

# Посібнику користувача

## Multimedia Projector

EB-L1755U      EB-L1715S

EB-L1750U      EB-L1710S

EB-L1505UH      EB-L1515S

EB-L1500UH      EB-L1510S

EB-L1495U



EB-L1490U

# Умовні позначки, що використовуються в цьому посібнику





## • Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Символи та їх значення вказано нижче. Перш ніж ознайомитися з посібником, обов'язково зрозумійте, що вони означають.

 <b>Попередження</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 <b>Обережно</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

## • Загальна інформація

<b>Попередження</b>	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" <a href="#">стор.311</a>
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт <b>Яскравість</b> у меню <b>Зображення</b> . <b>Зображення - Яскравість</b>

Перед користуванням проектора обов'язково ознайомтесь на наступними інструкціями.

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

## Вказівки щодо техніки безпеки при встановленні

У разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий кронштейн.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.260](#)



### Попередження

- Заборонено використовувати та встановлювати проектор там, де він може зазнати впливу води або дощу, підвищеної вологості, наприклад на вулиці, у ванній кімнаті або душовій тощо. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Не встановлюйте проектор у місцях, де він може піддаватися впливу солі й агресивних газів, як-от сірчаний газ з гарячого джерела. В іншому випадку корозія може призвести до падіння проектора. А також до його пошкодження.
- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо монтажні роботи виконуються неправильно, проектор може впасти. Це може призвести до пошкодження або нещасного випадку. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо для запобігання випадінню гвинтів використати клейкі речовини у точки для кріплення на стелі, або нанести на проектор змазку чи мастила, корпус проектора може тріснути та впасти зі стелі. Це може спричинити нещасний випадок або травмування будь-кого, хто опиниться під встановленим на стелю пристроєм. Під час установлення або налаштування кріплення на стелі не використовуйте клейкі речовини, змазки, мастила та ін., щоб запобігти відкручуванню гвинтів.



### Попередження

- Неправильне встановлення кріплення на стелі та проектора може призвести до його падіння. Встановивши спеціальне кріплення Epson, яке тримає проектор, переконайтеся, що ви надійно закріпили проектор і кріплення за допомогою дроту, який має бути достатньо міцним, щоб витримати їх вагу.
- Не закривайте отвір отвір повітрязабірника та випускний отвір для повітря. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не розташовуйте перед об'єктивом легкозаймисті предмети. У разі автоматичного ввімкнення проектора за встановленим розкладом легкозаймисті предмети перед об'єктивом можуть спричинити пожежу.
- Не зв'язуйте шнур живлення або інші кабелі підключення між собою. Це може спричинити пожежу.
- Користуйтеся лише джерелом живлення з указаною напругою. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Обережно поведіться зі шнуром живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом. Зверніть увагу на наступні вказівки при користуванні шнуром живлення.
  - Не підключайте багато шнурів живлення до однієї розетки електромережі.
  - Не вмикайте шнур живлення, якщо на ньому знаходяться сторонні речовини, наприклад, пил.
  - Переконайтеся, що шнур живлення повністю вставлений у розетку.
  - Заборонено вставляти в розетку та витягувати шнур живлення мокрими руками.
  - Забороняється тягнути за шнур, витягуючи його з розетки. Переконайтеся, що тримаєтеся за виделку шнура живлення.



## Попередження

- Заборонено використовувати пошкоджений шнур живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом. Зверніть увагу на наступні вказівки при користуванні шнуром живлення.
  - Заборонено змінювати шнур живлення.
  - Заборонено розташовувати на шнурі живлення важкі предмети.
  - Заборонено згинати, перекручувати та тягнути за шнур з надмірною силою.
  - Заборонено розташовувати шнур живлення поруч з нагрівальним пристроєм.



## Обережно

Забороняється ставити проектор на нестійкій поверхні, наприклад на нестійкий стіл або нахилenu поверхню. Під час вертикальної проекції встановлюйте проектор відповідним чином, щоб уникнути його падіння. В іншому випадку можливі травми.

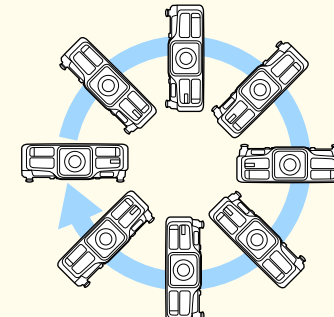
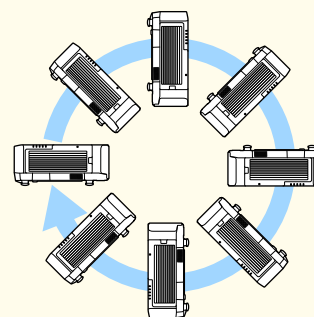
## Попередження

- Не встановлюйте проектор у місцях, де він може зазнавати дії вібрації або ударів.
- Не встановлюйте проектор поруч із високовольтними лініями або джерелом магнітного поля. Це може призвести до порушення роботи проектора.
- Забороняється користуватися і зберігати проектор у місцях, де може зазнати дії надмірно високої або низької температури. Тому варто уникати різких перепадів температури.

Переконайтеся, що використовуєте та зберігаєте проектор в місцях, з таким діапазоном робочої температури та температури зберігання.

- Діапазон робочих температур
  - 0 – +50 °C (Висота від 0 до 1500 м над рівнем моря, без конденсації)
  - 0 – +45 °C (Висота від 1501 до 3048 м над рівнем моря, без конденсації)
- Діапазон температури зберігання: від -10 до +60 °C (без утворення конденсату)

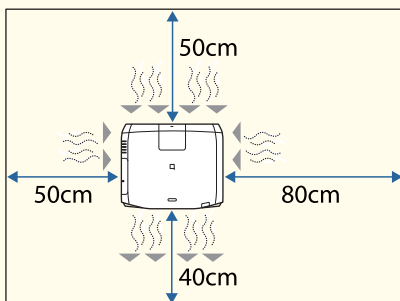
- Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть **Висотний режим** (встановіть значення **Увімкн.**).  
 ☛ **Додаткові - Операція - Висотний режим стор.164**
- Проектор можна встановити під будь-яким кутом. Немає вертикальних або горизонтальних обмежень щодо встановлення проектора.





## Попередження

- Щоб відрегулювати нахил та встановити проектор, вам можуть знадобитися спеціальні кронштейни. Зверніться до спеціаліста і підготуйте кронштейн.
- Кронштейн не повинен падати.
- Стежте, щоб вказані нижче ділянки навколо проектора не закривалися. Інакше випускний отвір для повітря та отвір повітрязбірника може бути заблоковано.



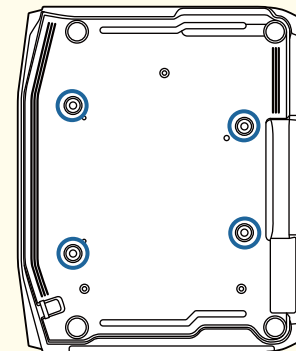
- У разі встановлення кількох проекторів відстань між ними має становити не менше 50 см. Також переконайтеся, що тепло з випускний отвір для повітря не потрапляє до отвіру повітрязбірника.



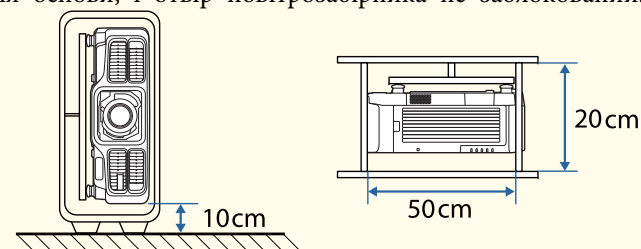
- Не використовуйте одночасно два проектори, коли ставите їх один на другий. Встановлюйте проектор так, щоб не було ризику падіння.

## Попередження

- За допомогою доступних на ринку гвинтів М6 (довжиною до 12 мм) закріпіть точки фіксації стельового кронштейна та сам кронштейн у чотирьох точках.



- Встановлюючи проектор отвором повітрязбірника донизу, стежте, щоб між проектором і підлогою чи іншою поверхнею був проміжок щонайменше 10 см. Переконайтеся, що залишається проміжок у 50 x 20 см для основи, і отвір повітрязбірника не заблокований.




- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 20 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора. Зачекайте принаймні 20 хвилин.
- Регулюючи висоту зображення за допомогою регулятора вертикального зсуву об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.

## Вказівки щодо техніки безпеки при використанні

### Попередження

- Не закривайте отвір повітрязабірника та випускний отвір для повітря. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не дивіться в об'єktiv під час проєціювання. Потужне світло, яке випромінює проектор, може пошкодити зір. Особливо обережно слід користуватися проектором у присутності дітей. Вмикаючи проектор на відстані за допомогою пульта дистанційного керування, стежте, щоб ніхто не зазірав у об'єktiv.
- Під час проєкції не блокуйте світло, яке виходить з проектора кришкою об'єктива (знімається), книгою тощо.  
Якщо заблокувати світло з проектора, місце, на яке направлено промінь, нагрівається та може розплавитися, викликати опік або спричинити пожежу. Також відображене світло може нагріти об'єktiv і пошкодити проектор. Зупиніть роботу проектора за допомогою функції Вимкнення A/V вимкніть проектор.
- Не відкривайте корпус проектора. Забороняється розбирати або переробляти проектор. Проектор містить компоненти, які працюють під високою напругою, що може призвести до пожежі, ураження електричним струмом або нещасного випадку.
- Якщо сталася помилка, від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. Якщо продовжувати використання проектора, це може призвести до враження електричним струмом, пожежі або навіть пошкодження зору.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

### Обережно

Забороняється ставити поблизу випускний отвір для повітря для повітря предмети, що можуть деформуватися або пошкодитися іншим способом в результаті дії тепла, а також не тримайте руки й обличчя біля отвору під час роботи проектора.

### Попередження

- Знімайте об'єktiv лише за необхідності. Якщо пил чи бруд потраплять усередину проектора, це може призвести до несправності та погіршити якість проєкції.
- Не торкатися об'єктива рукою чи пальцями. Якщо на поверхні об'єктива залишаться відбитки чи жирні плями, якість проєкції погіршиться.
- Зберігайте проектор з установленим об'єktivом.  
Якщо проектор зберігається без об'єктива, усередину можуть потрапити пил і бруд, що може призвести до несправності або погіршити якість проєкції.
- Під час зберігання обов'язково вийміть батарейки з пульта дистанційного керування. Якщо у пульті дистанційного керування надовго лишаться батарейки, вони можуть протекти.



- Відомості про РК-панель
  - РК-панель може мати відсутні пікселі або яскравіші за звичайні пікселі. Це не свідчить про помилку.
  - Коли високопотужний лазер випромінюється через поверхню лінз проектора, навіть якщо він не використовується, це може спричинити несправність РК-панелі. Під час зберігання проектора закривайте кришку об'єктива.
- Про джерело світла
 

Проектор використовує лазер як джерело світла. Лазер має перелічені нижче характеристики.

  - Залежно від умов яскравість джерела світла може знижуватися. Яскравість сильно падає за умови надто високої температури.
  - Яскравість джерела світла знижується зі збільшенням терміну використання. Можна змінити залежність між часом використання та зниженням яскравості в меню **Налашт. Яскравість**.
    - ☛ "Співвідношення між параметром Рівень яскравості та часом роботи джерела світла" [стор.86](#)
- Калібрув. освітл.
  - Щоразу, коли час використання перевищує 100 годин, запускається автоматичне калібрування освітлення, коли вимикається проектор. Однак ця функція не запускається, якщо проектор використовується безперервно впродовж понад 24 годин або коли систематично застосовується пряме вимкнення. Для функції розкладу встановіть **Калібрув. освітл.**
    - ☛ "Функція розкладу" [стор.127](#)
  - Під час калібрування освітлення виправляється різниця між балансом білого та рівнем яскравості джерела освітлення.

## Попередження та застереження на лазері



### Попередження

- Попередження про лазер міститься як усередині проектора, так і на бічній частині корпусу.

Усередині

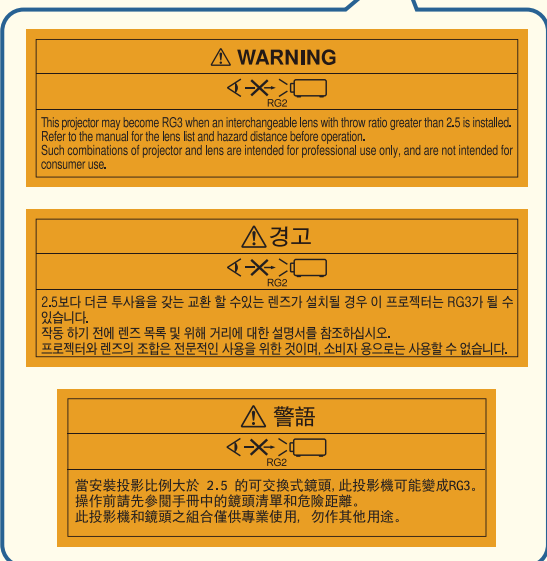
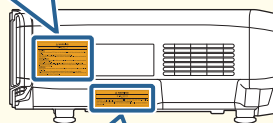
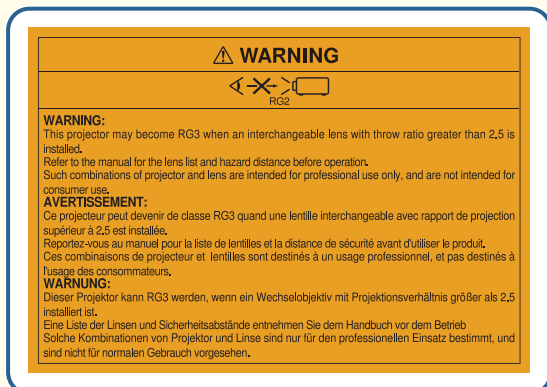
**⚠ CAUTION / DANGER**

<b>CAUTION / DANGER:</b>	CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
<b>ATTENTION / DANGER:</b>	EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
<b>PRECAUCIÓN / PELIGRO:</b>	RADIACIÓN LASER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
<b>ACHTUNG / GEFAHR:</b>	LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGE ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRALHUNG VERMEIDEN
<b>注意/危険:</b>	打开时有4类激光辐射 避免眼睛或皮肤受到直射或散射辐射的照射
<b>注意/危険:</b>	打開時具有第4級 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
<b>주의/위험:</b>	개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방식에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
<b>注意/危険:</b>	ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること



## Попередження

Збоку



## Попередження

- Не відкривайте корпус проектора. Проектор містить високопотужний лазер.
- Не дивіться в лазерний промінь, що випромінюється об'єктивом проектора під час проєкції. (згідно зі стандартом RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Цей проектор може відповідати стандарту RG3, якщо встановлено змінний об'єктив із коефіцієнтом проєкції більше 2,5 (у моделях EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S) або 3,0 (у моделях EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S). Список об'єктивів та безпечну відстань див. у посібнику перед використанням. Деякі поєднання проектора та об'єктива підходять лише для професійного використання і не підходять для непрофесійного.



## Обережно

- Цей проектор - це лазерний пристрій класу 1, який відповідає міжнародному стандарту IEC/EN60825-1: 2014 для лазерів.
- Не розбирайте проектор, коли потрібно його утилізувати. Утилізуйте відповідно до місцевих або державних законів і правил.

### Примітки про транспортування

У середині проектора міститься багато скляних деталей і точних компонентів. Щоб запобігти пошкодженню проектора під час його перевезення, дотримуйтеся таких вказівок.




#### Обережно

Одна особа не повинна самостійно переміщати проектор. Для розпакування та перенесення проектора потрібні дві особи.

#### Попередження

- Перенесення на невелику відстань
  - Вимкніть живлення проектора й від'єднайте всі кабелі.
  - Прикрийте об'єктив кришкою.
- Транспортування

Перевіривши пункти в розділі «Перенесення на невелику відстань», підготуйте наступне, а потім запакуйте проектор.

  - Зніміть об'єктив, якщо встановлено додатковий об'єктив.
  - Якщо в проекторі немає об'єктива, приєднайте кришку, що була на оправі об'єктива на момент придбання проектора.
  - Приєднайте об'єктив, якщо в проекторі передбачено вбудований об'єктив. Після покупки приєднайте захисну прокладку, яка прилягає до об'єктива.
  - Змістіть об'єктив у вихідне положення.  
 "Регулювання положення проектованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)
  - Надійно загорніть проектор у пакувальний матеріал, щоб захистити його від ударів, і покладіть у коробку з твердого матеріалу. Обов'язково повідомте перевізника про те, що у коробці знаходиться надточне обладнання і що його слід перевозити в горизонтальному положенні.

## Умовні позначки, що використовуються в цьому посібнику ..... 2

### Вступ

#### Найменування та функції компонентів ..... 16

Передня і верхня панелі	16
Задня панель	17
Інтерфейс	18
Основа	20
Панель керування	20
Пульт дистанційного керування	22
Зручні функції дистанційного керування	25
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	25
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	27
Підключення кабелю до пульта ДК	27

### Підготовка проектора

#### Установка проектора ..... 29

Зняття та встановлення об'єктива проектора	29
Установлення	29
Калібрування об'єктива	30
Зняття	31
Налаштування встановлення	31
Зміна напрямку зображення (режим проєціювання)	31
Параметри екрана	32
Регулювання положення зображення в області проєціювання	33
Відображення тестового шаблону	34
Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)	35
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U	35
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	37
Регулювання розміру зображення	39
Коригування фокусу	40

Корекція спотворення (Деформація зображення)	40
Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива	42
Регулювання висоти проєційованого зображення (для стандартного встановлення)	44
Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)	44
Параметри ідентифікації	45
Здайте ідентифікатор проектора	45
Перевірка ідентифікатора проектора	45
Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування	46
Налаштування часу	47
Інші налаштування	48
Налаштування, пов'язані з основними операціями	48
Налаштування, пов'язані з дисплеєм	49

#### Підключення обладнання ..... 51

Підключення комп'ютера	51
Підключення джерел зображення	53
Підключення зовнішнього обладнання	55
Підключення кабелю LAN	57
Підключення передавача HDBaseT Transmitter	58
Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі	59
Приєднання кришки відсіку для кабелів	60
Установлення	60

### Основні функції

#### Увімкнення проектора ..... 63

Головний екран	64
----------------	----

#### Вимкнення проектора ..... 65

#### Проєціювання зображень ..... 66

Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)	66
Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування	67
Регулювання гучності	68

## Настройка зображень під час проєціювання ..... 69

Корекція спотворення в проєційованому зображенні	69
Функція "Г/В трап.спотв."	70
Quick Corner	71
Крива поверхня	72
Стіна з кутом	77
Корекція точки	81
Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)	83
Налаштування яскравості	83
Інструкції щодо приблизного залишку	85
Співвідношення між параметром Рівень яскравості та часом роботи джерела світла	86
Налаштування кількості світла у проєктованому зображенні	87
Зміна значення параметра проєктованого зображення	87
Методи зміни	87
Настройка зображення	91
Регулювання параметрів Відтінок, Насичення та Яскравість	91
Регулювання параметра Гама	92
Кадрова інтерпол.	93
Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)	95
Збільшення 4000 (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	95
Режими кориг.зобра.	96
Зменшення завад	97
Зменш. завад MPEG	98
Super-resolution	98
Підкресл. деталей	99
Проєціювання 3D-зображень (тільки для моделей EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)	99

## Корисні функції

### Функція кількох проєкцій ..... 101

Процес регулювання	101
Автоматичне регулювання в режимі онлайн	101
Налаштування вручну поза мережу	102
Мозаїка	102

Автоматичне складання мозаїки	103
Складання мозаїки вручну	104
Перехід краю	105
Рівень чорного	107
Співставл. екранів	111
Умови роботи для функцій автоматичного налаштування	111
Автоматична корекція яскравості та відтінків для кількох проєкторів	112
Узгодження кольорів	113
Відображення збільшеного зображення	114

### Функції проєктора ..... 117

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	117
Джерела сигналу для проєкування в режимі Split Screen	117
Порядок роботи	118
Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen	120
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)	121
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	122
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	122
Збереження логотипа користувача	123

### Функція пам'яті ..... 125

Збереження/завантаження/стирання/скидання пам'яті	125
---	-----

### Функція розкладу ..... 127

Зберігання події	127
Налаштування події	127
Перевірка події	128
Редагування події	129

### Функції безпеки ..... 131

Керування користувачами (Захисний пароль)	131
Типи параметрів Захисний пароль	131
Встановлення параметра Захисний пароль	131
Введення пароля	132
Обмеження роботи	133
Блок-ня керування	133
Блок. об'єктива	134
Блокування кнопок пульта дистанційного керування	134
Замок для захисту від крадіжки	135

Монтаж пружинного фіксатора	135
-----------------------------	-----

## Користування проектором у мережі

### Проекція дротової мережі 138

Вибір параметрів дротової мережі	138
----------------------------------	-----

### Проекція бездротової мережі 141

Вибір параметрів бездротової мережі вручну	141
Вибір параметрів бездротової мережі в Windows	144
Вибір параметри бездротової мережі в OS X	144
Налаштування безпеки бездротової мережі	145
Підтримуваний клієнт і сертифікати ЦС	147
Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою	148
Підключення до комп'ютера Windows за допомогою USB-ключа	149

### Безп. HTTP-з'єдн. 150

Імпортування сертиф.веб-сервера через меню	150
Підтримувані сертифікати веб-сервера	151

## Меню Конфігурація

### Як користуватися меню Конфігурація 153

### Список функцій 154

Список пунктів меню конфігурації	154
Меню Мережа	156
Меню Зображення	157
Меню "Сигнал"	160
Меню "Параметри"	162
Меню "Додаткові"	164
Меню "Мережа"	170
Примітки щодо користування меню Мережа	171
Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою	171
Меню "Простий"	172
Меню "Бездр. м."	173

Меню "Дротова LAN"	177
Сповіщення меню	178
Меню Інші	180
Меню "Скинути"	181
Меню "Інформація" (тільки для перегляду)	182
Меню "Скинути"	183

### Пакетне налаштування 185

Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача	185
Збереження налаштувань на USB-флеш-накопичувач	185
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах	187
Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою USB-кабеля.	189
Збереження налаштувань на комп'ютер	189
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах	190
У разі помилки налаштування	192

## Вирішення проблем

### Використання довідки 194

### Значення індикаторів 196

### Зчитування статусу про екран 203

Пояснення до відображуваного вмісту	204
-------------------------------------	-----

### Вирішення проблем 212

Проблеми з зображенням	213
Немає зображення	213
Рухомі зображення не відображаються	214
Проекція припиняється автоматично	214
Відображається повідомлення EDID не встановлено.	215
Не підтримується буде відображено на екрані.	215
Немає сигналу буде відображено на екрані	215
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	216
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	216
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне	217



Неправильно відтворено кольори зображення . . . . .	218
Зображення виглядають темними . . . . .	218
Автоматичне налаштування проводиться неправильно . . . . .	219
Проблеми, що виникають на початку проєкції . . . . .	220
Проектор не вмикається . . . . .	220
Інші проблеми . . . . .	221
Звуку не чути або він ледь чутний . . . . .	221
Пульт дистанційного керування не працює . . . . .	222
На зовнішньому моніторі немає зображення . . . . .	223
Як змінити мову повідомлень і меню . . . . .	223
Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором . . . . .	223
Відображається повідомлення Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу. . . . .	224
Відображається повідомлення «Проектор вимкнуто неправильно. Можливо виник раптовий збій живлення.» . . . . .	224
Детальні журнали та повідомлення про помилки не відображаються . . . . .	224
Неможливо змінити параметри за допомогою веб-переглядача . . . . .	224

<b>Значення параметра Event ID . . . . .</b>	<b>225</b>
--	------------

## Технічне обслуговування

<b>Очищення . . . . .</b>	<b>228</b>
Очищення поверхні проектора . . . . .	228
Чищення об'єктива . . . . .	228
Очищення повітряного фільтра . . . . .	228
Очищення повітряного фільтра . . . . .	229
<b>Заміна витратних матеріалів . . . . .</b>	<b>231</b>
Заміна повітряного фільтра . . . . .	231
Інтервал заміни повітряного фільтра . . . . .	231
Спосіб заміни повітряного фільтра . . . . .	231
<b>Налаштування зображення . . . . .</b>	<b>233</b>
Калібрування кольору . . . . .	233
Вирівнювання панелі . . . . .	234
Однорідний колір . . . . .	236

## Додатки

<b>Контроль і керування проектором . . . . .</b>	<b>239</b>
Epson Projector Management . . . . .	239
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control) . . . . .	239
Відображення екрану Epson Web Control . . . . .	239
Екран Basic Control . . . . .	241
Екран OSD Control Pad . . . . .	241
Екран Lens Control . . . . .	242
Екран Status Information . . . . .	244
Екран Remote Camera Access . . . . .	245
Встановлення сертифіката у веб-переглядачі . . . . .	247
Використання функції "Повід.про пошту" для повідомлення про проблеми . . . . .	248
Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку . . . . .	248
Керування за допомогою протоколу SNMP . . . . .	249
Команди ESC/VP21 . . . . .	249
Список команд . . . . .	249
Розташування кабелів . . . . .	250
Загальні відомості про PJLink . . . . .	251
Загальні відомості про Crestron RoomView® . . . . .	252
Управління проектором за допомогою комп'ютера . . . . .	252
Art-Net . . . . .	256
Визначення каналу . . . . .	256
<b>Додаткове приладдя і витратні матеріали . . . . .</b>	<b>260</b>
Додаткове приладдя . . . . .	260
Витратні матеріали . . . . .	260
<b>Розмір екрана і відстань проєкції . . . . .</b>	<b>261</b>
Відстань проєкції для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U . . . . .	261
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04 . . . . .	261
ELPLX02/ELPLX02W . . . . .	262
ELPLU03 . . . . .	263
ELPLU04/ELPLU02 . . . . .	264
ELPLW05 . . . . .	265
ELPLW06/ELPLW04 . . . . .	266
ELPLW08 . . . . .	266

ELPLM10/ELPLM06	267
ELPLM11/ELPLM07	268
ELPLL08/ELPLL07	269
ELPLR04	270
Відстань проєкції для EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	271
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	272
ELPLX02/ELPLX02W	273
ELPLU03	273
ELPLU04/ELPLU02	274
ELPLW05	275
ELPLW06/ELPLW04	276
ELPLW08	277
ELPLM10/ELPLM06	278
ELPLM11/ELPLM07	279
ELPLL08/ELPLL07	280
ELPLR04	281
Поляризатор (ELPPL01) Відстань до встановлення (тільки для моделей EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)	282
<b>Діапазон регулювання для зображень у проєкції</b>	<b>283</b>
Функція "Г/В трап.спотв."	283
Крива поверхня	283
Стіна з кутом	290
<b>Підтримувані дисплеї монітора</b>	<b>297</b>
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U	297
SDI	300
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	301
<b>Технічні характеристики</b>	<b>305</b>
Загальні технічні характеристики проєктора	305
<b>Зовнішній вигляд</b>	<b>310</b>
<b>Глосарій</b>	<b>311</b>
<b>Загальні попередження</b>	<b>313</b>
Позначення	313
Товарні знаки і авторські права	314

<b>Перелік попереджувальних символів відповідно до IEC60950-1 A2</b>	<b>315</b>
<b>Показчик</b>	<b>317</b>

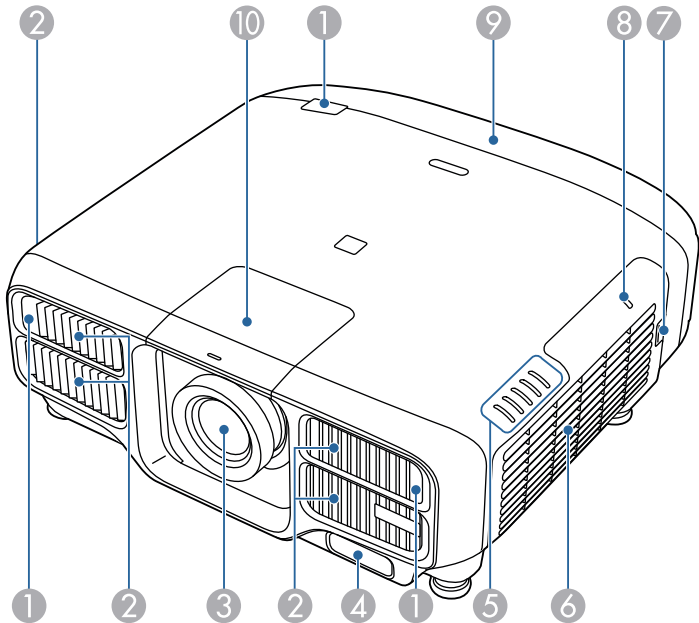


# Вступ

У цій главі пояснюються назви для кожного компонента.

На малюнках цього посібника об'єктив показано прикріпленим до проектора.

Передня і верхня панелі

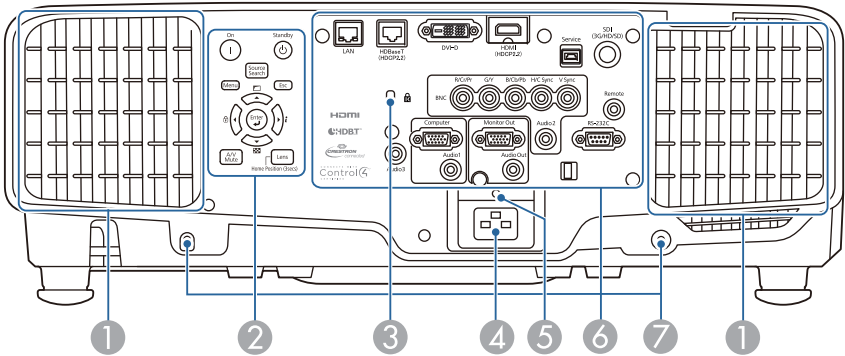


Найменування		Функція	
1	Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.	
2	Отвір повітрозабірника	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині.	

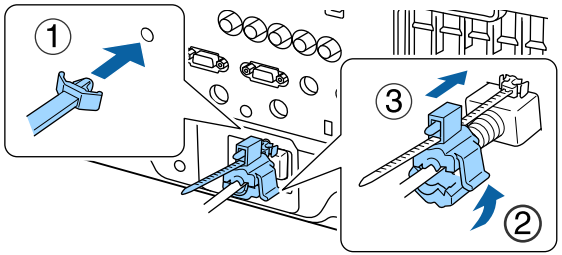
Найменування		Функція	
3	Об'єктив проектора	<p>Виводить зображення на екран.</p> <div><p><b>⚠ Попередження</b></p><p>Не дивіться в об'єктив під час проєціювання. Потужне світло, яке випромінює пристрій, може завдати шкоди зору.</p></div> <div><p><b>⚠ Обережно</b></p><p>При зсуві об'єктива не кладіть руки біля об'єктива. Ваші пальці можуть потрапити в проміжок між об'єктивом і проектором і травмуватися.</p></div>	
4	Вбудована камера	<p>Ця камера автоматично сканує зображення під час корекції проєктованого зображення.</p> <div><p><b>Попередження</b></p><p>Потрапляння яскравого світла в об'єктив камери може призвести до несправності.</p></div>	
5	Індикатори стану	<p>Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора.</p> <p>🔊 "Значення індикаторів" <a href="#">стор.196</a></p>	
6	Отвір повітрозабірника (повітряний фільтр)	<p>Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині.</p> <p>🔊 "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.228</a></p>	
7	Вкладка кришки повітряного фільтра	<p>Слугує для відкривання кришки повітряного фільтра.</p> <p>🔊 "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.231</a></p>	
8	Індикатор бездротової мережі	<p>Указує стан доступу до додаткової бездротової локальної мережі.</p> <p>🔊 "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.260</a></p>	

Найменування	Функція
9 Кришка відсіку для кабелів	Кришка для відсіку з'єднувальних кабелів на задній контактній поверхні. ☛ "Приєднання кришки відсіку для кабелів" <a href="#">стор.60</a>
10 Змінна кришка об'єктива	Зніміть, приєднуючи або знімаючи об'єktiv. ☛ "Зняття та встановлення об'єктива проектора" <a href="#">стор.29</a> <div><div><div><div>⚠</div><div>Обережно</div></div><div>Переміщаючи проектор, не тримайтеся за змінну кришку об'єктива. Якщо зняти змінну кришку об'єктива, проектор може впасти і спричинити травмування.</div></div></div>

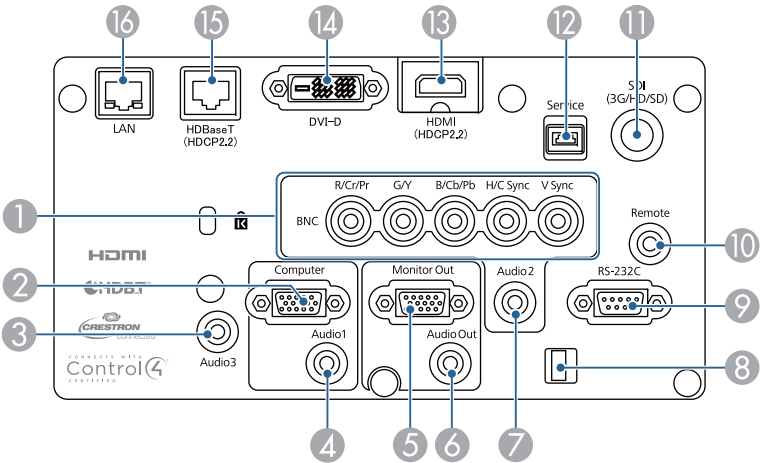
Задня панель



Найменування	Функція
1 Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора. <div><div><div><div>⚠</div><div>Обережно</div></div><div>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкодження від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</div></div></div>
2 Панель керування	☛ "Панель керування" <a href="#">стор.20</a>
3 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" <a href="#">стор.135</a>
4 Гніздо живлення	Для підключення до проектора шнура живлення.

Найменування	Функція
5 Тримач кабелю	<p>Вставте сюди затискач для кабелю, щоб запобігти випаданню шнура під своєю вагою.</p> 
6 Інтерфейс	<p>☛ "Інтерфейс" <a href="#">стор.18</a></p>
7 Отвори гвинтів для закріплення кришки кабелів	<p>Отвори гвинтів для закріплення кришки кабелів. ☛ "Приєднання кришки відсіку для кабелів" <a href="#">стор.60</a></p>

Інтерфейс

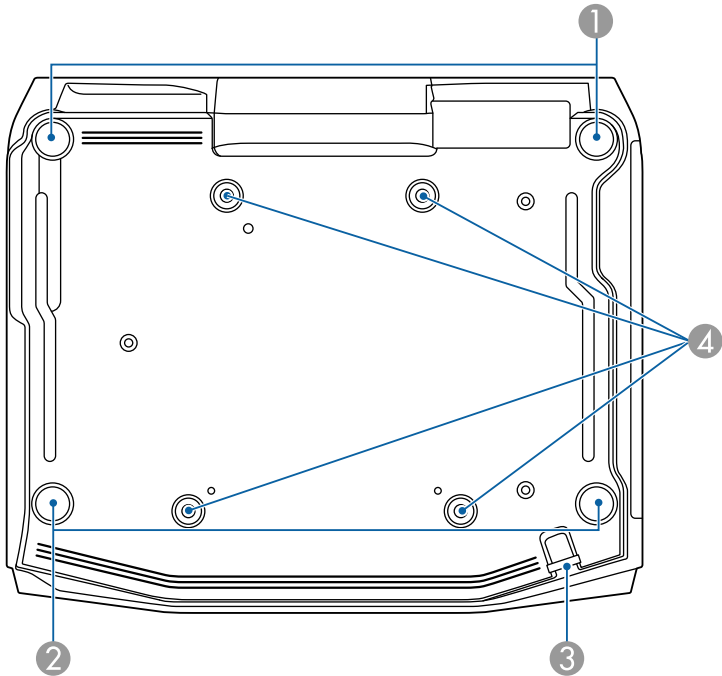


Найменування	Функція
1 Порт BNC	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.
2 Порт Computer	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.
3 Порт Audio3	Постачання аудіосигналу з обладнання, під'єданого до порту HDMI або порту DVI-D.
4 Порт Audio1	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer.
5 Порт Monitor Out	Передає на зовнішній монітор аналоговий сигнал з комп'ютера, підключеного до порту Computer або порту BNC. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
6 Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проектора на зовнішній динамік.

Найменування		Функція
7	Порт Audio2	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту BNC.
8	Тримач кабелю	Застосуйте стандартну стрічку, щоб зафіксувати кабелі.
9	Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ "Команди ESC/VP21" <a href="#">стор.249</a>
10	Порт Remote	Підключення додаткового кабельного комплекту для дистанційного керування, а також приймання сигналів із пульта дистанційного керування. У разі підключення кабелю дистанційного керування до порту Remote дистанційний приймач на проекторі перестає працювати. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.260</a>
11	Вхідний порт SDI (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	Приймає сигнали SDI із відеоблабднання.
12	Порт Service	Використовується для пакетних налаштувань. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ "Пакетне налаштування" <a href="#">стор.185</a>
13	Порт HDMI	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів.
14	Порт DVI-D	Передає сигнали DVI-D з комп'ютера.
15	Порт HDBaseT	Підключення кабелю LAN до додаткового HDBaseT Transmitter. ☛ "Підключення передавача HDBaseT Transmitter" <a href="#">стор.58</a> ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.260</a>

Найменування		Функція
16	Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю. Підтримує Art-Net. ☛ "Art-Net" <a href="#">стор.256</a>

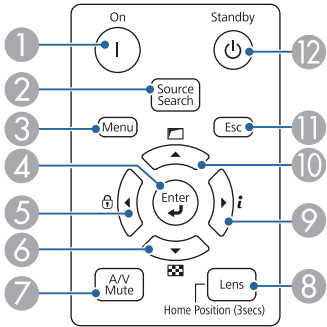
Основа



Найменування	Функція
1 Передні регульовані опори	Коли проектор встановлено на столі або подібній поверхні, розширте і витягніть опори, щоб відрегулювати горизонтальний та вертикальний нахил. ☛ "Регулювання висоти проєційованого зображення (для стандартного встановлення)" <a href="#">стор.44</a> ☛ "Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)" <a href="#">стор.44</a>

Найменування	Функція
2 Задні опори	Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути. ☛ "Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)" <a href="#">стор.44</a>
3 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" <a href="#">стор.135</a>
4 Точки для кріплення на стелі (чотири точки)	Місце кріплення додаткового кронштейна для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. ☛ "Установка проектора" <a href="#">стор.29</a> ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.260</a>

Панель керування



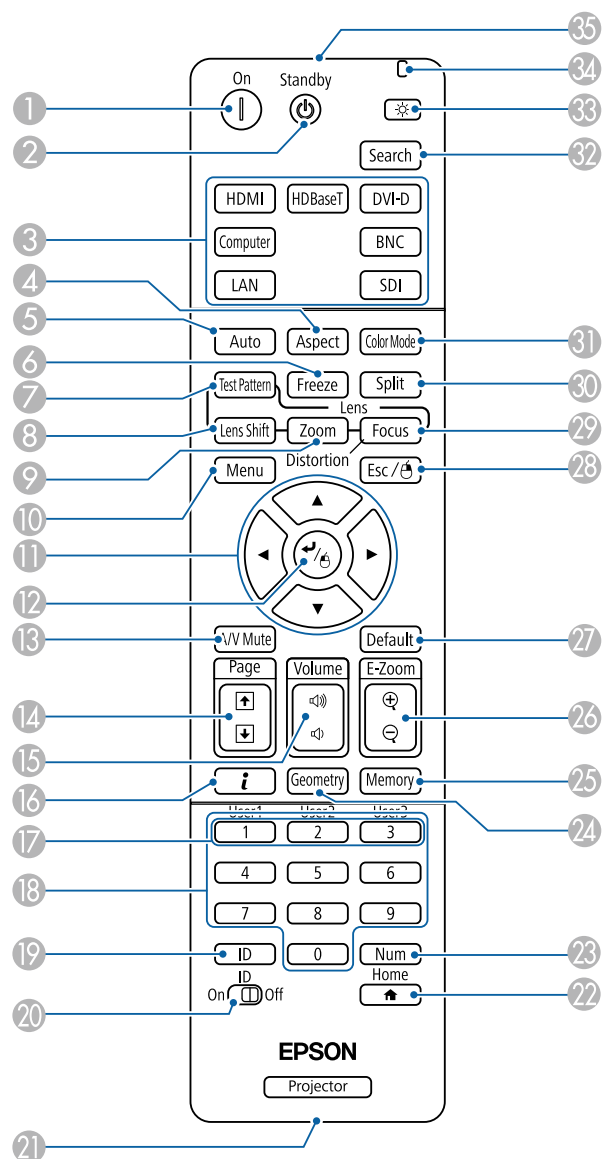
Найменування	Функція
1 Кнопка [1]	Увімкнення проектора.



