

Uživatelská příručka

EH-LS10500

Home Projector





Použití každé příručky

Uspořádání příruček pro tento projektor viz obrázek níže.

Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis

Obsahuje informace o bezpečném použití projektoru, příručku pro podporu a servis, kontrolní seznamy pro řešení problémů atd. Před použitím projektoru dbejte na přečtení této příručky.



Uživatelská příručka (tato příručka)

Obsahuje informace o nastavení či základních operacích před použitím projektoru, použití nabídky Konfigurace, o způsobu řešení problémů a provádění běžné údržby.



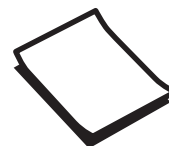
Úvodní příručka

Obsahuje informace o postupech pro nastavení projektoru. Přečtěte jako první.



Uživatelská příručka pro 3D brýle

Obsahuje informace o zacházení s 3D brýlemi, varování atd.





Notace používaná v této příručce

Bezpečnostní značky

Uživatelská příručka a projektor používají grafické symboly se znázorněním, jak projektor bezpečně používat. Symboly a jejich významy jsou uvedeny dále. Porozumějte těmto symbolům a respektujte je, aby nedošlo ke zranění osob či škodě na majetku.



Varování

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo dokonce smrt kvůli nesprávnému zacházení.



Výstraha

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo fyzické poškození kvůli nesprávnému zacházení.

Značky s obecnými informacemi

Upozornění

Označuje postupy, jež mohou způsobit poškození či výskyt závad.



Označuje doplňkové informace a body, jejichž znalost může být pro dané téma užitečná.



Označuje stránku, kde lze najít podrobné informace ohledně daného tématu.

Název nabídky

Označuje položky nabídky Konfigurace.

Příklad: **Obraz – Režim barev**

Název tlačítka

Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.

Příklad: Tlačítko 

O použití "tohoto výrobku" nebo "tohoto projektoru"

Hlavní jednotka projektoru, dodané položky nebo volitelné příslušenství mohou být také nazývány frází "tento výrobek" či "tento projektor".

Uspořádání a notace příručky

Použití každé příručky 1

Notace používaná v této příručce 2

Bezpečnostní značky 2

Značky s obecnými informacemi 2

O použití "tohoto výrobku" nebo "tohoto projektoru" 2

Příprava

Názvy součástí a funkce 6

Přední/horní část 6

Zadní část 7

Rozhraní 8

Základna 9

Ovládací panel 10

Dálkový ovladač 11

Instalace 15

Poznámky k montáži 15

Postup montáže 16

Umístění na polici a promítání 16

Zavěšení na strop a promítání 16

Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu 17

Připojení zařízení 20

Sejmutí krytu kabelu 20

Připojení videozařízení 20

Zařízení s výstupními porty HDMI 21

Zařízení s výstupním portem videa 21

Zařízení s výstupním portem komponentního videa 21

Připojení počítače 21

Počítače s výstupním portem RGB 22

Počítače s výstupním portem HDMI 22

Připojení externích zařízení 22

Připojení k portům Trigger out 1/Trigger out 2 22

Připojení k portu LAN 23

Zajištění kabelů pomocí svorky kabelu 23

Příprava dálkového ovladače 24

Vložení baterií 24

Provozní rozsah dálkového ovladače 24

Provozní rozsah (zleva doprava) 24

Provozní rozsah (odshora dolů) 24

Základní obsluha

Zapnutí a vypnutí projektoru 25

Zapnutí 25

Vypínání 26

Možnosti nabídky Konfigurace 27

Úpravy promítnuté obrazovky 29

Zobrazení zkušebního vzoru 29

Úpravy náklonu projektoru 29

Funkce nastavení objektivu (zaostření, lupa, posun objektivu) 29

Úpravy zaostření 30

Úpravy velikosti projekce (úprava lupy) 30

Úpravy polohy promítaného obrazu (posun objektivu) 31

Lichoběžník 31

Přepínání zdroje 32

Poměr stran 32

Dočasné vypnutí obrazu 34

Sledování 3D obrazu 35

Varování ohledně sledování 3D obrazu 35

Promítání 3D obrazu 37

Když projektor zjistí 3D formát 37

Když projektor nezjistí 3D formát 37

Pokud 3D obraz nelze zobrazit 38

Příprava 3D brýlí 38

Nabíjení 3D brýlí 38

Párování 3D brýlí 39

Nošení 3D brýlí a sledování obrazu jejich prostřednictvím 39

Dosah pro sledování 3D obrazu 39

Převod 2D obrazu na 3D obraz a jeho sledování 40

Nastavení kvality obrazu

Základní 42

Režim barev 42

Super-resolution/4K Enhancement 43

Vylepšení detailů	45
Dynamický kontrast	45
Interpolace rámců	46
Přesná úprava obrazu	47
Odstín, sytost a jas	47
Gama	47
Vyberte a upravte hodnotu korekce	48
Úprava při zobrazeném obraze	48
Úprava pomocí grafu úprav gama	48
RGB (Posun/Zvýraznit)	49
Teplota barev	49
Pleťový tón	49
Ostrost	50
Clona objektivu	51
Zarovnání panelu	51
Zpracování obrazu	52

Užitečné funkce

Spojení HDMI	54
Funkce spojení HDMI	54
Nastavení spojení HDMI	54
Výběr připojeného zařízení	55

Funkce polohování objektivu	56
Uložení pozice objektivu	56
Načtení polohy objektivu	56
Vymazání polohy objektivu	57
Přejmenování polohy objektivu	57

Funkce paměti	58
Nastavení, která lze ukládat	58
Uložení do paměti	58
Načtení z paměti	59
Vymazání uložené paměti	59
Přejmenování paměti	59

Obraz v obraze	61
Typy obrazovky, které mohou být zobrazeny současně	61
Spustí nebo ukončí režim Obraz v obraze.	61
Nastavení režimu Obraz v obraze	62

Používání a nastavení prostřednictvím sítě	63
---	-----------

Změna nastavení a obsluha prostřednictvím webového prohlížeče	63
Změna nastavení projektoru (Ovládání pomocí webového rozhraní)	63
Ovládání projektoru (Web Remote)	64
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	66
Přečtení e-mailu s oznámením o chybách	66

Nabídka Konfigurace

Funkce nabídky Konfigurace	68
---	-----------

Tabulka nabídky Konfigurace	68
Nabídka Obraz	68
Nabídka Signál	70
Nabídka Nastavení	73
Nabídka Paměť	77
Nabídka Síť	77
Nabídka Informace	81
Nabídka Reset	82
Nabídka Obraz v obraze	82

Odstraňování problémů

Řešení problémů	83
Význam indikátorů	83
Stav indikátorů při chybě/varování	83
Stav indikátorů při normálním provozu	84
Když indikátory neumožní žádné řešení	85
Zkontrolujte problém	85
Problémy týkající se obrazu	86
Problémy při spuštění promítání	91
Problémy s dálkovým ovladačem	91
Problémy s ovládacím panelem	91
Problémy s 3D obrazem	92
Problémy s HDMI	92

Údržba

Údržba	94
Čištění součástí	94
Čištění a výměna vzduchového filtru	94
Čištění hlavní jednotky	95

Čištění 3D brýlí	96
----------------------------	----

Dodatek

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 97

Volitelné položky	97
-----------------------------	----

Spotřební materiál	97
------------------------------	----

Podporovaná rozlišení 98

Vstupní signály HDMI1/HDMI2	98
---------------------------------------	----

Komponentní video	98
-----------------------------	----

Kompozitní video	98
----------------------------	----

Počítačový signál (analogový RGB)	98
---	----

Vstupní signál 3D	99
-----------------------------	----

Poznámky k přepravě 100

Přemístění na krátkou vzdálenost	100
--	-----

Při přepravě	100
------------------------	-----

Příprava balení	100
---------------------------	-----

Poznámky k balení a přepravě	100
--	-----

Technické údaje 101

Rozměry 104

Glosář 105

Všeobecné poznámky 107

Varování a upozornění týkající se laseru	108
--	-----

Optická dráha laseru	110
--------------------------------	-----

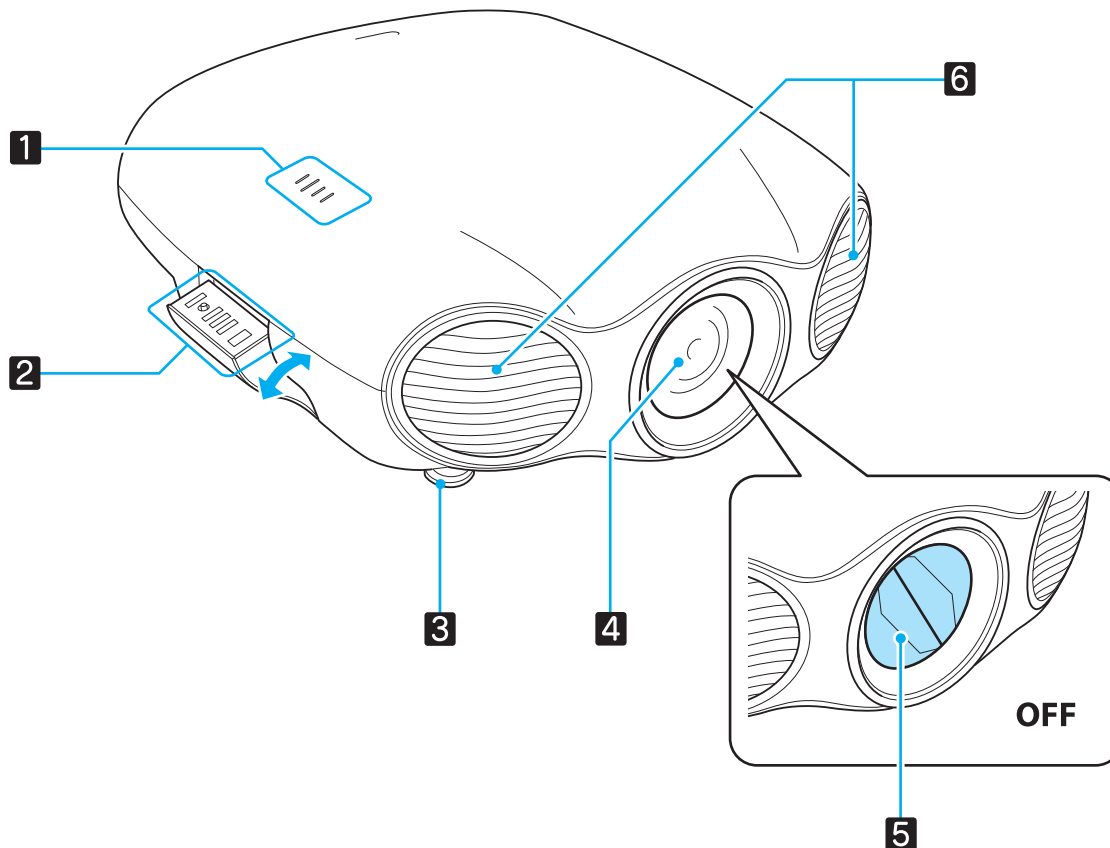
Seznam bezpečnostních symbolů	111
---	-----

Všeobecné upozornění	113
--------------------------------	-----




Názvy součástí a funkce

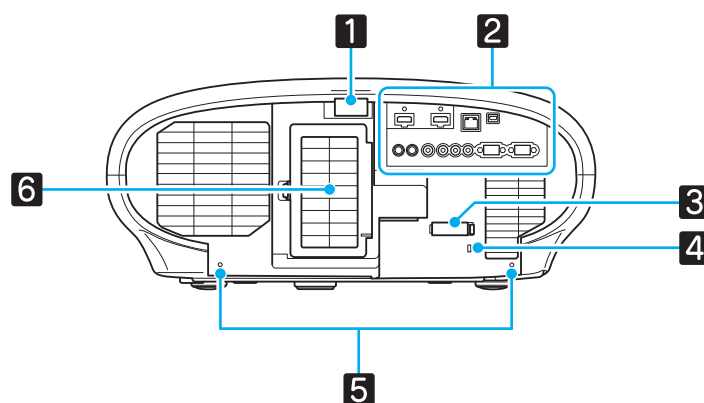
Přední/horní část




Název		Funkce
1	Indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. s.10
2	Ovládací panel	Vysouvací ovládací panel na boční straně projektoru. s.10
3	Přední stavitelná nožička	Upraví vodorovný náklon projektoru při jeho umístění a projekci. s.29
4	Čočka projektoru	Odtud je promítán obraz. <div> Varování Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. </div>
5	Závěrka čočky	Závěrka je spojena s funkcí zapnutí/vypnutí napájení projektoru a automaticky se otvírá a zavírá. s.25

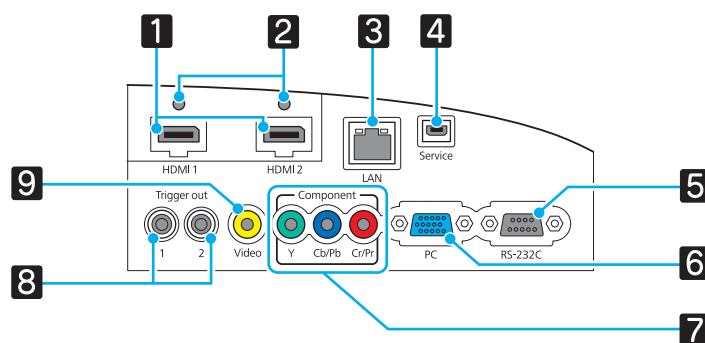
Název	Funkce
6 Otvor výstupu vzduchu	Výstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru. <div>  Výstraha <p>Při promítání nedávejte obličej ani ruce blízko otvoru výstupu vzduchu, a nepokládejte poblíž tohoto otvoru předměty, které se mohou horkem deformovat či poškodit. Horký vzduch z otvoru výstupu vzduchu může způsobit popáleniny, deformace či nehody.</p> </div>

Zadní část



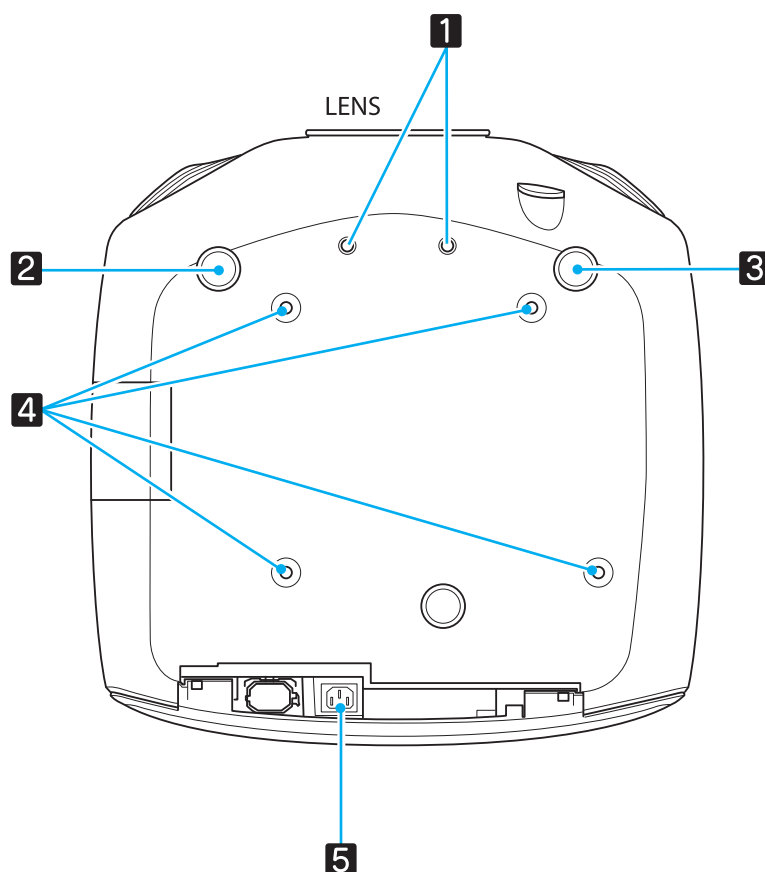
Název	Funkce
1 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ➡ s.24
2 Panel s rozhraním	Obsahuje porty a další možnosti připojení externího zařízení. ➡ s.8
3 Svorka kabelu	Zajišťuje kabel. ➡ s.23
4 Bezpečnostní slot ()	Bezpečnostní slot kompatibilní s bezpečnostním systémem MicroSaver společnosti Kensington. Další podrobnosti viz web společnosti Kensington na adrese http://www.kensington.com/ .
5 Otvory pro šroubek upevňující kryt kabelu	Otvory pro šroubek upevňující kryt kabelu na místě. ➡ s.20
6 Otvor pro vstup vzduchu/kryt vzduchového filtru	Vstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru. Při čištění nebo výměně vzduchového filtru otevřete tento kryt a vzduchový filtr vyjměte. ➡ s.94

Rozhraní



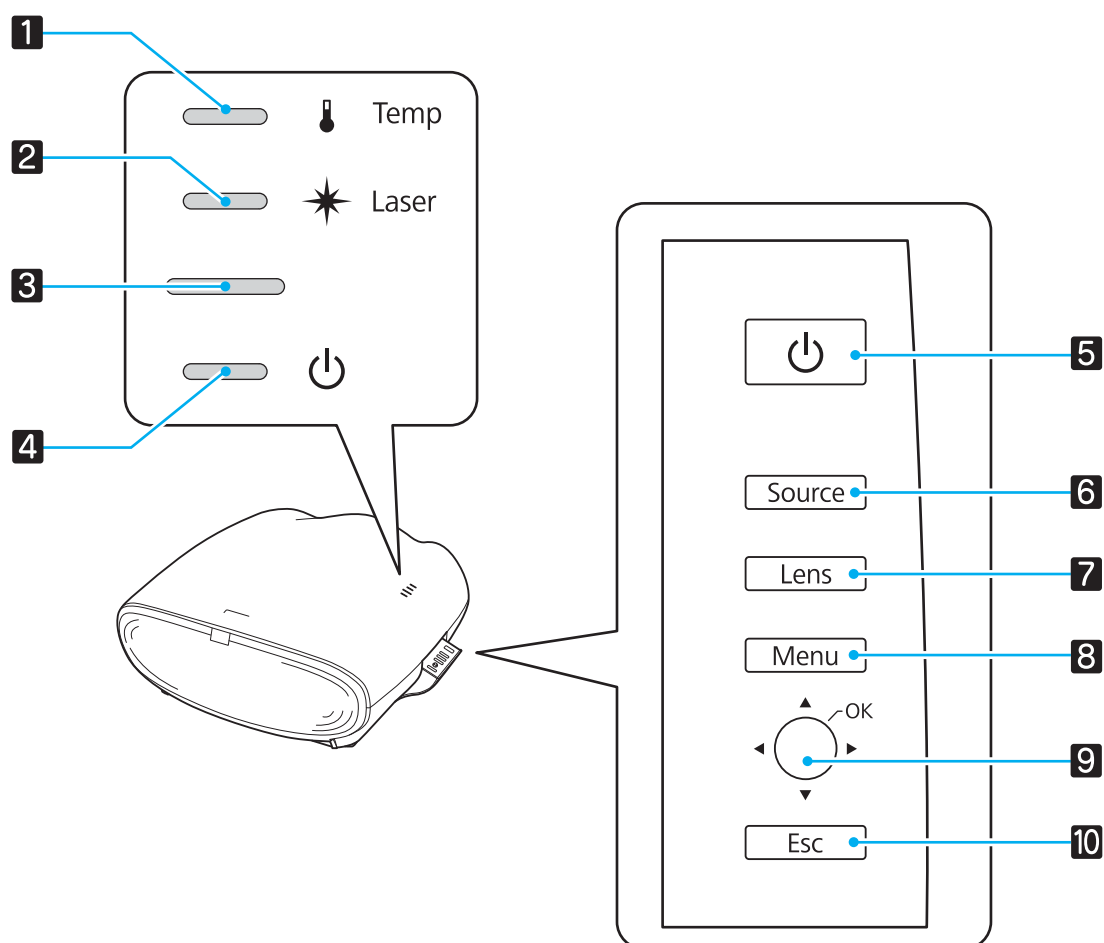
Název		Funkce
1	Porty HDMI1/HDMI2	Umožňuje připojení videozařízení a počítačů kompatibilních s rozhraním HDMI. s.21 Port HDMI1 podporuje HDCP 2.2.
2	Držáky kabelu	Zde zasuněte dodanou svorku kabelu HDMI. Silné kabely HDMI s velkým vnějším průměrem se mohou snadno odpojit kvůli hmotnosti kabelu a je proto třeba je zajistit s pomocí svorky kabelu HDMI. s.21 , s.22
3	Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě. s.23
4	Port Service	Tento port slouží jako servisní port a obvykle by neměl být používán.
5	Port RS-232C	Pro ovládání projektoru připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží k ovládání a obvykle by neměl být používán.
6	Port PC	Připojí se k výstupnímu portu RGB na počítači. s.22
7	Porty Component	Umožňuje se připojit ke komponentním (YCbCr či YPbPr) výstupním portům na videozařízení. s.21
8	Porty Trigger out 1/Trigger out 2	Připojí se k externím zařízením, jako jsou motorizované projekční plochy. s.22
9	Port Video	Umožňuje se připojit k výstupnímu portu kompozitního videa na videozařízení. s.21



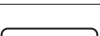
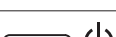
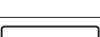

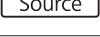

Základna



Název		Funkce
1	Otvory pro šrouby anamorfního objektivu	Otvory pro šrouby umožňující přichycení anamorfního objektivu.
2 3	Přední stavitelná nožička	Upraví vodorovný náklon projektoru při jeho umístění a projekci. ➡ s.29
4	Upevňovací body montážní konzoly (čtyři body)	Upevňuje montážní konzolu při zavěšení projektoru pod strop.
5	Konektor napájení	Umožňuje připojení napájecího kabelu k projektoru. ➡ s.25

Ovládací panel

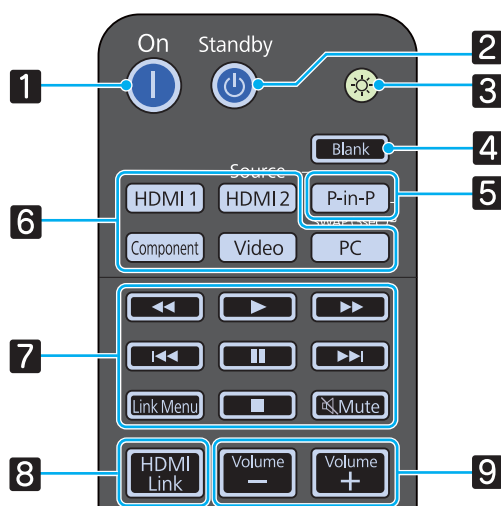


	Tlačítka/indikátory	Funkce
1		Bliká oranžově, když je vnitřní teplota příliš vysoká. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ➡ s.83
2		Svítí oranžově, pokud dojde k chybě v části s laserem. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ➡ s.83
3		Blikání znamená probíhající zahřívání či ochlazování. Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ➡ s.83
4		Svítí, když je projektor zapnutý. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ➡ s.83
5		Zapne či vypne napájení projektoru. ➡ s.25
6		Změní na obraz z každého vstupního portu. ➡ s.32
7		Umožňuje upravit nastavení funkce motorizovaného objektivu. K dispozici jsou následující nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Zaostření ➡ s.30 • Lupa ➡ s.30 • Posun objektivu ➡ s.31
8		Zobrazí nebo zavře nabídku Konfigurace. ➡ s.27 V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení signálu, obrazu, vstupního signálu atd. ➡ s.68















Tlačítka/indikátory		Funkce
9		Vodorovným či svislým pohybem můžete upravit hodnoty nastavení v nabídce Konfigurace. s.27
		Vodorovným pohybem během projekce obrazu můžete potlačit lichoběžníkové zkreslení. s.31
10		Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přijme a zadá aktuální volbu a přejde na další úroveň. s.27
		Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesune se na předchozí úroveň nabídky. s.27

Dálkový ovladač

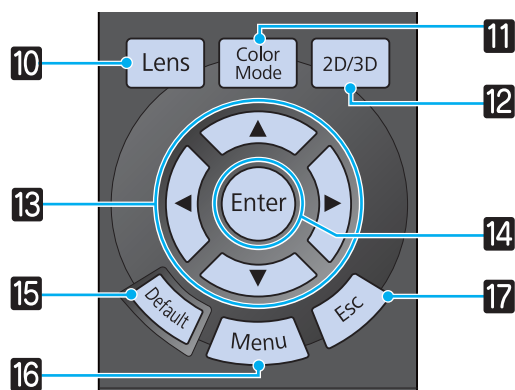
Horní oblast tlačítek







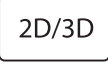








Tlačítko		Funkce
1		Zapne projektor. s.25
2		Vypne projektor. s.26
3		Rozsvítí tlačítka dálkového ovladače na přibl. 10 sekund. To je vhodné při obsluze dálkového ovladače ve tmě.
4		Dočasně vypne či zapne obraz. s.34 Když je zobrazena nabídka Konfigurace, tato nabídka se dočasně skryje a v pravé horní části obrazovky se zobrazí symbol .
5		Spustí nebo ukončí zobrazení Obraz v obraze. s.61
6		Změní na obraz z každého vstupního portu. s.32

Tlačítko	Funkce
7         	Umožňuje například provedení operací přehrát nebo zastavit pro připojená zařízení, která splňují normy HDMI CEC.  s.54
8 	Zobrazí nabídku s nastavením Spojení HDMI.  s.54
9  	Upraví hlasitost pro připojená zařízení, která splňují normy HDMI CEC.

