

Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-L1755U EB-L1715S

EB-L1750U EB-L1710S

EB-L1505UH EB-L1515S

EB-L1500UH EB-L1510S

EB-L1495U



EB-L1490U

Symbyly, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce





• Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznamte.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

• Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" s.291
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Před použitím projektoru si přečtěte níže uvedený text.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

Varování a upozornění týkající se instalace

K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

☛ "Volitelné příslušenství" [s.245](#)

Varování

- Projektor neinstalujte a nepoužívejte na místech, kde by mohl být vystaven vodě nebo dešti či vysoké vlhkosti, například venku, v koupelně, u sprchy atd. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Neinstalujte na místa, kde hrozí vystavení poškození solí ani na místa vystavená korozivnímu plynům, například sirný plyn z termálního pramene. V opačném případě může dojít k pádu projektoru v důsledku koroze. Mohlo by také dojít k poškození samotného projektoru.
- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu. Obráťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchyty. Hrozí nehoda a poranění kohokoli, kdo právě bude pod stropním úchytem. Při instalaci nebo úpravě nastavení stropního úchyty nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

Varování

- V případě nesprávné instalace stropního držáku a projektoru může dojít k pádu projektoru.
Po nainstalování konkrétního držáku Epson, který podporuje váš projektor, nezapomeňte zajistit projektor a držák pomocí kabelu, který je dostatečně pevný pro jejich hmotnost.
- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.
- Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.
- Používejte pouze určené napájecí napětí. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Při manipulaci s napájecím kabelem si počínejte opatrně. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
 - Do jedné elektrické zásuvky nepřipojujte více spotřebičů.
 - Nepřipojujte napájecí kabel do zásuvky, která je zaprášená nebo znečištěná.
 - Napájecí kabel zasouvejte vždy až na doraz.
 - Napájecí kabel nepřipojujte a neodpojujte vlhkýma rukama.
 - Při odpojování netahejte za napájecí kabel, ale za koncovku. Vždy tahejte za koncovku, ne za kabel.
- Nepoužívejte poškozený napájecí kabel. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
 - Napájecí kabel neupravujte.
 - Na napájecí kabel nepokládejte těžké předměty.
 - Napájecí kabel neohýbejte, nekruťte a netahejte za něj velkou silou.
 - Napájecí kabel neumísťte do blízkosti zdrojů tepla.

Výstraha

Projektor neumísťujte na nestabilný povrch, napríklad vratký stôlek alebo naklonenou plochu. Pri promítaní ve svislé orientácii instalujte projektor tak, aby nespadl.

V opačnom prípade hrozí poranění.

Upozornění

- Neinstalujte projektor na místě, kde působí vibrace nebo nárazy.
- Neinstalujte projektor do blízkosti vedení VN nebo zdrojů magnetického pole. V opačném případě hrozí nesprávná funkce projektoru.
- Projektor nepoužívejte ani neskladujte na místě, kde působí extrémní teploty. Zabraňte také působení prudkých změn teploty.

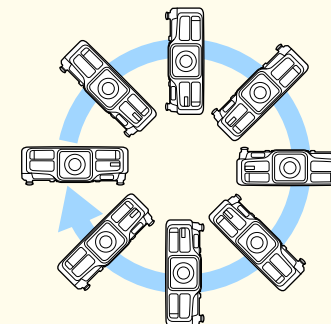
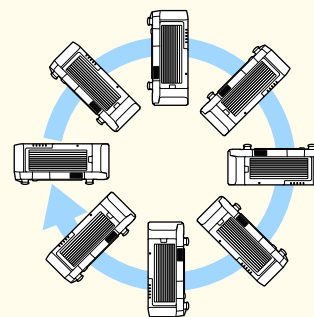
Projektor skladujte a používejte pouze na místech vyhovujících následující definici rozmezí skladovacích/provozních teplot:

- Rozsah provozní teploty
0 až +50 °C (nadmořská výška 0 až 1 500 m, bez kondenzace)
0 až +45 °C (nadmořská výška 1 501 až 3 048 m, bez kondenzace)
- Rozsah skladovacích teplot: -10 až +60 °C (bez kondenzace)

- Při používání v nadmořské výšce nad 1 500 m nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na možnost **Zapnuto**.

☛ Nabídka **Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.155**

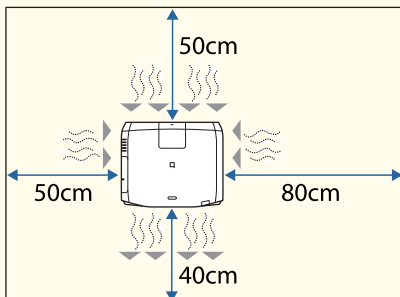
- Projektor lze instalovat v libovolném úhlu. Pro instalaci projektoru neexistuje žádné svislé ani vodorovné omezení.



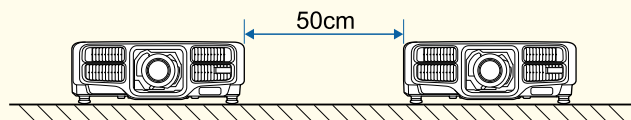
- Pro naklání a instalaci projektoru lze využít speciální montážní konzole. Kontaktujte odborníka a připravte montážní konzolu.
- Instalaci naplánujte tak, aby montážní konzola nespadla.

Upozornění

- Zajistěte okolo projektoru následující volný prostor, aby nebyl blokován výstupní a vstupní větrací otvor.



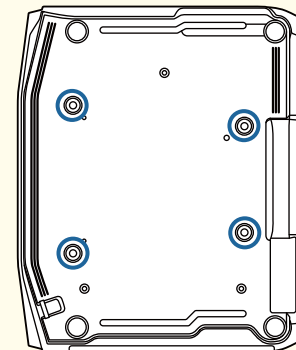
- Při instalaci více projektorů musí být mezi projektory mezera alespoň 50 cm. Zkontrolujte také, zda horko z větrací otvory nejde přímo do větrací vstupní otvor.



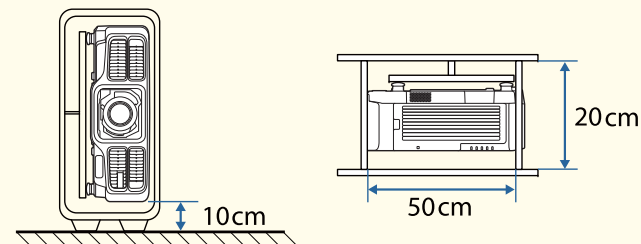
- Nepoužívejte dva projektory umístěte přímo na sobě současně. Umístěte projektor tak, aby bylo vyloučeno nebezpečí jeho pádu.

Upozornění

- Pomocí běžně dostupných šroubů M6 (o délce do 12 mm) připevněte čtyři montážní body na projektoru k montážní konzole.



- Pokud instalujete projektoru vstupním větracím otvorem směrem dolů, zajistěte, aby mezi projektorem a podlahou atd. byla mezera alespoň 10 cm. Zajistěte prostor 50 x 20 cm pro základnu, aby nebyl blokován větrací vstupní otvor.




- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po zapnutí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní. Počkejte alespoň 20 minut.
- Při upravování výšky obrazu svislým posunem objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.

Varování a upozornění týkající se použití

Varování

- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Při promítání se nedívejte přímo do objektivu. Silné vyzařované světlo by mohlo poškodit zrak. Postupujte zvláště opatrně, když jsou přítomny děti. Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu (snímatelnou) nebo knihou atd.
Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
- Neotevírejte skříň projektoru. Projektor zásadně nerozebírejte ani neupravujte. Uvnitř projektoru jsou komponenty pod vysokým napětím, které mohou způsobit požár, zásad elektrickým proudem nebo nehodu.
- Dojde-li k chybě, odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky a kontaktujte vašeho místního prodejce nebo nejbližší adresu v části Projektor Epson – seznam kontaktů. V případě dalšího používání projektoru v daném stavu může dojít k zásahu elektrickým proudem, požáru či dokonce k poškození zraku.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Výstraha

Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly deformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větrací otvory, když probíhá promítání.

Upozornění

- Objektiv odpojujte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem.
Pokud je projektor skladován bez objektivu, může se do projektoru dostat prach a špína a způsobit poruchy nebo snížení kvality promítání.
- Před uložením vyjměte baterie z dálkového ovladače. Pokud baterie ponecháte v dálkovém ovladači dlouhodobě, může z nich vytéct elektrolyt.



- Informace o LCD displeji
 - LCD panel může obsahovat obrazové body, které chybí nebo neustále svítí. To neznamená chybu.
 - Když vysoce výkonný laser svítí na povrch promítacího objektivu, i když projektor není používán, může způsobit závadu LCD panelu. Při ukládání projektoru nasadte krytku objektivu.

• Informace o zdroji světla

Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Tento laser má následující vlastnosti.

- V závislosti na okolí se může jas zdroje světla snížit. Když se příliš zvýší teplota, jas se značně sníží.
- Čím déle je zdroj světla používán, tím se snižuje jeho jas. V části **Nastavení jasu** lze měnit vztah mezi dobou použití a poklesem jasu.

☛ "Vztah mezi Úroveň jasu a dobou provozu zdroje světla" [s.82](#)

• Kalibrace světla

- Když doba použití dosáhne 100 hodin, po vypnutí projektoru se automaticky zahájí kalibrace zdroje světla. Když je ovšem projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, kalibrace se nezahájí automaticky. Nastavte položku **Kalibrace světla** ve funkci plánování.

☛ "Funkce plánování" [s.120](#)

- Při provádění kalibrace zdroje světla je provedena korekce rozdílu mezi vyvážení bílé a úrovní jasu zdroje světla.

Varování a upozornění týkající se laseru



Varování

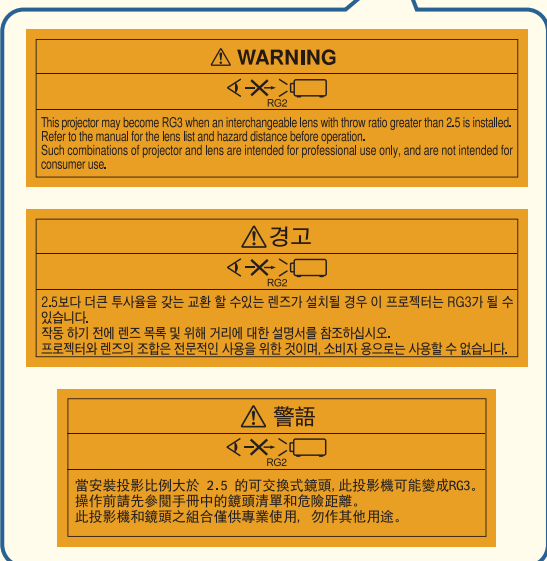
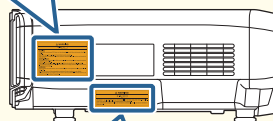
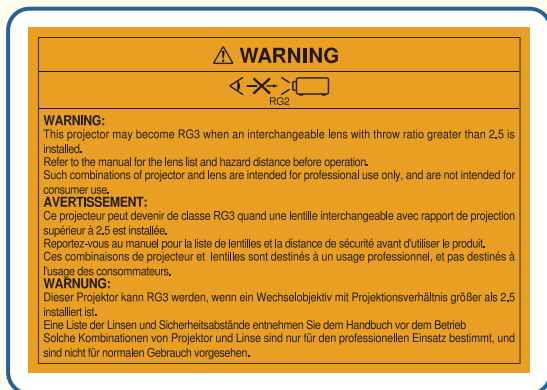
- Uvnitř projektoru a na jeho boční straně jsou umístěny varovné štítky.

Vnitřní



⚠ Varování

Bok



⚠ Varování

- Neotevírejte skříň projektoru. Tento projektor obsahuje velmi výkonný laser.
- Během promítání se nedívejte do vyzařovaného laserového paprsku. (Na základě RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Z tohoto projektoru se může stát RG3, když je nainstalován vyměnitelný objektiv s dosvitem více než 2,5 (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S) nebo 3,0 (EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S). Před použitím vyhledejte v příručce seznam objektivů a rizikovou vzdálenost. Tyto kombinace projektoru a objektivu jsou určeny pouze pro profesionální použití a nejsou určeny pro spotřební použití.

⚠ Výstraha

- Tento projektor je laserový produkt 1. třídy, který splňuje mezinárodní normu IEC/EN60825-1: 2014 pro lasery.
- Při likvidaci projektor nerozebírejte. Zlikvidujte podle místních nebo státních zákonů a předpisů.

Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.



Výstraha

Projektor by neměla přenášet jedna osoba. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí alespoň dvě osoby.

Upozornění

- Přemístění na krátkou vzdálenost
 - Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
 - Na objektiv nasadte kryt.
- Při přepravě

Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.

 - Sejměte objektiv (pokud je nainstalován volitelný objektiv).
 - Pokud projektor nemá objektiv, nasadte krytku, která byla na úchytu pro objektiv v době zakoupení projektoru.
 - Pokud má projektor vestavěný objektiv, nainstalujte objektiv. Při zakoupení nasadte ochrannou podložku, která je nasazena okolo objektivu.
 - Přemístěte objektiv do základní polohy.
 - ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.34](#)
 - Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a uložte ho do pevné krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký a že jej třeba jej během převážení udržovat ve vodorovné poloze.

Symby, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce 2

Úvod

Názvy součástí a funkce 16

Čelní a horní strana	16
Zadní část	17
Rozhraní	18
Podstavec	19
Ovládací panel	20
Dálkový ovladač	21
Praktické funkce dálkového ovladače	24
Výměna baterií v dálkovém ovladači	24
Provozní dosah dálkového ovladače	25
Připojení kabelu k dálkovému ovladači	26

Příprava projektoru

Instalace projektoru 28

Odpojení a připojení objektivu projektoru	28
Upevnění	28
Kalibrace objektivu	29
Sundání	30
Nastavení při instalaci	30
Změna směru obrazu (projekční režim)	30
Nastavení projekční plochy	31
Úpravy polohy obrazu na projekční ploše	32
Zobrazení zkušebního vzoru	33
Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)	34
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U	34
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	36
Úprava velikosti obrazu	38
Úprava zaostření	39

Oprava zkreslení (deformace obrazu)	39
Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu	41
Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)	43
Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)	43
Nastavení ID	44
Nastavte ID projektoru	44
Kontrola ID projektoru	44
Nastavení ID dálkového ovladače	45
Nastavení času	45
Další nastavení	47
Nastavení související se základními operacemi	47
Nastavení související se zobrazením	48

Připojení zařízení 49

Připojení počítače	49
Připojení obrazových zdrojů	51
Připojení externího zařízení	53
Připojení kabelu sítě LAN	54
Připojení vysílače HDBaseT Transmitter	55
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN	56
Nasazení krytu kabelu	57
Upevnění	57

Základní použití

Zapnutí projektoru 60

Hlavní obrazovka	61
------------------	----

Vypnutí projektoru 62

Promítání snímků 63

Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	63
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	64
Nastavení hlasitosti	65

Úprava promítaného obrazu 66

Korekce zkreslení promítaného obrazu	66
--------------------------------------	----

Lichoběž. - V/S	67
Quick Corner	68
Zakřivený povrch	69
Rohová stěna	73
Bodová korekce	77
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	79
Nastavení jasu	80
Pokyny pro položku Zbývá přibližně	81
Vztah mezi Úroveň jasu a dobou provozu zdroje světla	82
Nastavení množství světla promítaného obrazu	83
Změna poměru stran promítaného obrazu	83
Metody změn	83
Úprava obrazu	87
Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost	87
Úprava nastavení Gama	87
Interpolace rámců	89
Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)	90
4K vylepšení (pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	90
Režimy předvolby obr.	91
Potlačení šumu	92
Potlačení šumu MPEG	92
Super-resolution	93
Vylepšení detailů	93
Promítání 3D obrazu (pouze EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)	94

Užitečné funkce

Funkce vícenásobná projekce	96
Postup nastavení	96
Automatické nastavení online	96
Nastavování ručně offline	97
Vedle sebe	97
Automatické uspořádání vedle sebe	97
Ruční uspořádání vedle sebe	99
Spojování okrajů	100

Úroveň černé	102
Shoda obrazovky	105
Provozní podmínky funkcí automatického nastavení	105
Automatická oprava jasu a odstínu více projektorů	105
Shoda barev	107
Zobrazení zvětšeného obrazu	108

Funkce promítání 110

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)	110
Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen	110
Postupy	111
Omezení při promítání pomocí funkce split screen	113
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	113
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	115
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	115
Uložení uživatelského loga	116

Funkce paměti 118

Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti / resetování paměti	118
--	-----

Funkce plánování 120

Uložení události	120
Nastavení události	120
Zobrazení události	121
Úpravy události	122

Funkce zabezpečení 124

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	124
Typy Zabezpečení heslem	124
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	124
Zadání hesla	125
Omezení provozu	126
Provozní zámek	126
Zámek Objektivu	127
Zámek tlačítek dálkového ovladače	127
Zámek proti zcizení	128
Instalace drátěné pojistky	128

Používání projektoru v síti

Promítání v drátové síti 130

Výběr nastavení drátové sítě 130

Promítání v bezdrátové síti 133

Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě 133

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows 136

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X 136

Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě 137

Podporované certifikáty klienta a CA 139

Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení 139

Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows 140

HTTPS 142

Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek 142

Podporované certifikáty webového serveru 143

Nabídka Konfigurace

Použití Konfigurace Nabídka 145

Seznam funkcí 146

Tabulka nabídky konfigurace 146

Nabídka Síť 148

Nabídka Obraz 149

Nabídka Signál 151

Nabídka Nastavení 153

Nabídka Rozšíření 155

Nabídka Síť 160

Poznámky k ovládání nabídky Síť 161

Operace měkkých kláves 162

Nabídka Základní 162

Nabídka Bezdrát. LAN 163

Nabídka Kabelová LAN 167

Nabídka Označení 168

Nabídka Další 169

Nabídka Reset 170

Nabídka Informace (pouze zobrazení) 170

Nabídka Reset 172

Dávkový přenos nastavení 173

Nastavení pomocí paměti USB 173

Uložení nastavení na USB paměť 173

Přenesení uložených nastavení na další projektory 175

Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB 177

Uložení nastavení do počítače 177

Přenesení uložených nastavení na další projektory 178

Pokud nastavení selže 179

Odstraňování problémů

Použití nápovědy 181

Popis indikátorů 183

Signály stavového displeje 189

Vysvětlení obsahu displeje 190

Řešení problémů 197

Problémy týkající se obrazu 198

Žádný obraz 198

Pohyblivý obraz se nezobrazuje 199

Projekce se automaticky zastaví 199

EDID není nastaveno. Je zobrazeno. 199

Zobrazí se Není podporováno. 199

Zobrazí se Žádný signál. 200

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný 200

Obraz je rušený nebo zkreslený 201

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz 201

byl otočen 201

Nesprávné barvy obrazu 202

Obraz je tmavý 203

Automatická nastavení nejsou provedena správně 203

Problémy při zahájení projekce 204

Projektor se nezapne	204
Jiné problémy	205
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	205
Dálkový ovladač nefunguje	206
Na externím monitoru se nic nezobrazuje	207
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	207
Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	208
Zobrazí se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá.	208
Zobrazí se zpráva Projektor se nevypnul správně. Mohlo dojít k okamžitému poklesu napětí.	208
Nezobrazují se podrobné protokoly a zprávy o chybách	208
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	209

Informace o Event ID 210

Údržba

Čištění 213

Čištění povrchu projektoru	213
Čištění objektivu	213
Čištění vzduchového filtru	213
Čištění vzduchového filtru	213

Výměna spotřebního materiálu 216

Výměna vzduchového filtru	216
Interval výměny vzduchového filtru	216
Postup při výměně vzduchového filtru	216

Údržba obrazu 218

Kalibrace barev	218
Zarovnání panelu	219
Jednota barev	221

Příloha

Monitorování a ovládání 224

Epson Projector Management	224
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)	224
Zobrazení obrazovky Epson Web Control	224
Obrazovka Basic Control	226
Obrazovka OSD Control Pad	226
Obrazovka Lens Control	227
Obrazovka Status Information	229
Obrazovka Vzd. přístup ke kameře	230
Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče	232
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	233
Čtení oznámení o chybách	233
Správa pomocí SNMP	234
Příkazy ESC/VP21	234
Seznam příkazů	234
Schéma zapojení kabelů	235
O aplikaci PLink	236
O aplikaci Crestron RoomView®	236
Ovládání projektoru z počítače	237
Art-Net	241
Definice kanálů	241

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 245

Volitelné příslušenství	245
Spotřební materiál	245

Formát plátna a projekční vzdálenost 246

Projekční vzdálenost pro EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U	246
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	246
ELPLX02/ELPLX02W	247
ELPLU03	248
ELPLU04/ELPLU02	249
ELPLW05	249
ELPLW06/ELPLW04	250
ELPLW08	251

Seznam bezpečnostních symbolů dle IEC60950-1 A2 295**Rejstřík 297**

ELPLM10/ELPLM06	252
ELPLM11/ELPLM07	253
ELPLL08/ELPLL07	254
ELPLR04	254
Projekční vzdálenost pro EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	255
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	256
ELPLX02/ELPLX02W	257
ELPLU03	257
ELPLU04/ELPLU02	258
ELPLW05	259
ELPLW06/ELPLW04	260
ELPLW08	261
ELPLM10/ELPLM06	262
ELPLM11/ELPLM07	262
ELPLL08/ELPLL07	263
ELPLR04	264
Vzdálenost instalace polarizátoru (ELPPL01) (pouze EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)	265
Rozsah nastavení promítaného obrazu	266
Lichoběž. - V/S	266
Zakřivený povrch	266
Rohová stěna	272
Podporované zobrazovací zařízení	279
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U	279
SDI	282
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	283
Technické údaje	286
Obecné technické údaje projektoru	286
Vzhled	290
Glosář	291
Obecné poznámky	293
Informace o označování	293
Autorská práva a ochranné známky	293

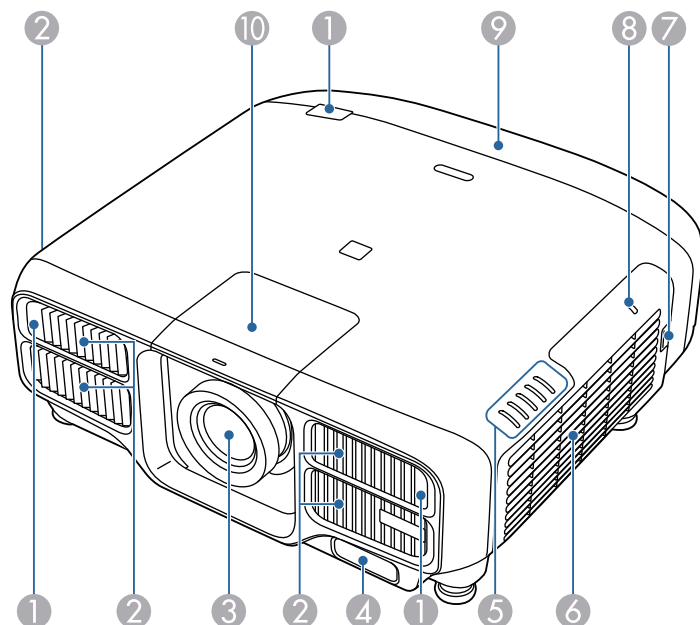


Úvod









Tato kapitola popisuje názvy jednotlivých součástí.


Na obrázcích v této příručce je na projektoru nasazen objektiv.

Čelní a horní strana

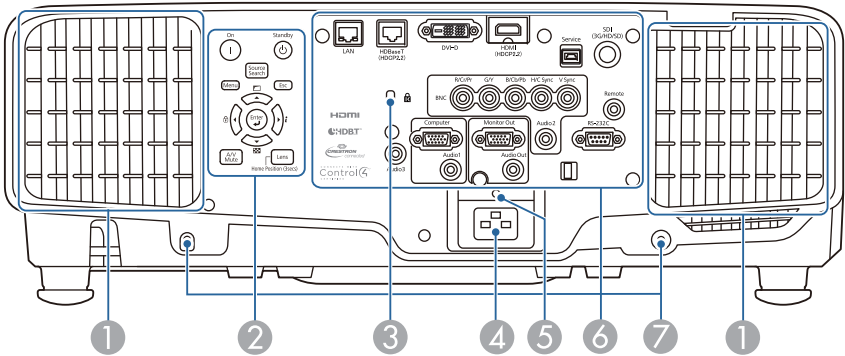



Název	Funkce
1 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
2 Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.

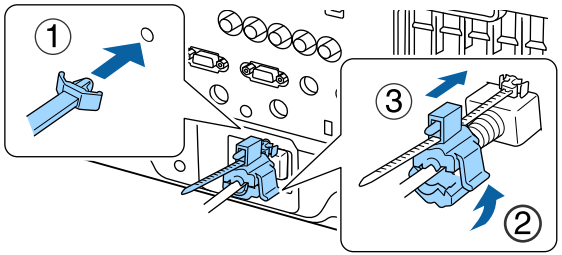


Název	Funkce
3 Promítací objektiv	<p>Pomocí něj se promítá obraz.</p> <div>  Varování <p>Při promítání se nedívejte přímo do objektivu. Mohlo by dojít k poškození zraku vyzařovaným světelným paprskem.</p> </div> <div>  Výstraha <p>Při posouvání objektivu nepokládejte ruce v blízkosti objektivu. Mohlo by dojít k zachycení prstů mezi objektiv a projektor a ke zranění.</p> </div>
4 Zabudovaná kamera	<p>Tato kamera skenuje obraz při automatické korekci promítaného obrazu.</p> <div>  Upozornění <p>Když je kamera vystavena jasnému světlu, nemusí fungovat správně.</p> </div>
5 Stavové indikátory	<p>Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.</p> <p> "Popis indikátorů" s.183</p>
6 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	<p>Nasává vzduch a interně chladí projektor.</p> <p> "Čištění vzduchového filtru" s.213</p>
7 Výstupek krytu vzduchového filtru	<p>Pomocí tohoto knoflíku otevřete kryt vzduchového filtru.</p> <p> "Výměna vzduchového filtru" s.216</p>
8 Indikátor bezdrátové sítě LAN	<p>Signalizuje stav přístupu k volitelné jednotce bezdrátové sítě LAN.</p> <p> "Volitelné příslušenství" s.245</p>
9 Kabelový kryt	<p>Kryt připojovací části zadního kabelu rozhraní.</p> <p> "Nasazení krytu kabelu" s.57</p>

Název	Funkce
10 Náhradní kryt objektivu	<p>Sejměte, když snímáte nebo nasazujete objektiv. ☞ "Odpojení a připojení objektivu projektoru" s.28</p> <div><p> Výstraha</p><p>Při přemísťování projektoru nepřidržujte náhradní kryt objektivu. Náhradní kryt objektivu se může uvolnit a projektor může spadnout a způsobit zranění.</p></div>

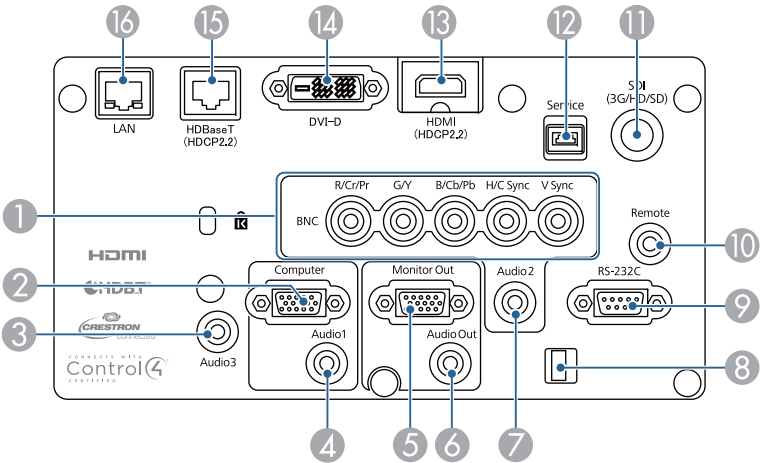
Zadní část



Název	Funkce
1 Větrací otvor	<p>Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.</p> <div><p> Výstraha</p><p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumisťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p></div>
2 Ovládací panel	☞ "Ovládací panel" s.20
3 Bezpečnostní slot	<p>Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.</p> <p>☞ "Zámek proti zcizení" s.128</p>
4 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.

Název	Funkce
5 Držák kabelu	<p>Zasuňte kabelovou svorku pro napájecí kabel tak, aby se napájecí kabel nerozpojil vlastní vahou.</p> 
6 Rozhraní	 "Rozhraní" s.18
7 Otvory pro šroubky upevňující kryt kabelu	<p>Otvory pro šroubky upevňující kryt kabelu na místě.</p>  "Nasazení krytu kabelu" s.57

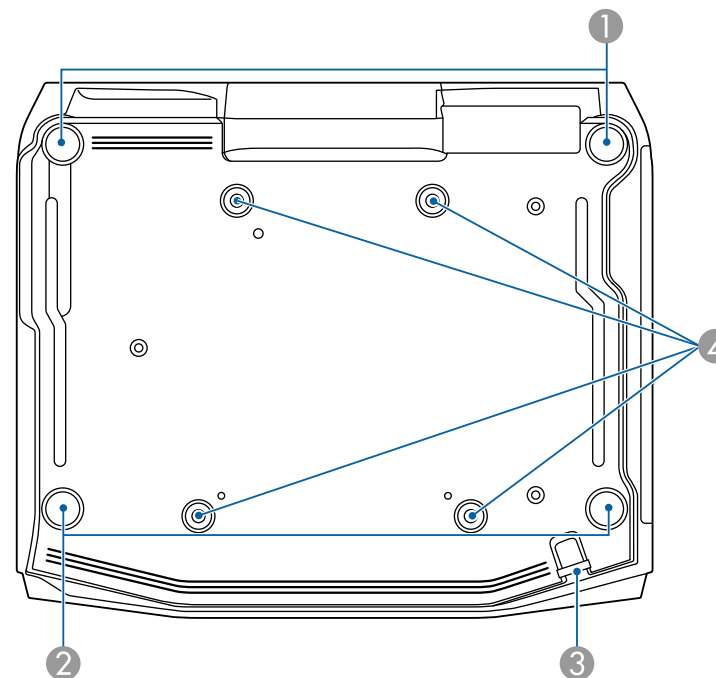
Rozhraní



Název	Funkce
1 Port BNC	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
2 Port Computer	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
3 Port Audio3	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu HDMI nebo portu DVI-D.
4 Port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer.
5 Port Monitor Out	Vysílá do externího monitoru analogový signál z počítače připojeného k portu Computer nebo portu BNC. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
6 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
7 Port Audio2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu BNC.
8 Držák kabelu	Tímto držákem provlečte běžně dostupnou sponu pro zajištění kabelů.

Název	Funkce
9 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.234
10 Port Remote	Slouží k připojení volitelné sady kabelů dálkového ovladače a pro příjem signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý. ☛ "Volitelné příslušenství" s.245
11 Port vstupu SDI (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	Přivádí signály SDI z videozařízení.
12 Port Service	Slouží k dávkovému přenosu nastavení. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Dávkový přenos nastavení" s.173
13 HDMI port	Přivádí videesignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI.
14 Port DVI-D	Vstup signálů DVI-D z počítače.
15 Port HDBaseT	Slouží k připojení kabelu místní sítě LAN k volitelnému vysílači HDBaseT Transmitter. ☛ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter" s.55 ☛ "Volitelné příslušenství" s.245
16 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě. Podporuje Art-Net. ☛ "Art-Net" s.241

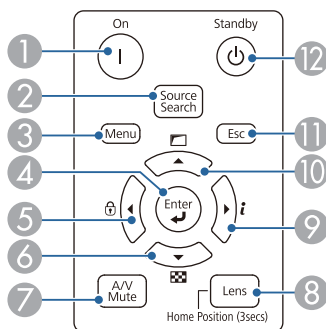
Podstavec



Název	Funkce
1 Přední nastavitelné podpěry	Při umístění na plochu, například na stůl, lze vytažením nebo zasunutím nožiček upravit svislý a vodorovný náklon projektoru. ☛ "Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.43 ☛ "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" s.43
2 Zadní podpěry	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuněte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" s.43

Název	Funkce
3 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.128
4 Upevňovací body montážní konzoly (čtyři body)	Pokud chcete projektor zavěsit na strop, k těmto bodům připevněte volitelný stropní úchyt. ☛ "Instalace projektoru" s.28 ☛ "Volitelné příslušenství" s.245

Ovládací panel

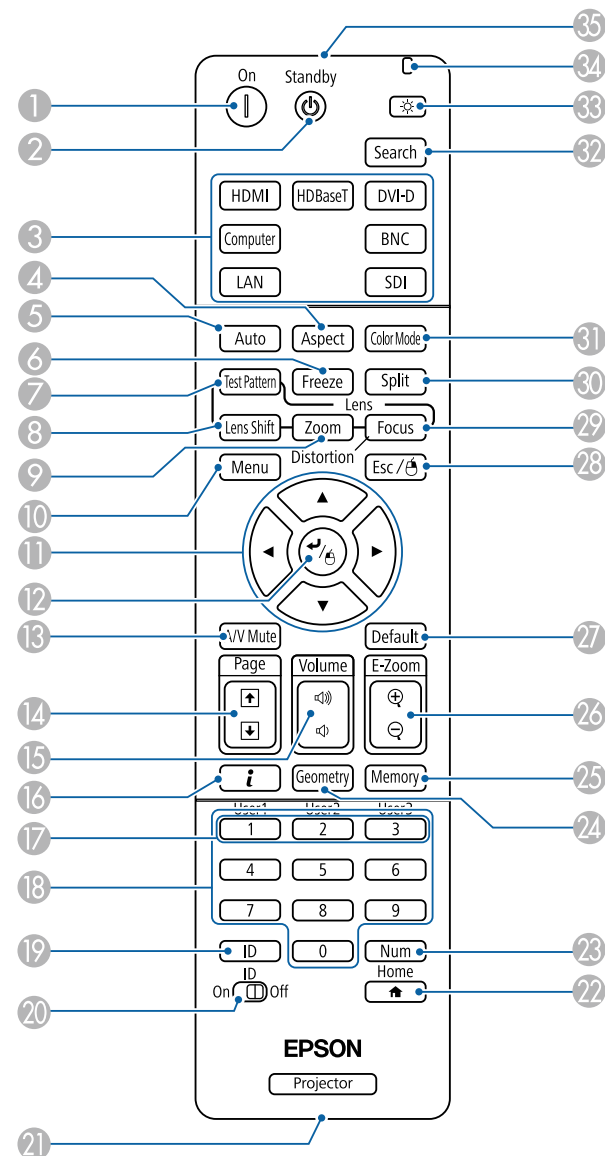


Název	Funkce
1 Tlačítko [I]	Slouží k zapnutí projektoru.
2 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.63
3 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145

Název	Funkce
4 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
5 Tlačítko [◀]/[🔒]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí obrazovku Provozní zámek, na které lze provést nastavení zamknutí tlačítek ovládacího panelu. ☛ "Omezení provozu" s.126 Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145 ☛ "Použití nápovědy" s.181
6 Tlačítko [▼]/[🔍]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.33 Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145 ☛ "Použití nápovědy" s.181
7 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.113
8 Tlačítko [Lens]	Opakovaným stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovky nastavení pro posun objektivu, zoom, ostření a opravu zkreslení v tomto pořadí. Po stisknutí na déle než tři sekundy se objektiv vrátí do základní polohy.

Název	Funkce
9 Tlačítka [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace. ☛ "Nabídka Informace (pouze zobrazení)" s.170 Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145 ☛ "Použití nápovědy" s.181
10 Tlačítka [▲]/[□]	<ul style="list-style-type: none"> Provádí úpravy projekční plochy pomocí nastavení Geometrická korekce z nabídky Konfigurace. ☛ Nastavení - Geometrická korekce s.153 Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145 ☛ "Použití nápovědy" s.181
11 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145
12 Tlačítko [⏻]	Slouží k vypnutí projektoru.

Dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Slouží k zapnutí projektoru.
2 Tlačítko [⏻]	Slouží k vypnutí projektoru.
3 Tlačítka pro přepínání vstupu	Přepíná obraz z jednotlivých vstupních portů. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.64 Tlačítko [SDI] funguje pouze u modelu EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U.
4 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.83
5 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
6 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.115
7 Tlačítko [Test Pattern]	Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.33
8 Tlačítko [Lens Shift]	Stisknutím upravíte posun objektivu. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.34 Po stisknutí na déle než tři sekundy se objektiv vrátí do základní polohy.
9 Tlačítko [Zoom]	Stisknutím upravíte lupu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" s.38
10 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145

Název	Funkce
11 Tlačítka [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím upravíte ostření, lupu, zkreslení a posun objektivu. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.34 ☛ "Úprava velikosti obrazu" s.38 ☛ "Úprava zaostření" s.39 Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145 Při používání volitelného přijímače bezdrátové myši slouží tato tlačítka k pohybu ukazatelem.
12 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145 Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.
13 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.113
14 Tlačítka [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím změníte zobrazený testovací vzor. Při promítání obrazu z počítače připojeného k síti přejde na předchozí nebo další obrázek. Pokud používáte volitelný přijímač bezdrátové myši, můžete měnit stránky souboru PowerPoint během promítání stiskem tlačítek stránkování nahoru/dolů.
15 Tlačítka [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.65</p>
16 Tlačítko [i]	Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace. ☛ "Nabídka Informace (pouze zobrazení)" s.170


Název	Funkce
17 Tlačítko [User1] Tlačítko [User2] Tlačítko [User3]	Zvolte libovolnou často používanou položku z položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji některému z těchto tlačítek. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/úpravy přiřazené položky nabídky, která vám umožní provést snadné nastavení/úpravu. ☛ "Nabídka Nastavení" s.153
18 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.124 Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.
19 Tlačítko [ID]	Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení ID" s.44
20 Spínač [ID]	Tento spínač můžete používat k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač. ☛ "Nastavení ID" s.44
21 Port pro připojení dálkového ovladače	Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k vysílání signálů z dálkového ovladače. ☛ "Volitelné příslušenství" s.245 Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je vysílač signálu dálkového ovladače vypnutý.
22 Tlačítko [🏠]	Zobrazí a zavře hlavní obrazovku. ☛ "Hlavní obrazovka" s.61
23 Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.124
24 Tlačítko [Geometry]	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu. ☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.66
25 Tlačítko [Memory]	Provádí operaci a nastavení funkce paměti. ☛ "Funkce paměti" s.118

Název	Funkce
26 Tlačítko [E-Zoom] [⊕][⊖]	Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.115
27 Tlačítko [Default]	Aktivováno, když je v průvodci konfigurační nabídkou zobrazeno [Default]: Reset. Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145
28 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145 Při použití volitelného přijímače signálu bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.
29 Tlačítko [Focus]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se zobrazí obrazovky úprav ostření a oprav zkreslení v tomto pořadí. ☛ "Úprava zaostření" s.39
30 Tlačítko [Split]	Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.110
31 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.79
32 Tlačítko [Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.63
33 Tlačítko [☀️]	Rozsvítí tlačítko na dálkovém ovladači po dobu přibližně 15 sekund. To je užitečné při používání dálkového ovladače ve tmě.
34 Indikátor	Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.

Název	Funkce
35 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Praktické funkce dálkového ovladače

Níže uvedené operace lze provést pouhým stisknutím jednoho z tlačítek na dálkovém ovladači.

Provoz	Nastavit
Svisle obrátí promítaný obraz. (Přepínáte volbu Projekce mezi možnostmi Čelní a Čelní/strop) ☛ "Změna směru obrazu (projekční režim)" s.30	Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] déle než pět sekund.
Výběr nastavení zabezpečení heslem. ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.124	Přidržte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Freeze]. Zobrazí se obrazovka Zabezpečení heslem , lze vybírat různá nastavení.
Zamčení nebo odemčení funkcí některých tlačítek na dálkovém ovladači. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" s.127	Stiskněte a podržte tlačítko [] déle, než pět sekund.
Inicializace nastavení pro položku Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. (Povolí všechny volby Vzdálené přijímače pro tento projektor.)	Přidržte déle než 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu].

Provoz	Nastavit
Zobrazí často používané položky nabídky Konfigurace.	Stiskněte tlačítko [User1], [User2] nebo [User3]. V nabídce Uživatelské tlačítko lze nastavit položku nabídky, kterou chcete přiřadit určitému tlačítku. ☛ Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko s.153 Lze přiřadit následující položky. Režim světla, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Zpracování obrazu, Zobrazení na ploše, Zobrazit kód QR, Vylepšení obrazu, Interpolace rámců, Shoda obrazovky, Kalibrace barev Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce Zobrazení na ploše , nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud je aktivována položka Zobrazení na ploše , nelze používat nabídku Konfigurace (vyjma přepínání režimu barev a zdroje vstupu).

Výměna baterií v dálkovém ovladači

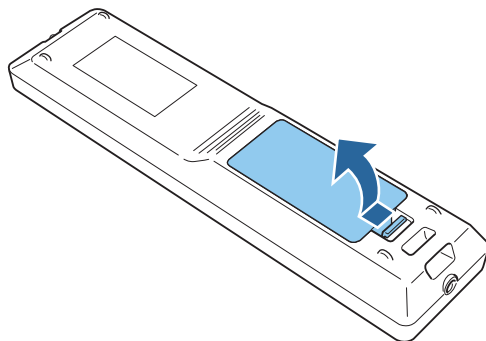
Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě alkalické nebo manganové baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než alkalické nebo manganové velikosti AA.

Upozornění

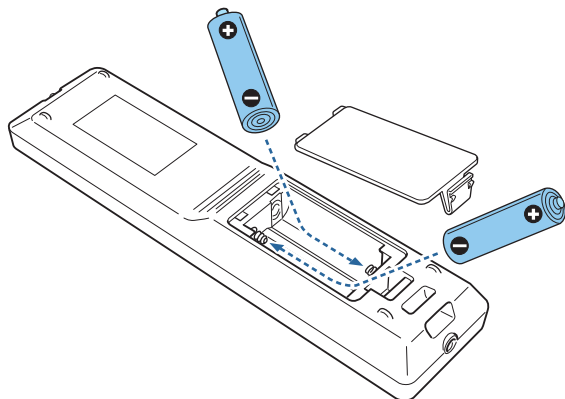
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

- 1** Sejměte kryt baterií.
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



- 2** Vyjměte staré baterie a vložte nové.

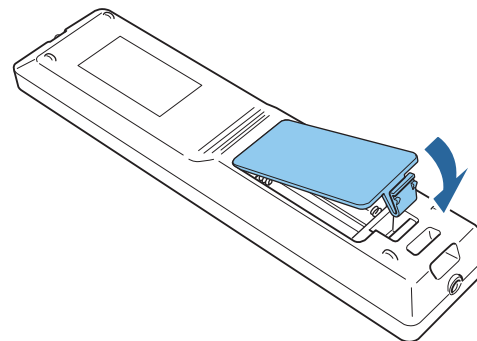


Výstraha

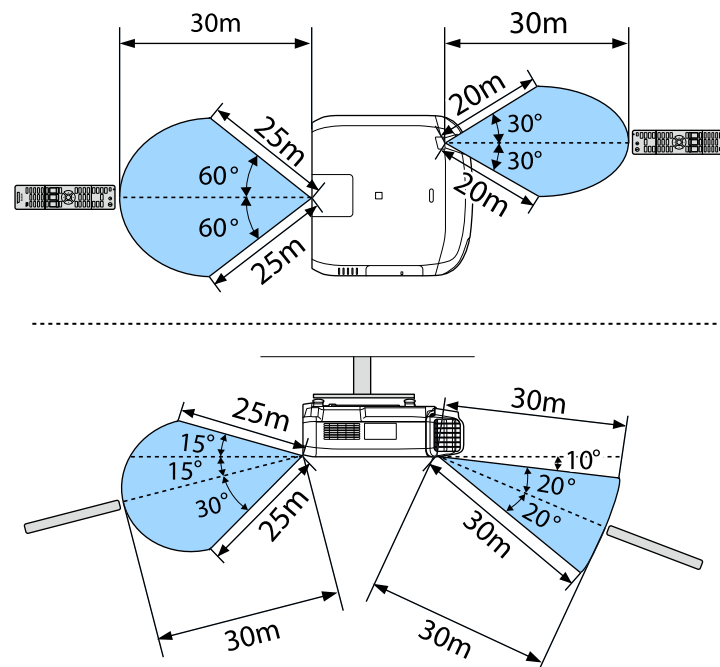
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3** Nasadte kryt baterií.
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



Provozní dosah dálkového ovladače





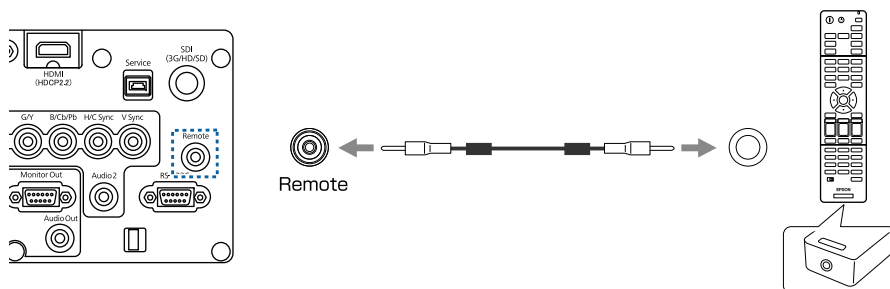
Chcete-li omezit příjem provozních signálů z dálkového ovladače, nastavte možnost **Vzdálený přijímač**.

☞ **Nastavení - Vzdálený přijímač** [s.153](#)

Připojení kabelu k dálkovému ovladači

Když používáte více projektorů tohoto typu na jednom místě nebo pokud se okolo přijímače dálkového ovladače nacházejí překážky, můžete pro zajištění ovládání použít volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání.

☞ "Volitelné příslušenství" [s.245](#)



- Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.
- Tímto kabelem můžete rovněž připojit volitelný vysílač HDBaseT transmitter a dálkový ovladač pro ovládání projektoru.

☞ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter" [s.55](#)



Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

Odpojení a připojení objektivu projektoru

Upevnění

Upozornění

- Při připojování objektivu nejdříve odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- Neupevňujte objektiv, pokud zasouvací část objektivu směřuje nahoru. Do projektoru by mohl proniknout prach nebo špína.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.



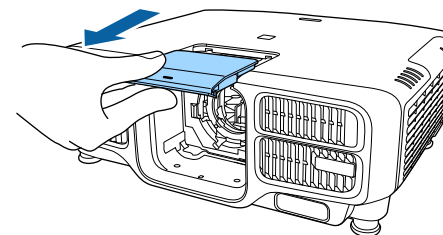
- Tento projektor podporuje objektivы s následujícími čísly modelů. ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Při používání následujících objektivů nastavte položku **Typ objektivu** v nabídce Konfigurace podle používaného objektivu, aby byla provedena správně korekce zkreslení.

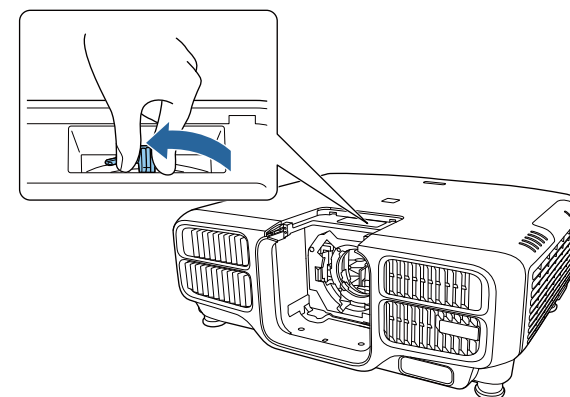
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ objektivu** s.155

- V závislosti na všem objektivu může být obraz při normální instalaci nakloněný. Upravte náклон obrazu pomocí předních a zadních podpěr.
- ☛ "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" s.43
- Informace o instalaci ELPLX02/ELPLX02W najdete v uživatelské příručce dodané s ELPLX02/ELPLX02W.

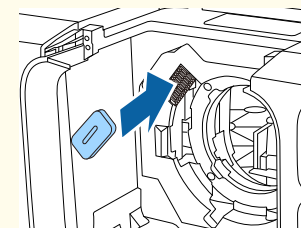


- 2 Uchopte páčku zámku a otočte proti směru hodin.



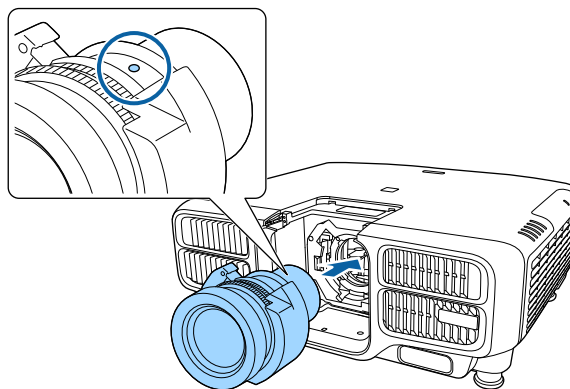
Při používání následujících objektivů nasadte dodanou krytku konektoru objektivu na ochranu portu.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



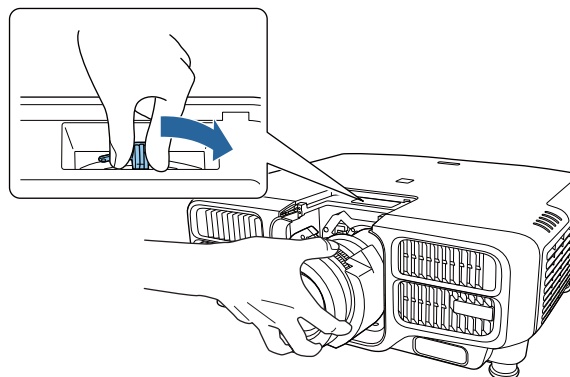
- 1 Vytáhněte náhradní kryt objektivu přímo ven.

- 3 Vložte objektiv rovně do zasouvací části pro objektivы s bílým kroužkem na objektivu nahoře.

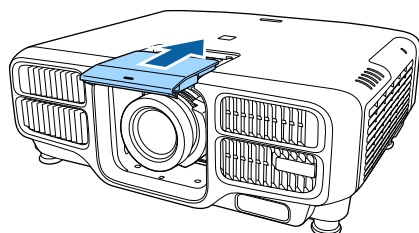


- 4** Pevně přidržíte objektiv, uchopte páčku zámku a otočením po směru hodin objektiv zamkněte.

Zkontrolujte, že objektiv nelze uvolnit.



- 5** Upevněte krytku otvoru objektivu.



Kalibrace objektivu

Po výměně objektivu proveďte jeho kalibraci, aby mohl projektor správně načíst polohu objektivu a rozsah úprav.

Když nasadíte jiný objektiv, při zapnutí projektoru se zobrazí zpráva.

Vyberte volbu **Ano** a proveďte kalibraci objektivu.


Dokončení kalibrace objektivu trvá přibližně 100 sekund. Po dokončení se objektiv přesune do polohy před kalibrací (ELPLX02/ELPLX02W se vrátí do standardní polohy).

Upozornění

Pokud se zobrazí zpráva "Kalibrace objektivu se nezdařila.", přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky kontaktujte místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson - seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



- Kalibraci objektivu lze provést některým z následujících způsobů.
 - Stiskněte a podržte tlačítko [Default] na dálkovém ovladači tři sekundy nebo déle.
 - Nabídka Konfigurace
 -  **Rozšířené - Provoz - Kalibrace objektivu** [s.155](#)
- Pokud se po nasazení objektivu nezobrazí žádná zpráva, proveďte kalibraci objektivu v nabídce Konfigurace.
- Neprovedete-li kalibraci objektivu, následující funkce nemusí fungovat správně.
Zaostření, Zkreslení, Zoom, Posun objektivu, Paměť (Poloha objektivu)

Sundání

Upozornění

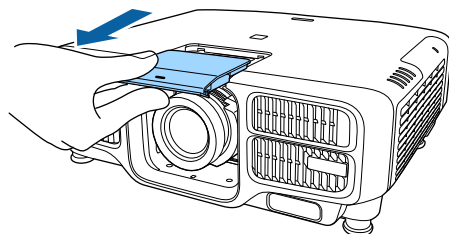
Při výměně objektivu nejdříve odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky. Pokud byla použita funkce posunu objektivu, před výměnou přemístěte objektiv do výchozí polohy.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.34](#)

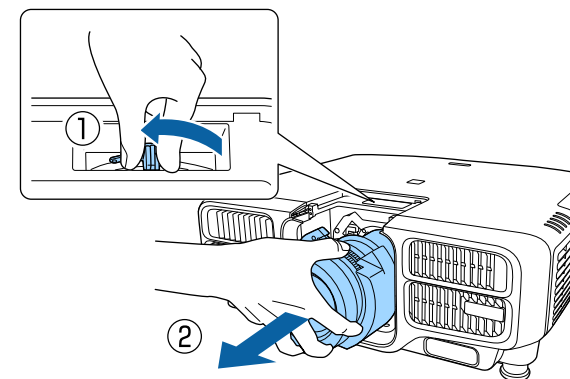


Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Když je sejmutý objektiv, zdroj světla se z bezpečnostních důvodů vypne. Nasadte objektiv a potom jej stisknutím tlačítka [①] znovu zapněte.

- 1 Vytáhněte náhradní kryt objektivu přímo ven.



- 2 Pevně přidržíte objektiv, uchopte páčku zámku a otočením proti směru hodin objektiv odemkněte. Objektiv po jeho uvolnění vytáhněte.



Nastavení při instalaci

Změna směru obrazu (projekční režim)

Směr obrazu lze změnit pomocí režimu **Projekce** v nabídce Konfigurace.

☛ Rozšířené - Projekce [s.155](#)

Když je jako standard nastaveno Čelní, směry obrazu pro jednotlivé projekční režimy jsou následující.

Čelní (výchozí)



Zadní



Čelní/strop



Zadní/strop



- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.

Čelní ↔ Čelní/strop

Zadní ↔ Zadní/strop

- Chcete-li otočit zobrazení nabídky, nastavte možnost **Otočení OSD** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené - Zobrazení - Otočení OSD** s.155

- Když je projektor nainstalován na stropě, nastavte položku **Tlačítko změny směru** na **Zapnuto** tak, aby tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] na ovládacím panelu fungovala ve správném směru.

☛ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Tlačítko změny směru** s.155

Nastavení projekční plochy

Nastavte Typ obrazovky podle poměru stran používané projekční plochy.

Plocha zobrazeného obrazu se shoduje s tvarem projekční plochy.



Při zakoupení projektoru platí následující nastavení **Typ obrazovky**:

- Projektor WUXGA : **16:10**
- Projektor SXGA+ : **4:3**

1

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145

2

Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.

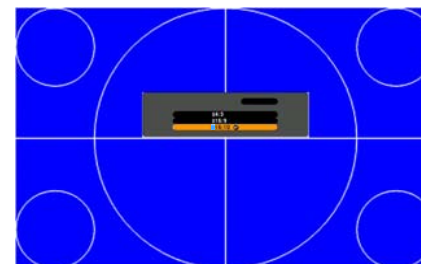
3

Vyberte **Typ obrazovky** v části **Projekční plocha**.

4

Vyberte poměr stran projekční plochy.

Tvar zkušebního vzoru pozadí se mění v závislosti na nastavení.



5

Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

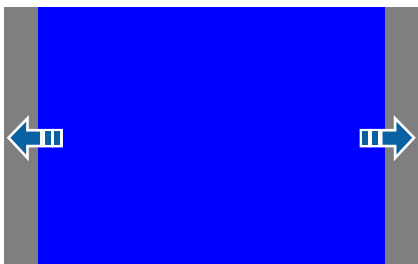


- Když změníte Typ obrazovky, rovněž upravte poměr stran promítaného obrazu.
☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.83](#)
- Funkce Message Broadcasting pro Epson Projector Management nepodporuje tuto funkci.

Úpravy polohy obrazu na projekční ploše

Polohu obrazu je možné upravit, pokud existují mezery mezi okrajem obrazu a krajem projekční plochy z důvodu nastavení Typ obrazovky.

Příklad: když je **Typ obrazovky** nastaven na 4:3 pro projektor WUXGA/WXGA



Můžete posunout obraz vlevo nebo vpravo.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití Konfigurace Nabídka" [s.145](#)
- 2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte **Pozice obrazovky** v části **Projekční plocha**.
- 4** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte polohu obrazu.
Aktuální polohu obrazu můžete zkontrolovat pomocí testu vzoru na pozadí.



- 5** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Nastavení **Pozice obrazovky** nelze upravit v následujících situacích.

- Pokud používáte projektor WUXGA a nastavíte **Typ obrazovky** na **16:10**
- Pokud používáte projektor SXGA+ a nastavíte **Typ obrazovky** na **4:3**

Zobrazení zkušební vzoru

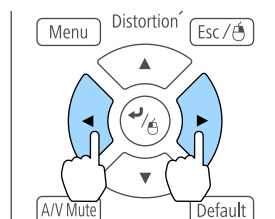
Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor.

Tvar zkušební vzoru odpovídá nastavení **Typ obrazovky**. Nejdříve nastavte **Typ obrazovky**.

