoktur.



Düğme		Fonksiyon
1		Menüyü görüntüler.
2		Projektörü açar veya kapatır.
3	HDMI1 HDMI2 PC LAN	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.25
4	Picture Quality Presets	Ekrandaki talimatları kullanarak görüntü kalitesini ayarlar.
5	Memory	Bir belleği kaydeder, yükler, siler veya yeniden adlandırır. ☛ s.40
6	HDMI Link	HDMI Bağlantısı ayarını açar veya kapatır. ☛ s.45
7	▶II ■ ⏮ ⏭	HDMI Bağlantısı ayarı Açık iken, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm ve Duraklat gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.
8	Image	**Renk Modu**, **Çerçeve Ent.**, **Görüntü Pekiştirme**, **Renk Sıcaklığı**, **Gama**, **RGBCMY**, **Enerji Tüketimi** ve **Otomatik İris** ayarlarını yapar.
9	3D	**3D Ekran**, **3D Formatı**, **2D-3D Dönüşümü**, **3D Derinlik**, **Diyag. Ekran Boyutu** ve **3D Parlaklığı** ayarlarını yapar.
10	Lens	Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırmayı ayarlar. Ayrıca mercek konumunu (Hafıza işlevi) kaydedebilir veya bir test deseni (Desen işlevi) görüntüleyebilirsiniz.
11	Settings	**En Boy Oranı**, **Görüntü İşleme**, **Ekran Yerleşimi**, **Resim İçinde Resim**, **Tümünü Sıfırla**, **Hafızayı Sıfırla**, **Mercek Knmnu Sıfırla**, **Mercek Kaydırma**, **Yakınlaştırma**, **Odak** ve **Test Deseni** ayarlarını yapar.
12		HDMI Bağlantısı öğesi Açık olarak ayarlandığında ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.
13		HDMI Bağlantısı özelliği Açık olarak ayarlandığında görüntüyü ve sesi geçici olarak açabilirsiniz/kapatabilirsiniz. ☛ s.30

Düğme		Fonksiyon
14		Dokunmatik yüzey ekranını açar. Dokunmatik yüzeyinize dokunarak Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.
15	XXXXXXX	Kontrol etmek istediğiniz projektörü seçer.

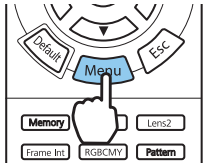
Yapılandırma Menüsü İşlevleri

Yapılandırma Menüsü İşlemleri

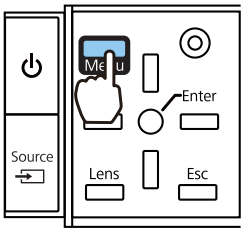
Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları ve düzeltmeleri yapabilirsiniz.

1 Menu düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 ◄► ▲▼ düğmelerine basarak soldaki üst menüyü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Soldaki üst menüyü seçtiğinizde, sağdaki alt menü değişir.

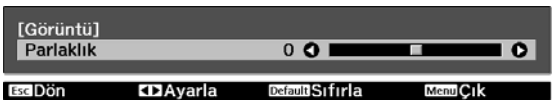
Alttaki çizgi, işlemler için bir kılavuzdur.

3 ◄► ▲▼ düğmelerine basarak sağdaki alt menüyü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

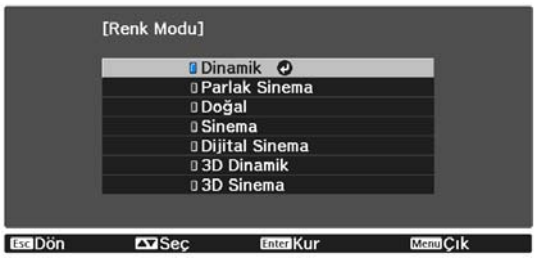
Seçili işlevin ayar ekranı görüntülenir.

4 Ayarları yapmak için, ▲▼ ◄ ► düğmelerini kullanın.

Örn.) Ayarlama çubuğu



Örn.) Seçenekler



Bir öğenin seçim ekranına geçmek için, bu ↵ simgesi bulunan öğe üzerindeki Enter düğmesine basın.

Önceki seviyeye dönmek için Esc düğmesine basın.

5 Menu düğmesine basarak menüden çıkın.

Parlaklık seviyesi gibi ayarlama çubuğu kullanılarak ayarlanmış öğeler için, ayarlama ekranı görüntülenirken Default düğmesine basarak ayar değerini varsayılan değere döndürebilirsiniz.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Görüntü sinyali girişi yoksa, Yapılandırma menüsünde **Görüntü** veya **Sinyal** ile ilgili öğeleri ayarlayamazsınız. **Görüntü**, **Sinyal** ve **Bilgiler** için görüntülenen öğelerin, yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlı olarak değiştiğine dikkat edin.

Görüntü menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Renk Modu	Dinamik, Parlak Sinema, Doğal, Sinema, Dijital Sinema, 3D Dinamik, 3D Sinema		Ortama ve yansıtılan görüntüye göre bir renk modu seçin. ☛ s.31
Parlaklık	◀■▶		Görüntü çok koyu göründüğünde parlaklığı ayarlar.
Kontrast	◀■▶		Görüntülerdeki ışık ve gölge zıtlığını ayarlar. Zıtlık arttırıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir.
Renk Doygunluğu	◀■▶		Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	◀■▶		Görüntülerin renk tonunu ayarlar.
Netlik	◀■▶		Görüntü netliğini ayarlar.
Renk Sıcaklığı	Renk Sıcaklığı	◀■▶	Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü, yüksek değerlerde mavi, düşük değerlerde kırmızı tonlanır.
	Cilt Tonu	◀■▶	Cilt tonunu ayarlar. Görüntü, pozitif değer ayarında daha yeşil, negatif değer ayarında daha kırmızı olur.
	Özelleştirilmiş	◀■▶	R, G ve B renginin her biri için çıkıntı ve kazancı ayarlar.
Çerçeve Ent.*1	Kapalı, Zayıf, Normal, Güçlü		Görüntü hareketinin yumuşaklığını ayarlar.
Görüntü Pekiştirme*2	4K Geliştirme	Açık, Kapalı	İki kat çözünürlükte yansıtabilirsiniz.
	Görüntü Önayar Modları	Kapalı, Ön Ayar 1 ila Ön Ayar 5	**Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma**, **Super-resolution** ve **Detay Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
	Parazit Azaltma	◀■▶	Görüntünün pürüzlülüğünü ayarlar.
	MPEG Parazit Azaltma	◀■▶	MPEG biçiminde kaba görüntüleri yumuşatır.
	Super-resolution	Hassas Hat Ayarı, Yumuşak Odak	Karmaşık görüntüler ve arka planlar için iyileştirme miktarını ayarlar.
	Detay Pekiştirme	◀■▶	Görüntünün daha vurgulu dokusunu ve malzeme hissini oluşturur.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar				Açıklama
Gelişmiş	Gama		2, 1, 0, -1, -2, Özelleştirilmiş*3, Sıfırla		Gama ayarlarını yapar. Bir ham değeri seçebilir veya özel bir değer kullanarak ayarlayabilirsiniz. ☛ s.38
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Ton, Doygunluk, Işık durumu		Her R, G, B, C, M ve Y renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. ☛ s.36
	Titreşimsiz gör.		Kapalı, Video, Film/Otomatik		(Bu sadece **Görüntü İşleme** öğesi **Hassas** olarak ayarlandığında veya 480i, 576i veya 1080i sinyal girişini HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından alırken ayarlanablir.) Görüntü sinyaline uygun bir yöntem kullanarak sinyali geçişli sinyalden (i) ileri giden sinyale (p) dönüştürür. • **Kapalı**: Dinamik hareketli görüntüler için idealdir. • **Video**: Bu ayar genel video görüntülerini görüntülemek için idealdir. • **Film/Otomatik**: Film, CG veya animasyon giriş sinyalleri için optimal dönüştürme sağlar.
	EPSON Super White*1		Açık, Kapalı		Görüntünüzde beyaz renklerde çok fazla parlak pozlama yaşıyorsanız, bunu **Açık** olarak ayarlayın. **Açık** olarak ayarlandığında, **HDMI Video Aralığı** ayarları devre dışı kalır.
Enerji Tüketimi	Yüksek, Orta, Düşük				Lamba parlaklığını aşağıdaki üç ayardan birine ayarlayabilirsiniz. Görüntüler çok parlak yansıtılıyorsa, **Düşük** seçin. **Düşük** seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gürültüsü azalır.
Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız				Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişikliklerini parıldama ayarını değiştirebilirsiniz. ☛ s.35
Sıfırla	Evet, Hayır				Geçerli Renk Modu özelliğinde ayarlı **Görüntü** ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlar.

*1 Yalnızca bir HDMI1 veya HDMI2 görüntü sinyali girilirken.
*2 Yalnızca bir HDMI1, HDMI2 veya PC görüntü sinyali girilirken.
*3 Her giriş kaynağı türü veya Renk Modu için ayarlar kaydedilir.

