

Посібнику користувача

EH-LS10500

Home Projector





Використання посібників

Посібники для даного проектора організовано в наведений нижче спосіб.

Інструкції з техніки безпеки/Посібник з технічної підтримки та обслуговування

Містить інформацію щодо безпечного використання проектора, а також керівництво з технічної підтримки й обслуговування, контрольні списки з усунення несправностей тощо. Обов'язково прочитайте даний посібник перед використанням проектора.



Посібнику користувача (цей посібник)

Містить інформацію щодо налаштування й базових операцій перед використанням проектора, використання меню конфігурації та вирішення проблем і виконання планового технічного обслуговування.



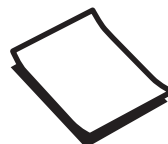
Коротка інструкція "Початок роботи"

Містить інформацію щодо процедур установлення проектора. Для ознайомлення в першу чергу.



Окуляри 3D Посібнику користувача

Містить інформацію щодо поводження з окулярами 3D і попередження тощо.





Умовні позначення, що використовуються в цьому посібнику

Позначення, що стосуються техніки безпеки

Для забезпечення безпечної експлуатації проектора в документі Посібнику користувача та на самому пристрої використовуються спеціальні графічні символи.

Далі показані символи та їхнє значення. Щоб уникнути травм і пошкодження майна, ознайомтесь зі значеннями попереджувальних позначень і обов'язково звертайте на них увагу.



Попередження

Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травм або навіть смерті через неправильне поводження із пристроєм.






Обережно

Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травм або пошкодження майна через неправильне поводження із пристроєм.

Загальні інформаційні позначення

Попередження

Позначає процедури, що можуть стати причиною пошкодження або несправності.

	Позначає додаткову інформацію та вказівки, з якими бажано ознайомитися під час перегляду певного розділу.
	Позначає сторінку, на якій можна знайти докладну інформацію щодо певного питання.
Назва меню	Позначає пункти меню конфігурації. Приклад: Зображення - Режим кольору
Назва кнопки	Позначає кнопки на пульті дистанційного керування або на панелі керування. Приклад: кнопка 

Інформація щодо використання фрази "даний виріб" або "даний проектор"

Основний блок проектора, а також елементи й додаткові компоненти, що входять до комплекту поставки, можуть позначатися фразою "цей виріб" або "цей проектор".

Структура посібника й умовні позначення

Використання посібників 1

Умовні позначення, що використовуються в цьому посібнику 2

- Позначення, що стосуються техніки безпеки . . . 2
- Загальні інформаційні позначення 2
- Інформація щодо використання фрази "даний виріб" або "даний проектор" 2

Підготовка

Найменування й функції деталей 6

- Передня і верхня панелі 6
- Задня сторона 7
- Інтерфейс 8
- Нижня панель 9
- Панель керування 10
- Пульт дистанційного керування 11

Установлення 15

- Примітки щодо встановлення 15
- Установлення 16
 - Розміщення на полиці та проєціювання 16
 - Підвішування до стелі й проєціювання 16
- Максимальні значення відстані проєкції та зсуву об'єктива 17

Під'єднання пристрою 20

- Знімання кришки відсіку для кабелів 20
- Під'єднання відеопристроїв 20
 - Обладнання з вихідними портами HDMI 21
 - Обладнання з вихідним портом відеосигналу 21
 - Обладнання з компонентними вихідними портами відеосигналу 21
- Під'єднання комп'ютера 21
 - Комп'ютери з вихідним портом RGB 22
 - Комп'ютери з вихідним портом HDMI 22
- Під'єднання зовнішніх пристроїв 22
 - Під'єднання до портів Trigger out 1/Trigger out 2 22

Під'єднання до порту LAN 23

Закріплення кабелів фіксатором кабелю 23

Підготовка пульта дистанційного керування 24

- Установлення батарей 24
- Робочий діапазон пульта дистанційного керування 24
 - Робочий діапазон (зліва направо) 25
 - Робочий діапазон (згори донизу) 25

Основні операції

Увімкнення й вимкнення проектора 26

- Увімкнення 26
- Вимкнення 27

Операції меню конфігурації 28

Регулювання спроеційованого екрана 30

- Відображення тестового шаблону 30
- Регулювання нахилу проектора 30
- Функція регулювання об'єктива (фокус, масштаб, зсув об'єктива) 30
 - Регулювання фокуса 31
 - Регулювання розміру проєкції (регулювання масштабу) 31
 - Регулювання положення спроеційованого зображення (зсув об'єктива) 32
- Корекція трапец. 32
- Переключення джерела 33
- Співвідн. сторін 33
- Тимчасове приховування зображення 35

Перегляд зображень 3D 36

- Попередження щодо перегляду зображень 3D 36
- Проеціювання зображень 3D 39
 - Коли проектор виявляє формат 3D 39
 - Коли проектор не може виявити формат 3D 39
 - Якщо не вдається переглянути зображення 3D 39
- Підготовка окулярів 3D 40
- Зарядження окулярів 3D 40

Об'єднання окулярів 3D	41
Використання окулярів 3D та перегляд у них	41
Діапазон для перегляду зображень 3D	41
Конвертація зображень 2D у 3D і перегляд	42

Налаштування якості зображення

Основне	44
Режим кольору	44
Super-resolution/4K Enhancement	45
Підкреслення деталей	47
Динамічний контраст	48
Кадрова інтерпол.	48
Точне регулювання зображення	50
Відтінок, насичення та яскравість	50
Гама	50
Оберіть і відредагуйте значення для корекції	51
Виконайте редагування під час перегляду зображення	51
Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами	51
RGB (Компенсація/Підсилити)	52
Темп. кольору	52
Відтінок шкіри	53
Різкість	53
Діафрагма об'єктива	54
Вирівн. панелі	55
Обробка зображ.	56

Корисні функції

HDMI Link	58
Функція HDMI Link	58
Налаштування HDMI Link	58
Вибір під'єданого пристрою	59
Функція положення об'єктива	60
Збереження положення об'єктива	60
Завантаження положення об'єктива	60
Стирання положення об'єктива	61

Перейменування положення об'єктива	61
--	----

Функція пам'яті

Параметри, які можна зберегти	62
Збереження в пам'ять	62
Завантаження з пам'яті	63
Стирання збереженої пам'яті	64
Перейменування пам'яті	64

Зобр. у зобр.

Типи екранів, які можна відображати одночасно	65
Запуск і скасування режиму Зобр. у зобр.	65
Параметри режиму Зобр. у зобр.	66

Операції та налаштування з використанням мережі

Виконання операцій і налаштувань за допомогою веб-браузера	67
Змінення параметрів проектора ("Керування Web")	67
Керування проектором (Web Remote)	68
Використання функції повідомлення електронною поштою для отримання відомостей про проблеми	70
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки	70

Меню конфігурації

Функції меню конфігурації

Список пунктів меню конфігурації	72
Меню Зображення	72
Меню Сигнал	74
Меню Параметри	78
Меню Пам'ять	83
Меню Мережа	83
Меню Інформація	87
Меню Скинути	88
Меню Зобр. у зобр.	88

Пошук і усунення несправностей

Вирішення проблем

Значення індикаторів	89
Стан індикатора під час помилки/попередження	89

Стан індикатора під час звичайного режиму роботи	90
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі	91
Перевірте проблему	91
Проблеми з зображенням	92
Проблеми, що виникають на початку проєціювання	97
Проблеми з пультом дистанційного керування	98
Проблеми з панеллю керування	98
Проблеми із зображеннями 3D	98
Проблеми з HDMI	99

Технічне обслуговування

Технічне обслуговування 101

Очищення деталей	101
Очищення та заміна повітряного фільтра	101
Очищення основного блоку	103
Очищення окулярів 3D	103

Додатки

Додаткове обладнання й витратні матеріали 104

Додаткові деталі	104
Витратні матеріали	104

Роздільна здатність, що підтримується 105

Вхідні сигнали HDMI1/HDMI2	105
Компонентний відеосигнал	105
Композитний відеосигнал	105
Комп'ютерні сигнали (аналоговий-RGB)	105
Вхідні сигнали 3D	106

Примітки щодо перевезення 107

Перенесення на невелику відстань	107
Транспортування	107
Підготовка упаковки	107
Примітки щодо упаковки й транспортування	107

Технічні характеристики 108

Зовнішній вигляд 111

Глосарій 112

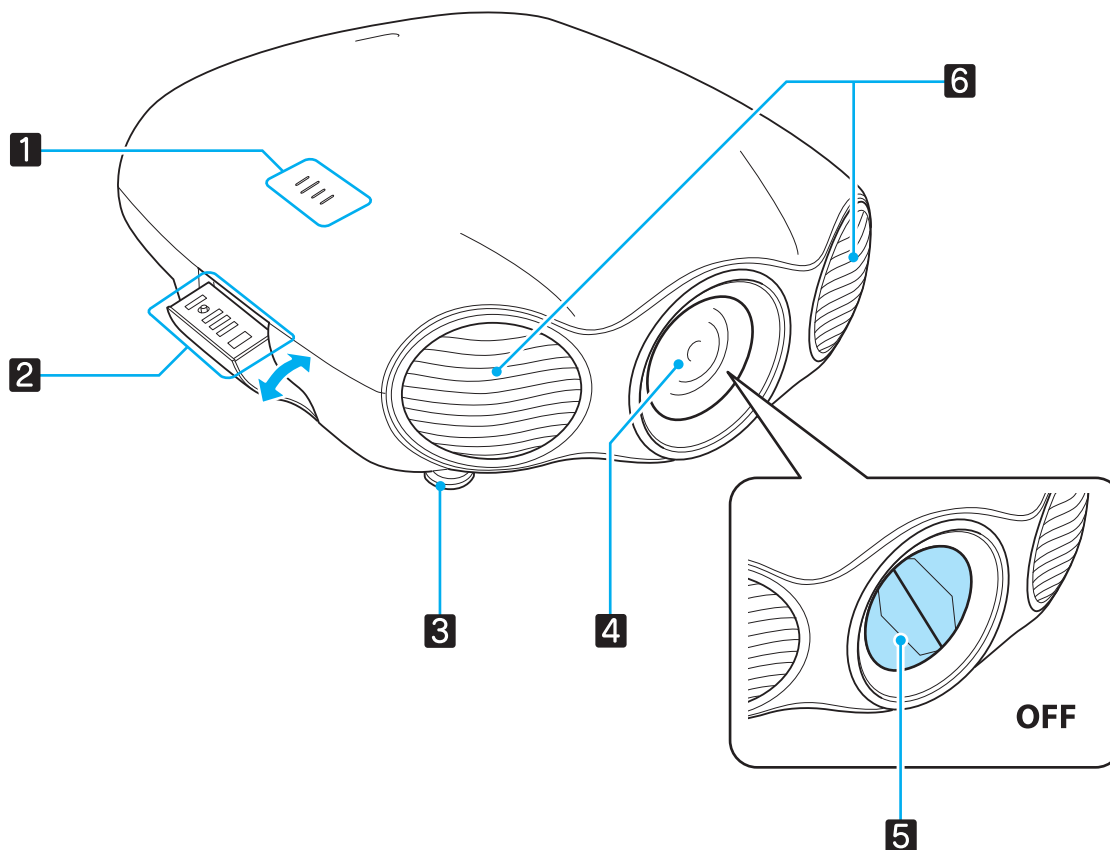
Загальні попередження 114


Попередження та заходи безпеки під час роботи з лазером	115
Оптичний шлях лазера	117
Список попереджувальних символів	119
Загальне попередження	121



Найменування й функції деталей

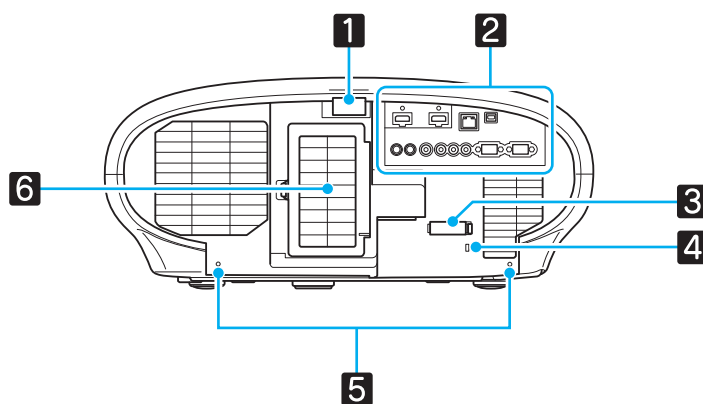
Передня і верхня панелі




Назва		Функція
1	Індикатори	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора. 🖱️ стор.10
2	Панель керування	Висувна панель керування на бічній панелі проектора. 🖱️ стор.10
3	Передня регульована опора	Відрегулюйте горизонтальний нахил проектора під час розміщення та проєціювання. 🖱️ стор.30
4	Об'єktiv проектора	Виводить зображення на екран. <div>  Попередження Не дивіться в об'єktiv під час проєціювання. </div>
5	Затвор об'єктива	Пов'язаний із функцією ввімкнення/вимкнення живлення проектора та автоматично відкриває й закриває затвор. 🖱️ стор.26

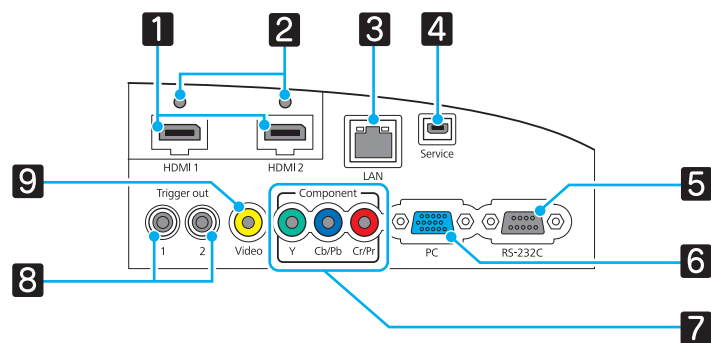
Назва	Функція
6 Випускний отвір для повітря	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Обережно</p> <p>Під час проєціювання не наближайте обличчя або руки до випускного отвору для повітря й не розмішуйте перед ним предмети, що можуть пошкодитися від нагріву повітрям, що виходить із отвору. Гаряче повітря із випускного отвору для повітря може спричинити опіки, деформацію предметів або призвести до нещасних випадків.</p> </div>

Задня сторона



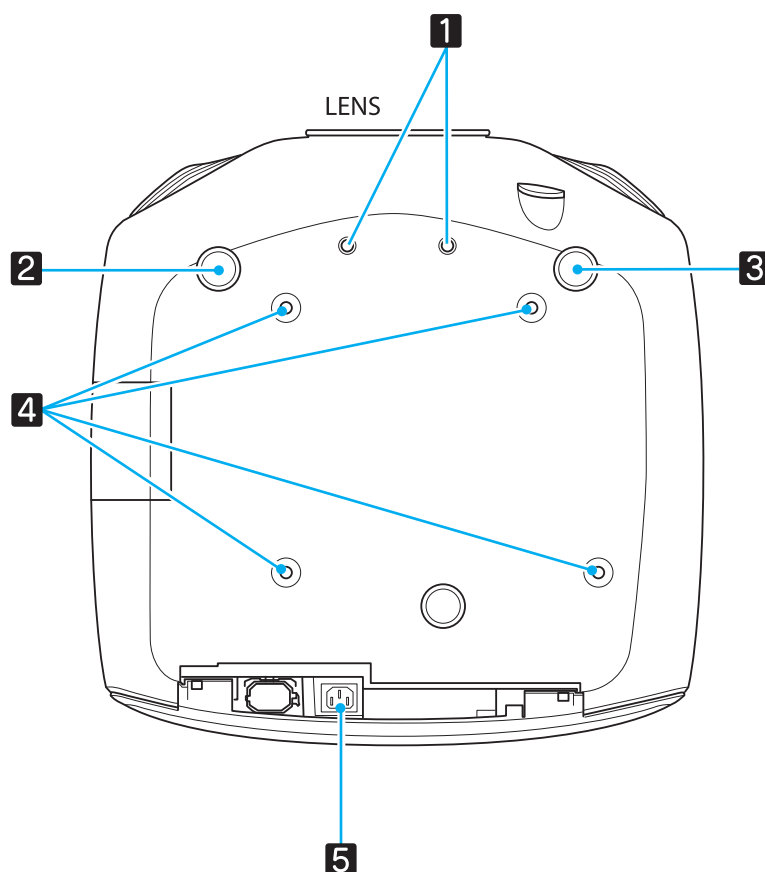
Назва	Функція
1 Дистанційний приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. ➡ стор.24
2 Панель інтерфейсу	Надає порти тощо для підключення зовнішнього обладнання. ➡ стор.8
3 Фіксатор кабелю	Закріплює кабелі. ➡ стор.23
4 Гніздо безпеки ()	Гніздо безпеки сумісне з системою безпеки MicroSaver виробництва Kensington. Щоб отримати докладну інформацію, відвідайте головну сторінку Kensington за адресою http://www.kensington.com/ .
5 Отвори гвинтів для закріплення кришки відсіку для кабелів	Отвори гвинтів для закріплення кришки відсіку для кабелів. ➡ стор.20
6 Впускний отвір для повітря/кришка повітряного фільтра	Впускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора. Під час очищення й заміни повітряного фільтра відкрийте дану кришку й вийміть повітряний фільтр. ➡ стор.101

Інтерфейс



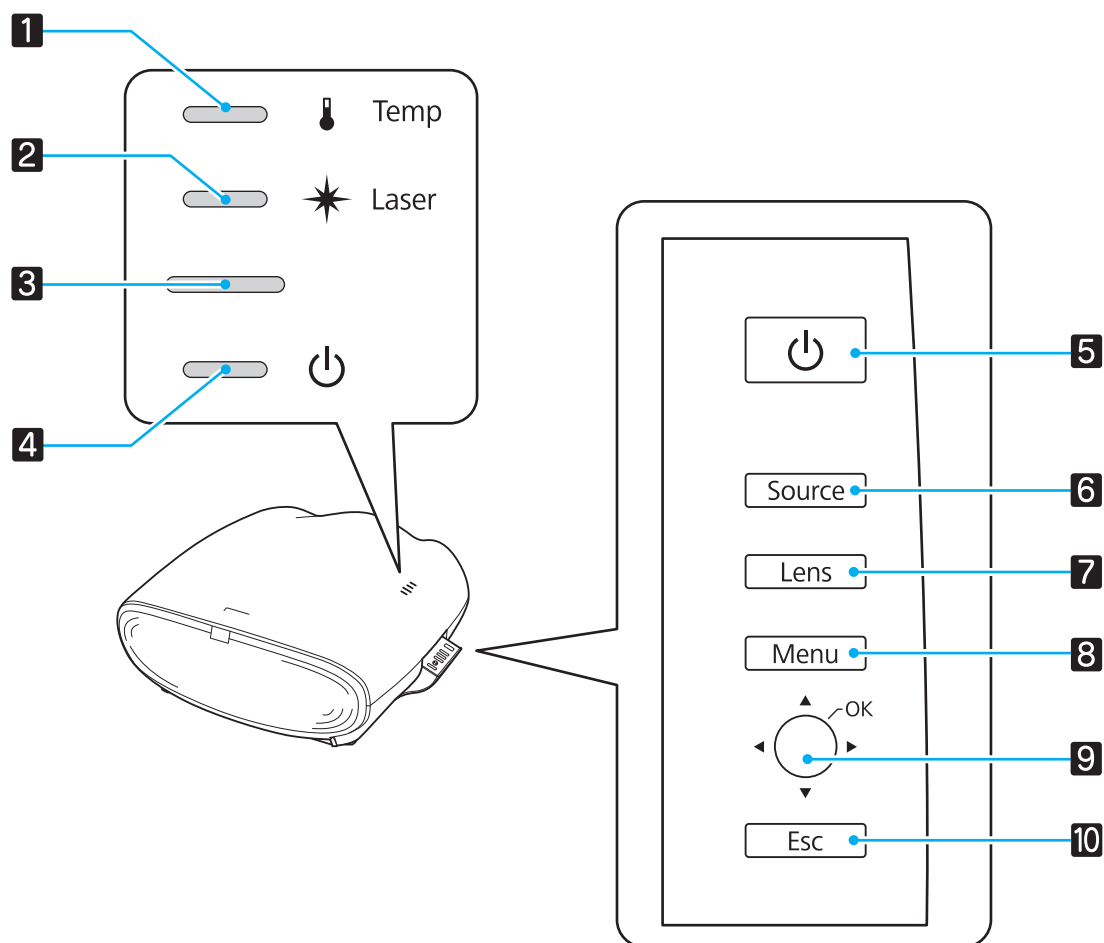
Назва	Функція
1 Порти HDMI1/HDMI2	Під'єднання відеопристроїв і комп'ютерів, сумісних зі стандартом HDMI. стор.21 Порт HDMI1 підтримує стандарт HDCP 2.2.
2 Тримачі кабелю	Вставте фіксатор кабелю HDMI, що постачається. Оскільки товсті кабелі HDMI з великим зовнішнім діаметром можуть легко від'єднатися через вагу кабелю, закріпіть кабелі за допомогою фіксатора кабелю HDMI. стор.21 , стор.22
3 Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю. стор.23
4 Порт Service	Цей порт є сервісним; за звичайних умов ним не слід користуватися.
5 Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор із комп'ютером за допомогою кабелю RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід.
6 Порт PC	Під'єднання до вихідного порту RGB на комп'ютері. стор.22
7 Порти Component	Під'єднання до компонентних (YCbCr або YPbPr) вихідних портів на відеопристроїх. стор.21
8 Порти Trigger out 1/Trigger out 2	Під'єднання до зовнішніх пристроїв, наприклад моторизованих екранів. стор.22
9 Порт Video	Під'єднання до вихідного порту композитного відеосигналу на відеопристроїх. стор.21

















Нижня панель




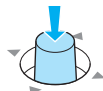



Назва		Функція
1	Отвори гвинтів для анаморфного об'єктива	Отвори гвинтів для прикріплення анаморфного об'єктива.
2 3	Передня регульована опора	Відрегулюйте горизонтальний нахил проектора під час розміщення та проєціювання. ➡ стор.30
4	Точки для кріплення на стелі (чотири точки)	Використовуються для прикріплення кронштейна під час підвішування проектора до стелі.
5	Гніздо живлення	Під'єднайте кабель живлення до проектора. ➡ стор.26

Панель керування

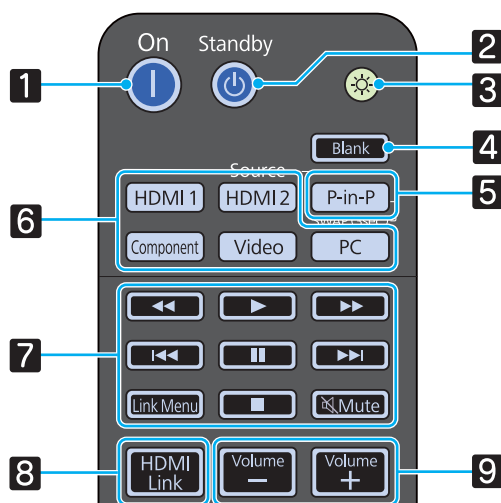







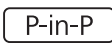
Кнопки/індикатори		Функція
1		Блимає оранжевим кольором, якщо внутрішня температура занадто висока. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає помилки проектора.  стор.89
2		Горить оранжевим кольором у разі виникнення помилки в секції лазера. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає помилки проектора.  стор.89
3		Блимає на позначення процесу розігріву або охолодження. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає стан проектора.  стор.89
4		Горить, коли проектор увімкнено. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає помилки проектора.  стор.89
5		Увімкнення й вимкнення живлення проектора.  стор.26
6		Перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу.  стор.33
7		Змінення елемента регулювання функції моторизованого об'єктива. Доступні такі елементи регулювання. <ul style="list-style-type: none"> • Фокус  стор.31 • Масштаб  стор.31 • Зсув об'єктива  стор.32




Кнопки/індикатори	Функція
8 	Відображення й закриття меню конфігурації. 🖱 стор.28 У меню конфігурації можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення, Вхідний сигнал тощо. 🖱 стор.72
9   	Переміщайтесь по горизонталі й по вертикалі, щоб вибрати значення параметра для пункту меню конфігурації. 🖱 стор.28 Переміщайтесь по вертикалі під час проєціювання зображення для коригування трапецієдного спотворення. 🖱 стор.32 Під час відображення меню конфігурації кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня меню. 🖱 стор.28
10 	Під час відображення меню конфігурації використовується для переходу до попереднього рівня меню. 🖱 стор.28

Пульт дистанційного керування

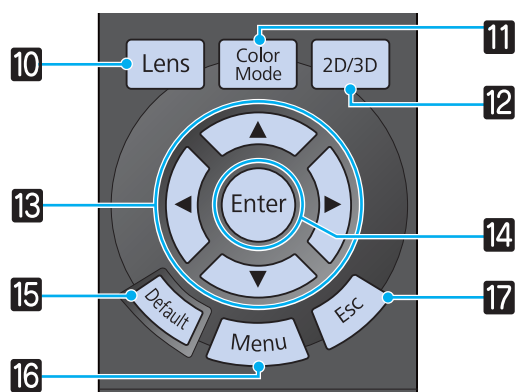
Кнопки у верхній частині













Кнопка	Функція
1 	Увімкнення проєктора. 🖱 стор.26
2 	Вимкнення проєктора. 🖱 стор.27
3 	Кнопки пульта дистанційного керування загоряються приблизно на 10 секунд. Це зручно під час використання пульта дистанційного керування у темряві.
4 	Тимчасове приховання й відображення зображення. 🖱 стор.35 Під час відображення меню конфігурації меню тимчасово приховується, а у верхньому правому куті екрана відображається  .
5 	Запуск або вихід із Зобр. у зобр. 🖱 стор.65

Кнопка	Функція
6 <div>HDMI 1</div> <div>HDMI 2</div> <div>Component</div> <div>Video</div> <div>PC</div>	Перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу.  стор.33
7 <div>⏮</div> <div>▶</div> <div>⏭</div> <div>⏮⏭</div> <div>⏸</div> <div>⏭⏮</div> <div>Link Menu</div> <div>■</div> <div>🔇 Mute</div>	Виконання операцій, наприклад відтворення та припинення відтворення, під'єднаних пристроїв, що відповідають стандартам HDMI CEC.  стор.58
8 <div>HDMI Link</div>	Відображення меню параметрів для HDMI Link.  стор.58
9 <div>Volume —</div> <div>Volume +</div>	Регулювання гучності під'єднаних пристроїв, що відповідають стандартам HDMI CEC.

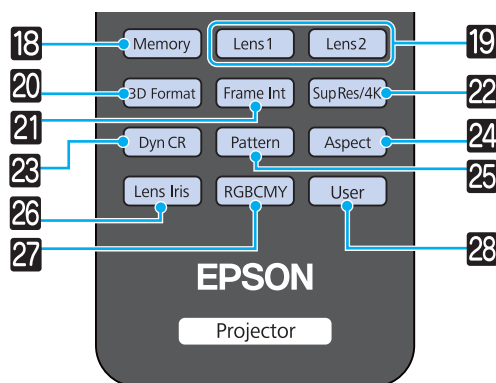
Кнопки посередині


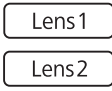
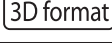
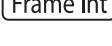

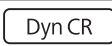




Кнопка	Функція
10 <div>Lens</div>	Змінення елемента регулювання функції моторизованого об'єктива. Доступні такі елементи регулювання. <ul style="list-style-type: none"> • Фокус  стор.31 • Масштаб  стор.31 • Зсув об'єктива  стор.32
11 <div>Color Mode</div>	Зміна режиму Режим кольору .  стор.44
12 <div>2D/3D</div>	Переключення між зображеннями у форматі 2D і 3D.  стор.39

Кнопка	Функція
13	 <p>Вибір пунктів меню конфігурації та значень параметрів. 🖱️ стор.28</p>
14	 <p>Під час відображення меню конфігурації кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня меню. 🖱️ стор.28</p>
15	 <p>У результаті натискання цієї кнопки під час відображення екрана налаштування меню конфігурації значення параметра буде повернуто до значення за замовчуванням. 🖱️ стор.28</p>
16	 <p>Відображення й закриття меню конфігурації. 🖱️ стор.28 У меню конфігурації можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення, Вхідний сигнал тощо. 🖱️ стор.28</p>
17	 <p>Під час відображення меню конфігурації використовується для переходу до попереднього рівня меню. 🖱️ стор.28</p>

Кнопки в нижній частині



Кнопка	Функція
18	 <p>Збереження, завантаження та стирання пам'яті. Дає змогу змінити назву пам'яті. 🖱️ стор.62</p>
19	 <p>Завантаження положення об'єктива. 🖱️ стор.60</p>
20	 <p>Зміна формату 3D. 🖱️ стор.39</p>
21	 <p>Зменшення ефекту розмиття, спричиненого швидкими рухами кадрів під час інтерполяції, а також регулювання для отримання більш плавного, чіткого зображення. 🖱️ стор.48</p>
22	 <p>Установлення параметра Super-resolution для зменшення розмиття в таких областях, як краї зображення, або параметра 4K Enhancement для зображень ультра-високої чіткості.</p>
23	 <p>Установлення параметра Динам. контраст. 🖱️ стор.48</p>
24	 <p>Вибір режиму співвідношення сторін відповідно до вхідного сигналу. 🖱️ стор.33</p>
25	 <p>Відображення й закриття тестового шаблону. 🖱️ стор.30</p>

Кнопка		Функція
26	Lens Iris	Параметр Діафраг. об'єктива використовує діафрагму об'єктива для регулювання кількості світла, яке проникає в об'єктив, у результаті чого налаштовується контраст зображення. 🖱️ стор.54
27	RGBCMY	Регулювання відтінку, насичення та яскравості для кожного кольору RGBCMY. 🖱️ стор.50
28	User	Виконання функції, призначеної кнопці користувача. 🖱️ стор.78



Установлення

Примітки щодо встановлення



Попередження

Установлення кронштейна для монтажу на стелі

- Якщо проектор підвішується до стелі, необхідно дотримуватись особливих правил установлення. У разі неправильного встановлення він може впасти, що призведе до нещасного випадку й отримання травми.
- Якщо для запобігання випадінню гвинтів використати клей, змазки й олії в точках кріплення до стелі, або нанести на проектор змазку чи мастила, корпус проектора може тріснути та впасти зі стелі. Це може спричинити серйозне травмування особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.
- Не установлюйте проектор на бік. Це може спричинити порушення в роботі.
- Намагайтеся не встановлювати проектор у місцях з високою вологістю та пильністю або в місцях, що зазнають впливу диму від полум'я або тютюнового диму.



