

Bruksanvisning

EH-LS10500

Home Projector





De olika handböckernas användning

Projektorns handböcker är upplagda så som visas nedan.

Säkerhetsinstruktioner/Anvisningar för support och service

Innehåller information om hur du använder projektorn på ett säkert sätt samt support- och serviceanvisningar, checklistor för felsökning osv. Kom ihåg att läsa handboken innan du använder projektorn.



Bruksanvisning (den här handboken)

Innehåller information om inställningar och grundläggande åtgärder innan projektorn används, hur du använder konfigurationsmenyn, hanterar problem och utför rutinunderhåll.



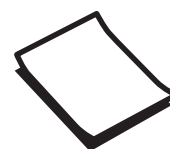
Snabbstartsguide

Innehåller information om procedurerna för projektorns inställning. Läs den först.



Bruksanvisning för 3D-glasögon

Innehåller information om hur du hanterar 3D-glasögonen, varningar och så vidare.





Beteckningar som används i den här handboken

Säkerhetssymboler

Bruksanvisning och projektorn använder grafiska symboler för att visa hur man använder projektorn på ett säkert sätt.

Symbolerna och deras betydelse anges nedan. Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.



Varning

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.




Obs

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

Symboler för allmän information

Observera

Anger procedurer som kan leda till skador eller felaktig funktion.

	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
Menynamn	Anger alternativ på konfigurationsmenyn. Exempel: Bild - Färgläge
Knappnamn	Anger knappar på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel:  -knapp

Om "den här produkten" eller "den här projektorn"

Förutom den huvudsakliga projektorenheten kan medföljande delar eller tillvalsartiklar hänvisas till med frasen "den här produkten" eller "den här projektorn".

Handbokens uppläggning och symboler som används i handboken

De olika handböckernas användning . . . 1

Beteckningar som används i den här handboken 2

Säkerhetssymboler	2
Symboler för allmän information	2
Om "den här produkten" eller "den här projektorn"	2

Förberedelser

Namn på delar och funktioner 6

Framsida/ovansida	6
Baksida	7
Gränssnitt	8
Undersida	9
Kontrollpanel	10
Fjärrkontroll	11

Installera 15

Anmärkningar om installation	15
Så här monterar du	16
Placera på en hylla och projicering	16
Hänga upp projektorn i taket och projicera	16
Projiceringsavstånd och linsförskjutningsvärden	17

Ansluta en enhet 20

Ta bort kabelskyddet	20
Ansluta videoenheter	20
Utrustning med HDMI-utgångsportar	21
Utrustning med en videoutgång	21
Utrustning med portar för komponentvideoutgångar	21
Ansluta en dator	21
Datorer med en RGB-utgång	22
Datorer med en HDMI-utgång	22
Ansluta externa enheter	22
Ansluta till Trigger out 1/Trigger out 2-portarna	22
Ansluta till LAN-porten	23

Fäst kablar med kabelklämman	23
--	----

Förbereda fjärrkontrollen 24

Sätt i batterier	24
Fjärrkontrollens räckvidd	24
Räckvidd (vänster till höger)	24
Räckvidd (uppifrån och ned)	24

Grundläggande åtgärder

Slå på och av projektorn 25

Slå på	25
Stänga av	26

Åtgärder på konfigurationsmenyn 27

Justera den projicerade skärmen 29

Visa testmönstret	29
Justera projektorns lutning	29
Linsjusteringsfunktion (fokus, zoom, linsförskjutning)	29
Justera fokus	30
Justera projiceringsstorleken (zoomjustering)	30
Justera den projicerade bilden (linsförskjutning)	31
Keystone	31
Byta källa	32
Bildformat	32
Dölja bilden tillfälligt	34

Visa 3D-bilder 35

Varningar angående visning av 3D-bilder	35
Projicera 3D-bilder	37
När projektorn avkänner ett 3D-format	37
När projektorn inte kan avkänna ett 3D-format	37
Om du inte kan se 3D-bilden	38
Förbereda 3D-glasögonen	38
Ladda 3D-glasögonen	38
Koppla 3D-glasögon	39
Bära och visning med 3D-glasögon	39
Räckvidd för visning av 3D-bilder	40
Konvertera 2D-bilder till 3D-bilder och visning	40

Ställa in bildkvalitet

Grundläggande 42

Färgläge	42
Super-resolution/4K Enhancement	43
Detaljförbättring	45
Dynamisk kontrast	45
Raminterpolering	46

Exakt bildjustering 47

Nyans, Mättnad och Ljusstyrka	47
Gamma	47
Välja och justera korrigeringsvärdet	48
Justera samtidigt som bilden visas	48
Justera med diagrammet för gammajustering	48
RGB (Offset/Vinst)	49
Färgtemperatur	49
Hudton	49
Skärpa	50
Linsiris	51
Paneljustering	51
Bildbearbetning	52

Praktiska funktioner

HDMI-länk 54

Funktionen HDMI-länk	54
HDMI-länkeställningar	54
Välja den anslutna enheten	55

Linspositionsfunktion 56

Spara linspositionen	56
Läsa in linspositionen	56
Radera linspositionen	57
Byta namn på linspositionen	57

Minnesfunktion 58

Inställningar som kan sparas	58
Spara minnet	58
Ladda minnet	59
Radera sparat minne	59
Ändra namn på minnet	59

Bild-i-bild 61

Skärmtypen som kan visas samtidigt	61
Starta och avsluta Bild-i-bild	61
Bild-i-bild-inställningar	62

Åtgärder och inställningar med hjälp av nätverket 63

Göra inställningar och utföra åtgärder från en webbläsare	63
Ändra projektorns inställningar (Webbstyrning)	63
Använda projektorn (Web Remote)	64
Använd funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem	66
Läsa e-postfelmeddelanden	66

Konfigurationsmeny

Funktioner på konfigurationsmenyn 68

Konfigurationsmeny-tabell	68
Menyn Bild	68
Menyn Signal	70
Menyn Inställningar	73
Menyn Minne	77
Menyn Nätverk	77
Menyn Information	81
Menyn Återställ	81
Menyn Bild-i-bild	81

Felsökning

Problemlösning 83

Avläsa indikatorerna	83
Indikatorstatus vid fel/varning	83
Indikatorstatus vid normal drift	84
Om indikatorerna inte ger någon lösning	85
Kontrollera problemet	85
Problem med bilder	86
Problem när projiceringen startar	91
Problem med fjärrkontrollen	91
Problem med kontrollpanelen	91
Problem med 3D-bilder	92
Problem med HDMI	92

Underhåll

Underhåll 94

Rengöra delarna	94
Rengöring och byte av luftfiltret	94
Rengöra huvudenheten	95
Rengöra 3D-glasögonen	96

Bilaga

Extra tillbehör och förbrukningsartiklar 97

Tillbehör	97
Förbrukningsartiklar	97

Upplösningar som stöds 98

HDMI1/HDMI2-insignaler	98
Komponentvideo	98
Kompositvideo	98
Datorsignaler (analog RGB)	98
3D-insignaler	99

Anteckningar om transport 100

Flytta i närheten	100
Vid transport	100
Förbereda emballering	100
Anteckningar vid emballering och transport	100

Specifikationer 101

Utseende 104

Ordlista 105

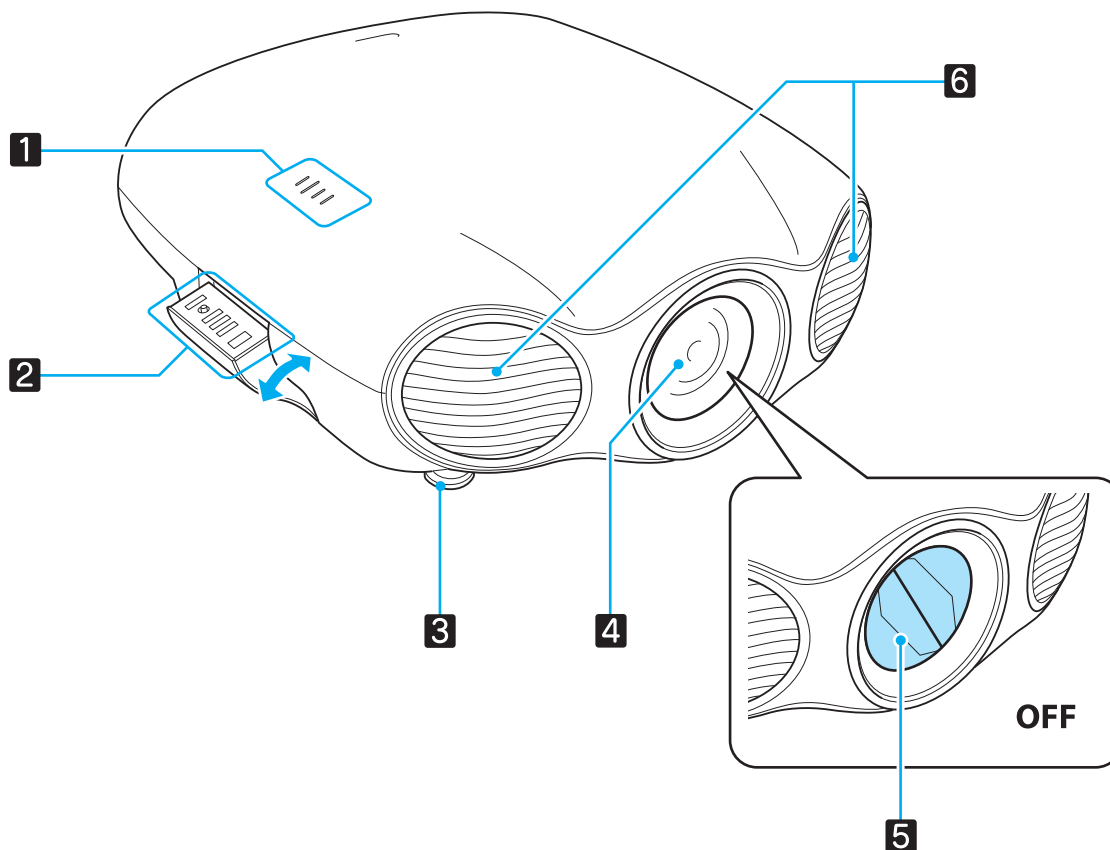
Allmänna anmärkningar 107

Varningar och försiktighetsåtgärder för lasern	108
Sökväg till laseroptik	110
Lista med säkerhetssymboler	111
Allmänt meddelande	113



Namn på delar och funktioner

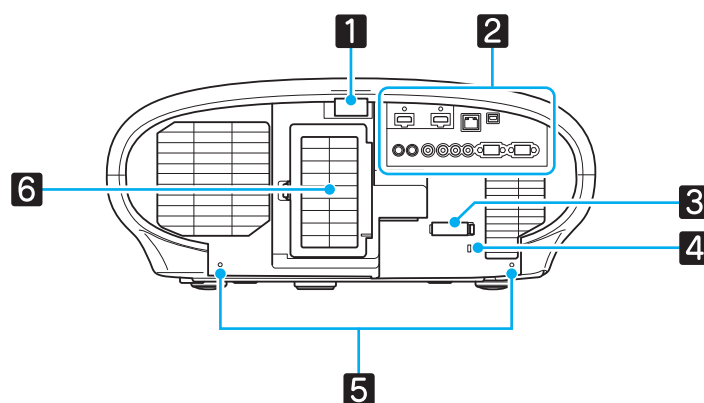
Framsida/ovansida




Namn		Funktion
1	Indikatorer	Färgen på indikatorerna samt om de blinkar eller lyser anger projektorns status. sid.10
2	Kontrollpanel	Infällbar kontrollpanel på sidan av projektorn. sid.10
3	Justerbar fot fram	Justera projektorns lutning horisontellt vid placering och projektering. sid.29
4	Projektorns lins	Bilder projiceras härifrån. <div> Varning Titta inte in i linsen under projiceringen. </div>
5	Linsskydd	Kopplas till projektorns på/av-funktion och öppnar och stänger slutaren automatiskt. sid.25

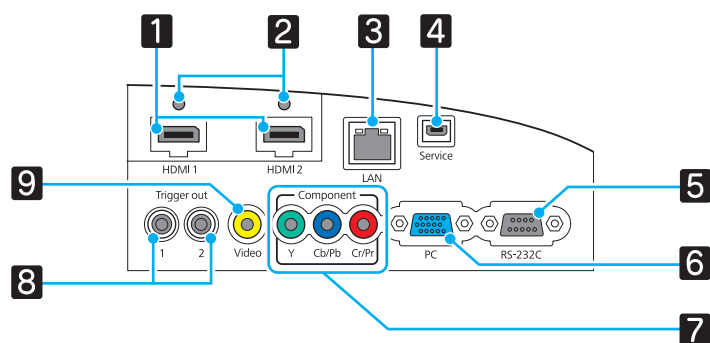
Namn	Funktion
6 Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>⚠ Obs</p> <p>Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hetta nära utsläppet. Het luft från luftutsläppet kan orsaka brännskador, skevning eller olyckor.</p> </div>

Baksida



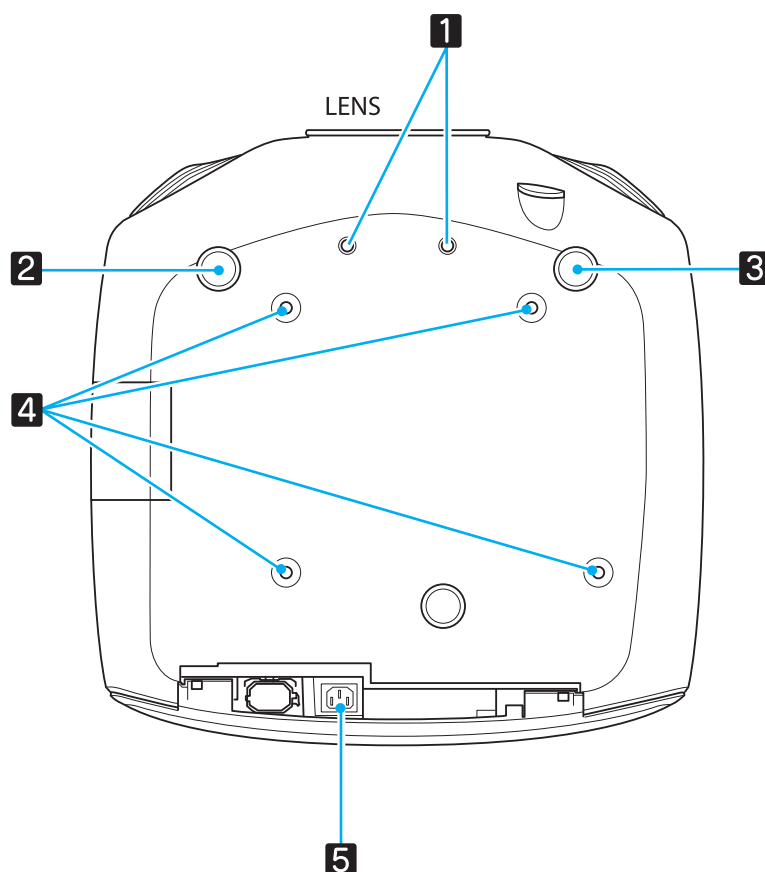
Namn	Funktion
1 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ➡ sid.24
2 Gränssnittspanel	Tillhandahåller portar och så vidare för att ansluta extern utrustning. ➡ sid.8
3 Kabelklämma	Skyddar kablarna. ➡ sid.23
4 Säkerhetsport ()	Säkerhetsport kompatibel med MicroSaver säkerhetssystem tillverkat av Kensington. För mer information, besök Kensingtons hemsida på http://www.kensington.com/ .
5 Skruvhål för att montera kabelskyddet	Skruvhål för att montera kabelskyddet på sin plats. ➡ sid.20
6 Luftintag/luftfilterlucka	Intag för luft som används för att kyla ned projektorns insida. Öppna luckan och ta bort luftfiltret när luftfiltret rengörs eller byts ut. ➡ sid.94

Gränssnitt



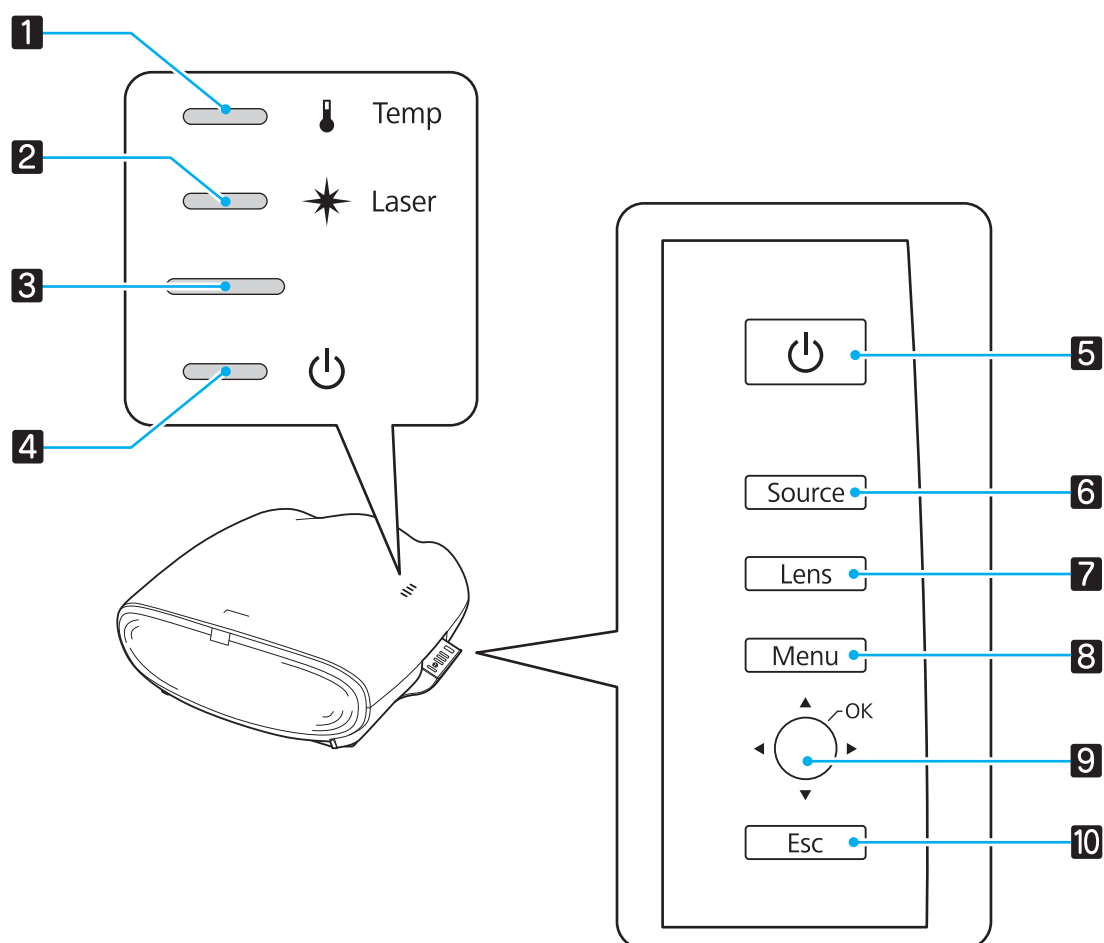
Namn		Funktion
1	HDMI1/HDMI2-portar	Ansluts till HDMI-kompatibla videoutrustningar och datorer. sid.21 HDMI1 stöder HDCP 2.2.
2	Kabelhållare	Sätt in den medföljande HDMI-kabelklämman. Eftersom tjocka HDMI-kablar med stor ytterdiameter lätt kan lossna på grund av kabelns vikt ska du fästa kablarna med HDMI-kabelklämman. sid.21 , sid.22
3	LAN-port	Ansluter en LAN-kabel till ett nätverk. sid.23
4	Service-port	Denna port är en serviceport och bör normalt inte användas.
5	RS-232C-port	Anslut projektorn till en dator med en RS-232C-kabel när projektorn ska styras. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall.
6	PC-port	Ansluts till RGB-utgången på en dator. sid.22
7	Component-portar	Ansluts till komponentutgångsportar (YCbCr eller YPbPr) på videoutrustningar. sid.21
8	Trigger out 1/Trigger out 2-portar	Ansluts till externa enheter som motordrivna skärmar. sid.22
9	Video-ingång	Ansluts till kompositvideoutgången på videoutrustningar. sid.21









Undersida



Namn		Funktion
1	Skruvhål för anamorfisk lins	Skruvhål för att fästa en anamorfisk lins.
2	Justerbar fot fram	Justera projektorns lutning horisontellt vid placering och projektering. 🖱️ sid.29
3		
4	Fästpunkter för takstativ (fyra punkter)	Sätt fast takstativet här om du vill hänga upp projektorn i taket.
5	Strömingång	Anslut nätsladden till projektorn. 🖱️ sid.25

Kontrollpanel

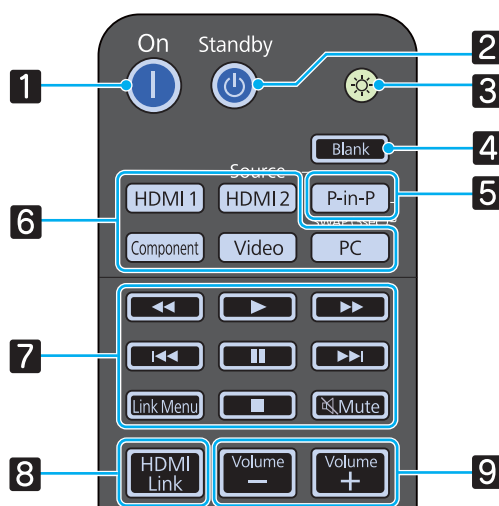


Knappar/indikatorer	Funktion
1 	Blinkar orange om den interna temperaturen är för hög. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. 🖱️ sid.83
2 	Lyser orange när ett fel uppstår i laserstrålen. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. 🖱️ sid.83
3 	Blinkar för att visa att uppvärmning eller nedkylning pågår. Visar projektorns status med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. 🖱️ sid.83
4 	Lyser när projektorn är på. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. 🖱️ sid.83
5 	Slår på och av projektorns ström. 🖱️ sid.25
6 	Ändrar till bilder från de olika ingångsportarna. 🖱️ sid.32
7 	Ändrar justeringsposten för den motoriserade linsfunktionen. Följande justeringsposter är tillgängliga. <ul style="list-style-type: none"> • Fokus 🖱️ sid.30 • Zoom 🖱️ sid.30 • Linsförskjutning 🖱️ sid.31
8 	Visar och stänger konfigurationsmenyn. 🖱️ sid.27 På konfigurationsmenyn kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, ingående signal och så vidare. 🖱️ sid.68













Knappar/indikatorer		Funktion
9		Flytta vertikalt och horisontellt för att välja justeringsvärdet för alternativ på konfigurationsmenyn. ➡ sid.27
		Flytta lodrätt medan en bild för att korrigera keystone-förvrängning projiceras. ➡ sid.31
10		När konfigurationsmenyn visas registreras det aktuella valet och går sedan till nästa nivå. ➡ sid.27
	Esc	När konfigurationsmenyn visas, flyttas den till föregående menynivå. ➡ sid.27

Fjärrkontroll

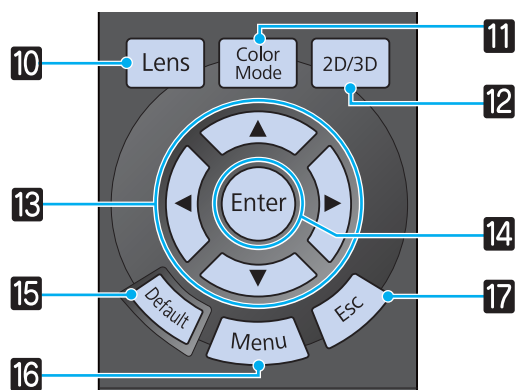
Övre knappar



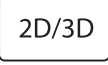







Knapp		Funktion
1	On 	Startar projektorn. ➡ sid.25
2	Standby 	Stänger av projektorn. ➡ sid.26
3		Knapparna på fjärrkontrollen tänds i cirka 10 sekunder. Det är praktiskt när fjärrkontrollen används i mörker.
4	Blank	Döljer eller visar bilden tillfälligt. ➡ sid.34 Medan konfigurationsmenyn visas, är menyn tillfälligt dold, och visas längst upp till höger på skärmen.
5	P-in-P	Startar eller avslutar Bild-i-bild. ➡ sid.61
6	HDMI 1 HDMI 2 Component Video PC	Ändrar till bilder från de olika ingångsportarna. ➡ sid.32

Knapp	Funktion
7 <div>          </div>	Utför åtgärder som spela upp och stoppa för anslutna enheter som uppfyller HDMI CEC-standarder. 🖱️ sid.54
8 <div>  </div>	Visar inställningsmenyn för HDMI-länken. 🖱️ sid.54
9 <div>   </div>	Justerar volymen för anslutna enheter som uppfyller HDMI CEC-standarderna.

