

Priročnik za uporabnika

**EH-LS10500**

Home Projector





# Uporaba posameznih priročnikov

Priročniki za projektor so urejeni, kot je prikazano spodaj.

## Varnostna opozorila/Navodila za podporo in storitve

Vsebuje informacije o varni uporabi projektorja ter navodila za podporo in storitve, kontrolni seznam za odpravljanje težav, itd. Pred uporabo projektorja preberite priročnik.



## Priročnik za uporabnika (ta priročnik)

Vsebuje informacije o nastavitvi in osnovnih dejanjih pred uporabo projektorja, uporabi menija konfiguracije ter reševanju težav in opravljanju rednega vzdrževanja.



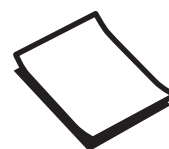
## Priročnik za hitri zagon

Vsebuje informacije o postopkih nastavitve projektorja. Najprej preberite ta priročnik.



## Očala 3D Priročnik za uporabnika

Vsebuje informacije o ravnanju z očali 3D, opozorila itd.





# Simboli v teh navodilih

## Varnostno označevanje

V dokumentu Priročnik za uporabnika in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako varno uporabljati napravo.

V nadaljevanju so prikazani simboli in njihovi pomeni. Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.



### Opozorilo

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.



### Previdno

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

## Splošno informacijsko označevanje

### Pozor

Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali okvare.



Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.



Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.

Ime menija

Označuje elemente menija konfiguracije.

Primer: **Image - Color Mode**

Ime gumba

Označuje gumbe na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Primer: gumb 

## O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor"

Z besedno zvezo "ta izdelek" ali "ta projektor" lahko označujemo glavno enoto projektorja kot tudi priložene predmete ali dodatno opremo.

## Ureditev priročnika in oznake v priročniku

### Uporaba posameznih priročnikov ..... 1

### Simboli v teh navodilih ..... 2

Varnostno označevanje ..... 2

Splošno informacijsko označevanje ..... 2

O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor" ..... 2

## Priprava

### Nazivi in funkcije delov ..... 6

Spredaj/Zgoraj ..... 6

Zadaj ..... 7

Vmesnik ..... 8

Podnožje ..... 9

Nadzorna plošča ..... 10

Daljinski upravljalnik ..... 11

### Namestitev ..... 15

Opombe glede nameščanja ..... 15

Namestitev ..... 16

Postavljanje na polico in projiciranje ..... 16

Projektor, obešen na strop, in projiciranje ..... 16

Razdalja projiciranja in največje vrednosti premika objektiva ..... 17

### Povezovanje naprave ..... 20

Odstranjevanje pokrova kabla ..... 20

Priključevanje video naprav ..... 20

Oprema z izhodi HDMI ..... 21

Oprema z video izhodi ..... 21

Oprema s komponentnimi video izhodi ..... 21

Povezovanje z računalnikom ..... 21

Računalniki z izhodom RGB ..... 22

Računalniki z izhodom HDMI ..... 22

Povezovanje zunanjih naprav ..... 22

Priključevanje na vrata Trigger out 1/Trigger out 2 ..... 22

Povezovanje z vrati LAN ..... 23

Zavarovanje kablov s pomočjo kableske zaklopke ..... 23

### Priprava daljinskega upravljalnika .... 24

Vstavljanje baterij ..... 24

Obseg delovanja daljinskega upravljalnika ..... 24

Obseg delovanja (od leve proti desni) ..... 24

Obseg delovanja (od zgoraj navzdol) ..... 24

## Osnovno delovanje

### Vklop in izklop projektorja ..... 25

Vklop ..... 25

Izklop ..... 26

### Postopki menija Konfiguracija ..... 27

### Prilagajanje projiciranega zaslona .... 29

Prikaz preizkusnega vzorca ..... 29

Prilagoditev nagiba projektorja ..... 29

Prilagoditev delovanja objektiva (ostrina, povečava, premik objektiva) ..... 29

Nastavljanje ostrine ..... 30

Prilagoditev velikosti projekcije (nastavitev povečave) ..... 30

Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva) ..... 31

Keystone ..... 31

Preklapljanje vira ..... 32

Aspect ..... 32

Začasno skrivanje slike ..... 34

### Gledanje slik 3D ..... 35

Opozorila pri gledanju slik 3D ..... 35

Projiciranje slik 3D ..... 37

Ko projektor zazna 3D-zapis ..... 38

Ko projektor ne zazna 3D-zapisa ..... 38

Če ogled slike 3D ni mogoč ..... 38

Priprava očal 3D ..... 38

Polnjenje očal 3D ..... 39

Vzpostavljene povezave očal 3D ..... 39

Nošenje in gledanje slike z očali 3D ..... 40

Razpon za gledanje slik 3D ..... 40

Pretvarjanje slik 2D v 3D in gledanje ..... 40

## Nastavljanje kakovosti slike

### Osnovni ..... 42

Color Mode ..... 42

Super-resolution/4K Enhancement	43
Poudarjanje detajlov	45
Dinamični kontrast	45
Frame Interpolation	46

## **Natančno prilagajanje slike** ..... 47

Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti	47
Gama	47
Izberite in nastavite vrednost popravka	48
Nastavljajte med prikazom slike	48
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game	48
RGB (Offset/Gain)	49
Color Temp.	49
Skin Tone	49
Sharpness	50
Leča objektiva	51
Panel Alignment	51
Image Processing	52

## **Koristne funkcije**

### **Povezava HDMI** ..... 54

Funkcija povezava HDMI	54
Nastavitve povezave HDMI	54
Izbira povezane naprave	55

### **Funkcija položaj objektiva** ..... 56

Shrani položaj objektiva	56
Nalaganje položaja objektiva	56
Brisanje položaja objektiva	57
Preimenovanje položaja objektiva	57

### **Funkcija pomnilnika** ..... 58

Nastavitve, ki jih lahko shranite	58
Shranjevanje pomnilnika	58
Nalaganje pomnilnika	59
Brisanje shranjenega pomnilnika	59
Preimenovanje pomnilnika	59

### **Picture in Picture** ..... 61

Vrste zaslonov, ki omogočajo istočasen prikaz	61
Vklop in izhod iz Picture in Picture	61

Picture in Picture nastavitve	62
-------------------------------	----

## **Delovanje in nastavljanje preko omrežja** ..... 63

Nastavljanje in opravljanje nalog preko spletnega brskalnika	63
Spreminjanje nastavitve projektorja (spletni kontrolnik)	63
Upravljanje s projektorjem (Web Remote)	64
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	66
Branje obvestila o napaki	66

## **Meni konfiguracije**

### **Funkcije menija Konfiguracija** ..... 68

Tabela menija konfiguracije	68
Meni Image	68
Meni Signal	70
Meni Settings	73
Meni Memory	77
Meni Network	77
Meni Info	81
Meni Reset	81
Meni Picture in Picture	82

## **Odpravljanje Težav**

### **Odpravljanje težav** ..... 83

Razlaga indikatorjev	83
Stanje indikatorja med napako/opozorilom	83
Stanje indikatorja med normalnim delovanjem	84
Ko indikatorji niso v pomoč	85
Preverite težavo	85
Težave, povezane s sliko	86
Težave ob začetku projekcije	91
Težave z daljinskim upravljalnikom	91
Težave z nadzorno ploščo	91
Težave s 3D slikami	92
Težave s HDMI	92

## Vzdrževanje

### Vzdrževanje ..... 94

Čiščenje delov .....	94
Čiščenje in zamenjava zračnega filtra .....	94
Čiščenje glavne enote .....	95
Čiščenje očal 3D .....	96

## Dodatek

### Dodatki in potrošni material ..... 97

Izbirni elementi .....	97
Potrošni material .....	97

### Podprte ločljivosti ..... 98

Vhodni signal HDMI1/HDMI2 .....	98
Komponentni video .....	98
Sestavljeni video .....	98
Računalniški signali (Analogni RGB) .....	98
Vhodni signal 3D .....	99

### Opombe glede prevoza ..... 100

Prestavljanje v bližino .....	100
Med prevozom .....	100
Priprava embalaže .....	100
Opombe glede priprave in prevoza .....	100

### Specifikacije ..... 101

### Videz ..... 104

### Slovar ..... 105

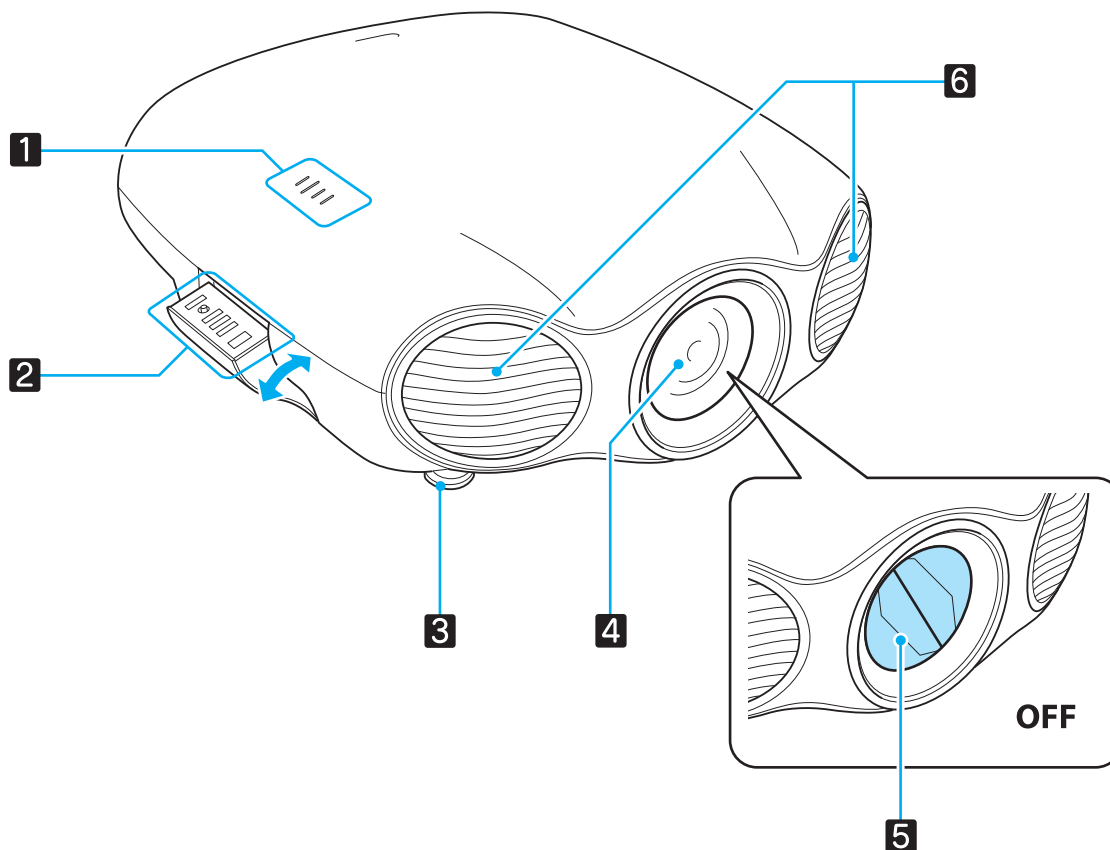
### Splošne Opombe ..... 106


Opozorila v povezavi z laserjem .....	107
Optična pot laserja .....	109
Seznam varnostnih simbolov .....	110
Splošno obvestilo .....	112



## Nazivi in funkcije delov

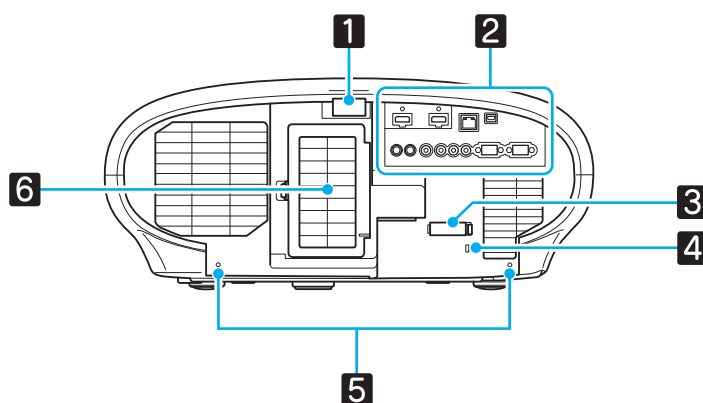
### Spredaj/Zgoraj




Ime		Funkcija
<b>1</b>	Indikatorji	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja. ➡ <a href="#">str.10</a>
<b>2</b>	Nadzorna plošča	Nadzorna plošča z vračanjem na strani projektorja. ➡ <a href="#">str.10</a>
<b>3</b>	Sprednja nastavljiva noga	Prilagodite vodoravni nagib projektorja med postavljanjem in projiciranjem. ➡ <a href="#">str.29</a>
<b>4</b>	Objektiv projektorja	Od tukaj se projicirajo slike. <div> <b>Opozorilo</b> Med projiciranjem ne glejte v objektiv.</div>
<b>5</b>	Zaslonka objektiva	Povezan je s funkcijo priključitve/izključitve projektorja, in samodejno odpre oziroma zapre zaslonko. ➡ <a href="#">str.25</a>

Ime	Funkcija
<b>6</b> Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div> <p><b>⚠ Previdno</b></p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za zračenje lahko povzroči opekline, zvijanje ali nesrečo.</p> </div>

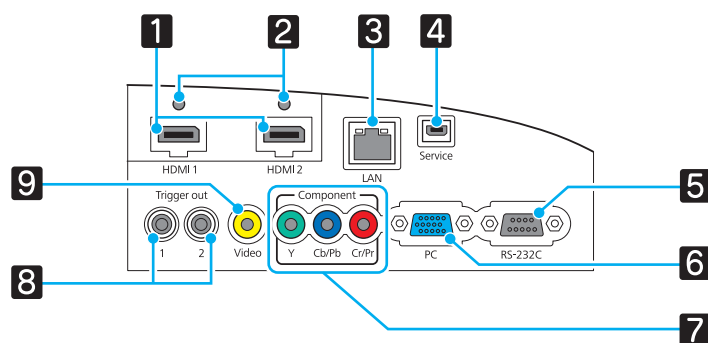
## Zadaj



Ime	Funkcija
<b>1</b> Oddaljeni sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ <a href="#">str.24</a>
<b>2</b> Plošča z vmesnikom	Vsebuje vrata in podobno za priključevanje zunanjih naprav. ➡ <a href="#">str.8</a>
<b>3</b> Kabelska zaklopka	Zavaruje kable. ➡ <a href="#">str.23</a>
<b>4</b> Varnostna reža (  )	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom MicroSaver, ki ga proizvaja podjetje Kensington. Za dodatne informacije obiščite spletno mesto podjetja Kensington na <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>5</b> Luknja za vijak za pritrditev pokrova za kable	Luknja za vijaka za pritrditev pokrova za kable. ➡ <a href="#">str.20</a>
<b>6</b> Odprtina za vhodni zrak/pokrov zračnega filtra	<p>Vhodna odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <p>Med čiščenjem ali zamenjavo zračnega filtra odprite pokrov in odstranite zračni filter. ➡ <a href="#">str.94</a></p>

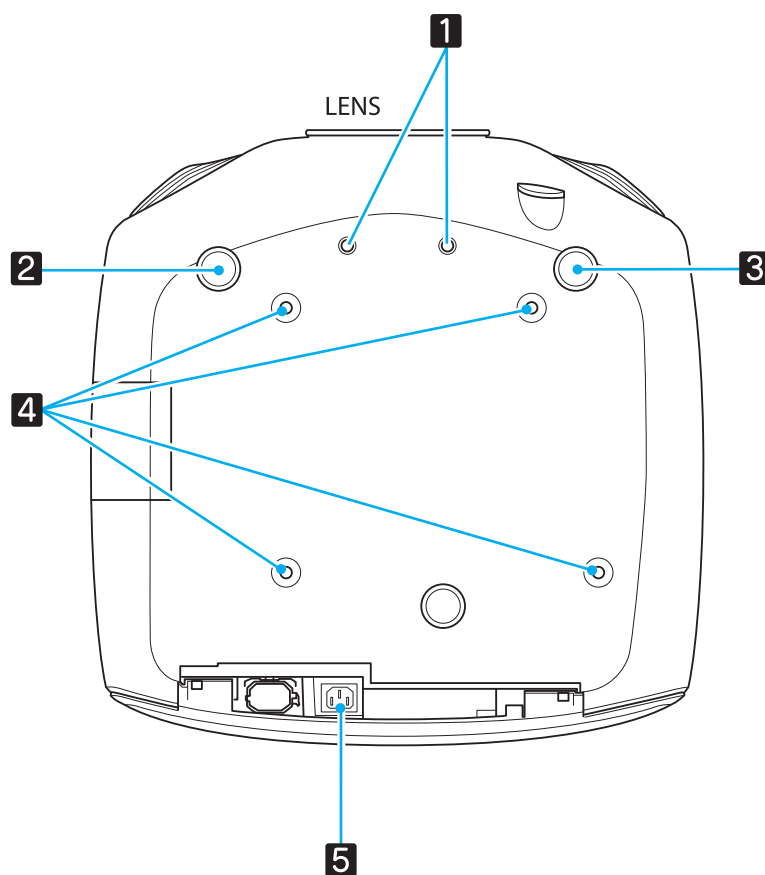


## Vmesnik



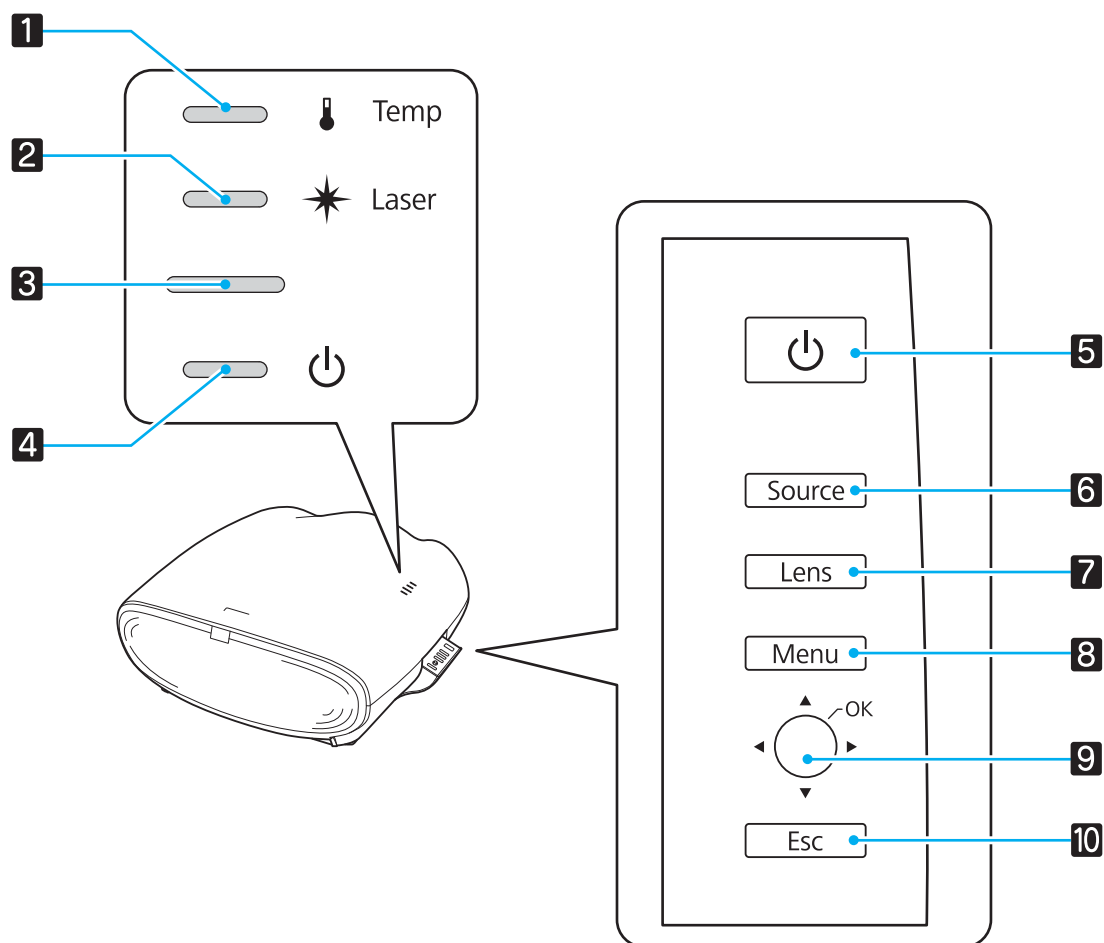
Ime		Funkcija
<b>1</b>	Vrata HDMI1/HDMI2	Povezuje video opremo in računalnike, združljive s HDMI. ➡ <a href="#">str.21</a> Vrata HDMI1 podpirajo HDCP 2.2.
<b>2</b>	Držalo kabla	Vstavite priloženo držalo kabla HDMI. Ker se lahko HDMI kabli z velikim zunanjim premerom zlahka iztaknejo zaradi teže samega kabla, zavarujte kable z držalom kabla HDMI. ➡ <a href="#">str.21</a> , <a href="#">str.22</a>
<b>3</b>	LAN vrata	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN. ➡ <a href="#">str.23</a>
<b>4</b>	Vmesnik Service	Ta vrata so namenjena servisiranju in niso za splošno uporabo.
<b>5</b>	RS-232C vrata	Pri upravljanju projektorja, projektor povežite z računalnikom preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo.
<b>6</b>	Vrata PC	Priključuje na izhodna vrata RGB na računalniku. ➡ <a href="#">str.22</a>
<b>7</b>	Vrata Component	Priključuje se na komponentna izhodna vrata (YCbCr ali YPbPr) na video opremi. ➡ <a href="#">str.21</a>
<b>8</b>	Trigger out 1/Trigger out 2 vrata	Vzpostavi povezavo z zunanji napravami, kot so motorna platna. ➡ <a href="#">str.22</a>
<b>9</b>	Vhod za Video	Priključuje na kompozitni video izhod na video opremi. ➡ <a href="#">str.21</a>




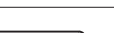

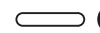
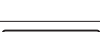

## Podnožje



Ime		Funkcija
<b>1</b>	Luknje za vijake za anamorfčni objektiv	Luknje za vijake za priključitev anamorfičnega objektiva.
<b>2</b> <b>3</b>	Sprednja nastavljiva noga	Prilagodite vodoravni nagib projektorja med postavljanjem in projiciranjem. ➡ <a href="#">str.29</a>
<b>4</b>	Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Sem pritrdite stropno konzolo, če želite projektor pritrditi na strop.
<b>5</b>	Vtič za električno napajanje	Napajalni kabel priključite na projektor. ➡ <a href="#">str.25</a>

## Nadzorna plošča

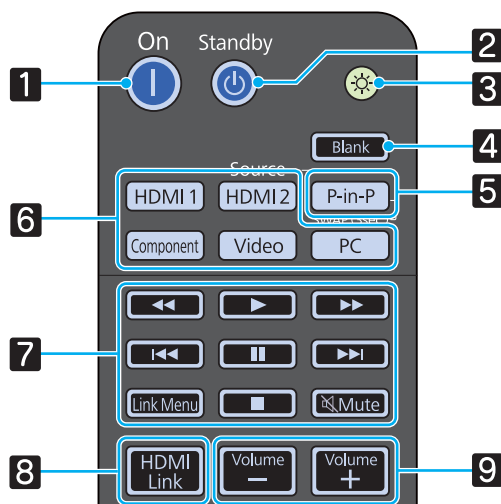


	Gumbi/indikatorji	Funkcija
<b>1</b>		Utripa oranžno, če je notranja temperatura previsoka. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ <a href="#">str.83</a>
<b>2</b>		Sveti oranžno, ko pride do težav v laserskem delu. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ <a href="#">str.83</a>
<b>3</b>		Z utripanjem označuje ogrevanje v teku ali ohlajanje v teku. Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ <a href="#">str.83</a>
<b>4</b>		Sveti, ko je projektor vklopljen. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ <a href="#">str.83</a>
<b>5</b>		Vključi ali izključi projektor. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>6</b>		Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vrat. ➡ <a href="#">str.32</a>
<b>7</b>		Preklopi na prilagoditveni predmet za motorizirano delovanje objektiva. Naslednje prilagoditve so na voljo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ostrina ➡ <a href="#">str.30</a></li> <li>• Zoom ➡ <a href="#">str.30</a></li> <li>• Premik objektiva ➡ <a href="#">str.31</a></li> </ul>
<b>8</b>		Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ➡ <a href="#">str.27</a> V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd. ➡ <a href="#">str.68</a>













Gumbi/indikatorji		Funkcija
9		Premikajte navpično in vodoravno ter izberite prilagoditveno vrednost iz menija Konfiguracija. ➡ <a href="#">str.27</a>
		Premikajte navpično med projiciranjem, da popravite izkrivljenje keystone. ➡ <a href="#">str.31</a>
10	Esc	Ko je meni Konfiguracij prikazan, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednjo raven. ➡ <a href="#">str.27</a>

## Daljinski upravljalnik

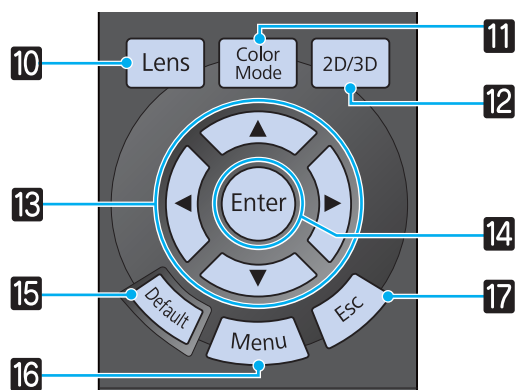
### Gumbi zgornjega dela



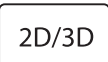







Gumb	Funkcija
1 	Vklopi projektor. ➡ <a href="#">str.25</a>
2 	Izklopi projektor. ➡ <a href="#">str.26</a>
3 	Gumbi daljinskega upravljalnika zasvetijo za približno 10 sekund. To je koristno pri upravljanju daljinskega upravljalnika v temi.
4 	Začasno skrije ali prikaže sliko. ➡ <a href="#">str.34</a> Ko je meni Konfiguracija prikazan, je meni začasno skrit, v zgornjem desnem kotu zaslona pa se prikaže  .
5 	Zažene ali zaustavi Picture in Picture. ➡ <a href="#">str.61</a>
6 	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vrat. ➡ <a href="#">str.32</a>

Gumb	Funkcija
<b>7</b> <div>          </div>	Opravlja naloge, kot so zaženi in zaustavi za priključene naprave, ki se skladajo s standardi HDMI CEC. ➡ <a href="#">str.54</a>
<b>8</b> <div>  </div>	Prikaže meni nastavitve Povezava HDMI. ➡ <a href="#">str.54</a>
<b>9</b> <div>   </div>	Nastavlja glasnost priključenih naprav, ki izpolnjujejo standarde HDMI CEC?