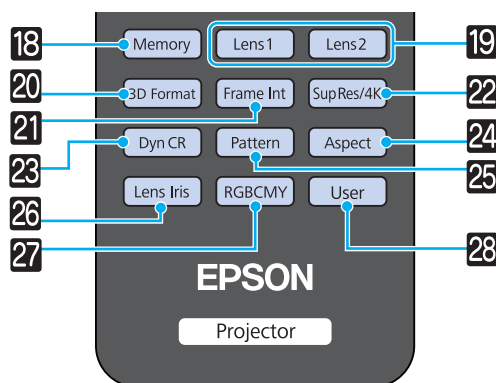
Střední oblast tlačítek

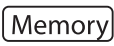

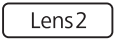
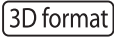

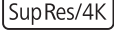


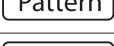
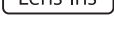




Tlačítko	Funkce
10 	Umožňuje upravit nastavení funkce motorizovaného objektivu. K dispozici jsou následující nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Zaostření  s.30 • Lupa  s.30 • Posun objektivu  s.31
11 	Změní Režim barev .  s.42
12 	Změní výběr mezi 2D a 3D obrazem.  s.37

Tlačítko	Funkce
13 	Zvolí nastavení v nabídce Konfigurace a odpovídající hodnoty. ➡ s.27
14 	Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přijme a zadá aktuální volbu a přejde na další úroveň. ➡ s.27
15 	Pokud tlačítko stisknete při zobrazení obrazovky s nastavením v nabídce Konfigurace, hodnota nastavení se vrátí zpět na výchozí hodnotu. ➡ s.27
16 	Zobrazí nebo zavře nabídku Konfigurace. ➡ s.27 V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení signálu, obrazu, vstupního signálu atd. ➡ s.27
17 	Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesune se na předchozí úroveň nabídky. ➡ s.27

Spodní oblast tlačítek



Tlačítko	Funkce
18 	Uloží, načte nebo vymaže paměť a umožňuje změnit její název. ➡ s.58
19  	Načte polohu objektivu. ➡ s.56
20 	Změní 3D formát. ➡ s.37
21 	Snižuje trhavý efekt způsobený interpolací políček s rychlými pohyby a upravuje vykreslování na hladší a čistší obraz. ➡ s.46
22 	Nastaví možnost Super-resolution , která umožňuje snížit rozsah rozmazání v oblastech, jako jsou okraje obrazu, nebo možnost 4K Enhancement pro obraz s ultra vysokým rozlišením.
23 	Nastaví Dynamický kontrast . ➡ s.45
24 	Zvolí režim poměru stran podle vstupního signálu. ➡ s.32
25 	Zobrazí a zavře zkušební vzor. ➡ s.29
26 	Clona Objektivu využívá clonu objektivu pro úpravu množství světla dopadajícího na objektiv, což má za následek změnu kontrastu obrazu. ➡ s.51
27 	Upraví odstín, sytost a jas pro každou barvu RGBCMY. ➡ s.47

Tlačítko		Funkce
28	User	Provádí funkci přiřazenou k uživatelskému tlačítku.  s.73



Instalace

Poznámky k montáži



Varování

Upevnění stropní konzoly

- Při zavěšení projektoru na strop (pomocí montážní konzoly) je nezbytný speciální způsob montáže. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- V případě použití lepidel, maziv či oleje na upevňovací body montážní konzoly za účelem prevence uvolnění šroubů nebo v případě použití prostředků, jako jsou maziva či oleje, na projektor, může dojít k prasknutí skříňky a pádu projektoru ze stropu. Tím by mohlo dojít k vážnému zranění kohokoli pod projektorem a také k poškození projektoru.
- Nestavte projektor na boční stranu. Jinak může dojít k výskytu závad.
- Dbejte na to, aby projektor nebyl v místech s vysokou vlhkostí a prašností či místech vystavených kouři z ohně nebo tabákovému kouři.



Varování

Informace o laserových produktech

(Evropa a Japonsko)

- Toto je laserový produkt třídy 1, který splňuje standardy IEC60825-1:2014 a JIS C 6802:2014.

(Ostatní oblasti)

- Toto je laserový produkt třídy 2, který splňuje standardy IEC60825-1:2007 a GB7247-1:2012.
- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru.
- Produkt není navržen k tomu, aby jej ovládaly malé děti. Pokud jej budou ovládat děti, je k tomu třeba dohledu dospělé osoby.

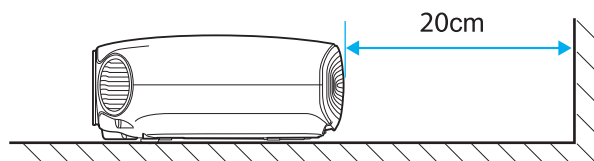


Výstraha

- Při zvedání projektoru dávejte pozor, aby vám neupadl. Je těžký a mohl by způsobit zranění.
- Při umístění projektoru na polici nebo podobné místo použijte například drát a zajistěte tak, aby nemohl spadnout. V případě pádu může dojít ke zranění.

Upozornění

- Při zvedání projektoru nezapomeňte zasunout ovládací panel.
- Na oblast ovládacího panelu netlačte příliš vysokou silou. Jinak může dojít k výskytu závad.
- Mezi stěnou a vstupním větracím otvorem projektoru musí být mezera alespoň 20 cm.



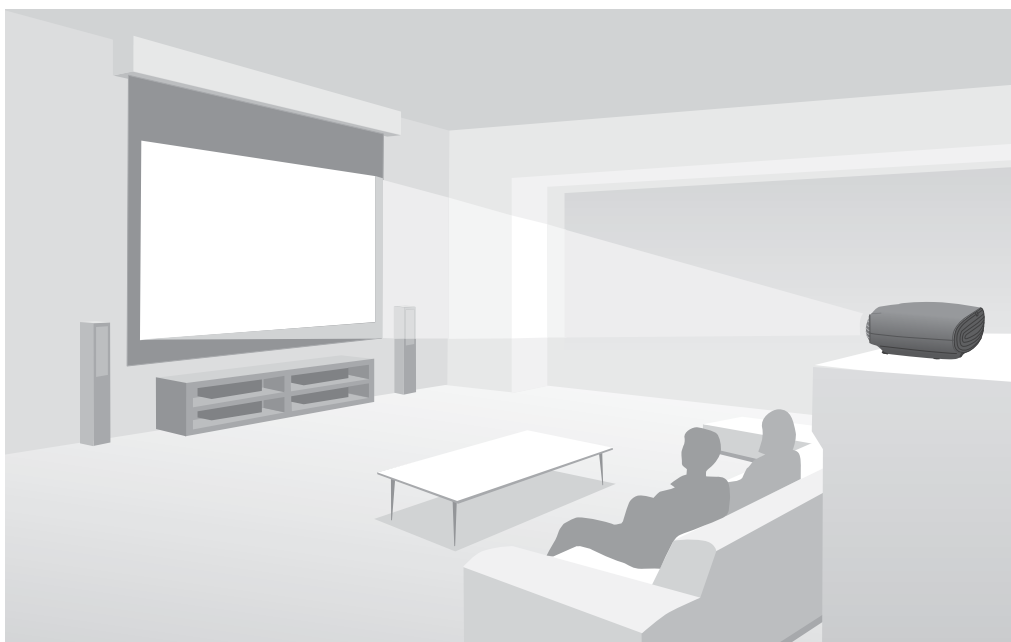
- Vzduchový filtr doporučujeme pravidelně vyčistit. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí. ➡ [s.94](#)

Postup montáže

Montáž projektoru lze provést několika způsoby, jako například jeho umístěním na polici nebo zavěšením pod strop. Díky funkci posunu objektivu máte více volnosti při výběru umístění projektoru. ➡ [s.31](#)

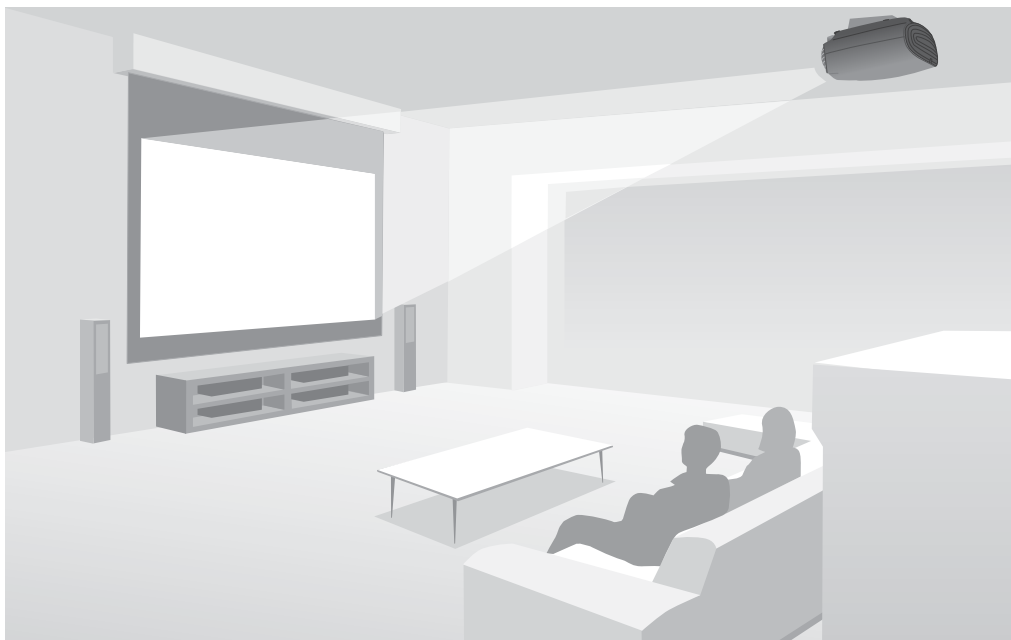
☐ Umístění na polici a promítání

Projektor můžete namontovat do AV věže, nebo umístit na polici v obývacím pokoji a používat jej pro projekci obrazu.



☐ Zavěšení na strop a promítání

Projektor můžete zavěsit pod strop a navodit tak pravou atmosféru kinosálu.



Při promítání od stropu změňte **Projekce** na stropní nastavení. 🖱️ **Nastavení - Projekce** [s.73](#)

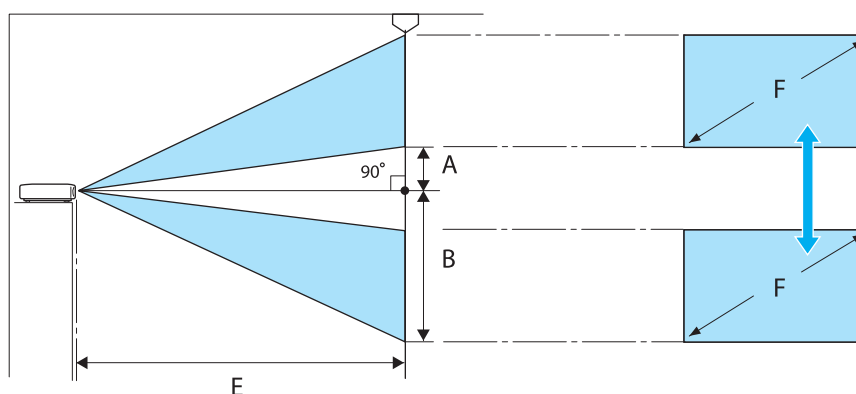
Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu

Velikost projekce se zvětší přemístěním projektoru do větší vzdálenosti od projekční plochy. Podle následující tabulky můžete nastavit projektor tak, aby projekce měla optimální velikost. Uvedené hodnoty slouží pouze jako orientační.

Polohu lze rovněž nastavit pomocí posunu objektivu při promítání. 🖱️ [s.31](#)

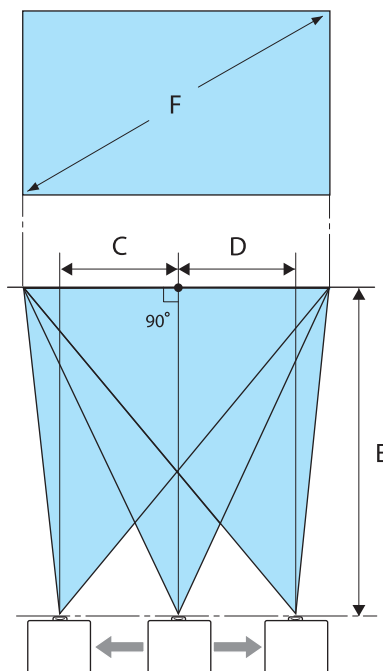
V následující tabulce naleznete maximální hodnoty nastavení posunu objektivu.

Svislá úprava polohy projekce pomocí posunu objektivu



- A : Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu (při posunu objektivu na nejvyšší úroveň)
- B : Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu (při posunu objektivu na nejnižší úroveň)
- E : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše
- F : Velikost promítaného obrazu

Vodorovná úprava polohy projekce pomocí posunu objektivu




- C : Rozsah pohybu středu objektivu při pohybu s projektorem (když je posun objektivu nastaven zcela doprava)
- D : Rozsah pohybu středu objektivu při pohybu s projektorem (když je posun objektivu nastaven zcela doleva)
- E : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše
- F : Velikost promítaného obrazu

Jednotky: cm

Velikost promítaného obrazu 16:9		Projekční vzdálenost (E)		Maximální hodnoty posunu objektivu*		
F	Š x V	Minimum (širokoúhlý)	Maximum (teleskopický)	Vzdálenost (A)	Vzdálenost (B)	Vzdálenost (C, D)
40"	89 x 50	111	240	20	70	35
60"	130 x 75	169	361	30	105	53
80"	180 x 100	226	482	40	139	71
100"	220 x 120	283	604	50	174	89
120"	270 x 150	341	725	60	209	106
150"	330 x 190	427	908	75	262	133
180"	440 x 250	513	1090	90	314	159

Velikost promítaného obrazu 4:3		Projekční vzdálenost (E)		Maximální hodnoty posunu objektivu*		
F	Š x V	Minimum (širokoúhlý)	Maximum (teleskopický)	Vzdálenost (A)	Vzdálenost (B)	Vzdálenost (C, D)
40"	81 x 61	137	294	24	85	43
60"	120 x 90	207	443	37	128	65

Velikost promítaného obrazu 4:3		Projekční vzdálenost (E)		Maximální hodnoty posunu objektivu*		
F	Š x V	Minimum (širokouhlý)	Maximum (teleskopický)	Vzdálenost (A)	Vzdálenost (B)	Vzdálenost (C, D)
80"	160 x 120	277	591	49	171	87
100"	200 x 150	348	740	61	213	108
120"	240 x 180	418	889	73	256	130
150"	300 x 230	523	1112	91	320	163
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

* Poloha promítaného obrazu se nemůže posunout současně na vodorovné i svislé maximální hodnoty.  [s.31](#)



Připojení zařízení

Upozornění

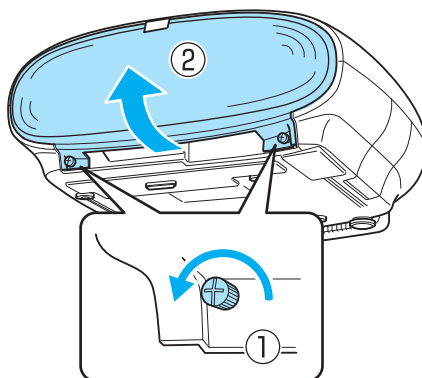
- Zapojení kabelů proveďte před připojením k el. zásuvce.
- Ověřte tvar kabelového konektoru i tvar portu a potom je zapojte. V případě násilného zapojení konektoru jiného tvaru do portu může dojít k poškození a výskytu závady.

Sejmutí krytu kabelu

Zadní stěnu tohoto projektoru můžete doplnit o kryt kabelu a dodat mu tak hladký a čistý vzhled. Kryt je třeba sejmut při připojení zařízení pomocí kabelů nebo při výměně vzduchového filtru.

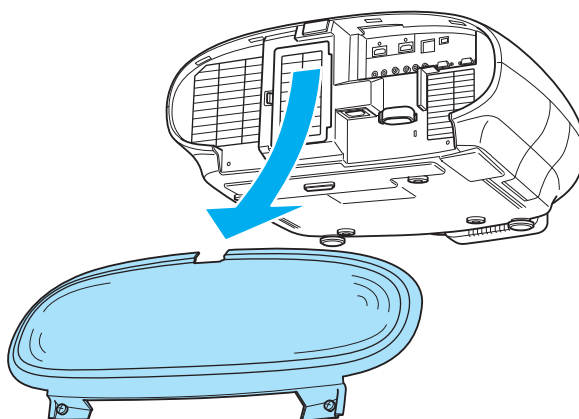
1

Uvolněte a vyjměte šrouby ve spodních rozích krytu kabelu.



2

Vysadíte kryt kabelu z drážek v jeho horní části.



Při nasazování krytu kabelu postupujte v opačném pořadí.

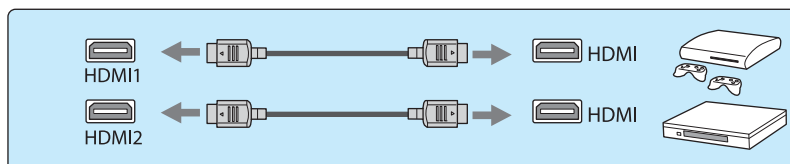
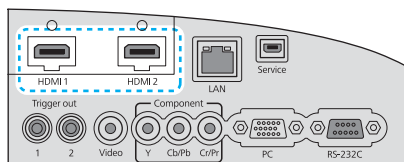
Připojení videozařízení

Chcete-li promítat obraz z přehrávačů disků Blu-ray, videorekordéru apod., připojte je k projektoru pomocí některé z následujících metod.

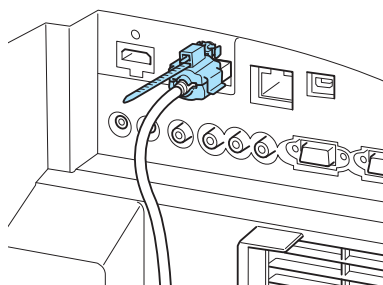


- V závislosti na videozařízení můžete mít k dispozici více druhů výstupu. Podrobnosti o typech výstupů naleznete v dokumentaci dodané s videozařízením.
- Tento projektor neobsahuje vestavěný reproduktor. K poslechu stopy z připojeného zařízení je nutné propojit projektor s AV systémem.

■ Zařízení s výstupními porty HDMI

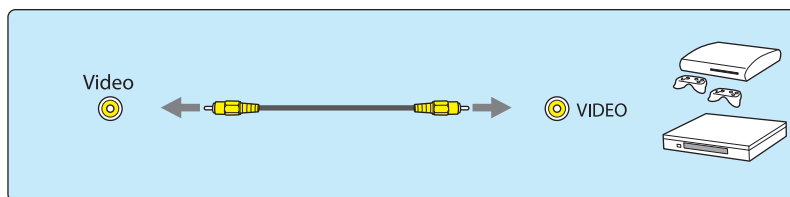
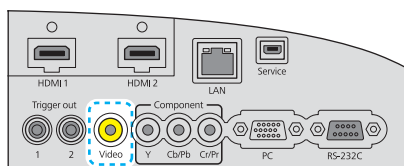


Aby nedošlo k odpojení kabelu HDMI z portu kvůli jeho hmotnosti, je třeba jej zajistit v držáku kabelu pomocí svorky kabelu HDMI.

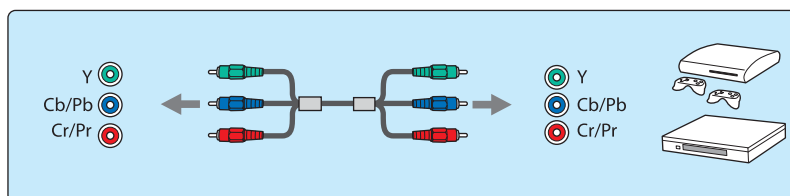
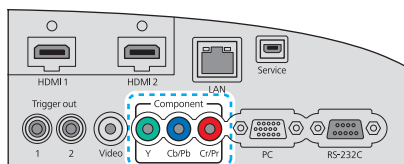


Při promítání obrazu v režimu HDCP 2.2 jej připojte k portu HDMI1.

■ Zařízení s výstupním portem videa



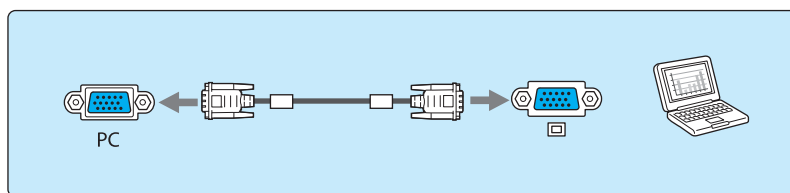
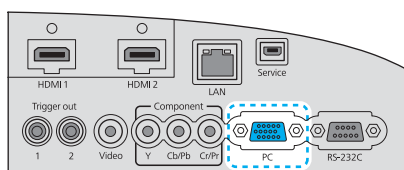
■ Zařízení s výstupním portem komponentního videa



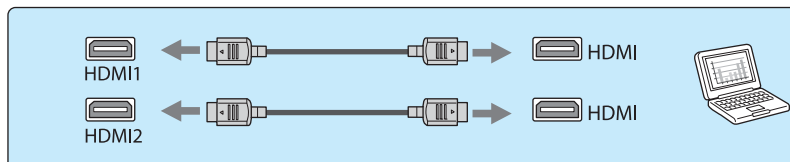
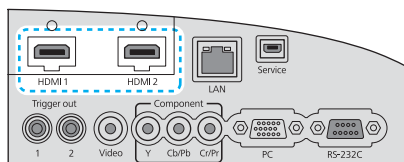
Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte jej k projektoru pomocí některé z následujících metod.

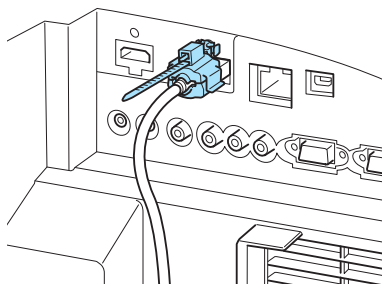
■ Počítače s výstupním portem RGB



■ Počítače s výstupním portem HDMI



Aby nedošlo k odpojení kabelu HDMI z portu kvůli jeho hmotnosti, je třeba jej zajistit v držáku kabelu pomocí svorky kabelu HDMI.



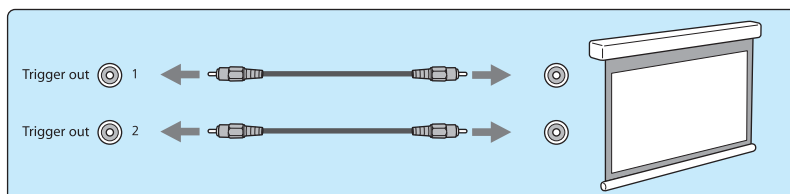
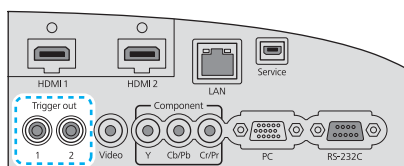
Při promítání obrazu v režimu HDCP 2.2 jej připojte k portu HDMI1.

Připojení externích zařízení

■ Připojení k portům Trigger out 1/Trigger out 2

Pro připojení externích zařízení, jako jsou motorizované projekční plochy, zapojte stereokabel s minikonektorem (3,5 mm).

Při zapnutí je na výstupu tohoto portu signál (12 V=) pro komunikaci stavu projektoru (zapnuto či vypnuto) do připojených zařízení, jako jsou elektrické projekční plochy.

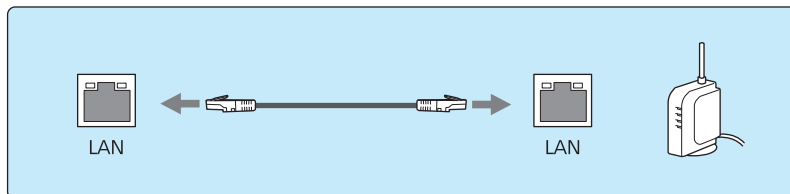
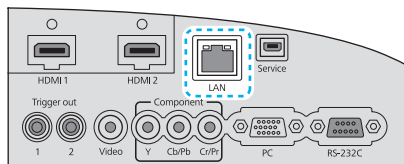


Při použití portů Trigger out 1/Trigger out 2 použijte možnost Řízení napájení 1/Řízení napájení 2.
Nastavení – Provoz – Řízení napájení 1/Řízení napájení 2 s.73

■ Připojení k portu LAN

K síťovému směrovači, rozbočovači apod. se můžete připojit s pomocí kabelu LAN 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Projektor můžete ovládat nebo sledovat jeho stav prostřednictvím sítě s pomocí počítače nebo chytrého telefonu.



- Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.
- Promítání obrazu prostřednictvím sítě není možné.

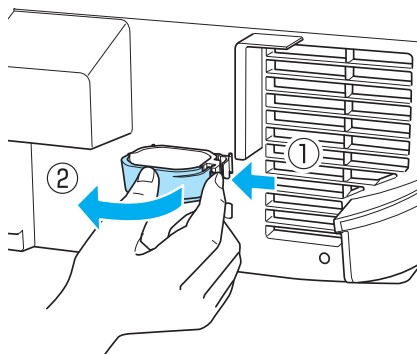
Zajištění kabelů pomocí svorky kabelu

Pomocí svorky kabelu můžete zajistit kabely připojené k projektoru.

1

Otevřete svorku kabelu.

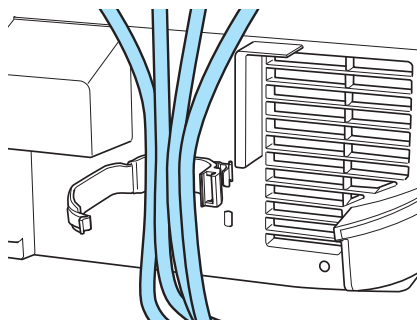
Lehkým zatlačením prstu na povrch svorky uvolněte výstupek a následným zatažením svorku rozevřete.



2

Skrze svorku kabelu vedte všechny vhodné kabely.

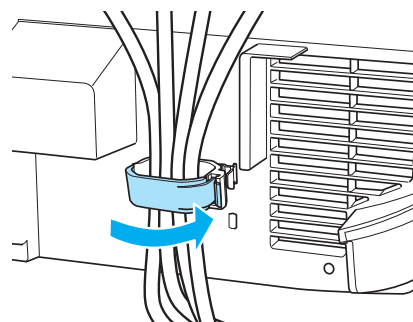
Může se jednat o všechny kabely s výjimkou napájecího kabelu.



3

Svorku kabelu zavřete.

Zatlačte na ni, dokud nezaklapne.





Příprava dálkového ovladače

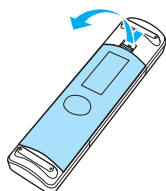
Vložení baterií

Upozornění

- Pro zajištění vložení baterií správným způsobem ověřte polohy značek (+) a (-) uvnitř přihrádky na baterie.
- Jiné než manganové či alkalické baterie velikosti AA nelze použít.

