EPSON
EXCEED YOUR VISION

Uživatelská příručka

EH-TW7100
EH-TW7000

Home Projector

Použití každé příručky

Uspořádání příruček pro tento projektoru viz obrázek níže.

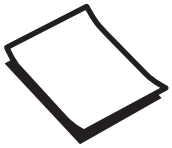
Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis

Obsahuje informace o bezpečném použití projektoru, příručku pro podporu a servis, kontrolní seznamy pro řešení problémů atd. Před použitím projektoru dbejte na přečtení této příručky.

Uživatelská příručka (tato příručka)

Obsahuje informace o nastavení či základních operacích před použitím projektoru, použití nabídky Konfigurace, o způsobu řešení problémů a provádění běžné údržby.

Úvodní příručka



Obsahuje informace o postupech pro nastavení projektoru. Přečtěte jako první.

Notace používaná v této příručce

Bezpečnostní značky

Dokumentace a projektor používají grafické symboly se znázorněním, jak projektor bezpečně používat. Symboly a jejich významy jsou uvedeny dále. Porozumějte těmto symbolům a respektujte je, aby nedošlo ke zranění osob či škodě na majetku.

⚠ Varování

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo dokonce smrt kvůli nesprávnému zacházení.

⚠ Výstraha

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo fyzické poškození kvůli nesprávnému zacházení.

Značky s obecnými informacemi

Upozornění

Označuje postupy, jež mohou způsobit poškození či výskyt závad.

	Označuje doplňkové informace a body, jejichž znalost může být pro dané téma užitečná.
☛	Označuje stránku, kde lze najít podrobné informace ohledně daného tématu.
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: **Obraz** - **Režim barev**
[Názvy hardwaru]	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Příklad: [Menu]tlačítko

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“

Hlavní jednotka projektoru, dodané položky nebo volitelné příslušenství mohou být také nazývány frází „tento výrobek“ či „tento projektor“.

Uspořádání a notace příručky

Použití každé příručky 1

Notace používaná v této příručce 2

Bezpečnostní značky 2

Značky s obecnými informacemi 2

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“ 2

Úvod

Vlastnosti projektoru 6

Promítání obrazu z mobilních zařízení 6

Další užitečné funkce 6

Názvy součástí a funkce 7

Přední/horní část 7

Ovládací panel 8

Dálkový ovladač 10

Zadní část 12

Základna 13

Příprava

Instalace 14

Promítaný obraz a poloha projektoru 14

Instalace paralelně s projekční plochou 14

Instalace projektoru vodorovně nastavením výšky na jedné ze dvou stran 14

Různé metody nastavení 15

Umístění na stůl a promítání 16

Zavěšení na strop a promítání 16

Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu 17

Připojení zařízení 20

Připojení videozařízení 20

Připojení počítače 20

Připojení externího zařízení 20

Připojení k portu Trigger Out (pouze EH-TW7100) 20

Připojování zařízení Bluetooth® 21

Připojení externích reproduktorů 23

Připojení jednotky bezdrátové sítě LAN 23

Příprava dálkového ovladače 24

Vložení baterií do dálkového ovladače 24

Provozní rozsah dálkového ovladače 24

Provozní rozsah (zleva doprava) 24

Provozní rozsah (odshora dolů) 24

Základní obsluha

Promítání obrazů 25

Zapnutí projektoru 25

Není-li promítán cílový obraz 26

Používání hlavní obrazovky 26

Vypínání 27

Úprava promítaného obrazu 28

Zobrazení zkušebního vzoru 28

Úpravy zaostření 28

Úpravy velikosti projekce (úprava lupy) 29

Úpravy náklonu projektoru 29

Úpravy polohy obrazu (posun objektivu) 29

Korekce lichoběžníkového zkreslení 30

Oprava pomocí tlačítka Lichoběžník 31

Oprava pomocí nastavení Quick Corner 32

Úpravy hlasitosti 33

Dočasné skrytí obrazu a vypnutí zvuku (A/V Mute) 33

Úpravy obrazu

Úpravy obrazu 34

Výběr kvality projekce (Režim barev) 34

Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran) 34

Úpravy Ostrost 36

Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu) 37

Nastavení Autom. clona 38

Nastavení Interpolace rámců 38

Nastavení rychlosti Zpracování obrazu 39

Úpravy barev 40

Úpravy Teplota barev 40

Úpravy RGB (Posun a Zvýraznit) 40

Úpravy odstínu, sytosti a jasu 41

Úpravy gama 42

Vyberte a upravte hodnotu korekce 42

Úprava pomocí grafu úprav gama 42

Sledování obrazu v kvalitě uloženého obrazu (funkce Paměť) 44

Uložení do paměti 44

Načtení, odstranění a přejmenování paměti 44

Užitečné funkce

Vychutnání 3D obrazu 45

Příprava ke sledování 3D obrazu 45

Pokud 3D obraz nelze zobrazit 45

Použití 3D brýlí 46

Varování ohledně sledování 3D obrazu 46

Použití funkce Spojení HDMI 48

Funkce Spojení HDMI 48

Nastavení Spojení HDMI 48

Připojení 49

Používání projektoru v síti

Promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN 50

Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě 50

Výběr nastavení bezdrátové místní sítě LAN počítače 52

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows 52

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X 52

Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě 53

Promítání v aplikaci Epson iProjection (iOS/ Android) 53

Ovládání pomocí chytrého telefonu (funkce dálkového ovladače) 55

Nabídka Konfigurace

Funkce nabídky Konfigurace 57

Operace nabídky Konfigurace 57

Tabulka nabídky Konfigurace 58

Nabídka Obraz 58

Nabídka Signál 60

Nabídka Nastavení 61

Nabídka Rozšířené 64

Nabídka Síť 66

Nabídka Informace 69

Nabídka Reset 69

Odstraňování problémů

Řešení problémů 71

Význam indikátorů 71

Stav indikátorů při chybě/varování 71

Stav indikátorů při normálním provozu 72

Když indikátory neumožní žádné řešení 74

Zkontrolujte problém 74

Problémy týkající se obrazu 75

Problémy s šumem 78

Problémy při spuštění promítání 78

Problémy s dálkovým ovladačem 79

Problémy s ovládacím panelem 79

Problémy s 3D 79

Problémy s HDMI 80

Problémy se zařízením Bluetooth 81

Potíže se sítí 81

O ID události 82

Údržba

Údržba 84

Čištění součástí 84

Čištění vzduchového filtru 84

Čištění hlavní jednotky 85

Čištění čočky 86

Intervaly výměn pro spotřební materiál 86

Interval výměny vzduchového filtru 86

Interval výměny lampy 86

Výměna spotřebního materiálu 86

Výměna vzduchového filtru 86

Výměna lampy 87

Reset hodin lampy 89

Zarovnání panelu 90

Jednota barev 92

Dodatek

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 94

Volitelné položky 94
Spotřební materiál 94
Podporovaná rozlišení 95
PC 95
SD 95
HD 95
4K 96
3D 97
Technické údaje 99
EH-TW7100/EH-TW7000 99
Rozměry 101
Seznam bezpečnostních symbolů 102
Glosář 105
Všeobecné poznámky 106
Varovné štítky 107
Všeobecné upozornění 108

Vlastnosti projektoru

Promítání obrazu z mobilních zařízení

S pomocí softwaru Epson iProjection můžete projektor bezdrátově připojovat k chytrým telefonům a tabletům. Software Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. ☛ s.53

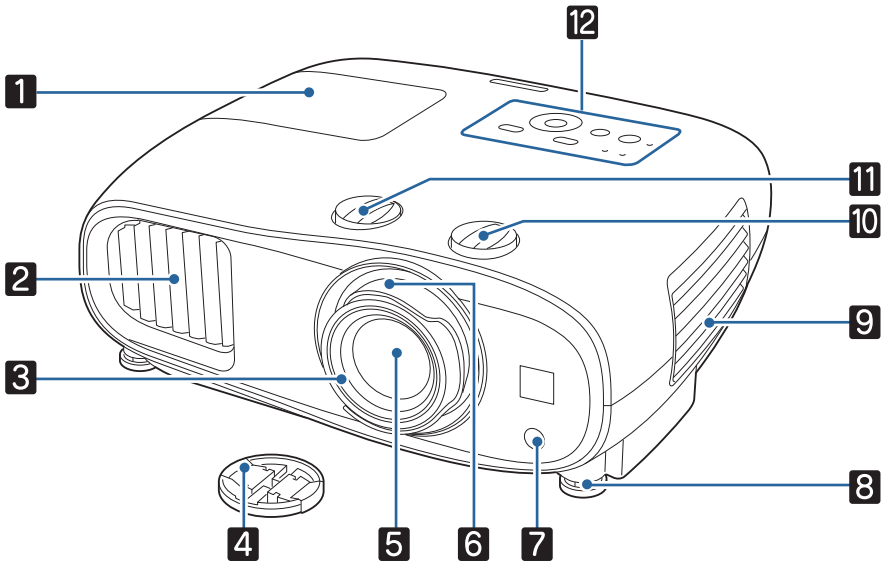
Další užitečné funkce

Navíc jsou poskytnuty následující užitečné funkce.

- Přehrávání zvuku z vnitřního reproduktoru. To umožňuje reprodukovat zvuk bez externího reproduktoru. (Pouze EH-TW7100)
- Ovládejte dálkovým ovladačem z chytrého telefonu. Pomocí aplikace Epson iProjection můžete ovládat projektor z chytrého telefonu nebo tabletu. ☛ s.55

Názvy součástí a funkce

Přední/horní část

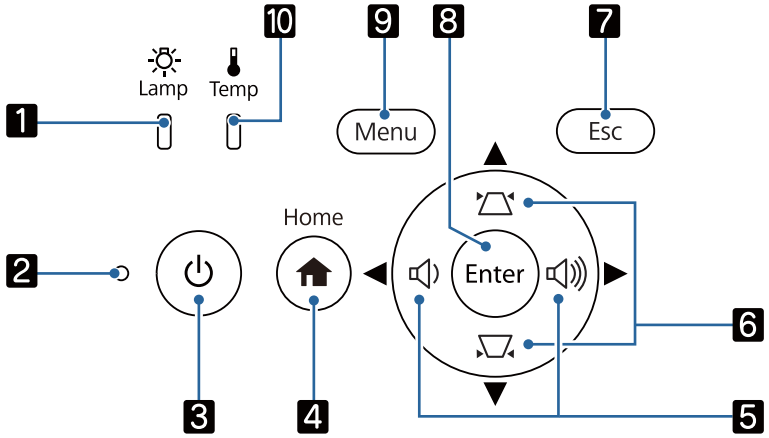


Název		Funkce
1	Kryt lampy	Otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ s.87
2	Otvor výstupu vzduchu	Výstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru. ⚠ Výstraha Při promítání nedávejte obličej ani ruce blízko otvoru výstupu vzduchu, a nepokládejte poblíž tohoto otvoru předměty, které se mohou horkem zdeformovat či poškodit. Horký vzduch z otvoru výstupu vzduchu může způsobit popáleniny, deformace či nehody.
3	Kroužek ostření	Upravuje zaostření obrazu. ☛ s.28
4	Krytka objektivu	Nasazením při nevyužití projektoru je čočka chráněna před poškrábáním či znečištěním. ☛ s.25
5	Objektiv	Odtud je promítán obraz.
6	Kroužek lupy	Upravuje velikost obrazu. ☛ s.29
7	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ s.24
8	Přední stavitelná nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit horizontální náklon. ☛ s.29
9	Kryt vzduchového filtru	Při čištění nebo výměně vzduchového filtru otevřete tento kryt a vzduchový filtr vyjměte. ☛ s.84, s.86
	Otvor vstupu vzduchu	Vstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru.
10	Knoflík svislého posunu objektivu	Otáčením knoflíku posunete polohu promítaného obrazu nahoru či dolů. ☛ s.29

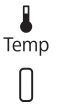
Název		Funkce
11	Knoflík vodorovného posunu objektivu	Otáčením knoflíku posunete polohu promítaného obrazu doleva či doprava. ☛ s.29
12	Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. ☛ s.8

Ovládací panel

Ovládací panel se liší v závislosti na používaném modelu projektoru. V této části je jako příklad uveden ovládací panel pro EH-TW7100.

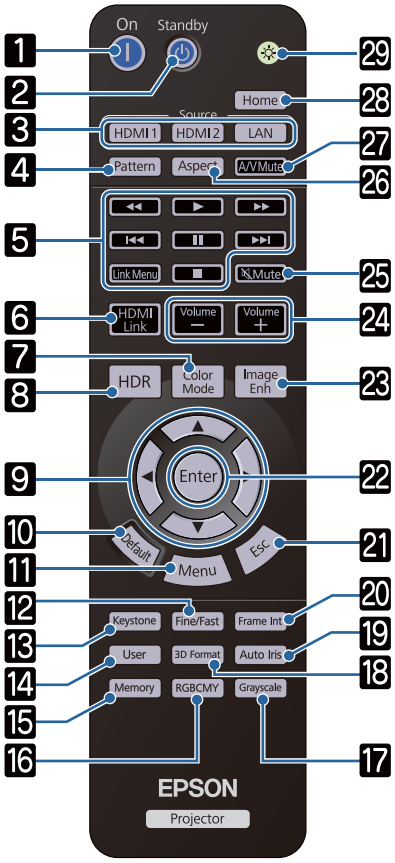


Tlačítka (indikátory)		Funkce
1	Lamp (Indikátor lampy)	Bliká oranžově, když je třeba vyměnit lampu. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.71
2	○ (Stavový indikátor)	Bliká, když se projektor zahřívá nebo ochlazuje. Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.71
3	Pohotovostní režim (Indikátor pohotovostního režimu)	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. ☛ s.25 Svítí, když je projektor zapnutý. Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.71
4	Home [Home]	Zobrazí nebo zavře hlavní obrazovku. ☛ s.26
5	EH-TW7100: Hlasitost (vlevo/vpravo) EH-TW7000: Vlevo/vpravo	• Upraví hlasitost. (EH-TW7100 pouze) ☛ s.33 • Slouží k výběru položek nabídky nebo hodnot nastavení, když je zobrazena nabídka projektoru. ☛ s.57 • Když se zobrazí obrazovka Lichoběžník, můžete upravit zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru. ☛ s.30

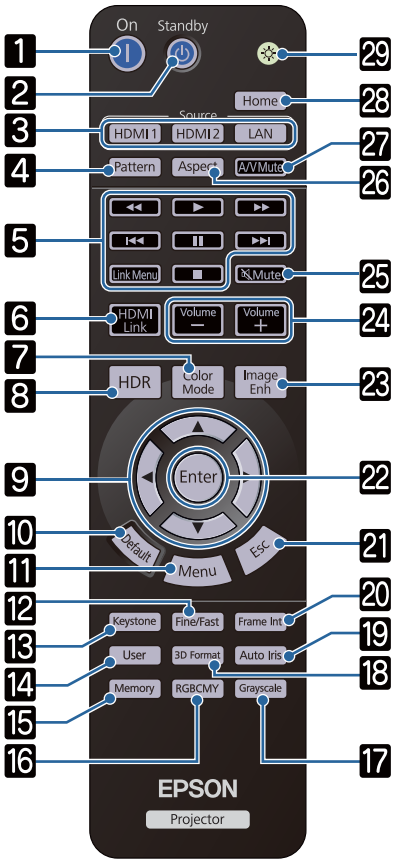
Tlačítka (indikátory)		Funkce
6	Nahoře/dole	• Slouží k výběru položek nabídky nebo hodnot nastavení, když je zobrazena nabídka projektoru. ☛ s.57 • Upravuje lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu. ☛ s.30
7	[Esc]	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. ☛ s.57
8	[Enter]	Když je zobrazena nabídka, slouží k potvrzení aktuální položky a k přechodu na další úroveň. ☛ s.57
9	[Menu]	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení Signál, Obraz atd. ☛ s.57
10	 (Indikátor teploty)	Bliká oranžově, když je vnitřní teplota příliš vysoká. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.71

Když je funkce Osvětlení nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Osvětlení** s.64

Dálkový ovladač

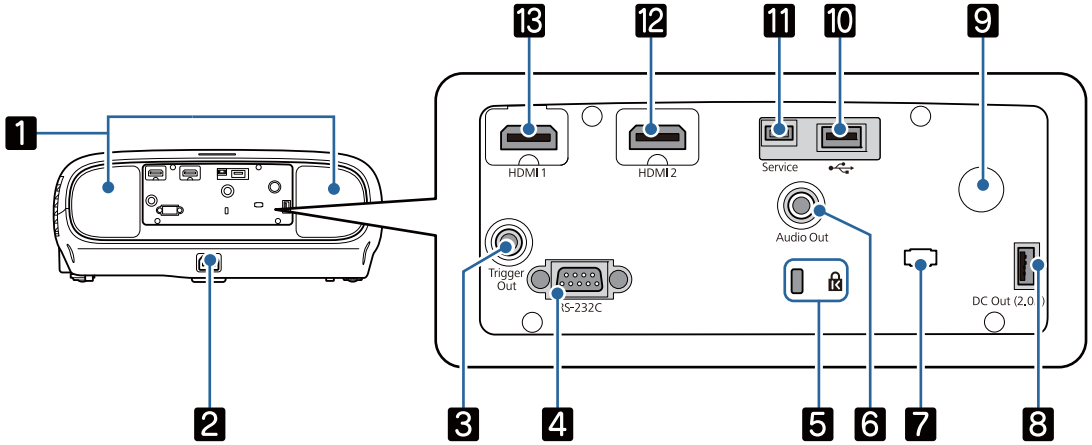


Tlačítko		Funkce
1	Napájecí zdroj (On)	Zapne projektor. ☛ s.25
2	Pohotovostní režim (Standby)	Vypne projektor. ☛ s.27
3	[HDMI1] [HDMI2] [LAN]	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.26
4	[Pattern]	Zobrazí nebo zavře zkušební vzor. ☛ s.28
5	Ovládání přehrávání [Link Menu]	Umožňuje například provedení operací přehrát nebo zastavit pro připojená zařízení, která splňují normy HDMI CEC. ☛ s.48
6	[HDMI Link]	• Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**. Zobrazí seznam připojení zařízení. • Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Vypnuto**. Zobrazí nabídku s nastavením Spojení HDMI. ☛ s.48
7	[Color Mode]	Slouží výběru **Režim barev**. ☛ s.34
8	[HDR]	Zobrazí obrazovku úprav pro **Dynamický rozsah**. ☛ s.60
9	Nahoře/Dole/Vlevo/Vpravo	Zvolí položky nabídky a hodnoty nastavení. ☛ s.57
10	[Default]	Hodnota nastavení se vrátí zpět na výchozí hodnotu pomocí stisknutí při zobrazení obrazovky nastavení dané nabídky. ☛ s.57
11	[Menu]	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz atd. ☛ s.57
12	[Fine/Fast]	Vyšším počtem snímků za sekundu promítá plynule obrazy, jako jsou hry. ☛ s.39
13	[Keystone]	Odstraňuje zkreslení obrazu. ☛ s.30
14	[User]	Provádí funkci přiřazenou ke tlačítku User. ☛ s.61
15	[Memory]	Uloží, načte nebo vymaže paměť. ☛ s.44
16	[RGBCMY]	Upraví odstín, sytost a jas pro každou barvu RGBCMY. ☛ s.41



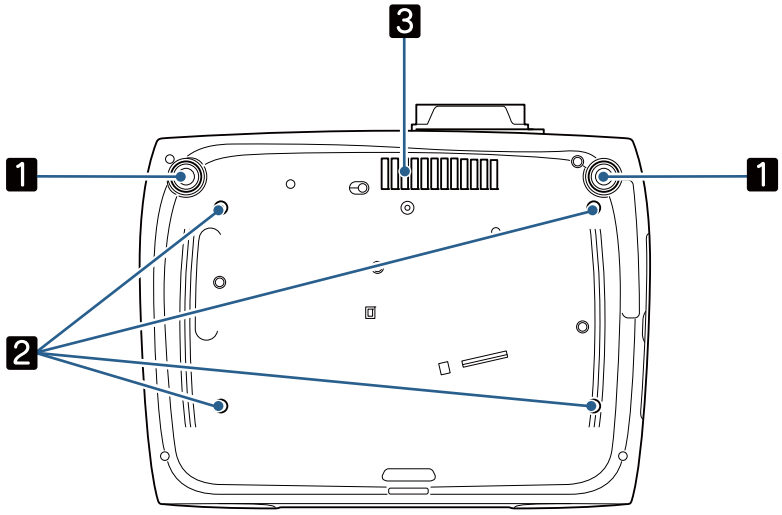
Tlačítko		Funkce
17	[Grayscale]	Slouží k nastavení úrovně **Stupně šedi**. ☛ s.58
18	[3D Format]	Změní 3D formát. Tento projektor podporuje následující 3D formáty. • Balení rámců • Vedle sebe • Nahoře a dole ☛ s.45
19	[Auto Iris]	Slouží k nastavení **Autom. clona**. ☛ s.38
20	[Frame Int]	Slouží k nastavení síly **Interpolace rámců**. ☛ s.38
21	[Esc]	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. ☛ s.57
22	[Enter]	Když je zobrazena nabídka, slouží k potvrzení aktuální položky a k přechodu na další úroveň. ☛ s.57
23	[Image Enh]	Zobrazí nabídku **Vylepšení obrazu**. ☛ s.37
24	[Volume]	Upraví hlasitost. ☛ s.33
25	[Mute]	Dočasně ztlumí nebo přehrává zvuk. ☛ s.33
26	[Aspect]	Zvolí režim poměru stran podle vstupního signálu. ☛ s.34
27	[A/V Mute]	Dočasně vypne či zapne obraz a zvuk. ☛ s.33
28	[Home]	Zobrazí nebo zavře hlavní obrazovku. ☛ s.26
29	☼	Stisknutím tohoto tlačítka se rozsvítí tlačítka dálkového ovladače na přibl. 10 sekund. To je vhodné při obsluze dálkového ovladače ve tmě.

Zadní část



Název		Funkce
1	Reproduktor (Pouze EH-TW7100)	Integrovaný reproduktor projektoru. Slouží k výstupu zvuku. Nastaví **Přepínání audio** na **Zapnuto** pro použití vestavěného reproduktoru při zavěšení projektoru na strop. ☛ **Nastavení** - **Audio** - **Přepínání audio** s.61
2	Konektor napájení	Zapojte napájecí kabel. ☛ s.25
3	Port Trigger Out (Pouze EH-TW7100)	Připojí se k externím zařízením, jako jsou motorizované projekční plochy. ☛ s.20
4	Port RS-232C (Pouze EH-TW7100)	Pro ovládání projektoru připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží k ovládání a obvykle by neměl být používán. ☛ s.99
5	Bezpečnostní slot ( )	Bezpečnostní slot kompatibilní s bezpečnostním systémem MicroSaver společnosti Kensington. Další informace viz webové stránky společnosti Kensington: http://www.kensington.com/.
6	Port Audio Out	Slouží k výstupu zvuku při přehrávání na externích reproduktorech. ☛ s.23
7	Držák kabelu	Hmotnost kabelu může způsobit zhoršení kvality vložení jeho konektoru. Provlékněte tímto držákem komerčně dostupný upínací pásek (stahovacího pásku na kabely) a kabel zajistěte a upevněte.
8	DC Out (2,0 A) napájecí port	Zajišťuje napájení zařízení pro streamování médií.
9	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ s.24
10	Port USB	Slouží k připojení volitelné jednotka bezdrátové sítě LAN. Rovněž slouží při aktualizování firmwaru. ☛ s.23
11	Port Service	Servisní port. Obvykle není používán.
12	Port HDMI2	Připojí HDMI-kompatibilní videozařízení a počítače. ☛ s.20
13	Port HDMI1	

Základna



Název		Funkce
1	Přední stavitelná nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit horizontální náklon. ☛ s.29
2	Upevňovací body montážní konzoly (čtyři body)	Zde upevní volitelnou montážní konzolu při zavěšení projektoru na strop. ☛ s.94
3	Otvor vstupu vzduchu	Při zavěšení na strop zajistěte vhodné nastavení polohy, aby se v této části nehromadil prach.

Instalace

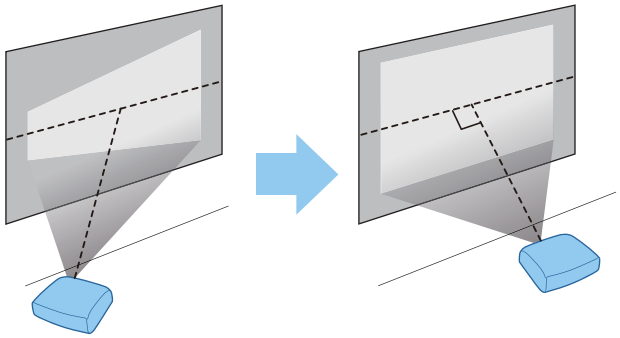
Promítaný obraz a poloha projektoru

Projektor nainstalujte následovně.

