

Käyttäjän opas

**EH-LS10500**

Home Projector





# Kunakin oppaan käyttö

Tämän projektorin oppaat on organisoitu alla esitetyllä tavalla.

## Turvaohjeet/Tukipalvelua ja huoltoa koskevia tietoja

Sisältää tiedot projektorin turvallisesta käytöstä sekä tuki- ja palveluoppaan, vianetsinnän tarkistuslistoja ja muita tietoja. Varmista, että luet tämän oppaan ennen projektorin käyttöä.



## Käyttäjän opas (tämä opas)

Sisältää tietoja asetusten teosta ja perustoiminnoista ennen projektorin käyttöä, konfigurointivalikon käytöstä ja ongelmatilanteiden käsittelystä sekä rutiiniylläpitotoimien suorittamisesta.



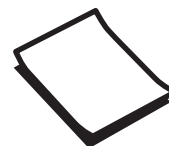
## Pika-aloitusopas

Sisältää tiedot projektorin asetustoimenpiteistä. Lue tämä ensin.



## 3D-lasit Käyttäjän opas

Sisältää tietoja 3D-lasien käsittelystä ja varoituksia sekä muita tietoja.





# Tässä oppaassa käytetyt merkinnät

## Turvamerkinnot

Käyttäjän opas -ohjeissa ja projektorissa käytetään kuvakkeita, joilla opastetaan laitteen turvalliseen käyttöön. Seuraavassa esitetään kuvakkeet ja niiden merkitykset. Opettele kuvakkeiden merkitykset ja noudata niitä, jotta henkilö- ja omaisuusvahingoilta välttyttäisiin.



### Varoitus

Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai jopa kuolema.



### Huom

Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai laitteen vaurioituminen.

## Yleiset tiedotusmerkinnät

### Huomaa

Viittaa toimenpiteisiin, joista voi seurata vahinkoa tai vikatoimintoja.



Viittaa lisätietoihin ja seikkoihin, jotka on hyvä tietää aiheesta.



Viittaa sivuun, jolta löytyy tarkempia tietoja aiheesta.

Valikon nimi

Viittaa Konfigurointi-valikon kohtiin.

Esimerkki: **Kuva - Väritila**

Painikkeen nimi

Viittaa kaukosäätimen tai käyttöpaneelin painikkeisiin.

Esimerkki:  -painike

## Tietoja "tämä tuote"- tai "tämä projektori" -ilmaisujen käytöstä

Pääprojektoriyksikön lisäksi toimitettuja kohteita tai lisävarusteita voi kutsua käyttämällä ilmaisua "tämä tuote" tai "tämä projektori".

## Oppaan organisointi ja oppaassa käytetyt merkinnät

### Kunkin oppaan käyttö ..... 1

### Tässä oppaassa käytetyt merkinnät ..... 2

Turvamerkinnot	2
Yleiset tiedotusmerkinnät	2
Tietoja "tämä tuote"- tai "tämä projektori" - ilmaisujen käytöstä	2

## Valmistelu

### Osien nimet ja toiminnot ..... 6

Edestä/ylhäältä	6
Takaosa	7
Liitännät	8
Alusta	9
Käyttöpaneeli	10
Kaukosäädin	11

### Asennus ..... 15

Huomautuksia asennuksesta	15
Asennus	16
Sijoitus hyllylle ja projisointi	16
Ripustus kattoon ja projisointi	16
Projisointietäisyys ja linssin siirron maksimiarvot	17

### Laitteen kytkeminen ..... 20

Johtosuojaus irrotus	20
Videolaitteiden kytkentä	20
Laitteistot, joissa on HDMI-lähtöportit	21
Laitteisto, jossa on videon lähtöportti	21
Laitteisto, jossa on komponenttivideon lähtöportit	21
Tietokoneen liittäminen	21
Tietokoneet, joissa on RGB-lähtöportti	22
Tietokoneet, joissa on HDMI-lähtöportti	22
Ulkoisten laitteiden kytkeminen	22
Kytkeä Trigger out 1/Trigger out 2 - portteihin	22
Kytkeä LAN-porttiin	23
Kaapeleiden kiinnitys kaapelikiinnikkeellä	23

### Kaukosäätimen valmistelu ..... 24

Paristojen asennus	24
Kaukosäätimen käyttöalue	24
Käyttöalue (vasemmalta oikealle)	24
Käyttöalue (ylhäältä alas)	24

## Perustoiminnot

### Projektorin virran kytkentä päälle ja pois päältä ..... 25

Virran kytkentä päälle	25
Sammutus	26

### Konfigurointi-valikon toiminnot ..... 27

### Projisoidun näytön säätö ..... 29

Testikuvan esitys	29
Projektorin kallistuksen säätö	29
Linssin säätötoiminto (Tarkennus, Zoomaus, Linssin siirto)	29
Tarkennuksen säätö	30
Projisointikoon säätö (zoomauksen säätö)	30
Projisoidun kuvan paikan säätö (linssin siirto)	31
Trapetsi	31
Lähteen vaihto	32
Kuvasuhde	32
Kuvan piilotus tilapäisesti	34

### 3D-kuvien katselu ..... 35

3D-kuvien katseluun liittyvät varoitukset	35
3D-kuvien projisointi	37
Kun projektori tunnistaa 3D-muodon	37
Kun projektori ei tunnista 3D-muotoa	37
Jos 3D-kuvien katselu ei onnistu	38
3D-lasien valmistelu	38
3D-lasien lataus	38
3D-lasien yhdistäminen	39
3D-lasien käyttö ja katselu niiden avulla	39
3D-kuvien katselualue	39
2D-kuvien muunto 3D-kuviksi ja kuvien katselu	40

## Kuvanlaadun määrittäminen

### Perusta ..... 42

Väritila	42
Super-resolution/4K Enhancement	43
Yksityiskohtien korostus	45
Dynaaminen kontrasti	45
Kehyksen interpol.	46
<b>Tarkat kuvansäädöt</b>	<b>47</b>
Sävy, kylläisyys ja kirkkaus	47
Gamma	47
Valitse ja säädä korjausarvo	48
Säädä kuvaa katsoessasi	48
Säädä gammasäädön graafisen kuvaajan avulla	48
RGB (Siirtymä/Vahvistus)	49
Värilämpötila	49
Ihonsävy	49
Terävyys	50
Linssin iiris	51
Paneelin kohdist.	51
Kuvankäsittely	52
<b>Hyödyllisiä toimintoja</b>	
<b>HDMI-linkki</b>	<b>54</b>
HDMI-linkkitoiminto	54
HDMI-linkkiasetukset	54
Liitetyn laitteen valinta	55
<b>Linssin sijainnin toiminto</b>	<b>56</b>
Linssin sijainnin tallennus	56
Lataa linssin sijainti	56
Linssin sijainnin tyhjennys	57
Linssin sijainnin nimeäminen uudelleen	57
<b>Muistitoiminto</b>	<b>58</b>
Tallennettavat asetukset	58
Muistin tallennus	58
Muistin lataus	59
Tallennetun muistin tyhjennys	59
Muistin nimeäminen uudelleen	59
<b>Kuva kuvassa</b>	<b>61</b>
Samanaikaisesti näytettävissä olevat kuvatyytit	61
Kuva kuvassa -toiminnon aloitus ja lopetus	61

Kuva kuvassa -asetukset	62
<b>Toiminnot ja asetukset verkon avulla</b>	<b>63</b>
Asetukset ja toiminnot web-selaimen avulla	63
Projektorin asetusten muutos (Web Control)	63
Projektorin käyttö (Web Remote)	64
Postin ilmoituksen käyttö ongelmien raportointiin	66
Virheilmoitusviestin lukeminen	66

## Konfigurointivalikko

<b>Konfigurointi-valikon toiminnot</b>	<b>68</b>
Konfigurointi-valikon taulukko	68
Kuva-valikko	68
Signaali-valikko	70
Asetukset-valikko	73
Muisti-valikko	77
Verkko-valikko	77
Info-valikko	81
Palauta-valikko	82
Kuva kuvassa -valikko	82

## Vianmääritys

<b>Ongelmien ratkaisu</b>	<b>83</b>
Merkkivalojen tulkinta	83
Merkkivalon tila virheen/varoituksen aikana	83
Merkkivalon tila normaalin käytön aikana	84
Kun merkkivaloista ei ole apua	85
Tarkista ongelma	85
Kuviin liittyvät ongelmat	86
Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa	91
Kaukosäätimen ongelmat	91
Ongelmia ohjauspaneelissa	91
Ongelmia 3D-kuvissa	92
Ongelmat HDMI:ssä	92

## Huoltotoimenpiteet

### Huoltotoimenpiteet ..... 94

Osien puhdistus .....	94
Ilmansuodattimen puhdistus ja vaihto .....	94
Pääyksikön puhdistus .....	95
3D-lasien puhdistus .....	96

## Liite

### Valinnaiset lisävarusteet ja tarvikkeet

### ..... 97

Valinnaiset kohteet .....	97
Tarvikkeet .....	97

### Tuetut kuvatarkkuudet ..... 98

HDMI1/HDMI2-tulosignaalit .....	98
Komponenttivideo .....	98
Komposiittivideo .....	98
Tietokonesignaalit (analoginen RGB) .....	98
3D-tulosignaalit .....	99

### Huomautuksia kuljetuksesta ..... 100

Siirto lähelle .....	100
Kuljetuksen aikana .....	100
Pakkauksen valmistelu .....	100
Huomioita pakkaamisesta ja kuljetuksesta .....	100

### Tekniset tiedot ..... 101

### Ulkonäkö ..... 104

### Sanasto ..... 105

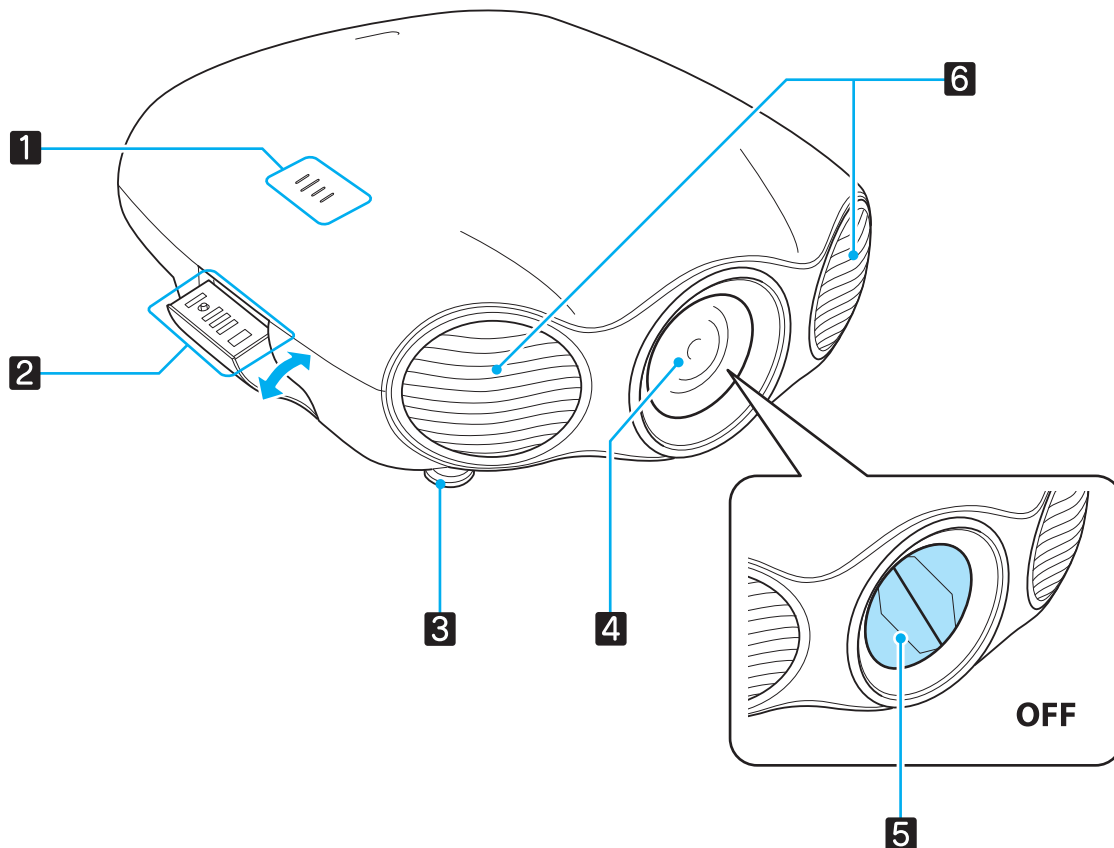
### Yleisiä huomautuksia ..... 107


Laseria koskevat varoitukset ja vaarat .....	108
Laserin optinen reitti .....	110
Turvallisuussymboliluettelo .....	111
Yleinen huomautus .....	113



# Osien nimet ja toiminnot

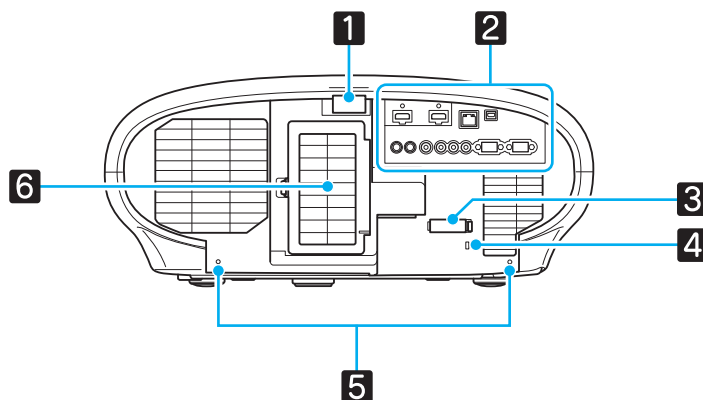
Edestä/ylhäältä



Nimi		Toiminto
<b>1</b>	Merkkivalot	Projektorin tila ilmaistaan merkkivalojen väreillä ja sillä, vilkkuvatko ne vai palaavatko ne tasaisesti. ➡ <a href="#">s.10</a>
<b>2</b>	Käyttöpaneeli	Sisäänvedettävä ohjauspaneeli projektorin sivussa. ➡ <a href="#">s.10</a>
<b>3</b>	Säädettävä etujalka	Säädä projektorin vaakasuoraa kallistusta asemoinnin ja projisoinnin aikana. ➡ <a href="#">s.29</a>
<b>4</b>	Projektorin linssi	Kuvat projisoidaan täältä. <div>  <b>Varoitus</b>            Älä katso linssiin projisoinnin aikana.         </div>
<b>5</b>	Linssin suljin	Kytkeytyy projektorin virrankäynnistys-/katkaisutoimintoon ja avaa ja sulkee sulkinen automaattisesti. ➡ <a href="#">s.25</a>

Nimi	Toiminto
6 Ilmanpoistoaukko	<p>Ilmanpoistoaukko projektorin sisäosien jäähdytykseen.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Huom</b></p> <p>Älä aseta kasvoja tai käsiä ilmanpoistoaukon lähelle tai aseta ilmanpoistoaukon lähelle esineitä, joihin kuumuus voi vaikuttaa käpristämällä niitä tai muulla tavalla, kun projektori on käynnissä. Ilmanpoistoaukon kuuma ilma saattaa aiheuttaa palovammoja, käpristymistä ja onnettomuuksia.</p> </div>

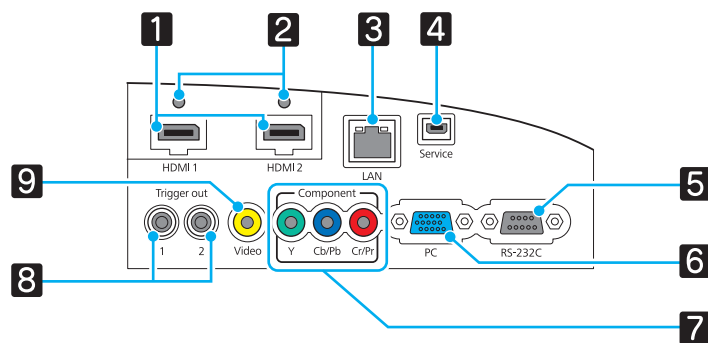
## Takaosa



Nimi	Toiminto
1 Kaukovastaanotin	Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja. ➡ s.24
2 Liitäntäpaneeli	Sisältää portit ja muut liittimet ulkoisten laitteistojen kytkentää varten. ➡ s.8
3 Kaapelikiinnike	Kiinnittää kaapelit. ➡ s.23
4 Turvalukko (🔒)	Turvalukko on yhteensopiva Kensingtonin valmistaman MicroSaver-turvajärjestelmän kanssa. Lisätietoja on Kensingtonin kotisivulla osoitteessa <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
5 Ruuvien reiät johtosuojuksen kiinnitykseen	Ruuvien reiät, jota käytetään johtosuojuksen kiinnitykseen paikalleen. ➡ s.20
6 Ilmanottoaukko/Ilmansuodattimen suojus	Ilmanottoaukko projektorin sisäosien jäähdytykseen. Kun puhdistat tai vaihdat ilmansuodattimen, avaa tämä kansi ja poista ilmansuodatin. ➡ s.94

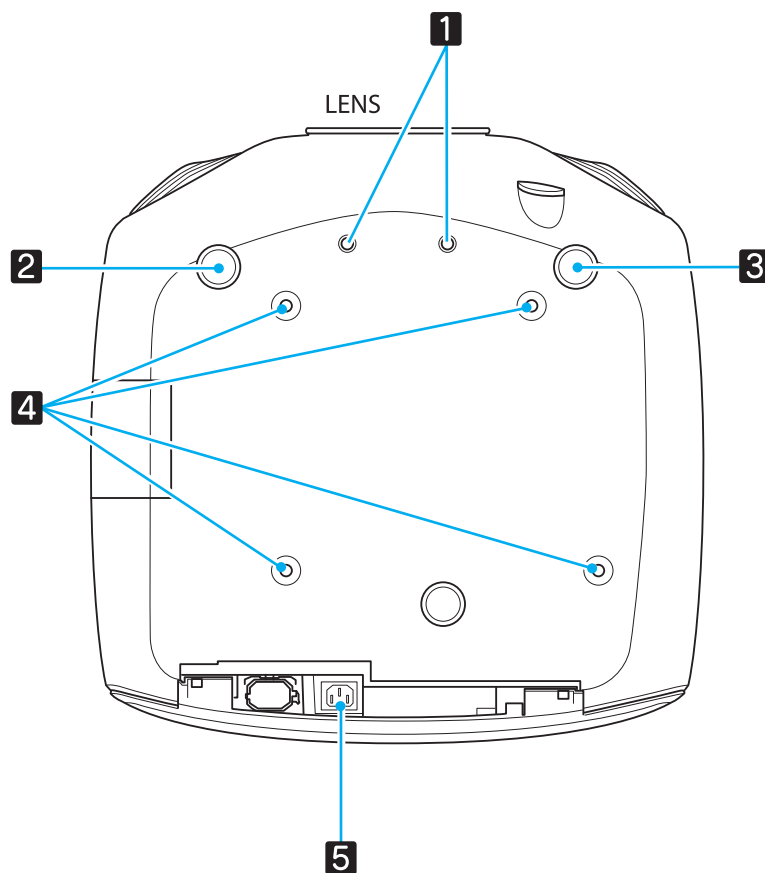


## Liitännät



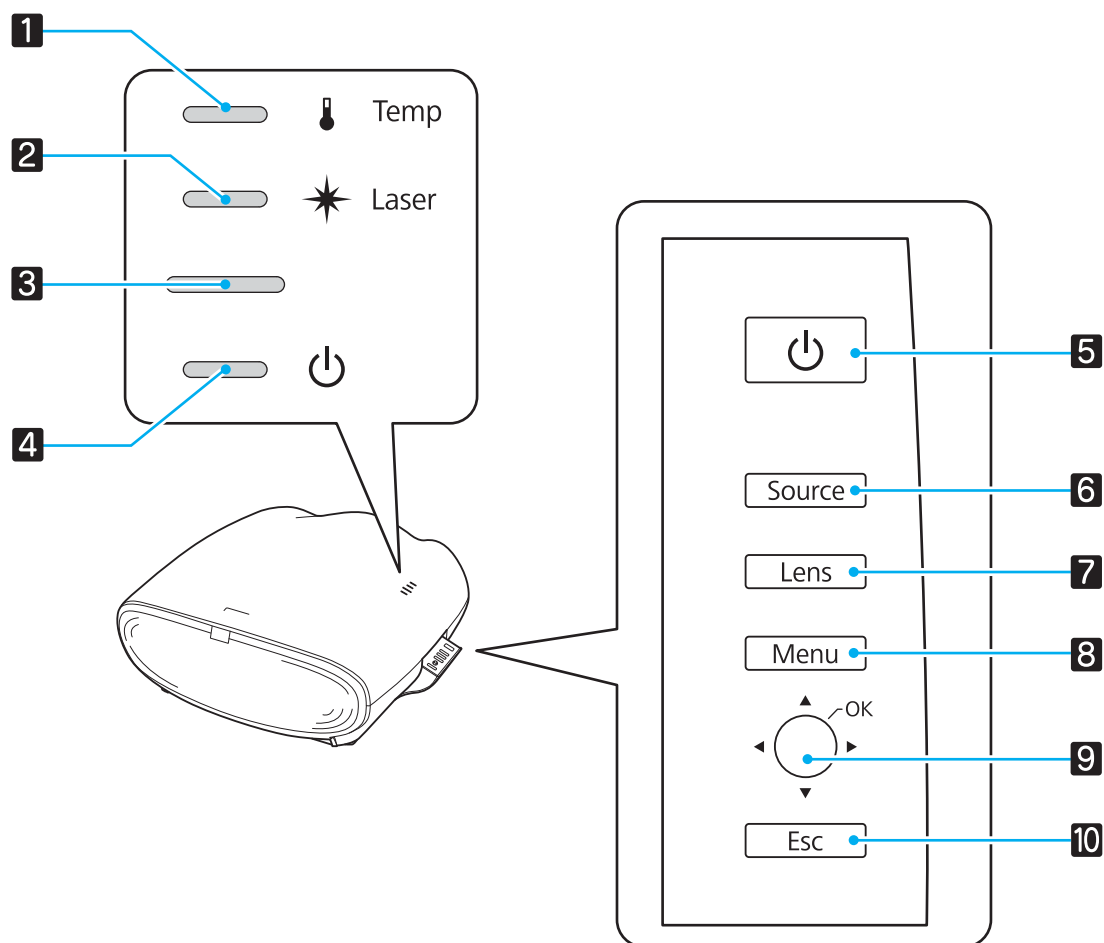
Nimi	Toiminto
<b>1</b> HDMI1/HDMI2-portit	Kytkee HDMI-yhteensopivat videolaitteet ja tietokoneet. ➡ <a href="#">s.21</a> HDMI1-portti tukee HDCP 2.2:ta.
<b>2</b> Kaapelin pidikkeet	Aseta toimitukseen kuuluva HDMI-kaapelikiinnikkeellä. Koska paksut HDMI-kaapelit, joilla on suuri ulkohalkaisija, saattavat irrota helposti kaapelin painon vuoksi, kiinnitä kaapelit HDMI-kaapelikiinnikkeellä. ➡ <a href="#">s.21</a> , <a href="#">s.22</a>
<b>3</b> LAN-portti	Kytkee lähiverkkokaapelin verkkoon liittymistä varten. ➡ <a href="#">s.23</a>
<b>4</b> Service-portti	Tämä portti on huoltoportti eikä sitä tule tavallisesti käyttää.
<b>5</b> RS-232C-portti	Kun ohjaat projektoria, kytke projektori tietokoneeseen RS-232C-kaapelilla. Tämä portti on valvontakäyttöä varten eikä sitä tule tavallisesti käyttää.
<b>6</b> PC-portti	Kytkeytyy tietokoneen RGB-lähtöporttiin. ➡ <a href="#">s.22</a>
<b>7</b> Component-portit	Kytkeytyy videolaitteiden komponentti (YCbCr tai YPbPr) -lähtöporttiin. ➡ <a href="#">s.21</a>
<b>8</b> Trigger out 1/Trigger out 2 -portit	Liittää ulkoisiin laitteisiin, kuten motorisoituihin näyttöihin. ➡ <a href="#">s.22</a>
<b>9</b> Video-portti	Kytkeytyy videolaitteiden komposiittivideon lähtöporttiin. ➡ <a href="#">s.21</a>

## Alusta



Nimi		Toiminto
<b>1</b>	Anamorfisen linssin ruuvien reiät	Ruuvien reiät anamorfisen linssin kiinnitykseen.
<b>2</b> <b>3</b>	Säädettävä etujalka	Säädä projektorin vaakasuoraa kallistusta asennoinnin ja projisoinnin aikana.  s.29
<b>4</b>	Kattotelineen kiinnityspisteet (neljä kohta)	Kun projektori ripustetaan kattoon, kiinnitä lisävarusteena saatava kattoteline tähän.
<b>5</b>	Virransyöttö	Kytke virtajohto projektoriin.  s.25

## Käyttöpaneeli

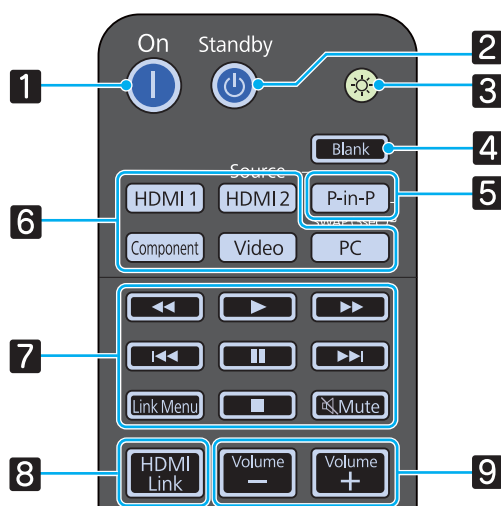


Painikkeet/Merkkivalot		Toiminto
1		Vilkkuu oranssina, jos sisälämpötila on liian korkea. Näyttää projektorin virheet muiden palavien tai vilkkuvien merkkivalojen yhdistelmän avulla. <a href="#">s.83</a>
2		Palaa oranssina, kun laserosassa tapahtuu virhe. Näyttää projektorin virheet muiden palavien tai vilkkuvien merkkivalojen yhdistelmän avulla. <a href="#">s.83</a>
3		Vilkkuminen osoittaa lämpenemisen tai jäähtymisen olevan käynnissä. Näyttää projektorin tilan muiden palavien tai vilkkuvien merkkivalojen yhdistelmän avulla. <a href="#">s.83</a>
4		Palaa, kun projektori on päällä. Näyttää projektorin virheet muiden palavien tai vilkkuvien merkkivalojen yhdistelmän avulla. <a href="#">s.83</a>
5		Kytkee projektorin virran päälle tai pois. <a href="#">s.25</a>
6		Muuttuu kunkin tuloportin kuvaan. <a href="#">s.32</a>
7		Muuttaa säätökohteen motorisoidulle linssin toiminnolle. Seuraavat säätökohteet ovat käytettävissä. <ul style="list-style-type: none"> <li>Tarkennus <a href="#">s.30</a></li> <li>Zoomaus <a href="#">s.30</a></li> <li>Linssin siirto <a href="#">s.31</a></li> </ul>
8		Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. <a href="#">s.27</a> Konfigurointi-valikosta voit tehdä säätöjä ja asetuksia signaalille, kuvalle, tulo-signaaliille ja muille vastaaville. <a href="#">s.68</a>















Painikkeet/Merkkivalot		Toiminto
9		Valitse säätöarvo Konfigurointi-valikon kohteelle siirtymällä pysty- ja vaaka-suunnassa. ➡ s.27
		Korjaa trapetsivääristymä siirtymällä pystysuunnassa kuvan projisoinnin aikana. ➡ s.31
10		Kun näytössä on Konfigurointi-valikko, tällä hyväksytään nykyinen valinta, siirytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle. ➡ s.27
	Esc	Kun näytössä on Konfigurointi-valikko, tällä siirrytään edelliselle valikkotasolle. ➡ s.27

## Kaukosäädin

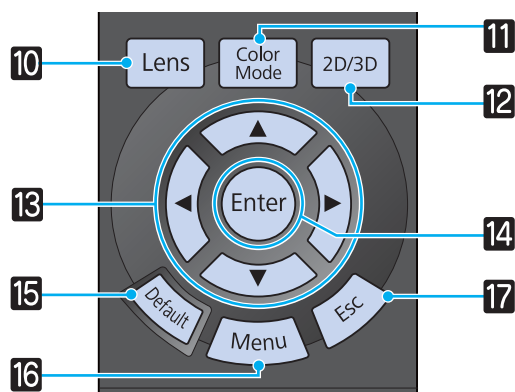
### Yläosan painikkeet







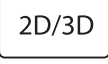








Painike	Toiminto
1 	Kytkee projektoriin virran. ➡ s.25
2 	Kytkee projektorin virran pois päältä. ➡ s.26
3 	Kaukosäätimen painikkeisiin syttyy merkkivalo noin 10 sekunniksi. Tämä on hyödyllistä, kun kaukosäädintä käytetään pimeässä.
4 	Piilottaa tai näyttää kuvan tilapäisesti. ➡ s.34 Kun näytössä on Konfigurointi-valikko, valikko piilotetaan väliaikaisesti ja näytetään ruudun oikeassa yläreunassa.
5 	Käynnistää tai lopettaa Kuva kuvassa -toiminnon. ➡ s.61
6 	Muuttuu kunkin tuloportin kuvaan. ➡ s.32

Painike	Toiminto
<b>7</b>         	Suorittaa toimintoja, kuten toisto ja pysäytys, kytketyille laitteille, jotka ovat HDMI CEC -standardien mukaisia.  <a href="#">s.54</a>
<b>8</b> 	Näyttää HDMI-linkin asetusvalikon.  <a href="#">s.54</a>
<b>9</b>  	Säätää kytkettyjen, HDMI CEC -standardit täyttävien laitteiden äänenvoimakkuutta.

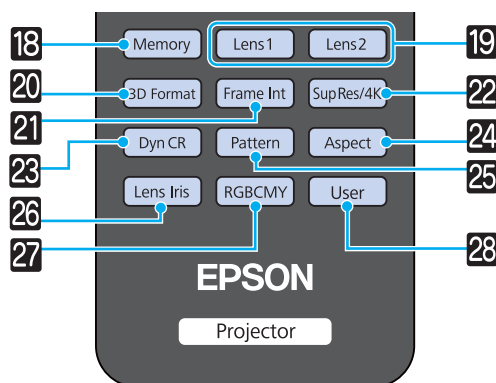
## Keskiosan painikkeet



Painike	Toiminto
<b>10</b> 	Muuttaa säätökohteen motorisoidulle linssin toiminnolle. Seuraavat säätökohteet ovat käytettävissä. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tarkennus  <a href="#">s.30</a></li> <li>• Zoomaus  <a href="#">s.30</a></li> <li>• Linssin siirto  <a href="#">s.31</a></li> </ul>
<b>11</b> 	Muuttaa <b>Väritila</b> -asetuksen.  <a href="#">s.42</a>
<b>12</b> 	Vaihtaa 2D- ja 3D-kuvien välillä.  <a href="#">s.37</a>

Painike	Toiminto
13	 <p>Valitsee Konfigurointi-valikon kohteet ja säätöarvot. ➡ s.27</p>
14	 <p>Kun näytössä on Konfigurointi-valikko, tällä hyväksytään nykyinen valinta, siirytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle. ➡ s.27</p>
15	 <p>Säätöarvo palautuu oletusarvoon tätä painettaessa, kun näytössä on Konfigurointi-valikon säätönäyttö. ➡ s.27</p>
16	 <p>Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. ➡ s.27 Konfigurointi-valikosta voit tehdä säätöjä ja asetuksia signaalille, kuvalle, tulosignaaliille ja muille vastaaville. ➡ s.27</p>
17	 <p>Kun näytössä on Konfigurointi-valikko, tällä siirytään edelliselle valikkotasolle. ➡ s.27</p>

## Alaosan painikkeet



Painike	Toiminto
18	 <p>Tallentaa, lataa tai tyhjentää muistin ja sallii muistin nimen muuttamisen. ➡ s.58</p>
19	 <p>Lataa linssin sijainnin. ➡ s.56</p>
20	 <p>Vaihtaa 3d-muotoon. ➡ s.37</p>
21	 <p>Vähentää interpoliovien kehysten nopeiden liikkeiden aiheuttamia häiriöitä ja säätää sulavamman, selemmän kuvan aikaansaamiseksi. ➡ s.46</p>
22	 <p>Määrittää <b>Super-resolution</b>-asetuksen, jolla vähennetään epäselviä alueita, kuten kuvan reunoja, tai <b>4K Enhancement</b>-asetuksen teräväpiirtokuville.</p>
23	 <p>Asettaa <b>Dynaaminen kontrasti</b> -valinnan. ➡ s.45</p>
24	 <p>Valitse kuvasuhteen tulosignaalin mukaisesti. ➡ s.32</p>
25	 <p>Näyttää ja sulkee testikuvan. ➡ s.29</p>
26	 <p><b>Linssin iiris</b> säätää linssin himmentimen avulla linssiin pääsevän valon määrää, mikä säätää kuvan kontrastia. ➡ s.51</p>
27	 <p>Säätää kunkin RGBCMY-värin sävyn, värikylläisyyden ja kirkkauden. ➡ s.47</p>

Painike		Toiminto
28	User	Suorittaa käyttäjäpainikkeelle määritetyn toiminnon. 🖱️ <a href="#">s.73</a>



# Asennus

## Huomautuksia asennuksesta



### Varoitus

#### Kattotelineasennukset

- Projektorin ripustaminen kattoon edellyttää erityistä asennustapaa (kattotelinettä). Jos asennusta ei tehdä oikein, projektori voi pudota ja aiheuttaa tapaturman ja loukkaantumisia.
- Jos kattotelineen kiinnityspisteisiin käytetään liimoja, voiteluaineita tai öljyä ruuvien löystymisen estämiseksi tai jos projektorissa käytetään aineita, kuten voiteluaineita tai öljyä, projektorin kotelo voi murtua ja aiheuttaa projektorin putoamisen kattotelineestä. Tämä voi aiheuttaa projektorin alla oleville ihmisille vakavan loukkaantumisen ja vaurioittaa myös projektoria.
- Älä aseta projektoria kyljelleen. Tämä voi saada laitteen toimimaan virheellisesti.
- Älä aseta projektoria paikkoihin, joissa se altistuu suurelle kosteudelle, pölylle tai tupakansavulle tai paikkoihin, joissa siihen voi päästä tulipalojen aiheuttamaa savua.