Sinyal menüsü

Bir LAN görüntü sinyali girilirken Sinyal menüsü ayarlanamaz.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
3D Ayarları*1	3D Ekran	Otomatik, 3D, 2D	3D görüntüleri izlemek için bunu **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlayın. ☛ s.42
	3D Formatı	Yan Yana, Alt Alta	Giriş sinyaline göre 3D formatını ayarlayın.
	2D-3D Dönüşümü	Kapalı, Zayıf, Orta, Güçlü	2D görüntüleri 3D görüntülere dönüştürür
	3D Derinlik	-10 ila 10	3D görüntü derinliği ayarlanır.
	Diyag. Ekran Boyutu	60 ila 300	3D görüntünün yansıtma boyutunu ayarlar. Bunu gerçek boyutuyla eşleştirerek, optimum 3D efektine erişebilirsiniz.
	3D Parlaklığı	Düşük, Orta, Yüksek	3D görüntü parlaklığı ayarlanır.
	3D Göz. Ters Çevir	Evet, Hayır	3D Gözlüklerin sol/sağ örtülerinin senkronizasyon zamanlamasını ve sol/sağ görüntüleri ters çevirir. 3D efektler düzgün şekilde görüntülenmediğinde bu işlevi etkinleştirin.
	3D Görünt. Uyarısı	Açık, Kapalı	3D içerik izlerken görüntülenen bildirimi açar veya kapatır.
En Boy Oranı*2	Otomatik*1, Normal, Tam, Yakınlştrm		En/Boy oranı modunu seçer. ☛ s.32
İzleme*2 *3	Giriş sinyaline göre değişiklik gösterir.		Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar.
Senkronizasyon*2 *3	0 ila 31		Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar. • **Parlaklık**, **Kontrast** veya **Netlik** ayarının yapılması, titremeye veya donukluğa neden olabilir. • **İzleme** ayarını yaptıktan sonra **Senkronizasyon** ayarlandığında daha canlı bir görüntü oluşturabilirsiniz.
Konum*2 *3			Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlar.
Otomatik Ayarlar*3	Açık, Kapalı		Giriş sinyali her değiştiğinde görüntünün otomatik olarak ayarlanıp ayarlanamayacağını belirler. Etkinleştirildiğinde, İzleme, Konum ve Senkronizasyon otomatik olarak yapılandırılır.
Üzerine Tara*1 *2	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%		Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). • **Kapalı**, **4%**, **8%**: Görüntü aralığını ayarlar. **Kapalı** olarak ayarlandığında tüm görüntü aralığı yansıtılır. Görüntü sinyaline bağlı olarak, görüntünün üstünde ve altında parazit olabilir. • **Otomatik**: Giriş sinyali temelinde otomatik olarak **Kapalı** veya **8%** şeklinde ayarlar.
Karartma			Görüntünün bir bölümünü boşlukla kaplar (siyah ekran). Görüntünün üst, alt, sol veya sağını ayarlayabilirsiniz.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Gelişmiş	HDMI Video Aralığı*1 *2	Otomatik, Normal, Genişletilmiş	(Bu, sadece **EPSON Super White Kapalı** olarak ayarlandığında ayarlanabilir.) **Otomatik** olarak ayarlandığında, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarına DVD giriş sinyali için video düzeyi otomatik olarak algılanır ve ayarlanır. **Otomatik** olarak ayarlandığında düşük veya yüksek pozlama yaşarsanız, projektörün video düzeyini DVD/Blu-ray disk oynatıcının video düzeyine uygun şekilde ayarlayın. Oynatıcınız Normal veya Genişletilmiş olarak ayarlanmış olabilir.
	Renk Alanı*1	Otomatik, BT.709, BT.2020	Renk alanı için dönüştürme sistemini ayarlar.
	Dinamik Aralık*1	Otomatik, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Bir HDR (Yüksek Dinamik Aralık) sinyali alınırken, HDR bilgileri görüntü sinyalinde düzgün görüntülenmediğinde bunu kullanın.
	Görüntü İşleme	Hassas, Hızlı*1 *3	Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Diyag. Ekran Boyutu**, **3D Görünt. Uyarısı** ve **En Boy Oranı** hariç tüm **Sinyal** ayarlarını sıfırlar.

*1 Yalnızca bir HDMI1 veya HDMI2 görüntü sinyali girilirken.
*2 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.
*3 Sadece bir PC görüntü sinyali girilirken.

Ayarlar menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ekran Yerleşimi	Ekran Yerleşimi	-60 ila 60	Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir. ☛ s.30
Resim İçinde Resim	-		Resim İçinde Resim görüntülemeyi başlatır. ☛ s.47

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
HDMI Bağlantı-sı	Aygıt Bağlantıları	-	HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktala-rından bağlanan cihazların bir listesini görüntüleyin.
	HDMI Bağlantısı	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Güç Açık Linki	Kapalı, Çift yönlü, Aygıt -> PJ, PJ -> Aygıt	Güç açıldığında bağlantı işlevini ayar-lar. • İşlemler bağlı aygıta bağlanırken ve projektör açılırken, **Çift yönlü** veya **Aygıt -> PJ** öğesini seçin. • Projektör için güç açma bağlı aygıta bağlanırken, **Çift yönlü** veya **PJ -> Aygıt** öğesini seçin.
	Güç Kapalı Linki	Açık, Kapalı	Projektör kapatıldığında bağlı cihaz-ların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın.
	Bağlantı Tamponu	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek iyileştirebilirsiniz.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Kilit Ayarı	Mercek Kilidi	Açık, Kapalı	**Açık** konumuna ayarlandığında odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarları mevcut ayarlarında kilitlenir. **Mercek Kilidi**, **Açık** olarak ayarlandığında [Lens] düğmesine basarsanız ekranda 🔒 görüntülenir.
	Çocuk Kilidi	Açık, Kapalı	Bu, çocukların projektörü kazayla açmasını engellemek için projektör kontrol panelindeki [⏻] düğmesini kilitler. Projektör kilitlendiğinde, [⏻] düğmesine yaklaşık üç saniye basılı tuttuğunuzda gücü kapatabilirsiniz. Hala cihazı [⏻] düğmesini veya uzaktan kumandayı kullanarak normal şekilde kapatabilir veya işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. **Çocuk Kilidi** ayarı **Açık** yapılsa bile, **Direkt güç açma** ayarı **Açık** ise güç kablosu takılıyken projektörün çalışır durumda kaldığını unutmayın.
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Kısmi Kilit, Kapalı	**Tam Kilit**: Projektörün tüm düğmelerini devre dışı bırakır. **Kısmi Kilit**: Projektörün, [⏻] düğmesi dışındaki tüm düğmelerini devre dışı bırakır. Projektör kilitliyken düğmelere basılırsa, ekranda 🔒 görüntülenir. Kilidi açmak için, kontrol panelindeki ○ düğmesini en az 7 saniye basılı tutun. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar Yapılandırma menüsü kapatıldığında etkili olur.
Kullanıcı Düğmesi	Hassas/Hızlı, 3D Ekran, 2D-3D Dönüşümü, Enerji Tüketimi, Bilgiler, QR Kodunu görüntüle		Uzaktan kumandadaki [User] düğmesine atayacağınız Yapılandırma menü öğesini seçin. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Hafıza	Hafızayı Yükle	Memory1 ila Memory10	Görüntüyü ayarlamak için Hafızaya Kaydet kısmında kayıtlı ayarları yükler.
	Hafızaya Kaydet	Memory1 ila Memory10	**Görüntü** kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
	Hafızayı Sil	Memory1 ila Memory10	Kayıtlı bir hafızayı siler.
	Belleği Yen.Adl.	Memory1 ila Memory10, Varsayılan, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Sinema, Spor, Music, Anime, Oyun, Özelleştirilmiş	Kayıtlı hafıza adını değiştirir.
	Mercek Konumu Yükle	Memory1 ila Memory10	Mercek konumunu ayarlamanızı sağlayan Mercek Konmn Kaydet kısmında oluşturulan ayarları yükler.
	Mercek Konmn Kaydet	Memory1 ila Memory10	Mercek konumu olarak mercek ayarlama işlevi kullanılarak oluşturulan yakınlaştırma, odak ve mercek kaydırma için ayarlama değerlerini kaydeder.
	Mercek Konumunu Sil	Memory1 ila Memory10	Kayıtlı mercek konumunu siler.
	Mercek Knmn Yni.Adl.	Memory1 ila Memory10	Mercek konumu için kaydedilen adı değiştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		Tüm **Ayarlar**, ayarlayın, fakat **Güç Açık Linki**, **Güç Kapalı Linki**, **Kullanıcı Düğmesi** ve **Hafıza** hariç tutulmalıdır.

Uzatılmış menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ana Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık, Kapalı	Projektör açıldığında Ana ekranın otomatik olarak görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçer. Projektör açıldığında seçili kaynak bir görüntü sinyaline sahip olduğunda Ana ekran görüntülenmez.
	Özel İşlev 1	Enerji Tüketimi, Otomatik İris, Ekran Yerleşimi, Bilgiler	Ana ekrana atanan işlevi seçin.
	Özel İşlev 2		

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ekran	Menü Konumu	-	Menünün görüntüleneceği konumu ayarlar.
	Mesaj	Açık, Kapalı	Aşağıdaki mesajların görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). • Görüntü sinyalleri, renk modları ve en boy oranları ile ilgili öğe adları. • Bir görüntü sinyali girişi yokken iç ısı yükselirse veya desteklenmeyen bir sinyal algılanırsa.
	Ekran Arkaplanı	Siyah, Mavi, Logo	Görüntü sinyali girişi yokken ekran durumunu seçer.
	Başlangıç Ekranı	Açık, Kapalı	Projeksiyon başladığında bir başlangıç ekranı gösterilip gösterilmemesini ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır.
	Bekleme Onayı	Açık, Kapalı	Bekleme onayı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). ☛ s.26
	Panel Renk Düzeltme	-	☛ s.68
	Renk Düzeltme	Renk Düzeltme: Açık, Kapalı	Renk Düzeltme özelliğini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
		Ayar Seviyesi:	Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
		Ayarlamaları Başlat: Kırmızı, Yeşil, Mavi	Renk Düzeltme ayarlamalarını yapmaya başlar.
		Sıfırla: Evet, Hayır	Renk Düzeltme özelliğine yönelik tüm düzenlemeleri ve ayarları varsayılan değerlere sıfırlar.
Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan		Bu ayarı, projektörün kuruluş şekline göre değiştirin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
İşletim	Direkt güç açma	Açık, Kapalı	Projektörü, güç kablosu takılır takılmaz herhangi bir düğmeye basmadan yansıtmayı başlatmaya ayarlayabilirsiniz. Bu **Açık** olarak ayarlandığında, bir elektrik kesintisi sonrasında elektrik geri geldiğinde eğer güç kablosu hala projektöre takılıysa projeksiyonun otomatik olarak başlayacağını unutmayın.
	Uyku Modu	Açık, Kapalı	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, projektör otomatik olarak kapanır ve bekleme moduna geçer. Bekleme modundayken, uzaktan kumandadaki ⏻ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basarak yansıtmayı başlatabilirsiniz.
	Uyku Modu Zam.	1 ila 30	**Uyku Modu** için aralığı ayarlar.
	Aydınlatma	Açık, Kapalı	Karanlık bir odada film izlerken kontrol panelindeki göstergelerden gelen ışıktan rahatsız olursanız, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
	Tetikleme Çıkışı	Açık, Kapalı	Projektörün güç açık durumunu vs. benzer durumlarını harici aygıtlara bildirmek için, Tetikleme Çıkışı işlevini ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında, Trigger Out bağlantı noktasından voltaj çıkışı olmaz. **Açık** olarak ayarlandığında, projektör açık olduğunda Trigger Out bağlantı noktasından gerilim çıkışı olur. Bu ayarı değiştirirseniz, yeni ayar projektörü bir sonraki açışınızda geçerli olacaktır.
	Yüksek İrtifa Modu	Açık, Kapalı	Projektörü 1500 metreden yüksek bir irtifada kullanıyorsanız, bunu **Açık** olarak ayarlayın.
Bekleme Modu	İletişim Kapalı, İletişim Açık		**İletişim Açık**, projektörün bekleme modundayken bir ağ üzerinden izlenebileceğini belirtir.
Dil	-		Görüntü dilini değiştirin.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Hafıza**, **Yansıtma**, **Yüksek İrtifa Modu**, **Bekleme Modu** ve **Dil** hariç tüm **Uzatılmış** ayarlarını sıfırlar.

