EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Gebruikershandleiding

EH-LS10500

Home Projector

3D Full HD 1080p HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE 3LCD REFLECTIVE

De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.

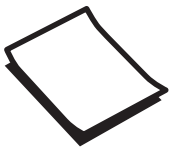
Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routineonderhoud.

Introductiehandleiding

Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.

Gebruikershandleiding voor de 3D-bril



Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de 3D-bril.

Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De Gebruikershandleiding en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.
Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.

Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen

Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.

	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
☛	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu. Bijvoorbeeld: **Beeld** - **Kleurmodus**
Knopnaam	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop Menu

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

De verschillende handleidingen gebruiken 1

Gebruikte symbolen en tekens 2

Veiligheidssymbolen 2

Algemene informatiesymbolen 2

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector" 2

Voorbereiden

Namen van onderdelen en functies 6

Voorzijde/bovenzijde 6

Achterkant 7

Interface 8

Onderkant 9

Bedieningspaneel 10

Afstandsbediening 11

Installeren 15

Opmerkingen voor de installatie 15

Hoe installeren 16

Projecteren vanaf een plank 16

Projecteren vanaf het plafond 16

Maximumwaarden projectieafstand en lensverschuiving 17

Apparatuur aansluiten 20

Kabelbedekking verwijderen 20

Videoapparatuur aansluiten 20

Apparatuur met een HDMI-uitgang 21

Apparatuur met een video-uitgang 21

Apparatuur met een Component-video-uitgang 21

Een computer aansluiten 21

Computers met een RGB-uitgang 22

Computers met een HDMI-uitgang 22

Externe apparaten aansluiten 22

Aansluiten op de Trigger out 1-/Trigger out 2-poort 22

Aansluiten op de LAN-poort 23

Kabels vastzetten met de kabelklem 23

De afstandsbediening klaarmaken 24

Batterijen installeren 24

Bedieningsbereik van de afstandsbediening 24

Bedieningsbereik (links/rechts) 24

Bedieningsbereik (boven/onder) 24

Basishandelingen

De projector in- en uitschakelen 25

Inschakelen 25

Uitschakelen 26

Bewerkingen in het configuratiemenu 27

Het geprojecteerde beeld bijstellen 29

Het testpatroon weergeven 29

De kanteling van de projector bijstellen 29

Lensaanpassingsfunctie (scherpstelling, zoom, lensverschuiving) 29

Scherpte bijstellen 30

De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen) 30

De positie van het geprojecteerde beeld wijzigen (lensverschuiving) 31

Keystone 31

Bron wijzigen 32

Hoogte-breedte 32

Het beeld tijdelijk niet weergeven 34

3D-beelden weergeven 35

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D 35

3D-beelden projecteren 37

Wanneer de projector een 3D-formaat detecteert 38

Wanneer de projector geen 3D-formaat kan detecteren 38

Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven 38

De 3D-bril voorbereiden 39

3D-bril opladen 39

3D-bril koppelen 39

3D-bril dragen en gebruiken 40

Gebied voor het bekijken van beelden in 3D 40
2D-beelden omzetten en bekijken in 3D 40

Beeldkwaliteit instellen

Basis 42
Kleurmodus 42
Super-resolution/4K Enhancement 43
Detailverbetering 45
Dynamisch contrast 45
Frame-interpolatie 46
Gedetailleerde beeldaanpassing 47
Tint, Verzadiging en Helderheid 47
Gamma 47
Correctiewaarde selecteren en aanpassen 48
Beeld aanpassen tijdens de weergave 48
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek 48
RGB (Verschuiving/Versterking) 49
Kleurtemperatuur 49
Huidtint 50
Scherpte 50
Lensiris 51
Paneeluitlijning 51
Beeldverwerking 53

Nuttige functies

HDMI-link 54
De functie HDMI-link 54
Instellingen voor HDMI-link 54
Het aangesloten apparaat selecteren 55
Lenspositie 56
De lenspositie opslaan 56
De lenspositie laden 56
De lenspositie wissen 57
De naam van de lenspositie wijzigen 57
Geheugenfunctie 58
Instellingen die kunnen worden opgeslagen 58
Opslaan in het geheugen 58
Ophalen uit het geheugen 59
Instellingen uit het geheugen wissen 60
Naam van een geheugenpositie wijzigen 60
Beeld in beeld 61
Soorten schermen die tegelijk kunnen worden weergegeven 61
Beeld in beeld starten en sluiten 61
Instellingen voor Beeld in beeld 62
Handelingen en instellingen bij gebruik van een netwerk 63
Instellingen opgeven en handelingen uitvoeren via een webbrowser 63
De instellingen van de projector wijzigen (Webcontrole) 63
De projector bedienen (Web Remote) 64
Problemen rapporteren via de functie E-mailmelding 66
Inhoud van een foutmelding in een e-mail 66

Configuratiemenu

Functies uit het configuratiemenu 68
Tabel van het configuratiemenu 68
Menu Beeld 68
Menu Signaal 70
Menu Instellingen 74
Menu Geheugen 78
Menu Netwerk 79
Menu Informatie 82
Menu Resetten 83
Beeld in beeld menu 83

Problemen oplossen

Problemen oplossen 84
De indicatielampjes aflezen 84
Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen 84
Indicatielampjes bij normaal gebruik 85
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden 86
Probleem controleren 86
Problemen met het beeld 87

Problemen bij het starten van de projectie 92
Problemen met de afstandsbediening 93
Problemen met het bedieningspaneel 93
Problemen met 3D-beelden 93
Problemen met HDMI 94

Onderhoud

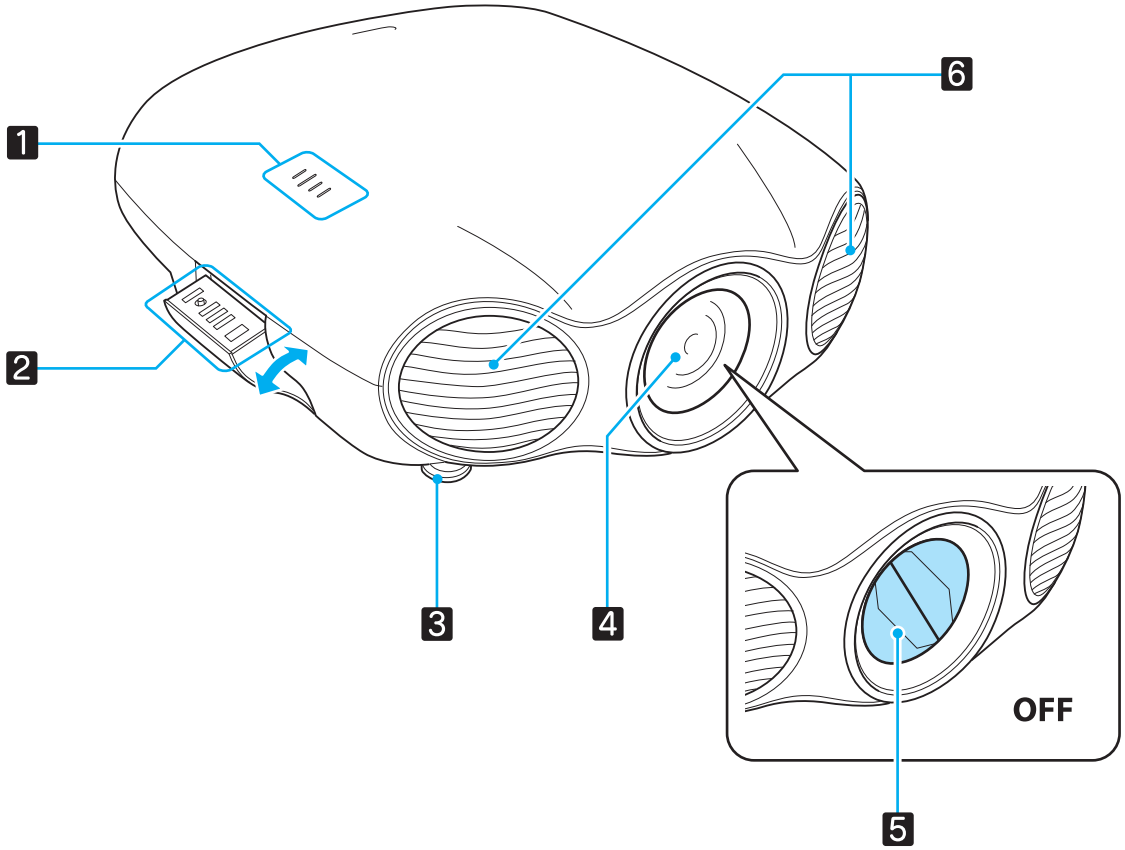
Onderhoud 96
De onderdelen reinigen 96
De luchtfilter reinigen en vervangen 96
De hoofdeenheid reinigen 97
De 3D-bril reinigen 98

Bijlage

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 99
Optionele items 99
Verbruiksmateriaal 99
Ondersteunde resoluties 100
Ingangssignaal HDMI1/HDMI2 100
Componentvideo 100
Composietvideo 100
Computersignalen (RGB analoog) 100
3D-ingangssignaal 101
Opmerkingen over transport 102
Verplaatsen over kleine afstanden 102
Vervoeren over lange afstanden 102
Verpakking voorbereiden 102
Opmerkingen over verpakking en transport 102
Specificaties 103
Afmetingen 106
Woordenlijst 107
Algemene opmerkingen 109
Waarschuwingen betreffende de laser 110
Lasertraject 112
Lijst met veiligheidssymbolen 113
Algemene opmerking 115

Namen van onderdelen en functies

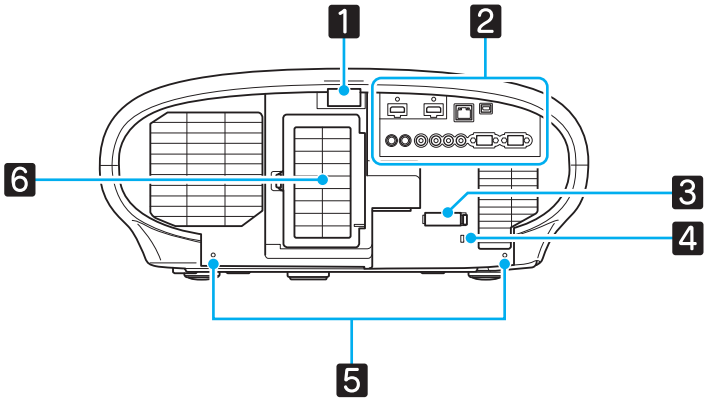
Voorzijde/bovenzijde



	Naam	Functie
1	Indicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ pag.10
2	Bedieningspaneel	Uitschuifbaar bedieningspaneel aan de zijkant van de projector. ☛ pag.10
3	Instelbare voet aan voorzijde	Hiermee verstelt u de horizontale hoek van de projector bij het plaatsen en projecteren. ☛ pag.29
4	Projectielens	Hiermee wordt het beeld geprojecteerd. ⚠ Waarschuwing Kijk niet in de lens tijdens het projecteren.
5	Lensklepje	Gekoppeld aan de functie voor het in- en uitschakelen van de projector. Het lensklepje wordt automatisch geopend en gesloten. ☛ pag.25

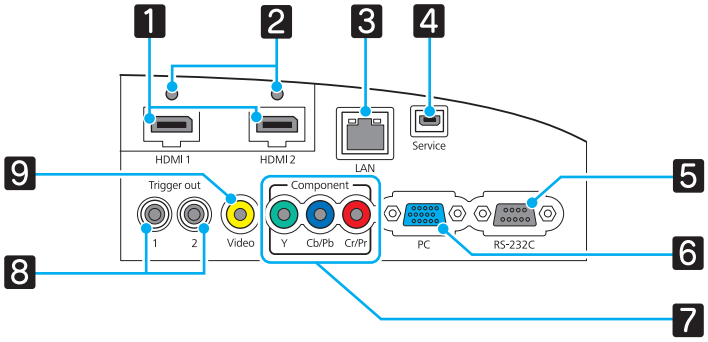
	Naam	Functie
6	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. **Let op** Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De warme lucht die uit de luchtuitlaat komt, kan brandwonden, vervorming van voorwerpen of ongelukken veroorzaken.

Achterkant



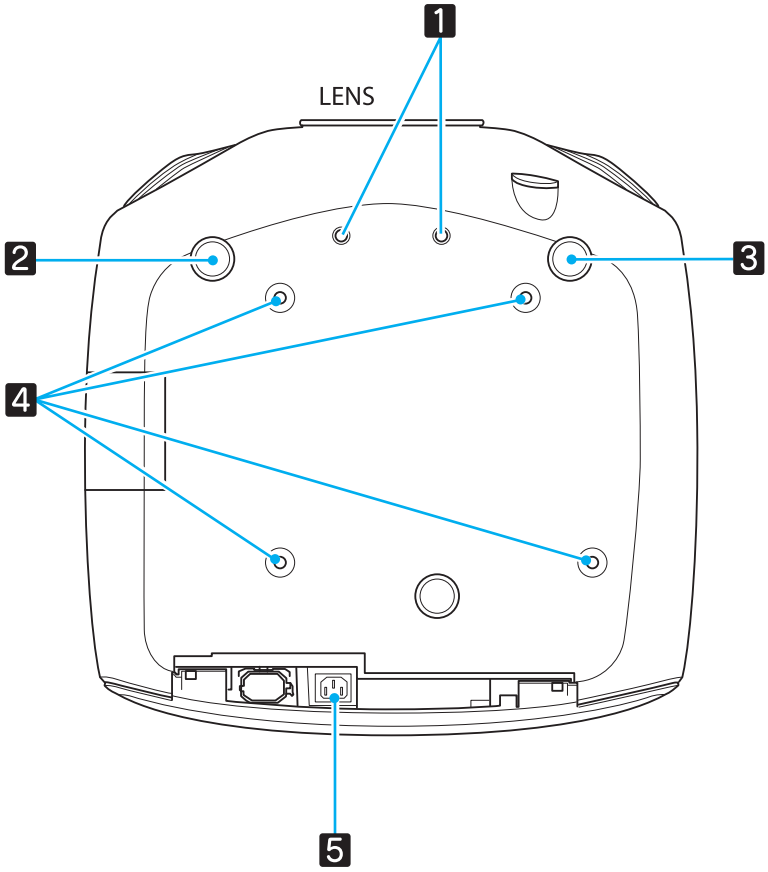
	Naam	Functie
1	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.24
2	Interfacepaneel	Hier bevinden zich de poorten en dergelijke waarop externe apparatuur kan worden aangesloten. ☛ pag.8
3	Kabelklem	Hiermee worden de kabels vastgezet. ☛ pag.23
4	beveiligingssleuf ( )	De beveiligingssleuf compatibel met het MicroSaver beveiligingssysteem geproduceerd door Kensington. Voor meer informatie bezoekt u de homepage van Kensington op http://www.kensington.com/.
5	Schroefgaten voor kabelbedekking	Schroefgaten om de kabelbedekking op zijn plaats te bevestigen. ☛ pag.20
6	Luchttoevoerventilator/klep van luchtfilter	Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector. Open deze klep en verwijder de luchtfilter als deze moet worden gereinigd of vervangen. ☛ pag.96

Interface



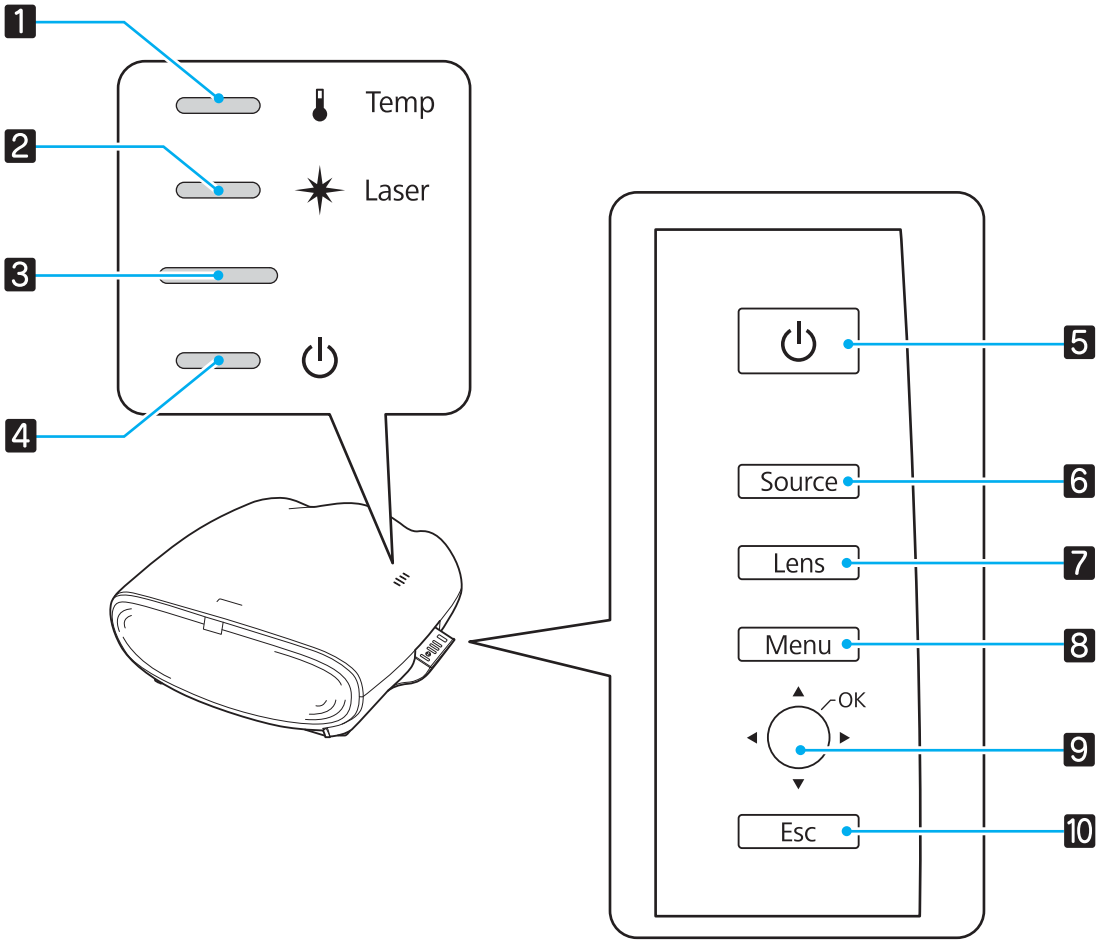
	Naam	Functie
1	HDMI1- en HDMI2-poort	Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers.☛ pag.21 De HDMI1 poort ondersteunt HDCP 2.2.
2	Kabelhouders	Steek hier de meegeleverde HDMI-kabelklem in. Dikke of zware HDMI-kabels kunnen door hun gewicht gemakkelijk loskomen. Zet ze daarom vast met de HDMI-kabelklem. ☛ pag.21, pag.22
3	LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk. ☛ pag.23
4	Service-poort	Deze poort dient voor servicedoeleinden en wordt normaliter niet gebruikt.
5	RS-232C-poort	Voor de bediening van de projector kunt u de projector met een RS-232C-kabel aansluiten op een computer. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.
6	PC-poort	Voor aansluiting op de RGB-uitgang op de computer. ☛ pag.22
7	Component-poorten	Voor aansluiting op de componentuitgang (YCbCr of YPbPr) op videoapparatuur. ☛ pag.21
8	Trigger out 1- en Trigger out 2-poort	Voor aansluiting op externe apparatuur, zoals een gemotoriseerd scherm. ☛ pag.22
9	Video-ingangspoort	Voor aansluiting op de composietuitgang op videoapparatuur. ☛ pag.21

Onderkant



Naam		Functie
1	Schroefgaten voor anamorfe lens	Schroefgaten voor bevestiging van de anamorfe lens.
2 3	Instelbare voet aan voorzijde	Hiermee verstelt u de horizontale hoek van de projector bij het plaatsen en projecteren. ☛ pag.29
4	Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Hier bevestigt u de plafondbeugel als u de projector aan het plafond wilt ophangen.
5	Voedingsingang	Hier sluit u de stroomkabel aan op de projector. ☛ pag.25

Bedieningspaneel

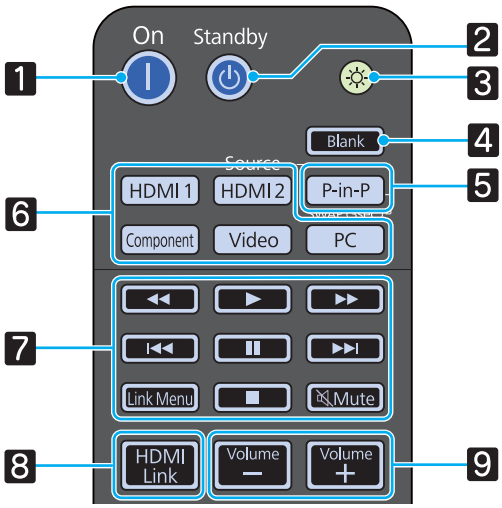


Knoppen/indicatielampjes		Functie
1		Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.84
2		Het oranje lampje brandt bij een fout in het lasergedeelte. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.84
3		Knippert tijdens het opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.84
4		Brandt wanneer de projector aan is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.84
5		Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ pag.25
6	Source	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ☛ pag.32
7	Lens	Hiermee wijzigt u de instelling van de gemotoriseerde lens. De volgende instellingen zijn beschikbaar. • Scherpstelling ☛ pag.30 • Zoom ☛ pag.30 • Lensverschuiving ☛ pag.31

Knoppen/indicatielampjes		Functie
8	Menu	Hiermee wordt het configuratiemenu weergegeven en gesloten.☛ pag.27 In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort. ☛ pag.68
9		Hiermee beweegt u verticaal en horizontaal om de gewenste waarde voor het item uit het configuratiemenu te selecteren.☛ pag.27 Hiermee beweegt u verticaal tijdens het projecteren van een beeld om keystonevervorming te corrigeren. ☛ pag.31
		Wanneer het configuratiemenu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ☛ pag.27
10	Esc	Wanneer het Configuratiemenu wordt weergegeven, gaat u hiermee naar het vorige menu. ☛ pag.27

Afstandsbediening

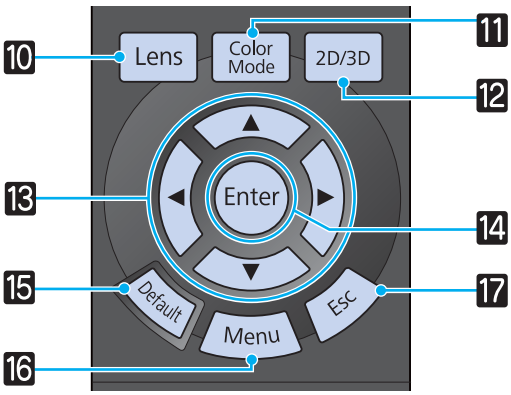
Knoppen bovenaan



Knop		Functie
1	On	Hiermee zet u de projector aan. ☛ pag.25
2	Standby	Hiermee zet u de projector uit. ☛ pag.26
3		Het lampje van de afstandsbediening brandt ongeveer 10 seconden lang. Dit is handig bij gebruik van de afstandsbediening in het donker.
4	Blank	Hiermee verbergt of toont u het beeld tijdelijk.☛ pag.34 Wanneer het configuratiemenu wordt weergegeven, wordt het menu tijdelijk verborgen en wordt weergegeven in de rechterbovenhoek van het scherm.
5	P-in-P	Hiermee start of sluit u Beeld in beeld. ☛ pag.61

	Knop	Functie
6	HDMI 1 HDMI 2 Component Video PC	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ☛ pag.32
7	◀◀ ▶ ▶▶ I◀◀ II ▶▶I Link Menu ■ Mute	Hiermee voert u handelingen uit zoals het afspelen en stoppen van aangesloten apparaten die voldoen aan de HDMI CEC-normen. ☛ pag.54
8	HDMI Link	Hiermee geeft u het menu met instellingen voor HDMI-link weer. ☛ pag.54
9	Volume − Volume +	Hiermee wijzigt u het volume van aangesloten apparaten die voldoen aan de HDMI CEC-normen.

