



Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools Ver.4.2



Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools Ver.4.2

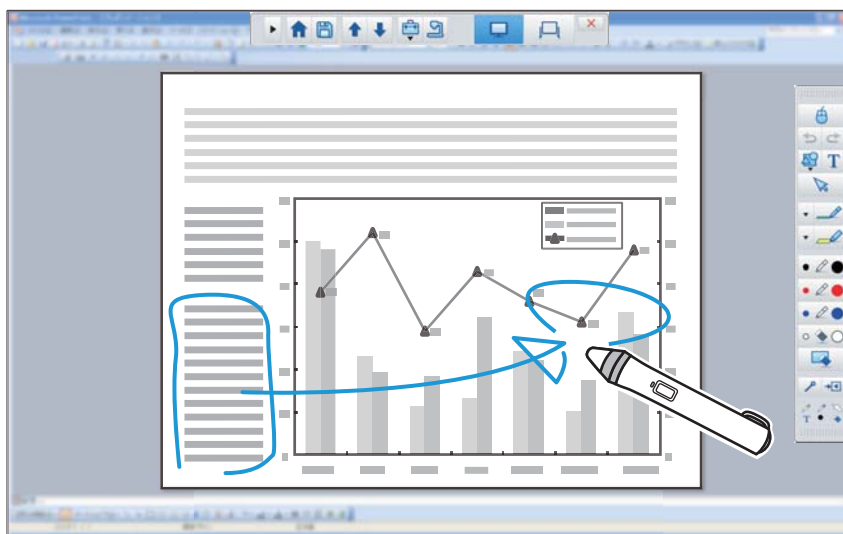
Kenmerken

Easy Interactive Tools is een toepassing waarmee u kunt tekenen op geprojecteerde beelden.

Met de interactieve pen die bij de projector is geleverd, hebt u de beschikking over de volgende tekenfuncties. Als de projector aanraakbewerkingen ondersteunt, kunt u ook uw vinger gebruiken om te tekenen op het geprojecteerde beeld.

Tekenen op het geprojecteerde beeld (Annotatiemodus)

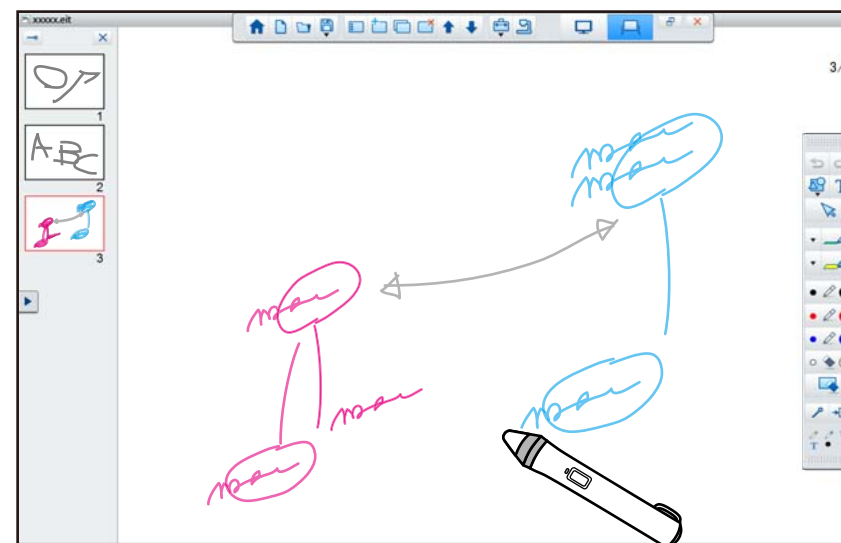
In de Annotatiemodus kunt u punten en aantekeningen toevoegen aan het geprojecteerde beeld. Door gebruik te maken van illustraties, afbeeldingen en grafieken, kunt u lessen in een klaslokaal verbeteren en meer aantrekkelijke presentaties maken.



☛ "Tekenen in de Annotatiemodus" [pag.11](#)

Tekenen op een normale achtergrond (Whiteboard modus)

Via de Whiteboard-modus kunt u tekst of afbeeldingen toevoegen op een achtergrond met een effen kleur. U kunt verschillende achtergronden selecteren, zoals rasterlijnen of een partituur. Achtergronden met lijnen kunnen nuttig zijn voor het schrijven van notulen of documenten tijdens een vergadering.



☛ "Tekenen in de Whiteboard modus" [pag.12](#)

Nuttige functies

- De computermuis bedienen
 - ☛ "Een muis bedienen vanaf het geprojecteerde beeld (muisbewerkingen)" [pag.12](#)
- Bediening van apparaten die zijn aangesloten op een computer, zoals een projector of documentcamera
 - ☛ "Functies van het toolpaneel" [pag.18](#)
 - ☛ "Het scherm Documentcamera" [pag.20](#)

- Bewerk inhoud die op het geprojecteerde scherm is getekend
☛ "Vormen en afbeeldingen aanpassen en bewerken" [pag.29](#)
- Sla de inhoud die u hebt gemaakt, op als een PowerPoint-dia.
☛ "Tekenen diavoorstelling" [pag.30](#)
- Gebruik voor telefonische vergaderingen
Wanneer u de projector aansluit op een computer via een netwerk met EasyMP Multi PC Projection kunt u het geprojecteerde scherm delen met een externe locatie.
Indien u dit gebruikt met Easy Interactive Tools, kunt u aantekeningen en tekeningen die u aan het geprojecteerde scherm hebt toegevoegd, delen met meerdere locaties.
Meer informatie over EasyMP Multi PC Projection vindt u op <http://www.epson.com>.

Systeemvereisten

Windows

Besturingssysteem	Windows Vista*	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bits Enterprise 32-/64-bits Professional 32-/64-bits Home Premium 32-/64-bits Home Basic 32-bits
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bits Windows 8 Pro 32-/64-bits Windows 8 Enterprise 32-/64-bits

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bits Windows 8.1 Pro 32-/64-bits Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bits
	Windows 10	Home 32-/64-bits Pro 32-/64-bits Enterprise 32-/64-bits Education 32-/64-bits
Processor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Intel Core i3 of sneller	
Geheugen	1 GB of meer Aanbevolen: 2 GB of meer	
Harde schijf ruimte	100 MB of meer	
Scherms	Resolutie niet lager dan XGA (1024 x 768) en niet hoger dan WUXGA (1920 x 1200) Schermskleuren in 16-bits kleur of meer	

* Service Pack 2 of nieuwer

OS X

Besturingssysteem*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
Processor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Intel Core i5 of sneller
Geheugen	1 GB of meer Aanbevolen: 2 GB of meer
Harde schijf ruimte	100 MB of meer

Schermbord	Resolutie niet lager dan XGA (1024 x 768) en niet hoger dan WUXGA (1920 x 1200) Schermborden in 16-bits kleur of meer
-------------------	--

* QuickTime 7.7 of nieuwer is vereist.

Installeren



- Voor het installeren van de software dient u een gebruiker met beheerdersrechten te zijn.
- Alle actieve toepassingen moeten afgesloten worden voor u de installatie uitvoert.
- Wanneer u een documentcamera bedient in Easy Interactive Tools, kunt u het weergaveformaat instellen voor de Opdrachtbalk die geschikt is voor camera's. Stel Belangrijke instructies op het installatiescherm in op **Tekenen op het camerascherm**. (U kunt deze instelling wijzigen vanaf het tabblad **Algemene** op het scherm **Instellingen**.)

Windows

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Plaats de cd-rom EPSON Projector Software for Easy Interactive Function in de computer.
Het installatieprogramma wordt automatisch gestart. Als het installatieprogramma niet automatisch start, moet u dubbelklikken op het bestand **InstallNavi.exe** van de cd-rom.
- 3** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.

OS X

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Plaats de cd-rom EPSON Projector Software for Easy Interactive Function in de computer.
- 3** Dubbelklik op het **Install Navi** pictogram van het EPSON venster.
- 4** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.



Als u over twee schermen tekent in Windows of als u OS X gebruikt, moet u Easy Interactive Driver installeren. Selecteer Snelle installatie en installeer Easy Interactive Driver.

🖱 Gebruikershandleiding projector

Voor gebruik van EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, moet u Easy Interactive Driver Ver.1.XX gebruiken. (alleen OS X)



Raadpleeg de volgende website voor de nieuwste versie van Easy Interactive Tools en voor informatie over ondersteunde projectoren.
<http://www.epson.com>

De installatie ongedaan maken

Windows Vista/Windows 7

- 1** Klik op **Opstarten** en vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 2** Klik op **Een programma verwijderen**.
- 3** Selecteer **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** en klik vervolgens op **Verwijderen**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Selecteer **Zoeken** in de Charms en zoek vervolgens **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Klik met de rechtermuisknop op (ingedrukt houden) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** en selecteer vervolgens **Verwijderen** in de app-balk.

- 3 Selecteer **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** en selecteer vervolgens **Verwijderen**.

Windows 10

- 1 Klik met de rechtermuisknop op **Start**.
- 2 Klik op **Configuratiescherm**.
- 3 Klik op **Een programma verwijderen**.
- 4 Selecteer **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** en klik vervolgens op **Verwijderen**.

OS X

- 1 Dubbelklik op **Programma's - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2 Start **Easy Interactive Tools Uninstaller** van de map **Tools**.
- 3 Volg de instructies op het scherm voor het verwijderen.

Easy Interactive Tools starten

Maak de volgende voorbereidingen voordat u Easy Interactive Tools start.



