



Priručnik za uporabu

EH-TW7100

EH-TW7000

Home Projector





Korištenje priručnika

Priručnici su za ovaj projektor organizirani na sljedeći način.

Sigurnosne upute/Podrška i servis

Sadrži informacije o sigurnoj uporabi projektor-a, priručnik za podršku i servisiranje, popise za provjeru pri ispravljanju problema i dr. Obavezno pročitajte ovaj priručnik prije nego što počnete koristiti projektor.



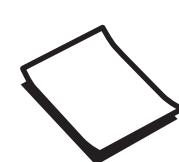
Priručnik za uporabu (ovaj priručnik)

Sadrži informacije o postavljanju i osnovnim radnjama prije početka korištenja projektor-a, uporabi izbornika Konfiguriranje, problemima pri uporabi te obavljanju rutinskih radova održavanja.



Kratke upute

Sadrži informacije o postupcima postavljanja projektor-a. Ovo pročitajte prvo.





Oznake u Priručniku

Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektor-a.

Ispod su prikazani simboli i njihova značenja. Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

Upozorenje

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.

Oprez

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Opće oznake obavijesti

Pozor

Upućuje na postupke koji mogu rezultirati materijalnom štetom ili kvarovima.

	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze podrobnije informacije o nekoj temi.
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Image - Color Mode
[Nazivi hardvera]	Označava gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Menu]

O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"

Izrazi "ovaj proizvod" i "ovaj projektor" mogu se, osim za glavnu projektorsku jedinicu, koristiti i za priložene stavke ili dodatnu opremu.

Organizacija priručnika i korištene oznake

Korištenje priručnika	1
Oznake u Priručniku	2
Oznake sigurnosti	2
Opće oznake obavijesti	2
Ouporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"	
.....	2

Uvod

Značajke projektor-a	6
Projiciranje slike s mobilnih uređaja	6
Ostale korisne funkcije	6
Nazivi i funkcije dijelova	7
Sprijeda/Gore	7
Upravljačka ploča	8
Daljinski upravljač	10
Pozadi	12
Odozdo	13

Priprema

Postavljanje	14
Projicirana slika i položaj projektor-a	14
Postavljanje projektor-a paralelno sa zaslonom	14
Vodoravno postavljanje projektor-a podešavanjem visine svake strane	14
Različite metode postavljanja	15
Postavljanje na stol i projiciranje	16
Ovješenje na strop i projiciranje	16
Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektor-a i pomicanja leće	17

Spajanje uređaja	20
Spajanje s video uređajem	20
Spajanje na računalo	20
Spajanje vanjske opreme	20
Spajanje na priključak Trigger Out (samo za EH-TW7100)	20
Spajanje Bluetooth® uređaja	21
Spajanje na vanjske zvučnike	23
Spajanje the jedinice bežične mreže	23

Priprema daljinskog upravljača

Umetanje baterija u daljinski upravljač	24
Radni raspon daljinskog upravljača	24
Radni raspon (slijeva nadesno)	24
Radni raspon (odozgo naniže)	24

Osnovne radnje

Projiciranje slika	25
Uključivanje projektor-a	25
Ako se željena slika ne projicira	26
Korištenje početnog zaslona	26
Isključivanje	27

Namještanje projicirane slike

Prikazivanje testnog uzorka	29
Namještanje fokusa	29
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)	30
Namještanje nagiba projektor-a	30
Podešavanje položaja slike (pomak leće)	30
Ispravljanje deformacije geometrije slike	31
Ispravljanje korištenjem gumba za ispravljanje geometrije	32
Ispravke korištenjem Quick Corner	33
Namještanje glasnoće	34
Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka (A/V Mute)	34

Namještanje slike

Namještanje slike	35
Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)	35
Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)	35
Namještanje opcije Sharpness	37
Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)	38
Postavka Auto Iris	39
Postavljanje Frame Interpolation	39
Podešavanje brzine obrade slike - Image Processing	40

Podešavanje boje

Podešavanje Color Temp.	41
-------------------------	----

Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)	41
Namještanje Hue, Saturation i Brightness	42
Namještanje game	43
Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja	43
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game	43

Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)	45
Spremanje memorije	45
Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije	45

Korisne Funkcije

Uživanje u 3D slikama	47
Priprema za prikazivanje 3D slika	47
Ako se 3D slika ne može prikazati	47
Uporaba 3D naočala	48
Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike	48
Uporaba funkcije HDMI Link	50
Funkcija HDMI Link	50
HDMI Link postavke	50
Spajanje	51

Korištenje projektoru u mreži

Projiciranje upotrebom bežičnog LAN-a	52
Ručno biranje postavki bežične mreže	52
Odabir postavki bežičnog LAN-a računala	54
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	54
Odabir postavki bežične mreže u OS X	54
Postavljanje sigurnosti bežične mreže	54
Projiciranje u Epson iProjection (iOS/Android)	55
Upravljanje korištenjem pametnog telefona (funkcija daljinskog upravljača)	57

Izbornik Konfiguriranje

Funkcije izbornika Konfiguriranje	59
Radnje izbornika Konfiguriranje	59
Tablica izbornika Konfiguriranje	60

Izbornik Image	60
Izbornik Signal	62
izbornik Settings	63
Izbornik Extended	66
Izbornik Network	68
Izbornik Info	71
Izbornik Reset	72

Ispравljanje Problema

Rješavanje problema	73
Signalni pokazivača	73
Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja	73
Stanje pokazivača tijekom normalnog rada	75
Ako pokazivači ne pomognu	76
Odredite problem	76
Problemi u svezi sa slikom	77
Problemi s bukom	80
Problemi na početku projekcije	80
Problemi s daljinskim upravljačem	81
Problemi s upravljačkom pločom	81
Problemi s 3D slikom	81
Problemi s vezom HDMI	82
Problemi s Bluetooth uređajem	83
Problemi s mrežom	83
O Event ID brojevima	84

Održavanje

Održavanje	86
Čišćenje dijelova	86
Čišćenje zračnog filtra	86
Čišćenje glavne jedinice	87
Čišćenje objektiva	88
Vremena zamjene potrošnog pribora	88
Vrijeme zamjene zračnog filtra	88
Vrijeme zamjene lampe	88
Zamjena Potrošnog Pribora	88
Zamjena zračnog filtra	88
Zamjena lampe	89

Poništavanje vremena rada lampe	91
Panel Alignment	92
Color Uniformity	94
 Dodaci	
Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	96
Dodatne stavke	96
Potrošni pribor	96
Podržane razlučivosti	97
PC	97
SD	97
HD	97
4K	98
3D	99
Specifikacije	101
EH-TW7100/EH-TW7000	101
Izgled	103
Popis simbola o sigurnosti	104
Rječnik	106
Opće Napomene	107
Natpsi upozorenja	107
Opća napomena	108



Značajke projektor-a

Projiciranje slika s mobilnih uređaja

Uporabom Epson iProjection možete bežično spojiti projektor s pametnim telefonima i tabletima. Epson iProjection možete preuzeti besplatno putem trgovine App Store ili Google Play.

☞ str.55



Ostale korisne funkcije

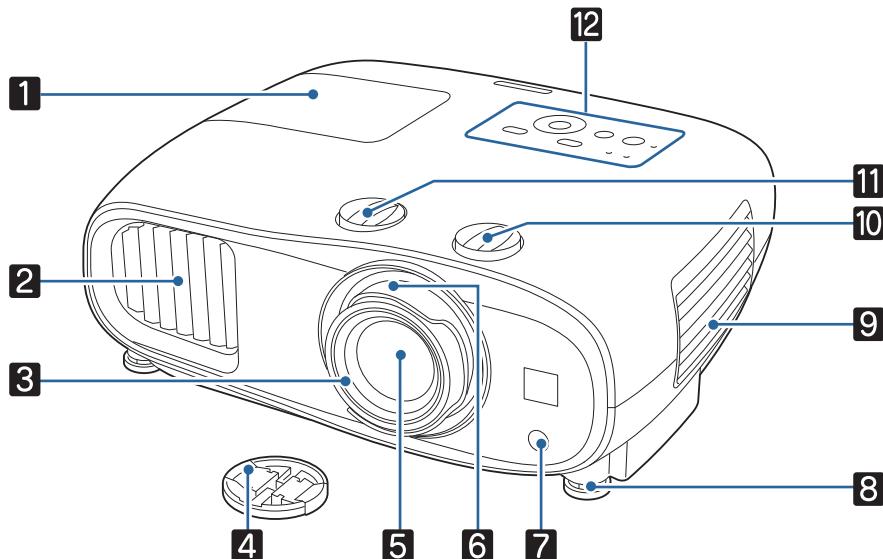
Pored pomenutih, prisutne su i sljedeće korisne funkcije.

- Reprodukcija zvuka kroz unutarnji zvučnik. Ovo vam omogućuje slušanje bez vanjskog zvučnika. (samo EH-TW7100)
- Upravljanje daljinskim upravljačem putem pametnog telefona. Korištenjem Epson iProjection projektorom možete upravljati s pametnog telefona ili tableta. ☞ str.57



Nazivi i funkcije dijelova

Sprijeda/Gore

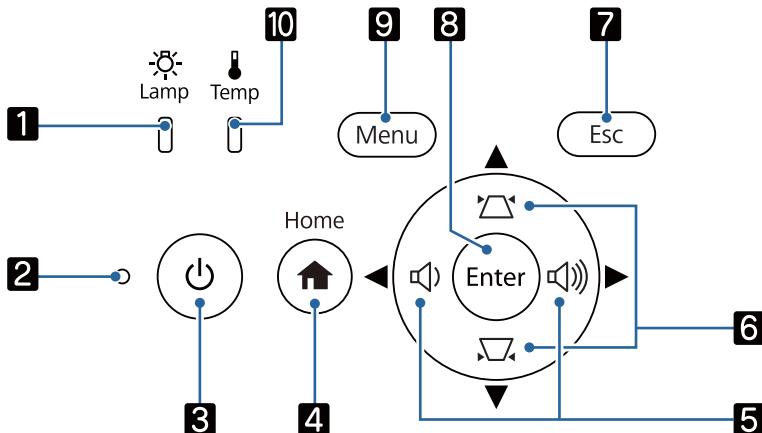


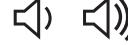
Naziv	Funkcija
1 Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor-a. str.89
2 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor-a.
	<p>⚠️ Oprez</p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p>
3 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. str.29
4 Poklopac objektiva	Stavite ga kad ne koristite projektor kako biste zaštitili objektiv od grebanja i prljanja. str.25
5 Objektiv	Služi za projiciranje slike.
6 Regulator zumiranja	Namještanje veličine slike. str.30
7 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. str.24
8 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja vodoravnog nagiba. str.30
9 Poklopac zračnog filtra	Prilikom čišćenja ili zamjene zračnog filtra otvorite ovaj poklopac i uklonite zračni filter. str.86, str.88
Otvor za ulaz zraka	Otvor za ulaz zraka služi za unutarnje hlađenje projektor-a.
10 Skala za vertikalno pomicanje leće	Okrećite skalu (gumb) kako biste projiciranu sliku pomicali gore ili dolje. str.30
11 Skala za horizontalno pomicanje objektiva	Okrećite skalu (gumb) kako biste projiciranu sliku pomicali lijevo ili desno. str.30

Naziv	Funkcija
12 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom.  str.8

Upravljačka ploča

Upravljačka ploča ovisi o modelu projektora koji koristite. Primjeri u ovom odjeljku koriste upravljačku ploču uređaja EH-TW7100.



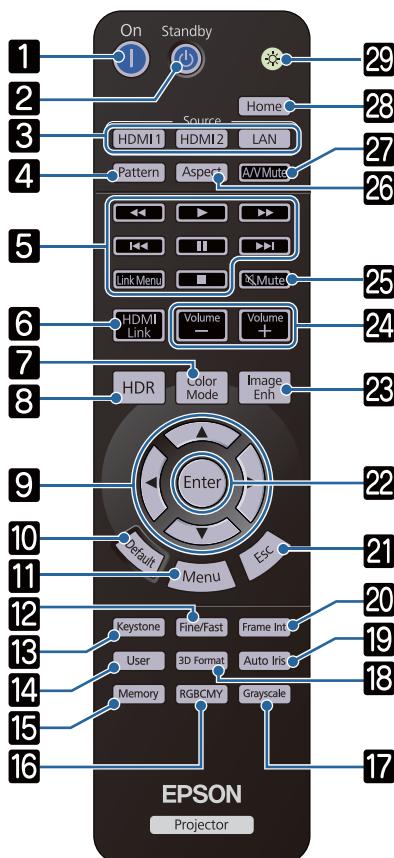
Gumbi (pokazivači)	Funkcija
1  Lamp  (Pokazivač lampe)	Trepće narančastom bojom kad dođe vrijeme za zamjenu lampe. Pokazuje pogreške projektorja pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću.  str.73
2  (Pokazivač statusa)	Trepće kako bi označio da je u tijeku zagrijavanje ili hlađenje projektorja. Pokazuje status projektorja pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću.  str.73
3  Stanje mirovanja (Pokazivač stanja mirovanja)	Uključivanje i isključivanje projektorja.  str.25 Svjetli kada je projektor uključen. Pokazuje status projektorja pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću.  str.73
4  [Home]	Prikazuje ili zatvara početni zaslon.  str.26
5 EH-TW7100:   Glasnoća (lijevo/desno) EH-TW7000:   Lijevo/Desno	<ul style="list-style-type: none"> Namještanje glasnoće. (samo za EH-TW7100)  str.34 Služi za izbor stavki izbornika ili vrijednosti podešavanja dok je prikazan izbornik projektorja.  str.59 Kada se prikazuje zaslon Keystone, možete podešavati horizontalno izobličenje projicirane slike.  str.31

Gumbi (pokazivači)		Funkcija
6	Gore/dolje	<ul style="list-style-type: none"> Služi za izbor stavki izbornika ili vrijednosti podešavanja dok je prikazan izbornik projektorom. str.59 Podešava iskrivljenu geometriju projiciranih slika. str.31
7	[Esc]	Vraća na prethodnu razinu izbornika kad je prikazan neki izbornik. str.59
8	[Enter]	Kada se prikazuje izbornik, služi za potvrđivanje trenutne stavke i prelazak na sljedeću razinu. str.59
9	[Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavati i postavljati opcije za Signal, Image itd. str.59
10	Temp (Pokazivač temperatur- re)	Trepće narančastom bojom ako je unutarnja temperatura previsoka. Pokazuje pogreške projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepču. str.73

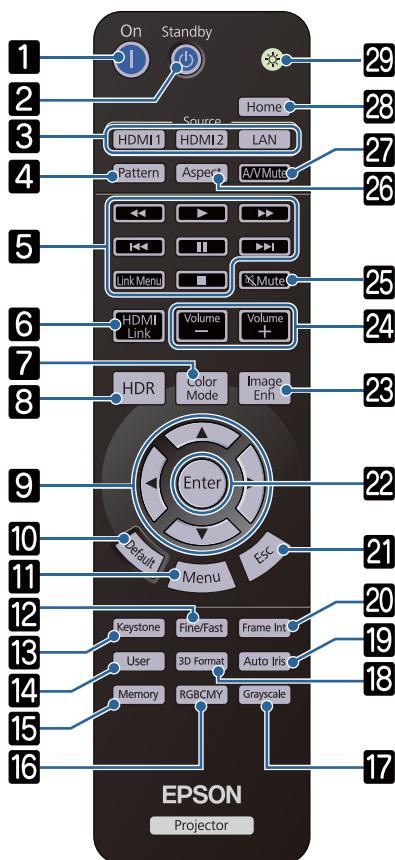


Kada je funkcija Illumination postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. **Extended - Operation - Illumination** str.66

Daljinski upravljač

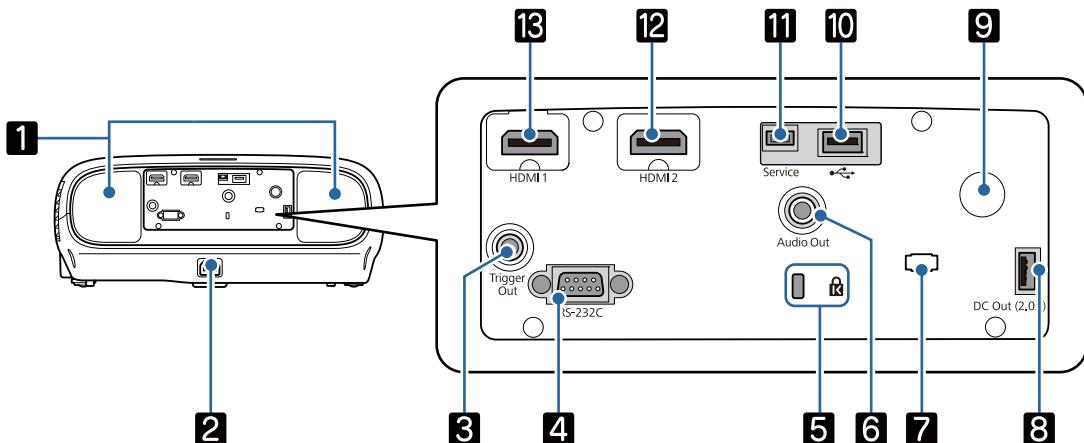


Gumb	Funkcija
1 El. napajanje (On)	Uključivanje projektor-a. str.25
2 Stanje mirovanja (Standby)	Isključivanje projektor-a. str.27
3 [HDMI1] [HDMI2] [LAN]	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. str.26
4 [Pattern]	Prikazivanje ili zatvaranje testnog uzorka. str.29
5 Naredbe za upravljanje reprodukcijom [Link Menu]	Obavlja radnje kao što je reprodukcija i zaustavljanje spojenih uređaja koji ispunjavaju uvjete standarda HDMI CEC. str.50
6 [HDMI Link]	<ul style="list-style-type: none"> Kada je HDMI Link On Prikazuje se popis povezanih uređaja. Kada je HDMI Link Off Prikaz izbornika za postavljanje HDMI veze. str.50
7 [Color Mode]	Odabir vrijednosti opcije Color Mode . str.35
8 [HDR]	Prikazuje zaslon za prilagođavanje za Dynamic Range . str.62
9 Gore/Dolje/Lijevo/Desno	Odabir stavki izbornika i postavljanih vrijednosti. str.59
10 [Default]	Kada se pritisne dok je prikazan zaslon za podešavanje izbornika, vraćanje postavljane vrijednosti na zadalu vrijednost. str.59
11 [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika i dr. str.59
12 [Fine/Fast]	Projekcija uz veliku brzinu prikaza, odnosno broja slika u sekundi, primjerice kod igara. str.40
13 [Keystone]	Ispravlja izobličenje slike. str.31
14 [User]	Obavljanje funkcije dodijeljene gumbu User. str.63



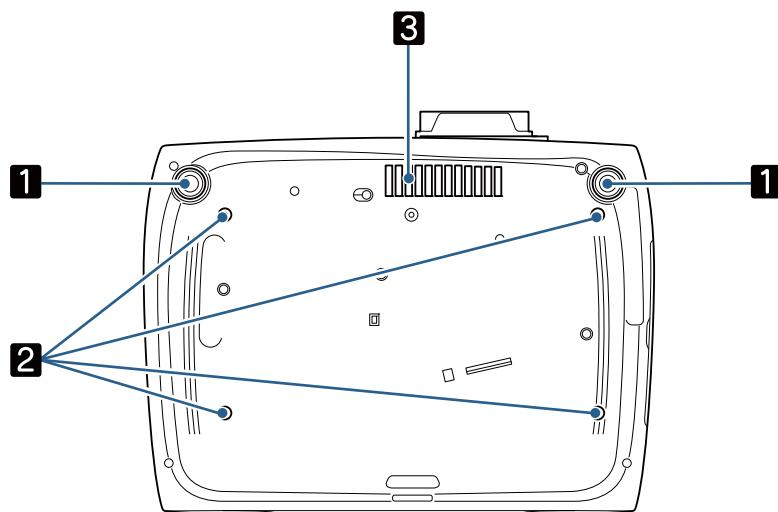
Gumb	Funkcija
15 [Memory]	Spremanje, učitavanje ili brisanje memorije. ☞ str.45
16 [RGBCMY]	Podešavanje tona, zasićenja i svjetline za svaku od RGBCMY boja. ☞ str.42
17 [Grayscale]	Postavlja razinu prilagođenosti za Grayscale . ☞ str.60
18 [3D Format]	Promjena vrijednosti opcije 3D format. Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate. <ul style="list-style-type: none">• Frame Packing• Side by Side• Top and Bottom ☞ str.47
19 [Auto Iris]	Postavlja Auto Iris . ☞ str.39
20 [Frame Int]	Postavlja jačinu za Frame Interpolation . ☞ str.39
21 [Esc]	Vraća na prethodnu razinu izbornika kad je prikazan neki izbornik. ☞ str.59
22 [Enter]	Kada se prikazuje izbornik, služi za potvrđivanje trenutne stavke i prelazak na sljedeću razinu. ☞ str.59
23 [Image Enh]	Prikazuje izbornik Image Enhancement . ☞ str.38
24 [Volume]	Namještanje glasnoće. ☞ str.34
25 [Mute]	Privremeno isključivanje ili reproduciranje zvuka. ☞ str.34
26 [Aspect]	Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu. ☞ str.35
27 [A/V Mute]	Privremeno sakrivanje ili prikazivanje slike ili zvuka. ☞ str.34
28 [Home]	Prikazuje ili zatvara početni zaslon. ☞ str.26
29	Kad pritisnete ovaj gumb, gumbi daljinskog upravljača će zasvijetliti na približno 10 s. To je korisno kada daljinski upravljač koristite u mraku.

Pozadi



Naziv	Funkcija
1 Zvučnik (samo EH-TW7100)	Ugrađeni zvučnik projektor-a. Služi za izlaz zvuka. Postavite Inverse Audio na On kako biste koristili ugrađeni zvučnik kada je projektor postavljen da visi na stropu. Settings - Audio - Inverse Audio str.63
2 Priključak za napajanje	Priključite napojni kabel. str.25
3 Priključak Trigger Out (samo EH-TW7100)	Spajanje na vanjske uređaje, kao što su motorni zasloni. str.20
4 RS-232C priključak (samo EH-TW7100)	Kad želite upravljati projektorom, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. str.101
5 Sigurnosni utor (R)	Sigurnosni utor kompatibilan s MicroSaver sigurnosnim sustavom koji je proizvela tvrtka Kensington. Pojedinosti potražite na početnoj stranici tvrtke Kensington http://www.kensington.com/ .
6 Audio Out priključak	Za vrijeme reprodukcije šalje se zvuk na vanjske zvučnike. str.23
7 Držač kabela	Težina kabela mogla bi rezultirati u netočnom umetanju u priključak. Stavite komercijalno dostupnu kabelsku vezicu kroz ovaj držač kako biste privezali kabel i osigurali ga od odspajanja.
8 Priključak izvora na- pajanja DC Out (2,0A)	Pruža napajanje uređajima za strujanje medija.
9 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. str.24
10 USB priključak	Služi za spajanje dodatne jedinice bežične mreže. Također se koristi pri ažuriranju firmvera. str.23
11 Service priključak	Uslužni priključak. Ovo se obično ne koristi.
12 HDMI2 priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. str.20
13 HDMI1 priključak	

Odozdo



Naziv	Funkcija
1 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja vodoravnog nagiba.  str.30
2 Točke za fiksiranje na stropni nosač (četiri točke)	Ovdje se montira dodatni stropni nosač ako je projektor potrebno učvrstiti na strop.  str.96
3 Otvor za ulaz zraka	Kada se ovjesi na strop, provjerite da li je postavljen tako da se prašina ne sakuplja na ovom dijelu.



Postavljanje

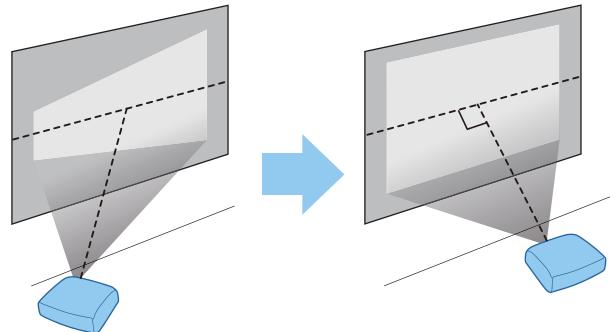
Projicirana slika i položaj projektorra

Postavite projektor kako je opisano u nastavku.

Postavljanje projektorra paralelno sa zaslonom

Ako je projektor postavljen pod kutom u odnosu na zaslon pojavljuje se izobličenje geometrije projicirane slike.

