



Priručnik za uporabu

EH-LS500W

EH-LS500B

Home Projector





Korištenje priručnika

Priručnici su za ovaj projektor organizirani na sljedeći način.

Sigurnosne upute/Podrška i servis

Sadrži informacije o sigurnoj uporabi projektor-a, priručnik za podršku i servisiranje, popise za provjeru pri ispravljanju problema i dr. Obavezno pročitajte ovaj priručnik prije nego što počnete koristiti projektor.



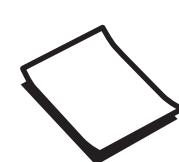
Priručnik za uporabu (ovaj priručnik)

Sadrži informacije o postavljanju i osnovnim radnjama prije početka korištenja projektor-a, uporabi izbornika Konfiguriranje, problemima pri uporabi te obavljanju rutinskih radova održavanja.



Kratke upute

Sadrži informacije o postupcima postavljanja projektor-a. Ovo pročitajte prvo.





Oznake u Priručniku

Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektor-a.

Ispod su prikazani simboli i njihova značenja. Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

Upozorenje

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.

Oprez

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Opće oznake obavijesti

Pozor

Upućuje na postupke koji mogu rezultirati materijalnom štetom ili kvarovima.

	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze podrobnije informacije o nekoj temi.
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Image - Color Mode
[Nazivi hardvera]	Označava gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Menu]

O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"

Izrazi "ovaj proizvod" i "ovaj projektor" mogu se, osim za glavnu projektorsku jedinicu, koristiti i za priložene stavke ili dodatnu opremu.

Organizacija priručnika i korištene oznake

Korištenje priručnika	1
Oznake u Priručniku	2
Oznake sigurnosti	2
Opće oznake obavijesti	2
O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"	
.....	2

Uvod

Značajke projektor-a	6
Projicira velike slike čak i kad je blizu zida	6
Projiciranje slika s mobilnih uređaja	6
Ostale korisne funkcije	6

Nazivi i funkcije dijelova	7
Sprijeda/Gore	7
Straga/Gore	8
Ulazi za priključke	9
Odozdo	10
Upravljačka ploča	11
Daljinski upravljač	12

Priprema

Postavljanje	14
Projicirana slika i položaj projektor-a	14
Postavljanje projektor-a paralelno sa zaslonom	14
Vodoravno postavljanje projektor-a podešavanjem visine svake strane	15
Veličina zaslona i udaljenost projiciranja	16

Spajanje uređaja	17
Priključivanje uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja	17
Spajanje s video uređajem	18
Spajanje na računalo	19
Spajanje na LAN priključak	19
Pričvršćivanje jedinice bežične mreže	19
Spajanje na vanjske zvučnike	20
Spajanje ARC kompatibilnog AV sustava	20

Priprema daljinskog upravljača	21
---------------------------------------	-----------

Umetanje baterija u daljinski upravljač	21
Radni raspon daljinskog upravljača	21
Radni raspon (slijeva nadesno)	21
Radni raspon (odozgo naniže)	21

Osnovne radnje

Projiciranje slika	22
Uključivanje projektor-a	22
Ako se željena slika ne projicira	23
Korištenje početnog zaslona	24
Isključivanje	25

Namještanje projicirane slike	26
Namještanje fokusa	26
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)	26
Podešavanje položaja slike (Image Shift)	27
Ispravljanje okomitog izobličenja slike	28
Ispravljanje deformacije geometrije slike	29
Ispravljanje uporabom gumba za ispravljanje Keystone	29
Ispravke korištenjem Quick Corner	30
Namještanje glasnoće	31
Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka (A/V Mute)	31

Namještanje slike

Namještanje slike	32
Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)	32
Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)	32
Namještanje opcije Sharpness	34
Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)	35
Prilagodba osvijetljenosti slike	36
Postavljanje Frame Interpolation	36
Podešavanje brzine obrade slike - Image Processing	37

Podešavanje boje	38
Ugađanje topline boje s Color Temp.	38
Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)	38
Namještanje Hue, Saturation i Brightness	39

Namještanje game	40	Tablica izbornika Konfiguriranje	59
Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja	40	Izbornik Image	59
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game	41	Izbornik Signal	61
Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)	42	izbornik Settings	62
Spremanje memorije	42	Izbornik Extended	64
Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije	43	Izbornik Network	67
Korisne Funkcije		Izbornik Info	71
Uživanje u 3D slikama	44	Izbornik Reset	72
Priprema za prikazivanje 3D slike	44		
Ako se 3D slika ne može prikazati	44		
Uporaba 3D naočala	45		
Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike	45		
Uporaba funkcije HDMI Link	47		
Funkcija HDMI Link	47		
HDMI Link postavke	47		
Spajanje	48		
Korištenje projektoru u mreži			
Projiciranje upotrebom žičanog LAN-a	49		
Odabir postavki žičane mreže	49		
Projiciranje upotrebom bežičnog LAN-a	51		
Ručno biranje postavki bežične mreže	51		
Odabir postavki bežičnog LAN-a računala	54		
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	54		
Odabir postavki bežične mreže u OS X	54		
Postavljanje sigurnosti bežične mreže	54		
Projiciranje u Epson iProjection (iOS/Android)	55		
Upravljanje korištenjem pametnog telefona (funkcija daljinskog upravljača)	56		
Izbornik Konfiguriranje			
Funkcije izbornika Konfiguriranje	58		
Radnje izbornika Konfiguriranje	58		
		Održavanje	
		Održavanje	86
		Čišćenje dijelova	86
		Čišćenje zračnog filtra	86
		Čišćenje glavne jedinice	88
		Čišćenje objektiva	88
		Vremena zamjene potrošnog pribora	88
		Vrijeme zamjene zračnog filtra	88
		Zamjena Potrošnog Pribora	88
		Zamjena zračnog filtra	88

Panel Alignment	90
Color Uniformity	92
Informacije PJLink	94

Dodaci

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	95
Dodatne stavke	95
Potrošni pribor	95
Podržane razlučivosti	96
PC	96
Jedinstveni format	96
SD	96
HD	97
4K	97
3D	98
Specifikacije	101
EH-LS500W/EH-LS500B	101
Izgled	103
Popis simbola o sigurnosti	104
Sigurnosne upute za laserske proizvode	106
Naljepnice s upozorenjem o laseru	107
Rječnik	108
Opće Napomene	109
Opća napomena	110



Značajke projektorra

Projicira velike slike čak i kad je blizu zida

Iskoristite prednosti objektiva projektorra ultrakratkog dosega kako biste uživali u sirovoj snazi slike projicirane na zidu umjesto na TV zaslonu.  str.14



Projiciranje slika s mobilnih uređaja

Uporabom Epson iProjection možete bežično spojiti projektor s pametnim telefonima i tabletima. Epson iProjection možete preuzeti besplatno putem trgovine App Store ili Google Play.  str.55



Ostale korisne funkcije

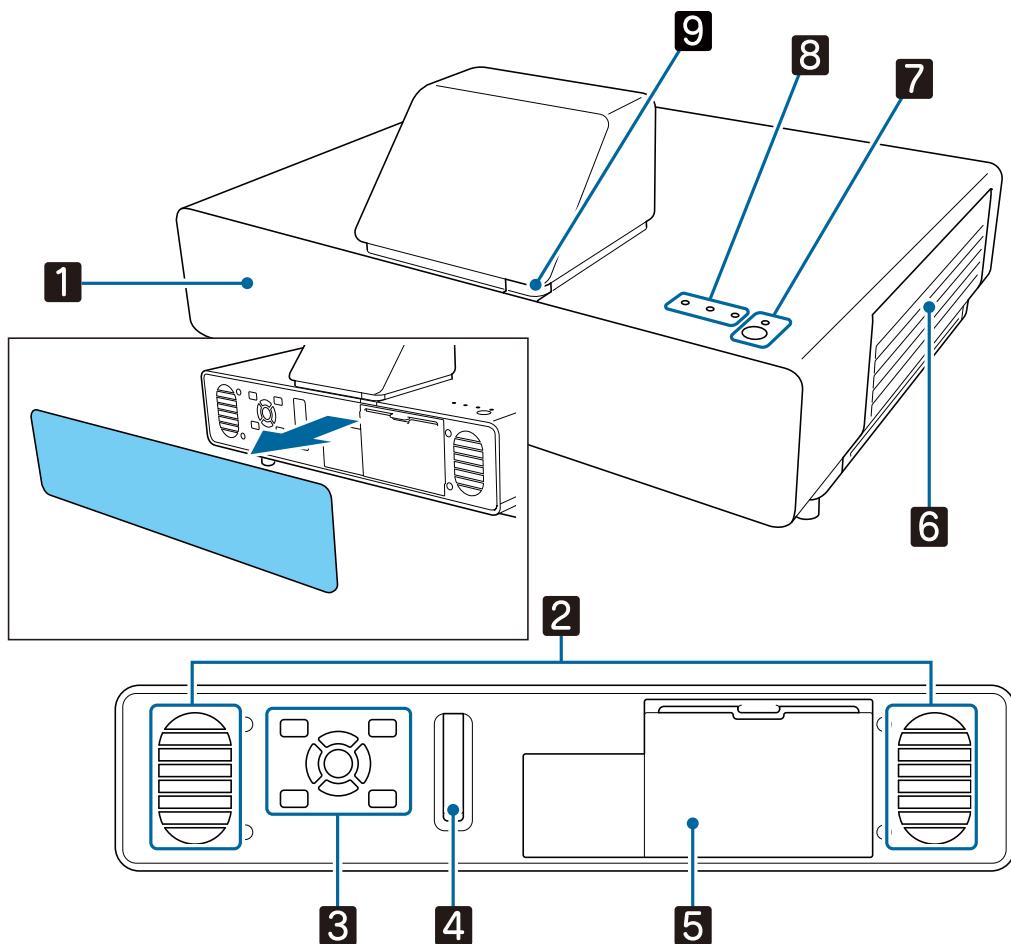
Pored pomenutih, prisutne su i sljedeće korisne funkcije.

- Reprodukcija zvuka kroz unutarnji zvučnik. Ovo vam omogućuje slušanje bez vanjskog zvučnika.
- Upravljanje daljinskim upravljačem putem pametnog telefona. Korištenjem Epson iProjection projektorom možete upravljati s pametnog telefona ili tableta.  str.56



Nazivi i funkcije dijelova

Sprijeda/Gore

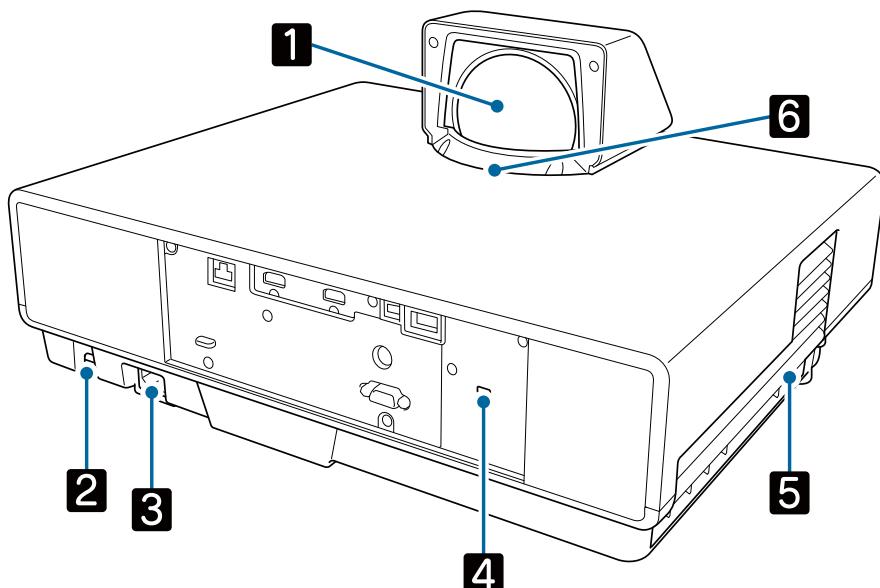


Naziv	Funkcija
1 Front poklopac	Skinite poklopac prilikom priključivanja uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja i prilikom rukovanja upravljačkom pločom i ručicom za namještanje fokusa.
2 Zvučnik	Ugrađeni zvučnik projektor-a. Služi za izlaz zvuka.
3 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. str.11
4 Ručica za namještanje fokusa	Namještanje fokusa slike. str.26
5 Poklopac odjeljka za pohranu	Skinite poklopac prilikom priključivanja uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja. str.17
6 Poklopac zračnog filtra	Prilikom čišćenja ili zamjene zračnog filtra otvorite ovaj poklopac i uklonite zračni filter. str.86, str.88
7 Tipka za stanje mirovanja (Pokazivač stanja mirovanja)	Otvor za ulaz zraka služi za unutarnje hlađenje projektor-a. Uključivanje i isključivanje projektor-a. str.22 Svijetli kada je projektor uključen. Pokazuje status projektor-a pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepaju. str.73

Naziv	Funkcija
8 iPokazivači	Pokazuju stanje projektora kombinacijom indikatora koji svijetle ili trepću. ☞ str.73
9 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ☞ str.21

 Kada je funkcija Illumination postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. ☞ **Extended - Operation - Illumination** str.64

Straga/Gore



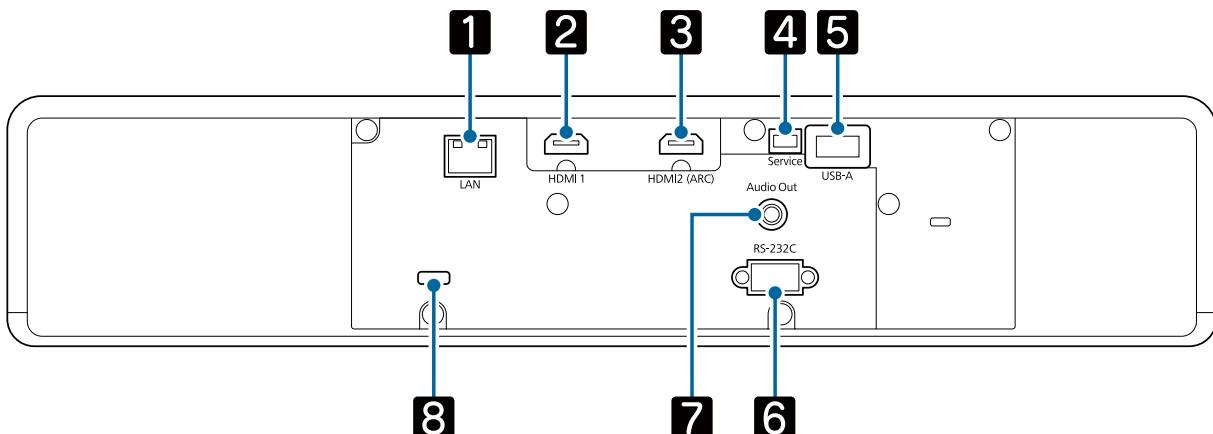
Naziv	Funkcija
1 Objektiv	Služi za projiciranje slike.
2 Ulaz za Sigurnost kabel	Kroz ovaj dio pričvrstite komercijalno dostupan kabel s bravom za zaštitu od krađe.
3 Strujni priključak	Priklučite napojni kabel.
4 Sigurnosni utor (K)	Sigurnosni utor kompatibilan s MicroSaver sigurnosnim sustavom koji je proizvela tvrtka Kensington. Pojedinosti potražite na početnoj stranici tvrtke Kensington http://www.kensington.com/ .
5 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor-a.
6 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ☞ str.21

 **Oprez**

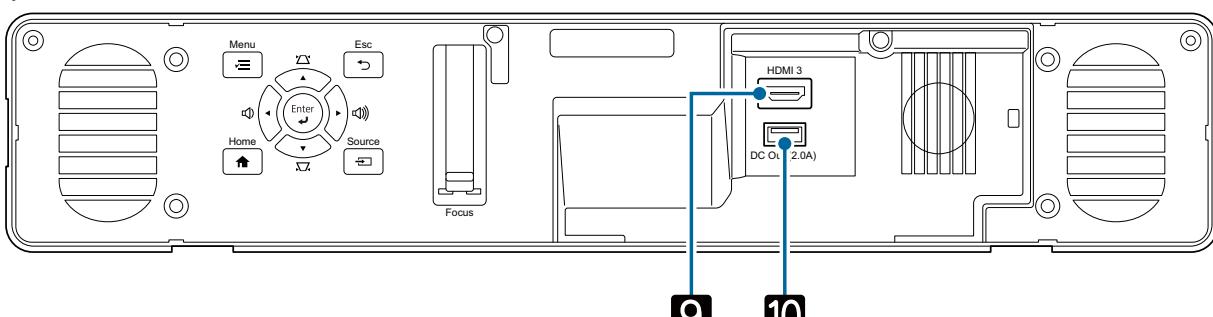
Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.

Ulazi za priključke

Pozadi

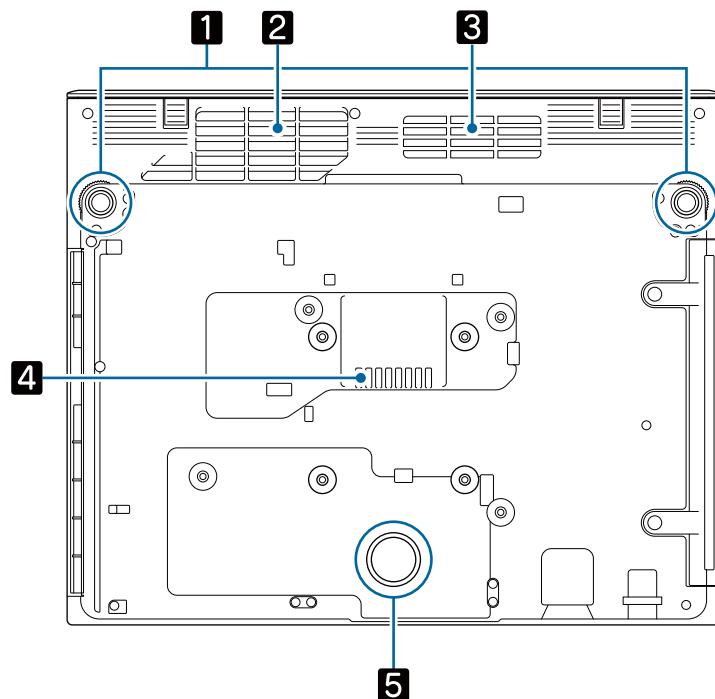


Naprijed



Naziv	Funkcija
1 LAN priključak	Služi za uključivanje LAN kabela za povezivanje s mrežom. str.19
2 HDMI1 priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. str.18
3 HDMI2 (ARC) priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. str.18 Možete reproducirati zvuk priključivanjem ARC kompatibilnog AV pojačala. str.20
4 Service priključak	Uslužni priključak. Ovo se obično ne koristi.
5 USB-A priključak	Služi za spajanje dodatne jedinice bežične mreže. Također se koristi pri ažuriranju firmvera. str.19
6 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. str.101
7 Audio Out priključak	Za vrijeme reprodukcije šalje se zvuk na vanjske zvučnike. str.20
8 Držać kabela	Provucite komercijalno dostupnu kabelsku obujmicu radi pričvršćivanja kabela.
9 HDMI3 priključak	Ulas signala iz uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja. str.17
10 Priključak izvora napajanja DC Out (2,0A)	Osigurava napajanje uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja. str.17

Odozdo

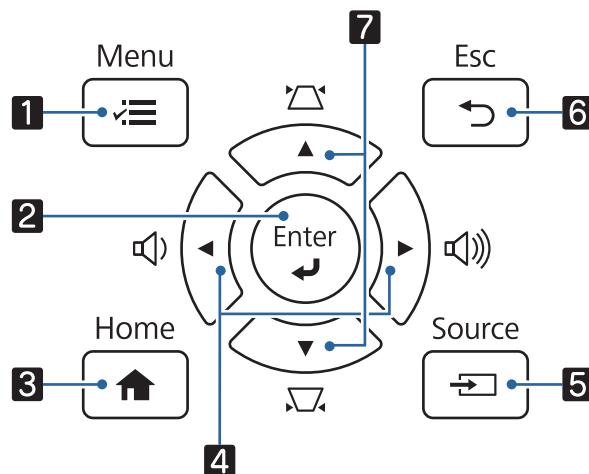


Naziv	Funkcija
1 Front prednja nožica	Kad se projektor postavi na stol, produžite nožicu radi pravilne okomite prilagodbe slike. str.28
2 Otvor za ulaz zraka	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor-a.
3 Otvor za ulaz zraka	Usisava zrak za hlađenje uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja.
4 Zračni odvod	Odvod zraka radi hlađenja uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja.
5 Stražnja nožica	Potpore za projektor kad je postavljen na stol.

Oprez

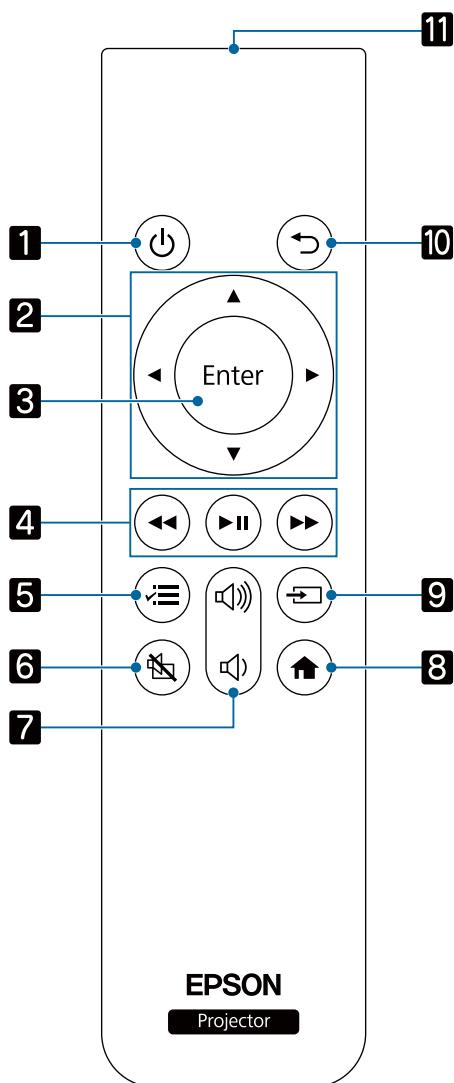
Za projiciranje slika stavite projektor na ravnu površinu poput stola. Ne priključujte komercijalno dostupne nosače i slično na otvor za vijak na dnu. Ako se projektor postavlja na zid ili strop korištenjem ovog otvora za vijak mogao bi pasti i prouzročiti štetu ili tjelesne ozljede.

Upravljačka ploča



Naziv	Funkcija
1 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavati i postavljati opcije za Signal, Image itd. str.58
2 Gumb [Enter]	Kada se prikazuje izbornik, služi za potvrđivanje trenutne stavke i prelazak na sljedeću razinu. str.58
3 Gumb [Home]	Prikazuje ili zatvara početni zaslon. str.24
4 Gumbi Volume (lijevo/desno)	<ul style="list-style-type: none"> Namještanje glasnoće. str.31 Služi za izbor stavki izbornika ili vrijednosti podešavanja dok je prikazan izbornik projektor-a. str.58 Kada se prikazuje zaslon Keystone, možete podešavati horizontalno izobličenje projicirane slike. str.29
5 Gumb [Source]	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. str.23
6 Gumb za povrat [Esc]	Vraća na prethodnu razinu izbornika kad je prikazan neki izbornik. str.58
7 Gumbi za ispravljanje Keystone (gore/dolje)	<ul style="list-style-type: none"> Služi za izbor stavki menu ili vrijednosti podešavanja dok je prikazan menu projektor-a. str.58 Podešava iskrivljenu Keystone projiciranih slika. str.29

Daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
1 Gumb stanja mirovanja	Uključivanje i isključivanje projektor-a.  str.22
2 Gumbi gore/dolje/ lijevo/desno	Odabir stavki izbornika i postavljenih vrijednosti.  str.58
3 Gumb [Enter]	Kada se prikazuje izbornik, služi za potvrđivanje trenutne stavke i prelazak na sljedeću razinu.  str.58
4 Gumbi za upravljanje reprodukcijom	Upravljanje uređajem za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja i video uređajima usklađenim s HDMI CEC standardom.  str.47
5 Gumb Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavati i postavljati opcije za Signal, Image itd.  str.58
6 Gumb A/V Mute	Privremeno sakrivanje ili prikazivanje slike ili zvuka.  str.31
7 Gumbi Volume	Namještanje glasnoće.  str.31
8 Gumb početnog zaslona	Prikazuje ili zatvara početni zaslon.  str.24
9 Gumb izvora	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka.