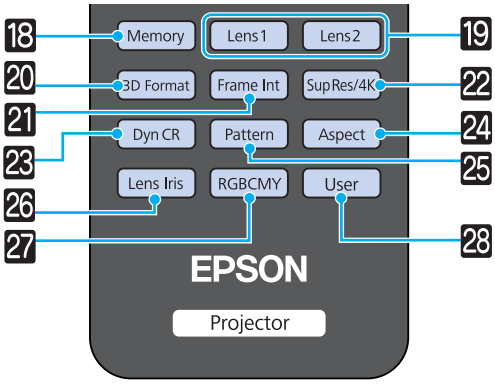
Knoppen in het midden



	Knop	Functie
10	Lens	Hiermee wijzigt u de instelling van de gemotoriseerde lens. De volgende instellingen zijn beschikbaar. • Scherpstelling ☛ pag.30 • Zoom ☛ pag.30 • Lensverschuiving ☛ pag.31
11	Color Mode	Hiermee wijzigt u de **Kleurmodus**. ☛ pag.42
12	2D/3D	Hiermee schakelt u heen en weer tussen beeld in 2D en beeld in 3D. ☛ pag.37

	Knop	Functie
13	▲ ▼ ◀ ▶	Hiermee selecteert u menuopties en waarden in het configuratiemenu. ☛ pag.27
14	Enter	Wanneer het configuratiemenu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ☛ pag.27
15	Default	Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van het configuratiemenu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ☛ pag.27
16	Menu	Hiermee wordt het configuratiemenu weergegeven en gesloten.☛ pag.27 In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het signaal, beeld, ingangssignaal enzovoort. ☛ pag.27
17	Esc	Wanneer het Configuratiemenu wordt weergegeven, gaat u hiermee naar het vorige menu. ☛ pag.27

Knoppen onderaan



	Knop	Functie
18	Memory	Hiermee gebruikt u het geheugen (opslaan, laden of wissen) en kunt u de naam van een geheugenpositie wijzigen. ☛ pag.58
19	Lens 1 Lens 2	Hiermee laadt u de lenspositie. ☛ pag.56
20	3D format	Hiermee wijzigt u het type 3D. ☛ pag.37
21	Frame Int	Hiermee vermindert u het schokken van het beeld bij snelle bewegingen, doordat beelden worden geïnterpoleerd. Het resultaat is een vloeiender en scherper beeld. ☛ pag.46
22	SupRes/4K	Hiermee stelt u **Super-resolution** in, waarmee u minder scherpe delen (de rand van het beeld bijvoorbeeld) scherper maakt, of **4K Enhancement** voor beeld in Ultra High Definition.
23	Dyn CR	Hiermee stelt u **Dynamisch contrast** in. ☛ pag.45
24	Aspect	Hiermee selecteert u de hoogte-breedteverhouding volgens het ingangssignaal. ☛ pag.32
25	Pattern	Hiermee wordt het testpatroon weergegeven en gesloten. ☛ pag.29

Knop		Functie
26	Lens Iris	**Lensiris** gebruikt het diafragma van de lens om de hoeveelheid licht die door de lens komt te regelen. Dit bepaalt het contrast van het beeld. ☛ pag.51
27	RGBCMY	Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur. ☛ pag.47
28	User	Hiermee voert u de functie uit die aan de gebruikersknop is toegewezen. ☛ pag.74

Installeren

Opmerkingen voor de installatie

Waarschuwing

Installatie met ophangbeugel

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u lijm, smeermiddelen of olie aanbrengt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de projector bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Zet de projector niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks)rook.

Waarschuwing

Over laserproducten

(Europa en Japan)

- Dit product is een klasse 1-laserproduct dat voldoet aan IEC60825-1:2014 en JIS C 6802:2014.

(Andere gebieden)

- Dit product is een klasse 2-laserproduct dat voldoet aan IEC60825-1:2007 en GB7247-1:2012.

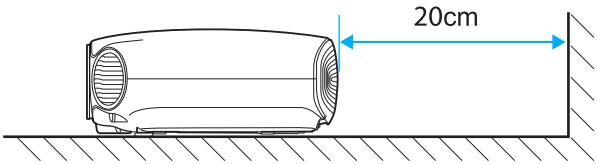
- Kijk niet in de lens tijdens het projecteren.
- Laat de apparatuur niet bedienen door kinderen. Als de apparatuur wel door kinderen wordt bediend, moet er een volwassene bij aanwezig zijn.

Let op

- Let er bij het optillen van de projector op dat u het apparaat niet laat vallen. De projector is zwaar en kan letsel veroorzaken.
- Neem bij installatie van de projector op bijvoorbeeld een plank extra maatregelen om te voorkomen dat het apparaat kan vallen. Zet de projector bijvoorbeeld vast met een kabel. Als de projector valt, kan dit letsel veroorzaken.

Let op

- Let er bij het optillen van de projector op dat u het bedieningspaneel sluit.
- Zet niet te veel kracht op het gedeelte met het bedieningspaneel. Dit kan tot defecten leiden.
- Houd een afstand van minstens 20 cm aan tussen de muur en de luchtinlaat van de projector.



- Het is verstandig de luchtfilter regelmatig te reinigen. Reinig de filter vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt. ☛ pag.96

Hoe installeren

De projector kan op verschillende manieren worden geïnstalleerd, staand op een plank of hangend aan het plafond bijvoorbeeld. Dankzij de functie voor lensverschuiving hebt u meer flexibiliteit bij het plaatsen van de projector. ☛ pag.31

Projecteren vanaf een plank

U kunt de projector installeren in een AV-rek of op een plank in uw woonkamer.

Projecteren vanaf het plafond

U kunt de projector aan het plafond hangen en een echte bioscoopomgeving nabootsen.

Wanneer u projecteert vanaf het plafond moet u bij **Projectie** een plafondinstelling gebruiken.
☛ **Instellingen** - **Projectie** pag.74

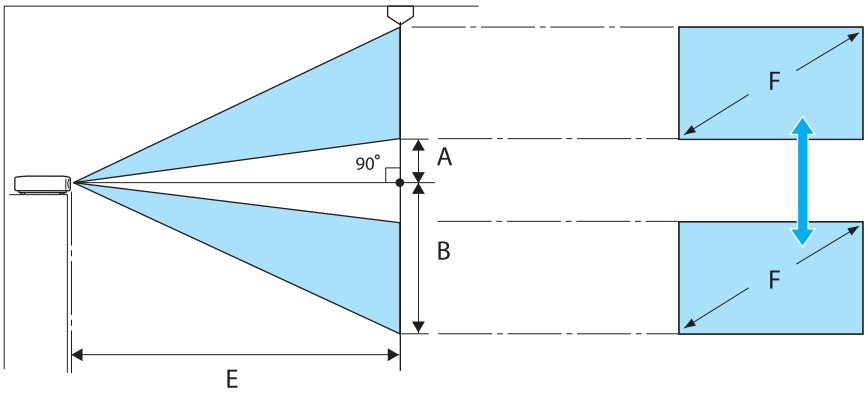
Maximumwaarden projectieafstand en lensverschuiving

Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat. Raadpleeg de volgende tabel en installeer de projector op zo'n manier dat op optimale grootte wordt geprojecteerd. De waarden zijn slechts een indicatie.

U kunt de positie ook aanpassen door te projecteren met lensverschuiving. ☛ pag.31

De maximale waarden voor de lensverschuiving staan in de volgende tabel.

Verticale aanpassing van de projectiepositie met lensverschuiving



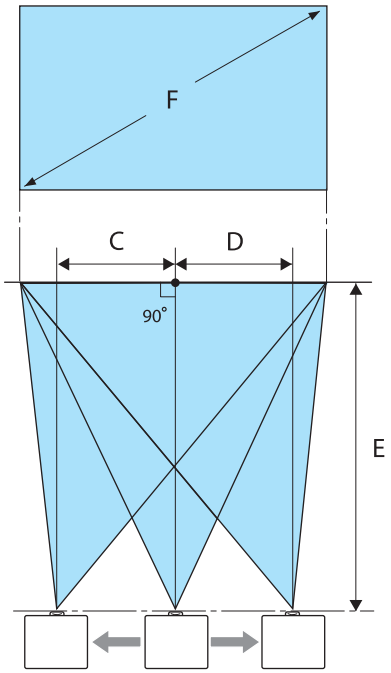
A : Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het geprojecteerde beeld (met lensverschuiving op hoogste niveau)

B : Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het geprojecteerde beeld (met lensverschuiving op laagste niveau)

E : Projectieafstand van de projector tot het scherm

F : Formaat van het geprojecteerde beeld

Horizontale aanpassing van de projectiepositie met lensverschuiving



C : Afstand verplaatsing lensmidden bij verplaatsing van projector (met lensverschuiving op maximum rechts)

D : Afstand verplaatsing lensmidden bij verplaatsing van projector (met lensverschuiving op maximum links)

E : Projectieafstand van de projector tot het scherm

F : Formaat van het geprojecteerde beeld

Eenheid: cm

Formaat geprojecteerd beeld 16:9		Projectieafstand (E)		Maximumwaarden lensverschuiving*		
F	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kort-bij)	Afstand (A)	Afstand (B)	Afstand (C, D)
40"	89 x 50	111	240	20	70	35
60"	130 x 75	169	361	30	105	53
80"	180 x 100	226	482	40	139	71
100"	220 x 120	283	604	50	174	89
120"	270 x 150	341	725	60	209	106
150"	330 x 190	427	908	75	262	133
180"	440 x 250	513	1090	90	314	159

Formaat geprojecteerd beeld 4:3		Projectieafstand (E)		Maximumwaarden lensverschuiving*		
F	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kort-bij)	Afstand (A)	Afstand (B)	Afstand (C, D)
40"	81 x 61	137	294	24	85	43
60"	120 x 90	207	443	37	128	65
80"	160 x 120	277	591	49	171	87
100"	200 x 150	348	740	61	213	108

Formaat geprojecteerd beeld 4:3		Projectieafstand (E)		Maximumwaarden lensverschuiving*		
F	B x H	Kortste (Breed)	Langste (Kort-bij)	Afstand (A)	Afstand (B)	Afstand (C, D)
120"	240 x 180	418	889	73	256	130
150"	300 x 230	523	1112	91	320	163
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

* De positie van het geprojecteerde beeld kan niet worden verplaatst naar de maximale horizontale en verticale waarde tegelijk. ☛ pag.31

Apparatuur aansluiten

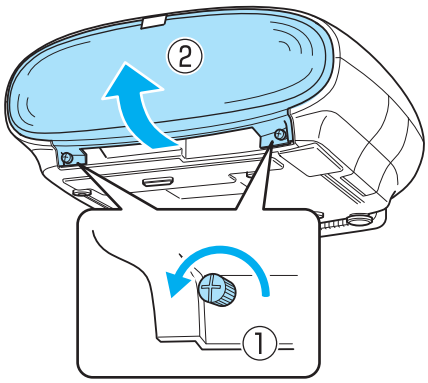
Let op

- Maak de kabelverbindingen voor u de stekker in het stopcontact doet.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

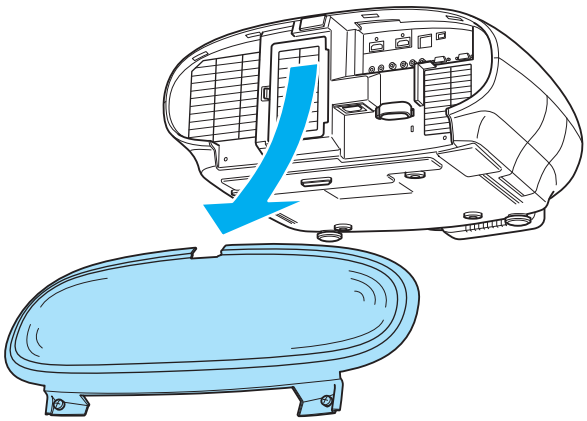
Kabelbedekking verwijderen

U kunt de kabelbedekking aanbrengen op de achterzijde van de projector om het apparaat er opgeruimd te laten uitzien. Verwijder de kabelbedekking wanneer u apparaten wilt aansluiten met een kabel of wanneer u de luchtfilter wilt vervangen.

1. Draai de schroeven aan de onderrand van de kabelbedekking los en trek de bedekking naar voren.



2. Trek de kabelbedekking uit de groeven aan de bovenzijde.



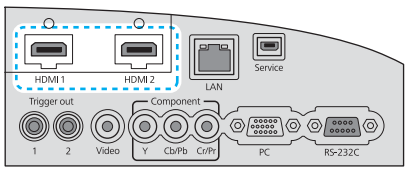
Voer deze procedure in omgekeerde volgorde uit om de kabelbedekking aan te brengen.

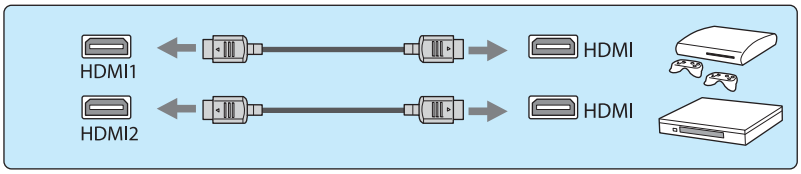
Videoapparatuur aansluiten

Om beelden van een Blu-ray-speler of videorecorder en dergelijke te projecteren sluit u deze apparaten op een van de volgende manieren op de projector aan.

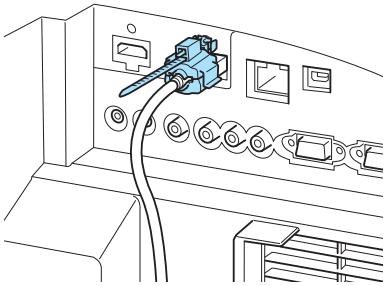
- Afhankelijk van het videoapparaat kunnen er verschillende soorten uitvoer beschikbaar zijn. Raadpleeg de documentatie van het videoapparaat om na te gaan welke soorten uitvoer het apparaat biedt.
- Deze projector heeft geen ingebouwde luidspreker. Sluit de projector aan op uw AV-installatie als u het geluid van de aangesloten apparatuur wilt horen.

Apparatuur met een HDMI-uitgang



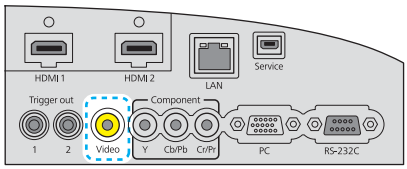


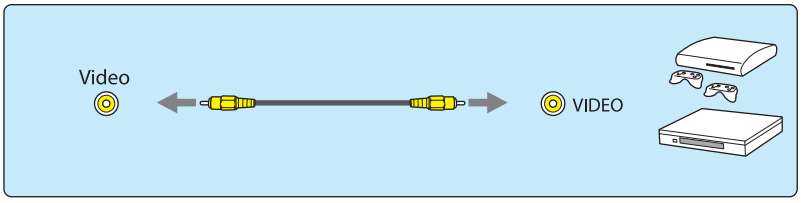
Voorkom dat de HDMI-kabel loskomt door zijn gewicht en zet de kabel met de HDMI-kabelklem vast aan de kabelhouder.



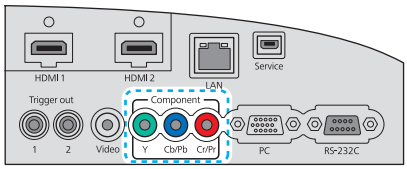
Als u beelden projecteert in HDCP 2.2, sluit u aan op de HDMI1 poort.

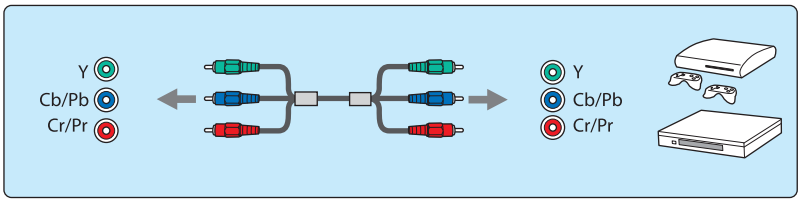
Apparatuur met een video-uitgang





Apparatuur met een Component-video-uitgang

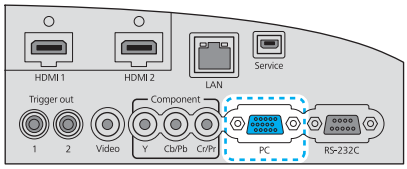


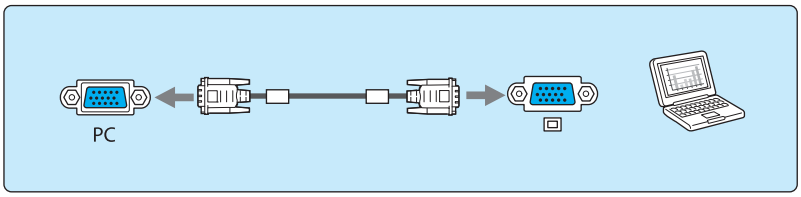


Een computer aansluiten

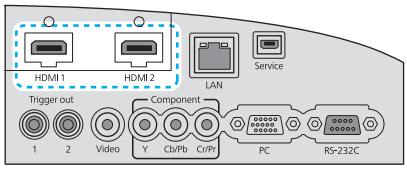
Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

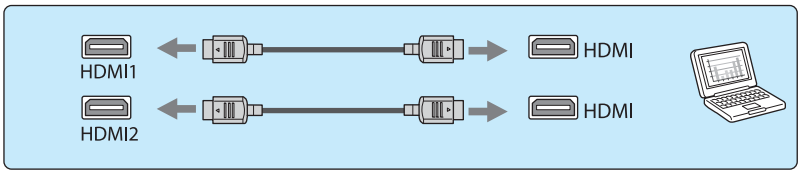
Computers met een RGB-uitgang



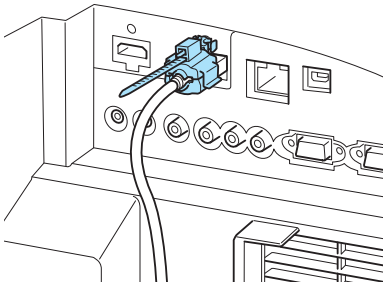


Computers met een HDMI-uitgang





Voorkom dat de HDMI-kabel loskomt door zijn gewicht en zet de kabel met de HDMI-kabelklem vast aan de kabelhouder.



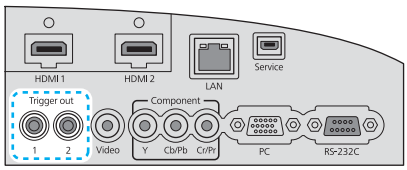
Als u beelden projecteert in HDCP 2.2, sluit u aan op de HDMI1 poort.

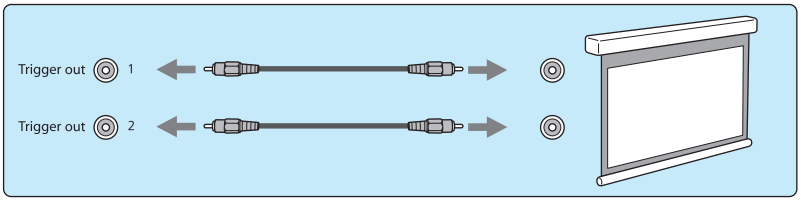
Externe apparaten aansluiten

Aansluiten op de Trigger out 1-/Trigger out 2-poort

Als u een extern apparaat, zoals een gemotoriseerd scherm, wilt aansluiten, sluit dan een stereokabel met een 3,5mm-ministekker aan.

Wanneer deze optie is ingeschakeld, wordt via deze poort een signaal (12 V DC) afgegeven om de projectorstatus (aan/uit) door te geven aan de aangesloten apparatuur, zoals het elektrische scherm.



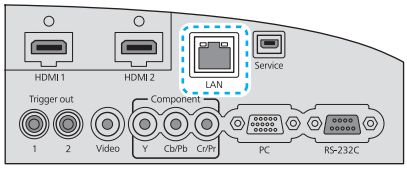


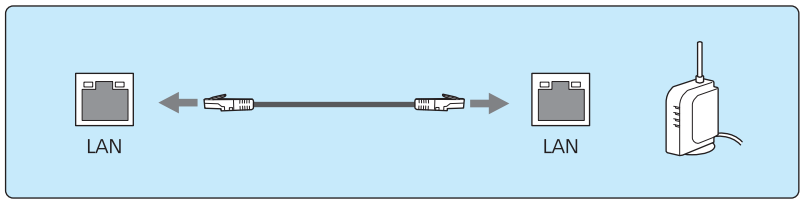
Wanneer u de Trigger out 1- of Trigger out 2-poort gebruikt, moet u Trigger Uit 1 of Trigger Uit 2 instellen. ☛ **Instellingen** - **Bewerking** - **Trigger Uit 1**/**Trigger Uit 2** pag.74

Aansluiten op de LAN-poort

U kunt een netwerkrouter, een hub en dergelijk aansluiten met een 100BASE-TX- of 10BASE-T-netwerkkabel.

Via het netwerk kunt u vanaf een computer of 'smart' apparaat de projector bedienen of de status ervan controleren.





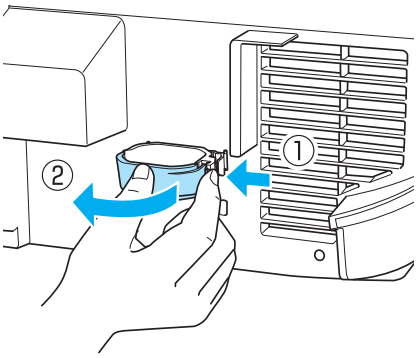
- Gebruik een afgeschermde LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.
- Beeld projecteren via het netwerk is niet mogelijk.

Kabels vastzetten met de kabelklem

Met de kabelklem kunt u de kabels vastzetten die op de projector zijn aangesloten.

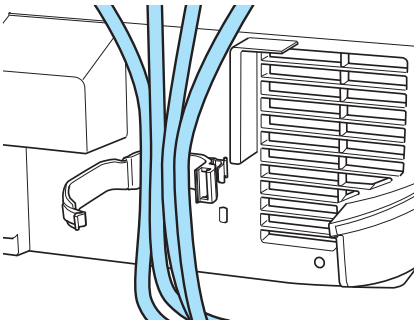
1 Open de kabelklem.

Druk voorzichtig met uw vinger op de kabelklem om het lipje los te maken en trek er volgens aan om de klem te openen.



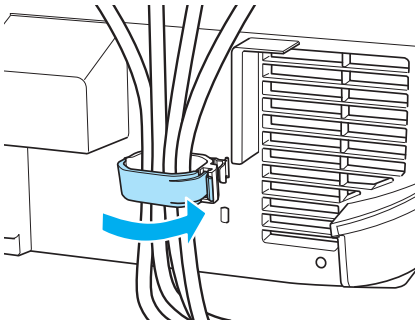
2 Breng de kabels bij elkaar in de kabelklem.

U kunt alle kabels behalve de stroomkabel door de kabelklem laten lopen.



3 Sluit de kabelklem.

Druk totdat het lipje vastklikt.



De afstandsbediening klaarmaken

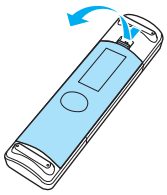
Batterijen installeren

Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

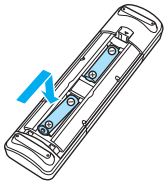
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



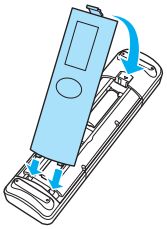
2 Installeer de batterijen.

Controleer de polen (+) en (-) van de batterijen voor u ze inbrengt.



3 Breng de batterijklep weer aan.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

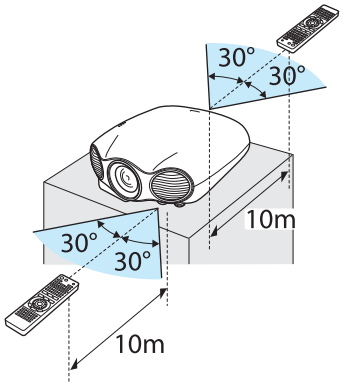


Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

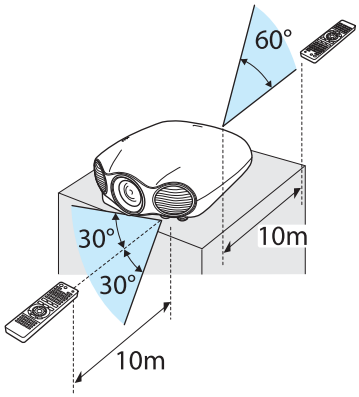
Bedieningsbereik van de afstandsbediening

Het bedieningsbereik van de afstandsbediening is te zien in de volgende figuren.