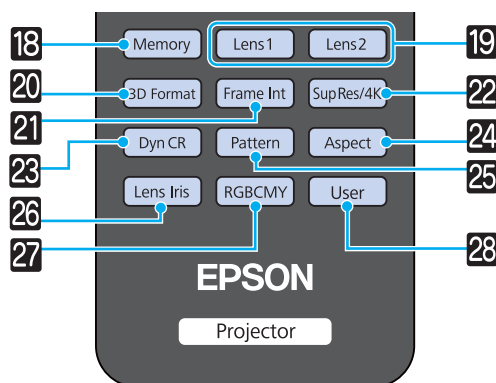
## Gumbi osrednjega dela


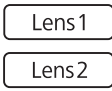
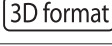
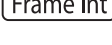

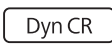

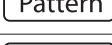
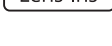






Gumb	Funkcija
<b>10</b> <div>  </div>	Preklopi na prilagoditveni predmet za motorizirano delovanje objektiva. Naslednje prilagoditve so na voljo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ostrina ➡ <a href="#">str.30</a></li> <li>• Zoom ➡ <a href="#">str.30</a></li> <li>• Premik objektiva ➡ <a href="#">str.31</a></li> </ul>
<b>11</b> <div>  </div>	Spremeni <b>Color Mode</b> . ➡ <a href="#">str.42</a>
<b>12</b> <div>  </div>	Preklaplja med sliko 2D in 3D. ➡ <a href="#">str.37</a>

Gumb	Funkcija
13	 <p>Izbere elemente menija Konfiguracija in prilagojene vrednosti. ➡ <a href="#">str.27</a></p>
14	 <p>Ko je meni Konfiguracij prikazan, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednjo raven. ➡ <a href="#">str.27</a></p>
15	 <p>Ob pritisku tega gumba se prilagojena vrednost povrne v privzeto vrednost, medtem ko se prikaže zaslon za prilagajanje menija Konfiguracija. ➡ <a href="#">str.27</a></p>
16	 <p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ➡ <a href="#">str.27</a> V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd. ➡ <a href="#">str.27</a></p>
17	 <p>Ko je meni Konfiguracija prikazan, se premakne na prejšnji nivo menija. ➡ <a href="#">str.27</a></p>

## Gumbi spodnjega dela



Gumb	Funkcija
18	 <p>Shrani, naloži ali izbriše pomnilnik, in omogoča spremembo imena pomnilnika. ➡ <a href="#">str.58</a></p>
19	 <p>Naloži mesto objektiv. ➡ <a href="#">str.56</a></p>
20	 <p>Spremeni format 3D. ➡ <a href="#">str.37</a></p>
21	 <p>Zmanjša moteči učinek, ki ga povzročajo hitri premiki, tako da interpolira slike in z nastavitvami izvaja bolj gladko ter čistejšo sliko. ➡ <a href="#">str.46</a></p>
22	 <p>Nastavi <b>Super-resolution</b> tako, da zmanjša nejasnost ob robovih slike, oziroma <b>4K Enhancement</b> za slike izjemno visoke ločljivosti.</p>
23	 <p>Nastavi <b>Dynamic Contrast</b>. ➡ <a href="#">str.45</a></p>
24	 <p>Izberite pogled glede na vhodni signal. ➡ <a href="#">str.32</a></p>
25	 <p>Prikaže in zapre preizkusni vzorec. ➡ <a href="#">str.29</a></p>
26	 <p><b>Lens Iris</b> uporabi diafragmo objektiv in prilagodi količino svetlobe, ki vstopi v objektiv, kar prilagodi kontrast slike. ➡ <a href="#">str.51</a></p>

Gumb		Funkcija
27		Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo RGBCMY.  <a href="#">str.47</a>
28		Izvede funkcijo, ki je dodeljena uporabniškemu gumbu.  <a href="#">str.73</a>



# Namestitev

## Opombe glede nameščanja



### Opozorilo

#### Namestitev na strop

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila, maziva ali olja na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe oseb pod projektorjem in poškoduje sam projektor.
- Projektorja ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Projektorja ne nameščajte v prostor z visoko vlažnostjo ali veliko prahu ali na mesta, ki so izpostavljena dimu zaradi ognja ali tobačnemu dimu.



### Opozorilo

#### Informacije o laserskih izdelkih

(Evropa in Japonska)

- Ta izdelek je laserski izdelek razreda 1 in je v skladu s standardoma IEC60825-1:2014 in JIS C 6802:2014.

(Druga geografska območja)

- Ta izdelek je laserski izdelek razreda 2 in je v skladu s standardoma IEC60825-1:2007 in GB7247-1:2012.
- Med projiciranjem ne glejte v objektiv.
- Majhnim otrokom ne dopuščajte, da bi uporabljali izdelek. V kolikor otroci uporabljajo izdelek jih mora nadzorovati odrasla oseba.



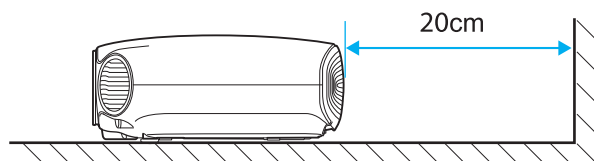
### Previdno

- Pri dvigovanju projektorja pazite, da ga ne izpustite na tla, saj je težak in bi lahko povzročil telesno poškodbo.
- Pri nameščanju projektorja na polico in podobno, sprejmite dodatne ukrepe, ki bodo preprečili padec projektorja; denimo tako, da ga zavarujete z žico. V primeru padca bi lahko povzročil telesno poškodbo.



## Pozor

- Pri dvigovanju projektorja se prepričajte, da ste zaprli nadzorno ploščo.
- Pri zapiranju nadzorne plošče ne uporabljajte prevelike sile. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Prepričajte se, da bo med steno in odprtina za izpuh ter dovod zraka vsaj 20 cm prostora.



- Priporočamo redno čiščenje zračnega filtra. Čistite ga bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju. ➡ [str.94](#)

## Namestitev

Projektor je mogoče namestiti na različne načine, denimo tako, da ga postavimo na polico ali obesimo na strop. Funkcija premika leče vam omogoča večjo fleksibilnost pri postavljanju projektorja na želeno mesto.

➡ [str.31](#)

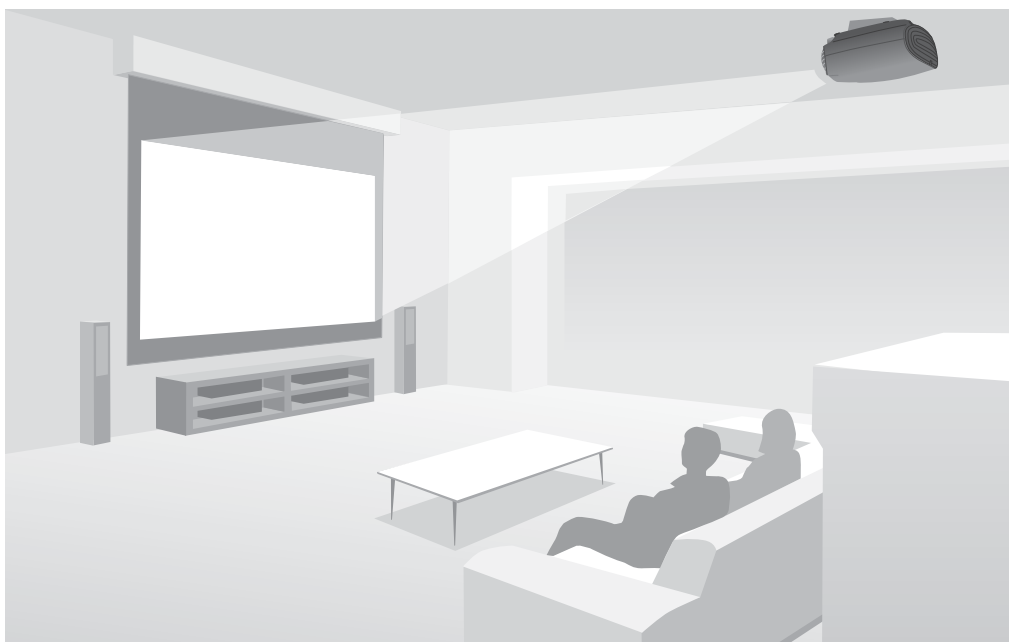
### ☐ Postavljanje na polico in projiciranje

Projektor lahko namestite na polico AV oziroma drugo polico v dnevni sobi in projicirate slike.



### ☐ Projektor, obešen na strop, in projiciranje

Projektor lahko obesite na strop in tako ustvarite pravi občutek domačega kina.



Pri projiciranju s stropa spremenite možnost **Projection** na stropno nastavitve. **Settings - Projection** [str.73](#)

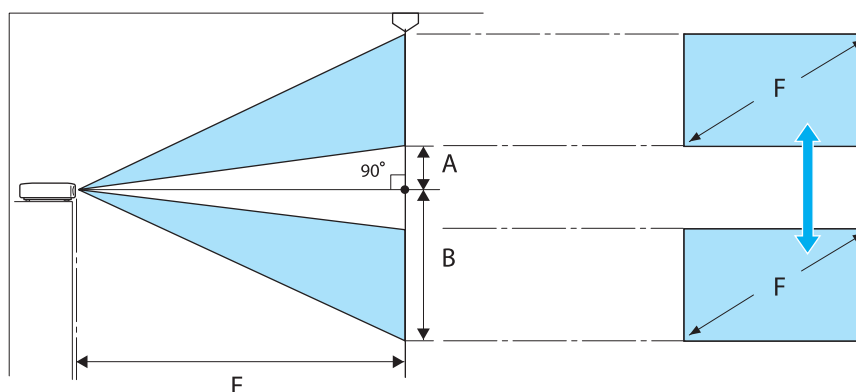
## Razdalja projiciranja in največje vrednosti premika objektiva

Velikost projekcije se poveča, če projektor oddaljite od zaslona. Za zagotavljanje najboljše velikosti slike pri nameščanju projektorja uporabite naslednjo tabelo. Navedene vrednosti so samo za referenco.

Z uporabo funkcije premika objektiva lahko prilagodite mesto projiciranja. [str.31](#)

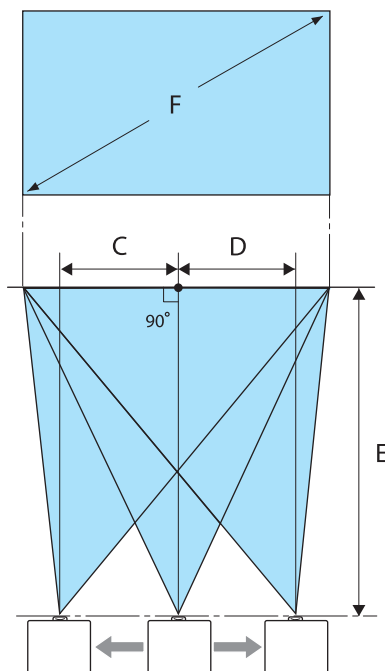
Tabela spodaj prikazuje najvišje vrednosti premika objektiva.

Pri prilagajanju projekcije - vertikalno mesto v premiku objektiva



- A : Razdalja od središča objektiva do spodnjega roba projicirane slike (ko je premik objektiva nastavljen na najvišjo vrednost)
- B : Razdalja od središča objektiva do spodnjega roba projicirane slike (ko je premik objektiva nastavljen na najnižjo vrednost)
- E : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- F : Velikost projicirane slike

## Pri prilagajanju projekcije - horizontalno mesto v premiku objektiv



- C : Razdalja premika središča objektiv pri premiku projekcije (ko je premik objektiv desno postavljen na najvišjo vrednost)
- D : Razdalja premika središča objektiv pri premiku projekcije (ko je premik objektiv levo postavljen na najvišjo vrednost)
- E : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- F : Velikost projicirane slike

Enote: cm

16:9 Velikost projicirane slike		Razdalja projekcije (E)		Največje vrednosti premika objektiv*		
F	Š x V	Najmanj (Široko)	Največ (Tele)	Razdalja (A)	Razdalja (B)	Razdalja (C, D)
40"	89 x 50	111	240	20	70	35
60"	130 x 75	169	361	30	105	53
80"	180 x 100	226	482	40	139	71
100"	220 x 120	283	604	50	174	89
120"	270 x 150	341	725	60	209	106
150"	330 x 190	427	908	75	262	133
180"	440 x 250	513	1090	90	314	159

4:3 Velikost projicirane slike		Razdalja projekcije (E)		Največje vrednosti premika objektiv*		
F	Š x V	Najmanj (Široko)	Največ (Tele)	Razdalja (A)	Razdalja (B)	Razdalja (C, D)
40"	81 x 61	137	294	24	85	43
60"	120 x 90	207	443	37	128	65
80"	160 x 120	277	591	49	171	87
100"	200 x 150	348	740	61	213	108

4:3 Velikost projicirane slike		Razdalja projekcije (E)		Največje vrednosti premika objektiva*		
F	Š x V	Najmanj (Široko)	Največ (Tele)	Razdalja (A)	Razdalja (B)	Razdalja (C, D)
120"	240 x 180	418	889	73	256	130
150"	300 x 230	523	1112	91	320	163
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

\* Mesta projicirane slike ne morete hkrati premakniti na najvišje vodoravne in navpične vrednosti. ➡ [str.31](#)



## Povezovanje naprave

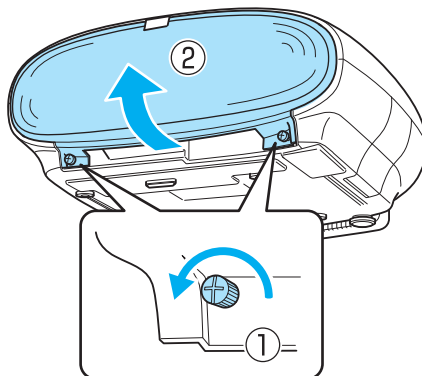
### Pozor

- Vzpostavite kableske povezave pred povezovanjem z električno vtičnico.
- Preverite obliko kableskega priključka in obliko vrat in ju nato povežite. Če boste priključek drugačne oblike s silo priključili v vrata, lahko pride do poškodb in okvar.

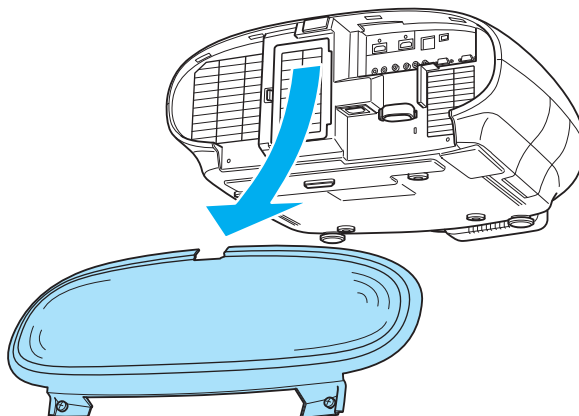
### Odstranjevanje pokrova kabla

Pokrov kabla lahko pritrdite na hrbtno stran projektorja in mu tako omogočite čist in lep videz. Pri priključevanju naprav s kablji oziroma pri zamenjavi zračnega filtra odstranite pokrov.

- 1 Razrahljajte vijake na spodnji strani robov pokrova kabla in povlecite naprej.



- 2 Pokrov kabla odstranite iz zatičev na vrhni strani.



Pokrov kabla ponovno namestite tako, da sledite obratnemu postopku.

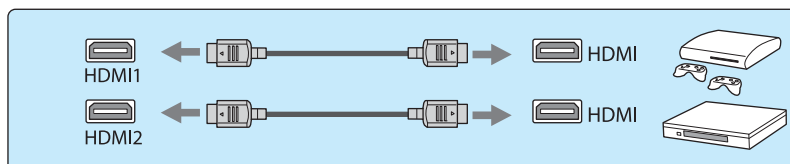
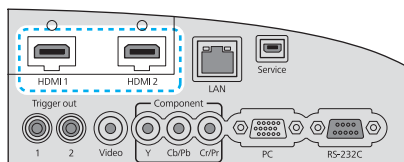
### Priključevanje video naprav

Če želite projicirati sliko iz predvajalnika diskov Blu-ray, video predvajalnikov in podobnega, se priključite na projektor po enem iz naslednjih postopkov.

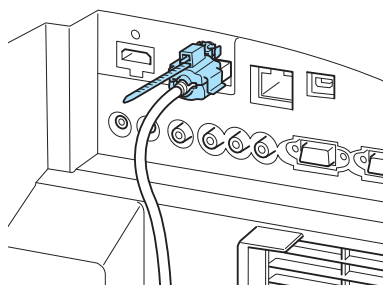


- Za vašo video napravo bo morda na voljo več vrst izhodov. Vrsto izhoda preverite v dokumentaciji, ki ste jo prejeli skupaj s svojo video napravo.
- Ta projektor nima vgrajenega zvočnika. Projektor priključite na sistem AV, če želite poslušati zvok priključenih naprav.

## ■ Oprema z izhodi HDMI

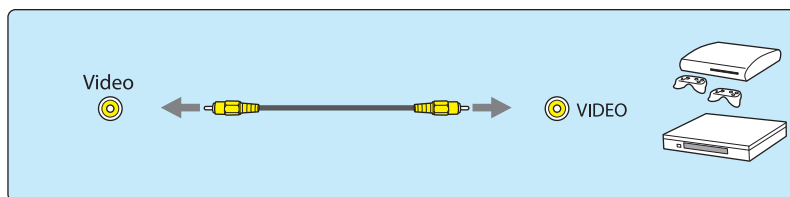
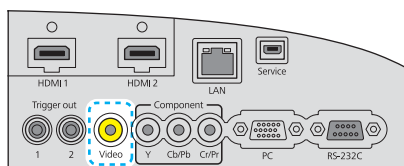


Preprečite, da bi se kabel HDMI iztaknil iz vrat tako, da ga s pomočjo zaklopke kabla priključite na držalo kabla HDMI.

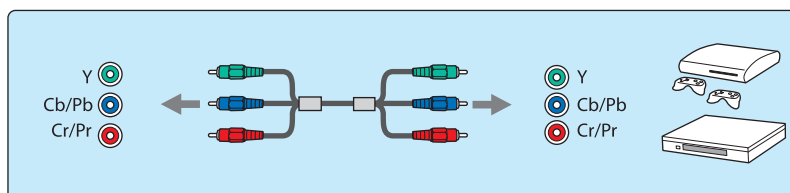
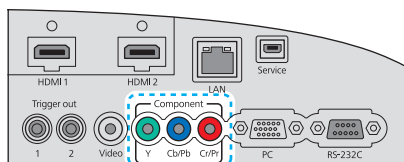


Pri projiciranju v HDCP 2.2 ga priključite na vrata HDMI1.

## ■ Oprema z video izhodi



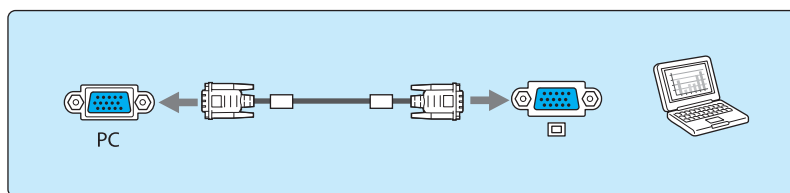
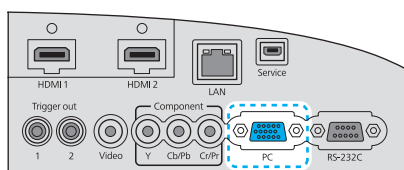
## ■ Oprema s komponentnimi video izhodi



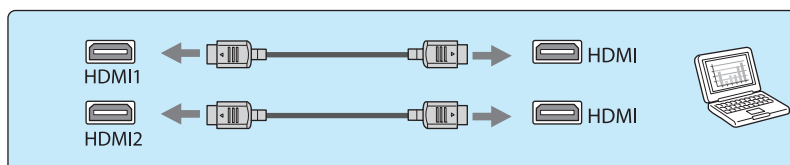
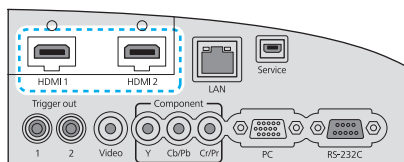
## Povezovanje z računalnikom

Za projiciranje slik z računalnika priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

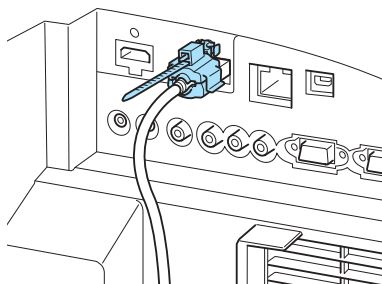
## Računalniki z izhodom RGB



## Računalniki z izhodom HDMI



Preprečite, da bi se kabel HDMI iztaknil iz vrat tako, da ga s pomočjo zaklopke kabla priključite na držalo kabla HDMI.

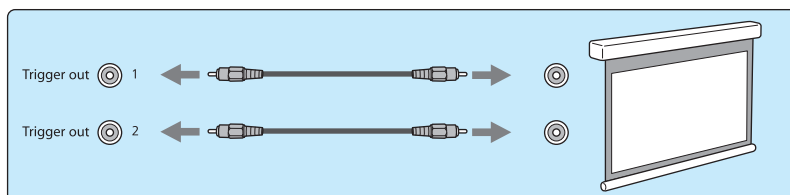
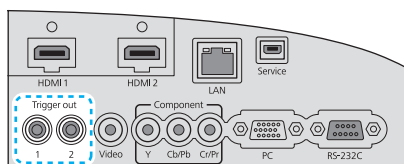



Pri projiciranju v HDCP 2.2 ga priključite na vrata HDMI1.

## Povezovanje zunanjih naprav

### Priključevanje na vrata Trigger out 1/Trigger out 2

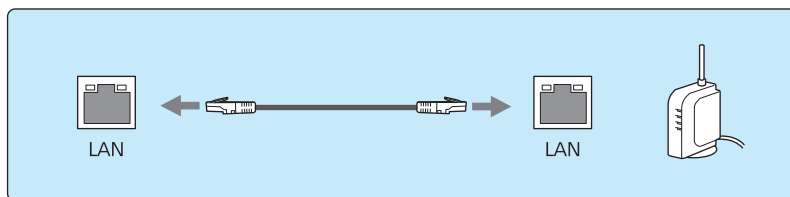
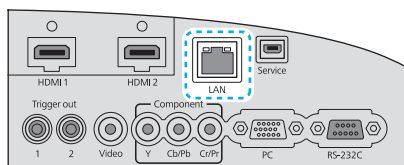
Če želite priključiti zunanje naprave, kot so motorna platna, povežite stereo kabel z mini priključkom (3,5 mm). Ko je vključen, se iz tega vmesnika pošlje signal (12 V DC) za komunikacijo o stanju projektorja (vključen ali izključen) s povezanimi napravami, kot so električna platna.



Pri uporabi vrat Trigger out 1/Trigger out 2, namestite Trigger Out 1/Trigger Out 2.  **Settings - Operation - Trigger Out 1/Trigger Out 2** [str.73](#)

## Povezovanje z vrati LAN

Na omrežni usmerjevalnik, zvezdišče in podobno se priključite s kablom LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T. Projektor lahko upravljate oziroma preverjate njegov status preko omrežja z računalnikom ali pametno napravo.



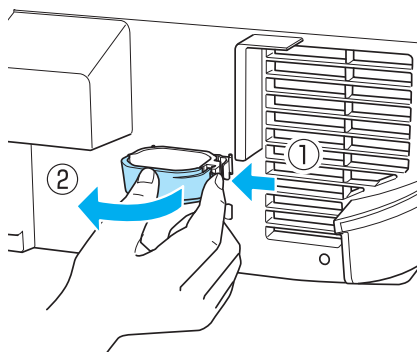
- Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.
- Preko omrežja pa ne morete projicirati slike.

## Zavarovanje kablov s pomočjo kableske zaklopke

Kabelsko zaklopko lahko uporabite za zavarovanje kablov, ki ste jih priključili na projektor.

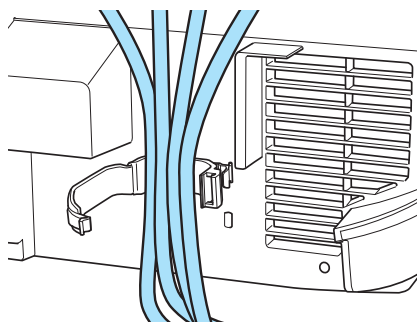
### 1 Odprite kabelsko zaklopko.

Nežno s prstom pritisnite na površino zaklopke in sprostite zatič, nato povlecite in odprite.



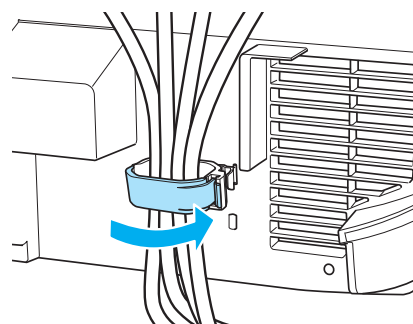
### 2 Kable zberite v sredini kableske zaklopke.

V kabelski zaklopki lahko zberete vse kable, razen napajalnega kabla.



### 3 Zaprite kabelsko zaklopko.

Pritiskajte, dokler se zatič ne zaskoči na mesto.







# Priprava daljinskega upravljalnika

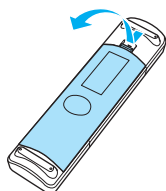
## Vstavljanje baterij

### Pozor

- Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.
- Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

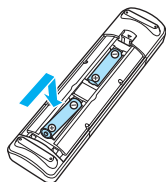
#### 1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



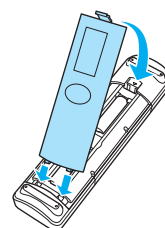
#### 2 Vstavite baterije.

Pred vstavljanjem baterij preverite pola (+) in (-).



#### 3 Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov, da se zaskoči.

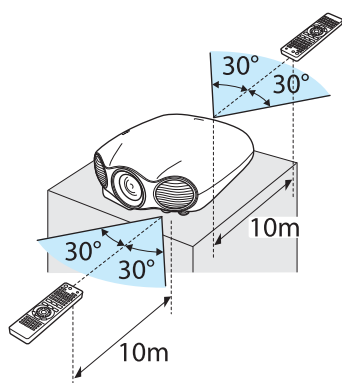


Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji.

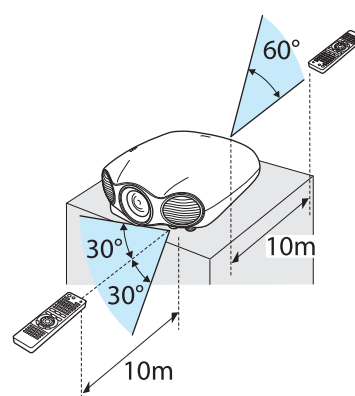
## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

Obseg delovanja daljinskega upravljalnika je prikazan na naslednjih slikah.

### ■ Obseg delovanja (od leve proti desni)



### ■ Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)





# Vklop in izklop projektorja

## Vklop



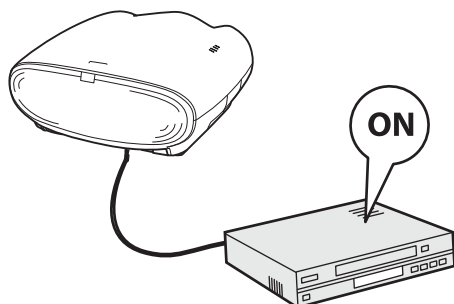
### Opozorilo

- Majhnim otrokom ne dopuščajte, da bi uporabljali izdelek. V kolikor otroci uporabljajo izdelek jih mora nadzorovati odrasla oseba.
- Med projiciranjem ne glejte v objektiv. Prav tako ne glejte v objektiv z uporabo optičnih naprav (kot so povečevalna naprava ali teleskop). Močna svetloba lahko poškoduje vaše oči in vid. Družine z majhnimi otroki naj bodo še posebej pozorne.
- Pri vklopu projektorja na daljavo s pomočjo daljinskega upravljalnika se prepričajte, da nihče ne gleda v objektiv.

