

Priručnik za uporabu

**EH-TW9400W**

**EH-TW9400**

**EH-TW8400W**

**EH-TW8400**

Home Projector

---



## Korištenje priručnika

Priručnici su za ovaj projektor organizirani na sljedeći način.

### Sigurnosne upute/Podrška i servis

Sadrži informacije o sigurnoj uporabi projektor, priručnik za podršku i servisiranje, popise za provjeru pri ispravljanju problema i dr. Obavezno pročitajte ovaj priručnik prije nego što počnete koristiti projektor.



### Priručnik za uporabu (ovaj priručnik)

Sadrži informacije o postavljanju i osnovnim radnjama prije početka korištenja projektor, uporabi izbornika Konfiguriranje, problemima pri uporabi te obavljanju rutinskih radova održavanja.



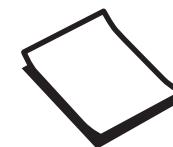
### Uređaj WirelessHD Transmitter Priručnik za uporabu (samo za EH-TW9400W/ EH-TW8400W)

Sadrži informacije o korištenju uređaja WirelessHD Transmitter, upozorenja i dr.



### Kratke upute

Sadrži informacije o postupcima postavljanja projektor. Ovo pročitajte prvo.





# Oznake u Priručniku

## Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektor.

Ispod su prikazani simboli i njihova značenja. Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.



### Upozorenje

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.






### Oprez

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## Opće oznake obavijesti

### Pozor

Upućuje na postupke koji mogu rezultirati materijalnom štetom ili kvarovima.

	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: <b>Image - Color Mode</b>
Naziv gumba	Označava gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb 

## O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"

Izrazi "ovaj proizvod" i "ovaj projektor" mogu se, osim za glavnu projektorsku jedinicu, koristiti i za priložene stavke ili dodatnu opremu.

## Organizacija priručnika i korištene oznake

### Korištenje priručnika ..... 1

### Oznake u Priručniku ..... 2

Oznake sigurnosti ..... 2

Opće oznake obavijesti ..... 2

O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"  
..... 2

## Uvod

### Nazivi i funkcije dijelova ..... 6

Sprijeđa/Gore ..... 6

Upravljačka ploča ..... 7

Daljinski upravljač ..... 9

Pozadi ..... 12

Odozdo ..... 13

## Priprema

### Postavljanje ..... 14

Projecirana slika i položaj projektora ..... 14

Postavljanje projektora paralelno sa  
zaslonom ..... 14

Vodoravno postavljanje projektora  
podešavanjem visine svake strane ..... 14

Različite metode postavljanja ..... 15

Postavljanje na stol i projiciranje ..... 15

Objesivanje na strop i projiciranje ..... 16

Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektora i  
pomicanja leće ..... 16

### Spajanje uređaja ..... 19

Skidanje Poklopca priključaka ..... 19

Spajanje s video uređajem ..... 19

Spajanje na računalo ..... 19

Spajanje vanjske opreme ..... 20

Spajanje na priključak Trigger Out ..... 20

Spajanje WirelessHD uređaja (samo EH-  
TW9400W/EH-TW8400W) ..... 20

Spajanje na LAN priključak ..... 21

Pričvršćivanje jedinice Jedinica bežične mreže.  
..... 21

Spajanje držača HDMI kabela ..... 22

### Priprema daljinskog upravljača ..... 23

Umetanje baterija u daljinski upravljač ..... 23

Radni raspon daljinskog upravljača ..... 24

Radni raspon (slijeva nadesno) ..... 24

Radni raspon (odozgo naniže) ..... 24

## Osnovne radnje

### Projiciranje slika ..... 25

Uključivanje projektora ..... 25

Ako se željena slika ne projicira ..... 26

Korištenje početnog zaslona ..... 26

Isključivanje ..... 27

### Namještanje projicirane slike ..... 28

Prikazivanje testnog uzorka ..... 28

Funkcija za podešavanje leće (fokus, zumiranje,  
pomak leće) ..... 28

Podešavanje fokusa ..... 29

Podešavanje veličine projicirane slike  
(Podešavanje zuma) ..... 29

Podešavanje položaja projicirane slike  
(podešavanje pomaka leće) ..... 29

Namještanje nagiba projektora ..... 31

Ispravljanje deformacije geometrije slike ..... 31

Privremeno sakrivanje slike ..... 31

## Namještanje slike

### Namještanje slike ..... 32

Odabir kvalitete projekcije (Color Mode) ..... 32

Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona  
i zumirane slike (Aspect) ..... 33

Namještanje opcije Sharpness ..... 34

Podešavanje razlučivosti slike (Image  
Enhancement) ..... 35

Postavka Auto Iris ..... 36

Postavljanje Frame Interpolation ..... 36

### Podešavanje boje ..... 37

Podešavanje Color Temp. .... 37

Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje) ..... 37

Namještanje Hue, Saturation i Brightness ..... 37

Namještanje game ..... 39

Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja	39
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game	39
<b>Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)</b>	<b>41</b>
Spremanje memorije	41
Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije	41
<b>Korisne Funkcije</b>	
<b>Uživanje u 3D slikama</b>	<b>43</b>
Priprema za prikazivanje 3D slika	43
Ako se 3D slika ne može prikazati	43
Uporaba 3D naočala	44
Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike	44
<b>Spajanje s uređajem WirelessHD (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W)</b>	<b>46</b>
Postavljanje uređaja WirelessHD Transmitter	46
Dijelovi uređaja WirelessHD Transmitter	47
Primjer spajanja uređaja WirelessHD Transmitter i tok signala	48
Postavljanje uređaja WirelessHD Transmitter	53
Projiciranje slika	53
Izbornik za konfiguriranje uređaja WirelessHD	55
Domet prijenosa uređaja WirelessHD	56
Rad s daljinskim upravljačem	57
Radni raspon daljinskog upravljača	57
Prebacivanje ulaza i izlaza	57
Prebacivanje izlazne slike	58
Prebacivanje izvora slike	59
<b>Uporaba funkcije HDMI Link</b>	<b>60</b>
Funkcija HDMI Link	60
HDMI Link postavke	60
Spajanje	61
<b>Korištenje projektoru u mreži</b>	
<b>Projiciranje upotrebom žičanog LAN-a</b>	<b>62</b>

Odabir postavki žičane mreže	62
<b>Projiciranje upotrebom bežičnog LAN-a</b>	<b>64</b>
Ručno biranje postavki bežične mreže	64
Odabir postavki bežičnog LAN-a računala	66
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	66
Odabir postavki bežične mreže u OS X	66
Postavljanje sigurnosti bežične mreže	67
Projiciranje u Epson iProjection (iOS/Android)	67
Upravljanje korištenjem pametnog telefona (funkcija daljinskog upravljača)	68

## Izbornik Konfiguriranje

<b>Funkcije izbornika Konfiguriranje</b>	<b>70</b>
Radnje izbornika Konfiguriranje	70
Tablica izbornika Konfiguriranje	71
Izbornik Image	71
Izbornik Signal	73
izbornik Settings	74
Izbornik Extended	77
Izbornik Network	81
Izbornik Info	85
Izbornik Reset	85

## Ispravljanje Problema

<b>Rješavanje problema</b>	<b>86</b>
Signali pokazivača	86
Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja	86
Stanje pokazivača tijekom normalnog rada	88
Ako pokazivači ne pomognu	88
Odredite problem	88
Problemi u svezi sa slikom	89
Problemi na početku projekcije	93
Problemi s daljinskim upravljačem	93
Problemi s upravljačkom pločom	94
Problemi s 3D slikom	94
Problemi s vezom HDMI	95

Problemi s uređajem WirelessHD (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W) . . . . .	95
Problemi s mrežom . . . . .	97
O Event ID brojevima . . . . .	98

## Održavanje

### Održavanje . . . . . 99

Čišćenje dijelova . . . . .	99
Čišćenje zračnog filtra . . . . .	99
Čišćenje glavne jedinice . . . . .	100
Čišćenje objektiva . . . . .	101
Vremena zamjene potrošnog pribora . . . . .	101
Vrijeme zamjene zračnog filtra . . . . .	101
Vrijeme zamjene lampe . . . . .	101
Zamjena Potrošnog Pribora . . . . .	101
Zamjena zračnog filtra . . . . .	101
Zamjena lampe . . . . .	102
Poništavanje vremena rada lampe . . . . .	104

### Panel Alignment . . . . . 106

### Color Uniformity . . . . . 108

### Informacije PJLink . . . . . 110

## Dodaci

### Dodatna Oprema i Potrošni Pribor . . . 111

Dodatne stavke . . . . .	111
Potrošni pribor . . . . .	111

### Podržane razlučivosti . . . . . 112

PC . . . . .	112
SD . . . . .	112
HD . . . . .	112
4K . . . . .	113
3D . . . . .	114
3D MHL ulazni signali (preko WirelessHD Transmitter*) . . . . .	114
WirelessHD MHL Ulazni Signal* . . . . .	115

### Specifikacije . . . . . 116

### Izgled . . . . . 118

### Popis simbola o sigurnosti . . . . . 119

### Rječnik . . . . . 121

### Opće Napomene . . . . . 122

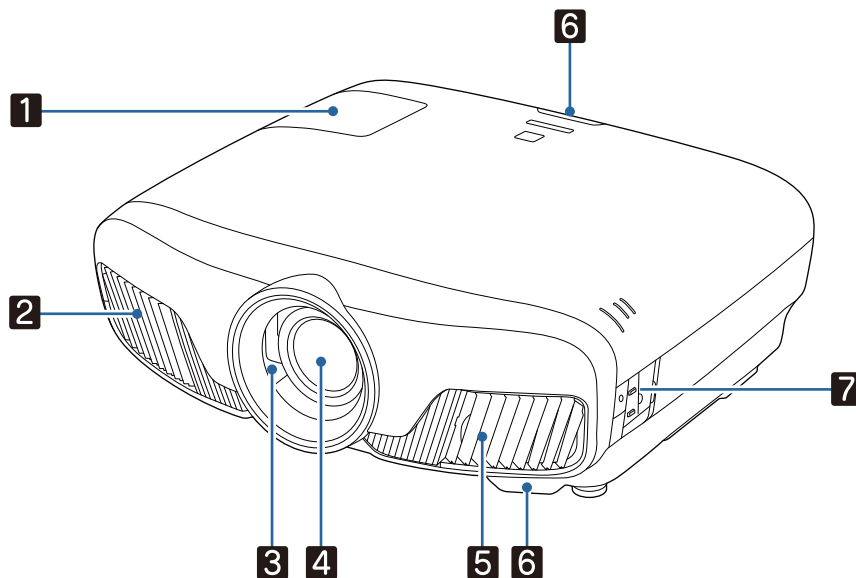
Natpisi upozorenja . . . . .	122
------------------------------	-----


Opća napomena . . . . .	123
-------------------------	-----



## Nazivi i funkcije dijelova

### Sprijeda/Gore

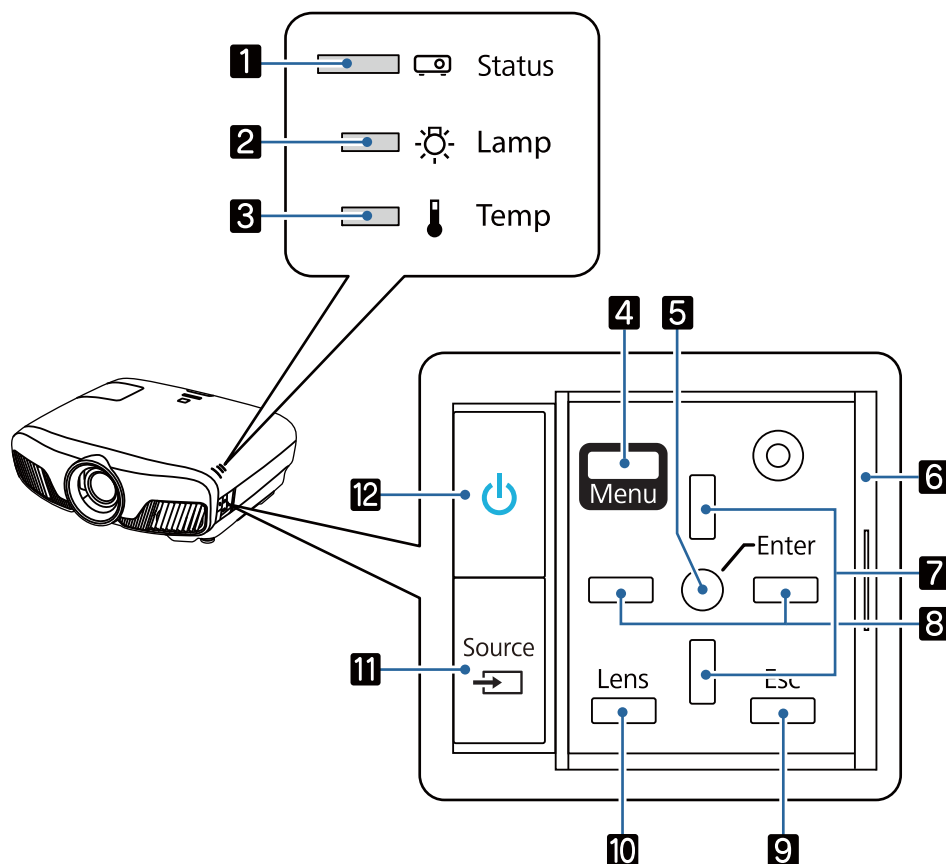


Naziv		Funkcija
<b>1</b>	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektora. ➡ <a href="#">str.102</a>
<b>2</b>	Zračni odvod	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora.</p> <div>  <b>Oprez</b> </div> <p>Tijekom projiciranja ne stavljajte lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p>
<b>3</b>	Poklopac objektiva	Povezan s funkcijom uključivanja/isključivanja projektora; automatski otvara i zatvara poklopac. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>4</b>	Objektiv	Služi za projiciranje slike.
<b>5</b>	Otvor za ulaz zraka	Otvor za ulaz zraka služi za unutarnje hlađenje projektora.
	Poklopac zračnog filtra	Prilikom zamjene zračnog filtra otvorite ovaj poklopac i uklonite zračni filter. ➡ <a href="#">str.101</a>
<b>6</b>	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ <a href="#">str.24</a>
<b>7</b>	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ➡ <a href="#">str.7</a>

## Upravljačka ploča





Kada je funkcija Illumination postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni.

☛ **Extended - Operation - Illumination** [str.77](#)



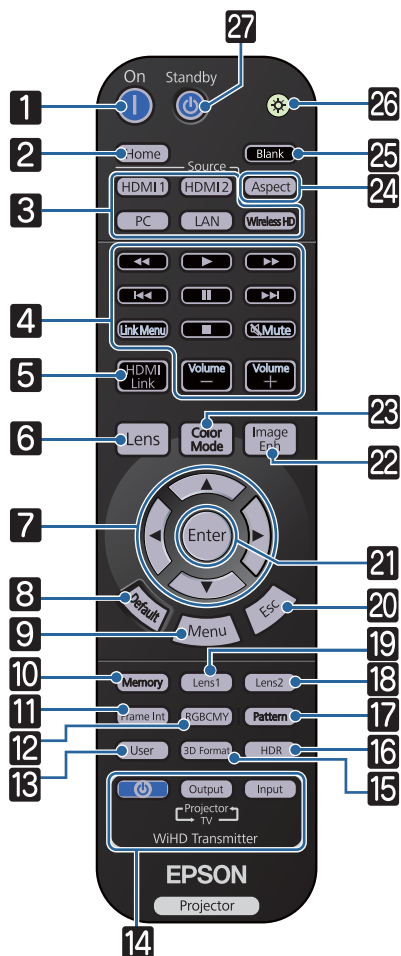
Gumbi/pokazivači		Funkcija
<b>1</b>		Trepće kako bi označio da je u tijeku zagrijavanje ili hlađenje. Pokazuje status projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ☛ <a href="#">str.86</a>
<b>2</b>		Trepće narančastom bojom kad dođe vrijeme za zamjenu lampe. Pokazuje pogreške projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ☛ <a href="#">str.86</a>
<b>3</b>		Trepće narančastom bojom ako je unutarnja temperatura previsoka. Pokazuje pogreške projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ☛ <a href="#">str.86</a>
<b>4</b>		Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr. ☛ <a href="#">str.70</a>
<b>5</b>		Kada je prikazan neki izbornik, odabir funkcija i postavki. ☛ <a href="#">str.70</a>
<b>6</b>	Poklopac upravljačke ploče	Poklopac za upravljačku ploču. Kad želite koristiti upravljačku ploču, uhvatite jezičak i kliznite poklopac dok se ne otvori.
<b>7</b>		Odabir vrijednosti za ispravljanje geometrije slike i za stavke izbornika. ☛ <a href="#">str.31</a>
<b>8</b>		Odabir vrijednosti za podešavanje stavki izbornika. ☛ <a href="#">str.70</a>



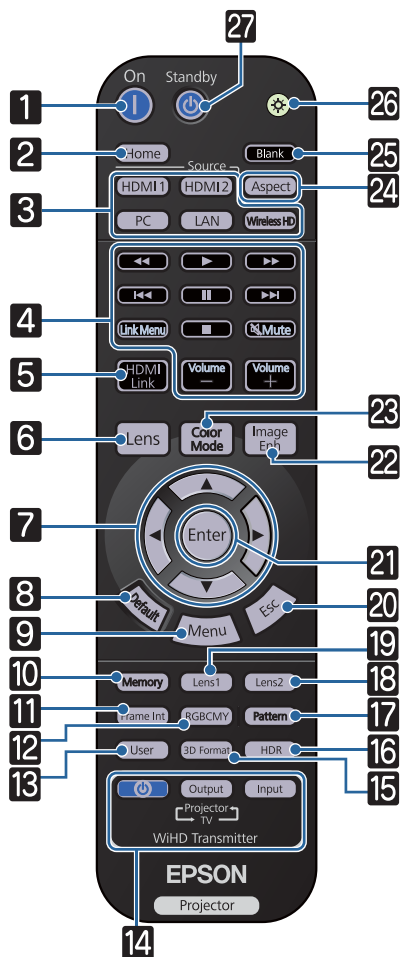
Gumbi/pokazivači		Funkcija
9	Esc 	Vraća na prethodnu razinu izbornika kad je prikazan neki izbornik. ➡ <a href="#">str.70</a>
10	Lens 	Promjena stavki za podešavanje funkcije motoriziranog objektiva. Stavke za podešavanje su kako slijedi. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fokus ➡ <a href="#">str.29</a></li> <li>• Zumiranje ➡ <a href="#">str.29</a></li> <li>• Pomicanje leće ➡ <a href="#">str.29</a></li> </ul>
11		Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. ➡ <a href="#">str.26</a>
12		Uključivanje i isključivanje projektor. ➡ <a href="#">str.25</a> Svjetli kada je projektor uključen. Pokazuje pogreške projektor. pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ <a href="#">str.86</a>

## Daljinski upravljač

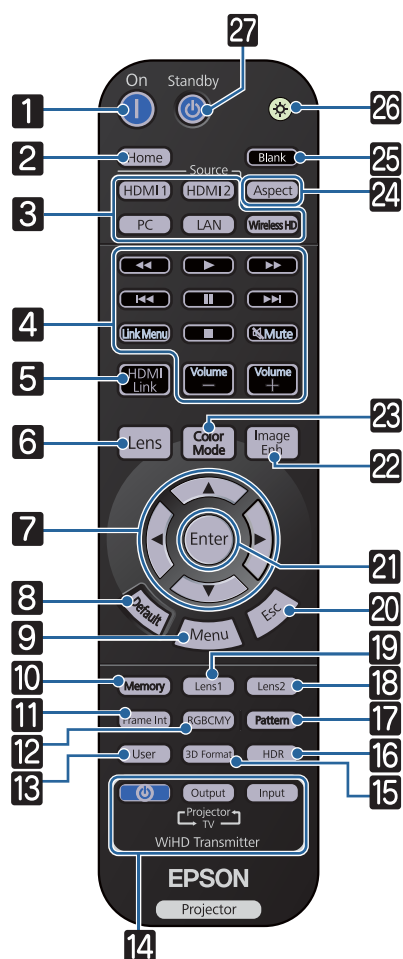
Daljinski upravljač ovisi o modelu projektora koji koristite. Primjeri u ovom odjeljku su za daljinski upravljač za EH-TW9400W/EH-TW8400W.



Gumb	Funkcija
<b>1</b> On	Uključivanje projektora. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>2</b> Home	Prikazuje i zatvara početni zaslon. ➡ <a href="#">str.26</a>
<b>3</b> HDMI1 HDMI2 PC LAN WirelessHD	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. ➡ <a href="#">str.26</a>  Gumb <b>WirelessHD</b> dostupan je samo za EH-TW9400W/EH-TW8400W.
<b>4</b> Playback controls (Previous, Play/Pause, Next, Stop, First, Last, Link Menu, Mute, Volume -, Volume +)	Obavlja radnje kao što su reprodukcija, zaustavljanje i podešavanje glasnoće spojenih uređaja koji ispunjavaju uvjete standarda HDMI CEC. ➡ <a href="#">str.60</a>
<b>5</b> HDMI Link	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je <b>HDMI Link On</b> ➡ <b>Settings - HDMI Link - HDMI Link</b> <a href="#">str.74</a> Prikazuje se popis povezanih uređaja.</li> <li>Kada je <b>HDMI Link Off</b> ➡ <b>Settings - HDMI Link - HDMI Link</b> <a href="#">str.74</a> Prikaz izbornika za postavljanje HDMI veze.</li> </ul> ➡ <a href="#">str.60</a>
<b>6</b> Lens	Promjena stavki za podešavanje funkcije motoriziranog objektiv. Stavke za podešavanje su kako slijedi. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fokus ➡ <a href="#">str.29</a></li> <li>Zumiranje ➡ <a href="#">str.29</a></li> <li>Pomicanje leće ➡ <a href="#">str.29</a></li> </ul>

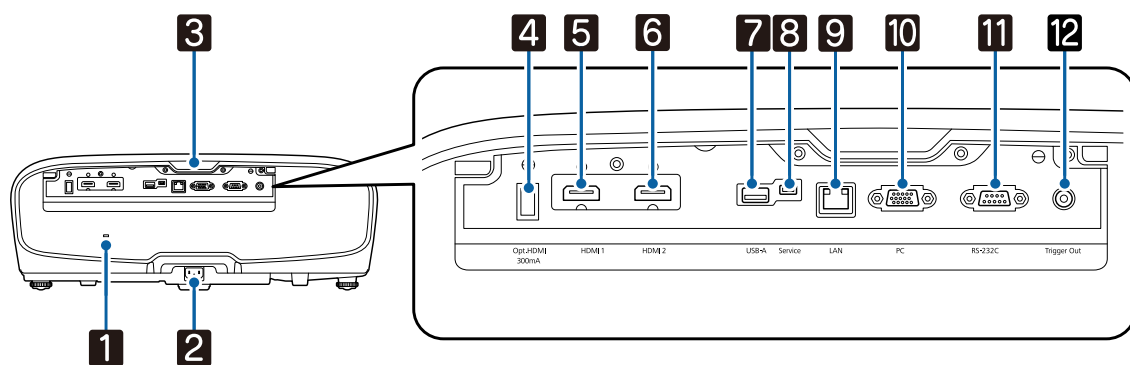


Gumb	Funkcija
7	<p>Odabir stavki izbornika i postavljanje vrijednosti. ➡ <a href="#">str.70</a></p>
8	<p>Kada se pritisne dok je prikazan zaslon za podešavanje izbornika, vraćanje postavljane vrijednosti na zadanu vrijednost. ➡ <a href="#">str.70</a></p>
9	<p>Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika i dr. ➡ <a href="#">str.70</a></p>
10	<p>Spremanje, učitavanje ili brisanje memorije. ➡ <a href="#">str.41</a></p>
11	<p>Postavlja jačinu za Frame Interpolation. ➡ <a href="#">str.36</a></p>
12	<p>Podešavanje tona, zasićenja i svjetline za svaku od RGBCMY boja. ➡ <a href="#">str.37</a></p>
13	<p>Obavljanje funkcije dodijeljene korisničkom gumbu. ➡ <a href="#">str.74</a></p>
14	<p>(samo EH-TW9400W/EH-TW8400W) Ovo je gumb za upravljanje uređajem WirelessHD Transmitter. Uključivanje uređaja WirelessHD Transmitter ili zamjena ulaza i izlaza. Obavezno usmjerite daljinski upravljač prema uređaju WirelessHD Transmitter kada ga koristite. ➡ <a href="#">str.46</a></p>
15	<p>Promjena vrijednosti opcije 3D format. Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Slaganje okvira</li> <li>• Jedno do drugog</li> <li>• Gore i dolje</li> </ul> <p>➡ <a href="#">str.43</a></p>
16	<p>Prikazuje se zaslon za namještanje dinamičkog raspona. ➡ <a href="#">str.73</a></p>
17	<p>Prikazivanje i zatvaranje testnog uzorka. ➡ <a href="#">str.28</a></p>
18	<p>Učitava postavku objektiva registriranu kao <b>Memory1</b> ili <b>Memory2</b> u Save Lens Position. ➡ <a href="#">str.41</a></p>
19	
20	<p>Vraća na prethodnu razinu izbornika kad je prikazan neki izbornik. ➡ <a href="#">str.70</a></p>



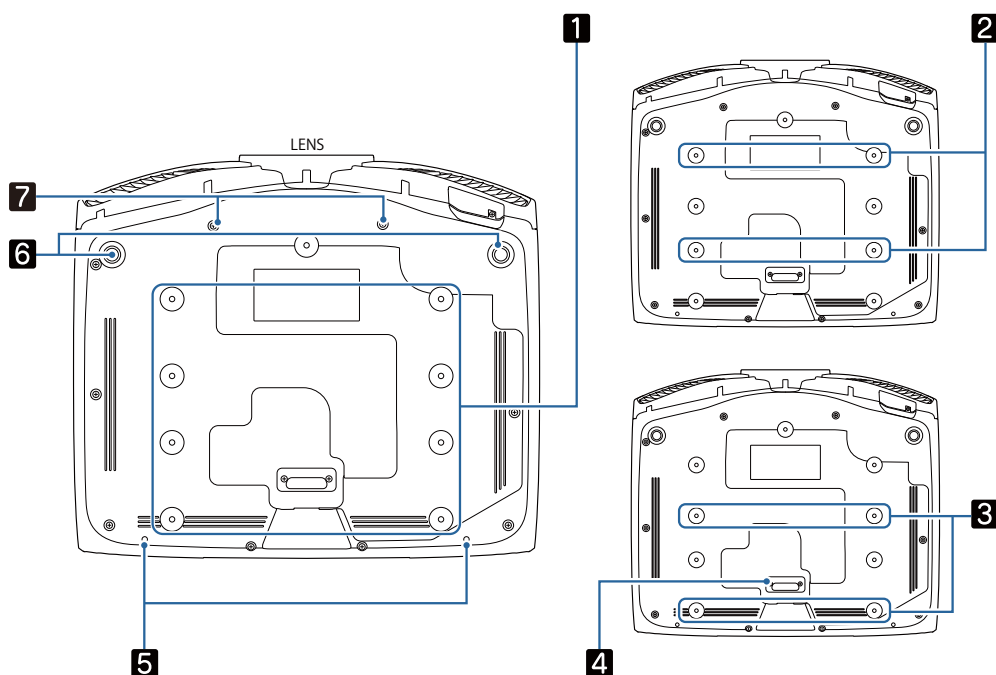
Gumb	Funkcija
21	<p>Kada je prikazan neki izbornik, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. ➡ <a href="#">str.70</a></p>
22	<p>Prikazuje izbornik <b>Image Enhancement</b>. ➡ <a href="#">str.35</a></p>
23	<p>Promjena vrijednosti opcije <b>Color Mode</b>. ➡ <a href="#">str.32</a></p>
24	<p>Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu. ➡ <a href="#">str.33</a></p>
25	<p>Privremeno zaustavlja projiciranje. Za ponovno uključivanje slike, ponovno pritisnite ovaj gumb. ➡ <a href="#">str.31</a></p>
26	<p>Gumbi daljinskog upravljača svijetle oko 10 sekundi. To je korisno kada daljinski upravljač koristite u mraku.</p>
27	<p>Isključivanje projektor. ➡ <a href="#">str.27</a></p>

## Pozadi



Naziv		Funkcija
<b>1</b>	Sigurnosni utor (  )	Sigurnosni utor kompatibilan s MicroSaver sigurnosnim sustavom koji je proizvela tvrtka Kensington. Pojednosti potražite na početnoj stranici tvrtke Kensington <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>2</b>	Priključak za napajanje	Priključite napojni kabel. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>3</b>	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ <a href="#">str.24</a>
<b>4</b>	Opt.HDMI priključak	Služi za povezivanje priključka izvora napajanja za optički HDMI kabel. Ipak, povezivanje sa svim uređajima nije zajamčeno. Prije toga provjerite radi li uređaj.
<b>5</b>	HDMI1 priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. ➡ <a href="#">str.19</a> HDMI1/HDMI2 priključci podržavaju HDCP 2.2.
<b>6</b>	HDMI2 priključak	
<b>7</b>	USB-A priključak	Služi za spajanje dodatne Jedinica bežične mreže. Također se koristi pri ažuriranju firmvera. ➡ <a href="#">str.21</a>
<b>8</b>	Service priključak	Uslužni priključak. Ovo se obično ne koristi.
<b>9</b>	LAN priključak	Služi za uključivanje LAN kabela za povezivanje s mrežom. ➡ <a href="#">str.21</a>
<b>10</b>	PC priključak	Služi za povezivanje s RGB izlazom računala. ➡ <a href="#">str.19</a>
<b>11</b>	RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu.
<b>12</b>	Priključak Trigger Out	Spajanje na vanjske uređaje, kao što su motorni zasloni. ➡ <a href="#">str.20</a>

## Odozdo



Naziv		Funkcija
<b>1</b>	Mjesta za pričvršćenje na stropni nosač	Ovdje se montira dodatni stropni nosač ako je projektor potrebno učvrstiti na strop. ➡ <a href="#">str.111</a>  Koristite četiri mjesta za pričvršćenje na stropni nosač za <b>2</b> ili <b>3</b> ovisno o okruženju u kojem se postavlja. Upotrijebite <b>3</b> mjesta za pričvršćenje kada se postavlja pored zida u maloj sobi.
<b>2</b>		
<b>3</b>		
<b>4</b>	Stražnja nožica	Uklonite ovo prilikom korištenja <b>3</b> mjesta za pričvršćenje na stropni nosač.
<b>5</b>	Pričvrсни vijak poklopca za kabel	Rupe za vijke za pričvršćivanje poklopca kabela.
<b>6</b>	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja vodoravnog nagiba. ➡ <a href="#">str.31</a>
<b>7</b>	Rupe za vijke za anamorfne leće	Rupe za vijke za pričvršćivanje anamorfne leće.



# Postavljanje

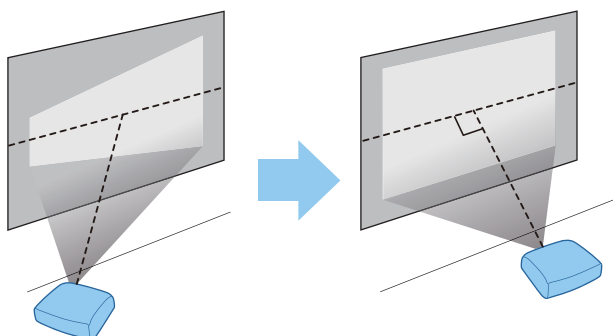
## Projicirana slika i položaj projektor

Postavite projektor kako je opisano u nastavku.

### ☐ Postavljanje projektor paralelno sa zaslonom

Ako je projektor postavljen pod kutom u odnosu na zaslon pojavljuje se izobličenje geometrije projicirane slike.

Namjestite položaj projektor tako da je postavljen paralelno sa zaslonom.



Ako se projektor ne može postaviti ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja objektiva. ➡ [str.29](#)

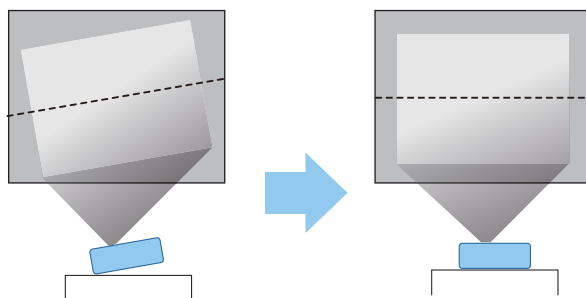
### ☐ Vodoravno postavljanje projektor podešavanjem visine svake strane

Ako je projektor nagnut, projicirana slika također će biti nagnuta.

Vodoravno postavite projektor tako da su obje strane jednake visine.

Ako projektor nije moguće postaviti vodoravno, nagib je moguće podešavati pomoću prednje nožice.

