EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Bruksanvisning

EH-TW7100
EH-TW7000

Home Projector

De olika handböckernas användning

Projektorns handböcker är upplagda så som visas nedan.

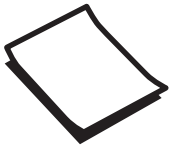
Säkerhetsinstruktioner/Anvisningar för support och service

Innehåller information om hur du använder projektorn på ett säkert sätt samt support- och serviceanvisningar, checklistor för felsökning osv. Kom ihåg att läsa handboken innan du använder projektorn.

Bruksanvisning (denna manual)

Innehåller information om inställningar och grundläggande åtgärder innan projektorn används, hur du använder menyn Konfiguration, hanterar problem och utför rutinunderhåll.

Snabbstartsguide



Innehåller information om procedurerna för projektorns inställning. Läs den först.

Beteckningar som används i den här handboken

Säkerhetssymboler

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.
Symbolerna och deras betydelse anges nedan. Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.

⚠ Varning

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.

⚠ Obs

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

Symboler för allmän information

Observera

Anger procedurer som kan leda till skador eller felaktig funktion.

	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
☛	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: **Bild** - **Färgläge**
[Hårdvarunamn]	Anger knappar på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel: [Menu]-knappen

Om "den här produkten" eller "den här projektorn"

Förutom den huvudsakliga projektorenheten kan medföljande delar eller tillvalsartiklar hänvisas till med frasen "den här produkten" eller "den här projektorn".

Handbokens uppläggning och symboler som används i handboken

De olika handböckernas användning . . . 1

Beteckningar som används i den här handboken 2

Säkerhetssymboler 2

Symboler för allmän information 2

Om "den här produkten" eller "den här projektorn" 2

Introduktion

Projektorns funktioner 6

Projicera bilder från mobila enheter 6

Andra praktiska funktioner 6

Namn på delar och funktioner 7

Framsida/ovansida 7

Kontrollpanel 8

Fjärrkontroll 10

Baksida 12

Undersida 13

Förberedelser

Installera 14

Den projicerade bilden och projektorns position 14

Installera parallellt med skärmen 14

Installera projektorn horisontellt genom att justera höjden på endera sidan 14

Olika metoder för montering 15

Placera på ett bord och projicera 16

Hänga upp projektorn i taket och projicera 16

Projiceringsavstånd och linsförskjutningsvärden 17

Ansluta en enhet 20

Ansluta videoutrustning 20

Ansluta en dator 20

Ansluta extern utrustning 20

Ansluta till Trigger Out-porten (endast för EH-TW7100) 20

Ansluta Bluetooth®-enheter 21

Ansluta externa högtalare 23

Montera Trådlös LAN-enhet 23

Förbereda fjärrkontrollen 25

Sätta i batterier i fjärrkontrollen 25

Fjärrkontrollens räckvidd 25

Räckvidd (vänster till höger) 25

Räckvidd (uppifrån och ned) 25

Grundläggande åtgärder

Projicera bilder 26

Hur man slår på projektorn 26

Om målbilden inte projiceras 27

Använda startskärmen 27

Stänga av 28

Justera projicerad bild 29

Visa testmönstret 29

Justera fokus 29

Justera projiceringsstorleken (justera zoom) 30

Justera projektorns lutning 30

Justera bildens läge (linsförskjutning) 30

Korrigera keystone-förvrängning 31

Korrigera med Keystone-knappen 32

Korrigering med Quick Corner 33

Justera volymen 34

Dölj bilden och dämpa ljudet tillfälligt (A/V ljud/av) 34

Justera bilden

Justera bilden 35

Välja projiceringskvalitet (Färgläge) 35

Växla skärmen mellan full och zoom (Bildformat) 35

Justera Skärpa 37

Justera bildens upplösning (Bildförbättring) 38

Ställa in Automatisk bländare 39

Ställa in Raminterpolering 39

Ställa in hastigheten för Bildbearbetning 40

Justera färgen 41

Justerar Färgtemperatur 41
Justera RGB (Offset och Vinst) 41
Justera nyans, mättnad och ljusstyrka 42
Justera gamma 43
Välja och justera korrigeringsvärdet 43
Justera med diagrammet för gammajustering 43

Visa bild med den bildkvalitet som sparats (Minne-funktion) 45

Spara ett minne 45
Läsa in, radera och ändra namn på ett minne 45

Praktiska funktioner

Njuta av 3D-bilder 47

Förbereda visning av 3D-bilder 47
Om du inte kan se 3D-bilden 47
Använda 3D-glasögon 48
Varningar angående visning av 3D-bilder 48

Använda funktionen HDMI-länk 50

HDMI-länk-funktionen 50
HDMI-länk-inställningar 50
Anslutning 51

Använda projektorn i ett nätverk

Projicera med ett trådlöst LAN 52

Välja trådlösa nätverksinställningar manuellt 52
Välja datorns trådlösa LAN-inställningar 54
Välja trådlösa nätverksinställningar i Windows 54
Välja trådlösa nätverksinställningar i OS X 54
Ställa in trådlös nätverkssäkerhet 55
Projicering i Epson iProjection (iOS/Android) 55
Använda med en smartphone (fjärrkontrollsfunktion) 57

Menyn Konfiguration

Funktioner på menyn Konfiguration 59

Åtgärder på menyn Konfiguration 59
Tabell för menyn Konfiguration 60
Menyn Bild 60
Menyn Signal 62
Menyn Inställningar 63
Menyn Utökad 66
Menyn Nätverk 68
Menyn Information 71
Menyn Återställ 71

Felsökning

Problemlösning 72

Avläsa indikatorerna 72
Indikatorstatus vid fel/varning 72
Indikatorstatus vid normal drift 74
Om indikatorerna inte ger någon lösning 75
Kontrollera problemet 75
Problem med bilder 76
Brusproblem 79
Problem när projiceringen startar 79
Problem med fjärrkontrollen 80
Problem med kontrollpanelen 80
Problem med 3D 80
Problem med HDMI 81
Problem med Bluetooth-enhet 82
Nätverksproblem 82
Om Event ID 83

Underhåll

Underhåll 85

Rengöra delarna 85
Rengöra luftfiltret 85
Rengöra huvudenheten 86
Rengöra linsen 87
Bytesintervall för förbrukningsartiklar 87
Bytesintervall för luftfilter 87
Bytesintervall för lampa 87
Byta ut förbrukningsartiklar 87
Byta luftfiltret 87
Byta lampan 88

Återställa lampans timmar 90

Paneljustering 91

Färgenhetlighet 93

Bilaga

Extra tillbehör och förbrukningsartiklar 95

Tillbehör 95

Förbrukningsartiklar 95

Upplösningar som stöds 96

PC 96

SD 96

HD 96

4K 97

3D 98

Specifikationer 100

EH-TW7100/EH-TW7000 100

Utseende 102

Lista med säkerhetssymboler 103

Ordlista 105

Allmänna anmärkningar 106

Varningsetiketter 106

Allmänt meddelande 107

Projektorns funktioner

Projicera bilder från mobila enheter

När du använder Epson iProjection kan du projicera bilder från smartphones och surfplattor. Du kan hämta Epson iProjection gratis från App Store eller från Google Play. ☛ sid.55

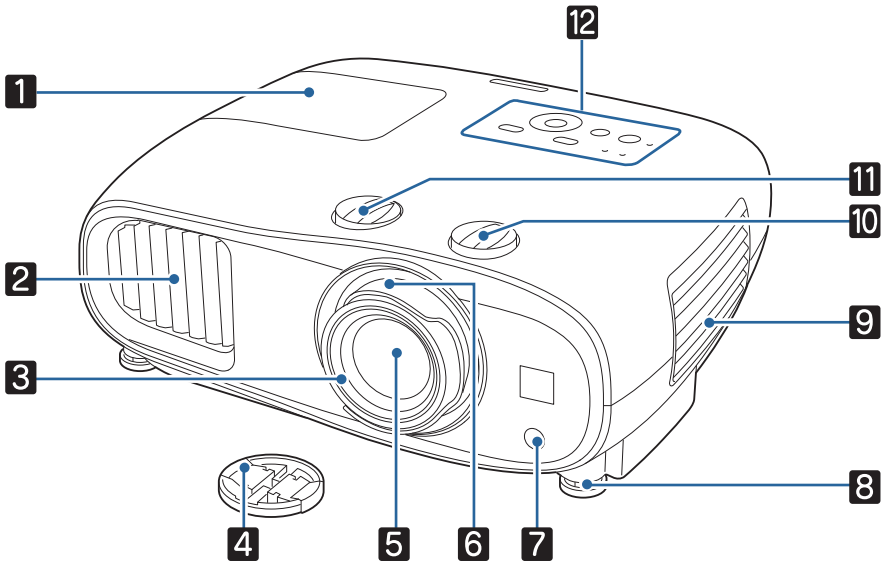
Andra praktiska funktioner

Dessutom finns följande praktiska funktioner.

- Spela upp ljud via den interna högtalaren. Detta låter dig spela upp ljud utan en extern högtalare. (endast EH-TW7100)
- Styr med fjärrkontroll från en smartphone. Med Epson iProjection kan du styra projektorn från en smartphone eller tablet. ☛ sid.57

Namn på delar och funktioner

Framsida/ovansida

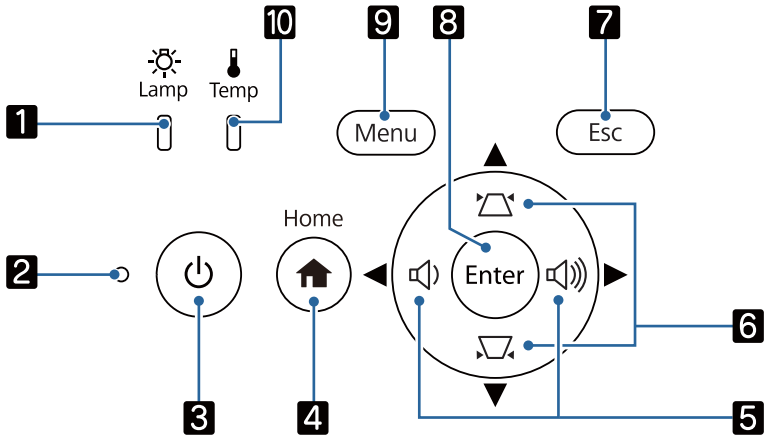


	Namn	Funktion
1	Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ☛ sid.88
2	Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. ⚠ Obs Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hettan nära utsläppet. Het luft från luftutsläppet kan orsaka brännskador, skevning eller olyckor.
3	Fokuseringsreglage	Justerar bildens fokus. ☛ sid.29
4	Linslock	Sätts fast för att skydda linsen från repor och smuts när projektorn inte används. ☛ sid.26
5	Lins	Bilder projiceras härifrån.
6	Zoomningsreglage	Justerar bildens storlek. ☛ sid.30
7	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ☛ sid.25
8	Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord kan du justera den horisontala lutningen genom att skjuta ut foten. ☛ sid.30
9	Luftfilterlucka	Öppna luckan och ta bort luftfiltret när luftfiltret rengörs eller byts ut. ☛ sid.85, sid.87
	Luftintag	Intag för luft som används för att kyla ned projektorns insida.
10	Ratt för vertikal linsförskjutning	Vrid på ratten för att flytta den projicerade bildens position uppåt eller nedåt. ☛ sid.30
11	Ratt för horisontal linsförskjutning	Vrid på ratten för att flytta den projicerade bildens position åt vänster eller höger. ☛ sid.30

Namn		Funktion
12	Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ☛ sid.8

Kontrollpanel

Kontrollpanelen varierar beroende på vilken projektormodell du använder. Exempel i detta avsnitt avser kontrollpanelen för EH-TW7100.

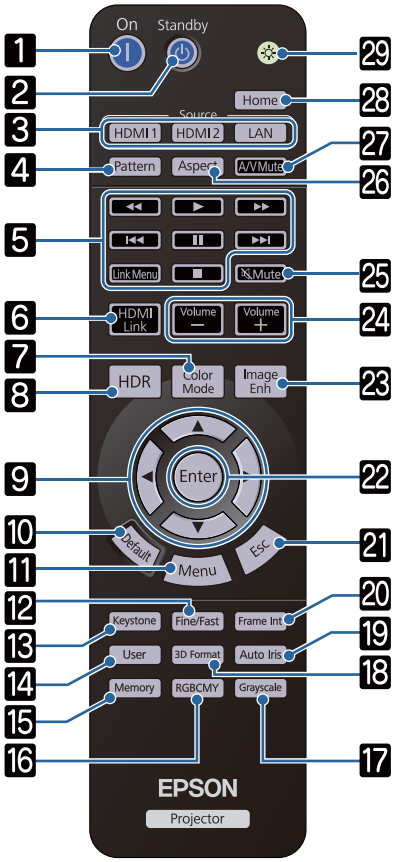


Knappar (indikatorer)		Funktion
1	Lamp (Lampindikator)	Blinkar orange när det är dags att byta lampan. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. ☛ sid.72
2	○ (Statusindikator)	Blinkar för att indikera att projektorn värms upp eller kyls ner. Visar projektorns status med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. ☛ sid.72
3	Standby (Vilolägesindikator)	Slår på och av projektorn. ☛ sid.26 Lyser när projektorn är på. Visar projektorns status med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. ☛ sid.72
4	Home [Home]	Visar eller stänger Startskärmen. ☛ sid.27
5	EH-TW7100: Volym (vänster/höger) EH-TW7000: Vänster/höger	• Justerar volymen. (endast för EH-TW7100) ☛ sid.34 • Väljer menyalternativ eller justeringsvärden och visar projektorns meny. ☛ sid.59 • När Keystone-skärmen visas kan du justera den projicerade bildens horisontella förvrängning. ☛ sid.31
6	Övre/nedre	• Väljer menyalternativ eller justeringsvärden och visar projektorns meny. ☛ sid.59 • Justerar keystone-förvrängning i projicerade bilder. ☛ sid.31

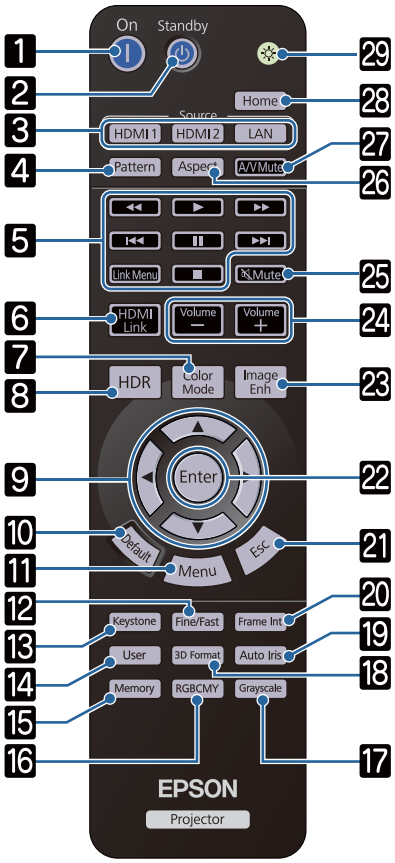
Knappar (indikatorer)		Funktion
7	Esc [Esc]	Återgår till den föregående menynivån när en meny visas. ☛ sid.59
8	Enter [Enter]	Bekräftar det aktuella objektet och går till nästa nivå när en meny visas. ☛ sid.59
9	Menu [Menu]	Visar och stänger menyn Konfiguration. I menyn Konfiguration kan du utföra justeringar och inställningar för Signal, Bild och så vidare. ☛ sid.59
10	Temp (Temperaturindikator)	Blinkar orange om den interna temperaturen är för hög. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. ☛ sid.72

Alla indikatorer är avstängda under normala projiceringsförhållanden när funktionen Belysning är inställd på **Av**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Belysning** sid.66

Fjärrkontroll

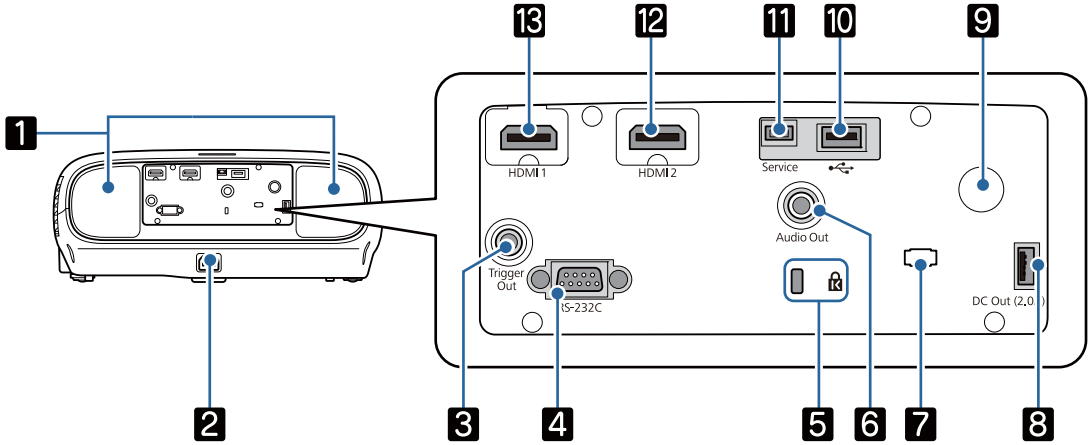


Knapp		Funktion
1	Strömförsörjning (On)	Startar projektorn. ☛ sid.26
2	Standby (Standby)	Stänger av projektorn. ☛ sid.28
3	[HDMI1] [HDMI2] [LAN]	Ändrar till bilden från varje ingångsport. ☛ sid.27
4	[Pattern]	Visar eller stänger testmönstret. ☛ sid.29
5	Uppspelningskontroller [Link Menu]	Utför åtgärder som spela upp och stoppa för anslutna enheter som uppfyller HDMI CEC-standarder. ☛ sid.50
6	[HDMI Link]	• När **HDMI-länk** har ställts in till **På**. Visar listan över enhetsanslutningar. • När **HDMI-länk** har ställts in på **Av**. Visar inställningsmenyn för HDMI-länken. ☛ sid.50
7	[Color Mode]	Väljer **Färgläge**. ☛ sid.35
8	[HDR]	Visar justeringsskärmen för **Dynamiskt omfång**. ☛ sid.62
9	Övre/nedre/vänster/höger	Väljer menyalternativ och justeringsvärden. ☛ sid.59
10	[Default]	Justeringsvärdet återgår till standardvärdet om den trycks in när menyns justeringsskärm visas. ☛ sid.59
11	[Menu]	Visar och stänger menyn Konfiguration. På menyn Konfiguration kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild och så vidare. ☛ sid.59
12	[Fine/Fast]	Projicerar bilder smidigt med en snabb bildhastighet, såsom spel. ☛ sid.40
13	[Keystone]	Korrigerar förvrängning i bilden. ☛ sid.31
14	[User]	Utför den funktion som tilldelats knappen User. ☛ sid.63
15	[Memory]	Sparar, läser in eller raderar ett minne. ☛ sid.45
16	[RGBCMY]	Justerar nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för de olika RGBCMY-färgerna. ☛ sid.42



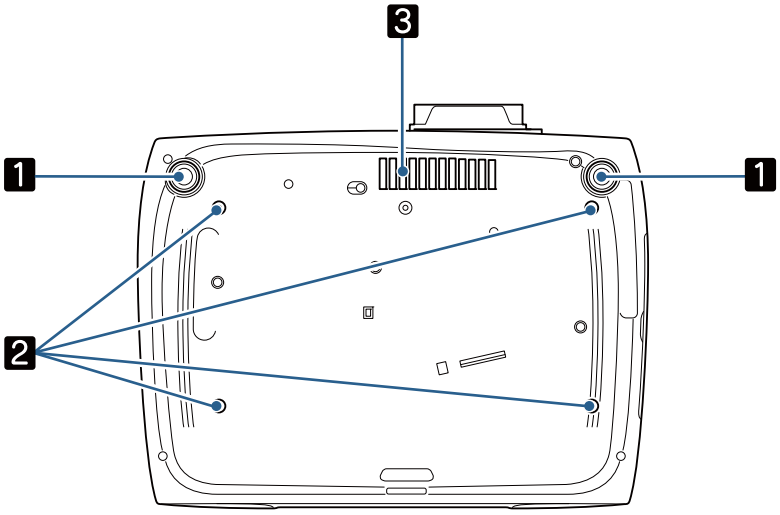
	Knapp	Funktion
17	[Grayscale]	Ställer in justeringsnivån för **Gråskala**. ☛ sid.60
18	[3D Format]	Ändrar 3D-format. Denna projektor stöder följande 3D-format. • Frame Packing • Sida vid sida • Över och under ☛ sid.47
19	[Auto Iris]	Ställer in **Automatisk bländare** ☛ sid.39
20	[Frame Int]	Ställer in styrkan för **Raminterpolering**. ☛ sid.39
21	[Esc]	Återgår till den föregående menynivån när en meny visas. ☛ sid.59
22	[Enter]	Bekräftar det aktuella objektet och går till nästa nivå när en meny visas. ☛ sid.59
23	[Image Enh]	Visar **Bildförbättring**-menyn. ☛ sid.38
24	[Volume]	Justerar volymen. ☛ sid.34
25	[Mute]	Dämpar ljudet tillfälligt eller spelar upp ljudet. ☛ sid.34
26	[Aspect]	Väljer bildformatläge beroende på insignalen. ☛ sid.35
27	[A/V Mute]	Döljer tillfälligt bilden och dämpar ljudet eller visar bilden och spelar upp ljudet. ☛ sid.34
28	[Home]	Visar eller stänger Startskärmen. ☛ sid.27
29	☼	När du trycker på den här knappen lyser fjärrkontrollknapparna i ca 10 sekunder. Det är praktiskt när fjärrkontrollen används i mörker.

Baksida



Namn		Funktion
1	Högtalare (endast för EH-TW7100)	Projektorns inbyggda högtalare. Matar ut ljud. Ange **På** för **Omvänt ljud** om du vill använda den inbyggda högtalaren när projektorn är upphängd i ett tak. ☛ **Inställningar** - **Ljud** - **Omvänt ljud** sid.63
2	Strömingång	Anslut strömsladden. ☛ sid.26
3	Trigger Out-port (endast för EH-TW7100)	Ansluts till externa enheter som motordrivna skärmar. ☛ sid.20
4	RS-232C-port (endast för EH-TW7100)	Anslut projektorn till en dator med en RS-232C-kabel när projektorn ska styras. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall. ☛ sid.100
5	Säkerhetsport ( )	Säkerhetsport kompatibel med MicroSaver säkerhetssystem tillverkat av Kensington. För mer information, besök hemsidan för Kensington på http://www.kensington.com/.
6	Audio Out-port	Matar ut ljud under uppspelning till externa högtalare. ☛ sid.23
7	Kabelhållare	Kabelns vikt kan innebära att kontakten inte ansluts korrekt. För in ett i handeln tillgängligt spännband (buntband) genom denna hållare för att binda fast och kabeln och hindra den från att hänga löst.
8	DC Out (2.0A) strömförsörjningsport	Ger ström till mediastreamingenheter.
9	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ☛ sid.25
10	USB-port	Ansluter den Trådlös LAN-enhet som säljs som tillval. Den används även vid uppdatering av den fasta programvaran. ☛ sid.23
11	Service-port	Serviceport. Används inte i normala fall.
12	HDMI2-port	Ansluts till HDMI-kompatibla videoutrustningar och datorer. ☛ sid.20
13	HDMI1-port	

Undersida



Namn		Funktion
1	Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord kan du justera den horisontala lutningen genom att skjuta ut foten. ☛ sid.30
2	Fästpunkter för takstativ (fyra punkter)	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. ☛ sid.95
3	Luftintag	Se till att damm inte kan samlas i det här området när projektorn monteras i taket.

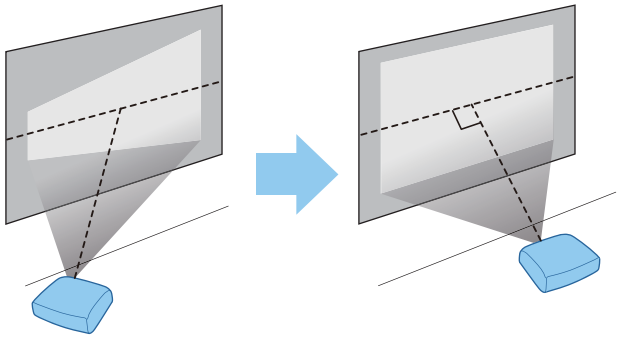
Installera

Den projicerade bilden och projektorns position

Installera projektorn på följande sätt.

Installera parallellt med skärmen

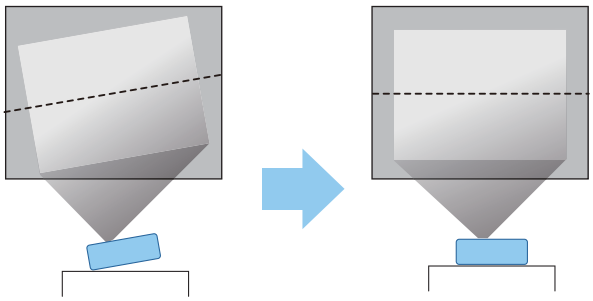
Om projektorn installeras i en vinkel mot skärmen, uppstår keystone-förvrängning i den projicerade bilden.
Justera projektorns position så att den är installerad parallellt med skärmen.