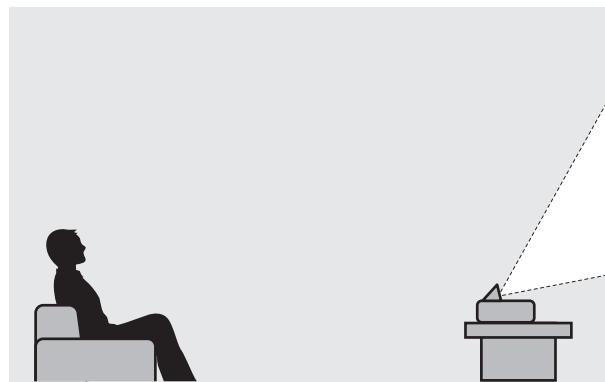
Naziv	Funkcija
10 Gumb za povrat Esc	Zatvara trenutnu funkciju. Pritisnite dok je prikazan menu za povrat na prethodnu razinu menu.  str.58
11 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.



Postavljanje

Projicirana slika i položaj projektorra

Projektor možete postaviti na stol u dnevnoj sobi ili na nisku policu kako biste projicirali slike.

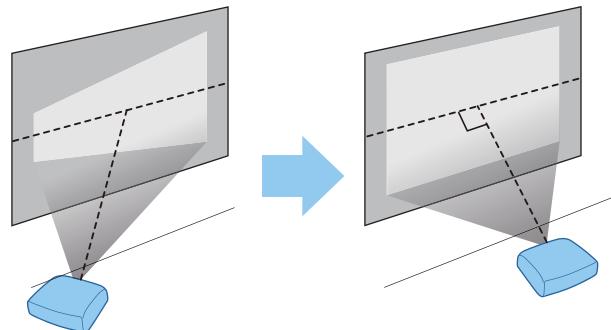


Za postavljanje projektorra slijedite upute navedene u nastavku.

Postavljanje projektorra paralelno sa zaslonom

Ako je projektor postavljen pod kutom u odnosu na zaslon pojavljuje se izobličenje geometrije projicirane slike.

Namjestite položaj projektorra tako da je postavljen paralelno sa zaslonom.

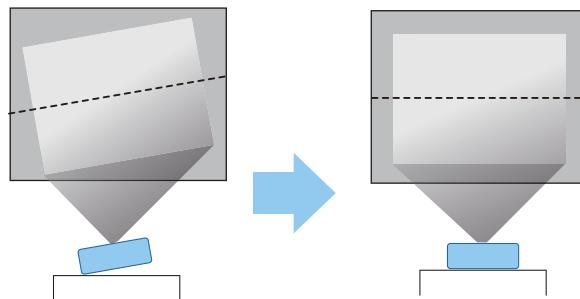


Ako projektor nije moguće postaviti ispred zaslona odnosno površine za projiciranje, prilagodite položaj projicirane slike. str.26

Vodoravno postavljanje projektor-a podešavanjem visine svake strane

Ako je projektor nagnut, projicirana slika također će biti nagnuta.

Vodoravno postavite projektor tako da su obje strane jednake visine.



Upozorenje

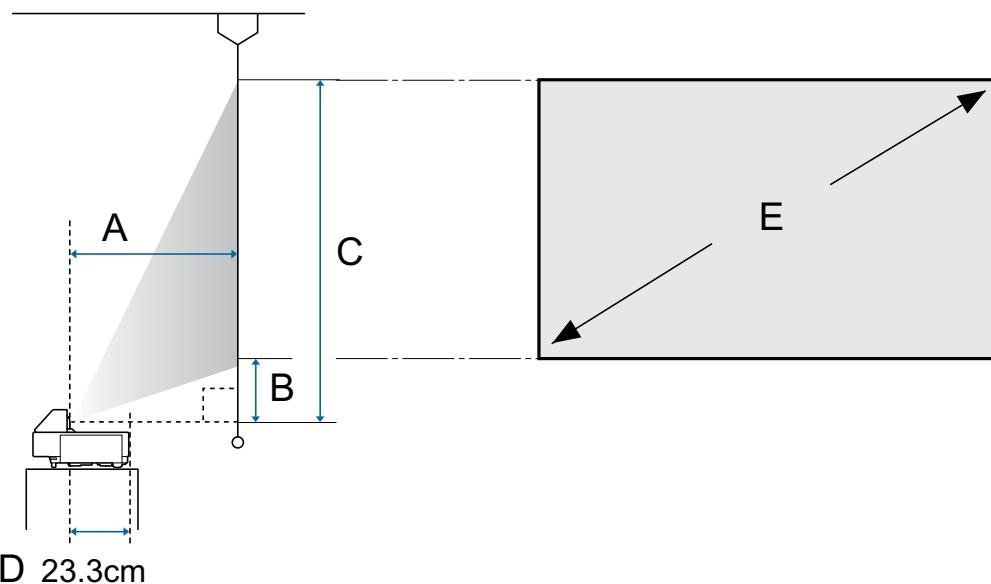
- Projektor ne postavljajte na mjestima izloženim vlazi ili prašini ili na mjestima gdje ima dima ili pare, kao što su kuhinjske radne površine, kuhinja ili blizu ovlaživača. Time biste mogli izazvati požar ili električni udar.
- Nemojte postavljati na mesta na kojima mogu nastati oštećenja zbog soli ili na mesta izložena korozivnim plinovima, kao što je sumporni plin iz vrućih izvora. U protivnom, korozija može prouzročiti pad projektor-a. Također može prouzročiti kvar projektor-a.
- Ne postavljajte projektor na nestabilnu policu ili mjesto predaleko od izvora. U suprotnom, projektor bi se mogao prekrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Prilikom postavljanja projektor-a na visoko mjesto poput police, poduzmite mjere opreza protiv pada projektor-a koristeći žice ili remene, kako biste osigurali sigurnost u hitnom slučaju poput potresa i sprječili nesreće. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Ne prekrivajte otvore za ulaz ili izlazzraka na projektoru. Prekrivanje otvora za ulaz i izlazzraka može prouzročiti pregrijavanje uređaja i požar.
- Ne stavljajte tkaninu niti papir ispod projektor-a. Tijekom projiciranja tkaninu ili papir projektor može usisati u otvor za usis zraka na dnu projektor-a što može prouzročiti povećanje unutarnje temperature i požar.

Pozor

- Ne koristite vertikalno postavljen projektor. To bi moglo prouzročiti kvar.
- Preporučujemo čišćenje zračnog filtra svakih 20.000 sati. Čistite ga češće ako u okruženju ima mnogo prašine.
 str.86

Veličina zaslona i udaljenost projiciranja

Koristite donju tablicu pri postavljanju projektoru u optimalan položaj u odnosu na zaslon. Dane vrijednosti služe samo za orientaciju.



- A : Udaljenost projiciranja
- B : Razdaljina od projektora do dna zaslona
- C : Udaljenost od projektora do vrha zaslona
- D : Udaljenost od sredine objektiva do pozadine projektora
- E : Veličina projicirane slike

Jedinica: cm

Veličina zaslona 16:9		A	B	C
E	W x H	od minimalne (Široka) do maksimalne (Tele)	Minimalno (Široka)	Minimalno (Široka)
70"	155 x 87	43 - 59	12	99
80"	177 x 100	49 - 67	14	114
90"	199 x 112	56 - 76	16	128
100"	221 x 125	62*	17	142
110"	244 x 137	69*	19	156
120"	266 x 149	75*	21	170
130"	288 x 162	82*	23	185

* Široko projiciranje (maksimalno zumiranje)



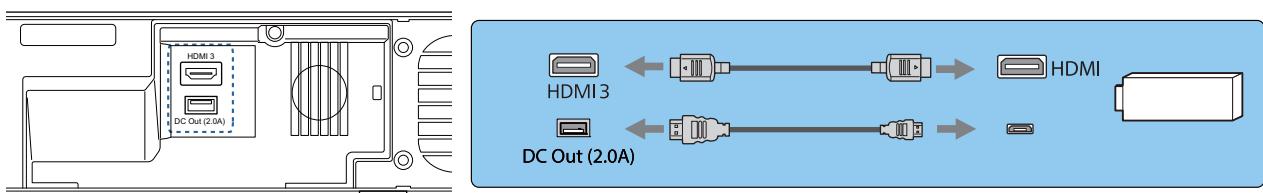
Spajanje uređaja

Pozor

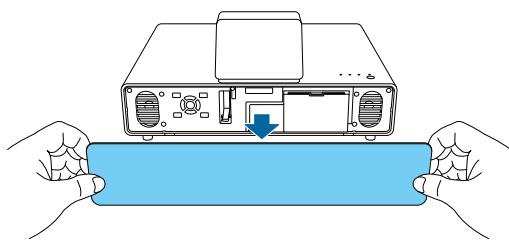
- Prije nego utaknete kabel uređaja u utičnicu, spojite sve kablove.
- Usporedite oblik utikača na kabelu i priključka na uređaju te ih spojite. Ako silom pokušavate u priključak uvući utikač neodgovarajućeg oblika, može doći do oštećenja i kvara.

Priklučivanje uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja

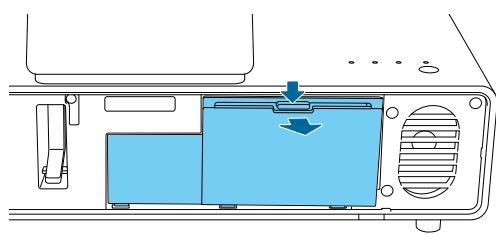
Za projiciranje slika s uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja priključite ga HDMI produžnim kabelom i isporučenim USB kabelom za napajanje.



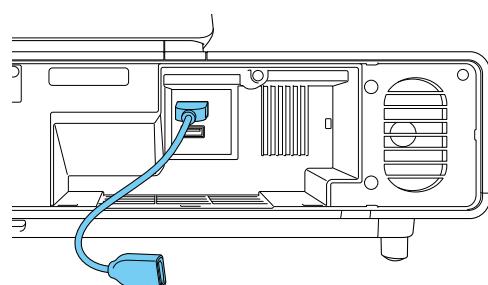
1 Skinite prednji poklopac.



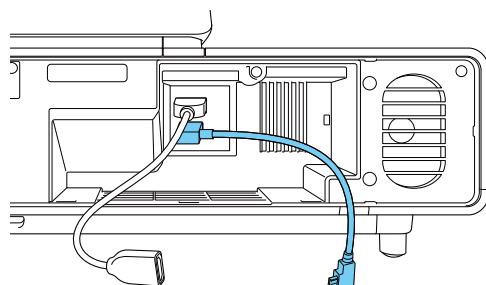
2 Skinite poklopac odjeljka za pohranu.



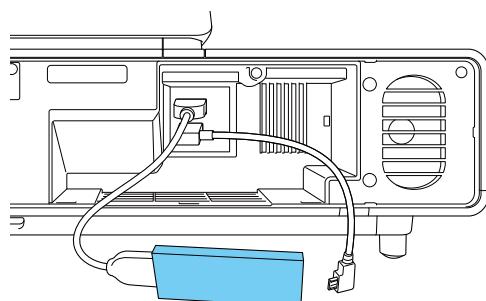
3 Spojite isporučeni HDMI produžni kabel u HDMI3 priključak.



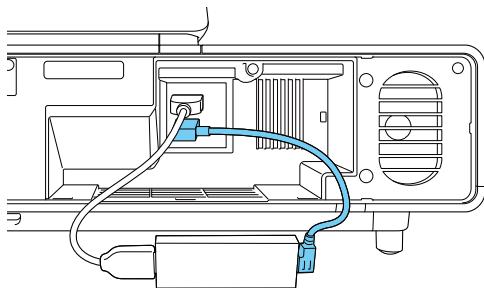
4 Spojite isporučeni USB kabel za napajanje u DC Out (2,0A) priključak izvora napajanja.



5 Spojite uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja na HDMI produžni kabel.

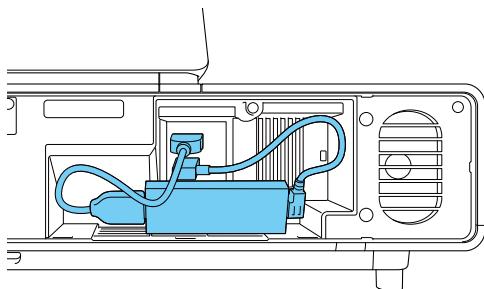


- 6** Spojite USB kabel za napajanje na USB priključak (tip B) na uređaju za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja.

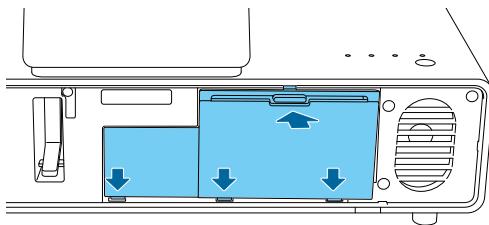


- 7** Stavite uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja u odjeljak za pohranu.

Složite kabele kako je prikazano crtežom.



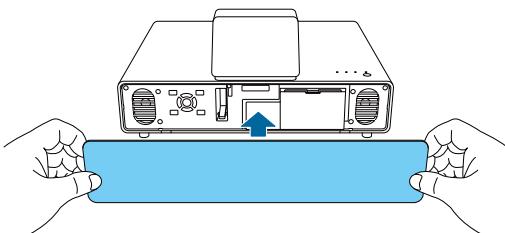
- 8** Stavite poklopac odjeljka za pohranu.



Pozor

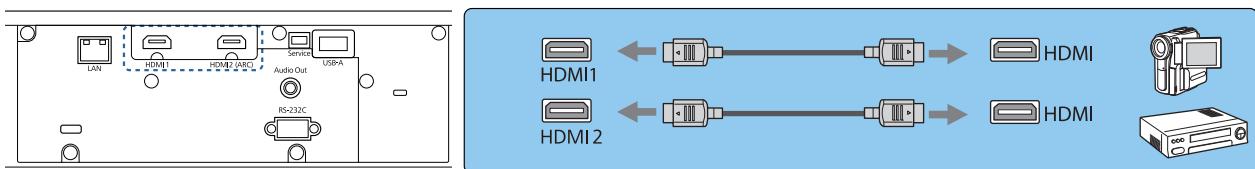
Pazite kako poklopcom ne biste zahvatili kabele. Poklopac ne možete zatvoriti ako je zapeo za kabele.

- 9** Stavite prednji poklopac.



Spajanje s video uređajem

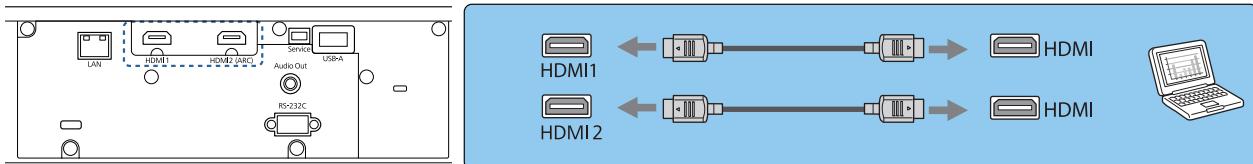
Za projiciranje slika s DVD/Blu-ray uređaja, spojite ga s projektorom pomoću HDMI kabela (komercijalno dostupan).



- Za prikaz signala u prijenosnom opsegu od 18 Gb/s kao što je 4k60p/4:4:4, koristite se vrhunskim HDMI kabelom. Ako upotrebljavate kabel koji to ne podržava, slike se možda neće prikazivati pravilno. Ako se pojave problemi s prikazivanjem slika na brzini 18 Gb/s, promijenite postavku EDID na **Normal**. 
- Možete spojiti i AV sustav kako biste iz spojene opreme mogli čuti zvuk.

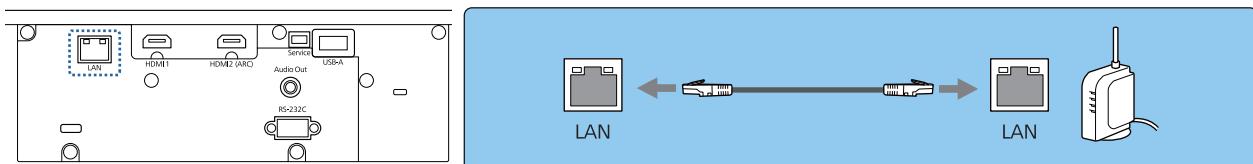
Spajanje na računalo

Za projiciranje slika s računala, spojite ga s projektorem pomoću HDMI kabela (komercijalno dostupan).



Spajanje na LAN priključak

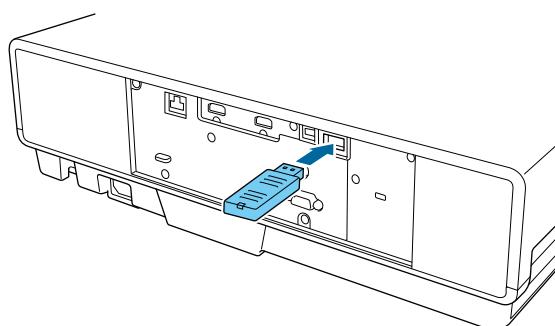
Uređaj spojite na mrežni usmjerivač, čvoriste i slično pomoću LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T. Projektorom možete upravljati ili provjeriti njegov status preko mreže na računalu ili pametnom uređaju.



Kako biste sprječili kvarove, koristite LAN kabel razreda 5 ili višeg.

Pričvršćivanje jedinice bežične mreže

Ako koristite bežičnu LAN funkciju spojite dodatnu Jedinicu bežične mreže (ELPAP10) na USB-A priključak.



Za projiciranje s bežičnog LAN-a možete koristiti jednu od sljedećih metoda. Više pojedinosti potražite na stranici preuzimanja.

- Istodobno projiciranje četiri zaslona**

Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac), s projektaora možete prikazivati do četiri različita zaslona s najviše 50 računala spojenih na mrežu.

Epson iProjection (Windows/Mac) možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta.

<https://www.epson.com>

- Projiciranje slike s mobilnog sučelja putem mreže**

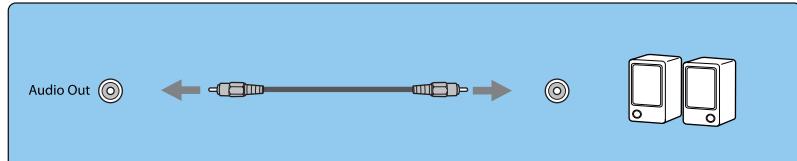
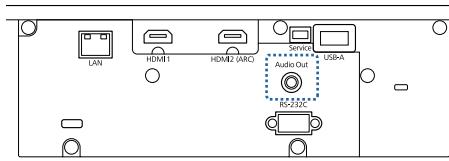
Instalacijom Epson iProjection (iOS/Android) na pametni telefon ili tablet, možete bežično projicirati podatke na uređaju. ↗ str.55



- Kada ne koristite funkciju bežičnog LAN-a s umetnutom Jedinica bežične mreže, postavite **Wireless LAN Power** na **Off**. Ovo može spriječiti neovlašteni vanjski pristup. [str.67](#)
- Pri korištenju Epson iProjection u **Quick** načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki. [str.70](#)

Spajanje na vanjske zvučnike

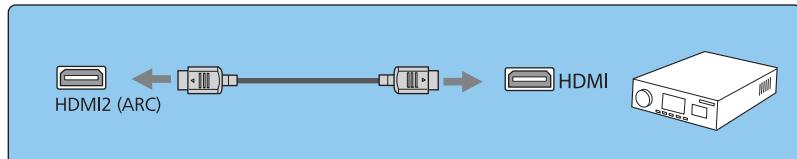
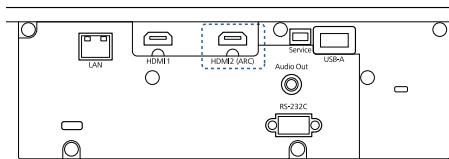
Za reprodukciju zvuka s vanjskih zvučnika priključite ih komercijalno dostupnim audio kabelom na priključak projektor-a Audio Out.



- Za reprodukciju zvuka s vanjskih zvučnika postavite **Audio Out Device** na **Projector**. [Settings - HDMI Link - Audio Out Device](#) [str.62](#)
- Ako na projektor nije priključen AV sustav, zvuk se reproducira s vanjskih zvučnika čak i ako je **Audio Out Device** postavljen na **AV System**.

Spajanje ARC kompatibilnog AV sustava

Za izlaz zvuka iz ARC kompatibilnog AV sustava koristite HDMI kabel (dostupan u slobodnoj prodaji) za spajanje AV sustava na HDMI2 (ARC) priključak na projektoru.



Kad želite namjestiti izlaz zvuka iz ARC kompatibilnog AV sustava prilagodite dolje navedene postavke.

- Postavite **Audio Out Device** na **AV System**. [Settings - HDMI Link - Audio Out Device](#) [str.62](#)
- Kad je na projektor spojen AV sustav postavite **HDMI Link** na **On**. [Settings - HDMI Link](#) [str.62](#)



Priprema daljinskog upravljača

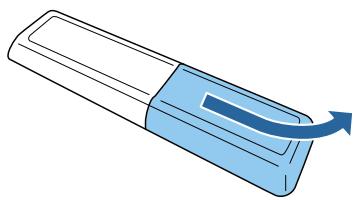
Umetanje baterija u daljinski upravljač

Pozor

- Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.
- Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AAA.

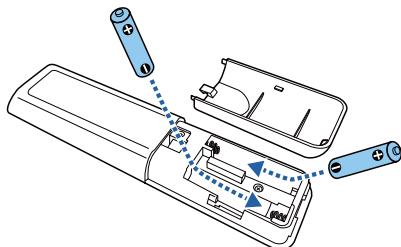
1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



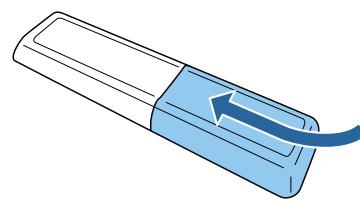
2 Zamijenite stare baterije novima.

Provjerite polaritet baterija (+) i (-) prije nego što ih umetnete.



3 Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

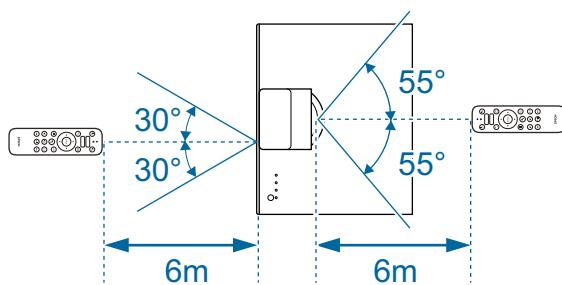
Pritišćite poklopac dok ne uskoči.



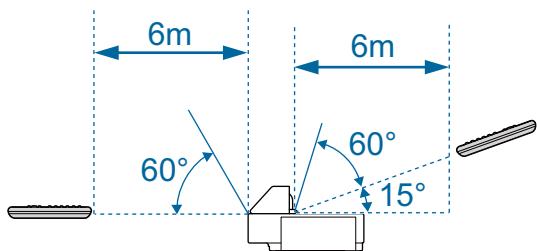
Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Zamijenite s dvije nove baterije (manganske ili alkalne baterije veličine AAA).