➡ [str.31](#)



## Različite metode postavljanja

### ⚠ Upozorenje

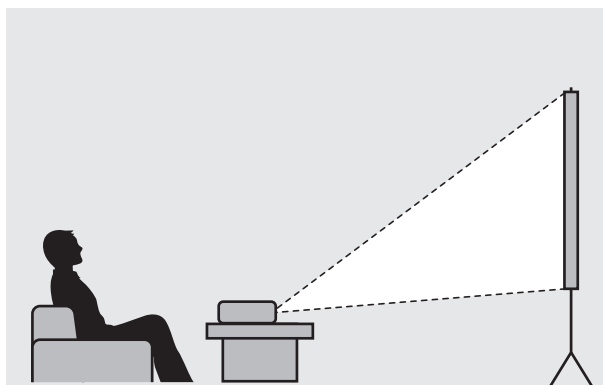
- Pri postavljanju projektoru u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepila, maziva ili ulja za točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, vanjsko kućište projektor moglo bi puknuti i projektor bi mogao ispasti iz stropnog nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod projektor i oštetiti projektor.
- Projektor ne postavljajte na vlažnim i prašnjavim mjestima kao što su kuhinjske radne površine, u kuhinji, blizu ovlaživača, na mjestima gdje ima dima ili pare. Time biste mogli izazvati požar ili električni udar. Pored toga, sadržaj ulja može izazvati oštećivanje vanjskog kućišta projektor što može dovesti do ispadanja projektor iz stropnog nosača u kojemu je ugrađen.
- Ne postavljajte projektor na nestabilnu policu ili mjesto predaleko od izvora. U suprotnom, projektor bi se mogao prekrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Prilikom postavljanja na visoko mjesto poput police, poduzmite mjere opreza protiv pada projektor koristeći kabele kako biste uređaj osigurali u hitnom slučaju poput potresa i spriječili nesreće. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Ne prekrivajte otvore za ulaz ili izlaz zraka na projektoru. Prekrivanje otvora za ulaz i izlaz zraka može prouzročiti pregrijavanje uređaja i požar.

### Pozor

- Ne koristite vertikalno postavljen projektor. To bi moglo prouzročiti kvar.
- Zračni filtar čistite svaka tri mjeseca. Čistite ga češće ako u okruženju ima mnogo prašine. ➡ [str.99](#)

### ■ Postavljanje na stol i projiciranje

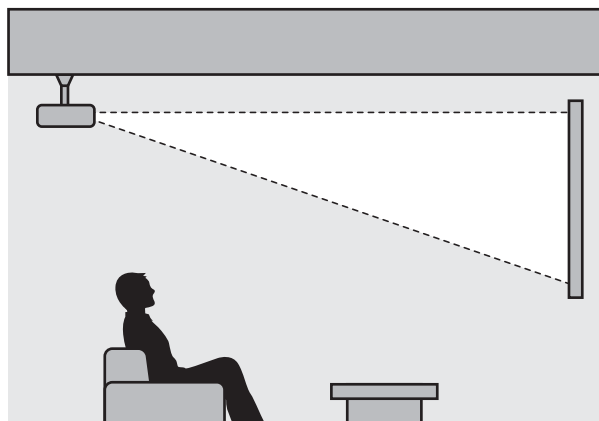
Projektor možete postaviti na stol u dnevnoj sobi ili na nisku policu kako biste projicirali slike.





## ■ Ovješanje na strop i projiciranje

Projektor je moguće objesiti na strop dodatnim stalkom za ugradnju na strop i tako projicirati slike.



Prilikom vješanja na strop i projiciranja, postavite **Projection** na **Front/Ceiling** ili **Rear/Ceiling**.  
 ➡ **Extended - Projection** [str.77](#)

### Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektora i pomicanja leće

Veličina projicirane slike raste s udaljavanjem projektora od zaslona.

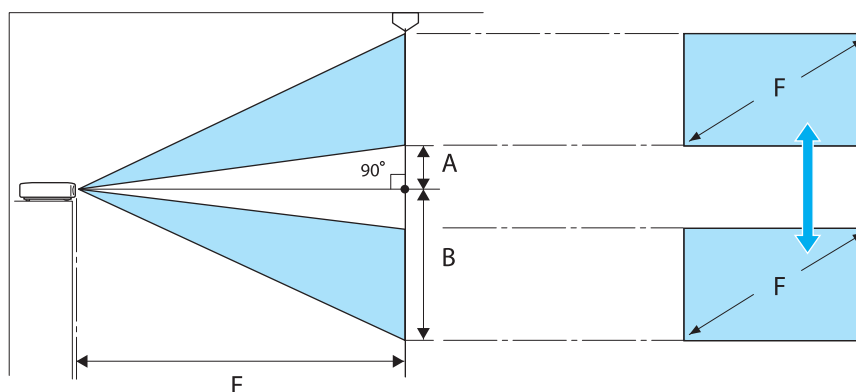
Koristite donju tablicu pri postavljanju projektora u optimalan položaj u odnosu na zaslon. Dane vrijednosti služe samo za orijentaciju.

Maksimalne vrijednosti za podešavanje pomicanja leće prikazane su u sljedećoj tablici.



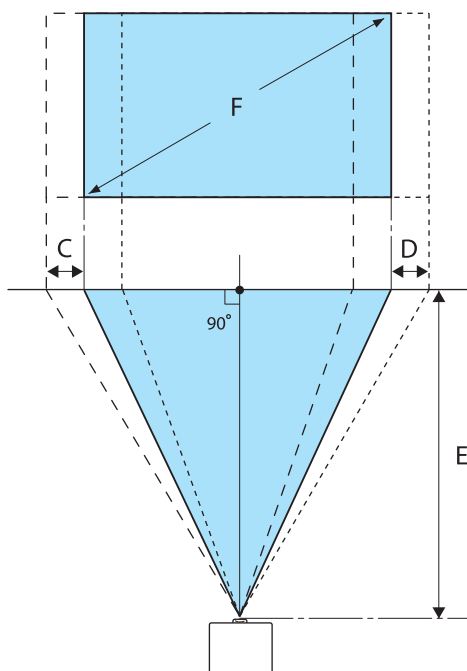
Projicirana slika se smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektora kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.

Kod podešavanja položaja projekcije u okomitom smjeru pomoću funkcije pomicanja leće



- A : Udaljenost od središta leće do donjeg ruba projicirane slike (kad je funkcija pomicanja leće postavljena na najvišu razinu)
- B : Udaljenost od središta leće do donjeg ruba projicirane slike (kad je funkcija pomicanja leće postavljena na najnižu razinu)
- E : Udaljenost projekcije od projektora do zaslona
- F : Veličina projicirane slike

Kod podešavanja položaja projekcije u vodoravnom smjeru kod funkcije pomicanja leće



- C : Udaljenost pomaka središta leće kod pomicanja projektora (kad je pomicanje leće postavljeno maksimalno ulijevo)
- D : Udaljenost pomaka središta leće kod pomicanja projektora (kad je pomicanje leće postavljeno maksimalno udesno)
- E : Udaljenost projekcije od projektora do zaslona
- F : Veličina projicirane slike

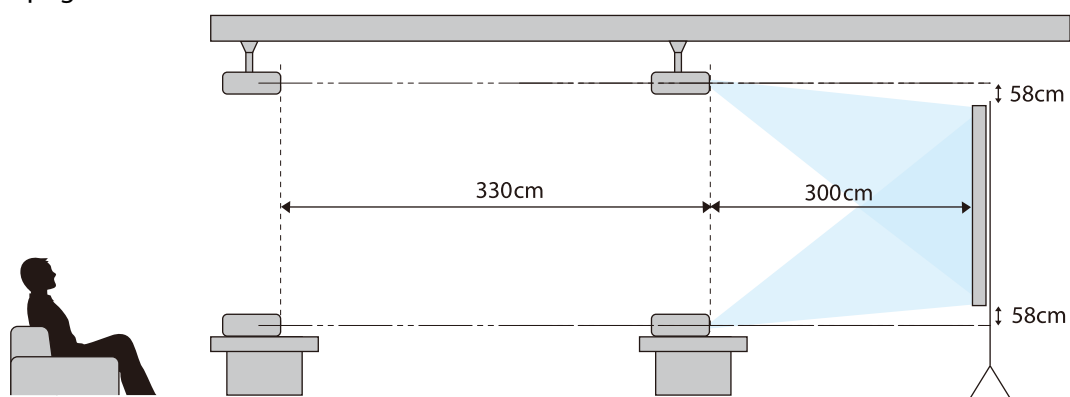
Jedinica: cm

16:9 veličina zaslona		Udaljenost projicirane slike (E)		Maksimalne vrijednosti pomaka leće*		
F	W x H	Minimalna (široko)	Maksimalna (tele)	Udaljenost (A)	Udaljenost (B)	Udaljenost (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

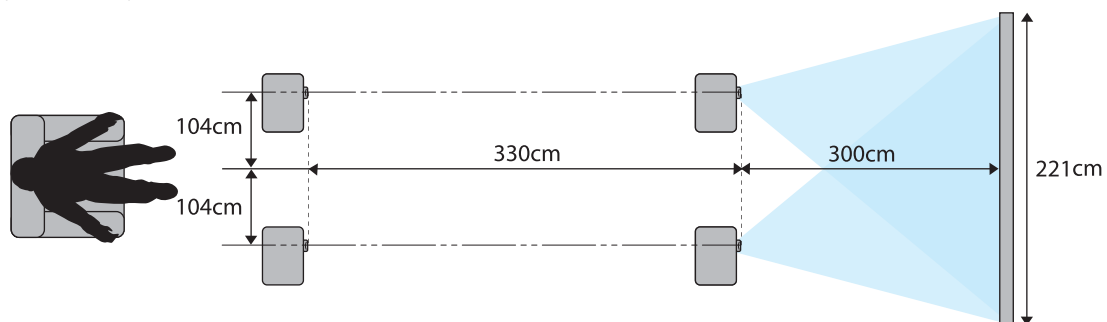
\* Ne mogu se i okomiti i vodoravni pomak leće podesiti na njihove maksimalne vrijednosti. ➡ [str.29](#)

## Primjer postavljanja (s veličinom zaslona 16:9 i 100")

Bočni pogled



Pogled odozgo





## Spajanje uređaja

### Pozor

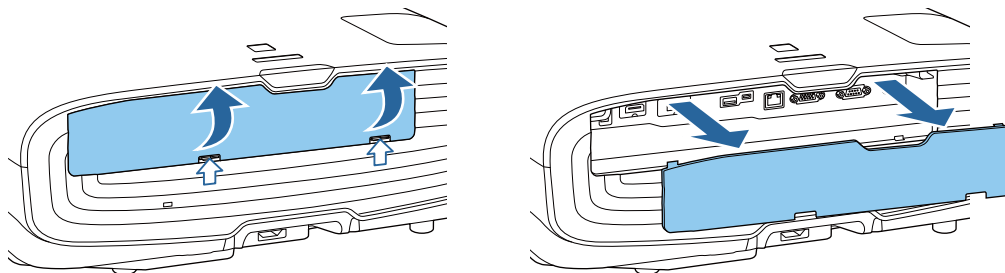
- Prije nego utaknete kabel uređaja u utičnicu, spojite sve kablove.
- Usporedite oblik utikača na kabelu i priključka na uređaju te ih spojite. Ako silom pokušavate u priključak uvući utikač neodgovarajućeg oblika, može doći do oštećenja i kvara.

### Skidanje Poklopca priključaka

Ovisno o modelu koji koristite, projektor može imati poklopac priključaka za odjeljak utikača na stražnjoj strani za poboljšanje sveukupnog izgleda projektor. Uklonite poklopac priključaka prije spajanja kabela.

Na donjem dijelu poklopca priključaka nalaze se otvori pomoću kojih možete povući poklopac prema naprijed i izvući ga iz gornjih žljebova.

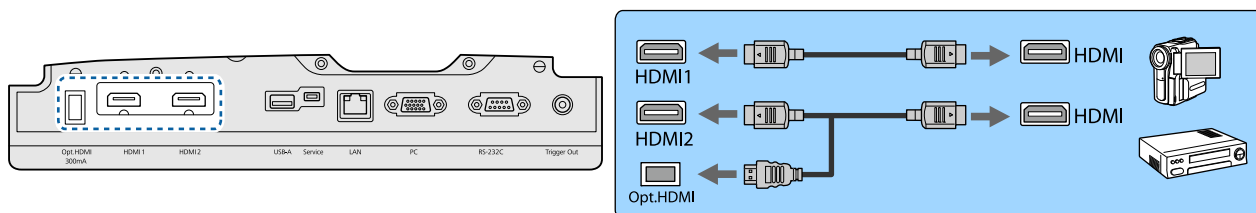
Prilikom vraćanja, najprije uvucite isturene dijelove u gornje žlijebove.



### Spajanje s video uređajem

Za projiciranje slika s DVD/Blu-ray uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

Kada koristite komercijalno dostupan HDMI kabel

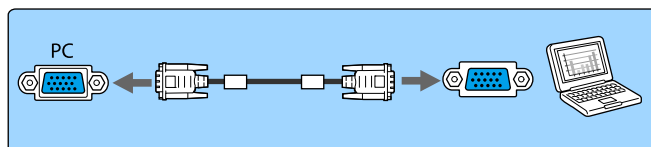
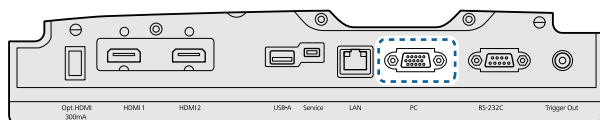


- Za prikaz signala u prijenosnom opsegu od 18 Gb/s kao što je 4k60p/4:4:4, koristite se vrhunskim HDMI kabelom. Ako upotrebljavate kabel koji to ne podržava, slike se možda neće prikazivati pravilno. Ako se pojave problemi s prikazivanjem slika na brzini 18 Gb/s, promijenite EDID postavku na **Normal**.  
**Signal-Advanced- EDID** [str.73](#)
- Kada koristite priključak napajanja za optički HDMI kabel, spojite na priključak Opt.HDMI.
- HDMI1/HDMI2 priključci podržavaju HDCP 2.2.
- Ovaj projektor nema ugrađen zvučnik. Projektor spojite na AV sustav kako biste iz spojene opreme mogli čuti zvuk.

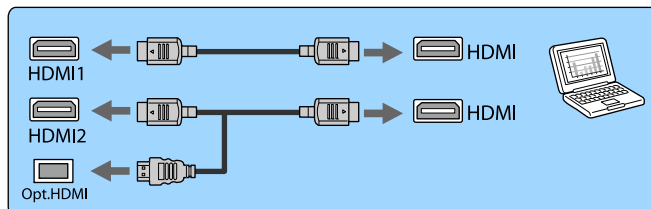
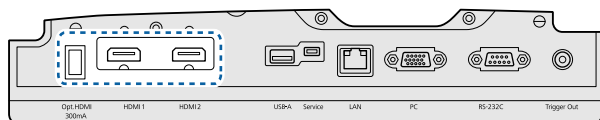
### Spajanje na računalo

Za projiciranje slika s računala priključite računalo na jedan od sljedećih načina.

## Kada koristite komercijalno dostupan računalni kabel



## Kada koristite komercijalno dostupan HDMI kabel

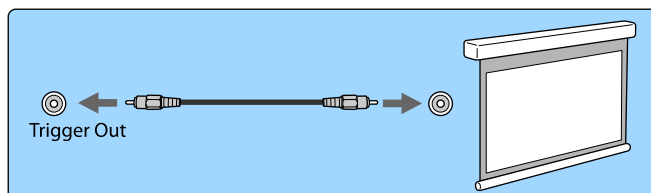
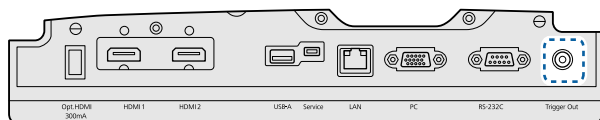


## Spajanje vanjske opreme

### Spajanje na priključak Trigger Out

Da biste priključili vanjske uređaje kao što je motorni zaslon, spojite mini-utičnicu stereo kabla (3,5 mm) na Trigger Out priključak. Kada je postavljen na uključeno, signal (12 V DC) se šalje iz ovog priključka i dojavljuje status projektor (On ili Off) spojenim uređajima kao što su električni zaslone.

Kada koristite priključak **Trigger Out**, postavite **Trigger Out** na **Power** (samo EH-TW9400W/EH-TW9400) ili na **On** (samo EH-TW8400W/EH-TW8400). ➡ **Extended - Operation - Trigger Out** [str.77](#)



### Spajanje WirelessHD uređaja (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W)

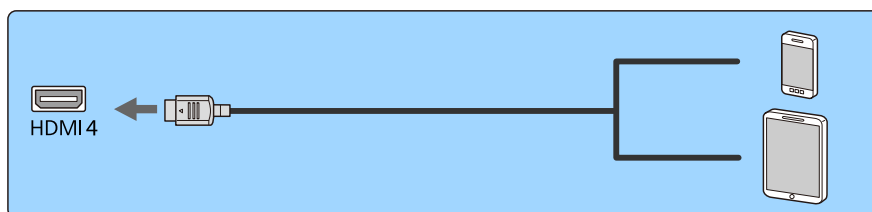
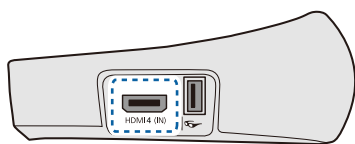
Projektor prima prijenos iz uređaja WirelessHD Transmitter i projicira sliku. ➡ [str.46](#)

Promijenite projiciranu sliku pritiskanjem gumba na daljinskom upravljaču ili gumba na upravljačkoj ploči.

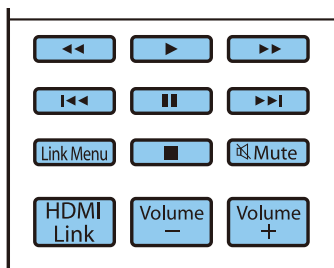
- Kada primete WirelessHD sliku, opcija **WirelessHD** mora biti postavljena na **On**. ➡ **Settings - WirelessHD - WirelessHD** [str.74](#)
- Možete promijeniti koji se uređaj prikazuje odabirom uređaja s popisa **Device Connections** u opciji **HDMI Link**. ➡ **Settings - HDMI Link - Device Connections** [str.74](#)

## Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima

Pametne telefone ili tablet računala kompatibilna s MHL linkom možete spojiti na WirelessHD Transmitter. Za spajanje mikro USB priključka pametnih telefona i tablet računala na priključak HDMI4 uređaja WirelessHD Transmitter upotrijebite MHL kompatibilni kabel.



Pametnim telefonima i tablet računalima možete upravljati preko daljinskog upravljača projektor. Također možete gledati video i slušati glazbu za vrijeme dok se pametni telefon ili tablet računalno pune.



## Pozor

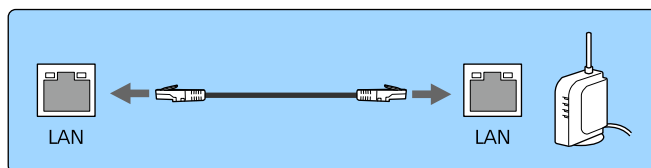
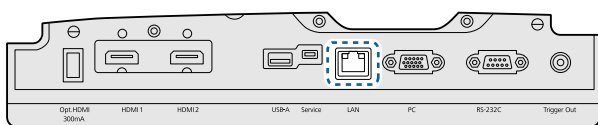
- Provjerite da kabel za spajanje podržava MHL standarde. Za vrijeme punjenja pametni telefon ili tablet računalno mogu se ugrijati, procuriti, eksplodirati ili dovesti do drugih pojava koje bi mogle uzrokovati požar.
- Kada se pri spajanju upotrijebi MHL-HDMI adapter za pretvorbu, možda se uređaj neće moći puniti ili kontrolirati preko daljinskog upravljača.



Neki uređaji za vrijeme video reprodukcije troše više struje nego što se isporučuje te stoga neće moći omogućiti punjenje za vrijeme video reprodukcije ili za vrijeme drugih radnji.

## Spajanje na LAN priključak

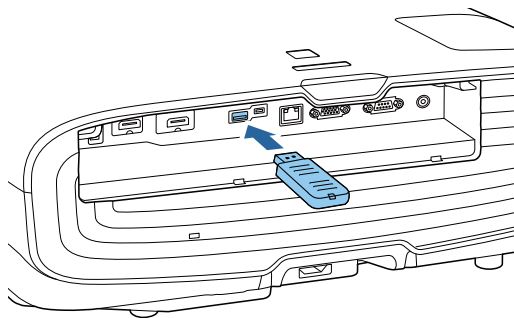
Uređaj spojite na mrežni usmjerivač, čvorište i slično pomoću LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T. Projektorom možete upravljati ili provjeriti njegov status preko mreže na računalu ili pametnom uređaju.



Kako biste spriječili kvarove, koristite LAN kabel razreda 5 ili višeg.

## Pričvršćivanje jedinice Jedinica bežične mreže.

Za korištenje funkcije bežičnog LAN-a pričvrstite dodatnu Jedinica bežične mreže (ELPAP10). Spojite Jedinica bežične mreže na USB priključak.



Za projiciranje s bežičnog LAN-a možete koristiti jednu od sljedećih metoda. Više pojedinosti potražite na stranici preuzimanja.

- **Istodobno projiciranje četiri zaslona**

Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac), s projektora možete prikazivati do četiri različita zaslona s najviše 50 računala spojenih na mrežu.

Preuzmite Epson iProjection sa sljedećeg web-mjesta.

<http://www.epson.com>

- **Projiciranje slika s mobilnog sučelja putem mreže**

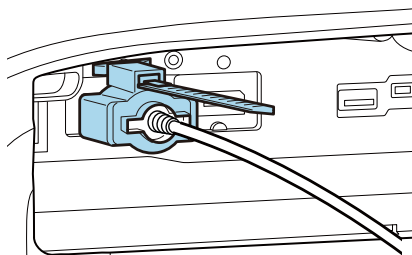
Instalacijom Epson iProjection (iOS/Android) na pametni telefon ili tablet, možete bežično projicirati podatke na uređaju. ➡ [str.67](#)



- Kada ne koristite funkciju bežičnog LAN-a s umetnutom Jedinica bežične mreže, postavite **Wireless LAN Power** na **Off**. Ovo može spriječiti neovlašteni vanjski pristup. ➡ [str.81](#)
- Pri korištenju Epson iProjection u **Quick** načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki. ➡ [str.83](#)

## Spajanje držača HDMI kabela

Ako je HDMI kabel debeo i visi, pričvrstite ga za nosač kabela s HDMI držačem kako se kabel uslijed svoje težine ne bi iskopčao iz priključka.





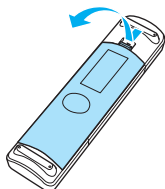
# Priprema daljinskog upravljača

## Umetanje baterija u daljinski upravljač

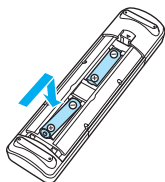
### Pozor

- Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.
- Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

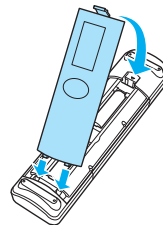
- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2** Zamijenite stare baterije novima.  
Provjerite polaritet baterija (+) i (-) prije nego što ih umetnete.



- 3** Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritišćite poklopac dok ne uskoči.



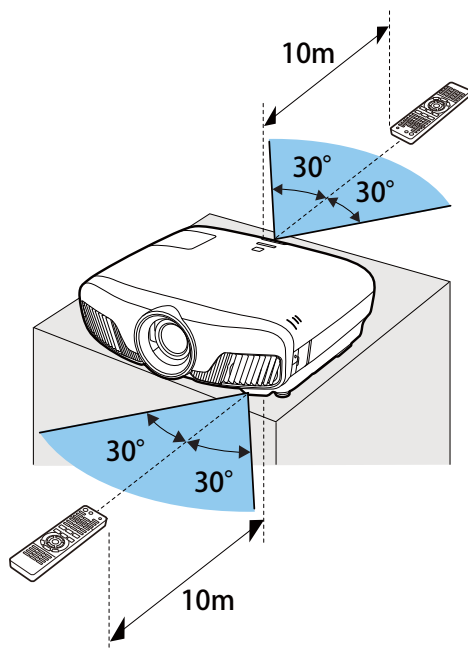
Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA.



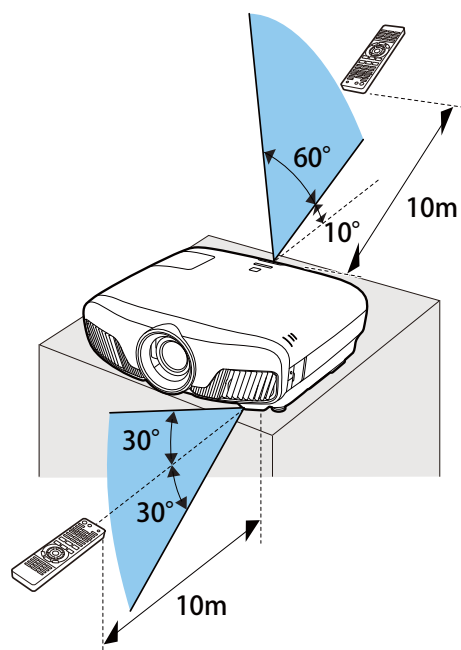
## Radni raspon daljinskog upravljača

Radni raspon uređaja WirelessHD Transmitter može biti različit. ➡ [str.57](#)

### Radni raspon (slijeva nadesno)



### Radni raspon (odozgo naniže)





# Projiciranje slika

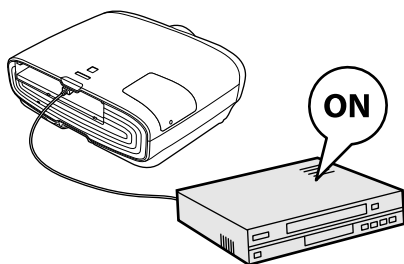
## Uključivanje projektor



**1** Spojite opremu na projektor.

**2** Spajanje izvedite pomoću priloženog napojnog kabela.

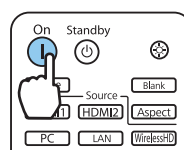
Indikator napajanja projektor svijetli plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

**3** Uključite spojeni uređaj.

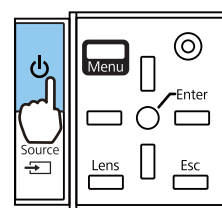


**4** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči kako biste projektor uključili.


Daljinski upravljač




Upravljačka ploča



Otvorit će se poklopac objektiv i započet će projekcija.

Pokazivač rada  trepće plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač rada će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.

 Kada je opcija **Direct Power On** postavljena na **On**, možete pokrenuti projekciju spajanjem napojnog kabela s projektorom bez potrebe za pritiskanjem bilo kog gumba. ➡ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.77](#)



### Upozorenje

- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. Jako emitirano svjetlo može prouzročiti oštećenja vida. Posebno pazite na djecu.
- Tijekom projekcije ne stojite ispred objektiv. Zbog visoke temperature odjeća se može oštetiti.



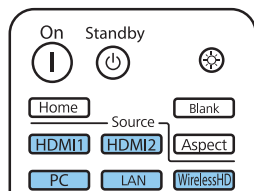
- Ovaj projektor ima funkciju Child Lock kojom se sprječava da djeca nehotice uključe napajanje te funkcija Control Panel Lock koja sprječava nehotične radnje i sl. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.74](#)
- Ovaj projektor ima funkciju Auto Setup koja automatski bira optimalne postavke kada se promijeni ulazni signal slike povezanog računala. ➡ **Signal - Auto Setup** [str.73](#)
- Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju **High Altitude Mode** na **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.77](#)

## ■ Ako se željena slika ne projicira

Ako se slika ne projicira, možete promijeniti izvor slike na jedan od sljedećih načina.


### Daljinski upravljač

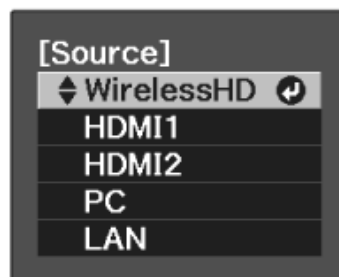
Pritisnite gumb željenog priključka.



### Upravljačka ploča

Pritisnite gumb  i odaberite željeni priključak.

Pritisnite gumb  za potvrdu odabira.



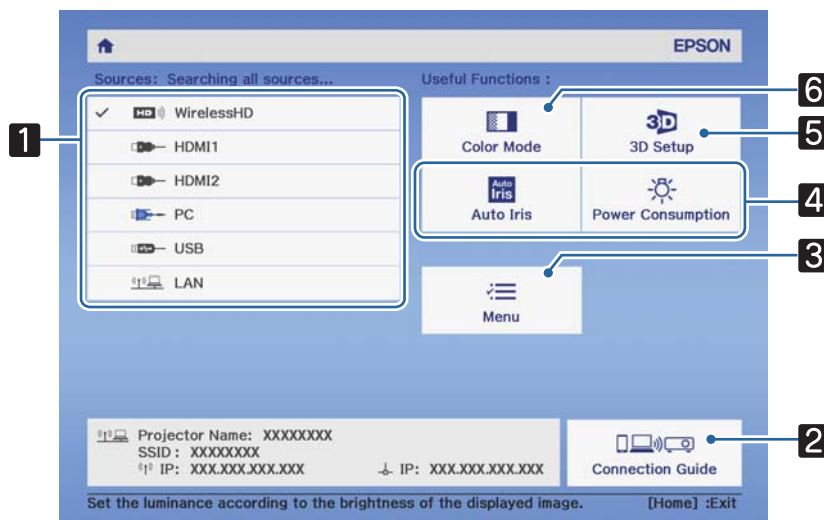
## Korištenje početnog zaslona





Značajka početnog zaslona omogućava jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama.

Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču kako biste prikazali početni zaslon.

Nakon uključivanja projektora u sljedećim uvjetima automatski se prikazuje početni zaslon.

- **Home Screen Auto Disp.** je postavljen na **On**.  **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.77](#)
- Nema signala ni iz jednog izvora.





<b>1</b>	Odaberite izvor iz kojeg želite projicirati.
<b>2</b>	Prikazuje se Connection Guide.
<b>3</b>	Prikazuje izbornik Konfiguriranje.  <a href="#">str.70</a>
<b>4</b>	Izvršava opcije izbornika dodijeljene <b>Home Screen</b> u izborniku <b>Extended</b> .  <b>Extended - Home Screen</b> <a href="#">str.77</a>
<b>5</b>	Postavlja 3D funkciju.  <b>Signal - 3D Setup</b> <a href="#">str.73</a>
<b>6</b>	Odabir vrijednosti opcije <b>Color Mode</b> .  <a href="#">str.32</a>



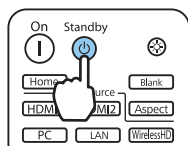
Početni zaslon nestaje nakon 10 minuta neaktivnosti.

## Isključivanje

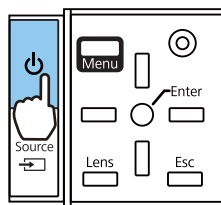
**1** Isključite spojeni uređaj.

**2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



Bit će prikazana poruka potvrde.

**3** Ponovno pritisnite gumb .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Projekcija završava, poklopac objektiva se automatski zatvara.

Pokazivač rada trepće i projektor se počinje hladiti.

**4** Pričekajte dok se hlađenje ne dovrši.

Kada se projektor ohladi pokazivač rada će prestati treptati.

**5** Iskopčajte napojni kabel.

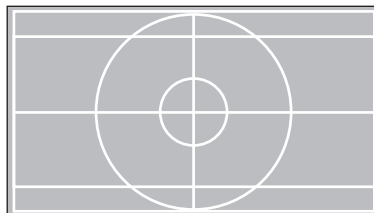
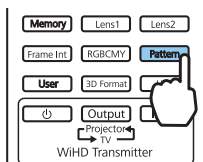


## Namještanje projicirane slike

### Prikazivanje testnog uzorka

Kada podešavate zumiranje/fokus ili položaj projiciranja odmah nakon postavljanja projektor, možete prikazati testni uzorak umjesto da priključite video uređaj.

Pritisnite gumb **Pattern** na daljinskom upravljaču kako biste prikazali testni uzorak. Standard za horizontalne linije u gornjem i donjem dijelu koristi 2.40:1 CinemaScope.



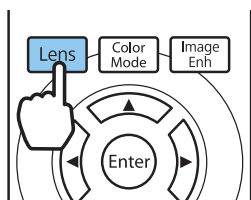
Kada odaberete Color Isolation dok projicirate slike, projicira se odabrana boja između R (crvena), G (zeleni) ili B (plava) (samo EH-TW9400W/EH-TW9400).

Ponovno pritisnite gumb **Pattern** kako biste zaustavili prikazivanje testnog uzorka.

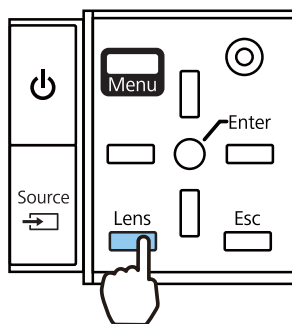
### Funkcija za podešavanje leće (fokus, zumiranje, pomak leće)

Za podešavanje fokusa, zuma ili pomaka leće pritisnite gumb **Lens** na daljinskom upravljaču ili gumb **Lens** na upravljačkoj ploči i zatim odaberite stavku koju želite podesiti.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



Podešene stavke prebacuju se na način prikazan u sljedećoj tablici.