Попередження

Про лазерні продукти

(Європа та Японія)

- Цей продукт є лазерним продуктом класу 1, що відповідає стандартам IEC60825-1:2014 та JIS C 6802:2014.

(Інші регіони)

- Цей продукт є лазерним продуктом класу 2, що відповідає стандартам IEC60825-1:2007 та GB7247-1:2012.
- Не дивіться в об'єктив під час проєціювання.
- Не дозволяйте дітям виконувати операції. Якщо керування проектором виконують діти, вони повинні це робити у супроводі дорослого.

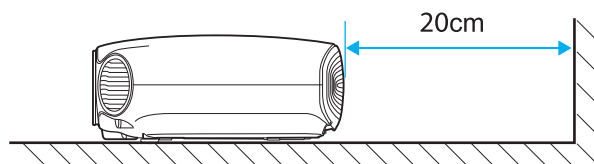


Обережно

- Піднімаючи проектор, не впустіть його, так як він важкий і може стати причиною травми.
- Установлюючи проектор на полиці тощо, вживайте додаткових заходів для запобігання його падінню, наприклад закріпіть його проводом. Якщо проектор впаде, це може призвести до травми.

Попередження

- Перш ніж підняти проектор, переконайтеся, що панель керування закрита.
- Не застосовуйте надмірну силу до секції панелі керування. Це може спричинити порушення в роботі.
- Переконайтеся в тому, що між стіною та впускним отвором для повітря проектора є принаймні 20 см.



- Рекомендується періодично очищувати повітряний фільтр. Якщо проектор використовується в місці з дуже великою кількістю пилу, очищуйте його частіше. ➡ [стор.101](#)

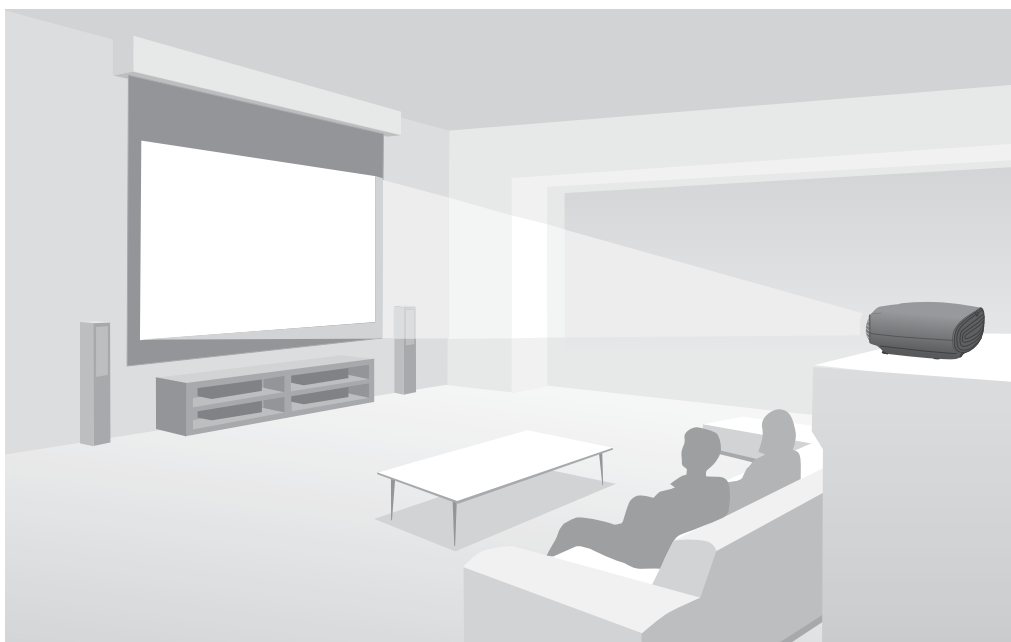
Установлення

Проектор можна встановлювати по-різному, наприклад, розмістивши на полиці або підвісивши до стелі. Функція зсуву об'єктива дає ще більшу свободу щодо вибору місця для встановлення проектора.

➡ [стор.32](#)

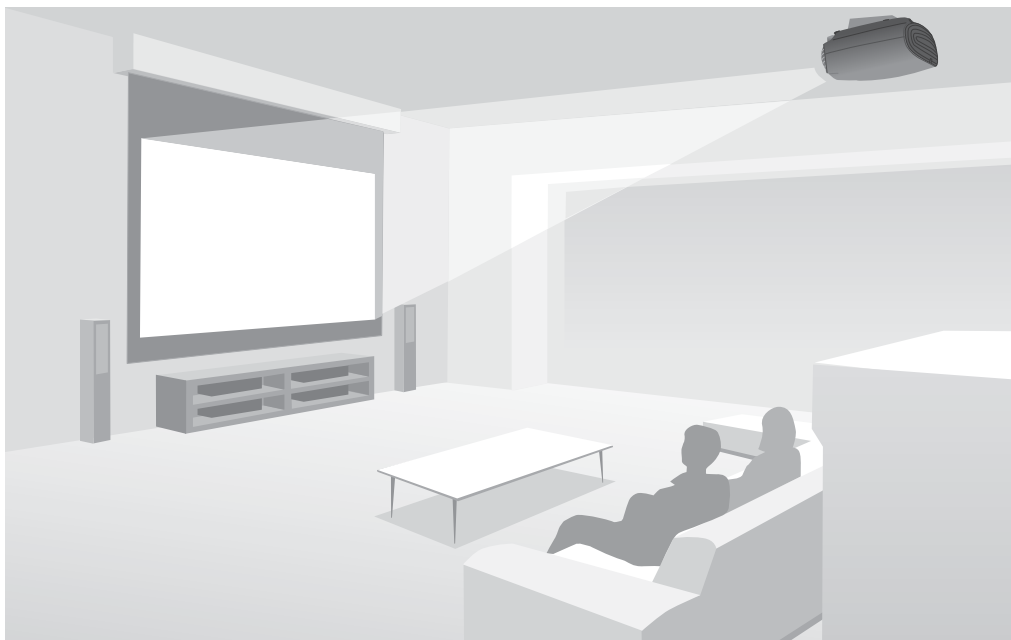
■ Розміщення на полиці та проєціювання

Проектор можна встановити на стійці AV або на полиці у вітальні для проєціювання зображень.



■ Підвішування до стелі й проєціювання

Проектор можна підвісити до стелі, відтворивши таким чином справжню атмосферу театру.



У разі проєціювання зі стелі змініть значення параметра **Проекція** на налаштування для стелі.

☛ **Параметри - Проекція** [стор.78](#)

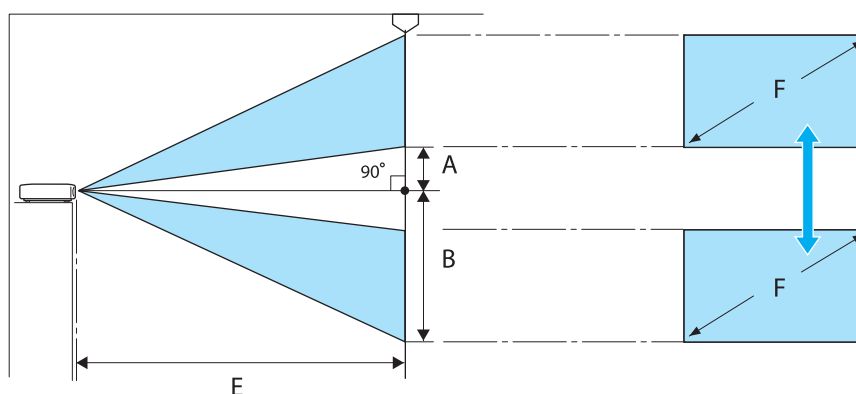
Максимальні значення відстані проєкції та зсуву об'єктива

Розмір проєкції збільшується з віддаленням проєктора від екрана. Щоб створити проєкцію оптимального розміру, для встановлення проєктора використовуйте наведену далі таблицю. Значення наведено лише для довідки.

Положення проєктора можна також налаштувати в ході проєціювання за допомогою функції зсуву об'єктива. ☛ [стор.32](#)

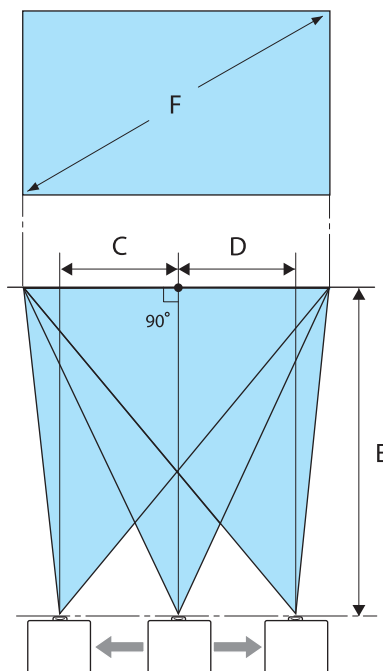
Максимальні значення регулювання зсуву об'єктива наведені в таблиці нижче.

Регулювання положення проєкції по вертикалі під час зсуву об'єктива



- A : Відстань від центру об'єктива до нижнього краю спроеційованого зображення (у разі зсуву об'єктива у крайнє верхнє положення)
- B : Відстань від центру об'єктива до нижнього краю спроеційованого зображення (у разі зсуву об'єктива у крайнє нижнє положення)
- E : Відстань проєкції від проєктора до екрана
- F : Розмір спроеційованого зображення

Регулювання положення проєкції по горизонталі під час зсуву об'єктива



- C : Відстань руху об'єктива до центру під час переміщення проєктора (коли зсув об'єктива встановлено із правого краю)
- D : Відстань руху об'єктива до центру під час переміщення проєктора (коли зсув об'єктива встановлено з лівого краю)
- E : Відстань проєкції від проєктора до екрана
- F : Розмір спроеційованого зображення

Одиниця виміру: см

Розмір спроеційованого зображення 16:9		Відстань проєкції (E)		Максимальні значення зсуву об'єктива *		
F	Ш x B	Мінімальна (Розтягнуте)	Максимальна (Теле)	Відстань (A)	Відстань (B)	Відстань (C, D)
40"	89 x 50	111	240	20	70	35
60"	130 x 75	169	361	30	105	53
80"	180 x 100	226	482	40	139	71
100"	220 x 120	283	604	50	174	89
120"	270 x 150	341	725	60	209	106
150"	330 x 190	427	908	75	262	133
180"	440 x 250	513	1090	90	314	159

Розмір спроеційованого зображення 4:3		Відстань проєкції (E)		Максимальні значення зсуву об'єктива *		
F	Ш x B	Мінімальна (Розтягнуте)	Максимальна (Теле)	Відстань (A)	Відстань (B)	Відстань (C, D)
40"	81 x 61	137	294	24	85	43
60"	120 x 90	207	443	37	128	65

Розмір спроеційованого зображення 4:3		Відстань проєкції (E)		Максимальні значення зсуву об'єктива *		
F	Ш x B	Мінімальна (Розтягнуте)	Максимальна (Теле)	Відстань (A)	Відстань (B)	Відстань (C, D)
80"	160 x 120	277	591	49	171	87
100"	200 x 150	348	740	61	213	108
120"	240 x 180	418	889	73	256	130
150"	300 x 230	523	1112	91	320	163
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

* Перемістити положення спроеційованого зображення одночасно в горизонтальному й вертикальному напрямках до максимального значення неможливо. 🖱️ [стор.32](#)



Під'єднання пристрою

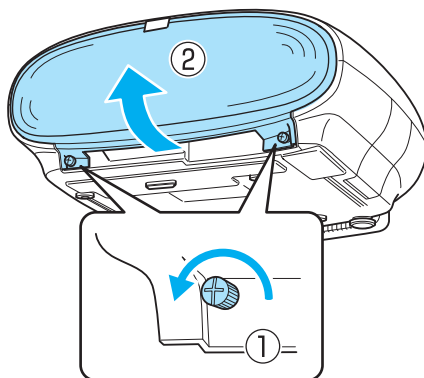
Попередження

- Перед підключенням до розетки здійсніть під'єднання кабелів.
- Перевірте форму роз'єму кабелю й форму порту, а потім виконайте під'єднання. Якщо силоміць вставити роз'єм іншої форми в порт, то такі дії можуть призвести до пошкодження або несправності.

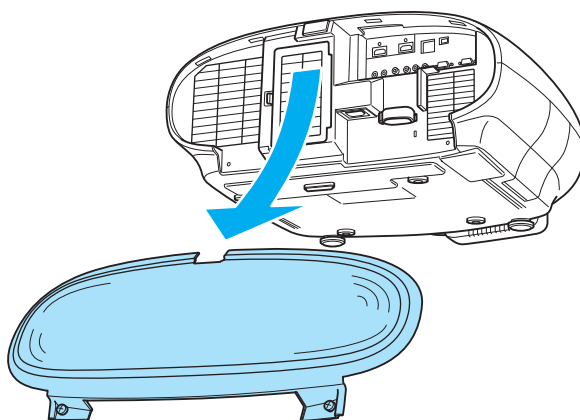
Знімання кришки відсіку для кабелів

Кришку відсіку для кабелів можна прикріпити до задньої панелі проектора для забезпечення чіткого та плавного зображення. Знімайте кришку під час підключення пристроїв через кабелі або в разі заміни повітряного фільтра.

- 1 Викрутіть гвинти на нижніх краях кришки відсіку для кабелів, а потім потягніть кришку вперед.



- 2 Підніміть кришку відсіку для кабелів із пазів у верхній частині.



Щоб прикріпити кришку відсіку для кабелів, виконайте цю процедуру у зворотному порядку.

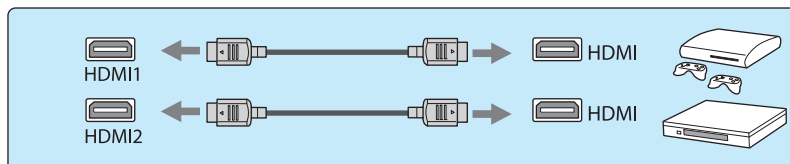
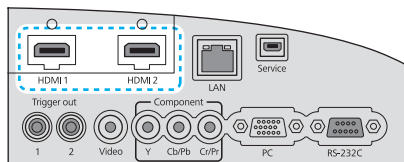
Під'єднання відеопристроїв

Для проєціювання зображень із програвачів дисків Blu-ray або відеомагнітофонів тощо під'єднайте проектор в один із наведених нижче способів.

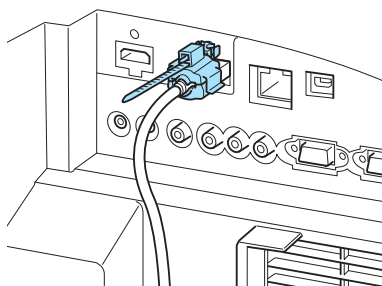


- Залежно від відеопристрою можуть бути доступні кілька типів вихідного сигналу. Щоб отримати відомості про типи вихідного сигналу, зверніться до документації, що постачається з відеопристроєм.
- Цей проектор не оснащено вбудованим динаміком. Під'єднайте проектор до системи AV для прослуховування звуку від підключеного обладнання.

Обладнання з вихідними портами HDMI

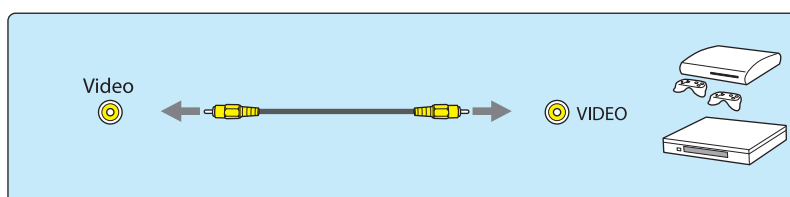
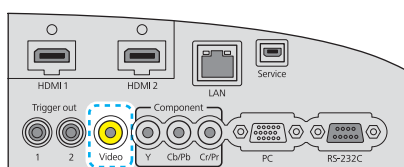


Для запобігання від'єднанню кабелю HDMI від порту через власну вагу обов'язково закріпіть його на тримачі кабелю за допомогою фіксатора кабелю HDMI.

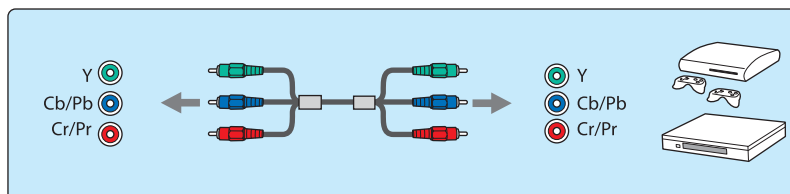
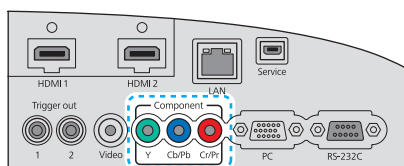


Під час проєціювання зображень в HDCP 2.2 підключіть його до порту HDMI1.

Обладнання з вихідним портом відеосигналу



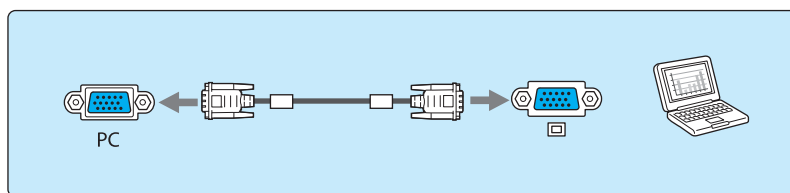
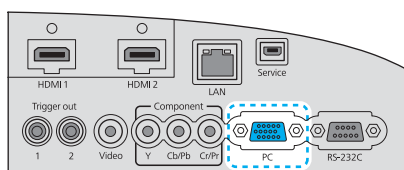
Обладнання з компонентними вихідними портами відеосигналу



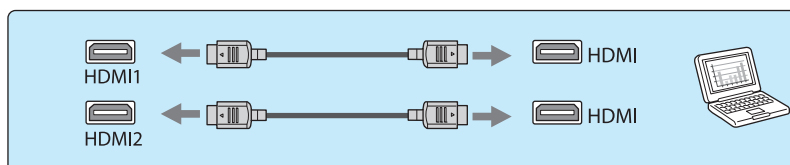
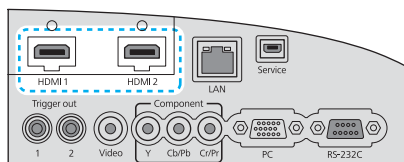
Під'єднання комп'ютера

Для проєціювання зображень із комп'ютера під'єднайте комп'ютер в один із наведених нижче способів.

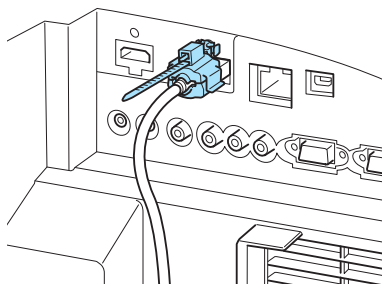
Комп'ютери з вихідним портом RGB



Комп'ютери з вихідним портом HDMI



Для запобігання від'єднанню кабелю HDMI від порту через власну вагу обов'язково закріпіть його на тримачі кабелю за допомогою фіксатора кабелю HDMI.



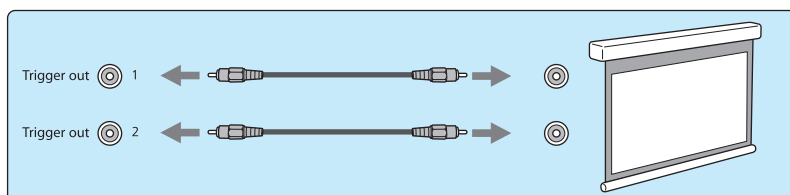
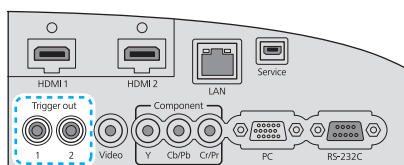
Під час проєціювання зображень в HDCP 2.2 підключіть його до порту HDMI1.

Під'єднання зовнішніх пристроїв

Під'єднання до портів Trigger out 1/Trigger out 2

Для підключення зовнішніх пристроїв, наприклад моторизованих екранів, під'єднайте кабель зі стереофонічним міні-роз'ємом (3,5 мм).

У разі використання цієї функції з порту буде виводитися сигнал (12 В постійного струму) для повідомлення стану проєктора (увімкнуто/вимкнуто) під'єднаним пристроєм, наприклад електричним екраном.

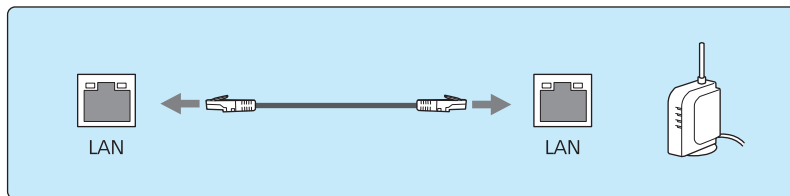
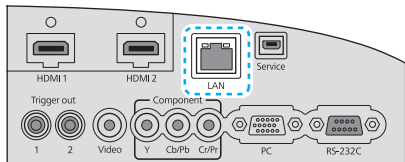


У разі використання портів Trigger out 1/Trigger out 2 установіть функції Запустити 1/Запустити 2. **Параметри - Операція - Запустити 1/Запустити 2** [стор.78](#)

■ Під'єднання до порту LAN

Підключіться до мережного маршрутизатора, концентратора тощо за допомогою мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

Керувати проектором або перевіряти його стан можна через мережу з комп'ютера або інтелектуального пристрою.

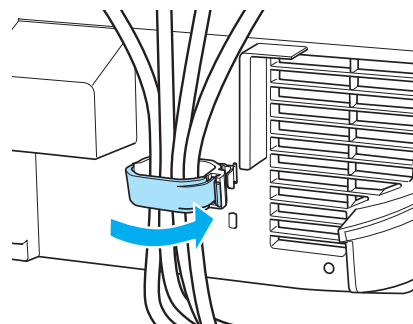
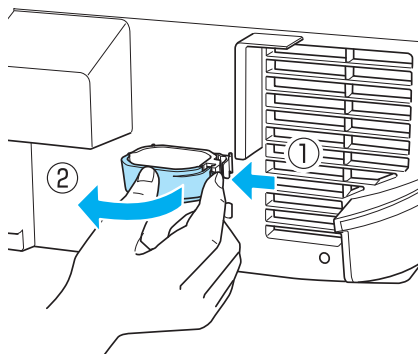


- Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.
- Через мережу не можна проєціювати зображення.

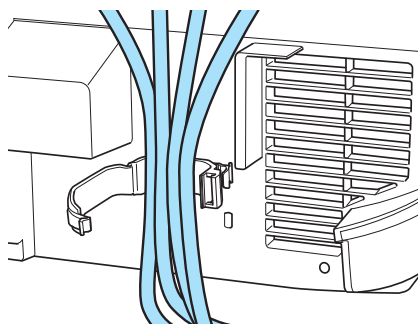
Закріплення кабелів фіксатором кабелю

Для закріплення кабелів, під'єднаних до проектора, можна використати фіксатор кабелю.

- 1 Відкрийте фіксатор кабелю.**
Легенько натисніть пальцем на поверхню фіксатора, щоб вивільнити виступ, а потім потягніть його, щоб відкрити.
- 3 Закрийте фіксатор кабелю.**
Натисніть, щоб виступ став на місце із клацанням.



- 2 Зберіть кабелі у фіксатор кабелю.**
У фіксатор кабелю можна зібрати всі кабелі, крім кабелю живлення.





Підготовка пульта дистанційного керування

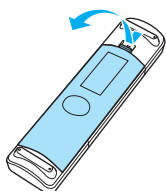
Установлення батарей

Попередження

- Перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні, щоб переконатися в тому, що батареї вставлено правильно.
- Не використовуйте інші батареї, окрім лужних або марганцевих батарей розміру AA.

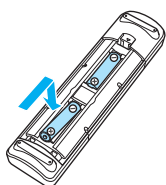
1 Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку відділення для батарей, натиснувши на її фіксатор.



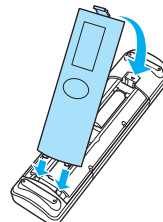
2 Вставте батареї.

Перевірте полярність батарей (+) і (-) перед установленням.



3 Установіть на місце кришку відділення для батарей.

Натисніть на кришку до клацання.

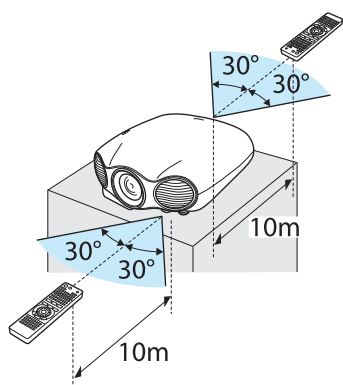


Якщо в роботі пульта дистанційного керування стаються затримки або він не працює, це може означати, що розрядилися батареї. У такому разі замініть їх на нові батареї. Для цього необхідно завжди мати дві запасні марганцеві або лужні батареї розміру AA.

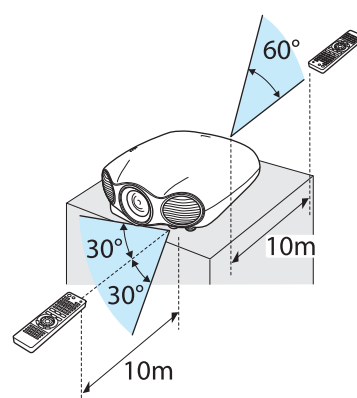
Робочий діапазон пульта дистанційного керування

Робочий діапазон пульта дистанційного керування показано на наведених далі малюнках.

■ Робочий діапазон (зліва направо)



■ Робочий діапазон (згори донизу)





Увімкнення й вимкнення проектора

Увімкнення



Попередження

- Не дозволяйте дітям виконувати операції. Якщо керування проектором виконують діти, вони повинні це робити у супроводі дорослого.
- Не дивіться в об'єктив під час проєціювання. Також не дивіться в об'єктив у разі використання оптичних пристроїв (таких як збільшувальне скло або телескоп). Яскраве світло може завдати шкоди очам і спричинити порушення зору. Особливу обережність слід проявляти в сім'ях із малими дітьми.
- Вмикаючи проектор на відстані за допомогою пульта дистанційного керування, переконайтеся, що ніхто не дивиться в об'єктив.

1

Під'єднайте обладнання до проектора.

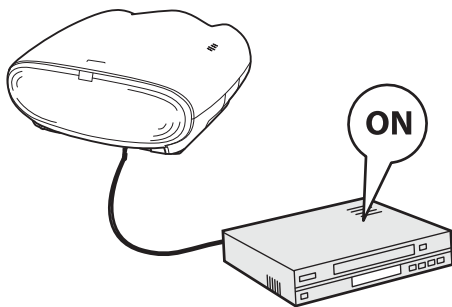
2

Під'єднайте кабель живлення.

Здійснюйте під'єднання за допомогою кабелю живлення, що постачається.

3

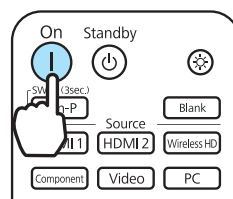
Увімкніть під'єднане обладнання.