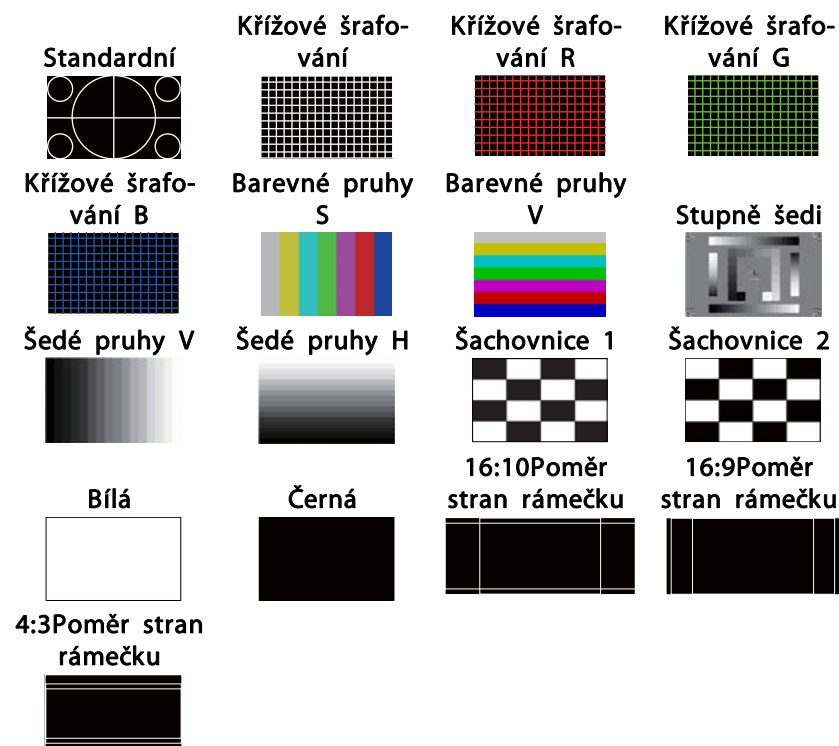
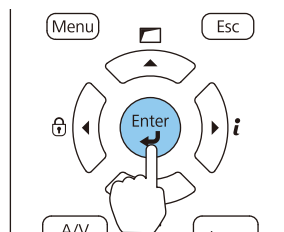
☛ "Nastavení projekční plochy" [s.31](#)

- 1** Během promítání stiskněte tlačítko [Test Pattern] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [] na ovládacím panelu.
- 2** Stisknutím tlačítek [◀][▶] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu změníte zkušební vzor.

Použití dálkového ovladače




Použití ovládacího panelu



Kromě operací s objektivem můžete během zobrazení testovacího vzoru provést následující úpravy obrazu.

Název hlavní nabídky	Dílčí nabídka / položky
Obraz	Režim barev ☛ s.79
	Vyvážení bílé
	Upřesnit <ul style="list-style-type: none"> - Gama*1 ☛ s.87 - RGBCMY ☛ s.87
	Reset
Nastavit	Geometrická korekce ☛ s.66
	Nastavení jasu




Název hlavní nabídky	Dílčí nabídka / položky
Rozšířené	Zobrazení* ² Kalibrace barev Vícenásobná projekce* ³  s.96

*1 Kromě vlastního nastavení gama

*2 Kromě možností Projekční plocha, Zarovnání panelu a Jednota barev

*3 Kromě možností Úroveň černé, Měřítka, Jednota barev a Úprava barev



- Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.
- Během úprav obrazu můžete stisknutím tlačítek   [Page] na dálkovém ovladači změnit zkušební vzor.
- Zkušební vzor lze rovněž vybrat v nabídce Konfigurace.
 **Nastavení - Zkušební vzor** [s.153](#)

3 Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte zobrazení testovacího vzoru.

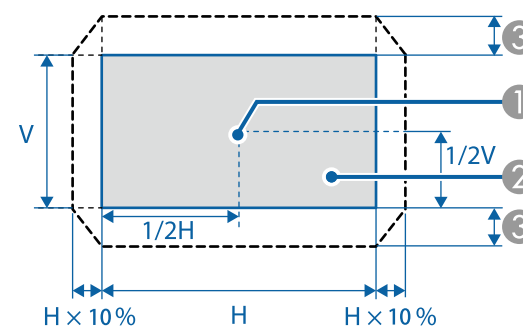
Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)

V případě potřeby můžete upravit pozici promítaného obrazu posunutím objektivu, například když nemůžete projektor umístit přímo před promítací plochu.

Rozsah, ve kterém se obraz může pohybovat, je uveden na obrázku níže. Poloha promítaného obrazu se nemůže posunout na vodorovné i svislé maximální hodnoty zároveň.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

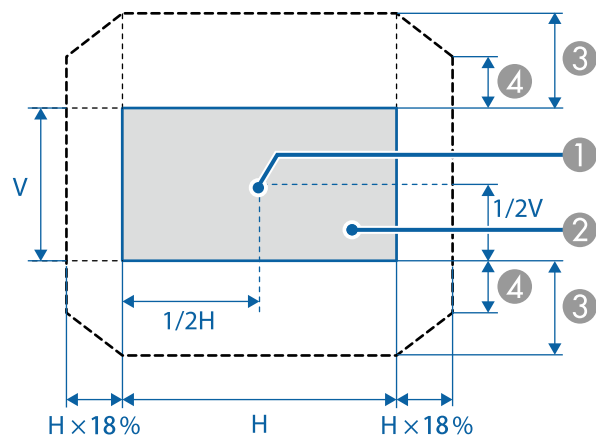
Při používání modelu ELPLU03/ELPLW05



- 1 Střed objektivu
- 2 Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- 3 Maximální rozsah pohybu: $V \times 24\%$

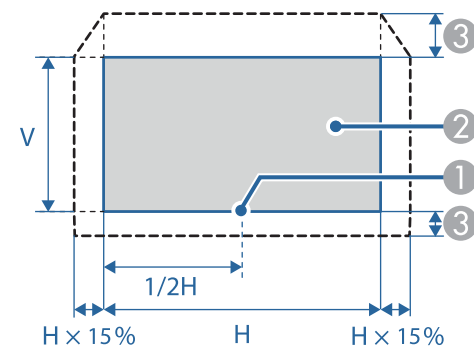
* Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě, obraz nelze posunout svisle.

Při používání modelů ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/
ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 60\%$
- ④ Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: $V \times 31\%$

Při používání modelů ELPLX02/ELPLX02W

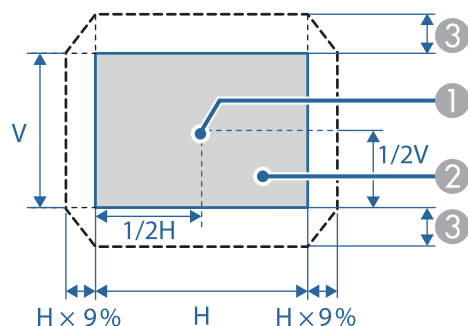


- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 20\%$ (nahoru), $V \times 5\%$ (dole)*

* Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě, obraz nelze posunout nahoru.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

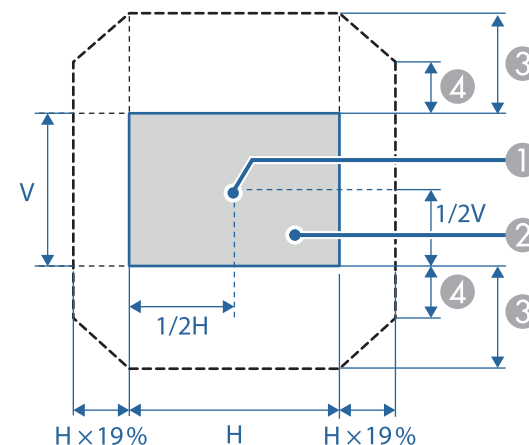
Při používání modelu ELPLU03/ELPLW05



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 16\%$ *

* Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě, obraz nelze posunout svisle.

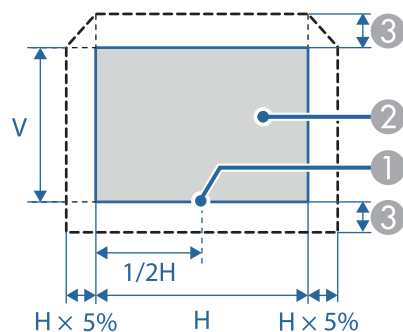
Při používání modelů ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 55\%$ *
- ④ Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: $V \times 32\%$

* Při provádění shody obrazovky nebo kalibrace barev: $V \times 45\%$ (ELPLU04)

Při používání modelů ELPLX02/ELPLX02W



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 5\%$ *

* Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě, obraz nelze posunout nahoru.



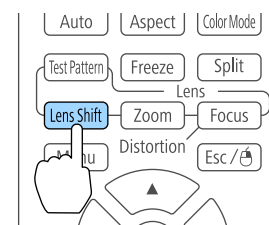
- Při upravování výšky obrazu svislým posunem objektivu upravujete posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání. Po promítání vidíte doporučujeme počkat alespoň 20 minut, než začnete provádět nastavení zaostření, lupy nebo posunu objektivu.
- Obraz bude nejčistší, když se objektiv přesune do výchozí polohy.
- Pokud stisknete a podržíte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu alespoň tři sekundy, objektiv se přesune do výchozí polohy.
- Pokud nastavíte možnost **Výstup A/V** na **Vždy**, můžete přesunout objektiv do výchozí polohy, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
- ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V s.155**
- ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.

1

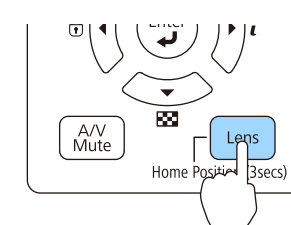
Stiskněte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka posunu objektivu.

Použití dálkového ovladače

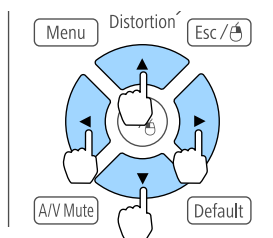


Použití ovládacího panelu

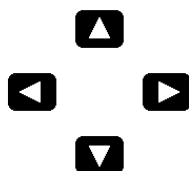
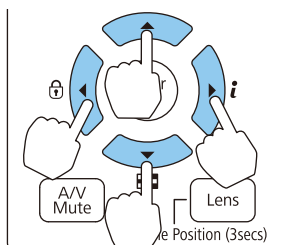


- 2** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte polohu obrazu.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.

- 3** Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

Úprava velikosti obrazu

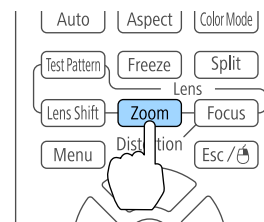


Tato možnost není k dispozici u modelů ELPLX02, ELPLX02W a ELPLR04.

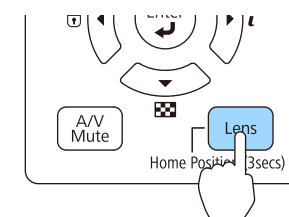
- 1** Stiskněte tlačítko [Zoom] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení zoomu.

Použití dálkového ovladače

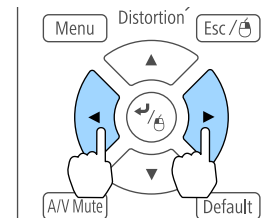


Použití ovládacího panelu

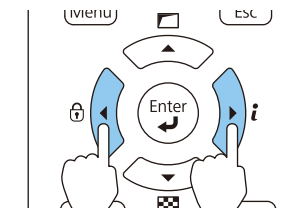


- 2** Upravte stisknutím tlačítek [◀][▶].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.

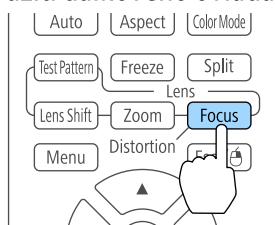
- 3** Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

Úprava zaostření

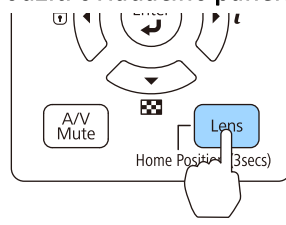
- 1 Stiskněte tlačítko [Focus] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení ostření.

Použití dálkového ovladače

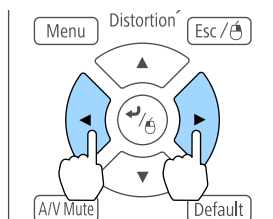


Použití ovládacího panelu

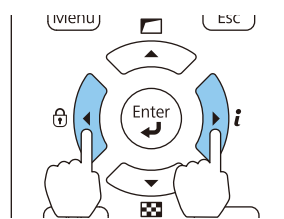


- 2 Upravte stisknutím tlačítek [◀][▶].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.



Při používání následujících objektivů se zobrazí výzva k úpravě zkreslení (deformace obrazu). Po úpravách zaostření upravte zkreslení.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

☞ "Oprava zkreslení (deformace obrazu)" [s.39](#)

- 3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

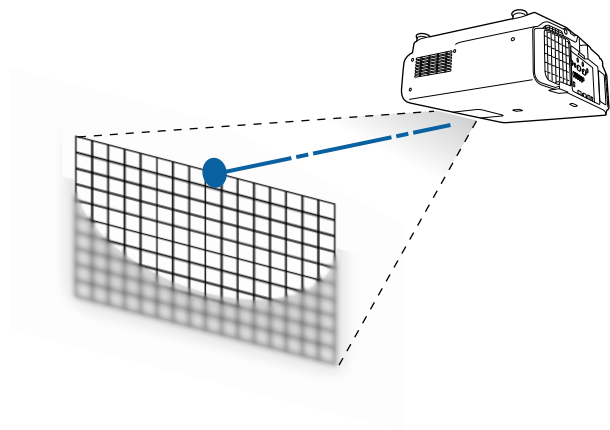
Oprava zkreslení (deformace obrazu)

Při používání krátkých zvětšovacího objektivů a při ostření na střed promítací plochy se může okolní obraz zdeformovat nebo rozostřit. Při opravě deformace postupujte podle následujících kroků.

- 1 Stiskněte tlačítko [Focus] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení ostření.

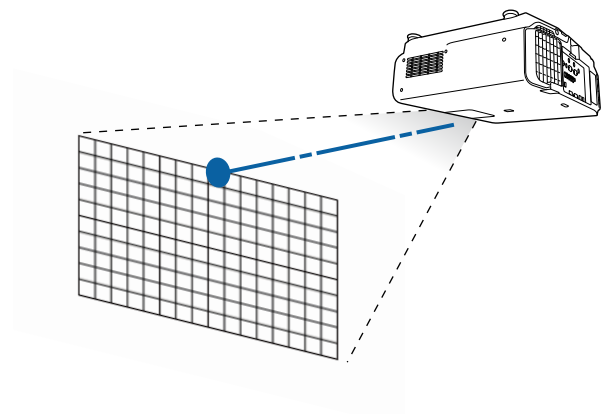
- 2 Stisknutím tlačítek [◀][▶] zaostřete obraz okolo středu objektivu.



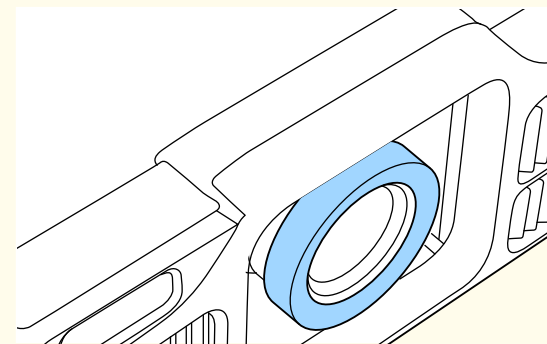
- 3** Znovu stiskněte tlačítko [Focus] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení zkreslení.

- 4** Stisknutím tlačítka [◀][▶] upravte zaostření okolní plochy.



Při používání modelu ELPLU02 se zobrazí výzva k ruční opravě deformace. Otáčejte ovladač zkreslení proti směru hodin a potom upravte zaostření. Po úpravě zaostření ručně otáčejte ovladačem zkreslení a opravte deformaci obrazu.



Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu

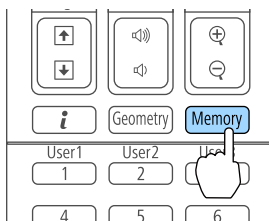
Můžete zaregistrovat polohu objektivu, jehož posun, zoom, zaostření a zkreslení byly upraveny v paměti, a podle potřeby tato nastavení načíst. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.



- Tuto funkci nelze použít, pokud jsou nasazeny následující objektivy. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Pokud jste neprovedli kalibraci objektivu, při uložení do paměti se zobrazí zpráva. Vyberte volbu **Ano** a proveďte kalibraci objektivu.
- Poloha objektivu po načtení z paměti se nemusí zcela shodovat s polohou objektivu, která byla uložena do paměti.
- Pokud je velký rozdíl mezi polohou objektivu po načtení z paměti a polohou objektivu při uložení do paměti, proveďte kalibraci objektivu.

☛ **Rozšířené - Provoz - Kalibrace objektivu** [s.155](#)

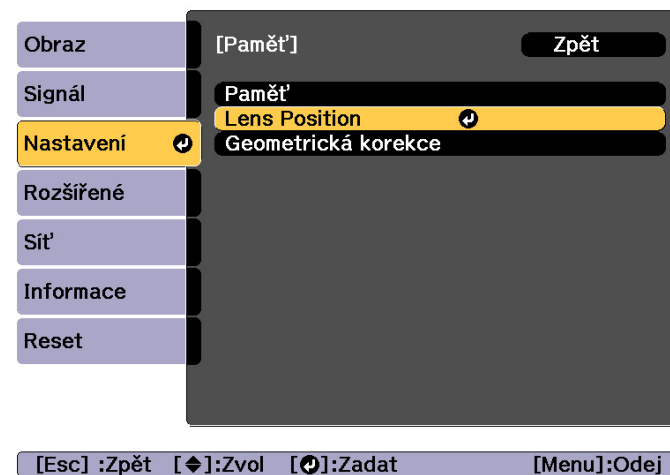
1 Během promítání stiskněte tlačítko [Memory].



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

☛ **Nastavení - Paměť** [s.153](#)


2 Vyberte možnost **Lens Position** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].



3 Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [**↵**].



[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol [Menu]: Odej

Funkce	Popis
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], objektiv se automaticky nastaví podle nastavení vybrané paměti.
Uložit do paměti	Zaregistruje aktuální nastavení do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.
Vymazat paměť	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost Ano a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť.
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti.  "Operace měkkých kláves" s.162 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [↵].

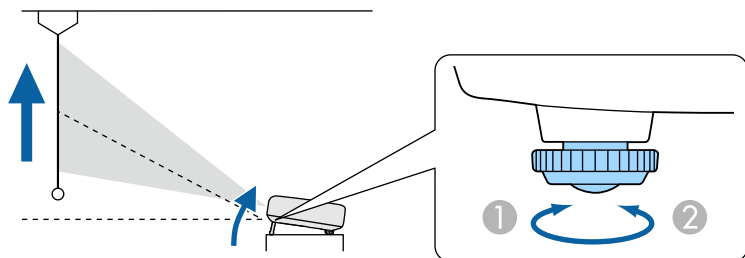
Funkce	Popis
Reset paměti	Obnoví název a nastavení uložené paměti.



Pokud má značka nalevo od názvu paměti modrou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)

Provedte úpravy vysunutím nebo zasunutím předních podpěr. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 10 stupňů.



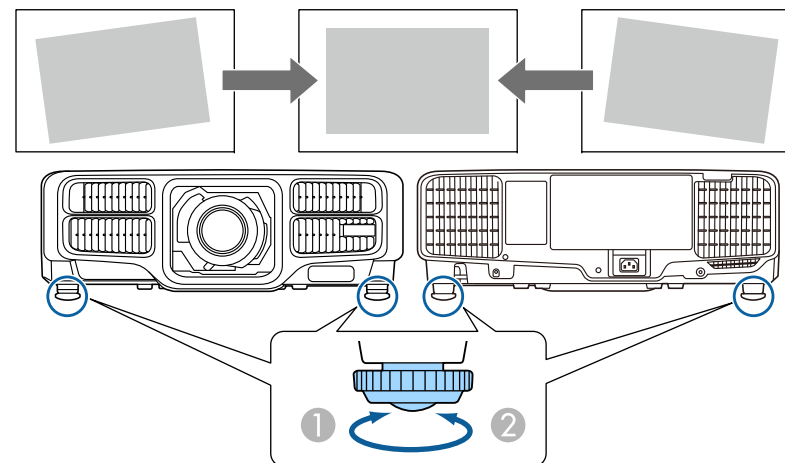
- ① Vysuňte přední podpěry.
- ② Zasuňte přední podpěry.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)

Vodorovný náклон projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím předních a zadních podpěr.



- ① Vysuňte přední a zadní podpěry.
- ② Zasuňte přední a zadní podpěry.

Nastavení ID

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů. Můžete zaregistrovat až 30 ID.



- Pomocí dálkového ovladače můžete ovládat pouze ty projektory, které se nacházejí v jeho dosahu.
☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" [s.25](#)
- Když je možnost **Typ dálk. ovladače** nastavena na **Jednoduchý** v nabídce konfigurace, nelze nastavit ID dálkového ovladače.
☛ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ dálk. ovladače** [s.155](#)
- Pokud je ID projektoru nastaveno na **Vypnuto** nebo je ID dálkového ovladače nastaveno na **0**, ID budou ignorovány.
- Používáte-li funkci Epson Web Control, můžete ovládat konkrétní projektor z mobilního zařízení.
☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.224](#)

Nastavte ID projektoru

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití Konfigurace Nabídka" [s.145](#)
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **ID projektoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Stisknutím tlačítek [◀][▶] vyberte číslo ID.

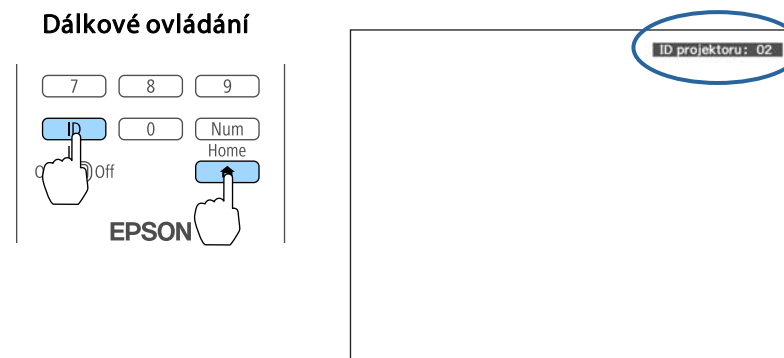


[Esc] :Zpět [◀▶]:Zvol [Menu]:Odej

- 5 Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 6 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nabídku Konfigurace.

Kontrola ID projektoru

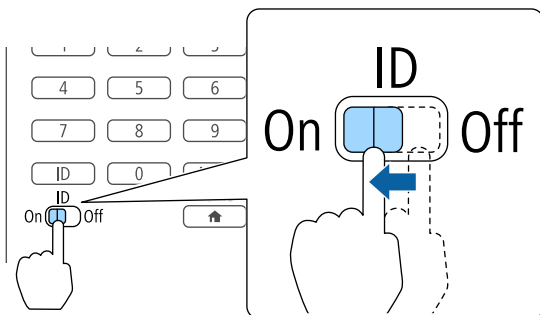
Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [ID] a stiskněte tlačítko [↑].



Po stisknutí těchto tlačítek se na projekční ploše zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

Nastavení ID dálkového ovladače

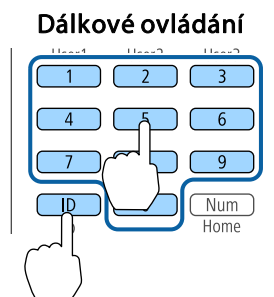
- 1 Nastavte spínač [ID] dálkového ovladače na On.



- 2 Podržte tlačítko [ID] a stiskněte příslušné číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.

☛ "Kontrola ID projektoru" [s.44](#)

Zadejte dvoumístné číslo (například: 01, když ID je 1).



Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.



Nastavení ID se uloží do dálkového ovladače. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, ID se resetuje na výchozí hodnotu (ID0).

Nastavení času

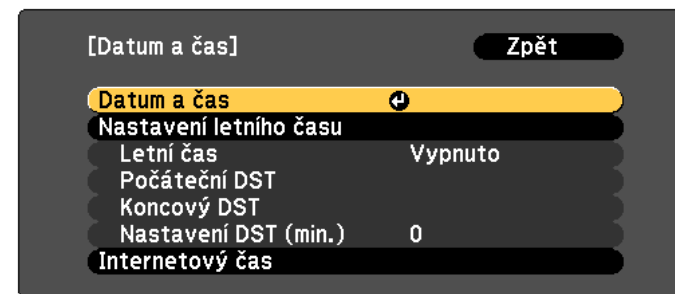
Je možné nastavit čas projektoru. Nastavený čas slouží pro funkci plánu.

☛ "Funkce plánování" [s.120](#)



- Při prvním spuštění projektoru se zobrazí zpráva "Chcete nastavit čas?". V případě výběru možnosti **Ano** se zobrazí obrazovka od kroku 4.
- Když je možnost **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení související s datem a časem. Změny můžete provést po nastavení možnosti **Ochrana Plánu** na **Vypnuto**.
 - ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.124](#)

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
 - ☛ "Použití Konfigurace Nabídka" [s.145](#)
- 2 Vyberte možnost **Provoz** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Datum a čas** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].
- 4 Proveďte nastavení data a času.
Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.
 - ☛ "Operace měkkých kláves" [s.162](#)



Datum a čas

Podnabídka	Funkce
Datum	Slouží k nastavení dnešního data.
Čas	Slouží k nastavení aktuálního času.
Časový rozdíl (UTC)	Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Datum a čas .

Nastavení letního času

Podnabídka	Funkce
Letní čas	Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá (Zapnuto/Vypnuto) aktivovat letní čas. Nastavení DST (min.) úprava časového rozdílu mezi pravým/zimním a letním časem.
Počáteční DST	Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.
Koncový DST	Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Nastavení letního času .

Internetový čas

Podnabídka	Funkce
Internetový čas	Nastavte na možnost Zapnuto , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.
Server internetového času	Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Internetový čas .



Při změně nastavení nezapomeňte vybrat položku **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].

5

Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Další nastavení

Nastavení související se základními operacemi

Účel	Metody nastavení
Zahájení/ukončení projekce zapnutím/vypnutím hlavního napájení nebo připojením nebo odpojením zástrčky napájení projektoru.	Nastavte položku Napájení zapnuto na Zapnuto . (Výchozí hodnota: Vypnuto) ☛ Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto s.155 Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.
Deaktivace funkce automatického vypnutí.	Nastavte Klidový režim na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.155 Nastavte možnost Časovač vypnutí A/V na Vypnuto . ☛ Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V s.155
Deaktivace pípnutí při zapínání/vypínání projektoru.	Nastavte Pípnutí na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Pípnutí s.155
Ovládání projektoru komunikačním příkazem, i když je vypnuto napájení projektoru.	Nastavte položku Pohotovostní režim na hodnotu Komunikace zap. (Výchozí hodnota: Komunikace vyp.) ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim s.155
Ovládání projektoru komunikačním příkazem při provádění Vypnout A/V.	Nastavte Zrušit vypnutí A/V na Vypnout A/V . ☛ Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Zrušit vypnutí A/V s.155 Výchozí hodnota je Libovolné . Používáte-li projektor, když je zapnutá funkce Vypnout A/V, funkce Vypnout A/V bude vypnuta.

Účel	Metody nastavení
Vypnutí napájení jedním stisknutím tlačítka [⏻].	Nastavte Potvrz. pohotov. na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Potvrz. pohotov. s.155

Nastavení související se zobrazením

Účel	Metody nastavení
Změna umístění nabídky.	Změňte nastavení Umístění nabídky . ☛ Rozšířené - Zobrazení - Umístění nabídky s.155
Slouží ke změně směru nabídky.	Změňte nastavení Otočení OSD . ☛ Rozšířené - Zobrazení - Otočení OSD s.155
Blokování zobrazení nabídek, zpráv nebo varování na promítací ploše.	Pomocí položky Uživatelské tlačítko nastavte možnost Zobrazení na ploše na Uživatelské tlačítko 1 , Uživatelské tlačítko 2 nebo Uživatelské tlačítko 3 . ☛ Nastavení - Uživatelské tlačítko s.153 Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce Zobrazení na ploše , nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud je aktivována položka Zobrazení na ploše , nelze používat nabídku Konfigurace (vyjma přepínání režimu barev a zdroje vstupu).
Deaktivace zobrazení zprávy na promítací ploše při změně zdroje.	Nastavte Zpráva na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Zpráva s.155 Můžete potvrdit varování zobrazením indikátoru. ☛ "Popis indikátorů" s.183 Zobrazí se dialogová okna související s operacemi a chováním, s varováním laseru, s oznámením o ukončení Message Broadcasting pro Epson Projector Management a s ID projektoru.
Zkrácení zpoždění zobrazení obrazu.	Nastavte možnost Zpracování obrazu na Rychle 1 nebo Rychle 2 . ☛ Signál - Upřesnit - Zpracování obrazu s.151

Účel	Metody nastavení
Registrace a uložení nastavení promítaného obrazu.	Nastavte Paměť . ☛ "Funkce paměti" s.118 Můžete uložit následující nastavení. • Paměť : Některá nastavení v nabídce Konfigurace • Lens Position : Úpravy hodnot posunu objektivu, zoomu, zaostření a zkreslení • Geometrická korekce : Úpravy hodnoty geometrické korekce
Změna obrazovky zobrazené na pozadí.	Změňte z Zobrazení . Můžete vybrat modrou, černou a logo. Pokud není zaregistrováno žádné logo, zobrazí se logo EPSON. Pozadí obrazu : nastavte zobrazení na ploše bez vstupního signálu obrazu. (Výchozí hodnota: Modrá) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Pozadí obrazu s.155 Úvodní obrazovka : nastavte, zda se má zobrazit uživatelské logo či nikoli (Zapnuto/Vypnuto) po zapnutí projektoru. (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Úvodní obrazovka s.155

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

1 Použití běžně prodáváného počítačového kabelu

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio1 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

2 Použití běžně prodáváného kabelu 5BNC

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu BNC na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio2 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

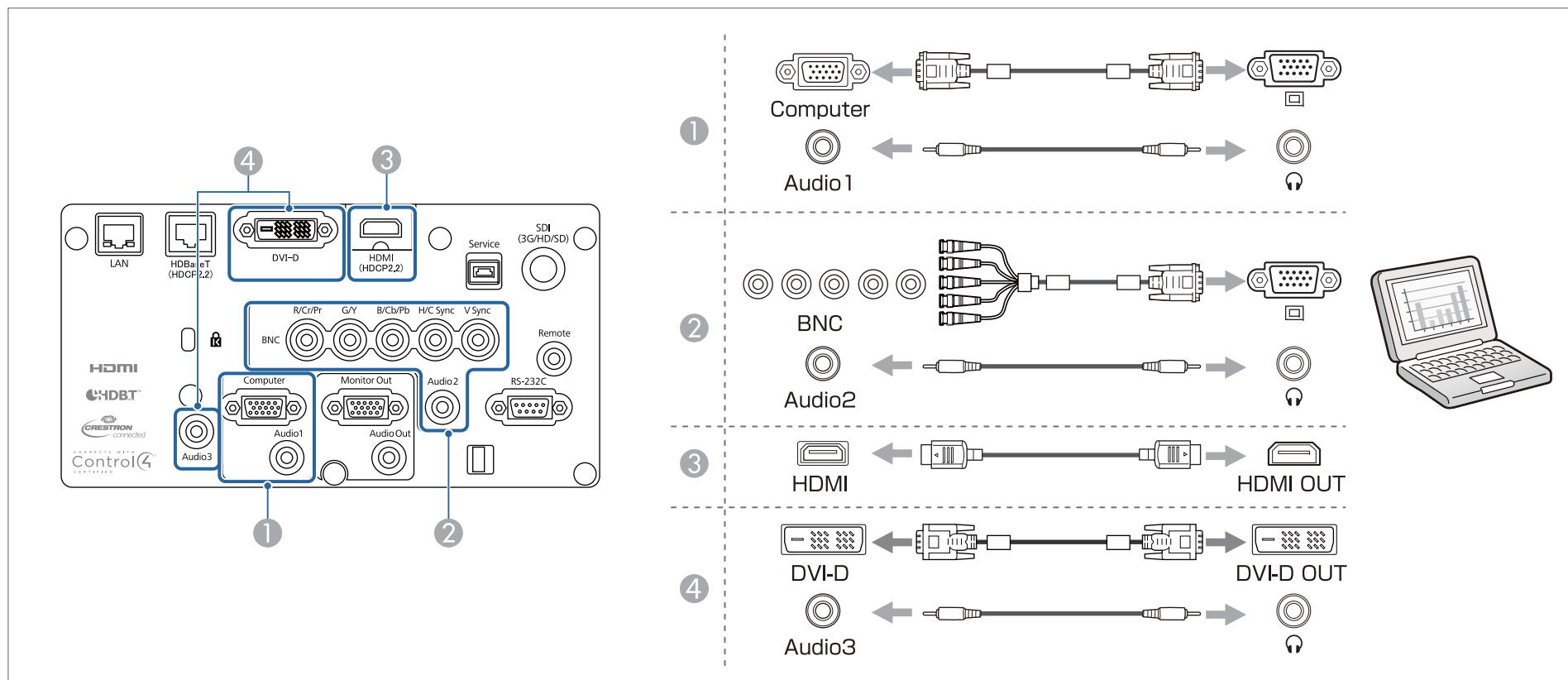
Připojte port HDMI počítače k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

4 Použití běžně prodáváného kabelu DVI-D

Připojte port DVI-D počítače k portu DVI-D projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio3 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.



- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.

☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku** [s.155](#)

- Pokud zvuk není odesílán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio3 běžně prodávaný zvukový kabel. Nastavte položku **Audiovýstup HDMI** na **Audio 3**.

☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI** [s.155](#)

Připojení obrazových zdrojů

Chcete-li promítat video, připojte projektor jedním z následujících způsobů.

1 Použití volitelného kabelu komponentního videa (konvertor D-sub/komponentní)

☛ "Volitelné příslušenství" [s.245](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu videovybavení k portu projektoru Audio1 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

2 Použití běžně dostupného komponentního videokabelu (RCA) a adaptéru BNC/RCA

Připojte port komponentního výstupu videozařízení k portu BNC projektoru (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu videovybavení k portu projektoru Audio2 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

3 Použití běžně prodáváného kabelu BNC video (vstup SDI, pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

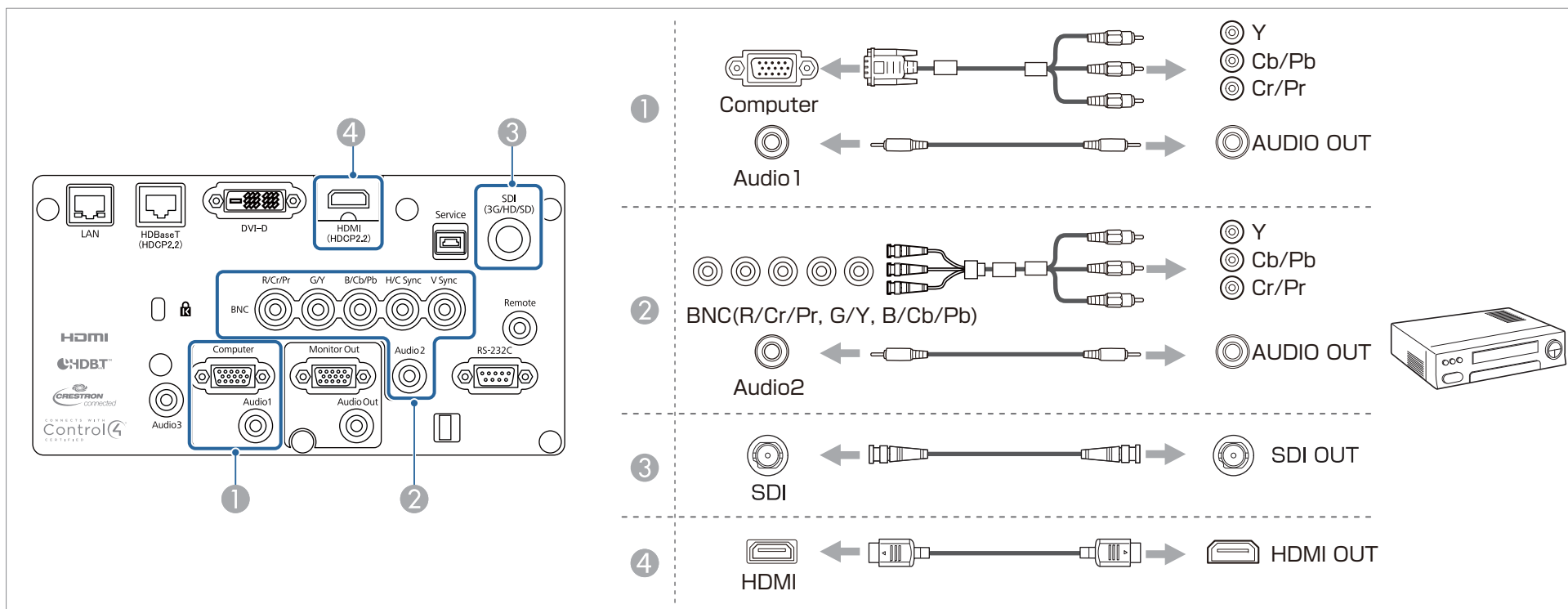
Připojte port SDI na zdroji obrazu ke vstupnímu portu SDI projektoru.

Výstup zvuku není podporován.

4 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku s.155**
- Pokud zvuk není odesílán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio3 běžně prodáváný zvukový kabel. Nastavte položku **Audiovýstup HDMI** na **Audio 3**.
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI s.155**
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.

Připojení externího zařízení

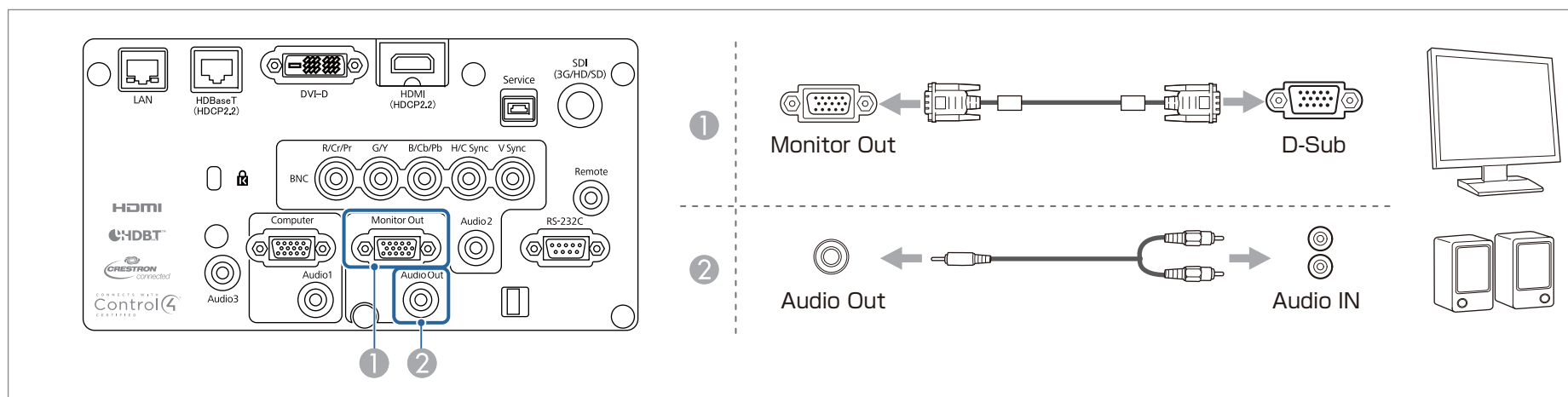
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

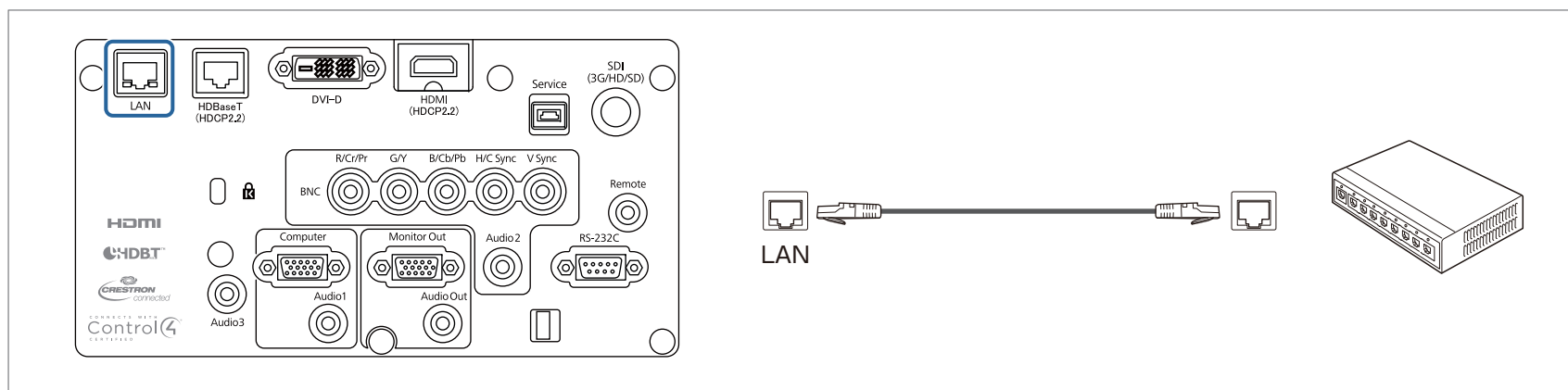


- V případě nastavení položky **Výstup A/V** na **Vždy** bude na výstupu obraz, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.155](#)
- Na externím monitoru lze zobrazit pouze analogové signály RGB z portu Computer nebo BNC. To, jaké signály se mají zobrazit, ovládá nastavení **Výstup monitoru**.
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup monitoru** [s.155](#)

Připojení kabelu sítě LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.

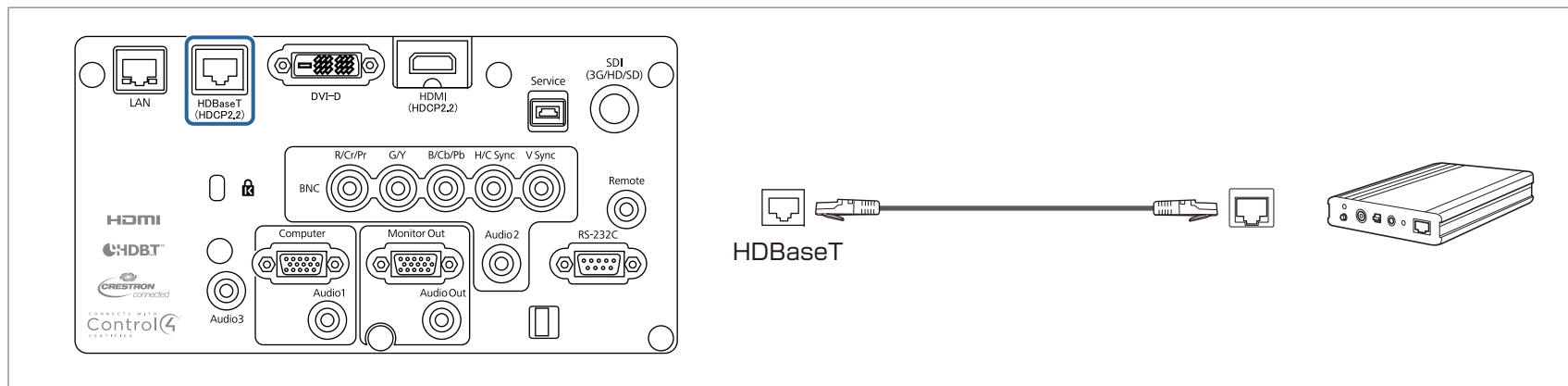


Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

Připojení vysílače HDBaseT Transmitter

Připojte volitelný vysílač HDBaseT Transmitter pomocí běžně dostupného kabelu místní sítě LAN 100BASE-TX.

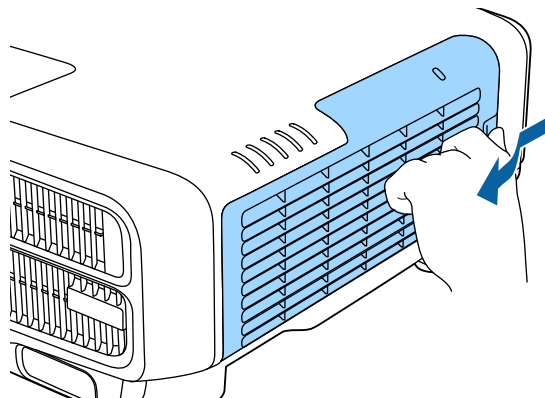
☛ "Volitelné příslušenství" [s.245](#)



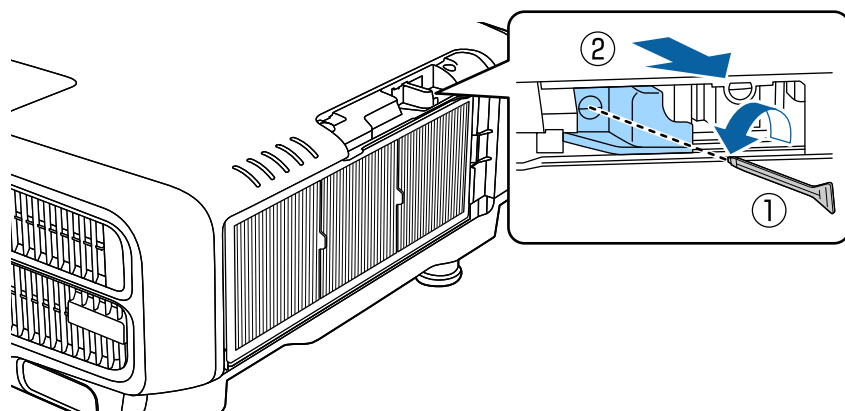
- Před použitím si pozorně přečtěte uživatelskou příručku dodanou se zařízením HDBaseT Transmitter.
- Jako síťový kabel použijte STP kabel (přímý) kategorie 5e nebo vyšší s doporučením HDBaseT Alliance. Nicméně provoz není zaručen pro všechna vstupní/výstupní zařízení a prostředí.
- Při připojování nebo odpojování kabelu LAN vypněte napájení projektoru a zařízení HDBaseT Transmitter.
- Při provádění ethernetové nebo sériové komunikace nebo při používání drátového dálkového ovladače prostřednictvím portu HDBaseT nastavte v nabídce Konfigurace položku **Ovládání a komunikace** na **Zapnuto**.
☛ Rozšířené - HDBaseT - Ovládání a komunikace [s.155](#)
Pozor - když je položka **Ovládání a komunikace** nastavena na **Zapnuto**, port LAN projektoru, port RS-232C a port Remote jsou nefunkční.
- Při použití vysílače nebo přepínače Extron XTP připojte port HDBaseT na projektoru. Nastavte **Extron XTP** na **Zapnuto** (**Pohotovostní režim** a **Ovládání a komunikace** se automaticky nastaví na **Zapnuto**).
☛ Rozšířené - HDBaseT - Extron XTP [s.155](#)

Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

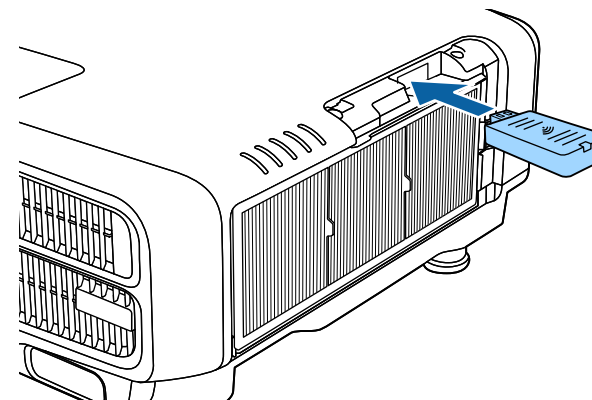
- 1** Demontujte kryt vzduchového filtru.
Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.



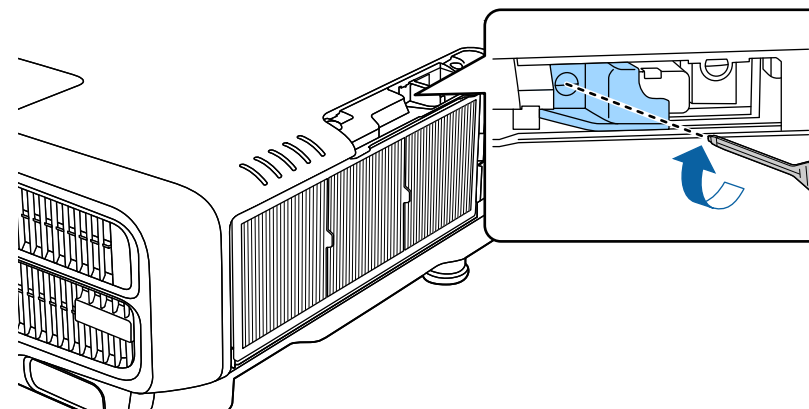
- 2** Demontujte doraz pro jednotku bezdrátové sítě LAN.



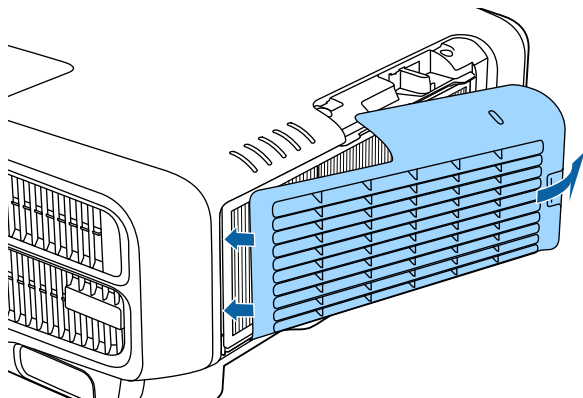
- 3** Nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN.



- 4** Upevněte doraz šroubem.



- 5** Nasadte kryt vzduchového filtru.



Nasazení krytu kabelu

Nasazením krytu kabelu můžete skrýt připojené kabely tak, aby instalace projektoru vypadala uspořádaně a čistě. (Na obrázcích je projektor nainstalovaný na stropě.)



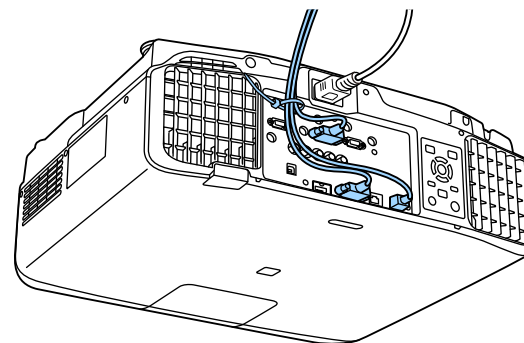
Varování

Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.

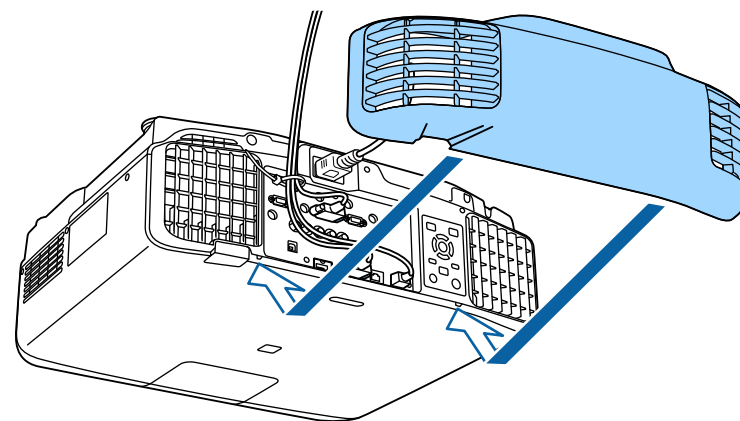
Upevnění

1

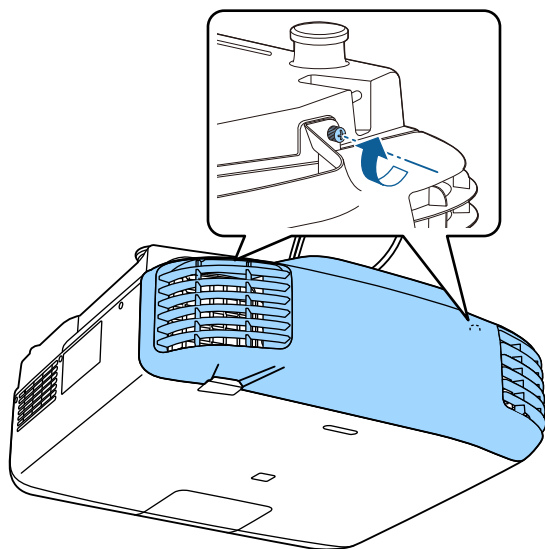
Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely držákem a stáhněte kabely k sobě.

**2**

Zasuňte západky krytu kabelu do dvou otvorů na zadní straně projektoru.

**3**

Utáhněte dva šroubky na krytu kabelu. (Tyto šroubky lze utáhnout prsty.)





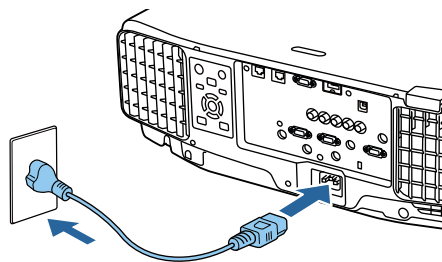
Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Před zapnutím projektoru připojte k projektoru váš počítač nebo videovybavení.

☛ "Připojení zařízení" [s.49](#)

1 Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře (pohotovostní stav). Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý.

2 Stisknutím tlačítka [I] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

Projektor vydá potvrzovací pípnutí a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

Pokud se obraz nepromítá, zkuste následující postup.

- Zapněte připojený počítač nebo videovybavení.
- Používáte-li notebook, změňte výstup obrazu počítače.
- Vložte médium, například DVD, a spusťte přehrávání.
- Stisknutím tlačítka [Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači detekujte vstupní zdroj.
- Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat.
- Pokud se zobrazí hlavní obrazovka, vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat.



Varování

- Při promítání se nedívejte do objektivu projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku. Budte zvláště opatrní v přítomnosti dětí.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu knihou atd. Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.



- Když je možnost **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené**, po připojení napájecího kabelu se projektor automaticky zapne. Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.

☛ **Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto** [s.155](#)

- Pokud je na vstupu signál obrazu ze zdroje vybraného v **Automatické zapnutí**, projektor se automaticky zapne.

☛ **Rozšířené - Provoz - Automatické zapnutí** [s.155](#)

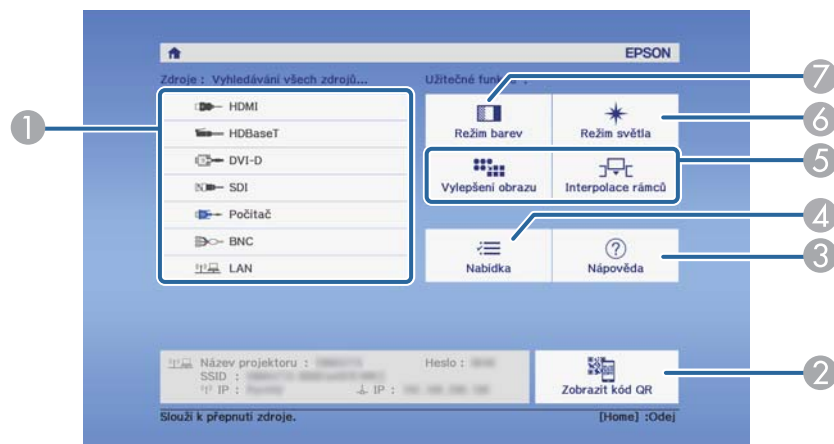
Hlavní obrazovka

Na hlavní obrazovce lze snadno vybírat vstupní zdroje nebo často používané funkce. Hlavní nabídka se zobrazí v následujících situacích.

- Když stisknete tlačítko [🏠] na dálkovém ovladači
- Když je možnost **Auto. zobr. hl. str.** při zapnutí projektoru nastavena **Zapnuto**
👉 **Rozšířené - Hlavní obrazovka - Auto. zobr. hl. str.** [s.155](#)
- Když při zapnutí projektoru není k dispozici žádný signál z vybraného vstupního zdroje

Když je zobrazena hlavní obrazovka, pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači vyberte položku a potom stiskněte tlačítko [↵].

Chcete-li hlavní obrazovku skrýt, znovu stiskněte tlačítko [🏠] na dálkovém ovladači.



