

Kullanım Kılavuzu

EH-LS10500

Home Projector





Her Kılavuzun Kullanımı

Bu projektörle ilgili kılavuzlar, aşağıda gösterildiği gibidir.

Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu

Projektörün emniyetli şekilde kullanılması ile ilgili bilgileri, bir destek ve servis kılavuzunu, sorun giderme kontrol listelerini vs. içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.



Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

Projektörün ayarlanması ve temel işlevleri, Yapılandırma menüsünün kullanımı, sorun giderme ve rutin bakım ile ilgili bilgileri içerir.



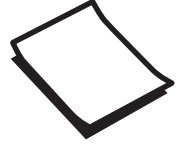
Hızlı Başlangıç Kılavuzu

Projektörün ayar prosedürleri ile ilgili bilgileri içerir. Önce bunu okuyun.



3D Gözlükler Kullanım Kılavuzu

3D Gözlüklerin kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.





Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik İşaretleri

Kullanım Kılavuzu ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

Semboller ve anlamları aşağıda gösterilmiştir. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.



Uyarı

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.



Dikkat

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat

Zarar veya arıza ile sonuçlanabilecek prosedürleri belirtir.



Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.



Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.

Menü Adı

Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir.

Örnek: **Görüntü - Renk Modu**

Düğme Adı

Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir.

Örnek:  düğmesi

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında

Ana projektör ünitesinin yanı sıra, temin edilen öğeler veya isteğe bağlı ekstralardan da "bu ürün" veya "bu projektör" şeklinde bahsedilebilir.

Kılavuzun Yapısı ve Kılavuzdaki İşaretler

Her Kılavuzun Kullanımı	1
Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler	2
Güvenlik İşaretleri	2
Genel Bilgi İşaretleri	2
"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında	2

Hazırlık

Parça Adları ve İşlevleri	6
Ön/Üst	6
Arka	7
Arabirim	8
Taban	9
Kontrol Paneli	10
Uzaktan Kumanda	11
Kurulum	15
Kurulum Konusunda Notlar	15
Kurulum İşleminin Yapılması	16
Bir rafa yerleştirip kullanma	16
Tavandan sarkıtma ve yansıtma	16
Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri	17
Bir Aygıtı Bağlama	20
Kablo Kapağının Çıkarılması	20
Video Aygıtlarını Bağlama	20
HDMI çıkış bağlantı noktası olan aygıtlar	21
Video çıkış bağlantı noktası olan aygıtlar	21
Component video çıkış bağlantı noktaları olan aygıt	21
Bir Bilgisayarı Bağlama	21
RGB çıkış bağlantı noktası olan bilgisayarlar	22
HDMI çıkış bağlantı noktası olan bilgisayarlar	22
Harici Aygıtları Bağlama	22
Trigger out 1/Trigger out 2 bağlantı noktalarına bağlama	22
LAN bağlantı noktasına bağlama	23

Kabloları Kablo Kelepçesi ile Sağlama Almak	23
Uzaktan Kumandayı Hazırlama	24
Pillerin Takılması	24
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi	24
Çalışma mesafesi (soldan sağa)	24
Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)	24

Temel İşlemler

Projektörün Açılıp Kapanması	25
Açma	25
Kapatma	26
Yapılandırma Menüsü İşlemleri	27
Yansıtılan Ekranının Ayarlanması	28
Test Şablonunu Görüntüleme	28
Projektörün Eğiminin Ayarlanması	28
Mercek Ayar İşlevi (Odak, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma)	28
Odağın ayarlanması	29
Yansıtma boyutunun ayarlanması (yakınlaştırma ayarı)	29
Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlama (mercek kaydırma)	30
Ekran Yerleşimi	30
Kaynağı Değiştirme	31
En Boy Oranı	31
Görüntüyü Geçici Olarak Gizleme	33
3D Görüntüleri İzleme	34
3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar	34
3D Görüntülerin Yansıtılması	36
Projektör bir 3D formatı algıladığında	36
Projektör bir 3D formatı algılayamadığında	36
3D görüntü görüntülenemiyorsa	37
3D gözlükleri hazırlama	37
3D Gözlükleri şarj etme	37
3D Gözlükleri eşleme	38
3D Gözlükleri takma ve kullanma	38
3D Görüntüleri Görüntüleme Mesafesi	39
2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme ve Görüntüleme	39

Görüntü Kalitesini Ayarlama

Temel 41

Renk Modu	41
Super-resolution/4K Enhancement	42
Detay Pekiştirme	44
Dinamik Kontrast	44
Çerçeve Ent.	45

Hassas Görüntü Ayarı 46

Ton, Doygunluk ve Parlaklık	46
Gama	46
Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın	47
Görüntü gösterilirken ayarlayın	47
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın	47
RGB (Kayma/Kazanç)	48
Renk Sıcaklığı	48
Cilt Tonu	49
Netlik	49
Mercek İrisi	50
Panel Renk Düzeltme	50
Görüntü İşleme	52

Kullanışlı İşlevler

HDMI Bağlantısı 53

HDMI Bağlantısı İşlevi	53
HDMI Bağlantısı Ayarları	53
Bağlı Aygıtı Seçme	54

Mercek Konumu İşlevi 55

Mercek Konumunu Kaydetme	55
Mercek Konumunu Yükleme	55
Mercek Konumunu Silme	56
Mercek Konumunu Yeniden Adlandırma	56

Hafıza İşlevi 57

Kaydedilebilecek Ayarlar	57
Hafızaya Kaydetme	57
Hafıza Yükleme	58
Kayıtlı Hafızayı Silme	58
Hafızayı Yeniden Adlandırma	58

Resim İçinde Resim 60

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri	60
--	----

Resim İçinde Resim Özelliğini Çalıştırma ve Sonlandırma	60
---	----

Resim İçinde Resim Ayarları	61
-----------------------------	----

Ağ Kullanarak İşlemler ve Ayarlar 62

Web Tarayıcısında Ayarlar Yapmak ve İşlemler Gerçekleştirmek	62
--	----

Projektör ayarlarını değiştirme (Web Kontrolü)	62
--	----

Projektörü çalıştırma (Web Remote)	63
------------------------------------	----

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	65
--	----

Hata bildirim postasının okunması	65
-----------------------------------	----

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü İşlevleri 67

Yapılandırma Menüsü Tablosu	67
Görüntü menüsü	67
Sinyal menüsü	69
Ayarlar menüsü	72
Hafıza menüsü	76
Ağ menüsü	76
Bilgiler menüsü	80
Sıfırla menüsü	81
Resim İçinde Resim menüsü	81

Sorun Giderme

Sorun Çözme 82

Göstergeleri Okuma	82
Hata/uyarı sırasında gösterge durumu	82
Normal çalışma sırasında gösterge durumu	83
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	84
Sorunu kontrol edin	84
Görüntülerle ilgili sorunlar	85
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	90
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	90
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar	90
3D görüntüler ile ilgili sorunlar	91
HDMI sorunları	91

Bakım

Bakım 93

Parçaları Temizleme	93
Hava filtresini temizleme ve değiştirme	93
Ana üniteyi temizleme	94
3D gözlükleri temizleme	95

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf

Malzemeleri 96

İsteğe Bağlı Öğeler	96
Sarf Malzemeleri	96

Desteklenen Çözünürlükler 97

HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyalleri	97
Bileşen Video	97
Bileşik Video	97
Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB)	97
3D Giriş Sinyalleri	98

Taşıma Konusunda Notlar 99

Yakına Taşıma	99
Taşıırken	99
Ambalajı hazırlama	99
Ambalaj yapılmasına ve taşımaya ilişkin notlar	99

Özellikler 100

Görünüm 103

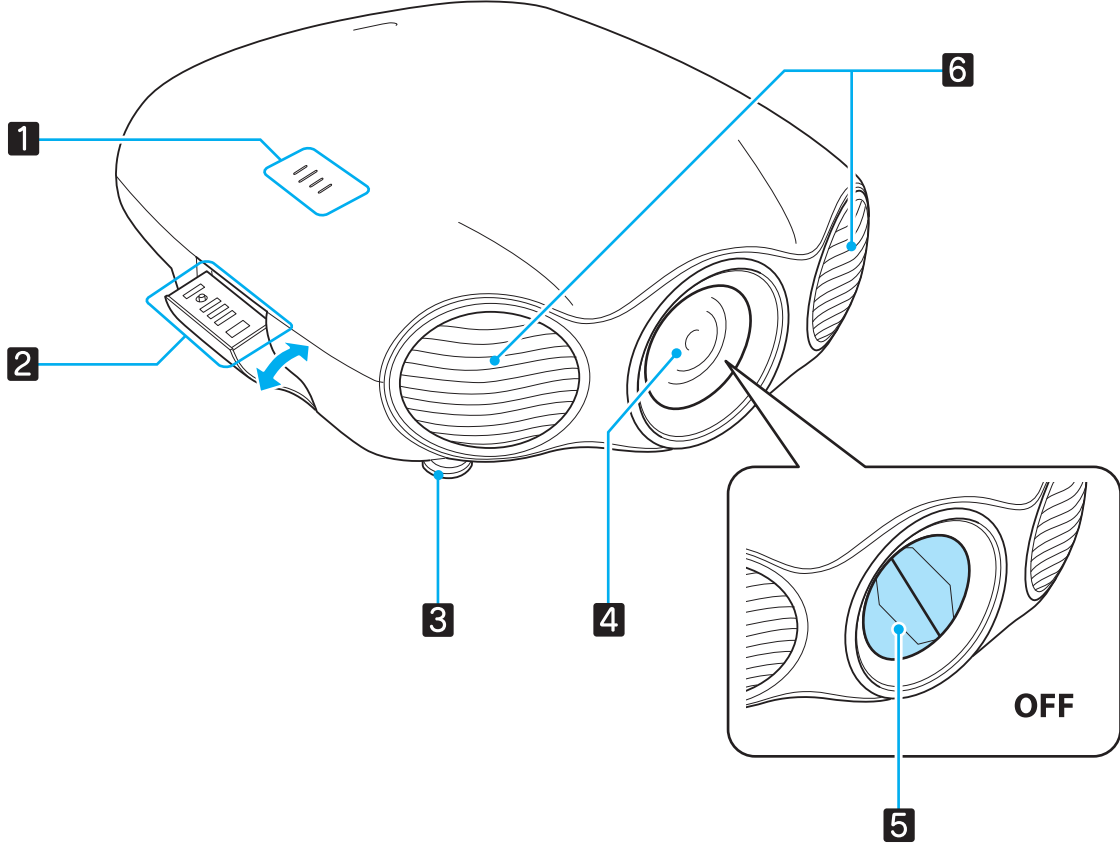
Sözlük 104

Genel Notlar 105

Lazerle İlgili Uyarılar ve Önlemler	106
Lazer optik yolu	108
Güvenlik Sembolleri Listesi	109
Genel Bildirim	111

Parça Adları ve İşlevleri

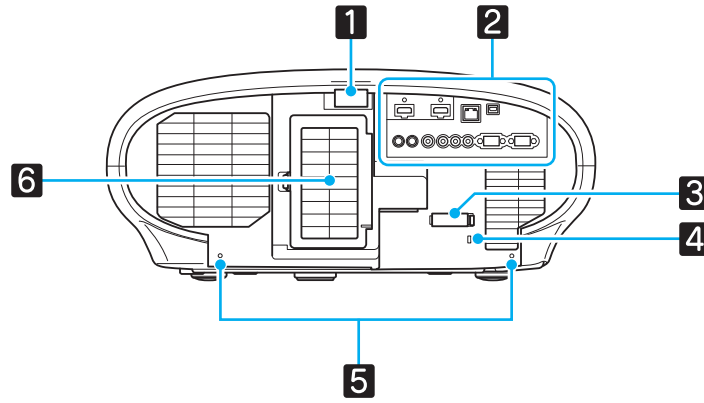
Ön/Üst



Ad	Fonksiyon
1 Göstergeler	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. s.10
2 Kontrol paneli	Projektörün kenarındaki açılır kapanır kontrol panelidir. s.10
3 Ayarlanabilir ön ayak	Yerleştirip çalıştırırken, projektörün yatay eğim açısını ayarlar. s.28
4 Projektör merceği	Görüntüler buradan yansıtılır. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Uyarı Yansıtma sırasında merceğe bakmayın. </div>
5 Mercek örtücü	Projektörün açılıp/kapanma işleviyle bağlantılıdır ve örtücü otomatik olarak açılıp kapanır. s.25

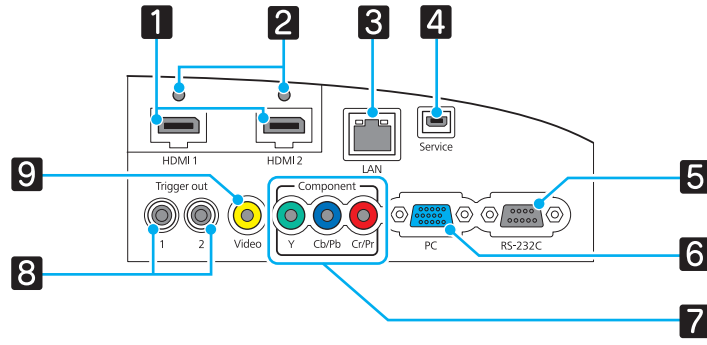
Ad	Fonksiyon
6 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>⚠ Dikkat</p> <p>Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Sıcak hava havalandırması yanıklara, büzülmelere veya diğer kazalara neden olabilir.</p> </div>

Arka



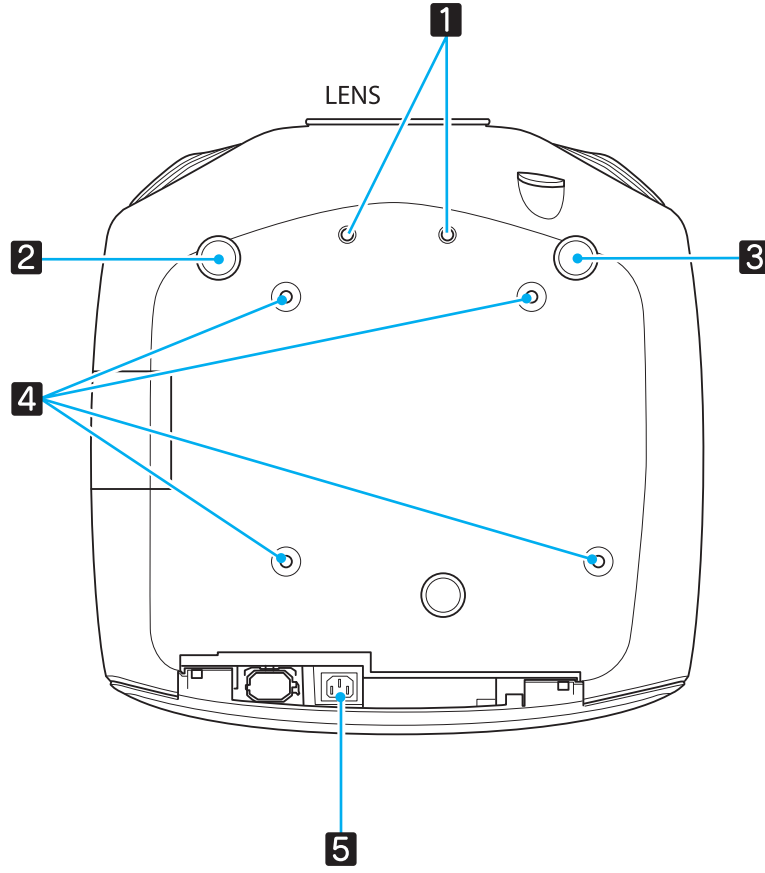
Ad	Fonksiyon
1 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ➡ s.24
2 Arabirim paneli	Harici bir cihazın bağlanması için gerekli bağlantı noktalarını barındırır. ➡ s.8
3 Kablo kelepçesi	Kabloları sabitler. ➡ s.23
4 Güvenlik yuvası (🔒)	Kensington tarafından üretilen MicroSaver güvenlik sistemi ile uyumlu güvenlik yuvası. Daha fazla ayrıntı için http://www.kensington.com/ adresindeki Kensington ana sayfasını ziyaret edin.
5 Kablo kapağını sabitlemek için vida delikleri	Kablo kapağını yerine sabitlemek için vida delikleri. ➡ s.20
6 Hava giriş fanı/Hava filtresi kapağı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın giriş fanı. Hava filtresini temizlerken veya değiştirirken, bu kapağı açın ve hava filtresini çıkartın. ➡ s.93

Arabirim



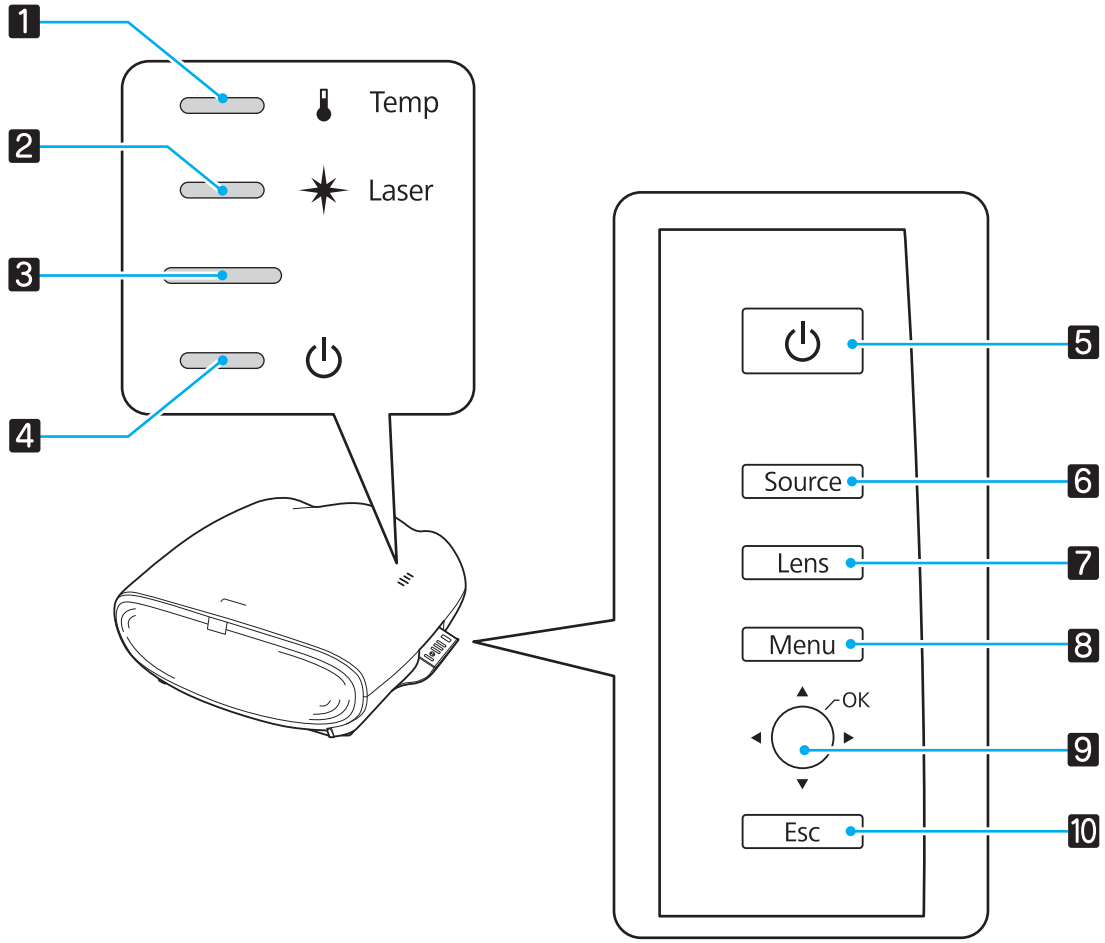
Ad	Fonksiyon
1 HDMI1/HDMI2 bağlantı noktaları	HDMI uyumlu video aygıtları ve bilgisayarlar bağlanır. s.21 HDMI1 bağlantı noktası HDCP 2.2'yi destekler.
2 Kablo tutucular	Verilen HDMI kablo kelepçesini takın. Çünkü geniş dış çaplı HDMI kablolar, ağırlıklarından dolayı kolaylıkla çıkabilir. Bu kablo bağlantılarını HDMI kablo kelepçesi ile sağlama alın. s.21 , s.22
3 LAN Bağlantı Noktası	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır. s.23
4 Service bağlantı noktası	Bu bağlantı noktası bir servis bağlantı noktasıdır ve normalde kullanılmamalıdır.
5 RS-232C bağlantı noktası	Projektörü kontrol ederken, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir.
6 PC bağlantı noktası	Bir bilgisayardaki RGB çıkış bağlantı noktasına bağlanır. s.22
7 Component bağlantı noktaları	Video cihazlarındaki bileşen (YCbCr veya YPbPr) çıkış bağlantı noktalarına bağlanır. s.21
8 Trigger out 1/Trigger out 2 bağlantı noktaları	Hareketli ekran gibi harici aygıtların bağlanması için kullanılır. s.22
9 Video bağlantı noktası	Video cihazlarındaki bileşik video çıkış bağlantı noktasına bağlanır. s.21









Taban



Ad		Fonksiyon
1	Anamorfik mercek vida delikleri	Anamorfik mercekleri tutturan vidaların delikleridir.
2	Ayarlanabilir ön ayak	Yerleştirip çalıştırırken, projektörün yatay eğim açısını ayarlar. s.28
3		
4	Tavana montaj sabitleme noktaları (dört nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman tavan askısını buraya monte edin.
5	Elektrik girişi	Elektrik kablosunu projektöre bağlar. s.25

Kontrol Paneli

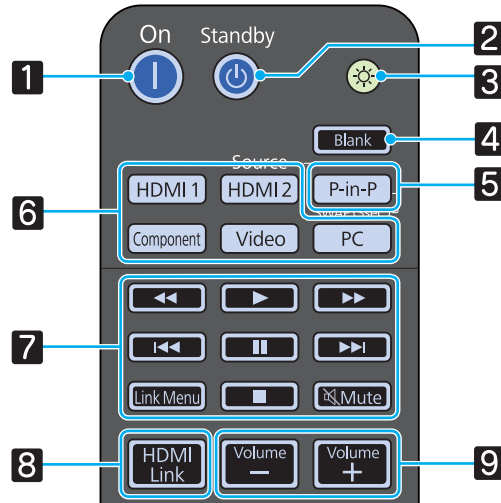


Düğmeler/Göstergeler	Fonksiyon
1 	İç sıcaklık çok yüksekse, turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. s.82
2 	Lazer bölümünde bir hata meydana geldiğinde turuncu yanar. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. s.82
3 	Yanıp sönererek ısınmanın veya soğumanın devam ettiğini gösterir. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. s.82
4 	Projektör açıkken yanar. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. s.82
5 	Projektörü açar veya kapatır. s.25
6 	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. s.31
7 	Hareketli lens işlevi için ayar ögesini değiştirir. Aşağıdaki ayar öğeleri mevcuttur. <ul style="list-style-type: none"> • Odak s.29 • Yakınlaştırma s.29 • Mercek kaydırma s.30
8 	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. s.27 Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları ve düzeltmeleri yapabilirsiniz. s.67















Düğmeler/Göstergeler		Fonksiyon
9		Yapılandırma menü öğesi için ayar değerini seçmek amacıyla dikey ve yatay olarak hareket ettirin. s.27
		Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için görüntüyü yansıtırken düşey olarak hareket ettirin. s.30
10		Bir Yapılandırma menüsü görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. s.27
	Esc	Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. s.27

Uzaktan Kumanda

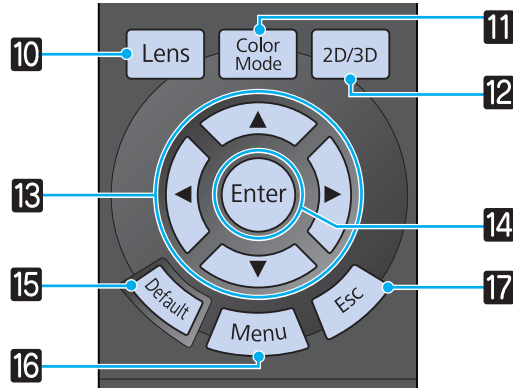
Üst kısım düğmeleri











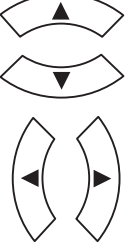





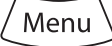




Düğme	Fonksiyon
1 	Projektörü açar. s.25
2 	Projektörü kapatır. s.26
3 	Uzaktan kumanda düğmeleri, yaklaşık 10 saniye boyunca yanar. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta kullanırken oldukça kullanışlıdır.
4 	Görüntüyü geçici olarak gizler veya gösterir. s.33 Yapılandırma menüsü görüntülenirken, menü geçici olarak gizlenir ve ekranın sağ üst köşesinde görüntülenir.
5 	Resim İçinde Resim özelliğini çalıştırır veya sonlandırır. s.60
6 	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. s.31

Düğme	Fonksiyon
7         	HDMI CEC standartlarını karşılayan ilgili aygıtlardaki oynatma ve durdurma gibi eylemleri gerçekleştirir.  s.53
8 	HDMI bağlantı ayarları menüsünü görüntüler.  s.53
9  	HDMI CEC standartlarını karşılayan bağlı aygıtlar için sesi ayarlar.

