EPSON
EXCEED YOUR VISION

Kullanım Kılavuzu

EH-TW7100
EH-TW7000

Home Projector

Her Kılavuzun Kullanımı

Bu projektörle ilgili kılavuzlar, aşağıda gösterildiği gibidir.

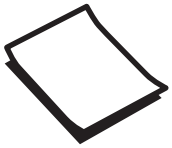
Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu

Projektörün emniyetli şekilde kullanılması ile ilgili bilgileri, bir destek ve servis kılavuzunu, sorun giderme kontrol listelerini vs. içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

Projektörün ayarlanması ve temel işlevleri, Yapılandırma menüsünün kullanımı, sorun giderme ve rutin bakım işlemleri ile ilgili bilgileri içerir.

Hızlı Başlangıç Kılavuzu



Projektörün ayar prosedürleri ile ilgili bilgileri içerir. Önce bunu okuyun.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik İşaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.
Semboller ve anlamları aşağıda gösterilmiştir. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

⚠ Uyarı

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.

⚠ Dikkat

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat

Zarar veya arıza ile sonuçlanabilecek prosedürleri belirtir.

	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
☛	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: **Görüntü** - **Renk Modu**
[Donanım Adları]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir. Örnek: [Menu] düğmesi

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında

Ana projektör ünitesinin yanı sıra, temin edilen öğeler veya isteğe bağlı ekstralardan da "bu ürün" veya "bu projektör" şeklinde bahsedilebilir.

Kılavuzun Yapısı ve Kılavuzdaki İşaretler

Her Kılavuzun Kullanımı 1

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Güvenlik İşaretleri 2

Genel Bilgi İşaretleri 2

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında 2

Giriş

Projektör Özellikleri 6

Mobil Aygıtlardan Görüntüler Yansıtın 6

Diğer Kullanışlı İşlevler 6

Parça Adları ve İşlevleri 7

Ön/Üst 7

Kontrol Paneli 8

Uzaktan Kumanda 10

Arka 12

Taban 13

Hazırlık

Kurulum 14

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu 14

Ekrana paralel kurulum 14

Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu 14

Çeşitli Ayar Yöntemleri 15

Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma 16

Tavandan sarkıtma ve yansıtma 16

Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri 17

Bir Aygıt Bağlama 20

Video Ekipmanlarını Bağlama 20

Bilgisayar Bağlama 20

Harici Ekipman Bağlama 20

Trigger Out bağlantı noktasına bağlama (yalnızca EH-TW7100) 20

Bluetooth® aygıtları bağlama 21

Harici hoparlörler bağlama 23

Kablosuz LAN ünitesi takma 23

Uzaktan Kumandayı Hazırlama 25

Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması 25

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi 25

Çalışma mesafesi (soldan sağa) 25

Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya) 25

Temel İşlemler

Görüntüleri Yansıtma 26

Projektörü Açma 26

Hedef görüntü yansıtılmıyorsa 27

Ana Ekranı Kullanma 27

Kapatma 28

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama 29

Test Şablonunu Görüntüleme 29

Odağın Ayarlanması 29

Yansıtma Boyutunu Ayarlama (Yakınlaştırma Ayarı) 30

Projektörün Eğiminin Ayarlanması 30

Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma) 30

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi 31

Ekran Yerleşimi düğmesini kullanarak düzeltme 32

Quick Corner Kullanarak Düzeltme 33

Ses Düzeyinin Ayarlanması 34

Geçici Olarak Görüntüyü Gizlemek ve Sesi Kapatmak (A/V Sessiz) 34

Görüntünün Ayarlanması

Görüntünün Ayarlanması 35

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu) 35

Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı) 35

Netlik Ayarı 37

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme) 38

Otomatik İris Ayarı 39

Çerçeve Ent. Ayarlama 39

Görüntü İşleme Hızını Ayarlama 40

Rengi Ayarlama 41

Renk Sıcaklığı Ayarlama 41

RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç) 41
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama 42
Gama Ayarı 43
Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın 43
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın 43

Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi) 45

Hafızaya Kaydetme 45
Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma 45

Kullanışlı İşlevler

3D Görüntü Keyfi 47

3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma 47
3D görüntü görüntülenemiyorsa 47
3D Gözlük Kullanma 48
3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar 48

HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma 50

HDMI Bağlantısı İşlevi 50
HDMI Bağlantısı Ayarları 50
Bağlama 51

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Kablosuz LAN Kullanarak Yansıtma 52

Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme 52
Bilgisayarın Kablosuz LAN Ayarlarını Seçme 54
Windows'ta kablosuz ağ ayarlarını seçme 54
OS X'te kablosuz ağ ayarlarını seçme 54
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama 55
Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasında Yansıtma 55
Bir akıllı telefon kullanarak çalıştırma (uzaktan kumanda işlevi) 57

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü İşlevleri 59

Yapılandırma Menüsü İşlemleri 59
Yapılandırma Menüsü Tablosu 60
Görüntü menüsü 60
Sinyal menüsü 62
Ayarlar menüsü 63
Uzatılmış menüsü 66
Ağ menüsü 68
Bilgiler menüsü 71
Sıfırla menüsü 71

Sorun Giderme

Sorun Çözme 72

Göstergeleri Okuma 72
Hata/uyarı sırasında gösterge durumu 72
Normal çalışma sırasında gösterge durumu 73
Göstergeler Yardımcı Olmazsa 75
Sorunu kontrol edin 75
Görüntülerle ilgili sorunlar 76
Parazit sorunları 79
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar 79
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar 79
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar 80
3D ile ilgili sorunlar 80
HDMI sorunları 81
Bluetooth aygıt sorunları 81
Ağ sorunları 82
Event ID Hakkında 83

Bakım

Bakım 85

Parçaları Temizleme 85
Hava filtresini temizleme 85
Ana üniteyi temizleme 86
Merceği temizleme 87
Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları 87
Hava filtresini değiştirme zamanı 87
Lambayı değiştirme zamanı 87
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 87
Hava filtresinin değiştirilmesi 87
Lambanın değiştirilmesi 88

Lamba saatini sıfırlama 90

Panel Renk Düzeltme 91

Renk Düzeltme 93

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 95

İsteğe Bağlı Öğeler 95

Sarf Malzemeleri 95

Desteklenen Çözünürlükler 96

PC 96

SD 96

HD 96

4K 97

3 Boyut 98

Özellikler 100

EH-TW7100/EH-TW7000 100

Görünüm 102

Güvenlik Sembolleri Listesi 103

Sözlük 105

Genel Notlar 106

Uyarı Etiketleri 107

Genel Bildirim 108

Projektör Özellikleri

Mobil Aygıtlardan Görüntüler Yansıtın

Epson iProjection uygulamasını kullanarak, projektörü kablosuz olarak akıllı telefonlara ve tabletlere bağlayabilirsiniz. Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. ☛ s.55

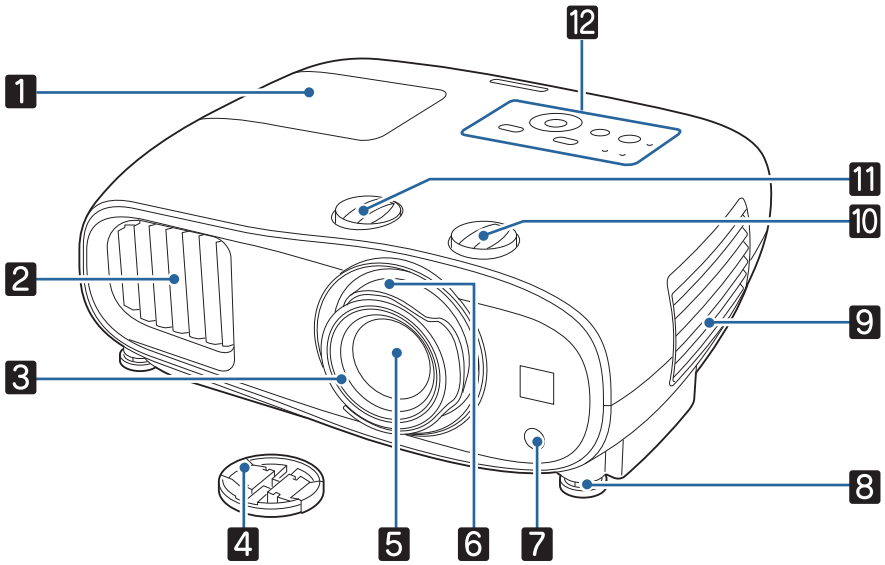
Diğer Kullanışlı İşlevler

Ayrıca, aşağıdaki kullanışlı işlevler de sunulmaktadır.

- Sesi dâhili hoparlörler yoluyla çalma. Harici hoparlörler olmadan sesin keyfini çıkarmanızı sağlar. (Yalnızca EH-TW7100)
- Bir akıllı telefondan uzaktan kumandayla çalıştırın. Epson iProjection kullanarak projektörü bir akıllı telefondan veya tabletten çalıştırabilirsiniz. ☛ s.57

Parça Adları ve İşlevleri

Ön/Üst

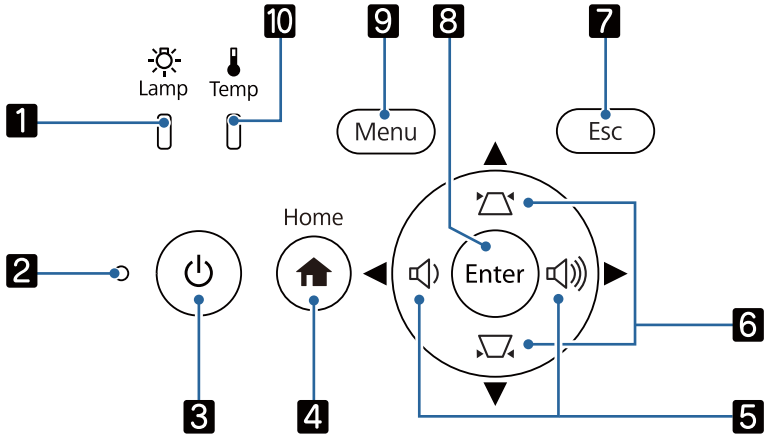


Ad		Fonksiyon
1	Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ s.88
2	Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. ⚠ Dikkat Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Sıcak hava havalandırması yanıklara, büzülmelere veya diğer kazalara neden olabilir.
3	Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ s.29
4	Mercek kapağı	Merceği çiziklerden ve kirden korumak için projektörü kullanmadığınız zamanlarda takın. ☛ s.26
5	Mercek	Görüntüler buradan yansıtılır.
6	Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ s.30
7	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.25
8	Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay eğimi ayarlamak için ayağı yükseltin. ☛ s.30
9	Hava filtresi kapağı	Hava filtresini temizlerken veya değiştirirken, bu kapağı açın ve hava filtresini çıkartın. ☛ s.85, s.87
	Hava giriş fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın giriş fanı.
10	Dikey mercek kaydırma kadranı	Yansıtılan görüntünün konumunu yukarı veya aşağı taşımak için kadranı çevirin. ☛ s.30

Ad		Fonksiyon
11	Yatay mercek kaydırma kadranı	Yansıtılan görüntünün konumunu sola veya sağa taşımak için kadranı çevirin. ☛ s.30
12	Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ s.8

Kontrol Paneli

Kontrol paneli, kullandığınız projektörün modeline göre değişiklik gösterir. Bu kısımdaki örnekler EH-TW7100 modelinin kontrol paneline yöneliktir.

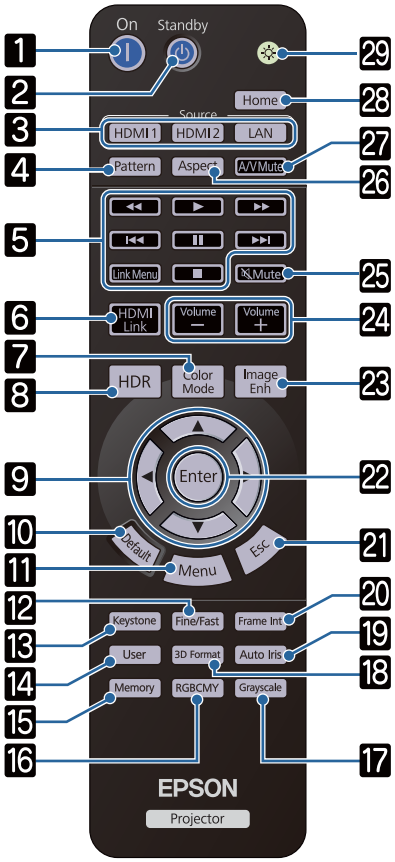


Düğmeler (Göstergeler)		Fonksiyon
1	Lamp (Lamba göstergesi)	Lambanın değiştirilmesi gerektiğinde turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.72
2	○ (Durum göstergesi)	Projektörün ısınmakta veya soğumakta olduğunu belirtmek için yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. ☛ s.72
3	Standby (Bekleme göstergesi)	Projektörü açar veya kapatır. ☛ s.26 Projektör açıkken yanar. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. ☛ s.72
4	Home [Home]	Ana ekranı görüntüler veya kapatır. ☛ s.27
5	EH-TW7100: Ses (Sol/Sağ) EH-TW7000: Sol/Sağ	• Sesi ayarlar. (sadece EH-TW7100) ☛ s.34 • Projektörün menüsü görüntülenirken menü öğelerini veya ayar değerlerini seçer. ☛ s.59 • Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yansıtılan görüntüde yatay bozulmayı ayarlayabilirsiniz. ☛ s.31

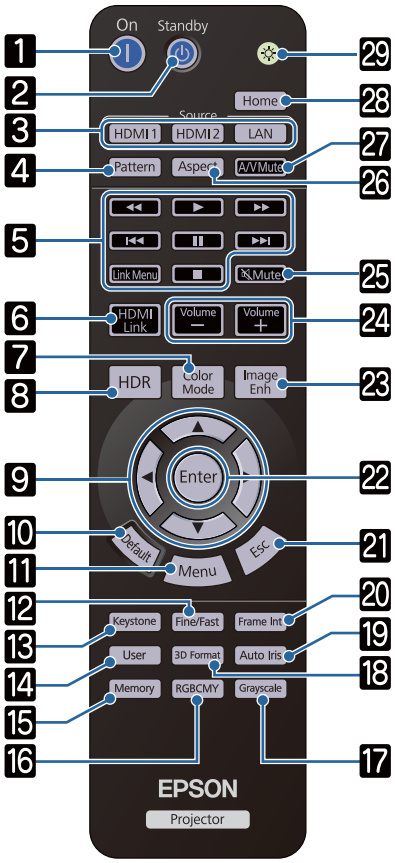
Düğmeler (Göstergeler)		Fonksiyon
6	Üst/Alt	• Projektörün menüsü görüntülenirken menü öğelerini veya ayar değerlerini seçer. ☛ s.59 • Yansıtılan görüntülerde ekran yerleşimi bozulmasını ayarlar. ☛ s.31
7	[Esc]	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.59
8	[Enter]	Bir menü görüntülendiğinde, mevcut seçimi onaylar ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ s.59
9	[Menu]	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü ve benzeri ayarları yapabilirsiniz. ☛ s.59
10	(Sıcaklık göstergesi)	İç sıcaklık çok yüksekse, turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.72

Aydınlatma işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.66

Uzaktan Kumanda

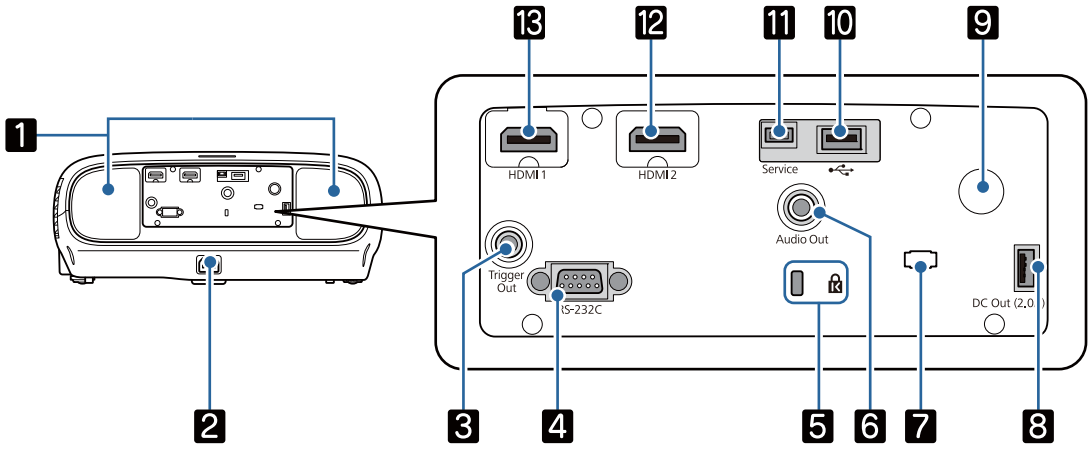


Düğme		Fonksiyon
1	Güç kaynağı (On)	Projektörü açar. ☛ s.26
2	Standby (Standby)	Projektörü kapatır. ☛ s.28
3	[HDMI1] [HDMI2] [LAN]	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.27
4	[Pattern]	Test desenini görüntüler veya kapatır. ☛ s.29
5	Oynatma kontrolleri [Link Menu]	HDMI CEC standartlarını karşılayan ilgili aygıtlardaki oynatma ve durdurma gibi eylemleri gerçekleştirir. ☛ s.50
6	[HDMI Link]	• **HDMI Bağlantısı** ayarı **Açık** olduğunda Aygıt bağlantıları listesini görüntüler. • **HDMI Bağlantısı** ayarı **Kapalı** olduğunda HDMI bağlantı ayarları menüsünü görüntüler. ☛ s.50
7	[Color Mode]	**Renk Modu** öğesini seçer. ☛ s.35
8	[HDR]	**Dinamik Aralık** için ayar ekranını görüntüler. ☛ s.62
9	Üst/Alt/Sol/Sağ	Menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ s.59
10	[Default]	Menünün ayar ekranı görüntülenirken basıldığında, ayar değeri varsayılan değere geri döner. ☛ s.59
11	[Menu]	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz. ☛ s.59
12	[Fine/Fast]	Oyunlar gibi yüksek kare hızına sahip görüntüleri sorunsuz biçimde yansıtır. ☛ s.40
13	[Keystone]	Görüntüdeki bozulmayı düzeltir. ☛ s.31
14	[User]	User düğmesine atanan işlevi yerine getirir. ☛ s.63
15	[Memory]	Bir belleği kaydeder, yükler veya siler. ☛ s.45
16	[RGBCMY]	Her RGBCMY renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. ☛ s.42



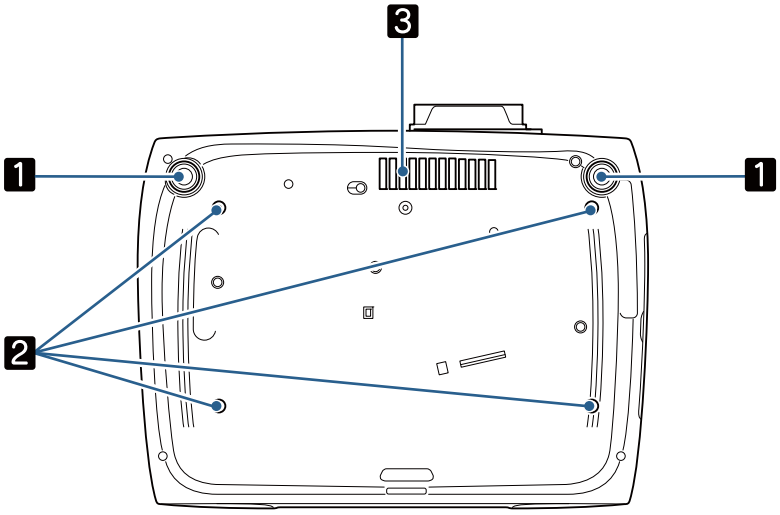
	Düğme	Fonksiyon
17	[Grayscale]	**Gri Ölçeği** ayar seviyesini ayarlar. ☛ s.60
18	[3D Format]	3D formatını değiştirir. Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir. • Çerçeve Paketi • Yan Yana • Alt Alta ☛ s.47
19	[Auto Iris]	**Otomatik İris** ayarı yapar. ☛ s.39
20	[Frame Int]	**Çerçeve Ent.** ayarı için şiddeti ayarlar. ☛ s.39
21	[Esc]	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.59
22	[Enter]	Bir menü görüntülendiğinde, mevcut seçimi onaylar ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ s.59
23	[Image Enh]	**Görüntü Pekiştirme** menüsünü görüntüler. ☛ s.38
24	[Volume]	Sesi ayarlar. ☛ s.34
25	[Mute]	Geçici olarak sesi keser veya oynatır. ☛ s.34
26	[Aspect]	Giriş sinyaline göre en-boy oranı modunu seçer. ☛ s.35
27	[A/V Mute]	Görüntü ve sesi geçici olarak gösterir veya gizler. ☛ s.34
28	[Home]	Ana ekranı görüntüler veya kapatır. ☛ s.27
29	☼	Bu düğmeye bastığınızda, uzaktan kumanda düğmeleri, yaklaşık 10 saniye boyunca yanar. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta kullanırken oldukça kullanışlıdır.

Arka



Ad		Fonksiyon
1	Hoparlör (sadece EH-TW7100)	Projektörün dahili hoparlörü. Ses çıkışı sağlar. **Sesi Ters Çevir** işlevini **Açık** konumuna getirerek, projektör tavana asıldığında dahili hoparlörü kullanabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Ses** - **Sesi Ters Çevir** s.63
2	Elektrik girişi	Elektrik kablosunu takın. ☛ s.26
3	Trigger Out bağlantı noktası (sadece EH-TW7100)	Hareketli ekran gibi harici aygıtların bağlanması için kullanılır. ☛ s.20
4	RS-232C bağlantı noktası (sadece EH-TW7100)	Projektörü kontrol ederken, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ s.100
5	Güvenlik yuvası ( )	Kensington tarafından üretilen MicroSaver güvenlik sistemi ile uyumlu güvenlik yuvası. Ayrıntılı bilgi için Kensington web sitesini ziyaret edin:http://www.kensington.com/.
6	Audio Out bağlantı noktası	Oynatma sırasında harici hoparlörlere ses çıkışı sağlar. ☛ s.23
7	Kablo tutucu	Kablonun ağırlığı, bağlayıcısının düzgün takılmamasıyla sonuçlanabilir. Gevşemelerini önlemek amacıyla kabloyu bağlamak ve sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kelepçeleme bandını (kablo bağı) bu tutucu boyunca yerleştirin.
8	DC Out (2,0A) güç kaynağı bağlantı noktası	Ortam akış cihazlarına güç sağlar.
9	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.25
10	USB bağlantı noktası	İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi bağlantısı içindir. Donanım yazılımı güncellenirken de kullanılır. ☛ s.23
11	Service bağlantı noktası	Servis bağlantı noktası. Normalde kullanılmaz.
12	HDMI2 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarları bağlar. ☛ s.20
13	HDMI1 bağlantı noktası	

Taban



Ad		Fonksiyon
1	Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay eğimi ayarlamak için ayağı yükseltin. ☛ s.30
2	Tavana montaj sabitleme noktaları (dört nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı buraya monte edilir. ☛ s.95
3	Hava giriş fanı	Tavandan asılırken, bu kısımda toz birikmeyecek şekilde ayarlandığından emin olun.