1	Namještanje fokusa	Na zaslonu se prikazuje <b>Adjust Focus</b> . Podešava fokus projicirane slike. ➡ <a href="#">str.29</a>
2	Namještanje zumiranja	Na zaslonu se prikazuje <b>Adjust Zoom</b> . Podešava veličinu projicirane slike. ➡ <a href="#">str.29</a>
3	Podešavanje pomaka leće	Na zaslonu se prikazuje <b>Adjust Lens Shift</b> . Podešava položaj projicirane slike. ➡ <a href="#">str.29</a>

Kako biste završili s podešavanjima, tijekom podešavanja pomaka leće pritisnite gumb **Lens**.



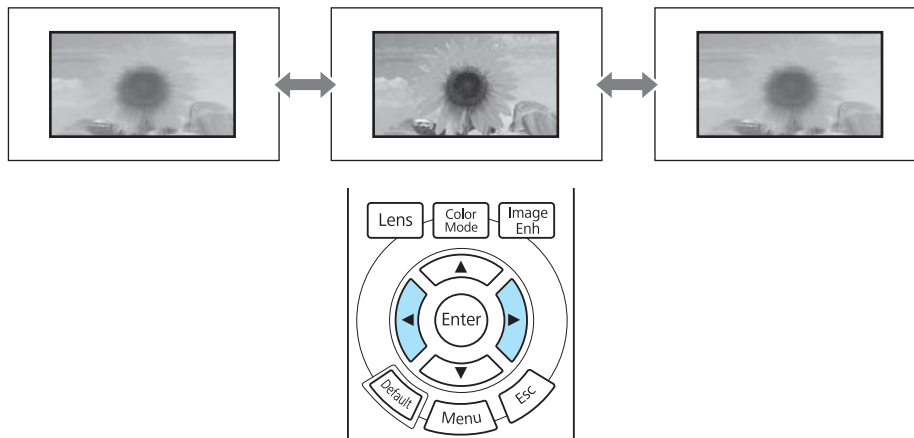
Možete upisati rezultate podešavanja leće u memoriju (Save Lens Position). Možete učitati položaj leće koji ste upisali preko daljinskog upravljača ili izbornika Konfiguriranje.

## Podešavanje fokusa

**1** Pritisnite gumb Lens na daljinskom upravljaču.

Na zaslonu se prikazuje **Adjust Focus**.

**2** Podesite fokus pomoću gumba  .



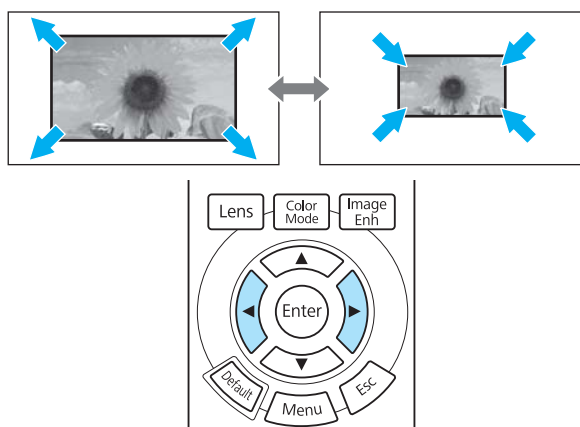
**3** Triput pritisnite gumb Lens kako biste završili s podešavanjima.

## Podešavanje veličine projicirane slike (Podešavanje zuma)

**1** Dvaput pritisnite gumb Lens na daljinskom upravljaču.

Na zaslonu se prikazuje **Adjust Zoom**.

**2** Podesite veličinu projicirane slike pomoću gumba  .



**3** Dvaput pritisnite gumb Lens kako biste završili s podešavanjem.

## Podešavanje položaja projicirane slike (podešavanje pomaka leće)

Ako se projektor ne može postaviti ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja leće.


**1** Triput pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

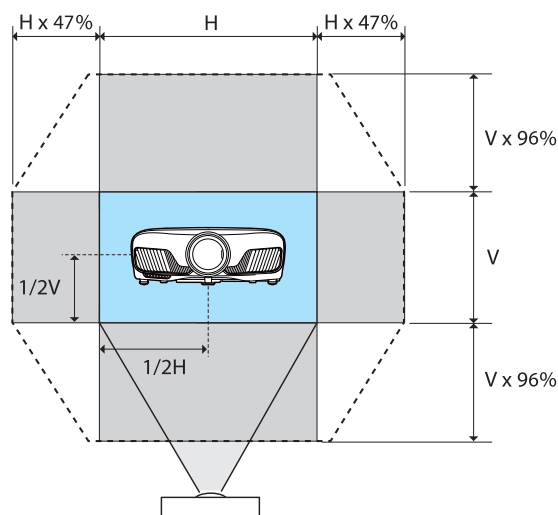
Na zaslonu se prikazuje **Adjust Lens Shift**.

**2** Podesite položaj slike pomoću gumba    .

Sliku možete pomicati unutar raspona naznačenog iscrtanom linijom na sljedećoj slici.







Ako želite objektiv vratiti natrag u sredinu, držite pritisnutim gumb  barem tri sekunde.

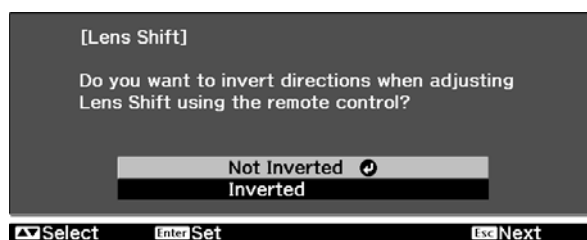


**3** Pritisnite gumb  kako biste završili s podešavanjem.



Kad odaberete stavku **Adjust Lens Shift**, a na zaslonu se prikaže sljedeća poruka, položaj slike se kreće u suprotnom smjeru od onoga u kojem se pomiče pritiskom na gumb    .

Kada je odabrano **Front/Ceiling** ili **Rear/Ceiling** za **Projection**, odaberite **Inverted**.   
**Extended - Projection** [str.77](#)



## Oprez

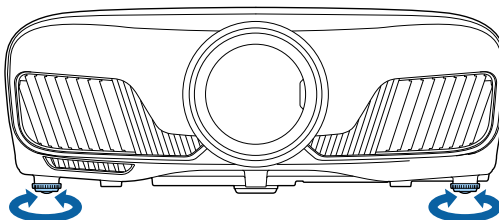
- Kad projektor prenosite, položaj leće podesite na središte. Ako prenosite projektor s lećama okrenutim prema gore, dolje, lijevo ili desno, može se oštetiti mehanizam pomicanja leće.
- Ne stavljajte prst u pokretne dijelove leće projektor. U protivnom se možete ozlijediti.



- Kad projektor ne možete postaviti točno ispred zaslona, preporučuje se da koristite funkciju pomaka leće kako biste mogli podesiti položaj projicirane slike.
- Ako preciznim podešavanjem pomak objektiva ne radi, nakratko pritisnite gumb sa strelicom radi izvođenja preciznog podešavanja za vrijeme prikaza slike.

## Namještanje nagiba projektor

Ako je projicirana slika nagnuta (lijeva i desna strana projektor su na različitim visinama) dok je projektor postavljen na stol, podesite prednju nožicu tako da obje strane budu na istoj razini.



## Ispravljanje deformacije geometrije slike

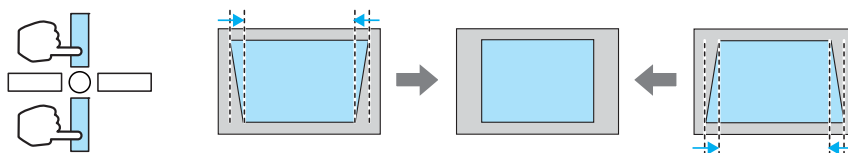
Za ispravljanje geometrije slike možete koristiti gumb  na upravljačkoj ploči.


Otvorite poklopac upravljačke ploče na strane kako biste rukovali upravljačkom pločom.  [str.7](#)

Pritisnite gumb  ili  za prikaz pokazivača za podešavanje.

Kada se prikažu pokazivači, pritisnite gumb  i  kako biste obavili okomito ispravljanje.


### Kada je gornji ili donji rub preširok

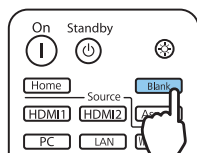



- Kada ispravite izobličenje geometrije, projicirana slika može biti reducirana. Povećajte udaljenost projektor kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.
- Geometriju slike možete podešavati iz izbornika Configuration.  **Settings - Keystone** [str.74](#)
- Možete napraviti učinkovite ispravke unutar kuta projiciranja od 30° odozgo naniže.

## Privremeno sakrivanje slike

Pomoću ovog možete privremeno sakriti slike na zaslonu.

Pritisnite gumb  kako biste prikazali ili sakrili sliku.



Pri reprodukciji filmova se ne možete vratiti na točku na kojoj ste sakrili sliku pomoću gumba  pošto se filmovi nastavljaju reproducirati čak i kada su sakriveni.

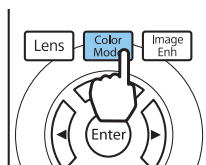





# Namještanje slike

## Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)

Možete postići optimalnu kvalitetu slike koja je tijekom projiciranja usklađena s okruženjem. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

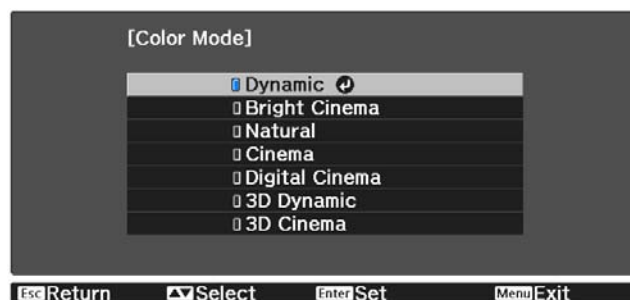
1 Pritisnite gumb .




- Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje.  **Image - Color Mode** [str.71](#)
-  Ako pritisnete gumb, postavke možete prilagođavati i s početnog zaslona.  [str.26](#)

2 Odaberite **Color Mode**.

Pomoću gumba   odaberite način rada, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



### Mogućnosti projiciranja 2D slike

Način rada	Primjena
Dynamic	Ovo je najsvjetliji način. Najbolje za davanje prednosti svjetlini.
Bright Cinema	Najbolje za projiciranje življih slika.
Natural	Najbolje za vjernu reprodukciju boja izvorne slike. Preporučujemo odabir ovog načina rada prilikom podešavanja boja slike.  <a href="#">str.37</a>
Cinema	Najbolje za uživanje u sadržajima poput filmova.
Digital Cinema	Projicira slike u prostoru boja Digital Cinema. Najbolje za davanje prednosti bojama.

### Mogućnosti projiciranja 3D slike

Način rada	Primjena
3D Dynamic	Namjenski 3D način rada najbolji za davanje prednosti svjetlini.
3D Cinema	Namjenski 3D način najbolji za uživanje u sadržajima poput filmova.

## Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)

Možete mijenjati vrstu, format i razlučivost ulaznog signala kako bi odgovarao opciji **Aspect** za projiciranu sliku.

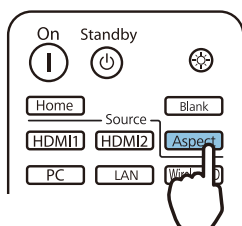
Dostupne postavke mogu se razlikovati ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.



Imajte na umu da korištenjem funkcije formata zaslona projektor za smanjivanje, povećavanje ili podjelu projicirane slike u komercijalne svrhe ili za potrebe javnog prikazivanja možete prekršiti prava nositelja autorskih prava te slike na temelju zakona o autorskim pravima.



1

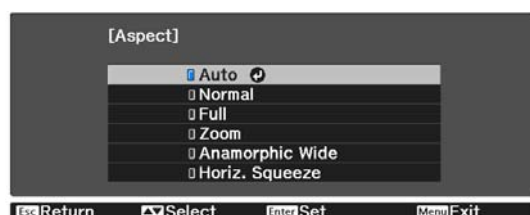
Pritisnite gumb **Aspect**.



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Signal - Aspect** [str.73](#)

2

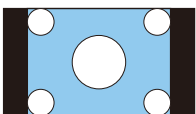
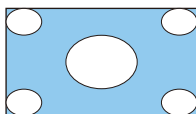
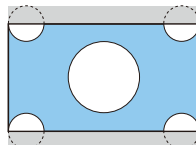
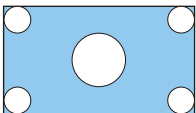
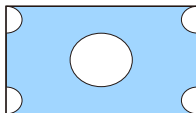
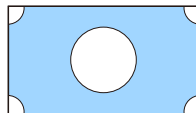
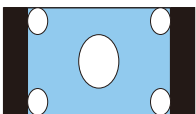
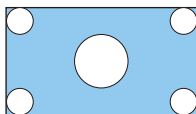
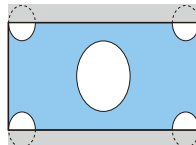
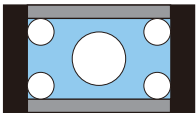
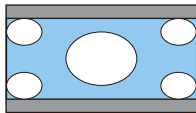
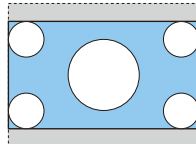
Pomoću gumba   odaberite naziv postavke, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**.



Možda nećete moći promijeniti **Aspect** ovisno o ulaznom signalu.

Normalnim odabirom opcije **Auto** koristi se optimalan format prikaza ulaznog signala. Promijenite ovu vrijednost ako želite koristiti neki drugi format.

Tabela dolje prikazuje sliku projiciranu na zaslon dimenzija 16:9.

Ulazna slika	Naziv postavke		
	Normal	Full	Zoom
Slika 4:3			
Slike 16:9*1			
Slike snimljene pomoću funkcije stiskanja			
Slika oblika koverte*2			

Ulazna slika	Naziv postavke		
	Normal	Full	Zoom
Napomene	Prilagođava se visini zaslona. Format zaslona se mijenja ovisno o ulaznoj slici.	Koristi punu širinu zaslona. Format zaslona se mijenja ovisno o ulaznoj razlučivosti.	Zadržava format zaslona ulaznog signala i prilagođava se širini zaslona. Gornji i donji rub slike mogu biti odrezani.

\*1 Puni prikaz i uvećanje koje se koristi za ulaz signala 16:9 ne može se koristiti za 4K i 3D signale kao niti za signal slike s računala.

\*2 Slika koverta korištena u ovom objašnjenju ima format zaslona 4:3 i izgleda kao format 16:9 s dvije crne margine. Te dvije margine na vrhu i dnu zaslona koriste se za prikaz titlova.

Za modele EH-TW9400W/EH-TW9400 također možete zadati **Anamorphic Wide** i **Horiz. Squeeze**.

Zadajte **Anamorphic Wide** i pričvrstite komercijalno dostupne anamorfne leće za gledanje DVD-a, Blu-rays diskova, i drugih snimaka napravljenih u filmskom formatu.

**Horiz. Squeeze** izdužuje vodoravnu dimenziju ulaznog signala. To vam omogućava projiciranje duž čitave širine zaslona kada koristite komercijalno dostupne anamorfne leće.



- Slika može biti odrezana ako je, kad je zadat **Overscan**, odabran **Anamorphic Wide**. Postavite **Overscan** na **Off**. ➡ **Signal-Overscan** str.73
- Kada projicirate 3D slike u **Anamorphic Wide**, podržani su samo signali za slaganje okvira 1080p/24 Hz.
- Kad je ulazni signal slika 4K, možete odabrati samo **Normal**, **Anamorphic Wide** i **Horiz. Squeeze**.

## Namještanje opcije Sharpness

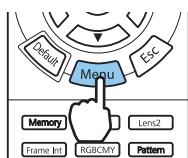
Možete učiniti sliku jasnijom.

U nastavku su prikazane stavke i postupci za podešavanje.

Standard	Poboljšava konture cijele projicirane slike. Kada podesite <b>Standard</b> , vrijednosti podešavanja za <b>Thin Line Enhancement</b> i <b>Thick Line Enhancement</b> istodobno se podešavaju.
Thin Line Enhancement	Poboljšavaju se detalji poput vlasi kose i šablona na odjeći.
Thick Line Enhancement	Poboljšavaju se grubi dijelovi slike poput kontura cijelih osoba ili pozadine, što pridonosi jasnoći cijele slike.

1

Pritisnite gumb .







Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

2

Odaberite **Image - Sharpness**.

Prikazuje se zaslon za podešavanje **Sharpness**.


3

Pomoću gumba   odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba  .

Slika postaje oštija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili mekša kada se pomiče ulijevo (negativno).



Pritisnite gumb  za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.


- 4 Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.

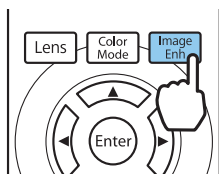
## Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)


Razlučivost slike možete podesiti funkcijom Image Enhancement.




Moguće je podešavati sljedeće sadržaje.

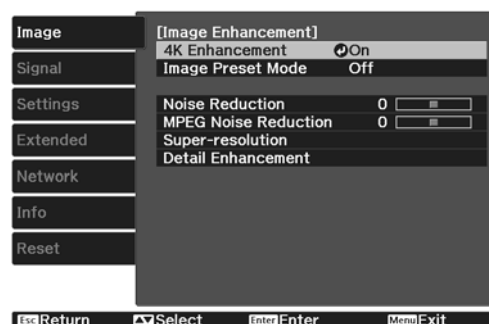
4K Enhancement	4K Enhancement je funkcija koja projicira sliku u dvostrukoj razlučivosti dijagonalnim pomicanjem 1 piksela u koracima od 0,5 piksela. Signal slike visoke razlučivosti projicira se vrlo detaljno.
Image Preset Mode	Odabire unaprijed pripremljene postavke za <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> i <b>Detail Enhancement</b> .
Noise Reduction	(To se može odrediti samo kada je <b>Image Processing</b> postavljen na <b>Fine</b> .) Za zaglađivanje grubih slika.
MPEG Noise Reduction	(To se može odrediti samo kada je <b>Image Processing</b> postavljen na <b>Fine</b> .) Možete smanjiti šumove koji se javljaju u grubim dijelovima dok projicirate MPEG filmove.
Super-resolution	Fine Line Adjust: Poboljšava kontrast i grube dijelove kompliciranih slika. Soft Focus Detail: Poboljšava kontrast i grube dijelove glatkih pozadina.
Detail Enhancement	Poboljšava kontrast slike za stvaranje naglašenije teksture i živopisnijeg osjeta. <b>Strength</b> : što je veća vrijednost, to je jači kontrast. <b>Range</b> : što je veća vrijednost, to je veći raspon poboljšavanja detalja.



- 1 Pritisnite gumb .



 Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Image - Image Enhancement** [str.71](#)

- 2 Pomoću gumba   odaberite stavku koju želite namjestiti, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



**3** Upotrijebite gumb   kako biste napravili podešavanja.

Pritisnite gumb  da biste namjestili drugu stavku.


Pritisnite gumb  za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.



**4** Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.

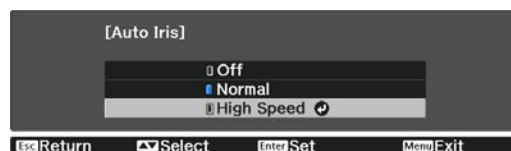
## Postavka Auto Iris

Automatskim namještanjem jačine svjetla prema prikazanoj slici možete uživati u dubokim i bogatim slikama. Možete izabrati praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike od **Normal** do **High Speed**.

Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

### Image - Auto Iris



Pomoću gumba   odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .




Ovisno o slici, možete čuti rad Auto Iris, ali nije u pitanju neki kvar.

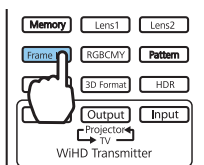
## Postavljanje Frame Interpolation


Moguće je glatko reproducirati slike koje se brzo miču automatskim stvaranjem međuokvira između izvornih. Frame Interpolation je dostupan u sljedećim uvjetima.




- Kad je **Image Processing** postavljen na **Fine**.  **Signal - Advanced - Image Processing** [str.73](#)
- Kada je izvor HDMI1, HDMI2 ili WirelessHD (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W).
- Prilikom ulaza 2D signala\* ili 3D signala (1080p 24 Hz).  [str.112](#)

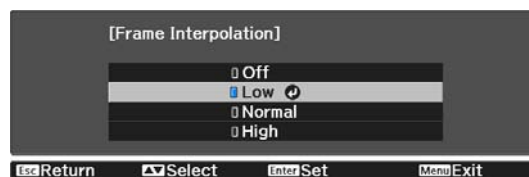
\* Ovo nije dostupno za ulaz 4K signala. Ovo je omogućeno samo kada je **4K Enhancement** postavljen na **On** i na ulazu se dovode signali 1080p 24 Hz.  **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** [str.71](#)

**1** Pritisnite gumb .



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje.  **Image - Frame Interpolation** [str.71](#)

**2** Pomoću gumba   odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .






# Podešavanje boje



## Podešavanje Color Temp.

Namještanje sveukupne nijanse slike. Napravite podešavanja ako je slika malo plavija ili crvenija nego što treba biti i sl.


Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

**Image - Color Temp. - Color Temp.**




Upotrijebite gumbе   kako biste napravili podešavanja. S povećanjem vrijednosti jačaju plave nijanse, a sa smanjivanjem vrijednosti jačaju crvene nijanse.



Pritisnite gumb  za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.





## Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)

Moguće je ugađanje svjetline tamnih područja (Razmak) i svijetlih područja (Pojačanje) za R (crvenu), G (zelenu) i B (plavu) boju.

Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

**Image - Color Temp. - Custom**



Pomoću gumbа   odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumbа  . Slika postaje svjetlija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili tamnija kada se pomiče ulijevo (negativno).

Razmak	Kada se slika posvijetli, sjenčenje tamnijih područja postaje živopisnije. Kada se slika potamni, slika djeluje ispunjenija, ali je sjenčenje tamnijih područja teže razlikovati.
Pojačanje	Kada se slika posvijetli, svijetla područja postaju bjelja, a sjenčenje se gubi. Kada se slika potamni, sjenčenje svjetlijih područja postaje živopisnije.



Pritisnite gumb  za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

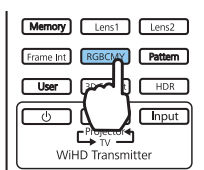
## Namještanje Hue, Saturation i Brightness

Možete podešavati ton, zasićenje i svjetlinu za svaku od R (crvena), G (zeleni), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta) boja.

Hue	Podešava boju cijele slike tako da bude plava, zelena ili crvena.
Saturation	Podešava živopisnost cijele slike.
Brightness	Podešava svjetlinu boja cijele slike.

1

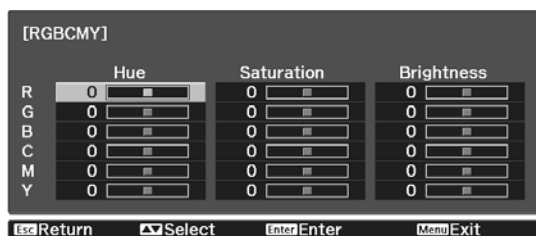
Pritisnite gumb **RGBCMY**.



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. **Image - Advanced - RGBCMY** [str.71](#)

2

Pomoću gumba odaberite boju koju želite namjestiti, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

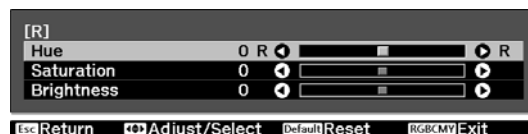


3

Pomoću gumba odaberite opciju **Hue, Saturation** ili **Brightness**.

4

Upotrijebite gume kako biste napravili podešavanja.



Pritisnite gumb za namještanje neke druge boje.

Pritisnite gumb za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

5


Pritisnite gumb **RGBCMY** za izlazak iz izbornika.




## Namještanje game

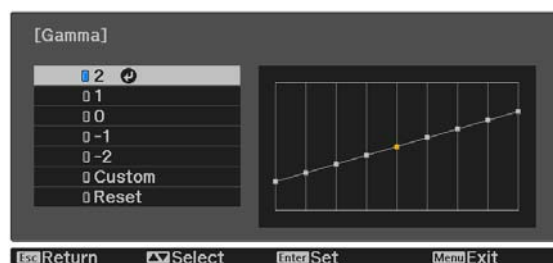
Možete namjestiti male razlike u boji koje mogu nastati uslijed korištenja uređaja tijekom prikazivanja slike. Možete ih postaviti na jedan od sljedeća tri načina.

- Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja
- Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

### Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja

- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.  
**Image - Advanced - Gamma**

- 2 Pomoću gumba   odaberite vrijednost korekcije, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .




S povećanjem vrijednosti, tamna područja slike postaju svjetlija, ali zato svijetla područja mogu djelovati izblijedjelo. Gornji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen. Sa smanjivanjem vrijednosti, svijetla područja slike postaju tamnija. Donji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.





- Vodoravna os grafikona za podešavanje game pokazuje razinu ulaznog signala, a okomita razinu izlaznog signala.
- Pritisnite gumb **Reset** za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

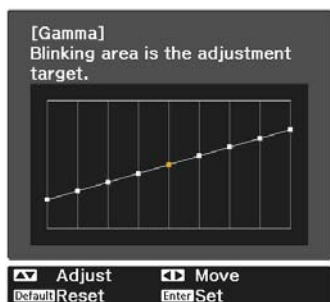
### Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game




Odaberite točku boje na grafikonu i podešavajte.

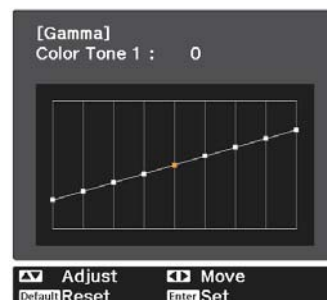
- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.  
**Image-Advanced-Gamma-Custom**



- 2 Pomoću gumba   odaberite boju grafikona koju želite namjestiti.



- 3 Pomoću gumba   namjestite svjetlinu, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb  .





# Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)

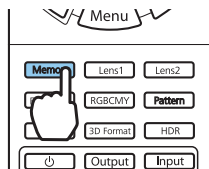
## Spremanje memorije

Korištenjem funkcije memorije, možete upisati sljedeće vrijednosti podešavanja i zatim ih učitati kada je potrebno.

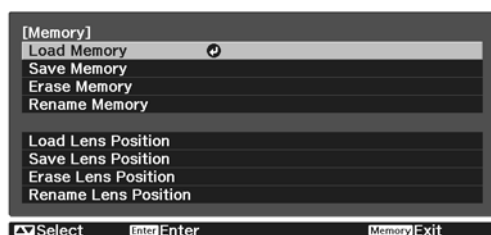
- Postavka **Image** iz izbornika Konfiguriranje
- Vrijednosti podešavanja funkcije za podešavanje objektiva (fokus, zumiranje, pomak objektiva, prazno) [str.28](#)

**1** Napravite postavke ili podešavanja koja želite upisati.

**2** Pritisnite gumb **Memory**.



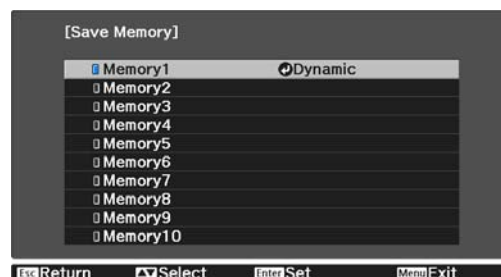
**3** Pomoću gumba odaberite **Save Memory** ili **Save Lens Position** i zatim pritisnite gumb za potvrdu odabira.



**Save Memory:** Registrira postavke **Image**

**Save Lens Position:** Registrira vrijednosti podešavanja za funkciju podešavanja leće

**4** Koristite gume kako biste odabrali naziv memorije koja će se spremi i zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Trenutne postavke projektoru spremljene su u memoriju.

Ako oznaka lijevo od naziva memorije postane zelenkasta, to znači da je u memoriju već upisivano. Ako odaberete već upisanu memoriju pojavljuje se poruka s upitom za potvrdu želite li zaista preko starog sadržaja prepisati novi u toj memoriji. Ako odaberete **Yes**, prethodni sadržaj će se izbrisati, a trenutne postavke će se spremiti.













## Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije

Možete učitati, brisati ili preimenovati registrirane memorije.

Pritisnite gumb **Memory** i zatim odaberite željenu funkciju prikazanu na zaslonu.



- Pritisnite gume **Lens1** **Lens2** na daljinskom upravljaču za učitavanje položaja leće iz **Save Lens Position** upisanog u **Memory1** ili **Memory2**.
- Položaj objektiva prilikom učitavanja memorije i položaja objektiva kada je memorija registrirana možda neće biti sasvim točan.

Funkcija	Objašnjenje
<b>Load Memory</b>	Učitavanje spremljene memorije. Kad odaberete memoriju i pritisnete gumb  , postavke primijenjene na trenutnu sliku se zamjene postavkama iz memorije.
<b>Erase Memory</b>	Brisanje registrirane memorije. Kad odaberete ime memorije i pritisnete gumb  , pojavi se poruka. Odaberite <b>Yes</b> i zatim pritisnite gumb  za brisanje odabrane memorije.
<b>Rename Memory</b>	Mijenja naziv memorije. Odaberite naziv memorije koju želite promijeniti i zatim pritisnite gumb  . Unesite naziv memorije korištenjem virtualne tipkovnice.  <a href="#">str.82</a>  Kada završite, dovedite pokazivač iznad <b>Finish</b> i zatim pritisnite gumb  .
<b>Load Lens Position</b>	Učitavanje registriranog položaja leće u memoriju. Kad odaberete naziv položaja leće i pritisnete gumb  , aktivirat će se postavljena vrijednost za odabrani položaj leće.
<b>Erase Lens Position</b>	Briše registrirani položaj leće u memoriji. Kada odaberete naziv položaja leće i pritisnete gumb  , pojavit će se poruka. Odaberite <b>Yes</b> i zatim pritisnite gumb  za brisanje memorije odabranog položaja leće.
<b>Rename Lens Position</b>	Mijenja naziv memorije položaja leće. Odaberite naziv memorije položaja leće koji želite promijeniti i zatim pritisnite gumb  . Unesite naziv memorije položaja leće korištenjem virtualne tipkovnice.  <a href="#">str.82</a> Kada završite, dovedite pokazivač iznad <b>Finish</b> i zatim pritisnite gumb  .



## Uživanje u 3D slikama

### Priprema za prikazivanje 3D slika

Ako želite prikazivati 3D slike, unaprijed pripremite komercijalno dostupne 3D naočale s aktivnim zatvaračem koji podržava radijsku (RF/Bluetooth) komunikaciju.

Prije prikazivanja 3D slika provjerite sljedeće.

- Kada je izvor HDMI1, HDMI2 ili WirelessHD (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W).
- Postavite **3D Display** na **Auto** ili **3D**.  
Kada je postavljeno na **2D**, promijenite na **Auto** ili **3D**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.73](#)
- Uparite 3D naočale.


Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

### ■ Ako se 3D slika ne može prikazati

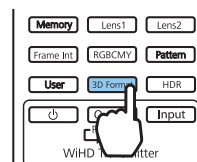
Projektor automatski projicira 3D sliku kad detektira 3D format.

Neka 3D TV emitiranja možda ne sadrže signale 3D formata. Ako se to dogodi, slijedite dolje navedeni postupak za postavljanje 3D formata.

**1** Pritisnite gumb  za prikaz izbornika redoslijedom **Signal - 3D Setup**.

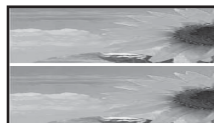
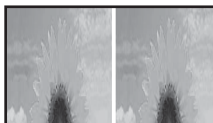
**2** Postavite **3D Display** na **3D**.

**3** Pritisnite gumb  za postavljanje 3D formata na AV uređaju.





- Ako koristite uređaj ili kabel koji ne podržava 3D slike nije moguće prikazivati 3D projekciju.
- Za pojedinosti o postavkama 3D formata na AV uređaju, pogledajte dokumentaciju isporučenu s AV uređajem.
- Ako 3D format nije pravilno podešen, slika neće biti ispravno projicirana kao što je dolje prikazano.



- Ako se 3D slika ne projicira ispravno iako je postavljen 3D format, možda je vrijeme sinkronizacije 3D naočala obrnuto. Okrenite vremenske postavke za sinkronizaciju s pomoću **Inverse 3D Glasses**. ➡ **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.73](#)
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču.
- Na početku projiciranja 3D slike pojavit će se upozorenje o prikazivanju 3D slika. Ovo upozorenje možete isključiti postavljanjem opcije **3D Viewing Notice** na **Off**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.73](#)
- Tijekom projiciranja 3D slike ne mogu se mijenjati sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje. Aspect (postavite na Normal), Noise Reduction (postavite na Off), Overscan (postavite na Off), 4K Enhancement, Super-resolution, Image Processing
- Način prikazivanja 3D slike može se promijeniti ovisno o temperaturi okruženja i dužini uporabe lampe. Ne koristite projektor ako se slika ne projicira normalno.

## Uporaba 3D naočala

3D slike možete gledati pomoću unaprijed pripremljenih, komercijalno dostupnih 3D naočala (s aktivnim zatvaračem koji podržava radijsku (RF/Bluetooth) komunikaciju).