Om projektorn inte kan installeras rakt framför skärmen kan du justera bildens läge med linsförskjutning. ☛ sid.30

Installera projektorn horisontellt genom att justera höjden på endera sidan

Om projektorn lutar, kommer också den projicerade bilden att ligga snett.
Installera projektorn horisontellt så att båda sidorna har samma höjd.
Om projektorn inte kan installeras horisontellt, går det att justera projektorns lutning med den främre foten.
☛ sid.30



Olika metoder för montering

⚠ Varning

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras korrekt kan den falla ned och orsaka olyckor och personskador.
- Underlåtenhet att installera takstativet och projektorn kan orsaka att projektorn faller ned. Efter att ha installerat det specifika Epson-stativet som stöder den här projektorn, sätt fast projektorn och stativet med en kabel som är tillräckligt stark för att hålla bådas vikt.
- Applicera inte oljor, smörjmedel, rengöringsmedel, lösningsmedel, kemikalier osv. på projektorns ytterhölje eller på stativet. Annars kan projektorns ytterhölje försämras eller skadas och leda till att projektorn faller ned från stativet.
- Montera inte projektorn på platser med fuktighet eller damm, eller på platser som utsätts för oljerök eller ånga t.ex. på en köksbänk, i köket eller i närheten av en luftfuktare. Det kan orsaka brand eller elektriska stötar. Dessutom kan oljeinnehållet försämra projektorns ytterhölje vilket kan leda till att projektorn rasar ner från taket där den är upphängd.

  Exempel på miljöer som kan orsaka att projektorn faller ned på grund av försämring/skada på ytterhöljet

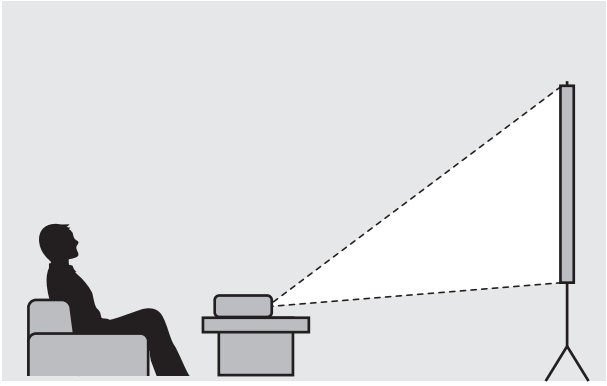
  - Platser som utsätts för oljerök, t.ex. fabriker, restaurangkök eller hushållskök
  - Platser med flyktiga lösningsmedel eller kemikalier, t.ex. fabriker eller laboratorier
  - Platser där olja, rengöringsmedel, kemikalier osv kan fastna på projektorn t.ex. fabriker, restaurangkök eller hushållskök
  - Platser där aromoljor ofta används, t.ex. avslappningsrum
  - Platser nära enheter som producerar mycket rök, luftburna oljepartiklar eller skum på evenemang
- Installera inte på platser där saltskador kan uppstå, eller på platser som utsätts för frätande gas, t.ex. svavelgas från varma källor. Annars kan korrosion orsaka att projektorn faller ned. Det kan också leda till funktionsfel hos projektorn.
- Montera den inte på en ostadig hylla eller på en plats som inte klarar tyngden. Annars kan den falla ned eller välta och orsaka en olycka och skador.
- När projektorn ska monteras i ett högt läge som t.ex. på en hylla, säkerställ att den inte faller ner genom att använda kablar eller remmar för att garantera säkerheten i en nödsituation, såsom en jordbävning, och för att förhindra olyckor. Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Blockera inte luftintaget och luftutsläppet på projektorn. Om luftintaget och luftutsläppet på den blockeras, kan det bli så varmt inuti den att det orsakar brand.

Observera

- Använd inte projektorn vertikalt monterad. Det kan orsaka fel.
- Rengör luftfiltret var tredje månad. Rengör det oftare om miljön är mycket dammig. ☛ sid.85

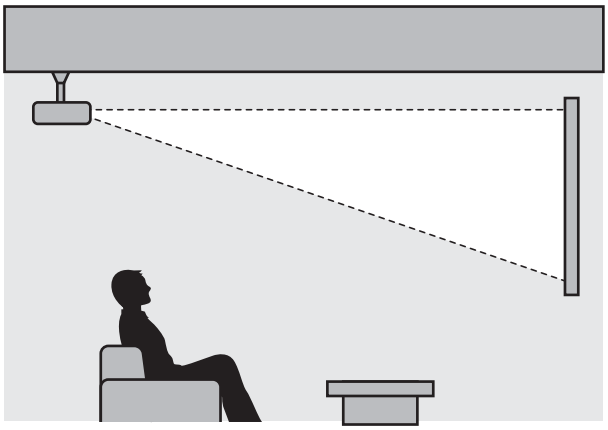
Placera på ett bord och projicera

Du kan installera projektorn på ett bord i vardagsrummet eller på en lågt placerad hylla för att projicera bilder.



Hänga upp projektorn i taket och projicera

Du kan hänga upp projektorn i taket med det extra takstativet för att projicera bilder.



- När projektorn hänger i taket och projicerar, ställ in **Projicering** till **Fram/tak** eller **Bak/tak**. ☛ **Utökad** - **Projicering** sid.66
- Ange **På** för **Omvänt ljud** om du vill använda den inbyggda högtalaren när projektorn är upphängd i ett tak. (endast för EH-TW7100) ☛ **Inställningar** - **Ljud** - **Omvänt ljud** sid.63

Projiceringsavstånd och linsförskjutningsvärden

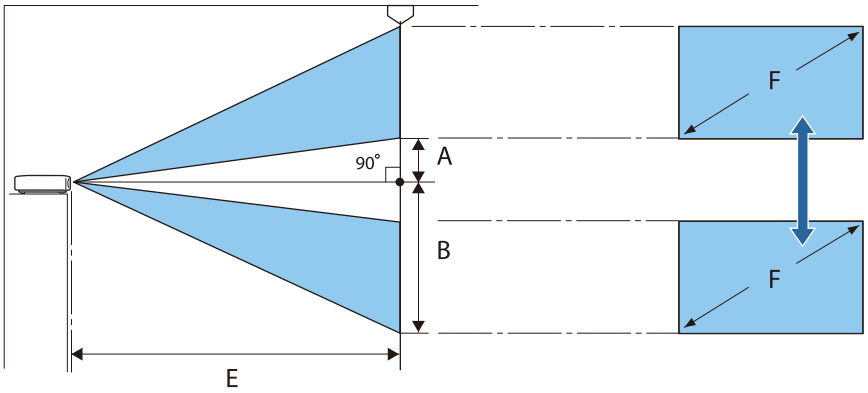
Storleken på den projicerade bilden ökar när projektorn flyttas bort från skärmen.

Använd tabellen nedan när du ska placera projektorn på optimalt avstånd från skärmen. Värdena som anges är bara till för referens.

De maximala linsförskjutningsvärdena visas i följande tabell.

Den projicerade bilden blir mindre efter korrigerad förvränging. Öka projektionsavståndet så att den projicerade bilden passar skärmstorleken.

Vid justering av projiceringsläget vertikalt i linsförskjutning



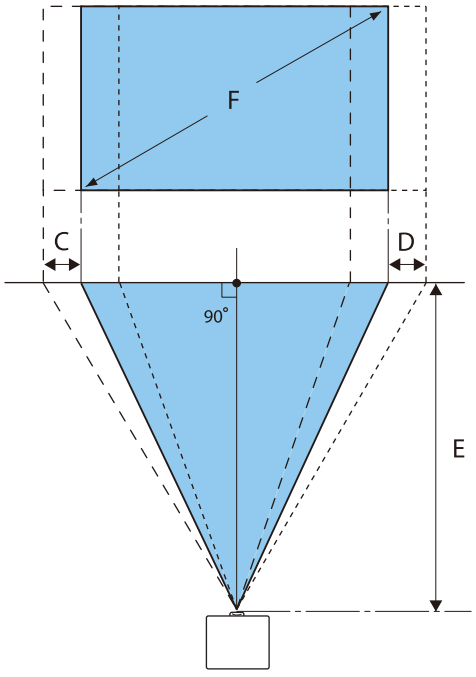
A : Avstånd från mitten av linsen till den nedre kanten av den projicerade bilden (när linsförskjutning höjs till den högsta nivån)

B : Avstånd från mitten av linsen till den nedre kanten av den projicerade bilden (när linsförskjutning sänks till sin lägsta nivå)

E : Projiceringsavstånd från projektorn till skärmen

F : Storlek på den projicerade bilden

Vid justering av projiceringsläget horisontellt i linsförskjutning



C : Objektivets mittrörelse när projektorn flyttas (när linsförskjutiningen är inställd på maximal vänster)

D : Objektivets mittrörelse när projektorn flyttas (när linsförskjutningen är inställd på maximalt höger)
E : Projiceringsavstånd från projektorn till skärmen
F : Storlek på den projicerade bilden

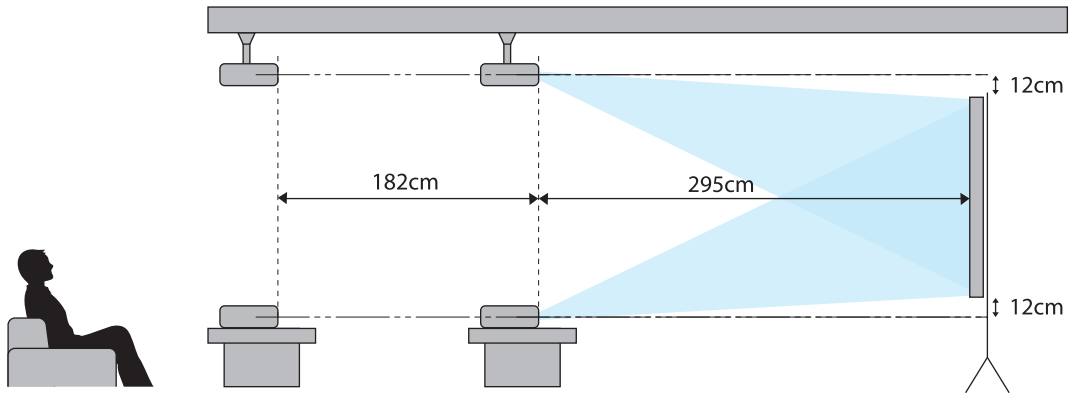
Enhet: cm

Skärmformat 16:9		Projiceringsavstånd (E)		Maximala värden för linsförskjutning*		
F	B x H	Minsta (bredd)	Maximala (tele)	Avstånd (A)	Avstånd (B)	Avstånd (C, D)
40"	89 x 50	116	189	5	55	21
60"	133 x 75	175	285	7	82	32
80"	177 x 100	235	381	10	110	43
100"	221 x 125	295	477	12	137	53
120"	266 x 149	354	574	15	164	64
150"	332 x 187	444	718	19	205	80
200"	443 x 249	593	958	25	274	106

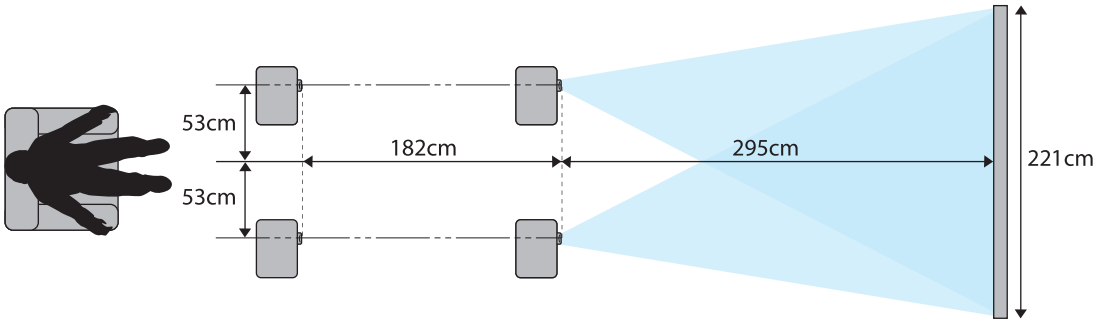
* Vertikal och horisontell linsförskjutning kan inte båda ställas på maximalt värde. ☛ sid.30

Installationsexempel (med 16:9 skärmstorlek och 100")

Sidovy



Sett ovanifrån



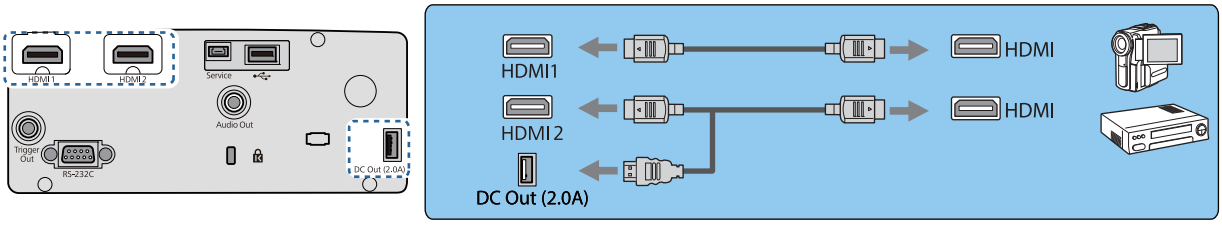
Ansluta en enhet

Observera

- Gör kabelanslutningar före anslutning till ett eluttag.
- Kontrollera formen på kabelkontakten och porten och anslut sedan. Om du tvingar in en kontakt i en port med en annan form kan det leda till skador och felaktig funktion.

Ansluta videoutrustning

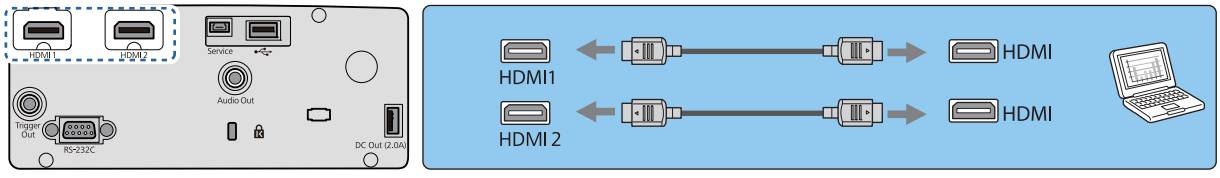
För att projicera bilder från DVD-/Blu-ray-spelare ska du ansluta till projektorn med hjälp av en HDMI-kabel (finns att köpa i butik).



- För att visa signaler i 18 Gbps transmissionsbandet, exempelvis 4k60p/4:4:4, använd en premium HDMI-kabel. Om en kabel som inte stöder det används kanske bilderna inte visas ordentligt. Om du upplever problem med att visa bilder i 18 Gbps, ändra inställningen EDID till **Normal**. ☛**Signal**-**Avancerat**-**EDID** sid.62
- Du kan också ansluta ditt AV-system för att lyssna på ljudet från den anslutna utrustningen.
- När strömförsörjningsporten för en optisk HDMI-kabel används, anslut den till DC Out (2.0A)-strömförsörjningsporten.

Ansluta en dator

För att projicera bilder från en dator ska du ansluta till projektorn med hjälp av en HDMI-kabel (finns att köpa i butik).

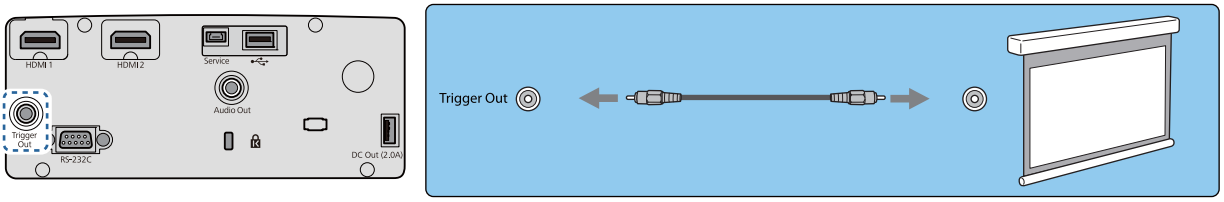


Ansluta extern utrustning

Ansluta till Trigger Out-porten (endast för EH-TW7100)

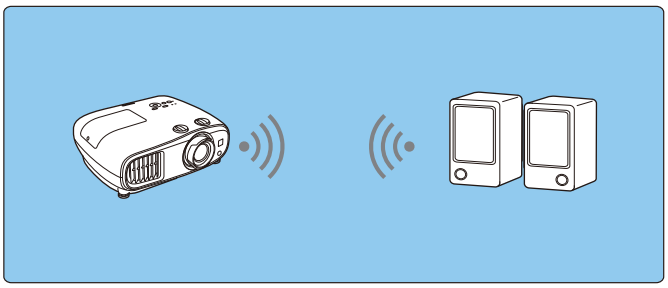
Anslut externa enheter, t.ex. en motordriven skärm, genom att ansluta en stereokabel med minikontakt (3,5 mm) till Trigger out-porten. När inställningen är aktiv sänds en signal (12 V DC) från porten till anslutna enheter, exempelvis elektriska skärmar, som anger projektorns status (På eller Av).

När **Trigger Out**-porten används, ställ in **Trigger out**-funktionen till **Ström** eller **Anamorfisk, bred**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Trigger out** sid.66



Ansluta Bluetooth®-enheter

Ljudinmatning till HDMI1- eller HDMI2-porten matas ut från högtalare eller hörlurar som stöder Bluetooth.



1. Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i ordningen **Inställningar** - **HDMI-länk** - **Ljudutgångsenhet**.

2. Använd upp och ner-knapparna för att välja **Projektor** och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

3. Visa menyer i ordningen **Inställningar** - **Bluetooth** - **Bluetooth-ljud**.

4. Använd upp och ner-knapparna för att välja **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

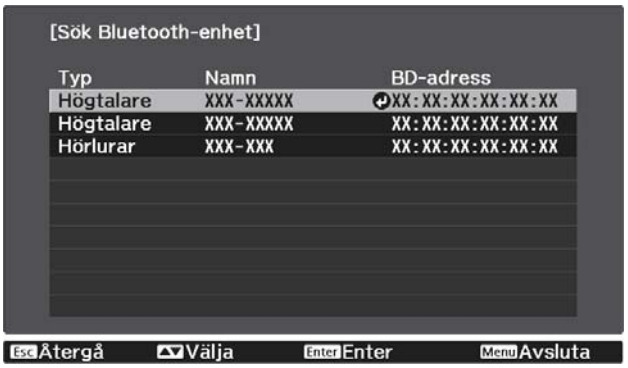
5. Aktivera "hopparningsläget" på Bluetooth-enheten som du vill ansluta till.

   Mer information finns i dokumentationen som medföljer Bluetooth-enheten.

6 Välj **Sök Bluetooth-enhet**.

En lista över tillgängliga enheter visas.

7 Använd upp och ner-knapparna för att välja den Bluetooth-enhet som du vill ansluta till, tryck sedan på [Enter]-knappen för att ansluta.



Nästa gång som du slår på projektorn ansluts den automatiskt till senaste anslutna enhet.

För att ändra ansluten enhet, upprepa proceduren från steg 5.

Specifikationer för Bluetooth

Version	Bluetooth-version 3.0
Utmatning	Klass 2
Kommunikationsav-stånd	Cirka 10 m
Profiler som stöds	A2DP
Innehållsskydd	SCMS-T
Frekvens som används	2,4 GHz-band (2,402 till 2,480 GHz)
Codecs som stöds	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

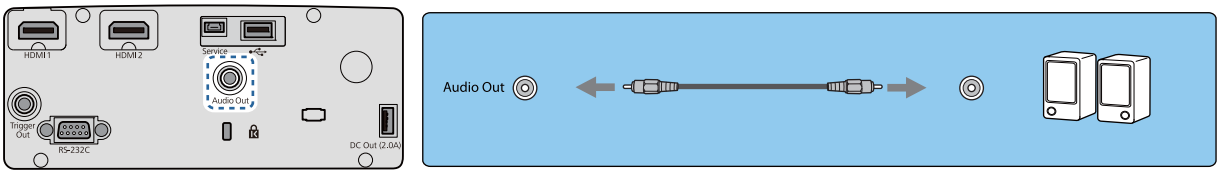
⚠ Varning

- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel i medicinsk utrustning. Kontrollera att det inte finns medicinska utrustningar i närheten innan enheten används.
- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel på automatiskt styrda utrustningar vilket kan leda till en olycka. Använd inte enheten i närheten av automatiskt styrda utrustningar, t.ex. automatiska dörrar eller brandlarm.

- Anslut en Bluetooth-enhet som stöder upphovsrättsskydd (SCMS-T).
- Du kanske inte kan ansluta beroende på enhetens standard och typ.
- Även vid anslutning inom det specificerade kommunikationsavståndet kan anslutningar tappas på grund av signalstatusen.
- Kommunikationsmetoden för Bluetooth använder samma frekvens (2,4 GHz) som trådlösa LAN (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar. Om sådana enheter används samtidigt kan radiostörningar uppstå, bilden och ljudet kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar. Om du inte behöver använda dessa enheter samtidigt, se till att det finns ett tillräckligt avstånd mellan dem och Bluetooth-enheten.
- Du kan inte ansluta flera Bluetooth-enheter till projektorn samtidigt.
- En fördröjning av ljudet förekommer från alla Bluetooth-ljudenheter.

Ansluta externa högtalare

För att mata ut ljud från externa högtalare, anslut högtalarna till projektorns Audio Out-port med en ljudkabel som hittas i butik.

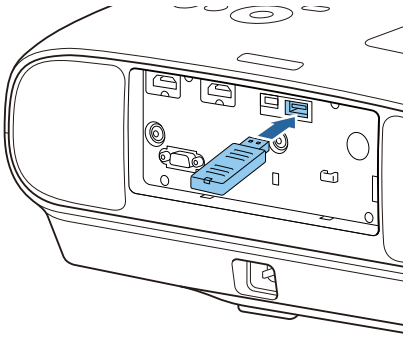


- För att mata ut ljud från externa högtalare, ställ in **Ljudutgångsenhet** till **Projektor**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **Ljudutgångsenhet** sid.63
- När ett AV-system inte är anslutet till projektorn matas ljudet ut från de externa högtalare, även om **Ljudutgångsenhet** är inställt på **A/V-system**.

Montera Trådlös LAN-enhet

För att använda den trådlösa LAN-funktionen, koppla in en Trådlös LAN-enhet (ELPAP10) (tillval).

Anslut den Trådlös LAN-enhet till USB-porten.



Du kan använda en av följande metoder för att projicera över trådlöst LAN. För mer information, se sidan för nedladdning.

- **Projicera fyra skärmar samtidigt**
  När du använder Epson iProjection(Windows/Mac) kan du visa upp till fyra separata skärmar från projektorn från upp till 50 datorer som är anslutna till nätverket.

  Du kan hämta Epson iProjection (Windows/Mac) från följande webbplats.
  https://www.epson.com
- **Projicera bilder från en mobil terminal via ett nätverk**
  Genom att installera Epson iProjection (iOS/Android) på en smartphone eller surfplatta kan du trådlöst projicera data på din enhet. ☛ sid.55

- När den trådlösa LAN-funktionen inte används med den Trådlös LAN-enhet isatt, ställ **Effekt trådlöst LAN** på **Av**. Det kan förhindra obehörig åtkomst från utomstående. ☛ sid.68
- När du använder Epson iProjection i anslutningsläget **Snabb** rekommenderar vi att utföra säkerhetsinställningar. ☛ sid.70

Förbereda fjärrkontrollen

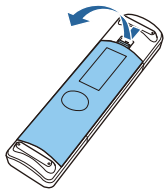
Sätta i batterier i fjärrkontrollen

Observera

- Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.
- Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

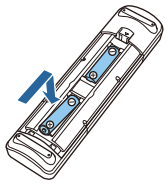
1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



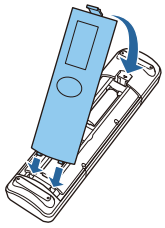
2 Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.

Kontrollera batteriernas polaritet (+) och (-) innan du sätter in dem.



3 Sätt tillbaka batteriluckan.

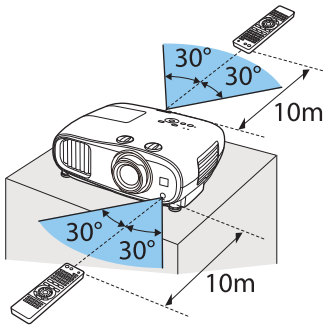
Tryck på luckan tills den snäpps fast på plats.



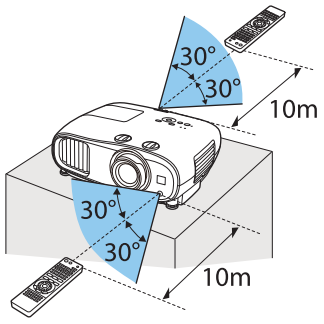
Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls, betyder det förmodligen att batterinivån är låg eller att batterierna är slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv.

Fjärrkontrollens räckvidd

Räckvidd (vänster till höger)



Räckvidd (uppifrån och ned)



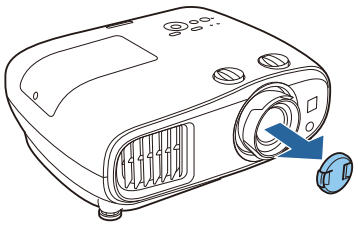
Projicera bilder

Hur man slår på projektorn

1 Anslut utrustningen till projektorn.

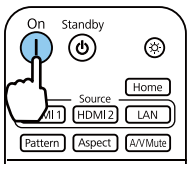
2 Anslut genom att använda den medföljande strömsladden.

