

Посібник користувача

**EH-LS500W**

**EH-LS500B**

Home Projector

---



## Використання посібників

Посібники для даного проектора організовано в наведений нижче спосіб.

### Інструкції з техніки безпеки/Посібник з технічної підтримки та обслуговування

Містить інформацію щодо безпечного використання проектора, а також керівництво з технічної підтримки й обслуговування, контрольні списки з усунення несправностей тощо. Обов'язково прочитайте даний посібник перед використанням проектора.



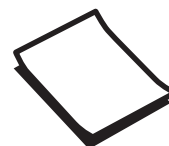
### Посібник користувача (цей посібник)

Містить інформацію щодо налаштування й базових операцій перед використанням проектора, використання меню Конфігурації та вирішення проблем і виконання планового технічного обслуговування.



### Коротка інструкція "Початок роботи"

Містить інформацію щодо процедур установлення проектора. Для ознайомлення в першу чергу.





# Умовні позначення, що використовуються в цьому посібнику

## Позначення, що стосуються техніки безпеки

Для забезпечення безпечної експлуатації проектора в документації та на самому пристрої використовуються спеціальні графічні позначення.

Далі показані символи та їхнє значення. Щоб уникнути травм і пошкодження майна, ознайомтесь зі значеннями попереджувальних позначень і обов'язково звертайте на них увагу.



### Попередження

Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травм або навіть смерті через неправильне поводження із пристроєм.





### Обережно

Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травм або пошкодження майна через неправильне поводження із пристроєм.

## Загальні інформаційні позначення

### Попередження

Позначає процедури, що можуть стати причиною пошкодження або несправності.

	Позначає додаткову інформацію та вказівки, з якими бажано ознайомитися під час перегляду певного розділу.
	Позначає сторінку, на якій можна знайти докладну інформацію щодо певного питання.
Назва меню	Позначає пункти меню Конфігурації. Приклад: <b>Зображення - Режим кольору</b>
[Назви апаратного забезпечення]	Позначає кнопки на пульті дистанційного керування або на панелі керування. Приклад: кнопка [Menu]

## Інформація щодо використання фрази "даний виріб" або "даний проектор"

Основний блок проектора, а також елементи й додаткові компоненти, що входять до комплекту поставки, можуть позначатися фразою "цей виріб" або "цей проектор".

## Структура посібника й умовні позначення

### Використання посібників ..... 1

### Умовні позначення, що використовуються в цьому посібнику ..... 2

- Позначення, що стосуються техніки безпеки . . . 2
- Загальні інформаційні позначення . . . . . 2
- Інформація щодо використання фрази "даний виріб" або "даний проектор" . . . . . 2

## Вступ

### Функції проектора ..... 6

- Проеціювання великих зображень навіть біля стіни . . . . . 6
- Проеціюйте зображення з мобільних пристроїв . . . . . 6
- Інші корисні функції . . . . . 6

### Найменування й функції деталей ..... 7

- Передня і верхня панелі . . . . . 7
- Задня й верхня частини . . . . . 8
- Порти конектора . . . . . 9
- Нижня панель . . . . . 10
- Панель керування . . . . . 11
- Пульт дистанційного керування . . . . . 12

## Підготовка

### Установлення ..... 14

- Спроеційоване зображення й розташування проектора . . . . . 14
- Установлення паралельно екрану . . . . . 14
- Установлення проектора горизонтально за допомогою регулювання висоти одного з боків . . . . . 15
- Розмір екрана та відстань проєціювання . . . . 16

### Під'єднання пристрою ..... 17

- Підключення медіапрогравача для трансляції . . . . . 17
- Під'єднання відеообладнання . . . . . 18
- Під'єднання комп'ютера . . . . . 18
- Підключення до порту LAN . . . . . 19

- Приєднання Мережна карта для бездротової локальної мережі . . . . . 19
- Під'єднання зовнішніх динаміків . . . . . 20
- Під'єднання аудіовізуальної системи, сумісної зі зворотним аудіоканалом . . . . . 20

### Підготовка пульта дистанційного керування ..... 21

- Установлення батарей пульта дистанційного керування . . . . . 21
- Робочий діапазон пульта дистанційного керування . . . . . 21
- Робочий діапазон (зліва направо) . . . . . 21
- Робочий діапазон (згори донизу) . . . . . 21

## Основні операції

### Проеціювання зображень ..... 22

- Увімкнення проектора . . . . . 22
- Якщо проєціювання цільового зображення не відбувається . . . . . 23
- Використання Головного екрану . . . . . 24
- Вимкнення . . . . . 25

### Регулювання спроекційованого зображення ..... 26

- Регулювання фокуса . . . . . 26
- Регулювання розміру проєкції (регулювання масштабу) . . . . . 26
- Регулювання положення зображення (Зсув зображення) . . . . . 27
- Виправлення вертикального спотворення зображення . . . . . 27
- Коригування трапецієподібного спотворення . . . . 28
- Корекція за допомогою кнопок корекції трапеції . . . . . 28
- Корекція за допомогою Quick Corner . . . . . 29
- Регулювання гучності . . . . . 31
- Тимчасове приховування зображення й вимкнення звуку (Вимкнення A/V) . . . . . 31

## Регулювання зображення

### Регулювання зображення ..... 32

- Вибір якості проєціювання (Режим кольору) . . . . . 32
- Переключення екрана між повним і збільшеним (Співвідн. сторін) . . . . . 32

Регулювання Різкість . . . . .	34
Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.) . . . . .	35
Регулювання яскравості зображення . . . . .	36
Налаштування Кадрова інтерпол. . . . .	36
Налаштування швидкості для Обробка зображ. . . . .	37
<b>Регулювання кольору . . . . . 38</b>	
Регулювання Темп. кольору . . . . .	38
Регулювання RGB (Компенсація/Підсилити) . . . . .	38
Регулювання відтінку, насичення та яскравості . . . . .	39
Регулювання гами . . . . .	40
Оберіть і відредагуйте значення для корекції . . . . .	40
Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами . . . . .	41
<b>Перегляд зображення зі збереженою якістю зображення (функція Пам'ять) . . . . . 42</b>	
Збереження в пам'ять . . . . .	42
Завантаження, видалення або перейменування пам'яті . . . . .	43
<b>Корисні функції</b>	
<b>Перегляд зображень 3D з насолодою . . . . . 44</b>	
Підготовка до перегляду зображень 3D . . . . .	44
Якщо не вдається переглянути зображення 3D . . . . .	44
Використання окулярів 3D . . . . .	45
Попередження щодо перегляду зображень 3D . . . . .	45
<b>Використання функції HDMI Link . . . . 47</b>	
Функція HDMI Link . . . . .	47
Налаштування HDMI Link . . . . .	47
Підключення . . . . .	48
<b>Використання проектора в мережі</b>	
<b>Проеціювання за допомогою дротової локальної мережі . . . . . 50</b>	

Вибір параметрів дротової мережі . . . . .	50
<b>Проеціювання за допомогою бездротової локальної мережі . . . . . 52</b>	
Встановлення параметрів бездротової мережі вручну . . . . .	52
Встановлення параметрів бездротової локальної мережі комп'ютера . . . . .	55
Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows . . . . .	55
Установлення параметрів бездротової мережі в OS X . . . . .	55
Налаштування безпеки бездротової мережі . . . . .	55
Проеціювання в програмі Epson iProjection (iOS/Android) . . . . .	56
Керування через смартфон (функція дистанційного керування) . . . . .	57

## Меню Конфігурації

<b>Функції меню Конфігурації . . . . . 59</b>	
Операції меню Конфігурації . . . . .	59
Таблиця меню Конфігурації . . . . .	60
Меню Зображення . . . . .	60
Меню Сигнал . . . . .	62
Меню Параметри . . . . .	63
Меню Додаткові . . . . .	65
Меню Мережа . . . . .	68
Меню Інформація . . . . .	73
Меню Скинути . . . . .	73

## Пошук і усунення несправностей

<b>Вирішення проблем . . . . . 74</b>	
Вирішення проблем . . . . .	74
Значення індикаторів . . . . .	74
Стан індикатора під час помилки/ попередження . . . . .	75
Стан індикатора під час звичайного режиму роботи . . . . .	76
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі . . . . .	77
Перевірте проблему . . . . .	77
Проблеми з зображенням . . . . .	78
Проблеми з шумом . . . . .	81

Проблеми, що виникають на початку проєціювання .....	82
Проблеми з пультом дистанційного керування .....	82
Проблеми з панеллю керування .....	83
Проблеми з 3D .....	83
Проблеми з HDMI .....	84
Проблеми з медіапрогравачем для трансляції .....	85
Проблеми в мережі .....	85
Про Event ID .....	87

## Технічне обслуговування

### Технічне обслуговування ..... 88

Очищення деталей .....	88
Очищення повітряного фільтра .....	88
Очищення основного блоку .....	90
Очищення об'єктива .....	90
Періоди заміни витратних матеріалів .....	90
Термін експлуатації повітряного фільтра .....	90
Заміна витратних матеріалів .....	90
Заміна повітряного фільтра .....	90

### Вирівн. панелі ..... 92

### Однорідний колір ..... 94

### Загальні відомості про PJLink ..... 96

## Додатки

### Додаткове обладнання й витратні матеріали ..... 97

Додаткові деталі .....	97
Витратні матеріали .....	97

### Роздільна здатність, що підтримується ..... 98

PC .....	98
Унікальне співвідношення сторін .....	98
SD .....	98
HD .....	99
4K .....	99
3D .....	100

### Технічні характеристики ..... 103

EH-LS500W/EH-LS500B .....	103
---------------------------	-----

### Зовнішній вигляд ..... 105

### Список попереджувальних символів ..... 106

### Вказівки з безпеки для лазерних пристроїв ..... 109

Мітки застереження щодо лазера .....	109
--------------------------------------	-----

### Глосарій ..... 111

### Загальні попередження ..... 113

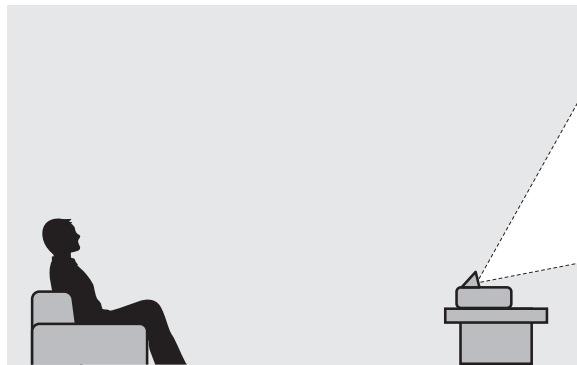
Загальне попередження .....	114
-----------------------------	-----



## Функції проектора

### Проеціювання великих зображень навіть біля стіни

Скористайтесь перевагами ультракороткофокусного об'єктива та насолоджуйтеся повнотою проєційованого зображення на стіні замість телевізора. 🖱️ [стор.14](#)



### Проеціюйте зображення з мобільних пристроїв

За допомогою Epson iProjection можна підключатися до проектора зі смартфона або планшета без використання шнурів. Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection в App Store або Google Play. 🖱️ [стор.56](#)



### Інші корисні функції

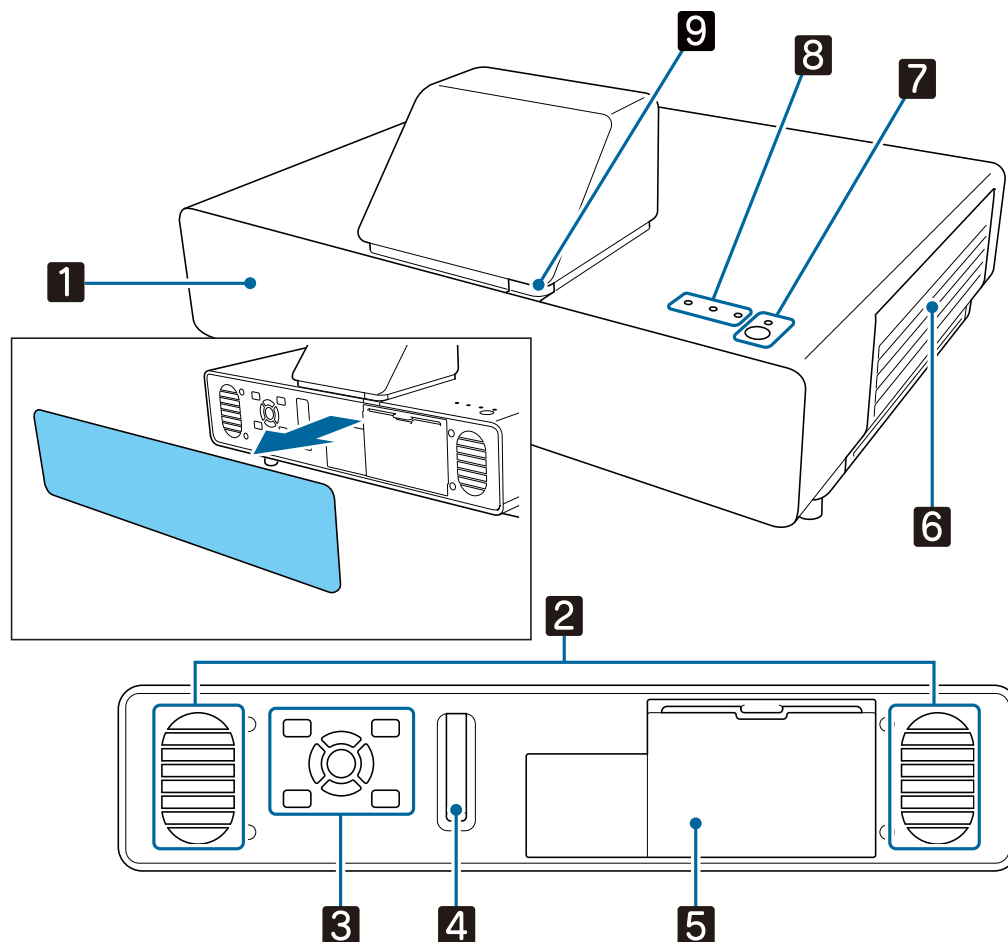
Також наявні перелічені нижче корисні функції.

- Відтворення аудіофайлів через внутрішній динамік. Це дає змогу насолоджуватися звуком без зовнішніх колонок.
- Дистанційне керування через смартфон. За допомогою програми Epson iProjection можна керувати проектором через смартфон або планшет. 🖱️ [стор.57](#)



# Найменування й функції деталей

## Передня і верхня панелі



Назва		Функція
<b>1</b>	Передня кришка	Зніміть кришку під час підключення медіапрогравача для трансляції та використання панелі керування й важеля фокусування.
<b>2</b>	Динамік	У даному проекторі є вбудований динамік. Виводить аудіосигнал.
<b>3</b>	Панель керування	Призначена для керування проектором. ➡ <a href="#">стор.11</a>
<b>4</b>	Важіль фокусування	Використовується для фокусування зображення. ➡ <a href="#">стор.26</a>
<b>5</b>	Кришка відділу для пристроїв пам'яті	Зніміть кришку під час підключення медіапрогравача для трансляції. ➡ <a href="#">стор.17</a>
<b>6</b>	Кришка повітряного фільтра	Під час очищення й заміни повітряного фільтра відкрийте дану кришку й вийміть повітряний фільтр. ➡ <a href="#">стор.88</a> , <a href="#">стор.90</a>
	Повітрозбирач	Впускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.
<b>7</b>	Кнопка режиму очікування (Індикатор очікування)	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора. ➡ <a href="#">стор.22</a> Горить, коли проектор увімкнено. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає стан проектора. ➡ <a href="#">стор.74</a>

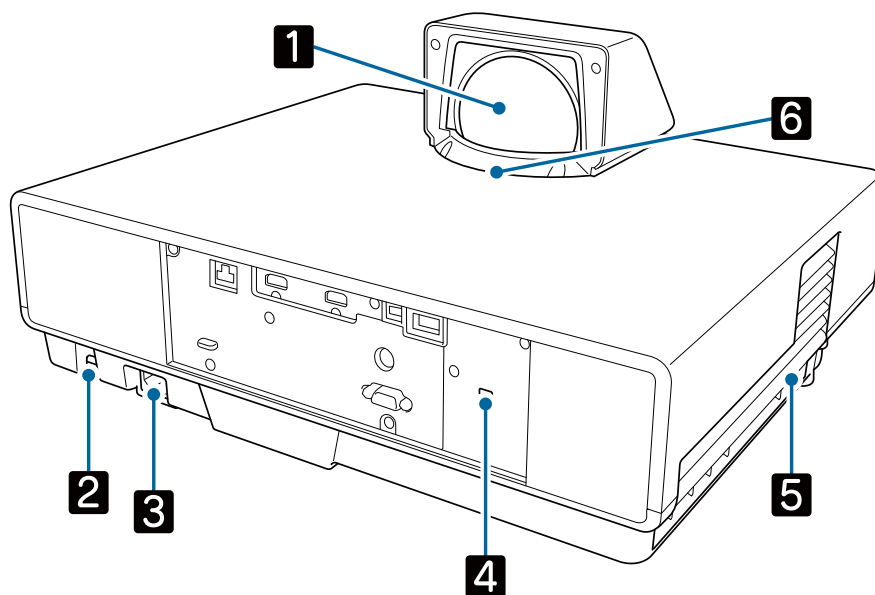



Назва		Функція
<b>8</b>	Індикатори	У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає стан проектора. 🖱️ <a href="#">стор.74</a>
<b>9</b>	Дистанційний приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. 🖱️ <a href="#">стор.21</a>



У разі встановлення для функції Освітлення значення **Вимкн.** усі індикатори буде вимкнено за нормальних умов проєціювання. 🖱️ **Додаткові - Операція - Освітлення** [стор.65](#)

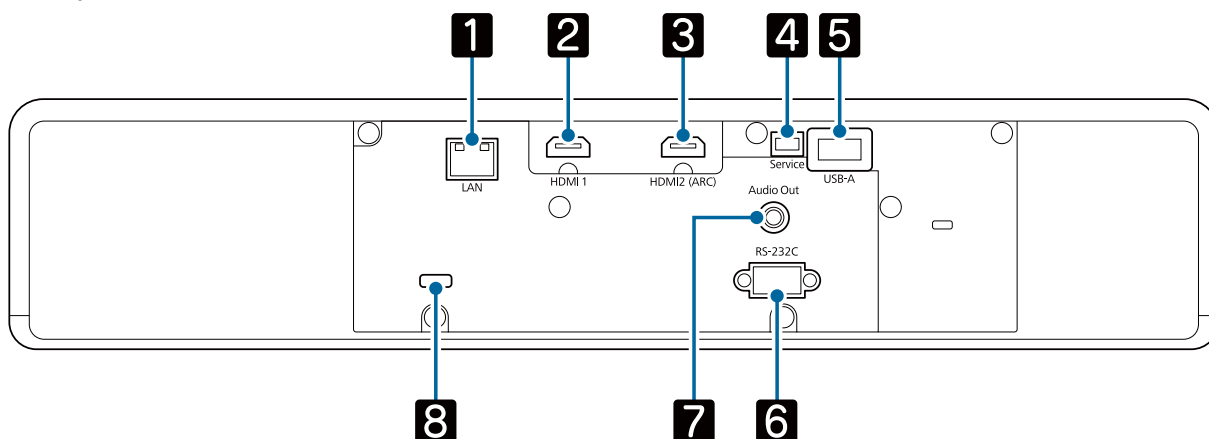
## Задня й верхня частини



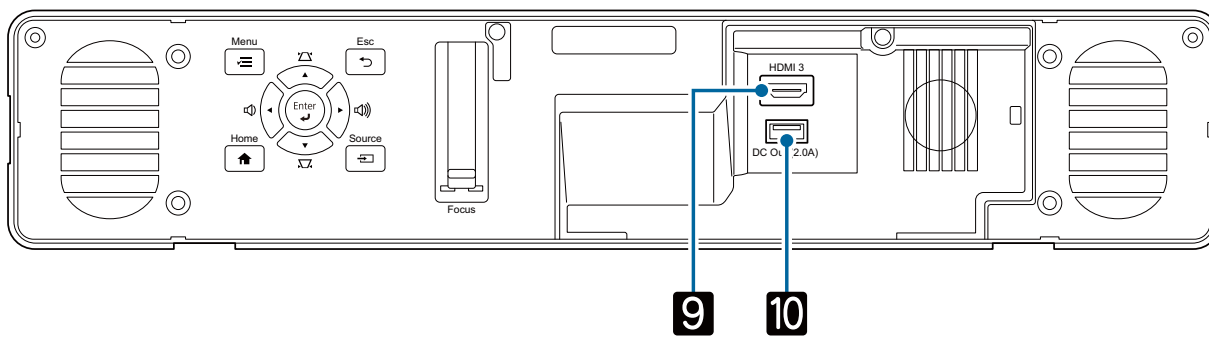
Назва		Функція
<b>1</b>	Об'єктив	Виводить зображення на екран.
<b>2</b>	Відсік кабелю безпеки	Прикріпіть доступний у продажі дротовий фіксатор проти крадіжки через цей відділ.
<b>3</b>	Вхід живлення	Під'єднайте кабель живлення.
<b>4</b>	Гніздо безпеки (🔒)	Гніздо безпеки сумісне з системою безпеки MicroSaver виробництва Kensington. Для отримання докладної інформації зверніться до домашньої сторінки Kensington за адресою <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>5</b>	Випускні отвори повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.  <div>  <b>Обережно</b>  <p>Під час проєціювання не наближайте обличчя або руки до випускного отвору для повітря й не розміщуйте перед ним предмети, що можуть пошкодитися від нагріву повітрям, що виходить із отвору. Гаряче повітря із випускного отвору для повітря може спричинити опіки, деформацію предметів або призвести до нещасних випадків.</p> </div>
<b>6</b>	Дистанційний приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. 🖱️ <a href="#">стор.21</a>

## Порти конектора

### Задня сторона

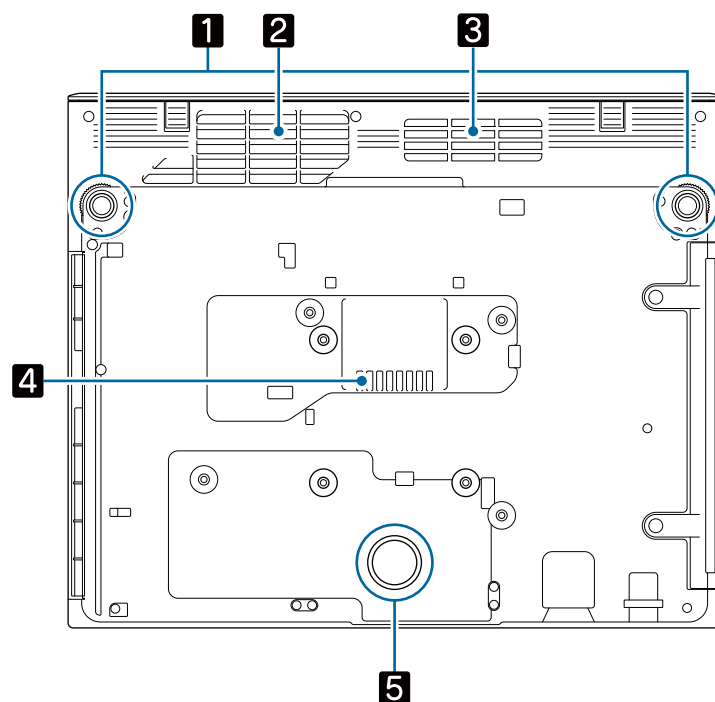


### Вигляд спереду



Назва	Функція
<b>1</b> Порт LAN	Призначений для підключення до локальної мережі за допомогою мережевого кабелю. ➡ <a href="#">стор.19</a>
<b>2</b> Порт HDMI1	Під'єднання відеообладнання й комп'ютерів, сумісних зі стандартом HDMI. ➡ <a href="#">стор.18</a>
<b>3</b> Порт HDMI2 (ARC)	Під'єднання відеообладнання й комп'ютерів, сумісних зі стандартом HDMI. ➡ <a href="#">стор.18</a>  Виводити аудіосигнал також можна, підключивши аудіо-відеопідсилювач, сумісний зі зворотнім аудіоканалом (ARC). ➡ <a href="#">стор.20</a>
<b>4</b> Порт Service	Сервісний порт. Зазвичай не використовується.
<b>5</b> Порт USB-A	Підключає додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі. Її також використовують під час оновлення мікропрограми. ➡ <a href="#">стор.19</a>
<b>6</b> Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор із комп'ютером за допомогою кабелю RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ➡ <a href="#">стор.103</a>
<b>7</b> Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу на зовнішні гучномовці під час відтворення. ➡ <a href="#">стор.20</a>
<b>8</b> Тримач кабелю	Прокладіть цим шляхом доступний у продажу хомут для кабелів, щоб закріпити їх.
<b>9</b> Порт HDMI3	Приймає сигнали з медіапрогравача для трансляції. ➡ <a href="#">стор.17</a>
<b>10</b> Порт живлення DC Out (2,0A)	Постачає живлення на медіапрогравач для трансляції. ➡ <a href="#">стор.17</a>

## Нижня панель

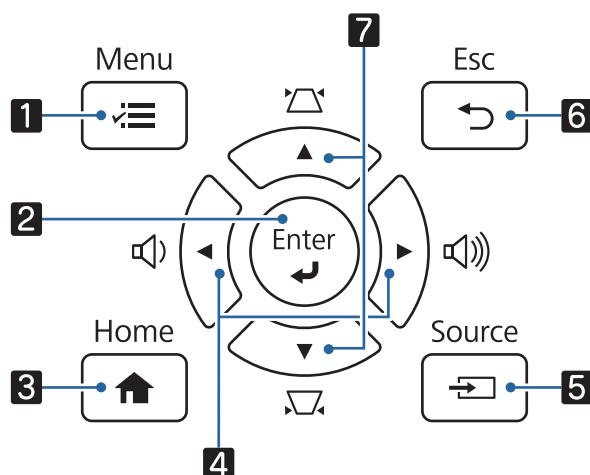


Назва		Функція
<b>1</b>	Регульовані передні опори	Коли проектор встановлено на столі, висуньте опору, щоб виправити вертикальне викривлення зображення. ➡ <a href="#">стор.27</a>
<b>2</b>	Повітрозбирач	Вбирає повітря, щоб охолоджувати проектор усередині.
<b>3</b>	Повітрозбирач	Вбирає повітря, щоб охолоджувати медіапрогравач для трансляції.
<b>4</b>	Випускні отвори повітря	Випускає повітря, щоб охолоджувати медіапрогравач для трансляції.
<b>5</b>	Задні опори	Підтримують проектор, якщо його встановлено на столі.

**⚠ Обережно**

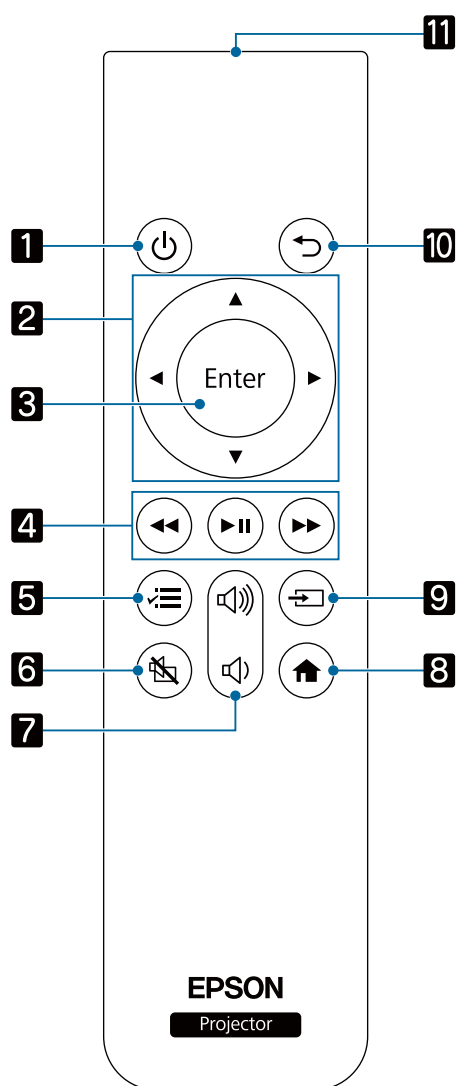
Помістіть проектор на плоску поверхню, як-от стіл, щоб проєціювати зображення. Не приєднуйте до отвору для гвинта внизу доступне в продажу кріплення тощо. Якщо проектор установлено на столі або стелі з використанням цього отвору для гвинта, він може впасти та завдати шкоди або травм.