Instalace paralelně s projekční plochou

Je-li projektor instalován pod úhlem k projekční ploše, dojde v promítaném obrazu k lichoběžníkovému zkreslení.

Upravte pozici projektoru tak, aby byl instalován paralelně s projekční plochou.



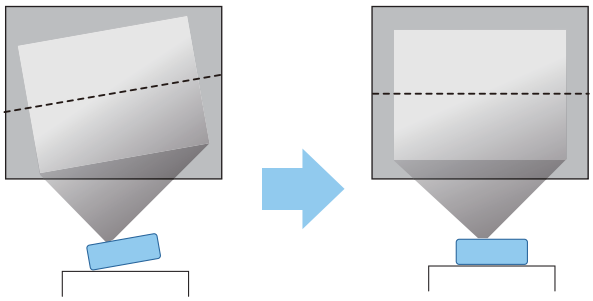
Nelze-li projektor nainstalovat před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí posunu objektivu. ☛ s.29

Instalace projektoru vodorovně nastavením výšky na jedné ze dvou stran

Při nakloněném projektoru je promítaný obraz také nakloněn.

Nainstalujte projektor vodorovně tak, aby obě strany byly ve stejné výšce.

Nelze-li projektor nainstalovat vodorovně, můžete upravit náklon projektoru přední nožičkou. ☛ s.29



Různé metody nastavení

⚠ Varování

- Při zavěšení projektoru na strop (pomocí montážní konzoly) je nezbytný speciální způsob montáže. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- V případě nesprávné instalace stropního držáku a projektoru může dojít k pádu projektoru. Po nainstalování konkrétního držáku Epson, který podporuje tento projektor, nezapomeňte zajistit projektor a držák pomocí kabelu, který je dostatečně pevný pro jejich hmotnost.
- Na skříň projektoru ani na držák nenanášejte oleje, lubrikanty, detergenty, rozpouštědla, chemikálie atd. V opačném případě by mohlo dojít k nadměrnému opotřebení nebo poškození, což by mohlo způsobit pád projektoru z držáku.
- Tento projektor neinstalujte na vlhká nebo prašná místa ani na místa vystavená oleji nebo páře, například do kuchyňských linek, do kuchyní nebo do blízkosti zvlhčovačů. Mohl by způsobit požár nebo zásah elektrickým proudem. Kromě toho by přítomnost oleje mohla poškodit vnější plášť projektoru, což by mohlo způsobit pád projektoru ze stropu, na kterém je zavěšen.

  Příklady prostředí, která mohou způsobit pád projektoru z důvodu nadměrného opotřebení/ poškození skříně

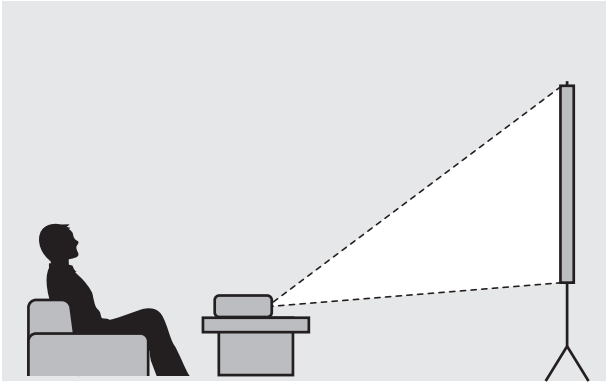
  - Místa vystavená mastnému kouři, například továrny, restaurační nebo domácí kuchyně
  - Místa s výskytem těkavých ředidel nebo chemikálií, například továrny nebo laboratoře
  - Místa, na kterých by mohl být projektor vystaven oleji, detergentům, chemikáliím atd., které by mohly ulpívat na projektoru, například továrny, restaurační nebo domácí kuchyně
  - Místa, na kterých se často používají aromatické oleje, například relaxační místnosti
  - Místa v blízkosti zařízení, která ve specifických situacích vytvářejí nadměrný kouř, částečky oleje ve vzduchu nebo pěnu
- Neinstalujte na místa, na kterých by mohlo dojít k poškození solí ani na místa vystavená korozivnímu plynů, například sirný plyn z termálních pramenů. V opačném případě může dojít k pádu projektoru z důvodu koroze. Mohlo by to rovněž způsobit, že projektor nebude fungovat správně.
- Neinstalujte jej na nestabilní polici nebo v místě mimo rozsah zatížení. Jinak může dojít k pádu nebo převržení a tím k nehodě či zranění.
- Při instalaci ve vysoké poloze, např. na polici, učiňte opatření proti pádu pomocí drátů nebo popruhů k zajištění bezpečnosti ve stavu nouze, jako je zemětřesení, a k prevenci případných nehod. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- Neblokujte větrací vstupní otvor ani větrací výstupní otvor projektoru. Blokování větracího vstupního otvoru a větracího výstupního otvoru může způsobit akumulaci tepla uvnitř a tím i požár.

Upozornění

- Nepoužívejte projektor nainstalovaný svisle. Mohlo by dojít k závadě.
- Vzduchový filtr vyčistěte jednou za tři měsíce. Je-li projektor v prašnějším prostředí, vyčistěte jej častěji.
  ☛ s.84

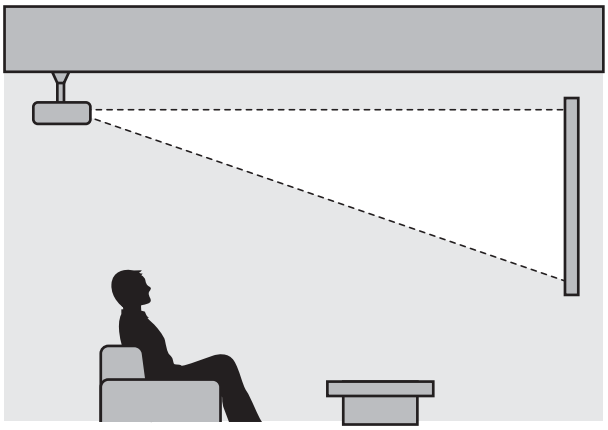
Umístění na stůl a promítání

Projektor lze nainstalovat na stůl v obývacím pokoji nebo na nízkou polici a promítat obraz.



Zavěšení na strop a promítání

Pomocí volitelné montážní konzoly lze projektor zavěsit na strop a promítat obraz odtud.



- Při promítání ze stropního umístění nastavte položku **Projekce** na **Čelní/strop** nebo **Zadní/strop**. ☛ **Rozšířené** - **Projekce** s.64
- Nastaví **Přepínání audio** na **Zapnuto** pro použití vestavěného reproduktoru při zavěšení projektoru na strop. (Pouze EH-TW7100) ☛ **Nastavení** - **Audio** - **Přepínání audio** s.61

Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu

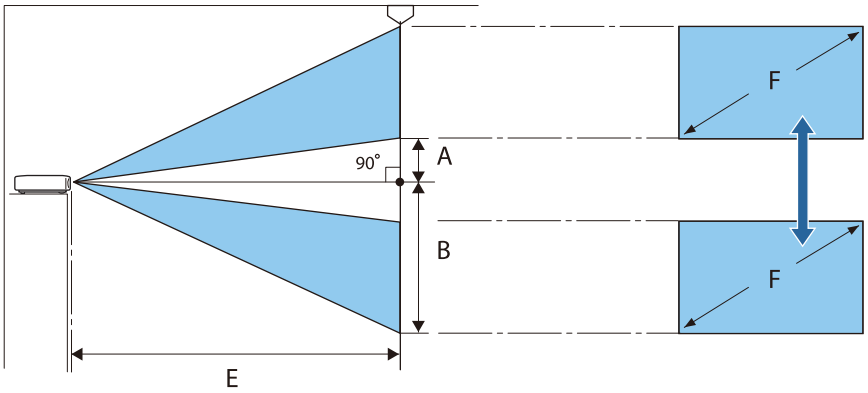
Velikost projekce se zvětší přemístěním projektoru do větší vzdálenosti od projekční plochy.

Postavení projektoru do optimální polohy k projekční ploše viz níže uvedená tabulka. Uvedené hodnoty slouží pouze jako orientační.

V následující tabulce naleznete maximální hodnoty nastavení posunu objektivu.

Po korekci zkreslení se promítaný obraz zmenší. Aby promítaný obraz zaplnil projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.

Svislá úprava polohy projekce pomocí posunu objektivu



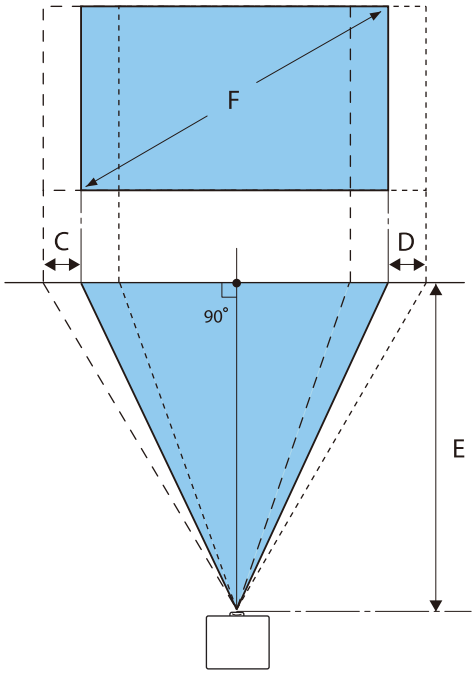
A : Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu (při posunu objektivu na nejvyšší úroveň)

B : Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu (při posunu objektivu na nejnižší úroveň)

E : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše

F : Velikost promítaného obrazu

Vodorovná úprava polohy projekce pomocí posunu objektivu



C : Rozsah pohybu středu objektivu při pohybu s projektorem (když je posun objektivu nastaven zcela doleva)

D : Rozsah pohybu středu objektivu při pohybu s projektorem (když je posun objektivu nastaven zcela doprava)

E : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše

F : Velikost promítaného obrazu

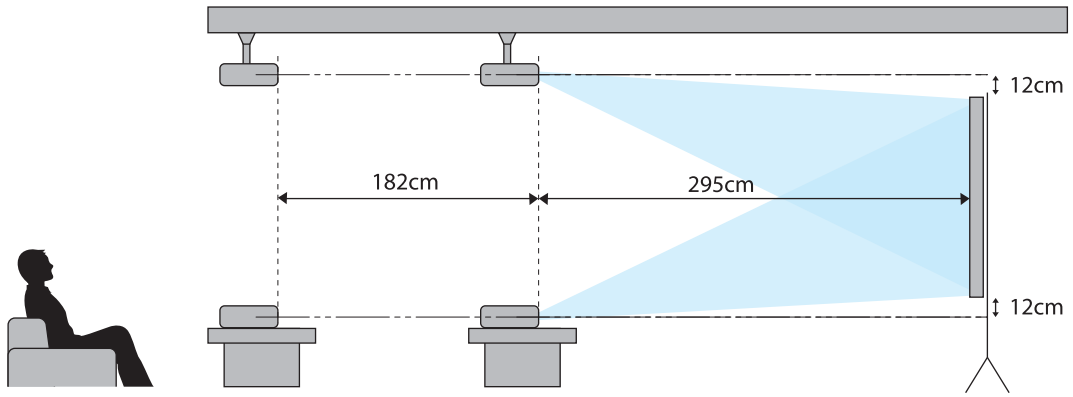
Jednotky: cm

Velikost obrazu 16:9		Projekční vzdálenost (E)		Maximální hodnoty posunu objektivu*		
F	Š x V	Minimum (širokoúhlý)	Maximum (teleskopický)	Vzdálenost (A)	Vzdálenost (B)	Vzdálenost (C, D)
40"	89 x 50	116	189	5	55	21
60"	133 x 75	175	285	7	82	32
80"	177 x 100	235	381	10	110	43
100"	221 x 125	295	477	12	137	53
120"	266 x 149	354	574	15	164	64
150"	332 x 187	444	718	19	205	80
200"	443 x 249	593	958	25	274	106

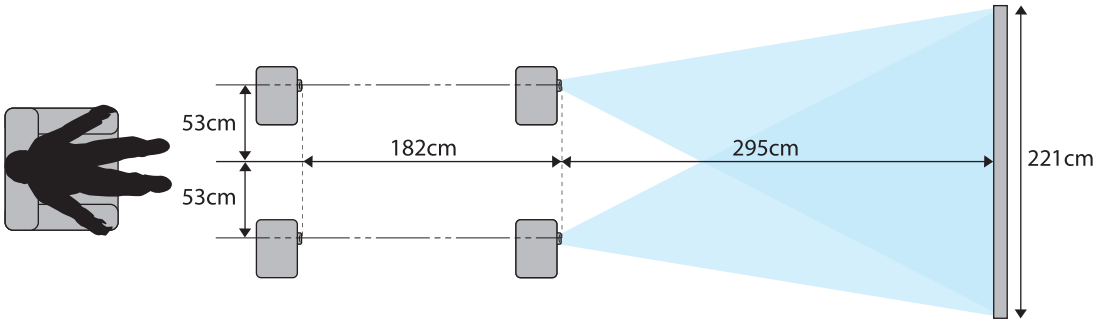
* Vertikální a horizontální posun objektivu nelze nastavit na maximální hodnoty současně. ☛ s.29

Příklad instalace (s obrazem formátu 16:9 a velikostí 100")

Pohled ze strany



Pohled shora



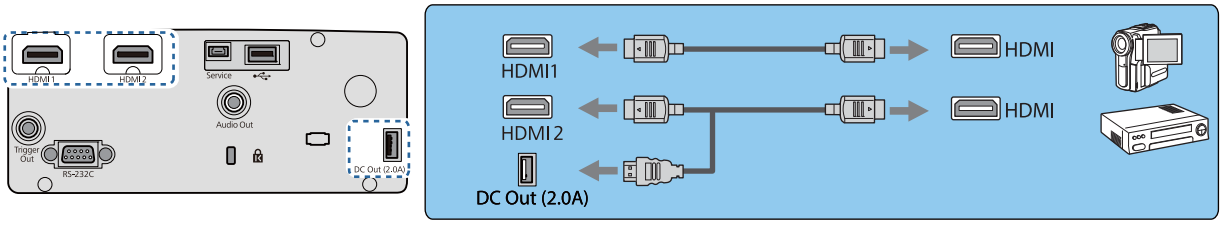
Připojení zařízení

Upozornění

- Zapojení kabelů proveďte před připojením k el. zásuvce.
- Ověřte tvar kabelového konektoru i tvar portu a potom je zapojte. V případě násilného zapojení konektoru jiného tvaru do portu může dojít k poškození a výskytu závady.

Připojení videozařízení

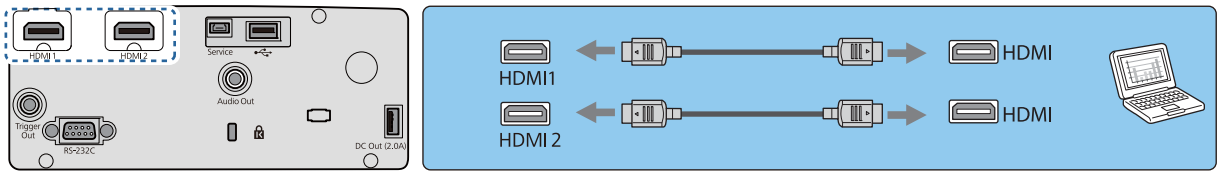
Chcete-li promítat obraz z přehrávačů DVD/Blu-ray, připojte projektor kabelem HDMI (k dostání v obchodech).



- Aby bylo možné zobrazit signály ve vysílacím pásmu 18 Gb/s, například 4k60p/4:4:4, použijte nadstandardní HDMI kabel. Pokud použijete kabel, který toto pásmo nepodporuje, obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud se setkáte s potížemi se zobrazením obrazu v pásmu 18 Gb/s, změňte nastavení EDID na **Normální**. ☛**Signál** - **Upřesnit** - **EDID** s.60
- Můžete také připojit systém AV a poslouchat zvuk z připojeného zařízení.
- Při použití napájecího portu pro optický HDMI kabel jej připojte k napájecímu portu DC Out (2,0A).

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte projektor kabelem HDMI (k dostání v obchodech).

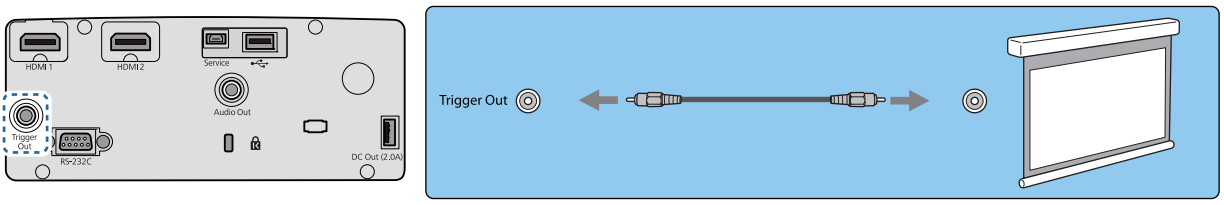


Připojení externího zařízení

Připojení k portu Trigger Out (pouze EH-TW7100)

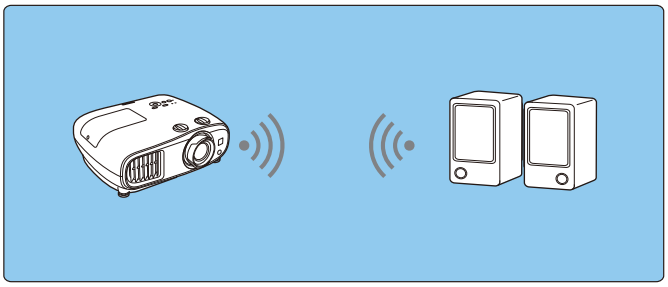
Pro připojení externích zařízení, jako jsou motorizované projekční plochy, zapojte stereokabel s minikonektorem (3,5 mm) do portu Řízení napájení. Při zapnutí je na výstupu tohoto portu signál (12 V=) pro komunikaci stavu projektoru (Zapnuto nebo Vypnuto) do připojených zařízení, jako jsou elektrické projekční plochy.

Při použití portu **Trigger Out** nastavte funkci **Řízení napájení** na **Napájení** nebo **Anamorfní široké**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Řízení napájení** s.64



Připojování zařízení Bluetooth®

Vstup zvuku na portu HDMI1 nebo HDMI2 vychází z reproduktorů nebo sluchátek, která podporují Bluetooth.



1. Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Výstupní audio zař.**

2. Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Projektor** a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.

3. Zobrazte nabídky v pořadí **Nastavení** - **Bluetooth** - **Bluetooth audio**.

4. Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Zapnuto** a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.

5. Zapněte „režim párování“ v zařízení Bluetooth, ke kterému se chcete připojit.

   Více informací viz dokumentace dodávaná se zařízením Bluetooth.

6. Vyberte volbu **Hledat Bluetooth zařízení**.

   Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

7 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte zařízení Bluetooth, ke kterému se chcete připojit, a potom stisknutím tlačítka [Enter] proveďte připojení.

Při příštím zapnutí se projektor automaticky připojí k poslednímu připojenému zařízení.

Chcete-li změnit připojené zařízení, zopakujte postup od kroku 5.

Specifikace Bluetooth

Verze	Bluetooth ver. 3.0
Výstup	Třída 2
Komunikační vzdálenost	Přibl. 10 m
Podporované soubory	A2DP
Ochrana obsahu	SCMS-T
Použitá frekvence	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)
Podporované kodeky	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

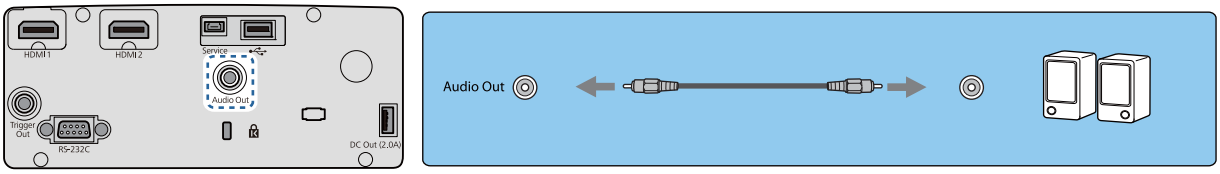
⚠ Varování

- Elektromagnetické rušení může způsobovat závady lékařských přístrojů. Před použitím zařízení ověřte, že v blízkém okolí nejsou žádné lékařské přístroje.
- Elektromagnetické rušení může způsobit závady automaticky řízených přístrojů, které mohou způsobit nějakou nehodu. Nepoužívejte zařízení v blízkosti automaticky řízených přístrojů, jako jsou automatické dveře či požární alarmy.

- Připojte zařízení Bluetooth, které podporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
- Podle standardu a typu zařízení nemusí být připojení možné.
- I když se připojujete v určené komunikační vzdálenosti, může docházet ke ztrátě připojení z důvodu stavu signálu.
- Komunikační metoda pro Bluetooth využívá stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnné trouby. Proto – v případě použití těchto zařízení ve stejnou dobu – může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu a zvuku nebo k výpadku veškeré komunikace. Pokud je nutné používat tato zařízení souběžně, zajistěte dostatečnou vzdálenost mezi nimi a zařízením Bluetooth.
- K tomuto projektoru nelze připojit více zařízení Bluetooth současně.
- Výstup zvuku ze zvukových zařízení Bluetooth má zpoždění.

Připojení externích reproduktorů

Chcete-li poslouchat zvuk z externích reproduktorů, připojte reproduktory k portu Audio Out (Audiovýstup) projektoru běžně prodávaným zvukovým kabelem.

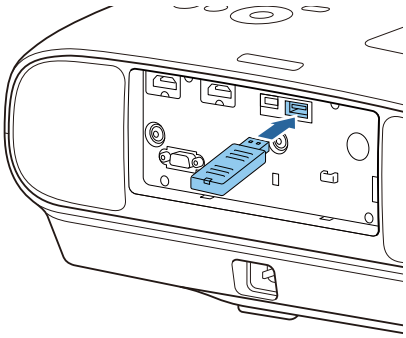


- Chcete-li poslouchat zvuk z externích reproduktorů, nastavte položku **Výstupní audio zař.** na **Projektor**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Výstupní audio zař.** s.61
- Když k projektoru není připojen žádný systém AV, zvuk bude reprodukován z externích reproduktorů, i když je položka **Výstupní audio zař.** nastavena na **Systém AV**.

Připojení jednotky bezdrátové sítě LAN

Pro použití funkce bezdrátové sítě LAN připojte volitelnou Jednotka bezdrátové sítě LAN (ELPAP10).

Připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k portu USB.



K promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN můžete použít některou z následujících metod. Více informací viz stránka pro stahování.

- **Promítání čtyř obrazů současně**
  Pomocí softwaru Epson iProjection (Windows/Mac) lze prostřednictvím projektoru zobrazit až čtyři samostatné obrazy současně až z 50 počítačů připojených k síti.

  Aplikaci Epson iProjection (Windows/Mac) můžete stáhnout z následujícího webu.
  https://www.epson.com
- **Promítání obrazů z mobilního zařízení prostřednictvím sítě**
  Po instalaci aplikace Epson iProjection (iOS/Android) do chytrého telefonu či tabletu můžete bezdrátově promítat data na vaše zařízení. ☛ s.53

- Nepoužíváte-li funkci bezdrátové sítě LAN s trvale vloženou Jednotka bezdrátové sítě LAN, nastavte **Nap. bezdr. sítě LAN** na **Vypnuto**. Tím lze zabránit cizím osobám v neoprávněném přístupu. ☛ s.66
- Při použití aplikace Epson iProjection v režimu připojení **Rychlý** doporučujeme provést nastavení zabezpečení. ☛ s.69

Příprava dálkového ovladače

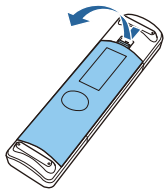
Vložení baterií do dálkového ovladače

Upozornění

- Pro zajištění vložení baterií správným způsobem ověřte polohy značek (+) a (-) uvnitř přihrádky na baterie.
- Jiné než manganové či alkalické baterie velikosti AA nelze použít.

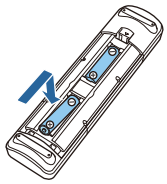
1 Sejměte kryt na baterie.

Zvedněte kryt při stisknuté západce krytu bateriového prostoru.