3 Ta bort linslocket.

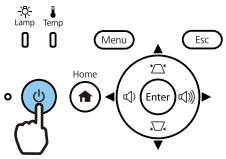


4 Tryck på strömknappen på fjärrkontrollen eller på standby-knappen på kontrollpanelen för att slå på projektorn.

Fjärrkontroll



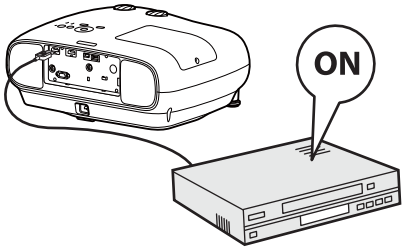
Kontrollpanel



Projektorns statusindikator blinkar blått när projektorn värms upp. När projektorn är uppvärmd lyser standby- och statusindikatorn blått.

När **Snabb start** är satt till **På**, kan du börja projicera genom att bara ansluta strömsladden till projektorn utan att trycka på några knappar. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Snabb start** sid.66

5 Slå på den anslutna utrustningen.



⚠ Varning

- Titta inte in i linsen under projiceringen. Det kraftfulla ljuset som avges kan skada synen. Var mycket uppmärksam på ditt barns beteende.
- Stå inte framför linsen vid projicering. Kläder kan skadas på grund av den höga temperaturen.

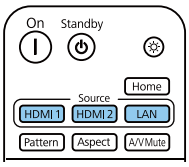
- Projektorn har en Barnspärr som förhindrar att barn slår på strömmen av misstag och en Driftspärr som förhindrar att åtgärder utförs av misstag och så vidare. ☛ **Inställningar** - **Spärrinställning** - **Barnspärr**/**Driftspärr** sid.63
- Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska **Hög höjd läge** vara **På**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Hög höjd läge** sid.66

Om målbilden inte projiceras

Om bilden inte projiceras kan du ändra källan med en av följande metoder.

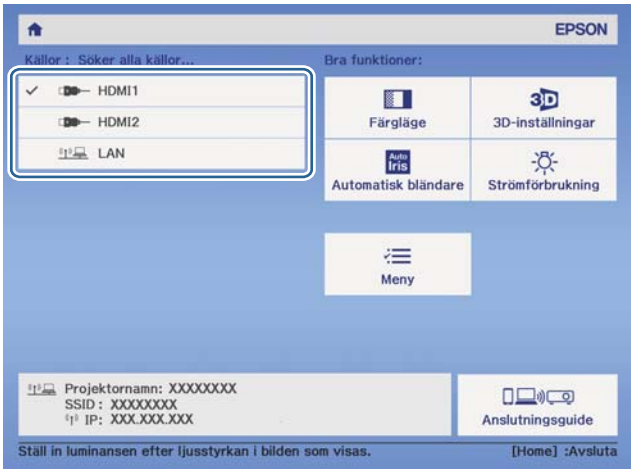
Fjärrkontroll

Tryck på knappen för målporten.



Kontrollpanel

Tryck på [Home]-knappen och välj sedan målenhet för inmatning på startskärmen som visas.



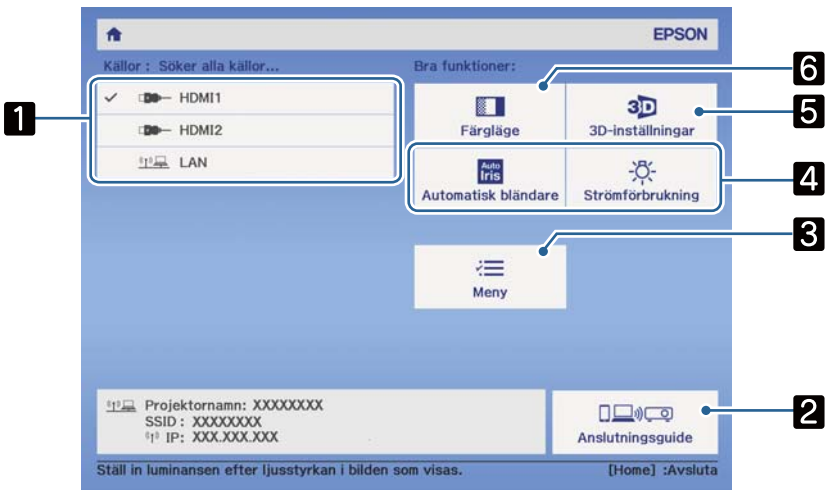
Använda startskärmen

Med Startskärmen är det enkelt att välja en bildkälla och få åtkomst till användbara funktioner.

Tryck på [Home]-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen för att visa Startskärmen.

Under följande förhållanden visas Startskärmen automatiskt när projektorn är påslagen.

- **Autovisn. startskärm.** är inställd på **På**. ☛ **Utökad** - **Startskärm** - **Autovisn. startskärm.** sid.66
- Det finns inte några signaler från någon källa.



1	Väljer källan som du vill projicera.
2	Visar Anslutningsguide.
3	Visar menyn Konfiguration. ☛ sid.59
4	Utför menyalternativ tilldelade till **Anpassad funktion 1** och **Anpassad funktion 2** på **Startskärm**. ☛ **Utökad** - **Startskärm** sid.66
5	Ställer in 3D-funktionen. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** sid.62

6 Väljer **Färgläge**. ☛ sid.35

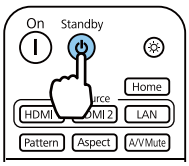
Startskärmen stängs efter 10 minuters inaktivitet.

Stänga av

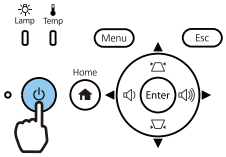
1 Stäng av den anslutna utrustningen.

2 Tryck på standby-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



Ett bekräftelsemeddelande visas.

3 Tryck på standby-knappen igen.

Statusindikatorn blinkar och projektorn börjar kylas ner.

När **Bekräfta vänteläge** är inställt till **Av** kan du stänga av projektorn genom att trycka en gång på fjärrkontrollens knapp.
☛ **Utökad** - **Visning** - **Bekräfta vänteläge** sid.66

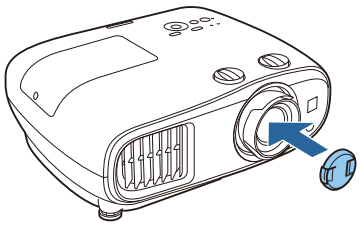
4 Vänta tills nedkylningen är klar.

När nedkylningen är klar slutar statusindikatorn att blinka.

5 Koppla bort strömsladden.

- Om strömsladden är ansluten kommer en del elektricitet att förbrukas även om inga åtgärder utförs.
- När du ansluter strömsladden igen, vänta en liten stund.

6 Sätt fast linslocket.



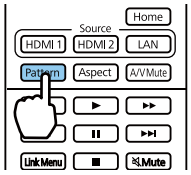
Justera projicerad bild

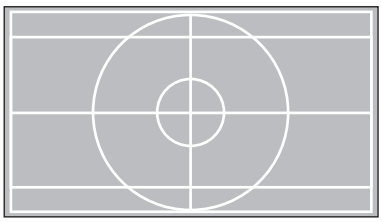
Eftersom bilder är instabila direkt efter påslagning av projektorn, rekommenderar vi att du, innan du gör inställningar för skärpa, zoomning eller linsförskjutning, väntar 30 minuter eller längre att ha slagit på projektorn för att projicera bilder.

Visa testmönstret

När du justerar zoom/fokus eller projiceringsläge när projektorn har gjorts i ordning kan du visa ett testmönster i stället för att ansluta videoutrustning.

Tryck på [Pattern]-knappen på fjärrkontrollen när du vill visa testmönstret. Standarden för horisontella linjer överst och underst använder 2.40:1 CinemaScope.

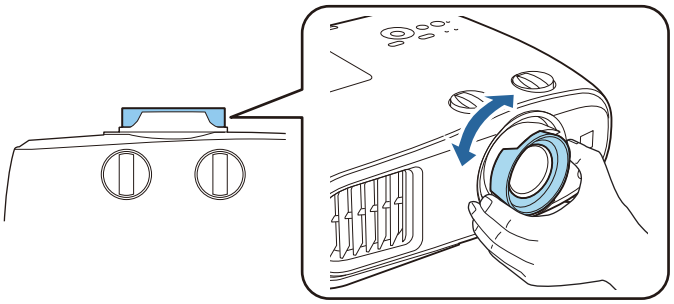




Tryck på [Pattern]-knappen igen för att avsluta visningen av testmönstret.

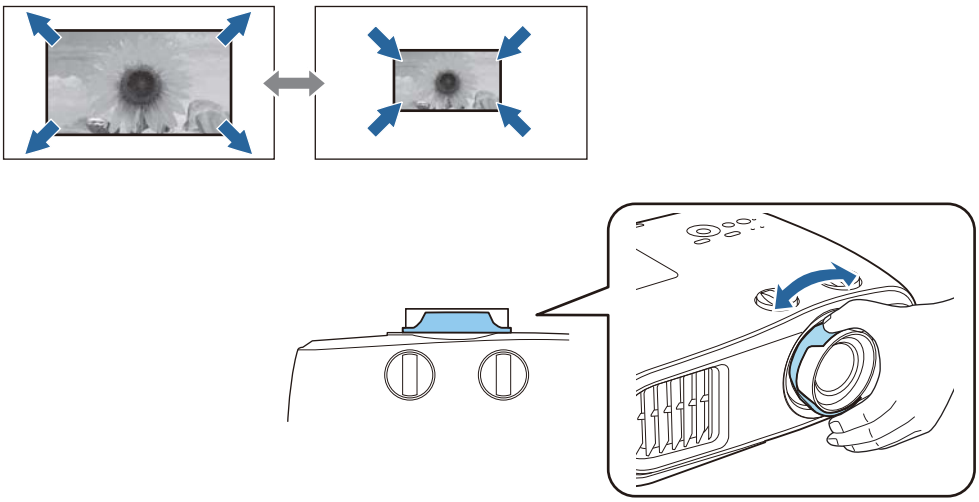
Justera fokus

Justera fokusen genom att vrida på fokuseringsreglaget.



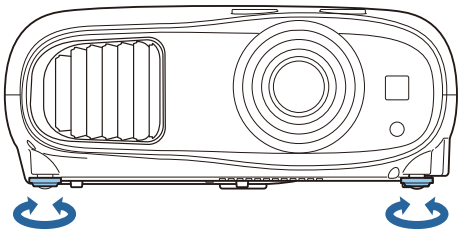
Justera projiceringsstorleken (justera zoom)

Greppa ringen och vrid zoomningsreglaget när du vill justera storleken på den projicerade bilden.



Justera projektorns lutning

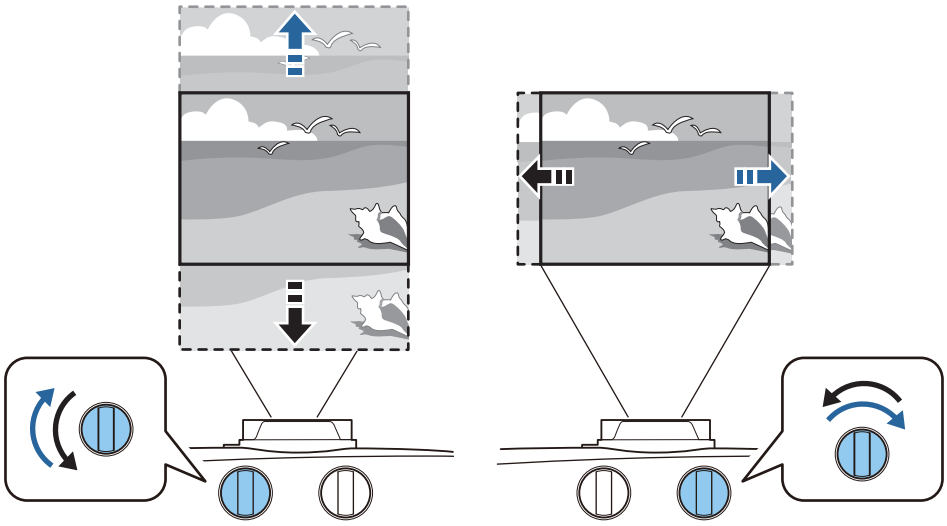
Om den projicerade bilden lutar horisontellt (vänster och höger sida på projektorn har olika höjd) när projektorn är placerad på ett bord, justera den främre foten så att båda sidorna är i nivå med varandra.



Justera bildens läge (linsförskjutning)

Om projektorn inte kan installeras direkt framför skärmen kan du justera bildens läge med linsförskjutning.

Vrid på rattarna för vertikal och horisontell linsförskjutning på projektorn för att justera bildens läge. Vrid linsförskjutningsratten tills du hör ett klick om du vill hitta linsförskjutningsområdets mitt.

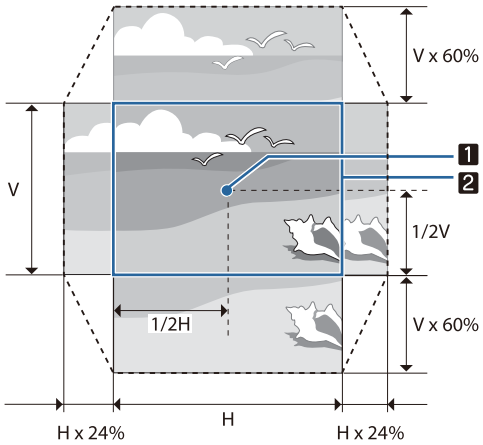


Observera

- När du använder vertikal linsförskjutning för att justera bildens läge, justera bilden genom att flytta den uppåt och sedan avsluta justeringen. Om du flyttar bilden nedåt och avslutar justeringen, kan dess läge sjunka något.
- Fortsätt inte att vrida på linsförskjutningsrattarna utan effekt. När den projicerade bilden väl är positionerad så långt det går åt ena kanten, kan det ha negativ inverkan på bildkvaliteten om man vrider på ratten ytterligare.

- Den skarpaste bilderna uppnås när båda av rattarna för vertikal och horisontal linsförskjutning är centrerade.
- När du justerar projiceringens placering med hjälp av linsförskjutning, rekommenderar vi att du installerar projektorn parallellt med skärmen.

Du kan flytta bilden inom följande område.



1 Linsens mittpunkt

2 Bild med centrerad linsförskjutning

Obs

När du flyttar projektorn, ställ in linspositionen på mitten. Linsförskjutningsmekanismen kan skadas om du transporterar projektorn när linsen inte är i mittpositionen. Sätt också på skyddsdynan som satt på när du köpte den.

När du inte kan göra justeringar med linsförskjutning, använd Keystone för att korrigera förvrängningen. ☛ sid.31

Den projicerade bilden kan bli förvrängd om objektivets position inte är korrekt. Därför rekommenderas det att du vrider objektivratten för att justera objektivets position som på bilden nedan och använd sedan keystone för att justera förvrängningen i bilden.

- Objektivets horisontella position: Mitten
- Objektivets vertikala position: Övre kant

Korrigera keystone-förvrängning

Om du placerar projektorn i vinkel mot skärmen, eller roterar den upp och ned, eller åt sidan, kan du behöva justera bildens förvrängning.

Den kan korrigeras med en av följande två metoder.

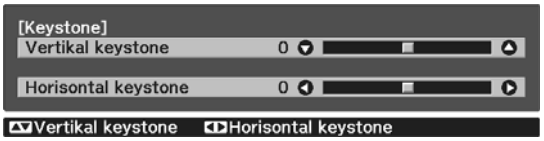
- Korrigera vertikal och horisontell förvrängning ☛ sid.32
- Korrigera hörnen på den projicerade bilden individuellt ☛ sid.33

Korrigera med Keystone-knappen

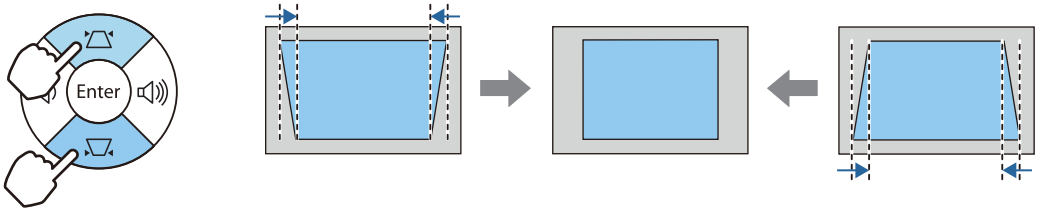
Du kan använda upp/ner/vänster/höger-knapparna på kontrollpanelen för att korrigera vertikal och horisontell keystone-förvrängning.

Tryck på upp och ner-knapparna för att visa mätarna Vertikal keystone/Horisontal keystone.

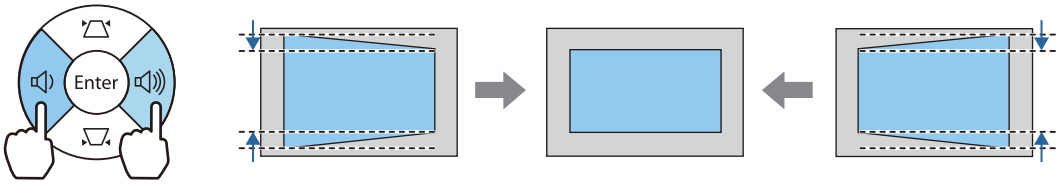
När mätarna visas, tryck på upp och ner-knapparna för att utföra vertikal korrigering och på vänster och höger-knapparna för att utföra horisontell korrigering.



När den övre eller undre delen är för bred



När den vänstra eller högra sidan är för bred



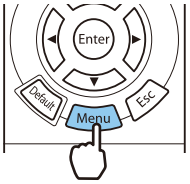
- Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre. Öka projektionsavståndet så att den projicerade bilden passar skärmstorleken.
- Du kan också ställa in H/V keystone på menyn Konfiguration. ☛ **Inställningar** - **Keystone** - **H/V-Keystone** sid.63
- Du kan göra effektiva korrigeringar inom en projiceringsvinkel på 30° i alla riktningar.
- Du kan justera volymen genom att trycka på volymknapparna (vänster/höger) när mätarna Vertikal keystone/Horisontal keystone inte visas. (endast för EH-TW7100) ☛ sid.34

Korrigering med Quick Corner

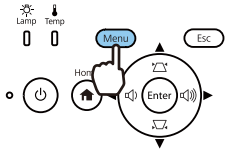
Du kan använda projektorns Quick Corner-inställning för att justera form och storlek på en bild som är ojämnt rektangulär.

1 Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i ordningen **Inställningar** - **Keystone**.

Fjärrkontroll



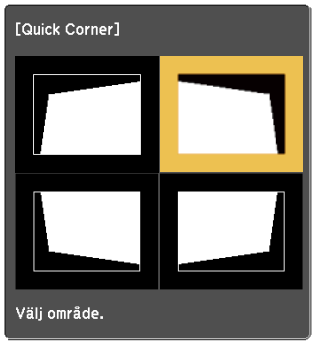
Kontrollpanel



2 Använd upp och ner-knapparna för att välja **Quick Corner** och tryck sedan på [Enter]-knappen. Tryck på [Enter]-knappen igen om nödvändigt.

Skärmen för områdesvalsskärmen visas.

3 Använd upp/ner/vänster/höger-knapparna för att välja det hörn på bilden som du vill justera. Tryck sedan på [Enter]-knappen.



För att återställa Quick Corner-korrigeringarna, håll [Esc]-knappen intryckt i cirka två sekunder medan områdesvalsskärmen visas, och välj **Ja**.

4 Tryck på upp/ner/vänster/höger-knappen för att justera bildens form efter behov. Tryck på [Enter]-knappen för att återgå till områdesvalsskärmen.

Om du ser den här skärmen har du nått den maximala justeringslängden i riktningen indikerad av den grå triangeln.

5 Upprepa steg 3 och 4 efter behov för att justera alla återstående hörn.

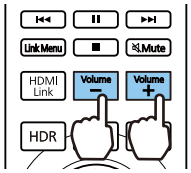
6 När du är klar, tryck på [Esc]-knappen.

Efter att Quick Corner har körts är inställningen **Keystone** nu inställd till **Quick Corner** i projektormenyn **Inställningar**. När du trycker på upp eller ner-knapparna på kontrollpanelen visas områdesvalsskärmen.

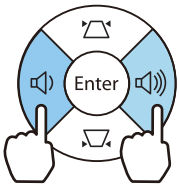
Justera volymen

Du kan kontrollera volymen med [Volume]-knapparna på fjärrkontrollen eller Volym-knapparna på kontrollpanelen (endast för EH-TW7100).

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



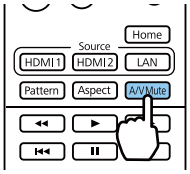
- Du kan även justera volymen på menyn Konfiguration. ☛ **Inställningar** - **Ljud** - **Volym** sid.63
- När ett AV-system är anslutet till projektorn och du vill justera volymen för AV-systemet, ställ in **HDMI-länk** till **På** och **Ljudutgångsenhet** till **A/V-system**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** sid.63

⚠ Obs

Börja inte på en hög volym.
Plötsliga, höga ljud kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.

Dölj bilden och dämpa ljudet tillfälligt (A/V ljud/av)

Tryck på [A/V Mute]-knappen på fjärrkontrollen för att visa eller dölja bilden. Ljudet också dämpas eller spelas upp.



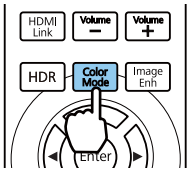
- Vid filmuppspelning fortsätter bild och ljud att spelas upp i läget A/V ljud/av. Du kan inte återuppta video- och ljuduppspelning från den punkt du stängde av ljudet med [A/V Mute]-knappen.
- För att dämpa eller spela upp endast ljudet, tryck på knappen [Mute].
- För att justera volymen för ett AV-system som ljudet matas ut från, ställ in **HDMI-länk** till **På** och **Ljudutgångsenhet** till **A/V-system**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** sid.63

Justera bilden

Välja projiceringskvalitet (Färgläge)

Du kan få optimal bildkvalitet som passar omgivningen när du projicerar. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

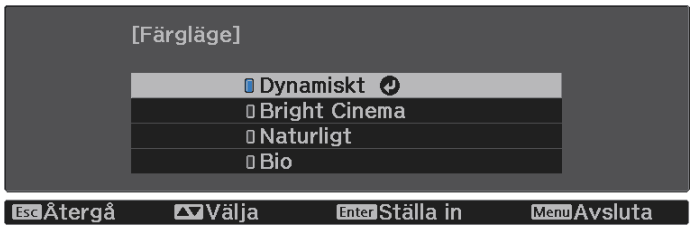
1 Tryck på knappen [Color Mode].



- Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Färgläge** sid.60
- Om du trycker på [Home]-knappen kan du även utföra inställningar från Startskärmen. ☛ sid.27

2 Välj **Färgläge**.

Använd upp och ner-knapparna för att välja ett läge och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.



Läge	Användning
Dynamiskt	Detta är det ljusaste läget. Bäst för att prioritera ljusstyrka.
Bright Cinema	Bäst för att projicera livliga bilder.
Naturligt	Bäst för korrekt återge bildkällans färg. Vi rekommenderar att välja detta läge när färgjustering utförs för bilden. ☛ sid.41
Bio	Bäst för att titta på innehåll såsom filmer.

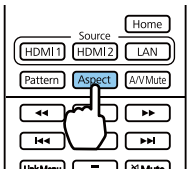
Växla skärmen mellan full och zoom (Bildformat)

Du kan ändra insignalens typ, bredd-/höjdförhållande och upplösning så att de passar den projicerade bildens **Bildformat**.

Tillgängliga inställningar varierar beroende på den bildsignal som projiceras.

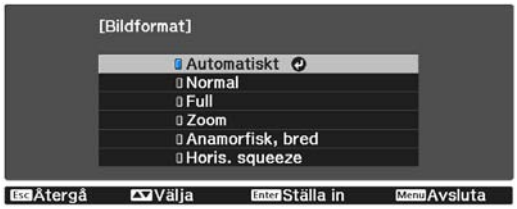
Observera att användning av projektorns funktion för förminskning, förstoring eller delning av bilden för kommersiella ändamål eller offentlig visning kan inkräkta på upphovsrättsinnehavarens rättigheter i enlighet med upphovsrättslagstiftningen.

1 Tryck på [Aspect]-knappen.



Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Signal** - **Bildformat** sid.62

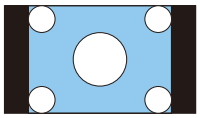
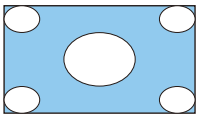
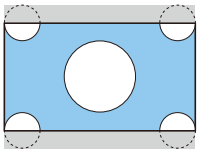
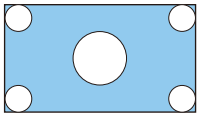
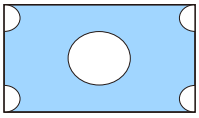
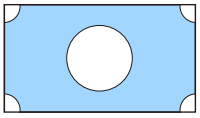
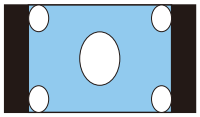
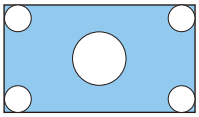
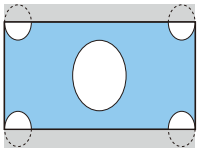
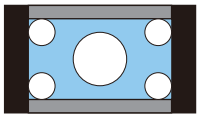
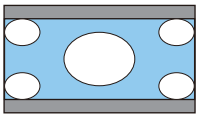
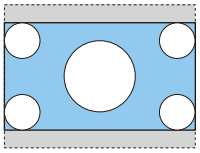
2 Använd upp och ner-knapparna för att välja objektet och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.



- Du kan inte byta **Bildformat** när Källa är i LAN. När Källa är i HDMI1/HDMI2, kan du kanske inte ändra **Bildformat** beroende på ingångssignalen.
- **Anamorfisk, bred** och **Horis. squeeze** visas bara för EH-TW7100.