Bedieningsbereik (links/rechts)



Bedieningsbereik (boven/onder)



De projector in- en uitschakelen

Inschakelen

Waarschuwing

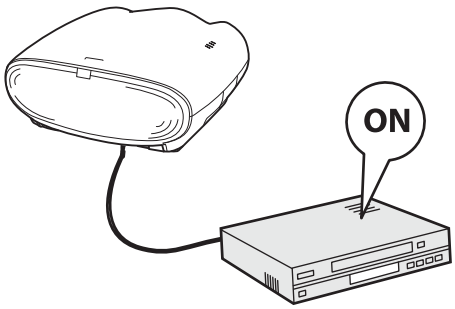
- Laat de apparatuur niet bedienen door kinderen. Als de apparatuur wel door kinderen wordt bediend, moet er een volwassene bij aanwezig zijn.
- Kijk niet in de lens tijdens het projecteren. Kijk ook niet in de lens met optische toestellen (zoals een vergrootglas of telescoop). Sterk licht kan uw ogen beschadigen, waardoor u niet meer goed kunt zien. Huishoudens met kleine kinderen moeten extra voorzichtig zijn.
- Let erop dat niemand in de lens kijkt wanneer u de projector op afstand inschakelt met de afstandsbediening.

1 Sluit de apparatuur aan op de projector.

2 Sluit het stroomsnoer aan.

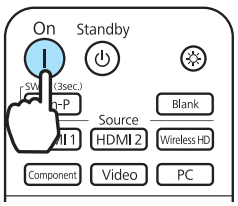
Gebruik het meegeleverde stroomsnoer.

3 Zet de aangesloten apparatuur aan.

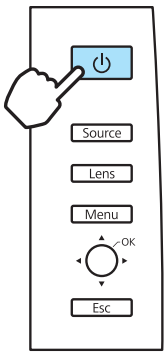


4 Druk op de knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector in te schakelen.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



Het lensklepje gaat open en het projecteren begint.

Wanneer **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan**, kunt u beginnen met projecteren door de stekker van het stroomsnoer in het stopcontact te steken, zonder dat u verder op knoppen hoeft te drukken. ☛ **Instellingen** - **Bewerking** - **Dir. Inschakelen** pag.74

Let op

Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**.
☛ **Instellingen** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.74

- Voor een stabiele beeldkwaliteit raden wij u aan om de projector eerst enige tijd ingeschakeld te laten vóór verder gebruik.
- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot/Toetsvergrendeling** pag.74
- Deze projector wordt standaard geleverd met een Trigger out 1- en Trigger out 2-poort om de huidige voedingsstatus van de projector (aan/uit) door te geven aan externe apparatuur. Wanneer u deze functie wilt gebruiken, moet u **Trigger Uit 1** of **Trigger Uit 2** instellen. ☛ **Instellingen** - **Bewerking** - **Trigger Uit 1/Trigger Uit 2** pag.74

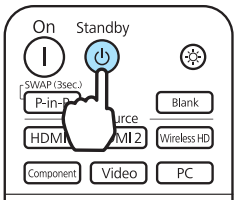
Uitschakelen

1 Zet de aangesloten apparatuur uit.

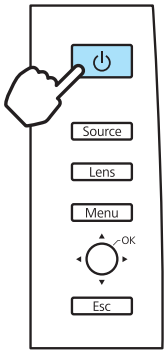
Wanneer **Link uit** is ingesteld op **Aan** in het menu **HDMI-link**, is het mogelijk dat door de HDMI CEC-compatibele apparatuur uit te schakelen ook de projector wordt uitgeschakeld. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Link uit** pag.74

2 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



Het projectoren stopt en het lensklepje gaat vanzelf dicht.

- Wanneer **Stand-bybevestiging** op **Aan** staat, wordt een bevestiging weergegeven en gaat de projector uit wanneer u opnieuw op de knop ⏻ drukt. ☛ **Instellingen** - **Weergeven** - **Stand-bybevestiging** pag.74
- Wanneer u de projector uitschakelt, knippert het indicatielampje ten teken dat de projector aan het afkoelen is. Zodra de projector is afgekoeld, gaat het lampje uit.

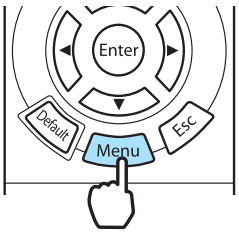
3 Koppel het stroomsnoer los.

Bewerkingen in het configuratiemenu

In het configuratiemenu geeft u instellingen op voor het beeld en de beeldkwaliteit.

- Voor items die via de aanpassingsbalk zijn aangepast (de helderheid bijvoorbeeld) kunt u terwijl het aanpassingsscherm zichtbaar is op Default drukken om de gewijzigde waarde terug te zetten op de standaardwaarde.
- U kunt het configuratiemenu ook gebruiken via het bedieningspaneel.

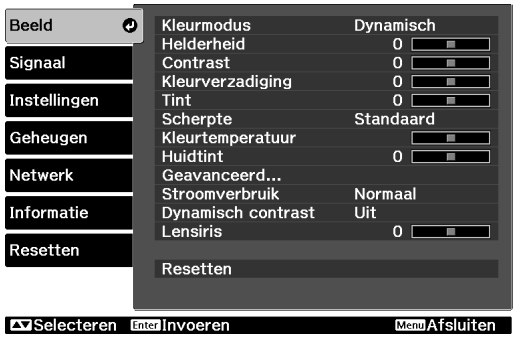
1 Druk op de knop Menu op de afstandsbediening.



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

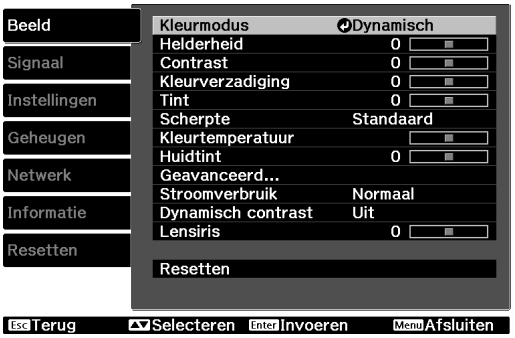
2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om links het hoofdmenu te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.



Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

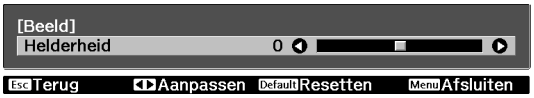
3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om rechts het submenu te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



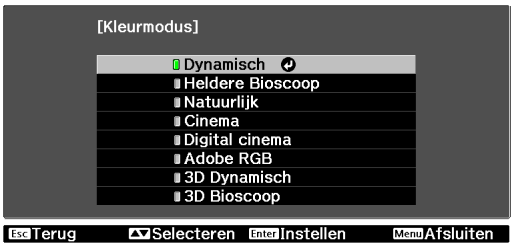
Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om de instellingen aan te passen.

Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden



Druk op de knop Enter wanneer u op een item staat waarbij het pictogram ↵ wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop Esc om naar het vorige niveau terug te keren.

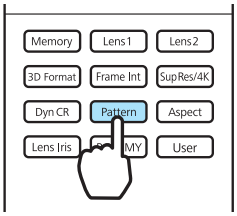
5 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

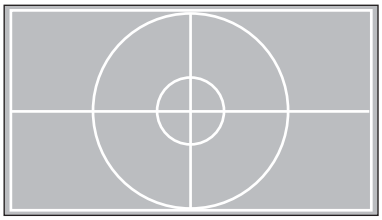
Het geprojecteerde beeld bijstellen

Het testpatroon weergeven

Meteen na de installatie worden de zoom, scherpstelling en projectiepositie bijgeregeld met een testpatroon.

Druk op de knop Pattern op de afstandsbediening om een testpatroon weer te geven.



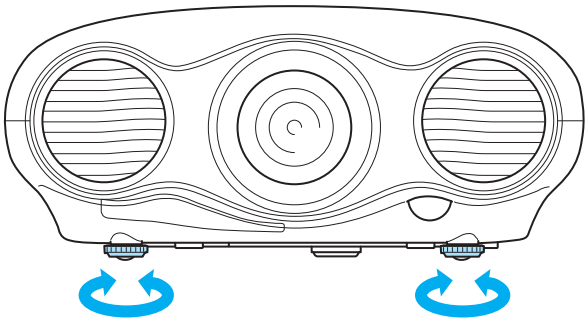


U kunt ook patronen weergeven voor R (rood), G (groen) en B (blauw) apart en een patroon voor het aanpassen van de beeldpositie. Met dit patroon kunt u de kleuren aanpassen wanneer er een beeldsignaal wordt ontvangen.

Druk op de knop Esc of selecteer **Afsluiten** om de weergave van het testpatroon te stoppen.

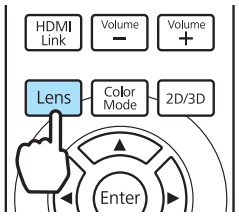
De kanteling van de projector bijstellen

Wanneer de projector op een plank staat en het geprojecteerde beeld staat schuin (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voetjes aan de voorkant bijstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.



Lensaanpassingsfunctie (scherpstelling, zoom, lensverschuiving)

Als u de scherpstelling, zoom of lensverschuiving wilt aanpassen, drukt u op de knop Lens op de afstandsbediening of het bedieningspaneel, waarna u het item selecteert dat u wilt aanpassen.



De items die u aanpast veranderen zoals aangegeven in de tabellen hieronder.

1	Scherpte instellen	**Scherpstelling aanp.** wordt weergegeven op het scherm. Hiermee wijzigt u de scherpstelling van het geprojecteerde beeld. ☛ pag.30

2	Zoom instellen	**Zoom aanpassen** wordt weergegeven op het scherm. Hiermee wijzigt u de grootte van het geprojecteerde beeld. ☛ pag.30
3	Lensverschuiving instellen	**Lensversch. aanp.** wordt weergegeven op het scherm. Hiermee wijzigt u de positie van het geprojecteerde beeld. ☛ pag.31

Wanneer u klaar bent met bijregelen, drukt u tijdens het instellen van de lensverschuiving op de knop [Lens].

- Met de functie voor de lenspositie kunt u de aangepaste lenspositie opslaan en laden.
- Wanneer u **Lensversch. aanp.** selecteert en de volgende melding wordt weergegeven, dan wordt de beeldpositie met de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ aangepast in de tegenovergestelde richting van de lensverschuiving.

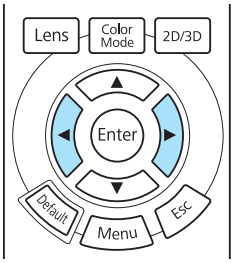
Als u de volgende instellingen selecteert bij **Projectie**, wordt het beeld aangepast in dezelfde richting als de knoppen. ☛ **Instellingen** - **Projectie** pag.74

Voorkant, **Achterkant**: **Niet omgekeerd**

Voor/bovenkant, **Achter/boven**: **Omgekeerd**

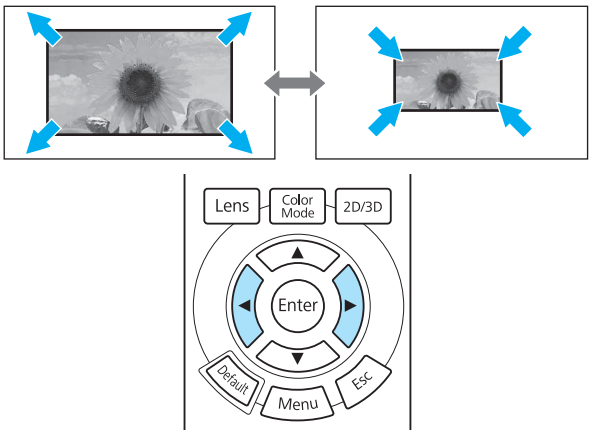
Scherpte bijstellen

Druk op de knoppen ◀ ▶ om de scherpte bij te stellen.



De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen)

Druk op de knoppen ◀ ▶ om de grootte van het geprojecteerde beeld bij te stellen.



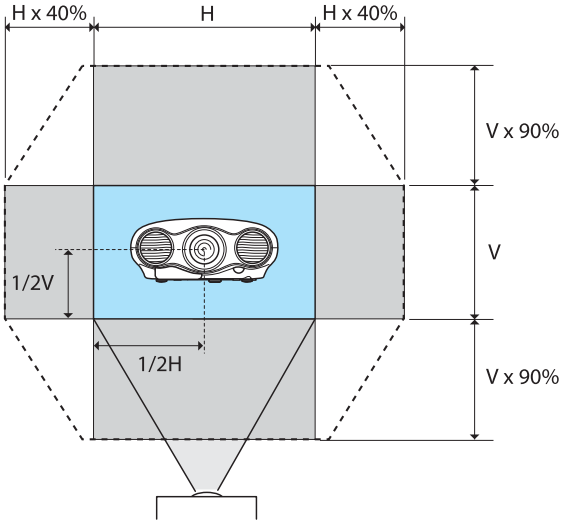
De positie van het geprojecteerde beeld wijzigen (lensverschuiving)

Als de projector niet helemaal recht voor het scherm kan staan, kunt u de beeldpositie gemakkelijk bijregelen door middel van lensverschuiving.

Gebruik de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om de positie van het beeld aan te passen.

> Houd de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ ingedrukt om terug te keren naar de positie in het midden.

U kunt het beeld verplaatsen binnen het gebied dat in de figuur rechts is aangegeven met een stippellijn.



Let op

Zet de verticale en horizontale lenspositie in het midden wanneer u de projector wilt vervoeren. Als u de projector vervoert wanneer de lens naar boven, onder, links of rechts is verschoven, kan het verschuivingsmechanisme beschadigd raken.

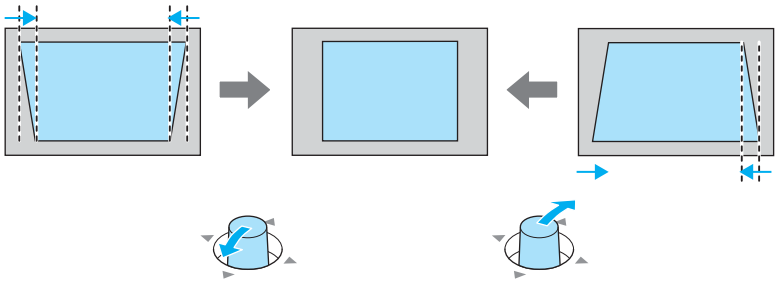
> Wanneer u de projector niet recht voor het scherm kunt plaatsen, raden wij u aan om de projectiepositie bij te regelen met lensverschuiving. Als aanpassing met lensverschuiving niet lukt, probeer dan keystonecorrectie.

Keystone

U kunt keystonevervorming corrigeren met de knop op het bedieningspaneel.

Druk de knop naar boven of onder om de hulplijnen weer te geven.
Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u de knop naar boven of onder voor verticale correctie.

Te breed aan de boven- of onderkant

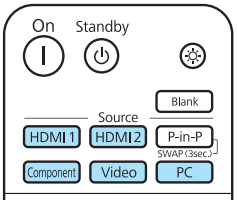


- Bij het gebruik van keystonecorrectie wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.
- U kunt keystone-instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Keystone** pag.74
- De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van boven naar onder.
- Wanneer u alleen maar de beeldpositie wilt aanpassen, kunt u beter lensverschuiving gebruiken. De beeldkwaliteit blijft dan beter behouden. Gebruik keystone wanneer de aanpassing niet mogelijk is met lensverschuiving.

Bron wijzigen

U kunt de bron wijzigen op de volgende manier.

Druk op de knop voor de gewenste poort.



- U kunt de bron ook wijzigen door te drukken op de knop [Source] op het bedieningspaneel.
- Voor videoapparatuur moet u eerst het afspelen starten en dan pas van bron veranderen.
- Als de kleuren er onnatuurlijk uitzien na het omschakelen naar **Video** of **Component** als bron, controleer dan of de gebruikte poort en de instelling bij **Ingangssignaal** overeenstemmen.
  ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal**/**Component** pag.74

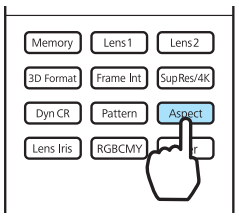
Hoogte-breedte

U kunt het signaaltype, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van het ingangssignaal aanpassen aan de verhouding **Hoogte-breedte** van het projectiescherm.

Welke verhoudingen beschikbaar zijn bij **Hoogte-breedte**, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

1 Druk op de knop Aspect .



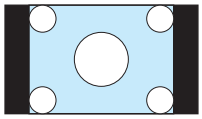
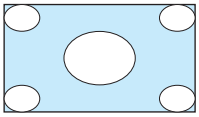
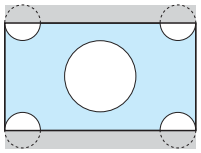
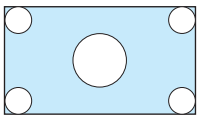
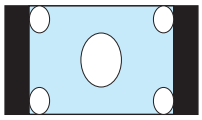
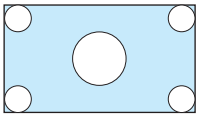
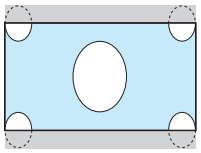
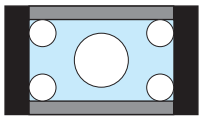
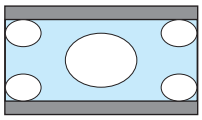
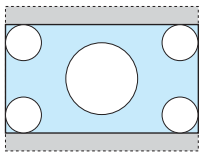
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Signaal - Hoogte-breedte** pag.70

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de naam van de instelling te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Afhankelijk van het type signaal is **Hoogte-breedte** mogelijk niet beschikbaar.

Wanneer u Automatisch selecteert, wordt het ingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

De tabel hieronder toont het geprojecteerde beeld op een 16:9 scherm.

Ingangssignaal	Naam van de instelling (Hoogte-breedte)		
	Normaal	Volledig	Zoom
Beeldverhouding 4:3			
Beeldverhouding 16:9		Wanneer er 16:9 beelden geprojecteerd worden, kunnen Volledig en Zoom niet worden geselecteerd.	
Beelden opgenomen met samendrukken			
Letterbox-beelden*			
Opmerkingen	Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. De beeldverhouding hangt af van het ingangssignaal.	Het volledige projectiescherm wordt gebruikt.	De beeldverhouding van het ingangssignaal blijft behouden en het beeld wordt aangepast aan de breedte van het scherm. Aan de boven- en onderkant kan een deel van het beeld wegvallen.

* Het Letterbox-beeld uit deze uitleg is een beeld met de verhouding 4:3 dat wordt weergegeven met de verhouding 16:9 en dat onder- en bovenaan zwarte balken heeft waar ondertitels kunnen worden geplaatst. De marges boven- en onderaan het beeld worden gebruikt voor de ondertiteling.

Met deze projector kunt u ook **Anamorf breed** en **Horiz. samendr.** gebruiken.

Stel **Anamorf breed** in en bevestig een in de handel verkrijgbare anamorfe lens om dvd's, Blu-rays enzovoort te bekijken met beelden die in CinemaScope zijn opgenomen.

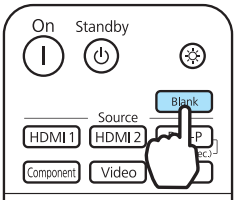
Horiz. samendr. rekt het ingangssignaal op in horizontale richting. Zo kunt u met een in de handel verkrijgbare anamorfe lens projecteren op de volledige breedte van het scherm.

- Als **Anamorf breed** is ingesteld wanneer **Overscannen** is geselecteerd, kan een deel van het beeld wegvallen. Stelt **Overscannen** in op **Uit**. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Overscannen** pag.70
- Wanneer er 3D-beelden worden geprojecteerd met **Anamorf breed**, worden alleen 1080p/24 Hz/ Frame Packing signalen ondersteund.
- Wanneer een 4K-beeldsignaal wordt ontvangen, kunt u alleen **Normaal**, **Anamorf breed** of **Horiz. samendr.** gebruiken.

Het beeld tijdelijk niet weergeven

Met deze functie kunt u het beeld op het scherm tijdelijk verbergen.

Druk op de knop Blank om het beeld wel of niet weer te geven.



- Bewegende beelden lopen gewoon verder, ook al zijn ze verborgen. U kunt met de knop Blank niet terug naar het punt waar u het beeld uitschakelde.
- Wanneer u op de knop Blank drukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, wordt het menu tijdelijk verborgen en wordt weergegeven in de rechterbovenhoek van het scherm.
- Als u op de knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt wanneer het beeld verborgen is, wordt u gevraagd of u de projector wilt uitschakelen. Druk opnieuw op de knop om de projector uit te schakelen.

3D-beelden weergeven

Deze projector maakt het mogelijk om in 3D te kijken met behulp van een 3D-bril.

- De 3D-bril gebruikt het Active Shutter-systeem. Dit betekent dat de bril op voorhand moet worden opgeladen. ☛ pag.39
- Ook moet u de 3D-bril op voorhand koppelen aan de projector. ☛ pag.39

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.

Waarschuwing

Demonteren of aanpassen

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast.
  Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.

Opslaglocaties

- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen.
  Als de bril niet goed wordt gebruikt, kan letsel ontstaan.

Draadloze communicatie (Bluetooth)

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.

Verwarming

- Gooi de 3D-bril niet in het vuur en leg de bril niet op een verwarmingsbron. Laat de bril ook nooit onbewaakt liggen op plaatsen waar hoge temperaturen kunnen ontstaan. Dit apparaat heeft een ingebouwde oplaadbare lithiumbatterij, die bij ontbranding of ontploffing brandwonden of brand kan veroorzaken.

Opladen

- Opladen is mogelijk door de meegeleverde kabel in de door Epson aangegeven USB-poort te steken. Laad geen andere apparaten op, want hierdoor kan de batterij lekken, te warm worden of ontploffen.
- Laad de 3D-bril alleen op met de meegeleverde oplaadkabel. Anders is oververhitting, ontbranding of ontploffing mogelijk.

Let op

3D-bril

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.
  Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur wanneer u de 3D-bril draagt.
  Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.
  Anders kunt u letsel oplopen.

Let op

Het dragen van de 3D-bril

- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
  Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
  Als het beeld niet correct wordt weergegeven voor het rechter- en linkeroog, kunt u zich onwel voelen.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
  Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt.
  Wanneer u de 3D-bril toch ophoudt, kunt u letsel oplopen of kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken.
  Wanneer u de 3D-bril toch blijft dragen, kunt u zich onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril.
  In enkele uiterst zeldzame gevallen kan de verf of het materiaal van de 3D-bril een allergische reactie uitlokken.

Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze.
  Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
  Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

Let op

3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt. Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten. Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte. De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter. Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

Let op

Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

Let op

Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.

3D-beelden projecteren

U kunt alleen 3D-beelden weergeven van apparaten die zijn aangesloten op de HDMI1- of HDMI2-poorten.

De projector ondersteunt de volgende 3D-formaten.

- Frame Packing
- Naast elkaar

- Boven en beneden

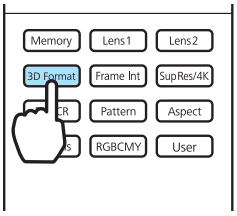
Het 3D-beeldsignaal wordt mogelijk niet goed weergegeven, afhankelijk van het apparaat.

Wanneer de projector een 3D-formaat detecteert

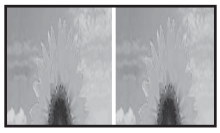
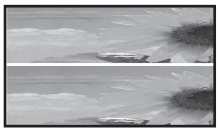
De projector projecteert automatisch 3D-beelden wanneer er een 3D-formaat wordt gedetecteerd.