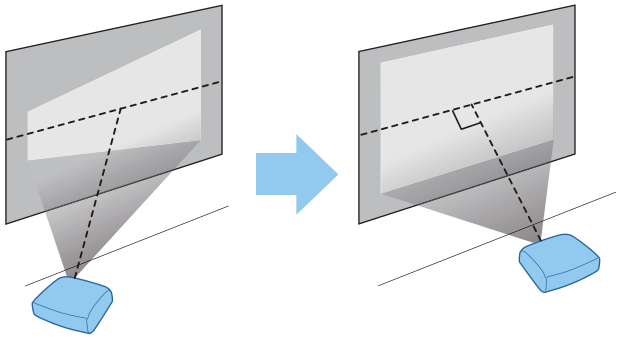
Kurulum

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu

Projektörü aşağıda açıklandığı biçimde kurun.

Ekrana paralel kurulum

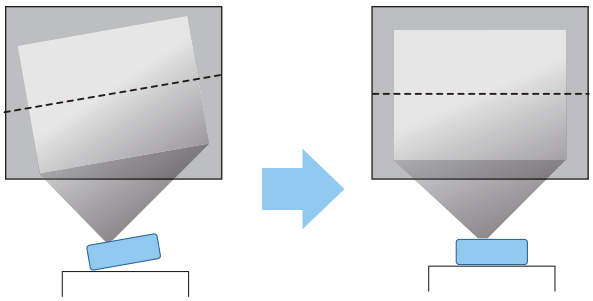
Projektör ekrana açılı olarak kurulursa, yansıtılan görüntüde ekran yerleşimi kayması meydana gelir.
Projektörün konumunu ekrana paralel olarak yerleştirilecek şekilde ayarlayın.



Projektör ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz. ☛ s.30

Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu

Projektör eğik olursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.
Projektörü, her iki yandan aynı yükseklikte olacak şekilde yatay olarak kurun.
Projektör yatay olarak kurulamıyorsa, projektörün eğimini ön ayak ile ayarlayabilirsiniz. ☛ s.30



Çeşitli Ayar Yöntemleri

⚠ Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Tavan montaj ünitesi ve projektörün takılmaması projektörün düşmesine neden olabilir. Bu projektörü destekleyen belirli Epson montaj ünitesini taktıktan sonra, projektörü ve montaj ünitesini ağırlıklarını taşıyacak güçte bir kablo ile sabitlediğinizden emin olun.
- Projektör kasasına ya da montaj ünitesine yağ, yağlayıcı, deterjan, çözücü, kimyasal madde vb. uygulamayın. Aksi takdirde, projektör kasası bozularak veya hasar görerek projektörün montaj ünitesinden düşmesine neden olabilir.
- Projektörü nemli veya tozlu yerlere veya yağ dumanına veya buhara maruz kalacağı mutfak tezgahı, mutfak içi, nemlendiricinin yanı gibi noktalara kurmayın. Bu, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Bununla birlikte, yağ içeriği projektörün dış kasasında bozulmaya ve projektörün, sarkıtıldığı tavandan düşmesine neden olabilir.

  Kasanın bozulması/hasar görmesi nedeniyle projektörün düşmesine neden olabilecek ortamlara örnekler

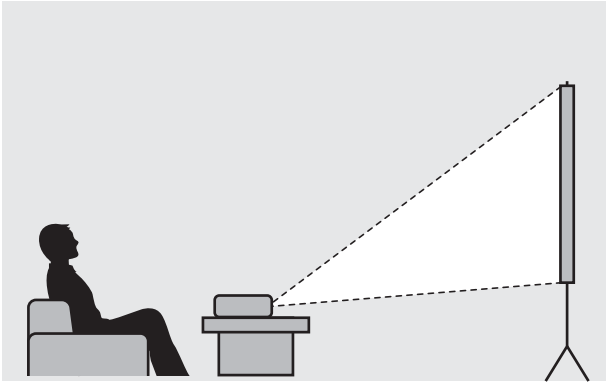
  - Fabrikalar, restoran mutfakları veya ev mutfakları gibi yağ dumanına maruz kalan yerler
  - Fabrika veya laboratuvar gibi uçucu solventler veya kimyasallar içeren yerler
  - Fabrika, restoran mutfağı veya ev mutfağı gibi projektöre yağ, deterjan, kimyasal madde vb. yapışabilecek yerler
  - Masaj odaları gibi aromatik yağların sık kullanıldığı yerler
  - Etkinliklerde aşırı duman, hava kaynaklı yağ partikülleri veya köpük üreten cihazların yakınında bulunan yerler
- Tuz hasarı oluşabilecek veya kaplıcalardan gelen sülfürik gazı gibi aşındırıcı gazların olduğu yerlere kurmayın. Aksi takdirde, aşınma projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörün arızalanmasına da neden olabilir.
- Dengesiz bir raf üzerine ya da yük taşıma kapasitesi yeterli olmayan bir yere yerleştirmeyin. Aksi taktirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya veya yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörü yüksek bir yere, örneğin bir raf üzerine kurarken, acil bir durumda, örneğin depremde güvenliği temin etmek ve kazaları önlemek için, tel veya kayış kullanarak düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanını ve hava çıkış fanını engellemeyin. Hava giriş fanı ve hava çıkış fanının engellenmesi cihazın aşırı ısınmasına ve yangına yol açabilir.

Dikkat

- Projektörü dikey olarak kurulu vaziyette kullanmayın. Böyle yapılması arızaya yol açabilir.
- Hava filtresini üç ayda bir temizleyin. Bulunduğu ortam yüksek oranda tozluysa, daha sık temizleyin. ☛ s.85

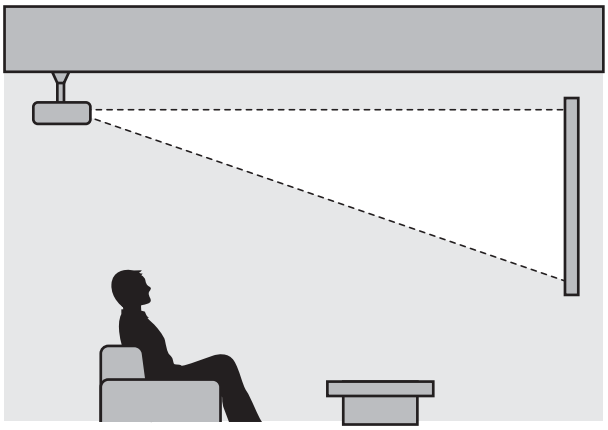
Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma

Projektörü oturma odanızdaki bir masa veya sehpa üzerine kurarak görüntü yansıtabilirsiniz.



Tavandan sarkıtma ve yansıtma

Projektörü isteğe bağlı tavan askısı ile tavandan sarkıtarak görüntü yansıtabilirsiniz.



- Tavana asıp yansıtırken **Yansıtma** özelliğini **Ön/Tavan** veya **Arka/Tavan** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.66
- **Sesi Ters Çevir** işlevini **Açık** konumuna getirerek, projektör tavana asıldığında dahili hoparlörü kullanabilirsiniz. (yalnız EH-TW7100) ☛ **Ayarlar** - **Audio** - **Sesi Ters Çevir** s.63

Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri

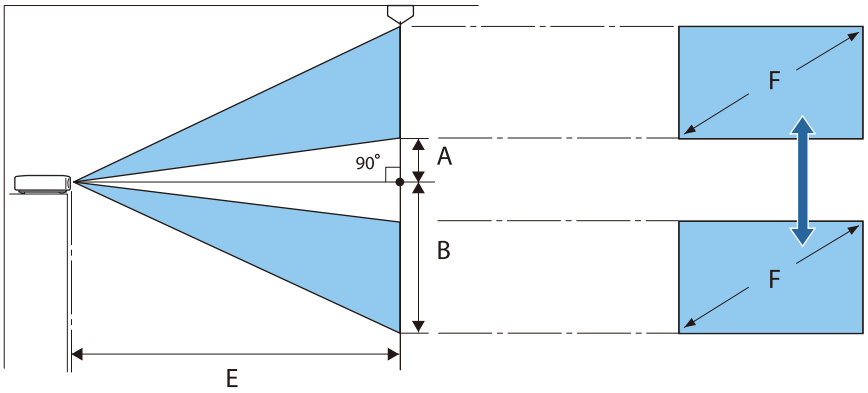
Projektör ekrandan uzaklaştırıldıkça, yansıtma boyutu artar.

Projektörü ekrana göre optimum konuma kurmak için aşağıdaki tabloyu kullanın. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.

Maksimum mercek kaydırma ayarı değerleri aşağıdaki tabloda gösterilmektedir.

Bozulma düzeltildikten sonra yansıtılan görüntü küçülür. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu dikey olarak ayarlarken



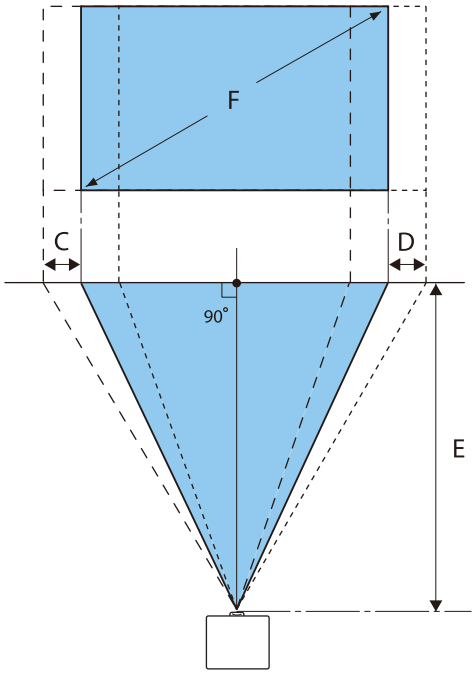
A : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en yüksek seviyesinde iken)

B : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en düşük seviyesinde iken)

E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi

F : Yansıtılan görüntünün boyutu

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu yatay olarak ayarlarken



C : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sola ayarlıyken)

D : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sağa ayarlıyken)

E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi

F : Yansıtılan görüntünün boyutu

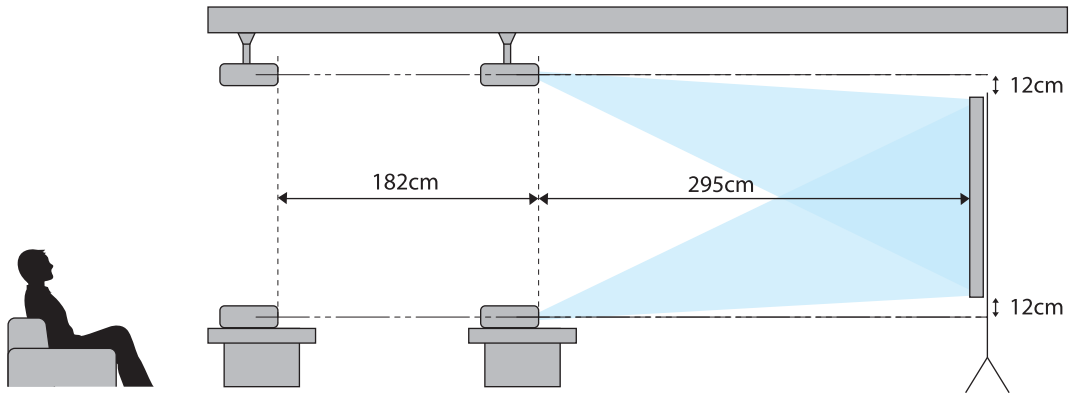
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	G x Y	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
40"	89 x 50	116	189	5	55	21
60"	133 x 75	175	285	7	82	32
80"	177 x 100	235	381	10	110	43
100"	221 x 125	295	477	12	137	53
120"	266 x 149	354	574	15	164	64
150"	332 x 187	444	718	19	205	80
200"	443 x 249	593	958	25	274	106

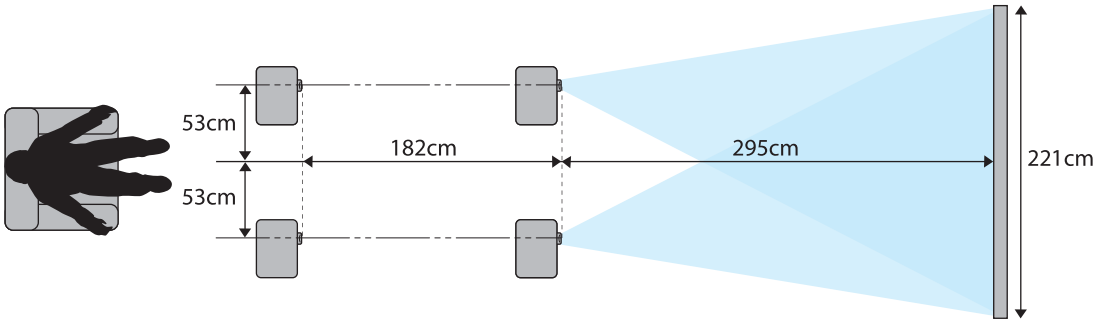
* Dikey ve yatay mercek kaydırmanın her ikisi de maksimum değerlerine ayarlanamaz. ☛ s.30

Kurulum örneği (16:9 ekran boyutu ve 100" ile)

Yandan görünüm



Üstten görünüm



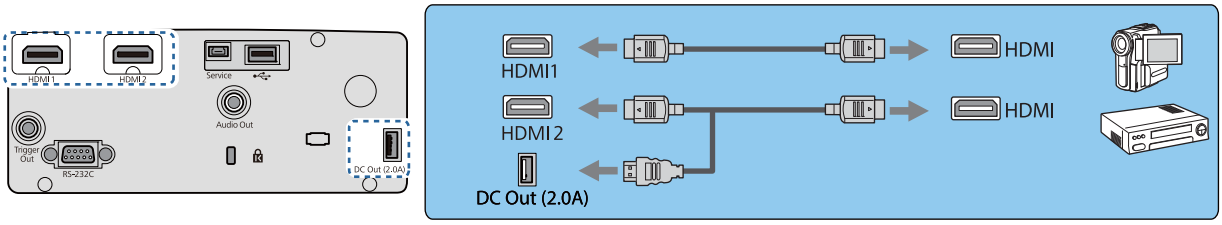
Bir Aygıt Bağlama

Dikkat

- Kablo bağlantılarını fişi prize takmadan önce yapın.
- Kablonun konektör şeklini ve bağlantı noktası şeklini kontrol ettikten sonra bağlayın. Bağlantı noktasına farklı şekilde bir konektörü bağlamak için zorlamanız, hasara ve arızalara neden olabilir.

Video Ekipmanlarını Bağlama

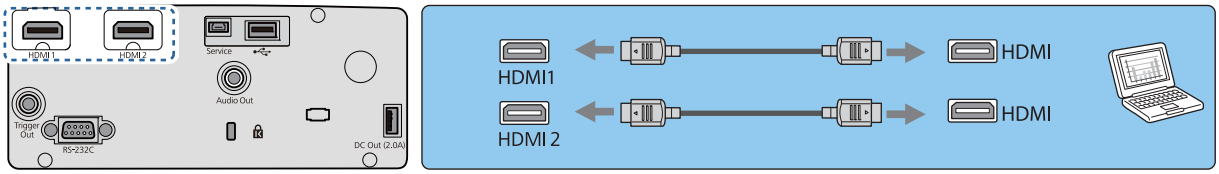
DVD/Blu-ray oynatıcılardan görüntülerin yansıtılması için, projektörü bir HDMI kablosu (piyasada satılan) kullanarak bağlayın.



- 18 Gbps iletim bandında 4k60p/4:4:4 gibi sinyalleri görüntülemek için yüksek kaliteli bir HDMI kablosu kullanın. Bunu desteklemeyen bir kablo kullanırsanız görüntüler düzgün biçimde görüntülenmeyebilir. Görüntüleri 18 Gbps değerinde görüntülemede herhangi bir sorun yaşarsanız EDID ayarını **Normal** şeklinde değiştirin. ☛**Sinyal** - **Gelişmiş** - **EDID** s.62
- Ayrıca bağlı aygıttan gelen sesi dinlemek için AV sisteminizi bağlayabilirsiniz.
- Optik HDMI kablosu için güç kaynağı bağlantı noktasını kullanırken, DC Out (2,0A) güç kaynağı bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayar Bağlama

Bir bilgisayardan görüntülerin yansıtılması için, projektörü bir HDMI kablosu (piyasada satılan) kullanarak bağlayın.

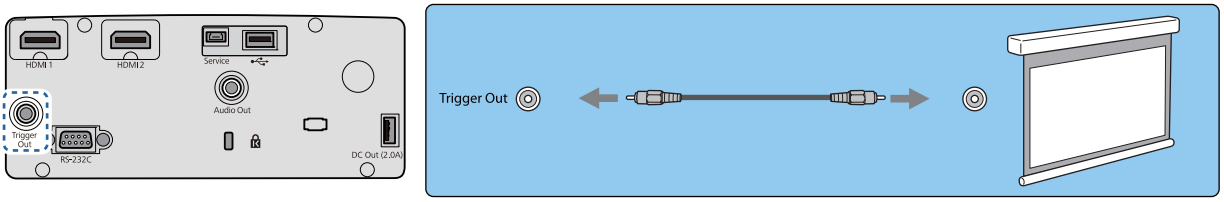


Harici Ekipman Bağlama

Trigger Out bağlantı noktasına bağlama (yalnızca EH-TW7100)

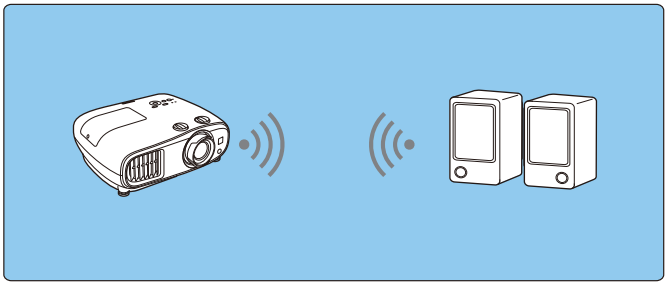
Hareketli ekran benzeri harici aygıtları bağlamak için mini soketli bir kabloyu (3,5 mm) Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına takın. Açık olarak ayarlandığında, bu bağlantı noktasından bir sinyal (12 V DC) gönderilerek projektörün durumu (Açık veya Kapalı) elektrikli ekranlar gibi bağlı aygıtlara bildirilir.

Trigger Out bağlantı noktasını kullanırken, **Tetikleme Çıkışı** işlevini **Güç** veya **Anamorfik Gen.** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Tetikleme Çıkışı** s.66



Bluetooth® aygıtları bağlama

HDMI1 bağlantı noktasına veya HDMI2 bağlantı noktasına ses girişi, Bluetooth destekleyen hoparlörlerden ya da kulaklıklardan verilir.



1. Menüleri **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

2. **Projektör**'ü seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

3. Menüleri **Ayarlar** - **Bluetooth** - **Bluetooth Ses** sırasıyla görüntüleyin.

4. **Açık**'ı seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

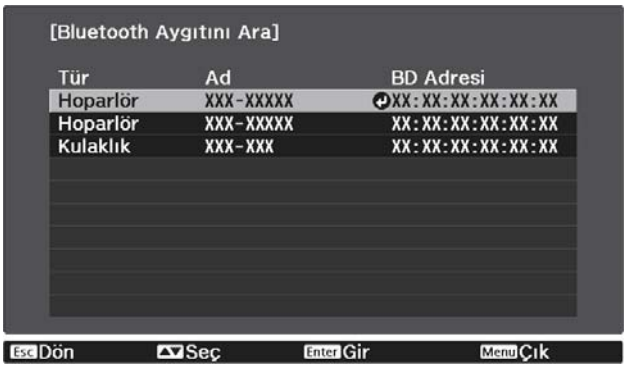
5. Bağlanmak istediğiniz Bluetooth aygıtta "eşleme modunu" açın.

   Daha fazla bilgi için, Bluetooth aygıtla birlikte verilen belgelere bakın.

6 **Bluetooth Aygıtını Ara** öğesini seçin.

Kullanılabilir aygıtların bir listesi görüntülenir.

7 Bağlanmak istediğiniz Bluetooth aygıtını seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, bağlanmak için [Enter] düğmesine basın.



Projektörü bir sonraki açışınızda, en son bağlanmış olduğu aygıta otomatik olarak bağlanır.

Bağlanılan aygıtı değiştirmek için, prosedürü 5. adımdan itibaren tekrarlayın.

Bluetooth teknik özellikleri

Sürüm	Bluetooth Sürüm 3.0
Çıkış	Sınıf 2
İletişim mesafesi	Yaklaşık 10 m
Desteklenen profiller	A2DP
İçerik koruması	SCMS-T
Kullanılan frekans	2,4 GHz bandı (2,402 ila 2,480 GHz)
Desteklenen kodlayıcı-lar-kod çözücüler	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

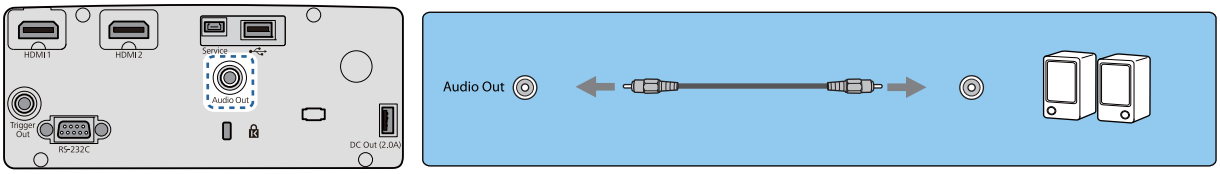
⚠ Uyarı

- Elektromanyetik etkileşim tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir. Aygıtı kullanmadan önce etrafında hiçbir tıbbi cihaz olmadığından emin olun.
- Elektromanyetik etkileşim otomatik olarak kontrol edilen cihazların yanlış çalışmasına ve bir kazaya sebebiyet vermesine neden olabilir. Aygıtı otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen cihazların yakınında kullanmayın.

- Telif hakkı korumasını (SCMS-T) destekleyen bir Bluetooth aygıtı bağlayın.
- Aygıtın standardına ve türüne bağlı olarak bağlanamayabilirsiniz.
- Belirtilen iletişim mesafesi içinden bağlanırken bile, sinyal durumundan dolayı bağlantılar kesilebilir.
- Bluetooth işlevine yönelik iletişim yöntemi, kablosuz LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlarla aynı frekansı kullanır (2,4 Ghz). Bu yüzden, aynı anda kullanılırlarsa, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir, görüntü ve ses kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Bu aygıtları aynı anda kullanmanız gerekirse, bunlarla Bluetooth aygıtı arasında yeterli mesafe olduğundan emin olun.
- Projektöre aynı anda birden fazla Bluetooth aygıtı bağlayamazsınız.
- Herhangi bir Bluetooth ses aygıtından ses çıkışında bir gecikme var.

Harici hoparlörler bağlama

Harici hoparlörlerden ses vermek için, hoparlörleri piyasada satılan bir ses kablosuyla projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.

