

Používateľská príručka

EH-LS10500

Home Projector





Používanie jednotlivých príručiek

Príručky týkajúce sa tohto projektora sú usporiadané podľa nižšie uvedených informácií.

Bezpečnostné pokyny/Podporná a servisná príručka

Obsahuje pokyny na bezpečné používanie projektora, ako aj pokyny týkajúce sa podpory a servisu, zoznam krokov, ktoré je potrebné vykonať počas odstraňovania problémov ap. Pred začatím používania projektora je potrebné, aby ste si prečítali túto príručku.



Používateľská príručka (táto príručka)

Obsahuje informácie o nastavení a o základných operáciách pred použitím projektora, informácie o používaní ponuky Konfigurácia, pokyny na riešenie problémov a vykonávanie bežnej údržby.



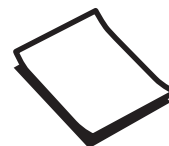
Stručná príručka

Obsahuje informácie o postupoch pri nastavovaní projektora. Túto príručku si prečítajte ako prvú.



Používateľská príručka k 3D okuliarom

Obsahuje informácie o spôsobe použitia 3D okuliarov, príslušné varovania ap.





Symbody a označenia použité v tejto príručke

Bezpečnostné symboly

V dokumente Používateľská príručka a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Nižšie uvádzame symboly a ich význam. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.



Výstraha

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.



Upozornenie

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor

Označenie postupov, ktoré môžu viesť k poškodeniu alebo výskytu poruchy.



Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.



Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Názov ponuky

Označuje položky ponuky Konfigurácia.

Príklad: **Image - Color Mode**

Názov tlačidla

Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Príklad: tlačidlo 

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora"

Hlavná jednotka projektora, dodané položky alebo voliteľné doplnky sa môžu označovať výrazom "tento produkt" alebo "tento projektor".

Usporiadanie príručky a oznámenia v príručke

Používanie jednotlivých príručiek 1

Symboly a označenia použité v tejto príručke 2

Bezpečnostné symboly 2

Označenie všeobecných informácií 2

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora" 2

Príprava

Názvy súčastí a funkcie 6

Predná/Vrchná Strana 6

Zadná časť 7

Rozhranie 8

Podstavec 9

Ovládací panel 10

Dialkový ovládač 11

Inštalácia 15

Poznámky k inštalácii 15

Postup inštalácie 16

Umiestnenie na policu a premietanie 16

Upevnenie na strop a premietanie 16

Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu 17

Pripojenie zariadenia 20

Odpojenie krytu káblov 20

Pripojenie video zariadení 20

Zariadenia s výstupnými portmi HDMI 21

Zariadenia s výstupným video portom 21

Zariadenia s komponentným výstupným video portom 21

Pripojenie počítača 21

Počítače s výstupným portom RGB 22

Počítače s výstupným portom HDMI 22

Pripojenie externých zariadení 22

Pripojenie k portom Trigger out 1/Trigger out 2 22

Pripojenie k portu LAN 23

Zaistenie káblov pomocou svorky na káble 23

Príprava diaľkového ovládača 24

Inštalácia batérií 24

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača 24

Prevádzkový rozsah (zľava doprava) 24

Prevádzkový rozsah (zhora nadol) 24

Základné činnosti

Zapnutie a vypnutie projektora 25

Zapnutie 25

Vypnutie 26

Operácie ponuky Konfigurácia 27

Úprava obrazovky premietania 28

Zobrazenie testovacieho vzoru 28

Úprava náklonu projektora 28

Funkcia nastavenia objektívu (zaostrenie, priblíženie, posun objektívu) 28

Úprava zaostrenia 29

Úprava veľkosti premietania (úprava zväčšenia) 29

Úprava polohy premietaného obrazu (posun objektívu) 30

Keystone 30

Prepnutie zdroja 31

Aspect 31

Dočasné skrytie obrazu 33

Zobrazenie 3D obrazu 34

Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov 34

Premietanie 3D obrazu 36

Keď projektor zistí 3D formát 37

Keď projektor nemôže zistiť 3D formát 37

3D obraz nie je možné zobraziť 37

Príprava 3D okuliarov 37

Nabíjanie 3D okuliarov 38

Párovanie 3D okuliarov 38

Používanie 3D okuliarov a sledovanie obrazu 39

Rozsah zobrazenia 3D obrazov 39

Konverzia 2D obrazu na 3D obraz a jeho sledovanie 40

Nastavenie kvality obrazu

Základné 41

Color Mode	41
Super-resolution/4K Enhancement	42
Zlepšenie detailov	44
Dynamický kontrast	44
Frame Interpolation	45

Presná úprava obrazu 46

Odtieň, sýtosť a jas	46
Gamma	46
Výber a úprava hodnoty korekcie	47
Úprava počas zobrazenia obrazu	47
Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma	47
RGB (Offset/Gain)	48
Color Temp.	48
Skin Tone	48
Sharpness	49
Šošovka objektívu	50
Panel Alignment	50
Image Processing	51

Užitočné funkcie

Prepojenie HDMI 53

Funkcia prepojenie HDMI	53
Nastavenia prepojenia HDMI	53
Výber pripojeného zariadenia	54

Funkcia polohy objektívu 55

Uloženie polohy objektívu	55
Načítanie polohy objektívu	55
Vymazanie polohy objektívu	56
Premenovanie polohy objektívu	56

Funkcia pamäte 57

Nastavenia, ktoré možno uložiť	57
Uloženie pamäte	57
Načítanie pamäte	58
Vymazanie uloženej pamäte	58
Zmena názvu pamäte	58

Picture in Picture 60

Typy obrazoviek, ktoré je možné naraz zobrazit	60
Spustenie alebo ukončenie zobrazenia Picture in Picture	60
Nastavenia zobrazenia Picture in Picture	61

Používanie a nastavenie pomocou siete 62

Úprava nastavení a ovládanie pomocou webového prehľadávača	62
Zmena nastavení projektora (Web Control)	62
Ovládanie projektora (Web Remote)	63
Používanie funkcie e-mailových notifikácií na oznamovanie problémov	65
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	65

Ponuka Konfigurácia

Funkcie ponuky Konfigurácia 67

Tabuľka ponuky Konfigurácia	67
Ponuka Image	67
Ponuka Signal	69
Ponuka Settings	72
Ponuka Memory	76
Ponuka Network	76
Ponuka Info	80
Ponuka Reset	81
Ponuka Picture in Picture	81

Riešenie problémov

Riešenie problémov 82

Interpretácia indikátorov	82
Stav indikátora počas chyby alebo varovania	82
Stav indikátora počas normálnej prevádzky	83
Keď indikátory neposkytujú pomoc	84
Kontrola problému	84
Problémy týkajúce sa obrazov	85
Problémy pri spustení projekcie	90
Problémy s diaľkovým ovládačom	90
Problémy s ovládacím panelom	90
Problémy s 3D obrazom	91

Problémy s HDMI	91
-----------------------	----

Údržba

Údržba 93

Čistenie súčastí	93
Čistenie a výmena vzduchového filtra	93
Čistenie hlavnej jednotky	94
Čistenie 3D okuliarov	95

Dodatky

Voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál 96

Voliteľné položky	96
Spotrebný materiál	96

Podporované rozlíšenia 97

Vstupný signál HDMI1/HDMI2	97
Komponent video	97
Kompozitné video	97
Počítačové signály (analogové RGB)	97
Vstupný signál 3D	98

Poznámky k preprave 99

Prenášanie na krátke vzdialenosti	99
Pri preprave	99
Príprava balenia	99
Poznámky k baleniu a preprave	99

Technické údaje 100

Vzhľad 103

Glosár 104

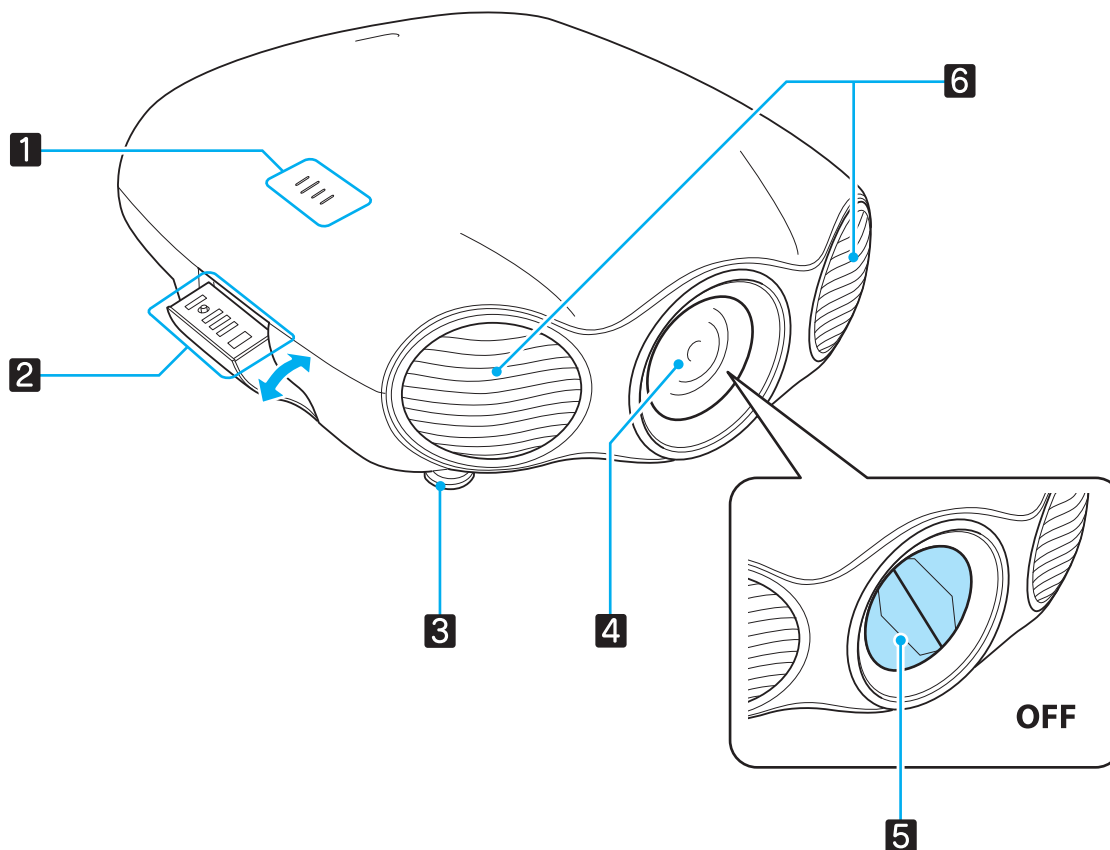
Všeobecné Poznámky 106

Výstrahy a upozornenia týkajúce sa lasera	107
Optická dráha lasera	109
Zoznam bezpečnostných symbolov	111
Všeobecné informácie	113




Názvy súčastí a funkcie

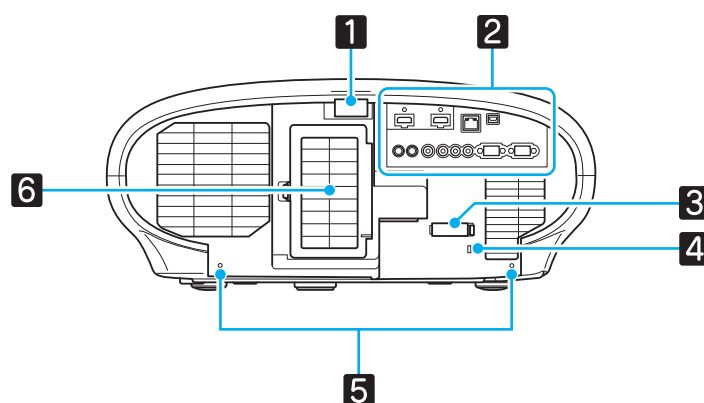
Predná/Vrchná Strana




Názov		Funkcia
1	Indikátory	Farba indikátorov a ich blikanie alebo svietenie indikujú stav projektora. str.10
2	Ovládací panel	Zasúvateľný ovládací panel na bočnej strane projektora. str.10
3	Predná nastaviteľná nožička	Slúži na nastavenie horizontálneho naklonenia projektora počas procesu umiestnenia a premietania. str.28
4	Objektív projektora	Z objektívu sa premietajú obrazy. <div> Výstraha Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. </div>
5	Uzáver objektívu	Uzáver je prepojený s funkciou zapnutia a vypnutia projektora, pomocou ktorej sa automaticky otvára a zatvára. str.25

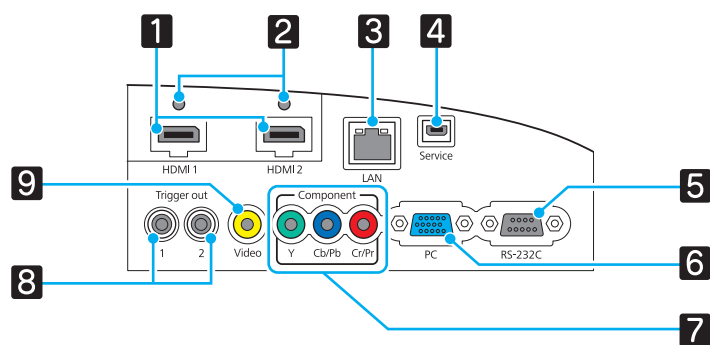
Názov	Funkcia
6 Vzduchový výstupný otvor	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div>  Upozornenie <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch zo vzduchového výstupného otvoru môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo iné nehody.</p> </div>

Zadná časť



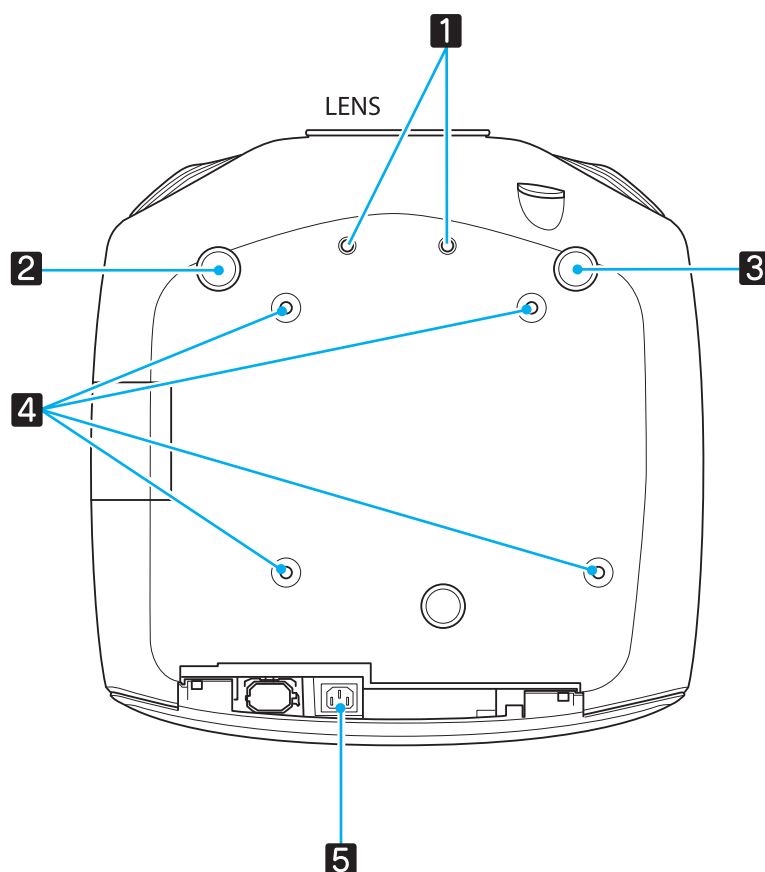
Názov	Funkcia
1 Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ str.24
2 Panel s konektormi	Poskytuje porty a iné konektory na pripojenie externých zariadení. ➡ str.8
3 Svorka na káble	Slúži na zaistenie káblov. ➡ str.23
4 Štrbina na zabezpečenie ()	Štrbina na zabezpečenie, ktorá je kompatibilná so systémom zabezpečenia MicroSaver od spoločnosti Kensington. Viac informácií nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese http://www.kensington.com/ .
5 Dierky na skrutky na zaistenie krytu káblov	Dierky na skrutky na zaistenie krytu káblov na mieste. ➡ str.20
6 Nasávací vetrací otvor/Kryt vzduchového filtra	Vstupný vzduchový otvor, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. Keď chcete vyčistiť alebo vymeniť vzduchový filter, otvorte tento kryt a vytiahnite vzduchový filter. ➡ str.93

Rozhranie



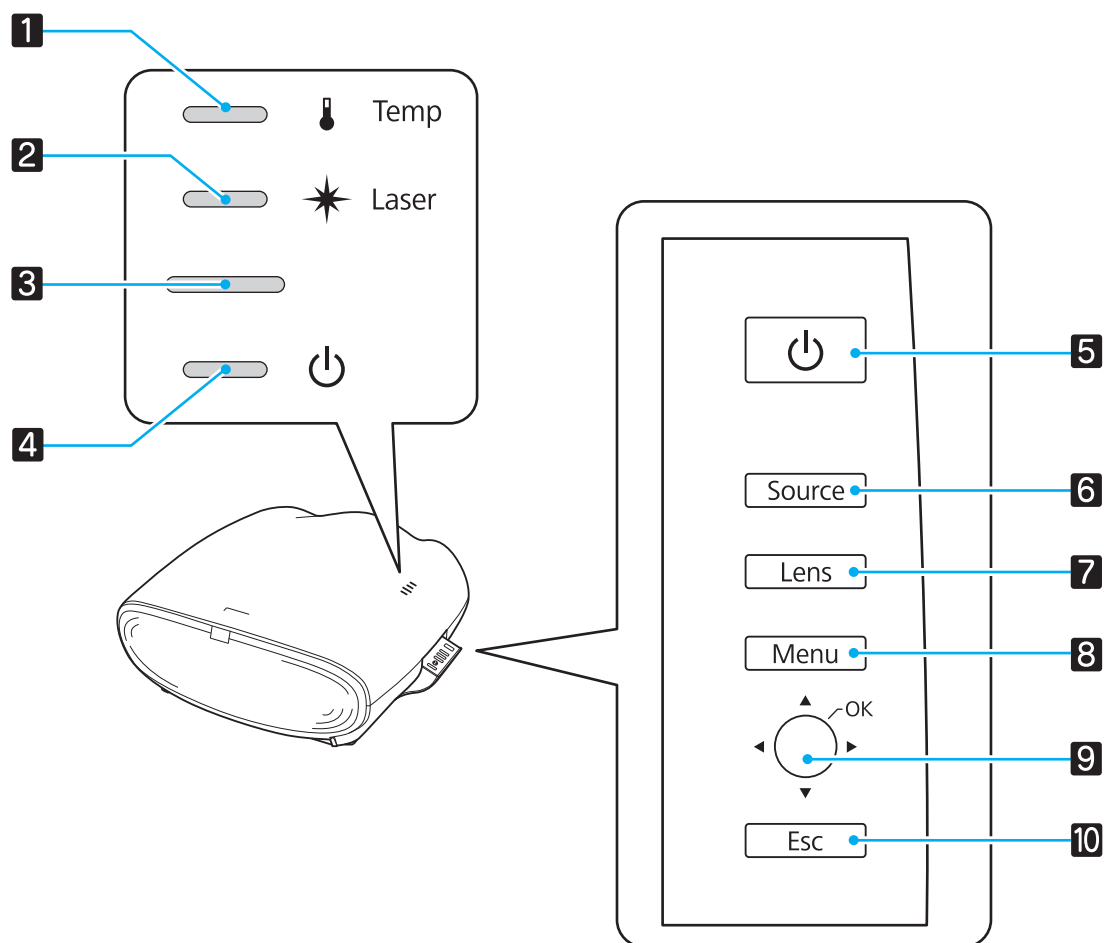
Názov		Funkcia
1	Porty HDMI1/HDMI2	Slúžia na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. ➡ str.21 Port HDMI1 podporuje HDCP 2.2.
2	Držiaky na káble	Vložte dodanú svorku na káble HDMI. Hrubé káble HDMI s veľkým vonkajším priemerom sa môžu odpojiť v dôsledku ich hmotnosti, preto ich zaistíte pomocou svorky na káble HDMI. ➡ str.21 , str.22
3	Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN. ➡ str.23
4	Port Service	Tento port sa používa pre potreby servisu a nemal by sa bežne používať.
5	Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal.
6	Port PC	Slúži na prepojenie s výstupným portom RGB v počítači. ➡ str.22
7	Porty Component	Slúžia na pripojenie ku komponentným (YCbCr alebo YPbPr) výstupným portom na video zariadeniach. ➡ str.21
8	Porty Trigger out 1/Trigger out 2	Slúži na prepojenie s externými zariadeniami, ako sú motorické premietacie plátna. ➡ str.22
9	Port Video	Slúži na pripojenie k portu výstupu kompozitného videa na video zariadeniach. ➡ str.21



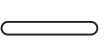

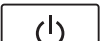


Podstavec


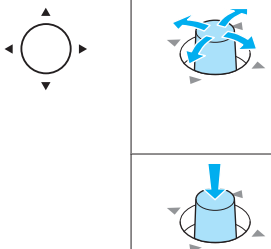



Názov		Funkcia
1	Otvory na skrutky pre anamorfný objektív	Otvory na skrutky na pripevnenie anamorfného objektívu.
2 3	Predná nastaviteľná nožička	Slúži na nastavenie horizontálneho naklonenia projektora počas procesu umiestnenia a premietania. ➡ str.28
4	Upevňovacie body držiaka na strop (štyri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, sem pripojte stropný držiak.
5	Napájacia zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ➡ str.25

Ovládací panel

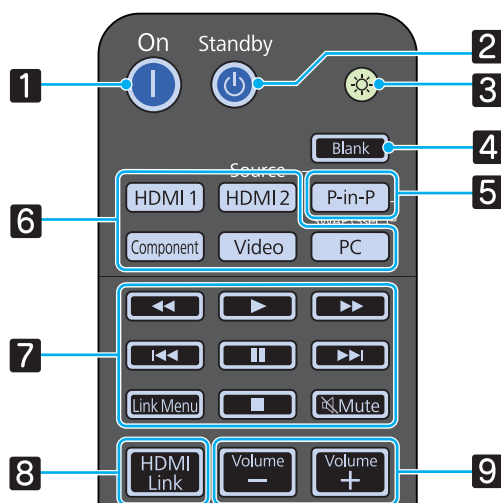







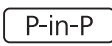
	Tlačidlá/Indikátory	Funkcia
1		Bliká naoranžovo, ak je vnútorná teplota príliš vysoká. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. ➡ str.82
2		Svieti naoranžovo, keď dôjde k chybe v laserovej časti. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. ➡ str.82
3		Blikaním označuje priebeh zahrievania alebo chladenia. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. ➡ str.82
4		Svieti, keď je projektor zapnutý. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. ➡ str.82
5		Slúži na zapnutie alebo vypnutie napájania projektora. ➡ str.25
6		Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ str.31
7		Zmena položky nastavenia pre funkciu objektívu s motorizovaným pohonom. K dispozícii sú nasledujúce položky nastavenia. <ul style="list-style-type: none"> • Zaostrenie ➡ str.29 • Priblíženie ➡ str.29 • Posun objektívu ➡ str.30

Tlačidlá/Indikátory	Funkcia
8 	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. 🖱️ str.27 V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia signálu, obrazu, vstupného signálu ap. 🖱️ str.67
9 	Horizontálnym a vertikálnym pohybom vyberte hodnotu nastavenia pre položku ponuky Konfigurácia. 🖱️ str.27 Vertikálnym pohybom upravte lichobežníkovú korekciu počas premietania obrazu. 🖱️ str.30 Pri zobrazení ponuky Konfigurácia slúži na prijatie a použitie aktuálneho výberu a prechod na ďalšiu úroveň. 🖱️ str.27
10 	Pri zobrazení ponuky Konfigurácia slúži na prechod na predchádzajúcu úroveň ponuky. 🖱️ str.27

Diaľkový ovládač

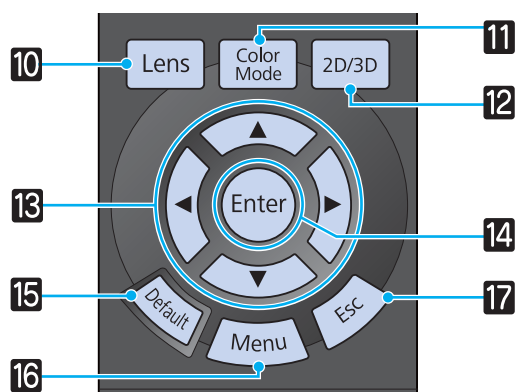
Tlačidlá v hornej časti








Tlačidlo	Funkcia
1 	Slúži na zapnutie projektora. 🖱️ str.25
2 	Slúži na vypnutie projektora. 🖱️ str.26
3 	Tlačidlá diaľkového ovládača sa rozsvietia približne na 10 sekúnd. Je to užitočné počas používania diaľkového ovládača v tme.
4 	Slúži na dočasné skrytie alebo zobrazenie obrazu. 🖱️ str.33 Kým je zobrazená ponuka Konfigurácia, ponuka sa dočasne skryje a v pravej hornej časti obrazovky sa zobrazí ikona  .
5 	Slúži na spustenie alebo ukončenie zobrazenia Picture in Picture. 🖱️ str.60

Tlačidlo	Funkcia
6 <div>HDMI 1</div> <div>HDMI 2</div> <div>Component</div> <div>Video</div> <div>PC</div>	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. 🖱️ str.31
7 <div>⏮️</div> <div>▶️</div> <div>⏭️</div> <div>⏮️⏭️</div> <div>⏸️</div> <div>⏭️⏮️</div> <div>Link Menu</div> <div>■</div> <div>🔇 Mute</div>	Slúži na vykonávanie činností ako spustenie alebo zastavenie prehrávania pripojených zariadení, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. 🖱️ str.53
8 <div>HDMI Link</div>	Zobrazí ponuku nastavení funkcie prepojenia HDMI. 🖱️ str.53
9 <div>Volume —</div> <div>Volume +</div>	Slúži na úpravu hlasitosti pripojených zariadení, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

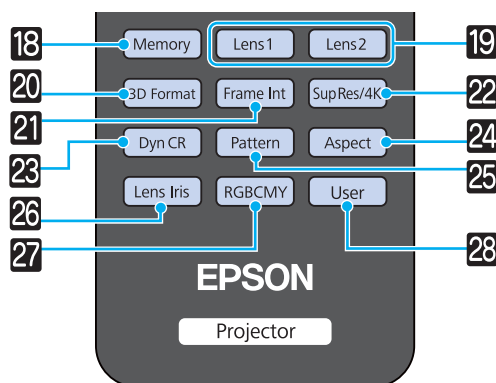
Tlačidlá v strednej časti


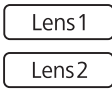
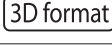
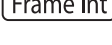









Tlačidlo	Funkcia
10 <div>Lens</div>	Zmena položky nastavenia pre funkciu objektívu s motorizovaným pohonom. K dispozícii sú nasledujúce položky nastavenia. <ul style="list-style-type: none"> • Zaostrenie 🖱️ str.29 • Priblíženie 🖱️ str.29 • Posun objektívu 🖱️ str.30
11 <div>Color Mode</div>	Slúži na zmenu nastavenia Color Mode . 🖱️ str.41
12 <div>2D/3D</div>	Zmena medzi 2D a 3D obrazom. 🖱️ str.36

Tlačidlo	Funkcia
13	 <p>Slúži na výber položiek ponuky Konfigurácia a hodnôt úpravy nastavenia. ➡ str.27</p>
14	 <p>Pri zobrazení ponuky Konfigurácia slúži na prijatie a použitie aktuálneho výberu a prechod na ďalšiu úroveň. ➡ str.27</p>
15	 <p>Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia, po stlačení sa hodnota úpravy nastavenia vráti na predvolenú hodnotu. ➡ str.27</p>
16	 <p>Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ➡ str.27 V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia signálu, obrazu, vstupného signálu ap. ➡ str.27</p>
17	 <p>Pri zobrazení ponuky Konfigurácia slúži na prechod na predchádzajúcu úroveň ponuky. ➡ str.27</p>

Tlačidlá v dolnej časti



Tlačidlo	Funkcia
18	 <p>Umožňuje uložiť, načítať alebo vymazať pamäť alebo zmeniť názov pamäte. ➡ str.57</p>
19	 <p>Slúži na načítanie polohy objektívu. ➡ str.55</p>
20	 <p>Slúži na zmenu 3D formátu. ➡ str.36</p>
21	 <p>Interpoláciou snímok znižuje chvejivý efekt spôsobený rýchlymi pohybmi a vykonáva úpravy na dosiahnutie plynulejšieho a čistejšieho obrazu. ➡ str.45</p>
22	 <p>Slúži na aktiváciu funkcie Super-resolution, ktorá obmedzí rozmazanie v oblastiach, akými sú napríklad okraje obrazu, alebo funkcie 4K Enhancement pre obraz s ultra vysokým rozlíšením.</p>
23	 <p>Slúži na nastavenie funkcie Dynamic Contrast. ➡ str.44</p>
24	 <p>Slúži na výber režimu pomeru strán podľa vstupného signálu. ➡ str.31</p>
25	 <p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie testovacej vzorky. ➡ str.28</p>
26	 <p>Funkcia Lens Iris používa membránu objektívu na nastavenie množstva svetla, ktoré preniká do objektívu, čím upravuje kontrast obrazu. ➡ str.50</p>

Tlačidlo		Funkcia
27	RGBCMY	Slúži na úpravu nastavenia odtieňa, sýtosti a jasú každej farby RGBCMY.  str.46
28	User	Slúži na spustenie funkcie priradenej k užívateľskému tlačidlu.  str.72



Inštalácia

Poznámky k inštalácii



Výstraha

Inštalácia stropného držiaka

- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom držiaku použijete lepidlá, mazivá alebo olej na upevňovacie body na zabránenie uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje ap., skrinka projektoru môže prasknúť a spôsobiť pád projektoru zo stropného držiaka. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod projektorom a poškodenie projektoru.
- Neumiestňujte projektor do polohy na boku. Môže to spôsobiť poruchu.
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.