Optimalt bildformat används för att visa insignalen om du i vanliga fall väljer **Automatiskt**. Ändra inställningen när du vill använda ett annat bildformat.

Tabellen nedan visar bilden projicerad på en 16:9 skärm.

Indatabild	Ställa in namn		
	Normal	Full	Zoom
4:3 bilder			
16:9-bilder*1			
Bilder som spelats in med squeeze-funktionen			
Letterbox-bilder*2			
Kommentar	Matchar projektionspanelens vertikala storlek. Bredd-/höjdförhållandet varierar beroende på bilden som tas emot.	Använder hela projektionspanelen. Bredd-/höjdförhållandet varierar beroende på inmatningens upplösning.	Bredd-/höjdförhållandet för den mottagna bilden bevaras och matchar projektionspanelens horisontala storlek. Bildens övre och undre del kan beskäras.

*1 Vid inmatning av en 16:9-signal, kan **Full** och **Zoom** inte användas för 4K och 3D-signaler.

*2 Letterbox-bilden som används i förklaringen har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3 som visas i 16:9 med svarta övre och undre marginaler för undertexter. Marginalerna överst och underst på skärmbilden används för undertexter.

Ställ in **Anamorfisk, bred** och montera en anamorfisk lins som finns i handeln om du vill titta på dvd-, Blu-ray-skivor osv. som spelats in med formatet Cinema Scope.

Horis. squeeze sträcker det horisontella bildformatet av insignalen. Det gör att du kan projicera över hela skärmens bredd när en anamorfisk lins som finns i handeln används.

- Bilden kan beskäras om **Anamorfisk, bred** är valt när **Overscan** är inställt. Ställ in **Overscan** på **Av**. ☛ **Signal** - **Overscan** sid.62
- Vid projicering av 3D-bilder i **Anamorfisk, bred** stöds endast 1080p/24 Hz/frame packing-signaler.
- När en 4K bildsignal matas in, kan du bara välja **Normal**, **Anamorfisk, bred** och **Horis. squeeze**.

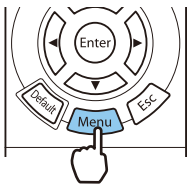
Justera Skärpa

Du kan göra bilden tydligare.

Nedan visas inställningsalternativen och procedurerna.

Standard	Förbättrar övergripande konturerna för den projicerade bilden. Vid justering av **Standard** justeras även inställningsvärden för **Förstärkn. tunn linje** och **Förstärkn. tjock linje**.
Förstärkn. tunn linje	Detaljer som hår och mönster på kläder förstärks.
Förstärkn. tjock linje	Större delar som konturer på hela motiv eller bakgrunden förstärks vilket gör hela bilden tydligare.

1 Tryck på [Menu]-knappen.



Menyn Konfiguration visas.

2 Välj **Bild** - **Skärpa**.

Justeringsskärmen **Skärpa** visas.

3 Välj ett alternativ med upp och ner-knapparna och gör justeringar med vänster och höger-knapparna.

Bilden blir förstärks du flyttar reglaget åt höger (positivt) och mjukare när du flyttar det åt vänster (negativt).

Tryck på [Default]-knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

4 Tryck på [Menu]-knappen när du vill stänga menyn.

Justera bildens upplösning (Bildförbättring)

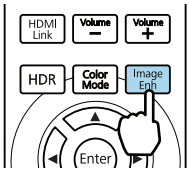
Du kan justera bildens upplösning med funktionen Bildförbättring.

Följande innehåll kan justeras.

4K-förbättring*3	4K-förbättring är en funktion som projicerar en bild i fördubblad upplösning genom att diagonalt skifta 1 pixel i steg om 0,5 pixlar. En högupplöst bildsignal projiceras med fina detaljer.
Förinst. Bildlägen	Välj inställningar som förberetts i förväg som inställningar för **Brusreducering**, **MPEG-brusreducering**, **Super-resolution** och **Detaljförbättring**.
Raminterpolering*1 *2 *3	Spelar filmer jämnt. ☛ sid.39
Avlägs. sammanflätn.*1 *2	Konverterar signalen från sammanflätad till progressiv med en metod som passar bildsignalen.
Brusreducering*1 *2 *3	Jämnar ut korniga bilder.
MPEG-brusreducering*1 *2 *3	Du kan minska prickar och blockera brus som uppstår i kanterna vid projicering av MPEG-filmer.
Super-resolution*2	**Justera fina linjer**: Förbättrar kontrasten och konturerna för komplicerade bilder. **Mjukt fokus**: Förbättrar kontrasten och konturerna för mjuka bakgrunder
Detaljförbättring*2	Förbättrar kontrasten i en bild för att skapa en mer eftertrycklig textur och materialkänsla. **Styrka**: Ju högre värde, ju starkare kontrast. **Intervall**: Desto högre värde, ju bredare blir intervallen för detaljsförbättringen.

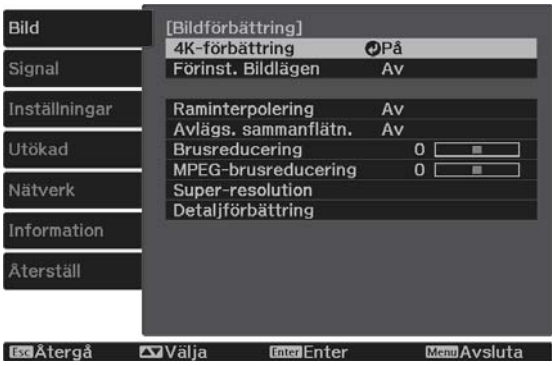
*1 Kan bara ställas in när **Signal** - **Avancerat**- **Bildbearbetning** är inställt på **Fin**.
*2 Detta kan ställas in när som helst utom när **Förinst. Bildlägen** är inställt på **Av**.
*3 Detta kan inte ställas in när 4K-signaler matas in.

1 Tryck på [Image Enh]-knappen.



Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Bildförbättring** sid.60

2 Använd upp och ner-knapparna för att välja objektet du vill justera, och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.



3 Gör justeringar med vänster och höger-knapparna.

Tryck på knappen [Esc] för att justera ett annat objekt.

Tryck på [Default]-knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

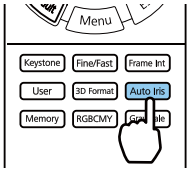
4 Tryck på [Image Enh]-knappen när du vill stänga menyn.

Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

Du kan ställa in spårning av luminans för ändringar i ljusstyrkan på bilden som visas från **Normal** till **Hög hastighet**.

1 Tryck på [Auto Iris]-knappen.



Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Automatisk bländare** sid.60

2 Använd upp och ner-knapparna för att välja objektet och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

Beroende på bilden kan du höra när Automatisk bländare arbetar men det är inte ett fel.

Ställa in Raminterpolering

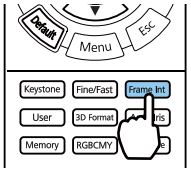
Du kan smidigt spela upp snabbt rörliga bilder genom att automatiskt producera mellanliggande bildrutor mellan de ursprungliga bildrutorna.

Raminterpolering är tillgängligt under följande förhållanden.

- När **Bildbearbetning** är inställt på **Fin**. ☛ **Signal** - **Avancerat** - **Bildbearbetning** sid.62
- När källan är HDMI1 eller HDMI2.
- När 2D-signaler* eller 3D-signaler matas in (1080p 24 Hz). ☛ sid.96

* Kan inte ställas in när en 4K-bildsignal matas in. Detta aktiveras endast när **4K-förbättring** är inställt på **På** och 1080p 24 Hz-signaler matas ut. ☛ **Bild** - **Bildförbättring** - **4K-förbättring** sid.60

1 Tryck på [Frame Int]-knappen.



Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Bildförbättring** - **Raminterpolering** sid.60

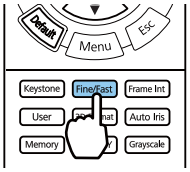
2 Använd upp och ner-knapparna för att välja objektet och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

Ställa in hastigheten för Bildbearbetning

Förbättrar svarshastigheten för bilder som projiceras på hög hastighet, t.ex. i spel.

Detta är bara tillgängligt när du tar emot en progressiv signal från portarna HDMI1 eller HDMI2.

Tryck på [Fine/Fast]-knappen för att växla mellan **Fin** och **Snabb**.



- Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Signal** - **Avancerat** - **Bildbearbetning** sid.62
- 3D-bilder stöds inte.
- När **Bildbearbetning** är inställd till **Snabb**, ställs **Brusreducering**, **Raminterpolering**, **Avlägs. sammanflätn.**, och**MPEG-brusreducering** in på Av.

Justera färgen

Justerar Färgtemperatur

Justerar bildernas färgton. Gör justeringar om det inte finns tillräckligt med blått eller för mycket rött osv. i bilden.

Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild - **Vitbalans** - **Färgtemperatur**

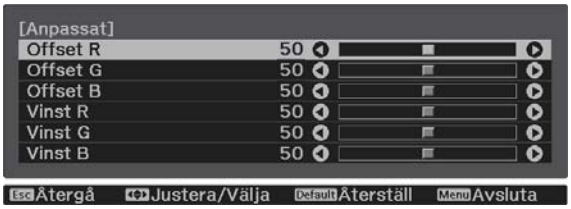
Gör justeringar med vänster och höger-knapparna.
Blåa nyanser blir starkare när värdet ökas och röda nyanser blir starkare när värdet minskas.

Tryck på [Default]-knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

Justera RGB (Offset och Vinst)

Du kan justera ljusstyrkan på mörka områden (Offset) och ljusa områden (Vinst) för R (röd), G (grön) och B (blå).

Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild - **Vitbalans** - **Anpassat**



Välj ett alternativ med upp och ner-knapparna och gör justeringar med vänster och höger-knapparna. Bilden blir ljusare när du flyttar reglaget åt höger (positivt) och mörkare när du flyttar det åt vänster (negativt).

Offset	När bilden blir ljusare kommer skuggningar i mörka områden att synas tydligare. När bilden blir mörkare kommer den att se mer mättad ut, men skuggningar i mörka områden syns inte lika tydligt.
Vinst	När bilden blir ljusare kommer ljusa områden att bli vitare och skuggningar går förlorade. När bilden blir mörkare kommer skuggningar i ljusa områden att synas tydligare.

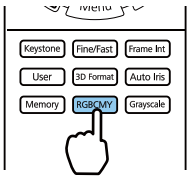
Tryck på [Default]-knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

Justera nyans, mättnad och ljusstyrka

Du kan justera nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för färgerna R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul).

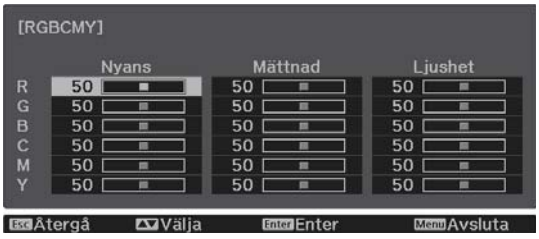
Nyans	Justerar bildens övergripande färg till blå, grön eller röd.
Mättnad	Justerar bildens övergripande livfullhet.
Ljushet	Justerar bildens övergripande ljusstyrka.

1 Tryck på [RGBCMY]-knappen.



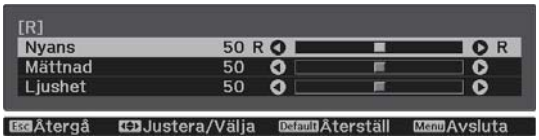
Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Avancerat** - **RGBCMY** sid.60

2 Använd upp och ner-knapparna för att välja färgen du vill justera, och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.



3 Använd upp och ner-knapparna för att välja **Nyans**, **Mättnad** eller **Ljushet**.

4 Gör justeringar med vänster och höger-knapparna.



Tryck på knappen [Esc] för att justera en annan färg.

Tryck på [Default]-knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

5 Tryck på [RGBCMY]-knappen när du vill stänga menyn.

Justera gamma

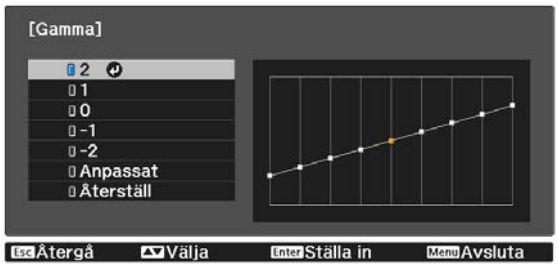
Du kan justera mindre färgskillnader som kan uppstå på grund av enheten som används när bilden visas.
Den kan ställas in via en av följande metoder.

- Välja och justera korrigeringsvärdet
- Justera med diagrammet för gammajustering

Välja och justera korrigeringsvärdet

1 Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild - **Avancerat** - **Gamma**

2 Använd upp och ner-knapparna för att välja korrigeringsvärdet och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.



Ju större värde, desto ljusare blir de mörka delarna av bilden, men ljusa områden kan se missfärgade ut. Den övre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.
Ju lägre värde, desto mörkare blir de ljusa delarna av bilden. Den undre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.

- Den horisontala axeln i diagrammet för gammajustering visar insignalens nivå och den vertikala axeln visar utsignalens nivå.
- Välj **Återställ** om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

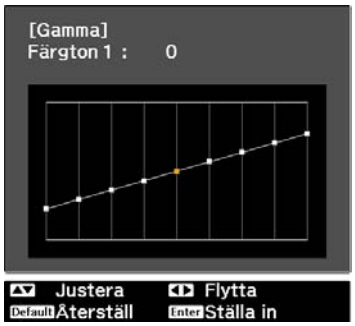
Justera med diagrammet för gammajustering

Välj en färgtonspunkt i diagrammet och utför justeringarna.

1 Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild-**Avancerat**-**Gamma**-**Anpassat**

2 Välj den ton du vill justera i diagrammet med upp och ner-knapparna.

3 Använd upp och ner-knapparna för att justera ljusstyrkan och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.



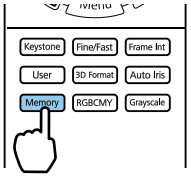
Visa bild med den bildkvalitet som sparats (Minne-funktion)

Spara ett minne

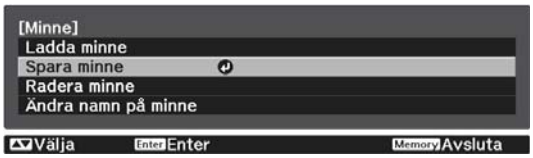
Med minnesfunktionen kan du registrera inställningar för **Bild** i menyn Konfiguration och sedan läsa in dem om nödvändigt.

1. Gör de inställningar eller justeringar som du vill registrera.

2. Tryck på [Memory]-knappen.



3. Använd upp och ner-knapparna för att välja **Spara minne** och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.



4. Använd upp och ner-knapparna för att välja namnet på minnet som du vill spara, och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

De aktuella projektorinställningarna sparas i minnet.

Om markeringen till vänster om minnesnamnet är turkos, betyder det att minnet redan har registrerats. När du väljer ett registrerat minne, visas ett meddelande som ber dig bekräfta att du vill skriva över minnet. Det föregående innehållet raderas och de aktuella inställningarna sparas om du väljer **Ja**.

Läsa in, radera och ändra namn på ett minne

Du kan läsa in, radera och ändra namn på registrerade minnen.

Tryck på [Memory]-knappen och välj sedan målfunktionen på den skärm som visas.

Funktion	Förklaring
Ladda minne	Läser in det sparade minnet. Inställningarna för den aktuella bilden ersätts av inställningarna i minnet när du väljer ett minne och trycker på [Enter]-knappen.
Radera minne	Raderar ett sparat minne. Ett meddelande visas när du väljer ett minnesnamn och trycker på [Enter]-knappen. Välj **Ja** och tryck på [Enter]-knappen om du vill radera det valda minnet.

Funktion	Förklaring
Ändra namn på minne	Ändrar namnet på minnet. Välj minnesnamnet som du vill ändra och tryck på [Enter]-knappen. Skriv in minnesnamnet med skärmtangentbordet. ☛ sid.69 När du är klar ska du flytta markören över Finish och sedan trycka på [Enter]-knappen.

Njuta av 3D-bilder

Förbereda visning av 3D-bilder

För att visa 3D-bilder, se till att i förväg förbereda ett par 3D-glasögon som finns tillgängliga i butik (med ett aktivt slutarsystem som stöder radiovågor (RF/Bluetooth) som kommunikationssystem).

Kontrollera följande innan du visar 3D-bilder.

- Ställ in källan till HDMI1 eller HDMI2.
- Ställ in **3D-visning** till **Automatiskt** eller **3D**. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **3D-visning** sid.62
- Hoppara 3D-glasögon.

Denna projektor stöder följande 3D-format.

- Frame Packing
- Sida vid sida
- Över och under

Om du inte kan se 3D-bilden

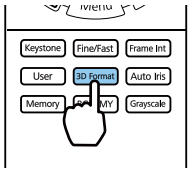
Projektorn projicerar automatiskt en 3D-bild när den avkänner ett 3D-format.

Det kan hända att vissa 3D TV-sändningar inte innehåller 3D-formatsignaler. Om detta inträffar, följ stegen nedan för att ställa in 3D-formatet.

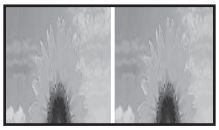
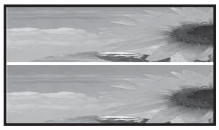
1. Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i ordningen **Signal** - **3D-inställningar**.

2. Ställ in **3D-visning** till **3D**.

3. Tryck på [3D Format]-knappen för att ställa in 3D-formatet på AV-apparaten.



- Om du använder en enhet eller kabel som inte stöder 3D-bilder kan 3D-projicering inte utföras.
- För detaljer om 3D-formatinställningar på AV-apparaten, se dokumentationen som medföljer AV-apparaten.
- När 3D-formatet inte har ställts in korrekt, kommer bilden inte att projiceras korrekt såsom visas nedan.

- Om en 3D-bild inte projiceras korrekt, till och med när ett 3D-format har ställts in, kan det bero på att synkroniseringstiden för 3D-glasögonen kanske har kastats om. Kasta om synkroniseringstiden med **Omvända 3D-glasögon**. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **Omvända 3D-glasögon** sid.62
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen.
- När du börjar projicera en 3D-bild visas ett varningsmeddelande för visning av 3D-bilder. Du kan stänga av varningen genom att ställa in **Medd. t. 3D-tittaren** på **Av**. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **Medd. t. 3D-tittaren** sid.62
- Följande funktioner på menyn Konfiguration kan inte ändras när du tittar på 3D.
  4K-förbättring, Raminterpolering, Bildformat (förutom Normal/Anamorfisk, bred), Overscan (ställ in på Av), Super-resolution, Bildbearbetning, Avancerat - Dynamiskt omfång
- Hur 3D-bilden visas kan bero på omgivningstemperaturen och hur länge lampan har använts. Undvik att använda projektorn om bilden inte projiceras på rätt sätt.

Använda 3D-glasögon

Du kan visa 3D-bilder med hjälp av ett par 3D-glasögon som finns tillgängliga i butik (med ett aktivt slutarsystem som stöder radiovågor (RF/Bluetooth) som kommunikationssystem).

För att visa 3D-bilder måste du först hoppara 3D-glasögonen med projektorn. Mer information finns i 3D-glasögonens bruksanvisning.

Varningar angående visning av 3D-bilder

Observera följande viktiga punkter när du tittar på 3D-bilder.

⚠ Obs

Visningstid

- Ta alltid regelbundna pauser när du tittar på 3D-bilder under en längre tid.
  Du kan bli trött i ögonen om du tittar på 3D-bilder under en längre tid.
  Pausernas tidslängd och frekvens varierar från person till person. Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag trots att du har tagit en paus.

⚠ Obs

Titta på 3D-bilder

- Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag när du tittar på 3D-bilder. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Bär alltid 3D-glasögon när du tittar på 3D-bilder. Försök inte titta på 3D-bilder utan 3D-glasögonen. Det kan göra att du mår dåligt.
- Se till att det inte finns ömtåliga föremål eller föremål som kan gå sönder i närheten när du använder 3D-glasögonen.
  3D-bilder kan göra att du rör dig ofrivilligt vilket kan skada föremål i närheten eller orsaka personskador.
- Bär bara 3D-glasögonen när du tittar på 3D-bilder. Förflytta dig inte när du bär 3D-glasögon.
  Saker kan se mörkare ut än vanligt vilket kan göra att du trillar eller skadar dig.
- Försök att vara i samma nivå som skärmen när du tittar på 3D-bilder.
  3D-effekten minskar om du tittar på 3D-bilder i en vinkel och du kan må dåligt på grund av oavsedda färgändringar.
- Du kan se gnistor eller flimmer om du tittar på 3D-bilder i ett rum med lysrörsbelysning eller LED-lampor. Sänk belysningen tills flimret försvinner eller stäng av belysningen helt när du tittar på 3D-bilder om det inträffar. I sällsynta fall kan flimret utlösa anfall eller svimningsanfall. Sluta omedelbart om du känner obehag eller mår dåligt när du tittar på 3D-bilder.
- Håll dig på minst tre gånger skärmhöjdens avstånd från skärmen när du tittar på 3D-bilder.
  Det rekommenderade visningsavståndet för en 80-tums skärm är minst 3 meter och minst 3,6 meter för en 100-tums skärm.
  Du kan bli trött i ögonen om du befinner dig närmare än det rekommenderade visningsavståndet.

⚠ Obs

Hälsorisker

- Du bör inte använda 3D-glasögon om du är ljuskänslig, har hjärtfel eller är sjuk.
  Dina besvär kan förvärras om du gör det.

⚠ Obs

Rekommenderad ålder

- Den minsta rekommenderade åldern för visning av 3D-bilder är sex år.
- Barn under sex år utvecklas fortfarande och visning av 3D-bilder kan påverka dem negativt. Kontakta en läkare om du har frågor.
- Barn som tittar på 3D-bilder med 3D-glasögon ska alltid ha sällskap av en vuxen. Det är ofta svårt att avgöra när ett barn är trött eller känner obehag vilket kan leda till att barnet plötsligt börjar må dåligt. Kontrollera att barnet inte känner sig trött i ögonen under tittandet.

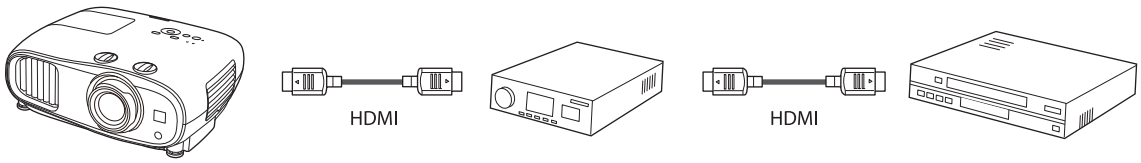
Använda funktionen HDMI-länk

HDMI-länk-funktionen

När en AV-enhet som uppfyller HDMI CEC-standarderna är ansluten till projektorns HDMI-port kan du utföra länkade åtgärder, t.ex. länkat strömtillslag och volyminställning på AV-systemet med en fjärrkontroll.

- Så länge AV-enheten uppfyller HDMI CEC-standarderna kan du använda HDMI-länkfunktionen även om det mellanliggande AV-systemet inte uppfyller HDMI CEC-standarderna.
- Upp till 2 multimediespelare som uppfyller HDMI CEC-standarderna kan anslutas samtidigt.

Exempel på anslutning

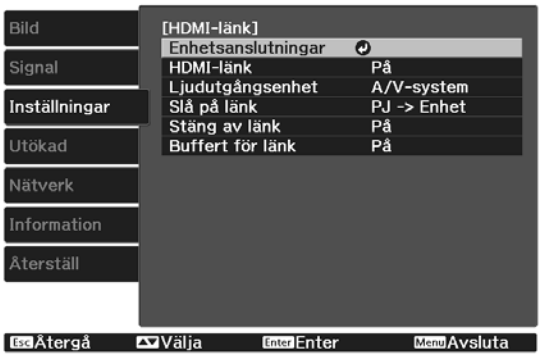


Projektor | Förstärkare | Multimediespelare och så vidare

HDMI-länk-inställningar

När **HDMI-länk** är inställda på **På** kan du utföra följande funktioner. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **HDMI-länk** sid.63

- Länk för ändring av indatakälla
  Ändrar ingångskällan på projektorn till HDMI när innehåll spelas upp på den anslutna enheten.
- Åtgärder på anslutna enheter
  Med projektorns fjärrkontroll kan du utföra funktioner som t.ex. spela upp, stopp, snabbspolning framåt, spola bakåt, nästa kapitel, föregående kapitel, paus, justera volymen och ljud på/av.



Du kan även välja följande funktioner från **HDMI-länk**-skärmen.

Funktion	Förklaring
Ljudutgångsenhet	Väljer vilken enhet som matar ut ljud. **Projektor**: Matar ut ljud från projektorns inbyggda högtalare (endast för EH-TW7100) eller från en extern högtalare ansluten till Audio Out-porten. **A/V-system**: Välj detta när ljud matas ut från en AV-förstärkare som har stöd för HDMI CEC-standarden.
Slå på länk	När **Slå på länk** är inställt länkas funktionerna enligt nedan. • När projektorn slås på blir även de anslutna enheterna påslagna. • När anslutna enheter slås på och innehåll spelas upp så slås dessutom projektorn på.

Funktion	Förklaring
Stäng av länk	När **Stäng av länk** är inställt på **På** och projektorn stängs av stängs även de anslutna enheterna av. • Detta fungerar bara när den anslutna enhetens funktion för CEC-strömlänkning är aktiverad. • Observera att enheten kanske inte stängs av beroende på enhetens status (t.ex. om den spelar in).
Bufferlänk	Om HDMI-länk inte fungerar som den ska kanske du kan förbättra det genom att ändra inställningarna.