Найменування	Функція
2 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.66</a>
3 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a>
4 Кнопка [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня.</li> <li>За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer або порт BNC можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.</li> </ul>
5 Кнопки [◀]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Відображення екрана Блок-ня керування, за допомогою якого можна налаштувати параметри блокування кнопок панелі керування. ☛ "Обмеження роботи" <a href="#">стор.133</a></li> <li>Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.194</a></li> </ul>
6 Кнопки [▼]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.34</a></li> <li>Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.194</a></li> </ul>

Найменування	Функція
7 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.121</a>
8 Кнопка [Lens]	Під час кожного натискання кнопки з'являється екран регулювання для зсуву об'єктива, масштабування, фокуса та спотворення. Якщо натиснути та утримувати понад три секунди, положення об'єктива переміститься у вихідне.
9 Кнопки [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Відображення меню Інформація в меню Конфігурація. ☛ "Меню "Інформація" (тільки для перегляду)" <a href="#">стор.182</a></li> <li>Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.194</a></li> </ul>
10 Кнопки [▲]/[□]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регулювання екрана за допомогою параметрів у розділі Геометр. корекція в меню Конфігурація. ☛ <b>Параметри - Геометр. корекція</b> <a href="#">стор.162</a></li> <li>Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.194</a></li> </ul>
11 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Зупиняє виконання поточної функції.</li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a></li> </ul>
12 Кнопка [⏏]	Вимкнення проектора.

## Пульт дистанційного керування



Найменування	Функція
1 Кнопка [I]	Увімкнення проектора.
2 Кнопка [P]	Вимкнення проектора.
3 Кнопки змінення вводу	Перехід до зображень, що отримуються від одного з вхідних портів. ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.67</a> Кнопка [SDI] працює тільки в моделях EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U.
4 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.87</a>
5 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer або порт BNC можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.122</a>
7 Кнопка [Test Pattern]	Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.34</a>
8 Кнопка [Lens Shift]	За допомогою цієї кнопки регулюється зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" <a href="#">стор.35</a> Якщо натиснути та утримувати понад три секунди, положення об'єктива переміститься у вихідне.
9 Кнопка [Zoom]	За допомогою цієї кнопки регулюється масштаб. ☛ "Регулювання розміру зображення" <a href="#">стор.39</a>
10 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a>

Найменування	Функція
11 Кнопки [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Натисніть, щоб відрегулювати фокус, масштабування, спотворення та зсув об'єктива. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Регулювання положення проектного зображення (зсув об'єктива)" <a href="#">стор.35</a></li> <li>"Регулювання розміру зображення" <a href="#">стор.39</a></li> <li>"Коригування фокусу" <a href="#">стор.40</a></li> </ul> </li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a></li> </ul> </li> <li>У разі використання додаткового приймача бездротової миші натискання цих кнопок призведе до переміщення курсора.</li> </ul>
12 Кнопка [↩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a></li> </ul> </li> <li>У разі використання додаткового приймача бездротової миші працює як ліва кнопка миші.</li> </ul>
13 Кнопка [A/V Mute]	<p>Вмикає й вимикає відео та звук.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.121</a></li> </ul>
14 Кнопки [Page][+][−]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Натисніть, щоб змінити тестовий шаблон під час відображення шаблону.</li> <li>Перехід до попереднього або наступного файлу зображення під час проєціювання зображень з комп'ютера, підключеного через мережу.</li> <li>У разі використання додаткового приймача бездротової миші сторінку файлу PowerPoint можна перегортати за допомогою кнопок переходу на сторінку вгору/вниз.</li> </ul>

Найменування	Функція
15 Кнопки [Volume][<][>]	<p>[&lt;] – зменшує гучність. [&gt;] – збільшує гучність.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Регулювання гучності" <a href="#">стор.68</a></li> </ul>
16 Кнопка [i]	<p>Відображення меню Інформація в меню Конфігурація.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Меню "Інформація" (тільки для перегляду)" <a href="#">стор.182</a></li> </ul>
17 Кнопка [User1] Кнопка [User2] Кнопка [User3]	<p>Кожний із цих кнопок можна призначити один із восьми найчастіше вживаних пунктів меню Конфігурація. Після натискання цієї кнопки відобразиться призначений пункт меню або екран налаштування, де можна швидко вказати потрібні параметри або виконати потрібні налаштування.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Меню "Параметри"" <a href="#">стор.162</a></li> </ul>
18 Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"> <li>Введення паролю. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Встановлення параметра Захисний пароль" <a href="#">стор.131</a></li> </ul> </li> <li>Використовується для введення цифрових параметрів у меню <b>Мережа</b> у складі меню "Конфігурація".</li> </ul>
19 Кнопка [ID]	<p>Цю кнопку слід утримувати натиснутою для введення ідентифікатора потрібного проектора з пульта дистанційного керування за допомогою кнопок із цифрами.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.45</a></li> </ul>
20 Перемикач [ID] (Ідентифікатор)	<p>Вмикання (On) і вимикання (Off) параметрів ідентифікації для пульта дистанційного керування.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.45</a></li> </ul>

Найменування	Функція
21 Порт дистанційного керування	Використовується для підключення додаткового кабелю пристрою дистанційного керування й виведення сигналів з пульта дистанційного керування. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.260</a> У разі підключення кабелю дистанційного керування до цього порту зона сигналу дистанційного керування вимикається.
22 Кнопка [↑]	Відображення та закривання Головного екрана. ☛ "Головний екран" <a href="#">стор.64</a>
23 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" <a href="#">стор.131</a>
24 Кнопка [Geometry]	Коригує спотворення в проєційованому зображенні. ☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" <a href="#">стор.69</a>
25 Кнопка [Memory]	Виконує операції та налаштування стосовно функції пам'яті. ☛ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.125</a>
26 Кнопки [E-Zoom] [⊕][⊖]	Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проєкції. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.122</a>
27 Кнопка [Default]	Увімкнено [Default]: коли на екрані меню конфігурації відображається команда Скинути. Значення налаштованих параметрів повертаються до стандартних. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a>

Найменування	Функція
28 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Зупиняє виконання поточної функції.</li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Як користуватися меню Конфігурація" <a href="#">стор.153</a></li> <li>У разі використання додаткового приймача бездротової миші виконує функції правої кнопки миші.</li> </ul>
29 Кнопка [Focus]	Під час кожного натискання кнопки в цьому порядку відображаються екрани регулювання фокуса та спотворення. ☛ "Коригування фокусу" <a href="#">стор.40</a>
30 Кнопка [Split]	Ця кнопка є перемикачем між режимами проєціювання - звичайним режимом, коли проєціюється одне зображення, і режимом, коли на екран, поділений на дві частини, одночасного проєціюються два зображення. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" <a href="#">стор.117</a>
31 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.83</a>
32 Кнопка [Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.66</a>
33 Кнопка [☀]	Підсвічує кнопки на пульті дистанційного керування приблизно протягом 15 секунд. Це зручно, якщо пульт використовується в темряві.
34 Індикатор	Світло горить, коли пульт дистанційного керування передає сигнали.

Найменування	Функція
35 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

## Зручні функції дистанційного керування

Наступні операції можна виконати, просто натиснувши одну з кнопок на пульті дистанційного керування.

Операція	Встановити
Перевернути проеційоване зображення у вертикальному напрямку. (Перемикання параметра <b>Проекція</b> між значеннями <b>Передня</b> та <b>Передня/Стеля</b> ) ☛ "Зміна напрямку зображення (режим проеціювання)" <a href="#">стор.31</a>	Утримуйте кнопку [A/V Mute] більше п'яти секунд.
Вибір налаштування безпеки паролю. ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" <a href="#">стор.131</a>	Утримуйте кнопку [Freeze] понад п'ять секунд. Показано екран <b>Захисний пароль</b> , в якому можна змінювати налаштування.
Блокування або розблокування деяких операцій кнопок на пульті дистанційного керування. ☛ "Блокування кнопок пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.134</a>	Утримуйте кнопку [🏠] понад п'ять секунд.
Ініціалізація налаштувань для параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню Конфігурація. (Дозволити всі Віддалені отримувачі для цього проектора.)	Утримуйте кнопку [Menu] понад 15 секунд.


Операція	Встановити
Показ пунктів меню Конфігурація, які використовуються найчастіше.	Натисніть кнопку [User1], [User2] або [User3]. Призначити пункт меню кожній кнопці можна, натиснувши <b>Кнопка користувача</b> . ☛ <b>Параметри - Кнопка користувача</b> <a href="#">стор.162</a> Можна призначити такі елементи. <b>Режим освітлення, Кілька проєкцій, Розділ. здатність, Обробка зображ., Відображ. на екрані, Показати QR-код, Оптимізація зобра., Кадрова інтерпол., Співставл. екранів, Калібрування кольору</b> Якщо натиснути кнопку, для якої призначено функцію <b>Відображ. на екрані</b> , на екрані не з'явиться ні меню, ні повідомлення. Якщо натиснути цю ж кнопку, вони з'являться знову. Якщо активовано функцію <b>Відображ. на екрані</b> , меню Конфігурація буде недоступним (крім перемикання Режим кольору і джерела входу).

## Заміна батарей у пульті дистанційного керування

Якщо в роботі пульта ДК стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки АА. Не використовуйте інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок АА.

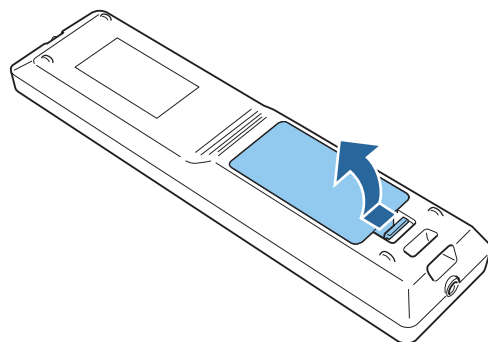
## Попередження

Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

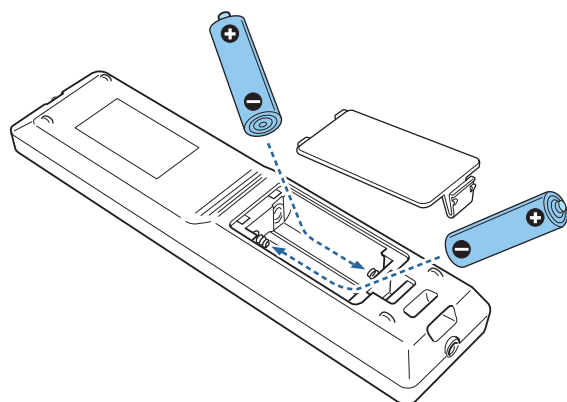
 [Інструкції з техніки безпеки](#)

### 1 Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і прошовхнувши її вперед.



### 2 Замініть батарейки.



## Обережно

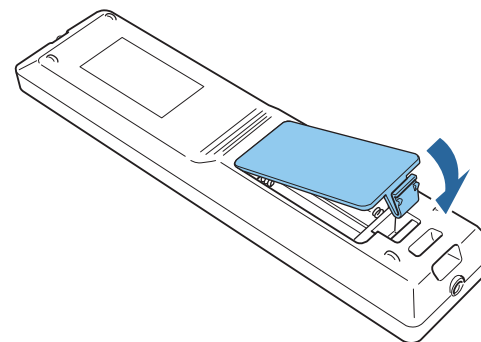
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

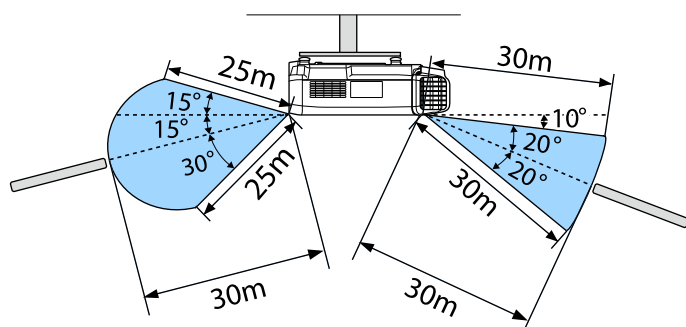
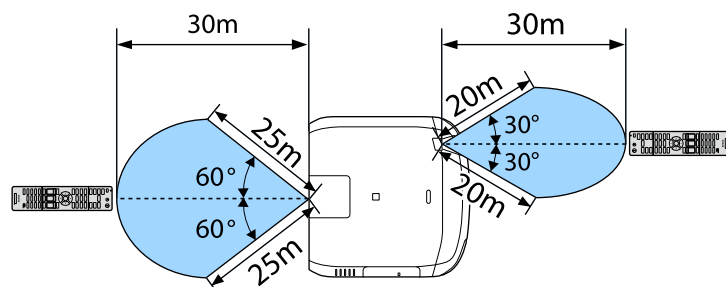
### 3

Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

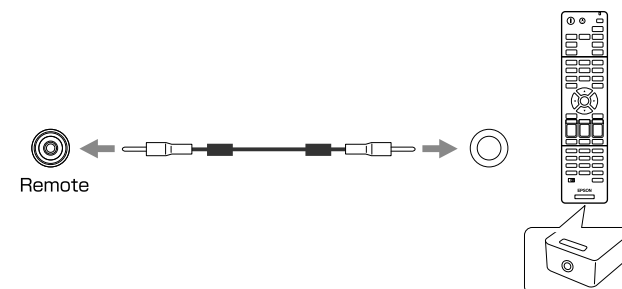
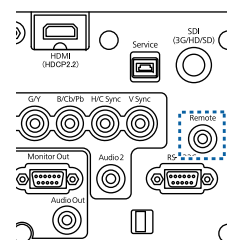


## Робочий діапазон пульта дистанційного керування



Щоб обмежити приймання робочих сигналів від пульта дистанційного керування, налаштуйте параметр **Дистанц. Приймач**.

☛ Параметри - Дистанц. Приймач [стор.162](#)



- У разі підключення кабелю дистанційного керування до порту Remote, Дистанц. Приймач на проекторі перестає працювати.
- Ви також можете підключити додатковий HDBaseT transmitter і пульт ДК за допомогою кабелю, щоб керувати проектором.  
☛ "Підключення передавача HDBaseT Transmitter" [стор.58](#)

## Підключення кабелю до пульта ДК

Для надійного виконання операцій можна використовувати додатковий кабельний комплект для дистанційного керування, якщо використовується кілька елементів цього проектора в одному місці, або за наявності перешкод навколо дистанційного приймача.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.260](#)



## Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.



## Зняття та встановлення об'єктива проектора

### Установлення

#### Попередження

- Установлюючи об'єktiv, від'єднайте його спершу від розетки.
- Установлюючи об'єktiv, не тримайте проектор відділенням для об'єктива догори. Усередину проектора може потрапити пил чи бруд.
- Не торкатися об'єктива рукою чи пальцями. Якщо на поверхні об'єктива залишаться відбитки чи жирні плями, якість проекції погіршиться.



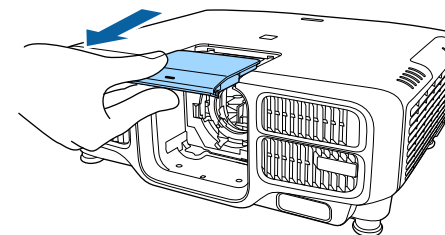
- Проектор підтримує об'єктиви з такими номерами моделі. ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Використовуючи наступні об'єктиви, встановіть параметр **Тип лінзи** в меню Конфігурація згідно з використовуваним об'єктивом, щоб коригування спотворення проводилося належним чином.

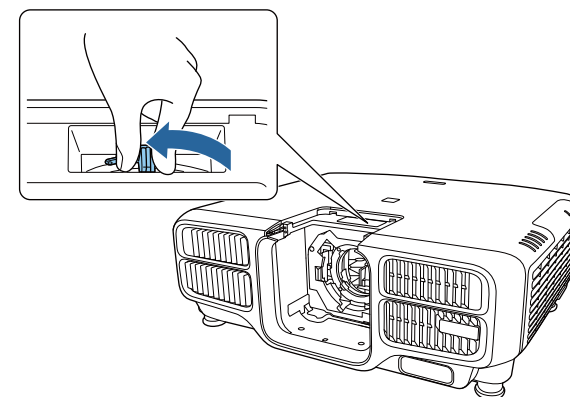
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Додаткові - Операція - Додатково - Тип лінзи** [стор.164](#)

- За стандартного встановлення зображення може бути нахиленим залежно від типу об'єктива. Відрегулюйте нахил зображення за допомогою передньої та задньої опори.  
☛ "Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)" [стор.44](#)
- Інформацію щодо встановлення моделі ELPLX02/ELPLX02W, див. у посібнику користувача, який постачається з відповідними моделями ELPLX02/ELPLX02W.

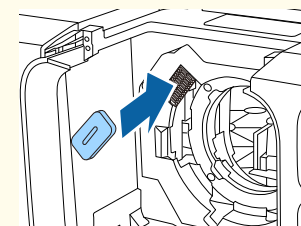


- 2** Візьміться за запірний важіль і поверніть його проти годинникової стрілки.



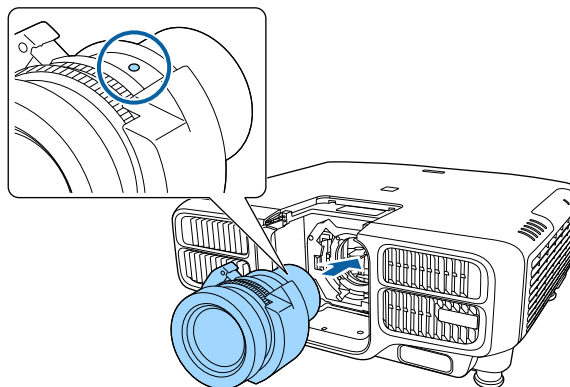
Використовуючи наступні об'єктиви, приєднайте кришку з'єднувача об'єктива з комплекту постачання, щоб захистити порт.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



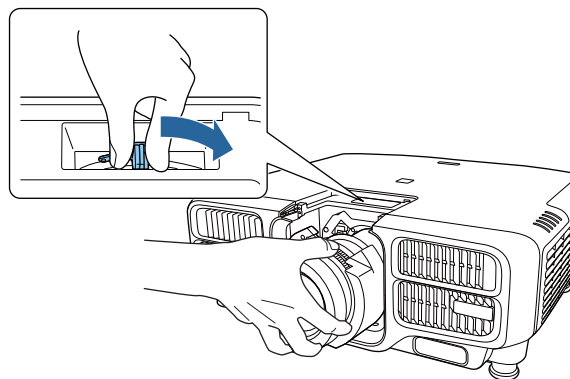
- 1** Витягніть змінну кришку об'єктива.

- 3** Уставте об'єktiv у відділення для встановлення об'єктива (біле коло на об'єктиві має бути нагорі).

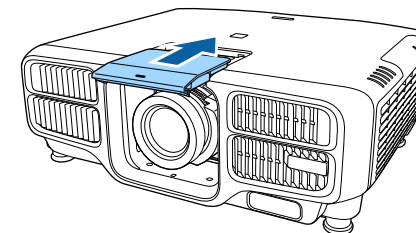


- 4** Міцно тримаючи об'єktiv, візьміться за запірний важіль та поверніть його за годинниковою стрілкою, щоб заблокувати об'єktiv.

Переконайтесь у тому, що об'єktiv не можна від'єднати.



- 5** Прикріпіть змінну кришку об'єктива.



### Калібрування об'єктива

Замінивши об'єktiv, відкалібруйте його таким чином, щоб проектор міг правильно встановити положення об'єктива і діапазон регулювання.


У разі приєднання об'єктива, який відрізняється від попереднього, з'являється повідомлення під час увімкнення проектора.

Натисніть **Так**, щоб відкалібрувати об'єktiv.

Калібрування об'єктива триває приблизно 100 секунд. Щойно воно завершиться, положення об'єктива повертається в положення, яке було до калібрування (у моделях ELPLX02/ELPLX02W повертається в стандартне положення).

### Попередження

Якщо відображається повідомлення "Не вдалося відкалібрувати об'єktiv.", припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі "Список контактних даних для проектора Epson".

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)



- Для калібрування об'єктива можна скористатися одним з описаним нижче способів.
  - Натисніть кнопку [Default] на пульті дистанційного керування та утримуйте впродовж трьох або більше секунд.
  - Меню Конфігурація
    - ☛ Додаткові - Операція - Калібр. об'єктива [стор.164](#)
- Якщо після приєднання об'єктива повідомлення не з'являється, виконайте калібрування в меню Конфігурація.
- Якщо ви не відкалібрували об'єктив, наступні функції можуть працювати неправильно.  
Фокус, Спотворення, Масштабування, Зсув об'єктива, Пам'ять (Положення об'єктива)

## Зняття

### Попередження

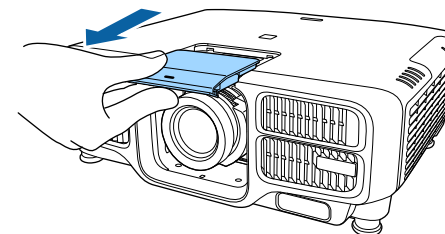
Замінюючи об'єктив, від'єднайте його спершу від розетки. Якщо виконувався зсув об'єктива, слід перемістити об'єктив у вихідне положення, перш ніж замінити його.

☛ "Регулювання положення проектованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)



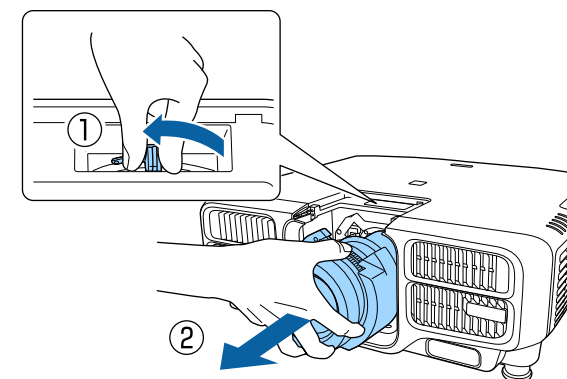
Проектор використовує лазер як джерело світла. Коли об'єктив знімається, джерело світла вимикається з міркувань безпеки. Прикріпіть об'єктив, а тоді натисніть кнопку [1], щоб увімкнути його знову.

**1** Витягніть змінну кришку об'єктива.



**2** Міцно тримаючи об'єктив, візьміться за запірний важіль та поверніть його проти годинникової стрілки, щоб розблокувати об'єктив.

Вийміть об'єктив, коли його буде розблоковано.



## Налаштування встановлення

### Зміна напрямку зображення (режим проєціювання)

Напрямок зображення можна змінити за допомогою режиму **Проекція** в меню «Конфігурація».

☛ Додаткові - Проекція [стор.164](#)

У разі встановлення значення Передня напрями зображення для кожного режиму проєціювання будуть такі, як наведено далі.

Передня (стандартне значення)



Задня

Передня/Стеля



Задня/Стеля



- Щоб змінити настройки способу проєкції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.  
Передня ↔ Передня/Стеля  
Задня ↔ Задня/Стеля
- Щоб повернути зображення меню, встановіть параметр **Поверот меню** в меню Конфігурація.  
☛ Додаткові - Дисплей - Поверот меню [стор.164](#)
- Для кріплення проектора на стелі встановіть для параметра **Кнопка інв. напр.** значення **Увімкн.**, щоб кнопки [▲], [▼], [◀], та [▶] на панелі керування працювали у правильному напрямку.  
☛ Додаткові - Операція - Додатково - Кнопка інв. напр. [стор.164](#)

## Параметри екрана

Налаштуйте параметр Тип екрану відповідно до формату використовуваного екрана.

Область, у якій відображається зображення, збігається з формою екрана.



Налаштування **Тип екрану** на час придбання такі:

- Проектор WUXGA: 16:10
- Проектор SXGA+: 4:3

**1**

Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Як користуватися меню Конфігурація" [стор.153](#)

**2**

Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.

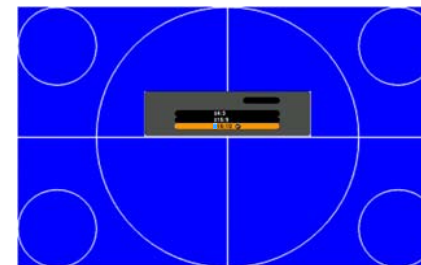
**3**

Виберіть у меню **Екран** параметр **Тип екрану**.

**4**

Виберіть співвідношення сторін екрана.

Форма фонового тестового шаблону зміниться відповідно до налаштування.



**5**

На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



- Після зміни значення параметра Тип екрану відрегулюйте також співвідношення сторін для зображення, що проєціюється.  
☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" [стор.87](#)
- Функція Message Broadcasting для Epson Projector Management не підтримує цю функцію.

## Регулювання положення зображення в області проєціювання

Положення зображення можна відрегулювати, якщо, з урахуванням налаштованого параметра Тип екрану, між краєм зображення та рамкою екрана є запас місця.

Приклад. Для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3** для проектора WUXGA/WXGA



Зображення можна переміщати вліво та вправо.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Як користуватися меню Конфігурація" [стор.153](#)
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3** Виберіть у меню **Екран** параметр **Позиція екрану**.

**4**

За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте положення зображення.

Перевірити поточне положення зображення можна за допомогою фонового тестового шаблону.


**5**

На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Параметр **Позиція екрану** не можна відрегулювати в зазначених нижче ситуаціях.

- Якщо ви користуєтеся проектором WUXGA, а для параметра **Тип екрану** встановлено значення **16:10**
- Якщо ви користуєтеся проектором SXGA+, а для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3**

## Відображення тестового шаблону

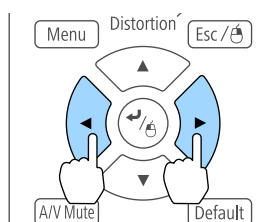
Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проєкції без підключення відеообладнання.

Форма тестового шаблону відповідає значенню параметра **Тип екрану**. Спочатку налаштуйте параметр **Тип екрану**.

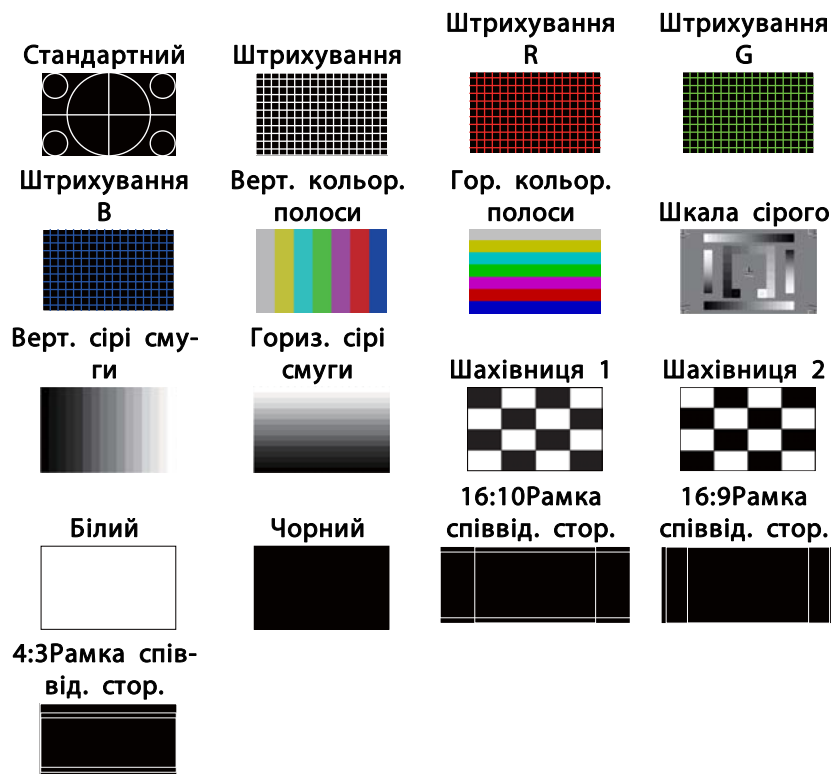
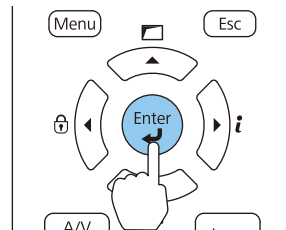
☛ "Параметри екрана" [стор.32](#)

- 1 Під час проєціювання натисніть кнопку [Test Pattern] пульта дистанційного керування або кнопку [ ] на панелі керування.
- 2 Натисніть кнопки [◀][▶] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб змінити тестовий шаблон.

На пульті ДК





На панелі керування



Окрім операцій з об'єктивом, під час відображення тестового шаблону можна виконати наведене нижче налаштування зображення.

Меню верхнього рівня	Вкладене меню/Пункти
Зображення	Режим кольору ☛ <a href="#">стор.83</a>
	Баланс білого
	Додатково <ul style="list-style-type: none"> <li>- Гамма*1 ☛ <a href="#">стор.92</a></li> <li>- RGBCMY ☛ <a href="#">стор.91</a></li> </ul>
	Скинути




Меню верхнього рівня	Вкладене меню/Пункти
<b>Встановити</b>	Геометр. корекція  <a href="#">стор.69</a> Налашт. Яскравість
<b>Додаткові</b>	Дисплей* <sup>2</sup> Калібрування кольору Кілька проекцій* <sup>3</sup>  <a href="#">стор.101</a>

\*1 Окрім параметрів користувача для гами.

\*2 Окрім параметрів Екран, Вирівн. панелі, та Однорідний колір

\*3 Окрім параметрів Рівень чорного, Масштаб, Однорідний колір та Регулюван. кольору



- Щоб встановити значення пунктів меню, які не можна встановити під час відображення тестового шаблону, або точно налаштувати проектоване зображення, слід спроектувати зображення з підключеного пристрою.
- Під час налаштування зображення натисніть кнопки   [Page] на пульті ДК, щоб змінити тестовий шаблон.
- Вибрати тестовий шаблон також можна в меню Конфігурація.  
 **Параметри - Тестовий шаблон** [стор.162](#)

**3** Щоб закрити тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc].

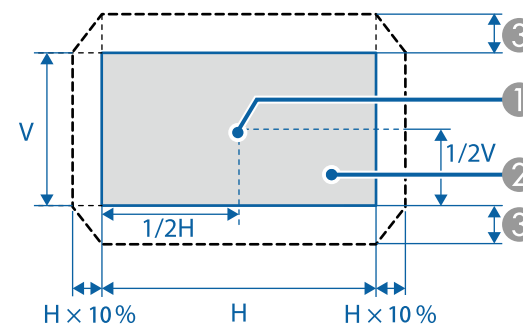
## Регулювання положення проектованого зображення (зсув об'єктива)

Щоб відрегулювати положення проектованого зображення, можна зсунути об'єктив, наприклад, якщо проектор неможливо встановити безпосередньо перед екраном.

Нижче наведено діапазони, у межах яких можна переміщувати зображення. Перемістити положення зображення, що проєціюється, в горизонтальному й вертикальному напрямках до максимального значення неможливо.

### EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

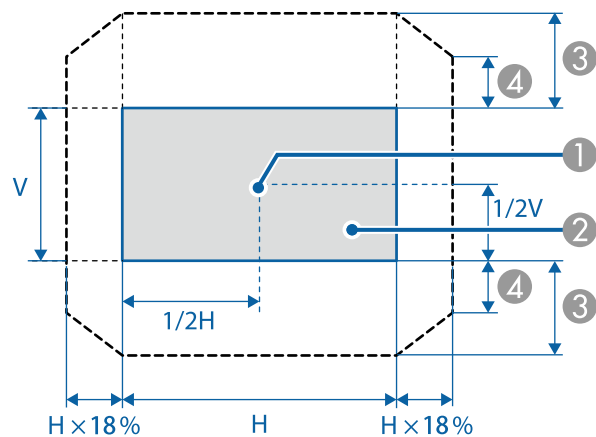
У разі використання ELPLU03/ELPLW05



- 1 Центр об'єктива
- 2 Проєційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- 3 Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 24 %\*

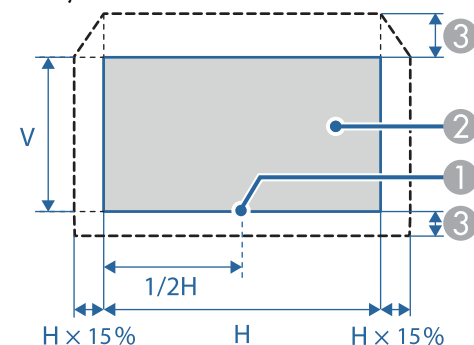
\* Якщо горизонтальний напрямок має максимальне значення, зображення не можна переміщати вгору.

Якщо ви використовуєте ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/  
ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 60%
- ④ Коли горизонтальний напрямок має максимальне значення: по вертикалі x 31%

Якщо ви використовуєте ELPLX02/ELPLX02W



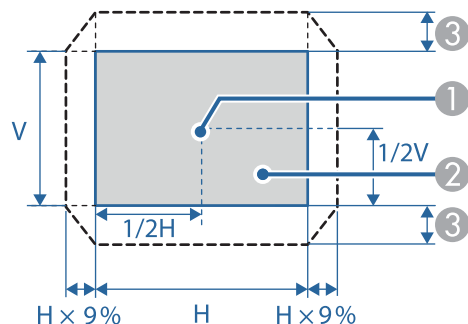
- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 20 % (вниз), по вертикалі x 5 % (вниз)\*

\* Якщо горизонтальний напрямок має максимальне значення. Зображення не можна переміщати вгору.



## EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

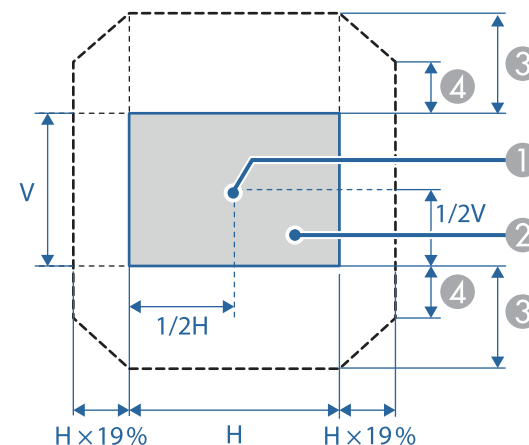
У разі використання ELPLU03/ELPLW05



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 16 %\*

\* Якщо горизонтальний напрямок має максимальне значення, зображення не можна переміщати вгору.

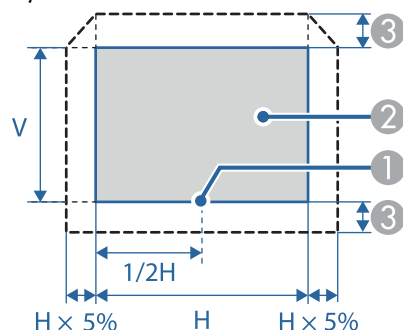
Якщо ви використовуєте ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 55 %\*
- ④ Коли горизонтальний напрямок має максимальне значення: по вертикалі x 32%

\* Під час зіставлення екранів або калібрування кольору: по вертикалі x 45 % (ELPLU04)

Якщо ви використовуєте ELPLX02/ELPLX02W



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 5 %\*

\* Якщо горизонтальний напрямок має максимальне значення. Зображення не можна переміщати вгору.



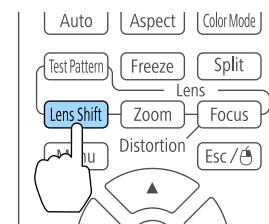
- Регулюючи висоту зображення за допомогою регулятора вертикального зсуву об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.
- Рекомендуємо налаштувати фокус, масштабування та зсув об'єктива щонайменше через 20 хвилин після запуску проектора. Після проектування відео радимо зачекати більше 20 хвилин, щоб налаштувати Фокус/Масштабування/Зсув об'єктива.
- Проеційоване зображення буде найчіткішим після переміщення об'єктива у вихідне положення.
- Якщо утримувати кнопку [Lens Shift] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування принаймні три секунди, і об'єктив переміститься у вихідне положення.
- Якщо для параметра **Вихід A/V** задати значення **Завжди**, можна перемістити об'єктив у вихідне положення, навіть якщо проектор перебуває у стані очікування.
- ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V стор.164**
- ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.

## 1

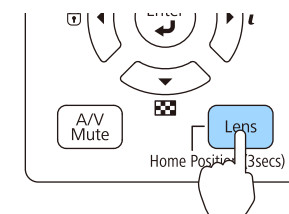
Натисніть кнопку [Lens Shift] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування.

Кілька разів натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, доки не з'явиться екран регулювання зсуву об'єктива.

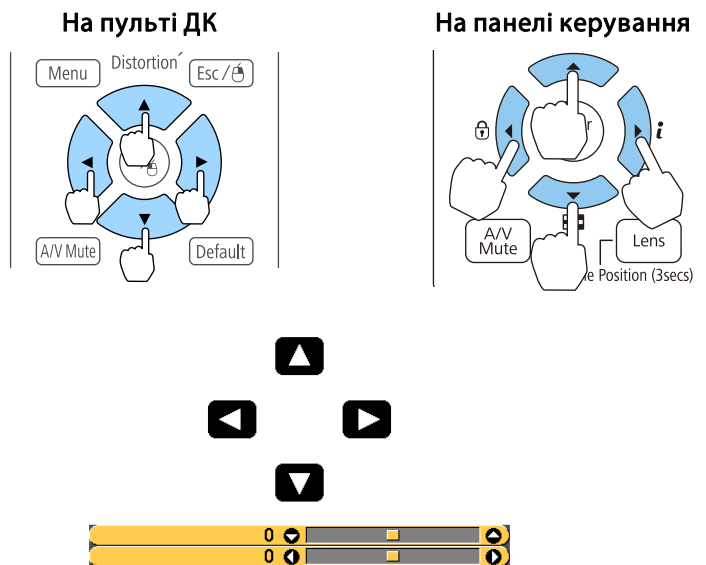
На пульті ДК



На панелі керування



- Натискаючи кнопки[▲][▼][◀][▶], відрегулюйте положення зображення.



Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.

- Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

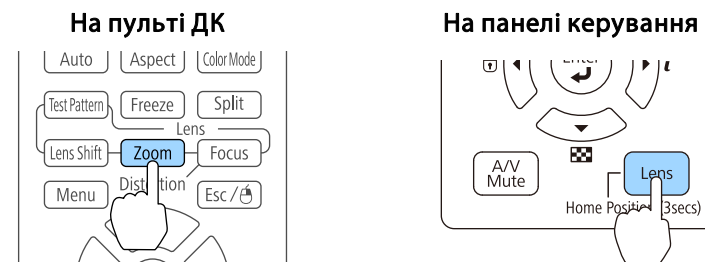
## Регулювання розміру зображення



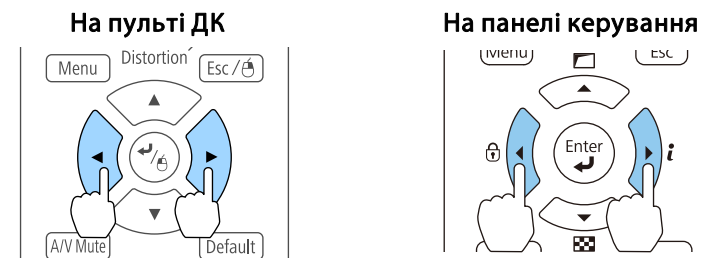
Недоступно для моделей ELPLX02, ELPLX02W і ELPLR04.

- Натисніть кнопку [Zoom] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування.

Повторно натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, поки не відобразиться екран регулювання масштабу.



- Натискайте кнопки[◀][▶]для регулювання.



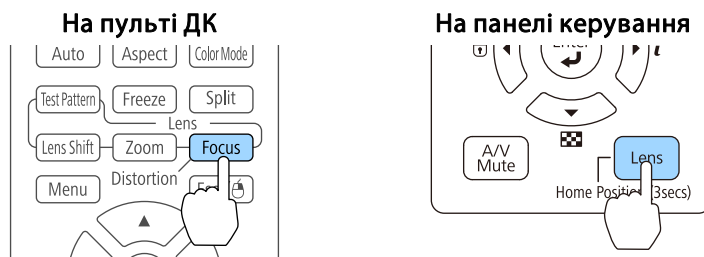
Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.

- Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

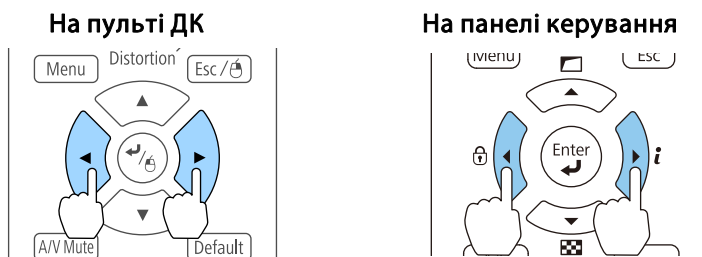
## Коригування фокусу

- 1 Натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування.

Повторно натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, поки не відобразиться екран регулювання масштабу.



- 2 Натискайте кнопки [◀][▶] для регулювання.



Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.



У разі використання наступних об'єктивів з'являється повідомлення про необхідність регулювання спотворення (деформація зображення). Після налаштування фокуса відрегулюйте спотворення.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

☞ "Корекція спотворення (Деформація зображення)"  
стор.40

- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

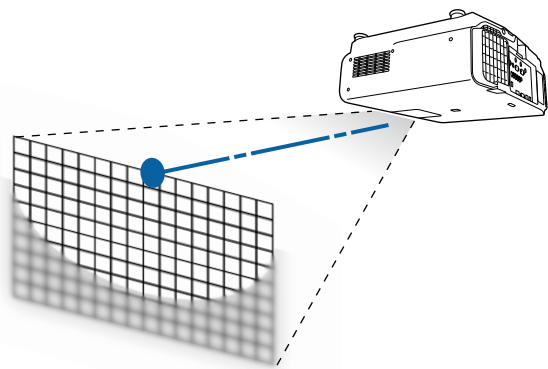
## Корекція спотворення (Деформація зображення)

У разі використання короткофокусного зум-об'єктива та фокусуванні на центрі екрана навколишнє зображення може деформуватися та розфокусуватися. Виконайте наведені нижче кроки, щоб відкоригувати деформацію.