## Панель керування




Назва		Функція
<b>1</b>	Кнопка [Menu]	Відображення й закриття меню Конфігурація. У меню Конфігурації можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення тощо. <a href="#">стор.59</a>
<b>2</b>	Кнопка [Enter]	Коли відображається меню, підтверджує поточний елемент і переходить до наступного рівня. <a href="#">стор.59</a>
<b>3</b>	Кнопка [Home]	Показує або закриває головний екран. <a href="#">стор.24</a>
<b>4</b>	Кнопки гучності (вліво/вправо)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регулювання гучності.  <a href="#">стор.31</a></li> <li>Вибір пунктів меню або значень параметрів під час відображення меню проектора.  <a href="#">стор.59</a></li> <li>Коли відображається екран Корекція трапец. Можна відрегулювати горизонтальне спотворення проектного зображення.  <a href="#">стор.28</a></li> </ul>
<b>5</b>	Кнопка [Source]	Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу. <a href="#">стор.23</a>
<b>6</b>	Кнопка [Esc]	Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню. <a href="#">стор.59</a>
<b>7</b>	Кнопки Корекція трапец. (угору/вниз)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Вибір пунктів меню або значень параметрів під час відображення меню проектора.  <a href="#">стор.59</a></li> <li>Коригування трапецеїдного спотворення спроеційованих зображень.  <a href="#">стор.28</a></li> </ul>

## Пульт дистанційного керування



Назва		Функція
<b>1</b>	Кнопка режиму очікування	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора. 🖱️ <a href="#">стор.22</a>
<b>2</b>	Кнопки вгору/вниз/уліво/управо	Вибір пунктів меню та значень параметрів. 🖱️ <a href="#">стор.59</a>
<b>3</b>	Кнопка [Enter]	Коли відображається меню, підтверджує поточний елемент і переходить до наступного рівня. 🖱️ <a href="#">стор.59</a>
<b>4</b>	Кнопки керування відтворенням	Керують медіапрогравачем для трансляції та відеопристроями, сумісними зі стандартом HDMI CEC. 🖱️ <a href="#">стор.47</a>
<b>5</b>	Кнопка Menu	Відображення й закриття меню Конфігурація. У меню Конфігурації можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення тощо. 🖱️ <a href="#">стор.59</a>
<b>6</b>	Кнопка A/V Mute (Вимкнення A/V)	Тимчасове приховання й відображення зображення й аудіосигналу. 🖱️ <a href="#">стор.31</a>
<b>7</b>	Кнопки гучності	Регулювання гучності. 🖱️ <a href="#">стор.31</a>
<b>8</b>	Кнопка Home	Показує або закриває головний екран. 🖱️ <a href="#">стор.24</a>
<b>9</b>	Кнопка Source	Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу.

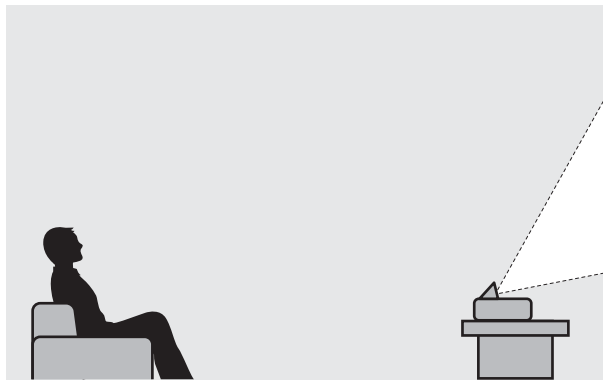
Назва		Функція
10	Кнопка Esc	Закриває поточну функцію. Натискайте, коли відображається меню, що повернутися на попередній рівень.  <a href="#">стор.59</a>
11	Область випромінювання світла на пульті дистанційного керування	Виводить сигнали пульта дистанційного керування.



## Установлення

### Спроеційоване зображення й розташування проектора

Установіть проектор на столі у вітальні або на низькій полиці для проєціювання зображень.



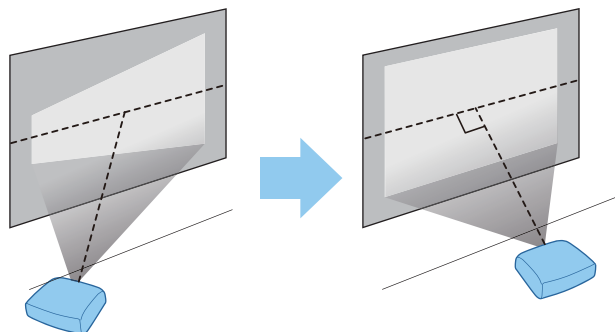
Щоб установити проектор, виконайте вказані нижче дії.



#### Установлення паралельно екрану

Якщо проектор установлено під кутом до екрану, на спроекційованому зображенні спостерігатиметься трапеційдне спотворення.

Відрегулюйте положення проектора так, щоб його було встановлено паралельно до екрана.

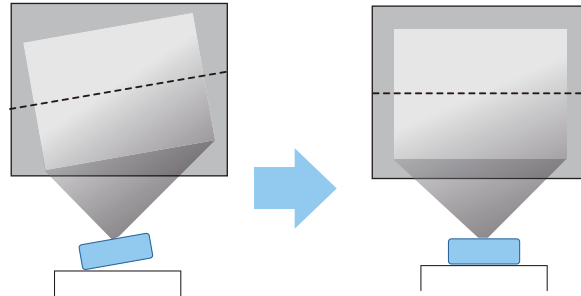


Якщо встановити проектор безпосередньо навпроти екрана неможливо, відрегулюйте положення проєційованого зображення. ➡ [стор.26](#)

## ■ Установлення проектора горизонтально за допомогою регулювання висоти одного з боків

Якщо проектор нахилено, спроеційоване зображення також буде нахилено.

Установіть проектор горизонтально таким чином, щоб обидва боки знаходилися на одній висоті.



### Попередження

- Не встановлюйте проектор у місцях, які піддаються впливу вологи чи пилу, а також у місцях, які піддаються впливу диму чи пари від олії, наприклад на кухонному столі, на кухні чи поблизу зволожувача. Це може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Не встановлюйте в місцях, де може виникнути сольове пошкодження, або в місцях, які піддаються впливу агресивних газів, наприклад сірчаний газ із гарячих джерел. В іншому випадку корозія може призвести до падіння проектора. Це також може призвести до несправності проектора.
- Не встановлюйте проектор на нестійку полицю або в місці поза межами діапазону навантаження. Інакше, він може впасти або перекинутися, що може призвести до нещасного випадку або травми.
- Під час установлення проектора на висоті, наприклад, на полиці, вживайте заходів проти падіння, використовуючи дроти або ремені, щоб дотримуватися правил безпеки в аварійних ситуаціях, наприклад землетрус, і запобігти нещасним випадкам. У разі неправильного встановлення він може впасти, що призведе до нещасного випадку й отримання травми.
- Не блокуйте отвір повітрозбірника та випускний отвір для повітря проектора. Блокування отвору повітрозбірника та випускного отвору для повітря може призвести до накопичення повітря всередині проектора, що може стати причиною пожежі.
- Не ставте під проектор тканину або папір. Повітрозбирач, розташований унизу проектора, може затягнути тканину або папір під час проєціювання та спричинити внутрішнє підвищення температури, що може призвести до пожежі.

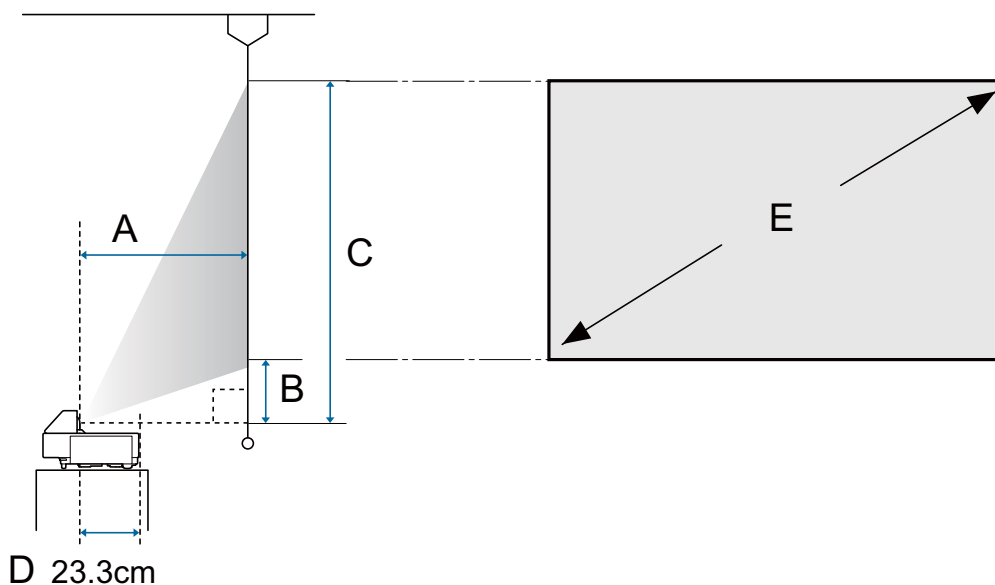
### Попередження

- Не використовуйте проектор, установлений вертикально. Такі дії можуть призвести до несправності.
- Радимо очищувати повітряний фільтр кожні 20 000 годин. Очищуйте його навіть частіше в разі особливої пильності оточуючого середовища. 🖱️ [стор.88](#)



## Розмір екрана та відстань проєціювання

Зверніться до наведеної нижче таблиці для встановлення проектора на оптимальній відстані від екрана. Значення наведено лише для довідки.



- A : Відстань проєціювання
- B : Відстань від проектора до нижньої частини екрана
- C : Відстань від проектора до верхньої частини екрана
- D : Відстань від центру об'єктива до задньої частини проектора
- E : Розмір спроеційованого зображення

Одиниця виміру: см

16:9 Розмір екрана		A	B	C
E	Ш x В	Від мінімальної (Широкий) до максимальної (теле)	Мінімальна (Широкий)	Мінімальна (Широкий)
70"	155 x 87	43 - 59	12	99
80"	177 x 100	49 - 67	14	114
90"	199 x 112	56 - 76	16	128
100"	221 x 125	62*	17	142
110"	244 x 137	69*	19	156
120"	266 x 149	75*	21	170
130"	288 x 162	82*	23	185

\* Проеціювання з використанням параметра Wide (максимальне масштабування)



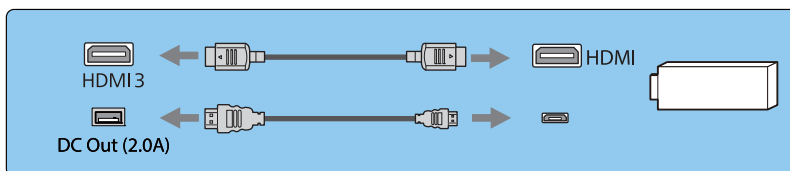
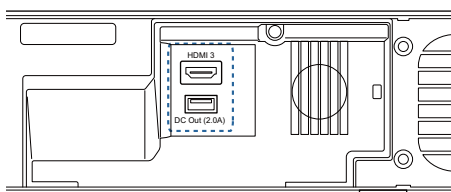
## Під'єднання пристрою

### Попередження

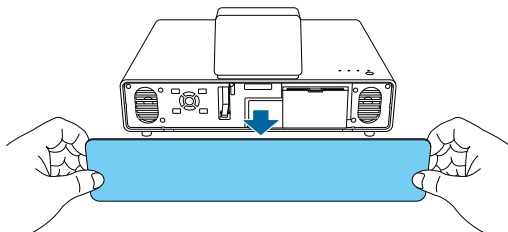
- Перед підключенням до розетки здійсніть під'єднання кабелів.
- Перевірте форму роз'єму кабелю й форму порту, а потім виконайте під'єднання. Якщо силоміць вставити роз'єм іншої форми в порт, то такі дії можуть призвести до пошкодження або несправності.

### Підключення медіапрогравача для трансляції

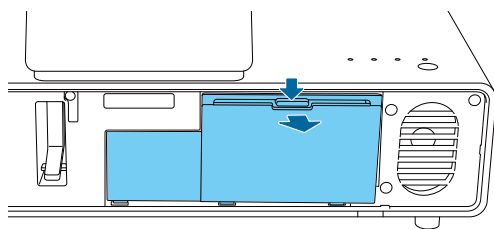
Щоб проєціювати зображення з медіапрогравача для трансляції, підключіть його за допомогою кабелю-подовжувача HDMI та кабелю живлення USB із комплекту постачання.



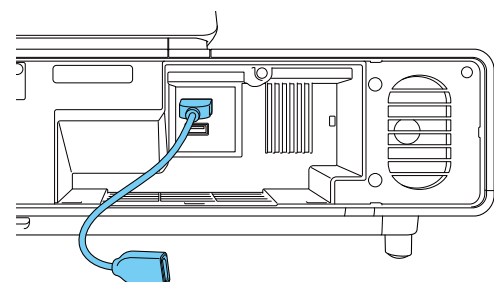
#### 1 Зніміть передню кришку.



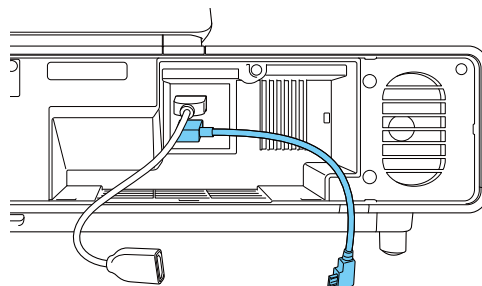
#### 2 Зніміть кришку відсіку зберігання.



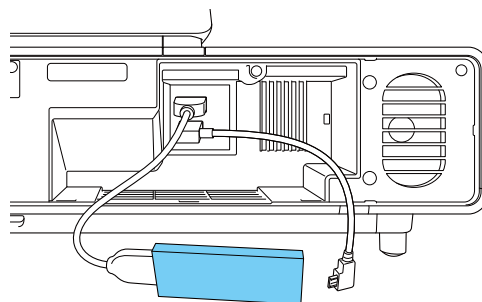
#### 3 Підключіть кабель-подовжувач HDMI із комплекту постачання до порту HDMI3.



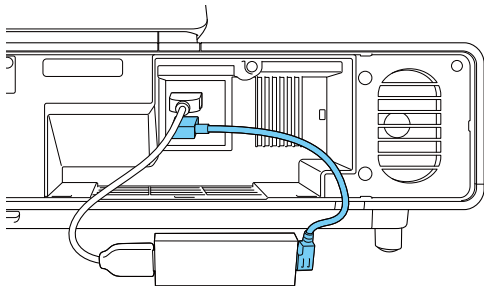
#### 4 Підключіть кабель живлення USB із комплекту постачання до порту живлення DC Out (2,0A).



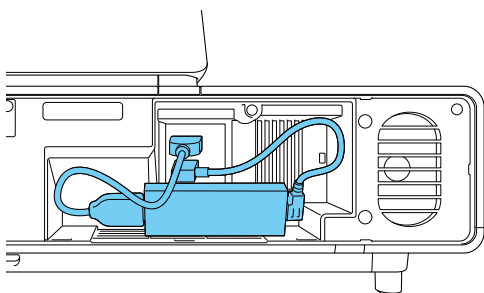
#### 5 Підключіть медіапрогравач для трансляції до кабелю-подовжувача HDMI.



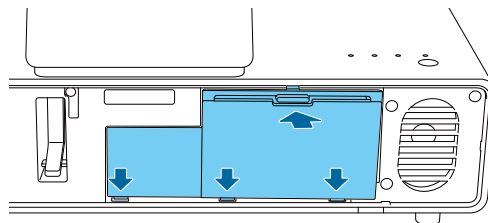
- 6** Підключіть кабель живлення USB до порту USB (type B) на медіапрогравачі для трансляції.



- 7** Помістіть медіапрогравач для трансляції у відсік зберігання. Зберіть кабелі як зображено на діаграмі.



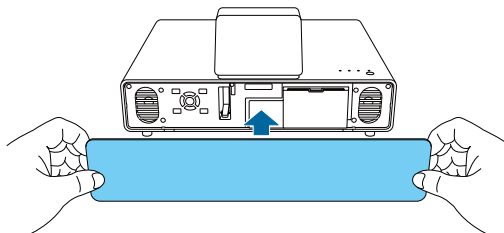
- 8** Вставте кришку відсіку зберігання.



### Попередження

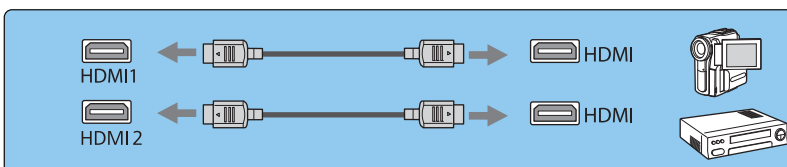
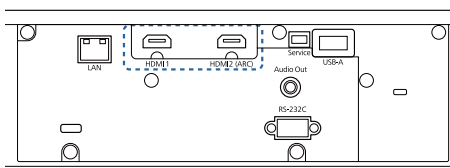
Переконайтеся, що кабелі не потрапили під кришку. Кришку не вдасться закрити, якщо кабелі попадуть між неї.

- 9** Вставте передню кришку.



## Під'єднання відеообладнання

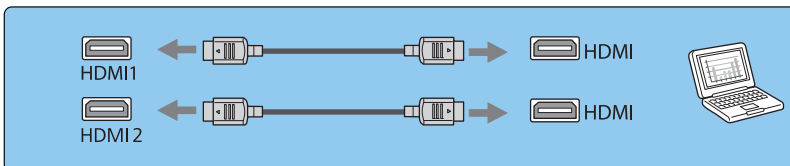
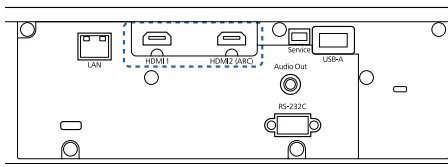
Щоб проєціювати зображення із програвачів DVD/Blu-ray підключіться до проектора за допомогою кабелю HDMI (продається окремо).



- Щоб відображати сигнали в діапазоні частоти передачі 18 Гб/с, як-от 4k60p/4:4:4, скористайтесь преміум кабелем HDMI. Через використання несумісного кабелю зображення можуть відображатися неправильно. Якщо у вас виникли проблеми з показом зображень зі швидкістю 18 Гбіт/с, змініть налаштування EDID на значення **Нормальне**. **Сигнал - Додатково - EDID стор.62**
- Також можна підключити систему AV для прослуховування аудіосигналу через під'єднане обладнання.

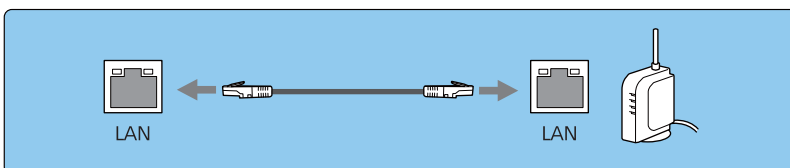
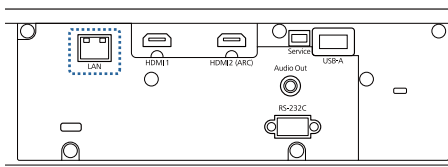
## Під'єднання комп'ютера

Щоб проєціювати зображення з комп'ютера, підключіть його до проектора за допомогою кабелю HDMI (доступний у продажу).



## Підключення до порту LAN

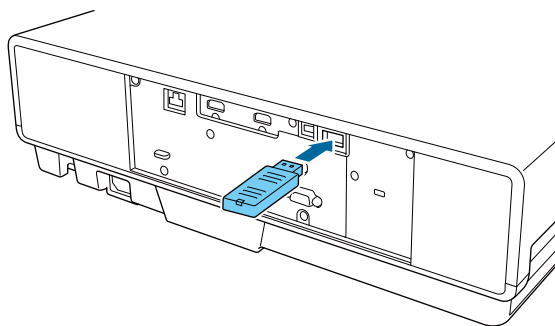
Підключіться до мережного маршрутизатора, концентратора тощо за допомогою мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T. Керувати проектором або перевіряти його стан можна через мережу з комп'ютера або інтелектуального пристрою.



Аби попередити перебої в роботі системи, скористайтеся екранованим мережним кабелем для організації локальних мереж категорії не нижче за 5.

## Приєднання Мережна карта для бездротової локальної мережі

При використанні функції бездротової мережі LAN підключіть придбану мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP10) до порту USB-A.



Можна використовувати один із наступних методів для проєціювання через бездротову локальну мережу. Для отримання докладної інформації зверніться до сторінки для завантаження.


### • Проєціювання на чотирьох екранах одночасно

Під час використання Epson iProjection (Windows/Mac) можна виводити зображення через проектор на чотири окремі екрани з 50 комп'ютерів, підключених до мережі.



Програму Epson iProjection (Windows/Mac) можна завантажити з наведеного нижче веб-сайту.

<https://www.epson.com>

### • Проєціювання зображень з мобільного термінала через мережу

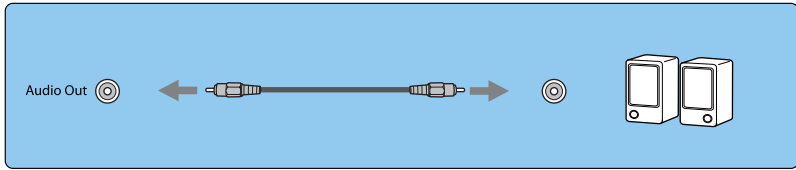
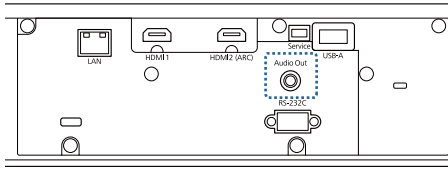
Встановивши Epson iProjection (iOS/Android) на смартфон або планшет, ви можете проєціювати дані з пристрою через бездротову мережу.  [стор.56](#)



- Якщо функція бездротової мережі не використовується, коли встановлено Мережна карта для бездротової локальної мережі, установіть для параметра **Живл. бездр. LAN** значення **Вимкн.** Таким чином можна попередити несанкціонований доступ ззовні.  [стор.68](#)
- Під час використання Epson iProjection в режимі зв'язку **Швидкий** рекомендуємо виконати налаштування безпеки.  [стор.71](#)

## Під'єднання зовнішніх динаміків

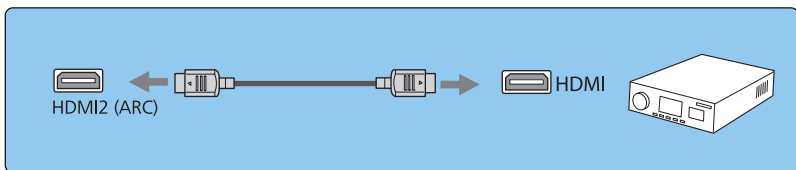
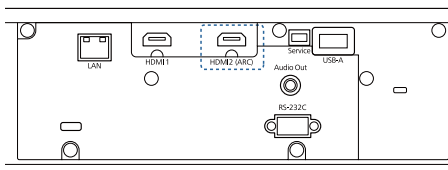
Щоб вивести аудіо із зовнішніх динаміків, під'єднайте їх до порту Audio Out на проекторі за допомогою доступного у продажу аудіокабелю.



- Щоб вивести звук із зовнішніх динаміків, установіть налаштування **Прист. аудіовиходу** на **Проектор. Параметри - HDMI Link - Прист. аудіовиходу стор.63**
- Якщо система AV не під'єднана до проектора, звук виводиться із зовнішніх динаміків, навіть якщо налаштування **Прист. аудіовиходу** встановлене на **Система AV**.

## Під'єднання аудіовізуальної системи, сумісної зі зворотним аудіоканалом

Щоб виводити аудіо з аудіовізуальної системи, сумісної зі зворотним аудіоканалом, скористайтесь кабелем HDMI (доступний у продажі) і підключіть із його допомогою аудіовізуальну систему до порту HDMI2 (ARC) на проекторі.



Задайте вказані налаштування при виведенні аудіо з аудіовізуальної системи, сумісної зі зворотним аудіоканалом.

- Виберіть для параметра **Прист. аудіовиходу** значення **Система AV. Параметри - HDMI Link - Прист. аудіовиходу стор.63**
- Коли аудіовізуальну систему підключено до проектора, виберіть для параметра **HDMI Link** значення **Увімкн. Параметри - HDMI Link стор.63**



# Підготовка пульта дистанційного керування

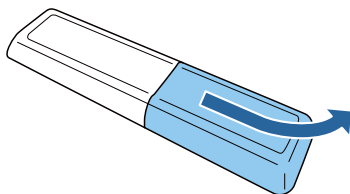
## Установлення батарей пульта дистанційного керування

### Попередження

- Перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні, щоб переконатися в тому, що батареї вставлено правильно.
- Не використовуйте інші батареї, окрім лужних або марганцевих батарей розміру AAA.

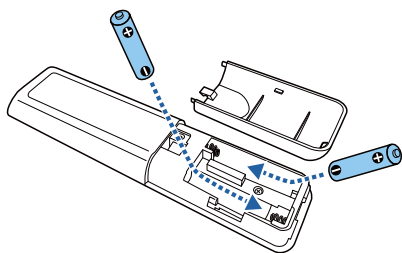
**1** Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку відділення для батарей, натиснувши на її фіксатор.



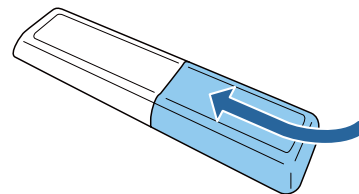
**2** Замініть старі батарейки на нові.

Перевірте полярність батарейок (+) і (-) перед установленням.



**3** Установіть на місце кришку відділення для батарей.

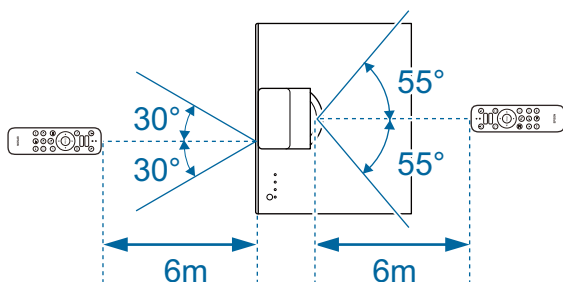
Натисніть на кришку до клацання.



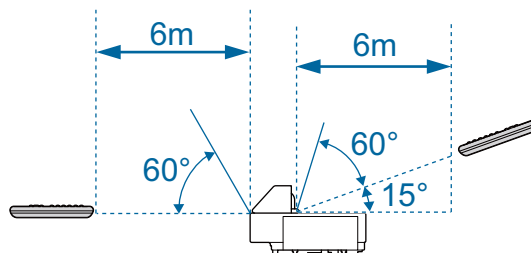
Якщо в роботі пульта дистанційного керування стаються затримки або він не працює, це може означати, що розрядилися батареї. Замініть їх двома новими батарейками (лужні або марганцеві батареї розміру AAA).

## Робочий діапазон пульта дистанційного керування

■ Робочий діапазон (зліва направо)



■ Робочий діапазон (згори донизу)



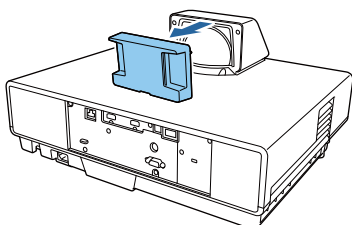


# Проеціювання зображень

## Увімкнення проектора

- 1 Під'єднайте обладнання до проектора.
- 2 Здійснюйте під'єднання за допомогою кабелю живлення, що постачається.

- 3 Зніміть кришку об'єктива



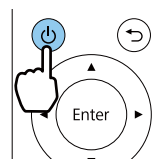
### Попередження

Якщо проектор увімкнено, коли на об'єктиві є кришка, ця кришка нагрівається через світло, що виділяється проектором. Перш ніж увімкнути проектор, обов'язково зніміть кришку.