Du måste konfigurera den anslutna enheten när du vill använda HDMI-länk-funktionen. Mer information finns i dokumentationen som medföljer den anslutna enheten.

Anslutning

Du kan kontrollera vilka anslutna enheter som är tillgängliga för HDMI-länk och välja den enhet som du vill projicera bild från. Enheter som kan styras med HDMI-länk blir automatiskt den valda enheten.

Innan du visar listan över anslutna enheter, kontrollera att **HDMI-länk** har ställts in på **På**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **HDMI-länk** sid.63

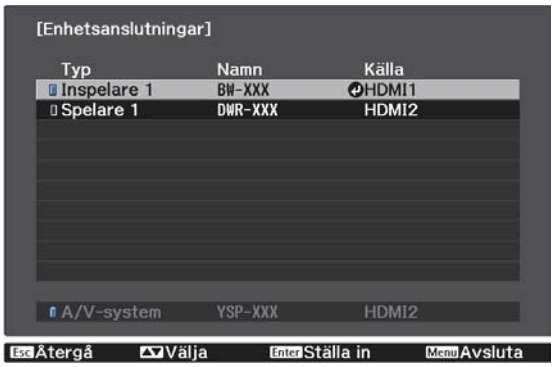
1 Tryck på [HDMI Link]-knappen och välj sedan **Enhetsanslutningar**.

Listan **Enhetsanslutningar** visas.

Enheter med en turkos ikon till vänster är länkade av HDMI-länk.

Om enhetens namn inte kan identifieras är fältet tomt.

2 Välj den enhet som du vill använda med HDMI-länk-funktionen.



- Du kan inte utföra några åtgärder om kabeln inte uppfyller HDMI-standarderna.
- Vissa anslutna enheter eller funktioner på enheterna kanske inte fungerar på rätt sätt även om de uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.

Projicera med ett trådlöst LAN

Du kan projicera bilder från smartphones, tablets och datorer över trådlöst LAN.

För att projicera över trådlöst LAN måste du i förväg utföra trådlösa nätverksinställningar för projektorn och den anslutna enheten.

Använd Epson iProjection för att projicera bilder över trådlöst LAN. Du kan hämta Epson iProjection via en av följande metoder. Kunden är dock ansvarig för eventuella kostnader.

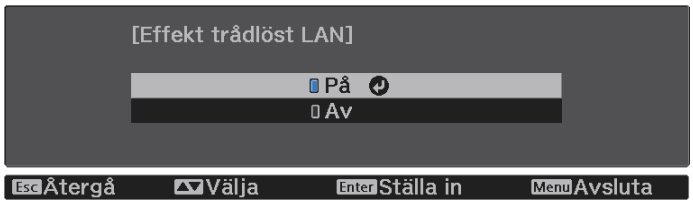
- Du kan hämta Epson iProjection (Windows/Mac) från följande webbplats.
  https://www.epson.com
- Du kan hämta Epson iProjection (iOS/Android) från App Store eller Google Play.

Välja trådlösa nätverksinställningar manuellt

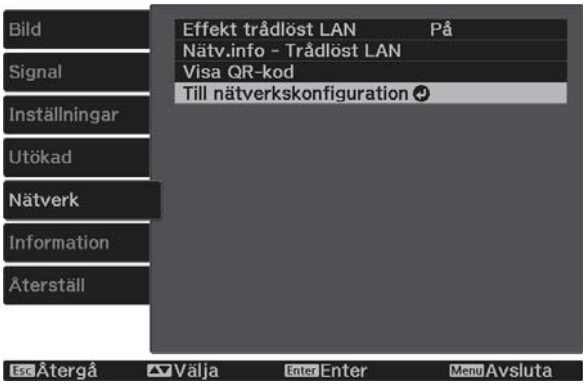
Innan du kan projicera från ditt trådlösa nätverk måste du välja nätverksinställningar på projektorn.

1. Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk** - **Effekt trådlöst LAN**.

2. Använd upp och ner-knapparna för att välja **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.



3. Välj **Till nätverkskonfiguration** och tryck sedan på [Enter]-knappen.



4 Välj **Grundläggande** och ställ sedan in följande.

- **Projektornamn**: Ange ett namn på upp till 16 alfanumeriska tecken för att identifiera projektorn över ett nätverk.
- **Lösenord för Remote**: Ange ett lösenord som ska användas för att få åtkomst till projektorn från en smartphone eller surfplatta. Du kan ange upp till 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
- **Visa LAN-info.**: Ställ in visningsformat för projektorns nätverksinformation.

Använd tangentbordet på skärmen för att mata in namn, lösenord och nyckelord. Använd upp och ner-knapparna för att välja tecken och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

5 Välj **Trådlöst LAN** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

6 Välj **Anslutningsläge**-inställningen.

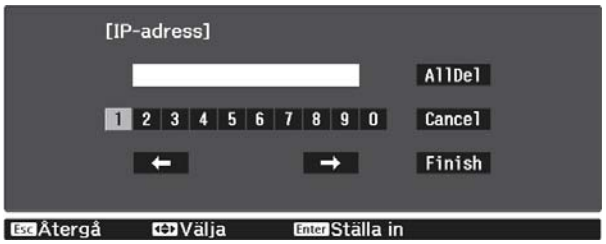
- **Snabb**: Låter dig ansluta projektorn till smartphones, surfplattor eller datorer direkt via trådlös kommunikation. När du väljer **Snabb**, gå till steg 10.
- **Avancerad**: Låter dig ansluta till flera smartphones, tablets eller datorer över en trådlös nätverksanslutningspunkt. När du väljer **Avancerad**, gå till steg 7.

7 Välj **Till nätverkskonfiguration** - **Trådlöst LAN** - **Sök efter åtkomstpunkt** för att välja den åtkomstpunkt som du vill ansluta till.

Om du måste tilldela SSID manuellt, välj **SSID** för att ange SSID. Konfigurera även säkerhetsinställningarna i menyn **Säkerhet**. ☛ sid.55

8 Tilldela en IP-adress till projektorn om nödvändigt.

- Om ditt nätverk använder DHCP, ställ in **IP-inställningar** för **DHCP**-inställning till **På**.
- Om du inte använder DHCP, markera **IP-inställningar** för att ställa in **DHCP**-inställningen till **Av** och ange sedan projektorns **IP-adress**, **Nätmask** och **Gateway-adress**.



9 När du är klar med att välja inställningar, välj **Klar** och följ instruktionerna på skärmen för att spara dina inställningar och stänga menyerna.

10 Tryck på knappen [LAN] på fjärrkontrollen. Inställningar är slutförda när du ser rätt IP-adress på väntelägesskärmen LAN.

När du har slutfört de trådlösa inställningarna för projektorn måste du utföra trådlösa nätverksinställningar på den anslutna enheten. Starta sedan nätverksprogrammet för att skicka bilder till projektorn över ett trådlöst nätverk.

För att förhindra SSID och IP-adress från att visas på väntelägesskärmen LAN eller på startskärmen, ställ in **SSID-skärm** och **Visa IP-adress** till **Av**. ☛ **Nätverk** - **Till nätverkskonfiguration** - **Trådlöst LAN** sid.70

Välja datorns trådlösa LAN-inställningar

Innan du ansluter till projektorn, välj det korrekta trådlösa nätverket på din dator.

Välja trådlösa nätverksinställningar i Windows

1 För att komma åt den trådlösa programvaran, dubbelklicka på nätverksikonen i Windows aktivitetsfält.

2 Vid anslutning i Avancerat anslutningsläge, välj nätverksnamnet (SSID) för nätverket som projektorn ansluter till.

3 Klicka på **Anslut**.

Välja trådlösa nätverksinställningar i OS X

1 Klicka på AirMac-ikonen i menyfältet högst upp på skärmen.

2 Vid anslutning i avancerat anslutningsläge, se till att AirMac är aktiverat och välj nätverksnamnet (SSID) för nätverket som projektorn är ansluten till.

Ställa in trådlös nätverkssäkerhet

Du kan ställa in säkerheten för projektorn som ska användas i ett trådlöst nätverk. Ställ in något av följande **Anslutningsläge** för att matcha inställningarna som används på ditt nätverk:

- WPA2-säkerhet
- WPA/WPA2-säkerhet

1 Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk** - **Till nätverkskonfiguration** - **Säkerhet**.

2 Välj säkerhetsinställningar att matcha dina nätverksinställningar.

3 När du är klar med att välja inställningar, välj **Klar** och följ instruktionerna på skärmen för att spara dina inställningar och stänga menyerna.

Projicering i Epson iProjection (iOS/Android)

Du kan visa en QR-kod på skärmen och använda den för att enkelt projicera data från en smartphone eller surfplatta med appen Epson iProjection (version 3.1.1 eller senare).

- Du kan hämta Epson iProjection gratis från App Store eller från Google Play. Alla avgifter för kommunikationen med App Store eller Google Play är kundens ansvar.
- När du använder Epson iProjection i anslutningsläget **Snabb** rekommenderar vi att utföra säkerhetsinställningar. ☛ sid.55

1 Tryck på [Menu]-knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk** - **Effekt trådlöst LAN**.

2 Använd upp och ner-knapparna för att välja **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

3 Visa **Till nätverkskonfiguration** - **Grundläggande** - **Visa LAN-info.**-menyn.

4 Använd upp och ner-knapparna för att välja **Text och QR-kod** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

5 Tryck på [LAN]-knappen på fjärrkontrollen eller välj **Visa QR-kod** i projektorns **Nätverk**-meny för att visa QR-koden.

- Om du trycker på [Home]-knappen kan du även visa QR-koden från Anslutningsguide på Startskärmen. ☛ sid.27
- Om projektorn redan tar emot en bildsignal över nätverket visas inte QR-koden även om du trycker på [LAN]-knappen. Välj **Visa QR-kod** från menyn **Nätverk** för att visa QR-koden.
- För att dölja QR-koden, tryck på [Esc]-knappen.

6 Starta Epson iProjection på din smartphone eller tablet.

7 Läs den projicerade QR-koden på din smartphone eller tablet.

Läs koden rakt framför skärmen så att QR-koden passar i guiden. Om du är för långt borta från skärmen kan inte koden läsas.

När ansluten, gå till ☰ och välj menyn **Innehåll** och välj sedan en fil som ska projiceras.

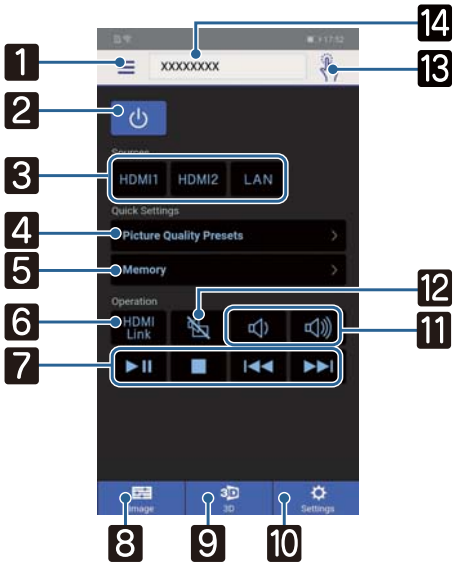
Använda med en smartphone (fjärrkontrollsfunktion)

Med Epson iProjection kan du styra projektorn från en smartphone eller tablet.

Tryck på ☰ i Epson iProjection för att visa menyn.

Tryck på **Fjärrkontroll** i menyn för att visa följande skärm.

> När Lösenord för Remote har ställts in måste du ange ett lösenord. När lösenordet har känts igen behöver du inte ange det den andra gången.



Knapp		Funktion
1	☰	Visar menyn.
2	⏻	Slår på och av projektorn.
3	HDMI1 HDMI2 LAN	Ändrar till bilden från varje ingångsport. ☛ sid.27
4	Picture Quality Presets ›	Ställer in bildkvaliteten med hjälp av instruktionerna på skärmen.
5	Memory ›	Sparar, läser in, raderar eller ändrar namn på ett minne. ☛ sid.45
6	HDMI Link	Slår på eller stänger av HDMI-länk. ☛ sid.50
7	▶II ■ ⏮ ⏭	När HDMI-länk är På kan du utföra funktioner som t.ex. spela upp, stopp, snabbspolning framåt, spolning bakåt, nästa kapitel, föregående kapitel och paus.
8	Image	Ange **Färgläge**, **Vitbalans**, **Bildförbättring**, **Gamma**, **RGBCMY**, **Strömförbrukning**, **Automatisk bländare**, **Raminterpolering**, och **Bildbearbetning**.
9	3D	Ange **3D-visning**, **3D-format**, **3D-djup**, **Diag. Skärmstorlek** och **3D-ljusstyrka**.
10	Settings	Ange **Bildformat**, **Keystone**, **Bluetooth**, **Återställ alla**, **Återställ minne** och **Testmönster**.
11	🔈 🔊	När HDMI-länk är inställd till På kan du justera volymen.

Knapp		Funktion
12		När HDMI-länk är inställd till På kan du tillfälligt slå på/av bild och ljud. ☛ sid.34
13		Öppnar pekplattans skärm. Du kan använda projektorns menyskärmar med rörelser på din styrplatta.
14	XXXXXXX	Väljer den projektor du vill styra

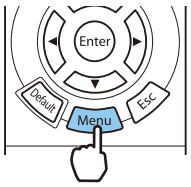
Funktioner på menyn Konfiguration

Åtgärder på menyn Konfiguration

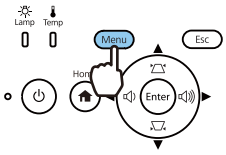
På menyn Konfiguration kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, ingående signal och så vidare.

1 Tryck på [Menu]-knappen.

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



Menyn Konfiguration visas.

2 Använd upp och ner-knapparna för att välja övre menyn till vänster, och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

Undermenyn till höger ändras när du väljer huvudmenyn till vänster.

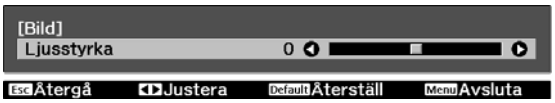
Raden längst ned är en vägledning för åtgärder.

3 Använd upp och ner-knapparna för att välja nedre menyn till höger, och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

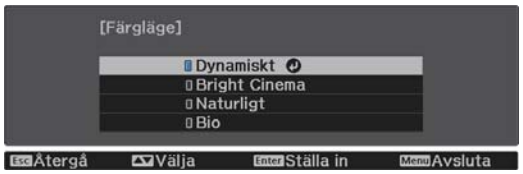
Justeringsskärmen för den valda funktionen visas.

4 Använd knapparna upp/ner/vänster/höger för att justera inställningarna.

T.ex.) Justeringsstapel



T.ex.) Alternativ



Tryck på [Enter]-knappen för ett alternativ med den här ikonen om du vill gå till inställningsskärmen för alternativet.

Tryck på [Esc]-knappen när du vill återgå till föregående nivå.

5 Tryck på [Menu]-knappen när du vill stänga menyn.

För alternativ som justeras med en justeringsstapel, t.ex. Ljusstyrka, kan du trycka på [Default]-knappen när justeringsskärmen visas, om du vill återställa justeringsvärdet till standardvärdet.

Tabell för menyn Konfiguration

Om ingen bildsignal tas emot kan du inte justera alternativ för **Bild** eller **Signal** i menyn Konfiguration. Observera att alternativen för **Bild**, **Signal** och **Information** varierar beroende på bildsignalen som projiceras.

Menyn Bild

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Färgläge	Dynamiskt, Bright Cinema, Naturligt, Bio		Välj ett färgläge baserat på omgivningen och bilden som projiceras. ☛ sid.35
Ljusstyrka			Justerar ljusstyrkan när bilden ser för mörk ut.
Kontrast			Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilderna. Bilden blir mer levande när kontrasten ökas.
Färgmättnad			Justerar bildernas färgmättnad.
Färgton			Justerar bildernas färgton.
Skärpa			Justerar bildens skärpa.
Vitbalans	Färgtemperatur		Justerar bildernas färgton. Den blåa färgtonen i bilden ökar när höga värden används och den röda färgtonen ökar när låga värden används.
	G-M-korrigering		Bilden blir grönare när du anger ett positivt värde och rödare när du anger ett negativt värde.
	Anpassat		Justerar offset och vinst för färgerna R, G och B.
	Gråskala	Justeringsnivå, Röd, Grön, Blå, Ljusstyrka	Justerar röd, grön, blå och ljusstyrka för markerad justeringsnivå.

Funktion	Meny/inställningar				Förklaring
Bildförbättring*1	4K-förbättring		På, Av		Du kan projicera en fördubblad upplösning.
	Förinst. Bildlägen		Av, Förinställning 1 till Förinställning 5		Välj inställningar som förberetts i förväg som inställningar för **Raminterpolering**, **Avlägs. sammanflätn.**, **Brusreducering**, **MPEG-brusreducering**, **Super-resolution** och **Detaljförbättring**.
	Raminterpolering		Av, Låg, Normal, Hög		Justerar jämnheten i bildens rörelser.
	Avlägs. sammanflätn.		Av, Video, Film/Auto		(Det här kan bara ställas in när **Bildbearbetning** är inställd till **Fin** eller när du tar emot insignaler om 480i, 576i, eller 1080i från portarna HDMI1 eller HDMI2.) Konverterar signalen från sammanflätad (i) till progressiv (p) med en metod som passar bildsignalen. • **Av**: Idealiskt för dynamiska rörliga bilder. • **Video**: Idealiskt för att titta på allmänna videobilder. • **Film/Auto**: Signalen konverteras optimalt för film, CG eller animeringar.
	Brusreducering				Justerar den projicerade bildens grovhet.
	MPEG-brusreducering				Jämnar ut grova bilder i MPEG-format.
	Super-resolution		Justera fina linjer, Mjukt fokus		Justerar omfattningen av förbättringen för komplicerade bilder och bakgrunder.
	Detaljförbättring		Styrka, Intervall		Skapar en mer eftertrycklig textur och materialkänsla för bilden.
Avancerat	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Anpassat*2, Återställ		Utför gammajusteringar. Du kan välja ett råvärde eller justera med ett anpassat värde. ☛ sid.43
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Nyans, Mättnad, Ljushet		Justerar Nyans, Mättnad, ochLjushet för färgerna R, G, B, C, M och Y. ☛ sid.42
Strömförbrukning	Hög, Medium, ECO				Du kan ställa in lampans ljusstyrka till en av tre inställningar. Välj **ECO** om bilderna som projiceras är för ljusa. Strömförbrukningen minskar under projiceringen när **ECO** är valt och fläktljudet minskar.
Automatisk bländare	Av, Normal, Hög hastighet				Du kan ändra spårning av luminans för ändringar i den visade bildens ljusstyrka. ☛ sid.39
Återställ	Ja, Nej				Återställer justeringsvärden för **Bild** som ställts in i befintligt Färgläge till standardinställningar.

*1 Detta visas bara när en HDMI1- eller HDMI2-bildsignal tas emot.
*2 Inställningar sparas för alla typer av indatakällor eller Färgläge.

Menyn Signal

Menyn Signal kan inte ställas in när en LAN-bildsignal tas emot.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
3D-inställningar	3D-visning	Automatiskt, 3D, 2D	För att visa 3D-bilder, ställ in detta alternativ på **Automatiskt** eller **3D**. ☛ sid.47
	3D-format	Sida vid sida, Över och under	Ställer in 3D-format för insignalen.
	3D-djup	-10 till 10	Ställer in 3D-bildens djup.
	Diag. Skärmstorlek	60 till 300	Ställer in 3D-bildens projiceringsstorlek. Du får optimal 3D-effekt om inställningen matchar den verkliga storleken.
	3D-ljusstyrka	Låg, Medium, Hög	Ställer in 3D-bildens ljusstyrka.
	Omvända 3D-glasögon		Kastar om synkroniseringen för vänster/höger slutare på 3D-glasögonen och vänster/höger bilder. Aktivera funktionen om 3D-effekten inte visas på rätt sätt.
	Medd. t. 3D-tittaren	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar meddelandet som visas när du tittar på 3D-innehåll.
Bildformat*1	Auto*2, Normal, Full, Zoom, Anamorfisk, bred*3, Horis. Squeeze*3		Ställer in bildformatet. ☛ sid.35
Overscan*1	Automatiskt, Av, 4%, och 8%		Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). • **Av**, **4%**, **8%**: Ställer in bildens räckvidd. När funktionen är inställd till **Av** projiceras bildens hela område. Du kan se störningar längst upp och längst ned på bilden beroende på bildsignalen. • **Automatiskt**: Ställer automatiskt in **Av** eller **8%** beroende på ingångssignal.
Färgområde	Automatiskt, BT.709, BT.2020		Ställer in omkonverteringssystemet för färgområdet.
Dynamiskt omfång	Dynamiskt omfång	Automatiskt, SDR, HDR10, HLG	Låter dig ändra omfånget av mörka och ljusa områden i bilden.
	Signalstatus	-	Visar bildsignal.
	HDR10-inställning	1 till 16	Låter dig ändra PQ-kurva för det dynamiska omfånget i HDR PQ-metoden.
	HLG-inställning	1 till 16	Låter dig ändra HLG-kurva för det dynamiska omfånget i HDR HLG-metoden.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Avancerat	Videoräckvidd*1	Automatiskt, Begränsad (16-235), Full (0-255)	Vid inställning på **Automatiskt**, avkänns och inställs videonivån för DVD-insignalen till HDMI1- eller HDMI2-porten automatiskt. Om bilden är under- eller överexponerad när inställningen är **Automatiskt** ska du ställa in projektorns videonivå så att den motsvarar dvd-spelarens videonivå. Din spelare måste vara inställd på Normal (Begränsad) eller Utökat (Full).
	EDID	Normal, Utökad	Låter dig ändra EDID-inställningar. **Normal** stöder 3840 x 2160 30Hz-signaler och **Utökad** stöder 3840 x 2160 60 Hz-signaler.
	Bildbearbetning	Fin, Snabb	Förbättrar svarshastigheten för bilder som projiceras på hög hastighet, t.ex. i spel.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla **Signal**-inställningar förutom för **Diag. Skärmstorlek**, **Medd. t. 3D-tittaren** och **Bildformat**.

*1 Inställningar sparas för alla typer av indatakällor eller insignaler.
*2 Du kanske inte kan göra val beroende på källa eller typ av signal.
*3 Endast för EH-TW7100.

Menyn Inställningar

Funktion	Meny/inställningar			Förklaring
Keystone	H/V-keystone	Vertikal keystone	-60 till 60	Korrigerar keystone-förvrängning ☛ sid.31 • H/V keystone: Korrigerar horisontella och vertikala förvrängningar manuellt. ☛ sid.32 • Quick Corner: Korrigerar hörnen på den projicerade bilden individuellt. ☛ sid.33
		Horisontal keystone	-60 till 60	
	Quick Corner	-		
Släckning				Täcker en del av bilden med en tom (svart skärm). Du kan ställa in den upptill, nedtill, vänster eller höger för bilden.
Ljud	Volym			Justerar volymen.
	Omvänt ljud*	På, Av		Anger om vänster och höger ljudkanaler ska kastas om. Ange **På** när projektorn är upphängd i taket och de inbyggda högtalarna används.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
HDMI-länk	Enhetsanslutningar	-	Visar en lista över enheter som är anslutna till HDMI1- eller HDMI2-portar.
	HDMI-länk	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar HDMI-länk-funktionen.
	Ljudutgångsenhet	Projektor, A/V-system	Väljer vilken enhet som matar ut ljud. ☛ sid.50
	Slå på länk	Av, Dubbelriktad, Enhet -> PJ, PJ -> Enhet	Ställer in länkfunktionen när strömmen slås på. • Vid länkade åtgärder till den anslutna enheten och påslagning av projektorn, välj **Dubbelriktad** eller **Enhet -> PJ**. • Vid länkat strömtillslag för projektorn och den anslutna enheten, välj **Dubbelriktad** eller **PJ -> Enhet**.
	Stäng av länk	På, Av	Anger om anslutna enheter ska stängas av när projektorn stängs av.
	Bufferlänk	På, Av	Om HDMI-länk inte fungerar som den ska kanske du kan förbättra det genom att ändra inställningarna.
Bluetooth	Sök Bluetooth-enhet	-	Söker efter tillgängliga Bluetooth-enheter och visar dem i en lista.
	Bluetooth-ljud	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar ljudutmatning från Bluetooth-ljudenheter. Inställningar kan inte utföras i följande fall. • När källan är LAN eller USB • När **Ljudutgångsenhet** från menyn **HDMI-länk** är inställd på **A/V-system**
	Ansluten enhet	-	Visar information om den anslutna Bluetooth-ljudenheten.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Spärrinställning	Barnspärr	På, Av	Spärrar standby-knappen på projektorns kontrollpanel så att barn inte startar projektorn av misstag. Du kan slå på strömmen när spärren är aktiv genom att hålla standby-knappen intryckt i cirka tre sekunder. Du kan fortfarande stänga av enheten med standby-knappen eller utföra åtgärder med fjärrkontrollen som vanligt. Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkylningen har slutförts. Observera att även om **Barnspärr** är satt till **På**, slås projektorn fortfarande på när strömsladden ansluts om **Snabb start** är satt till **På**.
	Driftspärr	Total spärrning, Driftspärr, Av	**Total spärrning**: Inaktiverar alla projektorknappar. **Driftspärr**: Inaktiverar alla projektorknappar förutom standby-knappen. visas på skärmen om knapparna trycks ner när projektorn är låst. Håll standby-knappen på kontrollpanelen intryckt i minst 7 sekunder för att låsa upp. Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när du stänger menyn Konfiguration.
Användarknapp	3D-visning, Strömförbrukning, Information		Välj ett alternativ i menyn Konfiguration att tilldela [User]-knappen på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering, vilket betyder att du kan göra inställningar/justeringar med endast en knapptryckning.
Minne	Ladda minne	Memory1 till Memory10	Läser in inställningarna som sparats i Spara minne för att justera bilden.
	Spara minne	Memory1 till Memory10	Sparar inställningarna som utförts i **Bild** till ett minne.
	Radera minne	Memory1 till Memory10	Raderar ett sparat minne.
	Ändra namn på minne	Memory1 till Memory10, Standard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Anpassat	Ändrar det sparade minnesnamnet.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla **Inställningar** förutom för **Omvänt ljud**, **Ljudutgångsenhet**, **Slå på länk**, **Stäng av länk**, **Bufferlänk**, **Användarknapp** och **Minne**.