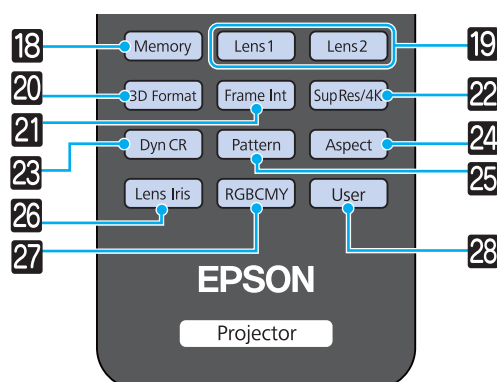
Mittenknapparna


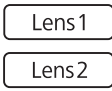
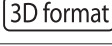
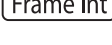

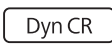


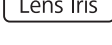






Knapp	Funktion
10 <div>  </div>	Ändrar justeringsposten för den motoriserade linsfunktionen. Följande justeringsposter är tillgängliga. <ul style="list-style-type: none"> • Fokus 🖱️ sid.30 • Zoom 🖱️ sid.30 • Linsförskjutning 🖱️ sid.31
11 <div>  </div>	Ändrar inställningen Färgläge . 🖱️ sid.42
12 <div>  </div>	Växlar mellan 2D- och 3D-bilder. 🖱️ sid.37

Knapp	Funktion
13	 <p>Väljer alternativ på konfigurationsmenyn och justeringsvärden. ➡ sid.27</p>
14	 <p>När konfigurationsmenyn visas registreras det aktuella valet och går sedan till nästa nivå. ➡ sid.27</p>
15	 <p>Justeringsvärdet återgår till standardvärdet om den trycks in när konfigurationsmenyns justeringsskärm visas. ➡ sid.27</p>
16	 <p>Visar och stänger konfigurationsmenyn. ➡ sid.27 På konfigurationsmenyn kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, ingående signal och så vidare. ➡ sid.27</p>
17	 <p>När konfigurationsmenyn visas, flyttas den till föregående menynivå. ➡ sid.27</p>

Undre knappar



Knapp	Funktion
18	 <p>Sparar, läser in eller raderar ett minne, och används för att ändra namnet på ett minne. ➡ sid.58</p>
19	 <p>Läser in linspositionen. ➡ sid.56</p>
20	 <p>Ändrar 3D-format. ➡ sid.37</p>
21	 <p>Minskar den hackiga effekt som uppstår vid hastiga rörelser genom att interpolera bildrutor vilket ger en jämnare och tydligare bild. ➡ sid.46</p>
22	 <p>Ställer in Super-resolution för att minska oskärpa på områden såsom kanterna på bilden, eller 4K Enhancement för ultraupplösta bilder.</p>
23	 <p>Ställer in Dynamisk kontrast. ➡ sid.45</p>
24	 <p>Väljer bildformatläge beroende på insignalen. ➡ sid.32</p>
25	 <p>Visar och stänger testmönstret. ➡ sid.29</p>
26	 <p>Linsiris använder linsmembranet för att justera mängden ljus som kommer in i linsen, vilket justerar kontrasten i bilden. ➡ sid.51</p>

Knapp		Funktion
27		Justerar nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för de olika RGBCMY-färgerna.  sid.47
28		Utför den funktion som tilldelats användarknappen.  sid.73



Installera

Anmärkningar om installation



Varning

Takmonterade installationer

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim, smörjmedel eller oljor på fästpunkterna för takstativet för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du t.ex. använder smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn kan falla ned från takstativet. Det kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under projektorn och det kan skada projektorn.
- Placera inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.
- Undvik att placera projektorn på platser med hög luftfuktighet eller mycket damm samt platser som utsätts för rök från öppen eld eller tobaksrök.



Varning

Om laserprodukter

(Europa och Japan)

- Denna produkt är en klass 1 laserprodukt som överensstämmer med IEC60825-1:2014 och JIS C 6802:2014
- (Övriga områden)
- Denna produkt är en klass 2 laserprodukt som överensstämmer med IEC60825-1:2007 och GB7247-1:2012.
 - Titta inte in i linsen under projiceringen.
 - Låt inte små barn vidta åtgärder. Om barn vidtar åtgärder måste en vuxen vara med.

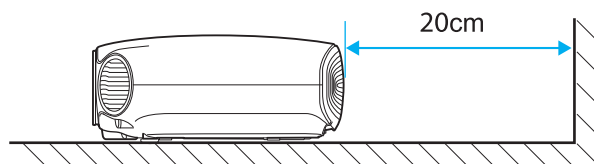


Obs

- När du lyfter projektorn, se till att inte tappa den eftersom den är tung och kan orsaka en skada.
- När du installerar projektorn på en hylla och så vidare, vidta ytterligare åtgärder för att förhindra att den ramlar, till exempel fäst den med en vajer. Om den ramlar kan den orsaka skada.

Observera

- När du lyfter projektorn, se till att du stänger kontrollpanelen.
- Använd inte överdriven kraft på kontrollpanelen. Detta kan leda till att fel uppstår.
- Kontrollera att det finns minst 20 cm mellan väggen och projektorns luftintag.



- Det rekommenderas att du rengör luftfiltret regelbundet. Rengör oftare om du använder projektorn i en mycket dammig miljö. 🖱️ [sid.94](#)

Så här monterar du

Projektorn kan monteras med hjälp av olika metoder, såsom att ställa den på en hylla eller hänga den från taket. Om du använder linsförskjutningsfunktionen kan du placera projektorn var du vill. 🖱️ [sid.31](#)

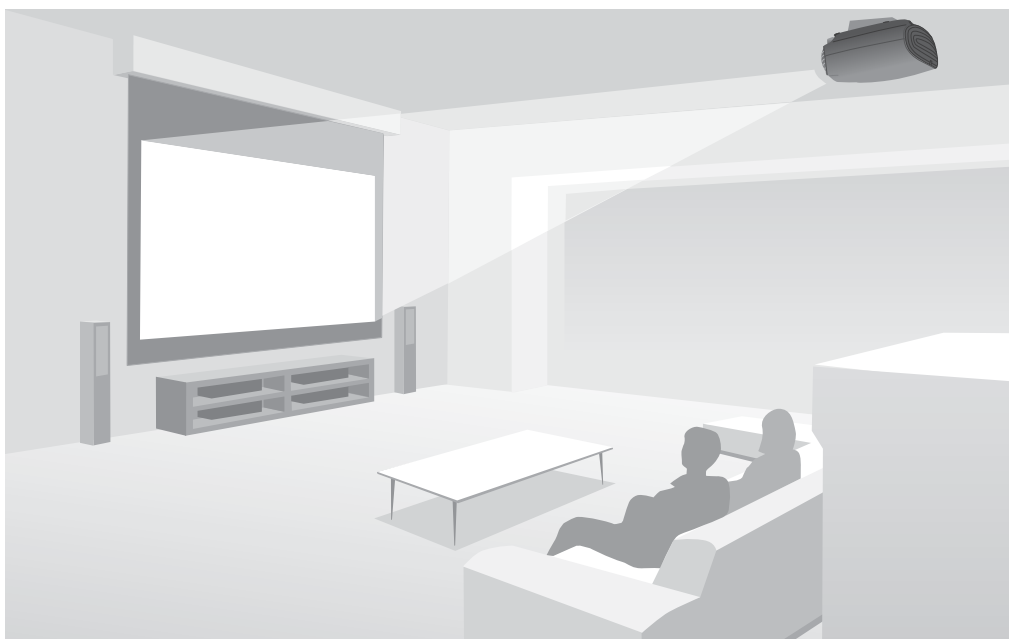
■ Placera på en hylla och projicering

Du kan montera projektorn på en AV-ställning eller på en hylla i vardagsrummet för att projicera bilder.



■ Hänga upp projektorn i taket och projicera

Du kan hänga projektorn i taket och skapa en riktig biokänsla.



När du projicerar från taket ska du ändra **Projicering** till en takinställning. 🖱️ **Inställningar - Projicering** [sid.73](#)

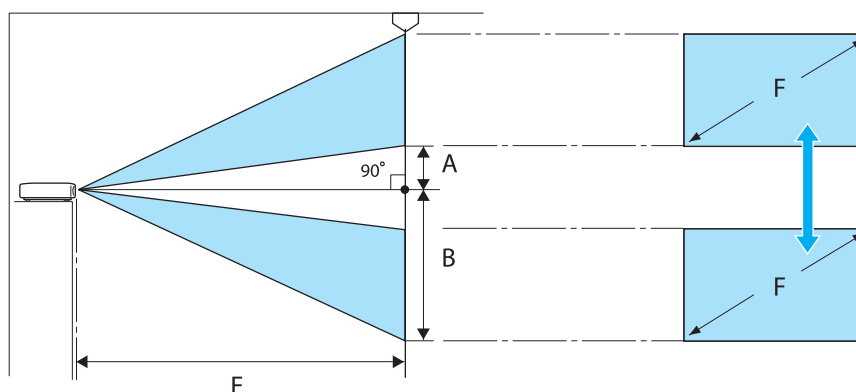
Projiceringsavstånd och linsförskjutningsvärden

Storleken på den projicerade bilden ökar när projektorn flyttas bort från skärmen. Använd följande tabell för att ställa in projektorn så att den projicerar i optimal storlek. Värdena som anges är bara till för referens.

Du kan också justera positionen genom att projicera med hjälp av linsförskjutning. 🖱️ [sid.31](#)

De maximala linsförskjutningsvärdena visas i följande tabell.

Vid justering av projiceringsläget vertikalt i linsförskjutning



- A : Avstånd från mitten av linsen till den nedre kanten av den projicerade bilden (när linsförskjutning höjs till den högsta nivån)
- B : Avstånd från mitten av linsen till den nedre kanten av den projicerade bilden (när linsförskjutning sänks till sin lägsta nivå)
- E : Projiceringsavstånd från projektorn till skärmen
- F : Storlek på den projicerade bilden

4:3 Projicerad bildstorlek		Projiceringsavstånd (E)		Maximala värden för linsförskjutning*		
F	B x H	Minsta (bredd)	Maximala (Tele)	Avstånd (A)	Avstånd (B)	Avstånd (C, D)
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

* Placeringen för den projicerade bilden kan inte flyttas till de maximala horisontella och vertikala värdena samtidigt. 🖱️ [sid.31](#)



Ansluta en enhet

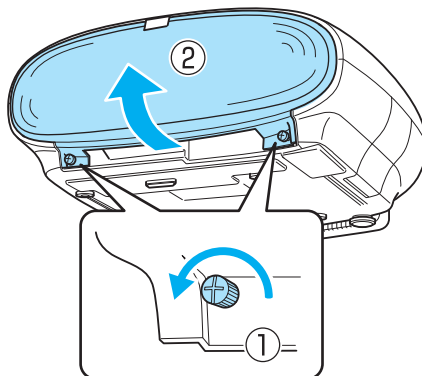
Observera

- Gör kabelanslutningar före anslutning till ett eluttag.
- Kontrollera formen på kabelkontakten och porten och anslut sedan. Om du tvingar in en kontakt i en port med en annan form kan det leda till skador och felaktig funktion.

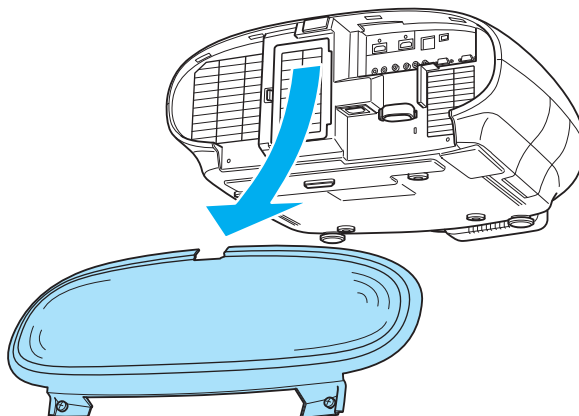
Ta bort kabelskyddet

Du kan fästa kabelskyddet på baksidan av denna projektor för att ge den ett rent och slät utseende. Ta bort skyddet när du ansluter enheter med kablar, eller när du byter luftfilter.

- 1 Lossa skruvarna på den nedre kanten av kabelskyddet, och dra den sedan framåt.



- 2 Lyft ut kabelskyddet ur spåren på toppen.



För att ansluta kabelskyddet, utför denna procedur i omvänd ordning.

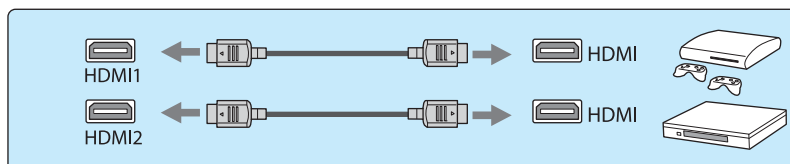
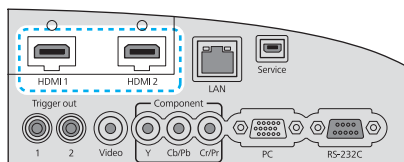
Ansluta videoenheter

För att projicera bilder från Blu-ray-spelare eller videobandspelare och så vidare ska du ansluta till projektorn genom att använda någon av följande metoder.

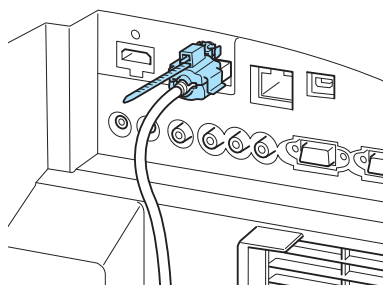


- Beroende på videoenheten, kan det finnas flera typer av utgångar. Kontrollera i dokumentationen som medföljer videoapparaten för att bekräfta vilka typer av utgångar som finns.
- Denna projektor har inte en inbyggd högtalare. Anslut projektorn till ditt AV-system för att lyssna på ljudet från den anslutna utrustningen.

Utrustning med HDMI-utgångsportar

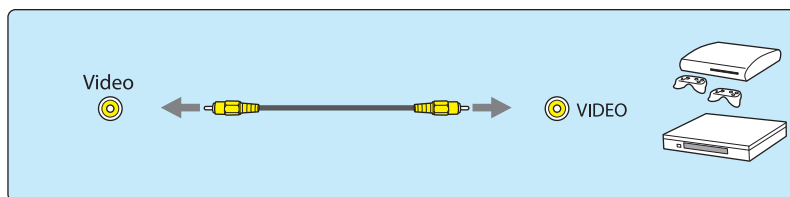
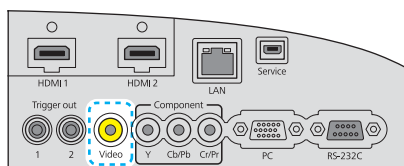


För att förhindra att vikten av HDMI-kabeln kopplar loss den från porten måste du se till att den är fäst i kabelhållaren med HDMI-kabelklämman.

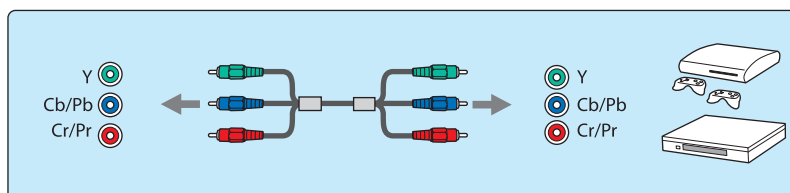
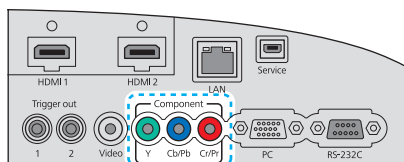


Vid projicering av bilder i HDCP 2.2, anslut till HDMI1-porten

Utrustning med en videoutgång



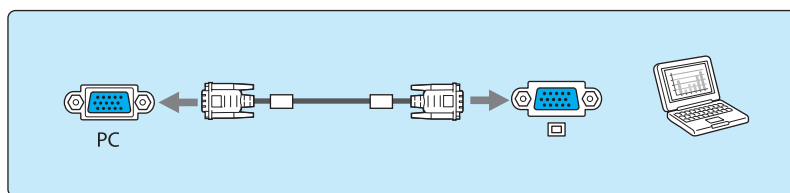
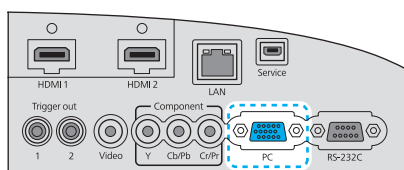
Utrustning med portar för komponentvideoutgångar



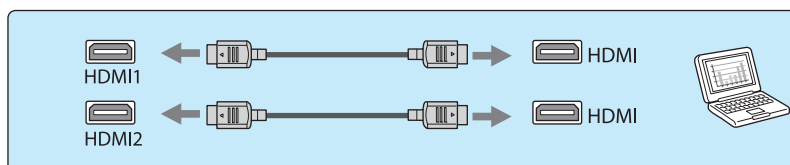
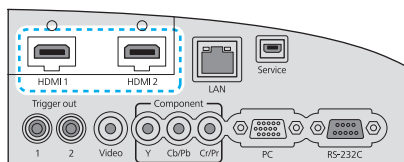
Ansluta en dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

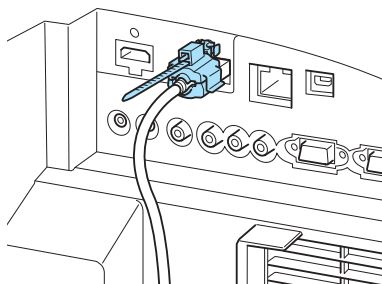
Datorer med en RGB-utgång



Datorer med en HDMI-utgång



För att förhindra att vikten av HDMI-kabeln kopplar loss den från porten måste du se till att den är fäst i kabelhållaren med HDMI-kabelklämman.



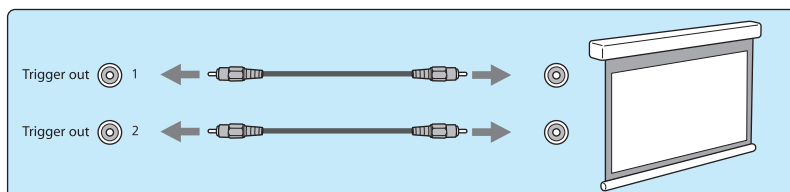
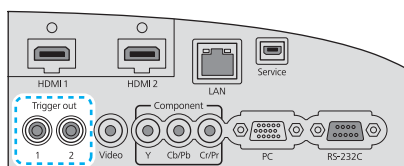
Vid projicering av bilder i HDCP 2.2, anslut till HDMI1-porten

Ansluta externa enheter

Ansluta till Trigger out 1/Trigger out 2-portarna

För att ansluta externa enheter t.ex. en motordriven skärm, ska du ansluta en stereokabel med minikontakt (3,5 mm).

När inställningen är aktiv sänds en signal (12 V DC) från porten till anslutna enheter som elektriska skärmar som anger projektorns status (på/av).



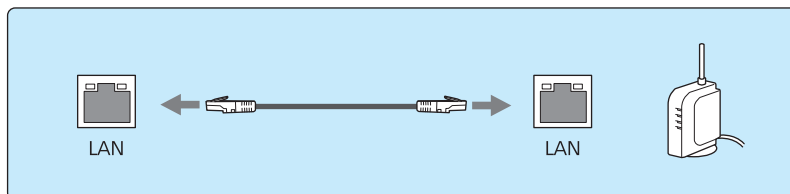
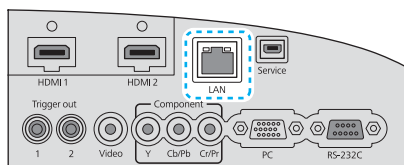
När du använder Trigger out 1/Trigger out 2-portarna, ställ in Trigger out 1/Trigger out 2.

☛ **Inställningar - Drift - Trigger out 1/Trigger out 2** [sid.73](#)

■ Ansluta till LAN-porten

Anslut till en nätverksrouter, en hubb och så vidare, med en 100BASE-TX eller 10BASE-T LAN-kabel.

Du kan använda projektorn eller kontrollera dess status via nätverket från en dator eller en smarttelefon.



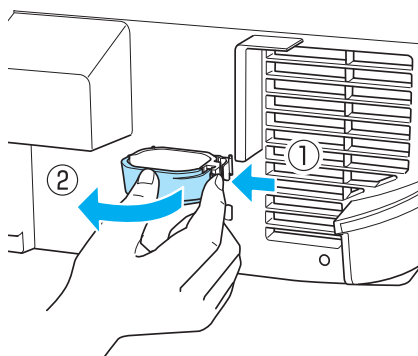
- Använd en skärmad LAN-kabel av kategori 5 eller högre för att förhindra fel.
- Du kan inte projicera bilder över ett nätverk.

Fäst kablar med kabelklämman

Du kan använda kabelklämman för att fästa kablarna som har anslutits till projektorn.

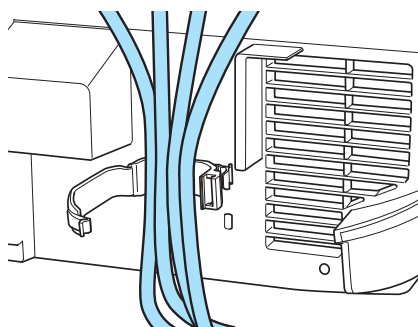
1 Öppna kabelklämman.

Tryck på ytan av klämman försiktigt med fingret för att frigöra fliken, dra den sedan för att öppna den.



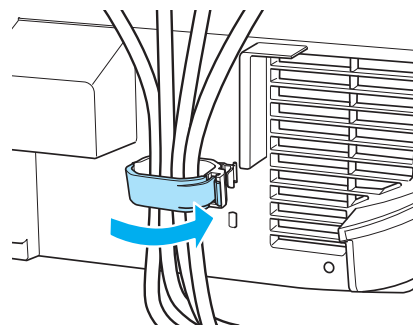
2 Samla kablarna i kabelklämman.

Du kan samla ihop alla kablar utom nätsladden i kabelklämman.



3 Stäng kabelklämman.

Tryck tills fliken snäpper på plats.





Förbereda fjärrkontrollen

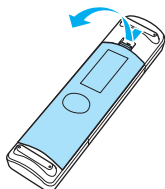
Sätt i batterier

Observera

- Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.
- Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

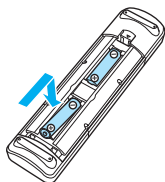
1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



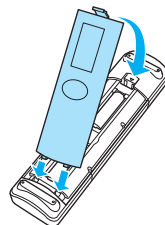
2 Sätt i batterierna.

Kontrollera batteriernas polaritet (+) och (-) innan du sätter in dem.



3 Sätt tillbaka batteriluckan.

Tryck på luckan tills den snäpps fast på plats.

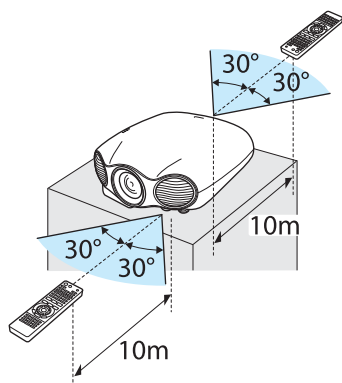


Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls, betyder det förmodligen att batterinivån är låg eller att batterierna är slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv.

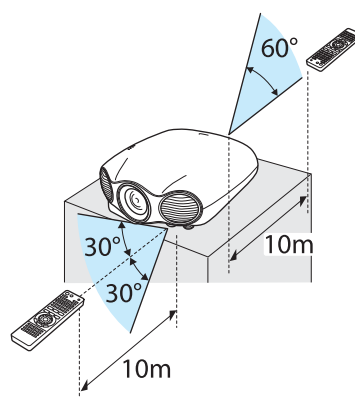
Fjärrkontrollens räckvidd

Fjärrkontrollens räckvidd visas i de följande bilderna.

Räckvidd (vänster till höger)



Räckvidd (uppifrån och ned)





Slå på och av projektorn

Slå på



Varning

- Låt inte små barn vidta åtgärder. Om barn vidtar åtgärder måste en vuxen vara med.
- Titta inte in i linsen under projiceringen. Titta inte in i linsen med optiska enheter (t.ex. ett förstoringsglas eller teleskop). Kraftigt ljus kan skada ögonen och orsaka synnedsättning. Familjer med små barn bör vara särskilt försiktiga.
- När du slår på projektorn på distans med hjälp av fjärrkontrollen ska du se till att det inte finns någon som tittar in i linsen.

1

Anslut utrustningen till projektorn.

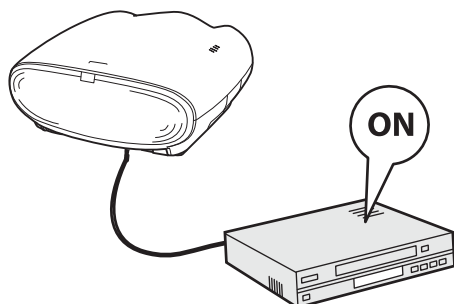
2

Anslut strömladden.

Anslut genom att använda den medföljande strömladden.

3

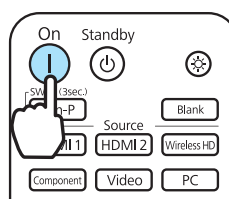
Slå på den anslutna utrustningen.



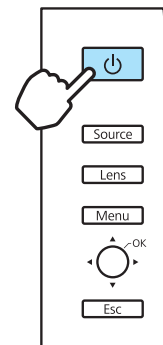
4

Tryck på knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen för att slå på projektorn.

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



Linsskyddet öppnas och projiceringen startar.



När **Snabb start** är satt till **På**, kan du börja projicera genom att bara ansluta strömladden till projektorn utan att trycka på några knappar. ➡ **Inställningar - Drift - Snabb start** [sid.73](#)

Observera

Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska **Hög höjd läge** vara **På**. ➡ **Inställningar - Drift - Hög höjd läge** [sid.73](#)



- För att få en stabil bildkvalitet rekommenderas att du lämnar projektorn på ett tag innan du startar driften.
- Projektorn har en Barnspärr som förhindrar att barn slår på strömmen av misstag och en Driftspärr som förhindrar att åtgärder utförs av misstag. ➡ **Inställningar - Spärrinställning - Barnspärr/ Driftspärr** [sid.73](#)
- Denna projektor levereras med Trigger out 1/Trigger out 2-portar som kommunicerar projektorns aktuella strömstatus (på/av) till externa enheter. När du använder denna funktion ska du ställa in **Trigger out 1/Trigger out 2**. ➡ **Inställningar - Drift - Trigger out 1/Trigger out 2** [sid.73](#)

Stänga av

1

Stäng av den anslutna utrustningen.