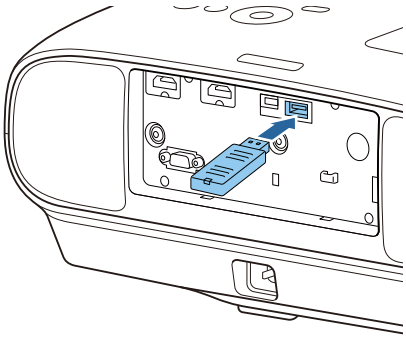


- Harici hoparlörlerden ses vermek için **Ses Çıkış Cihazı** özelliğini **Projektör** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** s.63
- Projektöre bir AV sistemi bağlı olmadığında, **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **AV Sistemi** olarak ayarlansa bile harici hoparlörlerden ses verilmez.

Kablosuz LAN ünitesi takma

Kablosuz LAN işlevini kullanmak için, isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP10) bağlayın.

Kablosuz LAN ünitesi'ni USB bağlantı noktasına bağlayın.



Kablosuz LAN üzerinden yansıtmak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi için indirme sayfasına bakın.

- **Aynı anda dört ekranı yansıtma**
  Epson iProjection (Windows/Mac) kullanırken, ağa bağlı en fazla 50 bilgisayardan projektör aracılığıyla en fazla dört ayrı ekran görüntüleyebilirsiniz.

  Aşağıdaki web sitesinden Epson iProjection (Windows/Mac) uygulamasını indirebilirsiniz.
  https://www.epson.com
- **Taşınabilir terminal görüntülerini bir ağ üzerinden yansıtma**
  Bir akıllı telefona veya tablete Epson iProjection (iOS/Android) yükleyerek, aygıtınızdaki verileri kablosuz olarak yansıtabilirsiniz. ☛ s.55

- Kablosuz LAN ünitesi takılı haldeyken kablosuz LAN işlevi kullanılmıyorsa, **Kablosuz LAN Gücü** ayarını **Kapalı** konumuna getirin. Böylece üçüncü kişiler tarafından yetkisiz erişim önlenmiş olur. ☛ s.68
- **Hızlı** bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz. ☛ s.70

Uzaktan Kumandayı Hazırlama

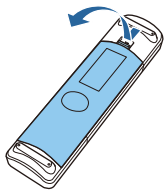
Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması

Dikkat

- Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
- AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

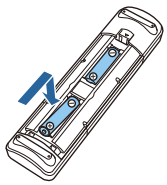
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



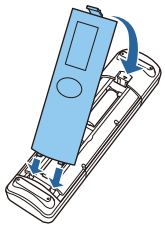
2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

Takmadan önce, pillerin kutuplarını (+) ve (-) kontrol edin.



3 Pil kapağını geri takın.

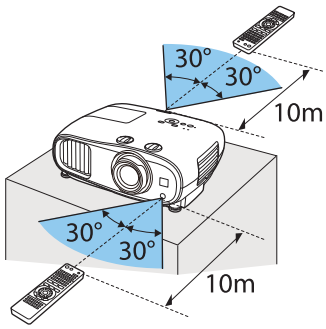
Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



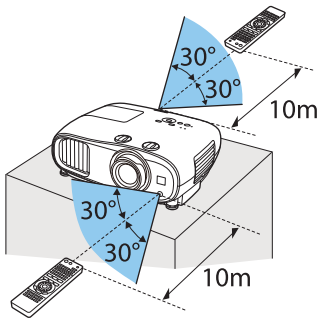
Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun.

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



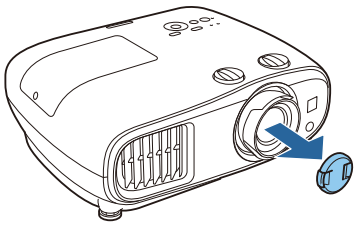
Görüntüleri Yansıtma

Projektörü Açma

1 Ekipmanı projektöre bağlayın.

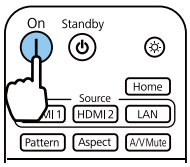
2 Verilen elektrik kablosunu kullanarak bağlayın.

3 Mercek kapağını çıkarın.

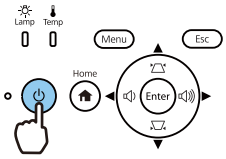


4 Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki güç düğmesine veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



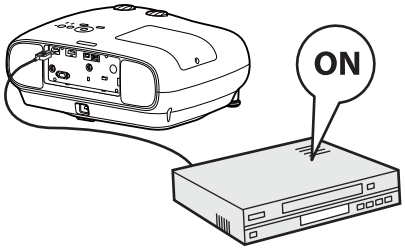
Kontrol paneli



Projektör ısınırken projektörün durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, bekleme göstergesi ve durum göstergesi maviye döner.

Direkt güç açma ayarı**Açık** yapıldığında, herhangi bir düğmeye basmadan sadece elektrik kablosunu projektöre bağlayarak yansıtmaya başlayabilirsiniz. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Direkt güç açma** s.66

5 Bağlanan ekipmanı açın.



Uyarı

- Yansıtma sırasında merceğe bakmayın. Yayılan güçlü ışık, görme gücünde hasara neden olabilir. Çocuğunuzun nasıl davrandığına özel dikkat gösterin.
- Yansıtma sırasında merceğin önünde durmayın. Yüksek sıcaklıktan dolayı elbiseler zarar görebilir.

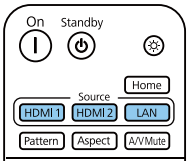
- Bu projektör, çocukların yanlışlıkla gücü açmasını engelleyen bir Çocuk Kilidi işlevine ve kazayla çalışmayı engelleyen bir İşletim Kilidi işlevine sahiptir. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi**/**İşletim Kilidi** s.63
- 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.66

Hedef görüntü yansıtılmıyorsa

Görüntü yansıtılamıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, kaynak görüntüyü değiştirebilirsiniz.

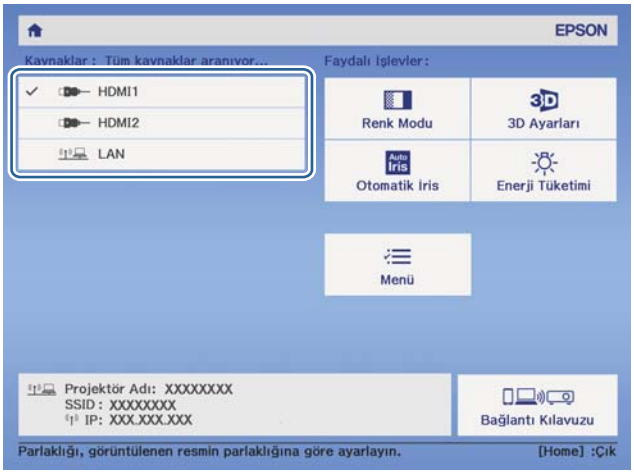
Uzaktan kumanda

Hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.



Kontrol paneli

[Home]düğmesine basıp, görüntülenen ana ekranda hedef giriş aygıtını seçin.



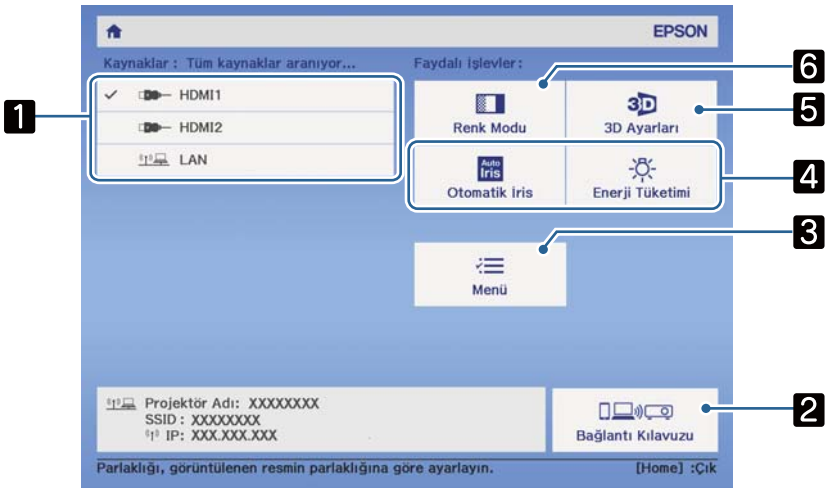
Ana Ekranı Kullanma

Ana ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlere erişmenizi sağlar.

Ana ekranı görüntülemek için, uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki [Home]düğmesine basın.

Aşağıdaki koşullar altında, projektör açıldığında Ana ekran otomatik olarak görüntülenir.

- **Ana Ekran Oto. Grnt.** özelliği **Açık** olarak ayarlıyken.☛ **Uzatılmış** - **Ana Ekran** - **Ana Ekran Oto. Grnt.** s.66
- Hiçbir kaynaktan sinyal yok.



1	Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.

2	Bağlantı Kılavuzunu görüntüler.
3	Yapılandırma menüsünü görüntüler. ☛ s.59
4	**Ana Ekran**'daki **Özel İşlev 1** ve **Özel İşlev 2** öğelerine atanan menü seçeneklerini gerçekleştirir. ☛ **Uzatılmış** - **Ana Ekran** s.66
5	3D işlevini ayarlar. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** s.62
6	**Renk Modu** öğesini seçer. ☛ s.35

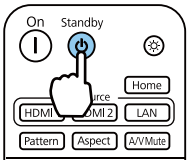
Ana ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

Kapatma

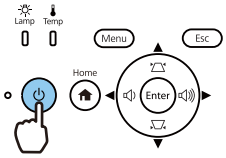
1 Bağlanan ekipmanı kapatın.

2 Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki Standby düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

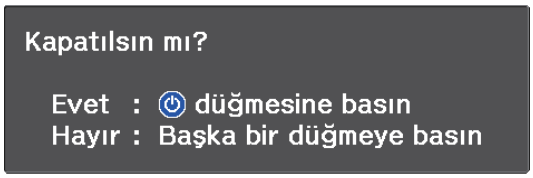


Kontrol paneli



Bir onay mesajı görüntülenir.

3 Standby düğmesine tekrar basın.



Durum göstergesi yanıp söner ve projektör soğumaya başlar.

Bekleme Onayı özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki düğmeye bir defa basarak projektörü kapatabilirsiniz. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Bekleme Onayı** s.66

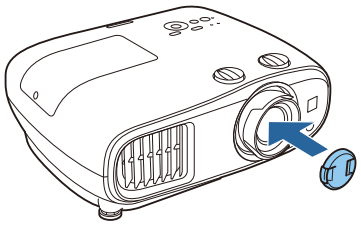
4 Soğuma tamamlanana kadar bekleyin.

Soğuma tamamlandığında durum göstergesi yanıp sönmeyi keser.

5 Elektrik kablosunu çıkarın.

- Elektrik kablosu takılıysa, hiçbir işlem yapılmasa da bir miktar elektrik tüketilecektir.
- Elektrik kablosunu yeniden bağlamadan önce yeterince beklediğinizden emin olun.

6 Mercek kapağını takın.



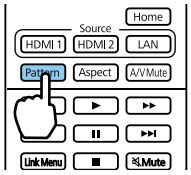
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

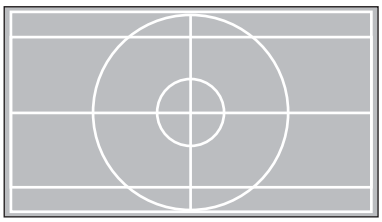
Projektör açıldıktan hemen sonrasında görüntülerde dalgalanma olabileceğinden, görüntüleri yansıtmaya başladıktan sonra odak veya mercek kaydırma ayarlarını yapmadan önce 30 dakika veya daha fazla beklemenizi tavsiye ederiz.

Test Şablonunu Görüntüleme

Projektörü kurduktan hemen sonra yakınlaştırma/odaklama veya yansıtma konumu ayarı yaparken, video ekipmanını bağlamak yerine bir test şablonu görüntüleyebilirsiniz.

Test desenini görüntülemek için uzaktan kumandadaki [Pattern] düğmesine basın. Üstteki ve alttaki yatay çizgiler için standart 2.40:1 CinemaScope kullanır.

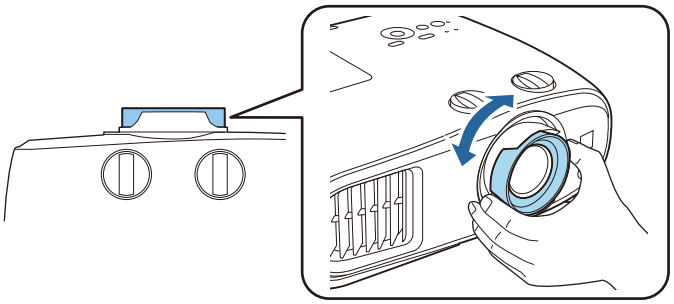




Test deseni görünümünü sonlandırmak için [Pattern] düğmesine tekrar basın.

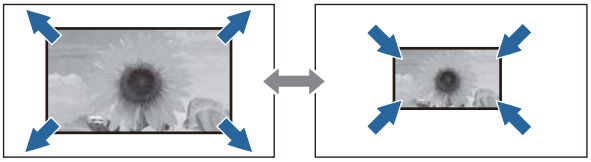
Odağın Ayarlanması

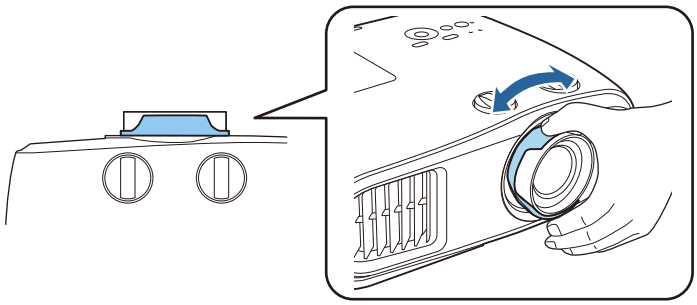
Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün.



Yansıtma Boyutunu Ayarlama (Yakınlaştırma Ayarı)

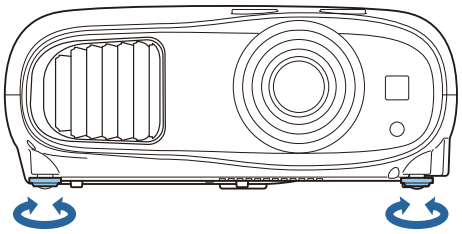
Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, topuzu tutun ve yakınlaştırma halkasını döndürün.





Projektörün Eğiminin Ayarlanması

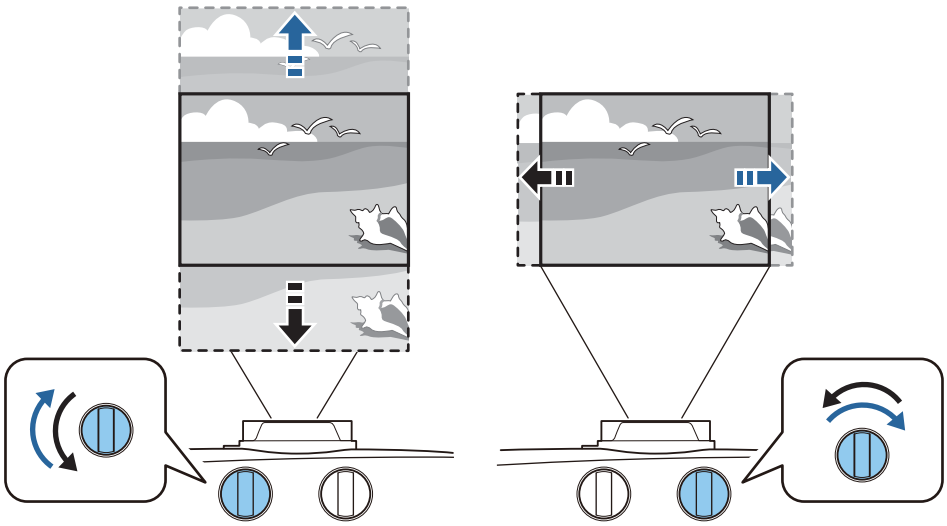
Projektör bir masa üzerine kurulduğunda yansıtılan görüntü yatay olarak eğimliyse (yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarları farklı yükseklikliklerdeyse), ön ayağı her iki taraf aynı seviyeye gelecek şekilde ayarlayın.



Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)

Projektör doğrudan ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.

Görüntünün konumunu ayarlamak için, projektör üzerindeki dikey ve yatay mercek kaydırma kadranlarını çevirin. Mercek kaydırma aralığının ortasını bulmak için, mercek kaydırma kadranını klik sesini duyana kadar çevirin.

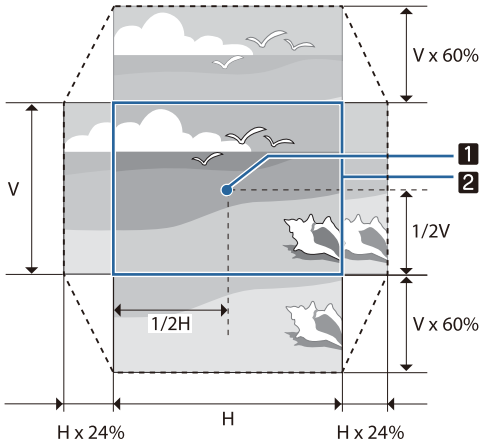


Dikkat

- Görüntü konumunu ayarlamak için dikey lens kaydırma kullanılırken, görüntüyü yukarı taşıyarak ayarlayın ve ardından ayarı bitirin. Görüntüyü aşağıya taşır ve ayarı bitirirseniz, konumu hafif düşük seviyede kalabilir.
- Mercek kaydırma kadranlarını çevirmenin bir etkisi olmuyorsa çevirmeye devam etmeyin. Yansıtma görüntüsü bir kenara tam olarak yerleştirildiğinde, kadranın çevrilmesi görüntü kalitesini bozabilir.

- Dikey ve yatay mercek kaydırma kadranları ikisi birden ortalandığında en net görüntüler elde edilir.
- Mercek kaydırmayı kullanarak yansıtma konumunu ayarlarken, projektörü ekrana paralel olarak kurmanız önerilir.

Görüntüyü aşağıdaki aralıkta taşıyabilirsiniz.



1 Mercek merkezi

2 Mercek kaydırma ortalandığında görüntü

Dikkat

Projektörü taşırken mercek konumunu merkeze ayarlayın. Projektörü mercek merkez konumda değilken taşırsanız, mercek kaydırma mekanizması hasar görebilir. Ayrıca, satın aldığınızda takılı olan koruyucu pedi takın.

Mercek kaydırmayı kullanarak ayarlamalar yapamadığınızda, bozulmayı düzeltmek için Ekran Yerleşimi özelliğini kullanın. ☛ s.31

Mercek konumu doğru değilse yansıtılan görüntü bozulabilir. Bu nedenle, mercek konumunu ayarlamak için mercek kaydırma kadranlarını aşağıda gösterildiği gibi döndürmeniz ve ardından görüntüdeki bozulmayı ayarlamak için Ekran Yerleşimi işlevini kullanmanız önerilir.

- Lensin yatay pozisyonu: Merkez
- Lensin dikey pozisyonu: Üst kenar

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntüdeki bozulmayı düzeltmeniz gerekebilir.

Aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

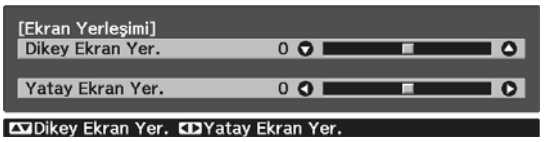
- Dikey ve yatay bozulmayı düzeltme ☛ s.32
- Yansıtılan görüntünün köşelerini tek tek düzeltme ☛ s.33

Ekran Yerleşimi düğmesini kullanarak düzeltme

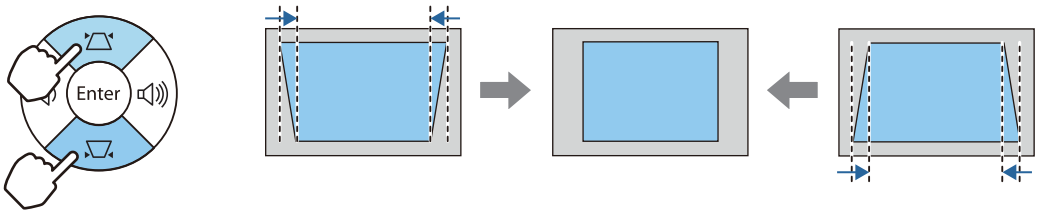
Dikey ve yatay ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmek için kontrol panelindeki yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanabilirsiniz.

Dikey Ekran Yer./Yatay Ekran Yer. göstergelerini görüntülemek için yukarı veya aşağı düğmesine basın.

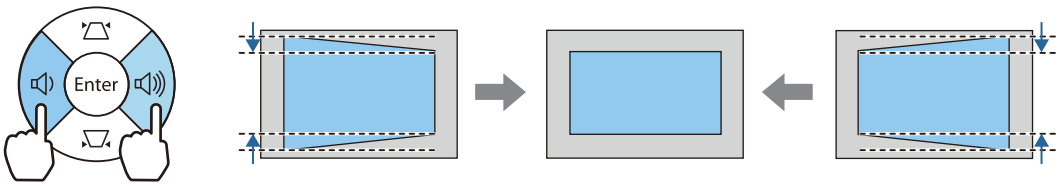
Göstergeler görüntülendiğinde, dikey düzeltme için yukarı ve aşağı düğmelerine ve yatay düzeltme için sol ve sağ düğmelerine basın.



Üst veya alt çok genişse



Sol veya sağ çok genişse



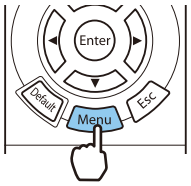
- Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünü boyutu küçülebilir. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.
- Y/D Ekr. Yerl. ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** - **Yatay/Dikey Ekran Yer.** s.63
- Her yönde 30° yansıtma açı aralığı dahilinde etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.
- Dikey Ekran Yer./Yatay Ekran Yer. göstergeleri görüntülenmiyorken Ses Düzeyi (Sol/Sağ) düğmelerine basarak ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. (sadece EH-TW7100) ☛ s.34

Quick Corner Kullanarak Düzeltme

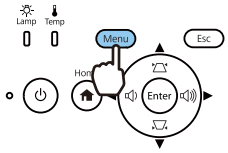
Projektörün Quick Corner ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.

1 Menüleri **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



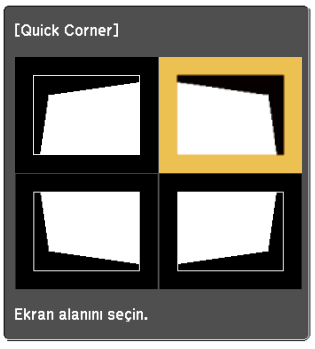
Kontrol paneli



2 **Quick Corner**'i seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, [Enter] düğmesine basın. Gerekirse [Enter] düğmesine yeniden basın.

Alan seçimi ekranı görüntülenir.

3 Görüntünün ayarlamak istediğiniz köşesini seçmek için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçimi ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet**'i seçin.

4 Görüntünün şeklini gerektiği gibi ayarlamak için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanın. Alan seçimi ekranına dönmek için [Enter] düğmesine basın.

Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.

5 Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 3 ve 4. adımları tekrarlayın.

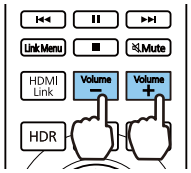
6 Tamamladığınızda [Esc] düğmesine basın.