- 4 Натисніть кнопку режиму очікування на пульті дистанційного керування або вгорі проектора, щоб увімкнути його.

Пульт дистанційного керування

Верх проектора

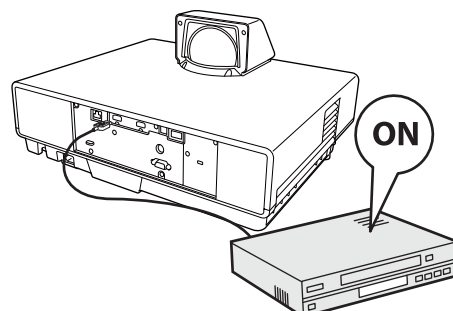


Індикатор стану проектора блимає синім кольором під час нагрівання проектора. Щойно проектор нагріється, індикатор очікування та індикатор стану засвітяться синім.



- У разі встановлення для параметра **Direct Power On** значення **Увімкн.** можна починати проєціювання, просто під'єднавши кабель живлення до проектора, і при цьому немає потреби натискати будь-які кнопки. ➡ **Додаткові - Операція - Direct Power On** [стор.65](#)
- Якщо увімкнути **Швидкий запуск** із меню **Додаткові**, проектор зможе проєцювати одразу через кілька секунд при наступному увімкненні. ➡ **Додаткові - Операція - Швидкий запуск** [стор.65](#)

- 5 Увімкніть під'єднане обладнання.





## Попередження

- Не дивіться в об'єktiv під час проєціювання. Потужне світло, що випромінюється, може пошкодити зір. Уважно слідкуйте за поведінкою дітей.
- Якщо ви вмикаєте проектор на відстані за допомогою пульта дистанційного керування, переконайтеся, що ніхто не дивиться в об'єktiv.
- Не стійте перед об'єktivом під час проєціювання. Висока температура може пошкодити одяг.



- У проекторі наявна функція Блокування від дітей для запобігання випадкового ввімкнення живлення дітьми, а також функція Блок-ня керування для запобігання випадкових операцій тощо. ➡ **Параметри - Блокування параметра - Блокування від дітей/Блок-ня керування** [стор.63](#)
- У разі використання проектора на висоті над рівнем моря 1500 м або більше встановіть для параметра **Висотний режим** значення **Увімкн.** ➡ **Додаткові - Операція - Висотний режим** [стор.65](#)

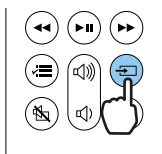


## Якщо проєціювання цільового зображення не відбувається

Якщо проєціювання зображення не відбувається, можна змінити джерело в один із наведених нижче способів.

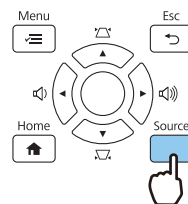
### Пульт дистанційного керування

Натисніть кнопку джерела й оберіть цільовий порт.



### Панель керування

Натисніть кнопку [Source] й оберіть цільовий порт.



- Натисканням кнопки [Home] можна виконувати налаштування з Головного екрану. ➡ [стор.24](#)
- Головний екран можна відобразити, натиснувши кнопку Home на пульті дистанційного керування.



## Використання Головного екрану

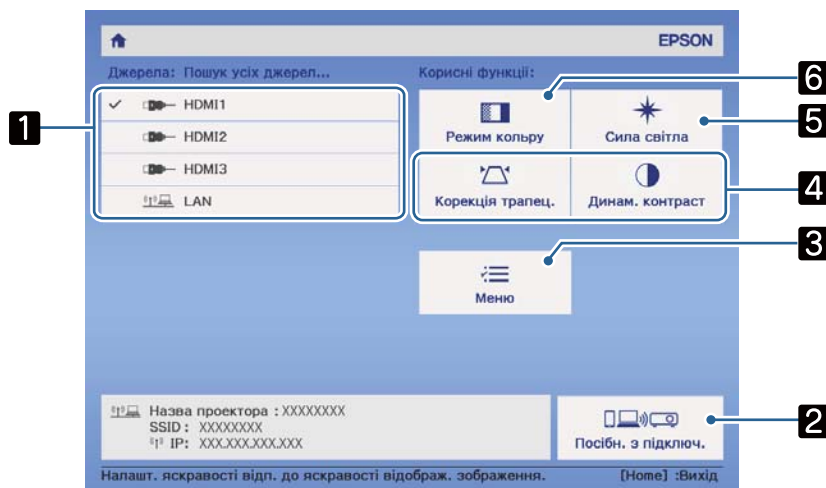
За допомогою функції Головний екран можна легко вибрати джерело зображення та отримати доступ до інших корисних функцій.

Натисніть кнопку [Home] на панелі керування, щоб відобразити головний екран.

Головний екран можна відобразити, натиснувши кнопку Home на пульті дистанційного керування.

Нижче наведені умови, за яких Головний екран відображається автоматично після увімкнення проектора.

- **Авт. від. Гол. екр.** встановлено на **Увімкн.** ➡ **Додаткові – Головний екран – Авт. від. Гол. екр.** [стор.65](#)
- Немає сигналів від жодних джерел.



<b>1</b>	Вибір потрібного джерела проєціювання.
<b>2</b>	Відображається Посібн. з підключ.
<b>3</b>	Відображення меню Конфігурації. ➡ <a href="#">стор.59</a>
<b>4</b>	Виконує опції меню, призначені для <b>Налашт. функція 1</b> і <b>Налашт. функція 2</b> на <b>Головний екран</b> . ➡ <b>Додаткові - Головний екран</b> <a href="#">стор.65</a>
<b>5</b>	Налаштовує яскравість освітлення. ➡ <b>Зображення - Сила світла</b> <a href="#">стор.60</a>
<b>6</b>	Вибір <b>Режим кольору</b> . ➡ <a href="#">стор.32</a> ➡ <b>Зображення - Режим кольору</b> <a href="#">стор.60</a>



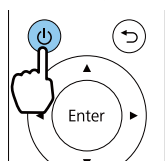
Головний екран зникає через 10 хв. бездіяльності.

## Вимкнення

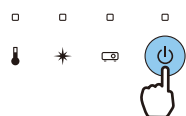
**1** Вимкніть під'єднане обладнання.

**2** Натисніть кнопку режиму очікування на пульті дистанційного керування або вгорі проектора.

Пульт дистанційного керування



Верх проектора



Відображується підтверджувальне повідомлення.

**3** Натисніть кнопку очікування ще раз.

Вимкнути живлення?

Так : Натисніть кнопку

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку

Індикатор стану блимає, і проектор починає охолоджуватися.



У разі встановлення для параметра **Режим підтвердж.** Значення **Вимкн.** можна вимкнути проектор шляхом одноразового натискання кнопки на пульті дистанційного керування. ➡ **Додаткові - Дисплей - Режим підтвердж.** [стор.65](#)

**4** Дочекайтеся завершення охолодження.

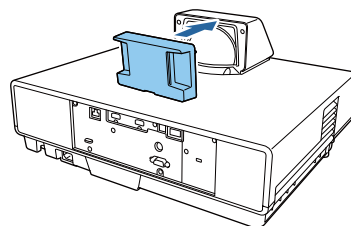
Коли проектор охолоне, індикатор стану припинить блимати.

**5** Від'єднайте кабель живлення.



- Якщо кабель живлення під'єднано, певна кількість електроенергії споживається, навіть якщо не виконуються операції.
- Під час повторного під'єднання кабелю живлення зачекайте упродовж достатнього проміжку часу.

**6** Надіньте кришку об'єктива



Якщо для параметра **Живл. USB в очік.** вибрано значення **Увімкн.**, живлення постачається на медіапрогравач, навіть коли проектор перебуває в режимі очікування (вимкнення живлення). Це пришвидшує ввімкнення медіапрогравача для трансляції. ➡ **Додаткові - Операція - Живл. USB в очік.** [стор.65](#)



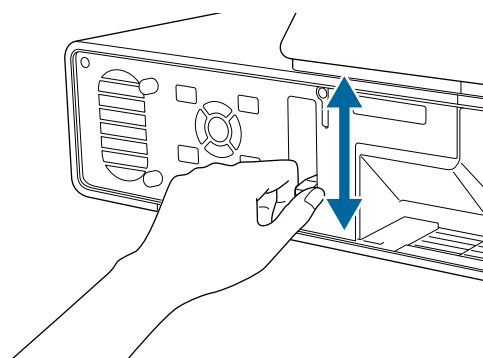
## Регулювання спроеційованого зображення



Оскільки налаштування є нестабільними одразу після ввімкнення проектора, перед виконанням налаштувань фокусування, масштабування або зсуву об'єктива рекомендується зачекати 20 хвилин або довше після запуску проєціювання зображення.

### Регулювання фокуса

Відрегулюйте фокус, пересуваючи важіль фокусування вгору або вниз.



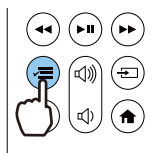
### Регулювання розміру проєкції (регулювання масштабу)

Функція масштабування регулює розмір проєційованого зображення.

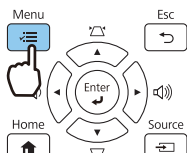
1

Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Параметри – Масштаб**.

Пульт дистанційного керування

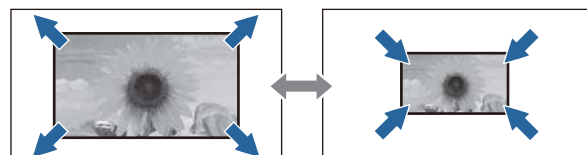


Панель керування



2

Виконайте регулювання кнопками вліво та вправо.



3

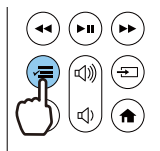
Натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню.

## Регулювання положення зображення (Зсув зображення)

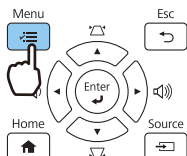
Ви можете регулювати проєційоване зображення без пересування проектора. ➡ **Параметри - Зсув зображення** [стор.63](#)

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Параметри – Зсув зображення**.

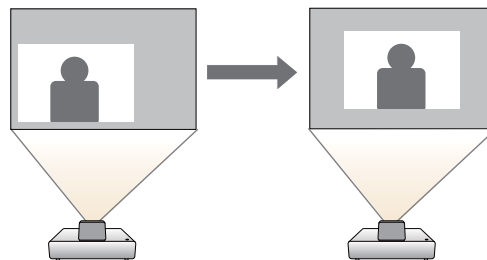
Пульт дистанційного керування



Панель керування



- 2 За допомогою кнопок угору/вниз/вліво/вправо відрегулюйте положення зображення.



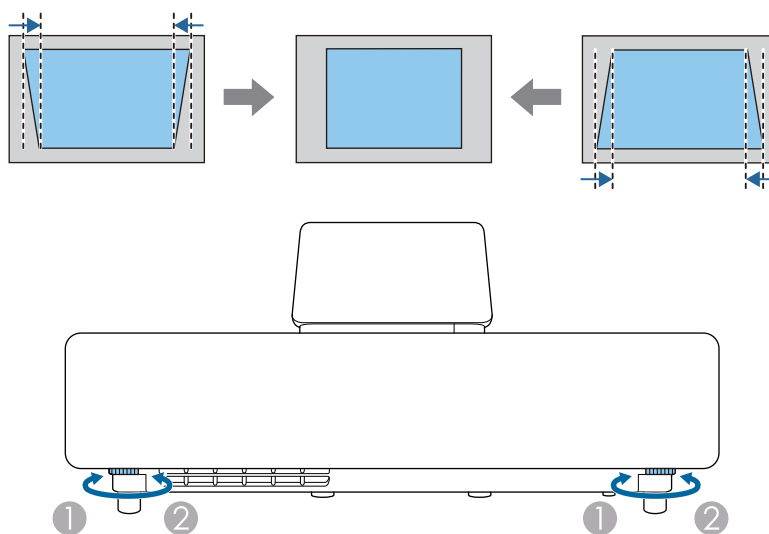
- 3 Натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню.



- За допомогою масштабування відрегулюйте розмір зображення, а потім за допомогою функції Зсув зображення – проєкції. Коли для масштабу вибрано максимальну ширину, положення проєкції налаштувати не можна.
- Зображення стабілізується не одразу після ввімкнення проектора. Зачекайте принаймні 20 хвилин після початку проєціювання, щоб відрегулювати положення проєціювання.
- Налаштування для параметра Зсув зображення зберігається, навіть коли проектор вимкнено. Якщо ви змінили положення або кут встановлення проектора, відкоригуйте їх знову.

## Виправлення вертикального спотворення зображення

Якщо проєційоване зображення спотворене по вертикалі, відрегулюйте передні опори таким чином, щоб зображення й екран знаходилися під однаковим кутом.



- 1 Засуньте опори
- 2 Витягніть опори

## Коригування трапецієдного спотворення

Якщо розташувати проектор під кутом відносно екрану чи нахилити його вгору, вниз або вбік, можливо, потрібно буде відкоригувати спотворення зображення.

Його можна виправити за допомогою одного з двох описаних нижче способів.

- Виправлення вертикального і горизонтального спотворення 🖱️ [стор.28](#)
- Окремо виправте кожен кут проєційованого зображення 🖱️ [стор.29](#)

### Корекція за допомогою кнопок корекції трапеції

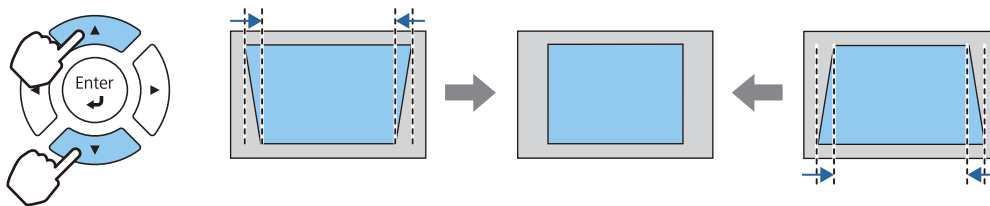
Відкоригувати трапецієдне спотворення по горизонталі чи вертикалі можна кнопками вгору/вниз/вліво/вправо на панелі керування або пульті дистанційного керування.

Натискайте кнопки вгору/вниз на панелі керування, щоб відобразити графічні моделі Верт. трапец. спотв./Гориз. трапец. спотв.

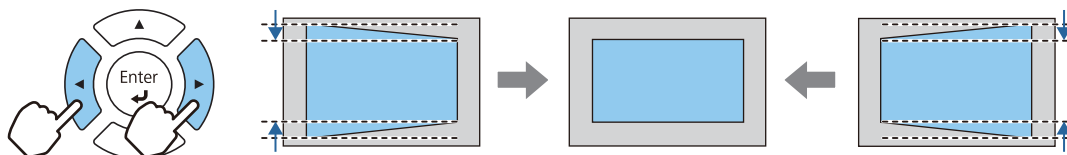
Під час відображення графічної моделі натисніть кнопки вгору або вниз для вертикального коригування, а також натисніть кнопки вліво або вправо для горизонтального коригування.



#### Якщо верхня або нижня частина надто широка



#### Якщо ліва або права частина надто широка



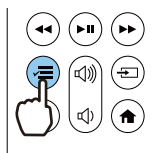
- При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися. Збільшіть відстань проєціювання, щоб спроеційоване зображення відповідало розміру екрану.
- Ви також можете налаштувати функцію Г/В трап.спотв. у меню Конфігурація. 🖱️ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв.** [стор.63](#)
- Можна ефективно виконувати коригування в межах кута проєціювання 3° вгорі, внизу, праворуч, ліворуч.
- Ви можете регулювати гучність, натискаючи кнопки ліворуч/праворуч на панелі керування, коли вимірювальні прилади Верт. трапец. спотв./Гориз. трапец. спотв. не відображаються. 🖱️ [стор.31](#)

## Корекція за допомогою Quick Corner

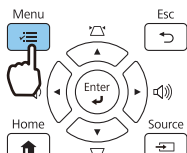
Параметр проектора Quick Corner можна використовувати для корекції форми і розміру неправильного прямокутного зображення.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Параметри – Корекція трапец.**

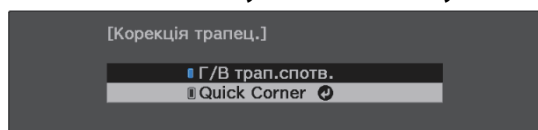
Пульт дистанційного керування



Панель керування

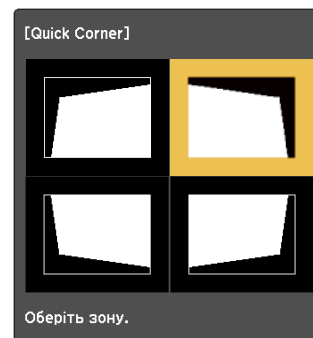


- 2 Скористайтесь кнопками вгору та вниз для вибору значення **Quick Corner**, а потім натисніть кнопку [Enter]. У разі необхідності натисніть кнопку [Enter] знову.



Відобразиться екран вибору області.

- 3 За допомогою кнопок вгору/вниз/вліво/вправо виберіть кут зображення, яке потрібно скоригувати. А тоді натисніть кнопку [Enter].



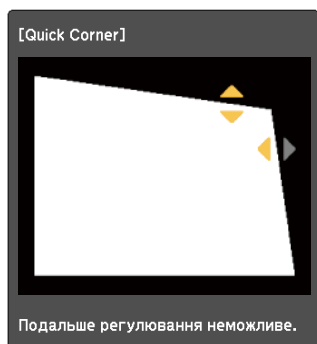
Щоб скинути коригування Quick Corner, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] протягом двох секунд, доки не відобразиться екран вибору області, а потім натисніть кнопку **Так**.

4

За допомогою кнопок угору/вниз/вліво/вправо виберіть форму зображення, яке потрібно скоригувати. Натисніть кнопку [Enter], щоб повернутися до екрана вибору області.



Якщо з'явиться цей екран, форму вже не можна буде коригувати в напрямку, зазначеному трикутником сірого кольору.



5

За потреби повторіть кроки 3 й 4 для решти кутів.

6

Після завершення натисніть кнопку [Esc].

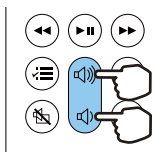


Після виконання параметра Quick Corner для параметра **Корекція трапець**, встановлено значення **Quick Corner** в меню проектора **Параметри**. У разі натискання кнопок угору та вниз на панелі керування з'явиться екран вибору області.

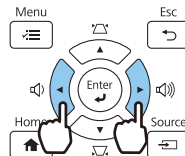
## Регулювання гучності

Гучність можна змінювати за допомогою відповідних кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування.

Пульти дистанційного керування



Панель керування



- Також регулювати гучність можна в меню Конфігурації. ➡ **Параметри - Гучність** [стор.63](#)
- Якщо до проектора під'єднано систему AV і потрібно відрегулювати гучність системи AV, встановіть налаштування **HDMI Link** на **Увімкн.** та **Прист. аудіовиходу** на **Система AV**. ➡ **Параметри - HDMI Link** [стор.63](#)



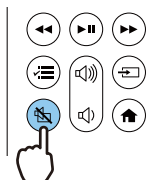
### Обережно

Не починайте перегляд з високою гучністю.

Раптовий гучний звук може призвести до втрати слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

## Тимчасове приховування зображення й вимкнення звуку (Вимкнення A/V)

Натисніть кнопку A/V Mute на пульті дистанційного керування, щоб показати або приховати зображення. Звук також буде вимкнено або відтворено.



- У разі показу фільмів продовжується відтворення зображення та звуку, навіть коли активовано Вимкнення A/V. Неможливо відновити проєціювання з того самого місця, де ви вимкнули зображення та звук за допомогою кнопки A/V Mute.
- Якщо відтворення звуку відбувається через систему AV і потрібно відрегулювати гучність, встановіть налаштування **HDMI Link** на **Увімкн.** та **Прист. аудіовиходу** на **Система AV**. ➡ **Параметри - HDMI Link** [стор.63](#)



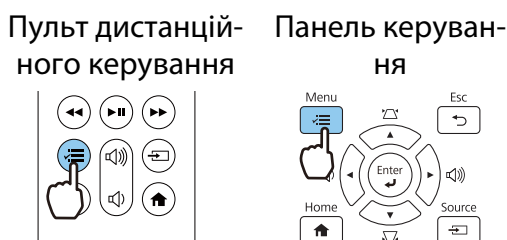


# Регулювання зображення

## Вибір якості проєціювання (Режим кольору)

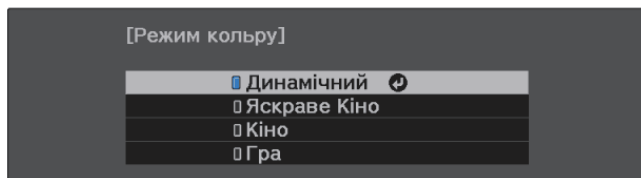
Під час проєціювання можна досягти оптимальної якості зображення відповідно до умов навколишнього середовища. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення – Режим кольору**.



Натисканням кнопки [Home] на панелі керування або пульті дистанційного керування можна виконувати налаштування з головного екрана. [стор.24](#)

- 2 За допомогою кнопок угору та вниз виберіть режим, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



Режим	Застосування
Динамічний	Це найяскравіший режим. Найкраще підходить, якщо потрібно надати перевагу яскравості.
Яскраве Кіно	Найкраще підходить для проєціювання яскравих зображень.
Кіно	Найкраще підходить для розважального контенту, як-от фільмів.
Гра	Найкраще підходить для розважального контенту, як-от відеоігор.

## Переключення екрана між повним і збільшеним (Співвідн. сторін)

Можна змінити тип вхідного сигналу, співвідношення сторін і роздільну здатність відповідно до значення параметра **Співвідн. сторін** спроеційованого зображення.

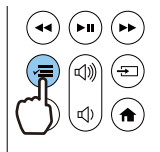
Доступні налаштування відрізняються залежно від сигналу зображення, проєціювання якого наразі відбувається.



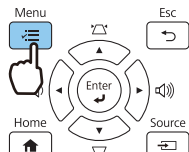
Зверніть увагу на те, що функція співвідношення сторін проектора для зменшення, збільшення або розділення спроеційованого зображення для комерційних цілей або публічного перегляду може порушувати авторські права даного зображення на основі законів про авторські права.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Сигнал – Співвідн. сторін.**

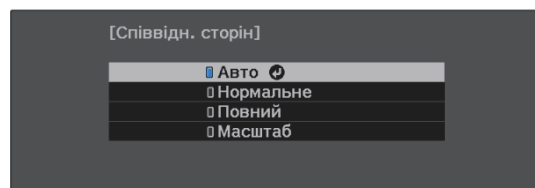
Пульт дистанцій-  
ного керування



Панель керуван-  
ня



- 2 За допомогою кнопок угору та вниз виберіть режим співвідношення сторін, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



Неможливо переключити **Співвідн. сторін**, коли джерелом є LAN. Крім того, якщо джерелом є HDMI1/HDMI2/HDMI3, не можна змінити **Співвідн. сторін** залежно від вхідного сигналу.

Обравши зазвичай значення **Авто**, можна отримати оптимальне співвідношення сторін для відображення вхідного сигналу. Змініть значення цього параметра, якщо необхідно використовувати інше співвідношення сторін.

Режим співвідношен- ня сторін	Співвідношення сторін для вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Нормальне			
Повний			
Масштаб			



Коли надходить сигнал зображення 4K, можна вибрати лише значення **Нормальне**.

## Регулювання Різкості

Ви можете зробити зображення більш чітким.

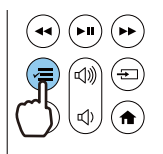
Далі показані пункти та процедури налаштування.

Стандартний	Загальне покращення контурів проєційованого зображення. Під час регулювання параметра <b>Стандартний</b> значення параметрів <b>Збільш. тонк. лінії</b> та <b>Збільш. товст. лінії</b> регулюються одночасно.
Збільш. тонк. лінії	Буде підсилено деталі, наприклад волосся або деталі на одязі.
Збільш. товст. лінії	Буде підсилено різкі деталі, наприклад контури предметів або фон, у результаті чого все зображення ставатиме чіткішим.

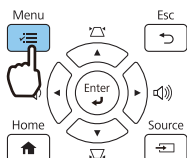
1

Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення – Різкість**.

Пульт дистанційного керування



Панель керування

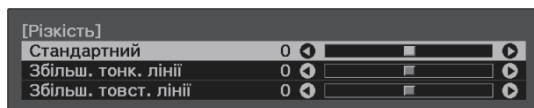


З'явиться вікно регулювання **Різкість**.

2

Виберіть пункт меню за допомогою кнопок угору та вниз, а потім виконайте регулювання кнопками вліво та вправо.

Зображення буде підсилено в разі переміщення вправо (додатне значення) і буде зроблено м'якшим у разі переміщення вліво (від'ємне значення).




3

Натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню.

## Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)

Можна відрегулювати роздільну здатність зображення, застосовуючи функцію Оптимізація зобра. Регулювати можна вказаний нижче вміст.

Збільшення 4000*3	Збільшення 4000 – це функція проєціювання зображення з подвоєною роздільною здатністю, діагонально зміщаючи 1 піксель з кроком 0,5 пікселя.  Сигнал зображення з високою роздільною здатністю відтворює навіть дрібні елементи.
Режими кориг.зобр.	Виберіть попередньо встановлені значення для параметрів <b>Зменшення завад</b> , <b>Зменш. завад MPEG</b> , <b>Super-resolution</b> та <b>Підкресл. деталей</b> .
Кадрова інтерпол.*1 *2 *3	Плавне відтворення фільмів.  <a href="#">стор.36</a>
Деінтерлейсінг*1 *2	Конвертування сигналу з черезрядкового у прогресивний за допомогою способу, відповідного до сигналу зображення.
Зменшення завад*1 *2 *3 *4	Згладжування нерівномірних зображень.
Зменш. завад MPEG*1 *2 *3 *4	Ви можете зменшити точковий та ступінчастий шум, який виникає в контурах під час відтворення фільмів у форматі MPEG.
Super-resolution*2	<b>Налашт. чіткої лінії:</b> покращення контрастності та контурів складних зображень. <b>М'який фокус:</b> покращення контрасту та контурів однорідного тла.
Підкресл. деталей*2	Підсилює контраст зображення для створення виразніших текстур і матеріального відчуття.  <b>Сила:</b> що більше значення, то сильніша контрастність. <b>Діапазон:</b> Що більше значення, то ширший діапазон підкреслення деталей.

\*1 Цей пункт можна налаштувати лише, якщо встановлено значення для параметра **Сигнал – Додатково – Обробка зображ. – Точно**.

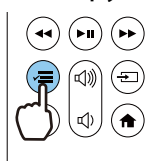
\*2 Це може бути встановлено в будь-який час, крім випадків, коли для параметра **Режими кориг.зобр.** встановлено значення **Вимкн.**

\*3 Це неможливо налаштувати, якщо подаються сигнали 4K.

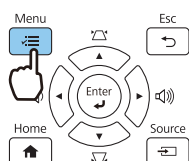
\*4 Це неможливо налаштувати, якщо подаються сигнали 21:9.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення – Оптимізація зобра.**

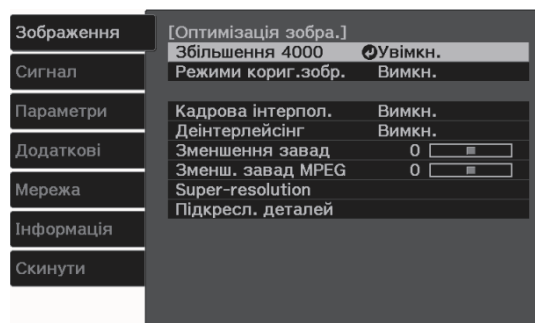
Пульт дистанційного керування



Панель керування



- 2 Використовуйте кнопки вгору та вниз, щоб вибрати пункт, який потрібно налаштувати, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



3

Виконайте регулювання кнопками вліво та вправо.

Натисніть кнопку [Esc] для налаштування іншого пункту.



4

Натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню.

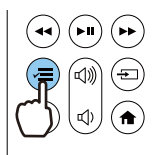
## Регулювання яскравості зображення

Якщо для параметра **Динам. контраст** вибрано значення **Увімкн.**, яскравість проєційованого зображення регулюється автоматично. Автоматичне регулювання яскравості покращує контраст відповідно до яскравості зображення.