De manier van instellen en de beschikbare items van de projector zijn afhankelijk van het gebruikte model. Modellen die geen netwerkverbinding ondersteunen, kunnen evenmin worden verbonden via een netwerk. Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de projector voor meer details.

Wanneer u een computer met de projector verbindt via een USB-kabel

- Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en de USB-B-poort van de projector.
- Geef de instellingen voor **Uitgebreid** op vanaf het menu Configuratie van de projector.

Wanneer u een computer met de projector verbindt via een netwerk

- Geef de netwerkinstellingen zo op, dat de computer een verbinding kan maken met het netwerk.
- Sluit een draadloze LAN-eenheid of een LAN-kabel aan zodat de projector een verbinding kan maken met het netwerk.
- Geef de instellingen voor **Netwerk** op vanaf het menu Configuratie van de projector.
- Installeer EasyMP Multi PC Projection vanaf de EPSON Projector Software CD-ROM die bij de projector is geleverd.
- Als u verbinding maakt via EasyMP Multi PC Projection, opent u het scherm Opties instellen, selecteert u het tabblad **Algemene instellingen** en selecteert u vervolgens **Interactieve pen gebruiken** en **Easy Interactive Tools gebruiken**.

- 1 Schakel de projector in en projecteer beelden vanaf de computer.
- 2 Start Easy Interactive Tools op de computer.

- **Windows Vista/Windows 7:** selecteer **Start - Programma's (of Alle programma's) - EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** klik (tik) in het scherm **Start** of het scherm **App** op **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Selecteer **Start - Alle programma's - EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** dubbelklik vanuit de map **Toepassingen** op **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools wordt gestart en het startscherm wordt weergegeven.



Indien u Easy Interactive Tools start tijdens weergave van een film, wordt het weergavescherm mogelijk zwart. Start het programma waarmee de film wordt weergegeven opnieuw.

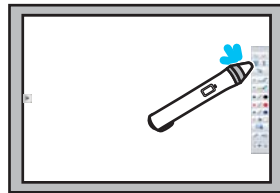
De interactieve pen bedienen

U kunt de interactieve pen die bij de projector is geleverd, gebruiken om Easy Interactive Tools te bedienen.

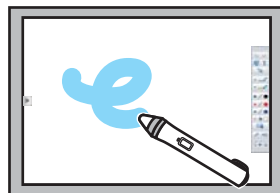
De functies en vorm van de interactieve pen verschillen, afhankelijk van het model waarbij de pen is geleverd. Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de projector voor meer details.

Controleer of er een batterij zit in de interactieve pen en schakel de pen vervolgens in.

Druk op de penpuntknop op het scherm om een pictogram te selecteren.



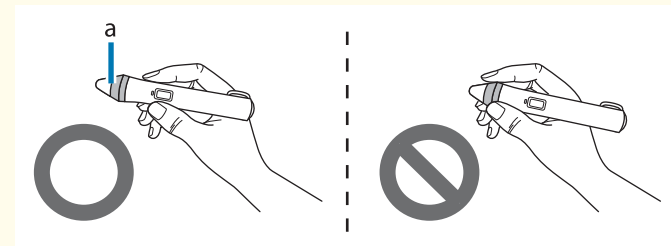
Druk op de pen en verplaats deze over het scherm om te tekenen.



- U kunt twee interactieve pennen tegelijk gebruiken, behalve wanneer u EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi gebruikt.
- U kunt Easy Interactive Tools bedienen met maximaal zes apparaten tegelijk, zoals een muis die op een computer is aangesloten. Voor OS X kunt u maximaal drie apparaten bedienen.
- De volgende bewerkingen kunnen alleen worden uitgevoerd door één apparaat:
 - Bewerkingen op het startscherm, het scherm Instellingen, het scherm Documentcamera, het scherm Afbeelding invoegen en het scherm Achtergrond selecteren
 - Identieke vormen en afbeeldingen aanpassen en bewerken
 - Menu's gebruiken
 - Tekst invoeren
 - Bewerkingen op een venster dat wordt weergegeven in de Whiteboard modus

Let op

Houd de interactieve pen niet bij het puntgedeelte (a) vast en zorg dat de pen niet gebarsten of vuil wordt. Anders zal de interactieve pen mogelijk niet werken.



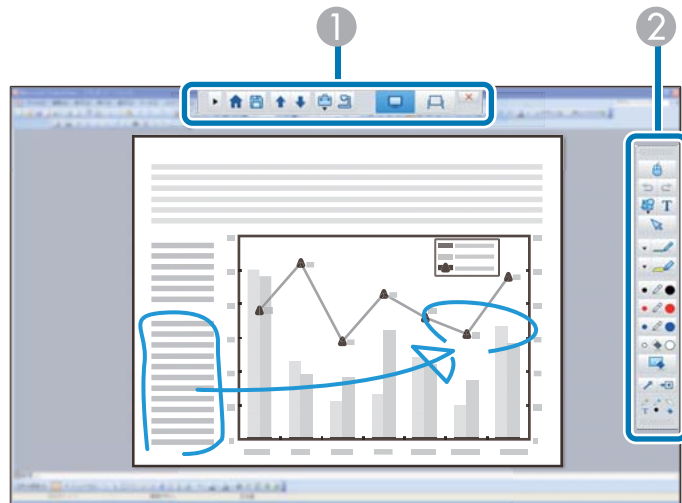
Aanraakbewerkingen

Op projectors die aanraakbediening ondersteunen, kunt u uw vinger gebruiken om dezelfde functies als met de interactieve pen uit te voeren.

Wanneer u aanraakbewerkingen uitvoert, kunt u ook twee vingers gebruiken voor bewerkingen waarvoor meerdere aanrakingen nodig zijn, zoals het vergroten of verkleinen van het beeld. De projector herkent maximaal zes meervoudige aanraakpunten. Wanneer een groep mensen de aanraakbewerkingen uitvoert, moeten alle leden hetzelfde tekengereedschap gebruiken.

Tekening

Selecteer een functie in de Opdrachtbalk en de Tekenwerkbalk.



1 Opdrachtbalk



Hiermee kunt u de modus wijzigen, bestanden opslaan, aangesloten apparaten bedienen en verschillende instellingen opgeven.

2 Tekenwerkbalk

Hiermee kunt u de dikte en kleur van de penlijnen selecteren en afbeeldingen of tekst kiezen voor het tekengebied.

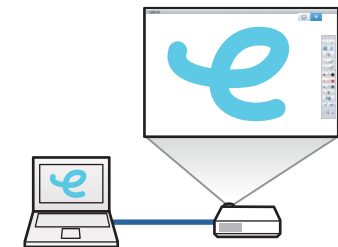
Beschikbare tekenschermen

In Easy Interactive Tools kunt u een tekenschermd selecteren volgens de omgeving waarin u de projector gebruikt.

Om het tekenschermd te schakelen, klikt u op [] - [] in de opdrachtbalk en selecteert u vervolgens de instellingen op het tabblad **Schermd vergroten**.

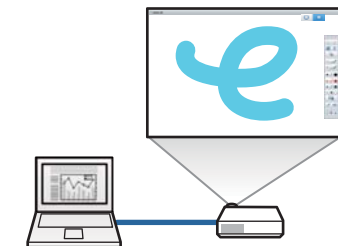
Primair scherm

U kunt het scherm van uw computer projecteren om te tekenen op het geprojecteerde scherm.



Secundair scherm

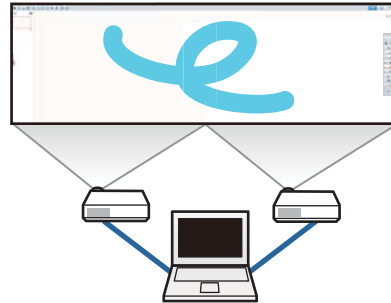
Tijdens het weergeven van inhoud op uw computerscherm kunt u andere inhoud projecteren vanaf de projector. U kunt alleen op het geprojecteerde scherm tekenen.



Multi-projectie gebruiken

U kunt afbeeldingen projecteren van meerdere projectoren en tekenen over twee geprojecteerde schermen.

☛ "Teken over twee schermen" [pag.14](#)



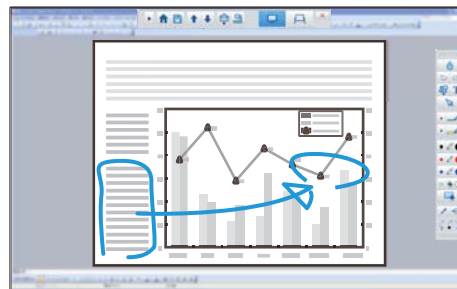
Twee tekenmodi

Easy Interactive Tools biedt twee tekenmodi. Wanneer u de modus wijzigt, verandert het scherm zoals hieronder weergegeven.

Annotatiemodus

Hiermee kunt u tekenen op het beeld dat momenteel wordt weergegeven op de computer. Dit is nuttig als u de nadruk wilt leggen op bepaalde punten of notities wilt toevoegen.

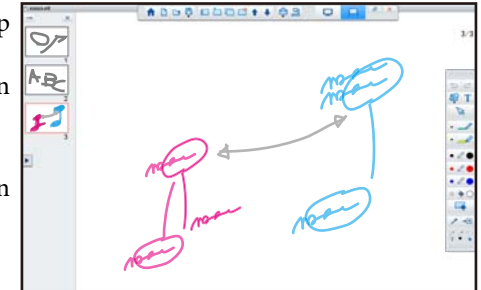
U kunt ook op beelden tekenen vanaf een documentcamera.