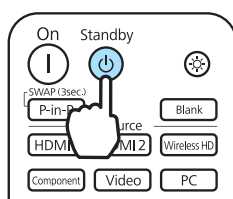


När **Stäng av länk** är satt till **På** i **HDMI-länk**-menyn, slås även projektorn av när den HDMI CEC-kompatibla utrustningen slås av. ➡ **Inställningar - HDMI-länk - Stäng av länk** [sid.73](#)

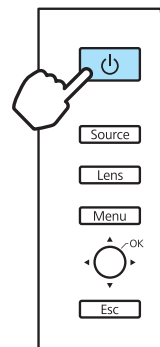
2

Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller projektorns kontrollpanel.

Fjärrkontroll




Kontrollpanel



Projiceringen slutar och linsskyddet stängs automatiskt.



- När **Bekräfta vänteläge** är inställd på **På**, visas en bekräftelse och strömmen stängs av när du trycker på knappen  igen. ➡ **Inställningar - Visning - Bekräfta vänteläge** [sid.73](#)
- När du stänger av projektorn, blinkar driftindikatorn en stund när projektorn svalnat. När driftsindikatorn släcks är nedkylningen klar.

3

Dra ut strömsladden.



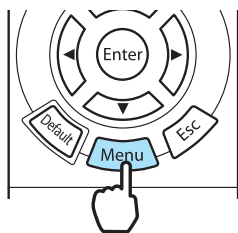
Åtgärder på konfigurationsmenyn

Med konfigurationsmenyn kan du göra justeringar och inställningar för bilder eller bildkvalitet.



- För alternativ som justeras med en justeringsstapel, t.ex. ljusstyrka, kan du trycka på **Default** -knappen när justeringsskärmen visas om du vill återställa justeringsvärdet till standardvärdet.
- Du kan också använda konfigurationsmenyn från kontrollpanelen.

- 1** Tryck på knappen **Menu** på fjärrkontrollen.



Konfigurationsmenyn visas.

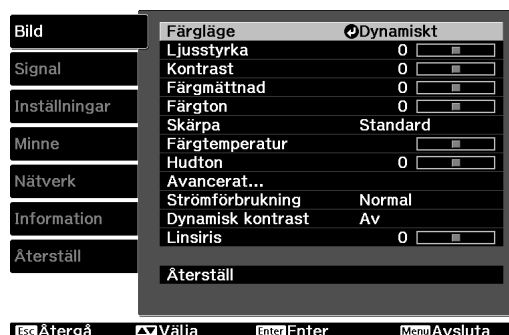
- 2** Välj huvudmenyn till vänster med -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.

Undermenyn till höger ändras när du väljer huvudmenyn till vänster.



Raden längst ned är en vägledning för åtgärder.

- 3** Välj undermenyn till höger med -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



Justeringskärmen för den valda funktionen visas.

- 4** Justera inställningarna med -knapparna.

T.ex.) Justeringsstapel




T.ex.) Alternativ



Tryck på **Enter** -knappen för ett alternativ med den här ikonen om du vill gå till inställningsskärmen för alternativet.

Tryck på **Esc** -knappen när du vill gå tillbaka till den föregående nivån.

5

Tryck på -knappen när du vill stänga menyn.

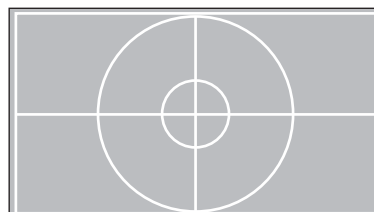
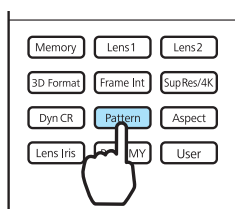


Justera den projicerade skärmen

Visa testmönstret

Omedelbart efter installationen används ett testmönster för att justera zoom, fokus och projiceringspositionen.

Tryck på **Pattern** -knappen på fjärrkontrollen när du vill visa testmönstret.

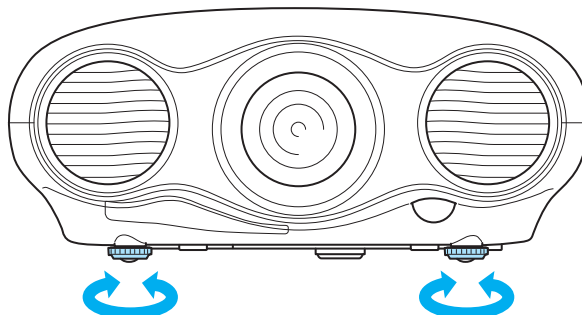


Du kan även välja mönster som visar R (rött), G (grönt) och B (blått) separat samt mönstret för att justera visningsläget. Du kan använda dem som mönster om du vill justera färgen när en bildsignal inte tas emot.

Tryck på knappen **Esc** eller välj **Avsluta** för att avsluta visning av testmönstret.

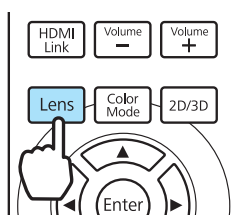
Justera projektorns lutning

Om projektionsbilden lutar (vänster och höger sida på projektorn har olika höjd) när projektorn är placerad på ett stativ ska du justera den främre foten så att sidorna är i nivå med varandra.



Linsjusteringsfunktion (fokus, zoom, linsförskjutning)

För att justera fokus, zoom eller linsförskjutning, tryck på knappen **Lens** på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och välj sedan det alternativ du vill justera.



Justeringsposterna växlar såsom visas i följande tabell.

1	Fokusjustering	Justera fokus visas på skärmen. Justerar fokus på den projicerade bilden. 🖱️ sid.30
2	Zoomjustering	Justera zoom visas på skärmen. Justerar den projicerade bildens storlek. 🖱️ sid.30

3	Justering av linsförskjutning	Justera linsförskj. visas på skärmen. Justerar den projicerade bildens position. 🖱️ sid.31
---	-------------------------------	--

Tryck på knappen Lens i Justering av linsförskjutning när justeringarna är klara.



- Med linspositionsfunktionen kan du spara och läsa in positioner för linsjustering.
- När du väljer **Justera linsförskj.** och följande meddelande visas, justeras bildens position i motsatt riktning till linsjusteringen med knapparna .



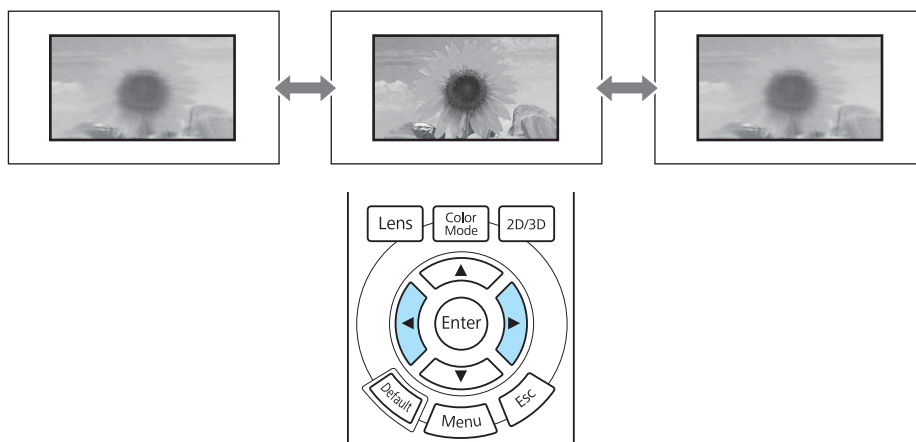
Om du gör följande val i **Projicering**-inställningarna, justeras bilden i samma riktning som knapparna.
🖱️ **Inställningar - Projicering** [sid.73](#)

Fram, Bak: Ej inverterad

Fram/tak, Bak/tak: Inverterad

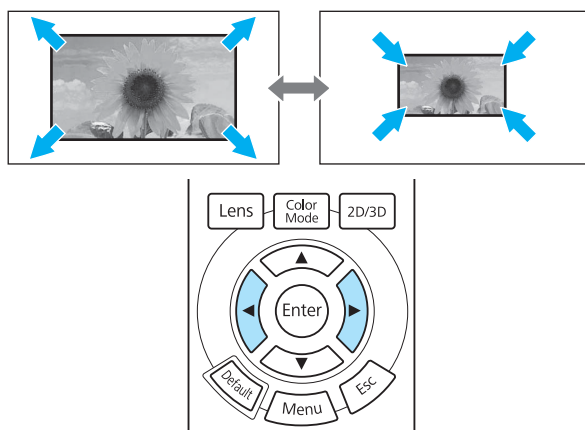
Justera fokus

Tryck på knapparna för att justera fokus.



Justera projiceringsstorleken (zoomjustering)

Tryck på knapparna för att justera storleken på den projicerade bilden.



Justera den projicerade bilden (linsförskjutning)

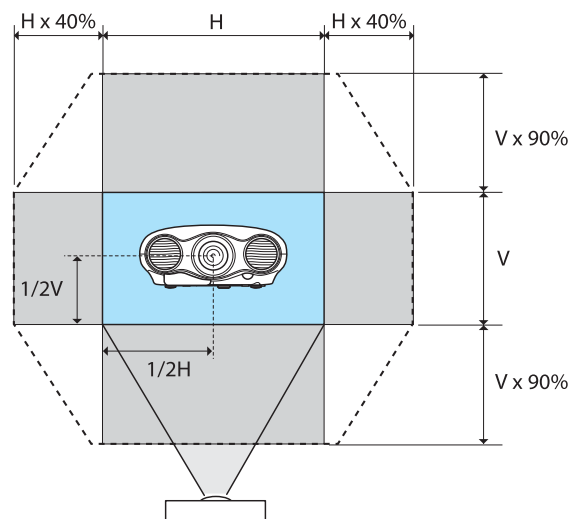
Om projektorn inte kan placeras rakt framför skärmen kan du justera bildens läge med linsförskjutning.

Använd knapparna för att justera bildens placering.



Håll ned knapparna för att återgå till mittläget.

Du kan flytta bilden inom det intervall som anges av den streckade linjen i bilden till höger.



Obs

När du flyttar projektorn, ställ in de vertikala och horisontella linspositionerna på mitten. Linsförskjutningsmekanismen kan skadas om du transporterar projektorn när linsen är inställd uppåt, nedåt, åt vänster eller höger.



När du inte kan installera projektorn direkt framför skärmen rekommenderas att du använder linsförskjutning för att justera projektorns position. Om du inte kan justera med linsförskjutning ska du prova att använda keystone-korrigerig.

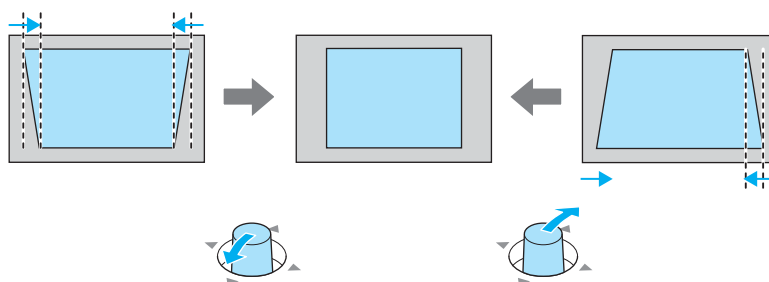
Keystone

Du kan använda knappen på kontrollpanelen när du korrigerar keystone-förvrängning.

Flytta knappen uppåt eller nedåt för att visa justeringsmätarna.

När mätarna visas, flytta knappen uppåt eller nedåt för att utföra vertikal korrigerig.

När den övre eller undre delen är för bred

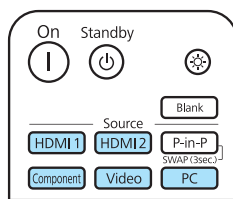


- Den projicerade skärmen blir mindre när du korrigerar keystone-förvrängning. Öka projektionsavståndet så att den projicerade skärmen passar skärmstorleken.
- Du kan göra keystone-inställningar från konfigurationsmenyn. 🖱️ **Inställningar - Keystone** [sid.73](#)
- Du kan göra effektiva korrigeringar inom en projiceringsvinkel på 30° uppifrån och ned.
- Du kan bevara den projicerade bildens kvalitet genom att utföra korrigeringar med linsförskjutning. Använd keystone när du inte kan göra justeringar med linsförskjutning.

Byta källa

Du kan ändra källa med följande metod.

Tryck på knappen för målporten.



- Du kan också ändra källan genom att trycka på knappen **Source** på kontrollpanelen.
- På videoutrustningar ska du först starta uppspelningen och sedan byta källa.
- Om färgen ser onaturlig ut när du växlar till en **Video-** eller **Komponent-**källa ska du kontrollera att porten som du ansluter till är densamma som den för **Ingående signal**. 🖱️ **Inställningar - Ingående signal - Videosignal/Komponent** [sid.73](#)

Bildformat

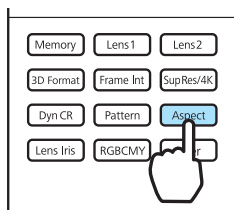
Du kan ändra insignalens typ, bredd-/höjdförhållande och upplösning så att de passar projektionsskärmens **Bildformat**.

Det **Bildformat** som är tillgängligt varierar beroende på bildsignalen som projiceras.



Observera att användning av projektorns funktion för förminskning, förstoring eller delning av bilden för kommersiella ändamål eller offentlig visning kan inkräkta på upphovsrättsinnehavarens rättigheter i enlighet med upphovsrättslagstiftningen.

1 Tryck på **Aspect** -knappen.



Du kan göra inställningar från konfigurationsmenyn. **Signal - Bildformat** sid.70

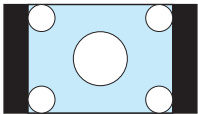
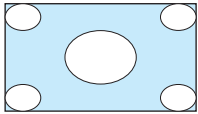
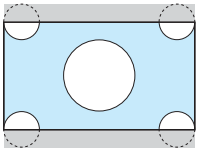
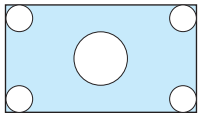
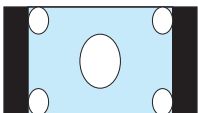
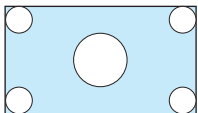
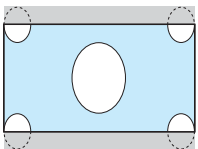
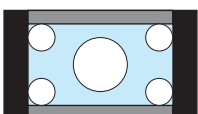
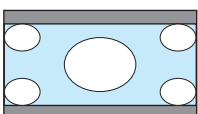
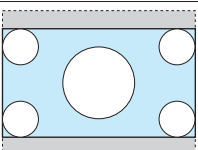
2 Välj inställningsnamn med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



Bildformat kanske inte är tillgängligt beroende på typen av signal.

Optimalt bildformat används för att visa insignalen om du i vanliga fall väljer Automatiskt. Ändra inställningen när du vill använda ett annat bildformat.

Tabellen nedan visar bilden projicerad på en 16:9 skärm.

Indatabild	Inställningsnamn (Bildformat)		
	Normal	Full	Zoom
4:3 bilder			
16:9 bilder		När 16:9 bilder projiceras, går det inte att välja Full och Zoom.	
Bilder inspelade med squeeze			
Letterbox-bilder*			
Kommentar	Matchar projektionspanelens vertikala storlek. Bredd-/höjdförhållandet varierar beroende på bilden som tas emot.	Använder hela projek-tionspanelen.	Bredd-/höjdförhållandet för den mottagna bilden bevaras och matchar projek-tionspanelens hori-sontala storlek. Bildens övre och undre del kan beskäras.

* Letterbox-bilden som används i förklaringen har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3 som visas i 16:9 med svarta övre och undre marginaler för undertexter. Marginalerna överst och underst på skärmbilden används för undertexter.

Med den här projektorn kan du även ställa in **Anamorfisk, bred** och **Horis. squeeze**.

Ställ in **Anamorfisk, bred** och montera en anamorfisk lins som finns i handeln om du vill titta på dvd-, Blu-ray-skivor osv. som spelats in med formatet Cinema Scope.


Horis. squeeze sträcker insignalens horisontella bildformat. Det gör att du kan projicera över hela skärmens bredd när en anamorfisk lins som finns i handeln används.

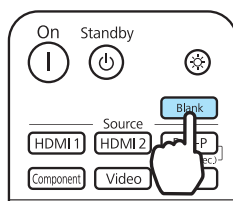







- Bilden kan beskäras om **Anamorfisk, bred** är valt när **Overscan** är inställt. Ställ in **Overscan** på **Av**.
☛ **Signal - Avancerat - Overscan** [sid.70](#)
- Vid projicering av 3D-bilder i **Anamorfisk, bred** stöds endast 1080p/24 Hz/frame packing-signaler.
- När en 4K bildsignal matas in, kan du bara välja **Normal, Anamorfisk, bred** och **Horis. squeeze**.

Dölja bilden tillfälligt

Du kan använda den här funktionen när du tillfälligt vill dölja bilden på skärmen.

Tryck på knappen  när du vill visa eller dölja bilden.





- Eftersom rörliga bilder fortsätter att spelas upp även när de är dolda, kan du inte återgå till den punkt där du gömde bilderna med knappen  .
- Om knappen  trycks in medan konfigurationsmenyn visas, är menyn tillfälligt dold, och  visas längst upp till höger på skärmen.
- Om du trycker på knappen  på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen medan bilden är dold visas ett meddelande om du vill stänga av projektorn. Tryck på knappen  igen för att stänga av projektorn.



Visa 3D-bilder

Med denna projektor kan du visa 3D-bilder med hjälp av 3D-glasögon.



- Eftersom 3D-glasögonen använder metoden med aktiv slutare, måste de laddas i förväg.  [sid.38](#)
- Du måste också koppla ihop 3D-glasögonen med projektorn i förväg.  [sid.39](#)

Varningar angående visning av 3D-bilder

Observera följande viktiga punkter när du tittar på 3D-bilder.



Varning

Isärtagning eller modifiering

- Ta inte isär eller ändra på 3D-glasögonen.
Det kan leda till brand eller att bilderna ser konstiga ut vilket kan göra att du mår dåligt.

Förvaring

- Förvara 3D-glasögonen och de medföljande delarna utom räckhåll för barn.
Om de inte hanteras på rätt sätt, kan de orsaka en skada.

Trådlös kommunikation (Bluetooth)

- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel i medicinsk utrustning. Kontrollera att det inte finns medicinska utrustningar i närheten innan enheten används.
- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel på automatiskt styrda utrustningar vilket kan leda till en olycka. Använd inte enheten i närheten av automatiskt styrda utrustningar, t.ex. automatiska dörrar eller brandlarm.

Värme

- Placera inte 3D-glasögonen i eld, på en värmekälla eller på en plats med hög temperatur. Eftersom enheten har ett inbyggt, laddningsbart litiumbatteri kan det leda till brännskador eller brand om det antänds eller exploderar.

Laddning

- Anslut den medföljande kabeln till den USB-port som anges av Epson vid laddning. Ladda inte med andra enheter eftersom det kan göra att batteriet läcker, överhettas eller exploderar.
- Använd bara den medföljande laddningskabeln när du laddar 3D-glasögonen. Annars kan de överhettas, antändas eller explodera.



Obs

3D-glasögon

- Tappa inte 3D-glasögonen och tryck inte hårt på dem.
Personskador kan uppstå om glasdelar och liknande går sönder. Förvara glasögonen i det mjuka glasögonfodralet.
- Se upp för kanterna när du använder 3D-glasögonen.
Skador kan uppstå om du sticker dig i ögonen eller liknande.
- Ta inte på rörliga delar (t.ex. gångjärnen) på 3D-glasögonen.
Det kan leda till skador.

Obs

Använda 3D-glasögon

- Använd 3D-glasögonen på rätt sätt.
Sätt inte på dig 3D-glasögonen upp och ned.
Om bilden inte visas på rätt sätt i höger och vänster öga kan du må dåligt.
- Bär bara glasögonen när du tittar på 3D-bilder.
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen. Sluta använda 3D-funktionen om du mår dåligt eller inte kan se bilden i 3D.
Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta omedelbart att använda 3D-glasögonen om det verkar som om de inte fungerar på rätt sätt eller om fel uppstår.
Om du fortsätter att använda 3D-glasögonen kan det leda till skador eller att du mår dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om öron, näsa eller tinningar blir röda, gör ont eller kliar.
Om du fortsätter att använda 3D-glasögonen kan du må dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om din hud känns konstig när du bär glasögonen.
I sällsynta fall kan färgen eller materialet i 3D-glasögonen utlösa en allergisk reaktion.

Obs

Tittartid

- Ta alltid regelbundna pauser när du tittar på 3D-bilder under en längre tid.
Du kan bli trött i ögonen om du tittar på 3D-bilder under en längre tid.
Pausernas tidslängd och frekvens varierar från person till person. Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag trots att du har tagit en paus.

Obs

Titta på 3D-bilder

- Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag när du tittar på 3D-bilder.
Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Bär alltid 3D-glasögon när du tittar på 3D-bilder. Försök inte titta på 3D-bilder utan 3D-glasögonen.
Det kan göra att du mår dåligt.
- Se till att det inte finns ömtåliga föremål eller föremål som kan gå sönder i närheten när du använder 3D-glasögonen.
3D-bilder kan göra att du rör dig ofrivilligt vilket kan skada föremål i närheten eller orsaka personskador.
- Bär bara 3D-glasögonen när du tittar på 3D-bilder. Förflytta dig inte när du bär 3D-glasögon.
Saker kan se mörkare ut än vanligt vilket kan göra att du trillar eller skadar dig.
- Försök att vara i samma nivå som skärmen när du tittar på 3D-bilder.
3D-effekten minskar om du tittar på 3D-bilder i en vinkel och du kan må dåligt på grund av oavsedda färgändringar.
- Du kan se gnistor eller flimmer om du använder 3D-glasögon i ett rum med lysrörsbelysning eller LED-lampor.
Sänk belysningen tills flimret försvinner eller stäng av belysningen helt när du tittar på 3D-bilder om det inträffar. I sällsynta fall kan flimret utlösa anfall eller svimningsanfall. Sluta omedelbart om du känner obehag eller mår dåligt när du tittar på 3D-bilder.
- Håll dig på minst tre gånger skärmhöjdens avstånd från skärmen när du tittar på 3D-bilder.
Det rekommenderade visningsavståndet för en 80-tums skärm är minst 3 meter och minst 3,6 meter för en 100-tums skärm.
Du kan bli trött i ögonen om du befinner dig närmare än det rekommenderade visningsavståndet.

Obs

Hälsorisker

- Du bör inte använda 3D-glasögon om du är ljuskänslig, har hjärtfel eller är sjuk. Dina besvär kan förvärras om du gör det.

Obs

Rekommenderad ålder för användning

- Den minsta rekommenderade åldern för visning av 3D-bilder är sex år.
- Barn under sex år utvecklas fortfarande och visning av 3D-bilder kan påverka dem negativt. Kontakta en läkare om du har frågor.
- Barn som tittar på 3D-bilder med 3D-glasögon ska alltid ha sällskap av en vuxen. Det är ofta svårt att avgöra när ett barn är trött eller känner obehag vilket kan leda till att barnet plötsligt börjar må dåligt. Kontrollera att barnet inte känner sig trött i ögonen under tittandet.

Projicera 3D-bilder

Du kan endast visa 3D-bilder från enheter som är anslutna till HDMI1/HDMI2-portarna.

Projektorn stöder följande 3D-format.

- Frame packing
- Sida vid sida
- Över och under



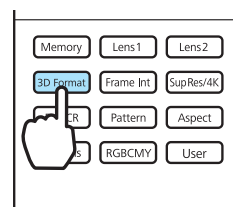
Beroende på enhet, kanske inte 3D-bildsignaler matas korrekt.

När projektorn avkänner ett 3D-format

Projektorn projicerar automatiskt en 3D-bild när den avkänner ett 3D-format.

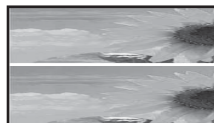
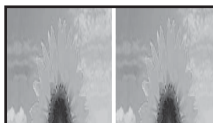
När projektorn inte kan avkänna ett 3D-format

Det kan hända att vissa 3D TV-sändningar inte innehåller 3D-formatsignaler. Om det händer, ställ in 3D-formatet manuellt. Tryck på **3D Format** -knappen för att ställa in 3D-formatet på AV-apparaten.






- För detaljer om 3D-formatinställningar på AV-apparaten, se dokumentationen som medföljer AV-apparaten.
- När 3D-formatet inte har angetts korrekt, delas samma bild horisontellt eller vertikalt och projiceras inte korrekt enligt nedan.



Om du inte kan se 3D-bilden

Kontrollera följande om 3D-effekten inte visas på rätt sätt, trots att du ställt in 3D-formaten.