### Varoitus

#### Tietoja lasertuotteista

(Eurooppa ja Japani)

- Tämä luokan 1 lasertuote on normien IEC60825-1:2014 ja JIS C 6802:2014 mukainen.

(Muut alueet)

- Tämä luokan 2 lasertuote on normien IEC60825-1:2007 ja GB7247-1:2012 mukainen.
- Älä katso linssiin projisoinnin aikana.
- Älä anna pienten lasten käyttää projektoria. Lasten täytyy olla aikuisen valvonnassa, jos heidän annetaan käyttää projektoria.



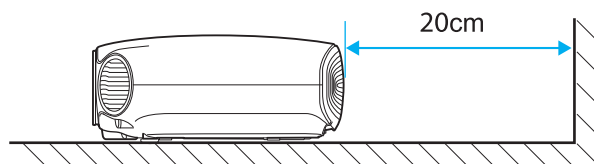
### Huom

- Kun projektoria nostetaan, ole varovainen, ettet pudota sitä, koska se on painava ja voi aiheuttaa vamman.
- Kun projektori asennetaan hyllylle tai vastaavaan paikkaan, varmista, ettei se putoa, käyttämällä lisätoimenpiteitä, kuten kiinnittämällä se langalla. Jos se putoaa, se voi aiheuttaa onnettomuuden.



## Huomaa

- Kun projektoria nostetaan, varmista, että ohjauspaneeli on kiinni.
- Älä käytä liikaa voimaa ohjauspaneelin kohtaan. Tämä voi saada laitteen toimimaan virheellisesti.
- Varmista, että seinän ja projektorin ilmanottoaukon välillä on ainakin 20 cm.



- Suosittelemme ilmansuodattimen säännöllistä puhdistusta. Puhdista suodatin useammin, jos projektoria käytetään erityisen pölyisessä ympäristössä. ➡ [s.94](#)

## Asennus

Projektori voidaan asentaa monella eri tavalla, kuten asettamalla se hyllyllä tai ripustamalla kattoon. Linssin siirtotoiminnon käyttö antaa enemmän joustavuutta projektorin sijoitukseen halutulla tavalla. ➡ [s.31](#)

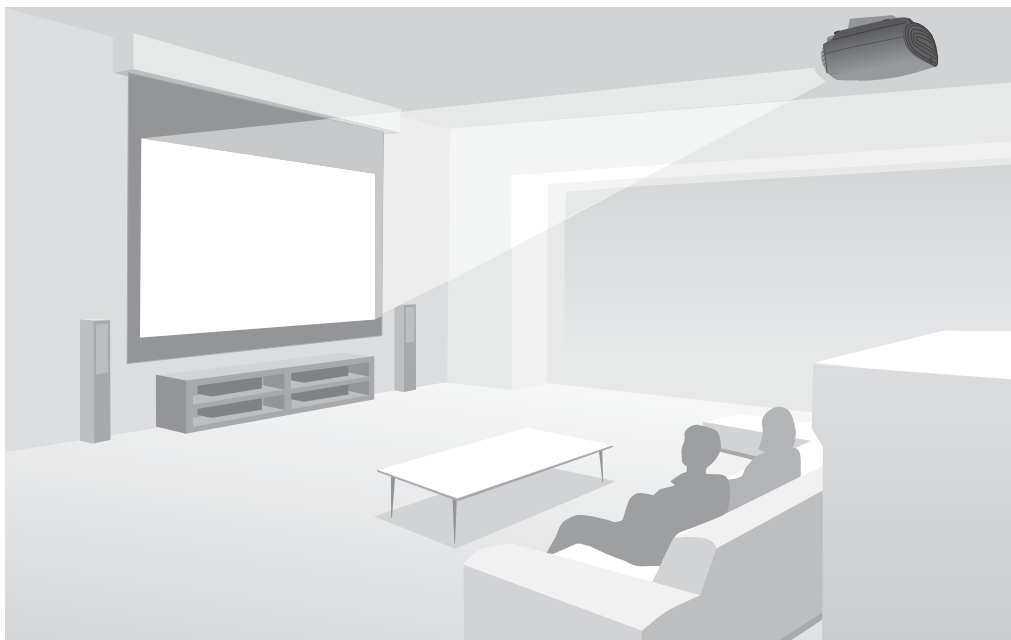
### ■ Sijoitus hyllylle ja projisointi

Voit asentaa projektorin olohuoneessa AV-kehikkoon tai hyllylle ja heijastaa kuvia.



### ■ Ripustus kattoon ja projisointi


Voit ripustaa projektorin katosta, mikä luo todellisen teatteritunnelman.



Kun heijastetaan katosta, muuta **Projisointi**-asetukseksi kattoasetus.  **Asetukset - Projisointi** [s.73](#)

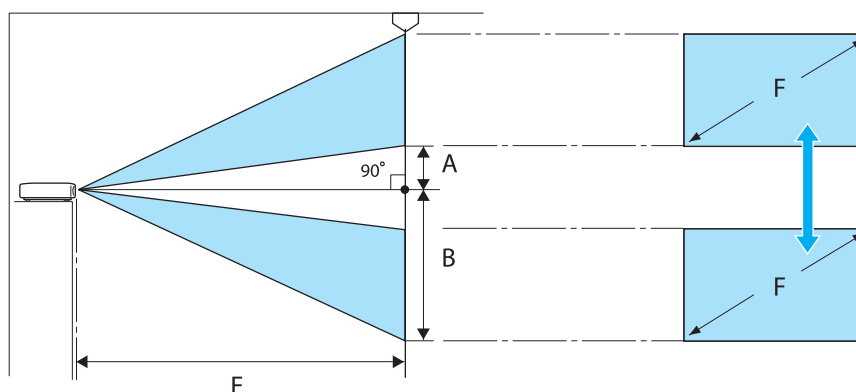
## Projisointietäisyys ja linssin siirron maksimiarvot

Projisointikoko kasvaa, kun projektoria siirretään valkokankaasta poispäin. Aseta projektori alla olevan taulukon avulla siten, että se projisoi optimaalisessa koossa. Tässä annetut arvot ovat vain viitteellisiä.

Voit säätää paikkaa myös projisoimalla käyttämällä linssin siirtoa.  [s.31](#)

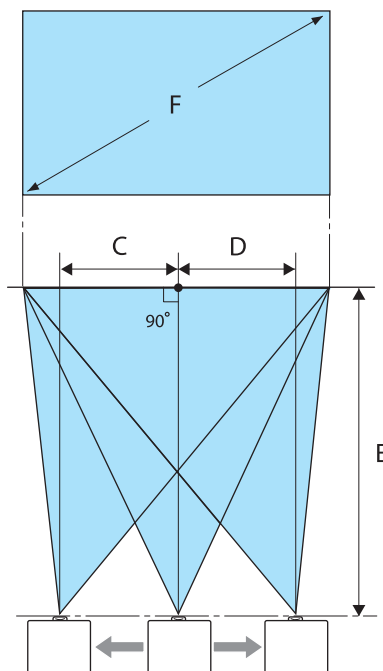
Maksimaalisen linssin siirron säätöarvot näytetään alla olevassa taulukossa.

Kun säädetään projisointipaikkaa pystysuunnassa linssin siirrolla



- A : Etäisyys linssin keskikohdasta projisoidun kuvan alareunaan (kun linssin siirtoa kasvatetaan mahdollisimman korkealle tasolle)
- B : Etäisyys linssin keskikohdasta projisoidun kuvan alareunaan (kun linssin siirtoa pienennetään mahdollisimman matalalle tasolle)
- E : Projisointietäisyys projektorista valkokankaalle
- F : Projisoidun kuvan koko

## Kun säädetään projisointipaikkaa vaakasuunnassa linssin siirrolla



- C : Linssin keskikohdan siirto, kun projektoria siirretään (kun linssin siirto on asetettu oikeaan ääriasentoon)
- D : Linssin keskikohdan siirto, kun projektoria siirretään (kun linssin siirto on asetettu vasempaan ääriasentoon)
- E : Projisointietäisyys projektorista valkokankaalle
- F : Projisoidun kuvan koko

Yksikkö: cm

16:9 projisoitu kuvakoko		Projisointietäisyys (E)		Linssin siirron maksimiarvot*		
F	L x K	Minimi (laaja)	Maksimi (pien.)	Etäisyys (A)	Etäisyys (B)	Etäisyys (C, D)
40"	89 x 50	111	240	20	70	35
60"	130 x 75	169	361	30	105	53
80"	180 x 100	226	482	40	139	71
100"	220 x 120	283	604	50	174	89
120"	270 x 150	341	725	60	209	106
150"	330 x 190	427	908	75	262	133
180"	440 x 250	513	1090	90	314	159

4:3 Projisoitu kuvakoko		Projisointietäisyys (E)		Linssin siirron maksimiarvot*		
F	L x K	Minimi (laaja)	Maksimi (pien.)	Etäisyys (A)	Etäisyys (B)	Etäisyys (C, D)
40"	81 x 61	137	294	24	85	43
60"	120 x 90	207	443	37	128	65
80"	160 x 120	277	591	49	171	87
100"	200 x 150	348	740	61	213	108
120"	240 x 180	418	889	73	256	130

4:3 Projisoitu kuvakoko		Projisointietäisyys (E)		Linssin siirron maksimiarvot*		
F	L x K	Minimi (laaja)	Maksimi (pien.)	Etäisyys (A)	Etäisyys (B)	Etäisyys (C, D)
150"	300 x 230	523	1112	91	320	163
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

\* Projisoidun kuvan paikkaa ei voi siirtää sekä vaaka- että pystysuuntaisiin maksimiarvoihin samanaikaisesti.

☛ [s.31](#)



## Laitteen kytkeminen

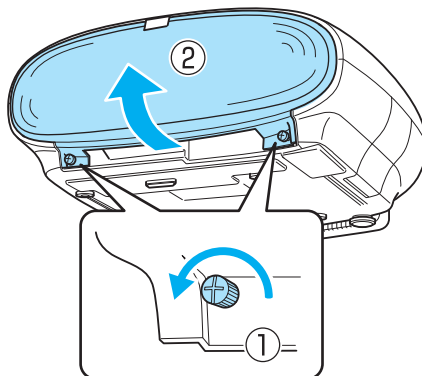
### Huomaa

- Valmista kaapeliliitännät ennen kytkemistä virtapistoraasiaan.
- Tarkista kaapelin liittimen muoto ja portin muoto ja kytke sitten. Jos yhdistät erimuotoisen liittimen porttiin, seurauksena voi olla vaurioita ja toimintahäiriö.

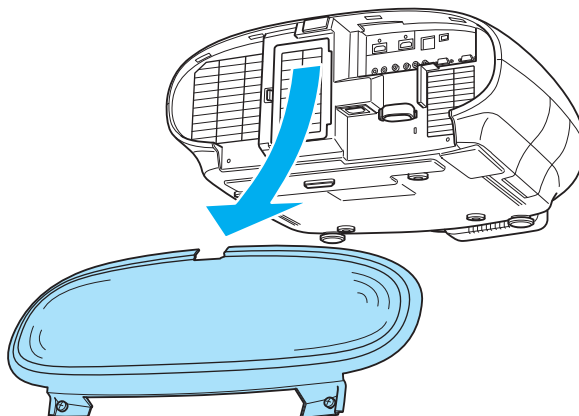
### Johtosuojuksen irrotus

Voit tehdä projektorista siistin ja tyylikkään näköisen kiinnittämällä sen taakse johtosuojuksen. Irrota suojus, kun kytket laitteita kaapeleilla tai kun vaihdat ilmansuodattimen.

- 1** Löysää johtosuojuksen alareunoissa olevia ruuveja ja vedä suojusta sitten eteenpäin.



- 2** Nosta johtosuojus pois yläosassa olevista urista.



Voit kiinnittää johtosuojuksen suorittamalla tässä kuvatut toimenpiteet vastakkaisessa järjestyksessä.

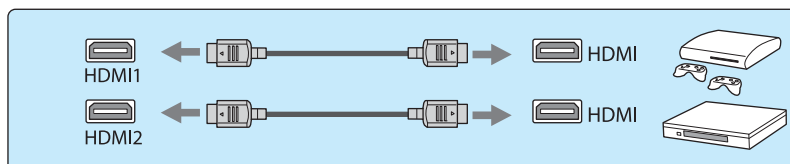
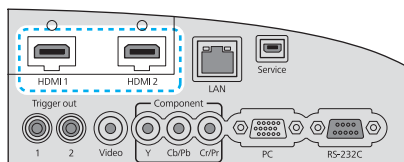
### Videolaitteiden kytkentä

Jotta voidaan projisoida kuvia Blu-ray-soittimista tai videonauhureista ja vastaavista, kytke projektori jollakin seuraavista menetelmistä.

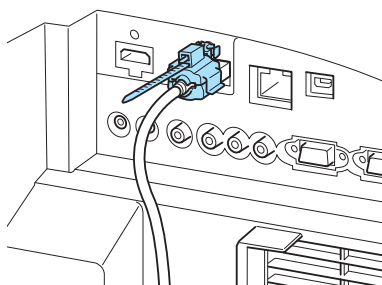


- Videolaitteen mukaan on olemassa erilaisia lähtötyyppejä. Varmista lähtötyypit tarkistamalla ne videolaitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista.
- Tässä projektorissa ei ole sisäänrakennettua kaiutinta. Voit kuunnella ääntä kytketystä laitteistosta kytkemällä projektorin AV-järjestelmään.

## Laitteistot, joissa on HDMI-lähtöportit

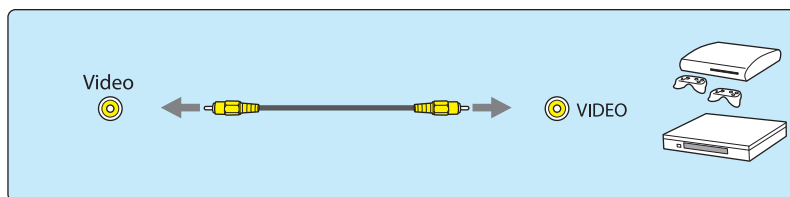
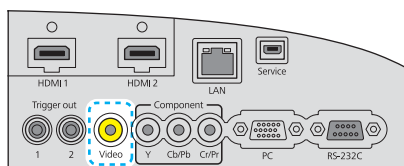


Jotta estetään, että HDMI-kaapelin paino irrottaa kaapelin portista, on varmistettava, että kiinnität sen kaapelin pidikkeeseen HDMI-kaapelikiinnikkeellä.

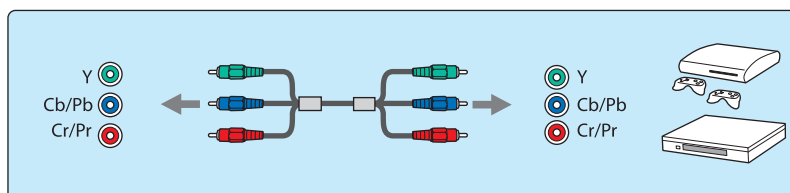
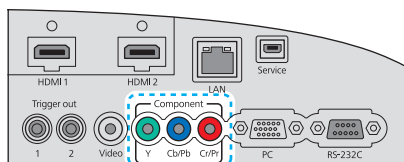


Kun projisoit kuvia HDCP 2.2:lla, liitä se HDMI1-porttiin.

## Laitteisto, jossa on videon lähtöportti



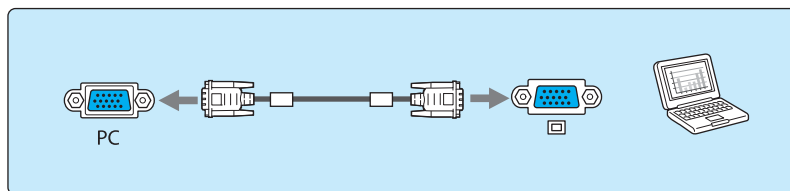
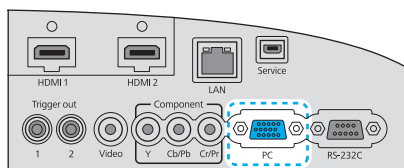
## Laitteisto, jossa on komponenttivideon lähtöportit



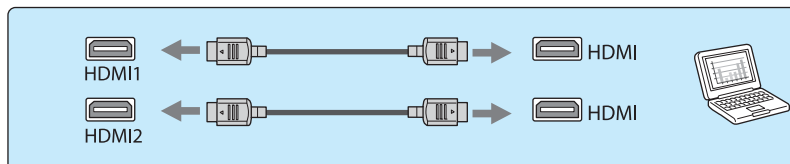
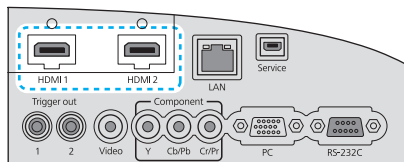
## Tietokoneen liittäminen

Jotta voit projisoida kuvia tietokoneelta, kytke tietokone joillakin seuraavista menetelmistä.

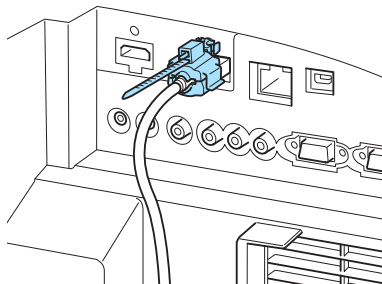
## Tietokoneet, joissa on RGB-lähtöportti



## Tietokoneet, joissa on HDMI-lähtöportti



Jotta estetään, että HDMI-kaapelin paino irrottaa kaapelin portista, on varmistettava, että kiinnität sen kaapelin pidikkeeseen HDMI-kaapelikiinnikkeellä.



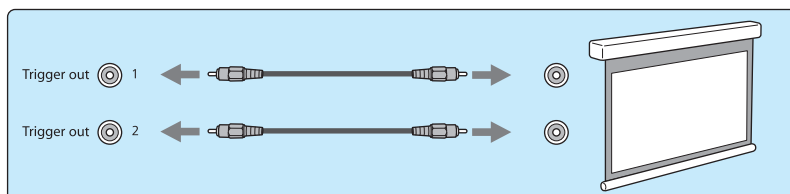
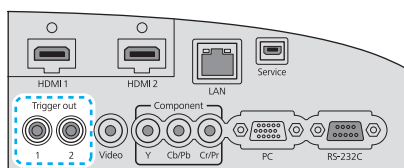
Kun projisoit kuvia HDCP 2.2:lla, liitä se HDMI1-porttiin.

## Ulkoisten laitteiden kytkeminen

### Kytkeä Trigger out 1/Trigger out 2 -portteihin

Ulkoinen laite, kuten motorisoitu näyttö, kytketään liittämällä ministereoliittimellä varustettu kaapeli (3,5 mm).

Kun laite on päällä, tästä portista lähetetään signaali (12 V DC), joka ilmoittaa projektorin tilan (päällä tai pois päältä) siihen liitetyille laitteille, kuten sähkötoimisille näytöille.

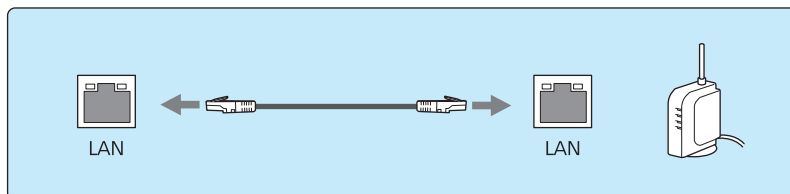
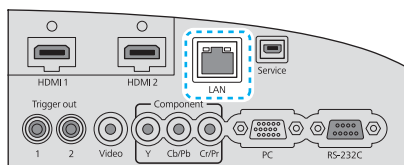


Kun käytössä ovat Trigger out 1/Trigger out 2 -portit, aseta Trigger Out 1/Trigger Out 2.

**Asetukset - Toiminta - Trigger Out 1/Trigger Out 2** [s.73](#)

## Kytke LAN-porttiin

Kytke verkkoreitittimeen, keskittimeen ja vastaavaan 100BASE-TX- tai 10BASE-T-lähiverkkokaapelilla. Voit käyttää projektoria tai tarkistaa sen tilan tietokoneella tai älypuhelimella verkon kautta.



- Käytä toimintahäiriöiden välttämiseksi luokan 5 tai korkeamman luokan suojattua LAN-kaapelia.
- Et voi heijastaa kuvia verkon kautta.

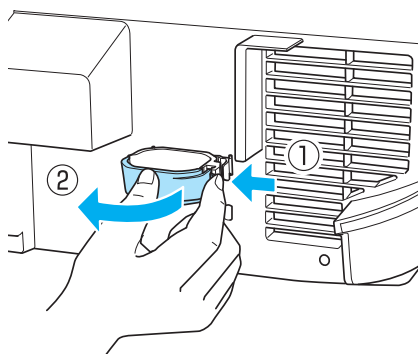
## Kaapeleiden kiinnitys kaapelikiinnikkeellä

Voit kiinnittää projektoriin kytketyt kaapelit kaapelikiinnikkeen avulla.

1

### Avaa kaapelikiinnike.

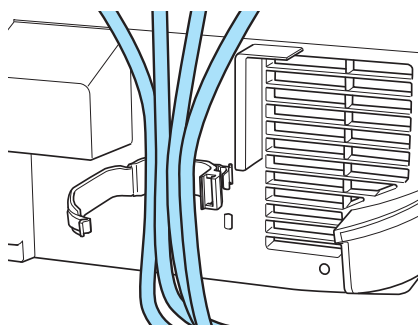
Vapauta kieleke painamalla kiinnikkeen pintaa kevyesti sormella ja käännä se sitten auki vetämällä sitä.



2

### Kerää kaapelit kaapelikiinnikkeeseen.

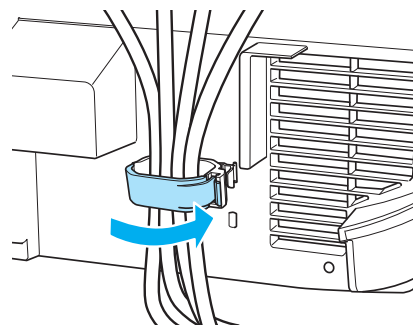
Voit kerätä kaapelikiinnikkeeseen kaikki kaapelit lukuun ottamatta virtajohtoa.



3

### Sulje kaapelikiinnike.

Paina, kunnes kieleke naksahda paikalleen.







# Kaukosäätimen valmistelu

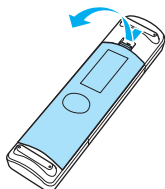
## Paristojen asennus

### Huomaa

- Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat paristot oikein päin.
- Et voi käyttää muita paristoja kuin AA-kokoisia mangaani- tai alkaliparistoja.

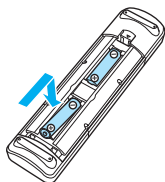
#### 1 Poista paristolokeron kansi.

Paina paristolokeron kannen salpaa ja nosta kansi ylös.



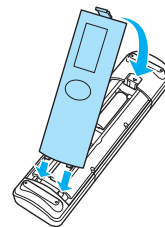
#### 2 Asenna paristot.

Tarkista paristojen napaisuus (+) ja (-) ennen asennusta.



#### 3 Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen.

Paina kantta alaspäin, kunnes se naksahtaa kiinni.

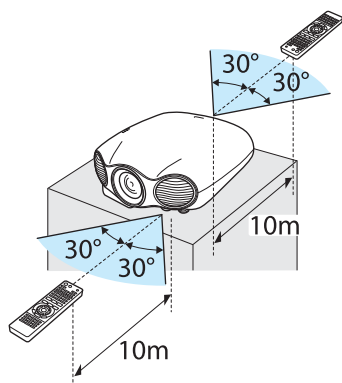


Jos kaukosäädin reagoi viiveellä tai jos se ei toimi, paristojen virta on luultavasti vähissä. Jos näin käy, vaihda paristot tällöin uusiin. Pidä varalla kahta AA-kokoista mangaani- tai alkaliparistoa.

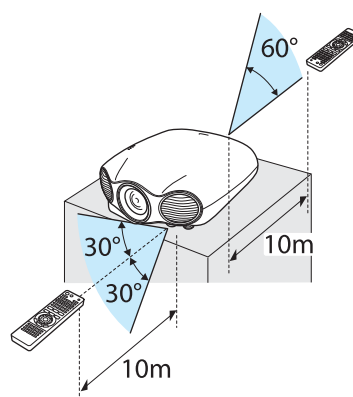
## Kaukosäätimen käyttöalue

Kaukosäätimen toiminta-alue on esitetty seuraavissa kuvissa.

#### Käyttöalue (vasemmalta oikealle)



#### Käyttöalue (ylhäältä alas)





# Projektorin virran kytkentä päälle ja pois päältä

## Virran kytkentä päälle



### Varoitus

- Älä anna pienten lasten käyttää projektoria. Lasten täytyy olla aikuisen valvonnassa, jos heidän annetaan käyttää projektoria.
- Älä katso linssiin projisoinnin aikana. Älä myöskään katso linssiin optisilla laitteilla (kuten suurennuslasilla tai teleskoopilla). Voimakas valo voi vahingoittaa silmiä ja aiheuttaa näkövammaa. Pienten lasten vanhempien tulee olla erityisen varovaisia.
- Kun projektori kytketään päälle kauempaa kaukosäätimellä, varmista, ettei kukaan katso linssiin.

1

Liitä laite projektoriin.

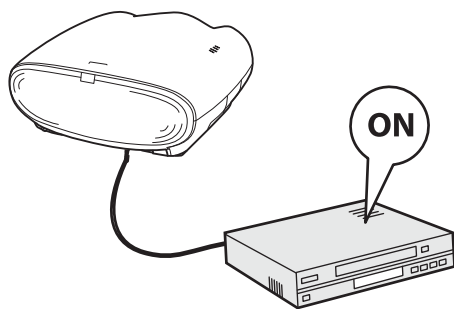
2

Kytke virtajohto.

Kytke käyttämällä toimitukseen kuuluvaa virtajohtoa.

3

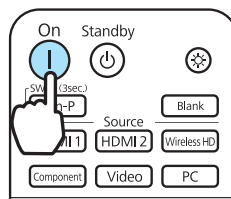
Kytke virta liitettyyn laitteistoon.



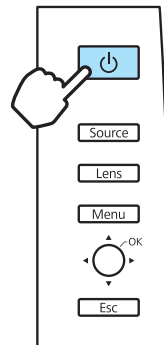
4

Kytke projektoriin virta painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin painiketta.

Kaukosäädin



Käyttöpaneeli



Linssin suljin avautuu ja projisointi alkaa.



Kun **Suora käynnistys** -asetuksena on **Päällä**, voit aloittaa projisoinnin yksinkertaisesti kytkemällä virtajohdon projektoriin ilman yhdenkään painikkeen painamista.

☛ **Asetukset - Toiminta - Suora käynnistys** s.73

### Huomaa

Jos käytät laitetta vähintään 1500 metrin korkeudessa, valitse **Korkeapaikkatila**-asetukseksi **Päällä**.

☛ **Asetukset - Toiminta - Korkeapaikkatila** s.73



- Jotta kuvan laatu tasaantuu, suosittelemme, että jätät projektorin päälle joksikin aikaa ennen sen käytön aloitusta.
- Tässä projektorissa on Lapsilukko-toiminto, jonka ansiosta lapset eivät voi kytkeä virtaa päälle tahattomasti, ja Toimintalukko-toiminto, joka estää tahattomat toimenpiteet. ➡ **Asetukset - Lukkoasetus - Lapsilukko/Toimintalukko** [s.73](#)
- Tässä projektorissa on Trigger out 1/Trigger out 2 -portit, jotka viestivät ulkoisille laitteille, onko projektorin virta parhaillaan päällä vai pois päältä. Kun tämä toiminto on käytössä, aseta **Trigger Out 1/Trigger Out 2**. ➡ **Asetukset - Toiminta - Trigger Out 1/Trigger Out 2** [s.73](#)

## Sammutus


1

Katkaise virta kytketystä laitteistosta.

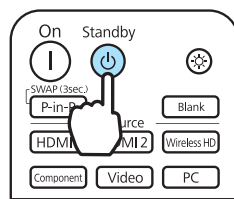


Kun **Virrrankatk.-linkki** -asetuksena on **Päällä** valikossa **HDMI-linkki**, HDMI CEC - yhteensopivan laitteen pois kytkeminen sammuttaa myös projektorin virran. ➡ **Asetukset - HDMI-linkki - Virrrankatk.-linkki** [s.73](#)

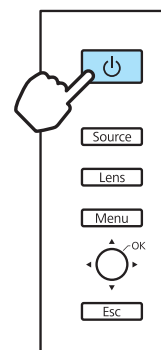
2

Paina  -painiketta kaukosäätimessä tai projektorin käyttöpaneelissa.

Kaukosäädin




Käyttöpaneeli



Projisointi loppuu ja linssin suoja sulkeutuu automaattisesti.



- Kun **Valmiustilan vahv.** -asetuksena on **Päällä**, esiin tulee vahvistusviesti, ja virta katkaistaan, kun painat uudelleen  -painiketta. ➡ **Asetukset - Näyttö - Valmiustilan vahv.** [s.73](#)
- Kun katkaiset projektorin virran, toiminnan merkkivalo vilkkuu jonkin aikaa, kun projektori jäähtyy. Kun toiminnan merkkivalo sammuu, jäähtyminen on valmis.

3

Irrota virtajohto.



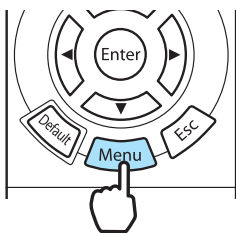
# Konfigurointi-valikon toiminnot

Konfigurointi-valikosta voit tehdä säätöjä ja asetuksia kuville tai kuvan laadulle.



- Niille kohteille, joita säädetään säätöpalkista, kuten kirkkaustaso, voit palauttaa säätöarvon oletusarvoon painamalla **Default** -painiketta, kun säätönäyttö on näkyvässä.
- Voit käyttää Konfigurointi-valikkoa myös ohjauspaneelistä.

- 1** Paina kaukosäätimen **Menu** -painiketta.



Konfigurointi-valikko tulee näkyviin.

- 2** Valitse vasemmalla oleva päävalikko käyttämällä -painikkeita ja vahvista sitten valinta painamalla **Enter** -painiketta.