- 1 Натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування.

Повторно натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, поки не відобразиться екран регулювання масштабу.

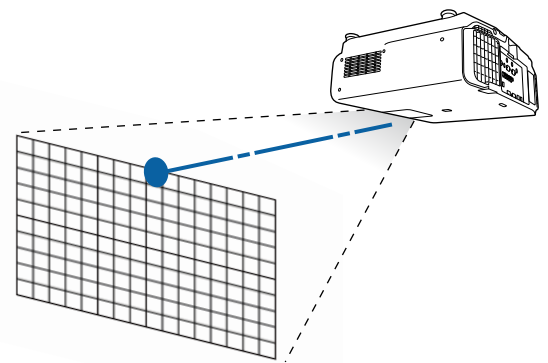
- 2 Натискаючи кнопки [◀][▶], сфокусуйте зображення довкола центру об'єктива.



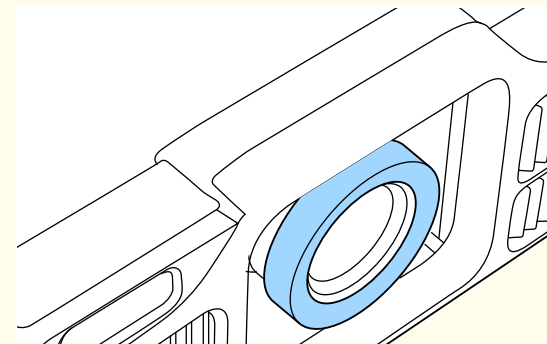
- 3** Натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування знову.

Повторно натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, поки не відобразиться екран регулювання спотворення.

- 4** Натискаючи кнопки[◀][▶], відрегулюйте фокус навколишнього оточення.



У разі використання ELPLU02 з'являється повідомлення про необхідність регулювання спотворення вручну. Поверніть кільце спотворення проти годинникової стрілки і відрегулюйте фокус. Після регулювання фокуса вручну поверніть кільце спотворення, щоб скоригувати деформацію зображення.



## Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива

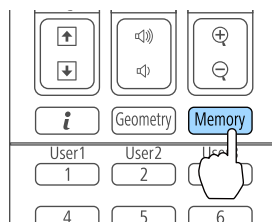
Можна зареєструвати положення об'єктива, налаштування зсуву, масштабування, фокуса та спотворення якого збережено в пам'яті, та завантажити їх за необхідності. Можна зареєструвати до 10 значень.



- Ця функція недоступна, якщо приєднано наступні об'єктиви. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Якщо об'єктив не відкалібровано, з'являється повідомлення під час збереження пам'яті. Натисніть **Так**, щоб відкалібрувати об'єктив.
- Положення об'єктива під час завантаженні пам'яті може не повністю відповідати положенню об'єктива під час збереження пам'яті.
- Якщо є велика розбіжність між положенням об'єктива під час завантаження пам'яті та положенням об'єктива під час збереження пам'яті, відкалібруйте об'єктив.

☞ Додаткові - Операція - Калібр. об'єктива [стор.164](#)

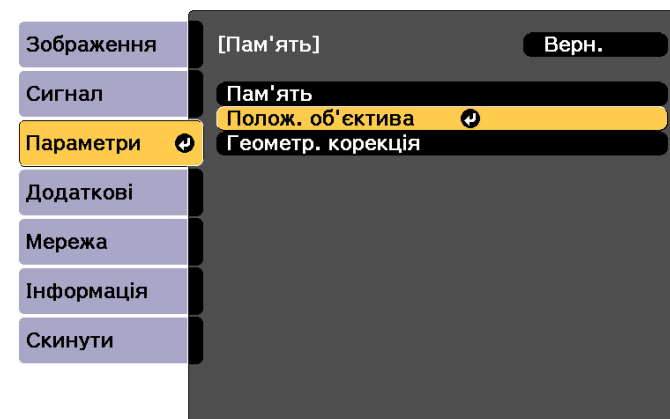
**1** Натисніть кнопку [Memory] під час проєціювання.



Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.

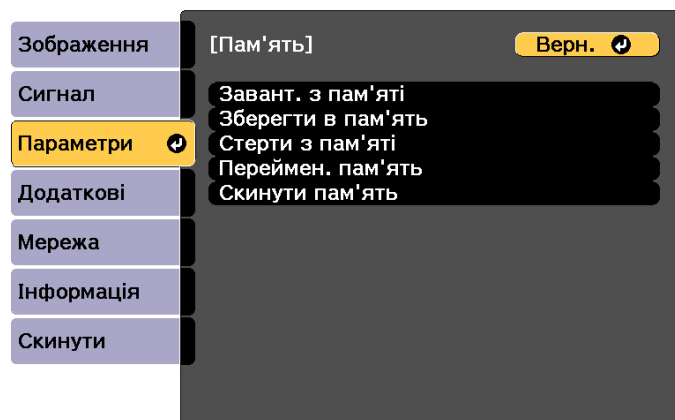
☞ Параметри - Пам'ять [стор.162](#)

**2** Виберіть **Полож. об'єктива** і натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

**3** Виберіть потрібну функцію та натисніть кнопку [↵].



[Esc] / [⏮]:Вернутися [⬅]:Вибрати [Menu]:Вихід

Функція	Пояснення
<b>Завант. з пам'яті</b>	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Коли вибрано назву пам'яті та натиснено кнопку [↵], об'єкт буде автоматично відрегульовано відповідно до налаштувань обраної пам'яті.
<b>Зберегти в пам'ять</b>	Реєструє поточні параметри в пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті та натисніть кнопку [↵], щоб зберегти параметри.
<b>Стерти з пам'яті</b>	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [↵] відображається повідомлення. Виберіть <b>Так</b> , а потім натисніть кнопку [↵], щоб стерти вибрану пам'ять.

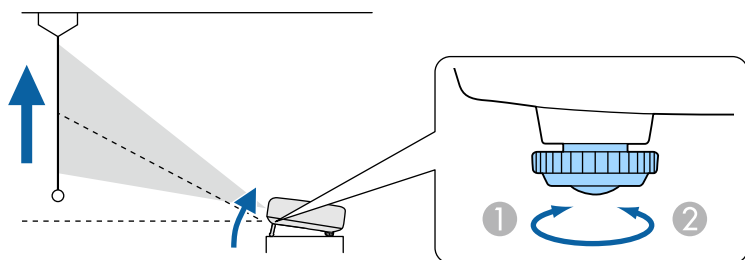
Функція	Пояснення
<b>Переймен. пам'ять</b>	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [↵]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури. 🖱️ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" <a href="#">стор.171</a> Потім наведіть курсор на пункт <b>Finish</b> і натисніть кнопку [↵].
<b>Скинути пам'ять</b>	Скидає назву та налаштування, збереженої пам'яті.



Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала синьою, то це означає, що пам'ять уже зареєстровано. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.

## Регулювання висоти проєційованого зображення (для стандартного встановлення)

Щоб відрегулювати положення, висуньте або втягніть передні опори. Для зміни положення зображення можна нахилити проектор під кутом до 10 градусів.



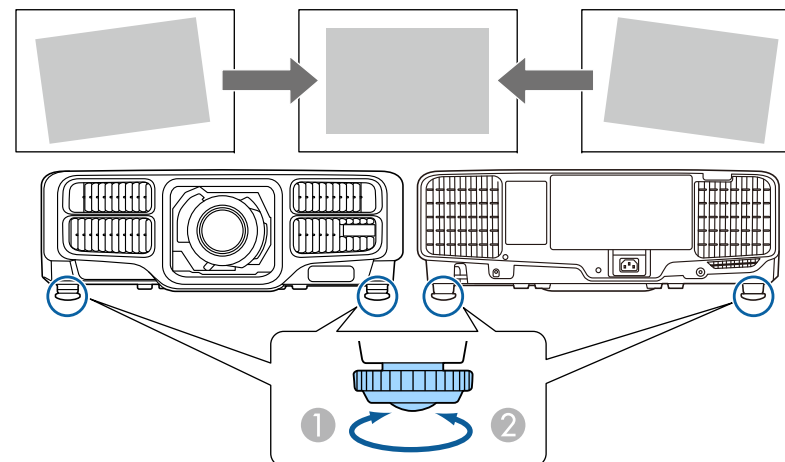
- ❶ Висуньте передні опори.
- ❷ Засуньте передні опори.



Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

## Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)

Відрегулювати горизонтальний нахил проектора можна висуваючи та втягуючи передні та задні опори.



- ❶ Висуньте передні та задні опори.
- ❷ Засуньте передні та задні опори.



## Параметри ідентифікації

Коли проектору й пульта дистанційного керування призначено ідентифікатори, пульт дистанційного керування працюватиме тільки з проектором, який має відповідний ідентифікатор. Це дуже зручно, коли ви працюєте з кількома проекторами. Можна зареєструвати до 30 ідентифікаторів.



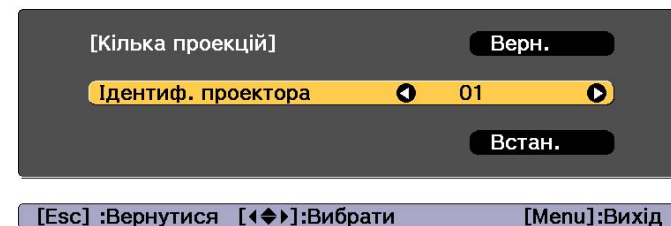
- За допомогою пульта дистанційного керування можна керувати лише тими проекторами, які перебувають у його робочому діапазоні.  
☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" [стор.27](#)
- У разі встановлення для параметра **Тип дист. керув.** значення **Простий** у меню конфігурації встановити ідентифікатор пульта дистанційного керування неможливо.  
☛ **Додаткові - Операція - Додатково - Тип дист. керув.** [стор.164](#)
- Ідентифікатори ігноруються, якщо для параметра ідентифікатора проектора встановлено значення **Вимкн.** або для ідентифікатора пульта дистанційного керування встановлено значення **0**.
- Якщо використовується Epson Web Control, можна керувати окремим проектором з мобільного пристрою.  
☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" [стор.239](#)

## Задайте ідентифікатор проектора

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Як користуватися меню Конфігурація" [стор.153](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.

- 3 Виберіть пункт **Ідентиф. проектора** та натисніть кнопку [↵].

- 4 Натисніть кнопки [◀][▶], щоб вибрати номер ідентифікатора.

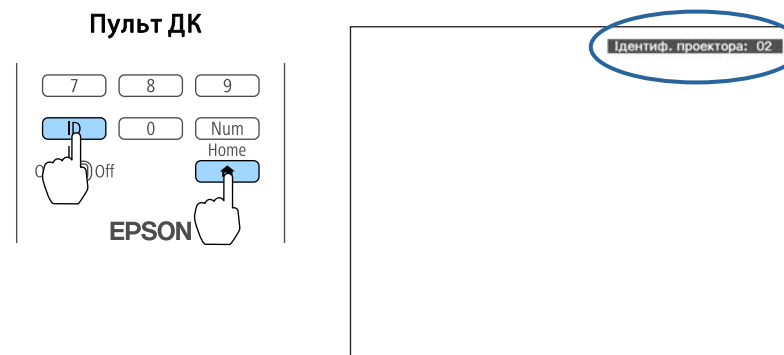


- 5 Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].

- 6 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню «Конфігурація».

## Перевірка ідентифікатора проектора

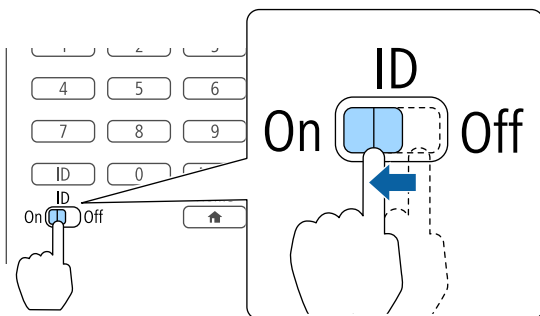
Під час проєціювання натисніть кнопку [⬆], утримуючи кнопку [ID].



У разі натискання цих кнопок на проєкційному екрані буде відображено поточний ідентифікатор проектора. Приблизно за три секунди він зникне.

## Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування

- 1 Установіть перемикач [ID] (Ідентифікатор) на пульті дистанційного керування в положення On.



- 2 Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, яка відповідає ідентифікатору потрібного проектора.

☛ "Перевірка ідентифікатора проектора" [стор.45](#)

Введіть двозначне число (приклад: 01, якщо ідентифікатор 1).



Ідентифікатор пульта дистанційного керування зберігається в пам'яті пульта. Це значення не видаляється навіть тоді, коли батареї виймаються для заміни. Проте, якщо батареї відсутні в пульті протягом тривалого часу, буде відновлено значення ідентифікатора за замовчуванням (ID0).

Щойно цю установку буде введено, керування з пульта дистанційного керування обмежиться тим проектором, який має тепер спільний ідентифікатор з пультом дистанційного керування.

## Налаштування часу

На проекторі можна встановити час. Налаштування часу здійснюється для функції розкладу.

☛ "Функція розкладу" [стор.127](#)



- Під час першого увімкнення проектора відображається повідомлення "Бажаєте встановити час?". У разі вибору значення **Так** відображається екран із кроку 4.
- Якщо для параметра **Захист розкладу** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Захисний пароль**, параметри, які стосуються дати й часу, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист розкладу** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.131](#)

**1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Як користуватися меню Конфігурація" [стор.153](#)

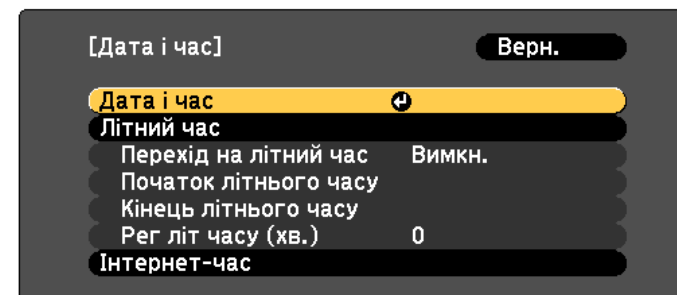
**2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Операція**.

**3** Виберіть пункт **Дата і час** і натисніть кнопку [↵].

**4** Налаштуйте дату й час.

Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру.

☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.171](#)



Дата і час

Підменю	Функція
<b>Дата</b>	Установіть сьогоднішню дату.
<b>Час</b>	Установіть поточний час.
<b>Часова різниця (UTC)</b>	Установіть різницю в часі відносно до світового часу.
<b>Встановити</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Дата і час</b> .

Літний час

Підменю	Функція
<b>Перехід на літний час</b>	Установіть необхідність ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ) активації літнього часу. <b>Регулювання літнього часу (мін.)</b> - регулювання різниці в часі між стандартним і літнім часом.
<b>Початок літнього часу</b>	Установіть дату й час початку літнього часу.
<b>Кінець літнього часу</b>	Установіть дату й час закінчення літнього часу.

Підменю	Функція
<b>Встановити</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Літний час</b> .

## Інтернет-час

Підменю	Функція
<b>Інтернет-час</b>	Для автоматичного оновлення часу через Інтернет-сервер часу встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b>
<b>Сервер інтернет-часу</b>	Уведіть адресу IP для сервера інтернет-часу.
<b>Встановити</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Інтернет-час</b> .










Вносячи зміни, не забувайте вибирати значення **Встановити** та натискати кнопку [↩].

**5** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].




## Інші налаштування

### Налаштування, пов'язані з основними операціями

Операція	Способи налаштування
Початок/зупинення проєціювання шляхом увімкнення/вимкнення основного живлення або підключення чи відключення кабелю живлення проектора.	Установіть для параметра <b>Direct Power On</b> значення <b>Увімкн.</b> (Значення за промовчанням: <b>Вимкн.</b> )  <b>Додаткові – Операція – Direct Power On стор.164</b> Проектор можна вимкнути безпосередньо за допомогою вимикача, оскільки він підтримує функцію безпосереднього вимкнення.
Вимкнення функції автоматичного вимкнення.	Установіть для параметра <b>Режим очікування</b> значення <b>Вимкн.</b> (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b> )  <b>Додаткові - Операція - Режим очікування стор.164</b> Встановити для параметра <b>Тайм. вимк. A/V</b> значення <b>Вимкн.</b>  <b>Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Тайм. вимк. A/V стор.164</b>
Вимкнення сигналу підтвердження, що лунає під час увімкнення/вимкнення проектора.	Установіть для параметра <b>Звуковий сигнал</b> значення <b>Вимкн.</b> (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b> )  <b>Додаткові - Операція - Додатково - Звуковий сигнал стор.164</b>
Керування проектором за допомогою команд зв'язку, навіть коли живлення проектора вимкнено.	Установіть для параметра <b>Режим очікування</b> значення <b>Зв'язок вкл.</b> (Значення за промовчанням: <b>Зв'язок вимкн.</b> )  <b>Додаткові - Режим очікування стор.164</b>

Операція	Способи налаштування
Керування проектором за допомогою команд зв'язку під час виконання команди Вимкнення A/V.	Установіть для параметра <b>Включити A/V</b> значення <b>Вимкнення A/V</b> .  <b>Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Включити A/V</b> <a href="#">стор.164</a> За промовчанням встановлено значення <b>Будь-яка кнопка</b> . У разі керування проектором за ввімкненого параметра Вимкнення A/V параметр Вимкнення A/V вимикається.
Вимкнення живлення одним натисканням кнопки [⏻].	Установіть для параметра <b>Режим підтвердж.</b> значення <b>Вимкн.</b> (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b> )  <b>Додаткові - Дисплей - Режим підтвердж.</b> <a href="#">стор.164</a>

## Налаштування, пов'язані з дисплеєм

Операція	Способи налаштування
Змінення позиції меню.	Змініть налаштування параметра <b>Позиція меню</b> .  <b>Додаткові - Дисплей - Позиція меню</b> <a href="#">стор.164</a>
Зміна напрямку меню.	Змініть налаштування параметра <b>Поворот меню</b> .  <b>Додаткові - Дисплей - Поворот меню</b> <a href="#">стор.164</a>
Щоб запобігти відображенню меню, повідомлень або попереджень на екрані.	Застосовуйте <b>Кнопка користувача</b> , щоб встановити для параметра <b>Відображ. на екрані</b> на значення <b>Кнопка користувача 1</b> , <b>Кнопка користувача 2</b> , або <b>Кнопка користувача 3</b> .  <b>Параметри - Кнопка користувача</b> <a href="#">стор.162</a> Якщо натиснути кнопку, для якої призначено функцію <b>Відображ. на екрані</b> , на екрані не з'явиться ні меню, ні повідомлення. Вони з'являться якщо знову натиснути цю кнопку. Якщо активовано функцію <b>Відображ. на екрані</b> , меню Конфігурація буде недоступним (крім перемикання Режим кольору і джерела входу).

Операція	Способи налаштування
Вимкнення відображення повідомлення на екрані проєціювання під час перемикання джерела.	<p>Установіть для параметра <b>Повідомлення</b> значення <b>Вимкн.</b> (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b>)</p> <p>☛ <b>Додаткові – Дисплей – Повідомлення стор.164</b></p> <p>Можна підтвердити попередження шляхом відображення індикатора.</p> <p>☛ "Значення індикаторів" <b>стор.196</b></p> <p>Відображатимуться діалогові вікна, пов'язані з операціями та функціями, попередження про лазер, завершення Message Broadcasting для Epson Projector Management та ідентифікатор проектора.</p>
Зменшення затримки відображення зображення.	<p>Встановити для параметра <b>Обробка зображ.</b> на значення <b>Швидко 1</b> або <b>Швидко 2</b>.</p> <p>☛ <b>Сигнал - Додатково - Обробка зображ. стор.160</b></p>
Реєстрація та збереження налаштувань проєційованого зображення.	<p>Установіть параметр <b>Пам'ять</b>.</p> <p>☛ "Функція пам'яті" <b>стор.125</b></p> <p>Можна зберегти такі налаштування:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Пам'ять:</b> Деякі параметри в меню Конфігурація</li> <li>• <b>Полож. об'єктива:</b> Значення корекції зсуву об'єктива, фокуса та спотворення</li> <li>• <b>Геометр. корекція:</b> регулювання значення геометричної корекції</li> </ul>

Операція	Способи налаштування
Змінення екрана, відображеного на фоні.	<p>Змініть значення параметра <b>Дисплей</b>. Можна вибрати один з таких параметрів: синій, чорний та логотип. Якщо логотип не зареєстровано, відображатиметься логотип EPSON.</p> <p><b>Фон дисплея:</b> установлення відображення екрана, коли сигнал зображення не надходить. (Значення за промовчанням: <b>Синій</b>)</p> <p>☛ <b>Додаткові – Дисплей – Фон дисплея стор.164</b></p> <p><b>Екран запуску:</b> установлення необхідності (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) відображення логотипу користувача, коли проектор увімкнено. (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b>)</p> <p>☛ <b>Додаткові – Дисплей – Екран запуску стор.164</b></p>

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

## Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

### 1 Підключення стандартним комп'ютерним кабелем

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer.

Щоб виводити аудіосигнал із динаміка проектора або порту Audio Out, підключіть аудіовихід комп'ютера до порту проектора Audio1 за допомогою стандартного аудіокабелю.

### 2 Підключення стандартним кабелем 5BNC

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора BNC.

Щоб виводити аудіосигнал із динаміка проектора або порту Audio Out, підключіть аудіовихід комп'ютера до порту проектора Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

### 3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

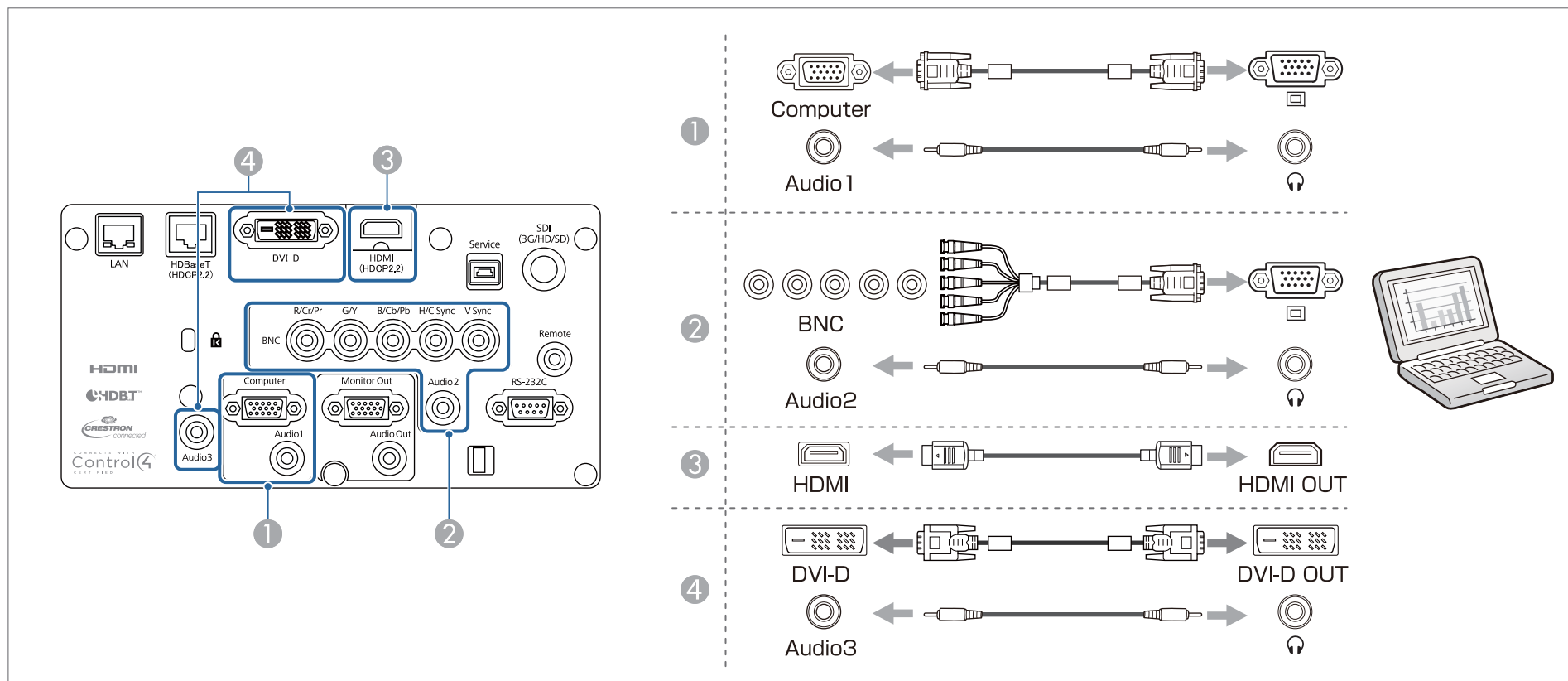
Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

### 4 Підключення за допомогою наявного в продажу кабеля DVI-D

Підключіть порт DVI-D комп'ютера до порту DVI-D проектора.

Щоб виводити аудіосигнал із динаміка проектора або порту Audio Out, підключіть аудіовихід комп'ютера до порту проектора Audio3 за допомогою стандартного аудіокабелю.



- Змініть аудіовихід у меню **Налаштування аудіо**.

☛ **Додаткові - Налаштування A/V - Налаштування аудіо** [стор.164](#)

- Якщо аудіо не надсилається через кабель HDMI, підключіть стандартний аудіокабель до порту Audio3. Установіть для параметра **Вихід аудіо HDMI** значення **Аудіо3**.

☛ **Додаткові - Налаштування A/V - Налаштування аудіо - Вихід аудіо HDMI**, [стор.164](#)



## Підключення джерел зображення

Для проєціювання відеозображень слід підключитися до проєктора в один із способів нижче.

**1 Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу (перетворювач D-sub/компонента)**

☛ "Додаткове приладдя" [стор.260](#)

Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу джерела зображення до порту проєктора Computer.

Щоб виводити аудіосигнал із динаміка проєктора або порту Audio Out, підключіть аудіовихід відеообладнання до порту проєктора Audio1 за допомогою стандартного аудіокабелю.

**2 Підключення стандартним кабелем компонентного відеосигналу (RCA) і адаптером BNC/RCA**

Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на відеообладнанні до порту проєктора BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Щоб виводити аудіосигнал із динаміка проєктора або порту Audio Out, підключіть аудіовихід відеообладнання до порту проєктора Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

**3 Якщо ви використовуєте стандартний кабель відеосигналу BNC (вхід SDI, тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)**

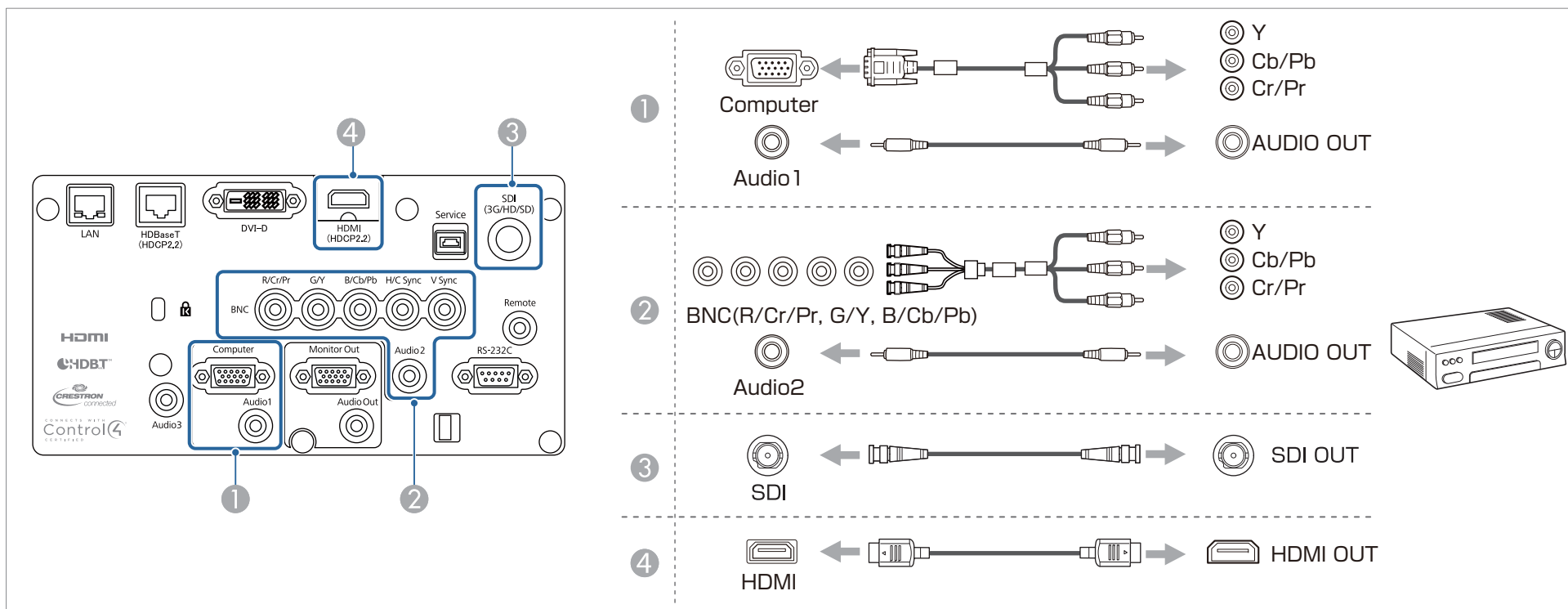
Підключіть порт SDI на джерелі зображення до вхідного порту SDI проєктора.

Аудіовихід не підтримується.

**4 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту проєктора HDMI.

Таким чином можна виводити з джерела зображення звуковий супровід разом із зображенням.



## Попередження

- Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.



- Змініть аудіовихід у меню **Налаштування аудіо**.  
 ➔ **Додаткові - Налаштування A/V - Налаштування аудіо** [стор.164](#)
- Якщо аудіо не надсилається через кабель HDMI, підключіть стандартний аудіокабель до порту Audio3. Установіть для параметра **Вихід аудіо HDMI** значення **Аудіо3**.  
 ➔ **Додаткові - Налаштування A/V - Налаштування аудіо - Вихід аудіо HDMI**, [стор.164](#)
- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтесь кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.

## Підключення зовнішнього обладнання

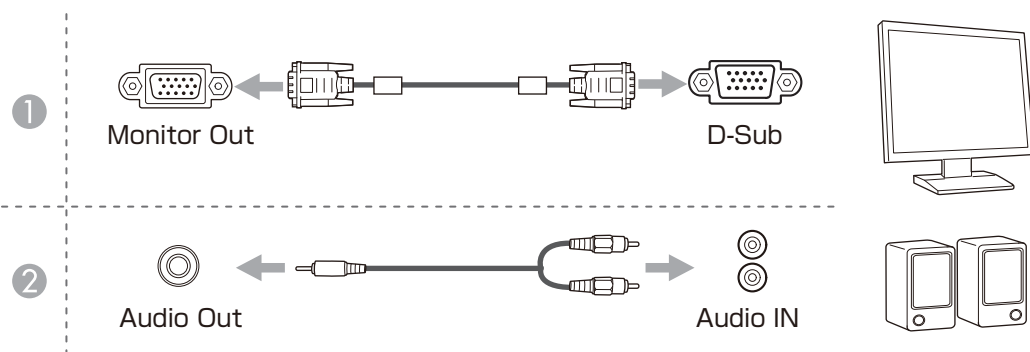
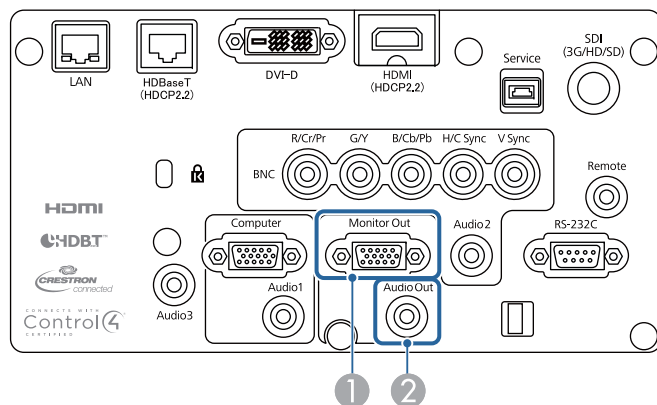
Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

### 1 Виведення зображень на зовнішній монітор

Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

### 2 Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проектора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.



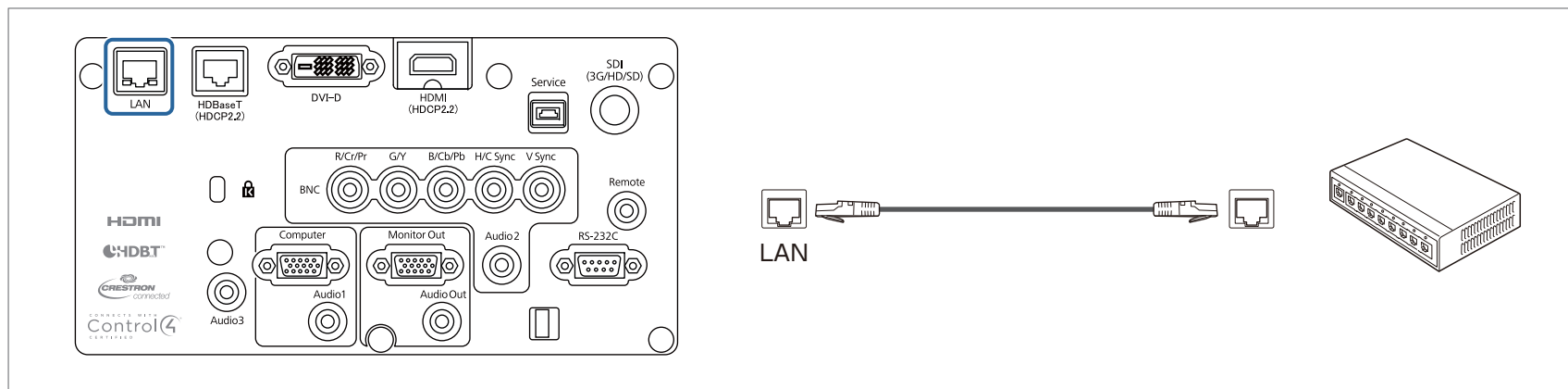


- Встановіть **Вихід A/V** у значення **Завжди**, щоб виводити зображення навіть тоді, коли проектор знаходиться у сплячому режимі.  
☛ Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V [стор.164](#)
- На зовнішній монітор можна вивести лише аналогові сигнали RGB з портів Computer або BNC. Ви можете обрати, які сигнали виводити в пункті меню **Вихід на монітор**.  
☛ Додаткові – Налаштування A/V – Вихід на монітор [стор.164](#)

## Підключення кабелю LAN

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.

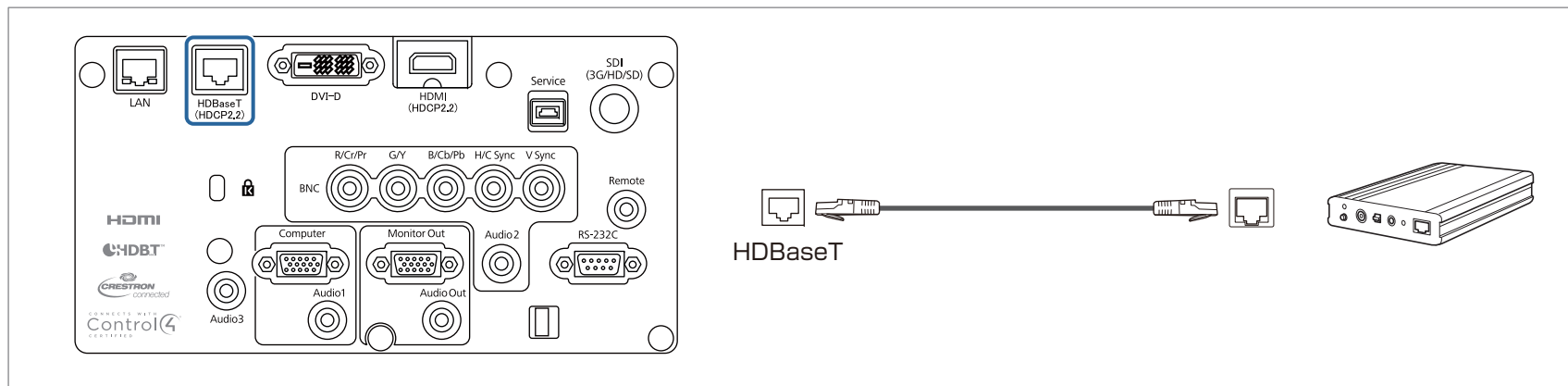


Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.

## Підключення передавача HDBaseT Transmitter

Підключіть HDBaseT Transmitter за допомогою доступного в продажу кабелю LAN 100BASE-TX.

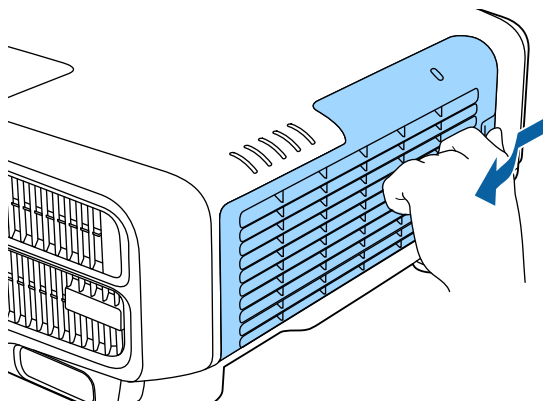
🔑 "Додаткове приладдя" [стор.260](#)



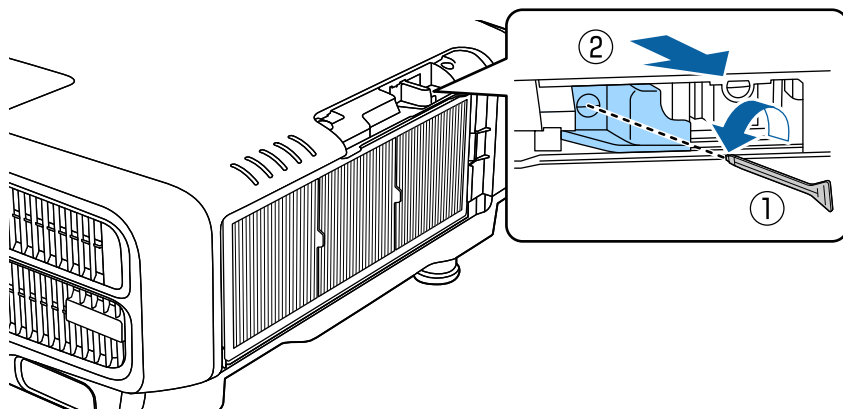
- Обов'язково прочитайте посібник користувача, який постачається в комплекті з HDBaseT Transmitter, перш ніж почати використання.
- Для кабелю LAN використовуйте кабель STP, рекомендований HDBaseT Alliance (прямий) категорії 5 або вище. Проте операція не гарантована для всіх вхідних/вихідних пристроїв та середовищ.
- Під час підключення або відключення кабелю LAN обов'язково вимикайте живлення проектора та HDBaseT Transmitter.
- У разі з'єднання через мережу Ethernet, послідовного з'єднання або за використання дротового дистанційного керування через порт HDBaseT встановіть у меню «Конфігурація» для параметра **Управління зв'язком** значення **Увімкн.**
  - 🔑 **Додаткові – HDBaseT – Управління зв'язком** [стор.164](#)  
Зауважте: якщо для параметра **Управління зв'язком** встановлено значення **Увімкн.**, порти проектора LAN, RS-232C та Remote відключені.
- Користуючись передавачем Extron XTP або перемикачем, підключіться до порту HDBaseT проектора. Встановіть для параметра **Extron XTP** значення **Увімкн.** (значення параметрів **Режим очікування** і **Управління зв'язком** автоматично встановлено на **Увімкн.**).
  - 🔑 **Додаткові – HDBaseT – Extron XTP** [стор.164](#)

## Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі

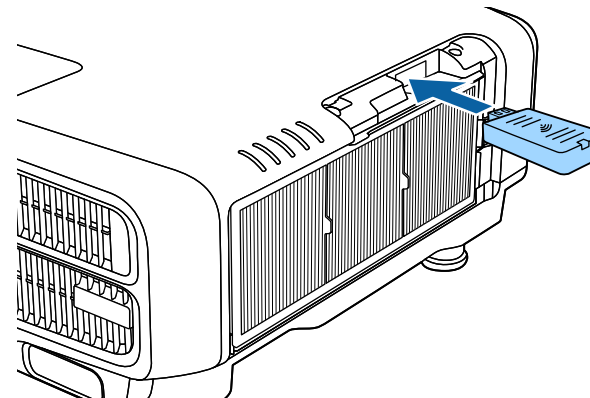
- 1** Зніміть кришку повітряного фільтра.  
Затисніть пальцями вкладку кришки повітряного фільтра, потягніть догори, а тоді видаліть кришку, натискаючи на вкладку.