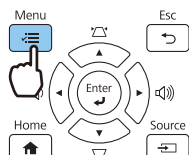
1

Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення – Динам. контраст.**

Пульт дистанційного керування

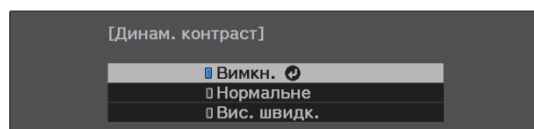


Панель керування



2

Скористайтесь кнопками вгору та вниз для вибору пункту, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



## Налаштування Кадрова інтерпол.

Можна плавно відтворювати швидкі рухомі зображення, автоматично вставляючи перехідні кадри між оригінальними кадрами.

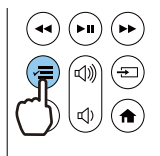
Кадрова інтерпол. доступна за таких умов.

- Якщо для параметра **Обробка зображ.** встановлено значення **Точно.** **Сигнал - Додатково - Обробка зображ.** [стор.62](#)
- Якщо джерело – HDMI1/HDMI2/HDMI3.
- Якщо вводяться сигнали 2D\* або 3D (1080p 24 Hz). [стор.98](#)

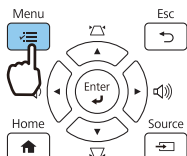
\* Ця функція недоступна під час виведення сигналу 4K. Цю функцію ввімкнуто лише якщо для параметра **Збільшення 4000** встановлено значення **Увімкн.**, і якщо передаються сигнали 1080p 24 Hz. **Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000** [стор.60](#)

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення – Оптимізація зобра. - Кадрова інтерпол.**

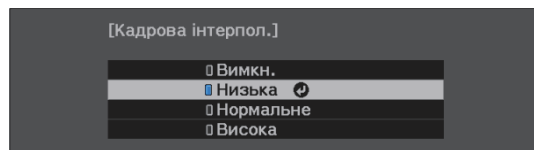
Пульт дистанційного керування



Панель керування



- 2 Скористайтесь кнопками вгору та вниз для вибору пункту, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



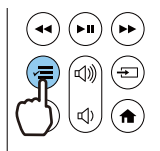
## Налаштування швидкості для Обробка зображ.

Покращення швидкості відповіді для зображень, проєціювання яких відбувається з високою швидкістю, наприклад ігри.

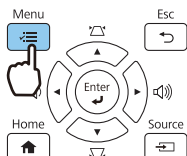
Доступно лише в разі надходження прогресивного вхідного сигналу з порту HDMI1, HDMI2 або HDMI3.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Сигнал - Додатково - Обробка зображ.**

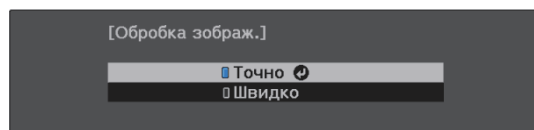
Пульт дистанційного керування



Панель керування



- 2 Натискайте кнопку вгору або вниз, щоб перемикатися з режиму **Точно** в режим **Швидко** і навпаки.



- Зображення 3D не підтримуються в цьому режимі.
- Якщо для параметра **Обробка зображ.** встановлено значення **Швидко**, тоді для параметрів **Зменшення завад**, **Кадрова інтерпол.**, **Деінтерлейсінг** та **Зменш. завад MPEG** встановлено значення **Вимкн.**



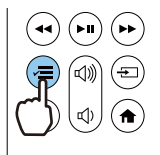
# Регулювання кольору

## Регулювання Темп. кольору

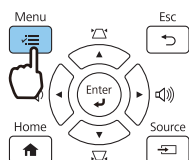
Регулювання відтінку для зображень. Виконайте регулювання, якщо зображення дещо занадто синє або занадто червоне тощо.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення - Баланс білого - Темп. кольору**

Пульт дистанційного керування



Панель керування



- 2 Виконайте регулювання кнопками вліво та вправо.

Сині відтінки стають більш виразними в разі збільшення значення, а червоні відтінки стають більш виразними у разі зменшення значення.

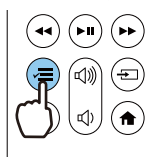


## Регулювання RGB (Компенсація/Підсилити)

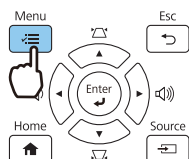
Якщо необхідно змінити яскравість, можна відрегулювати темні (Компенсація) і світлі області (Підсилити) для кольорів R (червоний), G (зелений) і B (синій).

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення - Баланс білого - Режим корист.**

Пульт дистанційного керування

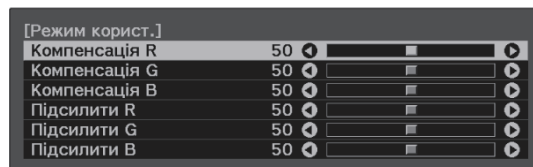


Панель керування



- 2 Виберіть пункт меню за допомогою кнопок угору та вниз, а потім виконайте регулювання кнопками вліво та вправо.

Зображення ставатиме яскравішим у разі переміщення вправо (додатне значення) і темнішим у разі переміщення вліво (від'ємне значення).



Компенсація	Якщо зображення зроблено яскравішим, затінення темних ділянок стає більш помітним. Якщо зображення зроблено темнішим, зображення здається більш виразним, але затінення темних ділянок стає важко помітним.
Підсилити	Якщо зображення зроблено яскравішим, яскраві ділянки стають білішими й затінення втрачається. Якщо зображення зроблено темнішим, затінення яскравих ділянок стає більш помітним.

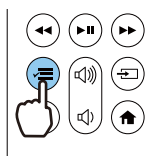
## Регулювання відтінку, насичення та яскравості

Ви можете відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.

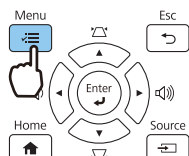
Відтінок	Регулювання загального кольору зображення для надання йому синього, зеленого або червоного кольору.
Насичення	Регулювання загальної барвистості зображення.
Яскравість	Регулювання загальної яскравості кольорів зображення.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення - Додатково - RGBCMY**.

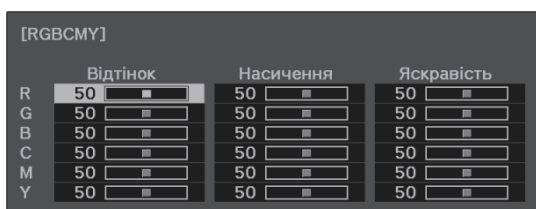
Пульт дистанційного керування



Панель керування

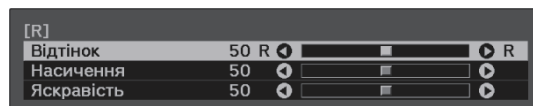


- 2 За допомогою кнопок угору та вниз виберіть колір, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



- 3 За допомогою кнопок угору та вниз виберіть параметри **Відтінок**, **Насичення** або **Яскравість**.

- 4 Виконайте регулювання кнопками вліво та вправо.



Натисніть кнопку [Esc] для регулювання іншого кольору.

- 5 Натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню.



## Регулювання гами

Ви можете відрегулювати незначну різницю в забарвленні, що може трапитися через використання пристрою під час відтворення зображення.

Її можна відрегулювати одним із описаних нижче способів.

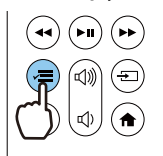
- Оберіть і відредагуйте значення для корекції
- Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами

### ■ Оберіть і відредагуйте значення для корекції

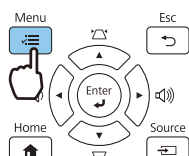
1

Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення - Додатково - Гама**.

Пульт дистанційного керування

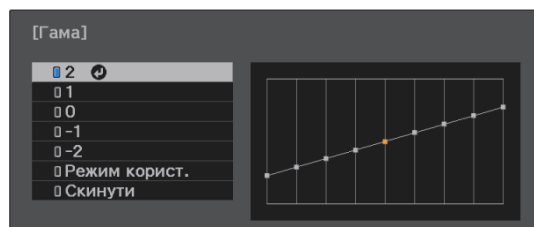


Панель керування



2

За допомогою кнопок угору та вниз виберіть значення корекції, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



Чим більше значення, тим світлішими ставатимуть темні ділянки зображення, але світлі ділянки можуть здаватися знебарвленими. Верхня частина графіка регулювання гами стає округлою. Чим менше значення, тим темнішими ставатимуть яскраві ділянки зображення. Нижня частина графіка регулювання гами стає округлою.



- Горизонтальна вісь графіка регулювання гами позначає рівень вхідного сигналу, а вертикальна вісь графіка позначає рівень вихідного сигналу.
- Виберіть пункт **Скинути**, щоб повернути регулювання до значень за замовчуванням.

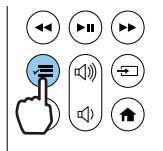
## ■ Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами

Виберіть точку відтинку на графіку та виконайте регулювання.

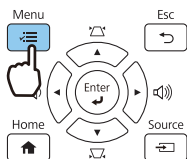
1

Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Зображення - Додаткові - Гама - Режим корист.**

Пульт дистанційного керування

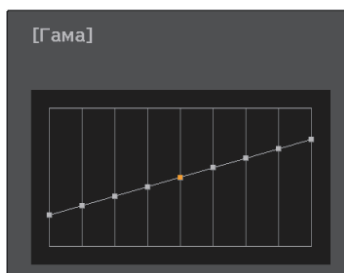


Панель керування



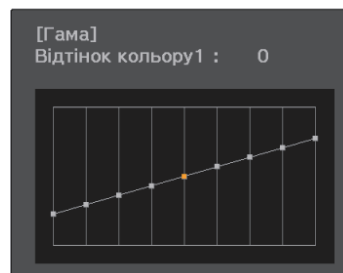
2

За допомогою кнопок вліво та вправо виберіть тон, який необхідно відрегулювати на графіку.



3

За допомогою кнопок угору та вниз відрегулюйте яскравість, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.





## Перегляд зображення зі збереженою якістю зображення (функція Пам'ять)

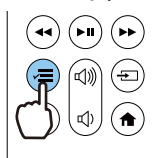
### Збереження в пам'ять

Використовуючи функцію пам'яті можна зареєструвати параметри для **Зображення** у меню Конфігурації, а потім завантажити їх за потреби.

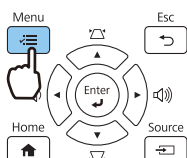
- 1 Виконайте налаштування або регулювання, які ви хочете зареєструвати.

- 2 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Параметри – Пам'ять**.

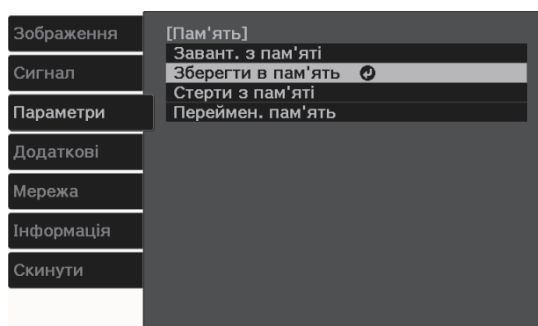
Пульт дистанційного керування



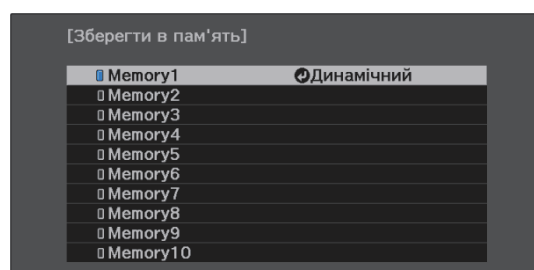
Панель керування



- 3 За допомогою кнопок угору та вниз виберіть **Зберегти в пам'ять**, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



- 4 За допомогою кнопок угору та вниз виберіть назву пам'яті, яку необхідно зберегти, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



У пам'яті буде збережено поточні параметри проектора.

Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала кольору морської хвилі, то це означає, що пам'ять уже зареєстрована. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередній вміст буде стерто, а поточні параметри буде збережено.

## Завантаження, видалення або перейменування пам'яті

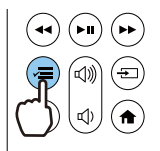
Ви можете завантажувати, видаляти та перейменовувати зареєстровані пам'яті.

1

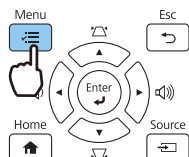
Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку

### Параметри – Пам'ять.

Пульт дистанційного керування




Панель керування



2

Виберіть цільову функцію на відображуваному екрані.

Функція	Пояснення
<b>Завант. з пам'яті</b>	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Виберіть пам'ять і натисніть кнопку [Enter], щоб перезаписати параметри, застосовані до поточного зображення, параметрами з пам'яті.
<b>Стерти з пам'яті</b>	Стирає збережену пам'ять. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [Enter] відображається повідомлення. Виберіть <b>Так</b> , а потім натисніть кнопку [Enter], щоб стерти вибрану пам'ять.
<b>Переймен. пам'ять</b>	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [Enter]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури.  <a href="#">стор.69</a> Потім наведіть курсор на пункт Finish і натисніть кнопку [Enter].




# Перегляд зображень 3D з насолодою

## Підготовка до перегляду зображень 3D

Щоб переглядати зображення у форматі 3D, заздалегідь придбайте окуляри 3D (із системою активного затвору та підтримкою радіозв'язку (RF/Bluetooth)).

Перш ніж переглядати зображення 3D, перевірте наступне:

- Якщо джерело – HDMI1/HDMI2/HDMI3
- Для параметра **Дисплей 3D** вибрано значення **Авто** або **3D**  
 **Сигнал - Установка 3D - Дисплей 3D стор.62**
- Парні окуляри 3D.

Даний проектор підтримує перелічені нижче формати 3D.

- Упакув. кадрів
- По боках
- Зверху та знизу

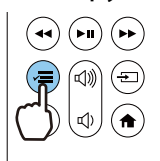
## Якщо не вдається переглянути зображення 3D

У разі виявлення формату 3D проектор автоматично проєціює зображення 3D.

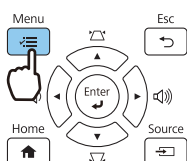
Деякі 3D ТВ-передачі можуть не містити сигналів у форматі 3D. Якщо таке сталося, виконайте вказані нижче кроки, щоб установити формат 3D.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Сигнал – Установка 3D**.

Пульт дистанційного керування



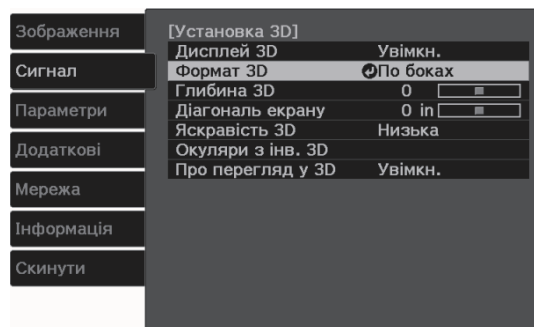
Панель керування



- 2 Установіть для параметра **Дисплей 3D** значення **3D**.

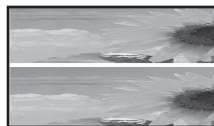
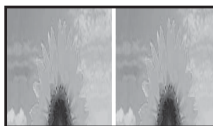
- 3 Щоб повернутися на попередній екран, натисніть кнопку [Esc].

- 4 Натисніть кнопку **Формат 3D** і виберіть формат 3D на аудіовізуальному пристрої.





- Якщо використовується пристрій або кабель, що не підтримує зображення 3D, проекцію 3D не можна здійснити.
- Для отримання докладної інформації щодо налаштувань формату 3D на пристрої AV див. документацію, що постачається з пристроєм AV.
- Якщо формат 3D не було встановлено правильно, зображення не буде правильно спроеційовано, як показано нижче.



- Якщо зображення 3D не проєціюється правильно, навіть за встановленого формату 3D, можна змінити час синхронізації окулярів 3D на протилежний. Змініть час синхронізації на протилежний за допомогою **Окуляри з інв. 3D**. **Сигнал - Установка 3D - Окуляри з інв. 3D** [стор.62](#)
- Сприйняття зображень 3D залежить від індивідуальних характеристик особистості.
- Після початку проєціювання зображення 3D відображається попередження щодо перегляду зображень 3D. Ви можете вимкнути це попередження шляхом вибору для параметра **Про перегляд у 3D** значення **Вимкн.** **Сигнал - Установка 3D - Про перегляд у 3D** [стор.62](#)
- Під час проєціювання 3D змінити перелічені далі функції меню Конфігурації неможливо. Збільшення 4000, Кадрова інтерпол., Співвідн. сторін, Край (зі значенням Вимк.), Super-resolution, Обробка зображ., Додаткові - Динамічний діапаз.
- Вигляд 3D зображення може змінюватися залежно від температури навколишнього середовища. Утримайтеся від використання проектора, якщо проєціювання зображення не відбувається нормально.

## Використання окулярів 3D

Зображення у форматі 3D можна переглядати, придбавши окуляри 3D (із системою активного затвору та підтримкою радіозв'язку (RF/Bluetooth)).

Щоб переглядати зображення 3D, спочатку потрібно об'єднати окуляри 3D із проектором. Щоб отримати докладнішу інформацію, див. Посібник користувача окулярів 3D.

## Попередження щодо перегляду зображень 3D

Під час перегляду зображень 3D зверніть увагу на наведені нижче важливі пункти.



### Обережно

#### Час перегляду

- Під час перегляду зображень 3D завжди робіть періодичні перерви під час тривалого перегляду. Довгі періоди перегляду зображень 3D можуть призвести до втоми очей. Тривалість і частота таких перерв залежить від індивідуальних характеристик особистості. Якщо ви й надалі відчуваєте втому або дискомфорт в очах, навіть після перерви в перегляді, негайно припиніть перегляд.



## Обережно

### Перегляд зображень 3D

- Якщо ви відчуваєте втому або дискомфорт в очах під час перегляду зображень 3D, негайно припиніть перегляд.  
Продовження перегляду зображень 3D може призвести до поганого самопочуття.
- Під час перегляду зображень 3D завжди одягайте окуляри 3D. Не намагайтеся переглядати зображення 3D без окулярів 3D.  
Такі дії можуть призвести до поганого самопочуття.
- Не розміщуйте будь-які ламкі або тендітні предмети навколо себе під час використання окулярів 3D. Зображення 3D можуть спричинити мимовільні рухи тіла, у результаті чого можна пошкодити розташовані неподалік предмети або отримати травму.
- Одягайте окуляри 3D лише під час перегляду зображень 3D. Не переміщуйтеся, перебуваючи в окулярах 3D.  
Видимість може бути темнішою за звичайну, у результаті чого ви можете впасти або отримати травму.
- Намагайтеся перебувати на одному рівні з екраном перегляду під час перегляду зображень 3D.  
Перегляд зображень 3D під кутом зменшує ефект 3D та може призвести до поганого самопочуття через небажані зміни кольорів.
- У разі перегляду зображення 3D в кімнаті з флуоресцентним або рідкокристалічним освітленням, можуть спостерігатися блимання або мерехтіння в кімнаті. У такому випадку зменшіть освітлення до зникнення блимання або повністю вимкніть освітлення під час перегляду зображень 3D. У деяких рідкісних випадках блимання може призвести до приступів або запаморочення для певних осіб. Якщо ви почали почуватися некомфортно або недобре будь-коли під час перегляду зображень 3D, негайно припиніть перегляд.
- Тримайтеся на відстані принаймні втричі більшій за висоту екрана від екрана під час перегляду зображень 3D.  
Рекомендованою дистанцією для перегляду для 80-дюймового екрана є принаймні 3 метри, і принаймні 3,6 метрів для 100-дюймового екрана.  
Якщо ви будете сидіти або стояти ближче за рекомендовану дистанцію перегляду, може трапитися втома очей.



## Обережно

### Ризики для здоров'я

- Не потрібно використовувати окуляри 3D, якщо ви чутливі до світла, маєте проблеми з серцем або відчуваєте себе недобре.  
Використання 3D-окулярів може погіршити ваш стан.



## Обережно

### Рекомендований вік для використання

- Мінімальний рекомендований вік для перегляду зображень 3D є шість років.
- Діти віком до шести років ще досі розвиваються, тому перегляд зображень 3D може спричинити ускладнення. Зверніться за порадою до лікаря, якщо у вас є будь-які питання.
- Діти повинні переглядати зображення 3D через окуляри 3D лише за присутності дорослих. Завжди важко сказати, коли дитина відчуває себе втомленою або некомфортно, що може призвести до несподіваного поганого самопочуття. Завжди запитуйте в дітей, чи не відчувають вони втому очей під час перегляду.



# Використання функції HDMI Link

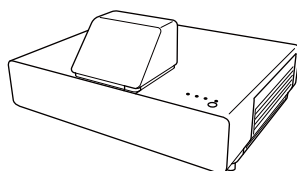
## Функція HDMI Link

У разі під'єднання пристрою AV, що відповідає стандартам HDMI CEC, до порту HDMI проектора можна виконувати спільні операції, наприклад спільне ввімкнення й регулювання гучності системи AV за допомогою одного пульта дистанційного керування.



- Якщо пристрій AV відповідає стандартам HDMI CEC, можна використовувати функцію HDMI link, навіть якщо проміжна система AV не відповідає стандартам HDMI CEC.
- Одночасно можна під'єднати до 3 мультимедійних програвачів, що відповідають стандартам HDMI CEC.

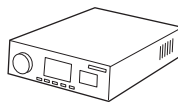
### Приклад під'єднання



Проектор



HDMI



Підсилювач



HDMI

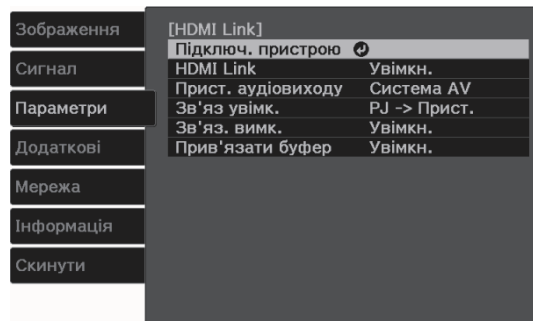


Мультимедійний програвач тощо

## Налаштування HDMI Link

Якщо для параметра **HDMI Link** встановлено значення **Увімкн.**, можна виконувати такі операції. **Параметри - HDMI Link - HDMI Link стор.63**

- Зв'язок зміни входу  
Зміна вхідного джерела проектора на HDMI у разі відтворення вмісту на під'єднаному пристрої.
- Операції під'єднаних пристроїв  
За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна виконувати операції відтворення, перемотування вперед, перемотування назад, призупинення, регулювання гучності й вимкнення звуку.



Також можна обрати вказані нижче функції на екрані **HDMI Link**.

Функція	Пояснення
Прист. аудіовиходу	<p>Вибір пристрою для виведення аудіосигналу</p> <p><b>Проектор:</b> виберіть, щоб виводити аудіосигнал із вбудованих динаміків проектора або із зовнішнього динаміка, підключеного до порту Audio Out.</p> <p><b>Система AV</b> Виберіть цей параметр у разі виведення звуку з підсилювача AV, що підтримує стандарти HDMI CEC.</p>



Функція	Пояснення
Зв'яз увімк.	Якщо для параметра <b>Зв'яз увімк.</b> встановлено значення, операції поєднані наступним чином. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Якщо проектор увімкнено, під'єднані пристрої також вмикаються.</li> <li>• Крім того, якщо увімкнено під'єднані пристрої та відтворюється вміст, проектор вмикається.</li> </ul>
Зв'яз. вимк.	Якщо для параметра <b>Зв'яз. вимк.</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> за вимкненого проектора, під'єднані пристрої також вимкнені. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ця функція працює лише в разі активації функції ввімкнення зв'язку під'єданого пристрою СЕС.</li> <li>• Зверніть увагу на те, що залежно від стану під'єданого пристрою (наприклад, під час запису) пристрій може не вимкнутися.</li> </ul>
Прив'язати буфер	Якщо функція HDMI Link працює неправильно, ви можете покращити її роботу, змінивши налаштування.



Для використання функції HDMI Link необхідно налаштувати під'єднаний пристрій. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації, що постачається з під'єднаним пристроєм.

## Підключення

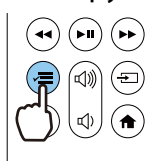
Ви можете перевірити під'єднані пристрої, які доступні для HDMI Link, та обрати пристрій, з якого необхідно проєціювати зображення. Пристрої, якими можна керувати за допомогою функції HDMI Link, автоматично стають обраними пристроями.

Перш ніж відобразити список під'єднаних пристроїв, переконайтеся, що для параметра **HDMI Link** встановлено значення **Увімкн.** ➡ **Параметри - HDMI Link - HDMI Link** [стор.63](#)

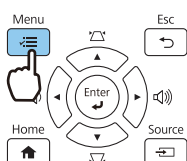
1

Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **HDMI Link – Підключ. пристрою.**

Пульт дистанційного керування



Панель керування



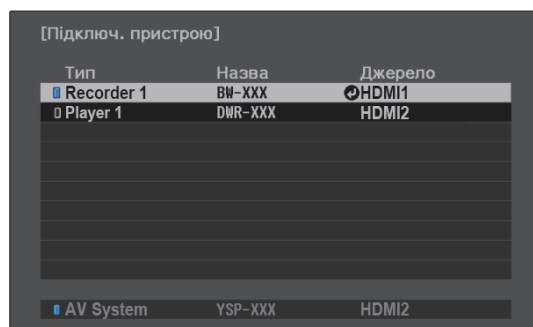
Буде відображено список **Підключ. пристрою.**

За допомогою функції HDMI Link буде об'єднано пристрої, зліва від яких відображено піктограму кольору морської хвилі.

Якщо визначити назву пристрою неможливо, це поле залишиться порожнім.

2

Оберіть пристрій, яким необхідно керувати за допомогою функції HDMI Link.





- Якщо кабель не відповідає стандартам HDMI, виконувати операції неможливо.
- Деякі під'єднані пристрої або функції цих пристроїв можуть не працювати належним чином, навіть якщо вони відповідають стандартам HDMI CEC. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.



## Проеціювання за допомогою дротової локальної мережі

Зображення можна виводити на проектор через дротову мережу.

Для цього підключіть проектор до мережі, а потім налаштуйте проектор і комп'ютер на проєціювання через мережу.

Коли під'єднання проектора й налаштування мережі буде завершено, установіть програму Epson iProjection (Windows/Mac), завантаживши її з вказаного нижче веб-сайту.

За допомогою програми Epson iProjection зображення з комп'ютера можна проєціювати через мережу. Також можна проводити динамічні зустрічі, одночасно проєціюючи зображення з багатьох комп'ютерів, під'єднаних до мережі. Докладнішу інформацію див. у Посібник з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac).

<https://www.epson.com>

### Вибір параметрів дротової мережі

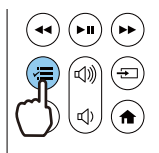
Перш ніж проєціювати зображення через мережу, потрібно підключити мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP10) і налаштувати параметри мережі на проекторі.



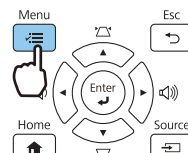
Перш ніж виконати налаштування, підключіть кабель локальної мережі до порта LAN, та підключіть проектор до дротової локальної мережі.

### 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Мережа - Конфігурація мережі**.

Пульт дистанційного керування



Панель керування



### 2 Виберіть **Основний** і введіть вказані нижче налаштування.

- **Проектор:** введення назви, що містить максимум 16 алфавітно-цифрових символів, щоб ідентифікувати проектор в мережі.
- **Пароль PLink:** встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PLink. Можна ввести до 32 одинбайтових буквено-цифрових символів.
- **Пароль Remote:** встановлення паролю для використання під час роботи з проектором через смартфон або планшет. Можна ввести до 8 одинбайтових буквено-цифрових символів.
- **Показати інфо LAN:** встановлення формату відображення мережевої інформації проектора.



Щоб ввести назву, паролі та ключове слово, використовуйте екранну клавіатуру. За допомогою кнопок угору/вниз/вліво/вправо на пульті дистанційного керування виберіть символи, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.

3

Виберіть **Дротова LAN** і натисніть кнопку [Enter].

4

За потреби встановіть для параметра значення «Простий».