Kun valitse vasemmalla olevan päävalikon, oikealla oleva alavalikko muuttuu.



Alhaalla oleva rivi antaa toimintaohjeet.

- 3** Valitse oikealla oleva alavalikko käyttämällä -painikkeita ja vahvista sitten valinta painamalla **Enter** -painiketta.



Valitun toiminnon säätönäyttö tulee näkyviin.

- 4** Sääda asetuksia käyttämällä -painikkeita.

Esim.) Säätöpalkki




Esim.) Vaihtoehdot



Vaihda valintänäyttö tietylle kohteelle painamalla kohteessa olevaa **Enter** -painiketta, jossa näkyy tämä -kuvake.

Palaa edelliselle tasolle painamalla **Esc** -painiketta.

5

Poistu valikosta painamalla  -  
painiketta.

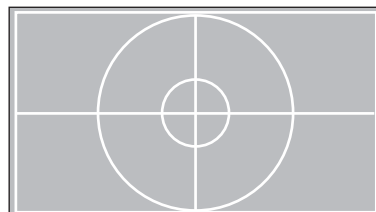
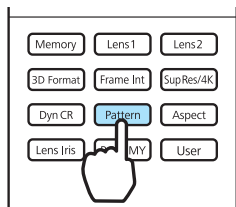


# Projisoidun näytön säätö

## Testikuvan esitys

Heti asennuksen jälkeen säädetään zoomaus, tarkennus ja projisointipaikka testikuvion avulla.

Näytä testikuva painamalla kaukosäätimen **Pattern** -painiketta.

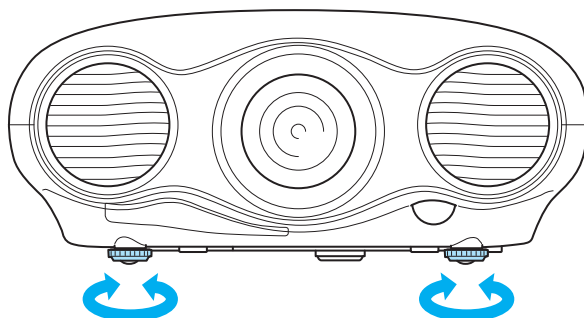


Voit myös valita kuvat, jotka näyttävät punaisen, vihreän ja sinisen erikseen, sekä kuvion näytön paikan säätöä varten. Voit käyttää sitä värinsäädön apuna, kun syötetään kuvasignaalia.

Lopeta testikuvion näyttäminen painamalla **Esc** -painiketta tai valitsemalla **Lopeta**.

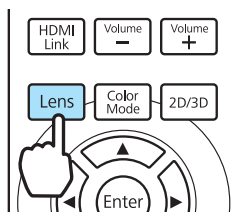
## Projektorin kallistuksen säätö

Jos projisoitu kuva on kallistettu (projektorin vasen ja oikea puoli ovat eri korkeuksilla), kun projektori on asetettu hyllylle, säädä etummaista jalkaa siten, että molemmat puolet ovat samalla tasolla.



## Linssin säätötoiminto (Tarkennus, Zoomaus, Linssin siirto)

Voit säätää tarkennusta, zoomausta tai linssin siirtoa painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin **Lens** -painiketta ja valitsemalla sitten säädettävän kohteen.



Säätökohteet vaihtuvat seuraavan taulukon mukaisesti.

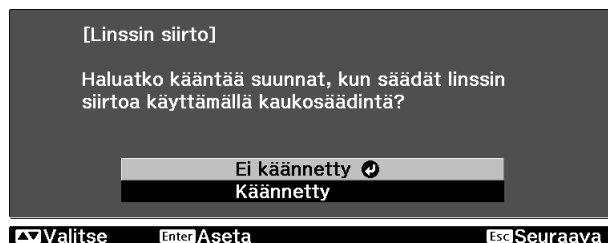
1	Kohdistuksen säätö	<b>Säädä tarkennus</b> näkyy näytössä. Säätää projisoidun kuvan tarkennusta.  s.30
2	Zoomauksen säätö	<b>Säädä zoomaus</b> näkyy näytössä. Säätää projisoidun kuvan kokoa.  s.30

3	Linssin siirron säätö	<b>Säädä linssin siirto</b> näkyy näytössä. Säätää projisoidun kuvan paikkaa. <a href="#">s.31</a>
---	-----------------------	---

Kun säädöt on tehty, paina -painiketta linssin siirron säätötoiminnossa.



- Voit tallentaa ja ladata linssin säädön asentoja käyttämällä linssin sijaintitoimintoa.
- Kun valitset **Säädä linssin siirto** ja seuraava viesti näytetään, kuvan paikkaa säädetään linssin siirron kanssa vastakkaiseen suuntaan painikkeilla .



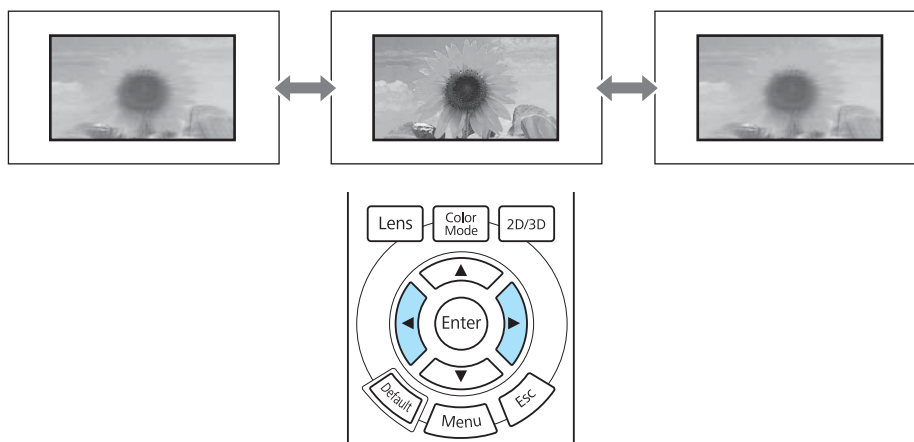
Jos teet seuraavat valinnat **Projisointi**-asetuksissa, kuvaa säädetään painikkeiden osoittamaan suuntaan. **Asetukset - Projisointi** [s.73](#)

**Etuala, Taka-ala: Ei käännetty**

**Etuala/katto, Taka-ala/katto: Käännetty**

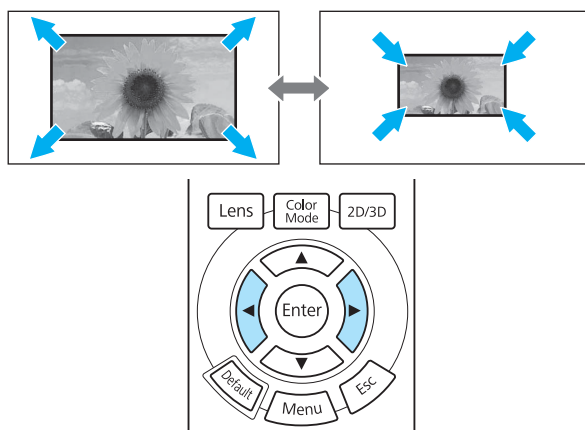
## Tarkennuksen säätö

Säädä tarkennusta painamalla -painikkeita.



## Projisointikoon säätö (zoomauksen säätö)

Säädä projisoidun näytön kokoa painamalla -painikkeita.



## Projisoidun kuvan paikan säätö (linssin siirto)

Jos projektoria ei voida asentaa näytön eteen, voit säätää kuvan paikkaa linssin siirron avulla.

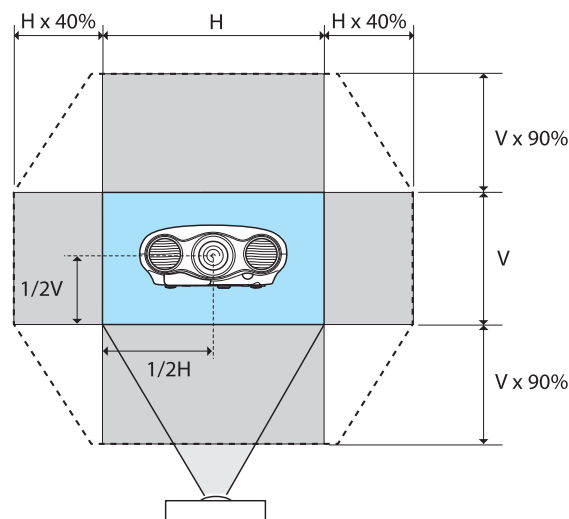
Säädä kuvan sijaintia painikkeilla .



Palaa keskikohtaan painamalla painikkeita



Voit siirtää kuvaa alueella, joka on osoitettu katkoviivalla oikealla olevassa kuvassa.



### Huom

Kun projektoria kuljetetaan, aseta linssin pysty- ja vaakasuuntainen sijainti keskikohtaan. Jos projektoria kuljetetaan linssin ollessa siirrettynä ylös, alas, vasemmalle tai oikealle, linssin siirtomekanismi saattaa vaurioitua.



Jos projektoria ei voi asentaa suoraan valkokankaan eteen, suosittelemme linssin siirron käyttöä projisointipaikan säätöön. Jos et pysty säätämään linssin siirtoa, yritä trapetsikorjauksen käyttöä.

## Trapetsi

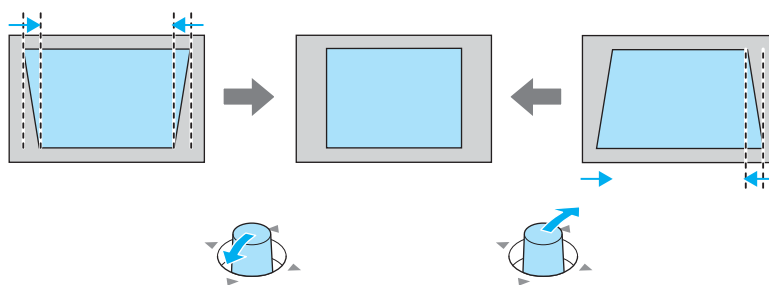
Voit korjata trapetsivääristymän ohjauspaneelin -painikkeella.

Tuo esiin säätöviivat siirtämällä -painiketta ylös- tai alaspäin.

Kun viivat ovat näkyvissä, tee korjaus siirtämällä -painiketta ylös- tai alaspäin.

**Kun yläosa tai alaosa on liian leveä**



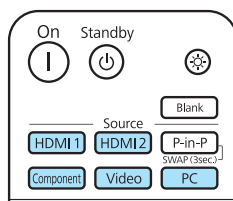


- Projisoidusta näytöstä tulee pienempi, kun käytetään trapetsikorjausta. Sovita projisoitu näyttö näytön kokoon suurentamalla projisointietäisyyttä.
- Voit tehdä trapetsiasetuksia Konfigurointi-valikosta. ➡ **Asetukset - Trapetsi** s.73
- Voit tehdä tehokkaita korjauksia 30°:n heijastuskulmassa ylhäältä alas.
- Paikkaa säädettäessä voit säilyttää projisoidun kuvan laadun tekemällä korjaukset linssin siirron avulla. Käytä trapetsia, kun et voi tehdä säätöjä linssin siirrolla.

## Lähteen vaihto

Voit vaihtaa lähteen seuraavalla tavalla.

Paina kohdeportin painiketta.



- Voit vaihtaa lähteen myös painamalla ohjauspaneelin **Source** -painiketta.
- Kun käytetään videolaitteita, aloita toisto ensin ja vaihda sitten lähde.
- Jos väri näyttää epäluonnolliselta, kun vaihdetaan lähteeksi **Video** tai **Komponentti**, tarkista, että portti, johon olet kytkeytynyt, on sama kuin **Tulosignaali**. ➡ **Asetukset - Tulosignaali - Videosignaali/Komponentti** s.73

## Kuvasuhde

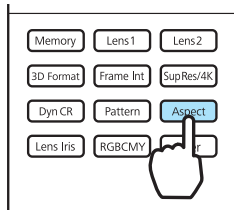
Voit muuttaa tulosignaalin tyyppin, kuvasuhteen ja tarkkuuden sopimaan valkokankaan **Kuvasuhde**-asetukseen.

Käytettävissä oleva **Kuvasuhde**-asetus vaihtelee kullakin hetkellä projisoitavan kuvasignaalin mukaan.



Huomaa, että projektorin kuvasuhdetoiminnon käyttö heijastetun kuvan pienennykseen, suurennukseen tai jakamiseen kaupallisissa tarkoituksissa tai julkista katselua varten voi loukata kyseisen kuvan tekijänoikeuksien omistajaa tekijäoikeuslain nojalla.

1

Paina **Aspect** -painiketta.

Voit määrittää asetuksia  
Konfigurointi-valikosta.

🖱️ **Signaali - Kuvasuhde** s.70

2

Valitse asetuksen nimi käyttämällä  
🔍 🔍 -painikkeita ja vahvista  
valinta sitten painamalla **Enter** -  
painiketta.



**Kuvahuuhde** ei saata olla  
käytettävissä riippuen signaalin  
tyypistä.

Kun valitaan normaalisti Automaattinen, käytetään sopivinta kuvahuuhdetta tulosignaalin näyttämiseen. Muuta asetus, jos haluat käyttää eri kuvahuuhdetta.

Alla olevassa taulukossa näytetään kuva, joka projisoidaan 16:9-näytölle.

Syöttökuva	Asetuksen nimi (Kuvahuuhde)		
	Normaali	Täysi	Zoomaus
4:3-kuvat			
16:9-kuvat		Kun projisoidaan 16:9-kuvia, Täysi ja Zoomaus eivät ole valittavissa.	
Kuvien tallennus käyttämäl- lä litistystä			
Letterbox-kuvat*			
Huomautukset	Vastaa heijastuspaneelin pystysuunnan kokoa. Kuvahuuhde vaihtelee syöttökuvan mukaan.	Käyttää koko heijastuspaneelia.	Säilyttää tulosignaalin kuvahuuhdetta ja vastaa heijastuspaneelin vaakasuunnan kokoa. Kuvan ylä- ja alaosa voidaan katkaista.

\* Tässä selityksessä käytetty letterbox-kuva on 4:3-kuvahuuhdetta kuva, joka esitetään 16:9-kuvahuuhdetta ylä- ja alaosaan olevilla mustilla marginaaleilla tekstityksen asettamista varten. Näytön ylä- ja alaosaan marginaaleja käytetään tekstitykselle.

Tällä projektorilla voit tehdä myös asetukset **Anamorf. kuva** ja **Vaakalitistys**.

Aseta **Anamorf. kuva** ja liitä kaupoista saatava anamorfinen linssi nauttiaksesi DVD- ja Blu-ray-elokuvista ja muista elokuvakoossa nauhoitetuista kuvista.

**Vaakalitistys** venyttää tulosignaalin kuvasuhdetta vaakasuunnassa. Se mahdollistaa projisoinnin näytön koko leveydelle käytettäessä kaupoista saatavissa olevia anamorfisia linssejä.

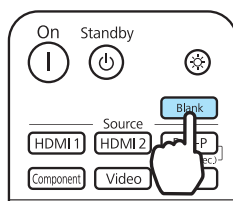





- Jos **Anamorf. kuva** valitaan, kun **Yliskannaus** on asetettu, kuvaa voidaan katkaista. Aseta **Yliskannaus Pois**-tilaan. ➡ **Signaali - Lisäasetukset - Yliskannaus s.70**
- Kun projisoidaan 3D-kuvia **Anamorf. kuva** -laitteella, 1080p/24 Hz-/frame packing -signaaleja tuetaan.
- Kun 4K-kuvasignaalia syötetään, voit valita vain **Normaali**, **Anamorf. kuva** ja **Vaakalitistys**.

## Kuvan piilotus tilapäisesti

Voit käyttää tätä piilottamaan kuvan näytössä väliaikaisesti.

Paina **Blank** -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi kuvan.



- Koska liikkuvien kuvien toisto jatkuu, vaikka ne ovat piilotettuja, et voi palata pisteeseen, jossa piilotit kuvat käyttämällä **Blank** -painiketta.
- Jos **Blank** -painiketta painetaan, kun Konfigurointi-valikko tulee esiin, valikko piilotetaan väliaikaisesti ja näytön oikeassa yläreunassa näkyy .
- Jos painat kaukosäätimen tai ohjauspaneelin  -painiketta, kun kuva on piilotettu, esiin tulee vahvistusviesti, jossa kysytään, haluatko katkaista projektorin virran. Katkaise projektorin virta painamalla uudelleen  -painiketta.



## 3D-kuvien katselu

Tällä projektorilla voit katsella 3D-kuvia käyttämällä 3D-laseja.



- Koska 3D-laseissa käytetään aktiivista suljinjärjestelmää, ne on ladattava etukäteen. s.38
- Käyttäjän on myös muodostettava 3D-lasien ja projektorin laitepari etukäteen. s.39

### 3D-kuvien katseluun liittyvät varoitukset

Huomioi seuraavat tärkeät seikat, kun katselet 3D-kuvia.



#### Varoitus

##### Purku tai muokkaus

- Älä pura tai muuta 3D-laseja.  
Tämä saattaa aiheuttaa tulipalon, tai kuvat näyttävät katseltaessa epänormaaleilta, mikä aiheuttaa pahoinvointia.

##### Säilytyspaikat

- Älä jätä 3D-laseja tai muita toimitukseen kuuluvia osia lasten ulottuville.  
Jos niitä ei käytetä asianmukaisesti, ne voivat aiheuttaa vamman.

##### Langaton (Bluetooth) tiedonsiirto

- Sähkömagneettiset häiriöt saattavat johtaa lääkinnällisten laitteiden toimintavikoihin. Ennen kuin käytät laitetta, varmista, että sen läheisyydessä ei ole lääkinnällisiä laitteita.
- Sähkömagneettiset häiriöt saattavat johtaa automaattisesti hallittujen laitteiden toimintavikoihin, jotka saattavat johtaa onnettomuuteen. Älä käytä laitteita automaattisten laitteiden, kuten automaattisten ovien tai palohälyttimien lähellä.

##### Lämmitys

- Älä laita 3D-laseja tuleen, lämpölähteeseen, äläkä jätä niitä valvomatta paikkaan, jonka lämpötila saattaa nousta korkeaksi. Tässä laitteessa on sisäänrakennettu ladattava litiumakku, joka saattaa aiheuttaa palovaurioita tai tulipalon, jos se syttyy tai räjähtää.

##### Lataus

- Kytke mukana toimitettu kaapeli latauksen aikana Epsonin määrittämään USB-porttiin. Älä lataa käyttämällä muita laitteita, sille se saattaa johtaa akun vuotoihin, ylikuumenemiseen tai räjähdykseen.
- Lataa 3D-lasit ainoastaan mukana toimitetulla latauskaapelilla. Muuten ne saattavat ylikuumentua, syttyä tai räjähtää.



#### Huom

##### 3D-lasit

- Älä pudota tai paina 3D-laseja liian voimakkaasti.  
Jos lasiosat tai mikään muu osa rikkoutuvat, tästä voi aiheutua vammoja. Säilytä laseja pehmeässä kotelossa.
- Varo kehyksen reunoja, kun käytät 3D-laseja.  
Jos kehys pistä silmääsi, seurauksena voi olla vammoja.
- Älä aseta sormeasi mihinkään 3D-lasien liikkuvaan osaan (kuten saranoihin).  
Muussa tapauksessa seurauksena voi olla loukkaantuminen.

## Huom

### 3D-lasien käyttö

- Varmista, että pidät 3D-laseja oikein.  
Älä pidä 3D-laseja ylösalaisin.  
Jos kuva ei näy oikein oikeaan ja vasempaan silmään, seurauksena voi olla pahoinvointia.
- Älä pidä laseja, ellet katso 3D-kuva.
- 3D-kuvien hahmottaminen vaihtelee henkilön mukaan. Lopeta 3D-toiminnon käyttö, jos sinulla on outo olo tai et voi nähdä 3D:tä.  
3D-kuvien katselun jatkaminen voi aiheuttaa pahoinvointia.
- Lopeta 3D-lasien käyttö heti, jos ne vaikuttavat epänormaaleilta tai jos tapahtuu vikatoiminto.  
Jos jatkat 3D-lasien pitämistä, seurauksena voi olla loukkaantuminen tai pahoinvointia.
- Lopeta 3D-lasien pitäminen, jos korvat, nenä tai ohimot tulevat punaisiksi, kipeiksi tai kutiaviksi.  
Jos jatkat 3D-lasien pitämistä, seurauksena voi olla pahoinvointia.
- Lopeta 3D-lasien pitäminen, jos ihosi tuntuu epätavalliselta, kun pidät laseja.  
Joissakin hyvin harvinaisissa tapauksissa 3D-laseissa käytetty maali tai muut materiaalit voivat aiheuttaa allergisen reaktion.

## Huom

### Katseluaika

- Kun katselet 3D-kuvia pitkän aikaa, pidä aina ajoittaisia taukoja.  
Pitkäaikainen 3D-kuvien katselu voi aiheuttaa silmien väsymistä.  
Taukojen pituus ja taajuus vaihtelee henkilön mukaan. Jos silmät tuntuvat edelleen väsyneiltä tai epämiellyttäviltä katselutauon jälkeen, lopeta katselu välittömästi.

## Huom

### 3D-kuvien katselu

- Jos silmät tuntuvat väsyneiltä tai epämiellyttäviltä, kun katselet 3D-kuvia, lopeta katselu välittömästi.  
3D-kuvien katselun jatkaminen voi aiheuttaa pahoinvointia.
- Kun katselet 3D-kuvia, varmista, että pidät aina 3D-laseja. Älä yritä katsella 3D-kuvia ilman 3D-laseja.  
Niin tekeminen voi aiheuttaa pahoinvointia.
- Älä pidä mitään rikkoutuvia tai hauraita esineitä lähelläsi, kun käytät 3D-laseja.  
3D-kuvat voivat aiheuttaa sen, että vartalosi liikkuu tahattomasti, mikä aiheuttaa vaurioita lähellä oleviin esineisiin tai henkilövahinkoja.
- Pidä 3D-laseja vain silloin, kun katselet 3D-kuvia. Älä liiku ympäriinsä, kun käytät 3D-laseja.  
Näkö voi vaikuttaa normaalia tummemmalta, mikä voi aiheuttaa kaatumisen tai muun henkilövahingon.
- Yritä pysyä mahdollisimman samalla tasolla näyttöruudun kanssa, kun katselet 3D-kuvia.  
Kun 3D-kuvia katsotaan kulmassa, tämä pienentää 3D-efektiä ja saattaa aiheuttaa pahoinvointia tahattomien värimuutosten vuoksi.
- Jos 3D-laseja käytetään huoneessa, jossa on loisteputki- tai LED-valaistus, voit nähdä huoneessa vilkkumista tai värinää. Jos näin käy, vähennä valaistusta, kunnes värinä poistuu tai sammuta valot täysin, kun katselet 3D-kuvia. Joissakin harvinaisissa tapauksissa tämä värinä voi aiheuttaa joillekin henkilöille kohtauksia tai pyörtymistä. Jos olosi alkaa tuntua epämiellyttävältä tai tunnet pahoinvointia milloin tahansa 3D-kuvien katselun aikana, lopeta välittömästi.
- Kun katselet 3D-kuvia, pysy ainakin kolme kertaa valkokankaan korkeuden mittaisella etäisyydellä valkokankaasta.  
Suositeltu katseluetäisyys 80 tuuman valkokankaalle on ainakin 3 metriä, ja 100 tuuman valkokankaalle ainakin 3,6 metriä.  
Istuminen tai seisominen lähempänä kuin suositeltu katseluetäisyys saattaa aiheuttaa silmien väsymistä.

## Huom

### Terveysriskit

- 3D-laseja ei tule käyttää, jos olet herkkä valolle, sinulla on sydänsairaus tai tunnet pahoinvointia. Jos näin tehdään, nykyinen sairaus saattaa pahentua.

## Huom

### Käyttöön suositeltu ikä

- Suositeltu minimi-ikä 3D-kuvien katseluun on kuusi vuotta.
- Alle kuusivuotiaat lapset kehittyvät vielä ja 3D-kuvien katselu voi aiheuttaa komplikaatioita. Kysy neuvoa lääkäriltä, jos sinulla on asiaan liittyviä kysymyksiä.
- 3D-kuvia 3D-laseilla katsovien lasten seurassa on aina oltava aikuinen. Usein on vaikeaa päätellä, kun lapsi on väsynyt tai tuntee olonsa epämiellyttäväksi, mistä voi seurata yhtäkkinen pahoinvointi. Tarkista aina lapselta varmistaaksesi, ettei hän koe silmien väsymistä katselun aikana.

## 3D-kuvien projisointi

Voit katsella 3D-kuvia vain laitteista, jotka on liitetty HDMI1/HDMI2-portteihin.

Projektoritukee seuraavia 3D-muotoja.

- Frame packing -muoto
- Side by Side -muoto
- Top and Bottom -muoto




3D-kuvia ei ehkä tulosteta oikein käytössä olevan laitteen mukaan.

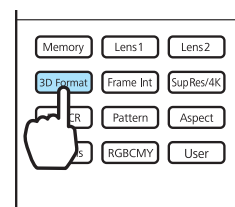
### Kun projektori tunnistaa 3D-muodon

Projektorit projisoi 3D-kuvan automaattisesti tunnistessaan 3D-muodon.

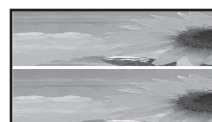
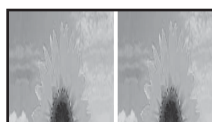
### Kun projektori ei tunnista 3D-muotoa

Jotkin 3D-TV-lähettykset eivät ehkä sisällä 3D-muodon signaaleja. Aseta 3D-muoto tässä tapauksessa manuaalisesti. Paina

 -painiketta asettaaksesi 3D-muodon AV-laitteessa.






- Katso lisätietoja AV-laitteen 3D-muodon asetuksista AV-laitteen mukana toimitetuista asiakirjoista.
- Kun 3D-muotoa ei ole asetettu oikein, sama kuva jaetaan vaaka- tai pystysuunnassa eikä sitä projisoida oikein, kuten alla on esitetty.





## ■ Jos 3D-kuvien katselu ei onnistu

Tarkista seuraavat seikat, jos 3D-tehostetta ei käytetä oikein, vaikka 3D-muodot olisi asetettu.

- 3D-lasien synkronointiajoitus on ehkä käännetty. Käännä synkronointiajoitus käyttämällä **Käänteiset 3D-lasit** -asetusta ja yritä sitten uudestaan.  **Signaali - 3D-asetus - Käänteiset 3D-lasit** [s.70](#)
- Kuvaa ei näytetä 3D-muodossa, jos **3D-näyttö**-asetuksena on **Pois**. Paina kaukosäätimen  -painiketta.  
 **Signaali - 3D-asetus - 3D-näyttö** [s.70](#)



- 3D-kuvien hahmottaminen vaihtelee henkilön mukaan.
- Kun näytössä on 3D-kuva, esiin tulee 3D-kuvien katseluun liittyvä varoitus. Voit kytkeä tämän varoituksen pois asettamalla **3D-katseluilmoitus**-asetukseksi **Pois**.  **Signaali - 3D-asetus - 3D-katseluilmoitus** [s.70](#)
- Voit myös muuttaa 2D-kuvia 3D-kuviksi.  [s.40](#)
- 3D-projisoinnin aikana seuraavia Konfigurointi-valikon toimintoja ei voi muuttaa. Kuvasuhde (asetta Normaali\*), Kohinasalpa (asetta Pois), Yliskannaus (asetta Pois), Lisäasetukset - Terävyys, Kuva kuvassa  
\* Anamorf. kuva voidaan valita vain, kun projisoidaan 1080p/24 Hz/frame packing -signaaleja.
- Se kuinka 3D-kuva nähdään, voi muuttua ympäristön lämpötilan mukaan. Älä käytä projektorია, jos kuvaa ei heijasteta normaalisti.

## 3D-lasien valmistelu

Voit katsella 3D-kuvia 3D-laseilla.



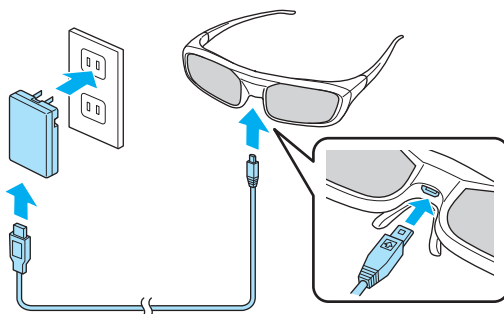
3D-lasit on toimitettaessa suojattu suojatarroilla. Poista suojatarrat ennen käyttöä.

## ■ 3D-lasien lataus

Lataa käyttämällä valinnaista USB-lataussovitinta.

Lataus USB-lataussovitin -laitteella

Liitä 3D-lasit USB-kaapelilla USB-lataussovittimeen ja liitä sitten USB-lataussovitin sähköpistorasiaan.



## Huomaa

- Käytä vain sähköpistorasiaa, jonka jännite vastaan sovittimen jännitettä.
- Huomioi seuraavat seikat käsitellessäsi mukana toimitettua microUSB-kaapelia:
  - Älä taivuta, kierrä tai vedä kaapelia liian voimakkaasti.
  - Älä tee kaapeliin muutoksia.
  - Älä asenna sähköjohtoja sähkölämmittimen lähelle.
  - Älä käytä vahingoittunutta kaapelia.

## 3D-lasien yhdistäminen

3D-kuvien tarkastelua varten 3D-lasien pitää muodostaa laitepari projektorin kanssa.

Paina 3D-lasien [Pairing]-painiketta lyhyen aikaa aloittaaksesi yhdistämisen. Katso 3D-laseja koskevia lisätietoja Käyttäjän opas -ohjeista.



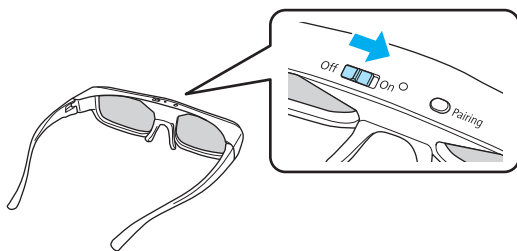
- Jos 3D-laseja ei ole vielä käytetty, niiden yhdistäminen suoritetaan, kun 3D-lasit kytketään päälle. Yhdistämistä ei tarvitse suorittaa, jos 3D-kuvat näkyvät jo oikein.
- Kun yhdistäminen on suoritettu, voit katsella 3D-kuvia seuraavalla kerralla, kun laitteet kytketään päälle.
- Voit suorittaa yhdistämisen kolmen metrin säteellä projektorista. Kun yhdistäminen on suoritettu, varmista, että olet kolmen metrin säteellä projektorista. Muuten yhdistämistä ei välttämättä voida suorittaa oikein.
- Jos synkronointia ei voida suorittaa 30 sekunnin kuluessa, yhdistäminen peruutetaan automaattisesti. Kun yhdistäminen peruutetaan, 3D-kuvia ei voida katsella yhdistämisen epäonnistumisen vuoksi.

## 3D-lasien käyttö ja katselu niiden avulla

1

Kytke 3D-lasit päälle liu'uttamalla [Virta]-kytkin On-asentoon.

Merkkivalo syttyy useaksi sekunniksi ja sammuu sitten.



2

Aseta 3D-lasit silmillesi ja nauti ohjelmasta.



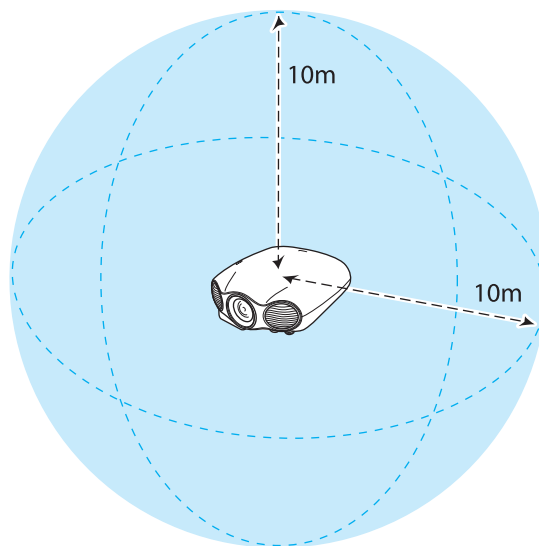
- Kun et enää käytä 3D-laseja, sammuta ne liu'uttamalla [Virta]-kytkin Off-asentoon.
- Jos 3D-laseja ei käytetä vähintään 30 sekuntiin, ne sammuvat automaattisesti. Kytkeäksesi 3D-lasit uudelleen päälle liu'uta [Virta]-kytkin Off-asentoon ja sitten takaisin On-asentoon.
- Tarvitset enemmän 3D-laseja, jos useampi kuin yksi henkilö katselee 3D-kuvia samanaikaisesti. ➡ [s.97](#)

## 3D-kuvien katselualue

Tällä projektorilla voit katsella 3D-kuvia alueella, joka näytetään alla olevassa kuvassa.