Quick Corner işlevini yürüttükten sonra, **Ekran Yerleşimi** özelliği artık projektörün **Ayarlar** menüsünde **Quick Corner** olarak ayarlanır. Kontrol panelinde yukarı veya aşağı düğmelerine bastığınızda alan seçimi ekranı görüntülenir.

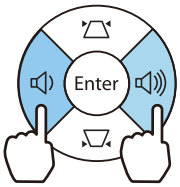
Ses Düzeyinin Ayarlanması

Uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerini veya kontrol panelindeki Ses Düzeyi düğmelerini kullanarak ses düzeyini kontrol edebilirsiniz (yalnızca EH-TW7100).

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



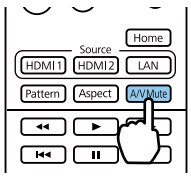
- Ses düzeyini Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Audio** - **Ses Düzeyi** s.63
- Projektöre bir AV Sistemi bağlıyken ve AV sisteminin ses düzeyini ayarlamak istediğinizde, **HDMI Bağlantısı** özelliğini **Açık** ve **Ses Çıkış Cihazı** özelliğini **AV Sistemi** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** s.63

Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.
Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Geçici Olarak Görüntüyü Gizlemek ve Sesi Kapatmak (A/V Sessiz)

Görüntüyü göstermek veya gizlemek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. Ses de aynı zamanda kapatılır veya açılır.



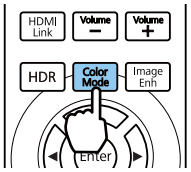
- Film, görüntü ve ses için A/V Sessiz sırasında bile ses çalmaya devam eder. Videoyu ve sesi [A/V Mute] düğmesini kullanarak sessize aldığınız noktadan devam ettiremezsiniz.
- Sadece sesi kapatmak veya açmak için, [Mute] düğmesine basın.
- Sesi bir AV sisteminden verirken AV sistemi için ses düzeyini ayarlamak istediğinizde, **HDMI Bağlantısı** öğesini **Açık** olarak ve **Ses Çıkış Cihazı** öğesini **AV Sistemi** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** s.63

Görüntünün Ayarlanması

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu)

Yansıtılan ortama uygun olarak optimum görüntü kalitesini elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

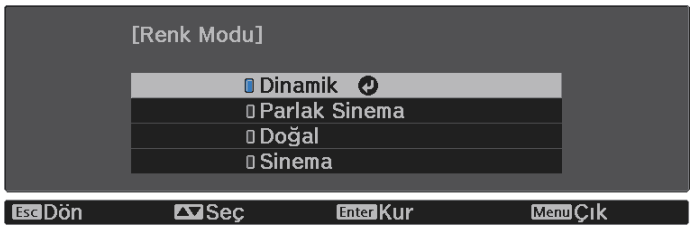
1 [Color Mode] düğmesine basın.



- Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. ☛ **Görüntü** - **Renk Modu** s.60
- [Home] düğmesine basarsanız, ayarları Ana ekrandan da yapabilirsiniz. ☛ s.27

2 **Renk Modu** seçin.

Bir mod seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığı önceliklendirme için en iyidir.
Parlak Sinema	Canlı görüntüleri yansıtma için en iyidir.
Doğal	Kaynak görüntünün rengini gerçeğine uygun olarak yeniden üretme için en iyidir. Görüntü için renk ayarı gerçekleştirilirken bu modun seçilmesini öneririz. ☛ s.41
Sinema	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarma için en iyidir.

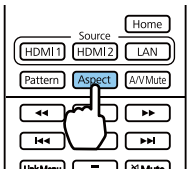
Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı)

Giriş sinyali türünü, en boy oranını ve çözünürlüğü yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı**'na uygun olarak ayarlayabilirsiniz.

Kullanılabilir ayarlar, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

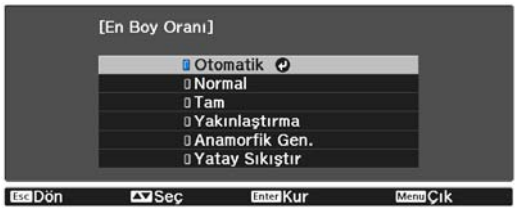
Projektörün en boy oranı işlevinin yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, büyütülmesi veya genişletilmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

1 [Aspect] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.62

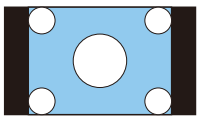
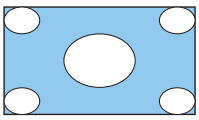
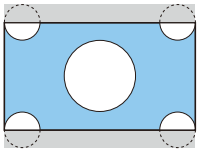
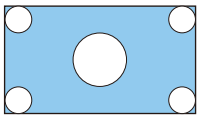
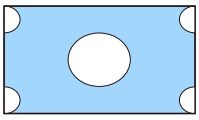
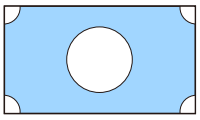
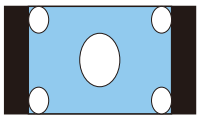
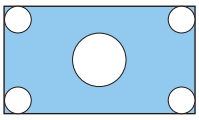
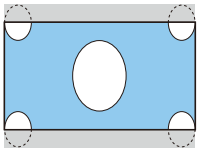
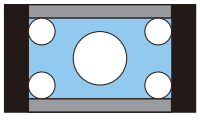
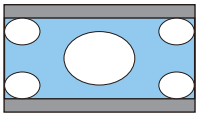
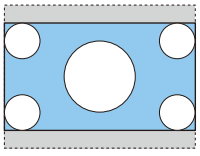
2 Öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



- Kaynak LAN ise **En Boy Oranı**'i değiştiremezsiniz. Ayrıca, Kaynak HDMI1/HDMI2 olduğunda, giriş sinyaline bağlı olarak **En Boy Oranı**'i değiştirmek mümkün olmayabilir.
- **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır**, yalnızca EH-TW7100 için görüntülenir.

Normal şekilde **Otomatik** seçildiğinde, giriş sinyalini görüntülemede optimum en boy oranı kullanılır. Farklı bir en boy oranı kullanmak isterseniz, ayarı değiştirin.

Aşağıdaki tabloda bir 16:9 ekrana yansıtılan görüntü gösterilmiştir.

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı		
	Normal	Tam	Yakınlaştırma
4:3 Görüntüler			
16:9 Görüntüler*1			
Sıkıştırma ile Çekilen Görüntüler			
Sinemaskop Görüntüler*2			
Notlar	Yansıtma panelinin dikey boyutuna uyar. En boy oranı, giriş görüntüsüne göre farklılık gösterir.	Yansıtma panelinin tamamını kullanır. En boy oranı, giriş çözünürlüğüne göre farklılık gösterir.	Giriş sinyalinin en boy oranını korur ve yansıtma panelinin yatay boyutuna uyar. Görüntü üstten ve alttan sıkıştırılabilir.

*1 16:9 sinyalini girerken, **Tam** ve **Yakınlaştırma** 4K ve 3D sinyalleri için kullanılamaz.

*2 Bu açıklamada kullanılan sinemaskop görüntü, altyazı yerleştirmek üzere üstte ve altta siyah kenar boşluklu 16:9 en boy oranında görüntülenen 4:3 en boy oranına sahip görüntüdür. Ekran görüntüsünün üst ve altındaki kenar boşlukları altyazılar için kullanılır.

Anamorfik Gen. ayarını yapın ve piyasada bulabileceğiniz bir anamorfik mercek takarak Sinemaskop boyutta kaydedilmiş DVD ve Blu-ray'lerin tadını çıkarın.

Yatay Sıkıştır giriş sinyalinin yatay yönünü uzatır. Bu sayede, piyasada bulunan bir anamorfik objektif kullanarak ekran genişliğini tamamen kaplayacak şekilde projeksiyon yapabilirsiniz.

- **Üzerine Tara** ayarlıyken **Anamorfik Gen.** ayarı yapılırsa görüntü kesilebilir. **Üzerine Tara** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Üzerine Tara** s.62
- **Anamorfik Gen.** içinde 3D görüntüleri yansıtırken, sadece 1080p/24 Hz/çerçeve paket sinyalleri desteklenir.
- 4K görüntü sinyal girişi yapıldığında, sadece **Normal**, **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır** ayarını da yapabilirsiniz.

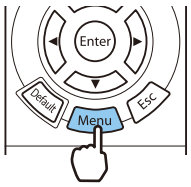
Netlik Ayarı

Görüntüyü netleştirebilirsiniz.

Aşağıda ayar öğeleri ve prosedürleri gösterilmektedir.

Standart	Yansıtılan görüntünün genel ana hatlarını iyileştirir. **Standart** olarak ayarladığınızda, **İnce Hat Pekiştirme** ve **Kalın Hat Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayar değerleri de ayarlanır.
İnce Hat Pekiştirme	Saç ve kıyafet desenleri gibi ayrıntılar iyileştirilir.
Kalın Hat Pekiştirme	Bütün nesnelerin kenarları veya arka plan gibi kaba kısımlar iyileştirilerek genel görüntü daha net hale gelir.

1 [Menu] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Görüntü** - **Netlik** seçin.

Netlik ayar ekranı görüntülenir.

3 Öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, ayarlamaları yapmak için sol ve sağ düğmelerine basın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde netleşir, sola (negatif) hareket ettirildiğinde yumuşar.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için [Default] düğmesine basın.

4 [Menu] düğmesine basarak menüden çıkın.

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Görüntünün çözünürlüğünü Görüntü Pekiştirme işlevini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

Aşağıdaki içerik ayarlanabilir.

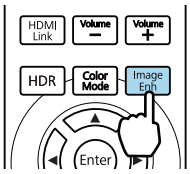
4K Geliştirme*3	4K Geliştirme, bir görüntüyü 0,5 piksel artışlarla çapraz olarak 1 piksel kaydırarak iki kat çözünürlükte yansıtan bir işlevdir. Yüksek çözünürlüklü bir görüntü sinyali ince ayrıntıyla yansıtılır.
Görüntü Önayar Modları	**Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma**, **Super-resolution** ve **Detay Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
Çerçeve Ent.*1 *2 *3	Filmleri sorunsuz oynatır. ☛ s.39
Titreşimsiz gör.*1 *2	Görüntü sinyaline uygun bir yöntem kullanarak sinyali geçişli sinyalden ileri giden sinyale dönüştürür.
Parazit Azaltma*1 *2 *3	Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir.
MPEG Parazit Azaltma*1 *2 *3	MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok parazitini azaltabilirsiniz.
Super-resolution*2	**Hassas Hat Ayarı**: Karmaşık görüntülerin kontrast ve ana hatlarını iyileştirir. **Yumuşak Odak**: Düz arka planlar için kontrast ve ana hatları iyileştirir.
Detay Pekiştirme*2	Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntüdeki kontrastı iyileştirir. **Güç**: Değer ne kadar büyük olursa, kontrast o kadar güçlü olur. **Aralık**: Değer ne kadar büyük olursa, ayrıntı iyileştirme aralığı o kadar geniş olur.

*1 Bu yalnızca **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** ayarı **Hassas** yapılmışsa ayarlanabilir.

*2 Bu, **Görüntü Önayar Modları Kapalı** olarak ayarlandığı durumların haricinde herhangi bir zamanda ayarlanabilir.

*3 Bu, 4K sinyalleri girilirken ayarlanamaz.

1 [Image Enh] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** s.60

2 Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

3 Ayarları yapmak için sol ve sağ düğmelerini kullanın.

Başka bir öğeyi ayarlamak için [Esc] düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için [Default] düğmesine basın.

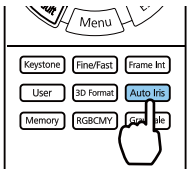
4 [Image Enh] düğmesine basarak menüden çıkın.

Otomatik İris Ayarı

Görüntülenen görüntüye göre parlaklığı otomatik olarak ayarlayarak derin ve zengin görüntüler elde edebilirsiniz.

Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarı takibi için **Normal** ve **Yüksek Hız** arasında seçim yapabilirsiniz.

1 [Auto Iris] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü** - **Otomatik İris** s.60

2 Öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

Görüntüye bağlı olarak, Otomatik İris işlevinin çalıştığını duyabilirsiniz; bu bir arıza değildir.

Çerçeve Ent. Ayarlama

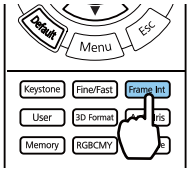
Hızlı hareket eden görüntüleri, orijinal çerçeveler arasında otomatik olarak ara çerçeveler üreterek düzgün biçimde oynatabilirsiniz.

Çerçeve Ent. özelliği aşağıdaki koşullar altında kullanılabilir.

- **Görüntü İşleme** özelliği **Hassas** olarak ayarlandığında. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** s.62
- Kaynak HDMI1 veya HDMI2 olduğunda.
- 2D sinyaller* veya 3D sinyaller girilirken (1080p 24 Hz). ☛ s.96

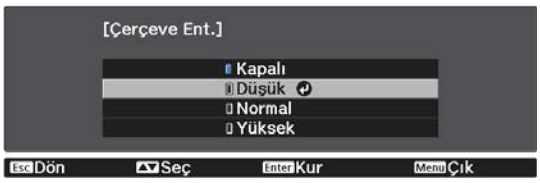
* 4K sinyal girilirken bu kullanılamaz. Bu, yalnızca **4K Geliştirme Açık** olarak ayarlandığında ve 1080p 24 Hz sinyaller girilirken etkinleştirilir. ☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **4K Geliştirme** s.60

1 [Frame Int] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **Çerçeve Ent.** s.60

2 Öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

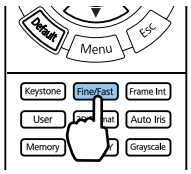


Görüntü İşleme Hızını Ayarlama

Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.

Bu yalnızca HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından aşamalı sinyal alınırken kullanılabilir.

Hassas ve **Hızlı** arasında geçiş yapmak için [Fine/Fast] düğmesine basın.



- Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** s.62
- Bu, 3D görüntüleri desteklememektedir.
- **Görüntü İşleme Hızlı** olarak ayarlandığında, **Parazit Azaltma**, **Çerçeve Ent.**, **Titreşimsiz gör.** ve **MPEG Parazit Azaltma** Kapalı olarak sabitlenir.

Rengi Ayarlama

Renk Sıcaklığı Ayarlama

Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü biraz fazla mavi, kırmızı, vs. ise ayar yapın.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.
Görüntü - **Beyaz Ayarı** - **Renk Sıcaklığı**

Ayarları yapmak için sol ve sağ düğmelerini kullanın.
Değer arttıkça mavi renkler, azaldıkça ise kırmızı renkler güçlenir.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için [Default] düğmesine basın.

RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç)

R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için koyu alanların (Kayma) ve parlak alanların (Kazanç) parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.
Görüntü - **Beyaz Ayarı** - **Özelleştirilmiş**

Öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, ayarlamaları yapmak için sol ve sağ düğmelerine basın. Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha parlak, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha koyu olur.

Kayma	Görüntü parlaklaştırıldığında, koyu kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. Görüntü koyulaştırıldığında, görüntü daha dolgun gövdeli görünür, ancak koyu kısımlardaki gölgelemenin fark edilmesi zorlaşır.
Kazanç	Görüntü parlaklaştırıldığında, parlak kısımlar beyazlaşır ve gölgeleme kaybolur. Görüntü koyulaştırıldığında, parlak kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir.

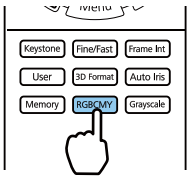
Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için [Default] düğmesine basın.

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Her R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cyan), M (magenta) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Ton	Görüntünün genel renginin mavi, yeşil veya kırmızı ayarlar.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.
Işık durumu	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

1 [RGBCMY] düğmesine basın.

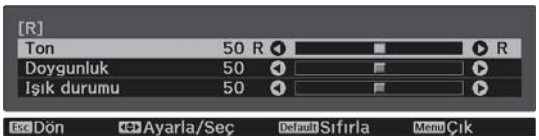


Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** - **RGBCMY** s.60

2 Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

3 **Ton** , **Doygunluk** veya **Işık durumu** ayarlarını seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanın.

4 Ayarları yapmak için sol ve sağ düğmelerini kullanın.



Başka bir rengi ayarlamak için [Esc] düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için [Default] düğmesine basın.

5 [RGBCMY] düğmesine basarak menüden çıkın.

Gama Ayarı

Görüntü gösterilirken kullanılan cihazdan kaynaklanabilecek küçük renk farklılıklarını ayarlayabilirsiniz.

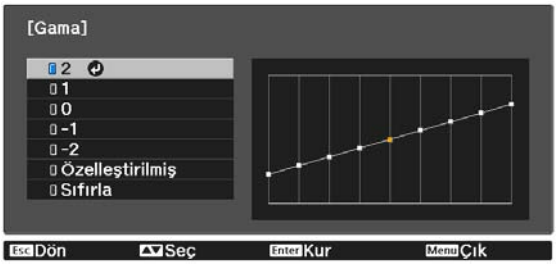
Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın
- Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın

1. Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.
   Görüntü - **Gelişmiş** - **Gama**

2. Düzeltme değerini seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



Değer ne kadar büyükse, görüntünün karanlık noktaları o kadar açık olur, ancak parlak alanların renkleri bozuk görünebilir. Gama ayar grafiğinin üst kısmı yuvarlaklaşır.
Değer ne kadar küçükse, görüntünün parlak noktaları o kadar karanlık olur. Gama ayar grafiğinin alt kısmı yuvarlaklaşır.

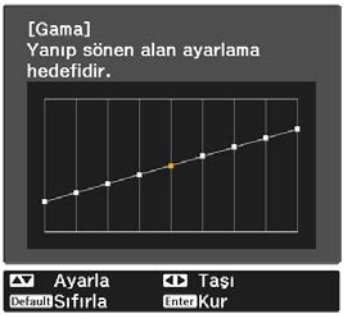
- Gama ayar grafiğinin yatay ekseni giriş sinyal seviyesini, dikey ekseni ise çıkış sinyal seviyesini gösterir.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için **Sıfırla** öğesini seçin.

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

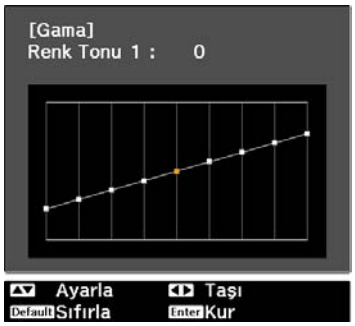
Grafikte bir ton noktası seçip ayarları yapın.

1. Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.
   Görüntü-**Gelişmiş**-**Gama**-**Özelleştirilmiş**

2 Ayarlamak istediğiniz tonu grafikten seçmek için sol ve sağ düğmelerini kullanın.



3 Parlaklığı ayarlamak için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



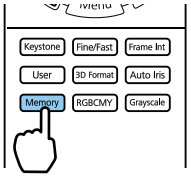
Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi)

Hafızaya Kaydetme

Bellek işlevini kullanarak, Yapılandırma menüsünden **Görüntü** için ayarları kaydedebilir ve gerektiğinde yükleyebilirsiniz.

1 Kaydetmek istediğiniz ayarları veya ayarlamaları yapın.

2 [Memory] düğmesine basın.



3 **Hafızaya Kaydet**'i seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

4 Bağlanmak istediğiniz Bluetooth aygıtı seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, bağlanmak için [Enter] düğmesine basın.

Geçerli projektör ayarları hafızaya kaydedilir.

Hafıza adının solundaki işaret maviye dönerse, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, eski içerik silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma

Kayıtlı hafızaları yükleyebilir, silebilir ve yeniden adlandırabilirsiniz.

[Memory] düğmesine basıp, görüntülenen ekranda hedef işlevi seçin.

Fonksiyon	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve [Enter] düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızayı Sil	Kayıtlı bir hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [Enter] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için **Evet**'i seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

Fonksiyon	Açıklama
Belleği Yen.Adl.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. ☛ s.69 Bitirdiğinizde imleci Finish üzerine getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

3D Görüntü Keyfi

3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma

3 boyutlu görüntüleri izlemek için, piyasada bulunabilen, radyo dalgaları (RF/Bluetooth) iletişim sistemini destekleyen bir etkin örtücü sistemine sahip 3 boyut gözlüğünü önceden hazırladığınızdan emin olun.

3D görüntüleri görüntülemeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Kaynağı HDMI1 veya HDMI2 olarak ayarlayın.
- **3D Ekran** özelliği **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlı. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.62
- 3D Gözlüğü eşleyin.

Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir.

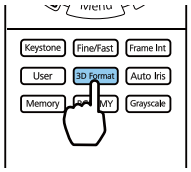
- Kare Bindirme
- Yan Yana
- Alt Alta

3D görüntü görüntülenemiyorsa

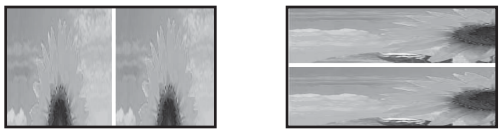
Projektör bir 3D formatı algıladığında 3D görüntüyü otomatik olarak yansıtır.

Bazı 3D TV yayınları 3D formatlı sinyalleri içermeyebilir. Böyle bir durumda, 3D biçimini ayarlamak için aşağıdaki adımları izleyin.

1. Menüleri **Sinyal** - **3D Ayarları** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.
2. **3D Ekran** öğesini **3D** olarak ayarlayın.
3. AV cihazında 3D formatını ayarlamak için [3D Format] düğmesine basın.



- 3D görüntüleri desteklemeyen bir aygıt veya kablo kullanıyorsanız 3D yansıtma gerçekleştirilemez.
- AV cihazındaki 3D formatlı ayarlar ile ilgili ayrıntılı bilgi için, AV cihazı ile birlikte verilen belgelere bakın.
- 3D formatı doğru olarak ayarlanmadığında, görüntü aşağıda gösterildiği gibi doğru şekilde yansıtılmaz.



- 3D biçimi ayarlandığında bile bir 3D görüntü doğru biçimde yansıtılmazsa, 3D Gözlüğe yönelik eşitleme zamanlaması tersine çevrilmiş olabilir. Eşitleme zamanlamasını **3D Göz. Ters Çevir** kullanarak tersine çevirin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Göz. Ters Çevir** s.62
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- Bir 3D görüntü yansıtmaya başladığınızda, 3D görüntülerin görüntülenmesi konusunda bir uyarı görüntülenir. **3D Görünt. Uyarısı**'nı **Kapalı** şeklinde ayarlayarak bu uyarıyı kapatabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Görünt. Uyarısı** s.62
- 3D yansıtma sırasında, aşağıdaki Yapılandırma menüsü işlevleri değiştirilemez.
  4K Geliştirme, Çerçeve Ent., En Boy Oranı (Normal/Anamorfik Gen. hariç), Üzerine Tara (Kapalı olarak ayarlanır), Super-resolution, Görüntü İşleme, Gelişmiş - Dinamik Aralık
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına ve lambanın ne kadar süredir kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.

3D Gözlük Kullanma

Satın alabileceğiniz 3D gözlüklerini kullanarak 3D görüntülerini izleyebilirsiniz (radyo dalgalarını destekleyen aktif bir deklanşör sistemi ile (RF/Bluetooth) iletişim sistemi).