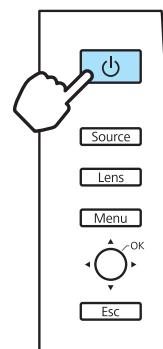
4

Натисніть кнопку на пульті дистанційного керування або на панелі керування, щоб увімкнути проектор.

Пульт дистанційного керування



Панель керування



Затвор об'єктива буде відкрито й розпочнеться проєціювання.



У разі встановлення для параметра **Direct Power On** значення **Увімкн.** можна починати проєціювання, просто під'єднавши кабель живлення до проектора, і при цьому немає потреби натискати будь-які кнопки. **Параметри - Операція - Direct Power On** [стор.78](#)

Попередження

У разі використання проектора на висоті над рівнем моря 1500 м або більше встановіть для параметра **Висотний режим** значення **Увімкн.** ➡ **Параметри - Операція - Висотний режим** [стор.78](#)



- Щоб досягти стабільної якості зображення, перед початком операцій рекомендується ненадовго залишити проектор увімкненим.
- У проекторі наявна функція Блокування від дітей для запобігання випадковому ввімкненню живлення дітьми, а також функція Блок-ня керування для запобігання випадковим операціям. ➡ **Параметри - Блокування параметра - Блокування від дітей/Блок-ня керування** [стор.78](#)
- Проектор постачається з портами Trigger out 1/Trigger out 2 для повідомлення поточного стану живлення проектора (увімкнуто/вимкнуто) зовнішнім пристроєм. У разі використання цієї функції встановіть **Запустити 1/Запустити 2.** ➡ **Параметри - Операція - Запустити 1/Запустити 2** [стор.78](#)

Вимкнення


1

Вимкніть під'єднане обладнання.

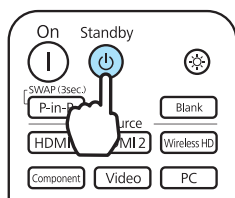


У разі встановлення для параметра **Зв'яз. вимк.** значення **Увімкн.** у меню **HDMI Link** вимкнення обладнання, сумісного зі стандартом HDMI CEC, також призведе до вимкнення проектора. ➡ **Параметри - HDMI Link - Зв'яз. вимк.** [стор.78](#)

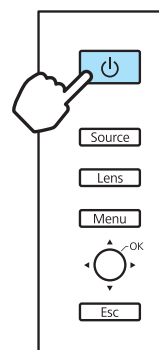
2

Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або на панелі керування проектора.

Пульт дистанційного керування




Панель керування



Проеціювання буде припинено, а затвор об'єктива буде автоматично закрито.



- У разі встановлення для параметра **Режим підтвердж.** значення **Увімкн.** з'явиться запит на підтвердження й живлення можна буде вимкнути шляхом повторного натискання кнопки . ➡ **Параметри - Дисплей - Режим підтвердж.** [стор.78](#)
- Після вимкнення проектора індикатор роботи деякий час блимає, поки проектор охолоджується. Після завершення охолодження індикатор роботи згасне.

3

Від'єднайте кабель живлення.



Операції меню конфігурації

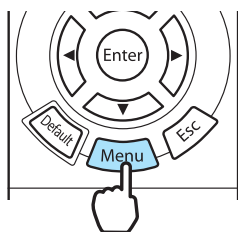
У меню конфігурації можна виконувати регулювання й налаштування зображень або якості зображень.



- Для пунктів, які регулюються за допомогою смуги регулювання, наприклад рівень яскравості, можна натиснути кнопку **Default** під час відображення екрана редагування для повернення значення регулювання до налаштування за замовчуванням.
- Меню конфігурації можна також керувати на панелі керування.

1

Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку **Menu**.

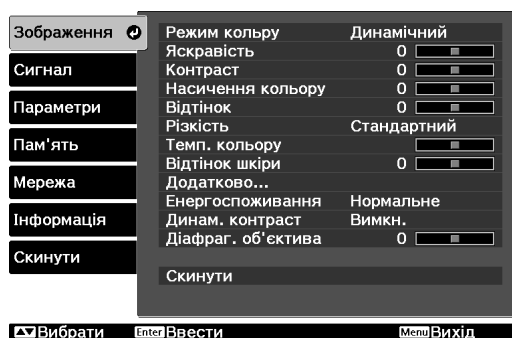


Відобразиться меню конфігурації.

2

Скористайтеся кнопками для вибору верхнього меню зліва, а потім натисніть кнопку **Enter** для підтвердження вибору.

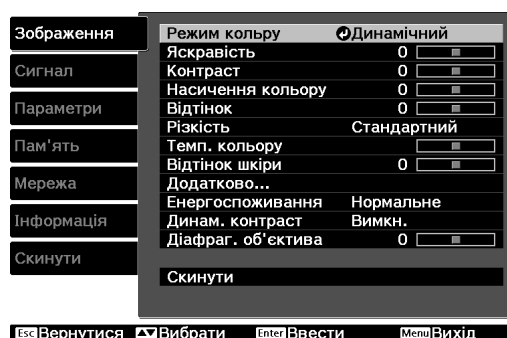
Після обрання головного меню зліва, підменю справа зміниться.



У рядку знизу наведено підказки до операцій.

3

Скористайтеся кнопками для вибору підменю справа, а потім натисніть кнопку **Enter** для підтвердження вибору.



Буде відображено екран регулювання для обраної функції.

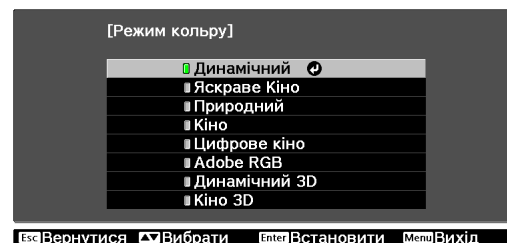
4

Скористайтеся кнопками для регулювання налаштувань.

Напр.) Смуга регулювання



Напр.) Варіанти для вибору



Натисніть кнопку **Enter** на пункті, поряд із яким відображається значок , для зміни екрана вибору для цього пункту.

Натисніть кнопку **Esc** для повернення до попереднього рівня.

5

Натисніть кнопку  для виходу з меню.

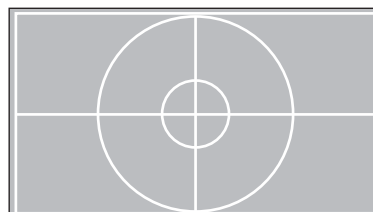
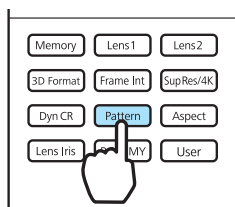


Регулювання спроеційованого екрана

Відображення тестового шаблону

Одразу після встановлення для регулювання масштабу, фокуса та положення проекції використовується тестовий шаблон.

Натисніть кнопку **Pattern** на пульті дистанційного керування для відображення тестового шаблону.

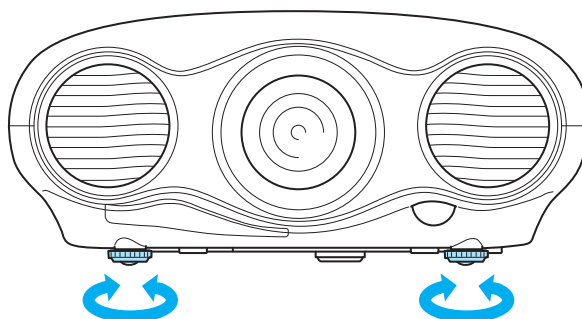


Крім того, можна вибрати шаблони для відображення кольорів R (червоний), G (зелений) і B (синій) окремо, а також шаблон для регулювання положення відображення. Ви можете використовувати його як шаблон для виконання регулювання кольорів, коли надходить сигнал зображення.

Натисніть кнопку **Esc** або виберіть **Вихід** для припинення відображення тестового шаблону.

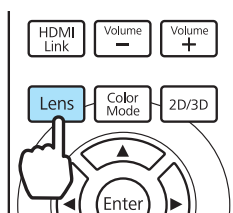
Регулювання нахилу проектора

Якщо спроеційоване зображення нахилено (ліва і права сторони проектора знаходяться на різній висоті) у разі встановлення проектора на полиці, відрегулюйте передню опору таким чином, щоб обидва боки були на одній висоті.



Функція регулювання об'єктива (фокус, масштаб, зсув об'єктива)

Щоб відрегулювати фокус, масштаб або зсув об'єктива, натисніть кнопку **Lens** на пульті дистанційного керування або панелі керування, а потім виберіть елемент, який потрібно відрегулювати.



Елементи регулювання перемикаються, як показано в таблиці нижче.

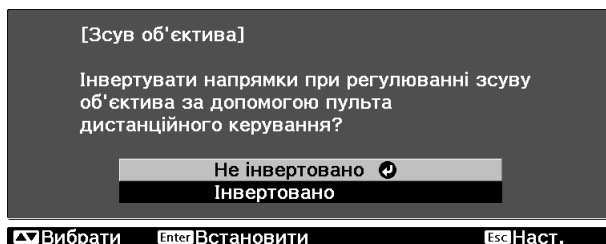
1	Регулювання фокусної відстані	На екрані відобразиться Регулювання фокуса . Регулює фокус спроеційованого зображення. стор.31
---	-------------------------------	--

2	Регулювання масштабу	На екрані відобразиться Регулюв. масштабу . Регулює розмір спроеційованого зображення. 🖱️ стор.31
3	Регулювання зсуву об'єктива	На екрані відобразиться Рег. зсуву об'єкт. . Регулює положення спроеційованого зображення. 🖱️ стор.32

Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку **Lens** у регулюваннях зсуву об'єктива.



- За допомогою функції положення об'єктива можна зберігати та завантажувати положення регулювання об'єктива.
- Після вибору значення **Рег. зсуву об'єкт.** і відображення наступного повідомлення положення зображення регулюватиметься в напрямку, протилежному зсуву об'єктива, за допомогою кнопок



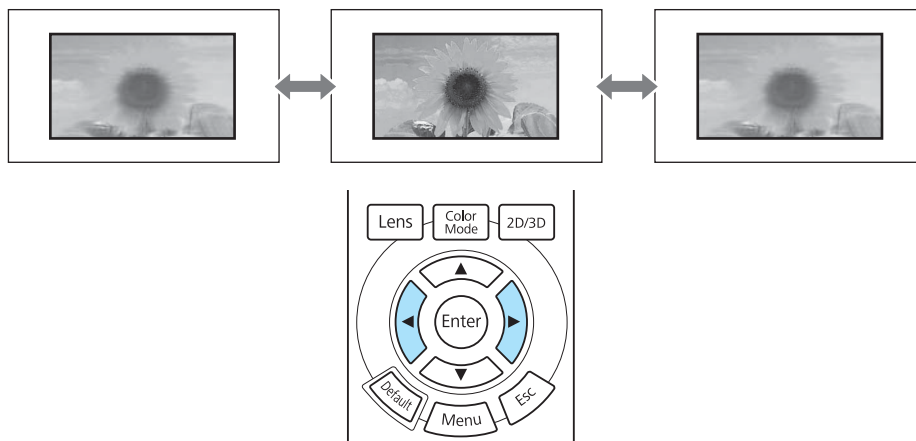
Якщо в параметрах **Проекція** вибрати наступне, зображення регулюватиметься в тому ж напрямку, що і кнопки. 🖱️ **Параметри - Проекція** [стор.78](#)

Передня, Задня: Не інвертовано

Передня/Стеля, Задня/Стеля: Інвертовано

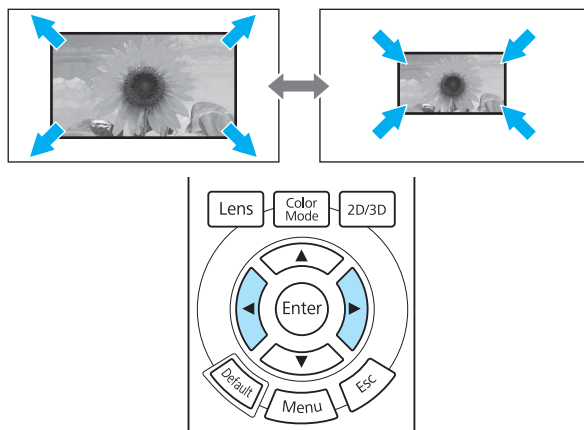
Регулювання фокуса

Натискаючи кнопки , відрегулюйте фокус.



Регулювання розміру проекції (регулювання масштабу)

Натискаючи кнопки , відрегулюйте розмір спроеційованого екрана.



Регулювання положення спроеційованого зображення (зсув об'єктива)

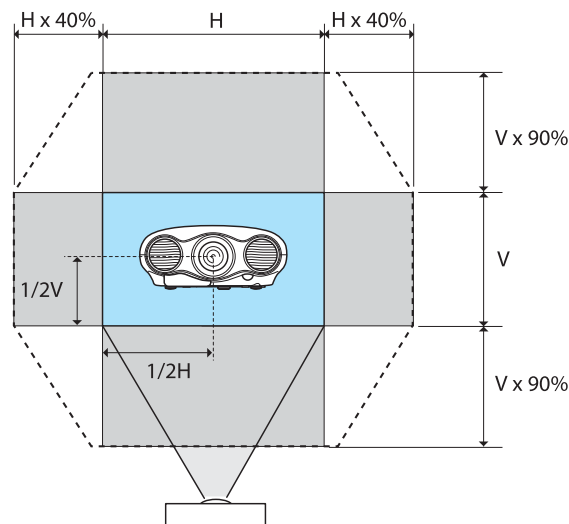
Якщо встановити проектор навпроти екрана неможливо, можна відрегулювати положення зображення за допомогою функції зсуву об'єктива.

За допомогою кнопок відрегулюйте положення зображення.



Утримуйте натиснутими кнопки для повернення в центральне положення.

Зображення можна переміщати в межах діапазону, позначеного пунктирною лінією на малюнку справа.



Обережно

Під час транспортування проектора встановіть вертикальне та горизонтальне положення об'єктива в центр. У разі транспортування проектора зі зсунутим об'єктивом догори, донизу, уліво або вправо може бути пошкоджено механізм зсуву об'єктива.



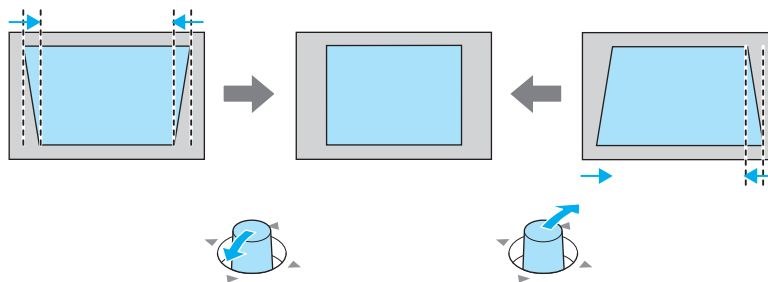
Якщо проектор неможливо встановити безпосередньо перед екраном, для регулювання положення проєкції рекомендується використовувати функцію зсуву об'єктива. Якщо відрегулювати за допомогою зсуву об'єктива не вдається, спробуйте використати коригування трапецієдного спотворення.

Корекція трапец.

Ви можете скористатися кнопкою на панелі керування для коригування трапецієдного спотворення.

Перемістіть кнопку вгору або вниз, щоб відобразити графічну модель для регулювання. Під час відображення графічної моделі перемістіть кнопку вгору або вниз, щоб виконати коригування трапецієдного вертикального спотворення.

Якщо верхня або нижня частина надто широка

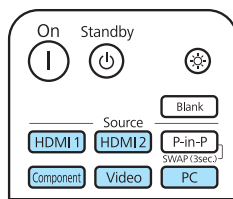


- Спроеційований екран стає меншим під час коригування трапецієдного спотворення. Збільшіть відстань проєціювання, щоб спроеційований екран відповідав розміру екрана.
- Ви можете виконувати налаштування трапецієдного спотворення в меню конфігурації.
☛ Параметри - Корекція трапец. стор.78
- Можна ефективно виконувати коригування в межах кута проєціювання 30° згори донизу.
- Під час регулювання положення можна підтримувати якість зображення спроеційованого зображення шляхом виконання коригування за допомогою функції зсуву об'єктива. Використовуйте коригування трапецієдного спотворення, коли виконувати регулювання за допомогою функції зсуву об'єктива неможливо.

Переключення джерела

Джерело можна змінити наведеним далі способом.

Натисніть кнопку, що відповідає цільовому порту.



- Джерело також можна змінити, натиснувши кнопку **Source** на панелі керування.
- У разі використання відеопристроїв спочатку запустіть відтворення, а потім змініть джерело.
- Якщо кольори виглядають неприродно в разі зміни на джерело **Відео** або **Компонент**, переконайтеся в тому, що порт, до якого виконано під'єднання, відповідає обраному в пункті **Вхідний сигнал**. **☛ Параметри - Вхідний сигнал - Відеосигнал/Компонент стор.78**

Співвідн. сторін

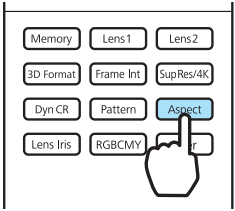
Ви можете змінити тип вхідного сигналу, співвідношення сторін і роздільну здатність відповідно до значення параметра **Співвідн. сторін** спроеційованого екрана.

Доступне значення **Співвідн. сторін** відрізняється залежно від сигналу зображення, проєціювання якого відбувається в даний момент.



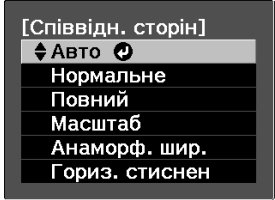
Зверніть увагу на те, що функція співвідношення сторін проектора для зменшення, збільшення або розділення спроеційованого зображення для комерційних цілей або публічного перегляду може порушувати авторські права даного зображення на основі законів про авторські права.

1 Натисніть кнопку **Aspect**.



Ви можете виконувати налаштування в меню конфігурації. **Сигнал - Співвідн. сторін** [стор.74](#)

2 Скористайтесь кнопками для вибору назви налаштування, а потім натисніть кнопку **Enter** для підтвердження вибору.



Пункт **Співвідн. сторін** може бути недоступним залежно від типу сигналу.

Обравши зазвичай значення Авто, можна отримати оптимальне співвідношення сторін для відображення вхідного сигналу. Змініть значення цього параметра, якщо необхідно використовувати інше співвідношення сторін.

У наведеній нижче таблиці показано зображення, спроеційоване на екран 16:9.

Вхідне зображення	Назва параметра (Співвідн. сторін)		
	Нормальне	Повний	Масштаб
Зображення 4:3			
Зображення 16:9		У разі проєціювання зображень 16:9 обрати значення Повний і Масштаб неможливо.	
Зображення, записані за допомогою стиснення			
Зображення Letterbox*			
Примітки	Відповідає вертикальному розміру проєкційної панелі. Співвідношення сторін відрізняється залежно від вхідного зображення.	Використовується повна панель проєкції.	Підтримання співвідношення сторін вхідного сигналу й дотримання горизонтального розміру спроеційованої панелі. Нижня й верхня сторони зображення можуть бути обрізані.

* Зображення letterbox, що використовується в поясненні, має співвідношення сторін 4:3 і відображаються в форматі 16:9 з чорними полями згори й знизу для розміщення субтитрів. Поля згори й знизу екрана зображення використовуються для субтитрів.

У разі використання цього проектора також можна встановити режими **Анаморф. шир.** і **Гориз. стиснен.**

Установіть **Анаморф. шир.** і приєднайте доступний у продажу анаморфний об'єктив для перегляду зображень із дисків DVD, Blu-ray тощо, записаних у розмірі Cinema Score.

Гориз. стиснен - горизонтальне співвідношення сторін вхідного сигналу буде розтягнуто. Це дозволяє проєціювати на всю ширину екрана в разі використання доступного в продажу анаморфного об'єктива.

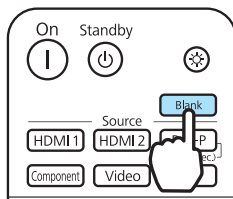





- У разі обрання значення **Анаморф. шир.**, коли встановлено **Край**, зображення може бути обрізано. Установіть для параметра **Край** значення **Вимкн.** **Сигнал - Додатково - Край стор.74**
- Під час проєціювання зображень 3D в режимі **Анаморф. шир.** підтримуються лише пакувальні сигнали 1080p/24 Гц/кадр.
- Коли надходить сигнал зображення 4K, можна вибрати лише **Нормальне, Анаморф. шир.** та **Гориз. стиснен.**

Тимчасове приховування зображення

Цю функцію можна використовувати для тимчасового приховування зображення на екрані.

Натисніть кнопку **Blank** для відображення або приховування зображення.





- Оскільки відтворення зображень продовжується, навіть коли їх приховано, повернутися до моменту, під час якого було приховано зображення за допомогою кнопки **Blank**, неможливо.
- Якщо під час відображення меню конфігурації натиснути кнопку **Blank**, меню тимчасово приховується, а у верхньому правому куті екрана відобразиться .
- Якщо під час приховування зображення натиснути кнопку  на пульті дистанційного керування або панелі керування, відобразиться повідомлення на підтвердження необхідності вимкнення проектора. Щоб вимкнути проектор, натисніть кнопку  знову.



Перегляд зображень 3D

За допомогою цього проектора можна переглядати зображення 3D в окулярах 3D.



- Оскільки окуляри 3D використовують метод активного затвора, їх потрібно спочатку зарядити.  [стор.40](#)
- Окуляри 3D слід також заздалегідь об'єднати із проектором.  [стор.41](#)

Попередження щодо перегляду зображень 3D

Під час перегляду зображень 3D зверніть увагу на наведені нижче важливі пункти.



Попередження

Розбирання або модифікація

- Не розбирайте й не модифікуйте окуляри 3D.
Такі дії можуть спричинити займання або аномальне відтворення зображень під час перегляду, що може призвести до поганого самопочуття.

Місця зберігання

- Не залишайте окуляри 3D або деталі, що постачаються, у зоні досяжності дітей.
Якщо їх неправильно використовувати, вони можуть стати причиною травми.

Бездротовий (Bluetooth) зв'язок

- Електромагнітні перешкоди можуть призвести до несправності медичного обладнання. Перед використанням пристрою переконайтеся в тому, що поблизу немає медичного обладнання.
- Електромагнітні перешкоди можуть призвести до несправності обладнання, керування яким здійснюється автоматично, що може стати причиною нещасного випадку. Не використовуйте пристрій поблизу обладнання, керування яким здійснюється автоматично, наприклад автоматичні двері або пожежні сигналізації.

Обігрів

- Не кидайте окуляри 3D в вогонь, не кладіть їх на гарячу поверхню та не залишайте їх без нагляду в місцях із високими температурами. Оскільки цей пристрій оснащено вбудованою перезаряджувальною літєвою батареєю, вона може призвести до опіків або займання, якщо вибухне або займеться.

Зарядження

- Під час зарядження під'єднайте кабель, що постачається, до порту USB, призначеного Epson. Не виконуйте зарядження за допомогою інших пристроїв, оскільки такі дії можуть призвести до протікання, перегрівання або вибуху батареї.
- Використовуйте лише кабель для зарядження, що постачається, для зарядження окулярів 3D. В іншому випадку може трапитися перегрівання, займання або вибух.



Обережно

Окуляри 3D

- Не кидайте й не натискайте занадто сильно на окуляри 3D.
Якщо ділянку скла пошкоджено, може трапитися травма. Зберігайте окуляри в м'якому футлярі для окулярів.
- Під час носіння окулярів 3D будьте обережні з кряями оправ.
- Не торкайтеся пальцем будь-яких рухомих ділянок (наприклад шарніри) окулярів 3D.
Інакше може трапитися травма.



Обережно

Носіння окулярів 3D

- Обов'язково носіть окуляри 3D правильно.
Не носіть окуляри 3D догори дном.
Якщо зображення не відтворюється правильно в правому й лівому боках, ви можете почувати себе недобре.
- Не носіть окуляри, коли не переглядаєте зображення 3D.
- Сприйняття зображень 3D залежить від індивідуальних характеристик особистості. Припиніть використання функції 3D, якщо ви відчуваєте себе незвичайно або не бачите зображення 3D.
Продовження перегляду зображень 3D може призвести до поганого самопочуття.
- негайно зніміть окуляри 3D, якщо вони здаються пошкодженими.
Продовження носіння окулярів 3D може призвести до травми або поганого самопочуття.
- Зніміть окуляри 3D у разі виникнення почервоніння, свербіння або болю в очах, носі або скронях.
Продовження носіння окулярів 3D може призвести до поганого самопочуття.
- Зніміть окуляри 3D в разі виникнення незвичайних відчуттів на шкірі під час носіння окулярів.
У деяких дуже рідкісних випадках фарба або матеріали, використані в окулярах 3D, можуть спричинити алергічну реакцію.



Обережно

Час перегляду

- Під час перегляду зображень 3D завжди робіть періодичні перерви під час тривалого перегляду.
Довгі періоди перегляду зображень 3D можуть призвести до втоми очей.
Тривалість і частота таких перерв залежить від індивідуальних характеристик особистості. Якщо ви й надалі відчуваєте втому або дискомфорт в очах, навіть після перерви в перегляді, негайно припиніть перегляд.



Обережно

Перегляд зображень 3D

- Якщо ви відчуваєте втому або дискомфорт в очах під час перегляду зображень 3D, негайно припиніть перегляд.
Продовження перегляду зображень 3D може призвести до поганого самопочуття.
- Під час перегляду зображень 3D завжди одягайте окуляри 3D. Не намагайтеся переглядати зображення 3D без окулярів 3D.
Такі дії можуть призвести до поганого самопочуття.
- Не розміщуйте будь-які ламкі або тендітні предмети навколо себе під час використання окулярів 3D. Зображення 3D можуть спричинити мимовільні рухи тіла, у результаті чого можна пошкодити розташовані неподалік предмети або отримати травму.
- Одягайте окуляри 3D лише під час перегляду зображень 3D. Не переміщуйтеся, перебуваючи в окулярах 3D.
Видимість може бути темнішою за звичайну, у результаті чого ви можете впасти або отримати травму.
- Намагайтеся перебувати на одному рівні з екраном перегляду під час перегляду зображень 3D.
Перегляд зображень 3D під кутом зменшує ефект 3D та може призвести до поганого самопочуття через небажані зміни кольорів.
- У разі використання окулярів 3D в кімнаті з флуоресцентним або рідкокристалічним освітленням, можуть спостерігатися блимання або мерехтіння в кімнаті. У такому випадку зменшіть освітлення до зникнення блимання або повністю вимкніть освітлення під час перегляду зображень 3D. У деяких рідкісних випадках блимання може призвести до приступів або запаморочення для певних осіб. Якщо ви почали почуватися некомфортно або недобре будь-коли під час перегляду зображень 3D, негайно припиніть перегляд.
- Тримайтеся на відстані принаймні втричі більшій за висоту екрана від екрана під час перегляду зображень 3D.
Рекомендованою дистанцією для перегляду для 80-дюймового екрана є принаймні 3 метри, і принаймні 3,6 метрів для 100-дюймового екрана.
Якщо ви будете сидіти або стояти ближче за рекомендовану дистанцію перегляду, може трапитися втома очей.



Обережно

Ризики для здоров'я

- Не потрібно використовувати окуляри 3D, якщо ви чутливі до світла, маєте проблеми з серцем або відчуваєте себе недобре.
Використання 3D-окулярів може погіршити ваш стан.



Обережно

Рекомендований вік для використання

- Мінімальний рекомендований вік для перегляду зображень 3D є шість років.
- Діти віком до шести років ще досі розвиваються, тому перегляд зображень 3D може спричинити ускладнення. Зверніться за порадою до лікаря, якщо у вас є будь-які питання.
- Діти повинні переглядати зображення 3D через окуляри 3D лише за присутності дорослих. Завжди важко сказати, коли дитина відчуває себе втомленою або некомфортно, що може призвести до несподіваного поганого самопочуття. Завжди запитуйте в дітей, чи не відчувають вони втому очей під час перегляду.

Проеціювання зображень 3D

Зображення 3D можна переглядати лише із пристроїв, під'єднаних до портів HDMI1/HDMI2.

Даний проектор підтримує перелічені нижче формати 3D.

- Упакування кадрів
- По боках
- Зверху та знизу



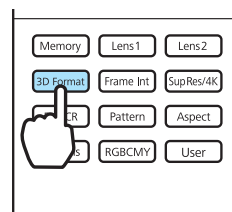
Залежно від пристрою сигнали зображень 3D можуть надходити неправильно.

■ Коли проектор виявляє формат 3D

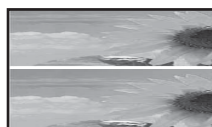
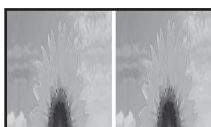
У разі виявлення формату 3D проектор автоматично проєціює зображення 3D.