Radni raspon daljinskog upravljača

Radni raspon (slijeva nadesno)



Radni raspon (odozgo naniže)





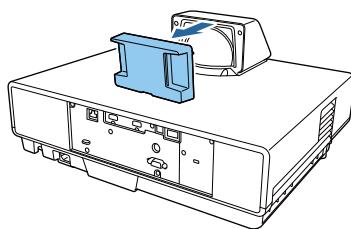
Projiciranje slika

Uključivanje projektor-a

1 Spojite opremu na projektor.

2 Spajanje izvedite pomoću priloženog napojnog kabela.

3 Skinite poklopac objektiva.

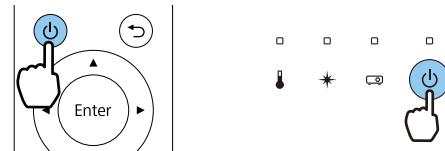


Pozor

Ako uključite projektor, a poklopac objektiva nije skinut, on će se jako zagrijati zbog svjetla iz projektor-a. Prije uključivanja projektor-a svakako skinite poklopac objektiva.

4 Pritisnite gumb stanja mirovanja na daljinskom upravljaču ili na vrhu projektor-a kako biste uključili projektor.

Daljinski upravljač Vrh projektor-a



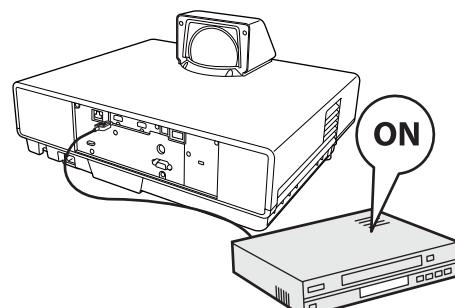
Pokazivač statusa projektor-a trepće plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja mirovanja i pokazivač statusa će svijetliti plavo.



- Kada je opcija **Direct Power On** postavljena na **On**, možete pokrenuti projekciju spajanjem napojnog kabela s projektorom bez potrebe za pritiskanjem bilo kog gumba. **Extended - Operation - Direct Power On** str.64
- Ako uključite **Quick Startup** iz izbornika **Extended** menu, pri sljedećem uključivanju projektor-a on će biti spreman u samo nekoliko sekunda. **Extended - Operation - Quick Startup** str.64

5

Uključite spojeni uređaj.



Upozorenje

- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. Jako emitirano svjetlo može prouzročiti oštećenja vida. Posebno pazite na djecu.
- Kad koristite daljinski upravljač za uključivanje kad ste udaljeni od projektor-a, provjerite kako nitko ne gleda u objektiv.
- Tijekom projekcije ne stojite ispred objektiv. Zbog visoke temperature odjeća se može oštetiti.



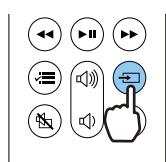
- Ovaj projektor ima funkciju Child Lock kojom se sprječava da djeca nehotice uključe napajanje te funkcija Control Panel Lock koja sprječava nehotične radnje i sl.  **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock str.62**
- Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju **High Altitude Mode** na **On**.  **Extended - Operation - High Altitude Mode str.64**

Ako se željena slika ne projicira

Ako se slika ne projicira, možete promijeniti izvor slike na jedan od sljedećih načina.

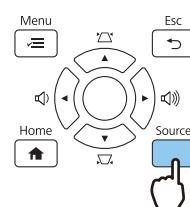
Daljinski upravljač

Pritisnite gumb izvora i odaberite željeni priključak.



Upravljačka ploča

Pritisnite gumb [Source] i odaberite željeni priključak.



- Ako na upravljačkoj ploči pritisnete gumb [Home], postavke možete prilagođavati i s početnog zaslona.  str.24
- Početni zaslon možete prikazati pomoću gumba početnog zaslona na daljinskom upravljaču.

Korištenje početnog zaslona

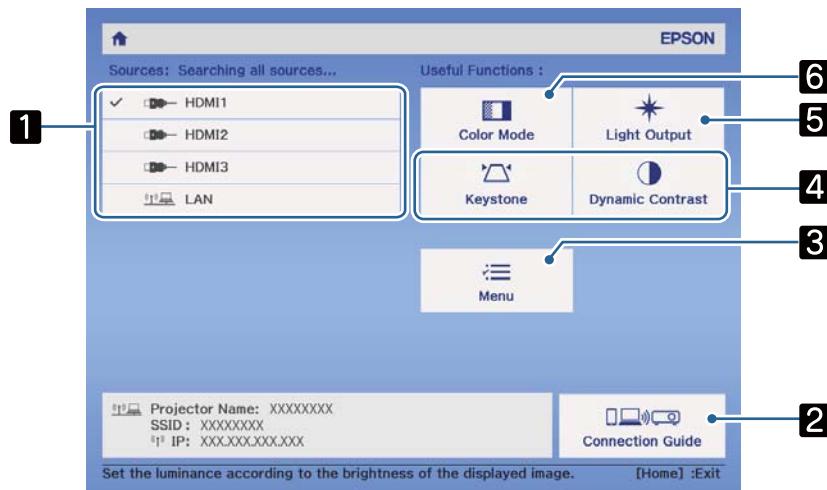
Značajka početnog zaslona omogućava jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama.

Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči kako biste prikazali početni zaslon.

Početni zaslon možete prikazati pomoću gumba početnog zaslona na daljinskom upravljaču.

Nakon uključivanja projektoru u sljedećim uvjetima automatski se prikazuje početni zaslon.

- Mogućnost **Home Screen Auto Disp.** je postavljena na **On.** **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** str.64
- Nema signala ni iz jednog izvora.



1	Odaberite izvor iz kojeg želite projicirati.
2	Prikazuje se vodič za povezivanje.
3	Prikazuje izbornik Konfiguriranje. str.58
4	Izvodi mogućnosti izbornika dodijeljene za Custom Function 1 i Custom Function 2 na Home Screen . Extended - Home Screen str.64
5	Postavlja svjetlinu izvora svjetla. Image - Light Output str.59
6	Odabir vrijednosti opcije Color Mode . str.32 Image - Color Mode str.59

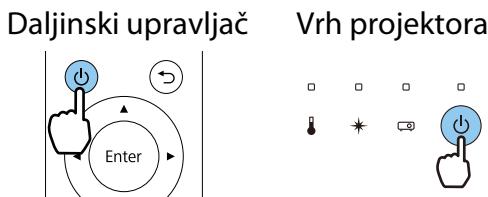


Početni zaslon nestaje nakon 10 minuta neaktivnosti.

Iisključivanje

1 Iisključite spojeni uređaj.

2 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na vrhu projektorra.



Bit će prikazana poruka potvrde.

3 Ponovno pritisnite gumb za mirovanje.

Power Off?

Yes : Press button
No : Press any other button

Pokazivač statusa trepće i projektor se počinje hladiti.

Kada se **Standby Confirmation** postavi na **Off**, projektor možete iisključiti pritiskom gumba (jednom) na daljinskom upravljaču. **Extended - Display - Standby Confirmation** str.64

Kad je **USB Power in Standby** postavljeno na **On**, uređaju za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja dovodi se napajanje i dok je projektor u stanju mirovanja (napajanje isključeno); to pomaže pri bržem uključivanju uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja. **Extended - Operation - USB Power in Standby** str.64

4 Pričekajte dok se hlađenje ne dovrši.

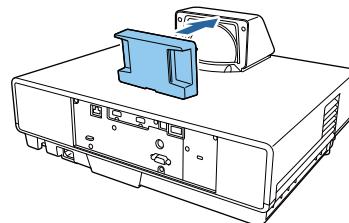
Kada se projektor ohladi pokazivač statusa će prestati treptati.

5 Iskopčajte napojni kabel.



- Ako je napojni kabel priključen, nešto se električne energije troši čak i kad se ne obavlja nikakva radnja.
- Kada ponovno želite priključiti kabel napajanja, pričekajte nekoliko trenutaka.

6 Stavite poklopac objektiva.





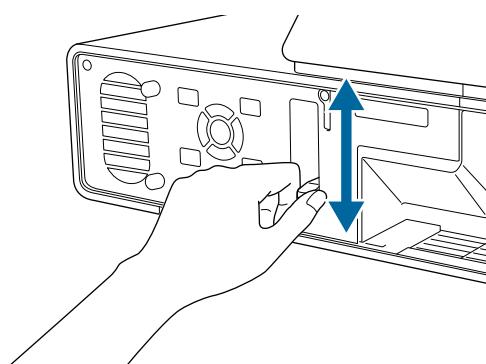
Namještanje projicirane slike



S obzirom da su slike nestabilne neposredno nakon uključivanja projektor-a, prije postavljanja fokusa, zuma ili pomaka objektiva, predlažemo da na to pričekate oko 20 minuta nakon početka prikazivanja slike.

Namještanje fokusa

Namjestite fokus pomicanjem ručice za namještanje fokusa prema gore ili dolje.

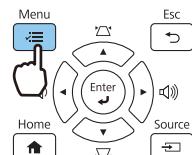
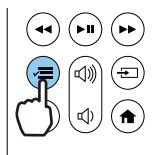


Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)

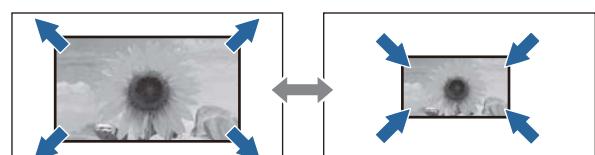
Funkcija zumiranja podešava veličinu projicirane slike.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Zoom**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- 2** Upotrijebite gume lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.



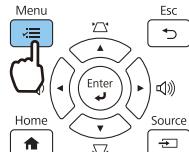
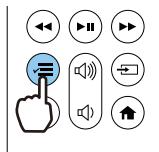
- 3** Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

Podešavanje položaja slike (Image Shift)

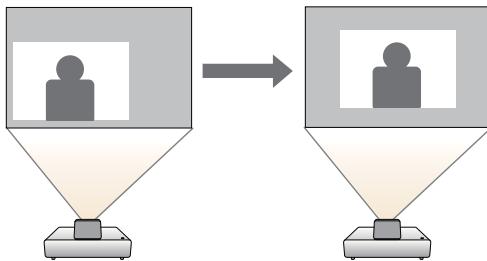
Položaj projicirane slike možete prilagoditi bez pomicanja projektorra.  **Settings - Image Shift** str.62

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Image Shift**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- 2** Pritisnite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje položaja slike.



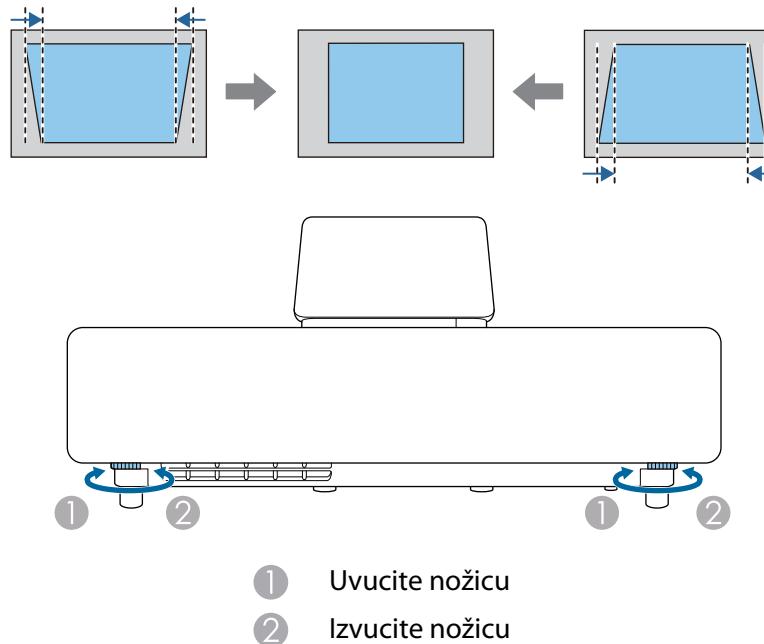
- 3** Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.



- Koristite zumiranje za prilagodbu veličine slike, a zatim prilagodite položaj projekcije pomoću Image Shift. Položaj slike ne možete prilagoditi kada je zumiranje postavljeno na maksimalnu širinu.
- Nakon uključivanja projektorra slike nisu odmah stabilne. Prilagođavanje položaja projekcije vršite najmanje 20 minuta nakon početka projiciranja.
- Postavka za Image Shift će biti pohranjena i nakon isključivanja projektorra. Ako promijenite položaj ili kut postavljenog projektorra, ponovno izvršite prilagodbe.

Ispravljanje okomitog izobličenja slike

Ako je projicirana slika izobličena po okomici, namjestite prednju nožicu tako da su slika i zaslon projiciranja pod istim kutom.



Ispravljanje deformacije geometrije slike

Ako projektor stavite pod kutom u odnosu na zaslon, ili ga nagnete unaprijed, unatrag ili na stranu, možda ćete morati podešiti izobličenje slike.

Možete ih postaviti na jedan od sljedeća dva načina.

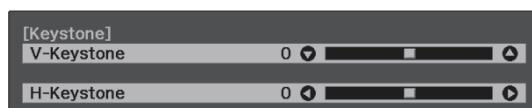
- Ispravite okomito i vodoravno izobličenje  [str.29](#)
- Pojedinačno podešite kutove projicirane slike  [str.30](#)

Ispravljanje uporabom gumba za ispravljanje Keystone

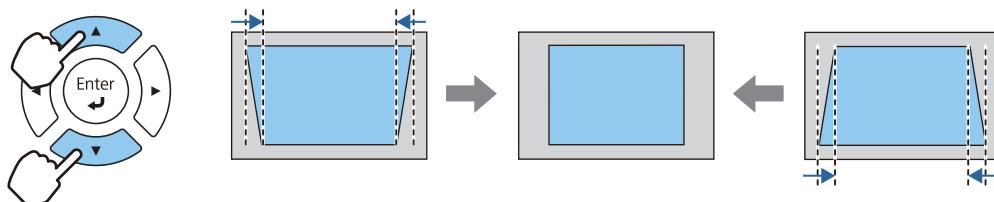
Možete koristiti gume gore/dolje/lijevo/desno na upravljačkoj ploči za ispravljanje okomitog i vodoravnog izobličenja Keystone slike.

Pritisnite gumb gore ili dolje na upravljačkoj ploči za prikaz pokazivača V-Keystone/H-Keystone.

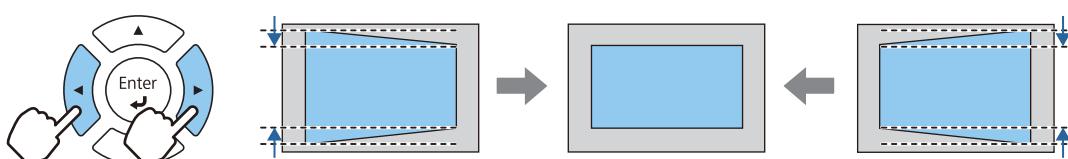
Kada se prikažu pokazivači, pritisnite gume gore i dolje za okomito poravnavanje i pritisnite gume lijevo i desno za vodoravno poravnanje.



Kada je gornji ili donji rub preširok



Kada je lijevi ili desni rub preširok



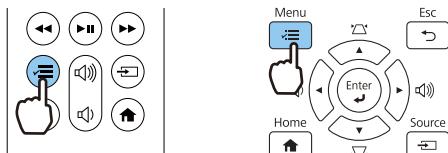
- Kada ispravite izobličenje geometrije, projicirana slika može biti reducirana. Povećajte udaljenost projektora kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.
- H/V-Keystone možete podešiti i u izborniku Konfiguriranje.  **Settings - Keystone - H/V-Keystone** [str.62](#)
- Kut možete podešavati unutar raspona od 3° prema gore, prema dolje, ulijevo ili udesno.
- Glasnoču možete podešavati pritiskom gumba lijevo/desno na upravljačkoj ploči kad pokazivači V-Keystone/H-Keystone nisu prikazani.  [str.31](#)

Ispravke korištenjem Quick Corner

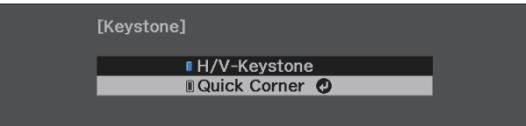
Quick Corner postavke možete koristiti za ispravljanje oblika i veličine slike koja nije četverokutna.

- Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Keystone**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča

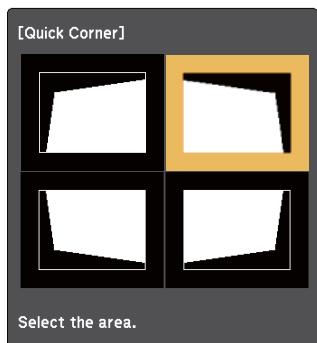


- Koristite gume gore i dolje da biste odabrali **Quick Corner**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Ako je potrebno, gumb [Enter] pritisnite ponovno.



Prikazuje se zaslon za odabir područja.

- Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za odabir kuta slike koji želite podesiti. Zatim pritisnite gumb [Enter].

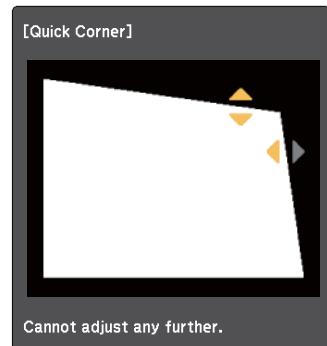


Za poništavanje ispravaka Quick Corner, držite gumb [Esc] pritisnutim oko dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja, a zatim odaberite **Yes**.

- Pritisnite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje oblika slike prema potrebi. Pritisnite [Enter] za vraćanje na zaslon za odabir područja.



Ako vidite ovaj prikaz, ne možete dalje podešavati oblik u tom smjeru, kako prikazuje sivi trokut.



- Prema potrebi ponovite korake 3 i 4 za namještanje preostalih uglova.

- Kada završite, pritisnite gumb [Esc].



Nakon korištenja opcije Quick Corner, postavka **Keystone** sada je postavljena na **Quick Corner** u izborniku projektor-a **Settings**. Kad pritisnete gumb gore/dolje na upravljačkoj ploči, prikazuje se zaslon za odabir područja.

Namještanje glasnoće

Glasnoću možete podešavati pomoću gumba za glasnoću na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- Glasnoću također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. **Settings - Volume** str.62
- Ako je na projektor spojen AV sustav i želite ugoditi glasnoću AV sustava, postavite **HDMI Link** na **On** i **Audio Out Device** na **AV System**. **Settings - HDMI Link** str.62

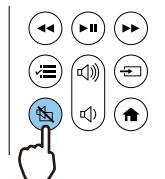
Oprez

Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći.

Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka (A/V Mute)

Pritisnite gumb A/V mute na daljinskom upravljaču za prikaz ili skrivanje slike. Zvuk se također isključuje ili reproducira.



- Za filmove, slika i zvuk nastavljaju se čak i za vrijeme A/V Mute. Gumbom A/V mute i zvuka ne možete nastaviti projekciju od trenutka kada ste isključili video i zvuk.
- Kada reproducirate zvuk s AV sustava i želite podesiti glasnoću za AV sustav, podesite **HDMI Link** na **On** i **Audio Out Device** na **AV System**. **Settings - HDMI Link** str.62



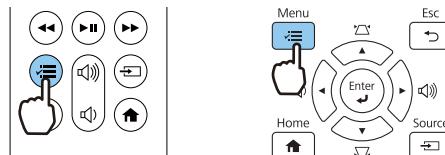
Namještanje slike

Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)

Možete postići optimalnu kvalitetu slike koja je tijekom projiciranja usklađena s okruženjem. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

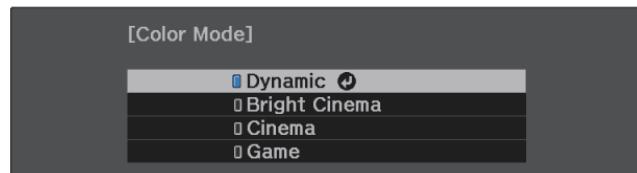
- Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Color Mode**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



Ako na upravljačkoj ploči pritisnete gumb [Home] ili na daljinskom upravljaču gumb početnog zaslona, postavke možete prilagođavati i s početnog zaslona. str.24

- Koristite gume gore i dolje da biste odabrali način rada i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Način rada	Primjena
Dynamic	Ovo je najsvjetlijni način. Najbolje za davanje prednosti svjetlini.
Bright Cinema	Najbolje za projiciranje življih slika.
Cinema	Najbolje za uživanje u sadržajima poput filmova.
Game	Najbolje za uživanje u sadržajima poput video igara.

Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)

Možete mijenjati vrstu, format i razlučivost ulaznog signala kako bi odgovarao opciji **Aspect** za projiciranu sliku.

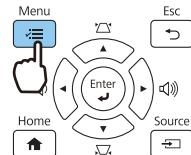
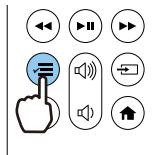
Dostupne postavke mogu se razlikovati ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.



Imajte na umu da korištenjem funkcije formata zaslona projektora za smanjivanje, povećavanje ili podjelu projicirane slike u komercijalne svrhe ili za potrebe javnog prikazivanja možete prekršiti prava nositelja autorskih prava te slike na temelju zakona o autorskim pravima.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Signal - Aspect**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- 2** Koristite gume gore i dolje za odabir formata zaslona, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

[Aspect]

 Auto Normal Full Zoom

Ne možete prebacivati **Aspect** kad je izvor LAN. Također, kad je izvor HDMI1/HDMI2/HDMI3 ovisno o ulaznom signalu možda nećete moći promijeniti **Aspect**.

Normalnim odabirom opcije **Auto** koristi se optimalan format prikaza ulaznog signala. Promijenite ovu vrijednost ako želite koristiti neki drugi format.

Format zaslona	Omjer dimenzija zaslona za ulazni signal		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Full			
Zoom			



Kad je ulazni signal slika 4K, možete odabrati samo **Normal**.

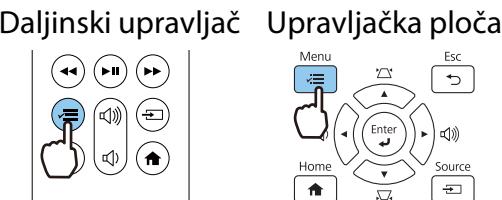
Namještanje opcije Sharpness

Možete učiniti sliku jasnijom.

U nastavku su prikazane stavke i postupci za podešavanje.

Standard	Poboljšava konture cijele projicirane slike. Kada podesite Standard , vrijednosti podešavanja za Thin Line Enhancement i Thick Line Enhancement istodobno se podešavaju.
Thin Line Enhancement	Poboljšavaju se detalji poput vlasništva kose i šabloni na odjeći.
Thick Line Enhancement	Poboljšavaju se grubi dijelovi slike poput kontura cijelih osoba ili pozadine, što pridonosi jasnoći cijele slike.

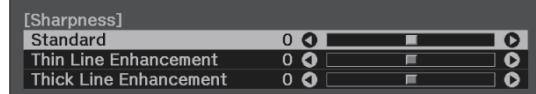
- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Sharpness**.



Prikazuje se zaslon za podešavanje **Sharpness**.

- 2** Pomoću gumba gore i dolje odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba lijevo i desno.

Slika postaje oštrija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili mekša kada se pomiče ulijevo (negativno).



- 3** Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)

Razlučivost slike možete podešiti funkcijom Image Enhancement.

Moguće je podešavati sljedeće sadržaje.