Whiteboard modus


Hiermee kunt u weergeven en tekenen op een gewoon scherm. U kunt het tekengebied behandelen als een pagina en meerdere pagina's aanmaken om erop te tekenen.

U kunt uw tekeningen ook opslaan als een bestand en ze later opnieuw openen.




Tekenen in de Annotatiemodus

Dit hoofdstuk legt uit hoe u kunt tekenen op beelden vanaf een computerscherm of documentcamera in de Annotatiemodus.


- 1 Selecteer **Bureaubladannotatie** op het startscherm of op [] in de Opdrachtbalk.

De Annotatiemodus start en het computerscherm wordt weergegeven.






Om te tekenen op beelden vanaf een documentcamera, selecteert u **Documentcamera** op het startscherm of op [] vanaf de Opdrachtbalk. Het beeld van de documentcamera wordt weergegeven op het scherm Documentcamera.



☛ "Het scherm Documentcamera" [pag.20](#)



- 2 Selecteer [] in de Tekenwerkbalk.
- 3 Teken op het geprojecteerde beeld.




Om de kleur en dikte van de penlijnen te wijzigen, selecteert u [] naast [] om het penpalet weer te geven.

Zodra u de kleur en dikte hebt geselecteerd, kiest u [] om het penpalet te sluiten.

4 Om tekeningen te wissen, selecteert u [] of [] in de Tekenwerkbalk.

- Wanneer u [] selecteert: u kunt de interactieve pen gebruiken als een gum.
- Wanneer u [] selecteert: alle huidige tekeningen worden gewist.

5 Om de inhoud van uw tekening op te slaan, selecteert u [] in de Opdrachtbalk.

U kunt het weergegeven scherm opslaan als JPG, BMP, PNG, PDF of EIT.


U kunt de opslaglocatie, de bestandsnaam en de bestandsindeling instellen op het tabblad **Opslaan** op het scherm Instellingen.

☞ "Tabblad Opslaan" [pag.25](#)



Als u een EIT-bestand opent op een andere computer met een andere beeldschermresolutie, worden sommige delen van de tekeningen mogelijk niet weergegeven.


Een muis bedienen vanaf het geprojecteerde beeld (muisbewerkingen)

Wanneer u [] selecteert in de Tekenwerkbalk in de Annotatiemodus, kunt u de computer bedienen vanaf het geprojecteerde beeld (muisbewerkingen).

Wanneer de muisbewerkingen zijn geactiveerd, kunt u de interactieve pen gebruiken om bewerkingen uit te voeren zoals klikken, rechts klikken en slepen & neerzetten.

- Klikken: druk op de penpunt en verwijder deze van het geprojecteerde beeld.
- Rechtsklikken: druk met de rechterknop op de interactieve pen of houd de penpunt enkele seconden op het geprojecteerde beeld en verwijder dan de penpunt van het beeld.
- Slepen & neerzetten: druk de penpunt op het pictogram of object dat u wilt verplaatsen, sleep de penpunt naar de plaats waar u het object naartoe wilt verplaatsen en neem vervolgens de penpunt weg van het geprojecteerde beeld.




- U kunt de tekenfuncties niet gebruiken wanneer u muisbewerkingen uitvoert.
- Om de tekenfuncties te gebruiken, selecteert u [] opnieuw.

Tekenen in de Whiteboard modus


In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u kunt tekenen op een gewone pagina in de Whiteboard modus.

In de Whiteboard modus kunt u pagina's toevoegen vanaf de Opdrachtbalk en kunt u het scherm weergeven met de paginalijst waar u paginabewerkingen kunt uitvoeren.

- 1** Selecteer **Nieuw** op het startscherm of op [] in de Opdrachtbalk.

De Whiteboard modus start en er wordt een nieuwe pagina weergegeven.






Om een eerder opgeslagen bestand te openen, selecteert u **Openen** in het startscherm of [] in de Opdrachtbalk.



- 2** Selecteer [] in de Tekenwerkbalk.



- 3** Teken op de pagina.



Om de kleur en dikte van de penlijnen te wijzigen, selecteert u [] naast [] om het penpalet weer te geven.

Zodra u de kleur en dikte hebt geselecteerd, kiest u [] om het penpalet te sluiten.

- 4** Om tekeningen te wissen, selecteert u [] of [] in de Tekenwerkbalk.

- Wanneer u [] selecteert: u kunt de interactieve pen gebruiken als een gum.
- Wanneer u [] selecteert: alle huidige tekeningen worden gewist.

- 5** Via de Opdrachtbalk kunt u pagina's toevoegen/verwijderen, dupliceren of verplaatsen.



Toont miniatuurafbeeldingen van de beschikbare pagina's.

- Een miniatuurafbeelding selecteren: wijzigt de weergegeven pagina.
- Een miniatuurafbeelding slepen en neerzetten: wijzigt de weergavevolgorde.



Voegt een nieuwe pagina toe en geeft deze weer.



Dupliceert de pagina die momenteel wordt weergegeven.




Verwijdert de pagina die momenteel wordt weergegeven.




Verplaatst de pagina die momenteel wordt weergegeven één positie omhoog.



Verplaatst de pagina die momenteel wordt weergegeven één positie omlaag.

- 6** Om de inhoud van uw tekening op te slaan, selecteert u [] in de Opdrachtbalk.

Wanneer u een weergave op volledig scherm gebruikt in de modus Whiteboard, gebruikt u [] om **Opslaan** of **Opslaan als** te selecteren.

Slaat alle pagina's met tekeningen op als JPG, BMP, PNG, PDF of EIT.

Als u een bestand in de toekomst opnieuw wilt bewerken, selecteert u de EIT-indeling.





Als u een EIT-bestand opent op een andere computer met een andere beeldschermresolutie, worden sommige delen van de tekeningen mogelijk niet weergegeven.

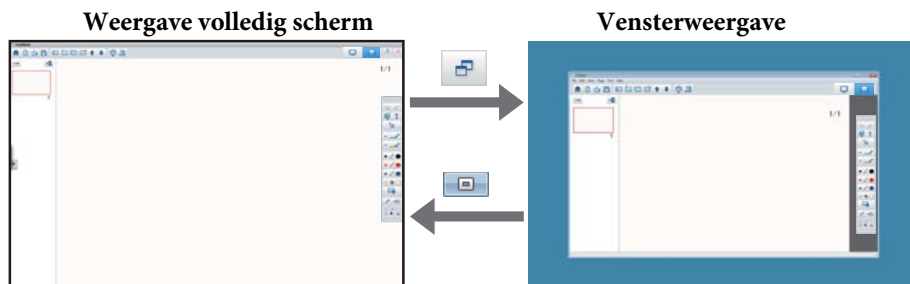
Opslagindeling	Opslageenheid
JPG/BMP/PNG	Slaat alle pagina's op door één pagina als één bestand te beschouwen.
PDF/EIT	Slaat alle pagina's op in één bestand.

U kunt de opslaglocatie, de bestandsnaam en de bestandsindeling instellen op het tabblad **Opslaan** op het scherm Instellingen.

☛ "Tabblad Opslaan" [pag.25](#)

Schakelen tussen weergave op volledig scherm en vensterweergave

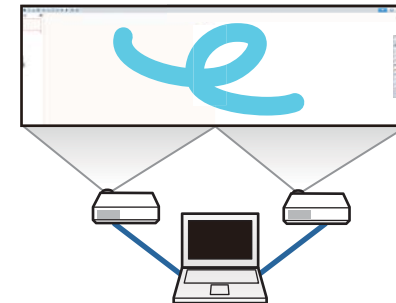
Wanneer u []/[] selecteert in de Opdrachtbalk in de Whiteboard modus, kunt u het tekenschermbalk schakelen tussen weergave op volledig scherm en vensterweergave.



- In de vensterweergave kunt u slechts één interactieve pen gebruiken.
- In de vensterweergave worden de bewerkingen buiten het venster computermuisbewerkingen.

Tekenen over twee schermen

U kunt tekenen over twee schermen wanneer meerdere projectoren zijn aangesloten op de gebruikte computer.



Voer de volgende voorbereidingen uit voordat u over twee schermen tekent.



- U moet Easy Interactive Driver ver.4.0 installeren om over twee schermen te tekenen.
☛ "Installeren" [pag.6](#)
- De manier van instellen en de beschikbare items van de projector zijn afhankelijk van het gebruikte model. U kunt ook niet over twee schermen tekenen als de projector de functie niet ondersteunt. Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de projector voor meer details.

Meerdere projectoren aansluiten

Volg de onderstaande stappen om een computer aan te sluiten op de projector.

- Sluit een beeldsignaalkabel, zoals een computerkabel of HDMI-kabel aan.
- Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en de USB-B-poort van de projector.
- Geef de instellingen voor Uitgebreid op vanaf het menu **Configuratie** van de projector.



Als u klaar bent met het aansluiten van de projector, controleer dan het volgende op de gebruikte computer.

- De resolutie voor het primaire scherm en secundaire scherm is dezelfde.
- Het primaire scherm en het secundaire scherm worden op dezelfde hoogte weergegeven.
- Het secundaire scherm wordt rechts van het primaire scherm geplaatst.
- **Systeemconfiguratie - Mission Control - De bedieningsruimte voor elk scherm** is ingesteld op **Uit** (alleen OS X)

De projector instellen


In het menu **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Algemeen - Geavanceerd - Multiprojectie** van de projector, selecteert u de installatiepositie voor de projector.