Panel Renk Düzeltme menüsü

Menü/Ayarlar				Açıklama
Panel Renk Düzeltme	Panel Renk Düzeltme	Açık, Kapalı		Panel Renk Düzeltme'ı etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Renk Seç	R, B		Düzeltilecek rengi seçin.
	Desen Rengi	R/G/B, R/G, G/B		Düzeltme için kullanılan deseni seçin.
	Ayarlamaları Başlat	-		Panel Renk Düzeltme'ı başlatır. ☛ s.91
	Hafıza	Pn Rnk Düz ayr yükle	Memory1, Memory2, Memory3	Pn Rnk Düz ayr kaydet işleviyle kaydedilen ayarları yükler.
		Pn Rnk Düz ayr kaydet	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
		Pn Rnk Düz ayr sil	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme işleviyle kaydedilen hafızaları siler.
		Pn Rnk Düz ayr ynd adl	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme hafızalarını yeniden adlandırır.
	Sıfırla	Evet, Hayır		Düzeltme değerini sıfırlar.

Ağ menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Kablosuz LAN Gücü	Açık, Kapalı	Bir kablosuz LAN kullanılıp kullanılmayacağını ayarlar (**Açık** veya **Kapalı**).
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	-	Aşağıdaki ağ ayarlarını görüntüler. • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sistemi • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	-	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
QR Kodunu görüntüle	-	Bir QR koduyla projektöre yönelik ağ bilgilerini görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	-	Ağı ayarlamak için ekranı görüntüler. ☛ s.69

Ağ menüsü işlemleri ile ilgili notlar

Temel işlemler Yapılandırma menüsünü kullanırken yapılan işlemlerin aynısıdır.

Ancak, tamamladığınızda ayarlarınızı kaydetmek için **Tamamlandı** menüsünü seçtiğinizden emin olun.

Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmeden Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Ekran Klavyesi İşlemleri

Ağ menüsünde, sayılar ve karakterler girmeniz gerektiğinde bir ekran klavyesi görünür. Klavye tuşunu seçmek için, uzaktan kumanda üzerinde düğmesini veya kontrol panelinde düğmelerini kullanın ve ardından giriş yapmak için düğmesine basın. Girişinizi onaylamak için **Finish** düğmesine basın veya girişinizi iptal etmek için **Cancel** düğmesine basın.

CAPS tuşu: Büyük ve küçük harfler arasında geçiş yapar.

SYM1/2 tuşu: Sembol tuşlarına geçiş yapar.

Temel menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Prjktr. Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter	Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter	Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanmak için bir parola belirleyin. ☛ s.95
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter	Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tabletten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

Kablosuz LAN menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş	Kablosuz LAN'ın nasıl bağlandığını belirtir. **Hızlı**: Epson iProjection kablosuz iletişim kullanarak doğrudan akıllı telefonlara, tabletlere veya bilgisayarlara bağlanmanıza olanak sağlar. Projektör basit bir erişim noktası haline gelir. (Projektöre bağlı cihazların sayısının altı veya daha az olduğundan emin olun.) Bağlı cihazların sayısı bu sayıyı aşarsa yansıtılan görüntünün güncellenmesi daha uzun sürebilir. **Gelişmiş**: Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.
Kanal	1ch, 6ch, 11ch	(Bu sadece **Bağlantı modu** ayarı **Hızlı** yapıldığında ayarlanabilir.) Kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bant genişliğini seçin.
SSID	En çok 32 alfa sayısal karakter	(Bu sadece **Bağlantı modu** ayarı **Gelişmiş** yapıldığında ayarlanabilir.) Bir SSID girin. İçinde projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID sağlandığında, SSID'yi girin.
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	(Bu sadece **Bağlantı modu** özelliği **Gelişmiş** olarak ayarlandığında seçilebilir.) Kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. halihazırda bağlı erişim noktalarını gösterir. güvenlik ayarının yapıldığı erişim noktalarını gösterir. Güvenlik özellikli bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. ☛ s.71
IP Ayarları (Bu sadece **Bağlantı modu** ayarı **Gelişmiş** yapıldığında ayarlanabilir.)	DHCP	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu **Açık** olarak ayarlanırsa, daha fazla adres belirleyemezsiniz.
	IP Adresi	Projektör için IP adresi girişi yapar. Aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
	Alt Ağ Maskesi	Projektör için alt ağ maskesi girişini yapar. Aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ağ Geçidi Adresi	Projektörün ağ geçidi adresi girişini yapar. Aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
SSID göstergesi	Açık, Kapalı	SSID'nin LAN Bekleme ekranında ve Ana ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).
IP Adresi Görüntüleme	Açık, Kapalı	IP adresinin LAN Bekleme ekranında ve Ana ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).

Güvenlik menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Güvenlik	Hayır, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Güvenliği ayarlar. **Hızlı** seçeneğinde, **WPA2-PSK** seçilebilir. **Gelişmiş** seçeneğinde, **WPA2-PSK**/**WPA/WPA2-PSK** seçilebilir.
Parola	8 ila 32 tek bayt alfa sayısal karakter	Parola girişini yapar. Güvenlik nedeniyle parolanın periyodik olarak değiştirilmesi önerilir.

Kablolu LAN menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
DHCP	Açık, Kapalı	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını (**Açık**/**Kapalı**) ayarlayın. Bu **Açık** olarak ayarlanırsa, daha fazla adres belirleyemezsiniz.
IP Adresi	0 - 255 karakter	Projektöre atanmış bir IP adresi girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
Alt Ağ Maskesi	0 - 255 karakter	Projektörün alt ağ maskesini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ağ Geçidi Adresi	0 - 255 karakter	Projektörün ağ geçidi IP adresini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı	IP adresinin **Ağ bilgisi - Kablolu LAN** ekranında görüntülenmesini engellemek için Kapalı olarak ayarlayın.

Diğerleri menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
AMX Device Discovery	Açık, Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın. AMX ya da AMX Device Discovery'nin bir kontrol aygıtı tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilseniz **Kapalı** olarak ayarlayın.
Control4 SDDP	Açık, Kapalı	Projektörün Control4 SDDP tarafından algılanmasına izin vermek istediğinizde **Açık** olarak ayarlayın. Control4 ya da Control4 SDDP'den bir kontrol aygıtı tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilseniz **Kapalı** olarak ayarlayın.

Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	**Ağ** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.

Bilgiler menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Projektör Bilgileri	Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini görüntüler.
	Kaynak	Geçerli giriş kaynağını görüntüler.
	Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.
	Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüler.
	Tarama Modu	Tarama modunu görüntüler.
	Yenileme Hızı	Yenileme hızını görüntüler.
	3D Formatı	3D yansıtma sırasında sinyal girişinin 3D formatını görüntüler (Kare Bindirme, Yan Yana, or Alt Alta).
	Senk. Bilgileri	Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Renk Derinliği	Renk derinliğini ve renk farkını görüntüler.
	Renk Biçimi	Renk alanı ve dinamik aralık hakkında bilgileri görüntüler.
	Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Event ID	Uygulama hatası günlüğü görüntülenir. ☛ s.82
Sürüm	Main	Projektörün ürün bilgisi sürümünü gösterir.
	Video2	

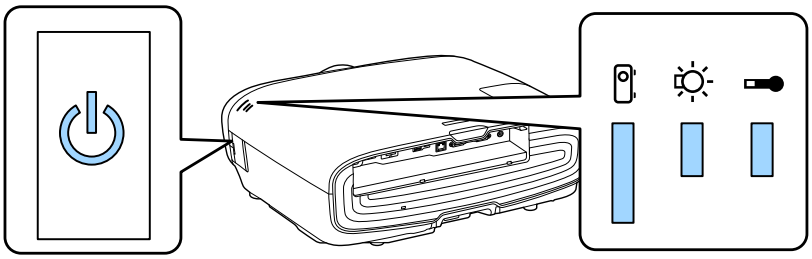
Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini **0 H** olarak sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.
Hafızayı Sıfırla	**Hafıza** için tüm öğeleri varsayılan ayarlarına getirir.
Mercek Knmnu Sıfırla	**Mercek Konmn Kaydet** işleviyle kaydedilen tüm ayarları sıfırlar.
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlar. Şu ayarlama değerleri varsayılanlarına sıfırlanmaz: **Hafıza**, **Panel Renk Düzeltme**, **Renk Düzeltme**, **Lamba Saati**, **Dil** ve **Ağ ayarları**.

Sorun Çözme

Göstergeleri Okuma

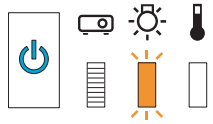
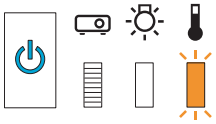
Projektör durumunu, kontrol panelindeki yanıp sönen ve yanan , ışıklarından ve simgesinden kontrol edebilirsiniz.