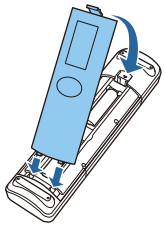
2 Vyjměte staré baterie a vyměňte je za nové.

Před vložením baterií ověřte jejich správnou polaritu (+) a (-).



3 Kryt na baterie opět nasaďte.

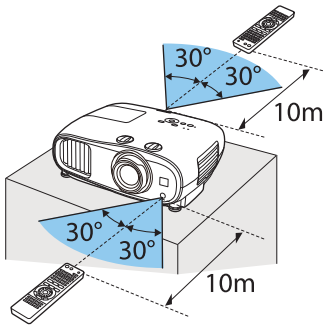
Stiskněte kryt, až zaklapne do aretované polohy.



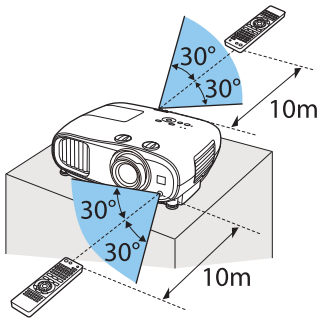
Dochází-li ke zpoždění odezvy či k výpadkům funkce dálkového ovladače, zřejmě to znamená, že jsou téměř vybité baterie. V tomto případě vyměňte staré baterie za nové. Mějte připraveny dvě manganové či alkalické baterie velikosti AA.

Provozní rozsah dálkového ovladače

Provozní rozsah (zleva doprava)



Provozní rozsah (odshora dolů)



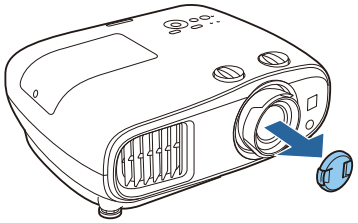
Promítání obrazů

Zapnutí projektoru

1 Připojte zařízení k projektoru.

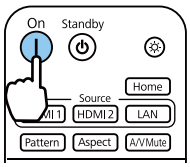
2 Zapojte pomocí dodaného napájecího kabelu.

3 Sejměte krytku objektivu.

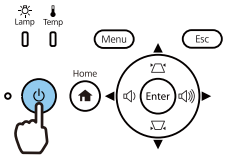


4 Zapněte projektor stisknutím napájecího tlačítka na dálkovém ovladači nebo pohotovostního tlačítka na ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



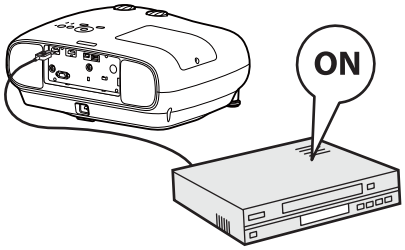
Ovládací panel



Během zahřívání projektoru stavový indikátor bliká modře. Po zahřátí projektoru indikátor pohotovostního režimu a stavový indikátor svítí modře.

Při nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto** lze spustit projekci jednoduchým připojením napájecího kabelu k projektoru, aniž by bylo nutné stisknout jakékoli tlačítko. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Napájení zapnuto** s.64

5 Zapněte připojené zařízení.



Varování

- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Silné vyzařované světlo by mohlo poškodit zrak. Věnujte zvýšenou pozornost tomu, jak se vaše dítě chová.
- Během promítání nestůjte před objektivem. Vysoká teplota by mohla poškodit oblečení.

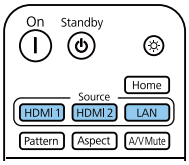
- Tento projektor disponuje funkcí Dětský zámek, aby nemohly děti náhodně zapnout napájení, a funkcí Provozní zámek, aby nemohlo dojít k náhodnému ovládání atd. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Dětský zámek**/**Provozní zámek** s.61
- Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** s.64

Není-li promítán cílový obraz

Není-li promítán obraz, lze změnit zdroj pomocí některé z následujících metod.

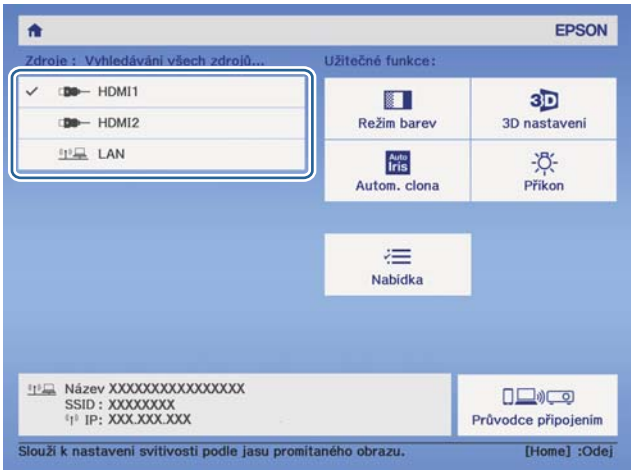
Dálkový ovladač

Stiskněte tlačítko pro cílový port.



Ovládací panel

Stiskněte tlačítko [Home] a potom vyberte cílový vstupní zdroj na zobrazené hlavní obrazovce.



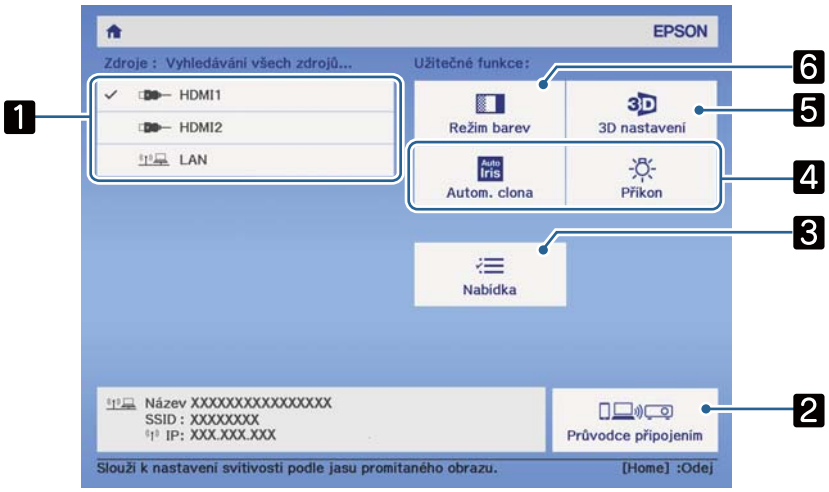
Používání hlavní obrazovky

Funkce Hlavní obrazovka umožňuje snadno vybrat zdroj obrazu a přistupovat k užitečným funkcím.

Hlavní obrazovku zobrazíte stisknutím tlačítka [Home] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Za následujících podmínek se hlavní obrazovka zobrazí automaticky při zapnutí projektoru.

- **Auto. zobr. hl. str.** je nastavena na **Zapnuto**.☛ **Rozšířené** - **Hlavní obrazovka** - **Auto. zobr. hl. str.** s.64
- Nepřichází signál ze žádného zdroje.



1	Vybere zdroj, který chcete promítat.

2	Zobrazí Průvodce připojením.
3	Zobrazí nabídku Konfigurace. ☛ s.57
4	Provede předvolby nabídky přiřazené k nastavení **Vlastní funkce 1** a **Vlastní funkce 2** v nabídce **Hlavní obrazovka**. ☛ **Rozšířené** - **Hlavní obrazovka** s.64
5	Nastaví 3D funkci. ☛ **Signál** - **3D nastavení** s.60
6	Slouží výběru **Režim barev**. ☛ s.34

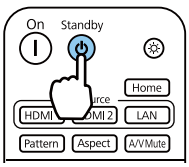
Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.

Vypínání

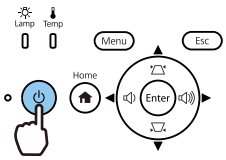
1 Vypněte připojené zařízení.

2 Stiskněte pohotovostní tlačítko na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.

Dálkový ovladač

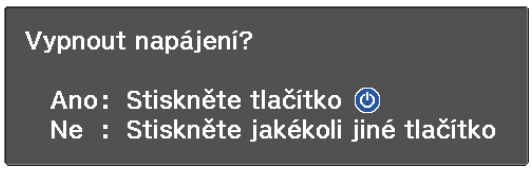


Ovládací panel



Zobrazí se potvrzovací zpráva.

3 Stiskněte znovu pohotovostní tlačítko.



Stavový indikátor bliká a projektor se začne chladit.

Při nastavení **Potvrz. pohotov.** na **Vypnuto** lze projektor vypnout jedním stisknutím tlačítka na dálkovém ovladači. ☛ **Rozšířené** - **Zobrazení** - **Potvrz. pohotov.** s.64

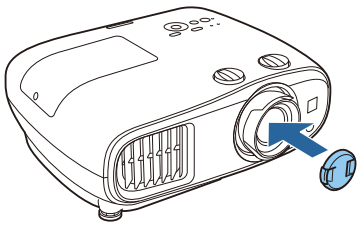
4 Vyčkejte na dokončení ochlazování.

Po dokončení ochlazení stavový indikátor přestane blikat.

5 Odpojte napájecí kabel.

- Při zapojeném napájecím kabelu dochází k určité spotřebě el. energie také při absenci operací.
- Když napájecí kabel opět zapojujete, počkejte dostatečně dlouhou dobu.

6 Nasaďte krytku objektivu.



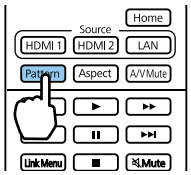
Úprava promítaného obrazu

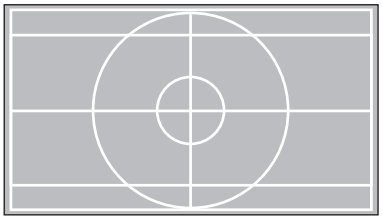
Protože hned po zapnutí projektoru je obraz nestabilní, doporučujeme po zahájení promítání obrazu počkat nejméně 30 minut, než začnete provádět nastavení zaostření, lupy nebo posunu objektivu.

Zobrazení zkušebního vzoru

Při úpravách lupy/zaostření nebo polohy projekce ihned po nastavení projektoru lze místo připojení videozařízení zobrazit zkušební vzor.

Stisknutím tlačítka [Pattern] na dálkovém ovladači zobrazíte zkušební vzor. Standard pro vodorovné řádky nahoře a dole používá 2.40:1 CinemaScope.

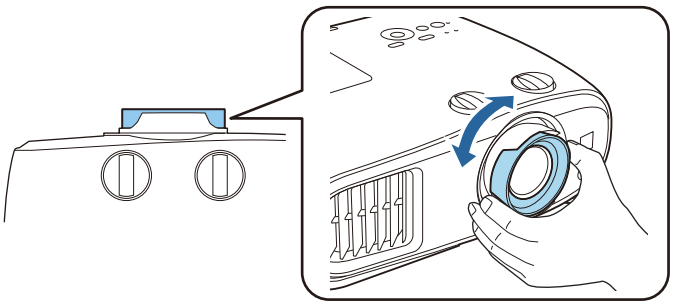




Stisknutím tlačítka [Pattern] znovu ukončíte zobrazení zkušebního vzoru.

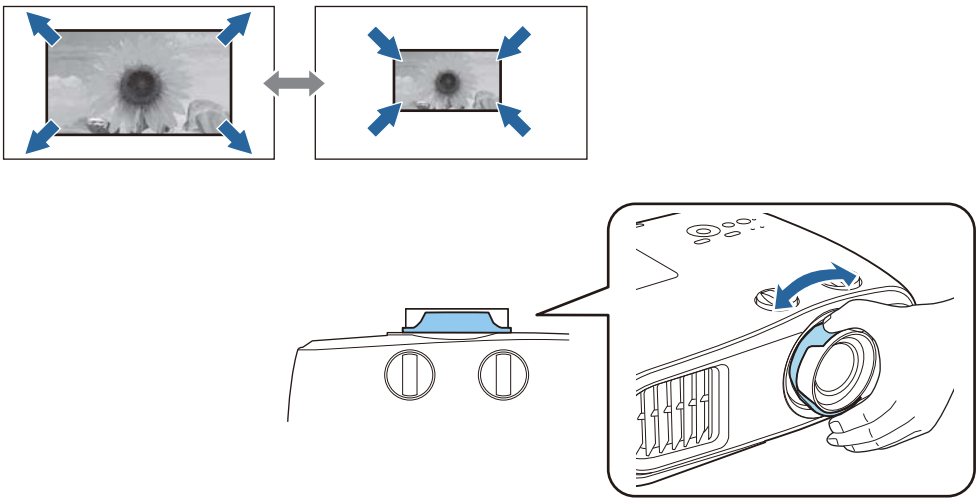
Úpravy zaostření

Otáčením kroužku ostření upravte zaostření.



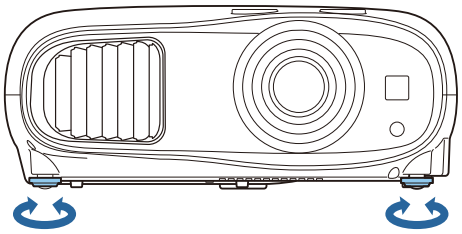
Úpravy velikosti projekce (úprava lupy)

Uchopte knoflík a otáčením kroužku lupy upravte velikost promítnutého obrazu.



Úpravy náklonu projektoru

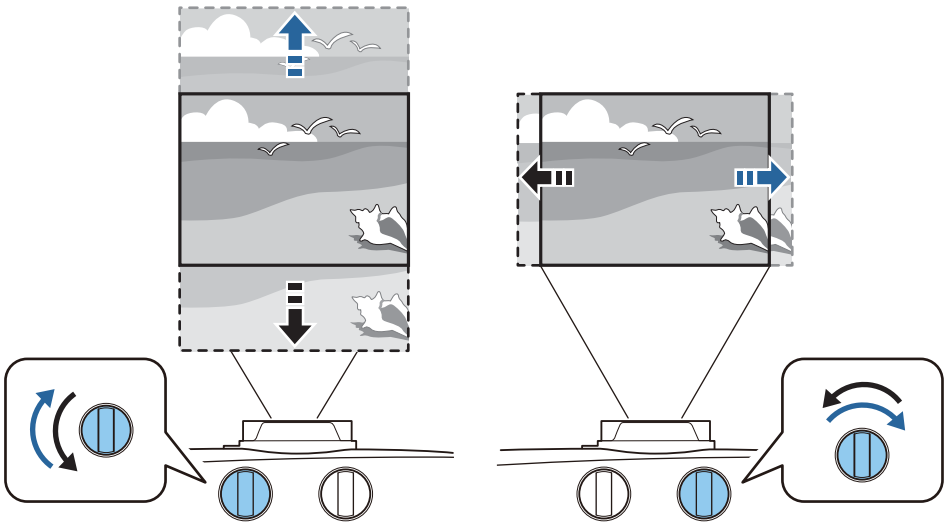
Je-li promítaný obraz vodorovně nakloněný (levá a pravá strana promítaného obrazu se nacházejí v různých výškách), když je projektor umístěný na stole, upravte přední nožičku tak, aby byly obě strany vzájemně vodorovné.



Úpravy polohy obrazu (posun objektivu)

Nelze-li projektor nainstalovat přímo před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí posunu objektivu.

Otáčením knoflíku svislého a vodorovného posunu na projektoru upravíte polohu obrazu. Střed rozsahu posunu objektivu lze najít otáčením knoflíku, dokud neuslyšíte kliknutí.

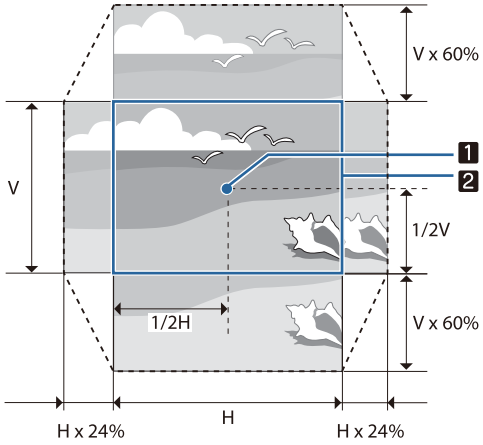


Upozornění

- Při použití svislého posunu objektivu pro úpravy polohy obrazu nastavte obraz jeho posunutím nahoru a pak nastavení ukončete. Pokud posunete obraz dolů a ukončíte nastavení, může se jeho poloha o trochu snížit.
- Nemá-li otáčení knoflíků posunu objektivu vliv, nepokračujte v něm. Jakmile je promítaný obraz zcela posunutý k jednomu okraji, může další otáčení knoflíkem zhoršit kvalitu obrazu.

- Nejostřejšího obrazu lze dosáhnout, jsou-li knoflíky svislého i vodorovného posunu objektivu ve střední poloze.
- Při úpravách polohy promítání pomocí posunu objektivu doporučujeme nainstalovat projektor paralelně s projekční plochou.

Obraz lze posunout v následujícím rozsahu.



1 Střed čočky

2 Obraz s posunem objektivu ve střední poloze

Výstraha

Během převozu projektoru nastavte střední polohu objektivu. Při přepravě projektoru s objektivem mimo středovou polohu může dojít poškození mechanizmu posunu objektivu. Nasaďte i ochrannou podložku, která byla nasazena při koupi projektoru.

Když nelze provést úpravy pomocí posunu objektivu, použijte k opravě zkreslení volbu Lichoběžník. ☛ s.30

Pokud není objektiv umístěný správně, může být promítaný obraz zdeformovaný. Proto doporučujeme otočit voličem posunutí objektivu, abyste upravili polohu objektivu podle znázornění níže. Potom použijte funkci Lichoběžník k odstranění deformace obrazu.

- Horizontální poloha objektivu: Střed
- Vertikální pozice objektivu: Horní hrana

Korekce lichoběžníkového zkreslení

Umístíte-li projektor vůči promítací ploše pod úhlem, nakloněný nahoru nebo dolů nebo ke straně, pravděpodobně bude třeba opravit zkreslení v obrazu.

Toto zkreslení lze opravit jedním z následujících dvou způsobů.

- Opravte svislé a vodorovné zkreslení☛ s.31

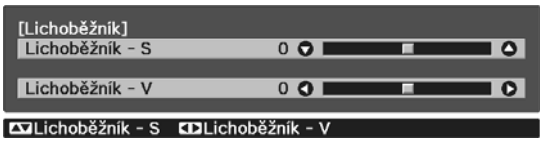
- Opravte individuálně rohy promítaného obrazu ☛ s.32

Oprava pomocí tlačítka Lichoběžník

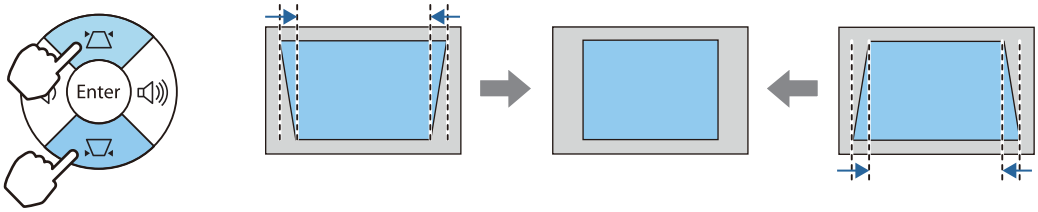
Pro korekci svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení lze používat tlačítka nahoru/dolů/vlevo/vpravo na ovládacím panelu.

Stisknutím tlačítka nahoru nebo dolů zobrazíte měřidla Lichoběžník - S/Lichoběžník - V.

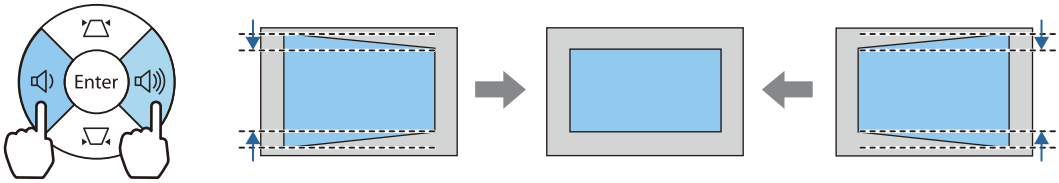
Při zobrazených měřidlech lze stisknutím tlačítek nahoru a dolů provádět svislou korekci a stisknutím tlačítek vlevo a vpravo provádět vodorovnou korekci.



Když je příliš široká horní či dolní část



Když je příliš široká levá či pravá část



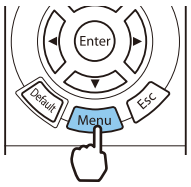
- Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu. Aby promítaný obraz zaplnil projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.
- Lichoběž. - V/S lze také nastavit z nabídky Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Lichoběž. - V/S** s.61
- Účinné korekce lze provádět v rozsahu projekčního úhlu 30° libovolným směrem.
- Stisknutím tlačítek Hlasitost (vlevo/vpravo) lze upravit hlasitost tehdy, když nejsou měřidla Lichoběžník - S/Lichoběžník - V zobrazena. (EH-TW7100 pouze) ☛ s.33

Oprava pomocí nastavení Quick Corner

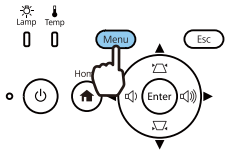
Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit pomocí nastavení Quick Corner projektoru.

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Nastavení** - **Lichoběžník**.

Dálkový ovladač



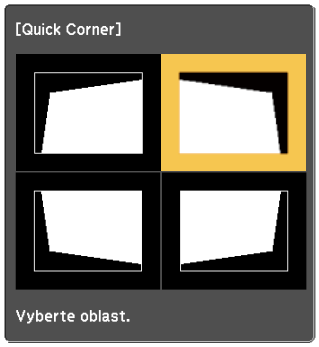
Ovládací panel



2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Quick Corner** a stiskněte tlačítko [Enter]. Podle potřeby stiskněte tlačítko [Enter] znovu.

Objeví se obrazovka pro výběr oblasti.

3 Pomocí tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo vyberte roh obrazu, který chcete upravit. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



Chcete-li resetovat úpravy Quick Corner, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] přibližně dvě sekundy, když je zobrazena obrazovka pro výběr oblasti, a potom vyberte volbu **Ano**.

4 Stisknutím tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo upravte tvar obrazu podle potřeby. Stiskem tlačítka [Enter] se vraťte na obrazovku pro výběr oblasti.

Pokud se zobrazí tato obrazovka, nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.

5 Opakujte kroky 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

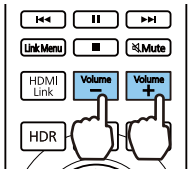
6 Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

Po použití funkce Quick Corner je nastavení **Lichoběžník** nastaveno na **Quick Corner** v nabídce **Nastavení** projektoru. Když stisknete tlačítko nahoru nebo dolů na ovládacím panelu, zobrazí se obrazovka pro výběr oblasti.

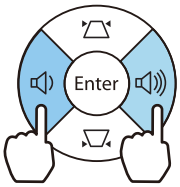
Úpravy hlasitosti

Hlasitost lze ovládat pomocí tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači nebo tlačítek Hlasitost na ovládacím panelu (pouze EH-TW7100).

Dálkový ovladač



Ovládací panel



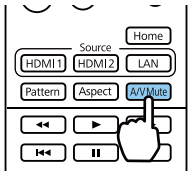
- Hlasitost lze také upravit z nabídky Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Audio** - **Hlasitost** s.61
- Když je k projektoru připojen systém AV a chcete upravit jeho hlasitost, nastavte položku **Spojení HDMI** na **Zapnuto** a položku **Výstupní audio zař.** na **Systém AV**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** s.61

Výstraha

Nezačínejte na vysoké hlasitosti.
Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Dočasné skrytí obrazu a vypnutí zvuku (A/V Mute)

Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zobrazte nebo skryjte obraz. Tím se také zapne/vypne zvuk.



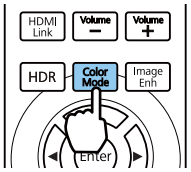
- V případě filmů se obraz a zvuk přehrávají, i když je použita funkce A/V Mute. Nelze pokračovat od místa, na kterém jste ztlumili obraz a zvuk, pomocí tlačítka [A/V Mute].
- Pro vypnutí či přehrávání pouze zvuku stiskněte tlačítko [Mute].
- Když je zvuk reprodukován systémem AV a chcete upravit hlasitost systému, nastavte **Spojení HDMI** na **Zapnuto** a **Výstupní audio zař.** na **Systém AV**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** s.61

Úpravy obrazu

Výběr kvality projekce (Režim barev)

Při promítání lze zajistit optimální kvalitu obrazu, která vyhovuje okolnímu prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na zvoleném režimu.