- Якщо мережа використовує DHCP, встановіть для параметра **DHCP** значення **Увімкн.**
- Якщо DHCP не використовується, встановіть для параметра **DHCP** значення **Вимкн.**, в потім введіть **Адреса IP, Маска підмережі**, та **Адр. маш.-шлюзу**.

5


Після вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.

6

Натисніть кнопку джерела на пульті дистанційного керування або [Source] на панелі керування та виберіть опцію **LAN**.

Коли параметри буде встановлено, на екрані очікування локальної мережі з'явиться правильна IP-адреса.



Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі та головному екрані, встановіть для параметра **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.**   
**Мережа - Конфігурація мережі - Дротова LAN** [стор.71](#)



## Проеціювання за допомогою бездротової локальної мережі

Можна проєціювати зображення зі смартфонів, планшетів і комп'ютерів через бездротову локальну мережу.

Щоб проєціювати через бездротову локальну мережу, потрібно заздалегідь ввести налаштування бездротової мережі для проектора та під'єданого пристрою.

Використовуйте програму Epson iProjection, щоб проєціювати зображення через бездротову локальну мережу. Програму Epson iProjection можна завантажити будь-яким із наведених нижче способів, однак усі відповідні витрати покриває користувач.

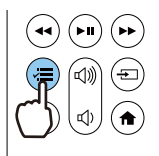
- Програму Epson iProjection (Windows/Mac) можна завантажити з наведеного нижче веб-сайту.  
<http://www.epson.com>
- Програму Epson iProjection (iOS/Android) можна завантажити безкоштовно з App Store або Google Play.

### Встановлення параметрів бездротової мережі вручну

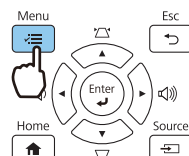
Перш ніж виконувати проєкцію через бездротову мережу, слід встановити параметри мережі на проекторі.

- Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Мережа – Живл. бездр. LAN.**

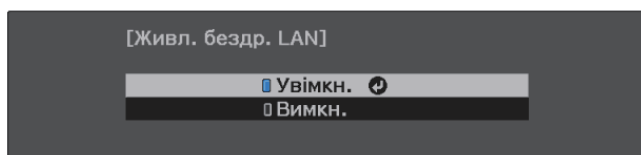
Пульт дистанційного керування



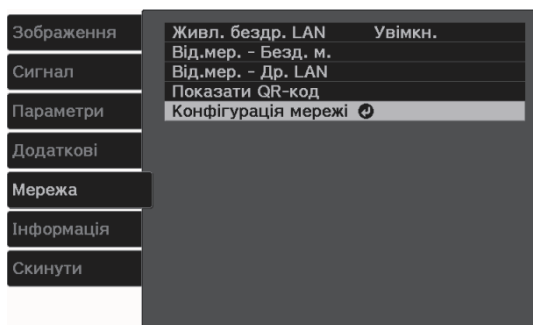
Панель керування



- Скористайтесь кнопками вгору та вниз для вибору значення **Увімкн.**, а потім натисніть кнопку [Enter].



- Виберіть параметр **Конфігурація мережі** та натисніть кнопку [Enter].



4

Виберіть **Основний** і введіть вказані нижче налаштування.

- **Проектор:** введення назви, що містить максимум 16 алфавітно-цифрових символів, щоб ідентифікувати проектор в мережі.
- **Пароль PJLink:** встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
- **Пароль Remote:** встановлення пароля для використання під час роботи з проектором через смартфон або планшет. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів.
- **Показати інфо LAN:** встановлення формату відображення мережевої інформації проектора.



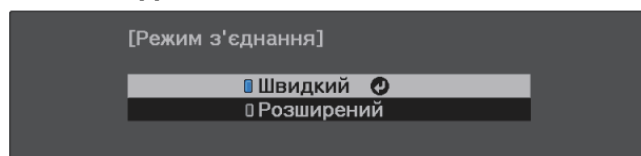
Щоб ввести назву, паролі та ключове слово, використовуйте екранну клавіатуру. За допомогою кнопок угору/вниз/вліво/вправо для вибору символів, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.

5

Виберіть **Бездр. м.** і натисніть кнопку [Enter].

6

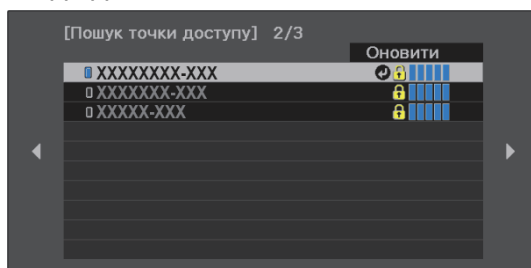
Виберіть параметр **Режим з'єднання**.



- **Швидкий:** дозволяє легко встановлювати з'єднання проектора зі смартфонами, планшетами або комп'ютерами безпосередньо через бездротову мережу. Якщо вибрано параметр **Швидкий**, перейдіть до кроку 10.
- **Розширений:** Дозволяє підключитися до декількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів через точку доступу бездротової мережі. Якщо вибрано параметр **Розширений**, перейдіть до кроку 7.

7

Оберіть **Конфігурація мережі - Бездр. м. - Пошук точки доступу**, щоб вибрати точку доступу, до якої потрібно під'єднатися.



Якщо потрібно призначити SSID вручну поставте прапорець в полі **SSID**, щоб ввести SSID. Окрім цього, налаштуйте параметри безпеки в меню **Безпека**. [☞ стор.55](#)

8

Призначте для проектора IP-адресу за необхідністю.

- Якщо мережа використовує DHCP, виберіть пункт **IP-параметри**, щоб встановити для параметра **DHCP** значення **Увімкн.**
- Якщо DHCP не використовується, виберіть пункт **IP-параметри**, щоб встановити для параметра **DHCP** значення **Вимкн.**, в потім введіть **Адреса IP**, **Маска підмережі**, та **Адр. маш.-шлюзу**.

9

Після вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.

10

Натисніть кнопку джерела на пульті дистанційного керування або [Source] на панелі керування та виберіть опцію **LAN**.

Коли параметри буде встановлено, на екрані очікування локальної мережі з'явиться правильна IP-адреса.

Після встановлення параметрів бездротової мережі на проекторі, слід ввести параметри бездротової мережі на під'єднаному пристрої. Тепер запустіть мережне ПЗ, щоб надсилати зображення на проектор через бездротову мережу.



Щоб прапорець SSID та IP-адреса не відображалися на екрані очікування локальної мережі або на Головному екрані, встановіть для **Дисплей SSID** та **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.** ➡ **Мережа - Конфігурація мережі - Бездр. м. стор.70**

## Встановлення параметрів бездротової локальної мережі комп'ютера

Щоб підключити комп'ютер і проектор через режим розширений режим, виберіть правильні налаштування бездротової мережі на комп'ютері.

### Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows

- 1 Щоб отримати доступ до службової програми бездротового зв'язку, двічі клацніть піктограму мережі на панелі завдань Windows.
- 2 Виберіть назву мережі (SSID), до якої підключається проектор.
- 3 Клацніть **Підключити**.

### Установлення параметрів бездротової мережі в OS X

- 1 Клацніть піктограму AirMac на панелі меню у верхній частині екрана.
- 2 Переконайтеся, що AirMac увімкнено, та виберіть назву мережі (SSID), до якої підключається проектор.

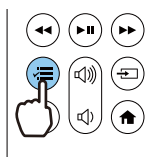
## Налаштування безпеки бездротової мережі

Можна налаштувати безпеку проектора для використання бездротової мережі. Установіть один із таких **Режим з'єднання**, що відповідають параметрам мережі:

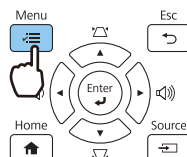
- Безпека WPA2
- Безпека WPA/WPA2

- 1 Натисніть кнопку [Menu], щоб відобразити меню в порядку **Мережа – Конфігурація мережі – Безпека**.

Пульт дистанційного керування



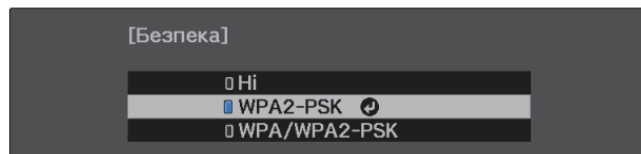
Панель керування





2

Встановіть параметри безпеки, що відповідають параметрам мережі.



3

Після вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.

## Проеціювання в програмі Epson iProjection (iOS/Android)

На екрані можна відобразити QR-код і використовувати його, щоб легко проєціювати дані зі смартфона чи планшета, використовуючи програму Epson iProjection (версії 3.2.0 або пізнішої версії).

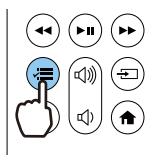


- Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection в App Store або Google Play. Вартість підключення до App Store або Google Play сплачує клієнт.
- Під час використання Epson iProjection в режимі зв'язку **Швидкий** рекомендуємо виконати налаштування безпеки. 🖱 [стор.55](#)

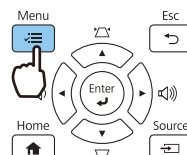
1

Щоб відобразити QR-код, натисніть кнопку [Menu] і виберіть опцію **Мережа - Показати QR-код**.

Пульт дистанційного керування



Панель керування



- Натисканням кнопки [Home] на панелі керування або пульті дистанційного керування можна переглянути QR-код у Посібн. з підключ. на головному екрані. 🖱 [стор.24](#)
- Щоб сховати QR-код, натисніть кнопку [Esc].


2

Запустіть Epson iProjection на смартфоні чи планшеті.


3

Зчитайте проєційований QR-код на своєму смартфоні або планшеті.

Зчитайте код із передньої частини екрана, щоб QR-код відповідав посібнику. Код неможливо зчитати, якщо ви перебуваєте надто далеко від екрана.

Після встановлення з'єднання перейдіть за посиланням  та виберіть меню **Вміст**, а потім виберіть файл, який потрібно проєціювати.

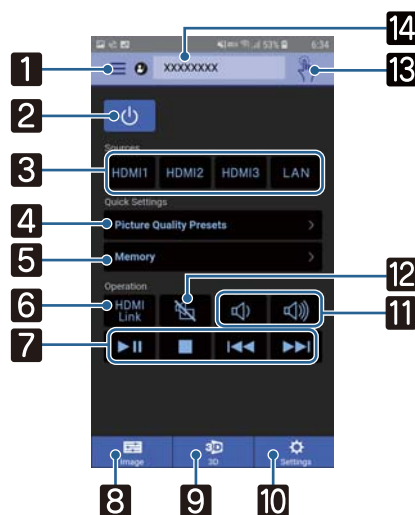
## Керування через смартфон (функція дистанційного керування)














За допомогою програми Epson iProjection можна керувати проектором через смартфон або планшет. Натисніть  в Epson iProjection, щоб відобразити меню.





У меню натисніть **Remote Control**, щоб відобразити наступний екран.



Якщо задано Пароль Remote, потрібно його ввести. Щойно пароль буде розпізнано, немає потреби вводити його вдруге.



Кнопка		Функція
1		Відображення меню.
2		Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.
3		Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу.  <a href="#">стор.23</a>
4		Встановлення якості зображення згідно з інструкціями на екрані.
5		Зберігання, завантаження, стирання або перейменування пам'яті.  <a href="#">стор.42</a>
6		Вмикання та вимикання HDMI Link.  <a href="#">стор.47</a>
7		Коли для параметра HDMI Link встановлено значення Увімкн., можна виконувати операції відтворення, зупинки, перемотування вперед, перемотування назад, переходу до наступного розділу, переходу до попереднього розділу та призупинення.
8		Дозволяє задати параметри <b>Режим кольору, Кадрова інтерпол., Оптимізація зобра., Обробка зображ., Динам. контраст, Сила світла, Баланс білого, Гама та RGBCMY.</b>
9		Дозволяє задати параметри <b>Дисплей 3D, Формат 3D, Глибина 3D, Діагональ екрану та Яскравість 3D.</b>
10		Дозволяє задати параметри <b>Співвідн. сторін, Корекція трапец., Скинути все, Скинути пам'ять, Тестовий шаблон, Масштаб, Зсув зображення.</b>

	Кнопка	Функція
11		Коли для параметра HDMI Link встановлено значення Увімкн., можна відрегулювати гучність.
12		Якщо для параметра HDMI Link встановлено значення Увімкн., можна тимчасово ввімкнути/вимкнути зображення та звук.  <a href="#">стор.31</a>
13		Відкривання екрана сенсорної панелі. Можна керувати екранами меню проектора, торкаючись сенсорної панелі.
14	<input data-bbox="240 533 608 575" type="text" value="xxxxxxx"/>	Вибір проектор, яким ви хочете керувати.



# Функції меню Конфігурації

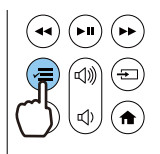
## Операції меню Конфігурації

У меню Конфігурації можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення, Вхідний сигнал тощо.

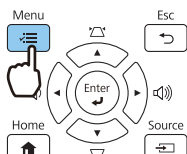
1

Натисніть кнопку [Menu].

Пульт дистанційного керування



Панель керування

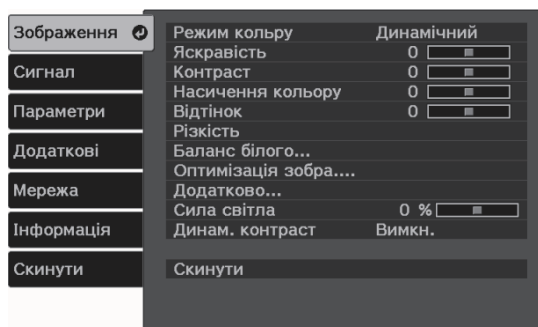


Відобразиться меню Конфігурації.

2

Скористайтесь кнопками вгору та вниз для вибору верхнього меню зліва, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.

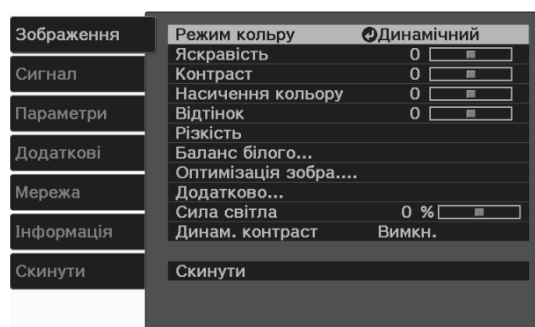
Після обрання головного меню зліва, підменю справа зміниться.



У рядку знизу наведено підказки до операцій.

3

Скористайтесь кнопками вгору та вниз для вибору підменю справа, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.



Буде відображено екран регулювання для обраної функції.

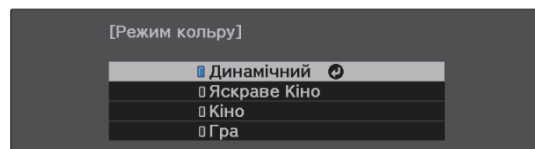
4

Скористайтесь кнопками вгору/вниз/вліво/вправо для регулювання налаштувань.

Напр.) Смуга регулювання



Напр.) Варіанти для вибору



Натисніть кнопку [Enter] на пункті, поряд із яким відображається значок ↻, для зміни екрана вибору для цього пункту.

Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього рівня.



5

Натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню.

## Таблиця меню Конфігурації

Якщо сигнал зображення відсутній, неможливо налаштувати значення пунктів **Зображення** або **Сигнал** у меню Конфігурації. Зверніть увагу, що значенні в пунктах **Зображення**, **Сигнал** та **Інформація** відрізняються залежно від сигналу зображення, який проєціюється.

### ■ Меню Зображення

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Режим кольору	Динамічний, Яскраве Кіно, Кіно, Гра		Оберіть режим кольору відповідно до оточуючого середовища та зображення, проєціювання якого відбувається.  <a href="#">стор.32</a>
Яскравість			Регулювання яскравості, якщо зображення здається занадто темним.
Контраст			Регулювання контрасту між світлими та темними ділянками зображень. У разі підвищення контрасту зображення стає яскравим.
Насичення кольору			Регулювання насиченості кольорів для зображень.
Відтінок			Регулювання відтінку для зображень.
Різкість			Регулювання різкості зображення.
Баланс білого	Темп. кольору		Регулювання відтінку для зображень. Зображення набувають синього відтінку для високих значень і червоного відтінку для низьких значень.
	Корекція G-M		Зображення ставатиме більш зеленим у разі встановлення додатного значення та більш червоним у разі встановлення в від'ємного значення.
	Режим корист.		Регулювання компенсації та підсилення для кожного кольору R, G і B.
	Шкала сірого	Рівень регулюв., Червоний, Зелений, Синій, Яскравість	Регулювання рівнів червоного, зеленого, синього та яскравості вибраного рівня регулювання.



Функція	Меню/Параметри		Пояснення	
Оптимізація зобра.*1	Збільшення 4000		Увімкн., Вимкн.	Доступне проєціювання з подвійною роздільною здатністю.
	Режими кориг.зобр.		Вимкн., Попе.встанов. 1 на Попе.встанов.5	Виберіть попередньо встановлені значення для параметрів <b>Кадрова інтерпол., Деінтерлейсінг, Зменшення завад, Зменш. завад MPEG, Super-resolution і Підкресл. деталей.</b>
	Кадрова інтерпол.		Вимкн., Низька, Нормальне, Висока	Регулювання плавності переміщення зображення.
	Деінтерлейсінг		Вимкн., Відео, Фільм/Авто	(Цю функцію можна налаштувати, лише якщо для параметра <b>Обробка зображ.</b> встановлено значення <b>Точно</b> або в разі вхідного сигналу 480i, 576i або 1080i з портів HDMI1, HDMI2, HDMI3).  Конвертування сигналу з черезрядкового (i) у прогресивний (p) з використанням способу, відповідного до сигналу зображення. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Вимкн.:</b> Ідеальний режим для динамічних рухомих зображень.</li><li>• <b>Відео:</b> Ідеальний варіант для перегляду звичайних відеозображень.</li><li>• <b>Фільм/Авто:</b> Виконання оптимального конвертування для вхідних сигналів для фільмів, комп'ютерної графіки або анімації.</li></ul>
	Зменшення завад			Відрегулюйте нерівномірність зображення.
	Зменш. завад MPEG			Згладжування нерівномірних зображень у форматі MPEG.
	Super-resolution		Налашт. чіткої лінії, М'який фокус	Регулювання рівня покращення складних зображень або тла.
	Підкресл. деталей		Сила, Діапазон	Створює виразнішу текстуру та матеріальне відчуття зображень.
Додатково	Гама		2, 1, 0, -1, -2, Режим корист.*2, Скинути	Виконання регулювання гама. Можна вибрати значення або відрегулювати його за допомогою користувацького значення.  стор.40
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Відтінок, Насичення, Яскравість	Регулює Відтінок, Насичення та Яскравість для кожного кольору R, G, B, C, M і Y.  стор.39
Сила світла				Налаштовує яскравість освітлення.
Динам. контраст	Вимкн., Нормальне, Вис. швидк.			Регулює яскравість проєкції відповідно до яскравості зображення.  стор.36
Скинути	Так, Ні			Скидає значення налаштування для <b>Зображення</b> в поточному Режим кольору до значень за замовчуванням.

\*1 Лише коли подається сигнал зображення HDMI1, HDMI2 або HDMI3.

\*2 Параметри зберігаються для кожного типу вхідних джерел або Режим кольору.

■ Меню Сигнал

Меню Сигнал не можна налаштувати, якщо виводиться сигнал LAN.




Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Установка 3D	Дисплей 3D	Авто, 3D, 2D	Для перегляду зображень 3D встановіть для цього параметра значення <b>Авто</b> або <b>3D</b> .  стор.44
	Формат 3D	По боках, Зверху та знизу	Налаштування формату 3D для вхідного сигналу.
	Глибина 3D	Від -10 до 10	Налаштування глибини зображення 3D.
	Діагональ екрану	Від 60 до 300	Налаштування розміру проекції для зображення 3D. Порівнюючи цей розмір з реальним розміром, можна досягти оптимального ефекту 3D.
	Яскравість 3D	Низька, Середня, Висока	Налаштування яскравості зображення 3D.
	Окуляри з інв. 3D		Зміна часу синхронізації на протилежні значення для лівих/правих заслінок на окулярах 3D і лівих/правих зображеннях. Увімкніть цю функцію, якщо ефект 3D не відображається правильно.
	Про перегляд у 3D	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення й вимкнення повідомлення, що з'являється під час перегляду 3D-вмісту.
Співвідн. сторін*1	Авто*2, Нормальне, Повний, Масштаб		Вибір режиму співвідношення сторін.  стор.32
Край*1	Авто, Вимкн., 4% і 8%		Зміна співвідношення вихідного зображення (діапазон спроекційованого зображення). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вимкн., 4%, 8%</b>: Регулює діапазон зображення. Якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b>, проєціюється весь діапазон зображення. Залежно від сигналу зображення, може бути помітний шум у верхній і нижній частинах зображення.</li> <li>• <b>Авто</b>: автоматичне встановлення значення <b>Вимкн.</b> або <b>8%</b>, залежно від вхідного сигналу.</li> </ul>
Колірний простір	Авто, BT.709, BT.2020		Встановлення системи конвертування кольорового простору.
Динамічний діапаз.	Динамічний діапаз.	Авто, SDR, HDR10, HLG	Дозволяє змінити діапазон темних і світлих ділянок на зображеннях.
	Статус сигналу	-	Відображення сигналу зображення.
	Параметри HDR10	Від 1 до 16	Дозволяє змінити криву PQ динамічного діапазону методом HDR PQ.
	Параметри HLG	Від 1 до 16	Дозволяє змінити криву HLG динамічного діапазону методом HDR HLG.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Додатково	Відеодіапазон* <sup>1</sup>	Авто, Обмежений (16-235), Повний (0-255)	Якщо для параметра вибрано значення <b>Авто</b> , рівень відеосигналу DVD, який надходить на порти HDMI1, HDMI2 або HDMI3, визначається й встановлюється автоматично. Якщо спостерігається надмірна або недостатня експозиція за вибраного значення <b>Авто</b> , установіть відеодіапазон проектора відповідно до відеодіапазону програвача дисків DVD/Blu-ray. Для програвача можна встановити значення Нормальне (Обмежене) або Розширене (Повне).
	EDID	Розширений, Нормальне, 21:9	Дозволяє змінити параметри EDID. <b>Розширений</b> підтримує сигнали 3840 x 2160 60 Гц, <b>Нормальне</b> – 3840 x 2160 30 Гц, <b>21:9</b> – 2560 x 1080 60 Гц.
	Обробка зображ.	Точно, Швидко	Покращення швидкості відповіді для зображень, проєціювання яких відбувається з високою швидкістю, наприклад ігри.
Скинути	Так, Ні		Скидання всіх налаштувань <b>Сигнал</b> , окрім <b>Діагональ екрану</b> , <b>Про перегляд у 3D</b> і <b>Співвідн. сторін</b> .

\*1 Параметри зберігаються для кожного типу вхідних джерел або сигналів.

\*2 Зробити вибір може бути неможливо, залежно від джерела чи типу сигналу.

## ■ Меню Параметри

Функція	Меню/Параметри			Пояснення
Посібник з монтажу	-			Показує посібник, за допомогою якого можна відрегулювати положення під час встановлення.
Корекція трапец.	Г/В трап.спотв.	Верт. трапец. спотв.	Від -12 до 12	Коригування трапецоїдного спотворення. ☞ <a href="#">стор.28</a> <ul style="list-style-type: none"><li>Г/В трап.спотв.: увімкнення виправлення горизонтальних і вертикальних сторін вручну. ☞ <a href="#">стор.28</a></li><li>Quick Corner: Окремо виправляє кожен кут проєційованого зображення. ☞ <a href="#">стор.29</a></li></ul>
		Гориз. трапец спотв.	Від -12 до 12	
	Quick Corner	-		
Затемнення				Затемнення частини зображення (чорний екран). Його можна встановити вгорі, внизу, праворуч або ліворуч від зображення.
Масштаб				Регулює розмір зображення. ☞ <a href="#">стор.26</a>
Зсув зображення	-			Регулює положення проєційованого зображення без пересування проектора. ☞ <a href="#">стор.27</a>
Гучність				Регулювання гучності.




Функція	Меню/Параметри		Пояснення
HDMI Link	Підключ. пристрою	-	Відображення списку пристроїв, під'єднаних через порт HDMI1, HDMI2 або HDMI3.
	HDMI Link	Увімкн., Вимкн.	Вмикає або вимикає функцію HDMI Link.
	Прист. аудіовиходу	Проектор, Система AV	Вибір пристрою для виведення аудіосигналу  <a href="#">стор.47</a>
	Зв'яз увімк.	Вимкн., Двонаправлений, Прист. -> PJ, PJ -> Прист.	Установлення функції зв'язку під час увімкнення живлення. <ul style="list-style-type: none"> <li>Щоб з'єднати операції з під'єднаним пристроєм та увімкнути проектор, виберіть <b>Двонаправлений</b> або <b>Прист. -&gt; PJ</b>.</li> <li>Щоб підключити увімкнення проектора до під'єданого пристрою, виберіть <b>Двонаправлений</b> або <b>PJ -&gt; Прист.</b></li> </ul>
	Зв'яз. вимк.	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності вимкнення живлення під'єднаних пристроїв під час вимкнення проектора.
	Прив'язати буфер	Увімкн., Вимкн.	Якщо функція HDMI Link працює неправильно, ви можете покращити її роботу, змінивши налаштування.
Блокування параметра	Блокування від дітей	Увімкн., Вимкн.	За допомогою цієї функції можна заблокувати кнопку очікування на панелі керування проектора для запобігання випадкового ввімкнення проектора дітьми. У разі блокування можна ввімкнути живлення шляхом утримання кнопки очікування натиснутою впродовж трьох секунд. Пристрій все одно можна вимкнути за допомогою кнопки очікування або виконувати операції за допомогою пульта керування, як і зазвичай. У разі зміни цей параметр буде ввімкнуто після вимкнення живлення проектора й завершення процесу охолодження. Зверніть увагу на те, що навіть у разі встановлення для параметра <b>Блокування від дітей</b> значення <b>Увімкн.</b> проектор усе одно буде ввімкнуто під час під'єднання кабелю живлення, якщо для параметра <b>Direct Power On</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, Вимкн.	<b>Повне блокув.:</b> відображення всіх кнопок проектора. <b>Блок. Операції:</b> відображення всіх кнопок проектора, крім .  відображається на екрані, якщо кнопки було натиснено, коли проектор був заблокований. Щоб розблокувати натисніть та утримуйте кнопку очікування на панелі керування натиснутою впродовж принаймні 7 секунд. У разі зміни цей параметр буде ввімкнуто одразу після закриття меню Конфігурації.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Пам'ять	Завант. з пам'яті	Memory1 - Memory10	Завантажує налаштування, збережені функцією Зберегти в пам'ять, щоб відрегулювати зображення.
	Зберегти в пам'ять	Memory1 - Memory10	Зберігає налаштування <b>Зображення</b> в пам'яті.
	Стерти з пам'яті	Memory1 - Memory10	Стирає збережену пам'ять.
	Переймен. пам'ять	Memory1 - Memory10, За замовчуван., DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Режим корист.	Змінює збережену назву пам'яті.
Скинути	Так, Ні		Скидає вибрані значення параметрів <b>Корекція трапец., Затемнення, Гучність, HDMI Link і Блокування параметра.</b>

## Меню Додаткові


Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Головний екран	Авт. від. Гол. екр.	Увімкн., Вимкн.	Встановлює необхідність автоматичного відображення Головного екрану під час <b>Увімкн.</b> проектора. Головний екран не відображається, якщо обране джерело має сигнал зображення під час увімкнення проектора.
	Налашт. функція 1	Динам. контраст, Корекція трапец., Інформація, Посібник з монтажу	Обирає функцію, призначену Головному екрану.
	Налашт. функція 2		

Функція	Меню/Параметри			Пояснення	
Дисплей	Повідомлення	Увімкн., Вимкн.		Установлення необхідності відображення наведених далі повідомлень (Увімкн. або Вимкн.). <ul style="list-style-type: none"><li>Назви пунктів для сигналів зображень, режимів кольору й співвідношення сторін.</li><li>Якщо внутрішня температура зростає, коли не подається сигнал зображення або виявлено непідтримуваний сигнал.</li></ul>	
	Фон дисплея	Чорний, Синій, Логотип		Вибір стану екрана, коли не подається сигнал зображення.	
	Екран запуску	Увімкн., Вимкн.		Установлення необхідності відображення екрана запуску, коли починається проєціювання (Увімкн. або Вимкн.). У разі зміни цей параметр буде ввімкнуто після вимкнення живлення проектора й завершення процесу охолодження.	
	Режим підтвердж.	Увімкн., Вимкн.		Установлення необхідності відображення повідомлень режиму підтвердження (Увімкн. або Вимкн.). 🖱️ стор.25	
	Вирівн. панелі	-		🖱️ стор.68	
	Однорідний колір	Однорідний колір	Увімкн., Вимкн.	Вмикання або вимикання параметра Однорідний колір.	
		Рівень регулюв.			Є вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.
		Початок регулювань	Червоний, Зелений, Синій	Виконання регулювань параметра Однорідний колір.	
		Скинути	Так, Ні	Скидання всіх регулювань та параметрів для пункту Однорідний колір до значень за замовчуванням.	
Проекція	Передня, Передня/Догори дном			Змініть цей параметр залежно від способу встановлення проектора.	