Za pregled 3D slika najprije je potrebno upariti 3D naočale s projektorom. Za dodatne informacije pogledajte Priručnik za uporabu koji ste dobili s 3D naočalama.

## Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike

Pri prikazivanju 3D slike imajte na umu sljedeće važne stavke.



### Oprez

#### Vrijeme gledanja

- Kada gledate 3D sliku duže vrijeme, pravite povremene stanke. Duži periodi gledanja 3D slike mogu prouzročiti zamor očiju. Vrijeme i učestalost tih stanaka ovisi o osobi. Ako su vam oči i dalje umorne ili vam je neugodno i nakon stanke, odmah prekinite s gledanjem.

### Oprez

#### Gledanje 3D slike

- Ako su vam oči umorne ili vam je neugodno kada gledate 3D sliku, odmah prekinite s gledanjem. Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Pri gledanju 3D slike uvijek nosite 3D naočale. Ne pokušavajte gledati 3D sliku bez 3D naočala. Tako možete prouzročiti mučninu.
- Kada koristite 3D naočale, ne stavljajte blizu sebe lomljive i osjetljive predmete. 3D slika može prouzročiti neželjeno gibanje vašeg tijela, što može dovesti do oštećivanja bliskih predmeta ili ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D sliku. Ne krećite se okolo dok nosite 3D naočale. Pogled vam može biti zamračen, pa možete pasti ili se ozljediti.
- Pri gledanju 3D slike pokušajte ostati što više u razini prikaza na zaslonu. Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt i može prouzročiti mučninu uslijed neželjenih promjena boje.
- Ako 3D naočale koristite u prostoriji s fluorescentnim ili LED osvjetljenjem, u prostoriji možete ugledati treptanje ili treperenje. U tom slučaju smanjite osvjetljenje tako da treperenje nestane ili potpuno ugasite svjetla dok gledate 3D sliku. U vrlo rijetkim slučajevima ovo treperenje kod nekih osoba može izazvati epileptični napad ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati neugodno ili osjetite mučninu bilo kad dok gledate 3D sliku, odmah prekinite.
- Kada gledate 3D sliku, budite na udaljenosti od zaslona bar triput većoj od visine prikazane slike. Za 80-inčni zaslon se preporučuje udaljenost od najmanje 3 metra, a za 100-inčni zaslon najmanje 3,6 metara. Sjedenje ili stajanje bliže nego što je preporučeno može prouzročiti zamor očiju.

### Oprez

#### Opasnosti po zdravlje

- Ne smijete nositi 3D naočale ako ste preosjetljivi na jaku svjetlost, imate srčane smetnje ili se ne osjećate dobro. Tako biste mogli pogoršati svoje postojeće stanje.

### Oprez

#### Preporučeni uzrast

- Minimalni preporučeni uzrast za gledanje 3D slike iznosi šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju te gledanje 3D slike može prouzročiti komplikacije. U slučaju bilo kakvih nedoumica obratite se liječniku.
- Djeca koja gledaju 3D sliku kroz 3D naočale moraju uvijek biti pod nadzorom roditelja. Često je teško reći kada se dijete osjeća umorno ili neugodno, zbog čega može doći do iznenadnog pogoršanja. Uvijek provjerite dijete kako biste bili sigurni da tijekom gledanja ne doživljava zamor očiju.



## Spajanje s uređajem WirelessHD (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W)

### Postavljanje uređaja WirelessHD Transmitter

Pomoću isporučenog uređaja WirelessHD Transmitter možete bežičnim putem primiti slikovne i glasovne podatke.

To je vrlo korisno kad projektor ne možete postaviti u blizini AV uređaja jer na taj način uređaje možete spojiti s projektorom bez korištenja kabela.

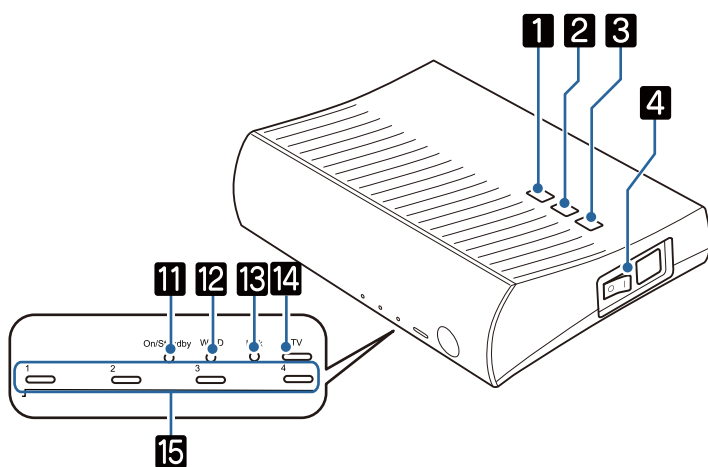


Uređaj WirelessHD Transmitter možete koristiti na sljedeće načine:

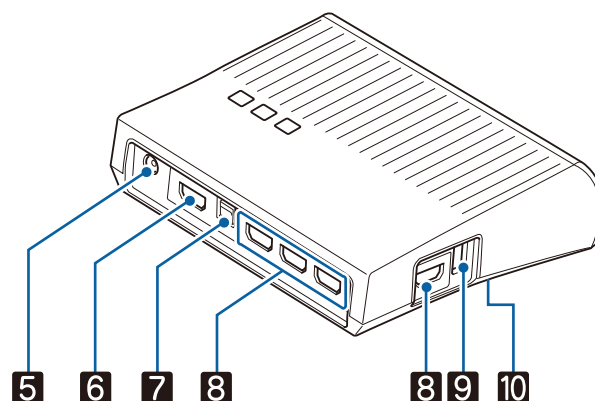
- Možete istodobno povezati do četiri AV uređaja i prebacivati sliku pomoću daljinskog upravljača.
- Umjesto projektor, na priključak HDMI Out možete spojiti neki drugi monitor, npr. televizor i zatim prebaciti izlaz pomoću daljinskog upravljača.
- To drugim monitorima omogućuje da projiciraju sliku s AV uređaja povezanog na priključak HDMI Out čak i kada je projektor isključen.
- Možete spojiti i pametne uređaje i tablet računala koja podržavaju MHL te nakon toga projicirati slike sa spojenog MHL uređaja. MHL uređajima možete upravljati i puniti ih koristeći daljinski upravljač projektor.
- Možete podijeliti HDMI signal koji ulazi u uređaj WirelessHD Transmitter i izlazi u druge uređaje na sliku i zvuk.
- Reproducirati zvuk možete spajanjem na priključak HDMI Out na uređaju WirelessHD Transmitter, čak i s AV uređaja koji ne podržavaju HDCP 2.2.

## Dijelovi uređaja WirelessHD Transmitter

### Naprijed



### Pozadi



Naziv		Funkcija
<b>1</b>	Gumb	Uključivanje i isključivanje predajnika. Funkcionira isto kao gumb  za upravljanje uređajem WirelessHD Transmitter na donjem dijelu daljinskog upravljača.
<b>2</b>	Gumb	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. Funkcionira isto kao gumb  za upravljanje uređajem WirelessHD Transmitter na donjem dijelu daljinskog upravljača.
<b>3</b>	Gumb	Služi za prebacivanje izlazne slike na projektor ili uređaj spojen na HDMI Out priključak. Funkcionira isto kao gumb  za upravljanje uređajem WirelessHD Transmitter na donjem dijelu daljinskog upravljača.
<b>4</b>	Prekidač napajanja	Uključivanje ili isključivanje napajanja predajnika.
<b>5</b>	Priključak za strujni adapter	Spajanje strujnog adaptera.
<b>6</b>	Priključak HDMI Out	Služi za spajanje na monitor, npr. televizor. Možete mijenjati izlaznu sliku korištenjem gumba  na daljinskom upravljaču ili gumba  na uređaju WirelessHD Transmitter.
<b>7</b>	Priključak Optical Audio-Out	Spajanje audio uređaja koji imaju optički digitalni audio ulaz.
<b>8</b>	Priključak HDMI Input	Spajanje s AV uređajem s kojeg želite reproducirati. Ulaznu sliku možete prebacivati pomoću gumba Input. Priključak HDMI4 uređaja ispunjava MHL standarde. Možete reproducirati sadržaj s pametnih uređaja kompatibilnih s MHL sučeljem ili tablet računala spojenih MHL kabelom.
<b>9</b>	Priključak za punjenje 3D naočala	Spajanje USB kabela radi punjenja 3D naočala.
<b>10</b>	Setup gumb	Ovo je gumb sa stražnje strane WirelessHD Transmitter. Ovo je gumb za uparivanje za promjenu uređaja. Nemojte upotrebljavati ovaj gumb u normalnim okolnostima jer odašiljač je već konfiguriran prije otpreme.
<b>11</b>	Pokazivač On/Standby (plavo)	Trepće dok se pokreće uređaj WirelessHD Transmitter i svijetli tijekom rada.



Naziv		Funkcija
12	Pokazivač WiHD (plavo)	Označava status komunikacije uređaja WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svijetli kada bežično prenosi sliku u projektor.</li> <li>• Isključen kada izlaz šalje na priključak HDMI Out.</li> </ul>
13	Pokazivač Link (plavo)	Označava status veze s projektorom. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Služi za uključivanje kad je uređaj spojen na projektor.</li> <li>• Trepće dok traži projektor.</li> <li>• Trepće polako kada je u stanju mirovanja u načinu štednje energije.</li> </ul>
14	Pokazivač TV (plavo)	Svijetli dok je monitor, npr. TV odabran kao izlaz.
15	Pokazivač HDMI1 do 4 (plavo)	Svijetli pokazivač izvora koji se trenutno projicira.

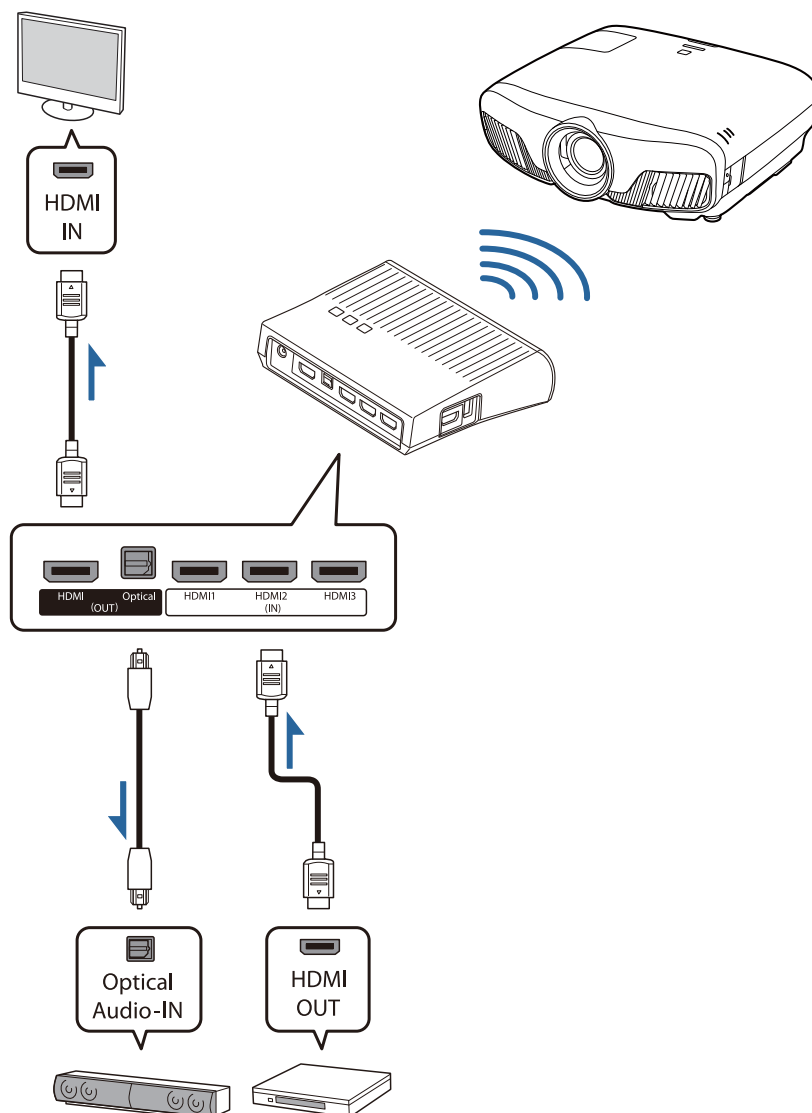
### ■ Primjer spajanja uređaja WirelessHD Transmitter i tok signala



- Antene su ugrađene u prednju stranu projektoru i uređaja WirelessHD Transmitter. Vodite računa da antene (i prednje strane uređaja) budu okrenute jedna prema drugoj prilikom postavljanja uređaja. Također, ne stavljajte predmete preko prednje strane projektoru i uređaja WirelessHD Transmitter.
- Stavite uređaj WirelessHD Transmitter na vodoravnu podlogu i okrenite ga ka projektoru.
- Jačinu signala možete prikazati u izborniku za konfiguriranje uređaja **WirelessHD**. **Settings - WirelessHD - Video Reception** [str.74](#)
- Kad emitirate zvučni signal s uređaja spojenih na priključak Optical Audio-Out ili priključak HDMI Out, postavite reprodukciju zvuka na **Audio Out Device**. [str.60](#)
- Možete reproducirati slike s projektoru ili monitora, npr. TV-a. Možete mijenjati izlaznu sliku korištenjem gumba na daljinskom upravljaču ili gumba na uređaju WirelessHD Transmitter. [str.58](#)
- Ako monitori, npr. televizori stvaraju šumove kad reproducirate slike s priključka HDMI Input1 ili HDMI Input2 ili se gubi zvuk, pokušajte spojiti na priključak HDMI Input3 ili HDMI Input4.
- Ovaj projektor ne može prenositi signale u prijenosnom opsegu od 18 Gb/s kao što je 4K60p/4:4:4 putem bežične mreže.

## Primjer spajanja 1: Prikazivanje bez AV pojačala (zvuk se reproducira iz priključka Optical Audio-Out)

Zvuk se reproducira iz zvučnika spojenog na priključak Optical Audio-Out. Pomoću komercijalno dostupnog optičkog digitalnog kabela spojite na zvučnik.

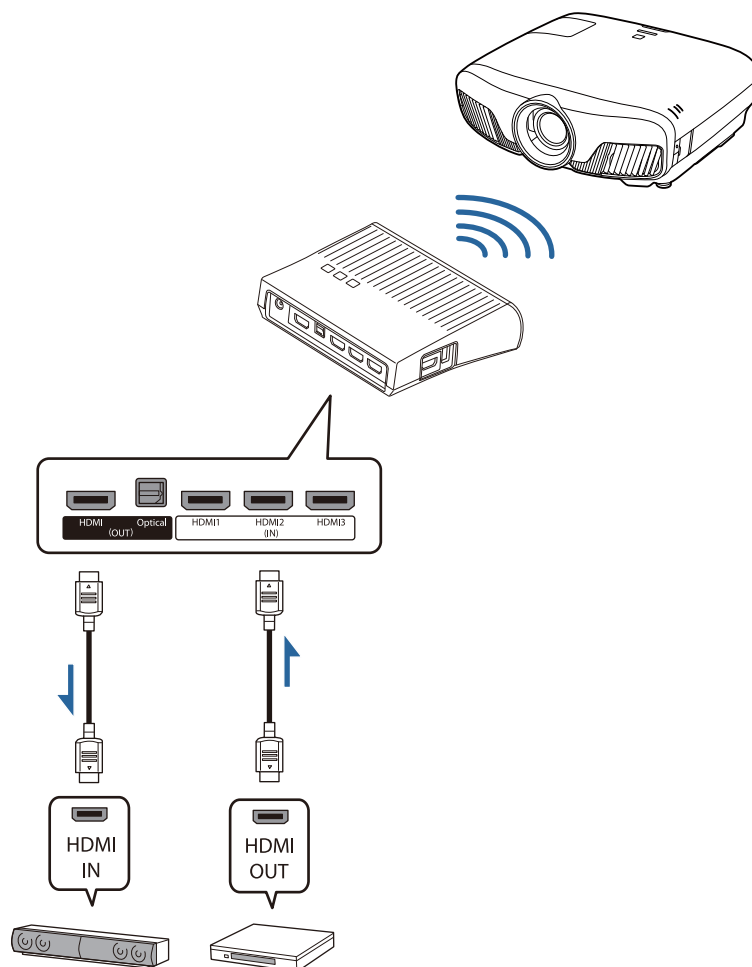


- Kad spajate uređaj, npr. zvučnik na priključak Optical Audio-Out uređaja WirelessHD Transmitter, provjerite da je **Audio Out Device** podešen na **WiHD Transmitter (Optical)**. **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.74](#)
- Ako želite projicirati slike s monitora, uključujući i TV uređaje koji podržavaju prijenosni opseg od 18 Gb/s kao što je 4K60p 4:4:4, moraju biti ispunjeni sljedeći uvjeti.
  - Spojite monitor na priključak HDMI Out Premium HDMI kabelom.
  - Spojite AV uređaj na priključak HDMI Input1 ili HDMI Input2.
- Ne možete reproducirati neke zvukove s priključka Optical Audio-Out zbog ograničenja u audio standardima\*.
  - audio s gubicima,
  - širokopolasni audio s gubicima,
  - uranjajući audio.

\* Ovo su tehnički podaci od lipnja 2018. Ovo će se promijeniti u budućnosti.

## Primjer spajanja 2: Prikazivanje bez AV pojačala (zvuk se reproducira iz priključka HDMI Out)

Zvuk se reproducira iz zvučnika spojenog na priključak HDMI Out. U ovom slučaju, čak možete reproducirati zvuk s AV pojačala ili zvučnika koji ne podržavaju HDCP 2.2.

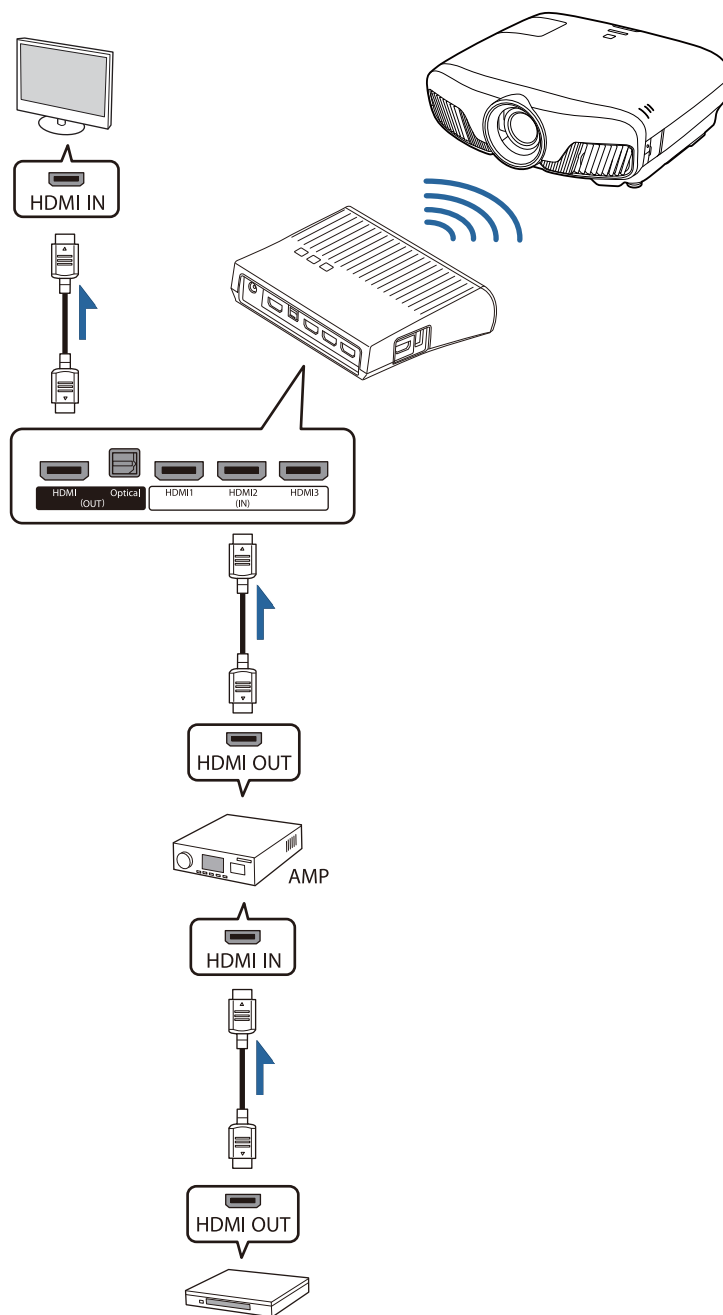


Prilikom priključivanja uređaja, na primjer zvučnog modula na priključak HDMI Out na WirelessHD Transmitter, provjerite je li **Audio Out Device** postavljen na **WiHD Transmitter (HDMI)**. ➡  
**Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.74](#)

### Primjer spajanja 3: sa spojenim AV pojačalom

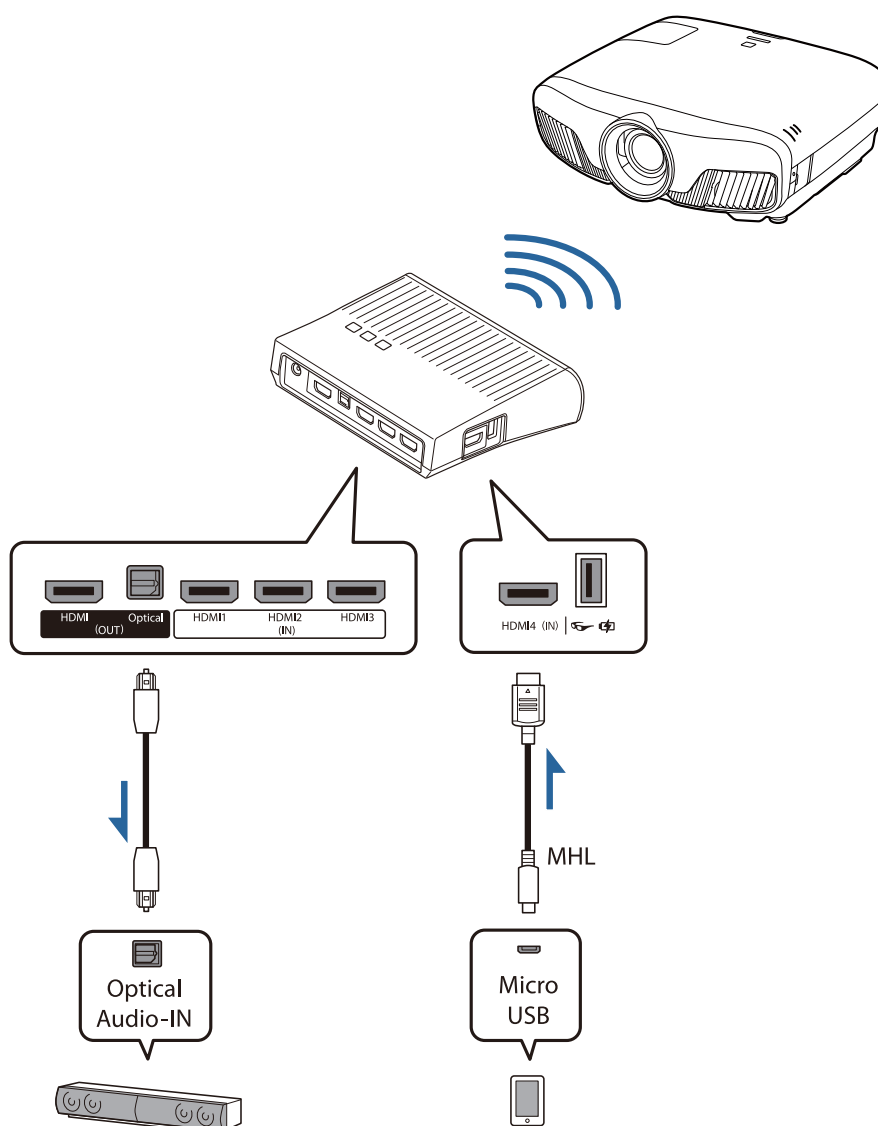
Spajanje izvedite pomoću AV pojačala.

Zvuk se reproducira iz AV pojačala.



## Primjer spajanja 4: Prikazivanje sa spojenim pametnim uređajem

Spojite MHL kabel na priključak HDMI4.



## Postavljanje uređaja WirelessHD Transmitter

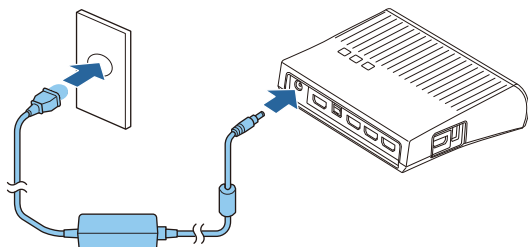
- 1 Uređaj WirelessHD Transmitter povežite s projektorom i postavite tako da stoje jedan naspram drugog.

☞ [str.46](#)



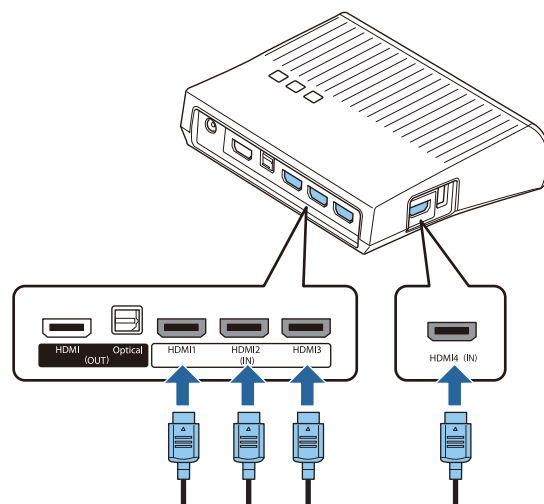
- Antene su ugrađene u prednju stranu projektor i uređaja WirelessHD Transmitter. Vodite računa da antene (i prednje strane uređaja) budu okrenute jedna prema drugoj prilikom postavljanja uređaja. Također, ne stavljajte predmete preko prednje strane projektor i uređaja WirelessHD Transmitter.
- Stavite uređaj WirelessHD Transmitter na vodoravnu podlogu i okrenite ga ka projektoru.

- 2 Priključite uređaj WirelessHD Transmitter u strujnu utičnicu pomoću priloženog strujnog adaptera.



- 3 Spojite pomoću HDMI kabela AV uređaj koji želite koristiti s priključkom Input na uređaju WirelessHD Transmitter.

Možete povezati do četiri multimedijiska uređaja.



- Možete spojiti još jedan monitor, npr. televizor, s priključkom HDMI Out na uređaju WirelessHD Transmitter. Možete prebacivati izlazne slike pomoću daljinskog upravljača. ☞ [str.58](#)
- HDMI4 priključak uređaja WirelessHD Transmitter podržava MHL ulazni signal. Možete reproducirati sadržaj s pametnih uređaja kompatibilnih s MHL sučeljem ili tablet računala spojenih MHL kabelom.
- Ako se na zaslonu prikaže sljedeća poruka kad spojite MHL uređaj, znači da uređaj niste spojili na priključak HDMI4 ili da spojeni uređaj nije kompatibilan s MHL sučeljem.

**"No Signal"**

- HDMI vezu možete koristiti čak i kad upotrebljavate uređaj WirelessHD Transmitter. ☞ [str.60](#)

## Projiciranje slika

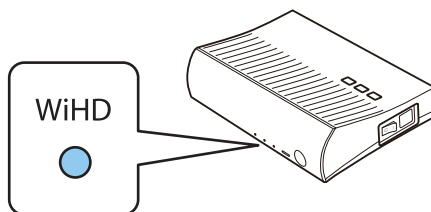
- 1 Pokrenite reprodukciju na AV uređaju, a zatim uključite projektor i uređaj WirelessHD Transmitter.

Uključuje se pokazivač On/Standby na uređaju WirelessHD Transmitter.

2

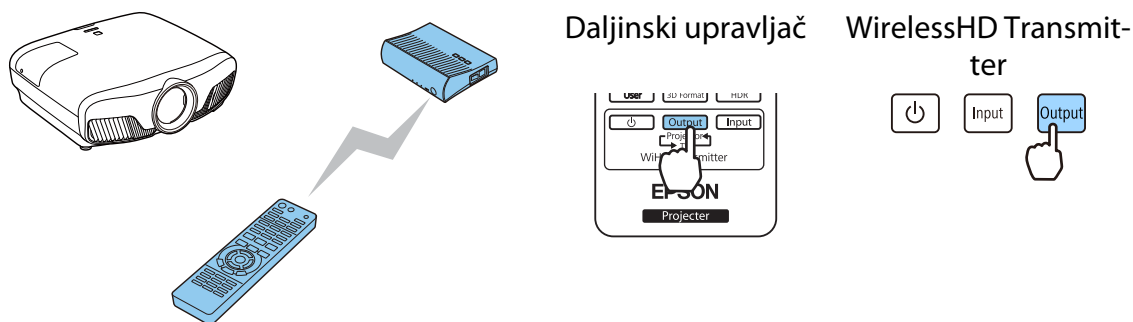
Provjerite status pokazivača WiHD na uređaju WirelessHD Transmitter.

Ako pokazivač WiHD svijetli, pređite na sljedeći korak.



Ako je pokazivač isključen, pritisnite gumb **Output** na daljinskom upravljaču ili gumb **Output** na uređaju WirelessHD Transmitter.

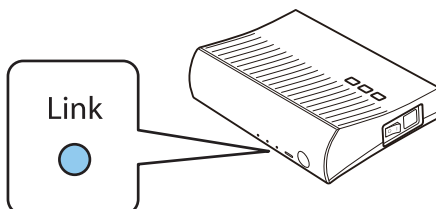
Usmjerite daljinski upravljač ka uređaju WirelessHD Transmitter kada koristite gumb **Output** na daljinskom upravljaču.



3

Provjerite status pokazivača Link na uređaju WirelessHD Transmitter.

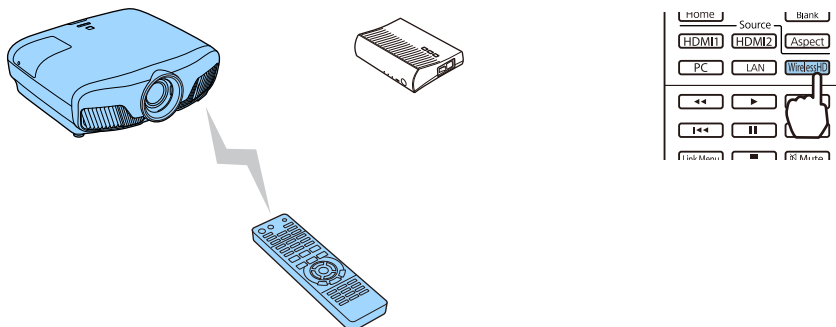
Ako je uređaj WirelessHD Transmitter spojen s projektorom, upalit će se pokazivač Link.



- Ako se pokazivač ne uključi, provjerite je li projektor ispravno pripremljen i uključen.
- Jačinu signala možete vidjeti tijekom projekcije u izborniku za postavljanje uređaja **WirelessHD**.  
 ➡ **Settings - WirelessHD - Video Reception** [str.74](#)

- 4** Ako projekcija ne započinje, pritisnite gumb **WirelessHD** na daljinskom upravljaču kako biste promijenili izvor.

Usmjerite daljinski upravljač ka projektoru kada koristite gumb **WirelessHD** na daljinskom upravljaču.



Projekcija započinje.

- 5** Kada su dva ili više AV uređaja spojena na uređaj WirelessHD Transmitter, pritisnite gumb **Input** kako biste prebacili sliku. ➡ [str.59](#)

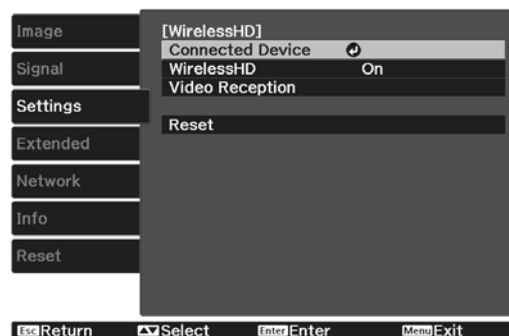


- Kada primete WirelessHD sliku, opcija **WirelessHD** mora biti postavljena na **On** u izborniku Konfiguriranje. ➡ **Settings - WirelessHD - WirelessHD** [str.74](#)
- Isključite uređaj WirelessHD Transmitter ako ga nećete koristiti duže vrijeme.

## Izbornik za konfiguriranje uređaja WirelessHD

- 1** Pritisnite gumb **Menu**.
- Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.
- 2** Odaberite **Settings - WirelessHD**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**.
- Prikazuje se zaslon s podešavanjima uređaja **WirelessHD**.

- 3** Podesite svaku od prikazanih funkcija.



Dostupne funkcije u izborniku za konfiguriranje uređaja **WirelessHD**

Funkcija	Objašnjenje
Connected Device	Prikazuje dostupni WirelessHD uređaj koji se može spojiti. Prikazani su naziv uređaja i MAC adresa (broj uređaja). MAC adresa je naznačena na naljepnici sa donje strane uređaja.
WirelessHD	Omogućava ili onemogućava funkciju WirelessHD.
Video Reception	Služi za prikaz prijema projicirane slike.
Reset	Vraća postavke uređaja <b>WirelessHD</b> na zadane vrijednosti.