3D görüntüleri izlemek için önce 3D Gözlüğü projektörle eşlemeniz gerekir. Daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.

3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.

⚠ Dikkat

Görüntüleme Süresi

- 3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin.
  3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir.
  Bu molaların süresi ve sıklığı kişiden kişiye farklılık gösterir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.

⚠ Dikkat

3D Görüntüleri İzleme

- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
  3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin.
  Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmayın.
  3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın.
  Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken mümkün olduğunca izlenen ekran ile aynı seviyede olun.
  3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istemdışı renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D resimleri görüntülerken, odada yanıp sönme veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bazı nadir durumlarda, bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun.
  80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir.
  Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.

⚠ Dikkat

Sağlık Riskleri

- Işık hassasiyetiniz veya kalp sorununuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız.
  Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.

⚠ Dikkat

Tavsiye Edilen Kullanım Yaşı

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir. Kuşkunuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır. Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Çocuğunuzun izleme sırasında göz rahatsızlığı hissedip hissetmediğini sürekli kontrol edin.

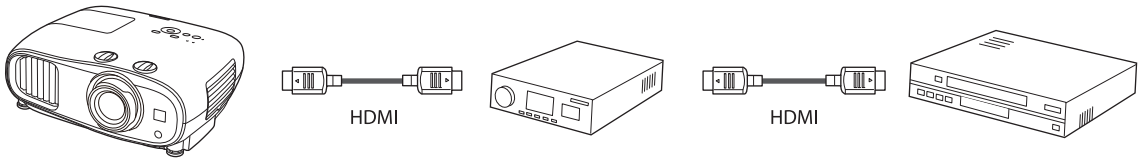
HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma

HDMI Bağlantısı İşlevi

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standartlarını karşılayan bir AV cihazı bağlandığında, AV sistemi için bağlantılı güç açma ve ses düzeyi ayarı gibi bağlantılı işlemleri tek uzaktan kumandadan yapabilirsiniz.

- AV cihazı HDMI CEC standartlarını karşıladığı sürece, aradaki AV sistemi HDMI CEC standartlarını karşılamasa da HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz.
- HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 2 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Bağlantı Örneği



Projektör | Amplifikatör | Çoklu ortam yürütücüleri ve daha fazlası

HDMI Bağlantısı Ayarları

HDMI Bağlantısı özelliği **Açık** olarak ayarlandığında aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.63

- Giriş Değişiklik Bağlantısı
  Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün giriş kaynağını HDMI olarak değiştirir.
- Bağlı Cihaz İşlemleri
  Projektörün uzaktan kumandasını kullanarak, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm, Duraklat, Ses Düzeyi Ayarı ve Sessiz gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

HDMI Bağlantısı ekranından aşağıdaki işlevleri de seçebilirsiniz.

Fonksiyon	Açıklama
Ses Çıkış Cihazı	Ses çıkışının hangi cihazdan yapılacağını seçer. **Projektör**: Projektörün dahili hoparlörlerinden (yalnız EH-TW7100) veya Audio Out bağlantı noktasına takılı harici bir hoparlörden ses çıkışı verir. **AV Sistemi**: Sesi HDMI CEC standartlarını destekleyen bir AV amplifikatöründen vermek için bunu seçin.
Güç Açık Linki	**Güç Açık Linki** ayarlandığında, işlemler aşağıda gösterilen şekilde bağlantılıdır. • Projektör açıldığında bağlı aygıtlar da açılır. • Ayrıca, bağlı aygıtlar açıldığında ve içerik oynatıldığında projektör açılır.

Fonksiyon	Açıklama
Güç Kapalı Linki	**Güç Kapalı Linki** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektör kapatıldığında bağlı aygıtlar da kapatılır. • Bu, sadece bağlı cihazın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • Bağlı cihazın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), cihazın kapanmayabileceğini unutmayın.
Bağlantı Tamponu	HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek iyileştirebilirsiniz.

HDMI Bağlantısı işlevini kullanmak için bağlı aygıtı yapılandırmalısınız. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

Bağlama

HDMI Bağlantısı ile kullanılabilecek bağlı cihazları kontrol edebilir ve görüntüyü yansıtmak istediğiniz cihazı seçebilirsiniz. HDMI Bağlantısı ile kontrol edilebilen cihazlar, otomatik olarak seçili cihaz olur.

Bağlı aygıtların listesini görüntülemeden önce, **HDMI Bağlantısı** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.63

1 [HDMI Link] düğmesine basın ve ardından **Aygıt Bağlantıları**'nı seçin.

Aygıt Bağlantıları listesi görüntülenir.

Solunda mavi bir simge olan cihazlar HDMI Bağlantısı aracılığıyla bağlı durumdadır.

Cihaz adı belirlenemiyorsa, bu alan boş bırakılır.

2 HDMI Bağlantısı işlevini kullanarak çalıştırmak istediğiniz cihazı seçin.

- Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
- Bazı bağlı cihazlar veya bu cihazların işlevleri HDMI CEC standartları yakalansa da düzgün çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

Kablosuz LAN Kullanarak Yansıtma

Akıllı telefonlar, tabletler ve bilgisayarlardan görüntüleri kablosuz LAN üzerinden yansıtabilirsiniz.

Kablosuz LAN üzerinden yansıtmak için, projektöre ve bağlı aygıta yönelik kablosuz ağ ayarlarını önceden yapmanız gerekir.

Kablosuz LAN üzerinden görüntüler yansıtmak için Epson iProjection kullanın. Aşağıdaki yöntemlerden herhangi birini kullanarak Epson iProjection yazılımını indirebilirsiniz ancak ortaya çıkacak masrafları müşteri karşılayacaktır.

- Aşağıdaki web sitesinden Epson iProjection (Windows/Mac) uygulamasını indirebilirsiniz.
  https://www.epson.com
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını App Store veya Google Play'den indirebilirsiniz.

Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

Kablosuz ağınızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

1. Menüleri **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

2. **Açık**'ı seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

3. **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

4 **Temel** öğesini seçip, aşağıdakileri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Prjktr. Adı**: Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karaktere kadar uzunlukta bir ad girin.
- **Remote Şifresi**: Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tabletten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın. 8 taneye kadar tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz.
- **LAN Bilgisini Göster**: Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri seçmek için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

5 **Kablosuz LAN** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

6 **Bağlantı modu** ayarını seçin.

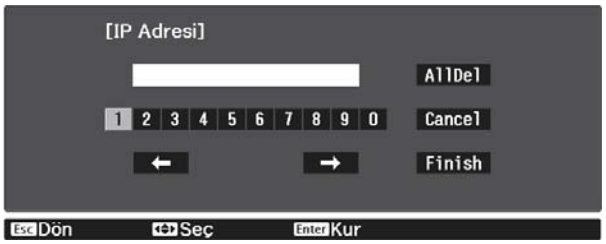
- **Hızlı**: Projektörü, kablosuz iletişim kullanarak doğrudan akıllı telefonlarınıza, tabletlerinize veya bilgisayarlarınıza bağlamanızı sağlar. **Hızlı** ayarını seçtiğinizde 10. adıma gidin.
- **Gelişmiş**: Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. **Gelişmiş** ayarını seçtiğinizde 7. adıma gidin.

7 Bağlanmak istediğiniz erişim noktasını belirlemek için **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** - **Erişim Noktası Ara** öğesini seçin.

SSID bilgisini manüel olarak atamanız gerekirse, SSID bilgisini girmek için **SSID** ayarını seçin. Bunun yanı sıra **Güvenlik** menüsünde güvenlik ayarlarını yapılandırın. ☛ s.55

8 Projektöre gerektiği gibi bir IP adresi atayın.

- Ağınız DHCP kullanıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçin.
- DHCP kullanmıyorsanız, **DHCP** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini girin.



9 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

10 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın. LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını tamamladıktan sonra, bağlı aygıtta kablosuz ağ ayarlarını yapmanız gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

SSID ve IP adresi bilgilerinin LAN bekleme ekranında veya Ana ekranda görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** ve **IP Adresi Görüntlm.** özelliklerini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** s.70

Bilgisayarın Kablosuz LAN Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

Windows'ta kablosuz ağ ayarlarını seçme

1 Kablosuz yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.

2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

3 **Bağlan**'a tıklayın.

OS X'te kablosuz ağ ayarlarını seçme

1 Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan AirMac simgesine tıklayın.

2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, AirMac'in açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Bir kablosuz ağda kullanmak için projektörünüze yönelik güvenliği ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki **Bağlantı modu** seçeneklerinden birini, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleşecek biçimde ayarlayın:

- WPA2 güvenliği
- WPA/WPA2 güvenliği

1 Menüleri **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Güvenlik** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

2 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.

3 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasında Yansıtma

Ekranda bir QR kodu görüntüleyebilir ve Epson iProjection uygulamasını (sürüm 3.1.1 veya üstü) kullanarak bir akıllı telefondan veya tabletten verileri kolayca yansıtabilirsiniz.

- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- **Hızlı** bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.
☛ s.55

1 Menüleri **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

2 **Açık**'ı seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

3 **Ağ Yapılandırmasına** - **Temel** - **LAN Bilgisini Göster** menüsünü görüntüleyin.

4 **Metin ve QR Kodu**'nu seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, [Enter] düğmesine basın.

5 QR kodunu görüntülemek için uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın veya projektörün **Ağ** menüsünde **QR Kodunu görüntüle** öğesini seçin.

- [Home] düğmesine basarsanız, QR kodunu Ana ekrandaki Bağlantı Kılavuzu'ndan da görüntüleyebilirsiniz. ☛ s.27
- Projektör zaten ağ üzerinden bir görüntü sinyali alıyorsa, [LAN] düğmesine bassanız bile QR kodu görüntülenmez. QR kodunu görüntülemek için **Ağ** menüsünden **QR Kodunu görüntüle** öğesini seçin.
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.

6 Akıllı telefonunuzda veya tabletinizde Epson iProjection uygulamasını başlatın.

7 Yansıtılan QR kodunu akıllı telefonunuz veya tabletinizde okuyun.

QR kodunun kılavuza sığması için, kodu ekranın önünde okutun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bağlandığında, ☰ simgesine gidip **İçindekiler** menüsünü, ardından da yansıtmak istediğiniz bir dosyayı seçin.

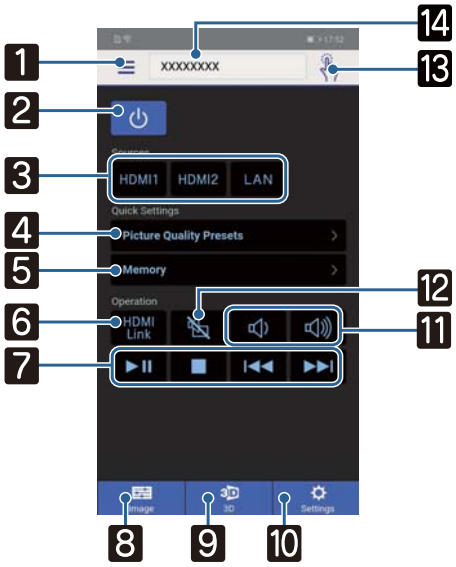
Bir akıllı telefon kullanarak çalıştırma (uzaktan kumanda işlevi)

Epson iProjection kullanarak projektörü bir akıllı telefondan veya tabletten çalıştırabilirsiniz.

Menüyü görüntülemek için Epson iProjection uygulamasında ☰ simgesine dokunun.

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için menüde **Uzaktan kumanda** öğesine dokunun.

> Remote Şifresi ayarlandığında şifreyi girmeniz gereklidir. Şifre bir kez tanındığında ikinci kez girmenize gerek yoktur.



Düğme		Fonksiyon
1	☰	Menüyü görüntüler.
2	⏻	Projektörü açar veya kapatır.
3	HDMI1 HDMI2 LAN	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.27
4	Picture Quality Presets ›	Ekrandaki talimatları kullanarak görüntü kalitesini ayarlar.
5	Memory ›	Bir belleği kaydeder, yükler, siler veya yeniden adlandırır. ☛ s.45
6	HDMI Link	HDMI Bağlantısı ayarını açar veya kapatır. ☛ s.50
7	▶II ■ ⏮ ⏭	HDMI Bağlantısı ayarı Açık iken, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm ve Duraklat gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.
8	Image	**Renk Modu**, **Beyaz Ayarı**, **Görüntü Pekiştirme**, **Gama**, **RGBCMY**, **Enerji Tüketimi**, **Otomatik İris**, **Çerçeve Ent.** ve **Görüntü İşleme** değerlerini belirtin.
9	3D	**3D Ekran**, **3D Formatı**, **3D Derinlik**, **Diyag. Ekran Boyutu** ve **3D Parlaklığı** ayarlarını belirleyin.
10	Settings	**En Boy Oranı**, **Ekran Yerleşimi**, **Bluetooth**, **Tümünü Sıfırla**, **Hafızayı Sıfırla** ve **Test Deseni** değerlerini belirtin.
11	🔈 🔊	HDMI Bağlantısı öğesi Açık olarak ayarlandığında ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.

Düğme		Fonksiyon
12		HDMI Bağlantısı özelliği Açık olarak ayarlandığında görüntüyü ve sesi geçici olarak açabilirsiniz/kapatabilirsiniz. ☛ s.34
13		Dokunmatik yüzey ekranını açar. Dokunmatik yüzeyinize dokunarak projektörün menü ekranlarını çalıştırabilirsiniz.
14		Kontrol etmek istediğiniz projektörü seçer.

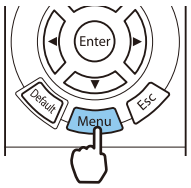
Yapılandırma Menüsü İşlevleri

Yapılandırma Menüsü İşlemleri

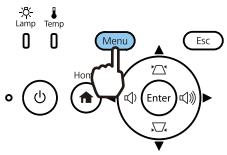
Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları ve düzeltmeleri yapabilirsiniz.

1 [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 Sol üst menüyü seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

Soldaki üst menüyü seçtiğinizde, sağdaki alt menü değişir.

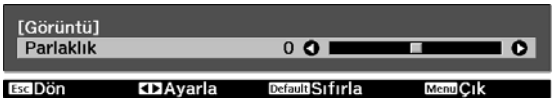
Alttaki çizgi, işlemler için bir kılavuzdur.

3 Sağ alt menüyü seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

Seçili işlevin ayar ekranı görüntülenir.

4 Ayarları yapmak için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanın.

Örn.) Ayarlama çubuğu



Örn.) Seçenekler

Bir öğenin seçim ekranına geçmek için, bu simgesi bulunan öğe üzerindeki [Enter] düğmesine basın.

Önceki seviyeye dönmek için [Esc] düğmesine basın.

5 [Menu] düğmesine basarak menüden çıkın.

Parlaklık gibi ayarlama çubuğu kullanılarak ayarlanmış öğeler için, ayarlama ekranı görüntülenirken [Default] düğmesine basarak ayar değerini varsayılan değere döndürebilirsiniz.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Görüntü sinyali girişi yoksa, Yapılandırma menüsünde **Görüntü** veya **Sinyal** ile ilgili öğeleri ayarlayamazsınız. **Görüntü**, **Sinyal** ve **Bilgiler** için görüntülenen öğelerin, yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlı olarak değiştiğine dikkat edin.

Görüntü menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Renk Modu	Dinamik, Parlak Sinema, Doğal, Sinema		Ortama ve yansıtılan görüntüye göre bir renk modu seçin. ☛ s.35
Parlaklık	◀■▶		Görüntü çok koyu göründüğünde parlaklığı ayarlar.
Kontrast	◀■▶		Görüntülerdeki ışık ve gölge zıtlığını ayarlar. Zıtlık arttırıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir.
Renk Doygunluğu	◀■▶		Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	◀■▶		Görüntülerin renk tonunu ayarlar.
Netlik	◀■▶		Görüntü netliğini ayarlar.
Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı	◀■▶	Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü, yüksek değerlerde mavi, düşük değerlerde kırmızı tonlanır.
	G-M Düzeltme	◀■▶	Görüntü, pozitif değer ayarında daha yeşil, negatif değer ayarında daha kırmızı olur.
	Özelleştirilmiş	◀■▶	R, G ve B renginin her biri için çıkıntı ve kazancı ayarlar.
	Gri Ölçeği	Ayar Seviyesi, Kırmızı, Yeşil, Mavi, Parlaklık	Seçilen ayar düzeyine yönelik kırmızı, yeşil, mavi ve parlaklık ayarlarını yapar.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar				Açıklama
Görüntü Pekiştirme*1	4K Geliştirme		Açık, Kapalı		İki kat çözünürlükte yansıtabilirsiniz.
	Görüntü Önayar Modları		Kapalı, Ön Ayar 1 ila Ön Ayar 5		**Çerçeve Ent.**, **Titreşimsiz gör.**, **Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma**, **Super-resolution** ve **Detay Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
	Çerçeve Ent.		Kapalı, Düşük, Normal, Yüksek		Görüntü hareketinin yumuşaklığını ayarlar.
	Titreşimsiz gör.		Kapalı, Video, Film/Otomatik		(Bu, yalnızca **Görüntü İşleme** öğesi **Hassas** olarak ayarlandığında ya da HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından 480i, 576i veya 1080i sinyal girişi alırken ayarlanabilir.) Görüntü sinyaline uygun bir yöntem kullanarak sinyali geçişli sinyalden (i) ileri giden sinyale (p) dönüştürür. • **Kapalı**: Dinamik hareketli görüntüler için idealdir. • **Video**: Bu ayar genel video görüntülerini görüntülemek için idealdir. • **Film/Otomatik**: Film, CG veya animasyon giriş sinyalleri için optimal dönüştürme sağlar.
	Parazit Azaltma				Görüntünün pürüzlülüğünü ayarlar.
	MPEG Parazit Azaltma				MPEG biçiminde kaba görüntüleri yumuşatır.
	Super-resolution		Hassas Hat Ayarı, Yumuşak Odak		Karmaşık görüntüler ve arka planlar için iyileştirme miktarını ayarlar.
	Detay Pekiştirme		Güç, Aralık		Görüntünün daha vurgulu dokusunu ve malzeme hissini oluşturur.
Gelişmiş	Gama		2, 1, 0, -1, -2, Özelleştirilmiş*2, Sıfırla		Gama ayarlarını yapar. Bir ham değeri seçebilir veya özel bir değer kullanarak ayarlayabilirsiniz. ☛ s.43
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Ton, Doygunluk, Işık durumu		Her R, G, B, C, M ve Y renginin Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarlar. ☛ s.42
Enerji Tüketimi	Yüksek, Orta, ECO				Lamba parlaklığını aşağıdaki üç ayardan birine ayarlayabilirsiniz. Görüntüler çok parlak yansıtılıyorsa, **ECO** seçin. **ECO** seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gürültüsü azalır.
Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız				Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarını değiştirebilirsiniz. ☛ s.39
Sıfırla	Evet, Hayır				Geçerli Renk Modu özelliğinde ayarlı **Görüntü** ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlar.

*1 Yalnızca bir HDMI1 veya HDMI2 görüntü sinyali girilirken.

*2 Her giriş kaynağı türü veya Renk Modu için ayarlar kaydedilir.

Sinyal menüsü

Bir LAN görüntü sinyali girilirken Sinyal menüsü ayarlanamaz.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
3D Ayarları	3D Ekran	Otomatik, 3D, 2D	3D görüntüleri izlemek için bunu **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlayın. ☛ s.47
	3D Formatı	Yan Yana, Alt Alta	Giriş sinyaline göre 3D formatını ayarlayın.
	3D Derinlik	-10 ila 10	3D görüntü derinliği ayarlanır.
	Diyag. Ekran Boyutu	60 ila 300	3D görüntünün yansıtma boyutunu ayarlar. Bunu gerçek boyutuyla eşleştirerek, optimum 3D efektine erişebilirsiniz.
	3D Parlaklığı	Düşük, Orta, Yüksek	3D görüntü parlaklığı ayarlanır.
	3D Göz. Ters Çevir		3D Gözlüklerin sol/sağ örtülerinin senkronizasyon zamanlamasını ve sol/sağ görüntüleri ters çevirir. 3D efektler düzgün şekilde görüntülenmediğinde bu işlevi etkinleştirin.
	3D Görünt. Uyarısı	Açık, Kapalı	3D içerik izlerken görüntülenen bildirimi açar veya kapatır.
En Boy Oranı*1	Otomatik*2, Normal, Tam, Yakınlaştırma, Anamorfik Gen.*3, Yatay Sıkıştır*3		En/Boy oranı modunu seçer. ☛ s.35
Üzerine Tara*1	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%		Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). • **Kapalı**, **4%**, **8%**: Görüntü aralığını ayarlar. **Kapalı** olarak ayarlandığında tüm görüntü aralığı yansıtılır. Görüntü sinyaline bağlı olarak, görüntünün üstünde ve altında parazit olabilir. • **Otomatik**: Giriş sinyali temelinde otomatik olarak **Kapalı** veya **8%** şeklinde ayarlar.
Renk Alanı	Otomatik, BT.709, BT.2020		Renk alanı için dönüştürme sistemini ayarlar.
Dinamik Aralık	Dinamik Aralık	Otomatik, SDR, HDR10, HLG	Görüntülerdeki karanlık ve parlak alanların aralığını değiştirmenizi sağlar.
	Sinyal Durumu	-	Görüntü sinyalini görüntüler.
	HDR10 Ayarı	1 ila 16	HDR PQ yönteminde dinamik aralığın PQ eğrisini değiştirmenizi sağlar.
	HLG Ayarı	1 ila 16	HDR HLG yönteminde dinamik aralığın HLG eğrisini değiştirmenizi sağlar.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Gelişmiş	Video Aralığı*1	Otomatik, Sınırlı (16-235), Tam (0-255)	**Otomatik** olarak ayarlandığında, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarına DVD giriş sinyali için video düzeyi otomatik olarak algılanır ve ayarlanır. **Otomatik** olarak ayarlandığında düşük veya yüksek pozlama yaşarsanız, projektörün video düzeyini DVD/Blu-ray disk oynatıcının video düzeyine uygun şekilde ayarlayın. Oynatıcınız Normal (Sınırlı) veya Genişletilmiş (Tam) olarak ayarlanabilir.
	EDID	Normal, Genişletilmiş	EDID ayarlarını değiştirmenizi sağlar. **Normal** ayarı 3840 x 2160 30 Hz sinyalleri, **Genişletilmiş** ayarı 3840 x 2160 60 Hz sinyalleri destekler.
	Görüntü İşleme	Hassas, Hızlı	Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Diyag. Ekran Boyutu**, **3D Görünt. Uyarısı** ve **En Boy Oranı** hariç tüm **Sinyal** ayarlarını sıfırlar.

*1 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.
*2 Sinyal kaynağına veya türüne bağlı olarak seçim yapamayabilirsiniz.
*3 Yalnızca EH-TW7100.