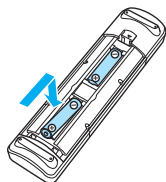
1 Sejměte kryt na baterie.

Zvedněte kryt při stisknutí západce krytu bateriového prostoru.



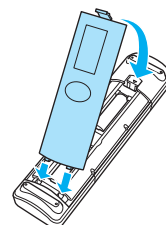
2 Vložte baterie.

Před vložení baterií ověřte jejich správnou polaritu (+) a (-).



3 Kryt na baterie opět nasadte.

Stiskněte kryt, až zaklapne do aretované polohy.

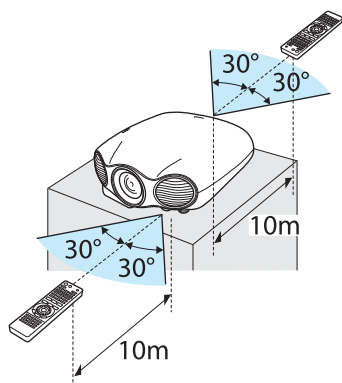


Dochází-li ke zpoždění odezvy či k výpadkům funkce dálkového ovladače, zřejmě to znamená, že jsou téměř vybité baterie. V tomto případě vyměňte staré baterie za nové. Mějte připraveny dvě manganové či alkalické baterie velikosti AA.

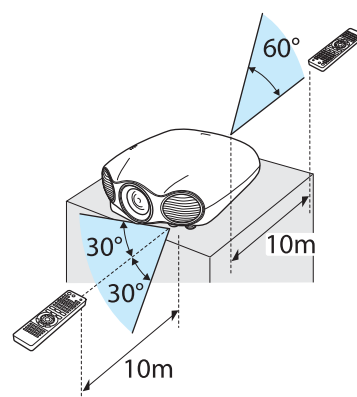
Provozní rozsah dálkového ovladače

Na následujících obrázcích je uveden provozní dosah dálkového ovladače.

■ Provozní rozsah (zleva doprava)



■ Provozní rozsah (odshora dolů)





Zapnutí a vypnutí projektoru

Zapnutí



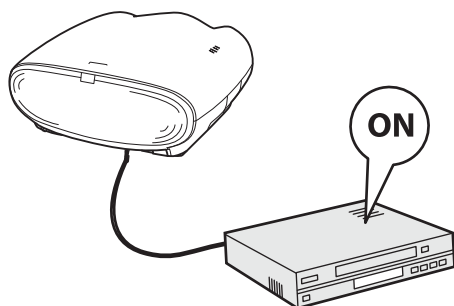
Varování

- Produkt není navržen k tomu, aby jej ovládaly malé děti. Pokud jej budou ovládat děti, je k tomu třeba dohledu dospělé osoby.
- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Nedívejte se do objektivu s pomocí optických přístrojů (jako je např. lupa nebo dalekohled). Silné světlo může poškodit vaše oči a tím i váš zrak. Obzvláště opatrné by měly být rodiny s malými dětmi.
- Při vzdáleném zapnutí projektoru pomocí dálkového ovládání se ujistěte, že se žádná osoba nedívá přímo do objektivu.

1 Připojte zařízení k projektoru.

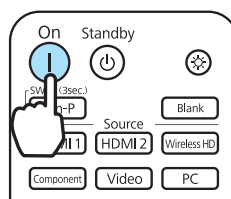
2 Zapojte napájecí kabel.
Zapojte pomocí dodaného napájecího kabelu.

3 Zapněte připojené zařízení.

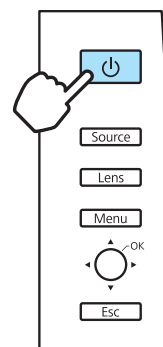


4 Zapněte projektor stisknutím tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Závěrka čočky se otevře a začne promítání.



Při nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto** lze spustit projekci jednoduchým připojením napájecího kabelu k projektoru, aniž by bylo nutné stisknout jakékoli tlačítko. ➡ **Nastavení – Provoz – Napájení zapnuto** s.73

Upozornění

Při použití v nadmořské výšce 1 500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ➡ **Nastavení – Provoz – Vysoká nadm. výška** s.73



- K zajištění stabilní kvality obrazu doporučujeme ponechat projektor před použitím chvíli zapnutý.
- Tento projektor disponuje funkcí Dětský zámek, aby nemohly děti náhodně zapnout napájení, a funkcí Provozní zámek, aby nemohlo dojít k jeho náhodnému použití. ➡ **Nastavení - Nastavení zámku - Dětský zámek/Provozní zámek** [s.73](#)
- Tento projektor disponuje porty Trigger out 1/Trigger out 2 pro odesílání informací o aktuálním stavu projektoru (zapnuto/vypnuto) do externích zařízení. Při použití této funkce nastavte **Řízení napájení 1/Řízení napájení 2**. ➡ **Nastavení - Provoz - Řízení napájení 1/Řízení napájení 2** [s.73](#)

Vypínání

1

Vypněte připojené zařízení.

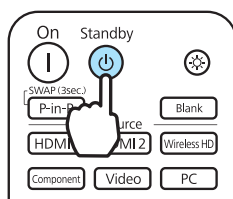


Při nastavení **Vyp Napáj Spoj** na **Zapnuto** v nabídce **Spojení HDMI** může vypnutí zařízení kompatibilního s HDMI CEC vypnout také projektor. ➡ **Nastavení - Spojení HDMI - Vyp Napáj Spoj** [s.73](#)

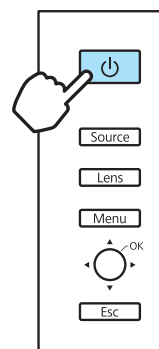
2

Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači či ovládacím panelu projektoru.

Dálkový ovladač




Ovládací panel



Promítání skončí a závěrka čočky se automaticky zavře.



- Při nastavení **Potvrz. pohotov.** na hodnotu **Zapnuto** se zobrazí zpráva vyžadující vaše potvrzení a při opětovném stisku tlačítka  se napájení vypne. ➡ **Nastavení - Zobrazení - Potvrz. pohotov.** [s.73](#)
- Po vypnutí projektoru bude provozní indikátor ještě chvíli blikat, dokud se projektor nezchladí. Jakmile provozní indikátor pohasne, ochlazování je u konce.

3

Odpojte napájecí kabel.



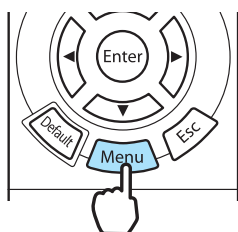
Možnosti nabídky Konfigurace

Pomocí nabídky Konfigurace lze provádět úpravy a měnit nastavení obrazu nebo jeho kvality.



- U položek upravených pomocí panelu úprav, jako je úroveň jasu, můžete stisknutím tlačítka **Default** při zobrazené obrazovce úprav vrátit hodnotu úpravy na výchozí hodnotu.
- Nabídku Konfigurace můžete používat také prostřednictvím ovládacího panelu.

- 1** Stiskněte tlačítko **Menu** na dálkovém ovladači.



Zobrazí se nabídka Konfigurace.

- 2** Pomocí tlačítek **Up** a **Down** zvolte úvodní nabídku po levé straně a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.

Když vyberete úvodní nabídku po levé straně, změní se podnabídka po pravé straně.



Řádek v dolní části je průvodcem pro operace.

- 3** Pomocí tlačítek **Up** a **Down** zvolte podnabídku po pravé straně a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.



Zobrazí se obrazovka úprav pro zvolenou funkci.

- 4** Upravte nastavení pomocí tlačítek **Left**, **Right**, **Up**, and **Down**.

Příklad: Panel úprav



Příklad: Možnosti



Stisknutím tlačítka **Enter** na položce se zobrazenou ikonou **Up** přejdete na obrazovku výběru pro tuto položku.

Stisknutím tlačítka **Esc** se vrátíte na předchozí úroveň.

5

Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

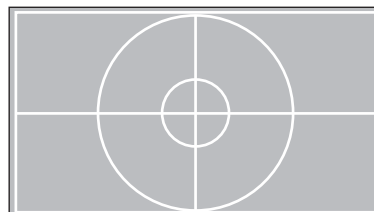
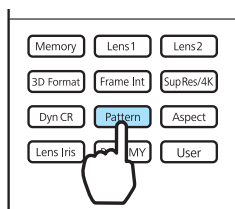


Úpravy promítnuté obrazovky

Zobrazení zkušebního vzoru

Okamžitě po montáži se pomocí zkušební vzoru upraví lupa, zaostření a poloha projekce.

Stisknutím tlačítka **Pattern** na dálkovém ovladači zobrazíte zkušební vzor.

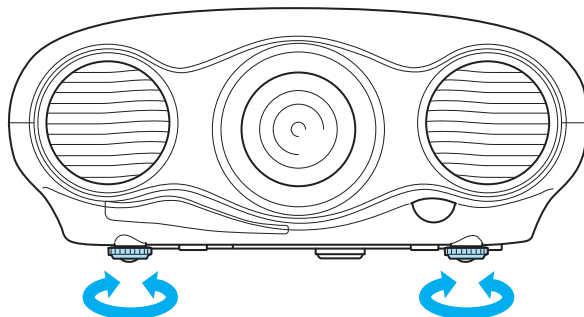


Podle potřeby lze vybrat také vzory, které zobrazí R (červená), G (zelená) a B (modrá) jednotlivě, a také vzor pro úpravu polohy zobrazení. Lze jej použít jako vzor k provádění barevných úprav, když je na vstupu obrazový signál.

Stisknutím tlačítka **Esc** nebo výběrem možnosti **Konec** ukončíte zobrazení zkušební vzoru.

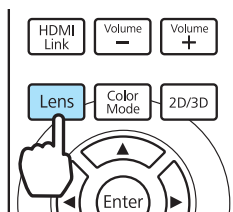
Úpravy náklonu projektoru

Je-li promítaný obraz nakloněn (levá a pravá strana projektoru mají jinou výšku) u projektoru postaveného na polici, upravte přední nožičku tak, aby byly obě strany vzájemně vodorovné.



Funkce nastavení objektivu (zaostření, lupa, posun objektivu)

Pokud chcete upravit zaostření, lupu nebo posun objektivu, stiskněte tlačítko **Lens** na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu a vyberte položku, kterou chcete upravit.





Změna položek v nastavení probíhá podle údajů v následující tabulce.

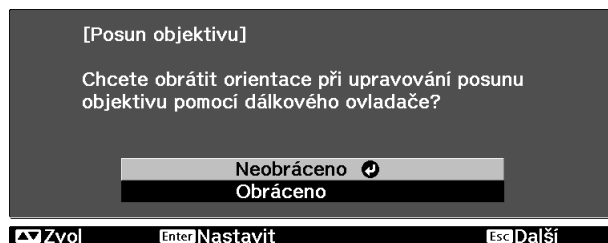
1	Úprava zaostření	Na obrazovce se zobrazí Upravit zaostření . Upraví zaostření promítaného obrazu. s.30
2	Úprava lupy	Na obrazovce se zobrazí Upravit zvětšení . Upraví velikost promítaného obrazu. s.30

3	Úprava posunu objektivu	Na obrazovce se zobrazí Upravit posun obj. Upraví polohu promítaného obrazu. 🖱️ s.31
---	-------------------------	--

Provedené úpravy uložíte stiskem tlačítka **Lens** v nabídce Úprava posunu objektivu.



- S pomocí polohování objektivu můžete ukládat a načítat upravená umístění objektivu.
- Jakmile vyberete možnost **Upravit posun obj.** a zobrazí se následující zpráva, můžete pomocí tlačítek   upravit umístění obrazu vždy v opačném směru vůči posunu objektivu.



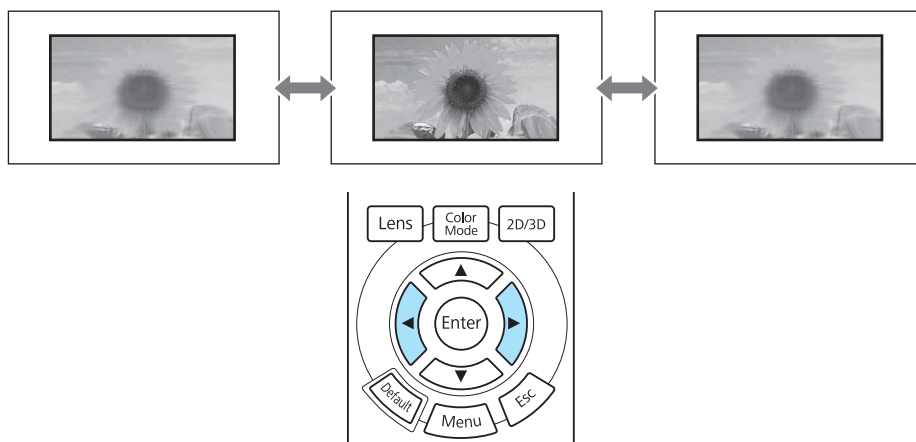
Pokud v nastavení **Projekce** vyberete následující položku, obraz se upraví ve směru odpovídajícím daným tlačítkům. 🖱️ **Nastavení - Projekce** [s.73](#)

Čelní, Zadní: Neobráćeno

Čelní/strop, Zadní/strop: Obráceno

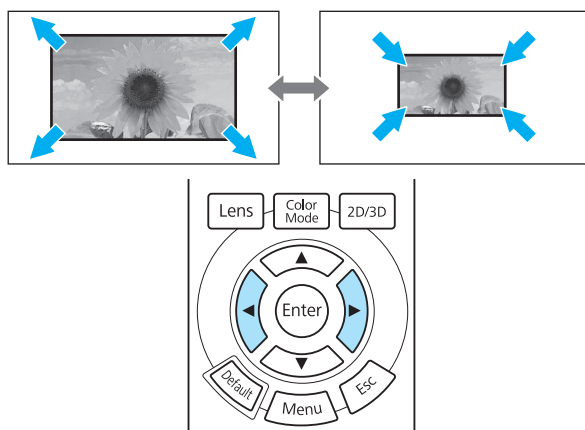
■ Úpravy zaostření

Zaostření můžete upravit pomocí tlačítek  .







■ Úpravy velikosti projekce (úprava lupy)

Velikost promítaného obrazu můžete upravit pomocí tlačítek  .







■ Úpravy polohy promítaného obrazu (posun objektivu)

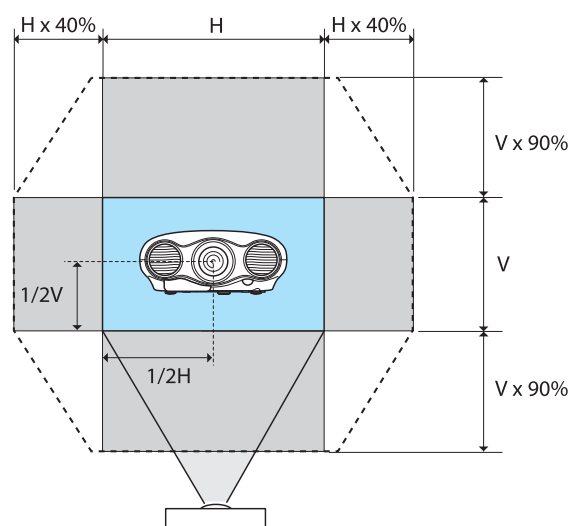
Nelze-li projektor postavit přímo před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí posunu objektivu.

Polohu obrazu můžete upravit pomocí tlačítek    .



Podržením tlačítka     se vrátíte do středové polohy.

Obrazem můžete pohybovat v rozsahu naznačeném tečkovanou čarou na obrázku vpravo.




Výstraha

Během převozu projektoru nastavte vodorovnou i svislou polohu objektivu na střed. Při přepravě projektoru s objektivem posunutým nahoru, dolů, doleva či doprava může dojít poškození mechanismu posunu objektivu.




V situaci, kdy nelze umístit projektor přímo před projekční plochu, doporučujeme upravit polohu projekce pomocí posunu objektivu. Nebude-li posun objektivu pro úpravu dostatečný, použijte korekci lichoběžníku.

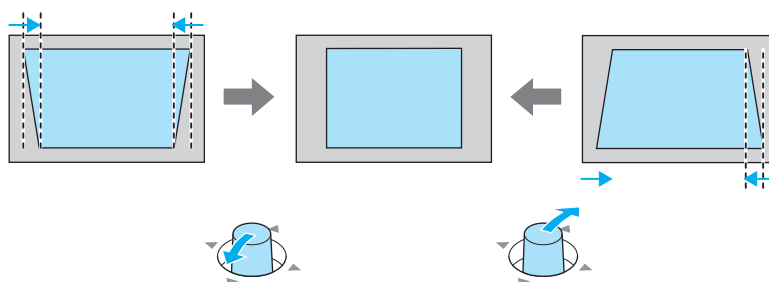
Lichoběžník

Pro korekci lichoběžníkového zkreslení lze použít tlačítko  na ovládacím panelu.

Pohybem tlačítka  nahoru nebo dolů zobrazíte měřidla úprav.

Po zobrazení měřidel stisknutím tlačítka  nahoru nebo dolů provedte vertikální korekci.

Když je příliš široká horní či dolní část

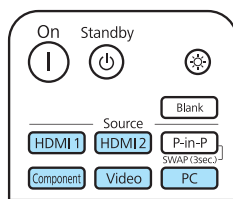


- Při korekci lichoběžníkového zkreslení dojde ke zmenšení promítnuté obrazovky. Aby promítnutá obrazovka zaplnila projekční plochu, zvětšíte projekční vzdálenost.
- Nastavení lichoběžníku lze provádět z nabídky Konfigurace. ➡ **Nastavení - Lichoběžník** [s.73](#)
- Účinné korekce lze provádět v rámci projekčního úhlu 30° odshora dolů.
- Pro úpravy polohy lze udržovat kvalitu promítaného obrazu prováděním korekce pomocí posunu objektivu. Když nelze úpravy provést pomocí posunu objektivu, použijte lichoběžníkové zkreslení.

Přepínání zdroje

Úpravu zdroje je možné provádět podle následující metody.

Stiskněte tlačítko pro cílový port.



- Zdroj můžete měnit také stiskem tlačítka **Source** na ovládacím panelu.
- U videozařízení nejprve spusťte přehrávání a pak změňte zdroj.
- Vypadají-li barvy nepřírodně při změně na zdroj **Video** či **Komponent**, ověřte, že připojený port je stejný jako **Vstupní signál**. ➡ **Nastavení - Vstupní signál - Videosignál/Komponent** [s.73](#)

Poměr stran

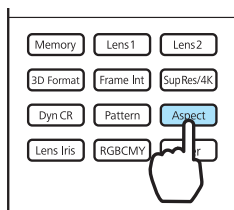
Typ vstupního signálu, poměr stran a rozlišení lze změnit, aby odpovídaly položce **Poměr stran** projekční plochy.

Dostupný **Poměr stran** se liší v závislosti na obrazovém signálu, který se právě promítá.






Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

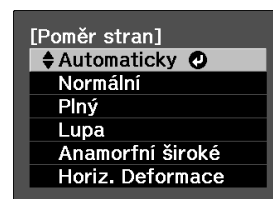
1

Stiskněte tlačítko **Aspect**.

Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. **Signál - Poměr stran** stran [s.70](#)

2

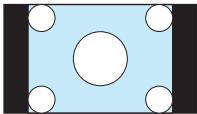
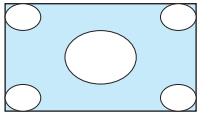
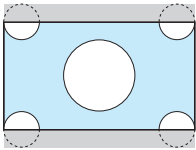
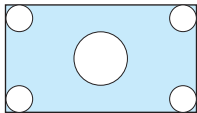
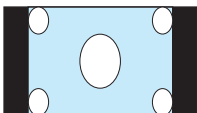
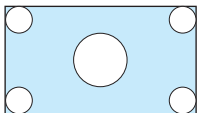
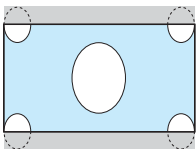
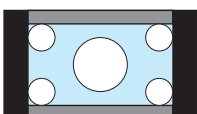
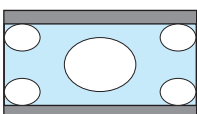
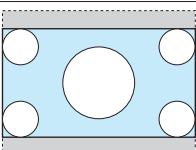
Pomocí tlačítek   zvolte název nastavení a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.



Poměr stran nemusí být v závislosti na typu signálu k dispozici.

Běžným výběrem Automaticky se k zobrazení vstupního signálu používá optimální poměr stran. Chcete-li použít jiný poměr stran, toto nastavení změňte.

Níže uvedená tabulka ukazuje obraz promítnutý na projekční plochu 16:9.

Vstupní obraz	Název nastavení (Poměr stran)		
	Normální	Plný	Lupa
Obraz 4:3			
Obraz 16:9		Při projekci obrazu 16:9 nelze zvolit Plný a Lupa.	
Obraz nahraný pomocí zdeformování			
Obraz letterbox*			
Poznámky	Odpovídá vertikální velikosti projekčního panelu. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním obrazu.	Využívá celý projekční panel.	Zachovává poměr stran vstupního signálu a odpovídá horizontální velikosti projekčního panelu. Horní a dolní část obrazu mohou být oříznuty.

* Obráz letterbox použitý v tomto vysvětlení je obraz s poměrem stran 4:3 zobrazený v poměru stran 16:9 s černými okraji nahoře a dole pro umístění titulků. Okraje v horní a dolní části obrazu slouží pro titulky.

U tohoto projektoru lze také nastavit možnosti **Anamorfni široké** a **Horiz. Deformace**.

Nastavením **Anamorfni široké** a nasazením běžně dostupného anamorfního objektivu si můžete vychutnat disky DVD, Blu-ray atd. s obrazy nahranými ve formátu Cinema Scope.

Horiz. Deformace roztáhne horizontální aspekt vstupního signálu. To umožňuje promítat přes celou šířku projekční plochy při použití běžně dostupného anamorfního objektivu.

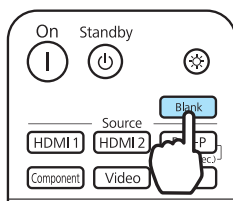





- Při výběru **Anamorfní široké**, když je nastaveno **Přeskenování**, může dojít k oříznutí obrazu. Nastavte volbu **Přeskenování** na **Vypnuto**. **Signál - Upřesnit - Přeskenování s.70**
- Při promítání 3D obrazů v režimu **Anamorfní široké** jsou podporovány pouze signály 1080p/24 Hz/ balení rámců.
- Pokud jako vstup použijete obraz 4K, máte na výběr pouze z možností **Normální, Anamorfní široké** a **Horiz. Deformace**.

Dočasné vypnutí obrazu

Funkci lze používat k dočasnému skrytí obrazu na projekční ploše

Pro zapnutí či vypnutí obrazu stiskněte tlačítko **Blank** .



- Jelikož u filmu pokračuje jeho přehrávání i při vypnutém obrazu, nemůžete se vrátit k místu, kde jste skryli obraz pomocí tlačítka **Blank** .
- Tlačítko **Blank** umožňuje dočasně skrýt zobrazenou nabídku Konfigurace a v pravé horní části obrazovky se zobrazí symbol  .
- Stisknete-li tlačítko  na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu, zatímco je obraz skrytý, zobrazí se zpráva vyžadující vaše potvrzení pro vypnutí projektoru. Opakovaným stiskem tlačítka  projektor vypnete.



Sledování 3D obrazu

Tento projektor umožňuje po nasazení 3D brýlí sledovat 3D obraz.



- 3D brýle fungují na principu aktivní závěrky a je proto třeba je nejprve nabít. [s.38](#)
- Je také třeba nejprve spárovat 3D brýle společně s projektorem. [s.39](#)

Varování ohledně sledování 3D obrazu

Při sledování 3D obrazu nezapomeňte na následující důležité body.



Varování

Rozebírání nebo úpravy

- 3D brýle nerozebírejte ani neupravujte.
Jinak by mohlo dojít k požáru nebo abnormálnímu zobrazení obrazu při sledování a udělat se vám nevolno.

Skladovací místa

- Nenechávejte 3D brýle ani dodávané součásti v dosahu dětí.
Při nevhodném používání mohou způsobit zranění.

Bezdrátová (Bluetooth) komunikace

- Elektromagnetické rušení může způsobovat závady lékařských přístrojů. Před použitím zařízení ověřte, že v blízkém okolí nejsou žádné lékařské přístroje.
- Elektromagnetické rušení může způsobit závady automaticky řízených přístrojů, které mohou způsobit nějakou nehodu. Nepoužívejte zařízení v blízkosti automaticky řízených přístrojů, jako jsou automatické dveře či požární alarmy.

Topení

- Nepokládejte 3D brýle do ohně či na tepelný zdroj, ani je nechávejte bez dozoru v místech vystavených vysokým teplotám. Protože toto zařízení obsahuje integrovanou nabíjecí lithiovou baterii, mohlo by způsobit popáleniny či požár v případě vznícení nebo exploze.

Nabíjení

- Při nabíjení připojte k portu USB dodaný kabel určený společností Epson. Nenabíjejte baterii pomocí jiných zařízení, protože by mohlo dojít k úniku kapalin, přehřátí či explozi.
- Používejte pouze dodaný nabíjecí kabel pro nabíjení 3D brýlí. Jinak by mohlo dojít k přehřátí, vznícení či explozi.



Výstraha

3D brýle

- 3D brýle neupustte na zem, ani na ně příliš netlačte.
V případě rozbití skleněných částí apod. může dojít ke zranění. Brýle skladujte v měkkém pouzdře na brýle.
- Při nošení 3D brýlí dávejte pozor na hrany obrouček.
Při jejich kontaktu s okem může dojít ke zranění.
- Nepokládejte prsty na žádnou pohyblivou část, jako jsou závěsy, 3D brýlí.
Jinak může dojít ke zranění.

Výstraha

Nošení 3D brýlí

- Ověřte, že nosíte 3D brýle správně.
Nenoste 3D brýle vzhůru nohama.
Nejsou-li obrazy zobrazeny správně do pravého a levého oka, mohlo by se vám udělat nevolno.
- Pokud nesledujete 3D obraz, tyto brýle nenoste.
- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě. 3D funkci přestaňte používat v případě divného pocitu nebo absence 3D vidění.
Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte ihned nosit v případě výskytu jakékoli abnormality nebo závady.
Pokračováním v nošení 3D brýlí by mohlo dojít ke zranění nebo se vám udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte nosit v případě, že uši, nos či spánky zarudly, zbolavěly nebo svědí.
Pokračováním v nošení 3D brýlí by se vám mohlo udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte nosit v případě nezvyklých pocitů na pokožce při nošení brýlí.
V některých velmi vzácných případech mohou barvy či materiály použité v 3D brýlích způsobit alergickou reakci.