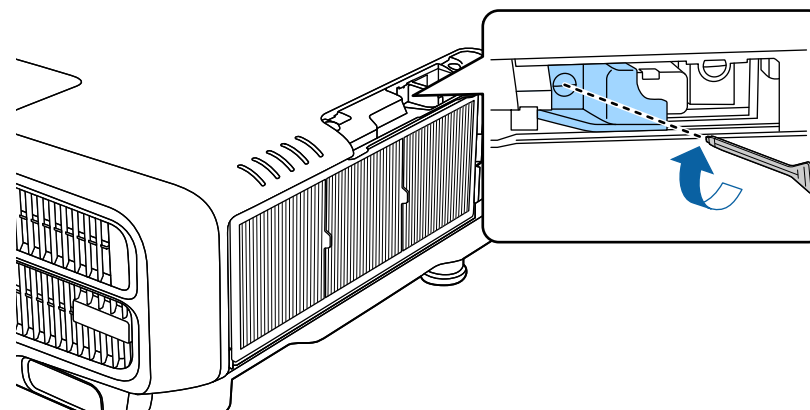
- 2** Зніміть заглушку мережної карти для бездротової локальної мережі.



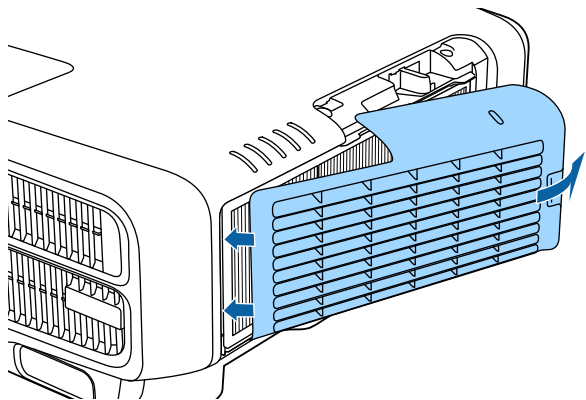
- 3** Установіть мережну карту для бездротової локальної мережі.



- 4** Закріпіть заглушку гвинтом.



- 5** Прикріпіть кришку повітряного фільтра.



## Приєднання кришки відсіку для кабелів

Приєднавши кришку відсіку для кабелів, можна приховати підключені кабелі і таким чином надати установці проектора охайний і завершений вигляд. (Ілюстрації наведено для проектора, встановленого на стелі.)

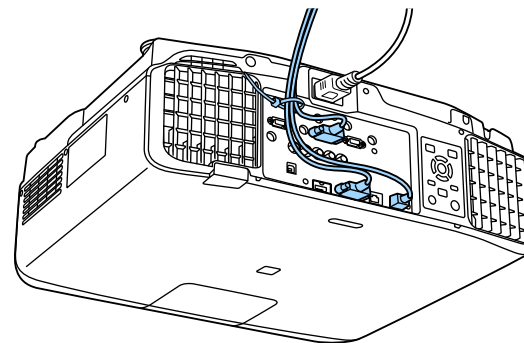


### Попередження

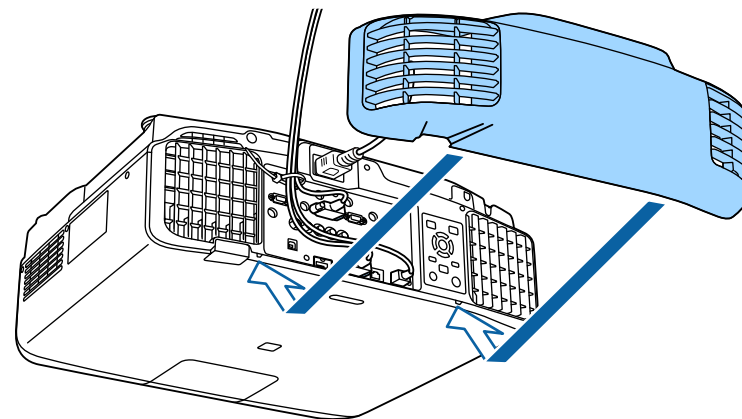
Не зв'язуйте шнур живлення або інші кабелі підключення між собою. Це може спричинити пожежу.

## Установлення

- 1 Пропустіть стандартну стрічку через кабельний тримач і зв'яжіть кабелі разом.

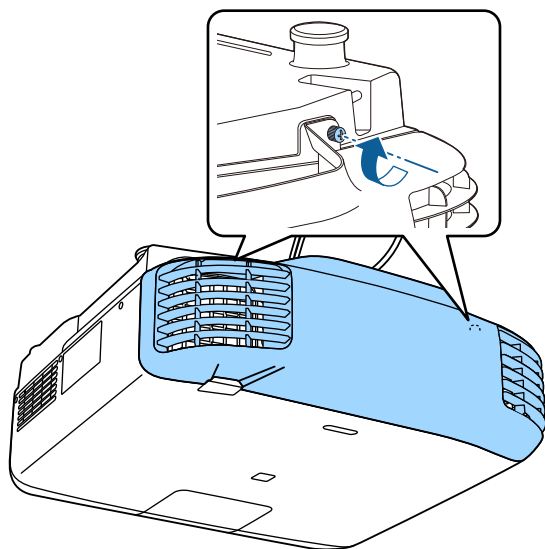


- 2 Вставте язички на кришці відсіку для кабелів у два гнізда на задній стороні проектора.



- 3 Затягніть два гвинти на кришці відсіку для кабелів (гвинти можна затягувати пальцями).







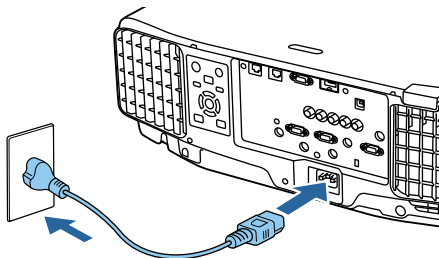
## Основні функції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

Перш ніж увімкнути проектор, підключіть комп'ютер чи відеопристрій до проектора.

☛ "Підключення обладнання" [стор.51](#)

- 1** Підключіть проектор до розетки електричної мережі за допомогою шнура живлення.



Індикатор живлення проектора стає синім (він перебуває в режимі очікування). Це означає, що до проектора надходить живлення, однак він ще не увімкнений.

- 2** Щоб увімкнути проектор, натисніть кнопку [1] на панелі керування або пульті дистанційного керування.

Під час розігріву проектор видасть короткий звуковий сигнал, а індикатор стану буде блимати синім кольором. Щойно проектор розігріється, індикатор стану припинить блимати і засвітиться синім.

Якщо зображення не проєціюється, виконайте такі дії.

- Увімкніть підключений комп'ютер або відеопристрій.
- Якщо використовується ноутбук, настройки для виведення зображення на зовнішній пристрій слід виконувати за допомогою комп'ютера.
- Вставте DVD або інший носій даних та почніть відтворення.
- Натисніть кнопку [Search] на панелі керування або пульті дистанційного керування, щоб знайти джерело.

- Вкажіть потрібне джерело вхідного сигналу для проєціювання, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.
- Якщо з'явиться Головний екран, виберіть джерело проєкції.



## Попередження

- Не дивіться в об'єктив проектора під час проєціювання. Це може пошкодити ваші очі. Будьте особливо обережні, якщо поруч є діти.
- Під час проєціювання не затуляйте світло проектора книгою чи іншими предметами. Якщо заблокувати світло з проектора, місце, на яке направлено промінь, нагрівається та може розплавитися, викликати опік або спричинити пожежу. Також відображене світло може нагріти об'єкти і пошкодити проектор. Зупиніть роботу проектора за допомогою функції Вимкнення A/V або вимкніть проектор.



- Якщо для параметра **Direct Power On** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Додаткові**, проектор автоматично вмикається після підключення кабелю живлення. Коли кабель живлення підключено до електромережі, у разі відновлення енергопостачання після перебою та в інших подібних випадках проектор вмикається автоматично.

☛ **Додаткові – Операція – Direct Power On** [стор.164](#)

- Якщо сигнал зображення з джерела, обраного в меню **Автоувімкнення**, вхідний, проектор автоматично вмикається.

☛ **Додаткові – Операція – Автоувімкнення** [стор.164](#)

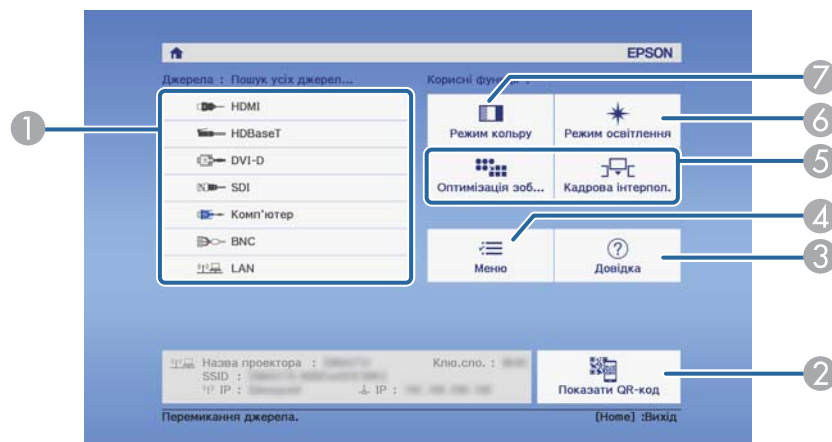
## Головний екран

На Головному екрані можна швидко вибирати джерела вхідного сигналу або часто використовувані функції. Головний екран буде відображено у вказаних нижче випадках.

- Якщо натиснена кнопка [🏠] на пульті дистанційного керування
- Якщо проектор увімкнено, а для параметра **Авт. від. Гол. екр.** задано значення **Увімкн.**  
☛ **Додаткові - Головний екран - Авт. від. Гол. екр.** [стор.164](#)
- Якщо немає сигналу з вибраного джерела вхідного сигналу, а проектор увімкнено

Коли відображається Головний екран, скористайтеся кнопками [▲] [▼][◀][▶] на панелі керування або пульті дистанційного керування, щоб вибрати пункт, а потім натисніть кнопку [↵].

Щоб сховати Головний екран, натисніть кнопку [🏠] на пульті дистанційного керування знову.



- |   |  |
|---|--|
| 1 | Виберіть потрібне джерело вхідного сигналу для проєціювання.       |
| 2 | Показує QR-код і проєціює дані смартфона або планшетного пристрою. |

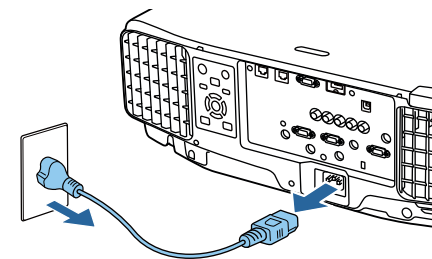
- |   |  |
|---|--|
| 3 | Відображає Головний екран.<br>☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.194</a>  |
| 4 | Відображає меню Конфігурація.  |
| 5 | Виконує функцію, призначену для параметра <b>Налашт. функція 1</b> або <b>Налашт. функція 2</b> в меню <b>Додаткові</b> .<br>☛ <b>Додаткові - Головний екран - Налашт. функція 1, Налашт. функція 2</b> <a href="#">стор.164</a> |
| 6 | Виберіть Режим освітлення.<br>☛ "Налаштування яскравості" <a href="#">стор.83</a>  |
| 7 | Виберіть Режим кольору.<br>☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.83</a>   |



Головний екран зникає через 10 хв. бездіяльності.



- Щоб забезпечити довгий строк експлуатації проектора, вимикайте пристрій, коли не використовуєте його. Термін експлуатації джерела світла залежить від налаштувань в меню Конфігурація, умов середовища та використання. Яскравість проєційованого зображення знижується з плином часу проєціювання.
- Проектор можна вимкнути безпосередньо за допомогою вимикача, оскільки він підтримує функцію безпосереднього вимкнення.
- Якщо проектор використовується безперервно упродовж більше 24 годин або коли систематично застосовується пряме виключення, встановіть **Калібрув. освітл.** за допомогою функції графіків, щоб періодично калібрувати освітлення.  
☛ "Функція розкладу" [стор.127](#)



- 1** Натисніть кнопку [⏻] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

З'явиться екран підтвердження завершення роботи.

Вимкнути живлення?

Так: Натисніть кнопку ⏻

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку

- 2** Натисніть кнопку [⏻] знову. (Щоб скасувати, натисніть будь-яку іншу кнопку).

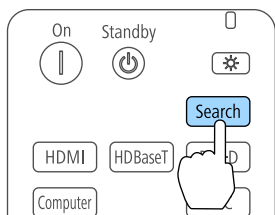
Проектор видасть два короткі звукові сигнали, проєційоване зображення зникне, а індикатор стану вимкнеться.

- 3** Від'єднайте кабель живлення.

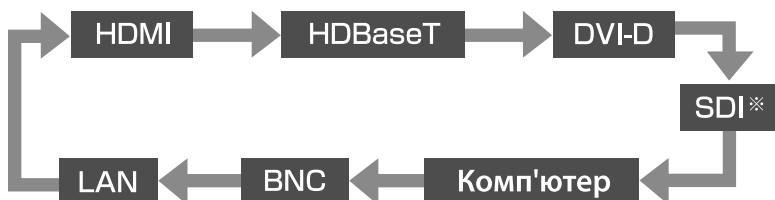
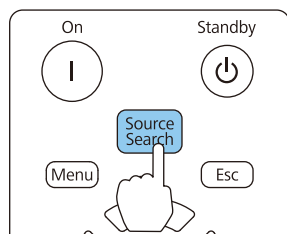
## Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проєктора, натисніть кнопку [Search].

На пульті ДК



На панелі керування



\*тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Search], доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

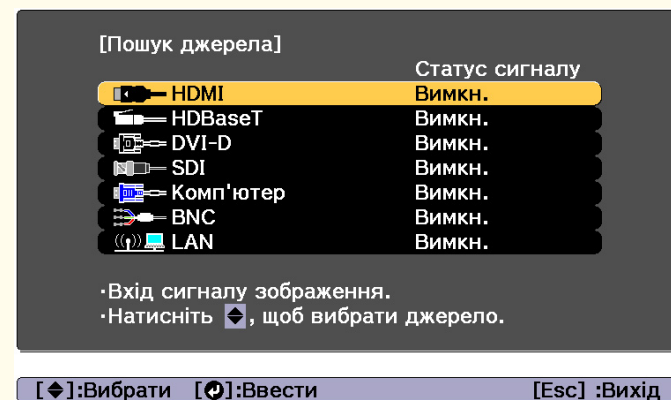
Підключивши відеобладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



- Можна налаштувати проєктор таким чином, щоб він автоматично виявляв сигнал зображення з іншого джерела вхідного сигналу та проєціював зображення за відсутності сигналу з поточного вхідного джерела.

Додаткові - Операція - Автопошук джерела [стор.164](#)

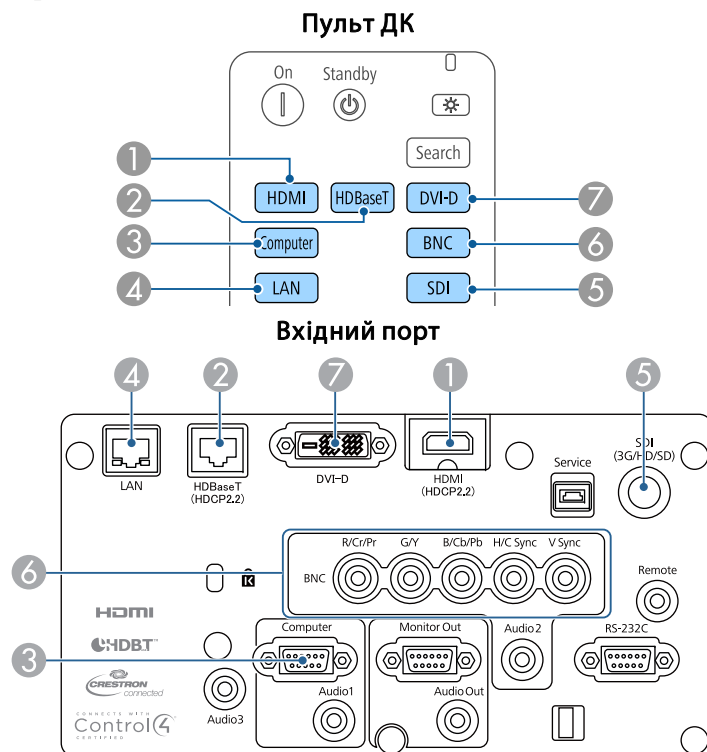
- Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.



## Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

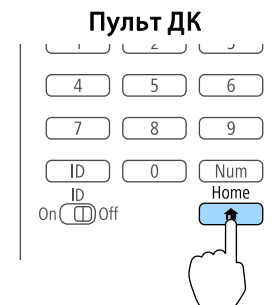
- Натисніть кнопку потрібного джерела вхідного сигналу для проєціювання.

Вхідні порти для кожної кнопки показано нижче.

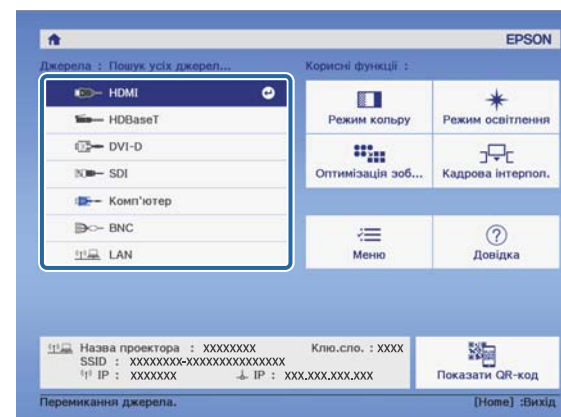


- 4 Перехід до зображень з комп'ютера, підключеного через мережу.
- 5 Тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U.

- Натисніть кнопку [↑].



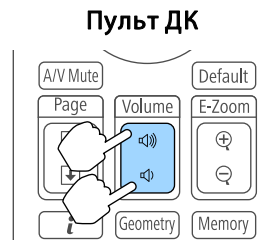
Виберіть джерело вхідного сигналу для проєціювання і натисніть кнопку [↵].



## Регулювання гучності

Для регулювання гучності порта Audio Out можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування.  
[<|||]– збільшує гучність.  
[>|||]– зменшує гучність.



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".  
☛ Параметри - Гучність [стор.162](#)



### Обережно

Не починайте роботу з великою гучністю.  
Раптовий гучний звук може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.



У разі вибору джерела живлення SDI звук не виводиться.



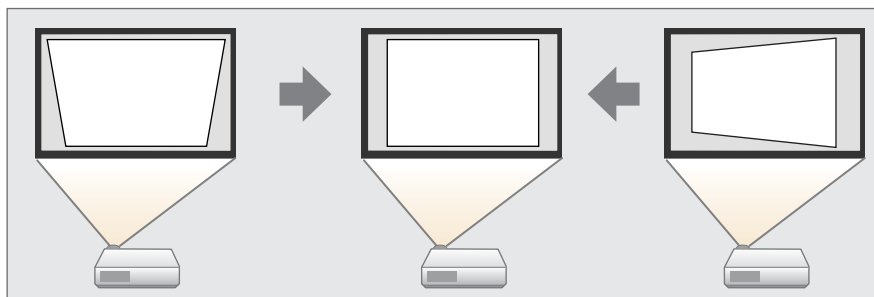
## Корекція спотворення в проєційованому зображенні

Для коригування трапецієдного спотворення у проєційованих зображеннях можна скористатися одним із наведених нижче способів.

- Функція "Г/В трап.спотв."

Ця функція дає змогу скоригувати спотворення окремо в горизонтальному й вертикальному напрямках.

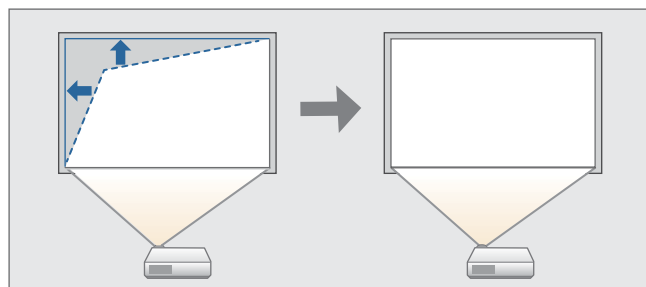
☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" стор.70



- Quick Corner

Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.

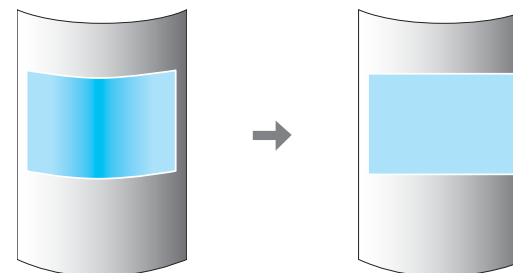
☛ "Quick Corner" стор.71



- Крива поверхня

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на криву поверхню, і регулювання значення розширення та звуження.

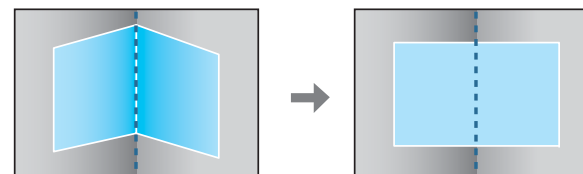
☛ "Крива поверхня" стор.72



- Стіна з кутом

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на поверхню із прямими кутами, наприклад, прямокутну колону або кут кімнати, і регулювання значення розширення та звуження.

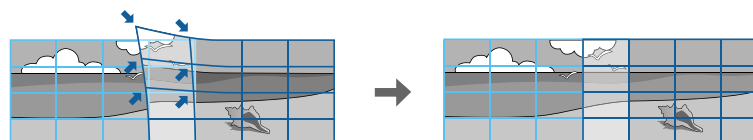
☛ "Стіна з кутом" стор.77



- Корекція точки

Корекція незначного спотворення, що трапляється частково, або регулювання положення зображення в області перекриття в разі проєціювання з кількох проєкторів.

☛ "Корекція точки" стор.81





- Натискаючи кнопку [Geometry] на пульті дистанційного керування або кнопку [ ] на панелі керування, з'явиться екран для вибору методу регулювання.
- Якщо слід змінити розташування проєкції тощо, а також тимчасово скинути статус корекції, встановіть для параметра **Геометр. корекція** значення **Вимкн.** Значення корекції зберігаються, навіть якщо встановити значення **Вимкн.**
  - ☛ **Параметри - Геометр. корекція** [стор.162](#)
- Можна зберегти налаштування геометричної корекції за допомогою параметра **Пам'ять** в меню **Геометр. корекція** та завантажувати їх за потреби.
  - ☛ "Функція пам'яті" [стор.125](#)

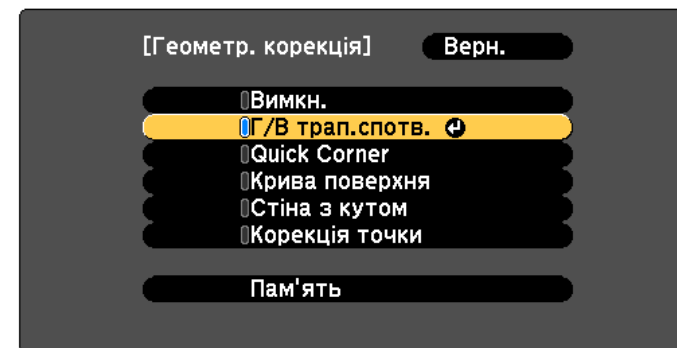
## Функція "Г/В трап.спотв."

Ця функція дає змогу скоригувати спотворення окремо в горизонтальному й вертикальному напрямках.

Перевірте діапазон регулювання зображення за допомогою вказаної нижче процедури.

☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" [стор.283](#)

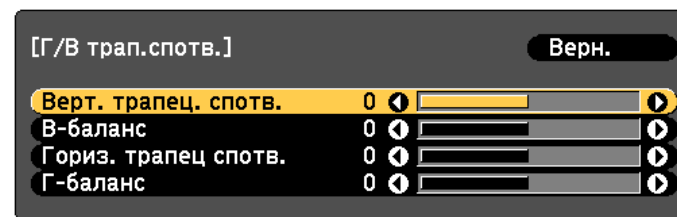
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Г/В трап.спотв.**, а потім натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

"Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення." Якщо відображається це повідомлення, натисніть кнопку [↵].

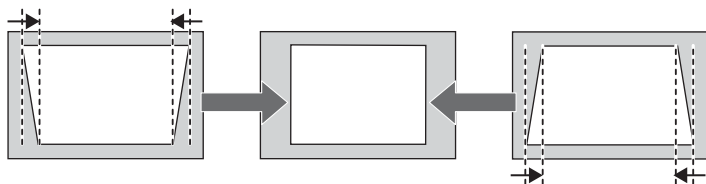
- 4 За допомогою кнопок [▲][▼] виберіть метод корекції, а потім внесіть зміни, використовуючи кнопки [◀][▶].



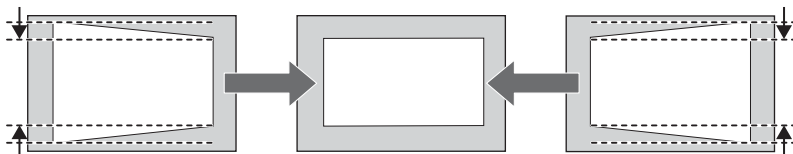
[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [◀▶]:Регул. [Menu]:Вих. [Default] :Скид.

Відкоригуйте трапецієдне спотворення, використовуючи **Верт. трапец. спотв.** та **Гориз. трапец. спотв.**

Верт. трапец. спотв.

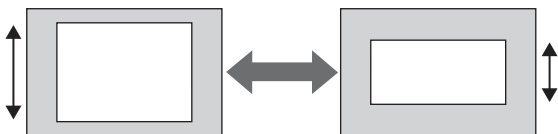


Гориз. трапец. спотв.

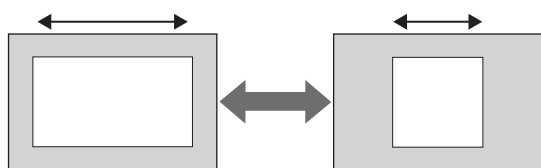


Якщо співвідношення сторін зображення неправильне, налаштуйте баланс зображення за допомогою **Баланс по верт.** та **Баланс по гориз.**

Баланс по верт.



Баланс по гориз.



При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

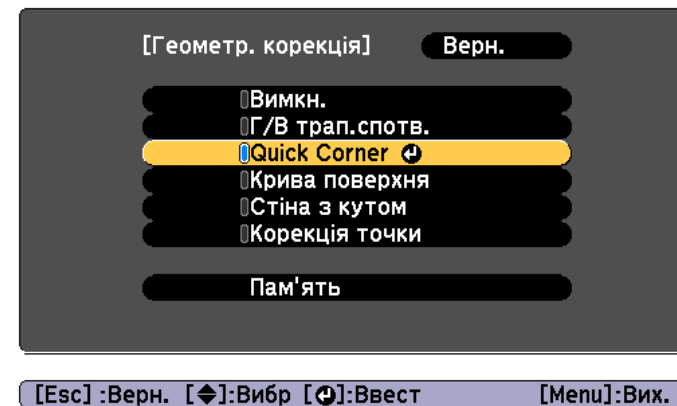


Ви не можете поєднати його з іншими методами корекції.

## Quick Corner

Ця функція дає змогу відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєційованого зображення окремо.

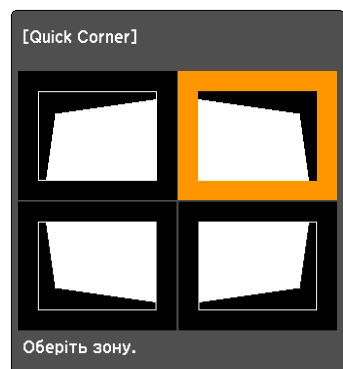
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].



"Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення." Якщо відображається це повідомлення, ще раз натисніть кнопку [↵].

- 4 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть кут, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].

- 5 Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



[↔/↔]: Вибрати  
[↻]: Ввести  
[Esc]: Вернутися (натисніть на 2 секунди для скидання)



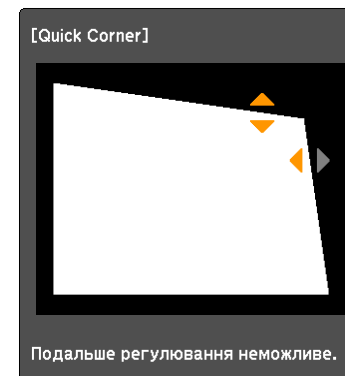
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть **Так**, щоб скинути результати коригування в меню Quick Corner.

- 5** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте положення кута.

При натисканні кнопки [↶] відображається вікно, показане описі дії 4, де можна вибрати область, яку потрібно відкоригувати.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



[↔/↔]: Регулювати  
[Esc] / [↻]: Вернутися

- 6** За потреби повторіть кроки 4 й 5, щоб відрегулювати решту кутів.

- 7** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].

## Крива поверхня

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на криву поверхню, і регулювання значення розширення та звуження.

Розташуйте проектор просто напроти екрана, а об'єктив перемістіть у вихідне положення.

☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)

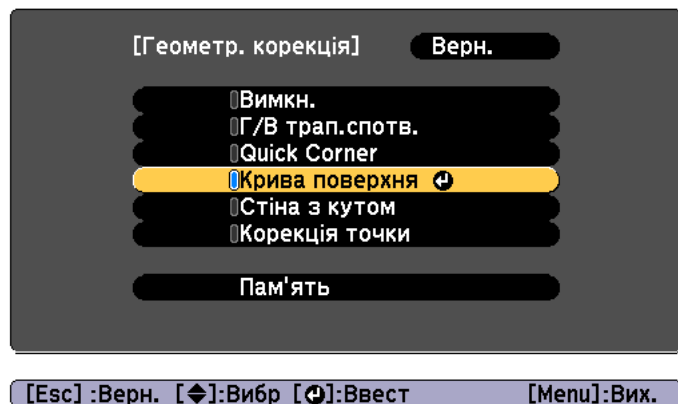


- Якщо проєктування здійснюється на вигнуту поверхню, радіус зображення має збігатися.
  - Якщо регулювання буде надмірним, фокус може виявитися неоднорідним навіть після регулювання.
  - Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
- 🔊 Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000 [стор.157](#)

Перевірте діапазон регулювання зображення за допомогою вказаної нижче процедури.

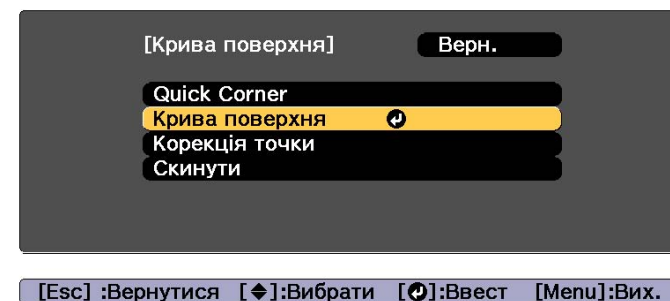
🔊 "Крива поверхня" [стор.283](#)

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Крива поверхня** та натисніть кнопку [↵].

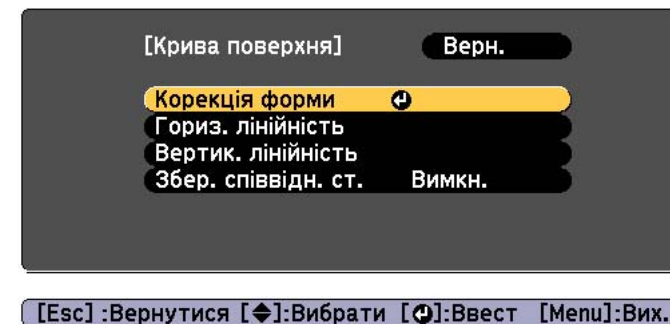


"Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення." Якщо відображається це повідомлення, натисніть кнопку [↵].

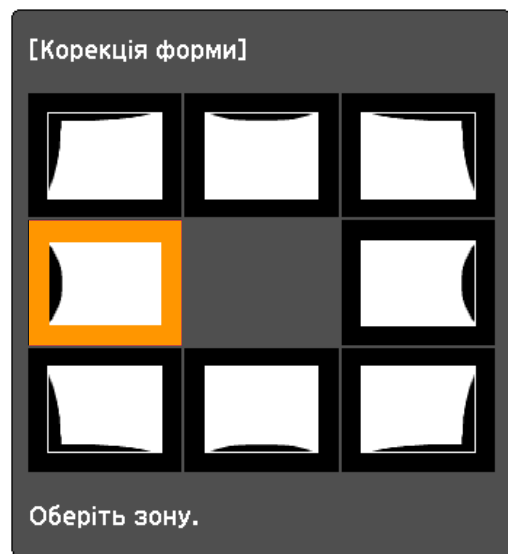
- 4 Виберіть пункт **Крива поверхня** та натисніть кнопку [↵].



- 5 Виберіть параметр **Корекція форми** та натисніть кнопку [↵].



- 6** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть область, яку необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].



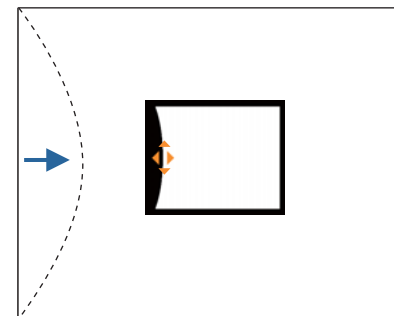
У разі обрання кута можна відрегулювати дві сусідні з кутом сторони.



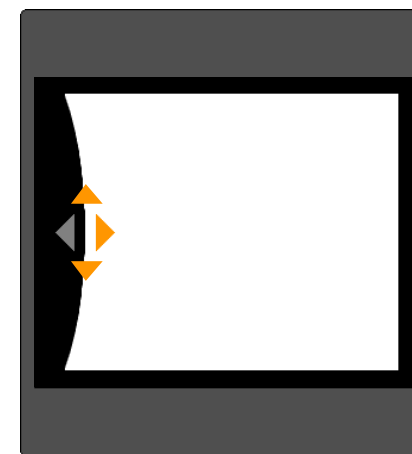
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат застосування параметра Крива поверхня.

- 7** Відрегулюйте форму за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].



Якщо трикутник у напрямі, у якому виконується корекція форми, стає сірим, як показано на знімку екрана нижче, більше виконувати корекцію форми в цьому напрямі неможливо.

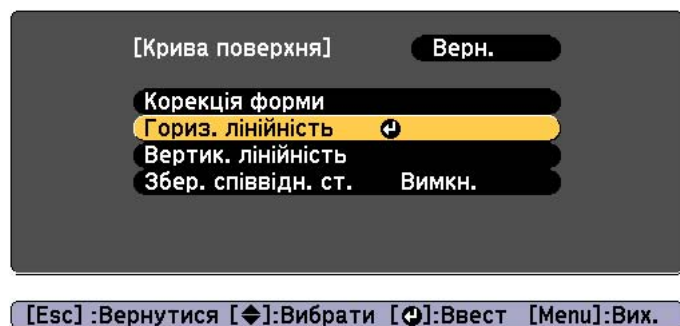


- 8** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

**9** За потреби повторіть процедури з 6 по 8 для регулювання решти частин.

Якщо зображення розширюється або звужується, перейдіть до наступного кроку та відрегулюйте лінійність.

**10** натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 5. Виберіть параметри **Гориз. лінійність** або **Вертик. лінійність**, а потім натисніть кнопку [↵].



Виберіть параметр **Гориз. лінійність** для регулювання горизонтального розширення або звуження. Виберіть параметр **Вертик. лінійність** для регулювання вертикального розширення або звуження.



Встановіть для параметра **Зберегти співвідношення сторін** значення **Увімкн.**, щоб зберегти співвідношення сторін під час корекції розширення або звуження. Якщо встановити значення **Увімкн.** після корекції, корекція може не виконуватися. У цьому випадку скиньте значення корекції, зменшіть її обсяг та повторіть спробу.

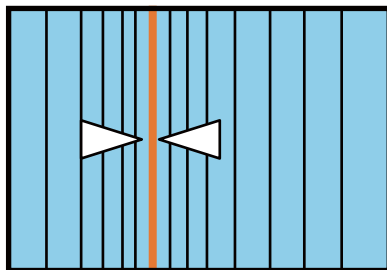
**11** Виберіть стандартну лінію для регулювань, а потім натисніть кнопку [↵].

Натискайте кнопки [◀][▶] для вибору параметра **Гориз. лінійність** і кнопки [▲][▼] для вибору параметра **Вертик. лінійність**, а потім натисніть [↵].

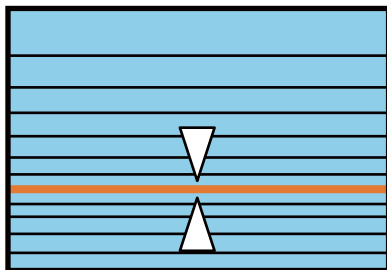
Вибрана стандартна лінія позначена блиманням оранжевого та білого кольорів.

- 12** Відрегулюйте лінійність.  
Вирівняйте їх так, щоб відстань між лініями була однаковою.  
Натискаючи кнопку [◀]

Коли вибрано **Гориз. лінійність**

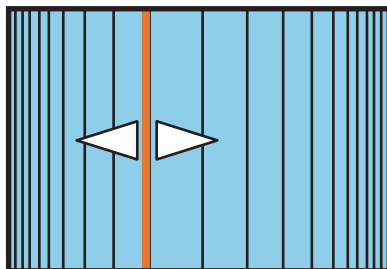


Коли вибрано **Вертик. лінійність**

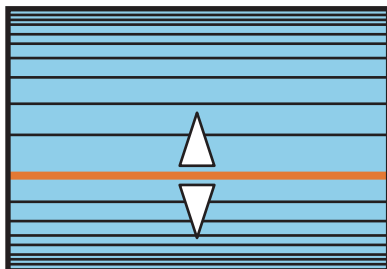


Натискаючи кнопку [▶]

Коли вибрано **Гориз. лінійність**



Коли вибрано **Вертик. лінійність**



- 13** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Використайте функцію **Quick Corner**, щоб налаштувати нахил зображення, а потім використайте функцію **Корекція точки** для точного налаштування. Виберіть параметр **Quick Corner** або **Корекція точки** на екрані з кроку 4.

☛ "Quick Corner" [стор.71](#)

☛ "Корекція точки" [стор.81](#)



## Стіна з кутом

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на поверхню із прямими кутами, наприклад, прямокутну колону або кут кімнати, і регулювання значення розширення та звуження.

Розташуйте проектор просто напроти екрана, а об'єктив перемістіть у вихідне положення.

☞ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)

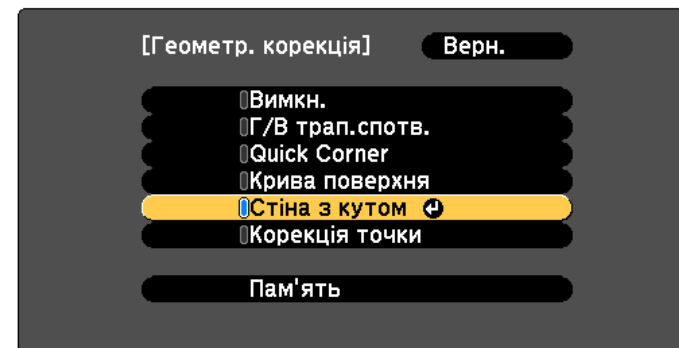


- Проєктування має здійснюватися на поверхню під прямим кутом.
- Якщо регулювання буде надмірним, фокус може виявитися неоднорідним навіть після регулювання.
- Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
- ☞ **Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000** [стор.157](#)
- Недоступно для моделей ELPLX02/ELPLX02W.

Перевірте діапазон регулювання зображення за допомогою вказаної нижче процедури.

☞ "Стіна з кутом" [стор.290](#)

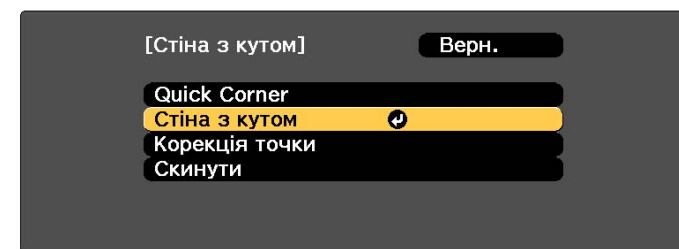
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Стіна з кутом** і натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Верн. [↩]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

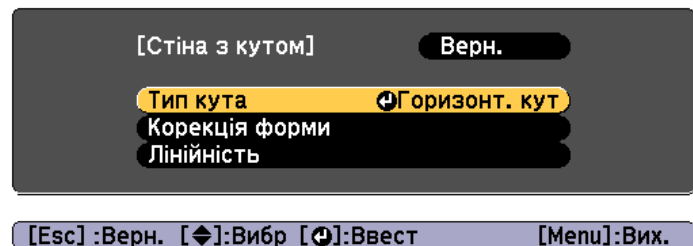
"Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення." Якщо відображається це повідомлення, ще раз натисніть кнопку [↵].

- 4 Виберіть пункт **Стіна з кутом** і натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Вернутися [↩]:Вибрати [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

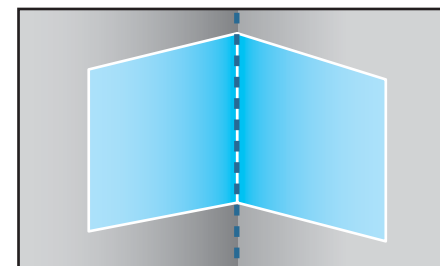
- 5** Виберіть пункт **Тип кута** та натисніть кнопку [↵].