- Synkroniseringstiden för 3D-glasögonen kanske har kastats om. Kasta om synkroniseringen med **Omvända 3D-glasögon** och försök igen. 🖱️ **Signal - 3D-inställningar - Omvända 3D-glasögon** [sid.70](#)
- Bilden visas inte i 3D om **3D-visning** är inställt på **Av**. Tryck på knappen  på fjärrkontrollen. 🖱️ **Signal - 3D-inställningar - 3D-visning** [sid.70](#)



- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen.
- En varning visas när du tittar på en 3D-bild. Du kan stänga av varningen genom att ställa in **Medd. t. 3D-tittaren** på **Av**. 🖱️ **Signal - 3D-inställningar - Medd. t. 3D-tittaren** [sid.70](#)
- Du kan även konvertera 2D-bilder till 3D-bilder. 🖱️ [sid.40](#)
- Följande funktioner på konfigurationsmenyn kan inte ändras när du tittar på 3D. Bildformat (inställt på Normal*), Brusreducering (inställt på Av), Overscan (inställt på Av), Avancerat - Skärpa, Bild-i-bild
 - * Du kan välja Anamorfisk, bred endast när 1080p/24 Hz/frame packing-signaler projiceras.
- Hur 3D-bilden visas kan bero på omgivningstemperaturen. Undvik att använda projektorn om bilden inte projiceras på rätt sätt.

Förbereda 3D-glasögonen

Använd 3D-glasögon för att visa 3D-bilder.



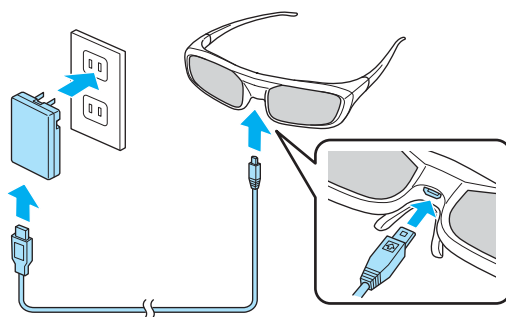
3D-glasögonen levereras med skyddsetiketter. Ta bort skyddsetiketterna före användning.

Ladda 3D-glasögonen

Ladda endast med USB-laddningsadaptern (tillval).

Ladda med USB-laddningsadaptern

Anslut USB-kabeln för att ansluta 3D-glasögonen till USB-laddningsadaptern och anslut sedan USB-laddningsadaptern till ett eluttag.



Observera

- Anslut bara adaptern till ett eluttag med den spänning som anges på adaptern.
- Observera följande när du hanterar den medföljande microUSB-kabeln.
 - Böj, vrid eller dra inte i kabeln med för mycket kraft.
 - Gör inga ändringar på kabeln.
 - Dra inte kablar i närheten av en elektrisk värmeapparat.
 - Använd inte kabeln om den är skadad.

Koppla 3D-glasögon

3D-glasögonen måste kopplas till projektorn för att visa 3D-bilder.

Tryck på knappen [Pairing] på 3D-glasögonen en stund när du vill koppla dem. Mer information finns i 3D-glasögonens Bruksanvisning.



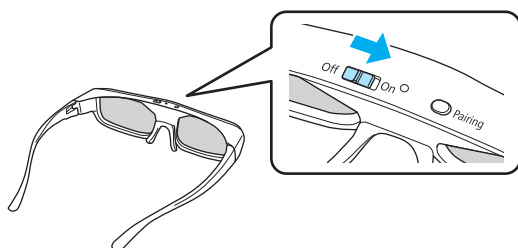
- Kopplingen utförs när 3D-glasögonen slås på om 3D-glasögonen inte har använts tidigare. Du behöver inte utföra kopplingen om 3D-bilder visas på rätt sätt.
- När kopplingen är klar kan du visa 3D-bilder nästa gång enheterna slås på.
- Kopplingen kan utföras inom tre meter från projektorn. Kom ihåg att hålla dig inom tre meter från projektorn när kopplingen genomförs. Annars kanske kopplingen inte utförs på rätt sätt.
- Kopplingen avbryts automatiskt om synkroniseringen inte kan utföras inom 30 sekunder. Om kopplingen avbryts, går det inte att visa 3D-bilder eftersom kopplingen misslyckas.

Bära och visning med 3D-glasögon

1

Slå på 3D-glasögonen genom att skjuta [strömknappen] till läget On.

Indikatorn lyser i flera sekunder och slocknar sedan.



2

Sätt på dig 3D-glasögonen och njut av underhållningen.

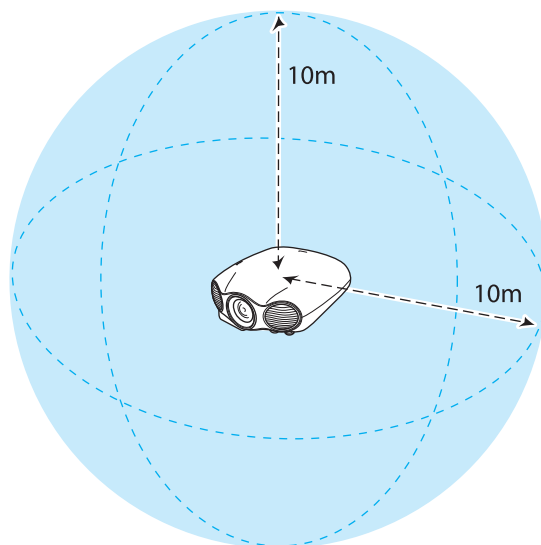


- När du har slutat använda 3D-glasögonen ska du stänga av dem genom att skjuta [strömknappen] till läget Off.
- 3D-glasögonen stängs av automatiskt om de inte används på minst 30 sekunder. Om du vill sätta på 3D-glasögon ska du skjuta [strömknappen] till läget Off och sedan tillbaka till läget On när du vill slå på dem igen.
- Du behöver flera 3D-glasögon om mer än en person ska titta på 3D-bilder. 🖱️ [sid.97](#)

Räckvidd för visning av 3D-bilder

Med denna projektor kan du titta på 3D-bilder inom området som visas på bilden nedan.



Du kan visa 3D-bilder inom ett område på 10 m från projektorn.




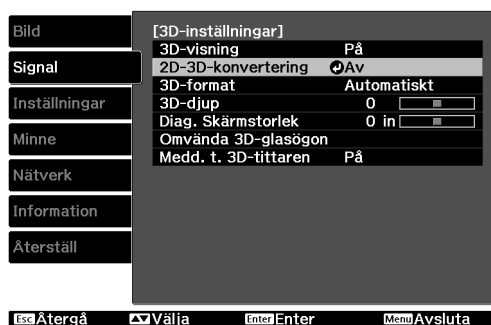
- 3D-bilder kanske inte visas på rätt sätt om det finns störningar från andra Bluetooth-kommunikationsenheter. Använd inte sådana enheter samtidigt.
- 3D-glasögonens kommunikationsmetod använder samma frekvens (2,4 GHz) som trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar. Om sådana enheter används samtidigt kan radiostörningar uppstå, bilden kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar. Om du måste använda sådana enheter samtidigt ska du se till att det finns tillräckligt avstånd mellan dem och projektorn.


Konvertera 2D-bilder till 3D-bilder och visning

Du kan konvertera 2D-bilder som matas in till HDMI1/HDMI2-portarna till 3D-bilder.


- 1 Tryck på knappen , välj **Signal - 3D-inställningar** på konfigurationsmenyn och tryck sedan på knappen  för att bekräfta valet. Skärmen **3D-inställningar** visas.

- 2 Välj **2D-3D-konvertering** och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.





- 3 Välj 3D-effektens styrka och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.



- 4 Tryck på -knappen när du vill stänga menyn.

 När **3D-visning** är **Av**, tryck på knappen  på fjärrkontrollen när du har gjort inställningarna.



- När du använder **2D-3D-konvertering** ska du ställa in **3D-format** på **Automatiskt** eller **2D**.  **Signal - 3D-inställningar - 3D-format** [sid.70](#)
- Detta kan inte ställas in när **Bildbearbetning** är inställt på **Snabb** i **Signal**-menyn.  **Signal - Avancerat - Bildbearbetning** [sid.70](#)



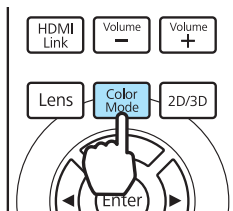
Grundläggande

Färgläge

Du kan få optimal bildkvalitet som passar omgivningen när du projicerar. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

1




Tryck på  -knappen.

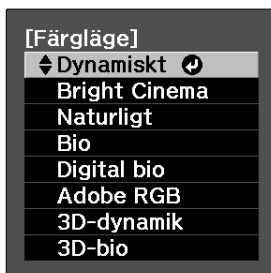


Du kan göra inställningar från konfigurationsmenyn. ➡ **Bild - Färgläge** [sid.68](#)

2

Välj Färgläge.

Välj **Färgläge** genom att trycka på   -knapparna på menyn som visas och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen.



Följande färglägen är tillgängliga.

- ✓ : Tillgänglig
- : Nedtonad och inte tillgänglig

Läge	Projicerad bild		Användning
	2D	3D	
Dynamiskt	✓	-	Detta är det ljusaste läget. Bäst för att prioritera ljusstyrka.
Bright Cinema	✓	-	Bäst för att projicera livliga bilder.
Naturligt	✓	-	Bäst för korrekt återge bildkällans färg. Vi rekommenderar att välja detta läge när färgjustering utförs för bilden.
Bio	✓	-	Bäst för att titta på innehåll såsom filmer.
Digital bio	✓	-	Projicerar bilder i färgområdet Digital bio. Bäst för att prioritera färger.
Adobe RGB	✓	-	Projicerar med färgrymden Adobe RGB. Perfekt när bildens färgprofil är Adobe RGB.
3D-dynamik	-	✓	Ett dedikerat 3D-läge, bäst för att prioritera ljusstyrka.
3D-bio	-	✓	Ett dedikerat 3D-läge, bäst för att njuta av innehåll såsom filmer.

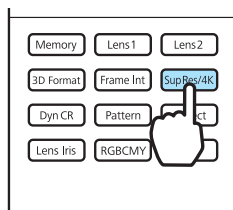
Super-resolution/4K Enhancement

Det finns två typer av tillgängliga inställningar, Super-resolution och 4K Enhancement.

När en lågupplöst bild matas in till projektorn, utökas den till 1 920 x 1 080 bildpunkter. Super-resolution gör suddiga bilder tydligare och förbättrar detaljerna i bilden genom att öka bildsignalens upplösning.

4K Enhancement projicerar 4K-bilder (3 840 x 2 160 pixlar) med "4K Enhancement Technology", använder superupplöst bearbetning och skapar extremt högupplösta bilder.

1

Tryck på **SupRes/4K**-knappen.

- Du kan göra inställningar från konfigurationsmenyn. **Signal - Super-resolution/4K** [sid.70](#)
- Detta kan inte ställas in när en bildsignal tas emot från en dator.
- Detta kan inte ställas in när 2D-bilder konverteras till 3D-bilder. **Signal - 3D-inställningar - 2D-3D-konvertering** [sid.70](#)
- Hur bilden visas kan bero på omgivningstemperaturen. Det rekommenderas att du lämnar projektorn på ett tag före användning.

2

Välj ett alternativ med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på .

Välj **1** till **5** vid inställning av superupplösning.

Välj **4K-1** till **4K-5** vid projicering av 4K-bilder och inställning av superupplösning.

Ju högre värde, desto större effekt.



- Förvrängningar i kanterna på bilden kan öka beroende på bilden. Ange ett annat objekt om förvrängningar uppstår.
- **4K Enhancement** kan inte ställas in när 3D-bilder projiceras. **Super-resolution** aktiveras endast för 1080p/24 Hz/frame packing-signaler.
- **1** till **5** kan inte ställas in när en 4K bildsignal matas in.
- **4K-1** till **4K-5** kan inte väljas när **Bildbearbetning** är inställd på **Snabb**. Ställ in **Fin**. **Signal - Avancerat - Bildbearbetning** [sid.70](#)

3



Tryck på **SupRes/4K**-knappen när du vill stänga menyn.

Följande begränsningar gäller vid projicering av en 4K-bild.

- **Bildformat**: Endast **Normal**, **Anamorfisk**, **bred** och **Horis. squeeze** finns tillgängliga
- **Raminterpolering**: Endast tillgängligt när en 1080p/24 Hz-signal matas in, och fastställs till **Av** när andra signaler matas in
- **Bildbearbetning**: Fastställd vid **Fin**


Detaljförbättring





Funktionen förbättrar detaljer i en bild för att skapa tydliga konturer.

- 1 Tryck på knappen , välj **Signal - Detaljförbättring** på konfigurationsmenyn och tryck sedan på knappen  för att bekräfta valet.

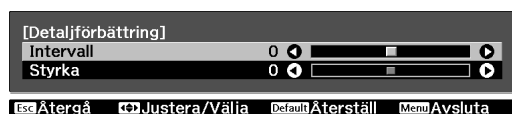
Justeringskärmen för **Detaljförbättring** visas.







- Detta kan inte ställas in när en bild eller en 4K-bildsignal tas emot från en dator.
- Detta kan inte ställas in när 2D-bilder konverteras till 3D-bilder.
 **Signal - 3D-inställningar - 2D-3D-konvertering** [sid.70](#)
- Vid projicering av 3D-bilder, är denna inställning aktiverad endast för 1080p/24 Hz/frame packing-signaler.

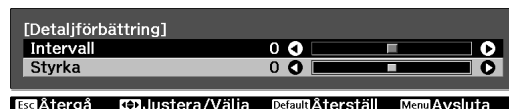
- 2 Använd knapparna   för att välja **Intervall** och använd sedan knapparna   för att göra justeringarna.


Ju högre siffra desto bredare är räckvidden från området som påverkas av förbättringen.



- 3 Använd knapparna   för att välja **Styrka** och använd sedan knapparna   för att göra justeringarna.

Ju högre siffra desto starkare förbättras konturerna.



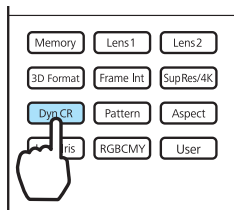
- 4 Tryck på -knappen när du vill stänga menyn.

Dynamisk kontrast

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

Du kan ställa in spårning av luminans för ändringar i ljusstyrkan på bilden som visas från **Normal** till **Hög hastighet**.

1 Tryck på **Dyn CR** -knappen.



Du kan göra inställningar från konfigurationsmenyn. **Bild - Dynamisk kontrast** [sid.68](#)

2 Välj ett alternativ med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



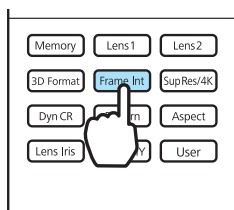
3 Tryck på **Dyn CR** -knappen när du vill stänga menyn.

Raminterpolering

Den här inställningen jämför den aktuella bildrutan med föregående bildrutor och skapar sedan en bildruta mellan dem för att skapa jämna bilder till och med för filmer med en snabb bildhastighet.

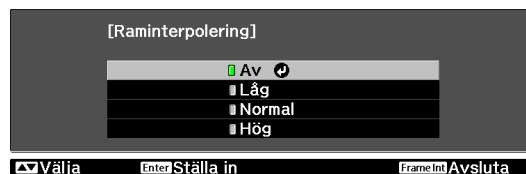
Du kan ställa in interpoleringsnivån på **Låg**, **Normal** eller **Hög**.

1 Tryck på **Frame Int** -knappen.



- Du kan göra inställningar från konfigurationsmenyn. **Signal - Raminterpolering** [sid.70](#)
- Detta kan inte ställas in när **Bildbearbetning** är inställt på **Snabb** i **Signal**-menyn. **Signal - Avancerat - Bildbearbetning** [sid.70](#)
- Detta kan inte ställas in när en bildsignal tas emot från en dator.
- När 3D-bilder projiceras och när **Super-resolution/4K** på **Signal**-menyn är inställd på **4K**, är denna inställning bara tillgänglig för 1080p/24 Hz-signaler. **Signal - Super-resolution/4K** [sid.70](#)

2 Välj ett alternativ med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



- Om du märker av en förvrängning när du har ändrat inställningen, ställ in den på **Av**.
- När en 4K bildsignal matas in är denna inställning fast på **Av**, och **Låg**, **Normal** och **Hög** kan inte anges.

3 Tryck på **Frame Int** -knappen när du vill stänga menyn.



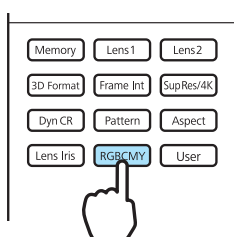
Exakt bildjustering

Nyans, Mättnad och Ljusstyrka

Du kan justera nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för färgerna R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul).

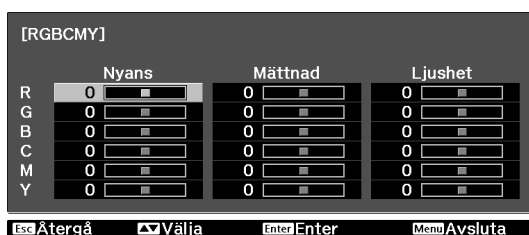
Nyans	Justerar bildens övergripande färg till blå, grön eller röd.
Mättnad	Justerar bildens övergripande livfullhet.
Ljushet	Justerar bildens övergripande ljusstyrka.

1 Tryck på **RGBCMY** -knappen.



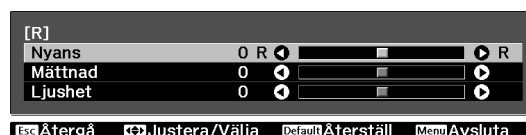
Du kan göra inställningar från konfigurationsmenyn. **Bild - Avancerat - RGBCMY sid.68**

2 Välj färgen du vill justera med knapparna och bekräfta ditt val med -knappen.



3 Välj **Nyans**, **Mättnad** eller **Ljushet** med knapparna .

4 Gör justeringar med -knapparna.



Tryck på knappen om du vill justera en annan färg.

Tryck på -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

5 Tryck på **RGBCMY** -knappen när du vill stänga menyn.

Gamma

Du kan justera mindre färgskillnader som kan uppstå på grund av enheten som används när bilden visas. Du kan använda en av följande tre metoder som väljs på konfigurationsmenyn.

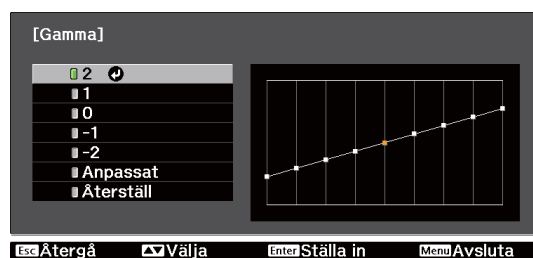
Inställningsmetod	Menyinställningar
Välja och justera korrigeringsvärdet	Bild - Avancerat - Gamma
Justerar samtidigt som bilden visas	Bild - Avancerat - Gamma - Anpassat - Justera enligt bilden
Justerar med diagrammet för gammajustering	Bild - Avancerat - Gamma - Anpassat - Justera enligt diagrammet

Välja och justera korrigeringsvärdet

Välj justeringsvärdet och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.

Ju större värde, desto ljusare blir de mörka delarna av bilden, men ljusa områden kan se missfärgade ut. Den övre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.

Ju lägre värde, desto mörkare blir de ljusa delarna av bilden. Den undre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.



- Den horisontala axeln i diagrammet för gammajustering visar insignalens nivå och den vertikala axeln visar utsignalens nivå.
- Tryck på **Default**-knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

Justera samtidigt som bilden visas

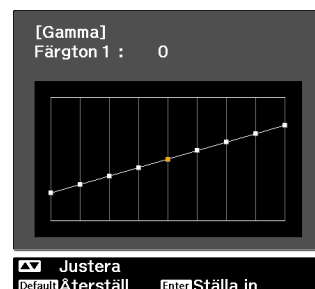
Välj en punkt på bilden som du vill justera ljusstyrkan på, och justera endast den valda färgtonen.

- 1 Flytta gammaikonen som visas på bilden som projiceras till det område där du vill justera ljusstyrkan och tryck på **Enter**-knappen.



Diagrammet för gammajustering visas.

- 2 Justera ljusstyrkan med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.



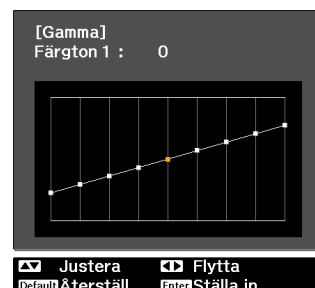
Justera med diagrammet för gammajustering

Välj en färgtonspunkt i diagrammet och utför justeringarna.

- 1 Välj den del du vill justera i diagrammet med -knapparna.



- 2 Justera ljusstyrkan med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.







RGB (Offset/Vinst)

För bildens ljusstyrka kan du justera mörka områden (Offset) och ljusa områden (Vinst) för R (rött), G (grönt) och B (blått). Öka antalet för att göra bilden ljusare och minska antalet för att göra bilden mörkare.

Offset	När bilden blir ljusare kommer skuggningar i mörka områden att synas tydligare. När bilden blir mörkare kommer den att se mer mättad ut, men skuggningar i mörka områden syns inte lika tydligt.
Vinst	När bilden blir ljusare kommer ljusa områden att bli vitare och skuggningar går förlorade. När bilden blir mörkare kommer skuggningar i ljusa områden att synas tydligare.

Menyn visas i följande ordning.

Bild - Avancerat - RGB

Välj ett alternativ med   -knapparna och gör justeringar med   -knapparna.





Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

Färgtemperatur

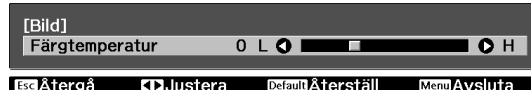
Du kan justera färgtemperaturen. Gör justeringar om bilden är lite för blå eller för röd.


Menyn visas i följande ordning.

Bild - Färgtemperatur

Gör justeringar med   -knapparna.

Blåa nyanser blir starkare när värdet ökas och röda nyanser blir starkare när värdet minskas.



- Inställningen **Färgtemperatur** varierar med inställningen **Färgläge**.
- Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

Hudton

Du kan justera hudtonen. Gör justeringar om hudtonen är för röd eller för grön.

Menyn visas i följande ordning.

Bild - Hudton

Gör justeringar med   -knapparna.

Öka antalet för att göra färgerna grönare, och minska antalet för att göra färgerna rödare.



Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

Skärpa



Du kan göra bilden tydligare. Det finns två typer **Standard** och **Avancerat** som används om du vill göra mer detaljerade justeringar.

Avancerat kan inte justeras i följande situationer.


- När en datorsignal tas emot
- När **Bildbearbetning** är inställt på **Snabb** i **Signal**-menyn
- När du projicerar 3D-bilder

Nedan visas inställningsalternativen och procedurerna för **Avancerat**.




Förstärkn. tunn linje	Detaljer som hår och mönster på kläder förstärks.
Förstärkn. tjock linje	Större delar som konturer på hela motiv eller bakgrunden förstärks vilket gör hela bilden tydligare.
Förstärkn. v-linje	Förbättrar bilden horisontalt eller vertikalt.
Förstärkn. h-linje	

- Tryck på knappen , välj **Bild - Skärpa** på configurationsmenyn och tryck sedan på knappen  för att bekräfta valet.

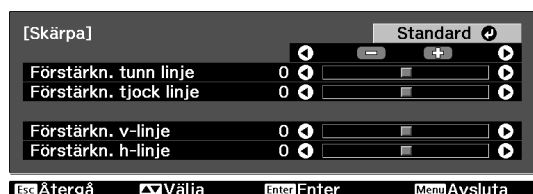
Justeringsskärmen **Skärpa** visas.

- Välj **Avancerat** överst till höger på skärmen och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.


Justeringsskärmen **Avancerat** visas.


- Välj ett alternativ med   -knapparna och gör justeringar med -knapparna.

Bilden blir förstärkt du flyttar reglaget åt höger (positivt) och mjukare när du flyttar det åt vänster (negativt).



Det övre fältet justerar höga och låga områden samtidigt.

Tryck på -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

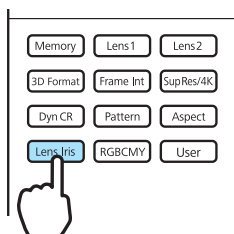
- Tryck på -knappen när du vill stänga menyn.



Linsiris

Minskar mängden ljus i projiceringslinsens och justerar ljusstyrkan på bilden.

Till skillnad från dynamisk kontrast som automatiskt justerar mängden ljus beroende på ljusstyrkan i bilden, innebär detta att du kan justera mängden ljus för bilder med mycket ljusa scener.

1 Tryck på -knappen.






 Du kan göra inställningar från konfigurationsmenyn.  **Bild - Linsiris** [sid.68](#)

2 Gör justeringar med -knapparna.

Genom att minska antalet blir bilderna levande.



Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.


 Standardvärdena och inställningarna varierar beroende på inställningarna för **Färgläge** och zoomlinsens placering.
 **Bild - Färgläge** [sid.68](#)

3 Tryck på -knappen när du vill stänga menyn.

Paneljustering

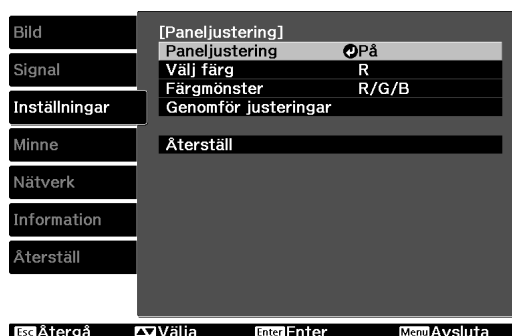
Justerar pixelfärgförskjutningen för LCD-displayen.