- | | |
|---|---|
| 1 | Vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat. |
| 2 | Zobrazí kód QR a promítá data z chytrého telefonu nebo tabletu. |

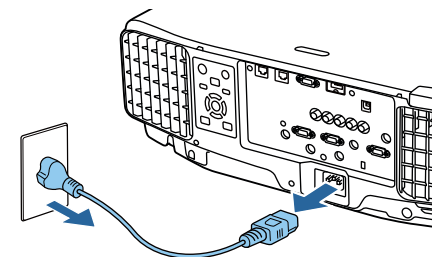
- | | |
|---|---|
| 3 | Zobrazí obrazovku Návodů.
👉 "Použití nápovědy" s.181 |
| 4 | Zobrazí nabídku Konfigurace. |
| 5 | Provede funkci přiřazenou položce Vlastní funkce 1 nebo Vlastní funkce 2 v nabídce Rozšířené .
👉 Rozšířené - Hlavní obrazovka - Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2 s.155 |
| 6 | Vyberte položku Režim světla.
👉 "Nastavení jasu" s.80 |
| 7 | Vyberte položku Režim barev.
👉 "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.79 |



Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.




- Pro zajištění dlouhé životnosti vypněte projektor, když jej nepoužíváte. Provozní životnost zdroje světla se liší podle nastavení nabídky Konfigurace, podle podmínek prostředí a podle podmínek používání. V průběhu promítání se jas promítaného obrazu snižuje.
- Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.
- Když je projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, nastavte položku **Kalibrace světla** ve funkci plánování pro pravidelnou úpravu zdroje světla.
☛ "Funkce plánování" [s.120](#)



- 1** Stiskněte tlačítko [⏻] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka pro potvrzení vypnutí.

Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko 
Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

- 2** Stiskněte tlačítko [⏻] znovu. (Chcete-li zrušit, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

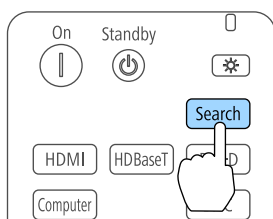
Ozve se dvojí pípnutí, promítaný obraz zmizí a stavový indikátor zhasne.

- 3** Odpojte napájecí kabel.

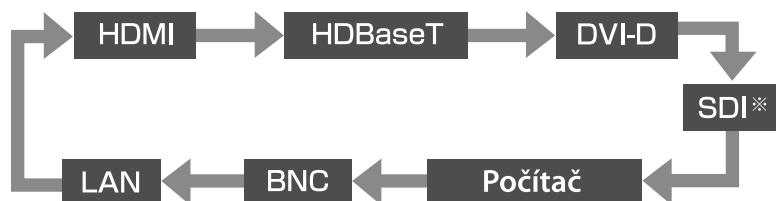
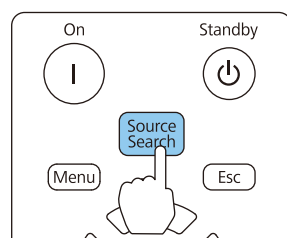
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



*Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, opakovaně stiskněte tlačítko [Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

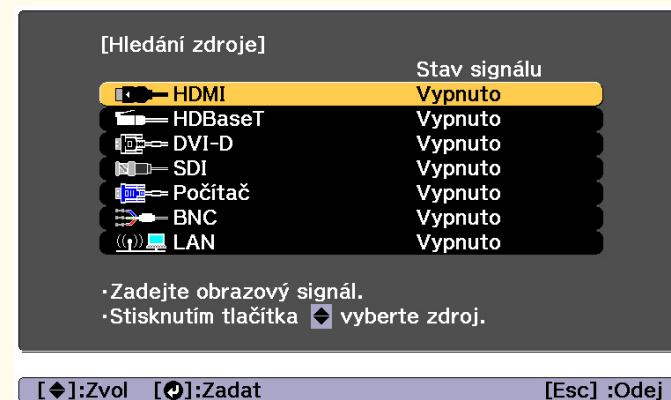
Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



- Můžete nastavit projektor tak, aby automaticky detekoval signál obrazu z jiného vstupního zdroje a promítal obraz, když není k dispozici signál obrazu z aktuálního vstupního zdroje.

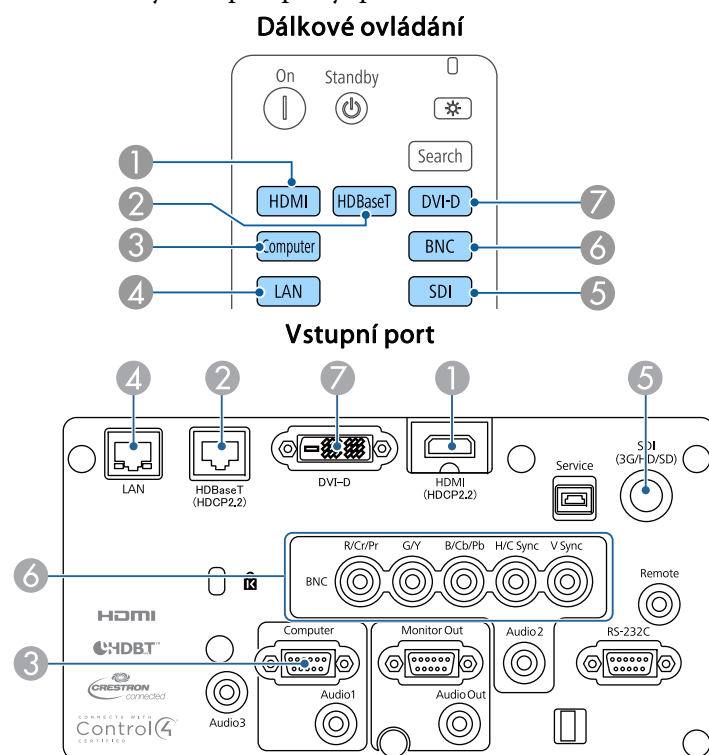
Rozšířené - Provoz - Auto. hledání zdroje [s.155](#)

- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

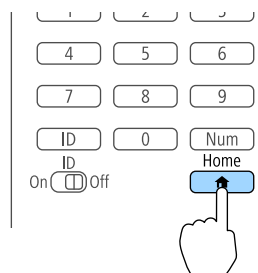
- Stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat. Níže jsou zobrazeny vstupní porty pro tlačítka.



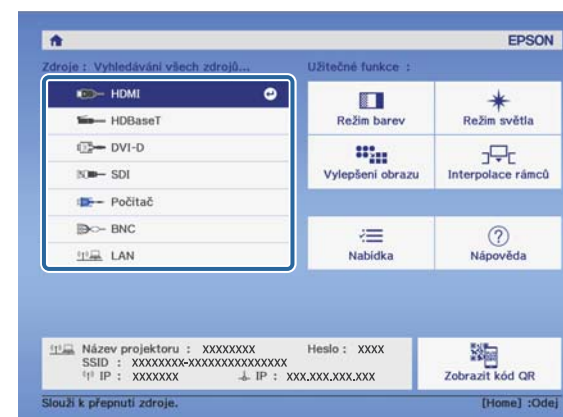
- 4 Slouží k přepnutí na obraz z počítače připojeného k síti.
- 5 Pouze pro EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U.

- Stiskněte tlačítko [↑].

Dálkové ovládání



Vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat, a potom stiskněte tlačítko [↵].

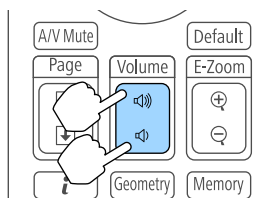


Nastavení hlasitosti

Hlasitost zvuku z portu Audio Out lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.
 - [<|||] Slouží ke zvětšování hlasitosti.
 - [>|||] Slouží ke zmenšování hlasitosti.

Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
 - 🖱️ **Nastavení - Hlasitost** [s.153](#)



Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.
Náhle nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.



Když je zdrojem vstupu SDI, není na výstupu zvuku.

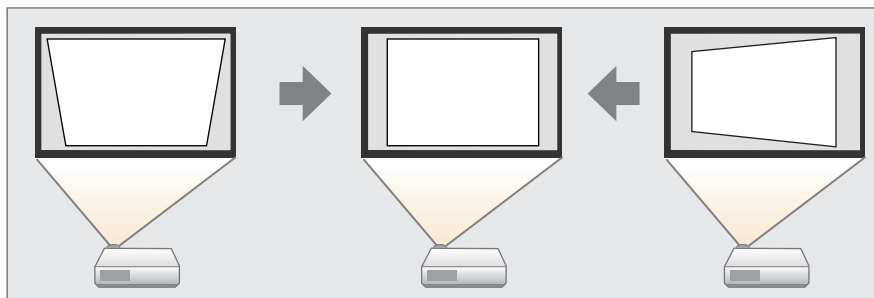
Korekce zkreslení promítaného obrazu

Korekci lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu lze provést jedním z následujících způsobů.

- Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť.

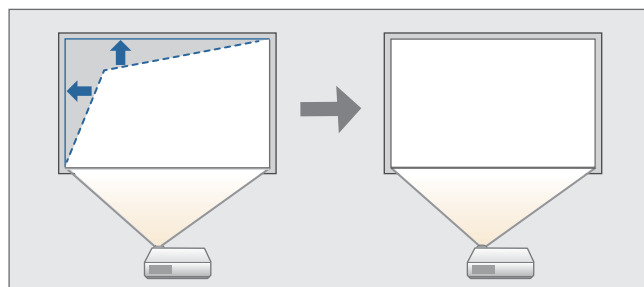
☛ "Lichoběž. - V/S" [s.67](#)



- Quick Corner

Slouží k nezávislé korekci čtyř rohů.

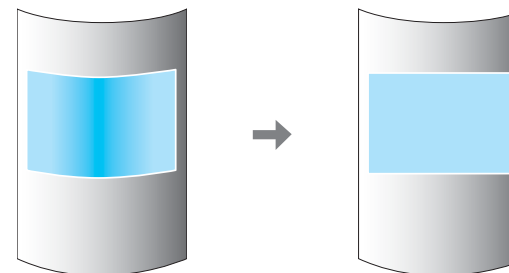
☛ "Quick Corner" [s.68](#)



- Zakřivený povrch

Slouží ke korekci zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a k úpravě míry vysunutí a zasunutí.

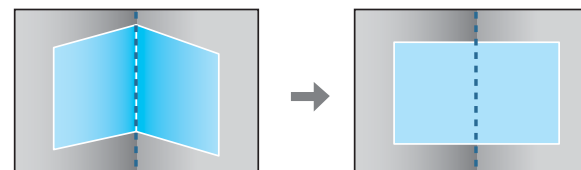
☛ "Zakřivený povrch" [s.69](#)



- Rohová stěna

Umožňuje ručně upravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

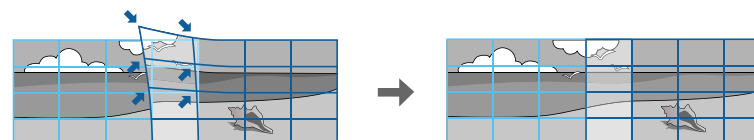
☛ "Rohová stěna" [s.73](#)



- Bodová korekce

Opravuje jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně, nebo upravuje polohu obrazu v překrývajících se oblastech při promítání více projektory.

☛ "Bodová korekce" [s.77](#)





- Stisknutím tlačítka [Geometry] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [] na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka pro výběr způsobu úpravy.
- Pokud chcete změnit polohu promítání atd., pokud chcete dočasně zrušit korekci, nastavte **Geometrická korekce** na **Vypnuto**. Nastavení zůstane uloženo, i pokud zvolíte **Vypnuto**.
☛ **Nastavení - Geometrická korekce** s.153
- Nastavení geometrické korekce lze uložit pomocí funkce **Paměť** v části **Geometrická korekce** a později jej kdykoli načíst.
☛ "Funkce paměti" s.118

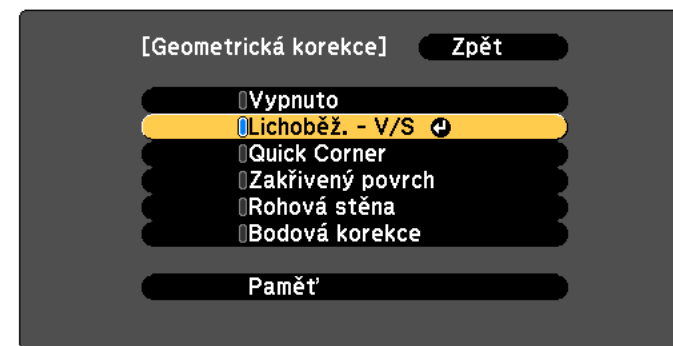
Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť.

Podle následujících pokynů zkontrolujte rozsah nastavení obrazu.

☛ "Lichoběž. - V/S" s.266

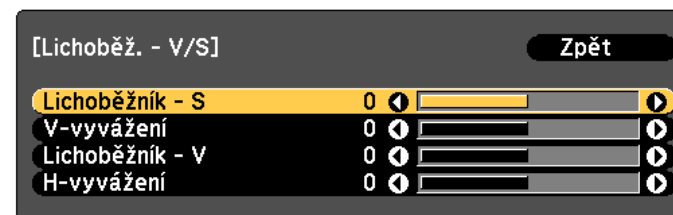
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte položku **Lichoběž. - V/S** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [↩]: Zadat [Menu]: Odej

Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

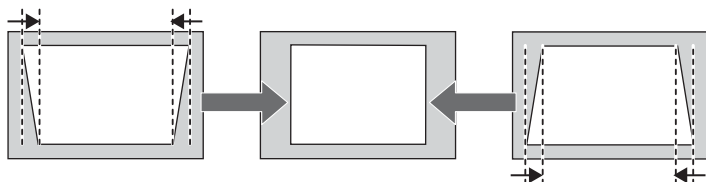
- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte korekční metodu a potom proveďte korekce pomocí tlačítek [◀][▶].



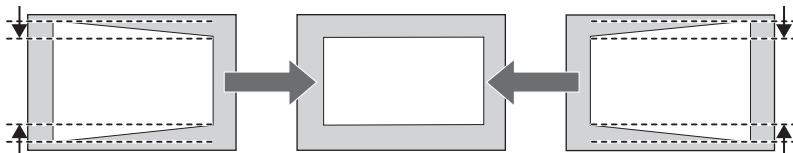
[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [↩]: Upravit [Menu]: Odej
[Default]: Reset

Opravte lichoběžníkové zkreslení pomocí funkcí **Lichoběžník - S** a **Lichoběžník - V**.

Lichoběžník - S

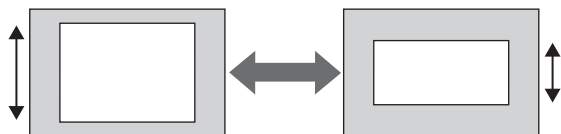


Lichoběžník - V

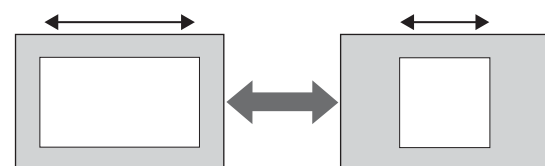


Pokud je poměr stran obrazu nesprávný, upravte vyvážení obrazu pomocí funkcí **V-vyvážení** a **H-vyvážení**.

V-vyvážení



H-vyvážení



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.



Nelze kombinovat s jinými způsoby korekce.

Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

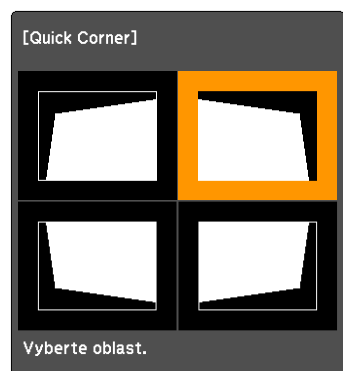
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].



Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte znovu tlačítko [↵].

- 4 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte roh, který chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 5 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



[↔/↔]: Zvol
[↻]: Zadat
[Esc] : Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte)

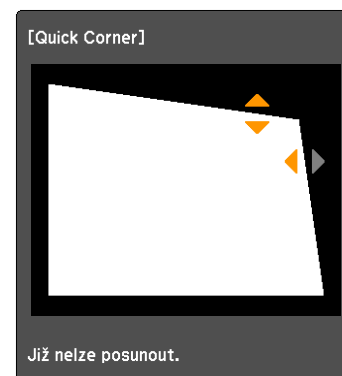


Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Quick Corner.

5 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte polohu rohu.

Pokud stisknete tlačítko [↶], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



[↔/↔]: Upravit
[Esc] / [↻]: Zpět

6 Opakujte kroky 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

7 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Zakřivený povrch

Umožňuje ručně opravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

Nasměrujte projektor přímo na promítací plochu s objektivem ve výchozí poloze.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.34](#)



- Promítněte na obloukový povrch o stejném poloměru.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

🔊 **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.149](#)

Podle následujících pokynů zkontrolujte rozsah nastavení obrazu.

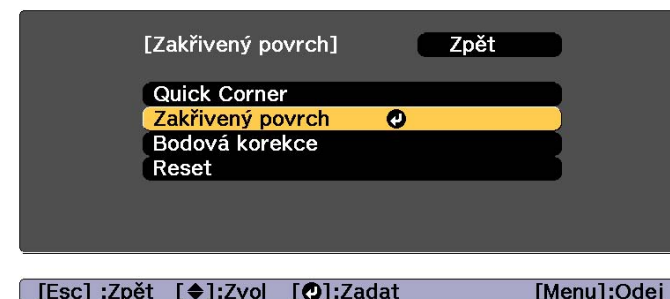
🔊 "Zakřivený povrch" [s.266](#)

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Zakřivený povrch** a poté stiskněte tlačítko [↵].

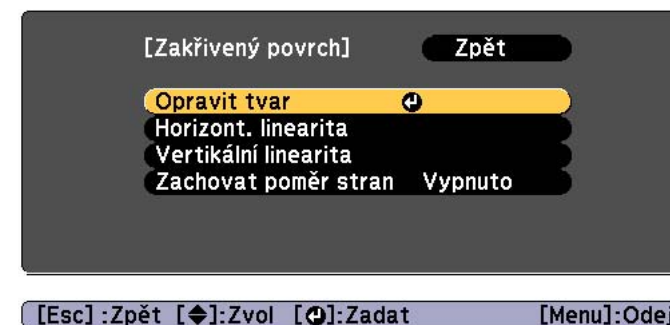


Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte možnost **Zakřivený povrch** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 5 Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 6** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↩].

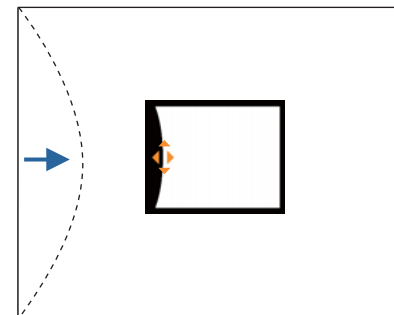


Když vybíráte roh, můžete upravit dvě přilehlé strany.

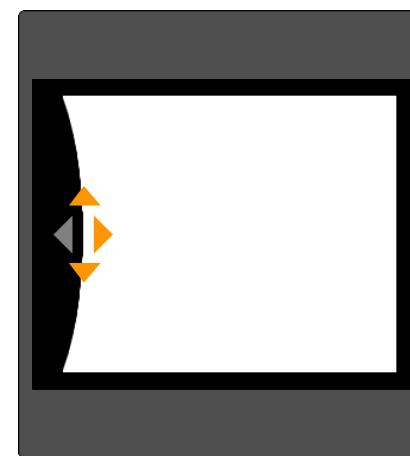


Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Zakřivený povrch.

- 7** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte tvar.



Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



- 8** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 9** Opakujte kroky 6 až 8 podle potřeby a nastavte zbývající části. Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.

- 10** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 5. Vyberte možnost **Horizont. linearita** nebo **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Výběrem možnosti **Horizont. linearita** upravíte vodorovné roztahování nebo smršťování a výběrem možnosti **Vertikální linearita** upravíte svislé roztahování a smršťování.



Nastavením položky **Zachovat poměr stran** na **Zapnuto** bude zachován poměr stran při korekci vysunutí nebo zasunutí. Pokud nastavíte tuto položku na **Zapnuto** po korekci, korekce nemusí být provedena. V tomto případě resetujte hodnotu korekce, snižte míru korekce a potom to zkuste znovu.

- 11** Vyberte standardní čáru pro nastavení a potom stiskněte tlačítko [↵].

Stiskněte tlačítka [◀][▶] při výběru **Horizont. linearita**, a tlačítka [▲][▼] při výběru **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

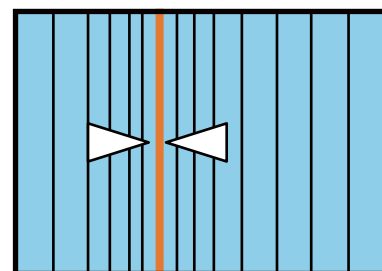
Vybraná standardní čára bliká oranžově a bíle.

- 12** Upravte linearitu.

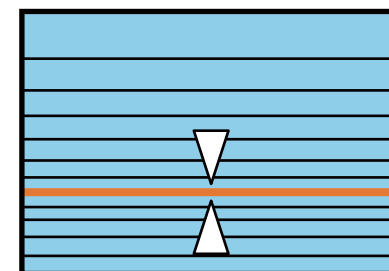
Provedte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.

Při stisknutí tlačítka [◀]

Když je vybrána možnost **Horizont. linearita**

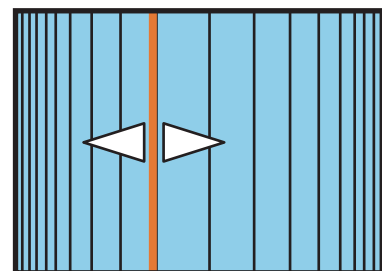


Když je vybrána možnost **Vertikální linearita**

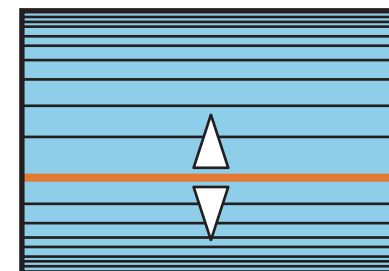


Při stisknutí tlačítka [▶]

Když je vybrána možnost **Horizont. linearita**



Když je vybrána možnost **Vertikální linearita**



- 13** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Pomocí funkce **Quick Corner** upravte náklon obrazu a potom použijte funkci **Bodová korekce** pro jemné vyladění. Vyberte možnost **Quick Corner** nebo **Bodová korekce** na ploše od kroku 4.

☛ "Quick Corner" [s.68](#)

☛ "Bodová korekce" [s.77](#)

Rohová stěna

Umožňuje ručně upravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

Nasměrujte projektor přímo na promítací plochu s objektivem ve výchozí poloze.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.34](#)



- Promítejte na povrch s pravým úhlem.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.149](#)
- Tato možnost není k dispozici pro modely ELPLX02/ELPLX02W.

Podle následujících pokynů zkontrolujte rozsah nastavení obrazu.

☛ "Rohová stěna" [s.272](#)

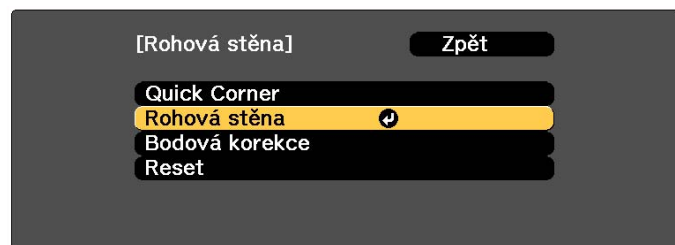
- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3** Vyberte možnost **Rohová stěna** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].



[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [→]: Zadat [Menu]: Odej

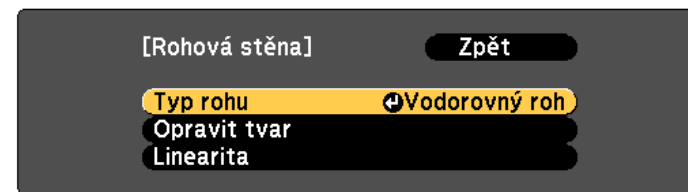
Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte znovu tlačítko [↩].

4 Vyberte možnost **Rohová stěna** a poté stiskněte tlačítko [↩].



[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [→]: Zadat [Menu]: Odej

5 Vyberte možnost **Typ rohu** a poté stiskněte tlačítko [↩].

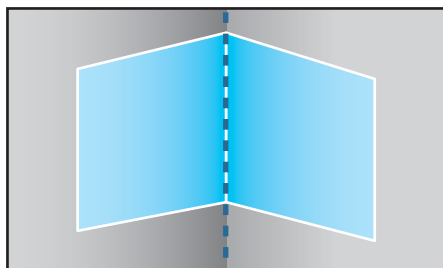


[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [→]: Zadat [Menu]: Odej

- 6** Podle promítací plochy vyberte možnost **Vodorovný roh** nebo **Svislý roh** a potom stiskněte tlačítko [↵].

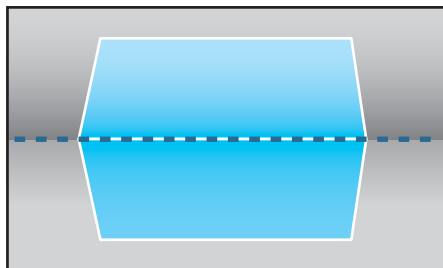
Když jsou plochy zarovnány vodorovně:

Vyberte možnost **Vodorovný roh**.



Když jsou plochy zarovnány svisle:

Vyberte možnost **Svislý roh**.

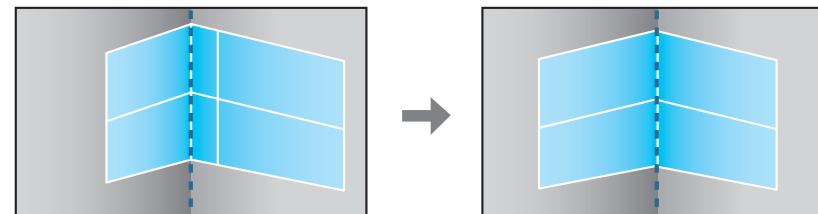


Od tohoto místa jsou kroky popsány na příkladu možnosti **Vodorovný roh**.

- 7** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 5. Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].

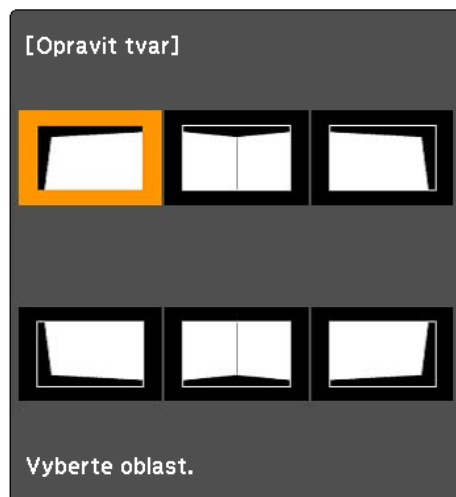
- 8** Upravte pozici projektoru a posun objektivu tak, aby se osa ve středu promítací plochy shodovala s rohem (průsečík obou ploch).

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.34](#)



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 9** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

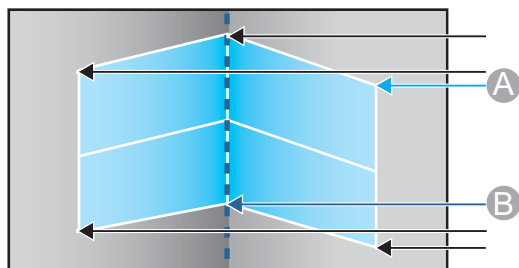


Tipy pro nastavení

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh**:

Upravte horní plochu podle nejnižšího bodu (označeno šipkou **A**).

Upravte dolní plochu podle nejvyššího bodu (označeno šipkou **B**).



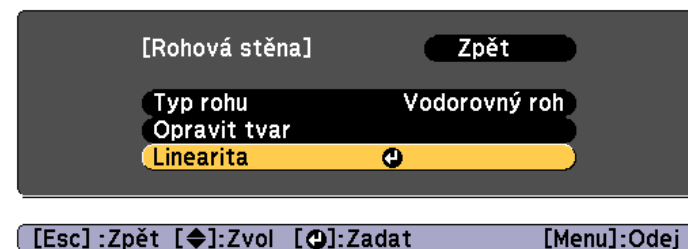
Když je vybrána možnost **Svislý roh**:

Upravte levou a pravou část podle bodu nejbližší svislé osy protínající střed promítací plochy.



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí **Rohová stěna**.

- 10** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte tvar.
Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.
- 11** Opakujte kroky 9 a 10 podle potřeby a nastavte zbývající části.
Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.
- 12** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte položku **Linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

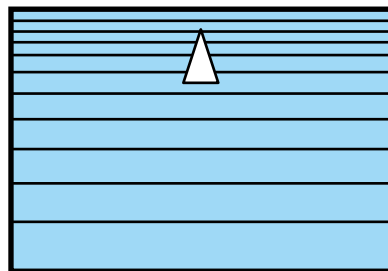
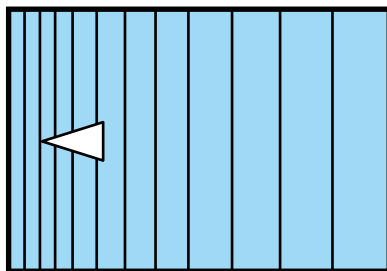


13 Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte linearitu.

Proveďte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.

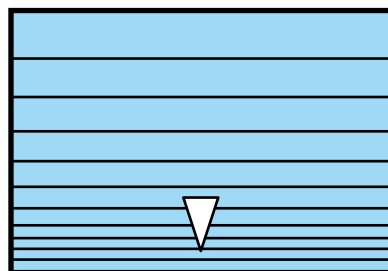
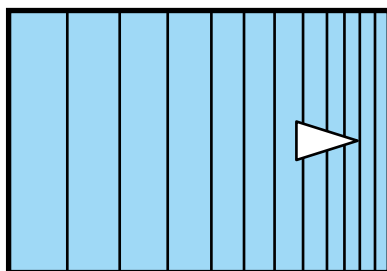
Při stisknutí tlačítka [◀]

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh** Když je vybrána možnost **Svislý roh**



Při stisknutí tlačítka [▶]

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh** Když je vybrána možnost **Svislý roh**



14 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Pomocí funkce **Quick Corner** upravte náklon obrazu a potom použijte funkci **Bodová korekce** pro jemné vyladění. Vyberte možnost **Quick Corner** nebo **Bodová korekce** na ploše od kroku 4.

☛ "Quick Corner" [s.68](#)

☛ "Bodová korekce" [s.77](#)

Bodová korekce

Rozděluje promítaný obraz podle mřížky a upravuje zkreslení pohybem bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.



- Máte možnost korekce po 0,5 pixelu všemi směry v následujícím rozmezí.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U: Svisle a vodorovně maximálně 32 pixelů

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S: Svisle a vodorovně maximálně 27 pixelů.

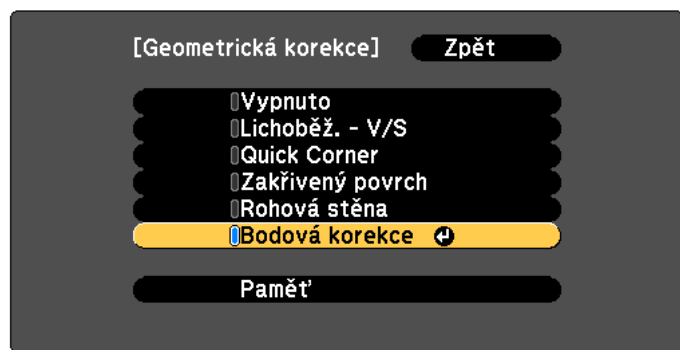
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.149](#)

1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.

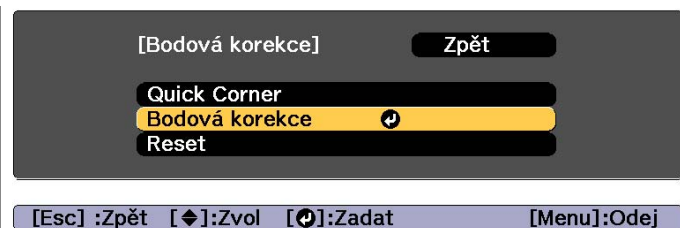
3 Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



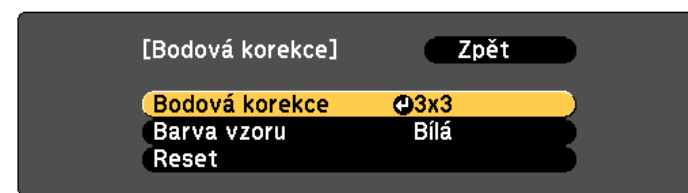
[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte znovu tlačítko [↵].

- 4** Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 5** Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].

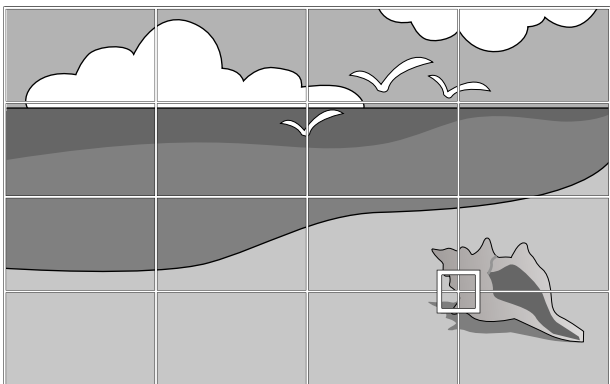


[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

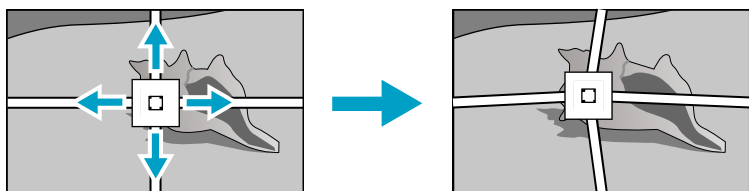
Bodová korekce	Vyberte počet bodů (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) a poté proveďte nastavení Bodová korekce.
Barva vzoru	Slouží k výběru barvy mřížky pro provádění korekcí.
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech oprav Bodová korekce .

- 6** Vyberte počet řádků mřížky (3x3, 5x5, 9x9 nebo 17x17) a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 7** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] přejděte na bod, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↻].



- 8** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte zkreslení.



Chcete-li pokračovat pravou dalšího bodu, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na předchozí obrazovku a poté opakujte kroky 7 a 8.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↻] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 9** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Vyberte **Quick Corner** na obrazovce od kroku 4 a upravte náklon obrazu.

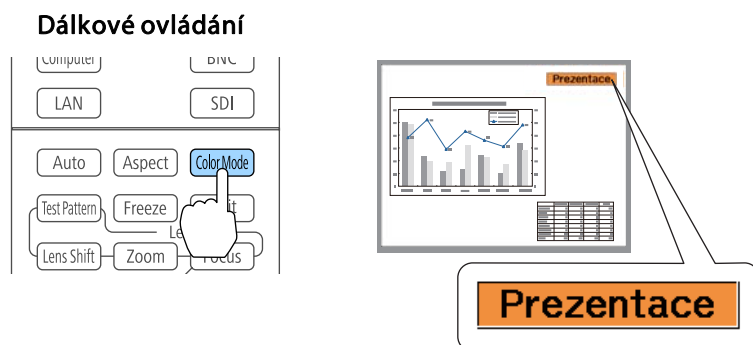
☞ "Quick Corner" [s.68](#)

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Dynamický	Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.
Prezentace	Obraz je živý a více kontrastní. Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací nebo sledování televizního vysílání v jasných místnostech.
Přirozený	Věrně reprodukuje barvy. Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií.
Kino	Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.
BT.709	Reprodukuje obraz, který vyhovuje formátu ITU-R BT. 709.
DICOM SIM	snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.
Vícenásobná projekce	Minimalizuje rozdíl tónu barev mezi jednotlivými promítanými obrazy. Tento režim je ideální pro promítání z více projektorů.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.



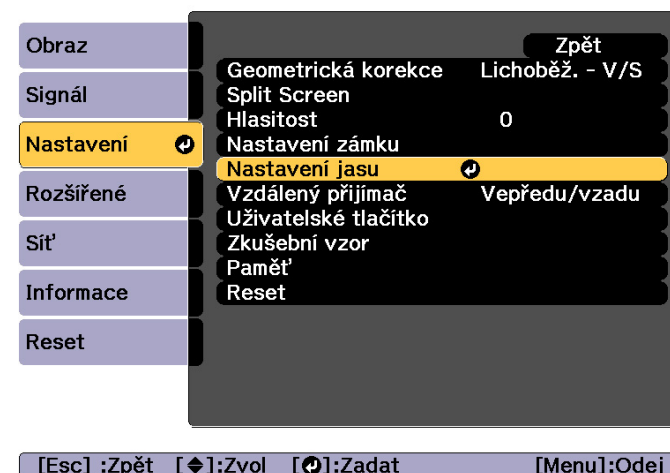
Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Obraz - Režim barev** [s.149](#)

Nastavení jasu

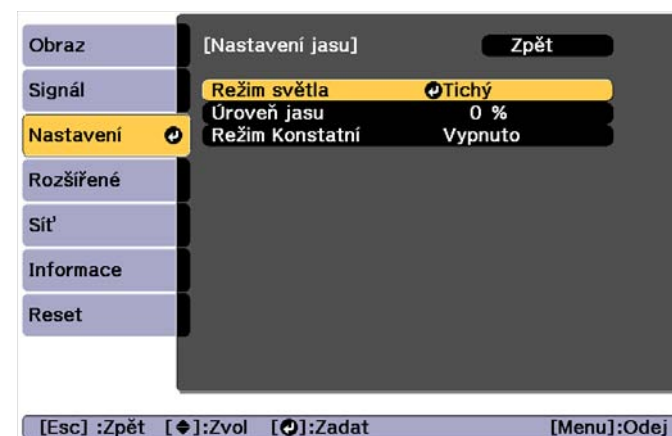
Nastavte jas zdroje světla.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Nastavení jasu** v části **Nastavení**.



[Esc] :Zpět [↩]:Zvol [⏏]:Zadat [Menu]:Odej

- 3** Vyberte možnost **Režim světla** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] :Zpět [↩]:Zvol [⏏]:Zadat [Menu]:Odej

- 4** Zvolte položku, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Normální: Tuto možnost vyberte, pokud nechcete snížit jas. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin.

Tichý: Vyberte toto nastavení, pokud vám vadí hluk ventilátoru. Tato možnost nastaví jas na 70 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin.

Rozšířené: Výběrem této možnosti se prodlouží životnost zdroje světla. Tato možnost nastaví jas na 70 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 30 000 hodin.

Vlastní: Výběrem této možnosti nastavíte **Úroveň jasu** ručně. Když je vybrána možnost **Vlastní**, je k dispozici volba **Režim Konstatní**.



Když jsou na modelech EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S nasazeny následující objektivy, jas může být omezen a nelze vybrat možnost **Normální**.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

- 5** Když je položka **Režim světla** nastavena na **Vlastní**, vyberte položku **Úroveň jasu** a potom pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte jas.



Když jsou na modelech EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S nasazeny následující objektivy, jsou omezeny úpravy maximálního nastavení **Úroveň jasu**.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

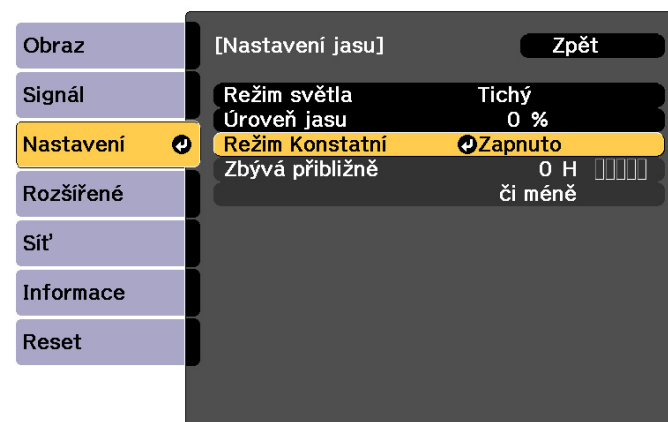
- 6** Chcete-li zachovat pevný jas, vyberte položku **Režim Konstatní** a nastavte ji na **Zapnuto**.









- Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení pro **Režim světla** a **Úroveň jasu**. Chcete-li tato nastavení změnit, nastavte položku **Režim Konstatní** na **Vypnuto**.
- Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Vypnuto**, hodnota nastavení **Úroveň jasu** se změní v závislosti na aktuálním stavu zdroje světla.
- V nastavení **Úroveň jasu** je třeba počítat s tolerancí chyb.
- Když je projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, nastavte položku **Kalibrace světla** ve funkci plánování. Pokud tato položka není nastavena, funkce **Režim Konstatní** nefunguje.
☞ "Funkce plánování" s.120

Pokyny pro položku Zbývá přibližně

Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se položka **Zbývá přibližně**. **Zbývá přibližně** ukazuje dobu, po kterou lze udržívat konstantní jas.



[Esc] :Zpět [◀]:Zvol [▶]:Zadat [Menu]:Odej

Úroveň zobrazení	Zbývá přibližně
	10 000 hodin nebo více
	8 000 až 9 999 hodin
	6 000 až 7 999 hodin
	4 000 až 5 999 hodin
	2 000 až 3 999 hodin
	0 až 1 999 hodin



Doba zobrazená na ploše je pouze orientační. 30 000 hodin nebo více je zobrazeno v jednotkách 10 000; 2 000 až 29 999 hodin je zobrazeno v jednotkách 1 000; a doba do 1 999 hodin je zobrazena v jednotkách 100.

Vztah mezi Úroveň jasu a dobou provozu zdroje světla

V následující části je uveden vztah mezi položkou Úroveň jasu a dobou provozu zdroje světla.

Když je položka **Režim Konstantní** nastavena na **Vypnuto**

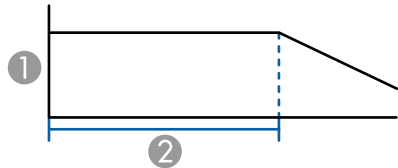
- ①: Úroveň jasu
- ②: Přibližná doba do snížení jasu zdroje světla o polovinu

①	②
100%	20 000 hodin
90%	21 000 hodin
80%	24 000 hodin
70%	30 000 hodin
60%	37 000 hodin
50%	47 000 hodin
40%	61 000 hodin

①	②
30%	71 000 hodin

Když je položka **Režim Konstantní** nastavena na **Zapnuto**

- ①: Úroveň jasu
- ②: Přibližná doba, po kterou lze udržovat konstantní jas zdroje světla

①	②	Ilustrace
85%	6 000 hodin	
80%	10 000 hodin	
70%	19 000 hodin	
60%	29 000 hodin	
50%	41 000 hodin	
40%	56 000 hodin	
30%	78 000 hodin	



- Přibližná doba použití zdroje světla nemusí být dosažena v závislosti na provozních podmínkách a prostředí projektoru.
- Výše uvedené časy jsou standardní počty hodin souvislého používání projektoru bez změny nastavení **Úroveň jasu** nebo **Režim Konstantní** a jsou bez záruky.
- V závislosti na používání projektoru a jeho provozních podmínkách bude pravděpodobně nutné vyměnit součástky uvnitř projektoru před dosažením doby provozu zdroje světla.
- Když je položka **Režim Konstantní** nastavena na **Zapnuto** a došlo k překročení přibližné konstantní doby, pravděpodobně nebude možné nastavit vyšší hodnotu **Úroveň jasu**.

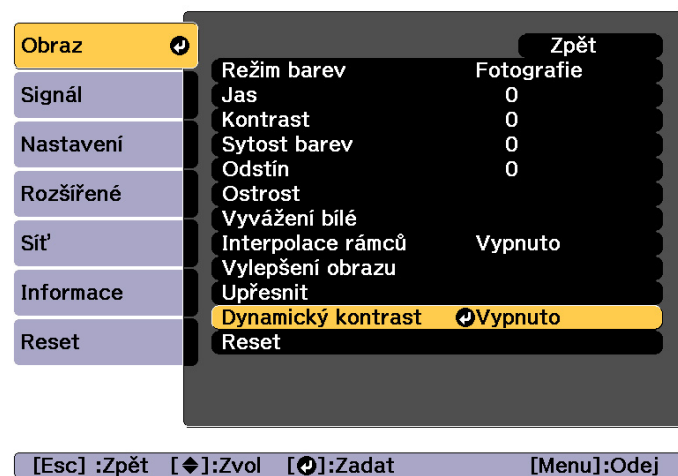
Nastavení množství světla promítaného obrazu

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.



Dynamický kontrast lze nastavit, pouze když je položka **Režim barev** nastavena na **Dynamický** nebo **Kino**.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte volbu **Dynamický kontrast** v části **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte volbu **Normální** nebo **Vysoká rychlost** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Nastavení je uloženo pro každý režim barev.
- 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Změna poměru stran promítaného obrazu

Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran závisí na aktuálním nastavení Typ obrazovky.



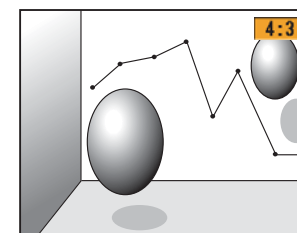
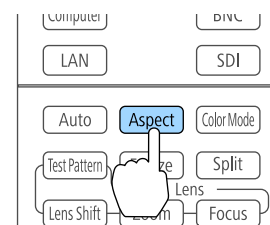
Před změnou poměru stran nastavte **Typ obrazovky**.

"Nastavení projekční plochy" s.31

Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



Režim poměru stran	Popis
Automaticky	Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.
Normální	Promítá při zachování poměru stran vstupního obrazu.
4:3	Promítá s poměrem stran 4:3.
16:9	Promítá s poměrem stran 16:9.
Plný	Promítá na plnou velikost projekční plochy.

Režim poměru stran	Popis
H-Zoom	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou šířku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
V-Zoom	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou výšku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
Nativní	Promítá na střed projekční plochy v rozlišení vstupního obrazu. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.



- Poměr stran lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
☛ **Signál - Poměr stran** s.151
- Pokud části obrazu z počítače chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na rozlišení počítače.
☛ **Signál - Rozlišení** s.151

V následujících tabulkách jsou uvedeny změny režimu poměru stran.



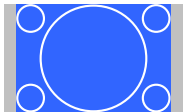
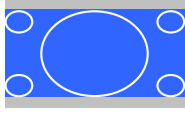

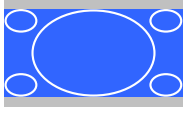












Následující barvy na promítaných obrazech v tabulkách označují nezobrazené plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení typu promítací plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení režimu poměru stran.

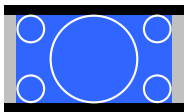
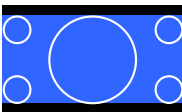
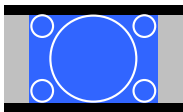
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

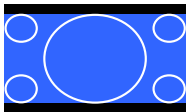
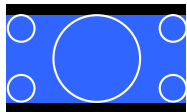
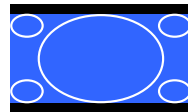

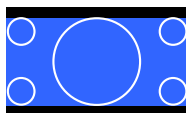

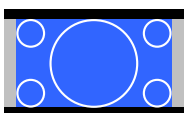
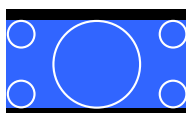
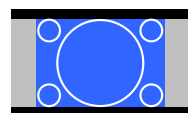
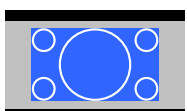
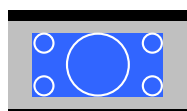
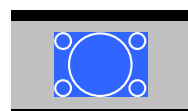
Nastavení typu promítací plochy: 16:10

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
16:9			
Plný			
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

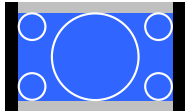





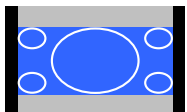


Nastavení typu promítací plochy: 16:9









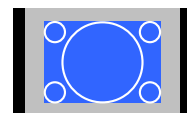
	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Plný			
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 4:3

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
4:3*1			
16:9			

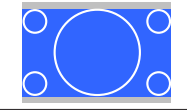

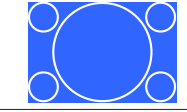






	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*2			










*1 Když je na vstupu signál HDTV (720p/1080i/1080p), je zachován poměr stran signálu, obraz je oříznut vlevo a vpravo a zobrazen.

*2 Pouze obraz z počítače a obraz z portu HDMI/HDBaseT. Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Nastavení typu promítací plochy: 4:3



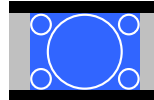








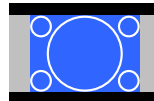
	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
4:3*1			
16:9			




	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*2			

*1 Když je na vstupu signál HDTV (720p/1080i/1080p), je zachován poměr stran signálu, obraz je oříznut vlevo a vpravo a zobrazen.

*2 Pouze obraz z počítače a obraz z portu HDMI/HDBaseT. Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.



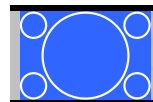
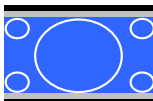

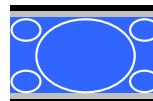


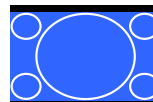









Nastavení typu promítací plochy: 16:9

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
Plný			
H-Zoom			
V-Zoom			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 16:10

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
16:9			
Plný			
H-Zoom			
V-Zoom			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Úprava obrazu

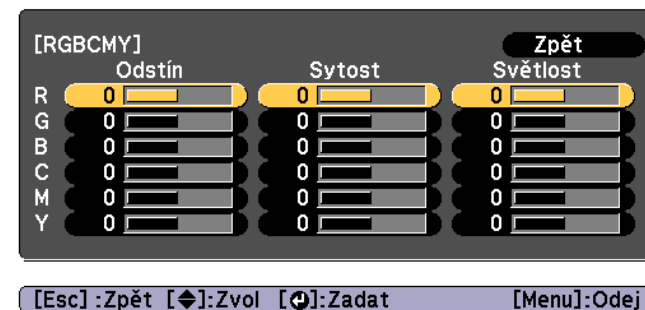
Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost

Můžete upravit **Odstín** (odstín), **Sytost** (živost) a **Světlost** šesti os R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (fialová) a Y (žlutá) podle osobních preferencí.

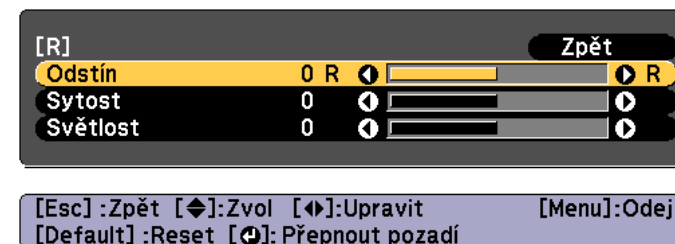
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte možnost **RGBCMY** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 5 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] se obraz nastavení mění.

- 6 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Úprava nastavení Gama

Můžete upravovat rozdíly v jasu polotónů, ke kterému dochází v závislosti na připojeném zařízení.

Tuto možnost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Výběr a úprava hodnoty korekce
- Úprava pomocí grafu úprav gama



Upravte promítáním nehybného obrazu. Gama nelze upravit správně při promítání filmů.

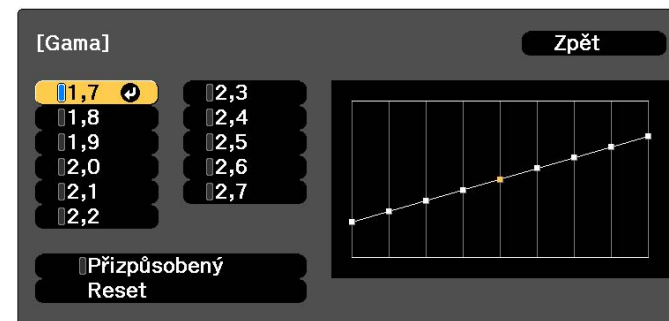
Výběr a úprava hodnoty korekce

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]:Zpět [↵]:Zvol [↵]:Zadat [Menu]:Odej

- 3 Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte hodnotu korekce a potom pomocí tlačítka [↵] potvrďte daný výběr.



[Esc]:Zpět [↵]:Zvol [↵]:Nastavit [Menu]:Odej

Když je vybrána větší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší. Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.

Pokud zvolíte **DICOM SIM** v **Režim barev** nabídky **Obraz**, hodnotu nastavení zvolte podle velikosti projekce.

- Je-li velikost projekce 150 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 150 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.



Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na prostředí instalace a vlastnostech obrazu.

Úprava pomocí grafu úprav gama

Vyberte bod tónu v grafu a proveďte úpravy.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Vyberte možnost **Přizpůsobený** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].
- 5 Pomocí tlačítek [◀][▶] vyberte tón, který chcete změnit, a potom pomocí tlačítek [▲][▼] provádějte úpravy. Po dokončení změn potvrďte pomocí tlačítka [↵].

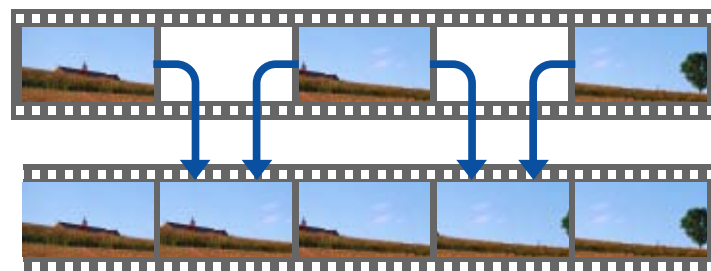
Jestliže vyberete tón, kterých chcete změnit, pomocí tlačítek [◀][▶], obraz bliká a můžete zkontrolovat oblast tónu cíle úprav.

- 6 Když se zobrazí dotaz **Chcete pokračovat v úpravách nastavení?**, vyberte možnost **Ano** nebo **Ne**.

Chcete-li upravit jiný tón, vyberte možnost **Ano** a zopakujte postup od kroku 5.

Interpolace rámců

Aktuální a předchozí snímek se používají pro vytvoření mezilehlých snímků tak, že se interpolují, aby vytvořily plynule se pohybující obraz. Je tak možné vyřešit problémy s neobratně se pohybujícím obrazem, jako např. přeskakování snímků při promítání rychle se pohybujícího obrazu.

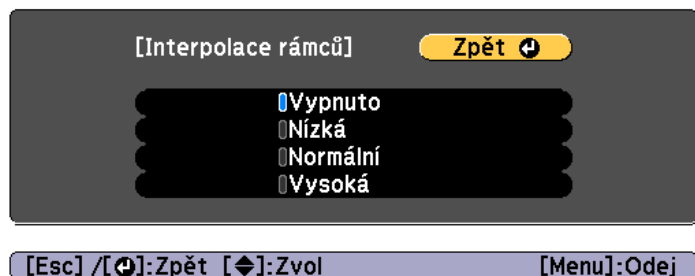


- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

- 2 Vyberte možnost **Interpolace rámců** v části **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte úroveň interpolace z možností **Nízká**, **Normální** nebo **Vysoká**.
Pokud po nastavení dochází k šumu, nastavte možnost **Vypnuto**.



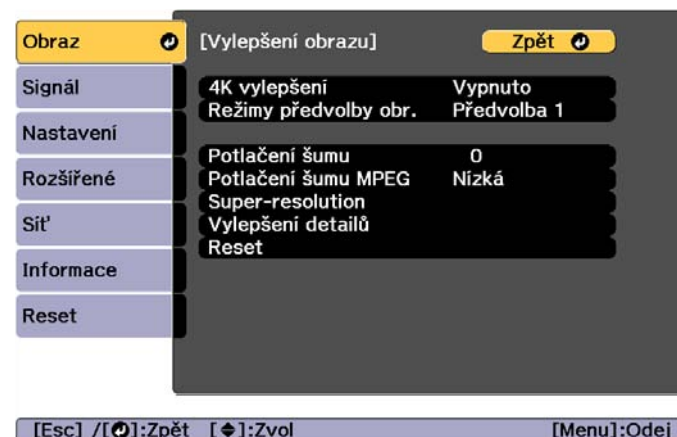
- 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)

Funkce **Vylepšení obrazu** umožňuje upravit rozlišení obrazu pro zvýšení důrazu na vnímání materiálu a textury.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Vylepšení obrazu** v části **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se následující obrazovka.



4K vylepšení (pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

Funkce 4K vylepšení promítá obraz ve dvojnásobném rozlišení úhlopříčným posunem 1 pixelu po krocích 0,5 pixelu.

Signál obrazu s vysokým rozlišením je promítán v jemných detailech.

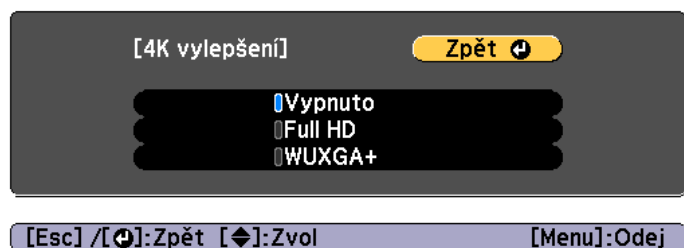
- 1 Vyberte možnost **4K vylepšení** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 2 Vyberte jednu z následujících možností a potom stiskněte tlačítko [↵].