■ Коли проектор не може виявити формат 3D

Деякі 3D ТБ-передачі можуть не містити сигналів у форматі 3D. У такому випадку встановіть формат 3D власноруч. Натисніть кнопку **3D Format** для встановлення формату 3D на пристрої AV.



- Для отримання докладної інформації щодо налаштувань формату 3D на пристрої AV див. документацію, що постачається з пристроєм AV.
- Якщо формат 3D не було встановлено правильно, це зображення розділиться по горизонталі або вертикалі та не буде правильно спроеційовано, як показано нижче.



■ Якщо не вдається переглянути зображення 3D

Якщо ефект 3D застосовується неправильно навіть після налаштування форматів 3D, перевірте перелічені нижче пункти.

- Можливо час синхронізації для окулярів 3D змінився на протилежне значення. Змініть значення синхронізації на протилежне за допомогою функції **Окуляри з інв. 3D**, а потім спробуйте знову. **Сигнал - Установка 3D - Окуляри з інв. 3D стор.74**
- Зображення не відтворюється в 3D, якщо для параметра **Дисплей 3D** встановлено значення **Вимкн.** Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку **2D/3D**. **Сигнал - Установка 3D - Дисплей 3D стор.74**



- Сприйняття зображень 3D залежить від індивідуальних характеристик особистості.
- Під час відтворення зображення 3D відображається попередження щодо перегляду зображень 3D. Ви можете вимкнути це попередження шляхом вибору для параметра **Про перегляд у 3D** значення **Вимкн.** **Сигнал - Установка 3D - Про перегляд у 3D** [стор.74](#)
- Ви також можете конвертувати зображення 2D у зображення 3D. [стор.42](#)
- Під час проєціювання зображень 3D змінити перелічені далі функції меню конфігурації неможливо.
Співвідн. сторін (зі значенням Нормальне*), Зменшення завад (зі значенням Вимкн.), Край (зі значенням Вимкн.), Додатково - Різкість, Зобр. у зобр.
* Параметр Анаморф. шир. можна обрати лише під час проєціювання сигналів упакування кадрів 1080p/24 Гц/кадр.
- Якість відтворення зображення 3D може змінюватися залежно від температури навколишнього середовища. Утримайтеся від використання проектора, якщо проєціювання зображення не відбувається нормально.

Підготовка окулярів 3D

Використовуйте окуляри 3D для перегляду зображень 3D.



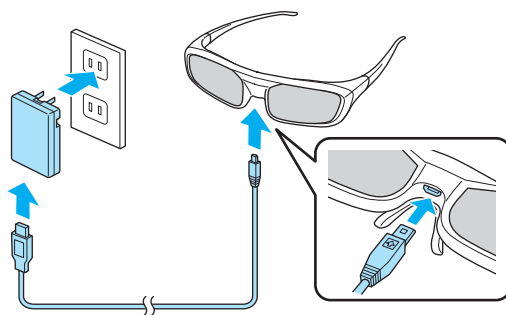
Окуляри 3D оснащено захисними наклейками. Зніміть захисні наклейки перед використанням.

Зарядження окулярів 3D

Заряджайте пристрій за допомогою додаткового заряджувального адаптера USB.

Зарядження за допомогою пристрою Заряджувальний адаптер USB

Скористайтесь кабелем USB для під'єднання окулярів 3D до заряджувального адаптера USB, а потім під'єднайте заряджувальний адаптер USB до електричної розетки.



Попередження

- Під'єднуйте адаптер лише до електричної розетки, що має напругу, зазначену на адаптері.
- Під час використання кабелю microUSB, що додається, зверніть увагу на наведені нижче пункти.
 - Не згинайте, не крутіть і не тягніть за кабель із надмірним зусиллям.
 - Не модифікуйте кабель.
 - Не прокладайте кабель поруч з електричним нагрівачем.
 - Не використовуйте кабель, якщо його пошкоджено.

■ Об'єднання окулярів 3D

Для перегляду зображень 3D окуляри 3D потрібно об'єднати із проектором.

Натисніть кнопку [Pairing] на окулярах 3D на деякий час, щоб розпочати об'єднання. Більш докладну інформацію див. у посібнику користувача до окулярів 3D.



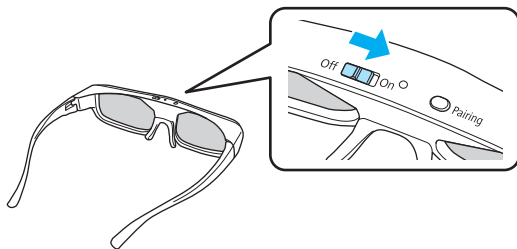
- Для окулярів 3D, які не використовувалися, об'єднання виконується під час ввімкнення окулярів 3D. Немає потреби виконувати об'єднання, якщо зображення 3D вже можна переглядати правильно.
- Після виконання об'єднання можна переглядати зображення 3D під час наступного ввімкнення пристроїв.
- Об'єднання можна виконувати в діапазоні трьох метрів від проектора. Під час виконання об'єднання необхідно обов'язково знаходитися в межах триметрового діапазону від проектора. Інакше об'єднання може бути не виконано вірно.
- Якщо синхронізацію не вдається виконати впродовж 30 секунд, об'єднання автоматично скасовується. У разі скасування об'єднання переглядати зображення 3D неможливо через невелике об'єднання.

■ Використання окулярів 3D та перегляд у них

1

Увімкніть окуляри 3D шляхом переміщення перемикача [Живлення] у положення On.

Індикатор увімкнеться на кілька секунд, а потім знову вимкнеться.



2

Надягніть окуляри 3D та насолоджуйтеся видовищем.



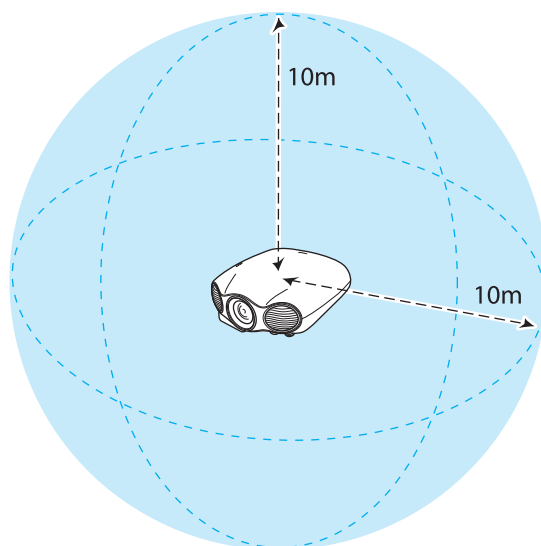
- По завершенні використання окулярів 3D вимкніть їх шляхом переміщення перемикача [Живлення] у положення Off.
- Якщо окуляри 3D не використовуються принаймні 30 секунд, вони автоматично вимикаються. Щоб знову увімкнути окуляри 3D, перемістіть перемикач [Живлення] у положення Off, а потім знову перемістіть його в положення On.
- Якщо переглядати зображення 3D буде кілька осіб, потрібно більше пар окулярів 3D.

👉 [стор.104](#)

Діапазон для перегляду зображень 3D

За допомогою цього проектора можна переглядати зображення 3D в межах діапазону, зображеного на малюнку нижче.

Переглядати зображення 3D можна в діапазоні 10 м від проектора.





- Зображення 3D можуть не відображатися правильно, якщо присутні перешкоди від іншого пристрою, що використовує зв'язок Bluetooth. Не використовуйте ці пристрої одночасно.
- Спосіб зв'язку для окулярів 3D використовує таку ж частоту (2,4 ГГц), що й бездротова мережа (IEEE802.11b/g) або мікрохвильові печі. Тому якщо такі пристрої використовувати одночасно, можуть трапитися радіохвильові перешкоди, зображення може бути перервано або здійснити зв'язок може бути неможливо. Якщо дійсно потрібно використовувати такі пристрої одночасно, переконайтеся в тому, що між ними й проектором є достатня відстань.

Конвертація зображень 2D у 3D і перегляд


Ви можете конвертувати зображення в форматі 2D, що виводяться через порти HDMI1/HDMI2, у зображення в форматі 3D.

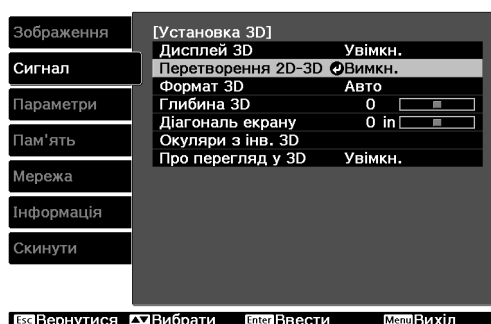
1

Натисніть кнопку , виберіть **Сигнал - Установка 3D** у меню конфігурації, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.


Буде відображено вікно **Установка 3D**.

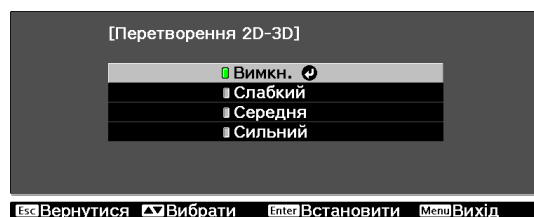
2

Оберіть **Перетворення 2D-3D**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



3


Оберіть силу ефекту 3D, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



4

Натисніть кнопку  для виходу з меню.



У разі встановлення для параметра **Дисплей 3D** значення **Вимкн.** після завершення налаштування натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування.



- У разі використання функції **Перетворення 2D-3D**, установіть для параметра **Формат 3D** значення **Авто** або **2D**. **☛ Сигнал - Установка 3D - Формат 3D [стор.74](#)**
- Скористатися цією функцією неможливо в разі встановлення для параметра **Обробка зображ.** значення **Швидко** у меню **Сигнал** **☛ Сигнал - Додатково - Обробка зображ. [стор.74](#)**



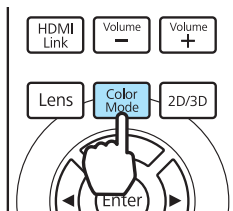
Основне


Режим кольору

Під час проєціювання можна досягти оптимальної якості зображення відповідно до умов навколишнього середовища. Яскравість зображення змінюється відповідно до обраного режиму.

1




Натисніть кнопку  .

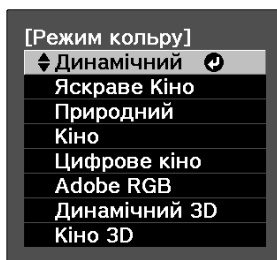


Ви можете виконувати налаштування в меню конфігурації.  **Зображення - Режим кольору** [стор.72](#)

2

Оберіть Режим кольору.

Натисніть кнопки   у меню, що відобразилося, для вибору **Режим кольору**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Доступні такі режими кольору.

- ✓ : Доступно
- : Відображається сірим кольором і недоступно

Режим	Спроеційоване зображення		Застосування
	2D	3D	
Динамічний	✓	-	Це найяскравіший режим. Найкраще підходить, якщо потрібно надати перевагу яскравості.
Яскраве Кіно	✓	-	Найкраще підходить для проєціювання яскравих зображень.
Природний	✓	-	Найкраще підходить для детальної передачі кольору вихідного зображення. Рекомендуємо вибрати цей режим під час регулювання кольору зображення.
Кіно	✓	-	Найкраще підходить для розважального контенту, як-от фільмів.
Цифрове кіно	✓	-	Проеціювання зображень у кольоровому просторі «Цифрове кіно». Найкраще підходить, якщо потрібно надати перевагу кольору.
Adobe RGB	✓	-	Проеціювання за допомогою кольорового простору Adobe RGB. Ідеальний варіант, якщо профіль кольору зображення — Adobe RGB.
Динамічний 3D	-	✓	Спеціальний режим 3D найкраще підходить, якщо потрібно надати перевагу яскравості.
Кіно 3D	-	✓	Спеціальний режим 3D найкраще підходить для розважального контенту, як-от фільми.

Super-resolution/4K Enhancement

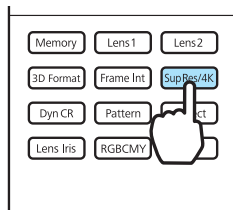
Доступні два типи налаштування: Super-resolution і 4K Enhancement.

Коли на проектор подається зображення низької якості, його роздільна здатність збільшується до 1920 x 1080 пікселів. За допомогою параметра Super-resolution відбувається більш чітке відтворення розмитих зображень, у результаті чого підсилюються видимі деталі зображення шляхом підвищення роздільної здатності сигналу зображення.

За допомогою параметра 4K Enhancement відбувається проєціювання зображень 4K (3840 x 2160 пікселів) із використанням "4K Enhancement Technology", у результаті чого проходить потужна обробка роздільної здатності і створюються зображення ультра-високої чіткості.




1

Натисніть кнопку **SupRes/4K**.



- Ви можете виконувати налаштування в меню конфігурації. **Сигнал - Super-resolution/4K стор.74**
- Цей параметр недоступний у разі надходження комп'ютерного сигналу.
- Цей параметр недоступний під час конвертації зображень із 2D у 3D. **Сигнал - Установка 3D - Перетворення 2D-3D стор.74**
- Якість відтворення зображення може змінюватися залежно від температури навколишнього середовища. Перед виконанням операцій рекомендується ненадовго залишити проектор увімкненим.

2

Скористайтесь кнопками   для вибору пункту, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

У разі налаштування параметра надвисокої роздільної здатності виберіть від **1** до **5**.

У разі проєціювання зображень 4K та налаштування параметра надвисокої роздільної здатності виберіть від **4K-1** до **4K-5**.

Чим вище число елемента, тим помітнішим буде ефект.



- Залежно від зображення може бути збільшено спотворення по краях зображення. Якщо помічено спотворення, установіть інший елемент.
- Параметр **4K Enhancement** не можна встановити під час проєціювання зображень 3D. Параметр **Super-resolution** увімкнено лише для сигналів упакування кадрів 1080p/24 Гц/кадр.
- **1-5** не можна встановити, коли надходить сигнал зображення 4K.
- **4K-1-4K-5** не можна вибрати, коли для параметра **Обробка зображ.** встановлено значення **Швидко**. Установіть значення **Точно**. **Сигнал - Додатково - Обробка зображ. стор.74**

3

Натисніть кнопку **SupRes/4K** для виходу з меню.





Під час проєціювання зображень 4K застосовуються такі обмеження.

- **Співвідн. сторін:** доступні лише **Нормальне**, **Анаморф. шир.** та **Гориз. стиснен**
- **Кадрова інтерпол.:** доступна лише в разі надходження сигналу 1080p/24 Гц, і фіксується значення **Вимкн.**, коли надходять інші сигнали
- **Обробка зображ.:** фіксується значення **Точно**

Підкреслення деталей

За допомогою цієї функції можна підсилити деталі зображення, щоб створити чіткі контури.

1



Натисніть кнопку , виберіть **Сигнал - Підкресл. деталей** у меню конфігурації, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

З'явиться вікно регулювання **Підкресл. деталей**.



- Цей параметр недоступний у разі надходження комп'ютерного сигналу або сигналу зображення 4K.
- Цей параметр недоступний під час конвертації зображень із 2D у 3D. **Сигнал - Установка 3D - Перетворення 2D-3D стор.74**
- Під час проєціювання зображень 3D цей параметр увімкнено лише для пакувальних сигналів 1080p/24 Гц/кадр.

3

Скористайтесь кнопками  для вибору значення **Сила**, а потім скористайтесь кнопками  для виконання регулювань.



Чим вище число, тим сильніше підкреслюються контури.



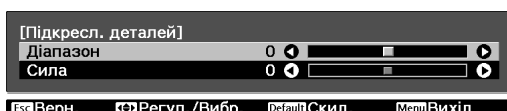
4

Натисніть кнопку  для виходу з меню.

2

Скористайтесь кнопками  для вибору значення **Діапазон**, а потім скористайтесь кнопками  для виконання регулювань.

Чим вище число, тим ширший діапазон від області контурів, що підпадає під підкреслення.

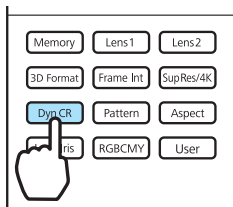


Динамічний контраст

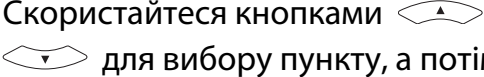
Автоматичне налаштування ясноти відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

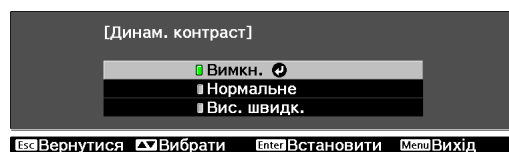
Ви можете обрати регулювання ясноти, спостерігаючи за змінами яскравості зображення, що відображується, від значення **Нормальне** до **Вис. швидк.**

1 Натисніть кнопку Dyn CR.



Ви можете виконувати налаштування в меню конфігурації. **Зображення - Динам. контраст** [стор.72](#)

2 Скористайтесь кнопками  для вибору пункту, а потім натисніть кнопку Enter для підтвердження вибору.



3 Натисніть кнопку Dyn CR для виходу з меню.

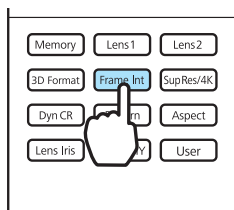
Кадрова інтерпол.

За допомогою цього параметра відбувається порівняння поточного й попереднього кадрів, а потім створення кадру між ними для відтворення плавних зображень навіть у фільмах із високою частотою зміни кадрів.

Можна обрати рівень інтерполяції зі значень **Низька**, **Нормальне** або **Висока**.



1

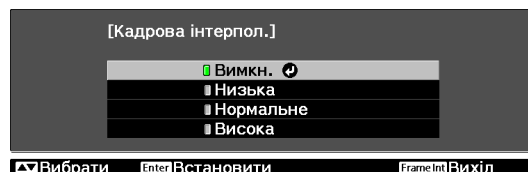
Натисніть кнопку **Frame Int**.



- Ви можете виконувати налаштування в меню конфігурації. **Сигнал - Кадрова інтерпол.** [стор.74](#)
- Скористатися цією функцією неможливо в разі встановлення для параметра **Обробка зображ.** значення **Швидко** у меню **Сигнал** **Сигнал - Додатково - Обробка зображ.** [стор.74](#)
- Цей параметр недоступний у разі надходження комп'ютерного сигналу.
- Під час проєціювання зображень 3D, і коли для параметра **Super-resolution/4K** у меню **Сигнал** встановлено значення **4K**, цей параметр доступний лише для сигналів 1080p/24 Гц **Сигнал - Super-resolution/4K** [стор.74](#)

2

Скористайтеся кнопками  для вибору пункту, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



- Якщо після змінення значення параметра помічено спотворення, установіть для нього значення **Вимкн.**
- Коли надходить сигнал зображення 4K, для цього параметра фіксується значення **Вимкн.**, а параметри **Низька**, **Нормальне** та **Висока** не можна встановити.

3

Натисніть кнопку **Frame Int** для виходу з меню.



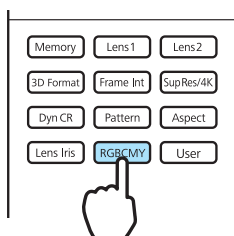
Точне регулювання зображення

Відтінок, насичення та яскравість

Ви можете відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.

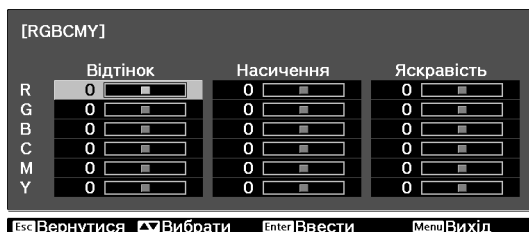
Відтінок	Регулювання загального кольору зображення для надання йому синього, зеленого або червоного кольору.
Насичення	Регулювання загальної барвистості зображення.
Яскравість	Регулювання загальної яскравості кольорів зображення.

1 Натисніть кнопку **RGBCMY**.



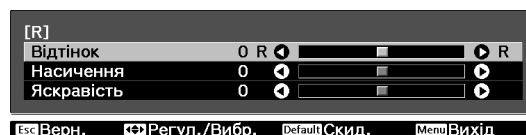
Ви можете виконувати налаштування в меню конфігурації. **Зображення - Додатково - RGBCMY стор.72**

2 Скористайтесь кнопками для вибору кольору, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку **(Enter)** для підтвердження вибору.



3 Скористайтесь кнопками для вибору **Відтінок, Насичення** або **Яскравість**.

4 Скористайтесь кнопками для виконання регулювань.



Натисніть кнопку **Esc** для регулювання іншого кольору.

Натисніть кнопку **Default** для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

5 Натисніть кнопку **RGBCMY** для виходу з меню.


Гама

Ви можете відрегулювати незначну різницю в забарвленні, що може трапитися через використання пристрою під час відтворення зображення.

Ви можете скористатися одним із трьох наведених нижче способів, які можна обрати в меню конфігурації.

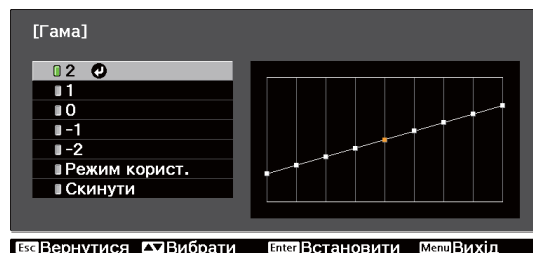
Метод налаштування	Параметри меню
Оберіть і відредагуйте значення для корекції	Зображення - Додатково - Гама
Виконайте редагування під час перегляду зображення	Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювати з зображення
Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гама	Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювати з діаграми


■ Оберіть і відредагуйте значення для корекції

Оберіть значення регулювання, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

Чим більше значення, тим світлішими ставатимуть темні ділянки зображення, але світлі ділянки можуть здаватися знебарвленими. Верхня частина графіка регулювання гама стає округлою.


Чим менше значення, тим темнішими ставатимуть яскраві ділянки зображення. Нижня частина графіка регулювання гама стає округлою.



- Горизонтальна вісь графіка регулювання гама позначає рівень вхідного сигналу, а вертикальна вісь графіка позначає рівень вихідного сигналу.
- Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.




■ Виконайте редагування під час перегляду зображення

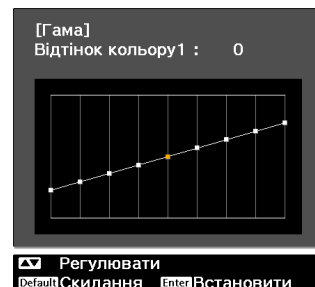
Оберіть точку на зображенні, в якій слід відрегулювати яскравість, і відрегулюйте тільки вибраний відтінок.

- 1 Перемістіть значок гама, що відображається на зображенні під час проєціювання, на ділянку, для якої необхідно відрегулювати яскравість, а потім натисніть кнопку .





Буде відображено графік регулювання гама.

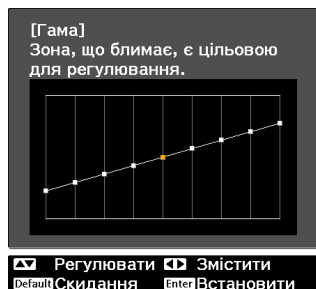
- 2 Скористайтесь кнопками   для регулювання яскравості, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.






■ Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гама

Виберіть точку відтинку на графіку та виконайте регулювання.

- 1 Скористайтесь кнопками   для вибору ділянки, яку необхідно відрегулювати на графіку.



- 2 Скористайтесь кнопками   для регулювання яскравості, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.







RGB (Компенсація/Підсилити)

У разі необхідності зміни яскравості можна відрегулювати темні області (Компенсація) і світлі області (Підсилити) для кольорів R (червоний), G (зелений) і B (синій). Збільште число, щоб зробити зображення яскравішим, і зменште число, щоб зробити зображення темнішим.

Компенсація	Якщо зображення зроблено яскравішим, затінення темних ділянок стає більш помітним. Якщо зображення зроблено темнішим, зображення здається більш виразним, але затінення темних ділянок стає важко помітним.
Підсилити	Якщо зображення зроблено яскравішим, яскраві ділянки стають білішими й затінення втрачається. Якщо зображення зроблено темнішим, затінення яскравих ділянок стає більш помітним.

Меню буде відображено в зазначеному нижче порядку.

Зображення - Додатково - RGB

Скористайтесь кнопками   для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками   для виконання регулювань.





Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

Темп. кольору

Ви можете відрегулювати температуру кольору. Виконайте регулювання, якщо зображення занадто синє або занадто червоне.

Меню буде відображено в зазначеному нижче порядку.


Зображення - Темп. кольору

Скористайтесь кнопками   для виконання регулювань.

Сині відтінки стають більш виразними в разі збільшення значення, а червоні відтінки стають більш виразними у разі зменшення значення.







- Налаштування **Темп. кольору** відрізняються залежно від значення параметра **Режим кольору**.
- Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

Відтінок шкіри

Ви можете відрегулювати відтінок шкіри. Виконайте регулювання, якщо відтінок шкіри занадто червоний або занадто зелений.


Меню буде відображено в зазначеному нижче порядку.

Зображення - Відтінок шкіри

Скористайтесь кнопками   для виконання регулювань.

Збільште число, щоб зробити кольори більш зеленими, і зменште число, щоб зробити кольори більш червоними.



Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

Різкість

Ви можете зробити зображення більш чітким. Доступні два типи: **Стандартний** і **Додатково**, що дає змогу виконувати більш детальні регулювання.



Параметр **Додатково** не можна відрегулювати в зазначених нижче ситуаціях.

- У разі надходження комп'ютерного сигналу
- У разі встановлення для параметра **Обробка зображ.** значення **Швидко** в меню **Сигнал**
- У разі проєціювання зображень 3D

Далі показані пункти та процедури налаштування для параметра **Додатково**.


Збільш. тонк. лінії	Буде підсилено деталі, наприклад волосся або деталі на одязі.
Збільш. товст. лінії	Буде підсилено різкі деталі, наприклад контури предметів або фон, у результаті чого все зображення ставатиме чіткішим.
Збільш. верт. лінії	Підсилення зображення в горизонтальному або вертикальному напрямі.
Збільш. гориз. лінії	

1

Натисніть кнопку , виберіть **Зображення - Різкість** у меню конфігурації, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.




З'явиться вікно регулювання **Різкість**.

2

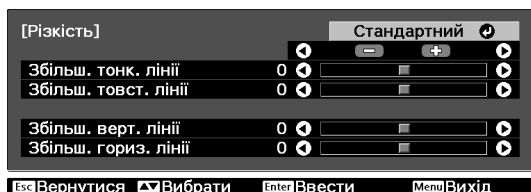
Оберіть значення **Додатково** у верхній правій ділянці екрана, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

З'явиться вікно регулювання **Додатково**.


3

Скористайтесь кнопками  для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками   для виконання регулювань.

Зображення буде підсилено в разі переміщення вправо (додатне значення) і буде зроблено м'якшим у разі переміщення вліво (від'ємне значення).



Верхня панель використовується для регулювання верхніх і нижніх ділянок одночасно.

Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

4

Натисніть кнопку  для виходу з меню.

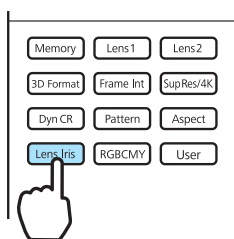
Діафрагма об'єктива


Зменшення кількості світла в об'єктиві проектора й регулювання яскравості зображення.

На відміну від динамічного контрасту, який автоматично регулює кількість світла відповідно до яскравості зображення, цей параметр дає змогу налаштувати кількість світла для зображень із багатьма яскравими сценами.



1

Натисніть кнопку .




Ви можете виконувати налаштування в меню конфігурації.  **Зображення - Діафраг. об'єктива** [стор.72](#)

2


Скористайтесь кнопками   для виконання регулювань.


У разі зменшення числа зображення стають яскравими.



Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.



Стандартні значення й налаштування залежать від налаштувань параметра **Режим кольору** та положення варіооб'єктива.  **Зображення - Режим кольору** [стор.72](#)



- 3 Натисніть кнопку  для виходу з меню.

Вирівн. панелі

Регулювання колірного зсуву пікселя на РК-дисплеї.

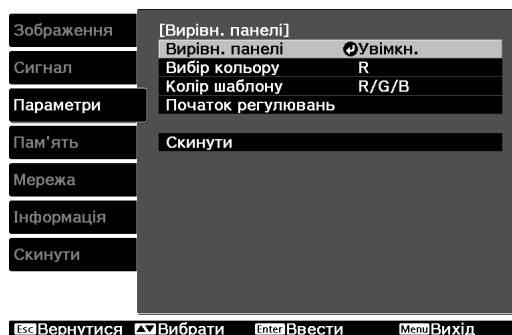


- Під час проєціювання з використанням функції зсуву об'єктива для регулювання положення зображення, налаштувавши потрібне положення, виконайте вирівнювання панелі. [стор.32](#)
- Вирівнювання панелі не може бути виконано належним чином під час проєціювання за допомогою коригування трапецієдного спотворення. Установіть проєктор у положення, яке не вимагає коригування трапецієдного спотворення.