* Endast för EH-TW7100.

Menyn Utökad

Funktion	Meny/inställningar			Förklaring
Startskärm	Autovisn. startskärm.	På, Av		Väljer om startskärmen automatiskt ska visas eller inte när projektorn slås **På**. Startskärmen visas inte när den valda källan har en bildsignal när projektorn slås på.
	Anpassad funktion 1	Strömförbrukning, Automatisk bländare, Keystone, Information		Välj funktion som ska tilldelas startskärmen.
	Anpassad funktion 2			
Visning	Meddelande	På, Av		Anger om följande meddelanden (På eller Av) ska visas. • Namn för bildsignaler, färglägen och bredd-/höjdförhållanden. • Om den interna temperaturen stiger när en bildsignal inte tas emot eller om en signal som inte stöds identifieras.
	Visa bakgrund	Svart, Blå, Logotyp		Väljer skärmstatus när en bildsignal inte tas emot.
	Startbild	På, Av		Anger om en startbild ska visas när projiceringen startar (På eller Av). Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkylningen har slutförts.
	Bekräfta vänteläge	På, Av		Anger om bekräftelsemeddelandet för vänteläget ska visas (På eller Av). ☛ sid.28
	Paneljustering	-		☛ sid.68
	Färgenhetlighet	Färgenhetlighet	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar Färgenhetlighet.
		Justeringsnivå		Det finns åtta olika nivåer från vitt till grått och upp till svart. Du kan justera varje nivå separat.
		Genomför justeringar	Röd, Grön, Blå	Börjar göra justering av Färgenhetlighet.
		Återställ	Ja, Nej	Återställer alla justeringar och inställningar för Färgenhetlighet till standardvärdena.
Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, Bak/tak			Ändra inställningen beroende på hur projektorn är installerad.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Drift	Snabb start	På, Av	Du kan ställa in projektorn så att projiceringen startar så fort strömsladden ansluts utan att du behöver trycka på några knappar. Observera att om inställningen är **På** kommer projektorn att starta när strömmen återställs efter ett strömavbrott om strömsladden fortfarande är ansluten till projektorn.
	Sleep Mode	På, Av	Projektorn stängs automatiskt av och går in i vänteläge om den inställda tiden överskrids och ingen signal tas emot. Tryck på strömknappen på fjärrkontrollen eller standby-knappen på kontrollpanelen om du vill starta om projiceringen när projektorn är i vänteläget.
	Sleep Mode timer	1 till 30 minuter.	Ställer in intervallerna för **Sleep Mode**.
	Belysning	På, Av	Ange **Av** om ljuset från indikatorerna på kontrollpanelen stör dig när du tittar på en film i ett mörkt rum.
	Trigger out*	Av, Ström, Anamorfisk, bred	Ställ in Trigger out-funktionen när du vill kommunicera projektorns strömstatus och så vidare till externa enheter. När inställningen är **Av**, matas ingen spänning ut från Trigger Out-porten. När inställt till **Ström**, matas spänning ut från Trigger Out-porten när projektorn är påslagen. För **Anamorfisk, bred** när projektorn är på och **Bildformat** är inställd på **Anamorfisk, bred** eller **Horis. squeeze**, matas spänning ut från Trigger Out-porten. Om du ändrar inställningen kommer den nya inställningen att aktiveras nästa gång du slår på projektorn.
	Hög höjd läge	På, Av	Ange **På** om projektorn används på en höjd över 1500 meter.
	Dest. sparade loggf.	Internt minne, USB och internt minne	Ange var du vill spara loggarna.
Vänteläge	Kommunikation på, Kommunikation av		**Kommunikation på** indikerar att projektorn kan övervakas över ett nätverk när projektorn är i vänteläge.
Språk	-		Väljer skärmspråk.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla inställningar för **Utökad**, förutom för **Minne**, **Projicering**, **Hög höjd läge**, **Vänteläge** och **Språk**.

* Endast för EH-TW7100.

Menyn Paneljustering

Meny/inställningar				Förklaring
Paneljustering	Paneljustering	På, Av		Aktiverar eller inaktiverar Paneljustering.
	Välj färg	R, B		Välj färgen som ska korrigeras.
	Färgmönster	R/G/B, R/G, G/B		Välj mönstret som ska användas för korrigering.
	Genomför justeringar	-		Startar Paneljustering. ☛ sid.91
	Minne	Ladda paneljust.	Memory1, Memory2, Memory3	Hämtar inställningar som sparats med funktionen Spara paneljust.
		Spara paneljust.	Memory1, Memory2, Memory3	Sparar inställningarna som gjorts i Paneljustering till ett minne.
		Ta bort paneljust.	Memory1, Memory2, Memory3	Raderar minnen som registrerats med funktionen Paneljustering.
		Byt namn paneljust.	Memory1, Memory2, Memory3	Ändrar namn på Paneljusteringminnen.
	Återställ	Ja, Nej		Återställer korrigeringsvärdet.

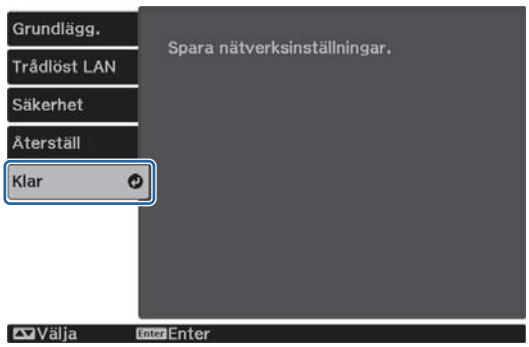
Menyn Nätverk

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Effekt trådlöst LAN	På, Av	Välj om (På eller Av) Effekt trådlöst LAN ska användas eller inte.
Närverks information - Trådlöst LAN	-	Visar följande nätverksinställningar. • Anslutningsläge • Trådlöst LAN-system • Antennivå • Projektornamn • SSID • DHCP • IP-adress • Nätmask • Gateway-adress • MAC-adress • Regionskod
Visa QR-kod	-	Visar nätverksinformation för projektorn med en QR-kod.
Till nätverkskonfiguration	-	Visar skärmen för att ställa in nätverket. ☛ sid.69

Anmärkningar om användning av menyn Nätverk

Grundläggande användning görs på samma sätt som när man använder menyn Konfiguration.

Var dock noga med att välja menyn **Klar** för att spara dina inställningar när du är klar.



Ja: Sparar inställningarna och avslutar menyn Nätverk.

Nej: Avslutar menyn Nätverk utan att spara inställningarna.

Avbryt: Fortsätter att visa menyn Nätverk.

Skärmtangentbord användning

I menyn Nätverk visas skärmtangentbordet när du måste ange nummer och tecken. Använd knapparna upp/ner/vänster/höger på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen för att välja tangenter och tryck sedan på [Enter]-knappen för att mata in text. Tryck på **Finish** för att bekräfta inmatningen, eller på **Cancel** för att avbryta inmatningen.

CAPS-tangent: Växlar mellan versaler och gemener.

SYM1/2-tangent: Växlar symboltangenterna.

Menyn Grundläggande

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Projektornamn	Upp till 16 alfanumeriska tecken	Ange ett namn för att identifiera projektorn över ett nätverk.
Lösenord för Remote	Upp till 8 alfanumeriska tecken	Ange ett lösenord som ska användas för att få åtkomst till projektorn från en smartphone eller surfplatta.
Visa LAN-info.	Text och QR-kod, Text	Ställ in visningsformat för projektorns nätverksinformation.

Menyn Trådlöst LAN

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Anslutningsläge	Snabb, Avancerad	Bestämmer hur det trådlösa LAN ansluts. **Snabb**: Epson iProjection låter dig ansluta till smartphones , surfplattor eller datorer direkt via trådlös kommunikation. Projektorn blir en enkel åtkomstpunkt. (Se till att antalet enheter som ansluts till projektorn är sex eller mindre. Det kan ta längre tid att uppdatera den projicerade bilden om antalet ansluta enheter överskrider detta nummer.) **Avancerad**: Låter dig ansluta till flera smartphones, tablets eller datorer över en trådlös nätverksanslutningspunkt.
Kanal*1	1ch, 6ch, 11ch	Välj frekvensbandbredden som används av det trådlösa LAN.
SSID*2	Upp till 32 alfanumeriska tecken	Ange ett SSID. När ett SSID tillhandahålls för det trådlösa LAN-systemet som projektorn ingår i, ange SSID.
Sök efter åtkomstpunkt*2	Till sökvyn	Sök efter tillgängliga trådlösa nätverksåtkomstpunkter. visar för tillfället anslutna åtkomstpunkter. visar åtkomstpunkterna där säkerhet är angiven. Om du väljer en åtkomstpunkt som har säkerhet aktiverad, visas menyn Säkerhet. ☛ sid.70
IP-inställningar*2	DHCP	Ställ in huruvida (På/Av) DHCP ska användas. Om detta sätts till **På** kan du inte ange några fler adresser.
	IP-adress	Matar in IP-adressen för projektorn. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer från 0 till 255)
	Nätmask	Ange projektorns nätmask. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-adress	Ange projektorns gateway IP-adress. Följande gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer från 0 till 255)
SSID-skärm	På, Av	Anger om SSID ska visas eller inte på LAN-väntelägesskärmen och startskärmen (På eller Av).
Visa IP-adress	På, Av	Anger om IP-adressen ska visas eller inte på LAN-väntelägesskärmen och startskärmen (På eller Av).

*1 Kan bara ställas in när **Anslutningsläge** är inställt på **Snabb**.
*2 Kan bara ställas in när **Anslutningsläge** är inställt på **Avancerad**.

Menyn Säkerhet

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Säkerhet	Ingen, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Ställer in säkerheten. I **Snabb**, kan **WPA2-PSK** väljas. I **Avancerad**, kan **WPA2-PSK**/**WPA/WPA2-PSK** väljas.
Lösenfras	Från 8 till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken	Matar in lösenfrasen. Det rekommenderas att regelbundet ändra lösenfrasen för säkerhets skull.

Menyn Återställ

Funktion	Förklaring
Återställ nätverksinställningar.	Du kan återställa alla justeringsvärden för **Nätverk** till standardinställningarna.

Menyn Information

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Projektorinfo	Lampans timmar	Visar den ackumulerade drifttiden för lampan.
	Källa	Visar befintlig ingångskälla.
	Ingående signal*	Visar insignalinställningen från den nuvarande ingångskällan.
	Upplösning*	Visar upplösningen.
	Skanningsläge*	Visar skanningsläget.
	Uppdateringsfrekv*	Visar uppdateringsfrekvensen.
	3D-format*	Visar 3D-format för signalinmatningen under 3D-projicering (Frame Packing, Sida vid sida eller Över och under).
	Synkroniseringsinfo*	Visar information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
	Färgdjup*	Visar färgdjup och färgskillnader
	Färgformat*	Visar information om Färgområde och Dynamiskt omfång.
	Status	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
	Serienummer	Visar projektorns serienummer.
	Event ID	Applikationens fellogg visas. ☛ sid.83
Version	Main	Visar versionen av projektorns inbyggda programvara.
	Video2	

* Detta visas inte när en LAN-bildsignal matas in.

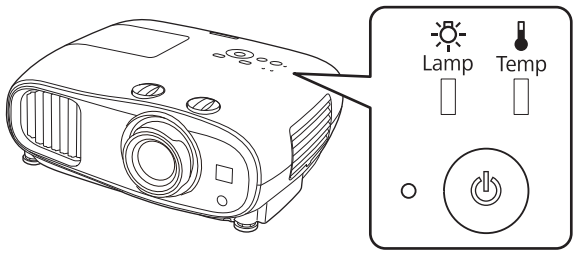
Menyn Återställ

Funktion	Förklaring
Återst. lampans timmar	Återställer den ackumulerade drifttiden för lampan till 0 H. Återställ tiden när du byter lampa.
Återställ minne	Återställer alla alternativ för **Minne** till standardinställningarna.
Återställ alla	Återställer alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande justeringsvärden har inte återställs till standardvärden: **Minne**, **Panel-justering**, **Färgenhetlighet**, **Lampans timmar**, **Språk** och **Nätverksinställning**.

Problemlösning

Avläsa indikatorerna

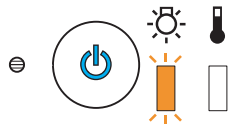
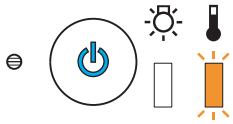
Du kan kontrollera projektorns status med den blinkande och tända statusindikatorn, standby-indikatorn, lampindikatorn och temperaturindikatorn på kontrollpanelen.

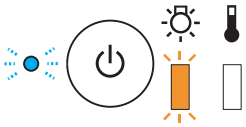
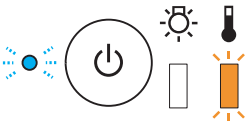
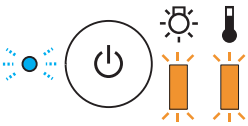
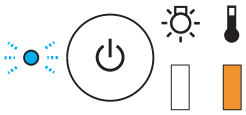


Läs tabellen nedan när du vill kontrollera projektorns status och åtgärda problem som indikatorerna visar.

Indikatorstatus vid fel/varning

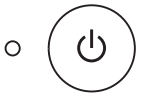
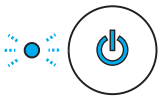
: Lyser : Blinkar : Status underordnad : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
 (blå)/(orange)	Byt lampa	Det är dags att byta lampan. Byt ut lampan mot en ny lampa så fort som möjligt. ☛ sid.88 Lampan kan explodera om du fortsätter att använda den i det här tillståndet.
 (blå)/(orange)	Högtemp.varning	Du kan fortsätta att projicera. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen automatiskt. • Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftutsläpp. • Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det. ☛ sid.85 • Se till att ingenting blockerar området runt luftintaget och att temperaturen runt luftintaget inte är för högt. ☛ sid.100

Indikatorer	Status	Åtgärd
 (blå)/(orange)	Internt fel	Det är fel på projektorn. Dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*
 (blå)/(orange)	Fläktfel Sensorfel	
 (blå)/(orange)	Fel Auto iris	
(blå)/(orange)	Strömfel (ballast)	
(blå)/(orange)	Lampfel Trasig lampa	Det är fel på lampan eller lampan tändes inte. • Koppla bort strömsladden, och kontrollera sedan om lampan är sprucken. ☛ sid.88 Om den inte är sprucken ska du sätta tillbaka lampan och slå på strömmen. Om problemet kvarstår när du har satt tillbaka lampan eller om lampan är sprucken ska du dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor* • Kontrollera att lampluckan har stängts ordentligt.
 (blå)/(orange)	Högtemp.fel (Överhettning)	Den interna temperaturen är för hög. • Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. När fläkten har stoppat, koppla bort strömsladden. • Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftutsläpp. • Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det. ☛ sid.85 • Se till att ingenting blockerar området runt luftintaget och att temperaturen runt luftintaget inte är för högt. ☛ sid.100 • Om problemet kvarstår när du har slagit på strömmen igen ska du sluta använda projektorn och dra ut strömkontakten ur eluttaget. Kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor* • Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska **Hög höjd läge** vara **På**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Hög höjd läge** sid.66

Indikatorstatus vid normal drift

: Lyser : Blinkar : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
	Viloläge	När du trycker på strömknappen på fjärrkontrollen eller på standby-knappen på kontrollpanelen, startar projiceringen efter en kort stund. När **Vänteläge** är inställt på **Kommunikation på**, förblir standby-indikatorn på även när projektorn är i vänteläge.
 (blå)	Uppvärmning pågår	Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. Projektorn kan inte stängas av när uppvärmningen pågår.
	Avkylningen pågår	Alla åtgärder är inaktiverade när projektorn svalnar. Projektorn går in i vänteläget när nedkylningen är klar. Om strömsladden av någon anledning kopplas bort under nedkylningen ska du vänta tills lampan har svalnat tillräckligt (cirka 10 minuter), anslut sedan strömsladden och tryck på -knappen på fjärrkontrollen eller på strömknappen på kontrollpanelen.
 (blå)	Projicering pågår	Projektorn fungerar normalt.

- Temperatur- och lampindikatorerna är avstängda under normala driftförhållanden.
- Alla indikatorer är avstängda under normala projiceringsförhållanden när funktionen **Belysning** är inställd på **Av**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Belysning** sid.66

Om indikatorerna inte ger någon lösning

Kontrollera problemet

Titta om ditt problem nämns i tabellen nedan och gå sedan till lämplig sida för information om hur du åtgärdar problemet.

Problem		Sida
Problem med bilder	Inga bilder visas Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått.	sid.76
	Rörliga bilder som projiceras från en dator visas inte.	sid.76
	"Stöds inte." visas	sid.76
	"Ingen signal." visas	sid.76
	Keystone-förvrängning av projicerad bild	sid.77
	Bilderna är suddiga eller ofokuserade	sid.77
	Störningar eller förvrängningar förekommer i bilderna.	sid.77
	Bilden trunkeras (stor) eller är liten, eller endast en del av bilden projiceras.	sid.78
	Färgerna på bilden är felaktiga Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut.*	sid.78
	Bilderna är mörka	sid.78
	Projiceringen avbryts automatiskt	sid.78
Brusproblem	Inget ljud eller ljudnivån är för låg	sid.79
Problem när projiceringen startar	Projektorn slås inte på	sid.79
Problem med fjärrkontrollen	Fjärrkontrollen reagerar inte	sid.80
Problem med kontrollpanelen	Det går inte att göra inställningar på kontrollpanelen	sid.80
Problem med 3D	Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D	sid.80
Problem med HDMI	HDMI-länk-funktionen fungerar inte	sid.81
	Enhetsnamnet visas inte under enhetsanslutningar	sid.82
Problem med Bluetooth-enhet	Kan inte ansluta Bluetooth-enhet	sid.82
	Ljud och anslutning för Bluetooth-enheten frånkopplas	sid.82
Nätverksproblem	Ingen tillgång till nätverket via trådlöst LAN	sid.82
	Bilden innehåller statiska störningar under nätverksprojektion	sid.83

* Eftersom färgåtergivningen skiljer sig mellan bildskärmar och LCD-datorskärmar kanske bilden som projiceras av projektorn och färgtonerna som visas på bildskärmen skiljer sig åt, men det är inte ett fel.

Problem med bilder

Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Är strömmen på?	Tryck på strömknappen på fjärrkontrollen eller på standby-knappen på kontrollpanelen för att slå på projektorn.
Är strömsladden ansluten?	Anslut strömsladden.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Koppla bort och anslut projektorns strömsladd igen. Kontrollera efter anslutning att en tryckning på strömknappen förser projektorn med ström.
Tas en bildsignal emot?	Kontrollera att den anslutna enheten är på. Meddelanden om bildsignalen visas när **Meddelande** är satt till **På** på menyn Konfiguration. ☛ **Utökad** - **Visning** - **Meddelande** sid.66
Har strömmen till AV-förstärkaren stängts av?	Kontrollera AV-förstärkarens strömförsörjning om en AV-förstärkare är ansluten.
Sänds en bildsignal från enheten?	Kontrollera att en bildsignal sänds från den anslutna enheten.
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. ☛ **Återställ** - **Återställ alla** sid.71
(Endast när datorbilder projiceras) Gjordes anslutningen när strömmen till projektorn eller datorn var på?	Om anslutningen upprättades när strömmen redan är på, kanske det beror på att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång inte fungerar. Stäng av strömmen till datorn och projektorn, och slå på den igen.

Rörliga bilder visas inte

Kontroll	Åtgärd
(Endast när datorbilder projiceras) Är datorns bildsignal inställd på en extern utgång och till LCD-skärmen samtidigt?	Beroende på datorns specifikationer kanske rörliga bilder inte visas när datorn är inställd på en extern utgång och LCD-skärmen samtidigt. Ändra inställningen så att bildsignalen bara matas till den externa utgången. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.

"Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
(Endast när datorbilder projiceras) Motsvarar bildsignalens frekvens och upplösning det valda läget?	Kontrollera bildsignalen som tas emot i **Upplösning** på menyn Konfiguration, och kontrollera att det motsvarar projektorns upplösning. ☛ **Information** - **Projektorinfo** sid.71 ☛ "Upplösningar som stöds" sid.96

"Ingen signal." visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ sid.20

Kontroll	Åtgärd
Är rätt ingångsport vald?	Växla bild med fjärrkontrollens källknappar. ☛ sid.27
Är den anslutna enheten på?	Slå på enheten.
(Endast när datorbilder projiceras) Skickas bildsignalerna till projektorn?	Ändra inställningen så att bildsignalen ställs in på den externa utgången, inte bara datorns LCD-skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen när bildsignalerna matas ut externt. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.
	Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen.

Keystone-förvrängning av projicerad bild

Kontroll	Åtgärd
Är keystone-förvrängning justerad inom korrigeringsområdet?	Om bilden projiceras utanför det korrigeringsbara området, kanske det inte går att korrigera keystone-förvrängningen fullständigt. Installera projektorn horisontalt framför skärmen så långt bort som möjligt, och justera sedan projiceringens placering med linsförskjutning. ☛ sid.14

Bilderna är suddiga eller ofokuserade

Kontroll	Åtgärd
Har du justerat fokus?	Justera fokus. ☛ sid.29
Sitter linslocket på?	Ta bort linslocket.
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Kontrollera det rekommenderade projiceringsområdet. ☛ sid.17
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om projektorn är våt av kondensation ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden och låta projektorn stå en stund.

Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ sid.20
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd.
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ sid.96

En del av bilden trunkeras (stor) eller är för liten

Kontroll	Åtgärd
Har rätt inställning valts för **Bildformat**?	Väljer bildformatläge som matchar ingångssignalen i **Bildformat** från menyn Konfiguration. ☛ **Signal** - **Bildformat** sid.62
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ sid.96

Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ sid.20
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen **Kontrast** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Kontrast** sid.60
Är färgen justerad på rätt sätt?	Justera inställningen **Avancerat** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Avancerat** sid.60
(Endast när bilder från en videoenhet projiceras) Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade?	Justera inställningarna **Färgmättnad** och **Färgton** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Färgmättnad**/**Färgton** sid.60

Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Justera inställningen **Ljusstyrka** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Ljusstyrka** sid.60
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen **Kontrast** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Kontrast** sid.60
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. ☛ sid.88

Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är **Sleep Mode** aktiverat?	Lampan stängs automatiskt av och projektorn går in i vänteläget om den inställda tiden överskrids och ingen signal tas emot. Tryck på strömknappen på fjärrkontrollen eller på standby-knappen på kontrollpanelen för att slå på projektorn. Om du vill inaktivera **Sleep Mode**, ändra inställningen till **Av**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Sleep Mode** sid.66

Brusproblem

Inget ljud eller ljudnivån är för låg

Kontroll	Åtgärd
Är ljudkabeln ansluten på rätt sätt?	Prova att dra ut kabeln ur Audio Out-porten och sedan ansluta den igen.
Är volymen för låg?	Justera volymen så att du hör ljudet. ☛ sid.34
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.
Är inställningarna för **Ljudutgångsenhet** korrekta?	Kontrollera att inställningarna för **Ljudutgångsenhet** är korrekta i menyn Konfiguration. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **Ljudutgångsenhet** sid.63
Är inställningarna för **Bluetooth-ljud** korrekta?	Utför följande inställningar vid anslutning av en Bluetooth-ljudenhet. • För att mata ut ljud från projektorns högtalare eller ett AV-system, ställ in **Bluetooth-ljud** till **Av**. • För att mata ut ljud från Bluetooth-ljudenheter, ställ in **Bluetooth-ljud** till **På**. ☛ **Inställningar** - **Bluetooth** - **Bluetooth-ljud** sid.63

Problem när projiceringen startar

Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Är strömmen på?	Tryck på strömknappen på fjärrkontrollen eller på standby-knappen på kontrollpanelen för att slå på projektorn.
Är **Barnspärr På**?	När **Barnspärr** sätts till **På** på menyn Konfiguration ska du hålla standby-knappen på kontrollpanelen intryckt i cirka tre sekunder eller utföra åtgärder via fjärrkontrollen. ☛ **Inställningar** - **Spärrinställning** - **Barnspärr** sid.63
Tänds och släcks indikatorerna när strömsladden berörs?	Stäng av projektorn och koppla bort och anslut projektorns strömsladd igen. Om problemet kvarstår ska du sluta att använda projektorn, dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste informationscenter för projektorer. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*
Är lampluckan och lamporna installerade på rätt sätt?	Om lampan eller lampluckan är installerade felaktigt, går det inte att slå på projektorn. Kontrollera hur de är installerade. ☛ sid.88

Problem med fjärrkontrollen

Fjärrkontrollen reagerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot mottagaren. Kontrollera även räckvidden. ☛ sid.25
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Kontrollera räckvidden. ☛ sid.25
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren.
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt, eller byt ut dem mot nya vid behov. ☛ sid.25

Problem med kontrollpanelen

Det går inte att göra inställningar på kontrollpanelen

Kontroll	Åtgärd
Är **Driftspärr** inställd på **Total spärrning** eller **Driftspärr**?	När **Driftspärr** är inställd på **Total spärrning** i menyn Konfiguration inaktiveras alla knappfunktioner i kontrollpanelen. När **Driftspärr** är inställd är endast standby-knappen på kontrollpanelen tillgänglig. Utför åtgärder via kontrollpanelen. ☛ **Inställningar** - **Spärrinställning** - **Driftspärr** sid.63

Problem med 3D

Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D

Kontroll	Åtgärd
Är 3D-glasögonen på?	Slå på 3D-glasögonen.
Är 3D-glasögonen fulladdade?	Ladda 3D-glasögonen.
Projiceras en 3D-bild?	Du kan inte se 3D-bilder om projektorn projicerar en 2D-bild eller om ett fel uppstår på projektorn som förhindrar att 3D-bilder projiceras, även om du använder 3D-glasögon.
Är bilden som tas emot i 3D?	Kontrollera att bilden som tas emot är kompatibel med 3D. Eftersom de flesta TV-sändningarna inte innehåller någon 3D-formatsignal, måste 3D-mottagning ställas in manuellt.
Är **3D-visning** inställt på **2D**?	Om **3D-visning** är inställt på **2D** i menyn Konfiguration, växlar projektorn inte automatiskt till 3D även om en 3D-bild tas emot. Ställ in **3D-visning** till **3D** eller **Automatiskt**. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **3D-visning** sid.62

Kontroll	Åtgärd
Är **3D-format** inställt korrekt?	Om 3D-formatet för AV-apparaten och **3D-format** för projektorn inte är de samma, kan det hända att en del av bilden inte visas. Kontrollera att projektorns **3D-format**-inställning matchar 3D-formatets inställning för AV-enheten. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **3D-format** sid.62 När **3D-format** ändras, ställ in **3D-visning** till **3D** och tryck sedan på [3D Format]-knappen.
Befinner du dig inom mottagningsområdet?	Om avståndet mellan projektorn och 3D-glasögonen överstiger 10 meter kan anslutningen tappas. Flytta 3D-glasögonen närmare projektorn.
Har kopplingen utförts på rätt sätt?	Se bruksanvisningen som medföljer dina 3D-glasögon och utför parkoppling.
Finns det några enheter i närheten som kan orsaka radiostörningar?	Radiostörningar kan inträffa, bilden kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar om andra enheter med samma frekvensband (2,4 GHz), t.ex. Bluetooth-kommunikationsenheter, trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar, används samtidigt. Använd inte projektorn i närheten av sådana enheter.