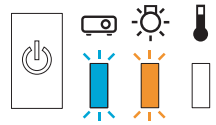
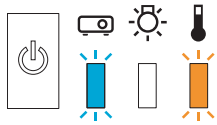
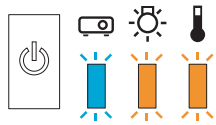
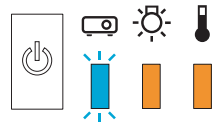
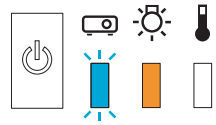
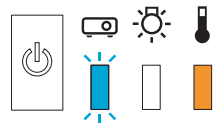


Projektörün durumunu kontrol etmek ve göstergelerin işaret ettiği sorunları çözmek için aşağıdaki tabloyu inceleyin.

Hata/uyarı sırasında gösterge durumu

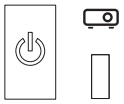
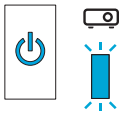
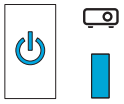
: Yanıyor : Yanıp sönüyor : Durum korunuyor : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
 (mavi)/(turuncu)	Lambayı Değiştir	Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Lambayı en kısa zamanda yenisiyle değiştirin. ☛ s.88 Bu durumda kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir.
 (mavi)/(turuncu)	Yüksek Sıc.Uyarısı	Yansıtmaya devam edebilirsiniz. Sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.84 • Giriş çevresindeki alanı engellemediğinden ve giriş etrafındaki sıcaklığın çok yüksek olmadığından emin olun. ☛ s.98

Göstergeler	Durum	Çözüm
 (mavi)/(turuncu)	İç Hata	Projektör arızalanmıştır. Elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
 (mavi)/(turuncu)	Fan Hatası Sensör Hatası	
 (mavi)/(turuncu)	Cinema Filter Error Oto İris Hatası	
 (mavi)/(turuncu)	Power Err. (Ballast)	
 (mavi)/(turuncu)	Lamba Hatası Lamba Arızası	Lamba ile ilgili bir sorun var veya açılmadı. • Elektrik kablosunu çıkarın ve lambada çatlak olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.88 Lamba kırık değilse, lambayı yerine takın ve gücü açın. Lambayı geri takmanız sorunu çözmediyse veya lamba çatlaksa, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi* • Lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.84 • 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.65
 (mavi)/(turuncu)	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	İç sıcaklık çok yüksek. • Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Fan durduğunda, elektrik kablosunu çıkarın. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.84 • Giriş çevresindeki alanı engellemediğinden ve giriş etrafındaki sıcaklığın çok yüksek olmadığından emin olun. ☛ s.98 • Gücü geri açmanız sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik prizinden çıkartın. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Normal çalışma sırasında gösterge durumu

: Yanıyor : Yanıp sönüyor : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
	Hazırda bekleme durumu	Uzaktan kumandadaki ⏻ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine bastığınızda, kısa bir beklemenin ardından yansıtma başlar.
 (mavi)	Isınma işlemi yürütülüyor	Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Projektör ısınırken, güç kapatma işlemi devre dışıdır.
	Soğutma yapılıyor	Projektör soğurken tüm işlevler devre dışı bırakılır. Soğuma tamamlandığında, projektör bekleme moduna geçer. Soğutma sırasında herhangi bir nedenle elektrik kablosu çıkartılırsa, lamba yeterince soğuyana kadar bekleyin (yaklaşık 10 dakika), elektrik kablosunu geri takın ve ardından uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
 (mavi)	Yansıtma yapılıyor	Projektör normal şekilde çalışıyor.

- Normal çalışma koşullarında, 🌡 ve ☼ göstergeleri kapalıdır.
- Aydınlatma işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.65

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Sorunu kontrol edin

Aşağıdaki tabloda probleminizin belirtilip belirtilmediğini kontrol edin ve sorunun giderilmesi için ilgili sayfayı inceleyin.

Sorun		Sayfa
Görüntülerle ilgili sorunlar	Hiç bir görüntü belirmiyor. Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	s.76
	Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler yansıtılmıyor.	s.77
	"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor	s.77
	"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor	s.77
	Görüntüler bulanık veya odak dışında.	s.77
	Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor.	s.78
	Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya görüntünün sadece bir kısmı yansıtılıyor.	s.78
	Görüntü renkleri doğru değil. Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.*	s.78
	Görüntüler koyu görünüyor.	s.79
	Yansıtma otomatik olarak duruyor.	s.79
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	Projektör açılmıyor.	s.79
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	Uzaktan kumanda yanıt vermiyor.	s.80
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar	Kontrol panel üzerinde ayarlar yapılamıyor.	s.80
3D ile ilgili sorunlar	Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor.	s.80
HDMI sorunları	HDMI Bağlantısı çalışmıyor.	s.81
	Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor.	s.81
Ağ sorunları	Kablosuz LAN üzerinden ağa erişilemiyor.	s.82
	Ağ yansıtma sırasında görüntüde hareketsizlik var.	s.82

* Monitörler ve bilgisayar LCD ekranları arasındaki renk reprodüksiyonu farklı olduğundan, projektör tarafından yansıtılan görüntü ile monitörde görüntülenen renk tonları eşleşmeyebilir, ancak bu bir arıza değildir.

Görüntülerle ilgili sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör açık mı?	Uzaktan kumandadaki (I) düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
Elektrik kablosu takılı mı?	Elektrik kablosunu takın.
Göstergeler kapalı mı?	Projektörün elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Bağlantıdan sonra güç düğmesine basıldığında projektöre güç geliyor mu kontrol edin.
Bir görüntü sinyali girişi var mı?	Bağlı cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. Yapılandırma menüsünden **Mesaj** ayarı **Açık** yapıldığında, görüntü sinyal mesajları görüntülenir. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Mesaj** s.65

Kontrol Edin	Çözüm
Yapılandırma menüsü ayarları doğru mu?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ **Sıfırla** - **Tümünü Sıfırla** s.72
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bağlantı, projektör veya bilgisayarın gücü açıkken mi yapıldı?	Bağlantı güç açıkken yapılırsa, bilgisayarın görüntü sinyalini harici çıkışa değiştiren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmış mı?	Bilgisayar özelliklerine bağlı olarak, bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmışsa hareketli görüntüler gösterilemeyebilir. Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.

"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğü mod ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** altında girişi verilen görüntü sinyalini ve projektör çözünürlüğüne uyup uymadığını kontrol edin. ☛ **Bilgiler** - **Projektör Bilgileri** s.72 ☛ s.97

"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.19
Doğru görüntü girişi bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki kaynak düğmeleri ya da kontrol panelindeki [⇥] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ s.25
Bağlı cihaz açık mı?	Cihazı açın.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini sadece bilgisayarın LCD monitörü değil aynı zamanda harici çıkış olarak değiştirin. Bazı modellerde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde görüntülenmezler. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.
	Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Görüntüler bulanık veya odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak ayarlanmış mı?	Odağı ayarlayın. ☛ s.28
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen projeksiyon mesafesini kontrol edin. ☛ s.16

Kontrol Edin	Çözüm
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Yoğuşma nedeniyle projektör ıslaksa, projektörü kapatın, elektrik kablosunu çıkarıp bir süre bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.19
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) **Senkronizasyon** ve **İzleme** ayarları doğru yapılmış mı?	Projektör, optimum durumu korumak için otomatik ayar işlevleri kullanır. Ancak, sinyale bağlı olarak kendi kendine düzeltme sonrasında dahi bazıları ayarlanamaz. Bu durumda, Yapılandırma menüsünden **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını yapın. ☛ **Sinyal** - **İzleme**/**Senkronizasyon** s.60
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.97

Görüntünün bir kısmı kesik (geniş) veya küçük

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru **En Boy Oranı** seçili mi?	Yapılandırma menüsünden **En Boy Oranı** kısmında giriş sinyaliyle uyum sağlamak için en boy modunu seçin. ☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.60
Görüntü **Konum** ayarı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Konum** ayarını yapın. ☛ **Sinyal** - **Konum** s.60
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.97

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.☛ s.19 PC bağlantı noktası için, bağlayıcının kablo bağlantı noktasıyla aynı renkte olduğundan emin olun. ☛ s.19
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.59
Renk doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Gelişmiş** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** s.59

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bir video cihazından görüntüler yansıtırken) Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** ayarlarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Renk Doygunluğu**/**Renk Tonu** s.59

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.59
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.59
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ s.88

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu etkin mi?	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, lamba otomatik olarak kapanır ve projektör bekleme moduna geçer. Uzaktan kumandadaki ⏻ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine bastığınızda projektör bekleme durumundan çıkar. **Uyku Modu** özelliğini devre dışı bırakmak istemezseniz **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Uyku Modu** s.65

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
Çocuk Kilidi, **Açık** olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde **Çocuk Kilidi** ayarı **Açık** yapıldığında, kontrol panelindeki ⏻ düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tutun veya işlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi** s.62
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Projektörü kapatıp elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Sorun devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Lamba kapağı ve lambalar doğru olarak takılmış mı?	Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, projektör açılamaz. Nasıl kurulduğunu kontrol edin. ☛ s.88

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda yanıt vermiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Ayrıca, çalışma mesafesini de kontrol edin. ☛ s.23
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. ☛ s.23
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ s.22

Kontrol paneli ile ilgili sorunlar

Kontrol paneli üzerinde ayarlar yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
İşletim Kilidi özelliği **Tam Kilit** veya **Kısmi Kilit** olarak ayarlı mı?	Yapılandırma menüsünde **İşletim Kilidi** özelliği **Tam Kilit** olarak ayarlandığında, kontrol panelindeki tüm düğme işlemleri devre dışı bırakılır; **Kısmi Kilit** olarak ayarlandığında, kontrol panelinde yalnızca ⏻ düğmesi kullanılabilir. İşlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **İşletim Kilidi** s.62