Voit katsella 3D-kuvia 10 m säteellä projektorista.





- 3D-kuvia ei ehkä näytetä oikein, jos muut Bluetooth-laitteet aiheuttavat häiriöitä. Älä käytä muita laitteita samaan aikaan.
- 3D-lasien tiedonsiirrossa käytetään samaa taajuutta (2,4 GHz), jota langaton lähiverkko (IEEE802.11b/g) ja mikroaaltouunit käyttävät. Näin ollen, jos näitä laitteita käytetään samaan aikaan, saattaa esiintyä radioaaltohäiriöitä, kuva saattaa keskeytyä tai tiedonsiirto ei välttämättä ole mahdollista. Jos sinun ei tarvitse käyttää näitä laitteita samaan aikaan, varmista, että niiden ja projektorin välillä on riittävästi etäisyyttä.

## 2D-kuvien muunto 3D-kuviksi ja kuvien katselu

Voit muuntaa HDMI1/HDMI2-portteihin lähetettyjä 2D-kuvia 3D-kuviksi.

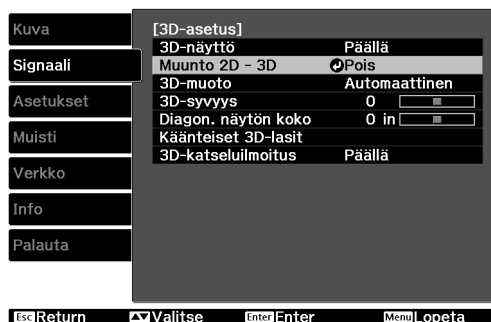
1

Paina **Menu** -painiketta, valitse **Signaali - 3D-asetus** Konfigurointi-valikosta ja vahvista sitten valinta painamalla **Enter** -painiketta.

**3D-asetus**-näyttö tulee näkyviin.

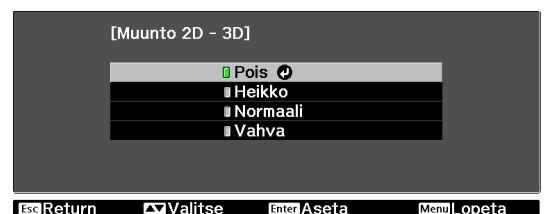
2

Valitse **Muunto 2D - 3D** ja paina sitten **Enter** -painiketta vahvistaaksesi valinnan.



3

Valitse 3D-tehosteen vahvuus ja vahvista sitten valinta painamalla **Enter** -painiketta.



4

Poistu valikosta painamalla **Menu** -painiketta.



Kun **3D-näyttö**-asetuksena on **Pois**, paina kaukosäätimen **2D/3D** -painiketta asetusten valinnan jälkeen.



- Kun käytetään **Muunto 2D - 3D** -asetusta, aseta **3D-muoto** kohtaan **Automaattinen** tai **2D**.  
☛ **Signaali - 3D-asetus - 3D-muoto** [s.70](#)
- Tätä ei voida asettaa, jos **Kuvankäsittely** -asetuksena on **Nopea** valikossa **Signaali**. ☛ **Signaali - Lisäasetukset - Kuvankäsittely** [s.70](#)



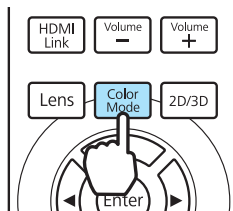
# Perusta

## Väritila

Saat parhaan mahdollisen kuvan laadun, joka vastaa ympäristöä kuvaa heijastettaessa. Kuvan kirkkaus riippuu valitusta tilasta.

1




Paina  -painiketta.



Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta. ➡ **Kuva - Väritila** [s.68](#)

2

**Valitse Väritila.**

Paina   -painikkeita näytetystä valikosta ja valitse **Väritila**, ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta.



Seuraavat väritilat ovat käytettävissä.

- ✓ : Käytettävissä  
 - : Harmaana eikä käytettävissä

Tila	Projisoitu kuva		Sovellus
	2D	3D	
Dynaaminen	✓	-	Tämä on kirkkain tila. Paras kirkkauden priorisointiin.
Kirkas Elokuva	✓	-	Paras eloisien kuvien projisointiin.
Luonnollinen	✓	-	Paras lähdekuvan värin todenmukaiseen toistamiseen. On suositeltavaa valita tämä tila, kun säädetään kuvan väriä.
Elokuva	✓	-	Paras elokuvien kaltaisista sisällöistä nauttimiseen.
Digitaalielokuva	✓	-	Projisoi kuvia Digitaalielokuva-väritilassa. Paras värien priorisointiin.
Adobe RGB	✓	-	Projisoi käyttämällä Adobe RGB -väriavaruutta. Sopii hyvin silloin, kun kuvan väriprofiili on Adobe RGB.
Dynaaminen 3D	-	✓	Erityinen 3D-tila, paras kirkkauden priorisointiin.
3D-elokuva	-	✓	Erityinen 3D-tila, paras elokuvien kaltaisista sisällöistä nauttimiseen.

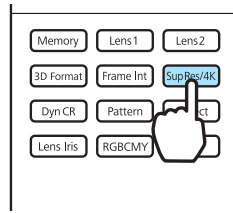
## Super-resolution/4K Enhancement

Käytettävissä on kaksi asetusta, Super-resolution ja 4K Enhancement.

Kun projektoriin syötetään alhaisen kuvatarkkuuden kuvaa, se suurennetaan 1920 x 1080 pikseliin. Super-resolution terävöittää epätarkkoja kuvia lisäämällä kuvasignaalin tarkkuutta ja siten parantamalla kuvan yksityiskohtia.




4K Enhancement projisoi 4K-kuvia (3840 x 2160 pikseliä) käyttämällä "4K Enhancement Technology", jossa sovelletaan huippuresoluution käsittelyä ja luodaan teräväpiirtokuvia.

1

Paina **SupRes/4K** -painiketta.

- Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta. ➡ **Signaali - Super-resolution/4K s.70**
- Tätä ei voida asettaa, kun tietokoneen kuvasignaalia syötetään.
- Tätä ei voi asettaa, kun muunnetaan 2D-kuvia 3D-kuviksi. ➡ **Signaali - 3D-asetus - Muunto 2D - 3D s.70**
- Se kuinka kuva nähdään, voi muuttua ympäristön lämpötilan mukaan. Suosittelemme, että jätät projektorin päälle joksikin aikaa ennen toimintojen suoritusta.

2

Valitse kohde käyttämällä   -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta.

Valitse **1–5**, kun määritetään super-resolution-asetus.

Valitse **4K-1 - 4K-5**, kun projisoit 4K-kuvia ja määrität super-resolution-asetuksen.

Mitä suurempi kohteen numero, sitä voimakkaampi vaikutus.



- Kuvasta riippuen kuvan reunojen vääristymää voidaan parantaa. Jos havaitset vääristymiä, valitse toinen kohde.
- **4K Enhancement** ei voida asettaa, kun projisoidaan 3D-kuvia. **Super-resolution** on käytössä vain 1080p/24 Hz/frame packing -signaaleille.
- **1–5** ei voida asettaa, kun syötetään 4K-kuvasignaalia.
- **4K-1–4K-5** ei voida valita, kun **Kuvankäsittely**-asetuksena on **Nopea**. Aseta **Hieno**. ➡ **Signaali - Lisäasetukset - Kuvankäsittely s.70**

3

Poistu valikosta painamalla **SupRes/4K** -painiketta.





Kun projisoidaan 4K-kuvaa, seuraavat rajoitukset ovat voimassa.

- **Kuvasuhde:** Vain **Normaali**, **Anamorf. kuva** ja **Vaakalitistys** ovat käytettävissä
- **Kehyksen interpol.:** Käytettävissä vain, kun syötetään 1080p/24 Hz-signaalia, ja pysyvästi **Pois**, kun muita signaaleja syötetään
- **Kuvankäsittely:** Kiinteästi **Hieno**

## Yksityiskohtien korostus





Tällä toiminnolla korostetaan kuvan yksityiskohtia selkeiden ääriviivojen luontia varten.

- 1** Paina  -painiketta, valitse **Signaali - Yksit.koht. korostus** Konfigurointi-valikosta ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta.

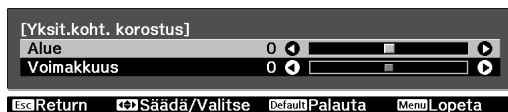
**Yksit.koht. korostus** -säätönäyttö tulee esiin.







- Tätä ei voida asettaa, kun syötetään tietokoneen kuvasignaalia tai 4K-kuvasignaalia.
- Tätä ei voi asettaa, kun muunnetaan 2D-kuvia 3D-kuviksi. ➡ **Signaali - 3D-asetus - Muunto 2D - 3D** s.70
- Kun projisoidaan 3D-kuvia, tämä asetus on käytössä vain 1080p/24 Hz-/frame packing -signaaleille.

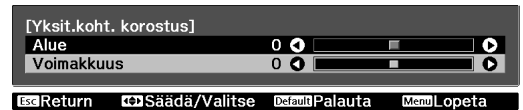
- 2** Käytä   -painikkeita **Alue**-asetuksen valintaan ja tee sitten säädöt   -painikkeilla.


Mitä suurempi numero, sitä laajempaan alueeseen ääriviiva-alueella korostus vaikuttaa.



- 3** Käytä   -painikkeita **Voimakkuus**-asetuksen valintaan ja tee sitten säädöt   -painikkeilla.

Mitä suurempi numero, sitä enemmän ääriviivoja korostetaan.



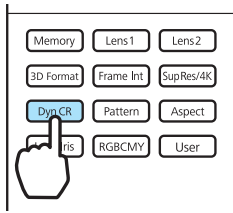
- 4** Poistu valikosta painamalla  -painiketta.

## Dynaaminen kontrasti

Asettamalla valontiheyden automaattisesti näytetyn kuvan kirkkauden mukaan voit katsella hyvän värisiä ja rikkaita kuvia.

Voit valita valontiheyden säädön seurannan näytetyn kuvan kirkkauden muutoksia varten arvosta **Normaali** arvoon **Nopea**.

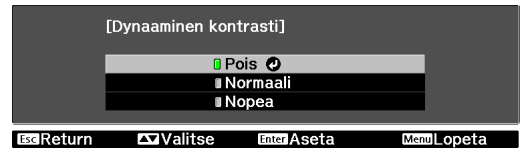
1

Paina **Dyn CR** -painiketta.

Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta. **Kuva - Dynaaminen kontrasti** [s.68](#)

2

Valitse kohde käyttämällä -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla **Enter** -painiketta.



3

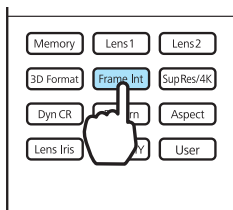
Poistu valikosta painamalla **Dyn CR** -painiketta.

## Kehyksen interpol.

Tämä asetus vertailee nykyisiä ja edellisiä kehyksiä ja luo sitten niiden välille kehyksen selkeiden kuvien luontia varten jopa nopean kuvataajuuden elokuvaan.

Voit valita interpolointitasoksi **Matala**, **Normaali** tai **Korkea**.

1

Paina **Frame Int** -painiketta.

- Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta. **Signaali - Kehyksen interpol.** [s.70](#)
- Tätä ei voida asettaa, jos **Kuvankäsittely** -asetuksena on **Nopea** valikossa **Signaali**.  
**Signaali - Lisäasetukset - Kuvankäsittely** [s.70](#)
- Tätä ei voida asettaa, kun tietokoneen kuvasignaalia syötetään.
- Kun projisoidaan 3D-kuvia ja kun **Super-resolution/4K** -asetuksena **Signaali**-valikossa on **4K**, tämä asetus on käytettävissä vain 1080p/24 Hz -signaaleille  
**Signaali - Super-resolution/4K** [s.70](#)

2

Valitse kohde käyttämällä -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla **Enter** -painiketta.



- Jos havaitset mitään vääristymiä asetuksen muutoksen jälkeen, valitse asetukseksi **Pois**.
- Kun syötetään 4K-kuvasignaalia, tämä asetus on kiinteästi **Pois** eikä asetuksia **Matala**, **Normaali** tai **Korkea** voi määrittää.

3

Poistu valikosta painamalla **Frame Int** -painiketta.



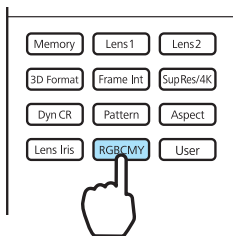
## Tarkat kuvansäädöt


### Sävy, kylläisyys ja kirkkaus



Voit säätää sävyä, värikylläisyyttä ja kirkkautta kunkin värin osalta: R (punainen), G (vihreä), B (sininen), C (syaani), M (magenta) ja Y (keltainen).

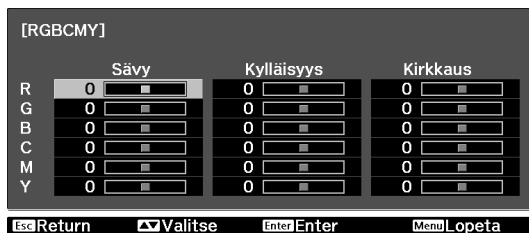
Sävy	Säätää kuvan yleisvärisävyyn siniseksi, vihreäksi tai punaiseksi.
Kylläisyys	Säätää kuvan yleistä valoisuutta.
Kirkkaus	Säätää kuvan yleistä värien kirkkautta.

1 Paina **RGBCMY** -painiketta.





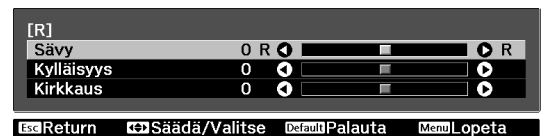
 Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta. **Kuva - Lisäasetukset - RGBCMY s.68**

2 Valitse säädettävä väri käyttämällä   -painikkeita ja vahvista sitten valinta painamalla **Enter** -painiketta.



3 Käytä   -painikkeita ja valitse **Sävy, Kylläisyys** tai **Kirkkaus**.

4 Tee säädöt käyttämällä   -painikkeita.



Säädä toista väriä painamalla **Esc** -painiketta.

Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla **Default** -painiketta.

5 Poistu valikosta painamalla **RGBCMY** -painiketta.

### Gamma


Voit säätää kuvaa näytettäessä esiintyviä pieniä värityseroja, jotka johtuvat käytetystä laitteesta.

Voit käyttää jotakin seuraavasta kolmesta menetelmästä, joka valitaan Konfigurointi-valikosta.

Asetusmenetelmä	Valikkoasetukset
Valitse ja säädä korjausarvo	<b>Kuva - Lisäasetukset - Gamma</b>
Säädä kuvaa katsoessasi	<b>Kuva - Lisäasetukset - Gamma - Mukautettu - Säädä kuvasta</b>
Säädä gammasäädön graafisen kuvaajan avulla	<b>Kuva - Lisäasetukset - Gamma - Mukautettu - Säädä graafisesta kuvaajasta</b>

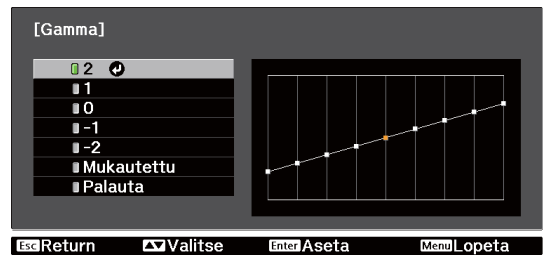



## Valitse ja säädä korjausarvo

Valitse säätöarvo ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta.

Mitä suurempi arvo on, sitä vaaleammiksi tulevat kuvan tummat alueet, mutta kirkkaat alueet voivat näyttää haalistuneilta. Gammasäädön graafisen kuvaajan ylemmästä osasta tulee pyöristetty.


Mitä pienempi arvo on, sitä tummemmiksi tulevat kuvan kirkkaat alueet. Gammasäädön graafisen kuvaajan alemmasta osasta tulee pyöristetty.



- Gammasäädön graafisen kuvaajan vaaka-akseli näyttää tulosignaalin tason ja pystyakseli näyttää lähtösignaalin tason.
- Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla  -painiketta.



## Säädä kuvaa katsoessasi

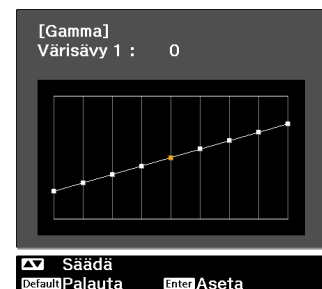
Valitse kuvasta kohta, jonka kirkkautta haluat säätää, ja säädä vain valittua sävyä.

- Siirrä heijastetussa kuvassa näkyvä gammakuvake alueelle, jonka kirkkautta haluat säätää, ja paina sitten  -painiketta.




Gammasäädön graafinen kuvaaja näytetään.

- Säädä kirkkautta käyttämällä  -painikkeita, ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta.





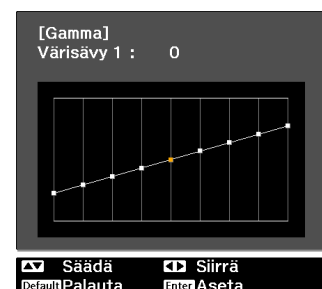
## Säädä gammasäädön graafisen kuvaajan avulla

Valitse sävypiste graafisesta kuvaajasta ja tee säätöjä.

- Valitse osa, jota haluat säätää graafisesta kuvaajasta, käyttämällä  -painikkeita.



- Säädä kirkkautta käyttämällä  -painikkeita, ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta.







## RGB (Siirtymä/Vahvistus)

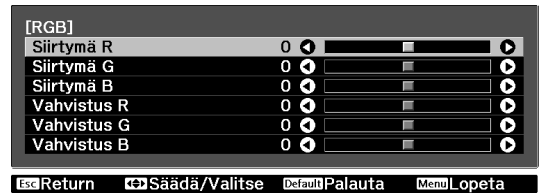
Kuvan kirkkauden osalta voit säätää tummia alueita (Siirtymä) ja kirkkaita alueita (Vahvistus) väreille R (punainen), G (vihreä) ja B (sininen). Kirkasta kuvaa suurentamalla numeroa ja tummenna kuvaa pienentämällä numeroa.


Siirtymä	Kun kuvasta tehdään kirkkaampi, tummempien osien sävytyksestä tulee valoisampi. Kun kuvasta tehdään tummempi, kuva näyttää täyteläisemmältä, mutta tummempien osien sävytyksestä on vaikeampi erottaa.
Vahvistus	Kun kuvasta tehdään kirkkaampi, kirkkaista osista tulee valkoisempia ja sävytyks katoaa. Kun kuvasta tehdään tummempi, kirkkaampien osien sävytyksestä tulee valoisampi.

Valikko näytetään seuraavassa järjestyksessä.

### Kuva - Lisäasetukset - RGB

Valitse kohde   -painikkeilla ja tee sitten säädöt   -painikkeilla.





Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla  -painiketta.

## Väriämpötila


Voit säätää väriämpötilaa. Säädä, jos kuva on hieman liian sininen tai punainen.

Valikko näytetään seuraavassa järjestyksessä.

### Kuva - Väriämpötila

Tee säädöt käyttämällä   -painikkeita.  
Siniset sävyt vahvistuvat, kun arvoa suurennetaan ja punaiset sävyt vahvistuvat, kun arvoa pienennetään.





- **Väriämpötila** -asetus vuorottelee **Väritila** -asetuksen kanssa.
- Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla  -painiketta.

## Ihonsävy

Voit säätää ihonsävyä. Säädä, jos ihonsävy on liian punainen tai liian vihreä.

Valikko näytetään seuraavassa järjestyksessä.

### Kuva - Ihonsävy

Tee säädöt käyttämällä   -painikkeita.  
Tee väreistä vihreämpiä suurentamalla numeroa ja tee väreistä punaisempia pienentämällä numeroa.



Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla  -painiketta.

## Terävyys



Voit tehdä kuvasta selkeämmän. Tarkempien säätöjen tekemistä varten on olemassa kahden tyyppisiä asetuksia, **Standardi** ja **Lisäasetukset**.

**Lisäasetukset** -asetuksia ei voi säätää seuraavissa tilanteissa.


- Jos tietokoneen signaalia ei ole
- Kun **Kuvankäsittely**-asetuksena on **Nopea Signaali**-valikossa
- Kun heijastetaan 3D-kuvia

Seuraavassa esitetään asetuskohteet ja -toimenpiteet **Lisäasetukset**-asetuksille.





Ohuen viivan teräv.	Yksityiskohtia, kuten hiukset ja vaatteiden kuviot, parannetaan.
Paksun viivan teräv.	Epätasaisia osia, kuten kohteiden ääriviivat tai tausta, parannetaan, mikä tekee koko kuvasta selkeämmän.
V-viivan terävöinti	Terävöittää kuvaa vaaka- tai pystysuunnassa.
H-viivan terävöinti	

- 1** Paina  -painiketta, valitse **Kuva - Terävyys** Konfigurointi-valikosta ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta.

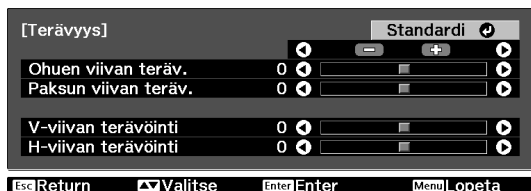
**Terävyys**-säätönäyttö tulee näkyviin.

- 2** Valitse **Lisäasetukset** näytön oikeasta yläkulmasta, ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta.

**Lisäasetukset**-säätönäyttö tulee näkyviin.


- 3** Valitse kohde   -painikkeilla ja tee sitten säädöt   -painikkeilla.

Kuvasta tulee terävämpi, kun sitä siirretään oikealle (positiivinen) ja pehmeämpi, kun sitä siirretään vasemmalle (negatiivinen).



Ylempi palkki säätää samanaikaisesti ylä- ja ala-alueita.

Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla  -painiketta.

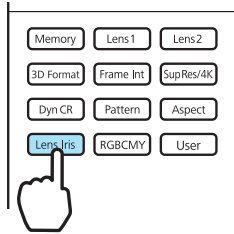
- 4** Poistu valikosta painamalla  -painiketta.



## Linssin iiris


Vähentää projisointilinssiin menevän valon määrää ja säätää kuvan kirkkautta.

Toisin kuin dynaaminen kontrasti, joka säätää valon määrää automaattisesti kuvan kirkkauden mukaan, tällä toiminnolla voit säätää valon määrää kuville, joissa on paljon kirkkaita näkymiä.

- 1 Paina **Lens Iris** -painiketta.
- 3 Poistu valikosta painamalla **Lens Iris** -painiketta.





 Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta.  **Kuva - Linssin iiris** s.68

- 2 Tee säädöt käyttämällä  -painikkeita.

Numeroa pienentämällä kuvista tulee eloisampia.




Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla **Default** -painiketta.



 Oletusarvot ja -asetukset riippuvat **Väritila**-asetuksista ja zoomauslinssin paikasta.  **Kuva - Väritila** s.68

## Paneelin kohdist.

Säätää LCD-näytön pikselin värisiirtoa.



- Kun projisoidaan käyttämällä linssin siirtoa kuvan paikan säätöön, kun olet säätänyt kuvan sopivaan paikkaan, suorita paneelin kohdistus.  s.31
- Paneelin kohdistusta ei voi suorittaa oikein, kun projisoidaan käyttämällä äärimmäistä trapetsikorjausta. Asenna projektori paikkaan, jossa ei tarvita trapetsikorjausta.

- 1 Paina  -painiketta, valitse **Asetukset - Paneelin kohdist.** Konfigurointi-valikosta ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta.

**Paneelin kohdist.** -säätönäyttö tulee esiin.

- 2 Aseta **Paneelin kohdist.** arvoon **Päällä.**





Kun asetuksena on **Päällä**, säädetty arvo on käytössä. Kun asetuksena on **Pois**, korjattu arvo palautetaan oletusarvoon.






- 3 Valitse kohdassa **Valitse väri** väri, jota haluat säätää.

- 4 Valitse näytetty ristikon väri, kun tehdään säätöjä kohdassa **Kuvion väri**.


Valitse **Kuvion väri** ja paina sitten  -painiketta.






- 5 Valitse **Aloita säädöt** ja paina sitten  -painiketta vahvistaaksesi valinnan.

Säädä ensin koko LCD-näyttö. Jos käynnistysvahvistusnäyttö tulee näkyviin, paina  -painiketta käynnistääksesi säädön.


- 6 Tee säätöjä     -painikkeilla ja paina sitten  -painiketta.

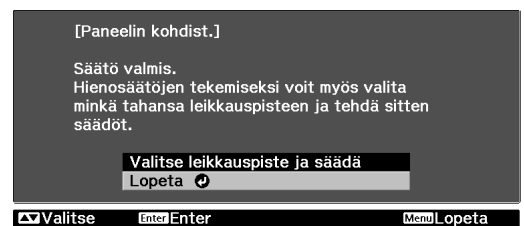


- 7 Kun suoritat yksityiskohtaisempia säätöjä, valitse **Säädä neljä kulmaa.** ja vahvista valinta painamalla  -painiketta.


- 8 Säädä käyttämällä     -painikkeita, ja siirry seuraavaan säätökohtaan painamalla sitten  -painiketta.



- 9 Kun olet säätänyt neljä kulmaa, valitse **Lopeta** ja vahvista painamalla sitten  -painiketta.



Jos neljää kulmaa on edelleen säädettävä, valitse **Valitse leikkauspiste ja säädä** ja jatka säätämistä.



- 10 Poistu valikosta painamalla  -painiketta.

## Kuvankäsittely




Parantaa kuvanlaatua tai projisoitujen kuvien vasteaikaa.

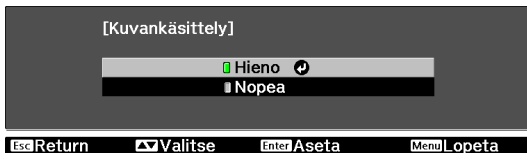
Tämä on käytettävissä vain, kun vastaanotetaan progressiivista tulosignaalia Component- Video- HDMI1- tai HDMI2-porteista.

1


Paina  -painiketta, valitse **Signaali - Lisäasetukset - Kuvankäsittely** Konfigurointi-valikosta ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta. **Kuvankäsittely** -säätönäyttö tulee esiin.

2

Valitse kohde käyttämällä   -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta. **Hieno:** Parantaa kuvanlaatua. **Nopea:** Parantaa vasteaikaa.



3

Poistu valikosta painamalla  -painiketta.



- Seuraavissa tilanteissa tämä on kiinteästi **Hieno** ja näkyy harmaana.
  - Kun syötetään 3D-kuvaa
  - Kun syötetään 4K-kuvasignaalia
- Kun **Kuvankäsittely**-asetuksena on **Nopea**, seuraavia asetuksia käytetään ja valikkokohteet näkyvät harmaana.
  - **Kohinasalpa, Kehyksen interpol., Muunto 2D - 3D:** Kiinteänä asetuksena **Pois**
  - **Terävyys - Lisäasetukset, Super-resolution/4K - 4K:** Ei käytettävissä
- Kun **Super-resolution/4K**-asetuksena on **4K** ja **Kuvankäsittely**-asetuksena on **Nopea**, viesti tulee esiin, jossa ilmoitetaan, että 4K Enhancement on peruutettu. Valitse **Kyllä**, ja aseta **Super-resolution/4K**-asetukseksi **Pois**. Jos valitset **Ei**, vaiheessa 2 näkynyt näyttö tulee uudestaan esiin.
- Kun signaalia syötetään virkistystaajuudella 24 Hz tai 30 Hz, käytössä on **Hieno**-asetus.



# HDMI-linkki

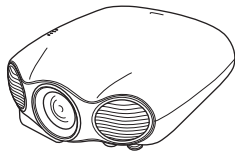
## HDMI-linkkitoiminto

Kun projektorin HDMI1/HDMI2-portteihin on kytketty AV-laite, joka on HDMI CEC -standardien mukainen, voit suorittaa linkitettyjä toimintoja, kuten linkitetty virta päällä ja äänenvoimakkuuden säätö AV-järjestelmälle yhdellä kaukosäätimellä.

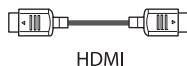


- Kytke nopealla HDMI-kaapelilla.
- Kun AV-laite täyttää HDMI CEC -standardit, voit käyttää HDMI-linkkitoimintoa, vaikka välissä oleva AV-järjestelmä ei täytä HDMI CEC -standardeja.
- Jotkin liitetyt laitteet tai kyseisten laitteiden toiminnot eivät saata toimia kunnolla, vaikka laitteet ovat HDMI CEC -standardien mukaisia. Katso lisätietoja liitetyn laitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista ja vastaavista dokumenteista.

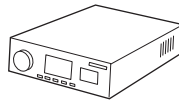
### Kytchentäesimerkki



Projektori



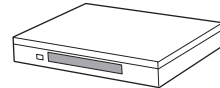
HDMI



Vahvistin



HDMI



Multimediasoittimet yms.

## HDMI-linkkiasetukset

Painamalla kaukosäätimen  -painiketta ja asettamalla **HDMI-linkki**-asetukseksi **Päällä**, voit käyttää seuraavia toimintoja.  [s.73](#)



Toiminto	Selitys
Käynnistyslinkki	Kytkee projektoriin virran, kun sisältöä toistetaan liitettyssä laitteessa. Tai kytkee virran liitettyyn laitteeseen, kun projektoriin kytketään virta.
Virrankatkaisulinkki	Kytkee virran pois liitetystä laitteesta, kun projektori sammutetaan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toimii vain, kun kytketyn laitteen CEC-virtalinkkitoiminto on otettu käyttöön.</li> <li>• Huomaa, että liitetyn laitteen tilan mukaan (esimerkiksi jos tallennus on käynnissä), laitteen virta ei ehkä katkea.</li> </ul>
Tulon muutoslinkki	Muuttaa projektorin tulolähteen HDMI:ksi, kun sisältöä toistetaan liitettyssä laitteessa.
Liitettyjen laitteiden toiminnot	Voit suorittaa projektorin kaukosäätimellä toimintoja, kuten Toisto, Pysäytys, Nopea kelaus eteenpäin, Seuraava luku, Edellinen luku ja Tauko.




Kun haluat käyttää HDMI-linkkitoimintoa, liitetty laite on konfiguroitava. Katso lisätietoja liitetyn laitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista.

## Liitetyn laitteen valinta

Tue esiin luettelo laitteita, joita voidaan käyttää HDMI-linkkitoiminnolla, ja valitse sitten käytettävä laite.

1

Paina  -painiketta ja valitse sitten **Laiteyhteydet**.

Näyttöön tulee **Laiteyhteydet**-luettelo.

Laitteet, joiden vasemmalla puolella on vihreä kuvake, linkitetään.

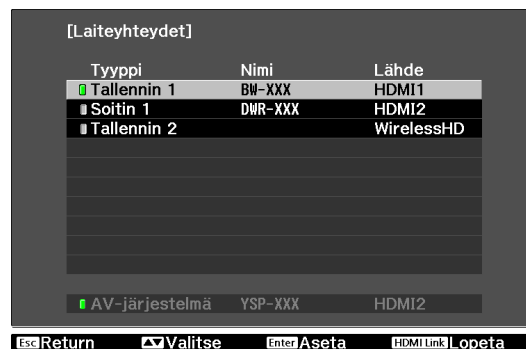
Jos laitteenimeä ei voi määrittää, tämä kenttä jätetään tyhjäksi.



Vain yksi AV-vahvistin tunnistetaan. Jos on kytketty useita vahvistimia, ensin tunnistettu vahvistin näytetään.

2

Valitse käytettävä laite HDMI-linkkitoiminnon avulla.







## Linssin sijainnin toiminto

Voit tallentaa tarkennuksen, zoomauksen ja linssin siirron sijainnit linssin säädölle.