Výstraha

Informácie o laserových výrobkoch

(Európa a Japonsko)

- Tento výrobok je laserové zariadenie triedy 1 a vyhovuje technickým normám IEC60825-1:2014 a JIS C 6802:2014.

(Ďalšie oblasti)

- Tento výrobok je laserové zariadenie triedy 2 a vyhovuje technickým normám IEC60825-1:2007 a GB7247-1:2012.
- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu.
- Nedovoľte deťom obsluhovať zariadenie. Ak zariadenie obsluhujú deti, musia byť sprevádzané dospelou osobou.

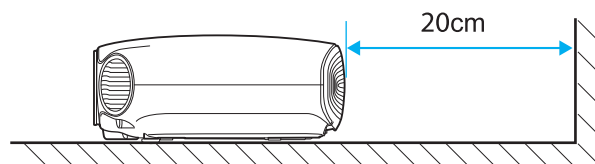


Upozornenie

- Pri zdvíhaní projektoru buďte opatrní. Projektor je ťažký a môže spôsobiť zranenie.
- V prípade inštalácie projektoru na policu alebo iný podobný povrch vykonajte ďalšie opatrenia na zabránenie pádu, napríklad ho zaistite lankom. V prípade pádu môže spôsobiť zranenie.

Pozor

- Pred zdvíhaním projektora zavrite ovládací panel.
- Na časť s ovládacím panelom nepôsobte nadmernou silou. Môže to spôsobiť poruchu.
- Zaistite, aby sa medzi stenou a nasávacím vetracím otvorom nachádzalo aspoň 20 cm miesta.



- Odporúčame pravidelné čistenie vzduchového filtra. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie. ➡ [str.93](#)

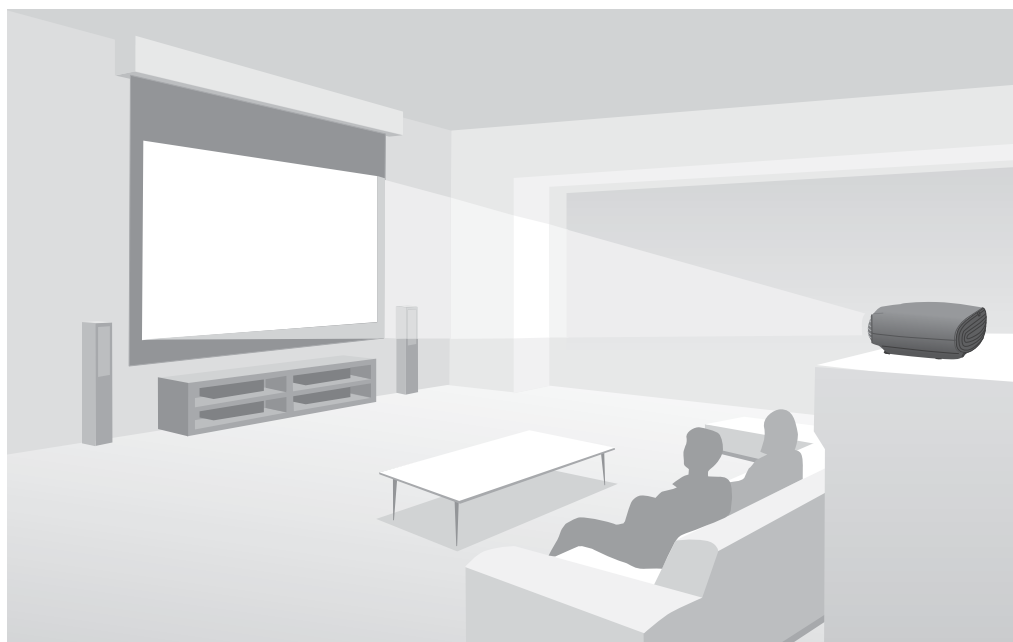
Postup inštalácie

Projektor možno nainštalovať rôznymi spôsobmi, napríklad umiestnenie na policu alebo zavesenie na strop. Vďaka funkcii posunu objektívu máte väčšiu flexibilitu pri umiestňovaní projektoru na požadované miesto.

➡ [str.30](#)

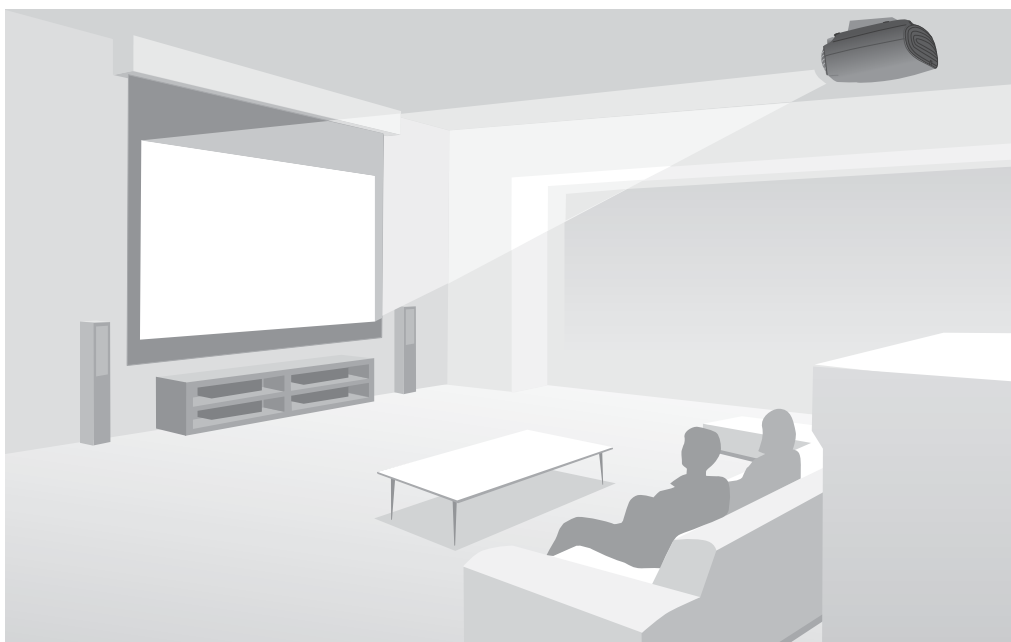
☐ Umiestnenie na policu a premietanie

Projektor môžete nainštalovať do skrinky na AV zariadenia alebo na policu v obývačke.



☐ Upevnenie na strop a premietanie

Projektor môžete zavesiť na strop a vytvoriť atmosféru ako v skutočnej kinosále.



Keď premietate s upevnením projektoru na strop, zmeňte konfiguráciu nastavenia **Projection** na premietanie zo stropu. ➡ **Settings – Projection** [str.72](#)

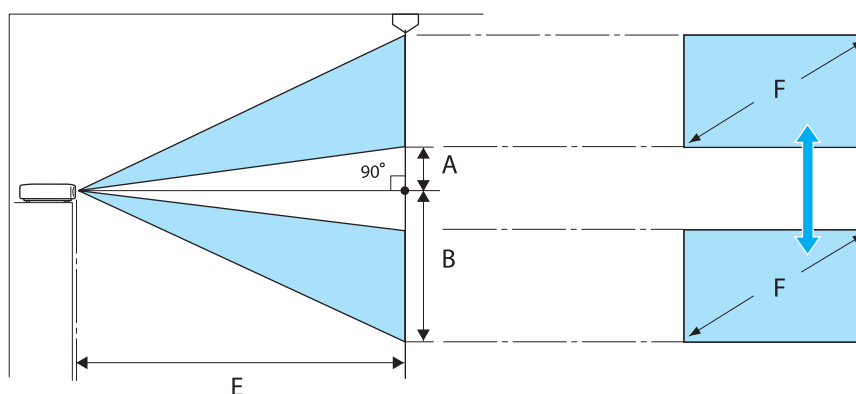
Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu

Veľkosť premietania sa zväčšuje spolu s premiestňovaním projektoru ďalej od obrazovky. Pomocou nasledujúcej tabuľky nastavte projektor tak, aby bola veľkosť premietaného obrazu optimálna. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.

Polohu premietania môžete upraviť aj pomocou posunu objektívu. ➡ [str.30](#)

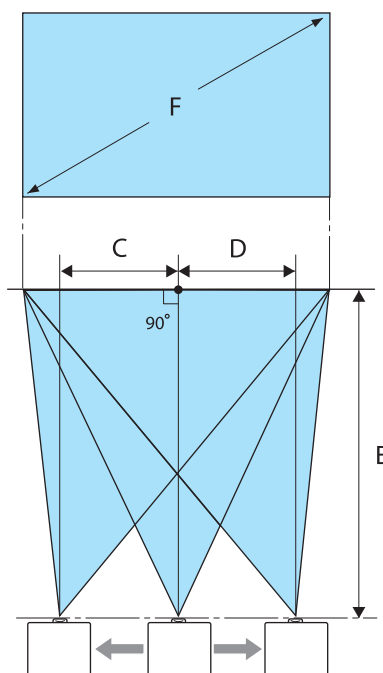
Maximálne hodnoty nastavenia posunu objektívu sa uvádzajú v nasledujúcej tabuľke.

Vertikálna úprava polohy premietania pomocou posunu objektívu



- A : Vzdialenosť od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu (keď je objektív posunutý na najvyššiu úroveň)
- B : Vzdialenosť od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu (keď je objektív spustený na najnižšiu úroveň)
- E : Vzdialenosť premietania od projektoru po premietaciu plochu
- F : Veľkosť premietaného obrazu

Horizontálna úprava polohy premietania pomocou posunu objektívu



- C : Vzdialenosť pohybu stredu objektívu pri zmene polohy projektora (keď je posun objektívu nastavený do maximálnej polohy vpravo)
- D : Vzdialenosť pohybu stredu objektívu pri zmene polohy projektora (keď je posun objektívu nastavený do maximálnej polohy vľavo)
- E : Vzdialenosť premietania od projektora po premietaciu plochu
- F : Veľkosť premietaného obrazu

Jednotka: cm

Formát premietaného obrazu 16:9		Vzdialenosť premietania (E)		Maximálne hodnoty posunu šošovky*		
F	Š × V	Minimálna (širokouhlá)	Maximálna (teleobjektív)	Vzdialenosť (A)	Vzdialenosť (B)	Vzdialenosť (C, D)
40"	89 × 50	111	240	20	70	35
60"	130 × 75	169	361	30	105	53
80"	180 × 100	226	482	40	139	71
100"	220 × 120	283	604	50	174	89
120"	270 × 150	341	725	60	209	106
150"	330 × 190	427	908	75	262	133
180"	440 × 250	513	1090	90	314	159

Formát premietaného obrazu 4:3		Vzdialenosť premietania (E)		Maximálne hodnoty posunu šošovky*		
F	Š × V	Minimálna (širokouhlá)	Maximálna (teleobjektív)	Vzdialenosť (A)	Vzdialenosť (B)	Vzdialenosť (C, D)
40"	81 × 61	137	294	24	85	43
60"	120 × 90	207	443	37	128	65

Formát premietaného obrazu 4:3		Vzdialenosť premietania (E)		Maximálne hodnoty posunu šošovky*		
F	Š × V	Minimálna (širokouhlá)	Maximálna (teleobjektív)	Vzdialenosť (A)	Vzdialenosť (B)	Vzdialenosť (C, D)
80"	160 × 120	277	591	49	171	87
100"	200 × 150	348	740	61	213	108
120"	240 × 180	418	889	73	256	130
150"	300 × 230	523	1112	91	320	163
200"	410 × 300	699	1483	122	427	217

* Polohu premietaného obrazu nemožno naraz posunúť na maximálnu horizontálnu aj vertikálnu hodnotu.

🖱️ [str.30](#)



Pripojenie zariadenia

Pozor

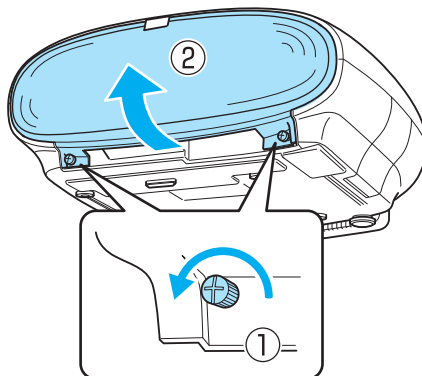
- Pred zapojením do elektrickej siete pripojte káble.
- Overte tvar káblového konektora a tvar portu a potom vykonajte pripojenie. V prípade násilného pripojenia konektora a portu odlišných tvarov hrozí riziko poškodenia a poruchy.

Odpojenie krytu káblov

K zadnej časti projektoru môžete pripojiť kryt káblov, vďaka čomu projektor získa čistý vzhľad bez rušivých prvkov. Kryt zložte, keď pripájate zariadenia pomocou káblov alebo keď vymieňate vzduchový filter.

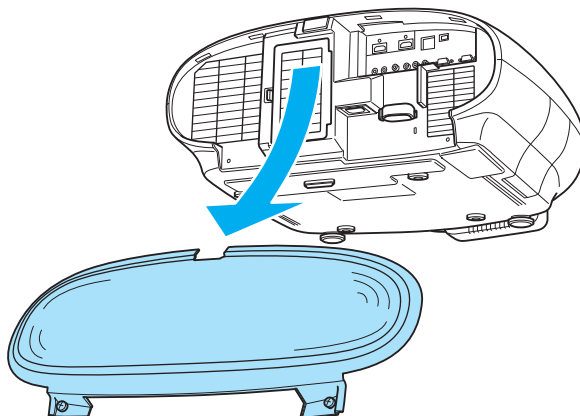
1

Uvoľnite skrutky na spodných okrajoch krytu káblov a potom ho potiahnite dopredu.



2

Vyberte kryt káblov z drážok v hornej časti.



Na pripojenie krytu káblov vykonajte tento postup obrátene.

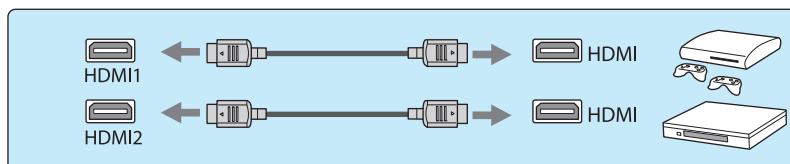
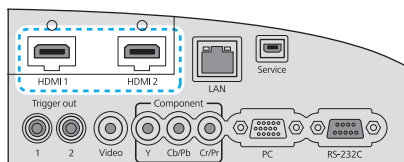
Pripojenie video zariadení

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača Blu-ray, videoprehrávača atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

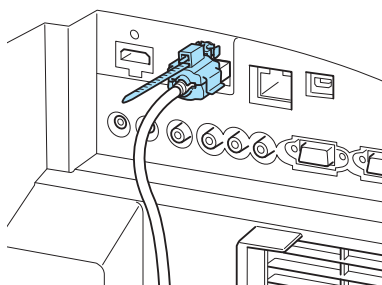


- V závislosti od konkrétneho video zariadenia môžete mať k dispozícii viac typov výstupov. Skontrolujte dostupné typy výstupov v dokumentácii dodanej s vaším video zariadením.
- Tento projektor nemá zabudovaný reproduktor. Ak chcete počúvať zvuk z pripojených zariadení, pripojte projektor k vášmu AV systému.

Zariadenia s výstupnými portmi HDMI

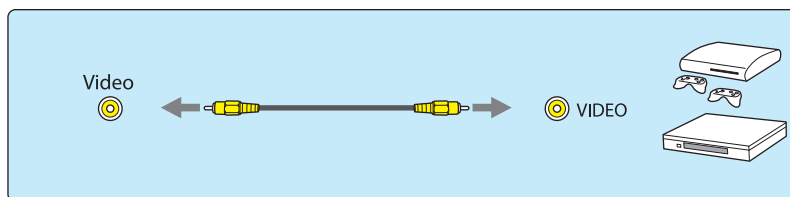
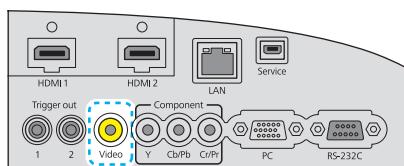


Aby váha kábla HDMI nespôsobila jeho odpojenie od portu, pripevnite ho k držiaku na káble pomocou svorky na káble HDMI.

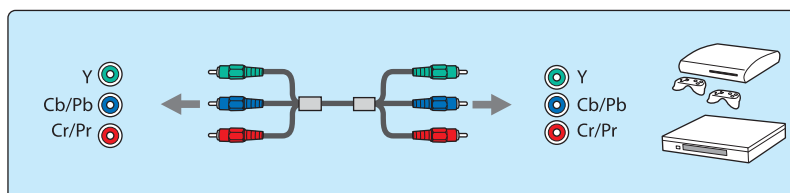
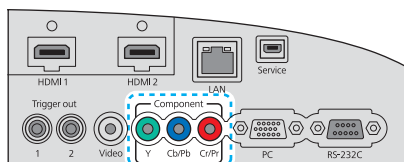


Pri premietaní obrazu v HDCP 2.2 ho zapojte do portu HDMI1.

Zariadenia s výstupným video portom



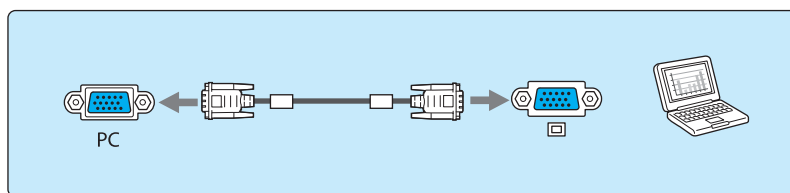
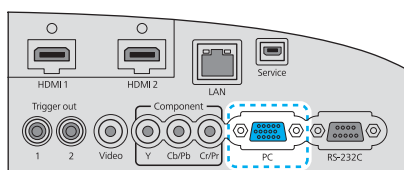
Zariadenia s komponentným výstupným video portom



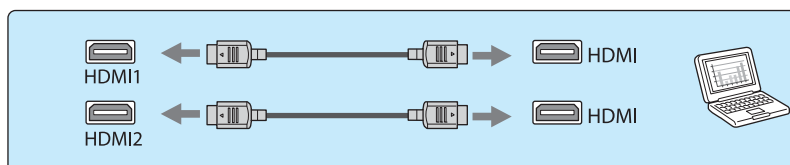
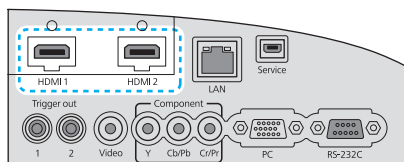
Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

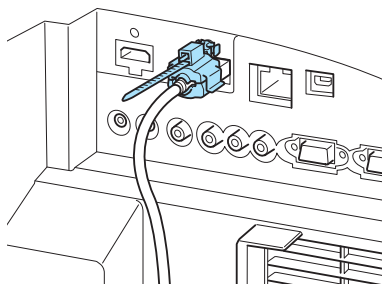
■ Počítače s výstupným portom RGB



■ Počítače s výstupným portom HDMI



Aby váha kábla HDMI nespôsobila jeho odpojenie od portu, pripevnite ho k držiaku na káble pomocou svorky na káble.



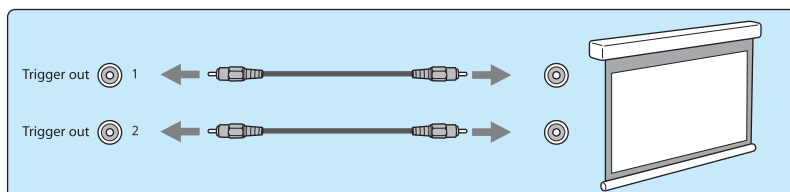
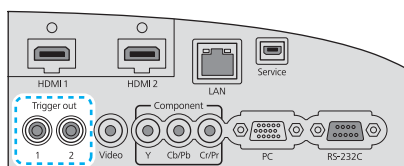
Pri premietaní obrazu v HDCP 2.2 ho zapojte do portu HDMI1.

Pripojenie externých zariadení

■ Pripojenie k portom Trigger out 1/Trigger out 2

Na pripojenie externých zariadení, ako sú premietacie plátna s motorizovaným pohonom, je potrebné pripojiť kábel mini-jack stereo (3,5 mm).

V zapnutej polohe sa cez tento port vysiela signál (12 V DC) o stave projektora (zapnutý/vypnutý) do pripojených zariadení.

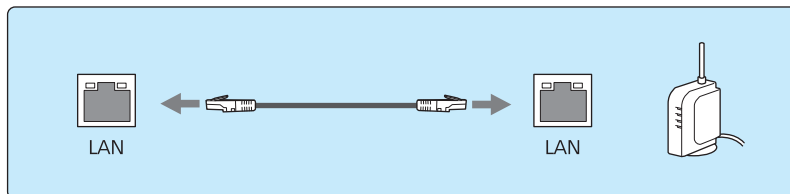
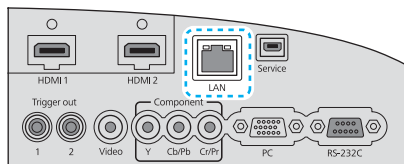


Keď používate porty Trigger out 1/Trigger out 2, nastavte položky Trigger Out 1/Trigger Out 2. **Settings – Operation – Trigger Out 1/Trigger Out 2** [str.72](#)

■ Pripojenie k portu LAN

Pripojte sieťový smerovač, rozbočovač alebo iné podobné zariadenie pomocou kábla LAN 100BASE-TX alebo 10BASE-T.

Potom môžete projektor používať alebo kontrolovať jeho stav pomocou siete z počítača alebo inteligentného zariadenia.



- Aby ste predišli poruchám, použite tienенý kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.
- Obráz nemožno premietat pomocou siete.

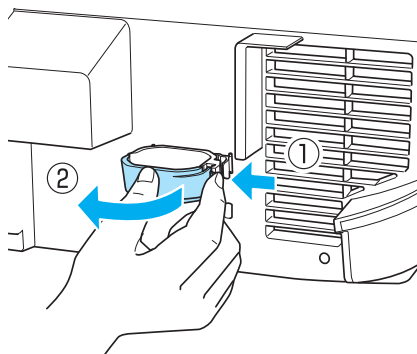
Zaistenie káblov pomocou svorky na káble

Pomocou svorky na káble môžete zaistiť káble pripojené k projektoru.

1

Otvorte svorku na káble.

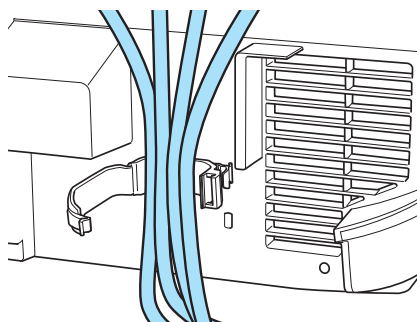
Prstom jemne zatlačte na povrch svorky, kým sa neuvoľní západka, a potom ju potiahnutím otvorte.



2

Vložte káble do svorky na káble.

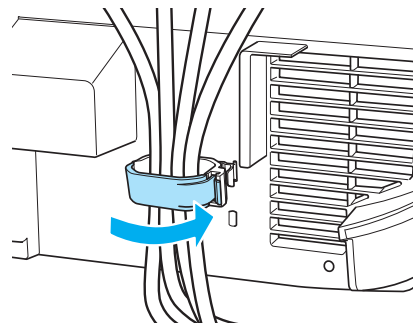
Do svorky na káble môžete vložiť všetky káble okrem napájacieho kábla.



3

Zatvorte svorku na káble.

Zatlačte na svorku, kým západka nezacvakne na miesto.





Príprava diaľkového ovládača

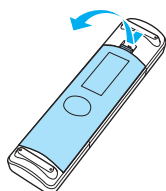
Inštalácia batérií

Pozor

- Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.
- Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

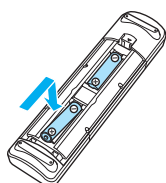
1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



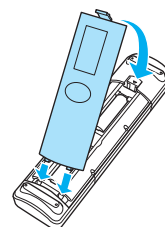
2 Nainštalujte batérie.

Pred inštaláciou overte polaritu batérií (+) a (-).



3 Pripojte kryt batérií.

Zatlačte kryt na miesto (budete počuť kliknutie).

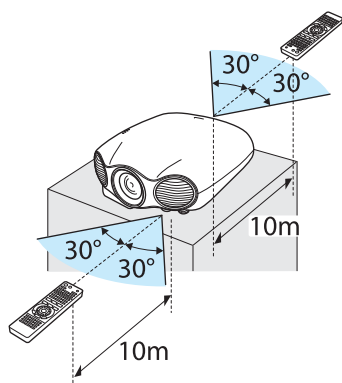


Ak dochádza k oneskoreniam reakcií diaľkového ovládača alebo ak diaľkový ovládač nefunguje, pravdepodobnou príčinou budú slabé batérie. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické.

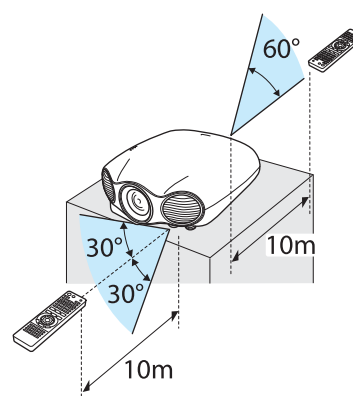
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

Na nasledujúcich obrázkoch je znázornený prevádzkový rozsah diaľkového ovládača.

■ Prevádzkový rozsah (zľava doprava)



■ Prevádzkový rozsah (zhora nadol)





Zapnutie a vypnutie projektora

Zapnutie



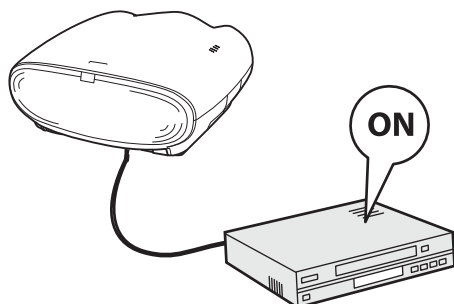
Výstraha

- Nedovoľte deťom obsluhovať zariadenie. Ak zariadenie obsluhujú deti, musia byť sprevádzané dospelou osobou.
- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Nepozerajte sa do objektívu pomocou optických zariadení (napríklad zväčšovacie sklo alebo ďalekohľad). Silné svetlo môže poškodiť vaše oči a spôsobiť poruchu zraku. Rodiny s malými deťmi musia byť obzvlášť opatrné.
- Ak pri zapínaní projektora používate diaľkový ovládač, stojte v bezpečnej vzdialenosti a zaistite, aby sa nikto nepozeral do objektívu.