Ayarlar menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Ekran Yerleşimi	H/V-Ekran yerleşimi	Dikey Ekran Yer.	-60 ila 60	Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir. ☛ s.31 • Yatay/Dikey Ekran Yer.: Yatay ve dikey bozulmaları manüel olarak düzeltir. ☛ s.32 • Quick Corner: Yansıtılan görüntünün köşelerini tek tek düzeltir. ☛ s.33
		Yatay Ekran Yer.	-60 ila 60	
	Quick Corner	-		
Karartma				Görüntünün bir bölümünü boşlukla kaplar (siyah ekran). Görüntünün üst, alt, sol veya sağını ayarlayabilirsiniz.
Audio	Ses Düzeyi			Sesi ayarlar.
	Sesi Ters Çevir*	Açık, Kapalı		Sol ve sağ ses çıkış kanallarının ters çevrilip çevrilmeyeceğini ayarlar. Projektör tavandan asılırken ve dahili hoparlörü kullanırken **Açık** olarak ayarlayın.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	-	HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından bağlı cihazların listesini görüntüler.
	HDMI Bağlantısı	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Ses Çıkış Cihazı	Projektör, AV Sistemi	Ses çıkışının hangi cihazdan yapılacağını seçer. ☛ s.50
	Güç Açık Linki	Kapalı, Çift yönlü, Aygıt -> PJ, PJ -> Aygıt	Güç açıldığında bağlantı işlevini ayarlar. • İşlemler bağlı aygıta bağlanırken ve projektör açılırken, **Çift yönlü** veya **Aygıt -> PJ** öğesini seçin. • Projektör için güç açma bağlı aygıta bağlanırken, **Çift yönlü** veya **PJ -> Aygıt** öğesini seçin.
	Güç Kapalı Linki	Açık, Kapalı	Projektör kapatıldığında bağlı cihazların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın.
	Bağlantı Tamponu	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek iyileştirebilirsiniz.
Bluetooth	Bluetooth Aygıtını Ara	-	Kullanılabilir Bluetooth aygıtlarını arar ve bunları bir liste olarak görüntüler.
	Bluetooth Ses	Açık, Kapalı	Bluetooth ses aygıtlarından ses çıkışını etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Ayar, aşağıdaki durumlarda gerçekleştirilemez. • Kaynak LAN veya USB olduğunda • **HDMI Bağlantısı** menüsünden **Ses Çıkış Cihazı** **AV Sistemi** olarak ayarlanırsa
	Bağlı Aygıt	-	Takılı Bluetooth ses cihazı hakkında bilgi görüntüler.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Kilit Ayarı	Çocuk Kilidi	Açık, Kapalı	Bu, çocukların projektörü kazayla açmasını engellemek için projektör kontrol panelindeki Standby düğmesini kilitler. Standby düğmesini yaklaşık üç saniye boyunca basılı tutarak kilitliyken gücü açabilirsiniz. Hala cihazı Standby düğmesini veya uzaktan kumandayı kullanarak normal şekilde kapatabilir veya işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. **Çocuk Kilidi** ayarı **Açık** yapılsa bile, **Direkt güç açma** ayarı **Açık** ise güç kablosu takılıyken projektörün çalışır durumda kaldığını unutmayın.
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi, Kapalı	**Tam Kilit**: Projektörün tüm düğmelerini devre dışı bırakır. **Çalışma Kilidi**: Projektörün, Standby düğmesi dışındaki tüm düğmelerini devre dışı bırakır. Projektör kilitliyken düğmelere basılırsa, ekranda görüntülenir. Kilidi açmak için, kontrol panelindeki Standby düğmesini en az 7 saniye basılı tutun. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar Yapılandırma menüsü kapatıldığında etkili olur.
Kullanıcı Düğmesi	3D Ekran, Enerji Tüketimi, Bilgiler		Uzaktan kumandadaki [User] düğmesine atayacağınız Yapılandırma menü öğesini seçin. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.
Hafıza	Hafızayı Yükle	Memory1 ila Memory10	Görüntüyü ayarlamak için Hafızaya Kaydet kısmında kayıtlı ayarları yükler.
	Hafızaya Kaydet	Memory1 ila Memory10	**Görüntü** kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
	Hafızayı Sil	Memory1 ila Memory10	Kayıtlı bir hafızayı siler.
	Belleği Yen.Adl.	Memory1 ila Memory10, Varsayılan, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Özelleştirilmiş	Kayıtlı hafıza adını değiştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Sesi Ters Çevir**, **Ses Çıkış Cihazı**, **Güç Açık Linki**, **Güç Kapalı Linki**, **Bağlantı Tamponu**, **Kullanıcı Düğmesi** ve **Hafıza** hariç tüm **Ayarlar** özelliklerini sıfırlar.

* Yalnızca EH-TW7100.

Uzatılmış menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Ana Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık, Kapalı		Projektör **Açık** duruma getirildiğinde Ana ekranın otomatik olarak görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçer. Projektör açıldığında seçili kaynak bir görüntü sinyaline sahip olduğunda Ana ekran görüntülenmez.
	Özel İşlev 1	Enerji Tüketimi, Otomatik İris, Ekran Yerleşimi, Bilgiler		Ana ekrana atanan işlevi seçin.
	Özel İşlev 2			
Ekran	Mesaj	Açık, Kapalı		Aşağıdaki mesajların görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). • Görüntü sinyalleri, renk modları ve en boy oranları ile ilgili öğe adları. • Bir görüntü sinyali girişi yokken iç ısı yükselirse veya desteklenmeyen bir sinyal algılanırsa.
	Ekran Arkaplanı	Siyah, Mavi, Logo		Görüntü sinyali girişi yokken ekran durumunu seçer.
	Başlangıç Ekranı	Açık, Kapalı		Projeksiyon başladığında bir başlangıç ekranı gösterilip gösterilmemesini ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır.
	Bekleme Onayı	Açık, Kapalı		Bekleme onayı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). ☛ s.28
	Panel Renk Düzeltme	-		☛ s.68
	Renk Düzeltme	Renk Düzeltme	Açık, Kapalı	Renk Düzeltme özelliğini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
		Ayar Seviyesi		Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
		Ayarlamaları Başlat	Kırmızı, Yeşil, Mavi	Renk Düzeltme ayarlamalarını yapmaya başlar.
		Sıfırla	Evet, Hayır	Renk Düzeltme özelliğine yönelik tüm düzenlemeleri ve ayarları varsayılan değerlere sıfırlar.
Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan			Bu ayarı, projektörün kuruluş şekline göre değiştirin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
İşletim	Direkt güç açma	Açık, Kapalı	Projektörü, güç kablosu takılır takılmaz herhangi bir düğmeye basmadan yansıtmayı başlatmaya ayarlayabilirsiniz. Bu **Açık** olarak ayarlandığında, bir elektrik kesintisi sonrasında elektrik geri geldiğinde eğer güç kablosu hala projektöre takılıysa projeksiyonun otomatik olarak başlayacağını unutmayın.
	Uyku Modu	Açık, Kapalı	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, projektör otomatik olarak kapanır ve bekleme moduna geçer. Yansıtmayı yeniden başlatmak için, uzaktan kumandadaki güç düğmesine veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın.
	Uyku Modu Zam.	1 - 30 dakika.	**Uyku Modu** için aralığı ayarlar.
	Aydınlatma	Açık, Kapalı	Karanlık bir odada film izlerken kontrol panelindeki göstergelerden gelen ışıktan rahatsız olursanız, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
	Tetikleme Çıkışı*	Kapalı, Güç, Anamorfik Gen.	Projektörün güç açık durumunu vs. benzer durumlarını harici aygıtlara bildirmek için, Tetikleme Çıkışı işlevini ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında, Trigger Out bağlantı noktasından voltaj çıkışı olmaz. **Güç** olarak ayarlandığında, projektör açıkken Trigger Out bağlantı noktasından gerilim çıkışı olur. **Anamorfik Gen.** için, projektör açıkken ve **En Boy Oranı** öğesi **Anamorfik Gen.** veya **Yatay Sıkıştır** olarak ayarlandığında, gerilim Trigger Out bağlantı noktasından çıkarılır. Bu ayarı değiştirirseniz, yeni ayar projektörü bir sonraki açışınızda geçerli olacaktır.
	Yüksek İrtifa Modu	Açık, Kapalı	Projektörü 1500 metreden yüksek bir irtifada kullanıyorsanız, bunu **Açık** olarak ayarlayın.
	Günlük Kaydı Hedefi	Dahili Bellek, USB ve Dahili Bellek	Günlükleri nereye kaydetmek istediğinizi ayarlar.
Bekleme Modu	İletişim Kapalı, İletişim Açık		**İletişim Açık**, projektörün bekleme modundayken bir ağ üzerinden izlenebileceğini belirtir.
Dil	-		Görüntü dilini değiştirin.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Hafıza**, **Yansıtma**, **Yüksek İrtifa Modu**, **Bekleme Modu** ve **Dil** hariç tüm **Uzatılmış** ayarlarını sıfırlar.

* Yalnızca EH-TW7100.

Panel Renk Düzeltme menüsü

Menü/Ayarlar				Açıklama
Panel Renk Düzeltme	Panel Renk Düzeltme	Açık, Kapalı		Panel Renk Düzeltme'ı etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Renk Seç	R, B		Düzeltilecek rengi seçin.
	Desen Rengi	R/G/B, R/G, G/B		Düzeltme için kullanılan deseni seçin.
	Ayarlamaları Başlat	-		Panel Renk Düzeltme'ı başlatır. ☛ s.91
	Hafıza	Pn Rnk Düz ayr yükle	Memory1, Memory2, Memory3	Pn Rnk Düz ayr kaydet işleviyle kaydedilen ayarları yükler.
		Pn Rnk Düz ayr kaydet	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
		Pn Rnk Düz ayr sil	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme işleviyle kaydedilen hafızaları siler.
		Pn Rnk Düz ayr ynd adl	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme hafızalarını yeniden adlandırır.
	Sıfırla	Evet, Hayır		Düzeltme değerini sıfırlar.

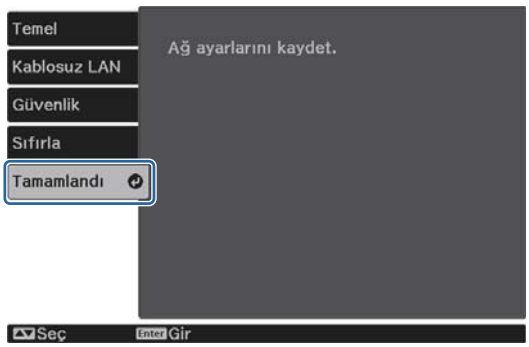
Ağ menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Kablosuz LAN Gücü	Açık, Kapalı	Kablosuz LAN Gücü kullanılıp kullanılmayacağını (Açık veya Kapalı) belirler.
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	-	Aşağıdaki ağ ayarlarını görüntüler. • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sistemi • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu
QR Kodunu görüntüle	-	Bir QR koduyla projektöre yönelik ağ bilgilerini görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	-	Ağı ayarlamak için ekranı görüntüler. ☛ s.69

Ağ menüsü işlemleri ile ilgili notlar

Temel işlemler Yapılandırma menüsünü kullanırken yapılan işlemlerin aynısıdır.

Ancak, tamamladığınızda ayarlarınızı kaydetmek için **Tamamlandı** menüsünü seçtiğinizden emin olun.



Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmeden Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Ekran klavyesi işlemleri

Ağ menüsünde, sayılar ve karakterler girmeniz gerektiğinde bir ekran klavyesi görünür. Klavye tuşunu seçmek için uzaktan kumanda üzerinde veya kontrol panelinde bulunan yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanıp, metni girmek için [Enter] düğmesine basın. Girişinizi onaylamak için **Finish** düğmesine basın veya girişinizi iptal etmek için **Cancel** düğmesine basın.

CAPS tuşu: Büyük ve küçük harfler arasında geçiş yapar.

SYM1/2 tuşu: Sembol tuşlarına geçiş yapar.

Temel menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Prjktr. Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter	Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter	Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tabletten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

Kablosuz LAN menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş	Kablosuz LAN'ın nasıl bağlandığını belirtir. **Hızlı**: Epson iProjection kablosuz iletişim kullanarak doğrudan akıllı telefonlara, tabletlere veya bilgisayarlara bağlanmanıza olanak sağlar. Projektör basit bir erişim noktası haline gelir. (Projektöre bağlı cihazların sayısının altı veya daha az olduğundan emin olun. Bağlı cihazların sayısı bu sayıyı aşarsa yansıtılan görüntünün güncellenmesi daha uzun sürebilir.) **Gelişmiş**: Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.
Kanal*1	1ch, 6ch, 11ch	Kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bant genişliğini seçin.
SSID*2	En çok 32 alfa sayısal karakter	Bir SSID girin. İçinde projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID sağlandığında, SSID'yi girin.
Erişim Noktası Ara*2	Arama Görünümü	Kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. halihazırda bağlı erişim noktalarını gösterir. güvenlik ayarının yapıldığı erişim noktalarını gösterir. Güvenlik özellikli bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. ☛ s.70
IP Ayarları*2	DHCP	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayın. Bu **Açık** olarak ayarlanırsa, daha fazla adres belirleyemezsiniz.
	IP Adresi	Projektör için IP adresi girişi yapar. Aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
	Alt Ağ Maskesi	Projektörün alt ağ maskesini girin. Aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ağ Geçidi Adresi	Projektörün ağ geçidi IP adresini girin. Aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
SSID göstergesi	Açık, Kapalı	SSID'nin LAN Bekleme ekranında ve Ana ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).
IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı	IP adresinin LAN Bekleme ekranında ve Ana ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).

*1 Bu sadece **Bağlantı modu** ayarı **Hızlı** yapıldığında ayarlanabilir.
*2 Bu sadece **Bağlantı modu** ayarı **Gelişmiş** yapıldığında ayarlanabilir.

Güvenlik menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Güvenlik	Hayır, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Güvenliği ayarlar. **Hızlı** seçeneğinde, **WPA2-PSK** seçilebilir. **Gelişmiş** seçeneğinde, **WPA2-PSK**/**WPA/WPA2-PSK** seçilebilir.
Parola	8 ila 32 tek bayt alfa sayısal karakter	Parola girişini yapar. Güvenlik nedeniyle parolanın periyodik olarak değiştirilmesi önerilir.

Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	**Ağ** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.

Bilgiler menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Projektör Bilgileri	Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini görüntüler.
	Kaynak	Geçerli giriş kaynağını görüntüler.
	Giriş Sinyali*	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.
	Çözünürlük*	Çözünürlüğü görüntüler.
	Tarama Modu*	Tarama modunu görüntüler.
	Yenileme Hızı*	Yenileme hızını görüntüler.
	3D Formatı*	3D yansıtma sırasında sinyal girişinin 3D formatını görüntüler (Kare Bindirme, Yan Yana veya Alt Alta).
	Senk. Bilgileri*	Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Renk Derinliği*	Renk derinliğini ve renk farkını görüntüler.
	Renk Biçimi*	Renk Alanı ve Dinamik Aralık hakkındaki bilgileri görüntüler.
	Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Event ID	Uygulama hatası günlüğü görüntülenir. ☛ s.83
Sürüm	Main	Projektörün ürün bilgisi sürümünü gösterir.
	Video2	

* LAN görüntü sinyali girişi yapılırken bu gösterilmez.

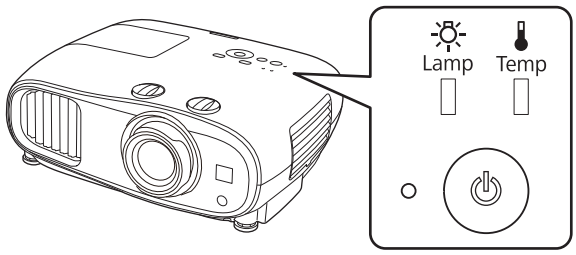
Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini 0 H olarak sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.
Hafızayı Sıfırla	**Hafıza** için tüm öğeleri varsayılan ayarlarına getirir.
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlar. Şu ayarlama değerleri varsayılanlarına sıfırlanmaz: **Hafıza**, **Panel Renk Düzeltme**, **Renk Düzeltme**, **Lamba Saati**, **Dil** ve **Ağ ayarları**.

Sorun Çözme

Göstergeleri Okuma

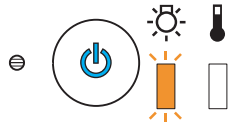
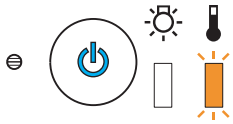
Projektör durumunu, kontrol panelindeki yanıp sönen ve yanan durum göstergesinden, bekleme göstergesinden, lamba göstergesinden ve sıcaklık göstergesinden kontrol edebilirsiniz.

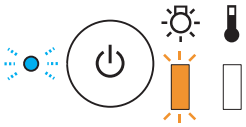
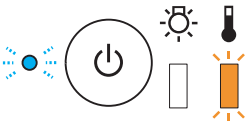
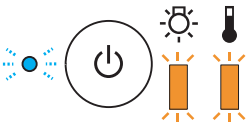
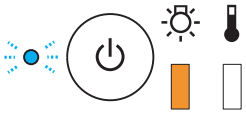
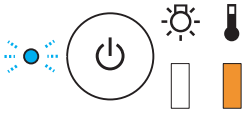


Projektörün durumunu kontrol etmek ve göstergelerin işaret ettiği sorunları çözmek için aşağıdaki tabloyu inceleyin.

Hata/uyarı sırasında gösterge durumu

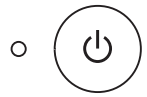
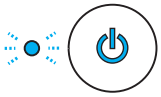
: Yanıyor : Yanıp sönüyor : Durum korunuyor : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
 (mavi)/(turuncu)	Lambayı Değiştir	Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Lambayı en kısa zamanda yenisiyle değiştirin. ☛ s.88 Bu durumda kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir.
 (mavi)/(turuncu)	Yüksek Sıc.Uyarısı	Yansıtmaya devam edebilirsiniz. Sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.85 • Giriş çevresindeki alanı engellemediğinden ve giriş etrafındaki sıcaklığın çok yüksek olmadığından emin olun. ☛ s.100

Göstergeler	Durum	Çözüm
 (mavi)/(turuncu)	İç Hata	Projektör arızalanmıştır. Elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
 (mavi)/(turuncu)	Fan Hatası Sensör Hatası	
 (mavi)/(turuncu)	Oto İris Hatası	
(mavi)/(turuncu)	Güç Hatası (Ballast)	
 (mavi)/(turuncu)	Lamba Hatası Lamba Arızası	Lamba ile ilgili bir sorun var veya açılmadı. • Elektrik kablosunu çıkarın ve lambada çatlak olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.88 Lamba kırık değilse, lambayı yerine takın ve gücü açın. Lambayı geri takmanız sorunu çözmediyse veya lamba çatlaksa, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi* • Lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun.
 (mavi)/(turuncu)	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	İç sıcaklık çok yüksek. • Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Fan durduğunda, elektrik kablosunu çıkarın. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.85 • Giriş çevresindeki alanı engellemediğinden ve giriş etrafındaki sıcaklığın çok yüksek olmadığından emin olun. ☛ s.100 • Gücü geri açmanız sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik prizinden çıkartın. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi* • 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.66

Normal çalışma sırasında gösterge durumu

: Yanıyor : Yanıp sönüyor : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
	Hazırda bekleme durumu	Uzaktan kumandadaki güç düğmesine veya kontrol panelindeki Standby düğmesine bastığınızda, kısa bir süre sonra yansıtma başlar. **Bekleme Modu İletişim Açık** olarak ayarlandığında, bekleme göstergesi projektör beklemede olsa bile yanmaya devam eder.
 (mavi)	Isınma işlemi yürütülüyor	Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Projektör ısınırken, güç kapatma işlemi devre dışıdır.
	Soğutma yapılıyor	Projektör soğurken tüm işlevler devre dışı bırakılır. Soğuma tamamlandığında, projektör bekleme moduna geçer. Soğutma sırasında herhangi bir nedenle elektrik kablosu çıkartılırsa, lamba yeterince soğuyana kadar bekleyin (yaklaşık 10 dakika), elektrik kablosunu geri takın ve ardından uzaktan kumandadaki güç düğmesine veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın.
 (mavi)	Yansıtma yapılıyor	Projektör normal şekilde çalışıyor.

- Normal çalışma koşullarında, sıcaklık ve lamba göstergeleri kapalıdır.
- **Aydınlatma** işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.66

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Sorunu kontrol edin

Aşağıdaki tabloda probleminizin belirtilip belirtilmediğini kontrol edin ve sorunun giderilmesi için ilgili sayfayı inceleyin.

Sorun		Sayfa
Görüntülerle ilgili sorunlar	Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	s.76
	Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler yansıtılmıyor.	s.76
	"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor	s.76
	"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor	s.76
	Yansıtılan görüntünün ekran yerleşimi kayması	s.77
	Görüntüler bulanık veya odak dışında	s.77
	Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor.	s.77
	Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya görüntünün sadece bir kısmı yansıtılıyor.	s.78
	Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.*	s.78
	Görüntüler koyu görünüyor	s.78
	Yansıtma otomatik olarak duruyor	s.78
Parazit sorunları	Ses yok ya da ses çok düşük	s.79
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	Projektör açılmıyor	s.79
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	Uzaktan kumanda yanıt vermiyor	s.79
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar	Kontrol paneli üzerinde ayarlar yapılamıyor	s.80
3D ile ilgili sorunlar	Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor	s.80
HDMI sorunları	HDMI Bağlantısı çalışmıyor	s.81
	Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor	s.81
Bluetooth aygıt sorunları	Bluetooth Aygıt Bağlanamıyor	s.81
	Bluetooth aygıt için ses ve bağlantı kesiliyor	s.82
Ağ sorunları	Kablosuz LAN üzerinden ağa erişilemiyor	s.82
	Ağ yansıtma sırasında görüntüde hareketsizlik var	s.83

* Monitörler ve bilgisayar LCD ekranları arasındaki renk reprodüksiyonu farklı olduğundan, projektör tarafından yansıtılan görüntü ile monitörde görüntülenen renk tonları eşleşmeyebilir, ancak bu bir arıza değildir.

Görüntülerle ilgili sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki güç düğmesine veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın.
Elektrik kablosu takılı mı?	Elektrik kablosunu takın.
Göstergeler kapalı mı?	Projektörün elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Bağlantıdan sonra güç düğmesine basıldığında projektöre güç geliyor mu kontrol edin.
Bir görüntü sinyali girişi var mı?	Bağlı cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. Yapılandırma menüsünden **Mesaj** ayarı **Açık** yapıldığında, görüntü sinyal mesajları görüntülenir. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Mesaj** s.66
AV amplifikatör güç bağlantısı kesilmiş mi?	Bir AV amplifikatör bağlıysa, AV amplifikatörün güç kaynağını kontrol edin.
Aygıttan bir görüntü sinyali gönderiliyor mu?	Bağlı aygıttan bir görüntü sinyali gönderilip gönderilmediğini kontrol edin.
Yapılandırma menüsü ayarları doğru mu?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ **Sıfırla** - **Tümünü Sıfırla** s.71
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bağlantı, projektör veya bilgisayarın gücü açıkken mi yapıldı?	Bağlantı güç açıkken yapılırsa, bilgisayarın görüntü sinyalini harici çıkışa değiştiren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmış mı?	Bilgisayar özelliklerine bağlı olarak, bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmışsa hareketli görüntüler gösterilemeyebilir. Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.