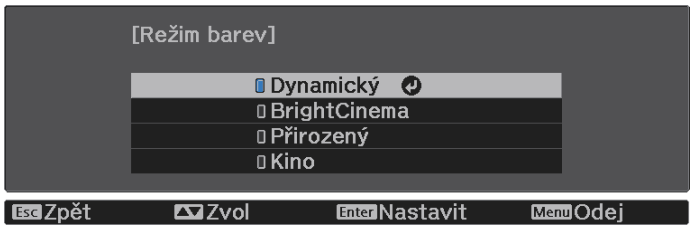
1 Stiskněte tlačítko [Color Mode].



- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Režim barev** s.58
- Stisknutím tlačítka [Home] můžete rovněž provádět nastavení na hlavní obrazovce. ☛ s.26

2 Zvolte **Režim barev**.

Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte režim a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



Režim	Aplikace
Dynamický	Jedná se o nejjasnější režim. Optimální pro upřednostnění jasu.
BrightCinema	Optimální pro promítání živého obrazu.
Přirozený	Optimální pro věrnou reprodukci barev zdrojového obrazu. Tento režim doporučujeme pro provádění úprav barev obrazu. ☛ s.40
Kino	Optimální pro sledování obsahu, jako například filmů.

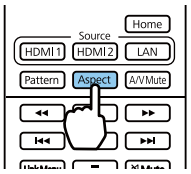
Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran)

Typ vstupního signálu, poměr stran a rozlišení lze změnit, aby odpovídaly položce **Poměr stran** promítaného obrazu.

Dostupná nastavení se liší v závislosti na obrazovém signálu, který se právě promítá.

Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

1 Stiskněte tlačítko [Aspect].



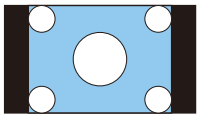
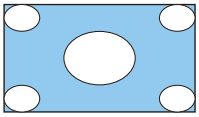
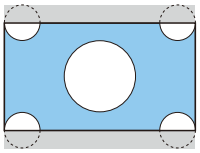
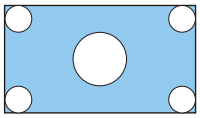
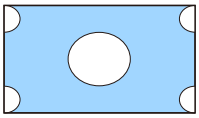
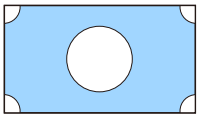
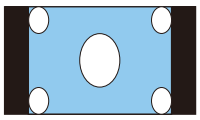
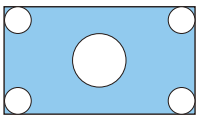
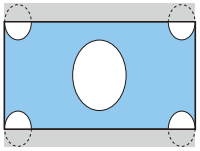
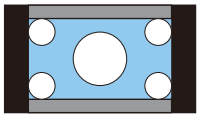
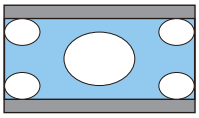
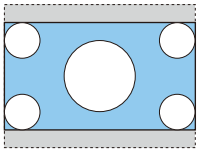
Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Poměr stran** s.60

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte položku a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.

- Nelze přepínat **Poměr stran**, když je zdrojem LAN. Rovněž když je zdrojem HDMI1/HDMI2, v závislosti na vstupním signálu pravděpodobně nebude možné měnit **Poměr stran**.
- Položky **Anamorfní široké** a **Horiz. Deformace** jsou zobrazeny pouze pro EH-TW7100.

Běžným výběrem **Automaticky** se k zobrazení vstupního signálu používá optimální poměr stran. Chcete-li použít jiný poměr stran, toto nastavení změňte.

Níže uvedená tabulka ukazuje obraz promítnutý na projekční plochu 16:9.

Vstupní obraz	Setting Name		
	Normální	Plný	Lupa
Obraz 4:3			
Obraz 16:9*1			
Obraz nahraný pomocí zdeformování			
Obraz Letterbox*2			
Poznámky	Odpovídá vertikální velikosti projekčního panelu. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním obrazu.	Využívá celý projekční panel. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním rozlišení.	Zachovává poměr stran vstupního signálu a odpovídá horizontální velikosti projekčního panelu. Horní a dolní část obrazu mohou být oříznuty.

*1 Při vstupu signálu 16:9 nelze použít nastavení **Plný** a **Lupa** pro signály 4K a 3D.

*2 Obraz letterbox použitý v tomto vysvětlení je obraz s poměrem stran 4:3 zobrazený v poměru stran 16:9 s černými okraji nahoře a dole pro umístění titulků. Okraje v horní a dolní části obrazu slouží pro titulky.

Nastavením **Anamorfní široké** a nasazením běžně dostupného anamorfního objektivu si můžete vychutnat disky DVD, Blu-ray atd. s obrazy nahranými ve formátu Cinema Scope.

Horiz. Deformace roztáhne horizontální aspekt vstupního signálu. To umožňuje promítat přes celou šířku projekční plochy při použití běžně dostupného anamorfního objektivu.

- Při výběru **Anamorfní široké**, když je nastaveno **Přeskenování**, může dojít k oříznutí obrazu. Nastavte volbu **Přeskenování** na **Vypnuto**. ☛ **Signál**-**Přeskenování** s.60
- Při promítání 3D obrazů v režimu **Anamorfní široké** jsou podporovány pouze signály 1080p/24 Hz/ balení rámců.
- Pokud jako vstup použijete obraz 4K, máte na výběr pouze z možností **Normální**, **Anamorfní široké** a **Horiz. Deformace**.

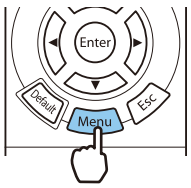
Úpravy Ostrost

Obraz je možné projasnit.

V následující části budou popsány položky nastavení a postupy.

Standardní	Vylepšuje obrysy celkového promítaného obrazu. Když nastavíte možnost **Standardní**, jsou také nastaveny hodnoty položek**Vylepšení tenkých čar** a **Vylepšení silných čar**.
Vylepšení tenkých čar	Dojde k vylepšení detailů, jako jsou vlasy a vzory na oděvu.
Vylepšení silných čar	Dojde k vylepšení velkých částí, jako obrysy celých předmětů či pozadí, takže se projasní celkový obraz.

1 Stiskněte tlačítko [Menu].



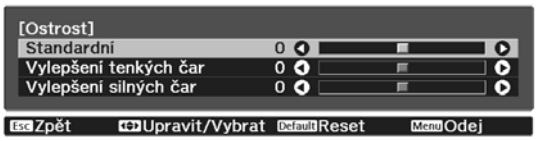
Zobrazí se nabídka Konfigurace.

2 Zvolte **Obraz** - **Ostrost**.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **Ostrost**.

3 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte položku a pomocí tlačítek vlevo a vpravo provádějte úpravy.

Obraz bude vylepšen při posunu doprava (pozitivní) a změkčen při posunu doleva (negativní).



Stisknutím tlačítka [Default] vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

4 Stiskem tlačítka [Menu] opustíte nabídku.

Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)

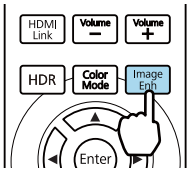
Funkce Vylepšení obrazu umožňuje provádět úpravy rozlišení obrazu.

Lze upravovat následující obsah.

4K vylepšení*3	Funkce 4K vylepšení promítá obraz ve dvojnásobném rozlišení úhlopříčným posunem 1 pixelu po krocích 0,5 pixelu. Signál obrazu s vysokým rozlišením je promítán v jemných detailech.
Režimy předvolby obr.	Vyberte předem připravená nastavení **Potlačení šumu**, **Potlačení šumu MPEG**, **Super-resolution** a **Vylepšení detailů**.
Interpolace rámců*1 *2 *3	Plynule přehrává filmy. ☛ s.38
Odstranění prokladu*1 *2	Převádí signál prokládaného obrazu na progresivní pomocí metody vhodné pro daný obrazový signál.
Potlačení šumu*1 *2 *3	Vyhladí hrubozrnný obraz.
Potlačení šumu MPEG*1 *2 *3	Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.
Super-resolution*2	**Úpravy jemných čar**: Vylepšuje kontrast a obrysy složitých obrazů. **Rozostřený detail**: Vylepšuje kontrast a obrysy pro měkká pozadí.
Vylepšení detailů*2	Vylepšuje obrazový kontrast a vytváří obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury. **Síla**: Čím vyšší hodnota, tím silnější kontrast. **Rozsah**: Čím vyšší hodnota, tím širší rozsah vylepšení detailů.

*1 Lze nastavit pouze při nastavení **Signál** - **Upřesnit**- **Zpracování obrazu** na **Jemný**.
*2 Lze nastavit kdykoli kromě případu, kdy je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.
*3 Nelze nastavit, když jsou na vstupu signály 4K.

1 Stiskněte tlačítko [Image Enh].



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Vylepšení obrazu** s.58

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte položku, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.

3 Pomocí tlačítek vlevo a vpravo proveďte úpravy.

Stisknutím tlačítka [Esc] upravte jinou položku.

Stisknutím tlačítka [Default] vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

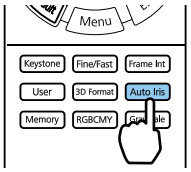
4 Stiskem tlačítka [Image Enh] opustíte nabídku.

Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

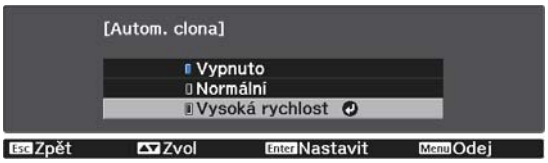
Pro změny jasu v promítaném obrazu od **Normální** do **Vysoká rychlost** lze zvolit seřízení souběhu úprav jasu.

1 Stiskněte tlačítko [Auto Iris].



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Autom. clona** s.58

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte položku a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



V závislosti na obrazu bude zřejmě slyšet činnost Autom. clona, ale nejde o závadu.

Nastavení Interpolace rámců

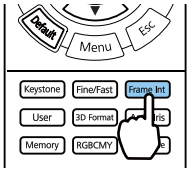
Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat automatickým vkládáním mezilehlých snímků mezi původní snímky.

Funkce Interpolace rámců je k dispozici za následujících podmínek.

- Když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Jemný**. ☛ **Signál** - **Upřesnit** - **Zpracování obrazu** s.60
- Když je zdrojem HDMI1 nebo HDMI2.
- Při vstupu 2D* nebo 3D signálů (1080p 24 Hz). ☛ s.95

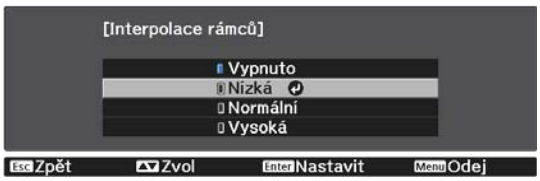
* Není k dispozici, když je na vstupu signál 4K. Tato funkce je aktivována, pouze když je položka **4K vylepšení** nastavena na **Zapnuto** a na vstupu jsou signály 1080p 24 Hz. ☛ **Obraz** - **Vylepšení obrazu** - **4K vylepšení** s.58

1 Stiskněte tlačítko [Frame Int].



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Vylepšení obrazu** - **Interpolace rámců** s.58

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte položku a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.

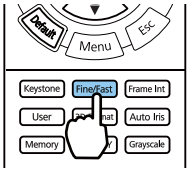


Nastavení rychlosti Zpracování obrazu

Zlepšuje rychlost odezvy u obrazu promítaného vysokou rychlostí, jako jsou hry.

Tato funkce je k dispozici pouze při příjmu vstupu progresivního signálu z portů HDMI1 nebo HDMI2.

Stisknutím tlačítka [Fine/Fast] přepnete **Jemný** a **Rychle**.



- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Upřesnit** - **Zpracování obrazu** s.60
- Tato funkce nepodporuje 3D obraz.
- Když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Rychle**, položky **Potlačení šumu**, **Interpolace rámců**, **Odstranění prokladu** a **Potlačení šumu MPEG** jsou pevně nastaveny na Vypnuto.

Úpravy barev

Úpravy Teplota barev

Upraví odstín pro daný obraz. Úpravy proveďte v případě, že je obraz příliš modrý, příliš červený atd.

Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Vyvážení bílé** - **Teplota barev**

Pomocí tlačítek vlevo a vpravo proveďte úpravy.
Modré odstíny se zesilují zvyšováním hodnoty, a červené odstíny se zesilují snižováním hodnoty.

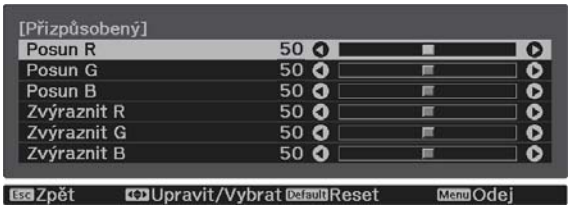
Stisknutím tlačítka [Default] vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Úpravy RGB (Posun a Zvýraznit)

Můžete upravit jas tmavých oblastí (Posun) a světlých oblastí (Zvýraznit) pro barvy R (červená), G (zelená) a B (modrá).

Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Vyvážení bílé** - **Přizpůsobený**

Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte položku a pomocí tlačítek vlevo a vpravo provádějte úpravy. Obraz bude jasnější při posunu doprava (pozitivní) a tmavší při posunu doleva (negativní).



Posun	Je-li obraz zesvětlen, dojde k živějšímu výstupu stínování u tmavších částí. Je-li obraz ztmaven, dojde k plnějšímu výstupu obrazu, ale stínování u tmavších částí bude obtížnější rozlišit.
Zvýraznit	Je-li obraz zesvětlen, dojde ke zbělání světlých částí a ke ztrátě stínování. Je-li obraz ztmaven, dojde k živějšímu výstupu stínování u světlých částí.

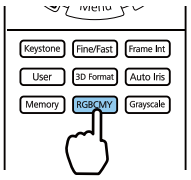
Stisknutím tlačítka [Default] vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Úpravy odstínu, sytosti a jasu

Pro každou z barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá) lze upravit odstín, sytost a jas.

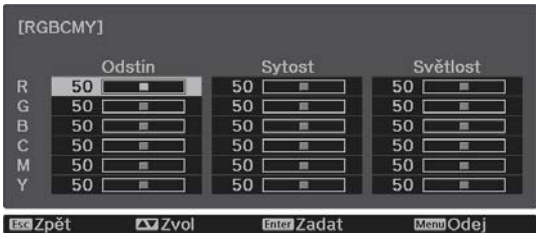
Odstín	Upraví celkovou barvu obrazu na modrou, zelenou nebo červenou.
Sytost	Upraví celkovou živost (sytost) obrazu.
Světlost	Upraví celkový barevný jas obrazu.

1 Stiskněte tlačítko [RGBCMY].



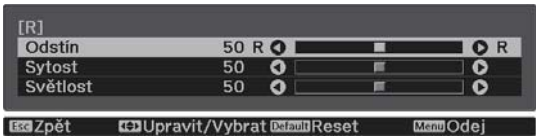
Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Upřesnit** - **RGBCMY** s.58

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte barvu, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.



3 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte **Odstín**, **Sytost** nebo **Světlost**.

4 Pomocí tlačítek vlevo a vpravo proveďte úpravy.



Stisknutím tlačítka [Esc] upravte jinou barvu.

Stisknutím tlačítka [Default] vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

5 Stiskem tlačítka [RGBCMY] opustíte nabídku.

Úpravy gama

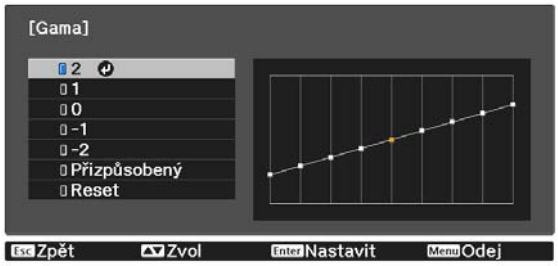
Při zobrazení obrazu lze upravit slabé rozdíly v zabarvení, k nimž může dojít kvůli používanému zařízení.
Tuto možnost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Vyberte a upravte hodnotu korekce
- Úprava pomocí grafu úprav gama

Vyberte a upravte hodnotu korekce

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Upřesnit** - **Gama**

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte hodnotu korekce a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



Čím větší je hodnota, tím světlejší budou tmavé části obrazu, ale jasné oblasti mohou zdánlivě vyblednout. Horní část grafu úpravy gama se zaoblí.
Čím je hodnota menší, tím budou světlé části obrazu tmavší. Dolní část grafu úpravy gama se zaoblí.

- Vodorovná osa grafu úpravy gama ukazuje úroveň vstupního signálu, a svislá osa ukazuje úroveň výstupního signálu.
- Výběrem možnosti **Reset** vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

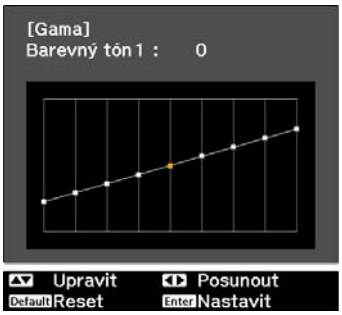
Úprava pomocí grafu úprav gama

Vyberte bod tónu v grafu a proveďte úpravy.

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz-**Upřesnit**-**Gama**-**Přizpůsobený**

2 Pomocí tlačítek vlevo a vpravo vyberte tón, který chcete upravit z grafu.

3 Pomocí tlačítek nahoru a dolů upravte jas a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



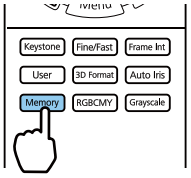
Sledování obrazu v kvalitě uloženého obrazu (funkce Paměť)

Uložení do paměti

Pomocí funkce paměti můžete registrovat nastavení pro **Obraz** v nabídce Konfigurace a potom je podle potřeby načítat.

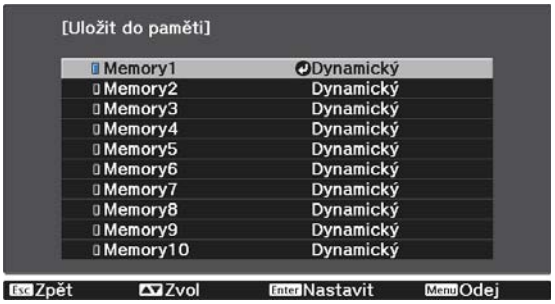
1 Proveďte nastavení nebo úpravy, které chcete zaregistrovat.

2 Stiskněte tlačítko [Memory].



3 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Uložit do paměti** a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.

4 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte název paměti, kterou chcete uložit, a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.



Do paměti se uloží aktuální nastavení projektoru.

Má-li značka vlevo od názvu paměti azurovou barvu, byla již tato paměť zaregistrována. Při výběru zaregistrované paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání této paměti. Při výběru **Ano** dojde k vymazání předchozího obsahu a uložení aktuálních nastavení.

Načtení, odstranění a přejmenování paměti

Zaregistrované paměti lze načítat, odstraňovat a přejmenovávat.

Stiskněte tlačítko [Memory] a potom vyberte cílovou funkci na zobrazené obrazovce.

Funkce	Vysvětlení
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko [Enter], budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.
Vymazat paměť	Vymaže uloženou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [Enter], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost **Ano** a stisknutím tlačítka [Enter] vymažete vybranou paměť.
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti. ☛ s.67 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Vychutnání 3D obrazu

Příprava ke sledování 3D obrazu

Chcete-li sledovat 3D obraz, připravte si předem běžně dostupné 3D brýle se systémem aktivní závěrky, který podporuje rádiový (RF/Bluetooth) komunikační systém.

Před sledováním obrazu 3D zkontrolujte následující.

- Nastavte zdroj na HDMI1 nebo HDMI2.
- Nastavte položku **3D zobrazení** na **Automaticky** nebo **3D**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D zobrazení** s.60
- Spárujte 3D brýle.

Tento projektor podporuje následující 3D formáty.

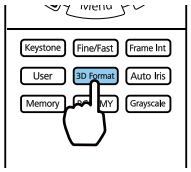
- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole

Pokud 3D obraz nelze zobrazit

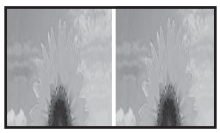
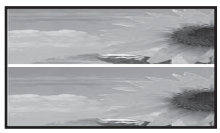
Při zjištění 3D formátu projektor automaticky promítá 3D obraz.

Některá 3D televizní vysílání nemusí obsahovat signály 3D formátu. V tomto případě nastavte 3D formát podle následujících pokynů.

1. Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Signál** - **3D nastavení**.
2. Nastavte položku **3D zobrazení** na **3D**.
3. Stisknutím tlačítka [3D Format] nastavte 3D formát na AV zařízení.



- Používáte-li zařízení nebo kabel, který nepodporuje 3D obraz, 3D promítání nelze provést.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zařízení AV viz dokumentace dodávaná se zařízením AV.
- Pokud nedošlo ke správnému nastavení 3D formátu, nebude obraz promítán správně, viz obrázek níže.

- Pokud 3D obraz není promítán správně, i když je nastaven 3D formát, pravděpodobně došlo k obrácení časování synchronizace 3D brýlí. Obraťte synchronizaci pomocí **Inverzní 3D brýle**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **Inverzní 3D brýle** s.60
- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě.
- Po zahájení promítání 3D obrazu se zobrazí varování o sledování 3D obsahu. Toto varování lze vypnout nastavením **Upoz. na 3D sledov.** na **Vypnuto**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **Upoz. na 3D sledov.** s.60
- Při 3D projekci nelze změnit následující funkce nabídky Konfigurace.
  4K vylepšení, Interpolace rámců, Poměr stran (vyjma Normální/Anamorfní široké), Přeskenování (nastaveno na Vypnuto), Super-resolution, Zpracování obrazu, Upřesnit - Dynamický rozsah
- Způsob zobrazení 3D obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí a podle toho, jak dlouho je lampa používána. Nepoužívejte projektor v případě, že obraz není promítán normálně.

Použití 3D brýlí

Můžete sledovat 3D obraz pomocí běžně dostupných 3D brýlí (se systémem aktivní závěrky, který podporuje rádiový (RF/Bluetooth) komunikační systém).

Aby bylo možné sledovat 3D obsah, je třeba nejdříve spárovat 3D brýle s projektorem. Více informací viz Uživatelská příručka dodaná s 3D brýlemi.

Varování ohledně sledování 3D obrazu

Při sledování 3D obrazu nezapomeňte na následující důležité body.

⚠ Výstraha

Doba sledování

- Při sledování 3D obrazu vždy dělejte během delšího promítání pravidelné přestávky.
  Dlouhodobé sledování 3D obrazu může způsobit únavu očí.
  Délka a četnost těchto přestávek je vysoce individuální. Pokud se oči cítí stále unaveně nebo nepříjemně i po přestávce ve sledování, ihned přestaňte obraz sledovat.

⚠ Výstraha

Sledování 3D obrazu

- Pokud se oči cítí při sledování 3D obrazu unaveně nebo nepříjemně, ihned přestaňte obraz sledovat.
  Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při sledování 3D obrazu vždy ověřte, že nosíte 3D brýle. Nezkoušejte sledovat 3D obraz bez 3D brýlí.
  Jinak by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při použití 3D brýlí kolem sebe nepokládejte žádné rozbitné nebo křehké předměty.
  3D obraz může způsobit samovolné pohyby těla, čímž by mohlo dojít k poškození blízkých předmětů nebo ke zranění.
- 3D brýle noste pouze při sledování 3D obrazu. Při nošení 3D brýlí nikam nechoďte.
  Vaše vidění může být zdánlivě tmavší než obvykle a tím způsobit pád či zranění.
- Při sledování 3D obrazu se snažte být maximálně kolmo vůči projekční ploše.
  Sledování 3D obrazu pod úhlem snižuje 3D efekt a může dojít k tomu, že se vám udělá nevolno kvůli nežádoucím změnám barev.
- Při sledování 3D obsahu v místnosti se zářivkami nebo LED osvětlením můžete vidět v rámci celé místnosti záblesky či blikání. V tomto případě při sledování 3D obrazu ztlumte osvětlení, dokud blikání nezmizí, nebo tato světla zcela vypněte. V určitých velmi vzácných případech může toto blikání u některých osob vyvolat záchvaty či mdloby. Začnou-li při sledování 3D obrazu pocity nepříjemnosti či nevolna, okamžitě je přestaňte sledovat.
- Při sledování 3D obrazu zůstaňte od projekční plochy ve vzdálenosti alespoň trojnásobku její výšky.
  Doporučená vzdálenost pro 80palcovou projekční plochu je min. 3 m, a pro 100palcovou projekční plochu min. 3,6 m.
  Sezení či stání blíže, než je doporučená vzdálenost sledování, může způsobit únavu očí.