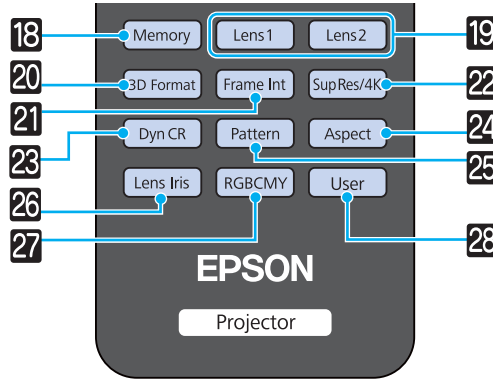
Orta kısım düğmeleri

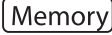




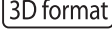
















Düğme	Fonksiyon
10 	Hareketli lens işlevi için ayar ögesini değiştirir. Aşağıdaki ayar öğeleri mevcuttur. <ul style="list-style-type: none"> • Odak  s.29 • Yakınlaştırma  s.29 • Mercek kaydırma  s.30
11 	Renk Modu ögesini değiştirir.  s.41
12 	2D ve 3D görüntüler arasında geçiş yapar.  s.36

Düğme	Fonksiyon
13 	Yapılandırma menüsü öğelerini ve ayar değerlerini seçer.  s.27
14 	Bir Yapılandırma menüsü görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer.  s.27
15 	Yapılandırma menüsünün ayar ekranı görüntülenirken basıldığında, ayar değeri varsayılan değerine geri döner.  s.27
16 	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.27 Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları ve düzeltmeleri yapabilirsiniz.  s.27
17 	Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner.  s.27

Alt kısım düğmeleri



Düğme	Fonksiyon
18 	Bir hafızayı kaydeder, yükler veya siler ya da hafızanın ismini değiştirmenizi sağlar.  s.57
19  	Mercek konumunu yükler.  s.55
20 	3D formatını değiştirir.  s.36
21 	Araya yerleştirilen çerçevelerdeki hızlı hareketlerin neden olduğu rahatsız edici efektleri azaltır ve daha düzgün ve berrak bir görüntü için gereken ayarları yapar.  s.45
22 	Görüntünün kenarları gibi alanlarda bulanıklığı azaltmak için Super-resolution , çok yüksek çözünürlükteki görüntüler için ise 4K Enhancement ayarını yapar.
23 	Dinamik Kontrast ayarını yapar.  s.44
24 	Giriş sinyaline göre en-boy oranı modunu seçer.  s.31
25 	Test şablonunu görüntüler ve kapatır.  s.28
26 	Mercek İrisi , merceğe girerek görüntünün kontrastını ayarlayan ışığın miktarını ayarlamak için mercek diyaframını kullanır.  s.50

Düğme		Fonksiyon
27	RGBCMY	Her RGBCMY renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar.  s.46
28	User	Kullanıcı düğmesine atanan işlevi yerine getirir.  s.72



Kurulum

Kurulum Konusunda Notlar



Uyarı

Tavan askısı kurulumları

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları üzerinde yapıştırıcı ya da yağ veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektörü yan konumda kurmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.



Uyarı

Lazer ürünleri hakkında

(Avrupa ve Japonya)

- Bu ürün, IEC60825-1:2014 ve JIS C 6802:2014 ile uyumlu bir sınıf 1 lazer ürünüdür.

(Diğer bölgeler)

- Bu ürün, IEC60825-1:2007 ve GB7247-1:2012 ile uyumlu bir sınıf 2 lazer ürünüdür.
- Yansıtma sırasında merceğe bakmayın.
- Küçük çocukların cihazı kullanmalarına izin vermeyin. Küçük çocuklar cihazı kullanacakları zaman bir yetişkin onlara eşlik etmelidir.

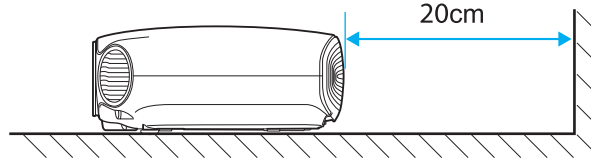


Dikkat

- Projektörü kaldırırken, ağır olduğu ve yaralanmaya neden olabileceği için düşürmemeye dikkat edin.
- Projektörü bir raf vb. üzerine kuracağınız zaman, bir telle emniyet altına almak gibi düşmesini önleyici ek önlemlerden faydalanın. Düştüğü takdirde yaralanmaya neden olabilir.

Dikkat

- Projektörü kaldırırken, kontrol panelinin kapalı olmasına dikkat edin.
- Kontrol paneli kısmına aşırı güç uygulamayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Hava giriş fanları ile duvar arasında en az 20 cm boşluk bırakın.



- Hava filtresini periyodik olarak temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız daha sık temizlik yapın. s.93

Kurulum İşleminin Yapılması

Projektör bir rafın üzerine koymak veya tavana asmak gibi çeşitli şekillerde kurulabilir. Mercek kaydırma işlevini kullanmak, projektörü istediğiniz yere koyma konusunda size daha fazla esneklik sağlar. s.30

■ Bir rafa yerleştirip kullanma

Görüntüleri yansıtmak için projektörü bir AV konsoluna veya oturma odanızdaki bir rafa kurabilirsiniz.

**■ Tavandan sarkıtma ve yansıtma**

Projektörü tavandan sarkıtarak gerçek bir sinema salonu atmosferi oluşturabilirsiniz.



Tavandan yansıtırken, **Yansıtma** ayarını tavan ayarı olarak değiştirin. 🖱️ **Ayarlar - Yansıtma s.72**

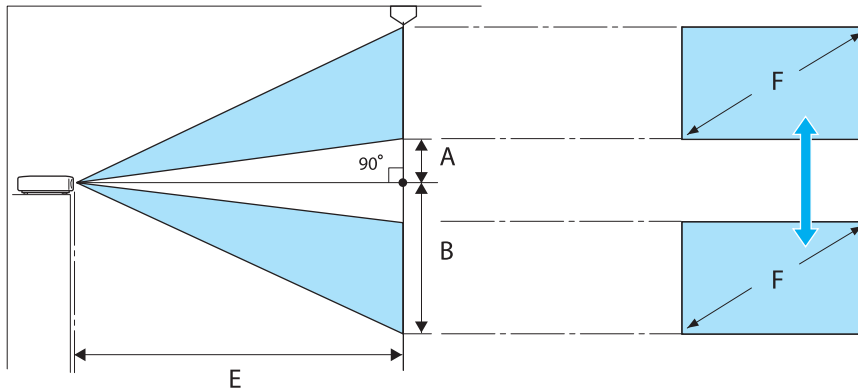
Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri

Projektör ekrandan uzaklaştırıldıkça, yansıtma boyutu artar. Aşağıdaki tabloyu kullanarak projektörü en iyi yansıtma boyutuyla kurabilirsiniz. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.

Mercek kaydırmalı yansıtma ile de konumu ayarlayabilirsiniz. 🖱️ [s.30](#)

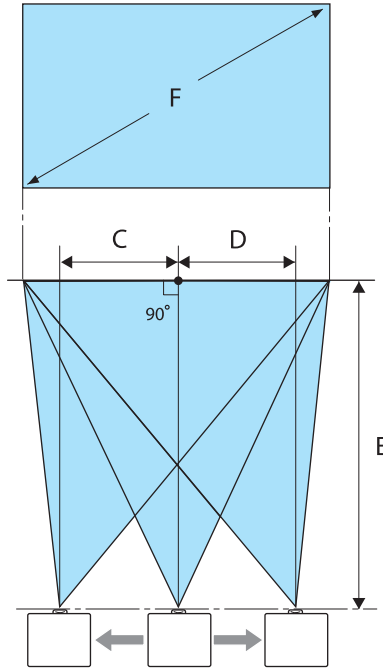
Maksimum mercek kaydırma ayarı değerleri aşağıdaki tabloda gösterilmektedir.

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu dikey olarak ayarlarken



- A : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en yüksek seviyesinde iken)
- B : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en düşük seviyesinde iken)
- E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi
- F : Yansıtılan görüntünün boyutu

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu yatay olarak ayarlarken



- C : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sağa ayarlıyken)
- D : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sola ayarlıyken)
- E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi
- F : Yansıtılan görüntünün boyutu

Birim: cm

16:9 Yansıtılan Görüntünün Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	G x Y	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
40"	89 x 50	111	240	20	70	35
60"	130 x 75	169	361	30	105	53
80"	180 x 100	226	482	40	139	71
100"	220 x 120	283	604	50	174	89
120"	270 x 150	341	725	60	209	106
150"	330 x 190	427	908	75	262	133
180"	440 x 250	513	1090	90	314	159

4:3 Yansıtılan Görüntünün Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	G x Y	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
40"	81 x 61	137	294	24	85	43
60"	120 x 90	207	443	37	128	65
80"	160 x 120	277	591	49	171	87

4:3 Yansıtılan Görüntünün Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	G x Y	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
100"	200 x 150	348	740	61	213	108
120"	240 x 180	418	889	73	256	130
150"	300 x 230	523	1112	91	320	163
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

* Yansıtılan görüntünün konumu aynı anda yatay ve dikey maksimum değerlere hareket ettirilemez.  [s.30](#)



Bir Aygıtı Bağlama

Dikkat

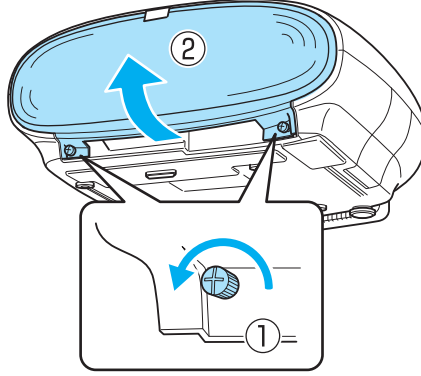
- Fişi prize takmadan önce kablo bağlantılarını yapın.
- Kablonun konektör şeklini ve bağlantı noktası şeklini kontrol ettikten sonra bağlayın. Bağlantı noktasına farklı şekilde bir konektörü bağlamak için zorlamanız, hasara ve arızalara neden olabilir.

Kablo Kapağının Çıkarılması

Temiz ve düzenli bir görüntü için kablo kapağını bu projektörün arkasına tutturabilirsiniz. Kabloları kullanarak bir aygıt bağlarken veya hava filtresini değiştirirken kapağı çıkartın.

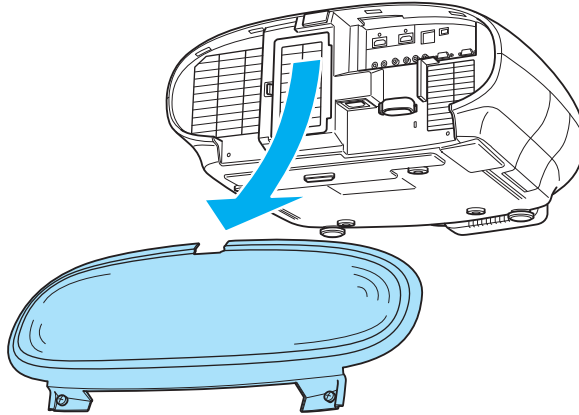
1

Kablo kapağının alt kenarındaki vidaları gevşetin ve ardından ileri doğru ittirin.



2

Kablo kapağını kaldırarak üstteki yuvalardan çıkarın.



Kablo kapağını yerine takmak için bu işlemleri tersinden uygulayın.

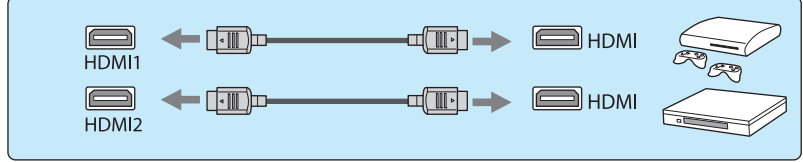
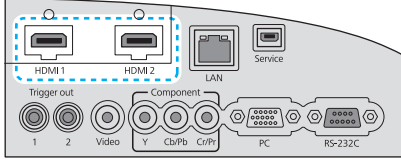
Video Aygıtlarını Bağlama

Blu-ray disk oynatıcıları veya video kayıt cihazlarındaki görüntüler vb. yansıtmak için, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak cihazı projektöre bağlayın.

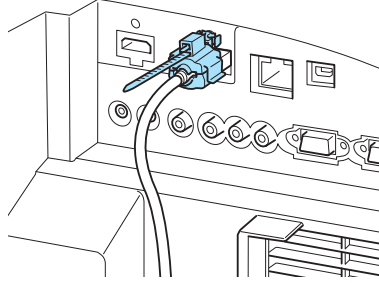


- Video cihazına bağlı olarak, farklı türlerde çıkışlar kullanılabilir. Çıkış türlerini doğrulamak için video cihazıyla birlikte verilen belgeleri kontrol edin.
- Bu projektörde dahili bir hoparlör bulunmamaktadır. Sesleri bağlı olan aygıttan dinlemek için projektörü AV sisteminize bağlayın.

HDMI çıkış bağlantı noktası olan aygıtlar

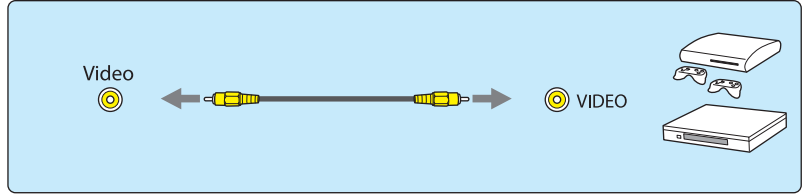
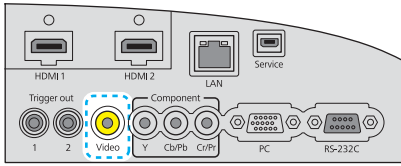


HDMI kablusunun ağırlığından dolayı bağlantı noktasından çıkmasını önlemek için, kabloyu HDMI kablo kelepçesiyle kablo tutucusuna sabitleyin.

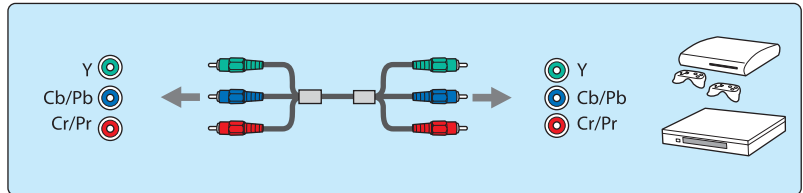
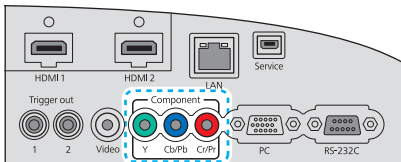


HDCP 2.2'de görüntüleri yansıtırken, HDMI1 bağlantı noktasına bağlayın.

Video çıkış bağlantı noktası olan aygıtlar



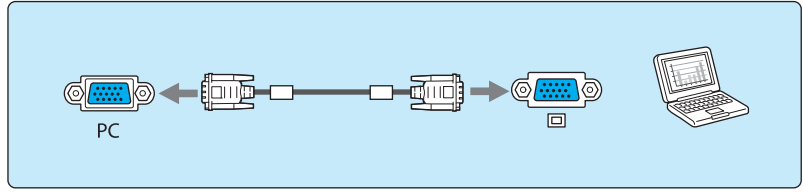
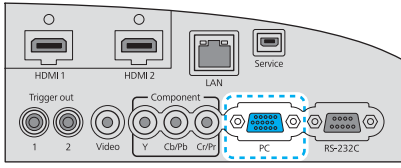
Component video çıkış bağlantı noktaları olan aygıt



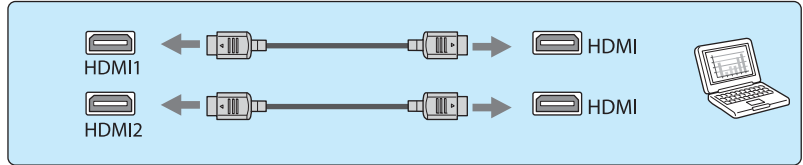
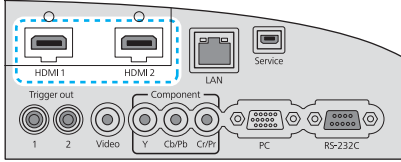
Bir Bilgisayarı Bağlama

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

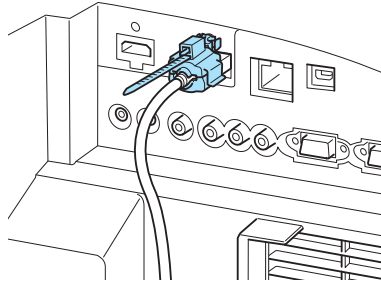
RGB çıkış bağlantı noktası olan bilgisayarlar



HDMI çıkış bağlantı noktası olan bilgisayarlar



HDMI kablusunun ağırlığından dolayı bağlantı noktasından çıkmasını önlemek için, kabloyu HDMI kablo kelepçesiyle kablo tutucusuna sabitleyin.



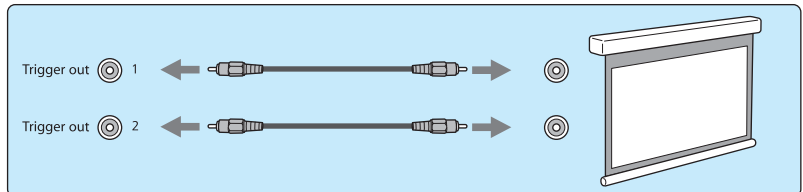
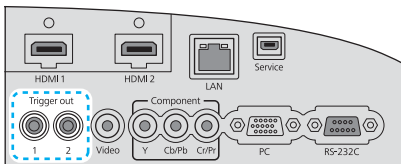
HDCP 2.2'de görüntüleri yansıtırken, HDMI1 bağlantı noktasına bağlayın.

Harici Aygıtları Bağlama

Trigger out 1/Trigger out 2 bağlantı noktalarına bağlama

Hareketli ekranlar gibi harici aygıtları bağlamak için, mini soketli bir stereo kablo (3,5 mm) bağlayın.

Açık olarak ayarlandığında, bu bağlantı noktasından bir sinyal (12 V DC) gönderilerek projektörün durumu (açık veya kapalı) elektrikli ekranlar gibi bağlı aygıtlara bildirilir.

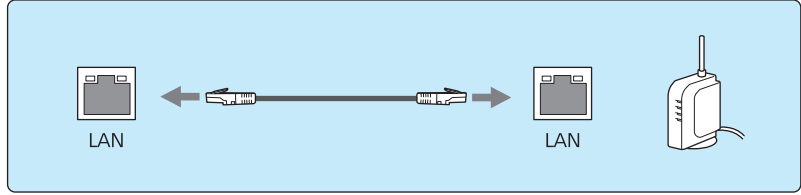
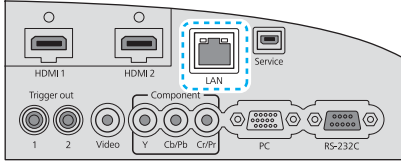


Trigger out 1/Trigger out 2 bağlantı noktalarını kullanırken, Tetikleme Çıkışı 1/Tetikleme Çıkışı 2 ayarlayın. **Ayarlar - İşletim - Tetikleme Çıkışı 1/Tetikleme Çıkışı 2** [s.72](#)

LAN bağlantı noktasına bağlama

100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablo ile bir ağ yönlendiricisi, hub vb. bağlanmak.

Bir bilgisayar ya da akıllı cihaz üzerinden bir ağla projektörü kullanabilir veya durumunu kontrol edebilirsiniz.

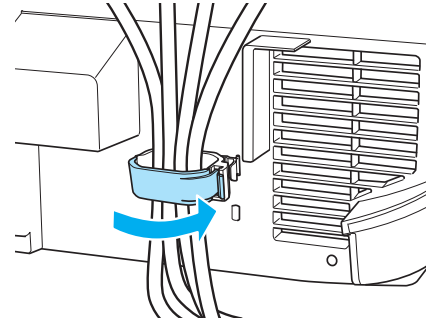
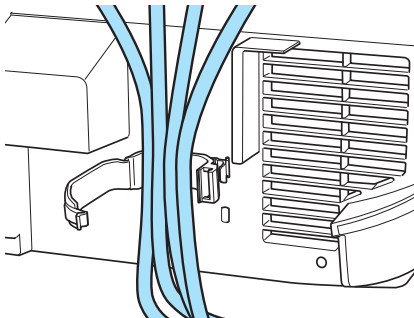
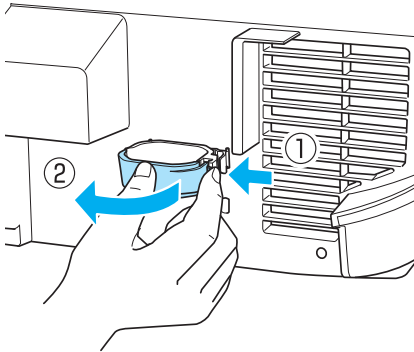


- Arızaları önlemek için, kategori 5 veya üzeri blindajlı LAN kablosu kullanın.
- Bir ağ üzerinden görüntü yansıtamazsınız.

Kabloları Kablo Kelepçesi ile Sağlama Almak

Projektöre bağlanmış kabloları sağlama almak için kablo kelepçesi kullanabilirsiniz.

- Kablo kelepçesini açın.**
Tırnağın serbest kalması için kelepçenin üzerine parmağınızla hafifçe bastırın ve açılması için onu çevirerek çekin.
- Kabloları kablo kelepçesinin içine toplayın.**
Elektrik kablosu dışındaki tüm kabloları kablo kelepçesi içinde toplayabilirsiniz.
- Kablo kelepçesini kapatın.**
Tırnak yerine oturuncaya kadar bastırın.





Uzaktan Kumandayı Hazırlama

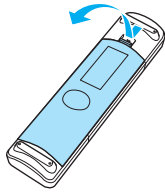
Pillerin Takılması

Dikkat

- Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
- AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

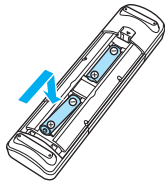
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



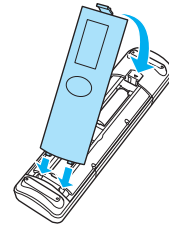
2 Pilleri takın.

Takmadan önce, pillerin kutuplarını (+) ve (-) kontrol edin.



3 Pil kapağını geri takın.

Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

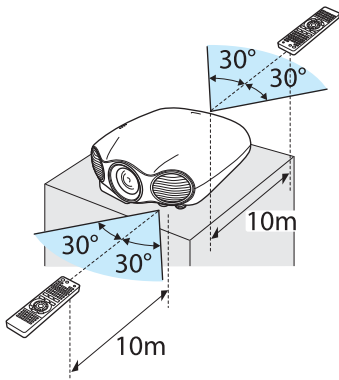


Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun.

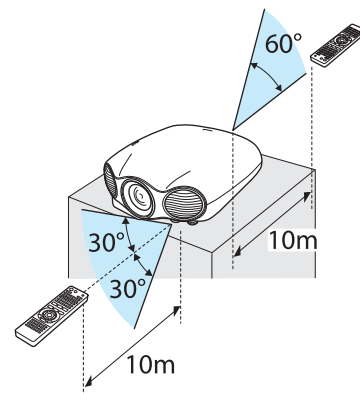
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

Uzaktan kumandanın işletim mesafesi aşağıdaki şekillerde gösterilmiştir.

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)





Projeörün Açılıp Kapanması

Açma



Uyarı

- Küçük çocukların cihazı kullanmalarına izin vermeyin. Küçük çocuklar cihazı kullanacakları zaman bir yetişkin onlara eşlik etmelidir.
- Yansıtma sırasında merceğe bakmayın. Ayrıca, merceğin içine optik cihazlar (büyüteç ya da teleskop gibi) kullanarak bakmayın. Güçlü ışık gözlerinize zarar verebilir ve görme bozukluğuna neden olabilir. Küçük çocuğu olan ailelerin özellikle dikkat etmesi gerekir.
- Uzaktan kumanda kullanarak belli bir mesafeden projeksiörü açacağınız zaman kimsenin merceklerle bakmadığından emin olun.

1

Cihazı projeksiöre bağlayın.

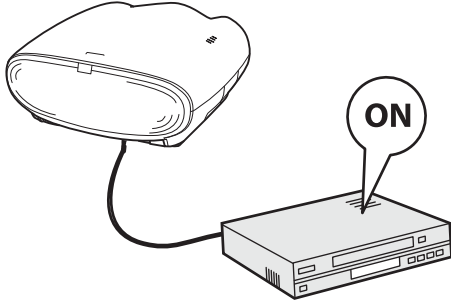
2

Elektrik kablosunu takın.

Verilen elektrik kablosunu kullanın.

3

Bağlı cihazı açın.