Namjestite položaj projektorra tako da je postavljen paralelno sa zaslonom.



Ako se projektor ne može postaviti ispred zaslona, možete podešiti položaj slike pomoću pomicanja objektiva.  str.30

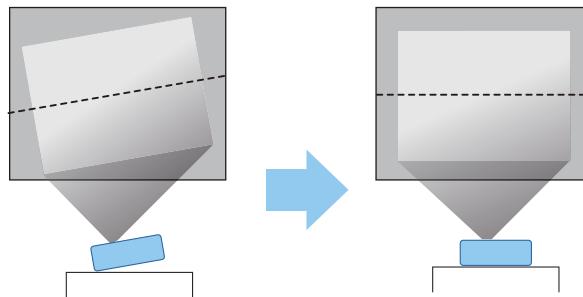
Vodoravno postavljanje projektorra podešavanjem visine svake strane

Ako je projektor nagnut, projicirana slika također će biti nagnuta.

Vodoravno postavite projektor tako da su obje strane jednake visine.

Ako projektor nije moguće postaviti vodoravno, nagib je moguće podešavati pomoću prednje nožice.

 str.30



Različite metode postavljanja

Upozorenje

- Pri postavljanju projektoru u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Neispravno postavljanje stropnog nosača i projektoru može prouzročiti pad projektoru. Nakon postavljanja navedenog pravilnog Epsonovog nosača za ovaj projektor, sigurno pričvrstite projektor i nosač čvrstom žicom dovoljne nosivosti.
- Na kućištu projektoru ili nosaču nemojte koristiti ulja, maziva, deterdžente, otapala, kemikalije i slično. U protivnom je moguće pogoršanje kvalitete ili oštećenje kućišta projektoru što može prouzročiti pad projektoru s nosača.
- Projektor ne postavljajte na mjestima izloženim vlazi ili prašini ili na mjestima gdje ima dima ili pare, kao što su kuhinjske radne površine, kuhinja ili blizu ovlaživača. Time biste mogli izazvati požar ili električni udar. Pored toga, sadržaj ulja može izazvati oštećivanje vanjskog kućišta projektoru što može dovesti do ispadanja projektoru iz stropnog nosača u kojem je ugrađen.

Primjeri okoline koja može prouzročiti pad projektoru zbog narušavanja kvalitete/oštećivanja

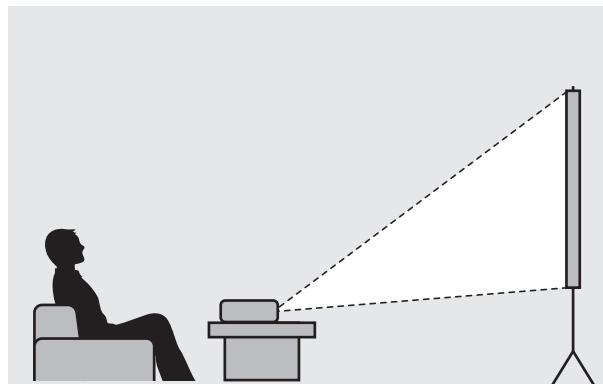
- Mesta izložena dimu od ulja, kao što su tvornice, kuhinje u restoranu ili domu
- Mesta koja sadrže hlapljiva otapala ili kemikalije, kao što su tvornice ili laboratoriji
- Mesta na kojim se ulje, deterdženti, kemikalije i slično mogu prianjati na projektor, kao što su tvornice, kuhinje u restoranu ili domu
- Mesta na kojim se često koriste ulja aromi, kao što su sobe za opuštanje
- Mesta u blizini uređaja koji proizvode prekomjernu količinu dima ili izbacuju čestice ulja ili pjenu u zrak
- Nemojte postavljati na mesta na kojima mogu nastati oštećenja zbog soli ili na mesta izložena korozivnim plinovima, kao što je sumporni plin iz vrućih izvora. U protivnom, korozija može prouzročiti pad projektoru. Također može prouzročiti kvar projektoru.
- Ne postavljajte projektor na nestabilnu policu ili mjesto predaleko od izvora. U suprotnom, projektor bi se mogao prekrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Prilikom postavljanja projektoru na visoko mjesto poput police, poduzmite mjere opreza protiv pada projektoru koristeći žice ili remene, kako biste osigurali sigurnost u hitnom slučaju poput potresa i spriječili nesreće. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Ne prekrivajte otvore za ulaz ili izlaz zraka na projektoru. Prekrivanje otvora za ulaz i izlaz zraka može prouzročiti pregrijavanje uređaja i požar.

Pozor

- Ne koristite vertikalno postavljen projektor. To bi moglo prouzročiti kvar.
- Zračni filter čistite svaka tri mjeseca. Čistite ga češće ako u okruženju ima mnogo prašine.  str.86

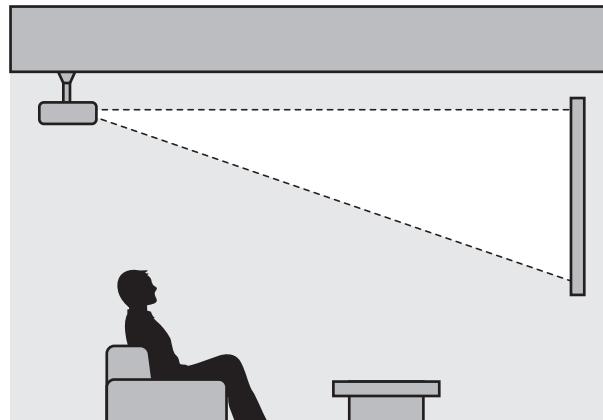
■ Postavljanje na stol i projiciranje

Projektor možete postaviti na stol u dnevnoj sobi ili na nisku policu kako biste projicirali slike.



■ Ovješenje na strop i projiciranje

Projektor je moguće objesiti na strop dodatnim stalkom za ugradnju na strop i tako projicirati slike.



- Prilikom vješanja na strop i projiciranja, postavite **Projection** na **Front/Ceiling** ili **Rear/Ceiling**.
☞ **Extended - Projection** str.66
- Postavite **Inverse Audio** na **On** kako biste koristili ugrađeni zvučnik kada je projektor postavljen da visi na stropu. (samo za EH-TW7100) ☞ **Settings - Audio - Inverse Audio** str.63

Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektoru i pomicanja leće

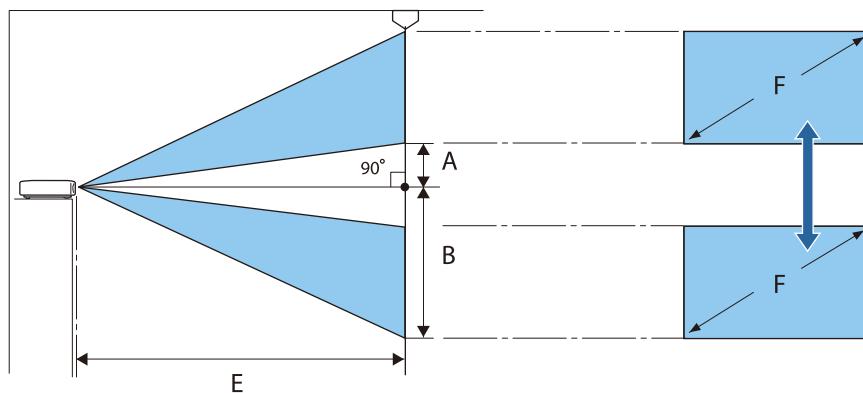
Veličina projicirane slike raste s udaljavanjem projektoru od zaslona.

Koristite donju tablicu pri postavljanju projektoru u optimalan položaj u odnosu na zaslon. Dane vrijednosti služe samo za orientaciju.

Maksimalne vrijednosti za podešavanje pomicanja leće prikazane su u sljedećoj tablici.

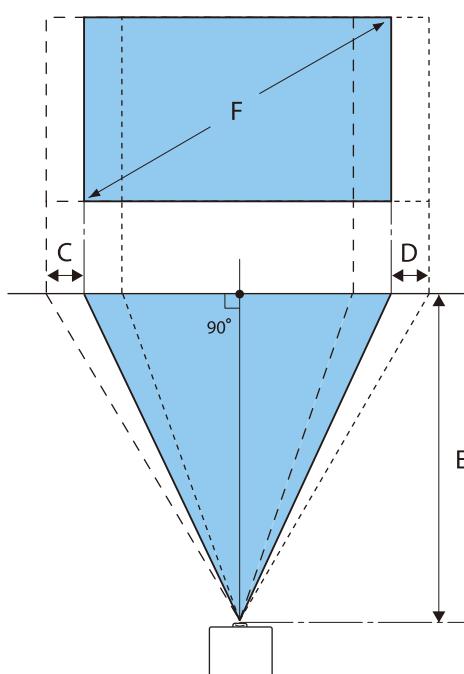
 Projicirana slika se smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektoru kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.

Kod podešavanja položaja projekcije u okomitom smjeru pomoći funkcije pomicanja leće



- A : Udaljenost od središta leće do donjeg ruba projicirane slike (kad je funkcija pomicanja leće postavljena na najvišu razinu)
- B : Udaljenost od središta leće do donjeg ruba projicirane slike (kad je funkcija pomicanja leće postavljena na najnižu razinu)
- E : Udaljenost projekcije od projektoru do zaslona
- F : Veličina projicirane slike

Kod podešavanja položaja projekcije u vodoravnom smjeru kod funkcije pomicanja leće



- C : Udaljenost pomaka središta leće kod pomicanja projektoru (kad je pomicanje leće postavljeno maksimalno ulijevo)
- D : Udaljenost pomaka središta leće kod pomicanja projektoru (kad je pomicanje leće postavljeno maksimalno udesno)
- E : Udaljenost projekcije od projektoru do zaslona
- F : Veličina projicirane slike

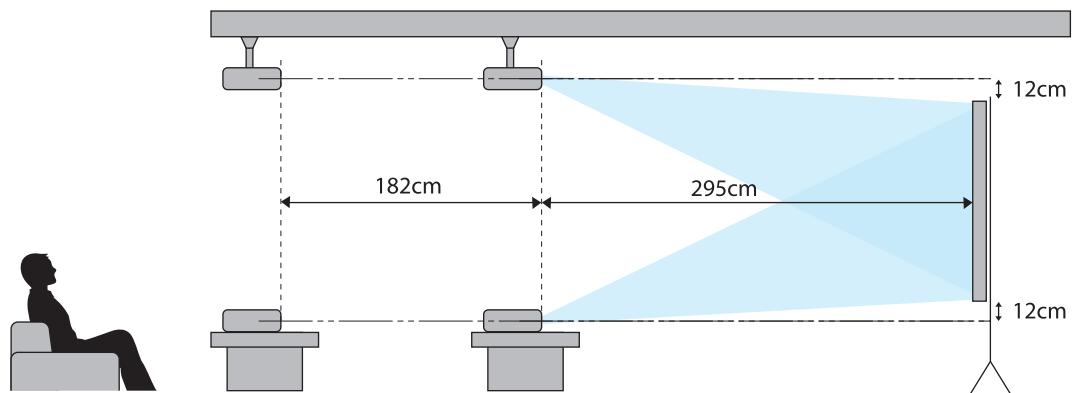
Jedinica: cm

Veličina zaslona 16:9		Udaljenost projicirane slike (E)		Maksimalne vrijednosti pomaka leće*		
F	W x H	Minimalna (široko)	Maksimalna (tele)	Udaljenost (A)	Udaljenost (B)	Udaljenost (C, D)
40"	89 x 50	116	189	5	55	21
60"	133 x 75	175	285	7	82	32
80"	177 x 100	235	381	10	110	43
100"	221 x 125	295	477	12	137	53
120"	266 x 149	354	574	15	164	64
150"	332 x 187	444	718	19	205	80
200"	443 x 249	593	958	25	274	106

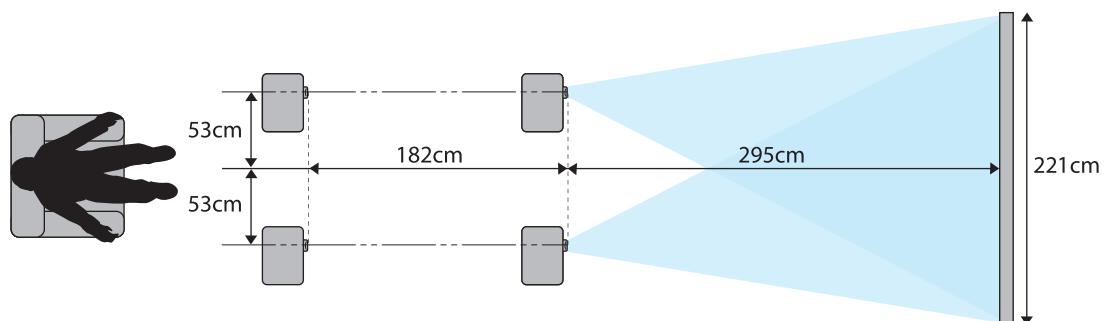
* Ne mogu se i okomiti i vodoravni pomak leće podesiti na njihove maksimalne vrijednosti.  str.30

Primjer postavljanja (s veličinom zaslona 16:9 i 100")

Bočni pogled



Pogled odozgo





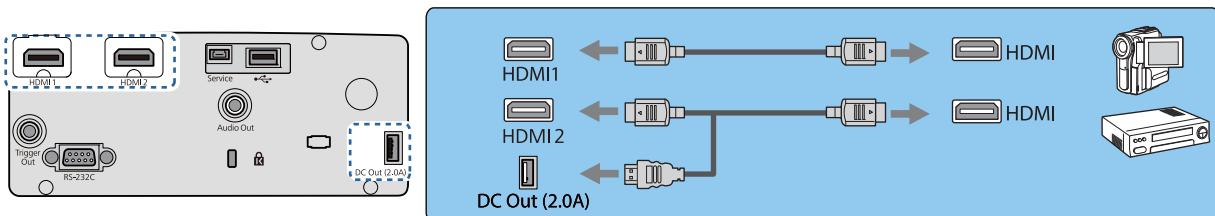
Spajanje uređaja

Pozor

- Prije nego utaknete kabel uređaja u utičnicu, spojite sve kablove.
- Usporedite oblik utikača na kabelu i priključka na uređaju te ih spojite. Ako silom pokušavate u priključak uvući utikač neodgovarajućeg oblika, može doći do oštećenja i kvara.

Spajanje s video uređajem

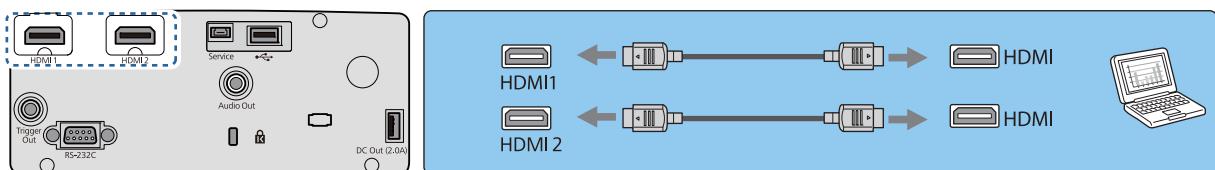
Za projiciranje slika s DVD/Blu-ray uređaja, spojite ga s projektorom pomoću HDMI kabela (komercijalno dostupan).



- Za prikaz signala u prijenosnom opsegu od 18 Gb/s kao što je 4k60p/4:4:4, koristite se vrhunskim HDMI kabelom. Ako upotrebljavate kabel koji to ne podržava, slike se možda neće prikazivati pravilno. Ako se pojave problemi s prikazivanjem slika na brzini 18 Gb/s, promijenite postavku EDID na **Normal**. **Signal-Advanced- EDID** str.62
- Možete spojiti i AV sustav kako biste iz spojene opreme mogli čuti zvuk.
- Kada koristite priključak napajanja za optički HDMI kabel, spojite ga na DC Out (2,0A).

Spajanje na računalo

Za projiciranje s računala, spojite ga s projektorom pomoću HDMI kabela (komercijalno dostupan).



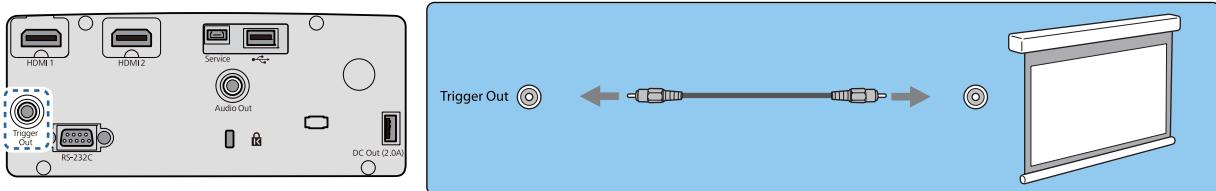
Spajanje vanjske opreme

Spajanje na priključak Trigger Out (samo za EH-TW7100)

Za priključivanje vanjskih uređaja kao što su motorni zasloni, spojite mini-utičnicu stereo kabla (3,5 mm) na Trigger Out priključak. Kada je postavljen na uključeno, signal (12 V DC) se šalje iz ovog priključka i dojavljuje status projekta (On ili Off) spojenim uređajima kao što su električni zasloni.

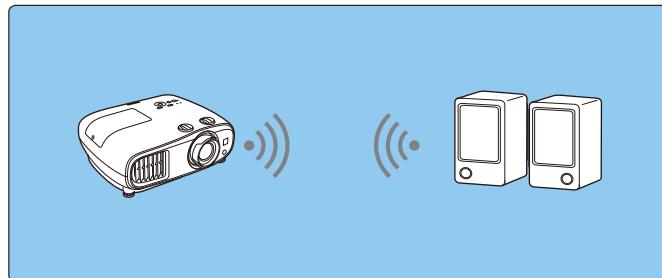


- Kada koristite priključak **Trigger Out**, postavite funkciju **Trigger Out** na **Power** ili **Anamorphic Wide**. **Extended - Operation - Trigger Out** str.66



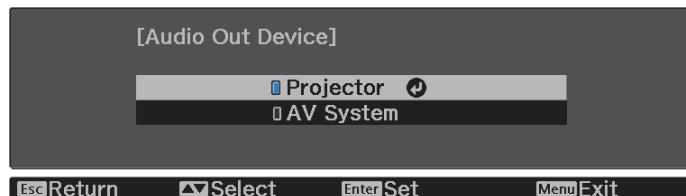
■ Spajanje Bluetooth® uređaja

Audio ulaz u priključak HDMI1 ili HDMI2 je izlaz iz zvučnika ili slušalica koji podržavaju Bluetooth.



1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - HDMI Link - Audio Out Device**.

2 Koristite gume gore i dolje kako biste odabrali **Projector**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



3 Prikažite izbornike redoslijedom **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.

4 Koristite gume gore i dolje kako biste odabrali **On**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



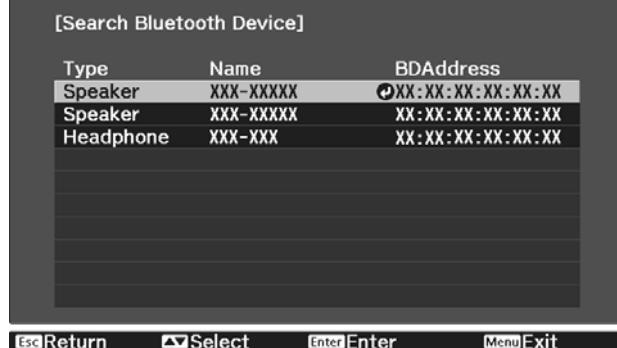
5 Uključite "način uparivanja" na Bluetooth uređaju koji želite spojiti.

Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju isporučenu s Bluetooth uređajem.

6 Odaberite **Search Bluetooth Device**.

Prikazat će se popis dostupnih uređaja.

- 7** Gumbima gore i dolje odaberite Bluetooth uređaj koji želite spojiti, a zatim pritisnite gumb [Enter] za spajanje.



Pri sljedećem uključivanju projektor-a, on se automatski spaja sa zadnjim povezanim uređajem.

Za promjenu povezanog uređaja ponovite postupak od 5. koraka.

Bluetooth specifikacije

Version	Bluetooth ver. 3.0
Izlaz	Klasa 2
Komunikacijska razdaljina	Približno 10 m
Podržani profili	A2DP
Zaštita sadržaja	SCMS-T
Korištena frekvencija	Pojas 2,4 GHz (2,402 do 2,480 GHz)
Podržani kodeci	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

Upozorenje

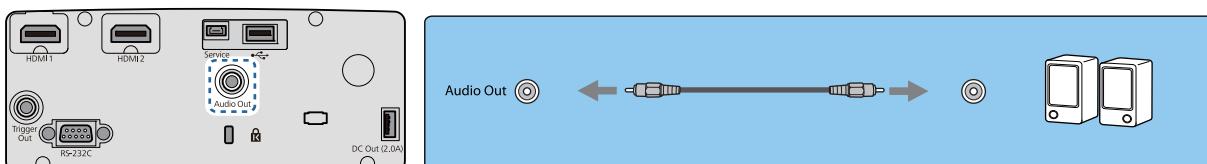
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar medicinskih uređaja. Prije uporabe ovog uređaja uvjerite se da u blizini nema nikakvih medicinskih uređaja.
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar automatski upravljane opreme, što može dovesti do nesreće. Ne koristite uređaj blizu automatski upravljenih uređaja kao što su automatska vrata ili protupožarni alarni.



- Povežite Bluetooth uređaj koji podržava zaštitu autorskih prava (SCMS-T).
- Povezivanje možda nećete biti moguće ovisno o standardu i vrsti uređaja.
- Čak i ako se povezivanje izvrši unutar navedene komunikacijske razdaljine moguće je gubitak veze zbog stanja signala.
- Komunikacijska metoda za Bluetooth koristi istu frekvenciju (2,4 GHz) kao uređaji za bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice. Zato u slučaju istodobne uporabe tih uređaja može doći do radio-smetnji, slika i zvuk mogu biti poremećeni, a komunikacija možda neće biti moguća. Ako trebate istodobno koristiti te uređaje provjerite jesu li dovoljno udaljeni od Bluetooth uređaja.
- Na projektor istodobno nije moguće spojiti više Bluetooth uređaja.
- Postoji kašnjenje prilikom reprodukcije zvuka s bilo kojeg Bluetooth audio uređaja.

Spajanje na vanjske zvučnike

Za reprodukciju zvuka s vanjskih zvučnika priključite ih komercijalno dostupnim audio kabelom na priključak projektor-a Audio Out.

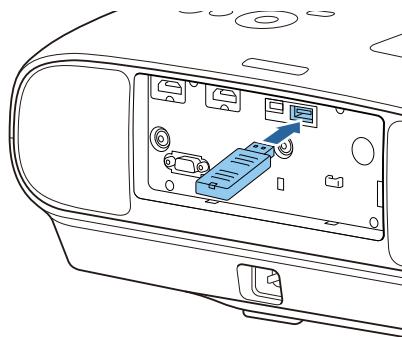


- Za reprodukciju zvuka s vanjskih zvučnika postavite **Audio Out Device** na **Projector**. **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** str.63
- Ako na projektor nije priključen AV sustav, zvuk se reproducira s vanjskih zvučnika čak i ako je **Audio Out Device** postavljen na **AV System**.

Spajanje the jedinice bežične mreže

Za korištenje funkcije bežičnog LAN-a pričvrstite dodatnu Jedinica bežične mreže (ELPAP10).

Spojite Jedinica bežične mreže na USB priključak.



Za projiciranje s bežičnog LAN-a možete koristiti jednu od sljedećih metoda. Više pojedinosti potražite na stranici preuzimanja.

• Istodobno projiciranje četiri zaslona

Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac), s projektaora možete prikazivati do četiri različita zaslona s najviše 50 računala spojenih na mrežu.

Epson iProjection (Windows/Mac) možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta.

<https://www.epson.com>

• Projiciranje slike s mobilnog sučelja putem mreže

Instalacijom Epson iProjection (iOS/Android) na pametni telefon ili tablet, možete bežično projicirati podatke na uređaju. str.55

- Kada ne koristite funkciju bežičnog LAN-a s umetnutom Jedinica bežične mreže, postavite **Wireless LAN Power** na **Off**. Ovo može spriječiti neovlašteni vanjski pristup. str.68
- Pri korištenju Epson iProjection u **Quick** načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki. str.71



Priprema daljinskog upravljača

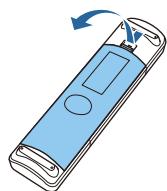
Umetanje baterija u daljinski upravljač

Pozor

- Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.
- Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

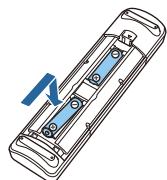
1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



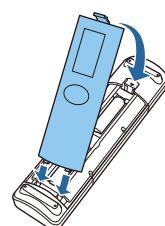
2 Zamijenite stare baterije novima.