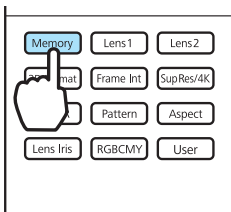
Tämän toiminnon avulla voi ladata tallennetun linssin sijainnin, jolloin voit asetta linssin nopeasti optimaalisen projisointipaikkaan.




Voit esimerkiksi ladata kätevästi linssin sijainnin, joka tallennettiin, kun projisoitiin elokuvakokoiselle valkokankaalle tai kun käytetään useita näyttöjä, joilla on erilaiset kuvasuhteet.

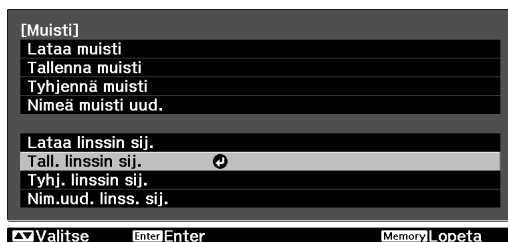
### Linssin sijainnin tallennus

**1** Säädä tarkennus, zoomaus ja linssin siirto tilaan, jonka haluat tallentaa.




**2** Paina **Memory** -painiketta.



**3** Käytä   -painikkeita ja valitse **Tall. linssin sij.**, ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta.





**Tall. linssin sij.** -näyttö tulee esiin.

**4** Valitse tallennettavan linssin sijainnin nimi käyttämällä   -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta.

Säätöarvot tallennetaan.

Jos linssin sijainnin nimen vasemmalla puolella oleva merkki muuttuu vihreäksi, se tarkoittaa, että linssin sijainti on jo rekisteröity. Kun valitset rekisteröidyn linssin sijainnin, esiin tulee viesti, jossa pyydetään vahvistamaan, että haluat korvata linssin sijainnin. Jos valitset **Kyllä**, edelliset asetukset poistetaan ja nykyiset asetukset rekisteröidään.



- Voit tallentaa enintään 10 linssin sijaintia.
- Jos tallennat kohtaan **Muisti1** tai **Muisti2**, voit ladata asetukset painamalla kaukosäätimen  - tai  -painiketta.

### Lataa linssin sijainti

**1** Paina **Memory** -painiketta ja valitse sitten **Lataa linssin sij.**  
**Lataa linssin sij.** -näyttö tulee esiin.

2

Valitse ladattavan linssin sijainnin nimi.

Zoomaus, tarkennus ja linssin siirto säädetään tallentamaasi tilaan.

Säätöjen suorituksen aikana näytössä on viesti eikä projektoria voi käyttää.



- Jos tallensit kohtaan **Muisti1** tai **Muisti2**, voit ladata asetukset painamalla kaukosäätimen **Lens1** - tai **Lens2** -painiketta.
- Tämä ei takaa, että tallennettu tila palautetaan täysin. Virheitä voi tapahtua.

## Linssin sijainnin tyhjennys

1

Paina **Memory** -painiketta ja valitse sitten **Tyhj. linssin sij.**

**Tyhj. linssin sij.** -näyttö tulee esiin.

2

Valitse tyhjennettävän linssin sijainnin nimi.

Näyttöön tulee vahvistusviesti. Tyhjennä tallennetun muistin sisältö valitsemalla **Kyllä**.



Jos haluat tyhjentää kaikki tallennetut linssin sijainnit, mene Konfigurointi-valikossa kohtaan **Palauta - Palauta linssin sij.** ➡ [s.82](#)

## Linssin sijainnin nimeäminen uudelleen

Voit muuttaa linssin sijainnin nimeä käyttämällä 12 merkkiä. On hyödyllistä antaa muistille helposti muistettava nimi, kun sitä ladataan.

1

Paina **Memory** -painiketta ja valitse sitten **Nim.uud. linss. sij.**

**Nim.uud. linss. sij.** -näyttö tulee esiin.





2

Valitse muutettavan linssin sijainnin nimi.

3

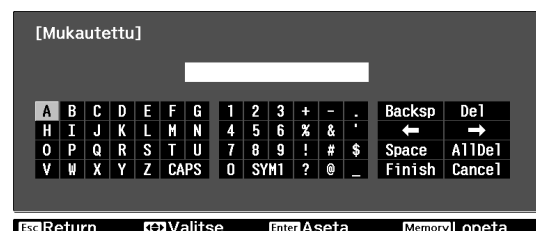
Anna nimi.

Esiin tulee näytönäppäimistö. ➡ [s.80](#)

Valitse merkki käyttämällä     -painikkeita ja vahvasta valinta sitten painamalla **Enter** -painiketta. Anna korkeintaan 12 merkkiä.

Kun olet valmis, valitse **Finish**.

Linssin sijainnin nimi on muutettu.





# Muistitoiminto

## Tallennettavat asetukset

Voit tallentaa joitakin asetuksia Konfigurointi-valikkoon (Tallenna muisti).

Tallentamalla asetuksia voit ladata tiettyihin kuviin tai näkymiin ladattuja asetuksia kaukosäätimellä (Lataa muisti).

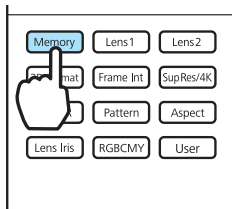
Voit tallentaa seuraavat Konfigurointi-valikon asetukset.

<b>Kuva</b> s.68	Väritila, Virrankulutus, Kirkkaus, Kontrasti, Värikylläisyys, Värisävy, Terävyys, Värilämpötila, Ihonsävy, Dynaaminen kontrasti	
	Lisäasetukset	Terävyys, Siirtymä, Vahvistus, Gamma, Sävy, Kylläisyys, Kirkkaus, EPSON Super White
<b>Signaali</b> s.70	Lomituksen poisto, Liikkeentunnistus, Super-resolution/4K, Yksit.koht. korostus	
	Lisäasetukset	Kohinasalpa, Asetustaso, Yliskannaus, HDMI-videoalue

## Muistin tallennus

**1** Tee asetukset, jotka haluat tallentaa Konfigurointi-valikkoon.

**2** Paina **Memory** -painiketta.



**3** Käytä -painikkeita ja valitse **Tallenna muisti**, ja vahvista valinta sitten painamalla -painiketta.



**Tallenna muisti** -näyttö tulee näkyviin.

**4** Valitse tallennettavan muistin nimi käyttämällä -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla -painiketta.



Projektorin nykyiset asetukset tallennetaan muistiin.

Jos muistin nimen vasemmalla puolella oleva merkki muuttuu vihreäksi, muisti on jo rekisteröity. Kun valitset rekisteröidyn muistin, esiin tulee viesti, jossa pyydetään vahvistamaan, että haluat korvata muistin. Jos valitset **Kyllä**, edelliset asetukset poistetaan ja nykyiset asetukset rekisteröidään.



Voit tallentaa enintään 10 muistia.

## Muistin lataus

1

Paina **Memory** -painiketta ja valitse sitten **Lataa muisti**.

**Lataa muisti** -näyttö tulee näkyviin.

2

Valitse ladattavan muistin nimi.



- Muistiin tallennettu väritila näytetään oikealla.
- Tulosignaalista riippuen osaa ladatusta muistikohteesta ei voida soveltaa heijastettuun kuvaan.
- 2D-kuville tallennetut muistit voidaan ladata vain heijastettaessa 2D-kuvia. 3D-kuville tallennetut muistit voidaan ladata vain heijastettaessa 3D-kuvia. Muistin nimet, joita ei voi käyttää, näkyvät harmaina eikä niitä voida valita.

## Tallennetun muistin tyhjennys

1

Paina **Memory** -painiketta ja valitse sitten **Tyhjennä muisti**.

**Tyhjennä muisti** -näyttö tulee näkyviin.

2

Valitse tyhjennettävän muistin nimi.

Näyttöön tulee vahvistusviesti. Tyhjennä tallennetun muistin sisältö valitsemalla **Kyllä**.



Voit tyhjentää kaikki tallennetut muistit Konfigurointi-valikon kohdasta **Palauta - Muistin palautus**. [☞ s.82](#)

## Muistin nimeäminen uudelleen

Voit muuttaa muistin nimen käyttämällä 12 merkkiä. On hyödyllistä antaa muistille helposti muistettava nimi, kun sitä ladataan.

1

Paina **Memory** -painiketta ja valitse sitten **Nimeä muisti uud**.

**Nimeä muisti uud** -näyttö tulee näkyviin.

2

Valitse muutettavan muistin nimi.

3






Valitse nimien luettelosta tai anna valitsemasi nimi.

Jos valitset nimiluettelosta, tarkista, että muistin nimi on muuttunut.

Kun haluat antaa valitsemasi nimen, valitse **Mukautettu**, ja anna sitten nimi näyttönäppäimistöllä.

👉 [s.80](#)



Valitse merkki käyttämällä     -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta. Anna korkeintaan 12 merkkiä.

Kun olet valmis, valitse **Finish**.

Muistin nimi on muuttunut.

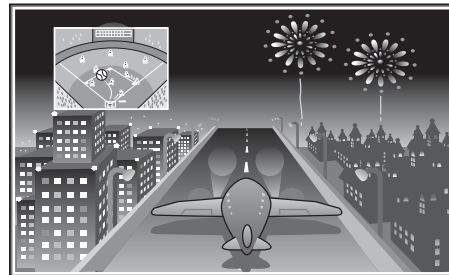


## Kuva kuvassa

Kuva kuvassa -toiminnossa kahta eri kuvalähdettä voidaan projisoida samanaikaisesti, yhtä päänäytölle (suuri näyttö) ja toista alinäytölle (pieni näyttö).

### Samanaikaisesti näytettävissä olevat kuvatyypit

HDMI1 ja HDMI2 ovat esimerkkejä tulolähteistä, joita voidaan näyttää Kuva kuvassa -asetuksella.



Kuva kuvassa -projisoinnin tulolähteiden yhdistelmät

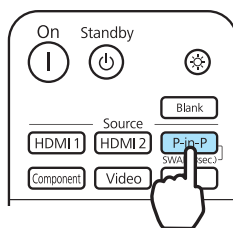
Päänäyttö	Alinäyttö
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Projektori käyttää Silicon Image, Inc. -yrityksen InstaPrevue -teknologiaa.

### Kuva kuvassa -toiminnon aloitus ja lopetus

#### Aloitus

Paina kaukosäätimen **P-in-P** -painiketta, kun projektori heijastaa.



Parhaillaan syötetty kuva näytetään Kuva kuvassa -muodossa.

Päänäyttö: Nykyinen kuva

Alinäyttö: Päänäytöstä poikkeava lähde

#### Lopetus

Poistu painamalla **P-in-P** -painiketta.





- Jos syötettyä lähdesignaalia ei tueta, Kuva kuvassa -näytössä ei näy mitään.
- Kuva kuvassa -näyttöä ei voi käyttää 3D- tai 4K-kuvien projisointiin.
- Jos Kuva kuvassa -näytön aikana syötetään 3D- tai 4K-kuvia, Kuva kuvassa -toiminto loppuu.

## Kuva kuvassa -asetukset


Käytä **Kuva kuvassa** -valikkoa muuttaaksesi alinäytön kokoa tai asentoa.

1

Paina  -painiketta, valitse **Asetukset - Kuva kuvassa** Konfigurointi-valikosta ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta.

**Kuva kuvassa** -valikko näytetään.



**Kuva kuvassa** -valikko näytetään suoraan painamalla  -painiketta Kuva kuvassa -projisoinnin aikana.

2

Tee asetukset kullekin näytetylle toiminnolle.



**Kuva kuvassa** -valikossa käytettävissä olevat toiminnot

Toiminto	Selitys
Alinäyttö	Valitse alinäytön koko käyttäen <b>Pieni</b> ja <b>Iso</b> .
Alinäytön paikka	Muuta alinäytön asentoa käyttäen <b>Yläoikea</b> , <b>Alaoikea</b> , <b>Ylävasen</b> ja <b>Alavasen</b> .
Vaihda pää/ali	Vaihtaa päänäytön ja alinäytön.
Lopeta Kuva kuvassa	Lopettaa Kuva kuvassa -näytön.



# Toiminnot ja asetukset verkon avulla

Kun projektori on liitetty verkkoon, projektorin asetukset voidaan tehdä ja projektoria voidaan hallita tietokoneella tai älylaitteella verkon kautta.

## Asetukset ja toiminnot web-selaimen avulla

Kun web-selaimella varustettu tietokone tai älylaite on liitetty samaan verkkoon projektorin kanssa, projektorin asetuksia voidaan muuttaa samalla tavalla kuin käytettäessä kaukosäädintä.

Muuta asetuksia Web Control -toiminnolla ja suorita toimintoja käyttämällä Web Remote -toimintoa.

Seuraavia web-selaimia tuetaan.

Windows: Internet Explorer 8, 9 ja 10 (paitsi Metro)

Mac OS X: Safari



Jos asetat asetuksen **Valmiustila** tilaksi **Yhteys päällä**, voit käyttää Web-selainta asetusten tekemiseen ja ohjaamiseen, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on sammutettu).  **Asetukset - Valmiustila** [s.73](#)



### Projektorin asetusten muutos (Web Control)

Voit muuttaa projektorin asetuksia Web Control -toiminnolla.




Jos web-selaimesi on asetettu muodostamaan yhteys proxy-palvelimen välityksellä, Web Control -näyttöä ei voi näyttää. Web Controlin näyttämiseksi sinun on tehtävä sellaiset asetukset, joissa proxy-palvelinta ei käytetä yhteyden muodostamiseen.

### Web Control -näytön esittäminen tietokoneessa


1

Käynnistä web-selain ja kirjoita sitten projektorin IP-osoite web-selaimen osoitteen syöttökenttään.

Web Control -näyttö tulee näkyviin.

Kun Web Control-salasana on asetettu Verkko-valikosta projektorin Kokoonpano-valikossa, salasanan syöttöruutu tulee näkyviin. Kirjoita teksti, joka on asetettu kohdassa Web Control-salasana.  [s.77](#)



Voit tarkistaa projektorin IP-osoitteen Konfigurointi-valikosta.  **Verkko - Verkkoinf-Kiinteä LAN** [s.77](#)

2

Näkyville ilmestyy käyttäjätunnuksen ja salasanan kirjoitusikkuna. Kirjoita käyttäjätunnukseksi "EPSONWEB".

Oletussalasana on "admin".



## Web Control -näytön esittäminen älylaitteessa

1

Käynnistä web-selain ja kirjoita sitten projektorin IP-osoite web-selaimen osoitteen syöttökenttään.

Web-selaimessa näkyvät **remote**- ja **config**-kuvakkeet.



2

Napauta **config**-kuvaketta.

Web Control -näyttö tulee näkyviin.

Kun Web Control-salasana on asetettu Verkko-valikosta projektorin Kokoonpano-valikossa, salasanan syöttöruutu tulee näkyviin. Kirjoita teksti, joka on asetettu kohdassa Web Control-salasana. 🖱️ [s.77](#)

3

Näkyville ilmestyy käyttäjätunnuksen ja salasanan kirjoitusikkuna. Kirjoita käyttäjätunnukseksi "EPSONWEB".

Oletussalasana on "admin".

Konfigurointi-valikon kohteet, joita ei voi asettaa Web Control -toiminnolla

- Asetukset - Käyttäjäpainike
- Asetukset - Toiminta - Korkeapaikkatila
- Asetukset - Näyttö - Valikon sijainti
- Asetukset - Näyttö - Valikon väri
- Asetukset - Näyttö - Valmiustilan vahv.
- Asetukset - Paneelin kohdist.
- Asetukset - Kieli
- Palauta - Palauta kaikki

Kunkin valikon kohteiden asetukset ovat samat kuin projektorin Konfigurointi-valikossa. 🖱️ [s.68](#)

## Projektorin käyttö (Web Remote)

---

Voit käyttää projektoria web-selaimella käyttämällä Web Remote -toimintoa.

## Web Remote -näytön esittäminen tietokoneessa

1

Tuo esiin Web Control -näyttö.

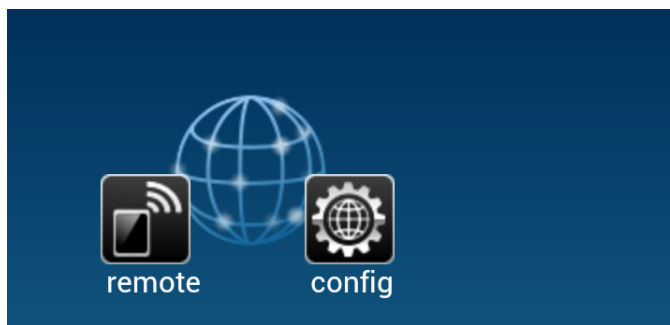
🖱️ [s.63](#)

- 2** Napsauta Web Remote.  
Web Remote-näyttö tulee näkyviin.

### Web Remote -näytön esittäminen älylaitteessa

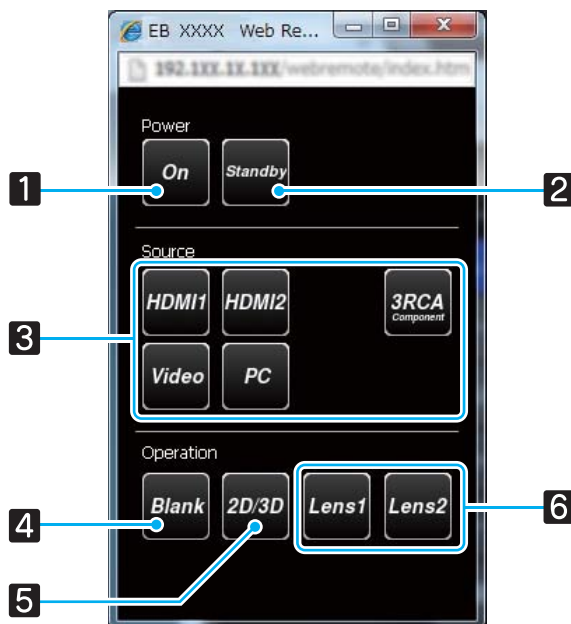
- 1** Käynnistä web-selain ja kirjoita sitten projektorin IP-osoite web-selaimen osoitteen syöttökenttään.



Web-selaimessa näkyvät **remote**- ja **config**-kuvakkeet.



- 2** Napauta **remote**-kuvaketta.  
Web Remote-näyttö tulee näkyviin.


### Web Remote -näytön painikkeet




Painike		Toiminto
<b>1</b>		Kytkee projektoriin virran. 🖱️ <a href="#">s.25</a>
<b>2</b>		Kytkee projektorin virran pois päältä. 🖱️ <a href="#">s.26</a>

	Painike	Toiminto
3	    	Muuttuu kunkin tuloportin kuvaan.  <a href="#">s.32</a>
4		Piilottaa tai näyttää kuvan tilapäisesti.  <a href="#">s.34</a>
5		Vaihtaa 2D- ja 3D-kuvien välillä.  <a href="#">s.37</a>
6	 	Lataa linssin sijainnin.  <a href="#">s.56</a>

## Postin ilmoituksen käyttö ongelmien raportointiin

Ilmoitusviestejä lähetetään etukäteen määritettyihin sähköpostiosoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus, kun Konfigurointi-valikossa määritetään Postin ilmoitus. Tällä voidaan tiedottaa projektorin ongelmista käyttäjälle, vaikka hän ei olisi projektorin luona.  **Verkko - Posti - Postin ilmoitus** [s.77](#)



- Voidaan tallentaa korkeintaan kolme ilmoituskohdetta (osoitetta), ja ilmoitusviestit voidaan lähettää samanaikaisesti kaikkiin kolmeen kohteeseen.
- Jos projektorissa esiintyy vakava ongelma ja sen toiminta päättyy äkkiä, se ei saata pystyä lähettämään viestiä, jolla käyttäjälle tiedotetaan ongelmasta.
- Jos **Valmiustila**-asetukseksi määritetään **Yhteys päällä**, projektori voidaan valvoa, vaikka se on valmiustilassa (kun virta on sammutettu).  **Asetukset - Valmiustila** [s.73](#)

## Virheilmoitusviestin lukeminen

Kun Postin ilmoitus -toiminto on Päällä ja projektorissa tapahtuu ongelma tai varoitus, lähetetään seuraava sähköpostiviesti.

Aihe: EPSON Projector


Rivi 1: Sen projektorin nimi, jossa ongelma tapahtui

Rivi 2: Sen projektorin IP-osoite, jossa ongelma tapahtui

Rivi 3 ja sitä seuraavat: Ongelman yksityiskohdat

Ongelman yksityiskohdat kuvataan rivi kerrallaan. Viestin pääsisällöt on esitetty alla.

Viesti	Sisältö	Korjauskeino
No-signal	Ei signaalia	Projektoriin ei syötetä signaalia. Tarkista kytkentätila tai tarkista, että signaalilähteen virta on päällä.

Viesti	Sisältö	Korjauskeino
Internal error	Sisäinen virhe Laserohjaimen virhe Tuhoisa virhe Linssin suojuksen virhe	Virheiden tai varoitusten käsittely on sama kuin merkkivalojen tarkistus.  <a href="#">s.83</a>
Fan related error	Tuulettimen virhe	
Sensor error	Tunnistimen virhe Valoanturin virhe	
Cinema Filter Error	Elokuvasuodattimen virhe	
Laser Error	Laservirhe Laservalo ei syty	
Internal temperature error	Korkean lämpötilan virhe	
High-speed cooling in progress	Korkean lämpötilan varoitus	
Cinema Filter Warning	Elokuvasuodattimen varoitus	
Static Iris Warning	Paikallaan pysyvän iiriksen varoitus	
Lens Iris Warning	Linssin iiriksen varoitus	
Static Iris Error	Paikallaan pysyvän iiriksen virhe	







# Konfigurointi-valikon toiminnot

## Konfigurointi-valikon taulukko

Jos mitään kuvasignaalia ei syötetä, kuvaan tai signaaliin liittyviä kohteita ei voi säätää Konfigurointi-valikosta. Huomaa, että kuvalle, signaalille ja muille tiedoille näytetyt kohteet vaihtelevat projisoidun kuvasignaalin mukaan.

### Kuva-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Väritila	Dynaaminen, Kirkas Elokuva, Luonnollinen, Elokuva, Digitaalielokuva, Adobe RGB, Dynaaminen 3D, 3D-elokuva		Valitse kuvanlaatu ympäristön ja projisoidun kuvan mukaan.  <a href="#">s.42</a>
Kirkkaus			Säätää kuvan kirkkautta.
Kontrasti			Säätää kontrastia valon ja varjon välillä kuvissa. Lisäämällä kontrastia kuvista tulee kirkkaita.
Värikylläisyys* <sup>1</sup>			Säätää kuvien värikylläisyyttä.
Värisävy* <sup>1</sup>			Säätää kuvien värisävyä.
Terävyys	Standardi		Säätää koko kuvan terävyyttä.
	Lisäasetukset* <sup>1</sup>	Ohuen viivan teräv., Paksun viivan teräv., V-viivan terävöinti, H-viivan terävöinti 	Säätää kuvan terävyyttä. Käytä tätä tiettyjen alueiden säätöön.  <a href="#">s.50</a>
Värilämpötila	-3 - 6 (10 lisäyksin)* <sup>2</sup>		Säätää kuvien värisävyä. Kuva on sinisävyinen suurilla arvoilla ja punasävyinen pienillä arvoilla.
Ihonsävy			Tee väreistä vihreämpiä suurentamalla numeroa ja tee väreistä punaisempia pienentämällä numeroa.

Toiminto	Valikko/Asetukset			Selitys
Lisäasetukset	Gamma	2, 1, 0, -1, -2		Suorittaa gammasäädöt. Voit valita raaka-arvon tai säätää gammakorjausta katsoesasi kuvaa tai kaaviota. 🖱️ <a href="#">s.47</a>
		Mukautettu	Säädä kuvasta, Säädä graafisesta kuvaajasta	
		Palauta		
	RGB	Siirtymä R/G/B		Säätää siirtymän ja vahvistuksen kullekin värille: R, G ja B. 🖱️ <a href="#">s.49</a>
		Vahvistus R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Sävy, Kylläisyys, Kirkkaus	
EPSON Super White*3		Päällä, Pois		(Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Väritila</b> -asetuksena on <b>Luonnollinen</b> , <b>Elokuva</b> , <b>Adobe RGB</b> , <b>Digitaalielokuva</b> tai <b>3D-elokuva</b> ja kun vastaanotetaan tulospaalia HDMI1- tai HDMI2-porteista.) Aseta asetukseksi <b>Päällä</b> , jos kuvissa näkyy valkoisen värin kirkasta ylivalottumista. Kun asetuksena on <b>Päällä</b> , <b>HDMI-videoalue</b> -asetukset poistetaan käytöstä.
Virrankulutus	Korkea, Normaali, ECO			Voit asettaa kirkkauden jollekin kolmesta asetuksesta. Valitse <b>ECO</b> , jos projisoidut kuvat ovat liian kirkkaita. Kun valitaan <b>ECO</b> , virrankulutus projisoinnin aikana pienenee ja tuulettimen pyörimisestä aiheutuva melu vaimeenee.
Dynaaminen kontrasti	Pois, Normaali, Nopea			Voit valita valon tiheyden säädön seurannan näytetyn kuvan kirkkauden muutoksia varten. Aseta <b>Pois</b> , jos valon tiheyden säätöä ei tarvita. 🖱️ <a href="#">s.45</a>
Linssin iiris				Säätää linssiin pääsevän valon määrää linssin himmentimen avulla, joka säätää kuvan kontrastia. 🖱️ <a href="#">s.51</a>
Palauta	Kyllä, Ei			Voit palauttaa kaikki säätöarvot oletusasetuksiin <b>Kuva</b> -kohteelle.




\*1 Tätä ei näytetä, kun tietokoneen kuvasignaalia syötetään.

\*2 Kun **Väritila**-asetuksena on **Luonnollinen** tai **Adobe RGB**, asetukset muuttuvat välille **5000K - 10000K**.


\*3 Asetukset tallennetaan kullekin tulolähteen tai Väritila -signaalin tyypille.

## Signaali-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
3D-asetus <sup>*1 *2</sup>	3D-näyttö	Päällä, Pois	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä 3D-kuvien näyttötoiminnon.  s.37
	Muunto 2D - 3D	Pois, Heikko, Normaali, Vahva	Asettaa 3D-tehosteen voimakkuuden, kun 2D-kuvat muunnetaan 3D-kuviksi.  s.40
	3D-muoto	Automaattinen, Side by Side, Top and Bottom, 2D	Asettaa tulosignaalin 3D-muodon. Kun asetuksena on <b>Automaattinen</b> , muoto tunnistetaan automaattisesti.
	3D-syvyys	-10 - 10	Asettaa syvyyden 3D-kuvalle.
	Diagon. näytön koko	60 - 300	Asettaa projektiokoon 3D-kuvalle. Kun tämä vastaa todellista kokoa, saavutetaan paras mahdollinen 3D-tehoste.
	Käänteiset 3D-lasit	Kyllä, Ei	Kääntää synkronointiajoituksen 3D-lasien vasemmalle/oikealle himmentimelle ja vasemman-/oikeanpuoleisille kuville. Ota tätä toiminto käyttöön, jos 3D-kuvaa ei näytetä oikein.
	3D-katseluilmoitus	Päällä, Pois	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä ilmoituksen, joka tulee esiin, kun tarkastellaan 3D-kuvasisältöä.
Kuvasuhde <sup>*3</sup>	Automaattinen, Normaali, Täysi, Zoomaus, Anamorf. kuva, Vaakalistitys		Valitsee kuvasuhteen.  s.32
Seuranta <sup>*3 *4</sup>	Vaihtelee tulosignaalin mukaan.		Säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy pystysuoria viivoja.
Synkronointi <sup>*3 *4</sup>	0 - 31		Säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy välkymistä, sumeutta tai häiriötä. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kirkkaus-, Kontrasti- tai Terävyys</b>-asetusten säätö voi aiheuttaa välkymistä tai sumeutta.</li> <li>• Synkroinnin säätö seurannan säädön jälkeen mahdollistaa tarkemmat säädöt.</li> </ul>
Paikka <sup>*3 *5</sup>	   		Jos kuva ei näy kokonaan, säätää kuvan paikkaa ylös, alas, vasemmalle ja oikealle. Näin saat koko kuvan näkymään näytössä.
Lomituksen poisto <sup>*3</sup>	Pois, Video, Filmi/autom. <sup>*6</sup>		<p>(Tämä voidaan asettaa vain, kun vastaanotetaan tulosignaalia Video-portista tai kun vastaanotetaan 480i-, 576i- tai 1080i-tulosignaalia Component-, HDMI1- tai HDMI2-porteista.)</p> <p>Muuntaa signaalin lomitetusta (i) progressiiviseksi (p) käyttämällä kuvasignaalille sopivaa menetelmää.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pois:</b> Tämä on ihanteellinen dynaamisen liikkeen sisältäville kuville.</li> <li>• <b>Video:</b> Tämä on paras asetus tavallisten videokuvien katseluun.</li> <li>• <b>Filmi/autom.:</b> Suorittaa optimaalisen muunnoksen elokuvan, CG:n tai animaation tulosignaaleille.</li> </ul>

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Liikkeentunnistus <sup>*3 *6</sup>	1 - 5		Asettaa kuvan liikenoisuuden arvosta 1 (hidas, valokuville) arvoon 5 (nopea, elokuville). Muuta tämä asetus, jos valokuvien laatu on huono tai elokuvissa on välkkymistä.
Kehyksen interpol. <sup>*2 *6</sup>	Pois, Matala, Normaali, Korkea		Vähentää jälkikuvia, kun projisoidaan liikkuvia kuvia interpoloimalla kehyksen ja seuraavan kehyksen välillä.  s.46
Super-resoluution/4K <sup>*2 *6</sup>	Pois, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		Super-resolution (1–5) vähentää epäselviä alueita, joita syntyy kuvien reunalle, kun kuvan koko suurenee 1920 x 1080 pikseliin. 4K Enhancement (4K-1–4K-5) projisoi 4K-kuvia (3840 x 2160 pikseliä), joissa käytetään huippu-resoluution käsittelyä ja luodaan teräväpiirtokuvia.  s.43
Yksit.koht. korostus <sup>*2 *6 *7</sup>	Alue, Voimakkuus	0 - 100	Luo selkeät ääriviivat tarkentamalla kuvan yksityiskohtia. Mitä suurempi numero, sitä laajempaan alueeseen ääriviiva-alueella korostus vaikuttaa.  s.45
Aut. säätö <sup>*4</sup>	Päällä, Pois		Asettaa sen, säädetäänkö kuvaa automaattisesti vai ei aina, kun tulospääte muuttuu. Kun tämä on käytössä, Seuranta, Paikka ja Synkronointi määritetään automaattisesti.
Lisäasetukset	Kohinasalpa <sup>*2 *3 *6</sup>	Pois, 1, 2, 3	(Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Kuvankäsittely</b> -asetus on <b>Hieno</b> ). Tasoiittaa rakeiset kuvat. Käytettävissä on kolme tilaa. Valitse mieluisin asetus. Asetukseksi kannattaa valita <b>Pois</b> , kun näytetään kuvaa lähteistä, joissa on hyvin vähän kohinaa, kuten DVD- tai Blu-ray-levyt.
	Asetustaso <sup>*3 *6</sup>	0%, 7,5%	(Tämä voidaan asettaa, kun vastaanotetaan NTSC- tai komponenttividéosignaalia Videoportista.) Muuta tämä asetus, kun käytetään laitteita erilaisella mustan tasolla (asetustaso), kuten tuotteet, jotka on suunniteltu Korean markkinoille. Tarkista liitetyn laitteen määrittelyt, ennen kuin muutat tätä asetusta.



Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
(Lisäasetukset)	Yliskannaus <sup>*2</sup> <sup>*3</sup> <sup>*8</sup>	Automaattinen, Pois, 2%, 4%, 6%, 8%	Muuttaa lähtökuvasuhteen (projisoitavan kuvan alue). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pois</b>, 2%–8%: Asettaa kuva-alueen. <b>Pois</b> projisoi kaikki alueet. Kuvasignaalista riippuen huomaat ehkä kohinaa kuvan ylä- ja alareunoissa.</li> <li>• <b>Automaattinen</b>: Tämä voidaan asettaa vain, kun signaali vastaanotetaan HDMI1- tai HDMI2-portista. Tämän asetukseksi voidaan määrittää automaattisesti <b>Pois</b> tai <b>8%</b> tulosignaalin mukaan.</li> </ul>
	HDMI-video-alue <sup>*1</sup> <sup>*3</sup>	Automaattinen, Normaali, Laajennettu	(Tämä voidaan asettaa, kun <b>EPSON Super White</b> -asetuksena on <b>Pois</b> .) Kun asetuksena on <b>Automaattinen</b> , DVD-tulosignaalin videotaso HDMI1- tai HDMI2-portteihin tunnistetaan ja asetetaan automaattisesti. Jos huomaat ali- tai ylivalotusta, kun asetus on <b>Automaattinen</b> , aseta projektorin videotaso sopimaan DVD/Blu-ray-soittimen videotasoon. DVD/Blu-ray-soittimen asetukseksi voidaan määrittää Normaali tai Laajennettu. <b>Automaattinen</b> -vaihtoehtoa ei näytetä, kun se kytketään liitetyn laitteen DVI-porttiin.
	Väriavaruus <sup>*1</sup>	Automaattinen, BT. 709, BT.2020	Asettaa väritilalle muuntojärjestelmän.
	Dynaaminen alue <sup>*1</sup>	Automaattinen, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Kun vastaanotat HDR (High Dynamic Range) -signaalia, käytä tätä, kun HDR-tiedot eivät näy oikein kuvasignaalissa. (Vain HDMI1-portti)
	EDID	EDID1, EDID2	Irrota kaapeli projektorin HDMI-portista ja tee sitten asetukset. Valitse EDID2, kun et projisoi HDR-tilassa.
	Kuvankäsittely <sup>*6</sup>	Hieno, Nopea	Parantaa kuvanlaatua tai vasteaikaa käsittelemällä kuvaa.  <a href="#">s.52</a>
Palauta	Kyllä, Ei		Palauttaa kaikki <b>Signaali</b> -asetukset, paitsi <b>Diagon. näytön koko</b> , <b>3D-katseluilmoitus</b> , <b>Kuvasuhde</b> ja <b>Kuvankäsittely</b> , oletusasetuksiin.

\*1 Näytetään vain, kun syötetään HDMI1- tai HDMI2-kuvasignaalia.

\*2 Tätä ei voida asettaa, kun 4K-kuvasignaalia syötetään.

\*3 Asetukset tallennetaan kullekin tulolähteen tai -signaalin tyypille.

\*4 Tämä näytetään vain, kun syötetään PC-kuvasignaalia.










\*5 Tätä ei voi asettaa, kun syötetään HDMI1- tai HDMI2-kuvasignaalia.


\*6 Tätä ei näytetä, kun syötetään PC-kuvasignaalia.







\*7 Asetukset tallennetaan lähteen kullekin asetukselle, Väritila, Super-resolution/4K).

\*8 Näytetään vain, kun syötetään Component-, HDMI1- tai HDMI2-kuvasignaalia.

## Asetukset-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Trapetsi	-60 - 60		suorittaa pystysuuntaisen trapetsikorjauksen.  <a href="#">s.31</a>
HDMI-linkki	Laiteyhteydet	-	Näyttää luettelon laitteista, joka on liitetty HDMI1- tai HDMI2-porteista.
	HDMI-linkki	Päällä, Pois	Otaa käyttöön tai poistaa käytöstä HDMI-linkki-toiminnon.
	Käynnistyslinkki	Pois, Kaksisuuntainen, Laite -> PJ, PJ -> Laite	Asettaa linkkitoiminnon, kun virta on päällä. Aseta käynnistämään projektori, kun sisältöä toistetaan liitettyllä laitteella (Kaksisuuntainen tai Laite -> PJ) tai käynnistämään liitetty laite, kun projektori on päällä (Kaksisuuntainen tai PJ -> Laite).
	Virrankatk.-linkki	Päällä, Pois	Määrittää, katkaistaanko virta liitettyistä laitteista, kun projektorin virta katkaistaan.
Lukkoasetus	Linssin lukko	Päällä, Pois	Kun asetus on <b>Päällä</b> , tarkennus, zoomaus ja linssin siirto on lukittu nykyisiin asetuksiin. Jos painat  -painiketta, kun <b>Linssin lukko</b> -asetuksena on <b>Päällä</b> , näytössä näkyy  .
	Lapsilukko	Päällä, Pois	Tämä lukitsee projektorin käyttöpaneelin  -painikkeen, mikä estää lapsia kytkemästä projektoria päälle tahattomasti. Voit kytkeä virran lukitustilassa pitämällä  -painiketta painettuna noin kolmen sekunnin ajan. Voit edelleen katkaista laitteen virran tavanomaisesti  -painikkeella tai suorittaa toimintoja kaukosäätimellä. Jos tätä muutetaan, tämä asetus otetaan käyttöön sen jälkeen, kun sammutat projektorin virran ja jäähtyminen on valmis. Huomaa, että vaikka <b>Lapsilukko</b> -asetuksena on <b>Päällä</b> , projektorin virta kytkeytyy, kun virtajohdot kytetään, jos <b>Suora käynnistys</b> -asetuksena on <b>Päällä</b> .
	Toimintalukko	Päällä, Pois	Kun asetus on <b>Päällä</b> , kaikki käyttöpaneelin painikkeet, paitsi  -painike, poistetaan käytöstä. Ruudulla näkyy  , jos mitä tahansa painiketta painetaan. Avaa lukitus painamalla käyttöpaneelin  -painiketta ja pitämällä sitä painettuna ainakin 7 sekuntia. Jos sitä muutetaan, tämä asetus otetaan käyttöön, kun suljet Konfigurointi-valikon.

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Projisointi	Etuala, Etuala/katto, Taka-ala, Taka-ala/katto	<p>Muuta tätä asetusta sen mukaan, miten projektori on asennettu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Etuala:</b> Valitse, jos projisoit valkokankaan edestä.</li> <li>• <b>Etuala/katto:</b> Valitse, jos projisoit valokankaan edestä, kun projektori on ripustettu kattoon.</li> <li>• <b>Taka-ala:</b> Valitse, jos projisoit taka-alan valkokankaalle takapuolelta.</li> <li>• <b>Taka-ala/katto:</b> Valitse, jos projisoit taka-alan valkokankaalle takapuolelta, kun projektori on ripustettu kattoon.</li> </ul>
Käyttäjäpainike	Muunto 2D - 3D, 3D-syvyys, Käänteiset 3D-lasit, Virrankulutus, Yksit.koht. korostus, Info	<p>Valitse Konfigurointi-valikon kohde ja määritä se kaukosäätimen <input type="text" value="User"/> -painikkeelle. Kun painetaan <input type="text" value="User"/> -painiketta, määritetty valikkokohteen valinta-/säätönäyttö tulee näkyviin, jolloin voit tehdä yhden painalluksen asetuksia/säätöjä.</p>
Kuva kuvassa*	-	Käynnistää Kuva kuvassa -näytön.  <a href="#">s.61</a>
Valmiustila	Yhteys päällä, Yhteys katkaistu	Kun asetukset on <b>Yhteys päällä</b> , voit tehdä asetuksia ja ohjata projektoria verkon kautta, vaikka projektori on valmiustilassa.









Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Toiminta	Suora käynnistys	Päällä, Pois	Voit tehdä projektorin asetukset siten, että projisointi alkaa heti, kun virtajohto kytketään ilman mitään painiketoimintoja. Huomaa, että kun asetuksena on <b>Päällä</b> , projisointi alkaa, jos virta palautuu sähkökatkoksen jälkeen ja virtajohto on edelleen liitetty projektoriin.
	Virransäästötila	Pois, 5 min, 10 min, 20 min	Jos asetettu aika ylitetään eikä mitään signaalia syötetä, projektori sammutetaan automaattisesti ja se siirtyy virransäästötilaan. Kun asetuksena on <b>Pois</b> , projektori ei koskaan siirry virransäästötilaan. Kun projektori on virransäästötilassa, käynnistä projisointi painamalla kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta.
	Valaistus	Päällä, Pois	Aseta tämä tilaan <b>Pois</b> , jos käyttöpaneelin merkivalojen valo on häiritsevää, kun katsot elokuvaa pimeässä huoneessa.
	Trigger Out 1 Trigger Out 2	Pois, Virta, Anamorf. kuva	Kommunikoi ulkoisille laitteille projektorin käynnistystila asettamalla Trigger Out -toiminto. <b>Trigger Out 1</b> vastaa Trigger out 1 -porttia ja <b>Trigger Out 2</b> vastaa Trigger out 2 -porttia. Kun asetus on <b>Pois</b> , jännitettä ei lähetetä Trigger out 1/Trigger out 2 -porteista. Kun asetus on <b>Virta</b> , jännitettä lähetetään Trigger out 1/Trigger out 2 -porteista, kun projektori on päällä. <b>Anamorf. kuva</b> -asetuksen tapauksessa kun projektori on päällä ja <b>Kuvasuhde</b> -asetuksena on <b>Anamorf. kuva</b> tai <b>Vaakalitistys</b> , jännitettä lähetetään Trigger out 1/Trigger out 2 -porteista. Jos muutat tätä asetusta, uusi asetus tulee voimaan seuraavalla kerralla, kun projektorin virta kytketään päälle.
	Korkeapaikkatila	Päällä, Pois	Aseta tämä tilaan <b>Päällä</b> , jos käytät projektoria yli 1500 m:n korkeudessa.
	Linssin säätötila	1, 2, 3	Aseta linssin liikkeen määrä tarkennukselle, zoomaukselle ja linssin siirron säädölle, kun painetaan kerran painikkeita     . Oletusarvo on <b>2</b> . Pienennä liikkeen määrää valitsemalla <b>1</b> ja suurennä liikkeen määrää valitsemalla <b>3</b> .

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Näyttö	Valikon sijainti	-	Asettaa paikan, jossa valikko tulee näyttää.
	Valikon väri	Väri 1, Väri 2	Valitsee Konfigurointi-valikon värin. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Väri 1</b> Päävalikko: Musta Valitut kohteet: Harmaa</li> <li>• <b>Väri 2</b> Päävalikko: Sininen Valitut kohteet: Oranssi</li> </ul>
	Sanoma	Päällä, Pois	Määrittää, näytetäänkö seuraavat viestit (Päällä tai Pois). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kohteiden nimet kuvasignaaleille, värityloille, kuvasuhteille ja muistin lataukselle.</li> <li>• Jos sisäinen lämpötila nousee, kun kuvasignaalia ei syötetä tai tunnistetaan signaali, jota ei tueta.</li> </ul>
	Näytä tausta	Musta, Sininen, Logo	Valitsee näytön tilan, kun mitään kuvasignaalia ei syötetä.
	Aloitusruutu	Päällä, Pois	Määrittää, näytetäänkö aloitusruutu, kun heijastus käynnistyy (Päällä tai Pois). Jos tätä muutetaan, tämä asetus otetaan käyttöön sen jälkeen, kun sammutat projektorin virran ja jäähtyminen on valmis.
	Valmiustilan vahv.	Päällä, Pois	Määrittää, näytetäänkö valmiustilan vahvistuksen viesti (Päällä tai Pois).  s.26
	Mallin nimi	Päällä, Pois	Näyttää projektorin mallinimen.
Tulosignaali	Videosignaali	Automaattinen, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Määrittää signaalityyppin Video-porttiin kytketyn videolaitteen mukaan. Jos asetuksena on <b>Automaattinen</b> , videosignaali asetetaan automaattisesti. Jos havaitset kuvassa kohinaa, vaikka asetuksena on <b>Automaattinen</b> , tai jos et näe mitään kuvaa, valitse oikea signaalityyppi käytettävissä olevista vaihtoehtoista.
	Komponentti	Automaattinen, YCbCr, YPbPr	Asettaa lähtösignaalin tyyppin videolaitteelle, joka on kytketty Component-portteihin. Jos asetuksena on <b>Automaattinen</b> , lähtösignaali asetetaan automaattisesti. Jos havaitset epäluonnollisia värejä, kun asetus on <b>Automaattinen</b> , aseta sopiva lähtösignaali käytettävissä olevista vaihtoehtoista.
Paneelin kohdist.	Paneelin kohdist.	Päällä, Pois	Ota käyttöön tai poista käytöstä <b>Paneelin kohdist.</b>
	Valitse väri	R, B	Valitse korjattava väri.
	Kuvion väri	R/G/B, R/G, G/B	Valitse korjaukseen käytettävä malli.
	Aloita säädöt	-	Käynnistä <b>Paneelin kohdist.</b>  s.51
	Palauta	Kyllä, Ei	Palauttaa korjausarvon.
Kieli	-		Valitsee näytön kielen.

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Palauta	Kyllä, Ei	Kaikki <b>Asetukset</b> -säätöarvot palautetaan oletus-asetuksiin, paitsi seuraavat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Käynnistyslinkki</li> <li>• Virrankatk.-linkki</li> <li>• Projisointi</li> <li>• Käyttäjäpainike</li> <li>• Valmiustila</li> <li>• Korkeapaikkatila</li> <li>• Komponentti</li> <li>• Kieli</li> </ul>

\* Tätä ei voida asettaa, kun syötetään 4K-kuvasignaalia.

## Muisti-valikko

Toiminto	Selitys
Lataa muisti	Lataa asetukset, jotka on tallennettu <b>Tallenna muisti</b> -toiminnolla.  s.59 Tätä ei voi valita, jos et ole tallentanut mitään asetuksia <b>Tallenna muisti</b> -toiminnolla.
Tallenna muisti	Tallentaa tietyt <b>Kuva</b> -valikon ja <b>Signaali</b> -valikon asetukset muistiin.  s.58
Tyhjennä muisti	Tyhjentää tallennetun muistin.  s.59
Nimeä muisti uud.	Nimeää muistin uudelleen.  s.59
Lataa linssin sij.	Lataa säätöarvot, jotka on tallennettu käyttämällä <b>Tall. linssin sij.</b> -toimintoa.  s.56 Tätä ei voi valita, jos et ole tallentanut mitään asetuksia <b>Tall. linssin sij.</b> -toiminnolla.
Tall. linssin sij.	Tallentaa tarkennuksen, zoomauksen ja linssin siirron säädön linssin sijaintina.  s.56
Tyhj. linssin sij.	Tyhjentää tallennetun linssin sijainnin.  s.57
Nim.uud. linss. sij.	Nimeää uudelleen linssin sijainnin.  s.57

## Verkko-valikko

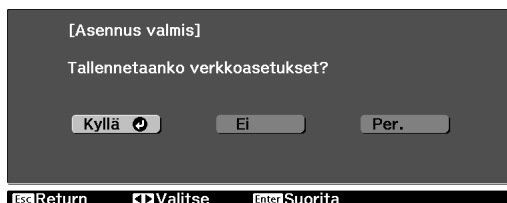
Kun olet tehnyt verkkoasetukset projektorille ja kytket sen tietokoneeseen tai älylaitteeseen verkon kautta, voit muuttaa asetuksia web-selaimesta tuomatta esiin Konfigurointi-valikkoa tai voit käyttää tietokonetta tai älylaitetta kuten kaukosäädintä.

Kun lisäksi postin ilmoitusasetukset on tehty ja projektorissa tapahtuu virhe tai varoitus, ilmoitussähköposti lähetetään määritettyihin sähköpostiosoitteisiin.

Toiminto	Selitys
Verkkoinf-Kiinteä LAN	Näyttää seuraavat verkon asetusten tilatiedot. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektorin nimi</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-osoite</li> <li>• Aliverkon peite</li> <li>• Yhd.käyt. os.</li> <li>• MAC-osoite</li> </ul>
Verkon määrittelyyn	Seuraavat valikot ovat käytettävissä verkkokohteiden asetukseen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Perus</b> ➡ s.78</li> <li>• <b>Kiinteä LAN</b> ➡ s.79</li> <li>• <b>Posti</b> ➡ s.79</li> <li>• <b>Muut</b> ➡ s.80</li> <li>• <b>Palauta</b> ➡ s.80</li> </ul>

### Verkko-valikon toiminnot

Valinnat päävalikosta ja alavalikoista sekä valittujen kohteiden muuttaminen ovat samanlaisia kuin Konfigurointi-valikon toiminnot. Kun olet valmis, muista siirtyä **Valmis**-valikkoon ja valita **Kyllä**, **Ei** tai **Peru**. Kun valitset **Kyllä** tai **Ei**, palaat Konfigurointi-valikkoon.



**Kyllä:** Tallentaa asetukset ja poistuu **Verkko**-valikosta.

**Ei:** Ei tallenna asetuksia ja poistuu **Verkko**-valikosta.

**Peru.:** Voit jatkaa asetusten tekemistä poistumatta **Verkko**-valikosta.

### Perus-valikko

Toiminto	Selitys
Projektorin nimi	Nimi, jota käytetään verkossa tämän projektorin tunnistukseen. Voit syöttää enintään 16 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä nimeä muokattaessa. (" *+ , / ; < = > ? [ ¥ ] `   ei voi käyttää.)
PJLink-salasana	Aseta salasana, jota käytetään, kun projektoria käytetään yhteensopivalla PJLink-ohjelmistolla. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä. (Symboleja ei voi käyttää.)
Web Control-salasana	Aseta salasana Web Control -toiminnon käyttöä varten. Voit syöttää enintään 8 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä. (* ei voi käyttää.) Web Control -toiminnolla voit muuttaa projektorin asetuksia web-selaimen avulla verkkoon kytetystä tietokoneesta tai älylaitteesta. ➡ s.63

## Kiinteä LAN -valikko


Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
IP-asetukset	DHCP	Päällä, Pois	Määritä, onko ( <b>Päällä/Pois</b> ) DHCP käytössä vai ei. Jos asetukseksi on valittu <b>Päällä</b> , muita osoitteita ei voida asettaa.
	IP-osoite		Anna projektorille määritetty IP-osoite. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0–255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)
	Aliverkon peite		Anna projektorin aliverkon peite. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia aliverkon peitteitä ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Yhd.käyt. os.		Anna projektorin yhdyskäytävän IP-osoite. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia yhdyskäytävän osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0–255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)
IP-osoitteen näytö	Päällä, Pois		Estä IP-osoitteen näyttäminen <b>Verkkoinf-Kiinteä LAN</b> -näytössä tai Web Control -näytössä asettamalla Pois.

## Posti-valikko

Kun tämä on asetettu, saat sähköpostiviestin, jos projektorissa on ongelma tai varoitus.

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Postin ilmoitus	Päällä, Pois		Sähköposteja voidaan lähettää etukäteen määritettyihin osoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus asettamalla arvo Päällä.
SMTP-palvelin	-		Anna IP-osoite projektorin SMTP-palvelimelle. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 127.x.x.x, 224.0.0.0–255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)
Portin numero	1 - 65535		Anna portin numero SMTP-palvelimelle. Oletusarvo on 25. Voit antaa numerot väliltä 1–65535.



Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Osoite 1 -asetus Osoite 2 -asetus Osoite 3 -asetus	-	Anna sen kohteen sähköpostiosoite, johon haluat lähettää ilmoitussähköpostin, ja valitse ongelmat tai varoitukset, joista haluat saada ilmoituksen. Voit rekisteröidä enintään kolme vastaanottajan osoitetta. Voit syöttää sähköpostiosoitteille enintään 64 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä. ( " ( ) , ; > [ ¥ ] ei voi käyttää.) Voit syöttää enintään 32 merkkiä konfigurointivalikossa. Kun kirjoitat enemmän kuin 32 merkkiä, käytä tekstin kirjoittamiseen Internet-selaintasi.  s.63

## Muut-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
AMX Device Discovery	Päällä, Pois	Kun haluat, että AMX Device Discovery -toiminto voi tunnistaa projektorin, määritä asetukseksi <b>Päällä</b> . Valitse asetukseksi <b>Pois</b> , jos laite ei ole kytketty AMX- tai AMX Device Discovery -ohjaimen valvomaan ympäristöön.
Control4 SDDP	Päällä, Pois	Kun haluat sallia projektorin olla Control4 SDDP:n tunnistettavissa, aseta tämä <b>Päällä</b> -tilaan. Aseta tämä tilaan <b>Pois</b> , jos projektoria ei ole liitetty Control4- tai Control4 SDDP -ohjaimen valvomaan ympäristöön.
Bonjour	Päällä, Pois	Aseta asetukseksi <b>Päällä</b> , kun muodostat yhteyden verkkoon Bonjour-toiminnolla. Katso Applen verkkosivustosta lisätietoja Bonjour-palvelusta. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>






## Palauta-valikko

Palauta kaikki verkon asetukset oletusarvoihin valitsemalla **Kyllä**. Palautettuasi kaikki asetukset oletuksiin näkyviin tulee **Perus**-valikko.

## As. valmis -valikko

Valitse tämä, kun olet tehnyt valmiiksi **Verkko**-valikon asetukset.  s.78

## Näyttönäppäimistön toiminnot

**Verkko**-valikossa on valikkokohtia, joihin on syötettävä aakkosnumeerisia arvoja. Tällöin näytössä näkyy seuraava näyttönäppäimistö. Siirrä kohdistin haluttuun näppäimeen     -painikkeilla, ja anna valittu merkki painamalla  -painiketta. Vahvista antamasi tiedot painamalla näyttönäppäimistössä **Finish**. Voit peruuttaa antamasi tiedot näyttönäppäimistössä painamalla **Cancel**.



- Aina, kun **CAPS**-näppäin valitaan ja -painiketta painetaan, valitaan isot tai pienet kirjaimet.
- Aina kun **SYM1/SYM2**-näppäin valitaan ja -painiketta painetaan, valitaan ja muutetaan symbolinäppäimet kehikseen sisältyvälle osalle.

Seuraavia merkkityyppejä voidaan antaa.

Numerot	0123456789
Kirjaimet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolit	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ` ^ _ {   } ~



- Et voi käyttää kaksoispistettä (:): **Verkko**-valikkokohteille.
- Et voi käyttää välilyöntejä **Verkko**-valikkokohteille.
- Seuraavaa neljää merkkiä ei voi antaa pehmonäppäimistöltä. Anna nämä merkit web-selaimella.

s.63

" \* , ;

## Info-valikko

Toiminto	Selitys
Käyttötunnit	Näyttää kokonaiskäyttöajan.
Lähde	Näyttää lähteen nimen siltä laitteelta, jonka kuvaa parhaillaan projisoidaan.
Tulosignaali	Näyttää sen <b>Tulosignaali</b> -sisällön, joka on asetettu lähteen mukaan <b>Signaali</b> -valikossa.
Kuvatarkkuus	Näyttää kuvatarkkuuden.
Skannaustila	Näyttää skannatustilan.
Virkistystaajuus	Näyttää virkistystaajuuden.
3D-muoto	Näyttää 3D-projisoinnin aikana syötetyn signaalin 3D-muodon (Frame Packing, Side by Side tai Top and Bottom).
Synkr.tiedot	Näyttää kuvasignaalin tiedot. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.
Värisyvyys	Näyttää värisyvyyden.
Värimuoto	Näyttää väritilan ja dynaamisen alueen tiedot.
Videosignaali	Näyttää <b>Videosignaali</b> -asetukset <b>Asetukset</b> -valikossa.
Tila	Tässä on tietoa projektorilla esiintyneistä virheistä. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.
Sarjanumero	Näyttää projektorin sarjanumeron.
Versio	Näyttää projektorin kiinteän ohjelmiston version.

## Palauta-valikko




Toiminto	Selitys
Palauta kaikki	Palauttaa kaikki kohteet oletusasetuksiin Konfigurointi-valikossa. Seuraavia kohteita ei palauteta oletusasetuksiin: <b>Tulosignaali - Komponentti, Paneelin kohdist., Kieli, Tallenna muisti, Tall. linssin sij. ja Käyttötunnit.</b>
Muistin palautus	Tyhjentää kaikki asetukset, jotka on tallennettu <b>Tallenna muisti</b> -toiminnolla.
Palauta linssin sij.	Tyhjentää kaikki asetukset, jotka on tallennettu <b>Tall. linssin sij.</b> -toiminnolla.

## Kuva kuvassa -valikko

Näytetään painamalla  -painiketta Kuva kuvassa -projisoinnin aikana.






Tätä ei voida asettaa, kun 3D- tai 4K-kuvasignaaleja syötetään.

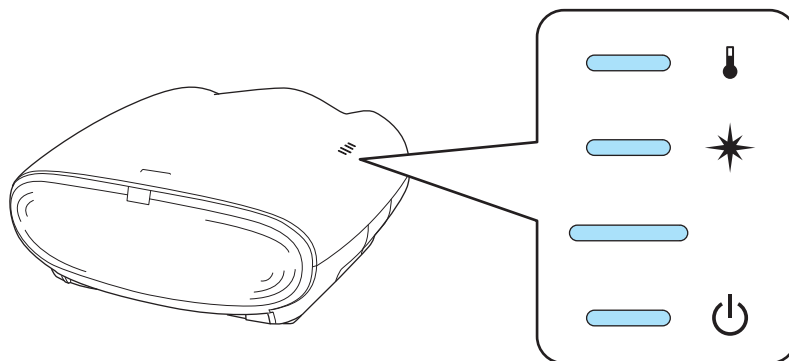
Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Kuva kuvassa	Alinäyttö	Pieni, Iso	Muuttaa alinäytön koon.  <a href="#">s.62</a>
	Alinäytön paikka	Yläoikea, Alaoikea, Ylävasen, Alavasen	Muuttaa alinäytön asennon.  <a href="#">s.62</a>
	Vaihda pää/ali		Vaihtaa päänäytön ja alinäytön.  <a href="#">s.62</a>
	Lopeta Kuva kuvassa		Lopettaa Kuva kuvassa -näytön.  <a href="#">s.62</a>



# Ongelmien ratkaisu


## Merkkivalojen tulkinta

















Voit tarkistaa projektorin tilan vilkkuvista ja palavista toiminnan merkkivaloista , , .

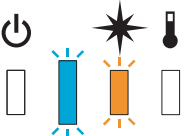
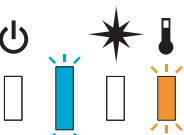
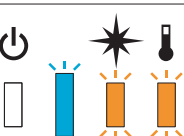
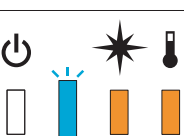
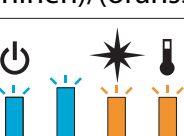
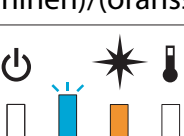


Katso seuraavasta taulukosta, kuinka tarkistat projektorin tilan ja miten voit korjata ongelmia, joihin merkkivalot viittaavat.

### Merkkivalon tila virheen/varoituksen aikana















 : Palaa  : Vilkkuu  : Tila säilyy  : Pois

Merkkivalot	Tila	Korjauskeino
       (sininen)/(oranssi)	Korkean lämpötilan varoitus	Voit jatkaa projisointia. Jos lämpötila nousee uudelleen liian korkeaksi, kuvien projisointi lopetetaan automaattisesti. <ul style="list-style-type: none"> <li>Jos projektori on asennettu seinän viereen, varmista, että seinän ja projektorin ilmanottoaukon välillä on ainakin 20 cm.</li> <li>Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista se.  <a href="#">s.94</a></li> </ul>
      (sininen)/(oranssi)	Korkean lämpötilan virhe (ylikuumenee)	Sisälämpötila on liian korkea. <ul style="list-style-type: none"> <li>Laser kytkeytyy automaattisesti pois päältä ja projisointi loppuu. Kun tuuletin on pysähtynyt, irrota virtajohto.</li> <li>Jos projektori on asennettu seinän viereen, varmista, että seinän ja projektorin ilmanottoaukon välillä on ainakin 20 cm.</li> <li>Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista se.  <a href="#">s.94</a></li> <li>Jos virran kytkentä ei korjaa ongelmaa, lopeta projektorin käyttö ja irrota virtajohto pistorasiasta. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään Epsonin korjauskeskukseen.  <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></li> </ul>



Merkkivalot	Tila	Korjauskeino
 (sininen)/(oranssi)	Sisäinen virhe	Projektorissa on toimintahäiriö. Irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään Epsonin korjauskeskukseen. ➡ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a>
 (sininen)/(oranssi)	Tuulettimen virhe Tunnistimen virhe Valoanturin virhe	
 (sininen)/(oranssi)	Elokuvasuodattimen virhe Paikallaan pysyvän iiriksen virhe Linssin suojuksen virhe	
 (sininen)/(oranssi)	Laserohjaimen virhe	
 (sininen)/(oranssi)	Tuhoisa virhe	
 (sininen)/(oranssi)	Laservirhe Laservalon virhe	Laserosassa on vikaa tai se ei syttynyt. <ul style="list-style-type: none"> <li>Jos käytät laitetta vähintään 1500 metrin korkeudessa, valitse <b>Korkeapaikkatila</b>-asetukseksi <b>Päällä</b>. ➡ <b>Asetukset - Toiminta - Korkeapaikkatila</b> s.73</li> <li>Jos ongelma ei ratkea kaikkien yllä mainittujen ratkaisujen kokeilun jälkeen, lopeta projektorin käyttö ja irrota virtajohto pistorasiasta. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään Epsonin korjauskeskukseen. ➡ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></li> </ul>

■ Merkkivalon tila normaalin käytön aikana

■ : Palaa    ■ : Vilkkuu    □ : Pois

Merkkivalot	Tila	Korjauskeino
 	Valmiustila	Kun painat kaukosäätimen  -painiketta tai ohjauspaneelin  -painiketta, projisointi käynnistyy.
  (sininen)	Valmiustila ( <b>Valmiustila</b> -asetuksena on <b>Yhteys päällä</b> .)	Kun painat kaukosäätimen  -painiketta tai ohjauspaneelin  -painiketta, projisointi käynnistyy.
  (sininen)	Lämpeneminen meneillään Jäähtyminen meneillään	Virran sammutustoiminto ei ole käytössä, kun projektori on lämpenemässä. Kaikki toiminnot on poistettu käytöstä, kun projektori on jäähtymässä. Projektori siirtyä valmiustilaan, kun jäähtyminen on valmis. Jos virtajohto irrotetaan jostakin syystä jäähtymisen aikana, odota, kunnes projektori on jäähtynyt riittävästi, kytke virtajohto uudelleen ja paina sitten kaukosäätimen  -painiketta tai ohjauspaneelin  -painiketta.
  (sininen)	Projisointi käynnissä	Projektori toimii normaalisti.



- Normaaleissa käyttöolosuhteissa  - ja  -merkkivalot ovat pois päältä.
- Kun **Valaistus**-toiminnon asetuksena on **Pois**, kaikki merkkivalot ovat pois päältä normaaleissa projisointiolosuhteissa. ➡ **Asetukset - Toiminta - Valaistus** [s.73](#)

## Kun merkkivaloista ei ole apua

### Tarkista ongelma




Tarkista seuraavasta taullukosta, onko ongelmasi mainittu. Siirry vastaavalle sivulle, josta löytyvät tiedot ongelman käsittelyä varten.

Ongelma		Sivu
Kuviin liittyvät ongelmat	Kuvia ei näy	s.86
	Projisointi ei käynnisty, heijastusalue on täysin musta tai heijastusalue on täysin sininen	
	Tietokoneesta projisoituja liikkuvia kuvia ei pystytä heijastamaan	s.87
	" <b>Ei tueta.</b> " tulee näyttöön	s.87
	" <b>Ei signaalia.</b> " tulee näyttöön	s.88
	Kuvat ovat epäselviä tai epätarkkoja	s.88
	Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä	s.88
	Kuva on katkaistu (suuri) tai pieni tai vain osa kuvaa heijastetaan	s.89
	Kuvan värit eivät ole oikeat	s.89
	Koko kuvan sävy on purppuranpunertava tai vihertävä, kuvat ovat mustavalkoisia tai värit ovat himmeät*	
	Kuvat näyttävät tummilta	s.90
	Kuvien projisointi päättyy automaattisesti	s.90
	Nestekidenäytön kohdistuksen korjaus ei ole riittävä tai se on vaikea saavuttaa	s.90
Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa	Projektori ei kytkeydy päälle	s.91
Kaukosäätimen ongelmat	Kaukosäädin ei reagoi	s.91
Ongelmia ohjauspaneelissa	Ohjauspaneelissa ei voi määrittää asetuksia	s.91
Ongelmia 3D-kuvissa	Ei pystytä projisoimaan oikein 3D-muodossa	s.92
	3D-kuvaa suurennetaan ja pienennetään	s.92
Ongelmat HDMI:ssä	HDMI-linkki ei toimi	s.92
	Laitteen nimeä ei näytetä kohdassa Laiteyhteydet	s.93

\* Koska värien toisto vaihtelee eri monitorien ja tietokoneen LCD-näyttöjen välillä, projektorin monitoriin heijastama kuva ja värisävyt eivät ehkä täsmää. Tämä ei kuitenkaan ole vika.