4K Enhancement ^{*3}	4K Enhancement je funkcija koja projicira sliku u dvostrukoj razlučivosti dijagonalnim pomicanjem 1 piksela u koracima od 0,5 piksela. Signal slike visoke razlučivosti projicira se vrlo detaljno.
Image Preset Mode	Odabire unaprijed pripremljene postavke za Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution i Detail Enhancement .
Frame Interpolation ^{*1 *2 *3}	Glatko reproducira filmove. ↗ str.36
Deinterlacing ^{*1 *2}	Pretvara signal iz isprepletanog u progresivan format koristeći način pogodan za dani signal slike.
Noise Reduction ^{*1 *2 *3 *4}	Za zaglađivanje grubih slika.
MPEG Noise Reduction ^{*1 *2 *3 *4}	Možete smanjiti šumove koji se javljaju u grubim dijelovima dok projicirate MPEG filmove.
Super-resolution ^{*2}	Fine Line Adjust: Poboljšava kontrast i grube dijelove komplikiranih slika. Soft Focus Detail: Poboljšava kontrast i grube dijelove glatkih pozadina.
Detail Enhancement ^{*2}	Poboljšava kontrast slike za stvaranje naglašenije teksture i živopisnijeg osjeta. Strength: što je veća vrijednost, to je jači kontrast. Range: što je veća vrijednost, to je veći raspon poboljšavanja detalja.

*1 To se može postaviti samo kad je **Signal - Advanced - Image Processing** postavljen na **Fine**.

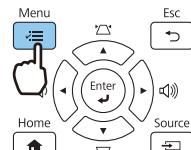
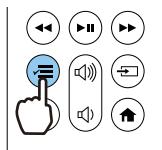
*2 To se može postaviti bilo kada osim kad je **Image Preset Mode** postavljen na **Off**.

*3 To se ne može postaviti kad se primaju 4K signali.

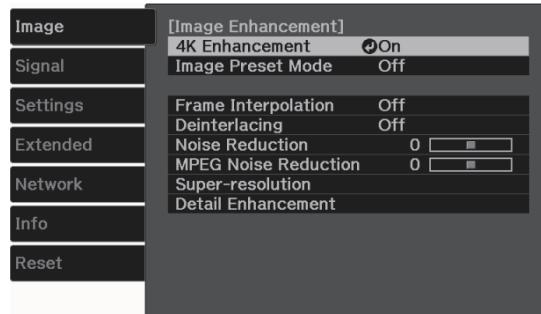
*4 To nije moguće postaviti kad se primaju signali 21:9.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Image Enhancement**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- 2 Koristite gume gore i dolje za odabir stavke koju želite prilagoditi i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



3 Upotrijebite gume lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.

Pritisnite gumb [Esc] kako biste namjestili drugu stavku.

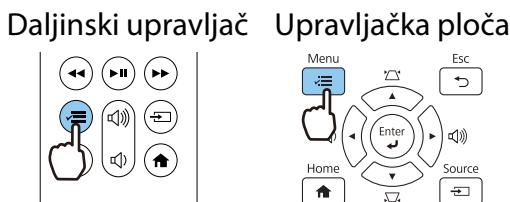


4 Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

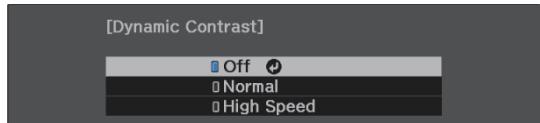
Prilagodba osvijetljenosti slike

Kad je **Dynamic Contrast** postavljen na **On** osvijetljenost projicirane slike automatski se prilagođava. Automatsko prilagođavanje osvijetljenosti poboljšava kontrast u skladu sa svjetlinom slike.

1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Dynamic Contrast**.



2 Koristite gume gore i dolje za odabir stavke i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



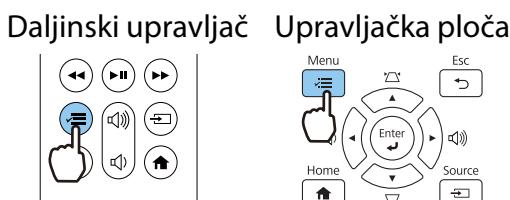
Postavljanje Frame Interpolation

Moguće je glatko reproducirati slike koje se brzo miču automatskim stvaranjem međuokvira između izvornih. Frame Interpolation je dostupan u sljedećim uvjetima.

- Kad je **Image Processing** postavljen na **Fine**. **Signal - Advanced - Image Processing** str.61
- Kada je izvor HDMI1/HDMI2/HDMI3.
- Prilikom ulaza 2D signala* ili 3D signala (1080p 24 Hz). str.96

* Ovo nije dostupno za ulaz 4K signala. To je omogućeno samo kada je **4K Enhancement** postavljen na **On** i kad se primaju 1080p 24 Hz signali. **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** str.59

1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - Image Enhancement - Frame Interpolation**.



2 Koristite gume gore i dolje za odabir stavke i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



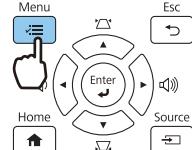
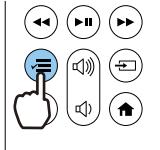
Podešavanje brzine obrade slike - Image Processing

Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slika, npr. u igrama.

To je dostupno samo kad se prima progresivni signal iz priključka HDMI1/HDMI2/HDMI3.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Signal - Advanced - Image Processing**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- 2** Pritisnite gumb gore/dolje za izmjenu između **Fine** i **Fast**.

[Image Processing]

Fine
 Fast



- Ova funkcija ne podržava 3D slike.
- Kad je **Image Processing** postavljeno na **Fast, Noise Reduction, Frame Interpolation, Deinterlacing** i **MPEG Noise Reduction** su fiksirani na Off.



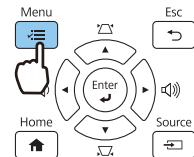
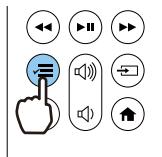
Podešavanje boje

Ugađanje topline boje s Color Temp.

Namještanje nijanse na slikama. Napravite podešavanja ako je slika malo plavija ili crvenija nego što treba biti i sl.

- Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - White Balance - Color Temp.**

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- Upotrijebite gumbe lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.

S povećanjem vrijednosti jačaju plave nijanse, a sa smanjivanjem vrijednosti jačaju crvene nijanse.

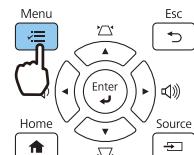
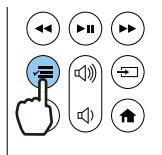


Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)

Moguće je ugađanje svjetline tamnih područja (Razmak) i svijetlih područja (Pojačanje) za R (crvenu), G (zelenu) i B (plavu) boju.

- Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - White Balance - Custom.**

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- Pomoću gumba gore i dolje odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba lijevo i desno.

Slika postaje svjetlija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili tamnija kada se pomiče ulijevo (negativno).



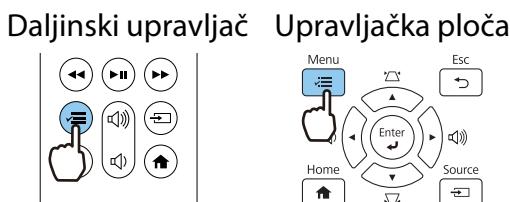
Razmak	Kada se slika posvijetli, sjenčenje tamnijih područja postaje živopisnije. Kada se slika potamni, slika djeluje ispunjenija, ali je sjenčenje tamnijih područja teže razlikovati.
Pojačanje	Kada se slika posvijetli, svijetla područja postaju bjelja, a sjenčenje se gubi. Kada se slika potamni, sjenčenje svjetlijih područja postaje živopisnije.

Namještanje Hue, Saturation i Brightness

Možete podešavati ton, zasićenje i svjetlinu za svaku od R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta) boja.

Hue	Podešava boju cijele slike tako da bude plava, zelena ili crvena.
Saturation	Podešava živopisnost cijele slike.
Brightness	Podešava svjetlinu boja cijele slike.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Advanced - RGBCMY**.



- 2** Koristite gumbe gore i za odabir boje koju želite prilagoditi i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



- 3** Koristite gumbe gore i dolje za odabir **Hue, Saturation ili Brightness**.

- 4** Upotrijebite gumbe lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.



Pritisnite gumb [Esc] kako biste namjestili drugu boju.

- 5** Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

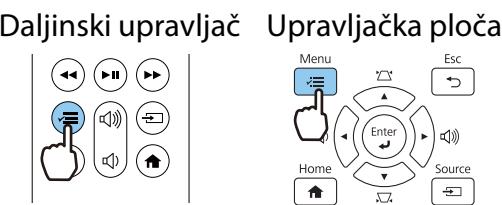
Namještanje game

Možete namjestiti male razlike u boji koje mogu nastati uslijed korištenja uređaja tijekom prikazivanja slike. Možete ih postaviti na jedan od sljedećih načina.

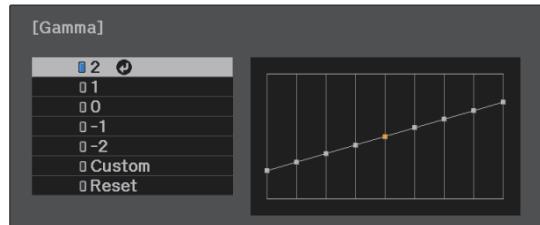
- Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja
- Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Advanced - Gamma**.



- 2 Koristite gumbe gore i dolje za odabir ispravljenje vrijednosti i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



S povećanjem vrijednosti, tamna područja slike postaju svjetlija, ali zato svjetla područja mogu djelovati izbljedjelo. Gornji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen. Sa smanjivanjem vrijednosti, svjetla područja slike postaju tamnija. Donji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.



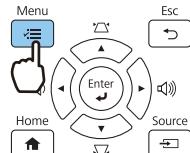
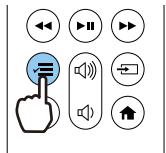
- Vodoravna os grafikona za podešavanje game pokazuje razinu ulaznog signala, a okomita razinu izlaznog signala.
- Pritisnite gumb **Reset** za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

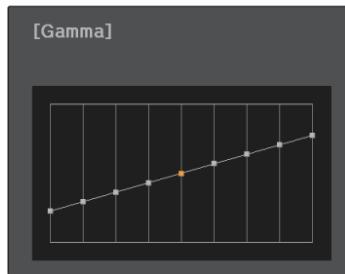
Odaberite točku boje na grafikonu i podešavajte.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom
Image - Advanced - Gamma - Custom.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- 2** Pomoću gumba lijevo i desno odaberite boju grafikona koju želite namjestiti.



- 3** Koristite gume gore i dolje kako biste prilagodili svjetlinu i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.





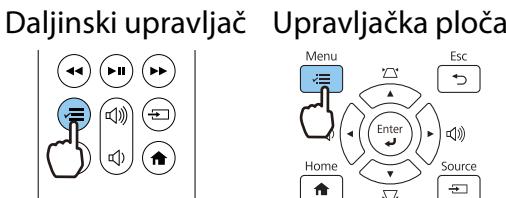
Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)

Spremanje memorije

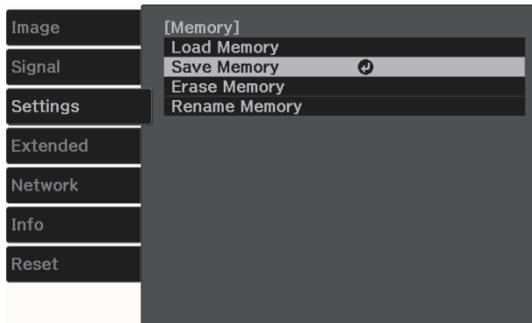
Korištenjem funkcije memorije, možete upisati sljedeće vrijednosti podešavanja za **Image** iz izbornika Konfiguriranje, a zatim ih učitati kada je potrebno.

- 1** Napravite postavke ili podešavanja koja želite upisati.

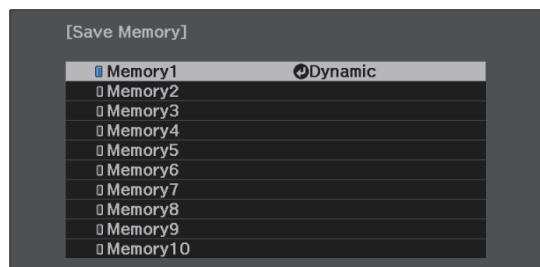
- 2** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Memory**.



- 3** Koristite gume gore i dolje za odabir **Save Memory**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



- 4** Koristite gume gore i dolje za odabir naziva memorije koju želite spremiti i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Trenutne postavke projektorja spremljene su u memoriju.

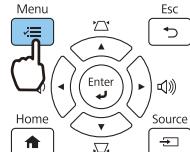
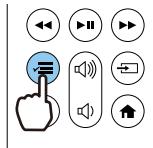
Ako oznaka lijevo od naziva memorije postane zelenasta, to znači da je u memoriju već upisivano. Ako odaberete već upisanu memoriju pojavljuje se poruka s upitom za potvrdu želite li zaista preko starog sadržaja prepisati novi u toj memoriji. Ako odaberete **Yes**, prethodni sadržaj će se izbrisati, a trenutne postavke će se spremiti.

Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije

Možete učitati, brisati ili preimenovati registrirane memorije.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Memory**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- 2** Na prikazanom zaslonu odaberite željenu funkciju.

Funkcija	Objašnjenje
Load Memory	Učitavanje spremljene memorije. Kad odaberete memoriju i pritisnete gumb [Enter], postavke primijenjene na trenutnu sliku zamijenit će se postavkama iz memorije.
Erase Memory	Briše spremljenu memoriju. Kad odaberete naziv memorije i pritisnete gumb [Enter] pojavi se poruka. Odaberite Yes i zatim pritisnite gumb [Enter] za brisanje odabrane memorije.
Rename Memory	Mjenja naziv memorije. Odaberite naziv memorije koji želite promijeniti i zatim pritisnite gumb [Enter]. Unesite naziv memorije korištenjem virtualne tipkovnice. ➔ str.68 Nakon završetka postavite pokazivač iznad Finish i zatim pritisnite gumb [Enter].



Uživanje u 3D slikama

Priprema za prikazivanje 3D slika

Ako želite prikazivati 3D slike, unaprijed pripremite komercijalno dostupne 3D naočale s aktivnim zatvaračem koji podržava radijsku (RF/Bluetooth) komunikaciju.

Prije prikazivanja 3D slika provjerite sljedeće.

- Kada je izvor HDMI1/HDMI2/HDMI3
- **3D Display** je postavljen na **Auto** ili **3D**
 ⇨ **Signal - 3D Setup - 3D Display** str.61
- Uparite 3D naočale.

Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.

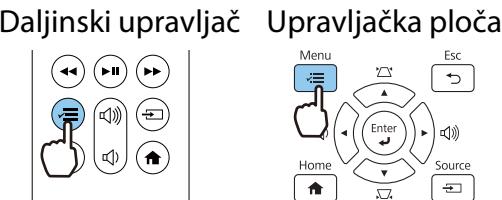
- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

Ako se 3D slika ne može prikazati

Projektor automatski projicira 3D sliku kad detektira 3D format.

Neka 3D TV emitiranja možda ne sadrže signale 3D formata. Ako se to dogodi, slijedite dolje navedeni postupak za postavljanje 3D formata.

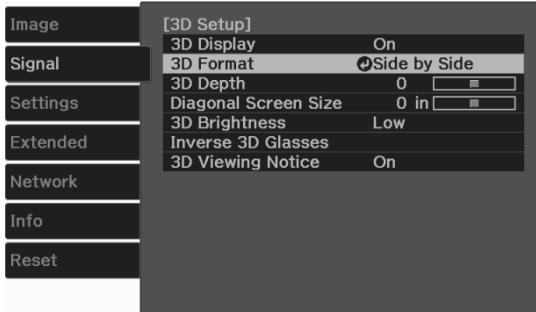
- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Signal - 3D Setup**.



- 2** Postavite **3D Display** na **3D**.

- 3** Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

- 4** Odaberite **3D Format** i zatim odaberite 3D format na AV uređaju.





- Ako koristite uređaj ili kabel koji ne podržava 3D slike nije moguće prikazivati 3D projekciju.
- Za pojedinosti o postavkama 3D formata na AV uređaju, pogledajte dokumentaciju isporučenu s AV uređajem.
- Ako 3D format nije pravilno podešen, slika neće biti ispravno projicirana kao što je dolje prikazano.



- Ako se 3D slika ne projicira ispravno iako je postavljen 3D format, možda je vrijeme sinkronizacije 3D naočala obrnuto. Obrnite vrijeme sinkronizacije pomoću opcije **Inverse 3D Glasses**. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** str.61
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču.
- Na početku projiciranja 3D slike pojavit će se upozorenje o prikazivanju 3D slika. Ovo upozorenje možete isključiti postavljanjem opcije **3D Viewing Notice** na Off. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** str.61
- Tijekom projiciranja 3D slike ne mogu se mijenjati sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje. 4K Enhancement, Frame Interpolation, Aspect, Overscan (postavljeno na Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Dynamic Range
- Izgled 3D slike može se mijenjati ovisno o okolnoj temperaturi. Ne koristite projektor ako se slika ne projicira normalno.

Uporaba 3D naočala

3D slike možete gledati pomoću unaprijed pripremljenih, komercijalno dostupnih 3D naočala (s aktivnim zatvaračem koji podržava radijsku (RF/Bluetooth) komunikaciju).

Za pregled 3D slika najprije je potrebno upariti 3D naočale s projektorom. Za dodatne informacije pogledajte Priručnik za uporabu koji ste dobili s 3D naočalama.

Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike

Pri prikazivanju 3D slike imajte na umu sljedeće važne stavke.



Oprez

Vrijeme gledanja

- Kada gledate 3D sliku duže vrijeme, pravite povremene stanke. Duži periodi gledanja 3D slike mogu prouzročiti zamor očiju. Vrijeme i učestalost tih stanki ovisi o osobi. Ako su vam oči i dalje umorne ili vam je neugodno i nakon stanke, odmah prekinite s gledanjem.

Oprez

Gledanje 3D slike

- Ako su vam oči umorne ili vam je neugodno kada gledate 3D sliku, odmah prekinite s gledanjem. Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Pri gledanju 3D slike uvijek nosite 3D naočale. Ne pokušavajte gledati 3D sliku bez 3D naočala. Tako možete prouzročiti mučninu.
- Kada koristite 3D naočale, ne stavljajte blizu sebe lomljive i osjetljive predmete. 3D slika može prouzročiti neželjeno gibanje vašeg tijela, što može dovesti do oštećivanja bliskih predmeta ili ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D sliku. Ne krećite se okolo dok nosite 3D naočale. Pogled vam može biti zamračen, pa možete pasti ili se ozljediti.
- Pri gledanju 3D slike pokušajte ostati što više u razini prikaza na zaslonu. Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt i može prouzročiti mučninu uslijed neželjenih promjena boje.
- Prilikom gledanja 3D slika u prostoriji s fluorescentnom ili LED rasvjetom, moguća je pojava treptanja ili treperenja svjetla u cijeloj prostoriji. U tom slučaju smanjite osvjetljenje tako da treperenje nestane ili potpuno ugasite svjetla dok gledate 3D sliku. U vrlo rijetkim slučajevima ovo treperenje kod nekih osoba može izazvati epileptični napad ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati neugodno ili osjetite mučninu bilo kad dok gledate 3D sliku, odmah prekinite.
- Kada gledate 3D sliku, budite na udaljenosti od zaslona bar triput većoj od visine prikazane slike. Za 80-inčni zaslon se preporučuje udaljenost od najmanje 3 metra, a za 100-inčni zaslon najmanje 3,6 metara. Sjedenje ili stajanje bliže nego što je preporučeno može prouzročiti zamor očiju.

Oprez

Opasnosti po zdravlje

- Ne smijete nositi 3D naočale ako ste preosjetljivi na jaku svjetlost, imate srčane smetnje ili se ne osjećate dobro. Tako biste mogli pogoršati svoje postojeće stanje.

Oprez

Preporučeni uzrast

- Minimalni preporučeni uzrast za gledanje 3D slike iznosi šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju te gledanje 3D slike može prouzročiti komplikacije. U slučaju bilo kakvih nedoumica obratite se liječniku.
- Djeca koja gledaju 3D sliku kroz 3D naočale moraju uvijek biti pod nadzorom roditelja. Često je teško reći kada se dijete osjeća umorno ili neugodno, zbog čega može doći do iznenadnog pogoršanja. Uvijek provjerite dijete kako biste bili sigurni da tijekom gledanja ne doživljava zamor očiju.



Uporaba funkcije HDMI Link

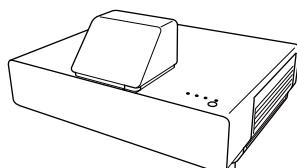
Funkcija HDMI Link

Kad se AV uređaj koji podržava standarde HDMI CEC spoji na priključak HDMI projektor-a, možete pomoći samo jednog daljinskog upravljača obavljati povezane radnje kao što su uključivanje i namještanje glasnoće svih povezanih uređaja u AV sustavu.

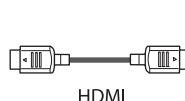


- Ako AV uređaj ispunjava uvjete standarda HDMI CEC, možete koristiti HDMI vezu čak i ako prijenosni AV sustav ne podržava te standarde.
- Istodobno se može povezati do 3 multimedijskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

Primjer spajanja



Projektor



Pojačavač

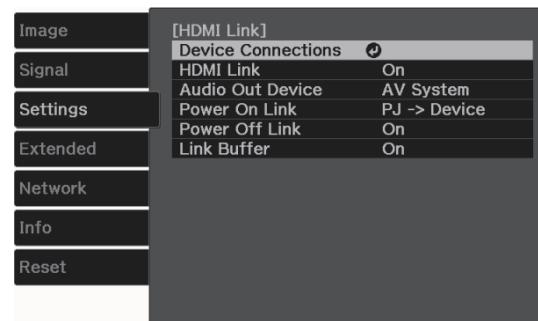


Multimedijski uređaji i sl.

HDMI Link postavke

Kad je **HDMI Link** postavljen na **On** moguće je vršiti sljedeće radnje. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** str.62

- Veza za promjenu ulaza
Mijenja izvor ulazne slike projektor-a na HDMI kada se sadržaj reproducira na spojenom uređaju.
- Radnje spojenih uređaja
Daljinskim upravljačem projektor-a možete obavljati radnje poput reprodukcije, premotavanja unaprijed, premotavanja unatrag, pauziranja, ugađanja glasnoće i isključivanja zvuka.



Sa zaslona **HDMI Link** možete odabrati i sljedeće funkcije.

Funkcija	Objašnjenje
Audio Out Device	<p>Odabire koji uređaj reproducira zvuk.</p> <p>Odaberite za reproduciranje zvuka na zvučnicima ugrađenim u Projector ili na vanjskom zvučniku spojenom na priključak Audio Out.</p> <p>AV System: ovu opciju odaberite kada želite reproducirati zvuk s AV pojačala koje podržava HDMI CEC standarde.</p>
Power On Link	<p>Kada je postavljen Power On Link, radnje su povezane kako je prikazano dolje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom uključivanja projektor-a uključuju se i spojeni uređaji. • Isto tako, prilikom uključivanja spojenih uređaja i reprodukcije sadržaja, uključuje se i projektor.

Funkcija	Objašnjenje
Power Off Link	Kad je Power Off Link postavljen na On , isključivanjem projektoru isključuju se i spojeni uređaji. <ul style="list-style-type: none"> To funkcioniра само kada je omogućena CEC funkcija napajanja spojenog uređaja. Imajte na umu da se, ovisno o statusu spojenog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.
Link Buffer	Ako HDMI Link ne radi ispravno, možete ga poboljšati promjenom postavki.

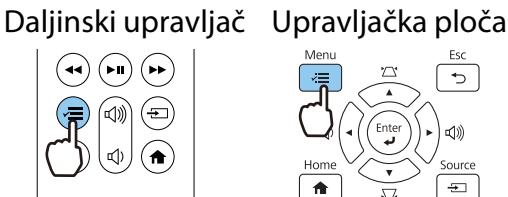
 Kako biste koristili funkciju HDMI Link potrebno je konfigurirati spojeni uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Spajanje

Možete provjeriti spojene uređaje dostupne za opciju HDMI Link i odabrati uređaj s kojeg želite projicirati sliku. Uređaj kojim se može upravljati putem HDMI Link automatski postaje odabrani uređaj.