- Vid projicering med linsförskjutning för att justera positionen på bilden ska du utföra paneljustering när du har justerat till ett lämpligt läge.  [sid.31](#)
- Paneljustering kan inte utföras på rätt sätt vid projicering med extrem keystone-korrigerig. Installera projektorn i ett läge som inte kräver keystone-korrigerig.

1 Tryck på knappen , välj **Inställningar - Paneljustering** på konfigurationsmenyn och tryck sedan på knappen för att bekräfta valet. Justeringsskärmen **Paneljustering** visas.

2 Sätt **Paneljustering** till **På**.



När **På** väljs, aktiveras det justerade värdet. När **Av** väljs, återställs det korrigerade värdet till standardvärdet.

3 I **Välj färg** väljer du den färg som du vill justera.

4 Välj rutnätsfärg som ska visas när du gör justeringar i **Färgmönster**.

Välj **Färgmönster** och tryck på **Enter** -knappen.

5 Välj **Genomför justeringar** och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.

Justera först hela LCD-displayen. Om ett startbekräftelsemeddelande visas, tryck på **Enter** -knappen för att starta justeringen.

6 Använd -knapparna för justeringar, och tryck sedan på **Enter** -knappen.

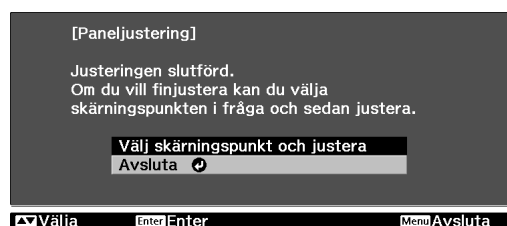


7 När mer detaljerade justeringar utförs, välj **Justera de fyra hörnen** och tryck på **Enter** -knappen för att bekräfta ditt val.

8 Använd knapparna för att justera, och tryck sedan på **Enter** -knappen för att flytta till nästa justeringspunkt.



9 När de fyra hörnen har justerats, välj **Avsluta** och tryck sedan på **Enter** -knappen för att bekräfta.





Om de fyra hörnen behöver justeras ytterligare, välj **Välj skärningspunkt och justera** och fortsätt sedan att justera.

10 Tryck på **Menu** -knappen när du vill stänga menyn.




Bildbearbetning

Förbättrar bildkvaliteten eller responstiden för projicerade bilder.

Detta alternativ är endast tillgängligt när du tar emot en progressiv signal från portarna Component, Video, HDMI1 eller HDMI2.

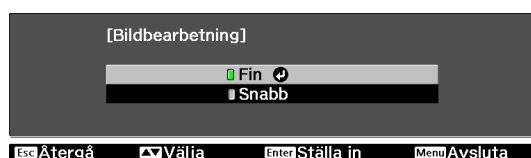
1 Tryck på knappen , välj **Signal - Avancerat - Bildbearbetning** på konfigurationsmenyn och tryck sedan på knappen  för att bekräfta valet.


Justeringsskärmen för **Bildbearbetning** visas.

2 Välj ett alternativ med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.

Fin: Förbättrar bildkvaliteten.

Snabb: Förbättrar svarshastigheten.



3 Tryck på -knappen när du vill stänga menyn.



- I följande situationer är detta fastställt på **Fin** och nedtonat.
 - När en 3D-bild matas in
 - När en 4K-bildsignal matas in
- När **Bildbearbetning** är satt till **Snabb** tillämpas följande inställningar och menyalternativen är nedtonade.
 - **Brusreducering, Raminterpolering, 2D-3D-konvertering** är fast inställda på **Av**.
 - **Skärpa - Avancerat, Super-resolution/4K - 4K:** Ej tillgänglig
- När **Super-resolution/4K** är inställd på **4K** och **Bildbearbetning** är inställd på **Snabb**, visas ett meddelande som informerar dig om att 4K Enhancement har avbrutits. Välj **Ja**, och ställ in **Super-resolution/4K** på **Av**. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 2 igen.
- När en signal kommer in med en uppdateringsfrekvens på 24 Hz eller 30 Hz används inställningen **Fin**.



HDMI-länk

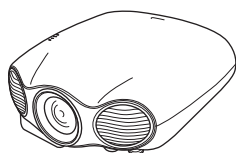
Funktionen HDMI-länk

När en AV-enhet som uppfyller HDMI CEC-standarderna är ansluten till projektorns HDMI1/HDMI2-portar kan du utföra länkade åtgärder, t.ex. länkat strömtillslag och volyminställning på AV-systemet med en fjärrkontroll.



- Anslut med en HDMI-kabel med hög hastighet.
- Så länge AV-enheten uppfyller HDMI CEC-standarderna kan du använda HDMI-länkfunktionen även om det mellanliggande AV-systemet inte uppfyller HDMI CEC-standarderna.
- Vissa anslutna enheter eller funktioner på enheterna kanske inte fungerar på rätt sätt även om de uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.

Anslutningsexempel



Projektor



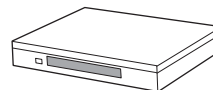
HDMI



Förstärkare



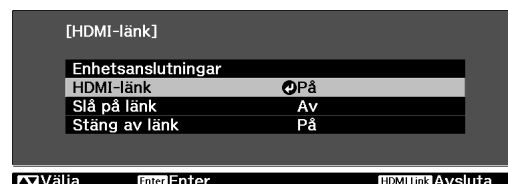
HDMI



Multimediespelare och så vidare

HDMI-länkeställningar

Du kan använda följande funktioner genom att trycka på -knappen på fjärrkontrollen och ange **På** för **HDMI-länk**. [sid.73](#)



Funktion	Förklaring
Slå på länk	Strömmen till projektorn slås på när innehåll spelas upp på den anslutna enheten. Eller den anslutna enheten slås på när projektorn slås på.
Stäng av länk	Den anslutna enheten stängs av när projektorn stängs av. <ul style="list-style-type: none"> • Detta fungerar bara när den anslutna enhetens funktion för CEC-strömlänkning är aktiverad. • Observera att enheten kanske inte stängs av beroende på enhetens status (t.ex. om den spelar in).
Input förändringslänk	Ändrar indatakällan på projektorn till HDMI när innehåll spelas upp på den anslutna enheten.
Anslutna enheter	Du kan använda funktioner som spela upp, stopp, snabbspolning framåt, snabbspolning bakåt, nästa kapitel, föregående kapitel och paus via projektorns fjärrkontroll.



Du måste konfigurera den anslutna enheten när du vill använda HDMI-länkfunktionen. Mer information finns i dokumentationen som medföljer den anslutna enheten.

Välja den anslutna enheten

Visa en lista över de enheter som kan användas med HDMI länkfunktionen, och välj sedan den enhet du vill använda.

1

Tryck på -knappen och välj **Enhetsanslutningar**.

Listan **Enhetsanslutningar** visas.

Enheter med en grön ikon till vänster är länkade.

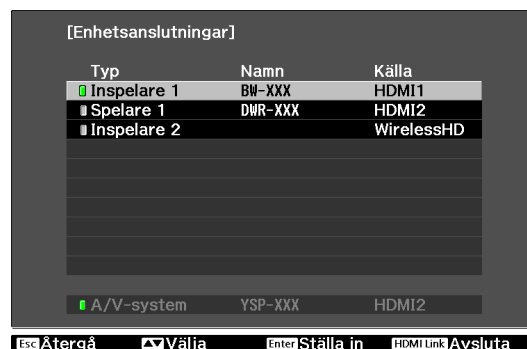
Om enhetens namn inte kan identifieras är fältet tomt.



Endast en AV-förstärkare är godkänd. Om flera förstärkare är anslutna visas den föst godkända förstärkaren.

2

Välj den enhet som du vill använda med HDMI-länkfunktionen.





Linspositionsfunktion

Du kan spara fokus, zoom och linsförskjutningspositioner för linsjustering.

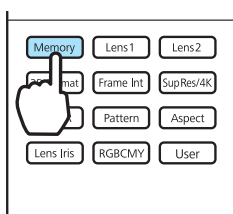
Då kan du läsa in en sparad linsposition för att snabbt ställa in linsen till optimalt projiceringsläge.

Du kan till exempel enkelt läsa in en linsposition som sparades vid projicering på en biografskärmen, eller när flera skärmar med olika bildformat användes.

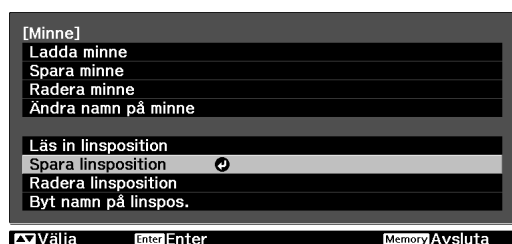
Spara linspositionen

1 Justera fokus, zoom och linsförskjutning till den status som du vill spara.

2 Tryck på **Memory** -knappen.



3 Välj **Spara linsposition** med -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.



Skärmen **Spara linsposition** visas.

4 Välj ett namn för linspositionen som ska sparas med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.

De justerade värdena sparas.

Om markeringen till vänster om linspositionens namn blir grön, betyder det att linspositionen redan har registrerats. När du väljer en registrerad linsposition, visas ett meddelande som ber dig bekräfta att du vill skriva över linspositionen. Om du väljer **Ja**, raderas de föregående inställningarna och de aktuella inställningarna registreras.



- Du kan spara upp till 10 linspositioner.
- Om du har sparat till **Minne 1** eller **Minne 2**, kan du läsa in inställningarna genom att trycka på knappen **Lens 1** eller **Lens 2** på fjärrkontrollen.

Läsa in linspositionen

1 Tryck på **Memory** -knappen och välj **Läs in linsposition**.
Skärmen **Läs in linsposition** visas.

2 Välj namnet på linspositionen som du vill läsa in.

Zoomen, fokus och linsförskjutningen justeras till den status du sparade.

När justeringar utförs visas ett meddelande och projektorn kan inte användas.



- Om du har sparat till **Minne 1** eller **Minne 2**, kan du läsa in inställningarna genom att trycka på knappen **Lens1** eller **Lens2** på fjärrkontrollen.
- Detta garanterar inte att den sparade statusen kommer att återställas helt. Fel kan inträffa.

Radera linspositionen

1 Tryck på **Memory** -knappen och välj **Radera linsposition**.

Fönstret **Radera linsposition** visas.

2 Välj namnet på linspositionen du vill radera.

Ett bekräftelsemeddelande visas. Välj **Ja** för att radera innehållet i den sparade minnet.



Om du vill radera alla sparade linspositioner, gå till **Återställ - Återställ linspos.** på konfigurationsmenyn. [sid.81](#)

Byta namn på linspositionen

Du kan byta namnet på linspositionen med upp till 12 tecken. Det är enklare att hämta ett minne om du ger det ett namn som är lätt att komma ihåg.






1 Tryck på **Memory** -knappen och välj **Byt namn på linspos.**

Skärmen **Byt namn på linspos.** visas.

2 Välj namnet på linspositionen som du vill ändra.

3 Skriv ett namn.

Skärmtangentbordet visas. [sid.80](#)

Välj ett tecken med     -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen. Skriv upp till 12 tecken.

När du är klar, välj **Finish**.

Linspositionens namn ändras.





Minnesfunktion

Inställningar som kan sparas

Du kan spara vissa inställningar på konfigurationsmenyn (Spara minne).

Genom att spara inställningar, kan du läsa in inställningar gjorda för specifika bilder eller scener från fjärrkontrollen (Ladda minne).

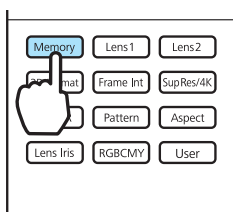
Du kan spara följande inställningar på konfigurationsmenyn.

Bild sid.68	Färgläge, Strömförbrukning, Ljusstyrka, Kontrast, Färgmättnad, Färgton, Skärpa, Färgtemperatur, Hudton, Dynamisk kontrast	
	Avancerat	Skärpa, Offset, Vinst, Gamma, Nyans, Mättnad, Ljusstyrka, EPSON Super White
Signal sid.70	Avlägs. sammanflätn., Motion detection, Super-resolution/4K, Detaljförbättring	
	Avancerat	Brusreducering, Inställningsnivå, Overscan, HDMI videoräckvidd

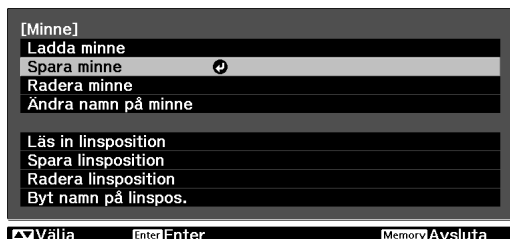
Spara minnet

1 Gör de inställningar som du vill spara på konfigurationsmenyn.

2 Tryck på **Memory** -knappen.

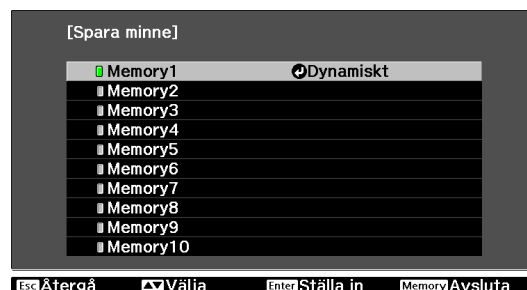


3 Välj **Spara minne** med -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



Skärmen **Spara minne** visas.

4 Välj ett namn för minnet som ska sparas med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



Den aktuella projektorns inställningar sparas som ett minne.

Om markeringen till vänster om minnesnamnet är grön, betyder det att minnet redan har registrerats. När du väljer ett registrerat minne, visas ett meddelande som ber dig bekräfta att du vill skriva över minnet. Om du väljer **Ja**, raderas de föregående inställningarna och de aktuella inställningarna registreras.



Du kan spara upp till 10 minnen.

Laddar minnet

- 1 Tryck på **Memory** -knappen och välj **Ladda minne**.
Skärmen **Ladda minne** visas.

- 2 Välj minnets namn som du vill läsa in.



- Färgläget som sparats i minnet visas till höger.
- Beroende på signalen kanske en del av det inlästa minnet inte används på den projicerade bilden.
- Minnen som sparats för 2D-bilder kan bara hämtas när du projicerar 2D-bilder. Minnen som sparats för 3D-bilder kan bara hämtas när du projicerar 3D-bilder. Otillgänglig minnesnamn är nedtonade och kan inte väljas.

Radera sparad minne

- 1 Tryck på **Memory** -knappen och välj **Radera minne**.
Skärmen **Radera minne** visas.

- 2 Välj namnet på minnet som du vill radera.
Ett bekräftelsemeddelande visas. Välj **Ja** för att radera innehållet i den sparade minnet.



Du kan radera alla sparade minnen från **Återställ - Återställ minne** på konfigurationsmenyn.
 [sid.81](#)

Ändra namn på minnet

Du kan ändra namn på minnet med upp till 12 tecken. Det är enklare att hämta ett minne om du ger det ett namn som är lätt att komma ihåg.

- 1 Tryck på **Memory** -knappen och välj **Ändra namn på minne**.
Skärmen **Ändra namn på minne** visas.

- 2 Välj namn på minnet som du vill ändra.

3






Välj från listan med namn eller ange ett eget namn.

Om du väljer ett namn i namnlistan ska du kontrollera att minnesnamnet har ändrats.

Om du vill ange ett eget namn, välj **Anpassat**, och ange sedan namnet med skärmtangentbordet.

👉 [sid.80](#)



Välj ett tecken med     -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen. Skriv upp till 12 tecken.

När du är klar, välj **Finish**.

Minnets namn ändras.

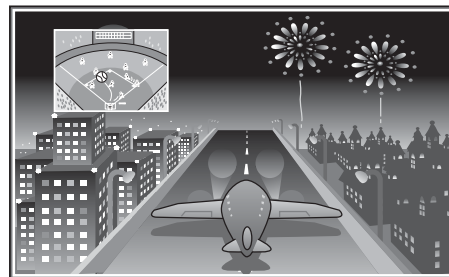


Bild-i-bild

I Bild-i-bild, två olika bildkällor kan projiceras, den ena på huvudskärmen (stor skärm) och den andra på den underordnade skärmen (liten skärm).

Skärmtyper som kan visas samtidigt

HDMI1 och HDMI2 är exempel på ingångskällor som kan visas i Bild-i-bild.



Kombinationer av ingångskällor för projicering med Bild-i-bild

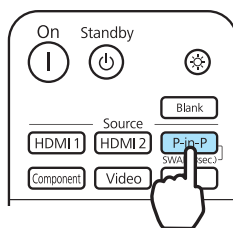
Huvudskärmen	Underordnad skärm
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Projektorn använder InstaPrevue Technology från Silicon Image, Inc.

Starta och avsluta Bild-i-bild

Starta

Tryck på **P-in-P** -knappen på fjärrkontrollen när projektorn projicerar.



Bilden som tas emot för tillfället visas på en Bild-i-bild.

Huvudskärm: Den aktuella bilden

Underordnad skärm: Källan olika från huvudskärmen

Avsluta

Tryck på knappen **P-in-P** för att avsluta.



- Ingenting visas i Bild-i-bild om källan inte stöds.
- Du kan inte använda Bild-i-bild för att projicera 3D-bilder eller 4K-bilder.
- Om en 3D-bild eller en 4K-bild matas in vid visning av Bild-i-bild finns funktionen Bild-i-bild.

Bild-i-bild-inställningar

Använd **Bild-i-bild**-menyn för att ändra storleken på eller positionen för den underordnade skärmen.




- 1** Tryck på knappen , välj **Inställningar - Bild-i-bild** på konfigurationsmenyn och tryck sedan på knappen  för att bekräfta valet.

Bild-i-bild-menyn visas.



Bild-i-bild-menyn visas direkt genom att trycka på  -knappen under Bild-i-bild-projicering.

- 2** Ange inställningar för funktionerna som visas.



Tillgängliga funktioner på **Bild-i-bild**-menyn

Funktion	Förklaring
Sekundär duk storlek	Väljer storlek på den underordnade skärmen med Liten och Stor .
Sek. duk placering	Ändrar positionen för den underordnade skärmen med Övre höger , Undre höger , Övre vänster och Undre vänster .
Kasta om primär/sek.	Ändrar huvudskärmen och den underordnade skärmen.
Stäng bild-i-bild	Avslutar Bild-i-bild-visningen.



Åtgärder och inställningar med hjälp av nätverket

När projektorn är ansluten till ett nätverk, kan du göra inställningar och styra projektorn från en dator eller smarttelefon över nätverket.

Göra inställningar och utföra åtgärder från en webbläsare

När en dator eller smarttelefon med en webbläsare är ansluten till samma nätverk som projektorn, kan du ändra projektorns inställningar på samma sätt som du använder en fjärrkontroll.


Ändra inställningar med Webbstyrning och utför åtgärder med Web Remote.

Följande webbläsare stöds.

Windows: Internet Explorer 8, 9 och 10 (utom Metro)

Mac OS X: Safari



Om du ställer in **Vänteläge** till **Kommunikation på** kan du använda webbläsaren för att utföra inställningar och kontrollera funktioner även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är av).  **Inställningar - Vänteläge** [sid.73](#)

■ Ändra projektorns inställningar (Webbstyrning)

Genom att använda Webbstyrning kan du ändra projektorns inställningar.




Om din webbläsare är inställd på att ansluta via en hjälpserver (proxy) kan inte skärmen Webbstyrning visas. För att visa Webbstyrning måste du göra inställningar så att anslutningen inte görs via en hjälpserver (proxy).

Visar skärmen Webbstyrning på din dator


1

Starta webbläsaren och ange sedan projektorns IP-adress i adressfältets ruta för webbläsaren.

Skärmen Webbstyrning visas.

Om Kontr.lösen f. Web ställts in på menyn Nätverk på projektorns konfigurationsmeny visas skärmen för lösenordsinmatning. Ange texten i Kontr.lösen f. Web.  [sid.77](#)



Du kan kontrollera projektorns IP-adress på konfigurationsmenyn.  **Nätverk - Nätv.info - LAN m. kabel** [sid.77](#)

2

Användar-ID- och lösenordsinmatningsskärmen visas. Ange "EPSONWEB" som användar-ID.

Standardlösenordet är "admin".

Visar skärmen Webbstyrning på din smarttelefon

- 1 Starta webbläsaren och ange sedan projektorns IP-adress i adressfältets ruta för webbläsaren.

Ikonen **remote** och **config** visas i webbläsaren.



- 2 Peka på ikonen **config**.

Skärmen Webbstyrning visas.

Om Kontr.lösen f. Web ställts in på menyn Nätverk på projektorns konfigurationsmeny visas skärmen för lösenordsinmatning. Ange texten i Kontr.lösen f. Web. 🖱️ [sid.77](#)

- 3 Användar-ID- och lösenordsinmatningsskärmen visas. Ange "EPSONWEB" som användar-ID.

Standardlösenordet är "admin".

Poster i konfigurationsmenyn som inte kan ställas in med Webbstyrning

- **Inställningar - Användarknapp**
- **Inställningar - Drift - Hög höjd läge**
- **Inställningar - Visning - Menyplacering**
- **Inställningar - Visning - Menyfärg**
- **Inställningar - Visning - Bekräfta vänteläge**
- **Inställningar - Paneljustering**
- **Inställningar - Språk**
- **Återställ - Återställ alla**

Inställningarna för alternativen i varje meny är desamma som i projektorns konfigurationsmeny. 🖱️ [sid.68](#)

■ Använda projektorn (Web Remote)

Genom att använda Web Remote, kan du använda projektorn från en webbläsare.

Visar Web Remote på datorn

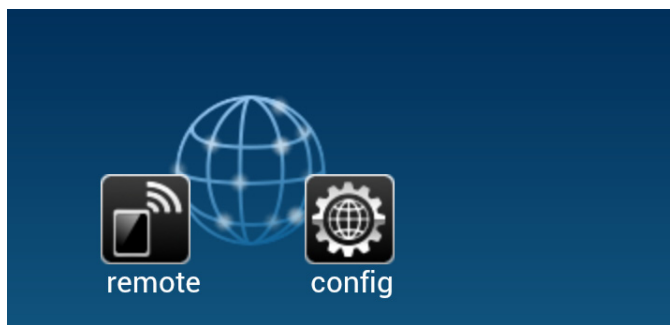
- 1 Visa skärmen Webbstyrning.

🖱️ [sid.63](#)

- 2 Klicka på Web Remote.
Skärmen Web Remote visas.

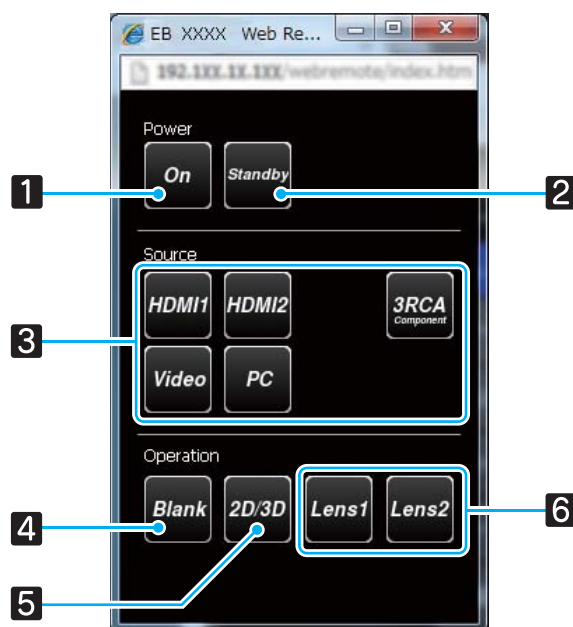
Visar Web Remote på smarttelefonen



- 1 Starta webbläsaren och ange sedan projektorns IP-adress i adressfältets ruta för webbläsaren.
Ikonen **remote** och **config** visas i webbläsaren.



- 2 Peka på ikonen **remote**.
Skärmen Web Remote visas.

Web Remote skärmknappar



Knapp		Funktion
1		Startar projektorn. 🖱️ sid.25
2		Stänger av projektorn. 🖱️ sid.26

Knapp		Funktion
3		Ändrar till bilder från de olika ingångsportarna. 🖱️ sid.32
4		Döljer eller visar bilden tillfälligt. 🖱️ sid.34
5		Växlar mellan 2D- och 3D-bilder. 🖱️ sid.37
6		Läser in linspositionen. 🖱️ sid.56

Använd funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem

Om du ställer in Meddel. om e-post på konfigurationsmenyn skickas meddelanden till de förvalda e-postadresserna när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats. 🖱️ **Nätverk - E-post - Meddel. om e-post** [sid.77](#)



- Maximalt tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras, till vilka meddelanden sänds samtidigt.
- Om en projektor drabbas av ett allvarligt problem och upphör att fungera, kan eventuellt inte meddelande om detta sändas till operatören.
- Om du ställer in **Vänteläge** till **Kommunikation på** kan du kontrollera projektorn även om den är i vänteläge (när strömmen är av). 🖱️ **Inställningar - Vänteläge** [sid.73](#)

■ Läsa e-postfelmeddelanden

När funktionen Meddel. om e-post är På och ett fel uppstår eller en varning uppkommer i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

Ämne: EPSON Projector

Rad 1: Projektornamn för projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adressen för projektorn där felet har inträffat

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Huvudinnehållen i meddelandena är listade nedan.

Meddelande	Innehåll	Åtgärd
No-signal	Ingen signal	Projektor får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen.