Vypnuto: Deaktivuje 4K vylepšení. Pokud je na vstupu signál, který překračuje rozlišení panelu tohoto projektoru, je obraz zobrazen podle rozlišení panelu tohoto projektoru.

Full HD: Pokud je na vstupu signál s rozlišením 1080i/1080p/ WUXGA nebo vyšším, je aktivována funkce 4K vylepšení.

WUXGA+: Pokud je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA, je aktivována funkce 4K vylepšení. Aby bylo možné promítat film o vysokém rozlišení, můžete promítat obraz o vysokém rozlišením s použitím tohoto nastavení s **Režimy předvolby obr.**



- Chcete-li promítat z více projektorů, výběrem možnosti **Vypnuto** sjednotíte jednotlivé obrazy.
- Možnost **Vypnuto** je ideální pro promítání prezentačních materiálů z počítačů atd.
- Při nastavení **Full HD** nebo **WUXGA+** bude zrušen stav opravený následující funkcí. Spojování okrajů, Měřítko, Zakřivený povrch, Bodová korekce, Rohová stěna
Když je funkce **4K vylepšení** nastavena na **Vypnuto**, nastavení se vrátí do předchozího stavu.

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Režimy předvolby obr.

Předem vyberte optimální nastavení podle promítaného obrazu z pěti předem připravených předvoleb.

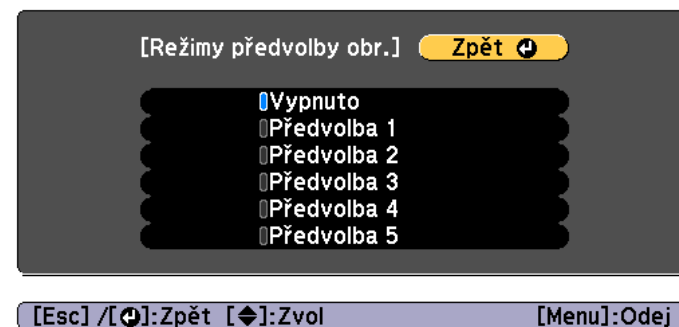
Následující nastavení jsou uložena do předvoleb.

Potlačení šumu, Potlačení šumu MPEG, Super-resolution, Vylepšení detailů

- 1 Vyberte možnost **Režimy předvolby obr.** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Vyberte jednu z následujících možností a potom stiskněte tlačítko [↵].

Předvolba 1 až Předvolba 5: Na obrazu budou použita předem vytvořená nastavení.

Vypnuto: Touto volbou vypnete předvolby.



- Po výběru možnosti **Předvolba 1 až Předvolba 5** můžete jemně vyladit jednotlivá nastavení. Po úpravě budou nastavení přepsána.
- Nastavení po úpravě budou přepsána individuálně, když je možnost **4K vylepšení** aktivována a deaktivována.

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Potlačení šumu

Můžete vyhladit hrubý obraz, když jsou na vstupu progresivní signály nebo progresivní prokládané signály.

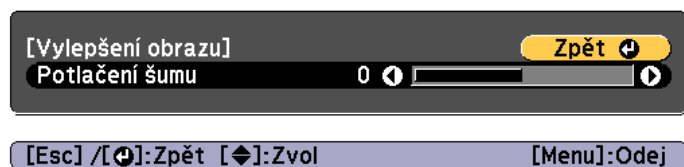


V následujících případech je tato možnost deaktivována.

- Když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Rychle 2**.
- Když je aktivována možnost **4K vylepšení**
- Když je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA
- Když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**

1 Vyberte možnost **Potlačení šumu** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

2 Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte hodnotu.



3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Potlačení šumu MPEG

Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.



V následujících případech je tato možnost deaktivována.

- Když je aktivována možnost **4K vylepšení**
- Když je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA
- Když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**

1 Vyberte možnost **Potlačení šumu MPEG** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

2 Vyberte úroveň omezení šumu z možností **Nízká**, **Normální** nebo **Vysoká** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Pokud je vybrána možnost **Vypnuto**, položka **Potlačení šumu MPEG** je deaktivována.



3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

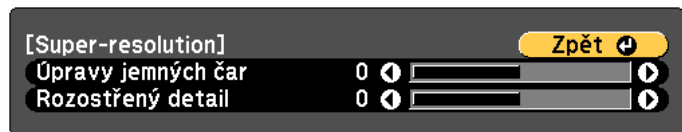
Super-resolution

Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na okraji při zvýšení rozlišení signálu a promítnutí obrazu.



Deaktivováno, když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.

- 1 Vyberte možnost **Super-resolution** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.
Úpravy jemných čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily jako jsou vlasy nebo vzorky látky se zvýrazní.
Rozostřený detail: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní.



[Esc] / [↵]: Zpět [↩]: Zvol [Menu]: Odej

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

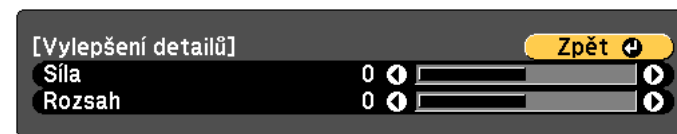
Vylepšení detailů

Můžete vylepšit kontrast v detailních oblastech pro vytvoření obrazu s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.



Deaktivováno, když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.

- 1 Vyberte možnost **Vylepšení detailů** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.
Síla: Čím vyšší hodnota, tím vyšší kontrast.
Rozsah: Čím vyšší hodnota, tím širší rozsah vylepšení detailů.



[Esc] / [↵]: Zpět [↩]: Zvol [Menu]: Odej



V závislosti na obrazu může být na hranicích mezi barvami patrné určité zvýraznění. Pokud vám nevyhovuje, nastavte menší hodnotu.

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Promítání 3D obrazu (pouze EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)

Použitím dvou projektorů můžete promítat pasivní 3D obraz. K promítání a sledování 3D obrazu je zapotřebí následující vybavení.

- Polarizátor
- Pasivní 3D brýle
- Konzola pro patrovou montáž
- Stříbrné plátno pro pasivní 3D



Tento projektor uspořádává směr polarizační projekce pro R (červená), G (zelená) a B (modrá). Není nutné přepínat signály obrazu G (zelená) levého a pravého oka.



Užitečné funkce

V této části jsou popsány funkce Vícenásobná projekce, Split Screen, Paměť, Plán a Zabezpečení.

Můžete nakonfigurovat více projektorů promítajících jeden velký a široký obraz.

Můžete upravit rozdíly v jas a barevném tónu jednotlivých promítaných obrazů, a vytvořit tak souvislý obraz.



- Nastavte položku **4K vylepšení** na **Vypnuto**. (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Pokud jsou hodnoty **Geometrická korekce** vysoké, bude nastavení polohy překrývajících se obrazů obtížné.
- Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit Zkušební vzor.
☛ "Zobrazení zkušební vzoru" [s.33](#)
- Pokud promítáte obraz, který přesně vychází na plné rozlišení, aniž by bylo nutné zmenšení nebo zvětšení, lze provést precizní nastavení.

Postup nastavení

Automatické nastavení online

Obrazy z více projektorů mohou být automaticky nastaveny tak, aby odpovídaly nastavení v projektoru, který je nastaven jako hlavní (Shoda obrazovky).

Když je ovšem součástí skupiny zvláště tmavý projektor, jas bude automaticky upraven podle tohoto tmavého projektoru. Jako hlavní vyberte projektor, jehož barvu a jas chcete použít jako standard.

- Když chcete, aby byl obraz co nejsvětlejší:
Nastavte položku **Režim světla** pro všechny projektory jako **Normální**. Rovněž můžete nastavit položku **Režim světla** na **Vlastní** a položku **Úroveň jasu** na 100 %.

- Když chcete přizpůsobit konkrétnímu jas:

Nastavte položku **Režim světla** na **Vlastní** pro projektor s nejtmaším promítaným obrazem a potom nastavte **Úroveň jasu** na jas, který chcete použít. Rovněž nastavte tento projektor jako hlavní.

☛ **Nastavení - Nastavení jasu - Režim světla - Úroveň jasu** [s.153](#)

Předběžná příprava

- (1) Připojte všechny projektory k síťovému rozbočovači pomocí kabelů LAN.
- (2) Zapněte hlavní projektor.
- (3) Nastavte ID hlavního projektoru a dálkového ovladače.
☛ "Nastavte ID projektoru" [s.44](#)
- (4) Zapněte všechny projektory.
- (5) Nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto** pro všechny projektory nebo zkontrolujte, zda byly přiřazeny adresy IP.
☛ **Síť - Na konfiguraci sítě - Kabelová LAN - Nastavení IP** [s.167](#)
- (6) Zkontrolujte, zda je položka **Klidový režim** nastavena na **Vypnuto** tak, aby se nevypnul během nastavování.
☛ **Rozšířené - Provoz - Klidový režim** [s.155](#)

Nastavení promítané polohy

- (1) Nastavte polohu (úhel) projektoru.
☛ "Nastavení při instalaci" [s.30](#)
- (2) Nastavte uspořádání obrazů.
☛ "Automatické uspořádání vedle sebe" [s.97](#)

Nastavení promítaných obrazů

- (1) Nastavte poměr stran obrazů.
☛ "Nastavení projekční plochy" [s.31](#)
☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.83](#)
- (2) Nastavte posun objektivu.
☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.34](#)

- (3) Nastavte měřítko a zaostření.
☛ "Úprava velikosti obrazu" [s.38](#)
☛ "Úprava zaostření" [s.39](#)
- (4) Upravte malé rozdíly v obrazech.
☛ "Bodová korekce" [s.77](#)
- (5) Nastavte okraje obrazů.
☛ "Spojování okrajů" [s.100](#)
☛ "Úroveň černé" [s.102](#)
- (6) Nastavte jas a odstín obrazů.
☛ "Shoda obrazovky" [s.105](#)
- (7) Vyberte části obrazů.
☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" [s.108](#)

Nastavování ručně offline

Nastavte obrazy z projektorů ručně.

Předběžná příprava

- (1) Zapněte všechny projektory.
- (2) Nastavte ID pro všechny projektory a dálkové ovladače.
☛ "Nastavte ID projektoru" [s.44](#)

Nastavení promítané polohy

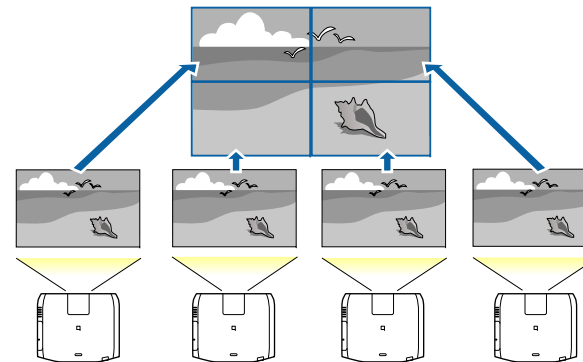
- (1) Nastavte polohu (úhel) projektoru.
☛ "Nastavení při instalaci" [s.30](#)
- (2) Nastavte uspořádání obrazů.
☛ "Ruční uspořádání vedle sebe" [s.99](#)

Nastavení promítaných obrazů

- ☛ "Nastavení promítaných obrazů" [s.96](#)

Vedle sebe

Umožňuje promítat stejný obraz z více projektorů pro vytvoření jednoho velkého obrazu. Můžete promítat až z devíti projektorů.



Před uspořádáním vedle sebe upravit promítaný obraz tak, aby byl obdélníkový. Rovněž nastavte velikost a zaostření obrazů.

- ☛ "Úprava velikosti obrazu" [s.38](#)
☛ "Úprava zaostření" [s.39](#)

Automatické uspořádání vedle sebe

Tato část obsahuje pokyny pro výběr projektoru používaného v **Seskupení** a následnou automatickou konfiguraci promítaných obrazů.



Nastavení umístění se provádí pomocí kamery zabudované v přední části projektoru. Neblokujte kameru ani promítané obrazy.

1

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2

Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v části **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].

3 Vyberte možnost **Seskupení** a potom stiskněte tlačítko [↵].

4 Vyberte projektory, které budou použity pro uspořádání vedle sebe, a potom stiskněte tlačítko [↵].

[Seskupení]

Zpět

Název proj.	Adresa IP	Model
EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input checked="" type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX

Třídít

Obnovit

Nastavit

[Esc] :Zpět

[↵]:Zvol

[↵]:Nastavit

[Menu]:Odej

- (1) Zaškrtněte projektory, které chcete použít.
Výběrem volby **Obnovit** zaktualizujte seznam. Výběrem volby **Třídít** uspořádejte pořadí projektorů.
- (2) Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

5 Vyberte možnost **Dlaždice** a potom stiskněte tlačítko [↵].

6 Vyberte volbu **Dlaždice**. Vyberte možnost **Automaticky** a potom stiskněte tlačítko [Esc].

[Dlaždice]

Zpět

Automaticky

Ručně

[Esc] /[↵]:Zpět

[↵]:Zvol

[Menu]:Odej

7 Vyberte možnost **Nastavení umístění** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Bude automaticky nastavena pozice obrazu.

Když se zobrazí zpráva "Přiřadit ID projektorům, které byly lokalizovány. Chcete pokračovat?", vyberte volbu **Ano**.

Po dokončení nastavení se zobrazí následující obrazovka.

[Informace o umístění]

EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX
EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX

[Esc] /[↵]:Zpět

[↵]:Posunout

[Menu]:Odej



Pokud obraz není umístěn správně, v kroku 6 vyberte volbu **Ručně** a potom umístěte obraz ručně podle následujících pokynů.

- (1) Nastavte položku **Řádek a Sloupec** v části **Rozložení**.
- (2) Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Vyberte umístění v části **Nastavení umístění** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (4) Chcete-li změnit polohu umístění všech projektorů, zopakujte krok (3).
- (5) Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

8 Připojte vstup signálu pro zobrazení obrazu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.63](#)

Když je uspořádání vedle sebe dokončeno, upravte veškeré mezery v umístění a odstín promítaných obrazů.

☛ "Nastavení promítaných obrazů" [s.96](#)



- Po dokončení uspořádání vedle sebe neměňte adresy IP ani názvy projektorů. V opačném případě nebude obraz nastaven automaticky.
- Po dokončení uspořádání vedle sebe můžete každý projektor ovládat jedním dálkovým ovladačem. Vyberte ID projektoru, pro který chcete nastavit dálkový ovladač. ID projektoru lze zjistit v části **Dlaždice - Informace o umístění**.

☛ "Nastavení ID dálkového ovladače" [s.45](#)

Ruční uspořádání vedle sebe

Tato část obsahuje pokyny pro ruční nastavení umístění obrazu bez provedení **Seskupení**.

1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v části **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [↵].

3 Vyberte možnost **Dlaždice** a potom stiskněte tlačítko [↵].

4 Vyberte možnost **Rozložení** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- (1) Nastavte počet projektorů v části **Řádek a Sloupec**.
- (2) Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

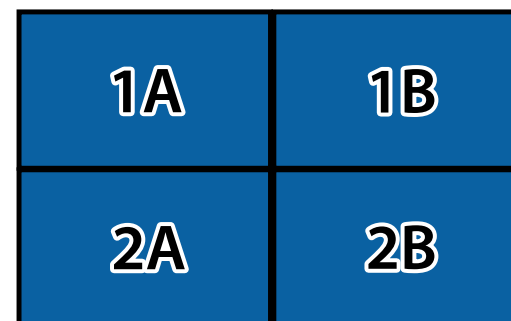
5 Zopakujte kroky 1 až 4 pro každý projektor, který chcete uspořádat vedle sebe.

6 Vyberte možnost **Nastavení umístění** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- (1) Nastavte umístění promítaných obrazů v části **Pořadí řádků a Pořadí sloupců**.

Pořadí řádků: Umístěte promítací plochy shora dolů v pořadí 1, 2, 3.

Pořadí sloupců: Umístěte promítací plochy zleva doprava v pořadí A, B, C.



- (2) Vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

7 Zopakujte krok 6 pro každý projektor.

- 8
- Připojte vstup signálu pro zobrazení obrazu.

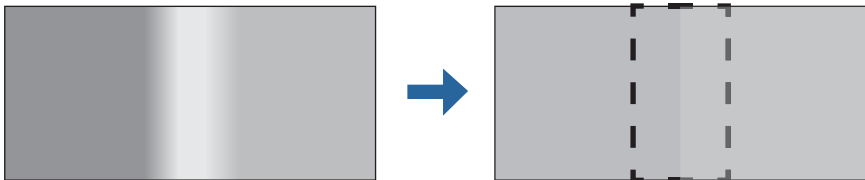
☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.63](#)


Když je uspořádání vedle sebe dokončeno, upravte veškeré mezery v umístění a odstín promítaných obrazů.

☛ "Nastavení promítaných obrazů" [s.96](#)

Spojování okrajů

Doladěním překrývajících se ploch vytvořte souvislý obraz.



 Před provedením spojování okrajů pro zvýšení přesnosti nastavení stiskněte tlačítko [Color Mode] na dálkovém ovladači a potom nastavte **Režim barev** na **Vícenásobná projekce**.

- 1
- Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2
- Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3
- Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].
Zobrazí se následující obrazovka.



Podnabídka	Funkce
Spojování okrajů	Nastavením na možnost Zapnuto aktivujete funkci Spojování okrajů. Když nepromítáte z více projektorů, nastavte možnost Vypnuto .
Horní okraj/Dolní okraj/Levý okraj/Pravý okraj	Spojování: Nastavením na Zapnuto aktivujete funkci Spojování okrajů ve směru, ve kterém nastavujete, a rozsah spojení bude stínovaný. Prohnout poč. polohu: Zobrazí počáteční polohu jako červenou čáru a upraví na úrovni jednoho pixelu. Rozsah spojení: Slouží k úpravě rozsahu, který se má stínovat. Úpravy jsou možné až na úrovni jednotlivých pixelů. Maximální rozsah je 45 % rozlišení.
Křivka spojení	Můžete vybrat 16 způsobů stínování.
Vodítko okraje	Nastavením na Zapnuto se v rozsahu pro Spojování okrajů zobrazí vodítko.
Vzorové vodítko	Nastavením na možnost Zapnuto se zobrazí vodítko pro určení odpovídající pozice rozsahu pro Spojování okrajů.
Barva vodítka	Vyberte kombinaci naváděcích barev ze šesti možných.

4 Zapněte funkci Spojování okrajů.

- (1) Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

5 Nastavte položku **Vodítko okraje** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte možnost **Vodítko okraje** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].



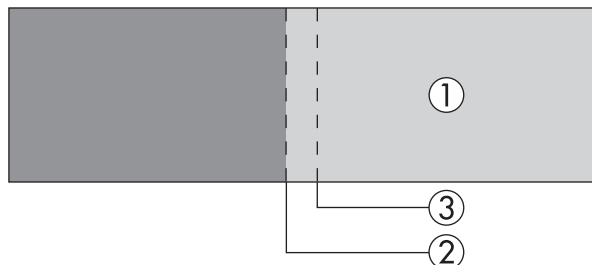
Pokud vodítko není dobře viditelné, můžete změnit jeho barvu v nastavení **Barva vodítka**.

6 Nastavte položku **Vzorové vodítko** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte možnost **Vzorové vodítko** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

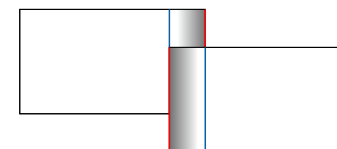
7 Nastavte možnosti **Horní okraj**, **Dolní okraj**, **Levý okraj** nebo **Pravý okraj** podle toho, jaké části obrazu se překrývají.

Následuje postup nastavení obrazovky (1) - jde o příklad.



Ve výše uvedeném příkladu musíte nastavit **Levý okraj**, protože jste si všimli překrývajících se oblastí v levé části obrazu (1).

- (1) Vyberte možnost **Levý okraj** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **Spojování** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (4) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (5) V části **Prolnout poč. polohu** zarovnejte počáteční polohu prolnutí s okrajem (2) obrazu.
- (6) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (7) V položce **Rozsah spojení** upravte rozsah (3), který se má stínovat. Hodnota, při níž je překrývající se rozsah a vodítko ve stejné poloze, je nejlepší.



- (8) Stiskněte tlačítko [Esc].

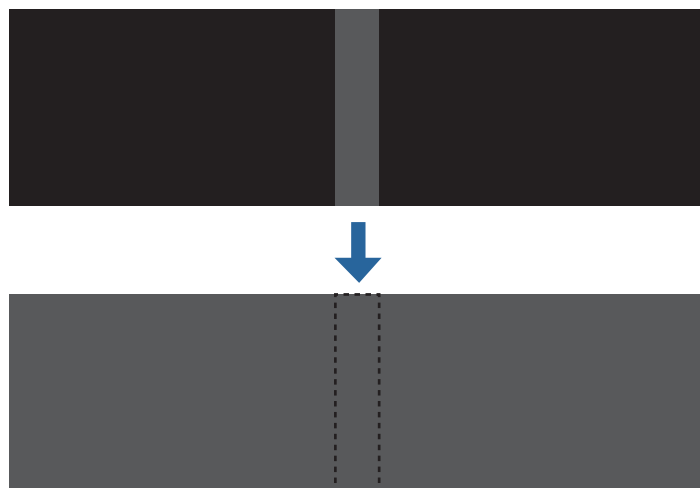
8 Nastavte možnost **Křivka spojení**.

- (1) Vyberte možnost **Křivka spojení** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte intenzitu stínování od 0 do 15 a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

9 Po dokončení nastavení nastavte položku **Vodítko okraje** a **Vzorové vodítko** na **Vypnuto**.

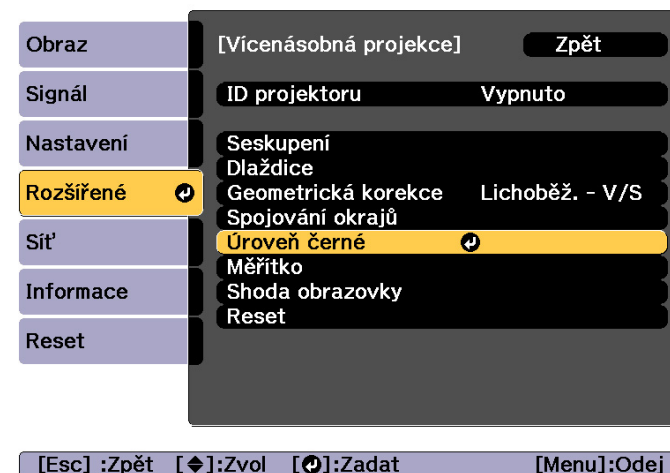
Úroveň černé

Když je zobrazen černý obraz, vystupují pouze místa, kde se obrazy překrývají. Funkce úrovně černé umožňuje sjednotit jas a tón míst, kde se obrazy nepřekrývají, s místy, kde se obrazy překrývají, aby byly rozdíly méně zřetelné.

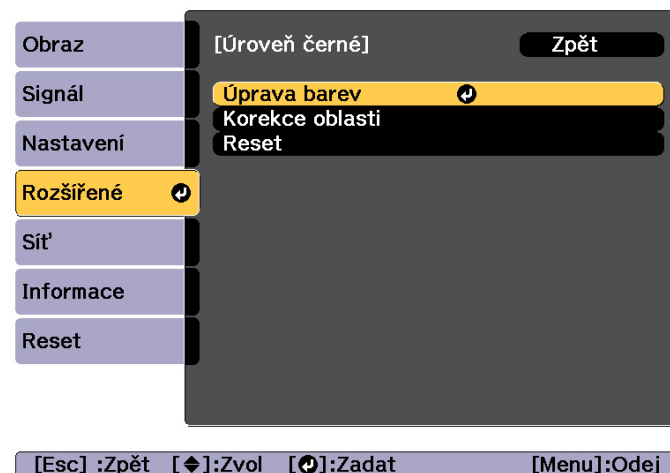


- Úroveň černé nelze upravit, když je zobrazen zkušební vzor.
- Pokud je hodnota **Geometrická korekce** velká, pravděpodobně nebude možné provést úpravy správně.
- Jas a tón se mohou lišit na místech, kde se obrazy překrývají, a také na dalších místech, i po provedení nastavení úrovně černé.
- Změníte-li nastavení **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**, obnoví se výchozí hodnota funkce Úroveň černé.
 - ☛ "Spojování okrajů" [s.100](#)
- Po zahájení automatického nastavení Shoda obrazovky budou automaticky upravena nastavení Úprava barev.
 - ☛ "Automatická oprava jasu a odstínu více projektorů" [s.105](#)

- 1 Vyberte možnost **Úroveň černé** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].



- 2 Vyberte volbu **Úprava barev** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].



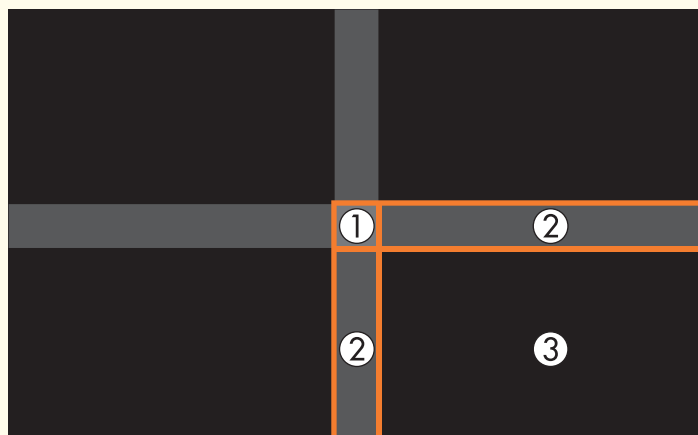
Zobrazí se oblasti, které se mají shodovat s nastavením **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**.

- 3 Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Barva vybrané oblasti se změní na oranžovou.



Když se překrývá více obrazovek, upravte podle oblasti s největším překrytím (nejjasnější oblast). Na obrázku níže nejdříve zarovnejte (2) s (1) a potom upravte tak, aby bylo (3) zarovnáno s (2).



- 4 Upravte tón černé a jas.

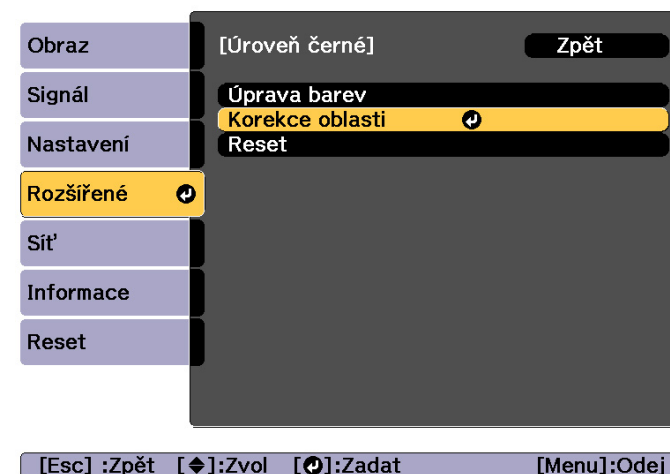


- 5 Opakujte kroky 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající části.

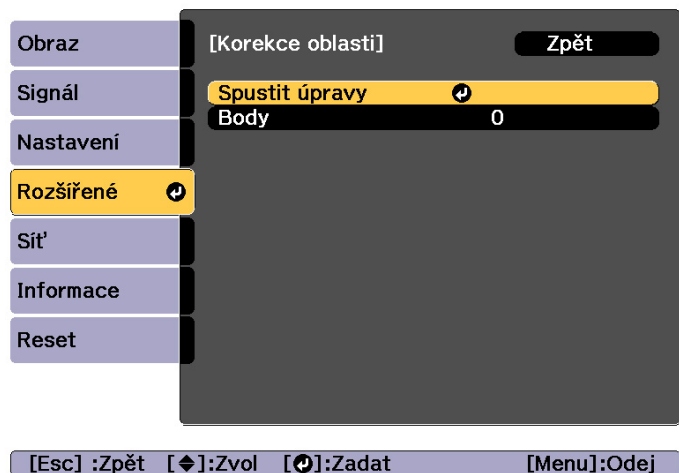


Pokud se i poté tón některých míst liší, využijte k úpravě funkci **Korekce oblasti**.

- 6 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.
- 7 Vyberte možnost **Korekce oblasti** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 8 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se okrajové čáry, které označují oblasti, ve kterých se obrazy překrývají.

Zobrazí se okrajové čáry, které se mají shodovat s nastavením **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**.

- 9** Pomocí tlačítek [\blacktriangle][\blacktriangledown][\blacktriangleleft][\blacktriangleright] vyberte okrajovou čáru oblasti, kterou chcete upravit.

Barva vybrané čáry se změní na oranžovou.



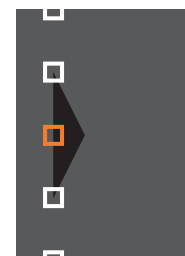
- 10** Stiskněte tlačítko [\blacktriangledown] pro potvrzení volby.



- 11** Pomocí tlačítek [\blacktriangle][\blacktriangledown][\blacktriangleleft][\blacktriangleright] upravte polohu okrajových čar a potom stiskněte tlačítko [\blacktriangledown].

- 12** Pomocí tlačítek [\blacktriangle][\blacktriangledown][\blacktriangleleft][\blacktriangleright] přejděte na bod, který chcete posunout, a potom stiskněte tlačítko [\blacktriangledown].

Barva vybraného bodu se změní na oranžovou.



- 13** Pomocí tlačítek [\blacktriangle][\blacktriangledown][\blacktriangleleft][\blacktriangleright] přesuňte bod.

Chcete-li přesunout další bod, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na krok 12 a poté opakujte kroky 12 a 13.

Chcete-li upravit jinou okrajovou čáru, stiskněte tlačítko [Esc], dokud se nezobrazí obrazovka pro výběr okrajové čáry z kroku 9.



Chcete-li obnovit výchozí hodnoty funkce **Úroveň černé**, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na obrazovku z kroku 7, vyberte možnost [Reset] a potom stiskněte tlačítko [\blacktriangledown].

14 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Shoda obrazovky

Upravte odstín a jas více projektorů.

Když jsou projektory připojeny k síti, jsou odstín a jas více projektorů upraveny automaticky podle hodnot nastavení hlavního projektoru.

Když projektory nejsou připojeny k síti nebo když automatické nastavení nefunguje, můžete upravit odstín a jas všech projektorů ručně.



- Doporučujeme provést operaci Shoda obrazovky 20 minut po zapnutí projektoru nebo zrušení vypnutí A/V.
- Pro zvýšení přesnosti nastavení doporučujeme před provádění nastavení během promítání obrazu ztmavit místnost.
- Než začnete provádět nastavení, proveďte následující kroky na hlavním projektoru.
 - Nastavte **Režim barev** na **Vícenásobná projekce** pomocí tlačítka [Color Mode] dálkového ovladače.
 - Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V.
 - Podle potřeby upravte následující položky v nabídce Obraz.
 - Jas, Kontrast, Sytost barev, Odstín, Vyvážení bílé, Upřesnit
 - ☛ "Nabídka Obraz" [s.149](#)
 - Nastavte jas promítaného obrazu.
 - ☛ "Nastavení jasu" [s.80](#)
- Pokud existuje velký rozdíl mezi jsem jednotlivých projektorů z důvodu stáří zdrojů světla, proveďte znovu Shoda obrazovky.
- Pomocí funkce plánování můžete automaticky upravit odstín a jas v nastaveném čase.
 - ☛ "Funkce plánování" [s.120](#)
- Pokud funkce Shoda obrazovky nefunguje správně, viz následující část.
 - ☛ "Automatická nastavení nejsou provedena správně" [s.203](#)

Provozní podmínky funkcí automatického nastavení

Funkce automatického nastavení pro Shoda obrazovky jsou aktivní, když jsou splněny následující podmínky.

- Povrch promítací plochy je rovný a není zešikmený ani zdeformovaný
- Při použití matně bílé obrazové promítací plochy
- Velikost promítaného obrazu je 80 až 200 palců
- Po uspořádání vedle sebe je promítaný obraz obdélníkový
- Všechny promítané obrazy jsou zarovnány bez mezer (doporučujeme použít 15 až 45 % jako šířku překrývajících se obrázků)
- Projektor je nainstalován rovnoběžně s promítací plochou



Automatické nastavení není k dispozici při použití následujících objektivů.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07/
ELPLU03, ELPLU04, ELPLU02 (EB-1755U/EB-1750U)

Automatická oprava jasu a odstínu více projektorů

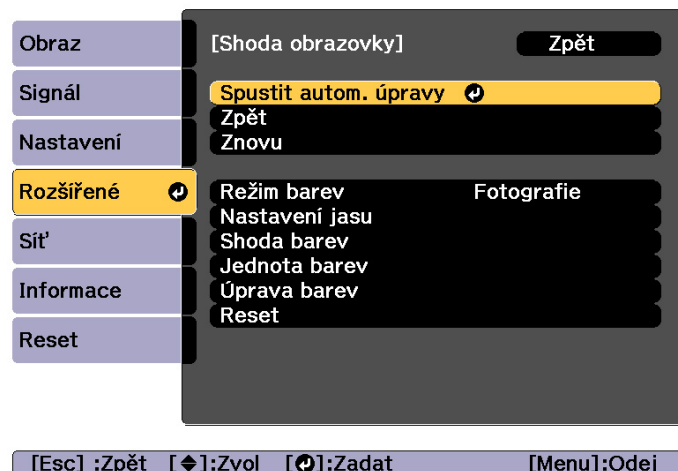
Automatická oprava jasu a odstínu u projektorů vybraných v části **Seskupení** na základě jasu a odstínu nastavených pro hlavní projektor.



- Před zahájením automatického nastavení zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky.
 - Projektor je připojen k síti
 - Bylo provedeno **Nastavení umístění** projektoru
- Automatické nastavení se provádí pomocí kamery zabudované v přední části projektoru. Neblokujte kameru ani promítané obrazy.
- Čas nezbytný pro automatické nastavení se liší podle umístění a počtu projektorů a může trvat přibližně až 12 minut.
- Automaticky jsou upraveny položky Nastavení jasu a Úroveň černé (pouze **Úprava barev**).
- Po provedení automatických nastavení budou obnoveny výchozí hodnoty položek Jednota barev a Shoda barev.

1 Vyberte volbu **Shoda obrazovky** v části **Vícenásobná projekce** a potom stiskněte tlačítko [↵].

2 Vyberte volbu **Spustit autom. úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se nastavovací obrazec a bude zahájeno nastavení. Pokud se před nastavením zobrazí promítaný obraz, postup je dokončen.



- Pokud dojde k chybě, viz následující část.
 - ☛ "Automatická nastavení nejsou provedena správně" [s.203](#)
- Chcete-li obnovit stav před automatickým nastavením, vyberte volbu **Zpět**. Když po výběru volby **Zpět** vyberete volbu **Znovu**, obnoví se stav obrazu po automatickém nastavení.
- Chcete-li obnovit výchozí hodnotu **Shoda obrazovky**, vyberte volbu **Reset**.
- Když je položka **Režim Konstatní** v části **Nastavení jasu** nastavena na **Zapnuto** a chcete upravit položku **Úroveň jasu** po provedení shody obrazovky, vyberte **Reset**.

Shoda barev

Možnost doladění barevného vyvážení a jasu od černé po bílou pro všechny barevné tóny.

Když projektory nejsou připojeny k síti nebo když chcete po automatickém nastavení provést ruční úpravy, proveďte na všech projektorech následující kroky.

1 Vyberte volbu **Shoda obrazovky** v části **Vícenásobná projekce** a potom stiskněte tlačítko [↵].

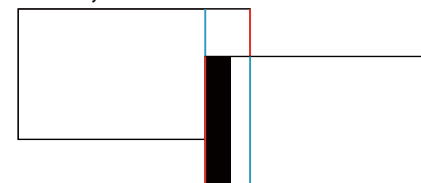
2 Vyberte možnost **Shoda barev** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se následující obrazovka.



Polovina překrývající se oblasti se zobrazí černě, takže snadno zkontrolujete okraj obrazu.



Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Červená, Zelená, Modrá: Úprava tónů jednotlivých barev.

Jas: Upravuje jas obrazu.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] přepínáte promítaný obraz a obraz nastavení.

3 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a potom nastavte úroveň nastavení tlačítky [◀][▶].

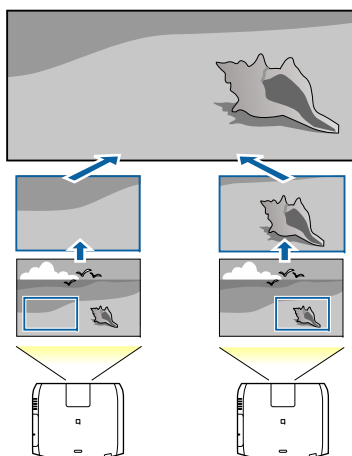
4 Vyberte **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá**, poté pomocí tlačítek [◀][▶] upravte barevný tón.

5 Vyberte položku **Jas** a potom upravte jas tlačítky [◀][▶].

- 6 Vraťte se na krok 2 a upravte jednotlivé úrovně.
- 7 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Zobrazení zvětšeného obrazu

Část obrazu bude oříznuta a zobrazena. To umožňuje vytvořit jeden velký obraz zkombinováním obrazů promítaných z více projektorů.



- 1 Promítejte obraz a poté stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.



Tutěž operaci lze provést volbou **Měřítko** pod **Signál**.

- 3 Vyberte položku **Měřítko** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Zapněte **Měřítko**.

- (1) Vyberte položku **Měřítko** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte volbu **Automaticky** nebo **Ručně** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Automaticky: Automaticky upraví oříznutou oblast podle hodnot nastavení v části Spojování okrajů a Dlaždice. Není třeba provádět žádné kroky po kroku 6.

Ručně: Umožňuje upravit oříznutou oblast ručně.

- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.



Pokud automatické nastavení nefunguje pro oříznutý obraz, upravte poměr stran a potom vyberte volbu **Automaticky**.
☞ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.83](#)

- 5 Nastavte položku **Režim měřítka**.

- (1) Vyberte položku **Režim měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- (2) Vyberte možnost **Zvětšené zobraz.** nebo **Plné zobrazení** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zvětšené zobraz.: slouží k úpravě podle aktuálně zobrazeného obrazu.

Zvětšit



Přesunout



Plné zobrazení: slouží k úpravě podle velikosti panelu projektoru (maximální plocha, na které lze obraz zobrazit).

Zvětšit



Přesunout



- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

6 Upravte měřítko.

Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte metodu úpravy a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

-+: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně a svisle zároveň.

Změnit měř. svisle: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu svisle.

Změnit měř. vodorovně: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně.

7 Obraz je oříznut a upraven.

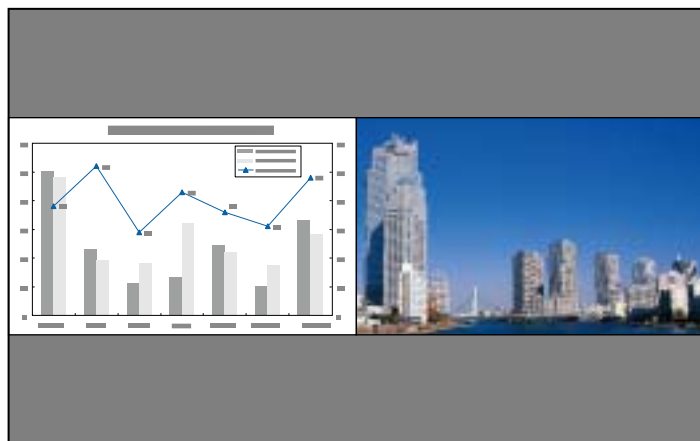
- (1) Vyberte volbu **Nastavení oříznutí** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pokud vyberete volbu **Rozsah oříznutí**, zobrazí se rozsah a souřadnice obrazu, který bude projektor promítat.
- (2) Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] posouvajte obraz. Upravte souřadnice a velikost jednotlivých obrazů při sledování projekční plochy.
- (3) Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Můžete si prohlédnout zobrazenou oblast po oříznutí v rámci celého obrazu v části **Rozsah oříznutí**.

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

Levý obraz	Pravý obraz						
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	SDI*	Počítač	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Počítač	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

* Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U



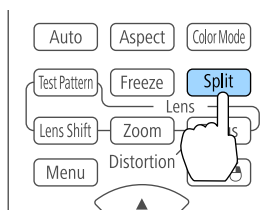
- Signály, které přesahují WUXGA, nejsou podporovány.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
- 🖱️ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.149](#)

Postupy

Promítání pomocí funkce split screen

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači. Právě zvolený vstupní zdroj je promítaný na levou část plochy.

Dálkové ovládání



Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.

☞ **Nastavení - Split Screen** [s.153](#)

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu]. Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.



[◀]:Zvol [▶]:Zadat

[Menu]:Odej

- 3 Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



[Esc]:Zpět [◀▶]:Zvol [⏏]:Nastavit [Menu]:Odej



Stejně operace je možné provádět podle následujícího postupu.

☞ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.63](#)

☞ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.64](#)

- 5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵].

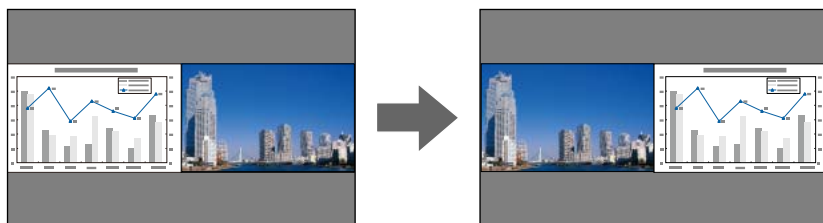
Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Podle následujících pokynů přepněte obrazovky.

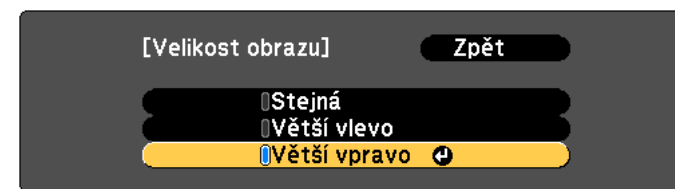
- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2** Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

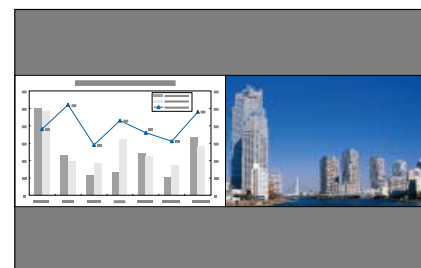
- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2** Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3** Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].



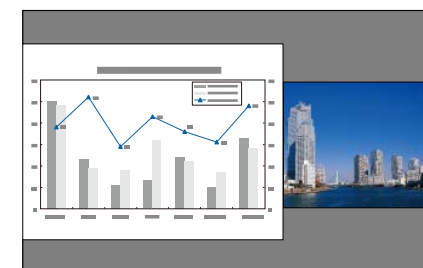
[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Nastavit [Menu]: Odej

Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

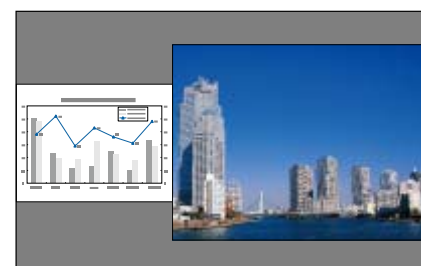
Stejná



Větší vlevo



Větší vpravo





- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Změna zvuku

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Zdroj zvuku** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Zvolte zvuk, který chcete na výstupu, a stiskněte tlačítko [↵].
Když vyberete možnost **Automaticky**, bude na výstupu zvuk pro zvětšený obraz. Pokud mají obrazy stejnou velikost (**Stejná**), bude na výstupu zvuk pro levý obraz.



Ukončení promítání pomocí funkce split screen

Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte funkci split screen.

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- Vyberte možnost **Ukončit Split Screen** na obrazovce Nastav. Split Screen. ➡ [s.111](#)

Omezení při promítání pomocí funkce split screen

Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

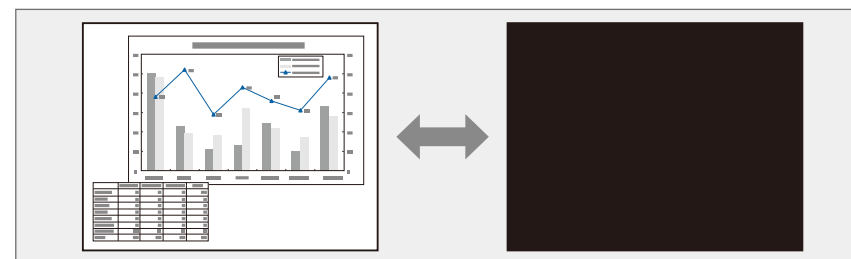
- Nastavení konfigurační nabídky
- Elektronická lupa
- Změna režimu poměru stran
- Používání tlačítek [User1], [User2] nebo [User3] na dálkovém ovladači
- Náповědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.
- Nezobrazí se uživatelské logo.

Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu však platí na obraz na pravé straně plochy pro **Režim barev**, **Teplota barev** a **Super-resolution**.
- Volby **Dynamický kontrast** a **Interpolace rámců** nejsou k dispozici.

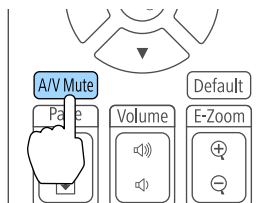
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



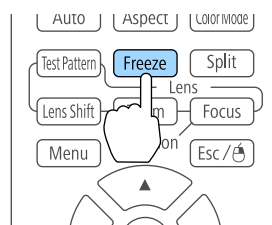
- Po aktivaci funkce Vypnout A/V se zdroj světla vypne.
 - Chcete-li setmít nebo rozetmít při zapnutí nebo vypnutí videa, nastavte požadovaný počet sekund v části **Pohasnout** a **Rozsvítit**.
☛ **Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Pohasnout, Rozsvítit s.155**
 - Když je aktivována funkce vypnutí A/V a během přibližně 2 hodin neprovedete žádnou operaci, projektor se automaticky vypne. Pokud nechcete vypnout napájení, nastavte položku **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.
☛ **Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V s.155**
 - Když je položka **Zrušit vypnutí A/V** nastavena v konfigurační nabídce na **Vypnout A/V**, lze následující operace přesto provést bez uvolnění vypnutí A/V.
 - Změna zdroje pomocí tlačítek pro přepínání vstupu na dálkovém ovladači.
 - Ovládání projektoru z počítače pomocí komunikačních příkazů.
 - ☛ **Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Zrušit vypnutí A/V s.155**
- Vypnutí A/V lze zrušit pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo odesláním příkazu A/V mute Off.
- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.

Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce Zmrazit.

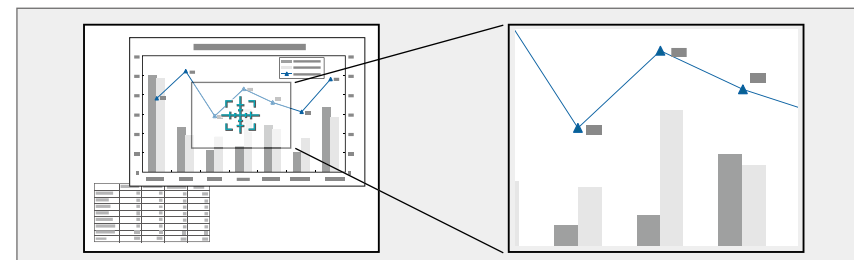
Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.

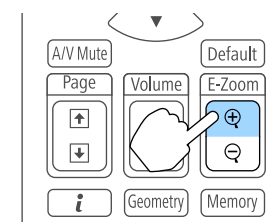


1

Aktivujte funkci E-Zoom.

Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

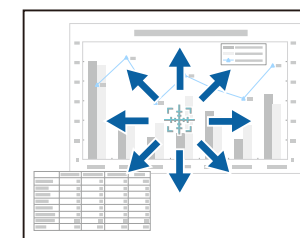
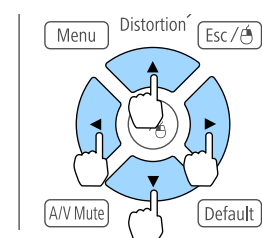
Dálkové ovládání



2

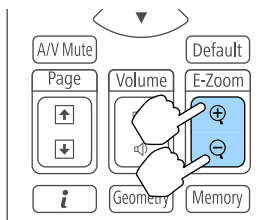
Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

Dálkové ovládání



3 Provedte zvětšení.

Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítek [▲], [▼], [◀] nebo [▶] snímkem procházet.
- Funkce E-Zoom není k dispozici, když je zapnutá položka **Měřítka**.
☛ **Signál - Měřítka** s.151
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** s.149

Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

1

Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145

2

Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Nastavte **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto** a proveďte operace.
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.124
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Geometrická korekce, E-Zoom nebo Poměr stran, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

3

Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

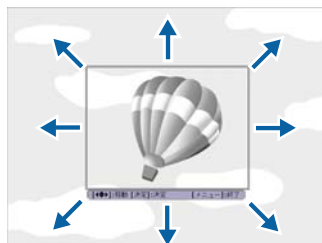
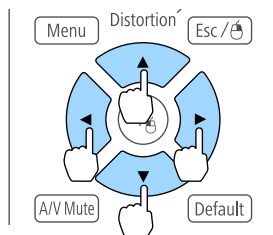


Stisknutím tlačítka [↵] lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5 Stisknete-li tlačítko [↵] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6 Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.

- 7 Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



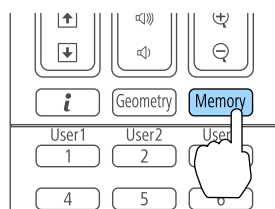
Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Nastavení aktuálně zobrazeného obrazu a hodnoty geometrické korekce jsou uloženy do paměti a lze je podle potřeby kdykoli načíst.

Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti / resetování paměti

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Memory].

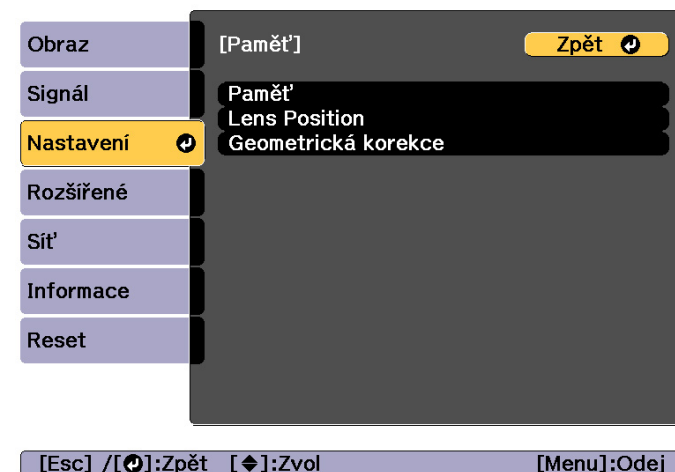
Dálkové ovládání



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

Nastavení - Paměť [s.153](#)

- 2 Vyberte typ paměti a potom stiskněte tlačítko [].



Paměť: Nastavení následujících položek nabídky jsou uložena do paměti. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.

Hlavní nabídka	Podnabídka
Obraz	Všechny položky nastavení
Signál	Měřítka
Rozšířené	Spojování okrajů Úroveň černé Shoda barev

Lens Position: Registruje polohu objektivu upravenou pomocí posunu objektivu, zoomu, zaostření a zkreslení. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.

"Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu" [s.41](#)

Geometrická korekce: Hodnota úprav geometrické korekce je uložena. Můžete zaregistrovat až 3 hodnot.

- 3 Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [].



Funkce	Popis
Reset paměti	Obnoví název a nastavení uložené paměti. Chcete-li obnovit všechny paměti uložené v části Paměť , Lens Position a Geometrická korekce , použijte funkci Reset paměti . 👉 Reset - Reset paměti s.172



Pokud má značka nalevo od názvu paměti modrou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

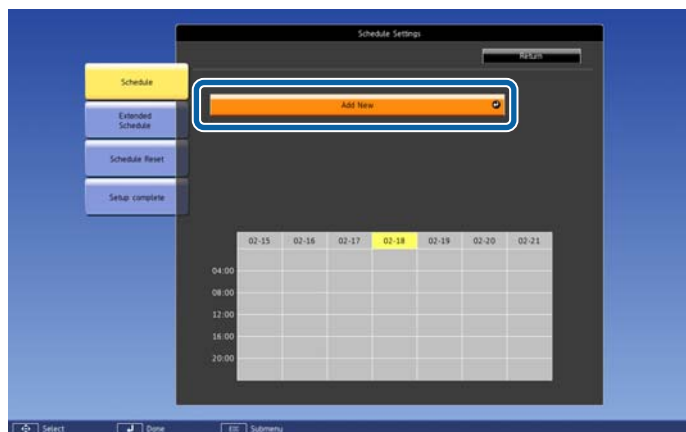
Funkce	Popis
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko [↵], budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.
Uložit do paměti	Zaregistruje aktuální nastavení do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.
Vymazat paměť	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost Ano a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť.
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti. 👉 "Operace měkkých kláves" s.162 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [↵].

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden. Můžete zaregistrovat až 30 událostí v části **Plán** a jednu událost v části **Rozšířený plán**.

Uložení události

Nastavení události

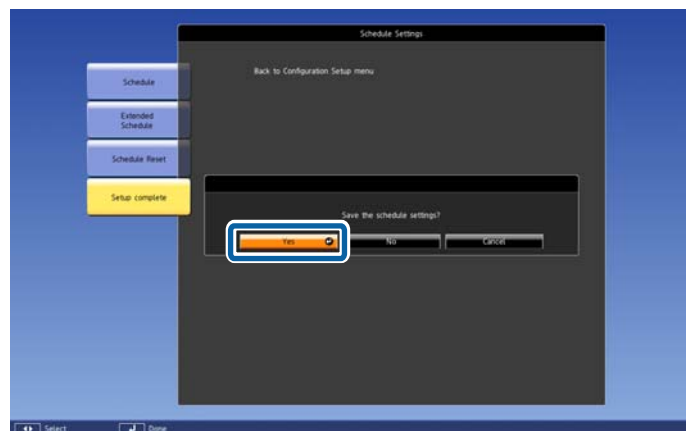
- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☞ "Použití Konfigurace Nabídka" [s.145](#)
- 2** Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte volbu **Přidat nový** v části **Plán** nebo **Rozšířený plán**.



4 Nastavte plán.

Název podnabídky	Funkce
Nastavení události	<p>Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Vyberte možnost Nezměněno pro položky, které nechcete měnit, když dojde k události.</p> <p>Je možné nastavit následující funkce položek.</p> <p>Plán</p> <ul style="list-style-type: none"> • Napájení • Zdroj • Režim světla • Vypnout A/V • Hlasitost • Kalibrace světla <p>Rozšířený plán</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kalibrace barev • Shoda obrazovky
Nastavení datumu / času	<p>Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události. Můžete nastavit až čtyři následující týdny. Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.</p> <p>☞ "Operace měkkých kláves" s.162</p>

- 5** Vyberte položku **Uložit** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Chcete-li zaregistrovat další události, zopakujte kroky 3 až 5.
- 6** Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete ukládání.



- Když je projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, kalibrace zdroje světla se nezahájí automaticky. Nastavte funkci **Kalibrace světla** tak, aby se aktivovala po každých 100 hodinách používání.
- Nelze zaregistrovat plán, ve kterém události Plán kolidují s některou událostí Rozšířený plán.
- Nelze nastavit jiné události před následujícími časy.
 - Pět minut před nebo po zahájení události Kalibrace barev.
 - Pět minut před a 30 minut po zahájení události Shoda obrazovky.
- Když je aktivována funkce **Kalibrace světla**, zapněte projektor alespoň 20 minut před akcí.

Zobrazení události

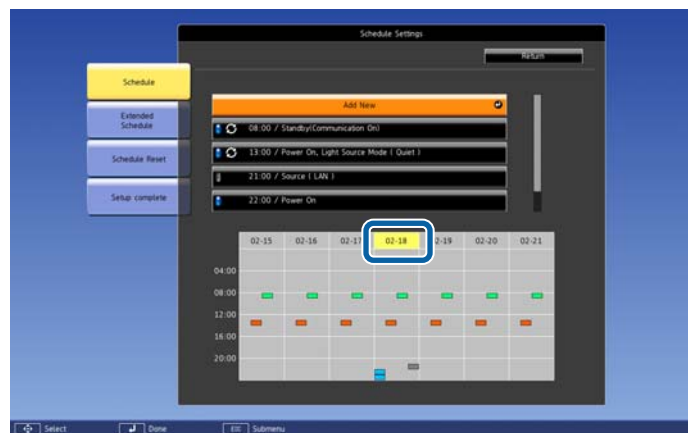
V této části jsou uvedeny pokyny pro zobrazení události Plán.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**. Indikátor se rozsvítí, když je uložena událost.



- (Světle modrá): Jedna událost
- (Oranžová): Opakovaná událost
- (Zelená): Sledování komunikace Zapnuto/Vypnuto
- (Šedá): Blokovaná událost

- 3** Pomocí tlačítek [◀][▶] zvýrazněte datum, které chcete zkontrolovat.
Zobrazí se podrobnosti událostí registrovaných na vybraný den.