⚠ Výstraha

Zdravotní rizika

- 3D brýle byste neměli používat v případě světloplachosti, onemocnění srdce nebo nevolnosti.
  Jinak by to mohlo zhoršit váš stávající zdravotní stav.

⚠ Výstraha

Doporučený věk pro použití

- Doporučený věk pro sledování 3D obrazu je minimálně šest let.
- Děti do šesti let se ještě rychle vyvíjejí a sledování 3D obrazu u nich může způsobit komplikace. Máte-li jakékoli dotazy, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující 3D obraz pomocí 3D brýlí by měly být vždy doprovázeny dospělou osobou. Často lze jen obtížně zjistit, kdy se dítě cítí unaveně či nepříjemně, což může vést k jeho náhlé nevolnosti. Dítě vždy kontrolujte a ověřujte, zda při sledování 3D obrazů nedochází k jakékoli únavě očí.

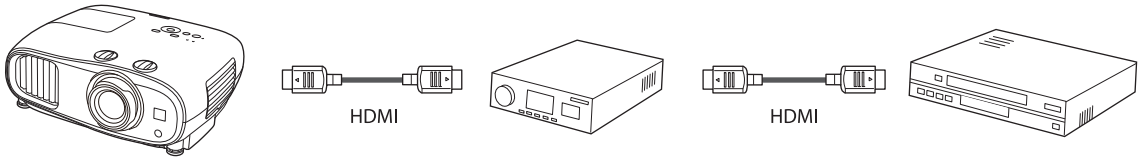
Použití funkce Spojení HDMI

Funkce Spojení HDMI

Je-li k portu HDMI na projektoru připojeno zařízení AV, které splňuje normy HDMI CEC, lze provádět spojené operace, jako jsou spojené napájení a úpravy hlasitosti u systému AV, pomocí jednoho dálkového ovladače.

- Pokud zařízení AV splňuje normy HDMI CEC, lze funkci Spojení HDMI použít i v případě, že systém AV mezi projektorem a zařízením AV nesplňuje normy HDMI CEC.
- Současně lze připojit až 2 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Příklad zapojení



Projektor | Zesilovač | Multimediální přehrávače apod

Nastavení Spojení HDMI

Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**, můžete provádět následující operace. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Spojení HDMI** s.61

- Spojení změny vstupu
  Změní zdroj vstupu u projektoru na HDMI, když je obsah přehráván na připojeném zařízení.
- Operace připojených zařízení
  Pomocí dálkového ovladače projektoru lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola, předchozí kapitola, pozastavení, nastavení hlasitosti a ztlumení zvuku.

Na obrazovce **Spojení HDMI** můžete rovněž vybírat následující funkce.

Funkce	Vysvětlení
Výstupní audio zař.	Zvolí zařízení pro výstup zvuku. **Projektor**: Výstup zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru (pouze EH-TW7100) nebo z externího reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out. **Systém AV**: Výběrem této možnosti bude zvuk reprodukován z AV zesilovače, který podporuje standardy HDMI CEC.
Zap Napáj Spoj	Když je nastavena položka **Zap Napáj Spoj**, operace budou spojeny níže uvedeným způsobem. • Při zapnutí projektoru budou rovněž zapnuta připojená zařízení. • Rovněž při zapnutí připojených zařízení a přehrávání obsahu se zapne projektor.

Funkce	Vysvětlení
Vyp Napáj Spoj	Když je položka **Vyp Napáj Spoj** nastavena na **Zapnuto**, při vypnutí projektoru budou rovněž vypnuta připojená zařízení. • Funguje pouze v případě aktivace funkce napájení spojení CEC u připojeného zařízení. • Upozorňujeme, že v závislosti na stavu připojeného zařízení (např. probíhá-li záznam) se toto zařízení nemusí vypnout.
Zásobník propojení	Pokud Spojení HDMI nefunguje správně, můžete situaci vylepšit změnou nastavení.

Chcete-li použít funkci Spojení HDMI, musíte nakonfigurovat připojené zařízení. Více informací viz dokumentace dodávaná s připojeným zařízením.

Připojení

Připojená zařízení, která jsou k dispozici pro Spojení HDMI, můžete zkontrolovat a vybrat zařízení, z něhož chcete promítat obraz. Zařízení, která lze ovládat funkcí Spojení HDMI, se automaticky stanou vybraným zařízením.

Před zobrazením seznamu připojených zařízení zkontrolujte, zda je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Spojení HDMI** s.61

1 Stiskněte tlačítko [HDMI Link] a vyberte **Připojení Zařízení**.

Zobrazí se seznam **Připojení Zařízení**.

Zařízení s azurovou ikonou vlevo od nich jsou spojena funkcí Spojení HDMI.

Nelze-li určit název zařízení, zůstane toto pole prázdné.

2 Vyberte zařízení, které chcete ovládat pomocí funkce Spojení HDMI.

- Nesplňuje-li kabel normy HDMI, není možná žádná obsluha.
- Některá připojená zařízení či funkce těchto zařízení nemusí řádně fungovat ani v případě, že splňují normy HDMI CEC. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN

Obraz z chytrých telefonů, tabletů nebo počítačů lze promítat prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN.

Aby bylo možné promítat prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN, je třeba provést předem nastavení bezdrátové místní sítě pro projektor a připojené zařízení.

K promítání obrazu v bezdrátové síti LAN použijte aplikaci Epson iProjection. Aplikaci Epson iProjection můžete stáhnout některou z následujících metod; nicméně zákazník je odpovědný za jakékoli související náklady.

- Aplikaci Epson iProjection (Windows/Mac) můžete stáhnout z následujícího webu.
  https://www.epson.com
- Aplikaci Epson iProjection (iOS/Android) můžete stáhnout z webu App Store nebo Google Play.

Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

1. Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Nap. bezdr. sítě LAN**.

2. Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Zapnuto** a stiskněte tlačítko [Enter].

3. Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

4 Vyberte volbu **Základní** a potom podle potřeby proveďte následující nastavení.

- **Název proj.**: Zadejte název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- **Heslo Remote**: Nastavte heslo pro ovládání projektoru z chytrého telefonu nebo tabletu. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Zobrazit info o LAN.**: Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

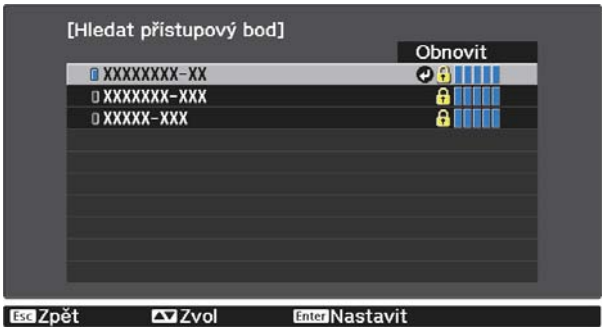
Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Pomocí tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo vyberte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.

5 Vyberte položku **Bezdrátová síť LAN** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

6 Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý**: Umožňuje připojit projektor k vašim chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace. Když vyberete volbu **Rychlý**, přejděte ke kroku 10.
- **Pokročilý**: umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě. Když vyberete volbu **Pokročilý**, přejděte ke kroku 7.

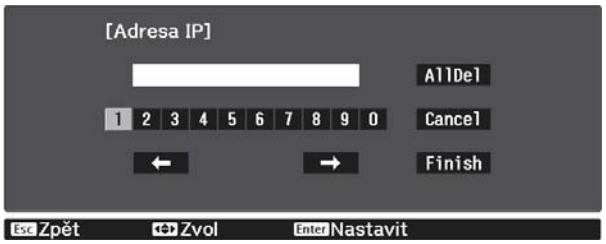
7 Vyberte **Na konfiguraci sítě** - **Bezdrátová síť LAN** - **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID. Navíc nakonfigurujte nastavení zabezpečení v nabídce **Zabezpečení**. ☛ s.53

8 Podle potřeby přiřaďte projektoru adresu IP.

- Pokud vaše síť používá protokol DHCP, vyberte položku **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Nepoužíváte-li protokol DHCP, vyberte položku **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom zadejte údaje projektoru **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.



9 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

10 Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači. Nastavení jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní sítě LAN zobrazena správná adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba provést nastavení bezdrátové sítě v připojeném zařízení. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

Aby se zabránilo zobrazování SSID a adresy IP na pohotovostní obrazovce LAN nebo na hlavní obrazovce, nastavte položky **SSID displej** a **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**. ☛ **Síť** - **Na konfiguraci sítě** - **Bezdrát. LAN** s.68

Výběr nastavení bezdrátové místní sítě LAN počítače

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

1 Dvojitým kliknutím na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.

2 Při připojování v režimu připojení Upřesnit vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

3 Klepněte na **Připojit**.

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X

1 Klikněte na ikonu AirMac na panelu nabídek v horní části obrazovky.

2 Při připojování v režimu připojení Upřesnit zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirMac a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb **Režim připojení** tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2
- Zabezpečení WPA/WPA2

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Na konfiguraci sítě** - **Zabezpečení**.

2 Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

3 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

Promítání v aplikaci Epson iProjection (iOS/Android)

Můžete na ploše zobrazit kód QR a snadno promítat data z chytrého telefonu nebo tabletu pomocí aplikace Epson iProjection (verze 3.1.1 nebo novější).

- Software Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Při použití aplikace Epson iProjection v režimu připojení **Rychlý** doporučujeme provést nastavení zabezpečení. ☛ s.53

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Nap. bezdr. sítě LAN**.

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Zapnuto** a stiskněte tlačítko [Enter].

3 Zobrazte nabídku **Na konfiguraci sítě** - **Základní** - **Zobrazit info o LAN.**

4 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Text a kód QR** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Zobrazte kód QR stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači nebo výběrem položky **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** projektoru.

- Stisknete-li tlačítko [Home], můžete rovněž zobrazit kód QR z Průvodce připojením na hlavní obrazovce. ☛ s.26
- Pokud projektor již přijímá ze sítě signál obrazu, kód QR se nezobrazí ani po stisknutí tlačítka [LAN]. Výběrem **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** zobrazte kód QR.
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko [Esc].

6 Spusťte aplikaci Epson iProjection ve vašem chytrém telefonu nebo tabletu.

7 Načtěte promítnutý kód QR do vašeho chytrého telefonu nebo tabletu.

Kód QR načtěte z místa před promítací plochou tak, aby se vešel do vodítka. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po připojení přejděte na ☰, vyberte nabídku **Obsah** a potom vyberte soubor, který chcete promítat.

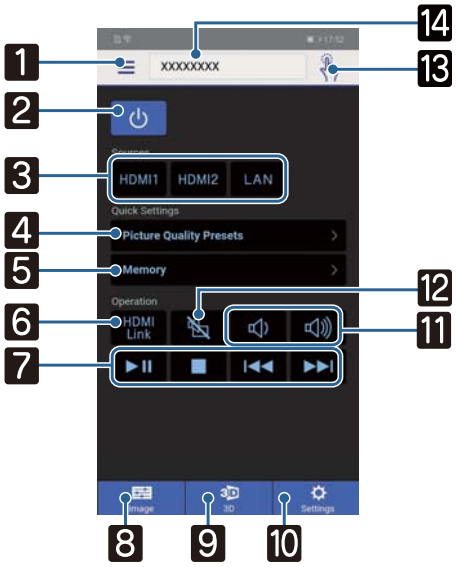
Ovládání pomocí chytrého telefonu (funkce dálkového ovladače)

Pomocí aplikace Epson iProjection můžete ovládat projektor z chytrého telefonu nebo tabletu.

Klepnutím na ☰ v aplikaci Epson iProjection zobrazte nabídku.

Klepnutím na **Remote control** v nabídce zobrazíte následující obrazovku.

> Když je nastaveno Heslo Remote, je třeba zadat heslo. Po ověření již není nutné zadávat heslo podruhé.



Tlačítko		Funkce
1	☰	Zobrazí nabídku.
2	⏻	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
3	HDMI1 HDMI2 LAN	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.26
4	Picture Quality Presets ›	Nastavuje kvalitu obrazu pomocí zobrazených pokynů.
5	Memory ›	Uloží, načte, vymaže nebo přejmenuje paměť. ☛ s.44
6	HDMI Link	Zapne nebo vypne Spojení HDMI. ☛ s.48
7	▶II ■ ⏮ ⏭	Když je Spojení HDMI nastaveno na Zapnuto, lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola a pozastavení.
8	Image	Nastavte položky **Režim barev**, **Vyvážení bílé**, **Vylepšení obrazu**, **Gama**, **RGBCMY**, **Příkon**, **Autom. clona**, **Interpolace rámců** a **Zpracování obrazu**.
9	3D	Nastavte položky **3D zobrazení**, **3D formát**, **3D hloubka**, **Diag. velik. obrazu** a **3D jas**.
10	Settings	Nastavte položky **Poměr stran**, **Lichoběžník**, **Bluetooth**, **Resetovat vše**, **Reset paměti** a **Zkušební vzor**.
11	🔈 🔊	Když je položka Spojení HDMI nastavena na Zapnuto, můžete upravit hlasitost.

Tlačítko		Funkce
12		Když je položka Spojení HDMI nastavena na Zapnuto, můžete dočasně zapnout/vypnout obraz a zvuk. ☛ s.33
13		Otevře obrazovku dotykové plochy. Můžete ovládat obrazovky nabídky projektoru pomocí dotykové plochy.
14		Slouží k výběru projektoru, který chcete ovládat.

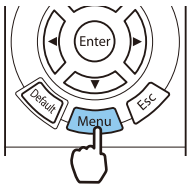
Funkce nabídky Konfigurace

Operace nabídky Konfigurace

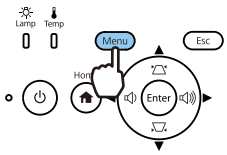
V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz, vstupní signál atd.

1 Stiskněte tlačítko [Menu].

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Zobrazí se nabídka Konfigurace.

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte úvodní nabídku po levé straně a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.

Když vyberete úvodní nabídku po levé straně, změní se podnabídka po pravé straně.

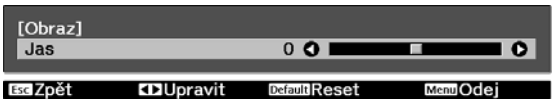
Řádek v dolní části je průvodcem pro operace.

3 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte podnabídku po pravé straně a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.

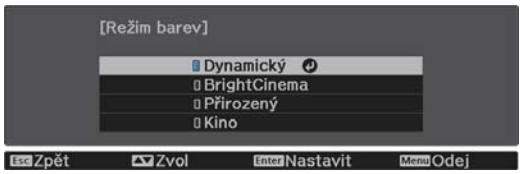
Zobrazí se obrazovka úprav pro zvolenou funkci.

4 Pomocí tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo upravte nastavení.

Příklad: Panel úprav



Příklad: Možnosti



Stisknutím tlačítka [Enter] na položce se zobrazenou ikonou ↵ přejdete na obrazovku výběru pro tuto položku.

Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí úroveň.

5 Stiskem tlačítka [Menu] opustíte nabídku.

U položek upravených pomocí panelu úprav, jako je Jas, můžete stisknutím tlačítka [Default] při zobrazené obrazovce úprav vrátit hodnotu úpravy na výchozí hodnotu.

Tabulka nabídky Konfigurace

Není-li na vstupu žádný obrazový signál, není možné upravit položky související s nastavením **Obraz** nebo **Signál** v nabídce Konfigurace. Pozor - položky zobrazené pro nastavení **Obraz**, **Signál** a **Informace** se liší podle signálu promítaného obrazu.

Nabídka Obraz

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Režim barev	Dynamický, BrightCinema, Přirozený, Kino		Režim barev vyberte na základě okolního prostředí a obrazu, který promítáte. ☛ s.34
Jas			Upraví jas, když se obrazy jeví jako příliš tmavé.
Kontrast			Upraví kontrast mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Zvýšením kontrastu dojde ke zvýšení živosti obrazu.
Sytost barev			Upraví sytost barev pro daný obraz.
Odstín			Upraví odstín pro daný obraz.
Ostrost			Upraví zaostření obrazů.
Vyvážení bílé	Teplota barev		Upraví odstín pro daný obraz. Obraz zmodrá pro vysoké hodnoty a zčervená pro nízké hodnoty.
	Korekce G-M		Obraz bude zelenější při nastavení pozitivní hodnoty a červenější při nastavení negativní hodnoty.
	Přizpůsobený		Upraví posun a zisk pro každou z barev R, G a B.
	Stupně šedi	Úroveň nastavení, Červená, Zelená, Modrá, Jas	Upraví červenou, zelenou, modrou a jas pro vybranou úroveň nastavení.

Funkce	Nabídka/nastavení				Vysvětlení
Vylepšení obrazu*1	4K vylepšení		Zapnuto, Vypnuto		Můžete promítat při dvojnásobném rozlišení.
	Režimy předvolby obr.		Vypnuto, Předvolba 1 až Předvolba 5		Vyberte předem připravená nastavení **Interpolace rámců**, **Odstranění prokladu**, **Potlačení šumu**, **Potlačení šumu MPEG**, **Super-resolution** a **Vylepšení detailů**.
	Interpolace rámců		Vypnuto, Nízký, Normální, Vysoká		Upravuje hladkost pohybu obrazu.
	Odstranění prokladu		Vypnuto, Video, Film/autom.		(Lze nastavit, pouze když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Jemný** nebo při příjmu vstupního signálu 480i, 576i nebo 1080i z portů HDMI1 nebo HDMI2.) Převádí signál prokládaného (i) obrazu na progresivní (p) pomocí metody vhodné pro daný obrazový signál. • **Vypnuto**: To je ideální pro dynamický pohyblivý obraz. • **Video**: To je ideální pro sledování obecného videoobrazu. • **Film/autom.**: Provádí optimální převod pro vstupní signál filmu, CG nebo animace.
	Potlačení šumu				Slouží k úpravám hrubosti obrazu.
	Potlačení šumu MPEG				Vyhladí hrubozrnný obraz ve formátu MPEG.
	Super-resolution		Úpravy jemných čar, Rozostřený detail		Upravuje míru vylepšení složitých obrazů a pozadí.
	Vylepšení detailů		Síla, Rozsah		Vytváří obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.
Upřesnit	Gama		2, 1, 0, -1, -2, Přizpůsobený*2, Reset		Provádí úpravy gama. Můžete vybrat hrubou hodnotu nebo upravit vlastní hodnotu. ☛ s.42
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odstín, Sytost, Světlost		Upraví Odstín, Sytost a Světlost pro každou z barev R, G, B, C, M a Y. ☛ s.41
Příkon	Vysoký, Střední, ECO				Jas lampy lze nastavit na jedno ze tří nastavení. **ECO** zvolte v případě, že promítaný obraz je příliš jasný. Při výběru **ECO** spotřeba energie během projekce klesá a dojde ke snížení šumu otáčení ventilátoru.
Autom. clona	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost				Seřízení souběhu úprav jasu lze zvolit pro změny jasu v promítaném obrazu. ☛ s.38
Reset	Ano, Ne				Obnoví výchozí nastavení položek **Obraz** nastavených v aktuální nabídce Režim barev.

*1 Pouze, když je na vstupu signál obrazu HDMI1 nebo HDMI2.
*2 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo Režim barev.

Nabídka Signál

Nabídku Signál nelze nastavit, když je na vstupu signál obrazu LAN.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
3D nastavení	3D zobrazení	Automaticky, 3D, 2D	Chcete-li promítat 3D obsah, nastavte tuto položku na **Automaticky** nebo **3D**. ☛ s.45
	3D formát	Vedle sebe, Nahoře a dole	Nastaví 3D formát pro vstupní signál.
	3D hloubka	-10 až 10	Nastaví hloubku pro 3D obraz.
	Diag. velik. obrazu	60 až 300	Nastaví velikost projekce pro 3D obraz. Odpovídá-li skutečné velikosti, lze dosáhnout optimálního 3D efektu.
	3D jas	Nízký, Střední, Vysoká	Nastaví jas pro 3D obraz.
	Inverzní 3D brýle		Obrátí časování synchronizace pro závěrky vlevo/vpravo na 3D brýlích a levý/pravý obraz. Aktivujte tuto funkci v případě, že se 3D efekt nezobrazí správně.
	Upoz. na 3D sledov.	Zapnuto, Vypnuto	Zapne či vypne upozornění, které se zobrazí při sledování 3D obsahu.
Poměr stran*1	Automaticky*2, Normální, Plný, Lupa, Anamorfní široké*3, Horiz. Deformace*3		Volí režim poměru stran. ☛ s.34
Přeskenování*1	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%		Změní poměr výstupního obrazu (rozsah promítnutého obrazu). • **Vypnuto**, **4%**, **8%**: Nastaví rozsah obrazu. Při nastavení **Vypnuto** je promítán celý rozsah obrazu. V závislosti na obrazovém signálu si můžete všimnout šumu v horní a dolní části obrazu. • **Automaticky**: Automaticky nastaví na **Vypnuto** nebo **8%** v závislosti na vstupním signálu.
Barevný prostor	Automaticky, BT.709, BT.2020		Slouží k nastavení systému převodu barevného prostoru.
Dynamický rozsah	Dynamický rozsah	Automaticky, SDR, HDR10, HLG	Umožňuje měnit rozsah tmavých a světlých ploch obrazů.
	Stav signálu	-	Zobrazí obrazový signál.
	Nastavení HDR10	1 až 16	Umožňuje měnit křivku PQ dynamického rozsahu v metodě HDR PQ.
	Nastavení HLG	1 až 16	Umožňuje měnit křivku HLG dynamického rozsahu v metodě HDR HLG.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Upřesnit	Rozsah videa*1	Automaticky, Omezený (16-235), Plné (0-255)	Při nastavení na **Automaticky** je automaticky zjištěna a nastavena videoúroveň vstupního signálu DVD na portu HDMI1 či HDMI2. Dochází-li při nastavení na **Automaticky** k podexpozici či přeexpozici, nastavte videoúroveň projektoru tak, aby odpovídala videoúrovni přehrávače disků DVD/Blu-ray. Přehrávač může být nastaven na Normální (Omezený) nebo Rozšířená (Plné).
	EDID	Normální, Rozšířená	Umožňuje měnit nastavení EDID. **Normální** podporuje signály 3840 x 2160 30 Hz a **Rozšířená** podporuje signály 3840 x 2160 60 Hz.
	Zpracování obrazu	Jemný, Rychle	Zlepšuje rychlost odezvy u obrazu promítaného vysokou rychlostí, jako jsou hry.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení **Signál** kromě **Diag. velik. obrazu**, **Upoz. na 3D sledov.** a **Poměr stran**.

*1 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo signálu.
*2 Podle zdroje nebo typu signálu nemusí být možné provádět výběr.
*3 Pouze model EH-TW7100.