1 K projektoru pripojte zariadenie.

2 Pripojte napájací kábel.
Použite dodaný napájací kábel.

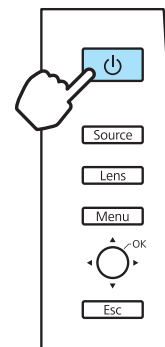
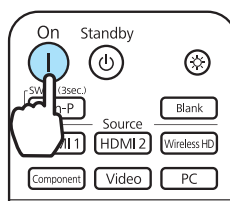
3 Zapnite pripojené zariadenie.



4 Zapnite projektor stlačením tlačidla na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli projektora.

Diaľkový ovládač

Ovládací panel



Otvorí sa uzáver objektívu a začne sa premietanie.



Keď je možnosť **Direct Power On** nastavená na hodnotu **On**, premietanie je možné začať pripojením napájacieho kábla k projektoru bez toho, aby bolo potrebné stláčať nejaké tlačidlá.

☛ **Settings – Operation – Direct Power On** [str.72](#)

Pozor

Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku **High Altitude Mode** na hodnotu **On**. ☛ **Settings – Operation – High Altitude Mode** [str.72](#)



- Na zabezpečenie stabilnej kvality obrazu odporúčame projektor pred používaním chvíľu ponechať v pokoji.
- Tento projektor disponuje funkciou Child Lock, ktorá zabráňuje deťom náhodne zapnúť napájanie, a funkciou Control Panel Lock, ktorá zabráňuje náhodným operáciám. 🖱️ **Settings – Lock Setting – Child Lock/Control Panel Lock** [str.72](#)
- Projektor obsahuje porty Trigger out 1/Trigger out 2, ktoré slúžia na oznamovanie stavu napájania projektoru (zapnutý/vypnutý) externým zariadeniam. V prípade použitia tejto funkcie nastavte položku **Trigger Out 1/Trigger Out 2**. 🖱️ **Settings – Operation – Trigger Out 1/Trigger Out 2** [str.72](#)

Vypnutie

1

Vypnite pripojené zariadenie.

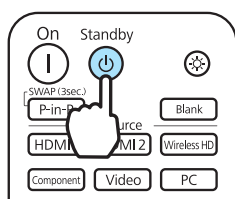


Keď je položka **Power Off Link** v ponuke **HDMI Link** nastavená na možnosť **On**, vypnutím zariadenia kompatibilného s HDMI CEC sa vypne aj projektor. 🖱️ **Settings – HDMI Link – Power Off Link** [str.72](#)

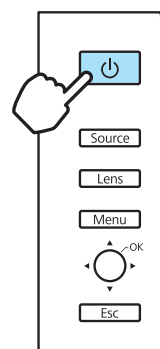
2

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli projektoru.

Diaľkový ovládač




Ovládací panel



Premietanie sa skončí a automaticky sa zatvorí uzáver objektívu.



- Keď je možnosť **Standby Confirmation** nastavená na hodnotu **On**, pri ďalšom stlačení tlačidla  sa zobrazí hlásenie s potvrdením a napájanie sa vypne. 🖱️ **Settings – Display – Standby Confirmation** [str.72](#)
- Po vypnutí projektoru bude prevádzkový indikátor chvíľu blikať, kým projektor nevychladne. Po dokončení chladenia sa prevádzkový indikátor vypne.

3


Odpojte napájací kábel.



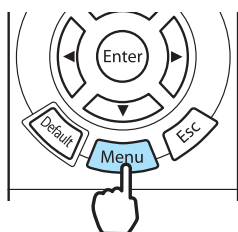
Operácie ponuky Konfigurácia

V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia obrazu alebo kvality obrazu.






- Pokiaľ ide o položky upravené pomocou panela úprav (napríklad úroveň jasu), stlačením tlačidla  počas zobrazenia obrazovky úprav obnovíte predvolenú hodnotu nastavenia.
- Ponuku Konfigurácia môžete používať aj pomocou ovládacieho panela.

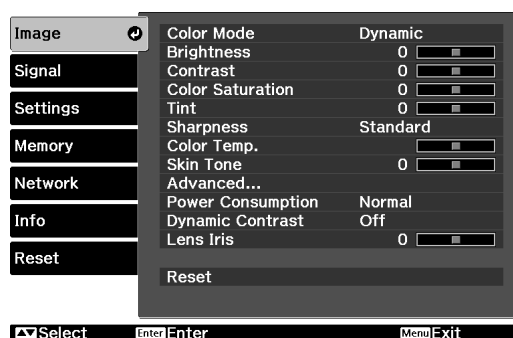
- 1** Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

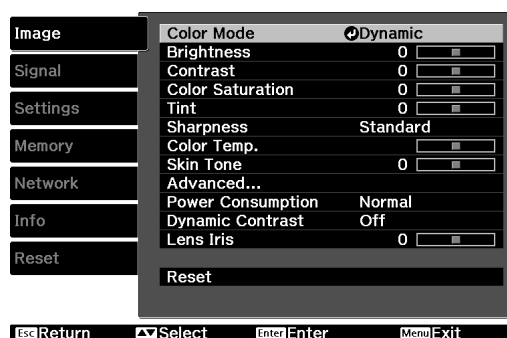
- 2** Pomocou tlačidiel   vyberte hlavnú ponuku vľavo a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

Keď vyberiete hlavnú ponuku vľavo, vedľajšia ponuka vpravo sa zmení.







Čiara v dolnej časti predstavuje pokyny na jednotlivé operácie.

- 3** Pomocou tlačidiel   vyberte vedľajšiu ponuku vpravo a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



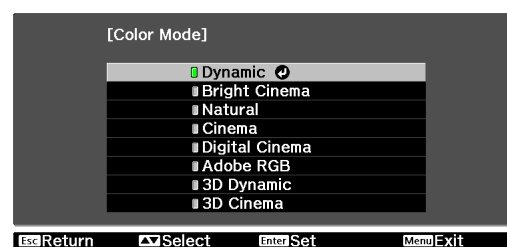
Zobrazí sa obrazovka úprav vybratej funkcie.


- 4** Pomocou tlačidiel     upravte nastavenia.


Príklad: Panel úprav




Príklad: Výbery



Stlačením tlačidla  na položke zobrazujúcej ikonu  zmeníte obrazovku výberu danej položky.

Stlačením tlačidla  sa vrátite na predchádzajúcu úroveň.

- 5** Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.

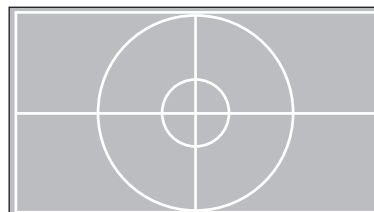
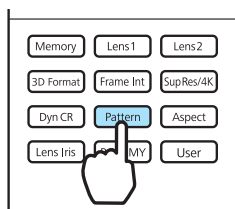


Úprava obrazovky premietania

Zobrazenie testovacieho vzoru

Po inštalácii môžete použiť testovací vzor na nastavenie priblíženia, zaostrenia a polohy premietania.

Ak chcete zobraziť testovací vzor, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo **Pattern**.

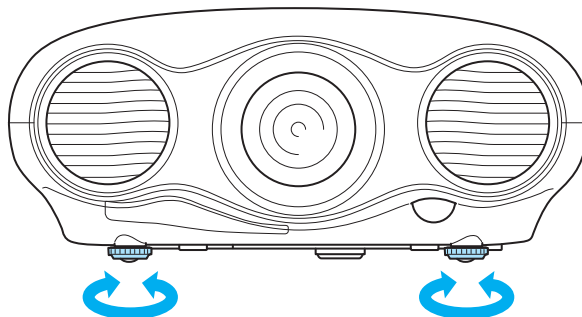


Môžete tiež použiť vzory so samostatným zobrazením farieb R (červenej), G (zelenej) a B (modrej), ako aj vzoru na nastavenie polohy zobrazenia. Môžete ho použiť ako vzor na nastavenie farieb v prípade vstupu obrazového signálu.

Ak chcete ukončiť zobrazenie testovacieho vzoru, stlačte tlačidlo **Esc** alebo vyberte položku **Exit**.

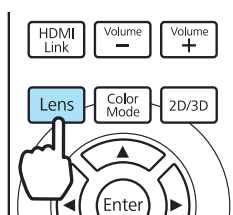
Úprava náklonu projektoru

Ak je po umiestnení projektoru na policu premietaný obraz naklonený (ľavá a pravá strana projektoru sú v rozdielnych výškach), upravte nastavenie prednej nožičky tak, aby boli obidve strany v jednej rovine.



Funkcia nastavenia objektívu (zaostrenie, priblíženie, posun objektívu)

Ak chcete upraviť zaostrenie, priblíženie alebo posun objektívu, stlačte tlačidlo **Lens** na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a vyberte položku, ktorú chcete nastaviť.



Položky nastavenia sa zobrazujú v poradí uvedenom v nasledujúcej tabuľke.

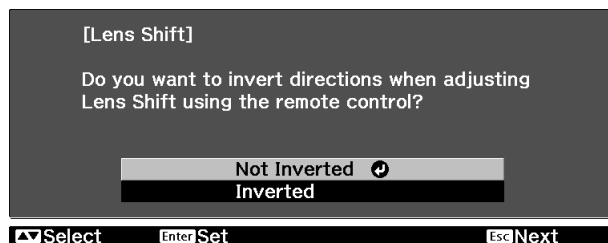
1	Úprava zaostrenia	Na obrazovke sa zobrazí položka Adjust Focus . Slúži na nastavenie zaostrenia premietaného obrazu. ➡ str.29
2	Nastavenie priblíženia	Na obrazovke sa zobrazí položka Adjust Zoom . Slúži na nastavenie veľkosti premietaného obrazu. ➡ str.29

3	Nastavenie posunu objektívu	Na obrazovke sa zobrazí položka Adjust Lens Shift . Slúži na nastavenie polohy premietaného obrazu. 🖱️ str.30
---	-----------------------------	---

Nastavenia dokončíte stlačením tlačidla Lens v nastavení posunu objektívu.



- Pomocou funkcie polohy objektívu môžete uložiť a načítať uložené polohy nastavenia objektívu.
- Keď vyberiete položku **Adjust Lens Shift** a zobrazí sa nasledujúce hlásenie, poloha obrazu sa nastavuje obrátene k posunu objektívu pomocou tlačidiel .



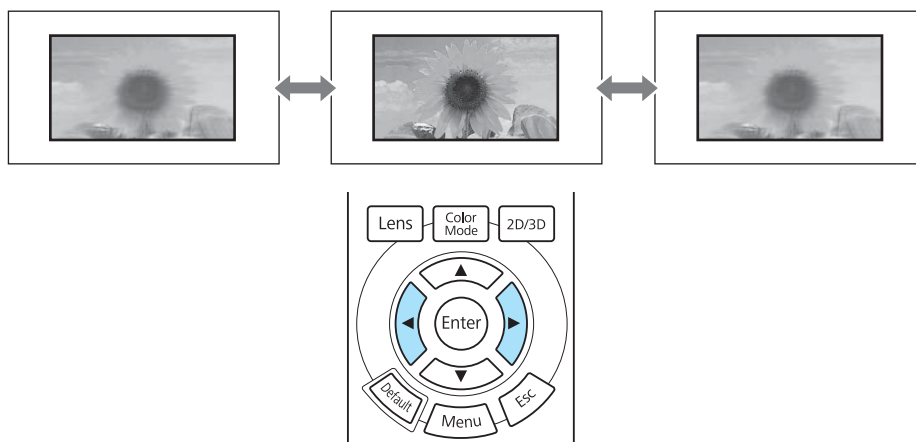
Ak položku **Projection** nastavíte nasledovne, obraz sa bude nastavovať v smere, ktorý je znázornený na tlačidlách. 🖱️ **Settings – Projection** [str.72](#)

Front, Rear: Not Inverted

Front/Ceiling, Rear/Ceiling: Inverted

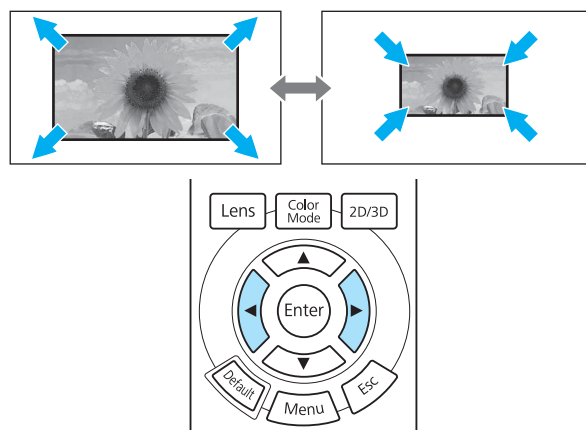
■ Úprava zaostrenia

Ak chcete upraviť zaostrenie, stlačte tlačidlo .






■ Úprava veľkosti premietania (úprava zväčšenia)

Ak chcete upraviť veľkosť premietaného obrazu, stlačte tlačidlo .







Úprava polohy premietaného obrazu (posun objektívu)

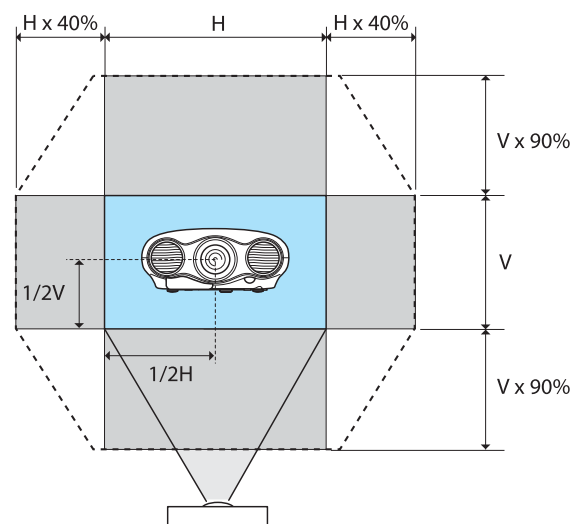
Ak projektor nie je možné umiestniť pred premietaciu plochu, pomocou funkcie posunu šošovky môžete upravovať polohu obrazu.

Pomocou tlačidiel     upravte polohu obrazu.



Podržaním tlačidla     obnovíte stredovú polohu.

Obraz môžete posúvať v rámci rozsahu, ktorý je označený prerušovanou čiarou na obrázku vpravo.



Upozornenie

Počas prenášania projektoru nastavte vertikálnu a horizontálnu polohu objektívu na stred. Ak projektor prepravujete so šošovkou posunutou hore, dole, doľava alebo doprava, môže dôjsť k poškodeniu mechanizmu posunu šošovky.




Ak projektor nemôžete nainštalovať priamo pred premietaciu plochu, odporúčame upraviť polohu premietania pomocou posunu objektívu. Ak nemožno upraviť polohu pomocou posunu objektívu, skúste použiť lichobežníkovú korekciu.

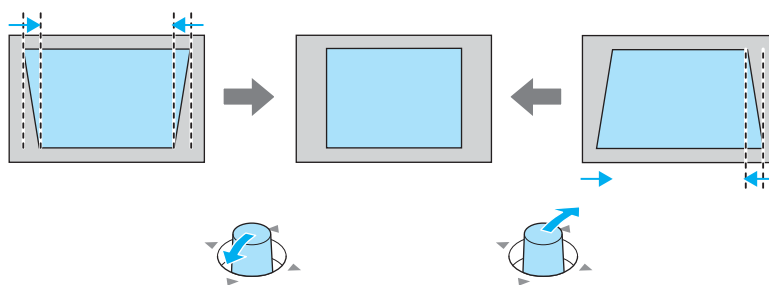
Keystone

Na lichobežníkovú korekciu skreslenia môžete použiť tlačidlo  na ovládacom paneli.

Stlačením tlačidla  nahor alebo nadol sa zobrazia indikátory nastavenia.

Po zobrazení indikátorov stlačením tlačidla  nahor alebo nadol vykonajte vertikálnu korekciu.

Keď je horná alebo dolná časť príliš široká

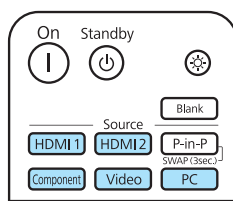


- V prípade lichobežníkovej korekcie skreslenia sa obrazovka premietania zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôsobíte premietanú obrazovku veľkosti obrazovky.
- Nastavenia lichobežníkovej korekcie môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Settings – Keystone** [str.72](#)
- Účinné korekcie je možné vykonávať v rámci uhla premietania 30° zhora nadol.
- Pri úprave polohy je možné zachovať kvalitu premietaného obrazu uskutočnením korekcie prostredníctvom posunu šošovky. Keď nie je možné vykonať úpravy prostredníctvom posunu šošovky, vtedy použite lichobežníkovú korekciu.

Prepnutie zdroja

Pomocou nasledujúceho postupu môžete zmeniť zdroj.

Stlačte tlačidlo cieľového portu.



- Zdroj môžete zmeniť aj stlačením tlačidla **Source** na ovládacom paneli.
- Ak používate video zariadenie, najskôr spustíte prehrávanie a potom zmeníte zdroj.
- Ak je farba neprirodzená po zmene na zdroj typu **Video** alebo **Component**, overte, či port, ku ktorému ste pripojení, je rovnaký ako nastavenie **Input Signal**. ➡ **Settings – Input Signal – Video Signal/Component** [str.72](#)

Aspect

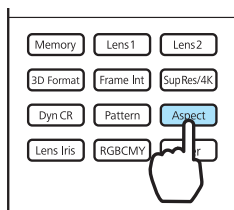
K dispozícii je možnosť zmeny typu vstupného signálu, pomeru strán a rozlíšenia tak, aby sa zhodovali s nastavením možnosti **Aspect** premietacej obrazovky.

Dostupné možnosti nastavenia položky **Aspect** sa odlišujú v závislosti od momentálne premietaného obrazového signálu.






Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

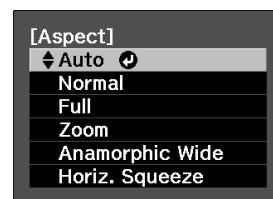
1

Stlačte tlačidlo **Aspect**.

Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. **Signal – Aspect** [str.69](#)

2

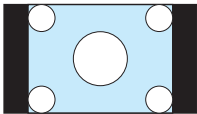
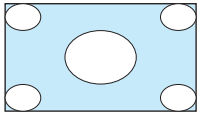
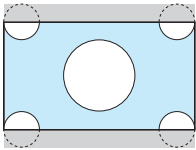
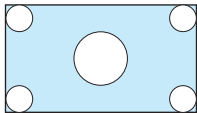
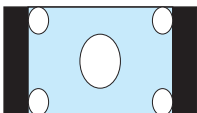
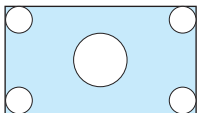
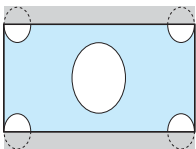
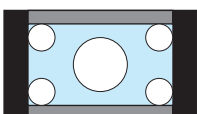
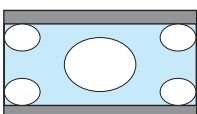
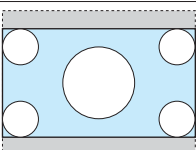
Pomocou tlačidiel   vyberte názov nastavenia a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Možnosť **Aspect** nemusí byť dostupná v závislosti od typu signálu.

Po bežnom výbere možnosti Auto sa na zobrazenie vstupného signálu vyberie optimálny pomer. Ak chcete použiť iný pomer, zmeňte toto nastavenie.

V nasledujúcej tabuľke je uvedený obraz premietaný na plochu 16:9.

Vstupný obraz	Názov nastavenia (Aspect)		
	Normal	Full	Zoom
Obrazy s pomerom strán 4:3			
Obrazy s pomerom strán 16:9		Pri premietaní obrazov s pomerom strán 16:9 sa nedá zvoliť možnosť Full a Zoom.	
Obrazy zaznamenané pomocou funkcie "Stlačené"			
Obrazy typu "obálka"*			
Poznámky	Zhoduje sa s vertikálnym rozmerom premietacieho panela. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného obrazu.	Využíva celý projekčný panel.	Zachová pomer strán vstupného signálu a zhoduje sa s horizontálnou veľkosťou projekčného panela. Horná a dolná časť obrazu sa môžu skrátiť.

* Obraz typu "obálka" používaný v tomto vysvetlení je obrazom s pomerom strán 4:3 so zobrazením vo formáte 16:9 s čiernymi okrajom v hornej a dolnej časti na umiestnenie titulkov. Okraje v hornej a dolnej časti obrazu na obrazovke sa používajú na titulky.

Pomocou projektora môžete nastaviť aj možnosti **Anamorphic Wide** a **Horiz. Squeeze**.

Aby ste si mohli vychutnať obrazy DVD, Blu-ray ap. zaznamenané vo veľkosti Cinema Scope, zvolte možnosť **Anamorphic Wide** a pripevnite bežne dostupnú anamorfnú šošovku.


Horiz. Squeeze natiahne horizontálnu zložku pomeru strán vstupného signálu. Pri použití bežne dostupnej anamorfnej šošovky vám to umožní premietat' s využitím celej šírky premietacej plochy.

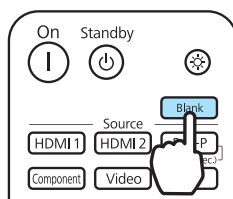







- Keď je pri nastavení **Overscan** zvolená možnosť **Anamorphic Wide**, obraz môže byť skrátený. **Overscan** nastavte na **Off**. ➡ **Signal – Advanced – Overscan** [str.69](#)
- Pri premietaní 3D obrazov v režime **Anamorphic Wide** sú podporované iba signály 1080p/24 Hz/ zhustenie snímok.
- Ak má vstupný obrazový signál rozlíšenie 4K, môžete vybrať len možnosti **Normal**, **Anamorphic Wide** a **Horiz. Squeeze**.

Dočasné skrytie obrazu

Túto funkciu môžete použiť na dočasné skrytie obrazu na premietacej ploche.

Na zobrazenie alebo skrytie obrazu stlačte tlačidlo  .



- Video obsah sa prehráva aj vtedy, keď je skrytý, preto nie je k dispozícii možnosť návratu do bodu, v ktorom ste obraz skryli pomocou tlačidla  .
- Ak stlačíte tlačidlo  , kým je zobrazená ponuka Konfigurácia, ponuka sa dočasne skryje a v pravej hornej časti obrazovky sa zobrazí ikona  .
- Ak stlačíte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli, kým je obraz skrytý, zobrazí sa hlásenie s potvrdením, či chcete vypnúť projektor. Opätovným stlačením tlačidla  vypnete projektor.



Zobrazenie 3D obrazu

Tento projektor vám umožňuje sledovať 3D obraz pomocou 3D okuliarov.



- Keďže 3D okuliare využívajú technológiu aktívnych uzávierok, musia sa pred použitím nabiť. 🖱️ [str.38](#)
- 3D okuliare sa pred sledovaním musia tiež spárovať s projektorom. 🖱️ [str.38](#)

Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov

Počas zobrazenia 3D obrazov sa riadte nasledujúcimi dôležitými pokynmi.



Výstraha

Rozoberanie alebo úprava

- 3D okuliare nerozoberajte ani sa ich nepokúšajte upravovať.
V opačnom prípade hrozí riziko požiaru alebo abnormálneho zobrazenia premietaných obrazov a následnej fyzickej nevoľnosti.

Podmienky skladovania

- Nenechávajte 3D okuliare ani dodávané súčasti v dosahu detí.
V prípade nesprávnej manipulácie hrozí nebezpečenstvo zranenia.

Bezdrôtová komunikácia (Bluetooth)

- Elektromagnetická interferencia môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia. Pred použitím tohto zariadenia overte, či sa v jeho blízkosti nenachádza žiadne zdravotnícke zariadenie.
- Elektromagnetická interferencia môže viesť k zlyhaniu automaticky ovládaných zariadení a následnej nehode. Nepoužívajte toto zariadenie v blízkosti automaticky ovládaných zariadení, akými sú automatické dvere alebo požiarne hlásiče.

Zahrievanie

- Nevhadzujte 3D okuliare do ohňa, neumiestňujte ich na zdroj tepla a nenechávajte ich bez dohľadu na miestach s vysokou teplotou. Keďže toto zariadenie disponuje vstavanou nabíjateľnou lítiovou batériou, v prípade výbuchu hrozí riziko popálenín alebo požiaru.

Nabíjanie

- V prípade nabíjania pripojte dodávaný kábel do portu USB označeného spoločnosťou Epson. Nevykonávajte nabíjanie pomocou iných zariadení – v opačnom prípade hrozí riziko úniku z batérie, prehriatia alebo výbuchu.
- Na nabíjanie 3D okuliarov používajte výlučne dodávaný nabíjací kábel. V opačnom prípade hrozí riziko prehriatia, vznietenia alebo výbuchu.

Upozornenie

3D okuliare

- Dbajte na to, aby vám 3D okuliare nespadli a netlačte na ne prílišnou silou.
V prípade prasknutia sklenených častí hrozí riziko zranenia. Okuliare uchovávajte v mäkkom puzdre na okuliare.
- Keď nosíte 3D okuliare, dávajte pozor na okraje rámu.
V prípade pichnutia do oka ap. hrozí riziko zranenia.
- Nekladte prsty na žiadnu z pohyblivých častí (napríklad závesy) 3D okuliarov.
V opačnom prípade hrozí riziko zranenia.

Upozornenie

Používanie 3D okuliarov

- Dbajte na správne nosenie 3D okuliarov.
Nepoužívajte 3D okuliare obrátene (dolnou stranou nahor).
Ak sa obraz nebude správne zobrazovať v pravom a ľavom oku, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak sa nepozeráte na 3D obraz, nenoste tieto okuliare.
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši. Ak začnete mať nepríjemný pocit alebo nevidíte premietanie v režime 3D, prestaňte používať funkciu 3D.
Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak máte pocit, že 3D okuliare fungujú abnormálne alebo dôjde k ich poruche, prestaňte ich používať.
V opačnom prípade hrozí riziko zranenia alebo fyzickej nevoľnosti.
- Ak vaše uši, nos alebo spánky sčervenajú, začnú bolieť alebo svrbieť, prestaňte používať 3D okuliare.
V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak máte neobvyklé pocity počas nosenia 3D okuliarov, prestaňte ich používať.
Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže lak alebo materiály používané na výrobu 3D okuliarov spôsobiť alergickú reakciu.

Upozornenie

Čas sledovania

- Ak sledujete 3D obraz dlhšiu dobu, vždy sledovanie pravidelne prerušujte.
Dlhodobé sledovanie 3D obrazov môže viesť k únave zraku.
Časový úsek a frekvencia prestávok sa u jednotlivých osôb líšia. Ak po ukončení prestávky sledovania máte stále pocit unavených očí alebo pocit nepohodlia, ihneď ukončíte sledovanie.

Upozornenie

Sledovanie 3D obrazu

- Ak počas sledovania 3D obrazu cítite únavu zraku alebo zrakovú nepohodu, okamžite prerušte sledovanie. Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas sledovania 3D obrazov vždy noste 3D okuliare. Nepokúšajte sa sledovať 3D obrazy bez 3D okuliarov. V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas používania 3D okuliarov nemajte okolo seba žiadne krehké predmety. Sledovanie 3D obrazov môže spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo môže viesť k poškodeniu predmetov vo vašom okolí alebo k osobnému zraneniu.
- 3D okuliare používajte iba vtedy, keď sledujete 3D obrazy. Keď používate 3D okuliare, nepremiestňujte sa z miesta na miesto. Videnie môže byť v porovnaní s normálnym stavom stmavené a hrozí riziko pádu alebo zranenia.
- Počas sledovania 3D obrazov sa pokúste zostať na rovnakej úrovni s obrazovkou. Sledovanie 3D obrazov z uhla obmedzuje 3D efekt a v dôsledku nezámerých farebných zmien môže viesť k pocitu fyzickej nevoľnosti.
- Ak používate 3D okuliare v miestnosti so žiarovkou alebo svetlom LED, v miestnosti môžete vidieť blikanie. V takom prípade počas sledovania 3D obrazov znížte úroveň osvetlenia (kým sa efekt blikania nevytratí) alebo svetlá úplne vypnite. Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže blikanie u niektorých osôb viesť k záchvatom alebo mdlobám. Ak počas sledovania 3D obrazov začnete mať nepríjemné pocity alebo pocity fyzickej nevoľnosti, ihneď prestaňte so sledovaním.
- Sledujte 3D obrazy zo vzdialenosti, ktorá sa rovná najmenej trojnásobku výšky obrazovky. Odporúčaná vzdialenosť sledovania v prípade 80-palcovej obrazovky sú najmenej 3 metre a v prípade 100-palcovej obrazovky je to najmenej 3,6 metra. Sedenie alebo státie v kratšej vzdialenosti od obrazovky môže viesť k únave zraku.