**1** Opremo priključite na projektor.

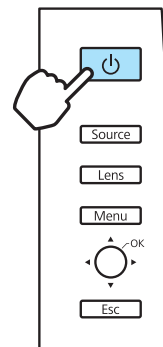
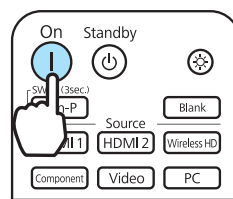
**2** Priključite napajalni kabel.  
Povežite s priloženim napajalnim kablom.

**3** Vklopite povezano opremo.



**4** Pritisnite gumb na daljinskem upravljalniku ali gumb na nadzorni plošči, da vklopite projektor.

Daljinski upravljalnik      Nadzorna plošča



Odpre se zaslonka objektiv in začne se projekcija.



Ko je funkcija **Direct Power On** nastavljena na **On**, lahko začnete projekcijo tako, da preprosto povežete napajalni kabel s projektorjem, brez pritiskanja katerega koli gumba.

☛ **Settings - Operation - Direct Power On** [str.73](#)

### Pozor

Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **High Altitude Mode** na **On**. ☛ **Settings - Operation - High Altitude Mode** [str.73](#)



- Za zagotavljanje stabilne kakovosti slike priporočamo, da naj bo projektor vklopljen nekaj časa pred projiciranjem.
- Projektor ima funkcijo Child Lock, ki preprečuje, da bi otroci nehoti vklopili napajanje ter funkcijo Control Panel Lock, ki preprečuje naključno delovanje. ➡ **Settings - LockSetting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.73](#)
- Ta projektor ima vmesnik Trigger out 1/Trigger out 2, ki omogoča komunikacijo trenutnega stanja vklopa projektorja (vklop/izklop) zunanjim napravam. Pri uporabi te funkcije nastavite **Trigger Out 1/Trigger Out 2**. ➡ **Settings - Operation - Trigger Out 1/Trigger Out 2** [str.73](#)

## Izklop

1

Izklopite povezano opremo.

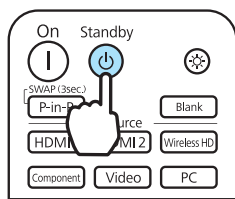


Kadar je nastavev **Power Off Link** nastavljen na **On** v meniju **HDMI Link**, lahko izklop opreme, združljive s standardom HDMI CEC, izklopi tudi projektor. ➡ **Settings - HDMI Link - Power Off Link** [str.73](#)

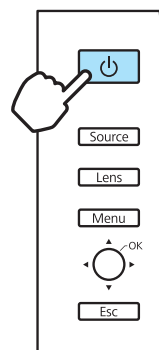
2

Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči projektorja.

Daljinski upravljalnik




Nadzorna plošča



Projekcija se konča in zaslonka objektiva se samodejno zapre.



- Kadar je **Standby Confirmation** nastavljen na **On** se prikaže potrditveno sporočilo, ob ponovnem pritisku gumba  pa se vklopi napajanje. ➡ **Settings - Display - Standby Confirmation** [str.73](#)
- Pri izklopu projektorja indikator delovanja nekaj časa utripa med hlajenjem projektorja. Ko se indikator delovanja izključi je hlajenje zaključeno.

3

Odklopite napajalni kabel.



# Postopki menija Konfiguracija

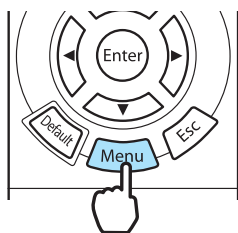
S pomočjo menija Konfiguracija lahko opravite prilagoditve in nastavitve v zvezi s sliko oziroma kakovostjo slike.



- Če želite prilagojene vrednosti elementov, nastavljenih z vrstico za prilagoditve, kot je stopnja svetlosti, povrniti v privzete vrednosti, pritisnete gumb **Default** med prikazom zaslona za prilagoditve.
- Do menija Konfiguracija lahko dostopate tudi preko nadzorne plošče.

1

Pritisnite gumb **Menu** na daljinskem upravljalniku.

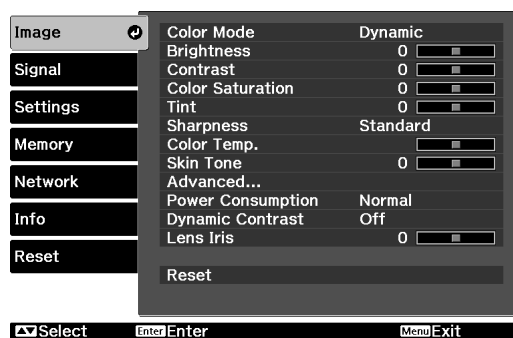


Prikaže se meni Konfiguracija.

2

Za izbiro glavnega menija na levi pritisnite gumba **Up** / **Down**, nato pa pritisnite gumb **Enter**, da potrdite izbiro.

Ko izberete glavni meni na levi strani, se podmeni na desni strani spremeni.



Spodnja vrstica je vodnik izbir.

3

Za izbiro podmenija na desni pritisnite gumba **Up** / **Down**, nato pa pritisnite gumb **Enter**, da potrdite izbiro.



Prikaže se zaslon za prilagajanje izbranih funkcij.

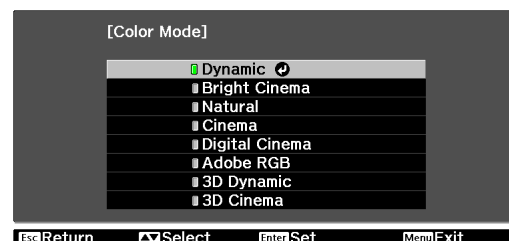
4

Nastavitve prilagodite z gumbi **Left** / **Right**.

Npr.) Vrstica za prilagoditve



Npr.) Izbire



Pritisnite gumb **Enter** na elementu, ki prikazuje ikono **Dynamic**, da preklopite na izbirni zaslon za ta element.

Za vrnitev v prejšnji nivo pritisnite gumb **Esc**.

5

Za izhod iz menija pritisnite gumb

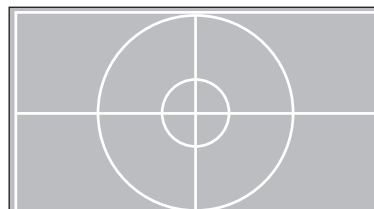
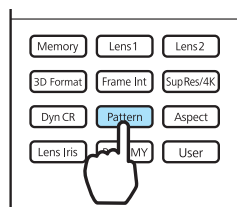




## Prilagajanje projiciranega zaslona

### Prikaz preizkusnega vzorca

Takoj po namestitvi uporabimo preizkusni vzorec za prilagoditev povečave, ostrine in mesta projiciranja. Za prikaz preizkusnega vzorca pritisnite gumb **Pattern** na daljinskem upravljalniku.

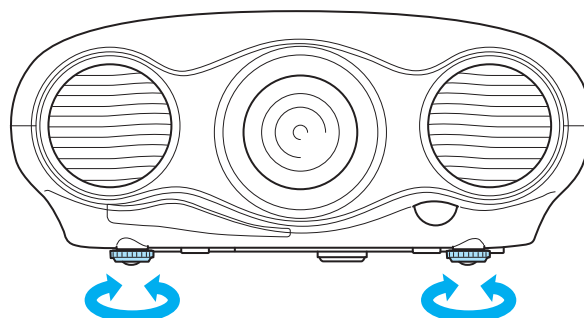


Lahko izberete tudi vzorce, ki ločeno prikazujejo barve R (rdeča), G (zelena) in B (modra), ter vzorec za nastavljanje položaja prikazovalnika. Uporabljate ga lahko kot vzorec za izvedbo nastavitve barve, ko je priključen slikovni signal.

Za konec prikaza preizkusnega vzorca pritisnite gumb **Esc** ali izberite **Exit**.

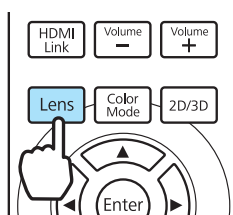
### Prilagoditev nagiba projektorja

Če je projekcijski zaslon nagnjen (leva in desna stran projektorja sta na različni višini), ko je projektor nameščen na mizi, nastavite sprednjo nogo, tako da sta obe strani poravnani.



### Prilagoditev delovanja objektiva (ostrina, povečava, premik objektiva)

Če želite prilagoditi ostrino, povečavo, ali premik objektiva, pritisnite gumb **Lens** na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, nato pa izberite tisto, kar želite prilagoditi.



Spodnja tabela navaja predmetne nastavitve.

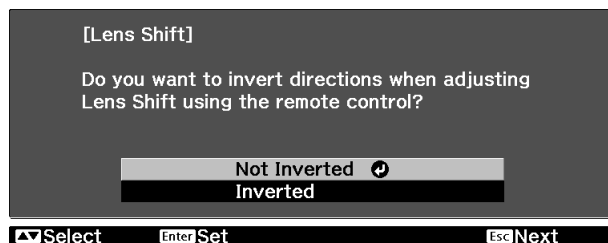
1	Nastavitev ostrine	<b>Adjust Focus</b> se prikaže na zaslonu. Prilagodi ostrino projicirane slike. ➡ <a href="#">str.30</a>
2	Nastavitev povečave	<b>Adjust Zoom</b> se prikaže na zaslonu. Prilagodi velikost projicirane slike. ➡ <a href="#">str.30</a>

3	Nastavitev premika objektiva	<b>Adjust Lens Shift</b> se prikaže na zaslonu. Prilagodi položaj projicirane slike. 🖱️ <a href="#">str.31</a>
---	------------------------------	---

Ko želite končati z nastavitvami, pritisnite gumb Lens v nastavitvah premika objektiva.



- S pomočjo nastavitve mesta objektiva lahko shranite in nalagate nastavitve mesta.
- Ko izberete **Adjust Lens Shift** in se prikaže naslednje sporočilo, lahko mesto slike nastavite v obratni smeri premika objektiva z gumbi .



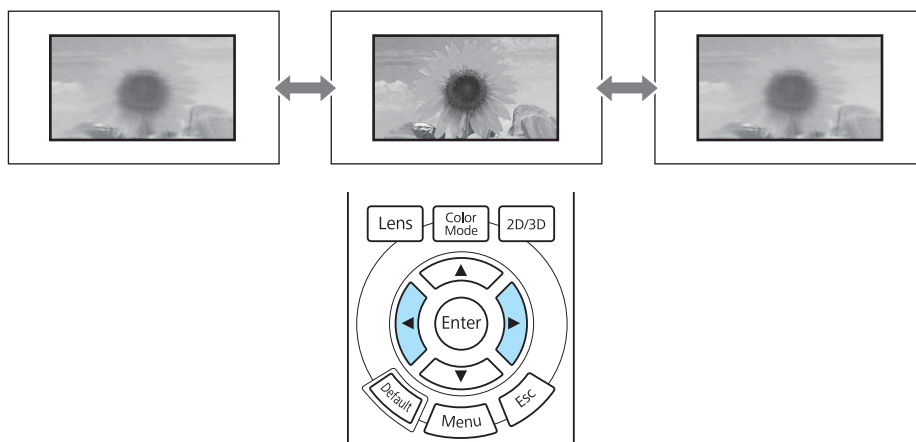
S pomočjo naslednjih nastavitv **Projection** se slika nastavi v smeri gumbov. 🖱️ **Settings - Projection** [str.73](#)

**Front, Rear: Not Inverted**

**Front/Ceiling, Rear/Ceiling: Inverted**

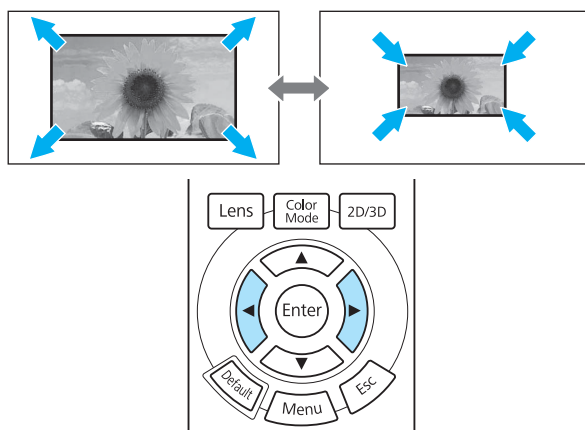
## ■ Nastavljanje ostrine

Z gumboma prilagodite ostrino.



## ■ Prilagoditev velikosti projekcije (nastavitev povečave)

Z gumboma prilagajate velikost projiciranega zaslona.



## ■ Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)

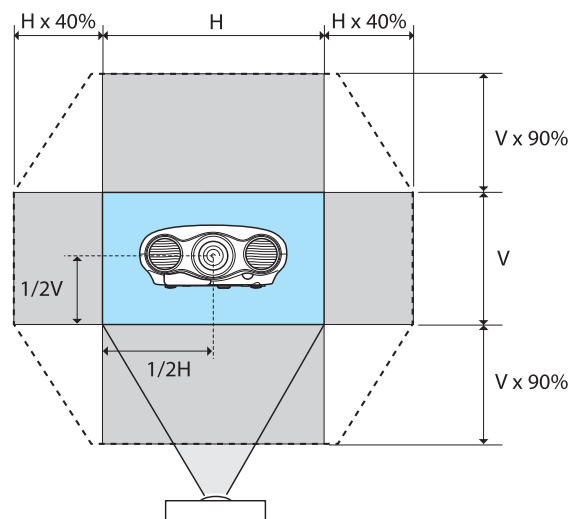
Če projektorja ni mogoče namestiti pred platno, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiva.

Z gumbi , , in prilagodite položaj slike.



Držite gumbе , če se želite vrniti na osrednje mesto.

Sliko lahko premikate v okviru meje, ki jo postavlja črtkana črta v sliki na desni strani.



### Previdno

Pri premikanju projektorja nastavite vodoraven in navpičen položaj objektiva na sredino. Če prevažate projektor, ko je objektiv premaknjen gor, dol, levo ali desno, se lahko poškoduje mehanizem premika objektiva.



Ko projektorja ne morete namestiti neposredno pred platno predlagamo, da s pomočjo premika objektiva prilagodite mesto projiciranja. Če ne morete ustrezno nastaviti s pomočjo premika objektiva, uporabite funkcijo trapezastega popravka.

## Keystone

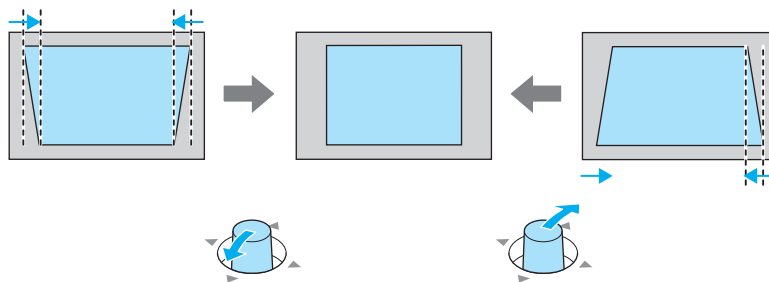
Za trapezasti popravek lahko uporabite gumb na nadzorni plošči.

Gumb premaknite gor ali dol, da se prikažejo nastavitveni merilniki.

Ko so merilniki prikazani, gumb premikajte gor ali dol za navpični popravek.

**Ko je zgornji ali spodnji del preširok**



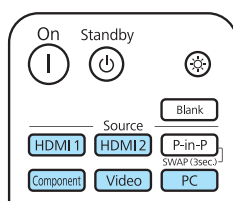


- Projiciran zaslon se ob trapeznem popravku zmanjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projiciran zaslon velikosti zaslona.
- Nastavitve trapezastega popačenja lahko opravite v meniju Konfiguracija. **Settings - Keystone** [str.73](#)
- Opravite lahko učinkovite popravke do kota projekcije 30° od zgoraj navzdol.
- Pri nastavljanju položaja lahko vzdržujete kakovost projicirane slike s popravkom s premikom objektiva. Trapezasto popačenje popravljajte, ko ne morete izvajati nastavitve s premikom objektiva.

## Preklapljanje vira

Preklop vira lahko izvedete po naslednjem postopku.

Pritisnite gumb za ciljna vrata.



- Vir lahko spremenite tudi s pritiskom na gumb **Source** na nadzorni plošči.
- Za video opremo najprej začnite predvajanje in nato spremenite vir.
- Če opazite nenaravne barve, ko preklopite na vir **Video** ali **Component**, preverite, ali so vrata, na katera ste povezani, enaka kot **Input Signal**. **Settings - Input Signal - Video Signal/Component** [str.73](#)

## Aspect

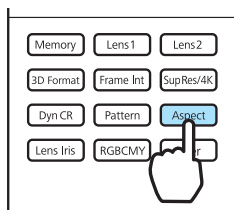
Vrsto vhodnega signala, pogled gledišča in ločljivost lahko spremenite tako, da se prilagaja možnosti **Aspect** projekcijskega zaslona.

Razpoložljiv **Aspect** je odvisen od signala slike, ki je trenutno projicirana.



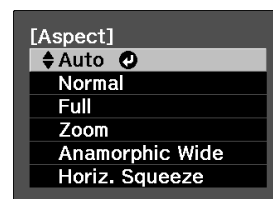
- Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije pogleda gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice slike v skladu z zakonom o avtorskih pravicah.

# 1 Pritisnite gumb **Aspect**.



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. **Signal - Aspect** [str.70](#)

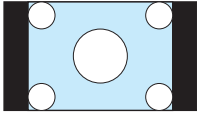
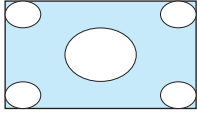
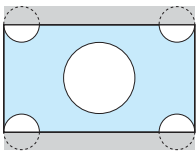
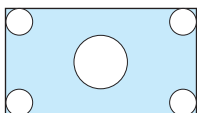
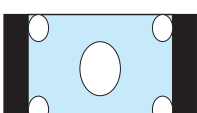
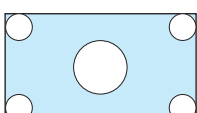
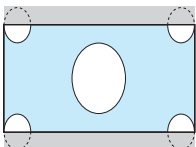
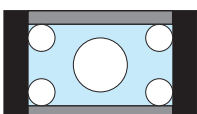
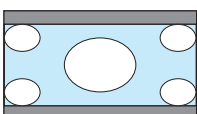
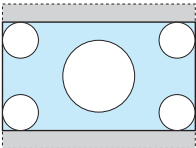
# 2 Za izbiro imena nastavitve pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Možnost **Aspect** morda ne bo na voljo glede na vrsto signala.

Z izbiro Auto se običajno izbere optimalni pogled za prikaz vhodnega signala. Če želite uporabiti drugačen pogled, spremenite nastavitve.

Spodnja tabela kaže sliko projicirano na zaslon 16 : 9.

Vhodna slika	Ime nastavitve (Aspect)		
	Normal	Full	Zoom
Slike 4:3			
Slike 16:9		Pri projiciranju slik 16 : 9 ne morete izbrati možnosti Full in Zoom.	
Slike, ki so posnete s stiskom			
Slike letterbox*			
Opombe	Ustreza navpični velikosti projekcijskega platna. Pogled gledišča se razlikuje glede na vhodno sliko.	Uporabi celotno površino projekcijskega platna.	Ohrani pogled gledišča vhodnega signala in ustreza vodoravni velikosti projekcijskega platna. Zgornji in spodnji del slike sta lahko odrezana.

\* Slika letterbox je v tem primeru slika s pogledom gledišča 4 : 3, prikazana v razmerju 16 : 9 s črnimi robovi zgoraj in spodaj za podnapise. Robovi na zgornjem in spodnjem delu slike so namenjeni podnapisom.

S tem projektorjem lahko uporabite tudi nastavitvi **Anamorphic Wide** in **Horiz. Squeeze**.

Nastavite **Anamorphic Wide** in namestite komercialno dostopen anamorfčni objektiv za gledanje medijev DVD, Blu-ray itd. s slikami, posnetimi v velikosti Cinema Scope.

**Horiz. Squeeze** raztegne vodoravno smer vhodnega signala. S tem lahko projicirate čez vso širino zaslona, ko uporabljate komercialno dostopen anamorfčni objektiv.

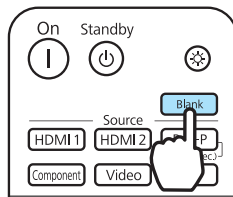







- Če izberete **Anamorphic Wide**, ko je nastavljena možnost **Overscan**, se lahko slika obreže. Možnost **Overscan** nastavite na **Off**. ➡ **Signal - Advanced - Overscan** [str.70](#)
- Pri projiciranju slik 3D v načinu **Anamorphic Wide** so podprti samo signali 1080p/24 Hz/stiskanje slik.
- Pri predvajanju signala slike 4K lahko izberete le **Normal**, **Anamorphic Wide** in **Horiz. Squeeze**.

## Začasno skrivanje slike

To funkcijo lahko uporabite za začasno skrivanje slike na zaslonu.

Pritisnite gumb  za prikaz ali izklop slike.



- Pri filmih se ne morete vrniti na točko, na kateri ste skrili sliko z gumbom , saj se filmi predvajajo naprej, tudi ko so skriti.
- Če pritisnete gumb , medtem ko je prikazan meni Konfiguracija, se meni začasno skrije,  pa se prikaže v zgornjem desnem kotu zaslona.
- Če medtem, ko je slika skrita, pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se prikaže potrditveno sporočilo, ali želite izklopiti projektor. Znova pritisnite gumb  za izklop projektorja.



## Gledanje slik 3D

Projektor omogoča gledanje slik 3D s pomočjo očal 3D.



- Ker očala 3D uporabljajo sistem aktivne zaslonke, jih bo morda treba pred uporabo napolniti. ➡ [str.39](#)
- Prav tako jih boste morda morali pred uporabo povezati s projektorjem. ➡ [str.39](#)

### Opozorila pri gledanju slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednja pomembna navodila.



#### Opozorilo

##### Razstavljanje in preurejanje

- Očal 3D nikoli ne razstavljajte in jih ne preurejajte.  
To lahko povzroči požar, ali pa so slike med gledanjem neobičajne, kar vodi do slabega počutja.

##### Mesta shranjevanja

- Očal 3D ali priloženih delov ne puščajte v dosegu otrok,  
Čez jih ne uporabljate pravilno lahko pride do poškodb.

##### Brezžična (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju medicinske opreme. Pred uporabo naprave se prepričajte, da se v bližini ne nahaja medicinska oprema.
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju samodejno regulirane opreme, kar lahko vodi do nesreče. Naprave ne uporabljate v bližini samodejno regulirane opreme, kot so avtomatska vrata ali požarni alarmi.

##### Ogrevanje

- Očal 3D ne nameščajte na ogenj, vir toplote ali jih puščajte nenadzorovane na mestu, ki je izpostavljeno visokim temperaturam. Ker ima naprava vgrajeno litijevo baterijo za ponovno polnjenje, lahko povzroči opekline ali ogenj pri vžigu ali eksploziji.

##### Polnjenje

- Med polnjenjem priključite priložen kabel v vrata USB, ki jih je določil Epson. Ne polnite z drugimi napravami, saj lahko pride do iztekanja, pregretja ali eksplozije baterije.
- Za polnjenje očal 3D uporabljajte samo priložen napajalni kabel. V nasprotnem primeru lahko pride do pregretja, vžiga ali eksplozije.

### Previdno

#### Očala 3D

- Očal 3D ne pritiskajte premočno ter pazite, da vam ne padejo na tla.  
Če so stekleni deli očal itd., zlomljeni, lahko pride do poškodbe. Očala shranjujte v priloženem mehkem ovitku za očala.
- Med nošenjem očal 3D bodite pozorni na robove okvirja.  
Če zbodejo vaše oči, itd., lahko pride do poškodbe.
- Ne vtikajte prstov v premične dele (kot so zgibi) očal 3D, saj se lahko poškodujete.

### Previdno

#### Uporaba očal 3D

- Prepričajte se, da očala 3D pravilno nosite.  
Očal 3D ne nosite narobe obrnjenih.  
Če slika ni pravilno prikazana na desno in levo oko, lahko to povzroči slabo počutje.
- Očal ne uporabljajte v druge namene, kot za gledanje slike 3D.
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika. Funkcijo 3D prenehajte uporabljati v primeru neprijetnega počutja ali če imate težave pri dožemanju učinka 3D.  
Nadaljevanje z gledanjem slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Očala 3D nemudoma prenehajte nositi, če se zdijo neobičajna ali če se pojavijo napake.  
Nadaljevanje uporabe očal 3D lahko vodi do poškodb ali slabega počutja.
- Prenehajte z uporabo očal 3D, če v ušesih, nosu ali sencih občutite bolečino ali srbenje oziroma se pojavi rdečica.  
Nadaljevanje uporabe očal 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Prenehajte uporabo očal 3D, če med nošenjem opazite neobičajne reakcije na koži.  
V zelo redkih primerih lahko nastanejo alergijske reakcije na barvo ali materiale, ki se uporabljajo v očalih 3D.

### Previdno

#### Čas gledanja

- Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D si privoščite občasne odmore.  
Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči.  
Pogostost in trajanje odmorov se razlikuje od osebe do osebe. Če so vaše oči tudi po odmoru utrujene oziroma se počutite nelagodno, nemudoma prenehajte z gledanjem.

## Previdno

### Gledanje slik 3D

- Če med gledanjem slik 3D občutite utrujenost ali nelagodje oči, nemudoma prenehajte gledanje. Nadaljevanje z gledanjem slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite očala 3D. Slik 3D ne glejte brez uporabe očal 3D. To lahko povzroči neprijetno počutje.
- Očal 3D ne uporabljajte v bližini lomljivih ali krhkih predmetov. Slike 3D lahko povzročijo nehotene gibe telesa, ki lahko poškodujejo bližnje predmete ali telesne poškodbe.
- Očala 3D nosite samo med gledanjem slik 3D. Med uporabo očal 3D se ne premikajte. Okolica bo videti temnejša kot običajno, kar lahko povzroči padec ali telesne poškodbe.
- Med gledanjem slik 3D skušajte ostati čimbolj v višini prikaza. Gledanje slik 3D pod kotom zmanjša učinek 3D in lahko povzroči neprijetno počutje zaradi nenamernih barvnih sprememb.
- Če očala 3D uporabljate v sobi s fluorescenčnimi ali LED-svetilkami, se lahko zdi, da svetloba v prostoru utripa. V tem primeru zatemnite svetilke, dokler utripanje ne preneha, ali pa jih popolnoma izklopite med gledanjem slik 3D. V redkih primerih lahko to utripanje pri posameznikih povzroči napade ali omedlevico. Če se med gledanjem slik 3D pričnete počutiti nelagodno ali slabo, nemudoma prenehajte.
- Priporočena razdalja med gledanjem slik 3D je trikratnik učinkovite višine zaslona televizorja. Priporočena razdalja gledanja za 80-palčni zaslon je vsaj 3 metre ter 3,6 metrov za 100-palčni zaslon. Če stojite ali sedite bližje od priporočene razdalje, lahko vaše oči postanejo utrujene.

## Previdno

### Zdravstvena tveganja

- Očal 3D ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se počutite nelagodno. To lahko poslabša obstoječe zdravstvene težave.