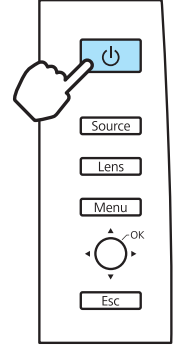
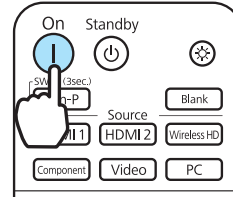


4

Projeksiörü açmak için, uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



Mercek örtücü açılır ve yansıtma başlar.



Direkt güç açma ayarı **Açık** yapıldığında, herhangi bir düğmeye basmak zorunda kalmadan elektrik kablosunu projeksiöre bağlayarak yansıtma işlemini başlatabilirsiniz.

🔊 **Ayarlar - İşletim - Direkt güç açma** [s.72](#)

Dikkat

1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.

🔊 **Ayarlar - İşletim - Yüksek İrtifa Modu** [s.72](#)



- Sağlam görüntü kalitesi elde etmek için, projektörle çalışmaya başlamadan önce bir süre onu açık bırakmanız önerilir.
- Bu projektör, çocukların yanlışlıkla gücü açmasını engelleyen bir Çocuk Kilidi işlevine ve kazayla çalışmayı engelleyen bir İşletim Kilidi işlevine sahiptir. **Ayarlar - Kilit Ayarı - Çocuk Kilidi/İşletim Kilidi s.72**
- Bu projektör, projektörün mevcut güç durumunu (açık/kapalı) harici cihazlara ileten Trigger out 1/ Trigger out 2 bağlantı noktalarına sahiptir. Bu işlevi kullanırken **Tetikleme Çıkışı 1/Tetikleme Çıkışı 2 s.72**

Kapatma

1

Bağlanan ekipmanı kapatın.

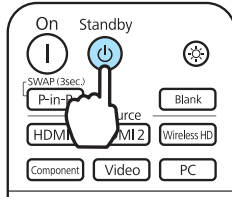


HDMI Bağlantısı menüsünde **Güç Kapalı Linki** ayarı **Açık** yapıldığında, HDMI CEC uyumlu cihazı kapatmak projektörü de kapatır. **Ayarlar - HDMI Bağlantısı - Güç Kapalı Linki s.72**

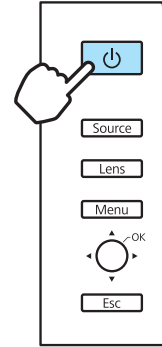
2

Uzaktan kumandadaki veya projektör kontrol panelindeki  düğmesine basın.

Uzaktan kumanda




Kontrol paneli



Yansıtma sona erer ve mercek örtücü otomatik olarak kapanır.



- **Bekleme Onayı Açık** olarak ayarlandığında, bir onay iletisi görüntülenir ve  düğmesine tekrar bastığınızda projektör kapanır. **Ayarlar - Ekran - Bekleme Onayı s.72**
- Projektörü kapattığınızda, işletim göstergesi projektör soğuyana kadar bir süre yanıp söner. İşletim göstergesi kapandığında, soğuma tamamlanmıştır.

3

Elektrik kablosunu çıkarın.



Yapılandırma Menüsü İşlemleri

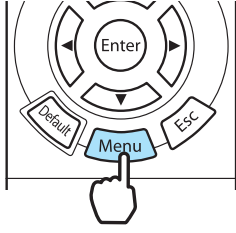
Yapılandırma menüsünü kullanarak görüntü veya görüntü kalitesi ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz.



- Parlaklık seviyesi gibi ayarlama çubuğu kullanılarak ayarlanmış öğeler için, ayarlama ekranı görüntülenirken **Default** düğmesine basarak ayar değerini varsayılan değere döndürebilirsiniz.
- Yapılandırma menüsünü kontrol panelini kullanarak da çalıştırabilirsiniz.

1

Uzaktan kumandadaki **Menu** düğmesine basın.

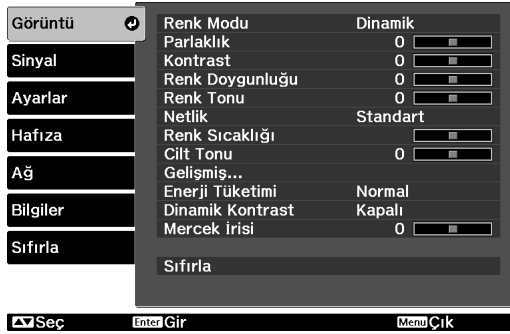


Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2

Up **Down** düğmelerine basarak soldaki üst menüyü seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Soldaki üst menüyü seçtiğinizde, sağdaki alt menü değişir.



Altteki çizgi, işlemler için bir kılavuzdur.

3

Up **Down** düğmelerine basarak sağdaki alt menüyü seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

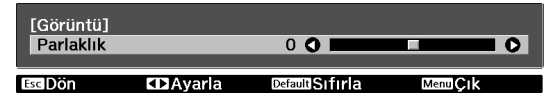


Seçili işlevin ayar ekranı görüntülenir.

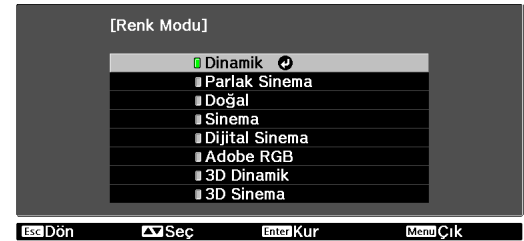
4

Ayarları yapmak için, **Up** **Down** **Left** **Right** düğmelerini kullanın.

Örn.) Ayarlama çubuğu



Örn.) Seçenekler



Bir öğenin seçim ekranına geçmek için, bu **Enter** simgesi bulunan öğe üzerindeki **Enter** düğmesine basın.

Önceki seviyeye dönmek için **Esc** düğmesine basın.

5

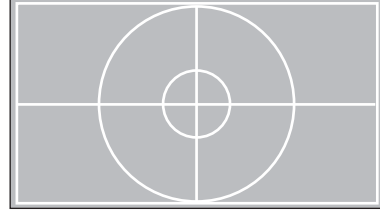
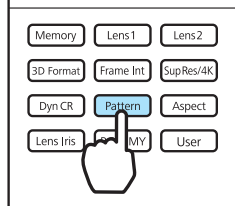
Menu düğmesine basarak menüden çıkın.



Yansıtılan Ekranının Ayarlanması

Test Şablonunu Görüntüleme

Kurulumdan hemen sonra, yakınlaştırma, odak ve yansıtma konumu ayarları için bir test şablonu kullanılır. Test şablonunu görüntülemek için uzaktan kumandadaki **Pattern** düğmesine basın.

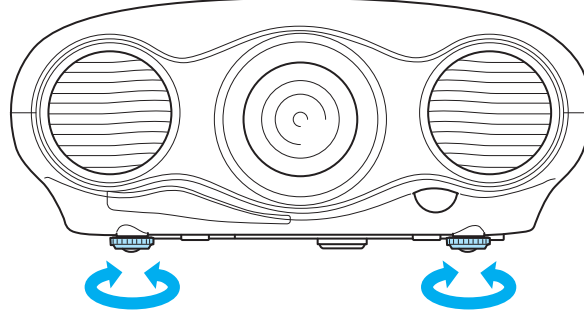


Görüntü konumunu ayarlamak için bu şablonun yanı sıra ayrı ayrı R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) görüntüleyen şablonları da seçebilirsiniz. Bunu, bir görüntü sinyali girişi varken, renk ayarı yapmak için şablon olarak kullanabilirsiniz.

Test şablonu görünümünü sonlandırmak için **Esc** düğmesine basın veya **Çıkış** öğesini seçin.

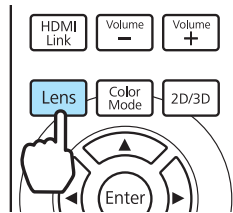
Projektörün Eğiminin Ayarlanması

Projektör bir raf üzerine kurulduğunda yansıtılan görüntü eğimliyse (projektörün sol ve sağ kenarının yüksekliği farklıysa), her iki taraf aynı seviyeye gelecek şekilde ön ayağı ayarlayın.




Mercek Ayar İşlevi (Odak, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma)

Odak, yakınlaştırma veya mercek kaydırma ayarlarını yapmak için, uzaktan kumanda veya kontrol paneli üstündeki **Lens** düğmesine basın ve sonra ayarlamak istediğiniz öğeyi seçin.






Ayar öğeleri aşağıdaki tabloda gösterildiği gibi değiştirilir.

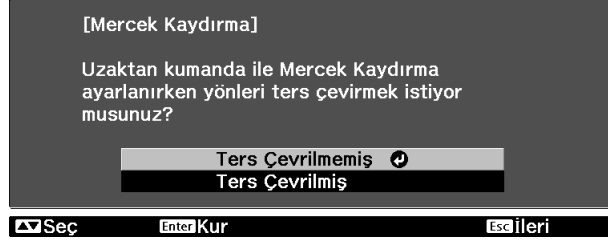
1	Odak ayarı	Ekranada Odağı Ayarla görüntülenir. Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar. s.29
2	Yakınlaştırma ayarı	Ekranada Yakınlaştır. Ayarla görüntülenir. Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar. s.29

3	Mercek kaydırma ayarı	Ekranda Mer. Kaydır. Ayarla görüntülenir. Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlar.  s.30
---	-----------------------	---

Ayar yapmayı bitirmek için, Mercek kaydırma ayarındaki **Lens** düğmesine basın.



- Mercek konumu işlevini kullanarak, mercek ayarı konumlarını kaydedebilir veya yükleyebilirsiniz.
- **Mer. Kaydır. Ayarla** ögesini seçtiğinizde ve aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde,    düğmeleri kullanarak görüntü konumu mercek kaydırmanın ters tarafına ayarlanır.



Yansıtma ayarlarında aşağıdaki seçimleri yaparsanız, görüntü düğmelerle aynı tarafa ayarlanır.

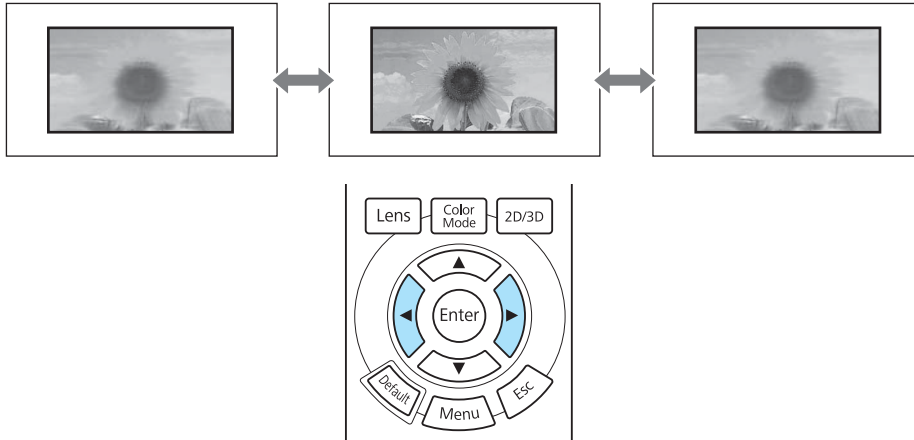
 **Ayarlar - Yansıtma** s.72

Ön, Arka: Ters Çevrilmemiş



Ön/Tavan, Arka/Tavan: Ters Çevrilmiş

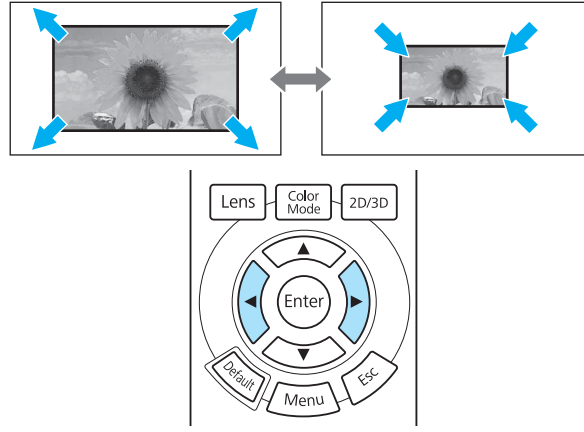
Odağın ayarlanması

Odağı ayarlamak için   düğmelerine basın.



Yansıtma boyutunun ayarlanması (yakınlaştırma ayarı)

Yansıtılan ekran boyutunu ayarlamak için   düğmelerine basın.



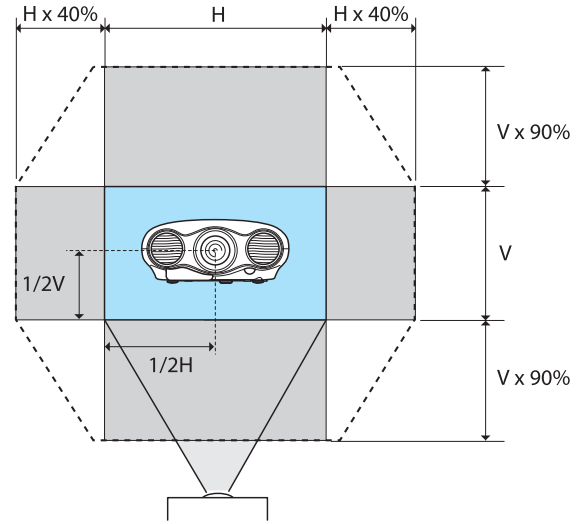
Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlama (mercek kaydırma)

Projektör doğrudan ekranın önüne yerleştirilemiyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.

Görüntünün konumunu ayarlamak için düğmelerini kullanın.

düğmelerini basılı tutun. Merkez konuma dönmek için düğmelerini kullanın.

Görüntüyü sağdaki şekilde, noktalı çizgilerle belirtilen sınırlar arasında hareket ettirebilirsiniz.



Dikkat

Projektörü taşıırken, dikey ve yatay mercek konumlarını ortaya geri getirin. Projektörü mercek yukarı, aşağı, sola veya sağa kaydırılmış durumdayken taşırsanız, mercek kaydırma mekanizması hasar görebilir.



Projektörü ekranın önüne kuramadığınız durumlarda, yansıtmanın konumunu ayarlamak için mercek kaydırmayı kullanmanız önerilir. Mercek kaydırma ile ayarlayamazsanız, ekran yerleşimi düzeltmesini kullanmayı deneyin.

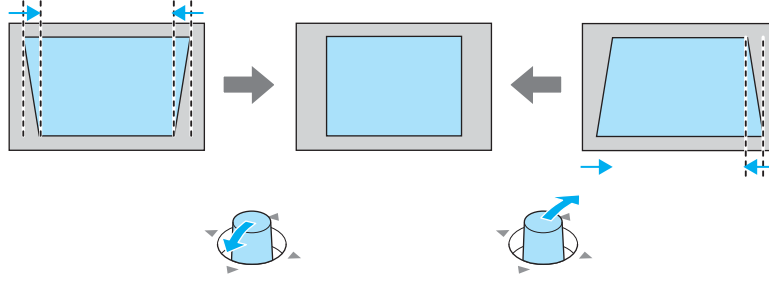
Ekran Yerleşimi

Ekran yerleşimi kaymasını düzeltmek için, kontrol panelindeki düğmesini kullanabilirsiniz.

Ayar göstergelerini görüntülemek için, düğmesini yukarı veya aşağı doğru hareket ettirin.

Göstergeler görüntülendiğinde, dikey düzeltme için düğmesini yukarı veya aşağı doğru hareket ettirin.

Üst veya alt çok genişse

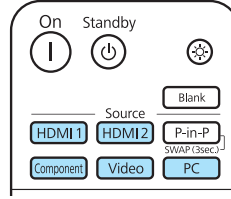


- Ekran yerleşimi kaymasını düzeltirken, yansıtılan ekran daha küçük olur. Yansıtılan ekranı ekran boyutuna uydurmak için, yansıtma mesafesini arttırın.
- Ekran yerleşimi ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. **Ayarlar - Ekran Yerleşimi s.72**
- Yukarıdan aşağıya 30° yansıtma açısı ile etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.
- Konum ayarı için, mercek kaydırma ile düzeltme yaparak yansıtılan görüntünün kalitesini koruyabilirsiniz. Mercek kaydırma kullanarak ayar yapamadığınız durumlarda, ekran yerleşimini kullanın.

Kaynağı Değiştirme

Aşağıdaki metodu kullanarak da kaynağı değiştirebilirsiniz.

Hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.



- Kontrol panelinde bulunan **Source** düğmesine basarak da kaynağı değiştirebilirsiniz.
- Video aygıtları için, önce yürütmeyi başlatın ve ardından kaynağı değiştirin.
- Bir **Video** veya **Bileşen** kaynağına geçiş yapıldığında renk yapay görünüyorsa, bağladığınız bağlantı noktasının **Giriş Sinyali** ile aynı olduğundan emin olun. **Ayarlar - Giriş Sinyali - Video Sinyali/ Bileşen s.72**

En Boy Oranı

Giriş sinyali türünü, en boy oranını ve çözünürlüğü yansıtma ekranının **En Boy Oranı**'na uygun olarak ayarlayabilirsiniz.

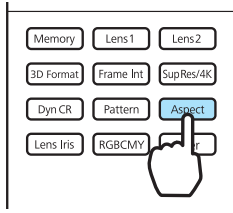
Kullanılabilir **En Boy Oranı**, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.



Projektörün en boy oranı işlevinin yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, büyütülmesi veya genişletilmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

1




Aspect düğmesine basın.



Ayarları Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.

☛ Sinyal - En Boy Oranı s.69

2

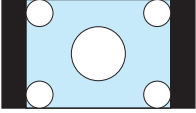
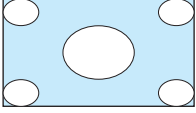
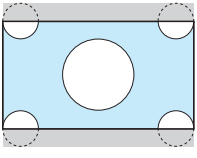
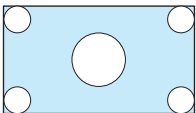
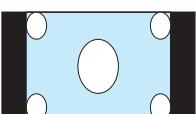
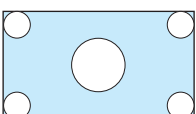
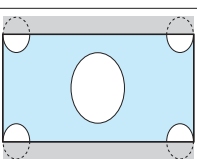
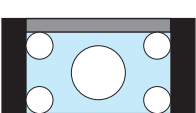
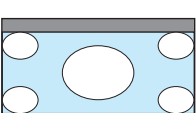
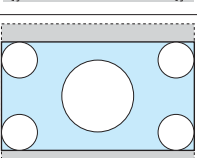
Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak ayar adını seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



En Boy Oranı sinyal türüne bağlı olarak kullanılamayabilir.

Normal şekilde Otomatik seçildiğinde, giriş sinyalini görüntülemeye optimum en boy oranı kullanılır. Farklı bir en boy oranı kullanmak isterseniz, ayarı değiştirin.

Aşağıdaki tabloda bir 16:9 ekrana yansıtılan görüntü gösterilmiştir.

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı (En Boy Oranı)		
	Normal	Tam	Yakınlaştırma
4:3 görüntüler			
16:9 görüntüler		16:9 görüntüleri yansıtırken, Tam ve Yakınlaştırma seçilemez.	
Sıkıştırma ile çekilen görüntüler			
Sinemaskop görüntüler*			
Notlar	Yansıtma panelinin dikey boyutuna uyar. En boy oranı, giriş görüntüsüne göre farklılık gösterir.	Yansıtma panelinin tamamını kullanır.	Giriş sinyalinin en boy oranını korur ve yansıtma panelinin yatay boyutuna uyar. Görüntü üstten ve alttan sıkıştırılabilir.

* Bu açıklamada kullanılan sinemaskop görüntü, altyazı yerleştirmek üzere üstte ve altta siyah kenar boşluklu 16:9 en boy oranında görüntülenmiş 4:3 en boy oranına sahip görüntüdür. Ekran görüntüsünün üst ve altındaki kenar boşlukları altyazılar için kullanılır.

Bu projektörle **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır** ayarını da yapabilirsiniz.

Anamorfik Gen. ayarını yapın ve piyasada bulabileceğiniz bir anamorfik mercek takarak Sinemaskop boyutta kaydedilmiş DVD ve Blu-ray'lerin tadını çıkarın.

Yatay Sıkıştır giriş sinyalinin yatay yönünü uzatır. Bu sayede, piyasada bulunan bir anamorfik objektif kullanarak ekran genişliğini tamamen kaplayacak şekilde projeksiyon yapabilirsiniz.

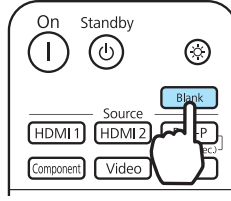





- **Üzerine Tara** ayarlıyken **Anamorfik Gen.** ayarı yapılırsa görüntü kesilebilir. **Üzerine Tara** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. **Sinyal - Gelişmiş - Üzerine Tara** s.69
- **Anamorfik Gen.** içinde 3D görüntüleri yansıtırken, sadece 1080p/24 Hz/çerçeve paket sinyalleri desteklenir.
- 4K görüntü sinyal girişi yapıldığında, sadece **Normal**, **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır** ayarını da yapabilirsiniz.

Görüntüyü Geçici Olarak Gizleme

Ekrandaki görüntüyü geçici olarak saklamak için bunu kullanabilirsiniz.

Görüntüyü göstermek veya gizlemek için **Blank** düğmesine basın.



- Hareketli görüntüler gizlense bile yürütülmeye devam ettiği için, **Blank** düğmesini kullanarak görüntüleri gizlediğiniz noktaya geri dönemezsiniz.
- Yapılandırma menüsü görüntülenirken **Blank** düğmesine basılırsa, menü geçici olarak gizlenir ve ekranın sağ üst köşesinde  görüntülenir.
- Görüntü gizlenmişken uzaktan kumanda veya kontrol panelinde  düğmesine basarsanız projektörü kapatmak isteyip istemediğinizi soran bir onay iletisi görüntülenir.  düğmesine tekrar basıp projektörü kapatın.



3D Görüntüleri İzleme

Bu projektör 3D Gözlük kullanarak 3D görüntüleri izlemenize olanak sağlar.



- 3D Gözlükler aktif perde yöntemini kullandığından önceden şarj edilmeleri gerekir. [s.37](#)
- Ayrıca 3D gözlükleri önceden projektörle eşlemeniz gerekir. [s.38](#)

3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.



Uyarı

Parçaları çıkarma veya yeniden birleştirme

- 3D gözlükleri asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Bu, yangın çıkmasına veya görüntünün anormal görünüp kendinizi kötü hissetmenize neden olur.

Saklama yerleri

- 3D Gözlükleri ve verilen parçaları çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın. Doğru şekilde kullanılmazlarsa, yaralanmaya sebep olabilirler.

Wireless (Bluetooth) iletişim

- Elektromanyetik etkileşim tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir. Aygıtı kullanmadan önce etrafında hiçbir tıbbi cihaz olmadığından emin olun.
- Elektromanyetik etkileşim otomatik olarak kontrol edilen cihazların yanlış çalışmasına ve bir kazaya sebebiyet vermesine neden olabilir. Aygıtı otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen cihazların yakınında kullanmayın.

Isınma

- 3D Gözlükleri ateşe atmayın veya bir ısı kaynağına yerleştirmeyin ya da yüksek ısıya maruz kalan bölgelerde bırakmayın. Cihazın bütünleşik lityum pili olduğundan, patlarsa veya alev alırsa yanık veya yangına neden olabilir.

Şarj Etme

- Şarj ederken, Epson tarafından tasarlanan USB bağlantı noktasına size verilen kabloyu bağlayın. Pilin sızmasına, fazla ısınmasına veya patlamasına neden olabileceğinden diğer aygıtları kullanarak şarj etmeyin.
- 3D Gözlükleri şarj ederken sadece size verilen şarj kablosunu kullanın. Aksi halde, fazla ısınabilir, alev alabilir veya patlayabilir.



Dikkat

3D Gözlük

- 3D Gözlükleri düşürmeyin veya üzerlerine çok kuvvetli bastırmayın. Cam kısımları vb. kısımları kırılırsa, yaralanma meydana gelebilir. Gözlükleri, yumuşak gözlük kılıfında saklayın.
- 3D Gözlük takarken, çerçeve kenarlarına dikkat edin. Gözünüze batması gibi durumlarda, yaralanma meydana gelebilir.
- Parmağınızı 3D Gözlüklerin hareketli kısımlarına (örneğin menteşelere) koymayın. Aksi halde, yaralanma meydana gelebilir.



Dikkat

3D Gözlükleri Takma

- 3D Gözlükleri doğru taktığınızdan emin olun.
3D Gözlükleri baş aşağı takmayın.
Sağ ve sol gözlerde görüntü doğru şekilde görüntülenmezse, kendinizi kötü hissedebilirsiniz.
- 3D görüntü izlemiyorken gözlükleri takmayın.
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir. Kendinizi kötü hissederseniz veya 3D göremezseniz, 3D işlevini kullanmayı bırakın.
3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükler anormal görünürse veya bir arıza olursa, derhal kullanmayı bırakın.
3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, yaralanmaya veya kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Kulaklarınız, burnunuz veya şakaklarınız kızarırsa, ağrırsa veya kaşınırsa 3D Gözlükleri takmayı bırakın.
3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri takarken cildinizi anormal hissederseniz, gözlükleri takmayı bırakın.
Bazı nadir durumlarda, 3D Gözlüklerde kullanılan materyaller alerjik tepkimeye neden olabilir.