- 6** Відповідно до області проєціювання виберіть параметр **Горизонт. кут** або **Вертик. кут** і натисніть кнопку [↵].

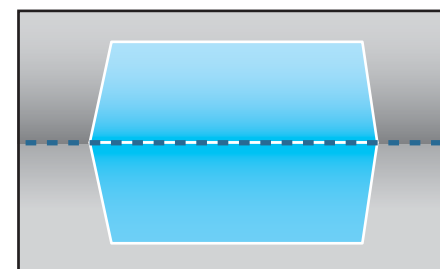
Якщо поверхня вирівняна горизонтально:

Виберіть параметр **Горизонт. кут**.



Якщо поверхня вирівняна вертикально:

Виберіть параметр **Вертик. кут**.

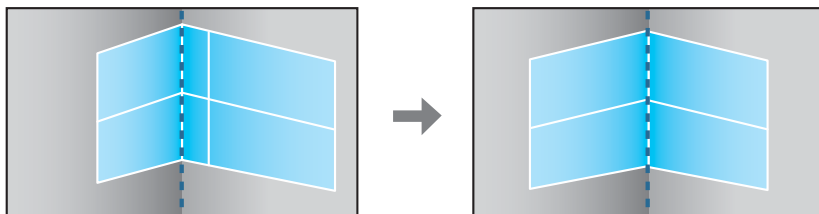


Надалі дії пояснюватимуться на прикладі редагування параметра **Горизонт. кут**.

- 7** натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 5. Виберіть параметр **Корекція форми** та натисніть кнопку [↵].

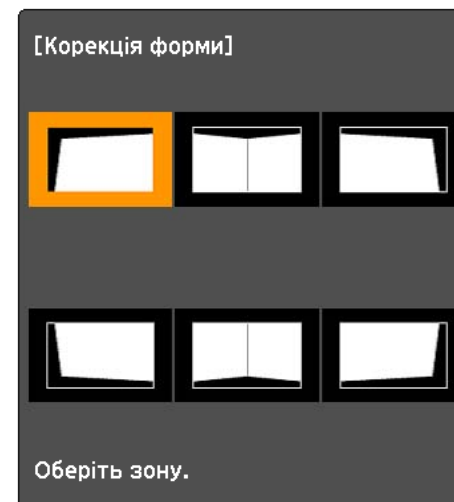
- 8** Відрегулюйте позицію проєктора та зсув об'єктива, щоб лінія по центру екрана збігалася з лінією кута (точка дотику двох поверхонь).

☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

- 9** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть область, яку необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].

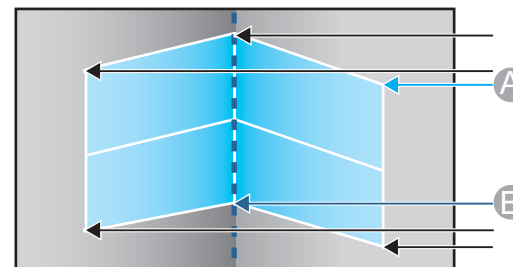


Поради щодо регулювання

Коли вибрано **Горизонт. кут** :

Відрегулюйте верхню ділянку відповідно до найнижчої точки (позначена стрілкою **A**).

Відрегулюйте нижню ділянку відповідно до найвищої точки (позначена стрілкою **B**).



Коли вибрано **Вертик. кут** :

Відрегулюйте зсув ліворуч і праворуч відповідно до найближчої до вертикальної лінії точки в центрі екрана.



Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат застосування параметра **Стіна з кутом**.

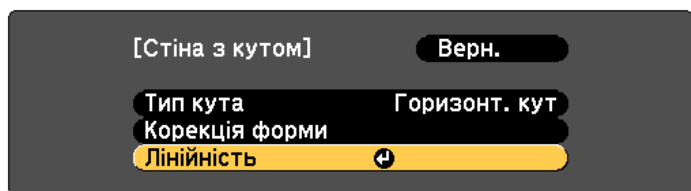
**10** Натискаючи кнопки, [▲][▼][◀][▶] відрегулюйте форму.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.

**11** За потреби повторіть кроки 9 і 10, щоб відрегулювати решту частин.

Якщо зображення розширюється або звужується, перейдіть до наступного кроку та відрегулюйте лінійність.

**12** натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 4. Виберіть значення **Лінійність** і натисніть кнопку [↵].



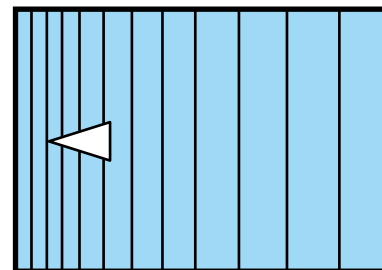
[Esc] :Верн. [◀]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

**13** Натискаючи кнопки, [◀][▶] відрегулюйте лінійність.

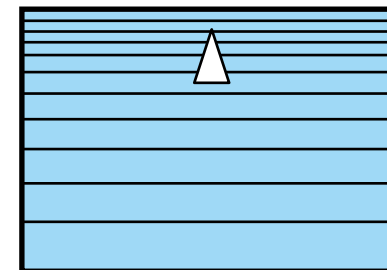
Вирівняйте їх так, щоб відстань між лініями була однаковою.

Натискаючи кнопку [◀]

Коли вибрано **Горизонт. кут**

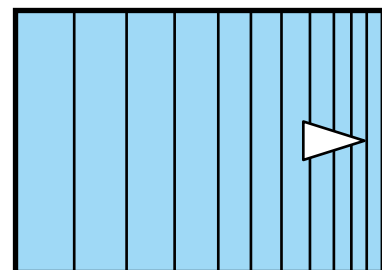


Коли вибрано **Вертик. кут**

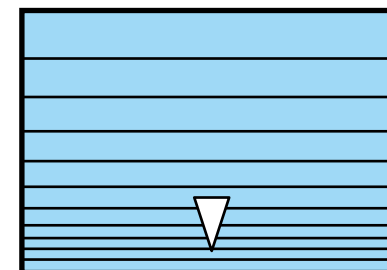


Натискаючи кнопку [▶]

Коли вибрано **Горизонт. кут**



Коли вибрано **Вертик. кут**



**14** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Використайте функцію **Quick Corner**, щоб налаштувати нахил зображення, а потім використайте функцію **Корекція точки** для точного налаштування. Виберіть параметр **Quick Corner** або **Корекція точки** на екрані з кроку 4.

- ☛ "Quick Corner" [стор.71](#)
- ☛ "Корекція точки" [стор.81](#)

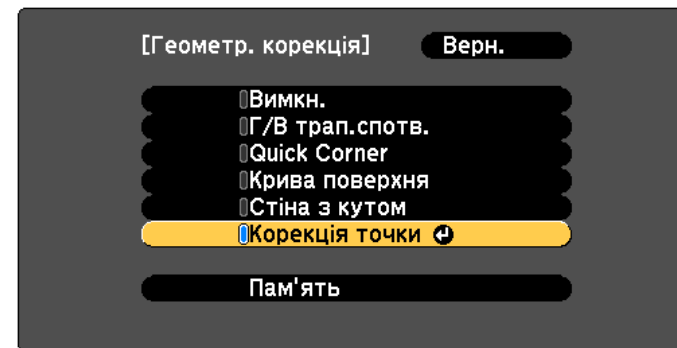
## Корекція точки

Спроеційоване зображення розділяється за допомогою решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення точки перетину з одного боку в інший і згори донизу.



- Можна виконувати коригування із кроком 0,5 пікселя в усіх напрямках у діапазонах нижче.  
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U: по вертикалі та горизонталі максимально до 32 пікселів.  
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S: по вертикалі та горизонталі максимально до 27 пікселів.
- Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)  
☛ **Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000**  
[стор.157](#)

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3** Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

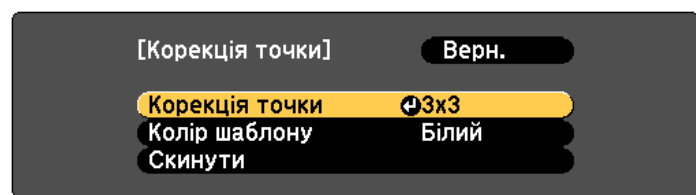
"Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення." Якщо відображається це повідомлення, ще раз натисніть кнопку [↵].

- 4** Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Вернутися [↵]:Вибрати [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 5** Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].

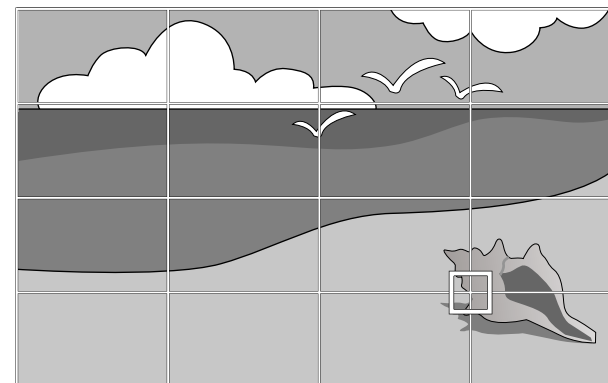


[Esc]:Верн. [↕]:Вибр [↻]:Ввест [Menu]:Вих.

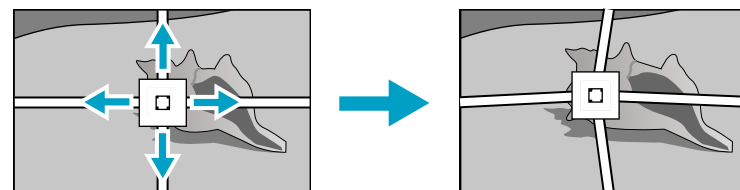
Корекція точки	Виберіть кількість точок (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) і виконайте налаштування Корекції точки.
Колір шаблону	Виберіть колір таблиці під час коригування.
Скинути	Скидання всіх результатів корекції для параметра <b>Корекція точки</b> до значень за промовчанням.

- 6** Виберіть кількість точок (3x3, 5x5, 9x9, або 17x17), а потім натисніть кнопку [↵].

- 7** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] перейдіть до точки, яку необхідно виправити, і натисніть кнопку [↵].



- 8** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте спотворення.



Для продовження корекції іншої точки натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до попереднього екрана, а потім повторіть кроки 7 і 8.



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

- 9** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Виберіть параметр **Quick Corner** на екрані з кроку 4, щоб відрегулювати нахил зображення.

☞ "Quick Corner" [стор.71](#)

## Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

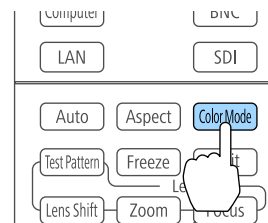
Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
<b>Динамічний</b>	Цей режим найяскравіший. Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням.
<b>Презентація</b>	Зображення виходять яскравими і живими. Ідеальний для показу презентацій або перегляду телепередач у яскраво освітленому приміщенні.
<b>Природний</b>	Точно відтворює кольори. Ідеальний для проєціювання нерухомих зображень, таких як фотографії.
<b>Кіно</b>	Зображення в цьому режимі мають природні відтінки. Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні.
<b>BT.709</b>	Відтворює зображення, що відповідають стандарту ITU-R BT.709.
<b>DICOM SIM</b>	У цьому режимі зображення відтворюються з чіткими тінями. Ідеальний варіант для проєктування рентгенівських знімків та інших медичних зображень. Проєктор не є медичним пристроєм і не може використовуватися для медичної діагностики.

Режим	Застосування
<b>Кілька проєкцій</b>	Мінімізуйте різницю відтінків кольорів між кожним проєктованим зображенням. Ідеальний варіант для проєціювання з кількох проєкторів.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

Пульт ДК



**Презентація**



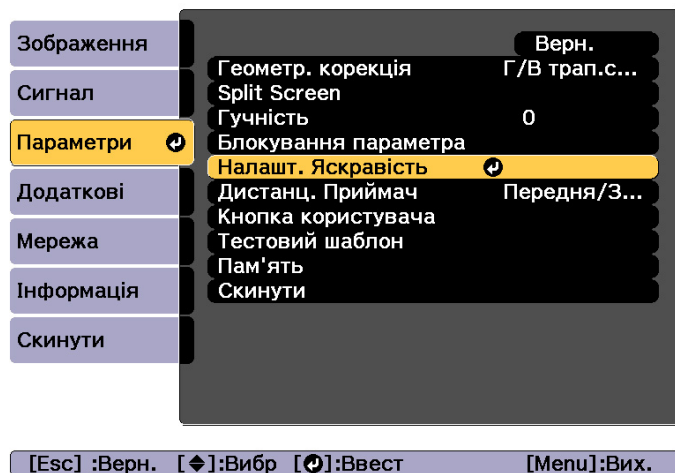
Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація".

☞ **Зображення - Режим кольору** [стор.157](#)

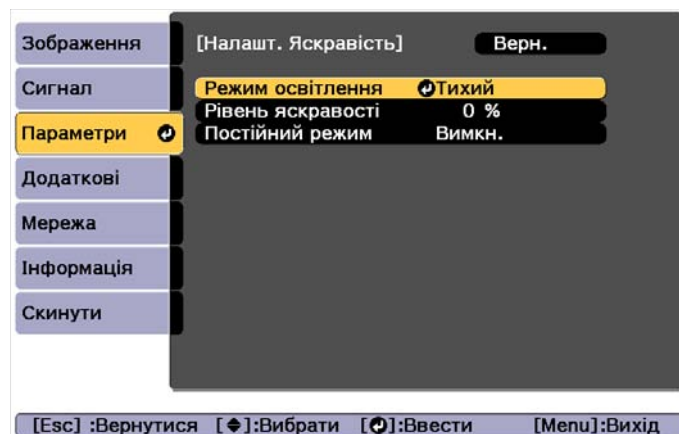
## Налаштування яскравості

Налаштуйте яскравість джерела світла.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть **Налашт. Яскравість** у меню **Параметри**.



**3** Виберіть параметр **Режим освітлення** і натисніть кнопку [↵].



**4** Виберіть елемент налаштування і натисніть кнопку [↵].

**Нормальне:** виберіть, якщо не потрібно зменшувати яскравість. Так час роботи джерела світла становитиме приблизно 20 000 годин.

**Тихий:** виберіть, якщо вам заважає шум вентилятора. Ця функція встановлює яскравість на рівні 70 %. Так час роботи джерела світла становитиме приблизно 20 000 годин.

**Тривалий:** виберіть, щоб розширити термін використання джерела світла. Це дає змогу налаштувати яскравість на рівні 70%. Так час роботи джерела світла становитиме приблизно 30 000 годин.

**Користувацький:** виберіть, щоб налаштувати **Рівень яскравості** вручну. Коли вибрано **Користувацький**, стає доступною опція **Постійний режим**.



Якщо до моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S приєднано наведені нижче об'єктиви, яскравість обмежена і можна вибрати лише режим **Нормальне**.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

**5** Коли **Режим освітлення** має значення **Користувацький**, виберіть **Рівень яскравості**, а тоді використовуйте кнопки [◀] [▶], щоб налаштувати яскравість.



Якщо до моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S приєднано наведені нижче об'єктиви, регулювання максимального рівня **Рівень яскравості** обмежено.

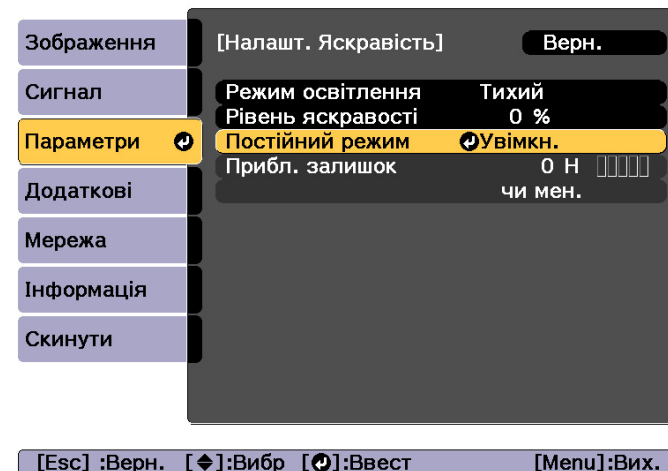
ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



## 6 Щоб підтримувати постійну яскравість, виберіть **Постійний режим**, та переключіть у значення **Увімкн.**



- Коли для параметра **Постійний режим** включено значення **Увімкн.**, неможливо змінити налаштування для параметрів **Режим освітлення** та **Рівень яскравості**. Якщо потрібно змінити ці налаштування, переведіть **Постійний режим** у значення **Вимкн.**
  - Коли для параметра **Постійний режим** вибрано значення **Вимкн.**, значення для параметра **Рівень яскравості** зміниться відповідно до поточного стану освітлення.
  - У режимі **Рівень яскравості** може бути помилка краю зображення.
  - Якщо проєктор використовується безперервно упродовж більше 24 годин або коли систематично застосовується пряме виключення, встановіть **Калібрув. освітл.** за допомогою функції графіків. Якщо це значення не встановлено, функція «Постійний режим» не працюватиме.
- ☞ "Функція розкладу" [стор.127](#)



Рівень відображення	Прибл. залишок
■■■■■	Більше 10 000 год
■■■■■	Від 8000 до 9999 год
■■■■■	Від 6000 до 7999 год
■■■■■	Від 4000 до 5999 год
■■■■■	Від 2000 до 3999 год
■■■■■	Від 0 до 1999 год

## Інструкції щодо приблизного залишку

Коли для **Постійний режим** встановлено значення **Увімкн.**, відобразиться повідомлення про Прибл. залишок. Прибл. залишок вказує на кількість часу, упродовж якого можна підтримувати постійний режим яскравості.



Час, що вказаний на екрані, має рекомендаційний характер. Більше 30 000 годин будуть відображатися в одиницях як 10 000; від 2000 до 29 999 годин відображаються в одиницях як 1000; і до 1999 годин відображаються в одиницях як 100.

## Співвідношення між параметром Рівень яскравості та часом роботи джерела світла

Нижче показано співвідношення між параметром Рівень яскравості та часом роботи джерела світла.

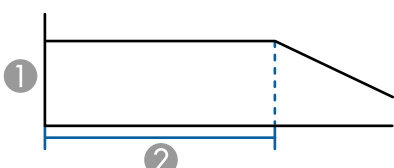
Коли параметр «Постійний режим» має значення «Вимкн.»

- ①: рівень яскравості
- ②: приблизний час, доки яскравість освітлення не буде знижена удвічі

①	②
100%	20 000 год.
90%	21 000 год.
80%	24 000 год.
70%	30 000 год.
60%	37 000 год.
50%	47 000 год.
40%	61 000 год.
30%	71 000 год.

Коли параметр «Постійний режим» має значення «Увімкн.»

- ①: рівень яскравості
- ②: приблизний час, упродовж якого може підтримуватися постійна яскравість освітлення

①	②	Ілюстрація
85%	6000 год.	
80%	10 000 год.	
70%	19 000 год.	
60%	29 000 год.	
50%	41 000 год.	

①	②	Ілюстрація
40%	56 000 год.	
30%	78 000 год.	



- Приблизний час використання джерела світла може не визначатися залежно від умов роботи проектора та середовища.
- Вказаний вище час - це стандартний час, і ми не даємо жодних гарантій на використання проектора понад цей час, якщо не змінюються налаштування параметрів **Рівень яскравості** або **Постійний режим**.
- Можливо, вам доведеться замінити деталі всередині проектора ще до досягнення терміну використання джерела світла залежно від використання проектора та умов експлуатації.
- Коли для параметру **Постійний режим** встановлено значення **Увімкн.**, а приблизний час для постійної яскравості було вичерпано, ви можете не зможете встановити високе значення для параметра **Рівень яскравості**.

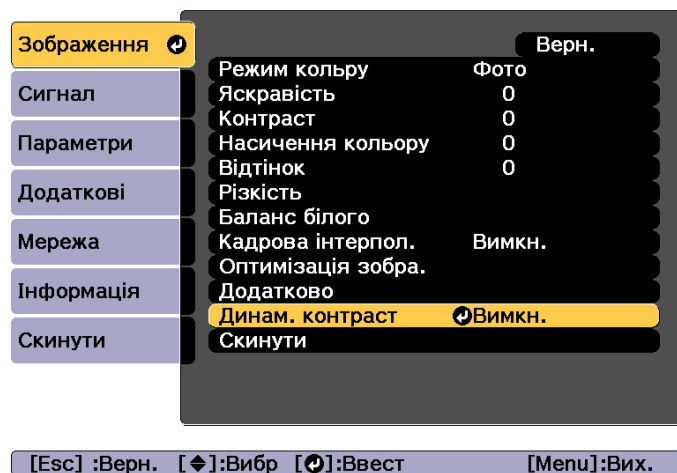
## Налаштування кількості світла у проєктованому зображенні

Автоматичне налаштування світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.



**Динам. контраст** може бути встановлений тільки тоді, коли параметр **Режим кольору** має значення **Динамічний** або **Кіно**.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть параметр **Динам. контраст** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].



- 3 Встановіть значення **Нормальне** або **Вис. швидк.**, а потім натисніть кнопку [↵].  
Налаштування зберігаються для кожного режиму кольору.
- 4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

## Зміна значення параметра проєктованого зображення

**Співвідношення сторін** проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Доступні режими співвідношення сторін залежать від поточного значення параметра Тип екрану.

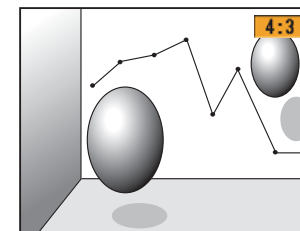
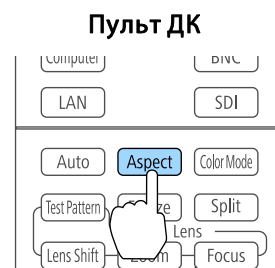


Налаштуйте параметр **Тип екрану** перед тим, як змінювати співвідношення сторін.

☞ "Параметри екрана" [стор.32](#)

## Методи зміни



Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.



Режим «Співвідн. сторін»	Пояснення
Авто	Проекція з відповідним співвідношенням сторін згідно з даними вхідного сигналу.


Режим «Співвідн. сторін»	Пояснення
Нормальне	Проекція зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.
4:3	Проекція зі співвідношенням сторін 4:3.
16:9	Проекція зі співвідношенням сторін 16:9.
Повний	Проекція на повний розмір області проєціювання.
Збільш. по гор.	Проекція зі збільшенням вхідного зображення по ширині екрана зі збереженням співвідношення сторін. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.
Збільш. по верт.	Проекція зі збільшенням вхідного зображення по висоті екрана зі збереженням співвідношення сторін. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.
Оригінальне	Проекція в центрі екрана з роздільною здатністю вхідного зображення. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.




- Співвідношення сторін можна також встановити в меню «Конфігурація».
-  **Сигнал - Співвідн. сторін** [стор.160](#)
- Якщо частини зображення з комп'ютера відсутні, встановіть для параметра **Розділ. здатність** у меню «Конфігурація» значення **Розтягнуте** або **Нормальне** відповідно до роздільної здатності екрана комп'ютера.
-  **Сигнал - Розділ. здатність** [стор.160](#)

Режим співвідношення сторін змінюється так, як це показано в поданих нижче таблицях.



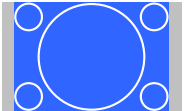
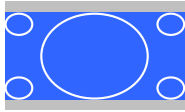
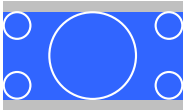
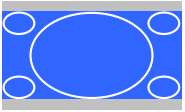











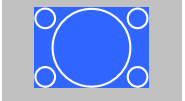
Наведені нижче кольори, які використовуються для позначень в таблицях нижче, означають області, що не відображаються.

: область, у якій зображення не відображається залежно від параметра типу екрана.

: область, у якій зображення не відображається залежно від параметра співвідношення сторін.

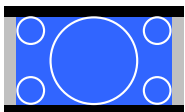
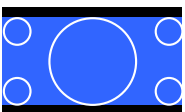
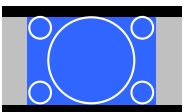
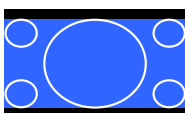
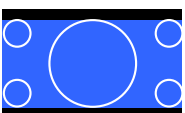
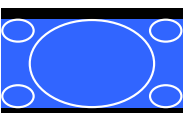

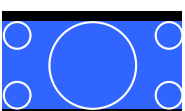

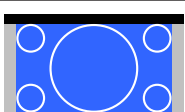

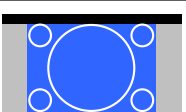
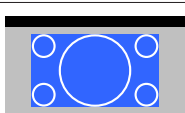

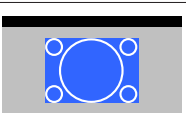
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Налаштування типу екрану: 16:10

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
16:9			
Повний			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			
Оригінальне*			




\* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.






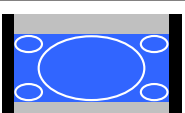








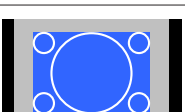
Налаштування типу екрану: 16:9

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
Повний			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			
Оригінальне*			

\* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 4:3

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			







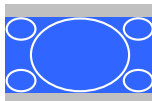

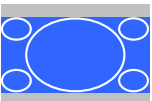









	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
4:3*1			
16:9			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			
Оригінальне*2			

\*1 Під час виведення сигналу HDTV (720p/1080i/1080p), роздільна здатність сигналу залишається, однак зображення зрізається ліворуч і праворуч та відображається.

\*2 Лише зображення з комп'ютера та зображення з порту HDMI/HDBaseT. Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S



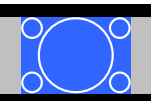
Налаштування типу екрану: 4:3

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
4:3*1			
16:9			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			
Оригінальне*2			

\*1 Під час виведення сигналу HDTV (720p/1080i/1080p), роздільна здатність сигналу залишається, однак зображення зрізається ліворуч і праворуч та відображається.

\*2 Лише зображення з комп'ютера та зображення з порту HDMI/HDBaseT. Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 16:9

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Повний			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			
Оригінальне*			

\* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 16:10

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
16:9			
Повний			
Збільш. по гор.			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Збільш. по верт.			
Оригінальне*			

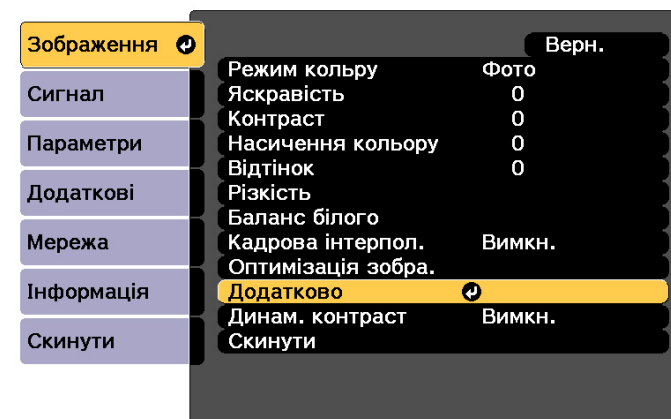
\* Зображення може відрізнятись залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

## Настройка изображения

### Регулирование параметров Тон, Насыщенности и Яркости

Вы можете настраивать **Тон** (тон), **Насыщенности** (барвистість) та **Яркость** по шести осях R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний) і Y (жовтий) за вашими побажаннями.

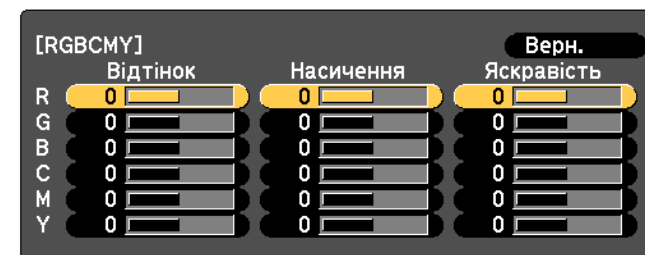
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєкціювання.
- 2 Виберіть функцію **Додатково** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

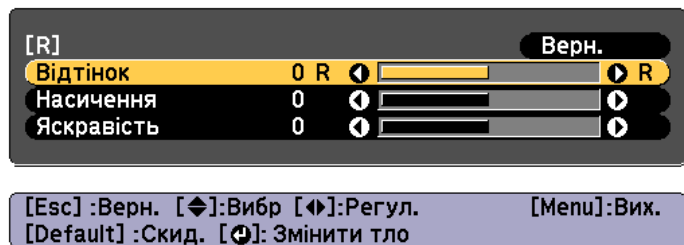
- 3 Виберіть **RGBCMY** і натисніть кнопку [↵].

- 4 Натискайте кнопки [▲][▼], щоб вибрати колір для регулювання, а потім натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 5 Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками [◀][▶] для виконання регулювань.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [↩], екран регулювання змінюється.

**6** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].

## Регулювання параметра Гама

Ви можете відрегулювати різну яскравість напіввідтінків, яка виникає залежно від підключеного пристрою.

Її можна встановити за допомогою одного з описаних нижче способів.

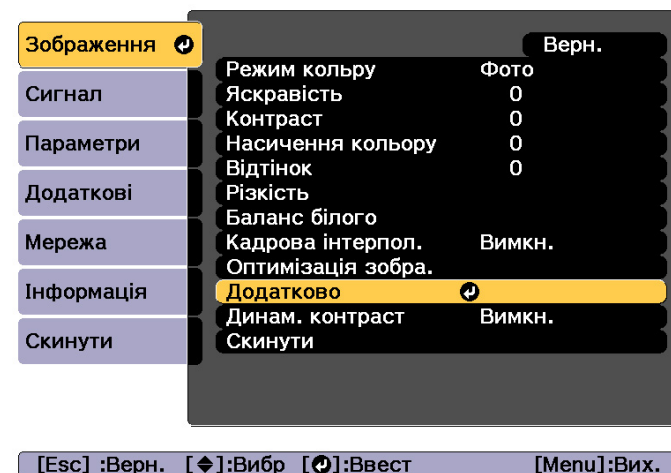
- Оберіть і відредагуйте значення для корекції
- Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гама



Відрегулювати через проєціювання нерухомого зображення. Налаштування Гама не можна відрегулювати правильно, проєціюючи фільми.

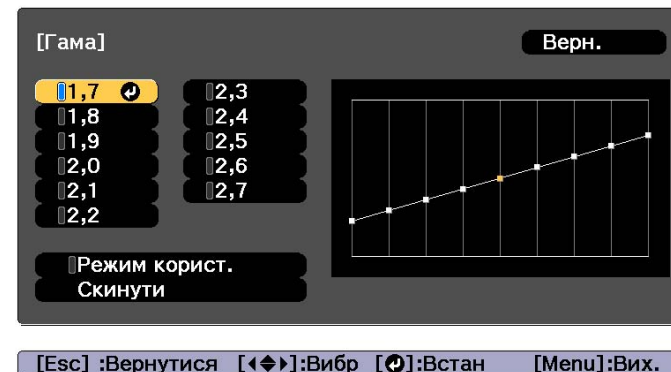
Оберіть і відредагуйте значення для корекції

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть функцію **Додатково** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↩].



**3** Виберіть **Гама** і натисніть кнопку [↩].

**4** Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору значення корекції, а потім натисніть кнопку [↩] для підтвердження вибору.



У разі вибору більшого значення темні області зображення стають світлішими, проте насичення світлих ділянок може зменшитися. У разі вибору меншого значення, можна зменшити загальну яскравість зображення, щоб зробити його чіткішим.



Якщо у меню **Зображення** для параметра **Режим кольору** значення **DICOM SIM**, слід вибирати значення корекції відповідно до розміру проєкції.

- Якщо розмір проєкції не перевищує 150 дюймів, слід вибирати менше значення.
- Якщо розмір проєкції 150 дюймів або більше, слід вибирати більше значення.

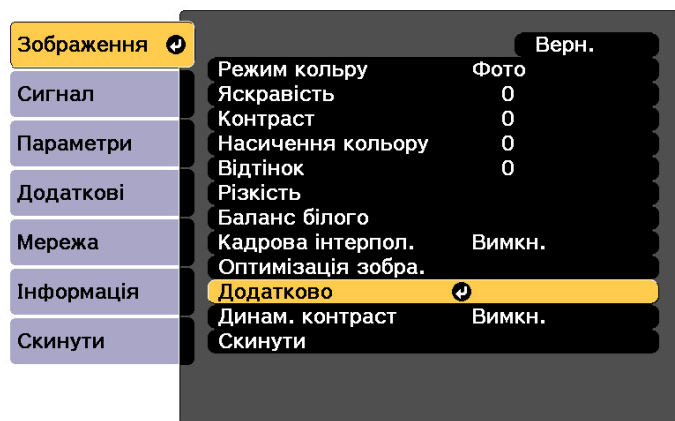


Медичні зображення можуть відтворюватися неправильно залежно від середовища встановлення і технічних характеристик екрана.

Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами

Виберіть точку відтінку на графіку та виконайте регулювання.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть функцію **Додатково** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 3 Виберіть **Гама** і натисніть кнопку [↵].
- 4 Виберіть **Режим корист.** і натисніть кнопку [↵] для підтвердження.
- 5 Використовуйте кнопки [◀][▶], щоб вибрати відтінок, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки [▲] [▼], щоб відрегулювати. Після завершення внесення змін натисніть кнопку [↵] для підтвердження.

Якщо використовувати кнопки [◀][▶] для вибору відтінку, який потрібно змінити, зображення підсвітиться, і можна буде перевірити область відтінку для регулювання.

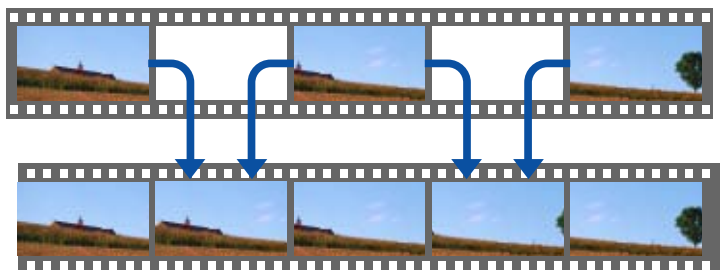


- 6 Коли з'являється питання **Продовжити регулювання параметра?**, виберіть **Так** або **Ні**.  
Щоб відрегулювати інший відтінок, оберіть **Так** і повторіть процедуру з кроку 5.

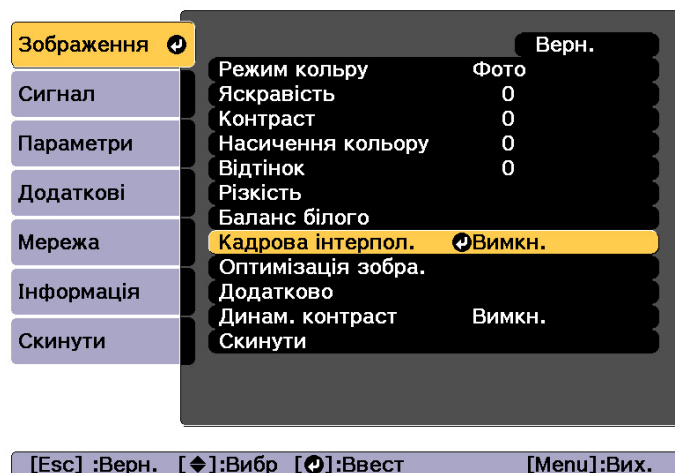
## Кадрова інтерпол.

Поточний і попередній кадри використовуються для створення проміжних кадрів, інтерполяція яких дозволяє створити зображення,

що рухаються плавно. У такий спосіб можна виправити зображення, що рухаються неприродно, наприклад якщо відбувається пропускання кадрів під час проєціювання зображення, що швидко рухається.

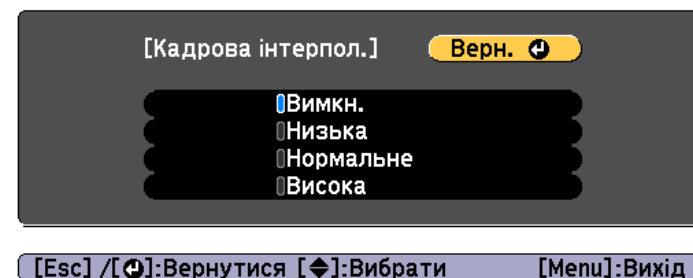


- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть параметр **Кадрова інтерпол.** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].



- 3 Можна обрати такі рівні інтерполяції: **Низька**, **Нормальне** або **Висока**.

Установіть значення **Вимкн.** у разі появи завад після обрання цих параметрів.

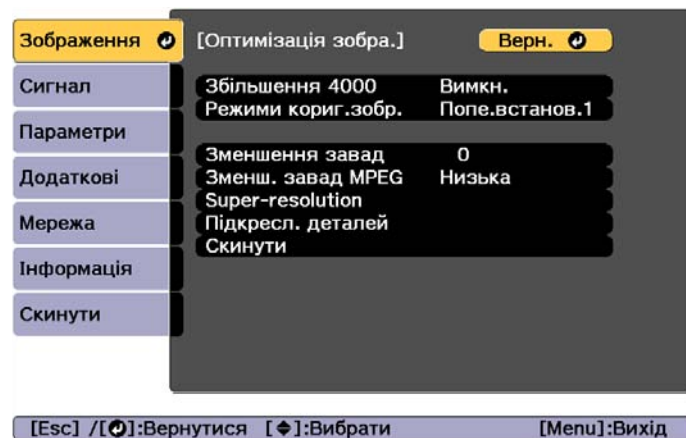


- 4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

## Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)

Можна налаштувати роздільну здатність зображення за допомогою функції **Оптимізація зобра.**, щоб відтворити чітке зображення з виразною структурою і матеріальним відчуттям.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть параметр **Оптимізація зобра.** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].  
З'явиться таке вікно.



## Збільшення 4000 (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

Збільшення 4000 – це функція проєціювання зображення з подвоєною роздільною здатністю, діагонально зміщуючи 1 піксель з кроком 0,5 пікселя.

Сигнал зображення з високою роздільною здатністю відтворює навіть дрібні елементи.

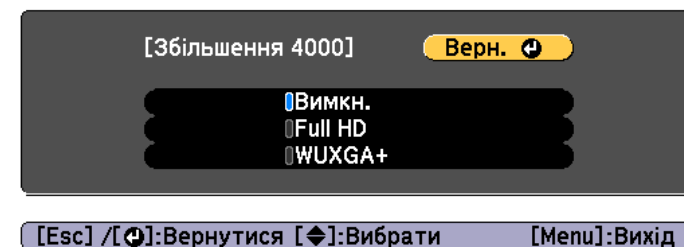
- 1 Виберіть параметр **Збільшення 4000** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Виберіть один із наступних параметрів і натисніть кнопку [↵].

**Вимкн.:** Вимикає Збільшення 4000. Якщо сигнал, який перевищує роздільну здатність панелі цього проєктора, вхідний, зображення відтворюється відповідно до роздільної здатності панелі такого проєктора.

**Full HD:** Якщо вхідний сигнал має роздільну здатність 1080i/1080p/WUXGA або вище, вмикається Збільшення 4000.

**WUXGA+:** Якщо вхідний сигнал має роздільну здатність вище WUXGA, вмикається Збільшення 4000. Щоб відтворити фільм із високою роздільною здатністю, можна проєціювати зображення високої чіткості за допомогою цього параметра в **Режимі кориг.зобр.**





- Щоб відтворювати з декількох проєкторів, оберіть **Вимкн.** для об'єднання всіх зображень.
- **Вимкн.** є оптимальним варіантом для відтворення презентаційних матеріалів з комп'ютерів та ін.
- Якщо встановити **Full HD** або **WUXGA+**, скоригований стан із використанням наступної функції відмінюється. Перехід краю, Масштаб, Крива поверхня, Корекція точки, Стіна з кутом  
Якщо для параметра **Збільшення 4000** встановлено значення **Вимкн.**, налаштування буде скинуто до попереднього стану.

- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Режими кориг.зобра.

Виберіть оптимальне налаштування для проєційованого зображення з п'яти заздалегідь підготовлених.

Наступні налаштування зберігаються як попередньо встановлені.

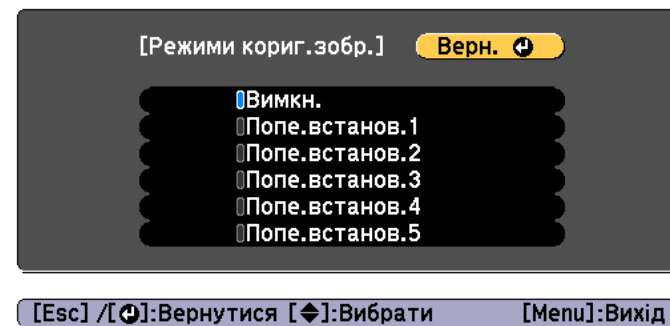
**Зменшення завад, Зменш. завад MPEG, Super-resolution, Підкресл. деталей**

- 1 Виберіть параметр **Режими кориг.зобр.** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Виберіть один із наступних параметрів і натисніть кнопку [↵].

**Попе.встанов.1** на **Попе.встанов.5**: Заздалегідь збережені налаштування застосовуються до зображення.

**Вимкн.**: Вимикає попередньо встановлені налаштування.



- Після вибору **Попе.встанов.1** на **Попе.встанов.5** можна виконати точне налаштування кожного параметра окремо. Після регулювання параметр буде переписано.
- Після регулювання параметр буде переписано окремо, коли вмикається і вимикається функція **Збільшення 4000**.

- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Зменшення завад

Ви можете згладити нерівномірні зображення для кращої якості зображення, вводячи прогресивні сигнали або прогресивні черезрядкові сигнали.

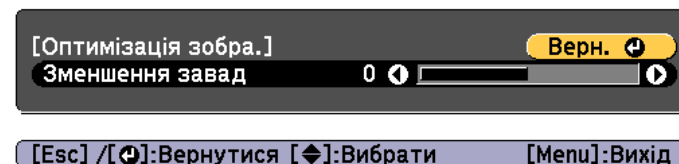


Це вимкнено в наступних випадках.

- Якщо для параметра **Обробка зображ.** встановлено значення **Швидко 2**
- Якщо увімкнена **Збільшення 4000**
- Якщо вхідний сигнал має роздільну здатність вище WUXGA
- Коли для параметра **Режими кориг.зобр.** встановлено значення **Вимкн.**

- 1 Виберіть параметр **Зменшення завад** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 За допомогою кнопок [◀][▶] відрегулюйте значення.



- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Зменш. завад MPEG

Ви можете зменшити точковий та ступінчастий шум, який виникає в контурах під час відтворення фільмів у форматі MPEG.



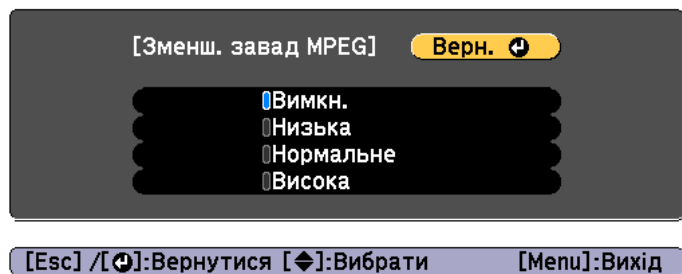
Це вимкнено в наступних випадках.

- Якщо увімкнена **Збільшення 4000**
- Якщо вхідний сигнал має роздільну здатність вище WUXGA
- Коли для параметра **Режими кориг.зобр.** встановлено значення **Вимкн.**

**1** Виберіть параметр **Зменш. завад MPEG** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

**2** Виберіть рівень зменшення шуму: **Низька**, **Нормальне** або **Висока** і натисніть кнопку [↵].

Якщо вибрано **Вимкн.**, функція **Зменш. завад MPEG** вимкнена.



**3** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Super-resolution

Для відображення чіткого зображення можна зменшити розмиття, що створюється на краях, коли роздільна здатність зображення збільшується та проєціюється.



Вимкнено, коли для параметра **Режими кориг.зобр.** встановлено значення **Вимкн.**

**1** Виберіть параметр **Super-resolution** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

**2** Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками [◀][▶] для виконання регулювань.

**Нал. чіткої лінії:** Якщо цей параметр має додатне значення, буде виділено контури деталей, таких як волосся або візерунки на тканині.

**М'який фокус:** Якщо цей параметр має додатне значення, для покращення чіткості буде виділено зовнішні контури об'єктів, а також контури фону й великих елементів зображення.



**3** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Підкресл. деталей

Можна підсилити контраст зображення для створення виразніших текстур і матеріального відчуття.

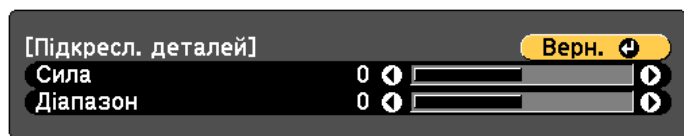


Вимкнено, коли для параметра **Режими кориг.зобр.** встановлено значення **Вимкн.**

- 1** Виберіть параметр **Підкресл. деталей** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].
- 2** Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками [◀][▶] для виконання регулювань.

**Сила:** Що більше значення, то більше підкреслюється контрастність.

**Діапазон:** Що більше значення, то ширший діапазон підкреслення деталей.



[Esc] / [⏮]: Вернутися [⬅]: Вибрати [Menu]: Вихід



Залежно від зображення на межі кольорів може бути помітний світловий ефект. Якщо цей ефект небажаний, установіть менше значення.

- 3** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Проеціювання 3D-зображень (тільки для моделей EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)

За допомогою двох проекторів можна проєціювати пасивні 3D-зображення. Щоб проєціювати та переглядати 3D-зображення, необхідні зазначені нижче компоненти.

- Поляризатор
- Пасивні 3D-окуляри
- Кронштейн для накладання
- Кіноекран для пасивного 3D



Цей проектор встановлює напрям поляризаційної проєкції для кольорів R (червоного), G (зеленого) і B (синього). Інверсія сигналів G (зелений) зображень для лівого та правого очей необов'язкова.



## Корисні функції

У цьому розділі описані функції Кілька проекцій, Split Screen, Пам'ять, Розклад і Безпека.



Можна налаштувати кілька проекторів для проекції одного великого зображення.

Можна відрегулювати відмінності у яскравості і кольорових відтінках між різними проєктованими зображеннями, щоб створити єдиний суцільний екран.



- Встановіть для параметра **Збільшення 4000** значення **Вимкн.** (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 20 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора.
- Якщо значення для параметра **Геометр. корекція** зaveliki, буде важко відрегулювати положення зображень, коли вони накладаються одне на одне.
- Функцію Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проекції без підключення відеобладнання.  
☛ "Відображення тестового шаблону" [стор.34](#)
- У разі проекції зображення з оригінальною роздільною здатністю, без збільшення чи зменшення, можна виконувати регулювання з високою точністю.

## Процес регулювання

### Автоматичне регулювання в режимі онлайн

Зображення з кількох проекторів можна налаштовувати автоматично так, щоб відповідати налаштуванням проектора, який використовується як головний (Співставл. екранів).

Однак, якщо в групу входить особливо темний проектор, яскравість буде відрегульовано автоматично відповідно до темного проектора. У ролі головного проектора виберіть проектор, колір і яскравість якого ви хочете використовувати як стандартні.

- Якщо ви хочете, щоб зображення було якомога світлішим:  
Встановіть для параметра **Режим освітлення** усіх проекторів значення **Нормальне**. Також можна встановити для параметра **Режим освітлення** значення **Користувацький**, а для параметра **Рівень яскравості** значення 100 %.
  - Якщо потрібно встановити певний рівень яскравості:  
Встановіть для параметра **Режим освітлення** значення **Користувацький** для проектора з найтемнішою проекцією зображення, а потім встановіть для параметра **Рівень яскравості** найвищий бажаний рівень яскравості. Також встановіть цей проектор як головний.
- ☛ **Параметри - Налашт. Яскравість - Режим освітлення - Рівень яскравості** [стор.162](#)

### Додаткова підготовка

- (1) Підключіть усі проектори до мережевого вузла за допомогою кабелів локальної мережі.
- (2) Увімкнення головного проектора.
- (3) Установіть ідентифікатор головного проектора та пульта дистанційного керування.  
☛ "Задайте ідентифікатор проектора" [стор.45](#)
- (4) Увімкніть усі проектори.
- (5) Поставте для **ДНСР** значення **Увімкн.** на всіх проекторах або перевірте, чи для всіх призначена IP-адреса.  
☛ **Мережа - Конфігурація мережі - Дротова LAN - IP-параметри** [стор.177](#)
- (6) Перевірте, щоб **Режим очікування** було встановлено у значення **Вимкн.**, щоб проектор не вимкнувся під час регулювання.  
☛ **Додаткові - Операція - Режим очікування** [стор.164](#)

## Налаштування положення проєкції

- (1) Перевірте положення (кут) встановлення проєктора.  
☛ "Налаштування встановлення" [стор.31](#)
- (2) Відрегулюйте порядок розташування зображень.  
☛ "Автоматичне складання мозаїки" [стор.103](#)

## Налаштування проєктованих зображень

- (1) Відрегулюйте співвідношення сторін зображень.  
☛ "Параметри екрана" [стор.32](#)  
☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" [стор.87](#)
- (2) Відрегулюйте зсув об'єктива.  
☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)
- (3) Налаштуйте масштабування та фокус.  
☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.39](#)  
☛ "Коригування фокусу" [стор.40](#)
- (4) Відрегулюйте невеличкі відмінності між зображеннями.  
☛ "Корекція точки" [стор.81](#)
- (5) Відрегулюйте краї зображень.  
☛ "Перехід краю" [стор.105](#)  
☛ "Рівень чорного" [стор.107](#)
- (6) Відрегулюйте яскравість та насиченість зображень.  
☛ "Співставл. екранів" [стор.111](#)
- (7) Виберіть частини зображень.  
☛ "Відображення збільшеного зображення" [стор.114](#)

## Налаштування вручну поза мережею

Вручну налаштуйте зображення на всіх проєкторах.

## Додаткова підготовка

- (1) Увімкніть усі проєктори.
- (2) Установіть ідентифікатор для всіх проєкторів та пультів дистанційного керування.  
☛ "Задайте ідентифікатор проєктора" [стор.45](#)

## Налаштування положення проєкції

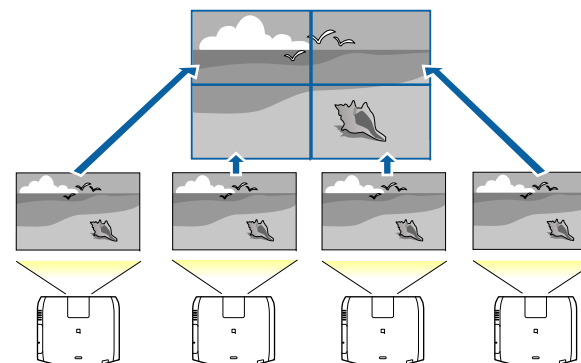
- (1) Перевірте положення (кут) встановлення проєктора.  
☛ "Налаштування встановлення" [стор.31](#)
- (2) Відрегулюйте порядок розташування зображень.  
☛ "Складання мозаїки вручну" [стор.104](#)

## Налаштування проєктованих зображень

- ☛ "Налаштування проєктованих зображень" [стор.102](#)

## Мозаїка

Проеціювати одне і те саме зображення з кількох проєкторів, щоб створити одне велике зображення. Ви можете задіяти до дев'яти проєкторів.





Перш ніж скласти мозаїку, налаштуйте проєктоване зображення так, щоб воно мало прямокутну форму. Крім того, відрегулюйте фокус та розмір зображень.

☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.39](#)

☛ "Коригування фокусу" [стор.40](#)

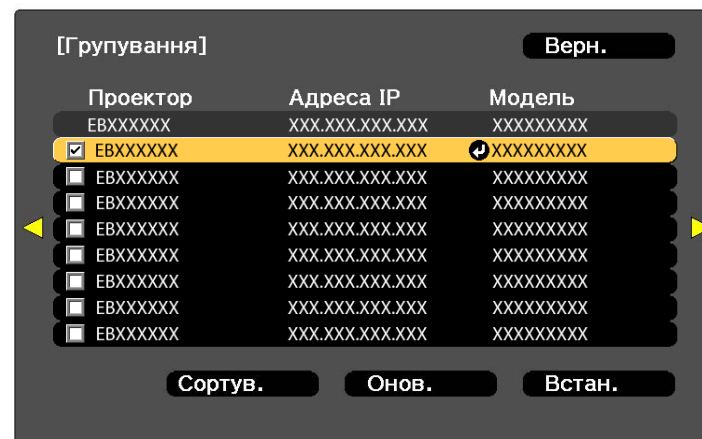
## Автоматичне складання мозаїки

У цьому розділі описано, як вибрати проєктор, що використовується як частина **Групування**, та автоматично змінити конфігурацію проєктованих зображень.



Налаштування місцезнаходження виконується за допомогою камери, що вбудована спереду проєктора. Не блокуйте камеру або проєктоване зображення.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть функцію **Кілька проєкцій** з меню **Додаткові** і натисніть кнопку [↵].
- 3 Виберіть пункт **Групування** і натисніть кнопку [↵].
- 4 Виберіть проєктори, які будуть використані для складання мозаїки, а тоді натисніть [↵] нопку.

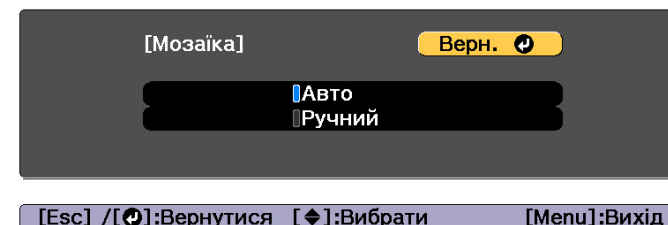


[Esc] :Вернутися [↵]:Вибрати [↻]:Встан [Menu]:Вих.

- (1) Виберіть проєктори, які потрібно використовувати, відмітивши їх галочкою.  
Виберіть **Онов.**, щоб оновити список. Виберіть **Сортув.**, щоб зміти порядок проєкторів.
- (2) Виберіть **Встан.**, і натисніть кнопку [↵].

5 Виберіть **Мозаїка** і натисніть кнопку [↵].

6 Виберіть **Мозаїка**. Виберіть **Авто** і натисніть кнопку[Esc].



[Esc] /[↻]:Вернутися [↵]:Вибрати [Menu]:Вихід

## 7 Виберіть **Налашт. місцезнах.** і натисніть кнопку [↵].

Місцезнаходження зображення буде визначене автоматично.

Коли з'явиться повідомлення "Призначте ідентифікатори знайденим проєкторам. Продовжити?", виберіть **Так**.

По завершенні налаштування відобразиться вказаний нижче екран.

[Інф. про розташув.]

EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX
EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX

[Esc] / [↵]:Вернутися [↩️]:Змістити [Menu]:Вихід



Якщо зображення має неправильне розташування, виберіть **Ручний** у кроці 6, а тоді дотримуйтеся вказаних нижче вказівок, щоб вручну розташувати зображення.

- (1) Налаштуйте параметри **Рядок** і **Стовпець** у меню **Макет**.
- (2) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].
- (3) Виберіть місцезнаходження у меню **Налашт. місцезнах.** і натисніть кнопку [↵].
- (4) Повторіть крок (3), щоб змінити місцезнаходження всіх проєкторів.
- (5) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].

## 8 Введіть сигнал зображення, щоб показати зображення.

☞ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.66](#)

По завершенні компонування мозаїки відрегулюйте будь-які проміжки в положенні та нахил проєктованих зображень.

☞ "Налаштування проєктованих зображень" [стор.102](#)



- По завершенні компонування мозаїки не змінюйте IP-адреси або назви проєкторів. Інакше зображення не вдасться налаштувати автоматично.
- По завершенні компонування мозаїки можна налаштувати кожен проєктор за допомогою пульта дистанційного керування. Виберіть ідентифікатор проєктора, який потрібно налаштувати за допомогою дистанційного керування. Перевірити ідентифікатор проєктора можна в меню **Мозаїка - Інф. про розташув.**
  - ☞ "Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування" [стор.46](#)

## Складання мозаїки вручну

У цьому розділі описано, як вносити настройки розташування для зображення вручну без потреби застосовувати **Групування**.

### 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

### 2 Виберіть функцію **Кілька проєкцій** з меню **Додаткові** і натисніть кнопку [↵].

### 3 Виберіть **Мозаїка** і натисніть кнопку [↵].

### 4 Виберіть **Макет** і натисніть кнопку [↵].

- (1) Встановіть кількість проєкторів для параметрів **Рядок** і **Стовпець**.

(2) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].

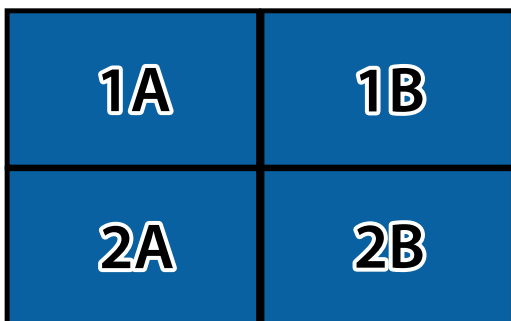
**5** Повторіть кроки 1 – 4 для кожного проєктора, що використовується для мозаїчного зображення.

**6** Виберіть **Налашт. місцезнах.** і натисніть кнопку [↵].

(1) Встановіть положення проєційованих зображень в **Порядок рядків** і **Порядок стовпців**.

**Порядок рядків:** Розмістіть екрани згори вниз у порядку 1, 2, 3.

**Порядок стовпців:** Розмістіть екрани зліва направо в порядку А, В, С.



(2) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].

**7** Повторіть крок 6 для кожного проєктора.

**8** Введіть сигнал зображення, щоб показати зображення.

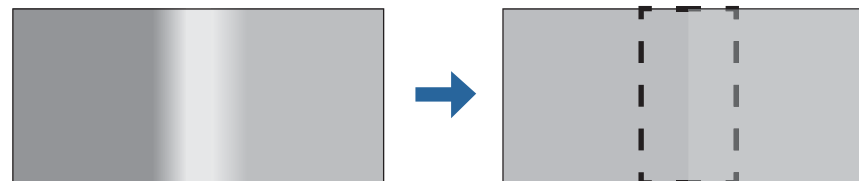
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.66](#)

По завершенні компонування мозаїки відрегулюйте будь-які проміжки в положенні та нахил проєктованих зображень.

☛ "Налаштування проєктованих зображень" [стор.102](#)

## Перехід краю

Можна виконати тонке налаштування ділянки накладання, щоб створити суцільний екран.

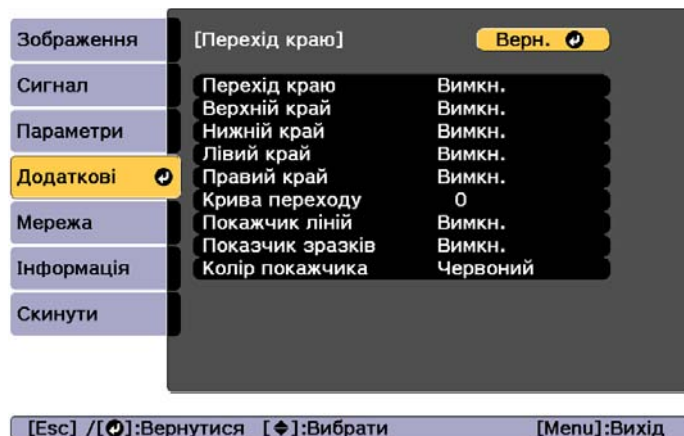


Перш ніж застосувати перехід країв, для підвищення точності налаштувань, натисніть кнопку [Color Mode] на пульті дистанційного керування, а тоді переведіть параметр **Режим кольору** у значення **Кілька проєкцій**.

**1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

**2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.

**3** Виберіть пункт **Перехід краю** та натисніть кнопку [↵].  
З'явиться таке вікно.



Підменю	Функція
Перехід краю	Установіть значення <b>Увімкн.</b> , щоб активувати функцію Перехід краю. Установіть значення <b>Вимкн.</b> у разі, якщо проєціювання з кількох проєкторів не відбувається.
Верхній край/Нижній край/Лівий край/Правий край	<b>Перехід:</b> встановіть значення <b>Увімкн.</b> , щоб активувати Перехід краю до ваших параметрів, у результаті чого ділянку переходу буде затемнено. <b>Поч. пол. переходу:</b> Відображає початкове положення переходу у вигляді червоної лінії та регулює з точністю до одного пікселя. <b>Діапазон переходу:</b> Регулювання ділянки, яку необхідно затемнити. Регулювання можна здійснювати на рівні одного пікселя. Максимальний діапазон становить 45% від роздільної здатності.
Крива переходу	Можна обрати один із 16 видів затемнення.
Показчик ліній	Установіть значення <b>Увімкн.</b> для відображення напрямної на ділянці, де відбувається налаштування функції Перехід краю.

Підменю	Функція
Показчик зразків	Установіть значення <b>Увімкн.</b> для відображення напрямної, яка збігається з областю, де відбувається налаштування функції Перехід краю.
Колір показчика	Виберіть комбінацію кольорів напрямної з-поміж шести наданих.

## 4 Увімкніть функцію Перехід краю.

- Виберіть пункт **Перехід краю** та натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].

## 5 Установіть для параметра Показчик ліній значення Увімкн.

- Виберіть пункт **Показчик ліній** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].



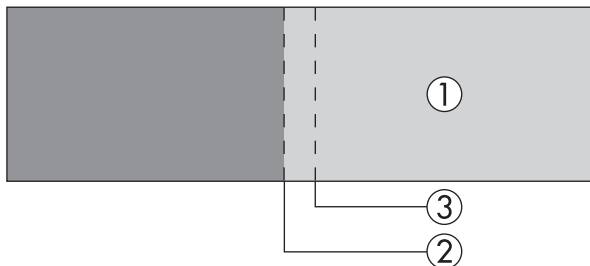
Якщо напрямна нечітка, можна змінити колір напрямної в пункті **Колір показчика**.

## 6 Установіть для параметра Показчик зразків значення Увімкн.

- Виберіть пункт **Показчик зразків** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].

## 7 Встановіть значення Верхній край, Нижній край, Лівий край або Правий край відповідно до частин зображення, що накладаються.

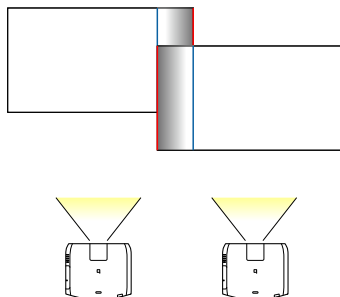
Далі показано приклад встановлення екрану (1).



У вищенаведеному прикладі слід відрегулювати **Лівий край**, оскільки відображатимуться ділянки накладання ліворуч на зображенні (1).

- (1) Встановіть значення **Лівий край**, а потім натисніть кнопку [↵].
- (2) Виберіть функцію **Перехід** і натисніть кнопку [↵].
- (3) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- (4) Натисніть кнопку [Esc].
- (5) У пункті **Поч. пол. переходу** вирівняйте початкове положення переходу з краєм (2) зображення.
- (6) Натисніть кнопку [Esc].
- (7) У пункті **Діапазон переходу** відрегулюйте діапазон (3), який необхідно затемнити.

Найкраще обрати значення, коли ділянка, що накладається, і напрямна знаходяться в одному положенні.



- (8) Натисніть кнопку [Esc].

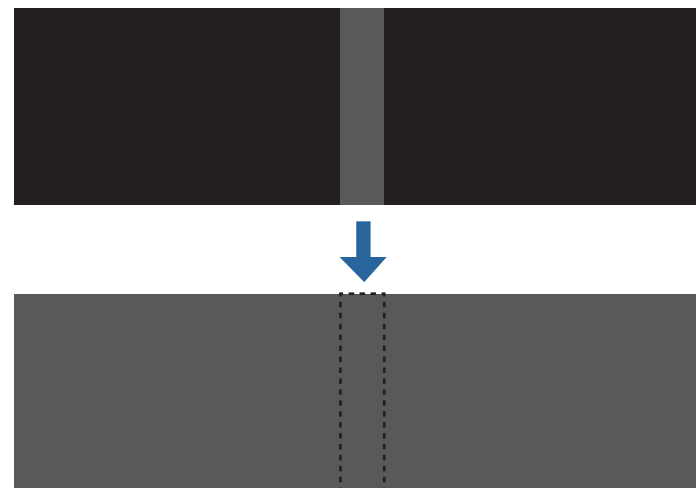
## 8 Налаштуйте параметр **Крива переходу**.

- (1) Виберіть параметр **Крива переходу** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Виберіть рівень затемнення від **0** до **15**, а потім натисніть кнопку [↵].
- (3) Натисніть кнопку [Esc].

## 9 Після завершення налаштувань встановіть для параметрів **Показчик ліній** і **Показчик зразків** значення **Вимкн.**, щоб завершити.

## Рівень чорного

За показу чорного зображення виділятимуться лише області, де зображення перекриваються. Функція рівня чорного дає змогу вирівнювати рівень яскравості та тон областей, де зображення не перекриваються та областей, де таке перекриття відбувається, щоб зробити різницю менш помітною.



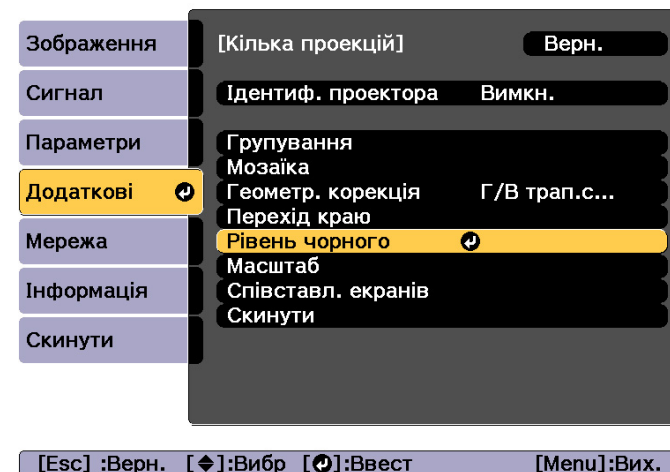




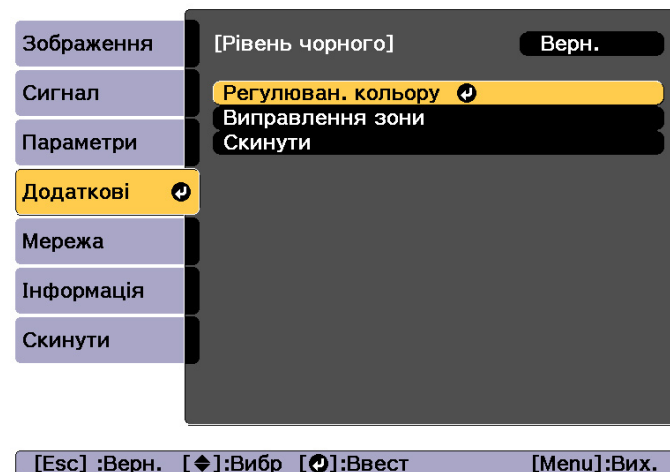
- Під час відображення тестового шаблону відрегулювати Рівень чорного неможливо.
- Якщо значення параметра **Геометр. корекція** велике, можливо, ви не зможете виконати регулювання правильно.
- Яскравість і тон можуть відрізнятися в областях перекриття зображень та інших областях, навіть після регулювання рівня чорного.
- Якщо змінити параметри **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**, для параметра Рівень чорного буде встановлено значення за умовчанням.  
☛ "Перехід краю" [стор.105](#)
- Коли буде запущено автоматичне налаштування для Співставл. екранів, значення для параметра Регулюван. кольору будуть відрегульовані автоматично.  
☛ "Автоматична корекція яскравості та відтінків для кількох проєкторів" [стор.112](#)

**1**

Виберіть пункт **Рівень чорного** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].


**2**

Виберіть пункт **Регулюван. кольору**, а потім натисніть кнопку [↵].



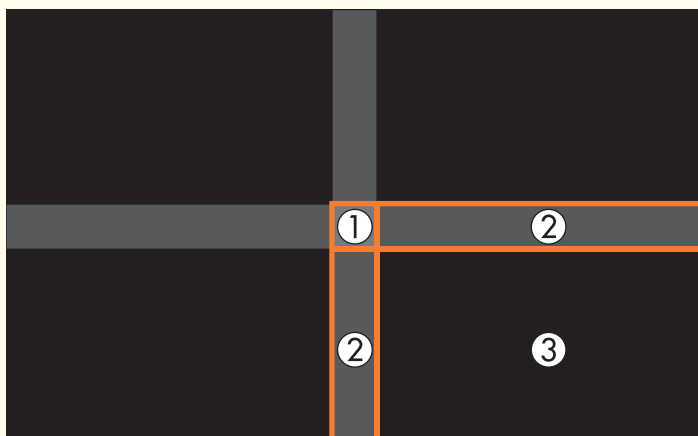


Точки буде відображено відповідно до параметрів **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**.

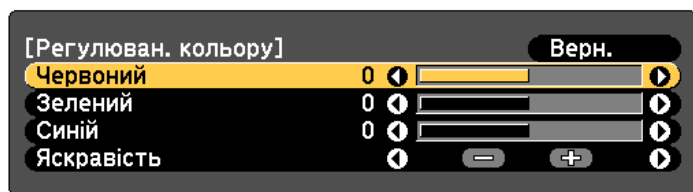
- 3 Виберіть область для регулювання та натисніть кнопку [↵].  
Вибрана область буде позначена оранжевим кольором.



Якщо накладається кілька екранів, виконайте регулювання на підставі області з найбільшим накладанням (найяскравішої). На малюнку нижче спершу потрібно вирівняти (2) з (1), а потім відрегулювати таким чином, щоб вирівняти (3) з (2).



- 4 Відрегулюйте відтінок чорного і яскравість.



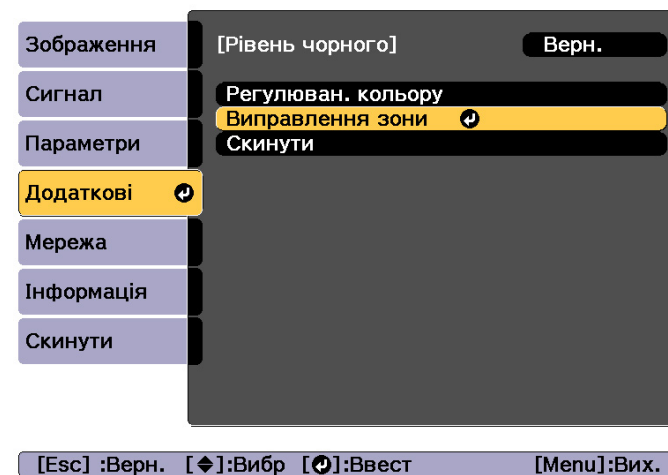
[Esc]:Верн. [↵]:Вибр [↵]:Регул. [Menu]:Вих.  
[Default]:Скид.

- 5 За потреби повторіть кроки 3 і 4, щоб відрегулювати решту частин.

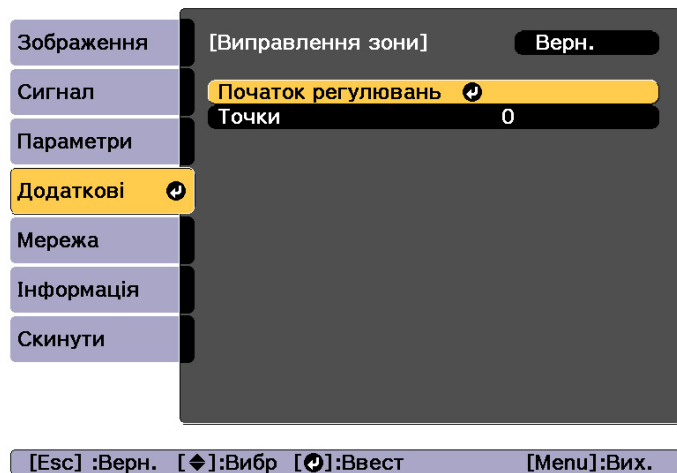


Після цього, якщо відтінок деяких ділянок не відповідає потрібному, відрегулюйте їх за допомогою параметра **Виправлення зони**.

- 6 Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися на екран у кроці 2.
- 7 Виберіть пункт **Виправлення зони**, а потім натисніть кнопку [↵].



- 8 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].



Граничні лінії, які позначають області з накладанням зображень.  
Граничні лінії буде відображено відповідно до параметрів  
**Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край.**

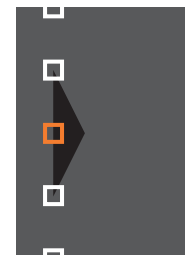
- 9** За допомогою кнопок [▲][▼][◀][▶] виберіть граничну лінію області, яку потрібно відрегулювати.  
Вибрана лінія буде позначена оранжевим кольором.



- 10** Натисніть кнопку [↵] для підтвердження вибору.



- 11** Натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶], щоб налаштувати положення граничних ліній, а потім натисніть кнопку [↵].
- 12** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перейдіть до точки, яку бажаєте пересунути, і натисніть кнопку [↵].  
Вибрану точку буде позначено оранжевим кольором.



- 13** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перемістіть точку.  
Щоб почати переміщення іншої точки, поверніться до кроку 12, натиснувши кнопку [Esc], а потім повторіть кроки 12 та 13.  
Щоб відрегулювати іншу граничну лінію, натискайте кнопку [Esc], поки не відобразиться екран вибору граничної лінії з кроку 9.



Щоб повернути значення за промовчанням для параметра **Рівень чорного**, натисніть кнопку [Esc] для повернення на екран з кроку 7, виберіть [Скинути], а потім натисніть кнопку [↩].

**14** Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].

## Співставл. екранів

Налаштуйте насиченість та яскравість для кількох проєкторів.

Коли проєктори підключені до мережі, яскравість та насиченість кольору налаштовуються автоматично на кількох проєкторах у залежності від параметрів, заданих на головному проєкторі.

Коли проєктори не підключені до мережі або автоматичне налаштування не працює, можна налаштувати насиченість кольору та яскравість для всіх проєкторів вручну.



- Радимо застосовувати функцію Співставл. екранів через 20 хвилин після увімкнення проєктора або скасування режиму A/V Mute.
- Щоб збільшити точність налаштувань, радимо спочатку затінити приміщення під час проєкування зображень, а тоді вносити налаштування.
- Перш ніж почати налаштування, виконайте вказані нижче дії з головним проєктором.
  - Установіть для параметра **Режим кольору** значення **Кілька проєкцій**, натиснувши на пульті дистанційного керування кнопку [Color Mode].
  - Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати режим Вимкнення A/V.
  - Налаштуйте перелічені нижче елементи у меню Зображення відповідно до потреби.  
Яскравість, Контраст, Насичення кольору, Відтінок, Баланс білого, Додатково
    - ☛ " Меню Зображення" [стор.157](#)
  - Налаштуйте яскравість проєктованого зображення.
    - ☛ "Налаштування яскравості" [стор.83](#)
- Якщо між кожним проєктором виникають суттєві розбіжності в яскравості, що пов'язані зі старінням джерел освітлення, виконайте Співставл. екранів ще раз.
- За допомогою функції графіків можна автоматично налаштувати відтінок та яскравість під час налаштування.
  - ☛ "Функція розкладу" [стор.127](#)
- Якщо функція Співставл. екранів не дозволяє правильно налаштувати зображення, див. вказівки нижче.
  - ☛ "Автоматичне налаштування проводиться неправильно" [стор.219](#)

## Умови роботи для функцій автоматичного налаштування

Функції автоматичного налаштування для параметра Співставл. екранів вмикаються за вказаних нижче умов.

- Поверхня екрану пласка, а не коса або викривлена
- Використання матового білого екрану з розсіюванням
- Розмір проєктованого зображення складає від 80 до 200 дюймів
- Проєктоване зображення має прямокутну форму після компонування мозаїки
- Усі проєкції зображень буде організовано без проміжків (рекомендуємо використовувати значення ширини накладання зображень від 15 до 45 %)
- Проєктор налаштовується паралельно до поверхні проєкції



Автоматичне налаштування недоступне за умови використання вказаних нижче об'єктів.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07/  
ELPLU03, ELPLU04, ELPLU02 (EB-1755U/EB-1750U)

## Автоматична корекція яскравості та відтінків для кількох проєкторів

Яскравість та відтінки для кількох проєкторів, вибраних для **Групування**, можна виправити автоматично, взявши за основу яскравість та відтінки на головному проєкторі.



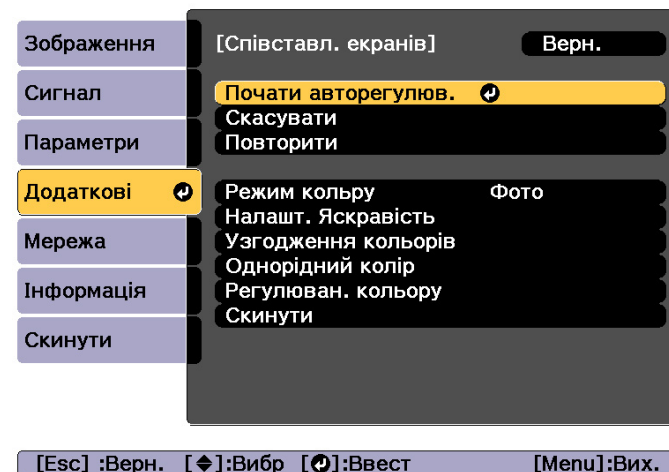
- Перш ніж запустити автоматичне налаштування, перевірте подані нижче пункти.
  - Проєктор підключений до мережі
  - Параметр **Налашт. місцезнах.** для проєктора вже встановлено
- Автоматичне налаштування виконується за допомогою камери, що вбудована спереду проєктора. Не блокуйте камеру або проєктоване зображення.
- Час, необхідний для автоматичного налаштування може змінюватися залежно від місця розташування та кількості проєкторів і може зайняти близько 12 хвилин.
- Налаштування змінюються автоматично для параметрів Налашт. Яскравість та Рівень чорного (тільки для **Регулюван. кольору**).
- По завершенні автоматичних налаштувань, значення параметрів Однорідний колір та Узгодження кольорів скидуються до початкових значень.

**1**

Виберіть пункт **Співставл. екранів** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].

**2**

Виберіть пункт **Почати авторегулюв.** і натисніть кнопку [↵].



Відобразиться шаблон налаштування і розпочнеться процес регулювання. Якщо проектоване зображення відображається до налаштування, процес завершено.



- Див. нижче, якщо стається помилка.  
☛ "Автоматичне налаштування проводиться неправильно" [стор.219](#)
- Щоб повернутися до стану, що передував налаштуванню, виберіть **Скасувати**. Якщо вибрати **Повторити** після натискання **Скасувати**, це дасть змогу повернути зображення до стану, що був після автоматичного налаштування.
- Щоб повернути значення параметра **Співставл. екранів** до початкового, натисніть **Скинути**.
- Коли для параметра **Постійний режим** у меню **Налашт. Яскравість** встановлено значення **Увімкн.**, а ви хочете відрегулювати параметр **Рівень яскравості** після зіставлення екранів, виберіть значення **Скинути**.

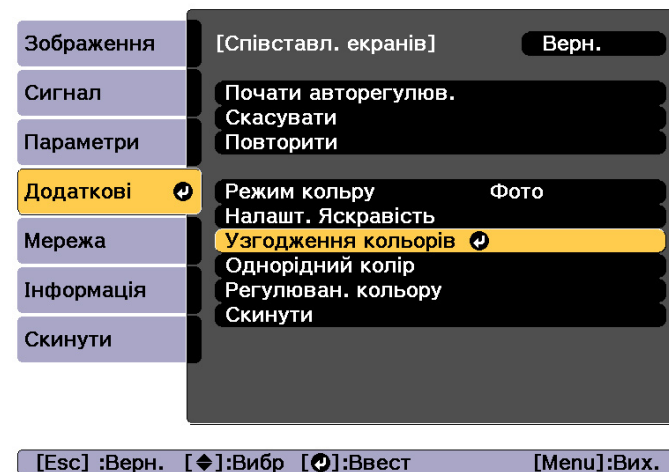
## Узгодження кольорів

Можна виконати тонке налаштування балансу кольору і яскравості від чорного до білого для кожного відтінку кольору.

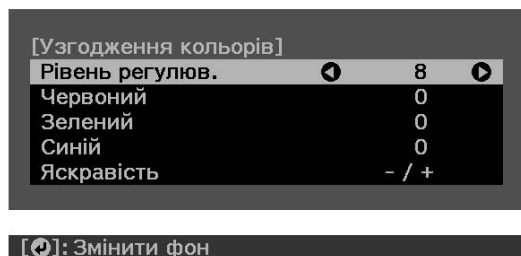
Якщо проектори не підключені до мережі або якщо вам потрібно налаштувати зображення вручну вже після автоматичного налаштування, виконайте вказані нижче дії для всіх преокторів.

**1** Виберіть пункт **Співставл. екранів** в меню **Кілька проекцій**, а потім натисніть кнопку [**↵**].

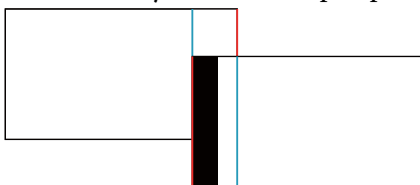
**2** Виберіть пункт **Узгодження кольорів** і натисніть кнопку [**↵**].



З'явиться таке вікно.



Половина ділянки накладання відображається в чорному кольорі, щоб можна було легко перевірити край зображення.



Рівень регулюв.: Існує вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.

Червоний, Зелений, Синій: регулювання відтінку кожного кольору.

Яскравість: регулювання яскравості зображення.



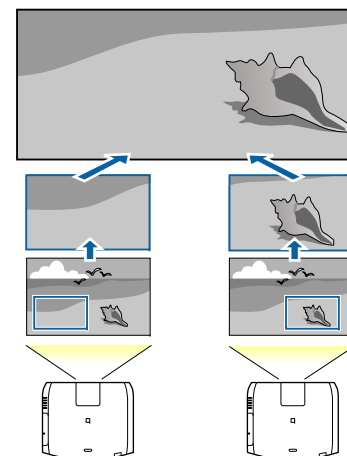
Кожне натискання кнопки [F4] призводить до зміни екрана між проєційованим зображенням і екраном регулювання.