Provjerite polaritet baterija (+) i (-) prije nego što ih umetnete.



3 Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

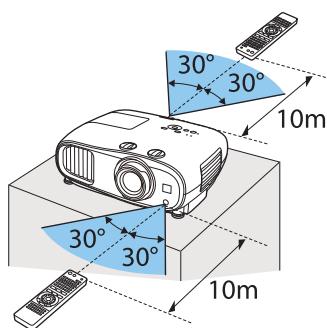
Pritišćite poklopac dok ne uskoči.



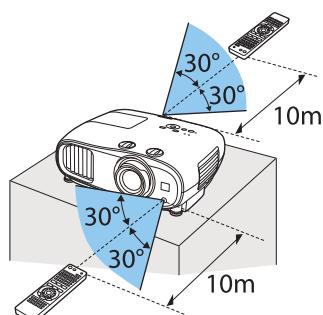
Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA.

Radni raspon daljinskog upravljača

Radni raspon (slijeva nadesno)



Radni raspon (odozgo naniže)





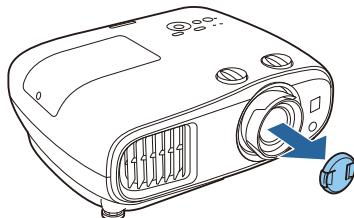
Projiciranje slike

Uključivanje projektorra

1 Spojite opremu na projektor.

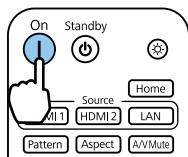
2 Spajanje izvedite pomoću priloženog napojnog kabela.

3 Skinite poklopac objektiva.

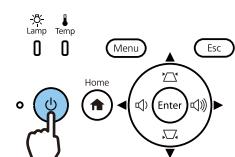


4 Pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor.

Daljinski
upravljač



Upravljačka ploča



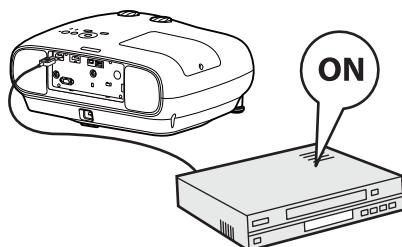
Pokazivač statusa projektorra trepće plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja mirovanja i pokazivač statusa će svijetliti plavo.



Kada je opcija **Direct Power On** postavljena na **On**, možete pokrenuti projekciju spajanjem napojnog kabela s projektorom bez potrebe za pritiskanjem bilo kog gumba. **Extended - Operation - Direct Power On** str.66

5

Uključite spojeni uređaj.



Upozorenje

- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. Jako emitirano svjetlo može prouzročiti oštećenja vida. Posebno pazite na djecu.
- Tijekom projekcije ne stojite ispred objektiv. Zbog visoke temperature odjeća se može oštetići.



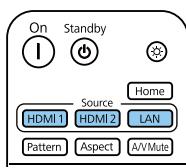
- Ovaj projektor ima funkciju Child Lock kojom se sprječava da djeca nehotice uključe napajanje te funkcija Control Panel Lock koja sprječava nehotične radnje i sl. **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** str.63
- Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju **High Altitude Mode** na On. **Extended - Operation - High Altitude Mode** str.66

Ako se željena slika ne projicira

Ako se slika ne projicira, možete promijeniti izvor slike na jedan od sljedećih načina.

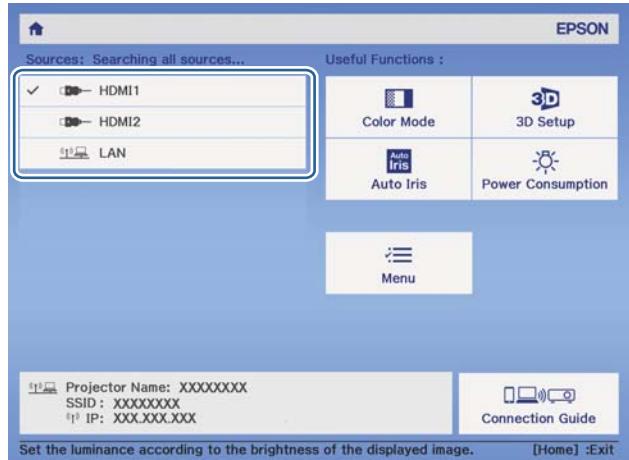
Daljinski upravljač

Pritisnite gumb željenog priključka.



Upravljačka ploča

Pritisnite gumb [Home], a zatim odaberite ciljni ulazni izvor na prikazanom početnom zaslonu.

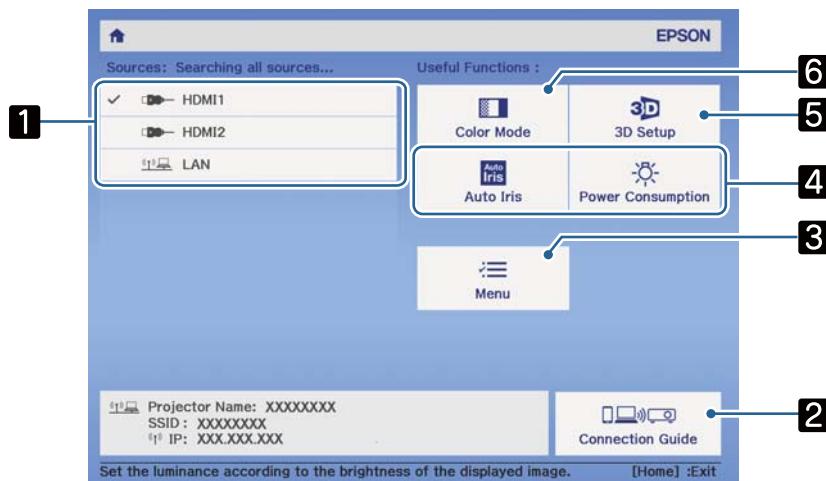


Korištenje početnog zaslona

Značajka početnog zaslona omogućava jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama.

Pritisnite gumb [Home] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste prikazali početni zaslon. Nakon uključivanja projektoru u sljedećim uvjetima automatski se prikazuje početni zaslon.

- Mogućnost **Home Screen Auto Disp.** je postavljena na On. **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** str.66
- Nema signala ni iz jednog izvora.



- 1** Odaberite izvor iz kojeg želite projicirati.

2	Prikazuje se vodič za povezivanje.
3	Prikazuje izbornik Konfiguriranje.  str.59
4	Izvodi mogućnosti izbornika dodijeljene za Custom Function 1 i Custom Function 2 na Home Screen .  Extended - Home Screen str.66
5	Postavlja 3D funkciju.  Signal - 3D Setup str.62
6	Odabir vrijednosti opcije Color Mode .  str.35

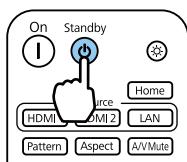
 Početni zaslon nestaje nakon 10 minuta neaktivnosti.

Isključivanje

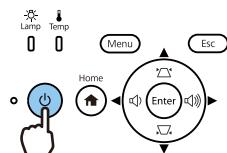
1 Isključite spojeni uređaj.

2 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Daljinski
upravljač



Upravljačka ploča



Bit će prikazana poruka potvrde.

3 Ponovno pritisnite gumb za mirovanje.

Power Off?

Yes : Press  button
No : Press any other button

Pokazivač statusa trepće i projektor se počinje hladiti.



Kada se **Standby Confirmation** postavi na **Off**, projektor možete isključiti pritiskom gumba (jednom) na daljinskom upravljaču.  **Extended - Display - Standby Confirmation** str.66

4 Pričekajte dok se hlađenje ne dovrši.

Kada se projektor ohladi pokazivač statusa će prestati treptati.

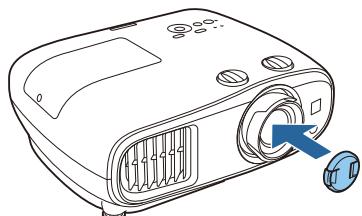
5 Iskopčajte napojni kabel.



- Ako je napojni kabel priključen, nešto se električne energije troši čak i kad se ne obavlja nikakva radnja.
- Kada ponovno želite priključiti kabel napajanja, pričekajte nekoliko trenutaka.

6

Stavite poklopac objektiva.





Namještanje projicirane slike

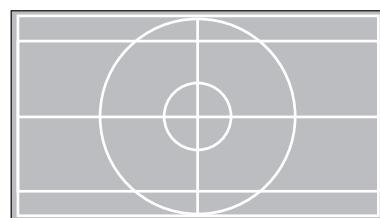
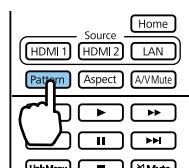


S obzirom da su slike nestabilne neposredno nakon uključivanja projektor-a, prije postavljanja fokusa, zuma ili pomaka objektiva, predlažemo da na to pričekate oko 30 minuta nakon početka prikazivanja slike.

Prikazivanje testnog uzorka

Kada podešavate zumiranje/fokus ili položaj projiciranja odmah nakon postavljanja projektor-a, možete prikazati testni uzorak umjesto da priključite video uređaj.

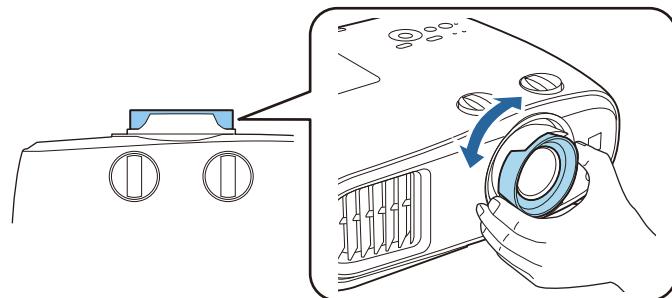
Pritisnite gumb [Pattern] na daljinskom upravljaču kako biste prikazali testni uzorak. Standard za horizontalne linije u gornjem i donjem dijelu koristi 2.40:1 CinemaScope.



Ponovno pritisnite gumb [Pattern] kako biste zaustavili prikazivanje testnog uzorka.

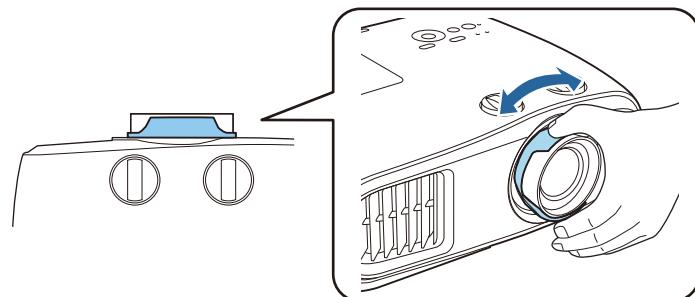
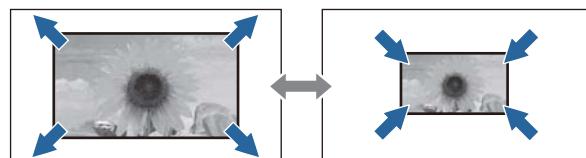
Namještanje fokusa

Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje.



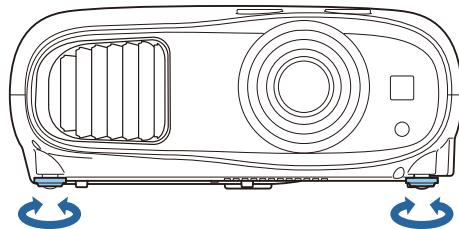
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)

Okrenite prsten za zumiranje kako biste namjestili veličinu projicirane slike.



Namještanje nagiba projektor-a

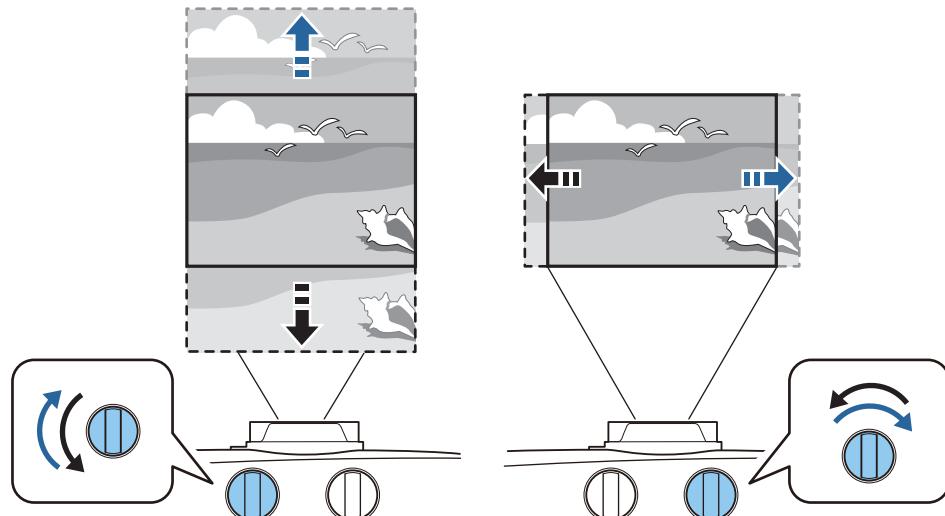
Ako je projicirana slika nagnuta (lijeva i desna strana projektor-a su na različitim visinama) dok je projektor postavljen na stol, podešite prednju nožicu tako da obje strane budu na istoj razini.



Podešavanje položaja slike (pomak leće)

Ako se projektor ne može postaviti ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja leće.

Okrenite skale za vodoravno i okomito pomicanje leće na projektoru kako biste podesili poziciju slike. Da biste pronašli sredinu raspona pomicanja leće, okrećite skalu za pomicanje leće sve dok ne čujete klik.



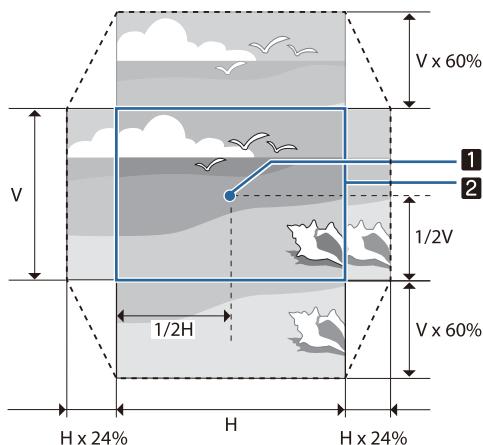
Pozor

- Kada za podešavanje pozicije slike koristite skalu za okomito pomicanje leće, sliku podesite tako da ju pomaknete prema gore, a zatim dovršite podešavanje. Ako umjesto toga sliku prvo pomaknete prema dolje, a zatim završite podešavanje, pozicija slike mogla bi biti malo niža nego bi trebala biti.
- Ne nastavljajte okretati skale za pomicanje ako okretanje nema učinka. Kada je slika pomaknuta potpuno do jednog kraja, nastavljanje okretanja skale moglo bi negativno utjecati na kvalitetu slike.



- Najoštire slike bit će postignute kada su obje skale za pomicanje leće centrirane.
- Kada projekciju podešavate korištenjem pomaka leće, preporučujemo da projektor instalirate zajedno sa zaslonom.

Sliku možete pomicati unutar sljedećeg raspona.



1 Sredina objektiva

2 Slika s centriranim pomakom leće

⚠️ Oprez

Kad projektor prenosite, položaj leće podesite na središte. Ako prenosite projektor s lećama okrenutim prema gore, dolje, lijevo ili desno, može se oštetiti mehanizam pomicanja leće. Također, stavite zaštitni jastučić koji je bio pričvršćen kada ste kupili projektor.



Kada podešavanje ne možete vršiti pomoću pomicanja leće, koristite Keystone za popravljanje deformacija. ↗ [str.31](#)

Projicirana slika može biti izobličena ako položaj objektiva nije ispravan. Stoga se preporuča da rotirate obje skale za pomicanje objektiva kako biste podesili položaj objektiva kako je prikazano u nastavku, a zatim upotrijebite Keystone za prilagođavanje izobličenja na slici.

- Horizontalni položaj leće: centrirano
- Vertikalni položaj leće: gornji rub

Ispravljanje deformacije geometrije slike

Ako projektor stavite pod kutom u odnosu na zaslon, ili ga nagnete unaprijed, unatrag ili na stranu, možda ćete morati podesiti izobličenje slike.

Možete ih postaviti na jedan od sljedeća dva načina.

- Ispravite okomito i vodoravno izobličenje ↗ [str.32](#)

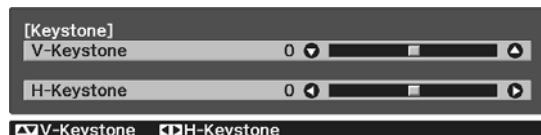
- Pojedinačno podesite kutove projicirane slike ↗ [str.33](#)

■ Ispravljanje korištenjem gumba za ispravljanje geometrije

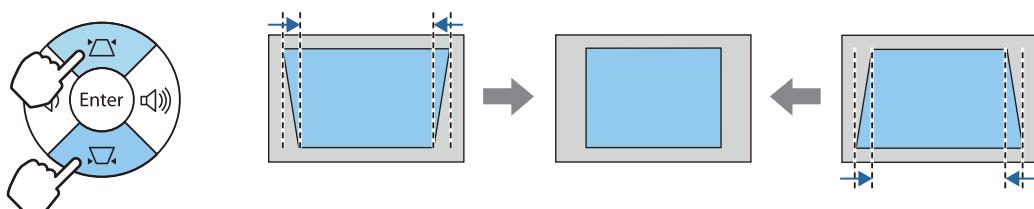
Možete koristiti gume gore/dolje/lijevo/desno na upravljačkoj ploči za ispravljanje okomitog i vodoravnog izobličenja geometrije.

Pritisnite gumb gore ili dolje za prikaz pokazivača V-Keystone/H-Keystone.

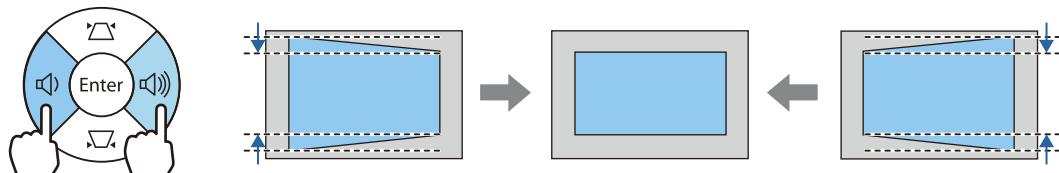
Kada se prikažu pokazivači, pritisnite gume gore i dolje za okomito poravnavanje i pritisnite gume lijevo i desno za vodoravno poravnanje.



Kada je gornji ili donji rub preširok



Kada je lijevi ili desni rub preširok



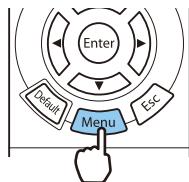
- Kada ispravite izobličenje geometrije, projicirana slika može biti reducirana. Povećajte udaljenost projektoru kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.
- H/V-Keystone možete podesiti i u izborniku Konfiguriranje. ↗ **Settings - Keystone - H/V-Keystone** [str.63](#)
- Kut možete podešavati unutar raspona od 30° u bilo kojem smjeru.
- Glasnoću možete podesiti pritiskom gumba Glasnoća (Lijevo/Desno) kad pokazivači V-Keystone/H-Keystone nisu prikazani. (samo za EH-TW7100) ↗ [str.34](#)

Ispravke korištenjem Quick Corner

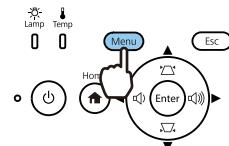
Quick Corner postavke možete koristiti za ispravljanje oblika i veličine slike koja nije četverokutna.

- Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Keystone**.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



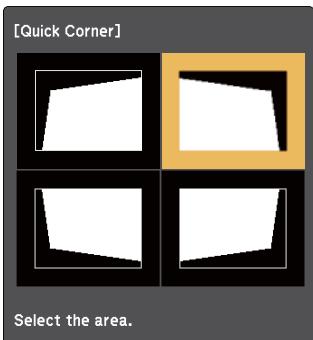
- Koristite gume gore i dolje da biste odabrali **Quick Corner**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Ako je potrebno, gumb [Enter] pritisnite ponovno.

[Keystone]

H/V-Keystone
Quick Corner

Prikazuje se zaslon za odabir područja.

- Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za odabir kuta slike koji želite podesiti. Zatim pritisnite gumb [Enter].

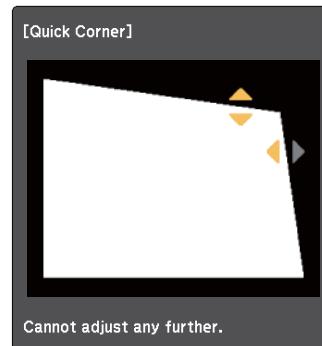


Za poništavanje ispravaka Quick Corner, držite gumb [Esc] pritisnutim oko dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja, a zatim odaberite **Yes**.

- Pritisnite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje oblika slike prema potrebi. Pritisnite [Enter] za vraćanje na zaslon za odabir područja.



Ako vidite ovaj prikaz, ne možete dalje podešavati oblik u tom smjeru, kako prikazuje sivi trokut.



- Prema potrebi ponovite korake 3 i 4 za namještanje preostalih uglova.

- Kada završite, pritisnite gumb [Esc].

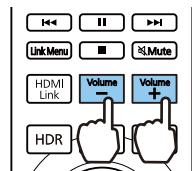


Nakon korištenja opcije Quick Corner, postavka **Keystone** sada je postavljena na **Quick Corner** u izborniku projektor-a **Settings**. Kad pritisnete gumb gore ili dolje na upravljačkoj ploči, prikazuje se zaslon za odabir područja.

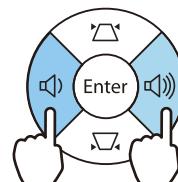
Namještanje glasnoće

Glasnoću možete podešavati pomoću gumba [Volume] na daljinskom upravljaču, ili gumba za glasnoću na upravljačkoj ploči (samo za EH-TW7100).

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- Glasnoću također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. **Settings - Audio - Volume** str.63
- Ako je na projektor spojen AV sustav i želite ugoditi glasnoću AV sustava, postavite **HDMI Link** na **On** i **Audio Out Device** na **AV System**. **Settings - HDMI Link** str.63

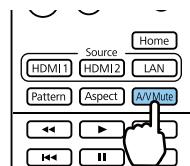
Oprez

Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći.

Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka (A/V Mute)

Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za prikaz ili skrivanje slike. Zvuk se također isključuje ili reproducira.



- Za filmove, slika i zvuk nastavljaju se čak i za vrijeme A/V Mute. Gumbom [A/V Mute] ne možete nastaviti od trenutka kada ste isključili video i zvuk.
- Za isključivanje ili reprodukciju samo zvuka, pritisnite gumb [Mute].
- Kada reproducirate zvuk s AV sustava i želite podesiti glasnoću za AV sustav, podesite **HDMI Link** na **On** i **Audio Out Device** na **AV System**. **Settings - HDMI Link** str.63

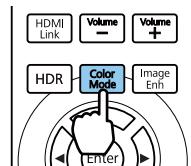


Namještanje slike

Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)

Možete postići optimalnu kvalitetu slike koja je tijekom projiciranja usklađena s okruženjem. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

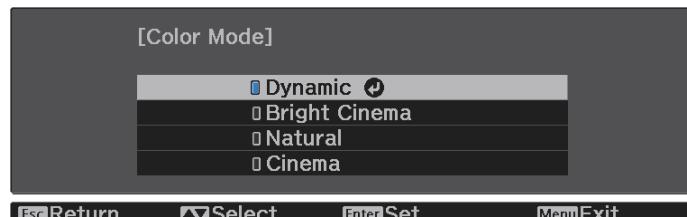
- Pritisnite gumb [Color Mode].



- Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. **Image - Color Mode** str.60
- Ako pritisnete gumb [Home], možete i prilagođavati postavke s početnog zaslona. str.26

- Odaberite **Color Mode**.

Koristite gume gore i dolje da biste odabrali način rada i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Način rada	Primjena
Dynamic	Ovo je najsvjetlijni način. Najbolje za davanje prednosti svjetlini.
Bright Cinema	Najbolje za projiciranje življih slika.
Natural	Najbolje za vjernu reprodukciju boja izvorne slike. Preporučujemo odabir ovog načina rada prilikom podešavanja boja slike. str.41
Cinema	Najbolje za uživanje u sadržajima poput filmova.

Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)

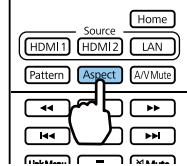
Možete mijenjati vrstu, format i razlučivost ulaznog signala kako bi odgovarao opciji **Aspect** za projiciranu sliku.

Dostupne postavke mogu se razlikovati ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.



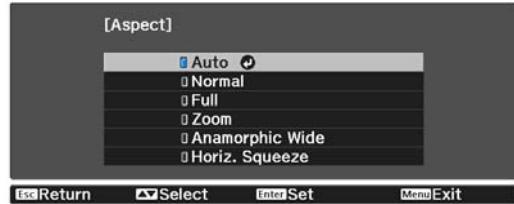
- Imajte na umu da korištenjem funkcije formata zaslona projektora za smanjivanje, povećavanje ili podjelu projicirane slike u komercijalne svrhe ili za potrebe javnog prikazivanja možete prekršiti prava nositelja autorskih prava te slike na temelju zakona o autorskim pravima.

1 Pritisnite gumb [Aspect].



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. **Signal - Aspect** str.62

2 Koristite gume gore i dolje za odabir stavke i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



- Ne možete prebacivati **Aspect** kad je izvor LAN. Također, kad je izvor HDMI1/HDMI2, možda nećete moći promijeniti **Aspect**, ovisno o ulaznom signalu.
- **Anamorphic Wide** i **Horiz. Squeeze** prikazuju se samo za EH-TW7100.

Normalnim odabirom opcije **Auto** koristi se optimalan format prikaza ulaznog signala. Promijenite ovu vrijednost ako želite koristiti neki drugi format.

Tabela dolje prikazuje sliku projiciranu na zaslon dimenzija 16:9.

Ulazna slika	Naziv postavke		
	Normal	Full	Zoom
Slika 4:3			
Slike 16:9*1			
Slike snimljene pomoću funkcije stiskanja			
Slika oblika koverte*2			
Napomene	Prilagođava se visini zaslona. Format zaslona se mijenja ovisno o ulaznoj slici.	Koristi punu širinu zaslona. Format zaslona se mijenja ovisno o ulaznoj razlučivosti.	Zadržava format zaslona ulaznog signala i prilagođava se širini zaslona. Gornji i donji rub slike mogu biti odrezani.

*1 Kad je ulazni signal 16:9, nije moguće odabrati **Full** i **Zoom** za 4K i 3D signale.

*2 Slika koverte korištena u ovom objašnjenuju ima format zaslona 4:3 i izgleda kao format 16:9 s dvije crne margine. Te dvije margine na vrhu i dnu zaslona koriste se za prikaz titlova.

Zadajte **Anamorphic Wide** i pričvrstite komercijalno dostupne anamorfne leće za gledanje DVD-a, Blu-rays diskova, i drugih snimaka napravljenih u filmskom formatu.

Horiz. Squeeze širi vodoravnu dimenziju ulaznog signala. To vam omogućava projiciranje duž čitave širine zaslona kada koristite komercijalno dostupne anamorfne leće.



- Slika može biti odrezana ako je, kad je zadat **Overscan**, odabran **Anamorphic Wide**. Postavite **Overscan** na **Off**. **Signal - Overscan** str.62
- Kada projicirate 3D slike u **Anamorphic Wide**, podržani su samo signali za slaganje okvira 1080p/24 Hz.
- Kad je ulazni signal slika 4K, možete odabrati samo **Normal**, **Anamorphic Wide** i **Horiz. Squeeze**.

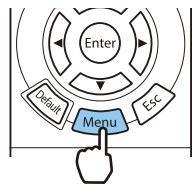
Namještanje opcije Sharpness

Možete učiniti sliku jasnijom.

U nastavku su prikazane stavke i postupci za podešavanje.

Standard	Poboljšava konture cijele projicirane slike. Kada podesite Standard , vrijednosti podešavanja za Thin Line Enhancement i Thick Line Enhancement istodobno se podešavaju.
Thin Line Enhancement	Poboljšavaju se detalji poput vlasništva kose i šabloni na odjeći.
Thick Line Enhancement	Poboljšavaju se grubi dijelovi slike poput kontura cijelih osoba ili pozadine, što pridonosi jasnoći cijele slike.

1 Pritisnite gumb [Menu].



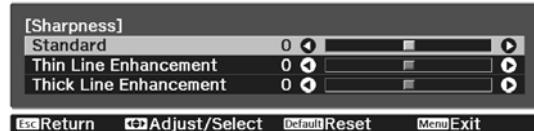
Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

2 Odaberite **Image - Sharpness**.

Prikazuje se zaslon za podešavanje **Sharpness**.

3 Pomoću gumba gore i dolje odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba lijevo i desno.

Slika postaje oštija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili mekša kada se pomiče ulijevo (negativno).



Pritisnite gumb [Default] za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

4 Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)

Razlučivost slike možete podešiti funkcijom Image Enhancement.

Moguće je podešavati sljedeće sadržaje.

4K Enhancement ^{*3}	4K Enhancement je funkcija koja projicira sliku u dvostrukoj razlučivosti dijagonalnim pomicanjem 1 piksela u koracima od 0,5 piksela. Signal slike visoke razlučivosti projicira se vrlo detaljno.
Image Preset Mode	Odabire unaprijed pripremljene postavke za Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution i Detail Enhancement .
Frame Interpolation ^{*1 *2 *3}	Glatko reproducira filmove. ↗ str.39
Deinterlacing ^{*1 *2}	Pretvara signal iz isprepletanog u progresivan format koristeći način pogodan za dani signal slike.
Noise Reduction ^{*1 *2 *3}	Za zaglađivanje grubih slika.
MPEG Noise Reduction ^{*1 *2 *3}	Možete smanjiti šumove koji se javljaju u grubim dijelovima dok projicirate MPEG filmove.
Super-resolution ^{*2}	Fine Line Adjust: Poboljšava kontrast i grube dijelove komplikiranih slika. Soft Focus Detail: Poboljšava kontrast i grube dijelove glatkih pozadina.
Detail Enhancement ^{*2}	Poboljšava kontrast slike za stvaranje naglašenije teksture i živopisnijeg osjeta. Strength: što je veća vrijednost, to je jači kontrast. Range: što je veća vrijednost, to je veći raspon poboljšavanja detalja.

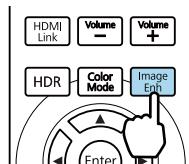
*1 To se može postaviti samo kad je **Signal - Advanced- Image Processing** postavljeno na **Fine**.

*2 To se može postaviti bilo kada osim kad je **Image Preset Mode** postavljen na **Off**.

*3 To se ne može postaviti kad se primaju 4K signali.

1

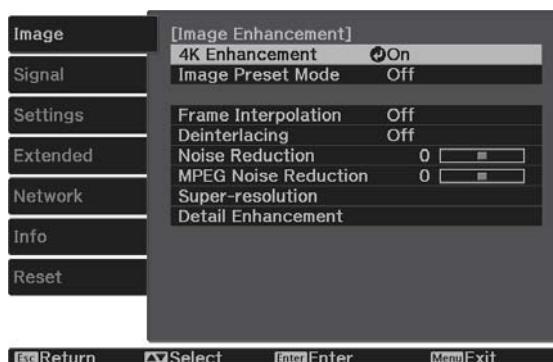
Pritisnite gumb [Image Enh].



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ↗ **Image - Image Enhancement** [str.60](#)

2

Koristite gume gore i dolje za odabir stavke koju želite prilagoditi i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



3 Upotrijebite gume lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.

Pritisnite gumb [Esc] kako biste namjestili drugu stavku.

Pritisnite gumb [Default] za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

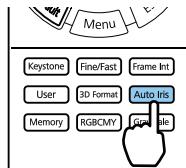


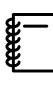
4 Pritisnite gumb [Image Enh] za izlazak iz izbornika.

Postavka Auto Iris

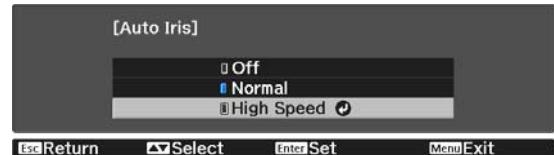
Automatskim namještanjem jačine svjetla prema prikazanoj slici možete uživati u dubokim i bogatim slikama. Možete izabrati praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike od **Normal** do **High Speed**.

1 Pritisnite gumb [Auto Iris].



 Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. **Image - Auto Iris** str.60

2 Koristite gume gore i dolje za odabir stavke i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



 Ovisno o slici, možete čuti rad Auto Iris, ali nije u pitanju neki kvar.

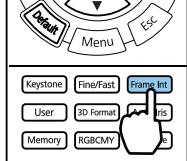
Postavljanje Frame Interpolation

Moguće je glatko reproducirati slike koje se brzo miču automatskim stvaranjem međuokvira između izvornih. Frame Interpolation je dostupan u sljedećim uvjetima.

- Kad je **Image Processing** postavljen na **Fine**. **Signal - Advanced - Image Processing** str.62
- Kada je izvor HDMI1 ili HDMI2.
- Prilikom ulaza 2D signala* ili 3D signala (1080p 24 Hz). **str.97**

* Ovo nije dostupno za ulaz 4K signala. To je omogućeno samo kada je **4K Enhancement** postavljeno na **On** i kad se primaju 1080p 24 Hz signali. **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** str.60

1 Pritisnite gumb [Frame Int].



- Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. **Image - Image Enhancement - Frame Interpolation** str.60

2

Koristite gume gore i dolje za odabir stavke i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

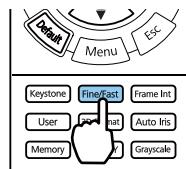


Podešavanje brzine obrade slike - Image Processing

Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slika, npr. u igrama.

To je dostupno samo kad se prima progresivni signal iz priključka HDMI1 ili HDMI2.

Pritisnite gumb [Fine/Fast] za prebacivanje između **Fine** i **Fast**.



- Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. **Signal - Advanced - Image Processing** str.62
- Ova funkcija ne podržava 3D slike.
- Kad je **Image Processing** postavljeno na **Fast, Noise Reduction, Frame Interpolation, Deinterlacing** i **MPEG Noise Reduction** su fiksirani na Off.



Podešavanje boje

Podešavanje Color Temp.

Namještanje nijanse na slikama. Napravite podešavanja ako je slika malo plavija ili crvenija nego što treba biti i sl.

Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

Image - White Balance - Color Temp.

Upotrijebite gume lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.

S povećanjem vrijednosti jačaju plave nijanse, a sa smanjivanjem vrijednosti jačaju crvene nijanse.



Pritisnite gumb [Default] za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)

Moguće je ugađanje svjetline tamnih područja (Razmak) i svijetlih područja (Pojačanje) za R (crvenu), G (zelenu) i B (plavu) boju.

Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

Image - White Balance - Custom

Pomoću gumba gore i dolje odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću guma lijevo i desno. Slika postaje svjetlija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili tamnija kada se pomiče ulijevo (negativno).



Razmak	Kada se slika posvjetli, sjenčenje tamnijih područja postaje živopisnije. Kada se slika potamni, slika djeluje ispunjenija, ali je sjenčenje tamnijih područja teže razlikovati.
Pojačanje	Kada se slika posvjetli, svijetla područja postaju bjelja, a sjenčenje se gubi. Kada se slika potamni, sjenčenje svjetlijih područja postaje živopisnije.



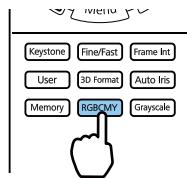
Pritisnite gumb [Default] za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

Namještanje Hue, Saturation i Brightness

Možete podešavati ton, zasićenje i svjetlinu za svaku od R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta) boja.

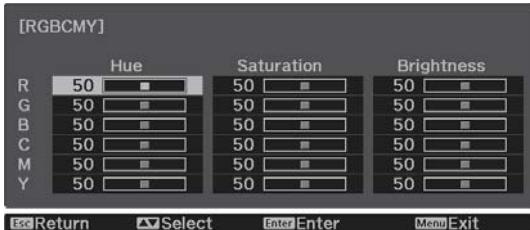
Hue	Podešava boju cijele slike tako da bude plava, zelena ili crvena.
Saturation	Podešava živopisnost cijele slike.
Brightness	Podešava svjetlinu boja cijele slike.

1 Pritisnite gumb [RGBCMY].



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. **Image - Advanced - RGBCMY** str.60

2 Koristite gume gore i za odabir boje koju želite prilagoditi i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



3 Koristite gume gore i dolje za odabir **Hue, Saturation ili Brightness**.

4 Upotrijebite gume lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.



Pritisnite gumb [Esc] kako biste namjestili drugu boju.

Pritisnite gumb [Default] za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

5 Pritisnite gumb [RGBCMY] za izlazak iz izbornika.

Namještanje game

Možete namjestiti male razlike u boji koje mogu nastati uslijed korištenja uređaja tijekom prikazivanja slike. Možete ih postaviti na jedan od sljedećih načina.

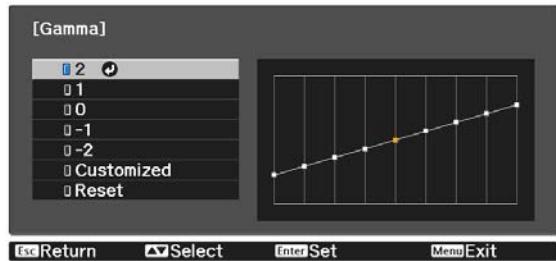
- Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja
- Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

■ Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

Image - Advanced - Gamma

- 2 Koristite gume gore i dolje za odabir ispravljenje vrijednosti i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



S povećanjem vrijednosti, tamna područja slike postaju svjetlija, ali zato svijetla područja mogu djelovati izbljedjelo. Gornji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen. Sa smanjivanjem vrijednosti, svijetla područja slike postaju tamnija. Donji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.



- Vodoravna os grafikona za podešavanje game pokazuje razinu ulaznog signala, a okomita razinu izlaznog signala.
- Pritisnite gumb **Reset** za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

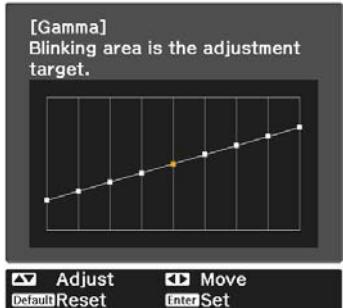
■ Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

Odaberite točku boje na grafikonu i podešavajte.

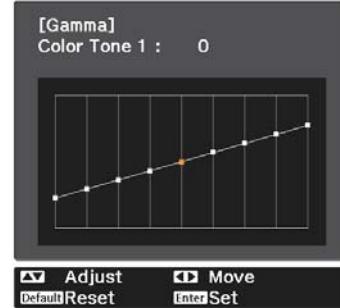
- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

Image-Advanced-Gamma-Custom

2 Pomoću gumba lijevo i desno odaberite boju grafikona koju želite namjestiti.



3 Koristite gumbe gore i dolje kako biste prilagodili svjetlinu i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.





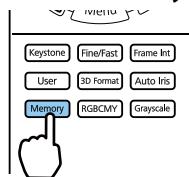
Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)

Spremanje memorije

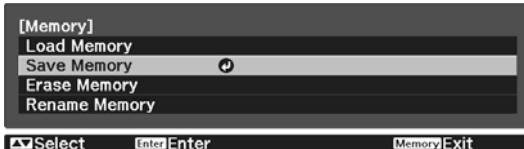
Korištenjem funkcije memorije, možete upisati sljedeće vrijednosti podešavanja za **Image** iz izbornika Konfiguriranje, a zatim ih učitati kada je potrebno.

1 Napravite postavke ili podešavanja koja želite upisati.

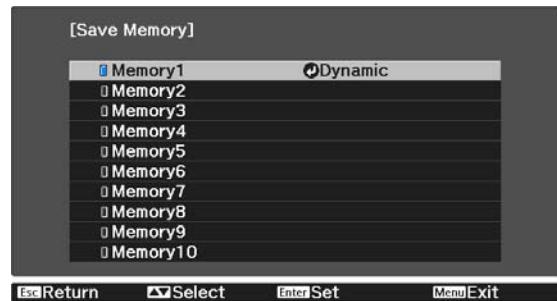
2 Pritisnite gumb [Memory].



3 Koristite gume gore i dolje za odabir **Save Memory**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



4 Koristite gume gore i dolje za odabir naziva memorije koju želite spremiti i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Trenutne postavke projektorja spremljene su u memoriju.

Ako oznaka lijevo od naziva memorije postane zelenkasta, to znači da je u memoriju već upisivano. Ako odaberete već upisanu memoriju pojavljuje se poruka s upitom za potvrdu želite li zaista preko starog sadržaja prepisati novi u toj memoriji. Ako odaberete **Yes**, prethodni sadržaj će se izbrisati, a trenutne postavke će se spremiti.

Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije

Možete učitati, brisati ili preimenovati registrirane memorije.

Pritisnite gumb [Memory] i zatim odaberite željenu funkciju prikazanu na zaslonu.

Funkcija	Objašnjenje
Load Memory	Učitavanje spremljene memorije. Kad odaberete memoriju i pritisnete gumb [Enter], postavke primijenjene na trenutnu sliku zamijenit će se postavkama iz memorije.
Erase Memory	Briše spremljenu memoriju. Kad odaberete naziv memorije i pritisnete gumb [Enter] pojavi se poruka. Odaberite Yes i zatim pritisnite gumb [Enter] za brisanje odabrane memorije.

Funkcija	Objašnjenje
Rename Memory	<p>Mijenja naziv memorije. Odaberite naziv memorije koji želite promijeniti i zatim pritisnite gumb [Enter]. Unesite naziv memorije korištenjem virtualne tipkovnice.  str.69</p> <p>Nakon završetka postavite pokazivač iznad Finish i zatim pritisnite gumb [Enter].</p>



Uživanje u 3D slikama

Priprema za prikazivanje 3D slika

Ako želite prikazivati 3D slike, unaprijed pripremite komercijalno dostupne 3D naočale s aktivnim zatvaračem koji podržava radijsku (RF/Bluetooth) komunikaciju.

Prije prikazivanja 3D slika provjerite sljedeće.

- Postavite izvor na HDMI1 ili HDMI2.
- Postavite **3D Display** na **Auto** ili **3D**. **Signal - 3D Setup - 3D Display** str.62
- Uparite 3D naočale.

Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom



Ako se 3D slika ne može prikazati

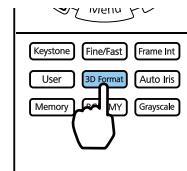
Projektor automatski projicira 3D sliku kad detektira 3D format.

Neka 3D TV emitiranja možda ne sadrže signale 3D formata. Ako se to dogodi, slijedite dolje navedeni postupak za postavljanje 3D formata.

1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Signal - 3D Setup**.

2 Postavite **3D Display** na **3D**.

3 Pritisnite gumb [3D Format] za postavljanje 3D formata na AV uređaju.





- Ako koristite uređaj ili kabel koji ne podržava 3D slike nije moguće prikazivati 3D projekciju.
- Za pojedinosti o postavkama 3D formata na AV uređaju, pogledajte dokumentaciju isporučenu s AV uređajem.
- Ako 3D format nije pravilno podešen, slika neće biti ispravno projicirana kao što je dolje prikazano.



- Ako se 3D slika ne projicira ispravno iako je postavljen 3D format, možda je vrijeme sinkronizacije 3D naočala obrnuto. Obrnite vrijeme sinkronizacije pomoću opcije **Inverse 3D Glasses**. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** str.62
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču.
- Na početku projiciranja 3D slike pojavit će se upozorenje o prikazivanju 3D slika. Ovo upozorenje možete isključiti postavljanjem opcije **3D Viewing Notice** na Off. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** str.62
- Tijekom projiciranja 3D slike ne mogu se mijenjati sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje. 4K Enhancement, Frame Interpolation, Aspect (osim za Normal/Anamorphic Wide), Overscan (postavljeno na Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Dynamic Range
- Način prikazivanja 3D slike može se promijeniti ovisno o temperaturi okruženja i dužini uporabe lampe. Ne koristite projektor ako se slika ne projicira normalno.

Uporaba 3D naočala

3D slike možete gledati pomoću unaprijed pripremljenih, komercijalno dostupnih 3D naočala (s aktivnim zatvaračem koji podržava radijsku (RF/Bluetooth) komunikaciju).

Za pregled 3D slika najprije je potrebno upariti 3D naočale s projektorom. Za dodatne informacije pogledajte Priručnik za uporabu koji ste dobili s 3D naočalama.

Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike

Pri prikazivanju 3D slike imajte na umu sljedeće važne stavke.



Oprez

Vrijeme gledanja

- Kada gledate 3D sliku duže vrijeme, pravite povremene stanke. Duži periodi gledanja 3D slike mogu prouzročiti zamor očiju. Vrijeme i učestalost tih stanki ovisi o osobi. Ako su vam oči i dalje umorne ili vam je neugodno i nakon stanke, odmah prekinite s gledanjem.

Oprez

Gledanje 3D slike

- Ako su vam oči umorne ili vam je neugodno kada gledate 3D sliku, odmah prekinite s gledanjem. Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Pri gledanju 3D slike uvijek nosite 3D naočale. Ne pokušavajte gledati 3D sliku bez 3D naočala. Tako možete prouzročiti mučninu.
- Kada koristite 3D naočale, ne stavljajte blizu sebe lomljive i osjetljive predmete. 3D slika može prouzročiti neželjeno gibanje vašeg tijela, što može dovesti do oštećivanja bliskih predmeta ili ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D sliku. Ne krećite se okolo dok nosite 3D naočale. Pogled vam može biti zamračen, pa možete pasti ili se ozljediti.
- Pri gledanju 3D slike pokušajte ostati što više u razini prikaza na zaslonu. Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt i može prouzročiti mučninu uslijed neželjenih promjena boje.
- Prilikom gledanja 3D slika u prostoriji s fluorescentnom ili LED rasvjetom, moguća je pojava treptanja ili treperenja svjetla u cijeloj prostoriji. U tom slučaju smanjite osvjetljenje tako da treperenje nestane ili potpuno ugasite svjetla dok gledate 3D sliku. U vrlo rijetkim slučajevima ovo treperenje kod nekih osoba može izazvati epileptični napad ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati neugodno ili osjetite mučninu bilo kad dok gledate 3D sliku, odmah prekinite.
- Kada gledate 3D sliku, budite na udaljenosti od zaslona bar triput većoj od visine prikazane slike. Za 80-inčni zaslon se preporučuje udaljenost od najmanje 3 metra, a za 100-inčni zaslon najmanje 3,6 metara. Sjedenje ili stajanje bliže nego što je preporučeno može prouzročiti zamor očiju.

Oprez

Opasnosti po zdravlje

- Ne smijete nositi 3D naočale ako ste preosjetljivi na jaku svjetlost, imate srčane smetnje ili se ne osjećate dobro. Tako biste mogli pogoršati svoje postojeće stanje.

Oprez

Preporučeni uzrast

- Minimalni preporučeni uzrast za gledanje 3D slike iznosi šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju te gledanje 3D slike može prouzročiti komplikacije. U slučaju bilo kakvih nedoumica obratite se liječniku.
- Djeca koja gledaju 3D sliku kroz 3D naočale moraju uvijek biti pod nadzorom roditelja. Često je teško reći kada se dijete osjeća umorno ili neugodno, zbog čega može doći do iznenadnog pogoršanja. Uvijek provjerite dijete kako biste bili sigurni da tijekom gledanja ne doživljava zamor očiju.



Uporaba funkcije HDMI Link

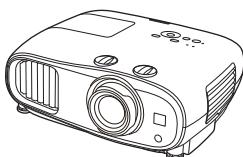
Funkcija HDMI Link

Kad se AV uređaj koji podržava standarde HDMI CEC spoji na priključak HDMI projektor-a, možete pomoći samo jednog daljinskog upravljača obavljati povezane radnje kao što su uključivanje i namještanje glasnoće svih povezanih uređaja u AV sustavu.