Výstraha

Doba sledování

- Při sledování 3D obrazu vždy dělejte během delšího promítání pravidelné přestávky.
Dlouhodobé sledování 3D obrazu může způsobit únavu očí.
Délka a četnost těchto přestávek je vysoce individuální. Pokud se oči cítí stále unaveně nebo nepříjemně i po přestávce ve sledování, ihned přestaňte obraz sledovat.

Výstraha

Sledování 3D obrazu

- Pokud se oči cítí při sledování 3D obrazu unaveně nebo nepříjemně, ihned přestaňte obraz sledovat.
Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při sledování 3D obrazu vždy ověřte, že nosíte 3D brýle. Nezkoušejte sledovat 3D obraz bez 3D brýlí.
Jinak by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při použití 3D brýlí kolem sebe nepokládejte žádné rozbitné nebo křehké předměty.
3D obraz může způsobit samovolné pohyby těla, čímž by mohlo dojít k poškození blízkých předmětů nebo ke zranění.
- 3D brýle noste pouze při sledování 3D obrazu. Při nošení 3D brýlí nikam nechodte.
Vaše vidění může být zdánlivě tmavší než obvykle a tím způsobit pád či zranění.
- Při sledování 3D obrazu se snažte být maximálně kolmo vůči projekční ploše.
Sledování 3D obrazu pod úhlem snižuje 3D efekt a může dojít k tomu, že se vám udělá nevolno kvůli nežádoucím změnám barev.
- Při použití 3D brýlí v místnosti se zářivkami nebo LED osvětlením můžete vidět v rámci celé místnosti záblesky či blikání. V tomto případě při sledování 3D obrazu ztlumte osvětlení, dokud blikání nezmizí, nebo tato světla zcela vypněte. V určitých velmi vzácných případech může toto blikání u některých osob vyvolat záchvaty či mdloby. Začnou-li při sledování 3D obrazu pocity nepříjemnosti či nevolna, okamžitě je přestaňte sledovat.
- Při sledování 3D obrazu zůstaňte od projekční plochy ve vzdálenosti alespoň trojnásobku její výšky.
Doporučená vzdálenost pro 80palcovou projekční plochu je min. 3 m, a pro 100palcovou projekční plochu min. 3,6 m.
Sezení či stání blíže, než je doporučená vzdálenost sledování, může způsobit únavu očí.

Výstraha

Zdravotní rizika

- 3D brýle byste neměli používat v případě světlolachosti, onemocnění srdce nebo nevolnosti. Jinak by to mohlo zhoršit váš stávající zdravotní stav.

Výstraha

Doporučený věk pro použití

- Doporučený věk pro sledování 3D obrazu je minimálně šest let.
- Děti do šesti let se ještě rychle vyvíjejí a sledování 3D obrazu u nich může způsobit komplikace. Máte-li jakékoli dotazy, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující 3D obraz pomocí 3D brýlí by měly být vždy doprovázeny dospělou osobou. Často lze jen obtížně zjistit, kdy se dítě cítí unaveně či nepříjemně, což může vést k jeho náhlé nevolnosti. Dítě vždy kontrolujte a ověřujte, zda při sledování 3D obrazů nedochází k jakékoli únavě očí.

Promítání 3D obrazu

3D obraz lze sledovat pouze po připojení zařízení k portům HDMI1/HDMI2.

Projektor podporuje následující 3D formáty.

- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole



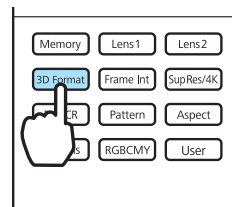
V závislosti na zařízení nemusí být signál 3D obrazu řádně odeslán.

Když projektor zjistí 3D formát

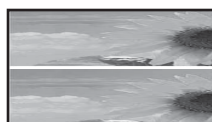
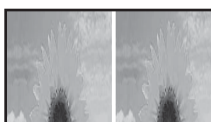
Při zjištění 3D formátu projektor automaticky promítá 3D obraz.

Když projektor nezjistí 3D formát

Některá 3D televizní vysílání nemusí obsahovat signály 3D formátu. V tomto případě nastavte 3D formát ručně. Stisknutím tlačítka **3D Format** nastavte 3D formát na zařízení AV.



- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zařízení AV viz dokumentace dodávaná se zařízením AV.
- Pokud nedošlo ke správnému nastavení 3D formátu, stejný obraz se rozdělí vodorovně nebo svisle a nebude promítán správně (viz obrázek níže).



■ Pokud 3D obraz nelze zobrazit

Není-li 3D efekt správně aktivován ani po nastavení 3D formátů, přečtěte si následující informace.

- Mohlo dojít k obrácení časování synchronizace pro 3D brýle. Obratě synchronizaci pomocí **Inverzní 3D brýle** a zkuste to znovu. 🖱️ **Signál - 3D nastavení - Inverzní 3D brýle** s.70
- Obraz se nezobrazí ve 3D při nastavení **3D zobrazení** na **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko 2D/3D na dálkovém ovladači. 🖱️ **Signál - 3D nastavení - 3D zobrazení** s.70



- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě.
- Když se zobrazí 3D obraz, zobrazí se také varování o sledování 3D obrazu. Toto varování lze vypnout nastavením **Upoz. na 3D sledov.** na **Vypnuto**. 🖱️ **Signál - 3D nastavení - Upoz. na 3D sledov.** s.70
- 2D obrazy lze také převést na 3D obrazy. 🖱️ s.40
- Při projekci 3D obrazu nelze změnit následující funkce nabídky Konfigurace. Poměr stran (nastavení na Normální*), Potlačení šumu (nastavení na Vypnuto), Přeskenování (nastavení na Vypnuto), Upřesnit - Ostrost, Obraz v obraze
- * Možnost Anamorfní široké můžete vybrat pouze při promítání signálů 1080p/24 Hz/balení rámců.
- Způsob zobrazení 3D obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí. Nepoužívejte projektor v případě, že obraz není promítán normálně.

Příprava 3D brýlí

Ke sledování 3D obrazu používejte 3D brýle.



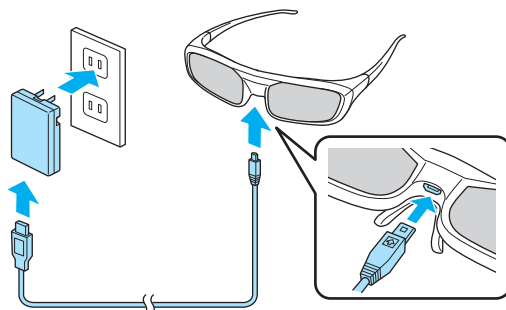
3D brýle jsou dodávány s ochrannými nálepkami. Před použitím ochranné nálepky odstraňte.

■ Nabíjení 3D brýlí

Nabíjejte pomocí volitelného nabíjecího adaptéru USB.

Nabíjení pomocí zařízení Nabíjecí adaptér USB

Připojte 3D brýle pomocí kabelu USB k nabíjecímu adaptéru USB, který pak zapojte do el. zásuvky.



Upozornění

- Zapojte jej pouze do el. zásuvky, která používá napětí uvedené na adaptéru.
- Při manipulaci s dodaným kabelem microUSB nezapomeňte na následující body.
 - Kabel neohýbejte, nekrúťte ani za něj netahejte příliš velkou silou.
 - Kabel nijak neupravujte.
 - Zapojení neprovádějte v blízkosti elektrického topení.
 - Nepoužívejte kabel v případě, že je poškozen.

■ Párování 3D brýlí

Pro sledování 3D obrazu musí být 3D brýle spárovány s projektorem.

Párování spustíte stisknutím a podržením tlačítka [Pairing] na 3D brýlích. Více informací viz Uživatelská příručka pro 3D brýle.



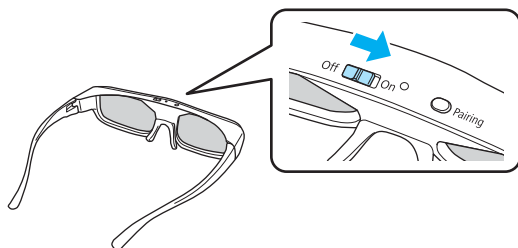
- U 3D brýlí, které ještě nebyly použity, je párování provedeno v okamžiku zapnutí 3D brýlí. Párování není třeba provádět v případě, že se již 3D obraz zobrazuje správně.
- Jakmile bylo párování provedeno, lze 3D obraz zobrazit při příštím zapnutí příslušných zařízení.
- Párování lze provádět v dosahu tří metrů od projektoru. Během probíhajícího párování zajistěte, abyste zůstali v dosahu tří metrů od projektoru. Jinak nemusí být párování provedeno správně.
- Nelze-li synchronizaci provést do 30 sekund, je párování automaticky zrušeno. Po zrušení párování nelze 3D obraz zobrazit, protože neproběhlo párování.

■ Nošení 3D brýlí a sledování obrazu jejich prostřednictvím

1

3D brýle zapnete přesunutím vypínače [Napájení] na On.

Indikátor se na několik sekund zapne a pak se zase vypne.



2

Nasadte 3D brýle a vychutnejte si promítání.

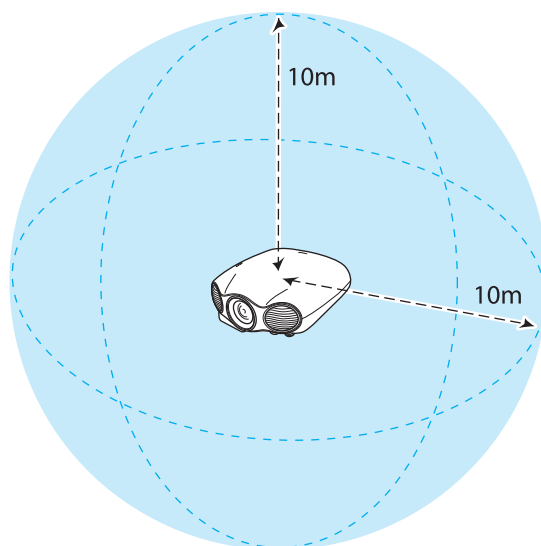


- Po skončení používání 3D brýlí je vypnete přesunutím vypínače [Napájení] na Off.
- Nejsou-li 3D brýle použity po dobu min. 30 sekund, dojde k jejich automatickému vypnutí. Chcete-li 3D brýle opět zapnout, přesuňte vypínač [Napájení] na Off a pak znovu na On.
- Bude-li 3D obraz sledovat více osob, bude potřeba více párů 3D brýlí. ➡ s.97

Dosah pro sledování 3D obrazu

Tento projektor umožňuje promítat 3D obraz v dosahu uvedeném na obrázku níže.

3D obraz lze sledovat v dosahu 10 m od projektoru.



- 3D obraz se nemusí promítat správně v případě existence rušení od ostatních komunikačních zařízení Bluetooth. Tato zařízení nepoužívejte ve stejnou dobu.
- Komunikační metoda pro 3D brýle využívá stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnné trouby. Proto – v případě použití těchto zařízení ve stejnou dobu – může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu nebo výpadku veškeré komunikace. Musíte-li používat tato zařízení ve stejnou dobu, zajistěte, aby mezi nimi a projektorom byla dostatečná vzdálenost.

Převod 2D obrazu na 3D obraz a jeho sledování

2D obrazy přiváděné jako vstup na porty HDMI1/HDMI2 lze převádět na 3D obrazy.

1

Stiskněte tlačítko **Menu**, z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Signál - 3D nastavení** a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka **3D nastavení**.

2

Vyberte **Převod 2D-na-3D** a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.



3

Vybrat sílu 3D efektu a stisknutím tlačítka **Enter** tento výběr potvrďte.



4

Stisknutím tlačítka **Menu** ukončíte nabídku.



Při nastavení **3D zobrazení** na hodnotu **Vypnuto** stiskněte po dokončení úprav tlačítko **2D/3D** na dálkovém ovladači.



- Při použití **Převod 2D-na-3D** nastavte **3D formát** na **Automaticky** či **2D**. ➡ **Signál - 3D nastavení - 3D formát** [s.70](#)
- Nelze nastavit při nastavení **Zpracování obrazu** na **Rychle** v nabídce **Signál**. ➡ **Signál – Upřesnit – Zpracování obrazu** [s.70](#)



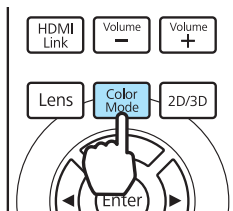
Základní

Režim barev

Při promítání lze zajistit optimální kvalitu obrazu, která vyhovuje okolnímu prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na zvoleném režimu.

1




Stiskněte tlačítko .



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace.  **Obraz - Režim barev** [s.68](#)

2

Zvolte Režim barev.

Stisknutím tlačítek   ze zobrazené nabídky zvolte **Režim barev** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.



K dispozici jsou následující režimy barev.

- ✓ : K dispozici
- : Šedé a nedostupné

Režim	Promítaný obraz		Aplikace
	2D	3D	
Dynamický	✓	-	Jedná se o nejjasnější režim. Optimální pro upřednostnění jasu.
BrightCinema	✓	-	Optimální pro promítání živého obrazu.
Přirozený	✓	-	Optimální pro věrnou reprodukci barev zdrojového obrazu. Tento režim doporučujeme pro provádění úprav barev obrazu.
Kino	✓	-	Optimální pro sledování obsahu, jako například filmů.
Digitální kino	✓	-	Promítá obraz v barevném prostoru Digitální kino. Optimální pro upřednostnění barev.
Adobe RGB	✓	-	Promítá v barevném prostoru Adobe RGB. Ideální v situaci, kdy je barevný profil obrazu Adobe RGB.
3D dynamický	-	✓	Speciální 3D režim optimální pro upřednostnění jasu.
3D kino	-	✓	Speciální 3D režim optimální pro sledování obsahu, jako například filmů.

Super-resolution/4K Enhancement

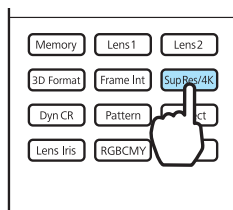
K dispozici máte dva různé typy nastavení: Super-resolution a 4K Enhancement.



Pokud má vstupní obraz nízkou kvalitu, projektor ji zvýší na rozlišení 1920 x 1080 pixelů. Nastavení Super-resolution doostří rozmazané obrazy a vylepší zdánlivou detailnost obrazu zvýšením rozlišení obrazového signálu.

Při nastavení 4K Enhancement je obraz 4K (s rozlišením 3840 x 2160 pixelů) promítán pomocí "4K Enhancement Technology", kdy je super vysoké rozlišení zpracováno a vytváří obraz s ultra vysokým rozlišením.




1

Stiskněte tlačítko .



- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace.  **Signál – Super-resolution/4K** [s.70](#)
- Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál počítače.
- Tuto možnost nelze nastavit při převodu 2D obrazů na 3D obraz.  **Signál - 3D nastavení - Převod 2D-na-3D** [s.70](#)
- Způsob zobrazení obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí. Než začnete projektor používat, doporučujeme jej ponechat chvíli zapnutý.

2


Pomocí tlačítek   zvolte položku a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Při nastavení super rozlišení vyberte možnosti **1** až **5**.


Při promítání obrazů 4K a nastavení super rozlišení vyberte možnosti **4K-1** až **4K-5**.

Čím vyšší hodnota, tím silnější je účinek.



- V závislosti na obrazu může dojít ke zvýšení deformace na kraji obrazu. Zjistíte-li jakékoli zkreslení, použijte jinou možnost.
- Nastavení **4K Enhancement** nelze použít při promítání 3D obrazu. Nastavení **Super-resolution** je aktivováno pouze pro signály 1080p/24 Hz/balení rámců.
- Hodnoty **1** až **5** nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál 4K.
- Hodnoty **4K-1** až **4K-5** nelze nastavit, když u možnosti **Zpracování obrazu** vyberete hodnotu **Rychle**. Použijte možnost **Jemný**.  **Signál – Upřesnit – Zpracování obrazu** [s.70](#)

3

Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.





Při promítání obrazu 4K jsou platná následující omezení.

- **Poměr stran:** K dispozici jsou pouze možnosti **Normální**, **Anamorfní široké** a **Horiz. Deformace**
- **Interpolace rámců:** K dispozici pouze při vstupním signálu 1080p/24 Hz (jestliže použijete jakýkoli jiný vstupní signál, bude použita hodnota **Vypnuto** bez možnosti změny)
- **Zpracování obrazu:** Pevně nastavena možnost **Jemný**

Vylepšení detailů





Tato funkce umožňuje vylepšit detaily obrazu a zajistit tak ostré obrysy.

- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Signál** – **Vylepšení detailů** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

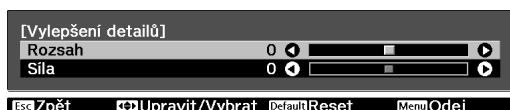
Zobrazí se obrazovka pro úpravu položky **Vylepšení detailů**.







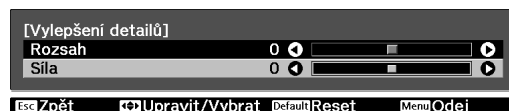
- Tuto možnost nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál počítače nebo obraz 4K.
- Tuto možnost nelze nastavit při převodu 2D obrazů na 3D obraz.
Signál - 3D nastavení - Převod 2D-na-3D s.70
- Při promítání 3D obrazů je toto nastavení aktivováno pouze pro signály 1080p/24 Hz/balení rámců.


- 2 Pomocí tlačítek   zvolte možnost **Rozsah** a pomocí tlačítek   provedte potřebné úpravy.

Čím vyšší číslo použijete, tím širší rozsah od obrysu bude ovlivněn vylepšením.



- 3 Pomocí tlačítek   zvolte možnost **Síla** a pomocí tlačítek   provedte potřebné úpravy.
Čím vyšší číslo, tím výrazněji budou obrysy vylepšeny.



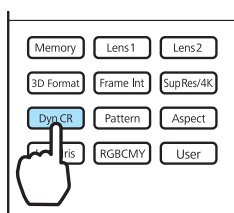
- 4 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

Dynamický kontrast

Automatické nastavení jasu v závislosti na jasu promítaného obrazu umožňuje vychutnat hluboce a bohatě podané snímky.

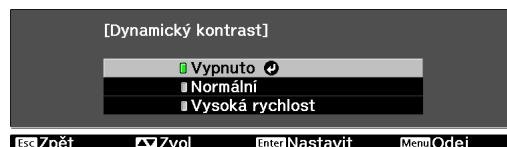
Pro změny jasu v promítaném obrazu od **Normální** do **Vysoká rychlost** lze zvolit seřízení souběhu úprav jasu.

1 Stiskněte tlačítko Dyn CR.



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. **Obraz - Dynamický kontrast** s.68

2 Pomocí tlačítek zvolte položku a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



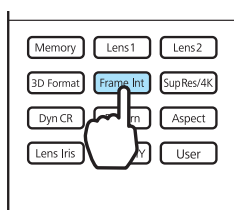
3 Stisknutím tlačítka Dyn CR ukončíte nabídku.

Interpolace rámců

Toto nastavení porovná aktuální a předchozí políčko a vytvořením políčka mezi nimi vyhladí obraz i u filmů s vysokou snímkovou frekvencí.

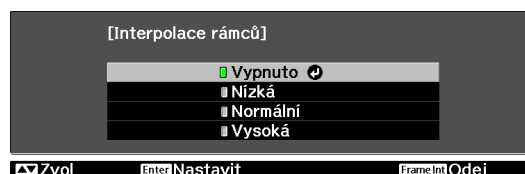
Úroveň interpolace lze vybrat z možností **Nízká**, **Normální** a **Vysoká**.

1 Stiskněte tlačítko Frame Int.



- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. **Signál – Interpolace rámců** s.70
- Nelze nastavit při nastavení **Zpracování obrazu** na **Rychle** v nabídce **Signál**. **Signál – Upřesnit - Zpracování obrazu** s.70
- Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál počítače.
- Pokud je možnost **Super-resolution/4K** v nabídce **Signál** nastavena na hodnotu **4K** a začnete promítat 3D obraz, bude toto nastavení k dispozici pouze v případě signálu 1080p/24 Hz **Signál – Super-resolution/4K** s.70

2 Pomocí tlačítek zvolte položku a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



- Zjistíte-li jakékoli zkreslení po změně nastavení, nastavte hodnotu **Vypnuto**.
- Pokud jako vstup použijete obraz 4K, bude pevně nastavena hodnota **Vypnuto** a možnosti **Nízká**, **Normální** a **Vysoká** nebudou k dispozici.

3 Stisknutím tlačítka Frame Int ukončíte nabídku.



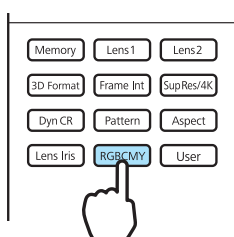
Přesná úprava obrazu

Odstín, sytost a jas

Pro každou z barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá) lze upravit odstín, sytost a jas.

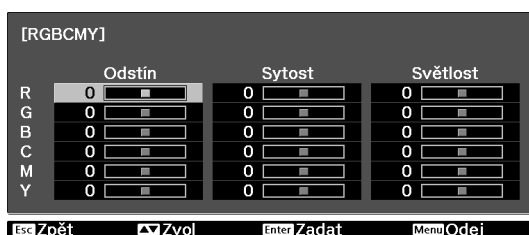
Odstín	Upraví celkovou barvu obrazu na modrou, zelenou nebo červenou.
Sytost	Upraví celkovou živost (sytost) obrazu.
Světlost	Upraví celkový barevný jas obrazu.

1 Stiskněte tlačítko **RGBCMY**.



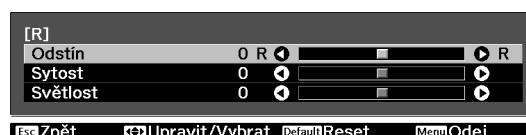
Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. **Obraz - Upřesnit - RGBCMY 5.68**

2 Pomocí tlačítek zvolte barvu, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka potvrďte daný výběr.



3 Pomocí tlačítek zvolte **Odstín, Sytost** nebo **Světlost**.

4 Pomocí tlačítek provádějte úpravy.



Stisknutím tlačítka upravte jinou barvu.

Stisknutím tlačítka vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

5 Stisknutím tlačítka **RGBCMY** ukončíte nabídku.

Gama

Při zobrazení obrazu lze upravit slabé rozdíly v zabarvení, k nimž může dojít kvůli používanému zařízení. Můžete použít jednu z následujících tří metod vybíraných z nabídky Konfigurace.

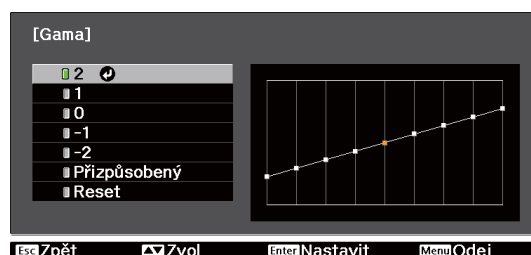
Metoda nastavení	Nabídka nastavení
Vyberte a upravte hodnotu korekce	Obraz - Upřesnit - Gama
Úprava při zobrazeném obraze	Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v obraze
Úprava pomocí grafu úprav gama	Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v grafu

Vyberte a upravte hodnotu korekce

Vyberte hodnotu úpravy a stisknutím tlačítka **Enter** tento výběr potvrďte.

Čím větší je hodnota, tím světlejší budou tmavé části obrazu, ale jasné oblasti mohou zdánlivě vyblednout. Horní část grafu úpravy gama se zaoblí.

Čím je hodnota menší, tím budou světlé části obrazu tmavší. Dolní část grafu úpravy gama se zaoblí.

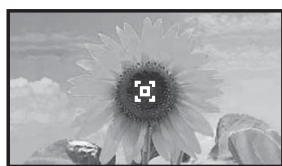


- Vodorovná osa grafu úpravy gama ukazuje úroveň vstupního signálu, a svislá osa ukazuje úroveň výstupního signálu.
- Stisknutím tlačítka **Default** vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Úprava při zobrazeném obraze

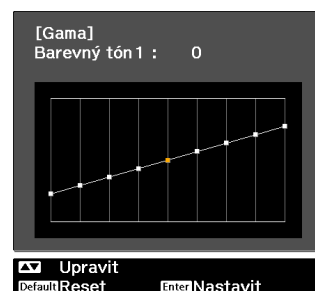
Vyberte bod na obraze, na kterém chcete upravit jas, a upravte pouze vybraný tón.

- Přesuňte ikonu gama zobrazenou na promítaném obraze do oblasti, pro kterou chcete upravit jas, a stiskněte tlačítko **Enter**.



Zobrazí se graf úpravy gama.

- Pomocí tlačítek **Up** **Down** upravte jas a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.



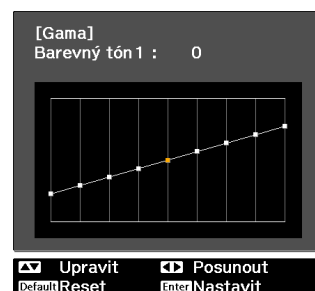
Úprava pomocí grafu úprav gama

Vyberte bod tónu v grafu a proveďte úpravy.

- Pomocí tlačítek **Left** **Right** vyberte část, kterou chcete upravit z grafu.



- Pomocí tlačítek **Up** **Down** upravte jas a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.



RGB (Posun/Zvýraznit)

U jasu snímku lze upravit tmavé oblasti (Posun) a světlé oblasti (Zvýraznit) pro R (červená), G (zelená) a B (modrá). Zvýšením čísla obraz rozjasníte a snížením jej ztmavíte.

Posun	Je-li obraz zesvětlen, dojde k živějšímu výstupu stínování u tmavších částí. Je-li obraz ztmaven, dojde k plnějšímu výstupu obrazu, ale stínování u tmavších částí bude obtížnější rozlišit.
Zvýraznit	Je-li obraz zesvětlen, dojde ke zbělání světlých částí a ke ztrátě stínování. Je-li obraz ztmaven, dojde k živějšímu výstupu stínování u světlých částí.

Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.

Obraz - Upřesnit - RGB

Pomocí tlačítek   zvolte položku a pomocí tlačítek   provádějte úpravy.



Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Teplota barev

Podle potřeby můžete upravit barevnou teplotu. Úpravy proveďte v případě, že je obraz příliš modrý nebo příliš červený.


Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.

Obraz - Teplota barev

Pomocí tlačítek   provádějte úpravy.

Modré odstíny se zesilují zvyšováním hodnoty, a červené odstíny se zesilují snižováním hodnoty.



- Nastavení **Teplota barev** se mění s nastavením **Režim barev**.
- Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Pleťový tón

Odstín pleti je možné upravit. Úpravy proveďte, je-li odstín pleti načervenalý nebo nazelenalý.

Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.

Obraz - Pleťový tón

Pomocí tlačítek   provádějte úpravy.

Zvýšením čísla budou barvy zelenější a snížením červenější.



Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Ostrost



Obraz je možné projasnit. K dispozici jsou dvě možnosti, **Standardní** a **Upřesnit**, které umožňují provádět preciznější úpravy.

Možnost **Upřesnit** nelze použít v následujících situacích.


- Když je na vstupu počítačový signál
- Při nastavení **Zpracování obrazu** na hodnotu **Rychle** v nabídce **Signál**
- Při promítání 3D obrazu

V následující části budou popsány položky nastavení a postupy v nabídce **Upřesnit**.





Vylepšení tenkých čar	Dojde k vylepšení detailů, jako jsou vlasy a vzory na oděvu.
Vylepšení silných čar	Dojde k vylepšení velkých částí, jako obrysy celých předmětů či pozadí, takže se projasní celkový obraz.
Vylepšení V-čar	Vylepší obraz vodorovně nebo svisle.
Vylepšení H-čar	

1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Obraz – Ostrost** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

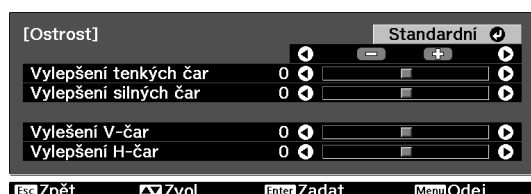
Zobrazí se obrazovka úprav položky **Ostrost**.

2 Zvolte položku **Upřesnit** v pravé horní části obrazovky a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **Upřesnit**.


3 Pomocí tlačítek   zvolte položku a pomocí tlačítek   provádějte úpravy.

Obraz bude vylepšen při posunu doprava (pozitivní) a změkčen při posunu doleva (negativní).



Horní panel upravuje současně vysoké a nízké oblasti.

Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

4 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

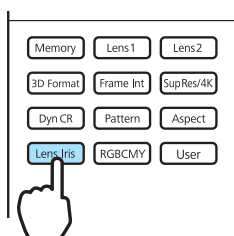
Clona objektivu

Snižuje množství světla u projekčního objektivu a upravuje jas obrazu.

Na rozdíl od dynamického kontrastu, který automaticky upraví množství světla podle jasu obrazu, zde můžete upravit množství světla, pokud obraz obsahuje velký počet světlých záběrů.

1

Stiskněte tlačítko .





Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ➡ **Obraz - Clona Objektivu** s.68

3

Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

2

Pomocí tlačítek   provádějte úpravy.

Snížením čísla dojde ke zvýšení živosti obrazu.



Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.





Výchozí hodnoty a nastavení se liší v závislosti na nastavení **Režim barev** a poloze objektivu při přiblížení. ➡ **Obraz - Režim barev** s.68

Zarovnání panelu

Upraví barevný posun pixelů u displeje LCD.




- Pokud při promítání upravíte polohu obrazu pomocí posunu objektivu, je třeba po dosažení požadované polohy provést zarovnání panelu. ➡ s.31
- Zarovnání panelu nelze provést správně, pokud při promítání použijete korekci lichoběžníku s extrémními hodnotami. Umístěte projektor na takovém místě, aby korekce lichoběžníku nebyla zapotřebí.

- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Nastavení – Zarovnění panelu** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **Zarovnění panelu**.

- 2 Nastavte **Zarovnění panelu** na **Zapnuto**.




 Při nastavení na **Zapnuto** se aktivuje upravená hodnota. Při nastavení na **Vypnuto** se upravená hodnota vrátí na výchozí hodnotu.




- 3 V položce **Vybrat barvu** zvolte barvu, kterou chcete upravit.

- 4 Vyberte barvu mřížky zobrazenou při provádění nastavení funkce **Barva vzoru**.


Vyberte možnost **Barva vzoru** a poté stiskněte tlačítko .





- 5 Vyberte **Spustit úpravy** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

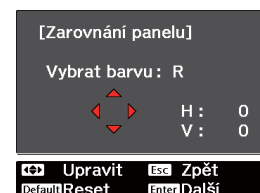
Nejprve proveďte úpravy celého displeje LCD. Pokud se zobrazí výzva k potvrzení spuštění, stisknutím tlačítka  spusťte úpravy.

- 6 Pro úpravy použijte tlačítka  a pak stiskněte tlačítko  a pak stiskněte tlačítko .

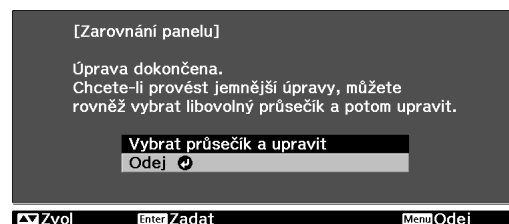



- 7 Při provádění podrobnějších úprav vyberte volbu **Upravit čtyři rohy** a potvrďte volbu stisknutím tlačítka .


- 8 Použijte tlačítka  a pak stiskněte tlačítko  a pak stiskněte tlačítko  pro úpravy a stisknutím tlačítka  přejděte na další bod úprav.



- 9 Po úpravách čtyř rohů zvolte **Odej** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.





 Potřebují-li čtyři rohy ještě nějaké úpravy, zvolte **Vybrat průsečík a upravit** a pokračujte v úpravách.

- 10 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.




Zpracování obrazu

Zlepšuje kvalitu obrazu nebo rychlost odezvy u promítaného obrazu.

Tato funkce je k dispozici pouze při příjmu vstupu progresivního signálu z portu Component, Video, HDMI1 či HDMI2.

- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Signál – Upřesnit – Zpracování obrazu** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.


Zobrazí se obrazovka úprav položky **Zpracování obrazu**.

- 2 Pomocí tlačítek   zvolte položku a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Jemný: Zvyšuje kvalitu obrazu.

Rychle: Zvyšuje rychlost odezvy.



- 3 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.



- V následujících situacích je tato položka pevně nastavena na hodnotu **Jemný** a zobrazena šedě.
 - Když je na vstupu 3D obraz
 - Když je na vstupu obrazový signál 4K
- Je-li **Zpracování obrazu** nastaveno na **Rychle**, použijí se následující možnosti a položky v nabídce jsou zobrazeny šedě.
 - **Potlačení šumu, Interpolace rámců, Převod 2D-na-3D:** jsou pevně nastaveny na **Vypnuto**.
 - **Ostrost – Upřesnit, Super-resolution/4K – 4K:** nejsou k dispozici
- Pokud nastavíte možnost **Super-resolution/4K** na hodnotu **4K** a **Zpracování obrazu** na hodnotu **Rychle**, zobrazí se zpráva s informací, že nastavení 4K Enhancement bylo zrušeno. Klikněte na tlačítko **Ano** a u možnosti **Super-resolution/4K** použijte hodnotu **Vypnuto**. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- Pokud je na vstupu signál s obnovovacím kmitočtem 24 Hz nebo 30 Hz, použije se nastavení **Jemný**.



Spojení HDMI

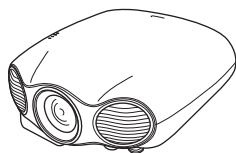
Funkce spojení HDMI

Je-li k portům HDMI1/HDMI2 na projektoru připojeno zařízení AV, které splňuje normy HDMI CEC, lze provádět spojené operace, jako jsou spojené napájení a úpravy hlasitosti u systému AV, pomocí jednoho dálkového ovladače.



- Pro připojení použijte vysokorychlostní kabel HDMI.
- Pokud zařízení AV splňuje normy HDMI CEC, lze funkci Spojení HDMI použít i v případě, že systém AV mezi projektorem a zařízením AV nesplňuje normy HDMI CEC.
- Některá připojená zařízení či funkce těchto zařízení nemusí řádně fungovat ani v případě, že splňují normy HDMI CEC. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

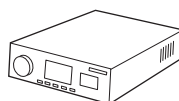
Příklad zapojení



Projektor



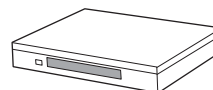
HDMI



Zesilovač





HDMI



Multimediální přehrávače apod.

Nastavení spojení HDMI

Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači a nastavením **Spojení HDMI** na **Zapnuto** lze ovládat následující funkce.  [s.73](#)



Funkce	Vysvětlení
Zap napáj spoj	Zapne napájení projektoru, když je na připojeném zařízení přehráván obsah. Nebo zapne připojené zařízení, když je zapnuto napájení projektoru.
Vyp napáj spoj	Vypne připojené zařízení, když je vypnuto napájení projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • Funguje pouze v případě aktivace funkce napájení spojení CEC u připojeného zařízení. • Upozorňujeme, že v závislosti na stavu připojeného zařízení (např. probíhá-li záznam) se toto zařízení nemusí vypnout.
Spojení změny vstupu	Změní zdroj vstupu u projektoru na HDMI, když je obsah přehráván na připojeném zařízení.
Operace připojených zařízení	Na dálkovém ovladači projektoru lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola, předchozí kapitola a pozastavení.

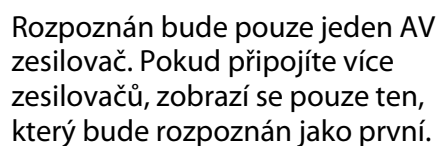


Chcete-li použít funkci Spojení HDMI, musíte zkonfigurovat připojené zařízení. Více informací viz dokumentace dodávaná s připojeným zařízením.

Výběr připojeného zařízení

Otevřete seznam zařízení, se kterými lze komunikovat prostřednictvím funkce Spojení HDMI a vyberte to, které chcete používat.

Nelze-li určit název zařízení, zůstane toto pole prázdné.



Vyberte zařízení, které chcete ovládat pomocí funkce Spojení HDMI.

Typ	Název	Zdroj
Rekordér 1	BW-XXX	HDMI1
Přehrávač 1	DWR-XXX	HDMI2
Rekordér 2		WirelessHD
Systém AV	YSP-XXX	HDMI2

[Esc] Zpět
 [Enter] Nastavit
 [F8] Zvol
 [F9] Odej



Funkce polohování objektivu

Podle potřeby můžete uložit nastavení objektivu, jako je zaostření, lupa a poloha objektivu.

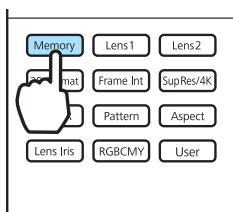
Můžete tak později načíst uloženou polohu objektivu a rychle nastavit optimální polohu promítaného obrazu.

Touto cestou je například možné snadno načíst polohu objektivu uloženou při promítání na plátno ve formátu Cinema Scope, nebo při používání více promítacích ploch s odlišnou úhlopříčkou.

Uložení pozice objektivu

1 Upravte zaostření, lupu a polohu objektivu tak, aby byly ve stavu, ve kterém je chcete uložit.




2 Stiskněte tlačítko **Memory**.



3 Pomocí tlačítek   zvolte položku **Uložit pozici obj.** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.





Zobrazí se obrazovka **Uložit pozici obj.**

4 Pomocí tlačítek   zvolte název polohy objektivu pro uložení a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Nastavené hodnoty se uloží.

Pokud má značka nalevo od názvu polohy objektivu zelenou barvu, znamená to, že poloha objektivu je již uložena. Při výběru používané polohy objektivu se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání polohy objektivu. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.



- Uložit můžete až 10 poloh objektivu.
- Při ukládání do pozice **Paměť 1** nebo **Paměť 2** můžete tato nastavení načíst stiskem tlačítka  nebo  na dálkovém ovladači.

Načtení polohy objektivu

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Načíst pozici obj.**
Zobrazí se obrazovka **Načíst pozici obj.**

2 Vyberte polohu objektivu, kterou chcete načíst.

Nastavení zaostření, lupa a poloha objektivu se upraví podle uloženého stavu.

Během provádění úprav se otevře zpráva a projektor nebude možné používat.



- Při uložení do pozice **Paměť 1** nebo **Paměť 2** můžete tato nastavení načíst stiskem tlačítka **Lens1** nebo **Lens2** na dálkovém ovladači.
- Nelze zaručit, že se vždy podaří zcela obnovit uložený stav. Může docházet k chybám.

Vymazání polohy objektivu

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Vymazat pozici obj.**

Zobrazí se obrazovka **Vymazat pozici obj.**

2 Vyberte polohu objektivu, kterou chcete vymazat.

Zobrazí se potvrzovací zpráva. Výběrem možnosti **Ano** vymažete údaje pro uloženou paměť.



Chcete-li vymazat všechny uložené polohy objektivu, přejděte v nabídce Konfigurace na možnost **Reset – Reset polohy obj.** [s.82](#)

Přejmenování polohy objektivu

Název polohy objektivu lze změnit pomocí až 12 znaků. Zadání snadno zapamatovatelného názvu paměti je užitečné při načítání paměti.

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte možnost **Přejmen. pozici obj.**

Zobrazí se obrazovka **Přejmen. pozici obj.**

2 Vyberte polohu objektivu, kterou chcete změnit.

3 Zadejte název.

Zobrazí se softwarová klávesnice. [s.80](#)

Pomocí tlačítek     vyberte znak a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr. Zadejte nejvýše 12 znaků.

Po dokončení zvolte možnost **Finish**.

Název polohy objektivu se změní.





Funkce paměti

Nastavení, která lze ukládat

Podle potřeby můžete uložit některá nastavení z nabídky Konfigurace (Uložit do paměti).

Po uložení nastavení můžete pomocí dálkového ovladače načíst hodnoty vhodné pro určitý obraz nebo scény (Načíst z paměti).

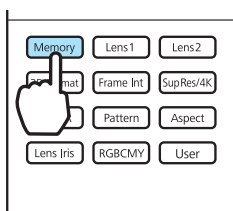
Uložit lze následující nastavení v nabídce Konfigurace.

Obraz s.68	Režim barev, Příkon, Jas, Kontrast, Sytost barev, Odstín, Ostrost, Teplota barev, Pleťový tón, Dynamický kontrast	
	Upřesnit	Ostrost, Posun, Zvýraznit, Gama, Odstín, Sytost, Jas, EPSON Super White
Signál s.70	Odstranění prokladu, Detekce pohybu, Super-resolution/4K, Vylepšení detailů	
	Upřesnit	Potlačení šumu, Úroveň nastavení, Přeskenování, Video rozsah HDMI

Uložení do paměti

1 Proveďte nastavení, která chcete v nabídce Konfigurace uložit.

2 Stiskněte tlačítko **Memory**.

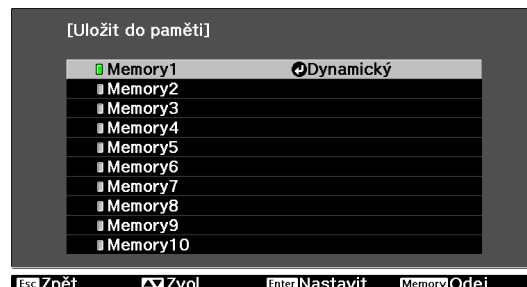


3 Pomocí tlačítek zvolte položku **Uložit do paměti** a stisknutím tlačítka potvrďte daný výběr.



Zobrazí se obrazovka **Uložit do paměti**.

4 Pomocí tlačítek zvolte název paměti pro uložení a stisknutím tlačítka potvrďte daný výběr.



Do paměti se uloží aktuální nastavení projektoru.

Pokud má značka nalevo od názvu paměti zelenou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.



Uložit můžete až 10 pamětí.

Načtení z paměti

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Načíst z paměti**.

Zobrazí se obrazovka **Načíst z paměti**.

2 Vyberte název paměti, kterou chcete načíst.



- Barevný režim uložený do paměti se zobrazí na pravé straně.
- V závislosti na vstupním signálu nemusí být část položky načtené paměti aplikována na promítaný obraz.
- Paměti uložené pro 2D obrazy lze načíst pouze při promítání 2D obrazů. Paměti uložené pro 3D obrazy lze načíst pouze při promítání 3D obrazů. Nedostupné názvy pamětí budou uvedeny šedě a nebude je možné vybrat.

Vymazání uložené paměti

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Vymazat paměť**.

Zobrazí se obrazovka **Vymazat paměť**.

2 Vyberte název paměti, kterou chcete vymazat.

Zobrazí se potvrzovací zpráva. Výběrem možnosti **Ano** vymažete údaje pro uloženou paměť.



Chcete-li vymazat všechny uložené paměti, přejděte v nabídce Konfigurace na možnost **Reset** – **Reset paměti**. [s.82](#)

Přejmenování paměti

Název paměti lze změnit pomocí až 12 znaků. Zadání snadno zapamatovatelného názvu paměti je užitečné při načítání paměti.

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Přejmenovat paměť**.

Zobrazí se obrazovka **Přejmenovat paměť**.

2 Vyberte název paměti, kterou chcete změnit.






3

Název vyberte ze seznamu nebo zadejte svůj vlastní.

Při výběru seznamu názvů ověřte, že byl změněn název paměti.

Chcete-li zadat vlastní název, zvolte možnost **Přizpůsobený** a název zadejte pomocí softwarové klávesnice. 🖱️ [s.80](#)



Pomocí tlačítek     vyberte znak a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr. Zadejte nejvýše 12 znaků.

Po dokončení zvolte možnost **Finish**.

Název paměti se změní.

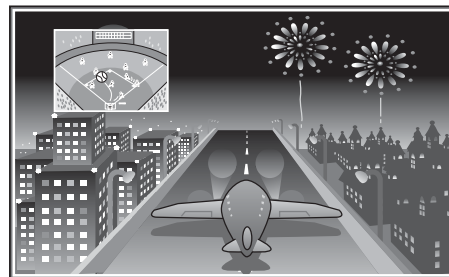


Obraz v obraze

V případě režimu Obraz v obraze lze promítat dva různé obrazové zdroje – jeden v hlavní (velké) obrazovce a druhý v dílčí (malé) obrazovce.

Typy obrazovky, které mohou být zobrazeny současně

HDMI1 a HDMI2 jsou příklady vstupních zdrojů, které lze zobrazit funkcí Obraz v obraze.



Kombinace vstupních zdrojů pro promítání Obraz v obraze

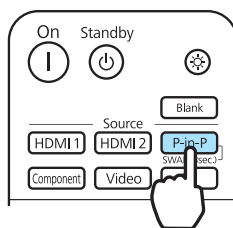
Hlavní obrazovka	Dílčí obrazovka
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Projektor využívá technologii InstaPrevue společnosti Silicon Image, Inc.

Spustí nebo ukončí režim Obraz v obraze.

Spuštění

Stiskněte tlačítko **P-in-P** na dálkovém ovladači během promítání projektoru.



Aktuální vstupní obraz je zobrazen na Obraz v obraze.

Hlavní obrazovka: Aktuální obraz

Dílčí obrazovka: Jiný zdroj než hlavní obrazovka

Ukončení

Ukončení je možné stiskem tlačítka **P-in-P**.





- Není-li zdroj na vstupu podporován, nezobrazí se v režimu Obraz v obraze žádný obraz.
- Režim Obraz v obraze nelze použít k promítání 3D nebo 4K obrazů.
- Pokud je v režimu Obraz v obraze na vstupu 3D nebo 4K obraz, režim Obraz v obraze se ukončí.

Nastavení režimu Obraz v obraze


Ke změně velikosti či polohy dílčí obrazovky použijte nabídku **Obraz v obraze**.

1

Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Nastavení – Obraz v obraze** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

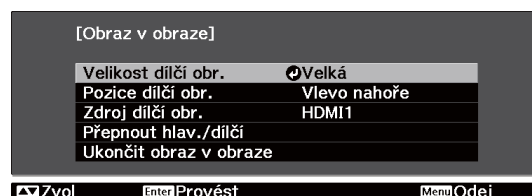
Zobrazí se nabídka **Obraz v obraze**.



Nabídka **Obraz v obraze** se zobrazí přímo stisknutím tlačítka  během promítání Obraz v obraze.

2

Provedte nastavení pro všechny zobrazené funkce.



Dostupné funkce v nabídce **Obraz v obraze**

Funkce	Vysvětlení
Velikost dílčí obr.	Vybere velikost dílčí obrazovky pomocí Malá a Velká .
Pozice dílčí obr.	Změní polohu dílčí obrazovky pomocí Vpravo nahoře , Vpravo dole , Vlevo nahoře a Vlevo dole .
Přepnout hlav./dílčí	Vymění hlavní a dílčí obrazovku.
Ukončit obraz v obraze	Ukončí zobrazení Obraz v obraze.



Používání a nastavení prostřednictvím sítě

Po připojení projektoru k síti můžete projektor nastavit a ovládat jej prostřednictvím sítě v počítači nebo v chytrém telefonu.

Změna nastavení a obsluha prostřednictvím webového prohlížeče

Pokud připojíte počítač nebo chytrý telefon s webovým prohlížečem do stejné sítě, ve které se nachází projektor, můžete měnit nastavení projektoru stejně, jako s pomocí dálkového ovladače.


Využijte možnosti měnit nastavení v okně Ovládání pomocí webového rozhraní a ovládat projektor pomocí funkce Web Remote.

Podporovány jsou následující webové prohlížeče.

Windows: Internet Explorer 8, 9 a 10 (mimo verzi Metro)

Mac OS X: Safari



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).  **Nastavení – Pohotovostní režim** [s.73](#)

Změna nastavení projektoru (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Ovládání pomocí webového rozhraní umožňuje změnit nastavení projektoru.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze funkci Ovládání pomocí webového rozhraní použít. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní v počítači


1

Spustíte webový prohlížeč a do pole s adresou ve webovém prohlížeči zadejte adresu IP projektoru.

Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud je u položky Příst. heslo na web v nabídce Konfigurace nastavena volba Síť, otevře se obrazovka pro zadání hesla. Zadejte text nastavený v nabídce Příst. heslo na web.  [s.77](#)



Adresu IP projektoru můžete zjistit v nabídce Konfigurace.  **Síť – Sít. info. - pevná LAN** [s.77](#)

2

Zobrazí se ID uživatele a obrazovka pro zadání hesla. Jako ID uživatele zadejte "EPSONWEB". Výchozí heslo je "admin".

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní v chytrém telefonu

- 1 Spustíte webový prohlížeč a do pole s adresou ve webovém prohlížeči zadejte adresu IP projektoru.

Ve webovém prohlížeči se zobrazí ikony **remote** a **config**.



- 2 Klepněte na ikonu **config**.

Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud je u položky Příst. heslo na web v nabídce Konfigurace nastavena volba Sít, otevře se obrazovka pro zadání hesla. Zadejte text nastavený v nabídce Příst. heslo na web. ➡ [s.77](#)

- 3 Zobrazí se ID uživatele a obrazovka pro zadání hesla. Jako ID uživatele zadejte "EPSONWEB".
Výchozí heslo je "admin".

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit v okně Ovládání pomocí webového rozhraní

- **Nastavení – Uživatelské tlačítko**
- **Nastavení – Provoz – Vysoká nadm. výška**
- **Nastavení – Zobrazení – Umístění nabídky**
- **Nastavení – Zobrazení – Barva nabídky**
- **Nastavení – Zobrazení – Potvrz. pohotov.**
- **Nastavení – Zarovnání panelu**
- **Nastavení – Jazyk**
- **Reset – Resetovat vše**

Nastavení položek v každé nabídce probíhá stejně, jako v nabídce Konfigurace projektoru. ➡ [s.68](#)

Ovládání projektoru (Web Remote)

Pomocí funkce Web Remote můžete ovládat projektor prostřednictvím webového prohlížeče.

Otevření obrazovky Web Remote v počítači

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.

➡ [s.63](#)

- 2 Klepněte na položku Web Remote.

Objeví se obrazovka Web Remote.

Otevření obrazovky Web Remote v chytrém telefonu

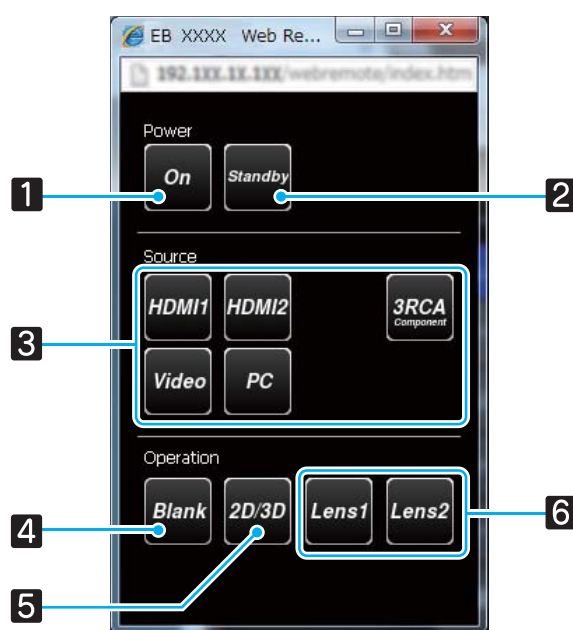
- 1 Spustíte webový prohlížeč a do pole s adresou ve webovém prohlížeči zadejte adresu IP projektoru.



Ve webovém prohlížeči se zobrazí ikony **remote** a **config**.
















- 2 Klepněte na ikonu **remote**.
Objeví se obrazovka Web Remote.


Tlačítka na obrazovce Web Remote




Tlačítko		Funkce
1		Zapne projektor. 🖱️ s.25
2		Vypne projektor. 🖱️ s.26

Tlačítko		Funkce
3	    	Změní na obraz z každého vstupního portu.  s.32
4		Dočasně vypne či zapne obraz.  s.34
5		Změní výběr mezi 2D a 3D obrazem.  s.37
6	 	Načte polohu objektivu.  s.56

Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud v nabídce Konfigurace nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorom problém nebo se zobrazí varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.  **Sít' - Mail - Mailová zpráva** [s.77](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li u možnosti **Pohotovostní režim** hodnotu **Komunikace zap.**, můžete monitorovat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).  **Nastavení – Pohotovostní režim** [s.73](#)

Přechtení e-mailu s oznámením o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na hodnotu Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorom odeslán následující e-mail.