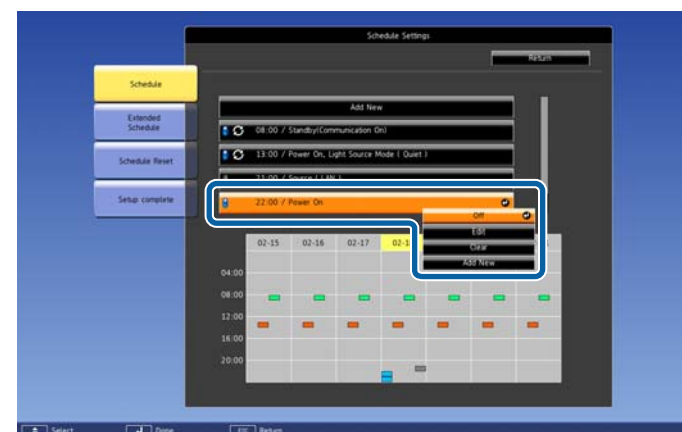
- (Modrá): Povolená událost
- (Šedá): Blokována událost
- : Opakovaná událost

Úpravy události

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☞ "Použití Konfigurace Nabídka" s.145
- 2** Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Pomocí tlačítek [◀][▶] označte datum obsahující událost, kterou chcete upravit.



- 4** Označte událost, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [Esc].

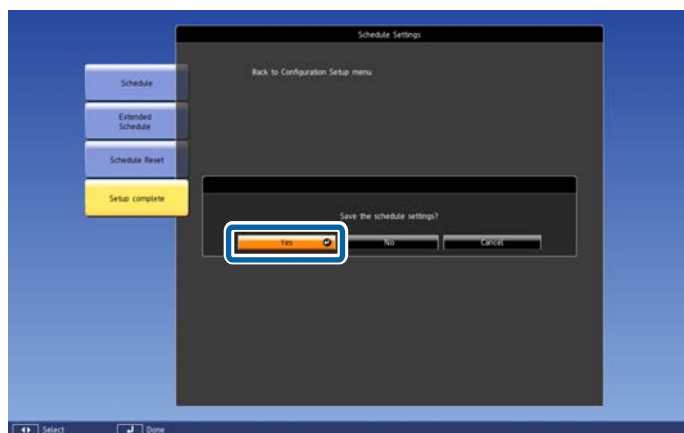


- 5** Upravte událost.

Název podnabídky	Funkce
Zapnuto/Zakázáno	Slouží k aktivaci nebo deaktivaci vybrané události.

Název podnabídky	Funkce
Úpravy	Slouží k úpravám obsahu vybrané události. Vyberte položku Uložit a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete úpravy.
Vymazat	Odstraní vybranou událost.
Přidat nový	Uloží novou událost. Vyberte volbu Uložit a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete registraci.

- 6** Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete úpravy.



Chcete-li odstranit všechny zaregistrované události, vyberte možnost **Resetovat plán** a potom vyberte možnost **Ano**. Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** odstraňte události.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek/tlačítko Provozní zámek**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu" [s.126](#)
- **Zámek Proti Zcizení**
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.128](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující čtyři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

• Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu** nebo **Úvodní obrazovka** ze **Zobrazení**
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.155](#)

• Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

☛ "Nabídka Síť" [s.160](#)

• Ochrana Plánu

Když je položka **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení systémového času nebo plánů projektoru.

• Vzd. přístup ke kameře

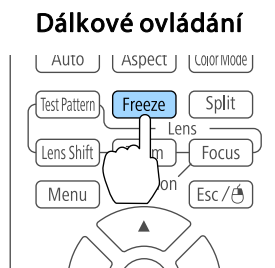
Když je položka **Vzd. přístup ke kameře** nastaven na **Zapnuto**, je zakázána změna nastavení položky **Vzd. přístup ke kameře** v nabídce **Síť**. Výchozí nastavení je **Zapnuto**.

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1 Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.



Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.

Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

☞ "Zadání hesla" s.125

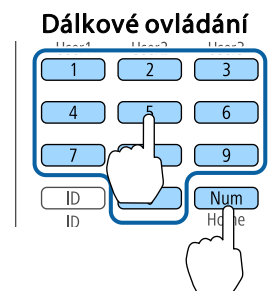
- 2 Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

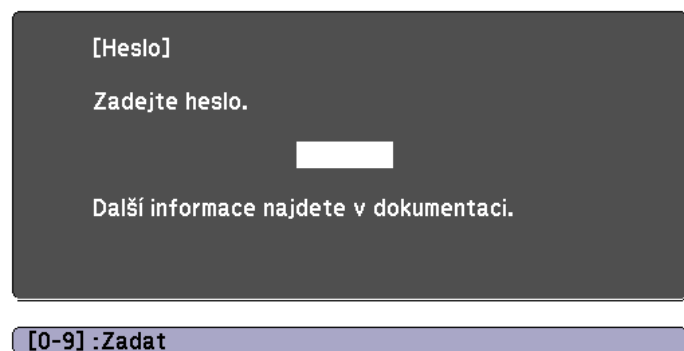


- (4) Znovu zadejte heslo. Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo." Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Request Code**: xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

• Provozní zámek

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.

• Zámek Objektivu

Tato funkce deaktivuje všechna tlačítka na dálkovém ovládači, která souvisí s ovládáním objektivu, čímž se zabrání nevhodnému nastavování objektivu, poté co byl správně nastaven.

• Zámek tlačítek na dálkovém ovladači

Tato funkce deaktivuje tlačítka kromě hlavních tlačítek potřebných pro základní používání dálkovým ovladačem za účelem zabránění chyb při používání.

Provozní zámek

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů. I když je ovládací panel zamčený, stále můžete používat dálkové ovládání jako obvykle.

• Úplné zamknutí

Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.

• Provozní zámek

Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

- 1 Stiskem tlačítka [⏻] na ovládacím panelu během promítání se zobrazí obrazovka Provozní zámek.



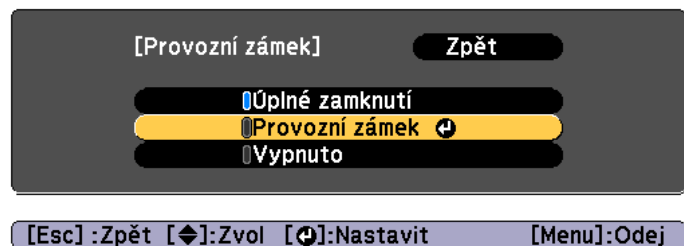
Nastavení na obrazovce **Provozní zámek** lze rovněž provést v konfigurační nabídce.

 **Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.153**

Omezení provozu

V projektoru jsou dostupné následující tři funkce omezující provoz.

- 2** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 3** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

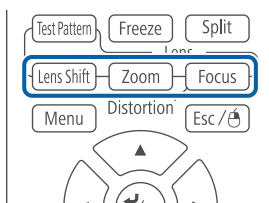


Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Pomocí dálkového ovladače nastavte položku **Provozní zámek** v konfigurační nabídce na **Vypnuto**.
☛ **Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.153**
- Stiskněte a podržte tlačítko [**↵**] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Zámek Objektivu

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka související s ovládáním objektivu.

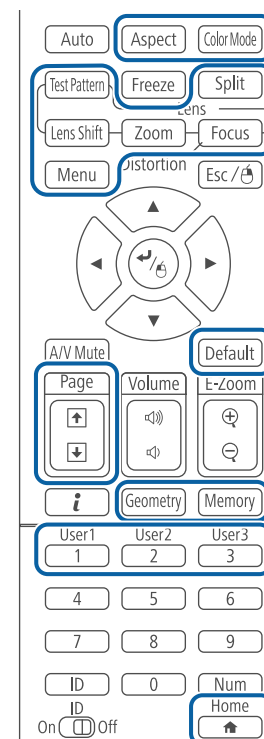


Nastavte **Zámek Objektivu** na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Nastavení zámku - Zámek Objektivu s.153**

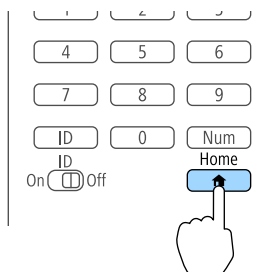
Zámek tlačítek dálkového ovladače

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka.



Při každém stisknutí tlačítka [🏠] přibližně 5 sekund se zámek tlačítek dálkového ovladače zapne nebo vypne.

Dálkové ovládání




I při aktivovaném zámku tlačítek dálkového ovladače je možné provádět následující akce.

- Resetování výchozího nastavení položky Vzdálený přijímač
- Uvolnění zámku tlačítek dálkového ovladače

Zámek proti zcizení

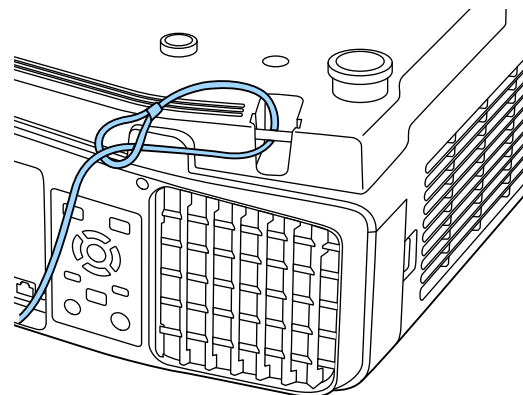
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
 <http://www.kensington.com/>
- Bod instalace bezpečnostního kabelu
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.





Používání projektoru v síti

Tyto části obsahují pokyny pro nastavení a používání vašeho projektoru v síti.

Prostřednictvím drátové sítě lze odesílat obraz do projektoru. Stačí připojit projektor k síti a potom nastavit projektor a počítač pro síťové promítání.

Po připojení a nastavení projektoru nainstalujte software Epson iProjection z disku Epson Projector Software CD-ROM (je-li k dispozici) nebo jej stáhněte z webu.

Software Epson iProjection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Rovněž umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz „Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)“.

Výběr nastavení drátové sítě

Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.



Zkontrolujte, zda je projektor připojen k vaší drátové síti prostřednictvím portu LAN.

☞ "Připojení kabelu sítě LAN" [s.54](#)

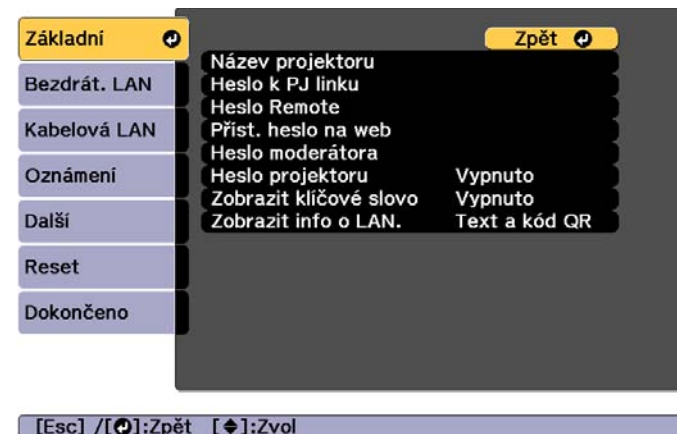
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

- 2 Vyberte nabídku **Sít'** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4 Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Podle potřeby vyberte základní volby.

- **Název projektoru:** Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.

- **Heslo k PJ linku:** Umožňuje nastavit heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PjLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo Remote:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání funkce Remote v softwaru Epson Web Control při nastavování nebo ovládání projektoru. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE** a výchozí heslo je **guest**.)
- **Příst. heslo na web:** Umožňuje nastavit heslo pro přístup k projektoru pomocí Webové ovládání v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection, když se připojujete k projektoru jako moderátor. Zadejte čtyři číslice pro heslo. (Není žádné výchozí heslo.)
- **Heslo projektoru:** Umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Aby bylo možné promítat obraz a odesílat a přijímat data, musíte zadat zobrazené heslo pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit klíčové slovo:** Umožňuje zobrazit klíčové slovo projektoru na promítací ploše při připojování k projektoru pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujete znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

- 6** Vyberte nabídku **Kabelová LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**.

☛ "Nabídka Kabelová LAN" [s.167](#)



Stiskněte tlačítka [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači a potom vyberte číslo, které chcete zadat, na zobrazené softwarové klávesnici. Potvrďte stisknutím tlačítka [Enter].

- 8** Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN a hlavní obrazovce zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**.

9 Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Nastavení dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

10 Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.
Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.

[LAN]

Název projektoru :
SSID :
Adresa IP  :
Adresa IP «i» :
Heslo :

Event ID :

Prostřednictvím bezdrátové sítě lze odesílat obraz do projektoru.

Stačí nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.56](#)

Projektor můžete připojit k bezdrátové síti ručním nakonfigurováním připojení pomocí nabídek **Sít'** projektoru.

Před konfigurací menu **Sít'** nastavte čas projektoru. Není-li nastaven čas, není možné správně nakonfigurovat bezdrátovou síť LAN.

☛ "Nastavení času" [s.45](#)

Po nainstalování modulu bezdrátové místní sítě LAN a nastavení projektoru nainstalujte síťový software z disku Epson Projector Software CD-ROM (je-li k dispozici) nebo jej podle potřeby stáhněte. K nastavení a ovládání bezdrátového promítání je k dispozici následující software a dokumentace:

- Software Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz „Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)“.
- Aplikace Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje promítat z mobilních zařízení iOS nebo Android.
Aplikaci Epson iProjection (iOS/Android) lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Epson iProjection (Chromebook) umožňuje promítat ze zařízení Chromebook.
Aplikaci Epson iProjection (Chromebook) je možné stáhnout zdarma z webu Chrome Web Store. Jakékoli poplatky související s komunikací s Chrome Web Store spadají na zákazníka.

Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

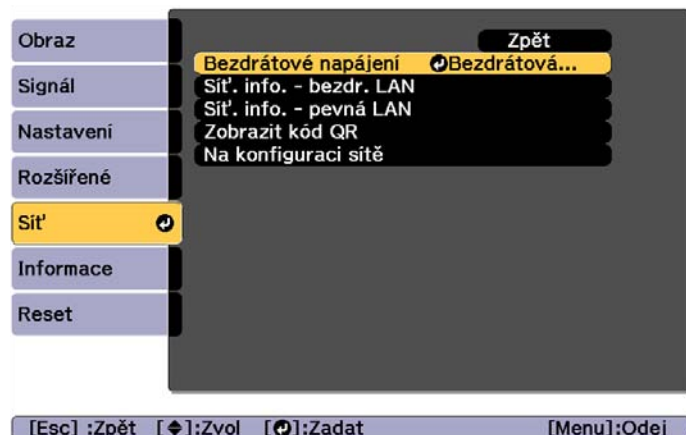
Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

2 Vyberte nabídku **Sít'** a stiskněte tlačítko [Enter].



3 Nastavte položku **Bezdrátové napájení** na **Bezdrátová LAN zap.**



4 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



6 Podle potřeby vyberte základní volby.

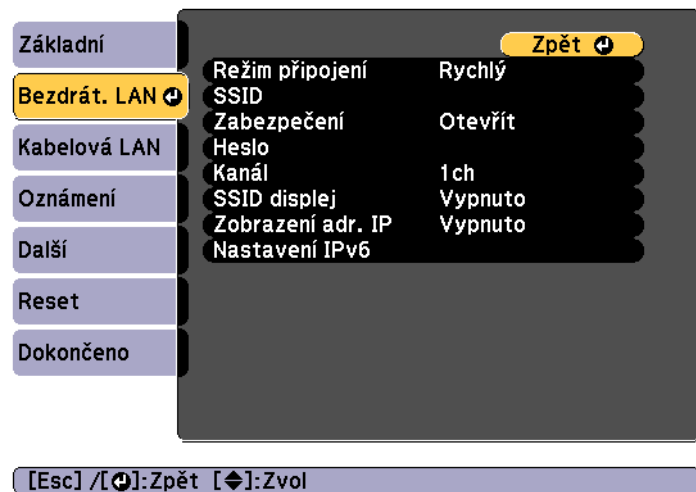
- **Název projektoru:** Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.

- **Heslo k PJ linku:** Umožňuje nastavit heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PjLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo Remote:** Umožňuje nastavit heslo pro přístup k projektoru pomocí Remote v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je EPSONREMOTE a výchozí heslo je **guest**.)
- **Příst. heslo na web:** Umožňuje nastavit heslo pro přístup k projektoru pomocí Webové ovládní v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je EPSONWEB a výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection, když se připojujete k projektoru jako moderátor. Zadejte čtyři číslice pro heslo. (Není žádné výchozí heslo.)
- **Heslo projektoru:** Umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Zapněte funkci „Heslo projektoru“, když používáte zobrazení miniatur nebo funkci zaslání mezi projektorem a připojenými zařízeními.
- **Zobrazit klíčové slovo:** Umožňuje zobrazit klíčové slovo projektoru na promítací ploše při připojování k projektoru pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno a heslo. Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

7 Vyberte nabídku **Bezdrát. LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



8 Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý** umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.
- **Pokročilý**: Umožňuje připojit se chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN.

9 Pokud jste vybrali režim připojení **Pokročilý**, vyberte **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

10 Pro režim připojení **Pokročilý** připojení podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.

- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**.

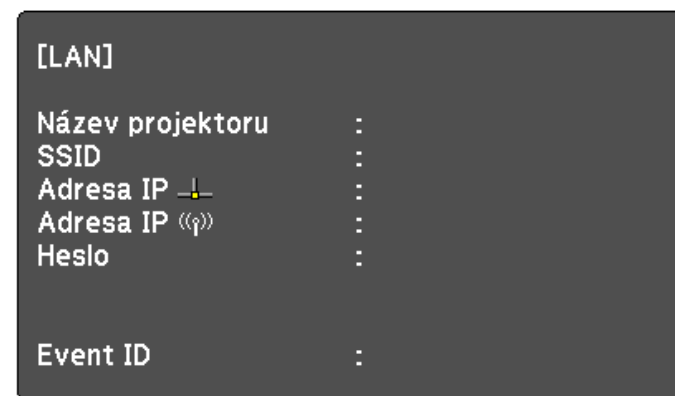
☛ "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.163](#)

11 Pokud nechcete, aby se na obrazovce pohotovostního režimu LAN a na hlavní obrazovce zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte položku **SSID displej** nebo položku **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**.

12 Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Nastavení dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

13 Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.



Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1** Poklepáním na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.
- 2** Při připojování v režimu připojení Pokročilý vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.
- 3** Klikněte na **Připojit**.

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1** Klepněte na ikonu AirPort na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2** Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirPort a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2-PSK
- Zabezpečení WPA2-EAP *
- Zabezpečení WPA/WPA2-PSK *
- Zabezpečení WPA/WPA2-EAP *

* K dispozici pouze pro režim připojení Pokročilý.



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

1 Chcete-li nakonfigurovat zabezpečení WPA2-EAP nebo WPA/WPA2-EAP, zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.

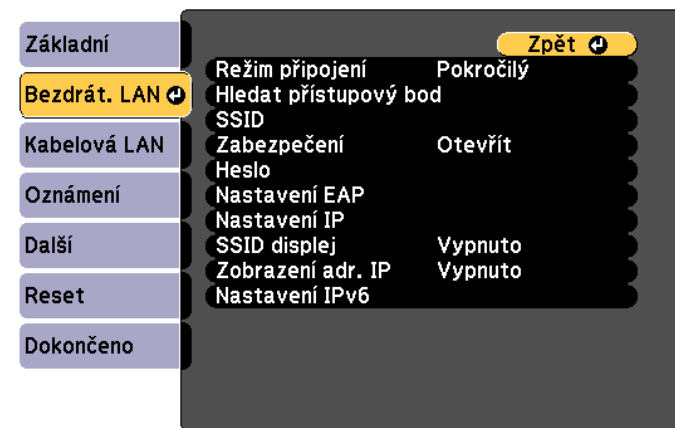
☛ "Podporované certifikáty klienta a CA" [s.139](#)

2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

3 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].

4 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Vyberte nabídku **Bezdrát. LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



[Esc] / [↵]: Zpět [◀]: Zvol

6 Vyberte nastavení **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [↵]: Zadat

7 Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Vyberte položku **Nastavení dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Vyberte volbu **Nastavení EAP** a stiskněte tlačítko [Enter].

8 Vyberte protokol pro ověření jako nastavení **Typ EAP**.

9 Chcete-li nainportovat certifikát, vyberte typ certifikátu a stiskněte tlačítko [Enter].

- **Certifikát klienta** pro typ PEAP-TLS nebo EAP-TLS
- **Certifikát CA** pro typ PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS nebo EAP-FAST



Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.232](#)

10 Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].

11 Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu jednotky bezdrátové LAN projektoru.

Pokud je modul bezdrátové sítě LAN již nainstalován v projektoru, odstraňte jej.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.56](#)

12 Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.

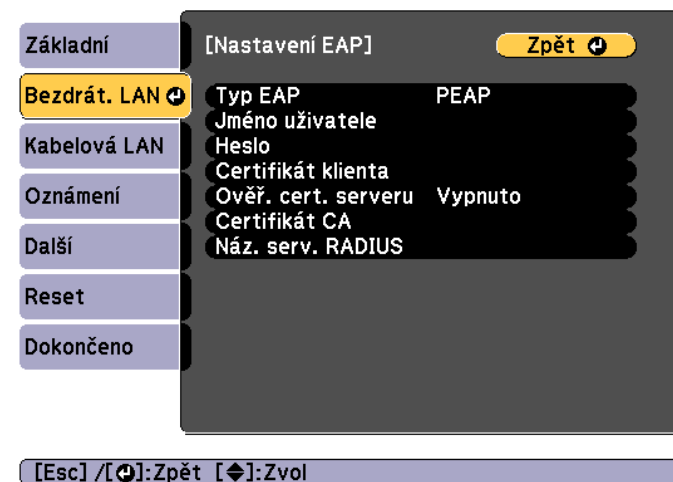
13 Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat.

Okamžitě se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.

14 Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].

Certifikát bude nainportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

15 Podle potřeby proveďte nastavení EAP.



- **Uživatelské jméno:** Zadejte uživatelské jméno. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.

- **Heslo:** Zadejte heslo používané pro ověření v PEAP, EAP-FAST a LEAP. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.

- **Ověř. cert. serveru** umožňuje vybrat, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA, či nikoli.

- **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadat název serveru pro ověření.

16 Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Nastavení dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

Podporované certifikáty klienta a CA

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.


Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Položka	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Heslo *	Je třeba nastavit heslo. Až 32 jednobajtových alfanumerických znaků

Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Položka	Popis
Formát	X509v3
Přípona	DER/CER/PEM
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Kódování	BASE64/binární

* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.

 "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.224](#)

Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení

Po nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení mobilního zařízení pomocí aplikace Epson iProjection (iOS/Android).




- Zkontrolujte, zda je ve vašem zařízení nainstalována nejnovější verze aplikace Epson iProjection (tuto funkci podporuje Epson iProjection verze 1.3.0 nebo novější).
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení Rychlý doporučujeme provést nastavení zabezpečení.

1

Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači nebo vyberte volbu **Zobrazit kód QR** v nabídce **Sít**.

Na projekční ploše se zobrazí kód QR.



- Pokud se kód QR nezobrazí, nastavte položku **Zobrazit info o LAN** na **Text a kód QR** v nabídce **Sít** projektoru.
 **Sít - Na konfiguraci sítě - Zobrazit info o LAN.** [s.162](#)
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko [Esc].
- Když je kód QR skrytý, zobrazte jej stisknutím klávesy [Enter].
- Kód QR lze rovněž zobrazit výběrem ikony na hlavní obrazovce.

2

Spustte aplikaci Epson iProjection ve vašem mobilním zařízení.

- 3** Načtením promítnutého kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection jej připojte k projektoru.



Aby se kód QR načetl správně, držte mobilní zařízení rovnoběžně s promítací plochou a dostatečně blízko, aby se promítaný kód vešel do vodítka čtečky kódu QR mobilního zařízení. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení vyberte nabídku **Obsah** z ☰ a potom vyberte soubor, který chcete promítat.

Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows

Můžete nakonfigurovat jednotku USB flash jako klíč USB pro rychlé připojení projektoru k počítači se systémem Windows s podporou místní sítě LAN. Klíč USB umožňuje automaticky vybrat nastavení bezdrátové sítě počítače a promítat prezentaci bezdrátově.

- 1** Nakonfigurujte klíč USB pomocí Epson iProjection (Windows).
Pokyny viz „Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)“.
- 2** Zkontrolujte, zda je nainstalován modul bezdrátové sítě LAN.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.
Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN. Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.
- 5** Odpojte modul bezdrátové sítě LAN od projektoru a ke stejnému portu připojte klíč USB pro bezdrátovou místní síť LAN.
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.56](#)
Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.
- 6** Odpojte USB adaptér.
Znovu zasuněte modul bezdrátové sítě LAN do projektoru.
- 7** Připojte USB adaptér k některému portu USB na počítači.



Pokud se v operačním systému Windows Vista zobrazí okno Přehrát automaticky, vyberte volbu **MPPLaunch.exe** a potom vyberte volbu **Povolit**.

8 Nainstalujte nezbytné aplikace podle pokynů na obrazovce.



- Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** deaktivujete bránu firewall.
- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, klikněte dvakrát na **MPPLaunch.exe** v USB adaptéru.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače. Pokud se obraz nezobrazí, stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači projektoru nebo restartujte počítač.

9 Spustíte prezentaci.

10 Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows volbu **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte USB adaptér od počítače.



K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

Protokol HTTPS můžete využít pro větší zabezpečení komunikace mezi projektorem a webovým prohlížečem. Chcete-li tuto možnost využít, vytvořte certifikát serveru, nainstalujte jej do projektoru a zapněte nastavení **HTTPS** v nabídkách projektoru pro ověřování spolehlivosti webového prohlížeče.

☛ **Sít** - **Na konfiguraci sítě** - **Další** - **HTTPS** [s.169](#)

I kdy nenainstalujete certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a povolí komunikaci. Vzhledem k tomu, že tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, zobrazí se upozornění na spolehlivost serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Toto upozornění nebrání v komunikaci.

Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek

Můžete vytvořit certifikát webového serveru a nainportovat jej pomocí nabídek projektoru a jednotky USB flash.



Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.232](#)

1

Chcete-li nakonfigurovat zabezpečení WPA2-EAP nebo WPA/WPA2-EAP, zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.

☛ "Podporované certifikáty webového serveru" [s.143](#)

2

Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

3

Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].

4

Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení **HTTPS**.
- 7** Vyberte volbu **Certif. web. Serveru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 8** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 9** Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu jednotky bezdrátové LAN projektoru.
Pokud je modul bezdrátové sítě LAN již nainstalován v projektoru, odstraňte jej.
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.56](#)
- 10** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.
- 11** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat.
Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.

- 12** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].
Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

Podporované certifikáty webového serveru

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

Certifikát webového serveru (HTTPS)

Položka	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Obecné jméno	Název síťového hostitele
Organizace	Volitelné
Heslo *	Je třeba nastavit heslo. Až 32 znakových alfanumerických znaků

* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.

☛ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.232](#)



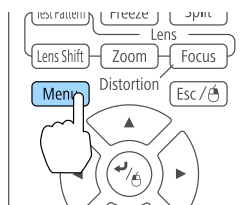
Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

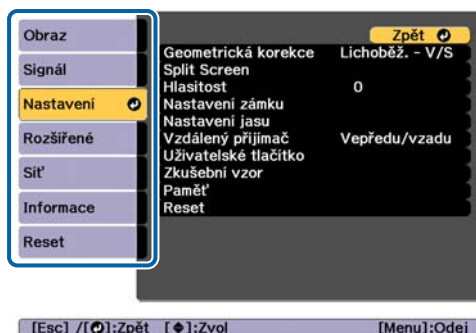
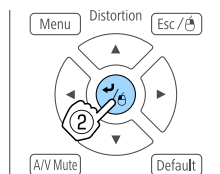
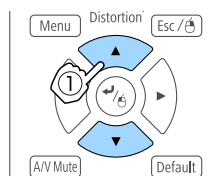
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

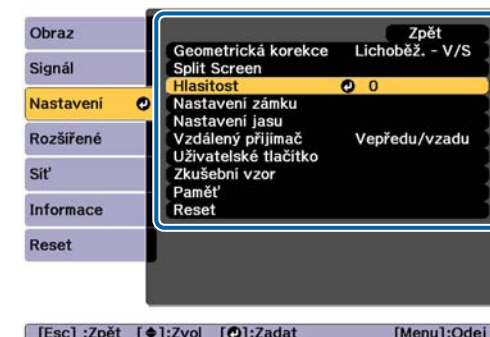
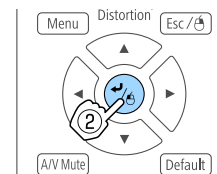
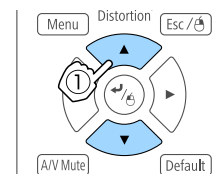
1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



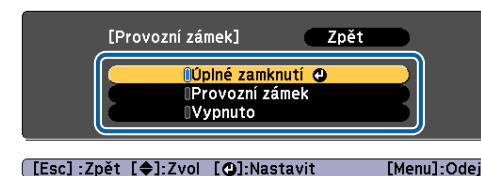
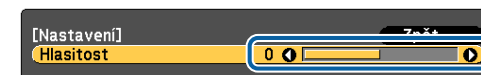
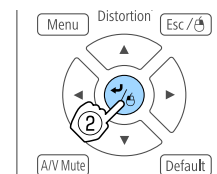
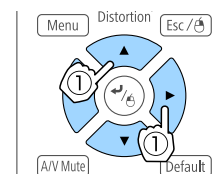
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.



4 Změňte nastavení.






Když je na vodítku zobrazeno "[Default]: Reset", stisknutím tlačítka [Default] na dálkovém ovladači se obnoví nastavení výchozí hodnoty nastavení.


5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Tabulka nabídky konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.149	Režim barev	Dynamický, Prezentace, Přirozený, Kino, BT.709, DICOM SIM, Vícenásobná projekce
	Jas	0 až 100
	Kontrast	0 až 100
	Sytost barev	0 až 100
	Odstín	0 až 100
	Ostrost	Standardní, Vylepšení tenkých čar, Vylepšení silných čar
	Vyvážení bílé	Teplota barev, Korekce G-M, Posun R, Posun G, Posun B, Zvýraznit R, Zvýraznit G, Zvýraznit B
	Interpolace rámců	Vypnuto, Nízká, Normální a Vysoká
	Vylepšení obrazu	4K vylepšení, Režimy předvolby obr., Potlačení šumu, Potlačení šumu MPEG, Super-resolution, Vylepšení detailů
	Upřesnit	Gama, RGBCMY, Odstranění prokladu
	Dynamický kontrast	Vypnuto, Normální a Vysoká rychlost
Nabídka Signál  s.151	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý, Normální a Ručně




Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Poměr stran	Automaticky, Normální, 4:3, 16:9, Plný, H-Zoom, V-Zoom, Nativní
	Seřazení souběhu	-
	Synchronizace	0 až 31
	Pozice	-128 až 127
	Autom. nastavení	Zapnuto, Vypnuto
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Vyprázdnění	Nahore, Dole, Vlevo a Vpravo
	Upřesnit	Rozsah videa, Vstupní signál, Zpracování obrazu, EDID, Vyr. pam. DDC
	Měřítka	Měřítka, Režim měřítka, Změnit měř. svisle, Změnit měř. vodorov., Nastavení oříznutí, Rozsah oříznutí
Nabídka Nastavení  s.153	Geometrická korekce	Vypnuto, Lichoběž. - V/S, Quick Corner, Zakřivený povrch, Rohová stěna, Bodová korekce, Paměť
	Split Screen	-
	Hlasitost	0 až 20
	Nastavení zámku	Provozní zámek, Zámek Objektivu
	Nastavení jasu	Režim světla, Úroveň jasu, Režim Konstatní, Zbývá přibližně
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítka	Uživatelské tlačítko 1, Uživatelské tlačítko 2 a Uživatelské tlačítko 3

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Zkušební vzor	Standardní, Křížové šrafování, Křížové šrafování R, Křížové šrafování G, Křížové šrafování B, Barevné pruhy S, Barevné pruhy V, Stupně šedi, Šedé pruhy V, Šedé pruhy H, Šachovnice 1, Šachovnice 2, Bílá, Černá, Poměr stran rámečku
	Paměť	Paměť, Lens Position, Geometrická korekce
Nabídka Rozšířené  s.155	Hlavní obrazovka	Auto. zobr. hl. str., Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2
	Zobrazení	Umístění nabídky, Umístění zprávy, Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Potvrz. pohotov., Vyčistit Vzd. Filtr, Projekční plocha, Zarovnání panelu, Jednota barev, Otočení OSD
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Vysoká nadm. výška, Auto. hledání zdroje, Automatické zapnutí, Nast. vypnutí A/V, Upřesnit, Datum a čas, Kalibrace objektivu
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Výstup monitoru a Nastavení zvuku
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	HDBaseT	Ovládání a komunikace, Extron XTP
	Kalibrace barev	Spustit autom. úpravy, Zpět, Znovu, Jednota barev
	Vícenásobná projekce	ID projektoru, Seskupení, Dlaždice, Geometrická korekce, Spojování okrajů, Úroveň černé, Měřítka, Shoda obrazovky
	Nastavení plánu	-
	Jazyk	27 jazyků
Nabídka Informace  s.170	Info o projektoru	Délka akumul. provoz., Hodiny provozu, Zdroje, Vstupní signál, Rozlišení, Obnov. kmitočty, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Typ objektivu, Event ID, Úroveň sig. HDBaseT
	Informace o světle	Hodiny světla, Zbývá přibližně
	Verze	Main, Video2
	Info o stavu	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Varování o napětí	-
	Varování teploty	-
Nabídka Reset  s.172	Reset paměti	-
	Kalibrace světla	Spustit nyní, Spouštět pravidelně, Nastavení plánu, Poslední spuštění
	Resetovat vše	-
	Obnovit vše (vých. tov nast)	Obnovit vše (vých. tov nast), Heslo

Nabídka Sít

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.162	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Heslo Remote	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo moderátora	-
	Heslo projektoru	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazit klíčové slovo	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR, Text
Nabídka Bezdrát. LAN  s.163	Režim připojení	Rychlý, Upřesnit
	Hledat přístupový bod	-
	SSID	-
	Zabezpečení	Otevřít, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Heslo	-
	Nastavení EAP	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Nastavení IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID displej	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Nastavení IPv6	IPv6, Autom. konfigurace, Použít dočasnou adresu
Nabídka Kabelová LAN  s.167	Nastavení IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto
	Nastavení IPv6	IPv6, Autom. konfigurace, Použít dočasnou adresu
Nabídka Oznámení  s.169	Mailová zpráva	Zapnuto, Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Od	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2, Nastavení adresy 3	E-mailová adresa, Chybí signál, Systémová chyba, Chyba laseru, Chyba vys. teplota, Chyba vzduch. filtru, Varování laseru, Výstaha vys. teplota, Varování vzd. filtru, Vyčistit Vzd. Filtr, Konec Konst. jasu
	SNMP	Zapnuto, Vypnuto
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Oznámení PJLink	Zapnuto, Vypnuto
	Oznám. adresa IP	-
	Nabídka Další  s.169	HTTPS

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Certif. web. Serveru	-
	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrátová síť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto, Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto, Vypnuto
	Control4 SDDP	Zapnuto, Vypnuto
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Počáteční kanál
	Message Broadcasting	Zapnuto, Vypnuto

Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý režim barev.


☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.63](#)




[Esc] / [↶]: Zpět [↷]: Zvol

[Menu]: Odej

Podnabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.79
Jas	Upravuje jas obrazu.
Kontrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Upravuje sytost barev obrazu.
Odstín	Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Standardní: Můžete upravit ostrost obrazu. Vylepšení tenkých čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily jako jsou vlasy nebo vzorky látky se zvýrazní. Vylepšení silných čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní.
Vyvážení bílé	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Teplota barev: Můžete upravit celkový odstín obrazu ve 14 úrovních od 3200K do 10000K. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena. Když je položka Režim barev nastavena na Dynamický , nastavení Teplota barev se může lišit od aktuální Teplota barev světla z projektoru. Použijte tuto nabídku jako vodítko. Korekce G-M: Při nastavení záporné hodnoty se barevný tón zbarví do červena. Při nastavení kladné hodnoty se barevný tón zbarví do zelena. Posun R/G/B, Zvýraznit R/G/B: Můžete upravit posun a zesílení jednotlivých barev R (červená), G (zelená) a B (modrá).
Interpolace rámců *1, 2, 3, 4, 5	Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat vložením mezilehlých snímků mezi původní snímky.

Podnabídka	Funkce
Vylepšení obrazu	<p>Můžete upravit rozlišení obrazu.</p> <p> "Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)" s.90</p> <p>4K vylepšení*6: (pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U) Můžete promítat při dvojnásobném rozlišení.</p> <p>Režimy předvolby obr.: Můžete předem vybrat optimální nastavení podle promítaného obrazu z pěti předem připravených předvoleb.</p> <p>Potlačení šumu*2, 4, 7: Můžete vyhladit hrubost na obrazu progresivního videa.</p> <p>Potlačení šumu MPEG*2, 7: Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.</p> <p>Super-resolution*7: Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na okraji při zvýšení rozlišení signálu a promítnutí obrazu.</p> <p>Vylepšení detailů*7: Můžete vylepšit kontrast v detailech obrazu.</p> <p>Reset*7: Obnoví výchozí nastavení vybrané předvolby.</p>
Upřesnit	<p>Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek.</p> <p>Gama: Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný graf.</p> <p>RGBCMY: Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).</p> <p>Odstranění prokladu*4: (pouze při vstupním signálu 480i, 576i nebo 1080i) Můžete převádět prokládané signály na progresivní. (Převod IP)</p> <p>Možnost Vypnuto je ideální pro obrazy s velkým množstvím pohybu. Možnost Video je ideální pro běžná videa. Možnost Film/autom. je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.</p>
Dynamický kontrast *8	<p>Nastavením na Normální nebo Vysoká rychlost se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem Vysoká rychlost urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru.</p>



Podnabídka	Funkce
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz. Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" s.172</p>

- *1 Nelze nastavit, když se používá funkce E-Zoom.
- *2 Nelze nastavit u vstupních signálů, jejichž rozlišení je vyšší než rozlišení signálů WUXGA, nebo když je aktivována funkce 4K vylepšení.
- *3 Nelze nastavit, když je položka **Spojování okrajů** nastavena na **Zapnuto**, je aktivováno **Měřítko** nebo je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Rychle 1**.
- *4 Nelze nastavit, když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Rychle 2**.
- *5 Nelze nastavit, když je položka **Poměr stran** nastavena na **V-Zoom**.
- *6 Nelze nastavit, když je položka **Poměr stran** nastavena na **Nativní**.
- *7 Nelze nastavit, když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.
- *8 Lze nastavit, pouze když je položka **Režim barev** nastavena na **Dynamický** nebo **Kino**.

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



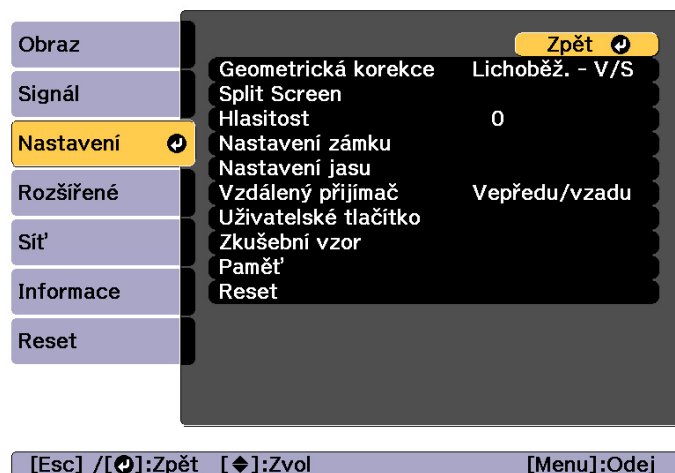
Podnabídka	Funkce
Rozlišení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači. Ručně umožňuje nastavit vlastní rozlišení. To je vhodné, pokud je počítač připojen trvale.
Poměr stran	U promítaného obrazu můžete nastavit <u>Poměr stran</u>  .  "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.83




Podnabídka	Funkce
Seřízení souběhu	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
Synchronizace	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
Pozice	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Autom. nastavení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .
Přeskenování	Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty 4% nebo 8% . V případě nastavení Automaticky bude automaticky přizpůsobeno vstupnímu signálu.
Vyprázdnění	Můžete skrýt obraz v nastavené oblasti. Upravte oblast pomocí tlačítek [◀][▶]. K úpravám můžete použít kombinaci Nahore , Dole , Vlevo a Vpravo .

Podnabídka	Funkce
Upřesnit	<p>Můžete zvolit následující položky pro nastavení.</p> <p>Rozsah videa: Vyberte rozsah videa pro vstupní signál z portu HDMI, DVI-D, HDBaseT nebo SDI. Pokud vám vadí nesprávně nastavené úrovně černé nebo nedostatečné zvýraznění obrazu, použijte nastavení Rozšířená.</p> <p>Vstupní signál: Vyberte vstupní signál z portu Computer nebo BNC. Pokud vyberete nastavení Automaticky, vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.</p> <p>Zpracování obrazu: Změní nastavení pro zpracování obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jemný: Když je možnost Interpolace rámců nastavena na Zapnuto, je funkce Interpolace rámců zapnutá. • Rychle 1: Obraz je zobrazen rychleji bez ztráty kvality. • Rychle 2: Obraz je zobrazen rychleji, než při nastavení Rychle 1. <p>EDID: (Zobrazí se, když je aktuálním zdrojem HDMI, HDBaseT nebo DVI-D) Odpojte kabel od obrazu, který je aktuálně promítán z projektoru, a potom proveďte nastavení. Aby se obraz zobrazoval správně, změňte na EDID aktuálního zdroje při promítání více obrazů s různým rozlišením. Po změně EDID restartujte projektor.</p> <p>Nastavení pro projektory WUXGA jsou 3840x2160/30Hz, 1920x1200/60Hz (výchozí), 1920x1080/60Hz, 1600x1200/60Hz a 1400x1050/60Hz.</p> <p>Nastavení pro projektory SXGA+ jsou 1920x1200/60Hz, 1920x1080/60Hz, 1600x1200/60Hz, 1400x1050/60Hz (výchozí) a 1024x768/60Hz.</p> <p>Vyr. pam. DDC: (Zobrazí se, když je aktuálním zdrojem HDMI nebo DVI-D) Nastavením této položky na Zapnuto může v některých případech vylepšit obrazy, které se nezobrazují správně ze zařízení, která jsou připojena pomocí prodlužovacího kabelu HDMI nebo DVI.</p>
Měřítka	<p>Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory.</p> <p>☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" s.108</p>

Podnabídka	Funkce
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál s výjimkou položky Vstupní signál a EDID. Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.172</p>

Nabídka Nastavení



Podnabídka	Funkce
Geometrická korekce	<p>Slouží k opravě zkreslení.  "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.66</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuto: Dočasné zrušení geometrické korekce. • Lichoběž. - V/S: Chcete-li provést korekci svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení Lichoběžník - S, V-vyvážení, Lichoběžník - V a H-vyvážení. • Quick Corner: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. • Zakřivený povrch: Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch. • Rohová stěna: Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly. • Bodová korekce: Rozděluje promítaný obraz do mřížky a upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů. • Paměť: Můžete uložit hodnotu úprav geometrické korekce a později podle potřeby ji načíst.  "Funkce paměti" s.118
Split Screen	<p>Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny.  "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.110</p>
Hlasitost	<p>Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení zá- mku	<p>Provozní zámek: Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.</p> <p>☛ "Provozní zámek" s.126</p> <p>Zámek Objektivu: Když je tato možnost nastavena na Zapnuto, nelze používat tlačítka [Lens Shift], [Zoom] a [Focus] na dálkovém ovladači.</p> <p>☛ "Zámek Objektivu" s.127</p>
Nastavení jasu	<p>Režim světla: Nastavte jas zdroje světla.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normální: Tuto možnost vyberte, pokud nechcete snížit jas. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin. • Tichý: Vyberte toto nastavení, pokud vám vadí hluk ventilátoru. Tato možnost nastaví jas na 70 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin. • Rozšířené: Výběrem této možnosti se prodlouží životnost zdroje světla. Tato možnost nastaví jas na 70 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 30 000 hodin. • Vlastní: Výběrem této možnosti lze nastavit úroveň jasu v rozsahu od 30 do 100 %. <p>Úroveň jasu: (K dispozici, pouze když je položka Režim světla nastavena na Vlastní) Nastavuje jas zdroje světla.</p> <p>Režim Konstatní: (K dispozici, pouze když je položka Režim světla nastavena na Vlastní) Když je tato položka nastavena na Zapnuto, je jas zdroje světla, nastavený v položce Úroveň jasu, udržován tak, jak je. Když je položka Režim Konstatní nastavena na Zapnuto, nelze měnit nastavení pro Režim světla a Úroveň jasu.</p> <p>☛ "Nastavení jasu" s.80</p> <p>Zbývá přibližně: Když je položka Režim Konstatní nastaven na Zapnuto, ukazuje dobu, po kterou lze udržovat konstantní jas.</p> <p>☛ "Pokyny pro položku Zbývá přibližně" s.81</p>

Podnabídka	Funkce
Vzdálený příj- mač	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.
Uživatelské tla- čítka	<p>V nabídce Konfigurace vyberte položky, které chcete přiřadit tlačítkům [User1], [User2] a [User3] na dálkovém ovladači. Lze přiřadit následující položky.</p> <p>Režim světla, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Zpracování obrazu, Zobrazení na ploše, Zobrazit kód QR, Vylepšení obrazu, Interpolace rámců, Shoda obrazovky, Kalibrace barev</p>
Zkušební vzor	<p>Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení.</p> <p>☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.33</p>
Paměť	<p>Umožňuje používat a provádět nastavení funkce paměti.</p> <p>☛ "Funkce paměti" s.118</p>
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení kromě možností Uživatelské tlačítko a Paměť.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.172</p>

Nabídka Rozšířené



Podnabídka	Funkce
Hlavní obrazovka	<p>Auto. zobr. hl. str.: Když je tato možnost nastavena na Zapnuto, při zapnutí projektoru se zobrazí hlavní obrazovka. Hlavní obrazovka se nezobrazí, když vybraný zdroj má při zapnutí projektoru signál obrazu.</p> <p>Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2: Z následujících pěti vyberte funkce, které mají být přiřazeny hlavní obrazovce. Síťová nastavení, Informace, Vylepšení obrazu, Interpolace rámců, Split Screen</p>



Podnabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Umístění nabídky: Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.</p> <p>Umístění zprávy: Umožňuje vybrat místa pro zobrazení zprávy na promítaném obraze.</p> <p>Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota.</p> <p>Pozadí obrazu*: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka*: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Potvrz. pohotov.: (Není k dispozici, když je položka Typ dálk. ovladače nastavena na Jednoduchý.) Při nastavení na Vypnuto lze projektor vypnout již prvním stisknutím tlačítka [⏻].</p> <p>Vyčistit Vzd. Filtr: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete aktivovat (Zapnuto/Vypnuto) funkci Vyčistit Vzd. Filtr. Pokud je tato možnost nastavena na Zapnuto a je zjištěno ucpání vzduchového filtru, na projekční ploše se objeví upozornění.</p> <p>Projekční plocha: (Není k dispozici při promítání obrazu z počítače prostřednictvím sítě.) Nastavte poměr stran a pozici promítaného obrazu podle používané projekční plochy.</p> <p>☛ "Nastavení projekční plochy" s.31</p> <p>Zarovnání panelu: Slouží k provádění korekcí nesprávného nastavení barev (červené a modré) na obraze.</p> <p>☛ "Zarovnání panelu" s.219</p> <p>Jednota barev: Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.</p> <p>☛ "Jednota barev" s.221</p>



Podnabídka	Funkce
	Otočení OSD: Otočí směr nabídky o 90° stupňů.
Uživatelské logo *	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" s.116
Projekce	Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru. Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. Čelní ↔ Čelní/strop Zadní ↔ Zadní/strop




Podnabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na Zapnuto, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, nastavte hodnotu Zapnuto.</p> <p>Auto. hledání zdroje: Nastavením Zapnuto bude automaticky detekován a promítán signál obrazu z jiného zdroje, když není k dispozici signál obrazu z aktuálního vstupního zdroje.</p> <p>Automatické zapnutí: Při nastavení na Počítač nebo BNC se projektor zapne při přivedení signálu z portu Computer nebo BNC, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <p>Nast. vypnutí A/V: Proveďte nastavení související s vypnutím A/V.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rozsvítit: Zadejte počet sekund rozetmívání při zobrazení obrazu. • Pohasnout: Zadejte počet sekund setmívání při skrývání obrazu. • Časovač vypnutí A/V: Když je tato možnost nastavena na Zapnuto a během přibližně 2 hodin od aktivace vypnutí










Podnabídka	Funkce
	<p>A/V neprovedete žádnou operaci, projektor se automaticky vypne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zrušit vypnutí A/V: Při nastavení Vypnout A/V lze zrušit vypnutí A/V pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] (nebo odesláním příkazu A/V mute Off). Při nastavení Libovolné je vypnutí A/V zrušeno provedením jakékoli operace s projektorem. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.113 <p>Upřesnit: Nastavit lze následující položky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ukončení synch. BNC: Nastavte ukončení signálu z portu BNC. Tato možnost je většinou nastavena na Vypnuto. Nastavte ji na Zapnuto v případě, když je nutné provádět analogové ukončení (75Ω), například pro přepínače. • Typ dálk. ovladače: Podle typu dálkového ovladače můžete vybrat možnost Normální nebo Jednoduchý. Nastavte tuto položku na Normální, pokud používáte dálkový ovladač dodávaný s tímto projektozem. Pokud vyberete Jednoduchý, můžete k ovládání tohoto projektoru používat dálkový ovladač dodaný k jinému projektoru Epson. Tato funkce je užitečná, pokud chcete k ovládání projektoru používat dálkový ovladač, který již dobře znáte. Pokud však vyberete možnost Jednoduchý, nebudete moci používat dálkový ovladač dodávaný k tomuto projektoru. Ujistěte se, že vybrané nastavení je správné, protože pokud projektor umístíte na strop nebo na jiné, těžko dosažitelné místo, změnit toto nastavení zpět na Normální může být

Podnabídka	Funkce
	<p>obtížné. Navíc nebudete moci používat funkce, kterými není použitý dálkový ovladač či projektor vybaven.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pípnutí: Pokud je tato položka nastavena na možnost Zapnuto, při zapnutí nebo vypnutí projektoru a po dokončení ochlazování zazní potvrzující signál. • Indikátory: Když je vybrána možnost Vypnuto, indikátory projektoru jsou vypnuty, kromě neobvyklého případu nebo varování. • Místo uložení logu: Nastavte místo uložení provozních protokolů projektoru. Výběrem možnosti USB a vnitřní paměť budou protokoly ukládány na jednotku USB flash připojenou k portu USB-A. Protokoly jsou na jednotku USB flash ukládány jako textové soubory (.log). • Okamžité vypnutí: Když je vybrána možnost Povoleno, projektor přibližně 3 sekundy po vypnutí přejde do pohotovostního režimu. Pokud okamžitě po vypnutí projektoru zapnete napájení, může dojít ke ztrátě povelové komunikace. Aby byla povelová komunikace stabilnější, nastavte možnost Zakázáno. Při nastavení na Zakázáno přejde projektor přibližně za 75 sekund po vypnutí napájení do pohotovostního režimu. • Tlačítko změny směru: Nastavte tuto možnost na Zapnuto, když je projektor nainstalován na stropě. • Sledování síť. nap.: Když je tato položka nastavena na Zapnuto a dojde k vypnutí projektoru některým způsobem (včetně přímého vypnutí) vyjma stisknutí vypínače, při příštím zapnutí projektoru se zobrazí dialog varování síťového napájení. Nastavte tuto položku na Vypnuto, pokud pravidelně používáte přímé vypnutí. • Typ objektivu: Při používání následujících objektivů vyberte číslo modelu objektivu.

Podnabídka	Funkce
	<p>ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</p> <p>Datum a čas: Slouží k provádění nastavení času projektoru.  "Nastavení času" s.45</p> <p>Kalibrace objektivu: Načte informace objektivu nainstalované v projektoru.</p>
Nastavení A/V	<p>Výstup A/V: Chcete-li, aby projektor vysílal zvuk a obraz externím zařízením, i když je v pohotovostní režimu, nastavte tuto hodnotu na Vždy.</p> <p>Výstup monitoru: Vyberte výstup zdroje obrazu do externího monitoru, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Při nastavení Automaticky jsou na výstupu signály RGB z portu Computer nebo BNC podle toho který zdroj byl vybrán při vypnutí projektoru.</p> <p>Nastavení zvuku: slouží k provádění následující nastavení souvisejících se zvukem.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audiovýstup: Vyberte zvuk pro výstup při promítání obrazu z portu Computer, BNC nebo DVI-D. Při nastavení Automaticky je zvuk vyslán ze vstupního portu zvuku, který odpovídá jednotlivému vstupnímu portu obrazu.  "Připojení zařízení" s.49 • Audiovýstup HDMI: Slouží k výběru zdroje zvuku při promítání obrazu z portu HDMI. Vyberete-li možnost HDMI, zvuk pro obraz bude reprodukován tak, jak je. Vyberete-li možnost Audio 3, zvuk bude reprodukován z portu Audio3.

Podnabídka	Funkce
Pohotovostní režim	<p>Pohotovostní režim: Nastavíte-li tuto položku na Komunikace zap., můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě • Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení. (Pouze když je položka Výstup A/V nastavena na Vždy.) • Je aktivována komunikace z portu HDBaseT. (Pouze když je položka Ovládání a komunikace nastavena na Zapnuto.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  Pokud sledujete nebo ovládáte projektor po bezdrátové síti LAN, nastavte možnost Režim připojení na Upřesnit.  Síť - Bezdrát. LAN - Režim připojení s.163 </div> <p>Port: Vyberte komunikační port, který zůstává aktivován, když je projektor v pohotovostním režimu.</p>

Podnabídka	Funkce
HDBaseT	<p>Ovládání a komunikace: (Nelze nastavit, když je položka Extron XTP nastavena na Zapnuto.) Když je vybrána možnost Zapnuto, bude povolena Ethernetová komunikace, sériová komunikace a kabelové dálkové ovládání přes vysílač HDBaseT Transmitter připojený k portu HDBaseT.</p> <p>Extron XTP: Vyberte možnost Zapnuto, když připojujete vysílač nebo přijímač Extron XTP k portu HDBaseT. Více podrobností o systému XTP uvádí web Extron. http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Když je možnost Ovládání a komunikace nebo Extron XTP nastavena na Zapnuto, položka Pohotovostní režim je automaticky nastavena na Komunikace zap. • Když je možnost Ovládání a komunikace nebo Extron XTP nastavena na Zapnuto, port LAN, port RS-232 a port Remote projektoru jsou deaktivovány. • Když možnost Extron XTP nastavíte na Zapnuto, může se i v pohotovostním režimu točit ventilátor, to je v pořádku. </div>
Kalibrace barev	<p>Spustit autom. úpravy: Automaticky upravuje barevný tón celého obrazu.  "Kalibrace barev" s.218</p> <p>Zpět: Vráti automatické nastavení.</p> <p>Znovu: Zopakuje automatické nastavení.</p> <p>Jednota barev: Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.  "Jednota barev" s.221</p> <p>Reset: Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení Kalibrace barev.</p>

Podnabídka	Funkce
Vícenásobná projekce	<p>Provedte nastavení při promítání z více projektorů.  "Funkce vícenásobná projekce" s.96</p> <p>ID projektoru: nastavte ID od 01 do 30. Vypnuto znamená, že není nastaveno žádné ID.  "Nastavení ID" s.44</p> <p>Seskupení: Při promítání jednoho obrazu pomocí více projektorů vyberte používané projektory.</p> <p>Dlaždice: Nastavte počet dělených promítacích ploch a polohy jednotlivých promítaných obrazů.  "Vedle sebe" s.97</p> <p>Geometrická korekce: Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu.  "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.66</p> <p>Spojování okrajů: Opravuje hranici mezi více obrazy, aby se vytvořil souvislý obraz.  "Spojování okrajů" s.100</p> <p>Úroveň černé: Slouží k úpravám rozdílů jasu a tónu v místech, kde se obrazy překrývají, a v místech, kde se obrazy nepřekrývají.  "Úroveň černé" s.102</p> <p>Měřítko: Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory.  "Zobrazení zvětšeného obrazu" s.108</p> <p>Shoda obrazovky: Upravuje odstín a jas každého projektoru.  "Shoda obrazovky" s.105</p> <p>Reset: Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Vícenásobná projekce.</p>
Nastavení plánu	<p>Je možné nastavit plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas.  "Funkce plánování" s.120</p>
Jazyk	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.