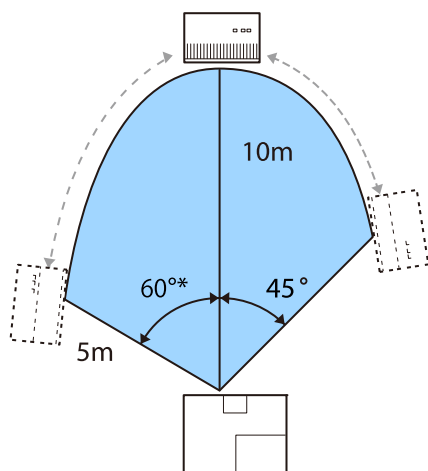
Čak i kad su spojeni uređaj WirelessHD Transmitter i projektor, na zaslonu se prikazuje 0% za stavku **Video Reception** kad nema nikakvog ulaznog signala slike. Provjerite status komunikacije pomoću pokazivača Link. ➡ [str.47](#)



## Domest prijenosa uređaja WirelessHD

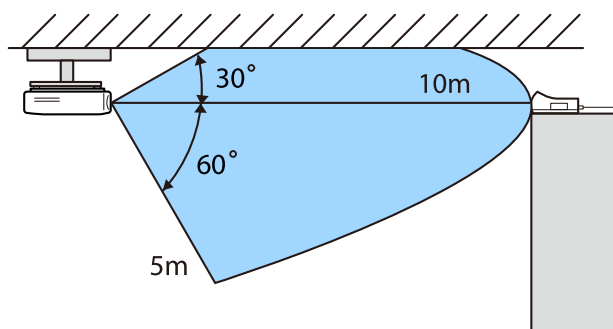
U nastavku se prikazuje domest komunikacije uređaja WirelessHD. Provjerite jeste li okrenuli uređaj WirelessHD Transmitter ka projektoru.

Horizontalno

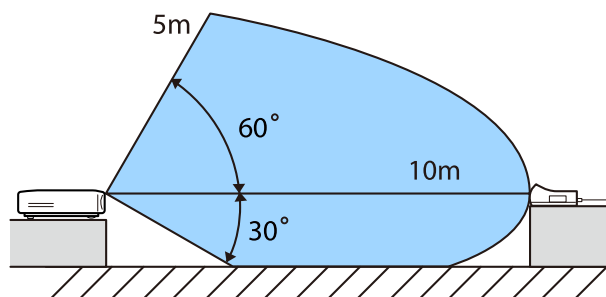


\* Ugradite odašiljač 70° kada ga koristite u Tajvanu ili Koreji.

Okomita ravnina (projektor ovješén na strop)

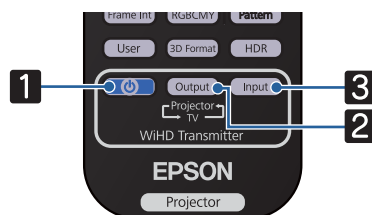



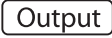
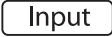
Okomita ravnina (projektor postavljen na stol i sl.)



- Domest bežičnog prijenosa ovisi o položaju projektor i materijalu okolnog namještaja i zidova. Dane vrijednosti služe samo za orijentaciju.
- Projektor ne može komunicirati kroz zidove.
- Antene su ugrađene u prednju stranu projektor i uređaja WirelessHD Transmitter. Vodite računa da antene (i prednje strane uređaja) budu okrenute jedna prema drugoj prilikom postavljanja uređaja. Također, ne stavljajte predmete preko prednje strane projektor i uređaja WirelessHD Transmitter.
- Ne postavljajte predajnik na metalnu policu. Metal može uzrokovati nestabilnost signala. Postavite na policu od drveta itd.
- Tijekom provjere rada, projektor i uređaj WirelessHD Transmitter postavite blizu jedan drugog i provjerite ima li u blizini drugih uključenih projektor.
- Ovisno o kvaliteti prijema signala, informacije o boju slike mogu biti automatski odbačene kako bi se spriječio bilo kakav prekid i održala neprekidna veza. Kako biste spriječili narušavanje kvalitete slike, namjestite uređaj WirelessHD Transmitter tako da **Video Reception** bude što jači.
- Osjetljivost prijema ovisi o razlučivosti ulazne slike. Prema tome, možda nećete moći postići istu osjetljivost prijema kod ulaza slike od 1080p kao pri ulazu slike od 4K.

## Rad s daljinskim upravljačem



Naziv	Funkcija
<b>1</b> 	Služi za uključivanje ili isključivanje glavnog napajanja uređaja WirelessHD Transmitter.
<b>2</b> 	Prebacuje izlaz slike između monitorskog uređaja poput televizora, povezanog na priključak HDMI Out na WirelessHD Transmitter i projektor. ➡ <a href="#">str.58</a>
<b>3</b> 	Možete promijeniti izvor slike za AV uređaj povezan s uređajem WirelessHD Transmitter. ➡ <a href="#">str.59</a>

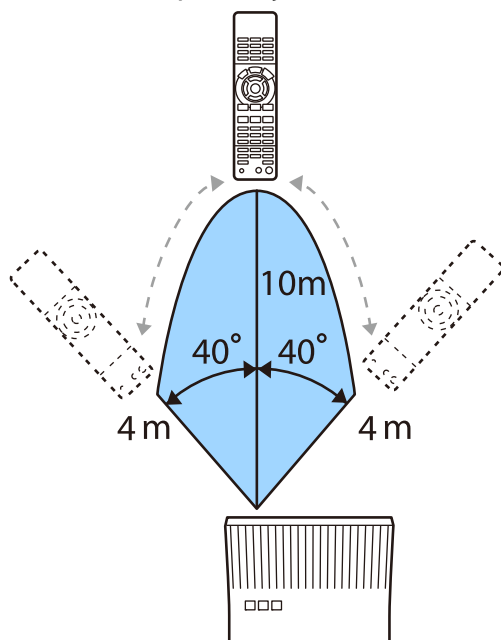


Usmjerite daljinski upravljač prema uređaju WirelessHD Transmitter.

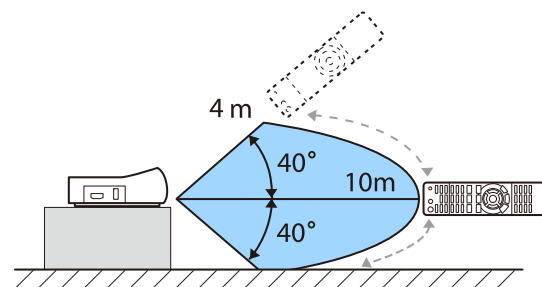
## Radni raspon daljinskog upravljača

Na sljedećim slikama prikazan je međusobni domet daljinskog upravljača i uređaja WirelessHD Transmitter.

Radni raspon (slijeva nadesno)





Radni raspon (odozgo naniže)



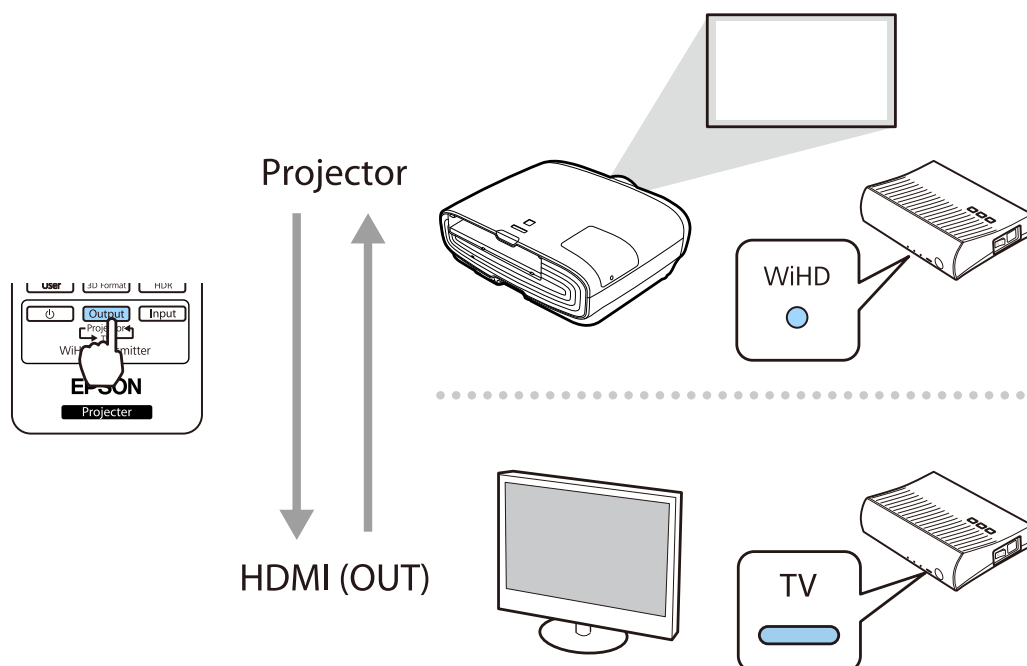
## Prebacivanje ulaza i izlaza

Pomoću uređaja WirelessHD Transmitter možete povezati i prebacivati između najviše četiri multimedijiska uređaja (ulazna uređaja čiji se sadržaj reproducira) i jednog monitora (uređaja koji prikazuje sliku, npr. televizor).

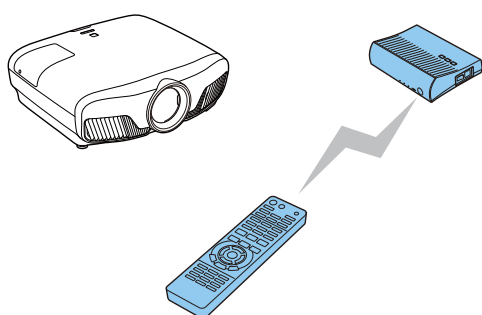
Usmjerite daljinski upravljač prema uređaju WirelessHD Transmitter i pritisnite gumb  za prebacivanje između ulaznih uređaja, ili gumb  za prebacivanje između izlaznih uređaja.

## ■ Prebacivanje izlazne slike

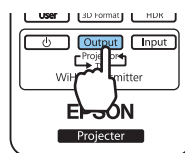
Možete prebacivati između monitorskog uređaja, npr. televizora, povezanog na priključak HDMI Out uređaja WirelessHD Transmitter i projektor.



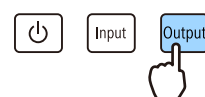
- 1 Uključite projektor ili monitor, npr. televizor.
- 2 Uključite uređaj WirelessHD Transmitter.  
Uključuje se pokazivač On/Standby na uređaju WirelessHD Transmitter.
- 3 Usmjerite daljinski upravljač prema uređaju WirelessHD Transmitter i zatim pritisnite gumb **Output** na daljinskom upravljaču ili gumb **Output** na uređaju WirelessHD Transmitter.



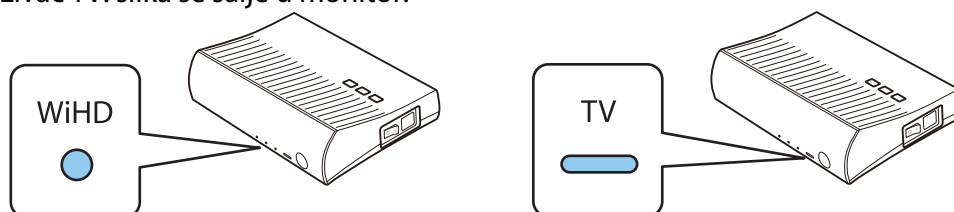
Daljinski upravljač



WirelessHD Transmitter



Ovisno o izlaznom uređaju, pokazivači na uređaju WirelessHD Transmitter označavaju sljedeći status. Pri sljedećem uključivanju projektora projicira se na prethodni projicirani izlazni uređaj. Svijetli pokazivač WiHD: slika se šalje u projektor. Svijetli pokazivač TV: slika se šalje u monitor.

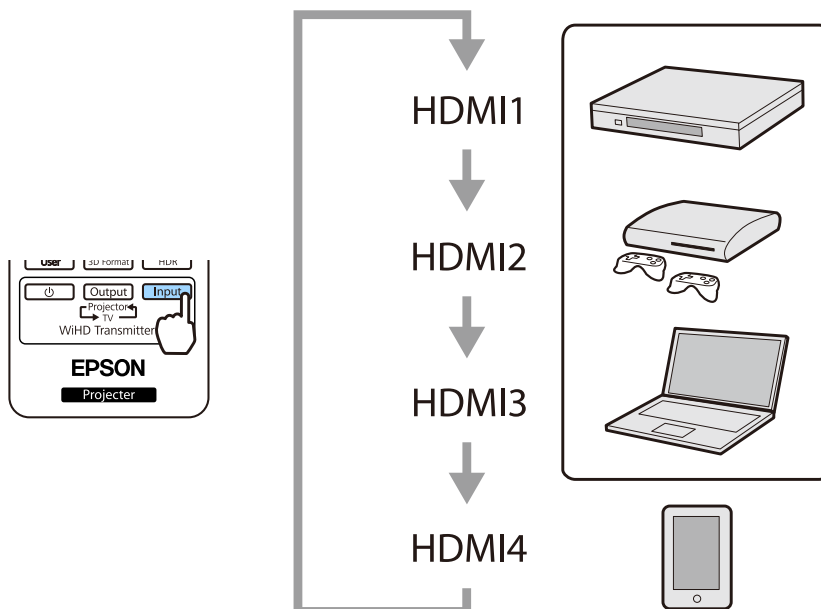




Možete prebaciti na drugi monitor čak i kada je projektor isključen.

### ■ Prebacivanje izvora slike

Korištenjem gumba **Input** na daljinskom upravljaču prebacite izvor slike za AV uređaje spojene na uređaj WirelessHD Transmitter.





## Uporaba funkcije HDMI Link

### Funkcija HDMI Link

Kad se AV uređaj koji podržava standarde HDMI CEC spoji na priključak HDMI projektora, možete pomoću samo jednog daljinskog upravljača obavljati povezane radnje kao što su uključivanje i namještanje glasnoće svih povezanih uređaja u AV sustavu. Također, kada šaljete sliku u uređaj WirelessHD, možete koristiti HDMI vezu (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W).



- Ako AV uređaj ispunjava uvjete standarda HDMI CEC, možete koristiti HDMI vezu čak i ako prijenosni AV sustav ne podržava te standarde.
- Istodobno se može povezati do 3 multimedijjskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

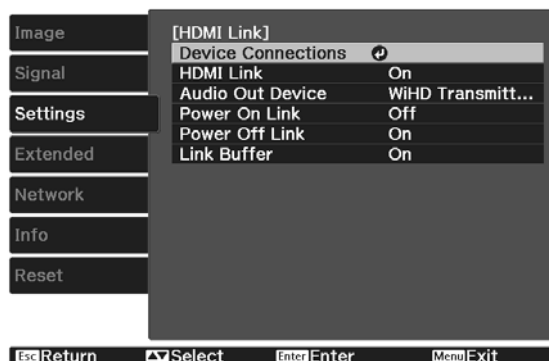
### Primjer spajanja



### HDMI Link postavke

Kad je **HDMI Link** postavljen na **On** moguće je vršiti sljedeće radnje. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.74](#)

- Veza za promjenu ulaza  
Mijenja izvor ulazne slike projektora na HDMI kada se sadržaj reproducira na spojenom uređaju.
- Radnje spojenih uređaja  
Daljinskim upravljačem projektora možete obavljati radnje poput reprodukcije, zaustavljanja, premotavanja unaprijed, premotavanja unatrag, sljedećeg poglavlja, prethodnog poglavlja, pauziranja, podešavanja glasnoće i utišavanja zvuka.



Sa zaslona **HDMI Link** možete odabrati i sljedeće funkcije.

Funkcija	Objašnjenje
Audio Out Device*	<p>Odabire koji uređaj reproducira zvuk.</p> <p><b>AV System:</b> odaberite ovu postavku kada zvuk šaljete s AV pojačala.</p> <p><b>WiHD Transmitter (Optical):</b> odaberite ovo za reprodukciju zvuka s uređaja spojenog na priključak Optical Audio-Out na uređaju WirelessHD Transmitter.</p> <p><b>WiHD Transmitter (HDMI):</b> odaberite ovo za reprodukciju zvuka s uređaja spojenog na priključak HDMI Out na uređaju WirelessHD Transmitter.</p>
Power On Link	<p>Kada je postavljen <b>Power On Link</b>, radnje su povezane kako je prikazano dolje.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prilikom uključivanja projektora uključuju se i spojeni uređaji.</li> <li>• Isto tako, prilikom uključivanja spojenih uređaja i reprodukcije sadržaja, uključuje se i projektor. Međutim, projektor se neće uključiti kada se spoji na uređaj WirelessHD Transmitter, čak i kad je spojeni uređaj uključen.</li> </ul>

Funkcija	Objašnjenje
Power Off Link	Kad je <b>Power Off Link</b> postavljen na <b>On</b> , isključivanjem projektora isključuju se i spojeni uređaji. <ul style="list-style-type: none"> <li>To funkcionira samo kada je omogućena CEC funkcija napajanja spojenog uređaja.</li> <li>Imajte na umu da se, ovisno o statusu spojenog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.</li> </ul>
Link Buffer	Ako HDMI Link ne radi ispravno, možete ga poboljšati promjenom postavki.

\* Samo EH-TW9400W/EH-TW8400W.



Kako biste koristili funkciju HDMI Link potrebno je konfigurirati spojeni uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

## Spajanje

Možete provjeriti spojene uređaje dostupne za opciju HDMI Link i odabrati uređaj s kojeg želite projicirati sliku. Uređaj kojim se može upravljati putem HDMI Link automatski postaje odabrani uređaj.

Prije prikaza popisa spojenih uređaja provjerite je li **HDMI Link** postavljen na **On**. ➡ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.74](#)

1

Pritisnite gumb , a zatim odaberite **Device Connections**.

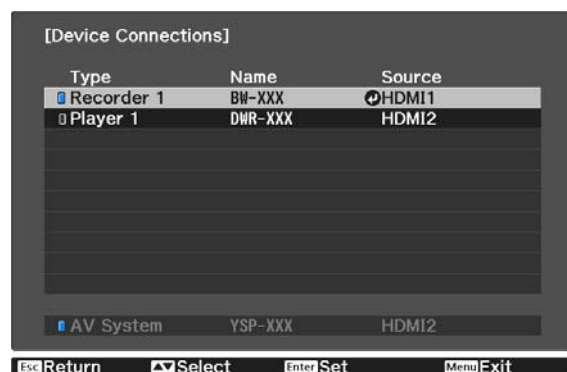
Prikazuje se popis **Device Connections**.

Uređaji koji s lijeve strane imaju zelenu ikonu su spojeni putem HDMI Link.

Ako se naziv uređaja ne može odrediti, ovo polje ostaje prazno.

2

Odaberite uređaj kojim želite upravljati pomoću funkcije HDMI Link.



- Ako kabel ne ispunjava uvjete standarda HDMI, radnje nisu moguće.
- Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.



## Projiciranje upotrebom žičanog LAN-a

Možete slati slike na projektor kroz žičanu mrežu.

Za ovo spojite projektor na mrežu i zatim postavite projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon završetka podešavanja postavki veze projektoru i mreže, instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac) sa sljedećeg web-mjesta.

Epson iProjection se može koristiti za projiciranje računalnih slika preko mreže. Također možete održavati dinamične sastanke projiciranjem slika s više računala koja su istodobno povezana na mrežu. Više pojedinosti potražite u Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac).

<http://www.epson.com>


### Odabir postavki žičane mreže

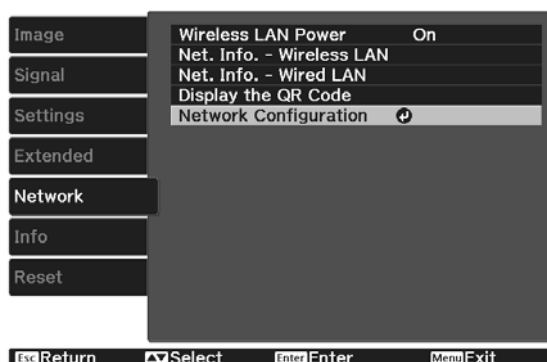
Prije projiciranja s računala na bežičnoj mreži, trebate odabrati mrežne postavke za projektor.



Prije podešavanja postavki, spojite LAN kabel na priključak LAN i spojite projektor na žičani LAN.

1

Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Network Configuration**.








2

Odaberite **Basic** i prema potrebi postavite sljedeće.

- **Projector Name:** unesite naziv do 16 znakova radi identifikacije projektoru na mreži.
- **PJLink Password:** Postavite lozinku kad koristite kompatibilni PJLink softver za upravljanje projektorom. Možete unijeti najviše 32 jedno-bitna alfanumerička znaka.
- **Remote Password:** Postavite lozinku za rad s projektorom s pametnog telefona ili tableta. Možete unijeti najviše 8 jedno-bitna alfanumerička znaka.
- **Display LAN Info.:** postavlja format prikaza za mrežne informacije projektoru.



Koristite prikazanu tipkovnicu za unos naziva, lozinki i šifre. Pritisnite gumbe na daljinskom upravljaču     za odabir znakova, a zatim pritisnite gumb  kako biste ih unijeli.

3

Odaberite **Wired LAN** i pritisnite gumb .

4

Odaberite osnovne mogućnosti po potrebi.

- Ako mreža koristi DHCP, postavite **DHCP** na **On**.
- Ako ne koristite DHCP, postavite **DHCP** na **Off** i zatim unesite **IP Address**, **Subnet Mask** i **Gateway Address** projektora.

5

Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

6

Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

Postavke su dovršene kad vidite ispravnu IP adresu na zaslonu LAN-a u stanju pripravnosti.



Ako želite onemogućiti prikaz IP adrese na zaslonu LAN-a u stanju pripravnosti ili na početnom zaslonu, postavite **IP Address Display** na **Off**. ➡ **Network - Network Configuration - Wired LAN** [str.83](#)





## Projiciranje upotrebom bežičnog LAN-a

Slike možete projicirati putem bežičnog LAN-a s pametnih telefona, tableta i računala.


Za projiciranje s bežičnog LAN-a trebate odabrati postavke bežične mreže za projektor i unaprijed povezati uređaj.




Koristite Epson iProjection za projiciranje preko bežičnog LAN-a. Epson iProjection se može preuzeti na bilo koji od sljedećih načina, no kupac snosi troškove prometa preuzimanja.

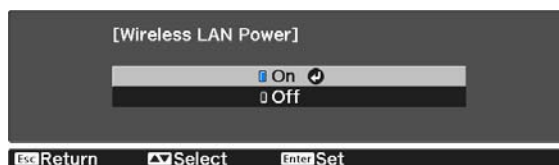
- Najnoviju inačicu Epson iProjection (Windows/Mac) možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta.  
<http://www.epson.com>
- Program Epson iProjection (iOS/Android) možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play.

### Ručno biranje postavki bežične mreže

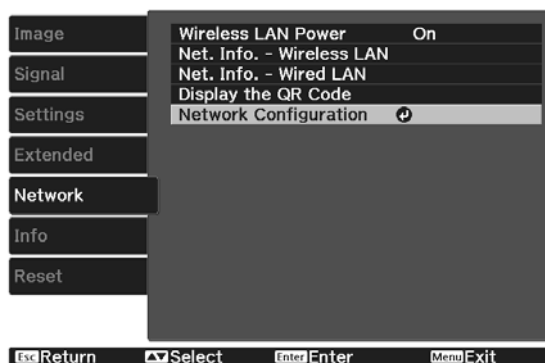
Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Pomoću gumba   odaberite **On**, a zatim pritisnite gumb .



- 3 Odaberite **Network Configuration** i pritisnite gumb .








4

Odaberite **Basic** i prema potrebi postavite sljedeće.

- **Projector Name:** unesite naziv do 16 znakova radi identifikacije projektoru na mreži.
- **PJLink Password:** Postavite lozinku kad koristite kompatibilni PJLink softver za upravljanje projektorom. Možete unijeti najviše 32 jedno-bitna alfanumerička znaka.
- **Remote Password:** Postavite lozinku za rad s projektorom s pametnog telefona ili tableta. Možete unijeti najviše 8 jedno-bitnih alfanumeričkih znakova.
- **Display LAN Info.:** postavlja format prikaza za mrežne informacije projektoru.



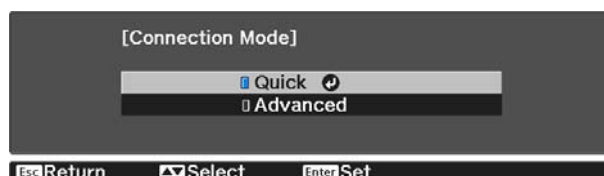
Koristite prikazanu tipkovnicu za unos naziva, lozinki i šifre. Pritisnite gumb na daljinskom upravljaču     za odabir znakova, a zatim pritisnite gumb  kako biste ih unijeli.

5

Odaberite **Wireless LAN** i pritisnite gumb .

6

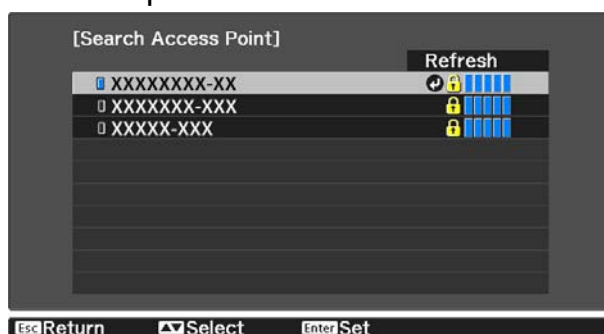
Odaberite postavku **Connection Mode**.



- **Quick:** omogućuje izravno povezivanje projektoru s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične veze. Nakon što odaberete **Quick**, idite na korak 10.
- **Advanced:** omogućava povezivanje projektoru s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže. Nakon što odaberete **Advanced**, idite na korak 7.

7

Odaberite **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point** radi odabira pristupne točke s kojom se želite povezati.



Ako trebate ručno dodijeliti SSID odaberite **SSID** za unos SSID. Pored toga, konfigurirajte postavke za sigurnost na izborniku **Security**. ➡ [str.67](#)

8

Prema potrebi pridružite IP adresu projektoru.

- Ako mreža koristi DHCP, odaberite **IP Settings** za postavljanje **DHCP** postavke na **On**.
- Ako ne koristite DHCP, odaberite **IP Settings** za postavljanje **DHCP** postavke na **Off** i zatim unesite **IP Address**, **Subnet Mask** i **Gateway Address** projektoru.



9

Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

10

Pritisnite gumb **LAN** na daljinskom upravljaču. Postavke su dovršene kad vidite ispravnu IP adresu na zaslonu LAN-a u stanju pripravnosti.

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor potrebno je podesiti postavke bežičnog povezivanja na spojenom uređaju. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor bežičnom mrežom.



Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu LAN-a na čekanju ili početnom zaslonu, postavite **SSID Display** i **IP Address Display** na **Off**. ➡ **Network - Network Configuration - Wireless LAN** [str.82](#)

## Odabir postavki bežičnog LAN-a računala

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

### Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

1

Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu dvaput kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.

2

Prilikom naprednog načina povezivanja odaberite naziv mreže (SSID) na koju se projektor spaja.

3

Kliknite **Connect**.

### Odabir postavki bežične mreže u OS X

1


Kliknite ikonu AirPort u traci izbornika na vrhu zaslona.

- 2 Prilikom naprednog načina povezivanja provjerite je li AirPort uključen i odaberite naziv mreže (SSID) na koju se projektor spaja.

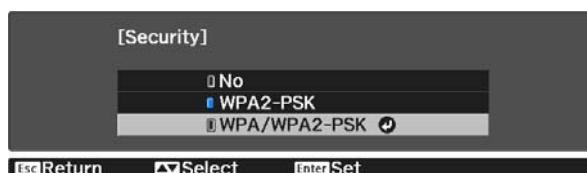
## Postavljanje sigurnosti bežične mreže

Možete postaviti sigurnosne postavke projektoru koje će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA2 sigurnost
- WPA/WPA2 sigurnost

- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama mreže.





- 3 Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.




## Projiciranje u Epson iProjection (iOS/Android)

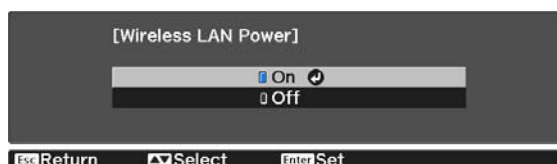
Možete prikazati QR kod na zaslonu i jednostavno projicirati podatke s pametnog telefona ili tableta korištenjem aplikacije Epson iProjection (V1.3.0 ili novija).



- Možete preuzeti Epson iProjection besplatno iz trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.
- Pri korištenju Epson iProjection u **Quick** načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.  [str.67](#)

- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Wireless LAN Power**.

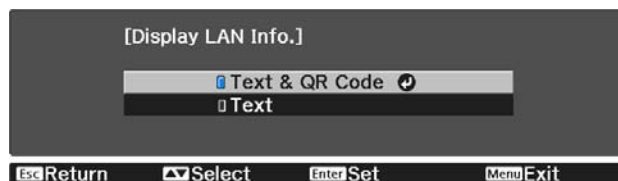
- 2 Pomoću gumba   odaberite **On**, a zatim pritisnite gumb .




- 3 Prikazuje izbornik **Network Configuration - Basic - Display LAN Info**.

4




Pomoću gumba   odaberite **Text & QR Code** i pritisnite gumb .



5

Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili odaberite **Display the QR Code** u izborniku **Network** projektoru za prikaz QR koda.



- Ako pritisnete gumb  QR kod će se moći prikazati i s početnog zaslona. ➡ [str.26](#)
- Ako projektor već prima signal slike putem mreže, QR kod se ne prikazuje iako pritišćete gumb . Odaberite **Display the QR Code** iz izbornika **Network** za prikaz QR koda.
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb .


6

Započnite Epson iProjection na svojem pametnom telefonu ili tabletu.

7

Pročitajte projicirani QR kod s pomoću Epson iProjection.

Očitajte kod s prednje strane zaslona tako da se QR kod smjesti u vodilice. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće očitati.

Nakon povezivanja otvorite  i odaberite izbornik **Sadržaj** te zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

## Upravljanje korištenjem pametnog telefona (funkcija daljinskog upravljača)

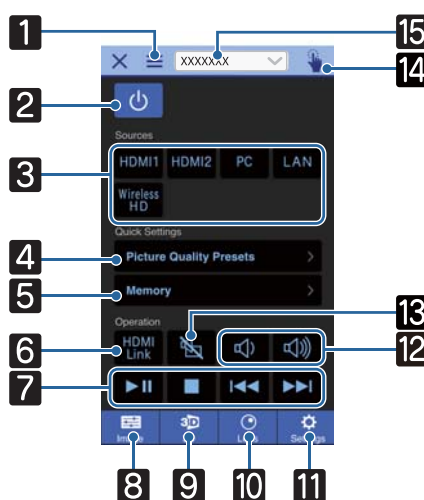
Korištenjem Epson iProjection projektorom možete upravljati s pametnog telefona ili tableta.











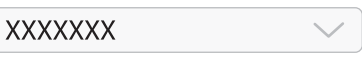
Dodirnite  u Epson iProjection za prikaz izbornika.

Dodirnite **Remote** na izborniku za prikaz sljedećeg zaslona.



Ako je postavljeno Remote Password potrebno je unijeti lozinku. Jednom kad je lozinka prepoznata drugi puta je nećete morati unositi.



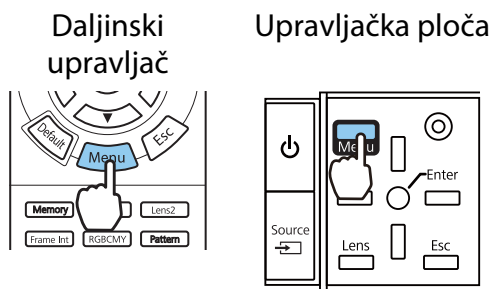
Gumb		Funkcija
1		Prikazuje izbornik.
2		Uključivanje i isključivanje projektoru.
3		Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. ➡ <a href="#">str.26</a>
4		Postavlja kvalitetu slike pomoću uputa na zaslonu.
5		Sprema, učitava, briše ili preimenuje memoriju. ➡ <a href="#">str.41</a>
6		Uključuje ili isključuje HDMI Link. ➡ <a href="#">str.60</a>
7		Kad je HDMI Link postavljeno na On možete obavljati radnje poput reprodukcije, zaustavljanja, premotavanja unaprijed, premotavanja unatrag, sljedećeg poglavlja, prethodnog poglavlja i, pauziranja.
8		Postavlja <b>Color Mode, Frame Interpolation, Image Enhancement, Color Temp., Gamma, RGBCMY, Lens Iris, Power Consumption</b> i <b>Auto Iris</b> .
9		Odredite <b>3D Display, 3D Format, 3D Depth, Diagonal Screen Size</b> i <b>3D Brightness</b> .
10		Podešava fokus, zumiranje i pomicanje leće. Također možete registrirati položaj leće (funkcija memorije) ili prikazati testni uzorak (funkcija Pattern).
11		Odredite <b>Aspect, Image Processing, Keystone, Reset All Config, Reset Memory, Reset Lens Position, Lens Shift, Zoom, Focus, Test Pattern</b> .
12		Kad je HDMI Link postavljen na On, moguće je podešavati glasnoću.
13		Kad je HDMI Link postavljen na On moguće je privremeno uključivati/isključivati sliku i zvuk. ➡ <a href="#">str.31</a>
14		Otvora zaštitu dodirne plohe. Na izborniku Konfiguriranje možete raditi korištenjem dodirne plohe.
15		Odaberite projektor kojim želite upravljati.