Problem med HDMI

HDMI-länk-funktionen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Använder du en kabel som uppfyller HDMI-standarderna?	Du kan inte utföra några åtgärder med kablar som inte uppfyller HDMI-standarderna.
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Om den anslutna enheten inte uppfyller HDMI CEC-standarderna kan den inte användas även om den är ansluten till HDMI-porten. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten. Du kan även trycka på [HDMI Link]-knappen och kontrollera om enheten visas under **Enhetsanslutningar**. ☛ sid.51
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för att använda HDMI-länk är ordentligt anslutna. ☛ sid.50
Är strömmen till förstärkaren eller dvd-inspelaren osv. på?	Ställ in alla enheter på vänteläget. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten. Om du har en högtalare eller liknande ansluten ska du ställa in den anslutna utrustningen på PCM-utdata.
Har en ny enhet anslutits eller har anslutningen ändrats?	Om CEC-funktionen för en ansluten enhet måste ställas in igen, t.ex. när en ny enhet ansluts eller anslutningen ändras, kanske du måste starta om enheten.
Är många multimediespelare anslutna?	Upp till 2 multimediespelare som uppfyller HDMI CEC-standarderna kan anslutas samtidigt.

Enhetsnamnet visas inte under enhetsanslutningar

Kontroll	Åtgärd
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Den anslutna enheten visas bara om den uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.

Problem med Bluetooth-enhet

Kan inte ansluta Bluetooth-enhet

Kontroll	Åtgärd
Har en enhetssökning utförts?	När en Bluetooth-enhet ansluts för första gången, eller vid ändring till en annan Bluetooth-enhet, utför **Sök Bluetooth-enhet**. ☛ sid.21
Stöder enheten upphovsrättsskydd (SCMS-T)?	Du kan inte ansluta en Bluetooth-enhet som inte stöder upphovsrättsskydd (SCMS-T).
Är enheten baserad på A2DP?	Du kan inte ansluta en Bluetooth-enhet som inte stöder A2DP.

Ljud och anslutning för Bluetooth-enheten frånkopplas

Kontroll	Åtgärd
Finns det några hinder mellan projektorn och Bluetooth-enheten?	Kontrollera efter hinder mellan projektorn och Bluetooth-enheten och ändra deras plats för att förbättra kommunikationen.
Är enheten ansluten inom angivet kommunikationsavstånd?	Om avståndet mellan projektorn och Bluetooth-enheten överstiger 10 meter kan anslutningen tappas. Flytta Bluetooth-enheten närmare projektorn.
Finns det någon trådlös utrustning eller mikrovågsugnar i närheten?	Om enheten används samtidigt som andra trådlösa utrustningar eller mikrovågsugnar kan radiostörningar uppstå, och bilden och ljudet kan avbrytas. Undvik utrustning som kan orsaka störningar.

Nätverksproblem

Ingen tillgång till nätverket via trådlöst LAN

Kontroll	Åtgärd
Är **Effekt trådlöst LAN** inställt på **Av**?	Ställ in **Effekt trådlöst LAN** till **På** i menyn Konfiguration. Om detta redan ställts in till **På**, ställ in **Effekt trådlöst LAN** till **Av** och ställ sedan in det till **På** igen. ☛ **Nätverk** - **Effekt trådlöst LAN** sid.68
Är lösenfrasen korrekt?	Observera att lösenfrasen är skiftlägeskänslig; versaler och gemener behandlas som olika tecken. Om du har glömt bort din lösenfras, ställ in den igen. ☛ **Nätverk** - **Till nätverkskonfiguration** - **Säkerhet** - **Lösenfras** sid.70
Har du kontrollerat Event ID?	Kontrollera Event ID-numret och utför följande steg. ☛ **Information** - **Projektorinfo** - **Event ID** - sid.71 ☛ sid.83

Inställningarna kan inte modifieras med fjärrkontrollsfunktionen i Epson iProjection.

Kontroll	Åtgärd
Är den anslutna nätverksenheten påslagen?	När projektorn är i vänteläget med **Vänteläge** inställt till **Kommunikation på**, kontrollera att den anslutna nätverksenheten är påslagen. När nätverksenheten har slagits på, testa starta projektorn igen. ☛**Utökad** - **Vänteläge** sid.66

Bilden innehåller statiska störningar under nätverksprojektion

Kontroll	Åtgärd
Finns det några hinder mellan åtkomstpunkten och den anslutna enheten?	Kontrollera om det finns hinder mellan åtkomstpunkten, den mobila enheten, datorn och projektorn och ändra i så fall deras plats för bättre kommunikation.
Är avståndet mellan åtkomstpunkten och den anslutna enheten för långt?	Se till att åtkomstpunkten, den mobila enheten, datorn och projektorn inte är placerade för långt från varandra. Flytta dem närmare varandra och försök ansluta på nytt.
Finns det några Bluetooth-enheter eller mikrovågsugnar i närheten?	Om den trådlösa anslutningen är långsam eller den projicerade bilden innehåller brus kan du kontrollera om annan utrustning stör, exempelvis Bluetooth-enhet eller mikrovågsugn. Flytta den störande enheten längre bort eller öka den trådlösa bandbredden.
Är för många enheter anslutna?	Minska antalet anslutna enheter om anslutningshastigheten sjunker.

Om Event ID

Kontrollera Event ID och utför åtgärden som ges nedan. Om du inte lyckas lösa problemet, kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter.

☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*

Event ID	Orsak	Åtgärd
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkets kommunikationsstatus, och återanslut efter att ha väntat en stund.
0432 0435	Det går inte att starta nätverksprogrammet.	Starta om projektorn.
0433	En bild som har överförts kan inte återges.	Starta om nätverksprogramvaran.
0484	Ingen kommunikation med datorn.	
04FE	Nätverksprogrammet avslutades oväntat.	Kontrollera statusen för nätverkskommunikationer. Vänta en stund och försök sedan att ansluta igen.

Event ID	Orsak	Åtgärd
0479 04FF	Ett systemfel inträffade i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Samma SSID-åtkomstpunkt kan inte hittas.	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	Olika autentiseringstyp för WPA och WPA2.	Kontrollera inställningen för trådlös LAN-säkerhet för att se om det är korrekt.
0894	Kommunikationen bröts på grund av att en anslutning gjordes till fel åtkomstpunkt.	Hör med nätverksadministratören och följ anvisningarna som ges.
0898	Kunde inte hämta DHCP.	Kontrollera att DHCP-servern fungerar riktigt. Stäng av DHCP-inställningen om du inte använder DHCP. ☛ **Nätverk** - **Till nätverkskonfiguration** - **Trådlöst LAN** - **IP-inställningar** - **DHCP** sid.70
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Andra anslutningsfel	Om omstart av projektorn eller nätverksprogramvaran inte löser problemet, kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*

Underhåll

Rengöra delarna

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

> **⚠ Varning**
>
> Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas för att avlägsna smuts och damm från projektorns lins, luftfiltret osv. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.

Rengöra luftfiltret

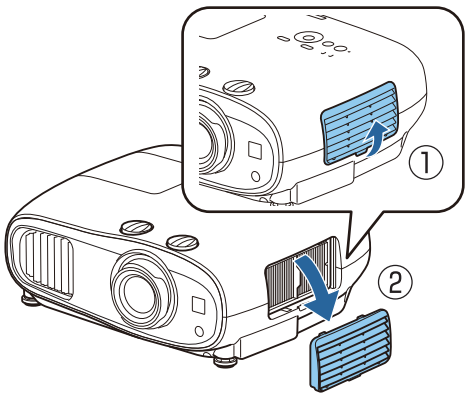
Rengör luftfiltret om damm har samlats på luftfiltret eller när följande meddelande visas.
"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

> **Observera**
>
> - Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Vi rekommenderar att du rengör luftfiltret minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.
> - Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.
> - Rengör luftfiltret genom att borsta det lätt. Om du borstar för hårt hamnar damm i luftfiltret och det går inte att få bort.
> - Använd inte tryckluft för rengöring. Brännbart material kan stanna kvar och damm kan tränga in i precisionsdelarna.

1 Stäng av strömmen genom att trycka på standby-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

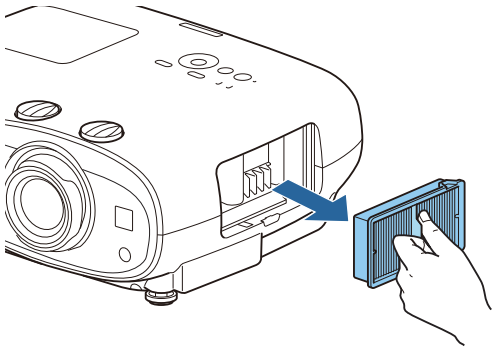
2 Ta bort luftfilterluckan.

Stick in fingret i tungan på luftfilterluckan och ta bort den genom att föra den nedåt.



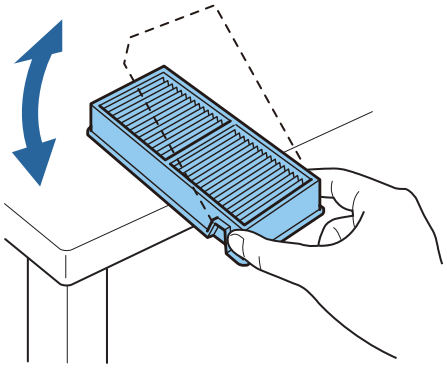
3 Ta bort luftfiltret.

Fatta tag i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och dra ut det.



4 Håll luftfiltret med ytan riktad nedåt och avlägsna dammet genom att knacka på luftfiltret 4 eller 5 gånger.

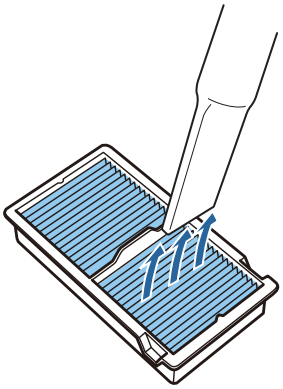
Vänd det och knacka på andra sidan på samma sätt.



Observera

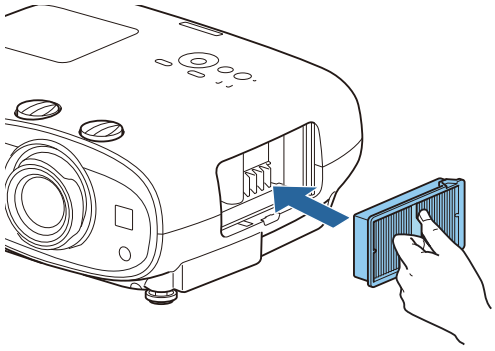
Om du knackar för hårt, kan luftfiltret bli ostabilt på grund av deformation och sprickor.

5 Använd en dammsugare från framsidan för att få bort allt återstående damm.



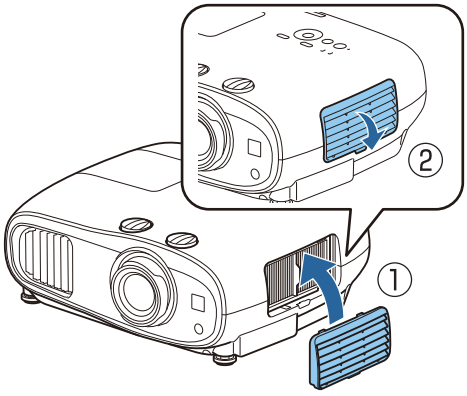
6 Installera luftfiltret.

Håll i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och för in det rakt.



7 Montera luftfilterluckan.

Fäst den övre spärren och sedan den nedre.



Rengöra huvudenheten

Före rengöring ska du se till att koppla ifrån laddningsadaptern från eluttaget.

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om det är mycket smutsigt, använd en ordentligt urvriden trasa som fuktats med vatten och eftertorka med en torr trasa.

Observera

Använd inte rengöringsmedel för kök eller flyktiga ämnen som t.ex. vax, bensin eller thinner vid rengöring av projektorytan. Det yttre höljets kvalitet kan förändras eller färgen kan flagna.

Rengöra linsen

Före rengöring ska du se till att koppla ifrån laddningsadaptern från eluttaget.

Använd en duk för rengöring av glasögon som finns i handeln och torka försiktigt bort smuts från linsen.

Observera

- Gnugga inte på linsen med hårda material och hantera linsen varsamt eftersom den lätt kan gå sönder.
- Använd inte tryckluft för rengöring. Brännbart material kan stanna kvar och damm kan tränga in i precisionsdelarna.

Bytesintervall för förbrukningsartiklar

Bytesintervall för luftfilter

Om meddelandet om byte visas trots att luftfiltret har rengjorts ☛ sid.85

Bytesintervall för lampa

- Följande meddelande visas när projiceringen startar:
  ”Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till www.epson.com för inköp."
- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämras.
- När meddelandet om byte av lampa visas. Meddelandet visas när lampanvändningen når 100 timmar före livslängden och försvinner efter 30 sekunder.

- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.

Byta ut förbrukningsartiklar

Byta luftfiltret

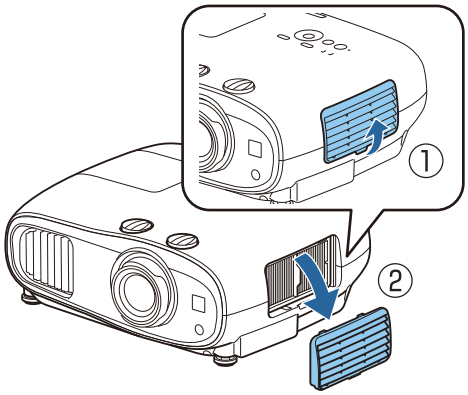
Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.

- Filterram: Polypropylen
- Filter: Polypropylen

1 Stäng av strömmen genom att trycka på standby-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

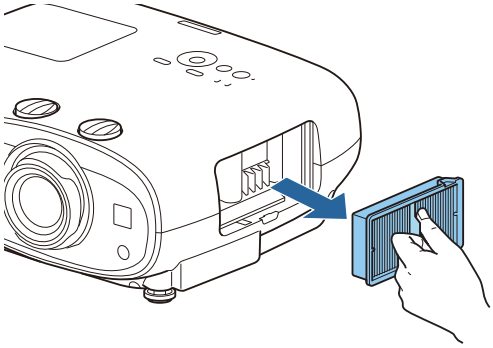
2 Ta bort luftfilterluckan.

Stick in fingret i tungan på luftfilterluckan och ta bort den genom att föra den nedåt.



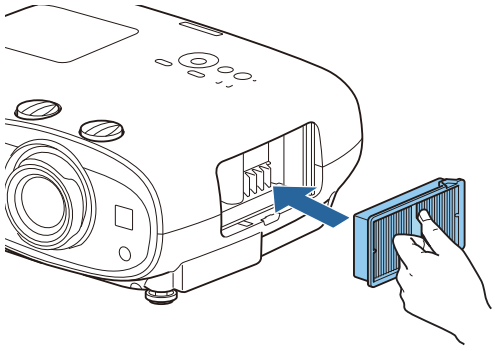
3 Ta bort det gamla luftfiltret.

Fatta tag i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och dra ut det.



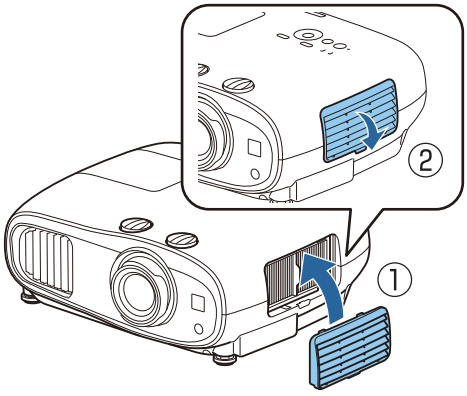
4 Montera det nya luftfiltret.

Håll i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och för in det rakt.



5 Montera luftfilterluckan.

Fäst den övre spärren och sedan den nedre.



Byta lampan

⚠ Varning

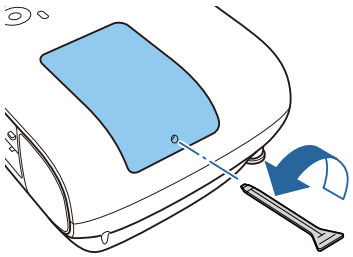
När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. När du byter lampa på en projektor som har varit upphängd i taket ska du alltid förutsätta att lampan är sprucken och vara försiktig när du tar bort lampluckan. Små glasbitar kan trilla ut när du öppnar lampluckan. Kontakta omedelbart en läkare om du får glasbitar i ögonen eller munnen.

⚠ Obs

- Ta inte på lampluckan direkt efter det att projektorn stängts av eftersom den fortfarande är het. Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Annars kan du bränna dig.
- Vi rekommenderar användning av äkta EPSON utbyteslampor. Användning av lampor av annat märke kan påverka projiceringskvaliteten och säkerheten.
  Eventuell skada eller felfunktion orsakad genom användning av lampor av annat märke kanske inte täcks av Epsons garanti.

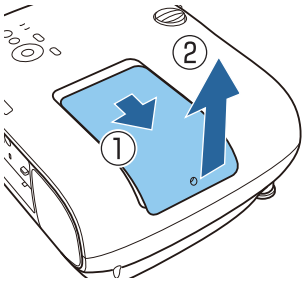
1 Stäng av strömmen genom att trycka på standby-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

2 Lossa lampluckans fästskruv.

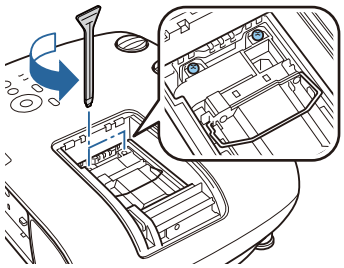


3 Ta bort lampluckan.

Skjut lampluckan framåt och ta bort den.

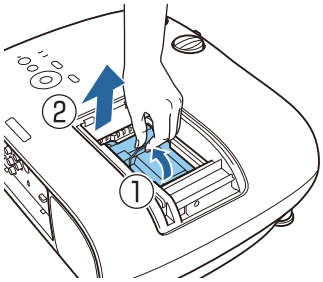


4 Lossa lampans två fästskruvar.



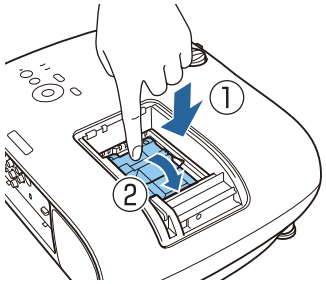
5 Ta bort den gamla lampan.

Lyft handtaget på lampan och dra det sedan rakt upp.

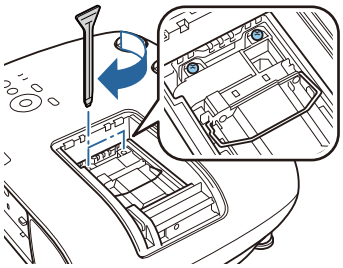


6 Installera den nya lampan.

Sätt i lampan i rätt riktning och sänk sedan handtaget.

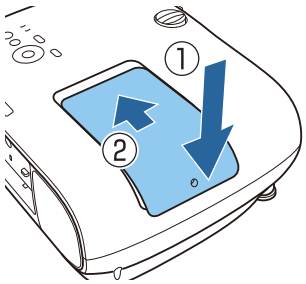


7 Skruva fast lampans två fästskruvar.

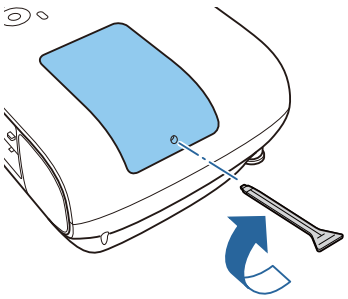


8 Sätt tillbaka lampluckan.

Skjut in luckan på plats.



9 Skruva fast lampluckans fästskruv.



⚠ Varning

Ta inte isär eller försök ändra lampan. Om en modifierad eller isärtagen lampa installeras i projektorn och används, kan det orsaka brand, elektriska stötar eller olycksfall.

⚠ Obs

- Se till att lampan och lampluckan sitter ordentligt på plats. Strömmen slås inte på om de inte är monterade ordentligt.
- Lampan innehåller kvicksilver (Hg). Kasta använda lampor i enlighet med lokala föreskrifter för avyttring av lysrör.

Återställa lampans timmar

Kom ihåg att återställa lampans timmar när du har bytt lampa.

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan.

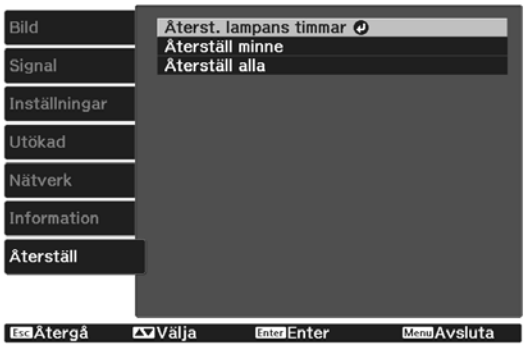
1. Slå på strömmen.

2. Tryck på [Menu]-knappen.

   Menyn Konfiguration visas.

3. Välj **Återställ** - **Återst. lampans timmar**.

   Ett bekräftelsemeddelande visas för återställningen.



4. Välj **Ja** med knapparna vänster och höger och verkställ genom att trycka på [Enter]-knappen.

   Lampans timmar återställs.

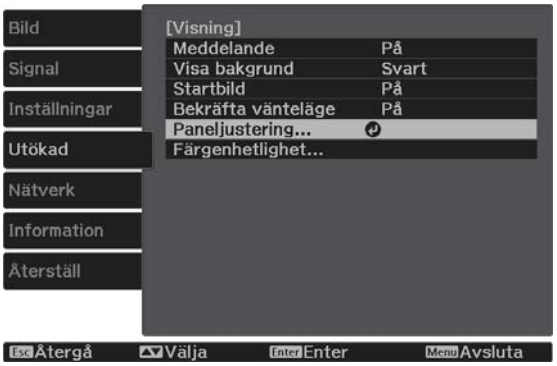
Paneljustering

Justerar pixelfärgförskjutningen för LCD-displayen. Du kan justera pixlarna horisontalt och vertikalt med 0,125 pixlar inom ett område av ±3 pixel.

- Bildkvaliteten kan försämras efter en LCD-justering.
- Bildpixlar som går utöver kanten på den projicerade skärmen visas inte.

1 Tryck på [Menu]-knappen under bildvisning och välj sedan **Visning** från **Utökad**.

2 Välj **Paneljustering** och tryck på [Enter]-knappen.



3 Aktivera **Paneljustering**.

(1) Välj **Paneljustering** och tryck på [Enter]-knappen.

(2) Välj **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

(3) Tryck på [Esc]-knappen när du vill återgå till föregående skärm.

4 Välj färgen som du vill justera.

(1) Välj **Välj färg** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

(2) Välj **R** (röd) eller **B** (blå) och tryck sedan på [Enter]-knappen.

(3) Tryck på [Esc]-knappen när du vill återgå till föregående skärm.