- 1 Натисніть кнопку , виберіть **Параметри - Вирівн. панелі** в меню конфігурації, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

З'явиться вікно регулювання **Вирівн. панелі**.

- 2 Установіть для параметра **Вирівн. панелі** значення **Увімкн.**





У разі встановлення значення **Увімкн.** буде застосовано відрегульоване значення. У разі встановлення значення **Вимкн.** відкориговане значення буде повернуто до значення за замовчуванням.





- 3 У режимі **Вибір кольору** оберіть колір, який необхідно відрегулювати.

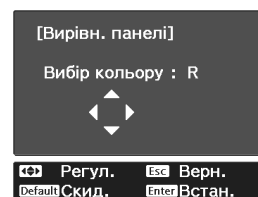
- 4 Виконуючи регулювання в меню **Колір шаблону**, виберіть відображуваний колір решітки.


Виберіть пункт **Колір шаблону** та натисніть кнопку .

- 5 Оберіть **Початок регулювань**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Спершу повністю відрегулюйте РК-дисплей. Коли з'явиться повідомлення про підтвердження запуску, натисніть кнопку , щоб почати регулювання.

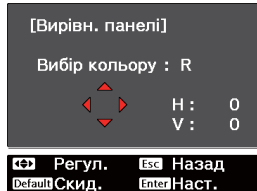
- 6 Натискайте кнопки    для регулювання, а потім натисніть кнопку .




- 7 Під час виконання розширеного регулювання поставте прапорець в полі **Відрегулюйте чотири кути** та натисніть кнопку , щоб підтвердити вибір.

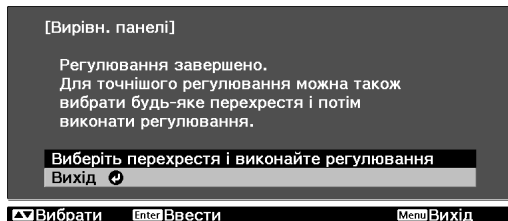
8

Скористайтесь кнопками  для регулювання, а потім натисніть кнопку  для переміщення до наступної точки регулювання.



9

Після завершення регулювання чотирьох кутів оберіть **Вихід**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження.



Якщо чотири кути й надалі потребують регулювання, оберіть **Виберіть перехрестя і виконайте регулювання**, а потім продовжуйте регулювання.

10



Натисніть кнопку  для виходу з меню.

Обробка зображ.

Підвищення якості зображення або швидкості відповіді для спроеційованих зображень.



Доступно лише в разі надходження прогресивного вхідного сигналу з порту Component, Video, HDMI1 або HDMI2.

1

Натисніть кнопку , виберіть **Сигнал - Додатково - Обробка зображ.** у меню конфігурації, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

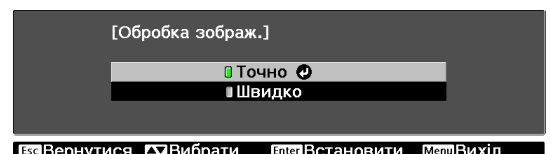
З'явиться вікно регулювання **Обробка зображ.**

2

Скористайтесь кнопками  для вибору пункту, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

Точно: підвищення якості зображення.

Швидко: підвищення швидкості відповіді.



3

Натисніть кнопку  для виходу з меню.



- У зазначених нижче ситуаціях для параметра фіксується значення **Точно**, і він відображається сірим кольором.
 - У разі надходження зображення 3D
 - У разі надходження сигналу зображення 4K
- У разі встановлення для параметра **Обробка зображ.** значення **Швидко** застосовуються перелічені нижче налаштування, а пункти меню відображаються сірим кольором.
 - **Зменшення завад, Кадрова інтерпол., Перетворення 2D-3D**: фіксується значення **Вимкн.**
 - **Різкість - Додатково, Super-resolution/4K - 4K**: недоступно
- Якщо для параметра **Super-resolution/4K** встановлено значення **4K**, а для параметра **Обробка зображ.** — **Швидко**, відобразиться повідомлення про скасування функції 4K Enhancement. Виберіть **Так** і встановіть для параметра **Super-resolution/4K** значення **Вимкн.** Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- У разі надходження сигналу з частотою оновлення 24–30 Гц використовується параметр **Точно**.



HDMI Link

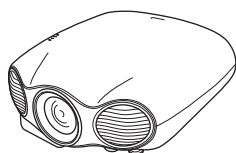
Функція HDMI Link

У разі під'єднання пристрою AV, що відповідає стандартам HDMI CEC, до портів HDMI1/HDMI2 проектора можна виконувати спільні операції, наприклад спільне ввімкнення й регулювання гучності системи AV за допомогою одного пульта дистанційного керування.



- Під'єднання за допомогою високошвидкісного кабелю HDMI.
- Якщо пристрій AV відповідає стандартам HDMI CEC, можна використовувати функцію HDMI link, навіть якщо проміжна система AV не відповідає стандартам HDMI CEC.
- Деякі під'єднані пристрої або функції цих пристроїв можуть не працювати належним чином, навіть якщо вони відповідають стандартам HDMI CEC. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.

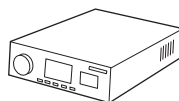
Приклад під'єднання



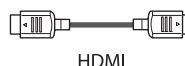
Проектор



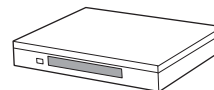
HDMI



Підсилювач





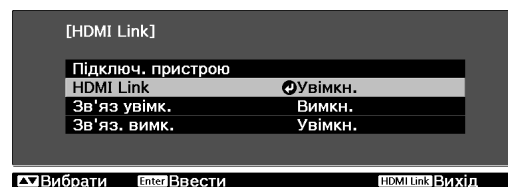
HDMI



Мультимедійний програвач тощо

Налаштування HDMI Link

Шляхом натискання кнопки  на пульті дистанційного керування та встановлення для параметра **HDMI Link** значення **Увімкн.** можна використовувати перелічені нижче функції.  [стор.78](#)




Функція	Пояснення
Зв'язок увімкнено	Увімкнення проектора в разі відтворення вмісту на під'єднаному пристрої. Або ввімкнення під'єданого пристрою в разі ввімкнення проектора.
Зв'язок вимкнено	Вимкнення під'єданого пристрою в разі вимкнення проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Ця функція працює лише в разі активації функції ввімкнення зв'язку під'єданого пристрою CEC. • Зверніть увагу на те, що залежно від стану під'єданого пристрою (наприклад, під час запису) пристрій може не вимкнутися.
Зв'язок зміни входу	Зміна вхідного джерела проектора на HDMI у разі відтворення вмісту на під'єднаному пристрої.
Операції під'єднаних пристроїв	За допомогою пульта керування проектора можна виконувати такі операції, як відтворення, припинення відтворення, перемотування вперед, перемотування назад, перехід до наступного розділу, перехід до попереднього розділу і призупинення відтворення.



Для використання функції HDMI Link необхідно налаштувати приєднаний пристрій. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації, що постачається з під'єднаним пристроєм.

Вибір під'єданого пристрою

Відобразіть список пристроїв, якими можна керувати за допомогою функції HDMI Link, а потім виберіть пристрій, який необхідно використати.

- 1 Натисніть кнопку , а потім оберіть **Підключ. пристрою.**
- 2 Оберіть пристрій, яким необхідно керувати за допомогою функції HDMI Link.

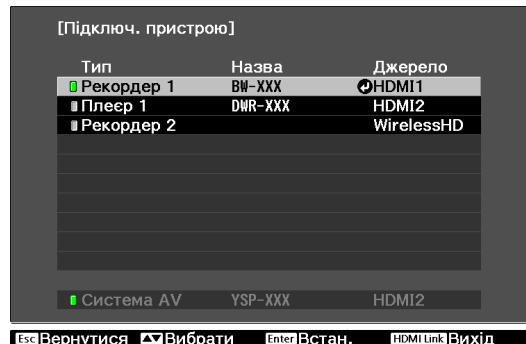
Буде відображено список **Підключ. пристрою.**

Буде об'єднано пристрої, зліва від яких зображено зелений значок.

Якщо визначити назву пристрою неможливо, це поле залишиться порожнім.



Розпізнається лише один підсилювач AV. Якщо під'єднано кілька підсилювачів, відобразиться той, який розпізнано першим.





Функція положення об'єктива

Для регулювання об'єктива можна зберегти положення фокуса, масштабу та зсуву об'єктива.

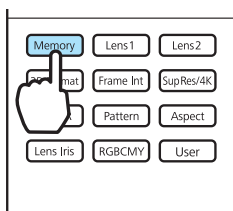
Це дає змогу завантажити збережене положення об'єктива для швидкого встановлення об'єктива в оптимальне положення проекції.



Наприклад, можна легко завантажити положення об'єктива, збережене під час проекції на екрані Cinema Score або за використання кількох екранів із різними співвідношеннями сторін.

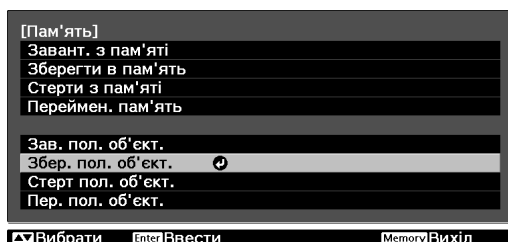
Збереження положення об'єктива

- 1 Відрегулюйте фокус, масштаб і зсув об'єктива відповідно до стану, який потрібно зберегти.



- 2 Натисніть кнопку **Memory**.



- 3 Скористайтесь кнопками  для вибору значення **Збер. пол. об'єкт.**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Буде відображено вікно **Збер. пол. об'єкт.**

- 4 Скористайтесь кнопками  для вибору назви положення об'єктива, яке необхідно зберегти, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

Значення регулювання буде збережено.

Якщо мітка зліва від назви положення об'єктива стала зеленою, то це означає, що положення об'єктива вже зареєстровано. У разі вибору зареєстрованого положення об'єктива буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису положення об'єктива. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.



- Можна зберегти до 10 положень об'єктива.
- У разі збереження в **Пам'ять 1** або **Пам'ять 2** параметри можна завантажити, натиснувши кнопку **Lens1** або **Lens2** на пульті дистанційного керування.

Завантаження положення об'єктива

- 1 Натисніть кнопку **Memory**, а потім оберіть **Зав. пол. об'єкт.**
Буде відображено вікно **Зав. пол. об'єкт.**

2

Виберіть назву положення об'єктива, яке потрібно завантажити.

Фокус, масштаб і зсув об'єктива налаштовуються відповідно до збереженого стану.

Під час виконання регулювань відобразиться повідомлення, і проектором не можна буде керувати.



- Після збереження в **Пам'ять1** або **Пам'ять2** параметри можна завантажити, натиснувши кнопку **Lens1** або **Lens2** на пульті дистанційного керування.
- Це не гарантує повного відновлення збереженого стану. Можуть виникнути помилки.

Стирання положення об'єктива

1

Натисніть кнопку **Memory**, а потім виберіть **Стерт пол. об'єкт.**

Буде відображено вікно **Стерт пол. об'єкт.**

2

Виберіть назву положення об'єктива, яке потрібно стерти.

Відображується підтверджувальне повідомлення. Виберіть **Так**, щоб стерти вміст збереженої пам'яті.



Якщо потрібно стерти всі збережені положення об'єктива, перейдіть до **Скинути - Скин. пол. об'єкт.** у меню конфігурації. [стор.88](#)

Перейменування положення об'єктива

Можна змінити назву положення об'єктива, використовуючи максимум 12 символів. Надання пам'яті назви, яку легко запам'ятати, буде корисним під час завантаження пам'яті.

1

Натисніть кнопку **Memory**, а потім виберіть **Пер. пол. об'єкт.**

Буде відображено вікно **Пер. пол. об'єкт.**





2

Виберіть назву положення об'єктива, яке потрібно змінити.

3

Уведіть назву.

Відобразиться віртуальна клавіатура. [стор.87](#)

Скористайтесь кнопками    для обрання символу, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору. Уведіть до 12 символів.

Після завершення виберіть **Finish**.

Назву положення об'єктива буде змінено.







Функція пам'яті

Параметри, які можна зберегти

Ви можете зберегти деякі параметри для меню конфігурації (Зберегти в пам'ять).

Після збереження параметрів налаштування, виконані для конкретних зображень або сцен, можна завантажити з пульта дистанційного керування (Завант. з пам'яті).

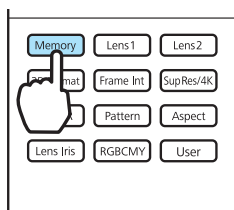
Можна зберігати такі параметри меню конфігурації.




Зображення  стор.72	Режим кольору, Енергоспоживання, Яскравість, Контраст, Насичення кольору, Відтінок, Різкість, Темп. кольору, Відтінок шкіри, Динам. контраст	
	Додатково	Різкість, Компенсація, Підсилити, Гама, Відтінок, Насичення, Яскравість, EPSON Super White
Сигнал  стор.74	Деінтерлейсінг, Визначення руху, Super-resolution/4K, Підкресл. деталей	
	Додатково	Зменшення завад, Рівень установлення, Край, Відеодіапазон HDMI

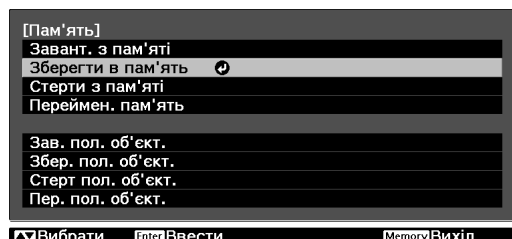
Збереження в пам'ять

1 Виконайте налаштування, які необхідно зберегти в меню конфігурації.

2 Натисніть кнопку **Memory**.





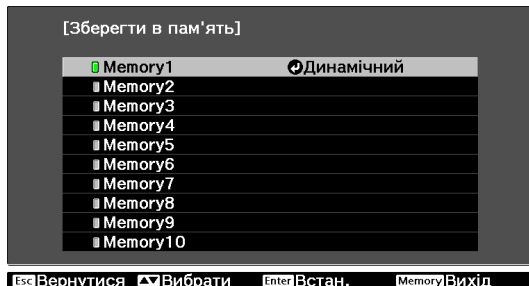
3 Скористайтесь кнопками   для вибору **Зберегти в пам'ять**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Буде відображено вікно **Зберегти в пам'ять**.

4

Скористайтесь кнопками  для вибору назви пам'яті, яку необхідно зберегти, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Поточні параметри проектора буде збережено як пам'ять.

Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала зеленою, то це означає, що пам'ять уже зареєстровано. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.



Можна зберегти до 10 пам'ятей.

Завантаження з пам'яті

1

Натисніть кнопку , а потім оберіть **Завант. з пам'яті**.

Буде відображено вікно **Завант. з пам'яті**.

2

Виберіть назву пам'яті, яку потрібно завантажити.



- Режим кольору, збережений у пам'яті, буде відображено справа.
- Залежно від вхідного сигналу частина пунктів завантаженої пам'яті може не застосуватися до спроеційованого зображення.
- Пам'яті, збережені для зображень 2D, можна завантажувати лише під час проєціювання зображень 2D. Пам'яті, збережені для зображень 3D, можна завантажувати лише під час проєціювання зображень 3D. Недоступні назви пам'яті відображені сірим кольором, і їх не можна вибрати.

Стирання збереженої пам'яті

1 Натисніть кнопку **Memory**, а потім оберіть **Стерти з пам'яті**.

Буде відображено вікно **Стерти з пам'яті**.

2 Виберіть назву пам'яті, яку потрібно стерти.

Відображується підтверджувальне повідомлення. Виберіть **Так**, щоб стерти вміст збереженої пам'яті.



Можна стерти всі збережені пам'яті, перейшовши до **Скинути - Скинути пам'ять** у меню конфігурації. 🖱️ [стор.88](#)

Перейменування пам'яті

Можна змінити назву пам'яті, використовуючи максимум 12 символів. Надання пам'яті назви, яку легко запам'ятати, буде корисним під час завантаження пам'яті.

1 Натисніть кнопку **Memory**, а потім оберіть **Переймен. пам'ять**.

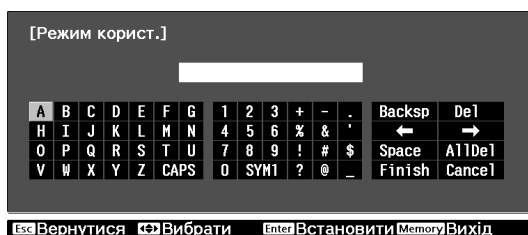
Буде відображено вікно **Переймен. пам'ять**.

2 Виберіть назву пам'яті, яку потрібно змінити.

3 Виберіть назву зі списку назв або введіть її власноруч.

У разі обрання назви зі списку переконайтеся в тому, що назву пам'яті було змінено.

Щоб ввести назву власноруч, оберіть **Режим корист.**, а потім введіть назву за допомогою віртуальної клавіатури. 🖱️ [стор.87](#)



Скористайтесь кнопками для обрання символу, а потім натисніть кнопку для підтвердження вибору. Уведіть до 12 символів.

Після завершення виберіть **Finish**.

Назву пам'яті буде змінено.

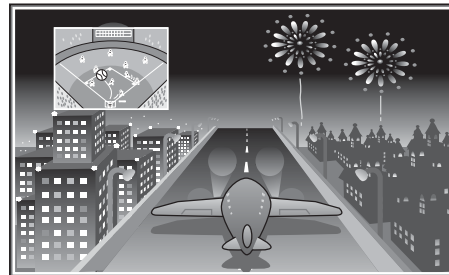


Зобр. у зобр.

У режимі Зобр. у зобр. можна проєціювати зображення із двох різних джерел – одне на основному екрані (великий екран) і одне на вкладеному екрані (малий екран).

Типи екранів, які можна відображати одночасно

HDMI1 та HDMI2 є прикладами вхідних джерел, які можна відображати в режимі Зобр. у зобр.



Комбінації вхідних джерел для проєціювання в режимі Зобр. у зобр.

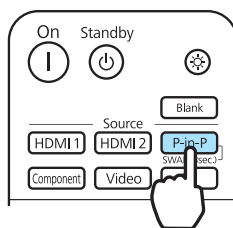
Основний екран	Вкладений екран
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Проектором використовується технологія InstaPrevue Technology виробництва Silicon Image, Inc.

Запуск і скасування режиму Зобр. у зобр.

Запуск

Під час проєціювання натисніть на пульті дистанційного керування кнопку **P-in-P**.



На Зобр. у зобр. буде відображено поточне вхідне зображення.

Основний екран: поточне зображення

Вкладений екран: зображення із джерела, відмінного від того, яке використовується для основного екрана

Скасування



Щоб скасувати режим, натисніть кнопку **P-in-P**.




- Якщо джерело, з якого надходить сигнал, не підтримується, у поданні Зобр. у зобр. нічого не відображається.
- Неможливо використовувати режим Зобр. у зобр. для проєціювання зображень у форматі 3D або 4K.
- У разі надходження сигналу зображення у форматі 3D або 4K за ввімкненого режиму Зобр. у зобр. подання Зобр. у зобр. скасовується.

Параметри режиму Зобр. у зобр.

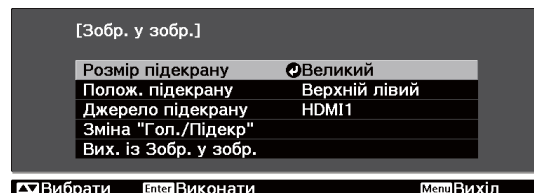
Скористайтесь меню **Зобр. у зобр.** для зміни розміру або положення вкладки екрана.

- 1 Натисніть кнопку , виберіть у меню конфігурації **Параметри - Зобр. у зобр.**, а потім натисніть кнопку , щоб підтвердити вибір. Буде відображено меню **Зобр. у зобр.**



Меню **Зобр. у зобр.** відображається безпосередньо під час натискання кнопки  під час проєціювання Зобр. у зобр.

- 2 Виконайте налаштування для кожної відображеної функції.



Доступні функції в меню **Зобр. у зобр.**

Функція	Пояснення
Розмір підекрану	Вибір розміру вкладки екрана за допомогою значень Малий і Великий .
Полож. підекрану	Зміна положення вкладки екрана за допомогою значень Верхній правий, Нижній правий, Верхній лівий і Нижній лівий .
Зміна "Гол./Підекр"	Зміна основного й вкладки екранів.
Вих. із Зобр. у зобр.	Припинення відображення Зобр. у зобр.



Операції та налаштування з використанням мережі

Коли проектор підключено до мережі, можна налаштовувати його та керувати ним із комп'ютера або інтелектуального пристрою через мережу.

Виконання операцій і налаштувань за допомогою веб-браузера

Коли комп'ютер або інтелектуальний пристрій зі встановленим веб-браузером підключено до однієї мережі із проектором, можна змінювати параметри проектора таким самим чином, як і за допомогою пульта дистанційного керування.

Для змінення параметрів використовуйте вікно "Керування Web", а для виконання операцій – Web Remote.

Підтримуються вказані нижче веб-браузери.

Windows: Internet Explorer 8, 9 і 10 (крім інтерфейсу Metro)

Mac OS X: Safari



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнено). ➡ **Параметри - Режим очікування** [стор.78](#)

Змінення параметрів проектора ("Керування Web")

За допомогою функції "Керування Web" можна змінювати параметри проектора.



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити "Керування Web", необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

Відображення вікна "Керування Web" на комп'ютері

1

Відкрийте веб-браузер і в поле вводу адреси введіть IP-адресу проектора.

З'явиться вікно "Керування Web".

Якщо в підменю Мережа меню конфігурації проектора ввімкнено параметр Пароль керув. Web, на екрані з'явиться вікно для вводу пароля. Введіть текст, указаний як Пароль керув. Web.

➡ [стор.83](#)



IP-адресу проектора можна перевірити в меню конфігурації. ➡ **Мережа - Від.мер. - Др. LAN** [стор.83](#)

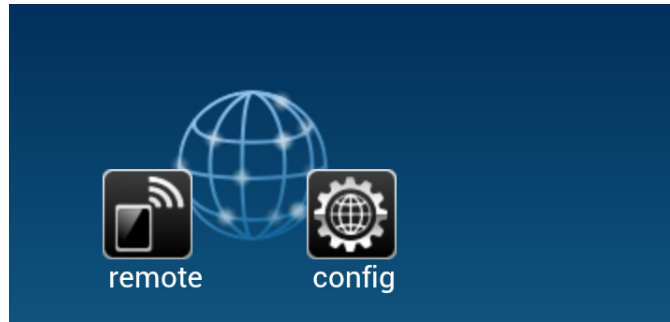
2

На екрані з'явиться вікно введення ідентифікатора користувача і пароля. Уведіть ідентифікатор користувача "EPSONWEB".

Стандартний пароль — "admin".

Відображення вікна "Керування Web" на інтелектуальному пристрої

- 1 Відкрийте веб-браузер і в поле вводу адреси введіть IP-адресу проектора.
У веб-браузері з'являться значки **remote** і **config**.



- 2 Торкніться значка **config**.
З'явиться вікно "Керування Web".
Якщо в підменю Мережа меню конфігурації проектора ввімкнено параметр Пароль керув. Web, на екрані з'явиться вікно для вводу пароля. Введіть текст, указаний як Пароль керув. Web.
 [стор.83](#)

- 3 На екрані з'явиться вікно введення ідентифікатора користувача і пароля. Уведіть ідентифікатор користувача "EPSONWEB".
Стандартний пароль — "admin".

Пункти меню конфігурації, які не можна налаштовувати за допомогою функції "Керування Web"

- Параметри - Кнопка користувача
- Параметри - Операція - Висотний режим
- Параметри - Дисплей - Позиція меню
- Параметри - Дисплей - Колір меню
- Параметри - Дисплей - Режим підтвердж.
- Параметри - Вирівн. панелі
- Параметри - Мова
- Скинати - Скинати все

Налаштування для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню конфігурації проектора. [стор.72](#)

Керування проектором (Web Remote)

За допомогою екрана Web Remote можна керувати проектором із веб-браузера.

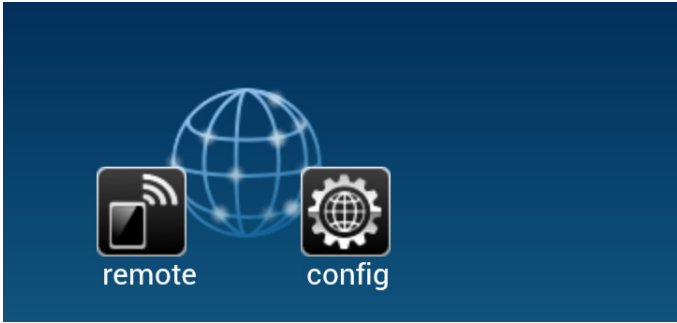
Відображення вікна Web Remote на комп'ютері

- 1 Відкрийте вікно "Керування Web".
 [стор.67](#)

- 2
- Клацніть Web Remote.
Відобразиться екран Web Remote.

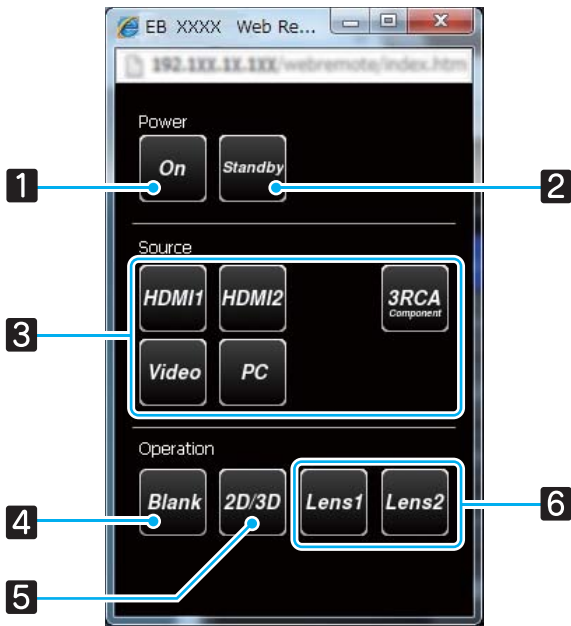
Відображення вікна Web Remote на інтелектуальному пристрої

- 1
- Відкрийте веб-браузер і в поле вводу адреси введіть IP-адресу проектора.
У веб-браузері з'являться значки **remote** і **config**.
















- 2
- Торкніться значка **remote**.
Відобразиться екран Web Remote.


Кнопки на екрані Web Remote




Кнопка		Функція
1		Увімкнення проектора. стор.26
2		Вимкнення проектора. стор.27

Кнопка		Функція
3	    	Перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу.  стор.33
4		Тимчасове приховання й відображення зображення.  стор.35
5		Переключення між зображеннями у форматі 2D і 3D.  стор.39
6	 	Завантаження положення об'єктива.  стор.60

Використання функції повідомлення електронною поштою для отримання відомостей про проблеми

Якщо в меню конфігурації ввімкнено функцію повідомлення електронною поштою, на вказані адреси електронної пошти надсилаються сповіщення про попередження та помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.  **Мережа - Пошта - Повід.про пошту** [стор.83](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна контролювати роботу проектора навіть тоді, коли він перебуває в режимі очікування (тобто коли живлення вимкнене).  **Параметри - Режим очікування** [стор.78](#)

Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Коли для параметра Повід.про пошту встановлено значення Увімкн., то в разі виникнення проблеми або попередження під час роботи проектора надсилається електронне повідомлення зі вмістом нижче.

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: Опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

Повідомлення	Вміст	Спосіб усунення
No-signal	Немає сигналу	Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.

Повідомлення	Вміст	Спосіб усунення
Internal error	Внутрішня помилка Помилка драйвера лазера Невиправна помилка Проблема із кришкою об'єктива	Способи вирішення проблем та попереджень відповідають перевірці стану індикаторів. 🖱️ стор.89
Fan related error	Помилка вентилятора	
Sensor error	Помилка датчика Помилка світлочутливого датчика	
Cinema Filter Error	Помилка фільтра "Кіно"	
Laser Error	Помилка лазера Лазер не вмикається	
Internal temperature error	Помилка: висока температура	
High-speed cooling in progress	Попередження: висока температура	
Cinema Filter Warning	Попередження про фільтр "Кіно"	
Static Iris Warning	Попередження про статичну ірисову діафрагму	
Lens Iris Warning	Попередження про ірисову діафрагму об'єктива	
Static Iris Error	Помилка статичної ірисової діафрагми	






Функції меню конфігурації

Список пунктів меню конфігурації

Якщо не подається сигнал зображення, налаштувати параметри, пов'язані із зображенням або сигналом, у меню конфігурації неможливо. Зверніть увагу на те, що пункти, відображені для зображення, сигналу або іншої інформації, відрізняються залежно від сигналу зображення, проєціювання якого відбувається.