"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğü mod ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** altında girişi verilen görüntü sinyalini ve projektör çözünürlüğüne uyup uymadığını kontrol edin. ☛ **Bilgiler** - **Projektör Bilgileri** s.71 ☛ "Desteklenen Çözünürlükler" s.96

"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru görüntü girişi bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü uzaktan kumandadaki kaynak düğmeleriyle değiştirin. ☛ s.27
Bağlı cihaz açık mı?	Cihazı açın.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini sadece bilgisayarın LCD monitörü değil aynı zamanda harici çıkış olarak değiştirin. Bazı modellerde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde görüntülenmezler. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.
	Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Yansıtılan görüntünün ekran yerleşimi kayması

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran yerleşimi kayması düzeltme aralığı dahilinde ayarlandı mı?	Görüntü düzeltilebilir aralığın dışından yansıtılıyorsa, ekran yerleşimi kaymasını tamamen düzeltemeyebilirsiniz. Projektörü mümkün olduğunca ekranın önüne yatay olarak yerleştirin ve ardından lens kaydırmayı kullanarak yansıtma konumunu ayarlayın. ☛ s.14

Görüntüler bulanık veya odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak ayarlanmış mı?	Odağı ayarlayın. ☛ s.29
Mercek kapağı takılı mı?	Mercek kapağını çıkarın.
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen projeksiyon mesafesini kontrol edin. ☛ s.17
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Yoğuşma nedeniyle projektör ıslaksa, projektörü kapatın, elektrik kablosunu çıkarıp bir süre bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.96

Görüntünün bir kısmı kesik (geniş) veya küçük

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru **En Boy Oranı** seçili mi?	Yapılandırma menüsünden **En Boy Oranı** kısmında giriş sinyaliyle uyum sağlamak için en boy modunu seçin. ☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.62
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.96

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.60
Renk doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Gelişmiş** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** s.60
(Sadece bir video cihazından görüntüler yansıtırken) Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** ayarlarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Renk Doygunluğu**/**Renk Tonu** s.60

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.60
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.60
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ s.88

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu etkin mi?	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, lamba otomatik olarak kapanır ve projektör bekleme moduna geçer. Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki güç düğmesine veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın. **Uyku Modu** özelliğini devre dışı bırakmak istemezseniz **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Uyku Modu** s.66

Parazit sorunları

Ses yok ya da ses çok düşük

Kontrol Edin	Çözüm
Ses kablosu doğru bir şekilde takılı mı?	Kabloyu Audio Out bağlantı noktasından çıkarıp tekrar takmayı deneyin.
Ses çok mu düşük?	Sesi duyabileceğiniz seviyeye ayarlayın. ☛ s.34
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Ses Çıkış Cihazı ayarları doğru mu?	Yapılandırma menüsünde **Ses Çıkış Cihazı** ayarlarının doğru olduğunu kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** s.63
Bluetooth Ses ayarları doğru mu?	Bir Bluetooth ses aygıtı bağlarken aşağıdaki ayarları kontrol edin. • Projektörün hoparlöründen veya AV sisteminden ses vermek için, **Bluetooth Ses** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. • Bluetooth ses aygıtlarından ses vermek için **Bluetooth Ses** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **Bluetooth** - **Bluetooth Ses** s.63

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki güç düğmesine veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın.
Çocuk Kilidi, **Açık** olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde **Çocuk Kilidi** ayarı **Açık** yapıldığında, kontrol panelindeki Standby düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tutun veya işlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi** s.63
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Projektörü kapatıp elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Sorun devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Lamba kapağı ve lambalar doğru olarak takılmış mı?	Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, projektör açılamaz. Nasıl takılmış olduğunu kontrol edin. ☛ s.88

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda yanıt vermiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Ayrıca, çalışma mesafesini de kontrol edin. ☛ s.25

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. ☛ s.25
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ s.25

Kontrol paneli ile ilgili sorunlar

Kontrol paneli üzerinde ayarlar yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
İşletim Kilidi özelliği **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** olarak ayarlı mı?	Yapılandırma menüsünde **İşletim Kilidi** özelliği **Tam Kilit** olarak ayarlandığında, kontrol panelindeki tüm düğme işlemleri devre dışı bırakılır; **Çalışma Kilidi** olarak ayarlandığında, kontrol panelinde yalnızca Standby düğmesi kullanılabilir. İşlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **İşletim Kilidi** s.63

3D ile ilgili sorunlar

Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
3D Gözlükler açık mı?	3D Gözlükleri açın.
3D Gözlükler tam şarj edilmiş mi?	3D Gözlükleri şarj edin.
3D bir görüntü yansıtılıyor mu?	Projektör bir 2D görüntü yansıtıyorsa veya projektörde 3D görüntünün yansıtılmasına engel olan bir hata meydana geliyorsa, 3D Gözlüklerinizi takıyor olsanız bile 3D görüntüleri izleyemezsiniz.
Giriş görüntüsü 3D mi?	Giriş görüntüsünün 3D uyumlu olup olmadığını kontrol edin. Çoğu TV yayını 3D formatlı sinyal içermediği için, 3D alımı manuel olarak ayarlanmalıdır.
3D Ekran 2D olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde **3D Ekran** ayarı **2D** olarak ayarlanmışsa, 3D görüntü girişi olsa dahi projektör otomatik olarak 3D görüntüye geçiş yapmaz. **3D Ekran** öğesini **3D** veya **Otomatik** olarak ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.62
3D Formatı doğru biçimde ayarlı mı?	AV cihazının 3D formatı ve projektörün **3D Formatı**'ı aynı olmadıkça, görüntünün bir bölümü görüntülenmeyebilir. Projektörün **3D Formatı** ayarının, AV aygıtına yönelik 3D biçimi ayarıyla uyuştuğunu kontrol edin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Formatı** s.62 **3D Formatı** ayarını değiştirirken, **3D Ekran** özelliğini **3D** olarak ayarlayıp [3D Format] düğmesine basın.
Alım mesafesi içerisinde mi izliyorsunuz?	Projektör ve 3D Gözlük arasındaki mesafe 10 metreyi aşarsa bağlantı kaybedilebilir. 3D Gözlüğü projektöre yaklaştırın.
Eşleme doğru olarak gerçekleştirildi mi?	3D Gözlükleri ile verilen Kullanım Kılavuzu'na bakın ve eşleştirmeyi yerine getirin.

Kontrol Edin	Çözüm
Etrafta radyo dalgası müdahalesine neden olabilecek başka bir aygıt var mı?	Aynı anda Bluetooth iletişim araçları, wireless LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlar gibi (2,4 GHZ) frekans bandındaki diğer aygıtları kullanırken, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir; görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü bu aygıtların yakınında kullanmayın.

HDMI sorunları

HDMI Bağlantısı çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
HDMI standartlarını karşılayan bir kablo mu kullanıyorsunuz?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa, HDMI bağlantı noktasına bağlı olsa bile çalıştırılamaz. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Ayrıca, [HDMI Link] düğmesine basın ve ardından **Aygıt Bağlantıları** altında cihazın kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.51
Kablolar doğru bağlanmış mı?	HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlandığını kontrol edin. ☛ s.50
Güç amplifikatörü veya DVD kaydedici vb. açık mı?	Her bir cihazı bekleme durumuna sokun. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Eğer hoparlör veya benzeri bir aygıt bağladıysanız, bağlı ekipmanı PCM çıktısına ayarlayın.
Yeni bir cihaz bağlandı veya bağlantı değiştirildi mi?	Bağlı bir cihazın CEC işlevinin yeniden ayarlanması gerekiyorsa, örneğin yeni bir cihaz bağlanmış veya bir bağlantı değiştirilmişse, cihazı yeniden başlatmanız gerekebilir.
Çok sayıda çoklu ortam yürütücüsü bağlı mı?	HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 2 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa görüntülenmez. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

Bluetooth aygıt sorunları

Bluetooth Aygıt Bağlanamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Aygıt araması gerçekleştirildi mi?	Bir Bluetooth aygıt ilk kez bağlanırken veya başka bir Bluetooth aygıta değiştirilirken **Bluetooth Aygıtını Ara** işlemini gerçekleştirin. ☛ s.21

Kontrol Edin	Çözüm
Aygıt, telif hakkı korumasını (SCMS-T) destekliyor mu?	Telif hakkı korumasını (SCMS-T) desteklemeyen bir Bluetooth aygıt bağlayamazsınız.
Aygıt A2DP'yi temel alıyor mu?	A2DP'yi desteklemeyen bir Bluetooth aygıt bağlayamazsınız.

Bluetooth aygıt için ses ve bağlantı kesiliyor

Kontrol Edin	Çözüm
Projektörle Bluetooth aygıt arasında engeller var mı?	Projektörle Bluetooth aygıt arasındaki engelleri kontrol edip, iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
Bağlanan aygıt belirtilen iletişim mesafesi içinde mi?	Projektör ve Bluetooth aygıt arasındaki mesafe 10 metreyi aşarsa bağlantı kaybedilebilir. Bluetooth aygıtı projektöre yaklaştırın.
Yakın çevrede hiç kablosuz ekipman veya mikrodalga fırınlar var mı?	Aygıt, diğer kablosuz ekipman veya mikrodalgalarla aynı anda kullanılırsa, radyo dalgası paraziti oluşabilir, görüntü ve ses kesintiye uğrayabilir. Parazite neden olabilecek ekipmandan kaçının.

Ağ sorunları

Kablosuz LAN üzerinden ağa erişilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablosuz LAN Gücü özelliği **Kapalı** olarak mı ayarlı?	**Kablosuz LAN Gücü** özelliğini Yapılandırma menüsünde **Açık** olarak ayarlayın. Zaten **Açık** olarak ayarlıysa, **Kablosuz LAN Gücü** özelliğini **Kapalı**, ardından da tekrar **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** s.68
Parola doğru mu?	Parolanın büyük/küçük harfe duyarlı olduğunu; büyük ve küçük harflerin farklı karakterler olarak ele alındığını unutmayın. Parolanızı unuttuysanız yenisini ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Güvenlik** - **Parola** s.70
Event ID'yi kontrol ettiniz mi?	Event ID numarasını kontrol edin ve aşağıdaki adımları gerçekleştirin. ☛ **Bilgiler** - **Projektör Bilgileri** - **Event ID** s.71 ☛ s.83

Ayarlar, Epson iProjection için uzaktan kumanda işlevi kullanılarak değiştirilemez.

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlanan ağ aygıtı açık mı?	Projektör, **Bekleme Modu** özelliği **İletişim Açık** olarak ayarlanmış şekilde bekleme modundayken, bağlanan ağ aygıtının açık olup olmadığını kontrol edin. Ağ aygıtını açtıktan sonra tekrar projektörü başlatmayı deneyin. ☛**Uzatılmış** - **Bekleme Modu** s.66

Ağ yansıtma sırasında görüntüde hareketsizlik var

Kontrol Edin	Çözüm
Erişim noktasıyla bağlı aygıt arasında engeller var mı?	Erişim noktası, mobil aygıt, bilgisayar ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
Erişim noktasıyla bağlı aygıt arasındaki mesafe çok fazla mı?	Erişim noktası, mobil aygıt, bilgisayar ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
Yakın çevrede hiç Bluetooth aygıt veya mikrodalga fırın var mı?	Kablosuz bağlantısı yavaşsa veya yansıtılan görüntünüz parazit içeriyorsa, Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka ekipmandan gelen paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
Bağlı çok fazla aygıt var mı?	Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

Event ID Hakkında

Event ID'yi kontrol edin ve aşağıda verilen çözümü uygulayın. Sorunu çözemezseniz, yerel bayiniz veya en yakın Epson onarım merkezi ile irtibata geçin.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi dengesiz.	Ağ iletişim durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra tekrar bağlayın.
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0433	Aktarılan görüntü yeniden üretilemiyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	Bilgisayarla iletişim kesildi.	
04FE	Ağ yazılımı beklenmedik şekilde sona erdi.	Ağ iletişimlerinin durumunu kontrol edin. Bir süre bekleyin ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
0479 04FF	Projektörde bir sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayar, erişim noktası ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA ve WPA2 kimlik doğrulama tipi uyumsuz.	Kablosuz LAN güvenliği ayarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
0894	Yanlış erişim noktasına bağlantı yapıldığı için iletişim kesildi.	Ağ yöneticisinin kontrol etmesini sağlayın ve talimatlarını izleyin.

Event ID	Neden	Çözüm
0898	DHCP alma başarısız.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP'yi kullanmıyorsanız DHCP ayarını kapatın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** - **IP Ayarları** - **DHCP** s.70
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Diğer bağlantı hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Bakım

Parçaları Temizleme

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

> ⚠ Uyarı
>
> Projektör merceğinden, hava filtresinden, vs. parçalardan pislik ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Hava filtresini temizleme

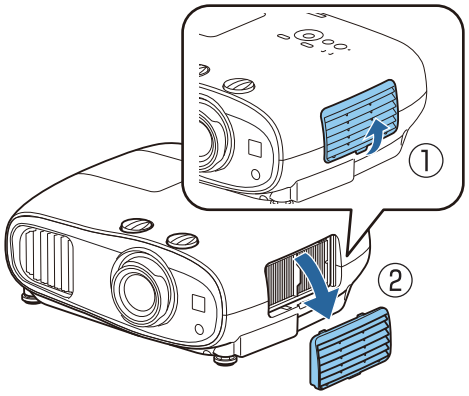
Hava filtresinde toz birikmişse veya aşağıdaki mesaj görüntülenirse, hava filtresini temizleyin.
"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

> Dikkat
>
> - Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Hava filtresini en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.
> - Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
> - Temizlemek için hava filtresini hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.
> - Hava püskürtücü kullanmayın. Yanabilir malzeme kalabilir ve toz hassas parçalara girebilir.

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

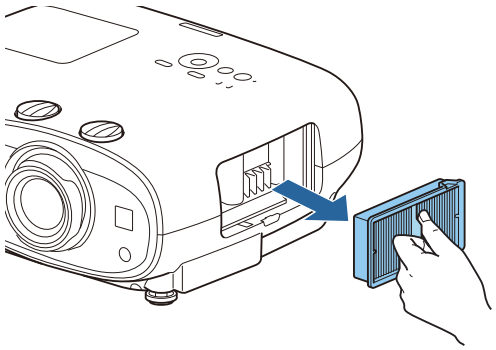
2 Hava filtresi kapağını çıkartın.

Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve aşağıya doğru çekin.



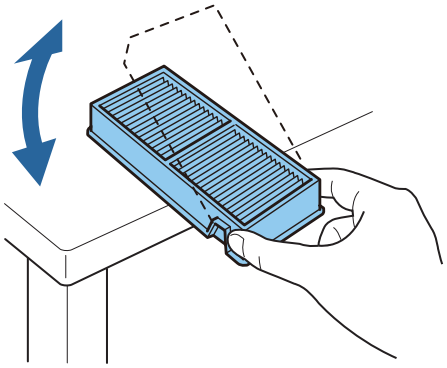
3 Hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve dışarıya çekin.



4 Hava filtresini aşağı bakacak şekilde tutun ve 4-5 defa vurarak tozları silkeleyin.

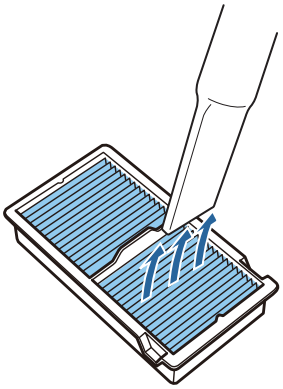
Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



Dikkat

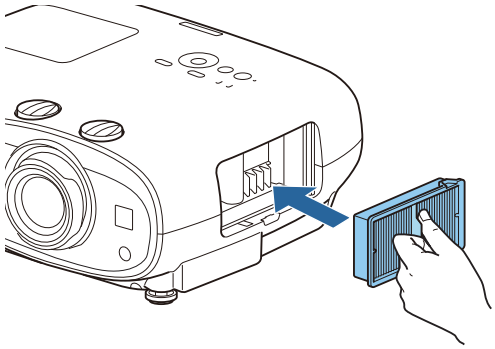
Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

5 Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



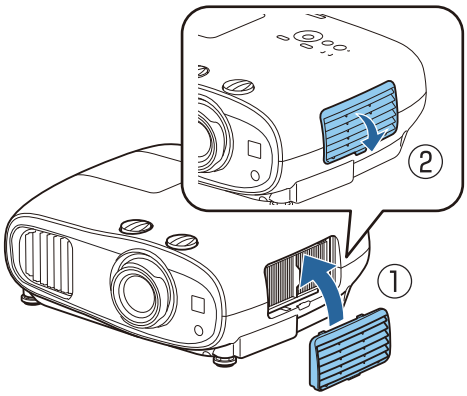
6 Hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve düz olarak yerleştirin.



7 Hava filtresi kapağını takın.

Önce üstteki mandalı, ardından alttakini yerine takın.



Ana üniteyi temizleme

Temizlemeden önce şarj adaptörünü prizden çıkardığınızdan emin olun.

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Özellikle kirliyse, suyla nemlendirilip iyice sıkılmış bir bez parçası kullanın ve yüzeyi kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için mutfak deterjanı veya parafinli cila, benzin ve tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Dış kasanın kalitesi bozulabilir veya boya soyulabilir.

Merceği temizleme

Temizlemeden önce şarj adaptörünü prizden çıkardığınızdan emin olun.

Mercekteki kirleri temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

Dikkat

- Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.
- Hava püskürtücü kullanmayın. Yanabilir malzeme kalabilir ve toz hassas parçalara girebilir.

Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları

Hava filtresini değiştirme zamanı

Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen değiştirme mesajı görüntülenirse ☛ s.85

Lambayı değiştirme zamanı

- Yansıtma başlatılınca aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde:
  "Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."
- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.
- Lamba değiştirme mesajı görüntülendiğinde. Bu mesaj lamba kullanımı kullanım ömrünün bitiminden 100 saat öncesine ulaştığında görüntülenir ve 30 saniye sonra kaybolur.

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı göründüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi

Hava filtresinin değiştirilmesi

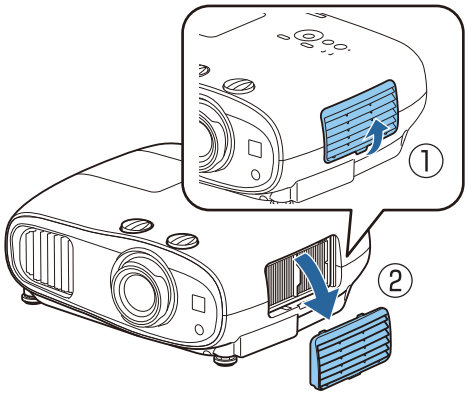
Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak atın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

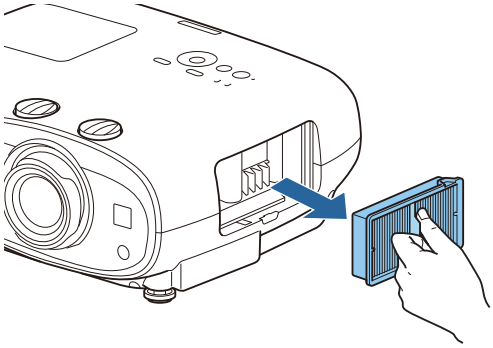
2 Hava filtresi kapağını çıkartın.

Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve aşağıya doğru çekin.



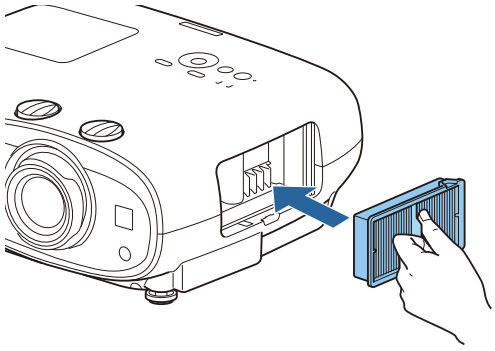
3 Eski hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve dışarıya çekin.



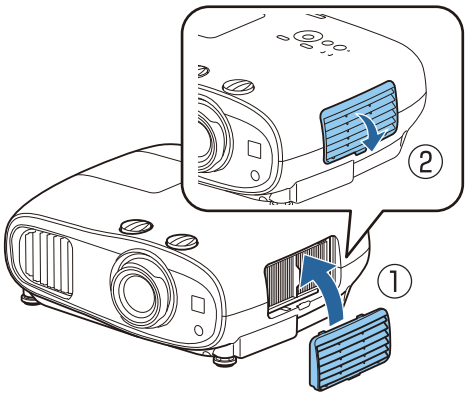
4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve düz olarak yerleştirin.



5 Hava filtresi kapağını takın.

Önce üstteki mandalı, ardından alttakini yerine takın.



Lambanın değiştirilmesi

⚠ Uyarı

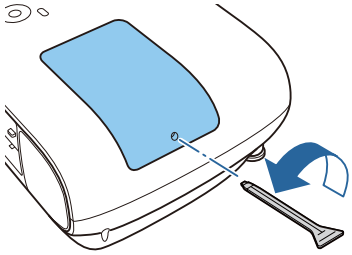
Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını dikkatle açmanız gerekir. Lamba kapağını açtığınızda, küçük cam parçacıkları dökülebilir. Gözünüze veya ağzınıza cam parçaları kaçarsa, derhal tıbbi yardım alın.

⚠ Dikkat

- Projektör kapandıktan hemen sonra lambaya dokunmayın, lamba sıcak olacaktır. Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Aksi halde, yanabilirsiniz.
- Orijinal EPSON lambalarını kullanmanızı öneririz. Orijinal olmayan lamba kullanımı yansıtma kalitesini ve güvenliği etkileyebilir.
  Orijinal olmayan lamba kullanımı sonucu oluşan hasar veya arızalar Epson'un garanti kapsamına girmeyebilir.

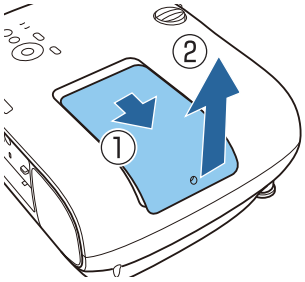
1 Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2 Lamba kapağı sabitleme vidasını gevşetin.

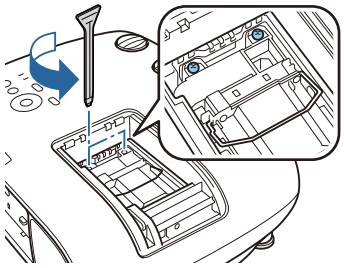


3 Lamba kapağını çıkarın.

Lamba kapağını öne doğru kaydırın ve çıkartın.

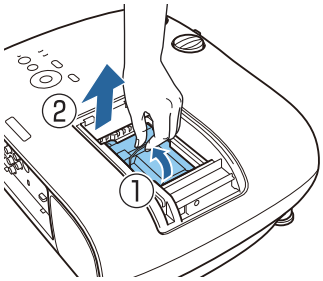


4 İki adet lamba sabitleme vidasını gevşetin.



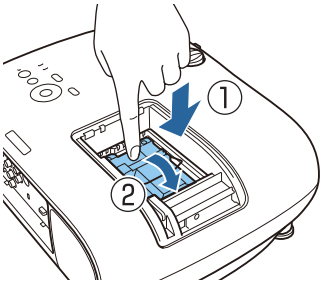
5 Eski lambayı çıkarın.

Lambadaki tutacağı kaldırın ve düz olarak yukarı çekin.