Prije prikaza popisa spojenih uređaja provjerite je li **HDMI Link** postavljen na **On**.  **Settings - HDMI Link** str.62

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **HDMI Link - Device Connections**.

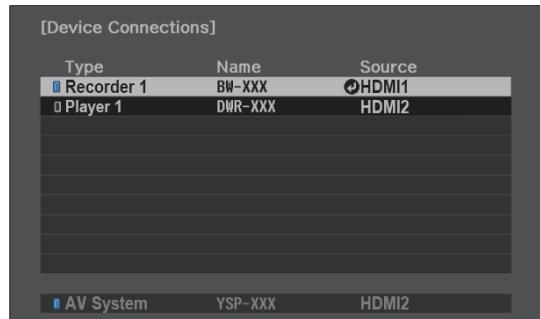


Prikazuje se popis **Device Connections**.

Uređaji koji s lijeve strane imaju zelenu ikonu su spojeni putem HDMI Link.

Ako se naziv uređaja ne može odrediti, ovo polje ostaje prazno.

- 2 Odaberite uređaj kojim želite upravljati pomoću funkcije HDMI Link.



 • Ako kabel ne ispunjava uvjete standarda HDMI, radnje nisu moguće.
• Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.



Projiciranje upotrebom žičanog LAN-a

Možete slati slike na projektor kroz žičanu mrežu.

Za ovo spojite projektor na mrežu i zatim postavite projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon završetka podešavanja postavki veze projekta i mreže, instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac) sa sljedećeg web-mjesta.

Epson iProjection se može koristiti za projiciranje računalnih slika preko mreže. Također možete održavati dinamične sastanke projiciranjem slika s više računala koja su istodobno povezana na mrežu. Više pojedinosti potražite u Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac).

<https://www.epson.com>

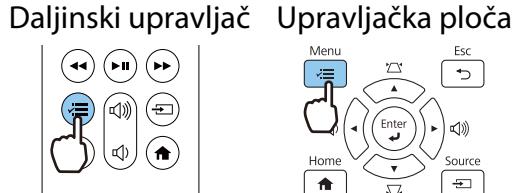
Odabir postavki žičane mreže

Prije projiciranja slika putem mreže potrebno je priključiti Jedinica bežične mreže (ELPAP10) i konfigurirati postavke mreže na projektoru.



Prije podešavanja postavki, spojite LAN kabel na priključak LAN i spojite projektor na žičani LAN.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Network Configuration**.



- 2** Odaberite **Basic** i prema potrebi postavite sljedeće.

- **Projector Name:** unesite naziv do 16 znakova radi identifikacije projekta na mreži.
- **PJLink Password:** Postavite lozinku kad koristite kompatibilni PJLink softver za upravljanje projektorom. Možete unijeti najviše 32 jedno-bitna alfanumerička znaka.
- **Remote Password:** Postavite lozinku za rad s projektorom s pametnog telefona ili tableta. Možete unijeti najviše 8 jedno-bitnih alfanumeričkih znakova.
- **Display LAN Info.:** postavlja format prikaza za mrežne informacije projekta.



Koristite prikidanu tipkovnicu za unos naziva, lozinki i šifre. Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno na daljinskom upravljaču za odabir znakova i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

- 3** Odaberite **Wired LAN** i zatim pritisnite gumb [Enter].

- 4 Odaberite osnovne mogućnosti po potrebi.
- Ako mreža koristi DHCP, postavite **DHCP** na **On**.
 - Ako ne koristite DHCP, postavite **DHCP** na **Off** i zatim unesite **IP Address**, **Subnet Mask** i **Gateway Address** projektor-a.
- 5 Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.
- 6 Pritisnite gumb izvora na daljinskom upravljaču ili gumb [Source] na upravljačkoj ploči i zatim odaberite **LAN**.
Postavke su dovršene kad vidite ispravnu IP adresu na zaslonu LAN-a u stanju pripravnosti.
-  Ako želite onemogućiti prikaz IP adrese na zaslonu LAN-a u stanju pripravnosti ili na početnom zaslonu, postavite **IP Address Display** na **Off**.  **Network - Network Configuration - Wired LAN** str.70



Projiciranje upotrebom bežičnog LAN-a

Slike možete projicirati putem bežičnog LAN-a s pametnih telefona, tableta i računala.

Za projiciranje s bežičnog LAN-a trebate odabrati postavke bežične mreže za projektor i unaprijed povezati uređaj.

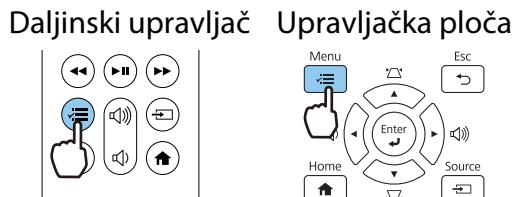
Koristite Epson iProjection za projiciranje preko bežičnog LAN-a. Epson iProjection se može preuzeti na bilo koji od sljedećih načina, no kupac snosi troškove prometa preuzimanja.

- Najnoviju inačicu Epson iProjection (Windows/Mac) možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta.
<http://www.epson.com>
- Program Epson iProjection (iOS/Android) možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play.

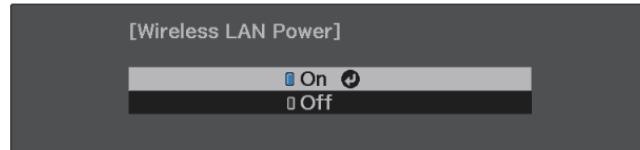
Ručno biranje postavki bežične mreže

Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

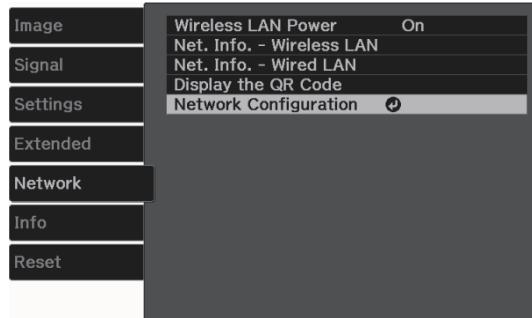
- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Wireless LAN Power**.



- 2 Koristite gume gore i dolje da biste odabrali **On**, a zatim pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Network Configuration**, a zatim pritisnite gumb [Enter].



4 Odaberite **Basic** i prema potrebi postavite sljedeće.

- **Projector Name:** unesite naziv do 16 znakova radi identifikacije projektoru na mreži.
- **PJLink Password:** Postavite lozinku kad koristite kompatibilni PJLink softver za upravljanje projektorom. Možete unijeti najviše 32 jedno-bitna alfanumerička znaka.
- **Remote Password:** Postavite lozinku za rad s projektorom s pametnog telefona ili tableta. Možete unijeti najviše 8 jedno-bitnih alfanumeričkih znakova.
- **Display LAN Info.:** postavlja format prikaza za mrežne informacije projektoru.



Koristite prikazanu tipkovnicu za unos naziva, lozinki i šifre. Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za odabir znakova i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

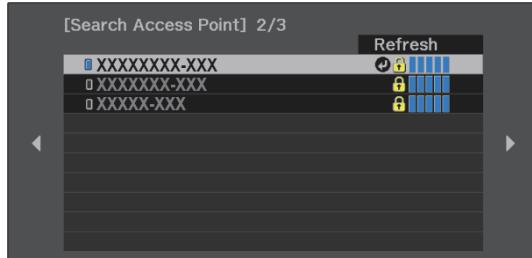
5 Odaberite **Wireless LAN** i zatim pritisnite gumb[Enter].

6 Odaberite postavku **Connection Mode**.



- **Quick:** omogućuje izravno povezivanje projektoru s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične veze. Nakon što odaberete **Quick**, idite na korak 10.
- **Advanced:** omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže. Nakon što odaberete **Advanced**, idite na korak 7.

7 Odaberite **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point** radi odabira pristupne točke s kojom se želite povezati.

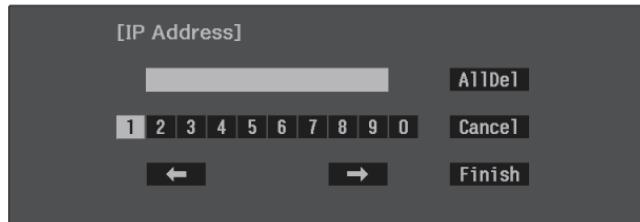


Ako trebate ručno dodijeliti SSID odaberite **SSID** za unos SSID. Pored toga, konfigurirajte postavke za sigurnost na izborniku **Security**. str.54

8

Prema potrebi pridružite IP adresu projektoru.

- Ako mreža koristi DHCP, odaberite **IP Settings** za postavljanje **DHCP** postavke na **On**.
- Ako ne koristite DHCP, odaberite **IP Settings** za postavljanje **DHCP** postavke na **Off** i zatim unesite **IP Address**, **Subnet Mask** i **Gateway Address** projektoru.



9

Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

10

Pritisnite gumb izvora na daljinskom upravljaču ili gumb [Source] na upravljačkoj ploči i zatim odaberite **LAN**.

Postavke su dovršene kad vidite ispravnu IP adresu na zaslonu LAN-a u stanju pripravnosti.

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor potrebno je podesiti postavke bežičnog povezivanja na spojenom uređaju. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor bežičnom mrežom.



Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu LAN-a na čekanju ili početnom zaslonu, postavite **SSID Display** i **IP Address Display** na **Off**. ► **Network - Network Configuration - Wireless LAN** str.69

Odabir postavki bežičnog LAN-a računala

Za povezivanje računala i projektoru pomoću naprednog načina rada, odaberite ispravne postavke bežične mreže na računalu.

Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

1 Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu dvaput kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.

2 Odaberite naziv mreže (SSID) na koju je projektor spojen.

3 Kliknite **Connect**.

Odabir postavki bežične mreže u OS X

1 Kliknite ikonu AirMac u traci izbornika na vrhu zaslona.

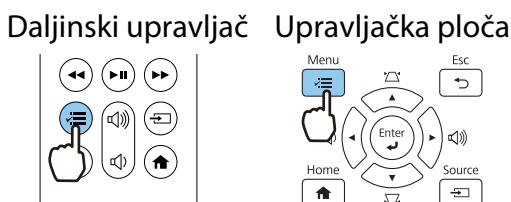
2 Provjerite je li AirMac uključen i odaberite naziv mreže (SSID) na koju je projektor spojen.

Postavljanje sigurnosti bežične mreže

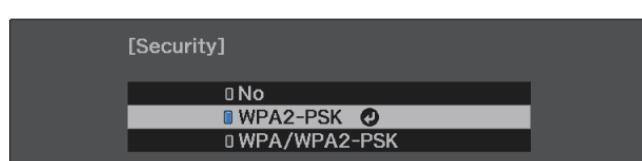
Možete postaviti sigurnosne postavke projektoru koje će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jedan od sljedećih **Connection Mode** tako da odgovaraju postavkama korištenim na vašoj mreži:

- WPA2 sigurnost
- WPA/WPA2 sigurnost

1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Network Configuration - Security**.



2 Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama mreže.



- 3** Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

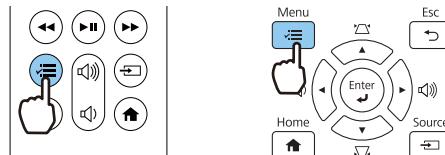
Projiciranje u Epson iProjection (iOS/Android)

Možete prikazati QR kod na zaslonu i jednostavno projicirati podatke s pametnog telefona ili tableta korištenjem aplikacije Epson iProjection (verzija 3.2.0 ili novija).

- Epson iProjection možete preuzeti besplatno putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Pri korištenju Epson iProjection u **Quick** načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.  str.54

- 1** Za prikaz QR koda pritisnite gumb [Menu] i odaberite **Network - Display the QR Code**.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



- Ako na upravljačkoj ploči pritisnete gumb [Home] ili na daljinskom upravljaču gumb početnog zaslona QR kod možete pregledavati i na Connection Guide na početnom zaslonu.  str.24
- Za skrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].

- 2** Započnite Epson iProjection na svojem pametnom telefonu ili tabletu.

- 3** Očitajte projicirani QR kod na svojem pametnom telefonu ili tabletu.

Očitajte kod s prednje strane zaslona tako da se QR kod smjesti u vodilice. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće očitati.

Nakon povezivanja otvorite  i odaberite izbornik **Sadržaj** te zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

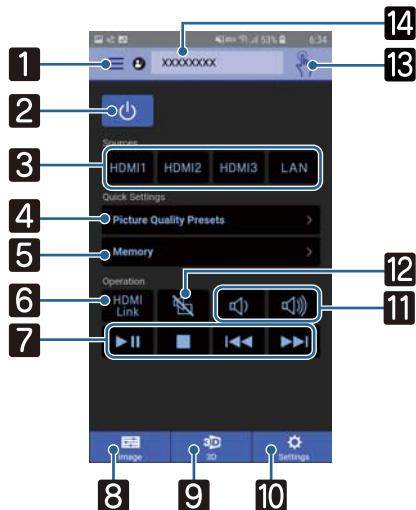
Upravljanje korištenjem pametnog telefona (funkcija daljinskog upravljača)

Korištenjem Epson iProjection projektorom možete upravljati s pametnog telefona ili tableta.

Dodirnite  u Epson iProjection za prikaz izbornika.

Dodirnite **Daljinski upravljač** u menu za prikaz sljedećeg zaslona.

 Ako je postavljeno Remote Password potrebno je unijeti lozinku. Jednom kad je lozinka prepoznata drugi put je nećete morati unositi.



Gumb	Funkcija
	Prikazuje izbornik.
	Uključivanje i isključivanje projektoru.
	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka.  str.23
	Postavlja kvalitetu slike pomoću uputa na zaslonu.
	Sprema, učitava, briše ili preimenuje memoriju.  str.42
	Uključuje ili isključuje HDMI Link.  str.47
	Kad je HDMI Link postavljeno na On možete obavljati radnje poput reprodukcije, zaustavljanja, premotavanja unaprijed, premotavanja unatrag, sljedećeg poglavlja, prethodnog poglavlja i, pauziranja.
	Omogućava određivanje postavki Color Mode , Frame Interpolation , Image Enhancement , Image Processing , Dynamic Contrast , Light Output , White Balance , Gamma i RGBCMY .
	Omogućava određivanje postavki 3D Display , 3D Format , 3D Depth , Diagonal Screen Size i 3D Brightness .
	Omogućava određivanje postavki Aspect , Keystone , Reset All , Reset Memory , Test Pattern , Zoom , Image Shift .
	Kad je HDMI Link postavljen na On, moguće je podešavati glasnoću.

Gumb		Funkcija
12		Kad je HDMI Link postavljen na On moguće je privremeno uključivati/isključivati sliku i zvuk.  str.31
13		Otvara zaštitu dodirne plohe. Zaslone izbornika projektoru možete koristiti pomoću dodirne plohe.
14	XXXXXXX 	Odaberite projektor kojim želite upravljati.



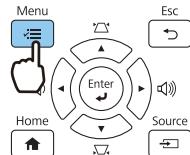
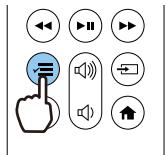
Funkcije izbornika Konfiguriranje

Radnje izbornika Konfiguriranje

U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr.

1 Pritisnite gumb [Menu].

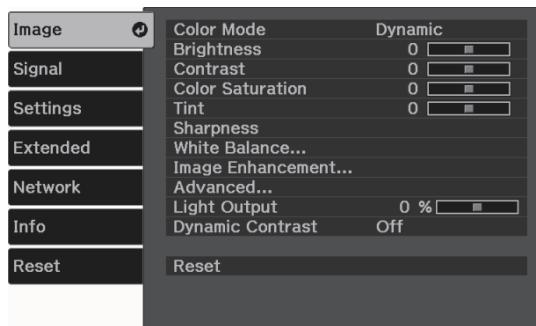
Daljinski upravljač Upravljačka ploča



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

2 Koristite gume gore i dolje za odabir gornjeg izbornika s lijeve strane, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

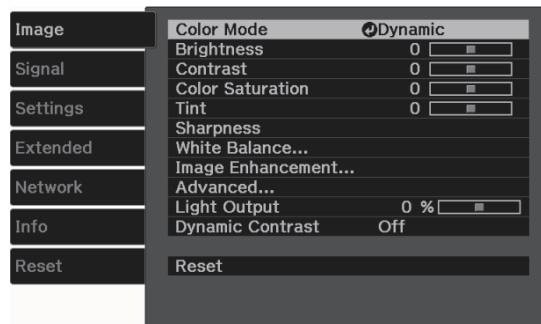
Kada odaberete gornji izbornik s lijeve strane, mijenja se podizbornik s desne strane.



Traka na dnu predstavlja vodič za komande.

3

Koristite gume gore i dolje za odabir podizbornika s desne strane, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Prikazuje se zaslon za namještanje odabrane funkcije.

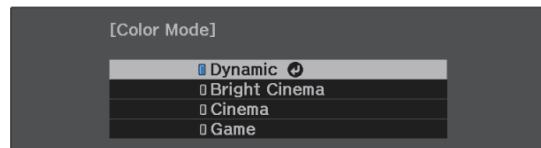
4

Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje postavki.

Primjer: Traka za namještanje



Primjer: Odabir



Pritisnite gumb [Enter] kada označite stavku s ikonom kako biste promijenili odabrani zaslon za tu stavku.

Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodnu razinu.

5

Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

Tablica izbornika Konfiguriranje

Ako nema ulaznog signala slike, ne možete u izborniku namještati stavke koje se odnose na **Image** ili **Signal** u izborniku Konfiguriranje. Imajte na umu da stavke prikazane za **Image**, **Signal** i **Info** razlikuju ovisno o signalu slike koji se projicira.

Izbornik Image

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Cinema, Game	Odaberite način rada u boji na temelju izgleda okruženja i slike koju projicirate.  str.32
Brightness		Namještanje svjetline kad slika djeluje pretamno.
Contrast		Namještanje kontrasta između svjetla i sjene na slikama. Povećavanjem kontrasta slika postaje živopisnija.
Color Saturati-on		Namještanje zasićenja boje na slikama.
Tint		Namještanje nijanse na slikama.
Sharpness		Namještanje oštchine slike.
White Balance	Color Temp.  G-M Correction  Custom  Grayscale Adjustment Level, Red, Green, Blue, Brightness	Namještanje nijanse na slikama. Slika ima plavu nijansu pri visokim vrijednostima, a crvenu pri niskim. Slika postaje zelenija kada se vrijednost postavi na pozitivnu vrijednost, a crvenija kada se postavi na negativnu vrijednost. Namještanje razmaka i pojačanja za svaku od R, G i B boja. Prilagođava crvenu, zelenu, plavu boju i svjetlinu za odabranu razinu podešavanja.

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Image Enhancement ^{*1}	4K Enhancement		On, Off	Možete projicirati pri dvostrukoj razlučivosti.
	Image Preset Mode		Off, Preset 1 na Preset 5	Odabire unaprijed pripremljene postavke za Frame Interpolation , Deinterlacing , Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution i Detail Enhancement .
	Frame Interpolation		Off, Low, Normal, High	Podešava glatkoću kretanja slike.
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto	(Ovo se može postaviti samo kada je opcija Image Processing postavljena na Fine ili kada se ulazni signal 480i, 576i ili 1080i prima iz priključka HDMI1/HDMI2/HDMI3.) Pretvara signal iz isprepletanog (i) u progresivan (p) format koristeći način pogodan za dani signal slike. <ul style="list-style-type: none">• Off: Idealno za dinamični slijed slike.• Video: Idealno za pregled videoslika općeg sadržaja.• Film/Auto: Obavlja optimalnu konverziju ulaznog signala za film, računalnu grafiku ili animacije.
	Noise Reduction			Podešava grubost slike.
	MPEG Noise Reduction			Izglađuje grube slike u MPEG formatu.
	Super-resolution		Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Podešava količinu poboljšanja komplikiranih slika i pozadina.
	Detail Enhancement		Strength, Range	Stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.
	Advanced		2, 1, 0, -1, -2, Custom ^{*2} , Reset	Podešavanje game. Moguće je odabrati određenu vrijednost ili podesiti korištenjem prilagođene vrijednosti. str.40
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness	Prilagođava Hue, Saturation i Brightness za svaku od R, G, B, C, M i Y boja. str.39
Light Output				Postavlja svjetlinu izvora svjetla.
Dynamic Contrast	Off, Normal, High Speed			Ugađa osvijetljenost projekcije u skladu sa svjetlinom slike. str.36
Reset	Yes, No			Poništava sve vrijednosti za Image postavljene u trenutnom Color Mode na njihove zadane vrijednosti.

^{*1} Samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1, HDMI2 ili HDMI3.

^{*2} Postavke se spremaju za svaki tip ulaznog izvora ili Color Mode.

Izbornik Signal

Izbornik Signal nije moguće postaviti ako signal slike potječe iz izvora LAN.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za pregled 3D slika postavite na Auto ili 3D .  str.44
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Postavlja 3D format za ulazni signal.
	3D Depth	-10 do 10	Postavlja dubinu 3D slike.
	Diagonal Screen Size	60 do 300	Postavlja veličinu projicirane slike za 3D sliku. Usklađivanjem ove vrijednosti sa stvarnom veličinom možete postići optimalan 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Postavlja svjetlinu 3D slike.
	Inverse 3D Glasses		Obrće vrijeme sinkronizacije lijevog/desnog okidača za 3D naočale i lijevu/desnu sliku. Omogućite ovu funkciju ako 3D efekt nije pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Uključuje ili isključuje obavijest koja se pojavljuje pri gledanju 3D sadržaja.
Aspect*1	Auto*2, Normal, Full, Zoom		Odabir formata zaslona.  str.32
Overscan*1	Auto, Off, 4% i 8%		<p>Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off, 4%, 8%: postavlja raspon slike. Projicira se raspon cijele slike kad je postavljeno na Off. Ovisno o signalu slike, možda ćete primijetiti smetnje u gornjem i donjem dijelu slike. • Auto: automatski postavlja na Off ili 8% ovisno o ulaznom signalu.
Color Space	Auto, BT.709, BT.2020		Postavlja sustav konverzije za prostor boja.
Dynamic Range	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Omogućuje vam promjenu raspona tamnih i svijetlih područja na slikama.
	Signal Status	-	Prikazuje signal slike.
	HDR10 Setting	1 do 16	Omogućuje promjenu PQ krivulje dinamičkog raspona u HDR PQ metodi.
	HLG Setting	1 do 16	Omogućuje promjenu HLG krivulje dinamičkog raspona u HDR HLG metodi.

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Advanced	Video Range ^{*1}	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)		Kada je postavljeno na Auto , automatski se otkriva i postavlja razina videosignalova DVD uređaja koji ulazi na priključak HDMI1/HDMI2/HDMI3. Ako primijetite pre malo ili prekomjerno izlaganje kada je postavka Auto , postavite razinu videosignalova projektoru tako da odgovara razini video signalova DVD uređaja/Blu-ray diska. Uređaj se može postaviti na Normal (Ograničeno) ili Expand (Puno).
	EDID	Expanded, Normal, 21:9		Omogućuje vam promjenu EDID postavki. Expanded podržava 3840 x 2160 60 Hz signale, Normal podržava 3840 x 2160 30 Hz signale i 21:9 podržava 2560 x 1080 60 Hz signale.
	Image Processing	Fine, Fast		Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slike, npr. u igrama.
Reset	Yes, No			Poništava sve postavke za Signal osim Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice i Aspect .

*1 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili ulaznog signala.