Wanneer de projector geen 3D-formaat kan detecteren

Sommige 3D-uitzendingen bevatten mogelijk geen signalen die de 3D-formattering aangeven. Stel in een dergelijk geval het 3D-formaat met de hand in. Druk op de knop 3D Format om het 3D-formaat in te stellen op de AV-apparatuur in kwestie.



- Zie voor details omtrent de instellingen voor het 3D-formaat op de AV-apparatuur in kwestie de daarbij behorende documentatie.
- Wanneer het 3D-formaat niet correct is ingesteld, wordt hetzelfde beeld horizontaal of verticaal gesplitst en wordt het beeld niet correct geprojecteerd, zoals hieronder te zien is.

Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven

Controleer het volgende als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven, zelfs nadat u het 3D-formaat hebt ingesteld.

- Mogelijk is de synchronisatietiming voor de 3D-bril omgekeerd. Keer de synchronisatie om met **3D-bril omkeren** en probeer het opnieuw. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-bril omkeren** pag.70
- Het beeld wordt niet weergegeven in 3D als **3D-weergave** op **Uit** staat. Druk op de knop 2D/3D op de afstandsbediening. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.70

- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Wanneer 3D wordt weergegeven, wordt een waarschuwing over het bekijken van 3D getoond. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **Weergavemelding 3D** pag.70
- Het is ook mogelijk om 2D-beeld om te zetten in 3D. ☛ pag.40
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het configuratiemenu niet worden gewijzigd.
  Hoogte-breedte (ingesteld op Normaal*), Ruisvermindering (ingesteld op Uit), Overscannen (ingesteld op Uit), Geavanceerd - Scherpte, Beeld in beeld
  * U kunt Anamorf breed alleen selecteren wanneer er signalen van het type 1080p/24 Hz/Frame Packing worden geprojecteerd.
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

De 3D-bril voorbereiden

Gebruik de 3D-bril om beelden in 3D te bekijken.

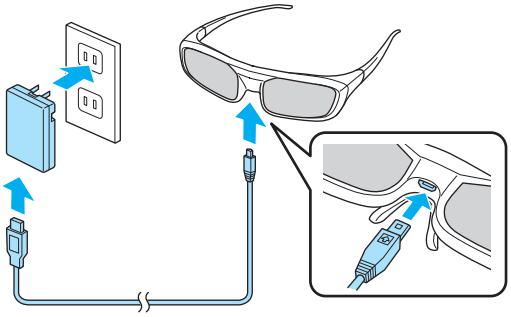
3D-brillen zijn standaard voorzien van beschermende folie. Verwijder de folie vóór gebruik.

3D-bril opladen

Opladen met de optionele USB-lader.

Opladen met de USB-lader

Sluit de 3D-bril met de USB-kabel aan op de USB-lader en steek de USB-lader vervolgens in het stopcontact.



Let op

- Alleen aansluiten op een stopcontact met de spanning die op de lader is aangegeven.
- Houd tijdens het gebruik van de meegeleverde micro-USB-kabel rekening met het volgende.
  - Kabel niet buigen of sterk draaien en niet te hard aan de kabel trekken.
  - Kabel niet wijzigen.
  - Kabel uit de buurt van elektrische verwarmingstoestellen houden.
  - Beschadigde kabel niet gebruiken.

3D-bril koppelen

Als u 3D wilt kunnen zien, moet de 3D-bril worden gekoppeld aan de projector.

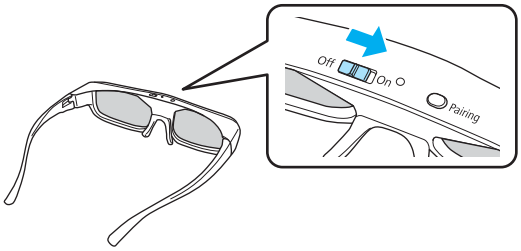
Houd de knop [Pairing] op de 3D-bril even ingedrukt om het koppelen te beginnen. Raadpleeg voor meer informatie de Gebruikershandleiding van de 3D-bril.

- Wanneer de 3D-bril nog niet eerder is gebruikt, vindt de koppeling plaats op het moment dat de 3D-bril wordt aangezet. U hoeft de koppeling niet zelf uit te voeren als u al goed 3D kunt kijken.
- Zodra de koppeling is uitgevoerd, kunt u de volgende keer dat u de apparaten aanzet meteen 3D kijken.
- U kunt de koppeling uitvoeren binnen een afstand van drie meter van de projector. Tijdens het koppelen moet u binnen die afstand van drie meter van de projector blijven. Anders kan de koppeling mislukken.
- Als er binnen 30 seconden geen synchronisatie mogelijk is, wordt de koppeling automatisch geannuleerd. Wanneer de koppeling wordt geannuleerd, is 3D kijken niet mogelijk.

3D-bril dragen en gebruiken

1 Zet de 3D-bril aan door de schakelaar [Power] op On te zetten.

Het indicatielampje brandt enkele seconden en gaat dan uit.



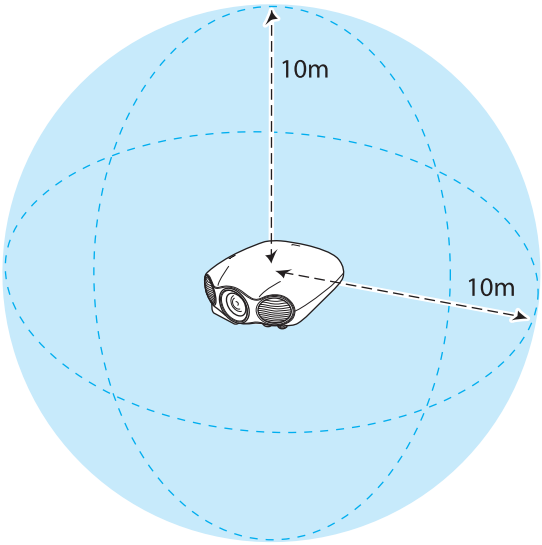
2 Zet de 3D-bril op en geniet.

- Wanneer u klaar bent met de 3D-bril, zet u de bril uit door de schakelaar [Power] op Off te zetten.
- Een 3D-bril die 30 seconden niet wordt gebruikt, gaat automatisch uit. Zet de 3D-bril weer aan door de schakelaar [Power] eerst op Off en vervolgens weer op On te zetten.
- Als u met meer personen kijkt in 3D, hebt u meer 3D-brillen nodig. ☛ pag.99

Gebied voor het bekijken van beelden in 3D

U kunt met deze projector 3D kijken in het gebied dat op de afbeelding hieronder wordt getoond.

U kunt 3D kijken binnen een afstand van 10 m van de projector.



- 3D-beelden worden mogelijk niet goed weergegeven als er storing is van andere Bluetooth-apparatuur. Gebruik deze apparaten niet tegelijk.
- De 3D-bril gebruikt voor de communicatie dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron. Als dergelijke apparatuur tegelijk wordt gebruikt, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en de projector.

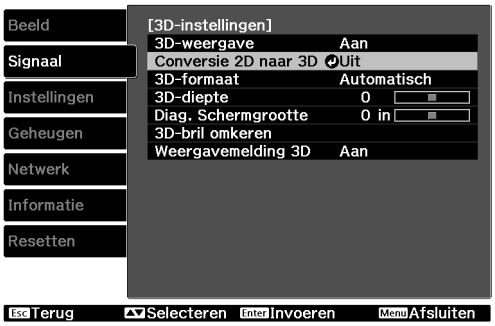
2D-beelden omzetten en bekijken in 3D

U kunt 2D-beelden die worden ingevoerd naar de HDMI1/HDMI2-poorten converteren naar 3D-beelden.

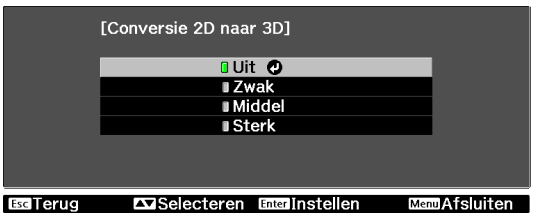
1 Druk op de knop Menu, selecteer **Signaal** - **3D-instellingen** in het configuratiemenu en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Het scherm **3D-instellingen** wordt weergegeven.

2 Selecteer **Conversie 2D naar 3D** en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



3 Selecteer de sterkte van het 3D-effect en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



4 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Wanneer **3D-weergave** op **Uit** staat, druk dan na het opgeven van instellingen op de knop 2D/3D op de afstandsbediening.

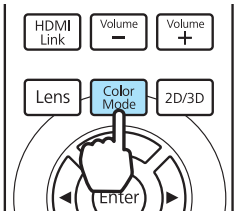
- Wanneer u **Conversie 2D naar 3D** gebruikt, zet dan **3D-formaat** op **Automatisch** of **2D**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.70
- Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel** in het **Signaal** menu ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.70

Basis

Kleurmodus

U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

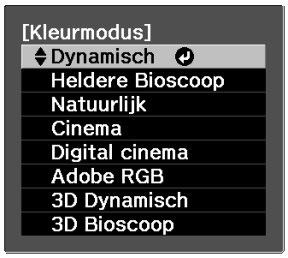
1 Druk op de knop [Color Mode].



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Kleurmodus** pag.68

2 Selecteer **Kleurmodus**.

Druk op de knoppen ▲ ▼ in het weergegeven menu en selecteer **Kleurmodus**. Druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



De volgende kleurmodi zijn beschikbaar.

✓ : Beschikbaar

\- : Grijs weergegeven en niet beschikbaar

Modus	Geprojec-teerd beeld		Toepassing
	2D	3D	
Dynamisch	✓	-	Dit is de helderste modus. De beste optie voor het prioriteren van de helderheid.
Heldere Bioscoop	✓	-	De beste optie voor het projecteren van levendige beelden.
Natuurlijk	✓	-	De beste optie voor het natuurgetrouw reproduceren van de kleur van de bronafbeelding. We raden aan deze modus te selecteren bij het uitvoeren van kleuraanpassingen.
Cinema	✓	-	De beste optie voor het genieten van content zoals films.
Digital cinema	✓	-	Projecteert beelden in de Digital Cinema-kleurruimte. De beste optie voor het prioriteren van kleuren.
Adobe RGB	✓	-	Deze modus projecteert met de kleurruimte Adobe RGB. Dit is ideaal wanneer het beeld Adobe RGB als kleurprofiel heeft.
3D Dynamisch	-	✓	Een speciale 3D-modus als beste optie voor de prioritering van helderheid.
3D Bioscoop	-	✓	Een speciale 3D-modus als beste optie om te genieten van content zoals films.

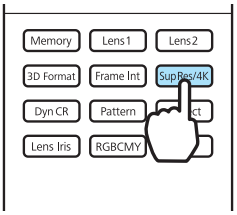
Super-resolution/4K Enhancement

Er zijn twee soorten instellingen beschikbaar: Super-resolution en 4K Enhancement.

Wanneer de projector beelden met een lage resolutie ontvangt, wordt de resolutie verhoogd tot 1920 x 1080 pixels. Super-resolution maakt onscherpe beelden scherper. Details in het beeld komen beter uit doordat de resolutie van het beeldsignaal wordt verhoogd.

4K Enhancement projecteert beelden met een resolutie van 4K (3840 x 2160 pixels) met "4K Enhancement Technology", waarbij de superresolutie van het Ultra High Definition-beeld met optimale resultaten wordt verwerkt.

1 Druk op de knop SupRes/4K .



- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Super-resolution/ 4K** pag.70
- Instellen is niet mogelijk wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.
- Dit kan niet worden ingesteld wanneer 2D-beelden worden omgezet naar 3D. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **Conversie 2D naar 3D** pag.70
- Hoe het beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving. Het is verstandig om de projector eerst enige tijd ingeschakeld te laten vóór verder gebruik.

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Selecteer **1** tot **5** wanneer u de superresolutie instelt.

Selecteer **4K-1** tot **4K-5** wanneer u 4K-beelden projecteert en de superresolutie instelt.

Hoe hoger de waarde, des te sterker het effect.

- Afhankelijk van het beeld, kan de vervorming aan de rand van het beeld toenemen. Als u vervorming ziet, stel dan een ander item in.
- **4K Enhancement** kan niet worden ingesteld bij het projecteren van 3D-beelden. **Super-resolution** kan alleen worden gebruikt voor een signaal van het type 1080p/24 Hz/Frame Packing.
- **1** tot **5** kan niet worden gebruikt wanneer een 4K-beeldsignaal wordt ontvangen.
- **4K-1** tot **4K-5** kan niet worden gebruikt wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel**. Gebruik **Fijn**. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.70

3 Druk op de knop SupRes/4K om het menu af te sluiten.

Bij het projecteren van 4K-beelden gelden de volgende beperkingen.
- **Hoogte-breedte**: alleen **Normaal**, **Anamorf breed** en **Horiz. samendr.** zijn beschikbaar
- **Frame-interpolatie**: alleen beschikbaar bij ontvangst van een signaal van het type 1080p/24 Hz en vast ingesteld op **Uit** wanneer een ander signaal wordt ontvangen
- **Beeldverwerking**: vast ingesteld op **Fijn**

Detailverbetering

Deze functie verbetert de details in het beeld, wat een betere aftekening oplevert.

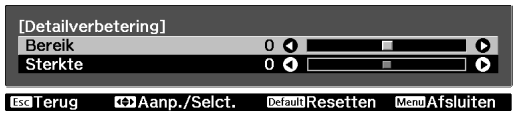
1 Druk op de knop Menu, selecteer **Signaal** - **Detailverbetering** in het configuratiemenu en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Het scherm voor aanpassing van de **Detailverbetering** wordt weergegeven.

- Instellen is niet mogelijk wanneer het beeld van een computer of 4K-beeld wordt doorgegeven.
- Dit kan niet worden ingesteld wanneer 2D-beelden worden omgezet naar 3D. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **Conversie 2D naar 3D** pag.70
- Wanneer er 3D-beelden worden geprojecteerd, wordt deze instelling uitsluitend ingeschakeld voor 1080p/24 Hz-Frame Packing signalen.

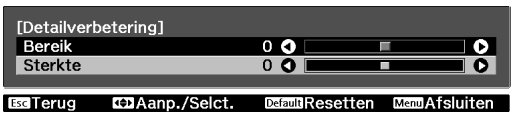
2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Bereik** te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶.

Hoe hoger de waarde, des te groter het gebied waarop de verbetering van toepassing is.



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Sterkte** te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶.

Hoe hoger de waarde, des te sterker de aftekening.



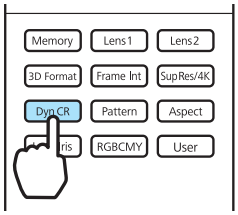
4 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Dynamisch contrast

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

1 Druk op de knop Dyn CR .



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Dynamisch contrast** pag.68

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

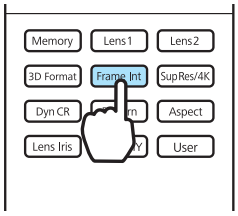
3 Druk op de knop Dyn CR om het menu af te sluiten.

Frame-interpolatie

Deze instelling vergelijkt elk beeldje met het vorige en creëert vervolgens een tussenliggend beeldje, wat zelfs bij films met een hoge beeldsnelheid leidt tot vloeiende beeldovergangen.

Voor de interpolatie kunt u kiezen uit **Laag**, **Normaal** en **Hoog**.

1 Druk op de knop Frame Int .



- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Frame-interpolatie** pag.70
- Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel** in het **Signaal** menu ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.70
- Instellen is niet mogelijk wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.
- Wanneer u 3D projecteert en **Super-resolution/4K** in het menu **Signaal** is ingesteld op **4K**, is deze instelling alleen beschikbaar voor signalen van het type 1080p/24 Hz ☛ **Signaal** - **Super-resolution/4K** pag.70

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

- Als u na een aanpassing van deze instelling vervorming ziet, zet deze optie dan weer op **Uit**.
- Wanneer een 4K-beeldsignaal wordt ontvangen, staat deze instelling vast op **Uit** en kunnen **Laag**, **Normaal** en **Hoog** niet worden gebruikt.

3 Druk op de knop Frame Int om het menu af te sluiten.

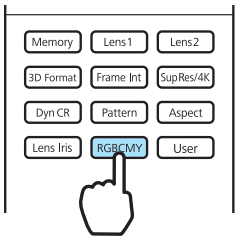
Gedetailleerde beeldaanpassing

Tint, Verzadiging en Helderheid

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

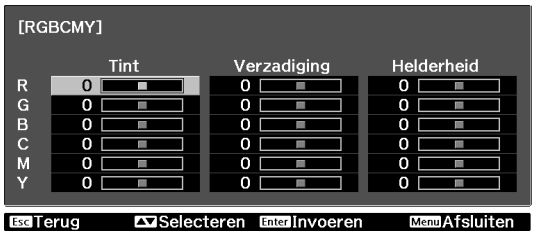
Tint	Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood).
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.
Helderheid	Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

1 Druk op de knop RGBCMY.



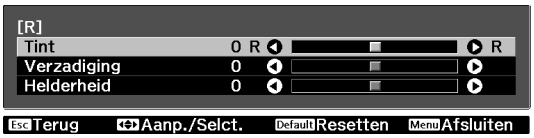
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** - **RGBCMY** pag.68

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Tint**, **Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

4 Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.



Druk op de knop Esc als u nog een kleur wilt wijzigen.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

5 Druk op de knop RGBCMY om het menu af te sluiten.

Gamma

Het is mogelijk om kleine kleurverschillen bij te regelen die zichtbaar worden bij het weergeven van het beeld.

In het configuratiemenu kunt u een van de volgende drie methoden selecteren.

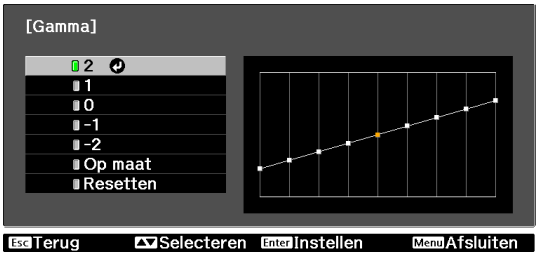
Manier van instellen	Menu-instellingen
Correctiewaarde selecteren en aanpassen	**Beeld** - **Geavanceerd** - **Gamma**
Beeld aanpassen tijdens de weergave	**Beeld** - **Geavanceerd** - **Gamma** - **Op maat** - **Aanpassen vanuit het beeld**

Manier van instellen	Menu-instellingen
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek	**Beeld** - **Geavanceerd** - **Gamma** - **Op maat** - **Aanpassen vanuit de grafiek**

Correctiewaarde selecteren en aanpassen

Selecteer de gewenste waarde en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Hoe groter de waarde, des te lichter de donkere delen van de afbeelding worden. In de lichtere delen kunnen de kleuren echter gaan afwijken. Het bovenste deel van de gammagrafiek wordt ronder.
Hoe kleiner de waarde, hoe donkerder de lichte delen worden van het beeld. Het onderste deel van de gammagrafiek wordt ronder.



- De horizontale as van de gammagrafiek laat het signaalniveau van het ingangssignaal zien. De verticale as is het niveau van het uitgangssignaal.
- Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

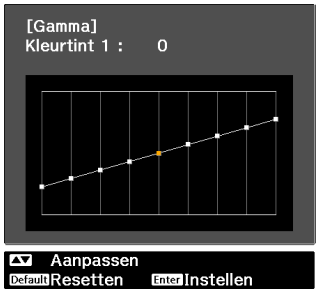
Beeld aanpassen tijdens de weergave

Selecteer een punt op de afbeelding waar u de helderheid wilt aanpassen en pas alleen de geselecteerde toon aan.

1 Beweeg het weergegeven gammapictogram naar het deel van het beeld waarvan u de helderheid wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop Enter.

De gammagrafiek wordt weergegeven.

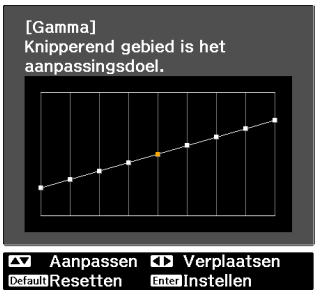
2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



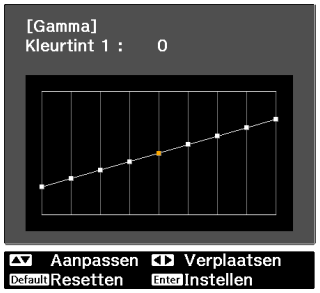
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

Selecteer een toonpunt op de grafiek en maak aanpassingen.

1 Selecteer met de knoppen ◄ ► het deel van de grafiek dat u wilt aanpassen.



2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



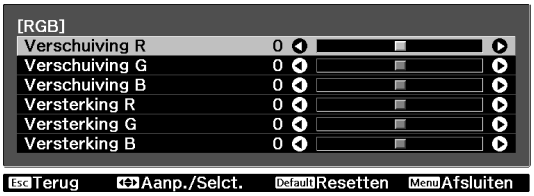
RGB (Verschuiving/Versterking)

U kunt de helderheid van het beeld meer specifiek aanpassen door de donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aan te passen voor de specifieke kleuren R (rood), G (groen) en B (blauw). Verhoog de waarde om het beeld lichter te maken en verlaag de waarde om het beeld donkerder te maken.

Verschuiving	Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar.
Versterking	Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.
Beeld - **Geavanceerd** - **RGB**

Druk op de knoppen ▲ ▼ om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.



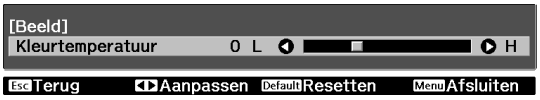
Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Kleurtemperatuur

U kunt hier de kleurtemperatuur aanpassen. Pas aan als het beeld iets te blauw of te rood is.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.
Beeld - **Kleurtemperatuur**

Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.
Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.



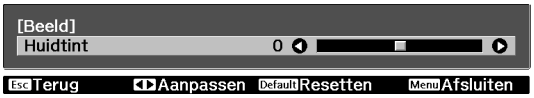
- De instelling voor **Kleurtemperatuur** hangt mede af van de instelling voor **Kleurmodus**.
- Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Huidtint

U kunt hier de huidtinten aanpassen. Pas aan als huidtinten te rood of te groen zijn.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.
Beeld - **Huidtint**

Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.
Verhoog de waarde om meer groen te krijgen in de kleuren en verlaag de waarde om meer rood te krijgen in de kleuren.



Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Scherpte

Stel hier de scherpte van het beeld in. Er zijn twee typen beschikbaar: **Standaard** en **Geavanceerd**, wat het mogelijk maakt om meer gedetailleerde aanpassingen door te voeren.

Geavanceerd kan in de volgende situaties niet worden aangepast.

- Wanneer er een computersignaal wordt ontvangen als ingangssignaal
- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel** in het menu **Signaal**
- Wanneer er 3D-beelden worden geprojecteerd

Hieronder worden de instellingen en procedures voor **Geavanceerd** beschreven.

Dunne lijnen verbet.	Details, zoals haar en patronen in kleding, worden duidelijker weergegeven.
Dikke lijnen verbet.	Grove delen, zoals de omtrek van complete voorwerpen of de achtergrond, worden duidelijker weergegeven. Daardoor wordt het hele beeld duidelijker.
Vert. lijnen verbet. Hor. lijnen verbet.	Het beeld wordt horizontaal of verticaal vergroot.

1 Druk op de knop Menu, selecteer **Beeld** - **Scherpte** in het configuratiemenu en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

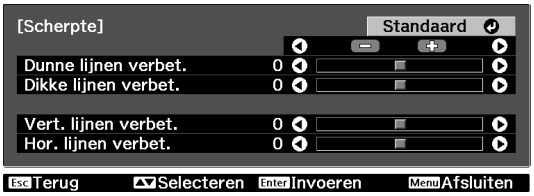
Het scherm voor aanpassing van de **Scherpte** wordt weergegeven.

2 Selecteer **Geavanceerd** in de rechterbovenhoek van het scherm en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Het scherm voor aanpassing van **Geavanceerd** wordt weergegeven.

3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.

Naar rechts (positief) is extra aanzetten en naar links (negatief) is zachter.