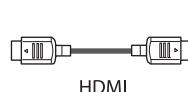


- Ako AV uređaj ispunjava uvjete standarda HDMI CEC, možete koristiti HDMI vezu čak i ako prijenosni AV sustav ne podržava te standarde.
- Istodobno se može povezati do 2 multimedijskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

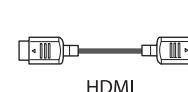
Primjer spajanja



Projektor



Pojačavač

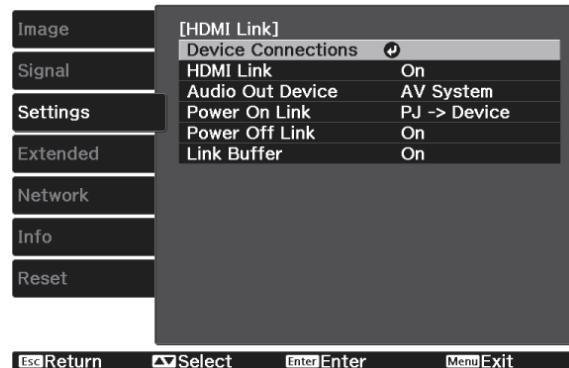


Multimedijski uređaji i sl.

HDMI Link postavke

Kad je **HDMI Link** postavljen na **On** moguće je vršiti sljedeće radnje. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** str.63

- Veza za promjenu ulaza
Mjenja izvor ulazne slike projektor-a na HDMI kada se sadržaj reproducira na spojenom uređaju.
- Radnje spojenih uređaja
Daljinskim upravljačem projektor-a možete obavljati radnje poput reprodukcije, zaustavljanja, premotavanja unaprijed, premotavanja unatrag, sljedećeg poglavlja, prethodnog poglavlja, pauziranja, podešavanja glasnoće i utišavanja zvuka.



Sa zaslona **HDMI Link** možete odabrat i sljedeće funkcije.

Funkcija	Objašnjenje
Audio Out Device	<p>Odabire koji uređaj reproducira zvuk.</p> <p>Projector: reproducira zvuk na zvučnicima ugrađenim u projektoru (samo za EH-TW7100) ili na vanjskom zvučniku povezanom na priključak Audio Out.</p> <p>AV System: ovu opciju odaberite kada želite reproducirati zvuk s AV pojačala koje podržava HDMI CEC standarde.</p>
Power On Link	<p>Kada je postavljen Power On Link, radnje su povezane kako je prikazano dolje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom uključivanja projektor-a uključuju se i spojeni uređaji. • Isto tako, prilikom uključivanja spojenih uređaja i reprodukcije sadržaja, uključuje se i projektor.

Funkcija	Objašnjenje
Power Off Link	Kad je Power Off Link postavljen na On , isključivanjem projektoru isključuju se i spojeni uređaji. <ul style="list-style-type: none"> • To funkcioniра само kada je omogućena CEC funkcija napajanja spojenog uređaja. • Imajte na umu da se, ovisno o statusu spojenog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.
Link Buffer	Ako HDMI Link ne radi ispravno, možete ga poboljšati promjenom postavki.

 Kako biste koristili funkciju HDMI Link potrebno je konfigurirati spojeni uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Spajanje

Možete provjeriti spojene uređaje dostupne za opciju HDMI Link i odabrati uređaj s kojeg želite projicirati sliku. Uređaj kojim se može upravljati putem HDMI Link automatski postaje odabrani uređaj.

Prije prikaza popisa spojenih uređaja provjerite je li **HDMI Link** postavljen na **On**.  **Settings - HDMI Link** str.63

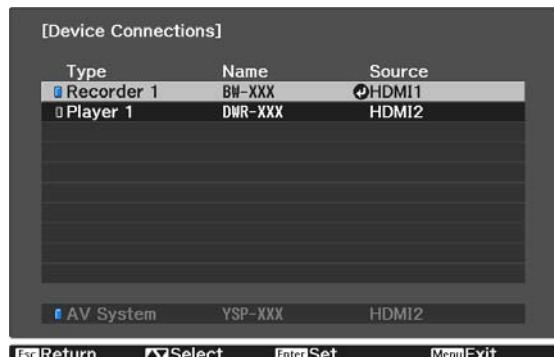
1 Pritisnite gumb [HDMI Link] i zatim odaberite **Device Connections**.

Prikazuje se popis **Device Connections**.

Uređaji koji s lijeve strane imaju zelenu ikonu su spojeni putem HDMI Link.

Ako se naziv uređaja ne može odrediti, ovo polje ostaje prazno.

2 Odaberite uređaj kojim želite upravljati pomoću funkcije HDMI Link.



 • Ako kabel ne ispunjava uvjete standarda HDMI, radnje nisu moguće.
• Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.



Projiciranje upotrebom bežičnog LAN-a

Slike možete projicirati putem bežičnog LAN-a s pametnih telefona, tableta i računala.

Za projiciranje s bežičnog LAN-a trebate odabrati postavke bežične mreže za projektor i unaprijed povezati uređaj.

Koristite Epson iProjection za projiciranje preko bežičnog LAN-a. Epson iProjection se može preuzeti na bilo koji od sljedećih načina, no kupac snosi troškove prometa preuzimanja.

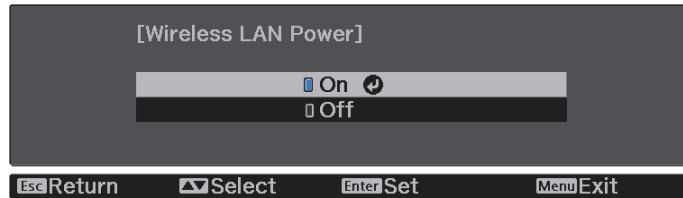
- Najnoviju inačicu Epson iProjection (Windows/Mac) možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta.
<https://www.epson.com>
- Program Epson iProjection (iOS/Android) možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play.

Ručno biranje postavki bežične mreže

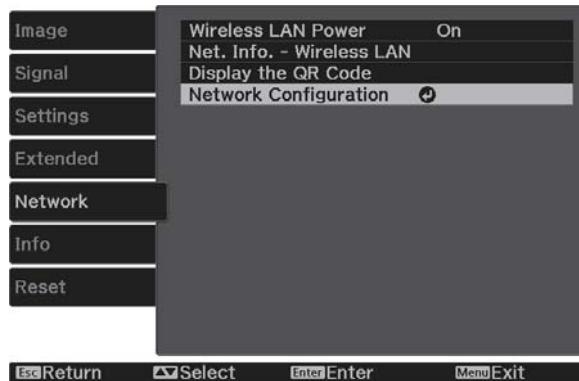
Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Wireless LAN Power**.

2 Koristite gume gore i dolje da biste odabrali **On**, a zatim pritisnite [Enter].



3 Odaberite **Network Configuration**, a zatim pritisnite gumb [Enter].



4 Odaberite **Basic** i prema potrebi postavite sljedeće.

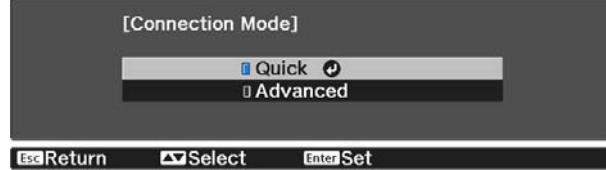
- **Projector Name:** unesite naziv do 16 znakova radi identifikacije projektoru na mreži.
- **Remote Password:** Postavite lozinku za rad s projektorom s pametnog telefona ili tableta. Možete unijeti najviše 8 jedno-bitnih alfanumeričkih znakova.
- **Display LAN Info.:** postavlja format prikaza za mrežne informacije projektoru.



Koristite prikazanu tipkovnicu za unos naziva, lozinki i šifre. Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za odabir znakova i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

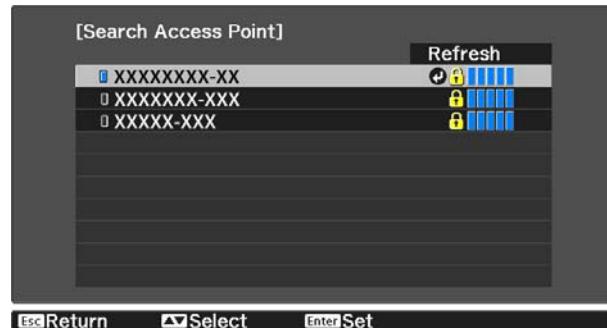
5 Odaberite **Wireless LAN** i zatim pritisnite gumb[Enter].

6 Odaberite postavku **Connection Mode**.



- **Quick:** omogućuje izravno povezivanje projektoru s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične veze. Nakon što odaberete **Quick**, idite na korak 10.
- **Advanced:** omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže. Nakon što odaberete **Advanced**, idite na korak 7.

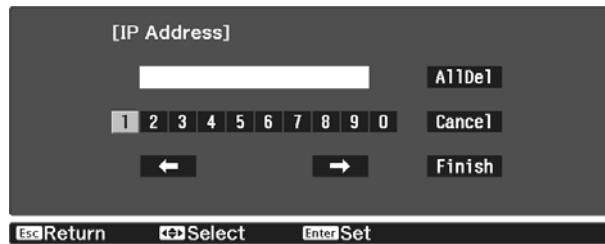
7 Odaberite **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point** radi odabira pristupne točke s kojom se želite povezati.



 Ako trebate ručno dodijeliti SSID odaberite **SSID** za unos SSID. Pored toga, konfigurirajte postavke za sigurnost na izborniku **Security**.  str.54

8 Prema potrebi pridružite IP adresu projektoru.

- Ako mreža koristi DHCP, odaberite **IP Settings** za postavljanje **DHCP** postavke na **On**.
- Ako ne koristite DHCP, odaberite **IP Settings** za postavljanje **DHCP** postavke na **Off** i zatim unesite **IP Address**, **Subnet Mask** i **Gateway Address** projektoru.



9 Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

10 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Postavke su dovršene kad vidite ispravnu IP adresu na zaslonu LAN-a u stanju pripravnosti.

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor potrebno je podesiti postavke bežičnog povezivanja na spojenom uređaju. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor bežičnom mrežom.



Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu LAN-a na čekanju ili početnom zaslonu, postavite **SSID Display** i **IP Address Display** na **Off**. ► **Network - Network Configuration - Wireless LAN** str.70

Odabir postavki bežičnog LAN-a računala

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

■ Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

1 Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu dvaput kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.

2 Prilikom naprednog načina povezivanja odaberite naziv mreže (SSID) na koju se projektor spaja.

3 Kliknite **Connect**.

■ Odabir postavki bežične mreže u OS X

1 Kliknite ikonu AirMac u traci izbornika na vrhu zaslona.

2 Prilikom naprednog načina povezivanja provjerite je li AirMac uključen i odaberite naziv mreže (SSID) na koju se projektor spaja.

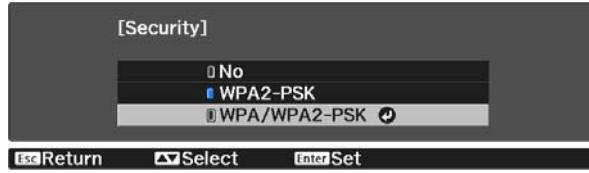
Postavljanje sigurnosti bežične mreže

Možete postaviti sigurnosne postavke projektoru koje će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jedan od sljedećih **Connection Mode** tako da odgovaraju postavkama korištenim na vašoj mreži:

- WPA2 sigurnost
- WPA/WPA2 sigurnost

1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Network Configuration - Security**.

2 Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama mreže.



3 Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

Projiciranje u Epson iProjection (iOS/Android)

Možete prikazati QR kod na zaslonu i jednostavno projicirati podatke s pametnog telefona ili tableta korištenjem aplikacije Epson iProjection (verzija 3.1.1 ili novija).

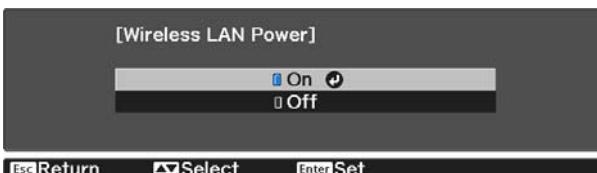


- Epson iProjection možete preuzeti besplatno putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Pri korištenju Epson iProjection u **Quick** načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki. ↗ [str.54](#)

1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Wireless LAN Power**.

2

Koristite gume gore i dolje da biste odabrali **On**, a zatim pritisnite [Enter].

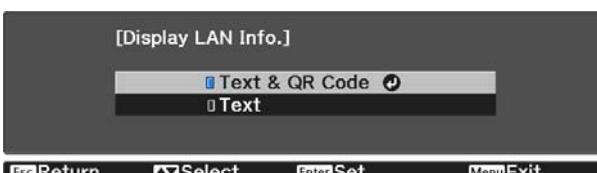


3

Prikazuje izbornik **Network Configuration - Basic - Display LAN Info.**

4

Koristite gume gore i dolje za odabir **Text & QR Code**, a zatim pritisnite gumb [Enter].



5 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču ili odaberite **Display the QR Code** u izborniku **Network** projektoru za prikaz QR koda.



- Ako pritisnete gumb [Home], QR kod možete prikazati i putem Connection Guide na početnom zaslonu. str.26
- Ako projektor već prima signal slike putem mreže, QR kod se ne prikazuje iako pritišćete gumb [LAN]. Odaberite **Display the QR Code** iz izbornika **Network** za prikaz QR koda.
- Za skrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].

6 Započnите Epson iProjection na svojem pametnom telefonu ili tabletu.

7 Očitajte projicirani QR kod na svojem pametnom telefonu ili tabletu.

Očitajte kod s prednje strane zaslona tako da se QR kod smjesti u vodilice. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće očitati.

Nakon povezivanja otvorite i odaberite izbornik **Sadržaj** te zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

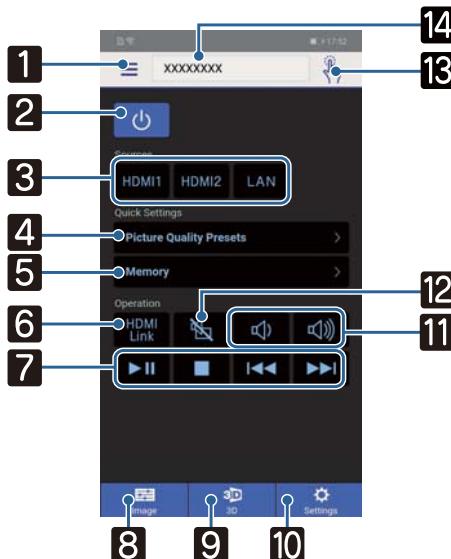
Upravljanje korištenjem pametnog telefona (funkcija daljinskog upravljača)

Korištenjem Epson iProjection projektorom možete upravljati s pametnog telefona ili tableta.

Dodirnite  u Epson iProjection za prikaz izbornika.

Dodirnite **Remote control** u izborniku za prikaz sljedećeg zaslona.

 Ako je postavljeno Remote Password potrebno je unijeti lozinku. Jednom kad je lozinka prepoznata drugi put je nećete morati unositi.



Gumb	Funkcija
	Prikazuje izbornik.
	Uključivanje i isključivanje projektoru.
	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka.  str.26
	Postavlja kvalitetu slike pomoću uputa na zaslonu.
	Sprema, učitava, briše ili preimenuje memoriju.  str.45
	Uključuje ili isključuje HDMI Link.  str.50
	Kad je HDMI Link postavljeno na On možete obavljati radnje poput reprodukcije, zaustavljanja, premotavanja unaprijed, premotavanja unatrag, sljedećeg poglavlja, prethodnog poglavlja i pauziranja.
	Navedite Color Mode , White Balance , Image Enhancement , Gamma , RGBCMY , Power Consumption , Auto Iris , Frame Interpolation i Image Processing .
	Odredite 3D Display , 3D Format , 3D Depth , Diagonal Screen Size i 3D Brightness .
	Navedite Aspect , Keystone , Bluetooth , Reset All Config , Reset Memory i Test Pattern .
	Kad je HDMI Link postavljen na On, moguće je podešavati glasnoću.

Gumb		Funkcija
12		Kad je HDMI Link postavljen na On moguće je privremeno uključivati/isključivati sliku i zvuk.  str.34
13		Otvara zaštitu dodirne plohe. Zaslone izbornika projektoru možete koristiti pomoću dodirne plohe.
14	XXXXXXX 	Odaberite projektor kojim želite upravljati.



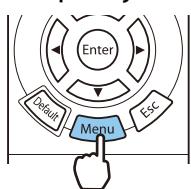
Funkcije izbornika Konfiguriranje

Radnje izbornika Konfiguriranje

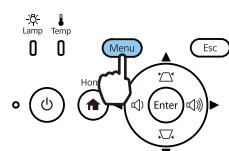
U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr.

1 Pritisnite gumb [Menu].

Daljinski upravljač



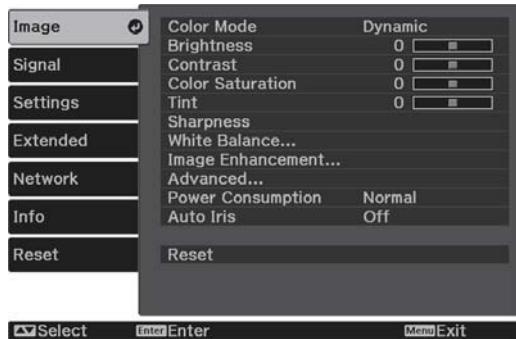
Upravljačka ploča



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

2 Koristite gume gore i dolje za odabir gornjeg izbornika s lijeve strane, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

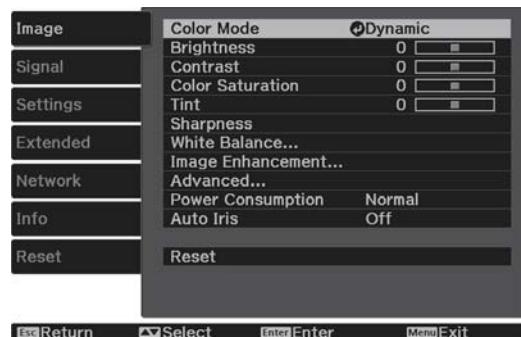
Kada odaberete gornji izbornik s lijeve strane, mijenja se podizbornik s desne strane.



Traka na dnu predstavlja vodič za komande.

3

Koristite gume gore i dolje za odabir podizbornika s desne strane, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Prikazuje se zaslon za namještanje odabrane funkcije.

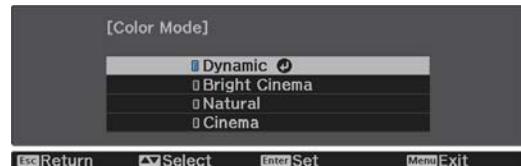
4

Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje postavki.

Primjer: Traka za namještanje



Primjer: Odabir



Pritisnite gumb [Enter] kada označite stavku s ikonom kako biste promijenili odabrani zaslon za tu stavku.

Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodnu razinu.

5

Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.



Kod stavki koje se podešavaju pomoću trake za namještanje, kao što je Brightness, možete na zaslonu za namještanje pritisnuti gumb [Default] kako biste vratili vrijednost podešavanja na zadalu vrijednost.

Tablica izbornika Konfiguriranje

Ako nema ulaznog signala slike, ne možete u izborniku namještati stavke koje se odnose na **Image** ili **Signal** u izborniku Konfiguriranje. Imajte na umu da stavke prikazane za **Image**, **Signal** i **Info** razlikuju ovisno o signalu slike koji se projicira.

Izbornik Image

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema	Odaberite način rada u boji na temelju izgleda okruženja i slike koju projicirate. ☞ str.35
Brightness		Namještanje svjetline kad slika djeluje pretamno.
Contrast		Namještanje kontrasta između svjetla i sjene na slikama. Povećavanjem kontrasta slika postaje živopisnija.
Color Saturati-on		Namještanje zasićenja boje na slikama.
Tint		Namještanje nijanse na slikama.
Sharpness		Namještanje oštchine slike.
White Balance	Color Temp. G-M Correction Custom Grayscale	Namještanje nijanse na slikama. Slika ima plavu nijansu pri visokim vrijednostima, a crvenu pri niskim. Slika postaje zelenija kada se vrijednost postavi na pozitivnu vrijednost, a crvenija kada se postavi na negativnu vrijednost. Namještanje razmaka i pojačanja za svaku od R, G i B boja. Prilagođava crvenu, zelenu, plavu boju i svjetlinu za odabranu razinu podešavanja.

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Image Enhancement ^{*1}	4K Enhancement		On, Off	Možete projicirati pri dvostrukoj razlučivosti.
	Image Preset Mode		Off, Preset 1 na Preset 5	Odabire unaprijed pripremljene postavke za Frame Interpolation , Deinterlacing , Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution i Detail Enhancement .
	Frame Interpolation		Off, Low, Normal, High	Podešava glatkoću kretanja slike.
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto	(Ovo se može postaviti samo kada je opcija Image Processing postavljena na Fine ili kada se ulazni signal 480i, 576i ili 1080i prima iz priključka HDMI1 ili HDMI2.) Pretvara signal iz isprepletanog (i) u progresivan (p) format koristeći način pogodan za dani signal slike. <ul style="list-style-type: none">• Off: Idealno za dinamični slijed slike.• Video: Idealno za pregled videoslika općeg sadržaja.• Film/Auto: Obavlja optimalnu konverziju ulaznog signala za film, računalnu grafiku ili animacije.
	Noise Reduction			Podešava grubost slike.
	MPEG Noise Reduction			Izglađuje grube slike u MPEG formatu.
	Super-resolution		Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Podešava količinu poboljšanja komplikiranih slika i pozadina.
	Detail Enhancement		Strength, Range	Stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.
	Advanced			Podešavanje game. Moguće je odabrati određenu vrijednost ili podesiti korištenjem prilagođene vrijednosti. str.43
Power Consumption	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Custom ^{*2} , Reset	Prilagođava Hue, Saturation i Brightness za svaku od R, G, B, C, M i Y boja. str.42
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturati-on, Brightness	
Auto Iris	High, Medium, ECO			Možete promijeniti praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike. str.39
Reset	Yes, No			Poništava sve vrijednosti za Image postavljene u trenutnom Color Mode na njihove zadane vrijednosti.

^{*1} Može se prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1 ili HDMI2.^{*2} Postavke se spremaju za svaki tip ulaznog izvora ili Color Mode.

Izbornik Signal

Izbornik Signal nije moguće postaviti ako signal slike potječe iz izvora LAN.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za pregled 3D slika postavite na Auto ili 3D .  str.47
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Postavlja 3D format za ulazni signal.
	3D Depth	-10 do 10	Postavlja dubinu 3D slike.
	Diagonal Screen Size	60 do 300	Postavlja veličinu projicirane slike za 3D sliku. Usklađivanjem ove vrijednosti sa stvarnom veličinom možete postići optimalan 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Postavlja svjetlinu 3D slike.
	Inverse 3D Glasses		Obrće vrijeme sinkronizacije lijevog/desnog okidača za 3D naočale i lijevu/desnu sliku. Omogućite ovu funkciju ako 3D efekt nije pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Uključuje ili isključuje obavijest koja se pojavljuje pri gledanju 3D sadržaja.
Aspect*1	Auto*2, Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide*3, Horiz. Squeeze*3		Odabir formata zaslona.  str.35
Overscan*1	Auto, Off, 4% i 8%		<p>Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off, 4%, 8%: postavlja raspon slike. Projicira se raspon cijele slike kad je postavljeno na Off. Ovisno o signalu slike, možda ćete primijetiti smetnje u gornjem i donjem dijelu slike. • Auto: automatski postavlja na Off ili 8% ovisno o ulaznom signalu.
Color Space	Auto, BT.709, BT.2020		Postavlja sustav konverzije za prostor boja.
Dynamic Range	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Omogućuje vam promjenu raspona tamnih i svijetlih područja na slikama.
	Signal Status	-	Prikazuje signal slike.
	HDR10 Setting	1 do 16	Omogućuje promjenu PQ krivulje dinamičkog raspona u HDR PQ metodi.
	HLG Setting	1 do 16	Omogućuje promjenu HLG krivulje dinamičkog raspona u HDR HLG metodi.

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Advanced	Video Range ^{*1}	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)		Kada je postavljeno na Auto , automatski se otkriva i postavlja razina videosignalna DVD uređaja koji stiže u priključak HDMI1 ili HDMI2 ports is automatically detected and set. Ako primijetite pre malo ili prekomjerno izlaganje kada je postavka Auto , postavite razinu videosignalna projektorata tako da odgovara razini video signalna DVD uređaja/Blu-ray diska. Uređaj se može postaviti na Normal (Ograničeno) ili Expand (Puno).
	EDID	Normal, Expanded		Omogućuje vam promjenu EDID postavki. Normal podržava signale 3840 x 2160 30 Hz i Expanded podržava signale 3840 x 2160 60 Hz.
	Image Processing	Fine, Fast		Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slike, npr. u igrama.
Reset	Yes, No			Poništava sve postavke za Signal osim Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice i Aspect .

*1 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili ulaznog signala.

*2 Možda nećete moći izvršiti odabire, ovisno o izvoru ili vrsti signala.