Meddelande	Innehåll	Åtgärd
Internal error	Internt fel Fel på laserstrålens drivenheten Allvarligt fel Linsskyddsfel	Handhavandefel eller varningar är det- samma som att kontrollera status för indi- katorerna. 🖱️ sid.83
Fan related error	Fel på fläkten	
Sensor error	Sensorfel Ljussensorfel	
Cinema Filter Error	Fel, biofilter	
Laser Error	Fel på laser Laserstrålen tänds inte	
Internal temperature error	Fel med hög temperatur	
High-speed cooling in progress	Varning om hög temperatur	
Cinema Filter Warning	Varning om biofilter	
Static Iris Warning	Varning om statisk iris	
Lens Iris Warning	Varning om linsiris	
Static Iris Error	Fel på statisk iris	




Funktioner på konfigurationsmenyn

Konfigurationsmeny-tabell

Om ingen bildsignal tas emot kan du inte justera alternativ som gäller bilden eller signalen på konfigurationsmenyn. Observera att alternativen som visas för bilden, signalen och annan information varierar beroende på bildsignalen som projiceras.

Menyn Bild

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Färgläge	Dynamiskt, Bright Cinema, Naturligt, Bio, Digital bio, Adobe RGB, 3D-dynamik, 3D-bio		Välj bildkvalitet baserat på din omgivning och bilden du projicerar.  sid.42
Ljusstyrka			Justerar bildens ljusstyrka.
Kontrast			Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilderna. Bilden blir mer levande när kontrasten ökas.
Färgmättnad* ¹			Justerar bildernas färgmättnad.
Färgton* ¹			Justerar bildernas färgton.
Skärpa	Standard		Justerar skärpan för hela bilden.
	Avancerat* ¹	Förstärkn. tunn linje, Förstärkn. tjock linje, Förstärkn. v-linje, Förstärkn. h-linje 	Justerar bildens skärpa. Används när du vill justera specifika områden.  sid.50
Färgtemperatur	-3 - 6 (i 10 steg)* ²		Justerar bildernas färgton. Den blåa färgtonen i bilden ökar när höga värden används och den röda färgtonen ökar när låga värden används.
Hudton			Öka antalet för att göra färgerna grönare, och minska antalet för att göra färgerna rödare.


Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Avancerat	Gamma	2, 1, 0, -1, -2	Utför gammajusteringar. Du kan välja ett råvärde eller justera gamma när du tittar på bilden eller ett diagram. 🖱️ sid.47
		Anpassat	
		Återställ	
	RGB	Offset R/G/B	Justerar offset och vinst för färgerna R, G och B. 🖱️ sid.49
		Vinst R/G/B	
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Justerar nyans, mättnad och ljushet för färgerna R, G, B, C, M och Y. 🖱️ sid.47
	EPSON Super White ^{*3}	På, Av	(Kan endast ställas in när Färgläge är inställt på Naturligt , Bio , Adobe RGB , Digital bio eller 3D-bio , och när en signalinång tas emot från HDMI1 eller HDMI2-portarna.) Ange På om vitt överexponeras på bilden. Inställningarna för HDMI videoräckvidd inaktiveras om du väljer På .
Strömförbrukning	Hög, Medium, ECO		Du kan ställa in ljusstyrkan till en av tre inställningar. Välj ECO om bilderna som projiceras är för ljusa. Strömförbrukningen minskar under projiceringen när ECO är valt och fläktljudet minskar.
Dynamisk kontrast	Av, Normal, Hög hastighet		Du kan ändra spårning av luminans för ändringar i den visade bildens ljusstyrka. Ange Av om du inte vill justera luminans. 🖱️ sid.45
Linsiris			Justerar mängden ljus som kommer in i linsen med linsmembran, vilket justerar kontrasten i bilden. 🖱️ sid.51
Återställ	Ja, Nej		Du kan återställa alla justeringsvärden för Bild till standardinställningarna.




*1 Visas inte när en bildsignal tas emot från en dator.

*2 När **Färgläge** är inställt på **Naturligt** eller **Adobe RGB**, ändras inställningarna till **5000K - 10000K**.

*3 Inställningar sparas för alla typer av indatakällor eller Färgläge.

Menyn Signal

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
3D-inställningar ^{*1 *2}	3D-visning	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar funktionen för 3D-bildvisning. 🖱️ sid.37
	2D-3D-konvertering	Av, Svag, Medium, Stark	Ställer in 3D-effektens styrka när 2D-bilder konverteras till 3D-bilder. 🖱️ sid.40
	3D-format	Automatiskt, Sida vid sida, Över och under, 2D	Ställer in 3D-format för insignalen. Formatet identifieras automatiskt när du väljer Automatiskt .
	3D-djup	-10 till 10	Ställer in 3D-bildens djup.
	Diag. Skärmstorlek	60 till 300	Ställer in 3D-bildens projiceringsstorlek. Du får optimal 3D-effekt om inställningen matchar den verkliga storleken.
	Omvända 3D-glasögon	Ja, Nej	Kastar om synkroniseringen för vänster/höger slutare på 3D-glasögonen och vänster/höger bilder. Aktivera funktionen om 3D-effekten inte visas på rätt sätt.
	Medd. t. 3D-tittaren	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar det meddelande som visas när du tittar på 3D-bildinnehåll.
Bildformat ^{*3}	Automatiskt, Normal, Full, Zoom, Anamorfisk, bred, Horis. squeeze.		Ställer in bildformatet. 🖱️ sid.32
Tracking ^{*3 *4}	Varierar beroende på den ingående signalen.		Justerar vertikala ränder som kan ses när datorbilder visas.
Synkronisering ^{*3 *4}	0 till 31		<p>Justerar flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Flimmer eller suddighet kan uppstå när du justerar Ljusstyrka, Kontrast eller Skärpa. • Om du justerar synkroniseringen efter det att du justerat tracking blir justeringarna mer exakta.
Placering ^{*3 *5}			Justerar bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
Avlägs. sammanflätn. ^{*3}	Av, Video, Film/Auto ^{*6}		<p>(Kan endast ställas in när signalen tas emot från Video-porten eller 480i-, 576i- eller 1080i-signaler tas emot från Component-, HDMI1- eller HDMI2-portarna.)</p> <p>Konverterar signalen från sammanflätad (i) till progressiv (p) med en metod som passar bildsignalen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Av: Idealiskt för dynamiska rörliga bilder. • Video: Idealiskt för att titta på allmänna videobilder. • Film/Auto: Signalen konverteras optimalt för film, CG eller animeringar.
Motion detection ^{*3 *6}	1 till 5		Ställer in bildens rörelsehastighet från 1 (långsam, för stillbilder) till 5 (snabb, för filmer). Ändra inställningen om kvaliteten är dålig för stillbilder eller flimmer syns när du visar filmer.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Raminterpolering ^{*2 *6}	Av, Låg, Normal, Hög		Minskar kvardröjande bilder när du projicerar rörliga bilder genom att interpolera mellan en bildruta och nästa.  sid.46
Super-resolution/4K ^{*2 *6}	Av, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		Super-resolution (1 till 5) minskar den oskärpa som uppstår vid kanten av bilder när bilden ökas till 1 920 x 1 080 bildpunkter. 4K Enhancement (4K-1 till 4K-5) projicerar 4K-bilder (3 840 x 2 160 bildpunkter), som använder superhög upplösningsbearbetning och skapar extremt högupplösta bilder.  sid.43
Detaljförbättring ^{*2 *6 *7}	Intervall, Styrka	0 till 100	Förbättrar detaljer i en bild för att skapa tydliga konturer. Ju högre siffra desto bredare är räckvidden från området som påverkas av förbättringen.  sid.45
Automatisk inst. ^{*4}	På, Av		Ställer in om bilden ska justeras automatiskt när signalen ändras. När Tracking har aktiverats konfigureras, Placering och Synkronisering automatiskt.
Avancerat	Brusreducering ^{*2 *3 *6}	Av, 1, 2, 3	(Kan bara ställas in när Bildbearbetning är inställt på Fin .) Jämnar ut korniga bilder. Det finns tre lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på Av när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd- eller Blu-ray-skivor.
	Inställningsnivå ^{*3 *6}	0%, 7,5%	(Kan ställas in när du tar emot en NTSC- eller komponentvideosignal från Video-porten.) Ändra inställningen när du använder enheter med en annan svart nivå (Inställningsnivå), t.ex. produkter som utformats för den koreanska marknaden. Kontrollera specifikationerna för den anslutna enheten innan du ändrar inställningen.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
(Avancerat)	Overscan ^{*2} ^{*3} ^{*8}	Automatiskt, Av, 2%, 4%, 6%, 8%	Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). <ul style="list-style-type: none"> • Av, 2% till 8%: Ställer in bildens räckvidd. Av projicerar alla räckvidder. Du kan se störningar längst upp och längst ned på bilden beroende på bildsignalen. • Automatiskt: Kan endast ställas in när en signal tas emot från HDMI1- eller HDMI2-portarna. Alternativet kan automatiskt ställas in på Av eller 8% beroende på insignalen.
	HDMI videoräckvidd ^{*1} ^{*3}	Automatiskt, Normal, Utökad	(Kan bara ställas in när EPSON Super White är inställt på Av .) Vid inställning på Automatiskt , avkänns och inställs videonivån för DVD-insignalen till HDMI1- eller HDMI2-porten automatiskt. Om bilden är under- eller överexponerad när inställningen är Automatiskt ska du ställa in projektorns videonivå så att den motsvarar dvd-spelarens videonivå. Dvd/Blu-ray-spelaren kan vara inställd på Normal eller Utökad. Alternativet Automatiskt visas inte när projektorn är ansluten till DVI-porten på en enhet.
	Färgområde ^{*1}	Automatiskt, BT.709, BT.2020	Ställer in omkonverteringssystemet för färgområdet.
	Dynamiskt omfång ^{*1}	Automatiskt, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	När du tar emot en signal av typen HDR (High Dynamic Range), använd detta när HDR-information inte visas korrekt i bildsignalen. (Endast för HDMI1-porten)
	EDID	EDID1, EDID2	Koppla ur kabeln från projektorns HDMI-port och utför sedan inställningarna. Välj EDID2 när du inte projicerar i HDR-läget.
	Bildbearbetning ^{*6}	Fin, Snabb	Utför bearbetning för att förbättra bildkvaliteten eller responstiden. 🖱️ sid.52
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla Signal -inställningar utom för Diag. Skärmstorlek , Medd. t. 3D-tittaren , Bildformat och Bildbearbetning till standardinställningarna.

*1 Detta visas endast när en HDMI1- eller HDMI2-bildsignal tas emot.

*2 Detta kan inte ställas in när en 4K-bildsignal tas emot.

*3 Inställningar sparas för alla typer av indatakällor eller insignaler.

*4 Detta visas bara när en PC-bildsignal tas emot.










*5 Detta kan endast ställas in när en HDMI1- eller HDMI2-bildsignal tas emot.




*6 Detta visas inte när en PC-bildsignal tas emot.

*7 Inställningar sparas för varje inställning i Källa, Färgläge eller Super-resolution/4K.


*8 Detta visas endast när en Component-, HDMI1- eller HDMI2-bildsignal matas in.

Menyn Inställningar

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Keystone	-60 till 60		Utför vertikal keystone-korrigerings.  sid.31
HDMI-länk	Enhetsanslutningar	-	Visar en lista över enheter som är anslutna till HDMI1- eller HDMI2-portarna.
	HDMI-länk	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar HDMI-länkfunktionen.
	Slå på länk	Av, Dubbelriktad, Enhet -> PJ, PJ -> Enhet	Ställer in länkfunktionen när strömmen slås på. Ställer in att projektorn ska slås på när innehåll spelas upp på en ansluten enhet (Dubbelriktad eller Enhet -> PJ) eller att en ansluten enhet ska slås på när projektorn slås på (Dubbelriktad eller PJ -> Enhet).
	Stäng av länk	På, Av	Anger om anslutna enheter ska stängas av när projektorn stängs av.
Spärrinställning	Linslås	På, Av	Vid aktivering av På , har inställningarna för fokus, zoom och linsförskjutning låst vid sina aktuella inställningar. Om du trycker på knappen  när Linslås är inställd på På , visas  på skärmen.
	Barnspärr	På, Av	Spärrar  -knappen på projektorns kontrollpanel så att barn inte startar projektorn av misstag. Du kan slå på strömmen när spärren är aktiv genom att hålla  -knappen intryckt i cirka tre sekunder. Du kan fortfarande stänga av enheten med  -knappen eller utföra åtgärder med fjärrkontrollen som vanligt. Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkylningen har slutförts. Observera att även om Barnspärr är satt till På , slås projektorn fortfarande på när nätsladden ansluts om Snabb start är satt till På .
	Driftspärr	På, Av	När inställningen är På är alla knappar på kontrollpanelen utom  -knappen inaktiverade.  visas på skärmen om en knapp trycks in. Håll  -knappen på kontrollpanelen intryckt i minst 7 sekunder för att låsa upp. Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när du stänger konfigurationsmenyn.
Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, Bak/tak		Ändra inställningen beroende på hur projektorn är installerad. <ul style="list-style-type: none"> • Fram: Väljs när du projicerar framför skärmen. • Fram/tak: Väljs när du projicerar framför skärmen och projektorn är upphängd i taket. • Bak: Väljs när du projicerar till en bakre skärm från baksidan. • Bak/tak: Väljs när du projicerar till en bakre skärm från baksidan och projektorn är upphängd i taket.

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Användarknapp	2D-3D-konvertering, 3D-djup, Omvända 3D-glasögon, Strömförbrukning, Detaljförbättring, Information	Välj ett alternativ på konfigurationsmenyn att tilldela till  -knappen på fjärrkontrollen. Genom att trycka på  -knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs.
Bild-i-bild*	-	Startar Bild-i-bild-visning.  sid.61
Vänteläge	Kommunikation på, Kommunikation av	När den är inställd till Kommunikation på , kan du göra inställningar och styra projektorn via nätverket även när projektorn är i viloläge.









Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Drift	Snabb start	På, Av	Du kan ställa in projektorn så att projiceringen startar så fort strömsladden kopplas in utan att behöva trycka på några knappar. Observera att när inställningen är På , kommer projicering att starta om strömmen återställs efter ett strömavbrott och strömsladden fortfarande är ansluten till projektorn.
	Sleep Mode	Av, 5 min., 10 min., 20 min.	Projektorn stängs automatiskt av och går in i vänteläge om den inställda tiden överskrids och ingen signal tas emot. Projektorn går aldrig in i vänteläget när inställningen är Av . Tryck på ⓘ -knappen på fjärrkontrollen eller ⏻ -knappen på kontrollpanelen om du vill starta projiceringen när projektorn är i vänteläget.
	Belysning	På, Av	Ange Av om ljuset från indikatorerna på kontrollpanelen stör dig när du tittar på en film i ett mörkt rum.
	Trigger out 1 Trigger out 2	Av, Ström, Anamorfisk, bred	Ställ in Trigger Out-funktionen så att projektorns strömstatus kommuniceras till externa enheter. Trigger out 1 motsvarar Trigger out 1-porten, och Trigger out 2 motsvarar Trigger out 2-porten. När inställningen är Av matas inte ström från Trigger out 1/Trigger out 2-portarna. Vid inställningen Ström , matas utspänningen från Trigger out 1/Trigger out 2-portarna när projektorn är på. För Anamorfisk, bred , när projektorn är på och Bildformat är inställt på Anamorfisk, bred eller Horis. squeeze matas utspänningen från Trigger out 1/Trigger out 2-portarna. Om du ändrar inställningen kommer den nya inställningen att aktiveras nästa gång du slår på projektorn.
	Hög höjd läge	På, Av	Ange På om projektorn används på en höjd över 1 500 meter.
	Linsjusteringsläge	1, 2, 3	Ange storleken på objektivets rörelse för fokus, zoom och linsförskjutningsjusteringar när du trycker på knapparna ⬅ ➡ 🔍 🔍 en gång. Standardvärdet är 2 . Välj 1 för att göra storleken på rörelsen mindre, och välj 3 för att göra storleken på rörelsen större.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Visning	Menyplacering	-	Ställer in var menyn ska visas.
	Menyfärg	Färg 1, Färg 2	Väljer färg för konfigurationsmenyn. <ul style="list-style-type: none"> • Färg 1 Huvudmeny: Svart Valda objekt: Grå • Färg 2 Huvudmeny: Blå Valda objekt: Orange
	Meddelande	På, Av	Anger om följande meddelanden (På eller Av) ska visas. <ul style="list-style-type: none"> • Namn för bildsignaler, färglägen, bredd-/höjd-förhållanden och inläsning av minne. • Om den interna temperaturen stiger när en bildsignal inte tas emot eller om en signal som inte stöds identifieras.
	Visa bakgrund	Svart, Blå, Logotyp	Väljer skärmstatus när en bildsignal inte tas emot.
	Startbild	På, Av	Anger om en startbild ska visas när projiceringen startar (På eller Av). Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkyllningen har slutförts.
	Bekräfta vänteläge	På, Av	Anger om bekräftelsemeddelandet för vänteläget ska visas (På eller Av).  sid.26
	Modell namn	På, Av	Visar projektorns modellnamn.
Ingående signal	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Ställer in signaltyp beroende på videoenheten som är ansluten till Video-porten. Videosignalen ställs in automatiskt när inställningen är Automatiskt . Om du ser störningar på bilden när inställningen är Automatiskt eller om du inte ser någon bild alls ska du välja rätt signaltyp bland de tillgängliga alternativen.
	Komponent	Automatiskt, YCbCr, YPbPr	Ställer in utsignal för videoenheten som är ansluten till Component-portarna. Utsignalen ställs in automatiskt när inställningen är Automatiskt . Om färgerna ser onaturliga ut när inställningen är Automatiskt ska du välja lämplig utsignal bland de tillgängliga alternativen.
Paneljustering	Paneljustering	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar Paneljustering .
	Välj färg	R, B	Välj färgen som ska korrigeras.
	Färgmönster	R/G/B, R/G, G/B	Välj mönstret som ska användas för korrigering.
	Genomför justeringar	-	Startar Paneljustering .  sid.51
	Återställ	Ja, Nej	Återställer korrigeringsvärdet.
Språk	-		Väljer skärmspråk.

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Återställ	Ja, Nej	<p>Alla justerade värden för Inställningar återgår till standardinställningarna, utom följande.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Slå på länk • Stäng av länk • Projicering • Användarknapp • Vänteläge • Hög höjd läge • Komponent • Språk

* Kan inte ställas in när en 4K bildsignal matas in.

Menyn Minne

Funktion	Förklaring
Ladda minne	Hämtar inställningar som sparats med funktionen Spara minne .  sid.59 Det kan bara väljas när du har sparat inställningar med funktionen Spara minne .
Spara minne	Sparar vissa inställningar för Bild -menyn och Signal -menyn i minnet.  sid.58
Radera minne	Raderar sparade minnen.  sid.59
Ändra namn på minne	Ändrar namnet på ett minne som sparats.  sid.59
Läs in linsposition	Hämtar sparade justeringsvärden med funktionen Spara linsposition .  sid.56 Detta kan inte väljas om du inte har sparat några inställningar med funktionen Spara linsposition .
Spara linsposition	Sparar fokus, zoom och linsförskjutningsjustering som en linsposition.  sid.56
Radera linsposition	Raderar den sparade linspositionen.  sid.57
Byt namn på linspos.	Byter namn på en sparad linsposition.  sid.57

Menyn Nätverk

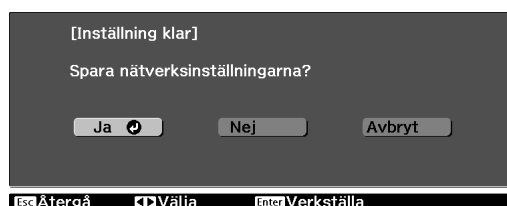
När du har gjort nätverksinställningar för projektorn och du ansluter till en dator eller smarttelefon i nätverket, kan du ändra inställningarna från din webbläsare utan att visa konfigurationsmenyn. Alternativt kan du använda datorn eller smarttelefonen som en fjärrkontroll.

När inställningar om meddelande om e-post har gjorts och ett fel eller en varning inträffar i projektorn, skickas dessutom ett meddelande om e-post till de e-postadresser du har angett.

Funktion	Förklaring
Nätv.info - LAN m. kabel	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> • Projektornamn • DHCP • IP-adress • Nätmask • Gateway-adress • MAC-adress
Till nätverkskonfiguration	Följande menyer finns för nätverksalternativ. <ul style="list-style-type: none"> • Grundlägg. ➡ sid.78 • LAN m kabel ➡ sid.79 • E-post ➡ sid.79 • Övriga ➡ sid.80 • Återställ ➡ sid.80

Nätverk menyåtgärder

Att välja alternativ på huvudmenyn och undermenyerna och ändra inställningarna fungerar på samma sätt som på konfigurationsmenyn. När du är klar, gå till menyn **Klar** och välj **Ja**, **Nej** eller **Avbryt**. Om du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till konfigurationsmenyn.



Ja: Inställningarna sparas och menyn **Nätverk** stängs.

Nej: Inställningarna sparas inte och menyn **Nätverk** stängs.

Avbryt: Används om du vill fortsätta att göra inställningar utan att avsluta **Nätverk**.

Menyn Grundlägg.


Funktion	Förklaring
Projektornamn	Namnet används för att identifiera den här projektorn i ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken. (" *+ , / ; < = > ? [¥] ` kan inte användas.)
PJLink-lösenord	Ange ett lösenord som ska användas för att få åtkomst till projektorn via kompatibla PJLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken. (Symboler kan inte användas.)
Kontr.lösen f. Web	Ange ett lösenord för att använda Webbstyrning. Du kan ange upp till 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken. (* kan inte användas.) Webbstyrning är en funktion som används för att ändra projektorns inställningar via en webbläsare på en dator eller smart enhet som är ansluten till nätverket. ➡ sid.63

Menyn LAN m kabel

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
IP-inställningar	DHCP	På, Av	Ställ in om (På/Av) ska använda DHCP. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är På .
	IP-adress		Ange IP-adressen som tilldelats projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
	Nätmask		Ange projektorns nätmask. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-adress		Ange projektorns gateway IP-adress. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande gatewayadresser kan dock inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
Visa IP-adress	På, Av		Ställ in på Av för att förhindra att IP-adressen visas på Nätv.info - LAN m. kabel eller på skärmen Webbstyrning.

Menyn E-post

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel uppstår eller varning uppkommer.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Meddel. om e-post	På, Av		Ställ in till På för att skicka ett e-postmeddelande när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor.
SMTP-server	-		Ange IP-adressen för projektorns SMTP-server. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
Portnummer	1 till 65535		Ange portnumret för SMTP-servern. Standardvärdet är 25. Du kan ange nummer mellan 1 och 65535.
Inst. av adress 1 Inst. av adress 2 Inst. av adress 3	-		Skriv e-postadressen dit e-postmeddelanden ska skickas och välj de problem och varningar som du vill bli meddelad om. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. (" () , ; < > [¥] kan inte användas.) Du kan ange upp till 32 tecken på menyn Konfiguration. Om du anger fler än 32 tecken, använd din webbläsare för att ange texten.  sid.63

Menyn Övriga

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
AMX Device Discovery	På, Av	Om du vill låta projektorn avkännas av AMX Device Discovery, ställ in detta till På . Ställ in detta på Av om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en styrenhet från AMX eller AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	På, Av	Om du vill låta projektorn avkännas av Control4 SDDP, ställ in detta till På . Ställ in detta alternativ till Av om projektorn inte är ansluten till en miljö som styrs av en kontroll från Control4 eller Control4 SDDP.
Bonjour	På, Av	Ställ in denna på På när du ansluter till nätverket med hjälp av Bonjour. Se Apples webbplats för mer information om tjänsten Bonjour. http://www.apple.com/






Menyn Återställ

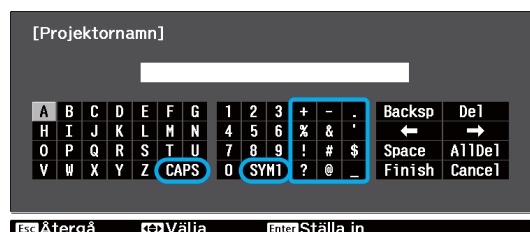
Välj **Ja** om du vill återställa alla nätverksinställningar. Menyn **Grundlägg.** visas när inställningarna har återställts.



Klar meny

Välj detta när du är klar med inställningarna på **Nätverk**menyn. 🖱️ [sid.78](#)

Skärmtangentbordets funktioner

På menyn **Nätverk** finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas följande skärmtangentbord. Flytta markören till önskad tangent med knapparna     och mata in tecknet genom att trycka på . Bekräfta inmatningen genom att trycka på **Finish** på skärmtangentbordet. Tryck på **Cancel** på skärmtangentbordet om du vill avbryta inmatningen.



- Varje gång tangenten **CAPS** väljs och knappen  trycks ned växlar du mellan stora och små bokstäver.
- Varje gång tangenten **SYM1/SYM2** väljs och knappen  trycks ned ändrar du symboltangenterna som omges av ramen.

Följande typer av tecken kan matas in.

Siffror	0123456789
Bokstäver	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboler	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ` ^ _ { } ~



- Du kan inte använda kolon (:) för alternativ på menyn **Nätverk**.
- Du kan inte använda mellanslag för alternativ på menyn **Nätverk**.
- Följande fyra tecken kan inte matas in med skärmtangentbordet. Ange tecknen med en webbläsare.

sid.63

" * , ;

Menyn Information

Funktion	Förklaring
Driftstimmar	Visar den totala användningstiden.
Källa	Visar namnet på källan för den anslutna utrustningen som för tillfället projiceras.
Ingående signal	Visar innehållet i Ingående signal som ställts in på menyn Signal beroende på källan.
Upplösning	Visar upplösningen.
Skanningsläge	Visar skanningsläget.
Uppdateringsfrekv	Visar uppdateringsfrekvensen.
3D-format	Visar 3D-formatet för insignalen när 3D-projicering används (Frame Packing, Sida vid sida eller Över och under).
Synkroniseringsinfo	Visar information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Färgdjup	Visar färgdjupet.
Färgformat	Visar information om färgområde och dynamiskt omfång
Videosignal	Visar inställningarna för Videosignal i Inställningar -menyn.
Status	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Serienummer	Visar projektorns serienummer.
Version	Visar versionen av projektorns inbyggda programvara.