Předmět: EPSON Projector


Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

Zpráva	Obsah	Opatření
No-signal	Žádný signál	Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.

Zpráva	Obsah	Opatření
Internal error	Vnitřní chyba Chyba ovladače laseru Kritická chyba Chyba krytu objektivu	Provozní chyby a varování stejné, jako když kontrolujete stav indikátorů.  s.83
Fan related error	Chyba ventilátoru	
Sensor error	Chyba senzoru Chyba světelného snímače	
Cinema Filter Error	Chyba kinofiltru	
Laser Error	Chyba laseru Laser se nespustí	
Internal temperature error	Chyba: vysoká teplota	
High-speed cooling in progress	Varování: vysoká teplota	
Cinema Filter Warning	Varování: kinofiltr	
Static Iris Warning	Varování: statická čočka	
Lens Iris Warning	Varování: čočka objektivu	
Static Iris Error	Chyba: statická čočka	
















Funkce nabídky Konfigurace

Tabulka nabídky Konfigurace

Není-li na vstupu žádný obrazový signál, není možné upravit položky týkající se obrazu či signálu v nabídce Konfigurace. Pověšimněte si, že zobrazené položky pro daný obraz, signál a další informace se liší v závislosti na promítaném obrazovém signálu.

Nabídka Obraz

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Režim barev	Dynamický, BrightCinema, Přirozený, Kino, Digitální kino, Adobe RGB, 3D dynamický, 3D kino		Kvalitu obrazu vyberte na základě okolního prostředí a obrazu, který promítáte.  s.42
Jas			Upravuje jas obrazu.
Kontrast			Upraví kontrast mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Zvýšením kontrastu dojde ke zvýšení živosti obrazu.
Sytost barev* ¹			Upraví sytost barev pro daný obraz.
Odstín* ¹			Upraví odstín pro daný obraz.
Ostrost	Standardní		Upravuje ostrost celého obrazu.
	Upřesnit* ¹	Vylepšení tenkých čar, Vylepšení silných čar, Vylepšení V-čar, Vylepšení H-čar 	Upraví zaostření obrazů. Slouží k úpravě určitých oblastí.  s.50
Teplota barev	-3 – 6 (10 stupňů)* ²		Upraví odstín pro daný obraz. Obraz zmodrá pro vysoké hodnoty a zčervená pro nízké hodnoty.
Pleťový tón			Zvýšením čísla budou barvy zelenější a snížením červenější.








Funkce	Nabídka/nastavení			Vysvětlení
Upřesnit	Gama	2, 1, 0, -1, -2		Provádí úpravy gama. Lze vybrat hrubou hodnotu nebo upravit gama při prohlížení obrazu nebo grafu. 🖱️ s.47
		Přizpůsobený	Upravit v obraze, Upravit v grafu	
		Reset		
	RGB	Posun R/G/B		Upraví posun a zisk pro každou z barev R, G a B. 🖱️ s.49
		Zvýraznit R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odstín, Sytost, Světlost	
EPSON Super White*3		Zapnuto, Vypnuto		(Toto lze nastavit pouze při nastavení Režim barev na Přirozený , Kino , Adobe RGB , Digitální kino nebo 3D kino a při příjmu signálového vstupu z portů HDMI1 nebo HDMI2.) Nastavte na Zapnuto v případě, že dochází k přeexpozici jasu u bílých odstínů v obrazu. Při nastavení na Zapnuto jsou nastavení Video rozsah HDMI deaktivována.
Příkon	Vysoká, Střední, ECO			Jas lze nastavit na jedno ze tří nastavení. ECO zvolte v případě, že promítaný obraz je příliš jasný. Při výběru ECO spotřeba energie během projekce klesá a dojde ke snížení šumu otáčení ventilátoru.
Dynamický kontrast	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost			Seřízení souběhu úprav jasu lze zvolit pro změny jasu v promítaném obrazu. Nastavte na Vypnuto pro vypnutí úprav jasu. 🖱️ s.45
Clona Objektivu				Upraví množství světla dopadajícího na objektiv prostřednictvím clony objektivu, což má za následek změnu kontrastu obrazu. 🖱️ s.51
Reset	Ano, Ne			Všechny hodnoty úprav pro Obraz lze resetovat na výchozí nastavení.




*1 Nezobrazuje se v případě, že je na vstupu obrazový signál počítače.

*2 Při nastavení **Režim barev** na **Přirozený** nebo **Adobe RGB** se nastavení změní na **5000K - 10000K**.

*3 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo Režim barev.

Nabídka Signál

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
3D nastave- ní ^{*1 *2}	3D zobrazení	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje zobrazení 3D obrazu.  s.37
	Převod 2D-na-3D	Vypnuto, Slabý, Střední, Silný	Nastaví sílu 3D efektu při převodu 2D obrazů na 3D obrazy.  s.40
	3D formát	Automaticky, Vedle sebe, Nahoře a dole, 2D	Nastaví 3D formát pro vstupní signál. Při nastavení na Automaticky je formát rozpoznán automaticky.
	3D hloubka	-10 až 10	Nastaví hloubku pro 3D obraz.
	Diag. velik. obrazu	60 až 300	Nastaví velikost projekce pro 3D obraz. Odpovídá-li skutečné velikosti, lze dosáhnout optimálního 3D efektu.
	Inverzní 3D brýle	Ano, Ne	Obrátí časování synchronizace pro závěrky vlevo/vpravo na 3D brýlích a levý/pravý obraz. Aktivujte tuto funkci v případě, že se 3D efekt nezobrazí správně.
	Upoz. na 3D sledov.	Zapnuto, Vypnuto	Zapne či vypne zobrazení upozornění při sledování 3D obsahu.
Poměr stran ^{*3}	Automaticky, Normální, Plný, Lupa, Anamorfni široké, Horiz. Deformace		Volí režim poměru stran.  s.32
Seřízení souběhu ^{*3 *4}	Liší se v závislosti na vstupním signálu.		Upraví obraz počítače v případě, že se v obrazu zobrazí svislé pruhy.
Synchronizace ^{*3 *4}	0 až 31		Upraví obraz počítače, když se v obrazu zobrazí blikání, neostrost nebo rušení. <ul style="list-style-type: none"> Úpravy položek Jas, Kontrast či Ostrost mohou způsobit blikání nebo rozmazání. Úpravy synchronizace po úpravě seřízení souběhu umožňují přesnější nastavení.
Pozice ^{*3 *5}	   		V případě chybějící části obrazu upraví polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo či vpravo, aby došlo k promítnutí celého obrazu.
Odstranění prokladu ^{*3}	Vypnuto, Video, Film/autom. ^{*6}		<p>(Lze nastavit pouze při příjmu vstupního signálu z portu Video nebo při příjmu vstupního signálu 480i, 576i či 1080i z portu Component, HDMI1 či HDMI2.)</p> <p>Převádí signál prokládaného (i) obrazu na progresivní (p) pomocí metody vhodné pro daný obrazový signál.</p> <ul style="list-style-type: none"> Vypnuto: To je ideální pro dynamický pohyblivý obraz. Video: To je ideální pro sledování obecného videoobrazu. Film/autom.: Provádí optimální převod pro vstupní signál filmu, CG nebo animace.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Detekce pohybu ^{*3 *6}	1 až 5		Nastaví rychlost pohybu obrazu od 1 (pomalu, pro statický obraz) do 5 (rychle, pro filmy). Toto nastavení změňte při výskytu špatné kvality statického obrazu nebo blikajícího filmu.
Interpolace rámců ^{*2 *6}	Vypnuto, Nízká, Normální, Vysoká		Interpolací mezi dvěma sousedními políčky snižuje následné obrazy při promítání pohyblivého obrazu.  s.46
Super-resolution/4K ^{*2 *6}	Vypnuto, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		Super-resolution (1 až 5) snižuje rozmazání, k němuž dochází na kraji obrazu při zvětšení rozlišení na 1920 x 1080 pixelů. Při nastavení 4K Enhancement (4K-1 až 4K-5) je obraz 4K (s rozlišením 3840 x 2160 pixelů) promítán prostřednictvím zpracování super vysokého rozlišení a tvorby obrazu s ultra vysokým rozlišením.  s.43
Vylepšení detailů ^{*2 *6 *7}	Rozsah, Síla	0 až 100	Umožňuje vylepšit detaily obrazu a zajistit tak ostré obrysy. Čím vyšší číslo použijete, tím širší rozsah od obrysu bude ovlivněn vylepšením.  s.45
Autom. nastavení ^{*4}	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se má automaticky upravit obraz, kdykoli dojde ke změně vstupního signálu. Při aktivaci jsou automaticky zkonfigurována nastavení Seřízení souběhu, Pozice a Synchronizace.
Upřesnit	Potlačení šumu ^{*2 *3 *6}	Vypnuto, 1, 2, 3	(Lze nastavit pouze při nastavení Zpracování obrazu na Jemný .) Vyhladí hrubozrnný obraz. K dispozici jsou tři režimy. Zvolte své oblíbené nastavení. Při sledování obrazových zdrojů, které mají velmi nízkou úroveň šumu, jako jsou disky DVD nebo Blu-ray, doporučujeme nastavit na Vypnuto .
	Úroveň nastavení ^{*3 *6}	0%, 7,5%	(Lze nastavit při příjmu signálu NTSC či komponentního videa z portu Video.) Změňte toto nastavení při použití zařízení s jinou úrovní černé (úroveň nastavení), jako jsou výrobky určené pro korejský trh. Před změnou tohoto nastavení ověřte technické údaje připojeného zařízení.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
(Upřesnit)	Přeskenování ^{*2} ^{*3} ^{*8}	Automaticky, Vypnuto, 2%, 4%, 6%, 8%	Změní poměr výstupního obrazu (rozsah promítnutého obrazu). <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuto, 2% až 8%: Nastaví rozsah obrazu. Vypnuto promítá všechny rozsahy. V závislosti na obrazovém signálu si můžete všimnout šumu v horní a dolní části obrazu. • Automaticky: Lze nastavit pouze při příjmu vstupního signálu z portu HDMI1 nebo HDMI2. Může dojít k automatickému nastavení na Vypnuto či 8% v závislosti na vstupním signálu.
	Video rozsah HDMI ^{*1} ^{*3}	Automaticky, Normální, Rozšířená	(Lze nastavit pouze při nastavení EPSON Super White na Vypnuto .) Při nastavení na Automaticky je automaticky zjištěna a nastavena videoúroveň vstupního signálu DVD na portu HDMI1 či HDMI2. Dochází-li při nastavení na Automaticky k podexpozici či přeexpozici, nastavte videoúroveň projektoru tak, aby odpovídala videoúrovni přehrávače disků DVD/Blu-ray. Přehrávač disků DVD/Blu-ray může být nastaven na Normální nebo Rozšířený. Volba Automaticky není zobrazena při připojení k portu DVI připojeného zařízení.
	Barevný prostor ^{*1}	Automaticky, BT.709, BT.2020	Slouží k nastavení systému převodu barevného prostoru.
	Dynamický rozsah ^{*1}	Automaticky, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Při přijímání signálu HDR (High Dynamic Range) použijte tuto možnost, když se informace HDR nezobrazují správně v signálu obrazu. (Pouze port HDMI1)
	EDID	EDID1, EDID2	Odpojte kabel od portu HDMI projektoru a potom proveďte nastavení. Pokud nepromítáte v režimu HDR, vyberte možnost EDID2.
	Zpracování obrazu ^{*6}	Jemný, Rychle	Provádí zpracování za účelem zlepšení obrazu nebo rychlosti odezvy.  s.52
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení Signál kromě Diag. velik. obrazu , Upoz. na 3D sledov. , Poměr stran a Zpracování obrazu na výchozí hodnoty.

^{*1} Zobrazí se pouze, když je na vstupu signál obrazu HDMI1 nebo HDMI2.

^{*2} Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál 4K.

^{*3} Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo signálu.

^{*4} Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu PC.










^{*5} Nelze nastavit v případě, že probíhá vstup obrazového signálu HDMI1 či HDMI2.




^{*6} Nezobrazuje se v případě, že je na vstupu obrazový signál PC.




^{*7} Nastavení jsou uložena v případě každého nastavení v nabídce Zdroj, Režim barev nebo Super-resolution/4K.

^{*8} Zobrazí se pouze, když je na vstupu signál obrazu Component, HDMI1 nebo HDMI2.

Nabídka Nastavení

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Lichoběžník	-60 až 60		Provádí vertikální korekci lichoběžníku.  s.31
Spojení HDMI	Připojení Zařízení	-	Zobrazí seznam zařízení připojených k portu HDMI1 nebo HDMI2.
	Spojení HDMI	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje funkci Spojení HDMI.
	Zap Napáj Spoj	Vypnuto, Obousměrné, Zaříz -> PJ, PJ -> Zaříz	Nastaví funkci spojení, když je zapnuto napájení. Nastavte na zapnutí projektoru, když je přehráván obsah na připojeném zařízení (Obousměrné či Zaříz -> PJ), nebo na zapnutí připojeného zařízení, když je zapnut projektor (Obousměrné či PJ -> Zaříz).
	Vyp Napáj Spoj	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda vypnout připojená zařízení, když je vypnuto napájení projektoru.
Nastavení zámku	Zámek Objektivu	Zapnuto, Vypnuto	Při nastavení hodnoty Zapnuto se nastavení zaostření, lupy a posunu objektivu uzamkne na právě zadaných hodnotách. Pokud stisknete tlačítko  a možnost Zámek Objektivu je nastavena na hodnotu Zapnuto , na obrazovce se zobrazí  .
	Dětský zámek	Zapnuto, Vypnuto	Tato funkce zamkne tlačítko  na ovládacím panelu projektoru, aby děti nemohly projektor náhodně zapnout. Napájení lze v případě zamknutí zapnout stisknutím a podržením tlačítka  asi tři sekundy. Zařízení lze vypnout pomocí tlačítka  nebo provádět operace pomocí dálkového ovladače jako obvykle. V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování. Všimněte si, že i při nastavení Dětský zámek na Zapnuto se projektor přesto zapne, když je připojen napájecí kabel v případě nastavení Napájení zapnuto na Zapnuto .
	Provozní zámek	Zapnuto, Vypnuto	Při nastavení hodnoty Zapnuto jsou deaktivována všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka  . Při stisknutí jakýchkoli tlačítek se na obrazovce zobrazí  . Pro odemknutí stiskněte a podržte tlačítko  na ovládacím panelu alespoň 7 sekund. V případě změny je toto nastavení aktivováno po zavření nabídky Konfigurace.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop	<p>Toto nastavení změňte v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Čelní: Zvolte, promítáte-li na přední stranu projekční plochy. • Čelní/strop: Zvolte, promítáte-li na přední stranu projekční plochy ze zavěšení na stropě. • Zadní: Zvolte, promítáte-li na zadní stranu projekční plochy. • Zadní/strop: Zvolte, promítáte-li na zadní stranu projekční plochy ze zavěšení na stropě.
Uživatelské tlačítko	Převod 2D-na-3D, 3D hloubka, Inverzní 3D brýle, Příkon, Vylepšení detailů, Informace	<p>Zvolte položku nabídky Konfigurace pro přiřazení k tlačítku  na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka  se zobrazí zvolená přiřazená položka nabídky/obrazovka úprav a umožní provádět jednoduchá nastavení/úpravy.</p>
Obraz v obraze*	-	Spustí zobrazení Obraz v obraze.  s.61
Pohotovostní režim	Komunikace zap., Komunikace vyp.	Po nastavení na hodnotu Komunikace zap. můžete měnit nastavení a ovládat projektor v síti i když bude projektor v pohotovostním režimu.









Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Provoz	Napájení zapnuto	Zapnuto, Vypnuto	Projektor lze nastavit na spuštění promítání ihned po zapojení napájecího kabelu, aniž by se muselo stisknout jakékoli tlačítko. Všimněte si, že při nastavení na Zapnuto se spustí promítání v případě obnovení napájení po výpadku proudu či jiného přerušení napájení, protože napájecí kabel je stále zapojen do projektoru.
	Klidový režim	Vypnuto, 5 min., 10 min., 20 min.	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se projektor automaticky vypne a přejde do pohotovostního režimu. Při nastavení na Vypnuto projektor nikdy nepřejde do klidového režimu. Pro spuštění promítání z pohotovostního režimu stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu.
	Osvětlení	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na Vypnuto použijte v případě, že při sledování filmu v tmavé místnosti obtěžuje světlo indikátorů na ovládacím panelu.
	Řízení napájení 1 Řízení napájení 2	Vypnuto, Napájení, Anamorfní široké	Nastaví funkci řízení napájení pro komunikaci stavu zapnutí projektoru do externích zařízení. Řízení napájení 1 odpovídá portu Trigger out 1 a Řízení napájení 2 odpovídá portu Trigger out 2. Při nastavení na hodnotu Vypnuto nebude na výstupu portů Trigger out 1/Trigger out 2 žádné napětí. Při nastavení na hodnotu Napájení bude po spuštění projektoru na výstupu portů Trigger out 1/Trigger out 2 napětí. Pro Anamorfní široké při zapnutí projektoru a nastavení možnosti Poměr stran na hodnotu Anamorfní široké či Horiz. Deformace bude na výstupu portů Trigger out 1/Trigger out 2 napětí. Změníte-li toto nastavení, nové nastavení se projeví až při příštím zapnutí projektoru.
	Vysoká nadm. výška	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na Zapnuto slouží k použití projektoru v nadmořské výšce nad 1 500 metrů.
	Rež. nast. objektivu	1, 2, 3	Nastaví rozsah pohybu objektivu pro zaostření, lupu a posun objektivu při každém stisku tlačítek  . Výchozí hodnota je 2 . Pokud vyberete hodnotu 1 , pohyb bude menší, a pokud vyberete hodnotu 3 , pohyb bude větší.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Zobrazení	Umístění nabídky	-	Nastaví polohu, kde se má zobrazit nabídka.
	Barva nabídky	Barvy 1, Barvy 2	Vybere barvu pro nabídku Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> • Barvy 1 Hlavní nabídka: Černá Vybrané položky: Šedá • Barvy 2 Hlavní nabídka: Modrá Vybrané položky: Oranžová
	Zpráva	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se mají zobrazit následující zprávy (Zapnuto nebo Vypnuto). <ul style="list-style-type: none"> • Názvy položek pro obrazové signály, režimy barev, poměry stran a načítání paměti. • Stoupá-li vnitřní teplota při absenci obrazového signálu na vstupu nebo zjištění nepodporovaného signálu.
	Pozadí obrazu	Černá, Modrá, Logo	Zvolí stav obrazovky při absenci obrazového signálu na vstupu.
	Úvodní obrazovka	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit úvodní obrazovka při spuštění promítání (Zapnuto či Vypnuto). V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazení.
	Potvrz. pohotov.	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se mají zobrazit zprávy potvrzení pohotovosti (Zapnuto nebo Vypnuto).  s.26
	Název modelu	Zapnuto, Vypnuto	Zobrazuje název modelu projektoru.
Vstupní signál	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Nastaví typ signálu v závislosti na videozařízení, které je připojeno k portu Video. Při nastavení na Automaticky je videosignál nastaven automaticky. Zjistíte-li šum v obrazu i při nastavení na Automaticky nebo není-li zobrazen vůbec žádný obraz, zvolte správný typ signálu z dostupných voleb.
	Komponent	Automaticky, YCbCr, YPbPr	Nastaví výstupní signál pro videozařízení, které je připojeno k portu Component. Při nastavení na Automaticky je výstupní signál nastaven automaticky. Zjistíte-li nepřirozené barvy při nastavení na Automaticky , nastavte vhodný výstupní signál z dostupných voleb.
Zarovnání panelu	Zarovnání panelu	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje Zarovnání panelu .
	Vybrat barvu	R, B	Vyberte barvu ke korekci.
	Barva vzoru	R/G/B, R/G, G/B	Vyberte vzor sloužící pro korekci.
	Spustit úpravy	-	Spustí Zarovnání panelu .  s.51
	Reset	Ano, Ne	Resetuje hodnotu korekce.
Jazyk	-		Zvolí jazyk zobrazení.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Reset	Ano, Ne	<p>Veškeré upravené hodnoty v nabídce Nastavení se vrátí do výchozího stavu s výjimkou následujících.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zap Napáj Spoj • Vyp Napáj Spoj • Projekce • Uživatelské tlačítko • Pohotovostní režim • Vysoká nadm. výška • Komponent • Jazyk

* Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál 4K.

Nabídka Paměť

Funkce	Vysvětlení
Načíst z paměti	Načte nastavení uložená pomocí funkce Uložit do paměti .  s.59 Nelze zvolit, pokud jste neuložili žádné nastavení pomocí funkce Uložit do paměti .
Uložit do paměti	Uloží určitá nastavení z nabídky Obraz a Signál do paměti.  s.58
Vymazat paměť	Vymaže uloženou paměť.  s.59
Přejmenovat paměť	Přejmenuje uloženou paměť.  s.59
Načíst pozici obj.	Načte upravené hodnoty, které jste uložili pomocí funkce Uložit pozici obj.  s.56 Tuto možnost nelze použít, pokud jste pomocí funkce Uložit pozici obj. žádné nastavení neuložili.
Uložit pozici obj.	Uloží pozici objektivu upravenou podle hodnot zaostření, lupy a polohy objektivu.  s.56
Vymazat pozici obj.	Vymaže uloženou polohu objektivu.  s.57
Přejmen. pozici obj.	Přejmenuje uloženou polohu objektivu.  s.57

Nabídka Síť

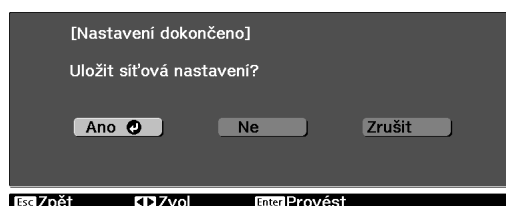
Pokud jste v projektoru upravili síťové nastavení a připojili jej v síti k počítači nebo k chytrému telefonu, můžete pomocí webového prohlížeče měnit nastavení bez potřeby otevřít nabídku Konfigurace, nebo používat počítač či chytrý telefon jako dálkový ovladač.

Stejně tak pokud upravíte nastavení oznámení a u projektoru dojde k chybě nebo se zobrazí upozornění, na zadanou e-mailovou adresu se odešle zpráva s oznámením.

Funkce	Vysvětlení
Sít. info. - pevná LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. <ul style="list-style-type: none"> • Základní 🖱️ s.78 • Kabelová LAN 🖱️ s.79 • Mail 🖱️ s.79 • Další 🖱️ s.80 • Reset 🖱️ s.80

Používání nabídky Sít'

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako při používání nabídky Konfigurace. Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Při výběru možnosti **Ano** nebo **Ne** se vrátíte do nabídky Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku **Sít'**.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku **Sít'**.

Zrušit: Umožňuje pokračovat v úpravě nastavení bez ukončení nabídky **Sít'**.

Nabídka Základní

Funkce	Vysvětlení
Název projektoru	Název sloužící k identifikaci projektoru v síti. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. (" * + , / ; < = > ? [¥] ` nelze použít.)
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Symboly nelze použít.)
Příst. heslo na web	Nastavte heslo pro používání funkce Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (* nelze použít.) Ovládání pomocí webového rozhraní představuje funkci, která umožňuje měnit nastavení projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači nebo v chytrém telefonu připojeném k síti. 🖱️ s.63


Nabídka Kabelová LAN

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Nastavení IP	DHCP	Zapnuto, Vypnuto	Umožňuje nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) používat protokol DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto , nelze nastavit další adresy.
	Adresa IP		Zadejte adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
	Maska podsítě		Zadejte masku podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adresa brány		Zadejte adresu IP brány projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Zobrazení adresy IP	Zapnuto, Vypnuto		Pokud nechcete, aby se na obrazovce Sít. info. - pevná LAN nebo obrazovce funkce Ovládání pomocí webového rozhraní zobrazovala adresa IP, nastavte hodnotu Vypnuto.

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Mailová zpráva	Zapnuto, Vypnuto		Nastavíte-li možnost Zapnuto, bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektozem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	-		Zadejte adresu IP pro server SMTP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	1 až 65535		Zadejte číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Nastavení adresy 1 Nastavení adresy 2 Nastavení adresy 3	-	Zadejte e-mailové adresy příjemce, na které má být odeslán e-mail s upozorněním, a vyberte problémy a varování, na která chcete být upozorněni. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. (" () , ; < > [¥] nelze použít.) V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.  s.63

Nabídka Další

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
AMX Device Discovery	Zapnuto, Vypnuto	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí AMX Device Discovery, zvolte nastavení Zapnuto . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	Zapnuto, Vypnuto	Chcete-li povolit detekování projektoru pomocí Control4 SDDP, nastavte tuto položku na Zapnuto . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že projektor není připojen k prostředí ovládanému pomocí Control4 nebo Control4 SDDP.
Bonjour	Zapnuto, Vypnuto	Tuto položku nastavte na Zapnuto , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. http://www.apple.com/






Nabídka Reset

Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte možnost **Ano**. Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka **Základní**.

Nabídka Dokončeno

Tuto možnost vyberte, pokud jste dokončili úpravu nastavení v nabídce **Sít'**.  [s.78](#)

Ovládání softwarové klávesnice

Nabídka **Sít'** obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující softwarová klávesnice. Pomocí tlačítek     přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka  zadejte vybraný znak. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na softwarové klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na softwarové klávesnici zadání zrušíte.




- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka  dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/SYM2** a stisknutí tlačítka  dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Lze zadávat následující typy znaků.

Číslice	0123456789
Písmena	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ` ^ _ { } ~



- Nelze používat dvojtečky (:) pro položky nabídky **Síť**.
- U položek nabídky **Síť** nelze používat mezery.
- Následující čtyři znaky nelze zadávat pomocí softwarové klávesnice. Tyto znaky zadejte prostřednictvím webového prohlížeče.  [s.63](#)
" * , ;

Nabídka Informace

Funkce	Vysvětlení
Hodiny provozu	Zobrazuje celkovou dobu provozu.
Zdroj	Zobrazí název zdroje pro připojené zařízení, ze kterého se aktuálně promítá.
Vstupní signál	Zobrazí obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
Rozlišení	Zobrazí rozlišení.
Scan Mode	Zobrazí režim skenování.
Obnov. kmitočet	Zobrazí obnovovací kmitočet.
3D formát	Zobrazí 3D formát signálu na vstupu během 3D projekce (Balení rámců, Vedle sebe nebo Nahoře a dole).
Informace o synch.	Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
Barevná hloubka	Zobrazuje barevnou hloubku.
Formát barvy	Zobrazuje informace o barevném prostoru a dynamickém rozsahu.
Videosignál	Zobrazí nastavení pro Videosignál v nabídce Nastavení .
Stav	Toto jsou informace o chybách, které se vyskytly v projektoru. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
Verze	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.