*3 Samo EH-TW7100

■ Izbornik Settings

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 do 60	Ispravljanje geometrije slike.  str.31
		H-Keystone	-60 do 60	• H/V-Keystone: za ručno podešavanje vodoravnog i okomitog izobličenja.  str.32
	Quick Corner	-		• Quick Corner: Podesite kutove projicirane slike pojedinačno.  str.33
Blanking				Prekriva dijelove slike prazninom (crni zaslon). Možete postaviti gornji, donji, lijevi ili desni dio slike.
Audio	Volume			Namještanje glasnoće.
	Inverse Audio*	On, Off		Određuje da li da se zamijene desni i lijevi kanali za izlaz zvuka. Postavljeno na On kada projektor visi na stropu i koristi interne zvučnike.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
HDMI Link	Device Connections	-
	HDMI Link	On, Off
	Audio Out Device	Projector, AV System
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device
	Power Off Link	On, Off
	Link Buffer	On, Off
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-
	Bluetooth Audio	On, Off
	Connected Device	-

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Lock Setting	Child Lock	On, Off	<p>Ovim se zaključava gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči projektora radi sprječavanja nehotičnog uključivanja projektor-a koje mogu provesti djeca. Dok je projektor zaključan, možete ga uključiti pritiskom i držanjem na tri sekunde gumba za mirovanje. I dalje možete isključiti uređaj gumbom za mirovanje ili na uobičajeni način obavljati radnje pomoću daljinskog upravljača. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektor-a i dovršetka procesa hlađenja.</p> <p>Imajte na umu da čak i kad je Child Lock postavljen na On, projektor će se i dalje uključiti ako je kabel napajanja spojen, a opcija Direct Power On postavljena na On.</p>
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<p>Full Lock: onemogućava sve gume projektor-a. Partial Lock: onemogućava sve gume projektor-a osim gumba za mirovanje.</p> <p>Ako je projektor zaključan nakon pritiska gumba prijavljuje se . Za otključavanje pritisnite i najmanje 7 sekundi držite gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči.</p> <p>Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje kada zatvorite izbornik Konfiguriranje.</p>
User Button	3D Display, Power Consumption, Info		Odaberite stavku izbornika Konfiguriranje koju treba dodijeliti gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika, koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Učitava postavke spremljene u Save Memory za podešavanje slike.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Sprema postavke načinjene na Image u memoriju.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Briše spremljenu memoriju.
	Rename Memory	Memory1 na Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Mjenja spremljeni naziv memorije.
Reset	Yes, No		Poništava sve Settings , osim za Inverse Audio , Audio Out Device , Power On Link , Power Off Link , Link Buffer , User Button i Memory .

* Samo EH-TW7100

 Izbornik Extended

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Nakon uključivanja projektoru s On odabire hoće li se automatski prikazati početni zaslon. Početni zaslon se ne prikazuje ako odabrani izvor ima signal slika u trenutku uključivanja projektoru.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Odabir funkcije dodijeljene početnom zaslonu.
	Custom Function 2		
Display	Messages	On, Off	<p>Postavlja ili ukida prikaz sljedećih poruka (On ili Off).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nazivi stavki signala slike, načini rada u boji i formati zaslona. • Ako unutarnja temperatura poraste kada nema ulaznog signala slike ili se otkrije nepodržana vrsta signala.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Odabir stanja zaslona kada nema ulaznog signala.
	Startup Screen	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz zaslona pokretanja pri pokretanju projekcije (On ili Off). Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektoru i dovršetka procesa hlađenja.
	Standby Confirmation	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz poruke o potvrdi čekanja (On ili Off).  str.27
	Panel Alignment	-	 str.68
	Color Uniformity	Color Uniformity	Omogućava ili onemogućava Color Uniformity.
		Adjustment Level	 Postoji osam razina od bijele, preko sive, do crne. Svaku je moguće posebno podešiti.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue
		Reset	Yes, No
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Promijenite ovu postavku ovisno o načinu postavljanja projektoru.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Operation	Direct Power On	On, Off	<p>Možete namjestiti projektor tako da projekcija počne čim prikopčate napojni kabel, bez pritiskanja bilo kog gumba.</p> <p>Imajte na umu da, kada je ova opcija postavljena na On, projekcija počinje ako se napajanje vrati nakon nestanka struje ili prekida napajanja, a napojni kabel je i dalje prikopčan na projektor.</p>
	Sleep Mode	On, Off	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, projektor automatski isključuje projiciranje i prelazi u stanje mirovanja. Za početak projekcije, u stanju mirovanja pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči.
	Sleep Mode Timer	1 do 30 m.	Postavlja interval za Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Postavite ovu opciju na Off ako vas svjetlo pokazivača na upravljačkoj ploči uznemiruju, npr. dok gledate film u mračnoj prostoriji.
	Trigger Out*	Off, Power, Anamorphic Wide	<p>Postavite funkciju Okidač isključen kako bi se vanjskim uređajima dojavilo da je status projektora uključen ili neki drugi.</p> <p>Kada je postavljena na Off, iz priključka Trigger Out ne teče napon.</p> <p>Kada je postavljeno na Power, napon teče iz priključka Trigger Out ako je projektor uključen.</p> <p>Za Anamorphic Wide, kad je projektor uključen i kad je Aspect postavljen na Anamorphic Wide ili Horiz. Squeeze, napon se šalje na priključak Trigger Out.</p> <p>Ako promijenite ovu postavku, nova postavka će se početi primjenjivati sljedeći put kad uključite projektor.</p>
	High Altitude Mode	On, Off	Postavite ovu opciju na On ako koristite projektor na nadmorskoj visini iznad 1500 metara.
	Log Save Destination	Internal Memory, USB and Internal Memory	Postavite gdje želite spremati zapisnike.
Standby Mode	Communication Off, Communication On		Communication On označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju.
Language	-		Odabir jezika prikaza.
Reset	Yes, No		Poništava sve postavke za Extended osim Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode i Language .

* Samo EH-TW7100

Izbornik Panel Alignment

Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogućava ili onemogućava Panel Alignment.
	Select Color	R, B	Odabir boje koju želite korigirati.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Odabir uzorka korištenog za korekciju.
	Start Adjustments	-	Pokreće Panel Alignment. ☞ str.92
	Memory	Load Panel Alignment	Učitava postavke spremljene pomoću funkcije Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Sprema postavke načinjene na Panel Alignment u memoriju.
		Erase Panel Alignment	Briše registrirane memorije korištenjem funkcije Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Preimenuje memorije Panel Alignment.
	Reset	Yes, No	Resetira vrijednosti korekcije.

Izbornik Network

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Wireless LAN Power	On, Off	Postavlja ili ukida uporabu Wireless LAN Power.
Net. Info. - Wireless LAN	-	Prikazuje sljedeće postavke mreže: <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Display the QR Code	-	Prikazuje mrežne podatke za projektor s QR kodom.
Network Configuration	-	Prikazuje zaslon za postavljanje mreže.☞ str.69

Napomene o rukovanju izbornikom Network

Osnovne radnje su iste kao one koje se koriste pri korištenju izbornika Konfiguriranje.

Međutim, svakako odaberite izbornik **Complete** kako biste sačuvali vaše postavke kada završite.



Yes: Čuva postavke i izlazi iz izbornika Network.

No: Izlazi iz izbornika Network bez prethodnog čuvanja postavki.

Cancel: Nastavlja prikazivati izbornik Network.

Radnje na zaslonskoj tipkovnici

U izborniku Network pojavljuje se zaslonska tipkovnica kad god trebate unijeti brojke i slova. Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči za odabir tipki i zatim pritisnite gumb [Enter] za unos teksta. Pritisnite **Finish** za potvrdu vašeg ulaza, ili **Cancel** za brisanje vašeg ulaza.



Tipka CAPS: Služi za prebacivanje s velikih slova na mala i obratno.

Tipka SYM1/2: Služi za prebacivanje tipki simbola.

Izbornik Basic

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Name	Do 16 alfanumerička znaka	Unesite naziv za identifikaciju projektor-a putem mreže.
Remote Password	Do 8 alfanumerička znaka	Postavite lozinku za rad s projektorom s pametnog telefona ili tableta.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Postavlja format prikaza za mrežne informacije projektor-a.

Izbornik Wireless LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Connection Mode	Quick, Advanced	<p>Određuje način na koji je bežična LAN mreža spojena.</p> <p>Quick: Upotreba Epson iProjection omogućuje izravno povezivanje bežičnom vezom s više pametnih telefona, tableta ili računala. Projektor postaje jednostavna pristupna točka. (Provjerite kako je na projektor povezano šest ili manje uređaja. Ažuriranje projicirane slike može potrajati duže ako ima više povezanih uređaja od navedenog broja.)</p> <p>Advanced: omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.</p>
Channel*1	1ch, 6ch, 11ch	Odaberite frekvenciju širine pojasa koju koristi bežična LAN mreža.
SSID*2	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite SSID. Ako imate SSID za sustav bežičnog LAN-a čiji je projektor dio, unesite SSID.
Search Access Point*2	Pregled pretraž.	<p>Traži dostupne pristupne točke bežične mreže.</p> <p> pokazuje trenutno spojene pristupne točke. pokazuje pristupne točke kad je postavljena opcija sigurnost. Ako odaberete pristupnu točku koja ima omogućenu sigurnost, pojavit će se izbornik Security. (☞ str.71)</p>
IP Settings*2	DHCP	Možete postaviti želite li koristiti DHCP (On/Off). Ako je ovo postavljeno na On , ne možete zadati više adresa.
	IP Address	Služi za unos IP adrese za projektor. Sljedeće IP adrese se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
	Subnet Mask	Unesite masku podmreže projektor-a. Sljedeće maske podmreže se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Unesite IP adresu pristupnika projektor-a. Sljedeće adrese pristupnika se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Postavlja prikazuje li se SSID na LAN zaslonu u mirovanju i početnom zaslonu (On ili Off).
IP Address Display	On, Off	Postavlja prikazuje li se IP adresa na LAN zaslonu u mirovanju i početnom zaslonu (On ili Off).

*1 To se može postaviti samo kada je **Connection Mode** postavljen na **Quick**.

*2 To se može postaviti samo kada je **Connection Mode** postavljen na **Advanced**.

Izbornik Security

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Postavlja sigurnost. U načinu Quick moguće je odabrati WPA2-PSK . U načinu Advanced moguće je odabrati WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Passphrase	Od 8 do 32 jednostruktih alfanumeričkih znakova.	Služi za unos pristupnog izraza. Preporuča se da svako toliko promijenite pristupni izraz iz sigurnosnih razloga.

Izbornik Reset

Funkcija	Objašnjenje
Reset network settings.	Sve namještene vrijednosti u izborniku Network možete vratiti na zadane vrijednosti.

Izbornik Info

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Info	Lamp Hours	Prikazuje kumulativno vrijeme rada lampe.
	Source	Prikazuje trenutni ulazni izvor.
	Input Signal*	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
	Resolution*	Prikazuje razlučivost.
	Scan Mode*	Prikazuje način skeniranja.
	Refresh Rate*	Prikazuje učestalost osvježavanja.
	3D Format*	Prikazuje 3D format ulaznog signala tijekom 3D projekcije (Frame Packing, Side by Side ili Top and Bottom).
	Sync Info*	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Color Depth*	Prikazuje dubinu boje i razliku boja.
	Color Format*	Prikazuje informacije o Color Space i Dynamic Range.
	Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorem. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Serial Number	Prikazuje serijski broj projektor-a.
	Event ID	Pojavljuje se pogreška u zapisu aplikacije.  str.84
Version	Main	Prikazuje verziju opreme projektor-a.
	Video2	

* To nije prikazano kad se prima signal LAN slike.

 Izbornik Reset

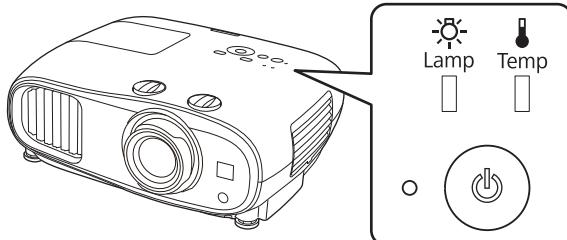
Funkcija	Objašnjenje
Reset Lamp Hours	Poništava kumulativno vrijeme rada lampe u satima na 0 H. Poništite ga pri zamjeni lampe.
Reset Memory	Sve stavke u izborniku Memory vraća na njihove zadane vrijednosti.
Reset All Config	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje vraća na njihove zadane vrijednosti. Slijedeće vrijednosti podešavanja se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language i Network Settings .



Rješavanje problema

Signali pokazivača

Status projektor-a možete provjeriti pomoću trepćućih i svjetlećih pokazivača stanja, pokazivača stanja mirovanja, pokazivača lampe i pokazivača temperature na upravljačkoj ploči.

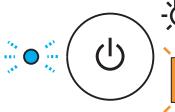
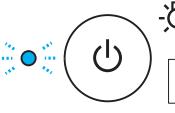
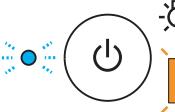
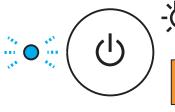
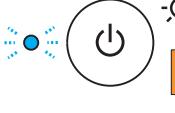
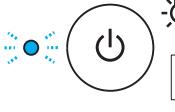


U sljedećoj tablici pogledajte status projektor-a i način rješavanja problema na koji ukazuju pokazivači.

Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja

█ : Svijetli █ : Trepće █ : Ovisno o statusu █ : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
█ (plavo)/(narančasto)	Replace Lamp	Vrijeme je zamijeniti lampu. Što prije zamijenite lampu novom. ☞ str.89 Lampa može eksplodirati ako je nastavite koristiti u ovakovom stanju.
█ (plavo)/(narančasto)	High Temp Warning	Možete nastaviti s projekcijom. Ako temperatura ponovo poraste, projekcija će se automatski prekinuti. <ul style="list-style-type: none"> Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektor-a. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ☞ str.86 Provjerite kako ništa ne zaklanja područje oko ulaza i kako temperatura oko ulaza nije previšoka. ☞ str.101

Pokazivači	Status	Rješenje
 (plavo)/(narančasto)	Internal Error	Projektor je u kvaru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. Popis kontakata za Epson projektor
 (plavo)/(narančasto)	Fan Error Sensor Error	
 (plavo)/(narančasto)	Auto Iris Error	
 (plavo)/(narančasto)	Power Err. (Ballast)	
 (plavo)/(narančasto)	Lamp Error Lamp Failure	<p>Postoji problem s lampom ili se ona nije uključila.</p> <ul style="list-style-type: none"> Iskopčajte napojni kabel, a zatim provjerite je li lampa napukla. str.89 Ako nije napukla, vratite lampu i uključite napajanje. Ako vraćanje lampe nije riješilo problem ili je lampa napukla, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. Popis kontakata za Epson projektor Provjerite da li je poklopac lampe dobro zatvoren.
 (plavo)/(narančasto)	High Temp Error (Pregrijavanje)	<p>Unutarnja temperatura je previsoka.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Kad se ventilator zaustavi, iskopčajte napojni kabel. Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektora. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. str.86 Provjerite kako ništa ne zaklanja područje oko ulaza i kako temperatura oko ulaza nije previsoka. str.101 Ako ponovno uključivanje nije riješilo problem, prestanite koristiti projektor i iskopčajte utikač iz strujne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. Popis kontakata za Epson projektor Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju High Altitude Mode na On. Exten-ded - Operation - High Altitude Mode str.66

 Stanje pokazivača tijekom normalnog rada

 : Svetli  : Trepče  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
	Stanje mirovanja	Kada pritisnete gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanju na upravljačkoj ploči, projekcija započinje nakon kratke stanke. Kad je Standby Mode postavljen na Communication On , pokazivač stanja mirovanja ostaje uključen, čak i kad je projektor u stanju mirovanja.
 (plava)	Zagrijavanje u tijeku	Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Isključivanje je onemogućeno dok se projektor zagrijava.
	Hlađenje u tijeku	Sve su radnje onemogućene dok se projektor ne ohladi. Projektor prelazi u stanje mirovanja po završetku hlađenja. Ako se zbog bilo kojeg razlika kabel napajanja iskopča tijekom hlađenja, pričekajte dok se lampa dovoljno ohladi (oko 10 minuta), ponovno spojite kabel napajanja, a zatim pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči.
 (plava)	Projiciranje u tijeku	Projektor radi normalno.



- U normalnim radnim uvjetima pokazivači temperature i lampe su isključeni.
- Kada je funkcija **Illumination** postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni.  **Extended - Operation - Illumination** str.66

Ako pokazivači ne pomognu

Odredite problem

U sljedećoj tablici potražite problem koji imate i idite na odgovarajuću stranicu da biste vidjeli informacije o rješavanju problema.

	Problem	Stranica
Problemi u svezi sa slikom	Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo.	str.77
	Pokretne slike poslane s računala se ne projiciraju.	str.77
	Prikazuje se " Not supported "	str.77
	Prikazuje se poruka " No Signal "	str.77
	Izobličenje geometrije projicirane slike	str.78
	Slika je mutna ili neizoštrena	str.78
	Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije.	str.78
	Slika je odrezana (velika je) ili je premala ili se vidi samo dio slike.	str.79
	Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.*	str.79
	Slika je tamna	str.79
	Projekcija se automatski prekida	str.79
Problemi s bukom	Nema zvuka ili je zvuk pretih	str.80
Problemi na početku projekcije	Projektor se ne uključuje	str.80
Problemi s daljinskim upravljačem	Daljinski upravljač ne reagira	str.81
Problemi s upravljačkom pločom	Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke	str.81
Problemi s 3D slikom	Projekcija u 3D nije ispravna	str.81
Problemi s vezom HDMI	HDMI Link ne radi	str.82
	Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja	str.82
Problemi s Bluetooth uređajem	Nije moguće povezivanje Bluetooth uređaja	str.83
	Zvuk i veza s Bluetooth uređajem se prekida	str.83
Problemi s mrežom	Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže	str.83
	Slika sadrži statičke smetnje tijekom mrežne projekcije	str.84

* Budući da se boje reproduciraju različito na monitorima i LCD zaslonima računala, slika projicirana pomoću projektor-a i tonovi boje prikazani na monitoru ne moraju biti identični, no to nije pogreška.

Problemi u svezi sa slikom

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor.
Je li spojen napojni kabel?	Priklučite napojni kabel.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel projekta- ra. Provjerite da li pritiskanje gumba za paljenje/gašenje nakon spajanja kabla snabdjeva projektor strujom.
Da li se prima signal slike?	Provjerite je li spojeni uređaj uključen. Kada je opcija Messa- ges postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, prikazuju se poruke o signalu slike.  Extended - Display - Messages str.66
Da li je iskopčano napajanje za AV pojačalo?	Ako je AV pojačalo spojeno, provjerite napajanje AV pojačala.
Da li se iz uređaja šalje slikovni signal?	Provjerite da li se iz spojenog uređaja šalje slikovni signal.
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke.  Reset - Reset All Config str.72
(Samo prilikom projiciranja slike s računala)	Uspostavi li se veza dok je napajanje uključeno, možda neće raditi tipka Fn (funkcijska) koja mijenja signal slike izračunala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.
Je li spajanje obavljeno kada su projektor ili računalo već bili uključeni?	

Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slike s računala)	Ovisno o specifikacijama računala, pokretne slike se možda neće prikazati kada je računalo postavljeno istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor.
Je li signal slike s računala postavljen istodob- no na vanjski izlaz i na izlaz ka LCD monitoru?	Promijenite tako da se signal šalje samo na vanjski izlaz. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Prikazuje se "**Not supported**"

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slike s računala)	Provjerite ulazni slike slike u opciji Resolution izbornika Konfiguriranje te provjerite odgovara li razlučivosti projektila.
Odgovaraju li frekvencija i razlučivost signala načinu rada?	 Info - Projector Info str.71  "Podržane razlučivosti" str.97

Prikazuje se poruka "**No Signal**"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.20

Uzrok	Rješenje
Je li odabran ispravan ulazni priključak za sliku?	Promijenite projiciranu sliku pritiskom gumbi na daljinskom upravljaču.  str.26
Je li spojeni uređaj uključen?	Uključite uređaj.
(Samo prilikom projiciranja slikeovnih signala s računala) Šalju li se slikeovni signali u projektor?	Promijenite tako da signal slike bude postavljen na vanjski izlaz, a ne samo na LCD monitor računala. Kod nekih modela, kada se slikeovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.
	Uspostavili se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

Izobličenje geometrije projicirane slike

Uzrok	Rješenje
Je li izobličenje geometrije podešeno unutar ispravnog raspona?	Ako se slika projicira izvan raspona unutar kojeg je moguće podešavanje, možda nećete biti u mogućnosti potpuno ispraviti izobličenje geometrije. Instalirajte projektor vodoravno pred zaslonom koliko god je to moguće, a zatim podesite poziciju projekcije korištenjem pomaka leće.  str.14

Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus izoštren?	Namjestite fokus.  str.29
Je li povezan poklopac objektiva?	Skinite poklopac objektiva.
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Provjerite preporučenu udaljenost projiciranja.  str.17
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamudjenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako je projektor vlažan uslijed kondenzacije, isključite ga, iskopčajte napojni kabel i ostavite ga da stoji neko vrijeme.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.20
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal.
(Samo prilikom projiciranja slikeovnih signala s računala)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru.  str.97
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	

Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna Aspect ?	Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu u Aspect iz izbornika Konfiguriranje.  Signal - Aspect str.62
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru.  str.97
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.20
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje.  Image - Contrast str.60
Je li boja ispravno namještena?	Namjestite postavku Advanced u izborniku Konfiguriranje.  Image - Advanced str.60
(Samo prilikom projiciranja slika iz video uređaja) Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa?	Namjestite postavku Color Saturation i Tint u izborniku Konfiguriranje.  Image - Color Saturation/Tint str.60

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Brightness u izborniku Konfiguriranje.  Image - Brightness str.60
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje.  Image - Contrast str.60
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom.  str.89

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li postavka Sleep Mode omogućena?	Ako je zadano vrijeme prošlo, a nema ulaznog signala, lampa će se automatski isključiti i projektor prelazi u stanje mirovanja. Pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor. Ako želite onemogućiti Sleep Mode promijenite postavku na Off .  Extended - Operation - Sleep Mode str.66

Problemi s bukom

Nema zvuka ili je zvuk pretih

Uzrok	Rješenje
Je li audio kabel ispravno spojen?	Pokušajte odspojiti kabel iz priključka Audio Out pa ga ponovno spojiti.
Je li glasnoća premala?	Namjestite glasnoću tako da možete čuti zvuk.  str.34
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li postavka Audio Out Device ispravna?	Provjerite jesu li postavke Audio Out Device u izborniku Konfiguriranje ispravne.  Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.63
Jesu li Bluetooth Audio postavke ispravne?	Prilikom povezivanja Bluetooth audio uređaja podesite sljedeće postavke. <ul style="list-style-type: none"> Za reprodukciju zvuka sa zvučnika projektor ili AV sustava postavite Bluetooth Audio na Off. Za reprodukciju zvuka s Bluetooth audio uređaja postavite Bluetooth Audio na On.  Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio str.63

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor.
Je li opcija Child Lock postavljena na On ?	Kada je opcija Child Lock postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, pritisnite i držite gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči oko tri sekunde ili obavite željenu radnju pomoću daljinskog upravljača.  Settings - Lock Setting - Child Lock str.63
Pale li se i gase pokazivač kada dodirnete napojni kabel?	Isključite projektor, a zatim iskopčajte i ponovo prikopčajte njegov napojni kabel. Ako se problem i dalje javlja, prekinite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem informativnom centru za projektore.  Popis kontakata za Epson projektor
Je su li poklopac lampe i lampa ispravno postavljeni?	Ako lampa ili poklopac lame nisu ispravno postavljeni, projektor se ne može uključiti. Provjerite kako se postavlja.  str.89

Problemi s daljinskim upravljačem

Daljinski upravljač ne reagira

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Uz to provjerite radni domet.  str.24
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Provjerite radni domet.  str.24
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima.  str.24

Problemi s upravljačkom pločom

Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke

Uzrok	Rješenje
Je li Control Panel Lock postavljeno na Full Lock ili Partial Lock ?	Kad je Control Panel Lock postavljen na Full Lock u izborniku Konfiguriranje, svi gumbi na upravljačkoj ploči su onemogućeni, a ako je postavljen Partial Lock na upravljačkoj ploči dostupan je samo gumb za mirovanje. Obavite željene radnje pomoću daljinskog upravljača.  Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.63

Problemi s 3D slikom

Projekcija u 3D nije ispravna

Uzrok	Rješenje
Jesu li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale.
Jesu li 3D naočale sasvim napunjene?	Napunite 3D naočale.
Da li se 3D slika projicira?	Ako projektor projicira 2D sliku ili se javlja pogreška na projektoru koja sprječava projiciranja 3D slike, ne možete prikazati 3D sliku čak ni ako nosite 3D naočale.
Je li ulazna slika u 3D formatu?	Provjerite je li ulazna slika pogodna za 3D prikaz. Budući da većina TV stanica nema 3D format signala, 3D prijem se mora ručno zadati.
Je li 3D Display postavljen na 2D ?	Ako je 3D Display postavljen na 2D u izborniku Konfiguriranje, projektor ne mijenja automatski prikaz na 3D čak niti u slučaju prijema 3D slike. Postavite 3D Display na 3D ili Auto .  Signal - 3D Setup - 3D Display str.62

Uzrok	Rješenje
Je li 3D Format ispravno postavljen?	Osim ako su 3D format AV uređaja i 3D Format projektoru isti, dio slike se neće moći prikazati. Provjerite odgovara li postavka 3D Format projektoru postavci 3D formata AV uređaja.  Signal - 3D Setup - 3D Format str.62 Pri promjeni 3D Format , postavite 3D Display na 3D , a zatim pritisnite gumb [3D Format].
Jeste li unutar dometa?	Ako je udaljenost između projektoru i 3D naočala veća od 10 m moguće je gubitak veze. Premjestite 3D naočale bliže projektoru.
Je li uparivanje ispravno obavljeno?	Pogledajte priručnik za uporabu koji ste dobili s 3D naočalamama i izvršite uparivanje.
Ima li u blizini nekih uređaja koji mogu prouzročiti radio-smetnje?	Pri istodobnoj uporabi drugih uređaja u frekvencijskom pojasu (2,4 GHz) koji koriste Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radiosmetnji, prikaz slike se može prekinuti, a komunikacija možda neće biti moguća. Ne koristite projektor u blizini tih uređaja.