Menyn Återställ





Funktion	Förklaring
Återställ alla	Återställer alla alternativ på konfigurationsmenyn till standardinställningarna. Följande alternativ återställs inte till standardinställningarna: Ingående signal - Komponent, Paneljustering, Språk, Spara minne, Spara linsposition och Driftstimmar .
Återställ minne	Återställer alla inställningar som sparats med funktionen Spara minne .
Återställ linspos.	Återställer alla inställningar som sparats med funktionen Spara linsposition .

Menyn Bild-i-bild

Visas när du trycker på  -knappen under Bild-i-bild-projicering.






Detta kan inte ställas in när en 3D-bild eller en 4K-bildsignal tas emot.

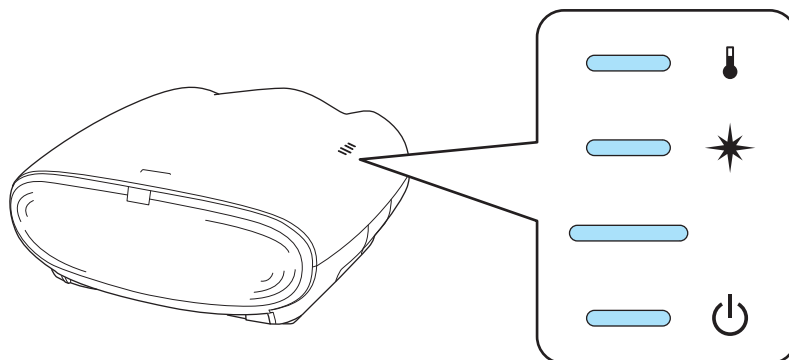
Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Bild-i-bild	Sekundär duk storlek	Liten, Stor	Ändrar storleken på den underordnade skärmen.  sid.62
	Sek. duk placering	Övre höger, Undre höger, Övre vänster, Undre vänster	Ändrar placeringen för den underordnade skärmen.  sid.62
	Kasta om primär/sek.		Ändrar huvudskärmen och den underordnade skärmen.  sid.62
	Stäng bild-i-bild		Avslutar Bild-i-bild-visningen.  sid.62



Problemlösning

Avläsa indikatorerna


















Du kan kontrollera projektorns status via de blinkande lamporna och tända indikatorerna , ,  driftindikatorerna.

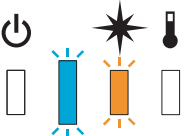
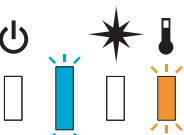
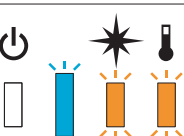

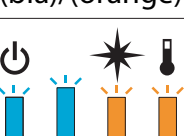
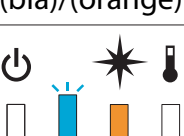


Läs tabellen nedan när du vill kontrollera projektorns status och åtgärda problem som indikatorerna visar.

Indikatorstatus vid fel/varning















 : Lyser  : Blinkar  : Status behållen  : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
       (blå)/(orange)	Varning om hög temperatur	Du kan fortsätta att projicera. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen automatiskt. <ul style="list-style-type: none"> Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftinsläpp. Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det.  sid.94
       (blå)/(orange)	Högtemp.fel (överhettning)	Den interna temperaturen är för hög. <ul style="list-style-type: none"> Laserstrålen slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. När fläkten har stoppat, koppla bort strömsladden. Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftinsläpp. Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det.  sid.94 Om problemet kvarstår när du har slagit på strömmen igen ska du sluta använda projektorn och dra ut strömkontakten ur eluttaget. Kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter.  Kontaktlista för Epson-projektor



Indikatorer	Status	Åtgärd
 (blå)/(orange)	Internt fel	Det är fel på projektorn. Dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ☞ Kontaktlista för Epson-projektor
 (blå)/(orange)	Fel på fläkten Sensorfel Ljussensorfel	
 (blå)/(orange)	Fel, biofilter Fel på statisk iris Linsskyddsfel	
 (blå)/(orange)	Fel på laserstrålens drivenheten	
 (blå)/(orange)	Allvarligt fel	
 (blå)/(orange)	Fel på laser Fel på laserstrålen	Det är fel på laserstrålen eller den aktiveras inte. <ul style="list-style-type: none"> Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska Hög höjd läge vara På. ☞ Inställningar - Drift - Hög höjd läge sid.73 Om problemet inte förbättras trots att du har provat de lösningar som anges ovan, ska du sluta använda projektorn och dra ur nätsladden från eluttaget. Kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ☞ Kontaktlista för Epson-projektor

■ Indikatorstatus vid normal drift

■ : Lyser ■ : Blinkar □ : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
 	Viloläge	Projiceringen startar när du trycker på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
  (blå)	Viloläge (Vänteläge är inställt på Kommunikation på.)	Projiceringen startar när du trycker på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
  (blå)	Uppvärmning pågår Avkylningen pågår	Projektor kan inte stängas av när uppvärmningen pågår. Alla åtgärder är inaktiverade när projektorn svalnar. Projektorn går in i vänteläget när nedkylningen är klar. Om strömsladden av någon anledning kopplas bort under nedkylningen ska du vänta tills projektorn har svalnat tillräckligt, anslut sedan strömsladden och tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
  (blå)	Projicering pågår	Projektor fungerar normalt.



- Indikatorerna  och  är avstängda under normala driftförhållanden.
- Alla indikatorer är avstängda under normala projiceringsförhållanden när funktionen **Belysning** är inställd på **Av**. ➡ **Inställningar - Drift - Belysning** [sid.73](#)

Om indikatorerna inte ger någon lösning

Kontrollera problemet




Titta om ditt problem nämns i tabellen nedan och gå sedan till lämplig sida för information om hur du åtgärdar problemet.

Problem		Sida
Problem med bilder	Inga bilder visas	sid.86
	Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått	
	Rörliga bilder som projiceras från en dator visas inte	sid.87
	" Stöds inte. " visas	sid.87
	" Ingen signal. " visas	sid.88
	Bilderna är suddiga eller ofokuserade	sid.88
	Störningar eller förvrängningar förekommer i bilderna	sid.88
	Bilden trunkeas (stor) eller är liten, eller endast en del av bilden projiceras	sid.89
	Färgerna på bilden är felaktiga	sid.89
	Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut*	
	Bilderna är mörka	sid.90
	Projiceringen avbryts automatiskt	sid.90
	Korrigeringen av LCD-justering inte är tillfredsställande eller svår att uppnå	sid.90
Problem när projiceringen startar	Projektorn slås inte på	sid.91
Problem med fjärrkontrollen	Fjärrkontrollen reagerar inte	sid.91
Problem med kontrollpanelen	Det går inte att göra inställningar på kontrollpanelen	sid.91
Problem med 3D-bilder	Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D	sid.92
	3D-bilden är förstörd och trunkead	sid.92
Problem med HDMI	HDMI-länken fungerar inte	sid.92
	Enhetsnamnet visas inte under Enhetsanslutningar	sid.93

* Eftersom färgåtergivningen skiljer sig mellan bildskärmar och LCD-datorskärmar kanske bilden som projiceras av projektorn och färgtonerna som visas på bildskärmen skiljer sig åt, men det är inte ett fel.

■ Problem med bilder

Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Är strömmen på?	Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
Är strömsladden ansluten?	Anslut strömsladden.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Koppla bort och anslut projektorns strömsladd igen. Kontrollera efter anslutning att en tryckning på strömknappen förser projektorn med ström.
Tas en bildsignal emot?	Kontrollera att den anslutna enheten är på. Meddelanden om bildsignalen visas när Meddelande är satt till På på konfigurationsmenyn.  Inställningar - Visning - Meddelande sid.73

Kontroll	Åtgärd
Har strömmen till AV-förstärkaren stängts av?	Kontrollera AV-förstärkarens strömförsörjning om en AV-förstärkare är ansluten.
Sänds en bildsignal från enheten?	Kontrollera att en bildsignal sänds från den anslutna enheten.
Är inställningen för bildsignalformat korrekt?	<p>När Video tas emot Om ingenting projiceras trots att Videosignal är inställt på Automatiskt på konfigurationsmenyn, ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ Inställningar - Ingående signal - Videosignal sid.73</p> <p>När Komponent-signaler tas emot Om ingenting projiceras trots att Komponent är inställt på Automatiskt på konfigurationsmenyn, ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ Inställningar - Ingående signal - Komponent sid.73</p>
Är inställningarna på konfigurationsmenyn korrekta?	Återställ alla inställningar. 🖱️ Återställ - Återställ alla sid.81
(Endast när datorbilder projiceras) Gjordes anslutningen när strömmen till projektorn eller datorn var på?	Om anslutningen upprättades när strömmen var på, är det inte säkert att tangenten (funktionstangenten osv.) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Stäng av den anslutna datorn och slå på den igen.


Rörliga bilder visas inte

Kontroll	Åtgärd
(Endast när datorbilder projiceras) Är datorns bildsignal inställd på en extern utgång och till LCD-skärmen samtidigt?	<p>Beroende på datorns specifikationer kanske rörliga bilder inte visas när datorn är inställd på en extern utgång och LCD-skärmen samtidigt. Ändra inställningen så att bildsignalen bara matas till den externa utgången. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.</p>

"Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt?	<p>När Video tas emot Om ingenting projiceras trots att Videosignal är inställt på Automatiskt på konfigurationsmenyn, ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ Inställningar - Ingående signal - Videosignal sid.73</p> <p>När Komponent-signaler tas emot Om ingenting projiceras trots att Komponent är inställt på Automatiskt på konfigurationsmenyn, ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ Inställningar - Ingående signal - Komponent sid.73</p>
(Endast när datorbilder projiceras) Motsvarar bildsignalens frekvens och upplösning det valda läget?	Kontrollera bildsignalen som tas emot i Upplösning på konfigurationsmenyn, och kontrollera att det motsvarar projektorns upplösning. 🖱️ sid.98

"Ingen signal." visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ sid.20
Är rätt ingångsport vald?	Ändra bilden med källknapparna på fjärrkontrollen eller  -knappen på kontrollpanelen. 🖱️ sid.32
Är den anslutna enheten på?	Slå på enheten.
(Endast när datorbilder projiceras) Skickas bildsignalerna till projektorn?	<p>Ändra inställningen så att bildsignalen ställs in på den externa utgången, inte bara datorns LCD-skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen när bildsignalerna matas ut externt. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.</p> <p>Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Stäng av datorn och projektorn, och slå på dem igen.</p>

Bilderna är suddiga eller ofokuserade

Kontroll	Åtgärd
Har du justerat fokus?	Justera fokus. 🖱️ sid.30
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Kontrollera det rekommenderade projiceringsområdet. 🖱️ sid.17
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om projektorn är våt av kondensation ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden och låta projektorn stå en stund.

Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt?	<p>När Video tas emot Om ingenting projiceras trots att Videosignal är inställt på Automatiskt på konfigurationsmenyn, ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ Inställningar - Ingående signal - Videosignal sid.73</p> <p>När Komponent-signaler tas emot Om ingenting projiceras trots att Komponent är inställt på Automatiskt på konfigurationsmenyn, ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ Inställningar - Ingående signal - Komponent sid.73</p>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ sid.20

Kontroll	Åtgärd
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd.
(Endast när datorbilder projiceras) Är inställningarna för Synkronisering och Tracking rätt inställda?	Projektorn har automatiska justeringsfunktioner för att projicera i optimalt läge. Beroende på signalen kanske vissa funktioner inte ställs in rätt även efter det att automatiska korrigeringar har gjorts. Om det händer ska du justera inställningarna Tracking och Synkronisering på konfigurationsmenyn. 🖱️ Signal - Tracking/Synkronisering sid.70
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. 🖱️ sid.98

En del av bilden trunkeas (stor) eller är för liten

Kontroll	Åtgärd
Har rätt inställning valts för Bildformat ?	Tryck på Aspect -knappen och välj en inställning för Bildformat som motsvarar insignalen. 🖱️ Signal - Bildformat sid.70
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. 🖱️ sid.98

Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt?	<p>När Video tas emot Om ingenting projiceras trots att Videosignal är inställt på Automatiskt på konfigurationsmenyn, ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ Inställningar - Ingående signal - Videosignal sid.73</p> <p>När Komponent-signaler tas emot Om ingenting projiceras trots att Komponent är inställt på Automatiskt på konfigurationsmenyn, ska du ställa in signalen så att den motsvarar den anslutna enheten. 🖱️ Inställningar - Ingående signal - Komponent sid.73</p>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ sid.20 För portarna Video och Component ska du kontrollera att kontakten har samma färg som porten. 🖱️ sid.20
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen Kontrast på konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild - Kontrast sid.68
Är färgen justerad på rätt sätt?	Justera inställningen Avancerat på konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild - Avancerat sid.68
(Endast när bilder från en videoenhet projiceras) Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade?	Justera inställningarna Färgmättnad och Färgton på konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild - Färgmättnad/Färgton sid.68

Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Justera inställningen Ljusstyrka på konfigurationsmenyn. ☞ Bild - Ljusstyrka sid.68
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen Kontrast på konfigurationsmenyn. ☞ Bild - Kontrast sid.68

Bilden är grov (när ansluten till HDMI1-port)

Kontroll	Åtgärd
Har EDID ställts in?	Koppla ur HDMI-kabeln och utför sedan EDID-inställningarna.

Projiceringen avbryts automatiskt




Kontroll	Åtgärd
Är Sleep Mode aktiverat?	Laserstrålen släcks automatiskt och projektorn går in i vänteläge, om den inställda tiden överskrids och ingen signal tas emot. Projektorn går ut ur vänteläget när du trycker på ⓘ -knappen på fjärrkontrollen eller ⏻ -knappen på kontrollpanelen. Titta inte in i laserstrålen när du återvänder från vänteläget. Om du inte vill använda funktionen Sleep Mode ska du ändra inställningen till Av . ☞ Inställningar - Drift - Sleep Mode sid.73

Paneljusteringen fungerar inte eller är svårt att uppnå

Kontroll	Åtgärd
Matchar inställningen Projicering projektorns monteringsläge?	Metoden för Paneljustering ändras beroende på inställningen för Projicering. Kontrollera att inställningen för Projicering matchar projektorns monteringsläge. ☞ Inställningar - Projicering sid.73
Är projiceringsytan lämplig?	För bästa resultat bör projiceringsytan inte vara färgad eller strukturerad, annars kan det vara svårt att anpassa justeringsnätet. Projicera på en skärm som är vit och som inte har ett mönster.
Skedde justeringar omedelbart efter att projektorn slogs på?	För att få en stabil bildkvalitet, lämna projektorn på ett tag innan du gör justeringar.
Är bildstorleken lämplig?	Den projicerade bilden ska vara minst 60" (152 cm).
Är den skiftade färgen magenta?	Justera R (röd) och B (blå) för Välj färg eftersom magenta är en blandning av rött och blått.
Ser linjerna i mönstret suddiga eller oskarpa ut?	Justera fokus. ☞ sid.30

■ Problem när projiceringen startar

Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Är strömmen på?	Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
Är Barnspärr På ?	När Barnspärr sätts till På på konfigurationsmenyn ska du hålla  -knappen på kontrollpanelen intryckt i cirka tre sekunder eller utföra åtgärder via fjärrkontrollen. ➡ Inställningar - Spärrinställning - Barnspärr sid.73
Tänds och släcks indikatorerna när strömsladden berörs?	Stäng av projektorn och koppla bort och anslut projektorns strömsladd igen. Om problemet kvarstår ska du sluta att använda projektorn, dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste informationscenter för projektorer. ➡ Kontaktlista för Epson-projektor


■ Problem med fjärrkontrollen

Fjärrkontrollen reagerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot mottagaren. Kontrollera även räckvidden. ➡ sid.24
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Kontrollera räckvidden. ➡ sid.24
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren.
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt, eller byt ut dem mot nya vid behov. ➡ sid.24





■ Problem med kontrollpanelen

Det går inte att göra inställningar på kontrollpanelen

Kontroll	Åtgärd
Är Driftspärr På ?	Om Driftspärr sätts till På på konfigurationsmenyn, inaktiveras alla knappar utom  på kontrollpanelen. Utför åtgärder via kontrollpanelen. ➡ Inställningar - Spärrinställning - Driftspärr sid.73

Problem med 3D-bilder

Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D

Kontroll	Åtgärd
Är 3D-glasögonen på?	Slå på 3D-glasögonen.
Projiceras en 3D-bild?	Du kan inte se 3D-bilder om projektorn projicerar en 2D-bild eller om ett fel uppstår på projektorn som förhindrar att 3D-bilder projiceras, även om du använder 3D-glasögon.
Är bilden som tas emot i 3D?	Kontrollera att bilden som tas emot är kompatibel med 3D. Eftersom de flesta TV-sändningarna inte innehåller någon 3D-formatsignal, måste 3D-mottagning ställas in manuellt.
Är 3D-visning inställt på Av ?	Om 3D-visning är inställt på Av på konfigurationsmenyn, växlar projektorn inte automatiskt till 3D även om en 3D-bild tas emot. Tryck på  -knappen.  Signal - 3D-inställningar - 3D-visning sid.70
Är rätt 3D-format inställt?	Projektorn väljer automatiskt lämpligt 3D-format, men om 3D-bilden inte visas på rätt sätt ska du välja ett annat format med 3D-format på konfigurationsmenyn.  Signal - 3D-inställningar - 3D-format sid.70
Befinner du dig inom mottagningsområdet?	Kontrollera räckvidden som 3D-glasögonen kan använda för kommunikation med projektorn och håll dig inom det avståndet.  sid.40
Har kopplingen utförts på rätt sätt?	Mer information om koppling finns i 3D-glasögonens Bruksanvisning.
Finns det några enheter i närheten som kan orsaka radiostörningar?	Radiostörningar kan inträffa, bilden kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar om andra enheter med samma frekvensband (2,4 GHz), t.ex. Bluetooth-kommunikationsenheter, trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar, används samtidigt. Använd inte projektorn i närheten av sådana enheter.




3D-bilden är förstörad och trunkerad

Kontroll	Åtgärd
Är rätt 3D-videoformat inställt?	Video kan trunkeras om ett inkorrekt 3D-format är inställt. Ställ in korrekt 3D-format.  sid.35

Problem med HDMI

HDMI-länken fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Använder du en kabel som uppfyller HDMI-standarderna?	Endast HDMI-kablar med hög hastighet stöds.

Kontroll	Åtgärd
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Om den anslutna enheten inte uppfyller HDMI CEC-standarderna kan den inte användas även om den är ansluten till HDMI-porten. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten. Du kan även trycka på  -knappen och kontrollera om enheten visas under Enhetsanslutningar .  sid.54
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för att använda HDMI-länk är ordentligt anslutna.  sid.54
Är strömmen till förstärkaren eller DVD/Blu-ray-spelare och så vidare påslagen?	Ställ in alla enheter på vänteläget. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.
Har en ny enhet anslutits eller har anslutningen ändrats?	Om CEC-funktionen för en ansluten enhet måste ställas in igen, t.ex. när en ny enhet ansluts eller anslutningen ändras, kanske du måste starta om enheten.
Är många multimediespelare anslutna?	Upp till 3 multimediespelare som uppfyller HDMI CEC-standarderna kan anslutas samtidigt.

Enhetsnamnet visas inte under Enhetsanslutningar

Kontroll	Åtgärd
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Den anslutna enheten visas bara om den uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.



Underhåll

Rengöra delarna

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.



Varning

Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas för att avlägsna smuts och damm från projektorns luftfilter osv. Gaserna kan antändas och orsaka brand.

■ Rengöring och byte av luftfiltret

Rengör luftfiltret om damm har samlats på luftfiltret eller när följande meddelande visas.

"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

Observera


- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Det rekommenderas att du rengör luftfiltret regelbundet. Rengör oftare om du använder projektorn i en mycket dammig miljö.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.
- Rengör luftfiltret genom att borsta det lätt. Om du borstar för hårt hamnar damm i luftfiltret och det går inte att få bort.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.

Material: PP

1

Stäng av strömmen genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, och koppla sedan bort strömsladden.

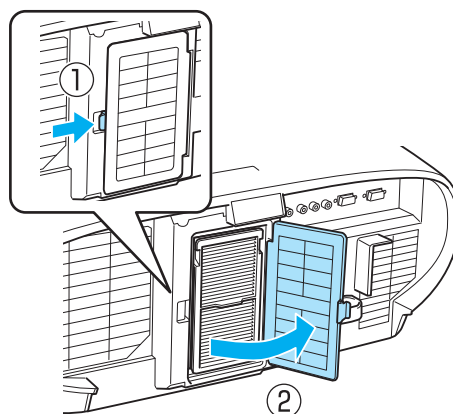
2

Ta bort kabelskyddet om det är anslutet. ➡ [sid.20](#)

3

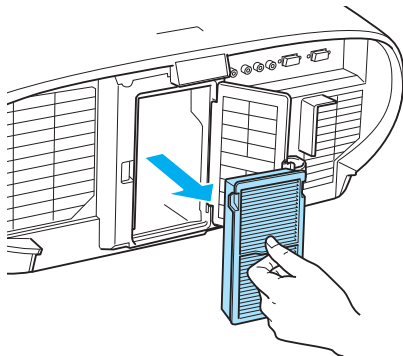
Öppna luftfilterluckan.

Stick in fingret i tungan på luftfilterluckan och dra den tills den öppnas.

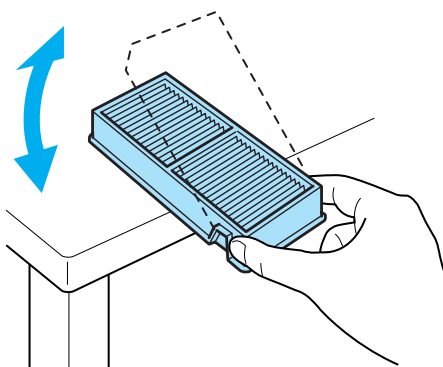


4 Ta bort luftfiltret.

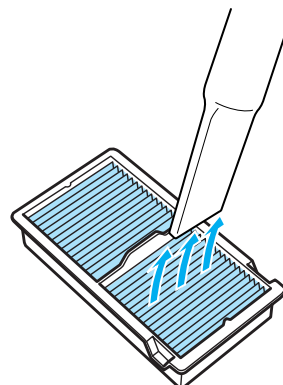
Fatta tag i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och dra ut det i en vinkel.

**5** Håll luftfiltret med ytan riktad nedåt och avlägsna dammet genom att knacka på luftfiltret 4 eller 5 gånger.

Vänd det och knacka på andra sidan på samma sätt.

**Observera**

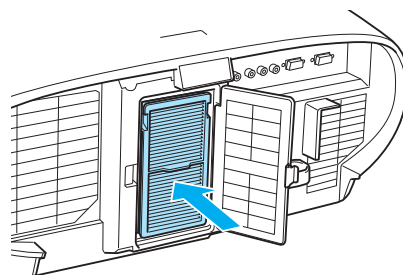
Om du knackar för hårt, kan luftfiltret bli ostabilt på grund av deformation och sprickor.

6 Använd en dammsugare från framsidan för att få bort allt återstående damm.

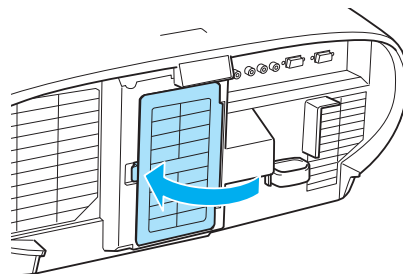
Byt luftfilter om ett meddelande visas även efter rengöring av luftfiltret, eller om det fortfarande är smutsigt. [sid.97](#)

7 Montera luftfiltret.

Håll i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och för in det i en vinkel.

**8** Stäng luftfilterluckan.

Tryck tills fliken på luftfilterlocket klickar på plats.

**Rengöra huvudenheten**

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om enheten är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar ytan.

Observera

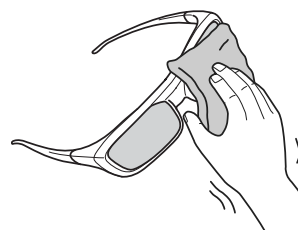
- Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljet kan förändras eller färgen kan flaga.
- Rör inte projektlinsen. När du rengör linsen, kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste informationsställe för projektorn. ➡ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

■ Rengöra 3D-glasögonen

Rengör linserna i glasögonen genom att torka dem försiktigt med en mjuk trasa.

Observera

- Gnugga inte på glasögonens linser med hårda material och hantera linserna varsamt eftersom de lätt kan gå sönder.
- Om underhåll krävs ska du koppla bort USB-laddningsadapter från eluttaget och kontrollera att alla andra kablar har kopplats bort.
- 3D-glasögonen innehåller uppladdningsbara batterier. Följ lokala bestämmelser när du kasserar dem.





Extra tillbehör och förbrukningsartiklar

Följande valbara tillbehör/förbrukningsvaror kan köpas om nödvändigt. Den här listan på valfria tillbehör/förbrukningsvaror är aktuell från: september 2016. Detaljer rörande tillbehör kan ändras utan att detta meddelas.