# Funkcije izbornika Konfiguriranje

## Radnje izbornika Konfiguriranje

U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr.

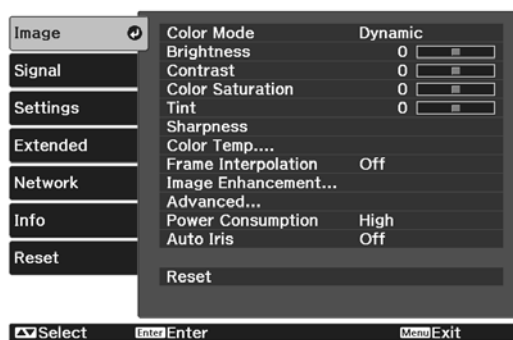
### 1 Pritisnite gumb .



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

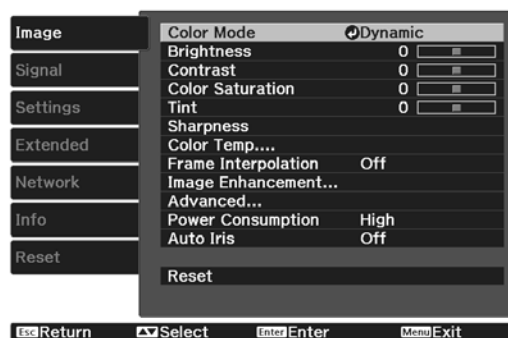
### 2 Pomoću gumba odaberite gornji izbornik s lijeve strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Kada odaberete gornji izbornik s lijeve strane, mijenja se podizbornik s desne strane.



Traka na dnu predstavlja vodič za komande.

### 3 Pomoću gumba odaberite podizbornik s desne strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



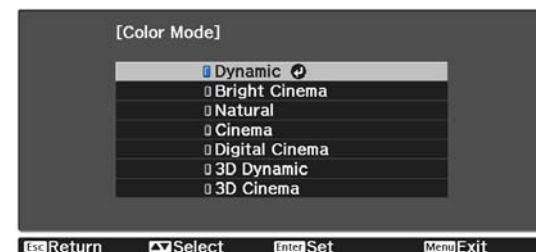
Prikazuje se zaslon za namještanje odabrane funkcije.



### 4 Podesite postavke pomoću gumba .

Primjer: Traka za namještanje




Primjer: Odabir




Pritisnite gumb  kada označite stavku s ikonom  kako biste promijenili odabrani zaslon za tu stavku.

Pritisnite gumb  za povratak na prethodnu razinu.

**5** Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.












Kod stavki koje se podešavaju pomoću trake za namještanje, kao što je razina svjetline, možete na zaslonu za namještanje pritisnuti gumb  kako biste vratili vrijednost podešavanja na zadanu vrijednost.

## Tablica izbornika Konfiguriranje

Ako nema ulaznog signala slike, ne možete u izborniku namještati stavke koje se odnose na **Image** ili **Signal** u izborniku Konfiguriranje. Imajte na umu da stavke prikazane za **Image**, **Signal** i **Info** razlikuju ovisno o signalu slike koji se projicira.

### Izbornik Image

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, Digital Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Odaberite način rada u boji na temelju izgleda okruženja i slike koju projicirate.  <a href="#">str.32</a>
Brightness			Namještanje svjetline kad slika djeluje pretamno.
Contrast			Namještanje kontrasta između svjetla i sjene na slikama. Povećavanjem kontrasta slika postaje živopisnija.
Color Saturation			Namještanje zasićenja boje na slikama.
Tint			Namještanje nijanse na slikama.
Sharpness			Namještanje oštrote slike.
Color Temp.	Color Temp.		Namještanje nijanse na slikama. Slika ima plavu nijansu pri visokim vrijednostima, a crvenu pri niskim.
	Skin Tone		Namještanje boje kože. Slika postaje zelenija kada se vrijednost postavi na pozitivnu vrijednost, a crvenija kada se postavi na negativnu vrijednost.
	Custom		Namještanje razmaka i pojačanja za svaku od R, G i B boja.
	Grayscale	Adjustment Level, Red, Green, Blue, Brightness	Prilagođava crvenu, zelenu, plavu boju i svjetlinu za odabranu razinu podešavanja.
Frame Interpolation <sup>*1</sup>	Off, Low, Normal, High		Podešava glatkoću kretanja slike.



Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Image Enhancement <sup>*2</sup>	4K Enhancement	On, Off	Možete projicirati pri dvostrukoj razlučivosti.
	Image Preset Mode	Off, Preset 1 na Preset 5	Odabire unaprijed pripremljene postavke za <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> i <b>Detail Enhancement</b> .
	Noise Reduction		Podešava grubost slike.
	MPEG Noise Reduction		Izgladuje grube slike u MPEG formatu.
	Super-resolution	Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Podešava količinu poboljšanja kompliciranih slika i pozadina.
	Detail Enhancement		Stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Custom <sup>*3</sup> , Reset	Podešavanje game. Moguće je odabrati određenu vrijednost ili podesiti korištenjem prilagođene vrijednosti. <a href="#">str.39</a>
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y Hue, Saturation, Brightness	Namještanje tona, zasićenja i svjetline za svaku od R, G, B, C, M i Y boja. <a href="#">str.37</a>
	Deinterlacing	Off, Video, Film/Auto	(Ovo se može postaviti samo kada je opcija <b>Image Processing</b> postavljena na <b>Fine</b> ili kada se ulazni signal 480i, 576i ili 1080i prima iz priključka HDMI1 ili HDMI2 ili s uređaja WirelessHD.)  Pretvara signal iz isprepletanog (i) u progresivan (p) format koristeći način pogodan za dani signal slike.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: Idealno za dinamični slijed slika.</li> <li>• <b>Video</b>: Idealno za pregled videoslika općeg sadržaja.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Obavlja optimalnu konverziju ulaznog signala za film, računalnu grafiku ili animacije.</li> </ul>
	Lens Iris		Podešava količinu svjetla koja ulazi u leću pomoću dijafragme leće, čime se podešava kontrast slike.
Power Consumption	High, Medium, ECO		Namještanje svjetline na jednu od tri postavke. Odaberite <b>ECO</b> ako je projicirana slika pre-svijetla. Kada je odabrana vrijednost <b>ECO</b> , potrošnja energije tijekom projiciranja opada i smanjuje se buka ventilatora.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed		Možete promijeniti praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike. <a href="#">str.36</a>
Reset	Yes, No		Poništava sve vrijednosti za <b>Image</b> postavljene u trenutnom Color Mode na njihove zadane vrijednosti.







<sup>\*1</sup> Može se prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1, HDMI2, WirelessHD.

<sup>\*2</sup> Samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1, HDMI2, WirelessHD ili PC.

<sup>\*3</sup> Postavke se spremaju za svaki tip ulaznog izvora ili Color Mode.

## Izbornik Signal

Izbornik Signal nije moguće postaviti ako signal slike potječe iz izvora LAN.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
3D Setup* <sup>1</sup>	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za pregled 3D slika postavite na <b>Auto</b> ili <b>3D</b> .  <a href="#">str.43</a>
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Postavlja 3D format za ulazni signal.
	3D Depth	-10 do 10	Postavlja dubinu 3D slike.
	Diagonal Screen Size	60 do 300	Postavlja veličinu projicirane slike za 3D sliku. Usklađivanjem ove vrijednosti sa stvarnom veličinom možete postići optimalan 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Postavlja svjetlinu 3D slike.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Obrće vrijeme sinkronizacije lijevog/desnog okidača za 3D naočale i lijevu/desnu sliku. Omogućite ovu funkciju ako 3D efekt nije pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Uključuje ili isključuje obavijest koja se pojavljuje pri gledanju 3D sadržaja.
Aspect* <sup>2</sup>	Auto* <sup>1</sup> , Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide* <sup>3</sup> , Horiz. Squeeze* <sup>3</sup>		Odabir formata zaslona.  <a href="#">str.33</a>
Tracking* <sup>2</sup> * <sup>4</sup>	Razlikuje se ovisno o ulaznom signalu.		Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sync.* <sup>2</sup> * <sup>4</sup>	0 do 31		Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje. <ul style="list-style-type: none"> <li>Namještanje opcija <b>Brightness</b>, <b>Contrast</b> ili <b>Sharpness</b> može prouzročiti treperenje ili zamućenje.</li> <li>Prilikom podešavanja <b>Sync.</b> nakon što je podešen <b>Tracking</b>, moguće je stvoriti živopisniju sliku.</li> </ul>
Position* <sup>2</sup> * <sup>4</sup>	   		Ako jedan dio slike nedostaje, zaslon možete pomaknuti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Auto Setup* <sup>4</sup>	On, Off		Omogućuje ili onemogućuje automatsko namještanje slike pri svakoj promjeni ulaznog signala. Kada je omogućeno, Tracking, Position i Sync. automatski se konfiguriraju.
Overscan* <sup>1</sup> * <sup>2</sup>	Auto, Off, 4% i 8%		Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Off</b>, <b>4%</b>, <b>8%</b>: postavlja raspon slike. Projicira se raspon cijele slike kad je postavljeno na <b>Off</b>. Ovisno o signalu slike, možda ćete primijetiti smetnje u gornjem i donjem dijelu slike.</li> <li><b>Auto</b>: automatski postavlja na <b>Off</b> ili <b>8%</b> ovisno o ulaznom signalu.</li> </ul>
Color Space* <sup>1</sup>	Auto, BT.709, BT.2020		Postavlja sustav konverzije za prostor boja.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Dynamic Range <sup>*1</sup>	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Omogućuje vam promjenu raspona tamnih i svijetlih područja na slikama.
	Signal Status	-	Prikazuje signal slike.
	HDR10 Setting	1 do 16	Omogućuje promjenu PQ krivulje dinamičkog raspona u HDR PQ metodi.
	HLG Setting	1 do 16	Omogućuje promjenu HLG krivulje dinamičkog raspona u HDR HLG metodi.
Advanced	Video Range <sup>*1 *2</sup>	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Kada je postavljeno na <b>Auto</b> , automatski se otkriva i postavlja razina videosignala DVD uređaja koji stiže u priključak HDMI1 ili HDMI2 ports is automatically detected and set. Ako primijetite premalo ili prekomjerno izlaganje kada je postavka <b>Auto</b> , postavite razinu videosignala projektora tako da odgovara razini video signala DVD uređaja/Blu-ray diska. Uređaj se može postaviti na Normal (Ograničeno) ili Expand (Puno).
	EDID <sup>*5</sup>	Normal, Expanded	Omogućuje vam promjenu EDID postavki. <b>Normal</b> podržava signale 3840 x 2160 30 Hz i <b>Expanded</b> podržava signale 3840 x 2160 60 Hz.
	Image Processing	Fine, Fast	Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slika, npr. u igrama.
Reset	Yes, No		Poništava sve postavke za <b>Signal</b> osim <b>Diagonal Screen Size</b> , <b>3D Viewing Notice</b> i <b>Aspect</b> .

\*1 Može se prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1, HDMI2, WirelessHD.



\*2 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili ulaznog signala.



\*3 Samo EH-TW9400W/EH-TW9400.











\*4 Može se prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora PC.

\*5 Može se prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1 ili HDMI2.

## izbornik Settings

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Keystone	Keystone	-60 do 60	Ispravljanje geometrije slike.  <a href="#">str.31</a>
Blanking			Prekriva dijelove slike prazninom (crni zaslon). Možete postaviti gornji, donji, lijevi ili desni dio slike.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
HDMI Link	Device Connections	-	Prikazuje popis uređaja spojenih s priključcima HDMI1 ili HDMI2 ili uređajem WirelessHD*.
	HDMI Link	On, Off	Omogućava ili onemogućava funkciju HDMI Link.
	Audio Out Device*	AV System, WiHD Transmitter (Optical), WiHD Transmitter (HDMI)	Odabire koji uređaj reproducira zvuk.  <a href="#">str.60</a>
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Postavlja funkciju veze pri uključivanju uređaja. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pri povezivanju rada povezanih uređaja i uključivanju projektoru odaberite <b>Bidirectional</b> ili <b>Device -&gt; PJ</b>.</li> <li>Pri povezivanju uključivanja projektoru s povezanim uređajima odaberite <b>Bidirectional</b> ili <b>PJ -&gt; Device</b>.</li> </ul>
	Power Off Link	On, Off	Postavlja ili ukida isključivanje spojenih uređaja pri isključivanju projektoru.
	Link Buffer	On, Off	Ako HDMI Link ne radi ispravno, možete ga poboljšati promjenom postavki.
WirelessHD*	Connected Device	-	Prikazuje MAC adresu WirelessHD uređaja koji se može spojiti.
	WirelessHD	On, Off	Omogućava ili onemogućava funkciju WirelessHD.
	Video Reception		Označava status veze s uređajem WirelessHD Transmitter. Kad je spojeno, prikazuje se Transmitter detected.
	Reset	Yes, No	Vraća postavke uređaja <b>WirelessHD</b> na zadane vrijednosti. Imajte na umu da čak i kada poništite postavke projektoru, ne poništavaju se postavke uređaja WirelessHD Transmitter.




Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Lock Setting	Lens Lock	On, Off	Kad je postavljeno na <b>On</b> , zaključavaju se trenutne postavke za fokus, zumiranje i pomak leće. Ako pritisnete gumb  kad je <b>Lens Lock</b> postavljen na <b>On</b> , na zaslonu se prikazuje  .
	Child Lock	On, Off	Ovim se zaključava gumb  na upravljačkoj ploči projektor kako bi se spriječilo da djeca nehotice uključe projektor. Napajanje možete uključiti tijekom zaključanosti pritiskanjem i držanjem gumba  oko tri sekunde. I dalje možete isključiti uređaj gumbom  ili obavljati radnje pomoću daljinskog upravljača na uobičajeni način. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektor i dovršetka procesa hlađenja. Imajte na umu da čak i kad je <b>Child Lock</b> postavljen na <b>On</b> , projektor će se i dalje uključiti ako je kabel napajanja spojen, a opcija <b>Direct Power On</b> postavljena na <b>On</b> .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<b>Full Lock:</b> onemogućava sve gumbе projektor. <b>Partial Lock:</b> onemogućava sve gumbе projektor osim gumba  . Ako je projektor zaključan nakon pritiska gumba prijavljuje se  . Za otključavanje pritisnite i držite gumb  na upravljačkoj ploči najmanje 7 sekundi. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje kada zatvorite izbornik Konfiguriranje.
User Button	Fine/Fast, 3D Display, Power Consumption, Info, WiHD Video Reception*		Odaberite stavku izbornika Konfiguriranje koju treba dodijeliti gumbu  na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb  prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika, koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.



Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Učitava postavke spremljene u Save Memory za podešavanje slike.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Sprema postavke načinjene na <b>Image</b> u memoriju.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Briše spremljenu memoriju.
	Rename Memory	Memory1 na Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Mijenja spremljeni naziv memorije.
	Load Lens Position	Memory1 do Memory10	Učitava postavke napravljene u Save Lens Position koje omogućavaju podešavanje položaja leće.
	Save Lens Position	Memory1 do Memory10	Registrira vrijednosti podešavanja za zumiranje, fokus i pomicanje leće i praznu sliku koje su napravljene korištenjem funkcije podešavanja leće registrira kao položaj leće.
	Erase Lens Position	Memory1 do Memory10	Briše registrirane položaje leće.
	Rename Lens Position	Memory1 do Memory10	Mijenja naziv registriranog položaja leće.
Reset	Yes, No		Poništava sve <b>Settings</b> osim <b>Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, Link Buffer, User Button i Memory</b> .

\* Samo EH-TW9400W/EH-TW8400W.

## Izbornik Extended

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Nakon uključivanja projektoru odabire hoće li se automatski prikazati početni zaslon. Početni zaslon se ne prikazuje ako odabrani izvor ima signal slika u trenutku uključivanja projektoru.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Odabir funkcije dodijeljene početnom zaslonu.
	Custom Function 2		

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje	
Display	Menu Position	-	Postavlja položaj na kome se prikazuje izbornik.	
	Messages	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz sljedećih poruka (On ili Off). <ul style="list-style-type: none"><li>Nazivi stavki signala slike, načini rada u boji i formati zaslona.</li><li>Ako unutarnja temperatura poraste kada nema ulaznog signala slike ili se otkrije nepodržana vrsta signala.</li></ul>	
	Display Background	Black, Blue, Logo	Odabir stanja zaslona kada nema ulaznog signala.	
	Startup Screen	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz zaslona pokretanja pri pokretanju projekcije (On ili Off). Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektoru i dovršetka procesa hlađenja.	
	Standby Confirmation	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz poruke o potvrdi čekanja (On ili Off).  <a href="#">str.27</a>	
	Panel Alignment	-	 <a href="#">str.80</a>	
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off	Omogućava ili onemogućava Color Uniformity.
		Adjustment Level		Postoji osam razina od bijele, preko sive, do crne. Svaku je moguće posebno podesiti.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Započinje podešavati postavke za Color Uniformity.
		Reset	Yes, No	Vraća sve prilagodbe i postavke za Color Uniformity na njihovu zadanu vrijednost.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Promijenite ovu postavku ovisno o načinu postavljanja projektoru.	

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Operation	Direct Power On	On, Off	Možete namjestiti projektor tako da projekcija počne čim prikopčate napojni kabel, bez pritiskanja bilo kog gumba. Imajte na umu da, kada je ova opcija postavljena na <b>On</b> , projekcija počinje ako se napajanje vrati nakon nestanka struje ili prekida napajanja, a napojni kabel je i dalje prikopčan na projektor.
	Sleep Mode	On, Off	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, projektor automatski isključuje projiciranje i prelazi u stanje mirovanja. Za početak projekcije, u stanju mirovanja pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
	Sleep Mode Timer	1 do 30	Postavlja interval za <b>Sleep Mode</b> .
	Illumination	On, Off	Postavite ovu opciju na <b>Off</b> ako vas svjetlo pokazivača na upravljačkoj ploči uznemiruju, npr. dok gledate film u mračnoj prostoriji. Kad je opcija postavljena na <b>Off</b> , u stanju mirovanja se također gasi pokazivač WiHD predajnika.
	Trigger Out	Off, Power, Anamorphic Wide* <sup>1</sup> On, Off* <sup>2</sup>	Postavite funkciju Okidač isključen kako bi se vanjskim uređajima dojavilo da je status projektora uključen ili neki drugi. Kada je postavljena na <b>Off</b> , iz priključka Trigger Out ne teče napon. Kada je postavljena na <b>On</b> ili <b>Power</b> , napon teče iz priključka Trigger Out ako je projektor uključen. Ako promijenite ovu postavku, nova postavka će se početi primijenjivati sljedeći put kad uključite projektor. Za <b>Anamorphic Wide</b> , kada je projektor uključen i <b>Aspect</b> postavljen na <b>Anamorphic Wide</b> ili <b>Horiz. Squeeze</b> , napon se šalje na priključak Trigger Out. Ako promijenite ovu postavku, nova postavka će se početi primijenjivati sljedeći put kad uključite projektor.
	High Altitude Mode	On, Off	Postavite ovu opciju na <b>On</b> ako koristite projektor na nadmorskoj visini iznad 1500 metara.




Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Standby Mode	Communication Off, Communication On	<b>Communication On</b> označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju.
Language	-	Odabir jezika prikaza.
Reset	Yes, No	Poništava sve postavke za <b>Extended</b> osim <b>Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode i Language</b> .

\*1 Samo EH-TW9400W/EH-TW9400.

\*2 Samo EH-TW8400W/EH-TW8400.

## izbornik Panel AlignmentI

Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogućava ili onemogućava Panel Alignment.
	Select Color	R, B	Odabir boje koju želite korigirati.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Odabir uzorka korištenog za korekciju.
	Start Adjustments	-	Pokreće Panel Alignment.  <a href="#">str.106</a>
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Učitava postavke spremljene pomoću funkcije Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Sprema postavke načinjene na Panel Alignment u memoriju.
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Briše registrirane memorije korištenjem funkcije Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Preimenuje memorije Panel Alignment.
	Reset	Yes, No	Resetira vrijednosti korekcije.

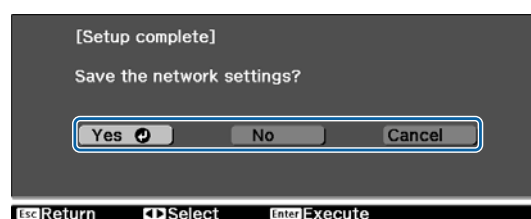
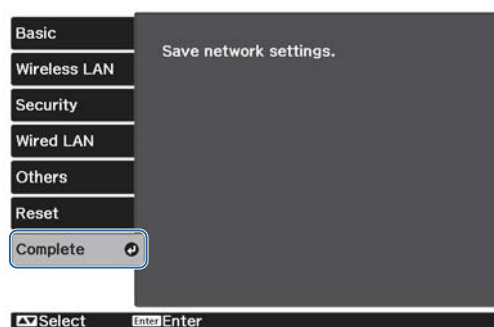
## Izbornik Network

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Wireless LAN Power	On, Off	Postavlja ili ukida uporabu Wireless LAN Power ( <b>On</b> ili <b>Off</b> ).
Net. Info. - Wireless LAN	-	Prikazuje sljedeće postavke mreže: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN system</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> <li>• Region Code</li> </ul>
Net. Info. - Wired LAN	-	Prikazuje sljedeće informacije o status mreže. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projector Name</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> </ul>
Display the QR Code	-	Prikazuje mrežne podatke za projektor s QR kodom.
Network Configuration	-	Prikazuje zaslon za postavljanje mreže. ➡ <a href="#">str.82</a>

### Napomene o rukovanju izbornikom Network

Osnovne radnje su iste kao one koje se koriste pri korištenju izbornika Konfiguriranje.

Međutim, svakako odaberite izbornik **Complete** kako biste sačuvali vaše postavke kada završite.



**Yes:**

Čuva postavke i izlazi iz izbornika Network.

**No:**

Izlazi iz izbornika Network bez prethodnog čuvanja postavki.

**Cancel:**

Nastavlja prikazivati izbornik Network.

## Radnje na zaslonskoj tipkovnici


U izborniku Network pojavljuje se zaslonska tipkovnica kad god trebate unijeti brojke i slova. Za odabir željene tipke, na daljinskom upravljaču koristite gumbе    , a na upravljačkoj ploči gumbе , a zatim pritisnite gumb  za ulazak. Pritisnite **Finish** za potvrdu vašeg ulaza, ili **Cancel** za brisanje vašeg ulaza.



Tipka **CAPS**: Služi za prebacivanje s velikih slova na mala i obratno.




Tipka **SYM1/2**: Služi za prebacivanje tipki simbola.

## Izbornik Basic

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Name	Do 16 alfanumerička znaka	Unesite naziv za identifikaciju projektora putem mreže.
PJLink Password	Do 32 alfanumerička znaka	Služi za postavljanje lozinke za upravljanje projektorom pomoću softvera kompatibilnog sa standardom PJLink.  <a href="#">str.110</a>
Remote Password	Do 8 alfanumerička znaka	Postavite lozinku za rad s projektorom s pametnog telefona ili tableta.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Postavlja format prikaza za mrežne informacije projektora.

## Izbornik Wireless LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Connection Mode	Quick, Advanced	Određuje način na koji je bežična LAN mreža spojena. <b>Quick</b> : Upotreba Epson iProjection omogućuje izravno povezivanje bežičnom vezom s više pametnih telefona, tableta ili računala. Projektor postaje jednostavna pristupna točka. (Na projektor se može povezati najviše šest uređaja.) Ažuriranje projicirane slike može potrajati duže ako ima više povezanih uređaja od navedenog broja. <b>Advanced</b> : omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(To se može postaviti samo kada je <b>Connection Mode</b> postavljen na <b>Quick</b> .) Odaberite frekvenciju širine pojasa koju koristi bežična LAN mreža.
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	(To se može postaviti samo kada je <b>Connection Mode</b> postavljen na <b>Advanced</b> .) Unesite SSID. Ako imate SSID za sustav bežičnog LAN-a čiji je projektor dio, unesite SSID.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Search Access Point	Pregled pretraž.	(Ovo se može odabrati samo kada je <b>Connection Mode</b> postavljen na <b>Advanced</b> .) Traži dostupne pristupne točke bežične mreže.  pokazuje trenutno spojene pristupne točke.  pokazuje pristupne točke kad je postavljena opcija sigurnost. Ako odaberete pristupnu točku koja ima opciju sigurnost, pojavit će se izbornik Security.  <a href="#">str.83</a>
IP Settings (To se može postaviti samo kada je <b>Connection Mode</b> postavljen na <b>Advanced</b> .)	DHCP	Postavlja ili ukida uporabu DHCP (On ili Off). Ako je ovo postavljeno na <b>On</b> , ne možete zadati više adresa.
	IP Address	Služi za unos IP adrese za projektor. Sljedeće IP adrese se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
	Subnet Mask	Služi za unos maske podmreže za projektor. Sljedeće maske podmreže se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Služi za unos IP adrese pristupnika za projektor. Sljedeće adrese pristupnika se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Postavlja prikazuje li se SSID na LAN zaslonu u mirovanju i početnom zaslonu (On ili Off).
IP Address Display	On, Off	Postavlja prikazuje li se IP adresa na LAN zaslonu u mirovanju i početnom zaslonu (On ili Off).

## Izbornik Security

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Postavlja sigurnost. U načinu <b>Quick</b> moguće je odabrati <b>WPA2-PSK</b> . U načinu <b>Advanced</b> moguće je odabrati <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Passphrase	Od 8 do 32 jednostrukih alfanumeričkih znakova.	Služi za unos pristupnog izraza. Preporuča se da svako toliko promijenite pristupni izraz iz sigurnosnih razloga.

## Izbornik Wired LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
DHCP	On, Off	Možete postaviti želite li koristiti DHCP ( <b>On/Off</b> ). Ako je ovo postavljeno na <b>On</b> , ne možete zadati više adresa.
IP Address	Broj od 0 do 255	Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adrese. Međutim, sljedeće IP adrese ne možete koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Subnet Mask	Broj od 0 do 255	Unesite masku pod mreže projektor. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adrese. Međutim, sljedeće maske pod mreže ne možete koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	0 do 255 znakova	Unesite IP adresu pristupnika projektor. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adrese. Međutim, sljedeće adrese pristupnika ne možete koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off	Postavite na Off kako se IP adresa ne bi prikazala na zaslonu <b>Net. Info. - Wired LAN</b> .

## Izbornik Others

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
PJLink Notification	On, Off	Ako želite koristiti funkciju obavijesti PJLink, odaberite <b>On</b> .
Notified IP Address	Broj od 0 do 255	Unesite IP adresu računala koje treba primati obavijesti o radnom stanju projektor s pomoću PJLink funkcije za obavijesti. Možete unositi brojeve od 0 to 255. Sljedeće IP adrese se ne mogu koristiti: 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (x je broj od 0 do 255)
AMX Device Discovery	On, Off	Kada želite omogućiti otkrivanje projektor pomoću funkcije AMX Device Discovery, vrijednost postavite na <b>On</b> . Vrijednost postavite na <b>Off</b> ako niste spojeni s uređajima koje nadzire upravljač za AMX ili funkcija AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Kad želite dopustiti da Control4 SDDP otkrije projektor, postavite ovo na <b>On</b> . Vrijednost postavite na <b>Off</b> ako niste spojeni s uređajima koje nadzire upravljač za Control4 ili Control4 SDDP.

## Izbornik Reset

Funkcija	Objašnjenje
Reset network settings.	Sve namještene vrijednosti u izborniku <b>Network</b> možete vratiti na zadane vrijednosti.

## Izbornik Info

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Info	Lamp Hours	Prikazuje kumulativno vrijeme rada lampe.
	Source	Prikazuje trenutni ulazni izvor.
	Input Signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
	Resolution	Prikazuje razlučivost.
	Scan Mode	Prikazuje način skeniranja.
	Refresh Rate	Prikazuje učestalost osvježavanja.
	3D Format	Prikazuje 3D format ulaznog signala tijekom 3D projekcije (Frame Packing, Side by Side ili Top and Bottom).
	Sync Info	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Color Depth	Prikazuje dubinu boje i razliku boja.
	Color Format	Prikazuje informacije o prostoru boje i dinamičkom rasponu.
	Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Serial Number	Prikazuje serijski broj projektor.
	Event ID	Pojavljuje se pogreška u zapisu aplikacije. ➡ <a href="#">str.98</a>
Version	Main	Prikazuje verziju opreme projektor.
	Video2	





## Izbornik Reset

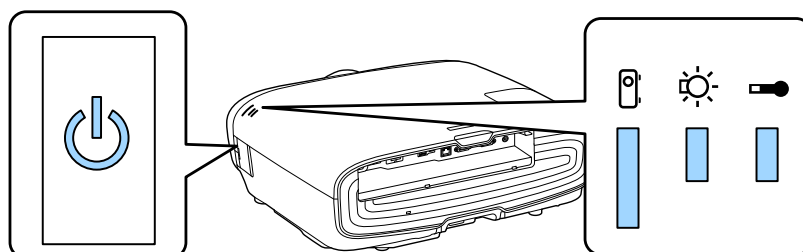
Funkcija	Objašnjenje
Reset Lamp Hours	Poništava kumulativno vrijeme rada lampe u satima na <b>0 H</b> . Poništite ga pri zamjeni lampe.
Reset Memory	Sve stavke u izborniku <b>Memory</b> vraća na njihove zadane vrijednosti.
Reset Lens Position	Vraća vrijednosti za sve postavke spremljene pomoću funkcije <b>Save Lens Position</b> .
Reset All Config	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje vraća na njihove zadane vrijednosti. Slijedeće vrijednosti podešavanja se ne vraćaju na zadane vrijednosti: <b>Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language i Network Settings</b> .



## Rješavanje problema

### Signali pokazivača

















Status projektor možete provjeriti pomoću trepćućih i svjetlećih pokazivača , ,  i  na upravljačkoj ploči.

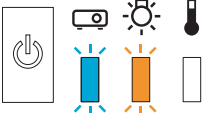
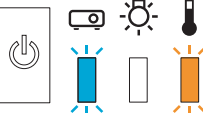
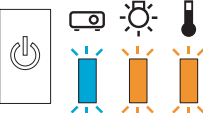


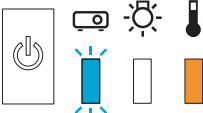


U sljedećoj tablici pogledajte status projektor i način rješavanja problema na koji ukazuju pokazivači.

### ■ Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja

■ : Svijetli   ■ : Trepće   ■ : Status se održava   ■ : Isključeno














Pokazivači	Status	Rješenje
        (plavo)/(narančasto)	Replace Lamp	Vrijeme je zamijeniti lampu. Što prije zamijenite lampu novom. ➡ <a href="#">str.102</a> Lampa može eksplodirati ako je nastavite koristiti u ovakvom stanju.
        (plavo)/(narančasto)	High Temp Warning	Možete nastaviti s projekcijom. Ako temperatura ponovo poraste, projekcija će se automatski prekinuti. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektor.</li> <li>Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ <a href="#">str.99</a></li> <li>Provjerite kako ništa ne zaklanja područje oko ulaza i kako temperatura oko ulaza nije previsoka. ➡ <a href="#">str.116</a></li> </ul>

Pokazivači	Status	Rješenje
 (plavo)/(narančasto)	Internal Error	Projektor je u kvaru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
 (plavo)/(narančasto)	Fan Error Sensor Error	
 (plavo)/(narančasto)	Cinema Filter Error Auto Iris Error	
 (plavo)/(narančasto)	Power Err. (Ballast)	
 (plavo)/(narančasto)	Lamp Error Lamp Failure	Postoji problem s lampom ili se ona nije uključila. <ul style="list-style-type: none"> <li>Iskopčajte napojni kabel, a zatim provjerite je li lampa napukla. ➡ <a href="#">str.102</a>  Ako nije napukla, vratite lampu i uključite napajanje.  Ako vraćanje lampe nije riješilo problem ili je lampa napukla, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></li> <li>Provjerite da li je poklopac lampe dobro zatvoren.</li> <li>Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ <a href="#">str.99</a></li> <li>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju <b>High Altitude Mode</b> na <b>On</b>. ➡ <b>Extended - Operation - High Altitude Mode</b> <a href="#">str.77</a></li> </ul>
 (plavo)/(narančasto)	High Temp Error (Pregrijavanje)	Unutarnja temperatura je previsoka. <ul style="list-style-type: none"> <li>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Kad se ventilator zaustavi, iskopčajte napojni kabel.</li> <li>Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektora.</li> <li>Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ <a href="#">str.99</a></li> <li>Provjerite kako ništa ne zaklanja područje oko ulaza i kako temperatura oko ulaza nije previsoka. ➡ <a href="#">str.116</a></li> <li>Ako ponovno uključivanje nije riješilo problem, prestanite koristiti projektor i iskopčajte utikač iz strujne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></li> </ul>





## Stanje pokazivača tijekom normalnog rada

■ : Svijetli   ■ : Trepće   □ : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
  	Stanje mirovanja	Kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči, projekcija započinje nakon kratke stanke.
   (plava)	Zagrijavanje u tijeku	Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Isključivanje je onemogućeno dok se projektor zagrijava.
	Hlađenje u tijeku	Sve su radnje onemogućene dok se projektor ne ohladi. Projektor prelazi u stanje mirovanja po završetku hlađenja. Ako se zbog nečega napojni kabel iskopča tijekom hlađenja, pričekajte dok se lampa dovoljno ne ohladi (oko 10 minuta), vratite napojni kabel, a zatim pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
   (plava)	Projiciranje u tijeku	Projektor radi normalno.