- 3** Виберіть параметр **Рівень регулюв.** і установіть рівень за допомогою кнопок [◀][▶].
- 4** Виберіть **Червоний**, **Зелений** або **Синій**, а потім натискайте кнопки [◀][▶], щоб регулювати відтінок кольору.

- 5** Виберіть параметр **Яскравість** і відрегулюйте яскравість за допомогою кнопок [◀][▶].
- 6** Поверніться до кроку 2 та відрегулюйте кожний рівень.
- 7** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Відображення збільшеного зображення

Обрізання частини зображення та її відображення. За допомогою цієї функції можна створювати одне велике зображення шляхом поєднання зображень із кількох проєкторів.



- 1** Виконайте проєкцію зображення, а потім натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.



Цю ж операцію можна виконувати з пункту **Масштаб** в меню **Сигнал**.

**3** Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].

**4** Увімкніть параметр **Масштаб**.

(1) Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].

(2) Виберіть **Авто** або **Ручний** і натисніть кнопку [↵].

**Авто:** автоматичне регулювання виділеної ділянки відповідно до значень параметрів **Перехід краю** та **Мозаїка**. Після кроку 6 не обов'язково виконувати подальші дії.

**Ручний:** дозволяє відрегулювати виділене зображення вручну.

(3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.



Якщо автоматичне налаштування не застосовується до виділеного зображення, налаштуйте співвідношення сторін, а тоді виберіть **Авто**.

☞ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" [стор.87](#)

**5** Налаштуйте параметр **Режим масштабу**.

(1) Виберіть пункт **Режим масштабу** та натисніть кнопку [↵].

(2) Виберіть пункт **Збільш. відобр.** або **Повне відобр.** і натисніть кнопку [↵].

**Збільш. відобр.:** регулювання відповідно до зображення, що наразі відображається.

**Збільшити**



**Перемістити**



**Повне відобр.:** відображення відповідно до розміру панелі проєктора (максимальна область, на якій можливе відображення зображення).

**Збільшити**



**Перемістити**



(3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## 6 Відрегулюйте масштаб.

Виберіть спосіб регулювання за допомогою кнопок [▲][▼] і відрегулюйте за допомогою кнопок [◀][▶].

-+: збільшення або зменшення зображення одночасно горизонтально та вертикально.

**Масшт. вертикал.:** збільшення або зменшення зображення вертикально.

**Масшт. горизонт.:** збільшення або зменшення зображення горизонтально.

## 7 Зображення закріплюється та налаштовується.

- (1) Виберіть **Регулюв. кадру** і натисніть кнопку [↵].  
Якщо вибрано **Діапазон кадру**, показані діапазон і координати зображення, яке відтворює проектор.
- (2) За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] прокрутіть зображення.  
Під час перегляду екрана відрегулюйте координати та розмір кожного зображення.
- (3) На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

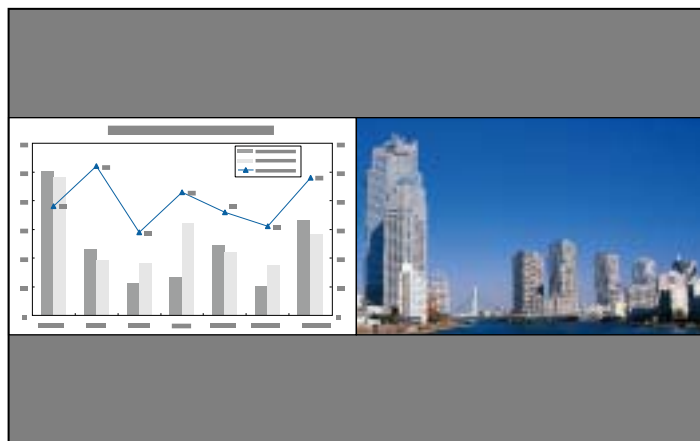


Можна перевірити відображену ділянку після виділення всього зображення у меню **Діапазон кадру**.



## Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частини екрана.



## Джерела сигналу для проєкування в режимі Split Screen

Нижче наведено припустимі комбінації джерел сигналу для проєціювання в режимі Split Screen.

Лівий екран	Правий екран						
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	SDI*	Комп'ютер	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Комп'ютер	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

\* тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U



- Сигнали, які перевищують WUXGA, не підтримуються.
- Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

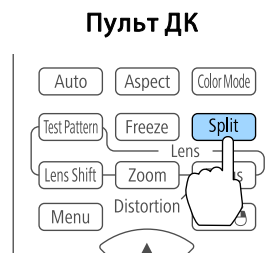
🖱️ Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000

[стор.157](#)

## Порядок роботи

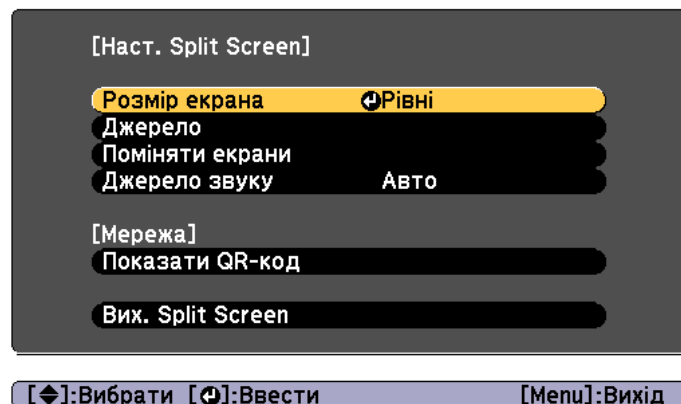
Проектування на розділеному екрані

- 1 Під час виведення проєкції натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].  
Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.

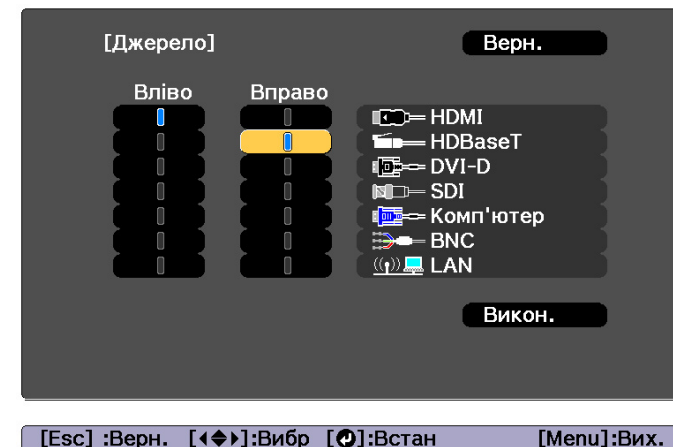


Ці дії можна також виконувати у меню конфігурації.  
☞ **Параметри - Split Screen** [стор.162](#)

- 2 Натисніть кнопку [Menu].  
Відкриється вікно Наст. Split Screen.



- 3 Оберіть пункт **Джерело** і натисніть кнопку [**↵**].
- 4 Оберіть пари вхідних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



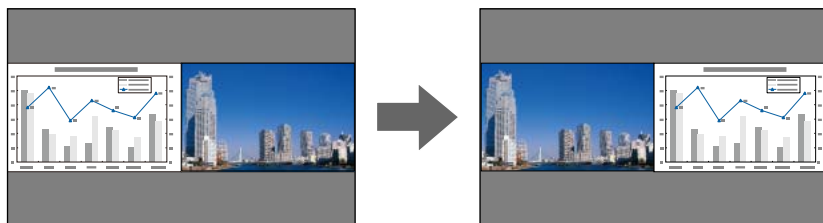
Ці дії можна також виконувати як описано далі.  
☞ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.66](#)  
☞ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.67](#)

- 5 Виберіть команду **Викон.** і натисніть кнопку [**↵**].  
Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 2.

Переключення між лівим і правим екраном

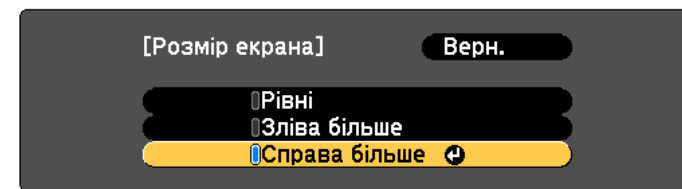
Щоб переключитися між екранами, виконайте наведені нижче дії.

- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2 Виберіть пункт **Поміняти екрани** і натисніть кнопку [↵].  
Зображення у лівій у правій частинах екрана поміняються місцями.



Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

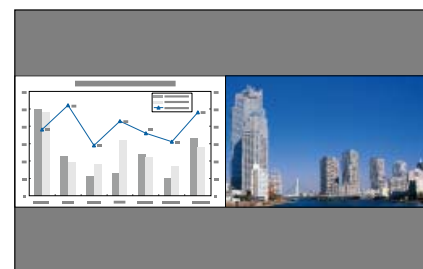
- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2 Виберіть пункт **Розмір екрана** і натисніть кнопку [↵].
- 3 Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].



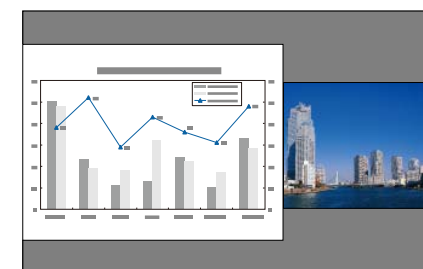
[Esc]:Верн. [↵]:Вибр [↵]:Встан [Menu]:Вих.

Після встановлення розміну екрана проєктовані зображення матимуть такий вигляд, як показано нижче.

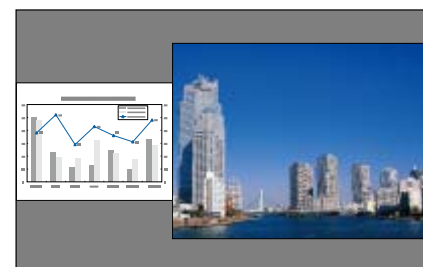
Рівні



Зліва більше



Справа більше

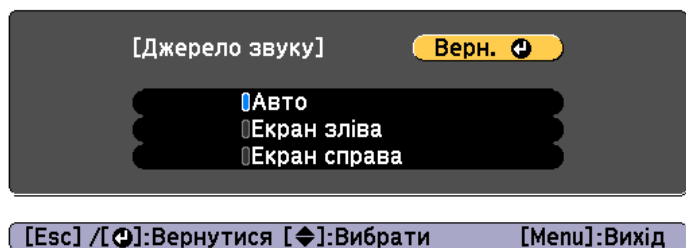




- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від того, які відеосигнали надходять, зображення на лівій і правій частині екрану можуть мати різний розмір, навіть якщо встановлено значення **Рівні**.

## Зміна звуку


- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть параметр **Джерело звуку** і натисніть кнопку [↵].
- 3** Виберіть аудіо для виводу та натисніть кнопку [↵].  
Якщо вибрано значення **Авто**, звук виводиться для збільшеного екрана. Якщо розміри екранів **Рівні**, звук виводиться для екрана зліва.



## Вихід із режиму Split Screen

**Щоб завершити використання функції Split Screen, натисніть кнопку [Esc].**

Для виходу з режиму Split Screen можна також виконати наведені нижче дії.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
- Виберіть значення **Вих. Split Screen** на екрані Нал. Split Screen.  
 [стор.118](#)

## Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen

### Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

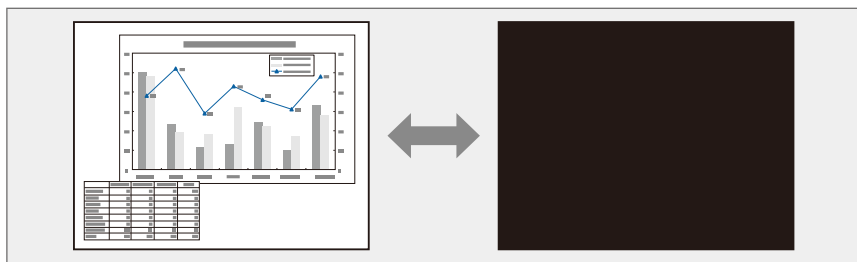
- Налаштування меню конфігурації
- E-zoom
- Зміна формату проєкції
- Використання кнопок [User1], [User2] або [User3] на пульті дистанційного керування
- Вікно довідки відображається, лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.
- Логотип користувача не відображається.

### Обмеження щодо зображень

- Для зображення на правому екрані застосовуються значення за замовчуванням для меню **Зображення**. Однак налаштування зображення, що проєктується на лівому екрані, застосовуються до зображення на правому, визначаючи такі параметри як **Режим кольору**, **Темп. кольору** та **Super-resolution**.
- **Динам. контраст** та **Кадрова інтерпол.** недоступні.

## Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [A/V Mute], Вимкнення A/V вмикається чи вимикається.



- Джерело світла вимикається, коли ввімкнено A/V Mute.
  - Щоб поступово збільшувати або зменшувати чіткість під час увімкнення відео, встановіть бажане число секунд для **Проявлення** та **Зникнення**.  
☛ Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Проявлення, Зникнення [стор.164](#)
  - Якщо A/V вимкнено, але впродовж 2 годин не було виконано жодних операцій, проектор автоматично вимикається. Щоб вимикати живлення, встановіть для параметра **Тайм. вимк. A/V** значення **Вимкн.**  
☛ Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Тайм. вимк. A/V [стор.164](#)
  - Коли для параметра **Включити A/V** встановлено значення **Вимкнення A/V** в меню конфігурації, без зняття вимкнення A/V можна виконувати наведені нижче операції.
    - Зміна джерела за допомогою кнопок зміни вводу на пульті дистанційного керування.
    - Керування проектором з комп'ютера за допомогою команд зв'язку.
  - ☛ Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Включити A/V [стор.164](#)
- Вимкнення A/V скасовується лише шляхом натискання кнопки [A/V Mute] або надсилання команди відключення.
- Під час проєціювання рухомих зображень увімкнення функції "Вимкнення A/V" не припиняє відтворення зображення й звуку. Тому поновити проєціювання з того місця, де був увімкнений режим "Вимкнення A/V" неможливо.

## Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

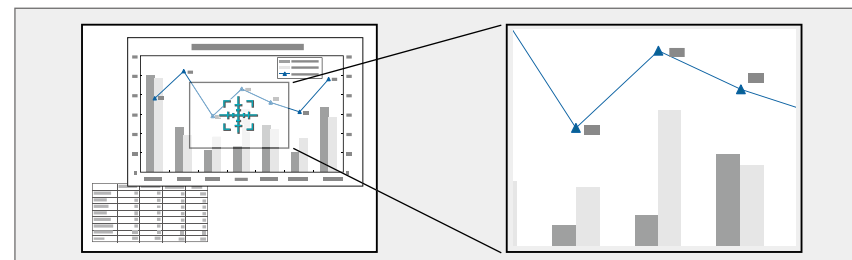
Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим Стоп-кадр вмикається або вимикається.



- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

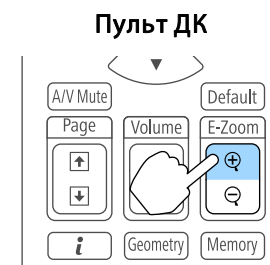
## Збільшення частини зображення (E-Zoom)

Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.

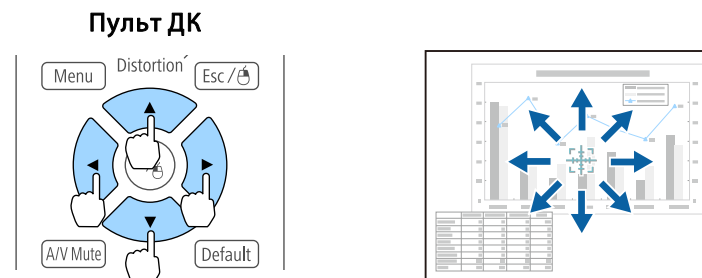


### 1 Запустіть функцію E-Zoom.

Натисніть кнопку [+], щоб показати перехрестя (⦿).

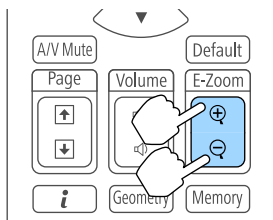


### 2 Наведіть перехрестя (⦿) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.



## 3 Збільшуйте.

### Пульт ДК



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].
- Функція E-Zoom недоступна, коли параметр **Масштаб** увімкнено.  
☛ **Сигнал - Масштаб** [стор.160](#)
- Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)  
☛ **Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000** [стор.157](#)

## Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.



Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, встановленого виробником, буде неможливо.

### 1

Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Як користуватися меню Конфігурація" [стор.153](#)

### 2

Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, відображається повідомлення, і логотип користувача змінити неможливо. Після того, як параметр **Захист лого корист** буде переведено у значення **Вимкн.**, виконайте вказані нижче кроки.  
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.131](#)
- Якщо під час виконання функцій Геометр. корекція, E-Zoom або Співвідн. сторін вибрано параметр **Лого користувача**, виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.

### 3

Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

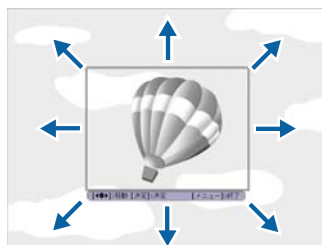
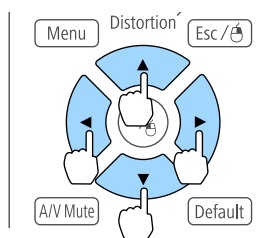


Під час натискання кнопки [↩] розмір екрана може змінитися залежно від сигналу для відповідності дійсній роздільній здатності сигналу зображення.

- 4** Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

Пульт ДК



Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

- 5** Коли після натиснення кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

- 6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.

- 7** Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."



При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.

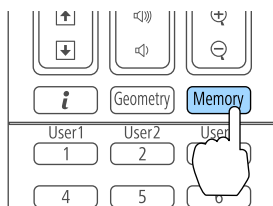


Параметри для зображення, що наразі відображається, а також значення геометричної корекції зберігаються в пам'яті, тому за необхідності їх можна завантажити.

## Збереження/завантаження/стирання/скидання пам'яті

- 1 Натисніть кнопку [Memory] під час проєціювання.

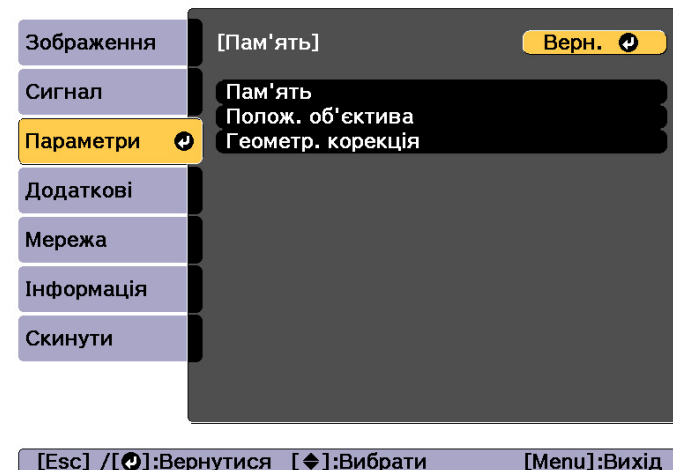
Пульт ДК



Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.

☛ Параметри - Пам'ять [стор.162](#)

- 2 Виберіть тип пам'яті та натисніть кнопку [↵].



**Пам'ять:** У пам'яті зберігаються параметри для наведених далі елементів меню. Можна зареєструвати до 10 значень.

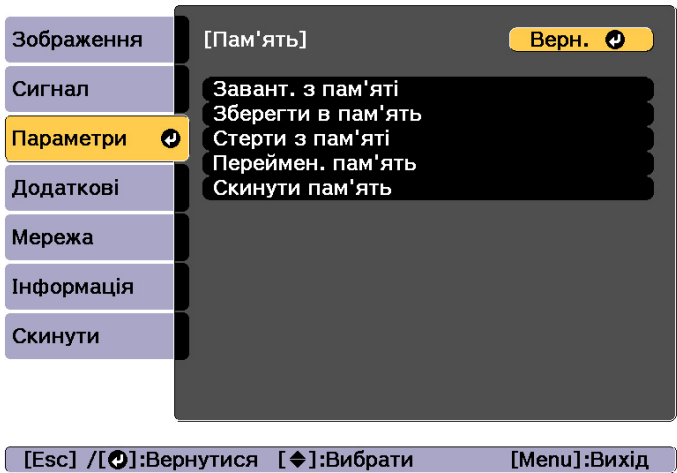
Головне меню	Підменю
Зображення	Усі пункти налаштування
Сигнал	Масштаб
Додаткові	Перехід краю Рівень чорного Узгодження кольорів

**Полож. об'єктива:** реєстрація положення об'єктива, налаштованого за допомогою функції зсуву об'єктива, масштабування, фокусу та спотворення. Можна зареєструвати до 10 значень.

☛ "Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива" [стор.42](#)

**Геометр. корекція:** регулювання збереженого значення геометричної корекції. Можна зареєструвати до 3 значень.

- 3 Виберіть потрібну функцію та натисніть кнопку [↵].



Функція	Пояснення
<b>Завант. з пам'яті</b>	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Виберіть пам'ять і натисніть кнопку [↵], щоб перезаписати параметри, застосовані до поточного зображення, параметрами з пам'яті.
<b>Зберегти в пам'ять</b>	Реєструє поточні параметри в пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті та натисніть кнопку [↵], щоб зберегти параметри.
<b>Стерти з пам'яті</b>	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [↵] відображається повідомлення. Виберіть <b>Так</b> , а потім натисніть кнопку [↵], щоб стерти вибрану пам'ять.

Функція	Пояснення
<b>Переймен. пам'ять</b>	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [↵]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури. ☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" <a href="#">стор.171</a> Потім наведіть курсор на пункт <b>Finish</b> і натисніть кнопку [↵].
<b>Скинути пам'ять</b>	Скидає назву та налаштування, збереженої пам'яті. Щоб скинути всю пам'ять, збережену в пунктах <b>Пам'ять</b> , <b>Полож. об'єктива</b> і <b>Геометр. корекція</b> , використовуйте функцію <b>Скин. всю пам'ять</b> . ☛ Скинути - Скин. всю пам'ять <a href="#">стор.183</a>



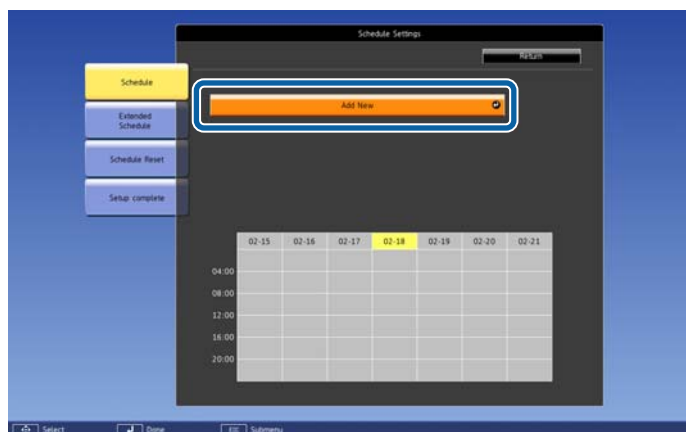
Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала синьою, то це означає, що пам'ять уже зареєстровано. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.

Можна спланувати ввімкнення/вимкнення живлення проектора й переключення вхідного джерела у вигляді подій у розкладі. Зареєстровані події виконуються автоматично в зазначений час у зазначені дні або щотижня. Можна зареєструвати до 30 подій у меню **Розклад** і одну подію у меню **Подовжений графік**.

## Зберігання події

### Налаштування події

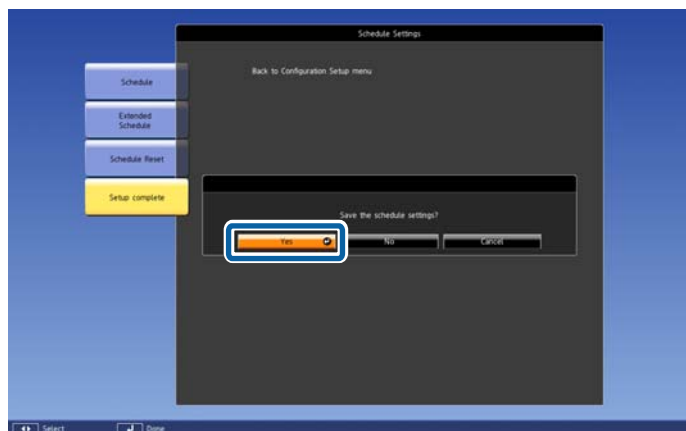
- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☞ "Як користуватися меню Конфігурація" [стор.153](#)
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- 3** Виберіть **Додати новий** із меню **Розклад** або **Подовжений графік**.



### 4 Установіть розклад.

Підменю	Функція
Налаштування події	<p>Оберіть операцію проектора, яку необхідно виконати після настання події. Виберіть значення <b>Не змінено</b> для елементів, які необхідно змінити, коли відбудеться подія. Можна вибрати такі дії:</p> <p><b>Розклад</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Живлення</li> <li>• Джерело</li> <li>• Режим освітлення</li> <li>• Вимкнення A/V</li> <li>• Гучність</li> <li>• Калібрув. освітл.</li> </ul> <p><b>Подовжений графік</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Калібрування кольору</li> <li>• Співставл. екранів</li> </ul>
Налаштування дати/часу	<p>Установіть дату, день тижня і час настання події. Можна встановити впродовж чотирьох тижнів. Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру.</p> <p>☞ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" <a href="#">стор.171</a></p>

- 5** Виберіть значення **Зберегти** та натисніть кнопку [↵].  
Щоб зареєструвати додаткові події, повторіть кроки 3–5.
- 6** Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити.



- Функція калібрування освітлення не запускається, якщо проектор використовується безперервно упродовж більше 24 годин або коли систематично застосовується пряме виключення. Налаштуйте **Калібрув. освітл.**, щоб вмикати цю функцію після кожних 100 годин використання.
- Неможливо зареєструвати подію, у якій події меню Розклад суперечать подіям, вказаних у меню Подовжений графік.
- Неможливо встановити інші події до вказаного нижче часу.
  - п'ять хвилин до і після виконання події Калібрування кольору.
  - п'ять хвилин до і 30 хвилин після виконання події Співставл. екранів.
- Якщо ввімкнено **Калібрув. освітл.**, увімкніть проектор мінімум за 20 хвилин до події.

## Перевірка події

У цьому розділі пояснено, як перевіряти подію у меню Розклад.

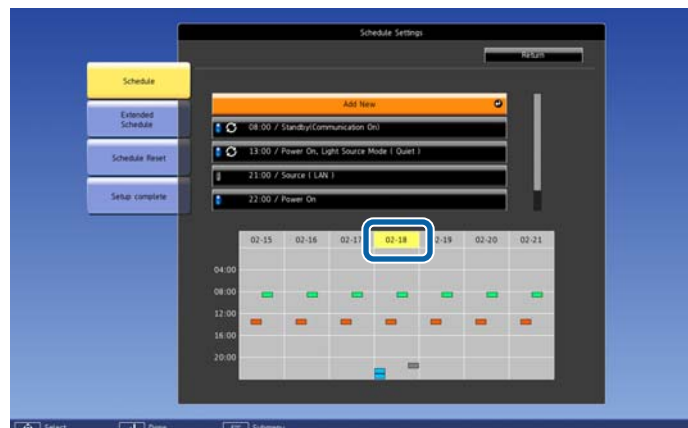
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**. Індикатор вмикається в разі збереження події.



- (Блакитний): разова подія
- (Оранжевий): регулярна подія
- (Зелений): увімкнути/вимкнути моніторинг зв'язку
- (Сірий): вимкнена подія

- 3 Натискайте кнопки [◀][▶], щоб підсвітити дату, яку потрібно перевірити.

Відображаються подробиці подій, зареєстрованих на вибрану дату.



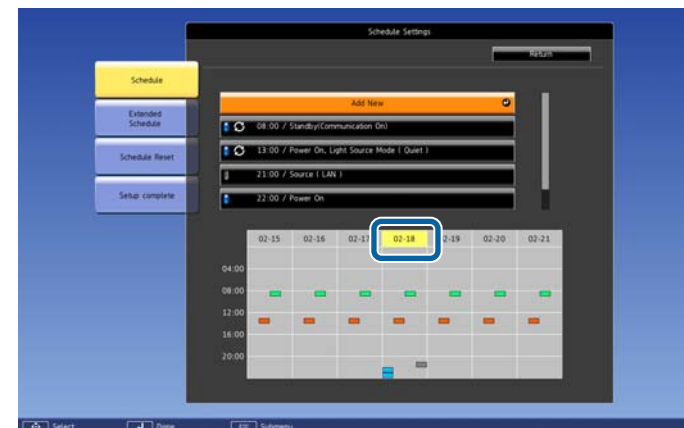
(Синій): активована подія

(Сірий): вимкнена подія

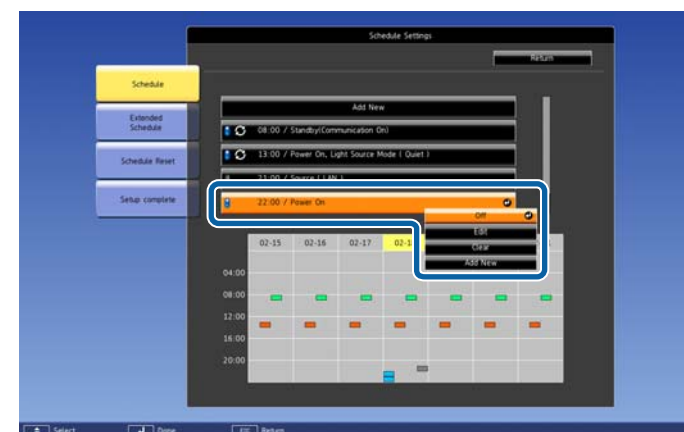
: регулярна подія

## Редагування події

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
 "Як користуватися меню Конфігурація" [стор.153](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- 3 За допомогою кнопок [◀][▶] виберіть дату, подію для якої необхідно змінити.



- 4 Виділіть потрібну подію і натисніть кнопку [Esc].

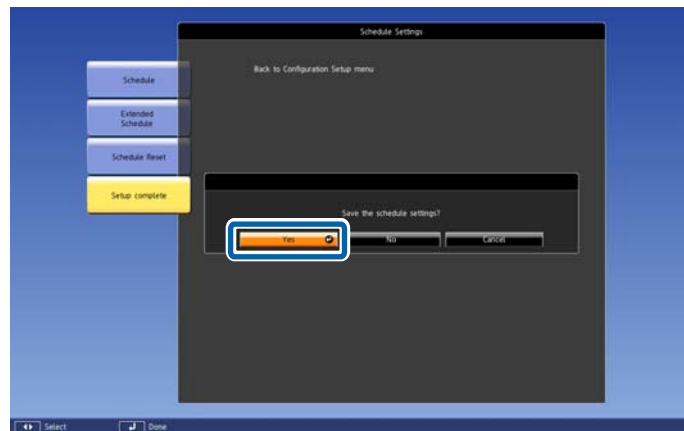


- 5 Відредагуйте подію.

Підменю	Функція
Увімкн./Вимкнено	Увімкнення/вимкнення вибраної події.
Редагувати	Редагує вміст вибраної події. Виберіть значення <b>Зберегти</b> та натисніть кнопку [↵], щоб завершити редагування.

Підменю	Функція
Очистити	Видаляє вибрану подію.
Додати новий	Зберігає нову подію. Виберіть значення <b>Зберегти</b> та натисніть кнопку [↵], щоб завершити реєстрацію.

- 6** Виберіть **Встановлення завершене**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити редагування.



Для видалення зареєстрованих подій виберіть пункт **Скинути розклад**, а потім натисніть **Так**. Виберіть **Встановлення завершене**, а потім виберіть **Так**, щоб видалити події.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захист паролем**  
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування/Блокування кнопок пульта дистанційного керування**  
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.  
☛ "Обмеження роботи" [стор.133](#)
- **Блокування від Крадіжки**  
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.  
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.135](#)

## Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

### Типи параметрів Захисний пароль

Передбачено чотири види налаштувань функції «Захисний пароль», які можна встановити відповідно до способу використання проектора.

- **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та увімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлене значення **Увімкн.**, зазначені зміни логотипу користувача заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Параметр **Фон дисплея** або **Екран запуску з Дисплей**  
☛ **Додаткові - Дисплей** [стор.164](#)

- **Захист мережі**

Коли для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів меню **Мережа** заборонена.

- ☛ "Меню "Мережа"" [стор.170](#)

- **Захист розкладу**

Коли для параметра **Захист розкладу** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів системного часу або графіків проектора заборонена.

- **Віддал. дост. до кам.**

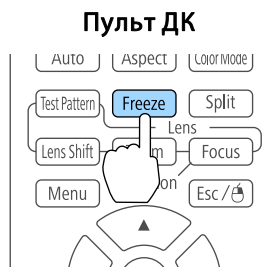
Коли для параметра **Віддал. дост. до кам.** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів **Віддал. дост. до кам.** меню **Мережа** заборонена. За промовчанням **Увімкн.**

### Встановлення параметра Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1 Під час проекції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

Відобразиться меню для параметра Захисний пароль.

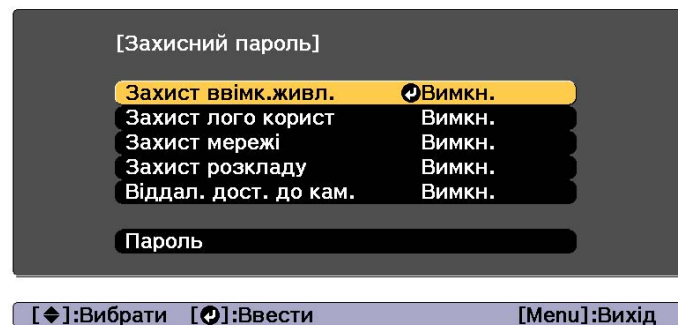


Якщо функція Захисний пароль уже активована, потрібно ввести пароль.

Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.

👉 "Введення пароля" [стор.132](#)

- 2 Виберіть тип захисту паролем, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].

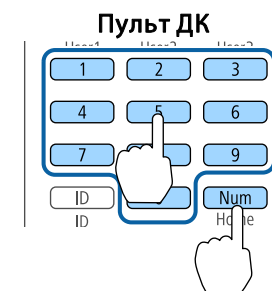


- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до екрана на другому кроці.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть його на власний пароль. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок "\*\*\*\*". Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.



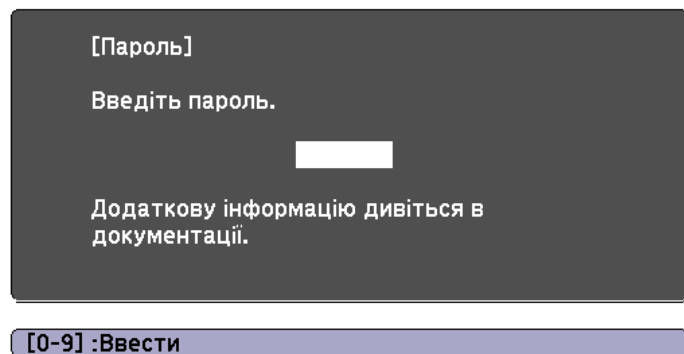
- (4) Повторно введіть пароль.  
"Пароль прийнято." З'явиться на екрані.  
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

## Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.





Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

## Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Request Code: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані." Зверніться до Epson, як вказано в документації.  
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Обмеження роботи

У проекторі передбачено наведені нижче три типи функцій з обмеження роботи.

### • Блок-ня керування

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора.

### • Блок. об'єктива

Ця функція робить неактивними всі кнопки на пульті дистанційного керування, пов'язані з керуванням об'єктива, для попередження недбалого налаштування об'єктива після того, як він уже був належним чином налаштований.

### • Блокування кнопок панелі керування

Ця функція робить неактивними кнопки, крім основних кнопок, необхідних для базових операцій дистанційного керування, для попередження виконання помилкових операцій.

## Блок-ня керування

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій. Навіть якщо панель керування заблоковано, усе одно можна, як і зазвичай, користуватися пультом дистанційного керування.

### • Повне блокув.

Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.

### • Блок. Операції

Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

**1**

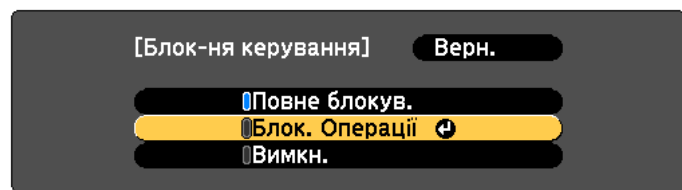
Щоб відобразити екран Блок-ня керування, натисніть під час проєціювання кнопку [⏻] на панелі керування.



Налаштувати параметри можна також у розділі **Блок-ня керування** в меню конфігурації.

☛ **Параметри - Блокування параметра - Блок-ня керування** [стор.162](#)

- 2** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



[Esc] :Верн. [↕]:Вибр [↻]:Встан [Menu]:Вих.

- 3** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**. Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

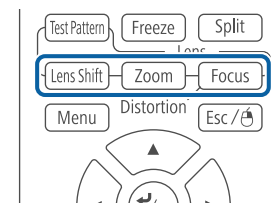
- За допомогою пульта дистанційного керування встановіть у меню конфігурації для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**

☛ **Параметри - Блокування параметра - Блок-ня керування** [стор.162](#)

- Натисніть і не відпускайте кнопку [↵] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

## Блок. об'єктива

Ця функція блокує наступні кнопки на пульті дистанційного керування, пов'язані з керуванням об'єктива.

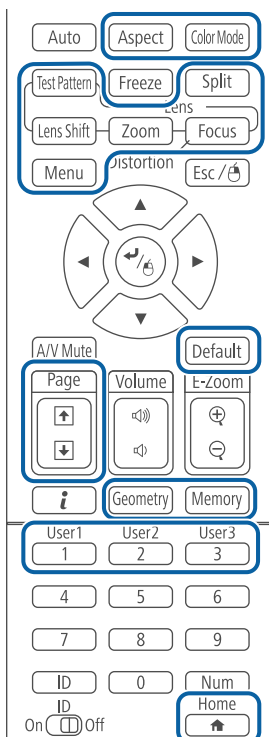


Встановіть для параметра **Блок. об'єктива** значення **Увімкн.** в меню Конфігурація.

☛ **Параметри - Блокування параметра - Блок. об'єктива** [стор.162](#)

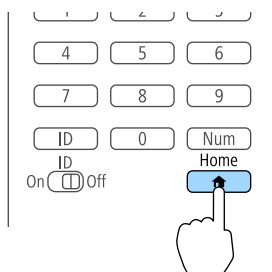
## Блокування кнопок пульта дистанційного керування

За допомогою цієї функції можна заблокувати перелічені нижче кнопки пульта дистанційного керування.



Під час кожного натискання кнопки [🏠] упродовж принаймні 5 секунд блокування кнопок пульта дистанційного керування буде ввімкнено або вимкнено.

## Пульт ДК



Навіть у разі ввімкнення блокування кнопок пульта дистанційного керування можна виконувати перелічені нижче операції.

- Скидання до налаштувань за замовчуванням для параметра Дистанц. Приймач
- Зняття блокування кнопок дистанційного керування

## Замок для захисту від крадіжки

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

### • Гніздо безпеки

Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.

Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:

<http://www.kensington.com/>

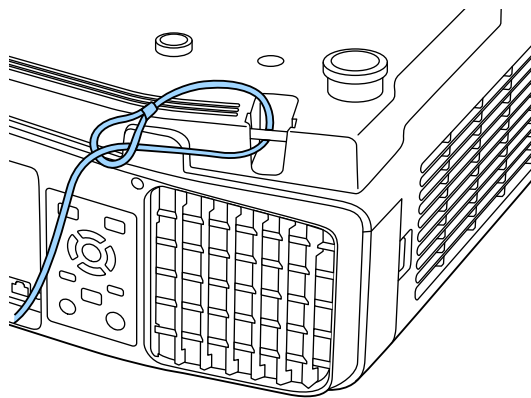
### • Точка встановлення захисного кабелю

Нааявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

## Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.





## Користування проектором у мережі

Виконайте вказівки в цих розділах, щоб налаштувати проектор для користування в мережі.

Ви можете надсилати зображення на проектор через провідну мережу. Для цього під'єднайте проектор до мережі й налаштуйте проектор і комп'ютер для проектування через мережу.

Після підключення і налаштування проектора інсталюйте Epson iProjection з Epson Projector Software CD-ROM (якщо є) або веб-сайту.

ПЗ Epson iProjection налаштовує комп'ютер для мережевої проекції. Ви також можете проводити інтерактивні зустрічі, проектуючи екрани комп'ютерів користувачів через мережу. Див. "Посібник з експлуатації Epson iProjection (OC Windows/Mac)".

## Вибір параметрів дротової мережі

Перш ніж проектувати з комп'ютерів із мережі, виберіть параметри мережі на проекторі.

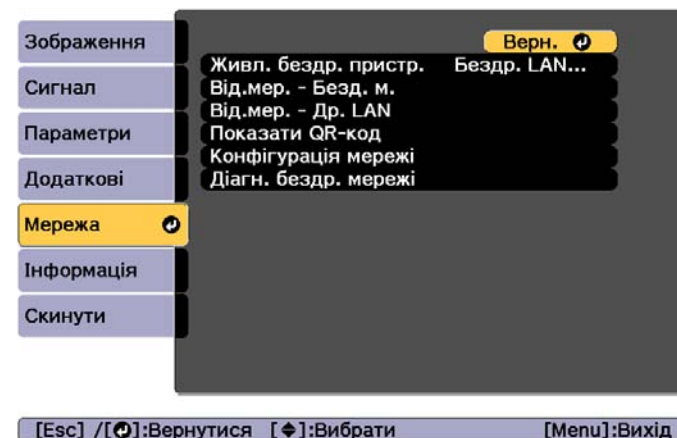


Переконайтеся, що ви вже під'єднали проектор до провідної мережі за допомогою порту LAN.