Dikkat

İzleme süresi

- 3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin.
3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir.
Bu molaların süresi ve sıklığı kişiden kişiye farklılık gösterir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.



Dikkat

3D Görüntüleri İzleme

- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin.
Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmeyin.
3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın.
Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken mümkün olduğunca izlenen ekran ile aynı seviyede olun.
3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istem dışı renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D Gözlük takıyorsanız, odada yanıp sönme veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bazı nadir durumlarda, bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun.
80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir.
Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.



Dikkat

Sağlık riskleri

- Işık hassasiyetiniz veya kalp sorunuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız. Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.



Dikkat

Tavsiye edilen kullanım yaşı

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir. Kuşkunuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır. Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Çocuğunuzun izleme sırasında göz rahatsızlığı hissedip hissetmediğini sürekli kontrol edin.

3D Görüntülerin Yansıtılması

Sadece HDMI1/HDMI2 bağlantı noktalarına bağlı aygıtlardan 3 boyutlu görüntüleri izleyebilirsiniz.

Projektör aşağıdaki 3D formatlarını destekler.

- Kare bindirme
- Yan yana
- Alt alta



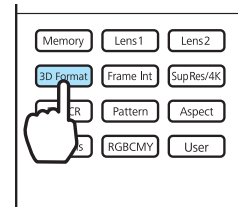
Aygıta göre, 3D görüntü sinyalleri doğru olarak üretilmeyebilir.

■ Projektör bir 3D formatı algıladığında

Projektör bir 3D formatı algıladığında otomatik olarak 3D görüntüyü yansıtır.

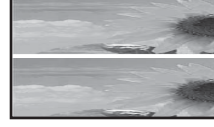
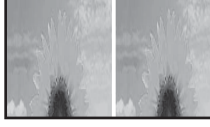
■ Projektör bir 3D formatı algılayamadığında

Bazı 3D TV yayınları 3D formatlı sinyaller içermeyebilir. Bu durumda 3D formatını elle ayarlayın. AV cihazında 3D formatını ayarlamak için **3D Format** düğmesine basın.








- AV cihazında 3D format ayarları hakkında ayrıntılı bilgi için, AV cihazı ile birlikte verilen belgelere bakın.
- 3D formatı doğru şekilde ayarlanmadığında, aynı görüntü aşağıda gösterildiği gibi yatay veya dikey olarak ayrılır ve doğru şekilde yansıtılmaz.





3D görüntü görüntülenemiyorsa

3D efekti, 3D formatlarını ayarladıktan sonra bile doğru bir şekilde görüntülenemiyorsa şunları kontrol edin.

- 3D Gözlüklerin eşleştirme zamanlaması ters çevrilmiş olabilir. **3D Göz. Ters Çevir** özelliğini kullanarak eşleştirmeyi ters çevirip tekrar deneyin.  **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Göz. Ters Çevir** s.69
- **3D Ekran Kapalı** olarak ayarlanmazsa görüntü 3D olarak gösterilmez. Uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.  **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Ekran** s.69



- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- Bir 3D görüntü görüntülendiğinde, 3D görüntülerin görüntülenmesi ile ilgili bir uyarı gösterilir. **3D Görünt. Uyarısı**'ni **Kapalı** şeklinde ayarlayarak bu uyarıyı kapatabilirsiniz.  **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Görünt. Uyarısı** s.69
- Ayrıca 2D görüntüleri de 3D görüntüye dönüştürebilirsiniz.  s.39
- 3D görüntü yansıtma sırasında, aşağıdaki Yapılandırma menüsü işlevleri değiştirilemez. En Boy Oranı (Normal olarak ayarlanmış*), Parazit Azaltma (Kapalı olarak ayarlanmış), Üzerine Tara Kapalı olarak ayarlanmış), Gelişmiş - Netlik, Resim İçinde Resim
- * Anamorfik Gen. seçimini sadece 1080p/24 Hz/kare bindirme sinyalleri yansıtıldığında yapabilirsiniz.
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına bağlı olarak değişiklik gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.

3D gözlükleri hazırlama

3D görüntüleri izlemek için, 3D Gözlük gereklidir.



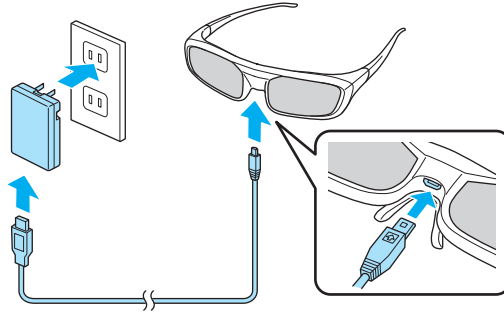
3D Gözlükler koruyucu yapışkanlarıyla verilir. Koruyucu yapışkanları kullanmadan önce çıkarın.

3D Gözlükleri şarj etme

İsteğe bağlı USB Şarj Adaptörünü kullanarak şarj edin.

USB Şarj Adaptörü kullanarak şarj etme

3D Gözlükleri USB Şarj Adaptörüne bağlamak için USB kablosu kullanıp, ardından USB Şarj Adaptörünü bir prize takın.



Dikkat

- Sadece adaptör üzerinde gösterilen voltajdaki prizleri kullanın.
- Size verilen mikro USB kablosunu kullanırken şu hususlara dikkat edin.
 - Kabloyu aşırı güçle bükmemeli, çekmemeli ve sarmamalısınız.
 - Kablo üzerinde değişiklik yapmamalısınız.
 - Elektrikli bir ısıtıcı yanında kabloyu kullanmamalısınız.
 - Eğer hasarlıysa kabloyu kullanmamalısınız.

3D Gözlükleri eşleme

3D görüntülerin izlenebilmesi için, 3D Gözlüklerin projektörle eşleştirilmesi gerekir.

Eşlemeyi başlatmak için 3D Gözlüklerin üzerindeki [Pairing] düğmesine kısa bir süre basın. Daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzuna bakın.

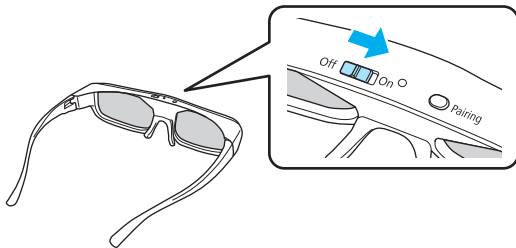


- Kullanılmamış 3D Gözlükler için, eşleme 3D Gözlükler açıldığında gerçekleşir. Eğer 3D görüntüler zaten doğru bir şekilde görüntülenebiliyorsa eşlemeyi yapmanıza gerek yoktur.
- Eşleme yapıldıktan sonra, 3D görüntüleri aygıt tekrar açıldığında görüntüleyebilirsiniz.
- Eşlemeyi projektörden en fazla üç metre uzaklıktaki bir alanda yapabilirsiniz. Eşleme yapılırken, projektörden en fazla üç metre uzaklıkta bulunduğunuzdan emin olun. Aksi taktirde, eşleme doğru yapılamayabilir.
- Eğer eşleştirme 30 saniye içinde yapılamazsa, eşleme otomatik olarak iptal edilir. Eşleme iptal edilirse, 3D görüntüler eşleme başarısız olduğundan görüntülenemez.

3D Gözlükleri takma ve kullanma

1 [Güç] düğmesini On konuma getirerek 3D Gözlükleri açın.

Gösterge birkaç saniyeliğine açılır ve ardından kapanır.



2

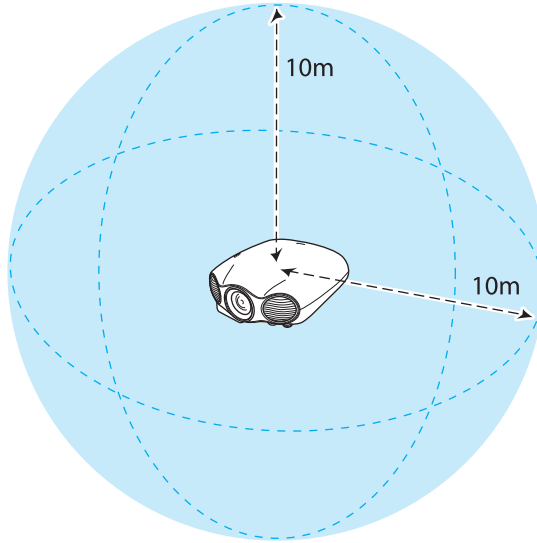
3D Gözlükleri takıp gösterinin tadını çıkarın.



- 3D gözlükleri kullanmayı bitirdiğinizde, [Güç] düğmesini Off konuma getirerek gözlükleri kapatın.
- Eğer 3D Gözlükler en az 30 saniye kullanılmazsa otomatik olarak kapanırlar. 3D Gözlükleri tekrar açmak için, [Güç] düğmesini Off konuma getirip, sonra tekrar On konuma getirin.
- 3D görüntüyü birden fazla kişi izleyecekse, daha fazla 3D Gözlük gereklidir. [s.96](#)

3D Görüntüleri Görüntüleme Mesafesi

Bu projektör, 3D görüntüleri aşağıdaki şekilde gösterilen mesafeden görüntülemenizi sağlar. 3D görüntüleri projektörden en fazla 10 m mesafede görüntüleyebilirsiniz.



- 3D görüntüler diğer Bluetooth iletişim aygıtlarından gelen bir müdahale olursa doğru görüntülenemeyebilir. Aynı anda bu aygıtları da kullanmayın.
- 3D Gözlüklerin iletişim yöntemi kablosuz LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlarla aynı frekansı kullanır (2,4 Ghz). Bu yüzden, eğer aynı anda kullanılırlarsa, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir, görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Eğer aynı anda bu aygıtları kullanacaksanız, onlar ve projektör arasında yeterli mesafenin olduğunda emin olun.

2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme ve Görüntüleme

HDMI1/HDMI2 bağlantı noktalarına girilmekte olan 2 boyutlu görüntüleri 3 boyutlu görüntülere dönüştürebilirsiniz.

1

Menu düğmesine basın, Yapılandırma menüsünden **Sinyal - 3D Ayarları** ögesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

3D Ayarları ekranı gösterilir.

2

2D-3D Dönüşümü'nü seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



3

3D efektinin gücünü seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



4

Menu düğmesine basarak menüden çıkın.



3D Ekran Kapalı olarak ayarlandığında, ayarları yaptıktan sonra uzaktan kumandadaki **2D/3D** düğmesine basın.



- **2D-3D Dönüşümü**'nü kullanırken, **3D Formatı**'nı **Otomatik** veya **2D** olarak ayarlayın. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Formatı** s.69
- **Sinyal** menüsünde **Görüntü İşleme** ayarı **Hızlı** iken bu ayarlanamaz. **Sinyal - Gelişmiş - Görüntü İşleme** s.69



Temel

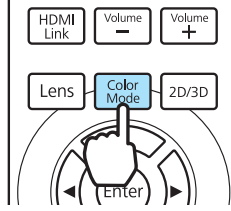
Renk Modu


Yansıtılan ortama uygun olarak optimum görüntü kalitesini elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

1

Color Mode




düğmesine basın.



Ayarları Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.  **Görüntü - Renk Modu** [s.67](#)

2

Renk Modu seçin.

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak **Renk Modu**'nu seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Aşağıdaki renk modları mevcuttur.

- ✓ : Kullanılabilir
- : Siliktir ve kullanılamaz

Mod	Yansıtılan Görüntü		Uygulama
	2D	3D	
Dinamik	✓	-	Bu en parlak moddur. Parlaklığı önceliklendirme için en iyidir.
Parlak Sinema	✓	-	Canlı görüntüleri yansıtma için en iyidir.
Doğal	✓	-	Kaynak görüntünün rengini gerçeğine uygun olarak yeniden üretme için en iyidir. Görüntü için renk ayarı gerçekleştirilirken bu modun seçilmesini öneririz.
Sinema	✓	-	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarma için en iyidir.
Dijital Sinema	✓	-	Dijital Sinema renk alanında görüntüleri yansıtır. Renkleri önceliklendirme için en iyidir.
Adobe RGB	✓	-	Adobe RGB renk alanını kullanarak yansıtır. Görüntünün renk profili Adobe RGB olduğunda idealdir.
3D Dinamik	-	✓	Parlaklığı önceliklendirmek için en iyi özel 3D modudur.
3D Sinema	-	✓	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarmak için en iyi özel 3D modudur.

Super-resolution/4K Enhancement

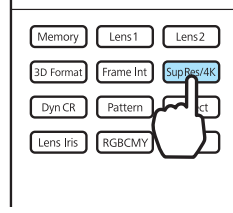
İki tip ayar kullanılabilir, Super-resolution ve 4K Enhancement.

Projektöre düşük çözünürlüklü bir görüntü girildiğinde, 1920 x 1080 piksele yükseltilir. Super-resolution görüntü sinyalinin çözünürlüğünü artırıp görüntünün detaylarını geliştirerek donuk görüntüleri keskinleştirir.

4K Enhancement, süper çözünürlük işleme ve çokyüksek çözünürlüklü görüntüleri kullanan "4K Enhancement Technology" kullanarak 4K görüntüleri (3840 x 2160 piksel) yansıtır.




1

SupRes/4K düğmesine basın.



- Ayarları Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. **Sinyal - Super-resolution/4K s.69**
- Bir bilgisayar görüntü sinyali girişi varken ayarlanamaz.
- 2D görüntüleri 3D'ye dönüştürürken ayarlanamaz. **Sinyal - 3D Ayarları - 2D-3D Dönüşümü s.69**
- Görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına bağlı olarak değişiklik gösterir. Projektörle çalışmaya başlamadan önce bir süre onu açık bırakmanız önerilir.

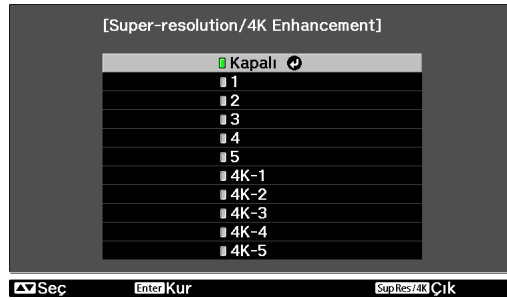
2

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Super-resolution ayarını yaparken **1** ile **5** arası seçiminizi yapın.

4K görüntülerini yansıtırken ve super-resolution ayarını yaparken **4K-1** ile **4K-5** arası seçiminizi yapın.

Öge numarası ne kadar yüksek olursa, efekt de o kadar güçlü olur.



- Görüntüye bağlı olarak, görüntünün kenarındaki bozulma iyileştirilebilir. Herhangi bir bozulmayla karşılaşırsanız başka bir öğeyi ayarlayın.
- 4K Enhancement**, 3D görüntüleri yansıtırken ayarlanamaz. **Super-resolution** sadece 1080p/24 Hz/kare bindirme sinyalleri için etkindir.
- 4K görüntü sinyal girişi yapılırken **1** ile **5** ayarlanamaz.
- Görüntü İşleme, Hızlı** olarak ayarlandığında **4K-1** ile **4K-5** seçilemez. **Hassas** seçeneğini ayarlayın. **Sinyal - Gelişmiş - Görüntü İşleme s.69**

3

SupRes/4K düğmesine basarak menüden çıkın.





4K görüntüsü yansıtırken aşağıdaki kısıtlamalar uygulanır.

- **En Boy Oranı:** Sadece **Normal**, **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır** kullanılabilir
- **Çerçeve Ent.:** Yalnızca bir 1080p/24 Hz sinyali girildiğinde kullanılabilir ve diğer sinyaller girilirken **Kapalı** olarak sabitlenir.
- **Görüntü İşleme:** **Hassas** olarak sabitlenir.

Detay Pekiştirme

Bu işlev daha net bir anahat oluşturmak için görüntünün detaylarını pekiştirir.

1




 düğmesine basın, Yapılandırma menüsünden **Sinyal - Detay Pekiştirme** ögesini seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Detay Pekiştirme ayar ekranı görüntülenir.

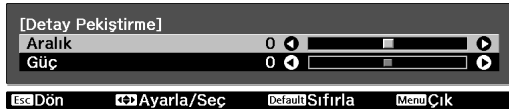


- Bir bilgisayar görüntüsü veya 4k görüntü sinyali girişi varken ayarlanamaz.
- 2D görüntüleri 3D'ye dönüştürürken ayarlanamaz.
Sinyal - 3D Ayarları - 2D-3D Dönüşümü s.69
- 3D görüntüleri yansıtırken, bu ayar sadece 1080p/24 Hz/çerçeve paket sinyaller için etkindir.




2

Aralık seçmek için   düğmelerini kullanın ve ardından  düğmelerini kullanarak ayarları yapın.

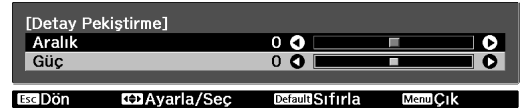
Sayı ne kadar büyük olursa, anahat bölgesinde pekiştirmeden etkilenen mesafe o kadar geniş olur.




3

Güç seçmek için   düğmelerini kullanın ve ardından  düğmelerini kullanarak ayarları yapın.

Sayı ne kadar yüksek olursa, anahatların pekiştirmesi de o kadar güçlü olur.



4

 düğmesine basarak menüden çıkın.

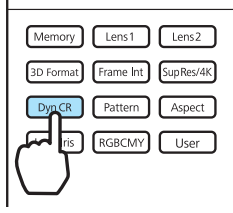
Dinamik Kontrast

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama uyarı takibi için **Normal** ve **Yüksek Hız** arasında seçim yapabilirsiniz.

1




Dyn CR düğmesine basın.



Ayarları Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.

🔊 **Görüntü - Dinamik Kontrast** s.67

2

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



3

Dyn CR düğmesine basarak menüden çıkın.

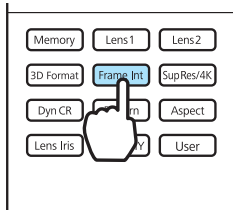
Çerçeve Ent.

Bu ayar, mevcut kare ile önceki kareyi karşılaştırır ve yüksek kare hızına sahip filmlerde dahi yumuşak görüntüler oluşturmak için bu iki kare arasında bir kare sıkıştırır.

Ekleme seviyesi için **Düşük**, **Normal** veya **Yüksek** seviyelerinden birini seçebilirsiniz.




1

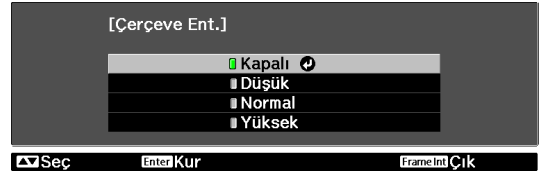
Frame Int düğmesine basın.



- Ayarları Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. 🔊
- Sinyal - Çerçeve Ent.** s.69
- Sinyal** menüsünde **Görüntü İşleme** ayarı **Hızlı** iken bu ayarlanamaz. 🔊 **Sinyal - Gelişmiş - Görüntü İşleme** s.69
- Bir bilgisayar görüntü sinyali girişi varken ayarlanamaz.
- 3D görüntüler yansıtılırken ve **Sinyal** menüsünden **Super-resolution/4K**, **4K** olarak ayarlandığında, bu ayar sadece 1080p/24 Hz sinyaller için kullanılabilir 🔊 **Sinyal - Super-resolution/4K** s.69

2

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



- Ayarı değiştirdikten sonra herhangi bir bozulma ile karşılaşırsanız, **Kapalı** konumuna getirin.
- 4K görüntü sinyali girişi yapıldığında, bu ayar **Kapalı** konumuna sabitlenir ve **Düşük**, **Normal** ve **Yüksek** ayarları yapılamaz.

3

Frame Int düğmesine basarak menüden çıkın.



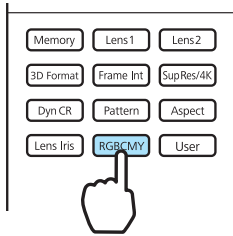
Hassas Görüntü Ayarı

Ton, Doygunluk ve Parlaklık

Her R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cyan), M (magenta) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Ton	Görüntünün genel renginin mavi, yeşil veya kırmızı ayarlar.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.
Işık durumu	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

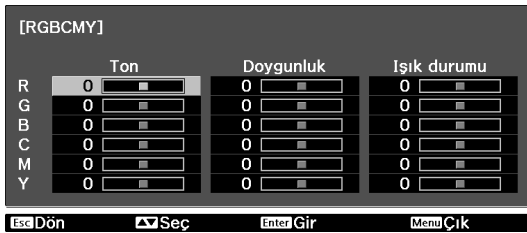
1 [RGBCMY] düğmesine basın.



Ayarları Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.

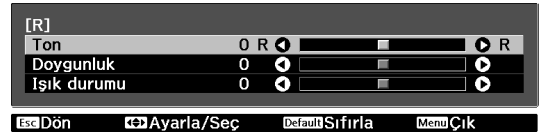
Görüntü - Gelişmiş - RGBCMY s.67


2 Görüntülenen menüde düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz rengi seçin ve ardından düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.




3 düğmelerini kullanarak **Ton, Doygunluk veya Işık durumu** seçimini yapın.

4 Ayarları yapmak için düğmelerini kullanın.



Farklı bir rengi ayarlamak için  düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

5 [RGBCMY] düğmesine basarak menüden çıkın.


Gama

Görüntü gösterilirken kullanılan cihazdan kaynaklanabilecek küçük renk farklılıklarını ayarlayabilirsiniz. Yapılandırma menüsünden seçilebilen aşağıdaki üç yöntemden birini kullanabilirsiniz.

Ayar Yöntemi	Menü Ayarları
Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın	Görüntü - Gelişmiş - Gama
Görüntü gösterilirken ayarlayın	Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Görüntüden ayarlayın

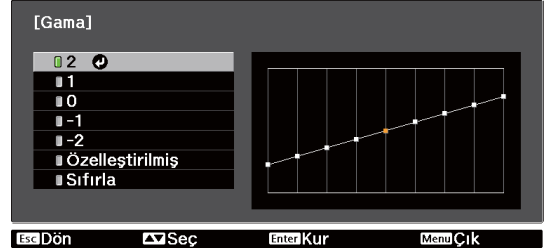
Ayar Yöntemi	Menü Ayarları
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın	Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Grafikten ayarlayın

■ Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın

Ayar değerini seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Değer ne kadar büyükse, görüntünün karanlık noktaları o kadar açık olur, ancak parlak alanların renkleri bozuk görünebilir. Gama ayar grafiğinin üst kısmı yuvarlaklaşır.


Değer ne kadar küçükse, görüntünün parlak noktaları o kadar karanlık olur. Gama ayar grafiğinin alt kısmı yuvarlaklaşır.



- Gama ayar grafiğinin yatay ekseni giriş sinyal seviyesini, dikey ekseni ise çıkış sinyal seviyesini gösterir.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.




■ Görüntü gösterilirken ayarlayın

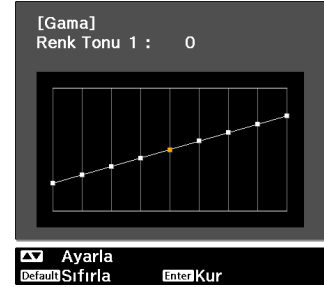
Görüntüde parlaklığı ayarlamak istediğiniz bir noktayı seçip, yalnızca seçilen tonu ayarlayın.

- Yansıtılan görüntü üzerindeki gama simgesini parlaklığını ayarlamak istediğiniz bölgeye taşıyın ve  düğmesine basın.



Gama ayar grafiği görüntülenir.



- Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

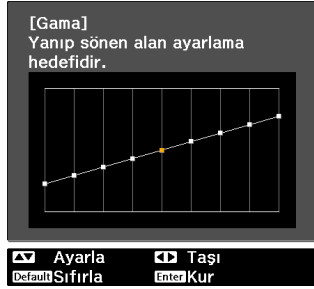


■ Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın




Grafikte bir ton noktası seçip ayarları yapın.

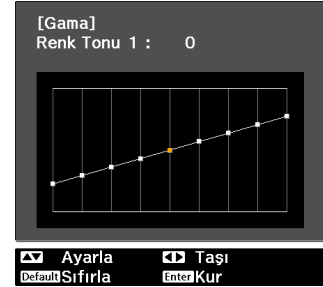
1

Grafikten ayarlamak istediğiniz bölümü seçmek için,   düğmelerine basın.



2

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.







RGB (Kayma/Kazanç)

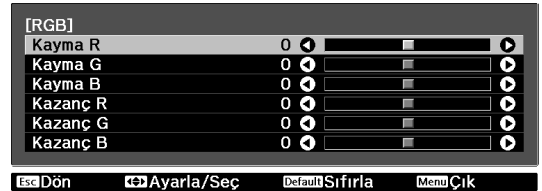
Görüntü parlaklığı için, koyu alanlarda (Kayma) ve parlak alanlarda (Kazanç) R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) ayarlarını yapabilirsiniz. Numaraları artırarak görüntüyü aydınlatılabilir, düşürerek görüntüyü karartabilirsiniz.