Easy Interactive Toolsinstellen

- 1 Klik op [] - [] in de Opdrachtbalk.
Het scherm **Instellingen** wordt weergegeven.
- 2 Op het tabblad **Scherf vergroten** selecteert u **Multi-projectie gebruiken** onder **Scherminst. gebruiken**.


Easy Interactive Tools afsluiten

U kunt Easy Interactive Tools afsluiten met gebruik van een van de volgende methodes.

- Klik op [] in de Opdrachtbalk.

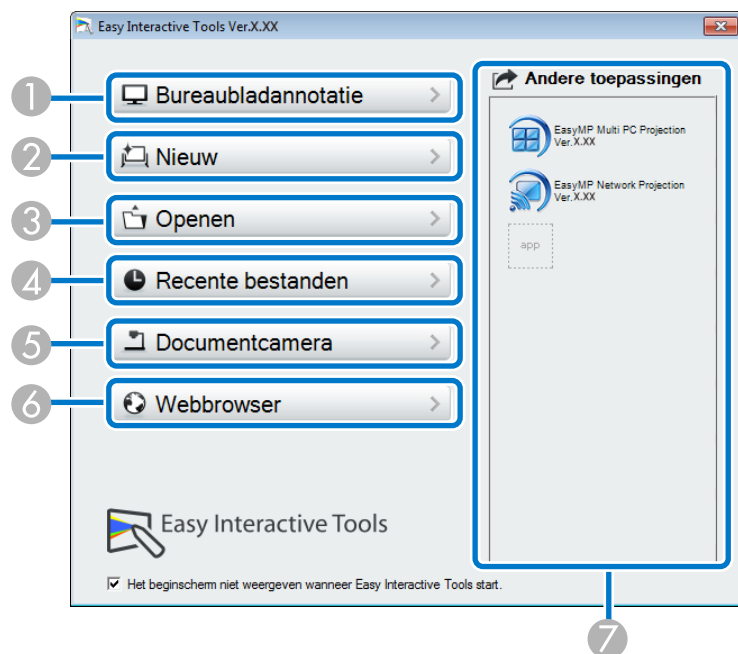
- **Windows:** klik op [] in het systeemvak en klik vervolgens op **Afsluiten** in het pop-upmenu.



- **OS X:** Control-klik [] in Dokken en klik vervolgens op **Stop** in het pop-upmenu.



U kunt de volgende functies uitvoeren op het startscherm.



1 Bureaubladannotatie

De Annotatiemodus start en het computerscherm wordt weergegeven.

2 Nieuw

De Whiteboard modus start en er wordt een nieuw bestand weergegeven.

3 Openen

De Whiteboard modus start en u kunt een bestand dat u eerder hebt opgeslagen, openen. U kunt EIT-bestanden of .avi-bestanden voor Windows of .mov-bestanden voor OS X selecteren.

4 Recente bestanden

Whiteboard modus start en het recentst opgeslagen bestand wordt geopend. U kunt EIT-bestanden of .avi-bestanden voor Windows of .mov-bestanden voor OS X selecteren.

5 Documentcamera

De Annotatiemodus start en het beeld wordt geprojecteerd vanaf de documentcamera.

6 Webbrowser

De Annotatiemodus start en de webbrowser van de computer wordt gestart.

7 Andere toepassingen

U kunt maximaal zes snelkoppelingen registreren voor vaak gebruikte toepassingen.

U kunt een toepassing registreren door het snelkoppelingspictogram te slepen en neer te zetten in een leeg frame. Om een geregistreerde toepassing te verwijderen, sleept u het pictogram van het startscherm.

Wanneer EasyMP Network Projection of EasyMP Multi PC Projection is geïnstalleerd op de computer, worden deze toepassingen automatisch geregistreerd. Deze toepassingen kunnen niet worden verwijderd.

U kunt de volgende functies uitvoeren vanaf de Opdrachtbalk.

Annotatiemodus



Whiteboard modus



1 **Beginscherm**

Toont het startscherm.

2 **Opslaan**

Slaat het weergegeven scherm op als JPEG, BMP, PNG, PDF of EIT. Alle pagina's worden opgeslagen in de Whiteboard modus. Als u opslaat als de PDF of EIT, worden alle pagina's opgeslagen als één bestand.

Wanneer u een weergave op volledig scherm gebruikt in de modus Whiteboard, gebruikt u [] om **Opslaan** of **Opslaan als** te selecteren.

U kunt de opslaglocatie wijzigen vanaf het tabblad **Opslaan** op het scherm Instellingen. Als u een tekening in de toekomst opnieuw wilt bewerken, slaat u deze op als EIT.



Als u een EIT-bestand opent op een andere computer met een andere beeldschermresolutie, worden sommige delen van de tekeningen mogelijk niet weergegeven.

 "Tabblad Opslaan" [pag.25](#)

3



Pagina omhoog

In de Annotatiemodus: schuift omhoog in het geselecteerde document.

In de Whiteboard modus: verplaatst de pagina die momenteel wordt weergegeven één positie omhoog.

4



Pagina omlaag

In de Annotatiemodus: schuift omlaag in het geselecteerde document.

In de Whiteboard modus: verplaatst de pagina die momenteel wordt weergegeven één positie omlaag.

5



Overige tools

Toont het toolpaneel.


 "Functies van het toolpaneel" [pag.18](#)

6



Documentcamera

Toont het beeld van een documentcamera die met de computer is verbonden. Raadpleeg het volgende voor meer informatie over het gebruik van het scherm Documentcamera.

 "Het scherm Documentcamera" [pag.20](#)

* Deze functie ondersteunt de documentcamera van Epson. Neem voor een lijst van de ondersteunde documentcamera's contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector in de Gebruikershandleiding van uw projector of uw documentcamera.

7



Annotatiemodus

Start de Annotatiemodus.

8



Whiteboard modus

Start de Whiteboard modus.


9



Afsluiten

Sluit Easy Interactive Tools af.



U kunt de grootte van de Opdrachtbalk wijzigen door op [] te klikken in de Annotatiemodus. Wanneer **Documentcamera** is geselecteerd, wordt het weergaveformaat voor de Opdrachtbalk geoptimaliseerd voor documentcamerabewerkingen.

De volgende functies zijn alleen beschikbaar in de Whiteboard modus.

10

**Nieuw**

Maakt een nieuw bestand.



11

**Openen**

Opent eerder opgeslagen EIT-bestanden of .avi-bestanden voor Windows of .mov-bestanden voor OS X.



Wanneer u een bestand opent dat in een omgeving met één scherm is gemaakt, worden de opgeslagen tekeningen weergegeven op het primaire scherm en kunt u niet tekenen op het secundaire scherm, zelfs als Multi-projectie gebruiken is ingeschakeld.



Om op beide schermen te tekenen, klikt u op [] om een nieuwe pagina te maken of klikt u op [] om de pagina te dupliceren die de tekeningen over twee schermen bevat.


12

**Paginalijst**

Toont het scherm met de paginalijst.

Wanneer de interactieve pen van de paginalijst gaat, wordt de lijst automatisch aan de linker- of rechterkant van het scherm geminimaliseerd. De paginalijst wordt opnieuw weergegeven wanneer de interactieve pen naar het geminimaliseerde gebied gaat.

Als u [] selecteert, verandert dit naar [] en wordt de paginalijst op zijn plaats vergrendeld.

Selecteer [] om de paginalijst te sluiten.

13

**Nieuwe pagina**

Voegt een nieuwe pagina toe na de pagina die momenteel wordt weergegeven.

14

**Pagina kopiëren**

Dupliceert de pagina die momenteel wordt weergegeven en voegt deze toe na de huidige pagina.

15

**Pagina verwijderen**


Verwijdert de pagina die momenteel wordt weergegeven.

16

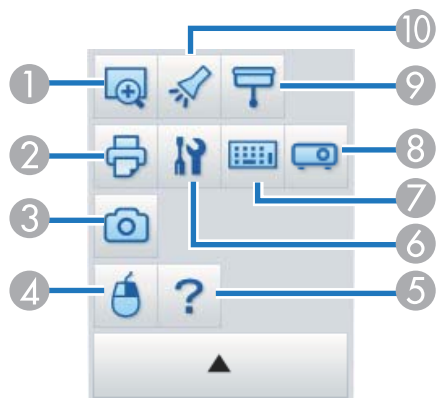
**Vensterweergave**

Schakelt het tekenscherf tussen volledige schermweergave en vensterweergave.

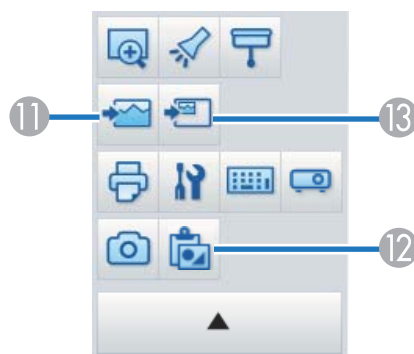
Funcies van het toolpaneel

Het volgende paneel wordt weergegeven wanneer u [] selecteert in de Opdrachtbalk.

Annotatiemodus



Whiteboard modus



1



Gebied vergroten

Toont een vergroting van het beeld. Sleep de cursor om het gebied dat u wilt vergroten, te selecteren.

2



Afdrukken

Drukt het scherm af dat momenteel wordt weergegeven. Alle pagina's worden afgedrukt wanneer u de Whiteboard modus gebruikt. U kunt ook de pagina's die u wilt afdrukken, selecteren op het scherm met de afdrukinstellingen.