Nabídka Nastavení

Funkce	Nabídka/nastavení			Vysvětlení
Lichoběžník	Lichoběž. - V/S	Lichoběžník - S	-60 až 60	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. ☛ s.30 • Lichoběž. - V/S: Slouží k ruční opravě zkreslení ve vodorovném a svislém směru. ☛ s.31 • Quick Corner: Opraví individuálně rohy promítaného obrazu . ☛ s.32
		Lichoběžník - V	-60 až 60	
	Quick Corner	-		
Vyprázdnění				Vyprázdní část obrazu (prázdný obraz). Můžete nastavit horní, dolní, levou nebo pravou část obrazu.
Audio	Hlasitost			Upraví hlasitost.
	Přepínání audio*	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se mají prohodit levé a pravé výstupní audiokanály. Nastavte na **Zapnuto** při zavěšení projektoru na stropě a použití jeho vestavěných reproduktorů.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Spojení HDMI	Připojení Zařízení	-	Zobrazí seznam zařízení připojených z portu HDMI1 nebo HDMI2.
	Spojení HDMI	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje funkci Spojení HDMI.
	Výstupní audio zař.	Projektor, Systém AV	Zvolí zařízení pro výstup zvuku. ☛ s.48
	Zap Napáj Spoj	Vypnuto, Obousměrné, Zařiz -> PJ, PJ -> Zařiz	Nastaví funkci spojení, když je zapnuto napájení. • Při spojování operací s připojeným zařízením a zapnutím projektoru vyberte volbu **Obousměrné** nebo **Zařiz -> PJ**. • Při spojování zapnutí napájení projektoru a připojeného zařízení vyberte volbu **Obousměrné** nebo **PJ -> Zařiz**.
	Vyp Napáj Spoj	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda vypnout připojená zařízení, když je vypnuto napájení projektoru.
	Zásobník propojení	Zapnuto, Vypnuto	Pokud Spojení HDMI nefunguje správně, můžete situaci vylepšit změnou nastavení.
Bluetooth	Hledat Bluetooth zařízení	-	Vyhledá dostupná zařízení Bluetooth a zobrazí jejich seznam.
	Bluetooth audio	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje nebo deaktivuje výstup zvuku ze zvukových Bluetooth zařízení. V následujících případech nelze nastavení provést. • Když je zdrojem LAN nebo USB • Když je položka **Výstupní audio zař.** v nabídce **Spojení HDMI** nastaveno na **Systém AV**
	Připojené zařízení	-	Zobrazí informace o připojeném audio zařízení Bluetooth.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Nastavení zámku	Dětský zámek	Zapnuto, Vypnuto	Tato funkce zamkne pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu projektoru, aby děti nemohly projektor náhodně zapnout. Napájení lze v případě zamknutí zapnout stisknutím a podržením pohotovostního tlačítka asi tři sekundy. Zařízení lze vypnout pomocí pohotovostního tlačítka nebo provádět operace pomocí dálkového ovladače jako obvykle. V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování. Všimněte si, že i při nastavení **Dětský zámek** na **Zapnuto** se projektor přesto zapne, když je připojen napájecí kabel v případě nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto**.
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek, Vypnuto	**Úplné zamknutí**: Deaktivuje všechna tlačítka projektoru. **Provozní zámek**: Deaktivuje všechna tlačítka projektoru vyjma tlačítka . Když je projektor vypnutý, stisknutím tlačítek se na ploše zobrazí . Pro odemknutí stiskněte a podržte pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu alespoň 7 sekund. V případě změny je toto nastavení aktivováno po zavření nabídky Konfigurace.
Uživatelské tlačítko	3D zobrazení, Příkon, Informace		Zvolte položku nabídky Konfigurace pro přiřazení k tlačítku [User] na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem.
Paměť	Načíst z paměti	Memory1 až Memory10	Načte nastavení uložená v Uložit do paměti pro úpravu obrazu.
	Uložit do paměti	Memory1 až Memory10	Uloží nastavení provedená v **Obraz** do paměti.
	Vymazat paměť	Memory1 až Memory10	Vymaže uloženou paměť.
	Přejmenovat paměť	Memory1 až Memory10, Výchozí, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Přizpůsobený	Slouží ke změně názvu uložené paměti.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna **Nastavení** kromě **Přepínání audio**,**Výstupní audio zař.**, **Zap Napáj Spoj**, **Vyp Napáj Spoj**, **Zásobník propojení**, **Uživatelské tlačítko** a **Paměť**.

* Pouze model EH-TW7100.

Nabídka Rozšířené

Funkce	Nabídka/nastavení			Vysvětlení
Hlavní obrazovka	Auto. zobr. hl. str.	Zapnuto, Vypnuto		Umožňuje vybrat, zda se má při **zapnutí** projektoru automaticky zobrazit hlavní obrazovka či nikoli. Hlavní obrazovka se nezobrazí, když vybraný zdroj má při zapnutí projektoru signál obrazu.
	Vlastní funkce 1	Příkon, Autom. clona, Lichoběžník, Informace		Vyberte funkci přiřazenou hlavní obrazovce.
	Vlastní funkce 2			
Zobrazení	Zpráva	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se mají zobrazit následující zprávy (Zapnuto nebo Vypnuto). • Názvy položek pro obrazové signály, režimy barev a poměry stran. • Stoupá-li vnitřní teplota při absenci obrazového signálu na vstupu nebo zjištění nepodporovaného signálu.
	Pozadí obrazu	Černá, Modrá, Logo		Zvolí stav obrazovky při absenci obrazového signálu na vstupu.
	Úvodní obrazovka	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se má zobrazit úvodní obrazovka při spuštění promítání (Zapnuto či Vypnuto). V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování.
	Potvrz. pohotov.	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se mají zobrazit zprávy potvrzení pohotovosti (Zapnuto nebo Vypnuto). ☛ s.27
	Zarovnání panelu	-		☛ s.66
	Jednota barev	Jednota barev	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje nebo deaktivuje Jednota barev.
		Úroveň nastavení		K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.
		Spustit úpravy	Červená, Zelená, Modrá	Spouští nastavení Jednota barev.
		Reset	Ano, Ne	Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení Jednota barev.
Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop			Toto nastavení změňte v závislosti na způsobu instalace projektoru.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Provoz	Napájení zapnuto	Zapnuto, Vypnuto	Projektor lze nastavit na spuštění promítání ihned po zapojení napájecího kabelu, aniž by se muselo stisknout jakékoli tlačítko. Všimněte si, že při nastavení na **Zapnuto** se spustí promítání v případě obnovení napájení po výpadku proudu či jiného přerušení napájení, protože napájecí kabel je stále zapojen do projektoru.
	Klidový režim	Zapnuto, Vypnuto	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se projektor automaticky vypne a přejde do pohotovostního režimu. Pro spuštění promítání z pohotovostního režimu stiskněte tlačítko napájení na dálkovém ovladači nebo pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu.
	Čas úsp. režimu	1 až 30 minut	Slouží k nastavení intervalu pro **Klidový režim**.
	Osvětlení	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na **Vypnuto** použijte v případě, že při sledování filmu v tmavé místnosti obtěžuje světlo indikátorů na ovládacím panelu.
	Řízení napájení*	Vypnuto, Napájení, Anamorfní široké	Nastaví funkci řízení napájení pro komunikaci stavu zapnutí projektoru apod. do externích zařízení. Při nastavení na **Vypnuto** není na výstupu portu Trigger Out žádné napětí. Při nastavení na **Napájení** je na výstupu portu Trigger Out napětí při zapnutém projektoru. Pro **Anamorfní široké** při zapnutí projektoru a nastavení možnosti **Poměr stran** na hodnotu **Anamorfní široké** či **Horiz. Deformace**, vychází napětí z portu Trigger Out. Změníte-li toto nastavení, nové nastavení se projeví až při příštím zapnutí projektoru.
	Vysoká nadm. výška	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na **Zapnuto** slouží k použití projektoru v nadmořské výšce nad 1500 metrů.
	Místo uložení logu	Vnitřní paměť, USB a vnitřní paměť	Nastavte místo pro uložení protokolů.
Pohotovostní režim	Komunikace vyp., Komunikace zap.		**Komunikace zap.** znamená, že když se projektor nachází v pohotovostním režimu, lze jej monitorovat prostřednictvím sítě.
Jazyk	-		Zvolí jazyk zobrazení.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení **Rozšířené** kromě **Paměť**, **Projekce**, **Vysoká nadm. výška**, **Pohotovostní režim** a **Jazyk**.

* Pouze model EH-TW7100.

Nabídka Zarovnání panelu

Nabídka/nastavení				Vysvětlení
Zarovnání panelu	Zarovnání panelu	Zapnuto, Vypnuto		Aktivuje či deaktivuje Zarovnání panelu.
	Vybrat barvu	R, B		Vyberte barvu ke korekci.
	Barva vzoru	R/G/B, R/G, G/B		Vyberte vzor sloužící pro korekci.
	Spustit úpravy	-		Spustí Zarovnání panelu. ☛ s.90
	Paměť	Načíst zarovnání panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Načte nastavení uložená pomocí funkce Uložit zarovn. panelu.
		Uložit zarovnání panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Uloží nastavení provedená v Zarovnání panelu do paměti.
		Vymazat zarovnání panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Vymaže nastavení zaregistrovaná pomocí funkce Zarovnání panelu.
		Přejmenovat zarovnání panelu	Memory1, Memory2, Memory3	Slouží k přejmenování pamětí Zarovnání panelu.
	Reset	Ano, Ne		Resetuje hodnotu korekce.

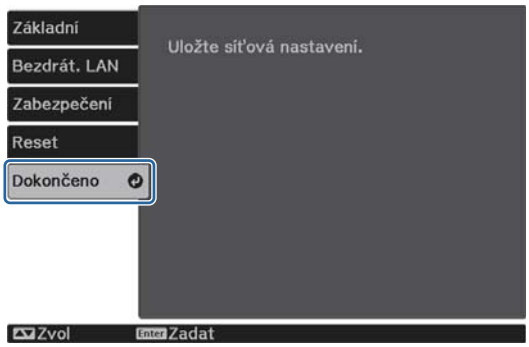
Nabídka Síť

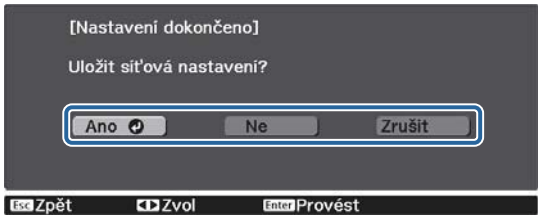
Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Nap. bezdr. sítě LAN	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má použít Nap. bezdr. sítě LAN či nikoli (Zapnuto nebo Vypnuto).
Síť info. - Bezdrátová síť LAN	-	Zobrazí následující nastavení sítě. • Režim připojení • Systém bezdrátové sítě LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Maska podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód
Zobrazit kód QR	-	Zobrazuje síťové informace o projektoru s kódem QR.
Na konfiguraci sítě	-	Zobrazí obrazovku pro nastavení sítě. ☛ s.67

Poznámky k obsluze nabídky Síť

Základní operace se provádějí stejným způsobem jako při použití nabídky Konfigurace.

Nicméně nezapomeňte zvolit nabídku **Dokončeno** pro uložení nastavení, když jste hotovi.





Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Ukončí nabídku Síť bez uložení nastavení.

Zrušit: Pokračuje v zobrazení nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

V nabídce Síť se zobrazí softwarová klávesnice, když je třeba zadávat čísla a znaky. Pomocí tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu vyberte klávesy a potom stisknutím tlačítka [Enter] zadejte text. Stisknutím **Finish** potvrďte zadání, nebo jej zrušte pomocí **Cancel**.

Klávesa **CAPS**: Přepíná mezi velkými a malými písmeny.

Klávesa **SYM1/2**: Přepíná klávesy se symboly.

Nabídka Základní

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Název projektoru	Až 16 alfanumerických znaků	Zadejte název pro identifikaci projektoru v síti.
Heslo Remote	Až 8 alfanumerických znaků	Nastavte heslo pro ovládání projektoru z chytrého telefonu nebo tabletu.
Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR, Text	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

Nabídka Bezdrát. LAN

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Režim připojení	Rychlý, Pokročilý	Určuje způsob připojení bezdrátové sítě LAN. **Rychlý**: Aplikace Epson iProjection umožňuje připojení k chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace. Z projektoru se stane jednoduchý přístupový bod. (Zajistěte, aby k projektoru bylo připojeno maximálně šest zařízení. Pokud je počet připojených zařízení vyšší, může se promítaný obraz déle aktualizovat.) **Pokročilý**: umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě.
Kanál*1	1ch, 6ch, 11ch	Zvolte frekvenční pásmo používané v bezdrátové síti LAN.
SSID*2	Až 32 alfanumerických znaků	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.
Hledat přístupový bod*2	Hledání zobrazení	Slouží k vyhledávání dostupných přístupových bodů bezdrátové sítě. ukazuje aktuálně připojené přístupové body. ukazuje přístupové body s nastaveným zabezpečením. Zvolíte-li přístupový bod s aktivovaným zabezpečením, zobrazí se nabídka Zabezpečení. ☛ s.69
Nastavení IP*2	DHCP	Nastaví, zda se má použít DHCP či nikoli (Zapnuto/Vypnuto). Při nastavení na **Zapnuto** nelze nastavit žádné další adresy.
	Adresa IP	Zadá adresu IP pro projektor. Následující adresy IP nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
	Maska podsítě	Zadejte masku podsítě projektoru. Následující masky podsítě nelze použít. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adresa brány	Zadejte adresu IP brány projektoru. Následující adresy brány nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
SSID displej	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit název SSID na obrazovce Pohotovostní režim sítě LAN a na hlavní obrazovce (Zapnuto nebo Vypnuto).
Zobrazení adresy IP	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit adresa IP na obrazovce Pohotovostní režim sítě LAN a na hlavní obrazovce (Zapnuto nebo Vypnuto).

*1 Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Rychlý**.
*2 Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.

Nabídka Zabezpečení

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Zabezpečení	Ne, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastaví zabezpečení. Pro **Rychlý** lze vybrat **WPA2-PSK**. Pro **Pokročilý** lze vybrat **WPA2-PSK**/**WPA**/**WPA2-PSK**.
Heslo	Od 8 do 32 jednobajtových alfanumerických znaků	Zadá heslo. Pro zachování zabezpečení doporučujeme heslo pravidelně měnit.

Nabídka Reset

Funkce	Vysvětlení
Resetovat síťová nastavení.	Všechny hodnoty úprav pro **Síť** lze resetovat na výchozí nastavení.

Nabídka Informace

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Info o projektoru	Provoz lampy (hod)	Zobrazí celkovou provozní dobu lampy.
	Zdroj	Zobrazuje aktuální zdroj vstupu.
	Vstupní signál*	Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.
	Rozlišení*	Zobrazí rozlišení.
	Scan Mode*	Zobrazí režim skenování.
	Obnov. kmitočet*	Zobrazí obnovovací kmitočet.
	3D formát*	Zobrazí 3D formát signálu na vstupu během 3D projekce (Balení rámců, Vedle sebe nebo Nahoře a dole).
	Informace o synch.*	Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
	Barevná hloubka*	Zobrazuje barevnou hloubku a barevný rozdíl.
	Formát barvy*	Zobrazuje informace o Barevný prostor a Dynamický rozsah.
	Stav	Toto jsou informace o chybách, které se vyskytly v projektoru. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
	Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	Event ID	Zobrazí se protokol chyb aplikace. ☛ s.82
Verze	Main	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.
	Video2	

* Nezobrazuje se v případě, že je na vstupu obrazový signál LAN.

Nabídka Reset

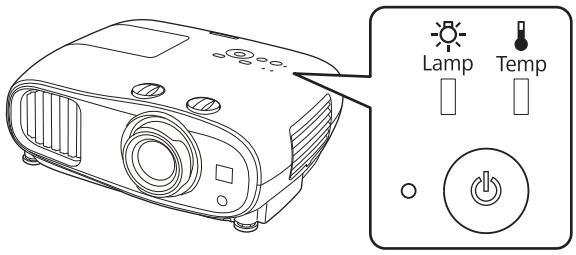
Funkce	Vysvětlení
Reset hodin lampy	Resetuje celkovou provozní dobu lampy na 0 H. Resetujte při výměně lampy.
Reset paměti	Obnoví výchozí nastavení všech položek **Paměť**.

Funkce	Vysvětlení
Resetovat vše	Resetuje všechny položky v nabídce Konfigurace na výchozí nastavení. Následující hodnoty nastavení nelze resetovat na výchozí hodnoty: **Paměť**, **Zarovnání panelu**, **Jednota barev**, **Provoz lampy (hod)**, **Jazyk** a **Síťová nastavení**.

Řešení problémů

Význam indikátorů

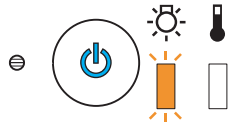
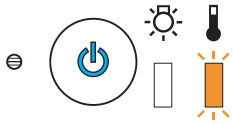
Stav projektoru lze zjistit podle blikání či rozsvícení stavového indikátoru, pohotovostního indikátoru, indikátoru lampy a indikátoru teploty na ovládacím panelu.

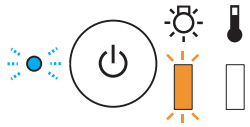
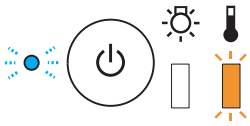
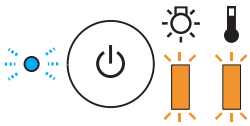
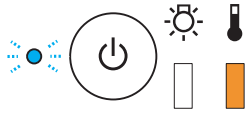


Pro kontrolu stavu projektoru a způsob řešení problémů, které ukazují indikátory, viz následující tabulka.

Stav indikátorů při chybě/varování

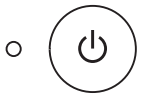
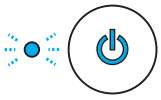
: Svítí : Bliká : Stav udržován : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
 (modrá)/(oranžová)	Vyměňte lampu	Je nejvyšší čas vyměnit lampu. Vyměňte stávající lampu za novou co nejdříve. ☛ s.87 Bude-li lampa v tomto stavu dále používána, může explodovat.
 (modrá)/(oranžová)	Výstaha vys. teplota	Lze pokračovat v promítání. Stoupne-li teplota opět příliš vysoko, promítání se automaticky zastaví. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.84 • Zkontrolujte, zda nic neblokuje prostor okolo vstupu a zda teplota okolo vstupu není příliš vysoká. ☛ s.99

Indikátory	Stav	Opatření
 (modrá)/(oranžová)	Vnitřní chyba	Došlo k závadě projektoru. Odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
 (modrá)/(oranžová)	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba Auto Iris	
(modrá)/(oranžová)	Chyba napáj. (zátěž)	
(modrá)/(oranžová)	Chyba lampy Selhání lampy	Došlo k problému s lampou nebo se jí nepodařilo rozsvítit. • Odpojte napájecí kabel a zkontrolujte, zda není lampa prasklá. ☛ s.87 Není-li prasklá, znovu lampu nainstalujte a zapněte napájení. Není-li problém vyřešen opětovnou instalací lampy nebo je-li lampa prasklá, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů* • Ověřte, že je kryt lampy řádně zavřen.
 (modrá)/(oranžová)	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Vnitřní teplota je příliš vysoká. • Lampa se automaticky vypne a promítání se zastaví. Vyčkejte asi pět minut. Jakmile se zastaví ventilátor, odpojte napájecí kabel. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.84 • Zkontrolujte, zda nic neblokuje prostor okolo vstupu a zda teplota okolo vstupu není příliš vysoká. ☛ s.99 • Není-li problém vyřešen opětovným zapnutím napájení, přestaňte projektor používat a odpojte napájecí kabel z el. zásuvky. Obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů* • Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** s.64

Stav indikátorů při normálním provozu

: Svítí : Bliká : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
	Pohotovostní stav	Stisknete-li tlačítko napájení na dálkovém ovladači nebo pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu, po krátké prodlevě se spustí promítání. Když je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.**, pohotovostní indikátor svítí, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
 (modrá)	Probíhá zahřívání	Zahřívací doba je asi 30 sekund. Během zahřívání projektoru je deaktivována operace vypnutí napájení.
	Probíhá ochlazování	Během ochlazování projektoru jsou deaktivovány všechny operace. Po dokončení ochlazování přejde projektor do pohotovostního stavu. Je-li z jakéhokoli důvodu při ochlazování odpojen napájecí kabel, vyčkejte na dostatečné vychladnutí lampy (asi 10 minut), znovu zapojte napájecí kabel a stiskněte tlačítko napájení na dálkovém ovladači nebo pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu.
 (modrá)	Probíhá promítání	Projektor pracuje normálně.

- Za normálních podmínek provozu indikátory teploty a lampy nesvítí.
- Když je funkce **Osvětlení** nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory.
  ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Osvětlení** s.64

Když indikátory neumožní žádné řešení

Zkontrolujte problém

Zkontrolujte následující tabulku, zda neobsahuje daný problém, a přejděte na příslušnou stranu s informacemi pro vyřešení problému.

Problém		Strana
Problémy týkající se obrazu	Nezobrazí se žádný obraz Promítání se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo zcela modrá.	s.75
	Nepromítá se pohyblivý obraz promítaný z počítače.	s.75
	Zobrazí se zpráva **"Není podporováno."**	s.75
	Zobrazí se zpráva **"Chybí signál"**.	s.76
	Lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu	s.76
	Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.	s.76
	V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení.	s.76
	Obraz je oříznut (velký) či malý, nebo se promítá pouze část obrazu.	s.77
	Barvy obrazu nejsou správné Celý obraz se zdá nafialovělý či nazelenalý, obraz je černobílý, nebo se barvy zdají mdlé.*	s.77
	Obraz se zdá tmavý	s.77
	Promítání se automaticky zastaví	s.78
Problémy s šumem	Absence zvuku nebo příliš malá hlasitost	s.78
Problémy při spuštění promítání	Projektor nelze zapnout	s.78
Problémy s dálkovým ovladačem	Dálkový ovladač nereaguje	s.79
Problémy s ovládacím panelem	Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu	s.79
Problémy s 3D	Nelze správně promítat ve 3D	s.79
Problémy s HDMI	Spojení HDMI nefunguje	s.80
	Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení	s.81
Problémy se zařízením Bluetooth	Nelze připojit zařízení Bluetooth	s.81
	Zvuk a připojení zařízení Bluetooth se odpojuje	s.81
Potíže se sítí	Nelze přistupovat k síti prostřednictvím bezdrátové sítě LAN	s.81
	Při síťovém promítání obraz obsahuje statické poruchy	s.82

* Protože reprodukce barev se u monitorů a počítačových LCD-displejů liší, obraz promítaný z projektoru nemusí odpovídat barevným tónům, které se zobrazují na monitoru, nicméně se nejedná o závadu.

Problémy týkající se obrazu

Nezobrazí se žádný obraz

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Zapněte projektor stisknutím napájecího tlačítka na dálkovém ovladači nebo pohotovostního tlačítka na ovládacím panelu.
Je zapojen napájecí kabel?	Zapojte napájecí kabel.
Jsou indikátory vypnuty?	Odpojte napájecí kabel projektoru a znovu jej zapojte. Zkontrolujte, zda stisknutí tlačítka napájení po zapojení dodává el. energii projektoru.
Je na vstupu obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je připojené zařízení zapnuté. Při nastavení **Zpráva** na **Zapnuto** z nabídky Konfigurace jsou zobrazeny zprávy o obrazovém signálu. ☛ **Rozšířené** - **Zobrazení** - **Zpráva** s.64
Nebylo odpojeno napájení AV zesilovače?	Je-li AV zesilovač zapojen, zkontrolujte napájecí zdroj AV zesilovače.
Je ze zařízení odesílán obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je z připojeného zařízení odesílán obrazový signál.
Jsou správně nastavení nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ **Reset** - **Resetovat vše** s.69
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Bylo připojení provedeno, když už došlo k zapnutí napájení projektoru nebo počítače?	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.

Nezobrazí se pohyblivý obraz

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je obrazový signál počítače nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD?	V závislosti na technických údajích počítače se nemusí pohyblivý obraz zobrazit, když je počítač nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD. Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven pouze na externí výstup. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.

Zobrazí se zpráva **"Není podporováno."**

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Odpovídají rozlišení a frekvence obrazového signálu danému režimu?	Zkontrolujte **Rozlišení** z nabídky Konfigurace pro obrazový signál na vstupu a ověřte, že odpovídá rozlišení projektoru. ☛ **Informace** - **Info o projektoru** s.69 ☛ "Podporovaná rozlišení" s.95

Zobrazí se zpráva **"Chybí signál"**.

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.20
Je vybrán správný vstupní port obrazu?	Přepněte obraz pomocí tlačítek zdroje na dálkovém ovladači. ☛ s.26
Je zapnuto připojené zařízení?	Zapněte zařízení.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Probíhá výstup obrazového signálu do projektoru?	Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven na externí výstup a ne pouze LCD monitor počítače. Když probíhá externí výstup obrazového signálu, u některých modelů se již nezobrazí na LCD monitoru. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.
	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení projektoru či počítače, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.

Lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu

Kontrola	Opatření
Je lichoběžníkové zkreslení upraveno v rozsahu korekce?	Při promítání obrazu mimo rozsah korekce zřejmě nebude možné lichoběžníkové zkreslení zcela zkorigovat. Nainstalujte projektor vodorovně před projekční plochu co nejdále od ní a pak nastavte polohu promítání pomocí posunu objektivu. ☛ s.14

Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.

Kontrola	Opatření
Došlo k úpravě zaostření?	Upravte zaostření. ☛ s.28
Není nasazena krytka objektivu?	Sejměte krytku objektivu.
Je projektor ve správné vzdálenosti?	Ověřte doporučený rozsah promítání. ☛ s.17
Došlo ke kondenzaci vody na čočce?	Je-li projektor náhle přenesen z chladného prostředí do teplého nebo dojde-li k náhlé změně okolní teploty, může se vytvořit kondenzace vody na povrchu čočky, což může způsobit rozmazání obrazu. Postavte projektor do místnosti asi jednu hodinu před jeho použitím. Je-li projektor vlhký kvůli kondenzaci, vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a určitou dobu jej nepoužívejte.

V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.20
Je používán prodlužovací kabel?	Je-li používán prodlužovací kabel, může být signál ovlivněn elektrickým rušením.