3D ile ilgili sorunlar

Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
3D Gözlükler açık mı?	3D Gözlükleri açın.
3D Gözlükler tam şarj edilmiş mi?	3D Gözlükleri şarj edin.
3D bir görüntü yansıtılıyor mu?	Projektör bir 2D görüntü yansıtıyorsa veya projektörde 3D görüntünün yansıtılmasına engel olan bir hata meydana geliyorsa, 3D Gözlüklerinizi takıyor olsanız bile 3D görüntüleri izleyemezsiniz.
Giriş görüntüsü 3D mi?	Giriş görüntüsünün 3D uyumlu olup olmadığını kontrol edin. Çoğu TV yayını 3D formatlı sinyal içermediği için, 3D alımı manuel olarak ayarlanmalıdır.
3D Ekran 2D olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde **3D Ekran** ayarı **2D** olarak ayarlanmışsa, 3D sinyal girişi olsa dahi projektör otomatik olarak 3D görüntüye geçiş yapmaz. **3D Ekran** öğesini **3D** veya **Otomatik** olarak ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.60

Kontrol Edin	Çözüm
3D Formatı doğru biçimde ayarlı mı?	AV cihazının 3D formatı ve projektörün **3D Formatı**'ı aynı olmadıkça, görüntünün bir bölümü görüntülenmeyebilir. Projektörün **3D Formatı** ayarının, AV aygıtına yönelik 3D biçimi ayarıyla uyuştuğunu kontrol edin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Formatı** s.60 **3D Formatı** ayarını değiştirirken, **3D Ekran** özelliğini **3D** olarak ayarlayıp [3D Format] düğmesine basın.
Alım mesafesi içerisinde mi izliyorsunuz?	Projektör ve 3D Gözlük arasındaki mesafe 10 metreyi aşarsa bağlantı kaybedilebilir. 3D Gözlüğü projektöre yaklaştırın.
Eşleme doğru olarak gerçekleştirildi mi?	3D Gözlükleri ile verilen Kullanım Kılavuzu'na bakın ve eşleştirmeyi yerine getirin.
Etrafta radyo dalgası müdahalesine neden olabilecek başka bir aygıt var mı?	Aynı anda Bluetooth iletişim araçları, wireless LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlar gibi (2,4 GHZ) frekans bandındaki diğer aygıtları kullanırken, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir; görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü bu aygıtların yakınında kullanmayın.

HDMI sorunları

HDMI Bağlantısı çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
HDMI standartlarını karşılayan bir kablo mu kullanıyorsunuz?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa, HDMI bağlantı noktasına bağlı olsa bile çalıştırılamaz. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Ayrıca, [HDMI Link] düğmesine basın ve ardından **Aygıt Bağlantıları** altında cihazın kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.46
Kablolar doğru bağlanmış mı?	HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlandığını kontrol edin. ☛ s.45
Güç amplifikatörü veya DVD kaydedici vb. açık mı?	Her bir cihazı bekleme durumuna sokun. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Eğer hoparlör veya benzeri bir aygıt bağladıysanız, bağlı ekipmanı PCM çıktısına ayarlayın.
Yeni bir cihaz bağlandı veya bağlantı değiştirildi mi?	Bağlı bir cihazın CEC işlevinin yeniden ayarlanması gerekiyorsa, örneğin yeni bir cihaz bağlanmış veya bir bağlantı değiştirilmişse, cihazı yeniden başlatmanız gerekebilir.
Çok sayıda çoklu ortam yürütücüsü bağlı mı?	HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa görüntülenmez. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

Ağ sorunları

Kablosuz LAN üzerinden ağa erişilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablosuz LAN Gücü özelliği **Kapalı** olarak mı ayarlı?	**Kablosuz LAN Gücü** özelliğini Yapılandırma menüsünde **Açık** olarak ayarlayın. Zaten **Açık** olarak ayarlıysa, **Kablosuz LAN Gücü** özelliğini **Kapalı**, ardından da tekrar **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** s.68
Parola doğru mu?	Parolanın büyük/küçük harfe duyarlı olduğunu; büyük ve küçük harflerin farklı karakterler olarak ele alındığını unutmayın. Parolanızı unuttuysanız yenisini ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Güvenlik** - **Parola** s.71
Event ID'yi kontrol ettiniz mi?	Event ID numarasını kontrol edin ve aşağıdaki adımları gerçekleştirin. ☛ **Bilgiler** - **Projektör Bilgileri** - **Event ID** s.72 ☛ s.82

Ağ yansıtma sırasında görüntüde hareketsizlik var

Kontrol Edin	Çözüm
Erişim noktasıyla bağlı aygıt arasında engeller var mı?	Erişim noktası, mobil aygıt, bilgisayar ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
Erişim noktasıyla bağlı aygıt arasındaki mesafe çok fazla mı?	Erişim noktası, mobil aygıt, bilgisayar ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
Yakın çevrede hiç Bluetooth aygıt veya mikrodalga fırın var mı?	Kablosuz bağlantısı yavaşsa veya yansıtılan görüntünüz parazit içeriyorsa, Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka ekipmandan gelen paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
Bağlı çok fazla aygıt var mı?	Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

Event ID Hakkında

Event ID'yi kontrol edin ve aşağıda verilen çözümü uygulayın. Sorunu çözemezseniz, yerel bayiniz veya en yakın Epson onarım merkezi ile irtibata geçin.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi dengesiz.	Ağ iletişim durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra tekrar bağlayın.

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0433	Aktarılan görüntü yeniden üretilemiyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	Bilgisayarla iletişim kesildi.	
04FE	Ağ yazılımı beklenmedik şekilde sona erdi.	Ağ iletişimlerinin durumunu kontrol edin. Bir süre bekleyin ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
0479 04FF	Projektörde bir sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayar, erişim noktası ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA ve WPA2 kimlik doğrulama tipi uyumsuz.	Kablosuz LAN güvenliği ayarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
0894	Yanlış erişim noktasına bağlantı yapıldığı için iletişim kesildi.	Ağ yöneticisinin kontrol etmesini sağlayın ve talimatlarını izleyin.
0898	DHCP alma başarısız.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. Kullanılmadığında DHCP'yi kapatın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** - **IP Ayarları** - **DHCP** s.68
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Diğer bağlantı hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Bakım

Parçaları Temizleme

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

> **⚠ Uyarı**
>
> Projektör merceğinden, hava filtresinden, vs. parçalardan pislik ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Hava filtresini temizleme

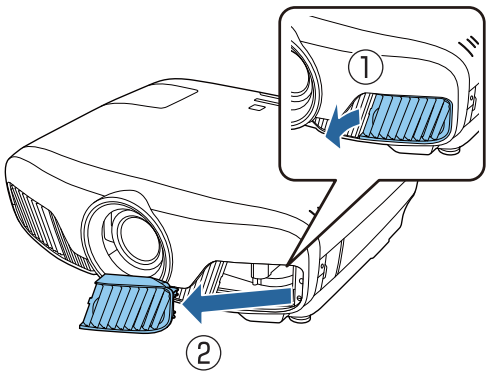
Hava filtresinde toz birikmişse veya aşağıdaki mesaj görüntülenirse, hava filtresini temizleyin.
"Projektör aşırı ısındı. Havalandırma deliği etrafında hiçbir nesne olmadığından emin olun ve alanı temizleyin."

> **Dikkat**
>
> - Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Hava filtresini en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.
> - Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
> - Temizlemek için hava filtresini hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.
> - Hava püskürtücü kullanmayın. Yanabilir malzeme kalabilir ve toz hassas parçalara girebilir.

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumandaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

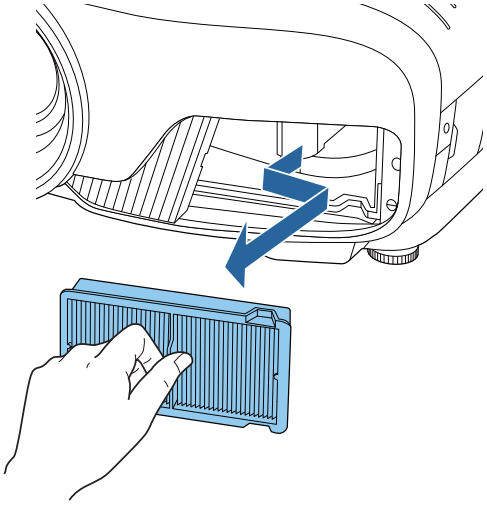
2 Hava filtresi kapağını çıkartın.

Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve mercek tarafından çıkarın.



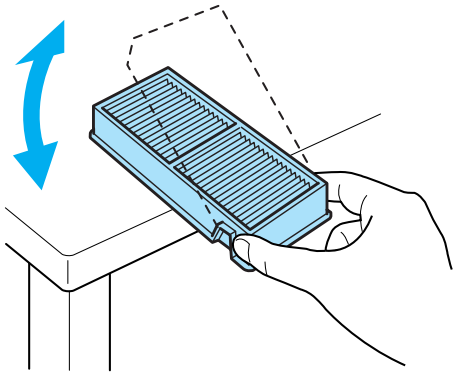
3 Hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve dışarıya çekin.



4 Hava filtresini aşağı bakacak şekilde tutun ve 4-5 defa vurarak tozları silkeleyin.

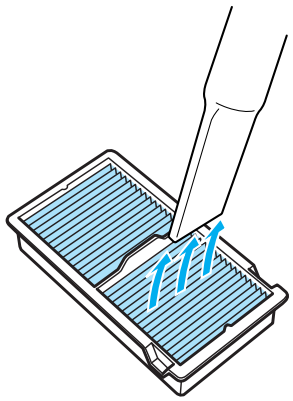
Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



Dikkat

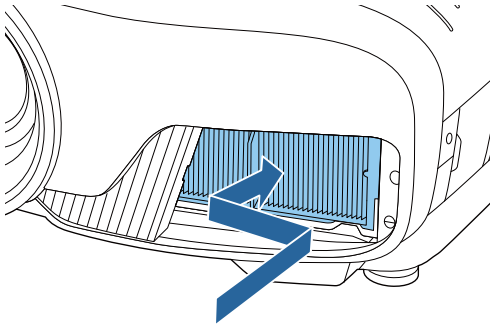
Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

5 Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



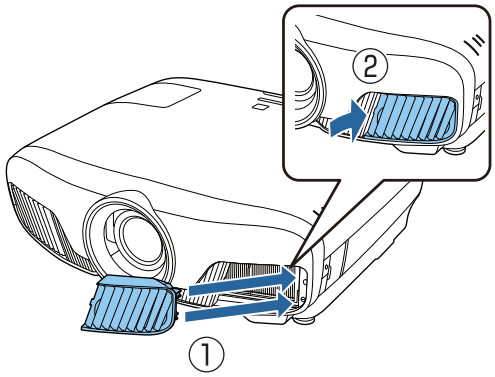
6 Hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve açılı olarak yerleştirin.