*2 Možda nećete moći izvršiti odabire, ovisno o izvoru ili vrsti signala.

izbornik Settings

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Installation Guide	-			Prikazuje upute kako biste mogli prilagoditi položaj tijekom instalacije.
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-12 do 12	Ispravljanje geometrije slike.  str.29
		H-Keystone	-12 do 12	<ul style="list-style-type: none"> • H/V-Keystone: za ručno podešavanje vodoravnog i okomitog izobličenja.  str.29 • Quick Corner: Podesite kutove projicirane slike pojedinačno.  str.30
Blanking				Prekriva dijelove slike prazninom (crni zaslon). Možete postaviti gornji, donji, lijevi ili desni dio slike.
Zoom				Podešava veličinu slike.  str.26
Image Shift	-			Položaj projicirane slike možete prilagoditi bez pomicanja projektoru.  str.27
Volume				Namještanje glasnoće.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
HDMI Link	Device Connections	- Prikazuje popis uređaja spojenih na priključke HDMI1/HDMI2/HDMI3.
	HDMI Link	On, Off Omogućava ili onemogućava funkciju HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System Odabire koji uređaj reproducira zvuk.  str.47
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device Postavlja funkciju veze pri uključivanju uređaja. <ul style="list-style-type: none"> Pri povezivanju rada povezanih uređaja i uključivanju projektoru odaberite Bidirectional ili Device -> PJ. Pri povezivanju uključivanja projektoru s povezanim uređajima odaberite Bidirectional ili PJ -> Device.
	Power Off Link	On, Off Postavlja ili ukida isključivanje spojenih uređaja pri isključivanju projektoru.
	Link Buffer	On, Off Ako HDMI Link ne radi ispravno, možete ga poboljšati promjenom postavki.
Lock Setting	Child Lock	On, Off Ovim se zaključava gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči projektoru radi sprječavanja nehotičnog uključivanja projektoru koje mogu provesti djeca. Dok je projektor zaključan, možete ga uključiti pritiskom i držanjem na tri sekunde gumba za mirovanje. I dalje možete isključiti uređaj gumbom za mirovanje ili na uobičajeni način obavljati radnje pomoću daljinskog upravljača. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektoru i dovršetka procesa hlađenja. Imajte na umu da čak i kad je Child Lock postavljen na On , projektor će se i dalje uključiti ako je kabel napajanja spojen, a opcija Direct Power On postavljena na On .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off Full Lock: onemogućava sve gume projektoru. Partial Lock: onemogućava sve gume projektoru osim gumba za mirovanje. Ako je projektor zaključan nakon pritiska gumba prijavljuje se  . Za otključavanje pritisnite i najmanje 7 sekundi držite gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje kada zatvorite izbornik Konfiguriranje.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Učitava postavke spremljene u Save Memory za podešavanje slike.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Sprema postavke načinjene na Image u memoriju.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Briše spremljenu memoriju.
	Rename Memory	Memory1 na Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Mjenja spremljeni naziv memorije.
Reset	Yes, No		Poništava sve vrijednosti podešavanja za Keystone, Blanking, Volume, HDMI Link i Lock Setting .

Izbornik Extended

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Nakon uključivanja projektoru s On odabire hoće li se automatski prikazati početni zaslon. Početni zaslon se ne prikazuje ako odabrani izvor ima signal slika u trenutku uključivanja projektoru.
	Custom Function 1	Dynamic Contrast, Keystone, Info, Installation Guide	Odabir funkcije dodijeljene početnom zaslonu.
	Custom Function 2		

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Display	Messages	On, Off		<p>Postavlja ili ukida prikaz sljedećih poruka (On ili Off).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nazivi stavki signala slike, načini rada u boji i formati zaslona. • Ako unutarnja temperatura poraste kada nema ulaznog signala slike ili se otkrije nepodržana vrsta signala.
	Display Background	Black, Blue, Logo		Odabir stanja zaslona kada nema ulaznog signala.
	Startup Screen	On, Off		Postavlja ili ukida prikaz zaslona pokretanja pri pokretanju projekcije (On ili Off). Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektora i dovršetka procesa hlađenja.
	Standby Confirmation	On, Off		Postavlja ili ukida prikaz poruke o potvrdi čekanja (On ili Off).  str.25
	Panel Alignment	-		 str.67
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off	Omogućava ili onemogućava Color Uniformity.
		Adjustment Level		Postoji osam razina od bijele, preko sive, do crne. Svaku je moguće posebno podešiti.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Započinje podešavati postavke za Color Uniformity.
		Reset	Yes, No	Vraća sve prilagodbe i postavke za Color Uniformity na njihovu zadalu vrijednost.
Projection	Front, Front/Upside Down			Promijenite ovu postavku ovisno o načinu postavljanja projektor-a.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Operation	Direct Power On	On, Off	<p>Možete namjestiti projektor tako da projekcija počne čim prikopčate napojni kabel, bez pritiskanja bilo kog gumba.</p> <p>Imajte na umu da, kada je ova opcija postavljena na On, projekcija počinje ako se napajanje vrati nakon nestanka struje ili prekida napajanja, a napojni kabel je i dalje prikopčan na projektor.</p>
	Sleep Mode	On, Off	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, projektor automatski isključuje projiciranje i prelazi u stanje mirovanja. Za početak projekcije, u stanju mirovanja pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči.
	Sleep Mode Timer	1 do 30 m.	Postavlja interval za Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Postavite ovu opciju na Off ako vas svjetlo pokazivača na upravljačkoj ploči uznemiruju, npr. dok gledate film u mračnoj prostoriji.
	High Altitude Mode	On, Off	Postavite ovu opciju na On ako koristite projektor na nadmorskoj visini iznad 1500 metara.
	Quick Startup	Off, 20min., 60min., 90min.	<p>Podesite koliko dugo želite da je dostupan način brzog pokretanja Quick Startup. Isključite projektor za pokretanje načina brzog pokretanja Quick Startup. U načinu brzog pokretanja Quick Startup možete početi projicirati za nekoliko sekunda nakon pritiska gumba za uključivanje.</p> <p>U načinu brzog pokretanja Quick Startup povećava se potrošnja energije tijekom stanja mirovanja.</p>
	USB Power in Standby (samo u nekim državama i regijama)	On, Off	Kad je postavljeno na On , napaja se i uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja i to s USB kabela za napajanje dok je projektor u stanju mirovanja (napajanje isključeno). Ako se unutarnja temperatura projektor-a previše poveća moguće je automatski prekid napajanja.
	Log Save Destination	Internal Memory, USB and Internal Memory	Postavite gdje želite spremati zapisnike.
Standby Mode	Communication Off, Communication On		Communication On označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju.
Language	-		Odabir jezika prikaza.
Reset	Yes, No		Poništava sve postavke za Extended settings Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode, USB Power in Standby i Language .

Izbornik Panel Alignment

Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogućava ili onemogućava Panel Alignment.
	Select Color	R, B	Odabir boje koju želite korigirati.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Odabir uzorka korištenog za korekciju.
	Start Adjustments	-	Pokreće Panel Alignment. 👉 str.90
	Memory	Load Panel Alignment	Učitava postavke spremljene pomoću funkcije Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Sprema postavke načinjene na Panel Alignment u memoriju.
		Erase Panel Alignment	Briše registrirane memorije korištenjem funkcije Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Preimenuje memorije Panel Alignment.
	Reset	Yes, No	Resetira vrijednosti korekcije.

Izbornik Network

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Wireless LAN Power	On, Off	Postavlja ili ukida uporabu Wireless LAN Power.
Net. Info. - Wireless LAN	-	Prikazuje sljedeće postavke mreže: <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Net. Info. - Wired LAN	-	Prikazuje sljedeće postavke mreže: <ul style="list-style-type: none"> • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address
Display the QR Code	-	Prikazuje mrežne podatke za projektor s QR kodom.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Network Configuration	-	Prikazuje zaslon za postavljanje mreže.  str.68

Napomene o rukovanju izbornikom Network

Osnovne radnje su iste kao one koje se koriste pri korištenju izbornika Konfiguriranje.

Međutim, svakako odaberite izbornik **Complete** kako biste sačuvali vaše postavke kada završite.



Yes: Čuva postavke i izlazi iz izbornika Network.

No: Izlazi iz izbornika Network bez prethodnog čuvanja postavki.

Cancel: Nastavlja prikazivati izbornik Network.

Radnje na zaslonskoj tipkovnici

U izborniku Network pojavljuje se zaslonska tipkovnica kad god trebate unijeti brojke i slova. Koristite gumbе gore/dolje/lijevo/desno na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči za odabir tipki i zatim pritisnite gumb [Enter] za unos teksta. Pritisnite **Finish** za potvrdu vašeg ulaza, ili **Cancel** za brisanje vašeg ulaza.



Tipka CAPS: Služi za prebacivanje s velikih slova na mala i obratno.

Tipka SYM1/2: Služi za prebacivanje tipki simbola.

Izbornik Basic

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Name	Do 16 alfanumerička znaka	Unesite naziv za identifikaciju projektor-a putem mreže.
PJLink Password	Do 32 alfanumerička znaka	Služi za postavljanje lozinke za upravljanje projektorom pomoću softvera kompatibilnog sa standardom PJLink.  str.94
Remote Password	Do 8 alfanumerička znaka	Postavite lozinku za rad s projektorom s pametnog telefona ili tableta.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Postavlja format prikaza za mrežne informacije projektor-a.

Izbornik Wireless LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Connection Mode	Quick, Advanced	<p>Određuje način na koji je bežična LAN mreža spojena.</p> <p>Quick: Upotreba Epson iProjection omogućuje izravno povezivanje bežičnom vezom s više pametnih telefona, tableta ili računala. Projektor postaje jednostavna pristupna točka. (Provjerite kako je na projektor povezano šest ili manje uređaja. Ažuriranje projicirane slike može potrajati duže ako ima više povezanih uređaja od navedenog broja.)</p> <p>Advanced: omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.</p>
Channel*1	1ch, 6ch, 11ch	Odaberite frekvenciju širine pojasa koju koristi bežična LAN mreža.
SSID*2	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite SSID. Ako imate SSID za sustav bežičnog LAN-a čiji je projektor dio, unesite SSID.
Search Access Point*2	Pregled pretraž.	<p>Traži dostupne pristupne točke bežične mreže.</p> <p> pokazuje trenutno spojene pristupne točke. pokazuje pristupne točke kad je postavljena opcija sigurnost. Ako odaberete pristupnu točku koja ima omogućenu sigurnost, pojavit će se izbornik Security. str.70</p>
IP Settings*2	DHCP	Možete postaviti želite li koristiti DHCP (On/Off). Ako je ovo postavljeno na On , ne možete zadati više adresa.
	IP Address	Služi za unos IP adrese za projektor. Sljedeće IP adrese se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
	Subnet Mask	Unesite masku podmreže projektor-a. Sljedeće maske podmreže se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Unesite IP adresu pristupnika projektor-a. Sljedeće adrese pristupnika se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Postavlja prikazuje li se SSID na LAN zaslonu u mirovanju i početnom zaslonu (On ili Off).
IP Address Display	On, Off	Postavlja prikazuje li se IP adresa na LAN zaslonu u mirovanju i početnom zaslonu (On ili Off).

*1 To se može postaviti samo kada je **Connection Mode** postavljen na **Quick**.

*2 To se može postaviti samo kada je **Connection Mode** postavljen na **Advanced**.

Izbornik Security

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Postavlja sigurnost. U načinu Quick moguće je odabrati WPA2-PSK . U načinu Advanced moguće je odabrati WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Passphrase	Od 8 do 32 jedno-strukih alfanumeričkih znakova.	Služi za unos pristupnog izraza. Preporuča se da svako toliko promijenite pristupni izraz iz sigurnosnih razloga.

Izbornik Wired LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
DHCP	On, Off	Možete postaviti želite li koristiti DHCP (On/Off). Ako je ovo postavljeno na On , ne možete zadati više adresa.
IP Address	Broj od 0 do 255	Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adresе. Međutim, sljedeće IP adrese ne možete koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
Subnet Mask	Broj od 0 do 255	Unesite masku podmreže projektor-a. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adresе. Međutim, sljedeće maske podmreže ne možete koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	Broj od 0 do 255	Unesite IP adresu pristupnika projektor-a. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adresе. Međutim, sljedeće adrese pristupnika ne možete koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off	Postavite na Off kako se IP adresa ne bi prikazala na zaslonu Net. Info. - Wired LAN .

Izbornik Others

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
PJLink Notification	On, Off	Ako želite koristiti funkciju obavijesti PJLink, oda-berite On .
Notified IP Address	Broj od 0 do 255	Unesite IP adresu računala koje treba primati obavijesti o radnom stanju projektor-a s pomoću PJLink funkcije za obavijesti. Možete unositi brojeve od 0 do 255. Sljedeće IP adrese se ne mogu koristiti: 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (x je broj od 0 do 255)

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
AMX Device Discovery	On, Off	Kada želite omogućiti otkrivanje projektor-a pomoću funkcije AMX Device Discovery, vrijednost postavite na On . Vrijednost postavite na Off ako niste spojeni s uređajima koje nadzire upravljač za AMX ili funkcija AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Kad želite dopustiti da Control4 SDDP otkrije projektor, postavite ovo na On . Vrijednost postavite na Off ako niste spojeni s uređajima koje nadzire upravljač za Control4 ili Control4 SDDP.

Izbornik Reset

Funkcija	Objašnjenje
Reset network settings.	Sve namještene vrijednosti u izborniku Network možete vratiti na zadane vrijednosti.

 Izbornik Info

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Info	Operation Hours	Prikazuje vrijeme korištenja od uključivanja projektor-a.
	Source	Prikazuje trenutni ulazni izvor.
	Input Signal*	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
	Resolution*	Prikazuje razlučivost.
	Scan Mode*	Prikazuje način skeniranja.
	Refresh Rate*	Prikazuje učestalost osvježavanja.
	3D Format*	Prikazuje 3D format ulaznog signala tijekom 3D projekcije (Side by Side ili Top and Bottom).
	Sync Info*	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Color Depth*	Prikazuje dubinu boje i razliku boja.
	Color Format*	Prikazuje informacije o Color Space i Dynamic Range.
	Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Serial Number	Prikazuje serijski broj projektor-a.
	Event ID	Pojavljuje se pogreška u zapisu aplikacije.  str.85
Light Source Info	Light Source Hours	Prikazuje vrijeme korištenja izvora svjetla.
Version	Main	Prikazuje verziju opreme projektor-a.
	Video2	

* To nije prikazano kad se prima signal LAN slike.

 Izbornik Reset

Funkcija	Objašnjenje
Reset Memory	Sve stavke u izborniku Memory vraća na njihove zadane vrijednosti.
Reset All Config	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje vraća na njihove zadane vrijednosti. Zoom, Image Shift, Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Operation Hours, Language i Network Settings



Rješavanje problema

Postupanje pri pojavi problema

Ako projektor ne radi ispravno, isključite napajanje, ponovno priključite kabel za napajanje i zatim ga ponovno uključite.

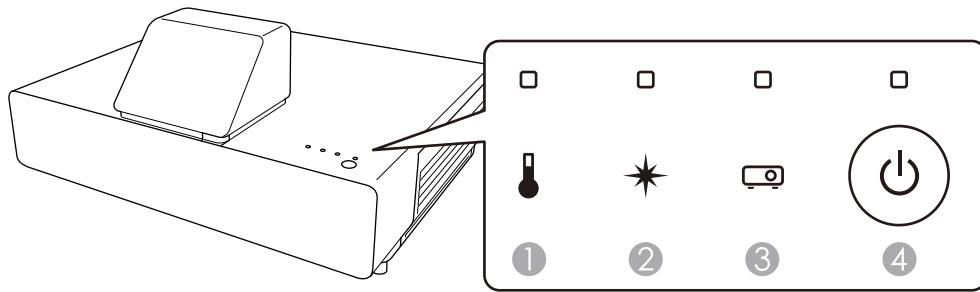
Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće stavke.

- Koristite pokazivače kako biste provjerili status projektor-a.
- Pogledajte popis problema u ovom priručniku radi dobivanja informacija o rješavanju problema.

Ako ne možete razriješiti problem, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popisu kontakata za Epson projektor.

Signali pokazivača

Status projektor-a možete provjeriti pomoću pokazivača koji trepću i svijetle na upravljačkoj ploči.



- ① Pokazivač temperature
- ② Pokazivač lasera
- ③ Pokazivač statusa
- ④ Pokazivač stanja mirovanja

U sljedećoj tablici pogledajte status projektor-a i način rješavanja problema na koji ukazuju pokazivači.

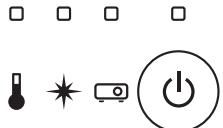
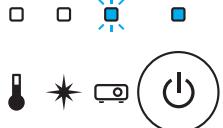
 Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja

 : Svijetli  : Trepće  : Ovisno o statusu  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
	High Temp Warning	<p>Možete nastaviti s projekcijom. Ako temperatura ponovo poraste, projekcija će se automatski prekinuti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Provjerite kako zračni filter i ispušni otvor nisu začpljeni, te da nema prepreka za protok zraka zbog bilo kakvih predmeta ili zidova oko projektor-a. Ako je zračni filter začpljen, očistite ga ili zamijenite.  str.86, str.88 Provjerite kako ništa ne zaklanja područje oko ulaza i kako temperatura oko ulaza nije previšoka.  str.101
	Internal Error	<p>Projektor je u kvaru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu.  Popis kontaktata za Epson projektor</p>
	Fan Error Sensor Error	
	Laser Warning	<p>Pojavilo se upozorenje o laseru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu.  Popis kontaktata za Epson projektor</p>
	Laser Error	<p>Pojavila se pogreška lasera. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu.  Popis kontaktata za Epson projektor</p>
	High Temp Error (Pregrijavanje)	<p>Unutarnja temperatura je previšoka.</p> <ul style="list-style-type: none"> Projektor se automatski isključuje i projiciranje nije moguće dok se ne ohladi. Pričekajte oko pet minuta. Kad se ventilator zaustavi, iskopčajte napojni kabel. Provjerite kako zračni filter i ispušni otvor nisu začpljeni, te da nema prepreka za protok zraka zbog bilo kakvih predmeta ili zidova oko projektor-a. Ako je zračni filter začpljen, očistite ga ili zamijenite.  str.86, str.88 Provjerite kako ništa ne zaklanja područje oko ulaza i kako temperatura oko ulaza nije previšoka.  str.101 Ako ponovno uključivanje nije riješilo problem, prestanite koristiti projektor i iskopčajte utikač iz strujne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu.  Popis kontaktata za Epson projektor Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju High Altitude Mode na On.  Extended - Operation - High Altitude Mode str.64

 Stanje pokazivača tijekom normalnog rada

 : Svijetli  : Trepće  : Ovisno o statusu  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
	Stanje mirovanja	Kada pritisnete gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanju na upravljačkoj ploči, projekcija započinje nakon kratke stanke. Kad je Standby Mode postavljen na Communication On , pokazivač stanja mirovanja ostaje uključen, čak i kad je projektor u stanju mirovanja.
	Zagrijavanje u tijeku	Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Isključivanje je onemogućeno dok se projektor zagrijava.
	Hlađenje u tijeku	Sve su radnje onemogućene dok se projektor ne ohladi.
	Projiciranje u tijeku	Projektor radi normalno.



- U normalnim radnim uvjetima pokazivači temperature i lasera su isključeni.
- Kada je funkcija **Illumination** postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. ➔ **Extended - Operation - Illumination** str.64

Ako pokazivači ne pomognu

Odredite problem

U sljedećoj tablici potražite problem koji imate i idite na odgovarajuću stranicu da biste vidjeli informacije o rješavanju problema.

	Problem	Stranica
Problemi u svezi sa slikom	Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo.	str.77
	Ne prikazuju se pokretne slike	str.77
	Prikazuje se " Not supported "	str.77
	Prikazuje se poruka " No Signal "	str.77
	Izobličenje geometrije projicirane slike	str.78
	Slika je mutna ili neizoštrena	str.78
	Na slikama se pojavljuju smetnje ili izobličenja	str.78
	Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala	str.79
	Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.*	str.79
	Slika je tamna	str.79
Problemi s bukom	Projekcija se automatski prekida	str.79
	Nema zvuka ili je zvuk pretih	str.80
Problemi na početku projekcije	Projektor se ne uključuje	str.80
Problemi s daljinskim upravljačem	Daljinski upravljač ne reagira	str.81
Problemi s upravljačkom pločom	Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke	str.81
Problemi s 3D slikom	Projekcija u 3D nije ispravna	str.81
Problemi s vezom HDMI	HDMI Link ne radi	str.82
	Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja	str.83
Problemi s uređajem za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja	Nije moguće pregledavati slike s uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja	str.83
Problemi s mrežom	Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže	str.83
	Daljinskim upravljačem nije moguće mijenjati postavke za Epson iProjection	str.83
	Slika sadrži statičke smetnje tijekom mrežne projekcije	str.84

* Budući da se boje reproduciraju različito na monitorima i LCD zaslonima računala, slika projicirana pomoću projektora i tonovi boje prikazani na monitoru ne moraju biti identični, no to nije pogreška.

Problemi u svezi sa slikom

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor.
Je li spojen napojni kabel?	Priklučite napojni kabel.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel projekta- ra. Provjerite da li pritiskanje gumba za paljenje/gašenje nakon spajanja kabla snabdjeva projektor strujom.
Da li se prima signal slike?	Provjerite je li spojeni uređaj uključen. Kada je opcija Messa- ges postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, prikazuju se poruke o signalu slike.  Extended - Display - Messages str.64
Da li je iskopčano napajanje za AV pojačalo?	Ako je AV pojačalo spojeno, provjerite napajanje AV pojačala.
Da li se iz uređaja šalje slikovni signal?	Provjerite da li se iz spojenog uređaja šalje slikovni signal.
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke.  Reset - Reset All Config str.72
(Samo prilikom projiciranja slike s računala)	Uspostavi li se veza dok je napajanje uključeno, možda neće raditi tipka Fn (funkcijska) koja mijenja signal slike izračunala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.
Je li spajanje obavljeno kada su projektor ili računalo već bili uključeni?	

Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slike s računala)	Ovisno o specifikacijama računala, pokretne slike se možda neće prikazati kada je računalo postavljeno istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor.
Je li signal slike s računala postavljen istodob- no na vanjski izlaz i na izlaz ka LCD monitoru?	Promijenite tako da se signal šalje samo na vanjski izlaz. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Prikazuje se "**Not supported**"

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slike s računala)	Provjerite ulazni signal slike u Resolution iz izbornika Konfigu- riranje te provjerite odgovara li razlučivosti projektora.  Info - Projector Info str.71
Odgovaraju li frekvencija i razlučivost signala načinu rada?	 "Podržane razlučivosti" str.96

Prikazuje se poruka "**No Signal**"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.17

Uzrok	Rješenje
Je li odabran ispravan ulazni priključak za sliku?	Promijenite projiciranu sliku pritiskom gumbi na daljinskom upravljaču.  str.23
Je li spojeni uređaj uključen?	Uključite uređaj.
(Samo prilikom projiciranja slikeovnih signala s računala) Šalju li se slikeovni signali u projektor?	Promijenite tako da signal slike bude postavljen na vanjski izlaz, a ne samo na LCD monitor računala. Kod nekih modela, kada se slikeovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.
	Uspostavili se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

Izobličenje geometrije projicirane slike

Uzrok	Rješenje
Je li izobličenje geometrije podešeno unutar ispravnog raspona?	Ako se slika projicira izvan raspona unutar kojeg je moguće podešavanje, možda nećete biti u mogućnosti potpuno ispraviti izobličenje geometrije. Postavite projektor vodoravno i što je moguće paralelnije prednjem dijelu projekcijskog zaslona, a zatim prilagodite položaj projekcije pomoći postavke Image Shift.  str.14

Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus izoštren?	Namjestite fokus.  str.26
Je li povezan poklopac objektiva?	Skinite poklopac objektiva.
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Provjerite preporučenu udaljenost projiciranja.  str.16
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako je projektor vlažan uslijed kondenzacije, isključite ga, iskopčajte napojni kabel i ostavite ga da stoji neko vrijeme.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.17
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal.
(Samo prilikom projiciranja slikeovnih signala s računala)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru.  str.96
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	

Uzrok	Rješenje
Jeste li priključili AV sustav koji ne podržava ARC?	Ako na HDMI2 (ARC) priključak spojite AV sustav koji ne podržava ARC slika bi mogla biti izobličena.

Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna Aspect ?	Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu u Aspect iz izbornika Konfiguriranje.  Signal - Aspect str.61
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru.  str.96
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.17
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje.  Image - Contrast str.59
Je li boja ispravno namještena?	Namjestite postavku Advanced u izborniku Konfiguriranje.  Image - Advanced str.59
(Samo prilikom projiciranja slika iz video uređaja)	Namjestite postavku Color Saturation i Tint u izborniku Konfiguriranje.  Image - Color Saturation/Tint str.59
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa?	

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Brightness u izborniku Konfiguriranje.  Image - Brightness str.59
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje.  Image - Contrast str.59

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li postavka Sleep Mode omogućena?	Ako je zadano vrijeme prošlo, a nema ulaznog signala, laser će se automatski isključiti, a projektor pokreće stanje mirovanja. Pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor. Ako želite onemogućiti Sleep Mode promijenite postavku na Off.  Extended - Operation - Sleep Mode str.64

Problemi s bukom

Nema zvuka ili je zvuk pretih

Uzrok	Rješenje
Je li audio kabel ispravno spojen?	Pokušajte odspojiti kabel iz priključka Audio Out pa ga ponovno spojiti.
Je li glasnoća premala?	Namjestite glasnoću tako da možete čuti zvuk.  str.31
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li postavka Audio Out Device ispravna?	Provjerite jesu li postavke Audio Out Device u izborniku Konfiguriranje ispravne.  Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.62
Jeste li priključili uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja ili video uređaj?	Uvjerite se kako je glasnoća pravilno i dovoljno glasno ugođena za uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja ili video uređaj te da su postavke reprodukcije zvuka ispravne.
Jeste li spojili ARC kompatibilan AV sustav?	Uvjerite se kako je na HDMI2 priključak spojen ARC kompatibilan AV sustav. Provjerite jesu li sljedeće postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne. <ul style="list-style-type: none"> • Postavite Audio Out Device na AV System.  Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.62 • Kad je na projektor spojen AV sustav postavite HDMI Link na On.  Settings - HDMI Link str.62

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb za uključivanje na daljinskom upravljaču ili gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor.
Je li opcija Child Lock postavljena na On ?	Kada je opcija Child Lock postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, pritisnite i držite gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči oko tri sekunde ili obavite željenu radnju pomoći daljinskog upravljača.  Settings - Lock Setting - Child Lock str.62
Pale li se i gase pokazivač kada dodirnete napojni kabel?	Isključite projektor, a zatim iskopčajte i ponovo prikopčajte njegov napojni kabel. Ako se problem i dalje javlja, prekinite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i обратите se lokalnom dobavljaču ili najbližem informativnom centru za projektore.  Popis kontakata za Epson projektor

Problemi s daljinskim upravljačem

Daljinski upravljač ne reagira

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Uz to provjerite radni domet.  str.21
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Provjerite radni domet.  str.21
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima.  str.21

Problemi s upravljačkom pločom

Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke

Uzrok	Rješenje
Je li Control Panel Lock postavljeno na Full Lock ili Partial Lock ?	Kad je Control Panel Lock postavljen na Full Lock u izborniku Konfiguriranje, svi gumbi na upravljačkoj ploči su onemogućeni, a ako je postavljen Partial Lock na upravljačkoj ploči dostupan je samo gumb za mirovanje. Obavite željene radnje pomoću daljinskog upravljača.  Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.62

Problemi s 3D slikom

Projekcija u 3D nije ispravna

Uzrok	Rješenje
Jesu li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale.
Jesu li 3D naočale sasvim napunjene?	Napunite 3D naočale.
Da li se 3D slika projicira?	Ako projektor projicira 2D sliku ili se javlja pogreška na projektoru koja sprječava projiciranja 3D slike, ne možete prikazati 3D sliku čak ni ako nosite 3D naočale.
Je li ulazna slika u 3D formatu?	Provjerite je li ulazna slika pogodna za 3D prikaz. Budući da većina TV stanica nema 3D format signala, 3D prijem se mora ručno zadati.
Je li 3D Display postavljen na 2D ?	Ako je 3D Display postavljen na 2D u izborniku Konfiguriranje, projektor ne mijenja automatski prikaz na 3D čak niti u slučaju prijema 3D slike. Postavite 3D Display na 3D ili Auto .  Signal - 3D Setup - 3D Display str.61

Uzrok	Rješenje
Je li 3D Format ispravno postavljen?	Osim ako su 3D format AV uređaja i 3D Format projektoru isti, dio slike se neće moći prikazati. Provjerite odgovara li postavka 3D Format projektoru postavci 3D formata AV uređaja.  Signal - 3D Setup - 3D Format str.61 Prije promjene postavke 3D Format , postavite 3D Display na 3D .
Jeste li unutar dometa?	Ako je udaljenost između projektoru i 3D naočala veća od 10 m moguće je gubitak veze. Premjestite 3D naočale bliže projektoru.
Je li uparivanje ispravno obavljeno?	Pogledajte priručnik za uporabu koji ste dobili s 3D naočalama i izvršite uparivanje.
Ima li u blizini nekih uređaja koji mogu prouzročiti radio-smetnje?	Pri istodobnoj uporabi drugih uređaja u frekvencijskom pojasu (2,4 GHz) koji koriste Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radiosmetnji, prikaz slike se može prekinuti, a komunikacija možda neće biti moguća. Ne koristite projektor u blizini tih uređaja.

Problemi s vezom HDMI

HDMI Link ne radi

Uzrok	Rješenje
Koristite li kabel koji ispunjava HDMI standarde?	Nije moguće obavljanje radnji pomoću kabela koji ne ispunjavaju HDMI standarde.
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava zahtjeve HDMI CEC standarda, ne može se koristiti čak ni ako je spojen na HDMI priključak. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Također, provjerite je li uređaj dostupan pod Device Connections iz izbornika Konfiguriranje.  Settings - HDMI Link - Device Connections str.48
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za uporabu HDMI Link.  str.47
Je li uključeno napajanje pojačavača, DVD snimača i sl.?	Prebacite svaki od tih uređaja u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Ako ste priključili zvučnik i sl., postavite spojeni uređaj na PCM izlaz.
Je li spojen novi uređaj ili je veza promijenjena?	Ako se CEC funkcija spojenog uređaja mora ponovno postaviti, npr. pri spajanju novog uređaja ili promjene postojeće veze, možda ćete morati ponovno pokrenuti uređaj.
Je li povezano mnogo multimedijskih uređaja?	Istodobno se može povezati do 3 multimedijskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava HDMI CEC standarde, neće biti prikazan. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

■ Problemi s uređajem za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja

Nije moguće pregledavati slike s uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja

Uzrok	Rješenje
Je li uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja pravilno spojen?	Provjerite je li uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja pravilno spojen na priključak HDMI3 isporučenim HDMI produžnim kabelom i USB kabelom za napajanje.
Je li uređaj povezan s internetom?	Za pregled online sadržaja potrebna je internetska veza. Provjerite možete li se spojiti na Wi-Fi.

■ Problemi s mrežom

Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže

Uzrok	Rješenje
Je li Wireless LAN Power postavljen na Off ?	Postavite Wireless LAN Power na On u izborniku Konfiguriranje. Ako je to već postavljeno na On , postavite Wireless LAN Power na Off i zatim ponovno na On .  Network - Wireless LAN Power str.67
Da li je pristupni izraz točan?	Imajte na umu da pristupni izraz razlikuje mala i velika slova; velika i mala slova se tretiraju kao različiti znakovi. Ako ste se ne možete sjetiti pristupnog izraza, odredite ga ponovno.  Network - Network Configuration - Security - Passphrase str.70
Jeste li provjerili Event ID?	Provjerite broj Event ID i izvršite sljedeće korake.  Info - Projector Info - Event ID str.71  str.85

Daljinskim upravljačem nije moguće mijenjati postavke za Epson iProjection

Uzrok	Rješenje
Je li povezani mrežni uređaj uključen?	Kada se projektor nalazi u stanju pripravnosti i kada je Standby Mode postavljen na Communication On , provjerite je li povezani mrežni uređaj uključen. Nakon uključivanja mrežnog uređaja, opet pokrenite projektor.  Extended - Standby Mode str.64

Slika sadrži statičke smetnje tijekom mrežne projekcije

Uzrok	Rješenje
Postoje li prepreke između pristupne točke i spojenog uređaja?	Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, mobilnog uređaja, računala i projektoru i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li udaljenost između pristupne točke i spojenog uređaja prevelika?	Pobrinite se kako pristupna točka, mobilni uređaj, računalo i projektor ne bi bili previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
Nalaze li se u blizini Bluetooth uređaji ili mikrovalna pećnica?	Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširitite širinu pojasa bežične mreže.
Je li priključeno previše uređaja?	Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

O Event ID brojevima

Provjerite event ID i riješite problem na dolje prikazan način. Ako ne možete riješiti problem, obratite se vašem lokalnom distributeru ili najbližem Epsonovom centru za popravke.

Popis kontakata za Epson projektor

Event ID	Uzrok	Rješenje
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Komunikacija s mrežom je nestabilna.	Provjerite status komunikacije s mrežom, te nakon što malo počekate, ponovno se spojite.
0432 0435	Nije uspjelo pokretanje mrežnog softvera.	Ponovno pokrenite projektor.
0433	Ne prikazuje se slika koja se prenijela.	Ponovno pokrenite mrežni softver.
0484	Komunikacija s računalom se prekinula.	
04FE	Mrežni softver se neočekivano zaustavio.	Provjerite status komunikacije s mrežom. Sačekajte malo, a zatim se pokušajte ponovno spojiti.
0479 04FF	Došlo je do greške u sustavu projektor-a.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće naći istu SSID pristupnu točku.	Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrste provjere autentičnosti WPA i WPA2 se ne podudaraju.	Provjerite postavke bežične LAN mreže kako biste vidjeli da li je ovo točno.
0894	Komunikacija je prestala jer se uspostavila veza s pogrešnom pristupnom točkom.	Provjerite s administratorom mreže i slijedite njihove upute.
0898	Neuspješno dobivanje DHCP.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Isključite postavku DHCP ako ne koristite DHCP.  Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP str.69
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Ostale pogreške spajanja	Ako ponovno pokretanje projektor-a ili mrežnog softvera ne riješi problem, obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem kontaktu u Popisu kontakata za Epson projektor.  <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>



Održavanje

Čišćenje dijelova

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva projektor-a, zračnog filtra itd. ne koristite raspršivače koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti zbog visoke unutarnje temperature lasera.

Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter ako se na njemu nagomilala prašina ili se pojavila sljedeća poruka:

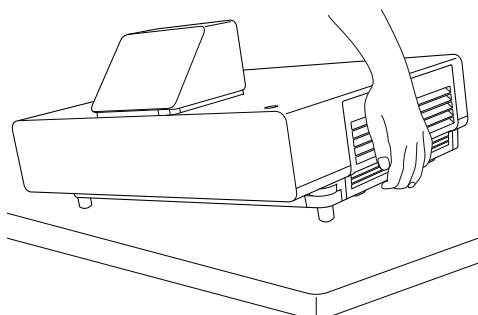
"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

Pozor

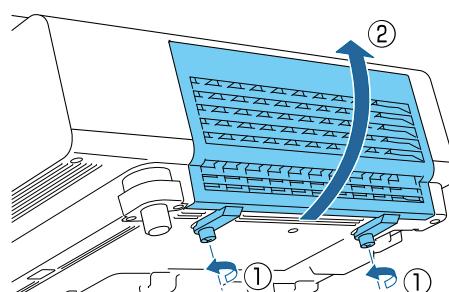
- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor-a bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Preporučujemo čišćenje zračnog filtra svakih 20.000 sati. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Očistite zračni filter laganim četkanjem. Ako četkate prejako, prašina će se zalijepiti za filter i neće se moći odstraniti.
- Nemojte upotrebljavati zračni otprišivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

1 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

2 Podignite i malo nagnite projektor na strani gdje se nalazi zračni filter.



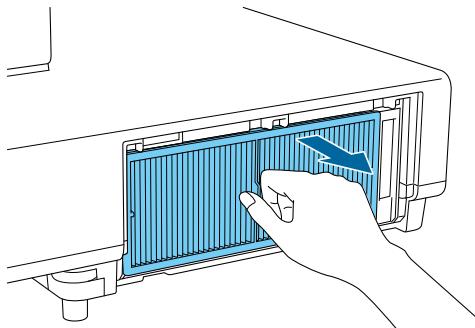
3 Opustite vijke za pričvršćivanje i otvorite poklopac zračnog filtra.



4

Izvadite zračni filter.

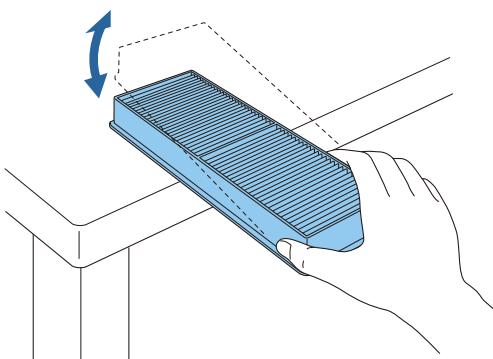
Uhvatite jezičak na sredini zračnog filtra i izvucite ga.



5

Držite zračni filter tako da površina bude okrenuta dolje i kucnite ga 4 do 5 puta kako biste uklonili prašinu.

Preokrenite filter i udarite ga na isti način s druge strane.

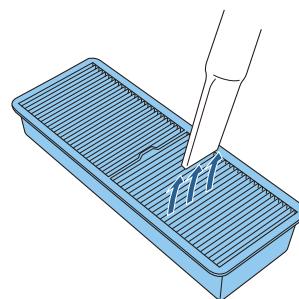


Pozor

Prejako udaranje filtra može izazvati izobličenja i napukline na filtru, uslijed čega postaje neupotrebljiv.

6

Uklonite svu preostalu prašinu iz filtra pomoću usisavača s prednje strane.



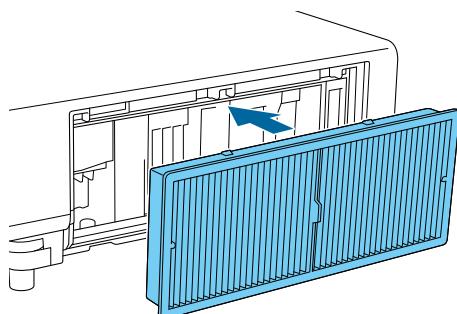
Pozor

- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Nemojte upotrebljavati zračni otprašivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

7

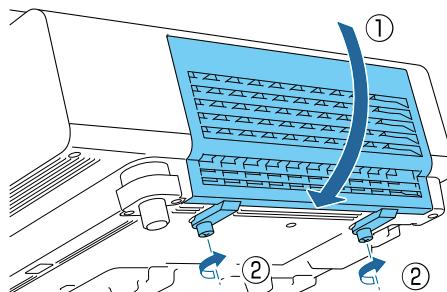
Umetnите zračni filter.

Uhvatite jezičak na sredini zračnog filtra i umetnите ga ravno.



8

Zatvorite poklopac zračnog filtra i pritegnite vijke za pričvršćivanje.



■ Čišćenje glavne jedinice

Prije čišćenja, provjerite je li ispravljač punjača iskopčan iz utičnice.

Površinu projektoru obrišite mekom krpom.

Ako je jako prljav, komadom dobro ocijeđene krpe koja je bila natopljena vodom obrišite površinu i osušite ju suhom krpom.

Pozor

Za čišćenje površine projektoru ne koristite deterdžent za kuhinju ili hlapljive tvari sredstva kao što su vosak, benzin i razrjeđivač. Kvaliteta vanjskog kućišta se može promijeniti ili se može oguliti boja.

■ Čišćenje objektiva

Prije čišćenja, provjerite je li ispravljač punjača iskopčan iz utičnice.

Krpicom za brisanje naočala lagano obrišite prljavštinu sa objektiva.

Pozor

- Ne trljajte objektiv grubim predmetima i ne rukujte njime grubo, jer bi se mogao lako oštetiti.
- Nemojte upotrebljavati zračni otprašivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

Vremena zamjene potrošnog pribora

■ Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka za zamjenu prikaže čak i nakon što očistite zračni filter  str.86

Zamjena Potrošnog Pribora

■ Zamjena zračnog filtra

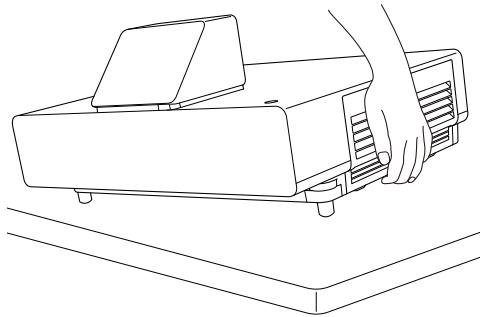


Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim lokalnim propisima.

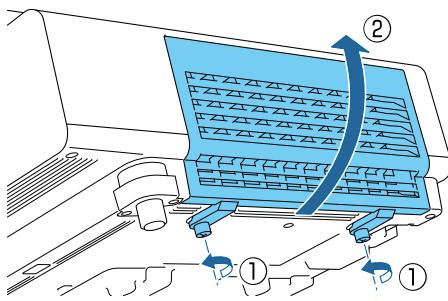
- Okvir filtra: polipropilen
- Filter: polipropilen

- 1 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

- 2** Podignite i malo nagnite projektor na strani gdje se nalazi zračni filter.

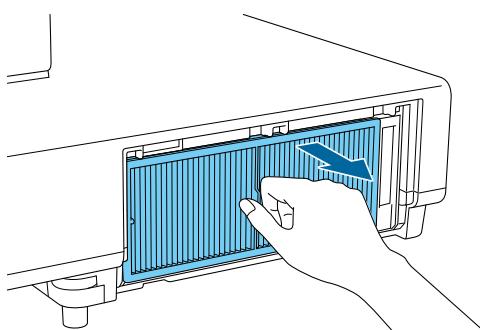


- 3** Opustite vijke za pričvršćivanje i otvorite poklopac zračnog filtra.



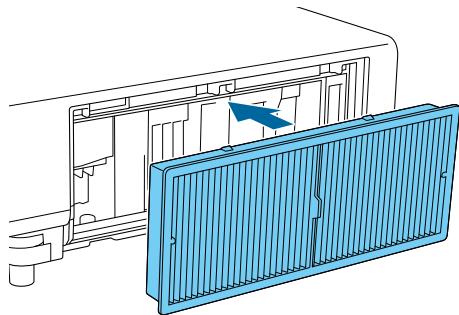
- 4** Izvadite stari zračni filter.

Uhvaticte jezičak na sredini zračnog filtra i izvucite ga.

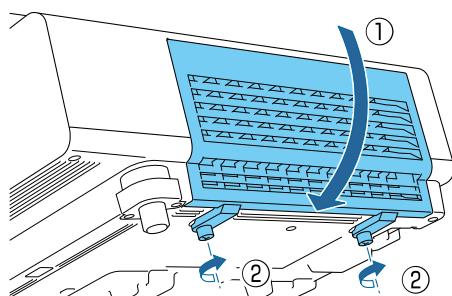


- 5** Umetnite novi zračni filter.

Uhvaticte jezičak na sredini zračnog filtra i umetnite ga ravno.



- 6** Zatvorite poklopac zračnog filtra i pritegnite vijke za pričvršćivanje.





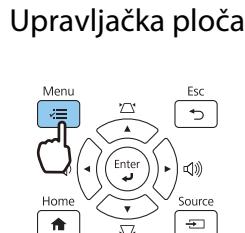
Panel Alignment

Podešavanje pikselnog pomaka boje LCD zaslona. Možete podešavati piksele vodoravno i okomito za 0,125 piksela u razmaku od ± 3 piksela.

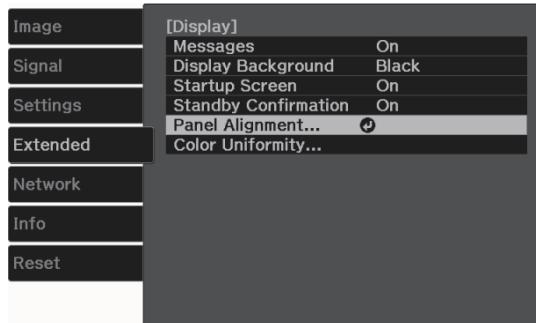


- Kvaliteta slike može se smanjiti nakon izvođenja LCD poravnjanja.
- Ne prikazuju se slike čiji se pikseli nalaze izvan ruba projiciranog zaslona.

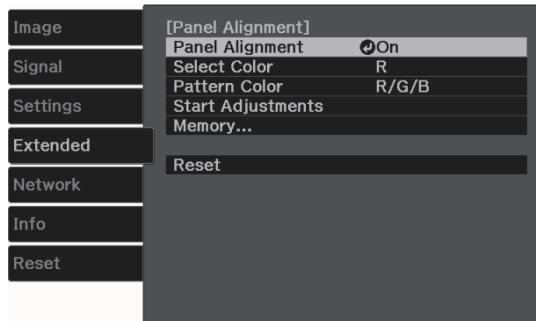
1 Pritisnite gumb [Menu] prije projiciranja i zatim odaberite **Display** iz **Extended**.



2 Odaberite **Panel Alignment** i zatim pritisnite gumb [Enter].



3 Omogućava **Panel Alignment**.



- (1) Odaberite **Panel Alignment** i zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **On** i pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

4 Odaberite boju koju želite podešiti.

- (1) Odaberite **Select Color** i pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **R** (crveno) ili **B** (plavo) i zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

5 Odaberite boju rešetke koja će se prikazati prilikom podešavanja **Pattern Color**.

- (1) Odaberite **Pattern Color** i pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite kombinaciju između R (crvene), G (zelene) i B (plave) za boju rešetke.

R/G/B: prikazuje kombinaciju sve tri boje; crvene, zelene i plave. Stvarna boja rešetke je bijela.

R/G: ovo je dostupno kada je odabранo **R** iz **Select Color**. Prikazuje kombinaciju dvije boje; crvene i zelene. Stvarna boja rešetke je žuta.

G/B: ovo je dostupno kada je odabran **B** iz **Select Color**. Prikazuje kombinaciju dvije boje; zelene i plave. Stvarna boja rešetke je cijan.

- (3) Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

6 Odaberite **Start Adjustments** i pritisnite gumb [Enter].

Najprije odaberite **Shift the whole panel** i prilagodite cijeli LCD zaslon. Kad se prikaže poruka, ponovno pritisnите gumb [Enter] za početak podešavanja.



Slika se može izobličiti tijekom podešavanja. Slika će se vratiti u početno stanje kad završe podešavanja.

7 Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje i zatim pritisnite gumb [Enter].

8 Ako želite obaviti detaljnija podešavanja, odaberite **Adjust the four corners** i zatim radi potvrde pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

9 Koristite gume gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje i zatim pritisnite gumb [Enter] za pomicanje na sljedeću točku prilagođavanja.

10 Kad podesite sva četiri kuta, odaberite **Exit** i zatim pritisnite gumb [Enter].

[Panel Alignment]

Adjustment complete.
To make finer adjustments, you can also select the four corners and then adjust.

Adjust the four corners

Exit

Ako želite još podešavati nakon ispravljanja sve četiri točke, odaberite **Select intersection and adjust** i nastavite s podešavanjima.



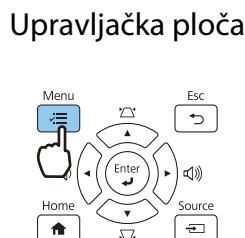
Color Uniformity

Ako su boje u projiciranoj slici neravnomjerne, možete podešiti nijansu boje cijele slike u **Color Uniformity**.