Kayma	Görüntü parlaklaştırıldığında, koyu kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. Görüntü koyulaştırıldığında, görüntü daha dolgun gövdeli görünür, ancak koyu kısımlardaki gölgelemenin fark edilmesi zorlaşır.
Kazanç	Görüntü parlaklaştırıldığında, parlak kısımlar beyazlaşır ve gölgeleme kaybolur. Görüntü koyulaştırıldığında, parlak kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir.

Menü şu sıra ile görüntülenir:

Görüntü - Gelişmiş - RGB

Ögeyi seçmek için   düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.





Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

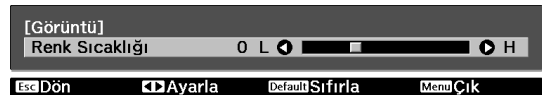
Renk Sıcaklığı


Renk sıcaklığını ayarlayabilirsiniz. Görüntü biraz fazla mavi veya kırmızı ise ayar yapın.

Menü şu sıra ile görüntülenir:

Görüntü - Renk Sıcaklığı

Ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın. Değer arttıkça mavi renkler, azaldıkça ise kırmızı renkler güçlenir.



- **Renk Sıcaklığı** ayarı **Renk Modu** ayarı ile değişir.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

Cilt Tonu

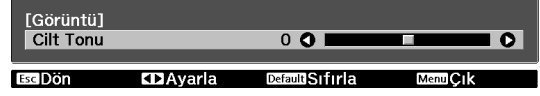
Cilt tonunu ayarlayabilirsiniz. Cilt tonu fazla kırmızı veya fazla yeşil ise ayar yapın.


Menü şu sıra ile görüntülenir:

Görüntü - Cilt Tonu

Ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.

Numaraları artırarak görüntünün yeşil tonunu, düşürerek kırmızı tonunun artmasını sağlayabilirsiniz.



Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

Netlik



Görüntüyü netleştirebilirsiniz. **Standart** ve **Gelişmiş** olmak üzere daha detaylı ayarlar yapmanıza olanak sağlayan iki tip ayar bulunmaktadır.

Gelişmiş ayar aşağıdaki durumlarda kullanılamaz.


- Bir bilgisayar sinyal girişi varken
- **Sinyal** menüsünde **Görüntü İşleme** ayarı **Hızlı** iken
- 3D görüntü yansıtırken

Aşağıda **Gelişmiş** ayarı için gerekli prosedürleri ve ayar öğelerini görebilirsiniz.





İnce Hat Pekiştirme	Saç ve kıyafet desenleri gibi ayrıntılar iyileştirilir.
Kalın Hat Pekiştirme	Bütün nesnelerin kenarları veya arka plan gibi kaba kısımlar iyileştirilerek genel görüntü daha net hale gelir.
V hattı Pekiştirme	Görüntüyü yatay veya dikey olarak iyileştirir.
H hattı Pekiştirme	

1  düğmesine basın, Yapılandırma menüsünden **Görüntü - Netlik** öğesini seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

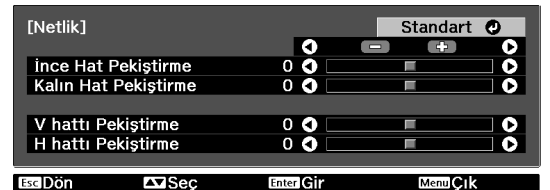
Netlik ayar ekranı görüntülenir.

2 Ekranın sağ üst kısmından **Gelişmiş** seçin ve  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.


Gelişmiş ayar ekranı görüntülenir.

3 Öğeyi seçmek için   düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.


Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde netleşir, sola (negatif) hareket ettirildiğinde yumuşar.



Üst çubuk, yüksek ve alçak alanları aynı anda ayarlar.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

4

 düğmesine basarak menüden çıkın.

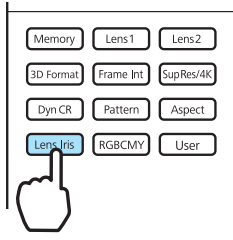
Mercek İrisi

Yansıtma merceğindeki ışık miktarını düşürerek görüntünün parlaklığını ayarlar.

Görüntünün parlaklığına göre ışık miktarını otomatik olarak ayarlayan dinamik kontrastın aksine, bu özellik çok parlak sahneleri olan görüntülerin ışık miktarını ayarlamanızı sağlar.

1



 düğmesine basın.



Ayarları Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.


 **Görüntü - Mercek İrisi** s.67

2

Ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.

Numara azaltıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir.




Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.



Varsayılan değerler ve ayarlar **Renk Modu** ayarlarına ve yakınlaştırma merceği konumuna bağlı olarak farklılık gösterir.

 **Görüntü - Renk Modu** s.67


3



 düğmesine basarak menüden çıkın.

Panel Renk Düzeltme

LCD ekranın piksel renk kaymasını ayarlar.



- Yansıtma sırasında mercek kaydirmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlarken uygun bir konuma ayarladığınızda panel renk düzeltmeyi uygulayın.  s.30
- Ekran yerleşimi düzeltmesi sınır noktada kullanılırken yapılan yansıtma işleminde panel renk düzeltmesi doğru şekilde gerçekleştirilemez. Projektörü, ekran yerleşimi düzeltmesine gerek kalmayacak bir konuma yerleştirin.

- 1  düğmesine basın, Yapılandırma menüsünden **Ayarlar - Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Panel Renk Düzeltme ayar ekranı görüntülenir.


- 2 **Panel Renk Düzeltme** ayarını **Açık** yapın.





Açık olarak ayarlandığında, ayarlı değer etkinleştirilir. **Kapalı** olarak ayarlandığında, düzeltilen değer varsayılan değere döner.






- 3 **Renk Seç** içinde, ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

- 4 **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.


Desen Rengi öğesini seçin ve ardından  düğmesine basın.






- 5 **Ayarlamaları Başlat**'ı seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

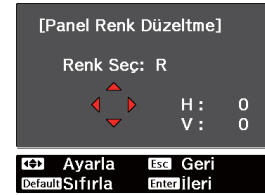
İlk önce tüm LCD ekranını ayarlayın. Bir başlama onayı mesajı görüntülenirse, ayarlamayı başlatmak için  düğmesine basın.


- 6 Ayarlamalar için     düğmelerini kullanıp, ardından  düğmesine basın.

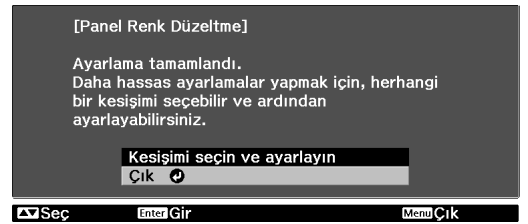


- 7 Daha ayrıntılı ayarlamalar gerçekleştirirken, **Dört köşeyi ayarla** öğesini seçip,  düğmesine basarak seçimi onaylayın.


- 8 Ayarlamak için     düğmelerini kullanın ve ardından  düğmesine basarak sonraki ayar noktasına geçin.



- 9 Dört köşeyi ayarladıktan sonra, **Çık**'i seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Dört köşenin hala ayara ihtiyacı varsa, **Kesimi seçin ve ayarlayın** seçeneğini seçin ve ardından ayarlar işlemlerine devam edin.



- 10  düğmesine basarak menüden çıkın.

Görüntü İşleme

Yansıtılan görüntülerin görüntü kalitesini veya yanıt hızını geliştirir.




Bu yalnızca Component, Video, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından aşamalı sinyal alınırken kullanılabilir.

1

 düğmesine basın, Yapılandırma menüsünden **Sinyal - Gelişmiş - Görüntü İşleme** ögesini seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

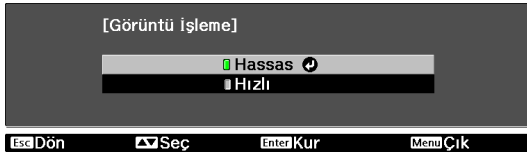
Görüntü İşleme ayar ekranı görüntülenir.

2


Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak ögeyi seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Hassas: Görüntü kalitesini geliştirir.

Hızlı: Yanıt verme hızını geliştirir.



3

 düğmesine basarak menüden çıkın.



- Aşağıdaki durumlarda, bu **Hassas** olarak sabitlenmiş ve siliktir.
 - 3D görüntü girişi yapıldığında
 - 4K görüntü sinyali girişi yapıldığında
- Görüntü İşleme** ayarı **Hızlı** yapıldığında, aşağıdaki ayarlar uygulanır ve menü öğeleri siliktir.
 - **Parazit Azaltma, Çerçeve Ent., 2D-3D Dönüşümü: Kapalı** olarak sabitlenir.
 - **Netlik - Gelişmiş, Super-resolution/4K - 4K:** Kullanılamaz
- Super-resolution/4K, 4K** ve **Görüntü İşleme, Hızlı** olarak ayarlandığında, 4K Enhancement'in iptal edildiğini size bildiren bir ileti görüntülenir. **Evet** seçin ve **Super-resolution/4K** ögesini **Kapalı** konumuna ayarlayın. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- 24 Hz veya 30 Hz yenileme hızıyla bir sinyal girişi yapılırken, **Hassas** ayarı kullanılır.



HDMI Bağlantısı

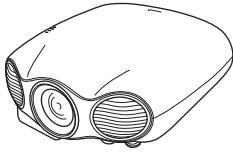
HDMI Bağlantısı İşlevi

Projektörün HDMI1/HDMI2 bağlantı noktalarına HDMI CEC standartlarını karşılayan bir AV cihazı bağlanırsa, bağlantılı güç açık ve AV sistemi ses düzeyi ayarı gibi bağlantılı işlemleri tek uzaktan kumandadan yapabilirsiniz.



- Yüksek hızlı bir HDMI kablosu ile bağlanın.
- AV cihazı HDMI CEC standartlarını karşıladığı sürece, aradaki AV sistemi HDMI CEC standartlarını karşılamasa da HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz.
- Bazı bağlı cihazlar veya bu cihazların işlevleri HDMI CEC standartları yakalansa da düzgün çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

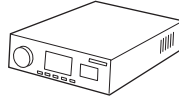
Bağlantı örneği



Projektör



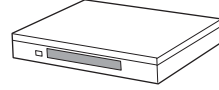
HDMI



Amplifikatör





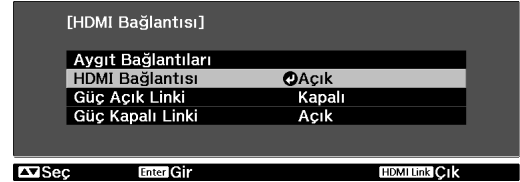
HDMI



Çoklu ortam yürütücüleri ve daha fazlası

HDMI Bağlantısı Ayarları

Uzaktan kumandadaki  düğmesine basarak ve **HDMI Bağlantısı**'ni **Açık** şeklinde ayarlayarak, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.  s.72



Fonksiyon	Açıklama
Güç açık linki	Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün gücünü açar. Veya, projektör açıldığında bağlı cihazı açar.
Güç kapalı linki	Projektör kapatıldığında bağlı cihazı kapatır. <ul style="list-style-type: none"> • Bu, sadece bağlı cihazın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • Bağlı cihazın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), cihazın kapanmayabileceğini unutmayın.
Giriş değişiklik bağlantısı	Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün giriş kaynağını HDMI olarak değiştirir.
Bağlı cihaz işlemleri	Projektör uzaktan kumandasından Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm veya Duraklat gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.



HDMI Bağlantısı işlevini kullanmak için, bağlı cihazı yapılandırmalısınız. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



Mercek Konumu İşlevi

Mercek ayarı için odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma konumlarını kaydedebilirsiniz.

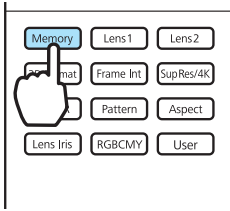
Bu sayede kayıtlı bir mercek konumunu hemen yükleyerek merceği en iyi yansıtma konumuna ayarlayabilirsiniz.

Örneğin, sinemaskop bir ekrana yansıtma yapılırken veya birden fazla ekranda farklı en boy oranları kullanılırken kaydedilmiş bir mercek konumunu kolaylıkla yükleyebilirsiniz.

Mercek Konumunu Kaydetme

1 Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırmayı kaydetmek istediğiniz duruma ayarlar.

2 **Memory** düğmesine basın.



3 **Mercek Konmn Kaydet** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Mercek Konmn Kaydet ekranı açılır.

4 **Mercek Konumu** düğmelerini kullanarak kaydedilecek mercek konumu adını seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Ayar değerleri kaydedilir.

Mercek konumu adının solundaki işaretin yeşile dönmesi hafızanın daha önce kaydedilmiş olduğu anlamına gelir. Kayıtlı bir mercek konumu seçerseniz, mercek konumunun üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.



- En fazla 10 mercek konumu kaydedebilirsiniz.
- **Hafıza1** veya **Hafıza2**'ye kaydederseniz, uzaktan kumandadaki **Lens1** veya **Lens2** düğmesine basarak ayarları yükleyebilirsiniz.

Mercek Konumunu Yükleme

1 **Memory** düğmesine basın ve **Mercek Konumu Yükle**'yi seçin. **Mercek Konumu Yükle** ekranı açılır.

2

Yüklemek istediğiniz mercek konumu adını seçin.

Yakınlaştırma, odak ve mercek kaydırma kaydettiğiniz duruma ayarlanır.

Ayarlar yapılırken bir mesaj görüntülenir ve projektör çalıştırılmaz.



- **Hafıza1** veya **Hafıza2**'ye kaydettiyseniz, uzaktan kumandadaki **Lens1** veya **Lens2** düğmesiyle ayarları yükleyebilirsiniz.
- Bu, kayıtlı bir durumun tamamen geri yükleneceği garantisini vermez. Hatalar meydana gelebilir.

Mercek Konumunu Silme

1

Memory düğmesine basın ve **Mercek Konumunu Sil** öğesini seçin.

Mercek Konumunu Sil ekranı açılır.

2

Silmek istediğiniz mercek konumu adını seçin.

Bir onay mesajı görüntülenir. Kayıtlı hafıza içeriğini silmek için **Evet** öğesini seçin.



Kayıtlı mercek konumlarının tamamını silmek isterseniz, Yapılandırma menüsünden **Sıfırla - Mercek Knmnu Sıfırla**'yı seçin. [s.81](#)

Mercek Konumunu Yeniden Adlandırma

Mercek konumu adını maksimum 12 karakter kullanarak değiştirebilirsiniz. Hafızaya kolay hatırlanacak bir ad verilmesi, hafızayı yüklerken kolaylık sağlayacaktır.

1

Memory düğmesine basın ve **Mercek Knmn Yni.Adı.** öğesini seçin.

Mercek Knmn Yni.Adı. ekranı açılır.

2

Değiştirmek istediğiniz mercek konumu adını seçin.

3

Bir ad girin.

Yazılım klavyesi görüntülenir. [s.79](#)



düğmelerine basarak bir karakter seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın. En fazla 12 karakter girin. İşlemi tamamladığınızda, **Finish** öğesini seçin. Mercek konumu adı değiştirilir.





Hafıza İşlevi

Kaydedilebilecek Ayarlar

Yapılandırma menüsü için bazı ayarları kaydedebilirsiniz (Hafızaya Kaydet).

Ayarları kaydederek, özel görüntüler veya sahneler için hazırlanmış ayarları uzaktan kumanda ile yükleyebilirsiniz (Hafızayı Yükle).

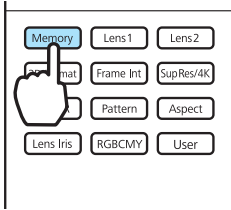
Aşağıdaki Yapılandırma menüsü ayarlarını kaydedebilirsiniz.

Görüntü s.67	Renk Modu, Enerji Tüketimi, Parlaklık, Kontrast, Renk Doygunluğu, Renk Tonu, Netlik, Renk Sıcaklığı, Cilt Tonu, Dinamik Kontrast	
	Gelişmiş	Netlik, Kayma, Kazanç, Gama, Ton, Doygunluk, Parlaklık, EPSON Super White
Sinyal s.69	Titreşimsiz gör., Hareket Algılama, Super-resolution/4K, Detay Pekiştirme	
	Gelişmiş	Parazit Azaltma, Ayar Düzeyi, Üzerine Tara, HDMI Video Aralığı

Hafızaya Kaydetme

1 Yapılandırma menüsüne kaydetmek istediğiniz ayarları yapın.

2 **Memory** düğmesine basın.



3 **Hafızaya Kaydet** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Hafızaya Kaydet ekranı açılır.

4 **Düğmelerine basarak** kaydedilecek hafıza adını seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Geçerli projektör ayarları hafıza olarak kaydedilir.

Hafıza adının solundaki işaret yeşile dönerse, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.



En fazla 10 hafıza kaydedebilirsiniz.

Hafıza Yükleme

1

 düğmesine basın ve **Hafızayı Yükle**'yi seçin.

Hafızayı Yükle ekranı açılır.

2


Yüklemek istediğiniz hafıza adını seçin.



- Hafızaya kaydedilen renk modu sağda görüntülenir.
- Giriş sinyaline bağlı olarak, kaydedilen hafıza ögesinin bir kısmı yansıtılan görüntüye uygulanamayabilir.
- 2D görüntüler için kaydedilen ayarlar, sadece 2D görüntüler yansıtılırken yüklenebilir. 3D görüntüler için kaydedilen ayarlar, sadece 3D görüntüler yansıtılırken yüklenebilir. Kullanılamaz hafıza adları siliktir ve seçilemezler.

Kayıtlı Hafızayı Silme

1

 düğmesine basın ve **Hafızayı Sil**'i seçin.


Hafızayı Sil ekranı açılır.

2

Silmek istediğiniz hafıza adını seçin.

Bir onay mesajı görüntülenir. Kayıtlı hafıza içeriğini silmek için **Evet** ögesini seçin.




Kayıtlı hafızaların tamamını Yapılandırma menüsünde **Sıfırla - Hafızayı Sıfırla** öğelerini seçerek silebilirsiniz.  [s.81](#)

Hafızayı Yeniden Adlandırma

Hafıza adını maksimum 12 karakter kullanarak değiştirebilirsiniz. Hafızaya kolay hatırlanacak bir ad verilmesi, hafızayı yüklerken kolaylık sağlayacaktır.

1

 düğmesine basın ve **Belleği Yen.Adı.**'i seçin.

Belleği Yen.Adı. ekranı açılır.

2

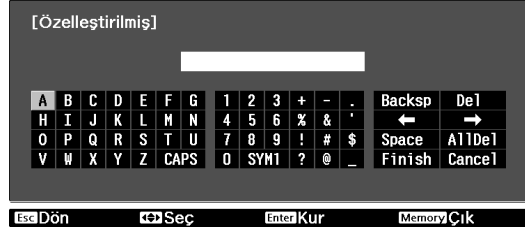
Değiştirmek istediğiniz hafıza adını seçin.






3

Listedeki adlardan birini seçin veya kendiniz bir isim verin.

Ad listesinden seçim yaparsanız, hafıza adının değiştirildiğini kontrol edin.

Kendi seçtiğiniz bir adı girmek için, **Özelleştirilmiş** ögesini seçin ve yazılım klavyesini kullanarak adı girin.  [s.79](#)



    düğmelerine basarak bir karakter seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın. En fazla 12 karakter girin.

İşlemi tamamladığınızda, **Finish** ögesini seçin.

Hafıza adı değiştirilir.



Resim İçinde Resim

Resim İçinde Resim seçeneğinde, birini ana ekranda (büyük ekran), diğerini alt ekranda (küçük ekran) olmak üzere iki farklı görüntü kaynağı yansıtılabilir.

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri

Resim İçinde Resim yöntemiyle görüntülenebilen giriş kaynaklarına örnek olarak HDMI1 ve HDMI2 verilebilir.



Resim İçinde Resim yansıtma için giriş kaynağı kombinasyonları

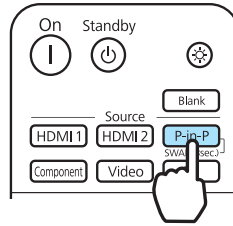
Ana Ekran	Alt Ekran
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Projektör Silicon Image, Inc'dan InstaPrevue Teknolojisini kullanır.

Resim İçinde Resim Özelliğini Çalıştırma ve Sonlandırma

Başlatma

Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki **P-in-P** düğmesine basın.



Geçerli giriş görüntüsü bir Resim İçinde Resim üzerinde görüntülenir.

Ana ekran: Geçerli görüntü

Alt ekran: Ana ekrandan farklı bir kaynak

Sonlandırma

Sonlandırmak için **P-in-P** düğmesine basın.





- Giriş kaynağı desteklenmiyorsa, Resim İçinde Resim seçeneğinde hiçbir şey görüntülenmez.
- 3D veya 4K görüntüleri yansıtmak için Resim İçinde Resim ekranını kullanamazsınız.
- Resim İçinde Resim uygulaması esnasında bir 3D veya 4K görüntü girişi yapılırsa, Resim İçinde Resim işlevinden çıkış yapılır.

Resim İçinde Resim Ayarları


Alt ekranın boyutunu veya konumunu değiştirmek için **Resim İçinde Resim** menüsünü kullanın.

1

 düğmesine basın, Yapılandırma menüsünden **Ayarlar - Resim İçinde Resim** ögesini seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Resim İçinde Resim menüsü görüntülenir.



Resim İçinde Resim menüsü Resim İçinde Resim yansıtma sırasında  düğmesine basılarak doğrudan görüntülenir.

2

Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.



Resim İçinde Resim menüsünde kullanılabilen işlevler

Fonksiyon	Açıklama
Alt Ekran Boyutu	Küçük ve Geniş seçeneklerini kullanarak alt ekran boyutunu seçer.
Alt Ekran Konumu	Üst Sağ , Alt Sağ , Üst Sol ve Alt Sol seçeneklerini kullanarak alt ekran konumunu değiştirir.
Ana/Alt Değiştir	Ana ve alt ekranları değiştirir.
Resim İç. Res.'den Çık	Resim İçinde Resim ekranından çıkar.



Ağ Kullanarak İşlemler ve Ayarlar

Projektör bir ağa bağlandığında, ağ üzerinden bir bilgisayar ya da akıllı aygıt ile ayarlar yapılabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz.

Web Tarayıcısında Ayarlar Yapmak ve İşlemler Gerçekleştirmek

Web tarayıcısı olan bir bilgisayar ya da akıllı aygıt, projektör ile aynı ağa bağlandığında projektörün ayarlarını uzaktan kumanda kullanırken olduğu gibi değiştirebilirsiniz.


Web Kontrolü kullanarak ayarları değiştirin ve Web Remote kullanarak işlemler gerçekleştirin.

Aşağıdaki Web tarayıcıları destekleniyor.

Windows: Internet Explorer 8, 9 ve 10 (Metro dışında)

Mac OS X: Safari



Bekleme Modu'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz. 

Ayarlar - Bekleme Modu [s.72](#)

Projektör ayarlarını değiştirme (Web Kontrolü)

Web Kontrolünü kullanarak projektörün ayarlarını değiştirebilirsiniz.




Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.


Bilgisayarınızda Web Kontrolü ekranını görüntüleme

- 1 Web tarayıcınızı başlatın, ardından Web tarayıcısının adres giriş kutusuna projektörün IP adresini girin.

Web Kontrol ekranı görüntülenir.

Projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir. Web Kontrol Parolası seçeneğinde belirlenen metni girin.  [s.76](#)



Yapılandırma menüsünden projektörün IP adresini kontrol edebilirsiniz.  **Ağ - Ağ bilgisi - Kablolu LAN** [s.76](#)

- 2 Kullanıcı kimliği ve parola giriş ekranı görüntülenir. Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin.

Varsayılan parola "admin" şeklindedir.

Akıllı aygıtınızda Web Kontrolü ekranını görüntüleme

- 1 Web tarayıcınızı başlatın, ardından Web tarayıcısının adres giriş kutusuna projektörün IP adresini girin.

Web tarayıcınızda **remote** ve **config** simgeleri görüntülenir.



- 2 **config** simgesine tıklayın.

Web Kontrol ekranı görüntülenir.

Projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir. Web Kontrol Parolası seçeneğinde belirlenen metni girin. [s.76](#)

- 3 Kullanıcı kimliği ve parola giriş ekranı görüntülenir. Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin.

Varsayılan parola "admin" şeklindedir.

Yapılandırma menüsündeki, Web Kontrolü tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi
- Ayarlar - İşletim - Yüksek İrtifa Modu
- Ayarlar - Ekran - Menü Konumu
- Ayarlar - Ekran - Menü Rengi
- Ayarlar - Ekran - Bekleme Onayı
- Ayarlar - Panel Renk Düzeltme
- Ayarlar - Dil
- Sıfırla - Tümünü Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır. [s.67](#)

Projektörü çalıştırma (Web Remote)

Projektörü Web Remote kullanarak bir Web tarayıcısından çalıştırabilirsiniz.