Varierar beroende på landet där köpet gjordes.

Tillbehör

Namn	Modellnr.	Förklaring
3D-glasögon med RF-system	ELPGS03	Används när man tittar på 3D-bilder.
USB-laddningsadapter	ELPAC01	Används när 3D-glasögonen laddas.

Förbrukningsartiklar

Namn	Modellnr.	Förklaring
Luftfilter	ELPAF39	Används vid byte av luftfilter. (1 luftfilter)



Upplösningar som stöds

HDMI1/HDMI2-insignaler

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640 x 480

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

3D-insignaler

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)	3D-format		
			Frame Packing	Sida vid sida	Över och under
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



Anteckningar om transport

Det finns många glasdelar och precisionskomponenter i projektorn. Hantera projektorn enligt följande för att förhindra skada vid transport.

Flytta i närheten

Innan du försiktigt flyttar projektorn, se till att den har stängts av och alla kablar har kopplats bort.

Observera

- Projektorn är tung och ska inte lyftas av endast en person. Minst två människor ska lyfta projektorn vid uppackning eller flyttning.
- När du lyfter projektorn, se till att du stänger kontrollpanelen.
- Använd inte överdriven kraft på kontrollpanelen. Detta kan leda till att fel uppstår.

Vid transport

☐ Förbereda emballering

När du har kontrollerat punkterna i "Flytta i närheten", ställ in de vertikala och horisontella linspositioner till mitten, och packa sedan upp projektorn. ➡ [sid.31](#)

☐ Anmärkningar vid emballering och transport

Slå in projektorn ordentligt i stötskyddande material för att skydda den från stötar, och lägg den sedan i en kraftig kartong. Se till att meddela fraktföretaget att innehållet är ömtåligt.




Specifikationer

Produktnamn		EH-LS10500
Mått (justerbar fot inkluderas ej)		550 (B) x 225 (H) x 553 (D) mm
Panelstorlek		0,74 tum bred
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris
Upplösning		1920 (B) x 1080 (H) x 3
Fokusjustering		Motordriven
Zoomjustering		Motordriven (cirka. 1 till 2,1)
Ljuskälla		Laserdiod, 41,9 mW, Antal gånger: 0–100%
Strömförsörjning		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 4,6 - 2,1 A
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 459 W
		Strömförbrukning i vänteläge: 0,3 W*1 Strömförbrukning i vänteläge: 2,8 W*2
	220 till 240 V	Drift: 442 W
		Strömförbrukning i vänteläge: 0,4 W*1 Strömförbrukning i vänteläge: 3,3 W*2
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 3 000 m
Drifttemperatur		+5 till +35°C (icke-kondenserande)
Lagringstemperatur		-10 till +60°C (icke-kondenserande)
Vikt		Ca. 18,0 kg
Kontakter		Component-port x 1, 3RCA-stiftkontakt
		PC-port x 1, Mini D-Sub 15-stifts (hona) blå
		HDMI-port x 2, HDMI För HDCP*3, för CEC-signaler, Deep Color
		Video-port x 1, RCA-stiftkontakt
		RS-232C-port x 1, D-sub 9-stifts (hane)
		Trigger out-port x 2, 3,5 mm minikontakt
		LAN-port x1, RJ-45
		Mini USB Typ B-port x 1

*1 När följande inställningar görs

Inställningar - Vänteläge - Kommunikation av  [sid.73](#)

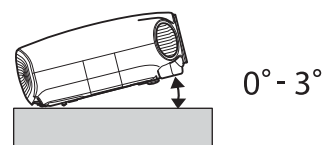
*2 När följande inställningar görs

Inställningar - Vänteläge - Kommunikation på  [sid.73](#)

*3 HDMI1-porten stöder HDCP 2.2 och HDMI2-porten stöder HDCP 1.4.

Lutningsvinkel

Om du använder projektorn lutad i mer än 3° vinkel kan den skadas eller orsaka en olycka.



ESC/VP21 kommandon

Användning av ESC/VP21 möjliggör styrning av projektorn från en extern enhet. För mer information, se följande webbplats.

<http://www.epson.com>

RS-232C sladdtyper

- Kontaktens form: D-sub 9-stifts (hane)
- Projektoringångens namn: RS-232C
- Signalnamn:

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data



- Kommunikationsprotokoll
 - Baudhastighet som standard: 9 600 bps
 - Datalängd: 8 bitar
 - Paritet: Ingen
 - Stoppbit: 1 bit
 - Flödeskontroll: Ingen

PJLink

Projektorn uppfyller PJLink Class1-standarden fastställd av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Från en dator ansluten till projektorn i ett nätverk, kan du styra projektorn med PJLink-kommandon.

Du måste göra nätverksinställningar innan du kan använda PJLink. [sid.77](#)

Med undantag av följande kommandon, stöder projektorn alla kommandon definierade av PJLink Class1, och avtalet bekräftades av PJLink-standardens anpassningsverifiering.

Funktion		PJLink-kommando
Inställningar för avslagning	Ställ in avslagning av bild	AVMT 11
	Ställ in avslagning av ljud	AVMT 12

För mer information, se följande webbplats.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Ingångsnamn definierade av PJLink och motsvarande projektorkällor

Källa	PJLink-kommando
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Component	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"

EPSON

Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"

EPSON 10500

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

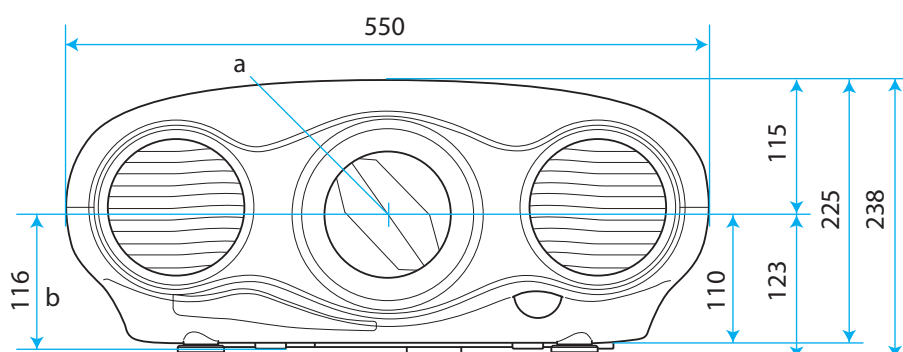
Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

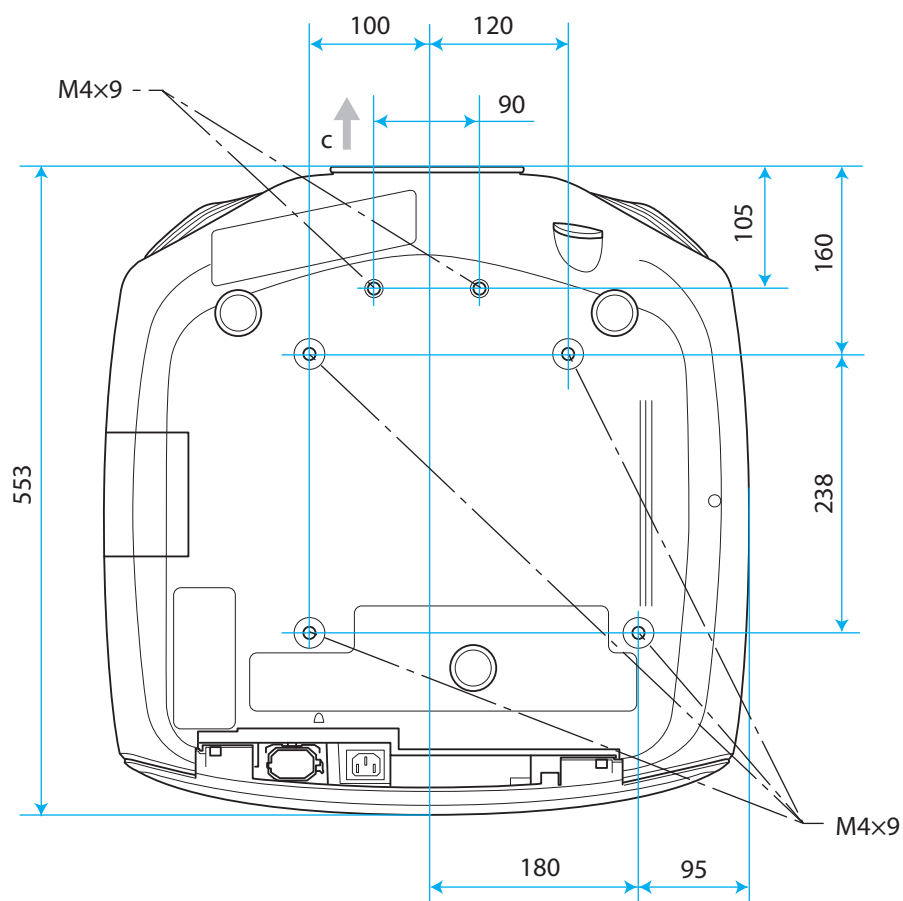


Utseende

Enhet: mm



- a Linsens mittpunkt
- b Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol
- c Linsriktning





Ordlista

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

Bredd-/höjdförhållande	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
HDCP	HDCP är en förkortning för High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Det kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
HDMI™	En förkortning för High Definition Multimedia Interface. Det är en standard för digital sändning av HD-bilder och flerkanaliga ljudsignaler. HDMI™ är en standard för digital hemelektronik och datorer. Eftersom den digitala signalen inte komprimeras kan den sändas med högsta möjliga kvalitet. Det finns även en krypteringsfunktion för den digitala signalen.
HDTV	En förkortning för High-Definition Television. Det avser system med hög definition som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = progressiv, i = sammanflätad) • Skärmformat 16:9 med Dolby Digital ljudmottagning och uppspelning (eller sändning)
Koppling	Registrera enheter i förväg när du ansluter till Bluetooth-enheter för att säkerställa att kommunikationen fungerar.
NTSC	En förkortning för National Television Standards Committee. En sändningsmetod för analoga marksändningar i färg. Metoden används i Japan, Nordamerika och Latinamerika.
PAL	En förkortning för Phase Alternation by Line. En sändningsmetod för analoga marksändningar i färg. Metoden används i olika västeuropeiska länder (dock ej Frankrike) och i asiatiska länder som Kina samt Afrika.
Sammanflätad	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
SDTV	En förkortning för Standard Definition Television. Den avser vanliga tv-system som inte uppfyller kraven för HDTV.
SECAM	En förkortning för SEquential Couleur A Memoire. En sändningsmetod för analoga marksändningar i färg. Metoden används i Frankrike, Östeuropa, f.d. Sovjetunionen, Mellanöstern, Afrika osv.
SVGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
SXGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 280 (horisontella) x 1 024 (vertikala) punkter.
VGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
XGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.
YCbCr	I komponentsignaler för SDTV står Y för ljusstyrkan, medan Cb och Cr anger färgskillnaden.

YPbPr	I komponentsignaler för HDTV står Y för ljusstyrkan, medan Pb och Pr anger färgskillnaden.
-------	--



Allmänna anmärkningar

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Begränsningar vid användning

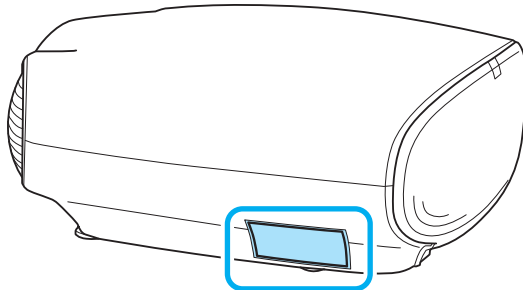
När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions- /precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

Varningar och försiktighetsåtgärder för lasern

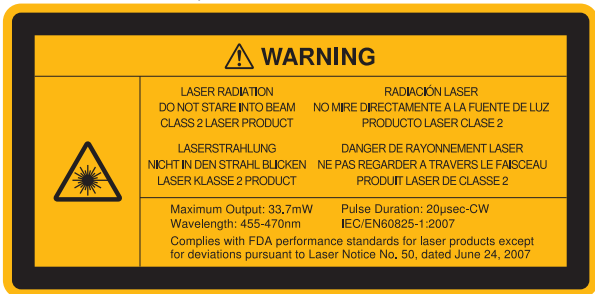


Varning

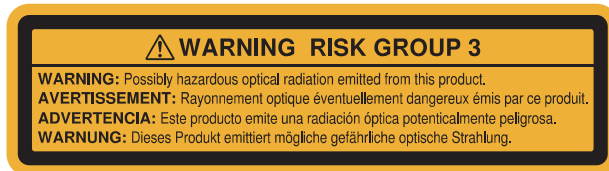
- En varningsetikett för lasern finns på projektorn.



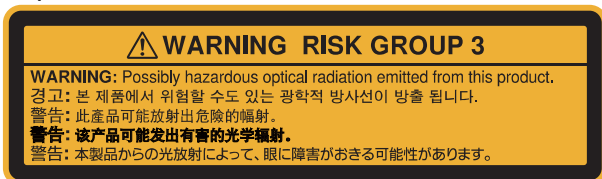
(Nordamerika, Sydamerika, Oceanien)



(Europa)



(Japan)



(Övriga länder och regioner)



(Kina)



Varning

(Inuti projektorn (alla länder/regioner))

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザ放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射
注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザ放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

- Öppna inte projektorhöljet. Projektorn innehåller en laserkomponent med hög effekt.
- Titta inte in i projektorns ljuskälla. Det kraftfulla ljuset som avges kan skada synen.

Obs

(Europa och Japan)

Denna produkt är en klass 1 laserprodukt som överensstämmer med IEC60825-1:2014 och JIS C 6802:2014 (Övriga länder och regioner)

Denna produkt är en klass 2 laserprodukt som överensstämmer med IEC60825-1:2007 och GB7247-1:2012.

Om de inte hanteras korrekt kan skador uppstå. Observera följande punkter.

Varning

- Om ett fel uppstår i projektorn, slå av strömmen omedelbart, dra ur projektorns nätsladd ur vägguttaget och kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste Epson-reparatör. Om du fortsätter att använda den på fel sätt kan en elektrisk stöt, brand eller synskada uppstå.
- Försök aldrig ta isär eller modifiera projektorn. Projektorn innehåller en laserkomponent med hög effekt. Detta kan orsaka allvarliga skador.
- Titta inte in i linsen under projiceringen. Detta kan orsaka synskador.
- När du slår på projektorn på distans med hjälp av fjärrkontrollen ska du se till att det inte finns någon som tittar in i linsen.
- Låt inte små barn vidta åtgärder. Om barn vidtar åtgärder måste en vuxen vara med.
- Använd inte optiska enheter för den projicerade bilden. Om du fortsätter att använda den i detta skick kan det orsaka fysisk skada. Det kan också orsaka en brand eller en olycka.
- Innan du startar projicering, kontrollera att det inte finns någonting i omgivningen som kan återspegla den projicerade bilden.
- Montera inte isär projektorn när den ska kasseras. Avyttra i enlighet med lokala eller nationella lagar och förordningar.

Observera

Om högeffektiva laserstrålar skjuts ut via projektorns yta kan det skada LCD-displayen.

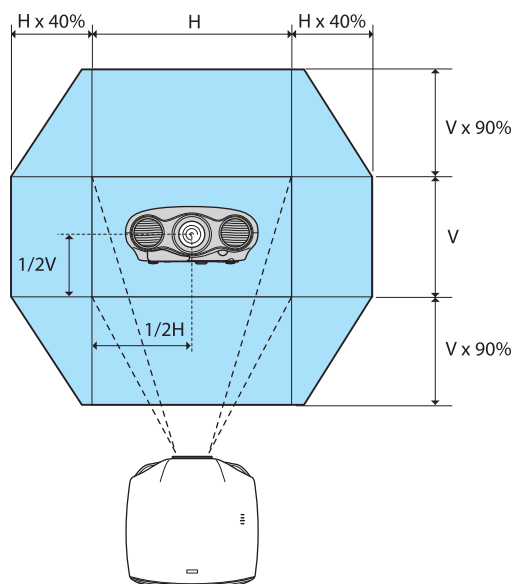
Strålningsblockering (EHVs)*¹ för denna enhet är 1,4, och strålningsavståndet (HD)*² är 30 cm.

*1 Strålningsblockeringens styrka (EHVs) är ett värde som fastställts av den internationella standarden IEC/TR62471-2. Indikerar riskgraden vid exponering av ljuskällan i 0,25 sekunder vid ett avstånd på 20 cm. Ju högre värden, desto större är risken.

*2 Strålningsavstånd (HD) är ett värde som fastställts av den internationella standarden IEC/TR62471-2. Din syn kan skadas om du tittar in i ljuskällan på ett närmare avstånd än detta.

■ Sökväg till laseroptik

När du använder funktionen Linsförskjutning, sprids laserstrålen från projiceringslinens inom följande område.


















Laserstrålen projiceras i följande vinklar.













När linsförskjutningen är vid maximal vertikal placering: 32° från mitten av linsen

När linsförskjutningen är vid maximal horisontell placering: 34° från mitten av linsen

Lista med säkerhetssymboler


Följande tabell visar betydelsen av säkerhetssymbolerna på utrustningen.

Symbol	Godkända standarder	Betydelse
	IEC60417 Nr. 5007	"PÅ" (ström) Indikerar anslutning till elnätet.
	IEC60417 Nr. 5008	"AV" (ström) Indikerar bortkopplat elnät.
	IEC60417 Nr. 5009	Vänteläge Identifierar brytaren eller brytarläget med vilken del av utrustningen som är påslagen för att ställa den i vänteläge.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Obs! Identifierar allmän försiktighet när produkten används.
	IEC60417 Nr. 5041	Försiktighet, varm yta Indikerar att det märkta objektet kan vara varmt och bör inte vidröras utan försiktighet.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Försiktighet, risk för elektriska stötar Identifierar utrustning som har risk för elektriska stötar.
	IEC60417 Nr. 5957	Endast för användning inomhus Identifierar elektriskt utrustning huvudsakligen utformad för användning inomhus.
	IEC60417 Nr. 5926	Likströmskontaktens polaritet Identifierar de positiva och negativa kontakterna (polariteten) på utrustning till vilken likström ansluts.
	---	
	IEC60417 Nr. 5001B	Batteri, allmänt På batteridrivna utrustningar. Identifierar till exempel batterifackets lucka eller anslutningarna.
	IEC60417 Nr. 5002	Batteriplacering Identifierar själva batterihållaren och identifierar batteriernas placering inne i hållaren.
	---	
	IEC60417 Nr. 5019	Skyddsjord Identifierar terminalen som är avsedd för anslutning till en extern ledare för skydd mot elektriska stötar i händelse av fel eller skyddsjordens terminal.
	IEC60417 Nr. 5017	Jord Identifierar en jordterminal i fall där symbolen  inte krävs uttryckligen.

Symbol	Godkända standarder	Betydelse
	IEC60417 Nr. 5032	Växelström Indikerar på märkplåten att utrustningen är endast lämplig för växelström och för att identifiera terminalerna.
	IEC60417 Nr. 5031	Likström Indikerar på märkplåten att utrustningen är endast lämplig för likström och för att identifiera terminalerna.
	IEC60417 Nr. 5172	Klass II-utrustning Identifierar utrustning som uppfyller säkerhetskraven för Klass II-utrustning enligt IEC 61140.
	ISO 3864	Allmänt förbud Identifierar åtgärder som är förbjudna.
	ISO 3864	Förbud att vidröra Indikerar att en olycka kan inträffa om en viss del av utrustningen vidrörs.
	---	Titta aldrig direkt in i projektorlinsen när lampan är tänd.
	---	Indikerar det märkta objektet att inget får placeras ovanpå projektorn.
	ISO3864 IEC60825-1	Försiktighet, laserstrålning Indikerar att utrustningen har en del med laserstrålning.
	ISO 3864	Förbud att demontera Indikerar risk för skada, såsom elektriska stötar om utrustningen demonteras.
	---	Titta aldrig in i linsen när LED-lampan är på.
	IEC60417 Nr. 5266	Vänteläge, delvis vänteläge För att indikera vilken del av utrustningen som är i vänteläget.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Varning! Rörliga delar Indikerar att du måste hålla dig borta från rörliga delar i enlighet med skyddsstandarder.

Allmänt meddelande

"EPSON" är ett registrerat varumärke som tillhör Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" och "ELPLP" är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Seiko Epson Corporation.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Adobe och Adobe RGB är registrerade varumärken som tillhör Adobe Systems Incorporated.

InstaPrevue och InstaPrevue-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Silicon Image, Inc.

Bluetooth® och Bluetooth-logotypen är varumärken som tillhör Bluetooth SIG, Inc.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2		Enhetsanslutningar	73
	2D-3D-konvertering	EPSON Super White	69
3		F	
	3D-bilder	Fel-/varningsindikatorer	83
	3D-djup	Fjärrkontroll	11, 24
	3D-format	Fokus	88
	3D-glasögon	Full	32
	3D-inställningar	Färgdjup	81
	3D-visning	Färgformat	81
A		Färgläge	42, 68
	Adressinställningar	Färgmättnad	68
	AMX Device Discovery	Färgmönster	76
	Ansluta en dator	Färgområde	72
	Ansluta videoutrustningar	Färgtemperatur	68
	Anslutning	Färgton	68
	Användarknapp	Förstärkning	69
	Automatisk inställning	G	
	Avancerat	Gamma	47, 69
	Avlägs. sammanflätn.	Gateway-adress	79
	Avsluta Bild-i-bild	H	
B		HDMI videoräckvidd	72
	Barnspärr	HDMI1-port	20, 21
	Bekräfta vänteläge	HDMI2-port	20, 21
	Belysning	HDMI-länk	54, 73
	Bild	HDMI-port	54
	Bildbearbetning	Hudton	68
	Bildformat	Huvudmeny	27
	Bild-i-bild	Hämta ett minne	59, 77
	Bonjour	Hög höjd läge	75
	Brusreducering	I	
	Byt namn på linspositionen	Indikatorer	83
	Byte av luftfilter	Ingående signal	76, 81
C		Inställningsnivå	71
	CEC-standarder	IP-adress	79
D		IP-inställningar	79
	Detaljförbättring	J	
	DHCP	Justera fokus	30
	Diagonal skärmstorlek	Justera lutningen	29
	Drift	Justera RGB	49
	Driftspärr	Justering av fokus	30
	Dynamisk kontrast	K	
	Dynamiskt omfång	Kabelklämma	23
E		Kabelskydd	20
	EDID	Keystone	31, 73
		Keystone-förvrängning	31

Komplett meny	80	Omvända 3D-glasögon	70
Komponent	76	Overscan	72
Komponentportar	20	P	
Konfigurationsmeny	27, 68	Paneljustering	76
Kontr.lösen f. Web	78	PC-port	21
Kontrast	68	PJLink	102
Kontrollpanel	6, 10	PJLink-lösenord	78
Koppla	39	Placering	70
Källa	32, 81	Portnummer	79
L		Projektornamn	78
LAN-port	23	Projicering	73
Linsförskjutning	31	Projiceringsavstånd	17
Linsiris	51, 69	Projiceringsstorlek	17, 30
Linspositionsfunktion	56	R	
Ljusstyrka	47, 68, 69	Radera ett minne	59, 77
Luftfilter	94	Radera linsposition	57, 77
Luftfilterlucka	94	Raminterpolering	46, 71
Läs in linspositionen	56, 77	Rengöra 3D-glasögonen	96
M		Rengöra huvudenheten	95
Meddelande	76	Rengöring av luftfilter	94
Meddelande om e-post	66, 79	RGB	69
Meddelande till 3D-tittaren	70	RGBCMY	47, 69
Meny	68	Räckvidd	24
Menyfärg	76	S	
Menyn Bild	68	Sek. dukplacering	82
Menyn E-post	79	Sekundär dukstorlek	82
Menyn Grundlägg.	78	Sekundär huvud/underkälla	82
Menyn Information	81	Serienummer	81
Menyn Inställning klar	78	Skanningsläge	81
Menyn Inställningar	73	Skärmtangentbordet	80
Menyn LAN m kabel	79	Skärpa	50, 68
Menyn Minne	77	Sleep mode	75
Menyn Signal	70	Slå på länk	73
Menyn Återställ	80, 81	SMTP-server	79
Menyn Övriga	80	Snabb start	75
Menyplacering	76	Spara linsposition	56, 77
Minnesfunktion	58	Spara minne	58, 77
Modellnamn	76	Specifikationer	101
Motion detection	70	Språk	76
Mättnad	47, 69	Spärrinställning	73
N		Starta justeringar	76
Nyans	47, 69	Startbild	76
Nätmask	79	Status	81
Nätverksinformation	78	Strömförbrukning	69
Nätverksmeny	77	Strömförsörjning	25, 26
O		Stäng av länk	73
Offset	49, 69	Störningar	88
		Super-resolution/4K	43, 71
		Synkronisering	70

Synkroniseringsinfo	81
T	
Tracking	70
Trigger out 1	75
Trigger out 2	75
U	
Undermeny	27
Uppdateringsfrekvens	81
Upplösning	81
Upplösningar som stöds	98
Utseende	104
W	
Web Remote	64
Webbläsare	63
Webbstyrning	63
V	
Version	81
Videoport	20
Videosignal	76, 81
Vinst	49
Visa bakgrund	76
Visa IP-adress	79
Visa testmönstret	29
Visningsinställningar	76
Visningsområde	40
Välj färg	76
Z	
Zoom	32
Zoomjustering	30
Å	
Återställ	69, 72, 76, 77
Återställ alla	81
Återställ linsposition	57, 81
Återställa ett minne	59, 81
Ä	
Ändra namn på minne	59, 77