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Операція	Direct Power On	Увімкн., Вимкн.	Ви можете налаштувати проектор таким чином, щоб проєціювання починалось одразу після під'єднання кабелю живлення без будь-яких натискань кнопок. Зверніть увагу на те, що в разі встановлення для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> проєціювання буде розпочато, якщо живлення відновлено після вимкнення електроенергії або інших перепадів напруги, а кабель живлення й надалі під'єднано до проектора.
	Режим очікування	Увімкн., Вимкн.	Якщо минув установлений час, а сигнал не постачається, проектор буде автоматично вимкнуто й переведено в режим очікування. У режимі очікування натисніть кнопку живлення на пульті дистанційного керування або кнопку очікування на панелі керування, щоб знову почати проєціювання.
	Час реж. очікування	1 до 30 хв.	Встановлення часу в <b>Режим очікування</b> .
	Освітлення	Увімкн., Вимкн.	Установіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b> , якщо світло від індикаторів на панелі керування заважає під час перегляду фільму в темній кімнаті.
	Висотний режим	Увімкн., Вимкн.	Установіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> у разі використання проектора на висоті більше 1500 метрів над рівнем моря.
	Швидкий запуск	Вимк., 20 хв., 60 хв., 90 хв.	Укажіть упродовж якого часу має бути доступний режим "Швидкий запуск". Щоб активувати цей режим, вимкніть проектор. У цьому режимі проєціювати можна через кілька секунд після натискання кнопки живлення.  У режимі "Швидкий запуск" споживається більше енергії, коли пристрій перебуває в режимі очікування.
	Живл. USB в очік. (лише деякі країни та регіони)	Увімкн., Вимкн.	Якщо для параметра вибрано значення <b>Увімкн.</b> , живлення також постачається на медіапрогравач для трансляції з кабелю живлення USB, коли проектор перебуває в режимі очікування (вимкнене живлення). Якщо внутрішня температура проектора стає надто високою, живлення може припинитись автоматично.
	Місце збер. журн.	Внутрішня пам'ять, USB та внутр. пам'ять	Виберіть місце збереження журналів.
Режим очікування	Зв'язок вимк., Зв'язок вкл.		<b>Зв'язок вкл.</b> вказує на те, що проектор можна контролювати через мережу, коли проектор перебуває в режимі очікування.
Мова	-		Вибір мови дисплею.


Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Скинути	Так, Ні	Скидає всі параметри меню <b>Розширений</b> , крім опцій <b>Пам'ять</b> , <b>Проекція</b> , <b>Висотний режим</b> , <b>Режим очікування</b> , <b>Живл. USB в очік.</b> і <b>Мова</b> .

## Меню Вирівн. панелі

Меню/Параметри			Пояснення
Вирівн. панелі	Вирівн. панелі	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення Вирівн. панелі.
	Вибір кольору	R, B	Вибір кольору, який необхідно виправити.
	Колір шаблону	R/G/B, R/G, G/B	Вибір шаблону, що використовується до коригування.
	Початок регулювань	-	Запуск Вирівн. панелі.  <a href="#">стор.92</a>
	Пам'ять	Заван. вирівн. пан.	Memory1, Memory2, Memory3 Завантаження параметрів, збережених за допомогою функції Збер. вирівн. пан.
		Збер. вирівн. пан.	Memory1, Memory2, Memory3 Зберігає налаштування Вирівн. панелі в пам'яті.
		Очист. вирівн. пан.	Memory1, Memory2, Memory3 Видалення пам'яті, зареєстрованої в функції Вирівн. панелі.
		Перейм. вирів. пан.	Memory1, Memory2, Memory3 Перейменування пам'яті функції Вирівн. панелі.
	Скинути	Так, Ні	Скидання значень коригування.

## Меню Мережа

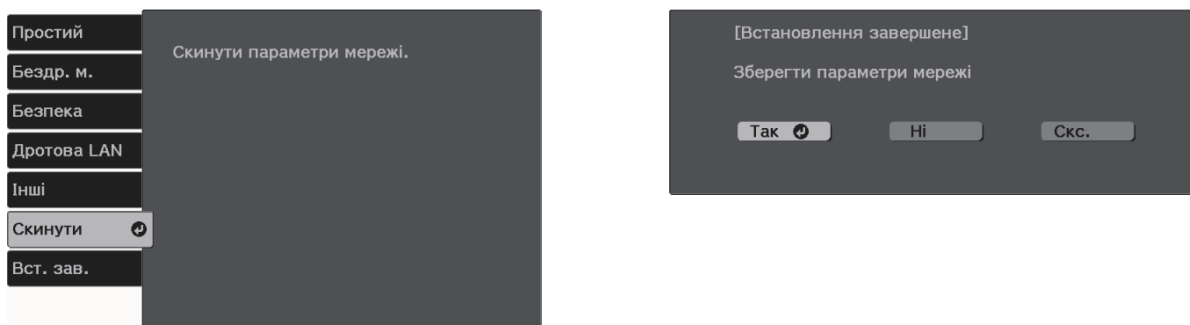
Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Живл. бездр. LAN	Увімкн., Вимкн.	Визначає, чи потрібно (Увімк. або Вимк.) використовувати Живл. бездр. LAN.
Мер. Інф. - Бездр. м.	-	Відображення наведених нижче параметрів мережі. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим з'єднання</li> <li>• Система з бездр. мережею</li> <li>• Рівень антени</li> <li>• Назва проектора</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> <li>• Регіональний код</li> </ul>

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Мер. Інф. - Дротова LAN	-	Відображення наведених нижче параметрів мережі. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Назва проектора</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> </ul>
Показати QR-код	-	Відображає інформацію про мережу для проектора з QR-кодом.
Конфігурація мережі	-	Відображення вікна налаштування мережі.  <a href="#">стор.70</a>

## Примітки щодо роботи з меню Мережа

Базові операції виконуються так само, як і для меню Конфігурації.

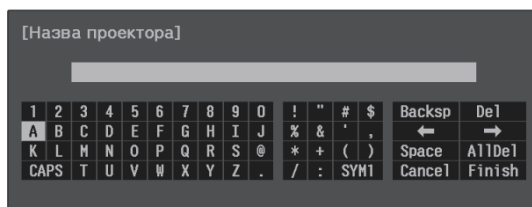
Однак, обов'язково оберіть меню **Вст. зав.** для збереження параметрів по завершенні.



- Так:** Збереження параметрів і вихід із меню Мережа.
- Ні:** Вихід із меню Мережа без збереження параметрів.
- Скс.:** Продовження відображення меню Мережа.


## Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

У меню Мережа з'являється багатофункціональна програмована клавіатура, якщо потрібно вводити числа та символи. Скористайтесь кнопками вгору/вниз/вліво/вправо на пульті дистанційного керування або на панелі керування для вибору клавіш, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб ввести текст. Натисніть **Finish** для підтвердження введення або **Cancel** для скасування введення.






- Клавіша **CAPS**: Переключення між великими та малими літерами.
- Клавіша **SYM1/2**: Переключення клавіші символів.

## Меню Простий

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Назва проектора	До 16 алфавітно-цифрових символів	Введіть назву для ідентифікації проектора в мережі.
Пароль Remote	До 32 алфавітно-цифрових символів	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час керування проектором за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink.  <a href="#">стор.96</a>
Пароль Remote	До 8 алфавітно-цифрових символів	Встановлення паролю для використання під час роботи з проектором через смартфон або планшет.
Показати інфо LAN	Текст і QR-код, Текст	Установіть формат відображення інформації про мережу проектора.

## Меню Бездр. м.

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Режим з'єднання	Швидкий, Розширений	Визначення способу підключення бездротової мережі. <b>Швидкий:</b> Epson iProjection дозволяє легко встановлювати з'єднання зі смартфонами, планшетами або комп'ютерами безпосередньо через бездротову мережу. Проектор стає простою точкою доступу. (Переконайтеся, що до проектора під'єднано не більше шести пристроїв. Якщо під'єднано більше ніж шість пристроїв, проєційоване зображення може оновлюватися довше). <b>Розширений:</b> Дозволяє підключитися до декількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів через точку доступу бездротової мережі.
Канал <sup>*1</sup>	1ch, 6ch, 11ch	Оберіть діапазон частот, що використовується бездротовою мережею.
SSID <sup>*2</sup>	До 32 алфавітно-цифрових символів	Введіть SSID. Якщо в системі з бездротовою локальною мережею, до якої підключено проектор, є SSID, введіть SSID.
Пошук точки доступу <sup>*2</sup>	Пошук вигляду	Пошук доступної точки доступу бездротової мережі.  відображає поточну точку доступу, до якої виконано підключення.  відображає точку доступу, для якої виконано налаштування безпеки. У разі обрання точки доступу, для якої увімкнено налаштування безпеки, з'явиться меню Безпека.  <a href="#">стор.71</a>

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
IP-параметри* <sup>2</sup>	DHCP	Визначення необхідності використання DHCP (Увімкн./Вимкн.). Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> , зазначати додаткові адреси неможливо.
	Адреса IP	Уведення адреси IP для проектора. Використовувати наведені нижче IP-адреси неможливо. 0.0.0.0, 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
	Маска підмережі	Введення маски підмережі проектора. Використовувати наведені нижче маски підмережі неможливо. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Адр. маш.-шлюзу	Введення IP-адреси шлюзу проектора. Використовувати наведені нижче адреси шлюзу неможливо. 0.0.0.0, 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Дисплей SSID	Увімкн., Вимкн.	Встановлює необхідність відображення SSID на екрані очікування LAN або на Головному екрані (Увімкн. або Вимкн.).
Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.	Встановлює необхідність відображення IP-адреси на екрані очікування LAN або на Головному екрані (Увімкн. або Вимкн.).

\*1 Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра **Режим з'єднання** значення **Швидкий**.

\*2 Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра **Режим з'єднання** значення **Розширений**.

## Меню Безпека

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Безпека	Hi, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Налаштування безпеки. У режимі <b>Швидкий</b> можна обрати <b>WPA2-PSK</b> . У режимі <b>Розширений</b> можна обрати <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Пароль-фраза	Від 8 до 32 однобайтних алфавітно-цифрових символів	Уведення пароль-фрази. Рекомендується періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки.

## Меню Дротова LAN

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
DHCP	Увімкн., Вимкн.	Визначення необхідності використання DHCP ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ). Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> , зазначати додаткові адреси неможливо.
Адреса IP	Число від 0 до 255	Введення IP-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)



Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Маска підмережі	Число від 0 до 255	Введення маски підмережі проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Адр. маш.-шлюзу	Число від 0 до 255	Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. 0.0.0.0, 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.	Щоб запобігти відображенню IP-адреси на екрані <b>Від.мер. - Др. LAN</b> , установіть для цього параметра значення Вимкн.


## Меню Інші

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Сповіщення PJLink	Увімкн., Вимкн.	Щоб використовувати функцію сповіщення PJLink, виберіть значення <b>Увімкн.</b>
IP-адреса	Число від 0 до 255	Введіть IP-адресу комп'ютера, яку слід сповістити про стан роботи проектора, за допомогою функції сповіщення PJLink. Введіть число від 0 до 255. Використовувати наведені нижче IP-адреси неможливо. 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x - число від 0 до 255)
AMX Device Discovery	Увімкн., Вимкн.	Щоб скористатися функцією AMX Device Discovery для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> Якщо не використовується підключення до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery, установіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>
Control4 SDDP	Увімкн., Вимкн.	Щоб дозволити пошук проектора функцією Control4 SDDP, встановіть значення <b>Увімкн.</b> Якщо не використовується підключення до середовища під керуванням контролера AMX або функції Control4 SDDP або Control4, установіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>

## Меню Скинути

Функція	Пояснення
Скинути параметри мережі.	Скидання всіх параметрів для <b>Мережа</b> до значень за замовчуванням.

## ■ Меню Інформація

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Дані про проектор	Робочі години	Показує тривалість використання після ввімкнення проектора.
	Джерело	Відображає поточне джерело входу.
	Вхідний сигнал*	Відображення параметрів вхідного сигналу поточного джерела.
	Розділ. здатність*	Відображення роздільної здатності.
	Режим сканування*	Відображення режиму сканування.
	Част. оновлення*	Відображення частоти оновлення.
	Формат 3D*	Відображення вхідного сигналу у форматі 3D під час проєціювання 3D (По боках або Зверху та знизу).
	Дані синхронізації*	Відображення інформації про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Глибина кольору*	Відображення глибини кольору та різниці між кольорами.
	Формат кольору*	Відображення інформації про Колірний простір і Динамічний діапаз.
	Статус	Відомості про помилки, що виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
	Event ID	З'явиться журнал помилок додатку.  <a href="#">стор.87</a>
Інф. про освітл.	Light Source Hours	Показує тривалість використання освітлення.
Версія	Main	Відображення версії вбудованого програмного забезпечення проектора.
	Video2	

\* Це не відображається, коли подається сигнал зображення мережі LAN.

## ■ Меню Скинути

Функція	Пояснення
Скинути пам'ять	Скидає всі параметри меню <b>Пам'ять</b> до значень за замовчуванням.
Скинути все	Скидання всіх пунктів меню Конфігурації до значень за замовчуванням. Наведені нижче значення регулювання не буде скинуто до значень за замовчуванням: <b>Масштаб, Зсув зображення, Пам'ять, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Робочі години, Мова та Параметри мережі</b>



## Вирішення проблем

### Вирішення проблем

Якщо проектор не працює належним чином, вимкніть живлення, вийміть і знову вставте кабель живлення й знов увімкніть проектор.

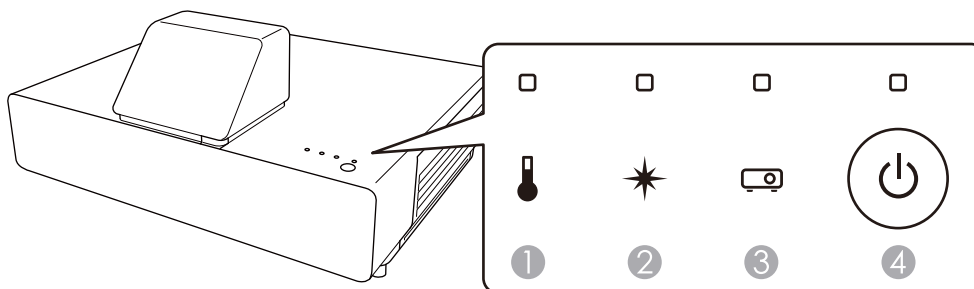
Якщо після цього проблема не зникла, перевірте вказані нижче пункти.

- Перевірте статус проектора за індикаторами.
- Перегляньте список проблем у цьому посібнику, щоб дізнатися, як їх вирішити.

Якщо проблему не вдається усунути, зверніться до місцевого дилера або за контактною інформацією, наведеною в списку контактних даних для проектора Epson.

### Значення індикаторів

Стан проектора можна дізнатися з того, як горять чи світяться індикатори на панелі керування.


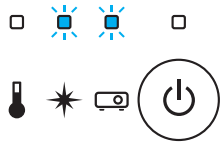
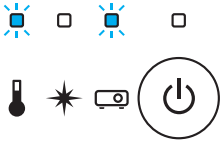

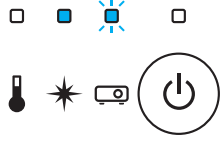


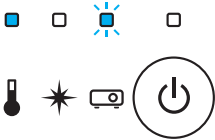
- 1 Індикатор температури
- 2 Індикатор лазера
- 3 Індикатор стану
- 4 Індикатор очікування

Для перевірки стану проектора й отримання інформації щодо способу вирішення проблем, відображених індикаторами, зверніться до наведеної нижче таблиці.


## Стан індикатора під час помилки/попередження

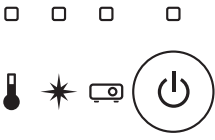

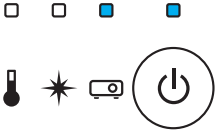
■ : горить    ■ : блимає: ■ : зберігає статус    □ : не горить

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
	Попередж. вис. темп.	<p>Ви можете продовжити проєціювання. Якщо температура знову перевищить норму, проєктор автоматично припинить роботу.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Переконайтеся, що повітряний фільтр і випускні отвори не заблоковано, а потік повітря не заблоковано об'єктами чи стіною навколо проєктора.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть або замініть його. <a href="#">стор.88</a>, <a href="#">стор.90</a></li> <li>• Переконайтеся, що область довкола вхідного вентиляційного отвору не заблоковано, а температура в цій області не зависока. <a href="#">стор.103</a></li> </ul>
	Внутрішня помилка	<p>У проєкторі трапилася несправність. Від'єднайте електричну вилку від електричної розетки й зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson. <a href="#">Список контактних даних для проєктора Epson</a></p>
	Помилка вентилят. Помилка датчика	
	Попередж. лазера	<p>З'явилося застереження щодо лазера. Від'єднайте електричну вилку від електричної розетки й зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson. <a href="#">Список контактних даних для проєктора Epson</a></p>
	Помилка лазера	<p>Виникла помилка лазера. Від'єднайте електричну вилку від електричної розетки й зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson. <a href="#">Список контактних даних для проєктора Epson</a></p>

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
	Помилка висок. темп. (Перегрів)	<p>Внутрішня температура занадто висока.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проектор вимикається автоматично. Проеціювати не можна, поки він не охолodиться. Зачекайте приблизно п'ять хвилин. Коли вентилятор зупиниться, від'єднайте кабель живлення.</li> <li>Переконайтеся, що повітряний фільтр і випускні отвори не заблоковано, а потік повітря не заблоковано об'єктами чи стіною навколо проектора.</li> <li>Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть або замініть його. ➡ <a href="#">стор.88</a>, <a href="#">стор.90</a></li> <li>Переконайтеся, що область довкола вхідного вентиляційного отвору не заблоковано, а температура в цій області не зависока. ➡ <a href="#">стор.103</a></li> <li>Якщо повторне ввімкнення живлення не допомагає розв'язати проблему, припиніть використання проектора й від'єднайте електричну вилку від електричної розетки. Зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson ➡ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></li> <li>У разі використання проектора на висоті над рівнем моря 1500 м або більше встановіть для параметра <b>Висотний режим</b> значення <b>Увімкн.</b> ➡ <b>Додаткові - Операція - Висотний режим</b> <a href="#">стор.65</a></li> </ul>

#### ■ Стан індикатора під час звичайного режиму роботи

■ : горить     : блимає: ■ : зберігає статус    □ : не горить

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
	Стан режиму очікування	<p>У разі натискання кнопки живлення на пульті дистанційного керування або кнопку очікування на панелі керування проєціювання буде поновлено через деякий час.</p> <p>Коли для <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Зв'язок вкл.</b>, індикатор режиму очікування залишається ввімкненим, навіть коли проектор у режимі очікування.</p>
	Триває розігрів.	Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Операція вимкнення живлення є неактивною під час розігріву проектора.
	Триває охолодження	Усі операції є неактивними під час охолодження проектора.
	Триває проєціювання	Проектор працює нормально.



- За нормальних умов роботи індикатори температури та лазера вимкнено.
- У разі встановлення для функції **Освітлення** значення **Вимкн.** усі індикатори буде вимкнено за нормальних умов проєціювання. ➡ **Додаткові - Операція - Освітлення** [стор.65](#)

## Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

## ■ Перевірте проблему



Зверніться до наведеної нижче таблиці, щоб з'ясувати, чи перелічено в ній конкретну проблему, і перейдіть до відповідної сторінки для отримання інформації щодо розв'язання проблеми.

Проблема		Сторінка
Проблеми з зображенням	Немає зображення	<a href="#">стор.78</a>
	Проеціювання не починається, область проекції повністю чорна або область проекції повністю синя.	
	Рухомі зображення не відображаються	<a href="#">стор.78</a>
	Відображається повідомлення <b>"Не підтримується"</b>	<a href="#">стор.79</a>
	Відображається повідомлення <b>"Немає сигналу"</b>	<a href="#">стор.79</a>
	Трапецоїдне спотворення спроеційованого зображення	<a href="#">стор.79</a>
	Зображення розмиті або розфокусовані	<a href="#">стор.79</a>
	На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	<a href="#">стор.80</a>
	Частина зображення обрізана (велике) або мала	<a href="#">стор.80</a>
	Неправильно відтворено кольори зображення	<a href="#">стор.80</a>
	Все зображення має пурпуровий або зелений відтінок, зображення чорно-білі або кольори здаються тьманими.*	
	Зображення виглядають темними	<a href="#">стор.81</a>
	Проеціювання припиняється автоматично	<a href="#">стор.81</a>
Проблеми з шумом	Немає звуку або звук занадто слабкий	<a href="#">стор.81</a>
Проблеми, що виникають на початку проєціювання	Проектор не вмикається	<a href="#">стор.82</a>
Проблеми з пультом дистанційного керування	Пульт дистанційного керування не відповідає	<a href="#">стор.82</a>
Проблеми з панеллю керування	Не вдається виконати налаштування на панелі керування	<a href="#">стор.83</a>
Проблеми з 3D	Відбувається неправильне проєціювання в 3D	<a href="#">стор.83</a>
Проблеми з HDMI	Функція HDMI Link не працює	<a href="#">стор.84</a>
	Назва пристрою не відображається в переліку під'єднаних пристроїв	<a href="#">стор.84</a>
Проблеми з медіапрогравачем для трансляції	Не вдається переглянути зображення з медіапрогравача для трансляції	<a href="#">стор.85</a>
Проблеми в мережі	Не вдається під'єднатися до мережі через бездротову мережу	<a href="#">стор.85</a>
	Ці параметри не можна змінити, використовуючи функцію віддаленого контролера для Epson iProjection	<a href="#">стор.85</a>
	Зображення містить статичні завади під час проєціювання в мережі	<a href="#">стор.85</a>

\* Оскільки відтворення кольорів відрізняється між моніторами й РК-екранами, спроеційоване зображення й відтінки кольору, що відображаються на моніторі, можуть не співпадати, однак це не є ознакою помилки.

## Проблеми з зображенням



### Немає зображення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто живлення?	Натисніть кнопку живлення на пульті дистанційного керування або кнопку очікування на панелі керування, щоб увімкнути проектор.
Чи під'єднано кабель живлення?	Під'єднайте кабель живлення.
Індикатори не горять?	Від'єднайте, а потім знову під'єднайте кабель живлення проектора. Переконайтеся в тому, що під час натискання кнопки живлення після під'єднання до проектора постачається живлення.
Чи подається сигнал зображення?	Переконайтеся в тому, що під'єднаний пристрій увімкнуто. Якщо для параметра <b>Повідомлення</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> у меню Конфігурації, відображаються повідомлення щодо сигналів зображення.  <b>Додаткові - Перем. - Повідомлення стор.65</b>
Чи не було від'єднано живлення від підсилювача AV?	У разі під'єднання підсилювача AV перевірте живлення підсилювача AV.
Чи надсилається сигнал зображення з пристрою?	Переконайтеся в тому, що сигнал зображення надсилається з під'єданого пристрою.
Чи правильні параметри меню Конфігурації?	Скиньте всі параметри.  <b>Скинути - Скинути все стор.73</b>
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи було виконано під'єднання, коли живлення проектора або комп'ютера вже було ввімкнено?	Якщо з'єднання відбулося після ввімкнення живлення проектора або комп'ютера, клавіша Fn (функціональна клавіша), яка перемикає сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть його.



### Рухомі зображення не відображаються

Що слід перевірити	Спосіб усунення
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи встановлено виведення сигналу зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій і на РК-монітор одночасно?	Залежно від технічних характеристик комп'ютера рухомі зображення можуть не відтворюватися, коли для комп'ютера налаштовано виведення сигналу на зовнішній пристрій і на РК-монітор одночасно. Змініть налаштування таким чином, щоб сигнал зображення виводився лише на зовнішній пристрій. Для отримання інформації щодо технічних характеристик комп'ютера зверніться до документації, що постачається з комп'ютером.


## Відображається повідомлення "Не підтримується"

Що слід перевірити	Спосіб усунення
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи відповідають обраному режимові частота та роздільна здатність сигналу зображення?	Перевірте сигнал зображення, що подається, у пункті <b>Розділ. здатність</b> у меню Конфігурації та переконайтеся, що він відповідає роздільній здатності проектора.  <b>Інформація - Дані про проектор</b> <a href="#">стор.73</a>  "Роздільна здатність, що підтримується" <a href="#">стор.98</a>



## Відображається повідомлення "Немає сигналу"

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання.  <a href="#">стор.17</a>
Чи правильно обрано вхідний порт для зображення?	Переключайте зображення, натискаючи кнопки джерела на панелі керування.  <a href="#">стор.23</a>
Чи ввімкнуто під'єднаний пристрій?	Увімкніть пристрій.
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи подаються сигнали зображення на проектор?	Змініть налаштування таким чином, щоб сигнал зображення подавався на зовнішній пристрій, а не тільки на РК-монітор комп'ютера. У деяких моделях у разі виведення сигналів зображення на зовнішній пристрій, зображення перестають виводитися на РК-монітор. Для отримання інформації щодо технічних характеристик комп'ютера зверніться до документації, що постачається з комп'ютером.  Якщо обладнання підключено, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено в мережу, клавіша Fn (функціональна клавіша), що переключає сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть його.

## Трапеціодне спотворення спроеційованого зображення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи виконано коригування трапеціодного спотворення в межах діапазону коригування?	у разі проєціювання зображення з-за меж діапазону коригування, можливо, не вдасться повністю виконати коригування трапеціодного спотворення. Установіть проектор горизонтально навпроти екрана якомога далі, а потім відрегулюйте положення проєціювання за допомогою параметра Зсув зображення.  <a href="#">стор.14</a>



## Зображення розмиті або розфокусовані

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус.  <a href="#">стор.26</a>
Чи приєднано кришку об'єктива?	Зніміть кришку об'єктива
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Перевірте рекомендований діапазон проєціювання.  <a href="#">стор.16</a>





Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	У разі різкої зміни температури навколишнього середовища (наприклад, якщо проектор перенесено з холодного середовища в тепле) на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватимуться розмитими. Рекомендується встановити проектор у приміщенні приблизно за годину до його використання. Якщо проектор мокрий через конденсат, вимкніть проектор, від'єднайте кабель живлення й залиште його на деякий час.





## На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання.  <a href="#">стор.17</a>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди.
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно обрано роздільну здатність?	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  <a href="#">стор.98</a>
Чи підключено аудіовізуальну систему, яка не підтримує зворотній аудіоканал?	Якщо ви підключили аудіовізуальну систему, яка не підтримує зворотній аудіоканал, до порту HDMI2 (ARC), зображення може бути спотворено.