## Kuviin liittyvät ongelmat

### Kuvia ei näy

Tarkista	Korjauskeino
Onko virta päällä?	Paina kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta.
Onko virtajohto kytketty?	Kytke virtajohto.
Ovatko merkkivalot sammuksissa?	Irrota projektorin virtajohto ja kytke se uudelleen. Tarkista, että virtapainiketta on painettu, kun projektoriin syötetään virtaa.
Syötetäänkö kuvasignaalia?	Tarkista, että liitetty laite on päällä. Kun <b>Sanoma</b> -asetukseksi on määritetty <b>Päällä</b> Konfigurointi-valikosta, näytetään kuvasignaalin viestit.  <b>Asetukset - Näyttö - Sanoma</b> s.73
Onko AV-vahvistimen virta katkaistu?	Jos AV-vahvistin on irrotettu, tarkista AV-vahvistimen virransyöttö.

Tarkista	Korjauskeino
Lähetetäänkö laitteesta kuvasignaalia?	Tarkista, että liitetystä laitteesta lähetetään kuvasignaalia.
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea?	<p>Kun syötetään Video-signaalia Jos mitään ei projisoida, vaikka <b>Videosignaali</b>-asetukseksi on määritetty <b>Automaattinen</b> Konfigurointi-valikosta, aseta liitettyä laitetta vastaava signaali. ➡ <b>Asetukset - Tulosignaali - Videosignaali</b> <a href="#">s.73</a></p> <p>Kun syötetään Komponentti-signaalia Jos mitään ei projisoida, vaikka <b>Komponentti</b>-asetukseksi on määritetty <b>Automaattinen</b> Konfigurointi-valikosta, aseta liitettyä laitetta vastaava signaali. ➡ <b>Asetukset - Tulosignaali - Komponentti</b> <a href="#">s.73</a></p>
Ovatko Konfigurointi-valikon asetukset oikeat?	Palauta kaikki asetukset. ➡ <b>Palauta - Palauta kaikki</b> <a href="#">s.82</a>
<p>(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta)</p> <p>Luotiinko yhteys, kun projektorin tai tietokoneen virta oli jo kytketty päälle?</p>	Jos yhteys luodaan, kun virta on jo kytketty päälle, näppäin (Toimintonäppäin tai vastaava), joka vaihtaa tietokoneen kuvasignaalin ulkoiseen lähtöön, ei ehkä toimi. Kytke tietokoneen virta pois päältä ja sitten takaisin päälle.

### Liikkuvat kuvat eivät näy

Tarkista	Korjauskeino
<p>(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta)</p> <p>Onko tietokoneen kuvasignaali asetettu ulkoiseen lähtöön ja nestekidenäytön lähtöön samanaikaisesti?</p>	<p>Tietokoneen spesifikaatioiden mukaan liikkuvia kuvia ei saateta näyttää, kun tietokone on asetettu ulkoiseen lähtöön ja nestekidenäytön lähtöön samanaikaisesti.</p> <p>Muuta sitä siten, että kuvasignaali on asetettu vain ulkoiseen lähtöön.</p> <p>Katso tietokoneen spesifikaatiot sen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista.</p>

### "Ei tueta." tulee näyttöön

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea?	<p>Kun syötetään Video-signaalia Jos mitään ei projisoida, vaikka <b>Videosignaali</b>-asetukseksi on määritetty <b>Automaattinen</b> Konfigurointi-valikosta, aseta liitettyä laitetta vastaava signaali. ➡ <b>Asetukset - Tulosignaali - Videosignaali</b> <a href="#">s.73</a></p> <p>Kun syötetään Komponentti-signaalia Jos mitään ei projisoida, vaikka <b>Komponentti</b>-asetukseksi on määritetty <b>Automaattinen</b> Konfigurointi-valikosta, aseta liitettyä laitetta vastaava signaali. ➡ <b>Asetukset - Tulosignaali - Komponentti</b> <a href="#">s.73</a></p>
<p>(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta)</p> <p>Ovatko kuvasignaalin taajuus ja kuvatarkkuus tilaa vastaavat?</p>	Tarkista syötetty kuvasignaali kohdasta <b>Kuvatarkkuus</b> Konfigurointi-valikosta ja tarkista, että se vastaa projektorin kuvatarkkuutta. ➡ <a href="#">s.98</a>



**"Ei signaalia."** tulee näyttöön

Tarkista	Korjauskeino
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. 🖱️ <a href="#">s.20</a>
Onko oikea kuvan tuloportti valittu?	Muuta kuvaa painamalla kaukosäätimen lähdepainikkeita tai käyttöpaneelin <a href="#">Source</a> -painiketta. 🖱️ <a href="#">s.32</a>
Onko liitetyn laitteen virta päällä?	Kytke laitteeseen virta.
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Lähetetäänkö kuvasignaali projektoriin?	<p>Muuta se siten, että kuvasignaali on asetettu ulkoiseen lähtöön eikä vain tietokoneen nestekidenäytön lähtöön. Joissakin malleissa kuvasignaali eivät enää näy nestekidenäytössä, kun ne lähetetään ulkoiseen kohteeseen. Katso tietokoneen spesifikaatiot sen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista.</p> <p>Jos yhteys luodaan niin, että projektoriin tai tietokoneeseen on jo kytketty virta, tietokoneen kuvasignaalin ulkoiseen näyttöön lähettävä Fn-näppäin (toimintonäppäin) ei välttämättä toimi. Kytke tietokoneen ja projektorin virta pois päältä ja se ne sitten takaisin päälle.</p>

## Kuvat ovat epäselviä tai epätarkkoja

Tarkista	Korjauskeino
Onko kohdistusta säädetty?	Säädä kohdistusta. 🖱️ <a href="#">s.30</a>
Onko projektorin etäisyys sopiva?	Tarkista suositeltu projisointialue. 🖱️ <a href="#">s.17</a>
Onko linssiin muodostunut kosteutta?	Jos projektori siirretään yhtäkkiä kylmästä lämpimään ympäristöön tai ympäristön lämpötila muuttuu nopeasti, linssin pintaan voi muodostua kosteutta, mikä voi tehdä kuvista epäselviä. Asenna projektori huoneeseen noin tunti ennen sen käyttöä. Jos projektori on kastunut tiivistymisen vuoksi, sammuta projektorin virta, irrota virtajohto ja anna projektorin olla käyttämättä jonkin aikaa.

## Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea?	<p>Kun syötetään Video-signaalia Jos mitään ei projisoida, vaikka <b>Videosignaali</b>-asetukseksi on määritetty <b>Automaattinen</b> Konfigurointi-valikosta, aseta liitettyä laitetta vastaava signaali. 🖱️ <b>Asetukset - Tulosignaali - Videosignaali</b> <a href="#">s.73</a></p> <p>Kun syötetään Komponentti-signaalia Jos mitään ei projisoida, vaikka <b>Komponentti</b>-asetukseksi on määritetty <b>Automaattinen</b> Konfigurointi-valikosta, aseta liitettyä laitetta vastaava signaali. 🖱️ <b>Asetukset - Tulosignaali - Komponentti</b> <a href="#">s.73</a></p>
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. 🖱️ <a href="#">s.20</a>

Tarkista	Korjauskeino
Onko käytössä jatkojohto?	Jos käytössä on jatkojohto, sähköiset häiriöt voivat vaikuttaa signaaleihin.
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Onko <b>Synkronointi</b> - ja <b>Seuranta</b> -asetukset säädetty oikein?	Projektorin käyttäessä automaattisia säätötoimintoja optimitilan projisointiin. Kuitenkin riippuen signaalista joitakin ei ehkä säädetä oikein siinäkin tilanteessa, että suoritetaan itsekorjauksia. Jos näin käy, säädä <b>Seuranta</b> - ja <b>Synkronointi</b> -asetuksia Konfigurointi-valikosta. ➡ <b>Signaali - Seuranta/Synkronointi</b> s.70
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Onko sopiva tarkkuus valittu?	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. ➡ s.98

Osa kuvaa on katkaistu (suuri) tai se on pieni

Tarkista	Korjauskeino
Onko valittu oikea <b>Kuvasuhde</b> ?	Paina <input type="text" value="Aspect"/> -painiketta, ja valitse sitten <b>Kuvasuhde</b> , joka vastaa tulosignaalia. ➡ <b>Signaali - Kuvasuhde</b> s.70
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Onko sopiva tarkkuus valittu?	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. ➡ s.98

Kuvan värit eivät ole oikeat

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea?	<p>Kun syötetään Video-signaalia Jos mitään ei projisoida, vaikka <b>Videosignaali</b>-asetukseksi on määritetty <b>Automaattinen</b> Konfigurointi-valikosta, aseta liitettyä laitetta vastaava signaali. ➡ <b>Asetukset - Tulosignaali - Videosignaali</b> s.73</p> <p>Kun syötetään Komponentti-signaalia Jos mitään ei projisoida, vaikka <b>Komponentti</b>-asetukseksi on määritetty <b>Automaattinen</b> Konfigurointi-valikosta, aseta liitettyä laitetta vastaava signaali. ➡ <b>Asetukset - Tulosignaali - Komponentti</b> s.73</p>
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ➡ s.20 Varmista Video- ja Component-portteja käytettäessä, että liitin on samanvärinen kuin kaapelin portti. ➡ s.20
Onko kontrasti säädetty oikein?	Säädä <b>Kontrasti</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. ➡ <b>Kuva - Kontrasti</b> s.68
Onko väri säädetty oikein?	Säädä <b>Lisäasetukset</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. ➡ <b>Kuva - Lisäasetukset</b> s.68
(Vain heijastettaessa kuvia videolaitteesta) Onko värikylläisyys ja värisävy säädetty oikein?	Säädä <b>Värikylläisyys</b> - ja <b>Värisävy</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. ➡ <b>Kuva - Värikylläisyys/Värisävy</b> s.68

## Kuvat näyttävät tummilta

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvan kirkkaus asetettu oikein?	Säädä <b>Kirkkaus</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Kuva - Kirkkaus</b> s.68
Onko kontrasti säädetty oikein?	Säädä <b>Kontrasti</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Kuva - Kontrasti</b> s.68

## Kuvat ovat karkeita (kun yhdistetty HDMI1-porttiin)

Tarkista	Korjauskeino
Onko EDID asetettu?	Irrota HDMI-kaapeli ja sitten EDID-asetukset.

## Kuvien projisointi päättyy automaattisesti






Tarkista	Korjauskeino
Onko <b>Virransäästötila</b> käytössä?	Jos asetettu aika ylitetään eikä mitään signaalia syötetä, laser kytkeytyy automaattisesti pois ja projektori siirtyy valmiustilaan. Projektori palaa valmiustilasta, kun painat kaukosäätimen ⓘ -painiketta tai käyttöpaneelin ⏻ -painiketta. Älä katso laseriin, kun projektori palautuu valmiustilasta. Jos et halua käyttää <b>Virransäästötila</b> -asetusta, vaihda asetukseksi <b>Pois</b> . 🖱️ <b>Asetukset - Toiminta - Virransäästötila</b> s.73

## Paneelin kohdistus ei ole riittävä tai sitä on vaikea saavuttaa

Tarkista	Korjauskeino
Vastaako <b>Projisointi</b> -asetus projektorin asennuspaikkaa?	Paneelin kohdistuksen säätömenetelmä muuttuu Projisointi-asetuksen mukaan. Varmista, että <b>Projisointi</b> -asetus vastaa projektorin asennuspaikkaa. 🖱️ <b>Asetukset - Projisointi</b> s.73
Onko heijastuspinta sopiva?	Parhaiden tulosten saamiseksi heijastuspinnan ei pidä olla värillinen tai kuviollinen, muuten säätöruudukoita on vaikea kohdistaa. Projisoi valkokankaalle tai vastaavalle pinnalle, joka on valkoinen ja jossa ei ole pintakuviota.
Tehtiinkö säädöt heti, kun projektoriin kytkettiin virta?	Kun halutaan vakaa kuvanlaatu, jätä projektori päälle joksikin aikaa ennen säätöjen tekemistä.
Onko kuvanlaatu sopiva?	Projisoidun kuvan koon on oltava vähintään 60 tuumaa.
Onko siirtynyt väri magenta?	Säädä <b>R</b> (punaista) ja <b>B</b> (sinistä) kohdasta <b>Valitse väri</b> , koska magenta on sinisen ja punaisen sekoitus.
Näyttävätkö kuvion viivat epäselviltä tai epätarkoilta?	Säädä kohdistusta. 🖱️ s.30




## Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa

### Projektor ei kytkeydy päälle

Tarkista	Korjauskeino
Onko virta päällä?	Paina kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta.
Onko <b>Lapsilukko</b> -asetuksena <b>Päällä</b> ?	Kun <b>Lapsilukko</b> -asetukseksi on valittu <b>Päällä</b> Konfigurointi-valikosta, pidä ohjauspaneelin  -painiketta painettuna noin kolmen sekunnin ajan tai tee toiminnot kaukosäätimellä.  <b>Asetukset - Lukkoasetus - Lapsilukko s.73</b>
Syttyvätkö ja sammuvatko merkkivalot, kun virtajohtoa kosketetaan?	Sammuta projektorin virta sekä irrota sitten ja kytke uudelleen projektorin virtajohto. Jos ongelma jatkuu, lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään projektorin tiedotuskeskukseen.  <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a>



## Kaukosäätimen ongelmat

### Kaukosäädin ei reagoi

Tarkista	Korjauskeino
Osoittaako kaukosäätimen valoa säteilevä alue käytön aikana projektorin kaukovastaanottimeen?	Osoita kaukosäätimellä kaukovastaanotinta. Tarkista myös käyttöalue.  <a href="#">s.24</a>
Onko kaukosäädin liian kaukana projektorista?	Tarkista käyttöalue.  <a href="#">s.24</a>
Osuuko kaukovastaanottimeen suoraa auringonvaloa tai loisteputkivalaisinten voimakasta valoa?	Asenna projektori paikkaan, jossa kaukovastaanottimeen ei osu voimakasta valoa.
Ovatko paristot tyhjät tai asetettu väärin paikoilleen?	Varmista, että paristot ovat oikein paikoillaan, tai vaihda ne tarvittaessa uusiin.  <a href="#">s.24</a>


## Ongelmia ohjauspaneelissa

### Ohjauspaneelissa ei voi määrittää asetuksia

Tarkista	Korjauskeino
Onko <b>Toimintalukko</b> -asetuksena <b>Päällä</b> ?	Jos <b>Toimintalukko</b> -asetukseksi on valittu <b>Päällä</b> Konfigurointi-valikosta, kaikki ohjauspaneelin painikkeet, paitsi  , on poistettu käytöstä. Tee toiminnot kaukosäätimellä.  <b>Asetukset - Lukkoasetus - Toimintalukko s.73</b>

## Ongelmia 3D-kuvissa

### Ei pystytä projisoimaan oikein 3D-muodossa

Tarkista	Korjauskeino
Onko 3D-lasien virta päällä?	Kytke 3D-lasien virta.
Projisoidaanko 3D-kuvaa?	Jos projektori projisoi 2D-kuvaa, tai jos projektorissa esiintyy virhe, joka estää 3D-kuvan projisoinnin, et voi katsella 3D-kuvia, vaikka käyttäisit 3D-laseja.
Onko tulosignaali 3D-muodossa?	Tarkista, että syöttökuva on 3D-yhteensopiva. Koska useimmat TV-lähetykset eivät sisällä 3D-muotoista signaalia, 3D-vastaanotto on asetettava manuaalisesti.
Onko <b>3D-näyttö</b> -asetuksena <b>Pois</b> ?	Jos <b>3D-näyttö</b> -asetukseksi on valittu <b>Pois</b> Konfigurointi-valikosta, projektori ei vaihda automaattisesti 3D-muotoon, vaikka 3D-kuvaa syötetään. Paina  -painiketta. ➡ <b>Signaali - 3D-asetus - 3D-näyttö</b> s.70
Onko asetettu oikea 3D-muoto?	Projektori valitsee automaattisesti sopivan 3D-muodon, mutta jos 3D-kuvaa ei näytetä oikein, valitse toinen muoto käyttämällä Konfigurointi-valikon <b>3D-muoto</b> -toimintoa. ➡ <b>Signaali - 3D-asetus - 3D-muoto</b> s.70
Katsotko vastaanottoalueella?	Tarkista alue, jolla 3D-lasit pystyvät kommunikoidaan projektorin kanssa. Katsele kyseisellä alueella. ➡ s.39
Onko yhdistäminen suoritettu oikein?	Katso 3D-lasien Käyttäjän opas -ohjeista laiteparin muodostamista koskevia lisätietoja.
Onko läheisyydessä laitteita, jotka voivat aiheuttaa radioaaltohäiriöitä?	Kun käytetään samanaikaisesti muita laitteita, joilla on sama taajuusalue (2,4 GHz) kuten Bluetooth-laitteita, langatonta lähiverkkoa (IEEE802.11b/g), tai mikroaaltouunia, saattaa esiintyä radioaaltohäiriöitä, kuva saattaa keskeytyä tai tiedonsiirto ei välttämättä ole mahdollista. Älä käytä projektoria näiden laitteiden lähellä.


### 3D-kuvaa suurennetaan ja pienennetään

Tarkista	Korjauskeino
Onko asetettu oikea 3D-videon muoto?	Video voidaan typistää, jos on asetattu väärä 3D-muoto. Aseta oikea 3D-muoto. ➡ s.35

## Ongelmat HDMI:ssä

### HDMI-linkki ei toimi

Tarkista	Korjauskeino
Käytätkö kaapelia, joka on HDMI-standardien mukainen?	Vain nopeita HDMI-kaapeleita tuetaan.

Tarkista	Korjauskeino
Onko liitetty laite HDMI CEC -standardien mukainen?	Jos liitetty laite ei ole HDMI CEC -standardien mukainen, se ei voi toimia, vaikka se on liitetty HDMI-porttiin. Katso lisätietoja liitetyn laitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista ja vastaavista dokumenteista. Paina myös  -painiketta ja tarkista sitten, onko laite käytössä kohdassa <b>Laiteyhteydet</b> . ➡ <a href="#">s.54</a>
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki HDMI-linkkiin tarvittavat johdot on kytketty oikein. ➡ <a href="#">s.54</a>
Onko vahvistimeen tai DVD/Blu-ray-soittimeen ja vastaavaan kytketty virta päälle?	Aseta kukin laite valmiustilaan. Katso lisätietoja liitetyn laitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista ja vastaavista dokumenteista.
Kytkeettiinkö uusi laite vai onko kytkentä muuttunut?	Jos CEC-toiminto liitettylle laitteelle on asetettava uudelleen, esimerkiksi, kun uusi laite on liitetty tai kytkentä on muuttunut, laite on ehkä käynnistettävä uudelleen.
Onko useita multimediasoittimia liitetty?	Samaan aikaan voidaan yhdistää korkeintaan 3 multimediasoitinta, jotka noudattavat HDMI CEC -standardeja.

Laitteen nimeä ei näytetä kohdassa Laiteyhteydet

Tarkista	Korjauskeino
Onko liitetty laite HDMI CEC -standardien mukainen?	Jos liitetty laite ei ole HDMI CEC -standardien mukainen, sitä ei näytetä. Katso lisätietoja liitetyn laitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista ja vastaavista dokumenteista.



# Huoltotoimenpiteet

## Osien puhdistus

Projektori on puhdistettava, jos se likaantuu tai jos heijastettujen kuvien laatu alkaa heikentyä.



### Varoitus

Älä käytä projektorin ilmansuodattimen ja muiden osien puhdistamiseen liasta ja pölystä suihkeita, jotka sisältävät helposti syttyvää kaasua. Kaasut voivat syttyä ja aiheuttaa tulipalon.



### Ilmansuodattimen puhdistus ja vaihto

Puhdista ilmansuodatin, jos siihen on kertynyt pölyä tai kun seuraava viesti tulee näkyviin.

**"Projektori ylikuumenee. Varmista, että ilmanottoaukko on esteetön, ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin."**


### Huomaa

- Jos ilmansuodattimeen kertyy pölyä, se voi nostaa projektorin sisäistä lämpötilaa, mikä voi aiheuttaa käyttöongelmia ja lyhentää optisen moottorin käyttöikää. Suosittelemme ilmansuodattimen säännöllistä puhdistusta. Puhdista suodatin useammin, jos projektoria käytetään erityisen pölyisessä ympäristössä.
- Älä huuhto ilmansuodatinta vedessä. Älä käytä pesuaineita tai liuottimia.
- Puhdista ilmansuodatin harjaamalla sitä kevyesti. Jos sitä harjataan liian voimakkaasti, pölyä pääsee ilmansuodattimeen eikä sitä voi poistaa.



Käytetyt ilmansuodattimet tulee hävittää paikallisten säännösten mukaisesti.  
Materiaali: PP

1

Katkaise virta painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin  -painiketta, ja irrota sitten virtajohto.

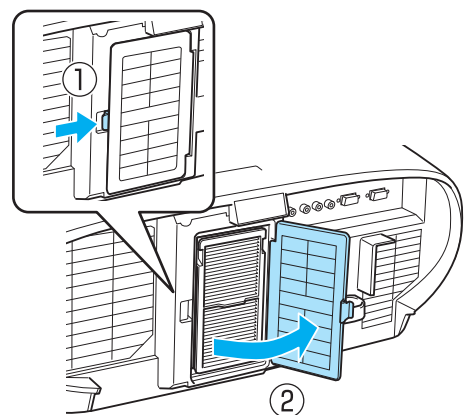
2

Irrota johtosuojus, jos se on kiinnitetty. ➡ [s.20](#)

3

Avaa ilmansuodattimen suojus.

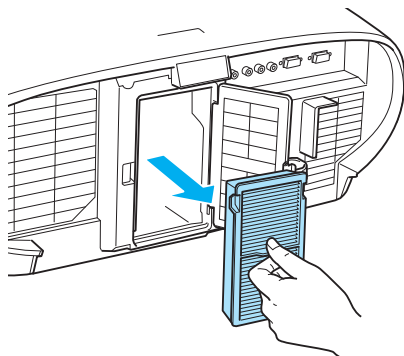
Aseta sormesi ilmansuodattimen suojuksen kielekkeeseen ja avaa se vetämällä.



4

#### Irrota ilmansuodatin.

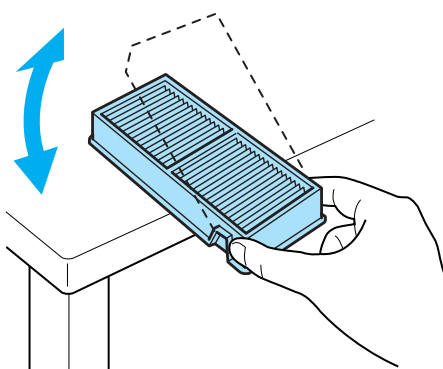
Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan nuppiin ja vedä suodatin ulos oikeassa kulma-asennossa.



5

#### Pidä ilmansuodatinta pohja alaspäin ja poista pöly napauttamalla sitä 4 tai 5 kertaa.

Käännä se ympäri sekä napsauta toista puolta samalla tavoin.

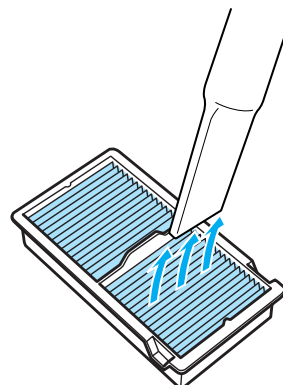


#### Huomaa

Jos ilmansuodatinta lyödään liian kovaa, se saattaa tulla käyttökelvottomaksi epämuotoisuuden tai halkeamien vuoksi.

6

#### Poista kaikki ilmansuodattimeen jäänyt pöly pölynimurilla etuosan kautta.

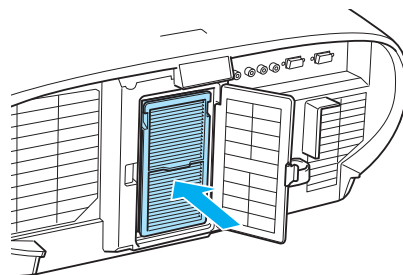


Vaihda ilmansuodatin, jos esiin tulee viesti vielä ilmansuodattimen puhdistuksen jälkeen tai jos suodatin on edelleen likainen. [s.97](#)

7

#### Asenna ilmansuodatin.

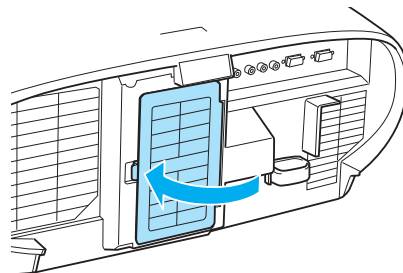
Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan nuppiin ja aseta se paikoilleen kulmassa.



8

#### Sulje ilmansuodattimen suojus.

Paina, kunnes ilmansuodattimen kieleke naksauttaa paikalleen.



#### Pääyksikön puhdistus

Puhdista projektorin pinta pyyhkimällä sitä varovasti pehmeällä liinalla.



Jos se on erityisen likainen, kostuta liina vedessä, joka sisältää hieman neutraalia puhdistusainetta, ja kierrä liina lujasti kuivaksi, ennen kuin käytät sitä pinnan pyyhkimiseen.

### Huomaa

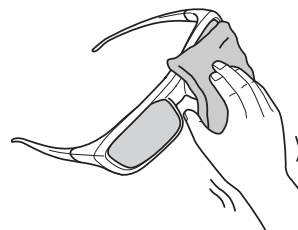
- Älä käytä projektorin pinnan puhdistamiseen haihtuvia aineita, kuten vahaa, alkoholia tai tinneriä. Kotelon laatu voi muuttua tai maali voi lohkeilla.
- Älä kosketa projisointilinssiä. Kun puhdistat linssiä, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään projektorin tiedotuskeskukseen. ➡ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

## 3D-lasien puhdistus

Puhdista lasien linssit pyyhkimällä niitä varovasti pehmeällä liinalla.

### Huomaa

- Älä hankaa linssijä kovilla materiaaleilla tai käsittele linssiä liian kovakouraisesti, koska ne voivat vaurioitua helposti.
- Kun huolto on tarpeen, irrota USB-lataussovitin sähköpistorasiasta ja tarkista, että kaikki kaapelit on irrotettu.
- 3D-laseissa on ladattavat paristot. Noudata paikallisia määräyksiä hävittäessäsi niitä.





## Valinnaiset lisävarusteet ja tarvikkeet

Seuraavia lisävarusteita/kulutusosia on saatavana tarvittaessa. Tämä lisävarusteiden/kulutusosien luettelo on voimassa alkaen: Syyskuu, 2016. Lisävarusteiden yksityiskohtia voidaan muuttaa ilman eri ilmoitusta.

Vaihtelee riippuen ostomaasta.

### Valinnaiset kohteet

Nimi	Mallinumero	Selitys
RF-järjestelmän 3D-lasit	ELPGS03	Käytä katseltaessa 3D-kuvia.
USB-lataussovitin	ELPAC01	Käytä 3D-lasien lataamiseen.

### Tarvikkeet

Nimi	Mallinumero	Selitys
Ilmansuodatin	ELPAF39	Nämä ovat vaihtoilmansuodattimia kuluneiden tilalle. (1 ilmansuodatin)



## Tuetut kuvatarkkuudet

### HDMI1/HDMI2-tulosignaalit

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1 280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

### Komponenttideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1 280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1 920 x 1 080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

### Komposiittideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Tietokonesignaalit (analoginen RGB)

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60/72/75/85	640 x 480

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

### 3D-tulosignaalit

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)	3D-muoto		
			Frame Packing -muoto	Side by Side -muoto	Top and Bottom -muoto
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1 920 x 1 080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1 920 x 1 080	✓	✓	✓



## Huomautuksia kuljetuksesta

Projektorin sisällä on monia lasi- ja tarkkuusosia. Käsittele projektoria seuraavien ohjeiden mukaisesti, jotta se ei vaurioidu kuljetuksen aikaisista iskuista.

### Siirto lähelle

Ennen kuin siirrät projektorin varovasti, varmista, että sen virta on katkaistu ja kaikki kaapelit on irrotettu.

#### Huomaa

- Projektori on raskas ja sen kantamiseen tarvitaan enemmän kuin yksi henkilö. Kun projektorin pakkausta avataan tai sitä siirretään, sen kantamiseen tarvitaan vähintään kaksi henkilöä.
- Kun projektoria nostetaan, varmista, että ohjauspaneeli on kiinni.
- Älä käytä liikaa voimaa ohjauspaneelin kohtaan. Tämä voi saada laitteen toimimaan virheellisesti.

### Kuljetuksen aikana

#### ☐ Pakkauksen valmistelu

Kun olet tarkistanut "Siirto lähelle" -kohdan ohjeet, aseta linssin sijainti pysty- ja vaakasuunnassa keskelle ja pakkaa sitten projektori. ➡ [s.31](#)

#### ☐ Huomioita pakkaamisesta ja kuljetuksesta

Suojaa projektori iskuilta ympäröimällä se hyvin pakkausmateriaalilla ja asettamalla se tukevaan pahvilaatikkoon. Muista ilmoittaa kuljetusyhtiölle, että pakkauksen sisältö on särkyvää.




## Tekniset tiedot

Tuotteen nimi		EH-LS10500
Ulkonäkö (ei sisällä säädettävää jalkaa)		550 (L) x 225 (K) x 553 (S) mm
Paneelin koko		Leveys 0,74 tuumaa
Näyttötapa		Polysilikoni-TFT-aktiivimatriisi
Kuvatarkkuus		1920 (L) x 1080 (K) x 3
Kohdistuksen säätö		Motorisoitu
Zoomauksen säätö		Motorisoitu (noin 1 - 2,1)
Valonlähde		Laserdiodi, 41,9 mW, Toistotaajuus: 0 - 100%
Virtalähde		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 4,6 - 2,1 A
Virrankulutus	100 - 120 V:n alue	Toiminnassa: 459 W
		Valmiustilan virrankulutus: 0,3 W*1 Valmiustilan virrankulutus: 2,8 W*2
	220 - 240 V:n alue	Toiminnassa: 442 W
		Valmiustilan virrankulutus: 0,4 W*1 Valmiustilan virrankulutus: 3,3 W*2
Käyttökorkeus		Korkeus 0–3000 m
Käyttölämpötila		+5 - +35 °C (ei tiivistyvä)
Säilytyslämpötila		-10 - +60°C (ei tiivistyvä)
Paino		Noin 18,0 kg
Liittimet		Component-portti x 1, 3RCA-liitin
		PC-portti x 1, Mini D-Sub15-pin (naaras) sininen
		HDMI-portti x 2, HDMI HDCP*3:lle, CEC-signaaleille, Deep Color
		Video-portti x 1, RCA-liitin
		RS-232C-portti x 1, 9-nastainen D-sub-liitin (uros)
		Trigger out -portti x 2, 3,5 mm:n miniliitin
		LAN-portti x 1, RJ-45
		Tyypin B Mini USB -portti x 1

\*1 Kun suoritetaan seuraavat asetukset

**Asetukset - Valmiustila - Yhteys katkaistu**  [s.73](#)

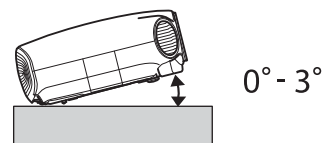
\*2 Kun suoritetaan seuraavat asetukset

**Asetukset - Valmiustila - Yhteys päällä**  [s.73](#)

\*3 HDMI1-portti tukee HDCP 2.2:ta ja HDMI2-portti HDCP 1.4:ää.

### Kallistuskulma

Jos projektoria käytetään kallistettuna yli 3° kulmassa, se voi vaurioitua tai aiheuttaa tapaturman.