Met de bovenste balk past u hoog en laag tegelijk aan.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

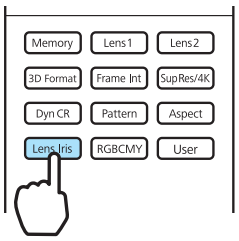
4 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Lensiris

Hiermee vermindert u de hoeveelheid licht in de lens en past u de helderheid van het beeld aan.

In tegenstelling tot dynamisch contrast, waarmee de hoeveelheid licht automatisch wordt aangepast aan de helderheid van het beeld, kunt u hiermee de hoeveelheid licht bijregelen voor beelden met veel lichte scènes.

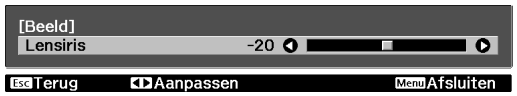
1 Druk op de knop Lens Iris .



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld - Lensiris** pag.68

2 Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.

Een lagere waarde maakt het beeld levendiger.



Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

De standaardwaarden en instellingen zijn afhankelijk van de instellingen bij **Kleurmodus** en de zoomlenspositie. ☛ **Beeld - Kleurmodus** pag.68

3 Druk op de knop Lens Iris om het menu af te sluiten.

Paneeluitlijning

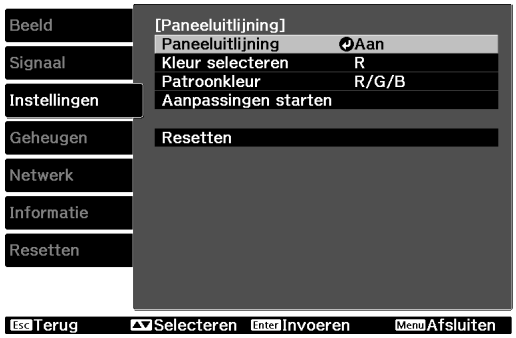
Hiermee wijzigt u op welke kleur beeldpunten het LCD afgestemd moet worden.

- Wanneer u projecteert met lensverschuiving om de positie van het beeld te wijzigen, voer de paneeluitlijning dan uit nadat u een geschikte positie hebt gevonden. ☛ pag.31
- Een goede paneeluitlijning is niet mogelijk wanneer u projecteert met een extreme keystonecorrectie. Installeer de projector op zo'n manier dat er geen keystonecorrectie nodig is.

1 Druk op de knop Menu, selecteer **Instellingen** - **Paneeluitlijning** in het configuratiemenu en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Het scherm voor aanpassing van de **Paneeluitlijning** wordt weergegeven.

2 Stel **Paneeluitlijning** in op **Aan**.



Wanneer **Aan** is ingesteld, wordt de aangepaste waarde ingeschakeld. Wanneer **Uit** is ingesteld, zal de gecorrigeerde waarde terugkeren naar de standaardwaarde.

3 Selecteer bij **Kleur selecteren** de kleur die u wilt aanpassen.

4 Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.

Selecteer **Kleur selecteren**en druk dan op de Enter knop.

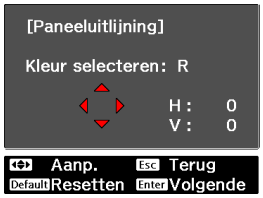
5 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk dan op de knop Enter om uw keuze te bevestigen.

Pas eerst het volledige LCD-scherm aan. Als een bevestigingsbericht voor het starten wordt weergegeven, drukt u op de knop Enter om de aanpassing te starten.

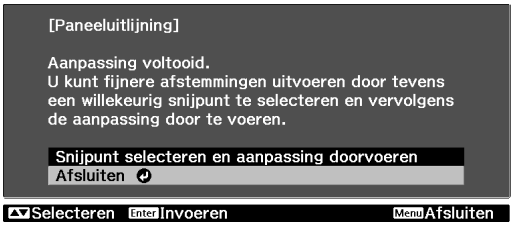
6 Druk op de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ voor de aanpassingen en druk vervolgens op de knop Enter.

7 Als u meer gedetailleerde aanpassingen uitvoert, selecteert u **Pas de vier hoeken aan.** en drukt u op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

8 Gebruik de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om de instelling aan te passen en druk dan op de knop Enter om naar het volgende instelpunt te gaan.



9 Selecteer **Afsluiten** nadat u de vier hoeken hebt aangepast en druk dan op de knop Enter om te bevestigen.



Als de vier hoeken nog verder aangepast moeten worden, moet u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** selecteren en dan verder gaan met de aanpassingen.

10 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Beeldverwerking

Hiermee verbetert u de beeldkwaliteit of reactiesnelheid voor geprojecteerde beelden.

Deze optie is alleen beschikbaar wanneer een progressief signaal wordt ontvangen via de Component-, Video-, HDMI1- of HDMI2-poorten.

1. Druk op de knop Menu, selecteer **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** in het configuratiemenu en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

   Het scherm voor aanpassing van **Beeldverwerking** wordt weergegeven.

2. Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

   Fijn: Hiermee wordt de beeldkwaliteit verbeterd.

   Snel: Hiermee wordt de reactiesnelheid verbeterd.

3. Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

- In de volgende situaties staat deze optie vast ingesteld op **Fijn** (grijs weergegeven).
  - Wanneer 3D-beeld wordt ontvangen als ingangssignaal
  - Wanneer 4K-beeld wordt ontvangen als ingangssignaal
- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel**, worden de volgende instellingen gebruikt en worden de instellingen grijs weergegeven.
  - **Ruisvermindering**, **Frame-interpolatie**, **Conversie 2D naar 3D**: vast ingesteld op **Uit**
  - **Scherpte** - **Geavanceerd**, **Super-resolution/4K** - **4K**: niet beschikbaar
- Wanneer **Super-resolution/4K** is ingesteld op **4K** en **Beeldverwerking** op **Snel**, wordt een melding weergegeven om u te laten weten dat 4K Enhancement is geannuleerd. Selecteer **Ja** en stel **Super-resolution/4K** in op **Uit**. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- Wanneer een signaal met een vernieuwingssnelheid van 24 Hz of 30 Hz wordt ontvangen, wordt de instelling **Fijn** gebruikt.

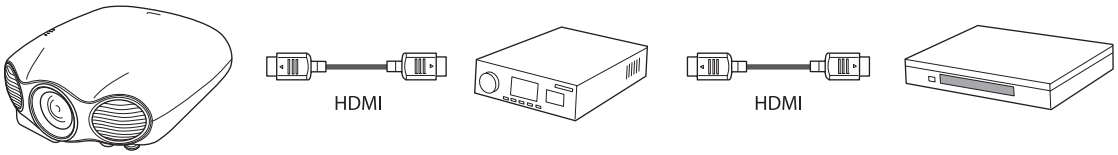
HDMI-link

De functie HDMI-link

Wanneer u een AV-apparaat dat aan de HDMI CEC-normen voldoet aansluit op de HDMI1- of HDMI2-poort van de projector, kunt u met één afstandsbediening ook bepaalde handelingen verrichten op het AV-systeem, zoals het apparaat inschakelen en het volume aanpassen.

- Gebruik voor de aansluiting een High-Speed HDMI-kabel.
- Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

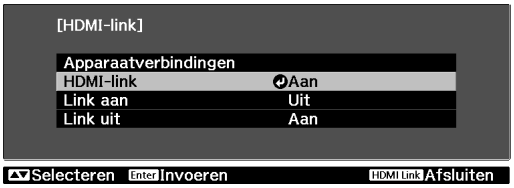
Voorbeeld



Projector | Versterker | Multimediaspelers enzovoort

Instellingen voor HDMI-link

Wanneer u op [HDMI Link] op de afstandsbediening drukt en **HDMI-link** op **Aan** zet, kunt u de volgende functies gebruiken. ☛ pag.74



Functie	Uitleg
Link aan	Hiermee wordt de projector aangezet wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat. Omgekeerd wordt het aangesloten apparaat ingeschakeld wanneer u de projector aanzet.
Link uit	Hiermee wordt het aangesloten apparaat uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet. • Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld. • Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.
Bron wijzigen via link	U kunt de bron van de projector op HDMI zetten wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
Handelingen op aangesloten apparatuur	U kunt met de afstandsbediening van de projector handelingen uitvoeren als afspelen, stoppen en pauzeren, vooruit- en achteruitspoelen en naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan.

Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Het aangesloten apparaat selecteren

U kunt een overzicht weergeven van de apparaten die u met HDMI-link kunt bedienen en vervolgens het gewenste apparaat selecteren.

1 Druk op de knop [HDMI Link] en selecteer vervolgens **Apparaatverbindingen**.

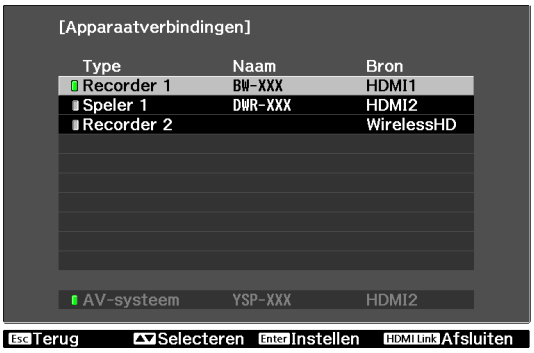
De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een groen pictogram erbij (aan de linkerkant) zijn gelinkt.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

> Er wordt maar één AV-versterker herkend. Als er meer versterkers zijn aangesloten, wordt de versterker weergegeven die het eerst wordt herkend.

2 Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.



Lenspositie

U kunt de scherpstelling, zoom en lensverschuiving opslaan.

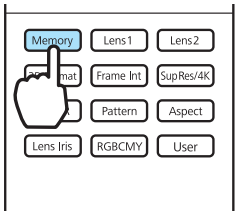
Zo kunt u een opgeslagen lenspositie altijd snel laden en de lens snel instellen op de optimale projectiestand.

U kunt bijvoorbeeld een lenspositie gebruiken die u hebt opgeslagen voor projectie op een CinemaScope-scherm of een lenspositie voor andere beeldverhoudingen.

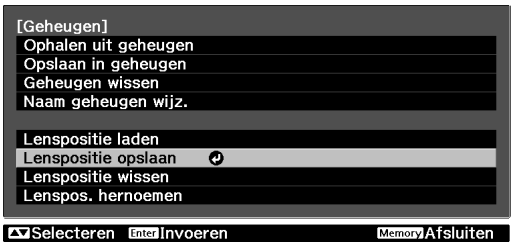
De lenspositie opslaan

1 Zet de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in de stand die u wilt opslaan.

2 Druk op de knop [Memory].



3 Druk op de knoppen [▲] [▼] om **Lenspositie opslaan** te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



Het scherm **Lenspositie opslaan** wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen [▲] [▼] om de lenspositienaam te selecteren waaronder u de instellingen wilt opslaan en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

De instellingen worden opgeslagen.

Als het teken links van de naam groen is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geregistreerde lenspositie selecteert, wordt u gevraagd of u de lenspositie wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

- U kunt maximaal tien lensposities opslaan.
- Als u opslaat onder **Geheugen1** of **Geheugen2**, kunt u de instellingen laden door te drukken op de knop [Lens1] of [Lens2] op de afstandsbediening.

De lenspositie laden

1 Druk op de knop [Memory] en selecteer vervolgens **Lenspositie laden**.

Het scherm **Lenspositie laden** wordt weergegeven.

2 Selecteer de lenspositie die u wilt laden.

De scherpstelling, zoom en lensverschuiving krijgen de eerder opgeslagen stand.

Tijdens het aanpassen wordt een melding weergegeven en kan de projector niet worden bediend.

- Als u instellingen hebt opgeslagen onder **Geheugen1** of **Geheugen2**, kunt u die instellingen laden door te drukken op de knop [Lens1] of [Lens2] op de afstandsbediening.
- Dit garandeert niet dat de opgeslagen status volledig kan worden teruggehaald. Er kunnen fouten optreden.

De lenspositie wissen

1 Druk op de knop [Memory] en selecteer vervolgens **Lenspositie wissen**.

Het scherm **Lenspositie wissen** wordt weergegeven.

2 Selecteer de lenspositie die u wilt wissen.

Er wordt een bevestiging weergegeven. Selecteer **Ja** om de inhoud van de in het geheugen opgeslagen instellingen te wissen.

Als u alle opgeslagen lensposities wilt wissen, ga dan naar **Resetten** - **Lenspositie Resetten** in het configuratiemenu. ☛ pag.83

De naam van de lenspositie wijzigen

U kunt de naam van de lenspositie wijzigen (maximaal 12 tekens). Geef uw instellingen een duidelijke naam die u gemakkelijk kunt onthouden. Dat vereenvoudigt het gebruik achteraf.

1 Druk op de knop [Memory] en selecteer vervolgens **Lenspos. hernoemen**.

Het scherm **Lenspos. hernoemen** wordt weergegeven.

2 Selecteer de naam die u wilt wijzigen.

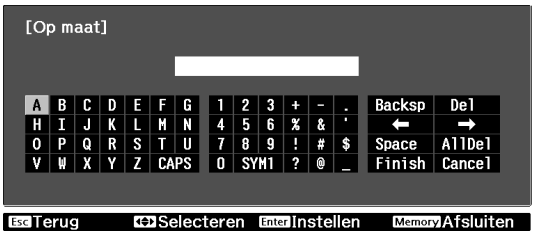
3 Voer een naam in.

Het softwarematige toetsenbord wordt weergegeven. ☛ pag.81

Druk op de knoppen ▲ ▼ ◄ ► om een teken te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen. Voer maximaal 12 tekens in.

Selecteer **Finish** wanneer u klaar bent.

De naam van de lenspositie is nu gewijzigd.



Geheugenfunctie

Instellingen die kunnen worden opgeslagen

U kunt sommige instellingen voor het configuratiemenu opslaan (Opslaan in geheugen).

Door instellingen op te slaan kunt u die instellingen met de afstandsbediening opnieuw laden voor specifieke beelden of scènes (Ophalen uit geheugen).

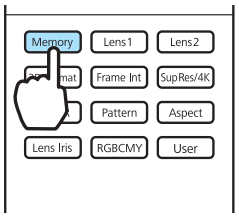
U kunt de volgende instellingen uit het configuratiemenu opslaan.

Beeld ☛ pag.68	Kleurmodus, Stroomverbruik, Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Tint, Scherpte, Kleurtemperatuur, Huidtint, Dynamisch contrast	
	Geavanceerd	Scherpte, Verschuiving, Versterking, Gamma, Tint, Verzadiging, Helderheid, EPSON Super White
Signaal ☛ pag.70	Deinterlacing, Bewegingsdetectie, Super-resolution/4K, Detailverbetering	
	Geavanceerd	Ruisvermindering, Setupniveau, Overscannen, Videobereik HDMI

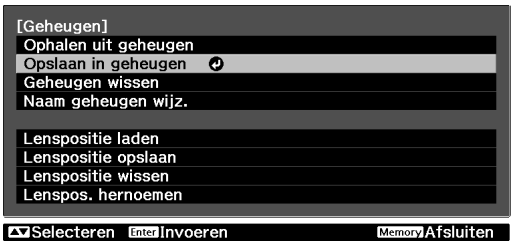
Opslaan in het geheugen

1 Geef de instellingen op die u wilt opslaan in het configuratiemenu.

2 Druk op de knop Memory .

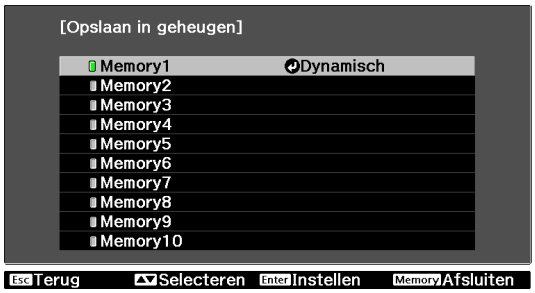


3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Opslaan in geheugen** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



Het scherm **Opslaan in geheugen** wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de naam te selecteren waaronder u de instellingen wilt opslaan en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Als het teken links van de naam van het geheugen groen is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

> U kunt maximaal tien verschillende sets instellingen opslaan.

Ophalen uit het geheugen

1 Druk op de knop Memory en selecteer vervolgens **Ophalen uit geheugen**.

Het scherm **Ophalen uit geheugen** wordt weergegeven.

2 Selecteer de naam van de geheugenpositie die u wilt laden.

> - Aan de rechterkant wordt de kleurmodus weergegeven die in het geheugen is opgeslagen.
> - Afhankelijk van het ingangssignaal wordt een deel van de geladen instellingen mogelijk niet toegepast op het geprojecteerde beeld.
> - Opgeslagen instellingen voor 2D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 2D. Opgeslagen instellingen voor 3D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 3D. Geheugenposities die niet beschikbaar zijn worden grijs weergegeven en kunnen niet worden geselecteerd.

Instellingen uit het geheugen wissen

1 Druk op de knop Memory en selecteer vervolgens **Geheugen wissen**.

Het scherm **Geheugen wissen** wordt weergegeven.

2 Selecteer de naam van de geheugenpositie die u wilt wissen.

Er wordt een bevestiging weergegeven. Selecteer **Ja** om de inhoud van de in het geheugen opgeslagen instellingen te wissen.

> U kunt alle opgeslagen geheugenposities wissen met **Resetten** - **Geheugen resetten** in het configuratiemenu. ☛ pag.83

Naam van een geheugenpositie wijzigen

U kunt voor de naam van de verschillende geheugenposities maximaal 12 tekens gebruiken. Geef uw instellingen een duidelijke naam die u gemakkelijk kunt onthouden. Dat vereenvoudigt het gebruik achteraf.

1 Druk op de knop Memory en selecteer vervolgens **Naam geheugen wijz.**

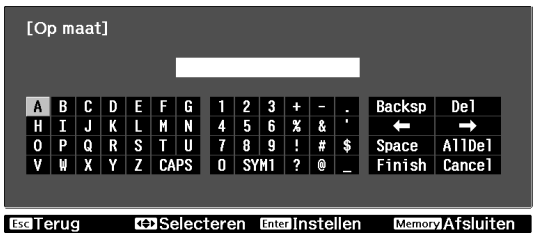
Het scherm **Naam geheugen wijz.** wordt weergegeven.

2 Selecteer de naam van de geheugenpositie die u wilt wijzigen.

3 Maak een keuze uit de lijst met namen of voer zelf een naam in.

Als u een naam uit de lijst selecteert, kijk dan of de naam is gewijzigd.

Als u zelf een naam wilt invoeren, selecteer dan **Op maat** en voer vervolgens de naam in met het softwarematige toetsenbord. ☛ pag.81



Druk op de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om een teken te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen. Voer maximaal 12 tekens in.

Selecteer **Finish** wanneer u klaar bent.

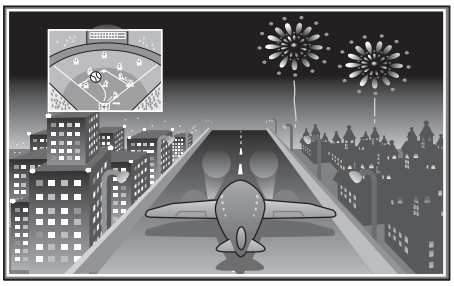
De naam van de geheugenpositie is nu gewijzigd.

Beeld in beeld

In Beeld in beeld kunnen er beelden van twee verschillende signaalbronnen worden geprojecteerd, één op het hoofdscherm (groot) en één op een subscherm (klein).

Soorten schermen die tegelijk kunnen worden weergegeven

HDMI1 en HDMI2 zijn voorbeelden van ingangsbronnen die kunnen worden weergegeven met Beeld in beeld.



Combinatie van signaalbronnen voor het projecteren met Beeld in beeld

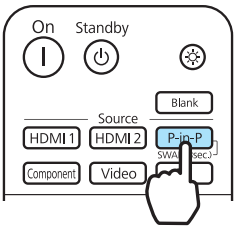
Hoofdscherm	Subscherm
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

De projector gebruikt InstaPrevue Technology van Silicon Image, Inc.

Beeld in beeld starten en sluiten

Starten

Druk op de knop P-in-P op de afstandbediening tijdens het projecteren.



Het op dit moment binnenkomende beeld wordt weergegeven met Beeld in beeld.

Hoofdscherm: huidig beeld

Subscherm: andere bron dan hoofdscherm

Sluiten

Druk op de knop P-in-P om te sluiten.

- Als de bron niet wordt ondersteund, wordt er niets weergegeven in Beeld in beeld.
- U kunt Beeld in beeld niet gebruiken met 3D- of 4K-beelden.
- Als 3D of 4K wordt ontvangen tijdens het gebruik van Beeld in beeld, wordt de functie Beeld in beeld gesloten.

Instellingen voor Beeld in beeld

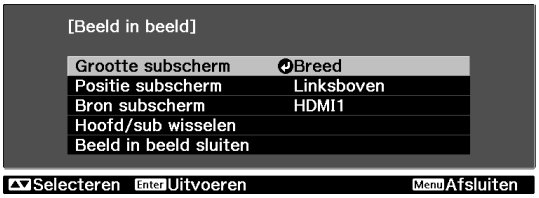
Gebruik het **Beeld in beeld** menu om de grootte of de positie van het subscherm te veranderen.

1 Druk op de knop Menu, selecteer **Instellingen** - **Beeld in beeld** in het configuratiemenu en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Het **Beeld in beeld** menu wordt weergegeven.

> Het **Beeld in beeld** menu kan direct worden geopend door op de knop Menu te drukken tijdens Beeld in beeld projectie.

2 Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



Beschikbare functies in het menu **Beeld in beeld**

Functie	Uitleg
Grootte subscherm	Hiermee kiest u de grootte van het subscherm: **Klein** of **Breed**.
Positie subscherm	Hiermee kiest u de positie van het subscherm: **Rechtsboven**, **Rechtsonder**, **Linksboven**, of **Linksonder**.
Hoofd/sub wisselen	Hiermee wisselt u de hoofd- en subschermen om.
Beeld in beeld sluiten	Hiermee sluit u de Beeld in beeld weergave af.

Handelingen en instellingen bij gebruik van een netwerk

Wanneer de projector is verbonden met een netwerk, kunt u via het netwerk instellingen opgeven en de projector bedienen vanaf een computer of 'smart' apparaat.

Instellingen opgeven en handelingen uitvoeren via een webbrowser

Wanneer een computer of 'smart' apparaat met een webbrowser verbinding heeft met hetzelfde netwerk als de projector, kunt u de instellingen van de projector wijzigen op dezelfde manier als met de afstandsbediening.

U wijzigt de instellingen met Webcontrole en u voert handelingen uit met Web Remote.

De volgende webbrowsers worden ondersteund.
Windows: Internet Explorer 8, 9 en 10 (behalve Metro)
Mac OS X: Safari

> Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld). ☛ **Instellingen** - **Stand-by modus** pag.74

De instellingen van de projector wijzigen (Webcontrole)

Met Webcontrole kunt u de instellingen van de projector wijzigen.

> Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

Het scherm Webcontrole openen op de computer

1 Start de webbrowser en voer vervolgens het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in.

Het scherm Webcontrole wordt geopend.

Wanneer Wachtwoord webctrl is ingesteld in het menu Netwerk van het configuratiemenu van de projector, wordt het wachtwoordinvoerscherm geopend. Voer de bij Wachtwoord webctrl ingestelde tekst in. ☛ pag.79

> U kunt het IP-adres van de projector controleren in het configuratiemenu. ☛ **Netwerk** - **Netwerkinfo - Vast** pag.79

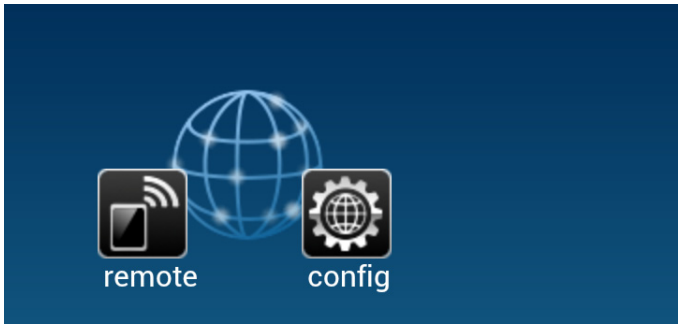
2 Het scherm voor de invoer van de gebruikers-id en het wachtwoord wordt weergegeven. Voer "EPSONWEB" in als gebruikers-id.