Upozornenie

Zdravotné riziká

- Ak ste citliví na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre, nepoužívajte 3D okuliare. V opačnom prípade sa existujúci zdravotný stav môže zhoršiť.

Upozornenie

Odporúčaný vek použitia

- Minimálny odporúčaný vek na sledovanie 3D obrazu je šesť rokov.
- Deti mladšie ako šesť rokov sú v štádiu vývoja a sledovanie 3D obrazov by im mohlo spôsobovať komplikácie. V prípade akýchkoľvek pochybností sa obráťte na lekára.
- Deti sledujúce 3D obrazy pomocou 3D okuliarov by mali byť vždy pod dohľadom dospeléj osoby. Často je pomerne ťažké zistiť, kedy je dieťa unavené alebo má nepríjemný pocit, čo môže viesť k jeho náhlejšej fyzickej nevoľnosti. Dieťa pravidelne kontrolujte, či počas sledovania netrpí únavou zraku.

Premietanie 3D obrazu

3D obraz môžete sledovať len zo zariadení pripojených k portom HDMI1/HDMI2.

Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.

- Zhustenie snímok
- Vedľa seba
- Nad sebou



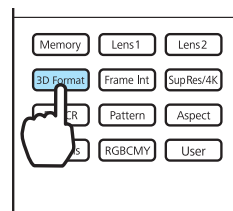
V závislosti od zariadenia sa 3D signál nemusí zobrazovať správne.

■ Keď projektor zistí 3D formát

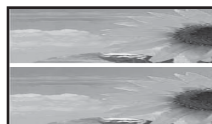
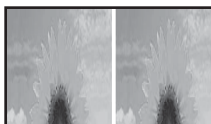
Po zistení 3D formátu bude projektor automaticky premietiť 3D obraz.

■ Keď projektor nemôže zistiť 3D formát

Niektoré 3D vysielania televízie nemusia obsahovať signály 3D formátu. V takom prípade nastavte 3D formát manuálne. Ak chcete vykonať nastavenie 3D formátu na zariadení AV, stlačte tlačidlo **3D Format**.



- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zariadení AV nájdete v dokumentácii dodanej so zariadením AV.
- V prípade nesprávneho nastavenia 3D formátu bude obraz rozdelený horizontálne alebo vertikálne a nebude sa premietiť správne, ako je to znázornené nižšie.



■ 3D obraz nie je možné zobrazit'

Ak sa aj po nastavení 3D formátov nezobrazuje 3D efekt správne, overte nasledujúce skutočnosti.

- Časovanie synchronizácie 3D okuliarov môže byť obrátené (invertované). Invertujte synchronizáciu pomocou možnosti **Inverse 3D Glasses** a potom to skúste znova. **Signal – 3D Setup – Inverse 3D Glasses** [str.69](#)
- Obraz sa nezobrazí v režime 3D, ak je možnosť **3D Display** nastavená na hodnotu **Off**. Stlačte tlačidlo **2D/3D** na diaľkovom ovládači. **Signal – 3D Setup – 3D Display** [str.69](#)



- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši.
- Keď sa zobrazí 3D obraz, zobrazí sa upozornenie na zobrazenie 3D obrazov. Toto upozornenie môžete vypnúť nastavením položky **3D Viewing Notice** na hodnotu **Off**. **Signal – 3D Setup – 3D Viewing Notice** [str.69](#)
- K dispozícii je aj možnosť konverzie 2D obrazov na 3D obrazy. [str.40](#)
- Počas premietania 3D obrazu nie je možné zmeniť nasledujúce funkcie ponuky Konfigurácia. Aspect (nastavená na Normal*), Noise Reduction (nastavená na Off), Overscan (nastavená na Off), Advanced – Sharpness, Picture in Picture
- * Možnosť Anamorphic Wide môžete zvoliť iba pri premietaní signálu 1080p/24 Hz/zhustenie snímkov.
- Spôsob zobrazenia 3D obrazu sa môže zmeniť v závislosti od teploty okolia. Ak sa obraz nepremieta normálne, projektor nepoužívajte.

Príprava 3D okuliarov

3D okuliare používajte na sledovanie 3D obrazu.



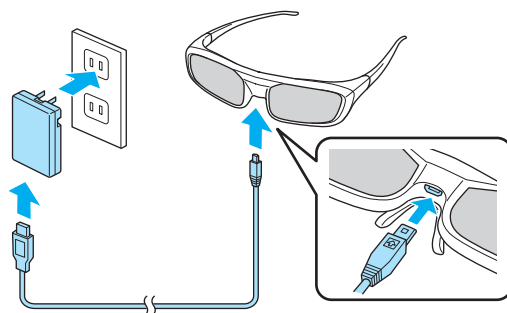
3D okuliare sa dodávajú s ochrannými nálepkami. Pred použitím odlepte ochranné nálepky.

■ Nabíjanie 3D okuliarov

Na nabíjanie používajte voliteľný nabíjací adaptér USB.

Nabíjanie pomocou Nabíjací adaptér USB

Pomocou kábla USB pripojte 3D okuliare k voliteľnému nabíjacímu adaptéru USB a potom nabíjací adaptér USB zapojte do elektrickej zásuvky.



Pozor

- Zariadenie pripájajte iba do elektrickej zásuvky s napätím uvádzaným na adaptéri.
- Počas manipulácie s dodávaným káblom microUSB pamätajte na nasledujúce skutočnosti.
 - Kábel neohýbajte, neskrúčajte ani neťahajte nadmernou silou.
 - Kábel žiadnym spôsobom neupravujte.
 - Kábel nevedzte v blízkosti elektrického ohrievača.
 - Poškodený kábel sa nesmie používať.

■ Párovanie 3D okuliarov

Ak chcete sledovať 3D obraz, je potrebné spárovať 3D okuliare s projektorom.

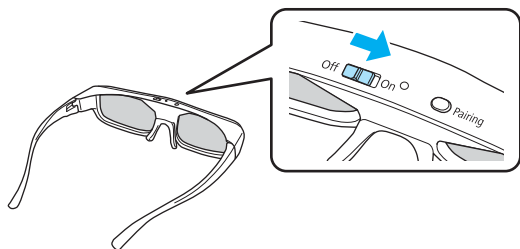
Ak chcete spustiť párovanie, na chvíľu stlačte tlačidlo [Pairing] na 3D okuliaroch. Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke k 3D okuliarom.



- V prípade 3D okuliarov, ktoré ste ešte nepoužili, sa párovanie vykonáva po zapnutí 3D okuliarov. Ak sa 3D obrazy zobrazujú správne, párovanie nie je potrebné vykonať.
- Po vykonaní párovania môžete sledovať 3D obrazy po ďalšom zapnutí zariadení.
- Párovanie je možné vykonávať v rozsahu do troch metrov od projektora. Počas párovania sa nevzdďaľujte od projektora viac ako tri metre. V opačnom prípade sa párovanie nemusí správne vykonať.
- Ak nie je možné vykonať synchronizáciu do 30 sekúnd, párovanie sa automaticky zruší. Po zrušení párovania nebude možné sledovať 3D obrazy z dôvodu zlyhania párovania.

Používanie 3D okuliarov a sledovanie obrazu

- 1** 3D okuliare zapnete posunutím posúvača [Power] do polohy On. Indikátor sa na niekoľko sekúnd rozsvieti a potom sa vypne.



- 2** Nasadíte si 3D okuliare a vychutnajte si šou.

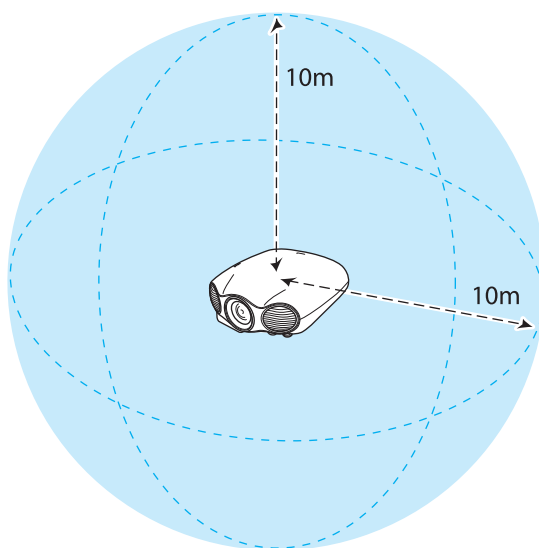


- Po dokončení používania 3D okuliarov ich vypnite posunutím prepínača [Power] do polohy Off.
- Ak nepoužijete 3D okuliare po dobu najmenej 30 sekúnd, vypnú sa automaticky. Ak chcete zapnúť 3D okuliare, posuňte prepínač [Power] do polohy Off a potom ho presuňte do polohy On.
- Ak bude sledovať 3D obraz viacero osôb, budete potrebovať viacero párov 3D okuliarov.

 [str.96](#)

Rozsah zobrazenia 3D obrazov



Tento projektor umožňuje sledovať 3D obrazy v rámci rozsahu uvádzaného na obrázku nižšie. 3D obrazy je možné sledovať v rozsahu do 10 m od projektoru.




- 3D obrazy sa nemusia správne zobrazovať v prípade rušenia z iných komunikačných zariadení s rozhraním Bluetooth. Tieto zariadenia nepoužívajte naraz.
- Spôsob komunikácie 3D okuliarov využíva rovnakú frekvenciu (2,4 GHz) ako bezdrôtové siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry. Ak sa tieto zariadenia používajú naraz, môže dochádzať k rušeniu rádiových vĺn, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Ak musíte tieto zariadenia používať naraz, dbajte na dodržanie dostatočnej vzdialenosti medzi nimi a projektorom.

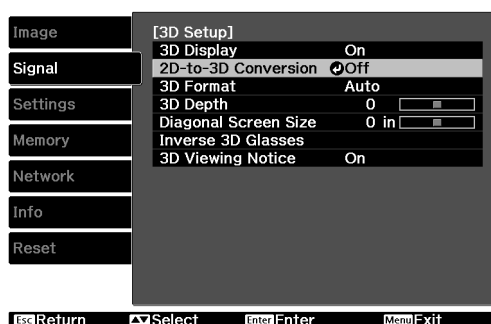
Konverzia 2D obrazu na 3D obraz a jeho sledovanie


Obrazy 2D, ktoré sa prijímajú cez porty HDMI1/HDMI2, môžete konvertovať na obrazy 3D.

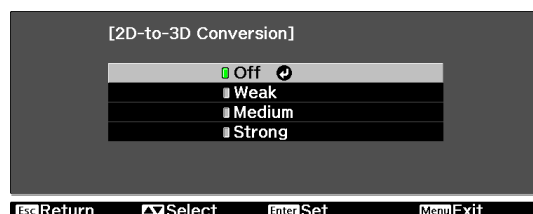
- 1 Stlačte tlačidlo , v ponuke Konfigurácia vyberte položku **Signal – 3D Setup** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

Zobrazí sa obrazovka **3D Setup**.

- 2 Vyberte položku **2D-to-3D Conversion** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.




- 3 Vyberte intenzitu efektu 3D a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



- 4 Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.



Keď je možnosť **3D Display** nastavená na hodnotu **Off**, po dokončení nastavení stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.



- Keď používate funkciu **2D-to-3D Conversion**, nastavte možnosť **3D Format** na hodnotu **Auto** alebo **2D**. ➡ **Signal – 3D Setup – 3D Format** [str.69](#)
- Toto nastavenie sa vykonať nedá, keď je možnosť **Image Processing** v ponuke **Signal** nastavená na hodnotu **Fast**. ➡ **Signal – Advanced – Image Processing** [str.69](#)



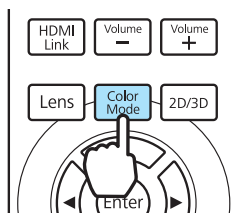
Základné

Color Mode

K dispozícii je možnosť nastavenia optimálnej obrazovej kvality, vhodnej z hľadiska prostredia premietania. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

1




Stlačte tlačidlo  .

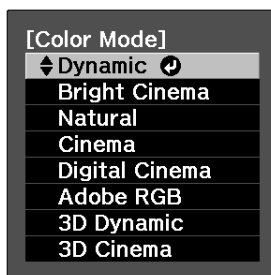


Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Image – Color Mode** [str.67](#)

2

Vyberte položku **Color Mode**.

Stlačením tlačidiel   v zobrazenej ponuke vyberte položku **Color Mode** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



K dispozícii sú nasledujúce farebné režimy.

- ✓ : Dostupné
- : Zobrazené sivo a nedostupné

Režim	Premietaný obraz		Použitie
	2D	3D	
Dynamic	✓	-	To je najjasnejší režim. Ideálne na uprednostnenie jasu.
Bright Cinema	✓	-	Ideálne na premietanie živých obrazov.
Natural	✓	-	Ideálne na vernú reprodukciu farby zdrojového obrazu. Tento režim odporúčame vybrať pri nastavovaní farieb na obraze.
Cinema	✓	-	Ideálne pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
Digital Cinema	✓	-	Premieta obrazy vo farebnom priestore Digital Cinema. Ideálne na uprednostnenie farieb.
Adobe RGB	✓	-	Premietanie pomocou farebného priestoru Adobe RGB. Ideálny režim, keď je farebný profil obrazu Adobe RGB.
3D Dynamic	-	✓	Vyhradený 3D režim ideálny na uprednostnenie jasu.
3D Cinema	-	✓	Vyhradený 3D režim ideálny pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.

Super-resolution/4K Enhancement

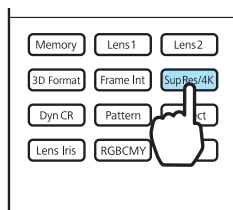
K dispozícii sú dva typy nastavenia, Super-resolution a 4K Enhancement.



Keď má vstupný signál nízke rozlíšenie, projektor ho zvýši na 1920 x 1080 pixelov. Funkcia Super-resolution slúži na zaostrenie rozmazaného obrazu a pozorovateľné vylepšenie detailov obrazu formou zvýšenia rozlíšenia obrazového signálu.

Pri nastavení 4K Enhancement sa premieta obraz s rozlíšením 4K (3840 x 2160 pixelov) pomocou technológie "4K Enhancement Technology". Pomocou spracovania obrazu a prevodu do super-rozlíšenia sa vytvára obraz v ultra vysokom rozlíšení.




1

Stlačte tlačidlo .



- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Signal – Super-resolution/4K** [str.69](#)
- Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu z počítača.
- Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade konverzie 2D obrazu na 3D obraz.  **Signal – 3D Setup – 2D-to-3D Conversion** [str.69](#)
- Spôsob zobrazenia obrazu sa môže zmeniť v závislosti od teploty okolia. Pred používaním projektoru sa odporúča ponechať ho chvíľu v pokoji.

2


Pomocou tlačidiel   vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

Pri nastavovaní super-rozlíšenia vyberte možnosť **1** až **5**.

Pri premietaní obrazu s rozlíšením 4K a nastavovaní super-rozlíšenia vyberte možnosť **4K-1** až **4K-5**.

Čím vyššie je číslo položky, tým intenzívnejší je efekt.



- V závislosti od obrazu sa môže vylepšiť skreslenie na okraji obrazu. Ak zistíte akékoľvek skreslenie, vyberte inú hodnotu.
- Funkciu **4K Enhancement** nemožno použiť počas premietania 3D obrazu. Funkcia **Super-resolution** je povolená iba pre signály 1080p/24 Hz/zhustenie snímkov.
- Možnosti **1** až **5** nie je možné nastaviť v prípade vstupného obrazového signálu s rozlíšením 4K.
- Možnosti **4K-1** až **4K-5** nemožno nastaviť, keď je položka **Image Processing** nastavená na možnosť **Fast**. Nastavte možnosť **Fine**.  **Signal – Advanced – Image Processing** [str.69](#)

3

Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.





Pri premietaní obrazu s rozlíšením 4K platia nasledujúce obmedzenia.

- **Aspect:** K dispozícii sú len možnosti **Normal**, **Anamorphic Wide** a **Horiz. Squeeze**
- **Frame Interpolation:** Táto položka je k dispozícii len v prípade vstupného signálu 1 080 p/24 Hz. Ak sa používa iný vstupný signál, položka je pevne nastavená na možnosť **Off**
- **Image Processing:** Pevne nastavené na možnosť **Fine**


Zlepšenie detailov





Táto funkcia zlepšuje detaily obrazu a vytvára jasné obrisy.

- 1 Stlačte tlačidlo , v ponuke Konfigurácia vyberte položku **Signal – Detail Enhancement** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

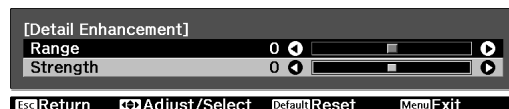
Zobrazí sa obrazovka úpravy položky **Detail Enhancement**.








- Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu z počítača alebo vstupu s rozlíšením 4K.
- Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade konverzie 2D obrazu na 3D obraz.  **Signal – 3D Setup – 2D-to-3D Conversion** [str.69](#)
- Pri premietaní 3D obrazov je toto nastavenie povolené iba pre signály 1080p/24 Hz/zhustenie snímok.

- 3 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Strength** a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy.

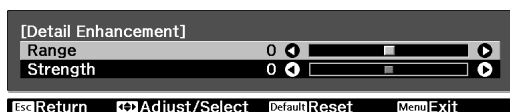
Čím vyššia je číselná hodnota, tým intenzívnejšie sú zlepšené obrisy.



- 4 Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.

- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Range** a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy.

Čím vyššia je číselná hodnota, tým väčší rozsah od oblasti obrisu je ovplyvnený týmto zlepšením.

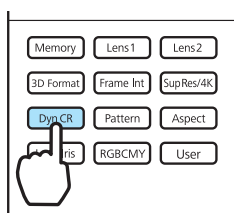


Dynamický kontrast

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasnosti zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

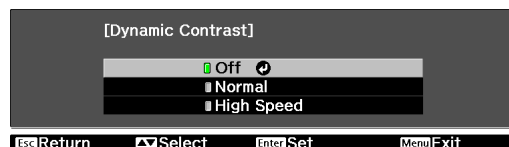
K dispozícii je možnosť výberu sledovania úpravy svietivosti vzhľadom na zmeny jasnosti v zobrazenom obraze v rozsahu od nastavenia **Normal** po **High Speed**.

1 Stlačte tlačidlo Dyn CR.



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Image - Dynamic Contrast** [str.67](#)

2 Pomocou tlačidiel vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla Enter potvrdte výber.



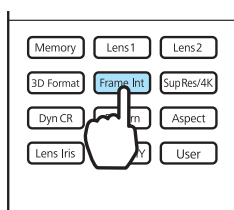
3 Stlačením tlačidla Dyn CR zavriete túto ponuku.

Frame Interpolation

Táto funkcia porovnáva aktuálnu a predchádzajúcu snímku a následne medzi nimi vytvorí prechodnú snímku, čím sa vytvára plynulý obraz aj vo filmoch s vysokou rýchlosťou snímok.

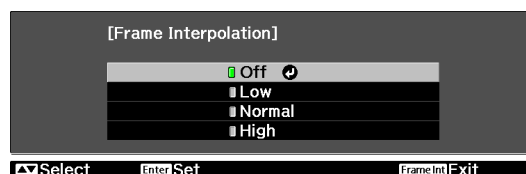
Pri nastavovaní úrovne interpolácie máte možnosť výberu z hodnôt **Low**, **Normal** alebo **High**.

1 Stlačte tlačidlo Frame Int.



- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Signal - Frame Interpolation** [str.69](#)
- Toto nastavenie sa vykonať nedá, keď je možnosť **Image Processing** v ponuke **Signal** nastavená na hodnotu **Fast**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.69](#)
- Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu z počítača.
- Ak premietate 3D obraz a položka **Super-resolution/4K** v ponuke **Signal** je nastavená na možnosť **4K**, toto nastavenie je dostupné len pre signál 1080p/24 Hz ➡ **Signal - Super-resolution/4K** [str.69](#)

2 Pomocou tlačidiel vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla Enter potvrdte výber.



- Ak po zmene nastavenia spozorujete akékoľvek skreslenie, zvolte možnosť **Off**.
- Ak je prijímaný obrazový signál s rozlíšením 4K, táto položka je pevne nastavená na možnosť **Off** a možnosti **Low**, **Normal** ani **High** nemožno nastaviť.

3 Stlačením tlačidla Frame Int zavriete túto ponuku.



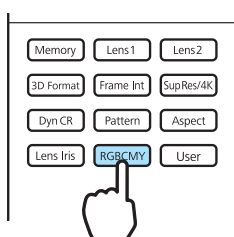
Presná úprava obrazu

Odtieň, sýtosť a jas

K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa, sýtosti a jasú všetkých farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

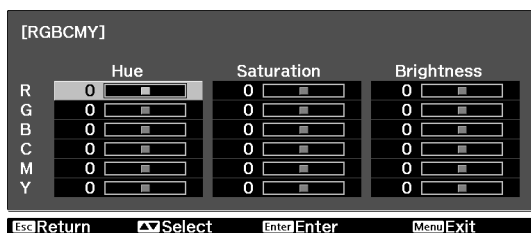
Hue	Slúži na úpravu celkovej farby obrazu (modrá, zelená alebo červená).
Saturation	Slúži na úpravu celkovej živosti obrazu.
Brightness	Slúži na úpravu celkového farebného jasú obrazu.

1 Stlačte tlačidlo **RGBCMY**.



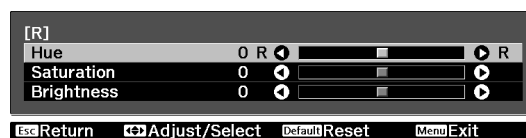
Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Image - Advanced - RGBCMY** str.67


2 Pomocou tlačidiel vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



3 Pomocou tlačidiel vyberte možnosť **Hue**, **Saturation** alebo **Brightness**.

4 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel .



Ak chcete upraviť inú farbu, stlačte tlačidlo .

Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

5 Stlačením tlačidla **RGBCMY** zavriete túto ponuku.


Gamma

K dispozícii je možnosť úpravy jemných rozdielov zafarbenia, ktoré môžu vzniknúť v závislosti od používaného zariadenia počas zobrazenia obrazu.

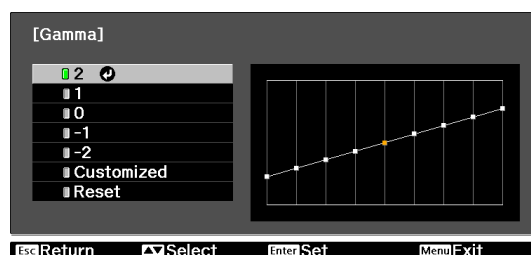
Výberom z ponuky Konfigurácia môžete použiť niektorú z nasledujúcich troch metód.


Metóda nastavenia	Nastavenia ponuky
Výber a úprava hodnoty korekcie	Image – Advanced – Gamma
Úprava počas zobrazenia obrazu	Image – Advanced – Gamma – Customized – Adjust it from the image
Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma	Image – Advanced – Gamma – Customized – Adjust it from the graph

Výber a úprava hodnoty korekcie

Vyberte hodnotu úpravy a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.


Čím bude hodnota vyššia, tým svetlejšie budú tmavé oblasti obrazu (jasné oblasti sa však môžu zobrazit' bezfarebne). Horná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí. Čím bude hodnota nižšia, tým tmavšie budú svetlé oblasti obrazu. Dolná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí.



- Na horizontálnej osi grafu úpravy hodnoty gamma sa zobrazuje úroveň vstupného signálu a na vertikálnej osi sa zobrazuje úroveň výstupného signálu.
- Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.




Úprava počas zobrazovania obrazu

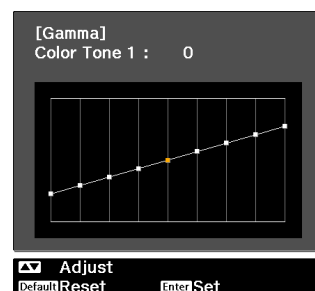
Vyberte bod v obraze, kde chcete nastaviť jas a upravte len vybraný tón.

- Premiestnite ikonu gamma, ktorá sa zobrazuje na premietanom obraze, do oblasti, ktorej jas chcete zmeniť, a stlačte tlačidlo .





Zobrazí sa graf úpravy hodnoty gamma.

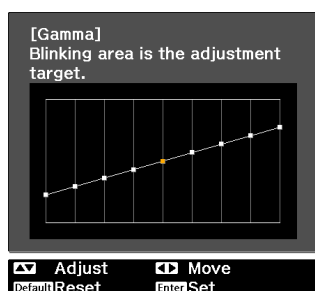
- Pomocou tlačidiel   upravte jas a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.






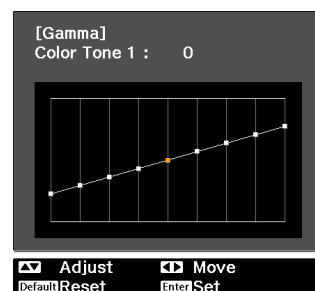
Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

Vyberte tónový bod v grafe a vykonajte úpravy.

- Pomocou tlačidiel   vyberte časť, ktorú chcete z grafu upraviť.



- Pomocou tlačidiel   upravte jas a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



RGB (Offset/Gain)

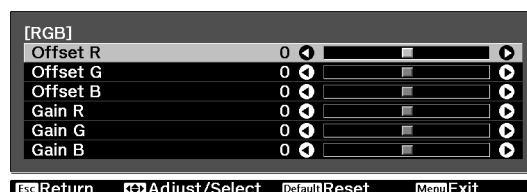
Pokiaľ ide o jas obrazu, k dispozícii je možnosť úpravy tmavých oblastí (Offset) a jasných oblastí (Gain) pre farby R (červená), G (zelená) a B (modrá). Zvýšením tejto hodnoty zosvetlíte obraz, znížením ho stmavíte.

Offset	Po zosvetlení obrazu sa tieňovanie tmavších častí zobrazí živšie. Po stmavení obrazu sa obraz zobrazí výraznejšie, ale tieňovanie tmavších častí bude ťažšie rozpoznať.
Gain	Keď zosvetlíte obraz, jasné časti budú belšie a tieňovanie sa zruší. Po stmavení obrazu sa tieňovanie jasných častí zobrazí živšie.

Táto ponuka sa zobrazí v nasledujúcom poradí.

Image – Advanced – RGB

Pomocou tlačidiel   vyberte položku a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy.





Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Color Temp.

Môžete nastaviť farebnú teplotu. Úpravy vykonajte vtedy, keď je obraz príliš modrý alebo červený.


Táto ponuka sa zobrazí v nasledujúcom poradí.

Image – Color Temp.

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel  .

Po zvýšení hodnoty budú modré odtiene intenzívnejšie a červené odtiene budú intenzívnejšie po znížení hodnoty.





- Nastavenie **Color Temp.** sa mení v závislosti od nastavenia **Color Mode**.
- Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Skin Tone

K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa pokožky. Ak je odtieň pokožky príliš červený alebo zelený, môžete vykonať príslušné úpravy.

Táto ponuka sa zobrazí v nasledujúcom poradí.

Image – Skin Tone

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel  .

Zvýšením tejto hodnoty budú farby zelenšie, znížením červenšie.



Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Sharpness



K dispozícii je možnosť nastavenia vyššej jasnosti (výraznosti) obrazu. K dispozícii sú dva typy, **Standard** a **Advanced**, ktoré vám umožňujú vykonať podrobnejšie úpravy.

Nastavenie typu **Advanced** sa nedá vykonať v nasledujúcich prípadoch.


- Keď je prijímaný signál z počítača
- Keď je možnosť **Image Processing** v ponuke **Signal** nastavená na hodnotu **Fast**
- V prípade premietania 3D obrazov

V nasledujúcej tabuľke sa uvádzajú položky nastavenia a postupy pre možnosť **Advanced**.





Thin Line Enhancement	Zvýraznia sa detaily, ako napríklad vlasy a vzory na oblečení.
Thick Line Enhancement	Zvýraznia sa hrubšie časti, ako napríklad obrysy celých predmetov na pozadí, čím získate celkovo jasnejší obraz.
Vert. Line Enhancement	Horizontálne alebo vertikálne vylepšenie obrazu.
Horiz. Line Enhancement	

1 Stlačte tlačidlo , v ponuke Konfigurácia vyberte položky **Image** – **Sharpness** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

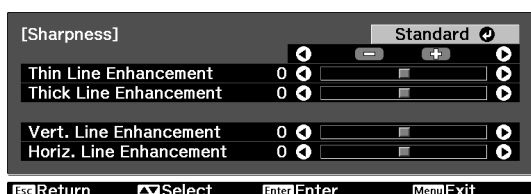
Zobrazí sa obrazovka úpravy položky **Sharpness**.

2 V hornej časti obrazovky vyberte položku **Advanced** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

Zobrazí sa obrazovka úpravy **Advanced**.


3 Pomocou tlačidiel   vyberte položku a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy.

Po premiestnení doprava (pozitívny posun) sa obraz vylepší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz mäkkší.



Horný panel slúži na súčasné úpravy horných a dolných oblastí.

Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

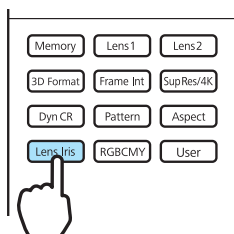
4 Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.

Šošovka objektívu


Táto položka slúži na zníženie množstva svetla v premietacom objektíve a úpravu jasů obrazu.

Na rozdiel od dynamického kontrastu, ktorý automaticky upravuje množstvo svetla na základe jasů obrazovky, vám táto položka umožňuje upraviť množstvo svetla pre obraz s veľkým množstvom jasných scén.

1 Stlačte tlačidlo **Lens Iris**.



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Image - Lens Iris** [str.67](#)

2 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel .

Znížením tejto hodnoty sa obraz stane živším.



Stlačením tlačidla **Default** obnovíte predvolené hodnoty nastavení.



Predvolené hodnoty a nastavenia závisia od nastavení položky **Color Mode** a polohy priblíženia objektívu. ➡ **Image - Color Mode** [str.67](#)



3 Stlačením tlačidla **Lens Iris** zavriete túto ponuku.

Panel Alignment

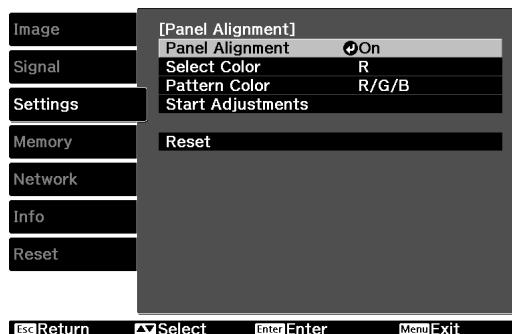
Slúži na nastavenie farebného posunu pixelov LCD displeja.



- Ak pri premietaní používate funkciu posunu objektívu na úpravu polohy obrazu, po dosiahnutí vhodnej polohy vykonajte nastavenie panela. ➡ [str.30](#)
- Nastavenie panela nemožno vykonať správne, ak pri premietaní použijete extrémnu lichobežníkovú korekciu. Projektor inštalujte do polohy, ktorá nevyžaduje lichobežníkovú korekciu.

- 1 Stlačte tlačidlo , v ponuke Konfigurácia vyberte položku **Settings – Panel Alignment** a stlačením tlačidla  potvrdte výber. Zobrazí sa obrazovka úpravy položky **Panel Alignment**.

- 2 Položku **Panel Alignment** nastavte na hodnotu **On**.




Keď je zvolená možnosť **On**, použije sa upravená hodnota. Keď je zvolená možnosť **Off**, opravená hodnota sa zmení späť na predvolenú hodnotu.






- 3 V položke **Select Color** vyberte farbu, ktorú chcete upraviť.

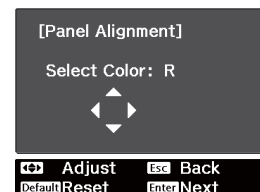
- 4 Pri vykonávaní úprav v možnosti **Pattern Color** vyberte zobrazenú farbu mriežky.


Vyberte položku **Pattern Color** a potom stlačte tlačidlo .






- 5 Vyberte položku **Start Adjustments** a stlačením tlačidla  potvrdte výber.

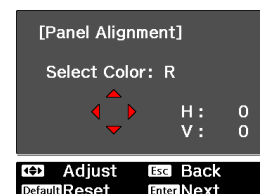
Najskôr nastavte celý displej LCD. Ak sa zobrazí správa na spustenie konfigurácie, spustíte nastavenie stlačením tlačidla .


- 6 Pomocou tlačidiel     vykonajte nastavenia a potom stlačte tlačidlo .

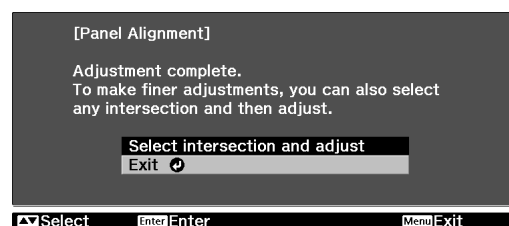


- 7 Pri vykonávaní podrobnejších nastavení vyberte položku **Adjust the four corners** a potvrdte výber stlačením tlačidla .

- 8 Na úpravu použite tlačidlá     a stlačením tlačidla  potom prejdite na ďalší bod úprav.



- 9 Po vykonaní úprav zvolte **Exit** a na potvrdenie potom stlačte tlačidlo .



Ak je v daných štyroch rohoch ešte stále potrebné vykonať úpravy, zvolte možnosť **Select intersection and adjust** a ďalej pokračujte v úpravách.




- 10 Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.

Image Processing

Táto položka zlepšuje kvalitu obrazu alebo zvyšuje rýchlosť reakcie premietaného obrazu.

Táto možnosť je k dispozícii iba pri prijímaní progresívneho vstupného signálu z portov Component, Video, HDMI1 alebo HDMI2.

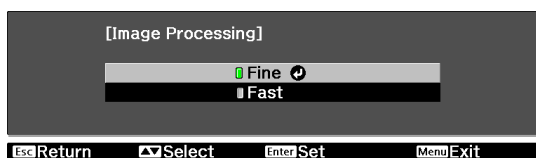
- 1 Stlačte tlačidlo , v ponuke Konfigurácia vyberte položku **Signal – Advanced – Image Processing** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

Zobrazí sa obrazovka úpravy **Image Processing**.

- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

Fine: Zvýši kvalitu obrazu.

Fast: Zvýši rýchlosť reakcie.



- 3 Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.



- V nasledujúcich situáciách je táto položka pevne nastavená na možnosť **Fine** a zobrazená sivo.
 - Keď je prijímaný signál 3D obrazu
 - Keď je prijímaný obrazový signál s rozlíšením 4K
- Ak je položka **Image Processing** nastavená na hodnotu **Fast**, použijú sa nasledujúce nastavenia a položky ponuky sú zobrazené sivo.
 - **Noise Reduction, Frame Interpolation, 2D-to-3D Conversion:** Pevne nastavené na **Off**
 - **Sharpness – Advanced, Super-resolution/4K – 4K:** nedostupné
- Keď je položka **Super-resolution/4K** nastavená na možnosť **4K** a položka **Image Processing** na možnosť **Fast**, zobrazí sa hlásenie s informáciou, že vylepšenie na rozlíšenie 4K je zrušené. Vyberte možnosť **Yes** a nastavte položku **Super-resolution/4K** na možnosť **Off**. Ak vyberiete možnosť **No**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.
- Keď je prijímaný vstupný signál s obnovovacou frekvenciou 24 Hz alebo 30 Hz, použije sa nastavenie **Fine**.



Prepojenie HDMI

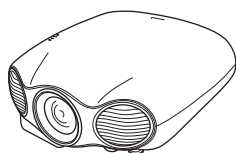
Funkcia prepojenie HDMI

Keď pripojíte AV zariadenie, ktoré spĺňa štandardy HDMI CEC, k portu HDMI1/HDMI2 projektora, môžete vykonávať prepojené operácie, ako napríklad prepojené zapnutie napájania alebo úpravu nastavenia hlasitosti AV systému pomocou jedného diaľkového ovládača.



- Zariadenie pripojte pomocou vysokorychlostného kábla HDMI.
- Ak zariadenie AV spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, funkciu prepojenia HDMI môžete používať aj vtedy, ak medzisytem AV nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.

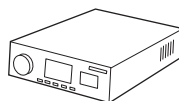
Príklad pripojenia



Projektor



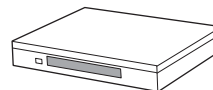
HDMI



Zosilňovač





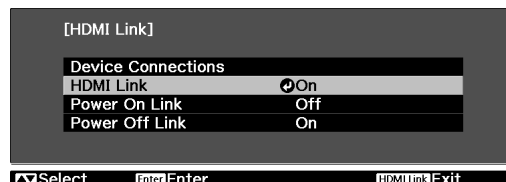
HDMI



Multimediálne prehrávače ap.

Nastavenia prepojenia HDMI

Postlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači a nastavení možnosti **HDMI Link** na hodnotu **On** môžete používať nasledujúce funkcie.  [str.72](#)



Funkcia	Vysvetlenie
Prepojenie zapnutia	Slúži na zapnutie napájania projektora v prípade, keď sa prehráva obsah v pripojenom zariadení. Taktiež slúži na zapnutie napájania pripojeného zariadenia po zapnutí projektora.
Prepojenie vypnutia	Slúži na vypnutie napájania pripojeného zariadenia po vypnutí projektora. <ul style="list-style-type: none"> • Táto možnosť funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia. • Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa napájanie zariadenia nemusí vypnúť.
Prepojenie zmeny vstupu	Slúži na zmenu vstupného zdroja projektora na HDMI počas prehrávania obsahu v pripojenom zariadení.
Operácie s pripojenými zariadeniami	Pomocou diaľkového ovládača projektora môžete vykonávať operácie, ako napríklad prehrávanie, zastavenie, rýchle previnutie vpred, previnutie vzad, ďalšia kapitola, predchádzajúca kapitola a pozastavenie.



Ak chcete používať funkciu prepojenia HDMI, je potrebné nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením.

Výber pripojeného zariadenia

Zobrazte zoznam zariadení, ktoré môžete obsluhovať pomocou funkcie prepojenia HDMI, a vyberte zariadenie, ktoré chcete použiť.

1

Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Device Connections**

Zobrazí sa zoznam **Device Connections**

Zariadenia so zelenou ikonou vľavo od nich sú prepojené zariadenia.

Ak nie je možné určiť názov zariadenia, toto pole ostane prázdne.



Zariadenie dokáže rozpoznať len jeden AV zosilňovač. Ak je pripojených viac zosilňovačov, zobrazí sa ten, ktorý bol rozpoznaný prvý.

2

Vyberte zariadenie, ktoré chcete
 používať pomocou funkcie
 Prepojenie HDMI.

[illegible]



Funkcia polohy objektívu

Môžete uložiť nastavenie zaostrenia, priblíženia a polohy posunu objektívu na úpravu objektívu.

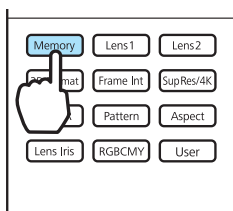
Vďaka tomu môžete načítať uloženú polohu objektívu a rýchlo nastaviť objektív do optimálnej polohy na premietanie.




Napríklad môžete jednoducho načítať polohu objektívu, ktorá bola uložená pri premietaní na širokohlé plátno, alebo keď používate viacero premietacích plôch s rôznymi pomermi strán.

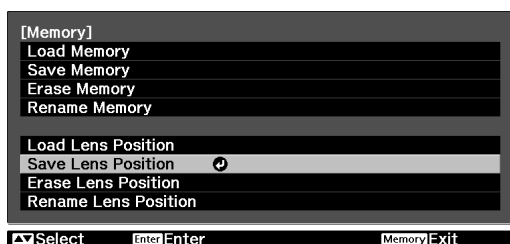
Uloženie polohy objektívu

- 1 Nastavte zaostrenie, priblíženie a polohu posunu objektívu tak, ako ich chcete uložiť.




- 2 Stlačte tlačidlo **Memory**.



- 3 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Save Lens Position** a stlačením tlačidla  potvrdte výber.





Zobrazí sa obrazovka **Save Lens Position**.

- 4 Pomocou tlačidiel   vyberte názov polohy objektívu, ktorú chcete uložiť, a stlačením tlačidla  potvrdte výber.

Nastavené hodnoty sa uložia.

Ak sa farba značky naľavo od názvu polohy objektívu zmení na zelenú, znamená to, že táto poloha objektívu už bola zaregistrovaná. Ak vyberiete zaregistrovanú polohu objektívu, zobrazí sa hlásenie s otázkou, či chcete prepísať danú polohu objektívu. Ak vyberiete možnosť **Yes**, predchádzajúce nastavenia sa vymažú a zaregistrujú sa aktuálne nastavenia.



- Môžete uložiť až 10 polôh objektívu.
- Ak uložíte údaje do pamäte **Memory1** alebo **Memory2**, dané nastavenia môžete načítať stlačením tlačidla  alebo  na diaľkovom ovládaní.

Načítanie polohy objektívu

- 1 Stlačte tlačidlo **Memory** a potom vyberte možnosť **Load Lens Position**.

Zobrazí sa obrazovka **Load Lens Position**.

2

Vyberte názov polohy objektívu, ktorú chcete načítať.

Obnoví sa uložený stav priblíženia, zaostrenia a polohy posunu objektívu.

Počas vykonávania úprav sa zobrazí hlásenie a projektor nemožno používať.



- Ak ste uložili údaje do pamäte **Memory1** alebo **Memory2**, dané nastavenia môžete načítať stlačením tlačidla **Lens1** alebo **Lens2** na diaľkovom ovládaní.
- Táto funkcia nezaručuje úplné obnovenie uloženého stavu. Môže dôjsť k chybám.

Vymazanie polohy objektívu

1

Stlačte tlačidlo **Memory** a potom vyberte možnosť **Erase Lens Position**.

Zobrazí sa obrazovka **Erase Lens Position**.

2

Vyberte názov polohy objektívu, ktorú chcete vymazať.

Zobrazí sa hlásenie s potvrdením. Výberom možnosti **Yes** vymažete obsah uloženej pamäte.



Ak chcete vymazať všetky uložené polohy objektívu, v ponuke Konfigurácia prejdite na položky **Reset – Reset Lens Position**. ➡ [str.81](#)

Premenovanie polohy objektívu

Názov každej polohy objektívu môžete zmeniť a názov môže obsahovať max. 12 znakov. Zadané názvu pamäte, ktorý je jednoducho zapamätateľný, je užitočné v prípade načítania pamäte.

1

Stlačte tlačidlo **Memory** a potom vyberte možnosť **Rename Lens Position**.

Zobrazí sa obrazovka **Rename Lens Position**.





2

Vyberte názov polohy objektívu, ktorý chcete zmeniť.

3

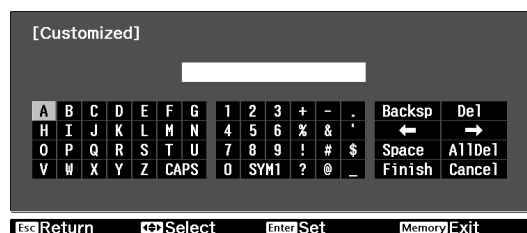
Zadajte názov.

Zobrazí sa softvérová klávesnica. ➡ [str.79](#)

Pomocou tlačidiel     vyberte znak a stlačením tlačidla  potvrdíte výber. Zadajte max. 12 znakov.

Po dokončení zadávania vyberte položku **Finish**.

Názov polohy objektívu sa zmení.







Funkcia pamäte

Nastavenia, ktoré možno uložiť

Niektoré nastavenia v ponuke Konfigurácia môžete uložiť (Save Memory).

Keď uložíte nastavenia, môžete neskôr načítať nastavenia pre konkrétny obraz alebo scény pomocou diaľkového ovládača (Load Memory).

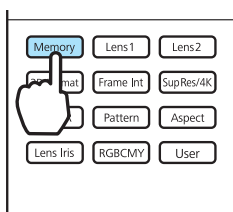
Môžete uložiť nasledujúce nastavenia ponuky Konfigurácia.

Image  str.67	Color Mode, Power Consumption, Brightness, Contrast, Color Saturation, Tint, Sharpness, Color Temp., Skin Tone, Dynamic Contrast	
	Advanced	Sharpness, Offset, Gain, Gamma, Hue, Saturation, Brightness, EPSON Super White
Signal  str.69	Deinterlacing, Motion Detection, Super-resolution/4K, Detail Enhancement	
	Advanced	Noise Reduction, Setup Level, Overscan, HDMI Video Range

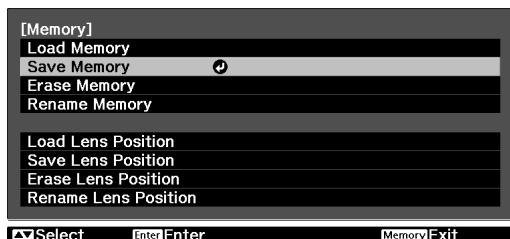
Uloženie pamäte

1 Vykonajte nastavenia ponuky Konfigurácia, ktoré chcete uložiť.




2 Stlačte tlačidlo **Memory**.

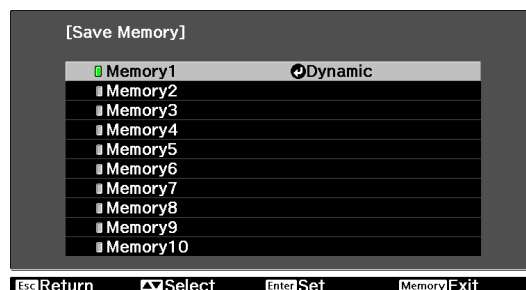


3 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Save Memory** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Zobrazí sa obrazovka **Save Memory**.

4 Pomocou tlačidiel   vyberte názov pamäte, ktorú chcete uložiť, a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.




Aktuálne nastavenia projektoru sa uložia ako pamäť.


Ak sa farba značky naľavo od názvu pamäte zmení na zelenú, znamená to, že táto pamäť už bola zaregistrovaná. Ak vyberiete zaregistrovanú pamäť, zobrazí sa hlásenie s otázkou, či chcete prepísať danú pamäť. Ak vyberiete možnosť **Yes**, predchádzajúce nastavenia sa vymažú a zaregistrujú sa aktuálne nastavenia.




Môžete uložiť až 10 položiek pamäte.


Načítanie pamäte

- 1 Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Load Memory**.
Zobrazí sa obrazovka **Load Memory**.
- 2 Vyberte názov pamäte, ktorú chcete načítať.


 - Napravo sa zobrazí farebný režim uložený do pamäte.
 - V závislosti od vstupného signálu sa časť načítanej pamäťovej položky nemusí použiť v premietanom obraze.
 - Pamäte uložené pre 2D obrazy je možné načítať iba v prípade premietania 2D obrazov. Pamäte uložené pre 3D obrazy je možné načítať iba v prípade premietania 3D obrazov. Nedostupné názvy pamätí sú zobrazené sivo a nemožno ich vybrať.


Vymazanie uloženej pamäte

- 1 Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Erase Memory**.
Zobrazí sa obrazovka **Erase Memory**.
- 2 Vyberte názov pamäte, ktorú chcete vymazať.
Zobrazí sa hlásenie s potvrdením. Výberom možnosti **Yes** vymažete obsah uloženej pamäte.

 Môžete vymazať všetky uložené pamäte pomocou položky **Reset – Reset Memory** v ponuke Konfigurácia. 🖱️ [str.81](#)

Zmena názvu pamäte

Názov každej pamäte môžete zmeniť a názov môže obsahovať max. 12 znakov. Zadanie názvu pamäte, ktorý je jednoducho zapamätateľný, je užitočné v prípade načítania pamäte.

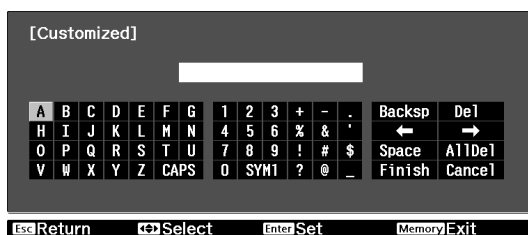
- 1 Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Rename Memory**.
Zobrazí sa obrazovka **Rename Memory**.
- 2 Vyberte názov pamäte, ktorý chcete zmeniť.






3

Vyberte si niektorý názov zo zoznamu alebo zadajte vlastný názov.

Ak vyberiete názov zo zoznamu názvov, overte, či sa zmenil názov pamäte.

Ak chcete zadať názov podľa vlastného výberu, vyberte položku **Customized** a potom zadajte názov pomocou softvérovej klávesnice. ➡ [str.79](#)



Pomocou tlačidiel     vyberte znak a stlačením tlačidla  potvrdíte výber. Zadajte max. 12 znakov.

Po dokončení zadávania vyberte položku **Finish**.

Názov pamäte sa zmení.

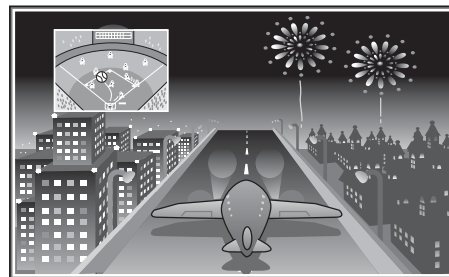


Picture in Picture

V rámci funkcie Picture in Picture môžete súčasne premietiť dva rôzne obrazové zdroje, jeden na hlavnej obrazovke (veľká obrazovka) a druhý na vedľajšej obrazovke (malá obrazovka).

Typy obrazoviek, ktoré je možné naraz zobrazíť

Porty HDMI1 a HDMI2 sú príklady vstupných zdrojov, ktoré môžu byť zobrazené v režime Picture in Picture.



Kombinácie vstupných zdrojov premietania v režime Picture in Picture

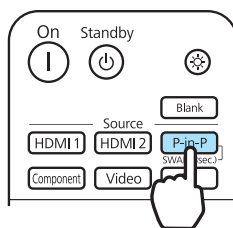
Hlavná obrazovka	Vedľajšia obrazovka
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Tento projektor využíva technológiu InstaPrevue od spoločnosti Silicon Image, Inc.

Spustenie alebo ukončenie zobrazenia Picture in Picture

Spustenie

Počas premietania projektoru stlačte tlačidlo **P-in-P** na diaľkovom ovládači.



Aktuálne prijímaný obraz sa zobrazí v režime Picture in Picture.

Hlavná obrazovka: Aktuálny obraz

Vedľajšia obrazovka: Iný zdroj ako hlavná obrazovka

Ukončenie

Stlačením tlačidla **P-in-P** ukončíte funkciu.





- Ak vstupný zdroj nie je podporovaný, v zobrazení Picture in Picture sa nezobrazí nič.
- Zobrazenie Picture in Picture sa nedá použiť pri premietaní 3D obrazu alebo obrazu s rozlíšením 4K.
- Ak sa počas používania zobrazenia Picture in Picture začne prijímať 3D obraz alebo obraz s rozlíšením 4K, zobrazenie Picture in Picture sa ukončí.

Nastavenia zobrazenia Picture in Picture


Použitím ponuky **Picture in Picture** môžete zmeniť veľkosť alebo pozíciu vedľajšej obrazovky.

1

Stlačte tlačidlo , v ponuke Konfigurácia vyberte položky **Settings – Picture in Picture** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

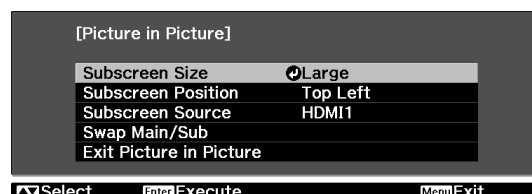
Zobrazí sa ponuka **Picture in Picture**.



Priame zobrazenie ponuky **Picture in Picture** sa vyvolá stlačením tlačidla  počas premietania v režime Picture in Picture.

2

Vykonajte nastavenia všetkých zobrazených funkcií.



Funkcie dostupné v ponuke **Picture in Picture**

Funkcia	Vysvetlenie
Subscreen Size	Slúži na výber veľkosti vedľajšej obrazovky voľbou medzi možnosťami Small a Large .
Subscreen Position	Slúži na zmenu pozície vedľajšej obrazovky voľbou medzi možnosťami Top Right , Bottom Right , Top Left a Bottom Left .
Swap Main/Sub	Slúži na prepínanie hlavnej a vedľajšej obrazovky.
Exit Picture in Picture	Slúži na ukončenie zobrazenia Picture in Picture.



Používanie a nastavenie pomocou siete

Keď je projektor pripojený k sieti, môžete upravovať nastavenia a ovládať projektor prostredníctvom siete z počítača alebo inteligentného zariadenia.

Úprava nastavení a ovládanie pomocou webového prehľadávača

Keď sú počítač alebo inteligentné zariadenie s webovým prehľadávačom pripojené k rovnakej sieti ako projektor, môžete meniť nastavenia projektora rovnakým spôsobom ako v prípade diaľkového ovládača.

Nastavenia môžete meniť pomocou funkcie Web Control a operácie môžete vykonávať pomocou funkcie Web Remote.

Podporované sú nasledujúce webové prehľadávače.

Windows: Internet Explorer 8, 9 a 10 (okrem rozhrania Metro)

Mac OS X: Safari



Ak v ponuke **Standby Mode** nastavíte možnosť **Communication On**, môžete pomocou webového prehľadávača upravovať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté). ➡ **Settings – Standby Mode** [str.72](#)

Zmena nastavení projektora (Web Control)

Pomocou funkcie Web Control môžete zmeniť nastavenia projektora.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovku funkcie Web Control nemožno zobraziť. Ak chcete zobraziť funkciu Web Control, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

Zobrazenie obrazovky funkcie Web Control na počítači

1

Spustíte webový prehľadávač a do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte adresu IP projektora.

Zobrazí sa obrazovka funkcie Web Control.

Ak je pomocou ponuky Konfigurácia v projektore nastavená možnosť Web Control Password v ponuke Network, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla. Zadajte text nastavený v položke Web Control Password. ➡ [str.76](#)



Adresu IP projektora môžete skontrolovať v ponuke Konfigurácia. ➡ **Network – Net. Info. - Wired LAN** [str.76](#)

2

Zobrazí sa obrazovka zadania ID používateľa a hesla. Ako ID používateľa zadajte "EPSONWEB".

Predvolené heslo je "admin".

Zobrazenie obrazovky funkcie Web Control na inteligentnom zariadení

- 1 Spustíte webový prehľadávač a do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte adresu IP projektora.

Vo webovom prehľadávači sa zobrazia ikony **remote** a **config**.



- 2 Ťuknite na položku **config**.

Zobrazí sa obrazovka funkcie Web Control.

Ak je pomocou ponuky Konfigurácia v projektore nastavená možnosť Web Control Password v ponuke Network, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla. Zadajte text nastavený v položke Web Control Password. 🖱️ [str.76](#)

- 3 Zobrazí sa obrazovka zadania ID používateľa a hesla. Ako ID používateľa zadajte "EPSONWEB".

Predvolené heslo je "admin".

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené pomocou funkcie Web Control

- **Settings – User Button**
- **Settings – Operation – High Altitude Mode**
- **Settings – Display – Menu Position**
- **Settings – Display – Menu Color**
- **Settings – Display – Standby Confirmation**
- **Settings – Panel Alignment**
- **Settings – Language**
- **Reset – Reset All**

Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora. 🖱️ [str.67](#)

🖱️ Ovládanie projektora (Web Remote)

Vďaka funkcii Web Remote môžete ovládať projektor pomocou webového prehľadávača.