## Previdno

### Priporočena starost

- Gledanje slik 3D ni priporočljivo za otroke mlajše od šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, so še vedno v razvojni fazi, zato lahko gledanje 3D slik vodi do zapletov. V primeru vprašanj se posvetujte z zdravnikom.
- Otroci naj vedno gledajo slike 3D z očali 3D samo v prisotnosti odrasle osebe. Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen oziroma se počuti nelagodno, kar lahko vodi do nenadnega slabega počutja. Zato se vedno prepričajte, da otrokove oči med gledanjem niso utrujene.

## Projiciranje slik 3D

3D sliko lahko gledate le z naprav, priključenih v vrata HDMI1/HDMI2.

Projektor podpira naslednje 3D-zapise.

- Kombiniranje dveh okvirjev
- Drugo ob drugem
- Zgoraj in spodaj



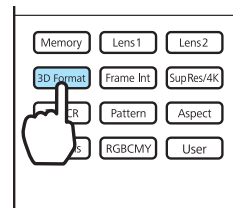
Odvisno od naprave se signali slike 3D morda ne bodo pravilno prikazovali.

## Ko projektor zazna 3D-zapis

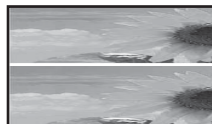
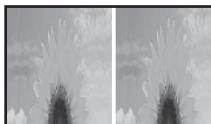
Ko projektor zazna 3D-zapis, samodejno projicira sliko 3D.

## Ko projektor ne zazna 3D-zapisa

Nekatere televizijske 3D-oddaje morda ne vsebujejo signalov za 3D-zapis. Če se to zgodi, ročno nastavite 3D-zapis. Pritisnite gumb **3D Format**, da nastavite 3D-zapis na napravi AV.



- Za podrobnosti o nastavitvah 3D-zapisa na napravi AV glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi AV.
- Če pravilna oblika slike 3D ni bila izbrana, se enaka slika razdeli navpično ali vodoravno in se ne projicira pravilno, kot je prikazano spodaj.



## Če ogled slike 3D ni mogoč

Če 3D-učinek ni pravilno prikazan, tudi ko nastavite 3D-zapise, preverite naslednje.

- Čas sinhronizacije za očala 3D je morebiti obrnjen. Obrnite sinhronizacijo z **Inverse 3D Glasses** in poskusite znova.  
 ➡ **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.70](#)
- Slika ni prikazana v 3D, če je **3D Display** nastavljen na **Off**. Pritisnite gumb **2D/3D** na daljinskem upravljalniku.  
 ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.70](#)



- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika.
- Ob prikazu slike 3D se prikaže opozorilo o gledanju slik 3D. To opozorilo lahko izklopite, če nastavite možnost **3D Viewing Notice** na **Off**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.70](#)
- Slike 2D lahko prav tako pretvorite v slike 3D. ➡ [str.40](#)
- Med 3D-projeksijo ni mogoče spremeniti naslednjih funkcij menija Konfiguracija.  
 Aspect (nastavite na Normal\*), Noise Reduction (nastavite na Off), Overscan (nastavite na Off),  
 Advanced - Sharpness, Picture in Picture  
 \* Za napravo lahko izberete Anamorphic Wide samo takrat, ko so projicirani signali 1080p/24 Hz/  
 stiskanje slik.
- Način ogleda slik 3D se lahko spremeni glede na temperaturo okolice. Če slika ni normalno projicirana, projektorja ne uporabljajte.

## Priprava očal 3D

Uporaba očal 3D za gledanje slik 3D.



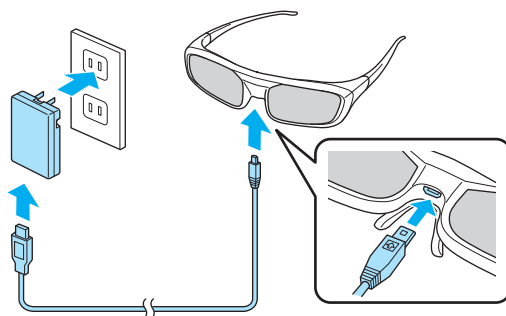
Očala 3D imajo zaščitne nalepke. Pred uporabo odstranite zaščitne nalepke.

### ■ Polnjenje očal 3D

Polnite z izbirnim vmesnikom za polnjenje prek USB.

#### Polnjenje z Vmesnik za polnjenje USB

3D-očala s kablom USB priključite na vmesnik za napajanje prek USB, nato pa vmesnik za napajanje prek USB priključite v električno vtičnico.



#### Pozor

- Povežite samo v električno vtičnico z napetostjo, ki je prikazana na vmesniku.
- Pri rokovanju s priloženim kablom microUSB upoštevajte naslednja navodila.
  - Kabla ne smete premočno upogniti, zviti ali potegniti.
  - Kabla ne smete spreminjati.
  - Ožičenja ne izvajajte v bližini električnega grelca.
  - Kabla ne uporabljajte, če je poškodovan.

### ■ Vzpostavljene povezave očal 3D

Za ustvarjanje slik 3D je treba vzpostaviti povezavo med očali 3D in projektorjem.

Za vzpostavljanje povezave med napravama pritisnite gumb [Pairing] na 3D-očalih. Za več informacij glejte Priročnik za uporabnika za očala 3D.



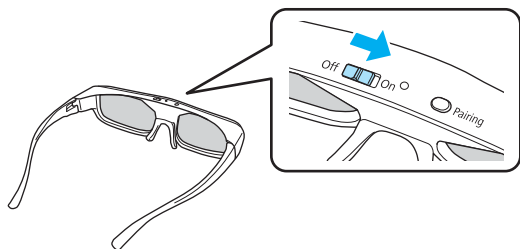
- Pri neuporabljenih očalih 3D se povezava med napravama vzpostavi, ko jih vklopite. Če je ogled slik 3D pravilen, vzpostavljanje povezave med napravama ni potrebno.
- Ko je povezava med napravama vzpostavljena, si lahko ob naslednjem vklopu naprav ogledate slike 3D.
- Vzpostavljanje povezave med napravama je mogoče v razponu treh metrov od projektorja. Med vzpostavljanjem povezave med napravama ostanite v razponu treh metrov od projektorja. V nasprotnem primeru povezava med naprava ne bo pravilno vzpostavljena.
- Če sinhronizacija ni mogoča v 30 sekundah, je vzpostavljanje povezave med napravama samodejno preklicano. Ko je vzpostavljanje povezave med napravama preklicano, ogled 3D slik ni mogoč, ker vzpostavljanje povezave ni bilo mogoče.



## ■ Nošenje in gledanje slike z očali 3D

- 1** Očala 3D vklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na On.

Indikator se za nekaj sekund vklopi in nato spet izklopi.



- 2** Nadenite si očala 3D in uživajte v predstavi.

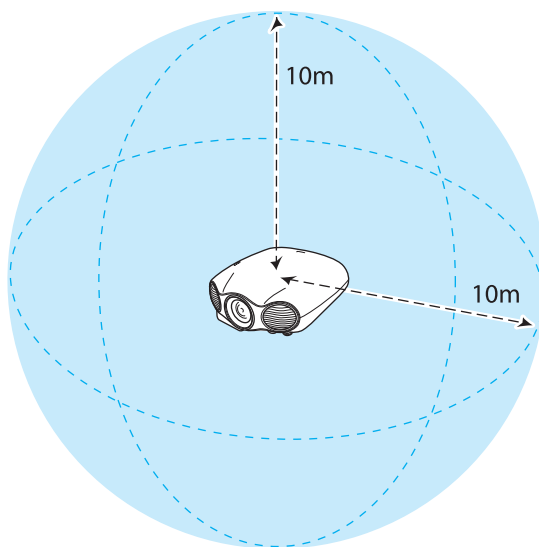


- Ko ste končali z uporabo očal 3D, jih izklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na Off.
- Če očal 3D ne uporabljate najmanj 30 sekund, se bodo samodejno izklopila. Če želite očala 3D znova vklopiti, stikalo [Power] preklopite na Off ter ga nato znova preklopite na On.
- Če si bo slike 3D ogledalo več ljudi, boste potrebovali več parov izbirnih očal 3D. ➡ [str.97](#)

## Razpon za gledanje slik 3D

Projektor omogoča ogled slik 3D v spodaj prikazanem razponu.



Slike 3D si lahko ogledate v razponu 10 m od projektorja.



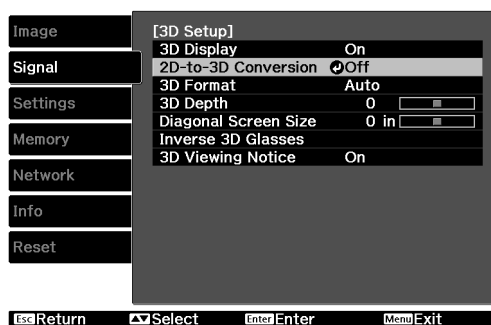
- V primeru motenj zaradi drugih komunikacijskih naprav Bluetooth, slike 3D ne bodo pravilno prikazane. Teh naprav ne uporabljajte istočasno.
- Način komunikacije za očala 3D uporablja enako frekvenco (2,4 GHz) kot brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice. Zato se lahko ob istočasni uporabi teh naprav pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena, ali pa je komunikacija onemogočena. Če istočasne uporabe teh naprav ne morete preprečiti, zagotovite, da je med napravami in projektorjem ustrezna razdalja.

## Pretvarjanje slik 2D v 3D in gledanje

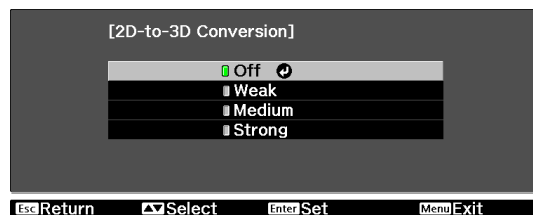
2D slike z vrat HDMI1/HDMI2 lahko pretvorite v 3D slike.


- 1 Pritisnite gumb , izberite **Signal - 3D Setup** v meniju Konfiguracija, in nato pritisnite gumb  za potrditev. Prikaže se zaslon **3D Setup**.

- 2 Izberite **2D-to-3D Conversion** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbiro.




- 3 Izberite moč učinka 3D, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



- 4 Za izhod iz menija pritisnite gumb .



Ko je **3D Display** nastavljen na **Off**, pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku po tem, ko ste opravili nastavitve.



- Pri uporabi funkcije **2D-to-3D Conversion** nastavite **3D Format** na **Auto** ali **2D**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Format** [str.70](#)
- Tega ni mogoče nastaviti, ko je nastavev **Image Processing** nastavljen na **Fast** v meniju **Signal**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.70](#)




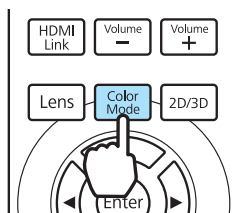
## Osnovni

### Color Mode

Pridobite lahko optimalno kakovost slike, ki ustreza okolju med projiciranjem. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

1




Pritisnite gumb .

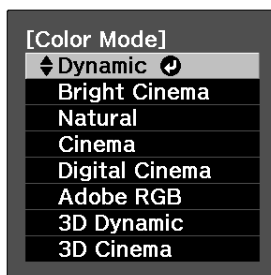


Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.  **Image - Color Mode** [str.68](#)

2

**Izberite Color Mode.**

Pritisnite gumba   v prikazanem meniju, da izberete **Color Mode**, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Na voljo so naslednji barvni načini.

- ✓ : Na voljo  
- : Siv in onemogočen

Način delovanja	Projicirana slika		Uporaba
	2D	3D	
Dynamic	✓	-	To je najsvetlejši način. Ta način je najprimernejši, kadar ima prednost svetlost.
Bright Cinema	✓	-	Najprimernejši za projiciranje živahnih slik.
Natural	✓	-	Najprimernejši za natančen prikaz barve izvirne slike. Priporočamo, da ta način izberete za popravljanje barv slike.
Cinema	✓	-	Najprimernejši za gledanje vsebine, kot so filmi.
Digital Cinema	✓	-	Projicira slike v barvnem prostoru za Digitalni kino. Ta način je najprimernejši, kadar imajo prednost barve.
Adobe RGB	✓	-	Projiciranje z uporabo barvne palete Adobe RGB. Priporočamo takrat, ko je barvna paleta slike Adobe RGB.
3D Dynamic	-	✓	Dodeljeni 3D-način, kadar ima prednost svetlost.
3D Cinema	-	✓	Dodeljeni 3D-način, ki je najprimernejši za gledanje vsebine, kot so filmi.

## Super-resolution/4K Enhancement

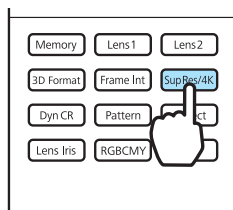
Na voljo sta dve nastavitvi: Super-resolution in 4K Enhancement.

Ko je vir slike poslan v projektor nižje ločljivosti se poveča na 1920 x 1080 pik. Super-resolution izostri zamegljene slike in tako izboljša navidezne podrobnosti slike s povečanjem ločljivosti signala slike.

4K Enhancement projicira slike 4K (3840 x 2160 pik) s pomočjo "4K Enhancement Technology", ki uporablja obdelovanje super ločljivosti za ustvarjanje slike ultra visoke ločljivosti.

1

Pritisnite gumb **SupRes/4K**.



- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. **Signal - Super-resolution/4K** [str.70](#)
- Nastavitev ni možna pri računalniških signalih slike.
- Tega ne morete nastaviti pri pretvorbi slik iz 2D v 3D. **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion** [str.70](#)
- Na videz slike lahko vpliva tudi temperatura okolja. Priporočamo, da projektor pustite vklopljenega nekaj časa pred začetkom uporabe.

2

Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

Izberite **1** do **5** pri nastavljanju super-ločljivosti.

Izberite **4K-1** do **4K-5** pri projiciranju slik 4K in nastavljanju super-ločljivosti.

Večja kot je številka, močnejši je učinek.



- Odvisno od slike je mogoče tudi izboljšanje popačenja na robu slike. Če opazite trapezasto popačenje, uporabite drugo nastavitev.
- 4K Enhancement** ne morete nastaviti pri projiciranju slike 3D. **Super-resolution** lahko uporabite le pri signalih 1080p/24 Hz/stiskanje.
- Nastavitev **1** do **5** ni možna pri signalu slike 4K.
- 4K-1** do **4K-5** ne morete izbrati, ko je **Image Processing** nastavljen na **Fast**. Nastavite na **Fine**. **Signal - Advanced - Image Processing** [str.70](#)

3

Za izhod iz menija pritisnite gumb **SupRes/4K**.





Pri projiciranju slike 4K veljajo naslednje omejitve.

- **Aspect**: Na voljo so samo možnosti **Normal**, **Anamorphic Wide** in **Horiz. Squeeze**.
- **Frame Interpolation**: Na voljo le pri vhodnem signalu 1080p/24 Hz in je fiksno nastavljen na **Off** v primeru drugih vhodnih signalov.
- **Image Processing**: Nastavljena na **Fine**

## Poudarjanje detajlov





Ta funkcija poudari detajle na sliki in ustvari čiste obrise.

- 1 Pritisnite gumb , izberite **Signal** - **Detail Enhancement** iz menija Konfiguracija in pritisnite gumb  za potrditev izbire.

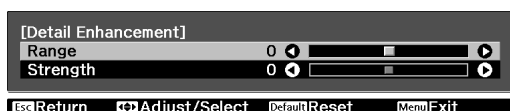
Prikaže se zaslon za nastavev **Detail Enhancement**







- Nastavev ni možna pri računalniških signalih slike ali pri signalih slike 4K.
- Tega ne morete nastaviti pri pretvorbi slik iz 2D v 3D.  
**Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion** [str.70](#)
- Pri projiciranju 3D-slik je ta nastavev omogočena samo za signale 1080p/24 Hz/stiskanje slik.

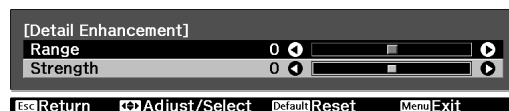
- 2 Z gumboma   izberite **Range**, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.


Višja kot je številka, širši je obseg izboljšave.



- 3 Z gumboma   izberite **Strength**, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.

Večja kot je številka, močnejši je učinek izboljšave obrisov.



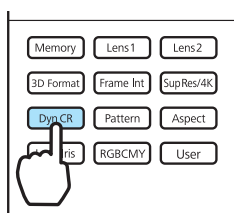
- 4 Za izhod iz menija pritisnite gumb .

## Dinamični kontrast

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

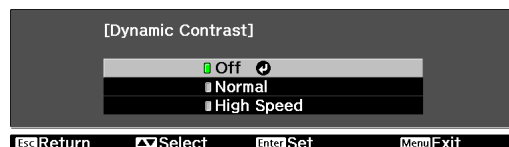
Izberete lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike iz **Normal** do **High Speed**.

## 1 Pritisnite gumb Dyn CR.



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image - Dynamic Contrast** [str.68](#)

## 2 Za izbiro elementa pritisnite gumba ▲ ▼, nato pa pritisnite gumb Enter, da potrdite izbiro.



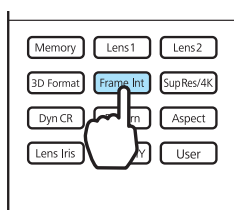
## 3 Za izhod iz menija pritisnite gumb Dyn CR.

## Frame Interpolation

Ta nastavev primerja trenutno s prejšnjo sličico in ustvari dodatni sličico med njima, kar zgladi sliko tudi pri visoki frekvenci sličic.

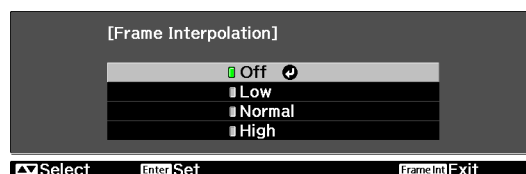
Raven interpolacije lahko nastavite na **Low**, **Normal** ali **High**.

## 1 Pritisnite gumb Frame Int.



- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Signal - Frame Interpolation** [str.70](#)
- Tega ni mogoče nastaviti, ko je nastavev **Image Processing** nastavljen na **Fast** v meniju **Signal**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.70](#)
- Nastavev ni možna pri računalniških signalnih slike.
- Pri projiciranju slik 3D in ko je možnost **Super-resolution/4K** iz menija **Signal** nastavljen na **4K**, je ta nastavev na voljo zgolj za signale 1080p/24 Hz ➡ **Signal - Super-resolution/4K** [str.70](#)

## 2 Za izbiro elementa pritisnite gumba ▲ ▼, nato pa pritisnite gumb Enter, da potrdite izbiro.



- Če po spremembi nastavitve opazite popačenje, nastavite možnost **Off**.
- Pri signalu slike 4K je nastavev nastavljen na **Off**, pri čemer nastavev **Low**, **Normal** in **High** ne morete uporabiti.

## 3 Za izhod iz menija pritisnite gumb Frame Int.



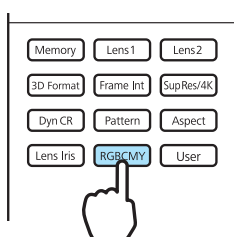
# Natančno prilagajanje slike

## Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti




Za vsako izmed barv R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (škrlatna) in Y (rumena) lahko prilagodite barvni odtenek, zasičenost in svetlost.

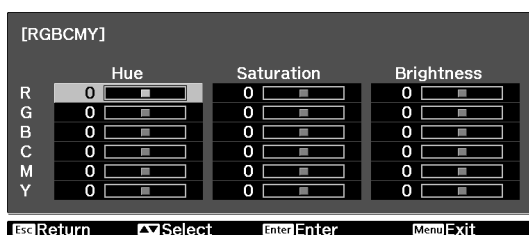
Hue	Prilagodi splošno barvo slike v modro, zeleno ali rdečo.
Saturation	Prilagodi splošno izrazitost slike.
Brightness	Prilagodi splošno barvno svetlost slike.



1 Pritisnite gumb **RGBCMY**.





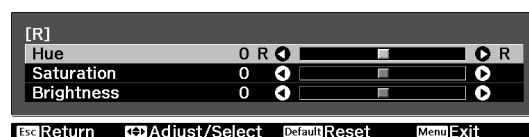
Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image – Advanced – RGBCMY** str.68


2 Za izbiro barve, ki jo želite prilagoditi, pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.




3 S pritiskom na gumba   izberite **Hue, Saturation** ali **Brightness**.

4 Prilagoditve opravite z gumboma  .



Za prilagoditev druge barve pritisnite na gumb .

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

5 Za izhod iz menija pritisnite gumb **RGBCMY**.


## Gama

Prilagodite lahko manjše barvne razlike, ki se pojavijo ob uporabi naprave med prikazovanjem slike. Izbirate lahko med naslednjimi tremi načini iz menija Konfiguracija.

Način nastavitve	Nastavitve menija
Izberite in nastavite vrednost popravka	<b>Image - Advanced - Gamma</b>
Nastavljajte med prikazom slike.	<b>Image - Advanced - Gamma - Customized - Adjust it from the image</b>
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game	<b>Image - Advanced - Gamma - Customized - Adjust it from the graph</b>

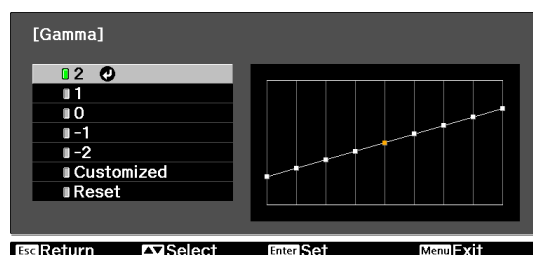



## Izberite in nastavite vrednost popravka

Izberite prilagojeno vrednost, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

Čim večja je vrednost, bolj svetli postanejo temni deli slike, svetli deli pa se lahko razbarvajo. Zgornji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.


Čim manjša je vrednost, bolj temni postanejo svetli deli slike. Spodnji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.



- Vodoravna os grafa za prilagoditev game prikazuje raven vhodnega signala, navpična os pa raven izhodnega signala.
- Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.




## Nastavljajte med prikazom slike.

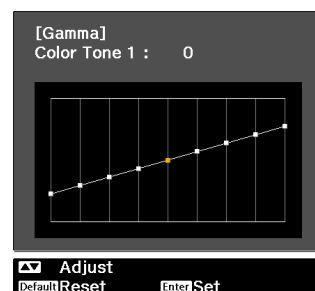
Izberite točko na sliki, kjer želite prilagoditi svetlost, in nastavite samo izbrani odtenek.

- Ikono game, ki je prikazana na projicirani sliki, pomaknite na mesto za prilagoditev svetlosti in pritisnite gumb .





Prikaže se graf za prilagoditev game.

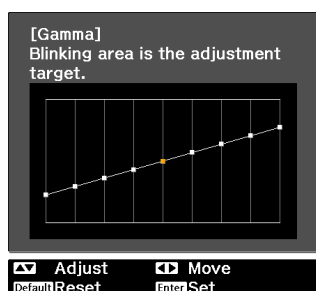
- Za prilagoditev svetlosti pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.






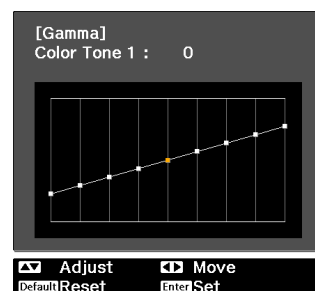
## Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game

Izberite točko odtenka na grafu in opravite prilagoditve.

- Z gumboma   izberite del, ki ga želite prilagoditi, iz grafa.



- Za prilagoditev svetlosti pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



## RGB (Offset/Gain)

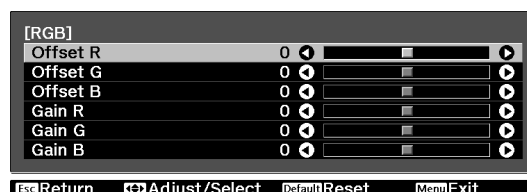
Za svetlost slike lahko prilagodite temne dele (Offset) in svetle dele (Gain) za R (rdeča), G (zelena) in B (modra). Povečajte številko za večjo svetlost slike in zmanjšajte številko za nižjo svetlost slike.

Offset	Ko sliko posvetlite, je senčenje temnejših delov izrazitejše. Ko sliko potemnite, je slika videti bolj močna, vendar je senčenje temnejših delov težje razločljivo.
Gain	Ko sliko posvetlite, svetli deli postanejo bolj beli, senčenje pa izgine. Ko sliko potemnite, je senčenje svetlih delov izrazitejše.

Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

### Image - Advanced - RGB

Z gumboma   izberite element, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.



Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

## Color Temp.

Prilagodite lahko barvni ton. Prilagoditve so potrebne, če je slika preveč modra ali preveč rdeča.


Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

### Image - Color Temp.

Prilagoditve opravite z gumboma  .

Modra obarvanost je močnejša ob višjih vrednostih, rdeča obarvanost pa je močnejša ob nižjih vrednostih.



- Nastavitev **Color Temp.** se spreminja z nastavitvijo **Color Mode**.
- Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

## Skin Tone

Prilagodite lahko barvni ton kože. Prilagoditve so potrebne, če je barvni ton kože preveč rdeč ali preveč zelen.

Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

### Image - Skin Tone

Prilagoditve opravite z gumboma  .

Višja številka pomeni bolj zeleno sliko, nižja številka pa bolj rdečo sliko.



Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

## Sharpness



Slika lahko postane bolj jasna. N voljo sta dve vrsti, **Standard** in **Advanced**, ki omogočata podrobne nastavitve.

**Advanced** ne morete nastaviti v naslednjih situacijah.


- Ko je priključen signal računalnika
- Ko je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fast** v meniju **Signal**
- Pri projiciranju slik 3D

Spodaj prikazujemo nastavitve in postopke za možnost **Advanced**.





Thin Line Enhancement	Podrobnosti, kot so lasje in vzorci na oblačilih, so izboljšane.
Thick Line Enhancement	Grobi deli, kot so obrisi za celotne motive ali ozadje, so izboljšani, zato je splošna slika bolj jasna.
Vert. Line Enhancement	Izboljša sliko vodoravno in navpično.
Horiz. Line Enhancement	

- 1 Pritisnite gumb , izberite **Image - Sharpness** iz menija Konfiguracija in nato pritisnite gumb  in potrdite izbiro.

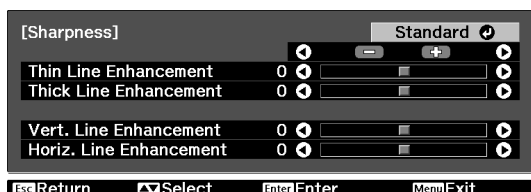
Prikaže se zaslon za prilagoditev možnosti **Sharpness**.

- 2 V zgornjem desnem kotu zaslona izberite **Advanced** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbiro.


Prikaže se zaslon za prilagoditev možnosti **Advanced**.

- 3 Z gumboma   izberite element, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.

Ob premiku v desno (pozitivno) se slika izboljša, ob premiku v levo (negativno) pa postane mehkejša.



Zgornja vrstica istočasno prilagaja visoke in nizke dele.

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

- 4 Za izhod iz menija pritisnite gumb .

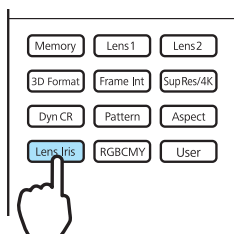
## Leča objektiva

Zmanjša količino svetlobe v objektivu projektorja in prilagodi svetlost slike.