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. ☛ s.95

Část obrazu je oříznuta (velká) či malá

Kontrola	Opatření
Je zvolen správný **Poměr stran**?	Vyberte poměr stran, který odpovídá vstupnímu signálu, v části **Poměr stran** v nabídce Konfigurace. ☛ **Signál** - **Poměr stran** s.60
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. ☛ s.95

Barvy obrazu nejsou správné

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.20
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení **Kontrast** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Kontrast** s.58
Jsou správně upraveny barvy?	Upravte nastavení **Upřesnit** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Upřesnit** s.58
(Pouze při promítání obrazu z videozařízení) Jsou správně nastaveny odstíny a sytost barev?	Upravte nastavení **Sytost barev** a **Odstín** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Sytost barev**/**Odstín** s.58

Obraz se zdá tmavý

Kontrola	Opatření
Je správně nastaven jas obrazu?	Upravte nastavení **Jas** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Jas** s.58
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení **Kontrast** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Kontrast** s.58
Je nejvyšší čas vyměnit lampu?	Když je nevyšší čas vyměnit lampu, obraz ztmavne a zhorší se kvalita barev. Jakmile k tomu dojde, vyměňte stávající lampu za novou. ☛ s.87

Promítání se automaticky zastaví

Kontrola	Opatření
Je aktivován **Klidový režim**?	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se lampa automaticky vypne a projektor přejde do pohotovostního režimu. Zapněte projektor stisknutím napájecího tlačítka na dálkovém ovladači nebo pohotovostního tlačítka na ovládacím panelu. Pokud chcete vypnout **Klidový režim**, změňte nastavení na **Vypnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Klidový režim** s.64

Problémy s šumem

Absence zvuku nebo příliš malá hlasitost

Kontrola	Opatření
Je správně zapojen audiokabel?	Zkuste kabel odpojit z portu Audio Out a znovu jej zapojit.
Je příliš malá hlasitost?	Upravte hlasitost, abyste zvuk řádně slyšeli. ☛ s.33
Je zvuk připojen pomocí kabelu HDMI?	Není-li na výstupu žádný zvuk při připojení kabelem HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Jsou nastavení **Výstupní audio zař.** správná?	Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení **Výstupní audio zař.** v nabídce Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Výstupní audio zař.** s.61
Jsou nastavení **Bluetooth audio** správná?	Při připojování zvukového Bluetooth zařízení proveďte následující nastavení. • Chcete-li směrovat výstup zvuku na reproduktor projektoru nebo na reproduktor systému AV, nastavte položku **Bluetooth audio** na **Vypnuto**. • Chcete-li poslouchat zvuk ze zvukových zařízení Bluetooth, nastavte položku **Bluetooth audio** na **Zapnuto**. ☛ **Nastavení** - **Audio** - **Bluetooth audio** s.61

Problémy při spuštění promítání

Projektor nelze zapnout

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Zapněte projektor stisknutím napájecího tlačítka na dálkovém ovladači nebo pohotovostního tlačítka na ovládacím panelu.
Je **Dětský zámek** nastaven na **Zapnuto**?	Je-li možnost **Dětský zámek** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce Konfigurace, stiskněte a přidržte pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu asi tři sekundy nebo proveďte obsluhu z dálkového ovladače. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Dětský zámek** s.61
Dojde u indikátorů k rozsvícení a zhasnutí při pohnutí napájecím kabelem?	Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a znovu jej zapojte do projektoru. Pokud problém přetrvá, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší projektorové informační středisko. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Kontrola	Opatření
Jsou kryt lampy a lampy správně nainstalovány?	Pokud jsou kryt lampy nebo lampa nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte, jak jsou nainstalovány. ☛ s.87

Problémy s dálkovým ovladačem

Dálkový ovladač nereaguje

Kontrola	Opatření
Směřuje světlo emitující plocha dálkové ovladače během provozu na vzdálený přijímač u projektoru?	Namiřte dálkovým ovladačem na vzdálený přijímač. Zároveň zkontrolujte provozní dosah. ☛ s.24
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah. ☛ s.24
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo ze zářivek?	Postavte projektor na místo, kde na vzdálený přijímač nesvítí silné světlo.
Nejsou baterie vybité nebo nesprávně vložené?	Ověřte, že jsou baterie vloženy správně, nebo je v případě potřeby vyměňte za nové. ☛ s.24

Problémy s ovládacím panelem

Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu

Kontrola	Opatření
Je položka **Provozní zámek** nastavena na možnost **Úplné zamknutí** nebo **Provozní zámek**?	Když je položka **Provozní zámek** nastavena na **Úplné zamknutí** v nabídce Konfigurace, veškeré operace tlačítek na ovládacím panelu jsou deaktivovány; když je nastavena možnost **Provozní zámek**, je k dispozici pouze pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu. Proveďte operace z dálkového ovladače. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Provozní zámek** s.61

Problémy s 3D

Nelze správně promítat ve 3D

Kontrola	Opatření
Jsou zapnuté 3D brýle?	Zapněte 3D brýle.
Jsou 3D brýle plně nabité?	Nabijte 3D brýle.
Je promítán 3D obraz?	Promítá-li projektor 2D obraz nebo pokud došlo u projektoru k chybě, která brání promítání 3D obrazu, nelze sledovat 3D obraz ani v případě použití 3D brýlí.
Je vstupní obraz ve 3D?	Ověřte, že je vstupní obraz kompatibilní s 3D. Protože většina televizních vysílání neobsahuje signál 3D formátu, musí být 3D příjem nastaven ručně.

Kontrola	Opatření
Je **3D zobrazení** nastaveno na **2D**?	Je-li **3D zobrazení** nastaveno na **2D** z nabídky Konfigurace, změnu na 3D projektor neprovede automaticky, i když je na vstupu 3D obraz. Nastavte položku **3D zobrazení** na **3D** nebo **Automaticky**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D zobrazení** s.60
Je správně nastaven **3D formát**?	Nejsou-li 3D formát AV zařízení a **3D formát** projektoru stejné, zřejmě nedojde k zobrazení části obrazu. Zkontrolujte, zda nastavení **3D formát** projektoru odpovídá nastavení 3D formátu pro zařízení AV. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D formát** s.60 Při změně nastavení **3D formát** nastavte **3D zobrazení** na **3D** a potom stiskněte tlačítko [3D Format].
Sledujete promítání v dosahu příjmu?	Pokud vzdálenost mezi projektorem a 3D brýlemi přesáhla 10 m, připojení může být ztraceno. Přesuňte 3D brýle blíže k projektoru.
Došlo k provedení správného spárování?	Přečtěte si uživatelskou příručku dodanou s 3D brýlemi a proveďte spárování.
Nejsou ve vašem okolí nějaká zařízení, jež způsobují rušení rádiových vln?	Při současném použití jiných zařízení ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), jako je komunikační přístroj Bluetooth, bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnná trouba, může dojít k rušení rádiových vln, rušení obrazu nebo nemožnosti jakékoli komunikace. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

Problémy s HDMI

Spojení HDMI nefunguje

Kontrola	Opatření
Používáte kabel, který splňuje normy HDMI?	S kabely, které nesplňují normy HDMI, není provoz možný.
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nemůže fungovat ani při jeho připojení k portu HDMI. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Stiskněte také tlačítko [HDMI Link] a ověřte, že je toto zařízení dostupné v rámci **Připojení Zařízení**. ☛ s.49
Jsou správně zapojeny kabely?	Zkontrolujte, zda jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k použití Spojení HDMI. ☛ s.48
Je zapnuto napájení zesilovače nebo DVD rekordéru apod.?	Uveďte každé zařízení do pohotovostního stavu. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Pokud jste zapojili reproduktor apod., nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Došlo k připojení nového zařízení nebo ke změně zapojení?	Je-li třeba znovu nastavit funkci CEC pro připojené zařízení, např. při připojení nového zařízení nebo změně zapojení, bude zřejmě nezbytné dané zařízení restartovat.
Není připojeno moc multimediálních přehrávačů?	Současně lze připojit až 2 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení

Kontrola	Opatření
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nedojde k jeho zobrazení. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Problémy se zařízením Bluetooth

Nelze připojit zařízení Bluetooth

Kontrola	Opatření
Bylo provedeno vyhledání zařízení?	Při prvním připojování zařízení Bluetooth nebo při změně na jiné zařízení Bluetooth proveďte **Hledat Bluetooth zařízení**. ☛ s.21
Podporuje zařízení ochranu autorských práv (SCMS-T)?	Nelze připojit zařízení Bluetooth, které nepodporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
Vychází zařízení z protokolu A2DP?	Nelze připojit zařízení Bluetooth, které nepodporuje protokol A2DP.

Zvuk a připojení zařízení Bluetooth se odpojuje

Kontrola	Opatření
Existují nějaké překážky mezi projektorem a zařízením Bluetooth?	Zkontrolujte, zda se mezi projektorem a zařízením Bluetooth nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci.
Je zařízení připojeno v určené komunikační vzdálenosti?	Pokud vzdálenost mezi projektorem a zařízením Bluetooth přesáhla 10 m, připojení může být ztraceno. Přesuňte zařízení Bluetooth blíže k projektoru.
Nenachází se v blízkosti jiné bezdrátové vybavení nebo mikrovlnné trouby?	Pokud je zařízení používáno ve stejnou dobu, jako jiné bezdrátové vybavení nebo mikrovlnné trouby, může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu a zvuku. Odstraňte vybavení, které by mohlo způsobovat rušení.

Potíže se sítí

Nelze přistupovat k síti prostřednictvím bezdrátové sítě LAN

Kontrola	Opatření
Je položka **Nap. bezdr. sítě LAN** nastavena na **Vypnuto**?	Nastavte **Nap. bezdr. sítě LAN** na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace. Pokud je tato položka již nastavena na **Zapnuto**, nastavte **Nap. bezdr. sítě LAN** na **Vypnuto** a potom znovu na **Zapnuto**. ☛ **Síť** - **Nap. bezdr. sítě LAN** s.66
Je správně heslo?	Nezapomeňte, že heslo rozlišuje velká a malá písmena; velká písmena a malá písmena se považují za různé znaky. Pokud jste zapomněli vaše heslo, nastavte jej znovu. ☛ **Síť** - **Na konfiguraci sítě** - **Zabezpečení** - **Heslo** s.69

Kontrola	Opatření
Zkontrolovali jste ID události?	Zkontrolujte ID události a proveďte následující kroky. ☛ **Informace** - **Info o projektoru** - **Event ID** s.69 ☛ s.82

Nastavení nelze upravovat pomocí funkce dálkového ovladače pro Epson iProjection.

Kontrola	Opatření
Je zapnuto připojené síťové zařízení?	Když se projektor nachází v pohotovostním režimu a položka **Pohotovostní režim** je nastavena na **Komunikace zap.**, zkontrolujte, zda je zapnuté napájení připojeného síťového zařízení. Po zapnutí napájení síťového zařízení zkuste znovu zapnout projektor. ☛**Rozšířené** - **Pohotovostní režim** s.64

Při síťovém promítání obraz obsahuje statické poruchy

Kontrola	Opatření
Existují nějaké překážky mezi přístupovým bodem a připojeným zařízením?	Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, mobilním přístrojem, počítačem a projektorem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
Není přístupový bod umístěn příliš daleko od připojeného zařízení?	Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, mobilní zařízení, počítač a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
Nenacházejí se v blízkosti jiná zařízení Bluetooth nebo mikrovlnná trouba?	Pokud je bezdrátové připojení příliš pomalé nebo pokud promítaný obraz obsahuje šum, zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.
Není připojeno příliš mnoho zařízení?	Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.

O ID události

Zkontrolujte ID události a proveďte opatření uvedené níže. Nemůžete-li problém vyřešit, obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson.

☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

ID události	Příčina	Opatření
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po určité době čekání se připojte znovu.

ID události	Příčina	Opatření
0432 0435	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0433	Obraz, který byl přenesen, nelze reprodukovat.	Restartujte síťový software.
0484	Došlo k výpadku komunikace z počítače.	
04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Po určité době čekání se zkuste připojit znovu.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Neshoda typu ověřování WPA a WPA2.	Kontrolou nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN ověřte, že je správný.
0894	Došlo k výpadku komunikace kvůli sestavení připojení na nesprávný přístupový bod.	Obraťte se na správce sítě a postupujte podle jeho pokynů.
0898	Nezdařilo se získat DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Pokud DHCP nepoužíváte, vypněte nastavení DHCP. ☛ **Síť** - **Na konfiguraci sítě** - **Bezdrát. LAN** - **Nastavení IP** - **DHCP** s.68
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Ostatní chyby připojení	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo síťového softwaru, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Údržba

Čištění součástí

Projektor je třeba vyčistit, dojde-li k jeho znečištění nebo začínajícímu zhoršení kvality promítaného obrazu.

> **⚠ Varování**
>
> K odstranění nečistot a prachu z čočky projektoru, vzduchového filtru atd. nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Mohlo by dojít k požáru projektoru kvůli vysoké vnitřní teplotě lampy.

Čištění vzduchového filtru

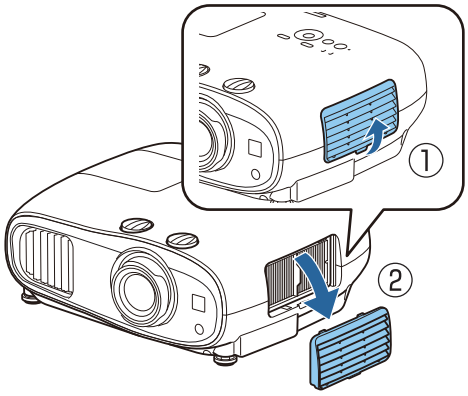
Vyčistěte vzduchový filtr v případě nahromadění prachu ve vzduchovém filtru nebo zobrazení následující zprávy.
"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

> **Upozornění**
>
> - Nahromadí-li se prach ve vzduchovém filtru, může dojít ke zvýšení vnitřní teploty projektoru, k problémům s provozem a ke zkrácení životnosti optického systému. Doporučujeme vyčistit vzduchový filtr nejméně jednou za tři měsíce. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí.
> - Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte čisticí prostředky ani rozpouštědla.
> - Vzduchový filtr zlehka vykartáčujte. Je-li kartáčování příliš silné, vtlačí se prach do vzduchového filtru a nepůjde odstranit.
> - Nepoužívejte prachovku. Může zanechat výbušný materiál a prach může vniknout do přesných částí.

1 Stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

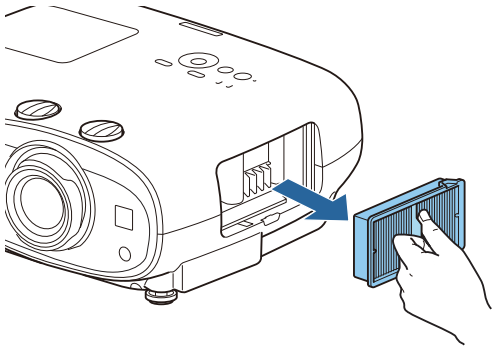
2 Sejměte kryt vzduchového filtru.

Zachyťte prst do úchytu na krytu vzduchového filtru a vyjměte jej směrem dolů.



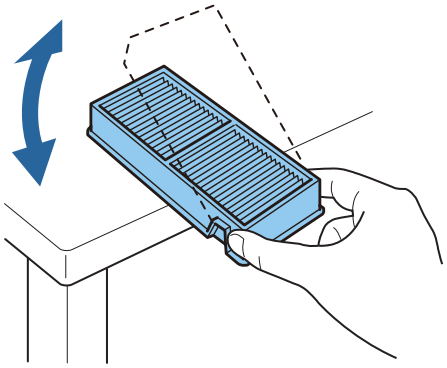
3 Vyjměte vzduchový filtr.

Uchopte knoflík uprostřed vzduchového filtru a vytáhněte jej ven.



4 Držte vzduchový filtr povrchem směrem dolů a 4 či 5 poklepáními na něj odstraňte prach.

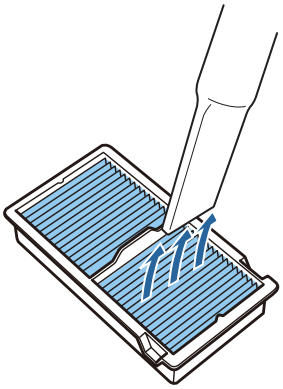
Otočte jej a druhou stranu poklepejte stejným způsobem.



Upozornění

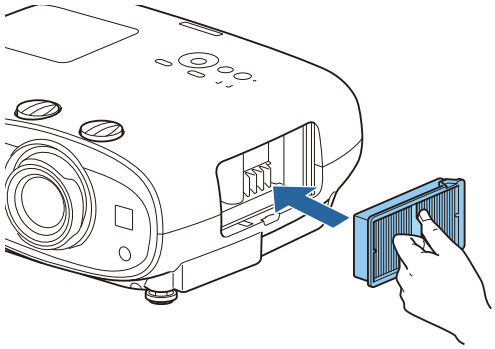
Udeříte-li na vzduchový filtr příliš silně, může se stát nepoužitelným kvůli deformacím a prasklinám.

5 Odstraňte veškerý zbývající prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



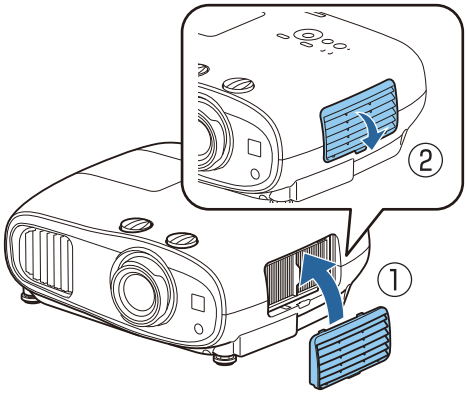
6 Vložte vzduchový filtr.

Uchopte vzduchový filtr za knoflík uprostřed a vložte jej rovně.



7 Nasaďte kryt vzduchového filtru.

Upevněte horní úchyt a pak dolní úchyt.



Čištění hlavní jednotky

Před čištěním nezapomeňte odpojit napájecí adaptér od elektrické zásuvky.

Očistěte povrch projektoru lehkým otřením měkkým hadříkem.

Pokud je projektor silně znečištěn, použijte dobře vyždímaný hadřík namočený ve vodě a znovu povrch otřete suchým hadříkem.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte kuchyňské prostředky nebo těkavé látky, jako například vosk, benzín nebo ředidlo. Mohlo by dojít k narušení kvality vnějšího pláště nebo k odlupování barvy.

Čištění čočky

Před čištěním nezapomeňte odpojit napájecí adaptér od elektrické zásuvky.

K jemnému otření nečistot z čočky použijte komerčně dostupný hadřík pro čištění brýlí.

Upozornění

- Neotírejte čočku drsnými materiály ani s ní nezacházejte příliš hrubě, protože se může snadno poškodit.
- Nepoužívejte prachovku. Může zanechat výbušný materiál a prach může vniknout do přesných částí.

Intervaly výměn pro spotřební materiál

Interval výměny vzduchového filtru

Zobrazí-li se zpráva o výměně, ačkoli došlo k vyčištění vzduchového filtru ☛ s.84

Interval výměny lampy

- Při spuštění projekce se zobrazí následující zpráva:
  "Je nejvyšší čas vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."
- Promítaný obraz tmavne nebo se začíná zhoršovat.
- Když se zobrazí výzva k výměně lampy. Tato zpráva se zobrazí, když používání lampy dosáhne 100 hodin před očekávaným skončením její životnosti, a po 30 sekundách zmizí.

- Budete-li pokračovat v používání lampy po uplynutí intervalu výměny, bude se zvyšovat pravděpodobnost její exploze. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na charakteristických vlastnostech lampy a způsobu jejího použití může lampa tmavnout či přestat fungovat ještě před zobrazením varovné zprávy. Pro případ potřeby byste měli mít vždy připravenou náhradní lampu.

Výměna spotřebního materiálu

Výměna vzduchového filtru

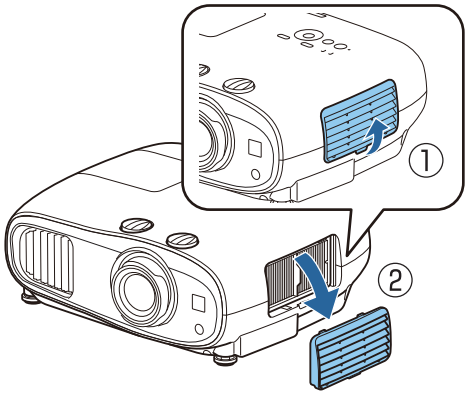
Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

- Rámeček filtru: Polypropylén
- Filtr: Polypropylén

1 Stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

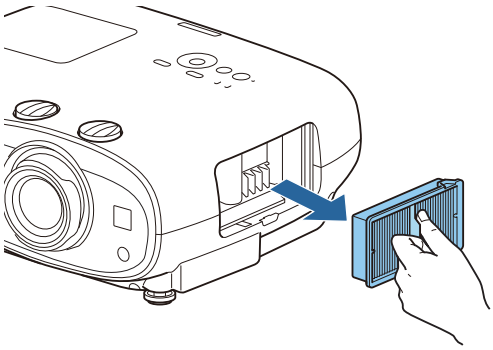
2 Sejměte kryt vzduchového filtru.

Zachyťte prst do úchytu na krytu vzduchového filtru a vyjměte jej směrem dolů.



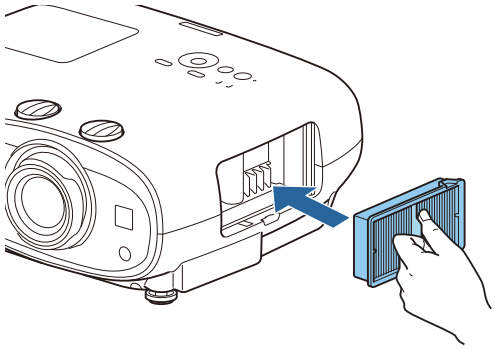
3 Vyjměte starý vzduchový filtr.

Uchopte knoflík uprostřed vzduchového filtru a vytáhněte jej ven.



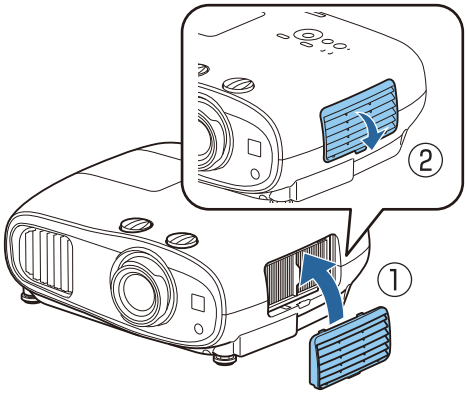
4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Uchopte vzduchový filtr za knoflík uprostřed a vložte jej rovně.



5 Nasaďte kryt vzduchového filtru.

Upevněte horní úchyt a pak dolní úchyt.



Výměna lampy

⚠ Varování

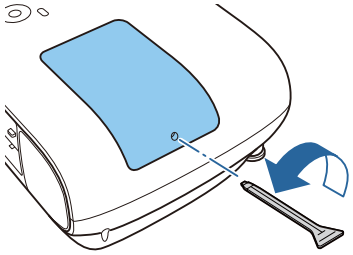
Při výměně lampy kvůli tomu, že přestala svítit, existuje možnost prasknutí lampy. Vyměňujete-li lampu v projektoru, který je zavěšen na strop, musíte vždy předpokládat prasknutí lampy a velmi opatrně demontovat její kryt. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout drobné skleněné střepy. Pokud se nějaké střepy dostanou do očí nebo úst, ihned se obraťte na lékaře.

⚠ Výstraha

- Nedotýkejte se krytu lampy ihned po vypnutí projektoru, protože je ještě horký. Před odstraněním krytu lampy vyčkejte, až lampa dostatečně vychladne. Jinak byste se mohli popálit.
- Doporučujeme používat volitelné originální lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může mít negativní vliv na promítací kvalitu a bezpečnost.
  Na jakékoli škody nebo závady způsobené použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

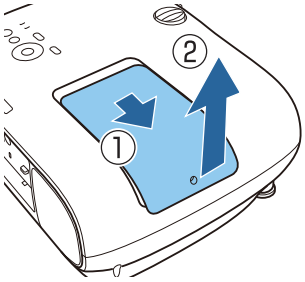
1 Stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2 Povolte šroubek upevňující kryt lampy.

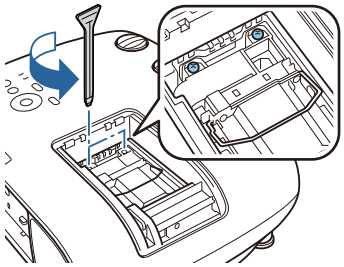


3 Sejměte kryt lampy.

Vysuňte kryt lampy rovně dopředu a vyjměte jej.