## Частина зображення обрізана (велике) або мала

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно обрано значення для параметра <b>Співвідн. сторін</b> ?	Оберіть режим співвідношення сторін, який підходить для вхідного сигналу <b>Співвідн. сторін</b> в меню Конфігурації.  <b>Сигнал - Співвідн. сторін</b> <a href="#">стор.62</a>
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно обрано роздільну здатність?	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  <a href="#">стор.98</a>

## Неправильно відтворено кольори зображення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання.  <a href="#">стор.17</a>
Чи правильно відрегульовано контраст?	Відрегулюйте значення параметра <b>Контраст</b> у меню Конфігурації.  <b>Зображення - Контраст</b> <a href="#">стор.60</a>
Чи правильно відрегульовано колір?	Відрегулюйте значення параметра <b>Додатково</b> у меню Конфігурації.  <b>Зображення - Додатково</b> <a href="#">стор.60</a>
(Тільки в разі проєціювання зображень із відеопристрою) Чи правильно відрегульовано насичення кольору й відтінок?	Відрегулюйте параметри <b>Насичення кольору</b> і <b>Відтінок</b> у меню Конфігурації.  <b>Зображення - Насичення кольору/Відтінок</b> <a href="#">стор.60</a>

## Зображення виглядають темними

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Відрегулюйте значення параметра <b>Яскравість</b> у меню Конфігурації. 🖱 <b>Зображення - Яскравість</b> <a href="#">стор.60</a>
Чи правильно відрегульовано контраст?	Відрегулюйте значення параметра <b>Контраст</b> у меню Конфігурації. 🖱 <b>Зображення - Контраст</b> <a href="#">стор.60</a>

## Проеціювання припиняється автоматично

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи увімкнено режим <b>Режим очікування</b> ?	Якщо минув установлений час, а сигнал не виводиться, лазер автоматично вимикається, а проектор переходить у режим очікування. Натисніть кнопку живлення на пульті дистанційного керування або кнопку очікування на панелі керування, щоб увімкнути проектор. Щоб вимкнути функцію <b>Режим очікування</b> , установіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b> 🖱 <b>Додаткові - Операція - Режим очікування</b> <a href="#">стор.65</a>

■



Проблеми з шумом

## Немає звуку або звук занадто слабкий

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно підключено аудіокабель?	Спробуйте від'єднати кабель від порту Audio Out, а потім знову під'єднати.
Чи не занадто низька гучність?	Відрегулюйте рівень гучності таким чином, щоб було чути звук. 🖱 <a href="#">стор.31</a>
Чи використовується для підключення кабель HDMI?	Якщо в разі підключення за допомогою кабелю HDMI відсутній звук, переведіть підключене обладнання в режим імпульсно-кодової модуляції (PCM).
Налаштування <b>Прист. аудіовиходу</b> правильні?	Перевірте, щоб налаштування <b>Прист. аудіовиходу</b> були правильними в меню Конфігурації. 🖱 <b>Параметри - HDMI Link - Прист. аудіовиходу</b> <a href="#">стор.63</a>
Чи підключено медіапрогравач для трансляції або відеообладнання?	Переконайтеся, що на медіапрогравачі для трансляції або відеообладнанні достатня гучність і що налаштування виведення аудіосигналу правильні.
Чи підключено аудіовізуальну систему, сумісну зі зворотним аудіоканалом?	<p>Переконайтеся, що аудіовізуальну систему, сумісну зі зворотним аудіоканалом, підключено до порту HDMI2.</p> <p>Переконайтеся, що налаштування в меню Конфігурації правильні.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Виберіть для параметра <b>Прист. аудіовиходу</b> значення <b>Система AV</b>. 🖱 <b>Параметри - HDMI Link - Прист. аудіовиходу</b> <a href="#">стор.63</a></li> <li>Коли аудіовізуальну систему підключено до проектора, виберіть для параметра <b>HDMI Link</b> значення <b>Увімкн.</b> 🖱 <b>Параметри - HDMI Link</b> <a href="#">стор.63</a></li> </ul>




## Проблеми, що виникають на початку проєціювання

### Проектор не вмикається

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто живлення?	Натисніть кнопку живлення на пульті дистанційного керування або кнопку очікування на панелі керування, щоб увімкнути проектор.
Чи встановлено для параметра <b>Блокування від дітей</b> значення <b>Увімкн.</b> ?	Якщо у меню Конфігурація для параметра <b>Блокування від дітей</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> , на панелі керування натисніть і утримуйте кнопку переходу в режим очікування впродовж приблизно трьох секунд або виконайте дії на пульті дистанційного керування.  <b>Параметри - Блокування параметра - Блокування від дітей стор.63</b>
Коли ви торкаєтесь кабелю живлення, індикатори вмикаються і вимикаються?	Вимкніть проектор, а потім від'єднайте й знову під'єднайте кабель живлення проектора. Якщо проблему не вдалося усунути, припиніть роботу з проектором, від'єднайте електричну вилку від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або до найближчого центру інформації щодо проектора.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>


## Проблеми з пультом дистанційного керування

### Пульт дистанційного керування не відповідає

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на дистанційний приймач на проекторі під час використання?	Наведіть пульт дистанційного керування на дистанційний приймач. Також перевірте діапазон роботи.  <a href="#">стор.21</a>
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Перевірте діапазон роботи.  <a href="#">стор.21</a>
Чи не падають на дистанційний приймач прямі промені сонця або яскраве світло флуоресцентних ламп?	Установіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на дистанційний приймач.
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся в тому, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх.  <a href="#">стор.21</a>



## ■ Проблеми з панеллю керування

Не вдається виконати налаштування на панелі керування

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Для параметра <b>Блок-ня керування</b> встановлено значення <b>Повне блокув.</b> або <b>Блок. Операції</b> ?	Якщо в меню Конфігурація для параметра <b>Блок-ня керування</b> встановлено значення <b>Повне блокув.</b> , всі дії кнопок на панелі керування заблоковано; якщо встановлено значення <b>Блок. Операції</b> , на панелі керування доступна лише кнопка переходу в режим очікування. Виконайте операції з пульта дистанційного керування.  <b>Параметри - Блокування параметра - Блок-ня керування</b> <a href="#">стор.63</a>

## ■ Проблеми з 3D

Відбувається неправильне проєціювання в 3D

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто окуляри 3D?	Увімкніть окуляри 3D.
Чи ввімкнуто окуляри 3D?	Зарядіть окуляри 3D.
Чи відбувається проєціювання зображення 3D?	Якщо відбувається проєціювання зображення 2D або якщо трапляється помилка на проекторі, що не дозволяє виконувати проєціювання зображення 3D, переглядати зображення 3D неможливо навіть в окулярах 3D.
Чи подається зображення в 3D?	Переконайтеся в тому, що вхідне зображення сумісне з 3D. Оскільки більшість ТБ-передач не містять сигналу в форматі 3D, 3D-приймач необхідно налаштувати власноруч.
Чи встановлено для параметра <b>Дисплей 3D</b> значення <b>2D</b> ?	Якщо для параметра <b>Дисплей 3D</b> встановлено значення <b>2D</b> в меню Конфігурації проектор не буде автоматично перемкнено у 3D, навіть коли виводиться зображення 3D. Установіть для параметра <b>Дисплей 3D</b> значення <b>3D</b> або <b>Авто</b> .  <b>Сигнал - Установка 3D - Дисплей 3D</b> <a href="#">стор.62</a>
Для параметра <b>Формат 3D</b> встановлене правильне значення?	Якщо формат 3D пристрою AV і формат <b>Формат 3D</b> проектора не однакові, частина зображення може не відображатися. Перевірте, щоб значення проектора <b>Формат 3D</b> відповідало параметра Формат 3D на пристрої AV.  <b>Сигнал - Установка 3D - Формат 3D</b> <a href="#">стор.62</a> Перш ніж змінювати <b>Формат 3D</b> , виберіть для параметра <b>Дисплей 3D</b> значення <b>3D</b> .
Чи виконується перегляд у діапазоні прийому?	Якщо відстань між проектором та окулярами 3D перевищує 10 м, з'єднання може бути втрачене. Пересуньте окуляри 3D ближче до проектора.
Чи було виконано об'єднання правильно?	Прочитайте посібник користувача окулярів 3D і створіть пару.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи є поблизу пристрої, що спричиняють радіохвильові перешкоди?	У разі одночасного використання інших пристроїв з таким же діапазоном частот (2,4 ГГц), наприклад пристрої, що використовують зв'язок Bluetooth, бездротова мережа (IEEE802.11b/g) або мікрохвильові печі, можуть трапитися радіохвильові перешкоди, зображення може бути перервано або зв'язок може бути неможливим. Не використовуйте проектор поруч з такими пристроями.

## ■ Проблеми з HDMI

### Функція HDMI Link не працює

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи використовується кабель, що відповідає стандартам HDMI?	Операції є неможливими для кабелів, що не відповідають стандартам HDMI.
Чи відповідає під'єднаний пристрій стандартам HDMI CEC?	Якщо під'єднаний пристрій не відповідає стандартам HDMI CEC, керувати ним неможливо навіть у разі під'єднання до порту HDMI. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм. Також перевірте, чи пристрій є в розділі <b>Підключ. пристрою</b> меню Конфігурації. ➡ <b>Параметри - HDMI Link - Підключ. пристрою</b> <a href="#">стор.48</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте надійність під'єднання всіх кабелів, необхідних для використання функції HDMI Link. ➡ <a href="#">стор.47</a>
Чи ввімкнуто живлення для підсилювача або DVD-приймача?	Переключіть кожний пристрій у режим очікування. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм. У разі під'єднання динаміка тощо встановіть під'єднане обладнання на вихід PCM.
Чи було під'єднано новий пристрій або чи було змінено під'єднання?	Якщо функцію CEC для під'єданого пристрою потрібно встановити знову, наприклад, коли під'єднано новий пристрій або змінено під'єднання, можливо знадобиться перезавантажити пристрій.
Чи під'єднано багато мультимедійних програвачів?	Одночасно можна під'єднати до 3 мультимедійних програвачів, що відповідають стандартам HDMI CEC.

### Назва пристрою не відображається в переліку під'єднаних пристроїв

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відповідає під'єднаний пристрій стандартам HDMI CEC?	Якщо під'єднаний пристрій не відповідає стандартам HDMI CEC, його не буде відображено. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.





## ■ Проблеми з медіапрогравачем для трансляції

Не вдається переглянути зображення з медіапрогравача для трансляції


Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно підключено медіапрогравач для трансляції?	Переконайтеся, що медіапрогравач для трансляції належним чином підключено до порту HDMI3 через кабель-подовжувач HDMI і кабель живлення USB з комплекту постачання.
Чи підключено пристрій до Інтернету?	Щоб переглядати вміст онлайн, потрібне інтернет-з'єднання. Переконайтеся, що ви можете підключитися до мережі Wi-Fi.

## ■ Проблеми в мережі

Не вдається під'єднатися до мережі через бездротову мережу

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Для параметра <b>Живл. бездр. LAN</b> встановлено значення <b>Вимкн.</b> ?	Установіть для параметра <b>Живл. бездр. LAN</b> значення <b>Увімкн.</b> в меню Конфігурації. Якщо вже задано значення <b>Увімкн.</b> , встановіть для <b>Живл. бездр. LAN</b> значення <b>Вимкн.</b> , а потім знову <b>Увімкн.</b>  <b>Мережа - Живл. бездр. LAN</b> <a href="#">стор.68</a>
Чи правильна пароль-фраза?	Зверніть увагу на те, що в пароль-фразі розрізняються великі й малі літери; вважаються різними символами. Якщо ви забули пароль-фразу, встановіть нову.  <b>Мережа - Конфігурація мережі - Безпека - Пароль-фраза</b> <a href="#">стор.71</a>
Ви перевірили Event ID?	Перевірте номер Event ID і виконайте наведені нижче дії.  <b>Інформація - Дані про проектор - Event ID</b> <a href="#">стор.73</a>  <a href="#">стор.87</a>

Ці параметри не можна змінити, використовуючи функцію віддаленого контролера для Epson iProjection

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто під'єднаний мережевий пристрій?	Коли проектор перебуває в режимі очікування, а для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Зв'язок вкл.</b> , переконайтеся в тому, що під'єднаний мережевий пристрій працює. Після ввімкнення мережевого пристрою перезапустіть проектор.  <b>Додаткові - Режим очікування</b> <a href="#">стор.65</a>

Зображення містить статичні завади під час проєціювання в мережі

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Наявні перешкоди між точкою доступу та під'єднаним пристроєм?	Перевірте, чи немає перешкод між точкою доступу, комп'ютером, мобільним пристроєм і проектором, та змініть їх положення, щоб покращити зв'язок.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Відстань між точкою доступу та під'єднаним пристроєм надто велика?	Переконайтеся, що точка доступу, комп'ютер, мобільний пристрій та проектор розташовані не надто далеко один від одного. Перемістіть їх ближче один до одного і спробуйте підключитися ще раз.
Поблизу є пристрої Bluetooth або мікрохвильова піч?	Якщо бездротове з'єднання повільне або проєційоване зображення містить шум, варто переконатися у відсутності завад від іншого обладнання, такого як пристрої Bluetooth або мікрохвильовій печі. Перенесіть подалі пристрій, який створює завади, або розширте пропускну здатність бездротового з'єднання.
Під'єднано забагато пристроїв?	Зменшіть кількість підключених пристроїв, якщо швидкість з'єднання знижується.

## Про Event ID

З'ясуйте код Event ID та виконайте наведені нижче дії з усунення неполадки. Якщо розв'язати проблему не вдається, зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Спосіб усунення
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Нестабільне підключення до мережі.	Перевірте стан мережного зв'язку й повторіть підключення через деякий час.
0432 0435	Не вдалося запустити програмне забезпечення.	Перезапустіть проектор.
0433	Не вдається відтворити передане зображення.	Перезапустіть мережне ПЗ.
0484	Зв'язок із комп'ютером розірвано.	
04FE	Несподіване закриття мережевого програмного забезпечення.	Перевірте стан підключень до мережі. Зачекайте деякий час і повторіть спробу підключення.
0479 04FF	На проекторі сталася системна помилка.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдається знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Установіть однаковий ідентифікатор SSID на комп'ютері, точці доступу та проекторі.
0892	Розбіжність типів автентифікації WPA і WPA2.	Перевірте правильність параметрів безпеки бездротової мережі.
0894	Зв'язок розірвано через неправильну точку доступу.	Зверніться до адміністратора мережі та виконайте його вказівки.
0898	Не вдалося отримати налаштування за допомогою DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо ви не користуєтесь сервером DHCP, вимкніть параметр DHCP. ☛ <b>Мережа - Конфігурація мережі - Бездротова мережа - IP-параметри - DHCP стор.70</b>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Інші помилки підключення	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або мережного ПЗ, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>





# Технічне обслуговування

## Очищення деталей

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, його слід почистити.



### Попередження

Не використовуйте рідини для розпилення, які містять горючий газ, для видалення забруднення й пилу з об'єктива або повітряного фільтра проектора тощо. Проектор може зайнятися через високу внутрішню температуру лазера.



## Очищення повітряного фільтра

Виконайте очищення повітряного фільтра, якщо на повітряному фільтрі накопився пил або в разі появи наведених нижче повідомлень.

**"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."**

### Попередження

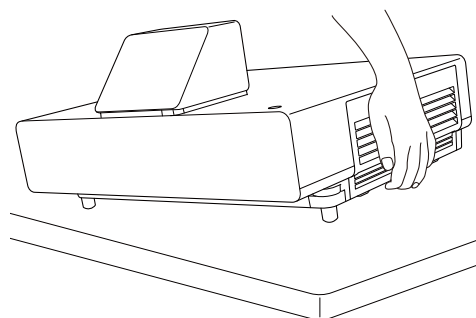
- У разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичного пристрою. Радимо очищувати повітряний фільтр кожні 20 000 годин. У разі використання проектора в умовах з дуже великою кількістю пилу очищуйте його частіше.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Злегка протріть повітряний фільтр для очищення. Якщо натискати занадто сильно, пил осяде глибоко всередині фільтра, після чого його неможливо буде звідти видалити.
- Не використовуйте обдувний пістолет. Займісті частки можуть залишитися всередині пристрою, а пил може проникнути в дрібні деталі.

1

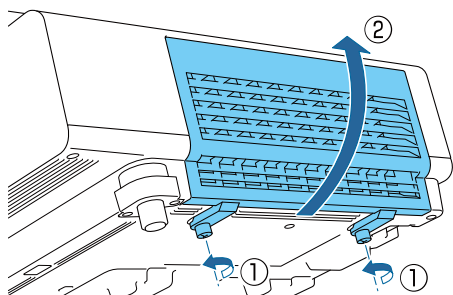
Щоб вимкнути живлення, на пульті дистанційного керування або на панелі керування натисніть кнопку переходу в режим очікування, а потім від'єднайте кабель живлення.

2

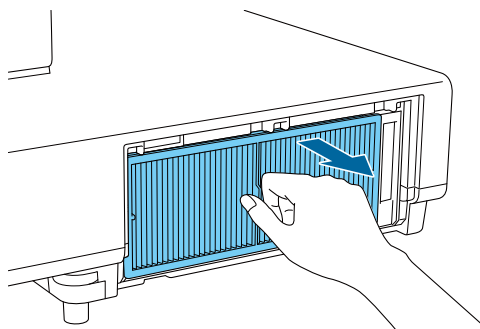
Підніміть бік проектора з повітряним фільтром, щоб злегка нахилити його.



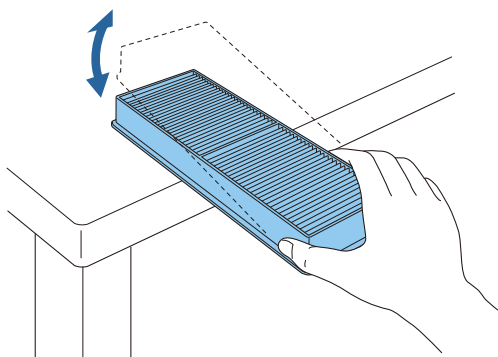
- 3** Розкрутіть фіксуючі гвинти та відкрийте кришку повітряного фільтра.



- 4** Зніміть повітряний фільтр.  
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра й витягніть його.



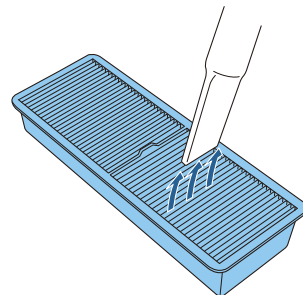
- 5** Тримайте повітряний фільтр поверхнею донизу й постукайте по ньому 4 або 5 разів, щоб видалити пил.  
Переверніть його та так само постукайте по іншому боці.



#### Попередження

Якщо стукати по фільтру надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стане непридатним для роботи.

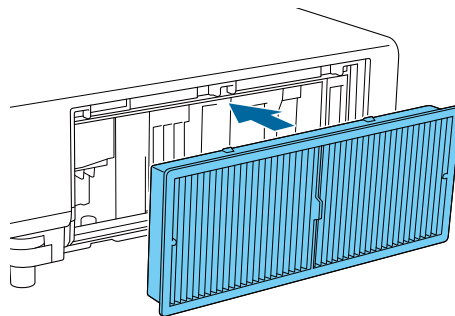
- 6** Видаліть решту пилу із повітряного фільтра, використовуючи пилосос для чищення переднього боку.



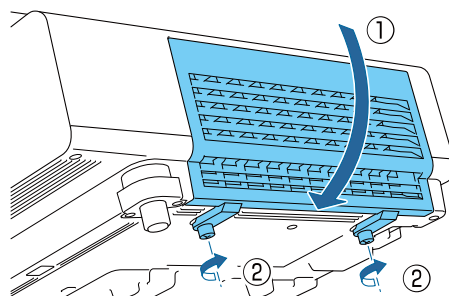
#### Попередження

- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Не використовуйте обдувний пістолет. Займісті частки можуть залишитися всередині пристрою, а пил може проникнути в дрібні деталі.

- 7** Установіть повітряний фільтр.  
Візьміть повітряний фільтр за виступ в центрі й уставте його прямо.



- 8** Закрийте кришку повітряного фільтра та закрутіть фіксуючі гвинти.



## ■ Очищення основного блоку

Перед очисткою витягніть заряджувальний адаптер з розетки.

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо він дуже брудний, використовуйте добре викручену тканину, змочену водою, та потріть поверхню знову сухою тканиною.

### Попередження

Не використовуйте для чищення поверхні проектора кухонні очищувальні засоби або летючі речовини, як-от віск, спирт або розчинник. Якість корпусу може змінитися або фарба може відшаруватися.

## ■ Очищення об'єктива

Перед очисткою витягніть заряджувальний адаптер з розетки.

Обережно витріть пил з об'єктива тканиною для витирання окулярів, що доступна в продажу.

### Попередження

- Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи поводитися з ним занадто грубо, оскільки його легко пошкодити.
- Не використовуйте обдувний пістолет. Займісті частки можуть залишитися всередині пристрою, а пил може проникнути в дрібні деталі.

## Періоди заміни витратних матеріалів

### ■ Термін експлуатації повітряного фільтра

Якщо повідомлення про заміну відображається, хоча повітряний фільтр очищено  [стор.88](#)

## Заміна витратних матеріалів

### ■ Заміна повітряного фільтра



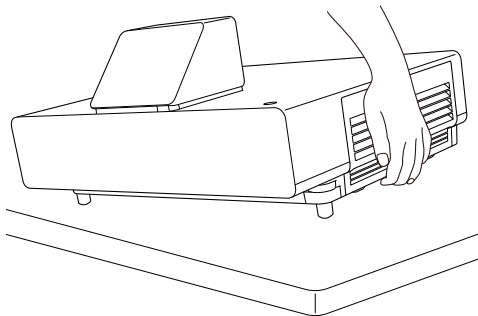
Використані повітряні фільтри слід утилізувати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

- Рама фільтра: поліпропілен
- Фільтр: поліпропілен

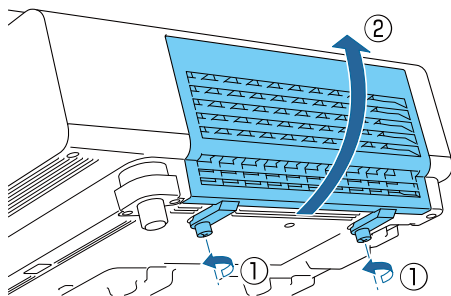
1

Щоб вимкнути живлення, на пульті дистанційного керування або на панелі керування натисніть кнопку переходу в режим очікування, а потім від'єднайте кабель живлення.

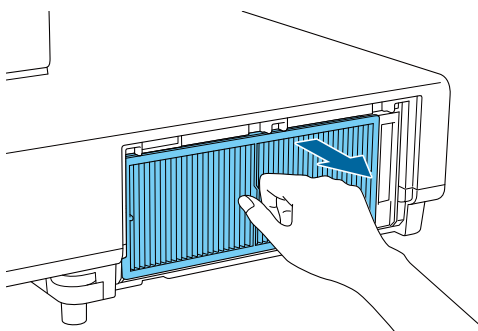
- 2** Підніміть бік проектора з повітряним фільтром, щоб злегка нахилити його.



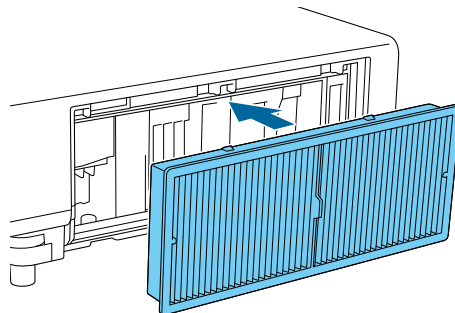
- 3** Розкрутіть фіксуючі гвинти та відкрийте кришку повітряного фільтра.



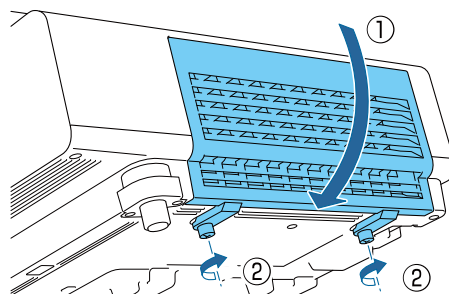
- 4** Зніміть старий повітряний фільтр.  
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра й витягніть його.



- 5** Уставте новий повітряний фільтр.  
Візьміть повітряний фільтр за виступ у центрі й уставте його прямо.



- 6** Закрийте кришку повітряного фільтра та закрутіть фіксуючі гвинти.





## Вирівн. панелі

Регулювання колірного зсуву пікселя на РК-дисплеї. Можна відрегулювати пікселі по горизонталі й по вертикалі на 0,125 пікселя в межах  $\pm 3$  пікселів.



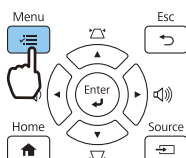
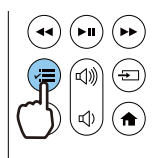
- Після виконання РК-вирівнювання якість зображення може знизитися.
- Зображення для пікселів, які виходять за межі області проєціювання, не відображаються.

1

Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання, а потім у меню **Додаткові** виберіть параметр **Дисплей**.

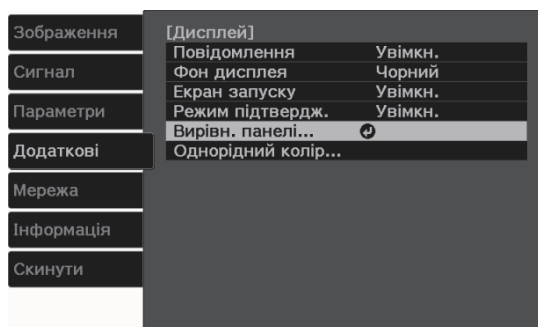
Пульт дистанційного керування

Панель керування



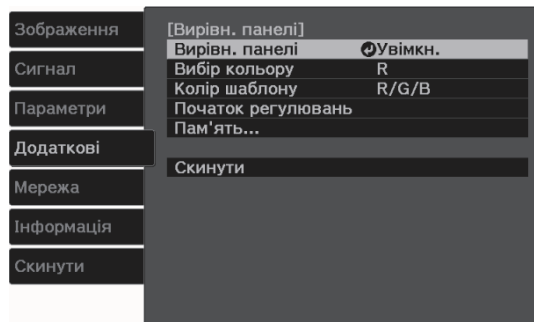
2

Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [Enter].



3

Увімкніть функцію **Вирівн. панелі**.



- (1) Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [Enter].
- (3) Щоб повернутися на попередній екран, натисніть кнопку [Esc].

4

Виберіть колір, який потрібно відрегулювати.

- (1) Вибір пункту **Вибір кольору** та натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть **R** (червоний) або **B** (синій) і натисніть кнопку [Enter].
- (3) Щоб повернутися на попередній екран, натисніть кнопку [Esc].

5

Виконуючи регулювання в меню **Колір шаблону**, виберіть відображуваний колір решітки.

- (1) Виберіть пункт **Колір шаблону** та натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть комбінацію R (червоного), G (зеленого) і B (синього) для кольору решітки.

**R/G/B.** Відображається комбінація трьох кольорів: червоного, зеленого і синього. Фактичний колір решітки - білий.

**R/G.** Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **R**. Відображається комбінація двох кольорів: червоного та зеленого. Фактичний колір решітки - жовтий.

**G/B.** Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **B**. Відображається комбінація двох кольорів: зеленого та синього. Фактичний колір решітки - блакитний.

- (3) Щоб повернутися на попередній екран, натисніть кнопку [Esc].

6

Виберіть **Початок регулювань** і натисніть кнопку [Enter].

Спершу виберіть параметр **Перемістити всю панель**, а потім відрегулюйте весь РК-дисплей. Після того як з'явиться підтвердження, натисніть кнопку [Enter], щоб почати регулювання.



Під час регулювання зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

7

Натискайте кнопки вгору/вниз/вліво/вправо, щоб гегулювати, а потім натисніть кнопку [Enter].

8

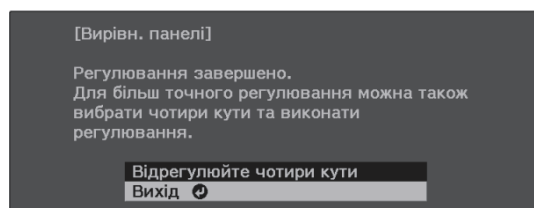
Щоб виконати детальні регулювання, виберіть параметр **Відрегулюйте чотири кути** і натисніть кнопку [Enter], щоб підтвердити вибір.

9

Натискайте кнопки вгору/вниз/вліво/вправо, щоб регулювати, а потім натисніть кнопку [Enter], щоб перейти до наступної точки регулювання.

10

Відрегулювавши всі чотири кути, виберіть пункт **Вихід**, а потім натисніть кнопку [Enter].