3



Vastleggen

Maakt een schermopname van het momenteel weergegeven scherm en kopieert het naar het klembord. Het klembord kan slechts één item tegelijk bevatten.



Bij weergave van een venster in de modus Whiteboard modus worden alle aantekeningen die buiten de rand van het venster zijn getekend, niet gekopieerd.

4



Rechtsklikken

(Dit is alleen beschikbaar tijdens muisbewerkingen in de Annotatiemodus.)

Een penklik functioneert slechts éénmaal als een rechterklik en daarna weer als een normale klik.

5



Help

(Dit is alleen beschikbaar tijdens muisbewerkingen in de Annotatiemodus.)

Toont de Help-knop.

6



Instellingen

Opent het scherm Instellingen.

☛ "Instellingen scherm" [pag.22](#)

7



Invoerpaneel

Geeft een virtueel toetsenbord weer op het scherm. U kunt tekens invoeren en de computer besturen via het virtuele toetsenbord door de toetsen te selecteren.

8




Projectorbediening

Selecteer de volgende knoppen om de projector te bedienen.

Wanneer u een projector bedient die via een netwerk met een computer is verbonden, stelt u de netwerkinformatie voor de projector in op het tabblad **Projector** op het scherm Instellingen.

☛ "Tabblad Projector" [pag.27](#)


- []: Wijzigt naar de beelden van het apparaat dat is aangesloten op de computerpoort.
- []: Wijzigt naar de beelden van het apparaat dat is aangesloten op de videoport.
- []: Wijzigt naar de beelden van het apparaat dat is aangesloten via een netwerk.
- []: Wijzigt naar de beelden van het apparaat dat is aangesloten op de USB-poort.
- []: Pauzeert of toont het beeld dat wordt geprojecteerd.
- []: Schakelt beelden en audio die wordt geprojecteerd tijdelijk uit/in.
- []: Verhoogt de volume-uitvoer van de projector.
- []: Verlaagt de volume-uitvoer van de projector.

9



Afdekken

Bedekt het geprojecteerde beeld met een schaduw. U kunt de vier zijden verslepen om het schaduwgedeelte te veranderen.


Klik op [] om het afdekken af te sluiten.

10



Spot

Benadrukt een gedeelte van het geprojecteerde beeld met een spotlight-effect. U kunt het spotlight-gedeelte verslepen om een ander gedeelte te benadrukken.

Klik op [] om de spot af te sluiten.

U kunt de vorm van de spot wijzigen via het tabblad **Algemene** op het scherm Instellingen.

De volgende functies zijn alleen beschikbaar in de Whiteboard modus.

11



Achtergrond selecteren

Hiermee kunt u een achtergrond selecteren uit de negen voorgestelde patronen.

U kunt tevens kiezen om een stilstaand beeld van uw bureaublad, een beeldbestand of een beeld van de documentcamera te tonen als achtergrondbeeld.

12



Plakken

Plakt gegevens van het klembord in de momenteel weergegeven pagina.


13



Afbeelding invoegen

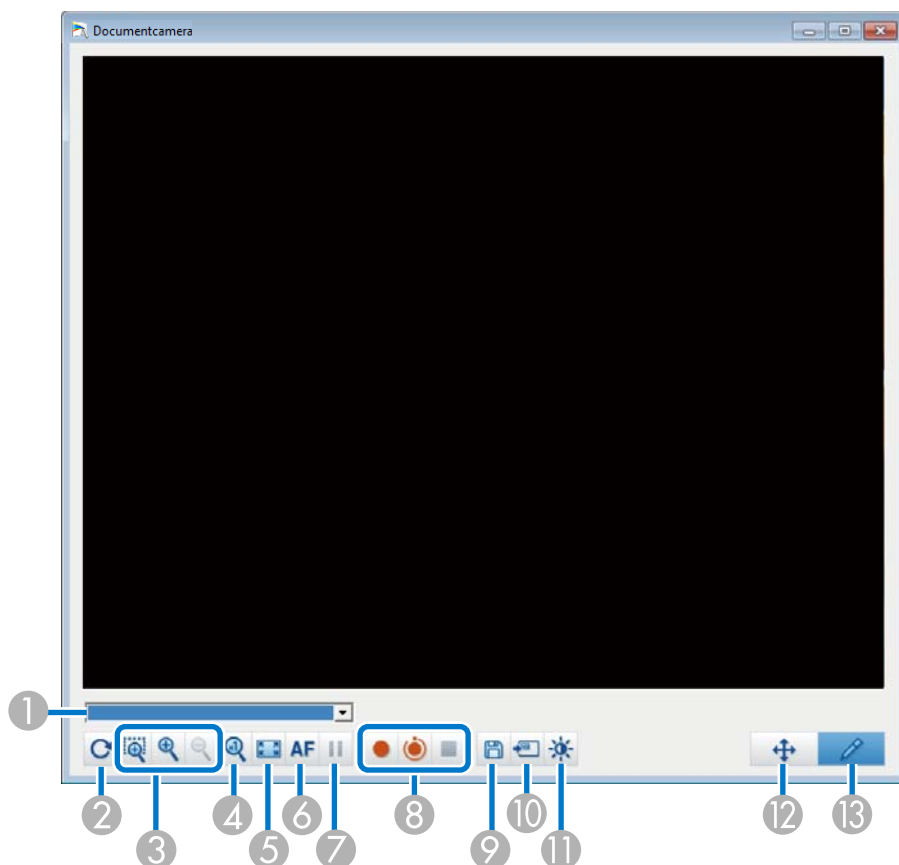
Selecteer het beeld dat u in de momenteel weergegeven pagina wilt invoegen. U kunt een bestand als JPEG, BMP of PNG selecteren.

Het scherm Documentcamera

Het scherm Documentcamera wordt weergegeven wanneer u [] selecteert in de Opdrachtbalk.

Via het scherm Documentcamera kunt u beelden weergeven vanaf een documentcamera die is aangesloten op de computer. U kunt aanpassingen aanbrengen, zoals het wijzigen van de grootte en helderheid van het beeld, en vervolgens opslaan als een afbeelding- of filmbestand.

* De beschikbare functies verschillen afhankelijk van de documentcamera die wordt gebruikt.






1 Camera selecteren

Toont een lijst met documentcamera's die met de computer zijn verbonden. Selecteer de documentcamera die u wilt gebruiken voor het projecteren van beelden in het scherm Documentcamera.

2 Draaien

Draait het beeld 180 graden.


3 Breder/Kleiner

- []: Sleep de cursor om het gebied dat u wilt vergroten, te selecteren. Het vergrote beeld wordt weergegeven in een nieuw venster. U kunt het beeld niet opnemen of opslaan in het nieuwe venster.
- []: Vergroot het beeld.
- []: Verkleint het beeld.

4 x1

Toont het beeld op werkelijke grootte zonder enige vergroting of verkleining.

5 Volledig scherm weergeven

Schakelt het camerascherm naar volledige schermweergave. Klik op [] om terug te keren naar de vensterweergave.


6 Autom. scherpstellen

Past de scherpstelling van het beeld automatisch aan.


7 Bevriezen

Pauzeert het beeld tijdelijk.

8 Opnemen

- []: Neemt beelden (behalve tekeningen) en audio van de documentcamera op. Tijdens de opname wordt de opnametijd onderaan rechts van het camerabeeld weergegeven. Als geen audio wordt opgenomen, stelt u het audio-invoerapparaat op het tabblad **Documentcamera** in op het scherm Instellingen.

☞ "Tabblad Documentcamera" [pag.25](#)

- []: Neemt beelden (behalve tekeningen) van de documentcamera op met intervallen van één seconde. Audio wordt niet opgenomen.

- []: Stopt de opname.

Het opgenomen beeld wordt opgeslagen als .avi-bestand voor Windows en als .mov-bestand voor OS X.

U kunt de opslaglocatie voor het opgenomen beeld instellen op het tabblad **Documentcamera** op het scherm Instellingen.

☞ "Tabblad Documentcamera" [pag.25](#)

9 Stilstaand beeld opslaan

Slaat het beeld (inclusief tekeningen) dat momenteel wordt weergegeven op als een stilstaand beeld.




10 Huidige afbeelding gebruiken

Plakt het huidige beeld van de documentcamera op een pagina in Whiteboard modus.

* Dit is niet beschikbaar wanneer **Documentcamera** is ingesteld als het weergaveformaat voor de Opdrachtbalk.

11 Beeldkwaliteit

Toont het venster Beeldkwaliteit.

- []: Past het contrast van het beeld aan. Verplaatst de schuifregelaar naar rechts voor meer contrast en naar links voor minder contrast.
- []: Past de helderheid van het beeld aan. Verplaatst de schuifregelaar naar rechts voor een hogere helderheid en naar links voor een lagere helderheid.
- []: Past de witbalans (tint) van het beeld aan. Om de blauwe tint in het beeld te versterken, verplaatst u de schuifregelaar naar rechts. Om de rode tint in het beeld te versterken, verplaatst u de schuifregelaar naar links. Wanneer **Automatische witbalans** is geselecteerd, wordt de witbalans voor het beeld automatisch aangepast.
- Resetten: Stelt de helderheids-, contrast- en witbalansinstellingen opnieuw in op hun standaardinstellingen.

* Dit is niet beschikbaar als de verbonden documentcamera geen functie heeft voor het aanpassen van helderheid, contrast of witbalans.



12 Pannen/kantelen

Slepen en neerzetten om de positie van het beeld te verplaatsen (alleen wanneer een beeld wordt vergroot).