Bilgisayarınızda Web Remote ekranını görüntüleme

- 1 Web Kontrol ekranını görüntüleyin.

[s.62](#)

2

Web Remote tıklayın.

Web Remote ekranı açılır.

Akıllı aygıtınızda Web Remote ekranını görüntüleme

1

Web tarayıcınızı başlatın, ardından Web tarayıcısının adres giriş kutusuna projektörün IP adresini girin.

Web tarayıcınızda **remote** ve **config** simgeleri görüntülenir.

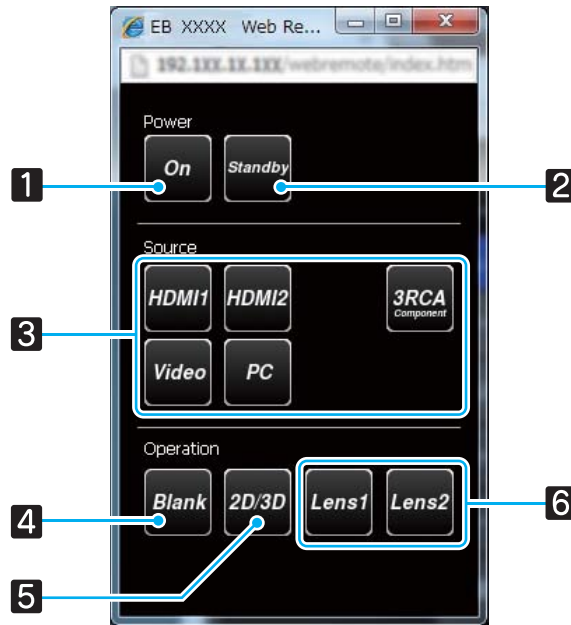


2














remote simgesine tıklayın.

Web Remote ekranı açılır.


Web Remote ekran düğmeleri




	Düğme	Fonksiyon
1		Projektörü açar. 🖱️ s.25
2		Projektörü kapatır. 🖱️ s.26

Düğme		Fonksiyon
3	    	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir.  s.31
4		Görüntüyü geçici olarak gizler veya gösterir.  s.33
5		2D ve 3D görüntüler arasında geçiş yapar.  s.36
6	 	Mercek konumunu yükler.  s.55

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Yapılandırma Menüsünde Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.  **Ağ - Posta - Posta Bildirimi** [s.76](#)



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektörü gözleyebilirsiniz.  **Ayarlar - Bekleme Modu** [s.72](#)

Hata bildirim postasının okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

Mesaj	İçindekiler	Çözüm
No-signal	Sinyal yok	Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.

Mesaj	İçindekiler	Çözüm
Internal error	Dahili hata Lazer sürücüsü hatası Kritik hata Mercek kapağı hatası	Hatalar ya da uyarılarla ilgilenmek, göstergelerin durumunu kontrol etmekle aynıdır. 🖱️ s.82
Fan related error	Fan hatası	
Sensor error	Sensör hatası Işık sensörü hatası	
Cinema Filter Error	Sinema filtresi hatası	
Laser Error	Lazer hatası Lazer yanmıyor	
Internal temperature error	Yüksek sıcaklık hatası	
High-speed cooling in progress	Yüksek sıc.uyarısı	
Cinema Filter Warning	Sinema filtresi uyarısı	
Static Iris Warning	Statik iris uyarısı	
Lens Iris Warning	Mercek irisi uyarısı	
Static Iris Error	Statik iris hatası	












Yapılandırma Menüsü İşlevleri

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Görüntü sinyali girişi yoksa, Yapılandırma menüsünde görüntü veya sinyal ile ilgili öğeleri ayarlayamazsınız. Görüntü ve sinyal ile ilgili olarak görüntülenen öğeler ve diğer bilgilerin yansıtılan görüntü sinyaline bağlı olarak farklılık gösterdiğine dikkat edin.

■ Görüntü menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Renk Modu	Dinamik, Parlak Sinema, Doğal, Sinema, Dijital Sinema, Adobe RGB, 3D Dinamik, 3D Sinema		Çevrenize ve yansıttığınız görüntüye göre görüntü kalitesini seçin. s.41
Parlaklık			Görüntü parlaklığını ayarlar.
Kontrast			Görüntülerdeki ışık ve gölge zıtlığını ayarlar. Zıtlık artırıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir.
Renk Doygunluğu*1			Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu*1			Görüntülerin renk tonunu ayarlar.
Netlik	Standart		Tüm görüntü için keskinliği ayarlar.
	Gelişmiş*1	İnce Hat Pekiştirme, Kalın Hat Pekiştirme, V hattı Pekiştirme, H hattı Pekiştirme	Görüntü netliğini ayarlar. Belirli alanları ayarlamak için bunu kullanın. s.49
Renk Sıcaklığı	-3 - 6 (10 kademe)*2		Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü, yüksek değerlerde mavi, düşük değerlerde kırmızı tonlanır.
Cilt Tonu			Numaraları artırarak görüntünün yeşil tonunu, düşürerek kırmızı tonunun artmasını sağlayabilirsiniz.








Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Gelişmiş	Gama	2, 1, 0, -1, -2		Gama ayarlarını yapar. Bir ham değer seçebilir veya görüntü veya grafiğe bakarken gama değerini ayarlayabilirsiniz.  s.46
		Özelleştirilmiş	Görüntüden ayarlayın, Grafikten ayarlayın	
		Sıfırla		
	RGB	Kayma R/G/B		R, G ve B renginin her biri için çıkıntı ve kazancı ayarlar.  s.48
		Kazanç R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Ton, Doygunluk, Işık durumu 	Her R, G, B, C, M ve Y renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar.  s.46
EPSON Super White ^{*3}		Açık, Kapalı	(Bu yalnızca Renk Modu ayarı Doğal , Sinema , Adobe RGB , Dijital Sinema veya 3D Sinema olarak yapıldığında ve HDMI1 ya da HDMI2 bağlantı noktasından sinyal girişi alınırken ayarlanabilir.) Görüntünüzde beyaz renklerde çok fazla parlak pozlama yaşıyorsanız, bunu Açık olarak ayarlayın. Açık olarak ayarlandığında, HDMI Video Aralığı ayarları devre dışı kalır.	
Enerji Tüketimi	Yüksek, Orta, ECO			Parlaklığı aşağıdaki üç ayardan birine getirebilirsiniz. Görüntüler çok parlak yansıtılıyorsa, ECO seçin. ECO seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gücü azalır.
Dinamik Kontrast	Kapalı, Normal, Yüksek Hız			Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarını değiştirebilirsiniz. Parıldama ayarı yapmayacaksanız, Kapalı olarak ayarlayın.  s.44
Mercek İrisi				Görüntünün kontrastını ayarlayan, mercek diyaframı ile merceğe giren ışığın miktarını ayarlar.  s.50
Sıfırla	Evet, Hayır			Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.




*1 Bir bilgisayar görüntü sinyali verildiğinde bu görüntülenmez.


*2 **Renk Modu** ayarı **Doğal** veya **Adobe RGB** olarak yapıldığında, ayarlar **5000K - 10000K** şeklinde değişir.

*3 Her giriş kaynağı türü veya Renk Modu için ayarlar kaydedilir.

 Sinyal menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
3D Ayarları ^{*1 *2}	3D Ekran	Açık, Kapalı	3D görüntü gösterim işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.  s.36
	2D-3D Dönüşümü	Kapalı, Zayıf, Orta, Güçlü	2D görüntüleri 3D'ye dönüştürürken 3D efektinin gücünü ayarlar.  s.39
	3D Formatı	Otomatik, Yan Yana, Alt Alta, 2D	Giriş sinyaline göre 3D formatını ayarlayın. Otomatik olarak ayarlandığında, format otomatik olarak tanınır.
	3D Derinlik	-10 ila 10	3D görüntü derinliği ayarlanır.
	Diyağ. Ekran Boyutu	60 ila 300	3D görüntünün yansıtma boyutunu ayarlar. Bunu gerçek boyutuyla eşleştirerek, optimum 3D efektine erişebilirsiniz.
	3D Göz. Ters Çevir	Evet, Hayır	3D Gözlüklerin sol/sağ örtülerinin senkronizasyon zamanlamasını ve sol/sağ görüntüleri ters çevirir. 3D efektler düzgün şekilde görüntülenmediğinde bu işlevi etkinleştirin.
	3D Görünt. Uyarısı	Açık, Kapalı	3D görüntü içeriğini görüntülerken ortaya çıkan bildirimi etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.
En Boy Oranı ^{*3}	Otomatik, Normal, Tam, Yakınlaştırma, Anamorfik Gen., Yatay Sıkıştır		En/Boy oranı modunu seçer.  s.31
İzleme ^{*3 *4}	Giriş sinyaline göre değişiklik gösterir.		Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar.
Senkronizasyon ^{*3 *4}	0 ila 31		Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> • Parlaklık, Kontrast veya Netlik ayarının yapılması, titremeye veya bulanıklığa neden olabilir. • Takip ayarını yaptıktan sonra senkronizasyonun ayarlanması daha doğru ayarlamaların yapılmasına izin verir.
Konum ^{*3 *5}	   		Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlar.
Titreşimsiz gör. ^{*3}	Kapalı, Video, Film/Otomatik ^{*6}		(Bu ayar yalnızca Video bağlantı noktasından sinyal girişi alınırken veya Component, HDMI1 ya da HDMI2 bağlantı noktasından 480i, 576i veya 1080i sinyal girişi alınırken yapılabilir.) Görüntü sinyaline uygun bir yöntem kullanarak sinyali geçişli sinyalden (i) ileri giden sinyale (p) dönüştürür. <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı: Dinamik hareketli görüntüler için idealdir. • Video: Bu ayar genel video görüntülerini görüntülemek için idealdir. • Film/Otomatik: Film, CG veya animasyon giriş sinyalleri için optimal dönüştürme sağlar.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Hareket Algılama ^{*3 *6}	1 ila 5		Görüntü hareket hızını 1 (yavaş, durağan görüntüler için) ila 5 (hızlı, filmler için) arasında ayarlar. Eğer düşük durağan görüntü kalitesi veya titreşen filmler görürseniz, bu ayarı değiştirin.
Çerçeve Ent. ^{*2 *6}	Kapalı, Düşük, Normal, Yüksek		İki ardışık çerçeveyi birleştirerek hareketli görüntüler yansıtılırken ardıl görüntüleri azaltır.  s.45
Super-resolution/4K ^{*2 *6}	Kapalı, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		Super-resolution (1 ila 5) görüntüler 1920 x 1080 piksele yükseltildiğinde görüntülerin köşesinde meydana gelen bulanıklığı azaltır. 4K Enhancement (4K-1 ila 4K-5), süper çözünürlük işleme ve ultra yüksek çözünürlüklü görüntüleri kullanan "4K Enhancement Teknolojisini" kullanarak 4K görüntüleri (3840 x 2160 piksel) yansıtır.  s.42
Detay Pekiştirme ^{*2 *6 *7}	Aralık, Güç	0 ila 100	Daha net bir ana hat oluşturmak için görüntünün detaylarını pekiştirir. Sayı ne kadar büyük olursa, anahat bölgesinde pekiştirmeden etkilenen mesafe o kadar geniş olur.  s.44
Otomatik Ayarlar ^{*4}	Açık, Kapalı		Giriş sinyali her değiştiğinde görüntünün otomatik olarak ayarlanıp ayarlanamayacağını belirler. Etkinleştirildiğinde, İzleme, Konum, ve Senkronizasyon otomatik olarak yapılandırılır.
Gelişmiş	Parazit Azaltma ^{*2 *3 *6}	Kapalı, 1, 2, 3	(Bu sadece Görüntü İşleme ayarı Hassas iken ayarlanabilir.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. Kullanılabilir üç mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler ya da Blu-ray diskler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.
	Ayar Düzeyi ^{*3 *6}	0%, 7,5%	(Bu, Video bağlantı noktasından bir NTSC veya bileşen video sinyali alınırken ayarlanabilir.) Kore pazarı için tasarlanmış ürünler gibi farklı siyah düzeylerine (Ayar Düzeyi) sahip cihazlar kullanırken bu ayarı değiştirin. Bu ayarı değiştirmeden önce bağlı cihazınızın özelliklerini kontrol edin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
(Gelişmiş)	Üzerine Tara ^{*2} ^{*3} ^{*8}	Otomatik, Kapalı, 2%, 4%, 6%, 8%	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). <ul style="list-style-type: none"> Kapalı, 2% ila 8%: Görüntü aralığını ayarlar. Kapalı tüm aralıkları yansıtır. Görüntü sinyaline bağlı olarak, görüntünün üstünde ve altında parazit olabilir. Otomatik: Bu yalnızca HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktasından sinyal girişi alınırken ayarlanabilir. Bu, giriş sinyaline bağlı olarak Kapalı veya 8% olarak ayarlanabilir.
	HDMI Video Aralığı ^{*1} ^{*3}	Otomatik, Normal, Genişletilmiş	(Bu, sadece EPSON Super White Kapalı olarak ayarlandığında ayarlanabilir.) Otomatik olarak ayarlandığında, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarına DVD giriş sinyali için video düzeyi otomatik olarak algılanır ve ayarlanır. Otomatik olarak ayarlandığında düşük veya yüksek pozlama yaşarsanız, projektörün video düzeyini DVD/Blu-ray disk oynatıcının video düzeyine uygun şekilde ayarlayın. DVD/Blu-ray disk oynatıcınız Normal veya Genişletilmiş olarak ayarlanmış olabilir. Bağlı bir cihazın DVI bağlantı noktasına bağlandığında, Otomatik seçeneği görüntülenmez.
	Renk Alanı ^{*1}	Otomatik, BT.709, BT.2020	Renk alanı için dönüştürme sistemini ayarlar.
	Dinamik Aralık ^{*1}	Otomatik, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Bir HDR (Yüksek Dinamik Aralık) sinyali alınırken, HDR bilgileri görüntü sinyalinde düzgün görüntülenmediğinde bunu kullanın. (Yalnızca HDMI1 bağlantı noktası)
	EDID	EDID1, EDID2	Kabloyu projektörün HDMI bağlantı noktasından çıkarıp, ardından ayarları yapın. HDR modunda yansıtmıyorken EDID2 ögesini seçin.
	Görüntü İşleme ^{*6}	Hassas, Hızlı	Görüntü kalitesi ya da yanıt verme hızını artırmak için işleme uygular.  s.52
Sıfırla	Evet, Hayır		Diyag. Ekran Boyutu, 3D Görünt. Uyarısı, En Boy Oranı ve Görüntü İşleme haricindeki tüm Sinyal ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlar.

*1 Yalnızca bir HDMI1 veya HDMI2 görüntü sinyali girilirken görüntülenir.

*2 Bir 4K görüntü sinyali girişi varken ayarlanamaz.

*3 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.

*4 Bu, sadece bir PC görüntü sinyali verildiğinde görüntülenir.










*5 Bu, bir HDMI1 veya HDMI2 görüntü sinyali girilirken ayarlanamaz.




*6 Bir PC görüntü sinyali verildiğinde bu görüntülenmez.






*7 Her ayar için ayarlar, Kaynak, Renk Modu veya Super-resolution/4K seçeneğinde kaydedilir.



*8 Yalnızca bir Component, HDMI1 veya HDMI2 görüntü sinyali girilirken görüntülenir.

Ayarlar menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ekran Yerleşimi	-60 ila 60		Düşey yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar.  s.30
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	-	HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktasına bağlı aygıtların bir listesini görüntüler.
	HDMI Bağlantısı	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Güç Açık Linki	Kapalı, Çift yönlü, Aygıt -> PJ, PJ -> Aygıt	Güç açıldığında bağlantı işlevini ayarlar. İçerik bağlı cihazda yürütüldüğünde projektörü açmak için (Çift yönlü veya Aygıt -> PJ) veya projektör açıldığında bağlı cihazı açmak için (Çift yönlü veya PJ -> Aygıt) olarak ayarlayın.
	Güç Kapalı Linki	Açık, Kapalı	Projektör kapatıldığında bağlı cihazların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın.
Kilit Ayarı	Mercek Kilidi	Açık, Kapalı	Açık konumuna ayarlandığında odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarları mevcut ayarlarında kilitlenir. Mercek Kilidi, Açık olarak ayarlandığında  düğmesine basarsanız ekranda  görüntülenir.
	Çocuk Kilidi	Açık, Kapalı	Bu, çocukların projektörü kazayla açmasını engellemek için projektör kontrol panelindeki  düğmesini kilitler.  düğmesini yaklaşık üç saniye boyunca basılı tutarak kilitliyen gücü açabilirsiniz. Hala cihazı  düğmesini veya uzaktan kumandayı kullanarak normal şekilde kapatabilir veya işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. Çocuk Kilidi ayarı Açık iken bile, elektrik kablosu bağlıyken Direkt güç açma ayarı Açık ise projektörün çalışır durumda olduğuna dikkat edin.
	İşletim Kilidi	Açık, Kapalı	Açık olarak ayarlandığında,  düğmesi haricinde kontrol panelindeki tüm düğmeler kilitlenir. Herhangi bir tuşa basıldığında, ekranda  görüntülenir. Kilidi açmak için, kontrol panelindeki  düğmesini en az 7 saniye basılı tutun. Bu ayar değiştirilirse yeni ayar Yapılandırma menüsü kapatıldığında etkili olur.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan	<p>Bu ayarı, projektörün kuruluş şekline göre değiştirin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ön: Görüntüleri ekranın önünden yansıtıyorsanız bunu seçin. • Ön/Tavan: Görüntüleri ekranın önünden tavadan sarkıtarak yansıtıyorsanız bunu seçin. • Arka: Görüntüleri ekranın arkasından yansıtıyorsanız bunu seçin. • Arka/Tavan: Görüntüleri ekranın arkasından tavandan sarkıtarak yansıtıyorsanız bunu seçin.
Kullanıcı Düğmesi	2D-3D Dönüşümü, 3D Derinlik, 3D Göz. Ters Çevir, Enerji Tüketimi, Detay Pekiştirme, Bilgiler	<p>Uzaktan kumandadaki  düğmesine atamak için bir Yapılandırma menüsü öğesi seçin.</p> <p> düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.</p>
Resim İçinde Resim*	-	Resim İçinde Resim ekranını çalıştırır.  s.60
Bekleme Modu	İletişim Açık, İletişim Kapalı	İletişim Açık konumuna ayarlandığında, ayarlamalar yapabilir ve projektör bekleme durumundayken bile ağ üzerinden projektörü kontrol edebilirsiniz.









Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
İşletim	Direkt güç açma	Açık, Kapalı	Projektörü, elektrik kablosu prize takılır takılmaz herhangi bir düğmeye basmadan yansıtmayı başlatmaya ayarlayabilirsiniz. Bu Açık olarak ayarlandığında, elektrik kesintisi sonrasında elektrik geri geldiğinde ve elektrik kablosunun fişi projektöre takılı ise yansıtmanın otomatik olarak başlayacağını unutmayın.
	Uyku Modu	Kapalı, 5 dak., 10 dak., 20 dak.	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, projektör otomatik olarak kapanır ve bekleme moduna geçer. Kapalı olarak ayarlandığında, projektör asla uyku moduna geçmez. Bekleme modundayken, uzaktan kumandadaki  ya da kontrol panelindeki  düğmesine basarak yansıtmayı başlatabilirsiniz.
	Aydınlatma	Açık, Kapalı	Karanlık bir odada film izlerken kontrol panelindeki göstergelerden gelen ışıktan rahatsız olursanız, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
	Tetikleme Çıkışı 1 Tetikleme Çıkışı 2	Kapalı, Güç, Anamorfik Gen.	Projektörün güç açık durumunu harici aygıtlara bildirmek için, Trigger Out işlevini ayarlayın. Tetikleme Çıkışı 1 , Trigger out 1 bağlantı noktasına karşılık gelir ve Tetikleme Çıkışı 2 , Trigger out 2 bağlantı noktasına karşılık gelir. Kapalı olarak ayarlandığında Trigger out 1/Trigger out 2 bağlantı noktalarından voltaj çıkışı olmaz. Güç olarak ayarlandığında, projektörün bağlantı noktaları açık olduğunda Trigger out 1/Trigger out 2 bağlantı noktalarından voltaj çıkışı vardır. Anamorfik Gen. için, projektör açıkken ve En Boy Oranı öğesi Anamorfik Gen. veya Yatay Sıkıştır , gerilim Trigger out 1/Trigger out 2 bağlantı noktalarından verilir. Bu ayarı değiştirirseniz, yeni ayar projektörü bir sonraki açışınızda geçerli olacaktır.
	Yüksek İrtifa Modu	Açık, Kapalı	Projektörü 1500 metreden yüksek bir irtifada kullanıyorsanız, bunu Açık olarak ayarlayın.
	Mercek Ayar Modu	1, 2, 3	   düğmelerine bir seferde basarken, odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma için mercek hareketi miktarını ayarlayın. Varsayılan değer 2 'dir. Hareket miktarını daha az yapmak için 1 'i, daha fazla yapmak için 3 'ü seçin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ekran	Menü Konumu	-	Menünün görüntüleneceği konumu ayarlar.
	Menü Rengi	Renk 1, Renk 2	Yapılandırma menüsünün rengini ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> • Renk 1 Üst menü: Siyah Seçilen öğeler: Gri • Renk 2 Üst menü: Mavi Seçilen öğeler: Turuncu
	Mesaj	Açık, Kapalı	Aşağıdaki mesajların görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). <ul style="list-style-type: none"> • Görüntü sinyalleri, renk modları, en boy oranları ve yüklenen bellekler ile ilgili öğe adları. • Bir görüntü sinyali girişi yokken iç ısı yükselirse veya desteklenmeyen bir sinyal algılanırsa.
	Ekran Arkaplanı	Siyah, Mavi, Logo	Görüntü sinyali girişi yokken ekran durumunu seçer.
	Başlangıç Ekranı	Açık, Kapalı	Projeksiyon başladığında bir başlangıç ekranı gösterilip gösterilmemesini ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır.
	Bekleme Onayı	Açık, Kapalı	Bekleme onayı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).  s.26
	Model Adı	Açık, Kapalı	Projektörün model adını görüntüler.
Giriş Sinyali	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Video bağlantı noktasına bağlanan video cihazına bağlı olarak sinyal türünü ayarlar. Otomatik olarak ayarlandığında, video sinyali otomatik olarak ayarlanır. Otomatik olarak ayarlandığında bile görüntüde parazit fark ederseniz veya herhangi bir görüntü yoksa, kullanılabilir seçeneklerden doğru sinyal türünü seçin.
	Bileşen	Otomatik, YCbCr, YPbPr	Component bağlantı noktalarına bağlanan video aygıttan gelen çıkış sinyali türünü ayarlar. Otomatik olarak ayarlandığında, çıkış sinyali otomatik olarak ayarlanır. Otomatik olarak ayarlandığında, doğal olmayan renkler fark ederseniz kullanılabilir seçeneklerden uygun çıkış sinyalini ayarlayın.
Panel Renk Düzeltme	Panel Renk Düzeltme	Açık, Kapalı	Panel Renk Düzeltme 'i etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Renk Seç	R, B	Düzeltilen renk seçin.
	Desen Rengi	R/G/B, R/G, G/B	Düzeltilme için kullanılan deseni seçin.
	Ayarlamaları Başlat	-	Panel Renk Düzeltme 'i başlatır.  s.50
	Sıfırla	Evet, Hayır	Düzeltilme değerini sıfırlar.
Dil	-		Görüntü dilini değiştirin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Sıfırla	Evet, Hayır	<p>Ayarlar için ayar değerlerinin aşağıdakiler dışında tümü varsayılan ayarlarına döndürülür.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Güç Açık Linki • Güç Kapalı Linki • Yansıtma • Kullanıcı Düğmesi • Bekleme Modu • Yüksek İrtifa Modu • Bileşen • Dil

* 4K görüntü sinyali girişi varken ayarlanamaz.






■ Hafıza menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Hafızayı Yükle	<p>Hafızaya Kaydet işlevi ile kaydedilen ayarları yükler.  s.58</p> <p>Hafızaya Kaydet işlevi ile kaydedilmiş ayarlarınız yoksa, bunu seçemezsiniz.</p>
Hafızaya Kaydet	Belirli Görüntü menüsü ve Sinyal menüsü ayarlarını hafızaya kaydeder.  s.57
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler.  s.58
Belleği Yen.Adı.	Kayıtlı bir hafızayı yeniden adlandırır.  s.58
Mercek Konumu Yükle	<p>Mercek Konmn Kaydet işlevini kullanarak kaydedilen ayar değerlerini yükler.  s.55</p> <p>Mercek Konmn Kaydet işlevi ile kaydedilmiş ayarlarınız yoksa, bunu seçemezsiniz.</p>
Mercek Konmn Kaydet	Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarlarını mercek konumu olarak kaydeder.  s.55
Mercek Konumunu Sil	Kaydedilen mercek konumunu siler.  s.56
Mercek Knmn Yni.Adı.	Kaydedilmiş bir mercek konumunu yeniden adlandırır.  s.56

■ Ağ menüsü

Projektör için ağ ayarları yaptıysanız ve ağ üzerinde bir bilgisayara ya da akıllı bir aygıta bağlandıysanız, Yapılandırma menüsünü görüntülemeyen Web tarayıcınızdan ayarlarınızı değiştirebilir ya da bilgisayar ya da akıllı aygıtı uzaktan kumanda olarak kullanabilirsiniz.