- U normalnim su radnim uvjetima pokazivači  i  isključeni.
- Kada je funkcija Illumination postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.77](#)

## Ako pokazivači ne pomognu

### Odredite problem



U sljedećoj tablici potražite problem koji imate i idite na odgovarajuću stranicu da biste vidjeli informacije o rješavanju problema.



Problem		Stranica
Problemi u svezi sa slikom	Nema slike.	<a href="#">str.89</a>
	Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo.	
	Pokretne slike poslane s računala se ne projiciraju.	<a href="#">str.90</a>
	Prikazuje se <b>"Not supported"</b>	<a href="#">str.90</a>
	Prikazuje se poruka <b>"No Signal"</b>	<a href="#">str.90</a>
	Slika je mutna ili neizoštrena.	<a href="#">str.91</a>
	Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije.	<a href="#">str.91</a>
	Slika je odrezana (velika je) ili je premala ili se vidi samo dio slike.	<a href="#">str.91</a>
	Boje na slici nisu ispravne.	<a href="#">str.92</a>
	Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.*	
	Slika je tamna.	<a href="#">str.92</a>
	Projekcija se automatski prekida.	<a href="#">str.92</a>
Problemi na početku projekcije	Projektor se ne uključuje.	<a href="#">str.93</a>
Problemi s daljinskim upravljačem	Daljinski upravljač ne reagira.	<a href="#">str.93</a>
Problemi s upravljačkom pločom	Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke.	<a href="#">str.94</a>
Problemi s 3D slikom	Projekcija u 3D nije ispravna.	<a href="#">str.94</a>
Problemi s vezom HDMI	HDMI Link ne radi.	<a href="#">str.95</a>
	Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja.	<a href="#">str.95</a>
Problemi s uređajem WirelessHD	Prikazuje se poruka <b>"Transmitter not found."</b>	<a href="#">str.95</a>
	Ne može se projicirati slika iz uređaja WirelessHD.	<a href="#">str.95</a>
	Smetnje, distorzije ili prekidi se pojavljuju na WirelessHD-u.	<a href="#">str.96</a>
	Polovica slike na lijevoj ili desnoj strani se ne projicira ili je slika udvostručena.	<a href="#">str.97</a>
Problemi s mrežom	Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže.	<a href="#">str.97</a>
	Slika sadrži statičke smetnje tijekom mrežne projekcije.	<a href="#">str.97</a>

\* Budući da se boje reproduciraju različito na monitorima i LCD zaslonima računala, slika projicirana pomoću projektoru i tonovi boje prikazani na monitoru ne moraju biti identični, no to nije pogreška.

## ■ Problemi u svezi sa slikom

### Nema slike



Uzrok	Rješenje
Je li projektor uključen?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
Je li spojen napojni kabel?	Priključite napojni kabel.

Uzrok	Rješenje
Jesu li pokazivači ugašeni?	Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel projektor-a. Provjerite da li pritiskanje gumba za paljenje/gašenje nakon spajanja kabla snabdjeva projektor strujom.
Da li se prima signal slike?	Provjerite je li spojeni uređaj uključen. Kada je opcija <b>Messa-ges</b> postavljena na <b>On</b> u izborniku Konfiguriranje, prikazuju se poruke o signalu slike.  <b>Extended - Display - Messages</b> <a href="#">str.77</a>
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke.  <b>Reset - Reset All Config</b> <a href="#">str.85</a>
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li spajanje obavljeno kada su projektor ili računalo već bili uključeni?	Uspostavi li se veza dok je napajanje uključeno, možda neće raditi tipka Fn (funkcijska) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.




## Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li signal slike s računala postavljen istodobno na vanjski izlaz i na izlaz ka LCD monitoru?	Ovisno o specifikacijama računala, pokretne slike se možda neće prikazati kada je računalo postavljeno istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor. Promijenite tako da se signal šalje samo na vanjski izlaz. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

## Prikazuje se "Not supported"

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Odgovaraju li frekvencija i razlučivost signala načinu rada?	Provjerite ulazni slikovni signal u opciji <b>Resolution</b> izbornika Konfiguriranje te provjerite odgovara li razlučivosti projektor-a.  <b>Info - Projector Info</b> <a href="#">str.85</a>  <a href="#">str.112</a>

## Prikazuje se poruka "No Signal"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  <a href="#">str.19</a>
Je li odabran ispravan ulazni priključak za sliku?	Promijenite sliku pritiskanjem gumba za odabir izvora na daljinskom upravljaču ili gumba  na upravljačkoj ploči.  <a href="#">str.26</a>
Je li spojeni uređaj uključen?	Uključite uređaj.

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Šalju li se slikovni signali u projektor?	Promijenite tako da signal slike bude postavljen na vanjski izlaz, a ne samo na LCD monitor računala. Kod nekih modela, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.
	Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

## Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus izoštren?	Namjestite fokus. 🖱️ <a href="#">str.29</a>
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Provjerite preporučenu udaljenost projiciranja. 🖱️ <a href="#">str.16</a>
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako je projektor vlažan uslijed kondenzacije, isključite ga, iskopčajte napojni kabel i ostavite ga da stoji neko vrijeme.

## Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ <a href="#">str.19</a>
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jesu li postavke <b>Sync.</b> i <b>Tracking</b> ispravno podešene?	Projektor koristi funkcije automatskog namještanja radi optimalnog projiciranja. No ovisno o signalu, neke od njih možda nisu ispravno namještene čak ni nakon samopodešavanja. U tom slučaju podesite postavke <b>Tracking</b> i <b>Sync.</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Signal - Tracking/Sync.</b> <a href="#">str.73</a>
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ <a href="#">str.112</a>

## Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna <b>Aspect</b> ?	Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu u <b>Aspect</b> iz izbornika Konfiguriranje. 🖱️ <b>Signal - Aspect</b> <a href="#">str.73</a>
Je li <b>Position</b> slike ispravno podešen?	Namjestite postavku <b>Position</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Signal - Position</b> <a href="#">str.73</a>

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalu tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ <a href="#">str.112</a>



### Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ <a href="#">str.19</a> U slučaju priključaka PC, provjerite jesu li boje iste kao priključak kabela. 🖱️ <a href="#">str.19</a>
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku <b>Contrast</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.71</a>
Je li boja ispravno namještena?	Namjestite postavku <b>Advanced</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Image - Advanced</b> <a href="#">str.71</a>
(Samo prilikom projiciranja slika iz video uređaja) Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa?	Namjestite postavku <b>Color Saturation</b> i <b>Tint</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Image - Color Saturation/Tint</b> <a href="#">str.71</a>

### Slika je tamna




Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku <b>Brightness</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Image - Brightness</b> <a href="#">str.71</a>
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku <b>Contrast</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.71</a>
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. 🖱️ <a href="#">str.102</a>

### Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li postavka <b>Sleep Mode</b> omogućena?	Ako je zadano vrijeme prošlo, a nema ulaznog signala, lampica će se automatski isključiti i projektor prelazi u stanje mirovanja. Projektor izlazi iz stanja mirovanja kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči. Ako želite onemogućiti <b>Sleep Mode</b> , promijenite postavku na <b>Off</b> . 🖱️ <b>Extended - Operation - Sleep Mode</b> <a href="#">str.77</a>

## Problemi na početku projekcije

### Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
Je li opcija <b>Child Lock</b> postavljena na <b>On</b> ?	Kada je opcija <b>Child Lock</b> postavljena na <b>On</b> u izborniku Konfiguriranje, držite pritisnutim gumb  na upravljačkoj ploči oko tri sekunde ili obavite željenu radnju pomoću daljinskog upravljača. ➡ <b>Settings - Lock Setting - Child Lock</b> <a href="#">str.74</a>
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Isključite projektor, a zatim iskopčajte i ponovo prikopčajte njegov napojni kabel. Ako se problem i dalje javlja, prekinite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem informativnom centru za projektore. ➡ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
Je su li poklopac lampe i lampa ispravno postavljeni?	Ako lampa ili poklopac lame nisu ispravno postavljeni, projektor se ne može uključiti. Provjerite kako se postavlja. ➡ <a href="#">str.102</a>


## Problemi s daljinskim upravljačem

### Daljinski upravljač ne reagira

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Uz to provjerite radni domet. ➡ <a href="#">str.24</a>
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Provjerite radni domet. ➡ <a href="#">str.24</a>
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ➡ <a href="#">str.23</a>
Je li daljinski upravljač usmjeren ka uređaju WirelessHD Transmitter dok pritišćete gumb za upravljanje uređajem WirelessHD Transmitter? (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W)	Usmjerite daljinski upravljač ka uređaju WirelessHD Transmitter kada koristite gumb WirelessHD Transmitter na daljinskom upravljaču. ➡ <a href="#">str.57</a>


## Problemi s upravljačkom pločom

Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Control Panel Lock</b> postavljeno na <b>Full Lock</b> ili <b>Partial Lock</b> ?	Kad je <b>Control Panel Lock</b> postavljen na <b>Full Lock</b> u izborniku Konfiguriranje, svi gumbi na upravljačkoj ploči su onemogućeni, a ako je postavljen <b>Partial Lock</b> na upravljačkoj ploči dostupan je samo gumb  . Obavite željene radnje pomoću daljinskog upravljača. ➔ <b>Settings - Lock Setting - Control Panel Lock</b> <a href="#">str.74</a>


## Problemi s 3D slikom

Projekcija u 3D nije ispravna

Uzrok	Rješenje
Jesu li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale.
Jesu li 3D naočale sasvim napunjene?	Napunite 3D naočale.
Da li se 3D slika projicira?	Ako projektor projicira 2D sliku ili se javlja pogreška na projektoru koja sprječava projiciranja 3D slike, ne možete prikazati 3D sliku čak ni ako nosite 3D naočale.
Je li ulazna slika u 3D formatu?	Provjerite je li ulazna slika pogodna za 3D prikaz. Budući da većina TV stanica nema 3D format signala, 3D prijem se mora ručno zadati.
Je li <b>3D Display</b> postavljen na <b>2D</b> ?	Ako je <b>3D Display</b> postavljen na <b>2D</b> u izborniku Konfiguriranje, projektor ne mijenja automatski prikaz na 3D čak niti u slučaju prijema 3D slike. Postavite <b>3D Display</b> na either <b>3D</b> ili <b>Auto</b> . ➔ <b>Signal - 3D Setup - 3D Display</b> <a href="#">str.73</a>
Je li <b>3D Format</b> ispravno postavljen?	<p>Osim ako su 3D format AV uređaja i <b>3D Format</b> projektor isti, dio slike se neće moći prikazati. Provjerite odgovara li postavka <b>3D Format</b> projektor postavci 3D formata AV uređaja. ➔ <b>Signal - 3D Setup - 3D Format</b> <a href="#">str.73</a></p> <p>Pri promjeni <b>3D Format</b> postavite <b>3D Display</b> na <b>3D</b> i pritisnite gumb .</p>
Jeste li unutar dometa?	Ako je udaljenost između projektor i 3D naočala veća od 10 m moguć je gubitak veze. Premjestite 3D naočale bliže projektoru.
Je li uparivanje ispravno obavljeno?	Pogledajte priručnik za uporabu koji ste dobili s 3D naočalama i izvršite uparivanje.
Ima li u blizini nekih uređaja koji mogu proizročiti radio-smetnje?	Pri istodobnoj uporabi drugih uređaja u frekvencijskom pojasu (2,4 GHz) koji koriste Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radio-smetnji, prikaz slike se može prekinuti, a komunikacija možda neće biti moguća. Ne koristite projektor u blizini tih uređaja.

## Problemi s vezom HDMI

### HDMI Link ne radi

Uzrok	Rješenje
Koristite li kabel koji ispunjava HDMI standarde?	Nije moguće obavljanje radnji pomoću kabela koji ne ispunjavaju HDMI standarde.
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava zahtjeve HDMI CEC standarda, ne može se koristiti čak ni ako je spojen na HDMI priključak. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Također, pritisnite gumb  , a zatim provjerite je li uređaj dostupan u opciji <b>Device Connections</b> . ➡ <a href="#">str.61</a>
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za uporabu HDMI Link. ➡ <a href="#">str.60</a>
Je li uključeno napajanje pojačavača, DVD snimača i sl.?	Prebacite svaki od tih uređaja u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Ako ste priključili zvučnik i sl., postavite spojeni uređaj na PCM izlaz.
Je li spojen novi uređaj ili je veza promijenjena?	Ako se CEC funkcija spojenog uređaja mora ponovno postaviti, npr. pri spajanju novog uređaja ili promjene postojeće veze, možda ćete morati ponovno pokrenuti uređaj.
Je li povezano mnogo multimedijских uređaja?	Istodobno se može povezati do 3 multimedijских uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

### Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava HDMI CEC standarde, neće biti prikazan. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

## Problemi s uređajem WirelessHD (samo EH-TW9400W/EH-TW8400W)



### Prikazuje se poruka **"Transmitter not found."**

Uzrok	Rješenje
Je li uključena sklopka za napajanje na bočnoj strani WirelessHD Transmitter?	Provjerite On/Standby pokazivač na WirelessHD Transmitter. Ako nema napajanja, provjerite je li priključak strujnog adaptera dobro priključen, a zatim uključite prekidač napajanja. Prijem signala može potrajati neko vrijeme.





### Ne može se projicirati slika iz uređaja WirelessHD

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li kabel priložen uz uređaj WirelessHD Transmitter HDMI standarde?	Ako kabel ne ispunjava uvjete standarda HDMI, radnje nisu moguće.



Uzrok	Rješenje
Je li opcija <b>WirelessHD</b> postavljena na <b>Off</b> ?	Kada je opcija <b>WirelessHD</b> postavljena na <b>Off</b> u izborniku Konfiguriranje, nije moguće projicirati WirelessHD ulazne signale. Postavite <b>WirelessHD</b> na <b>On</b> i pritisnite gumb  <b>Settings - WirelessHD - WirelessHD</b> <a href="#">str.74</a>
Da li se signali primaju unutar dometa uređaja WirelessHD?	Provjerite domet unutar kojeg primopredajnik uređaja WirelessHD može komunicirati te budite unutar tog dometa.  <a href="#">str.56</a>
Je li uključena sklopka za napajanje na bočnoj strani isporučenog uređaja WirelessHD Transmitter?	Provjerite On/Standby pokazivač na WirelessHD Transmitter. Ako nema napajanja, provjerite je li priključak strujnog adaptera dobro priključen, a zatim uključite prekidač napajanja.
Je li WirelessHD pokazivač za priloženi uređaj WirelessHD Transmitter isključen?	WirelessHD uređaj ne može komunicirati s projektorom. Provjerite domet unutar kojeg primopredajnik uređaja WirelessHD može komunicirati te postavite unutar tog dometa.
Je li pokazivač veze priloženog uređaja WirelessHD Transmitter isključen?	Iz AV uređaja spojenog na WirelessHD Transmitter ne dopire izlazni signal. Provjerite da li su kablovi iz AV i WirelessHD Transmitter uređaja dobro priključeni.
Jesu li projektor i uređaj WirelessHD Transmitter usmjereni u dobrom pravcu?	Postavite projektor i uređaj WirelessHD Transmitter tako da budu okrenuti jedan prema drugome.

Smetnje, distorzije ili prekidi se pojavljuju na wirelessHD-u

Uzrok	Rješenje
Da li se signali primaju unutar dometa uređaja WirelessHD?	Provjerite domet unutar kojeg primopredajnik uređaja WirelessHD može komunicirati te budite unutar tog dometa.  <a href="#">str.56</a>
Ima li nekih prepreka između uređaja WirelessHD Transmitter i projektora?	Budući da uređaj WirelessHD komunicira putem usko usmjerenog elektromagnetskog vala, ako neka osoba ili predmet stoji tako da ometa komunikaciju, to može negativno utjecati na izgled slike. Uvjerite se da nema prepreka između uređaja WirelessHD Transmitter i projektora unutar dometa uređaja WirelessHD.  <a href="#">str.56</a>
Je li prijem signala preslab?	<p>Ako signal nije dovoljno jak, komunikacija može biti nestabilna. Provjerite <b>Video Reception</b> i kako ste postavili predajnik zato što je ponekad moguće povećati jačinu signala pomicanjem ili boljim usmjeravanjem uređaja WirelessHD Transmitter ili promjenom njegovog usmjerenja.  <b>Settings - WirelessHD - Video Reception</b> <a href="#">str.74</a></p> <p>Jačina signala ovisi o okruženju i može biti nestabilna. Dok provjeravate <b>Video Reception</b>, postavite predajnik na mjesto na kojemu se prikazana vrijednost stabilizira.  <b>Settings - WirelessHD - Video Reception</b> <a href="#">str.74</a></p>

Polovica slike na lijevoj ili desnoj strani se ne projicira ili je slika podvostručena

Uzrok	Rješenje
Je li prijem signala preslab?	Provjerite <b>Video Reception</b> i kako ste postavili predajnik zato što je ponekad moguće povećati jačinu signala pomicanjem ili boljim usmjeravanjem uređaja WirelessHD Transmitter ili promjenom njegovog usmjerenja. ➡ <b>Settings - WirelessHD - Video Reception</b> <a href="#">str.74</a>

## ■ Problemi s mrežom

Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Wireless LAN Power</b> postavljen na <b>Off</b> ?	Postavite <b>Wireless LAN Power</b> na <b>On</b> u izborniku Konfiguriranje. Ako je to već postavljeno na <b>On</b> , postavite <b>Wireless LAN Power</b> na <b>Off</b> i zatim ponovno na <b>On</b> . ➡ <b>Network - Wireless LAN Power</b> <a href="#">str.81</a>
Da li je pristupni izraz točan?	Imajte na umu da pristupni izraz razlikuje mala i velika slova; velika i mala slova se tretiraju kao različiti znakovi. Ako ste se ne možete sjetiti pristupnog izraza, odredite novi. ➡ <b>Network - Network Configuration - Security - Passphrase</b> <a href="#">str.83</a>
Jeste li provjerili Event ID?	Provjerite broj Event ID i napravite sljedeće korake: ➡ <b>Info - Projector Info - Event ID</b> <a href="#">str.85</a> ➡ <a href="#">str.98</a>

Postavke se ne mogu mijenjati s pomoću funkcije daljinskog upravljača za Epson iProjection.

Uzrok	Rješenje
Je li povezani mrežni uređaj uključen?	Kada se projektor nalazi u stanju pripravnosti i kada je <b>Standby Mode</b> postavljen na <b>Communication On</b> , provjerite je li povezani mrežni uređaj uključen. Nakon uključivanja mrežnog uređaja, opet pokrenite projektor. ➡ <b>Extended-Standby Mode</b> <a href="#">str.77</a>

Slika sadrži statičke smetnje tijekom mrežne projekcije

Uzrok	Rješenje
Postoje li prepreke između pristupne točke i spojenog uređaja?	Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, mobilnog uređaja, računala i projektor i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li udaljenost između pristupne točke i spojenog uređaja prevelika?	Pobrinite se kako pristupna točka, mobilni uređaj, računalo i projektor ne bi bili previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
Nalaze li se u blizini Bluetooth uređaji ili mikrovalna pećnica?	Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaje koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
Je li priključeno previše uređaja?	Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

## O Event ID brojevima

Provjerite event ID i riješite problem na dolje prikazan način. Ako ne možete riješiti problem, obratite se vašem lokalnom distributeru ili najbližem Epsonovom centru za popravke.

🔍 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Komunikacija s mrežom je nestabilna.	Provjerite status komunikacije s mrežom, te nakon što malo počekate, ponovno se spojite.
0432 0435	Nije uspjelo pokretanje mrežnog softvera.	Ponovno pokrenite projektor.
0433	Ne prikazuje se slika koja se prenijela.	Ponovno pokrenite mrežni softver.
0484	Komunikacija s računalom se prekinula.	
04FE	Mrežni softver se neočekivano zaustavio.	Provjerite status komunikacije s mrežom. Sačekajte malo, a zatim se pokušajte ponovno spojiti.
0479 04FF	Došlo je do greške u sustavu projektor.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće naći istu SSID pristupnu točku.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na istu SSID.
0892	Vrste provjere autentičnosti WPA i WPA2 se ne podudaraju.	Provjerite postavke bežične LAN mreže kako biste vidjeli da li je ovo točno.
0894	Komunikacija je prestala jer se uspostavila veza s pogrešnom pristupnom točkom.	Provjerite s administratorom mreže i slijedite njihove upute.
0898	Neuspješno dobivanje DHCP.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Isključite postavku DHCP ako ne koristite DHCP. 🔍 <b>Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP</b> <a href="#">str.81</a>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Ostale pogreške spajanja	Ako ponovno pokretanje projektor ili mrežnog softvera ne riješi problem, obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem kontaktu u Popisu kontakata za Epson projektor. 🔍 <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>



# Održavanje

## Čišćenje dijelova

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



### Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva projektor, zračnog filtra itd. ne koristite raspršivače koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe. Usisivačem za prašinu ili ručnom puhalicom za prašinu uklonite prljavštinu i prašinu koja se nahvatala na leću i filter za zrak.



## ■ Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter ako se na njemu nagomilala prašina ili se pojavila sljedeća poruka:

**"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

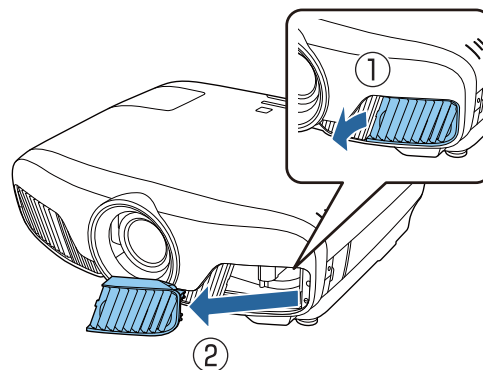
### Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Preporučujemo da zračni filter čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Očistite zračni filter laganim četkanjem. Ako četkate prejako, prašina će se zalijepiti za filter i neće se moći odstraniti.
- Nemojte upotrebljavati zračni otprašivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

**1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

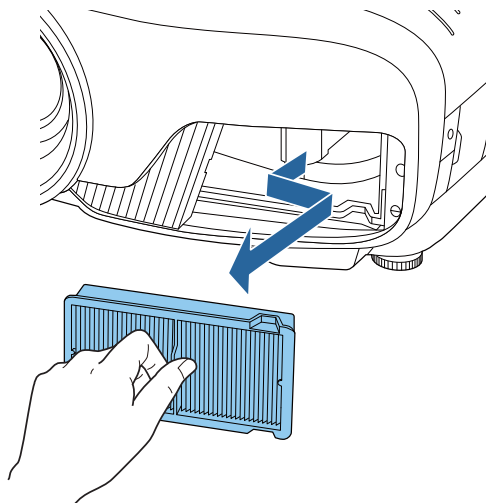
**2** Skinite poklopac zračnog filtra.

Prstom zakačite jezičak na poklopcu zračnog filtra i uklonite ga sa leće.



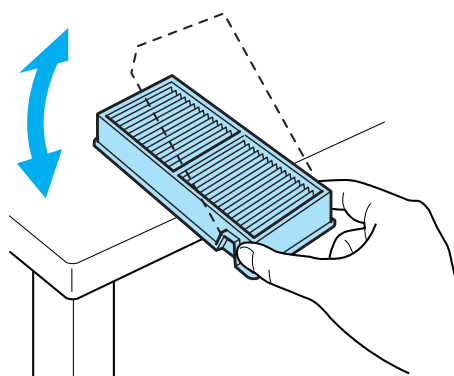
### 3 Izvadite zračni filtar.

Uхватite jezičak na sredini zračnog filtra i izvucite ga.



### 4 Držite zračni filtar tako da površina bude okrenuta dolje i kucnite ga 4 do 5 puta kako biste uklonili prašinu.

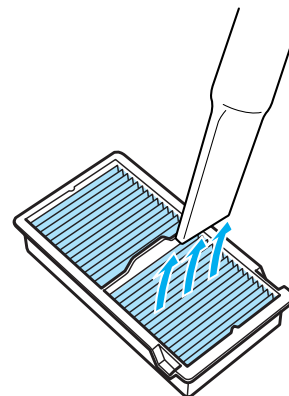
Preokrenite filtar i udarite ga na isti način s druge strane.



#### Pozor

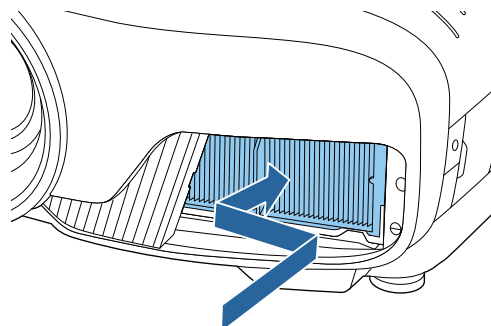
Prejako udaranje filtra može izazvati izobličenja i napukline na filtru, uslijed čega postaje neupotrebljiv.

### 5 Uklonite svu preostalu prašinu iz filtra pomoću usisavača s prednje strane.



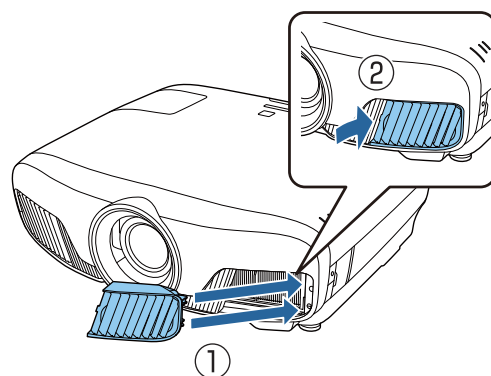
### 6 Umetnite zračni filtar.

Uхватite jezičak na sredini zračnog filtra i umetnite ga pod kutom.



### 7 Umetnite poklopac zračnog filtra.

Najprije pričvrstite jezičak na vanjskoj strani, a zatim na strani objektiva.



## Čišćenje glavne jedinice

Prije čišćenja, provjerite je li ispravljač punjača iskopčan iz utičnice.

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je jako prljav, komadom dobro ocijeđene krpe koja je bila natopljena vodom obrišite površinu i osušite ju suhom krpom.

### Pozor

Za čišćenje površine projektora ne koristite deterdžent za kuhinju ili hlapljive tvari sredstva kao što su vosak, benzin i razrjeđivač. Kvaliteta vanjskog kućišta se može promijeniti ili se može oguliti boja.

### ■ Čišćenje objektiva

Prije čišćenja, provjerite je li ispravljač punjača iskopčan iz utičnice.

Nakon ručnog otvaranja poklopca objektiva, pažljivo prebrišite prašinu na leći s krpicom za čišćenje naočala i sl.

Nakon čišćenja zatvorite poklopac objektiva.

### Pozor

- Ne trljajte objektiv grubim predmetima i ne rukujte njime grubo, jer bi se mogao lako oštetiti.
- Nemojte upotrebljavati zračni otprašivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

## Vremena zamjene potrošnog pribora

### ■ Vrijeme zamjene zračnog filtra

- Ako se poruka prikaže čak i nakon što očistite zračni filter. ➡ [str.99](#)

### ■ Vrijeme zamjene lampe

- Na početku projekcije prikazuje se sljedeća poruka:  
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit [www.epson.com](http://www.epson.com) to purchase."
- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.



- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka 3400 h kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Vrijeme prikazivanja poruke se mijenja ovisno o uvjetima uporabe, kao što je postavka načina rada u boji i sl.  
Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.



## Zamjena Potrošnog Pribora

### ■ Zamjena zračnog filtra

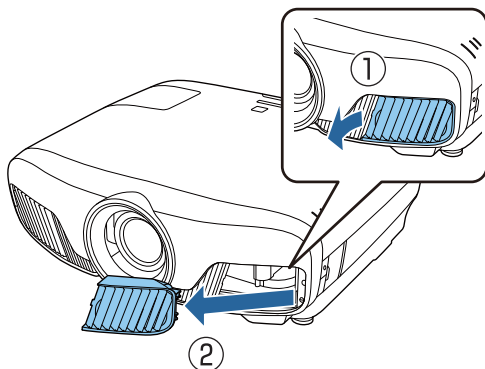


Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim lokalnim propisima.

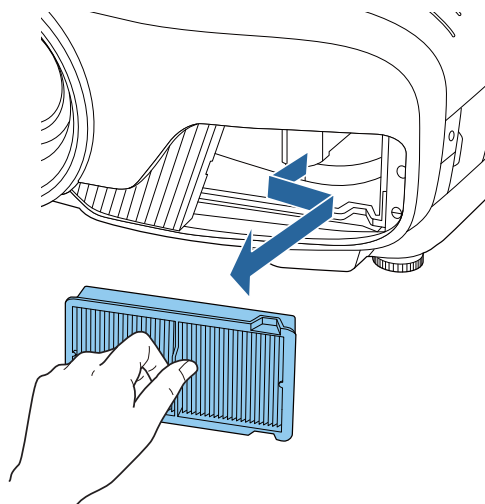
- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

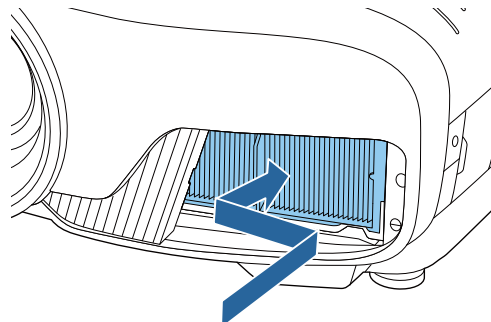
- 2** Izvadite poklopac zračnog filtra. Prstom zakačite jezičak na poklopcu zračnog filtra i uklonite ga sa leće.



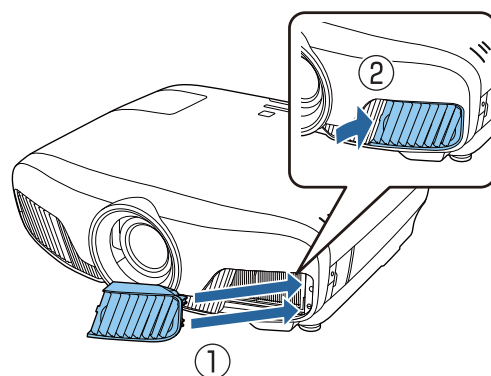
- 3** Izvadite stari zračni filter. Uхватите jezičak na sredini zračnog filtra i izvucite ga.



- 4** Umetnite novi zračni filter. Uхватите jezičak na sredini zračnog filtra i umetnite ga pod kutom.



- 5** Umetnite poklopac zračnog filtra. Najprije pričvrstite jezičak na vanjskoj strani, a zatim na strani objektiva.



## Zamjena lampe



### Upozorenje

Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Ako mijenjate lampu projektora ovješnog na strop, uvijek morate pretpostaviti da je lampa napukla te morate pažljivo skinuti poklopac lampe. Kada otvorite poklopac lampe, mogu ispasti male krhotine stakla. Ako vam krhotine stakla dospiju u oči ili usta, odmah se obratite liječniku.

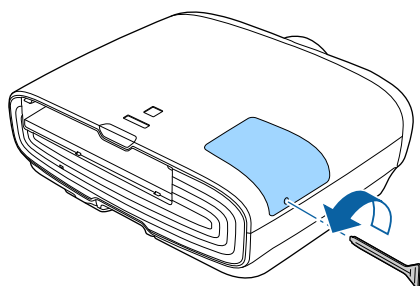


## ⚠ Oprez

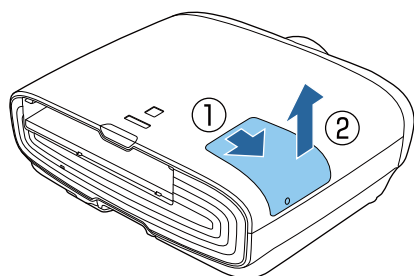
- Ne dotičite poklopac lampe odmah nakon isključivanja projektoru zato što je još uvijek vruć. Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. U protivnom se možete opeći.
- Preporučamo korištenje originalnih EPSON lampi. Korištenje neoriginalnih lampi može poremetiti kvalitetu i sigurnost projiciranja.  
Bilo kakva oštećenja ili kvarovi koji su posljedica uporabe neoriginalnih lampi, neće biti pokriveno Epsonovom garancijom.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

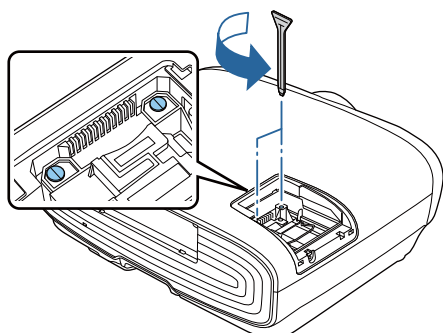
- 2** Odvijte pričvrсни vijak poklopca lampe.