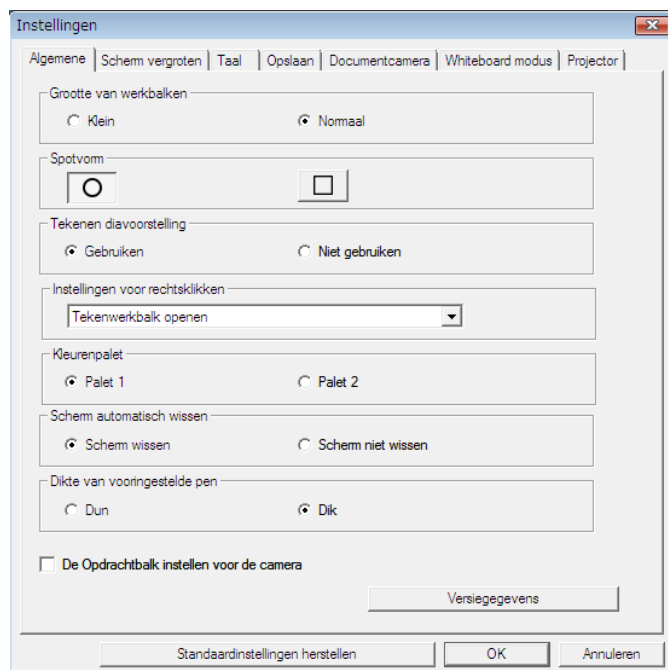
13 Teken

Gebruik de Tekenwerkbalk om te tekenen op het beeld.

Instellingen scherm

Selecteer [] - [] in de Opdrachtbalk om het scherm Instellingen weer te geven.

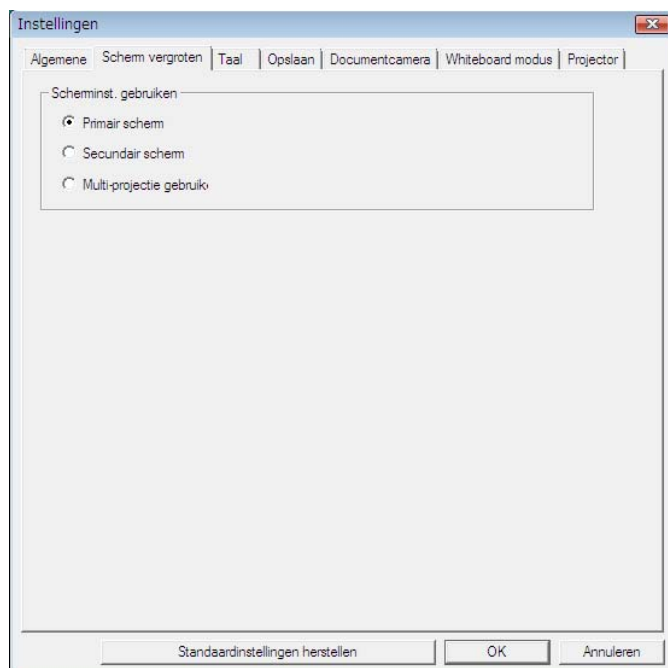
Tabblad Algemene



Grootte van werkbalken	De werkbalk kan op Klein of Normaal worden gesteld.
Spotvorm	Stel de spot in op cirkelvormig of vierkant.
Tekenen diaavoorstelling	Selecteer om de specifieke tekenwerkbalk Slideshow te gebruiken wanneer u PowerPoint-dia's projecteert. ☛ "Tekenen diaavoorstelling" pag.30

Instellingen voor rechtsklikken	<p>Stel de bewerking in die moet worden uitgevoerd wanneer u met de rechtermuisknop klikt in het tekengebied.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tekenwerkbalk openen: Toont de Tekenwerkbalk op de positie waarop u met de rechtermuisknop hebt geklikt. • Overschakelen naar muisstand: Schakelt van de tekenfunctie naar de muisbewerkingsfunctie (alleen tijdens de Annotatiemodus). • Overschakelen tussen pen en gum: Schakelt tussen de tekenfunctie en de gumfunctie. • Scherf wissen: wist alle tekeningen. • Uit: Er worden geen bewerkingen uitgevoerd, zelfs niet als u met de rechtermuisknop klikt.
Kleurenpalet	Selecteer Palet 2 voor gemakkelijke weergave voor mensen met gedeeltelijk kleurenblindheid. Probeer Palet 2 als het moeilijk is de kleuren te zien met de standaardinstelling.
Scherf automatisch wissen	<p>Wanneer Scherf wissen is geselecteerd, wordt alle getekende inhoud gewist wanneer u de volgende bewerkingen uitvoert.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wissel van tekenbewerkingen naar muisbewerkingen in Annotatiemodus • Klik op Pagina omhoog of Pagina omlaag
Dikte van vooringestelde pen	Selecteer Dik of Dun om de combinatie van lijndiktes voor fijne lijnen en dikke lijnen te wijzigen voor elke zwarte, rode en blauwe pen.
De Opdrachtbalk instellen voor de camera	Stel het weergaveformaat in voor de Opdrachtbalk die wordt gebruikt voor camera's.
Versiegegevens	Toont de versiegegevens voor de Easy Interactive Tools die u gebruikt.

Tabblad Scherm vergroten

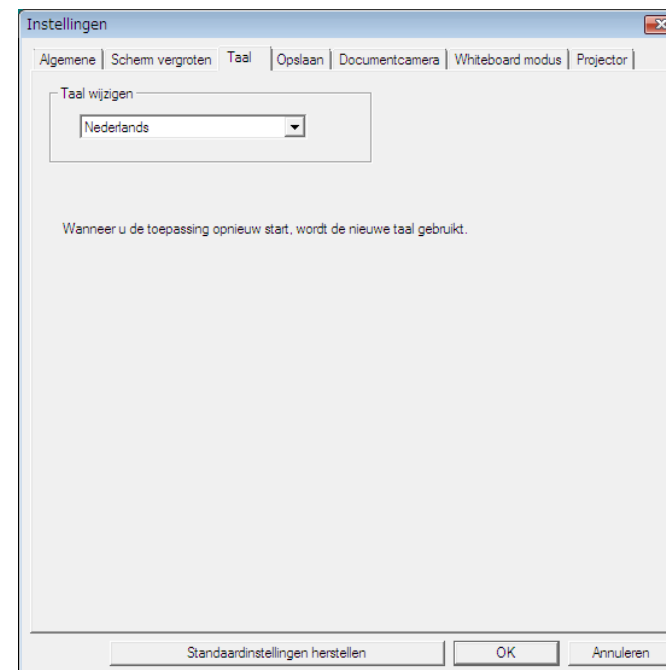


Scherminst. gebruiken

Selecteer het scherm dat is getekend in Easy Interactive Tools.

- **Primair scherm:** hiermee kunt u alleen op het primaire scherm tekenen.
- **Secundair scherm:** hiermee kunt u alleen op het secundaire scherm tekenen.
- **Multi-projectie gebruiken:** hiermee kunt u tekenen op zowel het primaire als het secundaire scherm.

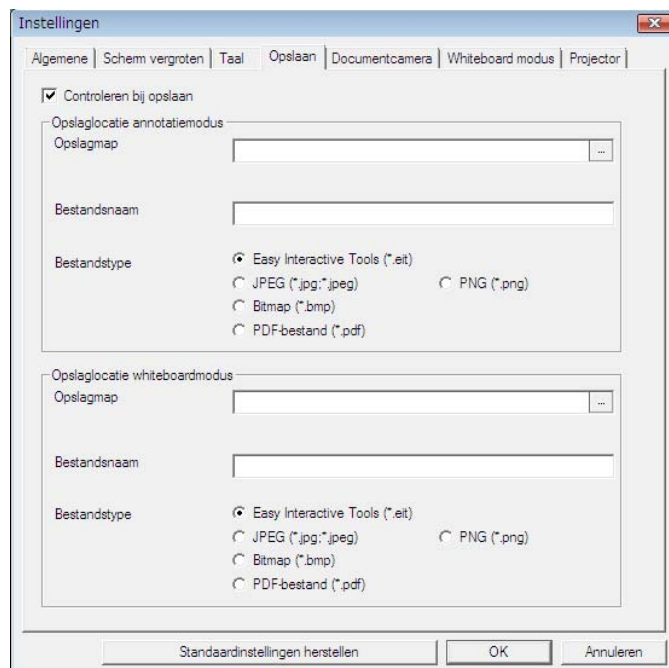
Tabblad Taal (alleen Windows)



Taal wijzigen

Stel de displaytaal in voor Easy Interactive Tools. Deze instelling wordt effectief na het opnieuw opstarten van Easy Interactive Tools.