Medtem ko dinamični kontrast samodejno prilagodi količino svetlobe glede na svetlost slike, vsa ta nastavitvev omogoča prilagoditev količine svetlobe pri slikah, ki so pretežno svetle.

1

Pritisnite gumb **Lens Iris**.



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image - Lens Iris** [str.68](#)

3

Za izhod iz menija pritisnite gumb

**Lens Iris**.

2

Prilagoditve opravite z gumboma



Če znižate številko, slika postane bolj živa.



Pritisnite gumb **Default**, če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.





Privzete vrednosti in nastavitve so odvisne od nastavitve **Color Mode** in nastavitve povečave objektiva. ➡ **Image - Color Mode** [str.68](#)

## Panel Alignment

Nastavi premik barve slikovnih pik prikazovalnika LCD.

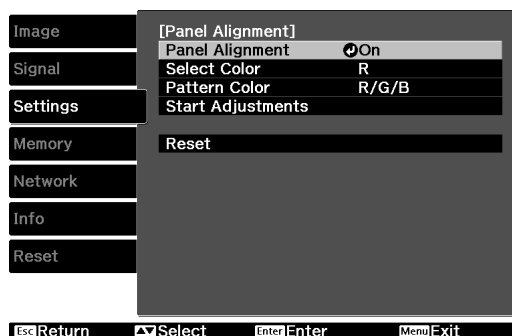


- Pri projiciranju s premikom objektiva za prilagajanje mesta slike opravite Panel Alignment, ko ste ustrezno nastavili projiciranje. ➡ [str.31](#)
- Tega ne morete pravilno nastaviti v primeru ekstremnih nastavitvev popačenja keystone. Projektor namestite tako, da ne potrebuje odprave popačenja keystone.

- 1 Pritisnite gumb , izberite **Settings - Panel Alignment** iz menija Konfiguracij in nato pritisnite gumb  ter potrdite izbiro.

Prikaže se zaslon za nastavev **Panel Alignment**.

- 2 Nastavev **Panel Alignment** nastavite na **On**.




Pri nastavitvi **On** se omogoči nastavljena vrednost. Pri nastavitvi **Off** se popravljen vrednost vrne na privzeto.


- 3 T nastavitvijo **Select Color** izberite barvo, ki jo želite nastaviti.

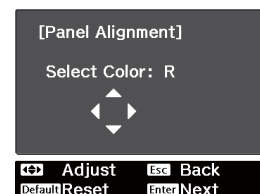
- 4 Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Pattern Color**


Izberite **Pattern Color** in nato pritisnite gumb .






- 5 Izberite **Start Adjustments** in pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

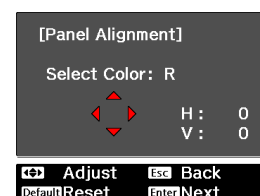
Najprej nastavite celoten zaslon LCD. Če je prikazano sporočilo za potrditev začetka, pritisnite gumb  za začetek nastavitve.


- 6 Z gumbi     izvedite nastavev, nato pritisnite gumb .

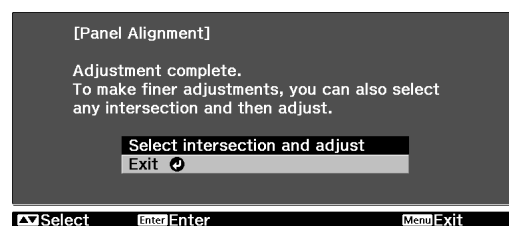


- 7 Pri podrobnejšem nastavljanju izberite **Adjust the four corners** in pritisnite gumb , da potrdite izbiro.


- 8 Uporabite gumb     za nastavljanje in nato pritisnite gumb , da se premaknete na naslednjo nastavitveno točko.



- 9 Po nastavljanju štirih vogalov izberite **Exit** in nato pritisnite gumb  za potrditev.





Če je še vedno treba nastaviti štiri vogale, izberite **Select intersection and adjust** in nadaljujte nastavitve.

- 10 Za izhod iz menija pritisnite gumb .




## Image Processing

Izboljša kakovost slike oziroma odzivno hitrost pri projiciranju slike.

To je na voljo le pri prejemanju progresivnega vhodnega signala iz vrat Component, Video, HDMI1 ali HDMI2.

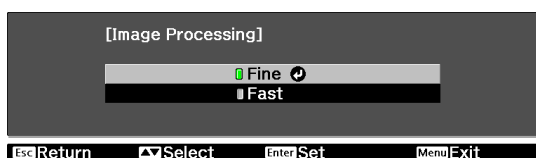
- 1** Pritisnite gumb , izberite **Signal - Advanced - Image Processing** iz menija Konfiguracij in nato z gumbom  potrdite izbiro.


Prikaže se zaslon za nastavitve **Image Processing**.

- 2** Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

**Fine:** Izboljša kakovost slike.

**Fast:** Izboljša odzivno hitrost.



- 3** Za izhod iz menija pritisnite gumb .



- V naslednjih primerih je možnost nastavljena na **Fine** in spreminjanje onemogočeno.
  - Pri vhodnem signalu slike 3D
  - Pri vhodnem signalu slike 4K
- Ko je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fast**, se uporabijo naslednje nastavitve in druge možnosti menija so onemogočene.
  - Nastavitve **Noise Reduction, Frame Interpolation, 2D-to-3D Conversion**: Fiksno nastavljen na **Off**
  - Nastavitve **Sharpness - Advanced, Super-resolution/4K - 4K**: Niso na voljo
- Ko je možnost **Super-resolution/4K** nastavljena na **4K** in je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fast**, se prikaže sporočilo, ki vas obvešča o odklopu funkcije 4K Enhancement. Izberite **Yes** in nastavite **Super-resolution/4K** na **Off**. Če izberete **No**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
- Ko ima vhodni signal frekvenco 24 Hz ali 30 Hz se uporabi nastavev **Fine**.



## Povezava HDMI

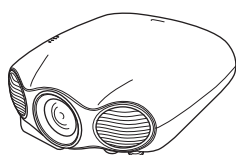
### Funkcija povezava HDMI

Ko je naprava AV, ki izpolnjuje standarde HDMI CEC, priključena na vrata HDMI1/HDMI2 projektorja, lahko z daljinskim upravljalnikom izvajate povezana dejanja, kot je povezan vklop in prilagoditev glasnosti za sistem AV.



- Priključite s pomočjo hitrega kabla HDMI.
- Če naprava AV izpolnjuje standarde HDMI CEC, lahko uporabljate funkcijo povezave HDMI, tudi če sistem AV vmes ne izpolnjuje standardov HDMI CEC.
- Nekateri priključeni naprave ali funkcije teh naprav morda ne bodo delovale pravilno, tudi če izpolnjujejo standarde HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo, itd., ki je priložena priključeni napravi.

### Primer povezave



Projektor



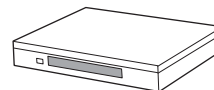
HDMI



Ojačevalnik





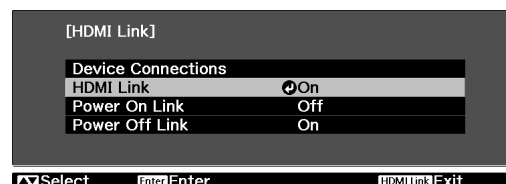
HDMI



Večpredstavnostni predvajalniki itd.

### Nastavitve povezave HDMI

Če pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku in nastavite **HDMI Link** na **On**, lahko upravljate naslednje funkcije.  [str.73](#)



Funkcija	Razlaga
Povezava Vklopa	Vklopi projektor, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi. Ali pa vklopi priključeno napravo, ko je projektor vklopljen.
Povezava Izk.	Izklopi priključeno napravo, ko je projektor izklopljen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• To deluje samo, če je funkcija povezave CEC priključene naprave omogočena.</li> <li>• Upoštevajte, da se naprava glede na stanje priključene naprave (na primer med snemanjem) morda ne bo izklopila.</li> </ul>
Povezava spremembe vhoda	Spremeni vhodni vir projektorja na HDMI, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi.
Funkcije priključenih naprav	Na daljinskem upravljalniku za projektor so mogoče funkcije kot Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje in Začasna prekinitev.



Za uporabo funkcije Povezava HDMI je treba nastaviti priključeno napravo. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena priključeni napravi.

## Izbira povezane naprave

Prikaže seznam naprav, ki jih lahko upravljate preko funkcije povezave HDMI, in nato izberite napravo, ki jo želite uporabiti.

1

Pritisnite gumb , nato pa izberite **Device Connections**.

Prikaže se seznam **Device Connections**.

Naprave z zeleno ikono na levi strani so povezane.

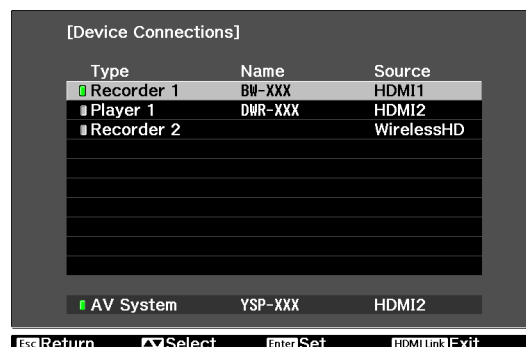
Če imena naprave ni mogoče določiti, bo to polje ostalo prazno.



Naprava prepozna le en ojačevalnik AV. V primeru večjega števila priključenih ojačevalnikov projektor prikaže prvo prepoznani ojačevalnik.

2

Izberite želeno napravo, ki jo želite upravljati s funkcijo Povezava HDMI.







## Funkcija položaj objektiva

Shranite ostrino, povečavo in premik objektiva pri položaju objektiva.

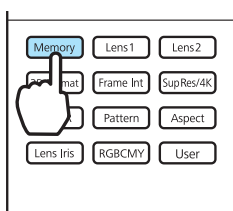
Funkcija omogoča nalaganje shranjenega položaja objektiva, s katerim hitro nastavite objektiv na ustrezen položaj.

Lahko denimo zlahka naložite položaj objektiva, ki ste ga shranili med projiciranjem na kino platno, oziroma pri uporabi številnih platen različnih velikosti.

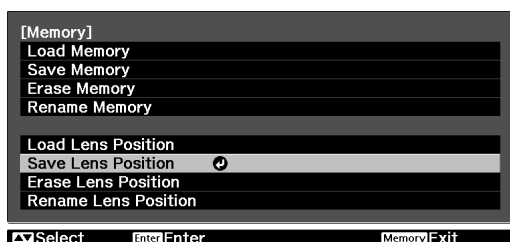
### Shrani položaj objektiva

- 1 Shrani ostrino, povečavo in premik objektiva na nastavitve, ki jih želite shraniti.



- 2 Pritisnite gumb **Memory**.



- 3 Z gumbom   izberite **Save Lens Position**, nato pa pritisnite gumb **Enter**, da potrdite izbiro.



Prikaže se zaslon **Save Lens Position**.

- 4 Za izbiro imena položaja objektiva, ki ga želite shraniti, pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb **Enter**, da potrdite izbiro.

Prilagoditvene vrednosti so shranjene.

Če je oznaka na levi strani imena zelena, je položaj objektiva že registriran. Ko izberete registrirani položaj objektiva, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati položaj objektiva. Če izberete **Yes**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.



- Shranite lahko do 10 položajev objektiva.
- Če ste shranili na položaj **Memory1** ali **Memory2** lahko te nastavitve naložite s pritiskom na gumba **Lens1** ali **Lens2** daljinskem upravljalniku.

### Nalaganje položaja objektiva

- 1 Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Load Lens Position**.  
Prikaže se zaslon **Load Lens Position**.

2

Izberite ime položaja zaslona, ki ga želite naložiti.

Vrednosti povečave, ostrine, in premika objektiva se prilagodijo shranjenim vrednostim.

Med prilagajanjem vrednosti se prikaže sporočilo in projektorja ne morete uporabljati.



- Če ste shranili na položaj **Memory1** ali **Memory2** lahko te nastavitve naložite s pritiskom na gumb **Lens1** ali **Lens2** na daljinskem upravljalniku.
- To ne zagotavlja, da se bodo shranjene vrednosti v popolnosti povrnila. Lahko namreč pride do napak.

## Brisanje položaja objektiva

1

Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Izbriši Erase Lens Position**.

Prikaže se zaslon **Erase Lens Position**.

2

Izberite ime položaja objektiva, ki ga želite izbrisati.

Prikaže se potrditveno sporočilo. Izberite **Yes**, da izbrisate vsebino shranjenega pomnilnika.



Če želite izbrisati vse shranjene položaje objektiva, pojdite na **Reset - Reset Lens Position** v meniju Konfiguracija. ➡ [str.81](#)

## Preimenovanje položaja objektiva

Imena položaja objektiva lahko preimenujete z imeni do 12 znakov. Za nalaganje pomnilnika je priporočljivo, da izberete ime pomnilnika, ki si ga boste zlahka zapomnili.

1

Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Rename Lens Position**.

Prikaže se zaslon **Rename Lens Position**.





2

Izberite ime položaja objektiva, ki ga želite spremeniti.

3

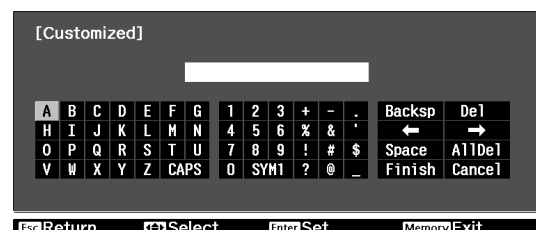
Vnesite ime.

Prikaže se programska tipkovnica. ➡ [str.80](#)

Za izbiro znaka pritisnite gumb    , nato pa pritisnite gumb **Enter**, da potrdite izbiro. Vnesite do 12 znakov.

Ko ste končali, izberite **Finish**.

Ime položaja objektiva je spremenjeno.







# Funkcija pomnilnika

## Nastavitve, ki jih lahko shranite

Nekatere nastavitve menija Konfiguracija lahko shranite (Save Memory).

S tem, da shranite nastavitve, lahko naložite nastavitve za določene slike ali filme preko daljinskega upravljalnika (Load Memory).

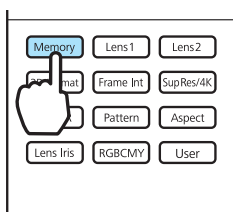
Shranite lahko naslednje nastavitve menija Konfiguracija.




Image  str.68	Color Mode, Power Consumption, Brightness, Contrast, Color Saturation, Tint, Sharpness, Color Temp., Skin Tone, Dynamic Contrast	
	Advanced	Sharpness, Offset, Gain, Gamma, Hue, Saturation, Brightness, EPSON Super White
Signal  str.70	Deinterlacing, Motion Detection, Super-resolution/4K, Detail Enhancement	
	Advanced	Noise Reduction, Setup Level, Overscan, HDMI Video Range

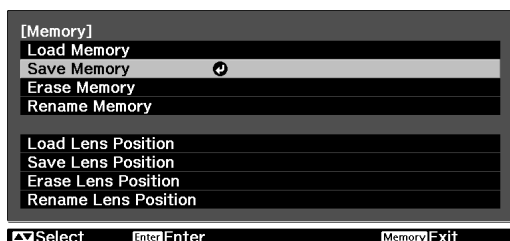
## Shranjevanje pomnilnika

1 Opravite nastavitve, ki jih želite shraniti v meni Konfiguracija.




2 Pritisnite gumb **Memory**.

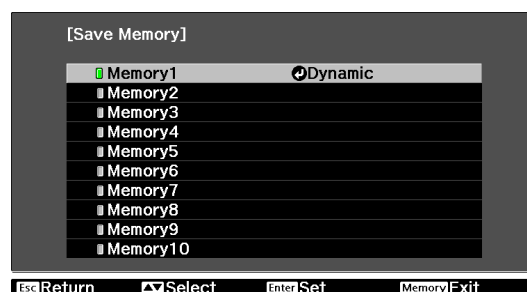


3 Z gumbom   izberite **Save Memory**, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Prikaže se zaslon **Save Memory**.

4 Za izbiro imena pomnilnika, ki ga želite shraniti, pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Trenutne nastavitve projektorja se shranijo v pomnilnik.

Če je oznaka na levi strani imena zelena, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Yes**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.



Registrirate lahko do 10 pomnilnikov.

## Nalaganje pomnilnika

1 Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Load Memory**.

Prikaže se zaslon **Load Memory**.

2 Izberite pomnilnik, ki ga želite naložiti.



- Barvni način, ki je shranjen v pomnilnik, se prikaže na desni strani.
- Odvisno od vhodnega signala se morda del naloženega pomnilnika ne bo uporabil na projicirani sliki.
- Pomnilniki, shranjeni za slike 2D, se lahko naložijo samo pri projiciranju slik 2D. Pomnilniki, shranjeni za slike 3D, se lahko naložijo samo pri projiciranju slik 3D. Imena pomnilnikov, ki niso na voljo, so siva in jih ne morete izbrati.

## Brisanje shranjenega pomnilnika

1 Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Erase Memory**.

Prikaže se zaslon **Erase Memory**.

2 Izberite pomnilnik, ki ga želite izbrisati.

Prikaže se potrditveno sporočilo. Izberite **Yes**, da izbrišete vsebino shranjenega pomnilnika.



Izbrišete lahko vse shranjene pomnilnike z izbiro **Reset - Reset Memory** v meniju Konfiguracija. ➡ [str.81](#)

## Preimenovanje pomnilnika

Vsa imena pomnilnikov lahko preimenujete z imeni do 12 znakov. Za nalaganje pomnilnika je priporočljivo, da izberete ime pomnilnika, ki si ga boste zlahka zapomnili.

1 Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Rename Memory**.

Prikaže se zaslon **Rename Memory**.

2 Izberite ime pomnilnika, ki ga želite prilagoditi.

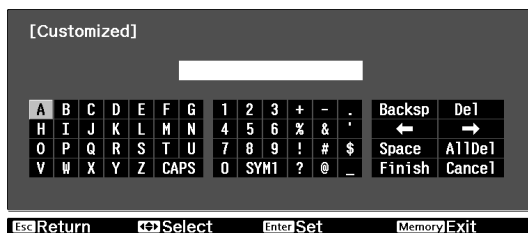
3

Izberite iz seznama ali vnesite svoje ime.

Če izberete iz seznama imen, preverite, da je ime pomnilnika spremenjeno.

Če želite vnesti svoje ime, izberite **Customized** in nato vnesite ime preko programske tipkovnice.

👉 [str.80](#)



Za izbiro znaka pritisnite gumb    , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro. Vnesite do 12 znakov.

Ko ste končali, izberite **Finish**.

Ime pomnilnika je spremenjeno.

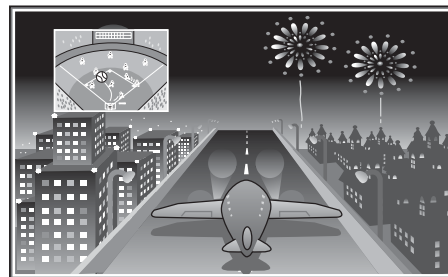


## Picture in Picture

Pri nastavitvi Picture in Picture lahko projicirate dva različna vira slike, enega na glavnem zaslonu (velik zaslon) in enega na podzasilonu (mali zaslon).

### Vrste zaslonov, ki omogočajo istočasen prikaz

HDMI1 in HDMI2 sta primera vhodnih virov, ki jih je mogoče prikazati v načinu Picture in Picture.



Kombinacije vhodnih virov za projekcijo Picture in Picture

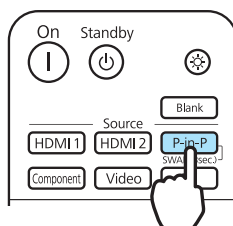
Glavni zaslon	Podzaslon
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Projektor uporablja tehnologijo InstaPrevue podjetja Silicon Image, Inc.

### Vklop in izhod iz Picture in Picture

#### Vklop

Med projiciranjem pritisnite gumb **P-in-P** na daljinskem upravljalniku.



Trenutno priključena slika se prikaže s funkcijo Picture in Picture.

Glasni zaslon: trenutna slika

Pomožni zaslon: vhodna slika, ki se razlikuje od glavnega zaslona

#### Izhod

Za izhod pritisnite gumb **P-in-P**.





- Če vhodni vir ni podprt, se nič ne prikaže v Picture in Picture.
- Prikaza Picture in Picture ne morete uporabljati za 3D-slike ali slike 4K.
- Če je med prikazom Picture in Picture vhodni signal slike 3D ali 4K, funkcija Picture in Picture ugasne.

## Picture in Picture nastavitve


Uporabite meni **Picture in Picture**, da spremenite velikost ali položaj podzaslona.

1

Pritisnite gumb , izberite **Settings - Picture in Picture** iz menija Konfiguracija, in nato pritisnite gumb  ter potrdite izbiro.

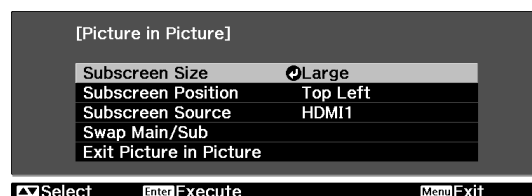
Prikaže se meni **Picture in Picture**.



Meni **Picture in Picture** se prikaže neposredno s pritiskom na gumb  med projekcijo Picture in Picture.

2

Nastavite vsako izmed prikazanih funkcij.



Razpoložljive funkcije v meniju **Picture in Picture**

Funkcija	Razlaga
Subscreen Size	Izbere velikost podzaslona s funkcijami <b>Small</b> in <b>Large</b> .
Subscreen Position	Spremeni položaj podzaslona z nastavitvami <b>Top Right</b> , <b>Bottom Right</b> , <b>Top Left</b> in <b>Bottom Left</b> .
Swap Main/Sub	Spremeni glavni in podzaslona.
Exit Picture in Picture	Konča prikaz Picture in Picture.



## Delovanje in nastavljanje preko omrežja

Ko je projektor priključen na omrežje lahko nastavljate in upravljate s projektorjem preko omrežja s pomočjo računalnika ali pametne naprave.

### Nastavljanje in opravljanje nalog preko spletnega brskalnika

Ko je računalnik ali pametna naprava s spletnim brskalnikom povezana v isto omrežje kot projektor, lahko spreminjate nastavitve projektorja na enak način kot preko daljinskega upravljalnika.

Nastavitve spreminjate s pomočjo funkcije Spletni kontrolnik in opravite naloge preko Web Remote.

Podprti so naslednji spletni brskalniki.

Windows: Internet Explorer 8, 9 in 10 (z izjemo sistema Metro)

Mac OS X: Safari



Če nastavite **Standby Mode** na **Communication On**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen). ➡ **Settings - Standby Mode** [str.73](#)

### ■ Spreminjanje nastavitev projektorja (spletni kontrolnik)

S pomočjo Spletni kontrolnik lahko spreminjate nastavitve projektorja.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, Spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz Spletni kontrolnik proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

### Prikazovanje zaslona Spletni kontrolnik preko računalnika

- 1 Zaženite spletni brskalnik in nato vnesite IP naslov projektorja v ukazno vrstico spletnega brskalnika.

Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.

Če je v meniju Network v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Web Control Password, je prikazano okno za vnos gesla. Vnesite besedilo, ki ste ga nastavili v Web Control Password. ➡ [str.77](#)



IP naslov projektorja lahko preverite v meniju Konfiguracija. ➡ **Network - Net. Info. - Wired LAN** [str.77](#)

- 2 Prikaže se zaslon za vnos ID-ja in gesla. Kot ID uporabnika vnesite "EPSONWEB". Privzeto geslo je "admin".



## Prikazovanje zaslona Spletni kontrolnik na vaši pametni napravi

- 1 Zaženite spletni brskalnik in nato vnesite IP naslov projektorja v ukazno vrstico spletnega brskalnika.

Ikoni **remote** in **config** se prikazeta v vašem spletnem brskalniku.



- 2 Pritisnite na ikono **config**.

Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.

Če je v meniju Network v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Web Control Password, je prikazano okno za vnos gesla. Vnesite besedilo, ki ste ga nastavili v Web Control Password. ➡ [str.77](#)

- 3 Prikaže se zaslon za vnos ID-ja in gesla. Kot ID uporabnika vnesite "EPSONWEB".

Privzeto geslo je "admin".

## Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v Spletni kontrolnik

- **Settings - User Button**
- **Settings - Operation - High Altitude Mode**
- **Settings - Display - Menu Position**
- **Settings - Display - Menu Color**
- **Settings - Display - Standby Confirmation**
- **Settings - Panel Alignment**
- **Settings - Language**
- **Reset - Reset All**

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija. ➡ [str.68](#)

## ☐ Upravljanje s projektorjem (Web Remote)

---

S pomočjo Web Remote lahko upravljate s projektorjem preko spletnega brskalnika.

## Prikazovanje zaslona Web Remote na vašem računalniku

- 1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.

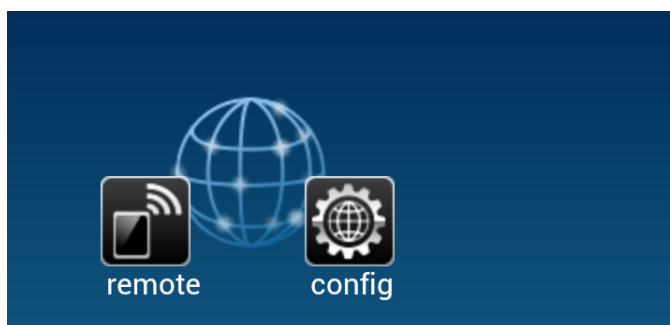
➡ [str.63](#)

- 2 Kliknite Web Remote.  
Prikaže se zaslon Web Remote.

### Prikazovanje zaslona Web Remote na vaši pametni napravi

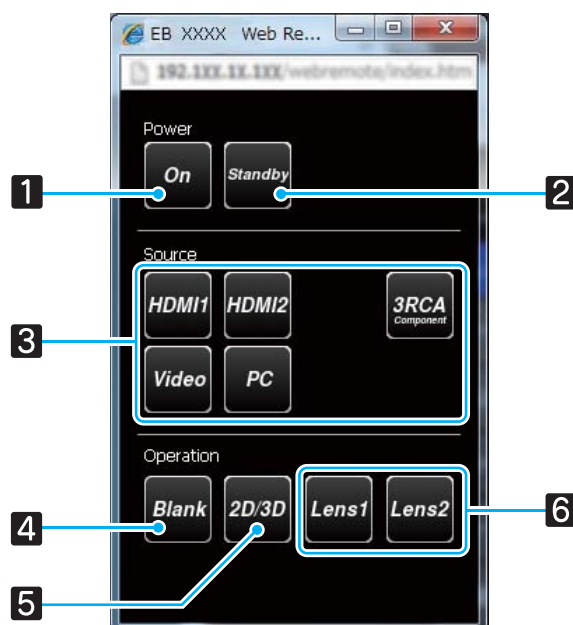
- 1 Zaženite spletni brskalnik in nato vnesite IP naslov projektorja v ukazno vrstico spletnega brskalnika.



Ikoni **remote** in **config** se prikažeta v vašem spletnem brskalniku.









- 2 Pritisnite ikono **remote**.  
Prikaže se zaslon Web Remote.