## ESC/VP21-komennot

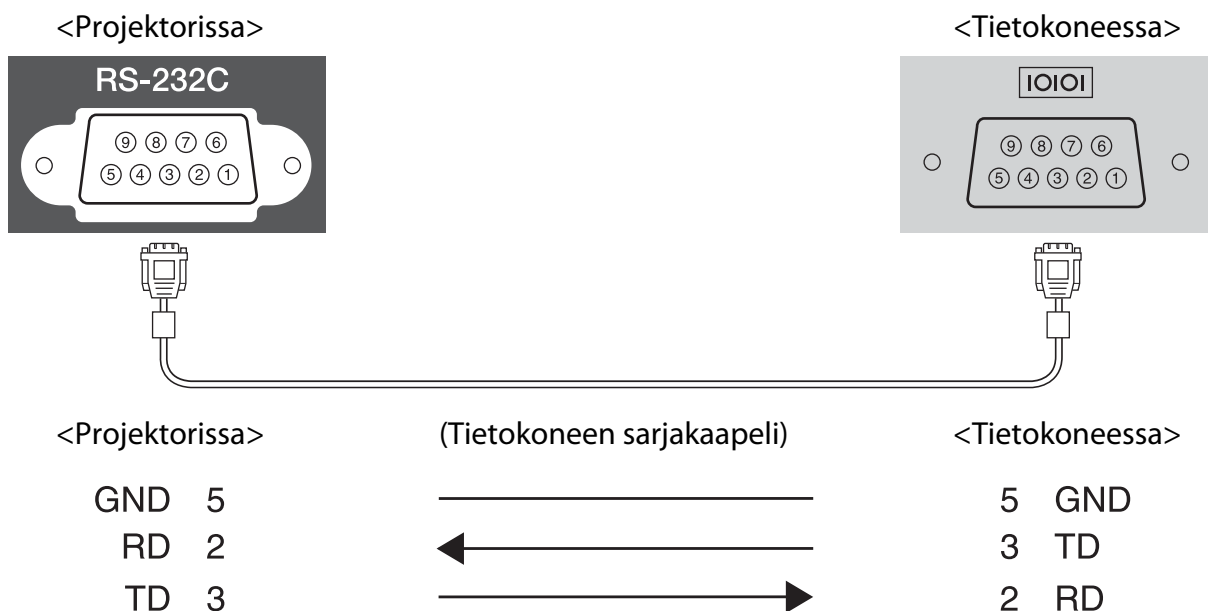
ESC/VP21:n käyttö mahdollistaa projektorin ohjaamisen ulkoisesta laitteesta. Katso lisätietoja seuraavalta Internet-sivulta.

<http://www.epson.com>

## RS-232C-johdinkaaviot

- Liittimen muoto: 9-nastainen D-Sub (uros)
- Projektorin tuloportin nimi: RS-232C
- Signaalin nimi:

Signaalin nimi	Toiminto
GND	Signaalin maadoitus
TD	Tiedon lähetys
RD	Tiedon vastaanotto



- Yhteysprotokolla
  - Oletusbaudinopeus: 9600 b/s
  - Datan pituus: 8 bittiä
  - Pariteetti: ei mitään
  - Stop-bitti: 1 bitti
  - Vuonohjaus: ei mitään

## PJLink

Projektori noudattaa PJLink Class1 -standardia, jonka JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) on luonut. Et pysty ohjaamaan projektoriä PJLink-komennoilla tietokoneesta, joka on liitetty projektoriin verkon kautta.

Ennen kuin PJLink-toimintoa voidaan käyttää, on tehtävä verkkoasetukset. [s.77](#)

Projektori tukee kaikkia PJLink Class1 -standardissa määritettyjä komentoja seuraavia komentoja lukuunottamatta. Standardin mukaisuus on vahvistettu PJLink-standardin soveltuvuuden tarkastuksessa.

Toiminto		PJLink-komento
Mykistysasetukset	Kuvan mykistysasettaminen	AVMT 11
	Äänen mykistysasettaminen	AVMT 12

Katso lisätietoja seuraavalta Internet-sivulta.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

PJLink-standardin määrittämät tulojen nimet ja vastaavat projektorilähteet

Lähde	PJLink-komento
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Component	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

Valmistajan nimi, joka näytetään kohdassa "Valmistajan nimitiedon tiedustelu"

EPSON

Mallinimi, joka näytetään kohdassa "Tuotteen nimitiedon tiedustelu"

EPSON 10500

Laite on liitettävä suojakoskettimilla varustettuun pistorasiaan.

#### **Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

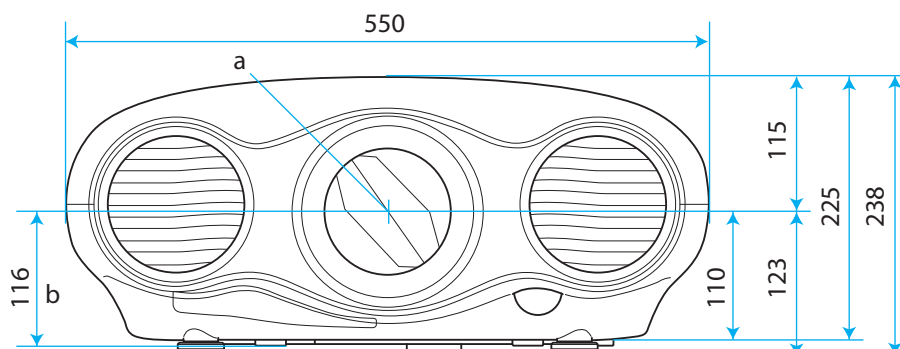
<http://www.epson.com/europe.html>



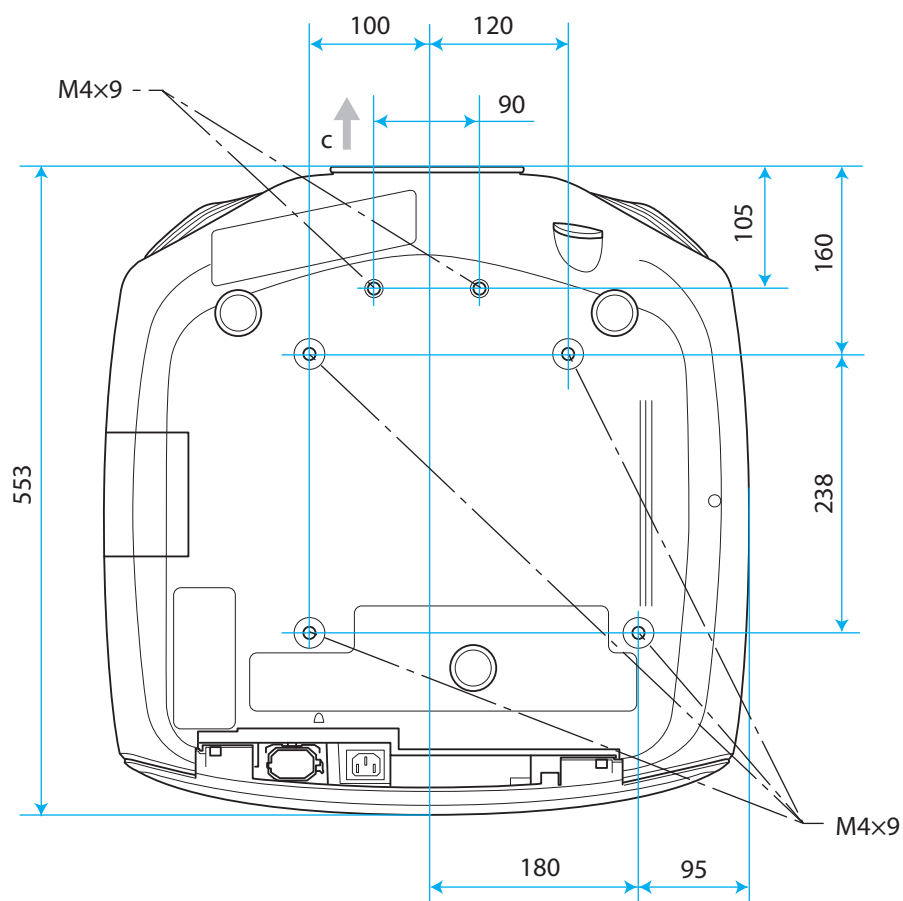


# Ulkonäkö

Yksiköt: mm



- a Linssin keskikohta
- b Etäisyys linssin keskikohdasta ripustuskiinnikkeen kiinnityspisteeseen
- c Linssin suunta





# Sanasto

Tässä osassa kuvataan lyhyesti vaikeita termejä, joita ei ole selitetty asiayhteydessä tämän oppaan tekstiosassa. Katso tarkempia tietoja kaupoista saatavista muista julkaisuista.

HDCP	HDCP on lyhenne sanoista High-bandwidth Digital Content Protection. Sen avulla pyritään estämään laitonta kopiointia ja suojaamaan tekijänoikeuksia salaamalla DVI- ja HDMI-porttien kautta lähetettävät digitaaliset signaalit. Koska tämän projektorin HDMI-portti tukee HDCP:tä, se voi projisoida HDCP-tekniikalla suojattuja digikuvia. Projektori ei kuitenkaan välttämättä pysty näyttämään kaikkia kuvia, joiden suojauksessa on käytetty HDCP-salauksen päivitettyjä versioita.
HDMI™	Lyhenne sanoista High Definition Multimedia Interface. Tämä on standardi, jonka mukaan HD-kuvat ja monikanavaiset audiosignaalit lähetetään digitaalisesti.  HDMI™ on standardi, joka on tarkoitettu digitaaliseen kuluttajaelektroniikkaan ja tietokoneisiin. Koska digitaalista signaalia ei pakata, kuva voidaan siirtää mahdollisimman korkealaatuisena. Siinä on myös salaustoiminto digitaalisignaalille.
HDTV	Lyhenne sanoista High Definition Television. Se viittaa teräväpiirtojärjestelmiin, jotka täyttävät seuraavat ehdot. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvatarkkuus pystysuunnassa 720p tai 1080i tai suurempi (p = Progressiivinen, i = Lomittainen)</li> <li>• Kuvasuhde 16:9 Dolby Digital -audion vastaanotto ja toisto (tai tulostus)</li> </ul>
Kuvasuhde	Kuvan pituuden ja korkeuden suhde. Ruudut, joiden vaaka:pystysuuntainen suhde on 16:9, kuten HDTV-ruudut, tunnetaan laajakuvina.  SDTV- ja yleisillä tietokoneen näytöillä on kuvasuhde 4:3.
Lomittainen	Siirtää tietoja, joita tarvitaan yhden näytön luomiseen lähettämällä joka toinen rivi, aloittamalla kuvan yläosasta ja etenemällä kohti alaosa. Kuvat todennäköisesti välkkyvät, koska yksi kehys näytetään joka toisella rivillä.
NTSC	Lyhenne sanoista National Television Standards Committee. Maanpäällinen analoginen värilähetysmenetelmä. Tämä menetelmää käytetään Japanissa, Pohjois-Amerikassa ja Latinalaisessa Amerikassa.
PAL	Lyhenne sanoista Phase Alternation by Line. Maanpäällinen analoginen värilähetysmenetelmä. Tätä menetelmää käytetään useissa Länsi-Euroopan maissa (paitsi Ranskassa), Aasian maissa, kuten Kiinassa, ja Afrikassa.
SDTV	Lyhenne sanoista Standard Definition Television. Se viittaa normaaleihin televisiojärjestelmiin, jotka eivät täytä HDTV-teräväpiirtotelevisiolle asetettuja vaatimuksia.
SECAM	Lyhenne sanoista SEquential Couleur A Memoire. Maanpäällinen analoginen värilähetysmenetelmä. Tätä menetelmää käytetään mm. Ranskassa, Itä-Euroopassa, aiemmassa Neuvostoliitossa, Lähi-Idässä, Afrikassa.
SVGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 800 (vaakasuuntainen) x 600 (pystysuuntainen) pistettä.
SXGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 1280 (vaakasuuntainen) x 1024 (pystysuuntainen) pistettä.
VGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 640 (vaakasuuntainen) x 480 (pystysuuntainen) pistettä.
XGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 1024 (vaakasuuntainen) x 768 (pystysuuntainen) pistettä.
YCbCr	Komponenttikuvaisignaalit SDTV:lle, Y on kirkkaus ja Cb ja Cr osoittavat värieroa.
Yhdistäminen	Rekisteröi laitteet etukäteen liittäessäsi Bluetooth-laitteisiin varmistaaksesi molempipuolisen tiedonsiirron.

YPbPr	Komponenttikuvaisignaalit HDTV:lle, Y on kirkkaus ja Pb ja Pr osoittavat värieroa.
-------	--



## Yleisiä huomautuksia

Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun osia ei saa kopioida, tallentaa tallennusjärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla sähköisesti, mekaanisesti, valokopiona, nauhoittamalla tai muuten ilman Seiko Epson Corporationin myöntämää kirjallista lupaa. Tämän julkaisun sisällön käyttöön ei liity patenttias-  
tuuta. Emme myöskään vastaa vahingoista, joita voi aiheutua näiden tietojen käytöstä.

Seiko Epson Corporation tai sen tytäryhtiöt eivät ole vastuussa tämän tuotteen ostajalle tai kolmansille osa-  
puolille ostajan tai kolmansien osapuolten aiheuttamista vahingoista, menetyksistä, kustannuksista tai kuluista,  
jotka johtuvat tapaturmasta, tämän tuotteen väärin- tai hyväksikäytöstä tai valtuuttamattomista muunnoksista,  
korjauksista tai muutoksista tai (Yhdysvaltoja lukuun ottamatta) siitä, että Seiko Epson Corporationin käyttö- ja  
huolto-ohjeita ei noudateta täsmälleen.

Seiko Epson Corporation ei vastaa mistään vahingoista tai ongelmista, joita aiheutuu muiden kuin Seiko Epson  
Corporationin alkuperäisiksi Epson-tuotteiksi tai Epsonin hyväksymiksi tuotteiksi nimeämien lisävarusteiden tai  
tarvikkeiden käytöstä.

Tämän oppaan sisältöä voidaan muuttaa tai päivittää ilman eri ilmoitusta.

Tämän oppaan piirrokset ja itse projektori voivat poiketa toisistaan.

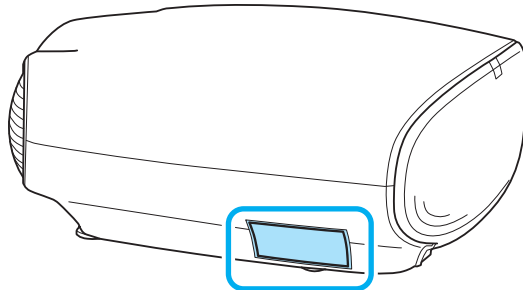
### Käyttöä koskeva rajoitus

Laitteen käytön yhteydessä on harkittava huolellisesti, edellyttääkö järjestelmän turvallisuus ja luotettavuus  
erillisiä turvajärjestelmiä ja varalaitteita, mikäli laitetta käytetään korkeaa luotettavuus- ja turvallisuustasoa  
edellyttävissä kohteissa. Tällaisia kohteita ovat mm. lento-, juna-, laiva- ja autoliikenteen kulkuneuvot, katast-  
rofien suojajärjestelmät ja muut turvalaitteet. Tätä laitetta ei ole suunniteltu käytettäväksi erittäin korkeaa luo-  
tettavuus- ja turvallisuustasoa edellyttävissä kohteissa, kuten avaruusaluksissa, pääasiallisissa viestintävälineis-  
sä, ydinvoimalan ohjauslaitteissa tai hoitotilanteessa käytettävissä lääkintälaitteissa. Tämän vuoksi käyttäjän  
tulee arvioida huolellisesti, sopiiko laite kyseisiin käyttötarkoituksiin.

## Laseria koskevat varoitukset ja vaarat

### Varoitus

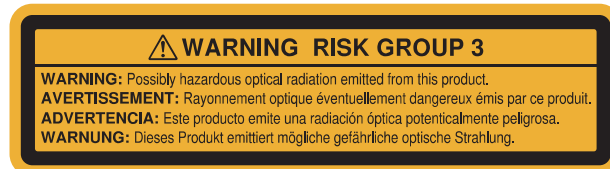
- Projektoriin on kiinnitetty laservaroitustarra.



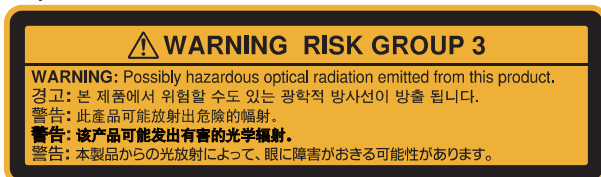
(Pohjois-Amerikka, Etelä-Amerikka, Oseania)



(Eurooppa)



(Japani)



(Muut maat ja alueet)



(Kiina)



**Varoitus**

(Projektorin sisällä (Kaikki maat/alueet))

**CAUTION / DANGER**

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION  
 ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS  
 PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA  
 ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN  
 注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射  
 주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오  
 注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

**CAUTION / DANGER**

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION  
 ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS  
 PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA  
 ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN  
 注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射  
 주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오  
 注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

- Älä avaa projektorin koteloä. Projektori sisältää tehokkaan laserkomponentin.
- Älä katso suoraan projektorin valonlähteeseen. Voimakas valo voi vahingoittaa silmiä.

**Huom**

(Eurooppa ja Japani)

Tämä luokan 1 lasertuote on normien IEC60825-1:2014 ja JIS C 6802:2014 mukainen.

(Muut maat ja alueet)

Tämä luokan 2 lasertuote on normien IEC60825-1:2007 ja GB7247-1:2012 mukainen.

Jos sitä ei käsitellä asianmukaisesti, se voi aiheuttaa vamman. Huomioi seuraavat kohdat.

**Varoitus**

- Jos projektorissa tapahtuu virhe, katkaise sen virta välittömästi, irrota projektori pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään Epsonin korjauskeskukseen. Jos sitä käytetään viallisessa tilassa, seurauksena voi olla sähköisku, tulipalo tai näkövamma.
- Älä yritä koskaan purkaa tai muuttaa projektoria. Projektori sisältää tehokkaan laserkomponentin. Se voi aiheuttaa vakavan loukkaantumisen.
- Älä katso linssiin projisoinnin aikana. Tämä voi aiheuttaa näkövamman.
- Kun projektori kytketään päälle kauempaa kaukosäätimellä, varmista, ettei kukaan katso linssiin.
- Älä anna pienten lasten käyttää projektoria. Lasten täytyy olla aikuisen valvonnassa, jos heidän annetaan käyttää projektoria.
- Älä käytä optisia laitteita projisoituun kuvaan. Sen käytön jatkaminen tässä tilassa voi aiheuttaa fyysistä vahinkoa. Se voi aiheuttaa myös tulipalon tai onnettomuuden.
- Ennen kuin aloitat projisoinnin, tarkista, ettei ympäröivällä alueella ei ole mitään, joka voisi heijastaa projisoidun kuvan.
- Kun hävität projektorin, älä pura sitä. Hävitä se paikallisten lakien ja säännösten mukaisesti.

**Huomaa**

Jos korkeatehoinen lasersäde osuu projisointipintaan, se voi vahingoittaa LCD-näyttöä.

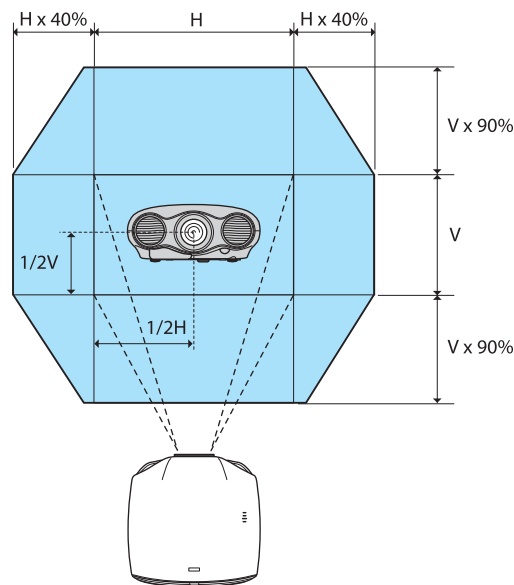
Tämän laitteen päästön este (EHVs)<sup>\*1</sup> on 1,4 ja estevälimatka (HD)<sup>\*2</sup> on 30 cm.

\*1 Päästön eston voimakkuus (EHVs) on kansainvälisen IEC/TR62471-2-standardin määrittämä arvo. Ilmaiseen riskin määrää, kun altistutaan valolähteelle 0,25 sekuntia 20 cm:n etäisyydellä. Mitä suurempi arvo, sen suurempi riski.

\*2 Päästön eston voimakkuus (HD) on kansainvälisen IEC/TR62471-2-standardin määrittämä arvo. Jos katsot valolähteeseen tätä lyhemmältä etäisyydeltä, näkösi voi vahingoittua.

### ■ Laserin optinen reitti

Kun käytetään Linssin siirto -toimintoa, laservalo projisointilinssistä hajaantuu seuraavalla alueella.


















Lasersäde projisoidaan seuraavilla kulmilla.

Kun linssin siirto on äärimmäisessä sijainnissa pystysuunnassa: 32° linssin keskikohdasta













Kun linssin siirto on äärimmäisessä sijainnissa vaakasuunnassa: 34° linssin keskikohdasta

## Turvallisuussymboliluettelo

Seuraavassa taulukossa on lueteltu laitteen tarroissa olevien turvallisuussymbolien merkitykset.


Symbolimerkintä	Hyväksytyt standardit	Tarkoitus
	IEC60417 Nro 5007	"PÄÄLLÄ" (virta) Ilmaisee yhdistämisen verkkovirtaan.
	IEC60417 Nro 5008	"POIS" (virta) Ilmaisee yhteyden katkaisemisen verkkovirtaan.
	IEC60417 Nro 5009	Valmiustila Ilmaisee kytkimen tai kytkimen asennon, jolla laitteen osa kytetään päälle sen kytkemiseksi valmiustilaan.
	ISO7000 Nro 0434B IEC3864-B3.1	Huom Ilmaisee yleistä vaaraa tuotetta käytettäessä.
	IEC60417 Nro 5041	Vaara. Kuuma pinta Ilmaisee, että merkitty kohde voi olla kuuma eikä sitä saa koskettaa varomattomasti.
	IEC60417 Nro 6042 ISO3864-B3.6	Vaara. Sähköiskun vaara Ilmaisee, että laitteessa on sähköiskun vaara.
	IEC60417 Nro 5957	Vain sisäkäyttöön Ilmaisee, että elektroninen laite on tarkoitettu ensisijaisesti sisäkäyttöön.
	IEC60417 Nro 5926	Tasavirtaliitännän napaisuus Ilmaisee positiivisen ja negatiivisen liitännän (napaisuuden) laitteen osassa, johon tasavirran syöttö voidaan liittää.
	---	
	IEC60417 Nro 5001B	Akku. Yleistä Akkukäyttöisillä laitteilla. Ilmaisemaan laitteessa esim. akkulokeroon kannen tai liitäntäpäätteet.
	IEC60417 Nro 5002	Pariston sijainti Ilmaisemaan pariston pidikkeen ja ilmaisemaan paristojen sijainnin paristonpidikkeen sisällä.
	---	
	IEC60417 Nro 5019	Suojamaadoitus Ilmaisemaan päätteen, joka on tarkoitettu liitettäväksi ulkoiseen johtimeen suojaamaan sähköiskulta vian ilmetessä tai suojaamaadoituselektrodin päätteeseen.
	IEC60417 Nro 5017	Maa Ilmaisee maadoituspäätteen (ground) tapauksissa, joissa symbolin  esittämistä nimenomaisesti vaaditaan.



Symbolimerkintä	Hyväksytyt standardit	Tarkoitus
	IEC60417 Nro 5032	Vaihtovirta Ilmaisee arvokilvessä, että laitetta voi käyttää vain vaihtovirralla; ilmaisee asiaankuuluvat päätteet.
	IEC60417 Nro 5031	Tasavirta Ilmaisee arvokilvessä, että laitetta voi käyttää vain tasavirralla; ilmaisee asiaankuuluvat päätteet.
	IEC60417 Nro 5172	Luokan II laite Ilmaisee, että laite vastaa turvallisuusvaatimuksia, jotka on määritetty luokan II laitteille IEC 61140 -normin mukaisesti.
	ISO 3864	Yleinen kieltö Ilmaisee kielletyt toiminnot tai käytön.
	ISO 3864	Kosketuskieltö Ilmaisee vamman vaaran kosketettaessa määrättyä laitteen osaa.
	---	Älä koskaan katso projisointilinssiin, kun projektori on käynnissä.
	---	Ilmaisee, että merkityn kohdan päälle ei saa asettaa mitään esineitä.
	ISO3864 IEC60825-1	Vaara. Lasersäteilyä Ilmaisee, että laitteessa on lasersäteilevä osa.
	ISO 3864	Purkaminen kielletty Ilmaisee vamman vaaraa, kuten sähköiskua, jos laite puretaan.
	---	Älä koskaan katso linssiin, kun LED-valaistus on päällä.
	IEC60417 Nro 5266	Valmiustila, osittainen valmiustila Ilmaisemaan, että laitteen osa on valmis-tilassa.
	ISO3864 IEC60417 Nro 5057	Vaara. Liikkuvia osia Ilmaisemaan, että sinun on pysyttävä loitolla liikkuvista osista turvallisuusstandardien mukaisesti.

## Yleinen huomautus

"EPSON" on Seiko Epson Corporationin rekisteröity tavaramerkki. "EXCEED YOUR VISION" ja "ELPLP" ovat Seiko Epson Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

HDMI ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Adobe ja Adobe RGB ovat Adobe Systems Incorporated rekisteröityjä tavaramerkkejä.

InstaPrevue ja InstaPrevue-logo ovat Silicon Image, Inc. -yrityksen tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Bluetooth® ja Bluetooth-logo ovat Bluetooth SIG, Inc. -yrityksen tavaramerkkejä.

Muita tässä mainittuja tuotenimiä käytetään ainoastaan kyseisten tuotteiden tunnistamiseen, ja ne voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä. Epson luopuu kaikista oikeuksista niihin merkkeihin.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

**3**

3D-asetukset .....	70
3D-katseluilmoitus .....	70
3D-kuvat .....	37
3D-lasien puhdistus .....	96
3D-lasit .....	38
3D-muoto .....	70, 81
3D-näyttö .....	70
3D-syvyys .....	70

**A**

Alavalikko .....	27
Alinäyttö .....	82
Alinäytön paikka .....	82
Aliverkon peite .....	79
Aloita säädöt .....	76
Aloitusruutu .....	76
AMX Device Discovery .....	80
Asennus valmis -valikko .....	78, 80
Asetukset-valikko .....	73
Asetustaso .....	71
Automaattinen säätö .....	71

**B**

Bonjour .....	80
---------------	----

**C**

CEC-standardit .....	54
----------------------	----

**D**

DHCP .....	79
Diagonaalinen näytön koko .....	70
Dynaaminen alue .....	72
Dynaaminen kontrasti .....	45

**E**

EDID .....	72
EPSON Super White .....	69

**G**

Gamma .....	47, 69
-------------	--------

**H**

HDMI1-portti .....	20, 21
HDMI2-portti .....	20, 21
HDMI-linkki .....	54, 73
HDMI-portti .....	54
HDMI-videoalue .....	72

**I**

Ihonsävy .....	68
Ilmansuodatin .....	94
Ilmansuodattimen puhdistus .....	94
Ilmansuodattimen suojus .....	94
Ilmansuodattimen vaihto .....	94
Infovalikko .....	81
IP-asetukset .....	79
IP-osoite .....	79
IP-osoitteen näyttö .....	79

**K**

Kaapelikiinnike .....	23
Kaapelin suojus .....	20
Kallistuksen säätö .....	29
Katselualue .....	39
Kaukosäädin .....	11, 24
Kehyksen interpolointi .....	46, 71
Kieli .....	76
Kiinteä LAN -valikko .....	79
Kirkkaus .....	47, 68, 69
Kohdistus .....	88
Kohina .....	88
Kohinasalpa .....	71
Komponentti .....	76
Komponenttiportit .....	20
Konfigurointivalikko .....	27, 68
Kontrasti .....	68
Korkeapaikkatila .....	75
Kuva .....	42
Kuva kuvassa .....	61, 82
Kuvankäsittely .....	72
Kuvasuhde .....	32, 70
Kuvatarkkuus .....	81
Kuvavalikko .....	68
Kuvion väri .....	76
Kylläisyys .....	47
KytKentä .....	20
Käynnistyslinkki .....	73
Käyttäjäpainike .....	74
Käyttöalue .....	24
Käyttöpaneeli .....	6, 10
Käänteiset 3D-lasit .....	70

**L**

Laiteyhteydet .....	73
Lampun käyttöajan palautus .....	82
LAN-portti .....	23
Lapsilukko .....	73
Lataa linssin sijainti .....	56, 77
Lataa muisti .....	59, 77
Liikkeentunnistus .....	71

Linssin iiris .....	51, 69
Linssin siirto .....	31
Linssin sijainnin toiminto .....	56
Lisäasetukset .....	69, 71
Lomituksen poisto .....	70
Lopeta kuva kuvassa .....	82
Lukkoasetus .....	73
Lähde .....	32, 81

**M**

Mallinimi .....	76
Merkkivalot .....	83
Muistitoiminto .....	58
Muistivalikko .....	77
Muunto 2D - 3D .....	70
Muut-valikko .....	80

**N**

Nimeä muisti uudelleen .....	59, 77
Nimeä uudelleen linssin sijainti .....	57, 77
Näyttöasetukset .....	76
Näyttönäppäimistö .....	80
Näytä tausta .....	76

**O**

Osoiteasetukset .....	80
-----------------------	----

**P**

Paikka .....	70
Palauta .....	69, 72, 76, 77
Palauta kaikki .....	82
Palauta linssin sijainti .....	57, 82
Palauta muisti .....	59
Palauta-valikko .....	80, 82
Paneelin kohdistus .....	76
PC-portti .....	21
Perus-valikko .....	78
PJLink .....	102
PJLink-salasana .....	78
Portin numero .....	79
Postin ilmoitus .....	66, 79
Posti-valikko .....	79
Projektorin nimi .....	78
Projisointi .....	74
Projisointietäisyys .....	17
Projisointikoko .....	17, 30
Päävalikko .....	27
Pääyksikön puhdistus .....	95

**R**

RGB .....	69
-----------	----

RGB-asetuksen säätö .....	49
RGBCMY .....	47, 69

**S**

Sarjanumero .....	81
Seuranta .....	70
Signaalivalikko .....	70
Siirtymä .....	49, 69
Skannaustila .....	81
SMTP-palvelin .....	79
Suora käynnistys .....	75
Super-resolution/4K .....	43, 71
Synkronointi .....	70
Synkronointitiedot .....	81
Sävy .....	47, 69
Säädä tarkennus .....	30

**T**

Tallenna linssin sijainti .....	56, 77
Tallenna muisti .....	58, 77
Tarkennuksen säätö .....	30
Tekniset tiedot .....	101
Terävyys .....	50, 68
Testikuvan esitys .....	29
Tietokoneen kytkeminen .....	21
Tila .....	81
Toiminta .....	75
Toimintalukko .....	73
Trapetsi .....	31, 73
Trapetsivääristymä .....	31
Trigger out 1 .....	75
Trigger out 2 .....	75
Tuetut kuvatarkkuudet .....	98
Tulosignaali .....	76, 81
Tyhjennä linssin sijainti .....	57, 77
Tyhjennä muisti .....	59, 77
Täysi .....	32

**U**

Ulkonäkö .....	104
----------------	-----

**V**

Vahvistus .....	49, 69
Vaihda pää/ali .....	82
Valaistus .....	75
Valikko .....	68
Valikon sijainti .....	76
Valikon väri .....	76
Valitse väri .....	76
Valmiustilan vahvistus .....	76

**W**

Web Control .....	63
Web Control -salasana .....	78
Web Remote .....	64
Web-selain .....	63

**V**

Verkkotiedot .....	78
Verkko-valikko .....	77
Versio .....	81
Videolaitteiden kytkentä .....	20
Videoportti .....	20
Videosignaali .....	76, 81
Viestit .....	76
Virhe-/varoitusmerkkivalot .....	83
Virkistystaajuus .....	81
Virrankatk.-linkki .....	73
Virrankulutus .....	69
Virransäästötila .....	75
Virtalähde .....	25, 26
Väriavaruus .....	72
Värikylläisyys .....	68, 69
Värilämpötila .....	68
Värimuoto .....	81
Värisyvyys .....	81
Värisävy .....	68
Väritila .....	42, 68

**Y**

Yhdistäminen .....	39
Yhdyskäytävän osoite .....	79
Yksityiskohtien korostus .....	45, 71
Yliskannaus .....	72

**Z**

Zoom .....	32
Zoomauksen säätö .....	30