Zobrazenie obrazovky funkcie Web Remote na počítači

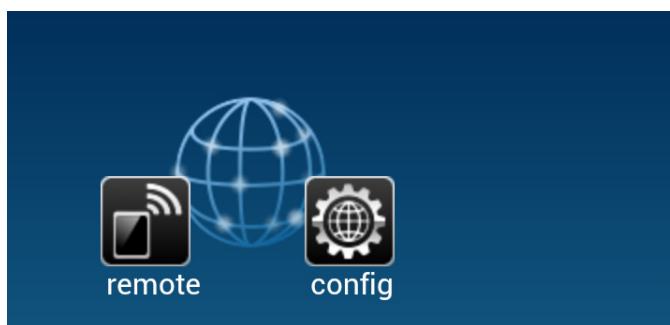
- 1 Zobrazte obrazovku funkcie Web Control.

🖱️ [str.62](#)

- 2 Kliknite na položku Web Remote.
Zobrazí sa obrazovka Web Remote.

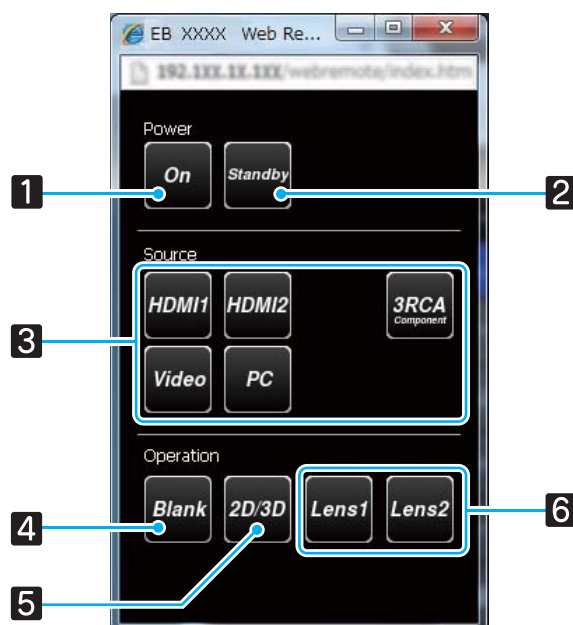
Zobrazenie obrazovky funkcie Web Remote na inteligentnom zariadení



- 1 Spustíte webový prehľadávač a do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte adresu IP projektora.
Vo webovom prehľadávači sa zobrazia ikony **remote** a **config**.
















- 2 Ťuknite na položku **remote**.
Zobrazí sa obrazovka Web Remote.


Tlačidlá na obrazovke Web Remote




Tlačidlo		Funkcia
1		Slúži na zapnutie projektora. ➡ str.25
2		Slúži na vypnutie projektora. ➡ str.26

Tlačidlo		Funkcia
3	    	Prepínanie na obrázy z jednotlivých vstupných portov.  str.31
4		Slúži na dočasné skrytie alebo zobrazenie obrazu.  str.33
5		Zmena medzi 2D a 3D obrazom.  str.36
6	 	Slúži na načítanie polohy objektívu.  str.55

Používanie funkcie e-mailových notifikácií na oznamovanie problémov

Ak nastavíte e-mailové notifikácie v ponuke Konfigurácia, v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora sa budú odosielať e-maily na vopred nastavené e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.  **Network – Mail – Mail Notification** [str.76](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) na oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ak v ponuke **Standby Mode** nastavíte možnosť **Communication On**, môžete monitorovať projektor, aj keď je v pohotovostnom režime (keď je vypnuté napájanie).  **Settings – Standby Mode** [str.72](#)

Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mail Notification nastavená na možnosť On a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektora, odošle sa nasledujúci e-mail.

Predmet: EPSON Projector

1. riadok: Názov projektora, v ktorom sa vyskytol problém
2. riadok: Adresa IP nastavená pre projektor, v ktorom sa vyskytol problém
3. a ďalšie riadky: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejšie správy.

Správa	Obsah	Riešenie
No-signal	Žiaden signál	Projektor neprijíma žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie zdroja signálu.

Správa	Obsah	Riešenie
Internal error	Interná chyba Chyba ovládača lasera Kritická chyba Chyba krytu objektívu	Postup pri riešení chýb je rovnaký ako pri kontrole stavu indikátorov. 🖱️ str.82
Fan related error	Chyba ventilátora	
Sensor error	Chyba snímača Chyba svetelného snímača	
Cinema Filter Error	Chyba kino filtra	
Laser Error	Chyba lasera Laser sa nespustí	
Internal temperature error	Chyba vysokej teploty	
High-speed cooling in progress	Varovanie vysokej teploty	
Cinema Filter Warning	Varovanie kino filtra	
Static Iris Warning	Varovanie statickej šošovky	
Lens Iris Warning	Varovanie šošovky objektívu	
Static Iris Error	Chyba statickej šošovky	

















Funkcie ponuky Konfigurácia

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Ak sa neprijíma žiaden signál, v ponuke Konfigurácia nie je možné upravovať položky súvisiace s obrazom alebo signálom. Pamätajte, že položky zobrazené pre daný obraz, signál a ďalšie informácie sa odlišujú v závislosti od premietaného obrazového signálu.

Ponuka Image

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Color Mode	Režimy Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, Digital Cinema, Adobe RGB, 3D Dynamic, 3D Cinema		Vyberte nastavenie kvality obrazu na základe aktuálneho okolia a premietaného obrazu.  str.41
Brightness			Upravuje jas obrazu.
Contrast			Slúži na úpravu kontrastu medzi svetlými a tmavými časťami obrazov. Zvýšením kontrastu sa obraz stane živším.
Color Saturation*1			Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
Tint*1			Slúži na úpravu odtieňa obrazov.
Sharpness	Standard		Slúži na úpravu ostrosti celého obrazu.
	Advanced*1	Thin Line Enhancement, Thick Line Enhancement, Vert. Line Enhancement, Horiz. Line Enhancement 	
Color Temp.	-3 – 6 (10 krokov)*2		Slúži na úpravu odtieňa obrazov. V prípade vysokých hodnôt bude odtieň obrazu modrý a v prípade nízkych hodnôt bude odtieň obrazu červený.
Skin Tone			Zvýšením tejto hodnoty budú farby zelenšie, znížením červenšie.








Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2	Slúži na úpravu nastavenia hodnoty gamma. Počas sledovania obrazu alebo grafu môžete vybrať nespracovanú hodnotu alebo upraviť hodnotu gamma.  str.46
		Customized	
		Adjust it from the image, Adjust it from the graph	
	Reset		Slúži na úpravu odsadenia a prírastku každej z farieb R, G a B.  str.48
	RGB	Offset R/G/B	
	Gain R/G/B		Slúži na úpravu odtieňa, sýtosti a jasú každej z farieb R, G, B, C, M a Y.  str.46
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	
	Hue, Saturation, Brightness		(Táto možnosť sa dá nastaviť, iba keď je položka Color Mode nastavená na možnosť Natural , Cinema , Adobe RGB , Digital Cinema alebo 3D Cinema a keď sa prijíma signál z portu HDMI1 alebo HDMI2.) Ak predpokladáte, že obraz bude obsahovať nadmernú expozíciu bielej, nastavte túto možnosť na hodnotu On . Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On , nastavenia funkcie HDMI Video Range budú zakázané.
	EPSON Super White ^{*3}	On, Off	
Power Consumption	High, Medium, ECO		Umožňuje vybrať jedno z troch nastavení jasú. Ak sú premietané obrazy príliš jasné, vyberte možnosť ECO . Keď vyberiete možnosť ECO , príkon sa počas premietania zníži a súčasne sa obmedzí hluk spôsobený ventilátorom.
Dynamic Contrast	Off, Normal, High Speed		K dispozícii je možnosť zmeny sledovania úpravy svietivosti v prípade zmien jasú zobrazeného obrazu. Ak nechcete upravovať svietivosť, vyberte nastavenie Off .  str.44
Lens Iris			Slúži na nastavenie množstva svetla, ktoré preniká do objektívu, pomocou membrány objektívu, čím upravuje kontrast obrazu.  str.50
Reset	Yes, No		Všetky hodnoty úprav funkcie Image možno obnoviť na predvolené nastavenia.




*1 Nezobrazuje sa v prípade vstupu obrazového signálu z počítača.


*2 Keď je položka **Color Mode** nastavená na **Natural** alebo **Adobe RGB**, nastavenia sa zmenia na **5000K - 10000K**.

*3 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo režimu Color Mode.

Ponuka Signal

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
3D Setup ^{*1 *2}	3D Display	On, Off	Slúži na povolenie alebo zakázanie zobrazenia 3D obrazu.  str.36
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Slúži na nastavenie intenzity 3D efektu v prípade konverzie obrazov 2D na 3D.  str.40
	3D Format	Auto, Side by Side, Top and Bottom, 2D	Slúži na nastavenie 3D formátu vstupného signálu. Ak je táto možnosť nastavená na hodnotu Auto , formát sa rozpozná automaticky.
	3D Depth	-10 až 10	Slúži na nastavenie hĺbky obrazu 3D.
	Diagonal Screen Size	60 až 300	Slúži na veľkosti premietania 3D obrazu. Zosúladením tohto nastavenia so skutočnou veľkosťou dosiahnete optimálny 3D efekt.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Slúži na obrátenie času synchronizácie pre ľavú/pravú uzávierku 3D okuliarov a ľavý/pravý obraz. Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne, povoľte túto funkciu.
	3D Viewing Notice	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie oznámenia, ktoré sa zobrazuje počas sledovania 3D obsahu.
Aspect ^{*3}	Auto, Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide, Horiz. Squeeze		Slúži na výber pomeru strán.  str.31
Tracking ^{*3 *4}	Líši sa v závislosti od vstupného signálu.		Slúži na úpravu počítačových obrazov, na ktorých sa zobrazujú vertikálne pásy.
Sync. ^{*3 *4}	0 až 31		Slúži na úpravu počítačových obrazov, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie. <ul style="list-style-type: none"> Úprava nastavenia možností Brightness, Contrast alebo Sharpness môže viesť k blikaniu alebo rozmazaniu obrazov. Úprava nastavenia synchronizácie po úprave nastavenia sledovania umožňuje získať presnejšie a vhodnejšie hodnoty nastavenia.
Position ^{*3 *5}	   		Ak nejaká časť obrazu chýba, táto možnosť slúži na úpravu pozície smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.
Deinterlacing ^{*3}	Off, Video, Film/Auto ^{*6}		<p>(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď sa prijíma signál z portu Video alebo v prípade prijímu signálu 480i, 576i alebo 1080i z portov Component, HDMI1 alebo HDMI2.)</p> <p>Slúži na konverziu signálu z prekladaného (i) na progresívny (p) pomocou vhodnej metódy z hľadiska obrazového signálu.</p> <ul style="list-style-type: none"> Off: Ideálne pre dynamické pohyblivé obrazy. Video: Ideálne pre zobrazovanie bežných video obrazov. Film/Auto: Vykoná sa optimálna konverzia vstupných signálov filmu, CG alebo animácie.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Motion Detection ^{*3 *6}	1 až 5		Slúži na nastavenie rýchlosti pohybu obrazu v rozsahu od 1 (nízka rýchlosť používaná v prípade statických obrazov) do 5 (vysoká rýchlosť používaná v prípade filmov). Ak je kvalita statických obrazov nedostatočná alebo sa vo filmoch objavuje blikanie, zmeňte toto nastavenie.
Frame Interpolation ^{*2 *6}	Off, Low, Normal, High		Pri premietaní pohyblivých obrazov znižuje pomocou interpolácie medzi za sebou nasledujúcimi snímkami efekt tzv. následných obrazov.  str.45
Super-resolution/4K ^{*2 *6}	Off, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		Funkcia Super-resolution (1 až 5) redukuje rozmazanie na okrajoch obrazu, keď sa rozlíšenie obrazu zvýši na 1920 x 1080 pixelov. Funkcia 4K Enhancement (4K-1 až 4K-5) premieta obraz s rozlíšením 4K (3840 x 2160 pixelov) pomocou spracovania obrazu a prevodu na super-rozlíšenie a vytvára obraz s ultra vysokým rozlíšením.  str.42
Detail Enhancement ^{*2 *6 *7}	Range, Strength	0 až 100	Zlepšuje detaily obrazu a vytvára jasné obrysy. Čím vyššia je číselná hodnota, tým väčší rozsah od oblasti obrysu je ovplyvnený týmto zlepšením.  str.44
Auto Setup ^{*4}	On, Off		Slúži na nastavenie spustenia (alebo nespustenia) automatickej úpravy obrazu v prípade, keď sa zmení vstupný signál. Keď je táto možnosť povolená, položky Tracking, Position a Sync. sa automaticky nakonfigurujú.
Advanced	Noise Reduction ^{*2 *3 *6}	Off, 1, 2, 3	(Toto nastavenie je možné vykonať, iba keď je položka Image Processing nastavená na hodnotu Fine .) Vyhladzuje nekvalitný obraz. K dispozícii sú tri režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť túto položku na možnosť Off pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD alebo Blu-ray.
	Setup Level ^{*3 *6}	0%, 7,5%	(Túto možnosť je možné nastaviť vtedy, keď sa prijíma signál NTSC alebo signál komponentového videa z portu Video.) Ak používate zariadenia s inou úrovňou čiernej (úroveň nastavenia), napríklad produkty určené na kórejský trh, zmeňte toto nastavenie. Pred zmenou tohto nastavenia overte špecifikácie pripojeného zariadenia.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
(Advanced)	Overscan ^{*2 *3 *8}	Auto, Off, 2%, 4%, 6%, 8%	<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu).</p> <ul style="list-style-type: none"> Off, 2% až 8%: Slúži na nastavenie rozsahu obrazu. Možnosť Off slúži na premietanie všetkých rozsahov. V závislosti od obrazového signálu sa môže v hornej a dolnej časti obrazu vyskytnúť šum. Auto: Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď sa prijíma signál z portov HDMI1 alebo HDMI2. V závislosti od vstupného signálu je možné túto možnosť automaticky nastaviť na hodnotu Off alebo 8%.
	HDMI Video Range ^{*1 *3}	Auto, Normal, Expanded	<p>(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je funkcia EPSON Super White nastavená na hodnotu Off.)</p> <p>Keď je nastavená na hodnotu Auto, automaticky sa zistí a nastaví úroveň videa vstupného signálu DVD na porty HDMI1 alebo HDMI2.</p> <p>Ak zistíte nedostatočnú alebo nadmernú expozíciu v prípade nastavenia tejto možnosti na hodnotu Auto, nastavte úroveň videa projektora tak, aby sa zhodovala s úrovňou videa prehrávača DVD/Blu-ray. Prehrávač DVD/Blu-ray je možné nastaviť na hodnotu Normálne alebo Rozšírené. Možnosť Auto sa nezobrazí v prípade pripojenia k portu DVI pripojeného zariadenia.</p>
	Color Space ^{*1}	Auto, BT.709, BT.2020	Slúži na nastavenie konverzného systému pre farebný priestor.
	Dynamic Range ^{*1}	Auto, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Túto funkciu použite pri prijímaní HDR signálu (s vysokým dynamickým rozsahom), ak sa HDR informácia v obrazovom signáli nezobrazuje správne. (Iba port HDMI1)
	EDID	EDID1, EDID2	Kábel odpojte od portu HDMI v projektore a potom vykonajte nastavenia. Keď nepremietate v režime HDR, vyberte položku EDID2.
	Image Processing ^{*6}	Fine, Fast	<p>Slúži na spustenie spracovania na účely vylepšenia kvality obrazu alebo rýchlosti reakcie.</p> <p> str.51</p>
Reset	Yes, No		Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých nastavení funkcie Signal okrem nastavení Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice , Aspect a Image Processing .

*1 Zobrazenie len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.

*2 Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu s rozlíšením 4K.

*3 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo signálu.

*4 Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu PC.










*5 Nie je možné nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.




*6 Nezobrazuje sa v prípade vstupu obrazového signálu PC.







*7 Nastavenia sa uložia pre každé nastavenie v danom zdroji, Color Mode alebo Super-resolution/4K.

*8 Zobrazenie len v prípade vstupu obrazového signálu Component, HDMI1 alebo HDMI2.

Ponuka Settings

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Keystone	-60 až 60		Vykonáva vertikálnu lichobežníkovú korekciu.  str.30
HDMI Link	Device Connections	-	Slúži na zobrazenie zoznamu zariadení zapojených do portu HDMI1 alebo HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie Prepojenie HDMI.
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Slúži na nastavenie funkcie prepojenia po zapnutí napájania. Nastavte túto funkciu na zapnutie napájania projektora v prípade, ak sa obsah prehráva v pripojenom zariadení (Bidirectional alebo Device -> PJ), alebo na zapnutie napájania pripojeného zariadenia po zapnutí projektora (Bidirectional alebo PJ -> Device).
	Power Off Link	On, Off	Slúži na nastavenie vypnutia napájania (alebo nevypnutia napájania) pripojených zariadení po vypnutí projektora.
Lock Setting	Lens Lock	On, Off	Ak je táto položka nastavená na možnosť On , uzamknú sa aktuálne nastavenia zaostrenia, priblíženia a posunu objektívu. Ak stlačíte tlačidlo  , kým je položka Lens Lock nastavená na možnosť On , na premietacej ploche sa zobrazí ikona  .
	Child Lock	On, Off	Táto funkcia uzamkne tlačidlo  na ovládacom paneli zariadenia, aby dieťa nemohlo náhodne zapnúť projektor. Ak je nastavené zablokovanie, napájanie je možné zapnúť stlačením a podržaním tlačidla  na približne tri sekundy. Zariadenie môžete vypnúť tlačidlom  a tak tiež môžete vykonávať požadované operácie pomocou diaľkového ovládača. V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektora a dokončení procesu chladenia. Upozorňujeme, že aj napriek nastaveniu možnosti Child Lock na hodnotu On sa projektor po pripojení napájacieho kábla zapne, ak je možnosť Direct Power On nastavená na hodnotu On .
	Control Panel Lock	On, Off	Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On , všetky tlačidlá na ovládacom paneli okrem tlačidla  budú neaktívne. Po stlačení ľubovoľného tlačidla sa na obrazovke zobrazí symbol  . Ak chcete vykonať odomknutie, stlačte tlačidlo  na ovládacom paneli a podržte ho stlačené najmenej 7 sekúnd. V prípade zmeny sa toto nastavenie povolí po zatvorení ponuky Konfigurácia.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling	<p>Toto nastavenie zmeňte v závislosti od spôsobu inštalácie projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Front: Toto nastavenie vyberte vtedy, ak premietate pred obrazovkou. • Front/Ceiling: Toto nastavenie vyberte vtedy, ak premietate pred obrazovkou s upevnením projektoru na strop. • Rear: Toto nastavenie vyberte vtedy, ak premietate na zadnú obrazovku zo zadnej časti. • Rear/Ceiling: Toto nastavenie vyberte vtedy, ak premietate na zadnú obrazovku zo zadnej časti a projektor je upevnený na strop.
User Button	2D-to-3D Conversion, 3D Depth, Inverse 3D Glasses, Power Consumption, Detail Enhancement, Info	<p>Vyberte položku ponuky Konfigurácia, ktorú chcete priradiť k tlačidlu  na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla  sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky ponuky, ktorá umožní uskutočniť nastavenia/úpravy jedným dotykcom.</p>
Picture in Picture*	-	<p>Slúži na spustenie zobrazenia Picture in Picture.  str.60</p>
Standby Mode	Communication On, Communication Off	<p>Ak je táto položka nastavená na možnosť Communication On, môžete upravovať nastavenia a používať projektor prostredníctvom siete aj v prípade, že je v pohotovostnom režime.</p>

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor je možné nastaviť tak, aby sa premietanie spustilo hneď po pripojení napájacieho kábla bez toho, aby ste museli použiť tlačidlá. Upozorňujeme, že ak je táto možnosť nastavená na hodnotu On , premietanie sa spustí, keď sa obnoví dodávka energie po jej výpadku a keď pritom ostal napájací kábel pripojený k projektoru.
	Sleep Mode	Off, 5min., 10min., 20min.	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, projektor sa automaticky vypne a vstúpi do pohotovostného režimu. Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu Off , projektor sa nikdy neprepne do režimu spánku. Ak chcete v pohotovostnom režime spustiť premietanie, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
	Illumination	On, Off	Ak vás počas sledovania filmu v tmavej miestnosti rušia svetlá indikátorov na ovládacom paneli, nastavte túto možnosť na hodnotu Off .
	Trigger Out 1 Trigger Out 2	Off, Power, Anamorphic Wide	Nastavte funkciu riadenia napájania, aby sa do externých zariadení preniesol stav zapnutia napájania projektoru. Položka Trigger Out 1 zodpovedá portu Trigger out 1 a položka Trigger Out 2 portu Trigger out 2. Keď je táto funkcia nastavená na možnosť Off , v portoch Trigger out 1/Trigger out 2 nie je žiadne napätie. Keď je táto funkcia nastavená na možnosť Power , v portoch Trigger out 1/Trigger out 2 je počas prevádzky projektoru napätie. Pokiaľ ide o funkciu Anamorphic Wide , keď je projektor zapnutý a možnosť Aspect je nastavená na hodnotu Anamorphic Wide alebo Horiz. Squeeze , v portoch Trigger out 1/Trigger out 2 je napätie. Ak toto nastavenie zmeníte, nové nastavenie sa stane účinným po ďalšom zapnutí projektoru.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu On , ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1500 m.
	Lens Adjustment Mode	1, 2, 3	Nastavte mieru pohybu objektívu pri zaostrovaní, približovaní a úprave posunu objektívu pri jednom stlačení tlačidla     . Predvolená hodnota je 2 . Ak chcete robiť menšie pohyby, vyberte možnosť 1 . Ak chcete robiť väčšie pohyby, vyberte možnosť 3 .

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Display	Menu Position	-	Slúži na nastavenie pozície zobrazenia ponuky.
	Menu Color	Color 1, Color 2	Slúži na výber farby ponuky Konfigurácia. <ul style="list-style-type: none"> • Color 1 Hlavná ponuka: Čierna Zvolené položky: Šedá • Color 2 Hlavná ponuka: Modrá Zvolené položky: Oranžová
	Messages	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) nasledujúcich hlásení (On alebo Off). <ul style="list-style-type: none"> • Názvy položiek obrazových signálov, farebné režimy, pomery strán a načítanie pamäte. • Ak stúpa vnútorná teplota bez toho, aby dochádzalo k vstupu obrazového signálu alebo v prípade detekcie nepodporovaného signálu.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Slúži na výber stavu obrazovky v prípade, ak nedochádza k vstupu žiadneho obrazového signálu.
	Startup Screen	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) úvodnej obrazovky po spustení premietania (On alebo Off). V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektora a dokončení procesu chladenia.
	Standby Confirmation	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) hlásenia s potvrdením o pohotovostnom režime (On alebo Off). ➡ str.26
	Model Name	On, Off	Zobrazí názov modelu projektora.
Input Signal	Video Signal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Slúži na nastavenie typu signálu v závislosti od video zariadenia pripojeného do portu Video. V prípade nastavenia na hodnotu Auto sa video signál nastaví automaticky. Ak zistíte výskyt šumu v obraze aj napriek nastaveniu na hodnotu Auto alebo ak sa nezobrazuje vôbec žiadny obraz, vyberte správny typ signálu spomedzi dostupných možností.
	Component	Auto, YCbCr, YPbPr	Slúži na nastavenie výstupného signálu video zariadenia pripojeného k portom Component. V prípade nastavenia na hodnotu Auto sa výstupný signál nastaví automaticky. Ak v prípade nastavenia Auto spozorujete neprirodzené farby, nastavte vhodný výstupný signál spomedzi dostupných možností.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Panel Align-ment	Panel Alignment	On, Off	Povoľuje alebo zakazuje funkciu Panel Alignment .
	Select Color	R, B	Vyberte farbu, ktorá sa má opraviť.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Vyberte vzor pre korekciu.
	Start Adjustments	-	Slúži na spustenie funkcie Panel Alignment . ☞ str.50
	Reset	Yes, No	Slúži na resetovanie hodnoty korekcie.
Language	-		Slúži na výber jazyka zobrazenia.
Reset	Yes, No		Všetky upravené hodnoty položky Settings sa vrátia na predvolené hodnoty okrem nasledujúcich: <ul style="list-style-type: none"> • Power On Link • Power Off Link • Projection • User Button • Standby Mode • High Altitude Mode • Component • Language

* Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu s rozlíšením 4K.

Ponuka Memory

Funkcia	Vysvetlenie
Load Memory	Slúži na načítanie nastavení uložených pomocou funkcie Save Memory . ☞ str.58 Túto možnosť nie je možné vybrať vtedy, ak ste pomocou funkcie Save Memory neuložili žiadne nastavenia.
Save Memory	Slúži na uloženie niektorých nastavení možností ponuky Image a Signal do pamäte. ☞ str.57
Erase Memory	Vymazanie uloženej pamäte. ☞ str.58
Rename Memory	Slúži na zmenu názvu uloženej pamäte. ☞ str.58
Load Lens Position	Slúži na načítanie upravených hodnôt uložených pomocou funkcie Save Lens Position . ☞ str.55 Túto položku nemožno vybrať, ak ste neuložili žiadne nastavenia pomocou funkcie Save Lens Position .
Save Lens Position	Slúži na uloženie nastavenia zaostrenia, priblíženia a polohy posunu objektívu ako polohy objektívu. ☞ str.55
Erase Lens Position	Slúži na vymazanie uloženej polohy objektívu. ☞ str.56
Rename Lens Position	Slúži na premenovanie uloženej polohy objektívu. ☞ str.56

Ponuka Network

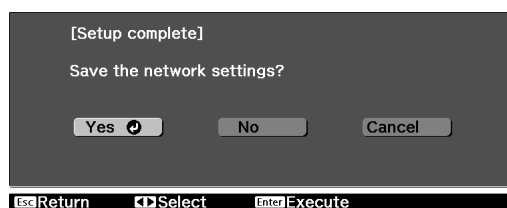
Ak ste nastavili sieťové nastavenia projektora a pripojíte sa k počítaču alebo inteligentnému zariadeniu v sieti, môžete meniť nastavenia z webového prehľadávača bez nutnosti zobraziť ponuku Konfigurácia alebo môžete počítač či inteligentné zariadenie používať ako diaľkový ovládač.

Ak ste nastavili e-mailové notifikácie a v projektore došlo k chybe alebo varovaniu, na určené e-mailové adresy sa odošle notifikačný e-mail.

Funkcia	Vysvetlenie
Net. Info. - Wired LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address
Network Configuration	Na nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky. <ul style="list-style-type: none"> • Basic ➡ str.77 • Wired LAN ➡ str.78 • Mail ➡ str.78 • Others ➡ str.79 • Reset ➡ str.79

Operácie pomocou ponuky Network

Výber z hlavnej ponuky a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia. Keď ste hotoví, je potrebné prejsť do ponuky **Complete** a vybrať jednu z možností **Yes**, **No** alebo **Cancel**. Keď zvolíte možnosť **Yes** alebo **No**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



Yes: Nastavenia sa uložia a ponuka **Network** sa zatvorí.

No: Nastavenia sa neuložia a ponuka **Network** sa zatvorí.

Cancel: Umožňuje pokračovať v úprave nastavení bez opustenia ponuky **Network**.

Ponuka Basic

Funkcia	Vysvetlenie
Projector Name	Názov sa používa na identifikáciu projektora v sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov. (" * + , / ; < = > ? [¥] ` nemožno použiť.)
PJLink Password	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov. (Symboly nemožno použiť.)
Web Control Password	Nastavte heslo na používanie funkcie Web Control. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov. (* nemožno použiť.) Web Control je funkcia, ktorá umožňuje meniť nastavenia projektora pomocou webového prehľadávača v počítači alebo inteligentnom zariadení pripojenom k sieti. ➡ str.62


Ponuka Wired LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
IP Settings	DHCP	On, Off	Nastavte, či chcete používať DHCP (On/Off). Ak je tento parameter nastavený na hodnotu On , nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.
	IP Address		Zadajte adresu IP priradenú k projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
	Subnet Mask		Zadajte masku podsiete projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address		Zadajte adresu IP brány projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off		Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke Net. Info. - Wired LAN alebo na obrazovke funkcie Web Control zobrazená adresa IP, nastavte túto položku na možnosť Off.

Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektora upozornenie e-mailom.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Mail Notification	On, Off		Nastavte na hodnotu On, ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
SMTP Server	-		Zadajte adresu IP servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Port Number	1 až 65535		Zadajte číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Address 1 Setting Address 2 Setting Address 3 Setting	-	Zadajte cieľové e-mailové adresy, na ktoré sa budú odosielať notifikačné e-maily, a vyberte problémy alebo varovania, na ktoré chcete byť upozornení. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy. (" () , ; < > [¥] nemožno použiť.) V ponuke Konfigurácia môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, na zadávanie textu použijete webový prehľadávač.  str.62

Ponuka Others

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
AMX Device Discovery	On, Off	Ak chcete, aby bolo projektor možné rozpoznať pomocou technológie AMX Device Discovery, nastavte túto položku na hodnotu On . Nastavte túto položku na možnosť Off , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládanému pomocou ovládača AMX alebo technológie AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Ak chcete, aby bolo projektor možné rozpoznať pomocou technológie Control4 SDDP, nastavte túto položku na On . Nastavte túto položku na možnosť Off , ak projektor nie je pripojený k prostrediu ovládanému pomocou ovládača z Control4 alebo Control4 SDDP.
Bonjour	On, Off	Nastavte na hodnotu On , keď sa pripájate k sieti pomocou služby Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. http://www.apple.com/




Ponuka Reset

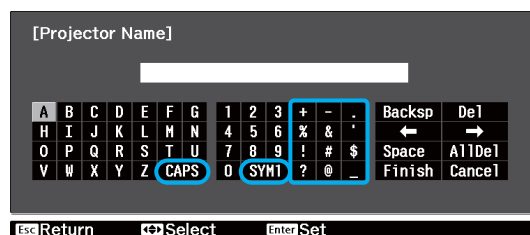
Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť **Yes**. Po obnovení všetkých nastavení sa zobrazí ponuka **Basic**.



Ponuka Complete

Túto položku vyberte po vykonaní všetkých nastavení v ponuke **Network**.  [str.77](#)

Používanie softvérovej klávesnice

Ponuka **Network** obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel   presuňte kurzor na požadovaný kláves a stlačením tlačidla  zadajte príslušný znak. Po zadaní stlačte tlačidlo **Finish** na softvérovej klávesnici, ak chcete potvrdiť zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na softvérovej klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.




- Vždy, keď vyberiete tlačidlo **CAPS** a stlačíte tlačidlo , nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy keď zvolíte tlačidlo **SYM1/SYM2** a stlačíte tlačidlo , nastavia sa a zmenia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

Môžete zadať nasledujúce typy znakov.

Čísla	0123456789
Písmená	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ` ^ _ { } ~



- V položkách ponuky **Network** nemožno použiť dvojbodku (:).
- V položkách ponuky **Network** nemožno použiť medzery.
- Nasledujúce štyri znaky nemožno zadať pomocou softvérovej klávesnice. Zadajte ich pomocou webového prehľadávača.  [str.62](#)
" * , ;

Ponuka Info

Funkcia	Vysvetlenie
Operation Hours	Zobrazuje celkovú dobu prevádzky.
Source	Slúži na zobrazenie názvu zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premie- ta.
Input Signal	Slúži na zobrazenie obsahu položky Input Signal nastavenej v ponuke Signal podľa zdroja.
Resolution	Slúži na zobrazenie rozlíšenia.
Scan Mode	Slúži na zobrazenie režimu skenovania.
Refresh Rate	Slúži na zobrazenie obnovovacej frekvencie.
3D Format	Slúži na zobrazenie 3D formátu vstupu signálu počas 3D premietania (Frame Packing, Side by Side alebo Top and Bottom).
Sync Info	Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Color Depth	Zobrazuje hĺbku farieb.
Color Format	Zobrazuje informácie o farebnom priestore a dynamickom rozsahu.
Video Signal	Slúži na zobrazenie nastavení pre položku Video Signal v ponuke Settings .
Status	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Serial Number	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Version	Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektora.

Ponuka Reset





Funkcia	Vysvetlenie
Reset All	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých položiek v ponuke Konfigurácia. Nasledujúce položky nebudú obnovené na svoje predvolené hodnoty: Input Signal - Component, Panel Alignment, Language, Save Memory, Save Lens Position a Operation Hours .
Reset Memory	Slúži na vymazanie všetkých nastavení pomocou funkcie Save Memory .
Reset Lens Position	Slúži na vymazanie všetkých nastavení uložených pomocou funkcie Save Lens Position .

Ponuka Picture in Picture

Zobrazí sa po stlačení tlačidla  počas premietania v režime Picture in Picture.






Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu 3D obrazu alebo vstupu s rozlíšením 4K.

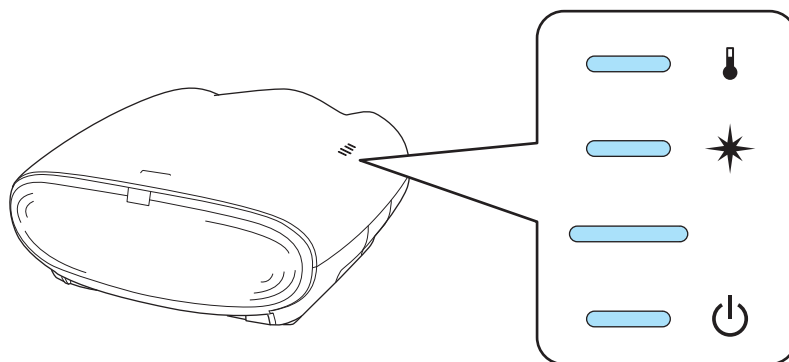
Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Picture in Picture	Subscreen Size	Small, Large	Slúži na zmenu veľkosti vedľajšej obrazovky.  str.61
	Subscreen Position	Top Right, Bottom Right, Top Left, Bottom Left	Slúži na zmenu polohy vedľajšej obrazovky.  str.61
	Swap Main/Sub		Slúži na prepínanie hlavnej a vedľajšej obrazovky.  str.61
	Exit Picture in Picture		Slúži na ukončenie zobrazenia Picture in Picture.  str.61



Riešenie problémov





Interpretácia indikátorov















Môžete skontrolovať stav projektora pomocou blikajúcich a svietiacich prevádzkových indikátorov , , .

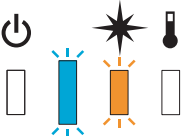

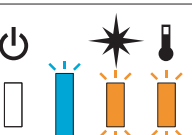
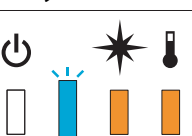

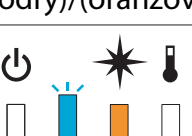


Podľa nasledujúcej tabuľky overte stav projektora a zistite, ako vyriešiť problémy signalizované indikátormi.


Stav indikátora počas chyby alebo varovania















 : svieti  : bliká  : priebežný stav  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
       (modrý)/(oranžový)	Varovanie vysokej teploty	Môžete pokračovať v premietaní. Ak sa teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a nasávacím vetracím otvorom projektora nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.93
       (modrý)/(oranžový)	Chyba vysokej teploty (prehrievanie)	Vnútoraná teplota je príliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Keď sa ventilátor zastaví, odpojte napájací kábel. Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a nasávacím vetracím otvorom projektora nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.93 Ak opätovné zapnutie napájania nepomôže vyriešiť problém, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson



Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)/(oranžový)	Interná chyba	Zlyhanie projektoru. Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 (modrý)/(oranžový)	Chyba ventilátora Chyba snímača Chyba svetelného snímača	
 (modrý)/(oranžový)	Chyba kino filtra Chyba statickej šošovky Chyba krytu objektívu	
 (modrý)/(oranžový)	Chyba ovládača lasera	
 (modrý)/(oranžový)	Kritická chyba	
 (modrý)/(oranžový)	Chyba lasera Porucha lasera	Vyskytol sa problém s laserovou časťou alebo sa ju nepodarilo zapnúť. <ul style="list-style-type: none"> Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku High Altitude Mode na hodnotu On. ➡ Settings – Operation – High Altitude Mode str.72 Ak sa problém nevyrieši ani po vykonaní postupov uvedených vyššie, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

 Stav indikátora počas normálnej prevádzky

 : svieti
 : bliká
 : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
 	Stav pohotovosti	Keď stlačíte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli, premietanie sa spustí.
  (modrý)	Stav pohotovosti (Funkcia Standby Mode je nastavená na možnosť Communication On.)	Keď stlačíte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli, premietanie sa spustí.
  (modrý)	Prebieha zahrievanie Prebieha chladenie	Počas zahrievania projektoru nie je k dispozícii možnosť vypnutia napájania. Počas chladenia projektoru sú všetky operácie zakázané. Po dokončení chladenia sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu počas chladenia odpojí napájací kábel, počkajte, kým projektor dostatočne nevychladne, znova pripojte napájací kábel a stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
  (modrý)	Prebieha premietanie	Projektor funguje normálne.



- V rámci normálnych prevádzkových podmienok sú indikátory  a  vypnuté.
- Keď je funkcia **Illumination** nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Settings – Operation – Illumination** [str.72](#)

Keď indikátory neposkytujú pomoc

Kontrola problému




Prečítajte si nasledujúcu tabuľku a zistíte, či je v nej uvedený váš problém, a prejdite na príslušnú stranu, na ktorej nájdete informácie o jeho riešení.

Problém		Strana
Problémy týkajúce sa obrazov	Žiadny obraz	str.85
	Premietanie sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá	
	Pohyblivé obrazy premietané z počítača sa nepremietajú	str.86
	Zobrazuje sa hlásenie "Not supported"	str.86
	Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"	str.87
	Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené	str.87
	V obraze sa vyskytuje rušenie alebo skreslenie	str.87
	Obraz je skrútený (veľký) alebo malý, alebo sa premieta iba jeho časť	str.88
	Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz má červený alebo zelený nádych, obraz je čiernobiely, farby sa zobrazujú nevýrazne*	str.88
	Obraz je tmavý	str.89
	Projekcia sa automaticky zastaví	str.89
	Korekcia nastavenia LCD nie je uspokojivá alebo je ťažko dosiahnuteľná	str.89
Problémy pri spustení projekcie	Projektor sa nezapne	str.90
Problémy s diaľkovým ovládačom	Diaľkový ovládač nereaguje	str.90
Problémy s ovládacím panelom	Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.	str.90
Problémy s 3D obrazom	Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť	str.91
	3D obraz je zväčšený a skrútený	str.91
Problémy s HDMI	Prepojenie HDMI nefunguje	str.91
	Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Device Connections	str.92

* Keďže reprodukcia farieb sa medzi monitormi a počítačovými obrazovkami LCD odlišuje, obraz premietaný projektorom a farebné tóny zobrazené na monitore sa nemusia zhodovať – to však nie je chyba.

■ Problémy týkajúce sa obrazov

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
Je pripojený napájací kábel?	Pripojte napájací kábel.
Sú indikátory vypnuté?	Odpojte a potom znova pripojte napájací kábel projektoru. Po jeho pripojení sa uistite, že keď stlačíte hlavný vypínač, projektor sa dostane pod napätie.
Dochádza k vstupu obrazového signálu?	Overte, či je zapnuté pripojené zariadenie. Keď je možnosť Messages v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu On , zobrazujú sa hlásenia týkajúce sa obrazového signálu.  Settings – Display – Messages str.72
Došlo k odpojeniu napájania zosilňovača AV?	Ak je pripojený zosilňovač AV, skontrolujte jeho napájanie.

Kontrola	Riešenie
Je zo zariadenia odosielaný obrazový signál?	Skontrolujte, či je s pripojeného zariadenia odosielaný obrazový signál.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?	<p>Keď dochádza k vstupu v režime Video Ak sa nepremieta žiadny obraz ani napriek tomu, že možnosť Video Signal je v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý zodpovedá pripojenému zariadeniu. ☛ Settings – Input Signal – Video Signal str.72</p> <p>Keď dochádza k vstupu v režime Component Ak sa nepremieta žiadny obraz ani napriek tomu, že možnosť Component je v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý zodpovedá pripojenému zariadeniu. ☛ Settings – Input Signal – Component str.72</p>
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ Reset – Reset All str.81
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Vykonalí ste pripojenie vtedy, keď už bolo zapnuté napájanie projektoru alebo počítača?	Ak vykonáte pripojenie počas zapnutého napájania, kláves (funkčný kláves ap.), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite pripojený počítač a potom ho znovu zapnite.

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je obrazový signál z počítača súčasne nastavený na externý výstup a na výstup do monitora LCD?	<p>V závislosti od špecifikácií počítača sa pohyblivé obrazy nemusia zobraziť, ak je počítač nastavený na externý výstup a súčasne na výstup do monitora LCD.</p> <p>Nastavenie zmeňte tak, aby bol obrazový signál nastavený iba na externý výstup.</p> <p>Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.</p>

Zobrazuje sa hlásenie "Not supported"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?	<p>Keď dochádza k vstupu v režime Video Ak sa nepremieta žiadny obraz ani napriek tomu, že možnosť Video Signal je v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý zodpovedá pripojenému zariadeniu. ☛ Settings – Input Signal – Video Signal str.72</p> <p>Keď dochádza k vstupu v režime Component Ak sa nepremieta žiadny obraz ani napriek tomu, že možnosť Component je v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý zodpovedá pripojenému zariadeniu. ☛ Settings – Input Signal – Component str.72</p>
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Zodpovedajú frekvencia obrazového signálu a rozlíšenie zvolenému režimu?	V ponuke Konfigurácia v časti Resolution skontrolujte prijímaný obrazový signál a presvedčte sa, či zodpovedá rozlíšeniu projektoru. ☛ str.97

Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"



Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ➡ str.20
Je vybratý správny port vstupu obrazového signálu?	Zmeňte obraz pomocou zdrojových tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidla Source na ovládacom paneli. ➡ str.31
Je zapnuté pripojené zariadenie?	Zapnite zariadenie.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je výstup obrazového signálu do projektora?	<p>Zmeňte nastavenie tak, aby bol obrazový signál nakonfigurovaný na externý výstup – nielen na monitor LCD počítača. Ak sú obrazové signály vysielané externe, u niektorých modelov sa na monitore LCD tieto signály nezobrazia. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.</p> <p>Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znovu zapnite.</p>

Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené




Kontrola	Riešenie
Upravili ste nastavenie zaostrenia?	Upravte nastavenie zaostrenia. ➡ str.29
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Overte odporúčaný rozsah vzdialenosti premietania. ➡ str.17
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak je projektor vlhký v dôsledku kondenzácie, vypnite ho, odpojte napájací kábel a na chvíľu ho nechajte v nečinnosti.

Obraz je rušený alebo skreslený








Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?	Keď dochádza k vstupu v režime Video Ak sa nepremieta žiadny obraz ani napriek tomu, že možnosť Video Signal je v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto , nastavte signál, ktorý zodpovedá pripojenému zariadeniu. ➡ Settings – Input Signal – Video Signal str.72
	Keď dochádza k vstupu v režime Component Ak sa nepremieta žiadny obraz ani napriek tomu, že možnosť Component je v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto , nastavte signál, ktorý zodpovedá pripojenému zariadeniu. ➡ Settings – Input Signal – Component str.72
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ➡ str.20

Kontrola	Riešenie
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Sú nastavenia Sync. a Tracking správne nastavené?	Projektor využíva funkcie automatickej úpravy nastavenia na premietanie v režime optimálneho stavu. V závislosti od signálu však nemusí dôjsť k správnej úprave nastavenia ani po automatických korekciách. Ak nastane táto situácia, upravte nastavenia položiek Tracking a Sync. v ponuke Konfigurácia.  Signal – Tracking/Sync. str.69
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.  str.97



Časť obrazu je skrátená (veľká) alebo malá

Kontrola	Riešenie
Vyberali ste správne nastavenie položky Aspect ?	Stlačte tlačidlo  a potom vyberte príslušnú hodnotu položky Aspect , ktorá sa zhoduje so vstupným signálom.  Signal – Aspect str.69
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.  str.97

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?	<p>Keď dochádza k vstupu v režime Video Ak sa nepremieta žiadny obraz ani napriek tomu, že možnosť Video Signal je v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý zodpovedá pripojenému zariadeniu.  Settings – Input Signal – Video Signal str.72</p> <p>Keď dochádza k vstupu v režime Component Ak sa nepremieta žiadny obraz ani napriek tomu, že možnosť Component je v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý zodpovedá pripojenému zariadeniu.  Settings – Input Signal – Component str.72</p>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na premietanie riadne pripojené.  str.20 Pokiaľ ide o porty Video a Component, overte, či má konektor rovnakú farbu ako káblový port.  str.20
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia.  Image – Contrast str.67
Je správne nastavená farba?	Upravte nastavenie položky Advanced v ponuke Konfigurácia.  Image – Advanced str.67
(Len pri premietaní obrazu z video zariadenia) Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň?	Upravte nastavenie položiek Color Saturation a Tint v ponuke Konfigurácia.  Image – Color Saturation/Tint str.67




Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Upravte nastavenie položky Brightness v ponuke Konfigurácia.  Image – Brightness str.67
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia.  Image – Contrast str.67



Obrazy sú neupravené (pri zapojení do portu HDMI1)

Kontrola	Riešenie
Bolo EDID nastavené?	Odpojte kábel HDMI a potom vykonajte nastavenia položky EDID.

Projekcia sa automaticky zastaví




Kontrola	Riešenie
Je povolená možnosť Sleep Mode ?	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, laser sa automaticky vypne a projektor vstúpi do pohotovostného režimu. Činnosť projektor sa obnoví po stlačení tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo tlačidla  na ovládacom paneli. Počas obnovovania činnosti z pohotovostného režimu sa nepozerajte do lasera. Ak nechcete používať funkciu Sleep Mode , zmeňte nastavenie na možnosť Off .  Settings – Operation – Sleep Mode str.72

Korekcia nastavenia panela nie je uspokojivá alebo je ťažko dosiahnuteľná

Kontrola	Riešenie
Zodpovedá nastavenie položky Projection polohe projektor?	Metóda korekcie nastavenia panela sa mení v závislosti od nastavenia položky Projection. Zabezpečte, aby nastavenie položky Projection zodpovedalo polohe projektor.  Settings – Projection str.72
Je premietacia plocha vhodná na premietanie?	Najlepšie výsledky dosiahnete, ak premietacia plocha nie je farebná ani textúrovaná. V opačnom prípade bude ťažké upravovať nastavovacie mriežky. Premietajte na premietacie plátno alebo na iný podobný povrch, ktorý je biely a bez vzorov.
Vykonali ste úpravy okamžite po zapnutí projektor?	Na zabezpečenie stabilnej kvality obrazu odporúčame projektor pred vykonaním úprav chvíľu ponechať v pokoji.
Používate vhodnú veľkosť obrazu?	Premietaný obraz by mal mať uhlopriečku aspoň 60".
Je posunutá farba purpurová?	Nastavte hodnoty R (červená) a B (modrá) v položke Select Color , nakoľko purpurová je kombinácia červenej a modrej.
Sú čiary vo vzore rozmazané alebo rozostrené?	Upravte nastavenie zaostrenia.  str.29

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
Je možnosť Child Lock nastavená na hodnotu On ?	Keď je možnosť Child Lock v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu On , stlačte a podržte tlačidlo  na ovládacom paneli na približne tri sekundy alebo vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. ➡ Settings – Lock Setting – Child Lock str.72
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Vypnite projektor a následne odpojte a pripojte napájací kábel projektoru. Ak problém pretrváva, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie informačné stredisko pre projektory. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson


Problémy s diaľkovým ovládačom

Diaľkový ovládač nereaguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Taktiež skontrolujte prevádzkový rozsah. ➡ str.24
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektoru?	Skontrolujte prevádzkový rozsah. ➡ str.24
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ➡ str.24


Problémy s ovládacím panelom

Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.

Kontrola	Riešenie
Je možnosť Control Panel Lock nastavená na hodnotu On ?	Ak je možnosť Control Panel Lock v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu On , všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla  budú neaktívne. Vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. ➡ Settings – Lock Setting – Control Panel Lock str.72

Problémy s 3D obrazom

Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť

Kontrola	Riešenie
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare.
Premieta sa 3D obraz?	Ak projektor premieta 2D obraz alebo ak sa vyskytne chyba projektora, ktorá zabraňuje premietaniu 3D obrazu, 3D obrazy nie je možné zobrazit' ani vtedy, ak používate 3D okuliare.
Má vstupný obraz rozlíšenie 3D?	Overte, či je vstupný obraz kompatibilný s režimom 3D. Keďže väčšina vysielaní TV neobsahuje signál 3D formátu, príjem 3D je nutné nastaviť manuálne.
Je možnosť 3D Display nastavená na hodnotu Off ?	Ak je možnosť 3D Display v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Off , projektor sa pri prijíme 3D obrazu neprepne automaticky do režimu 3D. Stlačte tlačidlo  . ➡ Signal – 3D Setup – 3D Display str.69
Je nastavený správny 3D formát?	Projektor automaticky vyberie vhodný 3D formát, no ak sa 3D obraz nezobrazí správne, pomocou možnosti 3D Format v ponuke Konfigurácia vyberte iný formát. ➡ Signal – 3D Setup – 3D Format str.69
Sledujete premietanie v povolenom rozsahu prijímu?	Overte rozsah, v ktorom môžu 3D okuliare komunikovať s projektorom, a sledujte premietanie v danom rozsahu. ➡ str.39
Bolo párovanie uskutočnené správne?	Informácie o párovaní nájdete v používateľskej príručke k 3D okuliarom.
Nachádzajú sa v blízkosti zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vln?	Keď súčasne používate iné zariadenia s frekvenčným pásmom (2,4 GHz) ako komunikačné zariadenia s rozhraním Bluetooth, zariadenia bezdrôtovej siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Nepoužívajte projektor v blízkosti takýchto zariadení.




3D obraz je zväčšený a skrátený.

Kontrola	Riešenie
Je nastavený správny 3D video formát?	Ak je nastavený nesprávny 3D formát, video môže byť skrátené. Nastavte správny 3D formát. ➡ str.34

Problémy s HDMI

Prepojenie HDMI nefunguje

Kontrola	Riešenie
Používate kábel, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI?	Podporované sú len vysokorýchlostné káble HDMI.

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, nie je možné ho používať ani vtedy, ak ho pripojíte k portu HDMI. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Taktiež stlačte tlačidlo  a potom overte, či je zariadenie dostupné v časti Device Connections  str.53
Sú káble správne pripojené?	Overte správnosť pripojenia všetkých káblov, ktoré sa vyžadujú na používanie funkcie Pripojenie HDMI.  str.53
Je zapnuté napájanie zosilňovača alebo prehrávača DVD/Blu-ray či iného podobného zariadenia?	Prepnite každé zariadenie do pohotovostného režimu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.
Pripojili ste nové zariadenie alebo ste zmenili pripojenie?	Ak je potrebné znova nastaviť funkciu CEC pripojeného zariadenia (ak ste napríklad pripojili nové zariadenie alebo ste pripojenie zmenili), pravdepodobne bude potrebné reštartovať zariadenie.
Je pripojených mnoho multimediálnych prehrávačov?	Počet multimediálnych prehrávačov, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC a ktoré je možné naraz pripojiť, je až 3.

Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Device Connections

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, toto zariadenie sa nezobrazí. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.



Údržba

Čistenie súčastí

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Výstraha

Nepoužívajte spreje s obsahom horľavých plynov na odstraňovanie nečistôt a prachu zo vzduchového filtra projektora a iných častí. Tieto plyny sa môžu vznietiť a spôsobiť požiar.

Čistenie a výmena vzduchového filtra


Vzduchový filter vyčistite vtedy, keď sa v ňom nahromadil prach alebo keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie. **"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**


Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektora, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Odporúčame pravidelné čistenie vzduchového filtra. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Mäkkou kefou a jemným tlakom vyčistite vzduchový filter. Ak budete príliš tlačiť, prach sa zatlačí do vzduchového filtra a nebude ho možné odstrániť.

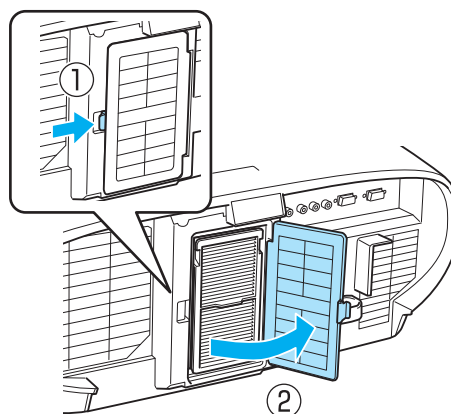


Použitú vzduchovú filter zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.
Materiál: PP

1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

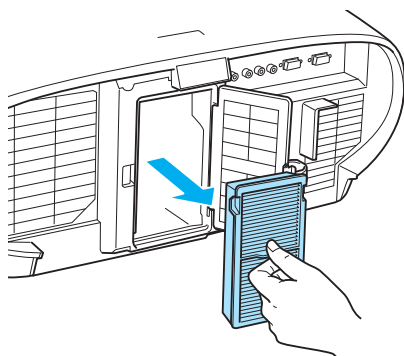
2 Zložte kryt káblov, ak je nasadený.
 [str.20](#)

3 Otvorte kryt vzduchového filtra.
Prstom uchopte zárezku na kryte vzduchového filtra a odklopte ho.



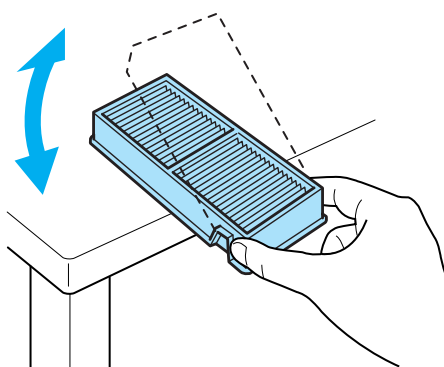
4 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výčnelok v strede vzduchového filtra a pod určitým uhlom ho vytiahnite von.



5 Podržte vzduchový filter povrchom smerujúcim nadol a jeho poklepaním (4 až 5-krát) odstráňte prach.

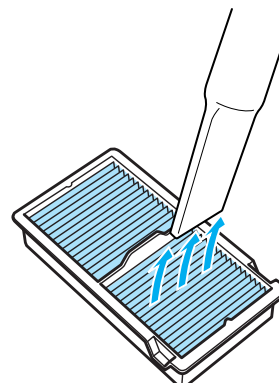
Otočte filter a vyklepte prach aj z druhej strany.



Pozor

Ak budete na filter príliš udierať, môže sa deformovať alebo prasknúť, čím ho znehodnotíte.

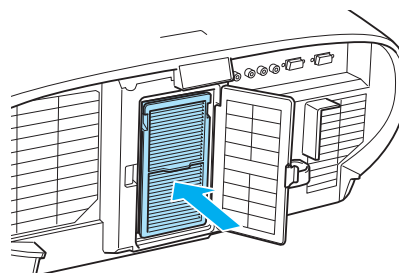
6 Pomocou vysávača odstráňte z prednej strany všetok prach, ktorý zostal vo vzduchovom filtri.



Ak sa aj po vyčistení filtra zobrazuje hlásenie alebo ak je filter stále znečistený, vymeňte ho. [str.96](#)

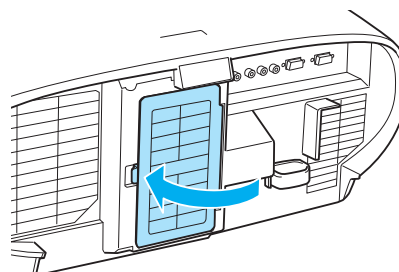
7 Nainštalujte vzduchový filter.

Vzduchový filter uchopte za výčnelok v strede a pod určitým uhlom ho vložte dnu.