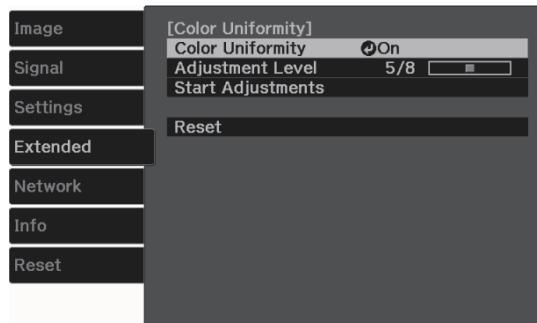
Nijanse boje možda neće biti ujednačene čak i nakon obavljanja ujednačavanja boje.

- Pritisnite gumb [Menu] prije projiciranja i zatim odaberite **Display** iz **Extended**.



- Odaberite **Color Uniformity** i pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se slijedeći zaslon.



Color Uniformity: Uključuje ili isključuje ujednačenost boje.

Adjustment Level: Postoji osam razina od bijele, preko sive, do crne. Svaku je moguće posebno podešiti.

Start Adjustments: započinje s prilagođavanjem ujednačenosti boje.

Reset: vraća sva podešenja i postavke za **Color Uniformity** na njihovu zadalu vrijednost.



Slika se može izobličiti tijekom podešavanja **Color Uniformity**. Slika će se vratiti u početno stanje kad završe podešavanja.

- Odaberite **Color Uniformity** i pritisnite gumb [Enter].

- Postavite ovo na **On** i zatim pritisnite gumb [Esc].

- Odaberite **Adjustment Level** i pritisnite gumb [Enter].

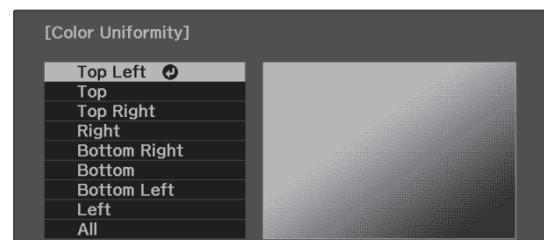
- Koristite gume lijevo i desno za prilagođavanje razine.

- Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

- Odaberite **Start Adjustments** i pritisnite gumb [Enter].

- Odaberite područje koje želite promijeniti i zatim pritisnite gumb [Enter].

Prvo podešite vanjska područja i zatim podešite cijeli zaslon.



10 Koristite gume gore i dolje za odabir boje koju želite prilagoditi i zatim koristite gume lijevo i desno za prilagođavanje.

Pritisnite gumb lijevo kako biste oslabili nijansu boje. Pritisnite gumb desno kako biste ojačali nijansu boje.



11 Vratite se na korak 5 i podesite svaku razinu.

12 Za dovršenje podešavanja, pritisnite gumb [Menu].



Informacije PJLink

PJLink je uspostavljen od strane JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje mrežno kompatibilnim projektorima u želji za standardizacijom protokola upravljanja projektorima.

Projektor je sukladan sa standardom PJLink Class2 koji je uspostavila JBMIA.

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PJLink je 4352 (UDP).

Prije korištenja PJLink morate postaviti mrežne postavke. Ovdje potražite više informacija o mrežnim postavkama. [str.67](#)

On podržava sve naredbe koje su definirane u PJLink Class2 s iznimkom za sljedeće naredbe. Sukladnost je potvrđena PJLink verifikacijom prilagodljivosti standardu.

URL: <https://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nekompatibilne naredbe**

Funkcija		PJLink Naredba
Postavke za isključivanje zvuka	Isključenje slike je postavljeno	AVMT 11
	Isključenje zvuka postavljeno	AVMT 21

- **Tablica veza između naziva ulaza i broja izvora**

Naziv ulaza	Broj izvora
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
LAN	52

- Za "Upit o podacima o nazivu proizvođača" prikazan je naziv proizvođača

EPSON

- Za "Upit o podacima o nazivu proizvoda" prikazan je naziv modela

EPSON LS500B/LS500W



Dodatna Oprema i Potrošni Pribor

U slučaju potrebe, za kupnju je dostupna sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Ovaj popis dodatne opreme i potrošnog materijala valjan je od lipnja 2019. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Ponuda ovisi o državi nabave.

Dodatne stavke

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Jedinica bežične mreže	ELPAP10	Upotrijebite pri spajanju vanjskog uređaja na projektor putem bežičnog LAN-a za projiciranje slike.

Potrošni pribor

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Zračni filter	ELPAF56	Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre. (1 zračni filter)



Podržane razlučivosti

Ako projektor primi signale s većom razlučivošću od razlučivosti ploče projektila, kvaliteta slike mogla bi biti lošija.

Projektor podržava signale koji su označeni znakom kvačice.

PC

Format signala	Resolution (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓						

Jedinstveni format

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
21:9	2560	1080	60	198,000	✓						

SD

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

HD

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI											
				RGB		YCbCr				4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12				
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓					
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓					
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓					
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓					
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓					
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓					
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					

* HDR je podržan. (Za HDR, HDR10 i HLG su podržani.)

4K

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI											
				RGB		YCbCr				4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12		
4K (3840 x 2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
4K (3840 x 2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
4K (3840 x 2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
4K (3840 x 2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
4K (3840 x 2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *					
4K (3840 x 2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *			
4K (3840 x 2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *			
4K (3840 x 2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *			

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
				RGB		YCbCr					
						4:4:4		4:2:2		4:2:0	
				8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840 x 2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *	
4K (3840 x 2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *	
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *	
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓ *
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓ *
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓ *
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *	
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *	
4K (4096 x 2160) (SMPTE)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *	

* HDR je podržan. (Za HDR, HDR10 i HLG su podržani.)

3D

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D format	HDMI					
					RGB		YCbCr			
							4:4:4		4:2:2	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Slaganje okvira		✓	✓	✓	✓
				74,250	Jedno do drugog		✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje		✓	✓	✓	✓

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D format	HDMI					
					RGB		YCbCr			
							4:4:4		4:2:2	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Slaganje okvira					
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje					
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Slaganje okvira					
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje					
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Slaganje okvira					
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje					
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓
					Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
					Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Slaganje okvira					
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje					

Format signala	Razlučivost (točke)	V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D format	HDMI					
					RGB		YCbCr			
							4:4:4		4:2:2	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Slaganje okvira					
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje					
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Slaganje okvira					
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje					



Specifikacije

EH-LS500W/EH-LS500B

* Sljedeće specifikacije stupaju na snagu od lipnja 2019. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Naziv proizvoda	EH-LS500W/EH-LS500B	
Izgled	458 (Š) x 209,5 (V) x 375 (D) mm (bez podesive nožice)	
Veličina zaslona	0,61"	
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz	
Razlučivost	1920 (W) x 1080 (H) x 3	
Namještanje fokusa	Ručno	
Namještanje zumiranja	1 - 1,35 (Digitalni)	
Izvor svjetla	Dioda lasera	
Izlaz izvora svjetla	Maks. 104,5 W	
Valna duljina izvora svjetla	449 do 461 nm	
Očekivani radni vijek izvora svjetla* ¹	Približno 20.000 sati	
El. napajanje	100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A	
Potrošnja energije	100 do 120 V	Tijekom rada (kad je Light Output na 100%): 381 W Tijekom rada (kad je Light Output na 50%): 236 W
	220 do 240 V	Tijekom rada (kad je Light Output na 100%): 366 W Tijekom rada (kad je Light Output na 50%): 230 W
Potrošnja energije u stanju mirovanja	S uključenom komunikacijom: 2,0 W S isključenom komunikacijom: 0,5 W	
Radna nadmorska visina	Visina 0 do 3048 m	
Radna temperatura* ²	+5 do +35°C (bez kondenzacije) (visina 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (visina 2287 do 3048 m)	
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)	
Masa	Oko 9,3 kg	
Zvučnik	10 W x 2	

*1 Procijenjeno vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na polovicu vrijednosti.

(Uz pretpostavku da se projektor koristi u okolini koja sadrži čestice u zraku u količini 0,04 do 0,2 mg/m³. To je približna vrijednost i služi samo kao pokazatelj, a može se mijenjati ovisno o korištenju projektoru i okolini u kojoj se koristi.)

*2 Prilikom korištenja projektoru na nadmorskoj visini 1.500 m ili više postavite **High Altitude Mode** na **On** radi pravilnog prilagođavanja unutarnje temperature projektoru. ↗ str.64

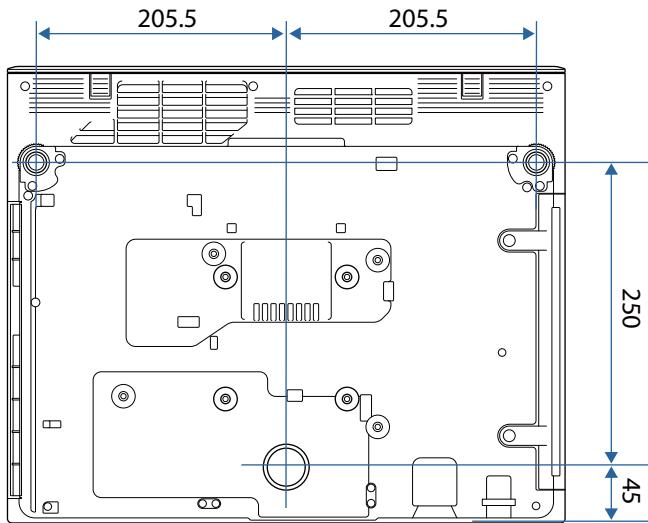
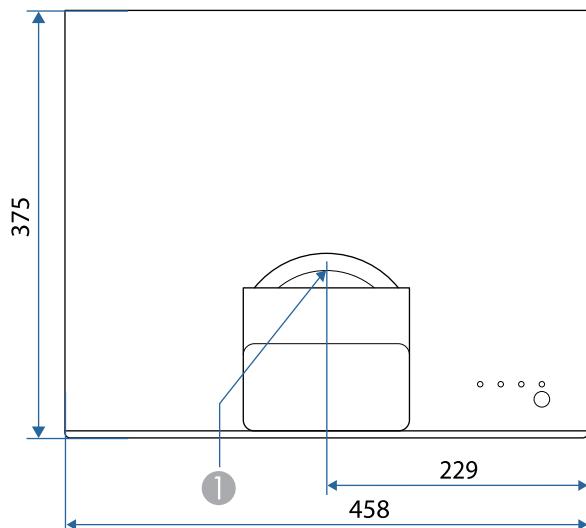
Priklučci	Priklučak HDMI	3	HDMI HDCP2.2 podržan, CEC signali podržani, 3D signali podržani, Linearni PCM podržan, duboke boje
	USB priključak*	1	USB utikač (Tip A) Podržava USB 2.0
	DC Out (2,0A) priključak izvora napajanja*	1	USB utikač (Tip A)
	Audio Out priključak	1	Stereo mini utičnica (3,5 Φ)
	RS-232C priključak	1	D-sub 9-polni (muški)
	LAN priključak	1	RJ-45
	Priklučak Service*	1	USB utikač (Tip B) Podržava USB 2.0

* USB priključci ne jamče mogućnost rada sa svim uređajima koji podržavaju USB.

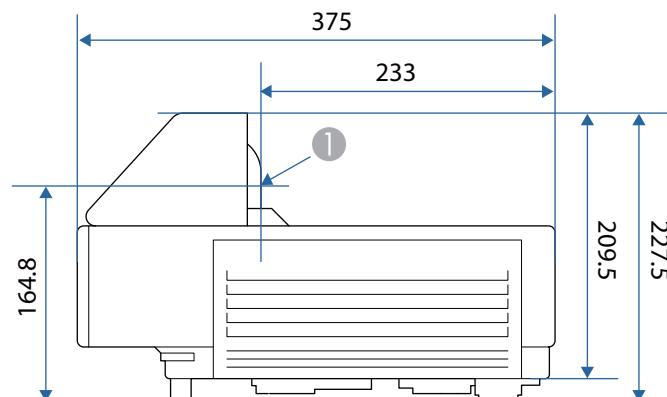


Izgled

Mjerne jedinice: mm



1 Sredina objektiva





Popis simbola o sigurnosti

Sljedeća tablica navodi značenja simbola o sigurnosti navedenih na opremi.

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5007	"ON" (napajanje) Označava priključak na mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5008	"OFF" (napajanje) Označava odvojeno mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5009	Stanje mirovanja Označava sklopku ili položaj sklopke koji omogućuje uključivanje opreme kako bi bila u stanju mirovanja i pripravnosti za rad.
	ISO7000 br. 0434B IEC3864-B3.1	Oprez Označava općeniti oprez potreban prilikom korištenja proizvoda.
	IEC60417 br. 5041	Oprez, vruća površina Označava dio koji može biti vruć i ne smije ga se dodirivati bez posebne pozornosti.
	IEC60417 br. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od strujnog udara Označava opremu na kojoj postoji opasnost od strujnog udara.
	IEC60417 br. 5957	Samo za unutarnju uporabu Označava električnu opremu namijenjenu prvenstveno za unutarnju upotrebu.
	IEC60417 br. 5926	Polaritet priključnice istosmjernog (DC) napajanja Označava pozitivan i negativan priključak (polaritet) na dijelu opreme na koju se može priključiti istosmjerno (DC) napajanje.

	IEC60417 br. 5001B	Baterija, općenito Na opremi koja se napaja baterijom. Za označavanje uređaja, primjerice poklopca odjeljka za bateriju ili kontakata priključnice.
	IEC60417 br. 5002	Položaj ćelije baterije Za označavanje držača baterije i prepoznavanje smještaja ćelije (ili više njih) unutar odjeljka za baterije.

	IEC60417 br. 5019	Zaštitno uzemljenje Za označavanje kontaktog priključka koji je namijenjen za priključivanje na vanjski vodič radi zaštite od strujnog udara u slučaju kvara ili za kontaktog priključka vodiča zaštitnog uzemljenja.
	IEC60417 br. 5017	Masa Za označavanje priključka mase (zemlja) u slučajevima gdje se izričito ne zahtijeva niti jedan simbol .

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5032	Izmjenična struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za izmjeničnu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5031	Istosmjerna struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za istosmjernu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5172	Oprema klase II Za označavanje kako oprema uđovoljava sigurnosnim zahtjevima za opremu Klase II u skladu s IEC 61140.
	ISO 3864	Opće zabrane Za označavanje radnji ili postupaka koji su zabranjeni.
	ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja radi dodirivanja određenog dijela opreme.
	--	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	--	Upozorava kako ne smijete ništa stavljati na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava kako oprema ima dio s laserskim zračenjem.
	ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava mogućnost ozljeda poput strujnog udara u slučaju rasklapanja opreme.
	IEC60417 br. 5266	Stanje mirovanja, djelomično stanje mirovanja Naznačuje da je dio opreme u spremnom stanju.
	ISO3864 IEC60417 br. 5057	Oprez, pomični dijelovi Naznačuje da se ne smijete približavati pomičnim dijelovima sukladno standardima zaštite.
	IEC 60417-6056	Oprez (pokretne lopatice ventilatora) Označava kako trebate biti dalje od lopatica ventilatora koji se vrti sukladno standardima zaštite.
	IEC 60417- 6043	Oprez (oštiri kutovi) Označava kako ne smijete dirati oštре kutove proizvoda sukladno standardima zaštite.
	--	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	ISO7010 Br. W027 ISO 3864	Upozorenje, emisija svjetla (UV, vidljivo svjetlo, IC, itd.) Označava da morate biti oprezni kako ne biste ozlijedili oči ili kožu u blizini dijelova koji emitiraju svjetlo.
	IEC60417 Br. 5109	Nije za upotrebu u stambenim područjima Označava da električna oprema/uređaj nije prikladan za upotrebu u stambenim područjima.



Sigurnosne upute za laserske proizvode

Ovaj projektor je laserski proizvod klase 1 koji je usklađen s IEC/EN60825-1: 2014. Obvezno se pridržavajte dolje navedenih uputa.

Upozorenje

- Ne otvarajte kućište projekتورا. Projektor sadrži laser velike snage.
- Ne gledajte izravno u izvor svjetla projekتورا. Jako emitirano svjetlo može prouzročiti oštećenja vida.
- Ako se pojavi problem odmah isključite napajanje, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. Nastavak korištenja projekتورa i nakon pojave problema ne samo da može prouzročiti požar i strujni udar, već može oštetiti i vid.

Pozor

Ne rastavlјajte projektor prilikom odlaganja u otpad. Projektor odlažite u skladu s propisima vaše države ili lokalnim propisima.



- Izvor svjetla projekتورa koristi laser. Laser ima sljedeće karakteristike.
 - Svjetlina izvora svjetla može biti smanjena zbog uvjeta okoline. Što je viša temperatura, manja je svjetlina.
 - Kalibracija izvora svjetla može se vršiti kad je projektor isključen radi ispravljanja nijanse bijele boje izvora svjetla i promjena razina svjetline.

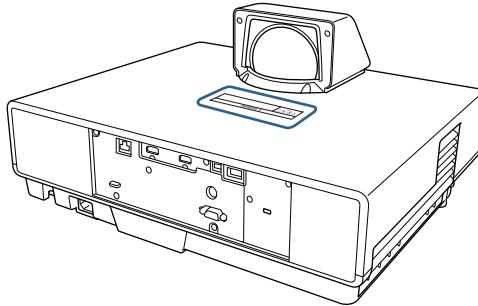
Naljepnice s upozorenjem o laseru

Projektor se isporučuje s unutarnjim i vanjskim naljepnicama s upozorenjem o laseru.

Unutarnje



Vanjske



Kao i kod bilo kojeg sjajnog izvora, nemojte gledati izravno u zraku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Rječnik

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni na drugim mjestima u priručniku. Pojedinosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

4K	Pruža sliku visoke kvalitete sa zaslonom od 3840 x 2160 piksela.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zasloni s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zasloni. SDTV i uobičajeni računalni zasloni imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim električkim uređajima i računalima. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television. Odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete. <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = progresivno, i = isprepleteno) • Format zaslona od 16:9, Dolby Digital prijem i reprodukcija (odn. izlaz) zvuka
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranje jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television. Odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za televiziju visoke definicije HDTV.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
YCbCr	Kod komponentnih signala slike u SDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Cb i Cr razliku do plave i crvene boje.
YPbPr	Kod komponentnih signala slike u HDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Pb i Pr razliku do plave i crvene boje.



Opće Napomene

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zloporabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektor-a.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

<http://www.epson.eu/>

Opća napomena

"EPSON" je registrirani zaštitni znak tvrtke Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" je zaštitni znak ili registrirani zaštitni znak tvrtke Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X i iOS su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Windows i Windows logotip su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim državama.

HDMI, HDMI logotip i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Bluetooth® riječ i logotip su registrirani zaštitni znaci tvrtke Bluetooth SIG, Inc., a Seiko Epson Corporation te znakove koristi prema dobivenoj licenci. Ostali zaštitni znaci ili robni nazivi pripadaju svojim vlasnicima.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci društva Wi-Fi Alliance.

App Store je servisna oznaka Apple Inc.

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube i Google Play su zaštitni znaci tvrtke Google LLC.

"QR Code" je registrirani zaštitni znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope je registrirani zaštitni znak tvrtke Twentieth Century Fox Film Corporation.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.



3

3D brightness	61
3D display	61
3D format	61
3D naočale	45
3D setup	61
3D slike	44

4

4K Enhancement	60
----------------------	----

A

A/V mute	31
Advanced	60, 62
AMX Device Discovery	71
Aspect	32, 61

B

Blanking	62
Brightness	39, 59, 60

C

Channel	69
Child lock	63
Color Mode	32
Color mode	59
Color saturation	59
Color Space	61
Color Temp.	59
Color temp.	38
Color Uniformity	92
Color uniformity	65
Connection mode	69
Contrast	59
Control panel lock	63
Control4 SDDP	71

Č

Čišćenje glavne jedinice	88
Čišćenje objektiva	88

D

Daljinski upravljač	12, 21
Deinterlacing	60
Detail Enhancement	60
DHCP	69, 70
Dinamički kontrast	36
Direct power on	66
Display	65
Display background	65

Display LAN info.	68
Display the QR code	67
Dovod napajanja	8
Dubina boje	71
Dynamic contrast	60
Dynamic range	61

E

EDID	62
El. napajanje	22
Event ID	85

F

Fokus	78
Format boje	71
Frame interpolation	36, 60
Front poklopac	7
Front prednja nožica	10
Full	32
funkcija Memory	42

G

Gain	59
Gamma	40, 60
Gateway Address	70
Gateway address	69
Glasnoća	31
G-M Correction	59
Grayscale	59

H

H/V-Keystone	29
HDMI Link	47
HDMI link	63
High altitude mode	66
Hlađenje	25
Home screen	64
Hue	39, 60

I

Illumination	66
Image (Slika)	32
Image enhancement	60
Image processing	62
Image Shift	62
Informacije o izvoru svjetla	71
Inverse 3D glasses	61
IP Address	70
IP address	69
IP Address Display	70
IP address display	69

IP settings	69
Isključivanje zvuka	31
Izbornik Basic	68
Izbornik Extended	64
Izbornik Image	59
Izbornik Info	71
Izbornik Network	67
Izbornik Reset	71, 72
Izbornik Security	70
Izbornik Settings	62
Izbornik Signal	61
Izbornik Wireless LAN	69
Izbornik za ostale postavke	70
Izbornik za žičani LAN	70
Izgled	103
Izobličenje geometrije	29

J

Jedinica bežične (LAN) mreže	19
------------------------------------	----

K

Keystone	62
Keystone distortion	62

L

Language	66
Light output	60
Lock setting	63

M

Memory	64
Menu	58
Menu za konfiguriranje	58
Messages	65
MPEG Noise Reduction	60

N

Namještanje fokusa	26
Namještanje RGB-a	38
Napajanje	25
Noise Reduction	60

O

Objektiv	8
Obrada slike	37
Offset	59
Operation	66
Otvor za ulaz zraka	7, 10
Overscan	61

P

Panel Alignment	90
Panel alignment	65, 67
Passphrase	70
PJLink	94
Poboljšanje prikaza detalja	35
Poboljšanje slike	35
Početni zaslon	24
Podaci o projektoru	71
Podešavanje fokusa	26
Podešavanje položaja slike	27
Podržane razlučivosti	96
Pojačanje	38
Pokazivači	8, 73
Poklopac odjeljka za pohranu	7
Poklopac zračnog filtra	7
Pomak slike	27
Prikључivanje uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja	17
Projection	65
Projector name	68

Q

Quick Corner	30, 62
--------------------	--------

R

Radni raspon	21
Razmak	38
Regulator fokusa	26
Remote password	68
Reset	60, 62, 64, 66
Reset all config	72
Reset memory	72
RGBCMY	39, 60
Ručica za namještanje fokusa	7

S

Saturation	39, 60
Search access point	69
Security	70
Sharpness	34, 59
Sigurnost	54
Sleep mode	66
Smanjenje MPEG šuma	35
Smanjenje šuma	35
Source	23
Spajanje	17
Spajanje ARC kompatibilnog AV System	20
Spajanje na LAN priključak	19
Spajanje na računalo	19

Spajanje na vanjske zvučnike	20
Spajanje s video uređajem	18, 19
Specifikacije	101
SSID	69
SSID display	69
Standby mode	66
Startup screen	65
Stražnja nožica	10
Subnet Mask	70
Subnet mask	69
Super-razlučivost	35
Super-resolution	60

Š

Šum	78
-----------	----

T

Tint	59
Tipka za stanje mirovanja	7

U

Udaljenost projiciranja	16
Upravljačka ploča	7, 11
USB power in standby	66

V

Veličina projekcije	26
Veličina zaslona	16
Version	71
Volume	62

W

White balance	59
Wireless LAN power	67

Z

Zamjena potrošnog pribora	88
Zaslonska tipkovnica	68
Zoom	32, 62
Zračni filter	86, 88
Zračni odvod	8, 10
Zumiranje	26
Zvučnik	7