Nabídka Reset





Funkce	Vysvětlení
Resetovat vše	Resetuje všechny položky v nabídce Konfigurace na výchozí nastavení. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál – Komponent, Zarovnání panelu, Jazyk, Uložit do paměti a Uložit pozici obj. a Hodiny provozu.
Reset paměti	Vymaže všechna nastavení uložená pomocí funkce Uložit do paměti.
Reset polohy obj.	Vymaže všechna nastavení uložená pomocí funkce Uložit pozici obj.

Nabídka Obraz v obraze

Zobrazí se stisknutím tlačítka  při promítání Obraz v obraze.






Tuto možnost nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál 3D nebo 4K.

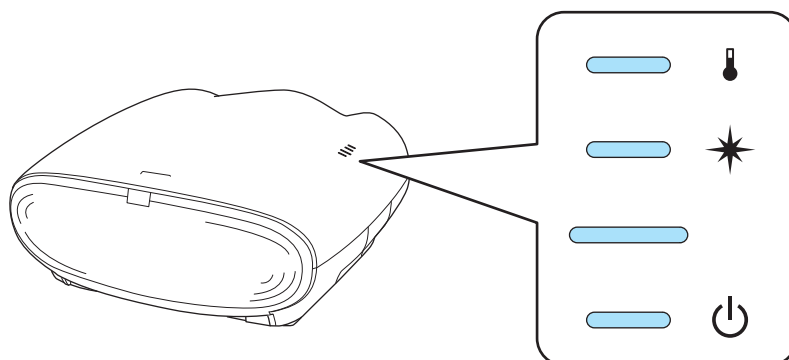
Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Obraz v obraze	Velikost dílčí obr.	Malá, Velká	Změní velikost dílčí obrazovky.  s.62
	Pozice dílčí obr.	Vpravo nahoře, Vpravo dole, Vlevo nahoře, Vlevo dole	Změní polohu dílčí obrazovky.  s.62
	Přepnout hlav./dílčí		Vymění hlavní a dílčí obrazovku.  s.62
	Ukončit obraz v obraze		Ukončí zobrazení Obraz v obraze.  s.62



Řešení problémů

Význam indikátorů














Stav projektoru lze zjistit podle blikání či rozsvícení provozních indikátorů , , .

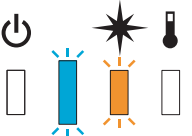

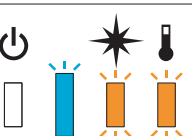
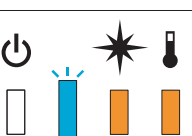
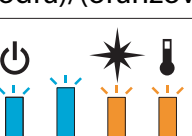
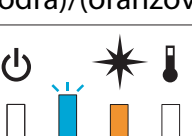


Pro kontrolu stavu projektoru a způsob řešení problémů, které ukazují indikátory, viz následující tabulka.

■ Stav indikátorů při chybě/varování















■ : Svítí ■ : Bliká ■ : Stav udržován □ : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
     (modrá)/(oranžová)	Varování: vysoká teplota	Lze pokračovat v promítání. Stoupne-li teplota opět příliš vysoko, promítání se automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a větracím vstupním otvorem projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej.  s.94
     (modrá)/(oranžová)	Chyba: vysoká teplota (přehřívání)	Vnitřní teplota je příliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> • Laser se automaticky vypne a promítání se zastaví. Jakmile se zastaví ventilátor, odpojte napájecí kabel. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a větracím vstupním otvorem projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej.  s.94 • Není-li problém vyřešen opětovným zapnutím napájení, přestaňte projektor používat a odpojte napájecí kabel z el. zásuvky. Obráťte se na místního prodejce nebo nejblíže servisní středisko Epson.  Projektor Epson – seznam kontaktů




Indikátory	Stav	Opatření
 (modrá)/(oranžová)	Vnitřní chyba	Došlo k závadě projektoru. Odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☞ Projektor Epson – seznam kontaktů
 (modrá)/(oranžová)	Chyba ventilátoru Chyba senzoru Chyba světelného snímače	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba kinofiltru Chyba: statická čočka Chyba krytu objektivu	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba ovladače laseru	
 (modrá)/(oranžová)	Kritická chyba	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba laseru Porucha laseru	Došlo k problému v části s laserem nebo se jej nepodařilo rozsvítit. <ul style="list-style-type: none"> Při použití v nadmořské výšce 1 500 m a větší nastavte Vysoká nadm. výška na Zapnuto. ☞ Nastavení – Provoz – Vysoká nadm. výška s.73 Není-li problém vyřešen ani po vyzkoušení výše uvedeného řešení, ukončete používání projektoru a odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. Obráťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☞ Projektor Epson – seznam kontaktů

■ Stav indikátorů při normálním provozu

■ : Svítí ■ : Bliká □ : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
 	Pohotovostní stav	Stisknete-li tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu, spustí se promítání.
  (modrá)	Pohotovostní stav (Pohotovostní režim je nastaven na hodnotu Komunikace zap.)	Stisknete-li tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu, spustí se promítání.
  (modrá)	Probíhá zahřívání Probíhá ochlazování	Během zahřívání projektoru je deaktivována operace vypnutí napájení. Během ochlazování projektoru jsou deaktivovány všechny operace. Po dokončení ochlazování přejde projektor do pohotovostního stavu. Je-li z jakéhokoli důvodu při ochlazování odpojen napájecí kabel, vyčkejte na dostatečné vychladnutí projektoru, znovu zapojte napájecí kabel a stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu.
  (modrá)	Probíhá promítání	Projektor pracuje normálně.



- Za normálních podmínek provozu indikátory  a  nesvítí.
- Když je funkce **Osvětlení** nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory.
 **Nastavení – Provoz – Osvětlení** [s.73](#)

Když indikátory neumožní žádné řešení

Zkontrolujte problém




Zkontrolujte následující tabulku, zda neobsahuje daný problém, a přejděte na příslušnou stranu s informacemi pro vyřešení problému.

Problém		Strana
Problémy týkající se obrazu	Nezobrazí se žádný obraz	s.86
	Promítání se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo zcela modrá	
	Nepromítá se pohyblivý obraz promítaný z počítače	s.87
	Zobrazí se zpráva " Není podporováno. "	s.87
	Zobrazí se zpráva " Žádný signál. "	s.88
	Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený	s.88
	V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení	s.88
	Obraz je oříznut (velký) či malý, nebo se promítá pouze část obrazu	s.89
	Barvy obrazu nejsou správné	s.89
	Celý obraz se zdá nafialovělý či nazelenalý, obraz je černobílý, nebo se barvy zdají mdlé*	
	Obraz se zdá tmavý	s.90
	Promítání se automaticky zastaví	s.90
	Korekce zarovnání LCD není dostatečná nebo je obtížně nastavitelná	s.90
Problémy při spuštění promítání	Projektor nelze zapnout	s.91
Problémy s dálkovým ovladačem	Dálkový ovladač nereaguje	s.91
Problémy s ovládacím panelem	Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu	s.91
Problémy s 3D obrazem	Nelze správně promítat ve 3D	s.92
	3D obraz je zvětšen a oříznut	s.92
Problémy s HDMI	Spojení HDMI nefunguje	s.92
	Název zařízení není v nabídce Připojení Zařízení zobrazen	s.93

* Protože reprodukce barev se u monitorů a počítačových LCD-displejů liší, obraz promítaný z projektoru nemusí odpovídat barevným tónům, které se zobrazují na monitoru, nicméně se nejedná o závadu.

■ Problémy týkající se obrazu

Nezobrazí se žádný obraz

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu.
Je zapojen napájecí kabel?	Zapojte napájecí kabel.
Jsou indikátory vypnuty?	Odpojte napájecí kabel projektoru a znovu jej zapojte. Zkontrolujte, zda stisknutí tlačítka napájení po zapojení dodává el. energii projektoru.
Je na vstupu obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je připojené zařízení zapnuté. Při nastavení možnosti Zpráva v nabídce Konfigurace na hodnotu Zapnuto jsou zobrazeny zprávy o obrazovém signálu.  Nastavení – Zobrazení – Zpráva s.73
Nebylo odpojeno napájení AV zesilovače?	Je-li AV zesilovač zapojen, zkontrolujte napájecí zdroj AV zesilovače.

Kontrola	Opatření
Je ze zařízení odesílán obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je z připojeného zařízení odesílán obrazový signál.
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	<p>Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Videosignál v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ➡ Nastavení – Vstupní signál – Videosignál s.73</p> <p>Když je na vstupu Komponent Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Komponent v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ➡ Nastavení – Vstupní signál – Komponent s.73</p>
Je nastavení v nabídce Konfigurace správné?	Resetujte všechna nastavení. ➡ Reset - Resetovat vše s.82
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Bylo připojení provedeno, když už došlo k zapnutí napájení projektoru nebo počítače?	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte připojený počítač a pak jej znovu zapněte.

Nezobrazí se pohyblivý obraz

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je obrazový signál počítače nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD?	<p>V závislosti na technických údajích počítače se nemusí pohyblivý obraz zobrazit, když je počítač nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD.</p> <p>Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven pouze na externí výstup.</p> <p>Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.</p>

Zobrazí se zpráva "Není podporováno."

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	<p>Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Videosignál v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ➡ Nastavení – Vstupní signál – Videosignál s.73</p> <p>Když je na vstupu Komponent Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Komponent v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ➡ Nastavení – Vstupní signál – Komponent s.73</p>
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Odpovídají rozlišení a frekvence obrazového signálu danému režimu?	Zkontrolujte u možnosti Rozlišení v nabídce Konfigurace obrazový signál na vstupu a ověřte, že odpovídá rozlišení projektoru. ➡ s.98

Zobrazí se zpráva "Žádný signál."

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. 🖱️ s.20
Je vybrán správný vstupní port obrazu?	Změňte obraz pomocí tlačítek zdroje na dálkovém ovladači nebo tlačítka <input type="button" value="Source"/> na ovládacím panelu. 🖱️ s.32
Je zapnuto připojené zařízení?	Zapněte zařízení.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Probíhá výstup obrazového signálu do projektoru?	<p>Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven na externí výstup a ne pouze LCD monitor počítače. Když probíhá externí výstup obrazového signálu, u některých modelů se již nezobrazí na LCD monitoru.</p> <p>Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.</p> <p>Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení projektoru či počítače, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte počítač i projektor a pak je znovu zapněte.</p>

Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený

Kontrola	Opatření
Došlo k úpravě zaostření?	Upravte zaostření. 🖱️ s.30
Je projektor ve správné vzdálenosti?	Ověřte doporučený rozsah promítání. 🖱️ s.17
Došlo ke kondenzaci vody na čočce?	Je-li projektor náhle přenesen z chladného prostředí do teplého nebo dojde-li k náhlé změně okolní teploty, může se vytvořit kondenzace vody na povrchu čočky, což může způsobit rozmazání obrazu. Postavte projektor do místnosti asi jednu hodinu před jeho použitím. Je-li projektor vlhký kvůli kondenzaci, vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a určitou dobu jej nepoužívejte.

V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	<p>Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Videosignál v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Videosignál s.73</p> <p>Když je na vstupu Komponent Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Komponent v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Komponent s.73</p>
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. 🖱️ s.20
Je používán prodlužovací kabel?	Je-li používán prodlužovací kabel, může být signál ovlivněn elektrickým rušením.

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Jsou správně upravena nastavení Synchronizace a Seřízení souběhu ?	Projektor používá funkce automatických úprav k promítání v optimálním stavu. Nicméně v závislosti na signálu nemusí být některé upraveny správně ani po provedení autokorekcí. V tomto případě upravte nastavení Seřízení souběhu a Synchronizace v nabídce Konfigurace. 🖱️ Signál - Seřízení souběhu/Synchronizace s.70
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. 🖱️ s.98

Část obrazu je oříznuta (velká) či malá

Kontrola	Opatření
Je zvolen správný Poměr stran ?	Stiskněte tlačítko Aspect a zvolte Poměr stran , který odpovídá vstupnímu signálu. 🖱️ Signál - Poměr stran s.70
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. 🖱️ s.98

Barvy obrazu nejsou správné

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	<p>Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Videosignál v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Videosignál s.73</p> <p>Když je na vstupu Komponent Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Komponent v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Komponent s.73</p>
Jsou správně zapojeny kabely?	<p>Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. 🖱️ s.20</p> <p>U portů Video a Component ověřte, že má konektor stejnou barvu jako kabelový port. 🖱️ s.20</p>
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz - Kontrast s.68
Jsou správně upraveny barvy?	Upravte nastavení Upřesnit v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz - Upřesnit s.68
(Pouze při promítání obrazu z videozařízení) Jsou správně nastaveny odstíny a sytost barev?	Upravte nastavení Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz – Sytost barev/Odstín s.68

Obraz se zdá tmavý

Kontrola	Opatření
Je správně nastaven jas obrazu?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz - Jas s.68
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz - Kontrast s.68

Obraz je hrubý (když je připojeno k portu HDMI1)

Kontrola	Opatření
Bylo nastaveno EDID?	Odpojte kabel HDMI a potom proveďte nastavení EDID.

Promítání se automaticky zastaví




Kontrola	Opatření
Je aktivován Klidový režim ?	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se laser automaticky vypne a projektor přejde do pohotovostního stavu. Projektor se vrátí zpět z pohotovostního stavu, když stisknete tlačítko ⓘ na dálkovém ovladači nebo tlačítko ⏻ na ovládacím panelu. Při přechodu z pohotovostního režimu se nedívejte do laserového paprsku. Nechcete-li používat Klidový režim , změňte nastavení na Vypnuto . 🖱️ Nastavení – Provoz – Klidový režim s.73

Úprava Zarovnání panelu není dostatečná nebo je obtížně nastavitelná

Kontrola	Opatření
Odpovídá nastavení Projekce poloze, ve které jste projektor umístili?	Metoda úpravy Zarovnání panelu se mění v závislosti na nastavení Projekce. Ujistěte se, že nastavení Projekce odpovídá poloze, ve které jste projektor umístili. 🖱️ Nastavení - Projekce s.73
Má projekční plocha potřebné vlastnosti?	Nejllepších výsledků dosáhnete, pokud je projekční plocha bezbarvá a neobsahuje žádnou texturu. V opačném případě bude nastavení korekční mřížky velice obtížné. Promítejte s využitím plochy, která má bílou barvu a neobsahuje žádné vzory.
Proběhly ihned po zapnutí projektoru úpravy?	K zajištění stabilní kvality obrazu ponechte projektor před zahájením úprav chvíli zapnutý.
Má projekční plocha dostatečnou velikost?	Promítaný obraz by měl mít úhlopříčku alespoň 60 palců (152,4 cm).
Je výslednou barvou při barevném posunu purpurová?	Purpurová je kombinací červené a modré a je proto třeba upravit hodnoty R (červená) a B (modrá) v nabídce Vybrat barvu .
Jeví se čáry ve vzoru roztřepené nebo rozmazané?	Upravte zaostření. 🖱️ s.30

■ Problémy při spuštění promítání

Projektor nelze zapnout

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu.
Je Dětský zámek nastaven na Zapnuto ?	Když je možnost Dětský zámek v nabídce Konfigurace nastavena na hodnotu Zapnuto , stiskněte a přidržte tlačítko  na ovládacím panelu asi tři sekundy, nebo proveďte operaci pomocí dálkového ovladače. ➡ Nastavení - Nastavení zámku - Dětský zámek s.73
Dojde u indikátorů k rozsvícení a zhasnutí při pohnutí napájecím kabelem?	Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a znovu jej zapojte do projektoru. Pokud problém přetrvává, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší projektorové informační středisko. ➡ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>


■ Problémy s dálkovým ovladačem

Dálkový ovladač nereaguje

Kontrola	Opatření
Směřuje světlo emitující plocha dálkové ovladače během provozu na vzdálený přijímač u projektoru?	Namířte dálkovým ovladačem na vzdálený přijímač. Zároveň zkontrolujte provozní dosah. ➡ s.24
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah. ➡ s.24
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo ze zářivek?	Postavte projektor na místo, kde na vzdálený přijímač nesvítí silné světlo.
Nejsou baterie vybité nebo nesprávně vložené?	Ověřte, že jsou baterie vloženy správně, nebo je v případě potřeby vyměňte za nové. ➡ s.24


■ Problémy s ovládacím panelem

Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu

Kontrola	Opatření
Je Provozní zámek nastaven na Zapnuto ?	Je-li možnost Provozní zámek v nabídce Konfigurace nastavena na hodnotu Zapnuto , budou deaktivována všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka  . Proveďte operace z dálkového ovladače. ➡ Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.73

■ Problémy s 3D obrazem

Nelze správně promítat ve 3D


Kontrola	Opatření
Jsou zapnuté 3D brýle?	Zapněte 3D brýle.
Je promítán 3D obraz?	Promítá-li projektor 2D obraz nebo pokud došlo u projektoru k chybě, která brání promítání 3D obrazu, nelze sledovat 3D obraz ani v případě použití 3D brýlí.
Je vstupní obraz ve 3D?	Ověřte, že je vstupní obraz kompatibilní s 3D. Protože většina televizních vysílání neobsahuje signál 3D formátu, musí být 3D příjem nastaven ručně.
Je 3D zobrazení nastaveno na Vypnuto ?	Je-li možnost 3D zobrazení v nabídce Konfigurace nastavena na hodnotu Vypnuto , neprovede projektor změnu na 3D automaticky, i když je na vstupu 3D obraz. Stiskněte tlačítko  . 👉 Signál - 3D nastavení - 3D zobrazení s.70
Je nastaven správný formát 3D?	Projektor automaticky zvolí příslušný 3D formát, ale pokud není 3D obraz zobrazen správně, použijte 3D formát v nabídce Konfigurace a zvolte jiný formát. 👉 Signál - 3D nastavení - 3D formát s.70
Sledujete promítání v dosahu příjmu?	Ověřte dosah, ve kterém mohou 3D brýle komunikovat s projektor, a sledujte promítání v tomto dosahu. 👉 s.39
Došlo k provedení správného spárování?	Informace pro spárování 3D brýlí viz Uživatelská příručka.
Nejsou ve vašem okolí nějaká zařízení, jež způsobují rušení rádiových vln?	Při současném použití jiných zařízení ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), jako je komunikační přístroj Bluetooth, bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnná trouba, může dojít k rušení rádiových vln, rušení obrazu nebo nemožnosti jakékoli komunikace. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

3D obraz je zvětšen a oříznut

Kontrola	Opatření
Je nastaven správný formát 3D videa?	Video může být oříznuto, je-li nastaven nesprávný 3D formát. Nastavte správný 3D formát. 👉 s.35

■ Problémy s HDMI

Spojení HDMI nefunguje

Kontrola	Opatření
Používáte kabel, který splňuje normy HDMI?	Podporovány jsou pouze vysokorychlostní kabely HDMI.
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nemůže fungovat ani při jeho připojení k portu HDMI. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Stiskněte také tlačítko  a ověřte, že je toto zařízení dostupné v rámci Připojení Zařízení . 👉 s.54
Jsou správně zapojeny kabely?	Zkontrolujte, zda jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k použití Spojení HDMI. 👉 s.54

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení zesilovače nebo přehrávače disků DVD/Blu-ray apod.?	Uvedte každé zařízení do pohotovostního stavu. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.
Došlo k připojení nového zařízení nebo ke změně zapojení?	Je-li třeba znovu nastavit funkci CEC pro připojené zařízení, např. při připojení nového zařízení nebo změně zapojení, bude zřejmě nezbytné dané zařízení restartovat.
Není připojeno moc multimediálních přehrávačů?	Současně lze připojit až 3 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Název zařízení není v nabídce Připojení Zařízení zobrazen

Kontrola	Opatření
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nedojde k jeho zobrazení. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.



Údržba

Čištění součástí

Projektor je třeba vyčistit, dojde-li k jeho znečištění nebo začínajícímu zhoršení kvality promítaného obrazu.



Varování

K odstranění nečistot a prachu ze vzduchového filtru projektoru atd. nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Tyto plyny se mohou vznítit a způsobit tak požár.

Čištění a výměna vzduchového filtru

Vyčistěte vzduchový filtr v případě nahromadění prachu ve vzduchovém filtru nebo zobrazení následující zprávy.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění


- Nahromadí-li se prach ve vzduchovém filtru, může dojít ke zvýšení vnitřní teploty projektoru, k problémům s provozem a ke zkrácení životnosti optického systému. Vzduchový filtr doporučujeme pravidelně vyčistit. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte čisticí prostředky ani rozpouštědla.
- Vzduchový filtr zlehka vykartáčujte. Je-li kartáčování příliš silné, vtlačí se prach do vzduchového filtru a nepůjde odstranit.




Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál: PP

1

Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

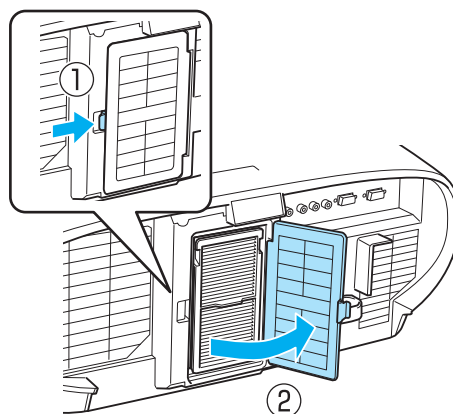
2

Pokud je připojen kryt kabelu, odpojte jej.  [s.20](#)

3

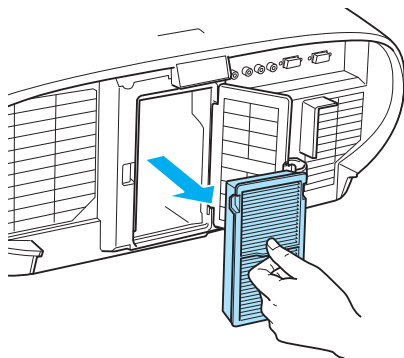
Otevřete kryt vzduchového filtru.

Zachyťte prst do úchyty na krytu vzduchového filtru a zatažením jej rozevřete.



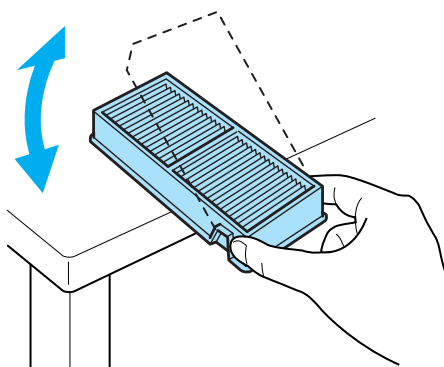
4 Vyjměte vzduchový filtr.

Uchopte knoflík uprostřed vzduchového filtru a vytáhněte jej ven pod úhlem.



5 Držte vzduchový filtr povrchem směrem dolů a 4 či 5 poklepáními na něj odstraňte prach.

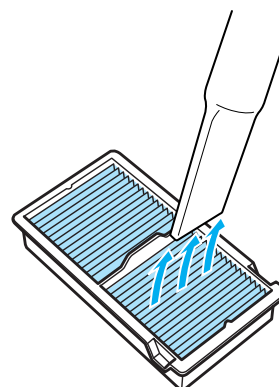
Otočte jej a druhou stranu poklepejte stejným způsobem.



Upozornění

Udeříte-li na vzduchový filtr příliš silně, může se stát nepoužitelným kvůli deformacím a prasklinám.

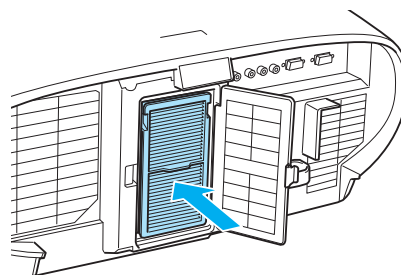
6 Odstraňte veškerý zbývající prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



Pokud se upozornění zobrazí i po vyčištění filtru nebo zůstane-li i nadále znečištěn, vzduchový filtr vyměňte. [s.97](#)

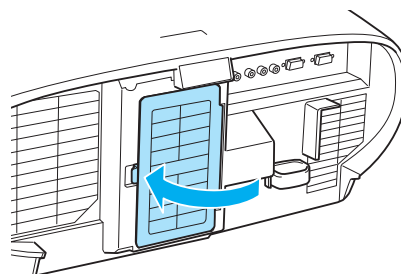
7 Vložte vzduchový filtr.

Uchopte vzduchový filtr za knoflík uprostřed a vložte jej pod úhlem.



8 Zavřete kryt vzduchového filtru.

Zatlačte na něj, dokud úchyt na krytu vzduchového filtru nezaklapne.



Čištění hlavní jednotky

Očistěte povrch projektoru lehkým otřením měkkým hadříkem.

Při silném znečištění navlhčete hadřík vodou obsahující malé množství neutrálního čisticího prostředku a před očištěním povrchu hadřík řádně dosucha vyždímejte.

Upozornění

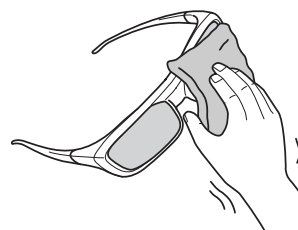
- K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako je vosk, alkohol nebo ředidlo. Mohlo by dojít k narušení kvality skříňky nebo odlupování barvy.
- Nedotýkejte se projekčního objektivu. Při čištění objektivu se obraťte na místního prodejce nebo nejbližší středisko poskytující informace o projektorech. 🖱️ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

■ Čištění 3D brýlí

Očistěte sklo objektivu lehkým otřením měkkým hadříkem.

Upozornění

- Neotírejte skla brýlí drsnými materiály ani s nimi nezacházejte příliš hrubě, protože se mohou snadno poškodit.
- Když je třeba provést údržbu, odpojte Nabíjecí adaptér USB z el. zásuvky a zkontrolujte, zda jsou odpojeny všechny kabely.
- 3D brýle obsahují nabíjecí baterie. Při jejich likvidaci dodržujte místní předpisy.