### Web Remote gumbi zaslona



Gumb		Funkcija
1		Vklopi projektor. 🖱️ <a href="#">str.25</a>
2		Izklopi projektor. 🖱️ <a href="#">str.26</a>

Gumb		Funkcija
3	    	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vrat. ➡ <a href="#">str.32</a>
4		Začasno skrije ali prikaže sliko. ➡ <a href="#">str.34</a>
5		Preklaplja med sliko 2D in 3D. ➡ <a href="#">str.37</a>
6	 	Naloži mesto objektiva. ➡ <a href="#">str.56</a>

## Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih. ➡ **Network – Mail – Mail Notification** [str.77](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **Standby Mode** na **Communication On**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen). ➡ **Settings - Standby Mode** [str.73](#)

## ■ Branje obvestila o napaki

Če je funkcija Mail Notification nastavljena na On in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

Sporočilo	Vsebina	Rešitev
No-signal	Ni signala	Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vi- ra signala.

Sporočilo	Vsebina	Rešitev
Internal error	Notranja napaka Napaka gonilnika laserja Usodna napaka Napaka pokrova objektiva	Upravljanje z napakami ali opozorili na enak način kot preverjate stanje indikatorjev. 🖱️ <a href="#">str.83</a>
Fan related error	Napaka ventilatorja	
Sensor error	Napaka senzorja Napaka senzorja svetlobe	
Cinema Filter Error	Napaka filtra kino	
Laser Error	Napaka laserja Laser se ne prižge	
Internal temperature error	Napaka visoke temperature	
High-speed cooling in progress	Opoz-visoka temp	
Cinema Filter Warning	Opozorilo o filtru kina	
Static Iris Warning	Opozorilo o statični leči	
Lens Iris Warning	Opozorilo o leči objektiva	
Static Iris Error	Napaka statične leče	
















# Funkcije menija Konfiguracija

## Tabela menija konfiguracije

Če ni vhodnega signala slike, prilagajanje elementov, ki so povezani s sliko ali signalom, v meniju Konfiguracija ni mogoče. Upoštevajte, da se prikazani elementi za sliko, signal in ostale informacije, razlikujejo glede na signal slike, ki se projicira.

### Meni Image

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, Digital Cinema, Adobe RGB, 3D Dynamic, 3D Cinema		Izberite kakovost slike glede na okolico in sliko, ki jo projicirate.  <a href="#">str.42</a>
Brightness			Prilagodi svetlost slike.
Contrast			Na slikah lahko nastavite kontrast med svetlobo in senco. Če povečate kontrast, slika postane bolj živa.
Color Saturation* <sup>1</sup>			Prilagodi barvno nasičenost slik.
Tint* <sup>1</sup>			Prilagodi obarvanost slik.
Sharpness	Standard		Prilagodi ostrino celotne slike.
	Advanced* <sup>1</sup>	Thin Line Enhancement, Thick Line Enhancement, Vert. Line Enhancement, Horiz. Line Enhancement 	Prilagodi ostrino slike. S tem lahko prilagodite določene dele.  <a href="#">str.50</a>
Color Temp.	-3 - 6 (10 korakov)* <sup>2</sup>		Prilagodi obarvanost slik. Slika je obarvana modro za visoke vrednosti in rdeče za nizke vrednosti.
Skin Tone			Višja številka pomeni bolj zeleno sliko, nižja številka pa bolj rdečo sliko.








Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga	
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2		Prilagodi gamo. Izberete lahko surovo vrednost ali pa nastavite gamo ob gledanju slike ali grafa. 🖱️ <a href="#">str.47</a>	
		Customized	Adjust it from the image, Adjust it from the graph		
		Reset			
	RGB	Offset R/G/B		🖱️ 	Prilagodi zamik in ojačenje za vsako barvo R, G in B. 🖱️ <a href="#">str.49</a>
		Gain R/G/B		🖱️ 	
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness	🖱️ 	Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo R, G, B, C, M in Y. 🖱️ <a href="#">str.47</a>
	EPSON Super White*3		On, Off	(To je mogoče nastaviti le, ko je <b>Color Mode</b> nastavljen na <b>Natural</b> , <b>Cinema</b> , <b>Adobe RGB</b> , <b>Digital Cinema</b> ali <b>3D Cinema</b> in ko vhodni signal prihaja iz vrat HDMI1 ali HDMI2.) Če se na slikah pojavi prekomerna bela osvetlitev, nastavite funkcijo na <b>On</b> . Ko je funkcija nastavljena na <b>On</b> , so nastavitve <b>HDMI Video Range</b> onemogočene.	
Power Consumption	High, Medium, ECO			Svetlost lahko nastavite na eno od treh vrednosti. Če so projicirane slike presvetle, izberite možnost <b>ECO</b> . Ko je izbrana možnost <b>ECO</b> , je poraba energije med projekcijo manjša, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja.	
Dynamic Contrast	Off, Normal, High Speed			Spremenite lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike. Če ne želite prilagoditi svetilnosti, nastavite možnost na <b>Off</b> . 🖱️ <a href="#">str.45</a>	
Lens Iris				Prilagodi količino svetlobe, ki vstopa v objektiv s pomočjo diafragme objektiva, ki prilagodi kontrast slike. 🖱️ <a href="#">str.51</a>	
Reset	Yes, No			Vse prilagojene vrednosti za <b>Image</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti.	




\*1 Ni prikazano pri računalniških signalih slike.

\*2 Če je **Color Mode** nastavljen na **Natural** ali **Adobe RGB**, se nastavev spremeni na **5000K–10000K**.

\*3 Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali nastavev Color Mode.

## Meni Signal

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
3D Setup <sup>*1 *2</sup>	3D Display	On, Off	Vklopi ali izklopi funkcijo Prikaz 3D.  <a href="#">str.37</a>
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Nastavi moč učinka 3D pri pretvorbi slik iz 2D v 3D.  <a href="#">str.40</a>
	3D Format	Auto, Side by Side, Top and Bottom, 2D	Nastavi format 3D za vhodni signal. Če je nastavljeno na <b>Auto</b> , je format samodejno prepoznan.
	3D Depth	Od -10 do 10	Nastavi globino za slike 3D.
	Diagonal Screen Size	Od 60 do 300	Nastavi velikost projekcije za slike 3D. Z uskladjitvijo na dejansko velikost, lahko dosežete optimalen učinek 3D.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Obrne čas sinhronizacije za levo/desno zaslonko na očalih 3D in levo/desno sliko. Funkcijo omogočite, če učinek 3D ni pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Omogoči oziroma onemogoči sporočila, ki se pojavijo pri gledanju slik v tehniki 3D.
Aspect <sup>*3</sup>	Auto, Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide, Horiz. Squeeze		Izbere načina pogleda.  <a href="#">str.32</a>
Tracking <sup>*3 *4</sup>	Odvisno od vhodnega signala.		Prilagodi računalniške slike, kadar se na njih pojavijo navpične črte.
Sync. <sup>*3 *4</sup>	Od 0 do 31		Prilagodi računalniške slike, če se pojavijo utripanje, nejasnosti ali motnje. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prilagajanje možnosti <b>Brightness</b>, <b>Contrast</b> ali <b>Sharpness</b> lahko povzroči utripanje ali zamegljenost.</li> <li>• Prilagajanje sinhronizacije po prilagoditvi sledenja omogoča natančnejše prilagoditve.</li> </ul>
Position <sup>*3 *5</sup>	   		Prilagodi položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, da lahko prikažete celotno sliko.
Deinterlacing <sup>*3</sup>	Off, Video, Film/Auto <sup>*6</sup>		<p>(To lahko nastavite samo ob prejemu vhodnih signalov iz vrat Video ali ob prejemu vhodnih signalov 480i, 576i ali 1080i iz vrat Component, HDMI1, ali HDMI2.)</p> <p>Pretvori signal iz prepletenega (i) v progresivnega (p) z načinom, ki je primeren za signal slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: To je najprimernejše za slike z dinamičnim gibanjem.</li> <li>• <b>Video</b>: To je najprimernejše za gledanje splošnih video posnetkov.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Izvede optimalno pretvorbo za vhodne signale za film, CG ali animacijo.</li> </ul>
Motion Detection <sup>*3 *6</sup>	Od 1 do 5		Nastavi hitrost gibanja slike od 1 (počasi, za slike) do 5 (hitro, za filme). Spremenite to nastavitev, če je kakovost slik slaba ali se med predvajanjem filma pojavi utripanje.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Frame Interpolation <sup>*2 *6</sup>	Off, Low, Normal, High		Zmanjša dvojne slike pri projiciranju premikajočih se slik z interpolacijo med posameznimi slikami.  <a href="#">str.46</a>
Super-resolution/4K <sup>*2 *6</sup>	Off, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		Super-resolution (1 do 5) povečuje ostrino na robovih slike, ko je slika povečana na velikost 1920 x 1080 pik. 4K Enhancement (4K-1 do 4K-5) projicira slike 4K (3840 x 2160 pik) in s pomočjo obdelave v visoki ločljivosti ustvari sliko ultra visoke ločljivosti.  <a href="#">str.43</a>
Detail Enhancement <sup>*2 *6 *7</sup>	Range, Strength	Od 0 do 100	Izboljša podrobnosti v sliki in ustvari jasne obrise. Višja kot je številka, širši je obseg izboljšave.  <a href="#">str.45</a>
Auto Setup <sup>*4</sup>	On, Off		Nastavi možnost samodejnega prilagajanja slike ob spremembi vhodnega signala. Ko je funkcija omogočena, so možnosti Tracking, Position in Sync. samodejno nastavljene.
Advanced	Noise Reduction <sup>*2 *3 *6</sup>	Off, 1, 2, 3	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev <b>Image Processing</b> nastavljen na <b>Fine</b> .) Zgladi grobe podobe. Na voljo so trije načini. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na <b>Off</b> , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je ali Blu-ray plošče
	Setup Level <sup>*3 *6</sup>	0%, 7,5%	(To možnost lahko nastavite ob sprejemu NTSC ali komponentnega video signala iz vrat Video.) To nastavev spremenite ob uporabi naprav z različno stopnjo črne (Stopnja namestitve), kot so izdelki za korejski trg. Pred spreminjanjem te nastavitve preverite specifikacije priključene naprave.



Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
(Advanced)	Overscan <sup>*2 *3 *8</sup>	Auto, Off, 2%, 4%, 6%, 8%	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>, od 2% do 8%: Nastavi obseg slike. <b>Off</b> projicira vse obsege. Odvisno od signala slike lahko opazite šum na vrhu in dnu slike.</li> <li>• <b>Auto</b>: To je mogoče nastaviti samo ob prejemu vhodnih signalov iz vrat HDMI1 ali HDMI2. Odvisno od vhodnega signala je možnost lahko samodejno nastavljena na <b>Off</b> ali <b>8%</b>.</li> </ul>
	HDMI Video Range <sup>*1 *3</sup>	Auto, Normal, Expanded	(To lahko nastavite samo, če je možnost <b>EPSON Super White</b> nastavljena na <b>Off</b> .) Ob nastavitvi <b>Auto</b> se samodejno zazna in nastavi raven videosignala za vhodni signal DVD na vmesniku HDMI1 ali HDMI2. Če se ob nastavitvi <b>Auto</b> pojavi podosvetlitev ali preosvetlitev, uskladite stopnjo videa projektorja s stopnjo videa predvajalnika DVD/Blu-ray. Predvajalnik DVD/Blu-ray je lahko nastavljen na Normalno ali Razširjeno. Možnost <b>Auto</b> ni prikazana ob povezavi na vrata DVI priključene naprave.
	Color Space <sup>*1</sup>	Auto, BT.709, BT.2020	Nastavi sistem pretvorbe za barvni prostor.
	Dynamic Range <sup>*1</sup>	Auto, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Pri sprejemanju signala HDR (velik dinamični razpon) uporabite to možnost, kadar informacije HDR v slikovnem signalu niso prikazane pravilno. (Samo vrata HDMI1)
	EDID	EDID1, EDID2	Odklopite kabel iz vrat HDMI na projektorju in opravite nastavitve. Če ne projicirate v načinu HDR, izberite EDID2.
	Image Processing <sup>*6</sup>	Fine, Fast	Obdelava slike za namene izboljšanje kakovosti slike ali odzivne hitrosti. ➡ <a href="#">str.52</a>
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve <b>Signal</b> , razen <b>Diagonal Screen Size</b> , <b>3D Viewing Notice</b> , <b>Aspect in Image Processing</b> .

\*1 Prikazano le ob prejemanju slikovnega signala na vhodu HDMI1 ali HDMI2.

\*2 Nastavitev ni možna pri 4K vhodnem signalu slike.

\*3 Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali signalov.

\*4 Prikazano samo ob signalih slike PC.










\*5 Tega ni mogoče nastaviti ob prejemanju slikovnega signala na vhodu HDMI1 ali HDMI2.




\*6 Ni prikazano ob signalih slike PC.







\*7 Shrani se vsaka nastavitev za Vir, Color Mode in Super-resolution/4K.

\*8 Prikazano le ob prejemanju slikovnega signala na vhodih Component, HDMI1 ali HDMI2.

## Meni Settings

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Keystone	Od -60 do 60		Opravi navpični trapezni popravek.  <a href="#">str.31</a>
HDMI Link	Device Connections	-	Prikaže seznam naprav, priključenih v vrata HDMI1 ali HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Vklopi ali izklopi funkcijo Povezava HDMI.
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Nastavi funkcijo povezave, ko je naprava vklopljena. Za vklop projektorja, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi (Bidirectional ali Device -> PJ) ali za vklop priključene naprave, ko je projektor vklopljen (Bidirectional ali PJ -> Device).
	Power Off Link	On, Off	Nastavi možnost izklopa priključenih naprav, ko je projektor izklopljen.
Lock Setting	Lens Lock	On, Off	Ko je funkcija nastavljena na <b>On</b> so nastavitve ostrine, povečave in premika objektiva zaklenjeni na trenutne vrednosti. Če pritisnete na gumb  , ko je <b>Lens Lock</b> nastavljen na <b>On</b> , se na zaslonu prikaže  .
	Child Lock	On, Off	Zaklene gumb  na nadzorni plošči projektorja, da otroci po naključju ne vklopijo projektorja. Ko je naprava zaklenjena, jo vklopite, tako da pridržite gumb  za približno tri sekunde. Napravo lahko kot običajno izklopite z gumbom  ter upravljate funkcije z daljinskim upravljalnikom. V primeru sprememb je nastavev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan. Ne pozabite, da se ob priključitvi napajalnega kabla projektor vključi kljub nastavitvi <b>Child Lock</b> nastavljeni na <b>On</b> , če je nastavev <b>Direct Power On</b> nastavljen na <b>On</b> .
	Control Panel Lock	On, Off	Ko je nastavev nastavljen na <b>On</b> , so onemogočeni vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba  . Če pritisnete kateri koli gumb, se na zaslonu prikaže  . Če želite odkleniti nadzorno ploščo, pritisnite in pridržite gumb  na nadzorni plošči za vsaj 7 sekund. V primeru sprememb je nastavev omogočena, ko zaprete meni Konfiguracija.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Nastavev spremenite glede na namestitev projektorja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Front:</b> Izberite, če projicirate pred zaslonom.</li> <li>• <b>Front/Ceiling:</b> Izberite, če projicirate pred zaslonom, ko projektor visi s stropa.</li> <li>• <b>Rear:</b> Izberite, če projicirate na zaslon od zadaj.</li> <li>• <b>Rear/Ceiling:</b> Izberite, če projicirate na zaslon od zadaj, ko projektor visi s stropa.</li> </ul>

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
User Button	2D-to-3D Conversion, 3D Depth, Inverse 3D Glasses, Power Consumption, Detail Enhancement, Info	Izberite element menija Konfiguracija, ki ga želite dodeliti gumbu  na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba  se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje dodeljenega elementa menija, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.
Picture in Picture <sup>*</sup>	-	Začne prikaz Picture in Picture.  <a href="#">str.61</a>
Standby Mode	Communication On, Communication Off	Ko je projektor nastavljen na <b>Communication On</b> , lahko nastavite in upravljate s projektorjem preko omrežja tudi, ko je projektor v stanju pripravljenosti.









Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor lahko nastavite tako, da se projekcija vklopi takoj, ko vklopite napajalni kabel, ne da bi pritisnili kateri koli gumb. Upoštevajte, da se, če je funkcija nastavljena na <b>On</b> , projiciranje vklopi tudi ob vrnitvi energije po električnem izpadu ali drugi prekinitvi napajanja, če je napajalni kabel priključen na projektor.
	Sleep Mode	Off, 5min., 10min., 20min.	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se bo projektor samodejno izklopil in preklopil v način stanja pripravljenosti. Ko je možnost nastavljena na <b>Off</b> , projektor nikoli ne preklopi v mirovanje. V načinu stanja pripravljenosti pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, da začnete projekcijo.
	Illumination	On, Off	Nastavite na <b>Off</b> , če vas lučke na nadzorni plošči moti med gledanjem filma v temnem prostoru.
	Trigger Out 1 Trigger Out 2	Off, Power, Anamorphic Wide	Nastavite funkcijo Sprožitev izhoda, ki omogoča komunikacijo stanja vklopa projektorja zunanjim napravam. <b>Trigger Out 1</b> ustreza izhodu Trigger out 1 port, <b>Trigger Out 2</b> pa ustreza izhodu Trigger out 2. Ko je nastavljena na <b>Off</b> , se iz izhodov Trigger out 1/Trigger out 2 ne odda napetost. Ko je nastavljena na <b>Power</b> , se iz izhodov Trigger out 1/Trigger out 2 odda napetost, ko je projektor vklopljen. Za <b>Anamorphic Wide</b> , ko je projektor vklopljen in nastavev <b>Aspect</b> nastavljena na <b>Anamorphic Wide</b> ali <b>Horiz. Squeeze</b> , iz izhodov Trigger out 1/Trigger out 2 se odda napetost. Če spremenite to nastavev, začne nova nastavev veljati ob naslednjem vklopu projektorja.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavite na <b>On</b> , ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.
	Lens Adjustment Mode	1, 2, 3	Nastavi premikanje objektiva pri ostrenju, povečanju in prilagoditvah premikanja objektiva če enkrat pritisnete gumbе     . Privzeta vrednost je <b>2</b> . Izberite <b>1</b> , če želite zmanjšati premikanje, oziroma <b>3</b> , če želite povečati premikanje.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Display	Menu Position	-	Nastavi položaj za prikaz menija.
	Menu Color	Color 1, Color 2	Izbere barvo za meni Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color 1</b> Glavni meni: Črna Izbrane nastavitve: Siva</li> <li>• <b>Color 2</b> Glavni meni: Modra Izbrane nastavitve: Oranžna</li> </ul>
	Messages	On, Off	Nastavi možnost za prikaz naslednjih sporočil (On ali Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Imena elementov za signale slike, barvne načine, pogled gledišča in nalaganje pomnilnika.</li> <li>• Če se notranja temperatura veča, ko ni vhodnega signala slike ali je zaznan nepodprt signal.</li> </ul>
	Display Background	Black, Blue, Logo	Izbere stanje zaslona, ko ni signala slike.
	Startup Screen	On, Off	Nastavi možnost prikaza zagonskega okna ob začetku projekcije (On ali Off). V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan.
	Standby Confirmation	On, Off	Nastavi možnost prikaza sporočila potrditve stanja pripravljenosti (On ali Off). ➡ <a href="#">str.26</a>
	Model Name	On, Off	Prikaže ime modela projektorja.
Input Signal	Video Signal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Nastavi vrsto signala glede na videonapravo, ki je priključena na vrata Video. Ko je nastavljeno na <b>Auto</b> , se video signal samodejno nastavi. Če tudi ob nastavitvi na <b>Auto</b> opazite šum na sliki ali če sploh ne vidite slike, izberite ustrezno vrsto signala med danimi možnostmi.
	Component	Auto, YCbCr, YPbPr	Nastavi izhodni signala za video napravo, ki je priključena na vrata Component. Ko je nastavljeno na <b>Auto</b> , se izhodni signal samodejno nastavi. Če ob nastavitvi na <b>Auto</b> opazite nenavadne barve, nastavite ustrezni izhodni signal iz danih možnosti.
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo <b>Panel Alignment</b> .
	Select Color	R, B	Izberite barvo, ki jo želite popraviti.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Izberite vzorec, ki jo uporabljate za popravek.
	Start Adjustments	-	Zažene <b>Panel Alignment</b> . ➡ <a href="#">str.51</a>
	Reset	Yes, No	Ponastavi vrednost popravka.
Language	-		Izbere jezik prikaza.

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Reset	Yes, No	<p>Vse vrednosti za prilagoditev <b>Settings</b> se povrnejo na privzete vrednosti, razen naslednjih:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Power On Link</b></li> <li>• <b>Power Off Link</b></li> <li>• <b>Projection</b></li> <li>• <b>User Button</b></li> <li>• <b>Standby Mode</b></li> <li>• <b>High Altitude Mode</b></li> <li>• <b>Component</b></li> <li>• <b>Language</b></li> </ul>

\* Nastavitev ni možna pri 4K signalih slike.

## Meni Memory

Funkcija	Razlaga
Load Memory	Naloži nastavitve, ki so shranjene s funkcijo <b>Save Memory</b> .  <a href="#">str.59</a> Tega ni mogoče izbrati, če niste shranili nobenih nastavitev s funkcijo <b>Save Memory</b> .
Save Memory	Shrani določene nastavitve <b>Image in Signal</b> v pomnilnik.  <a href="#">str.58</a>
Erase Memory	Izbriše registrirani pomnilnik.  <a href="#">str.59</a>
Rename Memory	Preimenuje shranjen pomnilnik.  <a href="#">str.59</a>
Load Lens Position	Naloži vrednosti nastavitev, ki ste jih shranili s funkcijo <b>Save Lens Position</b> .  <a href="#">str.56</a> Tega ni mogoče izbrati, če niste shranili nobenih nastavitev s funkcijo <b>Save Lens Position</b> .
Save Lens Position	Shrani nastavitve ostrine, povečave in premika objektiva kot mesto objektiva.  <a href="#">str.56</a>
Erase Lens Position	Izbriše shranjeno mesto objektiva.  <a href="#">str.57</a>
Rename Lens Position	Preimenuje shranjeno mesto objektiva  <a href="#">str.57</a>

## Meni Network

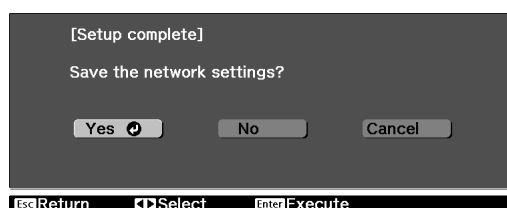
Ko ste ustrezno nastavili omrežje na projektorju in računalnik oziroma pametno napravo priključili na mrežo, lahko spremenite nastavitve preko spletnega brskalnika brez prikaza menija Konfiguracij, oziroma lahko uporabljate računalnik ali pametno napravo kot daljinski upravljalnik.

V primeru ustreznih nastavitev poštnih obvestil, če v projektorju pride do napake ali opozorila, se obvestilo pošlje preko e-pošte na naslov, ki ste ga navedli.

Funkcija	Razlaga
Net. Info. - Wired LAN	<p>Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projector Name</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> </ul>
Network Configuration	<p>Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Basic</b> ➡ <a href="#">str.78</a></li> <li>• <b>Wired LAN</b> ➡ <a href="#">str.79</a></li> <li>• <b>Mail</b> ➡ <a href="#">str.79</a></li> <li>• <b>Others</b> ➡ <a href="#">str.80</a></li> <li>• <b>Reset</b> ➡ <a href="#">str.80</a></li> </ul>

## Network funkcije

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija. Ko končate, odprite meni **Complete** in izberite **Yes**, **No** ali **Cancel**. Če izberete **Yes** ali **No**, se vrnete v meni Konfiguracija.



**Yes:** Shrani nastavitve in zapusti meni **Network**.

**No:** Ne shrani nastavitev in zapusti meni **Network**.

**Cancel:** Omogoča nadaljevanje nastavljanja brez izhoda iz menija **Network**.

## Basic meni

Funkcija	Razlaga
Projector Name	<p>Ime predstavlja ta projektor na omrežju.</p> <p>Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (" * + , / ; &lt; = &gt; ? [ ¥ ] `   ne morete uporabiti.)</p>
PJLink Password	<p>Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Simbolov ne morete uporabiti.)</p>
Web Control Password	<p>Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za funkcijo Spletni kontrolnik. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (* ne morete uporabiti.) Funkcija Spletni kontrolnik vam omogoča spreminjanje nastavitev projektorja preko spletnega brskalnika vašega računalnika ali pametne naprave, priključene v omrežje. ➡ <a href="#">str.63</a></p>

## Wired LAN meni

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
IP Settings	DHCP	On, Off	Nastavite lahko, ali želite ( <b>On/Off</b> ) uporabiti funkcijo DHCP. Če je nastavitev nastavljena na <b>On</b> , ne morete nastaviti novih naslovov.
	IP Address		Vpišite naslov IP, dodeljenega projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
	Subnet Mask		Vnesite podomrežno masko projektorja. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address		Vnesite IP naslov prehoda projektorja. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Vendar pa naslednjih nastavitvev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
IP Address Display	On, Off		Nastavite na Off, če želite preprečiti prikaz naslova IP na zaslonu <b>Net. Info. - Wired LAN</b> ali zaslonu Spletni kontrolnik.

## Meni Mail

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Mail Notification	On, Off		Nastavite na On, če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
SMTP Server	-		Vnesete Naslov IP za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Port Number	Od 1 do 65535		Vnesite številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.



Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Address 1 Setting Address 2 Setting Address 3 Setting	-	Vnesite ciljne elektronske naslove, kamor bodo obvestila poslana, in izberite težave ali opozorila, o katerih želite biti obveščeni. Registrirate lahko do tri cilje. Za elektronske naslove lahko vnesete do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. ( " ( ) , ; < > [ ¥ ] ne morete uporabiti.) V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ➡ <a href="#">str.63</a>

## Meni Others

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
AMX Device Discovery	On, Off	Če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo AMX Device Discovery, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>On</b> . To možnost nastavite na <b>Off</b> , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Če želite omogočiti, da je projektor mogoče zaznati s krmilnikom Control4 SDDP, nastavite to možnost na <b>On</b> . To možnost nastavite na <b>Off</b> , če projektor nima vzpostavljene povezave z okoljem, ki ga upravlja krmilnik Control4 ali Control4 SDDP.
Bonjour	On, Off	Nastavite na <b>On</b> pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>




## Meni Reset

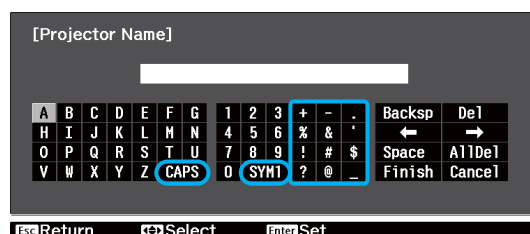
Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite **Yes**. Ko ponastavite vse nastavitve, se prikaže meni **Basic**.



## Complete meni

Izberite to možnost ko ste končali z nastavitvami v meniju **Network**. ➡ [str.78](#)

## Funkcije programske tipkovnice

Meni **Network** vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Z gumbi   premaknete kazalec na želeno tipko in nato z gumbom  vnesite želeni znak. Po vnosu pritisnite **Finish** na programski tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na programski tipkovnici, da prekličete svoj vnos.




- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb , preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/SYM2** in pritisnjen gumb , spremeni in nastavi tipke simbolov v okvirčku.

Vnesete lahko naslednje znake.