■ Меню Зображення

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Режим кольору	Динамічний, Яскраве Кіно, Природний, Кіно, Цифрове кіно, Adobe RGB, Динамічний 3D, Кіно 3D		Виберіть якість зображення відповідно до оточуючого середовища та зображення, проєціювання якого відбувається. стор.44
Яскравість			Регулювання яскравості зображення.
Контраст			Регулювання контрасту між світлими та темними ділянками зображень. У разі підвищення контрасту зображення стає яскравим.
Насичення кольору* ¹			Регулювання насиченості кольорів для зображень.
Відтінок* ¹			Регулювання відтінку для зображень.
Різкість	Стандартний		Регулювання різкості всього зображення.
	Додатково* ¹	Збільш. тонк. лінії, Збільш. товст. лінії, Збільш. верт. лінії, Збільш. гориз. лінії	Регулювання різкості зображення. Скористайтеся цим пунктом для регулювання певних ділянок. стор.53
Темп. кольору	-3 - 6 (10 кроків)* ²		Регулювання відтінку для зображень. Зображення набувають синього відтінку для високих значень і червоного відтінку для низьких значень.
Відтінок шкіри			Збільште число, щоб зробити кольори більш зеленими, і зменште число, щоб зробити кольори більш червоними.








Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Додатково	Гама	2, 1, 0, -1, -2	Виконання регулювання гами. Ви можете просто обрати значення або відрегулювати гаму, переглядаючи зображення або графік.  стор.50
		Режим корист.	
		Скинути	
	RGB	Компенсація R/G/B	Регулювання компенсації та підсилення для кожного кольору R, G і B.  стор.52
		Підсилити R/G/B	
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Відтінок, Насичення, Яскравість  Регулювання відтінку, насичення та яскравості для кожного кольору R, G, B, C, M і Y.  стор.50
	EPSON Super White* ³		Увімкн., Вимкн. (Це налаштування можливе лише в разі встановлення для параметра Режим кольору значення Природний , Кіно , Adobe RGB , Цифрове кіно або Кіно 3D і в разі отримання вхідного сигналу з порту HDMI1 або HDMI2). Оберіть для цього параметра значення Увімкн. , якщо присутня надмірна експозиція білих кольорів на зображенні. У разі встановлення значення Увімкн. налаштування Відеодіапазон HDMI скасовуються.
Енергоспоживання	Висока, Середня, ECO		Можна встановити один із трьох рівнів яскравості. Оберіть значення ECO , якщо спроеційовані зображення занадто яскраві. У разі вибору параметра ECO енергоспоживання під час проєціювання зменшується, а шум від обертання вентилятора знижується.
Динам. контраст	Вимкн., Нормальне, Вис. швидк.		Ви можете змінити регулювання ясноти, спостерігаючи за змінами яскравості зображення, що відображується. Установіть значення Вимкн. , якщо немає потреби виконувати регулювання ясноти.  стор.48
Діафраг. об'єктива			Ця функція дозволяє регулювати рівень світла, що проходить в об'єктив через діафрагму, тобто настроювати контраст зображення.  стор.54
Скинути	Так, Ні		Скидання всіх параметрів для Зображення до значень за замовчуванням.




*1 Цей пункт не відображається, коли надходить сигнал зображення з комп'ютера.

*2 Коли для параметра **Режим кольору** встановлено значення **Природний** або **Adobe RGB**, налаштування буде змінено на значення **5000K - 10000K**.


*3 Параметри зберігаються для кожного типу вхідних джерел або Режим кольору.

■ Меню Сигнал

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Установка 3D*1 *2	Дисплей 3D	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення функції відображення зображень 3D.  стор.39
	Перетворення 2D-3D	Вимкн., Слабкий, Середня, Сильний	Налаштування сили ефекту 3D під час перетворення зображень із формату 2D у 3D.  стор.42
	Формат 3D	Авто, По боках, Зверху та знизу, 2D	Налаштування формату 3D для вхідного сигналу. У разі обрання значення Авто формат розпізнається автоматично.
	Глибина 3D	Від -10 до 10	Налаштування глибини зображення 3D.
	Діагональ екрану	Від 60 до 300	Налаштування розміру проекції для зображення 3D. Порівнюючи цей розмір з реальним розміром, можна досягти оптимального ефекту 3D.
	Окуляри з інв. 3D	Так, Ні	Зміна часу синхронізації на протилежні значення для лівих/правих заслінок на окулярах 3D і лівих/правих зображеннях. Увімкніть цю функцію, якщо ефект 3D не відображається правильно.
	Про перегляд у 3D	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення повідомлення, що з'являється під час перегляду зображень 3D.
Співвідн. сторін*3	Авто, Нормальне, Повний, Масштаб, Анаморф. шир., Гориз. стиснен		Вибір режиму співвідношення сторін.  стор.33
Трасування*3 *4	Залежить від вхідного сигналу.		Налаштування комп'ютерних зображень, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.*3 *4	Від 0 до 31		Налаштування комп'ютерних зображень у разі мерехтіння, розмиття або перешкод. <ul style="list-style-type: none"> Регулювання параметра Яскравість, Контраст або Різкість може призвести до появи мерехтіння або розмиття. Регулювання синхронізації після регулювання трасування дозволяє виконати більш точні регулювання.
Позиція*3 *5	   		Налаштування позиції дисплея в верхньому, нижньому, лівому та правому напрямках для забезпечення проектування всього зображення в разі відсутності його частини.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Деінтерлей-сінг ^{*3}	Вимкн., Відео, Фільм/Авто ^{*6}		<p>(Скористатися цією функцією можна лише під час прийому вхідного сигналу з порту Video або під час прийому вхідного сигналу 480i, 576i або 1080i з порту Component, HDMI1 або HDMI2).</p> <p>Конвертування сигналу з черезрядкового (i) у прогресивний (p) з використанням способу, відповідного до сигналу зображення.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн.: Ідеальний режим для динамічних рухомих зображень. • Відео: Ідеальний варіант для перегляду звичайних відеозображень. • Фільм/Авто: Виконання оптимального конвертування для вхідних сигналів для фільмів, комп'ютерної графіки або анімації.
Визначення руху ^{*3 *6}	Від 1 до 5		Установлення швидкості руху зображень від 1 (повільно, для нерухомих зображень) до 5 (швидко, для фільмів). Змініть значення цього параметра, якщо спостерігається низька якість нерухомих зображень або мерехтіння фільмів.
Кадрова інтерпол. ^{*2 *6}	Вимкн., Низька, Нормальне, Висока		Зменшення залишкових зображень під час проєціювання рухомих зображень шляхом інтерполяції між поточним кадром і наступним.  стор.48
Super-resolution/4K ^{*2 *6}	Вимкн., 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		Функція Super-resolution (від 1 до 5) дозволяє зменшити розмиття по краях зображення в разі його збільшення до 1920 x 1080 пікселів. Функція 4K Enhancement (від 4K-1 до 4K-5) забезпечує проєціювання зображень у форматі 4K (3840 x 2160 пікселів) із потужною обробкою роздільної здатності та додаванням надзвичайно високої чіткості.  стор.45
Підкресл. деталей ^{*2 *6 *7}	Діапазон, Сила	Від 0 до 100	Посилення деталізації та створення чітких контурів. Чим вище число, тим ширший діапазон від області контурів, що підпадає під підкреслення.  стор.47
Автоналаштування ^{*4}	Увімкн., Вимкн.		Налаштування необхідності автоматичного регулювання зображення в разі зміни вхідного сигналу. У разі увімкнення цієї функції значення параметрів Трасування, Позиція та Синхрон. установлюються автоматично.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Додатково	Зменшення завад ^{*2 *3 *6}	Вимкн., 1, 2, 3	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Обробка зображ. значення Точно.) Згладжування нерівномірних зображень. Доступно три режиму. Оберіть улюблений параметр. Під час перегляду зображень із джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад із дисків DVD або Blu-ray, для цього параметра рекомендується встановити значення Вимкн.
	Рівень установлення ^{3 *6}	0%, 7,5%	(Скористатися цією функцією можна в разі прийому відеосигналу NTSC або компонентного відеосигналу з порту Video.) Змініть значення цього параметра в разі використання пристроїв з різними рівнем чорного (Рівень установлення), наприклад виробів, розроблених для корейського ринку. Перевірте технічні характеристики під'єданого пристрою перед зміною значення цього параметра.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
(Додатково)	Край*2 *3 *8	Авто, Вимкн., 2%, 4%, 6%, 8%	Зміна співвідношення вихідного зображення (діапазон спроекційованого зображення). <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн., від 2% до 8%: Установлення діапазону зображення. Коли вибрано Вимкн., відбувається проєціювання всіх діапазонів. Залежно від сигналу зображення може бути помітний шум у верхній і нижній частинах зображення. • Авто: Цей пункт можна встановити лише в разі отримання вхідного сигналу з порту HDMI1 або HDMI2. Для цього пункту можна автоматично встановити значення Вимкн. або 8% залежно від вхідного сигналу.
	Відеодіапазон HDMI*1 *3	Авто, Нормальне, Розширений	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра EPSON Super White значення Вимкн.) У разі встановлення значення Авто буде автоматично визначено й встановлено відеодіапазон для вхідного сигналу DVD для порту HDMI1 або HDMI2. Якщо спостерігається надмірна або недостатня експозиція за вибраного значення Авто , установіть відеодіапазон проектора відповідно до відеодіапазону програвача дисків DVD/Blu-ray. Для програвача дисків DVD/Blu-ray може бути встановлене значення "Нормальне" або "Розширений". Опція Авто не відображається в разі під'єднання до порту DVI під'єданого пристрою.
	Колірний простір*1	Авто, BT.709, BT.2020	Встановлення системи конвертування кольорового простору.
	Динамічний діапаз.*1	Авто, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Під час приймання сигналу HDR (високого динамічного діапазону) використовуйте цю функцію, якщо через сигнал зображення інформація HDR відображається неправильно. (Тільки порт HDMI1)
	EDID	EDID1, EDID2	Від'єднайте кабель від порту HDMI проектора, а потім виконайте налаштування. Виберіть значення EDID2, якщо проєціювання відбувається не в режимі HDR.
	Обробка зображ.*6	Точно, Швидко	Виконання обробки для покращення якості зображення або швидкості відповіді.  стор.56
Скинути	Так, Ні		Скидання всіх налаштувань Сигнал , окрім Діагональ екрану , Про перегляд у 3D , Співвідн. сторін і Обробка зображ. до значень за замовчуванням.

*1 Відображається, лише коли виводиться сигнал зображення HDMI1 або HDMI2.

*2 Цей параметр недоступний у разі надходження сигналу зображення у форматі 4K.

*3 Параметри зберігаються для кожного типу вхідних джерел або сигналів.

*4 Цей пункт відображається, лише коли надходить сигнал зображення PC.


*5 Цю функцію не можна налаштувати, коли виводиться сигнал зображення HDMI1 або HDMI2.









*6 Цей пункт не відображається, коли надходить сигнал зображення PC.


*7 Значення зберігаються для кожного параметра в режимі «Джерело», Режим кольору, Super-resolution/4K.





*8 Відображається, лише коли виводиться сигнал зображення Component, HDMI1, or HDMI2.

■ Меню Параметри


Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Корекція трапец.	Від -60 до 60		Використовується для коригування вертикального трапецієдного спотворення.  стор.32
HDMI Link	Підключ. пристрою	-	Відображення списку пристроїв, під'єднаних через порт HDMI1 або HDMI2.
	HDMI Link	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення функції HDMI Link.
	Зв'яз увімк.	Вимкн., Двонаправлений, Прист. -> PJ, PJ -> Прист.	Установлення функції зв'язку під час увімкнення живлення. Установіть для увімкнення живлення проектора в разі відтворення вмісту на під'єднаному пристрої (Двонаправлений або Прист. -> PJ) або для увімкнення живлення під'єданого пристрою в разі увімкнення проектора (Двонаправлений або PJ -> Прист.).
	Зв'яз. вимк.	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності вимкнення живлення під'єднаних пристроїв під час увімкнення проектора.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Блокування параметра	Блок. об'єктива	Увімкн., Вимкн.	Коли вибрано значення Увімкн. , фіксуються поточні значення параметрів фокуса, масштабу та зсуву об'єктива. Якщо натиснути кнопку  , коли для параметра Блок. об'єктива встановлено значення Увімкн. , на екрані з'являється значок  .
	Блокування від дітей	Увімкн., Вимкн.	За допомогою цієї функції можна заблокувати кнопку  на панелі керування проектора для запобігання випадкового ввімкнення проектора дітьми. У разі блокування можна ввімкнути живлення шляхом утримання кнопки  натиснутою впродовж приблизно трьох секунд. Пристрій все одно можна вимкати за допомогою кнопки  або виконувати операції за допомогою пульта керування, як і зазвичай. У разі зміни цей параметр буде ввімкнуто після вимкнення живлення проектора й завершення процесу охолодження. Зверніть увагу на те, що навіть у разі встановлення для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. проектор усе одно буде ввімкнуто під час під'єднання кабелю живлення, якщо для параметра Direct Power On встановлено значення Увімкн.
	Блок-ня керування	Увімкн., Вимкн.	У разі встановлення значення Увімкн. усі кнопки на панелі керування, окрім кнопки  , буде заблоковано. У разі натиснення будь-якої кнопки на екрані буде відображено повідомлення  . Для розблокування натисніть та утримуйте кнопку  на панелі керування натиснутою впродовж принаймні 7 секунд. У разі змінення цей параметр буде активовано одразу після закриття меню конфігурації.
Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня, Задня/Стеля		Змініть цей параметр залежно від способу встановлення проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Передня: Оберіть це значення, якщо виконується проєціювання перед екраном. • Передня/Стеля: Оберіть це значення, якщо виконується проєціювання перед екраном з-під стелі. • Задня: Оберіть це значення, якщо виконується проєціювання на зворотній бік екрана ззаду. • Задня/Стеля: Оберіть це значення, якщо виконується проєціювання на зворотній бік екрана ззаду, коли проектор підвішено до стелі.

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Кнопка користувача	Перетворення 2D-3D, Глибина 3D, Окуляри з інв. 3D, Енергоспоживання, Підкресл. деталей, Інформація	Виберіть пункт меню конфігурації, який необхідно призначити кнопці <input type="text" value="User"/> на пульті дистанційного керування. Після натискання кнопки <input type="text" value="User"/> відобразиться екран налаштування/вибору для призначеного пункту меню, де можна виконати налаштування/регулювання одним натисканням.
Зобр. у зобр.*	-	Запуск відображення Зобр. у зобр.  стор.65
Режим очікування	Зв'язок вкл., Зв'язок вимк.	Коли вибрано значення Зв'язок вкл. , можна виконувати налаштування проектора та керувати ним через мережу, навіть коли проектор перебуває в режимі очікування.









Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Операція	Direct Power On	Увімкн., Вимкн.	Ви можете налаштувати проектор таким чином, щоб проєціювання починалось одразу після під'єднання кабелю живлення без будь-яких натискань кнопок. Зверніть увагу на те, що в разі встановлення для цього параметра значення Увімкн. проєціювання буде розпочато, якщо живлення відновлено після вимкнення електроенергії або інших перепадів напруги, а кабель живлення й надалі під'єднано до проектора.
	Режим очікування	Вимкн., 5 хв., 10 хв., 20 хв.	Якщо минув установлений час, а сигнал не постачається, проектор буде автоматично вимкнуто й переведено в режим очікування. У разі встановлення значення Вимкн. проектор ніколи не буде переведено в режим очікування. У режимі очікування натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування для початку проєціювання.
	Освітлення	Увімкн., Вимкн.	Установіть для цього параметра значення Вимкн. , якщо світло від індикаторів на панелі керування заважає під час перегляду фільму в темній кімнаті.
	Запустити 1 Запустити 2	Вимкн., Живлення, Анаморф. шир.	Функція "Запустити" дозволяє передавати стан увімкнення проектора на зовнішні пристрої. Варіант Запустити 1 відповідає порту Trigger out 1, а Запустити 2 – порту Trigger out 2. У разі встановлення значення Вимкн. напруга не буде надходити з порту Trigger out 1/Trigger out 2. У разі встановлення значення Живлення напруга надходитиме з порту Trigger out 1/Trigger out 2, коли проектор увімкнений. У разі використання функції Анаморф. шир. , коли проектор увімкнено, а для параметра Співвідн. сторін встановлено значення Анаморф. шир. або Гориз. стиснен , напруга надходитиме з порту Trigger out 1/Trigger out 2. У разі зміни значення для цього параметра його буде застосовано під час наступного ввімкнення проектора.
	Висотний режим	Увімкн., Вимкн.	Установіть для цього параметра значення Увімкн. у разі використання проектора на висоті більше 1500 метрів над рівнем моря.
	Регул. об'єктива	1, 2, 3	Ця функція дозволяє відрегулювати діапазон руху об'єктива під час фокусування, масштабування та зсуву об'єктива за допомогою одноразового натискання кнопок   . Значення за замовчуванням – 2 . Щоб установити більший діапазон руху, виберіть 1 , щоб установити менший – 3 .

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Дисплей	Позиція меню	-	Установлення положення, де необхідно відображати меню.
	Колір меню	Колір 1, Колір 2	Вибір кольору меню конфігурації. <ul style="list-style-type: none"> • Колір 1 Верхнє меню: чорний Вибрані пункти: сірий • Колір 2 Верхнє меню: синій Вибрані пункти: оранжевий
	Повідомлення	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення наведених далі повідомлень (Увімкн. або Вимкн.). <ul style="list-style-type: none"> • Назви пунктів для сигналів зображень, режимів кольору, співвідношення сторін і пам'яті для завантаження. • Якщо внутрішня температура зростає, коли не подається сигнал зображення або виявлено невідтримуваний сигнал.
	Фон дисплея	Чорний, Синій, Логотип	Вибір стану екрана, коли не подається сигнал зображення.
	Екран запуску	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення екрана запуску, коли починається проєціювання (Увімкн. або Вимкн.). У разі зміни цей параметр буде увімкнуто після вимкнення живлення проєктора й завершення процесу охолодження.
	Режим підтвердж.	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення повідомлень режиму підтвердження (Увімкн. або Вимкн.).  стор.27
Вхідний сигнал	Назва моделі	Увімкн., Вимкн.	Відображення назви моделі проєктора.
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Установлення типу сигналу залежно від відеопристрою, під'єданого до порту Video. У разі встановлення значення Авто відеосигнал встановлюється автоматично. Якщо в разі встановлення значення Авто помітний шум або якщо не видно ніякого зображення взагалі, оберіть правильний тип сигналу з доступних варіантів.
	Компонент	Авто, YCbCr, YPbPr	Установлення вихідного сигналу для відеопристрою, під'єданого до порту Component. У разі встановлення значення Авто вихідний сигнал встановлюється автоматично. Якщо в разі встановлення значення Авто помітні неприємні кольори, установіть належний вихідний сигнал із доступних варіантів.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Вирівн. панелі	Вирівн. панелі	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення Вирівн. панелі .
	Вибір кольору	R, B	Вибір кольору, який необхідно виправити.
	Колір шаблону	R/G/B, R/G, G/B	Вибір шаблону, що використовується до коригування.
	Початок регулювань	-	Запуск Вирівн. панелі .  стор.55
	Скинути	Так, Ні	Скидання значень коригування.
Мова	-		Вибір мови дисплею.
Скинути	Так, Ні		Для всіх налаштувань у розділі Параметри повертаються значення за замовчуванням, крім наведених нижче. <ul style="list-style-type: none"> • Зв'яз увімк. • Зв'яз. вимк. • Проекція • Кнопка користувача • Режим очікування • Висотний режим • Компонент • Мова

* Цей параметр недоступний у разі надходження сигналу зображення у форматі 4K.

Меню Пам'ять






Функція	Пояснення
Завант. з пам'яті	Завантаження параметрів, збережених за допомогою функції Зберегти в пам'ять .  стор.63 Якщо за допомогою функції Зберегти в пам'ять не було збережено ніякі параметри, обрати цей пункт неможливо.
Зберегти в пам'ять	Збереження певних параметрів меню Зображення й меню Сигнал у пам'ять.  стор.62
Стерти з пам'яті	Видалення збережених у пам'яті параметрів.  стор.64
Переймен. пам'ять	Перейменування збереженої пам'яті.  стор.64
Зав. пол. об'єкт.	Завантаження значень параметрів, збережених за допомогою функції Збер. пол. об'єкт. .  стор.60 Якщо ніякі параметри не було збережено за допомогою функції Збер. пол. об'єкт. , вибрати цей пункт неможливо.
Збер. пол. об'єкт.	Збереження налаштувань фокусу, масштабу та зсуву об'єктива як відомостей про положення об'єктива.  стор.60
Стерт пол. об'єкт.	Видалення збереженого положення об'єктива.  стор.61
Пер. пол. об'єкт.	Перейменування збереженого положення об'єктива.  стор.61

Меню Мережа

Після того як налаштовано мережу для проектора та встановлено підключення до комп'ютера або інтелектуального пристрою через мережу, параметри можна змінювати у веб-браузері без переходу

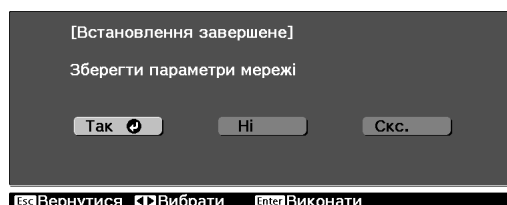
до меню конфігурації, а також можна використовувати комп'ютер або інтелектуальний пристрій як пульт дистанційного керування.

Крім того, якщо ввімкнено функцію повідомлень електронною поштою, і в роботі проектора сталася помилка або виникло попередження, на вказані електронні адреси надсилається відповідне сповіщення.

Функція	Пояснення
Від.мер. - Др. LAN	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Назва проектора • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. <ul style="list-style-type: none"> • Простий  стор.84 • Дротова LAN  стор.85 • Пошта  стор.85 • Інші  стор.86 • Скинути  стор.87

Операції меню Мережа

Вибір пунктів у головному меню та підменю меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню конфігурації. Після закінчення настройки слід обов'язково перейти до меню **Завершено** й вибрати один із варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс.** У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню конфігурації.




Так: збереження параметрів і вихід із меню **"Мережа"**.

Ні: вихід з меню **"Мережа"** без збереження параметрів.

Скс.: продовження налаштування без виходу з меню **Мережа**.

Меню Простий

Функція	Пояснення
Назва проектора	Назва, яка використовується для ідентифікації проектора в мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. (" *+ , / ; < = > ? [¥] ` не можна використовувати.)
Пароль PJLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (Спеціальні символи не можна використовувати.)

Функція	Пояснення
Пароль керув. Web	Установлення пароля для використання функції "Керування Web". Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. (* не можна використовувати). Функція «Керування Web» дає змогу налаштовувати проектор за допомогою веб-браузера на підключеному до мережі комп'ютері або інтелектуальному пристрої.  стор.67

Меню Дротова LAN

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
IP-параметри	DHCP	Увімкн., Вимкн.	Визначення необхідності використання DHCP (Увімкн./Вимкн.). Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , не можна зазначати додаткові адреси.
	Адреса IP		Введення IP-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
	Маска підмережі		Введення маски підмережі проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Адр. маш.-шлюзу		Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.		Щоб запобігти відображенню IP-адреси на екрані Від.мер. - Др. LAN або "Керування Web", установіть для цього параметра значення Вимкн.

Меню Пошта

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Повід.про пошту	Увімкн., Вимкн.	Коли встановлено значення Увімкн., на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	-	Введення IP-адреси сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Номер порту	Від 1 до 65535	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням – 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.
Парам. адреси 1 Парам. адреси 2 Парам. адреси 3	-	Введіть адреси електронної пошти, на які потрібно надсилати повідомлення, та виберіть помилки й попередження, про які потрібно повідомляти. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. (" () , ; < > [¥] не можна використовувати.) У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.  стор.67


Меню Інші

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
AMX Device Discovery	Увімкн., Вимкн.	Щоб скористатися функцією AMX Device Discovery для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення Увімкн. Якщо не використовується підключення до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery, установіть для цього параметра значення Вимкн.
Control4 SDDP	Увімкн., Вимкн.	Щоб дозволити пошук проектора функцією Control4 SDDP, встановіть значення Увімкн. Якщо проектор не під'єднано до середовища під керуванням контролера AMX або функції Control4 SDDP або Control4, встановіть для цього параметра значення Вимкн.
Bonjour	Увімкн., Вимкн.	Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення Увімкн. Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple. http://www.apple.com/






Меню Скинути

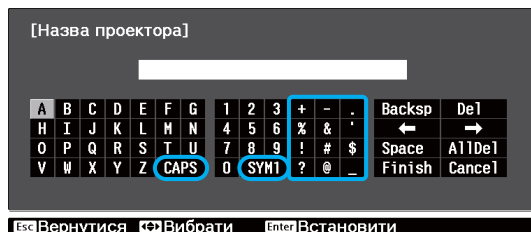
Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть **Так**. Після скидання всіх параметрів відобразиться меню **Простий**.



Меню Вст. зав.

Виберіть це меню після завершення налаштувань у меню **Мережа**.  [стор.84](#)

Функції віртуальної клавіатури

Меню **Мережа** містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У таких випадках відображається наведена нижче віртуальна клавіатура. За допомогою кнопок     переведіть курсор до необхідної клавіші й натисніть кнопку , щоб ввести вибраний символ. Після закінчення введення натисніть клавішу **Finish** на віртуальній клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на віртуальній клавіатурі клавішу **Cancel**.




- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім — клавішу .
- Щоб змінити клавіші символів у рамці, виберіть клавішу **SYM1/SYM2** і натисніть кнопку .

Можна ввести наведені далі типи символів.

Числа	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ` ^ _ { } ~



- Не можна використовувати двокрапку (:) для елементів меню **Мережа**.
- Для елементів меню **Мережа** не можна використовувати пробіли.
- Засобами віртуальної клавіатури не можна ввести наступні чотири символи. Вводьте ці символи через веб-браузер.  [стор.67](#)
" * , ;

■ Меню Інформація

Функція	Пояснення
Робочі години	Відображення загального часу використання.
Джерело	Відображення назви джерела для під'єданого обладнання, з якого наразі відбувається проєціювання.
Вхідний сигнал	Відображення параметрів пункту Вхідний сигнал у меню Сигнал відповідно до обраного джерела.
Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
Режим сканування	Відображення режиму сканування.

Функція	Пояснення
Част. оновлення	Відображення частоти оновлення.
Формат 3D	Відображення вхідного сигналу у форматі 3D під час проєціювання 3D (Упакув. кадрів, По боках або Зверху та знизу).
Дані синхронізації	Відображення інформації про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Глибина кольору	Відображення глибини кольору.
Формат кольору	Відображення інформації про кольоровий простір і динамічний діапазон.
Відеосигнал	Відображення налаштувань для параметра Відеосигнал у меню Параметри .
Статус	Відомості про помилки, що виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
Версія	Відображення версії вбудованого програмного забезпечення проектора.

■ Меню Скинути





Функція	Пояснення
Скинути все	Повернення значень за замовчуванням для всіх пунктів меню конфігурації. Зазначені нижче пункти не будуть скинуті до значень за замовчуванням: Вхідний сигнал - Компонент, Вирівн. панелі, Мова, Зберегти в пам'ять і Збер. пол. об'єкт. і Робочі години.
Скинути пам'ять	Стирання всіх параметрів, збережених за допомогою функції Зберегти в пам'ять .
Скин. пол. об'єкт.	Стирання всіх параметрів, збережених за допомогою функції Збер. пол. об'єкт.

■ Меню Зобр. у зобр.

Відображається шляхом натискання кнопки  під час проєціювання Зобр. у зобр.






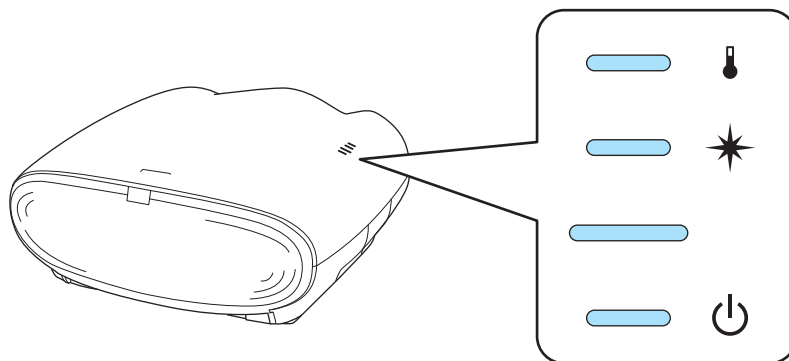
Цей параметр недоступний у разі надходження сигналу зображення у форматі 3D або 4K.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Зобр. у зобр.	Розмір підекрану	Малий, Великий	Зміна розміру вкладки екрана.  стор.66
	Полож. підекрану	Верхній правий, Нижній правий, Верхній лівий, Нижній лівий	Зміна положення вкладки екрана.  стор.66
	Зміна "Гол./Підекр"		Зміна основного й вкладки екранів.  стор.66
	Вих. із Зобр. у зобр.		Припинення відображення Зобр. у зобр.  стор.66

Вирішення проблем

Значення індикаторів


















На стан проектора вказують блимання або горіння індикаторів роботи , , .