7 Hava filtresi kapağını takın.

Önce dış taraftaki çentiği, ardından da mercek tarafındaki çentiği sabitleyin.



Ana üniteyi temizleme

Temizlemeden önce şarj adaptörünü prizden çıkardığınızdan emin olun.

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına veya soyulmasına neden olabilir.

Merceği temizleme

Temizlemeden önce şarj adaptörünü prizden çıkardığınızdan emin olun.

Mercek örtücüyü manüel olarak açtıktan sonra, mercek üzerinde kir varsa, gözlük temizleme bezi gibi bir bezle dikkatlice silin.

Temizledikten sonra mercek örtücüyü kapatın.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları

Hava filtresini değiştirme zamanı

- Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen ileti görüntülenirse ☛ s.84

Lambayı değiştirme zamanı

- Yansıtma başlatılınca aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde:
  "Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."
- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntü kalitesinin korunması için 3400 saat sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır. Mesajın görüntülenme zamanı, renk modu ayar, vs. kullanım durumuna göre farklılık gösterir.
  Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı göründüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi

Hava filtresinin değiştirilmesi

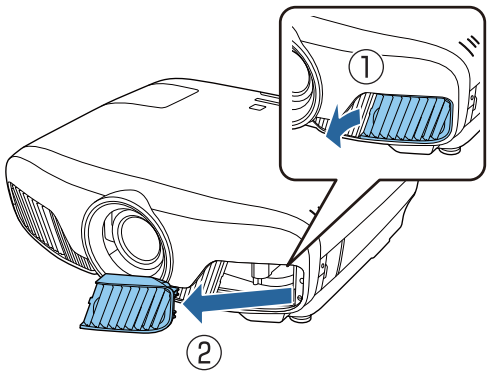
Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak atın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumandaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

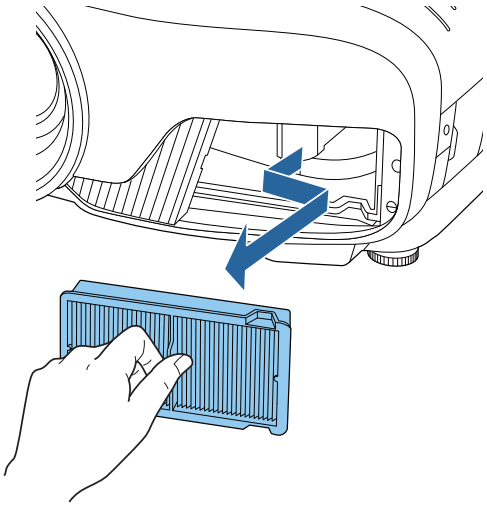
2 Hava filtresi kapağını çıkarın.

Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve mercek tarafından çıkarın.



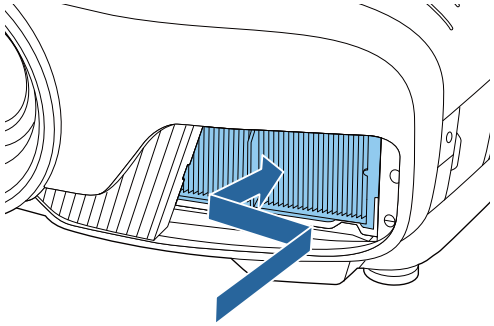
3 Eski hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve dışarıya çekin.



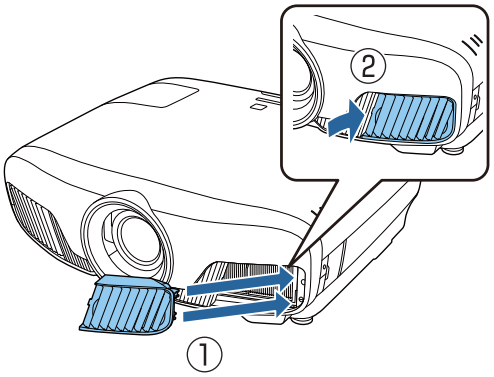
4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve açılı olarak yerleştirin.



5 Hava filtresi kapağını takın.

Önce dış taraftaki çentiği, ardından da mercek tarafındaki çentiği sabitleyin.



Lambanın değiştirilmesi

Uyarı

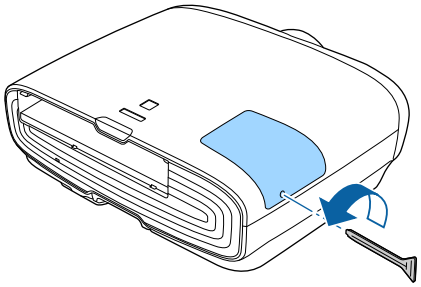
Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını dikkatle açmanız gerekir. Lamba kapağını açtığınızda, küçük cam parçacıkları dökülebilir. Gözünüze veya ağzınıza cam parçaları kaçarsa, derhal tıbbi yardım alın.

Dikkat

- Projektör kapandıktan hemen sonra lambaya dokunmayın, lamba sıcak olacaktır. Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Aksi halde, yanabilirsiniz.
- Orijinal EPSON lambalarını kullanmanızı öneririz. Orijinal olmayan lamba kullanımı yansıtma kalitesini ve güvenliği etkileyebilir.
  Orijinal olmayan lamba kullanımı sonucu oluşan hasar veya arızalar Epson'un garanti kapsamına girmeyebilir.

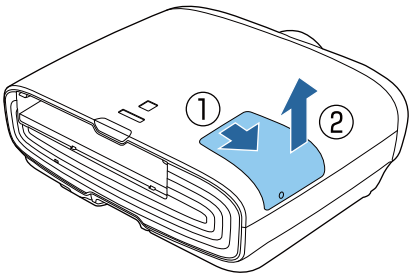
1 Gücü kapatmak için uzaktan kumandaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2 Lamba kapağı sabitleme vidasını gevşetin.

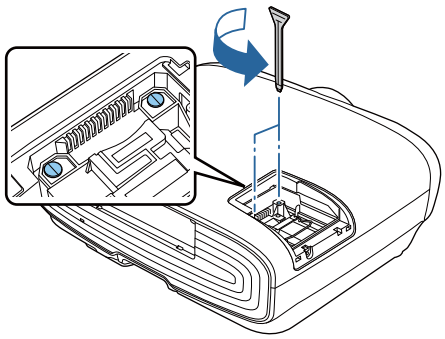


3 Lamba kapağını çıkarın.

Lamba kapağını öne doğru kaydırın ve çıkartın.

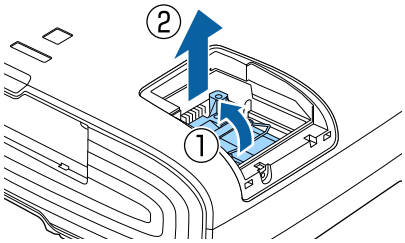


4 İki adet lamba sabitleme vidasını gevşetin.



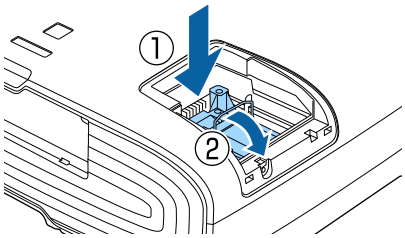
5 Eski lambayı çıkarın.

Lambadaki tutacağı kaldırın ve düz olarak yukarı çekin.

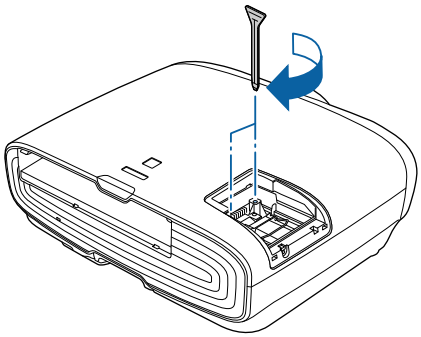


6 Yeni lambayı takın.

Lambayı doğru yönde takın ve tutacağı alçaltın.

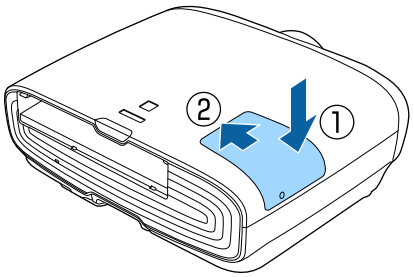


7 İki adet lamba sabitleme vidasını sıkın.

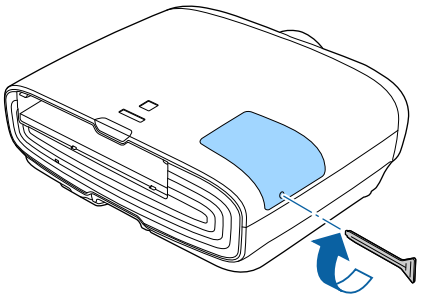


8 Lamba kapağını yerine takın.

Kapağı geri kaydırıp takın.



9 Lamba kapağı tespit vidasını sıkıştırın.



⚠ Uyarı

Lambayı parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre, üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalarına ayrılmış bir lamba takılırsa ve kullanılırsa yangın, elektrik çarpması veya kazalara yol açabilir.

⚠ Dikkat

- Lambayı ve lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Lamba cıva (Hg) içerir. Hava filtrelerini flüoresan tüplerin atılması ile ilgili yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın.

Lamba saatini sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra, lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir.

1 Gücü açın.

2 Menu düğmesine basın.

Yapılandırma menüsü görüntülenir.