Številke	0123456789
Črke	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ` ^ _ {   } ~



- Za elemente v meniju **Network** ne morete uporabiti dvopičja (:).
- Za elemente v meniju **Network** ne morete uporabiti presledke.
- Naslednjih štirih znakov ne morete vnesti z mehko tipkovnico. Vnesete jih lahko s pomočjo spletnega brskalnika.  [str.63](#)

" \* , ;


## Meni Info

Funkcija	Razlaga
Operation Hours	Prikaže skupni čas uporabe.
Source	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Input Signal	Prikaže vsebino za <b>Input Signal</b> , nastavljen v meniju <b>Signal</b> , glede na vir.
Resolution	Prikaže ločljivost.
Scan Mode	Prikaže način včitavanja.
Refresh Rate	Prikazuje frekvenco osveževanja.
3D Format	Prikazuje format 3D vhodnega signala med projekcijo 3D (Frame Packing, Side by Side ali Top and Bottom).
Sync Info	Prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Color Depth	Prikaže barvno globino.
Color Format	Prikaže informacije o barvnem prostoru in dinamičnem razponu.
Video Signal	Prikaže nastavitve za <b>Video Signal</b> v meniju <b>Settings</b> .
Status	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serial Number	Prikaže serijsko številko projektorja.
Version	Prikaže različico vgrajene programske opreme projektorja.

## Meni Reset





Funkcija	Razlaga
Reset All	Ponastavi vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni na privzete vrednosti: <b>Input Signal - Component, Panel Alignment, Language, Save Memory, Save Lens Position</b> in <b>Operation Hours</b> .
Reset Memory	Izbriše vse nastavitve, ki so shranjene s funkcijo <b>Save Memory</b> .
Reset Lens Position	Izbriše vse nastavitve, ki so shranjene s funkcijo <b>Save Lens Position</b> .

## Meni Picture in Picture

Se prikaže, če med projiciranjem Picture in Picture pritisnete gumb  .





Nastavitve ni mogoča ob signalih slike 3D ali 4K.

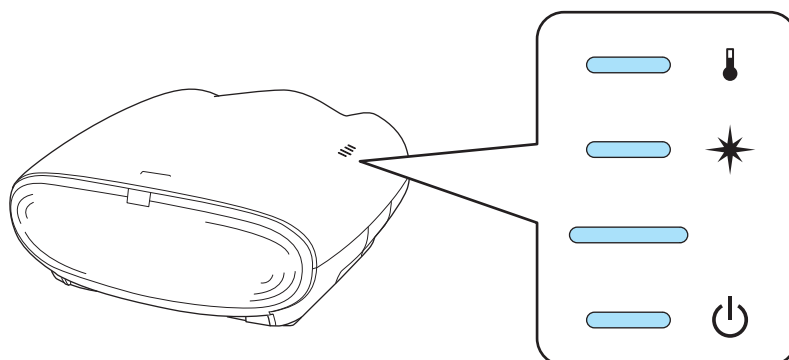
Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Picture in Picture	Subscreen Size	Small, Large	Spremeni velikost podzaslona.  <a href="#">str.62</a>
	Subscreen Position	Top Right, Bottom Right, Top Left, Bottom Left	Spremeni položaj podzaslona.  <a href="#">str.62</a>
	Swap Main/Sub		Spremeni glavni in podzaslona.  <a href="#">str.62</a>
	Exit Picture in Picture		Konča prikaz Picture in Picture.  <a href="#">str.62</a>



# Odpravljanje težav

## Razlaga indikatorjev


















Status projektorja je razviden tudi iz utripajočih in svetlečih , ,  indikatorjev delovanja.

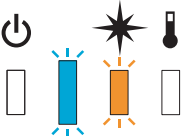

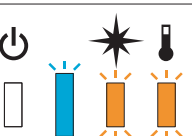
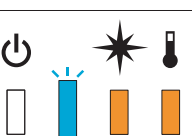
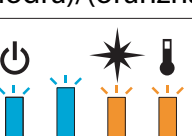
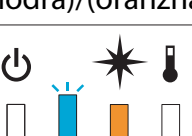


Za stanje projektorja glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

### Stanje indikatorja med napako/opozorilom















 : Sveti     : Utripa     : Stalno stanje     : Izklop

Indikatorji	Stanje	Rešitev
       (modra)/(oranžna)	Opoz-visoka temp	Projekcijo lahko nadaljujete. Če pa se temperatura ponovno preveč poviša, se projekcija samodejno zaustavi. <ul style="list-style-type: none"> <li>Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite.  <a href="#">str.94</a></li> </ul>
       (modra)/(oranžna)	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	Notranja temperatura je previsoka. <ul style="list-style-type: none"> <li>Laser avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Ko se ventilator zaustavi, odklopite napajalni kabel.</li> <li>Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite.  <a href="#">str.94</a></li> <li>Če s ponovnim vklopom napajanja ne odpravite težave, prenehajte z uporabo projektorja in izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Obrnite se na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></li> </ul>



Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (modra)/(oranžna)	Notranja napaka	Napaka v delovanju projektorja. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 (modra)/(oranžna)	Napaka ventilatorja Napaka senzorja Napaka senzorja svetlobe	
 (modra)/(oranžna)	Napaka filtra kino Napaka statične leče Napaka pokrova objektiva	
 (modra)/(oranžna)	Napaka gonilnika laserja	
 (modra)/(oranžna)	Usodna napaka	
 (modra)/(oranžna)	Napaka laserja Napaka laserske svetlobe	Obstaja težava z laserjem ali pa ga ni mogoče vklopiti. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite <b>High Altitude Mode</b> na <b>On</b>. ➡ <b>Settings - Operation - High Altitude Mode</b> <a href="#">str.73</a></li> <li>Če z rešitvami, navedenimi zgoraj, ne odpravite težave, prenehajte z uporabo projektorja in izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Obrnite se na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></li> </ul>

#### ■ Stanje indikatorja med normalnim delovanjem

■ : Sveti    ■ : Utripa    □ : Izklopljeno

Indikatorji	Stanje	Rešitev
 	Stanje pripravljenosti	Ko pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, se projekcija začne.
  (moder)	Stanje pripravljenosti ( <b>Standby Mode</b> je nastavljeno na <b>Communication On</b> )	Ko pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, se projekcija začne.
  (moder)	Ogrevanje v teku  Ohlajanje v teku	Med ogrevanjem projektorja je funkcija izklopa onemogočena.  Med ohlajanjem projektorja so onemogočene vse funkcije. Ko je ohlajanje dokončano, projektor preklopi v način stanja pripravljenosti. Če je bil napajalni kabel med ohlajanjem iz katerega koli razloga izključen, počakajte, da se projektor dovolj ohladi, znova priključite napajalni kabel in pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.
  (moder)	Projiciranje v teku	Delovanje projektorja je normalno.



- Pri normalnih delovnih pogojih sta indikatorja  in  izklopljena.
- Ko je funkcija **Illumination** nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja. ➡ **Settings - Operation - Illumination** [str.73](#)

## Ko indikatorji niso v pomoč

### Preverite težavo




Preverite, ali je vaša težava navedena na naslednjem seznamu, in pojdite na ustrezno stran za informacije o ravnanju s težavo.




Težava		Stran
Težave, povezane s sliko	Slike se ne pojavijo	<a href="#">str.86</a>
	Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra	
	Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, niso projicirane.	<a href="#">str.87</a>
	" <b>Not supported</b> " se prikaže	<a href="#">str.87</a>
	" <b>No Signal</b> " se prikaže	<a href="#">str.88</a>
	Slike so meglene ali neizostrene	<a href="#">str.88</a>
	Na slikah se pojavijo motnje ali popačenost	<a href="#">str.88</a>
	Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali pa je projiciran samo del slike	<a href="#">str.89</a>
	Barve slike niso pravilne	<a href="#">str.89</a>
	Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne*	
	Slike so temne	<a href="#">str.90</a>
	Projekcija se samodejno ustavi	<a href="#">str.90</a>
	Popravek Nastavitev LCD ni zadovoljiv oziroma ga je težko doseči	<a href="#">str.90</a>
Težave ob začetku projekcije	Projektor se ne prižge	<a href="#">str.91</a>
Težave z daljinskim upravljalnikom	Daljinski upravljalnik se ne odziva	<a href="#">str.91</a>
Težave z nadzorno ploščo	Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati	<a href="#">str.91</a>
Težave s 3D slikami	Projekcija v 3D ni pravilna	<a href="#">str.92</a>
	Slika 3D je povečana in obrezana	<a href="#">str.92</a>
Težave s HDMI	Povezava HDMI ne deluje	<a href="#">str.92</a>
	Ime naprave ni prikazano med Device Connections	<a href="#">str.93</a>

\* Ker se reprodukcija barv razlikuje med zasloni in računalniškimi zasloni LCD, se slika, projicirana s projektorja, in barvni toni na zaslonu morda ne ujemajo, vendar to ni napaka.

## ■ Težave, povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo




Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.
Ali je napajalni kabel priključen?	Priključite napajalni kabel.
So indikatorji ugasnjeni?	Odklopite in znova priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, ali se po priključitvi projektor vklopi, ko pritisnete gumb za vklop.
Ali obstaja vhodni signal slike?	Preverite, če je priključena naprava vklopljena. Ko je nastavitev <b>Messages</b> nastavljena na <b>On</b> v meniju Konfiguracija, se prikažejo obvestila o signalu slike.  <b>Settings - Display - Messages</b> <a href="#">str.73</a>
Ste odklopili napajanje ojačevalnika AV?	Če je priključen ojačevalnik AV, preverite napajanje ojačevalnika AV.

Preverite	Rešitev
Ali se iz naprave pošilja slikovni signal?	Preverite, ali se iz povezane naprave pošilja slikovni signal.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen?	<p>Če je priključen Video Če ni projekcije, tudi ko je nastavev <b>Video Signal</b> nastavljena na <b>Auto</b> v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo.  <b>Settings - Input Signal - Video Signal</b> <a href="#">str.73</a></p> <p>Če je priključen vhod Component Če ni projekcije, tudi ko je nastavev <b>Component</b> nastavljena na <b>Auto</b> v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo.  <b>Settings - Input Signal - Component</b> <a href="#">str.73</a></p>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve.  <b>Reset - Reset All</b> <a href="#">str.81</a>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali ste povezavo vzpostavili, potem ko ste vklopili napajanje projektorja oziroma računalnika?	Če se povezava vzpostavi, ko je naprava že vključena, tipka (funkcijska tipka itd.), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite povezani računalnik in ga znova vklopite.

## Premikajoče se slike niso prikazane


Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je računalniški signal slike istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD?	<p>Glede na specifikacije računalnika, premikajoče slike morda ne bodo prikazane, ko je računalnik istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD.</p> <p>Signal slike nastavite samo na zunanji izhod.</p> <p>Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.</p>

## "Not supported" se prikaže

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen?	<p>Če je priključen Video Če ni projekcije, tudi ko je nastavev <b>Video Signal</b> nastavljena na <b>Auto</b> v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo.  <b>Settings - Input Signal - Video Signal</b> <a href="#">str.73</a></p> <p>Če je priključen vhod Component Če ni projekcije, tudi ko je nastavev <b>Component</b> nastavljena na <b>Auto</b> v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo.  <b>Settings - Input Signal - Component</b> <a href="#">str.73</a></p>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se frekvenca in ločljivost signala slike ujema z nastavljenim načinom?	Preverite priključeni signal slike v nastavitvi <b>Resolution</b> v meniju Konfiguracija in preverite, ali se ujema z ločljivostjo projektorja.  <a href="#">str.98</a>



**"No Signal"** se prikaže



Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ➡ <a href="#">str.20</a>
Ali so izbrana ustrezna vrata za vhod slike?	Projicirano sliko spremenite s pritiskom na gumb za vir na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči. ➡ <a href="#">str.32</a>
Ali je priključena naprava vklopljena?	Vklopite napravo.
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se signali slike posredujejo v projektor?	Signal slike nastavite na zunanji izhod in ne samo na računalniški zaslon LCD. Pri nekaterih modelih, se signali slike, ki so posredovani na zunanji vir, ne prikažejo več na zaslonu LCD. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.  Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik projektor in ga znova vklopite.

## Slike so meglene ali neizostrene




Preverite	Rešitev
Ali je bila ostrina prilagojena?	Prilagodite ostrino. ➡ <a href="#">str.30</a>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Preverite priporočen razpon projekcije. ➡ <a href="#">str.17</a>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če je projektor moker zaradi kondenzacije, ga izklopite, odklopite napajalni kabel in ga nekaj časa pustite.

## Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost








Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen?	Če je priključen Video Če ni projekcije, tudi ko je nastavev <b>Video Signal</b> nastavljen na <b>Auto</b> v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. ➡ <b>Settings - Input Signal - Video Signal</b> <a href="#">str.73</a>
	Če je priključen vhod Component Če ni projekcije, tudi ko je nastavev <b>Component</b> nastavljen na <b>Auto</b> v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. ➡ <b>Settings - Input Signal - Component</b> <a href="#">str.73</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ➡ <a href="#">str.20</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali sta nastavitvi <b>Sync.</b> in <b>Tracking</b> pravilno nastavljeni?	Projektor uporablja funkcijo samodejne prilagoditve za optimalno projekcijo. Vendar pa, odvisno od signala, nekatere nastavitve tudi po popravljanju niso pravilno prilagojene. V tem primeru prilagodite nastavitvi <b>Tracking</b> in <b>Sync.</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Signal - Tracking/Sync.</b> <a href="#">str.70</a>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  <a href="#">str.98</a>

### Del slike je odrezan (velik) ali majhen

Preverite	Rešitev
Ali je izbran pravilen <b>Aspect</b> ?	Pritisnite gumb  in izberite <b>Aspect</b> , ki ustreza vhodnemu signalu.  <b>Signal - Aspect</b> <a href="#">str.70</a>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  <a href="#">str.98</a>

### Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen?	<p>Če je priključen Video Če ni projekcije, tudi ko je nastavev <b>Video Signal</b> nastavljena na <b>Auto</b> v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo.  <b>Settings - Input Signal - Video Signal</b> <a href="#">str.73</a></p> <p>Če je priključen vhod Component Če ni projekcije, tudi ko je nastavev <b>Component</b> nastavljena na <b>Auto</b> v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo.  <b>Settings - Input Signal - Component</b> <a href="#">str.73</a></p>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <a href="#">str.20</a> Prepričajte se, da sta priključek in vrata za kabel vhoda Video in Component enake barve.  <a href="#">str.20</a>
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Contrast</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.68</a>
Ali je barva pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Advanced</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Advanced</b> <a href="#">str.68</a>
(Samo pri projiciranju slik z video naprave) Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena?	Nastavite nastavitvi <b>Color Saturation</b> in <b>Tint</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Color Saturation/Tint</b> <a href="#">str.68</a>




## Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Brightness</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Brightness</b> <a href="#">str.68</a>
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Contrast</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.68</a>



## Slike so grobe (pri povezavi z vrati HDMI1)

Preverite	Rešitev
Je EDID nastavljen?	Odstranite kabel HDMI in določite nastavitve za EDID.

## Projekcija se samodejno ustavi




Preverite	Rešitev
Je <b>Sleep Mode</b> onemogočeno?	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se bo sijalka samodejno izklopila in se bo projektor preklapljal v pripravljenost. Projektor se vklopi iz načina stanja pripravljenosti, če pritisnete na gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči. Pri izhodu iz stanja pripravljenosti ne glejte v laser. Če ne želite uporabljati <b>Sleep Mode</b> , spremenite nastavev na <b>Off</b> .  <b>Settings - Operation - Sleep Mode</b> <a href="#">str.73</a>

## Nastavev Panel Alignment ni zadovoljiva oziroma jo je težko doseči

Preverite	Rešitev
Ali se nastavev <b>Projection</b> ujema z mestom namestitve projekcije?	Način prilagoditve Panel Alignment je odvisen od nastavitve Projection. Prepričajte se, da se nastavev <b>Projection</b> ujema z mestom namestitve projektorja.  <b>Settings - Projection</b> <a href="#">str.73</a>
Ali je projekcijska površina primerna?	Za najboljše rezultate naj bo projekcijska površina brez barve in teksture, sicer boste težko prilagodili prilagoditvene mreže. Projicirajte na belo platno in podobno brez vzorca.
Ali ste takoj po vklopu projektorja opravili prilagoditve?	Za stabilno kakovost slike pustite projektor vklopljenega nekaj časa pred prilagajanjem.
Ali je velikost slike primerna?	Velikost projicirane slike naj bo vsaj 60".
Ali se je premaknila škrlatna barva?	Prilagodite vrednosti <b>R</b> (rdeče) in <b>B</b> (modro) v <b>Select Color</b> , saj je škrlatna mešanica rdeče in modre.
Ali so črte v vzorcu videti zamegljeno ali nezostreno?	Prilagodite ostrino.  <a href="#">str.30</a>

## Težave ob začetku projekcije

### Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.
Je <b>Child Lock</b> nastavljena na <b>On</b> ?	Ko je nastavev <b>Child Lock</b> nastavljena na <b>On</b> v meniju Konfiguracija, pridržite gumb  na nadzorni plošči za približno tri sekunde ali opravite postopke z daljinskim upravljalnikom. ☛ <b>Settings - Lock Setting - Child Lock</b> <a href="#">str.73</a>
Se lučke vklopijo in izklopijo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Izklopite projektor in izključite ter znova priključite napajalni kabel projektorja. Če težave ni mogoče odpraviti, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji center za projektorje. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>


## Težave z daljinskim upravljalnikom

### Daljinski upravljalnik se ne odziva

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Preverite tudi obseg delovanja. ☛ <a href="#">str.24</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja. ☛ <a href="#">str.24</a>
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ <a href="#">str.24</a>


## Težave z nadzorno ploščo

### Nastavev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati

Preverite	Rešitev
Je <b>Control Panel Lock</b> nastavljen na <b>On</b> ?	Če je nastavev <b>Control Panel Lock</b> nastavljena na <b>On</b> v meniju Konfiguracija, se onemogočijo vsi gumbi nadzorne plošče razen  . Funkcije izvajajte z daljinskim upravljalnikom. ☛ <b>Settings - Lock Setting - Control Panel Lock</b> <a href="#">str.73</a>

## Težave s 3D slikami

### Projekcija v 3D ni pravilna


Preverite	Rešitev
So očala 3D vklopljena?	Vklopite očala 3D.
Ali projicirate sliko v funkciji 3D?	Če projektor projicira slike v funkciji 2D, ali če se na projektorju pojavi napaka, ki preprečuje projekcijo slik 3D, slik 3D ne morete gledati, tudi če nosite očala 3D.
Ali je vhodna slika v 3D?	Preverite, ali je vhodna slika združljiva z učinkom 3D. Ker večina televizijskih oddaj ne vsebuje signala za 3D-zapis, morate 3D-zapis nastaviti ročno.
Ali je <b>3D Display</b> nastavljen na <b>Off</b> ?	Če nastavev <b>3D Display</b> nastavite na <b>Off</b> v meniju Konfiguracija, se projektor ne preklopi samodejno na 3D, tudi če je priključena slika 3D. Pritisnite gumb  . <b>Signal - 3D Setup - 3D Display</b> <a href="#">str.70</a>
Ali ste nastavili pravilen format 3D?	Projektor samodejno izbere ustrezen 3D-zapis, če pa slika 3D ni pravilno prikazana, izberite drug format s <b>3D Format</b> v meniju Konfiguracija. <b>Signal - 3D Setup - 3D Format</b> <a href="#">str.70</a>
Ali gledate z ustrezne razdalje?	Preverite razpon za komunikacijo očal 3D s projektorjem in glejte v tem razponu. <b>str.40</b>
Ali je bila povezava med napravama pravilno vzpostavljena?	Za vzpostavitev povezave med dvema napravama glejte Priročnik za uporabnika za očala 3D.
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo motnje radijskih valov?	Ob istočasni uporabi drugih naprav s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), kot so komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice, se lahko pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena, ali pa je komunikacija onemogočena. Projektorja ne uporabljajte v bližini teh naprav.

### Slika 3D je povečana in obrezana

Preverite	Rešitev
Ali ste nastavili pravilen 3D-zapis slike?	Slika se lahko obreže, če nastavite napačen 3D-zapis. Nastavite pravilen 3D-zapis. <b>str.35</b>

## Težave s HDMI

### Povezava HDMI ne deluje

Preverite	Rešitev
Uporabljate kabel, ki izpolnjuje standarde HDMI?	Naprava podpira le hitre kable HDMI.
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, je ni mogoče upravljati, tudi če je priključena v vrata HDMI. Za več informacij glejte dokumentacijo, itd., ki je priložena priključeni napravi. Prav tako pritisnite gumb  , nato pa preverite, če je naprava na voljo, v <b>Device Connections</b> . <b>str.54</b>

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za Povezavo HDMI, pravilno in varno povezani. ➡ <a href="#">str.54</a>
Ali je napajanje za ojačevalnik ali predvajalnik DVD/Blu-ray itd., vključeno?	Vsako napravo preklopite v stanje pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo, itd., ki je priložena priključeni napravi.
Ali ste priključili novo napravo ali pa spremenili priključitev?	Če je treba znova nastaviti funkcijo CEC za priključeno napravo, potem ko ste priključili novo napravo ali spremenili priključitev, je treba napravo znova zagnati.
Ali je priključenih več večpredstavnostnih predvajalnikov?	Istočasno lahko povežete do 3 večpredstavnostne predvajalnike, ki izpolnjujejo standarde HDMI CEC.

Ime naprave ni prikazano med Device Connections

Preverite	Rešitev
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, ni prikazana. Za več informacij glejte dokumentacijo, itd., ki je priložena priključeni napravi.



# Vzdrževanje

## Čiščenje delov

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



### Opozorilo

Za odstranjevanja umazanije in prahu z objektiva projektorja, zračnega filtra itd. ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Hlapi se lahko namreč vnamejo in povzročijo požar.

### Čiščenje in zamenjava zračnega filtra

Zračni filter očistite, če se je na njem nabral prah ali ko se izpiše naslednje sporočilo.

**"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**


### Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Priporočamo redno čiščenje zračnega filtra. Čistite ga bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- Zračni filter očistite, tako da ga nežno skrtačite. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.



Rabljene zračne filtre zavrzite pravilno in skladno s krajevnimi predpisi.

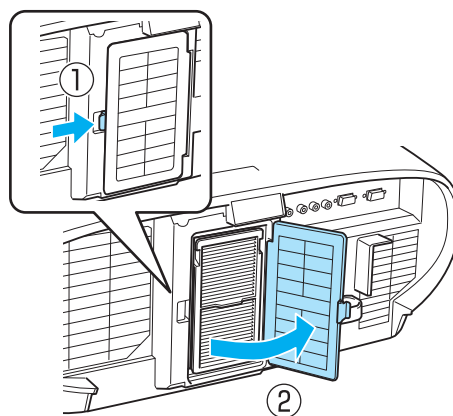
Material: PP

**1** Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopите napajanje, in odklopite napajalni kabel.

**2** Odstranite napajalni kabel, če je priključen. ➡ [str.20](#)

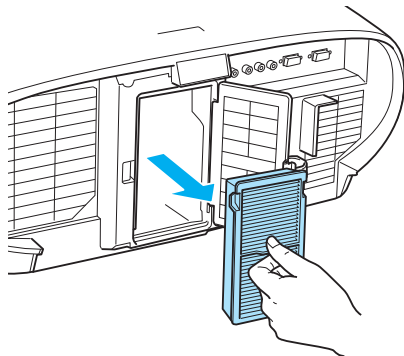
**3** Odstranite pokrov zračnega filtra.

Prst pomolite v zavihek pokrova zračnega filtra in ga povlecite stran ter odprite.



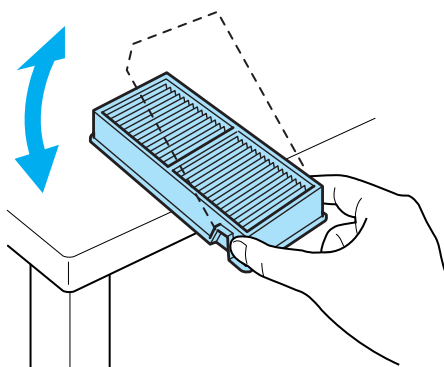
#### 4 Odstranite zračni filter.

Primite gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite pod kotom.



#### 5 Zračni filter držite od zgoraj navzdol ter 4 do 5-krat potrkajte po njem, da odstranite prah.

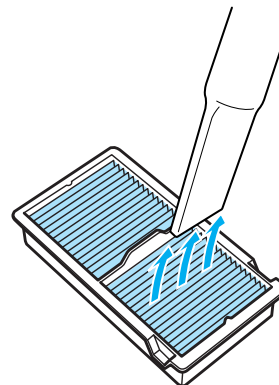
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



#### Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

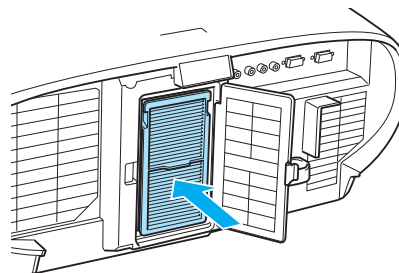
#### 6 S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



Zamenjajte zračni filter ob prikazu sporočila tudi po čiščenju zračnega filtra ali v primeru, da je še vedno umazan. ➡ [str.97](#)

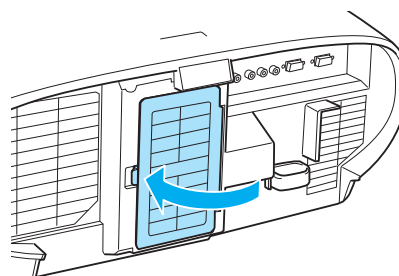
#### 7 Namestite zračni filter.

Primite gumb v sredini zračnega filtra in ga vstavite pod kotom.



#### 8 Zaprite pokrov zračnega filtra.

Pritisnite vse dokler zavihek pokrova zračnega filtra zaskoči nazaj na svoje mesto.



### ■ Čiščenje glavne enote

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je zelo umazana, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine dobro ožemite.



### Pozor

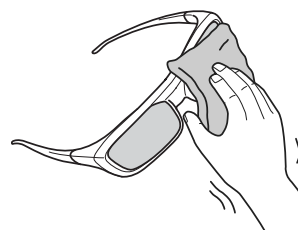
- Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Kakovost ohišja lahko upade, prav tako pa se lahko odlušči barva na ohišju.
- Ne dotikajte se objektiva projektorja. Pri čiščenju objektiva stopite v stik z lokalnim trgovcem oziroma najbližjim informacijskim centrom za projektorje. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

### ■ Čiščenje očal 3D

Leče očal očistite tako, da jih obrišite z mehko krpo.

### Pozor

- Leč očal ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškodujejo.
- Pred vzdrževanjem izključite Vmesnik za polnjenje USB iz električne vtičnice in preverite, ali so vsi kabli izključeni.
- 3D-očala vsebujejo polnilne baterije. Ko jih zavržete, upoštevajte krajevne predpise.





## Dodatki in potrošni material

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Seznam dodatne opreme/potrošnih materialov je bil nazadnje posodobljen september 2016 Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Odkupno od države nakupa.

### Izbirni elementi

Ime	Model št.	Razlaga
Sistem RF očala 3D	ELPGS03	Uporabljajte pri projiciranju slik 3D.
Vmesnik za polnjenje USB	ELPAC01	Za polnjenje očal 3D.