Podnabídka	Funkce
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Rozšířené. Nicméně následující položky se neobnoví.</p> <p>Typ obrazovky, Pozice obrazovky, Zarovnání LCD, Jednota barev, Projekce, Vysoká nadm. výška, Auto. hledání zdroje, Zrušit vypnutí A/V, Typ dálk. ovladače, Tlačítko změny směru, Typ objektivu, Datum a čas, Kalibrace objektivu, Výstup A/V, Výstup monitoru, Pohotovostní režim, Port, Ovládání a komunikace, Extron XTP, ID projektoru, Kalibrace barev, Seskupení, Dlaždice, Spojování okrajů, Úroveň černé, Shoda obrazovky, Shoda barev, Jazyk</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.172</p>

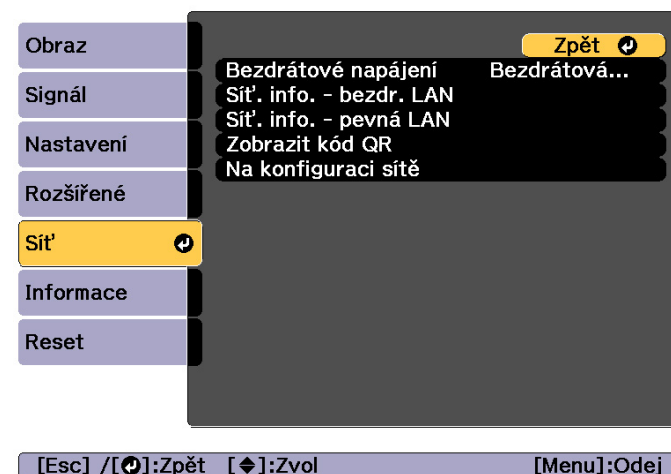
* Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.124](#)

Nabídka Sít'


Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.124](#)



Podnabídka	Funkce
Bezdrátové napájení	<p>Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, nastavte tuto volbu na Bezdrátová LAN zap. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.</p>

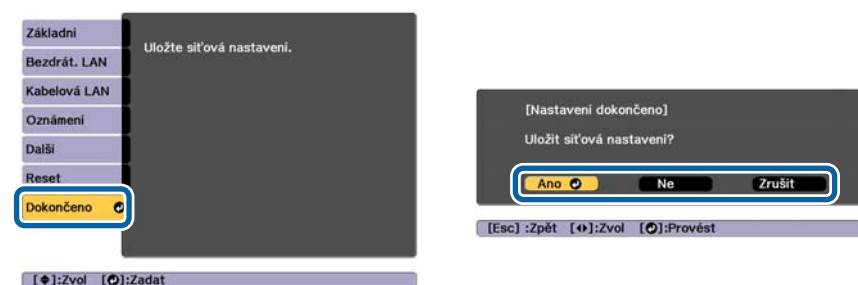
Podnabídka	Funkce
Síť. info. - bezdr. LAN	<p>Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Režim připojení • Sys. bezdrát. LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód <p>Když je vybrána možnost IPv6, zobrazí se následující informace.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adresa IPv6 (ručně): Adresa IPv6, Délka předpony, Adresa brány • Adresa IPv6 (autom.): Dočasná adresa, Adresa míst. připoj., Bezstavová adresa, Stavová adresa
Síť. info. - pevná LAN	<p>Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Adresa IPv6 (ručně): Adresa IPv6, Délka předpony, Adresa brány • Adresa IPv6 (autom.): Dočasná adresa, Adresa míst. připoj., Bezstavová adresa, Stavová adresa
Zobrazit kód QR	Při odpojování zařízení se systémem iOS nebo Android pomocí aplikace Epson iProjection oskenujte zobrazený kód QR.

Podnabídka	Funkce
Na konfiguraci sítě	<p>Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky.</p> <p>Základní, Bezdrát. LAN, Kabelová LAN, Oznámení, Další, Reset</p>
Vzd. přístup ke kameře	<p>Nastavte tuto položku na Zapnuto, chcete-li ovládat promítaný obraz ze vzdáleného umístění. Můžete rovněž nastavit heslo při snímání obrazu pomocí přístupu ke vzdálené kameře z aplikace Epson Web Control.</p> <p> "Kontrola promítaného obrazu ze vzdáleného umístění" s.230</p>

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte vybraný znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.

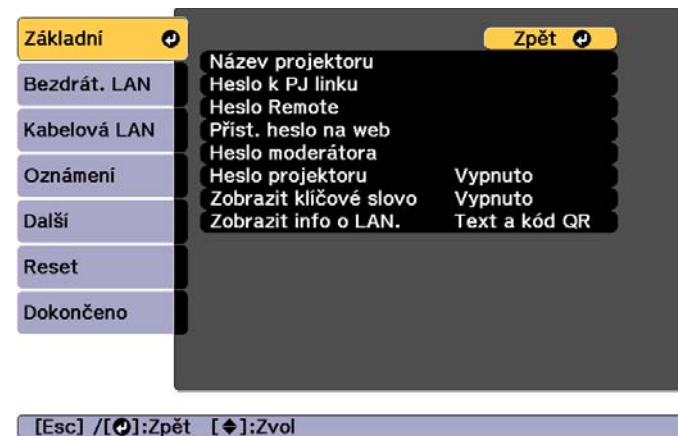


- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Lze zadávat následující typy znaků.

Číslice	0123456789
Písmena	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{ }~

Nabídka Základní



Podnabídka	Funkce
Název projektoru	Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` a mezery nelze použít.)
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PjLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly.) ☛ "O aplikaci PjLink" s.236
Heslo Remote	Nastavte heslo pro používání funkce Remote v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (* : a mezery nelze použít.) Výchozí uživatelské jméno je „EPSONREMOTE“ a výchozí heslo je „guest“. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224

Podnabídka	Funkce
Příst. heslo na web	Zadejte heslo pro ověření, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Webové ovládání v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* : a mezery nelze použít). Výchozí uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je „admin“. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224
Heslo moderátora	Zadejte čtyřčíselné ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection, když se připojujete k projektoru jako moderátor. (Není žádné výchozí heslo.)
Heslo projektoru	Nastavením této položky na Zapnuto aktivujete bezpečnostní heslo, které brání ostatním uživatelům v náhodném promítání. Při promítání obrazu z počítače nebo z mobilního zařízení je třeba zadat klíčové slovo zobrazené na promítací ploše do v aplikaci Epson iProjection.
Zobrazit klíčové slovo	Když je tato položka nastavena na Zapnuto a když se připojujete k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection, klíčové slovo projektoru se zobrazí na promítací ploše. Toto je aktivní, pouze když je položka Heslo projektoru nastaveno na Zapnuto .
Zobrazit info o LAN.	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru. Pokud zobrazíte kód QR, můžete se připojit k síti pouhým načtením kódu QR v aplikaci Epson iProjection. Výchozí nastavení je Text a kód QR .


Nabídka Bezdrát. LAN



Chcete-li projektor připojit k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN (ELPAP10).

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.56




Podnabídka	Funkce
Režim připojení	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení. Rychlý: Umožňuje připojit se přímo k chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Pokročilý: Umožňuje připojit se chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN. Připojení je navázáno v režimu Infrastruktura.
Hledat přístupový bod	Když je položka Režim připojení nastavena na možnost Pokročilý , můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. ☛ "Obrazovka Hledat přístupový bod" s.166

Podnabídka	Funkce
SSID	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Zabezpečení	Vyberte typ zabezpečení podle nastavení bezdrátové sítě LAN. Otevřít: Zabezpečení není nastaveno. WPA2-PSK: Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo. WPA/WPA2-PSK*: Připojení v režimu WPA-osobní. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu. WPA2-EAP*: Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. WPA/WPA2-EAP*: Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu.
Heslo	Když je položka Zabezpečení nastavena na WPA2-PSK nebo WPA/WPA2-PSK , zadejte přístupové heslo používané pro připojení k síti. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.  "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224 Když je položka Režim připojení nastavena na Rychlý , je nastaveno výchozí heslo.

Podnabídka	Funkce
Nastavení EAP	Nastavte protokoly pro ověřování WPA2-EAP a WPA/WPA2-EAP. Typ EAP: Vyberte certifikační protokol. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Autentifikační protokol běžně využívaný v systému Windows Server. • PEAP-TLS: Autentifikační protokol využívaný v systému Windows Server. Vyberte při použití certifikátu klienta. • EAP-TLS: Autentifikační protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu. • EAP-FAST, LEAP: Tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto autentifikační protokoly. Jméno uživatele: Zadejte uživatelské jméno, které bude používáno pro autentifikaci. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.  "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224 Pokud musíte zadat také název domény, přidejte název domény před uživatelské jméno a oddělte ho zpětným lomítkem (název domény\jméno uživatele). Heslo: Zadejte heslo používané pro ověření v PEAP, EAP-FAST a LEAP. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.  "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224 Po zadání hesla a zvolení možnosti Dokončit bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*). Certifikát klienta: Importuje certifikáty klienta pro použití v PEAP-TLS a EAP-TLS. Ověř. cert. serveru: Nastavením možnosti Zapnuto bude provedeno ověření certifikátu certifikačního serveru. Chcete-

Podnabídka	Funkce
	<p>li ověřit certifikát serveru, je nutné zvolit nastavení certifikátu CA.</p> <p>Certifikát CA: Importuje certifikáty CA pro použití v PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS a EAP-FAST.</p> <p>Náz. serv. RADIUS: Určete název certifikačního serveru. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
Kanál	Můžete vybrat kanály používané pro připojení v režimu Rychlý. Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál.
Nastavení IP*	<p>Provede nastavení sítě.</p> <p>DHCP: Nastavíte-li na Zapnuto, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Lze zadat nastavení Adresa IP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Lze zadat nastavení Maska podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující Adresa brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
SSID displej	Nastavíte-li tuto položku na Vypnuto , označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN.
Zobrazení adr. IP	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto .

Podnabídka	Funkce
Nastavení IPv6	<p>Provedte nastavení pro používání protokolů IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> Následující funkce podporují protokoly IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Když nastavujete adresu IPv6 ručně, proveďte nastavení v části Upřesnit v aplikaci Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224 </div> <p>IPv6: Při používání protokolů IPv6 nastavte tuto položku na Zapnuto. Zajistěte, aby při používání IPv6 byla nastavena pouze jedna adresa místního připojení. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.</p> <p>Autom. konfigurace: Toto položku nastavte na Zapnuto, aby byla automaticky získávána adresa IPv6 z RA (Router Advertisement). Adresa se skládá z následujících částí.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bezstavová adresa (0 až 6): Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru. Stavová adresa (0 až 1): Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6. <p>Použít dočasnou adresu: Nastavení této položky na Zapnuto bude dočasně ověřena adresa IPv6 (0 až 1), když je položka Autom. konfigurace nastavena na Zapnuto.</p>

* Tuto možnost lze vybrat, pouze když je položka Režim připojení nastavena na **Pokročilý**.

Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.





Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body.




Podnabídka	Funkce
Obnovit	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje již nastavený přístupový bod.

Podnabídka	Funkce
	Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrátová síť LAN. Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

Nabídka Kabelová LAN



Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p>DHCP: Nastavíte-li na Zapnuto, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Lze zadat nastavení Adresa IP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Lze zadat nastavení Maska podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující Adresa brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>

Podnabídka	Funkce
Zobrazení adr. IP	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto .
Nastavení IPv6	<p>Provedte nastavení pro používání protokolů IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> Následující funkce podporují protokoly IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Když nastavujete adresu IPv6 ručně, proveďte nastavení v části Upřesnit v aplikaci Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224 </div> <p>IPv6: Při používání protokolů IPv6 nastavte tuto položku na Zapnuto. Zajistěte, aby při používání IPv6 byla nastavena pouze jedna adresa místního připojení. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.</p> <p>Autom. konfigurace: Toto položku nastavte na Zapnuto, aby byla automaticky získávána adresa IPv6 z RA (Router Advertisement). Adresa se skládá z následujících částí.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bezstavová adresa (0 až 6): Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru. Stavová adresa (0 až 1): Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6. <p>Použít dočasnou adresu: Nastavení této položky na Zapnuto bude dočasně ověřena adresa IPv6 (0 až 1), když je položka Autom. konfigurace nastavena na Zapnuto.</p>

Nabídka Oznámení

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☛ "Čtení oznámení o chybách" [s.233](#)



Podnabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost Zapnuto , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	Můžete zadat <u>Adresa IP</u> pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.

Podnabídka	Funkce
Od	Zadejte e-mailovou adresu odesílatele. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. (" () , ; < > [\] a mezery nelze použít.) ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224
Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3	Nastavte e-mailové adresy příjemců e-mailu s oznámením a obsah oznámení. Můžete zaregistrovat až tři adresy. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. (" () , ; < > [\] a mezery nelze použít.) ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224
SNMP	Použijete-li nastavení Zapnuto , bude se projektor sledovat pomocí SNMP . Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je Vypnuto .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Název komunity	Nastavte název komunity SNMP. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly.)
Oznámení PLink	Nastavením této položky na Zapnuto bude použita funkce oznámení PLink.

Podnabídka	Funkce
Oznám. adresa IP	<p>Zadejte adresu IP počítače, kterému chcete zasílat oznámení o provozním stavu projektoru pomocí funkce oznámení PjLink.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>

Nabídka Další



Podnabídka	Funkce
HTTPS	Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v aplikaci Epson Web Control. Při nastavování zabezpečení v aplikaci Epson Web Control se doporučuje tuto položku nastavit na Zapnuto .
Certif. web. Serveru	Importuje certifikát webového serveru použitý v HTTP.
Brána s prioritou	Pro prioritní bránu vyberte Pevná nebo Bezdrátová .

Podnabídka	Funkce
AMX Device Discovery	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí <u>AMX Device Discovery</u> , zvolte nastavení Zapnuto . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	<p>Nastavte na Zapnuto pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení Vypnuto.</p> <p>☛ "O aplikaci Crestron RoomView®" s.236</p> <p>Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování.</p> <p>Je-li použito nastavení Zapnuto, nejsou k dispozici následující funkce.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Funkce Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management
Control4 SDDP	Nastavte na Zapnuto , chcete-li aktivovat získávání údajů o zařízení protokolem <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
Art-Net	<p>Art-Net: Nastavíte-li na Zapnuto, lze ovládat projektor pomocí Art-Net.</p> <p>☛ "Art-Net" s.241</p> <p>Net/Sub-Net/Universe: Slouží k nastavení Net/Sub-Net/Universe projektoru.</p> <p>Počáteční kanál: Slouží k nastavení počátečního kanálu, který zpracovává Art-Net.</p> <p>☛ "Definice kanálů" s.241</p>
Message Broadcasting	<p>Nastavením této položky na Zapnuto vám budou zasílány informace odesílané funkcí Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management.</p> <p>Stáhněte si software a uživatelské příručky za následujícího webu.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.



Podnabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano .

Nabídka Informace (pouze zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá.



Podnabídka		Funkce
Info o projektoru	Hodiny provozu*	Zobrazí hodiny provozu po zapnutí projektoru.
	Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
	Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
	Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
	Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit <u>Obnov. kmitočet</u> » .
	Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

Podnabídka	Funkce
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
Typ objektivu	Zobrazí číslo modelu vašeho objektivu.
Event ID	Pokud nastanou problémy a projektor je k počítači připojen přes síť, zobrazí se informace o problému s využitím ID události. Informace o výkladu ID události viz následující stránka. ☛ "Informace o Event ID" s.210
Úroveň sig. HDBaseT	Zobrazuje úroveň signálu obrazu, který vstupuje z portu HDBaseT. Když je zobrazeno žlutě, síla signálu je omezená. Doporučujeme následující úrovně signálu. <ul style="list-style-type: none"> • 1080p: 16 dB nebo více • 4K: 18 dB nebo více
Informace o světle	Hodiny světla Zobrazuje dobu provozu zdroje světla podle režimu zdroje světla.
	Zbývá přibližně Když je položka Režim Konstatní nastaven na Zapnuto , zobrazuje dobu, po kterou lze udržovat jas zdroje světla.
Verze	Main Video2 Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.
Info o stavu Zobrazení stavu projektoru. ☛ "Signály stavového displeje" s.189	

Podnabídka	Funkce
Varování o napětí	Zobrazuje až 10 instancí varování o napětí. Když se zobrazí varování nebo chyba, výběrem položky Detail si můžete prohlédnout podrobné protokoly z doby před a po zjištění chyby. Když je zjištěna krátká chyba napětí jako v následujících případech, varování o napětí se nemusí zobrazit správně. <ul style="list-style-type: none"> • Krátký pokles napětí • Krátký výpadek napájení • Při zapnutí bezprostředně po vypnutí Když vypnete projektor, před jeho dalším zapnutím počkejte alespoň 10 sekund. Když se projektor zapne, zkontrolujte údaje o stavu. ☛ "Signály stavového displeje" s.189
Varování teploty	Zobrazuje až 7 instancí varování o vysoké teplotě. Když se zobrazí varování nebo chyba, výběrem položky Detail si můžete prohlédnout podrobné protokoly z doby před a po zjištění chyby.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
Reset paměti	Resetuje všechny názvy a nastavení uložená v části Paměť , Lens Position a Geometrická korekce . ☛ "Funkce paměti" s.118

Podnabídka	Funkce
Kalibrace světla	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se ke kalibraci světla. Při provádění kalibrace zdroje světla je provedena korekce rozdílu mezi vyvážením bílé a úrovní jasu zdroje světla. Doporučujeme spouštět tuto funkci pravidelně.</p> <ul style="list-style-type: none">• Spustit nyní: Zahájí kalibraci zdroje světla. V následujících případech nelze tuto operaci spustit.<ul style="list-style-type: none">- Do 20 minut od zapnutí projektoru- Když se příliš zvýší okolní teplota a jas je automaticky snížen• Spouštět pravidelně: Když je tato položka nastavena na Zapnuto, kalibrace světla se provede po každých 100 hodinách používání. Když je vybrána možnost Vypnuto pro zachování promítaného obrazu, který byl upraven s použitím vícenásobné projekce, proveďte korekce s použitím funkce Spustit nyní nebo použijte funkci plánování pro nastavení Kalibrace světla.• Nastavení plánu: Zobrazí se obrazovka nastavení plánu. Nastavením této položky bude kalibrace světla prováděna pravidelně.• Poslední spuštění: Zobrazí datum a čas poslední kalibrace světla.
Resetovat vše	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace.</p> <p>Následující položky nelze resetovat na výchozí hodnoty: Vstupní signál, EDID, Paměť, Uživatelské logo, všechny položky pro nabídky Síť, Jazyk, Datum a čas, Zarovnání panelu, Jednota barev, Kalibrace objektivu, Kalibrace barev, Seskupení, Shoda obrazovky, Shoda barev, Informace o světle a Hodiny provozu.</p>
Obnovit vše (vých. tov nast)	<p>Resetuje všechna nastavení projektoru. Nicméně položky ochrany heslem nejsou resetovány. Aby bylo možné provést reset, musíte zadat heslo. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo.</p>

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor lze toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (dávkový přenos nastavení). Dávkové nastavení je možné pouze u projektorů se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Nastavení pomocí paměti USB.
- Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

Tento návod vysvětluje postup využívající paměť USB i kabel USB.



- Následující obsah není přenesen funkcí dávkového přenosu nastavení.
 - Nastavení nabídky Síť (kromě nabídky Oznámení a nabídky Další)
 - Položky Stav a Informace o světle v nabídce Informace
- Dávkové nastavení proveďte jako první, poté nastavte promítaný obraz. Hodnoty úprav pro promítaný obraz, jako je Geometrická korekce, jsou zohledněny ve funkci dávkové nastavení. Pokud provedete dávkový přenos nastavení po nastavení promítaného obrazu, mohou se nastavení změnit.
- Použitím funkce dávkového přenosu přenese na ostatní projektory i registrované logo uživatele. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



Výstraha

Za provedení dávkového přenosu nese odpovědnost uživatel. Pokud funkce dávkového přenosu selže například z důvodu výpadku napájení, chyby komunikace atd., zákazník nese náklady na opravu.

Nastavení pomocí paměti USB

Tato sekce vysvětluje, jak provést dávkové nastavení pomocí USB paměti.



- Použijte USB paměť s formátem FAT.
- Dávkové nastavení nelze využít s USB pamětí chráněnou funkcemi zabezpečení. Použijte USB paměť nechráněnou funkcemi zabezpečení.
- Funkci dávkového nastavení nelze použít s čtečkami USB pamětí ani USB pevnými disky.

Uložení nastavení na USB paměť.

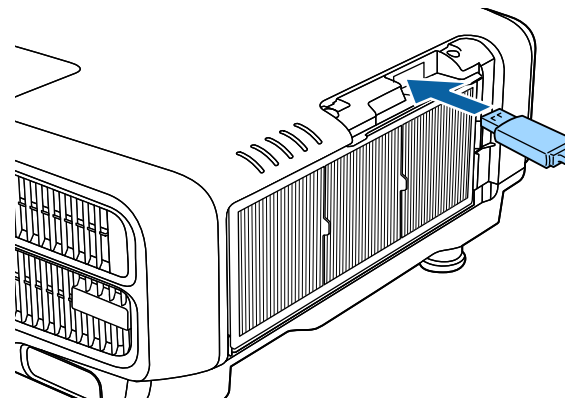
1

Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.

2

Připojte USB paměť k portu jednotky bezdrátové LAN.

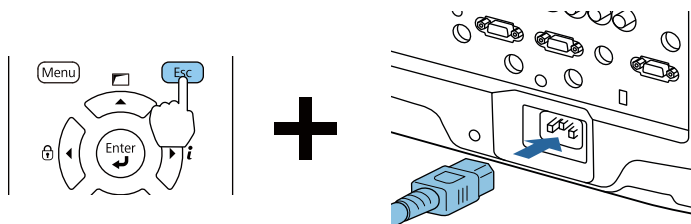
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.56](#)



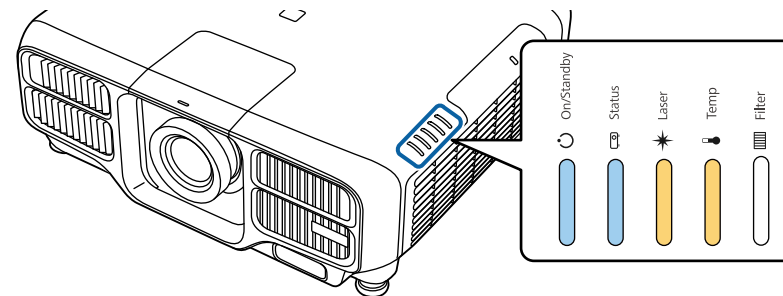


- Připojte USB paměť přímo k projektoru. Pokud USB paměť k projektoru připojíte přes USB rozbočovač, nemusí se nastavení správně uložit.
- Připojte prázdnou USB paměť. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uložit.
- Pokud jste na USB paměť uložili soubor nastavení z jiného projektoru, nejprve jej odstraňte nebo přejmenujte. Funkce dávkového nastavení nepřepíše existující soubor.
- Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud je třeba tento název souboru změnit, vložte text za PJCONFDATA. Pokud název souboru upravíte jinak, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.
- Název souboru smí obsahovat pouze jednobajtové znaky.

3 Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



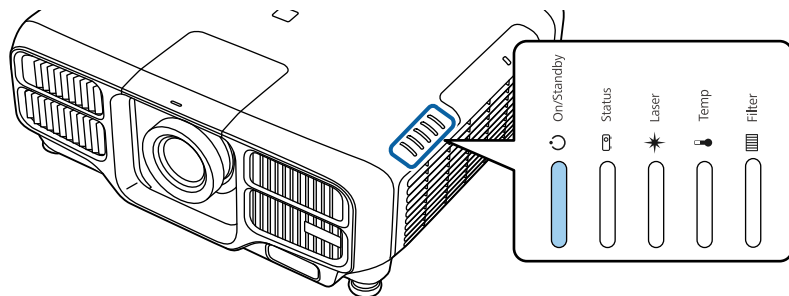
Napájení	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis souboru dávkového nastavení.

Výstraha

- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

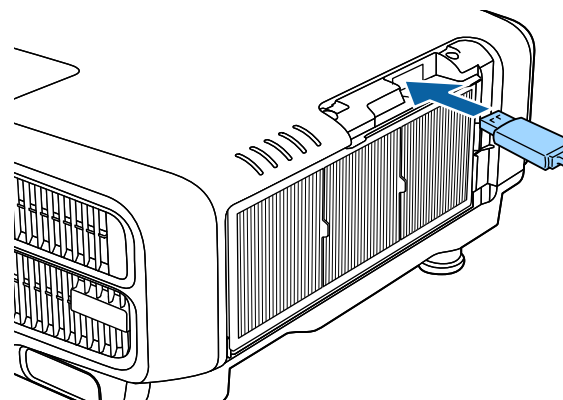


Napájení
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

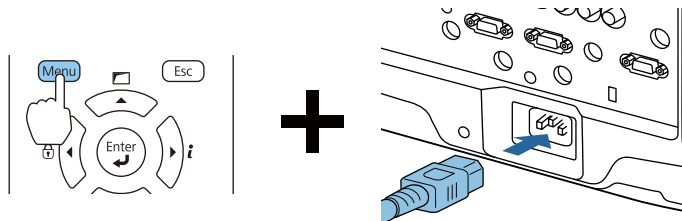
Přenesení uložených nastavení na další projektory

- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte USB paměť s uloženým dávkovým nastavením k portu jednotky bezdrátové LAN projektoru.

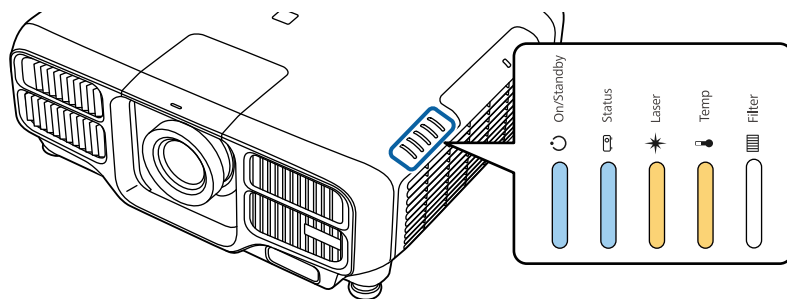


- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 1 až 3 typy projektorů, použijte se soubor pro projektor se stejným číslem modelu. Pokud existuje více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 4 a více typů projektorů, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Na USB paměť neukládejte žádná data kromě souborů dávkového nastavení. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uplatnit.

- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Napájení	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

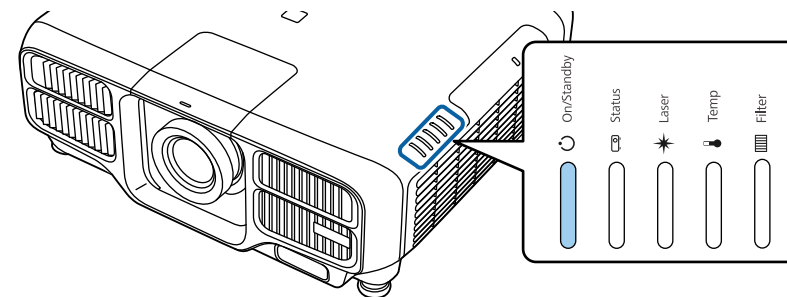
Indikátory svítí přibližně 75 sekund.

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis nastavení do projektoru.

⚠ Výstraha

- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout

- 4** Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.



Napájení
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB

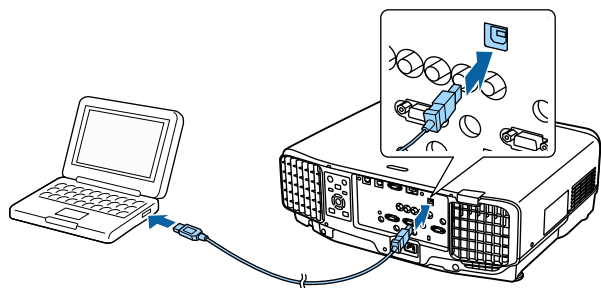


Funkce dávkového nastavení je podporována následujícími operačními systémy.

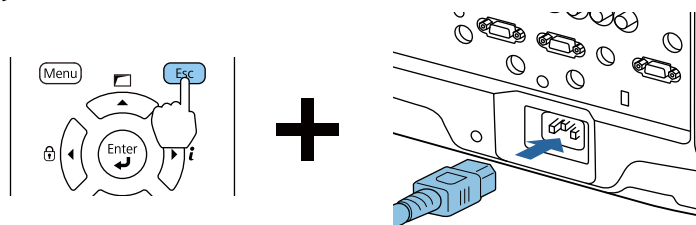
- Operační systém Windows Vista nebo novější
- Operační systém Mac OS X 10.7.x nebo novější

Uložení nastavení do počítače

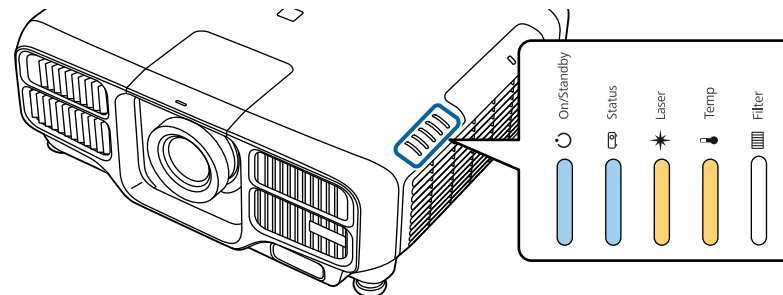
- 1 Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2 Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3 Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



Napájení	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4 Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.



Potřebujete-li změnit název dávkového souboru, přidejte text za PJCONFDATA. Změníte-li název souboru, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.

- 5 Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.

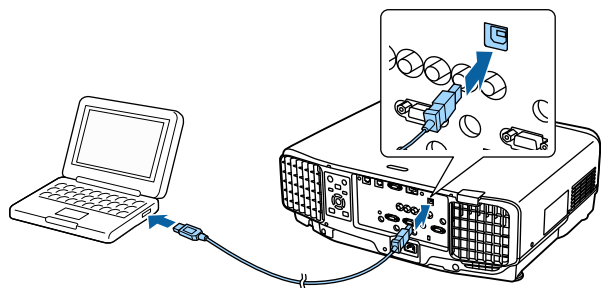


V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON_PJ".

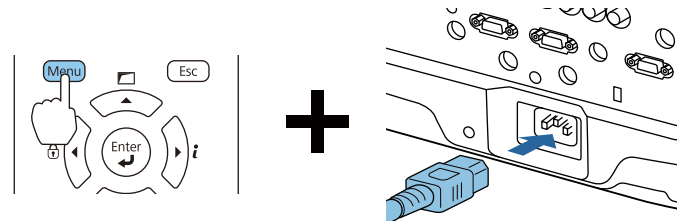
Projektor přejde do pohotovostního režimu.

Přenesení uložených nastavení na další projektor

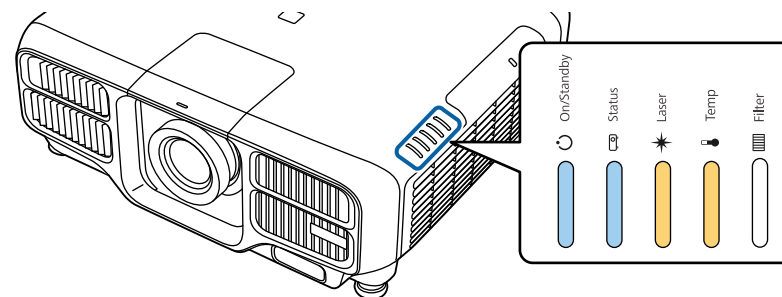
- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Napájení	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Nekopírujte na USB paměť jakékoli jiné soubory a složky kromě souboru dávkového nastavení.

- 5** Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.



V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON_PJ".

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují.



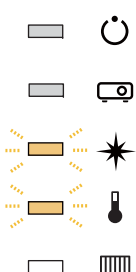
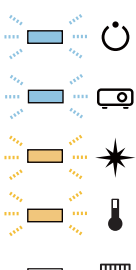
Výstraha

Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

Pokud nastavení selže

Indikátory signalizují případnou chybu. Zkontrolujte stav indikátory.

Stav indikátory	Řešení
 <p>Laser: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Soubor dávkového nastavení je možná porušen nebo je nesprávně připojena paměť USB. Odpojte paměť USB, odpojte a poté znovu připojte napájecí kabel projektoru, a celý postup zopakujte.</p>
 <p>Napájení: Modrá - bliká rychle Status: Modrá - bliká rychle Laser: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Zápis nastavení možná selhal a mohla nastat chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. 👉 Projektor Epson – seznam kontaktů</p>

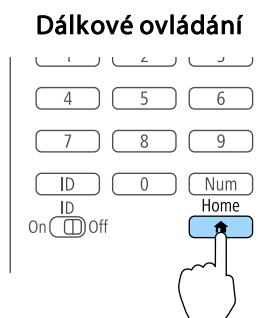


Odstraňování problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

Dojde-li k problému s projektořem, můžete na pomoc zobrazit obrazovku nápovědy. Můžete rovněž zodpovězením otázek uvést projektor do správného stavu.

- 1 Stiskněte tlačítko [↑].
Zobrazí se hlavní obrazovka.



- 2 Vyberte možnost Nápověda a potom stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se obrazovka nápovědy.

[Nápověda]

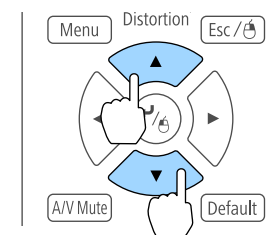
Obraz je malý. [↵]
Obraz je zkreslený.
Barevný tón je neobvyklý.
Není k dispozici zvuk nebo je příliš slabý.

[↵]:Zvol [↵]:Zadat

[Menu]:Odej

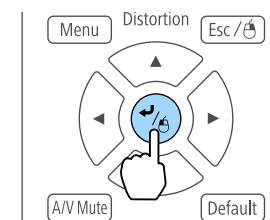
- 3 Vyberte položku nabídky.

Dálkové ovládání



- 4 Potvrďte volbu.

Dálkové ovládání



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nápovědu.

Obraz je malý.

- ❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?
 - Stisknutím tlačítka [Lupa] změňte velikost obrazu.
- ❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?
 - Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

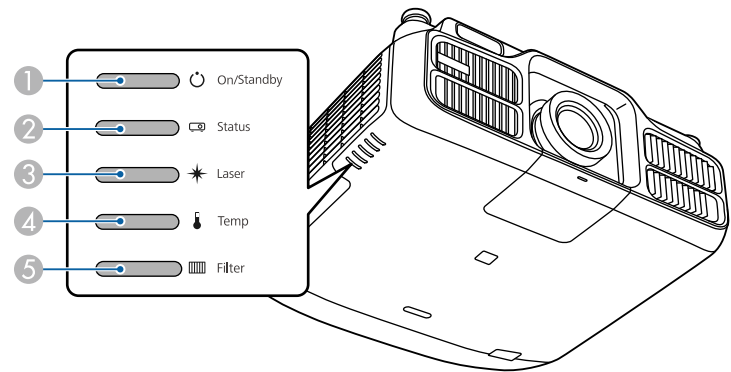
[Menu] : Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.











👁 "Popis indikátorů" [s.183](#)





















Tento projektor je vybaven následujícími pěti indikátory, které ukazují jeho stav.



- 1 Indikátor napájení
Ukazuje stav projektoru.
- 2 Indikátor Status
Ukazuje stav projektoru.
- 3 Indikátor Laser
Označuje stav zdroje světla.
- 4 Indikátor Temp
Označuje stav vnitřní teploty. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.
- 5 Indikátor Filter
Označuje stav vzduchového filtru. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.






















Za běžného provozu jsou využívány následující stavy indikátorů.
„Stav se mění“ znamená, že se indikátory rozsvěcují, vypínají nebo blikají v závislosti na projektoru.


































Indikátor					Stav projektoru	Popis
Napá-jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modrá - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. V tomto stavu lze zahájit promítání stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Po odpojení napájecího kabelu někdy ještě krátce svítí indikátor napájení, nejedná se o závadu.
					Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.
 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí zdroje světla. Tlačítko [ⓘ] není k dispozici během zahřívání.





















Indikátor					Stav projektoru	Popis
Napá- jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modrá - Svítilí	 Modrá - Svítilí	 Stav se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Promítání	Projektor promítá.
 Modrá - Svítilí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.
 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Příprava sledování sítě	Příprava monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě. Během přípravy sledování sítě jsou funkce všech tlačítek blokovány.
 Modrá - Svítilí	 Modrá - Svítilí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Vypnout A/V akti- vováno	Funkce Vypnout A/V je aktivní.

Když v projektoru dojde k chybě, je stav chyby signalizován barvou indikátoru a kombinací blikání nebo svícení.

V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Napá- jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžo- vá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžo- vá - bliká	 Vypnuto	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžo- vá - Svítí	 Vypnuto	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Zdroj světla se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru, výstupních větracích otvorů, a průchodnost vstupních větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Zkontrolujte, zda teplota v blízkosti vstupních větracích otvorů není příliš vysoká. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.213  "Výměna vzduchového filtru" s.216 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.155</p>

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Napá- jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžo- vá - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	Chyba laseru Chyba retardační desky	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Oranžo- vá - Svítí	Chyba toku filtrem	Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.213  "Výměna vzduchového filtru" s.216 Po kontrole připojte napájecí kabel zpět do zásuvky. Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžo- vá - Svítí	 Oranžo- vá - Svítí	 Vypnuto	Chyba posunu ob- jektivu	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	Výstaha vys. teplo- ta	(Nejedná se o chybu. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne. Přečtěte si následující body. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru, výstupních větracích otvorů, a průchodnost vstupních větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Zkontrolujte, zda teplota v blízkosti vstupních větracích otvorů není příliš vysoká. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.213  "Výměna vzduchového filtru" s.216
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Varování laseru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů

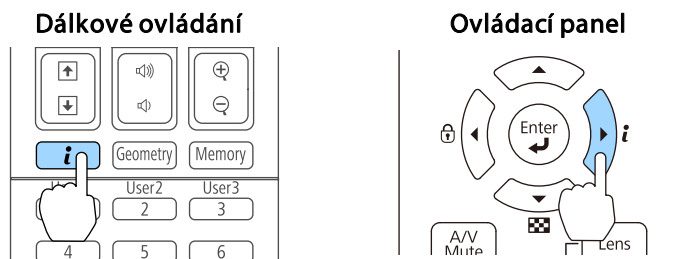
Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Napá-jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Oranžová - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Varování objektivu	Je nasazen nepodporovaný objektiv. Použijte podporovaný objektiv. ☛ "Volitelné příslušenství a spotřební materiál" s.245
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžová - Svítí	Nízký průtok	(Nejedná se o chybu. Promítání se ale automaticky zastaví, pokud proudění vzduchu ještě více poklesne. "Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr." Zkontrolujte následující dva body. • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.213 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.216 Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžová - bliká	Vyčistit Vzd. Filtr	Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr." Vypněte napájení, odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky a vyčistěte vzduchový filtr. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.213 Indikátory a zprávy týkající se zprávy „Vyčistit Vzd. Filtr“ se zobrazují, pouze pokud je možnost Vyčistit Vzd. Filtr nastavena na Zapnuto v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr s.155
 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžová - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Konec Konst. jasu	Ukončí Režim Konstatní v Nastavení jasu . ☛ "Nastavení jasu" s.80



- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
☛ "Řešení problémů" [s.197](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Můžete zobrazit stav provozu projektoru na promítaném obrazu. Můžete se seznámit s podrobným stavem projektoru pomocí tlačítek.


- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [i].



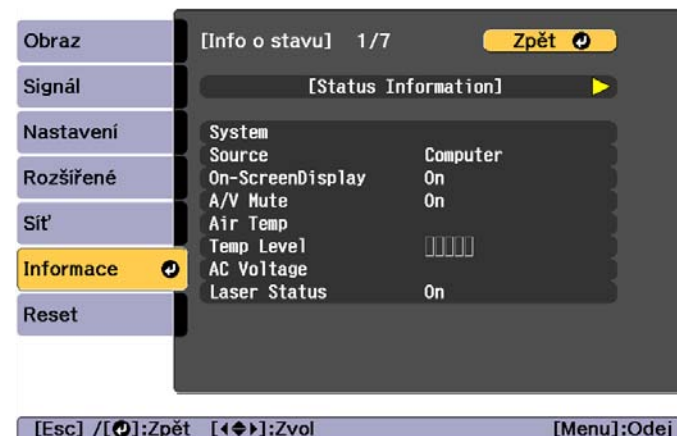
- 2 Vyberte možnost **Info o stavu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

 **Informace - Info o stavu** [s.170](#)

- 3 Pomocí tlačítek [◀][▶] nebo tlačítek [▲][▼] vyberte kategorii.



Každá zobrazovaná kategorie obsahuje následující informace.

Status Information	: Provozní stav projektoru
Source	: Informace o vstupním signálu
Signal Information	: Informace o vstupním digitálním signálu
Network Wired	: Nastavení kabelové sítě LAN
Network Wireless	: Nastavení bezdrátové sítě LAN
Maintenance	: Provozní doba projektoru a zdroje světla
Version	: Verze firmwaru projektoru

Vysvětlení obsahu displeje

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Status Information	System	Zobrazení stavu projektoru. Více o obsahu a odstraňování chyb a varování najdete v dalším textu. ☛ "Popis indikátorů" s.183	
		OK	Stav projektoru je normální.
		Warm-Up	Projektor se zahřívá.
		Standby	Projektor je v pohotovostním režimu.
		Cool Down	Projektor je v režimu chlazení.
		Temp Error	Došlo k chybě vysoké teploty.
		Fan Error	Došlo k chybě ventilátoru.
		Sensor Error	Došlo k chybě senzoru.
		Power Error	Došlo k chybě napájení (balast).
		Internal Error	Došlo k interní chybě.
		Airflow Error	Došlo k chybě průtoku vzduchu filtrem.
		Temp Warning	Došlo k varování vysoké teploty.
		Internal Warning	Došlo k varování ohledně interního systému.
		Airflow Decline	Došlo k chybě nízkého průtoku vzduchu
		Power Warning	Došlo k varování napájení (balast).
		Clean Filter	Objevilo se upozornění vzduchového filtru.
		Lens Error	Došlo k chybě objektivu.
		Laser Error	Došlo k chybě laseru.
		Laser Warning	Došlo k varování laseru.
		Temp Error FE	Došlo k chybě laseru, protože laser se přehřívá.
		Temp Warning FE	Došlo k varování laseru, protože laser se přehřívá.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Status Information	Source	HDMI	Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Zobrazení nastavení funkce Zobrazení na ploše . Při nastavení na Off se v promítaném obrazu neobjevují nabídky ani zprávy.
		Off	
	A/V Mute	On	Zobrazuje provozní stav vypnutí A/V.
		Off	
	Air Temp	–	Zobrazuje teplotu okolí při používání.
	Temp Level	–	
	AC Voltage		Sleduje stav vstupního napětí a zobrazuje aktuální napětí. Příklad: 175V: Ukazuje, že napětí je 175 V. B50V: Ukazuje, že napětí je 50 V nebo méně. ---V: Ukazuje, že protokoly napětí nelze měřit. Pokud se protokoly nezobrazují správně, zkontrolujte následující. ☛ "Nezobrazují se podrobné protokoly a zprávy o chybách" s.208
		<Warning1>	Pokles napětí: Pokud vstupní napětí klesne pod 89 V déle než 1 000 ms, zobrazí se protokoly přibližně jednu sekundu* před a po události (120 protokolů). * Počet sekund se liší podle frekvence zdroje napájení (50 Hz/60 Hz).
		<Warning2>	Blikání napájení: Pokud vstupní napětí klesne pod 85 V na více než 40 ms a pokud se napětí během 60 ms obnoví, zobrazí se protokoly přibližně jednu sekundu před zjištěním bliknutí napájení (60 protokolů) a přibližně 0,1 sekundy poté (6 protokolů).

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
		<Error>	Výpadek napájení: Pokud vstupní napětí klesne pod 85 V déle než 60 ms, projektor je automaticky odpojen od zdroje napájení. Zobrazí se protokoly pro přibližně jednu sekundu před zjištěním události (60 protokolů). Když je aktivováno přímé vypnutí, je vygenerována <Error>, když je provedeno přímé vypnutí. Nejedná se ovšem o aktuální chybu.
	Laser Status	On	Zobrazuje provozní stav zdroje světla.
		Off	
Source	Source	HDMI	Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	–	Zobrazuje rozlišení aktuálního vstupního signálu. No Signal: Na vstupu nejsou žádné signály. Not Supported: Projektor nepodporuje aktuální vstupní signál.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Source	Video Signal	–	Zobrazuje aktuální vstupní video signál.
	Color Space	RGB	Zobrazuje barevný prostor aktuálního vstupního signálu.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	V-Frequency	–	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Zobrazuje polaritu SYNC
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Zobrazuje typ SYNC
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Zobrazuje rozlišení diskriminantu aktuálního vstupního signálu.
	Video Level	Auto (Normal)	Zobrazuje úroveň videa projektoru.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Signal Information	5V Detection	Detected	Zobrazuje výsledek detekce signálů 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Zobrazuje kmitočet TMDS aktuálního vstupního signálu.
	TMDS H-Frequency	–	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	TMDS V-Frequency	–	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	DetChg 5CFHMP123	–	Zobrazuje faktory změn signálu.
	Stable Time	–	Zobrazuje provozní dobu od zjištění zdroje vstupního signálu.
	HDCP Status	Non-HDCP	Zobrazuje stav HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	–	Zobrazí verzi HDCP.
	AVI Info VIC	–	Zobrazuje informace VIC (AVI) aktuálního vstupního signálu.
	AVI InfoChecksum	OK	Zobrazuje výsledný kontrolní součet pro AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Zobrazuje režim signálu.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Zobrazuje informace barevného prostoru (AVI) aktuálního vstupního signálu.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	–	Lze zobrazit informace o obrazovém signálu z portu HDBaseT.














Položky, které jsou zobrazeny pod Signal Information, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Network Wired	Projector Name	–	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
	Connection Mode	HDBaseT	Zobrazuje cestu připojení sítě LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Zobrazuje nastavení DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	Zobrazuje adresu IP.
	MAC Address	–	Zobrazuje adresu MAC.
	Projector Name	–	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
	Connection Mode	Quick	Zobrazuje režim připojení, pokud chcete propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení SSID.
		Off	
	IP Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
		Off	
	SSID	–	Zobrazuje SSID.
	IP Address	–	Zobrazuje adresu IP.
	DHCP	On	Zobrazuje nastavení DHCP.
		Off	
	MAC Address	–	Zobrazuje adresu MAC.
	Security	No	Zobrazuje nastavení zabezpečení.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Zobrazuje stav příjmu signálu Wi-Fi.


Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Maintenance	Operation Time	–	Zobrazuje celkovou dobu projektoru.
	Laser Op.Time	–	Zobrazuje provozní dobu laseru pro každé nastavení Režimu světla.
Version	Serial No.	–	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	Main	–	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	Sub3	–	
	HDBaseT	–	

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

Problémy týkající se obrazu








<ul style="list-style-type: none"> • Žádný obraz Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá. 	 s.198
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz se nezobrazuje Videa přehrávaná v počítači jsou černá nebo se nepromítá žádný obraz nebo se video nepřehrává v počítači. 	 s.199
<ul style="list-style-type: none"> • Projekce se automaticky zastaví 	 s.199
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Není podporováno" 	 s.199
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Žádný signál." 	 s.200
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný 	 s.200
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený nebo zkreslený 	 s.201
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo. 	 s.201
<ul style="list-style-type: none"> • Nesprávné barvy obrazu Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné. 	 s.202
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 s.203
<ul style="list-style-type: none"> • Automatická nastavení nejsou provedena správně 	 s.203

Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se nezapne 	 s.204
---	---

Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká 	 s.205
--	---

<ul style="list-style-type: none"> • Dálkový ovladač nefunguje 	 s.206
<ul style="list-style-type: none"> • Na externím monitoru se nic nezobrazuje 	 s.207
<ul style="list-style-type: none"> • Chci změnit jazyk nabídek a zpráv 	 s.207
<ul style="list-style-type: none"> • Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém 	 s.208
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá.“ 	 s.208
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva „Projektor se nevypnul správně. Mohlo dojít k okamžitému poklesu napětí.“ 	 s.208
<ul style="list-style-type: none"> • Nezobrazují se podrobné protokoly a zprávy o chybách 	 s.208

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stisknuli jste tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu?	Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.113
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ Reset - Resetovat vše s.172
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze během síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze během síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.
Používáte s projektorem nějaké jiné zobrazovací vybavení?	Další zobrazovací zařízení může mít jiné rozlišení. Změňte nastavení EDID v nabídce Signál . Odpojte kabel od obrazu, který je aktuálně promítán z projektoru, a potom proveďte nastavení. Pokud byla nastavení provedena, když byl kabel připojen, nastavení nebudou použita a obraz se nezobrazí správně. Pokud byl při provádění nastavení připojen kabel, odpojte jej a potom proveďte nastavení EDID znovu. Po provedení nastavení EDID rovněž nezapomeňte restartovat projektor. Stisknutím tlačítka [Default] na dálkovém ovladači můžete obnovit výchozí hodnoty nastavení. Výchozí hodnota pro projektory WUXGA je 1920x1200/60Hz a výchozí hodnota pro projektory SXGA+ je 1400x1050/60Hz . ☛ Signál - Upřesnit - EDID s.151

Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka Klidový režim nastavena na možnost Zapnuto ?	Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapnete napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.155

"EDID není nastaveno." Je zobrazeno.

Kontrola	Řešení
Je EDID nastaveno správně?	Odpojte kabel od obrazu, který je aktuálně promítán z projektoru, a znovu nastavte EDID. Po provedení nastavení EDID rovněž nezapomeňte restartovat projektor. ☛ Signál - Upřesnit - EDID s.151

Zobrazí se "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.279

Zobrazí se "Žádný signál."

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty.
Je nastaven správný port?	Změňte zobrazení stisknutím tlačítka [Search]. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.63
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ Dokumentace počítače

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Ujistěte se, zda od zahájení promítání uplynulo alespoň 20 minut, a stisknutím tlačítka [Focus] na dálkovém ovladači upravte zaostření. ☛ "Úprava zaostření" s.39
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" s.246
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený


Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.49
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.279 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky Synchronizace a Seřízení souběhu správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.151
Je možnost Rozlišení nastavena na jinou volbu než Automaticky ? (Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)	Pokud Rozlišení v nabídce Konfigurace a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte Rozlišení na Automaticky . ☛ Signál - Rozlišení s.151

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena položka Projekční plocha ?	Provedte vhodné nastavení Projekční plocha pro používanou projekční plochu. ☛ "Nastavení projekční plochy" s.31
Je správně nastaven poměr stran?	Stisknutím tlačítka [Aspect] nastavte poměr stran vhodný pro vstupní zdroj. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.83
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení s.151
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.115
Je zapnutá položka Měřítka ?	V konfigurační nabídce nastavte položku Měřítka na možnost Vypnuto . ☛ Signál - Měřítka Měřítka s.151

Kontrola	Řešení
Je rozsah zobrazení omezen funkcí Vyprázdnění ?	Provedte odpovídající nastavení funkce Vyprázdnění v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Vyprázdnění s.151
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Pozice s.151
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektořem. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.279 ☛ Dokumentace počítače
Je směr obrazu správný?	Provedte správná nastavení v části Projekce v nabídce Konfigurace. ☛ "Nastavení při instalaci" s.30

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Upřesnit - Vstupní signál s.151
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.149
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" s.49
Je možnost <u>Kontrast</u>  nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.149

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení Gama nebo RGBCMY v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Upřesnit s.149 ☛ "Úprava obrazu" s.87
Je správně nastavena sytost barev a odstín?	Nastavte Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Sytost barev, Odstín s.149
Je v místnosti vhodný jas?	Pokud je místnost tmavší, než při provedení automatického nastavení, nemusí být odstín promítaného obrazu zobrazen správně. Ztmavte místnost a potom proveďte automatické nastavení znovu. ☛ "Shoda obrazovky" s.105 ☛ "Kalibrace barev" s.218

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Zkontrolujte hodnoty Jas a Nastavení jasu v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.149 ☛ Nastavení - Nastavení jasu s.153
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.149
Je použit pouze jeden projektor?	Zkontrolujte, zda je následující položka nastavena pro tmu. ☛ Rozšířené - Vícenásobná projekce - Shoda obrazovky - Nastavení jasu s.155

Automatická nastavení nejsou provedena správně



Kontrola	Řešení
Uplynulo od zapnutí napájení alespoň 20 minut?	Automatické nastavení nefunguje správně, dokud se nestabilizuje teplota projektoru. Proveďte automatické nastavení 20 minut po vypnutí projektoru nebo zrušení funkce Vypnout A/V.
Shoduje se Typ objektivu s použitým objektivem?	Při použití následujících objektivů zkontrolujte, zda se shoduje Typ objektivu s použitým objektivem. Pokud je vybrán jiný objektiv, automatické nastavení nefunguje správně. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ objektivu s.155

Kontrola	Řešení
Je kryt zabudované kamery čistý?	Zkontrolujte, zda je kryt zabudované kamery čistý. Znečištěný kryt očistěte.
Je na vstupu analogový signál?	Když je na vstupu analogový signál, změní se barva a jas vstupního obrazu a výsledky nastavení nemusí být použity správně.
Byl obraz opraven pomocí funkce Geometrická korekce?	Automatické nastavení nemusí fungovat správně na obraz opravený pomocí funkce Geometrická korekce. Nastavte položku Geometrická korekce na Vypnuto nebo snižte rozsah korekce. ☛ Nastavení - Geometrická korekce s.153
Má prostředí vhodný jas?	Pokud během automatického nastavení svítí v prostředí silné bodové nebo přirozené světlo, jas prostředí se změní a automatické nastavení nefunguje správně. Zajistěte, aby se jas prostředí nezměnil.
Je šířka spojení 15 až 45 %?	Pokud je šířka spojení v části Spojování okrajů 15 % nebo méně nebo 45 % nebo více, funkce Shoda obrazovky nemusí fungovat správně. Zkontrolujte šířku spojení. ☛ Rozšíření - Vícenásobná projekce - Spojování okrajů s.155
Zobrazila se zpráva "Při automatických úpravách došlo k chybě."?	V následujících částech jsou popsány kódy chyb zobrazené ve zprávě. <ul style="list-style-type: none"> • Během shody obrazovky: 0101 Chyba měření hodnoty; 0102 Měření se nezdařilo; 0103 Zapnutí kamery se nezdařilo • Během shody barev: 0201 Chyba měření hodnoty; 0202 Měření se nezdařilo; 0203 Zapnutí kamery se nezdařilo Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stisknuli jste tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu?	Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.

Kontrola	Řešení
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte a znovu připojte napájecí kabel. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ "Provozní zámek" s.126
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.153
Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí?	Pokud je provedena operace popsaná ve sloupci vlevo, když je položka Napájení zapnuto nastavena na Zapnuto , napájení se nemusí znovu zapnout. Stisknutím tlačítka [] zapněte napájení.
Je spínač [ID] na dálkovém ovladači nastaven do polohy On?	Když je spínač nastaven do polohy On, můžete dálkový ovladač používat pouze pro projektory, které mají odpovídající ID. Nastavte spínač [ID] do polohy Off. ☛ "Nastavení ID dálkového ovladače" s.45

Jiné problémy


Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasitost s.153 ☛ "Nastavení hlasitosti" s.65
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.113

Kontrola	Řešení
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte nastavení Nastavení zvuku v konfigurační nabídce. ☛ Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku s.155

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.25
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.25
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.153
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.24
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač [ID] dálkového ovladače do polohy Off. ☛ "Nastavení ID" s.44
Souhlasí nastavení Typ dálk. ovladače s dálkovým ovladačem, který používáte?	Zkontrolujte nabídku Typ dálk. ovladače v konfigurační nabídce. ☛ Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ dálk. ovladače s.155
Je k portu Remote projektoru připojen kabel volitelného dálkového ovladače?	Když je připojen kabel dálkového ovladače, je přijímač dálkového ovládání projektoru deaktivován. Pokud sadu kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte ji od portu Remote.

Kontrola	Řešení
Je položka Ovládání a komunikace nebo Extron XTP nastavena na Zapnuto ?	Port Remote je deaktivován. Používáte-li sadu kabelů dálkového ovladače, nastavte položku Ovládání a komunikace nebo Extron XTP na Vypnuto . ☛ Rozšířené - HDBaseT s.155
Je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače?	Když je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače, tlačítka, která nejsou potřebná pro základní dálkové ovládání, jsou deaktivována. Zámek tlačítek dálkového ovladače zrušíte podržením tlačítka []. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" s.127

Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je obraz přiváděn z jiného portu, než port Computer nebo BNC?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB z portu Computer nebo BNC.
Promítáte pomocí funkce Split screen?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB promítané na levé polovině z portu Computer nebo BNC. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.110
Nachází se projektor v pohotovostním režimu?	Zkontrolujte, zda jsou správně nastaveny položky Pohotovostní režim , Výstup A/V a Výstup monitoru v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim, Nastavení A/V s.155

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk s.155

Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v nabídce Konfigurace. Rovněž změňte Port podle síťového prostředí, ve kterém se používá. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim s.155
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení Oznámení v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Oznámení" s.168

Zobrazí se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."

Kontrola	Řešení
Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	Obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

Zobrazí se zpráva "Projektor se nevypnul správně. Mohlo dojít k okamžitému poklesu napětí."