Ayrıca, e-posta bildirimi ayarları yapıldığında ve projektörde bir hata ya da uyarı meydana gelirse, belirttiğiniz e-posta adresine bir bildirim e-postası gönderilir.

Fonksiyon	Açıklama
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi
Ağ Yapılandırmasına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. <ul style="list-style-type: none"> • Temel  s.77 • Kablolu LAN  s.78 • Posta  s.78 • Diğerleri  s.79 • Sıfırla  s.79

Ağ menüsü işlemleri

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır. Bitirdiğinizde mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip, **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** ya da **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde Yapılandırma menüsüne dönersiniz.




Evet: Ayarları kaydeder ve **Ağ** menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve **Ağ** menüsünden çıkar.

İptal: **Ağ** menüsünden çıkmadan ayarları yapmaya devam etmenizi sağlar.

Temel menü

Fonksiyon	Açıklama
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında projektörü tanımlamak için kullanılan ad. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (" *+ , / ; < = > ? [¥] ` kullanılamaz.)
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Semboller kullanılamaz.)
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol kullanmak için bir parola belirleyin. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (* kullanılamaz.) Web Kontrolü, ağa bağlı olan bir bilgisayarda veya akıllı aygıtta web tarayıcısını kullanarak projektör ayarlarını değiştirmenizi sağlayan bir işlemdir.  s.62


Kablolu LAN menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
IP Ayarları	DHCP	Açık, Kapalı	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayın. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.
	IP Adresi		Projektöre atanmış bir IP adresi girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
	Alt Ağ Maskesi		Projektörün alt ağ maskesini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ağ Geçidi Adresi		Projektörün ağ geçidi IP adresini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
IP Adresi Görüntüleme	Açık, Kapalı		IP adresinin Ağ bilgisi - Kablolu LAN ya da Web Kontrolü ekranında görüntülenmesini engellemek için Kapalı olarak ayarlayın.

Posta menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Posta Bildirimi	Açık, Kapalı		Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	-		Projektör için SMTP sunucusunun IP adresini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	1 ila 65535		SMTP sunucusunu bağlantı noktası numarasını girin. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Adres 1 Ayar Adres 2 Ayar Adres 3 Ayar	-	Bildirim e-postalarının gönderileceği hedef e-posta adreslerini yazın ve bildirim almak istediğiniz sorunları ve uyarıları seçin. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (" () , ; < > [¥] kullanılamaz.) Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.  s.62

Diğerleri menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
AMX Device Discovery	Açık, Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. AMX ya da AMX Device Discovery'nin bir kontrol aygıtı tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilseniz Kapalı olarak ayarlayın.
Control4 SDDP	Açık, Kapalı	Projektörün Control4 SDDP tarafından algılanmasına izin vermek istediğinizde Açık olarak ayarlayın. Projektör, Control4 veya Control4 SDDP kısmından bir denetleyici tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilse, bu özelliği Kapalı olarak ayarlayın.
Bonjour	Açık, Kapalı	Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın. http://www.apple.com/






Sıfırla menüsü

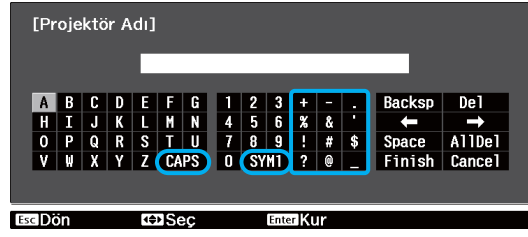
Tüm ağ ayarlarını sıfırlamak için **Evet** seçeneğini belirleyin. Tüm ayarları sıfırladıktan sonra, **Temel** menüsü görüntülenir.



Tamamlandı menüsü

Ağ menüsündeki ayarları bitirdiğinizde bu seçeneği seçin.  s.77

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için     düğmelerini kullanın ve ardından seçilen karakteri girmek için  düğmesine basın. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.




- **CAPS** tuşu seçilip  tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/SYM2** tuşu seçilip  tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

Aşağıdaki karakter türleri girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Harfler	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Semboller	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ` ^ _ { } ~



- **Ağ** menüsü öğelerinde iki nokta (:) kullanamazsınız.
- **Ağ** menüsü öğelerinde boşluk kullanamazsınız.
- Aşağıdaki dört karakter yazılım klavyesi ile girilemez. Bu karakterleri bir web tarayıcısı kullanarak girin.

 **s.62**

" * , ;

Bilgiler menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Çalışma Saati	Toplam kullanım süresini görüntüler.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüler.
Giriş Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini kaynağa göre görüntüler.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüler.
Tarama Modu	Tarama modunu görüntüler.
Yenileme Hızı	Yenileme hızını görüntüler.
3D Formatı	3D yansıtma sırasında sinyal girişinin 3D formatını görüntüler (Kare Bindirme, Yan Yana veya Alt Alta).
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Renk Derinliği	Renk derinliğini görüntüler.
Renk Biçimi	Renk alanı ve dinamik aralık hakkında bilgileri görüntüler.
Video Sinyali	Ayarlar menüsündeki Video Sinyali için ayarları gösterir.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Sürüm	Projektörün ürün bilgisi sürümünü gösterir.

Sıfırla menüsü





Fonksiyon	Açıklama
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlar. Şu öğeler varsayılanlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali - Bileşen, Panel Renk Düzeltme, Dil, Hafızaya Kaydet, Mercek Konmnu Kaydet ve Çalışma Saati .
Hafızayı Sıfırla	Hafızaya Kaydet işlevi ile kaydedilen tüm ayarları siler.
Mercek Knmnu Sıfırla	Mercek Konmnu Kaydet işlevi ile kaydedilen tüm ayarları siler.

Resim İçinde Resim menüsü

Resim İçinde Resim yansıtması sırasında  düğmesine basılarak görüntülenir.






3D veya 4K görüntü sinyali girişi varken ayarlanamaz.

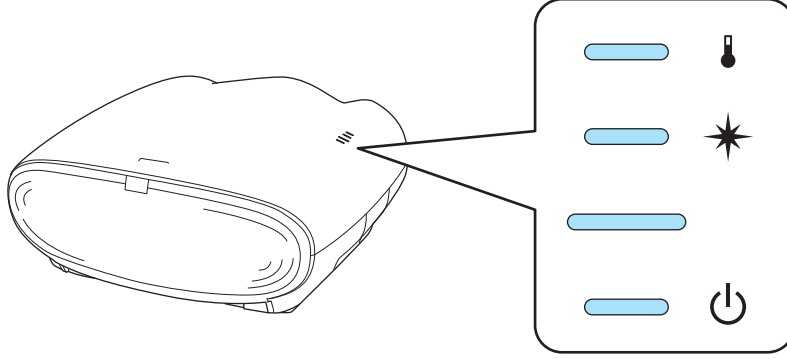
Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Resim İçinde Resim	Alt Ekran Boyutu	Küçük, Geniş	Alt ekranın boyutunu değiştir.  s.61
	Alt Ekran Konumu	Üst Sağ, Alt Sağ, Üst Sol, Alt Sol	Alt ekranın konumunu değiştir.  s.61
	Ana/Alt Değiştir		Ana ve alt ekranları değiştir.  s.61
	Resim İç. Res.'den Çık		Resim İçinde Resim ekranından çıkar.  s.61



Sorun Çözme




Göstergeleri Okuma
















Projektör durumunu, yanıp sönen ve yanan işletim göstergelerinden , ,  kontrol edebilirsiniz.






























Projektörün durumunu kontrol etmek ve göstergelerin işaret ettiği sorunları çözmek için aşağıdaki tabloyu inceleyin.




■ Hata/uyarı sırasında gösterge durumu















■ : Yanıyor  : Yanıp sönüyor  : Durum korunuyor  : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
      (mavi)/(turuncu)	Yüksek sıc.uyarısı	Yansıtmaya devam edebilirsiniz. Sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. <ul style="list-style-type: none"> Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör giriş fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin.  s.93
      (mavi)/(turuncu)	Yüksek sıc.hatası (aşırı ısınma)	İç sıcaklık çok yüksek. <ul style="list-style-type: none"> Lazer otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Fan durduğunda, elektrik kablosunu çıkarın. Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör giriş fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin.  s.93 Gücü geri açmanız sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik prizinden çıkartın. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi



Göstergeler	Durum	Çözüm
    (mavi)/(turuncu)	Dahili hata	<p>Projektör arızalanmıştır.</p> <p>Elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi</p>
    (mavi)/(turuncu)	Fan hatası Sensör hatası Işık sensörü hatası	
    (mavi)/(turuncu)	Sinema filtresi hatası Statik iris hatası Mercek kapağı hatası	
    (mavi)/(turuncu)	Lazer sürücüsü hatası	
    (mavi)/(turuncu)	Kritik hata	
    (mavi)/(turuncu)	Lazer hatası Lazer ışığı hatası	<p>Lazer bölümü ile ilgili bir sorun var veya açılmadı.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.  Ayarlar - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.72 Yukarıda bahsedilen çözümler denendikten sonra bile sorun hala devam ediyorsa, projektörü kullanmayın ve elektrik kablosunu fişten çekin. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi

■ Normal çalışma sırasında gösterge durumu

 : Yanıyor
 : Yanıp sönüyor
 : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
 	Hazırda bekleme durumu	Uzaktan kumandadaki  ya da kontrol panelindeki  düğmesine bastığınızda, yansıtma başlar.
  (mavi)	Hazırda bekleme durumu (Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak ayarlı.)	Uzaktan kumandadaki  ya da kontrol panelindeki  düğmesine bastığınızda, yansıtma başlar.
  (mavi)	Isınma işlemi yürütülüyor Soğutma yapılıyor	Projektör ısınırken, güç kapatma işlemi devre dışıdır. Projektör soğurken tüm işlevler devre dışı bırakılır. Soğutma tamamlandığında, projektör bekleme moduna geçer. Soğutma sırasında herhangi bir nedenle elektrik kablosu çıkartılırsa, projektör yeterince soğuyana kadar bekleyin, elektrik kablosunu geri takın ve ardından uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın.
  (mavi)	Yansıtma yapılıyor	Projektör normal şekilde çalışıyor.



- Normal çalışma koşullarında,  ve  göstergeleri kapalıdır.
- **Aydınlatma** işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur.
👉 **Ayarlar - İşletim - Aydınlatma** [s.72](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

■ Sorunu kontrol edin




Aşağıdaki tabloda probleminizin belirtilip belirtilmediğini kontrol edin ve sorunun giderilmesi için ilgili sayfayı inceleyin.




Sorun		Sayfa
Görüntülerle ilgili sorunlar	Hiç bir görüntü belirmiyor	s.85
	Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi	
	Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler yansıtılmıyor	s.86
	"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor	s.86
	"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor	s.87
	Görüntüler bulanık veya odak dışında	s.87
	Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	s.87
	Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya görüntünün sadece bir kısmı yansıtılıyor	s.88
	Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor*	s.88
	Görüntüler koyu görünüyor	s.89
	Yansıtma otomatik olarak duruyor	s.89
	LCD Hizalama doğrulamasının yapılması tatmin edici ya da zor değildir	s.89
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	Projektör açılmıyor	s.90
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	Uzaktan kumanda yanıt vermiyor	s.90
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar	Kontrol panelde ayarlar yapılamıyor	s.90
3D görüntüler ile ilgili sorunlar	Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor	s.91
	3D görüntü büyük ve kesik	s.91
HDMI sorunları	HDMI Bağlantısı çalışmıyor	s.91
	Aygıt Bağlantıları altında aygıt adı görüntülenmiyor	s.92

* Monitörler ve bilgisayar LCD ekranları arasındaki renk reproduksiyonu farklı olduğundan, projektör tarafından yansıtılan görüntü ile monitörde görüntülenen renk tonları eşleşmeyebilir, ancak bu bir arıza değildir.

■ Görüntülerle ilgili sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor




Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın.
Elektrik kablosu takılı mı?	Elektrik kablosunu takın.
Göstergeler kapalı mı?	Projektörün elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Bağlantı ile projektöre güç beslemesi yapıldıktan sonra güç düğmesine basarak kontrol edin.
Bir görüntü sinyali girişi var mı?	Bağlı cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. Yapılandırma menüsünden Mesaj, Açık olarak ayarlandığında, görüntü sinyal mesajları görüntülenir.  Ayarlar - Ekran - Mesaj s.72

Kontrol Edin	Çözüm
AV amplifikatör güç bağlantısı kesilmiş mi?	Bir AV amplifikatör bağlıysa, AV amplifikatörün güç kaynağını kontrol edin.
Aygıttan bir görüntü sinyali gönderiliyor mu?	Bağlı aygıttan bir görüntü sinyali gönderilip gönderilmediğini kontrol edin.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Video girişi varken Yapılandırma menüsünde Video Sinyali Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı aygıtla eşleşen sinyali ayarlayın.  Ayarlar - Giriş Sinyali - Video Sinyali s.72 Bileşen girişi varken Yapılandırma menüsünde Bileşen Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı aygıtla eşleşen sinyali ayarlayın.  Ayarlar - Giriş Sinyali - Bileşen s.72
Yapılandırma menüsü ayarları doğru mu?	Tüm ayarları sıfırlayın.  Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.81
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtıran) Bağlantı, projektör veya bilgisayarın gücü açıkken mi yapıldı?	Bağlantı güç açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren tuş (Function tuşu vs.) çalışmayabilir. Bağlı bilgisayarı kapatın ve tekrar açın.



Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtıran) Bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmış mı?	Bilgisayar özelliklerine bağlı olarak, bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmışsa hareketli görüntüler gösterilemeyebilir. Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.



"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Video girişi varken Yapılandırma menüsünde Video Sinyali, Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı aygıtla eşleşen sinyali ayarlayın.  Ayarlar - Giriş Sinyali - Video Sinyali s.72 Bileşen girişi varken Yapılandırma menüsünde Bileşen Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı aygıtla eşleşen sinyali ayarlayın.  Ayarlar - Giriş Sinyali - Bileşen s.72
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtıran) Görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğü mod ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünde Çözünürlük altında girişi verilen görüntü sinyalini ve projektör çözünürlüğüne uyup uymadığını kontrol edin.  s.97




"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.20
Doğru görüntü girişi bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki kaynak düğmeleri ya da kontrol panelindeki <input type="text" value="Source"/> düğmesine basarak görüntüyü değiştirin.  s.31
Bağlı cihaz açık mı?	Cihazı açın.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini sadece bilgisayarın LCD monitörü değil aynı zamanda harici çıkış olarak değiştirin. Bazı modellerde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde görüntülenmezler. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayarı ve projektörü kapatın ve tekrar açın.

Görüntüler bulanık veya odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak ayarlanmış mı?	Odağı ayarlayın.  s.29
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen projeksiyon mesafesini kontrol edin.  s.17
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Yoğuşma nedeniyle projektör ıslaksa, projektörü kapatın, elektrik kablosunu çıkarıp bir süre bekletin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Video girişi varken Yapılandırma menüsünde Video Sinyali, Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı aygıtla eşleşen sinyal ayarlayın.  Ayarlar - Giriş Sinyali - Video Sinyali s.72 Bileşen girişi varken Yapılandırma menüsünde Bileşen Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı aygıtla eşleşen sinyal ayarlayın.  Ayarlar - Giriş Sinyali - Bileşen s.72
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.20
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtı- ken) Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru ya- pılmış mı?	Projektör, optimum durumu korumak için otomatik ayar işlevleri kullanır. Ancak, sinyale bağlı olarak kendi kendine düzeltme son- rasında dahi bazıları ayarlanamaz. Bu durumda, Yapılandırma menüsünden İzleme ve Senkronizasyon ayarlarını yapın. ☛ Sinyal - İzleme/Senkronizasyon s.69
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtı- ken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olması- nı sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.97

Görüntünün bir kısmı kesik (geniş) veya küçük

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru En Boy Oranı seçili mi?	Aspect düğmesine basın ve ardından giriş sinyaline uygun En Boy Oranı seçimini yapın. ☛ Sinyal - En Boy Oranı s.69
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtı- ken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olması- nı sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.97

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Video girişi varken Yapılandırma menüsünde Video Sinyali, Otomatik olarak ayar- landığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı aygıtla eşleşen sinyali ayarlayın. ☛ Ayarlar - Giriş Sinyali - Video Sinyali s.72 Bileşen girişi varken Yapılandırma menüsünde Bileşen Otomatik olarak ayarlan- dığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı aygıtla eşleşen sin- yali ayarlayın. ☛ Ayarlar - Giriş Sinyali - Bileşen s.72
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağla- nıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20 Video ve Component bağlantı noktaları için, konektörün kablo bağlantı noktası ile aynı renkte olduğundan emin olun. ☛ s.20
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görün- tüy - Kontrast s.67
Renk doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Gelişmiş ayarını yapın. ☛ Görün- tüy - Gelişmiş s.67
(Sadece bir video cihazından görüntüler yan- sıtırken) Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayar- lanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu/Renk To- nu s.67




Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın.  Görüntü - Parlaklık s.67
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın.  Görüntü - Kontrast s.67



Görüntüler kötü (HDMI1 bağlantı noktasına bağlandığında)

Kontrol Edin	Çözüm
EDID ayarlanmış mı?	HDMI kablosunu çıkarıp, ardından EDID ayarlarını yapın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor






Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu etkin mi?	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, lazer otomatik olarak kapanır ve projektör bekleme moduna geçer. Uzaktan kumandadaki  ya da kontrol panelindeki  düğmesine bastığınızda projektör bekleme durumundan çıkar. Bekleme durumundan çıkarken lazerin içine bakmayın. Uyku Modu özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın.  Ayarlar - İşletim - Uyku Modu s.72

Panel Renk Düzeltme ayarı tatmin edici ya da zor değildir

Kontrol Edin	Çözüm
Yansıtma ayarı, projektörün kurulum konumu ile eşleşiyor mu?	Panel renk düzeltme ayarı yöntemi Yansıtma ayarına bağlı olarak değişir. Yansıtma ayarını, projektörün kurulum konumu ile eşleştirmeyi unutmayın.  Ayarlar - Yansıtma s.72
Yansıtma yüzeyi uygun mu?	En iyi sonucu almak için yansıtma yüzeyi renkli ya da dokulu olmamalıdır, aksi halde ayar desenlerinin hizalanması zor olur. Beyaz ve üzerinde herhangi bir desen olmayan bir ekran vs. üzerine yansıtın.
Ayarlar, projektör açıldıktan hemen sonra mı yapıldı?	Sağlam görüntü kalitesi elde etmek için projektörle çalışmaya başlamadan önce bir süreliğine açık bırakın.
Görüntü boyutu uygun mu?	Yansıtılan görüntü en az 60" olmalıdır.
Kaydırılan renk eflatun mu?	Eflatun, kırmızı ve mavinin karışımından oluştuğu için Renk Seç için R (kırmızı) ve B (mavi) ayarlayın.
Desendeki çizgiler bulanık ya da odak dışında mı?	Odağı ayarlayın.  s.29




Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın.
Çocuk Kilidi, Açık olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde Çocuk Kilidi Açık olarak ayarlandığında, kontrol panelindeki  düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tutun veya işlemleri uzaktan kumandadan yapın.  Ayarlar - Kilit Ayarı - Çocuk Kilidi s.72
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Projektörü kapatıp elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Sorun devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi



Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda yanıt vermiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Ayrıca, çalışma mesafesini de kontrol edin.  s.24
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin.  s.24
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  s.24





Kontrol paneli ile ilgili sorunlar

Kontrol panelde ayarlar yapılamıyor


Kontrol Edin	Çözüm
İşletim Kilidi Açık olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde İşletim Kilidi Açık olarak ayarlanmışsa, kontrol panelindeki  haricindeki tüm düğmeler devre dışıdır. İşlemleri uzaktan kumandadan yapın.  Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi s.72

3D görüntüler ile ilgili sorunlar

Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
3D Gözlükler açık mı?	3D Gözlükleri açın.
3D bir görüntü yansıtılıyor mu?	Eğer projektör bir 2D görüntü yansıtıyorsa, veya projektörde 3D görüntünün yansıtılmasına engel olan bir hata meydana geliyorsa; 3D Gözlüklerinizi takıyor olsanız dahi 3D görüntüleri görüntüleyemezsiniz.
Giriş görüntüsü 3D mi?	Giriş görüntüsünün 3D uyumlu olup olmadığını kontrol edin. Çoğu TV yayını 3D formatlı sinyal içermediğinden, 3D alımı elle ayarlanmalıdır.
3D Ekran Kapalı olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde 3D Ekran Kapalı olarak ayarlanmışsa, 3D görüntü girişi olsa dahi projektör otomatik olarak 3D görüntüye geçiş yapmaz.  düğmesine basın.  Sinyal - 3D Ayarları - 3D Ekran s.69
Doğru 3D formatı ayarlanmış mı?	Projektör uygun 3D formatını otomatik olarak seçer, ancak 3D görüntü düzgün görüntülenmezse, Yapılandırma menüsünde 3D Formatı 'ni kullanarak farklı bir format seçebilirsiniz.  Sinyal - 3D Ayarları - 3D Formatı s.69
Alım mesafesi içerisinde mi izliyorsunuz?	3D Gözlüklerin projektör ile iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin.  s.39
Eşleme doğru olarak gerçekleştirildi mi?	Eşleme hakkında daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.
Etrafta radyo dalgası müdahalesine neden olabilecek başka bir aygıt var mı?	Aynı anda Bluetooth iletişim araçları, wireless LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlar gibi (2,4Ghz) frekans bandındaki diğer aygıtları kullanırken, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir; görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü bu aygıtların yakınında kullanmayın.




3D görüntü büyük ve kesik

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru 3D video formatı ayarlanmış mı?	Yanlış bir 3D formatı ayarlanırsa video kesilebilir. Doğru 3D formatını ayarlayın.  s.34

HDMI sorunları

HDMI Bağlantısı çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
HDMI standartlarını karşılayan bir kablo mu kullanıyorsunuz?	Sadece yüksek hızlı HDMI kabloları destekleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa, HDMI bağlantı noktasına bağlı olsa bile çalıştırılmaz. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Ayrıca,  düğmesine basın ve Aygıt Bağlantıları altında cihazın kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin.  s.53
Kablolar doğru bağlanmış mı?	HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.53
Güç amplifikatörü veya DVD/Blu-ray oynatıcı vb. açık mı?	Her bir cihazı bekleme durumuna sokun. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.
Yeni bir cihaz bağlandı veya bağlantı değiştirildi mi?	Bağlı bir cihazın CEC işlevinin yeniden ayarlanması gerekiyorsa, örneğin yeni bir cihaz bağlanmış veya bir bağlantı değiştirilmişse, cihazı yeniden başlatmanız gerekebilir.
Çok sayıda çoklu ortam yürütücüsü bağlı mı?	HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Aygıt Bağlantıları altında aygıt adı görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa görüntülenmez. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.



Bakım

Parçaları Temizleme

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Uyarı

Projektör hava filtresinden vs. pislik ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreylere kullanmayın. Gazlar fazla ısınabilir ve yangına neden olabilir.

Hava filtresini temizleme ve değiştirme

Hava filtresinde toz birikmişse veya aşağıdaki mesaj görüntülenirse, hava filtresini temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."


Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Hava filtresini periyodik olarak temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız daha sık temizlik yapın.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizlemek için hava filtresini hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak atın.
Malzeme: PP

1

Gücü kapatmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki  düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

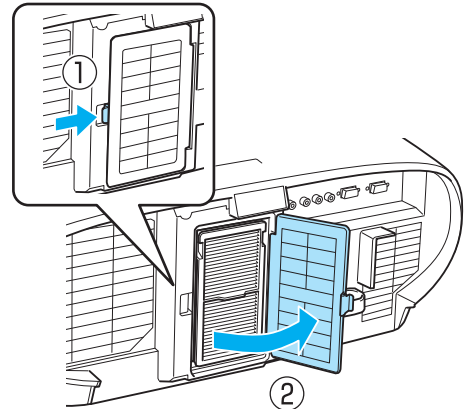
2

Eğer bağlıysa, kabloyu çekin.  s.20

3

Hava filtresi kapağını açın.

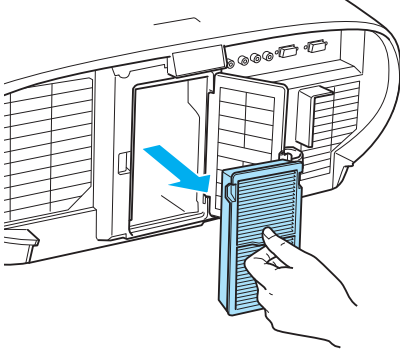
Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve çevirip çekerek açın.



4

Hava filtresini çıkarın.