Problemi s vezom HDMI

HDMI Link ne radi

Uzrok	Rješenje
Koristite li kabel koji ispunjava HDMI standarde?	Nije moguće obavljanje radnji pomoću kabela koji ne ispunjavaju HDMI standarde.
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava zahtjeve HDMI CEC standarda, ne može se koristiti čak ni ako je spojen na HDMI priključak. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Također, pritisnite gumb [HDMI Link], a zatim provjerite je li uređaj dostupan u opciji Device Connections .  str.51
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za uporabu HDMI Link.  str.50
Je li uključeno napajanje pojačavača, DVD snimača i sl.?	Prebacite svaki od tih uređaja u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Ako ste priključili zvučnik i sl., postavite spojeni uređaj na PCM izlaz.
Je li spojen novi uređaj ili je veza promijenjena?	Ako se CEC funkcija spojenog uređaja mora ponovno postaviti, npr. pri spajanju novog uređaja ili promjene postojeće veze, možda ćete morati ponovno pokrenuti uređaj.
Je li povezano mnogo multimedijskih uređaja?	Istodobno se može povezati do 2 multimedijskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarde?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava HDMI CEC standarde, neće biti prikazan. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Problemi s Bluetooth uređajem

Nije moguće povezivanje Bluetooth uređaja

Uzrok	Rješenje
Je li izvršeno traženje uređaja?	Prilikom prvog povezivanja Bluetooth uređaja ili zamjene drugim Bluetooth uređajem izvršite Search Bluetooth Device .  str.21
Podržava li uređaj zaštitu autorskih prava (SCMS-T)?	Nije moguće povezati Bluetooth uređaj koji ne podržava zaštitu autorskih prava (SCMS-T).
Temelji li se uređaj na A2DP?	Nije moguće povezati Bluetooth uređaj koji ne podržava A2DP.

Zvuk i veza s Bluetooth uređajem se prekida

Uzrok	Rješenje
Postoje li prepreke između projektor-a i Bluetooth uređaja?	Provjerite postoje li prepreke između projektor-a i Bluetooth uređaja i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li uređaj povezan unutar navedene komunikacijske razdaljine?	Ako je udaljenost između projektor-a i Bluetooth uređaja veća od 10 m moguće je gubitak veze. Premjestite Bluetooth uređaj bliže projektoru.
Nalaze li se u blizini bežična oprema ili mikrovalna pećnica?	Ako se uređaj koristi istodobno s uporabom ostalih bežičnih uređaja ili mikrovalnih pećnica moguće je pojava radio-smetnji, što može prouzročiti smetnje slike i zvuka. Izbjegavajte blizinu opreme koja može prouzročiti interferenciju.

Problemi s mrežom

Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže

Uzrok	Rješenje
Je li Wireless LAN Power postavljen na Off ?	Postavite Wireless LAN Power na On u izborniku Konfiguriranje. Ako je to već postavljeno na On , postavite Wireless LAN Power na Off i zatim ponovno na On .  Network - Wireless LAN Power str.68
Da li je pristupni izraz točan?	Imajte na umu da pristupni izraz razlikuje mala i velika slova; velika i mala slova se tretiraju kao različiti znakovi. Ako ste se ne možete sjetiti pristupnog izraza, odredite ga ponovno.  Network - Network Configuration - Security - Passphrase str.71
Jeste li provjerili Event ID?	Provjerite broj Event ID i napravite sljedeće korake:  Info - Projector Info - Event ID str.71  str.84

Postavke se ne mogu mijenjati s pomoću funkcije daljinskog upravljača za Epson iProjection.

Uzrok	Rješenje
Je li povezani mrežni uređaj uključen?	Kada se projektor nalazi u stanju pripravnosti i kada je Standby Mode postavljen na Communication On , provjerite je li povezani mrežni uređaj uključen. Nakon uključivanja mrežnog uređaja, opet pokrenite projektor.  Extended - Standby Mode str.66

Slika sadrži statičke smetnje tijekom mrežne projekcije

Uzrok	Rješenje
Postoje li prepreke između pristupne točke i spojenog uređaja?	Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, mobilnog uređaja, računala i projektor-a i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li udaljenost između pristupne točke i spojenog uređaja prevelika?	Pobrinite se kako pristupna točka, mobilni uređaj, računalo i projektor ne bi bili previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
Nalaze li se u blizini Bluetooth uređaji ili mikrovalna pećnica?	Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširitite širinu pojasa bežične mreže.
Je li priključeno previše uređaja?	Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

O Event ID brojevima

Provjerite event ID i riješite problem na dolje prikazan način. Ako ne možete riješiti problem, obratite se vašem lokalnom distributeru ili najbližem Epsonovom centru za popravke.

[Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Komunikacija s mrežom je nestabilna.	Provjerite status komunikacije s mrežom, te nakon što malo počekate, ponovno se spojite.
0432 0435	Nije uspjelo pokretanje mrežnog softvera.	Ponovno pokrenite projektor.
0433	Ne prikazuje se slika koja se prenijela.	Ponovno pokrenite mrežni softver.
0484	Komunikacija s računalom se prekinula.	
04FE	Mrežni softver se neočekivano zaustavio.	Provjerite status komunikacije s mrežom. Sačekajte malo, a zatim se pokušajte ponovno spojiti.

Event ID	Uzrok	Rješenje
0479 04FF	Došlo je do greške u sustavu projektor-a.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće naći istu SSID pristupnu točku.	Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrste provjere autentičnosti WPA i WPA2 se ne podudaraju.	Provjerite postavke bežične LAN mreže kako biste vidjeli da li je ovo točno.
0894	Komunikacija je prestala jer se uspostavila veza s pogrešnom pristupnom točkom.	Provjerite s administratorom mreže i slijedite njihove upute.
0898	Neuspješno dobivanje DHCP.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Isključite postavku DHCP ako ne koristite DHCP.  Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP str.70
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Ostale pogreške spajanja	Ako ponovno pokretanje projektor-a ili mrežnog softvera ne riješi problem, обратите се lokalnom dobavljaču или najbližem kontaktu u Popisu kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor



Održavanje

Čišćenje dijelova

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva projektor-a, zračnog filtra itd. ne koristite raspršivače koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter ako se na njemu nagomilala prašina ili se pojavila sljedeća poruka:

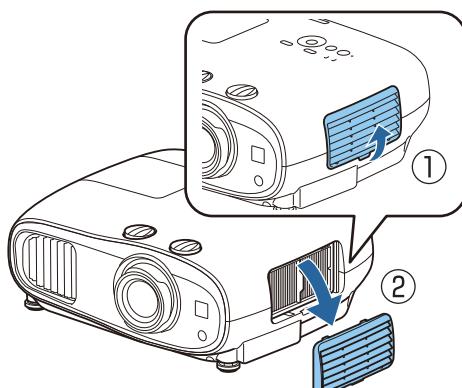
"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

Pozor

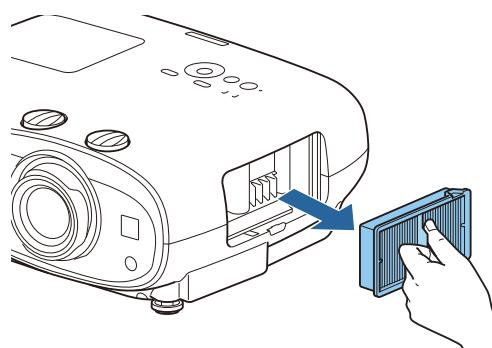
- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor-a bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Preporučujemo da zračni filter čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Očistite zračni filter laganim četkanjem. Ako četkate prejako, prašina će se zalijepiti za filter i neće se moći odstraniti.
- Nemojte upotrebljavati zračni otpaćivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

1 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

2 Skinite poklopac zračnog filtra. Prstom zakvačite jezičak na poklopcu zračnog filtra i uklonite ga sa leće.

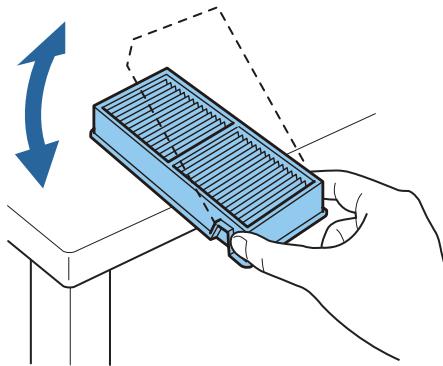


3 Izvadite zračni filter. Uhvatite jezičak na sredini zračnog filtra i izvucite ga.



4 Držite zračni filter tako da površina bude okrenuta dolje i kucnite ga 4 do 5 puta kako biste uklonili prašinu.

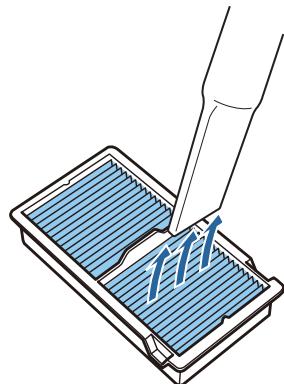
Preokrenite filter i udarite ga na isti način s druge strane.



Pozor

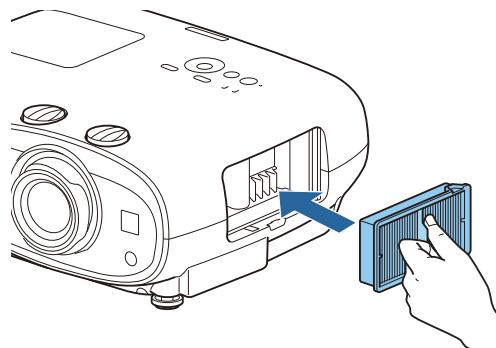
Prejako udaranje filtra može izazvati izobličenja i napukline na filtru, uslijed čega postaje neupotrebljiv.

5 Uklonite svu preostalu prašinu iz filtra pomoću usisavača s prednje strane.



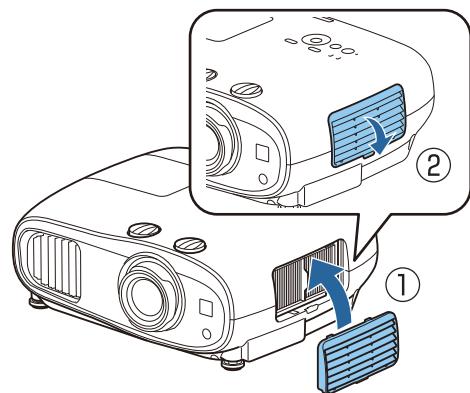
6 Umetnute zračni filter.

Uhvati jezičak na sredini zračnog filtra i umetnute ga ravno.



7 Umetnute poklopac zračnog filtra.

Zatvorite gornji zasun, a potom i donji.



Čišćenje glavne jedinice

Prije čišćenja, provjerite je li ispravljač punjača iskopčan iz utičnice.

Površinu projektoru obrišite mekom krpom.

Ako je jako prljav, komadom dobro ocijedene krpe koja je bila natopljena vodom obrišite površinu i osušite ju suhom krpom.

Pozor

Za čišćenje površine projektoru ne koristite deterdžent za kuhinju ili hlapljive tvari sredstva kao što su vosak, benzin i razrjeđivač. Kvaliteta vanjskog kućišta se može promijeniti ili se može oguliti boja.

■ Čišćenje objektiva

Prije čišćenja, provjerite je li ispravljač punjača iskopčan iz utičnice.

Krpicom za brisanje naočala lagano obrišite prljavštinu sa objektiva.

Pozor

- Ne trljajte objektiv grubim predmetima i ne rukujte njime grubo, jer bi se mogao lako oštetiti.
- Nemojte upotrebljavati zračni otprašivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

Vremena zamjene potrošnog pribora

■ Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka za zamjenu prikaže čak i nakon što očistite zračni filter  str.86

■ Vrijeme zamjene lampe

- Na početku projekcije prikazuje se sljedeća poruka:
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase."
- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.
- Kad se prikaže poruka za zamjenu lampe. Poruka se prikazuje kad upotreba lampe dosegne 100 sati prije vremena za zamjenu lampe, a nestaje nakon 30 s.



- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Zamjena Potrošnog Pribora

■ Zamjena zračnog filtra

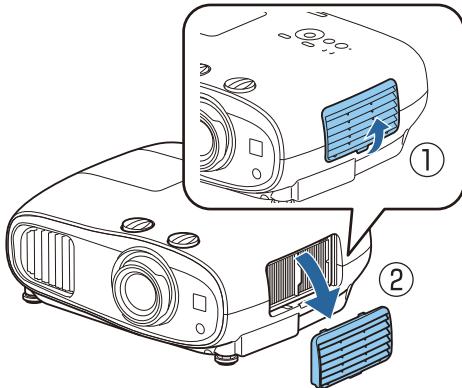


Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim lokalnim propisima.

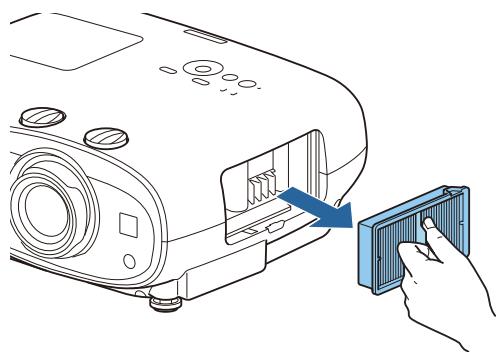
- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen

- 1 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

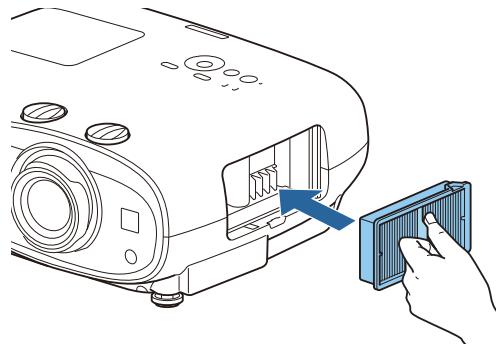
- 2** Skinite poklopac zračnog filtra.
Prstom zakvačite jezičak na poklopcu zračnog filtra i uklonite ga sa leće.



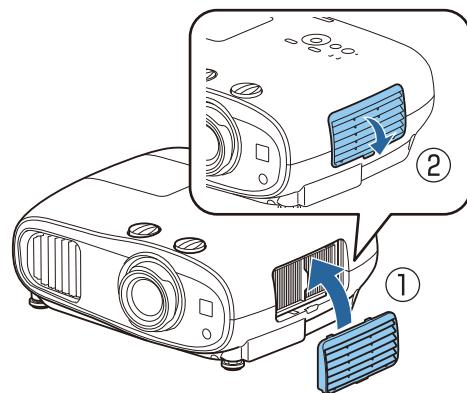
- 3** Izvadite stari zračni filter.
Uhvatite jezičak na sredini zračnog filtra i izvucite ga.



- 4** Umetnite novi zračni filter.
Uhvatite jezičak na sredini zračnog filtra i umetnite ga ravno.



- 5** Umetnite poklopac zračnog filtra.
Zatvorite gornji zasun, a potom i donji.



Zamjena lampe

⚠️ Upozorenje

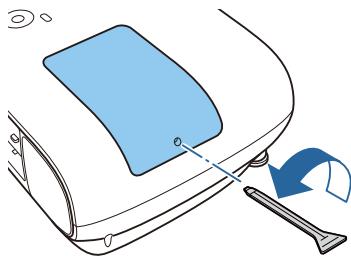
Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svjetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Ako mijenjate lampu projektorja ovješenog na strop, uvijek morate prepostaviti da je lampa napukla te morate pažljivo skinuti poklopac lampe. Kada otvorite poklopac lampe, mogu ispasti male krhotine stakla. Ako vam krhotine stakla dospiju u oči ili usta, odmah se obratite liječniku.

⚠️ Oprez

- Ne dotičite poklopac lampe odmah nakon isključivanja projektorja zato što je još uvijek vruć. Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. U protivnom se možete opeći.
- Preporučamo korištenje originalnih EPSON lampi. Korištenje neoriginalnih lampi može poremetiti kvalitetu i sigurnost projiciranja.
Bilo kakva oštećenja ili kvarovi koji su posljedica uporabe neoriginalnih lampi, neće biti pokriveno Epsonovom garancijom.

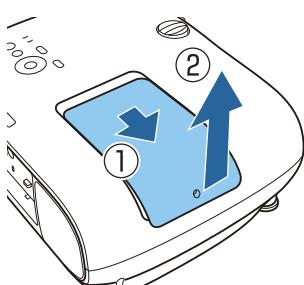
1 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

2 Odvijte pričvrsni vijak poklopca lampe.

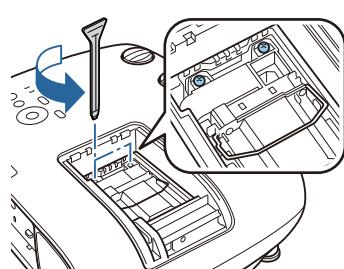


3 Skinite poklopac lampe.

Povucite poklopac lampe ravno naprijed i skinite ga.

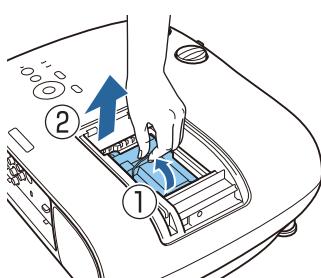


4 Odvijte dva pričvrsna vijka lampe.



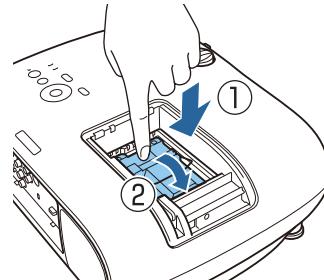
5 Izvadite staru lampu.

Podignite dršku na lampi i zatim je povucite ravno prema gore.

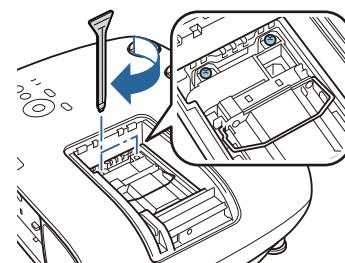


6 Ugradite novu lampu.

Umetnute lampu u ispravnom smjeru i zatim spustite dršku.

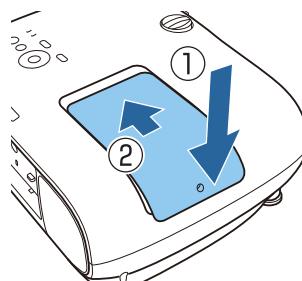


7 Zavijte dva pričvrsna vijka lampe.

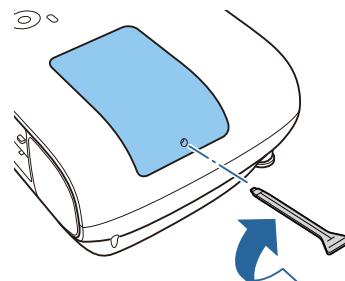


8 Zamijenite poklopac lampe.

Povucite poklopac natrag na mjesto.



9 Pričvrstite vijak za poklopac lampe.



Upozorenje

Ne rastavljajte lampu i ne pravite preinake na njoj. Ako se u projektor stavi rastavljena ili preinačena lampa, to bi moglo izazvati požar, električni udar ili nesreću.

Oprez

- Provjerite jesu li lampa i poklopac lampe sigurno postavljeni. Ako nisu dobro postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Lampa sadrži živu (Hg). Rabljene lampe zbrinite u otpad prema važećim zakonima i propisima o uklanjanju fluorescentnih cijevi.

Poništavanje vremena rada lampe

Nakon zamjene lampe poništite broj radnih sati lampe.

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampa.

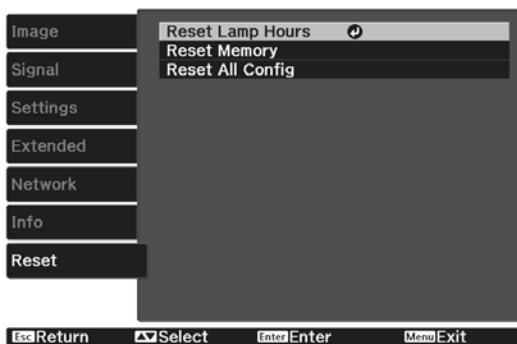
1 Uključite napajanje.

2 Pritisnite gumb [Menu].

Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

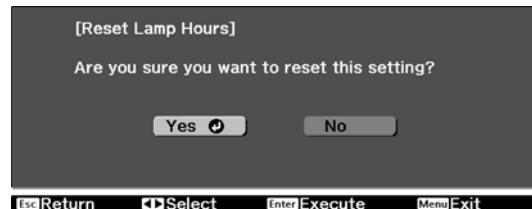
3 Odaberite opciju **Reset - Reset Lamp Hours**.

Bit će prikazana poruka za potvrdu poništavanja.



4 Koristite gume lijevo i desno za odabir **Yes**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za izvršavanje.

Poništava se broj radnih sati lampe.





Panel Alignment

Podešavanje pikselnog pomaka boje LCD zaslona. Možete podešavati piksele vodoravno i okomito za 0,125 piksela u razmaku od ± 3 piksela.



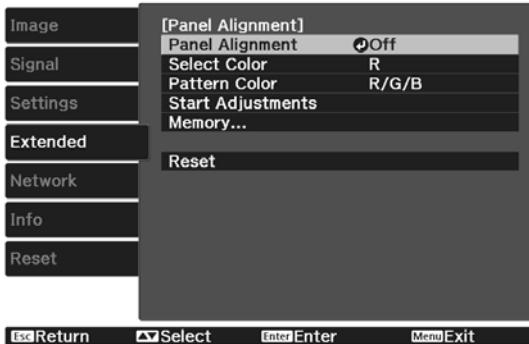
- Kvaliteta slike može se smanjiti nakon izvođenja LCD poravnjanja.
- Ne prikazuju se slike čiji se pikseli nalaze izvan ruba projiciranog zaslona.

1 Pritisnite gumb [Menu] prije projiciranja i zatim odaberite **Display** iz **Extended**.

2 Odaberite **Panel Alignment** i zatim pritisnite gumb [Enter].



3 Omogućava **Panel Alignment**.



- (1) Odaberite **Panel Alignment** i zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **On** i pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

4 Odaberite boju koju želite podesiti.

- (1) Odaberite **Select Color** i pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **R** (crveno) ili **B** (plavo) i zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

5 Odaberite boju rešetke koja će se prikazati prilikom podešavanja **Pattern Color**.

- (1) Odaberite **Pattern Color** i pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite kombinaciju između R (crvene), G (zelene) i B (plave) za boju rešetke.

R/G/B: prikazuje kombinaciju sve tri boje; crvene, zelene i plave. Stvarna boja rešetke je bijela.