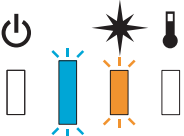
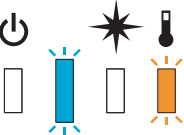
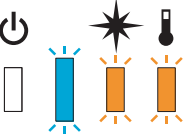
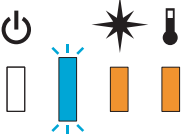
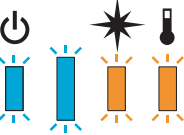
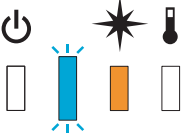


Для перевірки стану проектора й отримання інформації щодо способу вирішення проблем, відображених індикаторами, зверніться до наведеної нижче таблиці.

Стан індикатора під час помилки/попередження















 : Горить  : Блимає:  : Зберігає статус  : Не горить

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
       (синій)/(оранжевий)	Попередження: висока температура	<p>Ви можете продовжити проєціювання. Якщо температура знову перевищить норму, проектор автоматично припинить роботу.</p> <ul style="list-style-type: none"> Якщо проектор встановлено поруч зі стіною, переконайтеся в тому, що між стіною та впускним отвором для повітря проектора є принаймні 20 см. Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть його.  стор.101
       (синій)/(оранжевий)	Помилка: висока температура (перегрів)	<p>Внутрішня температура занадто висока.</p> <ul style="list-style-type: none"> Лазер автоматично вимикається, і проєціювання припиняється. Коли вентилятор зупиниться, від'єднайте кабель живлення. Якщо проектор встановлено поруч зі стіною, переконайтеся в тому, що між стіною та впускним отвором для повітря проектора є принаймні 20 см. Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть його.  стор.101 Якщо повторне ввімкнення живлення не допомагає розв'язати проблему, припиніть використання проектора й від'єднайте електричну вилку від електричної розетки. Зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson  Список контактних даних для проектора Epson



Індикатори	Статус	Спосіб усунення
 (синій)/(оранжевий)	Внутрішня помилка	У проекторі трапилася несправність. Від'єднайте електричну вилку від електричної розетки й зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson. ➡ Список контактних даних для проектора Epson
 (синій)/(оранжевий)	Помилка вентилятора Помилка датчика Помилка світлочутливого датчика	
 (синій)/(оранжевий)	Помилка фільтра "Кіно" Помилка статичної ірисової діафрагми Проблема із кришкою об'єктива	
 (синій)/(оранжевий)	Помилка драйвера лазера	
 (синій)/(оранжевий)	Невиправна помилка	
 (синій)/(оранжевий)	Помилка лазера Збій світла лазера	<p>Трапилася проблема у секції лазера, або лазер не ввімкнувся.</p> <ul style="list-style-type: none"> У разі використання проектора на висоті над рівнем моря 1500 м або більше встановіть для параметра Висотний режим значення Увімкн. ➡ Параметри - Операція - Висотний режим стор.78 Якщо виконання вказаних вище рішень не допомагає розв'язати проблему, припиніть використання проектора й від'єднайте вилку живлення від електричної розетки. Зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson ➡ Список контактних даних для проектора Epson

■ Стан індикатора під час звичайного режиму роботи

■ : Горить ■ : Блимає □ : Не горить

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
 	Стан режиму очікування	У разі натискання кнопки  на пульті дистанційного керування або кнопки  на панелі керування починається проєціювання.
  (синій)	Стан режиму очікування (для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.)	У разі натискання кнопки  на пульті дистанційного керування або кнопки  на панелі керування починається проєціювання.
  (синій)	Триває розігрів. Триває охолодження	Операція вимкнення живлення є неактивною під час розігріву проєктора. Усі операції є неактивними під час охолодження проєктора. Проєктор буде переключено в режим очікування по завершенні охолодження. Якщо з якої-небудь причини кабель живлення було від'єднано під час охолодження, дочекайтеся достатнього охолодження проєктора, під'єднайте кабель живлення, а потім натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
  (синій)	Триває проєціювання	Проєктор працює нормально.



- За нормальних умов проєціювання індикатори  і  вимкнено.
- У разі встановлення для функції **Освітлення** значення **Вимкн.** усі індикатори буде вимкнено за нормальних умов проєціювання. ➡ **Параметри - Операція - Освітлення стор.78**

Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Перевірте проблему



Зверніться до наведеної нижче таблиці, щоб з'ясувати, чи перелічено в ній конкретну проблему, і перейдіть до відповідної сторінки для отримання інформації щодо розв'язання проблеми.





Проблема		Сторінка
Проблеми з зображенням	Немає зображення	стор.92
	Проеціювання не починається, область проекції повністю чорна або область проекції повністю синя	
	Рухомі зображення, проєціювання яких відбувається з комп'ютера, не відтворюються	стор.93
	Відображається повідомлення "Не підтримується"	стор.94
	Відображається повідомлення "Немає сигналу"	стор.94
	Зображення розмиті або розфокусовані	стор.94
	На зображенні з'являються перешкоди або спотворення	стор.95
	Зображення обрізане (велике) або мале, або відбувається проєціювання лише частини зображення	стор.95
	Неправильно відтворено кольори зображення	стор.96
	Усе зображення має пурпуровий або зелений відтінок, зображення чорно-білі, або кольори здаються тьманими*	
	Зображення виглядають темними	стор.96
	Проеціювання припиняється автоматично	стор.97
Проблеми, що виникають на початку проєціювання	Проектор не вмикається	стор.97
	Пульт дистанційного керування не відповідає	стор.98
Проблеми з пультом дистанційного керування	Пульт дистанційного керування не відповідає	стор.98
Проблеми з панеллю керування	Не вдається виконати налаштування на панелі керування	стор.98
	Відбувається неправильне проєціювання в 3D	стор.98
Проблеми із зображеннями 3D	Зображення 3D збільшено або обрізано	стор.99
	Функція HDMI Link не працює	стор.99
Проблеми з HDMI	Назва пристрою не відображається в розділі Підключ. пристрою	стор.100

* Оскільки відтворення кольорів відрізняється між моніторами й РК-екранами, спроеційоване зображення й відтінки кольору, що відображаються на моніторі, можуть не співпадати, однак це не є ознакою помилки.

■ Проблеми з зображенням

Немає зображення




Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто живлення?	Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
Чи під'єднано кабель живлення?	Під'єднайте кабель живлення.
Індикатори не горять?	Від'єднайте, а потім знову під'єднайте кабель живлення проектора. Переконайтеся в тому, що під час натискання кнопки живлення після під'єднання до проектора постачається живлення.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи подається сигнал зображення?	Переконайтеся в тому, що під'єднаний пристрій увімкнуто. Якщо в меню конфігурації для параметра Повідомлення встановлено значення Увімкн. , відображаються повідомлення щодо сигналів зображення.  Параметри - Дисплей - Повідомлення стор.78
Чи не було від'єднано живлення від підсилювача AV?	У разі під'єднання підсилювача AV перевірте живлення підсилювача AV.
Чи надсилається сигнал зображення з пристрою?	Переконайтеся в тому, що сигнал зображення надсилається з під'єданого пристрою.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення?	Якщо надходить сигнал Відео Якщо проєціювання не відбувається навіть у разі вибору для параметра Відеосигнал значення Авто в меню конфігурації, установіть сигнал, що відповідає під'єданому пристрою.  Параметри - Вхідний сигнал - Відеосигнал стор.78
	Якщо надходить сигнал Компонент Якщо проєціювання не відбувається навіть у разі вибору для параметра Компонент значення Авто в меню конфігурації, установіть сигнал, що відповідає під'єданому пристрою.  Параметри - Вхідний сигнал - Компонент стор.78
Чи правильно настроєні параметри меню конфігурації?	Скиньте всі параметри.  Скинути - Скинути все стор.88
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи було виконано під'єднання, коли живлення проектора або комп'ютера вже було ввімкнуто?	У разі виконання під'єднання, коли живлення проектора або комп'ютера вже було ввімкнуто, клавіша (функціональна клавіша тощо), що переключає сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій, може не працювати. Вимкніть під'єднаний комп'ютер, а потім знову ввімкніть.




Рухомі зображення не відображаються

Що слід перевірити	Спосіб усунення
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи встановлено виведення сигналу зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій і на РК-монітор одночасно?	Залежно від технічних характеристик комп'ютера рухомі зображення можуть не відтворюватися, коли для комп'ютера налаштовано виведення сигналу на зовнішній пристрій і на РК-монітор одночасно. Змініть налаштування таким чином, щоб сигнал зображення виводився лише на зовнішній пристрій. Для отримання інформації щодо технічних характеристик комп'ютера зверніться до документації, що постачається з комп'ютером.



Відображається повідомлення "Не підтримується"

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення?	<p>Якщо надходить сигнал Відео</p> <p>Якщо проєціювання не відбувається навіть у разі вибору для параметра Відеосигнал значення Авто в меню конфігурації, установіть сигнал, що відповідає під'єднаному пристрою.  Параметри - Вхідний сигнал - Відеосигнал стор.78</p> <p>Якщо надходить сигнал Компонент</p> <p>Якщо проєціювання не відбувається навіть у разі вибору для параметра Компонент значення Авто в меню конфігурації, установіть сигнал, що відповідає під'єднаному пристрою.  Параметри - Вхідний сигнал - Компонент стор.78</p>
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи відповідають обраному режимові частота та роздільна здатність сигналу зображення?	Перевірте сигнал зображення, що надходить, у пункті Розділ. здатність у меню конфігурації та переконайтеся в тому, що він відповідає роздільній здатності проектора.  стор.105

Відображається повідомлення "Немає сигналу"






Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання.  стор.20
Чи правильно обрано вхідний порт для зображення?	Змініть зображення за допомогою кнопок джерела на пульті дистанційного керування або за допомогою кнопки  на панелі керування.  стор.33
Чи ввімкнуто під'єднаний пристрій?	Увімкніть пристрій.
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи подаються сигнали зображення на проектор?	<p>Змініть налаштування таким чином, щоб сигнал зображення подавався на зовнішній пристрій, а не тільки на РК-монітор комп'ютера. У деяких моделях у разі виведення сигналів зображення на зовнішній пристрій, зображення перестають виводитися на РК-монітор.</p> <p>Для отримання інформації щодо технічних характеристик комп'ютера зверніться до документації, що постачається з комп'ютером.</p> <p>Якщо обладнання підключено, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено в мережу, клавіша Fn (функціональна клавіша), що переключає сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій, може не працювати. Вимкніть комп'ютер і проектор, а потім знову ввімкніть.</p>

Зображення розмиті або розфокусовані




Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус.  стор.31
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Перевірте рекомендований діапазон проєціювання.  стор.17

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	У разі різкої зміни температури навколишнього середовища (наприклад, якщо проектор перенесено з холодного середовища в тепле) на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватимуться розмитими. Рекомендується встановити проектор у приміщенні приблизно за годину до його використання. Якщо проектор мокрий через конденсат, вимкніть проектор, від'єднайте кабель живлення й залиште його на деякий час.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення?	<p>Якщо надходить сигнал Відео Якщо проєціювання не відбувається навіть у разі вибору для параметра Відеосигнал значення Авто в меню конфігурації, установіть сигнал, що відповідає під'єднаному пристрою.  Параметри - Вхідний сигнал - Відеосигнал стор.78</p> <p>Якщо надходить сигнал Компонент Якщо проєціювання не відбувається навіть у разі вибору для параметра Компонент значення Авто в меню конфігурації, установіть сигнал, що відповідає під'єднаному пристрою.  Параметри - Вхідний сигнал - Компонент стор.78</p>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання.  стор.20
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди.
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно відрегульовано параметри Синхрон. і Трасування ?	У проекторі використовується функція автоматичного регулювання для проєціювання в оптимальному статусі. Однак, залежно від сигналу деякі з них можуть не відрегулюватися правильно навіть після виконання самокоригування. У такому разі відрегулюйте параметри Трасування та Синхрон. у меню конфігурації.  Сигнал - Трасування/Синхрон. стор.74
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно обрано роздільну здатність?	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  стор.105

Частина зображення обрізана (велике) або мала

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно обрано значення для параметра Співвідн. сторін ?	Натисніть кнопку  , а потім оберіть значення параметра Співвідн. сторін , що відповідає вхідному сигналу.  Сигнал - Співвідн. сторін стор.74
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно обрано роздільну здатність?	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  стор.105

Неправильно відтворено кольори зображення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення?	<p>Якщо надходить сигнал Відео Якщо проєціювання не відбувається навіть у разі вибору для параметра Відеосигнал значення Авто в меню конфігурації, установіть сигнал, що відповідає під'єднаному пристрою. ☛ Параметри - Вхідний сигнал - Відеосигнал стор.78</p> <p>Якщо надходить сигнал Компонент Якщо проєціювання не відбувається навіть у разі вибору для параметра Компонент значення Авто в меню конфігурації, установіть сигнал, що відповідає під'єднаному пристрою. ☛ Параметри - Вхідний сигнал - Компонент стор.78</p>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання. ☛ стор.20 Для портів Video і Component переконайтеся в тому, що роз'єм такого ж кольору, що й порт кабелю. ☛ стор.20
Чи правильно відрегульовано контраст?	Відрегулюйте значення параметра Контраст у меню конфігурації. ☛ Зображення - Контраст стор.72
Чи правильно відрегульовано колір?	Відрегулюйте значення параметра Додатково в меню конфігурації. ☛ Зображення - Додатково стор.72
(Тільки в разі проєціювання зображень із відеопристрою) Чи правильно відрегульовано насичення кольору й відтінок?	Відрегулюйте параметри Насичення кольору та Відтінок у меню конфігурації. ☛ Зображення - Насичення кольору/ Відтінок стор.72



Зображення виглядають темними

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Відрегулюйте значення параметра Яскравість у меню конфігурації. ☛ Зображення - Яскравість стор.72
Чи правильно відрегульовано контраст?	Відрегулюйте значення параметра Контраст у меню конфігурації. ☛ Зображення - Контраст стор.72

Зображення нерівномірні (у разі підключення через порт HDMI1)

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи налаштовано EDID?	Від'єднайте кабель HDMI, а потім налаштуйте EDID.

Проеціювання припиняється автоматично




Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто режим Режим очікування ?	Якщо минув установлений час, а сигнал не надходить, лазер автоматично вимикається, і проектор переходить у режим очікування. Проектор буде повернуто з режиму очікування в разі натискання кнопки  на пульті дистанційного керування або кнопки  або панелі керування. Не дивіться на лазер під час переходу з режиму очікування. Якщо використовувати функцію Режим очікування не потрібно, установіть для цього параметра значення Вимкн. ➡ Параметри - Операція - Режим очікування стор.78


Вирівнювання панелі виконується не належним чином або із проблемами

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відповідає настройка параметра Проекція положенню, в якому встановлено проектор?	Спосіб вирівнювання панелі залежить від настройки параметра Проекція. Переконайтеся, що настройка параметра Проекція відповідає положенню, в якому встановлено проектор. ➡ Параметри - Проекція стор.78
Чи правильно вибрано поверхню для проєціювання?	Для забезпечення найкращого результату поверхня не повинна бути кольоровою або рельєфною, інакше можуть виникнути труднощі з вирівнюванням відповідно до решіток регулювання. Виконуйте проєціювання на екран або подібну поверхню білого кольору без рельєфних рисунків.
Чи було виконано регулювання відразу після ввімкнення проектора?	Щоб забезпечити стабільну якість зображення, залиште проектор увімкненим на деякий час, перед тим як почати регулювання.
Чи правильно вибрано розмір зображення?	Розмір спроеційованого зображення має становити не менше 60 дюймів.
Чи вибрано пурпурний як колір зсуву?	У параметрі Вибір кольору відрегулюйте R (червоний) і B (синій), оскільки пурпурний – це суміш червоного та синього.
Чи виглядають лінії шаблону розмитими або розфокусованими?	Відрегулюйте фокус. ➡ стор.31

Проблеми, що виникають на початку проєціювання




Проектор не вмикається

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто живлення?	Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
Чи встановлено для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. ?	У разі встановлення для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. у меню конфігурації утримуйте кнопку  на панелі керування натиснутою впродовж приблизно трьох секунд або виконайте операції на пульті дистанційного керування. ➡ Параметри - Блокування параметра - Блокування від дітей стор.78

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Коли ви торкаєтесь кабелю живлення, індикатори вмикаються і вимикаються?	Вимкніть проектор, а потім від'єднайте й знову під'єднайте кабель живлення проектора. Якщо проблему не вдалося усунути, припиніть роботу з проектором, від'єднайте електричну вилку від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або до найближчого центру інформації щодо проектора.  Список контактних даних для проектора Epson



■ Проблеми з пультом дистанційного керування

Пульт дистанційного керування не відповідає

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на дистанційний приймач на проекторі під час використання?	Наведіть пульт дистанційного керування на дистанційний приймач. Також перевірте діапазон роботи.  стор.24
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Перевірте діапазон роботи.  стор.24
Чи не падають на дистанційний приймач прямі промені сонця або яскраве світло флуоресцентних ламп?	Установіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на дистанційний приймач.
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся в тому, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх.  стор.24

■ Проблеми з панеллю керування





Не вдається виконати налаштування на панелі керування

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи встановлено для параметра Блок-ня керування значення Увімкн. ?	У разі встановлення для параметра Блок-ня керування значення Увімкн. у меню конфігурації всі кнопки панелі керування, окрім кнопки  , стають неактивними. Виконайте операції з пульта дистанційного керування.  Параметри - Блокування параметра - Блок-ня керування стор.78


■ Проблеми із зображеннями 3D

Відбувається неправильне проєціювання в 3D

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи увімкнено окуляри 3D?	Увімкніть окуляри 3D.
Чи відбувається проєціювання зображення 3D?	Якщо відбувається проєціювання зображення 2D або якщо трапляється помилка на проекторі, що не дозволяє виконувати проєціювання зображення 3D, переглядати зображення 3D неможливо навіть в окулярах 3D.




Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи подається зображення в 3D?	Переконайтеся в тому, що вхідне зображення сумісне з 3D. Оскільки більшість ТБ-передач не містять сигналу в форматі 3D, 3D-приймач необхідно налаштувати власноруч.
Чи встановлено для параметра Дисплей 3D значення Вимкн. ?	У разі встановлення для параметра Дисплей 3D значення Вимкн. у меню конфігурації проектор не переключатиметься автоматично на режим 3D, навіть коли надходитиме зображення у форматі 3D. Натисніть кнопку  .  Сигнал - Установка 3D - Дисплей 3D стор.74
Чи встановлено правильний формат 3D?	Проектор автоматично вибирає відповідний формат 3D, але якщо зображення 3D не відтворюється правильно, скористайтеся параметром Формат 3D у меню конфігурації для вибору іншого формату.  Сигнал - Установка 3D - Формат 3D стор.74
Чи виконується перегляд у діапазоні прийому?	Перевірте діапазон, у межах якого окуляри 3D можуть здійснювати зв'язок із проектором, і виконуйте перегляд у межах цього діапазону.  стор.41
Чи було виконано об'єднання правильно?	Зверніться до Посібника користувача, щоб дізнатися, як виконати об'єднання з окулярами 3D.
Чи є поблизу пристрої, що спричиняють радіохвильові перешкоди?	У разі одночасного використання інших пристроїв з таким же діапазоном частот (2,4 ГГц), наприклад пристрої, що використовують зв'язок Bluetooth, бездротова мережа (IEEE802.11b/g) або мікрохвильові печі, можуть трапитися радіохвильові перешкоди, зображення може бути перервано або зв'язок може бути неможливим. Не використовуйте проектор поруч з такими пристроями.

Зображення 3D збільшено або обрізано

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи встановлено правильний відеоформат 3D?	Відео може бути обрізано в разі встановлення неправильно-го формату 3D. Установіть правильний формат 3D.  стор.36

Проблеми з HDMI

Функція HDMI Link не працює

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи використовується кабель, що відповідає стандартам HDMI?	Підтримуються тільки високошвидкісні кабелі HDMI.
Чи відповідає під'єднаний пристрій стандартам HDMI CEC?	Якщо під'єднаний пристрій не відповідає стандартам HDMI CEC, керувати ним неможливо навіть у разі під'єднання до порту HDMI. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм. Також натисніть кнопку  , а потім перевірте, чи доступний пристрій у списку Підключ. пристрою .  стор.58
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте надійність під'єднання кабелів, необхідних для використання функції HDMI Link.  стор.58

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто живлення підсилювача, програвача дисків DVD/Blu-ray тощо?	Переключіть кожний пристрій у режим очікування. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.
Чи було під'єднано новий пристрій або чи було змінено під'єднання?	Якщо функцію CEC для під'єданого пристрою потрібно встановити знову, наприклад, коли під'єднано новий пристрій або змінено під'єднання, можливо знадобиться перезавантажити пристрій.
Чи під'єднано багато мультимедійних програвачів?	Одночасно можна під'єднати до 3 мультимедійних програвачів, що відповідають стандартам HDMI CEC.

Назва пристрою не відображається в розділі Підключ. пристрою

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відповідає під'єднаний пристрій стандартам HDMI CEC?	Якщо під'єднаний пристрій не відповідає стандартам HDMI CEC, його не буде відображено. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.



Технічне обслуговування

Очищення деталей

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, його слід почистити.



Попередження

Не використовуйте рідини для розпилення, які містять горючий газ, під час видалення забруднення й пилу з повітряного фільтра проектора тощо. Газу можуть призвести до пожежі.

Очищення та заміна повітряного фільтра

Виконайте очищення повітряного фільтра, якщо на повітряному фільтрі накопився пил або в разі появи наведених нижче повідомлень.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

Попередження


- У разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичного пристрою. Рекомендується періодично очищувати повітряний фільтр. Якщо проектор використовується в місці з дуже великою кількістю пилу, очищуйте його частіше.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Злегка протріть повітряний фільтр для очищення. Якщо натискати занадто сильно, пил осяде глибоко всередині фільтра, після чого його неможливо буде звідти видалити.




Використані повітряні фільтри слід утилізувати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал: поліпропілен

1

Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або на панелі керування для вимкнення живлення, а потім від'єднайте кабель живлення.

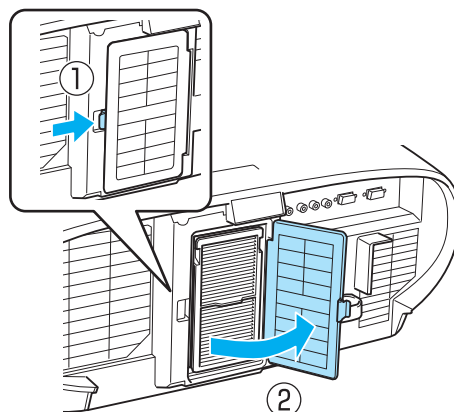
2

Зніміть кришку відсіку для кабелів, якщо вона прикріплена.  [стор.20](#)

3

Відкрийте кришку повітряного фільтра.

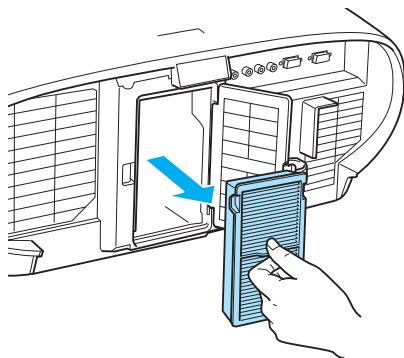
Зачепіть пальцем виступ на кришці повітряного фільтра й потягніть її, щоб відкрити.



4

Зніміть повітряний фільтр.

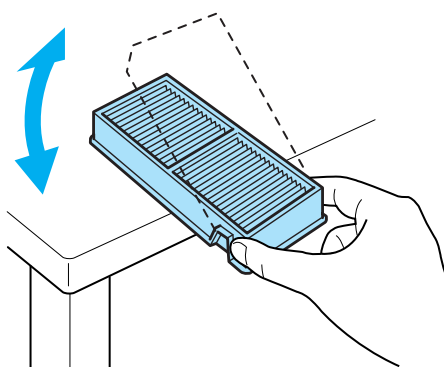
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра й витягніть його під кутом.



5

Тримайте повітряний фільтр поверхнею донизу й постукайте по ньому 4 або 5 разів, щоб видалити пил.

Переверніть його та так само постукайте по іншій боці.

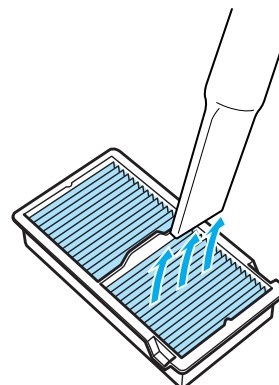


Попередження

Якщо стукати по фільтру надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стане непридатним для роботи.

6

Видаліть решту пилу із повітряного фільтра, використовуючи пиросос для чищення переднього боку.

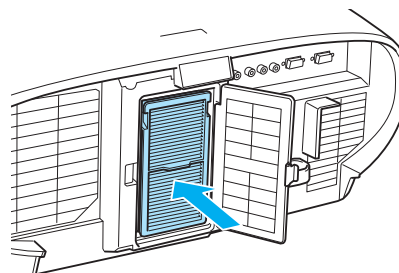


Якщо навіть після чищення повітряного фільтра з'являється повідомлення або фільтр залишається забрудненим, замініть його. ➡ [стор.104](#)

7

Установіть повітряний фільтр.

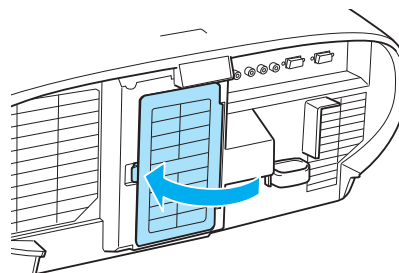
Візьміть повітряний фільтр за виступ у центрі й уставте його під кутом.



8

Закрийте кришку повітряного фільтра.

Натисніть так, щоб виступ на кришці повітряного фільтра клацнув і зафіксувався.



■ Очищення основного блоку

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо він дуже брудний, змочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття та ретельно її викрутіть, перш ніж витирати поверхню.

Попередження

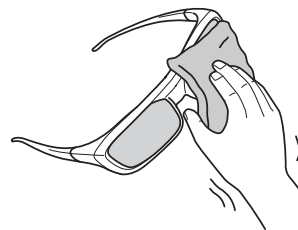
- Не використовуйте для чищення проектора летючі речовини, такі як віск, спирт або розчинник. Якість корпусу може змінитися або фарба може відшаруватися.
- Не торкайтеся об'єктива проектора. Щоб очистити об'єктив, зверніться до місцевого дилера або найближчого інформаційного центру з питань проекторів. ➡ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

■ Очищення окулярів 3D

Щоб очистити скло окулярів, обережно витріть їх м'якою тканиною.

Попередження

- Забороняється терти лінзи окулярів шорсткими тканинами чи поводитися з ними занадто грубо, оскільки їх легко пошкодити.
- У разі потреби технічного обслуговування від'єднайте Заряджувальний адаптер USB від електричної розетки й переконайтеся в тому, що всі кабелі від'єднано.
- Окуляри 3D містять акумулятори. Дотримуйтеся умов місцевих нормативних документів під час їх утилізації.





Додаткове обладнання й витратні матеріали

Наведене нижче додаткове обладнання / витратні матеріали доступні в продажу в разі потреби. Список додаткового обладнання й витратних матеріалів чинний станом на вересень 2016 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

Залежить від країни придбання.

Додаткові деталі

Назва	№ моделі	Пояснення
Система RF для окулярів 3D	ELPGS03	Використовується під час перегляду зображень 3D.
Заряджувальний адаптер USB	ELPAC01	Використовується для заряджання окулярів 3D.

Витратні матеріали

Назва	№ моделі	Пояснення
Повітряний фільтр	ELPAF39	Використовується для заміни відпрацьованих повітряних фільтрів. (1 повітряний фільтр)



Роздільна здатність, що підтримується

Вхідні сигнали HDMI1/HDMI2

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

Компонентний відеосигнал

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Композитний відеосигнал

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
TV(NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Комп'ютерні сигнали (аналоговий-RGB)

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
VGA	60/72/75/85	640 x 480

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Вхідні сигнали 3D

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)	Формат 3D		
			Упакування кадрів	По боках	Зверху та знизу
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



Примітки щодо перевезення

Усередині проектора міститься багато скляних деталей і точних компонентів. Щоб запобігти пошкодженню проектора під час його перевезення, дотримуйтеся таких вказівок.

Перенесення на невелику відстань

Переконайтеся, що проектор вимкнено й усі кабелі від'єднано, потім обережно перенесіть проектор.