Het standaardwachtwoord is "admin".

Het scherm Webcontrole openen op een 'smart' apparaat

1. Start de webbrowser en voer vervolgens het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in.

   In uw webbrowser worden de pictogrammen **remote** en **config** weergegeven.



2. Tik op het pictogram **config**.

   Het scherm Webcontrole wordt geopend.

   Wanneer Wachtwoord webctrl is ingesteld in het menu Netwerk van het configuratiemenu van de projector, wordt het wachtwoordinvoerscherm geopend. Voer de bij Wachtwoord webctrl ingestelde tekst in. ☛ pag.79

3. Het scherm voor de invoer van de gebruikers-id en het wachtwoord wordt weergegeven. Voer "EPSONWEB" in als gebruikers-id.

   Het standaardwachtwoord is "admin".

Opties in het configuratiemenu die niet met Webcontrole kunnen worden gewijzigd

- **Instellingen** - **Knop gebruiker**
- **Instellingen** - **Bewerking** - **Hoogtemodus**
- **Instellingen** - **Weergeven** - **Menu Positie**
- **Instellingen** - **Weergeven** - **Menu Kleur**
- **Instellingen** - **Weergeven** - **Stand-bybevestiging**
- **Instellingen** - **Paneeluitlijning**
- **Instellingen** - **Taal**
- **Resetten** - **Alle standaardw.**

De beschikbare instellingen komen overeen met die van het configuratiemenu van de projector. ☛ pag.68

De projector bedienen (Web Remote)

Met Web Remote kunt u de projector bedienen via een webbrowser.

Het scherm Web Remote openen op de computer

1. Open het scherm Webcontrole.

   ☛ pag.63

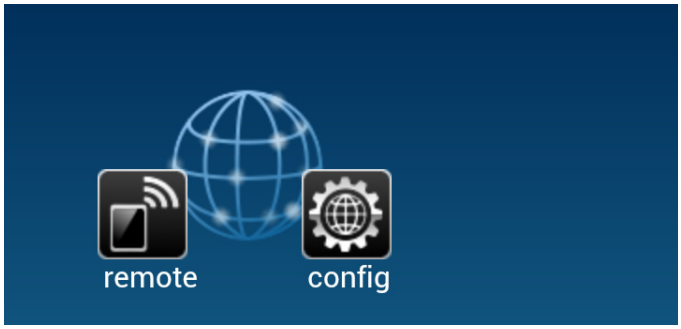
2 Klik op Web Remote.

Het scherm Web Remote verschijnt.

Het scherm Web Remote openen op een 'smart' apparaat

1 Start de webbrowser en voer vervolgens het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in.

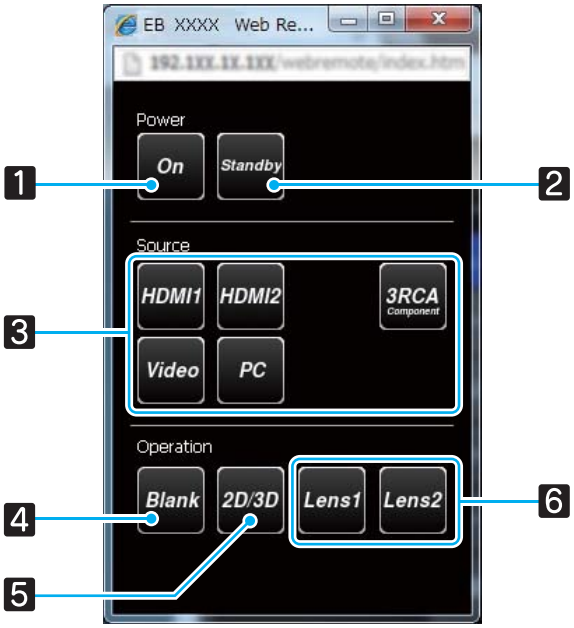
In uw webbrowser worden de pictogrammen **remote** en **config** weergegeven.



2 Tik op het pictogram **remote**.

Het scherm Web Remote verschijnt.

Knoppen van het scherm Web Remote



	Knop	Functie
1	On	Hiermee zet u de projector aan. ☛ pag.25
2	Standby	Hiermee zet u de projector uit. ☛ pag.26

	Knop	Functie
3	HDMI1 HDMI2 3RCA Component Video PC	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ☛ pag.32
4	Blank	Hiermee verbergt of toont u het beeld tijdelijk. ☛ pag.34
5	2D/3D	Hiermee schakelt u heen en weer tussen beeld in 2D en beeld in 3D. ☛ pag.37
6	Lens1 Lens2	Hiermee laadt u de lenspositie. ☛ pag.56

Problemen rapporteren via de functie E-mailmelding

Als u in het configuratiemenu de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet of als er een waarschuwing wordt gegeven, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden. ☛ **Netwerk** - **E-mail** - **E-mailmelding** pag.79

- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector monitoren zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld). ☛ **Instellingen** - **Stand-by modus** pag.74

Inhoud van een foutmelding in een e-mail

Wanneer de functie E-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

Bericht	Inhoud	Oplossing
No-signal	Geen signaal	De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.

Bericht	Inhoud	Oplossing
Internal error	Interne fout Fout in aansturing laser Onherstelbare fout Fout met lenskap	Omgaan met fouten of waarschuwingen gaat op dezelfde manier als het controleren van de status van de indicatielampjes. ☛ pag.84
Fan related error	Fout met de ventilator	
Sensor error	Sensorfout Fout met de lichtsensor	
Cinema Filter Error	Fout met het biosfilter	
Laser Error	Fout met de laser Laser gaat niet aan	
Internal temperature error	Fout in verband met de interne temperatuur	
High-speed cooling in progress	Waarschuwing hoge temperatuur	
Cinema Filter Warning	Waarschuwing in verband met het biosfilter	
Static Iris Warning	Waarschuwing in verband met de statische iris	
Lens Iris Warning	Waarschuwing in verband met de lensiris	
Static Iris Error	Fout in verband met de statische iris	

Functies uit het configuratiemenu

Tabel van het configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het beeld of signaal te wijzigen in het configuratiemenu. De items die worden weergegeven voor het beeld, het signaal en overige informatie hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

Menu Beeld

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Kleurmodus	Dynamisch, Heldere Bioscoop, Natuurlijk, Cinema, Digital cinema, Adobe RGB, 3D Dynamisch, 3D Bioscoop			Selecteer de beeldkwaliteit op basis van uw omgeving en het beeld dat u projecteert. ☛ pag.42
Helderheid	◀▬▶			Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Contrast	◀▬▶			Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger.
Kleurverzadiging*1	◀▬▶			Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint*1	◀▬▶			Stel hier de tint van het beeld in.
Scherpte	Standaard	◀▬▶		Hiermee wordt de beeldscherpte voor het hele beeld ingesteld.
	Geavanceerd*1	Dunne lijnen verbet., Dikke lijnen verbet., Vert. lijnen verbet., Hor. lijnen verbet.	◀▬▶	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Gebruik deze optie voor specifieke gebieden. ☛ pag.50
Kleurtemperatuur	-3 - 6 (10 stappen)*2			Stel hier de tint van het beeld in. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood.
Huidtint	◀▬▶			Verhoog de waarde om meer groen te krijgen in de kleuren en verlaag de waarde om meer rood te krijgen in de kleuren.

Functie	Menu/instellingen				Uitleg
Geavanceerd	Gamma	2, 1, 0, -1, -2			Hiermee wijzigt u het gamma. U kunt direct een waarde selecteren, maar het is ook mogelijk om het gamma bij te regelen aan de hand van het beeld of een grafiek. ☛ pag.47
		Op maat	Aanpassen vanuit het beeld, Aanpassen vanuit de grafiek		
		Resetten			
	RGB	Verschuiving R/G/B		◀▬▶	Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B. ☛ pag.49
		Versterking R/G/B		◀▬▶	
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Tint, Verzadiging, Helderheid	◀▬▶	Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per kleur R, G, B, C, M en Y. ☛ pag.47
	EPSON Super White*3		Aan, Uit		(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer de **Kleurmodus** is ingesteld op **Natuurlijk**, **Cinema**, **Adobe RGB**, **Digital cinema** of **3D Bioscoop** en wanneer het signaal wordt ontvangen via de HDMI1- of HDMI2-poort) Gebruik **Aan** als u een felle overbelichting van de lichte delen in het beeld hebt. Met **Aan** kunnen de instellingen voor **Videobereik HDMI** niet worden gebruikt.
Stroomverbruik	Hoog, Middel, ECO				U kunt hier de helderheid op drie manieren regelen. Selecteer **ECO** als het geprojecteerde beeld te licht is. Met **ECO** geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.
Dynamisch contrast	Uit, Normaal, Hoge snelheid				U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. Gebruik **Uit** als u niets wilt veranderen aan de luminantie. ☛ pag.45
Lensiris	◀▬▶				Hiermee wordt het diafragma van de lens gebruikt om de hoeveelheid licht die door de lens komt te regelen. Dit bepaalt het contrast van het beeld. ☛ pag.51
Resetten	Ja, Nee				Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu **Beeld** herstellen naar hun standaardwaarden.

*1 Niet weergegeven wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.
*2 Wanneer **Kleurmodus** is ingesteld op **Natuurlijk** of **Adobe RGB**, wijzigen de instellingen naar **5000K** - **10000K**.
*3 De instellingen worden opgeslagen per type signaalbron of Kleurmodus.

Menu Signaal

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
3D-instellingen*1 *2	3D-weergave	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie 3D-weergave in en uit. ☛ pag.37
	Conversie 2D naar 3D	Uit, Zwak, Middel, Sterk	Hiermee stelt u de sterkte van het 3D-effect in wanneer u 2D wilt omzetten in 3D. ☛ pag.40
	3D-formaat	Automatisch, Naast elkaar, Boven en beneden, 2D	Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft. Wanneer hier **Automatisch** is geselecteerd, wordt het signaal automatisch herkend.
	3D-diepte	-10 tot 10	Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in.
	Diag. Schermgrootte	60 tot 300	Hiermee stelt u de projectiegrootte van het 3D-beeld in. Door aanpassing aan de eigenlijke grootte bereikt u een optimaal 3D-effect.
	3D-bril omkeren	Ja, Nee	Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven.
	Weergavemelding 3D	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in of uit.
Hoogte-breedte*3	Automatisch, Normaal, Volledig, Zoom, Anamorf breed, Horiz. samendr.		Hiermee selecteert u de beeldverhouding. ☛ pag.32
Tracking*3 *4	Varieert afhankelijk van het ingangssignaal.		Hiermee past u het computerbeeld aan als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.*3 *4	0 tot 31		Hiermee kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flikkert of wazig is, of als er interferentie optreedt. • Een aanpassing van **Helderheid**, **Contrast** of **Scherpte** kan een flikkerend of onscherp beeld opleveren. • Een aanpassing van de synchronisatie na het aanpassen van de tracking maakt een meer accurate aanpassing mogelijk.
Positie*3 *5	△ ▽ ◁ ▷		Hiermee stelt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links of naar rechts bij als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Deinterlacing*3	Uit, Video, Film/Auto*6		(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer een signaal wordt ontvangen via de Video-poort of wanneer een 480i-, 576i- of 1080i-signaal wordt ontvangen via de Component-, HDMI1- of HDMI2-poort.) Het signaal wordt omgezet van geïnterlinieerd (i) in progressief (p) op een manier die geschikt is voor het beeldsignaal. • **Uit**: Dit is ideaal voor dynamische bewegende beelden. • **Video**: Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden. • **Film/Auto**: Er vindt een conversie plaats die optimaal is voor films, computerbeelden en animatie.
Bewegingsdetectie*3 *6	1 tot 5		Hiermee stelt u de bewegingssnelheid in. Gebruik een waarde van 1 (langzaam, voor stilstaande beelden) tot 5 (snel, voor films). Pas deze instelling aan als de kwaliteit van stilstaande beelden slecht is of als films te veel flikkeren.
Frame-interpolatie*2 *6	Uit, Laag, Normaal, Hoog		Hiermee vermindert u het na-ijlen van het beeld bij het projecteren van bewegende beelden door interpolatie van een extra beeld tussen twee beelden. ☛ pag.46
Super-resolution/4K*2 *6	Uit, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		Super-resolution (1 tot 5) vermindert u de onscherpte aan de rand van het beeld wanneer de resolutie wordt verhoogd tot 1920 x 1080 pixels. 4K Enhancement (4K-1 tot 4K-5) projecteert beelden met een resolutie van 4K (3840 x 2160 pixels), waarbij de superresolutie van het Ultra High Definition-beeld met optimale resultaten wordt verwerkt. ☛ pag.43
Detailverbetering*2 *6 *7	Bereik, Sterkte	0 tot 100	Hiermee worden de details in het beeld verbeterd, wat een betere aftekening oplevert. Hoe hoger de waarde, des te groter het gebied waarop de verbetering van toepassing is. ☛ pag.45
Autom. configuratie*4	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of het beeld automatisch moet worden aangepast op het moment dat het ingangssignaal verandert. Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden Tracking, Positie en Sync. automatisch geconfigureerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Geavanceerd	Ruisvermindering*2 *3 *6	Uit, 1, 2, 3	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn drie modi beschikbaar. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op **Uit** bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's of Blu-rays.
	Setupniveau*3 *6	0%, 7,5%	(Dit kan worden ingesteld wanneer een NTSC- of componentvideosignaal wordt ontvangen via de Video-poort.) Wijzig deze instelling wanneer u apparaten gebruikt met een ander zwartniveau (Setupniveau), zoals producten die voor de Koreaanse markt zijn ontworpen. Controleer de specificaties van de aangesloten apparatuur voordat u deze instelling wijzigt.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
(Geavanceerd)	Overscannen*2 *3 *8	Automatisch, Uit, 2%, 4%, 6%, 8%	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). • **Uit**, 2% tot 8%: Hiermee bepaalt u het beeldbereik. Met **Uit** wordt het volledige bereik geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld. • **Automatisch**: dit kan alleen worden ingesteld wanneer een signaal wordt ontvangen via de HDMI1 of HDMI2-poort. Afhankelijk van het ingangssignaal kan deze optie automatisch op **Uit** of **8%** worden ingesteld.
	Videobereik HDMI*1 *3	Automatisch, Normaal, Uitgebreid	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **EPSON Super White** op **Uit** staat.) Bij een instelling op **Automatisch**, wordt het videoniveau voor het DVD-ingangsingaal naar de HDMI1 of HDMI2 poorten automatisch gedetecteerd en ingesteld. Als u onder- of overbelichting ziet in de stand **Automatisch**, stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd- of Blu-ray-speler. Uw dvd- of Blu-ray-speler staat mogelijk op Normaal of Uitgebreid. De optie **Automatisch** wordt niet weergegeven wanneer de projector is aangesloten op de DVI-poort van het andere apparaat.
	Kleurruimte*1	Autom., BT.709, BT. 2020	Stelt het conversiescherm in voor de kleurruimte.
	Dynamisch bereik*1	Autom., SDR, HDR Modus1, HDR Modus2, HDR Modus3, HDR Modus4	Bij ontvangst van een HDR (High Dynamic Range) signaal, gebruikt u dit als de HDR-informatie niet correct in het beeldsignaal wordt weergegeven. (Uitsluitend de HDMI1-poort)
	EDID	EDID1, EDID2	Koppel de kabel los van de HDMI-poort van de projector en geef dan de instellingen op. Selecteer EDID2 als u niet projecteert in de HDR-modus.
	Beeldverwerking*6	Fijn, Snel	Hiermee wordt de beeldkwaliteit of reactiesnelheid verbeterd. ☛ pag.53
Resetten	Ja, Nee		Hiermee zet u alle instellingen voor **Signaal** terug op de standaardinstellingen, behalve **Diag. Schermgrootte**, **Weergavemelding 3D**, **Hoogte-breedte** en **Beeldverwerking**.

*1 Wordt alleen weergegeven wanneer een HDMI1- of HDMI2-beeldsignaal wordt ingevoerd.
*2 Instellen is niet mogelijk wanneer een 4K-beeldsignaal wordt ontvangen.
*3 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.
*4 Alleen weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.
*5 Dit kan niet worden ingesteld wanneer een HDMI1- of HDMI2-beeldsignaal wordt ingevoerd.
*6 Niet weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.
*7 Instellingen worden opgeslagen voor elke instelling in Bron, Kleurmodus of Super-resolution/4K.
*8 Wordt alleen weergegeven wanneer een Component-, HDMI1- of HDMI2-beeldsignaal wordt ingevoerd.

Menu Instellingen

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Keystone	-60 tot 60		Hiermee voert u een verticale keystonecorrectie uit. ☛ pag.31
HDMI-link	Apparaatverbindingen	-	Toont een lijst van de apparaten die op de HDMI1- of HDMI2-poort zijn aangesloten.
	HDMI-link	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit.
	Link aan	Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat	Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aangezet. Gebruik deze optie om de projector aan te laten gaan wanneer iets wordt afgespeeld op een aangesloten apparaat (Bidirectioneel of Apparaat -> PJ) of om een aangesloten apparaat aan te laten gaan wanneer u de projector aanzet (Bidirectioneel of PJ -> Apparaat).
	Link uit	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.
Slotinstelling	Lensvergrendeling	Aan, Uit	Wanneer deze optie is ingesteld op **Aan**, worden de scherpstelling, zoom en lensverschuiving vastgezet op hun huidige waarden. Als u op de knop [Lens] drukt wanneer **Lensvergrendeling** is ingesteld op **Aan**, wordt 🔒 weergegeven op het scherm.
	Kinderslot	Aan, Uit	Hiermee vergrendelt u de knop [⏻] op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de knop [⏻] ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat op de gebruikelijke manier uitzetten met de knop [⏻] of handelingen uitvoeren met de afstandsbediening. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Let op, want ook al is **Kinderslot** ingesteld op **Aan**, dan nog zal de projector worden ingeschakeld wanneer de stekker van het stroomsnoer in het stopcontact gedaan wordt als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan**.
	Toetsvergrendeling	Aan, Uit	**Aan** wil zeggen dat alle knoppen op het bedieningspaneel worden uitgeschakeld behalve de knop [⏻]. Als er op een knop wordt gedrukt, is 🔒 te zien op het scherm. Ontgrendelen is mogelijk door de knop ☼ op het bedieningspaneel minstens 7 seconden ingedrukt te houden. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het configuratiemenu sluit.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven	Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd. • **Voorkant**: Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm. • **Voor/bovenkant**: Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm, maar opgehangen aan het plafond. • **Achterkant**: Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert. • **Achter/boven**: Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert en de projector aan het plafond hangt.
Knop gebruiker	Conversie 2D naar 3D, 3D-diepte, 3D-bril omkeren, Stroomverbruik, Detailverbetering, Informatie	Selecteer een item uit het configuratiemenu om toe te wijzen aan de knop User op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop User drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpasscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.
Beeld in beeld*	-	Hiermee start u de Beeld in beeld weergave. ☛ pag.61
Stand-by modus	Communicatie aan, Communicatie uit	Wanneer deze optie is ingesteld op **Communicatie aan**, kunt u zelfs met de projector in stand-by via het netwerk instellingen opgeven en de projector bedienen.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Bewerking	Dir. Inschakelen	Aan, Uit	U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra de stekker van het stroomsnoer in het stopcontact wordt gedaan, zonder dat u verder op een knop hoeft te drukken. Let op, want met deze instelling op **Aan** wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en de stekker van het stroomsnoer nog steeds in het stopcontact zit.
	Sluimerstand	Uit, 5 min., 10 min., 20 min.	Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). Wanneer ingesteld op **Uit**, zal de projector nooit in de sluimerstand gaan. Druk in stand-by op de knop op de afstandsbediening of de knop op het bedieningspaneel om te beginnen met projecteren.
	Verlichting	Aan, Uit	Zet deze optie op **Uit** als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken naar een film in een donkere ruimte.
	Trigger Uit 1 Trigger Uit 2	Uit, Voeding, Anamorf breed	Stel de functie Trigger Uit in om de status (aan/uit) van de projector door te geven aan externe apparatuur. **Trigger Uit 1** hoort bij de Trigger out 1-poort en **Trigger Uit 2** hoort bij de Trigger out 2-poort. Met **Uit** geven de Trigger out 1- en Trigger out 2-poort geen spanning af. Met **Voeding** geven de Trigger out 1- en Trigger out 2-poort spanning af wanneer de projector aan is. Bij **Anamorf breed** zal er, wanneer de projector aan is en **Hoogte-breedte** is ingesteld op **Anamorf breed** of **Horiz. samendr.**, spanning worden afgegeven door de Trigger out 1- en Trigger out 2-poort. Als u deze instelling wijzigt, is de nieuwe instelling pas van kracht nadat u de projector opnieuw hebt aangezet.
	Hoogtemodus	Aan, Uit	Zet deze optie op **Aan** als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.
	Lensaanpassingsstand	1, 2, 3	Hiermee bepaalt u hoeveel de lens beweegt voor aanpassing van de scherpstelling, zoom en lensverschuiving wanneer u eenmaal op de knop drukt. De standaardwaarde is **2**. Selecteer **1** om de beweging kleiner te maken en selecteer **3** om de beweging groter te maken.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Weergeven	Menu Positie	-	Hiermee bepaalt u de positie van het menu.
	Menu Kleur	Kleur 1, Kleur 2	Hiermee selecteert u de kleur van het configuratiemenu. • **Kleur 1** Hoofdmenu: Zwart Geselecteerde items: Grijs • **Kleur 2** Hoofdmenu: Blauw Geselecteerde items: Oranje
	Bericht	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). • Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi, beeldverhoudingen en geheugenposities. • Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd.
	Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo	Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.
	Opstartscherm	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.
	Stand-bybevestiging	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een bevestiging voor stand-by moet worden weergegeven (Aan of Uit). ☛ pag.26
	Modelnaam	Aan, Uit	Toont de naam van het model van de projector.
Ingangssignaal	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Hiermee stelt u het signaaltype in op basis van het videoapparaat dat op de Video-poort is aangesloten. Met **Automatisch** wordt het videosignaal automatisch ingesteld. Als u bij gebruik van **Automatisch** ruis in het beeld ziet of als u helemaal geen beeld krijgt, selecteer dan het juiste signaaltype uit de beschikbare opties.
	Component	Automatisch, YCbCr, YPbPr	Hiermee stelt u het uitgangssignaal in voor het videoapparaat dat op de Component-poorten is aangesloten. Met **Automatisch** wordt het uitgangssignaal automatisch ingesteld. Als u met **Automatisch** onnatuurlijke kleuren krijgt, selecteer dan het juiste uitgangssignaal uit de beschikbare opties.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Paneeluitlijning	Paneeluitlijning	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de **Paneeluitlijning** in of uit.
	Kleur selecteren	R, B	Selecteer de te corrigeren kleur.
	Patroonkleur	R/G/B, R/G, G/B	Selecteer het patroon dat gebruikt moet worden voor de correctie.
	Aanpassingen starten	-	Hiermee start u de **Paneeluitlijning**. ☛ pag.51
	Resetten	Ja, Nee	Hiermee reset u de correctiewaarde.
Taal	-		Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven.
Resetten	Ja, Nee		Alle correctiewaarden voor **Instellingen** worden teruggezet op hun standaardwaarde, behalve de volgende. • **Link aan** • **Link uit** • **Projectie** • **Knop gebruiker** • **Stand-by modus** • **Hoogtemodus** • **Component** • **Taal**

* Instellen is niet mogelijk wanneer een 4K-beeldsignaal wordt ontvangen.