3 **Sıfırla** - **Lamba Saatini Sıfırla**'yı seçin.

Bir sıfırlama onay mesajı görüntülenir.

4 ◀▶ düğmelerine basarak **Evet**'i seçin ve ardından Enter düğmesine basarak işlemi yapın.

Lamba saati sıfırlanır.

Panel Renk Düzeltme

LCD ekranın piksel renk kaymasını ayarlar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ±3 piksel aralığında 0,125 piksel ayarlayabilirsiniz.

- LCD renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan perdenin kenarlarındaki görüntü pikselleri görüntülenmez.

1 Yansıtırken Menu düğmesine basıp **Uzatılmış** menüsünden **Ekran** öğesini seçin.

2 **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

3 **Panel Renk Düzeltme** öğesini etkinleştirin.

(1) **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(2) **Açık** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(3) Önceki ekrana dönmek için Esc düğmesine basın.

4 Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

(1) **Renk Seç** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(2) **R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(3) Önceki ekrana dönmek için Esc düğmesine basın.

5 **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.

(1) **Desen Rengi** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(2) Izgara rengi için R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) kombinasyonunu seçin.

R/G/B: Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.

R/G: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.

G/B: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.

(3) Önceki ekrana dönmek için Esc düğmesine basın.

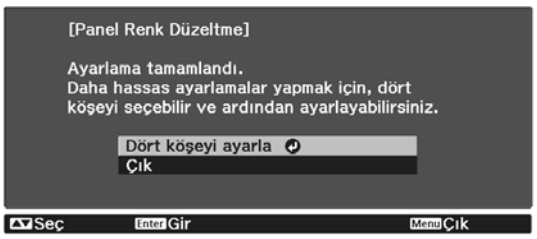
6 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın. Mesaj görüntülendiğinde Enter düğmesine tekrar basın.

Ayarlar başlatılır. Ayarlar sol üst köşeden başlayarak dört köşede gerçekleştirilir.

> Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

7 Ayar yapmak için ▲, ▼, ◀ ve ▶ düğmelerini ve ardından diğer ayar noktasına geçmek için Enter düğmesine basın.

8 Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.



Dört noktayı da düzelttikten sonra hala ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Dört köşeyi ayarla** öğesini seçin ve ardından ayar yapmaya devam edin.

Renk Düzeltme

Yansıtılan görüntüdeki renkler düzgün değilse, tüm görüntünün renk tonunu **Renk Düzeltme** kısmında ayarlayabilirsiniz.

Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

1 Yansıtırken Menu düğmesine basıp **Uzatılmış** menüsünden **Ekran** öğesini seçin.

2 **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran görüntülenir.

Renk Düzeltme: Renk düzeltmeyi açar veya kapatır.

Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamaları Başlat: Renk düzeltme ayarlarını yapmaya başlar.

Sıfırla: **Renk Düzeltme** öğesinde yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere getirir.

Renk Düzeltme ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

3 **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

4 Bunu **Açık** olarak ayarlayıp Esc düğmesine basın.

5 **Ayar Seviyesi** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

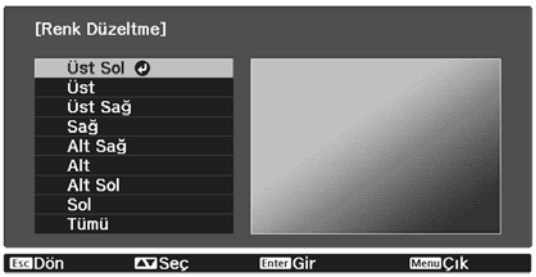
6 Ayarlama seviyesini ayarlamak için ◄ ► düğmelerini kullanın.

7 Önceki ekrana dönmek için Esc düğmesine basın.

8 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

9 Ayarlamak istediğiniz alanı seçip Enter düğmesine basın.

Önce dış alanları ayarlayın ve ardından ekranın tamamı için ayar yapın.



10 Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanın ve ardından ayarlamak için ◄ ► düğmelerini kullanın.

Renk tonunu açmak için ◄ düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için ► düğmesine basın.

11 5. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

12 Ayarlamayı tamamlamak için Menu düğmesine basın.

Hakkında PJLink

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın. ☛ s.68

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Uyumlu olmayan komutlar**

Fonksiyon		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- **PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları**

Kaynak	PJLink Komutu
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
LAN	INPT 52

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı

  EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı

  EPSON TW7400/PC4050/HC4010

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar/sarf malzemeleri gerektiğinde satın alınabilir. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi Nisan 2018 tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Satın alınan ülkeye bağlı olarak değişir.

İsteğe Bağlı Öğeler

Ad	Model No.	Açıklama
Tavan montaj ünitesi*	ELPMB22 ELPMB30	Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 450 (450 mm beyaz)*	ELPFP13	Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 700 (700 mm beyaz)*	ELPFP14	
Kablo kapağı	ELPCC05	Bunu, projektörü tavana asarken kabloları kapamak ve genel görünümünü daha derli toplu hale getirmek için kullanın. Kablo bir HDMI kablo kelepçesi ile sabitlendiğinde, kablo kapağını takmayın.
Bilgisayar kablosu (1,8 m)	ELPKC02	Bir bilgisayarın ekranını yansıtırken kullanın.
Bilgisayar kablosu (3,0 m)	ELPKC09	
Bilgisayar kablosu (20,0 m)	ELPKC10	
Kablosuz LAN ünitesi	ELPAP10	Harici bir aygıtı projektöre kablosuz LAN üzerinden bağlayarak görüntü yansıtırken kullanın.

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel bayinizle irtibata geçin.

Sarf Malzemeleri

Ad	Model No.	Açıklama
Lamba ünitesi	ELPLP89	Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın. (1 lamba)
Hava filtresi	ELPAF39	Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. (1 hava filtresi)

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

3D Giriş Sinyali HDMI

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	3D Formatı		
			Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Özellikler

Ürün adı		EH-TW7400
Görünüm		520 (G) x 170 (Y) x 450 (D) mm (ayarlanabilir ayak dâhil değil)
Panel Boyutu		0,74" geniş
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük		1920 (G) x 1080 (Y) x 3
Odak ayarı		Hareketli
Yakınlaştırma ayarı		Hareketli (Yaklaşık 1 ila -2,1)
Lamba (ışık kaynağı)		UHE lamba 250 W, Model No.: ELPLP89
Lamba değiştirme zamanı		3400 saat
Güç kaynağı		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal enerji tüketimi: 373 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W
	220 ila 240 V alan	Nominal enerji tüketimi: 355 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W
Çalıştırma yüksekliği		Rakım 0 ila 3048 m
Çalışma sıcaklığı		+5 ila +35°C (Yoğuşmasız) (0 ila 1500 m rakımda) +5 ila +30°C (Yoğuşmasız) (1501 ila 3048 m rakımda)
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğuşma yok)
Ağırlık		Yak. 11 kg

Konnektörler	PC bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi
	HDMI bağlantı noktası	2	HDMI HDCP2.2 (sadece HDMI1 bağlantı noktası) için, CEC sinyalleri için, 3D sinyalleri için, Derin Renk
	RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)
	Trigger Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
	LAN Bağlantı Noktası	1	RJ-45
	Service bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip B)
	USB bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip A)
	USB bağlantı noktası (Opt.HDMI güç kaynağı için)*	1	

* USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

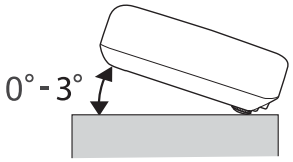
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

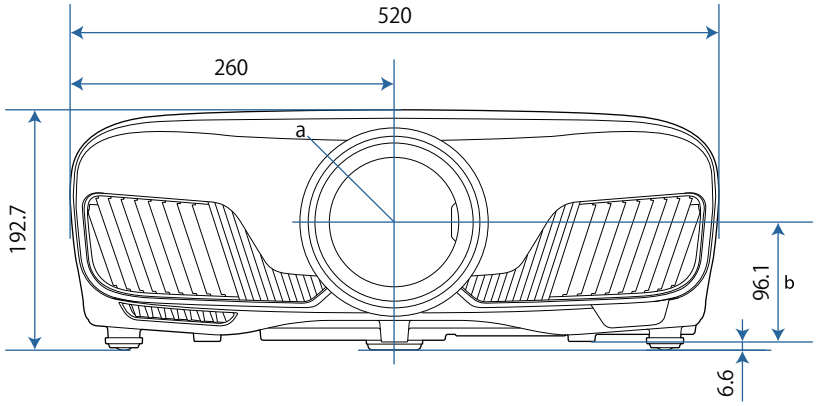
Yatırma açısı

Projektörü 3°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir veya kazaya neden olabilir



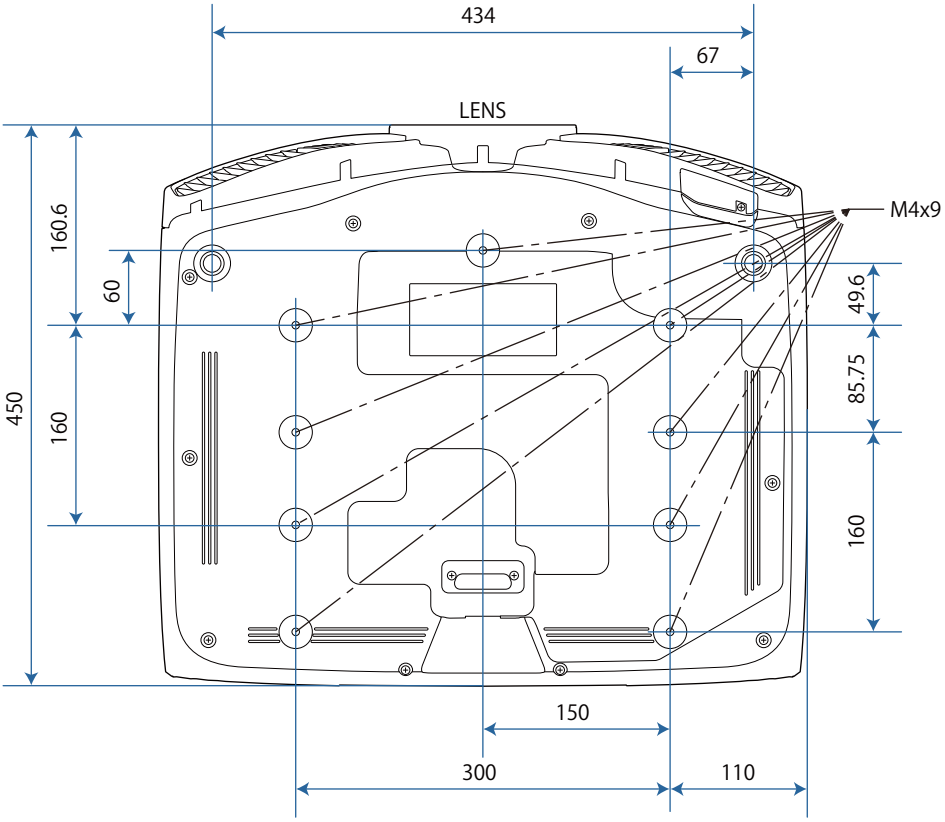
Görünüm

Birimler: mm



a Mercek merkezi

b Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Güvenlik Sembolleri Listesi

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
	IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
	IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
	IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

	IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
	IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.

	IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
	IEC60417 No. 5017	Toprak ⏚ sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
	ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
	ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
	---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
	---	İşaretli öğe, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
	ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
	ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
	IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.
	IEC 60417-6056	İkaz (hareketli fan bıçakları) Koruma standartları uyarınca hareket edebilen fanın kanatlarından uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.
	IEC 60417-6043	İkaz (keskin köşeler) Koruma standartlarına göre ürünün keskin köşelerine dokunmamanız gerektiğini belirtmek içindir.
	--	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.

Sözlük

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Eşleme	Karşılıklı iletişimi sağlamak için Bluetooth aygıtlarla bağlarken önceden aygıtları kaydedin.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlar ile ilgili bir standarttır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High Definition Television'ın kısaltması. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı Dolby Digital ses alımı ve yürütme (veya çıkış)
MHL	Mobil Yüksek Çözünürlüklü Bağlantı'nın kısaltmasıdır. Bu bağlantı, mobil aygıtlarda video sinyallerinin yüksek hızlı transferini sağlayan standart yüksek çözünürlüklü bir arabirimdir. Akıllı telefon ve tablet bilgisayarları hedef alan bir standart olup sıkıştırılmayan dijital sinyallerin kalite kaybı olmadan transfer edilmesini ve bu tür aygıtların aynı anda şarj edilmesini sağlar.
SDTV	Standard Definition Television'ın kısaltması. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
YCbCr	SDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Cb ve Cr ise renk farkını ifade eder.
YPbPr	HDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Pb ve Pr ise renk farkını ifade eder.

Genel Notlar

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

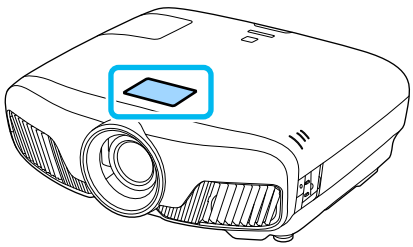
Kullanım Kısıtlaması

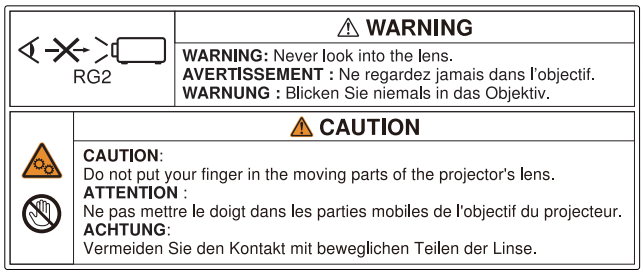
Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Uyarı Etiketleri

Uyarı

- Bu ürün uyarı etiketleri ile birlikte gelir.





- Herhangi bir parlak kaynakta olduğu gibi, kirişe bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Genel Bildirim

"EPSON", Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markasıdır.

"EXCEED YOUR VISION" ve "ELPLP", Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markalarıdır.

Mac ve OS X, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Windows ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Bluetooth® sözcük işareti ve logosu, Bluetooth SIG, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır ve Seiko Epson Corporation bu işareti lisans altında kullanmaktadır. Diğer ticari markalar veya ticari adlar kendi ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance kuruluşunun tescilli ticari markalarıdır.

App Store Apple Inc. şirketinin bir hizmet markasıdır.

Google Play Google Inc. şirketinin ticari markasıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

"CINEMASCOPE" Twentieth Century Fox Film Corporation şirketinin tescilli ticari markasıdır.

InstaPrevue ve InstaPrevue logosu Silicon Image, Inc.'in ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan Telephone: 81-266-52-3131 http://www.epson.com/

Importer: SEIKO EUROPE B.V. Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands Telephone: 31-20-314-5000 http://www.epson.eu/

3

3D ayarları 61
3D formatı 61
3D görünt. uyarısı 61
3D görüntüler 42
3D görünümü 61
3D göz. ters çevir 61
3D Gözlük 43
3D parlaklığı 61

A

Ağ bilgisi 68
Ağ Geçidi Adresi 70
Ağ menüsü 68
Alt Ağ Maskesi 70
Alt menü 58
AMX Device Discovery 71
Ana Ekran 65
Ana ekran 25
Ana üniteyi temizleme 85
Ayarlar menüsü 62
Aydınlatma 67

B

Bağlama 19
Bağlantı modu 70
Başlangıç Ekranı 66
Bekleme Modu 67
Bilgiler menüsü 72
Bilgisayar bağlama 19

C

CEC standartları 45
Control4 SDDP 71

Ç

Çalışma mesafesi 23
Çalışma süresi 89
Çerçeve Ent. 59
Çerçeve enterpolasyon 35
Çıkıntı 36
Çocuk kilidi 64

D

Desteklenen çözünürlükler 97
DHCP 70
Diğerleri menüsü 71
Dil 67
Dinamik Aralık 62
Direkt güç açma 67
Doygunluk 36, 60

E

Eğimin ayarlanması 30
Ekran 66
Ekran Arkaplanı 66
Ekran Klavyesi 69
Ekran yerleşimi 30, 62
Ekran yerleşimi kayması 30
En Boy Oranı 61
En boy oranı 32
Enerji tüketimi 60
Erişim Noktası Ara 70
Event ID 82

G

Gama 38
Gelişmiş 60, 62
Görüntü 31
Görüntü menüsü 59
Görüntü Pekiştirme 59
Görüntü pekiştirme 33
Görünüm 100
Göstergeler 73
Güç 26
Güç kaynağı 24
Güvenlik 71
Güvenlik menüsü 71

H

Hafıza 65
Hafıza işlevi 40
Hafızaya kaydet 40
Hafızayı sıfırla 72
Hafızayı yükle 40
Hassas Hat Ayarı 34, 59
Hata/uyarı göstergeleri 73
Hava filtresi 84
Hava filtresi kapağı 84
Hava filtresini değiştirme zamanı 86
Hava filtresini temizleme 84
Hava filtresinin değiştirilmesi 87
HDMI bağlantı noktası 45
HDMI Bağlantısı 63
HDMI bağlantısı 45

I

IP Adresi 70
IP Adresi Görüntüleme 70
IP Ayarları 70

İ

İşletim 67
İşletim kilidi 64
İzleme 61

K

Kablolu LAN menüsü 71
Kablosuz LAN Gücü 68
Kablosuz LAN menüsü 70
Kanal 70
Karartma 61
Kayma 60
Kaynak 25
Kazanç 36, 60
Kilit ayarı 64
Kontrast 59
Kontrol Paneli 7
Konum 61
Kullanıcı düğmesi 64

L

Lamba kapağı 6, 88
Lamba kapağı sabitleme vidası 88
Lamba saatini sıfırla 72
Lamba saatini sıfırlama 89
Lambanın değiştirilmesi 88
Lambayı değiştirme zamanı 86
LAN bağlantı noktası 20
LAN Bilgisini Göster 69

M

Menü 58
Merceği temizleme 86
Mercek kaydırma 29
Mercek Knmnu Sıfırla 72
Mercek Konmn Kaydet 65
Mercek Konumu Yükle 65
Mesaj 66
Model Adı 66

N

Netlik 33, 59

O

Odağı ayarla 28
Odağın ayarlanması 28
Odak 77
Otomatik ayarlar 61
Otomatik iris 35, 60

Ö

Özellikler 98

P

Panel Renk Düzeltme 66, 68, 91
Parazit 78
Parlaklık 36, 59, 60
Parola 71
PJBağlantı Parolası 69
PJLink 95
Projektör adı 69
Projektör Bilgileri 72

Q

QR Kodunu görüntüle 69

R

Remote Şifresi 69
Renk Alanı 62
Renk Biçimi 72
Renk Derinliği 72
Renk doygunluğu 59
Renk Düzeltme 66, 93
Renk modu 31, 59
Renk Sıcaklığı 59
Renk tonu 59
Resim İçinde Resim 47
RGB ayarı 36
RGBCMY 36, 60

S

Sarf malzemeleri için yenileme süreleri 86
Sarf malzemelerinin değiştirilmesi 87
Senkronizasyon 61
Sıfırla 60, 62, 65, 67
Sıfırla menüsü 72
Sinyal menüsü 60
Soğuma 26
SSID 70
SSID göstergesi 70
Sürüm 72

T

Tam 32
Temel menüsü 69
Test şablonunu görüntüleme 27
Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına bağlama 20
Ton 36, 60

Tümünü sıfırla 72

U

Uyku modu 67
Uzaktan Kumanda 9
Uzaktan kumanda 22
Uzatılmış menüsü 65

Ü

Üst menü 58
Üzerine Tara 61

V

Video ekipmanlarını bağlama 19

Y

Yakınlaştırma 32
Yakınlaştırma ayarı 28
Yansıtma 66
Yansıtma boyutu 28
Yapılandırma menüsü 58
Yenileme süresi 86
Yumuşak Odak 34, 59
Yüksek irtifa modu 67