Volitelné příslušenství a spotřební materiál

V případě potřeby lze zakoupit následující volitelné příslušenství/spotřební materiál. Tento seznam volitelného příslušenství/spotřebního materiálu je aktuální k: Září 2016. Podrobnosti příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Liší se v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné položky

Název	Č. modelu	Vysvětlení
3D brýle s RF systémem	ELPGS03	Slouží ke sledování 3D obrazu.
Nabíjecí adaptér USB	ELPAC01	Slouží pro nabíjení 3D brýlí.

Spotřební materiál

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Vzduchový filtr	ELPAF39	Slouží jako náhrada za použité vzduchové filtry. (1 vzduchový filtr)



Podporovaná rozlišení

Vstupní signály HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

Komponentní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Kompozitní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60/72/75/85	640 x 480

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vstupní signál 3D

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)	3D formát		
			Balení rámců	Vedle sebe	Nahoře a dole
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.

Přemístění na krátkou vzdálenost

Než začnete projektor opatrně přenášet, ujistěte se, že je vypnutý a že byly odpojeny veškeré kabely.

Upozornění

- Projektor je těžký a přenášet by jej měla více než jedna osoba. Při vybalování a přenášení je vhodná přítomnost alespoň dvou osob.
- Při zvedání projektoru nezapomeňte zasunout ovládací panel.
- Na oblast ovládacího panelu netlačte příliš vysokou silou. Jinak může dojít k výskytu závad.

Při přepravě

Příprava balení

Po prostudování informací v části "Přemístění na krátkou vzdálenost" nastavte vodorovnou i svislou polohu objektivu na střed a až poté projektor zabalte. ➡ [s.31](#)

Poznámky k balení a přepravě

Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a umístěte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.



Technické údaje

Název výrobku		EH-LS10500
Rozměry (bez stavitelné nožičky)		550 (Š) x 225 (V) x 553 (H) mm
Velikost panelu		0,74" široký
Metoda zobrazení		Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení		1920 (Š) x 1080 (V) x 3
Úprava zaostření		Motorizováno
Úprava lupy		Motorizováno (přibl. 1 až 2,1)
Zdroj světla		Laserová dioda, 41,9 mW, Vlnová délka: 0 – 100%
Napájecí zdroj		100 - 240 V stř. ±10%, 50/60 Hz, 4,6 - 2,1 A
Spotřeba energie	Oblast 100 až 120 V	Provozní: 459 W
		Pohotovostní spotřeba energie: 0,3 W*1 Pohotovostní spotřeba energie: 2,8 W*2
	Oblast 220 až 240 V	Provozní: 442 W
		Pohotovostní spotřeba energie: 0,4 W*1 Pohotovostní spotřeba energie: 3,3 W*2
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace)
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)
Hmotnost		Přibl. 18,0 kg
Konektory		Port Component x 1, zásuvka 3RCA
		Port PC x 1, mini D-Sub 15kolíkový (zásuvka) modrý
		Port HDMI x 2, HDMI Pro HDCP*3, pro signály CEC, Tmavá barva
		Port Video x 1, zásuvka RCA
		Port RS-232C x 1, D-sub 9kolíkový (zástrčka)
		Port Trigger out x 2, minikonektor 3,5 mm
		Port LAN x 1, RJ-45
		Port miniUSB typu B x 1

*1 Při použití následujícího nastavení

Nastavení – Pohotovostní režim – Komunikace vyp.  s.73

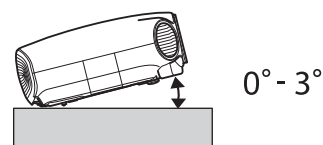
*2 Při použití následujícího nastavení

Nastavení – Pohotovostní režim – Komunikace zap.  s.73

*3 Port HDMI1 podporuje HDCP 2.2 a port HDMI2 podporuje HDCP 1.4.

Úhel náklonu

Při použití projektoru nakloněného pod úhlem více než 3° může dojít k jeho poškození nebo způsobení nehody.



Příkazy ESC/VP21

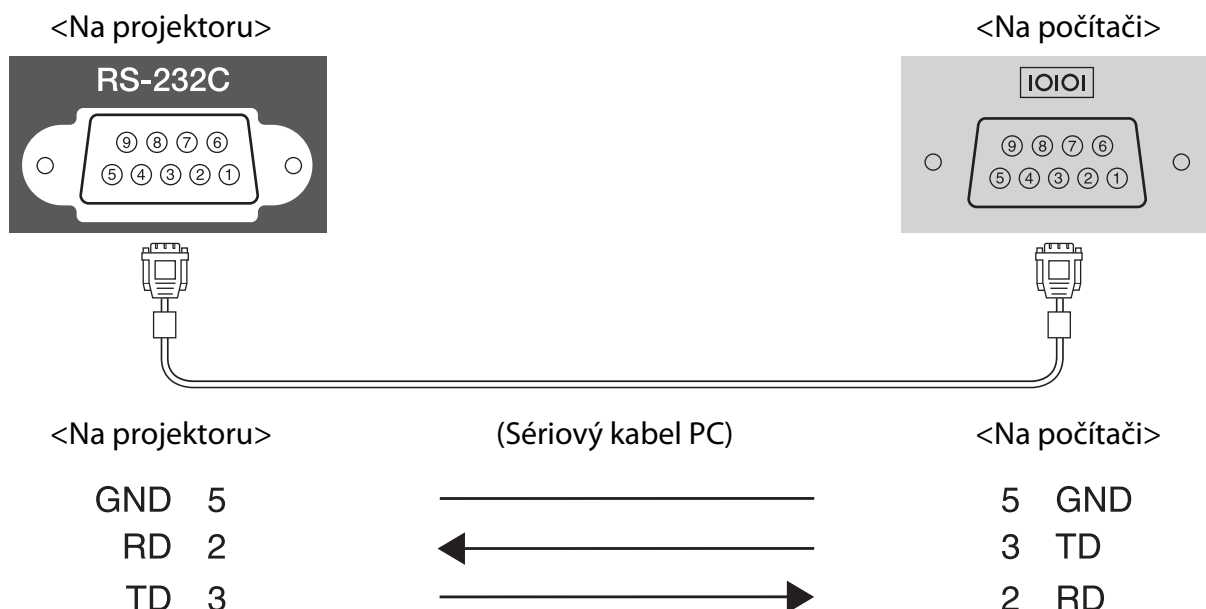
Použití ESC/VP21 umožňuje ovládat projektor z externího zařízení. Více informací viz následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Schéma kabelu RS-232C

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C
- Název signálu:

Název signálu	Funkce
GND	Uzemnění vodiče signálu
TD	Vysílání dat
RD	Příjem dat



- Komunikační protokol
Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
Délka dat: 8 bitů
Parita: Žádná
Stop bit: 1 bit
Řízení toku: Žádné

PJLink

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Pomocí počítače připojeného k projektoru prostřednictvím sítě můžete projektor ovládat s využitím příkazů PJLink.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. [s.77](#)

Tento projektor podporuje veškeré příkazy definované standardem PJLink Class1 s výjimkou následujících příkazů, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

Funkce		Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 12

Více informací viz následující webové stránky.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Komponent	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"

EPSON

Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"

EPSON 10500

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

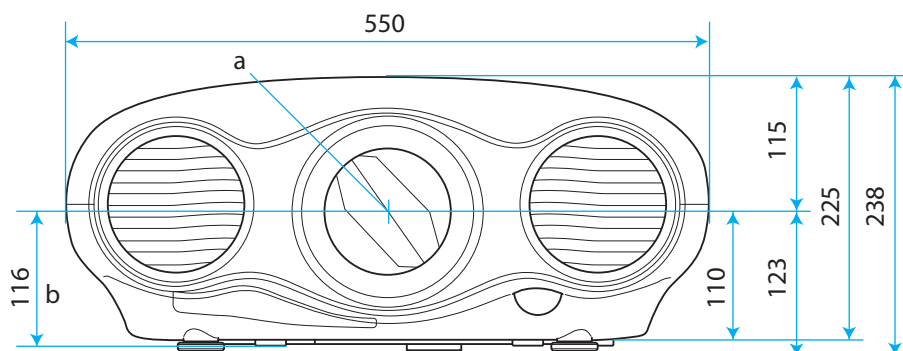
Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

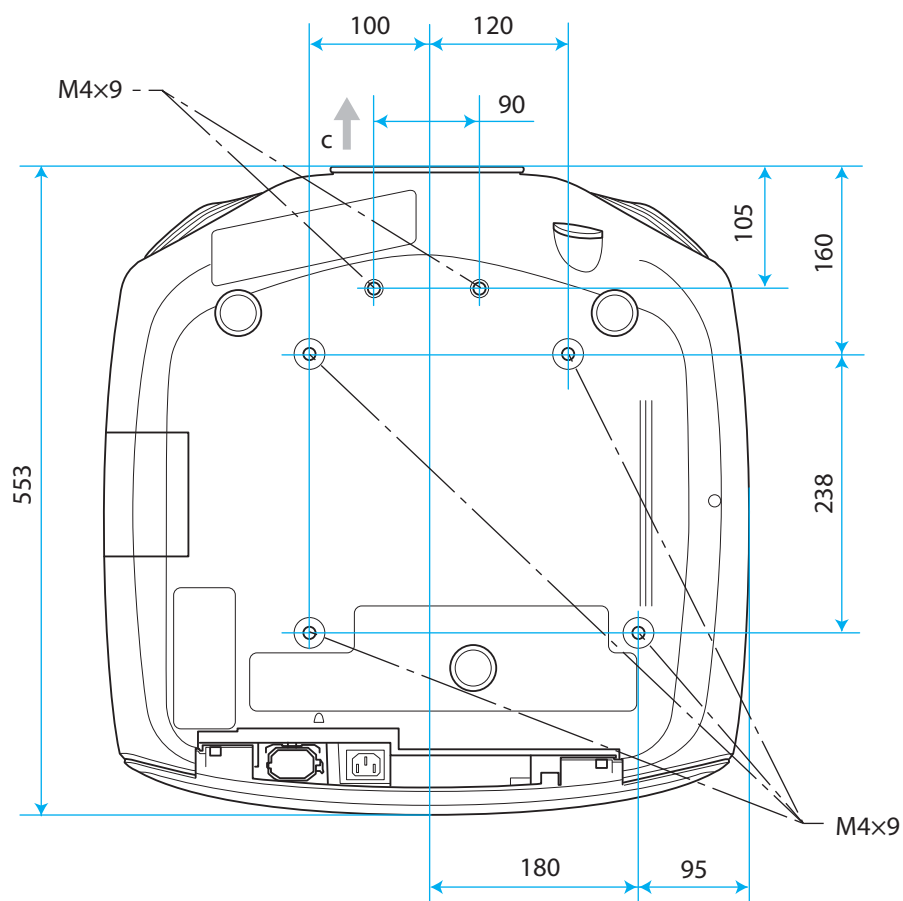
Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

Jednotky: mm



- a Střed čočky
- b Vzdálenost od středu čočky k upevňovacímu bodu montážní konzoly
- c Orientace čočky





Glosář

Tato část stručně vysvětluje obtížné termíny, které nejsou vysvětleny v kontextu v předchozím textu této příručky. Podrobnosti viz ostatní komerčně dostupné publikace.

HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Slouží k prevenci nelegálního kopírování a ochraně autorských práv pomocí šifrování digitálních signálů přenášných přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň touto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka termínu High-Definition Television. Týká se systémů s vysokým rozlišením, které splňují následující podmínky. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikální rozlišení 720p či 1080i a vyšší (p = progresivní, i = interlace (prokládané)) • Poměr stran obrazu 16:9, zvuk Dolby Digital příjem a přehrávání (nebo výstup)
NTSC	Zkratka termínu National Television Standards Committee. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá v Japonsku, Severní Americe a Latinské Americe.
PAL	Zkratka termínu Phase Alternation by Line. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá v různých západoevropských zemích (kromě Francie), asijských zemích, jako je Čína, a Africe.
Párování	Předběžná registrace zařízení při připojení k zařízením Bluetooth pro zajištění vzájemné komunikace.
Poměr stran	Poměr mezi šířkou a výškou obrazu. Obrazovky s horizontálně-vertikálním poměrem 16:9, jako jsou obrazovky HDTV, se považují za širokoúhlé. Obrazovky SDTV a běžné počítačové displeje mají poměr stran 4:3.
Proklad	Přenáší informace nutné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku od horní části obrazu až do jeho dolní části. Blikání obrazu je pravděpodobnější, protože jeden snímek se zobrazí na každém druhém řádku.
SDTV	Zkratka termínu Standard Definition Television. Týká se systémů standardní televize, které nesplňují podmínky pro televizi s vysokým rozlišením HDTV.
SECAM	Zkratka termínu SEquential Couleur A Memoire. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá ve Francii, východní Evropě, v bývalém Sovětském svazu, na Blízkém východě, v Africe atd.
SVGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 800 (horizontálně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 280 (horizontálně) x 1 024 (svisle) bodů.
VGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 640 (horizontálně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 024 (horizontálně) x 768 (svisle) bodů.
YCbCr	V komponentním obrazovém signálu pro SDTV je Y jas, zatímco Cb a Cr označují barevný rozdíl.

YPbPr	V komponentním obrazovém signálu pro HDTV je Y jas, zatímco Pb a Pr označují barevný rozdíl.
-------	--



Všeobecné poznámky

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost nenesou přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společnostmi Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).


Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

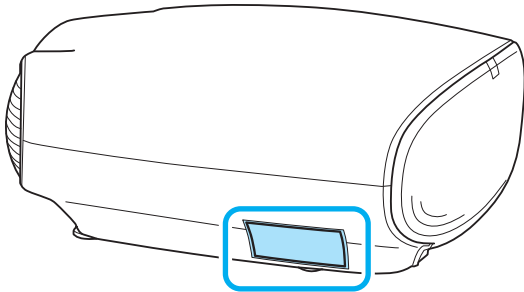
Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Varování a upozornění týkající se laseru




Varování

- Na projektoru je umístěn výstražný štítek týkající se laseru.



(Severní Amerika, Jižní Amerika, Oceánie)



WARNING

LASER RADIATION
DO NOT STARE INTO BEAM
CLASS 2 LASER PRODUCT

RADIACIÓN LASER
NO MIRE DIRECTAMENTE A LA FUENTE DE LUZ
PRODUCTO LASER CLASE 2


LASERSTRAHLUNG
NICHT IN DEN STRAHL BLICKEN
LASER KLASSE 2 PRODUCT

DANGER DE RAYONNEMENT LASER
NE PAS REGARDER A TRAVERS LE FAISCEAU
PRODUIT LASER DE CLASSE 2

Maximum Output: 33,7mW
Wavelength: 455-470nm
Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007

Pulse Duration: 20µsec-CW
IEC/EN60825-1:2007


(Evropa)



WARNING RISK GROUP 3

WARNING: Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.
AVERTISSEMENT: Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit.
ADVERTENCIA: Este producto emite una radiación óptica potencialmente peligrosa.
WARNUNG: Dieses Produkt emittiert mögliche gefährliche optische Strahlung.


(Japonsko)



WARNING RISK GROUP 3

WARNING: Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.
경고: 본 제품에서 위험할 수도 있는 광학적 방사선이 방출 됩니다.
警告: 此產品可能放射出危險的輻射。
警告: 該產品可能發出有害的光學輻射。
警告: 本製品からの光放射によって、眼に障害がおきる可能性があります。

(Ostatní země a regiony)



WARNING


LASER RADIATION
DO NOT STARE INTO BEAM
CLASS 2 LASER PRODUCT
レーザー放射
ビームをのぞき込まないこと
クラス 2 レーザー製品

雷射輻射
請勿直視雷射光束
第2級 (CLASS 2) 雷射產品
레이저 방사
빔을 주시하지 마시오
2 등급 레이저 제품

Maximum Output / 最大出力: 41,9mW
Wavelength / 波長: 455-470nm
IEC/EN60825-1:2007 JIS C6802:2011

Pulse Duration / パルス幅: 20µsec-CW

(Čína)



警告
激光辐射
勿直视激光束
2类激光产品
最大输出: 33.7mW
脉宽: 20µs-CW 波长: 455-470nm

108

⚠ Varování

(Uvnitř projektoru (Všechny země/regiony))

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射
注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

- Neotevírejte skříň projektoru. Projektor obsahuje vysoce výkonné laserové součástky.
- Nedívejte se přímo do zdroje světla projektoru. Silné vyzařované světlo by mohlo poškodit zrak.

⚠ Výstraha

(Evropa a Japonsko)

Toto je laserový produkt třídy 1, který splňuje standardy IEC60825-1:2014 a JIS C 6802:2014.

(Ostatní země a regiony)

Toto je laserový produkt třídy 2, který splňuje standardy IEC60825-1:2007 a GB7247-1:2012.

Při nevhodném používání může dojít ke zranění. Řiďte se následujícími body.

⚠ Varování

- Pokud u projektoru dojde k chybě, ihned vypněte napájení, odpojte projektor ze zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko společnosti Epson. Při používání i po výskytu chyby hrozí riziko úrazu elektrickým proudem, popálení, nebo poškození zraku.
- Projektor nikdy nerozebírejte ani neupravujte. Projektor obsahuje vysoce výkonné laserové součástky. Ty mohou způsobit zranění.
- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při vzdáleném zapnutí projektoru pomocí dálkového ovládání se ujistěte, že se žádná osoba nedívá přímo do objektivu.
- Produkt není navržen k tomu, aby jej ovládaly malé děti. Pokud jej budou ovládat děti, je k tomu třeba dohledu dospělé osoby.
- Promítaný obraz neupravujte pomocí optických přístrojů. Pokud tak učiníte, hrozí riziko zranění, vzniku požáru nebo jiné nehody.
- Než začnete projektor používat, ujistěte se, že žádný předmět v blízkém okolí nemůže odrážet promítaný obraz.
- Při likvidaci projektoru jej nerozebírejte. Likvidaci je třeba provést v souladu s místními nebo mezinárodními zákony a předpisy.

Upozornění

Pokud vysoce výkonný laser prosvítá povrchem promítací plochy, může poškodit LCD displej.

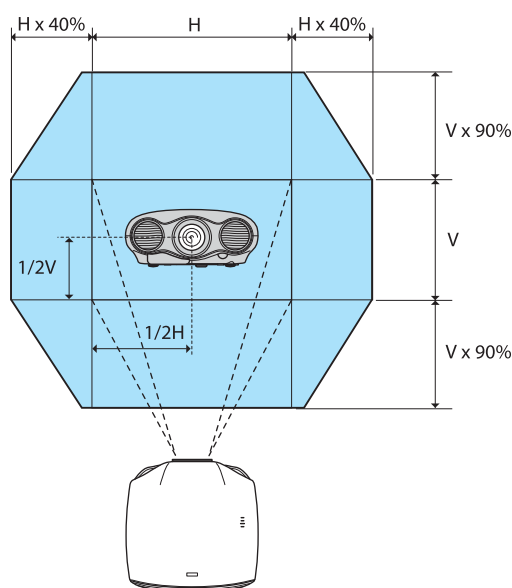
Překážka vyzařování (EHVs)*¹ pro toto zařízení je 1,4 a vzdálenost překážky (HD)*² je 30 cm.

*1 Síla překážky vyzařování (EHVs) je hodnota stanovená mezinárodní normou IEC/TR62471-2. Ukazuje stupeň rizika na vzdálenost 20 cm od zdroje světla po dobu 0,25 sekundy. Se stoupající hodnotou se riziko zvyšuje.

*2 Vzdálenost překážky (HD) je hodnota stanovená mezinárodní normou IEC/TR62471-2. Hledíte-li do zdroje světla ze vzdálenosti kratší, než je tato, mohlo by dojít k poškození vašeho zraku.

Optická dráha laseru

Při používání funkce posunu objektivu má laser projekčního objektivu následující rozsah rozptylu.


















Laserový paprsek je promítán v následujících úhlech.













Při posunu objektivu do jeho maximální svislé polohy: 32° od středu objektivu

Při posunu objektivu do jeho maximální vodorovné polohy: 34° od středu objektivu

Seznam bezpečnostních symbolů


V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
	IEC60417 Č. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
	IEC60417 Č. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
	IEC60417 Č. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.
	---	
	IEC60417 Č. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
	IEC60417 Č. 5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
	---	
	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol  .

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 Č. 5031	Stejnoseměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 Č. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
	ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
	ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
	---	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
	---	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
	ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
	---	Zásadně se nedívejte do objektivu, když svítí indikátor LED lampy.
	IEC60417 Č. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
	ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.

Všeobecné upozornění

"EPSON" je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" a „ELPLP“ jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Adobe a Adobe RGB jsou registrované ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated.

InstaPrevue a logo InstaPrevue jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Silicon Image, Inc.

Bluetooth® a logo Bluetooth jsou ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc.

Ostatní zde použité názvy výrobků slouží pouze pro identifikační účely a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává jakýchkoli a všech práv na tyto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

3

3D brýle	38
3D formát	70, 81
3D hloubka	70
3D nastavení	70
3D obraz	37
3D zobrazení	70

A

Adresa brány	79
Adresa IP	79
AMX Device Discovery	80
Autom. nastavení	71

B

Barevná hloubka	81
Barevný prostor	72
Barva nabídky	76
Barva vzoru	76
Bonjour	80

C

Clona objektivu	51, 69
Component	76

Č

Č. portu	79
Čištění 3D brýlí	96
Čištění hlavní jednotky	95
Čištění vzduchového filtru	94

D

Dálkový ovladač	11, 24
Detekce pohybu	71
Dětský zámek	73
DHCP	79
Diag. velik. obrazu	70
Dynamický kontrast	45
Dynamický rozsah	72

E

EDID	72
EPSON Super White	69

F

Formát barvy	81
Funkce paměti	58
Funkce polohování objektivu	56

G

Gama	47, 69
------------	--------

H

Heslo k PJ linku	78
------------------------	----

I

Indikátory	83
Indikátory chyby/varování	83
Informace o synch.	81
Interpolace rámců	46, 71
Inverzní 3D brýle	70

J

Jas	47, 68, 69
Jazyk	76

K

Klidový režim	75
Kontrast	68
Kryt kabelu	20
Kryt vzduchového filtru	94

L

Lichoběžník	31, 73
Lichoběžníkové zkreslení	31
Lupa	32

M

Mailová zpráva	66, 79
Maska podsítě	79

N

Nabídka	68
Nabídka další	80
Nabídka dokončeno	80
Nabídka informace	81
Nabídka kabelová LAN	79
Nabídka konfigurace	27, 68
Nabídka mail	79
Nabídka nastavení	73
Nabídka nastavení dokončeno	78
Nabídka obraz	68
Nabídka paměť	77
Nabídka reset	80, 82
Nabídka signál	70
Nabídka síť	77
Nabídka základní	78
Načíst pozici objektivu	56, 77
Načíst z paměti	59, 77

Napájecí zdroj	25, 26
Napájení zapnuto	75
Nastavení adresy	80
Nastavení IP	79
Nastavení zámku	73
Název modelu	76
Název projektoru	78
Normy CEC	54

O

Oblast sledování	39
Obnov. kmitočet	81
Obraz	42
Obraz v obraze	61, 82
Odstín	47, 68, 69
Odstranění prokladu	70
Ostrost	50, 68
Osvětlení	75
Ovládací panel	6, 10
Ovládání pomocí webového rozhraní	63

P

Párování	39
PJLink	102
Pleťový tón	68
Plný	32
Podnabídka	27
Podporovaná rozlišení	98
Poměr stran	32, 70
Port HDMI	54
Port HDMI1	20, 21
Port HDMI2	20, 21
Port LAN	23
Port PC	21
Port video	20
Porty component	20
Posun	49, 69
Posun objektivu	31
Potlačení šumu	71
Potvrz. pohotov.	76
Pozadí obrazu	76
Pozice	70
Pozice dílčí obr.	82
Projekce	74
Projekční vzdálenost	17
Provoz	75
Provozní rozsah	24
Provozní zámek	73
Přejmenovat paměť	59, 77
Přejmenovat pozici objektivu	57, 77
Přepnout hlav./dílčí	82

Přeskenování	72
Převod 2D-na-3D	70
Příkon	69
Připojení	20
Připojení počítače	21
Připojení videozařízení	20
Připojení zařízení	73
Příst. heslo na web	78

R

Reset	69, 72, 76, 77
Reset paměti	59, 82
Reset polohy objektivu	57, 82
Resetovat vše	82
Režim barev	42, 68
RGB	69
RGBCMY	47, 69
Rozlišení	81
Rozměry	104

Ř

Řízení napájení 1	75
Řízení napájení 2	75

S

Scan mode	81
Sériové číslo	81
Seřízení souběhu	70
Síťová informace	78
SMTP server	79
Softwarová klávesnice	80
Spojení HDMI	54, 73
Spustit úpravy	76
Stav	81
Super-resolution/4K	43, 71
Svorka kabelu	23
Synchronizace	70
Sytost	47, 69
Sytost barev	68

Š

Šum	88
-----------	----

T

Technické údaje	101
Teplota barev	68

U

Ukončit obraz v obraze	82
Uložit do paměti	58, 77
Uložit pozici objektivu	56, 77

Umístění nabídky	76
Upoz. na 3D sledov.	70
Úprava lupy	30
Upravit zaostření	30
Úpravy náklonu	29
Úpravy RGB	49
Úpravy zaostření	30
Upřesnit	69, 71
Úroveň nastavení	71
Úvodní nabídka	27
Úvodní obrazovka	76
Uživatelské tlačítko	74

V

Velikost dílčí obr.	82
Velikost projekce	17, 30
Verze	81
Video rozsah HDMI	72
Videosignál	76, 81
Vstupní signál	76, 81
Vybrat barvu	76
Vylepšení detailů	45, 71
Vymazat paměť	59, 77
Vymazat pozici objektivu	57, 77
Výměna vzduchového filtru	94
Vyp napáj spoj	73
Vysoká nadm. výška	75
Vzduchový filtr	94

W

Web Remote	64
Webový prohlížeč	63

Z

Zaostření	88
Zap napáj spoj	73
Zarovnání panelu	76
Zdroj	32, 81
Zobrazení adresy IP	79
Zobrazení zkušebního vzoru	29
Zobrazit nastavení	76
Zpracování obrazu	72
Zpráva	76
Zvýraznit	49, 69