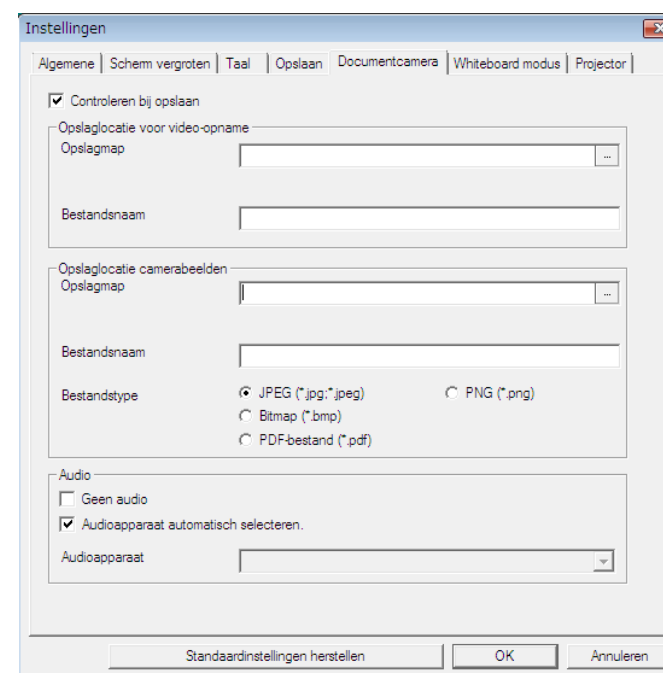
Tabblad Opslaan



Controleren bij opslaan	Selecteren om het scherm weer te geven waarin u de opslaglocatie, bestandsnaam en bestandsindeling voor het opslaan van afbeeldingen kunt instellen.
Opslagmap	<p>Stelt de map in waar u het scherm wilt opslaan. De volgende mappen zijn als basis ingesteld voor het opslaan van schermen.</p> <p>Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>

Bestandsnaam	<p>Stelt de bestandsnaam in bij het opslaan van de bestanden. U kunt maximaal 32 tekens invoeren. (De volgende symbolen mogen niet worden gebruikt: \/:*?"<>)</p> <p>Een nummer en extensie worden aan het eind van de bestandsnaam toegevoegd bij het opslaan van het bestand. Voorbeeld: AAA0001.jpg</p>
Bestandstype	Stelt de bestandsindeling in bij het opslaan van de bestanden.

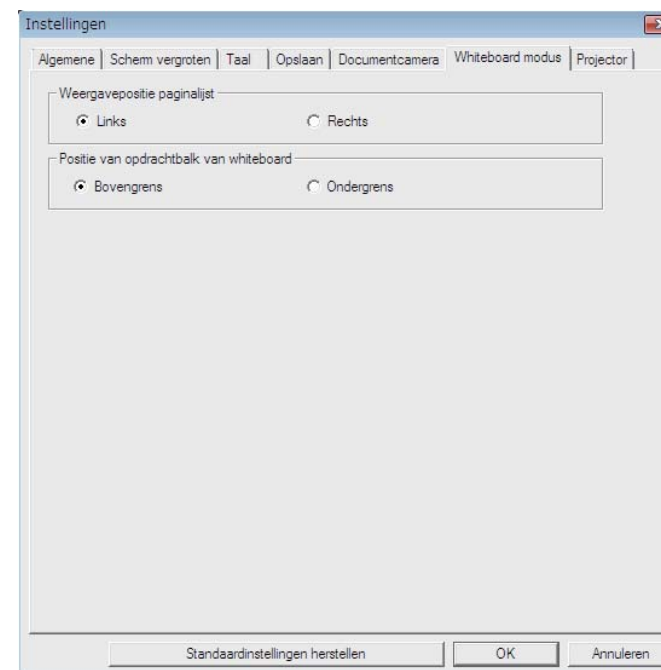
Tabblad Documentcamera



Controleren bij opslaan	Selecteren om het scherm weer te geven waarin u de opslaglocatie en de bestandsnaam voor het opslaan van films of afbeeldingen kunt instellen.
-------------------------	--

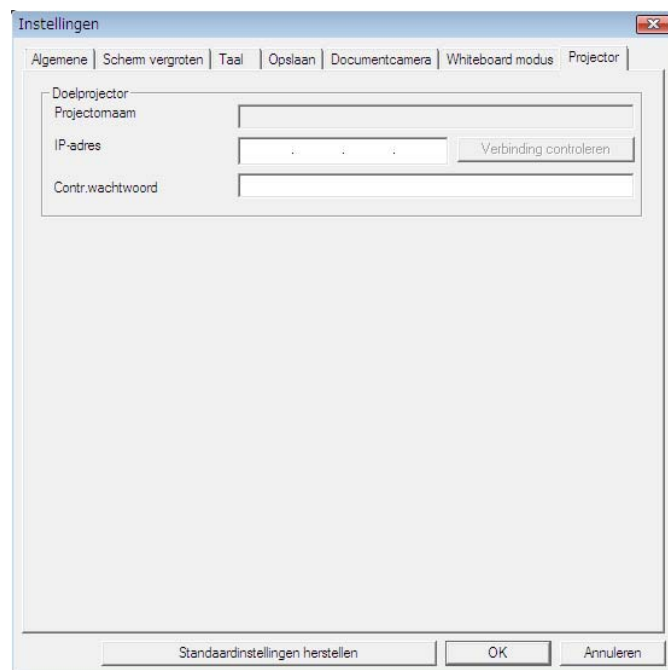
Opslagmap	<p>Stelt de map in waar u de film of afbeelding wilt opslaan. De volgende mappen zijn standaard ingesteld voor het opslaan van films of afbeeldingen.</p> <p>Windows</p> <p><startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Bestandsnaam	<p>Stelt de bestandsnaam in bij het opslaan van de bestanden. U kunt maximaal 32 tekens invoeren. (De volgende symbolen mogen niet worden gebruikt: \:*?<>)</p> <p>Een nummer en extensie worden aan het eind van de bestandsnaam toegevoegd bij het opslaan van het bestand. Voorbeeld: AAA0001.avi</p>
Bestandstype	Stelt de bestandsindeling in bij het opslaan van de bestanden.
Geen audio	Selecteer dit als u geen audio wilt opnemen bij het opnemen van films.
Audioapparaat automatisch selecteren	Selecteer deze optie om automatisch het audioapparaat dat wordt gebruikt bij het opnemen van films, te selecteren.
Audioapparaat	<p>Selecteer het audioapparaat dat u wilt gebruiken wanneer u beelden opneemt. Dit is niet beschikbaar wanneer Audioapparaat automatisch selecteren is geselecteerd.</p>

Tabblad Whiteboard modus



Weergavepositie paginalijst	Stel de positie in waar de paginalijst wordt getoond in de Whiteboard modus.
Positie van opdrachtbalk van whiteboard	Stel de weergavepositie voor de Opdrachtbalk in.

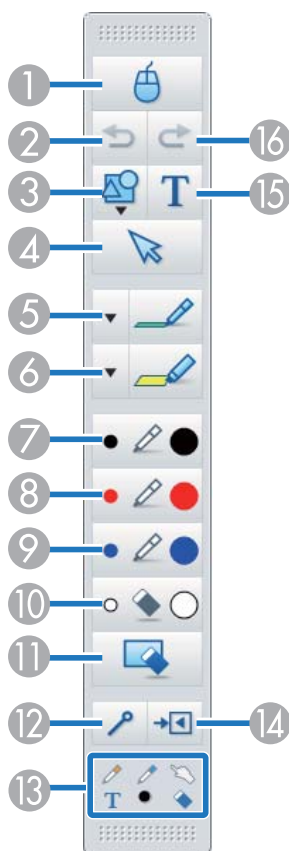
Tabblad Projector



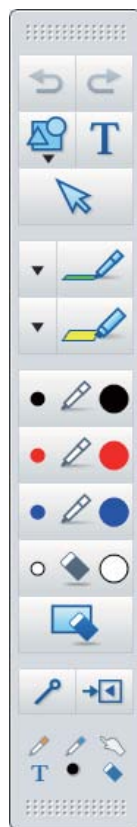
Projectornaam	Toont de naam van de doelprojector (alleen weergave).
IP-adres	Voer het IP-adres in van de projector die moet worden bediend via Easy Interactive Tools van de projectors die met het netwerk zijn verbonden. Klik op de knop Verbinding controleren om een verbinding te maken met de opgegeven projector.
Contr.wachtwoord	Voer het controlewachtwoord in dat voor de projector is ingesteld. U kunt maximaal 16 alfanumerieke tekens van 1 byte invoeren. Als het wachtwoord verkeerd is, kunt u geen verbinding maken met de projector.

U kunt de volgende functies selecteren vanaf de Tekenwerkbalk.

Annotatiemodus



Whiteboard modus



Muis

(Dit is alleen beschikbaar tijdens de Annotatiemodus.)

Wisselt van tekenbewerkingen naar muisbewerkingen en de cursor op het computerscherm wordt een normale muisaanwijzer. U kunt op het geprojecteerde beeld klikken en het verslepen met de interactieve pen. Klik nogmaals op dit pictogram om naar de tekenbewerking terug te keren.



Ongedaan maken

Maak de vorige handeling ongedaan.



Vormen

Selecteer de gewenste vorm uit de diverse vormen. U kunt tevens de kleur en lijnbreedte van de vorm selecteren.



Selecteren

Selecteer de getekende inhoud of voeg een afbeelding in, en voer vervolgens bewerkingen uit zoals het verplaatsen van het item of het aanpassen van de grootte.



Pen

Schakelt over naar een pen voor het vrij tekenen. Klik op [▼] links van het pictogram om de kleur en breedte van de penstreep te veranderen.



Markeerstift

Schakelt over naar een markeerstift voor het tekenen van doorschijnende lijnen. Klik op [▼] links van het pictogram om de kleur en breedte van de markeerstift te veranderen.



Zwarte pen

Schakelt over naar een zwarte pen voor het vrij tekenen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.



Rode pen

Schakelt over naar een rode pen voor het vrij tekenen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.













Blauwe pen

Schakelt over naar een blauwe pen voor het vrij tekenen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.