Kontrola	Řešení
Je aktivováno přímé vypnutí nebo pokleslo napětí z důvodu náhlého výpadku napájení?	Prohlédněte si podrobné protokoly v informacích o stavu. ☛ "Signály stavového displeje" s.189


Nezobrazují se podrobné protokoly a zprávy o chybách





Kontrola	Řešení
V závislosti na prostředí se nemusí zobrazovat chyby a varování, když zapnete projektor po náhlém poklesu napájení, výpadku nebo přerušení napájení.	Po vypnutí projektoru vypínačem nebo odpojením zástrčky napájecího kabelu z elektrické zásuvky počkejte alespoň 10 sekund, než projektor znovu zapnete nebo znovu připojíte zástrčku k elektrické zásuvce. Když se projektor zapne, zkontrolujte údaje o stavu.

Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Je zapnuté síťové zařízení, ke kterému se chcete připojit?	<p>Když se Pohotovostní režim projektoru nachází ve stavu Komunikace zap., zkontrolujte, zda je síťové zařízení zapnuté. Zapněte síťové zařízení a potom restartujte projektor.</p> <p>☞ Rozšířené - Pohotovostní režim s.155</p>

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte síťový software.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.  Síť - Bezdrátová síť LAN s.163
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  Síť - Bezdrátová síť LAN s.163 , Kabelová LAN s.167
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo síťového softwaru, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
089A	Typ autentifikace EAP není stejný.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně.  Síť - Bezdrátová síť LAN s.163
089B	Autentifikace serveru EAP se nezdařila.	
089C	Autentifikace klienta EAP se nezdařila.	

Event ID	Příčina	Řešení
089D	Výměna klíčů se nezdařila.	
0920	Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	<p>Obratťe se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



Výstraha

Při čištění odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Pokud je projektor silně znečištěn, namočte hadřík ve vodě, důkladně jej vyždímejte a potom projektor otřete. Nakonec otřete projektor suchým hadříkem.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění vzduchového filtru

Když se zobrazí následující zpráva a indikátor filtru bliká oranžově, vyčistěte vzduchový filtr a větrací vstupní otvor.

Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se vetře do vzduchového filtru a nebude možné jej odstranit.

Čištění vzduchového filtru

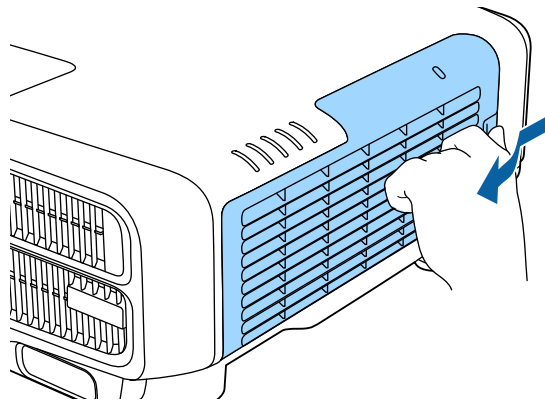
Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

1

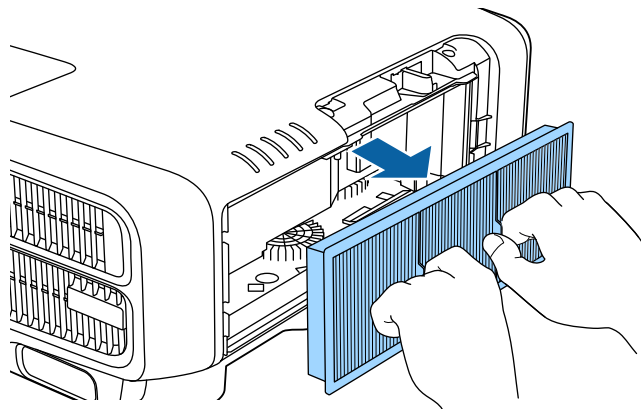
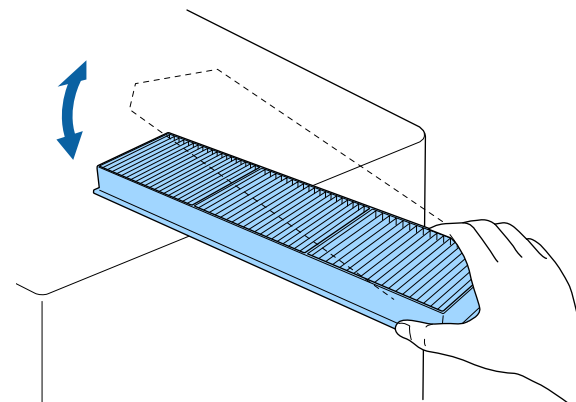
Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2 Demontujte kryt vzduchového filtru.

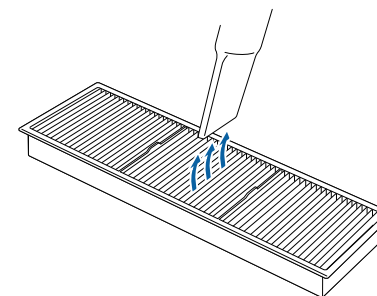
Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.

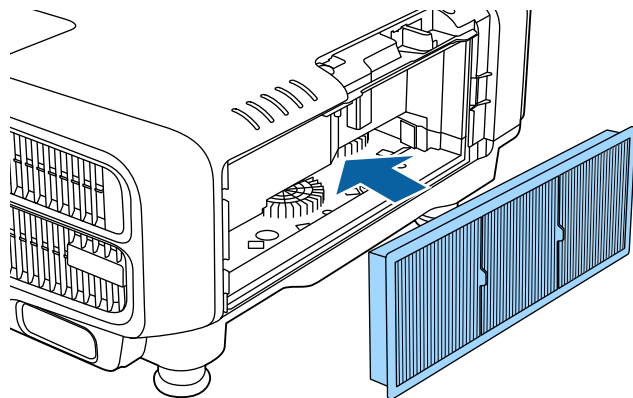
**3** Odstraňte vzduchový filtr.

Uchopte výstupek vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.

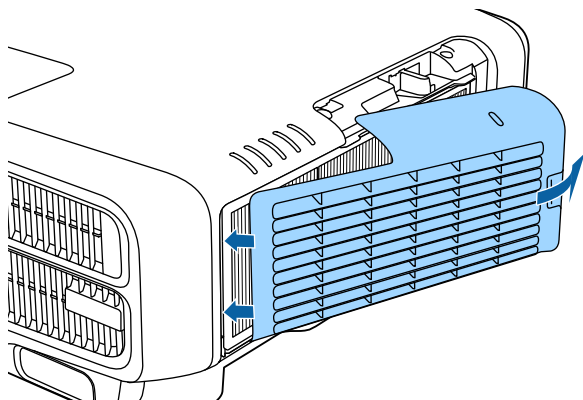
**4** Otočte čelní stranu (tu s výstupky) vzduchového filtru dolů, poklepejte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepte prach ven. Otočte ho a vyklepejte druhou stranu stejným způsobem.**Upozornění**

Pokud byste s filtrem klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.

5 Zepředu pomocí vysavače odstraňte prach zbývající ve filtru.**6** Vyměňte vzduchový filtr.
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



7 Nasadte kryt vzduchového filtru.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.

☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.216](#)

- Doporučujeme pravidelně čistit vzduchový filtr po každých 20 000 hodinách. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

- Indikátory a zprávy týkající se zprávy Vyčistit Vzđ. Filtr se zobrazují pouze, pokud je možnost **Vyčistit Vzđ. Filtr** nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzđ. Filtr** [s.155](#)

V této části je popsán postup výměny vzduchového filtru.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

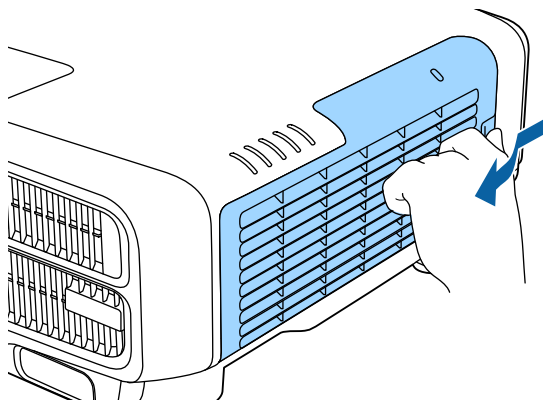
Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

1 Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

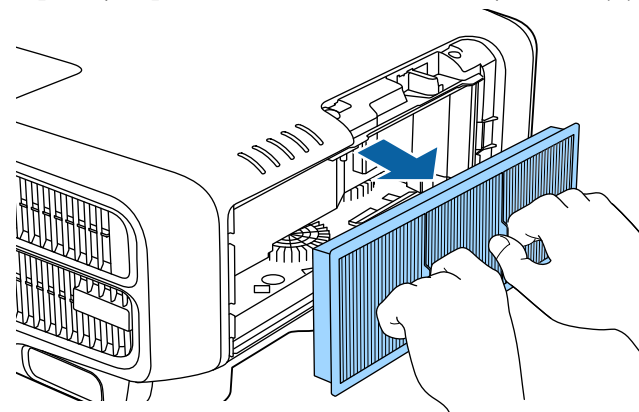
2 Demontujte kryt vzduchového filtru.

Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.



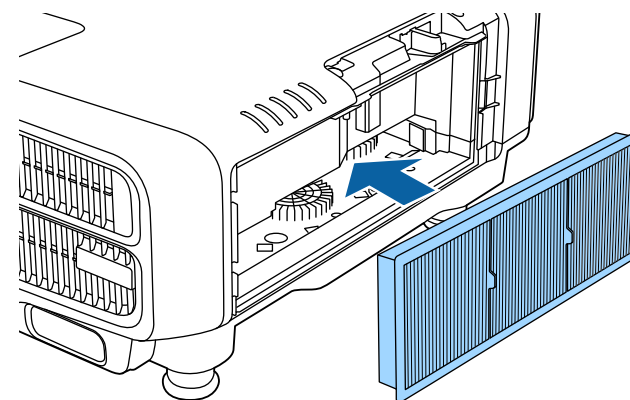
3 Odstraňte vzduchový filtr.

Uchopte výstupek vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.

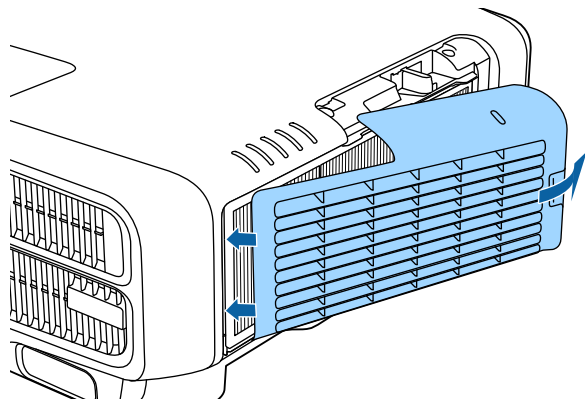


4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



5 Nasadíte kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen

Kalibrace barev

Automaticky upravuje projevy stárnutí barevného tónu celé plochy na základě výchozích nastavení barev.

Provozní podmínky funkcí automatického nastavení

Funkce automatického nastavení pro Kalibrace barev je k dispozici za následujících podmínek:

- Povrch promítací plochy je rovný a není zešíkmený ani zdeformovaný
- Při použití matně bílé obrazové promítací plochy
- Velikost promítaného obrazu je 80 až 200 palců
- Projektor je nainstalován rovnoběžně s promítací plochou

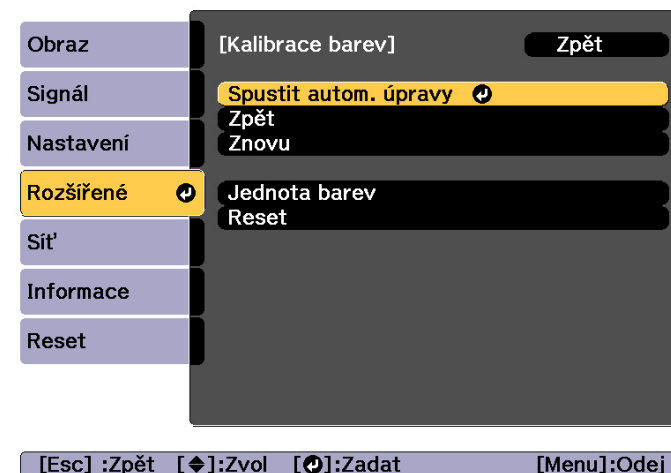


- Automatické nastavení není k dispozici při použití následujících objektivů.
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Doporučujeme provést operaci Kalibrace barev 20 minut po vypnutí projektoru nebo zrušení funkce vypnutí A/V.
- Pro zvýšení přesnosti nastavení doporučujeme před provádění nastavení během promítání obrazu ztmavit místnost.
- Automatické nastavení se provádí pomocí kamery zabudované v přední části projektoru. Neblokujte kameru ani promítané obrazy.
- Automatické nastavení trvá přibližně jednu minutu a 30 sekund.
- Po provedení automatických nastavení budou obnoveny výchozí hodnoty položek Jednota barev a Shoda barev.
- Pomocí funkce plánování můžete automaticky upravit barvu celé plochy v nastaveném čase.
☛ "Funkce plánování" [s.120](#)
- Pokud funkce Kalibrace barev nefunguje správně, viz následující část.
☛ "Automatická nastavení nejsou provedena správně" [s.203](#)

1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2 Vyberte položku **Kalibrace barev** v nabídce **Rozšířené**.

3 Vyberte volbu **Spustit autom. úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se nastavovací obrazec a bude zahájeno nastavení. Pokud se před nastavením zobrazí promítaný obraz, postup je dokončen.



- Pokud dojde k chybě, viz následující část.
☛ "Automatická nastavení nejsou provedena správně" [s.203](#)
- Chcete-li obnovit stav před automatickým nastavením, vyberte volbu **Zpět**. Když po výběru volby **Zpět** vyberete volbu **Znovu**, obnoví se stav obrazu po automatickém nastavení.
- Chcete-li obnovit výchozí hodnotu nastavení **Kalibrace barev**, vyberte volbu **Reset**.

Zarovnání panelu

Slouží k úpravě barevného posunu obrazových bodů na panelu LCD. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po 0,125 pixelu v rozsahu ± 3 pixelu.

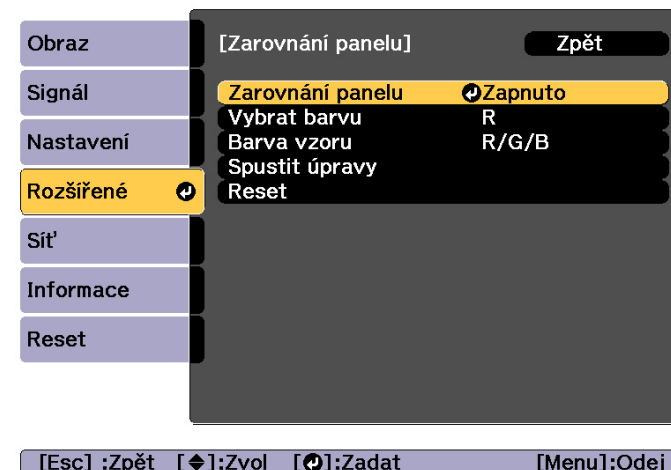


- Po provedení zarovnání LCD se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

- Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Aktivujte položku **Zarovnání panelu**.



- Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

- Vyberte položku **Vybrat barvu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte možnost **R** (červená) nebo **B** (modrá) a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- Vyberte barvu mřížky zobrazenou při provádění nastavení funkce **Barva vzoru**.

- Vyberte možnost **Barva vzoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].

- (2) Vyberte kombinaci R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro barvu mřížky.
R/G/B: Zobrazí kombinaci všech tří barev; červené, zelené a modré. Aktuální barva mřížky je bílá.
R/G: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **R** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; červené a zelené. Aktuální barva mřížky je žlutá.
G/B: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **B** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; zelené a modré. Aktuální barva mřížky je azurová.
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 7** Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].
 Nejdříve vyberte položku **Posunout celý panel** a upravte celý LCD panel. Když se zobrazí zpráva s potvrzením zahájení, stisknutím tlačítka [↵] zahajete úpravy.



Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 8** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] provedte úpravy a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 9** Chcete-li provést podrobnější úpravy, vyberte možnost **Upravit čtyři rohy** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].
- 10** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] provedte úpravy a potom stisknutím tlačítka [↵] přejděte na další bod úprav.
- 11** Po upravení všech čtyř rohů vyberte možnost **Odej** a stiskněte tlačítko [↵].

[Zarovnání panelu]

Úprava dokončena.
 Chcete-li provést jemnější úpravy, můžete rovněž vybrat libovolný průsečík a potom upravit.

Vybrat průsečík a upravit

Odej [↵]

[◀]:Zvol [▶]:Zadat

[Menu]:Odej

Pokud máte pocit, že je třeba po korekci všech čtyř rohů provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a potom pokračujte v provádění úprav.

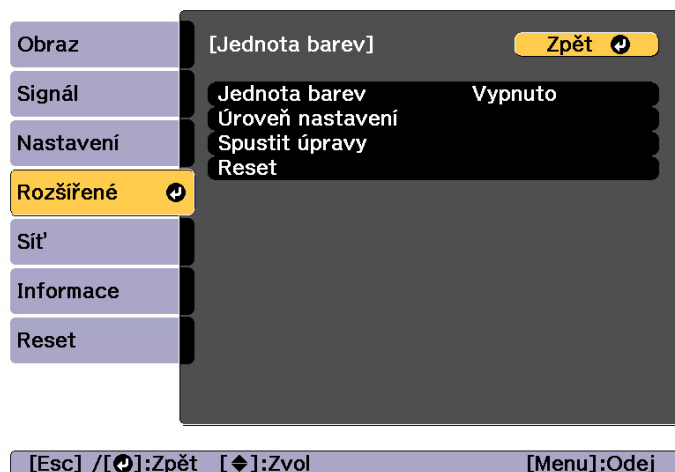
Jednota barev

Upravuje barevný tón celého obrazu.



Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].
Zobrazí se následující obrazovka.



Jednota barev: Slouží k zapnutí/vypnutí jednoty barev.

Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Spustit úpravy: Spustí nastavení jednoty barev.

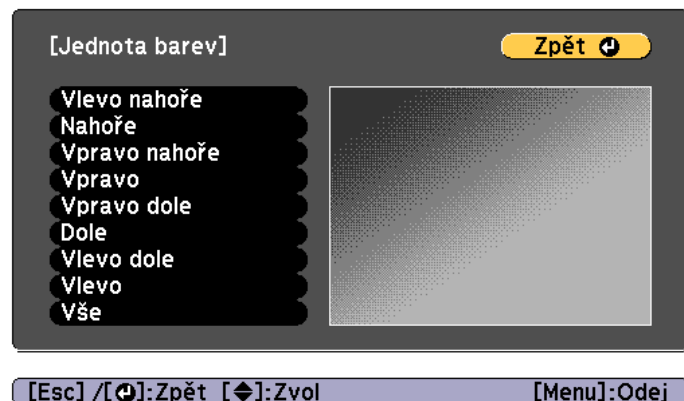
Reset: Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení **Jednota barev**.



Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 4 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 5 Nastavte na **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Esc].
- 6 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 7 Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte úroveň úprav.
- 8 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 9 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 10 Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.



- 11** Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

Stisknutím tlačítka [◀] zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka [▶] zesílíte barevný tón.



- 12** Vraťte se na krok 6 a upravte jednotlivé úrovně.

- 13** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Příloha

Epson Projector Management

Aplikace Epson Projector Management umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Aplikaci Epson Projector Management si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači nebo mobilním přístrojem připojeným k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Rovněž lze ovládat konkrétní projektor ve skupině více projektorů.

Jako webový prohlížeč použijte Internet Explorer 9.0 nebo vyšší verzi nebo Microsoft Edge. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ Rozšířené - Pohotovostní režim [s.155](#)

Zobrazení obrazovky Epson Web Control

Následující postup slouží k otevření obrazovky Epson Web Control.

Zkontrolujte, zda jsou zařízení a projektor připravena pro připojení k síti.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze zobrazit obrazovku Epson Web Control. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

1

Připojte vaše zařízení ke stejné síti jako je připojený projektor.

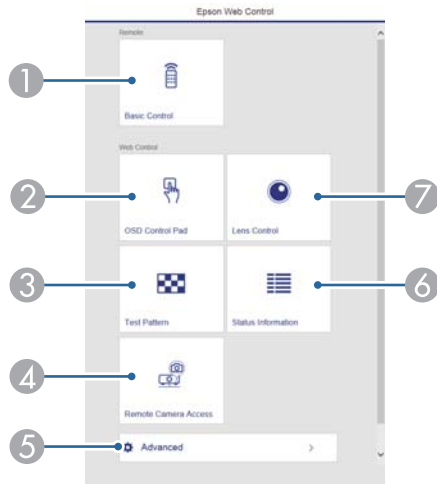
Způsob připojení se liší v závislosti na zařízení. Podrobné pokyny naleznete v návodu dodaném se zařízením. Při použití mobilního zařízení zkontrolujte nastavení Wi-Fi.

2

Spustte webový prohlížeč ve vašem zařízení.

- 3** Připojte se zadáním adresy připojeného projektoru do pole pro adresu URL webového prohlížeče.

Zobrazí se Home obrazovka.



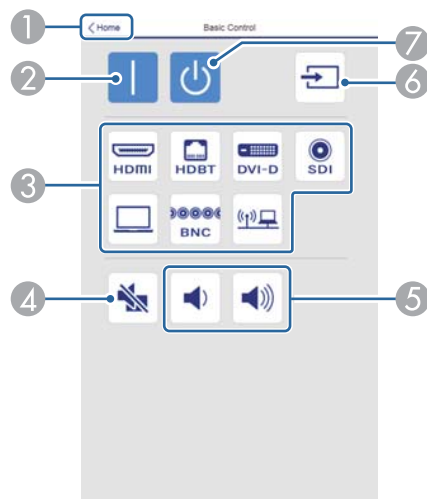
- 1 Basic Control**
☛ "Obrazovka Basic Control" [s.226](#)
- 2 OSD Control Pad**
☛ "Obrazovka OSD Control Pad" [s.226](#)
- 3 Test Pattern**
☛ "Obrazovka ovládání zkušebního vzoru" [s.228](#)
- 4 Remote Camera Access**
☛ "Obrazovka Vzd. přístup ke kameře" [s.230](#)
- 5 Advanced**
Budete přesměrováni na obrazovku Advanced.
- 6 Status Information**
☛ "Obrazovka Status Information" [s.229](#)
- 7 Lens Control**
☛ "Obrazovka Lens Control" [s.227](#)



- Při používání funkcí na Home obrazovce budete vyzváni k zadání uživatelského jména a hesla.
K dispozici jsou následující dva typy uživatelských jmen a hesel.
Remote: Uživatelské jméno je „EPSONREMOTE“ a výchozí heslo je „guest“.
Webové ovládání: Uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je „admin“.
- Uživatelské jméno nelze změnit. Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.
☛ **Síť - Základní - Heslo Remote, Příst. heslo na web** [s.162](#)
- Musíte zadat uživatelské jméno pro Příst. heslo na web, i když je heslo deaktivováno.
- Na obrazovce **Upřesnit** můžete nastavovat pouze následující položky.
Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)
☛ **Síť - Základní - Heslo Monitor** [s.162](#)
Nastavení IPv6 (ručně)
☛ **Síť - Nastavení IPv6** [s.163](#), [s.167](#)
Přidejte port HTTP (pro číslo portu použité pro Web control použijte cokoli vyjma 80 (výchozí), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
☛ **Síť - Další** [s.169](#)

Obrazovka Basic Control

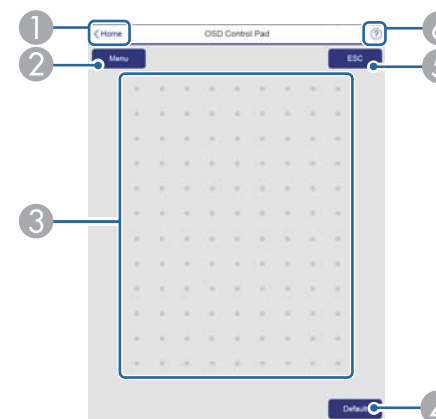
Můžete provádět základní operace s projektořem.



- ① Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- ② Slouží k zapnutí projektořem.
- ③ Slouží k přepnutí na cílový obraz.
- ④ Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- ⑤ Umožňuje nastavit hlasitost.
- ⑥ Automaticky detekuje vstupní signál.
- ⑦ Slouží k vypnutí projektořem.

Obrazovka OSD Control Pad

Můžete ovládat nabídku Konfigurace projektořem.



- ① Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- ② Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
- ③ Můžete ovládat nabídku Konfigurace prstem nebo myší. Rychlý pohybem vyberte položku a klepnutím potvrďte výběr.
- ④ Když je zobrazena zpráva "[Výchozí] :Reset" v průvodci nabídkou Konfigurace, výběrem této ikony budou obnoveny výchozí hodnoty nastavení.
- ⑤ Slouží k návratu na předchozí úroveň v nabídce Konfigurace.
- ⑥ Zobrazí informace o používání OSD Control Pad.



Níže jsou uvedeny položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit v aplikaci Epson Web Control.

- Nabídka Signál - EDID, Vyr. pam. DDC
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Zobrazení - Umístění zprávy
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Ukončení synch. BNC, Sledování síť. nap., Typ objektivu
- Nabídka Rozšířené Provoz - Kalibrace objektivu
- Nabídka Rozšířené - Jazyk

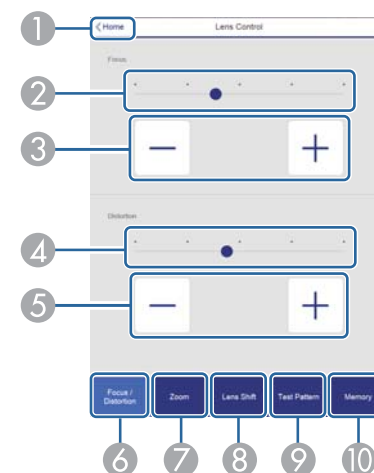
Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☛ "Nabídka Konfigurace" [s.144](#)

Obrazovka Lens Control

Můžete ovládat objektiv projektoru.

Obrazovka ovládání ostření/zkreslení

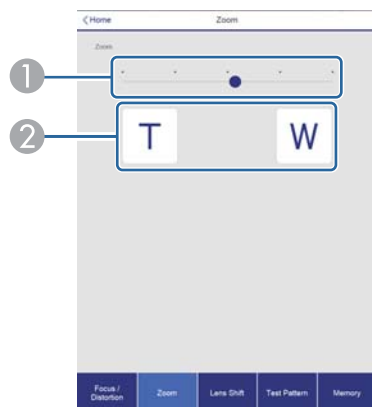


- 1 Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- 2 Pohybem posuvníku upravte zaostření.
- 3 Pomocí tlačítek upravte zaostření.
- 4 Pohybem posuvníku upravte deformaci obrazu.*
- 5 Stisknutím tlačítek upravte deformaci obrazu.*
- 6 Zobrazí obrazovku ovládání ostření/zkreslení.
- 7 Zobrazí obrazovku ovládání zoomu.
- 8 Zobrazí obrazovku ovládání posuvu objektivu.
- 9 Zobrazí obrazovku ovládání zkušebního vzoru.
- 10 Zobrazí obrazovku ovládání paměti.

* Tato možnost není k dispozici u modelu ELPLU02.

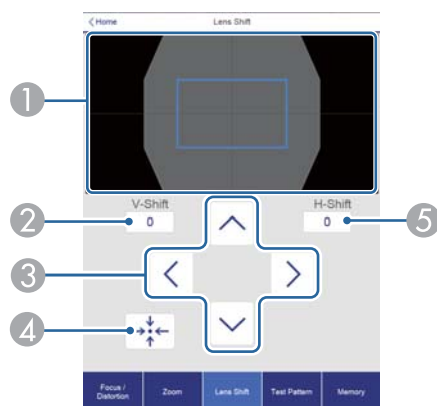
Obrazovka ovládání zoomu

Tato možnost není k dispozici u modelů ELPLX02, ELPLX02W a ELPLR04.



- 1 Pohybem posuvníku upravte zoom.
- 2 Pomocí tlačítek upravte zoom.

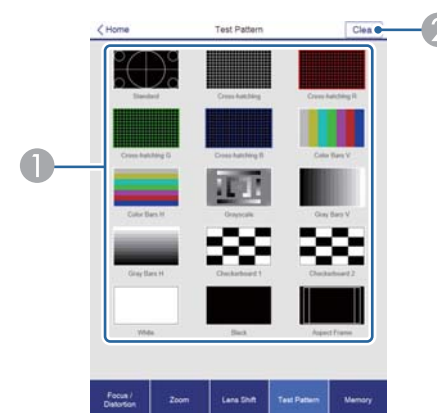
Obrazovka ovládání posuvu objektivu



- 1 Zobrazí polohu obrazu jako modrý čtverec. Posouváním polohy obrazu se v cíli zobrazuje červený čtverec.

- 2 Zobrazí polohu svislého obrazu. Můžete přímo určit polohu klepnutím a zadáním čísla.
- 3 Posouvá polohu obrazu nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.
- 4 Přemístí objektiv do výchozí polohy, když stisknete tlačítko **OK** na obrazovce potvrzení.
- 5 Zobrazí polohu vodorovného obrazu. Můžete přímo určit polohu klepnutím a zadáním čísla.

Obrazovka ovládání zkušební vzoru

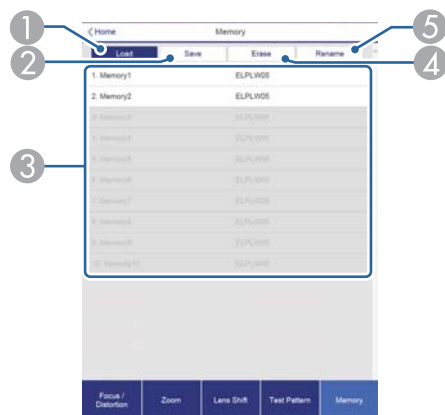


- 1 Zobrazí zkušební vzor.
- 2 Zavře zkušební vzor.

Obrazovka ovládání paměti

Podrobnosti o funkcích paměti viz následující.

☞ "Funkce paměti" [s.118](#)

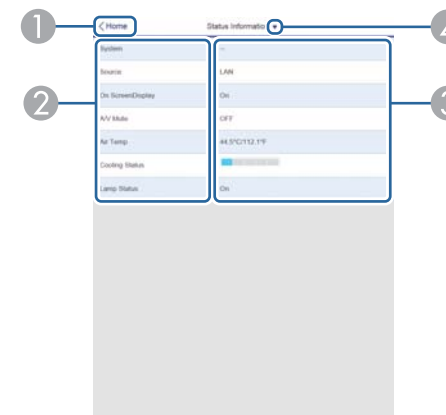


- 1 Načte z paměti.
- 2 Uloží do paměti.
- 3 Zobrazí seznam pamětí.
- 4 Vymaže paměť.
- 5 Slouží ke změně názvu paměti.

Obrazovka Status Information

Můžete sledovat stav projektoru. Podrobnosti o zobrazení viz následující.

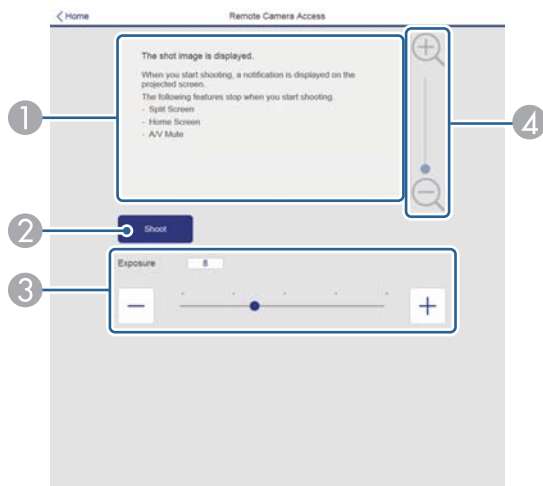
☞ "Signály stavového displeje" [s.189](#)



- 1 Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- 2 Zobrazení názvu položky
- 3 Zobrazí stav jednotlivých položek.
- 4 Slouží k výběru některé z následujících kategorií.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

Obrazovka Vzd. přístup ke kameře

Můžete vyfotografovat promítaný obraz.



- ① Zobrazí pořízený snímek.
- ② Stisknutím tlačítka **Vyfotografovat** pořídíte snímek promítaného obrazu.
- ③ Upravuje expozici při fotografování.
- ④ Slouží k přiblížení nebo oddálení fotografovaného obrazu.

Kontrola promítaného obrazu ze vzdáleného umístění

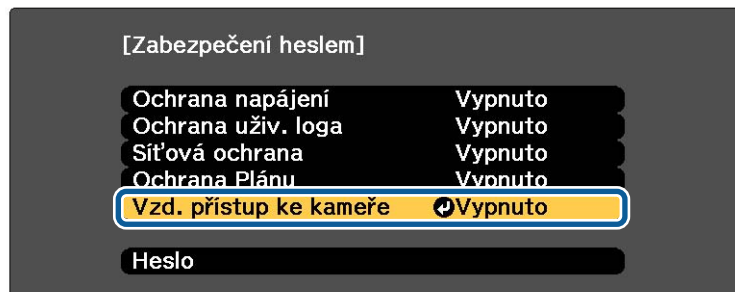
Pořízením snímku promítaného obrazu ze vzdáleného umístění jej můžete zkontrolovat v zařízení, které právě používáte.



- Zkontrolujte, zda je položka **HTTPS** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Síť** - **Další**.
- Nelze použít, když je připojen model ELPLX02/ELPLX02W.
- Funkce vzdáleného přístupu ke kameře není dostupná při používání následujících funkcí.
 - Při používání zabudované kamery (Dlaždice, Shoda obrazovky, Kalibrace barev)
 - Kalibrace objektivu
 - Funkce Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management
- Následující funkce jsou zrušeny při používání funkce vzdáleného přístupu ke kameře.
 - Split Screen
 - Vypnout A/V
 - Zobrazení hlavní obrazovky
 - Zobrazení na ploše (když je tato zpráva skrytá)

- 1 Na obrazovce **Zabezpečení heslem** nastavte položku **Vzd. přístup ke kameře** na **Vypnuto**.

☞ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.124](#)



- 2 Vyberte možnost **Vzd. přístup ke kameře** v části **Sítě**.



- 3 Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Jako heslo můžete nastavit až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (* : a mezery nelze použít).



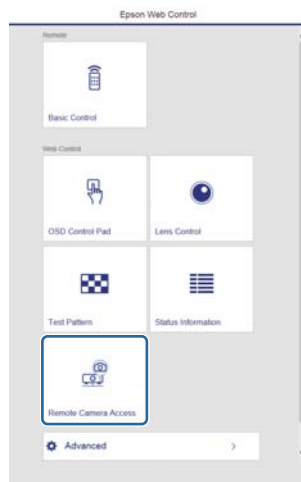
- 4 Nastavte položku **Vzd. přístup ke kameře** na **Zapnuto**.



- 5 Spustte webový prohlížeč v počítači nebo v mobilním zařízení, které je připojeno k síti.
- 6 Zadejte adresu IP projektoru do pole pro zadávání adresy prohlížeče a připojte se k obrazovce aplikace Epson Web Control.

7 Vyberte možnost **Vzd. přístup ke kameře**.

Po zobrazení obrazovky pro přihlášení zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je EPSONWEB a výchozí heslo je admin.)



8 Stiskněte tlačítko **Vyfotografovat**.



9 Pokud se zobrazí obrazovka pro zadání hesla, zadejte heslo, které jste nastavili v kroku 3 pro **Vzd. přístup ke kameře - Heslo** a potom stiskněte tlačítko **OK**.

Na promítaném obrazu se zobrazí zpráva a bude zahájeno fotografování. Načtení obrazu trvá přibližně šest sekund.



- Podle potřeby upravte expozici. Provedete-li nějaké úpravy, vyfotografujte znovu a zkontrolujte upravený obraz.
- Při fotografování nelze provádět žádné operace kromě vypnutí projektoru.
- Nelze fotografovat varování a upozornění.

Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče

Můžete použít elektronický certifikát jako nastavení zabezpečení projektoru.



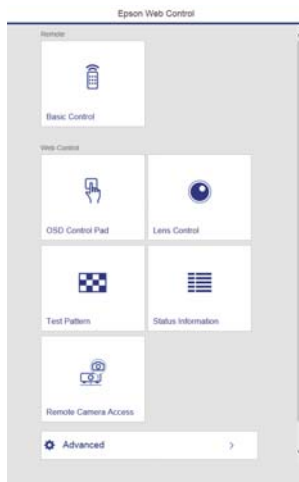
Elektronický certifikát můžete nainstalovat v nabídce Síť projektoru. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☞ "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [s.137](#)

- 1 Připravte certifikát, který je projektorem podporován.
- 2 Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 3 Spusťte webový prohlížeč v počítači nebo v mobilním zařízení, které je připojeno k síti.

- 4** Zadejte adresu IP projektoru do pole pro zadávání adresy prohlížeče a připojte se k obrazovce aplikace Epson Web Control.

Zobrazí se obrazovka aplikace Epson Web Control.



- 5** Vyberte možnost **Upřesnit**.




Pro zobrazení obrazovky Upřesnit je vyžadováno přihlášení. Po zobrazení obrazovky pro přihlášení zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je EPSONWEB a výchozí heslo je admin.)


- 6** Vyberte možnost **Certifikát** v nabídce **Sít**.
- 7** Klikněte na tlačítko **Zvolit soubor** a vyberte soubor certifikátu.
- 8** Zadejte heslo do pole **Heslo** a potom klikněte na tlačítko **Odeslat**.
- 9** Po dokončení nastavení klepněte na tlačítko **Použít**.

Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektoem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

 **Sít - Oznámení - Mailová zpráva** [s.168](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
 - Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
 - Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
-  **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.155](#)

Čtení oznámení o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektoem odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa nastavená v části **Od**

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Konec Konst. jasu)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Chyba laseru/laser se nezapne)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Lens shift error
- No lens

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.183](#)

Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. Umožňuje zjišťovat problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Oznámení - SNMP [s.168](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	BNC	Automaticky	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponent	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

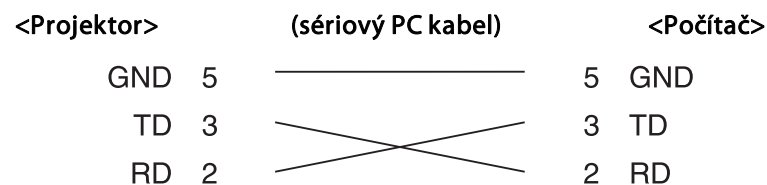
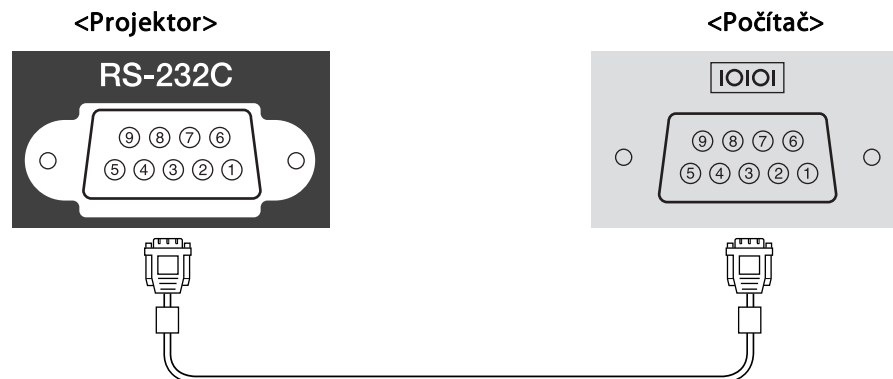
[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

O aplikaci PJLink

PJLink byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class2 vytvořeným asociací JBMIA.

Číslo portu používané funkcí hledání PJLink je 4352 (UDP).

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☞ "Nabídka Sít" s.160

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class2, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumění	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

• Vstupní porty a odpovídající číslo zdroje vstupu

Název vstupního portu	Číslo zdroje vstupu
Počítač	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32

Název vstupního portu	Číslo zdroje vstupu
SDI (Pouze EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	34
LAN	52
HDBaseT	56

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
EPSON L1755U/L1750U
EPSON L1505UH/L1500UH
EPSON L1495U/L1490U
EPSON L1715S/L1710S
EPSON L1515S/L1510S

O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

• Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

• Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
 - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.224
- Funkce Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
 - ☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** s.155

Ovládání projektoru z počítače

Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.
- Nastavte **Crestron RoomView** v nabídce **Síť** na **Zapnuto**.
 - ☛ **Síť - Další - Crestron RoomView** s.169

1

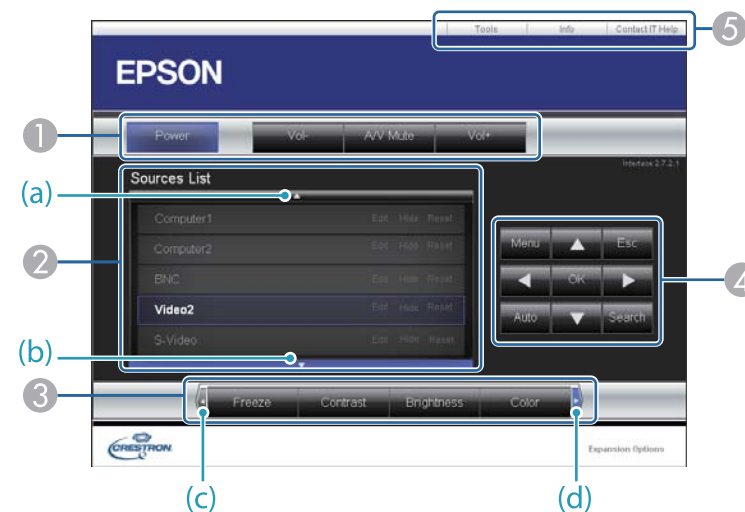
Spustíte webový prohlížeč na počítači.

2

Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.

Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání


1

Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
Power	Zapne a vypne napájení projektoru.
Vol-/Vol+	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.113

- 2 Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroj, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.
V případě potřeby lze změnit název zdroje.
- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrázit)" s.115
Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Upravuje jas obrazu.
Color	Upravuje sytost barev obrazu.
Sharpness	Upravuje ostrost obrazu.
Zoom	Kliknutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Kliknutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Kliknutím na tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.115

- 4 Tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

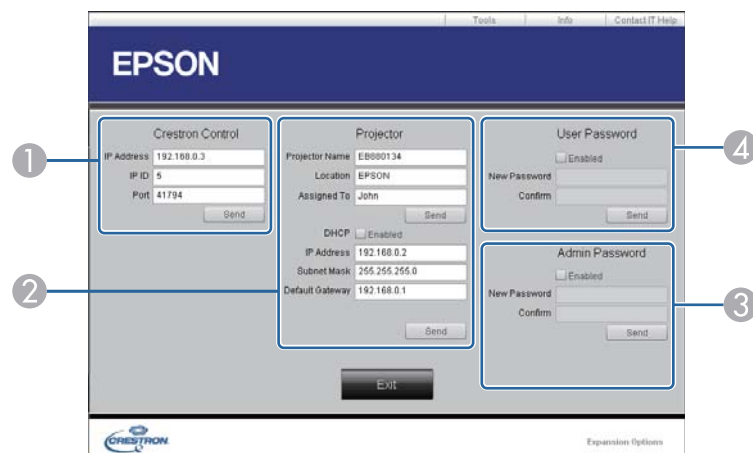
Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový ovladač" s.21
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
Auto	Klepnutím během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.63
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový ovladač" s.21

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



The screenshot shows the Epson Tools window with four main sections: 1. Crestron Control (IP Address, IP ID, Port), 2. Projector (Projector Name, Location, Assigned To, DHCP, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway), 3. Admin Password (New Password, Confirm), and 4. User Password (New Password, Confirm). Each section has a 'Send' button. An 'Exit' button is at the bottom.

- 1 **Crestron Control**
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.

- 2 **Projector**
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
DHCP	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole Enabled . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Projector .

- 3 **Admin Password**
Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Admin Password .

- 4 **User Password**
Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně User Password .

Art-Net

Art-Net je ethernetový komunikační protokol vycházející z protokolu TCP/IP.

Můžete ovládat projektor pomocí DMX řadiče nebo aplikačního systému.

Definice kanálů

V následující části jsou popsány definice kanálů používané při řízení projektoru v síti Art-Net.

Kanál	Funkce	Provoz		Parametry	Výchozí	Obsah operace
1	Nastavení světla (ztmavení)	0% - 100%		0 - 255	0	Nastavuje jas obrazu.
2	Ovládání závěrky	Závěrka	Otevřít	0 - 63	128	Aktivuje/deaktivuje funkci Vypnout A/V.
		Nefunkční		64 - 191		
		Závěrka	Uzavřeno	192 - 255		
3	Přepnout zdroj	Nefunkční		0 - 7	0	Slouží k přepnutí na určený zdroj.
		HDMI		8 - 15		
		Nefunkční		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Nefunkční		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Počítač		56 - 63		
		Nefunkční		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Nefunkční		88 - 95		
		Nefunkční		96 - 255		
4	Pozice objektivu	Nefunkční		0 - 31	0	Přemístí posun objektivu do základní polohy.

Kanál	Funkce	Provoz		Parametry	Výchozí	Obsah operace
		Přesunout do základní polohy		32 - 63		
		Nefunkční		64 - 255		
5	Vodorovný posun objektivu	(+) nastavení objektivu	Pohyb - Velký	0 - 31	128	Provede vodorovný posun objektivu s použitím určeného rozsahu pohybu.
			Pohyb - Střední	32 - 63		
			Pohyb - Malý	64 - 95		
		Nefunkční		96 - 159		
		(-) nastavení objektivu	Pohyb - Malý	160 - 191		
			Pohyb - Střední	192 - 223		
			Pohyb - Velký	224 - 255		
6	Svislý posun objektivu	(+) nastavení objektivu	Pohyb - Velký	0 - 31	128	Provede svislý posun objektivu s použitím určeného rozsahu pohybu.
			Pohyb - Střední	32 - 63		
			Pohyb - Malý	64 - 95		
		Nefunkční		96 - 159		
		(-) nastavení objektivu	Pohyb - Malý	160 - 191		
			Pohyb - Střední	192 - 223		
			Pohyb - Velký	224 - 255		
7	Elektronický zoom	(+) nastavení objektivu	Pohyb - Velký	0 - 31	128	Provede elektronický zoom s použitím určeného rozsahu pohybu.
			Pohyb - Střední	32 - 63		
			Pohyb - Malý	64 - 95		
		Nefunkční		96 - 159		
		(-) nastavení objektivu	Pohyb - Malý	160 - 191		
			Pohyb - Střední	192 - 223		
			Pohyb - Velký	224 - 255		
8	Elektronické zaostření	(+) nastavení objektivu	Pohyb - Velký	0 - 31	128	Provede elektronické zaostření s použitím určeného rozsahu pohybu.
			Pohyb - Střední	32 - 63		

Kanál	Funkce	Provoz	Parametry	Výchozí	Obsah operace
			Pohyb - Malý	64 - 95	
		Nefunkční		96 -159	
		(-) nastavení objektivu	Pohyb - Malý	160 - 191	
			Pohyb - Střední	192 - 223	
			Pohyb - Velký	224 - 255	
9	Elektronická deformace	(+) nastavení objektivu	Pohyb - Velký	0 - 31	Provede elektronickou deformaci s použitím určeného rozsahu pohybu.
			Pohyb - Střední	32 - 63	
			Pohyb - Malý	64 - 95	
		Nefunkční		96 -159	
		(-) nastavení objektivu	Pohyb - Malý	160 - 191	
			Pohyb - Střední	192 - 223	
			Pohyb - Velký	224 - 255	
10	Načíst paměť objektivu	Nefunkční		0 - 15	Načte paměť určeného objektivu.
		Načíst paměť objektivu 1		16 - 31	
		Načíst paměť objektivu 2		32 - 47	
		Načíst paměť objektivu 3		48 - 63	
		Načíst paměť objektivu 4		64 - 79	
		Načíst paměť objektivu 5		80 - 95	
		Načíst paměť objektivu 6		96 - 111	
		Načíst paměť objektivu 7		112 - 127	
		Načíst paměť objektivu 8		128 - 143	
		Načíst paměť objektivu 9		144 - 159	
		Načíst paměť objektivu 10		160 - 175	
		Nefunkční		176 - 255	
11	Ovládací prvek napájení	Vypnout	0 - 63	128	Zapne a vypne napájení projektoru.

Kanál	Funkce	Provoz	Parametry	Výchozí	Obsah operace
12	Geometrická korekce	Nefunkční	64 - 191	255	Provede geometrickou korekci.
		Zapnout	192 - 255		
		Vypnuto	0 - 15		
		Vodorovná/svislá deformace (lichoběžník)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Bodová korekce	48 - 63		
		Zakřivený povrch	64 - 79		
		Rohová stěna	80 - 95		
		Načíst paměť geometrické korekce 1	96 - 111		Načte paměť geometrické korekce.
		Načíst paměť geometrické korekce 2	112 - 127		
		Načíst paměť geometrické korekce 3	128 - 143		
		Nefunkční	144 - 175		
13	Zamknout	Nelze ovládat	0 - 127	0	Aktivuje/deaktivuje operace Art-Net.
		Lze ovládat	128 - 255		



Při ovládání projektoru pomocí sítě Art-Net a provádění operací z dálkového ovladače nebo ovládacího panelu se nastavení provedená řadičem DMX nebo aplikačním softwarem mohou lišit od skutečného stavu projektoru. Když chcete na projektor použít všechny ovládací prvky kanálů, nastavte Kanál 13 na "Nelze ovládat" a potom jej nastavte zpět na "Lze ovládat".

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k srpna roku 2017. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné příslušenství

Objektiv

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Podrobnější informace o projekční vzdálenosti jednotlivých objektivů viz níže.

☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" [s.246](#)

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#)☛.

Sada kabelů dálkového ovladače ELPKC28

(10 m 2dílná sada)

K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

Vysílač HDBaseT Transmitter ELPHD01

Tento vysílač provádí vysílání na dlouhé vzdálenosti pro signály HDMI a řídicí signály pro 1 kabel místní sítě LAN. Vychází ze standardu [HDBaseT](#)☛. (HDCP 2.2 není podporováno.)

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP10

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

Polarizátor ELPPL01

Tuto možnost použijte při instalaci dvou projektorů na sebe a promítání obrazu 3D.

Pasivní 3D brýle (standardní souprava s pěti kusy) ELPGS02A

Pasivní 3D brýle (sada pěti kusů pro děti) ELPGS02B

Pasivní polarizované 3D brýle. Tyto brýle používejte při sledování obrazu 3D promítaného dvěma projektory.

Projektor dokumentů ELPDC13, ELPDC21

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

Montážní konzola pro nízký strop* ELPMB47

Montážní konzola pro vysoký strop* ELPMB48

Slouží k montáži projektoru pod strop.

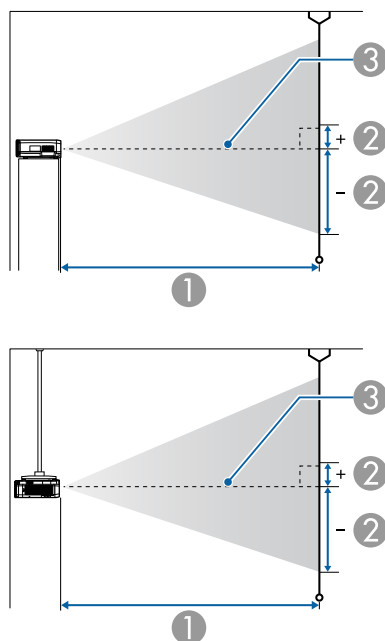
* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební materiál

Vzduchový filtr ELPAF51

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Projekční vzdálenost pro EB-L1755U/EB-L1750U/ EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu



Když je projekční plocha větší než 500 palců, jemný text obrázky se nemusí zobrazit jasně.