Якщо після коригування всіх чотирьох точок все ще потрібно виконати регулювання, виберіть пункт **Виберіть перехрестя і виконайте регулювання** і продовжуйте регулювання.



## Однорідний колір

Якщо кольори проєційованого зображення нерівномірні, ви можете відрегулювати тон кольору всього зображення в параметрі **Однорідний колір**.

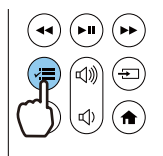


Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.

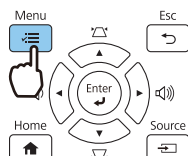
1

Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання, а потім у меню **Додаткові** виберіть параметр **Дисплей**.

Пульт дистанційного керування



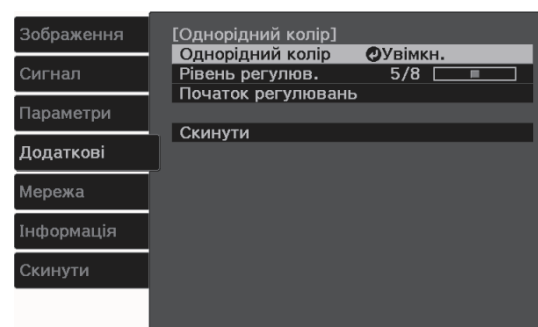
Панель керування



2

Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [Enter].

З'явиться таке вікно.



**Однорідний колір:** Ввімкнення і вимкнення однорідного кольору.

**Рівень регулюв.:** Існує вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.

**Початок регулювань:** початок регулювання для досягнення однорідності кольору.

**Скинути:** скидання всіх налаштувань та параметрів для пункту **Однорідний колір** до значень за замовчуванням.



Під час регулювання параметра **Однорідний колір** зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

3

Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [Enter].

4

Установіть значення **Увімкн.**, а потім натисніть кнопку [Esc].

**5** Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть кнопку [Enter].

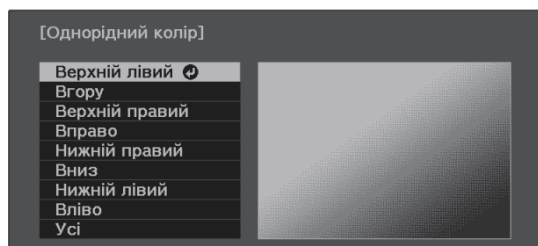
**6** Для встановлення рівня регулювання використовуйте кнопки вліво й вправо.

**7** Щоб повернутися на попередній екран, натисніть кнопку [Esc].

**8** Виберіть **Початок регулювань** і натисніть кнопку [Enter].

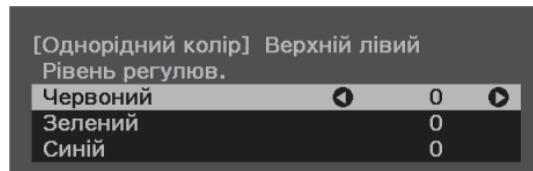
**9** Виберіть область для регулювання та натисніть кнопку [Enter].

Спочатку відрегулюйте зовнішні області, а потім - увесь екран.



**10** Використовуйте кнопки вгору й униз, щоб вибрати колір, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки вліво й вправо, щоб відрегулювати.

Натисніть кнопку вліво, щоб зробити відтінок кольору слабшим. Натисніть кнопку вправо, щоб посилити відтінок кольору.



**11** Поверніться до кроку 5 та відрегулюйте кожний рівень.

**12** Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].






## Загальні відомості про PJLink

PJLink — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class2, прийнятого асоціацією JBMA.

Номер порту, що використовується функцією пошуку PJLink: 4352 (UDP).

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:  [стор.68](#)

Підтримуються всі команди, визначені PJLink Class2, окрім наведених нижче. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL: <https://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Несумісні команди**

Функція		Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- **Відповідність таблиці для назви порту та номера джерела**

Назва порту	Номер джерела
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
LAN	52

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

**EPSON**

- Назва моделі, що відображається після введення запиту назви продукту

EPSON LS500B/LS500W



## Додаткове обладнання й витратні матеріали

Наведене нижче обладнання й витратні матеріали доступні в продажу в разі потреби. Список додаткового обладнання й витратних матеріалів чинний станом на червень 2019 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

Залежить від країни придбання.

### Додаткові деталі

Назва	№ моделі	Пояснення
Мережна карта для бездротової локальної мережі	ELPAP10	Використовуйте для підключення зовнішніх пристроїв до проектора через бездротову мережу для проєціювання зображень.

### Витратні матеріали

Назва	№ моделі	Пояснення
Повітряний фільтр	ELPAF56	Використовується для заміни відпрацьованих повітряних фільтрів. (1 повітряний фільтр)



## Роздільна здатність, що підтримується

Якщо проектор отримує сигнали з більшою роздільною здатністю, ніж роздільна здатність панелі проектора, якість зображення може погіршитися.

Проектор підтримує сигнали, відмічені прапорцем.

### PC

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							

### Унікальне співвідношення сторін

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
21:9	2560	1080	60	198,000	✓							

### SD

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

## HD

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

\* Підтримується HDR. (для HDR підтримуються HDR10 та HLG).

## 4K

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

\* Підтримується HDR. (для HDR підтримуються HDR10 та HLG).

## 3D

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	Формат 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Упакування кадрів	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Зверху та знизу	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	Формат 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Упакування кадрів	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Зверху та знизу	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Упакування кадрів	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Зверху та знизу	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Упакування кадрів						
				74,250	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Зверху та знизу						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Упакування кадрів						
				74,250	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Зверху та знизу						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Упакування кадрів						
				74,250	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Зверху та знизу						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Упакування кадрів	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Зверху та знизу	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Упакування кадрів	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Зверху та знизу	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Упакування кадрів						
				148,500	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Зверху та знизу						

Формат сигналу	Розділ. здатність (Точки)		Вертикальна синхронізація (Гц)	Dotclk (МГц)	Формат 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Упакування кадрів						
				148,500	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Зверху та знизу						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Упакування кадрів						
				148,500	По боках	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Зверху та знизу						



## Технічні характеристики


### EH-LS500W/EH-LS500B

\* Характеристики нижче дійсні станом на червень 2019 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

Назва виробу		EH-LS500W/EH-LS500B
Зовнішній вигляд		458 (Ш) x 209,5 (В) x 375 (Г) мм (не враховуючи регульовану опору)
Розмір панелі		0,61"
Матриця		Полікристалічна активна TFT
Розділ. здатність		1920 (Ш) x 1080 (В) x 3
Регулювання фокусної відстані		Вручну
Регулювання масштабу		1 - 1,35 (цифрове)
Освітлення		Діод лазера
Сила світла		Макс. 104,5 Вт
Довжина світлової хвилі		449–461 нм
Тривалість роботи освітлення <sup>*1</sup>		Приблизно 20 000 годин
Живлення		100 - 240 В змінного струму $\pm 10\%$ , 50/60 Гц, 3,8 - 1,7 А
Енергоспоживання	зона напруги від 100 до 120 В	Під час роботи (коли Сила світла рівна 100%): 381 Вт Під час роботи (коли Сила світла рівна 50%): 236Вт
	зона напруги від 220 до 240 В	Під час роботи (коли Сила світла рівна 100%): 366 Вт Під час роботи (коли Сила світла рівна 50%): 230 Вт
Споживання енергії в режимі очікування		Зв'язок вкл.: 2,0 Вт Зв'язок вимкн.: 0,5 Вт
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3048 м
Робоча температура <sup>*2</sup>		Від +5 до +35°C (без конденсації) (на висоті від 0 до 2286 м) Від +5 до +30°C (без конденсації) (на висоті від 2287 до 3048 м)
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)
Маса		Прибл. 9,3 кг
Динамік		10 Вт x 2

\*1 Приблизний час, за який яскравість освітлення зменшиться на половину.

(Припускаючи, що проектор використовується в середовищі, що містить частинки в повітрі від 0,04 до 0,2 мг/м<sup>3</sup>. Це лише приблизне значення. Воно може змінюватися залежно від використання й середовища проектора.)

\*2 При використанні проектора на висоті від 1500 м виберіть для параметра **Висотний режим** значення **Увімкн.**, щоб внутрішня температура проектора відрегулювалася належним чином.  [стор.65](#)



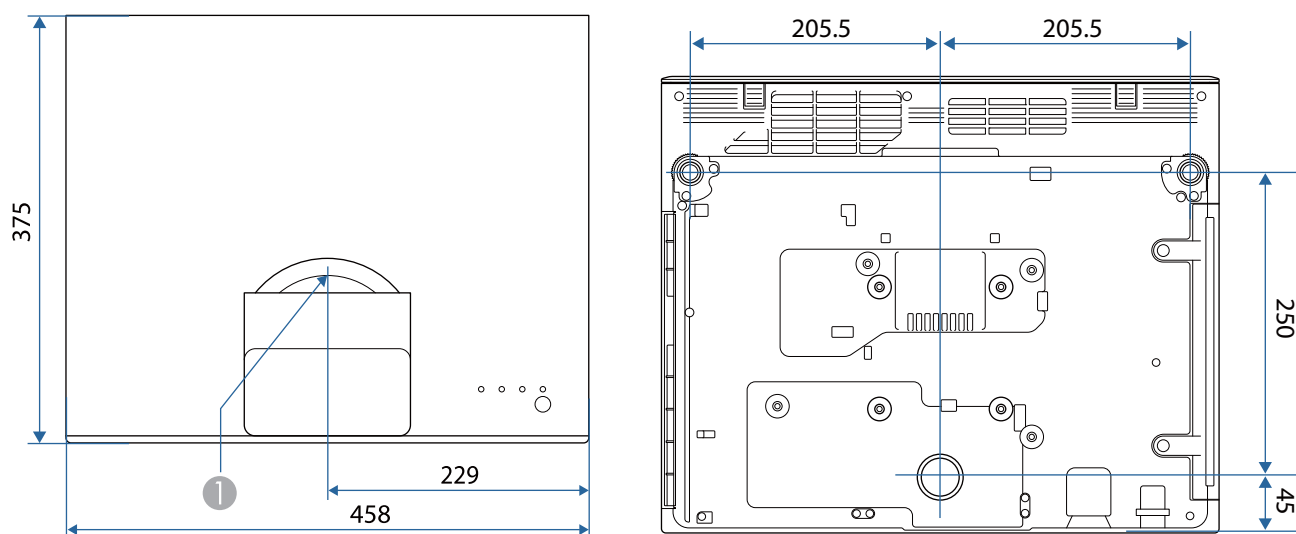
Роз'єми	Порт HDMI	3	Підтримується HDMI HDCP2.2, підтримуються сигнали CEC, підтримуються сигнали 3D, підтримується Linear PCM, Deep Color
	Порт USB*	1	Роз'єм USB (Type A) Підтримка USB 2.0
	Порт живлення DC Out (2,0A)*	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт Audio Out	1	Стереофонічний міні-роз'єм (3,5Ф)
	Порт RS-232C	1	D-Sub 9-контактний (штекер)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт Service*	1	Роз'єм USB (Type B) Підтримка USB 2.0

\* Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

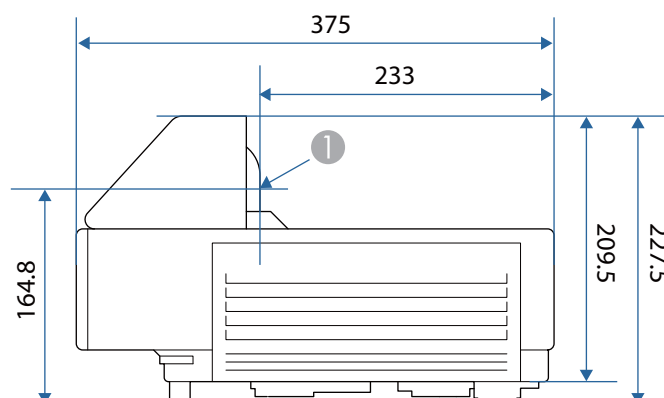


## Зовнішній вигляд

Одиниці вимірювання: мм
















1 Центр об'єктива







## Список попереджувальних символів

У таблиці нижче наведено перелік попереджувальних символів, які нанесено на обладнання.

Символ	Затверджені стандарти	Значення
	IEC60417 № 5007	«УВІМКН.» (живлення) Вказує на підключення до електромережі.
	IEC60417 № 5008	«ВИМКН.» (живлення) Вказує на відключення від електромережі.
	IEC60417 № 5009	Режим очікування Визначає перемикач і його положення, в якому частина обладнання вмикається та переходить в режим очікування.
	ISO7000 № 0434B IEC3864-B3.1	Обережно Привертання загальної уваги під час використання продукту.
	IEC60417 № 5041	Увага! Гаряча поверхня Вказує на те, що позначений елемент гарячий і що його не слід торкатися.
	IEC60417 № 6042 ISO3864-B3.6	Увага! Ризик ураження електричним струмом Означає обладнання, що викликає ризик ураження електричним струмом.
	IEC60417 № 5957	Використовувати лише в приміщенні Означає, що електричне обладнання призначено лише для використання в приміщенні.
	IEC60417 № 5926	Полярність з'єднувача живлення постійного струму Щоб дізнатися про позитивні та негативні полюси (полярність) обладнання, до якого можна підключити з'єднувач живлення постійного струму.
	---	
	IEC60417 № 5001B	Загальна інформація про батарею Інформація про батарею, від якого живлення надходить до обладнання. Слугує для визначення пристрою, наприклад, кришки відсіку для батареї або клем з'єднувача.
	IEC60417 № 5002	Положення елементу батареї Слугує для визначення батарейного блоку, а також положення елементів у ньому.
	---	
	IEC60417 № 5019	Захисне заземлення Слугує для визначення клеми, що призначена для підключення до зовнішнього провідника, щоб забезпечити захист від удару електричним струмом у разі відмови, або клеми електроду захисного заземлення.

Символ	Затверджені стандарти	Значення
	IEC60417 № 5017	Заземлення Слугує для визначення клеми заземлення, якщо символ  є обов'язковим.
	IEC60417 № 5032	Змінний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для змінного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
	IEC60417 № 5031	Постійний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для постійного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
	IEC60417 № 5172	Обладнання класу II Слугує для позначення обладнання, що відповідає вимогам до обладнання класу II відповідно до стандарту IEC 61140.
	ISO 3864	Загальна заборона Слугує для позначення заборонених дій або операцій.
	ISO 3864	Заборона контакту Вказує на те, що можна отримати травму через контакт із певною частиною обладнання.
	---	У жодному разі не заглядайте в об'єктив, коли проектор ввімкнено.
	---	Указує на те, що на проектор не можна ніколи нічого ставити.
	ISO3864 IEC60825-1	Увага! Лазерне випромінювання Вказує на те, що частина обладнання є джерелом лазерного випромінювання.
	ISO 3864	Заборона розібрання Вказує на ризик отримання травм, як-от удару електричним струмом, у разі розібрання обладнання.
	IEC60417 № 5266	Очікування, часткове очікування Означає, що частина обладнання перебуває в стані готовності.
	ISO3864 IEC60417 № 5057	Обережно, рухомі частини Означає, що ви повинні триматися подалі від рухомих частин згідно зі стандартами захисту.
	IEC 60417-6056	Увага (лопаті рухомого вентилятора) Означає, що потрібно триматися подалі від лопатей рухомого вентилятора згідно зі стандартами захисту.
	IEC 60417-6043	Увага (гострі кути) Означає, що не можна торкатися гострих кутів виробу згідно зі стандартами захисту.
	--	У жодному разі не заглядайте в об'єктив, коли проектор ввімкнено.

Символ	Затверджені стандарти	Значення
	ISO7010 № W027 ISO 3864	Попередження, випромінювання світла (УФ, видиме світло, ІЧ та ін.) Вказує, що ви повинні бути обережними, щоб не пошкодити очі або шкіру, коли перебуваєте поблизу елементів, які випромінюють світло.
	IEC60417 № 5109	Не використовувати в житловій місцевості Вказує, що електричне обладнання/пристрій не можна використовувати в житловій місцевості.



## Вказівки з безпеки для лазерних пристроїв

Цей проектор є пристроєм Класу 1 і відповідає вимогам стандарту IEC/EN60825-1: 2014. Обов'язково виконайте зазначені нижче вказівки.



### Попередження

- Не відкривайте корпус проектора. Проектор містить потужний лазерний пристрій.
- Не дивіться безпосередньо в джерело світла проектора. Потужне світло, що випромінюється, може пошкодити зір.
- Якщо з проектором виникне проблема, негайно вимкніть живлення, вийміть вилку з розетки та зв'яжіться з місцевим дилером або зверніться за контактною інформацією зі списку контактних даних для проектора Epson. Якщо продовжити використання проектора, це може призвести не лише до пожежі або враження електричним струмом, але й пошкодження зору.

### Попередження

Не розбирайте проектор під час утилізації. Його утилізація має відбуватися відповідно до законів вашої країни або місцевого законодавства.



- Джерело світла проектора використовує лазер. Лазер має зазначені нижче характеристики.
- Яскравість освітлення може зменшуватися залежно від середовища. Що вища температура, то більше зменшується яскравість.
- Коли проектор вимкнено, можна виконати калібрування освітлення, щоб відкоригувати баланс білого та виправити зміни рівня яскравості.

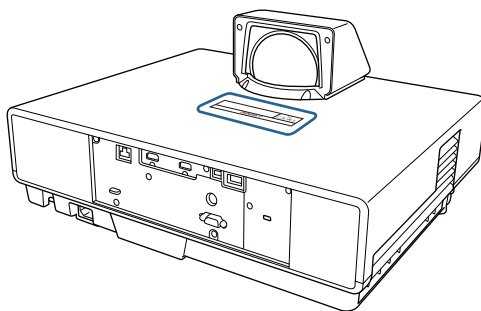
## Мітки застереження щодо лазера

Цей проектор постачається з внутрішніми й зовнішніми мітками застереження щодо лазера.

### Внутрішні



### Зовнішні



 RG2	<p><b>⚠ WARNING</b></p> <p><b>WARNING:</b> Never look into the lens.</p> <p><b>AVERTISSEMENT :</b> Ne regardez jamais dans l'objectif.</p> <p><b>WARNUNG:</b> Blicken Sie niemals in das Objektiv.</p>
---------	--

 RG2	<p><b>⚠ WARNING</b></p> <p><b>WARNING:</b> Never look into the lens.</p> <p>경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오.</p> <p>警告: 請勿直視鏡頭。</p>
---------	--

Як і під час роботи з іншими джерелами світла, не дивіться безпосередньо на промінь, згідно з RG2 IEC/ EN 62471-5:2015.



## Глосарій

У цьому розділі стисло пояснюються терміни, які не пояснюються в контексті тексту цього посібника. Докладніше див. в інших джерелах, наявних у продажу.

4K	Забезпечує зображення високої якості на екрані розміром 3840 x 2160 пікселів.
HDCP	HDCP є аббревіатурою від англomовного терміну High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI цього проектора підтримує HDCP, з нього можна проєціювати цифрові зображення, захищені технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDMI™	Є аббревіатурою від англomовного терміну High Definition Multimedia Interface. Відповідно до цього стандарту здійснюється цифрова передача зображень HD і багатоканальних аудіосигналів.  HDMI™ є стандартом, призначеним для цифрової побутової електроніки й комп'ютерів. За відсутності стиснення цифрового сигналу зображення можна передати з максимально можливою якістю. Також відповідно до цього стандарту забезпечується функція шифрування для цифрового сигналу.
HDTV	Є аббревіатурою від англomовного терміну High-Definition Television. Позначає системи високої чіткості, що відповідають наведеним нижче умовам. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикальна роздільна здатність: 720p або 1080i або більше (p = прогресивне розгорнення, i = черезрядкове розгорнення).</li> <li>• Формат екрана 16:9, приймання й відтворення (або виведення) аудіосигналу Dolby Digital</li> </ul>
SDTV	Є аббревіатурою від англomовного терміну Standard Definition Television. Позначає стандартні телевізійні системи, які не задовольняють умови HDTV High-Definition Television.
SVGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 800 (горизонтально) x 600 (вертикально) точок.
SXGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 1280 (горизонтально) x 1024 (вертикально) точок.
VGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 640 (горизонтально) x 480 (вертикально) точок.
XGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 1024 (горизонтально) x 768 (вертикально) точок.
YCbCr	Для компонентних сигналів зображень для SDTV Y позначає яскравість, а Cb і Cr позначають різницю кольорів.
YPbPr	Для компонентних сигналів зображень для HDTV Y позначає яскравість, а Pb і Pr позначають різницю кольорів.
Об'єднання	У разі підключення до пристроїв Bluetooth зареєструйте пристрої заздалегідь для забезпечення обопільного зв'язку.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною та висотою зображення. Екрани з горизонтальним:вертикальним співвідношенням 16:9, наприклад екрани HDTV, називають широкими екранами.  SDTV і звичайні комп'ютерні дисплеї мають співвідношення сторін 4:3.



Черезрядковий	Передається інформація, необхідна для створення одного кадру, шляхом виводу кожного наступного рядка, починаючи з верхньої частини зображення, і закінчуючи його нижньою частиною. Часто спостерігається мерехтіння зображення, оскільки кожний кадр відображається під час виводу наступного рядка.
---------------	--



## Загальні попередження

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

### Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, авто-транспортном тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

### Попередження

Це - виріб класу А. У побуті цей виріб може викликати радіоінтерференцію. У такому випадку користувачеві може знадобитися вжити заходів, щоб її усунути.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands


<http://www.epson.eu/>

## Загальне попередження

"EPSON" є зареєстрованою торговельною маркою корпорації Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" є зареєстрованою торговельною маркою або торговельною маркою Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X та iOS є торговельними марками Apple Inc.

Windows і логотип Windows є торговельними марками або зареєстрованими торговельними марками корпорації Майкрософт у США і (або) інших країнах.

HDMI, логотип HDMI і High-Definition Multimedia Interface є торговельними марками або зареєстрованими торговельними марками компанії HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Текстовий символ та логотип Bluetooth® є зареєстрованими товарними знаками Bluetooth SIG, Inc., і Seiko Epson Corporation використовує ці знаки згідно з ліцензією. Інші товарні знаки або назви є власністю їх відповідних власників.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками компанії Wi-Fi Alliance.

App Store є знаком обслуговування компанії Apple Inc.

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube і Google Play є торговельними марками компанії Google LLC.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope є зареєстрованою торговою маркою компанії Twentieth Century Fox Film Corporation.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.



**A**

AMX Device Discovery ..... 72

**C**

Color Mode ..... 32

Control4 SDDP ..... 72

**D**

DHCP ..... 71

Direct power on ..... 67

**E**

EDID ..... 63

Event ID ..... 87

**H**

HDMI Link ..... 47, 64

**I**

IP-параметри ..... 71

**P**

PJLink ..... 96

**Q**

Quick Corner ..... 29, 63

**R**

RGBCMY ..... 39, 61

**S**

SSID ..... 70

Super-resolution ..... 35, 61

**A**

Адр. маш.-шлюзу ..... 71, 72

Адреса IP ..... 71

**Б**

Багатофункціональна програмована  
клавіатура ..... 69

Баланс білого ..... 60

Безпека ..... 55, 71

Блок-ня керування ..... 64

Блокування від дітей ..... 64

Блокування параметра ..... 64

**B**

Важіль фокусування ..... 7

Версія ..... 73

Вимкнення A/V ..... 31

Вимкнути звук ..... 31

Випускні отвори повітря ..... 8, 10

Вирівн. панелі ..... 66, 68, 92

Висотний режим ..... 67

відстань проєціювання ..... 16

Відтінок ..... 39, 60, 61

**Г**

Г/В трап.спотв. .... 28

Гама ..... 40, 61

Глибина кольору ..... 73

Головний екран ..... 24, 65

Гучність ..... 31, 63

**Д**

Дані про проектор ..... 73

Деінтерлейсінг ..... 61

Джерело ..... 23

Динам. контраст ..... 36, 61

Динамік ..... 7

Динамічний діапаз. .... 62

Дисплей ..... 66

Дисплей 3D ..... 62

Дисплей SSID ..... 71

Додатково ..... 61, 63

**Е**

Екран запуску ..... 66

**Ж**

Живл. USB в очік. .... 67

Живл. бездр. LAN ..... 68

Живлення ..... 8, 22, 25

**З**

Задні опори ..... 10

Заміна витратних матеріалів ..... 90

Затемнення ..... 63

Збільшення 4000 ..... 61

Зменш. завад MPEG ..... 35, 61

Зменшення завад ..... 35, 61

Зображення ..... 32

Зображення 3D ..... 44

Зовнішній вигляд ..... 105

Зсув зображення ..... 63

зсув зображення ..... 27

**I**

Індикатори .....	8, 74
Інф. про освітл. ....	73

**K**

Кадрова інтерпол. ....	61
Кадрова інтерполяція .....	36
Канал .....	70
Кільце фокусування .....	26
Кнопка режиму очікування .....	7
Колірний простір .....	62
Компенсація .....	38, 60
Контраст .....	60
Корекція G-M .....	60
Корекція трапец. ....	63
Край .....	62
Кришка відсіку для пристроїв пам'яті .....	7
Кришка повітряного фільтра .....	7

**M**

Маска підмережі .....	71, 72
Масштаб .....	32, 63
Масштабування .....	26
Меню .....	59
Меню Бездротова мережа .....	70
Меню Безпека .....	71
Меню Додаткові .....	65
Меню дротова LAN .....	71
Меню Зображення .....	60
Меню Інформація .....	73
Меню інші .....	72
Меню Конфігурації .....	59
Меню Мережа .....	68
Меню Параметри .....	63
Меню Простий .....	70
Меню Сигнал .....	62
Меню Скидання .....	72
Меню Скинути .....	73
Мережна карта для бездротової локальної мережі .....	19
Мова .....	67

**H**

Назва проектора .....	70
Насичення .....	39, 61
Насичення кольору .....	60

**O**

Об'єктив .....	8
Обробка зображ. ....	37, 63

Однорідний колір .....	66, 94
Окуляри 3D .....	45
Окуляри з інв. 3D .....	62
Операція .....	67
Оптимізація зобра. ....	35, 61
Освітлення .....	67
Охолодження .....	25
Очищення об'єктива .....	90
Очищення основного блоку .....	90

**P**

Пам'ять .....	65
Панель керування .....	7, 11
Пароль Remote .....	70
Пароль-фраза .....	71
Передня кришка .....	7
Під'єднання відеобладнання .....	18
Під'єднання комп'ютера .....	18
Під'єднання аудіовізуальної системи, сумісної зі зворотним аудіоканалом .....	20
Під'єднання зовнішніх динаміків .....	20
Підключення .....	17
Підключення відеобладнання .....	19
Підключення до порту LAN .....	19
Підключення пристроїв для трансляції медіа .....	17
Підкресл. деталей .....	35, 61
підсилення .....	60
Підсилювання .....	38
Повідомлення .....	66
Повітрозбирач .....	7, 10
Повітряний фільтр .....	88, 90
Повний .....	32
Показ IP-адреси .....	71, 72
Показати QR-код .....	69
Показати інфо LAN .....	70
Пошук точки доступу .....	70
Проекція .....	66
Пульт дистанційного керування .....	12, 21

**P**

Регульовані передні опори .....	10
Регулювання RGB .....	38
Регулювання положення зображення .....	27
Регулювання фокуса .....	26
Режим з'єднання .....	70
Режим кольору .....	60
Режим очікування .....	67
Різкість .....	34, 60

Робочий діапазон .....	21
Роздільна здатність, що підтримується .....	98
Розмір екрана .....	16
Розмір проекції .....	26
<b>С</b>	
Сила світла .....	61
Скинути .....	61, 63, 65, 68
Скинути все .....	73
Скинути пам'ять .....	73
Співвідн. сторін .....	62
Співвідношення сторін .....	32
<b>Т</b>	
Темп. кольору .....	38, 60
Технічні характеристики .....	103
Трапеціодне спотворення .....	28, 63
<b>У</b>	
Установка 3D .....	62
<b>Ф</b>	
Фокус .....	79
Фон дисплея .....	66
Формат 3D .....	62
Формат кольору .....	73
Функція пам'яті .....	42
<b>Ш</b>	
Шкала сірого .....	60
Шум .....	80
<b>Я</b>	
Яскравість .....	39, 60, 61
Яскравість 3D .....	62