Gum


Schakelt over naar een gum. Klik rechts van het pictogram voor het wissen van grotere gedeeltes en links voor het wissen van kleinere gedeeltes.

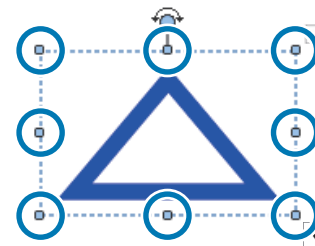
- 11  **Scherf wissen**
Wist alles wat getekend is op de getoonde pagina.
- 12  **Werkbalken altijd tonen**
(Dit is niet beschikbaar indien weergegeven in een venster tijdens Whiteboard modus.)
De Tekenwerkbalk wordt altijd weergegeven.
- 13  **Geselecteerde tool**
Toont de tool die is geselecteerd in pen [] [] en aanraking [] als pictogram. (De weergegeven inhoud verschilt afhankelijk van het model dat wordt gebruikt.)
- 14  **Sluiten**
(Dit is niet beschikbaar indien weergegeven in een venster tijdens Whiteboard modus.)
Sluit de Tekenwerkbalk. De Opdrachtbalk wordt ook gesloten tijdens de Annotatiemodus.
U kunt de Tekenwerkbalk opnieuw weergeven door het tabblad Tekenwerkbalk [] aan de rechter- of linkerkant van het scherm te selecteren.
- 15  **Tekst toevoegen**
Schakelt naar tekstinvoer. Selecteer het tekengebied om het tekstvak weer te geven.
- 16  **Opnieuw**
Annuleert een ongedaan-maken handeling en stelt de voorgaande status weer in.

Vormen en afbeeldingen aanpassen en bewerken

U kunt figuren, lijnen en ingevoegde afbeeldingen aanpassen en bewerken.


• Breder, Kleiner

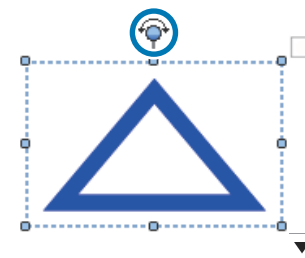
Selecteer [] in de Tekenwerkbalk, selecteer het object en sleep de punten om te vergroten of verkleinen.



Wanneer u een object vergroot of verkleint met uw vingers, selecteert u het object en raakt u vervolgens twee van de punten op het object aan. Om te vergroten, beweegt u uw vingers uit elkaar om de twee punten verder van elkaar te brengen. Om te verkleinen, brengt u uw vingers dicht bij elkaar.

• Draaien



Selecteer [] in de Tekenwerkbalk, selecteer het object en draai vervolgens de punten.







Wanneer u een object draait met uw vingers, selecteert u het object en raakt u vervolgens twee van de punten op het object aan. Beweeg uw vingers in de gewenste richting om het object te draaien.



Zorg ervoor dat u, bij het selecteren van een figuur die met lijnen is getekend, de vaste lijn bovenaan selecteert.

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren vanaf het submenu door [] te selecteren in de Tekenwerkbalk, het object te selecteren en vervolgens [] te selecteren.

Dupliceren	Maakt een object dat identiek is aan het geselecteerde object en plaatst dit rechts onder het oorspronkelijke object. U kunt meerdere objecten selecteren.
Oneindig klonen	Gaat naar de status Oneindig klonen waarin u geselecteerde objecten kunt kopiëren door slepen & neerzetten. U kunt ook naar deze status gaan door bovenaan rechts in een objectkader te klikken op [] en dat in te stellen op [].
Oneindig klonen annuleren	Annuleert de status Oneindig klonen wanneer het geselecteerde object in die status staat. U kunt de status Oneindig klonen ook annuleren door bovenaan rechts in een objectkader te klikken op [] en dat in te stellen op [].
Kopiëren	Kopieert het geselecteerde object naar het klembord. U kunt meerdere objecten selecteren.
Plakken	Plakt het gekopieerde object.
Bewerken	Bewerkt de geselecteerde tekst.
Groeperen op	Groepeert meerdere objecten bij elkaar om een enkel object te maken.
Groeperen opheffen	Heft de groepering op die is uitgevoerd met de functie Groeperen .

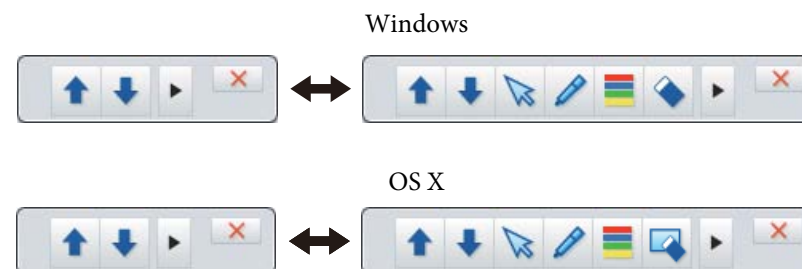
Naar voorgrond Naar achtergrond Naar voren Naar achteren	Verandert de overlapvolgorde voor het geselecteerde object. U kunt meerdere objecten selecteren.
Verwijderen	Verwijdert het geselecteerde object. U kunt meerdere objecten selecteren.







Sneltoetsbewerkingen, zoals het indrukken van de toetsen [ctrl] + [A] op het toetsenbord van de computer, worden niet ondersteund.

Tekenen diavoorstelling

Als een PowerPoint-diavoorstelling is gestart, verandert de Tekenwerkbalk zoals hieronder weergegeven, zodat u de PowerPoint-tekentools kunt gebruiken.



Klik op [] [] links en rechts van het scherm om de weergavepositie van de tekentools te wijzigen.

- []: toont de tekentools links op het scherm.
- []: toont de tekentools rechts op het scherm.

In Windows kunt u een PowerPoint-dia opslaan met getekende inhoud. Als u OS X gebruikt, kunt u alleen tekenen.



- Start eerst Easy Interactive Tools voordat u een PowerPoint diavoorstelling start.
- U kunt instellingen opgeven om te kiezen of u de PowerPoint-tekentools al dan niet wilt gebruiken op het tabblad **Algemene**.
☞ "Tabblad Algemene" [pag.23](#)

De volgende versies van PowerPoint worden ondersteund.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Probleem	Oplossing
Tekens zijn vervormd na het veranderen van de taal.	Tekens worden vervormd indien uw computer niet het lettertype voor de ingestelde taal heeft. Selecteer Standaardinstellingen herstellen op het scherm Instellingen om de standaardinstellingen te herstellen. ☞ "Instellingen scherm" pag.22
Een persoon kan de pen niet gebruiken wanneer twee personen de interactieve pennen gebruiken.	Tijdens de volgende bewerkingen, kan slechts één persoon de interactieve pen gebruiken. <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer de vensterweergave wordt gebruikt tijdens de muisbewerkingen of de Whiteboard modus • Tijdens het uitvoeren van bewerkingen op het startscherm, het scherm Instellingen, het scherm Documentcamera, het scherm Afbeelding invoegen en het scherm Achtergrond selecteren • Tijdens het aanpassen en bewerken van identieke vormen en afbeeldingen • Tijdens het gebruik van menu's • Tijdens het toevoegen van tekst
Tekenen op Keynote-diapresentatie is onmogelijk.	U kunt niet op Keynote-dia's tekenen in OS X.
Beelden kunnen niet juist in Gebied vergroten worden weergegeven.	Er zijn de volgende restricties. <ul style="list-style-type: none"> • Programma's die gebruikmaken van de Microsoft DirectX-functie, worden mogelijk niet correct weergegeven bij gebruik van Gebied vergroten. (Alleen Windows Vista) • Beelden van een dvd-speler kunnen niet juist in Gebied vergroten worden weergegeven.
Opslaan of afdrukken van beelden van Media Player is onmogelijk.	Er zijn de volgende restricties. <ul style="list-style-type: none"> • Met programma's die de Microsoft DirectX functie gebruiken, kunnen beelden mogelijk niet juist worden opgeslagen of afgedrukt. • Beelden van een dvd-speler kunnen niet juist worden opgeslagen of afgedrukt.
Kan enkele van de tekeningen niet lezen bij het openen van een EIT-bestand.	<ul style="list-style-type: none"> • Als u het EIT-bestand opent op een andere computer met een andere beeldschermresolutie, worden delen van de tekeningen mogelijk niet weergegeven. Open het EIT-bestand op een computer met dezelfde beeldschermresolutie. • Het EIT-bestand is mogelijk beschadigd. Maak de tekeningen opnieuw.
Kan opgenomen films niet correct afspelen.	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruik Windows Media Player voor het afspelen van films die zijn opgenomen op Windows-besturingssystemen. • Gebruik QuickTime Player 7.7 of later voor het afspelen van films die zijn opgenomen op OS X-besturingssystemen. <p>* Afhankelijk van de documentcamera die wordt gebruikt, wordt audio mogelijk niet opgenomen.</p>
Tekeningen over twee schermen zijn afgeknipt	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of Easy Interactive Driver Ver.4.0 is geïnstalleerd. • Tekeningen kunnen afgeknipt zijn door de installatieomgeving van de projectoren.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows worden gebruikt om te verwijzen naar Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 en Windows 10. Ook kan de benaming Windows worden weggelaten, bijv. Windows Vista/7/8.

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

OS X 10.10.x

OS X 10.11.x

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x", "Mac OS X 10.10.x" en "Mac OS X 10.11.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "OS X" gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

Algemene opmerking:

Keynote, Mac, Mac OS en OS X zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows en Windows Vista zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Meer over de gebruikte namen

Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700NL