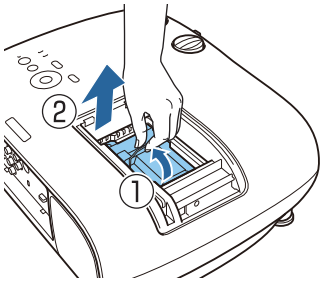


4 Povolte dva šrouby upevňující lampu.



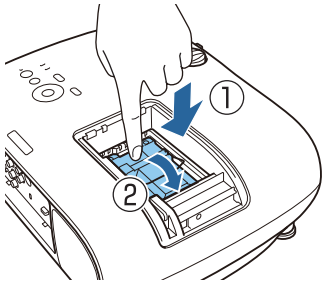
5 Vyjměte starou lampu.

Zvedněte držadlo na lampě a potom zatáhněte rovně nahoru.

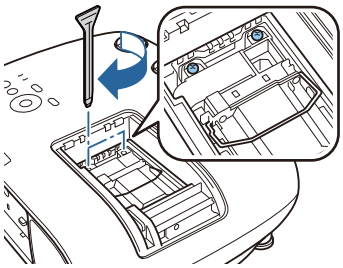


6 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte lampu správným směrem a potom sklopte držadlo.

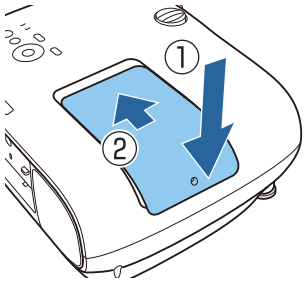


7 Utáhněte dva šrouby upevňující lampu.

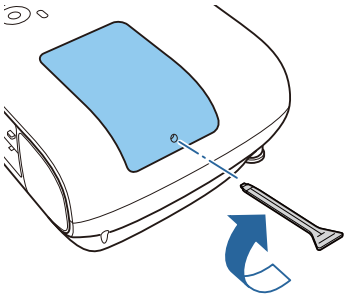


8 Nasaďte kryt lampy.

Zasuňte kryt zpět na místo.



9 Utáhněte upevňovací šroub krytu lampy.



⚠ Varování

Lampu nerozebírejte ani neupravujte. Je-li upravená či rozebraná lampa nainstalována do projektoru a použita, může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo nehodě.

⚠ Výstraha

- Dbejte na řádnou instalaci lampy a krytu lampy. V případě jiné než řádné instalace nedojde k zapnutí napájení.
- Lampa obsahuje rtuť (Hg). Použité lampy likvidujte v souladu s místními zákony a předpisy pro likvidaci zářivkových trubic.

Reset hodin lampy

Po výměně lampy nezapomeňte resetovat její provozní hodiny.

Projektor zaznamenává dobu zapnutí lampy; zobrazení zprávy a indikátory vás upozorní v době, kdy je nejvyšší čas vyměnit lampu.

1. Zapněte napájení.

2. Stiskněte tlačítko [Menu].

   Zobrazí se nabídka Konfigurace.

3. Zvolte **Reset** - **Reset hodin lampy**.

   Zobrazí se potvrzovací zpráva resetu.

4. Pomocí tlačítek vlevo a vpravo zvolte **Ano** a stisknutím tlačítka [Enter] proveďte reset.

   Počet hodin lampy je resetován.

Zarovnání panelu

Upraví barevný posun pixelů u displeje LCD. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po 0,125 pixelu v rozsahu ±3 pixelů.

- Po provedení zarovnání LCD se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

1 Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a potom vyberte položku **Zobrazení** v části **Rozšířené**.

2 Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

3 Aktivujte položku **Zarovnání panelu**.

(1) Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

(2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

(3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

4 Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

(1) Vyberte položku **Vybrat barvu** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

(2) Vyberte možnost **R** (červená) nebo **B** (modrá) a potom stiskněte tlačítko [Enter].

(3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

5 Vyberte barvu mřížky zobrazenou při provádění nastavení funkce **Barva vzoru**.

(1) Vyberte položku **Barva vzoru** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

(2) Vyberte kombinaci R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro barvu mřížky.

R/G/B: Zobrazí kombinaci všech tří barev; červené, zelené a modré. Aktuální barva mřížky je bílá.

R/G: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **R** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; červené a zelené. Aktuální barva mřížky je žlutá.

G/B: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **B** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; zelené a modré. Aktuální barva mřížky je azurová.

(3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

6 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Nejdříve vyberte položku **Posunout celý panel** a upravte celý LCD displej. Když se zobrazí zpráva s potvrzením, stisknutím tlačítka [Enter] zahajte úpravy.

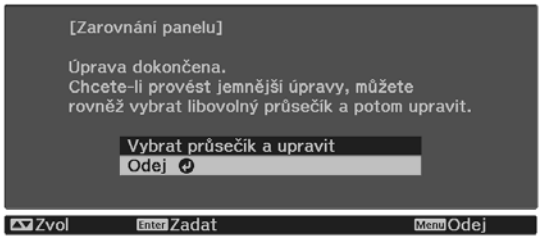
> Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

7 Pomocí tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo proveďte úpravy a potom stiskněte tlačítko [Enter].

8 Chcete-li provést podrobnější úpravy, vyberte možnost **Upravit čtyři rohy** a potom potvrďte výběr stisknutím tlačítka [Enter].

9 Pomocí tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo proveďte úpravy a potom stisknutím tlačítka [Enter] přejděte na další bod úprav.

10 Po upravení všech čtyř rohů vyberte možnost **Odej** a stiskněte tlačítko [Enter].



Pokud máte pocit, že je třeba po korekci všech čtyř rohů provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a potom pokračujte v provádění úprav.

Jednota barev

Pokud barvy promítaného obrazu nejsou rovnoměrné, můžete upravit barevný tón celého obrazu v části**Jednota barev**.

Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.

1 Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a potom vyberte položku **Zobrazení** v části **Rozšířené**.

2 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [Enter].

Zobrazí se následující obrazovka.

Jednota barev: Slouží k zapnutí/vypnutí jednoty barev.

Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Spustit úpravy: Spustí provádění úprav jednoty barev.

Reset: Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení **Jednota barev**.

Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

3 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [Enter].

4 Nastavte tuto položku na **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Esc].

5 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko [Enter].

6 Pomocí tlačítek vlevo a vpravo nastavte úroveň úprav.

7 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

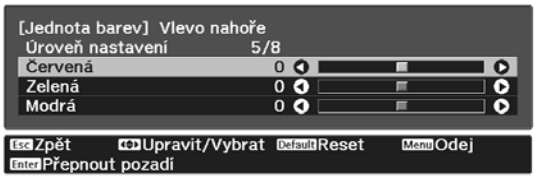
8 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

9 Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.

10 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom upravte pomocí tlačítek vlevo a vpravo.

Stisknutím tlačítka vlevo zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka vpravo zesílíte barevný tón.



11 Vraťte se na krok 5 a upravte jednotlivé úrovně.

12 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Volitelné příslušenství a spotřební materiál

V případě potřeby lze zakoupit následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tento seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je aktuální k: duben, 2019. Podrobnosti příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Liší se v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné položky

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Stropní držák*1	ELPMB22 ELPMB30	Slouží pro instalaci projektoru na strop.
Připevnění bezpečnostního kabelu*2	ELPWR01	Slouží k připojení projektoru ke stropnímu držáku.
Stropní trubka 450 (450 mm bílá)*1	ELPFP13	Slouží pro instalaci projektoru na vysoký strop.
Stropní trubka 700 (700 mm bílá)*1	ELPFP14	
Jednotka bezdrátové sítě LAN	ELPAP10	Slouží k promítání obrazu z externího zařízení připojeného k projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.

*1 Pro zavěšení projektoru na strop je nezbytná speciální odbornost. Obraťte se na místního prodejce.

*2 O instalaci bezpečnostního kabelu požádejte místního prodejce nebo nejbližší středisko poskytující informace o projektorech.

Spotřební materiál

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Lampa	ELPLP85	Slouží jako náhrada za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filtr	ELPAF39	Slouží jako náhrada za použité vzduchové filtry. (1 vzduchový filtr)

Podporovaná rozlišení

Pokud projektor přijímá signály o vyšším rozlišení, než je rozlišení panelu projektoru, kvalita obrazu může být snížená.

Tento projektor podporuje signály označené symbolem zaškrtnutí.

PC

Formát signálu	Rozlišení (Tečky)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							

SD

Formát signálu	Rozlišení (Tečky)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Formát signálu	Rozlišení (Tečky)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

Formát signálu	Rozlišení (Tečky)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

* HDR je podporováno. (Pro HDR jsou podporovány HDR10 a HLG.)

4K

Formát signálu	Rozlišení (Tečky)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

Formát signálu	Rozlišení (Tečky)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

* HDR je podporováno. (Pro HDR jsou podporovány HDR10 a HLG.)

3D

Formát signálu	Rozlišení (Tečky)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Formát signálu	Rozlišení (Tečky)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Balení rámců						
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Balení rámců						
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Balení rámců						
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Balení rámců						
				148,500	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nahoře a dole						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Balení rámců						
				148,500	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nahoře a dole						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Balení rámců						
				148,500	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nahoře a dole						

Technické údaje

EH-TW7100/EH-TW7000

* Následující specifikace jsou platné k dubnu 2019. Podrobnosti příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

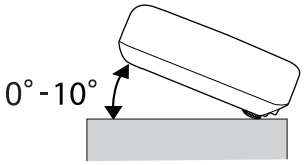
Název výrobku		EH-TW7100	EH-TW7000
Rozměry		410 (Š) x 157 (V) x 310 (H) mm (bez stavitelné nožičky)	
Velikost panelu		0,61" široký	
Metoda zobrazení		Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení		1920 (Š) x 1080 (V) x 3	
Úprava zaostření		Ruční	
Úprava lupy		Ruční (přibl. 1 až 1,6)	
Lampa (světelný zdroj)		UHE lampa 250 W, č. modelu: ELPLP85	
Očekávaná životnost lampy		Když je položka Příkon nastavena na Vysoká v nabídce Obraz: přibl. 3 500 hodin Když je položka Příkon nastavena na Střední v nabídce Obraz: přibl. 4 000 hodin Když je položka Příkon nastavena na ECO v nabídce Obraz: přibl. 5 000 hodin	
Napájecí zdroj		100 - 240 V stříd. ±10 %, 50/60 Hz, 4,1 - 1,8 A	100 - 240 V stříd. ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A
Spotřeba energie	Oblast 100 až 120 V	Jmenovitý příkon: 406 W	Jmenovitý příkon: 386 W
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W (při používání jednotky bezdrátové sítě LAN ELPAP10)	
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	
	Oblast 220 až 240 V	Jmenovitý příkon: 387 W	Jmenovitý příkon: 368 W
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W (při používání jednotky bezdrátové sítě LAN ELPAP10)	
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 048 m	
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2287 až 3048 m)	
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost		Přibl. 6,9 kg	Přibl. 6,6 kg
Reproduktor		10 W x 2	-

Konektory	Port HDMI	2	HDMI HDCP2.2 je podporováno, signály CEC jsou podporovány, 3D signály jsou podporovány, lineární PCM je podporováno, tmavá barva
	Port USB*1	1	Konektor USB (typ A)
	Napájecí port 2,0 A*1	1	Konektor USB (typ A)
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)
	Port RS-232C*2	1	9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
	Port Trigger Out*2	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)
	Port Service*1	1	Konektor USB (typ B)

*1 Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.
*2 Pouze model EH-TW7100.

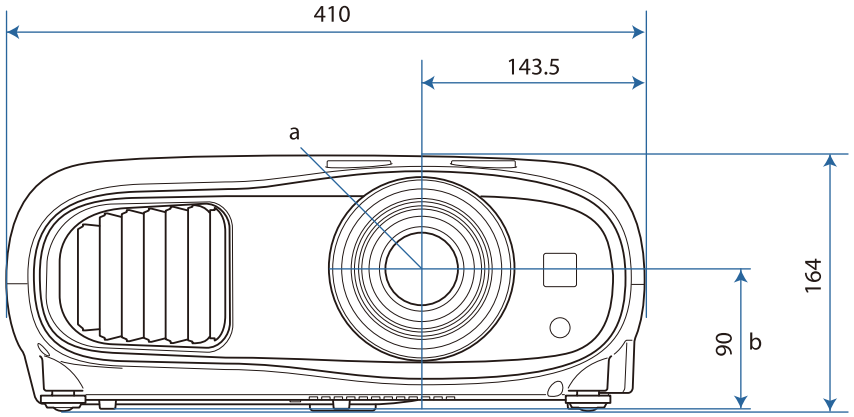
Úhel náklonu

Při použití projektoru nakloněného pod úhlem více než 10° může dojít k poškození projektoru nebo může způsobit nehodu.



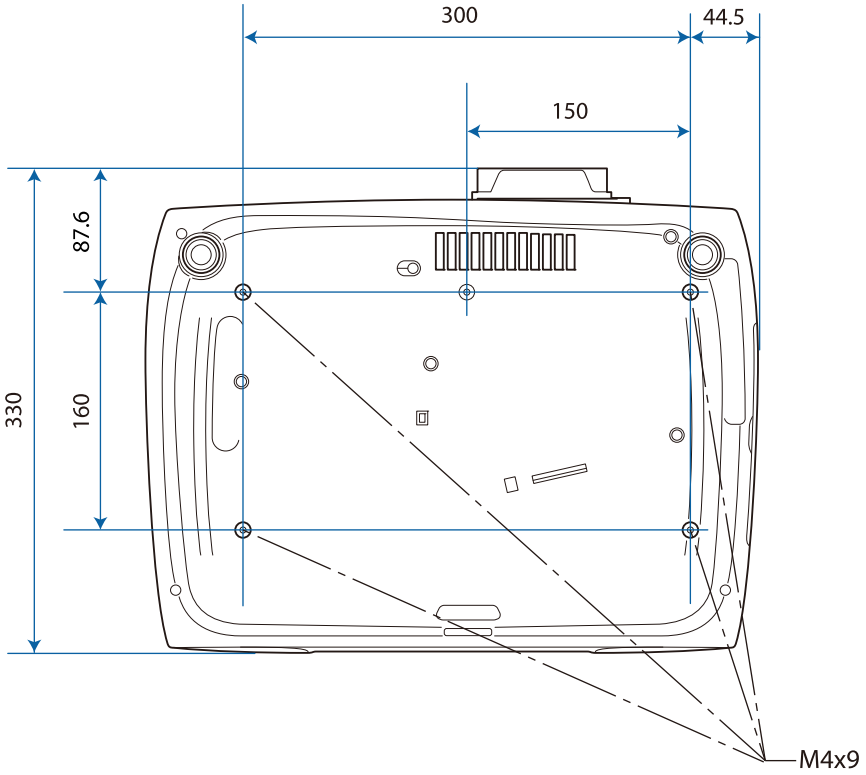
Rozměry

Jednotky: mm



a Střed čočky

b Vzdálenost od středu čočky k upevňovacímu bodu montážní konzoly



Seznam bezpečnostních symbolů

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
	IEC60417 Č. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovostní režim Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
	IEC60417 Č. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
	IEC60417 Č. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.

	IEC60417 Č. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
	IEC60417 Č. 5002	Poloha baterie(í) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(í) v držáku.

	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol ⏚.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 Č. 5031	Stejnosměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 Č. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
	ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
	ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
	---	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
	---	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
	ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
	IEC60417 Č. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
	ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.
	IEC 60417-6056	Upozornění (pohybující se lopatky ventilátoru) Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohybujících se lopatek ventilátoru podle bezpečnostních zásad.
	IEC 60417-6043	Upozornění (ostré rohy) Označuje, že se nesmíte dotýkat ostrých rohů produktu podle bezpečnostních zásad.
	--	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
	ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Varování, emise světla (UV, viditelné světlo, IR atd.) Signalizuje, že musíte být opatrní, abyste si nepoškodili zrak nebo pokožku v blízkosti částí vyzařujících světlo.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5109	Není určeno k používání v obydlených oblastech Signalizuje, že elektrické vybavení/zařízení není vhodné pro používání v obydlených oblastech.

Glosář

Tato část stručně vysvětluje obtížné termíny, které nejsou vysvětleny v kontextu v předchozím textu této příručky. Podrobnosti viz ostatní komerčně dostupné publikace.

4K	Poskytuje vysoce kvalitní obraz s plochou, která se skládá z 3840 x 2160 pixelů.
HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Slouží k prevenci nelegálního kopírování a ochraně autorských práv pomocí šifrování digitálních signálů přenášených přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň tomuto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka termínu High-Definition Television. Týká se systémů s vysokým rozlišením, které splňují následující podmínky. • Vertikální rozlišení 720p či 1080i a vyšší (p = progresivní, i = interlace (prokládané)) • Poměr stran obrazu 16:9, zvuk Dolby Digital příjem a přehrávání (nebo výstup)
Párování	Předběžná registrace zařízení při připojení k zařízením Bluetooth pro zajištění vzájemné komunikace.
Poměr stran	Poměr mezi šířkou a výškou obrazu. Obrazovky s horizontálně-vertikálním poměrem 16:9, jako jsou obrazovky HDTV, se považují za širokoúhlé. Obrazovky SDTV a běžné počítačové displeje mají poměr stran 4:3.
Proklad	Přenáší informace nutné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku od horní části obrazu až do jeho dolní části. Blikání obrazu je pravděpodobnější, protože jeden snímek se zobrazí na každém druhém řádku.
SDTV	Zkratka termínu Standard Definition Television. Týká se systémů standardní televize, které nesplňují podmínky pro televizi s vysokým rozlišením HDTV.
SVGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 800 (horizontálně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 280 (horizontálně) x 1 024 (svisle) bodů.
VGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 640 (horizontálně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 024 (horizontálně) x 768 (svisle) bodů.
YCbCr	V komponentním obrazovém signálu pro SDTV je Y jas, zatímco Cb a Cr označují barevný rozdíl.
YPbPr	V komponentním obrazovém signálu pro HDTV je Y jas, zatímco Pb a Pr označují barevný rozdíl.

Všeobecné poznámky

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

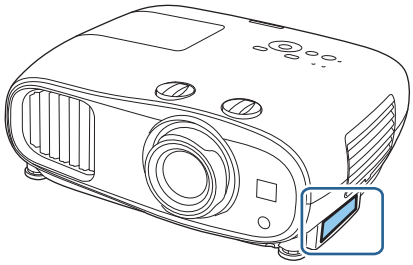
Omezení používání

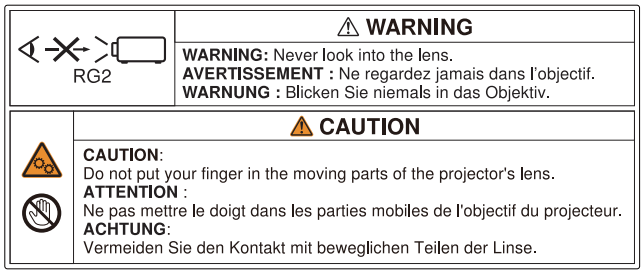
Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložních opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Varovné štítky

Varování

- Tento produkt je dodáván s varovnými štítky.





- Podobně jako u každého zdroje záření se nedívejte do paprsku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Všeobecné upozornění

„EPSON“ je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION“ a „ELPLP“ jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X a iOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Windows a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených Státech a/nebo dalších zemích.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.

Slovoznak Bluetooth® a logo jsou registrované ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc. a společnost Seiko Epson Corporation používá tyto značky na základě licence. Ostatní ochranné známky nebo obchodní názvy jsou majetkem příslušných vlastníků.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.
Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky organizace Wi-Fi Alliance.

App Store je služební známka společnosti Apple Inc.

Android a Google Play jsou ochranné známky společnosti Google LLC.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope je registrovaná ochranná známka společnosti Twentieth Century Fox Film Corporation.

Ostatní zde použité názvy výrobků slouží pouze pro identifikační účely a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává jakýchkoli a všech práv na tyto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

http://www.epson.eu/

3

3D brýle 46
3D formát 60
3D jas 60
3D nastavení 60
3D obraz 45
3D zobrazení 60

A

A/V mute 33
Adresa brány 68
Adresa IP 68
Audio 61
Automatická clona 38, 59

B

Barevná hloubka 69
Barevný prostor 60
Bluetooth 62

Č

Čištění čočky 86
Čištění hlavní jednotky 85
čištění vzduchového filtru 84

D

Dálkový ovladač 10, 24
Dětský zámek 63
DHCP 68
Dynamický rozsah 60

F

Formát barvy 69
Funkce Paměť 44

G

Gama 42, 59

H

Heslo 69
Heslo Remote 67
Hlasitost 33, 61
Hlavní obrazovka 26, 64
Hledat přístupový bod 68

I

ID události 82
Indikátory 71
Indikátory chyby/varování 71
Info o projektoru 69
Interpolace rámců 38, 59
interval výměny 86
Interval výměny lampy 86
Interval výměny vzduchového filtru 86
Intervaly výměn pro spotřební materiál 86
Inverzní 3D brýle 60

J

Jas 58
jas 41, 59
Jazyk 65
Jednota barev 64, 92
Jednotka bezdrátové sítě LAN 23

K

Kanál 68
Klidový režim 65
Kontrast 58
kroužek lupy 7, 29
kroužek ostření 7, 28
Kryt lampy 7
kryt lampy 88
Kryt vzduchového filtru 84, 87

L

Lichoběž. - V/S 30
Lichoběžník 61
Lichoběžníkové zkreslení 30, 61
lupa 34

M

Maska podsítě 68
Měkké klávesy 67
Mute 33

N

nabídka 57
Nabídka Bezdrátová síť LAN 68
Nabídka Informace 69
Nabídka Konfigurace 57
Nabídka Nastavení 61
Nabídka Obraz 58
Nabídka Reset 69
Nabídka Rozšířené 64
Nabídka Signál 60
Nabídka Síť 66
Nabídka Zabezpečení 69
Nabídka Základní 67
Načíst z paměti 44

Nap. bezdr. sítě LAN 66
Napájecí zdroj 25
Napájení 27
Napájení zapnuto 65
Nastavení IP 68
Nastavení zámku 63
Název projektoru 67
normy CEC 48

O

Obraz 34
Odstín 41, 58, 59
ochlazování 27
Ostrost 36, 58
Osvětlení 65
Ovládací panel 8
ovládací panel 7
ovladač posunu objektivu 29

P

Paměť 63
plný 34
podnabídka 57
Podporovaná rozlišení 95
Pohotovostní režim 65
Poměr stran 34, 60
Port HDMI 12
port HDMI 48
Posun 58
posun 40
Potlačení šumu 37, 59
Potlačení šumu MPEG 37
Pozadí obrazu 64
Projekce 64
Provoz 65
Provoz lampy 69
provozní doba 69, 89
Provozní rozsah 24
Provozní zámek 63
Přepínání audio 61
Přeskenování 60
Příkon 59
Připojení 20
Připojení externích reproduktorů 23
Připojení k portu Trigger Out 20
Připojení počítače 20
Připojení videozařízení 20
Připojování externího zařízení 20
Připojování zařízení Bluetooth 21

Q

Quick Corner 32

R

Reset 59, 61, 63, 65
Reset hodin lampy 69, 89
Reset paměti 69
Resetovat vše 70
Režim barev 58
režim barev 34
Režim připojení 68
RGBCMY 41, 59
Rozměry 101
Rozostřený detail 37, 59

S

Spojení HDMI 48, 62
SSID 68
SSID displej 68
Super-resolution 37, 59
sytost 41, 59
Sytost barev 58

Š

Šroubek upevňující kryt lampy 88
Šum 76

T

Technické údaje 99

U

Uložit do paměti 44
Upoz. na 3D sledov. 60
úprava lupy 29
úprava posunu objektivu 7
Úprava zaostření 28
Úpravy jemných čar 37, 59
Úpravy náklonu 29
Úpravy polohy obrazu 29
Úpravy RGB 40
úpravy zaostření 28
Upřesnit 59, 61
úvodní nabídka 57
Úvodní obrazovka 64
Uživatelské tlačítko 63

V

Velikost projekce 29
Verze 69
Vylepšení detailů 37, 59
Vylepšení obrazu 37, 59
Výměna lampy 87
Výměna spotřebního materiálu 86

výměna vzduchového filtru 86
Vyprázdnění 61
Vysoká nadm. výška 65
Vyvážení bílé 58
Vzduchový filtr 84, 86

Z

Zabezpečení 53, 69
Zaostření 76
Zarovnání panelu 64, 66, 90
Zdroj 26
Zisk 58
zisk 40
Zobrazení 64
Zobrazení adresy IP 68
Zobrazení zkušebního vzoru 28
Zobrazit info o LAN. 67
Zobrazit kód QR 66
Zpracování obrazu 39, 61
Zprávy 64