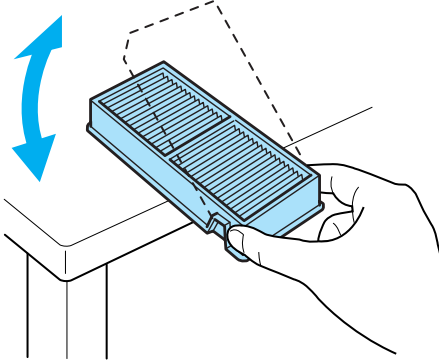
Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve açılı oluşturan şekilde dışarıya çekin.



5

Hava filtresini aşağı bakacak şekilde tutun ve 4-5 defa vurarak tozları silkeleyin.

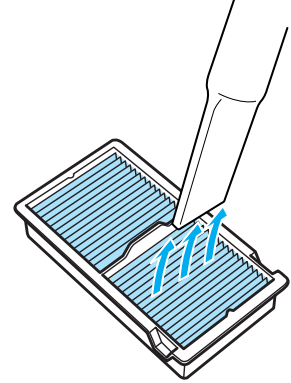
Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.

**Dikkat**

Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

6

Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



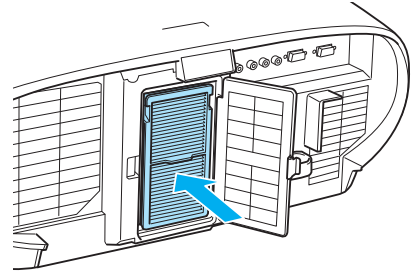
Hava filtresini değiştirdikten hemen sonra bile bir mesaj görüntüleniyorsa ya da hala kirliyse hava filtresini değiştirin.

s.96

7

Hava filtresini takın.

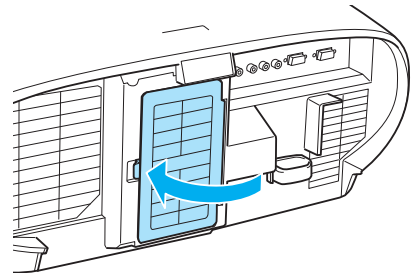
Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve açılı olarak yerleştirin.



8

Hava filtresi kapağını kapatın.

Hava filtresinin kapağının üzerindeki tırnak yerine oturup bir tık sesi gelince kadar bastırın.



■ Ana üniteyi temizleme

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

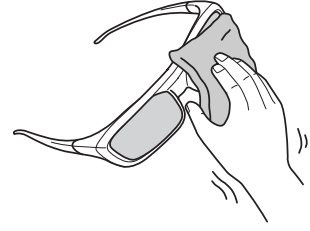
- Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına veya soyulmasına neden olabilir.
- Yansıtma merceğine dokunmayınız. Merceği temizlerken yerel satıcınız ya da en yakın projektör bilgi merkezi ile iletişime geçin. ➡ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

3D gözlükleri temizleme

Gözlük merceklerini yumuşak bir bez ile nazikçe silerek temizleyin.

Dikkat

- Kolayca zarar görebileceğinden dolayı Gözlük merceklerini sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.
- Bakım gerektiğinde, USB Şarj Adaptörü prizden çıkarıp tüm kabloların çıkarılmış olduğunu kontrol edin.
- 3D Gözlüklerde şarj edilebilir piller mevcuttur. Pilleri imha ederken yerel yönetmeliklere uyun.





İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar/sarf malzemeleri gerektiğinde satın alınabilir. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi Eylül 2016 tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Satın alınan ülkeye bağlı olarak değişir.

İsteğe Bağlı Öğeler

Ad	Model No.	Açıklama
RF sistemi 3D Gözlükleri	ELPGS03	3D görüntüleri izlerken kullanın.
USB Şarj Adaptörü	ELPAC01	3D Gözlükleri şarj ederken kullanın.

Sarf Malzemeleri

Ad	Model No.	Açıklama
Hava filtresi	ELPAF39	Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. (1 hava filtresi)



Desteklenen Çözünürlükler

HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyalleri

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Bileşik Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640 x 480

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

3D Giriş Sinyalleri

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	3D Formatı		
			Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



Taşıma Konusunda Notlar

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.

Yakına Taşıma


Projektörü dikkatlice taşıırken kapatmayı ve tüm kabloları çıkarmayı unutmayın.

Dikkat

- Projektör ağırdır ve tek kişi tarafından taşınmamalıdır. Paketini açarken ve taşıırken en az iki kişi olmalıdır.
- Projektörü kaldırırken, kontrol panelinin kapalı olmasına dikkat edin.
- Kontrol paneli kısmına aşırı güç uygulamayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

Taşıırken

☐ Ambalajı hazırlama

"Yakına Taşıma" başlığında açıklanan noktaları kontrol ettikten sonra yatay ve dikey mercek konumlarını merkeze ayarlayın ve projektörü paketleyin.  [s.30](#)

☐ Ambalaj yapılmasına ve taşımaya ilişkin notlar

Projektörü darbeden korumak için tampon malzemesinin içine emniyetli biçimde sarın ve sağlam bir karton kutunun içine yerleştirin. Nakliye şirketini içeriğin kırılabilir malzeme olduğu konusunda uyardığınızdan emin olun.



Özellikler

Ürün adı	EH-LS10500	
Görünüm (ayarlanabilir ayaksız)	550 (G) x 225 (Y) x 553 (D) mm	
Panel boyutu	0,74" geniş	
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük	1920 (G) x 1080 (Y) x 3	
Odak ayarı	Hareketli	
Yakınlaştırma ayarı	Hareketli (yaklaşık 1 ila 2,1)	
Işık kaynağı	Lazer diyot, 41,9 mW, Tekrar oranı: 0 - 100%	
Güç kaynağı	100 - 240 V AC %±10, 50/60 Hz, 4,6 - 2,1 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalıştırma: 459 W
		Beklemede enerji tüketimi: 0,3 W ^{*1} Beklemede enerji tüketimi: 2,8 W ^{*2}
	220 ila 240 V alan	Çalıştırma: 442 W
		Beklemede enerji tüketimi: 0,4 W ^{*1} Beklemede enerji tüketimi: 3,3 W ^{*2}
Çalıştırma yüksekliği	0 ila 3000 m arası irtifa	
Çalışma sıcaklığı	+5 ile +35°C (Yoğunlaşma yok)	
Depolama sıcaklığı	-10 ile +60°C (Yoğunlaşma yok)	
Ağırlık	Yaklaşık 18,0 kg	
Konnektörler	Component bağlantı noktası x 1, 3RCA pin jakı	
	PC bağlantı noktası x 1, Mini D-Sub15-pin (dişi) mavi	
	HDMI bağlantı noktası x 2, HDMI HDCP ^{*3} için, CEC sinyalleri için, Derin Renk	
	Video bağlantı noktası x 1, RCA pin jakı	
	RS-232C bağlantı noktası x 1, D-sub 9-pin (erkek)	
	Trigger out bağlantı noktası x 2, 3,5 mm mini jak	
	LAN bağlantı noktası x1, RJ-45	
	Mini USB TypeB bağlantı noktası x 1	

*1 Aşağıdaki ayarlar yapıldığında

Ayarlar - Bekleme Modu - İletişim Kapalı s.72

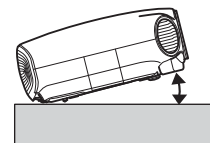
*2 Aşağıdaki ayarlar yapıldığında

Ayarlar - Bekleme Modu - İletişim Açık s.72

*3 HDMI1 bağlantı noktası HDCP 2.2, HDMI2 bağlantı noktası da HDCP 1.4 destekler.

Yatırma açısı

Projektörü 3° değerinden daha fazla eğerek kullanırsanız, aygıt hasar görebilir veya kazaya neden olabilir.



0° - 3°

ESC/VP21 komutları

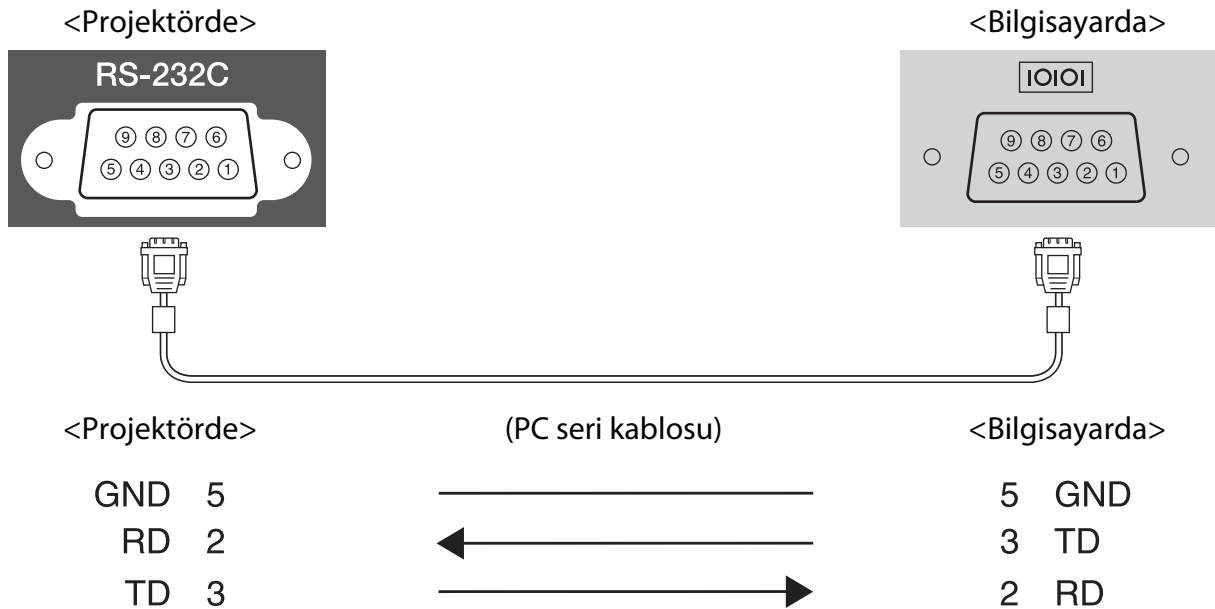
ESC/VP21 kullanımı, projektörün harici bir cihazdan kontrol edilmesini sağlar. Daha fazla bilgi için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://www.epson.com>

RS-232C kablo düzenleri

- Konnektör şekli: D-sub 9-pin (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Sinyal adı:

Sinyal Adı	Fonksiyon
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı



- Haberleşme protokolü
- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

PJLink

Projektör, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından standartlaştırılan PJLink Class1 ile uyumludur. Ağ bağlantısı yapılmış bir projektöre bağlı bir bilgisayar üzerinden PJLink komutları ile projektörü kontrol edebilirsiniz.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. [s.76](#)

Projektör, aşağıdakiler haricinde PJLink Class1 tarafından tanımlanan tüm komutları destekler ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

Fonksiyon		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 12

Daha fazla bilgi için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komutu
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Component	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

"Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı

EPSON

"Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.

EPSON 10500

Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives

<p>Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION</p> <p>Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan</p> <p>Telephone: 81-266-52-3131</p> <p>http://www.epson.com/</p>
<p>Importer: EPSON EUROPE B.V.</p> <p>Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands</p> <p>Telephone: 31-20-314-5000</p> <p>http://www.epson.com/europe.html</p>

Birimler: mm





Sözlük

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Eşleme	Karşılıklı iletişimi sağlamak için Bluetooth aygıtlarla bağlarken önceden aygıtları kaydedin.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülediğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlar ile ilgili bir standarttır. Dijital sinyali sıkıştırarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High Definition Television'in kısaltması. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı Dolby Digital ses alımı ve yürütme (veya çıkış)
NTSC	National Television Standards Committee'nin kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yöntem, Japonya, Kuzey Amerika ve Latin Amerika'da kullanılır.
PAL	Phase Alternation by Line'in kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yöntem, çeşitli Batı Avrupa ülkelerinde (Fransa hariç), Çin gibi Asya ülkelerinde ve Afrika'da kullanılmaktadır.
SDTV	Standard Definition Television'in kısaltması. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SECAM	SEquential Couleur A Memoire'in kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yöntem Fransa'da, Doğu Avrupa'da, eski Sovyetler Birliği'nde, Ortadoğu'da, Afrika'da, ve diğer ülkelerde kullanılır.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
YCbCr	SDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Cb ve Cr ise renk farkını ifade eder.
YPbPr	HDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Pb ve Pr ise renk farkını ifade eder.



Genel Notlar

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

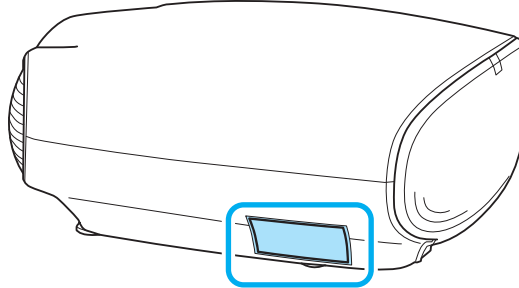
Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Lazerle İlgili Uyarılar ve Önlemler

! Uyarı

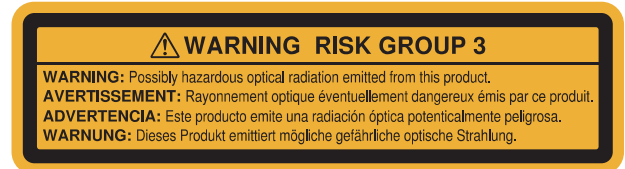
- Projektör üzerinde bir lazer uyarısı etiketi vardır.



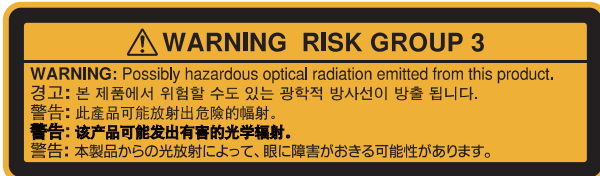
(Kuzey Amerika, Güney Amerika, Okyanusya)



(Avrupa)



(Japonya)



(Diğer ülkeler ve bölgeler)



(Çin)



⚠ Uyarı

(Projektörün içinde (Tüm ülkeler/bölgeler))

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

- Projektörün kasasını açmayın. Projektör, yüksek güçlü lazer bileşeni içerir.
- Projektörün ışık kaynağına doğrudan bakmayın. Yayılan güçlü ışık, görme gücünde hasara neden olabilir.

⚠ Dikkat

(Avrupa ve Japonya)

Bu ürün, IEC60825-1:2014 ve JIS C 6802:2014 ile uyumlu bir sınıf 1 lazer ürünüdür.

(Diğer ülkeler ve bölgeler)

Bu ürün, IEC60825-1:2007 ve GB7247-1:2012 ile uyumlu bir sınıf 2 lazer ürünüdür.

Doğru şekilde kullanılmazlarsa, yaralanmalar meydana gelebilir. Aşağıdaki noktalara dikkat edin.

⚠ Uyarı

- Projektörde bir hata meydana geldiğinde hemen gücü kesin, projektörü fişten çekin ve yerel satıcınız ya da en yakın Epson tamir merkezi ile iletişime geçin. Hatalı durumda kullanmaya devam etmeniz halinde elektrik çarpması, yangın ya da görme bozuklukları ortaya çıkabilir.
- Projektörü hiçbir zaman sökmeye ya da değiştirmeye çalışmayın. Projektör, yüksek güçlü lazer bileşeni içerir. Bu bileşen sizi ciddi bir şekilde yaralayabilir.
- Yansıtma sırasında merceğe bakmayın. Bu görme bozukluğuna neden olabilir.
- Uzaktan kumanda kullanarak belli bir mesafeden projektörü açacağınız zaman kimsenin merceklerle bakmadığından emin olun.
- Küçük çocukların cihazı kullanmalarına izin vermeyin. Küçük çocuklar cihazı kullanacakları zaman bir yetişkin onlara eşlik etmelidir.
- Yansıtılan görüntüye optik aygıtlar uygulamayın. Bu durumda projektörü kullanmaya devam etmeniz halinde fiziksel hasarlar ortaya çıkabilir. Ayrıca yangına veya kazaya sebep olabilir.
- Yansıtma başlamadan önce çevrede yansıtılan görüntüyü gösterebilecek bir şey olup olmadığını kontrol edin.
- Projektörü imha ederken sökmeyin. Yerel ya da ulusal yasa ve düzenlemelerinize uygun olarak imha edin.

Dikkat

Yansıtma yüzeyine yüksek güçlü lazer ışırsa LCD ekrana hasar verebilir.

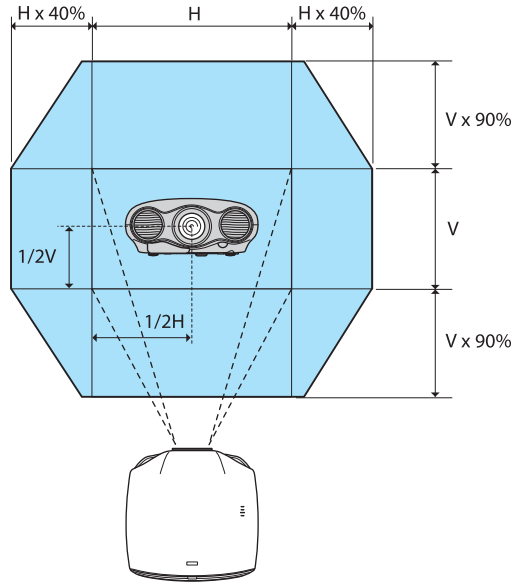
Bu aygıta yönelik emisyon engeli (EHVs)*¹ 1,4 şeklindedir ve engel mesafesi (HD)*² 30 santimetredir.

*1 Emisyon engeli gücü (EHVs), uluslararası IEC/TR62471-2 standardıyla belirlenen bir değerdir. Işık kaynağına 20 cm mesafeden 0,25 saniye boyunca maruz kalınması durumundaki tehlike derecesini belirtir. Değerler ne kadar yüksek olursa, tehlike o kadar fazladır.

*2 Engel mesafesi (HD), uluslararası IEC/TR62471-2 standardıyla belirlenen bir değerdir. Işık kaynağına bundan daha yakın bir mesafeden bakarsanız görme yeteneğinizde bozulma olabilir.

■ Lazer optik yolu

Mercek kaydırma işlevini kullanırken, yansıtma merceğinden gelen lazer ışığı aşağıdaki aralıklarla yayılır.


















Lazer ışını aşağıdaki açılarda yansıtılır.













Mercek kaydırma en fazla dikey konumdayken: Merceğin merkezinden 32°

Mercek kaydırma en fazla yatay konumdayken: Merceğin merkezinden 34°

Güvenlik Sembolleri Listesi


Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
	IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
	IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
	IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.
	---	
	IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
	IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
	---	
	IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
	IEC60417 No. 5017	Toprak  sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
	ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
	ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
	---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
	---	İşaretleli öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
	ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
	ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
	---	Aydınlatmaya yönelik LED yanarken merceğe asla bakmayın.
	IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.

Genel Bildirim

"EPSON", Seiko Epson Corporation şirketinin kayıtlı ticari markasıdır. "EXCEED YOUR VISION" ve "ELPLP", Seiko Epson Corporation şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

Adobe ve Adobe RGB, Adobe Systems Incorporated'ın tescilli ticari markasıdır.

InstaPrevue ve InstaPrevue logosu Silicon Image, Inc'nin ticari ve tescilli ticari markalarıdır.

Bluetooth® ve Bluetooth logosu Bluetooth SIG, Inc'nin ticari ve tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2		Çocuk kilidi	72
	2D-3D dönüşümü	Çözünürlük	80
3		D	
	3D ayarları	Desen rengi	75
	3D derinliği	Desteklenen çözünürlükler	97
	3D ekranı	Detay pekiştirme	44, 70
	3D formatı	DHCP	78
	3D görüntü uyarısı	Diğerleri menüsü	79
	3D görüntüler	Dil	75
	3D Göz. Ters Çevir	Dinamik Aralık	71
	3D Gözlük	Dinamik kontrast	44
	3D gözlükleri temizleme	Direkt güç açma	74
A		Diyagonal ekran boyutu	69
	Adres ayarları	Doygunluk	46, 68
	Ağ bilgisi	Durum	80
	Ağ geçidi adresi	E	
	Ağ menüsü	EDID	71
	Alt ağ maskesi	Eğimin ayarlanması	28
	Alt ekran boyutu	Ekran arka planı	75
	Alt ekran konumu	Ekran ayarları	75
	Alt menü	Ekran yerleşimi	30, 72
	AMX Device Discovery	Ekran yerleşimi kayması	30
	Ana üniteyi temizleme	En boy oranı	31, 69
	Ana/alt değiştir	Enerji tüketimi	68
	Ayar düzeyi	EPSON Super White	68
	Ayarlar menüsü	Eşleme	38
	Ayarları başlat	G	
	Aydınlatma	Gama	46, 68
	Aygıt bağlantıları	Gelişmiş	68, 70
B		Giriş sinyali	75, 80
	Bağlama	Görüntü	41
	Başlangıç ekranı	Görüntü işleme	71
	Bekleme onayı	Görüntü menüsü	67
	Bilgiler menüsü	Görüntüleme alanı	39
	Bilgisayarı bağlama	Görünüm	103
	Bonjour	Göstergeler	82
C		Güç açık bağlantısı	72
	CEC standartları	Güç kapalı bağlantısı	72
	Cilt tonu	Güç kaynağı	25, 26
	Component	H	
	Component bağlantı noktası	Hafıza işlevi	57
Ç		Hafıza menüsü	76
	Çalışma mesafesi	Hafıza yükle	58, 76
	Çerçeve interpolasyon	Hafızaya kaydet	57, 76
	Çıkış numarası	Hafızayı sıfırla	58, 81
		Hafızayı sil	58, 76
		Hafızayı yeniden adlandır	58, 76

Hareket algılama	70
Hata/uyarı göstergeleri	82
Hava filtresi	93
Hava filtresi kapağı	93
Hava filtresini değiştirme	93
Hava filtresini temizleme	93
HDMI bağlantı noktası	53
HDMI bağlantısı	53, 72
HDMI video aralığı	71
HDMI1 bağlantı noktası	20, 21
HDMI2 bağlantı noktası	20, 21
I	
IP adresi	78
IP adresi görüntüleme	78
IP ayarları	78
i	
İşletim	74
İşletim kilidi	72
İzleme	69
K	
Kablo kapağı	20
Kablo kelepçesi	23
Kablolu LAN menüsü	78
Kayma	48, 68
Kaynak	31, 80
Kazanç	48, 68
Kilit ayarı	72
Kontrast	67
Kontrol paneli	6, 10
Konum	69
Kullanıcı düğmesi	73
Kurulum tamamlandı menüsü	77
L	
LAN bağlantı noktası	23
M	
Menü	67
Menü konumu	75
Menü rengi	75
Mercek irisi	50, 68
Mercek kaydırma	30
Mercek konumu işlevi	55
Mercek konumu yükle	55, 76
Mercek konumunu kaydet	55, 76
Mercek konumunu sıfırla	56, 81
Mercek konumunu sil	56, 76

Mercek konumunu yeniden adlandır	56, 76
Mesajlar	75
Model adı	75

N

Netlik	49, 67
--------------	--------

O

Odağı ayarla	29
Odağın ayarlanması	29
Odak	87
Otomatik ayarlar	70

Ö

Özellikler	100
------------------	-----

P

Panel renk düzeltme	75
Parazit	87
Parazit azaltma	70
Parlaklık	46, 67, 68
PC bağlantı noktası	21
PJLink	101
PJLink parolası	77
Posta bildirimi	65, 78
Posta menüsü	78
Projektör adı	77

R

Renk Alanı	71
Renk Biçimi	80
Renk Derinliği	80
Renk doygunluğu	67
Renk modu	41, 67
Renk seç	75
Renk Sıcaklığı	67
Renk tonu	67
Resim İç. Res.'den Çık	81
Resim İçinde Resim	60, 81
RGB	68
RGB ayarı	48
RGBCMY	46, 68

S

Senkronizasyon	69
Senkronizasyon bilgileri	80
Seri numarası	80
Sıfırla	68, 71, 75, 76
Sıfırla menüsü	79, 81
Sinyal menüsü	69

SMTP sunucusu	78
Super-resolution/4K	42, 70
Sürüm	80

T

Tam	31
Tamamlandı menüsü	79
Tarama modu	80
Temel menü	77
Test şablonunu görüntüleme	28
Tetikleme çıkışı 1	74
Tetikleme çıkışı 2	74
Titreşimsiz görüntü	69
Ton	46, 68
Tümünü sıfırla	81

U

Uyku modu	74
Uzaktan kumanda	11, 24

Ü

Üst menü	27
Üzerine tara	71

V

Video aygıtlarını bağlama	20
Video bağlantı noktası	20
Video sinyali	75, 80

W

Web kontrol parolası	77
Web Kontrolü	62
Web Remote	63
Web tarayıcısı	62

Y

Yakınlaştırma	31
Yakınlaştırma ayarı	29
Yansıtma	73
Yansıtma boyutu	17, 29
Yansıtma mesafesi	17
Yapılandırma menüsü	27, 67
Yazılım klavyesi	79
Yenileme hızı	80
Yüksek irtifa modu	74