Попередження

- Проектор важкий, тому його не повинна переносити одна людина. Принаймні дві людини мають переносити проектор під час розпакування та переміщення.
- Перш ніж підняти проектор, переконайтеся, що панель керування закрита.
- Не застосовуйте надмірну силу до секції панелі керування. Це може спричинити порушення в роботі.

Транспортування

Підготовка упаковки

Після перевірки пунктів у розділі "Перенесення на невелику відстань" установіть проектор горизонтально та вертикально в центрі й запакуйте його. ➡ [стор.32](#)

Примітки щодо упаковки й транспортування

Надійно загорніть проектор в буферний матеріал, щоб захистити його від ударів, і покладіть у коробку з твердого картону. Обов'язково повідомте перевізника про те, що вміст коробки крихкий.



Технічні характеристики

Назва виробу		EH-LS10500
Зовнішній вигляд (не враховуючи регульовану опору)		550 (Ш) x 225 (В) x 553 (Г) мм
Розмір панелі		Широкоформатна 0,74"
Матриця		Полікристалічна активна TFT
Розділ. здатність		1920 (Ш) x 1080 (В) x 3
Регулювання фокусної відстані		Ручне
Регулювання масштабу		Ручне (приблиз. від 1 до 2,1)
Джерело світла		Лазерний діод, 41,9 мВт, Частота слідування: 0–100%
Живлення		100–240 В змінного струму ±10%, 50/60 Гц, 4,6–2,1 А
Енергоспоживання	зона напруги від 100 до 120 В	Робочий режим: 459 Вт
		Енергоспоживання в режимі очікування: 0,3 Вт* ¹ Енергоспоживання в режимі очікування: 2,8 Вт* ²
	зона напруги від 220 до 240 В	Робочий режим: 442 Вт
		Енергоспоживання в режимі очікування: 0,4 Вт* ¹ Енергоспоживання в режимі очікування: 3,3 Вт* ²
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3000 м
Робоча температура		Від +5 до +35°C (без конденсації)
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)
Маса		Приблиз. 18,0 кг
Роз'єми		Порт Component x 1, штекер 3RCA
		Порт PC x 1, Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій
		Порт HDMI x 2, HDMI Для HDCP* ³ , для сигналів CEC, Насиченість кольору
		Порт Video x 1, штекер RCA
		Порт RS-232C x 1, D-sub 9-штирьковий (штекер)
		Порт Trigger out x 2, 3,5-мм міні-роз'єм
		Порт LAN x 1, RJ-45
		Порт Mini USB TypeB x 1

*1 За умови встановлення таких параметрів:

Параметри - Режим очікування - Зв'язок вимк.  [стор.78](#)

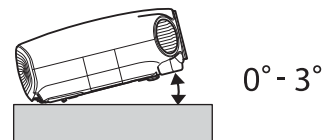
*2 За умови встановлення таких параметрів:

Параметри - Режим очікування - Зв'язок вкл.  [стор.78](#)

*3 Порт HDMI1 підтримує HDCP 2.2, а порт HDMI2 — HDCP 1.4.

Кут нахилу

Якщо проектор використовується під кутом нахилу понад 3°, він може зазнати пошкодження або стати причиною до нещасного випадку.



Команди ESC/VP21

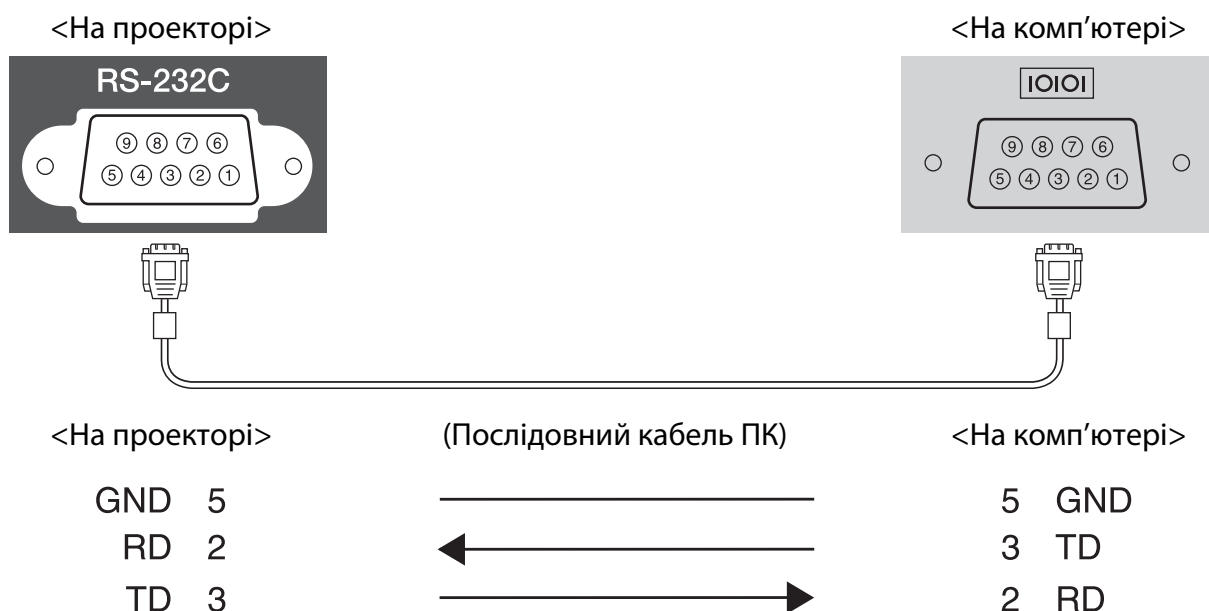
Використання команд ESC/VP21 допомагає керувати проектором із зовнішнього пристрою. Для отримання більш докладної інформації зверніться до наведеного нижче веб-сайту.

<http://www.epson.com>

Розташування кабелів RS-232C

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C
- Назва сигналу:

Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних



- Протокол обміну даними
Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
Кількість біт даних: 8 біт
Парність: немає
Стоповий біт: 1 біт
Керування потоками: немає

PJLink

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, установленого асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Ви можете керувати проектором за допомогою команд PJLink на комп'ютері, підключеному до проектора через мережу.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно налаштувати мережу. [стор.83](#)

Окрім наведених нижче винятків, проектор підтримує всі команди, визначені стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

Функція		Команда PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 12

Для отримання більш докладної інформації зверніться до наведеного нижче веб-сайту.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Назви входів, визначені стандартом PJLink, і відповідні джерела проектора

Джерело	Команда PJLink
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Компонент	INPT 24
Відео	INPT 21
Комп'ютер	INPT 11

Назва виробника, що відображається після введення "Запиту імені компанії-виробника"

EPSON

Найменування моделі, що відображається після введення "Запиту назви продукту"

EPSON 10500

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

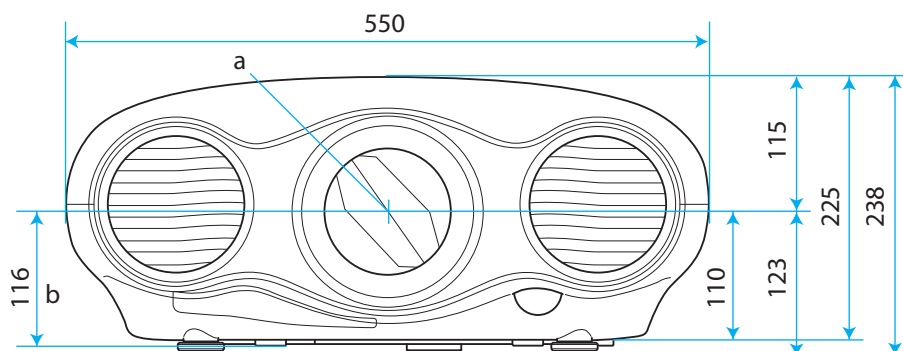
Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

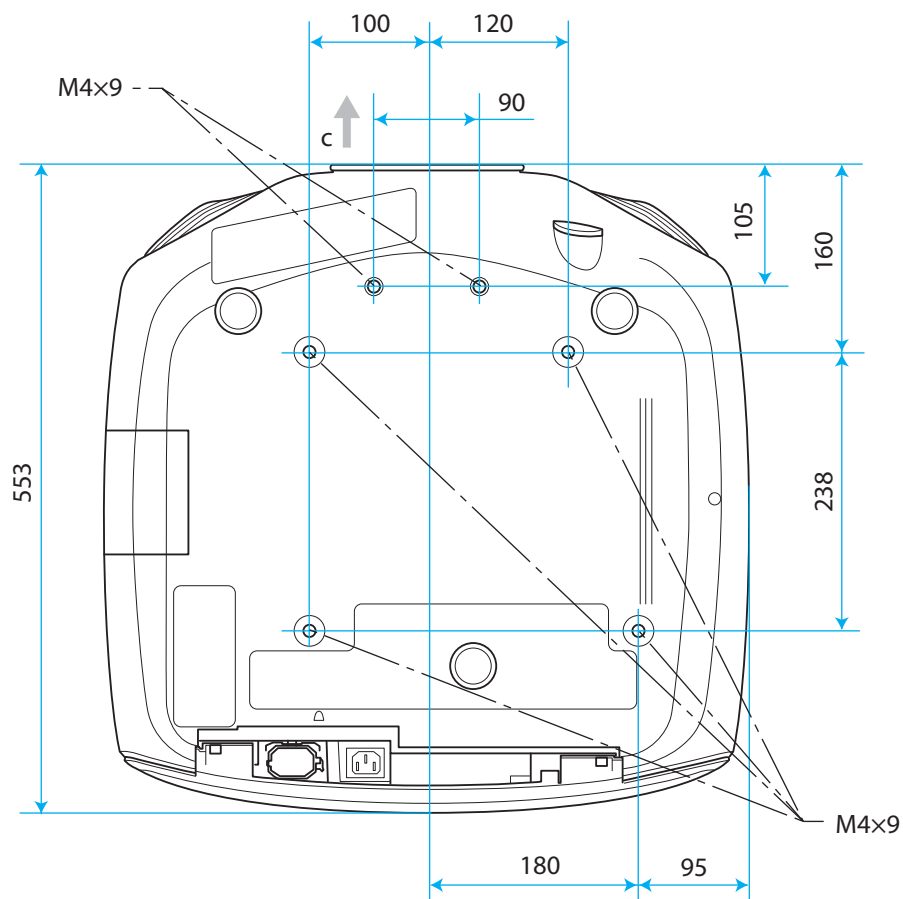


Зовнішній вигляд

Одиниці вимірювання: мм



- a Центр об'єктива
- b Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна
- c Напрямок об'єктива





Глосарій

У цьому розділі стисло пояснюються терміни, які не пояснюються в контексті тексту цього посібника. Докладніше див. в інших джерелах, наявних у продажу.

HDCP	HDCP є аббревіатурою від англomовного терміну High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI цього проектора підтримує HDCP, з нього можна проєціювати цифрові зображення, захищені технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDMI™	Є аббревіатурою від англomовного терміну High Definition Multimedia Interface. Відповідно до цього стандарту здійснюється цифрова передача зображень HD і багатоканальних аудіосигналів. HDMI™ є стандартом, призначеним для цифрової побутової електроніки й комп'ютерів. За відсутності стиснення цифрового сигналу зображення можна передати з максимально можливою якістю. Також відповідно до цього стандарту забезпечується функція шифрування для цифрового сигналу.
HDTV	Є аббревіатурою від англomовного терміну High-Definition Television. Позначає системи високої чіткості, що відповідають наведеним нижче умовам. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикальна роздільна здатність: 720p або 1080i або більше (p = прогресивне розгорнення, i = черезрядкове розгорнення). • Формат екрана 16:9, приймання й відтворення (або виведення) аудіосигналу Dolby Digital
NTSC	Є аббревіатурою від англomовного терміну National Television Standards Committee. Спосіб транслявання наземного кольорового аналогового сигналу. Цей спосіб використовується в Японії, Північній Америці й Латинській Америці.
PAL	Є аббревіатурою від англomовного терміну Phase Alternation by Line. Спосіб транслявання наземного кольорового аналогового сигналу. Цей спосіб використовується в різноманітних країнах Західної Європи (за винятком Франції), Азії, наприклад в Китаї та Африці.
SDTV	Є аббревіатурою від англomовного терміну Standard Definition Television. Позначає стандартні телевізійні системи, які не задовольняють умови HDTV High-Definition Television.
SECAM	Є аббревіатурою від англomовного терміну SEquential Couleur A Memoire. Спосіб транслявання наземного кольорового аналогового сигналу. Цей спосіб використовується у Франції, Східній Європі, країнах колишнього Радянського Союзу, Близькому Сході, Африці тощо.
SVGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 800 (горизонтально) x 600 (вертикально) точок.
SXGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 1 280 (горизонтально) x 1 024 (вертикально) точок.
VGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 640 (горизонтально) x 480 (вертикально) точок.
XGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 1 024 (горизонтально) x 768 (вертикально) точок.
YCbCr	Для компонентних сигналів зображень для SDTV Y позначає яскравість, а Cb і Cr позначають різницю кольорів.

YPbPr	Для компонентних сигналів зображень для HDTV Y позначає яскравість, а Pb і Pr позначають різницю кольорів.
Об'єднання	У разі підключення до пристроїв Bluetooth зареєструйте пристрої заздалегідь для забезпечення обопільного зв'язку.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною та висотою зображення. Екрани з горизонтальним:вертикальним співвідношенням 16:9, наприклад екрани HDTV, називають широкими екранами. SDTV і звичайні комп'ютерні дисплеї мають співвідношення сторін 4:3.
Черезрядковий	Передається інформація, необхідна для створення одного кадру, шляхом виводу кожного наступного рядка, починаючи з верхньої частини зображення, і закінчуючи його нижньою частиною. Часто спостерігається мерехтіння зображення, оскільки кожний кадр відображається під час виводу наступного рядка.



Загальні попередження

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, авто-транспортном тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

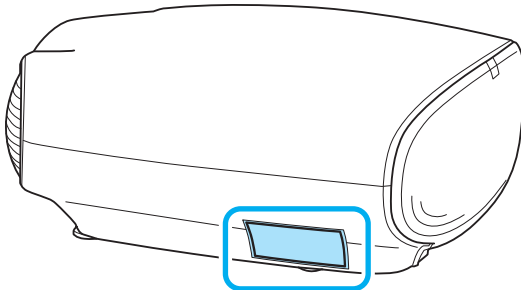
Попередження

Це - виріб класу А. У побуті цей виріб може викликати радіоінтерференцію. У такому випадку користувачеві може знадобитися вжити заходів, щоб її усунути.

Попередження та заходи безпеки під час роботи з лазером



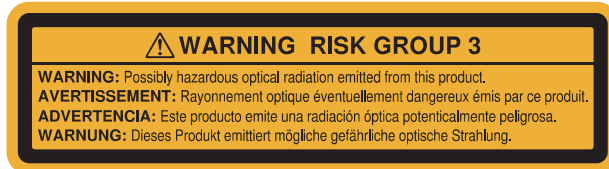
- На проектор прикріплено етикетку з попередженням про лазер.



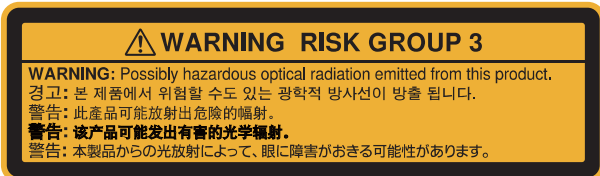
(Північна і Південна Америка та Океанія)



(Ευρώπη)



(Японія)



(Інші країни та регіони)



(Китай)

Попередження

(Усередині проектора (всі країни/регіони))

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射 注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LÁSER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射
注意/危険: 打开时具有第4级 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

- Не відкривайте корпус проектора. Проектор містить високопотужні лазерні компоненти.
- Не заглядайте безпосередньо в джерело світла проектора. Потужне світло, що випромінюється, може пошкодити зір.

Обережно

(Європа та Японія)

Цей продукт є лазерним продуктом класу 1, що відповідає стандартам IEC60825-1:2014 та JIS C 6802:2014.

(Інші країни та регіони)

Цей продукт є лазерним продуктом класу 2, що відповідає стандартам IEC60825-1:2007 та GB7247-1:2012.

Неправильне використання продукту може призвести до травм. Зверніть увагу на наведені нижче пункти.



Попередження

- Якщо в роботі проектора сталася помилка, негайно вимкніть живлення, від'єднайте проектор від розетки та зверніться до місцевого дилера або до найближчого сервісного центру Epson. Використання проектора в несправному стані може призвести до ураження електричним струмом, пожежі або пошкодження зору.
- Не намагайтеся розібрати проектор або внести зміни в його конструкцію. Проектор містить високопотужні лазерні компоненти. Це може призвести до серйозних травм.
- Не дивіться в об'єктив під час проєціювання. Це може призвести до пошкодження зору.
- Вмикаючи проектор на відстані за допомогою пульта дистанційного керування, переконайтеся, що ніхто не дивиться в об'єктив.
- Не дозволяйте дітям виконувати операції. Якщо керування проектором виконують діти, вони повинні це робити у супроводі дорослого.
- Не застосовуйте оптичні пристрою до проєційованого зображення. Продовження його використання в такому режимі може призвести до виникнення фізичних пошкоджень. Це також може спричинити пожежу або нещасний випадок.
- Перш ніж почати проєціювання, переконайтеся, що поблизу немає нічого, що може відбивати спроеційоване зображення.
- Під час утилізації проектора не розбирайте його. Утилізація має виконуватися згідно з місцевими законами та нормативними документами.

Попередження

Якщо потужний лазер пронизує поверхню проєкції, це може призвести до несправності РК-дисплею.

Затримка випромінювання (EHVs)^{*1} для цього пристрою становить 1,4, а відстань затримки (HD)^{*2} становить 30 см.

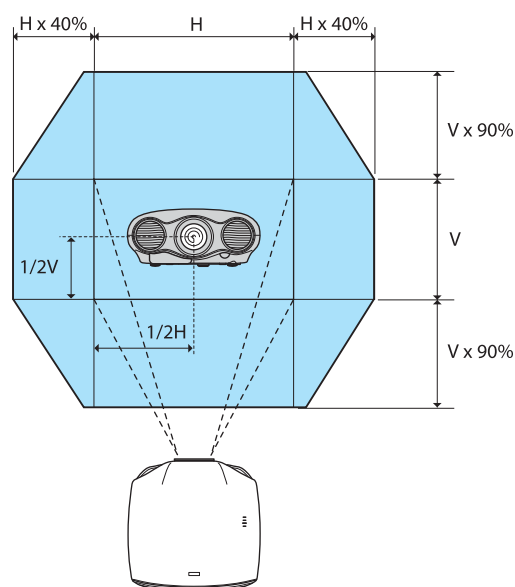
^{*1} Затримка сили випромінювання (EHVs) — це значення, визначене міжнародним стандартом IEC/TR62471-2. Вказує на ступінь ризику під час впливу джерела живлення впродовж 0,25 с на відстані 20 см. Що виші значення, то вищий ризик.

^{*2} Відстань затримки (HD) — це значення, визначене міжнародним стандартом IEC/TR62471-2. Якщо заглядати в джерело світла на меншій відстані, ніж вказана, це може призвести до порушення зору.



Оптичний шлях лазера

Під час використання функції зсуву об'єктива світло лазера з об'єктива проектора розсіюється в межах наведеного нижче діапазону.
















Промінь лазера випускається під зазначеними далі кутами.















Якщо позиція зсуву об'єктива максимальна вертикальна: 32° від центра об'єктива

Якщо позиція зсуву об'єктива максимальна горизонтальна: 34° від центра об'єктива

Список попереджувальних символів


У таблиці нижче наведено перелік попереджувальних символів, які нанесено на обладнання.

Символ	Затверджені стандарти	Значення
	IEC60417 № 5007	«УВІМКН.» (живлення) Вказує на підключення до електромережі.
	IEC60417 № 5008	«ВИМКН.» (живлення) Вказує на відключення від електромережі.
	IEC60417 № 5009	Очікування Визначає перемикач і його положення, в якому частина обладнання вмикається та переходить в режим очікування.
	ISO7000 № 0434B IEC3864-B3.1	Обережно Привертання загальної уваги під час використання продукту.
	IEC60417 № 5041	Увага! Гаряча поверхня Вказує на те, що позначений елемент гарячий і що його не слід торкатися.
	IEC60417 № 6042 ISO3864-B3.6	Увага! Ризик ураження електричним струмом Означає обладнання, що викликає ризик ураження електричним струмом.
	IEC60417 № 5957	Використовувати лише в приміщенні Означає, що електричне обладнання призначено лише для використання в приміщенні.
	IEC60417 № 5926	Полярність з'єднувача живлення постійного струму Щоб дізнатися про позитивні та негативні полюси (полярність) обладнання, до якого можна підключити з'єднувач живлення постійного струму.
	---	
	IEC60417 № 5001B	Загальна інформація про батарею Інформація про батарею, від якого живлення надходить до обладнання. Слугує для визначення пристрою, наприклад, кришки відсіку для батареї або клем з'єднувача.
	IEC60417 № 5002	Положення елементу батареї Слугує для визначення батарейного блоку, а також положення елементів у ньому.
	---	
	IEC60417 № 5019	Захисне заземлення Слугує для визначення клеми, що призначена для підключення до зовнішнього провідника, щоб забезпечити захист від удару електричним струмом у разі відмови, або клеми електроду захисного заземлення.

Символ	Затверджені стандарти	Значення
	IEC60417 № 5017	Заземлення Слугує для визначення клеми заземлення, якщо символ  є обов'язковим.
	IEC60417 № 5032	Змінний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для змінного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
	IEC60417 № 5031	Постійний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для постійного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
	IEC60417 № 5172	Обладнання класу II Слугує для позначення обладнання, що відповідає вимогам до обладнання класу II відповідно до стандарту IEC 61140.
	ISO 3864	Загальна заборона Слугує для позначення заборонених дій або операцій.
	ISO 3864	Заборона контакту Вказує на те, що можна отримати травму через контакт із певною частиною обладнання.
	---	У жодному разі не заглядайте в об'єктив, коли проектор ввімкнено.
	---	Вказує на те, що на проектор не можна нічого ставити.
	ISO3864 IEC60825-1	Увага! Лазерне випромінювання Вказує на те, що частина обладнання є джерелом лазерного випромінювання.
	ISO 3864	Заборона розібрання Вказує на ризик отримання травм, як-от удару електричним струмом, у разі розібрання обладнання.
	---	Ніколи не заглядайте в об'єктив, коли рідкокристалічне освітлення увімкнено.
	IEC60417 № 5266	Очікування, часткове очікування Означає, що частина обладнання перебуває в стані готовності.
	ISO3864 IEC60417 № 5057	Обережно, рухомі частини Означає, що ви повинні триматися подалі від рухомих частин згідно зі стандартами захисту.

Загальне попередження

"EPSON" — зареєстрований торговельний знак Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION і ELPLP є товарними знаками й зареєстрованими товарними знаками Seiko Epson Corporation.

HDMI і High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками й зареєстрованими товарними знаками компанії HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Adobe і Adobe RGB є товарними знаками компанії Adobe Systems Incorporated.

InstaPrevue і логотип InstaPrevue є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками Silicon Image, Inc.

Bluetooth® і логотип Bluetooth є товарними знаками компанії Bluetooth SIG, Inc.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

A			
AMX Device Discovery	86		
B			
Bonjour	86		
D			
DHCP	85		
E			
EDID	77		
EPSON Super White	73		
H			
HDMI link	58, 78		
I			
IP-адреса	85		
IP-параметри	85		
P			
PJLink	109		
R			
RGB	73		
RGBCMY	50, 73		
S			
Super-resolution/4K	45, 75		
W			
Web Remote	68		
A			
Автоналаштування	75		
Адреса шлюзу	85		
Б			
Блокування від дітей	79		
Блокування панелі керування	79		
Блокування параметра	79		
В			
Веб-браузер	67		
Версія	88		
Вибір кольору	83		
		Видалення положення об'єктива	61, 83
		Визначення руху	75
		Вирівнювання панелі	83
		Висотний режим	81
		Відеодіапазон HDMI	77
		Відеопорт	20
		Відеосигнал	82, 88
		Відображення тестового шаблону	30
		Відом.мереж.	84
		Відстань проекції	17
		Відтінок	50, 72, 73
		Відтінок шкіри	72
		Віртуальна клавіатура	87
		Вхідний сигнал	82, 87
		Г	
		Гама	50, 73
		Глибина 3D	74
		Глибина кольору	88
		Головне меню	28
		Д	
		Дані синхронізації	88
		Деінтерлейсінг	75
		Джерело	33, 87
		Динамічний діапаз.	77
		Динамічний контраст	48
		Дисплей 3D	74
		Діагональ екрана	74
		Діафрагма об'єктива	54, 73
		Додатково	73, 76
		Е	
		Екран запуску	82
		Енергоспоживання	73
		Ж	
		Живлення	26, 27
		З	
		Завантаження з пам'яті	63, 83
		Завантаження положення об'єктива	60, 83
		Заміна повітряного фільтра	101
		Запустити 1	81
		Запустити 2	81
		Зберегти в пам'ять	62, 83
		Збереження положення об'єктива	60, 83

Зворотне налаштування 3D-окулярів	74
Зв'язок вимкнено	78
Зв'язок увімкнено	78
Зменшення завад	76
Зображення	44
Зображення 3D	39
Зображення в зображенні	65, 88
Зовнішній вигляд	111
Зсув об'єктива	32
I	
Індикатори	89
Індикатори помилки/попередження	89
К	
Кадрова інтерполяція	48, 75
Керування Web	67
Кнопка користувача	80
Колір меню	82
Колір шаблону	83
Колірний простір	77
Компенсація	52, 73
Компонент	82
Компонентні порти	20
Контраст	72
Корекція трапеції	32, 78
Край	77
Кришка відсіку для кабелів	20
Кришка повітряного фільтра	101
М	
Маска підмережі	85
Масштаб	33
Меню	72
Меню встановлення завершено	84, 87
Меню дротова LAN	85
Меню зображення	72
Меню інформація	87
Меню інші	86
Меню конфігурації	28, 72
Меню лам'ять	83
Меню лараметри	78
Меню мережа	83
Меню пошта	85
Меню простий	84
Меню сигнал	74
Меню Скидання	88
Меню скидання	87
Мова	83

Н

Назва моделі	82
Назва проектора	84
Насичення	50, 73
Насичення кольору	72
Номер порту	86

О

Об'єднання	41
Область перегляду	41
Обробка зображення	77
Окуляри 3D	40
Операція	81
Освітлення	81
Очищення окулярів 3D	103
Очищення основного блоку	103
Очищення повітряного фільтра	101

П

Панель керування	6, 10
Параметри 3D	74
Параметри адреси	86
Параметри відображення	82
Пароль PJLink	84
Пароль керування web	85
Перейменування в пам'яті	64, 83
Перейменування положення об'єктива	61, 83
Переключення між основним і вкладеним екранами	88
Перетворення 2D-3D	74
Під'єднання відеопристроїв	20
Під'єднання комп'ютера	21
Підключення	20
Підключення пристрою	78
Підкреслення деталей	47, 75
Підменю	28
Підсилювання	52, 73
Повідомлення	82
Повідомлення електронною поштою	70, 86
Повітряний фільтр	101
Повний	33
Позиція	74
Позиція меню	82
Показ IP-адреси	85
Положення вложеного екрана	88
Попередження щодо перегляду 3D	74
Порт HDMI	58
Порт HDMI1	20, 21
Порт HDMI2	20, 21

Порт LAN	23
Порт PC	21
Початок регулювань	83
Проекція	79
Пряме ввімкнення	81
Пульт дистанційного керування	11, 24

Р

Регулювання RGB	52
Регулювання масштабу	31
Регулювання нахилу	30
Регулювання фокуса	31
Режим кольору	44, 72
Режим очікування	81
Режим підтвердження	82
Режим сканування	87
Рівень установлення	76
Різкість	53, 72
Робочий діапазон	24
Розділ. здатність	87
Роздільна здатність, що підтримується	105
Розмір вкладки екрана	88
Розмір проекції	17, 31

С

Сервер SMTP	86
Серійний номер	88
Синхронізація	74
Скасування зображення в зображенні	88
Скидання положення об'єктива	61, 88
Скинути	73, 77, 83
Скинути все	88
Скинути пам'ять	64, 88
Співвідношення сторін	33, 74
Стандарти СЕС	58
Статус	88
Стерти з пам'яті	64, 83

Т

Температура кольору	72
Технічні характеристики	108
Трапецідне спотворення	32
Трасування	74

Ф

Фіксатор кабелю	23
Фокус	94
Фон дисплея	82

Формат 3D	74, 88
Формат кольору	88
Функція пам'яті	62
Функція положення об'єктива	60

Ч

Частота оновлення	88
-------------------------	----

Ш

Шум	95
-----------	----

Я

Яскравість	50, 72, 73
------------------	------------