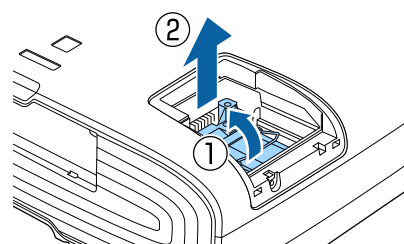
- 3** Skinite poklopac lampe.  
Povucite poklopac lampe ravno naprijed i skinite ga.



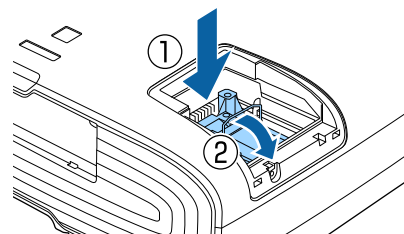
- 4** Odvijte dva pričvrсна vijka lampe.



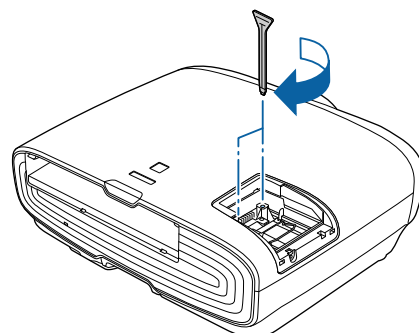
- 5** Izvadite staru lampu.  
Podignite dršku na lampi i zatim je povucite ravno prema gore.



- 6** Ugradite novu lampu.  
Umetnite lampu u ispravnom smjeru i zatim spustite dršku.

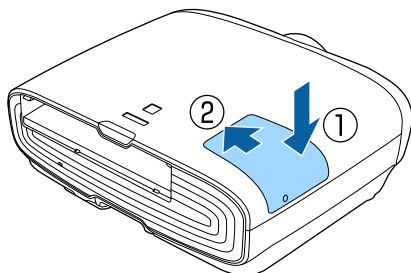


- 7** Zavijte dva pričvrсна vijka lampe.

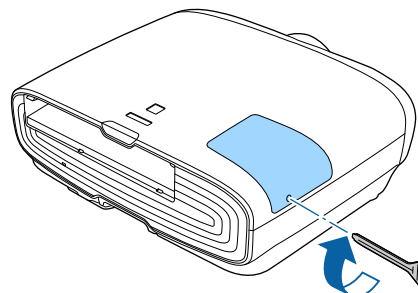




- 8** Zamijenite poklopac lampe.  
Povucite poklopac natrag na mjesto.



- 9** Pričvrstite vijak za poklopac lampe.



### Upozorenje

Ne rastavljajte lampu i ne pravite preinake na njoj. Ako se u projektor stavi rastavljena ili preinačena lampica, to bi moglo izazvati požar, električni udar ili nesreću.

### Oprez


- Provjerite jesu li lampica i poklopac lampe sigurno postavljeni. Ako nisu dobro postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Lampica sadrži živu (Hg). Rastavljene lampice zbrinite u otpad prema važećim zakonima i propisima o uklanjanju fluorescentnih cijevi.

## Poništavanje vremena rada lampe

Nakon zamjene lampe poništite broj radnih sati lampe.

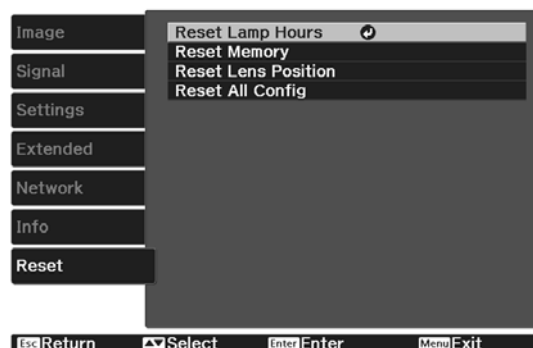
Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu.

- 1** Uključite napajanje.


- 2** Pritisnite gumb  .  
Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

- 3** Odaberite opciju **Reset - Reset Lamp Hours**.

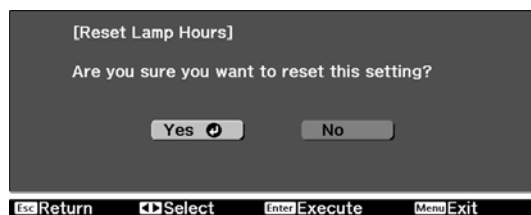
Bit će prikazana poruka za potvrdu poništavanja.



4

Gumbima ◀ ▶ odaberite **Yes**, a zatim pritisnite gumb  za izvršavanje.

Poništava se broj radnih sati lampe.





# Panel Alignment

Podešavanje pikselnog pomaka boje LCD zaslona. Možete podešavati piksele vodoravno i okomito za 0,125 piksela u razmaku od  $\pm 3$  piksela.



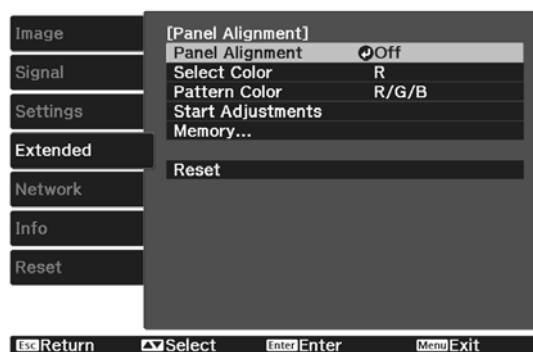
- Kvaliteta slike može se smanjiti nakon izvođenja LCD poravnanja.
- Ne prikazuju se slike čiji se pikseli nalaze izvan ruba projiciranog zaslona.




**1** Pritisnite gumb  prije projiciranja i zatim odaberite **Display** iz **Extended**.

**2** Odaberite **Panel Alignment** i zatim pritisnite gumb .






**3** Omogućava **Panel Alignment**.




- (1) Odaberite **Panel Alignment** i zatim pritisnite gumb .
- (2) Odaberite **On** i pritisnite gumb .
- (3) Pritisnite gumb  za povratak na prethodni zaslon.

**4** Odaberite boju koju želite podesiti.

- (1) Odaberite **Select Color** i pritisnite gumb .
- (2) Odaberite **R** (crveno) ili **B** (plavo) i zatim pritisnite gumb .
- (3) Pritisnite gumb  za povratak na prethodni zaslon.


**5** Odaberite boju rešetke koja će se prikazati prilikom podešavanja **Pattern Color**.

- (1) Odaberite **Pattern Color** i pritisnite gumb .
- (2) Odaberite kombinaciju između R (crvene), G (zelene) i B (plave) za boju rešetke.

**R/G/B:** prikazuje kombinaciju sve tri boje; crvene, zelene i plave. Stvarna boja rešetke je bijela.


**R/G:** ovo je dostupno kada je odabrano **R** iz **Select Color**. Prikazuje kombinaciju dvije boje; crvene i zelene. Stvarna boja rešetke je žuta.

**G/B:** ovo je dostupno kada je odabrano **B** iz **Select Color**. Prikazuje kombinaciju dvije boje; zelene i plave. Stvarna boja rešetke je cijan.

- (3) Pritisnite gumb  za povratak na prethodni zaslon.

6






Odaberite **Start Adjustments** i pritisnite gumb .

Najprije odaberite **Shift the whole panel** i prilagodite cijeli LCD zaslon. Kad se prikaže poruka, ponovno pritisnite gumb  za početak podešavanja.




Slika se može izobličiti tijekom podešavanja. Slika će se vratiti u početno stanje kad završe podešavanja.






7

Pomoću gumba , ,  i  prilagodite i zatim pritisnite gumb .


8

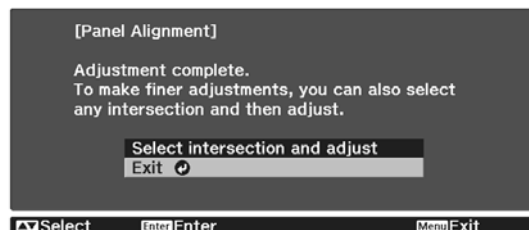
Ako želite obaviti detaljnija podešavanja, odaberite **Adjust the four corners** i zatim radi potvrde pritisnite gumb .

9

Podešavajte pritiskom na gumb , ,  i  i zatim pritisnite gumb  za pomicanje na sljedeću točku podešavanja.

10

Kad podesite sva četiri kuta, odaberite **Exit** i zatim pritisnite gumb .



Ako želite još podešavati nakon ispravljanja sve četiri točke, odaberite **Select intersection and adjust** i nastavite s podešavanjima.



## Color Uniformity

Ako su boje u projiciranoj slici neravnomjerne, možete podesiti nijansu boje cijele slike u **Color Uniformity**.

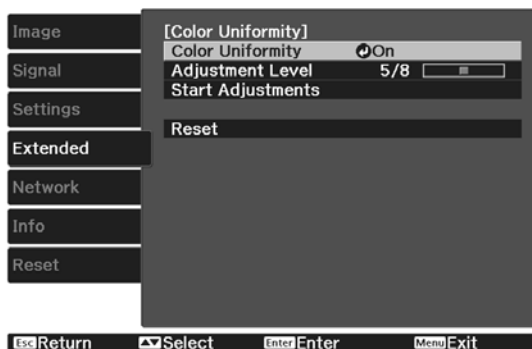


Nijanse boje možda neće biti ujednačene čak i nakon obavljanja ujednačavanja boje.

**1** Pritisnite gumb **Menu** prije projiciranja i zatim odaberite **Display** iz **Extended**.

**2** Odaberite **Color Uniformity** i pritisnite gumb **Enter**.

Prikazuje se slijedeći zaslon.



**Color Uniformity:** Uključuje ili isključuje ujednačenost boje.

**Adjustment Level:** Postoji osam razina od bijele, preko sive, do crne. Svaku je moguće posebno podesiti.

**Start Adjustments:** započinje s prilagođavanjem ujednačenosti boje.

**Reset:** vraća sva podešenja i postavke za **Color Uniformity** na njihovu zadanu vrijednost.



Slika se može izobličiti tijekom podešavanja **Color Uniformity**. Slika će se vratiti u početno stanje kad završe podešavanja.

**3** Odaberite **Color Uniformity** i pritisnite gumb **Enter**.

**4** Postavite ovo na **On** i zatim pritisnite gumb **Esc**.

**5** Odaberite **Adjustment Level** i pritisnite gumb **Enter**.

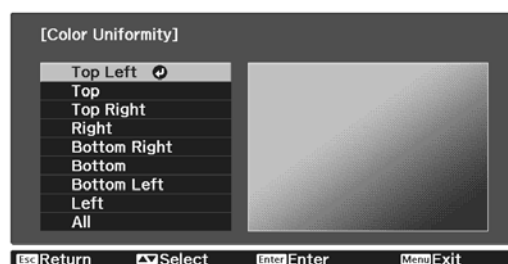
**6** Podesite postavke pomoću gumba **Left**.

**7** Pritisnite gumb **Esc** za povratak na prethodni zaslon.





**8** Odaberite **Start Adjustments** i pritisnite gumb **Enter**.



**9** Odaberite područje koje želite promijeniti i zatim pritisnite gumb **Enter**.

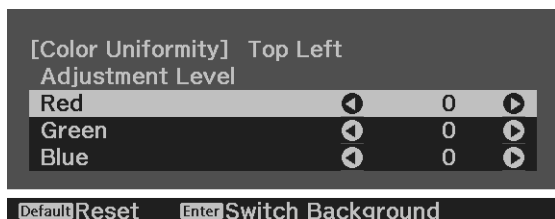
Prvo podesite vanjska područja i zatim podesite cijeli zaslon.



10

Pomoću gumba   odaberite boju koju želite namjestiti, a zatim za podešavanje pritisnite gumb  .


Pritisnite gumb  da biste oslabili nijansu boje. Pritisnite gumb  da biste ojačali nijansu boje.



11

Vratite se na korak 5 i podesite svaku razinu.

12

Za dovršenje podešavanja, pritisnite gumb .



# Informacije PLink

PLink je uspostavljen od strane JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje mrežno kompatibilnim projektorima u želji za standardizacijom protokola upravljanja projektorima.

Projektor je sukladan sa standardom PLink Class2 koji je uspostavila JBMIA.

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PLink je 4352 (UDP).

Prije korištenja PLink morate postaviti mrežne postavke. Ovdje potražite više informacija o mrežnim postavkama. ➡ [str.81](#)

On podržava sve naredbe koje su definirane u PLink Class2 s iznimkom za sljedeće naredbe. Sukladnost je potvrđena PLink verifikacijom prilagodljivosti standardu.

URL:<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nekompatibilne naredbe**

Funkcija		PLink Naredba
Postavke za isključivanje zvuka	Isključenje slike je postavljeno	AVMT 11
	Isključenje zvuka postavljeno	AVMT 21

- **Tablica veza između naziva ulaza i broja izvora**

Naziv ulaza	Broj izvora
PC	11
HDMI1	32
HDMI2	33
WirelessHD*	34
LAN	52

\* Samo EH-TW9400W/EH-TW8400W

- Za "Upit o podacima o nazivu proizvođača" prikazan je naziv proizvođača

## EPSON

- Za "Upit o podacima o nazivu proizvoda" prikazan je naziv modela

EPSON TW9400/PC6050UB

EPSON TW9400W

EPSON TW8400/HC5050UB

EPSON TW8400W/HC5050UBe



## Dodatna Oprema i Potrošni Pribor

U slučaju potrebe, za kupnju je dostupna sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Ovaj popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od studenog 2018. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Ponuda ovisi o državi nabave.

### Dodatne stavke

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Stropni nosač*	ELPMB22 ELPMB30	Služi za montažu projektora na strop.
Stropna cijev 450 (450 mm bijela)*	ELPFP13	Služi za montažu projektora na visoki strop.
Stropna cijev 700 (700 mm bijela)*	ELPFP14	
Poklopac za kabel	ELPCC05	Upotrijebite ga prilikom montiranja projektora na strop kako biste pokrili kablove i poboljšali sveukupni izgled. Nemojte stavljati poklopac za kabel ako je kabel pričvršćen držačem za HDMI kabel.
Računalni kabel (1,8 m)	ELPKC02	Samo prilikom projiciranja zaslona računala.
Računalni kabel (3,0 m)	ELPKC09	
Računalni kabel (20,0 m)	ELPKC10	
Jedinica bežične mreže	ELPAP10	Upotrijebite pri spajanju vanjskog uređaja na projektor putem bežičnog LAN-a za projiciranje slika.

\* Potrebna je posebna stručnost za ovješene projektora sa stropa. Obratite se lokalnom dobavljaču.

### Potrošni pribor

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Jedinica lampe	ELPLP89	Služi kao zamjena za rabljene lampe. (1 lampa)
Zračni filter	ELPAF39	Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre. (1 zračni filter)





## Podržane razlučivosti

Ako projektor primi signale s većom razlučivošću od razlučivosti ploče projektora, kvaliteta slike mogla bi biti lošija.

Projektor podržava signale koji su označeni znakom kvačice.

### PC

Format signala	Razlučivost (u točkama)		V-sinkronizacija (Hz)	Takt točke (MHz)	Računalo/BNC	HDMI							
					RGB	RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12	
VGA	640	480	60	25,175	✓	✓							
SVGA	800	600	60	40,000	✓								
XGA	1024	768	60	65,000	✓								
WXGA	1280	768	60	79,500	✓								
	1280	800	60	83,500	✓								
	1366	768	60	85,500	✓								
WXGA++	1600	900	60	108,000	✓								
SXGA	1280	960	60	108,000	✓								
	1280	1024	60	108,000	✓								

### SD

Format signala	Razlučivost (u točkama)		V-sinkronizacija (Hz)	Takt točke (MHz)	Računalo/BNC	HDMI									
					RGB	RGB		YCbCr							
								4:4:4		4:2:2		4:2:0			
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12		
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500		✓	✓	✓	✓	✓	✓				
SDTV (576i)	720	576	50	13,500		✓	✓	✓	✓	✓	✓				
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000		✓	✓	✓	✓	✓	✓				
SDTV (576p)	720	576	50	27,000		✓	✓	✓	✓	✓	✓				

### HD

Format signala	Razlučivost (u točkama)		V-sinkronizacija (Hz)	Takt točke (MHz)	Računalo/BNC	HDMI							
					RGB	RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
			59,94	74,176		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
			60	74,250		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
			59,94	74,176		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
			60	74,250		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176		✓	✓*2	✓	✓*2	✓	✓*2		
			24	74,250		✓	✓*2	✓	✓*2	✓	✓*2		
			29,97	74,176		✓	✓*2	✓	✓*2	✓	✓*2		
			30	74,250		✓	✓*2	✓	✓*2	✓	✓*2		
			50	148,500		✓	✓*1	✓	✓*1	✓	✓*1,2		
			59,94	148,352		✓	✓*1	✓	✓*1	✓	✓*1,2		
			60	148,500		✓	✓*1	✓	✓*1	✓	✓*1,2		

\*1 Signali iz HDMI1/HDMI2 ulaza su podržani. WirelessHD Transmitter podržava samo prolaz.

\*2 HDR je podržan. (Za HDR, HDR10 i HLG su podržani.)

## 4K

Format signala	Razlučivost (u točkama)		V-sinkronizacija (Hz)	Takt točke (MHz)	Računalo/BNC RGB	HDMI							
						RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
3840x2160	3840	2160	23,98	296,703		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			24	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			25	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			29,97	296,703		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			30	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			50	297,000								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			59,94	296,703								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			60	297,000								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			50	594,000		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
			59,94	593,407		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
			60	594,000		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
4096x2160	4096	2160	23,98	296,703		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			24	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			25	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			29,97	296,703		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			30	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			50	297,000								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			59,94	296,703								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			60	297,000								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			50	594,000		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
			59,94	593,407		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
			60	594,000		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		

\*1 Signali iz HDMI1/HDMI2 ulaza su podržani. WirelessHD Transmitter podržava samo prolaz.

\*2 HDR je podržan. (Za HDR, HDR10 i HLG su podržani.)

\*3 Signali iz HDMI1/HDMI2 ulaza su podržani. Signali iz WirelessHD Transmitter pretvaraju se iz 4:2:0 u 4:2:2.

## 3D

Format signala	Razlučivost (u točkama)		V-sinkronizacija (Hz)	Takt točke (MHz)	3D Format	HDMI							
						RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Slaganje okvira	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Slaganje okvira	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Slaganje okvira	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Slaganje okvira								
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Gore i dolje								
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Slaganje okvira								
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Gore i dolje								
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Slaganje okvira								
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Gore i dolje								
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Slaganje okvira	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Slaganje okvira	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Slaganje okvira								
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				148,500	Gore i dolje								
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Slaganje okvira								
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				148,500	Gore i dolje								
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Slaganje okvira								
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				148,500	Gore i dolje								

\*1 Signali iz HDMI1/HDMI2 ulaza su podržani. WirelessHD Transmitter podržava samo prolaz.

## 3D MHL ulazni signali (preko WirelessHD Transmitter\*)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	3D format		
			Slaganje okvira	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

\* Samo za priključak HDMI4

## WirelessHD MHL Ulazni Signal\*

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30	3840 x 2160

\* Samo za priključak HDMI4



## Specifikacije

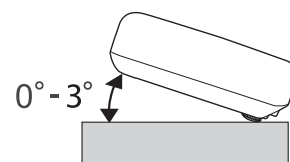
Naziv proizvoda		EH-TW9400W/EH-TW9400/EH-TW8400W/EH-TW8400
Izgled		520 (Š) x 170 (V) x 450 (D) mm (bez podesive nožice)
Veličina zaslona		Širina 0,74"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost		1920 (W) x 1080 (H) x 3
Namještanje fokusa		Motoriziran
Namještanje zumiranja		Motoriziran (približno 1 do - 2,1)
Lampa (izvor svjetlosti)		UHE lampa 250 W, broj modela: ELPLP89
Vrijeme za zamjenu lampe		3400 sati
El. napajanje		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A
Potrošnja energije	100 do 120 V	Procijenjena potrošnja energije: 373 W
		Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W
		Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,3 W
	220 do 240 V	Procijenjena potrošnja energije: 355 W
		Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W
		Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,3 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 to 3048 m
Radna temperatura		+5 do +35°C (bez kondenzacije) (visina 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (visina 2287 do 3048 m)
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa		Oko 11 kg

Priključci	PC priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) plavi
	Priključak HDMI	2	HDMI HDCP2.2 podržano, CEC signali podržani, 3D signali podržani, Deep Color
	RS-232C priključak	1	Mini D-sub 9-polni (muški)
	Priključak Trigger Out	1	Stereo mini utičnica (3,5Φ)
	LAN priključak	1	RJ-45
	Priključak Service*	1	USB utikač (Tip B)
	USB-A priključak *	1	USB utikač (Tip A)
	USB priključak (za Opt.HDMI napajanje)*	1	

\* Podržava USB 2.0. Međutim, USB priključci ne jamče mogućnost rada sa svim uređajima koji podržavaju USB.

## Kut nagiba

Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od  $3^\circ$ , projektor bi se mogao oštetiti ili prouzročiti nezgodu.




































## Popis simbola o sigurnosti

Sljedeća tablica navodi značenja simbola o sigurnosti navedenih na opremi.

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5007	"ON" (napajanje) Označava priključak na mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5008	"OFF" (napajanje) Označava odvojeno mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5009	Mirovanje Označava sklopku ili položaj sklopke koji omogućuje uključivanje opreme kako bi bila u stanju mirovanja i pripravnosti za rad.
	ISO7000 br. 0434B IEC3864-B3.1	Oprez Označava općeniti oprez potreban prilikom korištenja proizvoda.
	IEC60417 br. 5041	Oprez, vruća površina Označava dio koji može biti vruć i ne smije ga se dodirivati bez posebne pozornosti.
	IEC60417 br. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od strujnog udara Označava opremu na kojoj postoji opasnost od strujnog udara.
	IEC60417 br. 5957	Samo za unutarnju uporabu Označava električnu opremu namijenjenu prvenstveno za unutarnju upotrebu.
	IEC60417 br. 5926	Polaritet priključnice istosmjernog (DC) napajanja Označava pozitivan i negativan priključak (polaritet) na dijelu opreme na koju se može priključiti istosmjerno (DC) napajanje.
	---	
	IEC60417 br. 5001B	Baterija, općenito Na opremi koja se napaja baterijom. Za označavanje uređaja, primjerice poklopca odjeljka za bateriju ili kontakata priključnice.
	IEC60417 br. 5002	Položaj ćelije baterije Za označavanje držača baterije i prepoznavanje smještaja ćelije (ili više njih) unutar odjeljka za baterije.
	---	
	IEC60417 br. 5019	Zaštitno uzemljenje Za označavanje kontaktnog priključka koji je namijenjen za priključivanje na vanjski vodič radi zaštite od strujnog udara u slučaju kvara ili za kontaktnog priključka vodiča zaštitnog uzemljenja.
	IEC60417 br. 5017	Masa Za označavanje priključka mase (zemlja) u slučajevima gdje se izričito ne zahtijeva niti jedan simbol  .



Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5032	Izmjenična struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za izmjeničnu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5031	Istosmjerna struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za istosmjernu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5172	Oprema klase II Za označavanje kako oprema udovoljava sigurnosnim zahtjevima za opremu Klase II u skladu s IEC 61140.
	ISO 3864	Opće zabrane Za označavanje radnji ili postupaka koji su zabranjeni.
	ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja radi dodirivanja određenog dijela opreme.
	---	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	---	Označava zabranu postavljanja na označenu stavku i na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava kako oprema ima dio s laserskim zračenjem.
	ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava mogućnost ozljeda poput strujnog udara u slučaju rasklapanja opreme.
	IEC60417 br. 5266	Stanje mirovanja, djelomično stanje mirovanja Naznačuje da je dio opreme u spremnom stanju.
	ISO3864 IEC60417 br. 5057	Oprez, pomični dijelovi Naznačuje da se ne smijete približavati pomičnim dijelovima sukladno standardima zaštite.
	IEC 60417-6056	Oprez (pokretne lopatice ventilatora) Označava kako trebate biti dalje od lopatica ventilatora koji se vrti sukladno standardima zaštite.
	IEC 60417- 6043	Oprez (oštri kutovi) Označava kako ne smijete dirati oštre kutove proizvoda sukladno standardima zaštite.
	--	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.



## Rječnik

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni na drugim mjestima u priručniku. Pojednosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television. Odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = progresivno, i = isprepleteno)</li> <li>• Format zaslona od 16:9, Dolby Digital prijem i reprodukcija (odn. izlaz) zvuka</li> </ul>
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
MHL	Kratica za Mobile High-definition Link (mobilna veza visoke definicije), a to je standardno sučelje visoke definicije koje omogućava visoku brzinu prijenosa video signala na mobilnim uređajima. To je standard namijenjen pametnim telefonima i tablet računalima koji prenosi nekomprimirane digitalne signale bez gubitka na kvaliteti te također omogućava istovremeno punjenje takvih uređaja.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television. Odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za televiziju visoke definicije HDTV.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
YCbCr	Kod komponentnih signala slike u SDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Cb i Cr razliku do plave i crvene boje.
YPbPr	Kod komponentnih signala slike u HDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Pb i Pr razliku do plave i crvene boje.



## Opće Napomene

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranim za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektor.

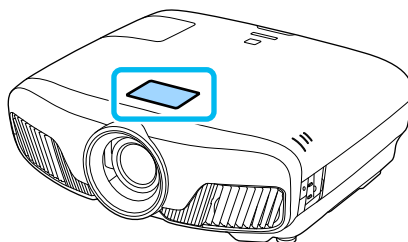
### Ograničenje uporabe



Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.



## Natpisi upozorenja

### ⚠ Upozorenje

- Ovaj proizvod dolazi s natpisima upozorenja.



 RG2	<b>⚠ WARNING</b> <b>WARNING:</b> Never look into the lens. <b>AVERTISSEMENT :</b> Ne regardez jamais dans l'objectif. <b>WARNUNG :</b> Blicken Sie niemals in das Objektiv.
 <b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. <b>ATTENTION :</b> Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur. <b>ACHTUNG:</b> Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.	

 RG2	<b>⚠ WARNING</b> <b>WARNING:</b> Never look into the lens. 경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오. 警告: 請勿直視鏡頭。
 <b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. 주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. 注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。	


- Kao i kod bilo kojeg sjajnog izvora, nemojte gledati izravno u zraku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

## Opća napomena

"EPSON" je registrirani zaštitni znak tvrtke Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" i "ELPLP" su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X i iOS su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Windows i Windows logotip su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim državama.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

Bluetooth® riječ i logotip su registrirani zaštitni znaci tvrtke Bluetooth SIG, Inc., a Seiko Epson Corporation te znakove koristi prema dobivenoj licenci. Ostali zaštitni znaci ili robni nazivi pripadaju svojim vlasnicima.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci društva Wi-Fi Alliance.

App Store je servisna oznaka Apple Inc.

Android i Google Play su zaštitni znaci tvrtke Google LLC.

"QR Code" je registrirani zaštitni znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

"CINEMASCOPE" je registrirani zaštitni znak tvrtke Twentieth Century Fox Film Corporation.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.



### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

**3**

3D brightness .....	73
3D display .....	73
3D format .....	73
3D naočale .....	44
3D settings .....	73
3D slike .....	43
3D viewing notice .....	73

**A**

Advanced .....	74
AMX Device Discovery .....	84
Aspect .....	33, 73
Auto iris .....	36, 72
Auto setup .....	73

**B**

Blanking .....	74
Brightness .....	37, 71

**C**

Channel .....	82
Child lock .....	76
Color Depth .....	85
Color Format .....	85
Color mode .....	32, 71
Color saturation .....	71
Color Space .....	74
Color Temp. ....	71
Color Uniformity .....	78, 108
Connected Device .....	55, 75
Connection Mode .....	82
Contrast .....	71
Control panel lock .....	76
Control4 SDDP .....	84

**Č**

Čišćenje glavne jedinice .....	100
Čišćenje objektiva .....	101
Čišćenje zračnog filtra .....	99

**D**

Daljinski upravljač .....	9, 23
DHCP .....	83
Direct power on .....	79
Display .....	78
Display Background .....	78
Display LAN Info. ....	82
Display the QR Code .....	81
Domet prijenosa .....	56

Dynamic Range .....	74
---------------------	----

**E**

El. napajanje .....	25
Event ID .....	98

**F**

Fine Line Adjust .....	35, 72
Fokus .....	91
Frame Interpolation .....	71
Frame interpolation .....	36
Full .....	33
funkcija Memory .....	41

**G**

Gamma .....	39
Gateway Address .....	83
Geometrija slike .....	31
Glavni izbornik .....	70

**H**

HDMI Link .....	75
HDMI link .....	60
High altitude mode .....	79
Hlađenje .....	27
Home Screen .....	77
Hue .....	37

**I**

Illumination .....	79
Image .....	32
Image Enhancement .....	72
Image enhancement .....	35
Inverse 3D Glasses .....	73
IP Address .....	83
IP Address Display .....	83
IP Settings .....	83
Izbornik .....	70
Izbornik Basic .....	82
Izbornik Extended .....	77
Izbornik Image .....	71
Izbornik Info .....	85
Izbornik Konfiguriranje .....	70
Izbornik Network .....	81
Izbornik Reset .....	84, 85
Izbornik Security .....	83
Izbornik Settings .....	74
Izbornik Signal .....	73
Izbornik Wireless LAN .....	82
Izbornik za ostale postavke .....	84
Izbornik za žičani LAN .....	83

Izgled .....	118	Pomak .....	72
Izobličenje geometrije .....	31	Pomak leće .....	29
<b>K</b>		Position .....	73
Keystone .....	74	Power consumption .....	72
<b>L</b>		Pričvrsni vijak poklopca lampe .....	103
LAN priključak .....	21	Prikazivanje testnog uzorka .....	28
Language .....	80	Priključak HDMI .....	60
Load Lens Position .....	77	Priključak za punjenje 3D naočala .....	47
Load memory .....	41	Projection .....	78
Lock setting .....	76	Projector Info .....	85
<b>M</b>		Projector name .....	82
Memory .....	77	<b>R</b>	
Messages .....	78	Radni raspon .....	24
Model Name .....	78	Razmak .....	37
<b>N</b>		Remote Password .....	82
Namještanje nagiba .....	31	Reset .....	72, 74, 75, 77, 80
Namještanje RGB-a .....	37	Reset all .....	85
Namještanje zumiranja .....	29	Reset lamp hours .....	85, 104
Napajanje .....	27	Reset Lens Position .....	85
Napredno .....	72	Reset memory .....	85
Network information .....	81	RGBCMY .....	37, 72
Nijansa .....	72	<b>S</b>	
<b>O</b>		Saturation .....	37
Operation .....	79	Save Lens Position .....	77
Overscan .....	73	Save memory .....	41
<b>P</b>		Search Access Point .....	83
Panel Alignment .....	78, 80, 106	Security .....	83
Passphrase .....	83	Sharpness .....	34, 71
PJLink .....	110	Sleep mode .....	79
PJLink Password .....	82	Soft Focus Detail .....	35, 72
Početni zaslon .....	26	Source .....	26
Podesi fokus .....	29	Spajanje .....	19
Podešavanje fokusa .....	29	Spajanje na priključak Trigger Out .....	20
Podizbornik .....	70	Spajanje na računalo .....	19
Podržane razlučivosti .....	112	Spajanje s video uređajem .....	19, 20
Pojačanje .....	37, 72	Specifikacije .....	116
pokazivač Link .....	47	SSID .....	82
pokazivač On/Standby .....	47	SSID Display .....	83
pokazivač TV .....	47	Standardi CEC .....	60
Pokazivač WiHD .....	47	Standby Mode .....	80
Pokazivači .....	86	Startup Screen .....	78
pokazivači HDMI 1 do HDMI 4 .....	47	Subnet Mask .....	83
Pokazivači pogreške/upozorenja .....	86	Svjetlina .....	72
Poklopac lampe .....	6, 103	Sync. ....	73
Poklopac zračnog filtra .....	99	<b>Š</b>	
		Šum .....	91

**T**

Tint .....	71
Tracking .....	73

**U**

Upravljačka ploča .....	7
User button .....	76

**V**

Veličina projicirane slike .....	29
Version .....	85
Video Reception .....	55, 75
Vremena zamjene potrošnog pribora .....	101
Vrijeme rada .....	104
Vrijeme zamjene .....	101
Vrijeme zamjene lampe .....	101
Vrijeme zamjene zračnog filtra .....	101

**W**

Wireless LAN Power .....	81
WirelessHD .....	46, 75

**Z**

Zamjena lampe .....	102
Zamjena potrošnog pribora .....	101
Zamjena zračnog filtra .....	101
Zasićenje .....	72
Zaslonska tipkovnica .....	82
Zoom .....	33
Zračni filter .....	99