R/G: ovo je dostupno kada je odabранo **R** iz **Select Color**. Prikazuje kombinaciju dvije boje; crvene i zelene. Stvarna boja rešetke je žuta.

G/B: ovo je dostupno kada je odabran **B** iz **Select Color**. Prikazuje kombinaciju dvije boje; zelene i plave. Stvarna boja rešetke je cijan.

- (3) Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

6 Odaberite **Start Adjustments** i pritisnite gumb [Enter].

Najprije odaberite **Shift the whole panel** i prilagodite cijeli LCD zaslon. Kad se prikaže poruka, ponovno pritisnite gumb [Enter] za početak podešavanja.



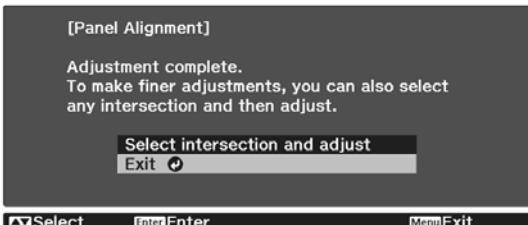
Slika se može izobličiti tijekom podešavanja. Slika će se vratiti u početno stanje kad završe podešavanja.

7 Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje i zatim pritisnite gumb [Enter].

8 Ako želite obaviti detaljnija podešavanja, odaberite **Adjust the four corners** i zatim radi potvrde pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

9 Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje i zatim pritisnite gumb [Enter] za pomicanje na sljedeću točku prilagođavanja.

10 Kad podesite sva četiri kuta, odaberite **Exit** i zatim pritisnite gumb [Enter].



Ako želite još podešavati nakon ispravljanja sve četiri točke, odaberite **Select intersection and adjust** i nastavite s podešavanjima.



Color Uniformity

Ako su boje u projiciranoj slici neravnomjerne, možete podešiti nijansu boje cijele slike u **Color Uniformity**.

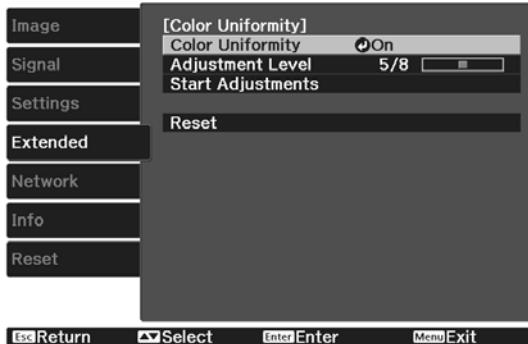


Nijanse boje možda neće biti ujednačene čak i nakon obavljanja ujednačavanja boje.

1 Pritisnite gumb [Menu] prije projiciranja i zatim odaberite **Display** iz **Extended**.

2 Odaberite **Color Uniformity** i pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se sljedeći zaslon.



Color Uniformity: Uključuje ili isključuje ujednačenost boje.

Adjustment Level: Postoji osam razina od bijele, preko sive, do crne. Svaku je moguće posebno podešiti.

Start Adjustments: započinje s prilagođavanjem ujednačenosti boje.

Reset: vraća sva podešenja i postavke za **Color Uniformity** na njihovu zadalu vrijednost.



Slika se može izobličiti tijekom podešavanja **Color Uniformity**. Slika će se vratiti u početno stanje kad završe podešavanja.

3 Odaberite **Color Uniformity** i pritisnite gumb [Enter].

4 Postavite ovo na **On** i zatim pritisnite gumb [Esc].

5 Odaberite **Adjustment Level** i pritisnite gumb [Enter].

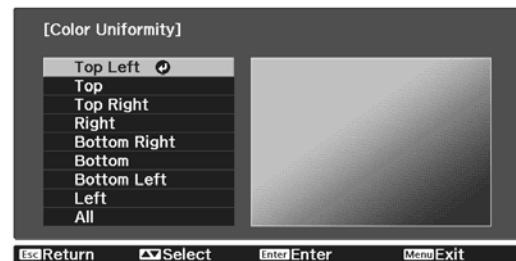
6 Koristite gume lijevo i desno za prilagođavanje razine.

7 Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

8 Odaberite **Start Adjustments** i pritisnite gumb [Enter].

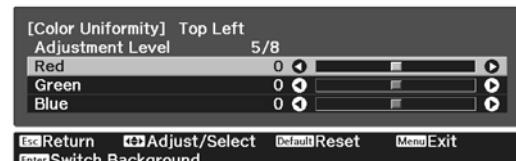
9 Odaberite područje koje želite promijeniti i zatim pritisnite gumb [Enter].

Prvo podešite vanjska područja i zatim podešite cijeli zaslon.



10 Koristite gume gore i dolje za odabir boje koju želite prilagoditi i zatim koristite gume lijevo i desno za prilagođavanje.

Pritisnite gumb lijevo kako biste oslabili nijansu boje. Pritisnite gumb desno kako biste ojačali nijansu boje.



11

Vratite se na korak 5 i podešite svaku razinu.

12

Za dovršenje podešavanja, pritisnite gumb [Menu].



Dodatna Oprema i Potrošni Pribor

U slučaju potrebe, za kupnju je dostupna sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Ovaj popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od travnja 2019. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Ponuda ovisi o državi nabave.

Dodatne stavke

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Stropni nosač ^{*1}	ELPMB22 ELPMB30	Služi za montažu projektor-a na strop.
Priključak sigurnosne žice ^{*2}	ELPWR01	Spaja projektor sa stropnim nosačem.
Stropna cijev 450 (450 mm bijela) ^{*1}	ELPFP13	Služi za montažu projektor-a na visoki strop.
Stropna cijev 700 (700 mm bijela) ^{*1}	ELPFP14	
Jedinica bežične mreže	ELPAP10	Upotrijebite pri spajanju vanjskog uređaja na projektor putem bežičnog LAN-a za projiciranje slike.

*1 Potrebna je posebna stručnost za ovješenje projektor-a sa stropa. Obratite se lokalnom dobavljaču.

*2 Za ugradnju sigurnosne žice, kontaktirajte lokalnog prodavača ili obližnji informativni centar za projektore.

Potrošni pribor

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Jedinica lampe	ELPLP85	Služi kao zamjena za rabljene lampe. (1 lampa)
Zračni filter	ELPAF39	Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre. (1 zračni filter)



Podržane razlučivosti

Ako projektor primi signale s većom razlučivošću od razlučivosti ploče projektila, kvaliteta slike mogla bi biti lošija.

Projektor podržava signale koji su označeni znakom kvačice.

PC

Format signala	Resolution (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓						

SD

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

HD

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*	
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*	

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	

* HDR je podržan. (Za HDR, HDR10 i HLG su podržani.)

4K

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
4K (3840 x 2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	50	297,000							✓
4K (3840 x 2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓
4K (3840 x 2160)	3840	2160	60	297,000							✓
4K (3840 x 2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *	
4K (4096 x 2160)(SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160)(SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
4K (4096 x 2160)(SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160)(SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160)(SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160)(SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓
4K (4096 x 2160)(SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓
4K (4096 x 2160)(SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓
4K (3840 x 2160)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *	

* HDR je podržan. (Za HDR, HDR10 i HLG su podržani.)

3D

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D format	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2			
					8	10,12	8	10,12	8	10,12		
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D format	HDMI					
					RGB		YCbCr			
							4:4:4		4:2:2	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Slaganje okvira					
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje					
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Slaganje okvira					
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje					
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Slaganje okvira					
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje					
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Slaganje okvira					
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje					
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Slaganje okvira					
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje					
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Slaganje okvira					
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje					



Specifikacije

EH-TW7100/EH-TW7000

* Sljedeće specifikacije počinju vrijediti od travnja 2019. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Naziv proizvoda	EH-TW7100	EH-TW7000	
Izgled	410 (Š) x 157 (V) x 310 (D) mm (bez podesive nožice)		
Veličina zaslona	Širina 0,61"		
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz		
Razlučivost	1920 (W) x 1080 (H) x 3		
Namještanje fokusa	Ručno		
Namještanje zumiranja	Ručno (približno 1 do 1,6)		
Lampa (izvor svjetlosti)	UHE lampa 250 W, broj modela: ELPLP85		
Vijek trajanja lampe	Kad je Power Consumption postavljena na High u izborniku Image: približno 3.500 sati. Kad je Power Consumption postavljena na Medium u izborniku Image: približno 4.000 sati Kad je Power Consumption postavljena na ECO u izborniku Image: približno 5.000 sati		
El. napajanje	100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 4,1 - 1,8 A	100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A	
Potrošnja energije	100 do 120 V	Procijenjena potrošnja energije: 406 W	Procijenjena potrošnja energije: 386 W
		Potrošnja energije u stanju mirovanja (Komunik. uklj.): 2,0 W (kad se koristi jedinica bežične mreže ELPAP10)	
		Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,5 W	
	220 do 240 V	Procijenjena potrošnja energije: 387 W	Procijenjena potrošnja energije: 368 W
		Potrošnja energije u stanju mirovanja (Komunik. uklj.): 2,0 W (kad se koristi jedinica bežične mreže ELPAP10)	
		Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,5 W	
Radna nadmorska visina	Visina 0 do 3048 m		
Radna temperatura	+5 do +35°C (bez kondenzacije) (visina 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (visina 2287 do 3048 m)		
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)		
Masa	Oko 6,9 kg	Oko 6,6 kg	
Zvučnik	10 W x 2	-	

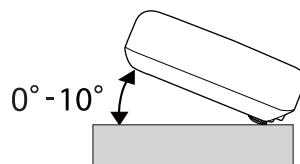
Priklučci	Priklučak HDMI	2	HDMI HDCP2.2 podržan, CEC signali podržani, 3D signali podržani, Linearni PCM podržan, duboke boje
	USB priključak*1	1	USB utikač (Tip A)
	Priklučak izvora napajanja od 2,0A*1	1	USB utikač (Tip A)
	Audio Out priključak	1	Stereo mini utičnica (3,5 Φ)
	RS-232C priključak *2	1	D-sub 9-polni (muški)
	Trigger Out priključak *2	1	Stereo mini utičnica (3,5 Φ)
	Service priključak*1	1	USB utikač (Tip B)

*1 Podržava USB 2.0. Međutim, USB priključci ne jamče mogućnost rada sa svim uređajima koji podržavaju USB.

*2 Samo EH-TW7100

Kut nagiba

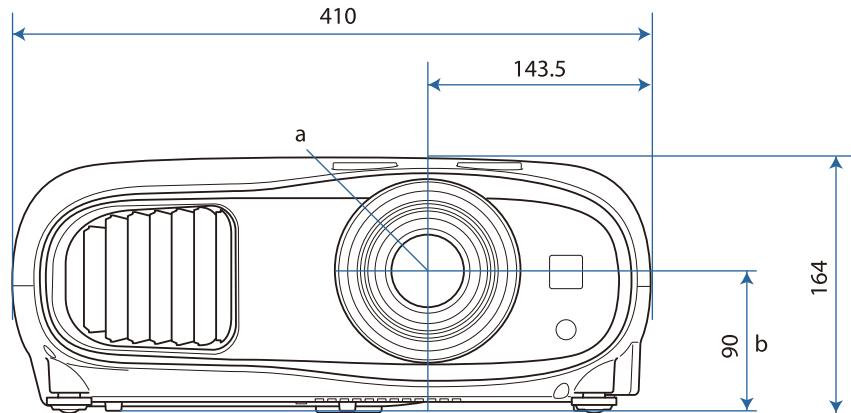
Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 10°, projektor bi se mogao oštetiti ili prouzročiti nezgodu.





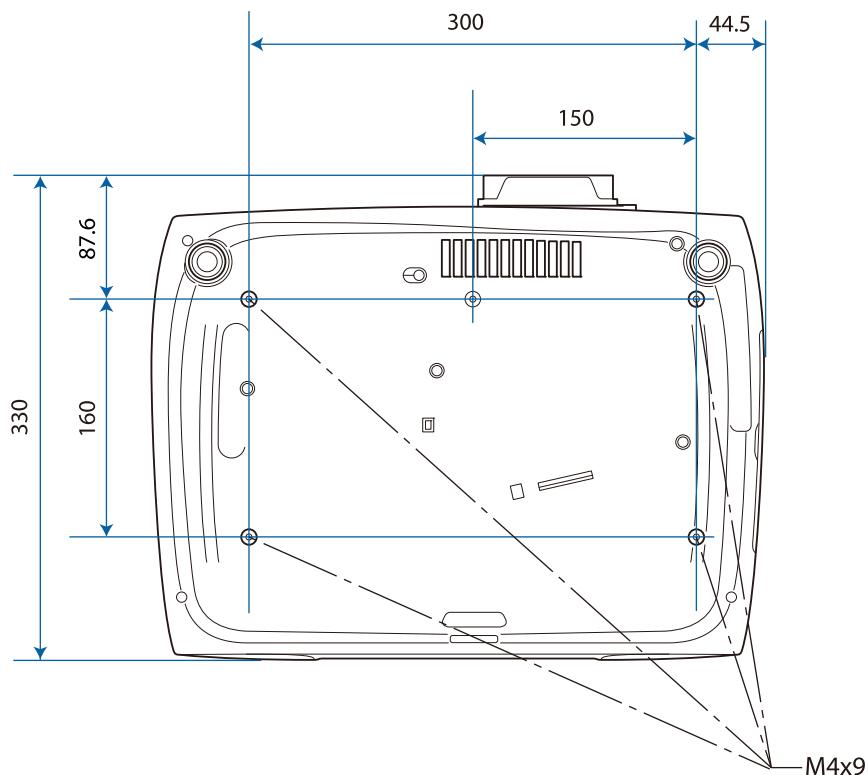
Izgled

Mjerne jedinice: mm



a Sredina objektiva

b Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača





Popis simbola o sigurnosti

Sljedeća tablica navodi značenja simbola o sigurnosti navedenih na opremi.

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5007	"ON" (napajanje) Označava priključak na mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5008	"OFF" (napajanje) Označava odvojeno mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5009	Stanje mirovanja Označava sklopku ili položaj sklopke koji omogućuje uključivanje opreme kako bi bila u stanju mirovanja i pripravnosti za rad.
	ISO7000 br. 0434B IEC3864-B3.1	Oprez Označava općeniti oprez potreban prilikom korištenja proizvoda.
	IEC60417 br. 5041	Oprez, vruća površina Označava dio koji može biti vruć i ne smije ga se dodirivati bez posebne pozornosti.
	IEC60417 br. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od strujnog udara Označava opremu na kojoj postoji opasnost od strujnog udara.
	IEC60417 br. 5957	Samo za unutarnju uporabu Označava električnu opremu namijenjenu prvenstveno za unutarnju upotrebu.
	IEC60417 br. 5926	Polaritet priključnice istosmjernog (DC) napajanja Označava pozitivan i negativan priključak (polaritet) na dijelu opreme na koju se može priključiti istosmjerno (DC) napajanje.

	IEC60417 br. 5001B	Baterija, općenito Na opremi koja se napaja baterijom. Za označavanje uređaja, primjerice poklopca odjeljka za bateriju ili kontakata priključnice.
	IEC60417 br. 5002	Položaj ćelije baterije Za označavanje držača baterije i prepoznavanje smještaja ćelije (ili više njih) unutar odjeljka za baterije.

	IEC60417 br. 5019	Zaštitno uzemljenje Za označavanje kontaktog priključka koji je namijenjen za priključivanje na vanjski vodič radi zaštite od strujnog udara u slučaju kvara ili za kontaktog priključka vodiča zaštitnog uzemljenja.
	IEC60417 br. 5017	Masa Za označavanje priključka mase (zemlja) u slučajevima gdje se izričito ne zahtijeva niti jedan simbol .

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5032	Izmjenična struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za izmjeničnu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5031	Istosmjerna struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za istosmjernu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5172	Oprema klase II Za označavanje kako oprema uđovoljava sigurnosnim zahtjevima za opremu Klase II u skladu s IEC 61140.
	ISO 3864	Opće zabrane Za označavanje radnji ili postupaka koji su zabranjeni.
	ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja radi dodirivanja određenog dijela opreme.
	--	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	--	Označava zabranu postavljanja na označenu stavku i na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava kako oprema ima dio s laserskim zračenjem.
	ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava mogućnost ozljeda poput strujnog udara u slučaju rasklapanja opreme.
	IEC60417 br. 5266	Stanje mirovanja, djelomično stanje mirovanja Naznačuje da je dio opreme u spremnom stanju.
	ISO3864 IEC60417 br. 5057	Oprez, pomični dijelovi Naznačuje da se ne smijete približavati pomičnim dijelovima sukladno standardima zaštite.
	IEC 60417-6056	Oprez (pokretne lopatice ventilatora) Označava kako trebate biti dalje od lopatica ventilatora koji se vrti sukladno standardima zaštite.
	IEC 60417- 6043	Oprez (oštiri kutovi) Označava kako ne smijete dirati oštре kutove proizvoda sukladno standardima zaštite.
	--	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	ISO7010 Br. W027 ISO 3864	Upozorenje, emisija svjetla (UV, vidljivo svjetlo, IC, itd.) Označava da morate biti oprezni kako ne biste ozlijedili oči ili kožu u blizini dijelova koji emitiraju svjetlo.
	IEC60417 Br. 5109	Nije za upotrebu u stambenim područjima Označava da električna oprema/uređaj nije prikladan za upotrebu u stambenim područjima.



Rječnik

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni na drugim mjestima u priručniku. Pojedinosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

4K	Pruža sliku visoke kvalitete sa zaslonom od 3840 x 2160 piksela.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zasloni s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zasloni. SDTV i uobičajeni računalni zasloni imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim električkim uređajima i računalima. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television. Odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete. <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = progresivno, i = isprepleteno) • Format zaslona od 16:9, Dolby Digital prijem i reprodukcija (odn. izlaz) zvuka
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranje jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television. Odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za televiziju visoke definicije HDTV.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
YCbCr	Kod komponentnih signala slike u SDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Cb i Cr razliku do plave i crvene boje.
YPbPr	Kod komponentnih signala slike u HDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Pb i Pr razliku do plave i crvene boje.



Opće Napomene

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zloporabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektor-a.

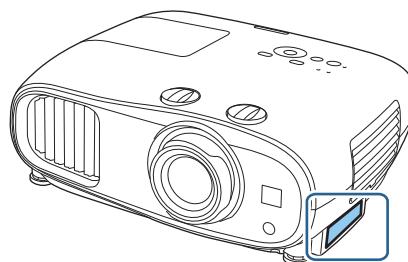
Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

Natpisi upozorenja

Upozorenje

- Ovaj proizvod dolazi s natpisima upozorenja.



	⚠ WARNING WARNING: Never look into the lens. AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif. WARNUNG : Blicken Sie niemals in das Objektiv.
	⚠ CAUTION CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. ATTENTION : Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur. ACHTUNG: Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.

	⚠ WARNING WARNING: Never look into the lens. 경고: 작동 중 절대 렌즈 인을 보지 마십시오. 警告: 請勿直視鏡頭。
	⚠ CAUTION CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. 주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. 注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。

- Kao i kod bilo kojeg sjajnog izvora, nemojte gledati izravno u zraku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Opća napomena

"EPSON" je registrirani zaštitni znak tvrtke Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" i "ELPLP" su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X i iOS su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Windows i Windows logotip su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim državama.

HDMI, HDMI logotip i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI LicensingLLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bluetooth® riječ i logotip su registrirani zaštitni znaci tvrtke Bluetooth SIG, Inc., a Seiko Epson Corporation te znakove koristi prema dobivenoj licenci. Ostali zaštitni znaci ili robni nazivi pripadaju svojim vlasnicima.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci društva Wi-Fi Alliance.

App Store je servisna oznaka Apple Inc.

Android i Google Play su zaštitni znaci tvrtke Google LLC.

"QR Code" je registrirani zaštitni znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope je registrirani zaštitni znak tvrtke Twentieth Century Fox Film Corporation.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

3

3D brightness	62
3D display	62
3D format	62
3D naočale	48
3D setup	62
3D slike	47
3D viewing notice	62

A

A/V mute	34
Advanced	61, 63
Aspect	35, 62
Audio	63
Auto iris	39, 61

B

Blanking	63
Bluetooth	64
Brightness	42, 60, 61

C

Channel	70
Child lock	65
Color mode	35, 60
Color saturation	60
Color Space	62
Color Uniformity	94
Color uniformity	66
Connection mode	70
Contrast	60
Control panel lock	65

Č

Čišćenje glavne jedinice	87
Čišćenje objektiva	88
Čišćenje zračnog filtra	86, 88

D

Daljinski upravljač	10, 24
Detail Enhancement	61
DHCP	70
Direct power on	67
Display	66
Display background	66
Display LAN info.	69
Display the QR code	68
Dubina boje	71
Dynamic range	62

E

El. napajanje	25
Event ID	84

F

Fine Line Adjust	38
Fine line adjust	61
Fokus	78
Format boje	71
Frame interpolation	39, 61
Full	35
funkcija Memory	45

G

Gain	60
Gamma	43, 61
Gateway address	70
Glasnoća	34
Glavni izbornik	59

H

H/V-Keystone	31
HDMI link	50, 64
HDMI priključak	12
High altitude mode	67
Hlađenje	27
Home screen	66
Hue	42, 61

I

Illumination	67
Image	35
Image enhancement	61
Image processing	63
Inverse 3D glasses	62
Inverse audio	63
IP address	70
IP address display	70
IP settings	70
Isključivanje zvuka	34
Izbornik	59
Izbornik Basic	69
Izbornik Extended	66
Izbornik Image	60
Izbornik Info	71
Izbornik Konfiguiriranje	59
Izbornik Network	68
Izbornik Reset	71, 72
Izbornik Security	71
Izbornik Settings	63
Izbornik Signal	62

Izbornik Wireless LAN	70
Izgled	103
Izobličenje geometrije	31
J	
Jedinica bežične (LAN) mreže	23
K	
Keystone	63
Keystone distortion	63
L	
Lamp hours	71
Language	67
Load memory	45
Lock setting	65
M	
Memory	65
Messages	66
N	
Namještanje fokusa	29
Namještanje nagiba	30
Namještanje RGB-a	41
Namještanje zumiranja	30
Napajanje	27
Noise Reduction	61
O	
Obrada slike	40
Offset	60
Operating time	72
Operation	67
Overscan	62
P	
Panel Alignment	92
Panel alignment	66, 68
Passphrase	71
Poboljšanje prikaza detalja	38
Poboljšanje slike	38
Početni zaslon	26
Podaci o projektoru	71
Podešavanje fokusa	29
Podešavanje položaja slike	30
Podešavanje pomicanja objektiva	7
Podizbornik	59
Podržane razlučivosti	97
Pojačanje	41
Pokazivači	73
Pokazivači pogreške/upozorenja	73
Poklopac lampe	7, 90
Poklopac zračnog filtra	86, 89
Power consumption	61
Pričvrsni vijak poklopca lampe	90
Prikazivanje testnog uzorka	29
Priklučak HDMI	50
Projection	66
Projector name	69
Q	
Quick Corner	33
R	
Radni raspon	24
Razmak	41
Regulator fokusa	7, 29
Regulator zumiranja	7, 30
Remote password	69
Reset	61, 63, 65, 67
Reset all config	72
Reset lamp hours	72, 91
Reset memory	72
RGBCMY	42, 61
S	
Saturation	42, 61
Save memory	45
Search access point	70
Security	71
Sharpness	37, 60
Sigurnost	54
Skala za pomicanje leće	30
Sleep mode	67
Smanjenje MPEG šuma	38
Smanjenje šuma	38
Soft Focus Detail	38
Soft focus detail	61
Source	26
Spajanje	20
Spajanje Bluetooth uređaja	21
Spajanje na priključak Trigger Out	20
Spajanje na računalo	20
Spajanje na vanjske zvučnike	23
Spajanje s video uređajem	20
Spajanje vanjske opreme	20
Specifikacije	101
SSID	70
SSID display	70
Standardi CEC	50
Standby mode	67

Startup screen	66
Subnet mask	70
Super-razlučivost	38
Super-resolution	61

Š

Šum	78
-----------	----

T

Tint	60
------------	----

U

Upravljačka ploča	7, 8
User button	65

V

Veličina projicirane slike	30
Version	71
Volume	63
Vremena zamjene potrošnog pribora	88
Vrijeme rada	91
Vrijeme zamjene	88
Vrijeme zamjene lampe	88
Vrijeme zamjene zračnog filtra	88

W

White balance	60
Wireless LAN power	68

Z

Zamjena lampe	89
Zamjena potrošnog pribora	88
Zaslonska tipkovnica	69
Zoom	35
Zračni filter	86, 88