Menu Geheugen

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee laadt u de instellingen die eerder met **Opslaan in geheugen** zijn opgeslagen.☛ pag.59 Deze optie kan niet worden gebruikt als u geen instellingen hebt opgeslagen met de functie **Opslaan in geheugen**.
Opslaan in geheugen	Hiermee slaat u bepaalde instellingen van het menu **Beeld** en **Signaal** op in het geheugen. ☛ pag.58
Geheugen wissen	Hiermee wist u instellingen die zijn opgeslagen in het geheugen. ☛ pag.60
Naam geheugen wijz.	Hiermee geeft u de in het geheugen opgeslagen instellingen een andere naam. ☛ pag.60
Lenspositie laden	Hiermee laadt u de correctiewaarden die eerder met **Lenspositie opslaan** zijn opgeslagen.☛ pag.56 Deze optie kan niet worden geselecteerd als u geen instellingen hebt opgeslagen met **Lenspositie opslaan**.
Lenspositie opslaan	Hiermee slaat u de scherpstelling, zoom en lensverschuiving op als lenspositie. ☛ pag.56
Lenspositie wissen	Hiermee wist u de opgeslagen lenspositie. ☛ pag.57
Lenspos. hernoemen	Hiermee wijzigt u de naam van een opgeslagen lenspositie. ☛ pag.57

Menu Netwerk

Wanneer u netwerkinstellingen hebt opgegeven voor de projector en u verbindt een computer of 'smart' apparaat met het netwerk, dan kunt u de instellingen wijzigen via uw webbrowser zonder het configuratiemenu weer te geven. Ook kunt u de computer of het 'smart' apparaat gebruiken als afstandsbediening.

Wanneer u instellingen hebt opgegeven voor een e-mailmelding en de projector geeft een foutmelding of waarschuwing, dan wordt er een e-mailbericht gestuurd naar het e-mailadres dat u hebt opgegeven.

Functie	Uitleg
Netwerkinfo - Vast	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. • Projectornaam • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. • **Basis** ☛ pag.79 • **Vast netwerk** ☛ pag.80 • **E-mail** ☛ pag.80 • **Overige** ☛ pag.81 • **Resetten** ☛ pag.81

Bewerkingen in het menu Netwerk

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het configuratiemenu. Ga na afloop naar het menu **Voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het configuratiemenu.

Ja: Slaat de instellingen op en sluit het **Netwerk**menu af.

Nee: Slaat de instellingen niet op en sluit het **Netwerk**menu af.

Annul.: Hiermee kunt u doorgaan met instellen zonder het menu **Netwerk** te verlaten.

Menu Basis

Functie	Uitleg
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (" *+ , / ; < = > ? [¥] ` | kunnen niet worden gebruikt.)
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Symbolen kunnen niet worden gebruikt.)

Functie	Uitleg
Wachtwoord webctrl	Stel een wachtwoord in voor Webcontrole. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfa-numerieke tekens invoeren. (* kan niet worden gebruikt.) Webcontrole is een functie waarmee u de projectorinstellingen kunt wijzigen via een webbrowser op een computer of 'smart' apparaat met een netwerkverbinding. ☛ pag.63

Menu Vast netwerk

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
IP-instellingen	DHCP	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of DHCP wel of niet (**Aan**/ **Uit**) wordt gebruikt. Indien ingesteld op **Aan**, kunt u geen adressen meer invoeren.
	IP-adres		Voer het IP-adres in dat aan de projector is toe-gewezen. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kun-nen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
	Subnetmasker		Voer het subnetmasker van de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-adres		Voer het gatway-IP-adres van de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende gatewayadres-sen kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
Weergave IP-adres	Aan, Uit		Gebruik Uit om te voorkomen dat het IP-adres wordt weergegeven in het scherm **Netwerkinfo - Vast** of Webcontrole.

Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
E-mailmelding	Aan, Uit	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	-	Voer het IP-adres van de SMTP-server van de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kun-nen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Poortnummer	1 tot 65535	Voer het poortnummer van de SMTP-server in. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65535 invoeren.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	-	Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet en selecteer de problemen of waarschuwingen waarvoor u een melding wilt ontvangen. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren voor de e-mailadressen. (" ( ) , ; < > [¥] kunnen niet worden gebruikt.) U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ pag.63

Menu Overige

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
AMX Device Discovery	Aan, Uit	Schakel deze optie in (**Aan**) als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery. Zet deze instelling op **Uit** als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.
Control4 SDDP	Aan, Uit	Als u wilt toestaan dat de projector wordt gedetecteerd door Control4 SDDP, stelt u dit in op **Aan**. Stel dit in op **Uit** als de projector niet verbonden is met een omgeving die wordt beheerd door een controller van Control4 of Control4 SDDP.
Bonjour	Aan, Uit	Zet deze instelling op **Aan** als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt. Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service. http://www.apple.com/

Menu Resetten

Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen selecteert u **Ja**. Nadat u alle instellingen opnieuw hebt ingesteld, verschijnt het menu **Basis**.

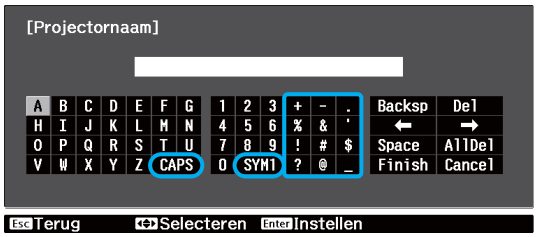
Menu Inst. voltooid

Selecteer deze optie wanneer u klaar bent met het opgeven van instellingen in het menu **Netwerk**. ☛ pag.79

Bediening met softwarematig toetsenbord

Het **Netwerk**menu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de knop Enter om het

gewenste teken in te voeren. Druk na uw invoer op **Finish** op het softwarematige toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het softwarematige toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Selecteer **CAPS** en druk op Enter om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1**/**SYM2** en druk op de knop Enter om de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

U kunt de volgende soorten tekens invoeren.

Cijfers	0123456789
Letters	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! # $ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ` ^ _ { | } ~

- Dubbelepunten (:) mogen niet worden gebruikt in de items van het menu **Netwerk**.
- Spaties mogen niet worden gebruikt in de items van het menu **Netwerk**.
- De volgende vier tekens kunnen niet worden ingevoerd met het softwarematige toetsenbord. Voer deze tekens in met een webbrowser. ☛ pag.63
  " * , ;

Menu Informatie

Functie	Uitleg
Bedrijfsuren	Toont de totale gebruiksduur.
Bron	Hiermee geeft u de bronnaam weer van het apparaat waarmee u momenteel projecteert.
Ingangssignaal	Hiermee geeft u de inhoud weer van **Ingangssignaal** zoals ingesteld in het menu **Signaal** afhankelijk van de bron.
Resolutie	Hiermee geeft u de resolutie weer.
Scanmodus	Hiermee geeft u de scanmodus weer.
Vernieuwingssnelh.	Hiermee geeft u de vernieuwingssnelheid weer.
3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van het ingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
Sync. info	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Kleurdiepte	Toont de kleurdiepte.
Kleurformaat	Geeft informatie over de kleurruimte en dynamisch bereik.
Videosignaal	Toont de instellingen voor **Videosignaal** in het menu **Instellingen**.
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
Versie	Toont de versie van de firmware van de projector.

Menu Resetten

Functie	Uitleg
Alle standaardw.	Hiermee geeft u alle items uit het configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende items worden niet teruggezet op hun standaardinstellingen: **Ingangssignaal** - **Component**, **Paneeluitlijning**, **Taal**, **Opslaan in geheugen**, **Lenspositie opslaan** en **Bedrijfsuren**.
Geheugen resetten	Hiermee wist u alle instellingen die eerder met **Opslaan in geheugen** zijn opgeslagen.
Lenspositie Resetten	Hiermee wist u alle instellingen die eerder met **Lenspositie opslaan** zijn opgeslagen.

Beeld in beeld menu

Weergegeven door op de knop Menu te drukken tijdens het projecteren met Beeld in beeld.

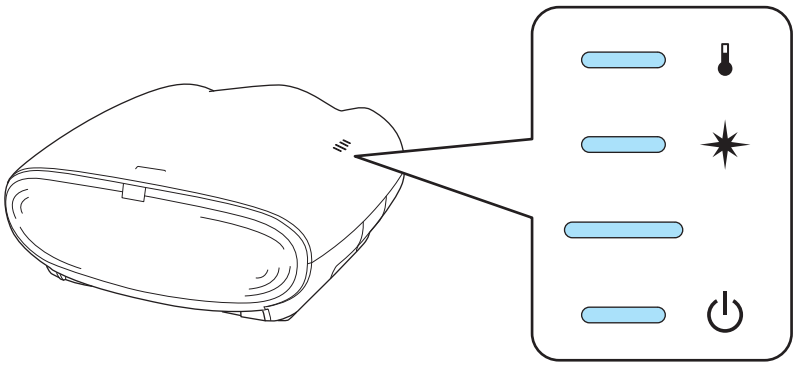
Instellen is niet mogelijk wanneer een 3D- of 4K-signaal wordt ontvangen.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Beeld in beeld	Grootte subscherm	Klein, Breed	Hiermee kunt u de grootte van het subscherm veranderen. ☛ pag.62
	Positie subscherm	Rechtsboven, Rechtsonder, Linksboven, Linksonder	Hiermee kunt u de positie van het subscherm veranderen. ☛ pag.62
	Hoofd/sub wisselen		Hiermee wisselt u de hoofd- en subschermen om. ☛ pag.62
	Beeld in beeld sluiten		Hiermee sluit u de Beeld in beeld weergave af. ☛ pag.62

Problemen oplossen

De indicatielampjes aflezen

U kunt de status van de projector controleren aan de hand van knipperende en brandende lampjes (⏻, 🌡, ✷).



Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen

: Brandt : Knippert : Status onveranderd : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
(blauw)/(oranje)	Waarschuwing hoge temperatuur	U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de luchtinlaat van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.96
(blauw)/(oranje)	Fout in verband met hoge temperatuur (oververhitting)	De binnentemperatuur is te hoog. • De laser wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Koppel het stroomsnoer los wanneer de ventilator is gestopt. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de luchtinlaat van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.96 • Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Indicatielampjes	Status	Oplossing
(blauw)/(oranje)	Interne fout	Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
(blauw)/(oranje)	Fout met de ventilator Sensorfout Fout met de lichtsensor	
(blauw)/(oranje)	Fout met het biosfilter Fout in verband met de statische iris Fout met lenskap	
(blauw)/(oranje)	Fout in aansturing laser	
(blauw)/(oranje)	Onherstelbare fout	
(blauw)/(oranje)	Fout met de laser Storing laserlicht	Er is een probleem met het lasergedeelte of inschakelen mislukt. • Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ☛ **Instellingen** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.74 • Als het probleem niet minder erg is nadat u de bovenstaande oplossingen hebt geprobeerd, schakel dan de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Indicatielampjes bij normaal gebruik

: Brandt : Knippert : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
⏻	Stand-by	Wanneer u op de knop ⏻ op de afstandsbediening of op de knop ⏻ op het bedieningspaneel drukt, wordt begonnen met projecteren.
⏻ (blauw)	Stand-by (**Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**.)	Wanneer u op de knop ⏻ op de afstandsbediening of op de knop ⏻ op het bedieningspaneel drukt, wordt begonnen met projecteren.
⏻ (blauw)	Projector wordt opgewarmd	Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld.
	Afkoeling is aan de gang	Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om wat voor reden dan ook het stroomsnoer wordt losgetrokken tijdens het afkoelen, wacht dan tot de projector genoeg is afgekoeld, sluit het snoer weer aan en druk vervolgens op de knop ⏻ op de afstandsbediening of ⏻ op het bedieningspaneel.
⏻ (blauw)	Er wordt geprojecteerd	De projector werkt normaal.

- Tijdens normaal gebruik zijn de lampjes 🌡 en ✶ uit.
- Wanneer de functie **Verlichting** op **Uit** staat, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden. ☛ **Instellingen** - **Bewerking** - **Verlichting** pag.74

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Probleem controleren

Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

Probleem		Pagina
Problemen met het beeld	Geen beeld Projectie start niet, projectiegebied is geheel zwart of projectiegebied is geheel blauw	pag.87
	Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer	pag.88
	"Niet ondersteund." wordt weergegeven	pag.89
	"Geen signaal." wordt weergegeven	pag.89
	Vaag of onscherp beeld	pag.89
	Interferentie of vervormd beeld	pag.90
	Beeld valt weg (te groot), beeld is te klein of er wordt slechts een deel van het beeld geprojecteerd	pag.90
	De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, beelden zijn zwart-wit of kleuren zijn flets*	pag.91
	Donker beeld	pag.91
	De projectie stopt automatisch	pag.92
	LCD-uitlijningscorrectie is ontoereikend of moeilijk uit te voeren	pag.92
Problemen bij het starten van de projectie	De projector gaat niet aan	pag.92
Problemen met de afstandsbediening	De afstandsbediening reageert niet	pag.93
Problemen met het bedieningspaneel	Kan geen instellingen maken via het bedieningspaneel	pag.93
Problemen met 3D-beelden	Kan niet goed projecteren in 3D	pag.93
	De 3D-beelden worden vergroot en afgesneden	pag.94
Problemen met HDMI	HDMI-link werkt niet	pag.94
	De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder Apparaatverbindingen	pag.95

* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.
Is het stroomsnoer aangesloten?	Sluit het stroomsnoer aan.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel het stroomsnoer los en sluit het vervolgens opnieuw aan. Controleer na aansluiten of de projector van stroom wordt voorzien door op de aan/uit knop te drukken.

Controleer	Oplossing
Komt er een beeldsignaal binnen?	Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer **Bericht** is ingesteld op **Aan** via het configuratiemenu, worden meldingen over het beeldsignaal weergegeven. ☛ **Instellingen** - **Weergeven** - **Bericht** pag.74
Krijgt de AV-versterker geen stroom meer?	Als er een AV-versterker is aangesloten, controleer dan de stroomvoorziening daarvan.
Stuurt het apparaat wel een beeldsignaal uit?	Controleer of het aangesloten apparaat een beeldsignaal uitstuurt.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Videosignaal** is ingesteld op **Automatisch** via het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat overeenkomt met de aangesloten apparatuur. ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal** pag.74
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Component** is ingesteld op **Automatisch** via het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat overeenkomt met de aangesloten apparatuur. ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Component** pag.74
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ **Resetten** - **Alle standaardw.** pag.83
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld?	Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de aangesloten computer uit en weer aan.

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Gaat het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor?	Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven. Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Videosignaal** is ingesteld op **Automatisch** via het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat overeenkomt met de aangesloten apparatuur. ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal** pag.74
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Component** is ingesteld op **Automatisch** via het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat overeenkomt met de aangesloten apparatuur. ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Component** pag.74
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus?	Controleer bij **Resolutie** in het configuratiemenu wat voor beeldsignaal er binnenkomt en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector. ☛ pag.100

"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.20
Is de juiste ingang geselecteerd?	Druk op de bronknoppen op de afstandsbediening of de knop [Source] op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ pag.32
Staat het aangesloten apparaat aan?	Zet het apparaat aan.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?	Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.
	Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte gewijzigd?	Stel de scherpte bij. ☛ pag.30
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer het aanbevolen bereik. ☛ pag.17

Controleer	Oplossing
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak het stroomsnoer los en laat alles zo een tijdje staan.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Videosignaal** is ingesteld op **Automatisch** via het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat overeenkomt met de aangesloten apparatuur. ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal** pag.74
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Component** is ingesteld op **Automatisch** via het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat overeenkomt met de aangesloten apparatuur. ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Component** pag.74
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.20
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de instellingen voor **Sync.** en **Tracking** juist ingesteld?	De projector werkt met automatische aanpassingen om optimaal te kunnen projecteren. Afhankelijk van het signaal zijn sommige aanpassingen mogelijk niet correct (ook niet na zelfcorrectie). Als dit gebeurt, moet u de instellingen voor **Tracking** en **Sync.** aanpassen in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Tracking**/**Sync.** pag.70
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.100

Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling geselecteerd bij **Hoogtebreedte**?	Druk op de knop Aspect en selecteer een instelling bij **Hoogtebreedte** die past bij het ingangssignaal. ☛ **Signaal** - **Hoogtebreedte** pag.70
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.100

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Videosignaal** is ingesteld op **Automatisch** via het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat overeenkomt met de aangesloten apparatuur. ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Videosignaal** pag.74
	Component als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd terwijl **Component** is ingesteld op **Automatisch** via het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat overeenkomt met de aangesloten apparatuur. ☛ **Instellingen** - **Ingangssignaal** - **Component** pag.74
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.☛ pag.20 Voor de Video- en Component-poort moet de connector dezelfde kleur hebben als de kabelpoort. ☛ pag.20
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.68
Is de kleur juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Geavanceerd** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** pag.68
(Alleen als er beeld van een videoapparaat word geprojecteerd) Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor **Kleurverzadiging** en **Tint** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Kleurverzadiging/Tint** pag.68

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Helderheid** pag.68
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.68

Beelden bevatten ruis (indien aangesloten op de HDMI1-poort)

Controleer	Oplossing
Is EDID ingesteld?	Verwijder de HDMI-kabel en geef dan de EDID-instellingen op.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is **Sluimerstand** ingeschakeld?	Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de laser automatisch uit en gaat de projector in stand-by. De projector komt uit stand-by zodra u op de knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel drukt. Kijk niet in de laser wanneer de projector uit stand-by komt. Als u **Sluimerstand** niet wilt gebruiken, wijzigt u deze instelling in **Uit**. ☛ **Instellingen** - **Bewerking** - **Sluimerstand** pag.74

Paneeluitlijning is ontoereikend of moeilijk uit te voeren

Controleer	Oplossing
Staat **Projectie** goed ingesteld voor de installatiepositie van de projector?	Hoe Paneeluitlijning werkt, hangt af van de instelling bij Projectie. Stel **Projectie** goed in voor de installatiepositie van de projector. ☛ **Instellingen** - **Projectie** pag.74
Is het projectieoppervlak wel geschikt?	Voor het beste resultaat projecteert u niet op een ondergrond met een bepaalde kleur of textuur. Anders is het raster moeilijk uit te lijnen. Projecteer op bijvoorbeeld een scherm dat wit is en waar geen patroon in zit.
Zijn er aanpassingen gebeurd net na het inschakelen van de projector?	Voor een stabiele beeldkwaliteit moet u de projector eerst enige tijd ingeschakeld laten voordat u aanpassingen doorvoert.
Is de beeldgrootte wel geschikt?	Het geprojecteerde beeld moet minimaal 60" (152 cm) groot zijn.
Is de gewijzigde kleur magenta?	Pas **R** (rood) en **B** (blauw) aan bij **Kleur selecteren**, want magenta is een combinatie van rood en blauw.
Zijn de lijnen van het patroon wazig of onscherp?	Stel de scherpte bij. ☛ pag.30

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.
Is **Kinderslot** ingesteld op **Aan**?	Wanneer **Kinderslot** is ingesteld op **Aan** via het configuratiemenu, houd dan de knop op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of gebruik de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot** pag.74
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het stroomsnoer wordt aangeraakt?	Zet de projector uit, koppel het stroomsnoer los en sluit het vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Problemen met de afstandsbediening

De afstandsbediening reageert niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik. ☛ pag.24
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ pag.24
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ pag.24

Problemen met het bedieningspaneel

Kan geen instellingen maken via het bedieningspaneel

Controleer	Oplossing
Is **Toetsvergrendeling** ingesteld op **Aan**?	Als **Toetsvergrendeling** is ingesteld op **Aan** via het configuratiemenu, kunnen de knoppen op het bedieningspaneel niet worden gebruikt (behalve de knop [⏻]). Gebruik de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Toetsvergrendeling** pag.74

Problemen met 3D-beelden

Kan niet goed projecteren in 3D

Controleer	Oplossing
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan.
Wordt er geprojecteerd in 3D?	Als de projector projecteert in 2D of als er op de projector een fout optreedt die het projecteren van 3D onmogelijk maakt, kunt u niet kijken in 3D, ook al hebt u een 3D-bril op.
Is het ingangssignaal wel 3D?	Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D. Omdat de meeste televisie-uitzendingen geen signaal met informatie over het juiste 3D-formaat bevatten, moet dit bij 3D-ontvangst met de hand worden ingesteld.
Is **3D-weergave** ingesteld op **Uit**?	Als **3D-weergave** is ingesteld op **Uit** via het configuratiemenu, gaat de projector niet automatisch op 3D wanneer er 3D wordt ontvangen. Druk op de knop [2D/3D]. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.70
Is het juiste 3D-formaat ingesteld?	De projector selecteert automatisch de juiste vorm van 3D, maar als de 3D-beelden niet goed worden weergegeven, kunt u met **3D-formaat** in het configuratiemenu een andere optie selecteren. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.70

Controleer	Oplossing
Bevindt u zich binnen het bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie tussen de 3D-bril en de projector en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft. ☛ pag.40
Is de koppeling correct uitgevoerd?	Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie over het koppelen.
Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken?	Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur.

De 3D-beelden worden vergroot en afgesneden

Controleer	Oplossing
Is het juiste 3D-videoformaat ingesteld?	De video kan worden afgesneden als er een onjuist 3D-formaat is ingesteld. Stel het type 3D (3D-formaat) in. ☛ pag.35

Problemen met HDMI

HDMI-link werkt niet

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet?	Alleen High-Speed HDMI-kabels worden ondersteund.
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de knop [HDMI Link] en kijk of het apparaat beschikbaar is onder **Apparaatverbindingen**. ☛ pag.54
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.54
Staan de versterker of dvd-/Blu-ray-speler en dergelijke aan?	Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.
Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd?	Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten.
Zijn er veel multimediaspelers aangesloten?	U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder Apparaatverbindingen

Controleer	Oplossing
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Onderhoud

De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. Het gas kan ontbranden en brand veroorzaken.

De luchtfilter reinigen en vervangen

Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.
"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter regelmatig te reinigen. Reinig de filter vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Veeg de luchtfilter licht af. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

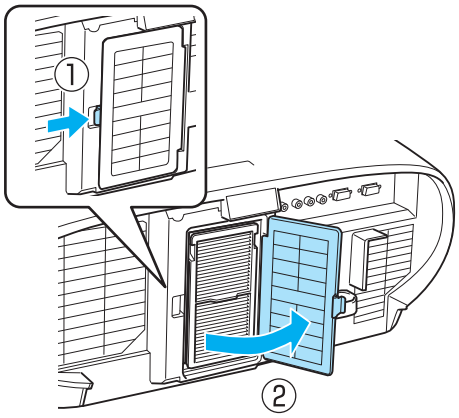
Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal: PP

1. Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en koppel vervolgens het stroomsnoer los.

2. Verwijder de kabelbedekking (indien gemonteerd). ☛ pag.20

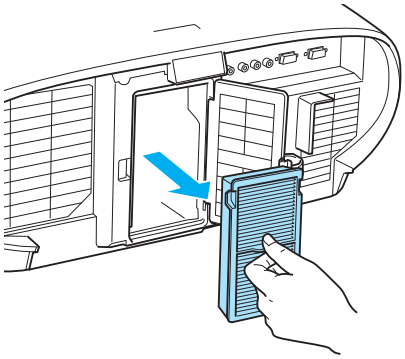
3. Open de klep van de luchtfilter.

   Plaats uw vinger achter het lipje van de klep van de luchtfilter en trek eraan om de klep te openen.



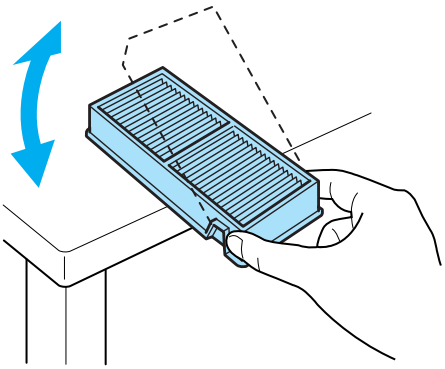
4 Verwijder de luchtfilter.

Pak het uitstekende deel in het midden van de luchtfilter en trek de filter schuin naar buiten.