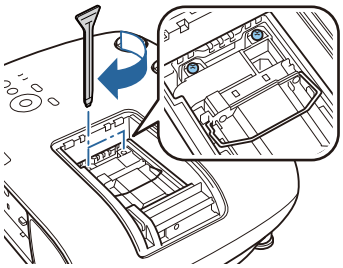


6 Yeni lambayı takın.

Lambayı doğru yönde takın ve tutacağı alçaltın.

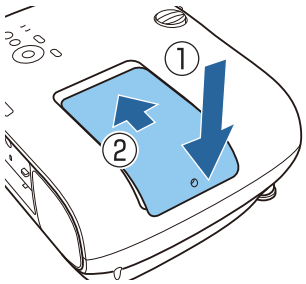


7 İki adet lamba sabitleme vidasını sıkın.

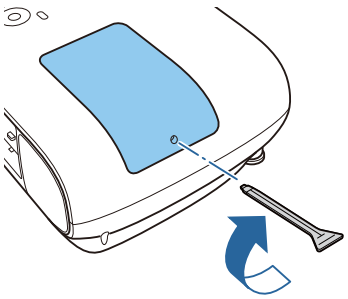


8 Lamba kapağını yerine takın.

Kapağı geri kaydırıp takın.



9 Lamba kapağı tespit vidasını sıkıştırın.



⚠ Uyarı

Lambayı parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre, üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalarına ayrılmış bir lamba takılırsa ve kullanılırsa yangın, elektrik çarpması veya kazalara yol açabilir.

⚠ Dikkat

- Lambayı ve lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Lamba cıva (Hg) içerir. Hava filtrelerini flüoresan tüplerin atılması ile ilgili yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın.

Lamba saatini sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra, lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir.

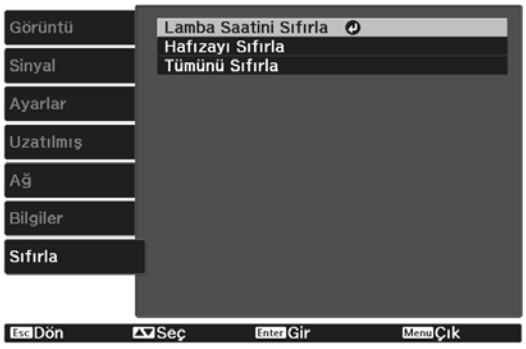
1. Gücü açın.

2. [Menu] düğmesine basın.

   Yapılandırma menüsü görüntülenir.

3. **Sıfırla** - **Lamba Saatini Sıfırla**'yı seçin.

   Bir sıfırlama onay mesajı görüntülenir.



4. **Evet**'i seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, yürütmek için [Enter] düğmesine basın.

   Lamba saati sıfırlanır.

Panel Renk Düzeltme

LCD ekranın piksel renk kaymasını ayarlar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ±3 piksel aralığında 0,125 piksel ayarlayabilirsiniz.

- LCD renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan perdenin kenarlarındaki görüntü pikselleri görüntülenmez.

1 Yansıtırken [Menu] düğmesine basıp **Uzatılmış** menüsünden **Ekran** öğesini seçin.

2 **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

3 **Panel Renk Düzeltme** öğesini etkinleştirin.

(1) **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

(2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

4 Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

(1) **Renk Seç** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

(2) **R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

5 **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.

(1) **Desen Rengi** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

(2) Izgara rengi için R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) kombinasyonunu seçin.

R/G/B: Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.

R/G: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.

G/B: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.

(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

Önce **Tüm paneli kaydır** öğesini seçin ve tüm LCD ekranı ayarlayın. Bir onaylama mesajı görüntülendiğinde, ayarı başlatmak için [Enter] düğmesine basın.

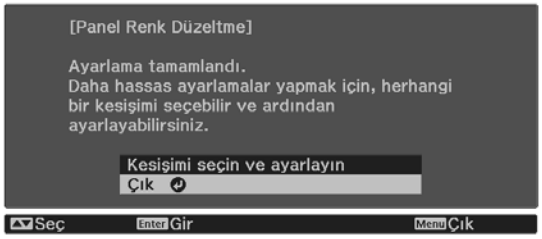
> Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

7 Ayarlamak için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

8 Daha ayrıntılı ayarlar yapmak amacıyla, **Dört köşeyi ayarla** öğesini seçip, onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

9 Ayar yapmak için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanın ve ardından diğer ayar noktasına geçmek için [Enter] düğmesine basın.

10 Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.



Dört noktayı da düzelttikten sonra hala ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Kesişimi seçin ve ayarlayın** öğesini seçin ve ardından ayar yapmaya devam edin.

Renk Düzeltme

Yansıtılan görüntüdeki renkler düzgün değilse, tüm görüntünün renk tonunu **Renk Düzeltme** kısmında ayarlayabilirsiniz.

Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

1. Yansıtırken [Menu] düğmesine basıp **Uzatılmış** menüsünden **Ekran** öğesini seçin.

2. **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

   Aşağıdaki ekran görüntülenir.

   Renk Düzeltme: Renk düzeltmeyi açar veya kapatır.

   Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

   Ayarlamaları Başlat: Renk düzeltme ayarlarını yapmaya başlar.

   Sıfırla: **Renk Düzeltme** öğesinde yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere getirir.

   Renk Düzeltme ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

3. **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

4. Bunu **Açık** olarak ayarlayıp [Esc] düğmesine basın.

5. **Ayar Seviyesi** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

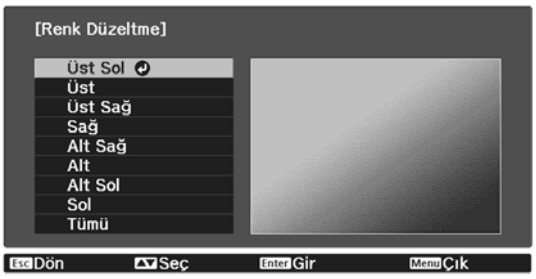
6. Ayar seviyesini ayarlamak için sol ve sağ düğmelerini kullanın.

7. Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

8. **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

9. Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [Enter] düğmesine basın.

   Önce dış alanları ayarlayın ve ardından ekranın tamamı için ayar yapın.



10. Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, ayarlamak için sol ve sağ düğmelerine basın.

    Renk tonunu açmak için sol düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için sağ düğmesine basın.

11 5. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

12 Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri gerektiğinde satın alınabilir. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi Nisan 2019 tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Satın alınan ülkeye bağlı olarak değişir.

İsteğe Bağlı Öğeler

Ad	Model No.	Açıklama
Tavan montaj ünitesi*1	ELPMB22 ELPMB30	Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
Güvenlik telinin takılması*2	ELPWR01	Projektörü tavan montaj ünitesine bağlar.
Tavan çubuğu 450 (450 mm beyaz)*1	ELPFP13	Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 700 (700 mm beyaz)*1	ELPFP14	
Kablosuz LAN ünitesi	ELPAP10	Harici bir aygıtı projektöre kablosuz LAN üzerinden bağlayarak görüntü yansıtırken kullanın.

*1 Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel bayinizle irtibata geçin.
*2 Güvenlik telini takmak için yerel satıcınıza veya en yakın projektör bilgi merkezine başvurun.

Sarf Malzemeleri

Ad	Model No.	Açıklama
Lamba ünitesi	ELPLP85	Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın. (1 lamba)
Hava filtresi	ELPAF39	Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. (1 hava filtresi)

Desteklenen Çözünürlükler

Projektör, projektör panelinin çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüklü sinyaller alırsa görüntü kalitesi düşebilir.

Projektör, bir onay simgesiyle işaretlenmiş sinyalleri destekler.

PC

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							

SD

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

* HDR desteklenir. (HDR için HDR10 ve HLG desteklenir.)

4K

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

* HDR desteklenir. (HDR için HDR10 ve HLG desteklenir.)

3 Boyut

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D Formatı	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D Formatı	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Çerçeve Paketi						
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Çerçeve Paketi						
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Çerçeve Paketi						
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Çerçeve Paketi						
				148,500	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Alt Alta						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Çerçeve Paketi						
				148,500	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Alt Alta						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Çerçeve Paketi						
				148,500	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Alt Alta						

Özellikler

EH-TW7100/EH-TW7000

* Aşağıdaki özellikler Nisan 2019 itibariyle geçerlidir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Ürün adı		EH-TW7100	EH-TW7000
Görünüm		410 (G) x 157 (Y) x 310 (D) mm (ayarlanabilir ayak olmadan)	
Panel Boyutu		0,61" geniş	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		1920 (G) x 1080 (Y) x 3	
Odak ayarı		Manüel	
Yakınlaştırma ayarı		Elle (Yaklaşık 1 ila 1,6)	
Lamba (ışık kaynağı)		UHE lamba 250 W, Model No.: ELPLP85	
Lamba ömrü beklentisi		Görüntü menüsünden Enerji Tüketimi Yüksek olarak ayarlandığında: yakl. 3500 saat Görüntü menüsünden Enerji Tüketimi Orta olarak ayarlandığında: yakl. 4000 saat Görüntü menüsünden Enerji Tüketimi ECO olarak ayarlandığında: yakl. 5000 saat	
Güç kaynağı		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 4.1 - 1,8 A	100 - 240 V AC ±%10, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal enerji tüketimi: 406 W	Nominal enerji tüketimi: 386 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W (kablosuz LAN ünitesi ELPAP10 kullanılırken)	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	
	220 ila 240 V alan	Nominal enerji tüketimi: 387 W	Nominal enerji tüketimi: 368 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W (kablosuz LAN ünitesi ELPAP10 kullanılırken)	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	
Çalıştırma yüksekliği		Rakım 0 ila 3048 m	
Çalışma sıcaklığı		+5 ila +35°C (Yoğuşmasız) (0 ila 2286 m rakımda) +5 ila +30°C (Yoğuşmasız) (2287 ila 3048 m rakımda)	
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğuşma yok)	
Ağırlık		Yak. 6,9 kg	Yak. 6,6 kg
Hoparlör		10 W x 2	-

Konnektörler	HDMI bağlantı noktası	2	HDMI HDCP2.2 desteklenir, CEC sinyalleri desteklenir, 3D sinyalleri desteklenir, Lineer PCM desteklenir, Derin Renk
	USB bağlantı noktası*1	1	USB bağlayıcı (Tip A)
	2,0A güç kaynağı bağlantı noktası*1	1	USB bağlayıcı (Tip A)
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
	RS-232C bağlantı noktası *2	1	D-sub 9 pimli (erkek)
	Trigger Out bağlantı noktası *2	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
	Service bağlantı noktası*1	1	USB bağlayıcı (Tip B)

*1 USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.
*2 Yalnızca EH-TW7100.

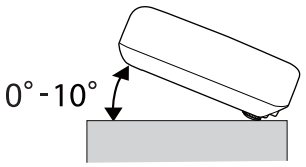
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

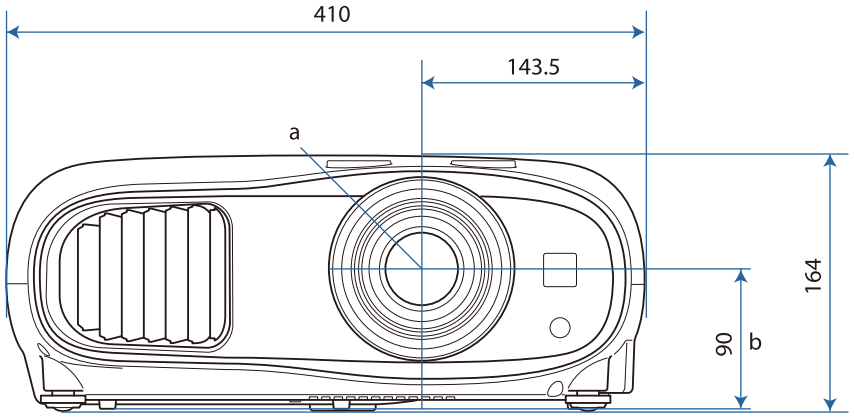
Yatırma açısı

Projektörü 10° açıdan daha fazla eğimli olarak kullanırsanız projektör hasar görebilir veya bir kazaya neden olabilir.



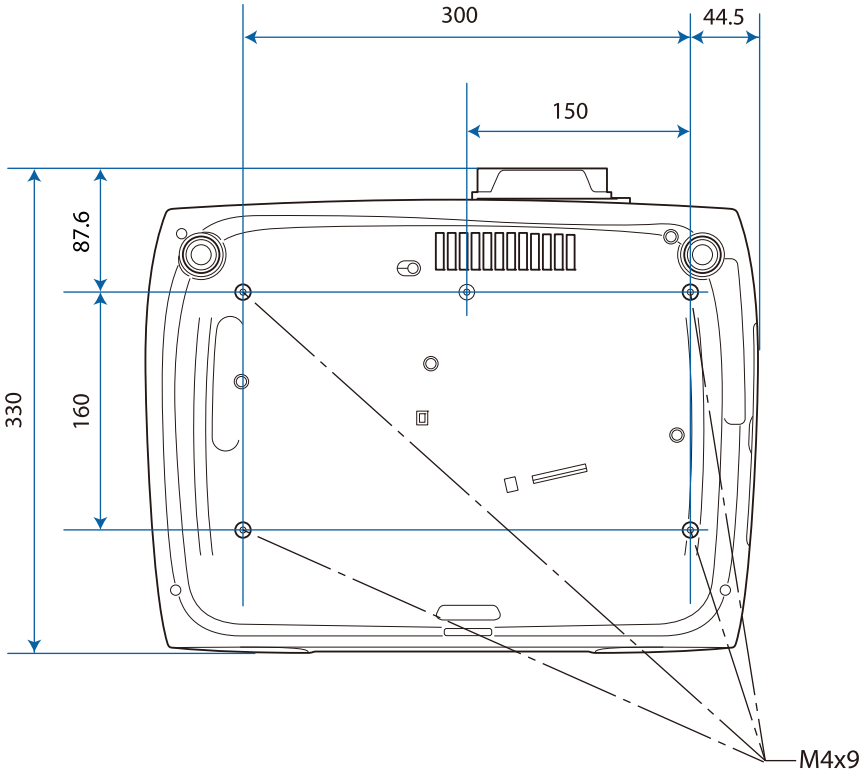
Görünüm

Birimler: mm



a Mercek merkezi

b Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Güvenlik Sembolleri Listesi

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
	IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
	IEC60417 No. 5009	Standby Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
	IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

	IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
	IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.

	IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
	IEC60417 No. 5017	Toprak ⏚ sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
	ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
	ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
	---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
	---	İşaretli öğe, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
	ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
	ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
	IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.
	IEC 60417-6056	İkaz (hareketli fan bıçakları) Koruma standartları uyarınca hareket edebilen fanın kanatlarından uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.
	IEC 60417-6043	İkaz (keskin köşeler) Koruma standartlarına göre ürünün keskin köşelerine dokunmamanız gerektiğini belirtmek içindir.
	--	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
	ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, ışık emisyonu (UV, görünür ışık, kızılötesi vb.) Işık yayan bölümlerin yakınında gözlerinize veya cildinize zarar vermemeye dikkat etmeniz gerektiğini belirtir.
	IEC60417 No.5109	Yerleşim bölgelerinde kullanılmamalıdır Elektrikli aygıtın/cihazın yerleşim bölgesinde kullanım için uygun olmadığını belirtir.

Sözlük

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

4K	Bu, 3840 x 2160 pikselden oluşan bir ekranla yüksek kalitede görüntü sağlar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Eşleme	Karşılıklı iletişimi sağlamak için Bluetooth aygıtlarla bağlarken önceden aygıtları kaydedin.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlar ile ilgili bir standarttır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High Definition Television'ın kısaltması. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı Dolby Digital ses alımı ve yürütme (veya çıkış)
SDTV	Standard Definition Television'ın kısaltması. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
YCbCr	SDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Cb ve Cr ise renk farkını ifade eder.
YPbPr	HDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Pb ve Pr ise renk farkını ifade eder.

Genel Notlar

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

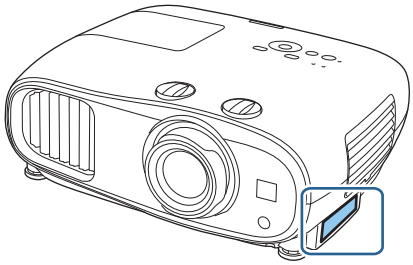
Kullanım Kısıtlaması

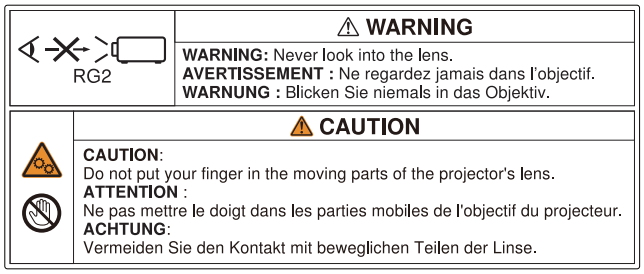
Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Uyarı Etiketleri

⚠ Uyarı

- Bu ürün uyarı etiketleri ile birlikte gelir.





- Herhangi bir parlak kaynakta olduğu gibi, kirişe bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Genel Bildirim

"EPSON", Seiko Epson Corporation şirketinin kayıtlı ticari markasıdır. "EXCEED YOUR VISION" ve "ELPLP", Seiko Epson Corporation şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

iPad, iPhone, Mac ,OS X, ve iOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Windows ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

Bluetooth® sözcük işareti ve logosu, Bluetooth SIG, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır ve Seiko Epson Corporation bu işareti lisans altında kullanmaktadır. Diğer ticari markalar veya ticari adlar kendi ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.
Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance kuruluşunun tescilli ticari markalarıdır.

App Store Apple Inc. şirketinin bir hizmet markasıdır.

Android ve Google Play, Google LLC şirketinin ticari markalarıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

CinemaScope, Twentieth Century Fox Film Corporation şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

http://www.epson.eu/

3

3D Ayarları 62
3D Ekran 62
3D formatı 62
3D görünt. uyarısı 62
3D görüntüler 47
3D Göz. Ters Çevir 62
3D Gözlük 48
3D parlaklığı 62

A

A/V sessiz 34
Ağ Geçidi Adresi 70
Ağ menüsü 68
Alt Ağ Maskesi 70
Alt menü 59
Ana Ekran 66
Ana ekran 27
Ana üniteyi temizleme 86
Audio 63
Ayarlar menüsü 63
Aydınlatma 67

B

Bağlama 20
Bağlantı modu 70
Başlangıç ekranı 66
Bekleme Modu 67
Beyaz Ayarı 60
Bilgiler menüsü 71
Bilgisayar bağlama 20
Bluetooth 64
Bluetooth aygıtları bağlama 21

C

CEC standartları 50

Ç

Çalışma mesafesi 25
Çalışma süresi 71, 90
Çerçeve Ent. 61
Çerçeve enterpolasyon 39
Çıkıntı 41
Çoçuk kilidi 65

D

Desteklenen çözünürlükler 96
Detay Pekiştirme 61
Detay pekiştirme 38
DHCP 70
Dil 67
Dinamik aralık 62
Direkt güç açma 67
Doygunluk 42, 61

E

Eğimin ayarlanması 30
Ekran 66
Ekran Arkaplanı 66
Ekran klavyesi 69
Ekran yerleşimi 63
Ekran yerleşimi kayması 31, 63
En Boy Oranı 62
En boy oranı 35
Enerji tüketimi 61
Erişim Noktası Ara 70
Event ID 83

G

Gama 43, 61
Gelişmiş 61, 63
Görüntü 35
Görüntü işleme 40, 63
Görüntü menüsü 60
Görüntü Pekiştirme 61
Görüntü pekiştirme 38
Görüntünün konumunu ayarlama 30
Görünüm 102
Göstergeler 72
Güç 28
Güç kaynağı 26
Gürültü Azaltma 61
Güvenlik 55, 70
Güvenlik menüsü 70

H

H/V-Ekran yerleşimi 31
Hafıza 65
Hafıza işlevi 45
Hafızaya kaydet 45
Hafızayı sıfırla 71
Hafızayı yükle 45
Harici ekipman bağlama 20
Harici hoparlörler bağlama 23
Hassas Hat Ayarı 38
Hassas hat ayarı 61
Hata/uyarı göstergeleri 72
Hava filtresi 85, 87
Hava filtresi kapağı 85, 88
Hava filtresini değiştirme 87
Hava filtresini değiştirme zamanı 87
Hava filtresini temizleme 85

HDMI bağlantı noktası 12, 50
HDMI Bağlantısı 64
HDMI bağlantısı 50

I

IP Adresi 70
IP Adresi Görüntlm. 70
IP Ayarları 70

İ

İşletim 67
İşletim kilidi 65

K

Kablosuz LAN Gücü 68
Kablosuz LAN menüsü 70
Kablosuz LAN ünitesi 23
Kanal 70
Karartma 63
Kaydırma 60
Kaynak 27
Kazanç 41, 60
Kilit ayarı 65
Kontrast 60
Kontrol paneli 7, 8
Kullanıcı düğmesi 65

L

Lamba kapağı 7, 89
Lamba kapağı sabitleme vidası 89
Lamba saati 71
Lamba saatini sıfırla 71
Lamba saatini sıfırlama 90
Lambanın değiştirilmesi 88
Lambayı değiştirme zamanı 87
LAN Bilgisini Göster 69

M

Menü 59
Mer. kaydır. ayarla 7
Merceği temizleme 87
Mercek kaydırma kadranı 30
Mesajlar 66
MPEG parazit azaltma 38

N

Netlik 37, 60

O

Odağı ayarlama 29
Odak 77
Odak ayarı 29
Odaklama halkası 7, 29
Otomatik Iris 39
Otomatik iris 61

Ö

Özellikler 100

P

Panel Renk Düzeltme 66, 68, 91
Parazit 77
Parazit azaltma 38
Parlaklık 42, 60, 61
Parola 70
Projektör adı 69
Projektör Bilgileri 71

Q

QR Kodunu görüntüle 68
Quick Corner 33

R

Remote Şifresi 69
Renk Alanı 62
Renk biçimi 71
Renk derinliği 71
Renk doygunluğu 60
Renk Düzeltme 93
Renk düzeltme 66
Renk modu 35, 60
Renk tonu 60
RGB ayarı 41
RGBCMY 42, 61

S

Sarf malzemeleri için yenileme süreleri 87
Sarf malzemelerinin değiştirilmesi 87
Ses Düzeyi 34, 63
Sesi ters çevir 63
Sessiz 34
Sıfırla 61, 63, 65, 67
Sıfırla menüsü 71
Sinyal menüsü 62
Soğuma 28
SSID 70
SSID göstergesi 70
Super-resolution 38, 61
Sürüm 71

T

Tam 35
Temel menüsü 69
Test şablonunu görüntüleme 29
Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına bağlama 20
Ton 42, 61
Tümünü sıfırla 71

U

Uyku modu 67
Uzaktan kumanda 10, 25
Uzatılmış menüsü 66

Ü

Üst menü 59
Üzerine Tara 62

V

Video ekipmanlarını bağlama 20

Y

Yakınlaştırma 35
Yakınlaştırma ayarı 30
Yakınlaştırma halkası 7, 30
Yansıtma 66
Yansıtma boyutu 30
Yapılandırma menüsü 59
Yenileme süresi 87
Yumuşak Odak 38
Yumuşak odak 61
Yüksek irtifa modu 67