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními objektivy.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	226 až 370	-101 až +9
80"	163x122	304 až 497	-134 až +12
100"	203x152	383 až 623	-168 až +15
120"	244x183	461 až 749	-201 až +18
150"	305x229	578 až 938	-252 až +23
200"	406x305	773 až 1253	-335 až +31
250"	508x381	969 až 1569	-419 až +38
500"	1016x762	1945 až 3145	-839 až +77
800"	1626x1219	3117 až 5037	-1342 až +123

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	205 až 336	-87 až +13
80"	177x100	276 až 450	-116 až +17
100"	221x125	347 až 565	-145 až +21
120"	266x149	417 až 679	-174 až +25
150"	332x187	524 až 851	-218 až +31
200"	443x249	701 až 1137	-291 až +42
250"	553x311	879 až 1423	-363 až +52

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
500"	1107x623	1765 až 2855	-727 až +104
800"	1771x996	2829 až 4573	-1163 až +167

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	130x81	199 až 326	-89 až +8
80"	172x108	268 až 438	-119 až +11
100"	215x135	337 až 549	-148 až +14
120"	258x162	406 až 661	-178 až +16
150"	323x202	509 až 828	-222 až +20
200"	431x269	682 až 1106	-296 až +27
250"	538x337	855 až 1385	-370 až +34
500"	1077x673	1717 až 2777	-741 až +68
800"	1723x1077	2753 až 4449	-1185 až +108
1000"	2154x1346	3443 až 5563	-1482 až +135

ELPLX02/ELPLX02W

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Min. (Široký)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
89"	181x136	74	-7 až +27
100"	203x152	84	-8 až +30

Formát plátna 4:3		①	②
		Min. (Široký)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
120"	244x183	102	-9 až +37
150"	305x229	128	-11 až +46
200"	406x305	172	-15 až +61
300"	610x457	259	-23 až +91
500"	1016x762	434	-38 až +152
800"	1626x1219	696	-61 až +244

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Min. (Široký)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
98"	217x122	74	0 až +34
100"	221x125	76	0 až +35
120"	266x149	92	0 až +42
150"	332x187	116	0 až +52
200"	443x249	155	0 až +69
300"	664x374	235	0 až +104
500"	1107x623	394	0 až +173
800"	1771x996	632	0 až +277

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Min. (Široký)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
100"	215x135	74	-7 až +27
120"	258x162	89	-8 až +32

Formát plátna 16:10		①	②
		Min. (Široký)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
150"	323x202	112	-10 až +40
200"	431x269	151	-13 až +54
300"	646x404	228	-20 až +81
500"	1007x673	383	-34 až +135
800"	1723x1077	615	-54 až +215
1000"	2154x1346	769	-67 až +269

ELPLU03

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	163x122	91 až 111	-90 až -32
100"	203x152	115 až 139	-113 až -40
120"	244x183	139 až 168	-135 až -47
150"	305x229	175 až 211	-169 až -59
200"	406x305	234 až 282	-226 až -79
250"	508x381	293 až 353	-282 až -99
500"	1016x762	590 až 709	-564 až -198
800"	1626x1219	964 až 1137	-903 až -316

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	177x100	83 až 100	-76 až -23
100"	221x125	104 až 126	-96 až -29
120"	266x149	126 až 152	-115 až -35
150"	332x187	158 až 191	-143 až -43
200"	443x249	212 až 256	-191 až -58
250"	553x311	266 až 320	-239 až -72
500"	1107x623	535 až 644	-478 až -145
800"	1771x996	859 až 1032	-764 až -232

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	172x108	80 až 97	-80 až -28
100"	215x135	101 až 123	-100 až -35
110"	237x148	112 až 135	-110 až -38
120"	258x162	122 až 148	-120 až -42
150"	323x202	154 až 186	-150 až -52
200"	431x269	206 až 249	-199 až -70
250"	538x337	259 až 312	-249 až -87
400"	862x539	416 až 500	-399 až -140
500"	1077x673	521 až 626	-499 až -175
800"	1723x1077	836 až 1004	-798 až -279
1000"	2154x1346	1045 až 1256	-997 až -349

ELPLU04/ELPLU02

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	91 až 110	-101 až +9
80"	163x122	123 až 149	-134 až +12
100"	203x152	155 až 188	-168 až +15
120"	244x183	187 až 226	-201 až +18
150"	305x229	236 až 284	-252 až +23
200"	406x305	316 až 381	-335 až +31
250"	508x381	396 až 478	-419 až +38
500"	1016x762	798 až 961	-839 až +77
800"	1626x1219	1281 až 1541	-1342 až +123

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	82 až 100	-87 až +13
80"	177x100	111 až 135	-116 až +17
100"	221x125	140 až 170	-145 až +21
120"	266x149	170 až 205	-174 až +25
150"	332x187	213 až 258	-218 až +31
200"	443x249	286 až 346	-291 až +42
250"	553x311	359 až 433	-363 až +52
500"	1107x623	724 až 872	-727 až +104
800"	1171x996	1162 až 1399	-1163 až +167

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	130x81	80 až 97	-89 až +8
80"	172x108	108 až 131	-119 až +11
100"	215x135	136 až 165	-148 až +14
120"	258x162	165 až 199	-178 až +16
150"	323x202	207 až 251	-222 až +20
200"	431x269	278 až 336	-296 až +27
250"	538x337	349 až 421	-370 až +34
500"	1077x673	704 až 848	-741 až +68
800"	1723x1077	1131 až 1361	-1185 až +108
1000"	2154x1346	1415 až 1702	-1482 až +135

ELPLW05

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	108 až 154	-68 až -24
80"	163x122	147 až 207	-90 až -32
100"	203x152	185 až 260	-113 až -40
120"	244x183	224 až 313	-135 až -47
150"	305x229	282 až 393	-169 až -59
200"	406x305	378 až 526	-226 až -79
250"	508x381	475 až 659	-282 až -99
500"	1016x762	957 až 1324	-564 až -198

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
800"	1626x1219	1536 až 2123	-903 až -316

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	97 až 139	-57 až -17
80"	177x100	132 až 187	-76 až -23
100"	221x125	167 až 236	-96 až -29
120"	266x149	202 až 284	-115 až -35
150"	332x187	255 až 357	-143 až -43
200"	443x249	343 až 477	-191 až -58
250"	553x311	430 až 598	-239 až -72
500"	1107x623	868 až 1202	-478 až -145
800"	1171x996	1394 až 1927	-764 až -232

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	130x81	94 až 135	-60 až -21
80"	172x108	129 až 182	-80 až -28
100"	215x135	163 až 229	-100 až -35
120"	258x162	197 až 276	-120 až -42
150"	323x202	248 až 347	-150 až -52
200"	431x269	333 až 464	-199 až -70

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
250"	538x337	418 až 582	-249 až -87
400"	862x539	674 až 934	-399 až -140
500"	1077x673	844 až 1169	-499 až -175
800"	1723x1077	1356 až 1874	-798 až -279
1000"	2154x1346	1697 až 2344	-997 až -349

ELPLW06/ELPLW04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	170 až 234	-101 až +9
80"	163x122	229 až 315	-134 až +12
100"	203x152	288 až 395	-168 až +15
120"	244x183	348 až 475	-201 až +18
150"	305x229	436 až 596	-252 až +23
200"	406x305	584 až 797	-335 až +31
250"	508x381	732 až 998	-419 až +38
500"	1016x762	1472 až 2003	-839 až +77
800"	1626x1219	2360 až 3209	-1342 až +123

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	154 až 212	-87 až +13
80"	177x100	207 až 285	-116 až +17
100"	221x125	261 až 358	-145 až +21
120"	266x149	315 až 431	-174 až +25
150"	332x187	395 až 540	-218 až +31
200"	443x249	530 až 723	-291 až +42
250"	553x311	664 až 905	-363 až +52
500"	1107x623	1336 až 1818	-727 až +104
800"	1171x996	2142 až 2913	-1163 až +167

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	130x81	149 až 206	-89 až +8
80"	172x108	202 až 277	-119 až +11
100"	215x135	254 až 348	-148 až +14
120"	258x162	306 až 419	-178 až +16
150"	323x202	385 až 526	-222 až +20
200"	431x269	515 až 703	-296 až +27
250"	538x337	646 až 881	-370 až +34
500"	1077x673	1299 až 1769	-741 až +68
800"	1723x1077	2084 až 2834	-1185 až +108
1000"	2154x1346	2606 až 3544	-1482 až +135

ELPLW08

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	124 až 174	-101 až +9
80"	163x122	166 až 234	-134 až +12
100"	203x152	209 až 294	-168 až +15
120"	244x183	251 až 354	-201 až +18
150"	305x229	315 až 444	-252 až +23
200"	406x305	422 až 594	-335 až +31
300"	610x457	635 až 893	-503 až +46
500"	1016x762	1060 až 1491	-839 až +77
800"	1626x1219	1699 až 2389	-1342 až +123

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	112 až 158	-87 až +13
80"	177x100	151 až 212	-116 až +17
100"	221x125	189 až 267	-145 až +21
120"	266x149	228 až 321	-174 až +25
150"	332x187	286 až 403	-218 až +31
200"	443x249	383 až 538	-291 až +42
300"	664x374	576 až 810	-436 až +63
500"	1107x623	962 až 1354	-727 až +104
800"	1771x996	1542 až 2169	-1163 až +167

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	109 až 154	-89 až +8
80"	172x108	146 až 206	-119 až +11
100"	215x135	184 až 259	-148 až +14
120"	258x162	222 až 312	-178 až +16
150"	323x202	278 až 391	-222 až +20
200"	431x269	372 až 524	-296 až +27
300"	646x404	560 až 788	-444 až +41
500"	1077x673	936 až 1317	-741 až +68
800"	1723x1077	1500 až 2110	-1185 až +108
1000"	2154x1346	1876 až 2639	-1482 až +135

ELPLM10/ELPLM06

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	349 až 537	-101 až +9
80"	163x122	469 až 720	-134 až +12
100"	203x152	590 až 904	-168 až +15
120"	244x183	710 až 1087	-201 až +18
150"	305x229	891 až 1362	-252 až +23
200"	406x305	1193 až 1821	-335 až +31
250"	508x381	1494 až 2279	-419 až +38
500"	1016x762	3002 až 4571	-839 až +77

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
800"	1626x1219	4810 až 7322	-1342 až +123

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	315 až 486	-87 až +13
80"	177x100	425 až 653	-116 až +17
100"	221x125	534 až 819	-145 až +21
120"	266x149	664 až 986	-174 až +25
150"	332x187	808 až 1236	-218 až +31
200"	443x249	1082 až 1652	-291 až +42
250"	553x311	1355 až 2068	-363 až +52
500"	1107x623	2724 až 4149	-727 až +104
800"	1771x996	4366 až 6646	-1163 až +167

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	130x81	306 až 473	-89 až +8
80"	172x108	413 až 635	-119 až +11
100"	215x135	519 až 797	-148 až +14
120"	258x162	626 až 959	-178 až +16
150"	323x202	786 až 1202	-222 až +20
200"	431x269	1052 až 1607	-296 až +27

Formát plátina 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
250"	538x337	1318 až 2012	-370 až +34
500"	1077x673	2650 až 4036	-741 až +68
800"	1723x1077	4248 až 6466	-1185 až +108
1000"	2154x1346	5313 až 8086	-1482 až +135

ELPLM11/ELPLM07

Jednotky: cm

Formát plátina 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	507 až 780	-101 až +9
80"	163x122	683 až 1048	-134 až +12
100"	203x152	860 až 1316	-168 až +15
120"	244x183	1037 až 1584	-201 až +18
150"	305x229	1302 až 1985	-252 až +23
200"	406x305	1744 až 2655	-335 až +31
250"	508x381	2186 až 3325	-419 až +38
500"	1016x762	4396 až 6673	-839 až +77
800"	1626x1219	7048 až 10691	-1342 až +123

Jednotky: cm

Formát plátina 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	458 až 706	-87 až +13

Formát plátina 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	177x100	618 až 949	-116 až +17
100"	221x125	779 až 1192	-145 až +21
120"	266x149	939 až 1436	-174 až +25
150"	332x187	1180 až 1800	-218 až +31
200"	443x249	1581 až 2408	-291 až +42
250"	553x311	1983 až 3016	-363 až +52
500"	1107x623	3989 až 6056	-727 až +104
800"	1771x996	6397 až 9704	-1163 až +167

Jednotky: cm

Formát plátina 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	130x81	445 až 686	-89 až +8
80"	172x108	601 až 923	-119 až +11
100"	215x135	757 až 1160	-148 až +14
120"	258x162	913 až 1396	-178 až +16
150"	323x202	1147 až 1751	-222 až +20
200"	431x269	1538 až 2343	-296 až +27
250"	538x337	1928 až 2934	-370 až +34
500"	1077x673	3881 až 5892	-741 až +68
800"	1723x1077	6223 až 9441	-1185 až +108
1000"	2154x1346	7785 až 11807	-1482 až +135

ELPLL08/ELPLL07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	756 až 1069	-101 až +9
80"	163x122	1019 až 1436	-134 až +12
100"	203x152	1281 až 1803	-168 až +15
120"	244x183	1544 až 2170	-201 až +18
150"	305x229	1937 až 2720	-252 až +23
200"	406x305	2594 až 3637	-335 až +31
250"	508x381	3250 až 4555	-419 až +38
500"	1016x762	6351 až 9141	-839 až +77
800"	1626x1219	10469 až 14645	-1342 až +123

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	683 až 968	-87 až +13
80"	177x100	922 až 1301	-116 až +17
100"	221x125	1160 až 1634	-145 až +21
120"	266x149	1398 až 1967	-174 až +25
150"	332x187	1756 až 2467	-218 až +31
200"	443x249	2352 až 3300	-291 až +42
250"	553x311	2948 až 4132	-363 až +52
500"	1107x623	5927 až 8296	-727 až +104
800"	1771x996	9502 až 13293	-1163 až +167

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	130x81	664 až 941	-89 až +8
80"	172x108	896 až 1265	-119 až +11
100"	215x135	1128 až 1589	-148 až +14
120"	258x162	1360 až 1913	-178 až +16
150"	323x202	1708 až 2399	-222 až +20
200"	431x269	2287 až 3209	-296 až +27
250"	538x337	2867 až 4020	-370 až +34
500"	1077x673	5765 až 8071	-741 až +68
800"	1723x1077	9244 až 12933	-1185 až +108
1000"	2154x1346	11562 až 16174	-1482 až +135

ELPLR04

Posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
500"	1016x762	874	-381

Velikost plátna 4:3		①	②
800"	1626x1219	1402	-610

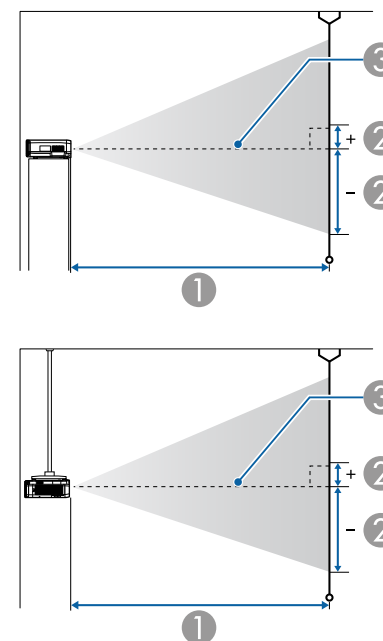
Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
500"	1107x623	792	-311
800"	1771x996	1272	-498

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168
500"	1077x673	771	-337
800"	1723x1077	1237	-538
1000"	2154x1346	1548	-673

Projekční vzdálenost pro EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu



Když je projekční plocha větší než 500 palců, jemný text obrázky se nemusí zobrazit jasně.

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními objektivy.

Jednotky: cm

Formát plátina 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	193 až 318	-96 až +5
80"	163x122	260 až 427	-128 až +6
100"	203x152	328 až 536	-160 až +8
120"	244x183	395 až 644	-192 až +9
150"	305x229	496 až 808	-240 až +11
180"	366x274	596 až 971	-288 až +14
200"	406x305	663 až 1079	-320 až +15
300"	610x457	999 až 1623	-480 až +23
500"	1016x762	1671 až 2710	-800 až +38
800"	1626x1219	2678 až 4342	-1280 až +61
1000"	2032x1524	3350 až 5429	-1600 až +76

Jednotky: cm

Formát plátina 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	211 až 347	-92 až +17
80"	177x100	285 až 466	-123 až +23
100"	221x125	358 až 584	-154 až +29
120"	266x149	431 až 703	-184 až +35
150"	332x187	541 až 880	-230 až +44

Formát plátina 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
180"	398x224	650 až 1058	-276 až +52
200"	443x249	724 až 1177	-307 až +58
300"	664x374	1089 až 1769	-461 až +87
500"	1107x623	1821 až 2954	-768 až +145
800"	1771x996	2919 až 4731	-1229 až +233

Jednotky: cm

Formát plátina 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	205 až 338	-94 až +13
80"	172x108	277 až 453	-125 až +17
100"	215x135	348 až 568	-156 až +22
120"	258x162	419 až 684	-187 až +26
150"	323x202	526 až 856	-234 až +32
180"	388x242	633 až 1029	-281 až +39
200"	431x269	704 až 1145	-312 až +43
300"	646x404	1060 až 1721	-469 až +65
500"	1077x673	1772 až 2874	-781 až +108
800"	1723x1077	2839 až 4603	-1249 až +172

ELPLX02/ELPLX02W

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Min. (Široký)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
100"	203x152	72	-8 až +8
120"	244x183	87	-9 až +9
150"	305x229	109	-11 až +11
200"	406x305	147	-15 až +15
300"	610x457	222	-23 až +23
500"	1016x762	373	-38 až +38
800"	1626x1219	598	-61 až +61
1000"	2032x1524	749	-76 až +76

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Min. (Široký)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
92"	204x115	72	+11 až +27
100"	221x125	79	+12 až +29
120"	266x149	95	+15 až +35
150"	332x187	120	+19 až +44
200"	443x249	161	+25 až +58
300"	664x374	242	+37 až +87
500"	1107x623	406	+62 až +145
800"	1771x996	652	+100 až +233

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Min. (Široký)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
94"	203x127	72	+5 až +20
100"	215x135	76	+5 až +22
120"	258x162	92	+6 až +26
150"	323x202	116	+8 až +32
200"	431x269	156	+11 až +43
300"	646x404	236	+16 až +65
500"	1077x673	395	+27 až +108
800"	1723x1077	634	+43 až +172

ELPLU03

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	163x122	78 až 95	-80 až -41
100"	203x152	99 až 120	-101 až -52
120"	244x183	119 až 144	-121 až -62
150"	305x229	150 až 181	-151 až -78
180"	366x274	180 až 218	-181 až -93
200"	406x305	201 až 242	-201 až -104
300"	610x457	302 až 365	-302 až -155
500"	1016x762	506 až 610	-503 až -259
800"	1626x1219	812 až 978	-805 až -414
1000"	2032x1524	1016 až 1224	-1006 až -518

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	177x100	86 až 104	-71 až -29
100"	221x125	108 až 130	-89 až -36
120"	266x149	130 až 157	-107 až -43
150"	332x187	163 až 197	-133 až -54
180"	398x224	197 až 237	-160 až -64
200"	443x249	219 až 264	-178 až -71
300"	664x374	330 až 398	-267 až -107
500"	1107x623	552 až 665	-444 až -178
800"	1771x996	885 až 1066	-711 až -285

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	172x108	83 až 101	-75 až -33
100"	215x135	105 až 127	-93 až -41
120"	258x162	126 až 153	-112 až -50
150"	323x202	159 až 192	-140 až -62
180"	388x242	191 až 231	-168 až -75
200"	431x269	213 až 257	-186 až -83
300"	646x404	321 až 387	-280 až -124
500"	1077x673	537 až 647	-466 až -207
800"	1723x1077	861 až 1037	-745 až -331

ELPLU04/ELPLU02

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	78 až 95	-96 až +5
80"	163x122	105 až 128	-128 až +6
100"	203x152	132 až 161	-160 až +8
120"	244x183	160 až 194	-192 až +9
150"	305x229	201 až 244	-240 až +11
180"	366x274	242 až 294	-288 až +14
200"	406x305	270 až 327	-320 až +15
300"	610x457	407 až 493	-480 až +23
500"	1016x762	681 až 824	-800 až +38
800"	1626x1219	1093 až 1322	-1280 až +61
1000"	2032x1524	1367 až 1653	-1600 až +76

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	85 až 104	-92 až +17
80"	177x100	115 až 140	-123 až +23
100"	221x125	145 až 176	-154 až +29
120"	266x149	175 až 212	-184 až +35
150"	332x187	219 až 266	-230 až +44
180"	398x224	264 až 320	-276 až +52
200"	443x249	294 až 356	-307 až +58

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
300"	664x374	444 až 537	-461 až +87
500"	1107x623	743 až 898	-768 až +145
800"	1771x996	1191 až 1440	-1229 až +233

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	83 až 101	-94 až +13
80"	172x108	112 až 136	-125 až +17
100"	215x135	141 až 171	-156 až +22
120"	258x162	170 až 206	-187 až +26
150"	323x202	213 až 259	-234 až +32
180"	388x242	257 až 311	-281 až +39
200"	431x269	286 až 347	-312 až +43
300"	646x404	432 až 522	-469 až +65
500"	1077x673	722 až 874	-781 až +108
800"	1723x1077	1159 až 1401	-1249 až +172

ELPLW05

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	92 až 132	-60 až -31

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	163x122	125 až 177	-80 až -41
100"	203x152	158 až 223	-101 až -52
120"	244x183	191 až 269	-121 až -62
150"	305x229	241 až 338	-151 až -78
180"	366x274	291 až 406	-181 až -93
200"	406x305	324 až 452	-201 až -104
300"	610x457	490 až 681	-302 až -155
500"	1016x762	822 až 1139	-503 až -259
800"	1626x1219	1319 až 1826	-805 až -414
1000"	2032x1524	1651 až 2284	-1006 až -518

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	101 až 144	-53 až -21
80"	177x100	137 až 194	-71 až -29
100"	221x125	173 až 244	-89 až -36
120"	266x149	209 až 294	-107 až -43
150"	332x187	263 až 368	-133 až -54
180"	398x224	317 až 443	-160 až -64
200"	443x249	354 až 493	-178 až -71
300"	664x374	534 až 743	-267 až -107
500"	1107x623	896 až 1242	-444 až -178
800"	1771x996	1438 až 1990	-711 až -285

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	98 až 140	-56 až -25
80"	172x108	133 až 188	-75 až -33
100"	215x135	168 až 237	-93 až -41
120"	258x162	203 až 285	-112 až -50
150"	323x202	256 až 358	-140 až -62
180"	388x242	309 až 431	-168 až -75
200"	431x269	344 až 480	-186 až -83
300"	646x404	520 až 722	-280 až -124
500"	1077x673	871 až 1208	-466 až -207
800"	1723x1077	1399 až 1936	-745 až -331

ELPLW06/ELPLW04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	145 až 200	-96 až +5
80"	163x122	196 až 269	-128 až +6
100"	203x152	247 až 339	-160 až +8
120"	244x183	298 až 408	-192 až +9
150"	305x229	375 až 511	-240 až +11
180"	366x274	452 až 615	-288 až +14
200"	406x305	503 až 684	-320 až +15
300"	610x457	758 až 1030	-480 až +23

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
500"	1016x762	1268 až 1721	-800 až +38
800"	1626x1219	2034 až 2759	-1280 až +61
1000"	2032x1524	2544 až 3450	-1600 až +76

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	159 až 219	-92 až +17
80"	177x100	215 až 294	-123 až +23
100"	221x125	270 až 370	-154 až +29
120"	266x149	326 až 445	-184 až +35
150"	332x187	409 až 558	-230 až +44
180"	398x224	493 až 671	-276 až +52
200"	443x249	548 až 746	-307 až +58
300"	664x374	826 až 1123	-461 až +87
500"	1107x623	1382 až 1876	-768 až +145
800"	1771x996	2216 až 3006	-1229 až +233

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	155 až 213	-94 až +13
80"	172x108	209 až 286	-125 až +17
100"	215x135	263 až 359	-156 až +22

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
120"	258x162	317 až 433	-187 až +26
150"	323x202	398 až 543	-234 až +32
180"	388x242	479 až 652	-281 až +39
200"	431x269	533 až 726	-312 až +43
300"	646x404	804 až 1092	-469 až +65
500"	1077x673	1345 až 1825	-781 až +108
800"	1723x1077	2156 až 2924	-1249 až +172

ELPLW08

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	106 až 150	-96 až +5
80"	163x122	143 až 201	-128 až +6
100"	203x152	179 až 252	-160 až +8
120"	244x183	216 až 304	-192 až +9
150"	305x229	271 až 381	-240 až +11
200"	406x305	362 až 510	-320 až +15
300"	610x457	545 až 767	-480 až +23
500"	1016x762	910 až 1281	-800 až +38
800"	1626x1219	1459 až 2053	-1280 až +61
1000"	2032x1524	1825 až 2567	-1600 až +76

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	116 až 163	-92 až +17
80"	177x100	156 až 219	-123 až +23
100"	221x125	195 až 275	-154 až +29
120"	266x149	235 až 331	-184 až +35
150"	332x187	295 až 416	-230 až +44
200"	443x249	395 až 556	-307 až +58
300"	664x374	594 až 836	-461 až +87
500"	1107x623	992 až 1396	-768 až +145
800"	1771x996	1590 až 2237	-1229 až +233

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	113 až 159	-94 až +13
80"	172x108	151 až 213	-125 až +17
100"	215x135	190 až 268	-156 až +22
120"	258x162	229 až 322	-187 až +26
150"	323x202	287 až 404	-234 až +32
200"	431x269	384 až 540	-312 až +43
300"	646x404	578 až 813	-469 až +65
500"	1077x673	965 až 1358	-781 až +108
800"	1723x1077	1547 až 2176	-1249 až +172

ELPLM10/ELPLM06

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	298 až 461	-96 až +5
80"	163x122	401 až 619	-128 až +6
100"	203x152	505 až 777	-160 až +8
120"	244x183	609 až 935	-192 až +9
150"	305x229	764 až 1172	-240 až +11
180"	366x274	919 až 1409	-288 až +14
200"	406x305	1023 až 1567	-320 až +15
300"	610x457	1541 až 2358	-480 až +23
500"	1016x762	2578 až 3938	-800 až +38
800"	1626x1219	4132 až 6309	-1280 až +61
1000"	2032x1524	5169 až 7890	-1600 až +76

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	325 až 503	-92 až +17
80"	177x100	438 až 676	-123 až +23
100"	221x125	551 až 848	-154 až +29
120"	266x149	664 až 1020	-184 až +35
150"	332x187	834 až 1278	-230 až +44
180"	398x224	1003 až 1537	-276 až +52
200"	443x249	1116 až 1709	-307 až +58

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
300"	664x374	1680 až 2570	-461 až +87
500"	1107x623	2810 až 4292	-768 až +145
800"	1771x996	4503 až 6875	-1229 až +233

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	316 až 490	-94 až +13
80"	172x108	426 až 657	-125 až +17
100"	215x135	536 až 825	-156 až +22
120"	258x162	646 až 992	-187 až +26
150"	323x202	811 až 1243	-234 až +32
180"	388x242	975 až 1495	-281 až +39
200"	431x269	1085 až 1662	-312 až +43
300"	646x404	1635 až 2500	-469 až +65
500"	1077x673	2733 až 4175	-781 až +108
800"	1723x1077	4381 až 6689	-1249 až +172

ELPLM11/ELPLM07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	431 až 668	-96 až +5

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	163x122	583 až 899	-128 až +6
100"	203x152	735 až 1129	-160 až +8
120"	244x183	887 až 1360	-192 až +9
150"	305x229	1114 až 1706	-240 až +11
180"	366x274	1342 až 2052	-288 až +14
200"	406x305	1494 až 2283	-320 až +15
300"	610x457	2253 až 3436	-480 až +23
500"	1016x762	3771 až 5742	-800 až +38
800"	1626x1219	6048 až 9201	-1280 až +61
1000"	2032x1524	7566 až 11507	-1600 až +76

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	472 až 730	-92 až +17
80"	177x100	637 až 981	-123 až +23
100"	221x125	803 až 1233	-154 až +29
120"	266x149	968 až 1484	-184 až +35
150"	332x187	1216 až 1861	-230 až +44
180"	398x224	1464 až 2238	-276 až +52
200"	443x249	1630 až 2489	-307 až +58
300"	664x374	2457 až 3745	-461 až +87
500"	1107x623	4110 až 6258	-768 až +145
800"	1771x996	6591 až 10027	-1229 až +233

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	459 až 710	-94 až +13
80"	172x108	620 až 954	-125 až +17
100"	215x135	780 až 1199	-156 až +22
120"	258x162	941 až 1443	-187 až +26
150"	323x202	1183 až 1810	-234 až +32
180"	388x242	1424 až 2176	-281 až +39
200"	431x269	1585 až 2421	-312 až +43
300"	646x404	2389 až 3643	-469 až +65
500"	1077x673	3999 až 6088	-781 až +108
800"	1723x1077	6412 až 9755	-1249 až +172

ELPLL08/ELPLL07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	645 až 916	-96 až +5
80"	163x122	871 až 1232	-128 až +6
100"	203x152	1096 až 1547	-160 až +8
120"	244x183	1322 až 1863	-192 až +9
150"	305x229	1661 až 2337	-240 až +11
180"	366x274	2000 až 2811	-288 až +14
200"	406x305	2225 až 3127	-320 až +15
300"	610x457	3354 až 4706	-480 až +23

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
500"	1016x762	5612 až 7865	-800 až +38
800"	1626x1219	8999 až 12603	-1280 až +61
1000"	2032x1524	11256 až 15762	-1600 až +76

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	133x75	705 až 1001	-92 až +17
80"	177x100	951 až 1345	-123 až +23
100"	221x125	1197 až 1689	-154 až +29
120"	266x149	1443 až 2033	-184 až +35
150"	332x187	1812 až 2549	-230 až +44
180"	398x224	2181 až 3065	-276 až +52
200"	443x249	2427 až 3409	-307 až +58
300"	664x374	3657 až 5130	-461 až +87
450"	996x560	5502 až 7711	-691 až +131
500"	1107x623	6117 až 8572	-768 až +145
800"	1771x996	9807 až 13734	-1229 až +233

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	129x81	685 až 973	-94 až +13
80"	172x108	925 až 1307	-125 až +17

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
100"	215x135	1164 až 1642	-156 až +22
120"	258x162	1403 až 1977	-187 až +26
150"	323x202	1762 až 2479	-234 až +32
180"	388x242	2121 až 2982	-281 až +39
200"	431x269	2361 až 3316	-312 až +43
300"	646x404	3557 až 4991	-469 až +65
500"	1077x673	5951 až 8339	-781 až +108
800"	1723x1077	9541 až 13361	-1249 až +172

ELPLR04

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
60"	122x91	84	-46
80"	163x122	115	-61
100"	203x152	145	-76
120"	244x183	175	-91
150"	305x229	221	-114
180"	366x274	266	-137
200"	406x305	296	-152
300"	610x457	448	-229
500"	1016x762	751	-381
800"	1626x1219	1206	-610
1000"	2032x1524	1509	-762

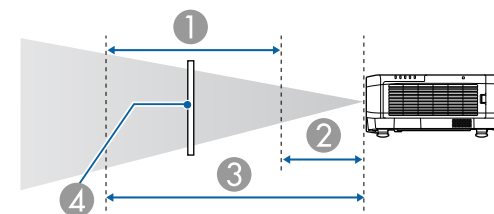
Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
60"	133x75	92	-37
80"	177x100	125	-50
100"	221x125	158	-62
120"	266x149	191	-75
150"	332x187	241	-93
180"	398x224	291	-112
200"	443x249	324	-125
300"	664x374	489	-187
500"	1107x623	819	-311
800"	1771x996	1314	-498

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
60"	129x81	90	-40
80"	172x108	122	-54
100"	215x135	154	-67
120"	258x162	186	-81
150"	323x202	234	-101
180"	388x242	283	-121
200"	431x269	315	-135
300"	646x404	475	-202
500"	1077x673	797	-337
800"	1723x1077	1279	-538

Vzdálenost instalace polarizátoru (ELPPL01) (pouze EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)



- ① Možný dosah instalace polarizátoru
- ② Nejkratší vzdálenost od promítacího objektivu k polarizátoru
- ③ Nejdelší vzdálenost od promítacího objektivu k polarizátoru
- ④ Polarizátor (ELPPL01)

Jednotky: mm

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	90	100
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	140	150

* Zaručená teplota provozního prostředí je nižší, než 35°C.

Lichoběž. - V/S

☞ "Lichoběž. - V/S" [s.67](#)

Typ objektivu	Svisle	Vodorovně
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-44° až 44°	-30° až 30°
ELPLX02/ELPLX02W	-16° až 16°	-16° až 16°
ELPLU03	-28° až 28°	-28° až 28°
ELPLU04/ELPLU02	-31° až 31°	-30° až 30°
ELPLR04	-31° až 31°	-30° až 30°
ELPLW05	-41° až 41°	-30° až 30°
ELPLW06/ELPLW04	-41° až 41°	-30° až 30°
ELPLW08	-35° až 35°	-30° až 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° až 45°	-30° až 30°

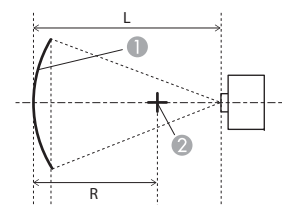
Zakřivený povrch

☞ "Zakřivený povrch" [s.69](#)

Hodnoty v tabulce jsou minimální hodnoty pro R/L na obrázku. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)


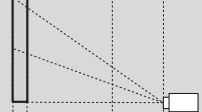
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

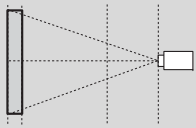
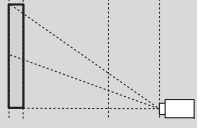
Vodorovně zakřivený povrch (konkávní)



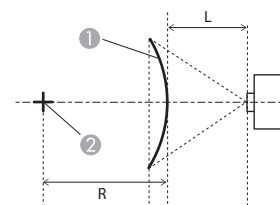
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,84
ELPLU03	0,40	0,40
ELPLU04/ELPLU02	0,45	0,53
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLW08	0,39	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20

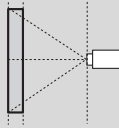
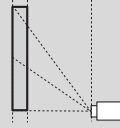
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Vodorovně zakřivený povrch (konvexní)

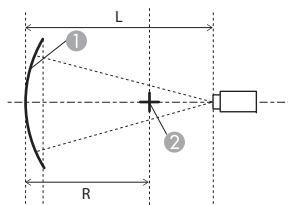


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

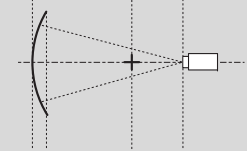
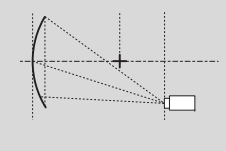
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,52
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,35
ELPLR04	1,89	-
ELPLW05	1,63	1,64
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,82
ELPLW08	1,32	1,39
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,18	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

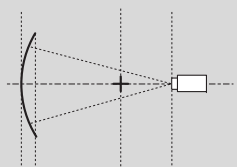
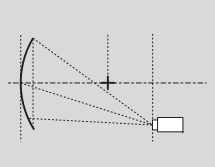
Svisle zakřivený povrch (konkávní)



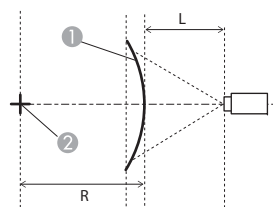
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

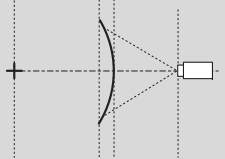
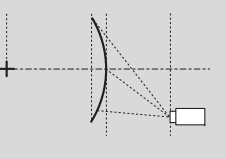
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,09
ELPLU03	0,31	0,32
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,63
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,42
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11

Svisle zakřivený povrch (konvexní)



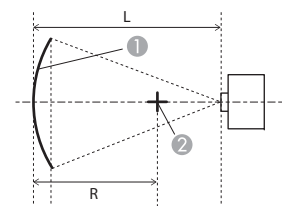
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,28	0,33
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,52
ELPLU03	0,87	0,92
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,29
ELPLR04	0,94	-
ELPLW05	0,82	0,85
ELPLW06/ELPLW04	0,41	0,48
ELPLW08	0,68	0,80
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

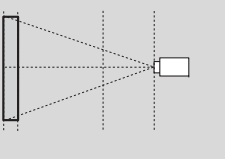
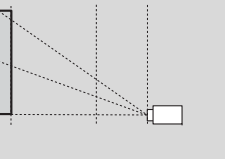
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

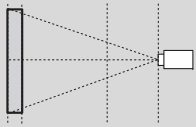
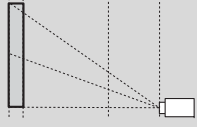
Vodorovně zakřivený povrch (konkávní)



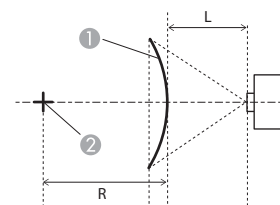
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,68
ELPLU03	0,41	0,41
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,66
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,33
ELPLW08	0,39	0,44
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14

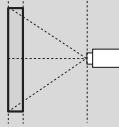
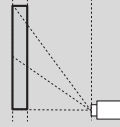
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Vodorovně zakřivený povrch (konvexní)

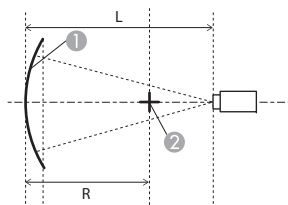


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

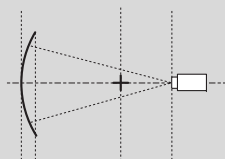
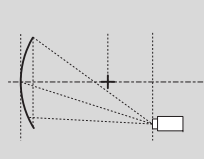
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,52
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,32
ELPLR04	1,90	-
ELPLW05	1,62	1,63
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,81
ELPLW08	1,33	1,37
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

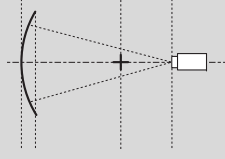
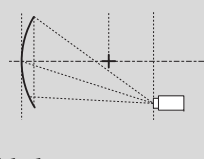
Svisle zakřivený povrch (konkávní)



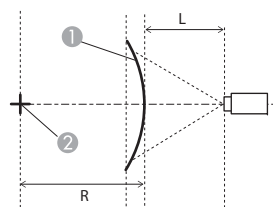
- 1 Projekční plocha
- 2 Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02/ELPLX02W	-	1,90
ELPLU03	0,30	0,31
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,55
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

Svisle zakřivený povrch (konvexní)



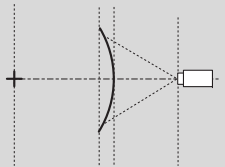
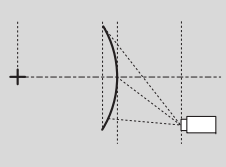
- 1 Projekční plocha
- 2 Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled ze strany

Rohová stěna

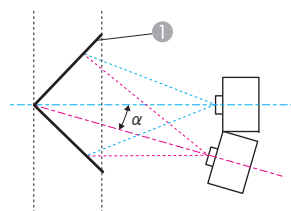
☞ "Rohová stěna" [s.73](#)

α na obrázku je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,26	0,32
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,52
ELPLU03	0,76	0,79
ELPLU04/ELPLU02	1,02	1,27
ELPLR04	0,87	-
ELPLW05	0,75	0,77
ELPLW06/ELPLW04	0,38	0,47
ELPLW08	0,63	0,78
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

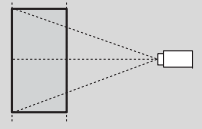
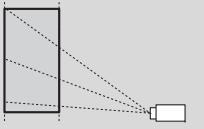
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

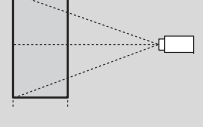
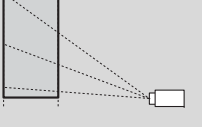
Korekce konkávních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



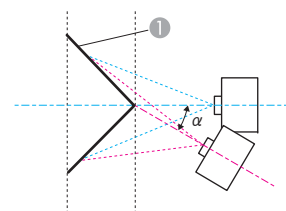
Pohled shora

- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31°	25°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	30°	23°
ELPLU04/ELPLU02	29°	11°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	30°	24°
ELPLW06/ELPLW04	32°	21°
ELPLW08	31°	16°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°

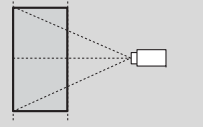
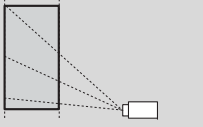
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	29°	28°

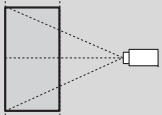
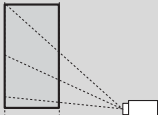
Korekce konvexních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled shora

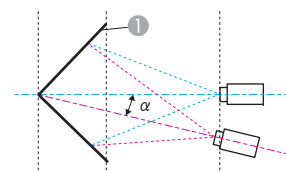
- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15°	15°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	1°	1°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLU04/ELPLU02	0°	*
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	3°	3°
ELPLW06/ELPLW04	11°	11°
ELPLW08	5°	5°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

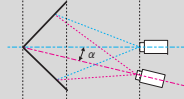
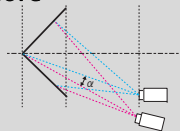
Korekce konkávních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



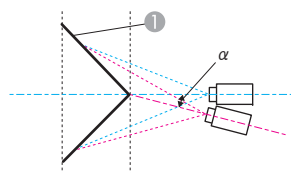
① Projekční plocha

α Úhel možného pohybu projektoru

Pohled ze strany

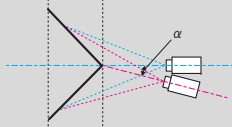
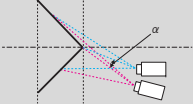
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	29°	14°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32°	20°
ELPLU04/ELPLU02	33°	2°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	21°
ELPLW06/ELPLW04	31°	13°
ELPLW08	32°	9°
ELPLM10/ELPLM06	25°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	17°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

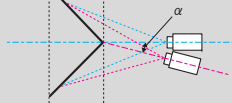
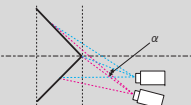
Korekce konvexních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled ze strany

- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

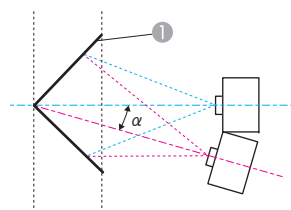
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20°	8°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	11°	2°
ELPLU04/ELPLU02	9°	*
ELPLR04	11°	-
ELPLW05	12°	3°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLW08	14°	-
ELPLM10/ELPLM06	22°	13°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	22°	17°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

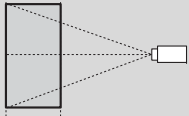
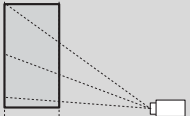
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

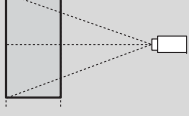
Korekce konkávních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



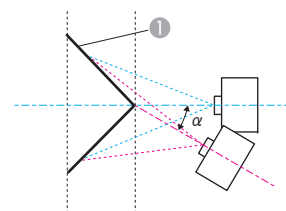
Pohled shora

- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31°	22°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	26°	21°
ELPLU04/ELPLU02	25°	6°
ELPLR04	26°	-
ELPLW05	27°	22°
ELPLW06/ELPLW04	31°	18°
ELPLW08	29°	12°
ELPLM10/ELPLM06	30°	28°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°

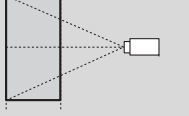
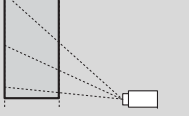
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	29°	29°

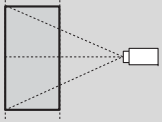
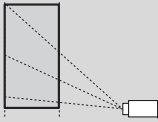
Korekce konvexních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



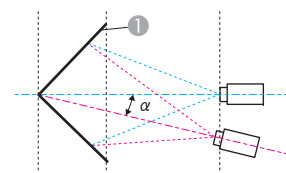
Pohled shora

- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15°	15°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	1°	1°
ELPLU04/ELPLU02	-	-

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	2°	2°
ELPLW06/ELPLW04	11°	10°
ELPLW08	5°	1°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°


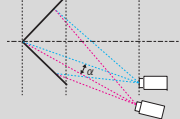
Korekce konkávních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



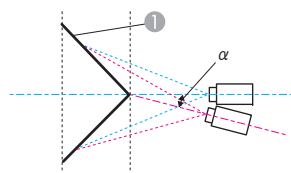
Pohled ze strany

① Projekční plocha

α Úhel možného pohybu projektoru

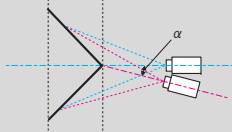
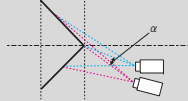
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30°	17°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32°	24°
ELPLU04/ELPLU02	33°	3°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	25°
ELPLW06/ELPLW04	31°	14°
ELPLW08	32°	10°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	20°
ELPLL08/ELPLL07	26°	21°

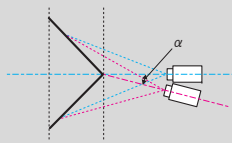
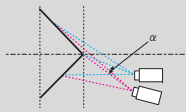
Korekce konvexních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled ze strany

- ① Projekční plocha
- α Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20°	8°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	10°	4°
ELPLU04/ELPLU02	8°	*
ELPLR04	10°	-
ELPLW05	12°	6°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLW08	14°	-
ELPLM10/ELPLM06	22°	14°
ELPLM11/ELPLM07	24°	18°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	24°	20°

*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Když je rozlišení vstupního signálu vyšší než rozlišení panelu projektoru, může se zhoršit kvalita obrazu.

Zaškrtnuté signály jsou podporovány.

[illegible]

Signál Typ	Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)			RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)			RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓					✓				✓	
	WUXGA RB*1	1920	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	QXGA	2048	1536	60			✓				✓						
	WQHD	2560	1440	60			✓				✓						
WQXGA RB*1	2560	1600	60			✓				✓							
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

Signál Typ	Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)			RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)			RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
4K	3840x2160	3840	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				25			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			
	4096x2160 SMPTE	4096	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			

Signál Typ	Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)			RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)			RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				59,94					✓				✓				
				60					✓				✓				

*1 Na základě signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Pouze když je vybrána možnost **Široká** v části **Rozlišení** v nabídce Signál.

SDI

Režim	Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 bitů)	Úroveň
SD-SDI	SDTV (480i)	720	480	59,94	✓	-
	SDTV (576i)	720	576	50	✓	-
HD-SDI	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080i)	1920	1080	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	✓	-
				24	✓	-
				25	✓	-
				29,97	✓	-
				30	✓	-

Režim	Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 bitů)	Úroveň
					4:2:2	
3G-SDI	HDTV (1080p)	1920	1080	50	✓	A
				59,94	✓	A
				60	✓	A

[illegible]

Signál Typ	Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D					
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)		RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)		RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)					
								4:4:4	4:2:2		4:2:0	4:4:4		4:2:2	4:2:0	4:4:4	4:2:2		
				85	✓														
	WXGA	1280	768	60	✓														
		1280	800	60	✓		✓				✓					✓			
				75	✓														
				85	✓														
		1366	768	60	✓		✓				✓				✓				
	WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓				✓				
				75	✓														
				85	✓														
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓				
	SXGA	1152	864	70	✓														
				75	✓														
				85	✓														
		1280	960	60	✓		✓				✓					✓			
				75	✓														
				85	✓														
		1280	1024	60	✓		✓				✓					✓			
				75	✓														
				85	✓														
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓				
				75	✓														
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓				
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓				
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓				

Signál Typ	Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)		RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)		RGB (8 bi- tů)	YCbCr (8 bitů)			
								4:4:4	4:2:2		4:2:0	4:4:4		4:2:2	4:2:0	4:4:4	4:2:2
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60			✓				✓				✓		
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

*1 Na základě signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Pouze když je vybrána možnost **Široká** v části **Rozlišení** v nabídce Signál.

Obecné technické údaje projektoru

Název výrobku	EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Rozměry	586 (š) x 185 (v) x 492 (h) mm (bez vystupujících částí)				
Velikost panelu LCD	Šířka 1,03"			1,06"	
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT				
Rozlišení	2 304 000 WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) bodů) x 3			1 470 000 SXGA+ (1400 (Š) x 1050 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření	Automatická				
Nastavení přiblížení*1	Automatické (1-1,61)				
Posun objektivu*2	Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 60 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 18 %)*3			Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 55 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 19 %)*4	
Zdroj světla	Laserová dioda				
Výstupní výkon zdroje světla	288 W	252 W		288 W	252 W
Vlnová délka	450 - 460 nm				
Životnost zdroje světla*5	Přibližně 20 000 hodin (Režim světla: Normální, Tichý) Přibližně 30 000 hodin (Režim světla: Rozšířené)				
Napájení	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 11,0-4,7A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 9,6-4,2A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 6,5-2,9A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 11,0-4,7A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 9,6-4,2A

Spotřeba	100 až 120 V	Jmenovitý příkon: 1082 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Jmenovitý příkon: 955 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Jmenovitý příkon: 645 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Jmenovitý příkon: 1082 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Jmenovitý příkon: 955 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W
	220 až 240 V	Jmenovitý příkon: 1024 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Jmenovitý příkon: 908 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Jmenovitý příkon: 626 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Jmenovitý příkon: 1024 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Jmenovitý příkon: 908 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 048 m				
Provozní teplota		0 až +50°C*6 (nadmořská výška 0 až 1 500 m, bez kondenzace) 0 až +45°C*6 (nadmořská výška 1 501 až 3 048 m, bez kondenzace)				
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)				
Hmotnost*1		Přibližně 24 kg				

*1 Specifikace při použití modelu ELPLM15.

*2 ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.

*3 Model ELPLU03/ELPLW05 má maximální svislý směr přibližně 24 % a maximální vodorovný směr přibližně 10 %.
Modely ELPLX02/ELPLX02W mají maximální směr nahoru přibližně 20 %, maximální směr dolů přibližně 5 % a maximální vodorovný směr přibližně 15 %.

*4 Model ELPLU03/ELPLW05 má maximální svislý směr přibližně 16 % a maximální vodorovný směr přibližně 9 %.
Modely ELPLX02/ELPLX02W mají maximální svislý směr přibližně 5 % a maximální vodorovný směr přibližně 5 %.

*5 Přibližná doba do snížení jasu zdroje světla o polovinu.

(Za předpokladu, že se projektor používá v prostředí, ve kterém je obsah částí ve vzduchu menší než 0,04 až 0,2 mg/m³. Odhadovaná doba se liší v závislosti na používání projektoru a provozních podmínkách.)

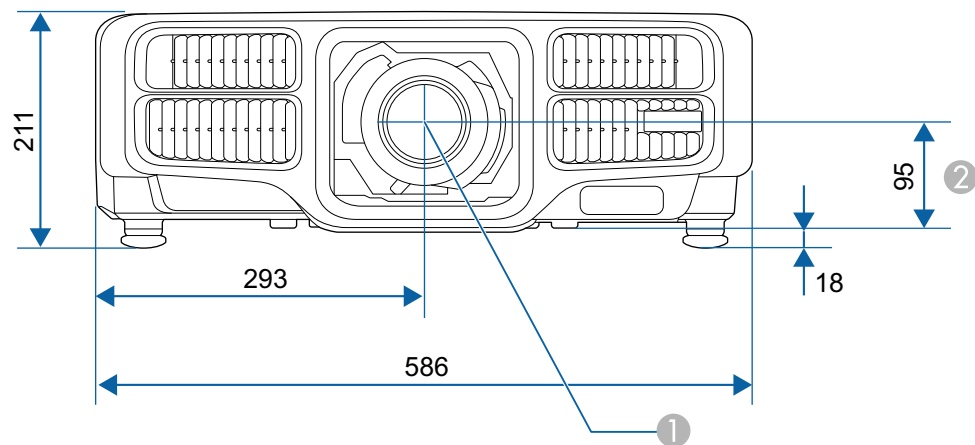
*6 Pokud se příliš zvýší okolní teplota, jas se automaticky sníží.

(Přibližně 40°C v nadmořské výšce 0 až 1 500 m a přibližně 35°C v nadmořské výšce 1 501 až 3 048 m; může to ovšem záviset na prostředí atd.)

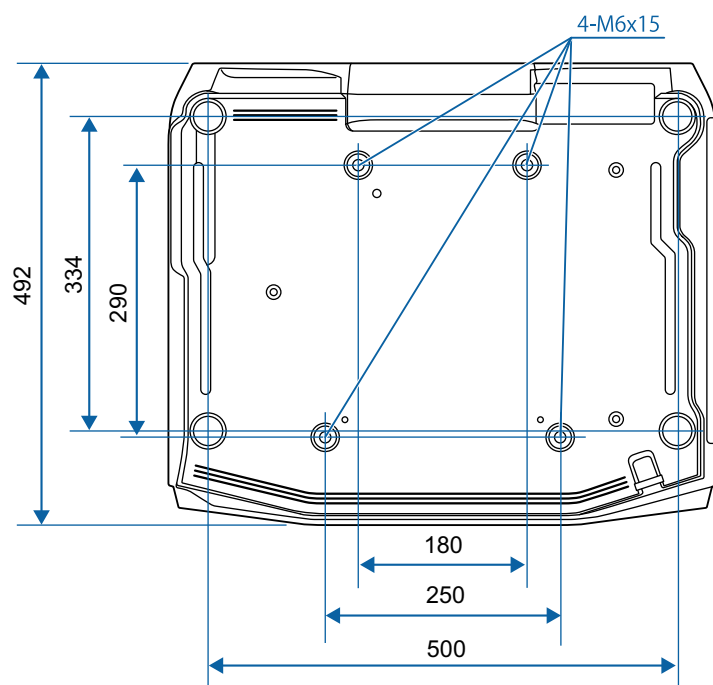
Název výrobku			EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Konektory	Port Computer	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý				
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)				
	Port BNC	1	5BNC (samičí)				
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)				
	Port DVI-D	1	Kompatibilní s DVI-D 24pinový Single link HDCP				
	Port HDMI	1	Podpora HDMI HDCP2.2 (zvuk je podporován pouze PCM)			Podpora HDMI HDCP (zvuk je podporován pouze PCM)	
	Port Audio3	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)				
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)				
	Port Monitor Out	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý				
	Port HDBaseT	1	RJ-45 (podpora HDCP2.2)			RJ-45 (podpora HDCP)	
	Port LAN	1	RJ-45				
	Port vstupu SDI	1	1BNC (samičí)			-	
	Port Service*	1	Konektor USB (typ B)				
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)				
	Port Remote	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)				
Port USB (pouze pro jednotku bezdrátové místní sítě LAN)*	1	Konektor USB (typ A)					

* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.







Jednotky: mm



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>Maska podsítě</u>  .
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>Adresa IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL: http://www.amx.com/
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP je technologie vyvinutá společností Control4, která umožňuje řídicím systémům Control4 získávat údaje o zařízení pro projektor. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>Adresa IP</u>  zařízení připojenému k síti.
DICOM	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
HDBaseT	Standard připojení pro spotřební elektroniku stanovený sdružením HDBaseT Alliance. Komunikuje různé řídicí signály, například nekomprimované HD video, zvuk a 100BASE-TX Ethernet pomocí kabelu místní sítě LAN.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. HDCP2.2 je standard ochrany autorských práv pro obsah 4K.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).

Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> » High-Definition Television.
Seřízení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Informace o označování

Operační systém Microsoft® Windows Vista®
Operační systém Microsoft® Windows® 7
Operační systém Microsoft® Windows® 8
Operační systém Microsoft® Windows® 8.1
Operační systém Microsoft® Windows® 10

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Dále mohou být systémy souhrnně označovány jako Windows a více verzí systému Windows může být označováno například jako Windows Vista/7/8/8.1/10 s vynecháním označení Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x
macOS 10.12.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“, „OS X 10.11.x“ a „macOS 10.12.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín "OS X".

Autorská práva a ochranné známky


„EPSON“ je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION“ a „ELPLP“ jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka společnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky organizace Wi-Fi Alliance.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ autor designu a držitel autorských práv: Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>








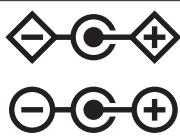
Importer: SEIKO EUROPE B.V.


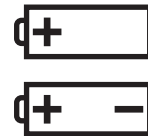





Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands



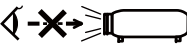






Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
1		IEC60417 Č. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
2		IEC60417 Č. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
3		IEC60417 Č. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
4		ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
5		IEC60417 Č. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
6		IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
7		IEC60417 Č. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
8		IEC60417 Č. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
9		IEC60417 Č. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
10		IEC60417 Č. 5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
11		IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
12		IEC60417 Č. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případech, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 11.
13		IEC60417 Č. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
14		IEC60417 Č. 5031	Stejnoseměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
15		IEC60417 Č. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
16		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
17		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
18		---	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
19		---	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
20		ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
21		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
22		---	Zásadně se nedívejte do objektivu, když svítí indikátor LED lampy.
23		IEC60417 Č. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
24		ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.

A

A/V Mute	20
Adresa brány	165, 167
Adresa IP	165, 167
Adresa IP depeše 1/2	168
AMX Device Discovery	169
Art-Net	169
Autom. nastavení	151

B

Brána s prioritou	169
BT.709	79

C

Control4 SDDP	169
Crestron RoomView	169, 236

Č

Čelní	156
Číslo portu	168
Čištění	213
Čištění povrchu projektoru	213
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	213
Čtení oznámení	233

D

Dálkový ovladač	21
Datum a čas	158
Dávkový přenos nastavení	173
DHCP	165, 167
DICOM SIM	79

Dynamický	79
Dynamický kontrast	150

E

EDID	152, 198
Elektronická lupa	115
Emailová adresa 1/2/3 oznámení	168
Epson Projector Management	224
Epson Web Control	224
Esc	21
ESC/VP21	234
Event ID	171
Extron XTP	159

F

Focus	39
Formát plátna	246
Funkce nápovědy	181
Funkce vícenásobné projekce	96

G

Geometrická korekce	153
---------------------------	-----

H

HDBaseT	159
HDMI port	19
Heslo k PJ linku	162
Heslo projektoru	163
Hlasitost	153
Hlavní obrazovka	61
Hledání zdroje	20, 63
Hledat přístupový bod	166

I

ID dálkového ovladače	45
ID projektoru	44
Indikátor Filtr	183
Indikátory	183
Informace o synch.	170
Interval výměny vzduchového filtru	216

J

Jas	149
Jazyk	159
Jednota barev	155, 159

K

Kalibrace světla	7, 120, 172
Kino	79
Konektor napájení	17
Kontrast	149
Křížek	115
Kvalita sign. HDBaseT	171

L

Lichoběž. - V/S	153
-----------------------	-----

M

Mailová zpráva	168, 233
Maska podsítě	165, 167
Měkké klávesy	162
Menu	20
Měřítka	152, 159
Message Broadcasting	169

N

Na konfiguraci sítě	161
Nabídka	145
Nabídka bezdrátová síť LAN	163
Nabídka Informace	170
Nabídka Kabelová LAN	167
Nabídka Konfigurace	145
Nabídka Nastavení	153
Nabídka Obraz	149
Nabídka Reset	172
Nabídka Rozšířené	155
Nabídka Signál	151
Nabídka Síť	160
Nabídka základní	162
Náhradní kryt objektivu	28
Napájení zapnuto	156
Nastav. Split Screen	111
Nastavení A/V	158
Nastavení plánu	159
Nastavení projekční plochy	31
Nastavení při instalaci	30
Název projektoru	162
Názvy součástí a funkce	16

O

Obnov. kmitočet	170
Obnovit vše (vých. tov nast)	172
Odstín	149
Ochrana napájení	124
Ochrana uživ. loga	124
Ostrost	149
Ovládací panel	20

P

Paměť	154
Pípnutí	157
PJLink	236
Plán	120
Podporované zobrazovací zařízení	279
Pohotovostní režim	158
Poměr stran	83, 151
Port Audio Out	18
Port Audio1	18
Port Audio2	18
Port Audio3	18
Port BNC	18
Port Computer	18
Port HDBaseT	19
Port Monitor Out	18
Port Remote (dálkového ovládače)	19
Port RS-232C	19
Postup při výměně vzduchového filtru	216
Posun objektivu	34
Pozadí obrazu	155
Pozice	151
Požadavky na instalaci	30
Prezentace	79
Projector	60, 62
Projekce	156
Projekční plocha	155
Projektor dokumentů	245
Promítací objektiv	28
Provoz	156
Provozní teplota	287
Provozní zámek objektivu	127

Přední nastavitelné podpěry	19
Přehřívání	185
Přepnout obrazovky	112
Přeskenování	151
Přírozený	79
Příst. heslo na web	163

Q

Quick Corner	153
--------------------	-----

R

Reset paměti	172
Resetovat vše	172
Režim barev	79, 149
Rohová stěna	73
RoomView	237
Rozlišení	151, 170

S

Sériové číslo	171
Seřizování souběhu	151
Síťová informace	161
Skladovací teplota	287
SMTP server	168
Snímač dálkového ovládače	16
SNMP	234
Split Screen	153
Spojování okrajů	100, 159
Spotřební materiál	245
Stav	171
Stavové indikátory	16
Strop	156
Synchronizace	151

Sytost barev 149

T

Technické údaje 286

Tlačítko A/V Mute 20

U

Ukončení synch. BNC 157

Upevňovací body montážní konzoly 20

Úplné uzamčení 126

Úprava barev 150

Úpravy barev 150

Úroveň černé 159

Úvodní obrazovka 155

Uživatelské logo 116

Uživatelské tlačítko 154

V

Velikost obrazu 112

Větrací otvor 17

Vícenásobná projekce 79, 159

Volitelné příslušenství 245

Vstupní signál 170

Vyčistit Vzd. Filtr 155

Výměna baterií 24

Vypnout A/V 113

Vysoká nadmořská výška 156

Vyvážení bílé 149

Vzdálenost 246

W

Webový prohlížeč 224

Z

Zabezpečení heslem 124

Zadní 156

Zadní podpěry 19

Zámek tlačítek dálkového ovladače 127

Zarovnání panelu 155

Zdroj 111, 170

Zkušební vzor 33, 154

Zmrázit 115

Zobrazení 155

Zobrazovací zařízení 279

Zpráva 155