5 Houd de luchtfilter met de bestofte zijde omlaag en tik vier of vijf keer om het stof te verwijderen.

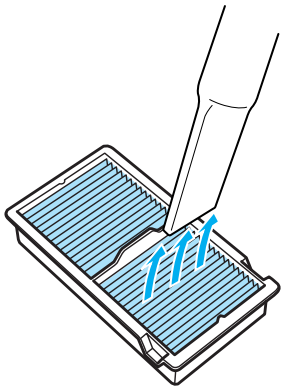
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



Let op

Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

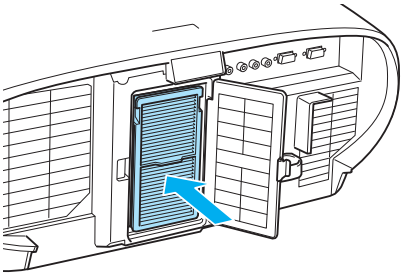
6 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



Vervang de luchtfilter als er zelfs na reiniging een melding wordt weergegeven of als de filter vies blijft. ☛ pag.99

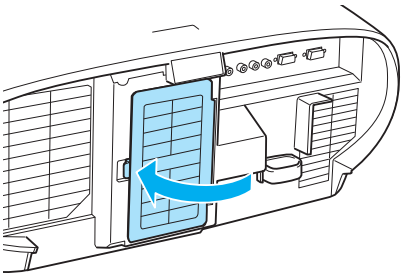
7 Breng de luchtfilter aan.

Houd de luchtfilter aan het uitstekende deel in het midden vast en steek de filter schuin naar binnen.



8 Sluit de klep van het luchtfilter.

Druk totdat het lipje op de klep van de luchtfilter vastklikt.



De hoofdeenheid reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

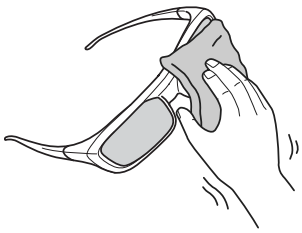
Als het apparaat erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak schoon.

Let op

- Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd raken of de verf kan loskomen.
- Raak de lens niet aan. Neem voor het reinigen van de lens contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

De 3D-bril reinigen

Reinig de lens door er zacht over te gaan met een zachte doek.



Let op

- De glazen kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.
- Wanneer onderhoud noodzakelijk is, moet u de USB-lader uit het stopcontact trekken en controleren of alle kabels zijn losgemaakt.
- De 3D-bril bevat oplaadbare batterijen. Neem de plaatselijk geldende regelgeving in acht wanneer u de bril weggooit.

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst met optionele accessoires / verbruiksgoederen is geldig vanaf: september 2016. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

Optionele items

Naam	Modelnr.	Uitleg
Zendsysteem 3D-bril	ELPGS03	Gebruik deze wanneer u naar 3D-beelden kijkt.
USB-lader	ELPAC01	Voor het opladen van de 3D-bril.

Verbruiksmateriaal

Naam	Modelnr.	Uitleg
Luchtfilter	ELPAF39	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte lucht-filters. (1 luchtfilter)

Ondersteunde resoluties

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

Componentvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Composietvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 x 480

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

3D-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Opmerkingen over transport

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

Verplaatsen over kleine afstanden

Zorg er, voordat u de projector voorzichtig verplaatst, voor dat het apparaat uit is en alle kabels zijn losgemaakt.

Let op

- De projector is te zwaar voor één persoon. De projector moet door minstens twee personen worden uitgepakt of verplaatst.
- Let er bij het optillen van de projector op dat u het bedieningspaneel sluit.
- Zet niet te veel kracht op het gedeelte met het bedieningspaneel. Dit kan tot defecten leiden.

Vervoeren over lange afstanden

Verpakking voorbereiden

Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" zet u de verticale en horizontale lenspositie in het midden en vervolgens pakt u de projector in. ☛ pag.31

Opmerkingen over verpakking en transport

Plaats de projector stevig in buffermateriaal om het te beschermen tegen harde klappen en plaats het in een stevige kartonnen doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf informeert over de breekbaarheid ervan.

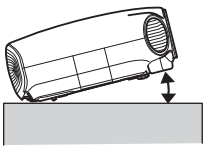
Specificaties

Productnaam		EH-LS10500
Afmetingen (zonder instelbare voet)		550 (B) x 225 (H) x 553 (D) mm
Paneelgrootte		0,74" breed
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie		1920 (B) x 1080 (H) x 3
Scherpte instellen		Gemotoriseerd
Zoom instellen		Gemotoriseerd (ca. 1 tot 2,1)
Lichtbron		Laserdiode, 41,9 mW, Herhalingsfrequentie: 0 - 100%
Voeding		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 4,6 - 2,1 A
Stroomver-bruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 459 W
		Stroomverbruik in stand-by: 0,3 W*1 Stroomverbruik in stand-by: 2,8 W*2
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 442 W
		Stroomverbruik in stand-by: 0,4 W*1 Stroomverbruik in stand-by: 3,3 W*2
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.000 m
Bedrijfstemperatuur		+5 tot +35 °C (geen condensatie)
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (zonder condensvorming)
Gewicht		Circa 18,0 kg
Aansluitingen		Component-poort x 1, 3 RCA-penaansluitingen
		PC-poort x 1, Mini D-Sub 15-pens (vrouwtje) blauw
		HDMI-poort x 2, HDMI Voor HDCP*3, CEC-signalen, Diepe kleur
		Video-poort x 1, RCA-penaansluiting
		RS-232C-poort x 1, D-Sub 9-pens (mannetje)
		Trigger out-poort x 2, 3,5mm-ministekker
		LAN-poort x1, RJ-45
		Mini USB TypeB-poort x 1

*1 Bij gebruik van de volgende instellingen
Instellingen - **Stand-by modus** - **Communicatie uit** ☛ pag.74
*2 Bij gebruik van de volgende instellingen
Instellingen - **Stand-by modus** - **Communicatie aan** ☛ pag.74
*3 De HDMI1-poort ondersteunt HDCP 2.2 en de HDMI2-poort ondersteunt HDCP 1.4.

Kantelhoek

Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 3°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



ESC/VP21-opdrachten

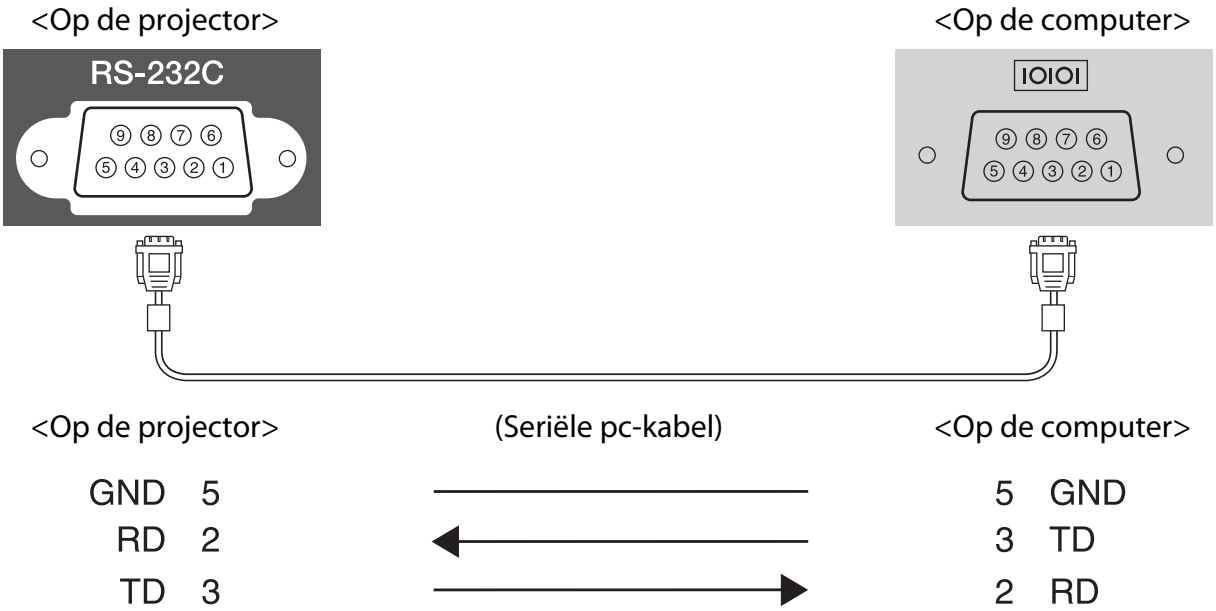
Gebruiken van ESC/VP21 maakt het mogelijk om de projector vanaf externe apparatuur te bedienen. Zie voor meer details de volgende website.

http://www.epson.com

RS-232C-kabelindelingen

- Soort aansluiting: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Signaalnaam:

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen



- Communicatieprotocol
  Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
  Gegevenslengte: 8 bits
  Pariteit: Geen
  Stopbit: 1 bit
  Flowbesturing: Geen

PJLink

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). U kunt de projector met PJLink-opdrachten bedienen vanaf een computer die via een netwerk verbinding heeft met de projector.

U moet netwerkinstellingen opgeven voordat u PJLink kunt gebruiken.☛ pag.79

Met uitzondering van de volgende opdrachten ondersteunt de projector alle opdrachten van PJLink Class1 (overeenkomst bevestigd conform PJLink-compatibiliteitstest).

Functie		PJLink-opdracht
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 12

Zie voor meer details de volgende website.

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-opdracht
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Component	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"

EPSON

De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

EPSON 10500

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.

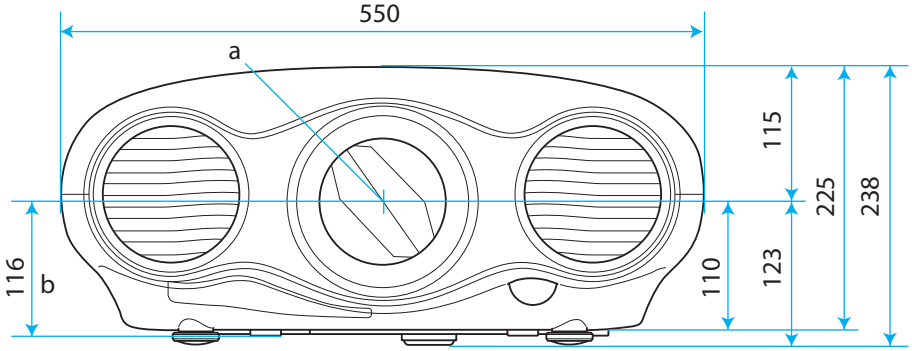
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

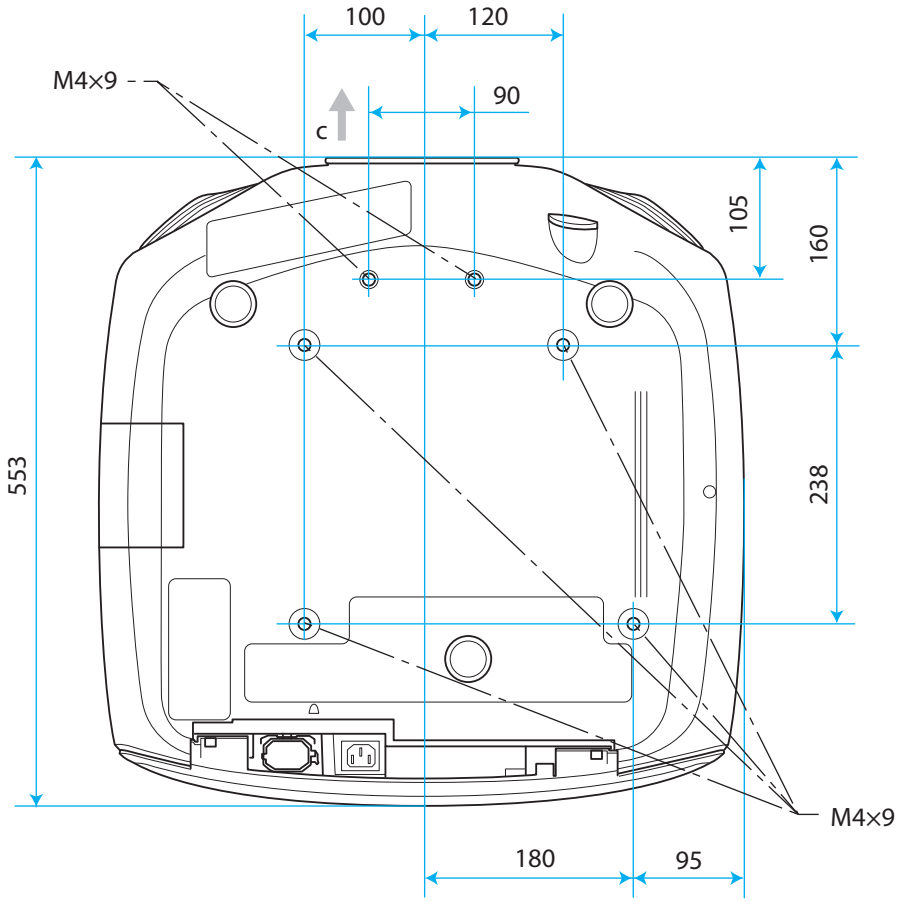
http://www.epson.com/europe.html

Afmetingen

Eenheid: mm



a Lensmidden
b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel
c Lensrichting



Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd) • Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Koppelen	Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken.
NTSC	Een afkorting voor National Television Standards Committee. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in Japan, Noord-Amerika en Latijns-Amerika.
PAL	Een afkorting voor Phase Alternation by Line. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in West-Europa (Frankrijk uitgezonderd), Azië (China bijvoorbeeld) en Afrika.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television).
SECAM	Een afkorting voor SEquential Couleur A Memoire. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruik in Frankrijk, Oost-Europa, de voormalige Sovjetunie, het Midden-Oosten, Afrika enzovoort.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.

XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
YCbCr	In een componentsignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan.
YPbPr	In een componentsignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan.

Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

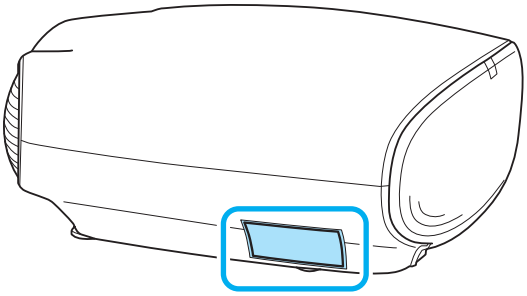
Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; rampreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Waarschuwingen betreffende de laser

Waarschuwing

- Er wordt een laserwarschuwingslabel aan de projector bevestigd.



(Noord-Amerika, Zuid-Amerika, Oceanië)

(Europa)

(Japan)

(Overige landen en regio's)

(China)

Waarschuwing

(binnenin de projector (alle landen/regio's))

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtig laseronderdeel.
- Kijk niet direct in de lichtbron van de projector. Het krachtige licht van de projector kan letsel toebrengen aan het gezichtsvermogen.

Let op

(Europa en Japan)

Dit product is een klasse 1-laserproduct dat voldoet aan IEC60825-1:2014 en JIS C 6802:2014.

(Overige landen en regio's)

Dit product is een klasse 2-laserproduct dat voldoet aan IEC60825-1:2007 en GB7247-1:2012.

Bij onjuist gebruik kan letsel worden veroorzaakt. Houd rekening met de volgende punten.

Waarschuwing

- Als er een fout optreedt in de projector, moet u de voeding onmiddellijk uitschakelen, de stekker van de projector uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. Blijvend gebruik in een fouttoestand kan een elektrische schok, brand of oogschade veroorzaken.
- Probeer de projector nooit uit elkaar te halen of te wijzigen. De projector bevat een krachtig laseronderdeel. Dit kan ernstig letsel veroorzaken.
- Kijk niet in de lens tijdens het projecteren. Dit kan oogletsel veroorzaken.
- Let erop dat niemand in de lens kijkt wanneer u de projector op afstand inschakelt met de afstandsbediening.
- Laat de apparatuur niet bedienen door kinderen. Als de apparatuur wel door kinderen wordt bediend, moet er een volwassene bij aanwezig zijn.
- Gebruik geen optische apparaten op het geprojecteerde beeld. Blijvend gebruik kan fysiek letsel veroorzaken. Ook kan dit tot brand of ongevallen leiden.
- Controleer vóór het projecteren of er niets in de omgeving is wat het geprojecteerde beeld kan weerkaatsen.
- Haal de projector niet uit elkaar wanneer u het apparaat wegdoet. Voer het apparaat af in overeenstemming met de lokale of nationale wet- en regelgeving.

Let op

Als de krachtige laser door het oppervlak van de projectie straalt, kan dit het LCD-scherm beschadigen.

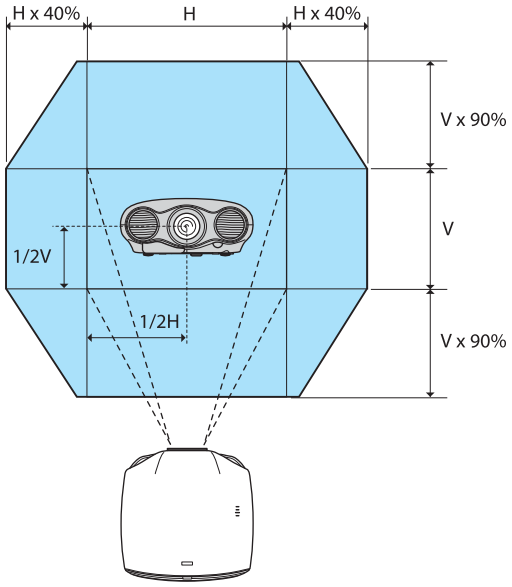
De emissiebelemmering (EHVs)*1 voor dit apparaat is 1,4 en de belemmeringsafstand (HD)*2 is 30 cm.

*1 De sterkte van de emissiebelemmering (EHVs) is een waarde die wordt bepaald door de internationale norm IEC/TR62471-2. Geeft de graad van het risico aan bij blootstelling aan de lichtbron gedurende 0,25 seconden op een afstand van 20 cm. Hoe hoger de waarden, des te hoger het risico.

*2 De belemmeringsafstand (HD) is een waarde die wordt bepaald door de internationale norm IEC/TR62471-2. Als u in de lichtbron kijkt op een kortere afstand dan deze, kan uw gezichtsvermogen worden beschadigd.

Lasertraject

Wanneer u de functie Lensverschuiving gebruikt, wordt het laserlicht van de lens verspreid binnen het volgende gebied.



De laserstraal wordt geprojecteerd in de volgende hoeken.

Met lensverschuiving in de maximale verticale stand: 32° vanuit het midden van de lens

Met lensverschuiving in de maximale horizontale stand: 34° vanuit het midden van de lens

Lijst met veiligheidssymbolen

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
	IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
	IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
	IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
	IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.
	IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.

	IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
	IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.

	IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 Nr. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool niet expliciet is vereist.
	IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
	ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
	ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
	---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
	---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
	ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.
	ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
	---	Kijk nooit in de lens als de LED voor de verlichting aan is.
	IEC60417 Nr. 5266	Stand-by, gedeeltelijke stand-by Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Voorzichtig, beweegbare delen Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen.

Algemene opmerking

"EPSON" is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" and "ELPLP" zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

Adobe en Adobe RGB zijn gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated.

InstaPrevue en het InstaPrevue-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Silicon Image, Inc.

Bluetooth® en het Bluetooth-logo zijn handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

3

3D-beelden 37
3D-bril 39
3D-bril omkeren 70
3D-diepte 70
3D-formaat 70, 82
3D-instellingen 70
3D-weergave 70

A

Aanpassingen starten 78
Aansluiten 20
Achtergrond weerg. 77
Adresinstellingen 81
Afmetingen 106
Afstandsbediening 11, 24
Alle standaardw. 83
AMX Device Discovery 81
Apparaatverbindingen 74
Autom. configuratie 71

B

Bedieningsbereik 24
Bedieningspaneel 6, 10
Beeld 42
Beeld in beeld 61, 83
Beeld in beeld sluiten 83
Beeldverwerking 73
Berichten 77
Bewegingsdetectie 71
Bewerking 76
Bijstellen van de scherpte 30
Bonjour 81
Bron 32, 82

C

CEC-normen 54
Component 77
Component-poort 20
Configuratiemenu 27, 68
Contrast 68
Conversie 2D naar 3D 70

D

De 3D-bril reinigen 98
De hoofdeenheid reinigen 97
De kanteling bijstellen 29
De luchtfilter reinigen 96
De luchtfilter vervangen 96
Deinterlacing 71
Detailverbetering 45, 71
DHCP 80
Diag. Schermgrootte 70
Dir. Inschakelen 76
Dynamisch bereik 73
Dynamisch contrast 45

E

EDID 73
Een computer aansluiten 21
E-mailmelding 66, 80
EPSON Super White 69

F

Frame-interpolatie 46, 71

G

Gamma 47, 69
Gateway-adres 80
Geavanceerd 69, 72
Geheugen resetten 60, 83
Geheugen wissen 60, 78
Geheugenfunctie 58
Grootte subscherm 83

H

HDMI1-poort 20, 21
HDMI2-poort 20, 21
HDMI-link 54, 74
HDMI-poort 54
Helderheid 47, 68, 69
Het testpatroon weergeven 29
Hoofd/sub wisselen 83
Hoofdmenu 27
Hoogte-breedte 32, 70
Hoogtemodus 76
Huidtint 68

I

Indicatielampjes 84
Ingangssignaal 77, 82
IP-adres 80
IP-instellingen 80

K

Kabelklem 23
Kabelklep 20
Keystone 31, 74
Keystone-vervorming 31
Kijkgebied 40
Kinderslot 74
Klep van luchtfilter 96

Kleur selecteren 78
Kleurdiepte 82
Kleurformaat 82
Kleurmodus 42, 68
Kleurruimte 73
Kleurtemperatuur 68
Kleurverzadiging 68
Knop gebruiker 75
Koppelen 39

L

Lampjes voor fouten/waarschuwingen 84
LAN-poort 23
Lensiris 51, 69
Lenspos. hernoemen 57, 78
Lenspositie 56
Lenspositie laden 56, 78
Lenspositie opslaan 56, 78
Lenspositie resetten 57, 83
Lenspositie wissen 57, 78
Lensverschuiving 31
Link aan 74
Link uit 74
Luchtfilter 96

M

Menu 68
Menu basis 79
Menu beeld 68
Menu e-mail 80
Menu geheugen 78
Menu informatie 82
Menu inst. voltooid 81
Menu installatie voltooid 79
Menu instellingen 74
Menu kleur 77
Menu netwerk 79
Menu overige 81
Menu positie 77
Menu resetten 81, 83
Menu signaal 70
Menu vast netwerk 80
Modelnaam 77

N

Naam geheugen wijz. 60, 78
Netwerkinformatie 79

O

Ondersteunde resoluties 100
Ophalen uit geheugen 59, 78
Opslaan in geheugen 58, 78
Opstartscherm 77
Overscannen 73

P

Paneeluitlijning 78
Patroonkleur 78
PC-poort 21
PJLink 104
Poortnummer 81
Positie 70
Positie subscherm 83
Projectie 75
Projectieafstand 17
Projectiegrootte 17, 30
Projectornaam 79

R

Resetten 69, 73, 78
Resolutie 82
RGB 69
RGB aanpassen 49
RGBCMY 47, 69
Ruis 90
Ruisvermindering 72

S

Scanmodus 82
Scherpstelling 89
Scherpte 50, 68
Scherpte bijstellen 30
Serienummer 82
Setupniveau 72
Slotinstelling 74
Sluimerstand 76
SMTP-server 80
Softwarematig toetsenbord 81
Specificaties 103
Stand-bybevestiging 77
Status 82
Stroomverbruik 69
Submenu 27
Subnetmasker 80
Super-resolution/4K 43, 71
Sync. 70
Sync. info 82

T

Taal 78
Tint 47, 68, 69

Toetsvergrendeling 74
Tracking 70
Trigger uit 1 76
Trigger uit 2 76

V

Verlichting 76
Vernieuwingssnelh. 82
Verschuiving 49, 69
Versie 82
Versterking 49, 69
Verzadiging 47, 69
Videoapparatuur aansluiten 20
Videobereik HDMI 73
Video-poort 20
Videosignaal 77, 82
Voeding 25, 26
Volledig 32

W

Wachtwoord PJLink 79
Wachtwoord webctrl 80
Web Remote 64
Webbrowser 63
Webcontrole 63
Weergave IP-adres 80
Weergave-instellingen 77
Weergavemelding 3D 70

Z

Zoom 32
Zoom instellen 30