### Potrošni material

Ime	Model št.	Razlaga
Zračni filter	ELPAF39	Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov. (1 zračni filter)



## Podprte ločljivosti

### Vhodni signal HDMI1/HDMI2

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

### Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

### Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Računalniški signali (Analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640 x 480

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

### Vhodni signal 3D

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Format 3D		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



## Opombe glede prevoza

V notranjosti projektorja je veliko steklenih delov in preciznih komponent. Da bi preprečili poškodbe med prevozom, rokujte s projektorjem, kot je opisano spodaj.

### Prestavljanje v bližino

Pred premikanjem projektorja se prepričajte, da ste ga izklopili in da ste odstranili vse kable.

#### Pozor

- Projektor je težak in ga ne sme nositi samo ena oseba. Vsaj dve osebi naj nosita projektor med odpakiranjem ali premikanjem.
- Pri dvigovanju projektorja se prepričajte, da ste zaprli nadzorno ploščo.
- Pri zapiranju nadzorne plošče ne uporabljajte prevelike sile. Na ta način lahko projektor poškodujete.

### Med prevozom

#### Priprava embalaže

Ko ste pregledali navodila "Prestavljanje v bližino", navpično in vodoravno mesto objektiva postavite v središče in projektor embalirajte. ➡ [str.31](#)

#### Opombe glede priprave in prevoza

Projektor na debelo ovijte v zaščitni material, da ga zaščitite pred udarci, in ga položite v trdno kartonsko škatlo. Špediterja ne pozabite opozoriti, da je vsebina občutljiva.



## Specifikacije

Ime izdelka		EH-LS10500
Videz (brez nastavljive noge)		550 (Š) x 225 (V) x 553 (G) mm
Velikost plošče		0,74" širina
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost		1920 (Š) x 1080 (V) x 3
Nastavitev ostrine		Motoriziran
Nastavitev povečave		Motoriziran (pribl. 1 do 2,1)
Vir svetlobe		Laserska dioda, 41,9 mW, Število ponovitev: 0 - 100%
Napajanje		100–240 V izmenično ±10%, 50/60 Hz, 4,6–2,1 A
Poraba energije	100 do 120 V območje	Med delovanjem: 459 W
		Poraba energije v stanju pripravljenosti: 0,3 W*1 Poraba energije v stanju pripravljenosti: 2,8 W*2
	220 do 240 V območje	Med delovanjem: 442 W
		Poraba energije v stanju pripravljenosti: 0,4 W*1 Poraba energije v stanju pripravljenosti: 3,3 W*2
Delovna višina		Od 0 do 3.000 m
Delovna temperatura		+5 do +35 °C (brez rosenja)
Temperatura shranjevanja		–10 do +60 °C (brez rosenja)
Masa		Približno 18,0 kg
Konektorji		Vrata Component x 1, 3RCA vtičnica za nožice
		Vrata PC x 1, Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder
		Vrata HDMI x 2, HDMI Za HDCP*3, za signale CEC, obogatena barva
		Vrata Video x 1, RCA vtičnica za nožice
		Vrata RS-232C x 1, D-sub 9-nožic (moški)
		Vmesnik Trigger out x 2, stereo mini vtičnica 3,5 mm
		Vmesnik LAN x1, RJ-45
		Vmesnik mini USB tipa B x 1

\*1 Pri naslednjih nastavitvah

**Settings - Standby Mode - Communication Off** ➡ [str.73](#)

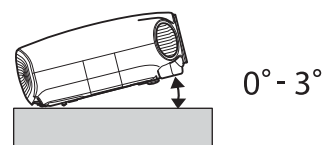
\*2 Pri naslednjih nastavitvah

**Settings - Standby Mode - Communication On** ➡ [str.73](#)

\*3 Vrata HDMI1 podpirajo HDCP 2.2, vrata HDMI2 pa podpirajo HDCP 1.4.

### Kot nagiba

Če uporabljate projektor z naklonom, večjim od 3°, se lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.



## Ukazi ESC/VP21

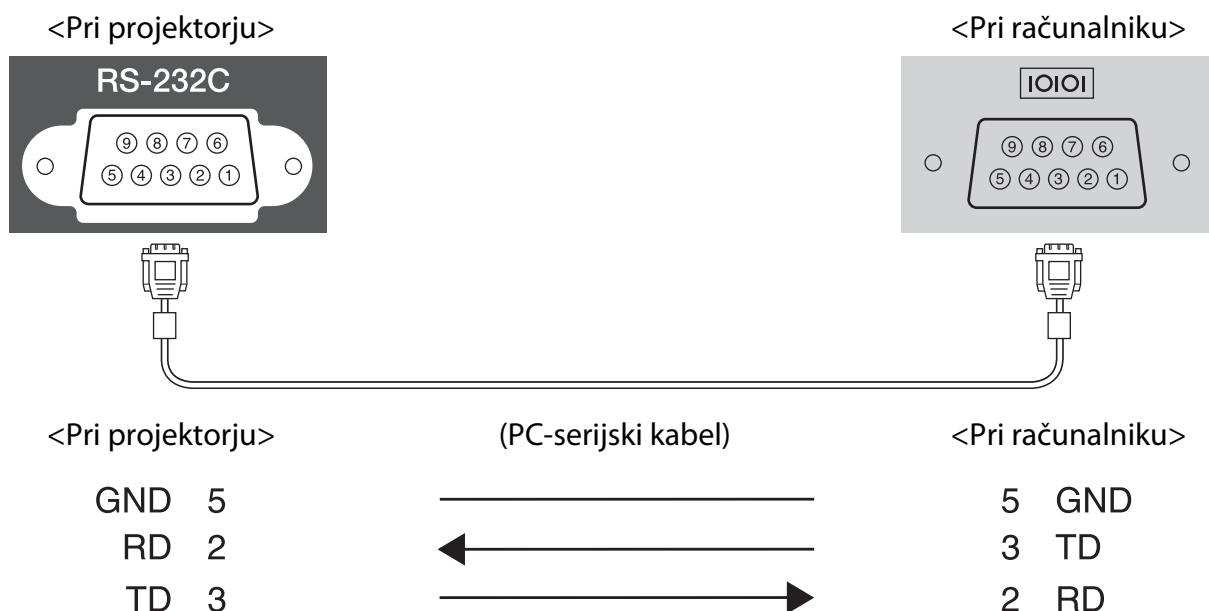
Uporaba ukazov ESC/VP21 omogoča upravljanje projektorja z zunanjo napravo. Za več podrobnosti glejte naslednje spletno mesto.

<http://www.epson.com>

## RS-232C postavitve kablov

- Oblika priključka: D-Sub, 9-polni (moški)
- Ime vhodnega vmesnika projektorja: RS-232C
- Ime signala:

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov



- Komunikacijski protokol  
Privzeto razmerje hitrosti: 9600 b/s  
Dolžina podatkov: 8 bit  
Pariteta: brez  
Končni bit: 1 bit  
Nadzor pretoka: brez

## PJLink

Projektor je skladen s standardom PJLink Class1, ki ga je vzpostavil JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Z ukazi PJLink lahko upravljate s projektorjem preko računalnika, priključenega v omrežje.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. ➡ [str.77](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 12

Za več podrobnosti glejte naslednje spletno mesto.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Vhodna imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja

Vir	Ukaz PJLink
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Component	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"  
EPSON

Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"  
EPSON 10500

#### **Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

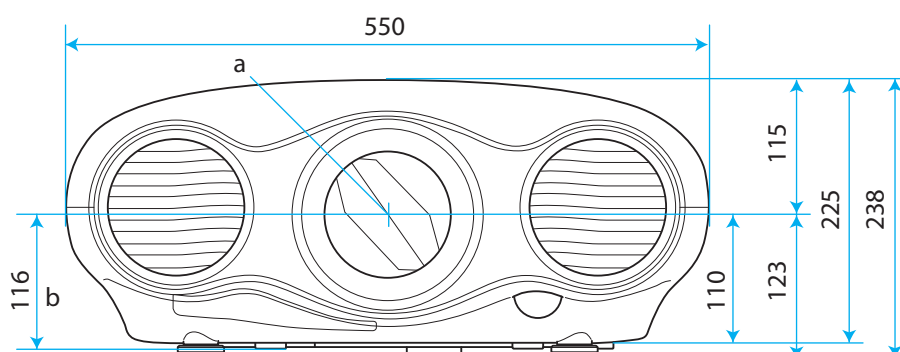
<http://www.epson.com/europe.html>



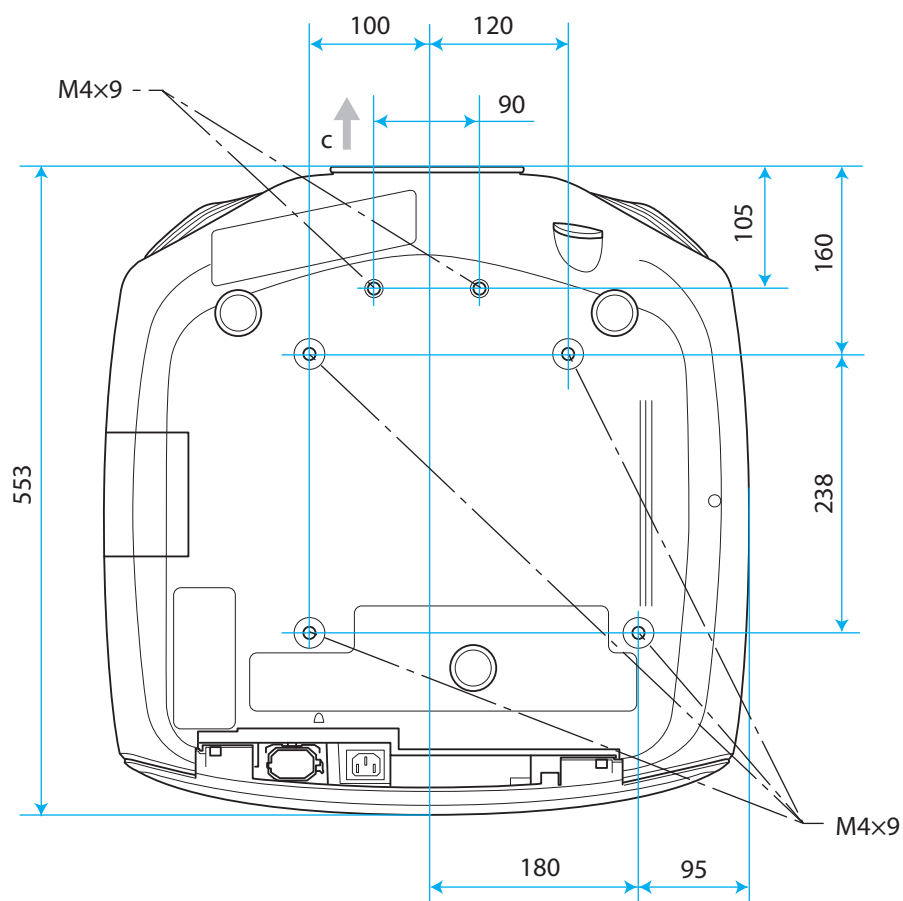


# Videz

Enote: mm



- a Središče objektiva
- b Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje
- c Smer objektiva





# Slovar

Ta del na kratko razlaga zahtevne besedne zveze, ki niso razložene v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov.  HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. Sliko je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television. Označuje sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno)</li> <li>• Pogled zaslona 16:9 Dolby Digital avdio sprejem in predvajanje (ali izhod)</li> </ul>
NTSC	Okrajšava za National Television Standards Committee. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja na Japonskem, v Severni Ameriki in Latinski Ameriki.
PAL	Okrajšava za Phase Alternation by Line. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja v številnih zahodnoevropskih državah (razen v Franciji), azijskih državah kot Kitajska in Afriki.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni.  SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Povezovanje	Predhodna registracija naprav pri povezovanju z napravami Bluetooth za zagotovitev medsebojne komunikacije.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television. Označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SECAM	Okrajšava za SEquential Couleur A Memoire. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja v Franciji, Vzhodni Evropi, nekdanji Sovjetski zvezi, na Bližnjem vzhodu, v Afriki itd.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
YCbCr	V komponentnih signalih slike za SDTV, Y pomeni svetlost, medtem ko Cb in Cr označujeta barvno razliko.
YPbPr	V komponentnih signalih slike za HDTV, Y pomeni svetlost, medtem ko Pb in Pr označujeta barvno razliko.



## Splošne Opombe

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).


Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

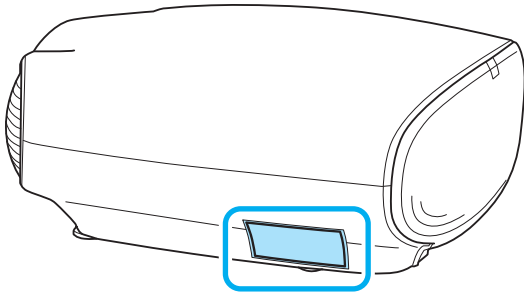
### Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.


Opozorila v povezavi z laserjem

**Opozorilo**

- Opozorilna nalepka v povezavi z laserjem je pritrjena na projektor.




(Severna Amerika, Južna Amerika, Oceanija)



**⚠ WARNING**

LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACIÓN LASER NO MIRE DIRECTAMENTE A LA FUENTE DE LUZ PRODUCTO LASER CLASE 2
LASERSTRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL BLICKEN LASER KLASSE 2 PRODUCT	DANGER DE RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER A TRAVERS LE FAISCEAU PRODUIT LASER DE CLASSE 2
Maximum Output: 33,7mW    Pulse Duration: 20µsec-CW Wavelength: 455-470nm    IEC/EN60825-1:2007 Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007	


(Evropa)



**⚠ WARNING RISK GROUP 3**

**WARNING:** Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.  
**AVERTISSEMENT:** Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit.  
**ADVERTENCIA:** Este producto emite una radiación óptica potencialmente peligrosa.  
**WARNUNG:** Dieses Produkt emittiert mögliche gefährliche optische Strahlung.


(Japonska)



**⚠ WARNING RISK GROUP 3**

**WARNING:** Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.  
경고: 본 제품에서 위험할 수도 있는 광학적 방사선이 방출 됩니다.  
警告: 此產品可能放射出危險的輻射。  
警告: 該產品可能發出有害的光學輻射。  
警告: 本製品からの光放射によって、眼に障害がおきる可能性があります。


(Druge države in regije)



**⚠ WARNING**

LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT レーザー放射 ビームをのぞき込まないこと クラス 2 レーザー製品	雷射輻射 請勿直視雷射光束 第2級 (CLASS 2) 雷射產品 레이저 방사 빔을 주시하지 마시오 2 등급 레이저 제품
Maximum Output / 最大出力: 41,9mW    Pulse Duration / 펄스폭: 20µsec-CW Wavelength / 波長: 455-470nm    IEC/EN60825-1:2007    JIS C6802:2011	

(Kitajska)



**⚠ 警告**

激光輻射  
勿直視激光束  
2类激光产品  
最大輸出:33,7mW  
脉宽:20µs-CW 波长:455-470nm

107

## Opozorilo

(V projektorju (vse države/regije))

### CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION  
 ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS  
 PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA  
 ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN  
 注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射  
 주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오  
 注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

### CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION  
 ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS  
 PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA  
 ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN  
 注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射  
 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射  
 주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오  
 注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektor vsebuje lasersko komponento visoke moči.
- Ne glejte neposredno v svetlobni vir projektorja. Zaradi močne svetlobe, ki je oddajana, lahko pride do poškodb vida.

## Previdno

(Evropa in Japonska)

Ta izdelek je laserski izdelek razreda 1 in je v skladu s standardoma IEC60825-1:2014 in JIS C 6802:2014.

(Druge države in regije)

Ta izdelek je laserski izdelek razreda 2 in je v skladu s standardoma IEC60825-1:2007 in GB7247-1:2012.

V primeru nepravilne uporabe lahko pride do poškodb. Zapomnite si naslednje.

## Opozorilo

- Če pride v delovanju projektorja do napake, takoj izključite iz napajanja, odstranite vtič iz vtičnice in stopite v stik z lokalnim trgovcem ali bližnjim središčem za popravila naprav Epson. Nadaljnja uporaba kljub napaki lahko povzroči električni udar, požar ali okvaro vida.
- Projektorja nikoli ne razstavljajte ali spreminjajte. Projektor vsebuje lasersko komponento visoke moči. Ta lahko povzroči resno poškodbo.
- Med projiciranjem ne glejte v objektiv. Lahko pride do okvare vida.
- Pri vklopu projektorja na daljavo s pomočjo daljinskega upravljalnika se prepričajte, da nihče ne gleda v objektiv.
- Majhnim otrokom ne dopuščajte, da bi uporabljali izdelek. V kolikor otroci uporabljajo izdelek jih mora nadzorovati odrasla oseba.
- Na projicirani sliki ne uporabljajte optičnih naprav. Takšna nadaljnja uporaba lahko povzroči telesno poškodbo. Lahko tudi povzroči nesrečo ali požar.
- Pred začetkom projiciranja preverite, da ni ničesar v bližini, kar bi lahko odbilo projicirano sliko.
- Pri odstranjevanju projektorja ga ne razstavljajte. Projektor odstranite v skladu z lokalno oziroma nacionalno zakonodajo in predpisi.

**Pozor**

Če laser velike moči sveti skozi površino projekcije, lahko poškoduje zaslon LCD.

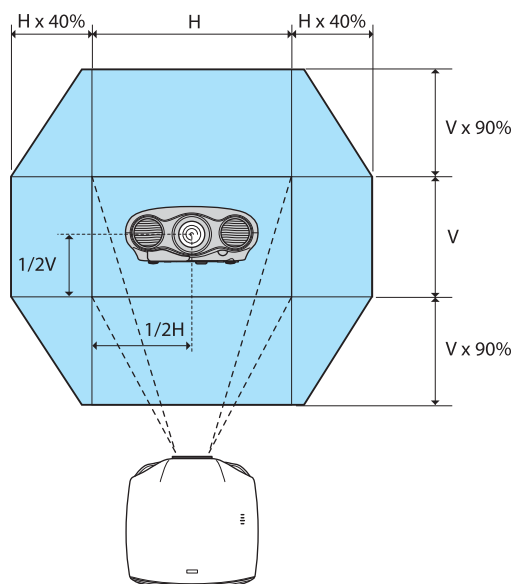
Vrednost emisijske ovire (EHVs)<sup>\*1</sup> za to napravo je 1,4, razdalja ovire (HD)<sup>\*2</sup> pa je 30 cm.

<sup>\*1</sup> Moč emisijske ovire (EHVs) je vrednost, določena z mednarodnim standardom IEC/TR62471-2. Pomeni stopnjo tveganja ob izpostavljenosti svetlobnemu viru v trajanju 0,25 sekunde na oddaljenosti 20 cm. Večja kot je vrednost, višje je tveganje.

<sup>\*2</sup> Razdalja ovire (HD) je vrednost, določena z mednarodnim standardom IEC/TR62471-2. Če gledate v svetlobni vir na manjši razdalji od navedene, lahko pride do poškodbe vida.

## ■ Optična pot laserja

Ko uporabljate funkcijo premika objektiva, je laserska luč objektiva projektorja razširjena v naslednjem razponu.


















Laserski žarek je projiciran v naslednjih kotih.












Ko je premik objektiva v največjem navpičnem položaju: 32° od središča objektiva

Ko je premik objektiva v največjem vodoravnem položaju: 34° od središča objektiva

## Seznam varnostnih simbolov

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.


Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5007	»VKLOP« (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
	IEC60417 št. 5008	»IZKLOP« (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
	IEC60417 št. 5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
	ISO7000 št. 0434B IEC3864-B3.1	Previdno Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
	IEC60417 št. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
	IEC60417 št. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
	IEC60417 št. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.
	IEC60417 št. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
	---	
	IEC60417 št. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
	IEC60417 št. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
	---	
	IEC60417 št. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
	IEC60417 št. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol  .

Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
	ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
	ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
	---	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
	---	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
	ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
	---	Nikoli ne glejte v objektiv, ko je vklopljena dioda LED za osvetlitev.
	IEC60417 št. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Označuje, da je del opreme v pripravljenem stanju.
	ISO3864 IEC60417 št. 5057	Pozor, premični deli Označuje, da se ne smete približevati premičnim delom v skladu z varnostnimi standardi.



## Splošno obvestilo

»EPSON« je registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation. »EXCEED YOUR VISION« in »ELPLP« sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Seiko Epson Corporation.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Adobe in Adobe RGB sta registrirani blagovni znamki Adobe Systems Incorporated.

InstaPrevue in logotip InstaPrevue sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Silicon Image, Inc.

Bluetooth® in logotip Bluetooth sta blagovni znamki družbe Bluetooth SIG, Inc.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

### 3

3D format .....	81
3D-nastavitve .....	70
3D-prikaz .....	70
3D-zapis .....	70

### A

AMX Device Discovery .....	80
----------------------------	----

### B

Barva menija .....	76
Barva vzorca .....	76
Barvna globina .....	81
Barvni format .....	81
Barvni način .....	42, 68
Barvni odtenek .....	47, 69
Barvni ton kože .....	68
Bonjour .....	80

### C

Color saturation .....	68
Color Space .....	72

### Č

Čiščenje glavne enote .....	95
Čiščenje očal 3D .....	96
Čiščenje zračnega filtra .....	94

### D

Daljinski upravljalnik .....	11, 24
Delovanje .....	75
DHCP .....	79
Diagonala zaslona .....	70
Dinamični kontrast .....	45
Direkten vklop .....	75
Dodatno .....	69, 71
Dynamic Range .....	72

### E

EDID .....	72
EPSON Super White .....	69

### F

Frekvenca osveževanja .....	81
Funkcija položaj objektiva .....	56
Funkcija pomnilnika .....	58

### G

Gama .....	47, 69
------------	--------

Geslo PjLink .....	78
Geslo Web Control .....	78
Glavni meni .....	27
Globina 3D .....	70

### I

Ime modela .....	76
Ime projektorja .....	78
Indikatorji .....	83
Indikatorji napak/opozoril .....	83
Izberi barvo .....	76
Izbriši mesto objektiva .....	77
Izbriši položaj objektiva .....	57
Izbriši pomnilnik .....	59, 77
Izhod iz Slika v sliki .....	82

### J

Jezik .....	76
-------------	----

### K

Kabelska zaklopka .....	23
Keystone .....	31
Komponenta .....	76
Komponentna vrata .....	20
Kontrast .....	68

### L

Leča objektiva .....	51, 69
Ločljivost .....	81

### M

Mejnik .....	73
Meni .....	68
Meni Informacije .....	81
Meni konfiguracije .....	27, 68
Meni Nastavitve .....	73
Meni Omrežje .....	77
Meni Ostali .....	80
Meni Pomnilnik .....	77
Meni Ponastavi .....	80, 81
Meni Pošta .....	79
Meni Signal .....	70
Meni Slika .....	68
Meni Zaključki .....	80
Meni Žično lokal. omrežje .....	79
Menjava gl. ok./pod. ....	82
Mirovanje .....	75

### N

Način včitavanja .....	81
Način visoke višine .....	75

Nadzorna plošča .....	6, 10	Ponastavi pomnilnik .....	59, 81
Naloži mesto objektiva .....	77	Ponastavi vse .....	81
Naloži položaj objektiva .....	56	Popačenost Keystone .....	31
Naloži pomnilnik .....	59, 77	Poraba energije .....	69
Napajanje .....	25, 26	Poravnava plošče .....	76
Naslov IP .....	79	Potrditev stanja pripravljenosti .....	76
Naslov prehoda .....	79	Poudarjanje detajlov .....	45, 71
Nastavi ostrino .....	30	Povezava HDMI .....	54, 73
Nastavitev celotnega menija .....	78	Povezava za izklop .....	73
Nastavitev ključavnice .....	73	Povezava za vklop .....	73
Nastavitev zooma .....	30	Povezave z napravami .....	73
Nastavitve IP .....	79	Povezovanje .....	20
Nastavitve naslova .....	80	Povezovanje z računalnikom .....	21
Nastavitve prikaza .....	76	Preimenuj mesto objektiva .....	77
Nastavljanje ostrine .....	30	Preimenuj položaj objektiva .....	57
<b>O</b>		Preimenuj pomnilnik .....	59, 77
O sinhronizaciji .....	81	Premik objektiva .....	31
Obdelava slike .....	72	Pretvorba 2D v 3D .....	70
Območje gledanja .....	40	Prikaz IP naslova .....	79
Obratna očala 3D .....	70	Prikaz preizkusnega vzorca .....	29
Obseg delovanja .....	24	Priključevanje video naprav .....	20
Obseg videa HDMI .....	72	Prilagoditev nagiba .....	29
Obvestilo o pošti .....	66, 79	Prilagoditev RGB .....	49
Obvestilo za 3D-prikaz .....	70	Programska tipkovnica .....	80
Očala 3D .....	38	Projekcija .....	73
Ojačanje .....	69	<b>R</b>	
Ojačenje .....	49	Razdalja projiciranja .....	17
Okvirni vložek .....	46, 71	Različica .....	81
Osnovni meni .....	78	Razpletanje .....	70
Ostrina .....	50, 68, 88	RGB .....	69
Osvetljava .....	75	RGBCMY .....	47, 69
Otroška ključavnica .....	73	<b>S</b>	
Overscan .....	72	Samonamestitev .....	71
Ozadje zaslona .....	76	Senzor gibanja .....	70
<b>P</b>		Serijska številka .....	81
Picture in Picture .....	61	Shrani mesto objektiva .....	77
PJLink .....	102	Shrani položaj objektiva .....	56
Podatki o omrežju .....	78	Shrani pomnilnik .....	58, 77
Podmeni .....	27	Sinhronizacija .....	70
Podomrežna maska .....	79	Sledenje .....	70
Podprte ločljivosti .....	98	Slika .....	42
Pogled .....	32, 70	Slika v sliki .....	82
Pokrov kabla .....	20	Slike 3D .....	37
Pokrov zračnega filtra .....	94	Specifikacije .....	101
Polno .....	32	Spletni brskalnik .....	63
Položaj .....	70	Spletni kontrolnik .....	63
Položaj menija .....	76	Sporočila .....	76
Položaj podokna .....	82	Sprožitev izhoda 1 .....	75
Ponastavi .....	69, 72, 76, 77	Sprožitev izhoda 2 .....	75
Ponastavi položaj objektiva .....	57, 81	Standardi CEC .....	54

Stanje .....	81
Stopnja namestitve .....	71
Strežnik SMTP .....	79
Super-ločljivost/4K .....	43
Super-resolution/4K .....	71
Svetlost .....	47, 68, 69
<b>Š</b>	
Številka vrat .....	79
Šum .....	88
<b>T</b>	
Temp. barve .....	68
Tint .....	68
<b>U</b>	
User button .....	74
<b>V</b>	
Velikost podokna .....	82
Velikost projekcije .....	17, 30
Vhodni signal .....	76, 81
Video signal .....	76, 81
Video vrata .....	20
Videz .....	104
Vir .....	32, 81
Vmesnik HDMI1 .....	20, 21
Vmesnik HDMI2 .....	20, 21
Vmesnik PC .....	21
Vrata HDMI .....	54
Vrata LAN .....	23
Vzpostavljene povezave med dvema napravama .....	39
<b>W</b>	
Web Remote .....	64
<b>Z</b>	
Začni nastavitve .....	76
Zagonsko okno .....	76
Zaklep delovanja .....	73
Zamenjava zračnega filtra .....	94
Zamik .....	49, 69
Zasičenost .....	47, 69
Zmanjšanje šuma .....	71
Zoom .....	32
Zračni filter .....	94