5 Välj rutnätsfärg som ska visas när du gör justeringar i **Färgmönster**.

(1) Välj **Färgmönster** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

(2) Välj en kombination av R (rött), G (grönt) och B (blått) för rutnätsfärgen.

R/G/B: Visar en kombination av alla tre färgerna: rött, grönt och blått. Den verkliga färgen på rutnätet är vitt.

R/G: Detta är tillgängligt när **R** är valt i **Välj färg**. Visar en kombination av två färger; rött och grönt. Den verkliga färgen på rutnätet är gult.

G/B: Detta är tillgängligt när **B** är valt i **Välj färg**. Visar en kombination av två färger; grönt och blått. Den verkliga färgen på rutnätet är cyan.

(3) Tryck på [Esc]-knappen när du vill återgå till föregående skärm.

6 Välj **Genomför justeringar** och tryck på [Enter]-knappen.

Välj först **Byt hela panelen** och justera sedan hela LCD-displayen. Nät ett bekräftelsemeddelande visas, tryck på [Enter]-knappen för att starta justering.

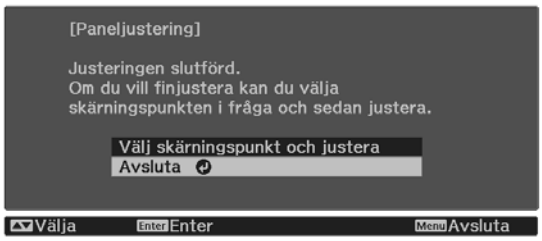
Bilden kan bli förvrängd under justeringen. Bilden återställs när justeringarna är klara.

7 Använd upp/ner/vänster/höger-knapparna för att justera och tryck sedan på [Enter]-knappen.

8 För mer detaljerade justeringar, välj **Justera de fyra hörnen** och tryck sedan på [Enter]-knappen för att bekräfta ditt val.

9 Använd upp/ner/vänster/höger-knapparna för att göra justeringar och tryck sedan på [Enter]-knappen för att flytta till nästa justeringspunkt.

10 När du har justerat de fyra hörnen ska du välja **Avsluta** och sedan trycka på [Enter]-knappen.



Om du tycker att du fortfarande behöver göra justeringar när de fyra punkterna har korrigerats ska du välja **Välj skärningspunkt och justera** och fortsätta att göra justeringar.

Färgenhetlighet

Om färgerna i den projicerade bilden är ojämna kan du justera färgtonen för hela bilden i **Färgenhetlighet**.

Färgtonen kanske inte är enhetlig trots att du justerat enhetligheten.

1 Tryck på [Menu]-knappen under bildvisning och välj sedan **Visning** från **Utökad**.

2 Välj **Färgenhetlighet** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

Följande skärm visas.

Färgenhetlighet: slår på eller stänger av färgenhetlighet.

Justeringsnivå: det finns åtta olika nivåer från vitt, till grått och upp till svart. Du kan justera varje nivå separat.

Genomför justeringar: Justeringen av färgernas enhetlighet startar.

Återställ: Återställer alla justeringar och inställningar för **Färgenhetlighet** till standardvärdena.

Bilden kan bli förvrängd när du justerar **Färgenhetlighet**. Bilden återställs när justeringarna är klara.

3 Välj **Färgenhetlighet** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

4 Ställ in det här till **På** och tryck sedan på [Esc]-knappen.

5 Välj **Justeringsnivå** och tryck på [Enter]-knappen.

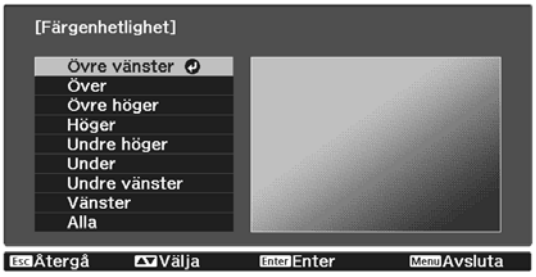
6 Ställ in justeringsnivån med knapparna vänster och höger.

7 Tryck på [Esc]-knappen när du vill återgå till föregående skärm.

8 Välj **Genomför justeringar** och tryck på [Enter]-knappen.

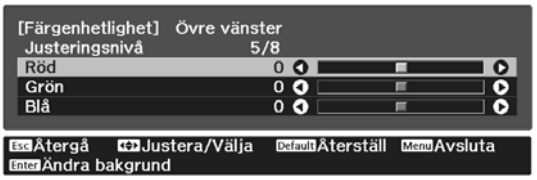
9 Välj området som ska justeras och tryck sedan på [Enter]-knappen.

Justera de yttre områdena först och justera sedan hela skärmen.



10 Använd upp och ner-knapparna för att välja färgen du vill justera, och tryck sedan på knapparna vänster och höger för att justera.

Tryck på vänsterknappen när du vill minska färgtonen. Tryck på högerknappen när du vill öka färgtonen.



11 Gå tillbaka till steg 5 och justera varje nivå.

12 För att genomföra korrigeringen, tryck på [Menu]-knappen.

Extra tillbehör och förbrukningsartiklar

Följande valbara tillbehör och förbrukningsvaror kan köpas om nödvändigt. Den här listan på valfria tillbehör och förbrukningsvaror är aktuell från: April 2019. Detaljer rörande tillbehör kan ändras utan att detta meddelas.

Varierar beroende på landet där köpet gjordes.

Tillbehör

Namn	Modellnr.	Förklaring
Takstativ*1	ELPMB22 ELPMB30	Används för att installera projektorn i taket.
Säkerhetskabel*2	ELPWR01	Ansluter projektorn till takstativet.
Takrör 450 (450 mm vitt)*1	ELPFP13	Används för att installera projektorn i ett högt tak.
Takrör 700 (700 mm vitt)*1	ELPFP14	
Trådlös LAN-enhet	ELPAP10	Används vid anslutning av en extern enhet till projektorn via ett trådlöst LAN för att projicera bilder.

*1 Experthjälp krävs för att fästa projektorn i taket. Kontakta en lokal återförsäljare.

*2 För att installera säkerhetskabeln, kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste projektorinformationcenter.

Förbrukningsartiklar

Namn	Modellnr.	Förklaring
Lampenhet	ELPLP85	Används vid byte av en trasig lampa. (1 lampa)
Luftfilter	ELPAF39	Används vid byte av luftfilter. (1 luftfilter)

Upplösningar som stöds

Bildkvaliteten kan försämras om projektorn tar emot signaler med högre upplösning än projektorpanelens upplösning.

Projektorn stöder signaler som är markerade med en bocksymbol.

PC

Signalformat	Upplösning (punkter)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							

SD

Signalformat	Upplösning (punkter)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Signalformat	Upplösning (punkter)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

Signalformat	Upplösning (punkter)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

* HDR stöds. (För HDR, HDR10 och HLG stöds.)

4K

Signalformat	Upplösning (punkter)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840 x 2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (3840 x 2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (3840 x 2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K (3840 x 2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

Signalformat	Upplösning (punkter)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K (3840 x 2160)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840 x 2160)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

* HDR stöds. (För HDR, HDR10 och HLG stöds.)

3D

Signalformat	Upplösning (punkter)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D-format	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Över och under	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Över och under	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Över och under	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Signalformat	Upplösning (punkter)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D-format	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Frame Packing						
				74,250	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Över och under						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Frame Packing						
				74,250	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Över och under						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Frame Packing						
				74,250	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Över och under						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Över och under	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Över och under	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Frame Packing						
				148,500	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Över och under						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Frame Packing						
				148,500	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Över och under						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Frame Packing						
				148,500	Sida vid sida	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Över och under						

Specifikationer

EH-TW7100/EH-TW7000

* Följande specifikationer är aktuella från och med april 2019. Detaljer rörande tillbehör kan ändras utan att detta meddelas.

Produktnamn		EH-TW7100	EH-TW7000
Utseende		410 (B) x 157 (H) x 310 (D) mm (justerbar fot inkluderas ej)	
Panelstorlek		0,61 tum bred	
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris	
Upplösning		1920 (B) x 1080 (H) x 3	
Fokusjustering		Manuell	
Zoomjustering		Manuell (cirka 1 till 1,6)	
Lampa (ljuskälla)		UHE-lampa 250 W, modellnr: ELPLP85	
Lampans livslängd		När Strömförbrukning är inställd på Hög i menyn Bild: ca. 3500 timmar När Strömförbrukning är inställd på Medium i menyn Bild: ca. 4000 timmar När Strömförbrukning är inställd på ECO i menyn Bild: ca. 5000 timmar	
Strömförsörjning		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 4.1 - 1,8 A	100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A
Strömför-brukning	100 till 120 V	Märkströmförbrukning: 406 W	Märkströmförbrukning: 386 W
		Strömförbrukning vid vänteläge (Kommunikation på): 2,0 W (när du använder trådlös LAN-enhet ELPAP10)	
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation Av): 0,5 W	
	220 till 240 V	Märkströmförbrukning: 387 W	Märkströmförbrukning: 368 W
		Strömförbrukning vid vänteläge (Kommunikation på): 2,0 W (när du använder trådlös LAN-enhet ELPAP10)	
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation Av): 0,5 W	
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 3048 m	
Drifttemperatur		+5 till +35°C (ingen kondensering) (på en höjd från 0 till 2286 m) +5 till +30°C (ingen kondensering) (på en höjd från 2287 till 3048 m)	
Lagringstemperatur		-10 till +60°C (ingen kondensering)	
Vikt		Cirka 6,9 kg	Cirka 6,6 kg
Högtalare		10 W x 2	-

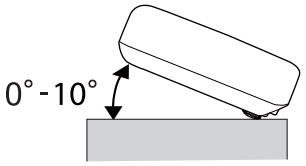
Kontakter	HDMI-ingång	2	HDMI HDCP 2.2 stöds, CEC-signaler stöds, 3D-signaler stöds, Linjär PCM stöds, Deep Color
	USB-port*1	1	USB-kontakt (typ A)
	2,0 A strömförsörjning-sport*1	1	USB-kontakt (typ A)
	Audio Out-port	1	Stereominikontakt (3,5Φ)
	RS-232C-port *2	1	D-Sub 9-stifts (hane)
	Trigger Out-port *2	1	Stereominikontakt (3,5Φ)
	Serviceport*1	1	USB-kontakt (typ B)

*1 Stöder USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att USB-portarna kan hantera alla enheter som har stöd för USB.
*2 Endast för EH-TW7100.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

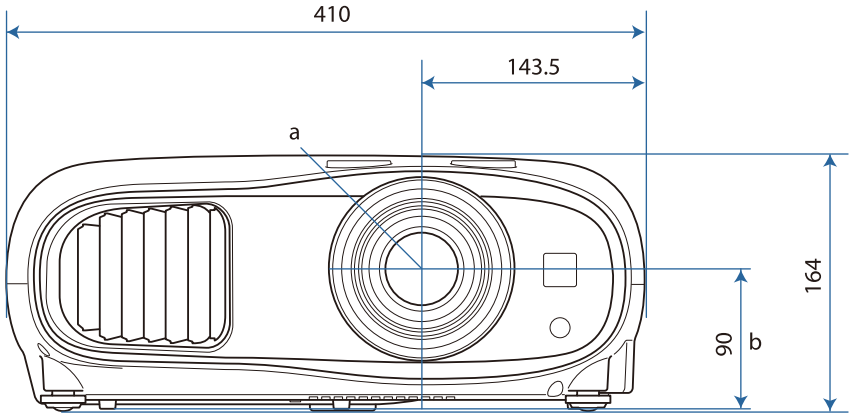
Lutningsvinkel

Om du använder projektorn lutad i mer än 10° vinkel kan den skadas eller orsaka en olycka.



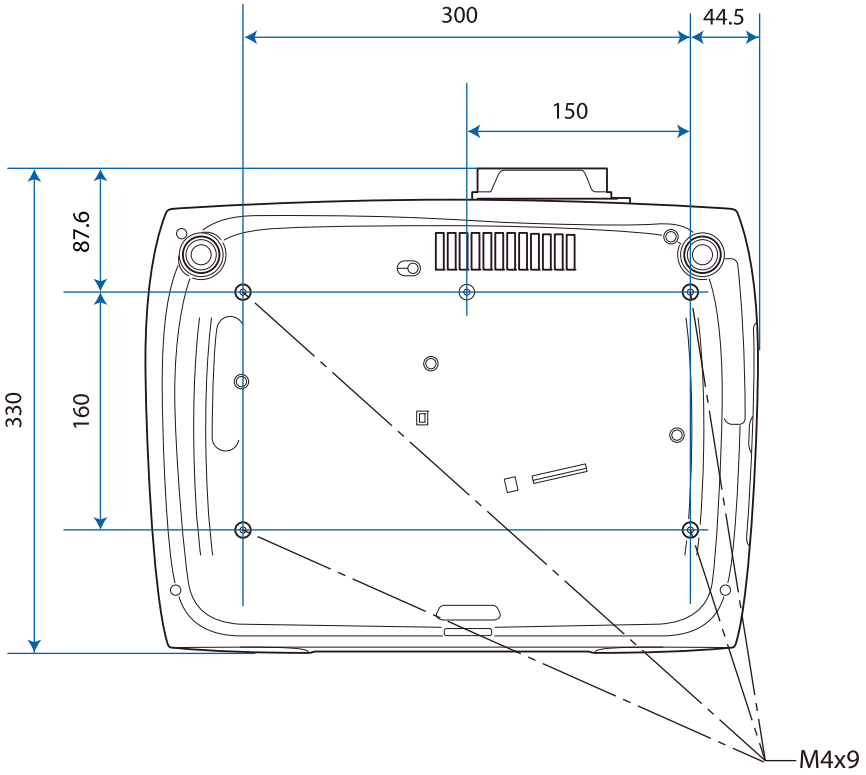
Utseende

Enhet: mm



a Linsens mittpunkt

b Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol



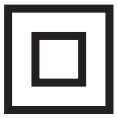
Lista med säkerhetssymboler

Följande tabell visar betydelsen av säkerhetssymbolerna på utrustningen.

Symbol	Godkända standarder	Betydelse
	IEC60417 Nr. 5007	"PÅ" (ström) Indikerar anslutning till elnätet.
	IEC60417 Nr. 5008	"AV" (ström) Indikerar bortkopplat elnät.
	IEC60417 Nr. 5009	Standby Identifierar brytaren eller brytarläget med vilken del av utrustningen som är påslagen för att ställa den i vänteläge.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Obs! Identifierar allmän försiktighet när produkten används.
	IEC60417 Nr. 5041	Försiktighet, varm yta Indikerar att det märkta objektet kan vara varmt och bör inte vidröras utan försiktighet.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Försiktighet, risk för elektriska stötar Identifierar utrustning som har risk för elektriska stötar.
	IEC60417 Nr. 5957	Endast för användning inomhus Identifierar elektriskt utrustning huvudsakligen utformad för användning inomhus.
	IEC60417 Nr. 5926	Likströmskontaktens polaritet Identifierar de positiva och negativa kontakterna (polariteten) på utrustning till vilken likström ansluts.

	IEC60417 Nr. 5001B	Batteri, allmänt På batteridriven utrustning. Identifierar till exempel batterifackets lucka eller anslutningarna.
	IEC60417 Nr. 5002	Batteriplacering Identifierar själva batterihållaren och identifierar batteriernas placering inne i hållaren.

	IEC60417 Nr. 5019	Skyddsjord Identifierar terminalen som är avsedd för anslutning till en extern ledare för skydd mot elektriska stötar i händelse av fel eller skyddsjordens terminal.
	IEC60417 Nr. 5017	Jord Identifierar en jordterminal i fall där symbolen inte krävs uttryckligen.

Symbol	Godkända standarder	Betydelse
	IEC60417 Nr. 5032	Växelström Indikerar på märkplåten att utrustningen är endast lämplig för växelström och för att identifiera terminalerna.
	IEC60417 Nr. 5031	Likström Indikerar på märkplåten att utrustningen är endast lämplig för likström och för att identifiera terminalerna.
	IEC60417 Nr. 5172	Klass II-utrustning Identifierar utrustning som uppfyller säkerhetskraven för Klass II-utrustning enligt IEC 61140.
	ISO 3864	Allmänt förbud Identifierar åtgärder som är förbjudna.
	ISO 3864	Förbud att vidröra Indikerar att en olycka kan inträffa om en viss del av utrustningen vidrörs.
	---	Titta aldrig direkt in i projektorlinsen när lampan är tänd.
	---	Indikerar det märkta objektet att inget får placeras ovanpå projektorn.
	ISO3864 IEC60825-1	Försiktighet, laserstrålning Indikerar att utrustningen har en del med laserstrålning.
	ISO 3864	Förbud att demontera Indikerar risk för skada, såsom elektriska stötar om utrustningen demonteras.
	IEC60417 Nr. 5266	Vänteläge, delvis vänteläge För att indikera vilken del av utrustningen som är i vänteläget.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Varning! Rörliga delar Indikerar att du måste hålla dig borta från rörliga delar i enlighet med skyddsstandarder.
	IEC 60417-6056	Varning (rörliga fläktblad) Indikerar att du måste hålla dig borta från fläktbladen på den rörliga fläkten i enlighet med skyddsstandarder.
	IEC 60417-6043	Varning (vassa kanter) Indikerar att du inte får vidröra de vassa kanterna på produkten i enlighet med skyddsstandarder.
	--	Titta aldrig direkt in i projektorlinsen när lampan är tänd.
	ISO7010 Nr W027 ISO 3864	Varning, ljusutsläpp (UV, synligt ljus, IR osv) Anger att du måste vara försiktig så att du inte skadar dina ögon eller din hud i närheten av ljusemitterande sektioner.
	IEC60417 Nr 5109	Får inte användas i bostadsområden Anger att den elektriska utrustningen/enheten inte är lämplig för användning i ett bostadsområde.

Ordlista

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

4K	Detta ger en högkvalitativ bild med en skärm som består av 3840 x 2160 pixlar.
Bredd-/höjdförhållande	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
HDCP	HDCP är en förkortning för High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Det kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
HDMI™	En förkortning för High Definition Multimedia Interface. Det är en standard för digital sändning av HD-bilder och flerkanaliga ljudsignaler. HDMI™ är en standard för digital hemelektronik och datorer. Eftersom den digitala signalen inte komprimeras kan den sändas med högsta möjliga kvalitet. Det finns även en krypteringsfunktion för den digitala signalen.
HDTV	En förkortning för High-Definition Television. Det avser system med hög definition som uppfyller följande krav. • Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = progressiv, i = sammanflätad) • Skärmformat 16:9 med Dolby Digital ljudmottagning och uppspelning (eller sändning)
Koppling	Registrera enheter i förväg när du ansluter till Bluetooth-enheter för att säkerställa att kommunikationen fungerar.
Sammanflätad	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
SDTV	En förkortning för Standard Definition Television. Den avser vanliga tv-system som inte uppfyller kraven för HDTV.
SVGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
SXGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1280 (horisontella) x 1024 (vertikala) punkter.
VGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
XGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.
YCbCr	I komponentsignaler för SDTV står Y för ljusstyrkan, medan Cb och Cr anger färgskillnaden.
YPbPr	I komponentsignaler för HDTV står Y för ljusstyrkan, medan Pb och Pr anger färgskillnaden.

Allmänna anmärkningar

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

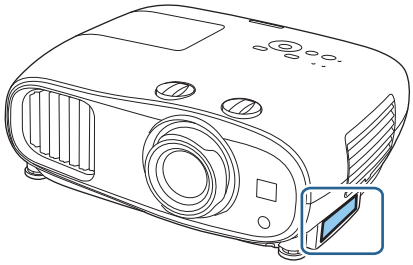
Begränsningar vid användning

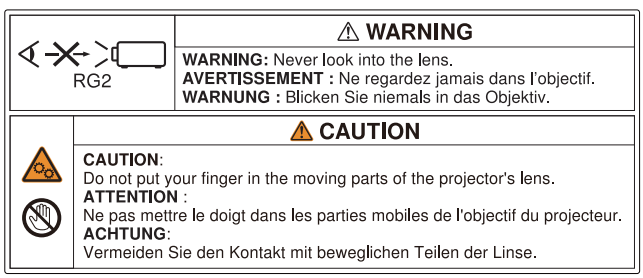
När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions- /precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

Varningsetiketter

⚠ Varning

- Denna produkt levereras med varningsetiketter.





- Precis som med alla starka ljuskällor, stirra inte direkt i strålen, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Allmänt meddelande

"EPSON" är ett registrerat varumärke som tillhör Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" och "ELPLP" är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X och iOS varumärken som tillhör Apple Inc.

Windows och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC.

Bluetooth®-ordmärket och logotypen är registrerade varumärken som tillhör Bluetooth SIG, Inc., och Seiko Epson Corporation använder dessa varumärken under licens. Övriga varumärken eller varunamn tillhör sina respektive ägare.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.
Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

WPA™ och WPA2™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

App Store är ett tjänstemärke som tillhör Apple Inc.

Android och Google Play är varumärken som tillhör Google LLC.

"QR-kod" är ett registrerat varumärke som tillhör DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope är ett registrerat varumärke som tillhör Twentieth Century Fox Film Corporation.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

http://www.epson.eu/

3

3D-bilder 47
3D-format 62
3D-glasögon 48
3D-inställningar 62
3D-ljusstyrka 62
3D-visning 62

A

A/V ljud/av 34
Ansluta Bluetooth-enheter 21
Ansluta en dator 20
Ansluta extern utrustning 20
Ansluta externa högtalare 23
Ansluta till Trigger Out-porten 20
Ansluta videoutrustning 20
Anslutning 20
Anslutningsläge 70
Användarknapp 65
Automatisk bländare 39, 61
Avancerat 61, 63

B

Barnspärr 65
Belysning 67
Bild 35
Bildbearbetning 40, 63
Bildformat 35, 62
Bildförbättring 38, 61
Bluetooth 64
Brusreducering 38, 61
Byta lampan 88
Byta luftfiltret 87
Byta ut förbrukningsartiklar 87
Bytesintervall för förbrukningsartiklar 87
Bytesintervall för lampa 87
Bytesintervall för luftfilter 87
Bytestid 87

C

CEC-standarder 50

D

Detaljförbättring 38, 61
DHCP 70
Drift 67
Driftspärr 65
Drifttid 71, 90
Dynamiskt omfång 62

E

Effekt trådlöst LAN 68
Event ID 83

F

Fel-/varningsindikatorer 72
Fjärrkontroll 10, 25
Fokus 77
Fokuseringsreglage 7, 29
Fokusjustering 29
Full 35
Färgdjup 71
Färgenhetlighet 66, 93
Färgformat 71
Färgläge 35, 60
Färgmättnad 60
Färgområde 62
Färgton 60
Förstärkning 60

G

Gamma 43, 61
Gateway-adress 70

H

H/V keystone 31
HDMI-länk 50, 64
HDMI-port 12, 50
Huvudmeny 59
Hög höjd läge 67

I

Indikatorer 72
IP-adress 70
IP-inställningar 70

J

Justera bildens läge 30
Justera fina linjer 38, 61
Justera fokus 29
Justera linsförskjutning 7
Justera lutningen 30
Justera RGB 41

K

Kanal 70
Keystone 63
Keystone-förvrängning 31, 63
Konfigurationsmeny 59
Kontrast 60

Kontrollpanel 7, 8
Källa 27

L

Ladda minne 45
Lampans timmar 71
Lamplucka 7, 89
Lampluckans fästskruv 89
Linsförskjutningsratt 30
Ljud 63
Ljud/av 34
Ljusstyrka 42, 60, 61
Luftfilter 85, 87
Luftfilterlucka 85, 88
Lösenfras 70
Lösenord för Remote 69

M

Medd. t. 3D-tittaren 62
Meddelande 66
Meny 59
Menyn Bild 60
Menyn Grundläggande 69
Menyn Information 71
Menyn Inställningar 63
Menyn Nätverk 68
Menyn Signal 62
Menyn Säkerhet 70
Menyn Trådlöst LAN 70
Menyn Utökad 66
Menyn Återställ 71
Minne 65
Minnesfunktion 45
Mjukt fokus 38, 61
MPEG-brusreducering 38
Mättnad 42, 61

N

Nedkylning 28
Nyans 42, 61
Nätmask 70

O

Offset 41, 60
Omvända 3D-glasögon 62
Omvänt ljud 63
Overscan 62

P

Paneljustering 66, 68, 91
Projektorinfo 71
Projektornamn 69
Projicering 66
Projiceringsstorlek 30

Q

Quick Corner 33

R

Raminterpolering 39, 61
Rengöra huvudenheten 86
Rengöra linsen 87
Rengöra luftfiltret 85
RGBCMY 42, 61
Räckvidd 25

S

Skärmtangentbord 69
Skärpa 37, 60
Sleep mode 67
Släckning 63
Snabb start 67
Spara minne 45
Specifikationer 100
Språk 67
Spärrinställning 65
SSID 70
SSID-skärm 70
Startbild 66
Startskärm 27, 66
Ström 28
Strömförbrukning 61
Strömförsörjning 26
Störningar 77
Super-resolution 38, 61
Säkerhet 55, 70
Sök efter åtkomstpunkt 70

T

Trådlös LAN-enhet 23

U

Undermeny 59
Upplösningar som stöds 96
Utseende 102

V

Version 71
Vinst 41
Visa bakgrund 66
Visa IP-adress 70
Visa LAN-info. 69

Visa QR-kod 68
Visa testmönstret 29
Visning 66
Vitbalans 60
Volym 34, 63
Vänteläge 67

Z

Zoom 35
Zoomjustering 30
Zoomningsreglage 7, 30

Å

Återställ 61, 63, 65, 67
Återställ alla 71
Återställ lampans timmar 71, 90
Återställ minne 71