8 Zatvorte kryt vzduchového filtra.

Zatlačte na zarážku, kým kryt vzduchového filtra nezacvakne na miesto.



Čistenie hlavnej jednotky

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

V prípade výrazného znečistenia navlhčite handričku vo vode s malým množstvom šetrného čistiacieho prostriedku a pred utretím povrchu handričku poriadne vyžmýkajte.

Pozor

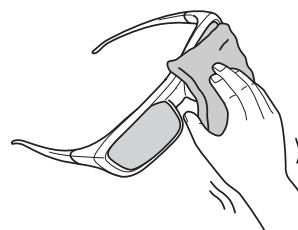
- Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Kvalita skrinky sa môže zhoršiť alebo sa môže odlúpnuť lak.
- Nedotýkajte sa premietacieho objektívu. Ak potrebujete vyčistiť objektív, obráťte sa na miestneho predajcu alebo najbližšie informačné stredisko pre projektory. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

■ Čistenie 3D okuliarov

Šošovky sklenených dielov jemne utrite mäkkou tkaninou.

Pozor

- Objektívy okuliarov nečistite drsným materiálom a manipulujte s nimi opatrne, mohli by sa ľahko poškodiť.
- Keď sa vyžaduje údržba, odpojte Nabíjací adaptér USB z elektrickej zásuvky a overte, či sú odpojené všetky káble.
- 3D okuliare obsahujú nabíjateľné batérie. Pri ich likvidácii dodržujte miestne predpisy.





Voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál

V prípade potreby je k dispozícii na zakúpenie nasledujúce voliteľné príslušenstvo alebo spotrebný materiál. Tento zoznam voliteľného príslušenstva alebo spotrebného materiálu je aktuálny k dátumu: september 2016. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Odlišuje sa v závislosti od krajiny nákupu.

Voliteľné položky

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
3D okuliare s RF systémom	ELPGS03	Slúžia na sledovanie 3D obrazov.
Nabíjací adaptér USB	ELPAC01	Používa sa na nabíjanie 3D okuliarov.

Spotrebný materiál

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Vzduchový filter	ELPAF39	Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre. (1 vzduchový filter)



Podporované rozlíšenia

Vstupný signál HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 × 2160
	50/60	4096 × 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 × 2160

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 × 1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Počítačové signály (analogové RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA++	60	1600 × 900

Vstupný signál 3D

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	3D formát		
			Zhustenie snímok	Vedľa seba	Nad sebou
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 × 1080	✓	✓	✓



Poznámky k preprave

V projektore sa nachádza veľa sklenených častí a citlivých komponentov. Aby ste predišli poškodeniu spôsobenému nárazmi počas prepravy, s projektorom manipulujte podľa nasledujúcich pokynov.

Prenášanie na krátke vzdialenosti

Skontrolujte, či je projektor vypnutý a káble odpojené, a opatrne preneste projektor.

Pozor

- Projektor je ťažký a nemala by ho prenášať len jedna osoba. Pri vybaľovaní alebo prenášaní by mali projektor držať aspoň dve osoby.
- Pred zdvíhaním projektoru zavrite ovládací panel.
- Na časť s ovládacím panelom nepôsobte nadmernou silou. Môže to spôsobiť poruchu.

Pri preprave

■ Príprava balenia

Skontrolujte všetky body uvedené v časti "Prenášanie na krátke vzdialenosti", nastavte vertikálnu a horizontálnu polohu objektívu na stred a zabaľte projektor. ➡ [str.30](#)

■ Poznámky k baleniu a preprave


Projektor bezpečne obaľte do ochranného materiálu, ktorý ho ochráni pred nárazmi, a uložte ho do škatule zo silného kartónu. Upozornite prepravcu, že obsah balenia je krehký.




Technické údaje

Názov produktu		EH-LS10500
Vzhľad (bez nastaviteľnej nožičky)		550 (Š) x 225 (V) x 553 (H) mm
Veľkosť panela		0,74", širokouhlý
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie		1920 (š) × 1080 (v) × 3
Úprava zaostrenia		Motorizovaná
Nastavenie priblíženia		Motorizované (približne 1 až 2,1)
Zdroj svetla		Laserová dióda, 41,9 mW, Rýchlosť opakovania: 0 – 100%
Napájanie		100 – 240 V AC ±±10 %, 50/60 Hz, 4,6 – 2,1 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 459 W
		Príkon v pohotovostnom režime: 0,3 W*1 Príkon v pohotovostnom režime: 2,8 W*2
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 442 W
		Príkon v pohotovostnom režime: 0,4 W*1 Príkon v pohotovostnom režime: 3,3 W*2
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3000 m
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (Nekondenzujúca)
Teplota skladovania		-10 až +60°C (Nekondenzujúca)
Hmotnosť		Približne 18,0 kg
Konektory		Port Component × 1, 3 konektory RCA
		Port PC × 1, 15-kolíkový objímkový konektor typu mini D-Sub (modrý)
		Port HDMI × 2, HDMI Pre HDCP*3, pre signály CEC, Hlboká farba
		Port Video × 1, konektor RCA
		Port RS-232C × 1, 9-kolíkový konektor typu D-sub (zásuvný)
		Port Trigger out x 2, konektor 3,5 mm mini jack
		Port LAN x1, RJ-45
		Port Mini USB TypeB x 1

*1 Pri nasledujúcich nastaveniach

Settings – Standby Mode – Communication Off  [str.72](#)

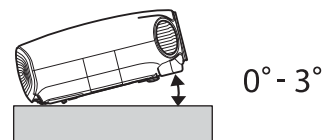
*2 Pri nasledujúcich nastaveniach

Settings – Standby Mode – Communication On  [str.72](#)

*3 Port HDMI1 podporuje HDCP 2.2 a port HDMI2 podporuje HDCP 1.4.

Uhol sklonu

Ak použijete projektor s naklonením do uhla viac ako 3°, mohlo by dôjsť k jeho poškodeniu alebo úrazu.



Príkazy ESC/VP21

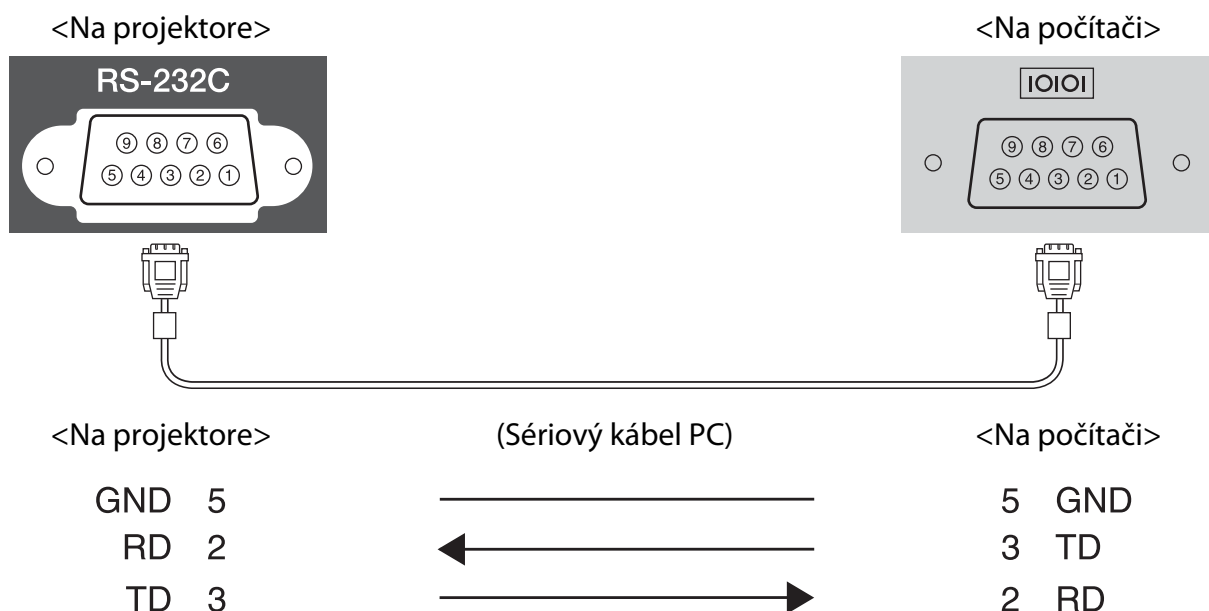
Použitím ESC/VP21 je možné projektor ovládať z externého zariadenia. Viac informácií získate na nasledujúcej webovej lokalite.

<http://www.epson.com>

Káblová schéma RS-232C

- Tvar konektora: D-Sub, 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C
- Názov signálu:

Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát



- Komunikačný protokol
 Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
 Dátová dĺžka: 8 bitov
 Parita: Žiadna
 Bit zastavenia: 1 bit
 Kontrola toku: Žiadna

PJLink

Projektor je v súlade s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Pomocou počítača pripojeného k projektoru v sieti môžete ovládať projektor prostredníctvom príkazov PJLink.

Pred používaním príkazov PJLink musíte dokončiť sieťové nastavenia. [str.76](#)

Projektor podporuje všetky príkazy definované normou PJLink Class1 okrem nasledujúcich príkazov a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie prispôbitelnosti normy PJLink.

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 12

Viac informácií získate na nasledujúcej webovej lokalite.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Vstupné názvy, definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektora

Zdroj	Príkaz PJLink
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Component	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"

EPSON

Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"

EPSON 10500

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

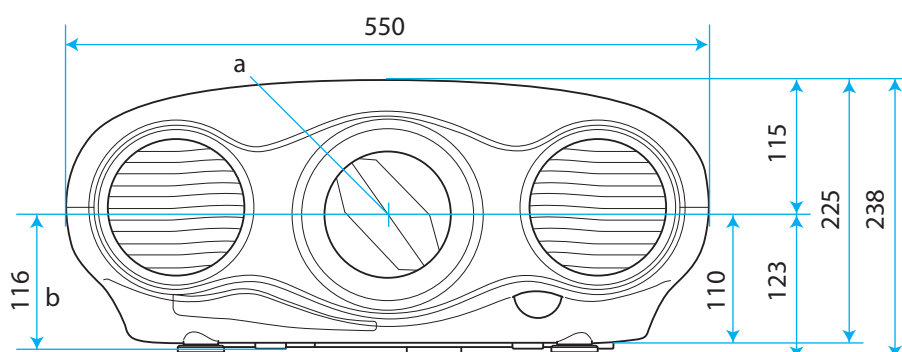
Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

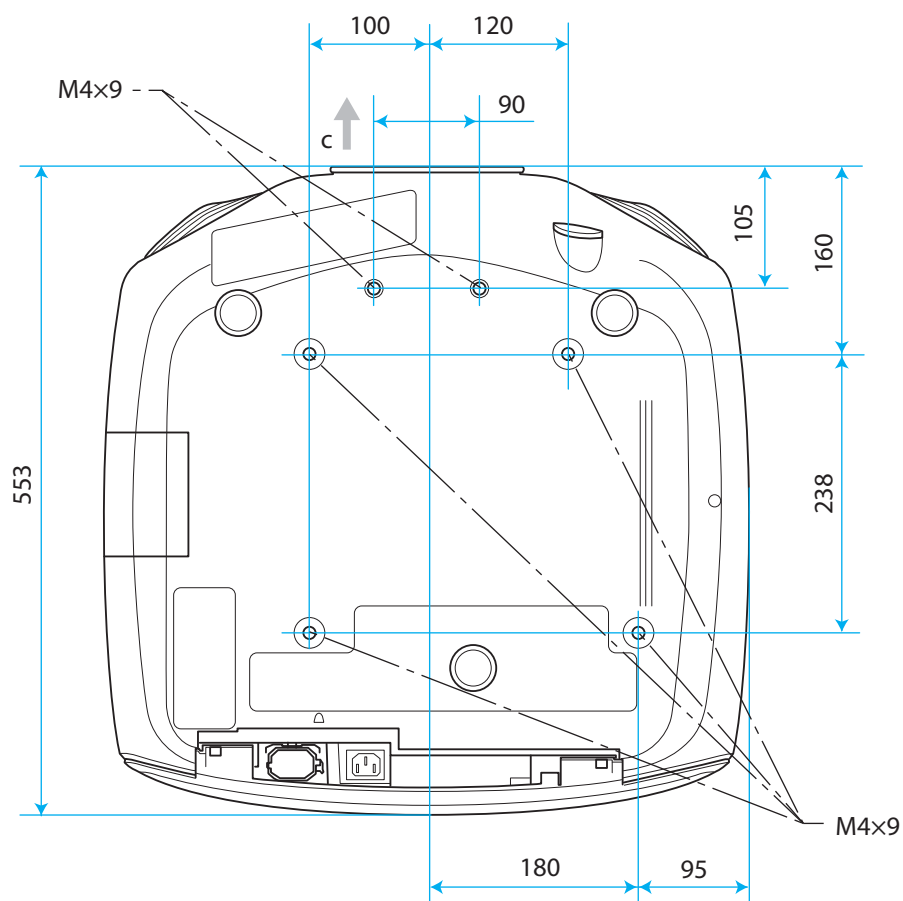
Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

Jednotky: mm



- a Stred objektívu
- b Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly
- c Smerovanie objektívu





Glosár

Táto časť stručne vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

HDCP	HDCP je skratka výrazu High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Keďže port HDMI v tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, obraz je možné prenášať v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka výrazu High-Definition Television. Ide o systémy s vysokým rozlíšením, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikálne rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = progresívne, i = prekladanie) • Pomer strán obrazovky 16 : 9, príjem zvuku v režime Dolby Digital a jeho prehrávanie (alebo výstup)
NTSC	Skratka výrazu National Television Standards Committee. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa v Japonsku, Severnej Amerike a v Latinskej Amerike.
PAL	Skratka výrazu Phase Alternation by Line. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa v rôznych západoeurópskych krajinách (s výnimkou Francúzska), v krajinách Ázie (napríklad Čína) a v Afrike.
Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
SDTV	Skratka výrazu Standard Definition Television. Odkazuje na štandardné televízne systémy, ktoré nespĺňajú podmienky HDTV.
SECAM	Skratka výrazu SEquential Couleur A Memoire. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa vo Francúzsku, východoeurópskych krajinách, v krajinách bývalého Sovietskeho zväzu, na Blízkom východe, v Afrike ap.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1280 (vodorovne) x 1024 (zvislo) bodov.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
YCbCr	V signáloch komponentového obrazu SDTV predstavuje Y jas a Cb a Cr predstavujú farebnú odlišnosť.

YPbPr	V signáloch komponentového obrazu HDTV predstavuje Y jas a Pb a Pr predstavujú farebnú odlišnosť.
-------	---



Všeobecné Poznámky

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiadny účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

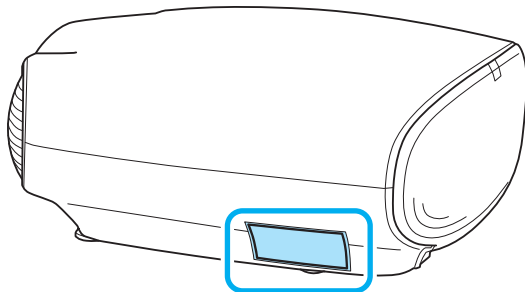
Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Výstrahy a upozornenia týkajúce sa lasera




Výstraha

- Na projektore je pripevnený varovný štítok týkajúci sa lasera.




(Severná Amerika, Južná Amerika, Oceánia)



⚠ WARNING

LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACIÓN LASER NO MIRE DIRECTAMENTE A LA FUENTE DE LUZ PRODUCTO LASER CLASE 2
LASERSTRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL BLICKEN LASER KLASSE 2 PRODUCT	DANGER DE RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER A TRAVERS LE FAISCEAU PRODUIT LASER DE CLASSE 2
Maximum Output: 33.7mW Pulse Duration: 20µsec-CW Wavelength: 455-470nm IEC/EN60825-1:2007 Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007	


(Európa)



⚠ WARNING RISK GROUP 3

WARNING: Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.
AVERTISSEMENT: Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit.
ADVERTENCIA: Este producto emite una radiación óptica potencialmente peligrosa.
WARNING: Dieses Produkt emittiert mögliche gefährliche optische Strahlung.


(Japonsko)



⚠ WARNING RISK GROUP 3

WARNING: Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.
경고: 본 제품에서 위험할 수도 있는 광학적 방사선이 방출 됩니다.
警告: 此產品可能放射出危險的輻射。
警告: 該產品可能發出有害的光學輻射。
警告: 本製品からの光放射によって、眼に障害がおきる可能性があります。


(Ďalšie krajiny a regióny)



⚠ WARNING

LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT レーザー放射 ビームをのぞき込まないこと クラス 2 レーザー製品	雷射輻射 請勿直視雷射光束 第2級 (CLASS 2) 雷射產品 레이저 방사 빔을 주시하지 마시오 2 등급 레이저 제품
Maximum Output / 最大出力: 41.9mW Pulse Duration / 펄스폭: 20µsec-CW Wavelength / 波長: 455-470nm IEC/EN60825-1:2007 JIS C6802:2011	

(Čína)



⚠ 警告

激光辐射
勿直视激光束
2类激光产品
最大输出: 33.7mW
脉宽: 20µs-CW 波长: 455-470nm

107

Výstraha

(Vo vnútri projektora (Všetky krajiny a regióny))

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射
注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

- Neotvárajte kryt projektora. Projektor obsahuje vysoko výkonný laserový komponent.
- Nepozerajte sa priamo do svetelného zdroja projektora. Vyžarované intenzívne svetlo môže poškodiť zrak.

Upozornenie

(Európa a Japonsko)

Tento výrobok je laserové zariadenie triedy 1 a vyhovuje technickým normám IEC60825-1:2014 a JIS C 6802:2014.

(Ďalšie krajiny a regióny)

Tento výrobok je laserové zariadenie triedy 2 a vyhovuje technickým normám IEC60825-1:2007 a GB7247-1:2012.

V prípade nesprávnej manipulácie hrozí nebezpečenstvo zranenia. Dodržujte nasledujúce pokyny.

Výstraha

- Ak dôjde k chybe projektora, okamžite vypnite napájanie, odpojte projektor zo siete a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. Používanie zariadenia pri týchto podmienkach by mohlo mať za následok úraz elektrickým prúdom, požiar alebo poškodenie zraku.
- Nepokúšajte sa rozoberať ani upravovať projektor. Projektor obsahuje vysoko výkonný laserový komponent. Mohlo by to spôsobiť vážne zranenie.
- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Mohlo by to spôsobiť poškodenie zraku.
- Ak pri zapínaní projektora používate diaľkový ovládač, stojte v bezpečnej vzdialenosti a zaistite, aby sa nikto nepozeral do objektívu.
- Nedovoľte deťom obsluhovať zariadenie. Ak zariadenie obsluhujú deti, musia byť sprevádzané dospelou osobou.
- K premietanému obrazu neprikladajte optické zariadenia. V prípade používania v tomto stave môže dôjsť k fyzickému zraneniu. Tiež môže dôjsť k požiaru alebo nehode.
- Pred spustením premietania skontrolujte, že sa v blízkosti nenachádza žiaden predmet, ktorý by mohol odraziť premietaný obraz.
- Pri likvidácii projektora ho nerozoberajte. Zlikvidujte ho v súlade s miestnymi alebo národnými zákonmi a predpismi.

Pozor

Vysokovýkonné laserové lúče prechádzajúce cez premietaciu plochu by mohli poškodiť displej LCD.

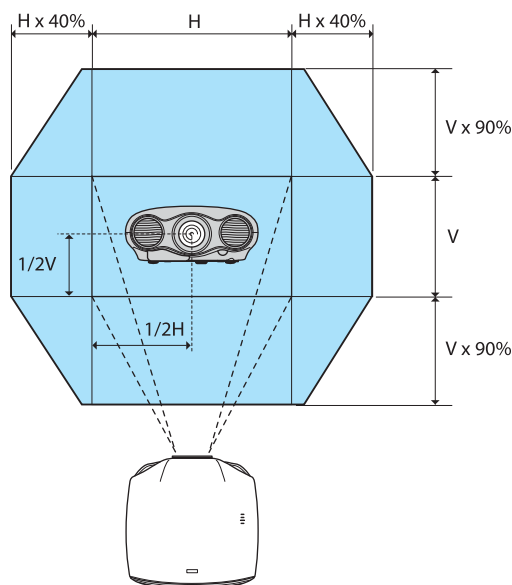
Pre toto zariadenie je prekážka emisií (EHVs)*¹ 1,4 a vzdialenosť prekážky (HD)*² je 30 cm.

*1 Sila prekážky emisií (EHVs) je hodnota, ktorá je stanovená medzinárodnou normou IEC/TR62471-2. Označuje stupeň nebezpečenstva pri expozícii svetelnému zdroju po dobu 0,25 sekundy vo vzdialenosti 20 cm. Čím je táto hodnota vyššia, tým väčšie je riziko.

*2 Vzdialenosť prekážky (HD) je hodnota, ktorá je stanovená medzinárodnou normou IEC/TR62471-2. Ak sa pozeráte do svetelného zdroja z menšej vzdialenosti ako je táto, môžete si poškodiť zrak.

Optická dráha lasera

Keď používate funkciu posunu objektívu, laserové svetlo z premietacieho objektívu sa rozptyľuje v nasledujúcom rozsahu.


















Laserový lúč sa premieta pod nasledujúcimi uhlami.













Keď je objektív posunutý do maximálnej zvislej polohy: 32° od stredu objektívu

Keď je objektív posunutý do maximálnej vodorovnej polohy: 34° od stredu objektívu

Zoznam bezpečnostných symbolov


V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
	IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
	IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
	---	
	IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
	IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
	---	
	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, keď sa výslovne nepožaduje symbol  .

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
	ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
	ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
	---	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	---	Znamená, že sa na označený diel projektora nesmú klást žiadne predmety.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
	ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
	---	Nikdy sa nepozerajte do objektívu, keď je zapnutá dióda LED na osvetlenie.
	IEC60417 Č. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Slúži na identifikáciu tej časti zariadenia, ktorá je v stave pripravenosti.
	ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé časti Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od pohyblivých častí v súlade s bezpečnostnými normami.

Všeobecné informácie

"EPSON" je registrovaná ochranná známka spoločnosti Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" a "ELPLP" sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Adobe a Adobe RGB sú registrované ochranné známky spoločnosti Adobe Systems Incorporated.

InstaPrevue a logo InstaPrevue sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Silicon Image, Inc.

Bluetooth® a logo Bluetooth sú ochranné známky spoločnosti Bluetooth SIG, Inc.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

3

3D formát	69, 80
3D hĺbka	69
3D nastavenia	69
3D obraz	36
3D okuliare	37
3D zobrazenie	69

A

Adresa brány	78
Adresa IP	78
AMX Device Discovery	79
Automat. nastavenie	70

B

Bonjour	79
---------------	----

C

Color Depth	80
Color Format	80
Color Space	71
Component	75

Č

Číslo portu	78
Čistenie 3D okuliarov	95
Čistenie hlavnej jednotky	94
Čistenie vzduchového filtra	93

D

Detská poistka	72
DHCP	78
Dialkový ovládač	11, 24
Dynamic Range	71
Dynamický kontrast	44

E

EDID	71
E-mailové notifikácie	65, 78
EPSON Super White	68

F

Farba ponuky	75
Farba vzoru	76
Farebná teplota	67
Farebný režim	41, 67
Funkcia pamäte	57
Funkcia polohy objektívu	55

G

Gamma	46, 68
-------------	--------

H

Heslo PJLink	77
Heslo pre webové ovládanie	77
Hlavná ponuka	27

C

Chybové/výstražné indikátory	82
------------------------------------	----

I

Indikátory	82
Info o synchroniz.	80
Interpolácia snímok	45, 70
Inverzné 3D okuliare	69

J

Jas	46, 67, 68
Jazyk	76

K

Kontrast	67
Konverzia 2D na 3D	69
Kryt kábla	20
Kryt vzduchového filtra	93

L

Lichobežníková korekcia	30, 72
Lichobežníková korekcia skreslenia	30

M

Maska podsiete	78
----------------------	----

N

Načítanie polohy objektívu	55, 76
Načítať pamäť	58, 76
Napájanie	25, 26
Nastavenia adresy	79
Nastavenia IP	78
Nastavenia zobrazenia	75
Nastavenie panela	76
Nastavenie zaostrenia	29
Názov modelu	75
Názov projektora	77
Normy CEC	53

O

Oblasť zobrazenia	39
-------------------------	----

Obnov. frekvencia	80
Obnovenie polohy objektívu	56, 81
Obraz	41
Obrazovka pri spustení	75
Odsadenie	48, 68
Odtieň	46, 67, 68
Odtieň pokožky	67
Operácia	74
Ostroť	49, 67
Osvetlenie	74
Ovládací panel	6, 10

P

Párovanie	38
Picture in Picture	60, 81
PJLink	101
Podporované rozlíšenia	97
Poloha vedľajšej obrazovky	81
Pomer	31, 69
Ponuka	67
Ponuka dokončenia nastavenia	77
Ponuka e-mailových upozornení	78
Ponuka Informácia	80
Ponuka káblovej siete LAN	78
Ponuka konfigurácia	27, 67
Ponuka nastavenia	72
Ponuka obraz	67
Ponuka ostatných funkcií	79
Ponuka pamäť	76
Ponuka siete	76
Ponuka signál	69
Ponuka ukončenia nastavenia	79
Ponuka vynulovať	79, 81
Ponuka základných nastavení	77
Port HDMI	53
Port HDMI1	20, 21
Port HDMI2	20, 21
Port LAN	23
Port PC	21
Port video	20
Porty component	20
Posun objektívu	30
Potvrdenie pohotovostného režimu	75
Pozadie displeja	75
Pozícia	69
Pozícia ponuky	75
Premenovanie polohy objektívu	56, 76
Premenovať pamäť	58, 76
Premietanie	73
Prepojenie HDMI	53, 72
Prepojenie vypnutia	72
Prepojenie zapnutia	72
Preskenovanie	71

Prevádzkový rozsah	24
Priame zapnutie	74
Príkon	68
Pripojenie	20
Pripojenie počítača	21
Pripojenie video zariadení	20
Pripojenie zariadení	72

R

Redukcia šumu	70
Režim spánku	74
Režim vysokej nadmorskej výšky	74
RGB	68
RGBCMY	46, 68
Riadenie napájania 1	74
Riadenie napájania 2	74
Rozlíšenie	80
Rozsah videa HDMI	71
Rozšírené	68, 70

S

Sériové číslo	80
Server SMTP	78
Sieť. info.	77
Skenovací režim	80
Sledovanie	69
Softvérová klávesnica	79
Spracovanie obrazu	71
Správy	75
Spustenie úprav	76
Stav	80
Super-resolution/4K	42, 70
Svorka na káble	23
Synchronizácia	69
Sýtosť	46, 68
Sýtosť farieb	67

Š

Šošovka objektívu	50, 68
Šum	87

T

Technické údaje	100
-----------------------	-----

U

Uhlopriečka	69
Ukončenie Picture in Picture	81
Uloženie polohy objektívu	55, 76
Uložiť pamäť	57, 76
Úplne	31
Upozornenie pre 3D	69

Úprava náklonu	28
Úprava RGB	48
Úprava zaostrenia	29
Úprava zväčšenia	29
Úroveň nastavenia	70
User button	73
Uzamk. ovl. panela	72
Uzamknúť nastavenie	72

V

Vedľajšia ponuka	27
Veľkosť premietania	17, 29
Veľkosť vedľajšej obrazovky	81
Verzia	80
Video signál	75, 80
Vstupný signál	75, 80
Výber farby	76
Vymazanie polohy objektívu	56, 76
Výmena hlavnej/vedľajšej obrazovky	81
Výmena vzduchového filtra	93
Vynulovať	68, 71, 76
Vynulovať pamäť	58, 81
Vynulovať všetko	81
Vzdialenosť premietania	17
Vzduchový filter	93
Vzhľad	103

W

Web Control	62
Web Remote	63
Webový prehľadávač	62

Z

Zaostrenie	87
Zdroj	31, 80
Zistenie pohybu	70
Zlepšenie detailov	44, 70
Zmazať pamäť	58, 76
Zobrazenie adresy IP	78
Zobrazenie testovacieho vzoru	28
Zrušenie prekladania	69
Zväčšenie	31
Zvýšenie	48, 68