🖱️ "Підключення кабелю LAN" [стор.57](#)

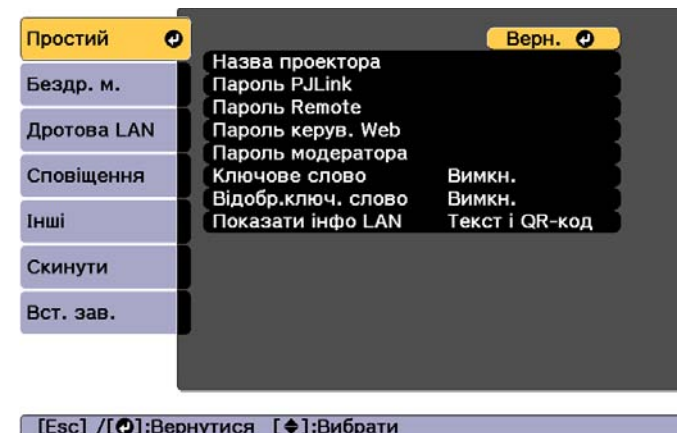
- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті.

- 2 Виберіть меню **Мережа** і натисніть [Enter].



- 3 Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть [Enter].

- 4 Виберіть меню **Простий** і натисніть [Enter].



- 5 Виберіть потрібні базові опції.

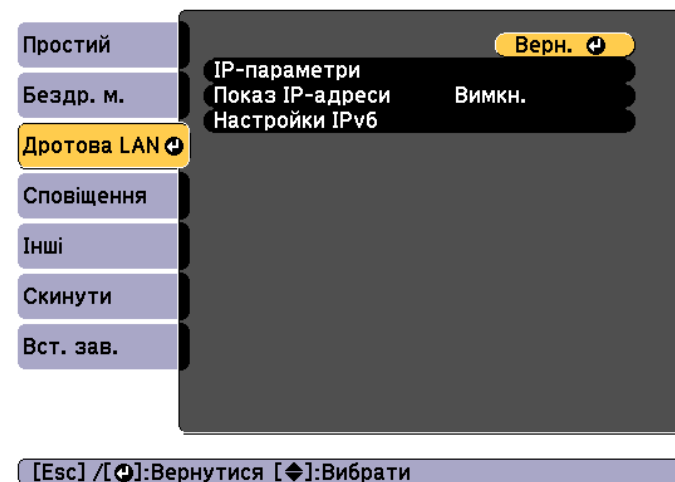
- **Назва проектора:** введіть назву проектора, що використовується для ідентифікації проектора через мережу. Можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів.
- **Пароль PjLink:** дозволяє встановити пароль за допомогою протоколу PjLink для керування проектором. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
- **Пароль Remote:** дозволяє встановити пароль аутентифікації для користування функцією Remote у Epson Web Control під час налаштування проектора або керування ним. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. (Ім'я користувача за промовчанням: EPSONREMOTE, а пароль за промовчанням: guest.)
- **Пароль керув. Web:** дозволяє встановити пароль для доступу до проектора за допомогою функції Керування Web в Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. (Ім'я користувача – EPSONWEB, пароль за умовчанням – admin.)
- **Пароль модератора:** дозволяє встановити пароль аутентифікації для використання Epson iProjection під час підключення до проектора в ролі модератора. Введіть чотиризначний пароль. (Немає пароля за промовчанням.)
- **Ключове слово:** можна ввімкнути пароль захисту, щоб заборонити доступ до проектора без пароля. Ви повинні ввести відображуване ключове слово за допомогою Epson iProjection, щоб проєціювати зображення та надсилати й отримувати дані.
- **Відобр.ключ. слово:** дозволяє відображати ключове слово проектора на екрані проекції під час підключення до проектора за допомогою Epson iProjection.
- **Показати інфо LAN:** можна встановити формат дисплея для відомості мережі проектора.



Введіть ім'я, пароль і ключове слово за допомогою показаної клавіатури. Натисніть кнопки [▲][▼][◀][▶] на пульті, щоб виділити символи, і натисніть [Enter], щоб вибрати їх.

## 6

Виберіть меню **Дротова LAN** і натисніть [Enter].



## 7

Встановіть потрібні параметри IP-адреси для мережі.

- Якщо ваша мережа призначає адреси автоматично, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити значення **Увімкн.** для **DHCP**.
- Якщо ви хочете встановити адреси вручну, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити значення **Вимкн.** для **DHCP**, а потім введіть для проектора значення **Адреса IP**, **Маска підмережі** та **Адр. маш.-шлюзу**.
- Щоб під'єднати проектор до мережі за допомогою IPv6, виберіть **Настройки IPv6**.


☛ "Меню "Дротова LAN"" [стор.177](#)



Натисніть кнопки [▲][▼][◀][▶] на пульті дистанційного керування, а потім виберіть цифру, яку потрібно ввести, на відображуваній клавіатурі. Натисніть клавішу [Enter], щоб підтвердити вибір.

- 8 Щоб IP-адреса не відображалася на екрані очікування LAN чи домашньому екрані, **Вимкн. Показ IP-адреси**.
- 9 Якщо ви завершили налаштування, виберіть пункт **Встановлення завершено**. Виконайте вказівки на екрані, щоб зберегти налаштування та закрити меню.
- 10 Натисніть кнопку [LAN] на пульті.  
Якщо ви бачите правильну IP-адресу на екрані очікування LAN, це означає, що налаштування провідної мережі завершено.

[LAN]

Назва проектора :  
SSID :  
Адреса IP  :  
Адреса IP ((P)) :  
Ключове слово :

Event ID :



Ви можете надсилати зображення на проектор через безпроводну мережу.

Для цього встановіть Epson модуль безпроводного LAN 802.11b/g/n, і налаштуйте проектор і комп'ютер для безпроводного проектування.

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.59](#)

Під'єднати проектор до безпроводної мережі можна, налаштувавши параметри вручну на проекторі в меню **Мережа**.

Встановіть час проектора, перш ніж налаштовувати меню «Мережа». Якщо час не встановлено, безпроводна мережа LAN може бути налаштовано неправильно.

☛ "Налаштування часу" [стор.47](#)

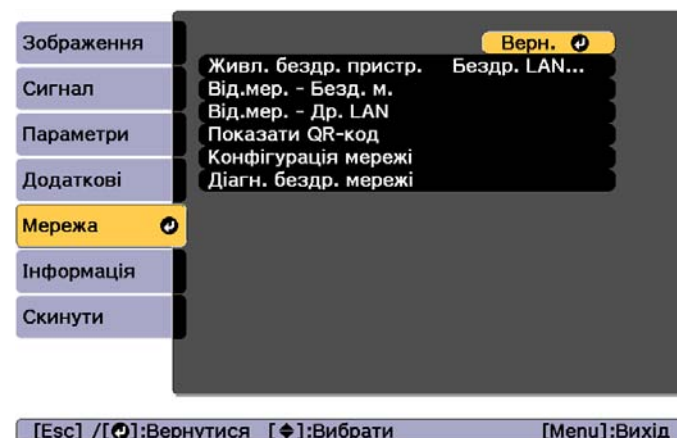
Коли встановите модуль безпроводного LAN і налаштуєте проектор, встановіть мережеве ПО з диска Epson Projector Software CD-ROM (якщо є) або завантажте його з Інтернету. Налаштувати безпроводну проекцію й керувати нею можна за допомогою цієї програми та вказівок в цій документації:

- ПЗ Epson iProjection (Windows/Mac) дозволяє проводити інтерактивні наради, проєціюючи екрани комп'ютерів користувачів у мережі. Див. "Посібник з експлуатації Epson iProjection (OC Windows/Mac)".
- Додаток Epson iProjection (iOS/Android) дозволяє виконувати проєцію з мобільних пристроїв на базі iOS і Android. Ви можете завантажити Epson iProjection (iOS/Android) безкоштовно з магазинів App Store або Google Play. Користувач відповідає за будь-які витрати під час з'єднання з App Store чи Google Play.
- Epson iProjection (Chromebook) дозволяє проєціювати зображення з Chromebook. Ви можете завантажити Epson iProjection (Chromebook) з інтернет-магазину Chrome. Користувач відповідає за будь-які витрати під час з'єднання з інтернет-магазином Chrome.

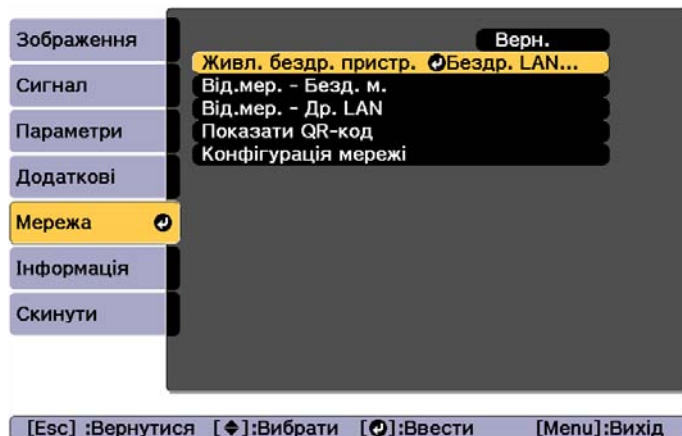
## Вибір параметрів бездротової мережі вручну

Перш ніж проектувати з комп'ютерів із безпроводної мережі, виберіть параметри мережі для проектора.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті.
- 2 Виберіть меню **Мережа** і натисніть [Enter].

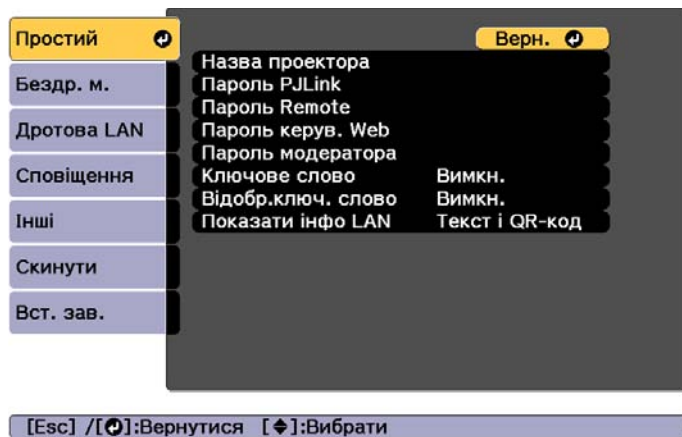


- 3** Встановіть для параметра **Живл. бездр. пристр.** значення **Бездр. LAN вкл.**



- 4** Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть [Enter].

- 5** Виберіть меню **Простий** і натисніть [Enter].



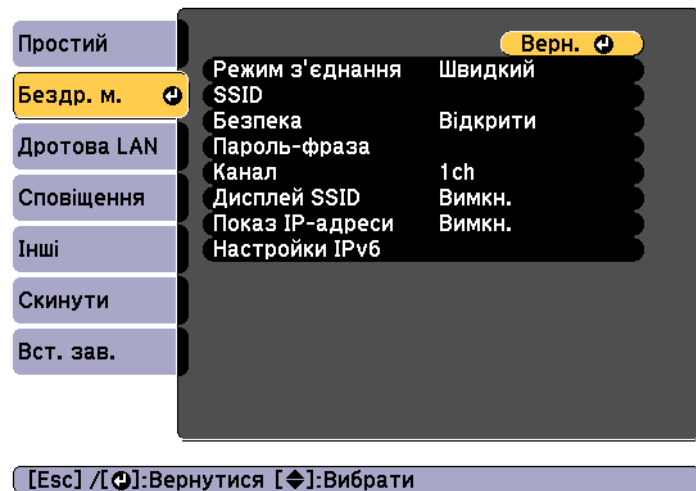
- 6** Виберіть потрібні базові опції.

- **Назва проектора:** введіть назву проектора, що використовується для ідентифікації проектора через мережу. Можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів.
- **Пароль PLink:** дозволяє встановити пароль за допомогою протоколу PLink для керування проектором. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
- **Пароль Remote:** дозволяє встановити пароль для доступу до проектора за допомогою функції Remote в Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. (Ім'я користувача за промовчанням: **EPSONREMOTE**, а пароль за промовчанням: **guest**.)
- **Пароль керув. Web:** дозволяє встановити пароль для доступу до проектора за допомогою функції Керування Web в Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. (Ім'я користувача – **EPSONWEB**, пароль за умовчанням – **admin**.)
- **Пароль модератора:** дозволяє встановити пароль аутентифікації для використання Epson iProjection під час підключення до проектора в ролі модератора. Введіть чотиризначний пароль. (Немає пароля за промовчанням.)
- **Ключове слово:** можна увімкнути пароль захисту, щоб заборонити доступ до проектора без пароля. Увімкніть «Ключове слово» за допомогою мініатюр або функції надсилання між проектором та підключеними пристроями.
- **Відобр.ключ. слово:** дозволяє відображати ключове слово проектора на екрані проекції під час підключення до проектора за допомогою Epson iProjection.
- **Показати інфо LAN:** можна встановити формат дисплея для відомості мережі проектора.



Введіть ім'я та пароль за допомогою показаної клавіатури. Натисніть кнопки [▲][▼][◀][▶] на пульті, щоб виділити символи, і натисніть [Enter], щоб вибрати їх.

**7** Виберіть меню **Бездр. м.** і натисніть [Enter].



**8** Виберіть параметр **Режим з'єднання**.

- **Швидкий:** можна під'єднатися до кількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів безпосередньо через безпроводний зв'язок.
- **Розширений:** Дозволяє підключитися до смартфона, планшета або комп'ютеру через точку доступу бездротової мережі.

**9** Якщо ви вибрали режим зв'язку **Розширений**, виберіть **Пошук точки доступу** та виберіть точку доступу, до якої хочете під'єднатися.



Якщо потрібно вказати SSID вручну, виберіть параметр SSID.

**10** Для режиму зв'язку **Розширений** встановіть потрібні параметри IP-адреси для мережі.

- Якщо ваша мережа призначає адреси автоматично, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити значення **Увімкн.** для DHCP.
- Якщо ви хочете встановити адреси вручну, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити значення **Вимкн.** для DHCP, а потім введіть для проектора значення **Адреса IP**, **Маска підмережі** та **Адр. маш.-шлюзу**.
- Щоб під'єднати проектор до мережі за допомогою IPv6, виберіть **Настройки IPv6**.

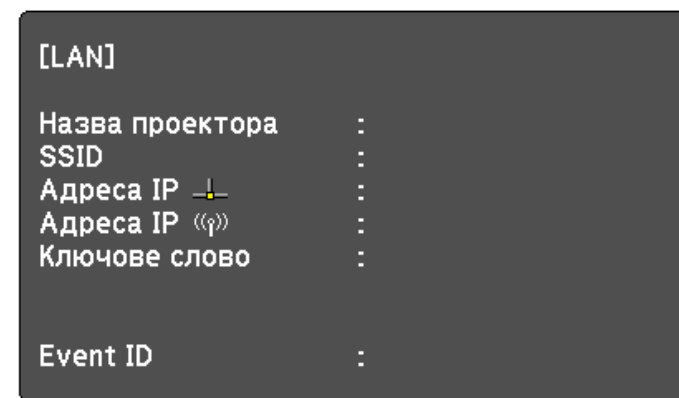
☞ "Меню "Бездр. м."" [стор.173](#)

**11** Щоб SSID чи IP-адреса не відображалися на екрані очікування LAN чи домашньому екрані, **Вимкн. Дисплей SSID** і **Показ IP-адреси**.

**12** Якщо ви завершили налаштування, виберіть пункт **Встановлення завершено**. Виконайте вказівки на екрані, щоб зберегти налаштування та закрити меню.

**13** Натисніть кнопку [LAN] на пульті.

Якщо ви бачите правильну IP-адресу на екрані очікування LAN, це означає, що налаштування провідної мережі завершено.



Коли закінчите налаштовувати безпроводне з'єднання з проектором, виберіть відповідну мережу на комп'ютері. Запустіть програму для мережі, щоб надсилати зображення на проектор через безпроводну мережу.

---

### Вибір параметрів бездротової мережі в Windows

Перш ніж під'єднати проектор, виберіть відповідну безпроводну мережу на комп'ютері.

- 1** Щоб відкрити програму для безпроводного з'єднання, двічі натисніть на значку мережі на панелі завдань Windows.
- 2** Під'єднуючись за допомогою Розширеного режиму з'єднання, виберіть назву мережі (SSID), до якої буде під'єднано проектор.
- 3** Натисніть **Підключити**.

---

### Вибір параметри бездротової мережі в OS X

Перш ніж під'єднати проектор, виберіть відповідну безпроводну мережу на комп'ютері.

- 1** На панелі меню вгорі екрана натисніть значок AirPort.
- 2** Під'єднуючись за допомогою Розширеного режиму з'єднання, упевніться, що ввімкнено AirPort, і виберіть назву мережі (SSID), до якої буде під'єднано проектор.

## Налаштування безпеки бездротової мережі

Ви можете налаштувати захист проектора в безпроводній мережі. Встановіть одну з цих опцій захисту відповідно до параметрів мережі:

- Безпека WPA2-PSK
- Безпека WPA2-EAP \*
- Безпека WPA/WPA2-PSK \*
- Безпека WPA/WPA2-EAP \*

\* Доступно лише для режиму з'єднання «Розширений».



Зв'яжіться з адміністратором своєї мережі, щоб дізнатися, як правильно ввести дані.

**1** Якщо ви хочете налаштувати захист WPA2-EAP або WPA/WPA2-EAP, упевніться, що файл цифрового сертифіката підходить до реєстрації проектора та знаходиться на USB-пристрої.

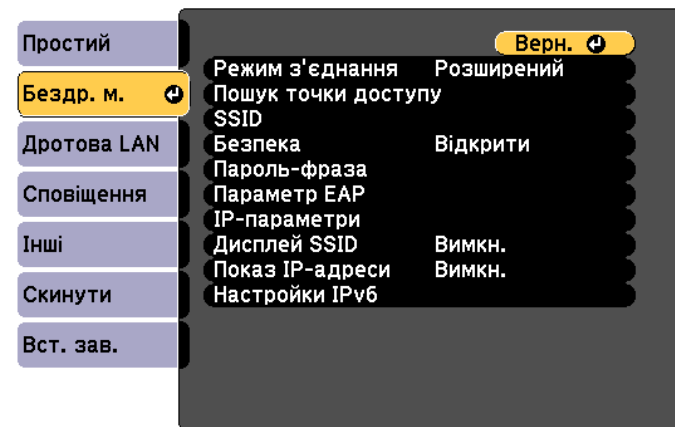
☛ "Підтримуваний клієнт і сертифікати ЦС" [стор.147](#)

**2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті.

**3** Виберіть меню **Мережа** і натисніть [Enter].

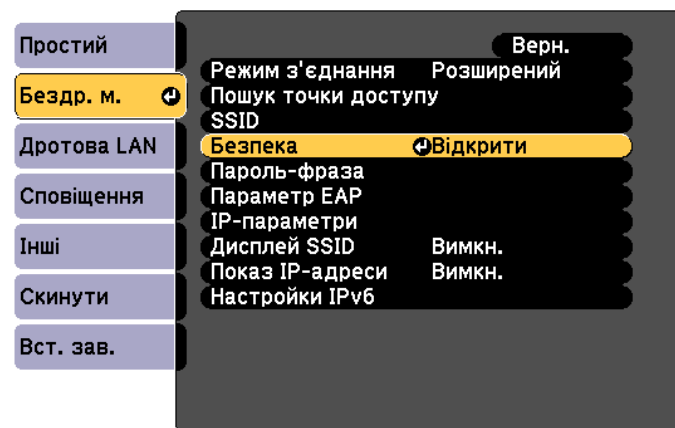
**4** Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть [Enter].

**5** Виберіть меню **Бездр. м.** і натисніть [Enter].



[Esc] / [↵]:Вернутися [↵]:Вибрати

**6** Виберіть параметр **Безпека** і натисніть [Enter].



[Esc] :Вернутися [↵]:Вибрати [↵]:Ввести

**7** Виберіть параметри захисту відповідно до параметрів мережі.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Натисніть кнопку **Встановлення завершено**. Виконайте вказівки на екрані, щоб зберегти налаштування та закрити меню.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Виберіть **Параметр EAP** і натисніть [Enter].

**8** Виберіть протокол для автентифікації як параметр **Тип EAP**.

**9** Щоб імпортувати сертифікат, виберіть тип сертифіката й натисніть [Enter].

- **Сертифікат** для типу **PEAP-TLS** або **EAP-TLS**
- **Сертифікат ЦС** для типу **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** або **EAP-FAST**



Ви також можете зареєструвати цифрові сертифікати з веб-переглядача. Упевніться, що ви зареєстрували сертифікат лише один раз, інакше він може встановитися неправильно.

☞ "Встановлення сертифіката у веб-переглядачі" [стор.247](#)

**10** Виберіть **Реєстрація** і натисніть [Enter].

**11** Виконайте вказівки на екрані, щоб під'єднати USB-пристрій пам'яті до порту безпроводного LAN проектора.

Якщо модуль безпроводного LAN уже вставлено в проектор, вийміть його.

☞ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.59](#)

**12** Натисніть [Enter], щоб показати список сертифікатів.

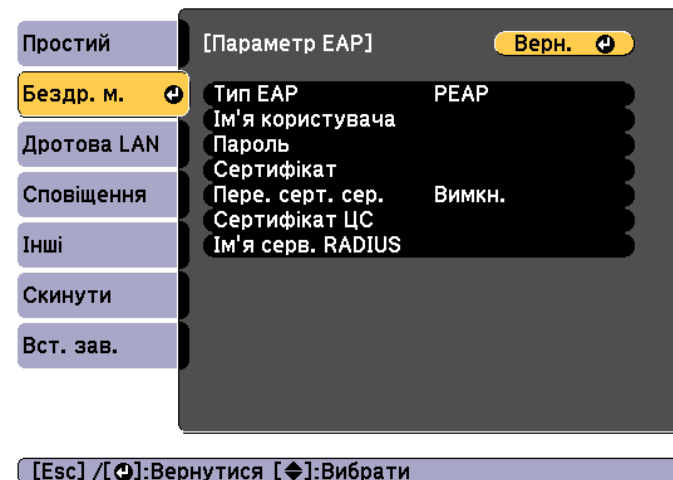
**13** Щоб імпортувати за допомогою показаного списку, виберіть сертифікат.

З'явиться повідомлення з проханням ввести пароль сертифіката.

**14** Введіть пароль і натисніть [Enter].

Буде імпортовано сертифікат і з'явиться повідомлення про завершення процесу.

**15** Виберіть потрібні параметри EAP.



- **Ім'я користувача:** введіть ім'я користувача. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. Під час імпортування сертифіката клієнта, назва сертифіката, на яке видано сертифікат, встановлюється автоматично.

- **Пароль:** Введіть пароль, що використовується для автентифікації в **PEAP, EAP-FAST** і **LEAP**. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.

- **Пере. серт. сер.:** можна вибрати, чи підтверджувати сертифікат сервера, коли встановлено сертифікат ЦС.
- **Ім'я серв. RADIUS:** можна ввести назву сервера для верифікації.

**16**

Якщо ви завершили налаштування, виберіть пункт **Встановлення завершено**. Виконайте вказівки на екрані, щоб зберегти налаштування та закрити меню.

## Підтримуваний клієнт і сертифікати ЦС

Ви можете зареєструвати такі типи цифрових сертифікатів.

Сертифікат клієнта (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Пункт	Пояснення
Формат	PKCS#12
Розширення	PFX, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Пароль *	Слід встановити пароль. До 32 однобайтових буквено-цифрових символів

Сертифікат ЦС (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Пункт	Пояснення
Формат	X509v3
Розширення	DER/CER/PEM
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Пункт	Пояснення
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Кодування	BASE64/Бінарне

\* Пароль має складатись із максимум 64 символів (цифри та букви). Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.

🖱️ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" [стор.239](#)

## Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою

Вибравши налаштування безпроводної мережі проектора, ви можете проектувати QR-код на екран і відсканувати його в додатку Epson iProjection (iOS/Android), щоб підключити проектор до мобільного пристрою.



- Переконайтеся в тому, що інстальовано останню версію Epson iProjection на пристрої (Epson iProjection версії 1.3.0 або пізнішої версії підтримує таку функцію).
- Ви можете завантажити Epson iProjection безкоштовно з магазинів App Store або Google Play. Користувач відповідає за будь-які витрати під час з'єднання з App Store чи Google Play.
- Користуючись Epson iProjection в режимі швидкого з'єднання, радимо встановити параметри безпеки.

- 1 Натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування або виберіть **Показати QR-код** у меню **Мережа**.

QR-код показано на проектованій поверхні.




- Якщо ви не бачите QR-код, встановіть значення параметра **Показати інфо LAN Текст і QR-код** в меню «Мережа» проектора.  
☛ **Мережа - Конфігурація мережі - Показати інфо LAN стор.172**
- Щоб сховати QR-код, натисніть кнопку [Esc].
- Щоб показати прихований QR-код, натисніть [Enter].
- Щоб проектувати QR-код, виберіть значок домашнього екрана.

- 2 Запустіть Epson iProjection на мобільному пристрої.

- 3 Відскануйте відображений QR-код за допомогою Epson iProjection, щоб під'єднати до проектора.




Щоб правильно відсканувати QR-код, станьте навпроти екрана достатньо близько, щоб проектований код був у межах, показаних на сканері QR-кодів на вашому мобільному пристрої. Якщо ви задалеко від екрану, код може бути не розпізнано.

Коли зв'язок буде встановлено, виберіть меню **Вміст** із  і виберіть файл, який хочете проектувати.



## Підключення до комп'ютера Windows за допомогою USB-ключа

Ви можете налаштувати свою USB-карту пам'яті як ключ, щоб швидко під'єднувати проектор до безпроводного LAN, що підтримується на комп'ютері Windows. За допомогою USB-ключа ви можете автоматично вибирати параметри безпроводної мережі комп'ютера та проектувати презентації через безпроводну мережу.

- 1** Налаштуйте USB-ключ за допомогою Epson iProjection (OC Windows).  
Див. "Посібник з експлуатації Epson iProjection (OC Windows/Mac)".
- 2** Упевніться, що модуль для безпроводного LAN встановлено.
- 3** Увімкніть проектор.
- 4** Натисніть кнопку [LAN] на пульті.  
Показано екран очікування LAN. Упевніться, що SSID й IP-адресу показано.
- 5** Вилучіть модуль безпроводного LAN з проектора та вставте USB-ключ в той самий порт, до якого був під'єднаний модуль безпроводного LAN.  
 "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.59](#)  
Буде проєктовано повідомлення про те, що оновлення відомостей про мережу завершено.
- 6** Вийміть USB-ключ.  
Від'єднайте та знову під'єднайте модуль для безпроводного LAN до проектора.

- 7** Під'єднайте USB-ключ до USB-порту в комп'ютері.



На Windows Vista, якщо відображається екран AutoPlay, запустіть **MPPLaunch.exe** і виберіть **Дозволити**.

- 8** Виконайте вказівки на екрані, щоб встановити потрібний додаток.



- Якщо ви бачите повідомлення Windows Firewall, натисніть **Так**.
- Щоб встановити програмне забезпечення, потрібен дозвіл адміністратора.
- Якщо не встановлено автоматично, запустіть **MPPLaunch.exe** з USB-ключа.

Через кілька хвилин екран комп'ютера буде проєктовано. Якщо він не з'явиться, натисніть кнопку [LAN] на пульті проектора або перезавантажте комп'ютер.

- 9** Запустіть презентацію.

- 10** Закінчивши безпроводне проектування, на панелі завдань Windows виберіть значок **Безпечне видалення пристрою** та вийміть USB-ключ з комп'ютера.



Можливо, потрібно буде перезавантажити комп'ютер, щоб повторно активувати безпроводне LAN-з'єднання.

Щоб підвищити захист зв'язку між проектором і веб-переглядачем, використовуйте протокол HTTPS. Для цього створіть сертифікат сервера, встановіть його на проекторі та ввімкніть параметр **Безп. HTTP-з'єдн.** в меню проектора, щоб підтвердити надійність веб-переглядача.

☛ **Мережа - Конфігурація мережі - Інші -Безп. HTTP-з'єдн.**  
[стор.180](#)

Навіть якщо ви не встановите сертифікат сервера, проектор автоматично створює самопідписаний сертифікат і дозволяє зв'язок. Оскільки ваш самостійно створений сертифікат не може підтвердити надійність веб-переглядача, ви бачите попередження про надійність сервера, коли керуєте проектором із веб-переглядача. Після цього попередження зв'язок не буде відмінено.

## Імпортуння сертиф.веб-сервера через меню

Ви можете створити свій сертифікат веб-сервера й імпортувати його через меню проектора та карту флеш-пам'яті USB.

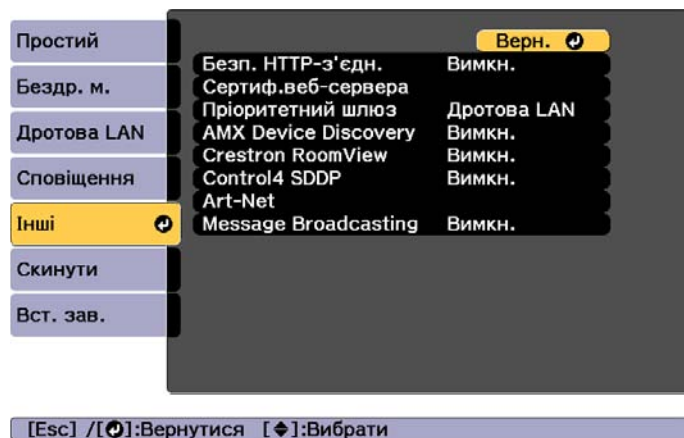


Ви також можете зареєструвати цифрові сертифікати з веб-переглядача. Упевніться, що ви зареєстрували сертифікат лише один раз, інакше він може встановитися неправильно.

☛ "Встановлення сертифіката у веб-переглядачі" [стор.247](#)

- 1** Якщо ви хочете налаштувати захист WPA2-EAP або WPA/WPA2-EAP, упевніться, що файл цифрового сертифіката підходить до реєстрації проектора та знаходиться на USB-пристрої.  
☛ "Підтримувані сертифікати веб-сервера" [стор.151](#)
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті.
- 3** Виберіть меню **Мережа** і натисніть [Enter].
- 4** Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть [Enter].

- 5** Виберіть меню **Інші** і натисніть [Enter].



- 6** Виберіть **Увімкн.** для параметра **Безп. HTTP-з'єдн.**

- 7** Виберіть **Сертиф.веб-сервера** і натисніть [Enter].

- 8** Виберіть **Реєстрація** і натисніть [Enter].

- 9** Виконайте вказівки на екрані, щоб під'єднати USB-пристрій пам'яті до порту безпроводного LAN проектора.

Якщо модуль безпроводного LAN уже вставлено в проектор, вийміть його.

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.59](#)

- 10** Натисніть [Enter], щоб показати список сертифікатів.

- 11** Щоб імпортувати за допомогою показаного списку, виберіть сертифікат.

З'явиться повідомлення з проханням ввести пароль сертифіката.

- 12** Введіть пароль і натисніть [Enter].

Буде імпортовано сертифікат і з'явиться повідомлення про завершення процесу.

## Підтримувані сертифікати веб-сервера

Ви можете зареєструвати такі типи цифрових сертифікатів.

Сертифікат веб-сервера (безпечне HTTP-з'єднання)

Пункт	Пояснення
Формат	PKCS#12
Розширення	PFX, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Прийнята назва	Ім'я хоста мережі
Організація	Додатковий параметр
Пароль *	Слід встановити пароль. До 32 одnobайтових буквено-цифрових символів

\* Пароль має складатись із максимум 64 символів (цифри та букви). Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.

☛ "Встановлення сертифіката у веб-переглядачі" [стор.247](#)



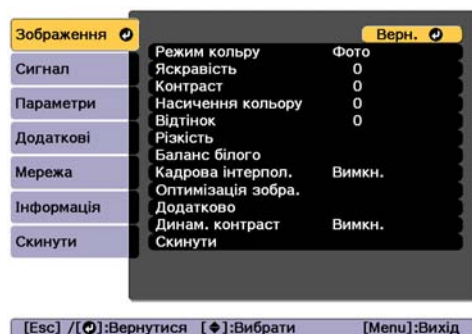
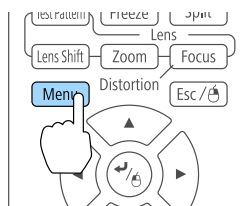
## Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню Конфігурація.

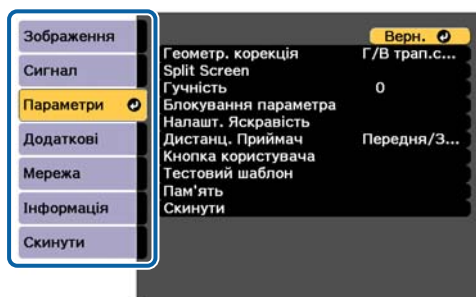
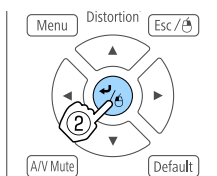
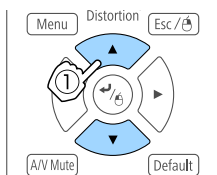
Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

## 1 Відображення вікна меню Конфігурація.



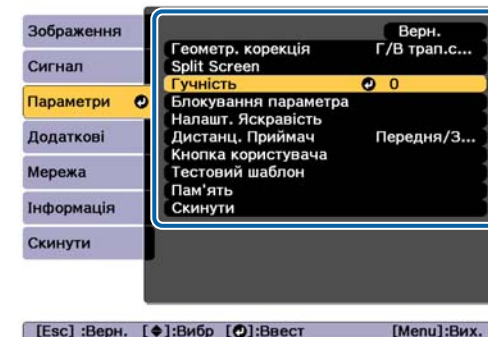
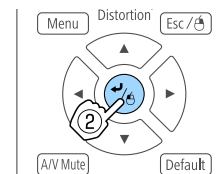
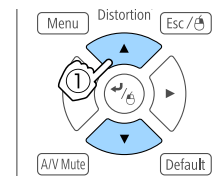
[Esc] / [Exit]: Вернутися [Left]: Вибрати [Menu]: Вихід

## 2 Виберіть пункт меню верхнього рівня.



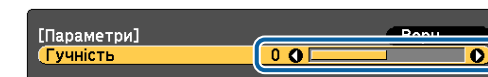
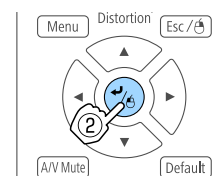
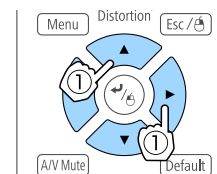
[Esc] / [Exit]: Вернутися [Left]: Вибрати [Menu]: Вихід

## 3 Виберіть пункт підменю.

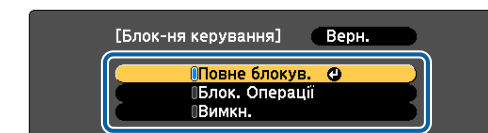


[Esc] :Верн. [Left]:Вибр [Right]:Введ [Menu]:Вих.

## 4 Виконайте настройку.



[Параметри] [Гучність] 0 [Left] [Right]



[Esc] :Верн. [Left]:Вибр [Right]:Встан [Menu]:Вих.






Кнопка [Default]: Скинути відображається у вказівках під меню, натискання кнопки [Default] на пульті дистанційного керування повертає параметри, що налаштовуються, до початкових значень.


## 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



## Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.157	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Природний, Кіно, BT.709, DICOM SIM, Кілька проєкцій
	Яскравість	0–100
	Контраст	0–100
	Насичення кольору	0–100
	Відтінок	0–100
	Різкість	Standard, Thin Line Enhancement, Збільш. товст. лінії
	Баланс білого	Темп. кольору, Корекція G-M, Компенсація R, Компенсація G, Компенсація B, Підсилити R, Підсилити G, Підсилити B
	Кадрова інтерпол.	Вимкн., Низька, Нормальне та Висока
	Оптимізація зобра.	Збільшення 4000, Режими кориг.зобр., Зменшення завад, Зменш. завад MPEG, Super-resolution, Підкресл. деталей
	Додатково	Гама, RGBCMY, Деінтерлейсінг
Меню Сигнал  стор.160	Динам. контраст	Вимкн., Нормальне, Вис. швидк.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте, Нормальне та Ручний
	Співвідн. сторін	Авто, Нормальне, 4:3, 16:9, Повний, Збільш. по гор., Збільш. по верт., Оригінальне



Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Трасування	-
	Синхрон.	0–31
	Позиція	-128–127
	Автоналаштування	Увімкн., Вимкн.
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
	Затемнення	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Додатково	Відеодіапазон, Вхідний сигнал, Обробка зображ., EDID, Буфер DDC
	Масштаб	Масштаб, Режим масштабу, Масшт. вертикал., Масшт. горизонт., Регулюв. кадру, Діапазон кадру
Меню Параметри  стор.162	Геометр. корекція	Вимкн., Г/В трап.спотв., Quick Corner, Крива поверхня, Стіна з кутом, Корекція точки, Пам'ять
	Split Screen	-
	Гучність	0–20
	Блокування параметра	Блок-ня керування, Блок. об'єктива
	Налашт. Яскравість	Режим освітлення, Рівень яскравості, Постійний режим, Прибл. залишок
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Кнопка користувача 1, Кнопка користувача 2 та Кнопка користувача 3



Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Тестовий шаблон	Стандартний, Штрихування, Штрихування R, Штрихування G, Штрихування B, Верт. кольор. полоси, Гор. кольор. полоси, Шкала сірого, Верт. сірі смуги, Гориз. сірі смуги, Шахівниця 1, Шахівниця 2, Білий, Чорний, Рамка співвід. стор.
	Пам'ять	Пам'ять, Полож. об'єктива, Геометр. корекція
Меню Додаткові  <a href="#">стор.164</a>	Головний екран	Авт. від. Гол. екр., Налашт. функція 1, Налашт. функція 2
	Дисплей	Позиція меню, Розташ. повідомлень, Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску, Режим підтвердж., Повід. Про Фільтр, Екран, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Поворот меню
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля
	Операція	Direct Power On, Режим очікування, Час реж. очікування, Висотний режим, Автопошук джерела, Автозв'язок, Парам.вимк. A/V, Додатково, Дата і час, Калібр. об'єктива
	Налаштування A/V	Вихід A/V, Вихід на монітор і Налаштування аудіо
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.
	HDBaseT	Управління зв'язком, Extron XTP

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Калібрування кольору	Почати авторегулюв., Скасувати, Повторити, Однорідний колір
	Кілька проєкцій	Ідентиф. проєктора, Групування, Мозаїка, Геометр. корекція, Перехід краю, Рівень чорного, Масштаб, Співставл. екранів
	Параметри графіка	-
	Мова	27 мов
Меню Інформація  <a href="#">стор.182</a>	Дані про проєктор	Термін роб. акумулятора, Робочі години, Джерела, Вхідний сигнал, Розділ. здатність, Част. оновлення, Дані синхронізації, Статус, Серійний номер, Тип лінзи, Event ID, Рів. сигн. HDBaseT
	Інф. про освітл.	Час освітлення, Прибл. залишок
	Версія	Main, Video2
	Інфор. статусу	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Пов. про напругу	-
	Попер. про темп.	-
Меню Скинути  <a href="#">стор.183</a>	Скин. всю пам'ять	-
	Калібрув. Освітл	Виконати зараз, Період. виконання, Параметри графіка, Останнє виконання
	Скинути все	-


Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Скинути все (завод. нал.)	Скинути все (завод. нал.), Пароль

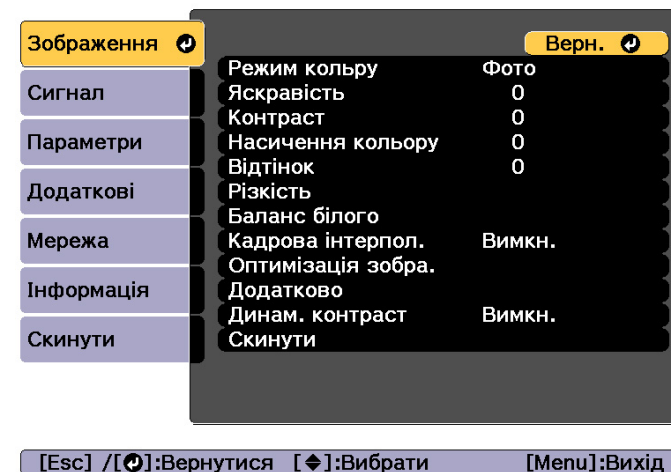
## Меню Мережа

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню "Простий"  <a href="#">стор.172</a>	Назва проектора	-
	Пароль PLink	-
	Пароль Remote	-
	Пароль керув. Web	-
	Пароль модератора	-
	Ключове слово	Увімкн., Вимкн.
	Відобр.ключ. слово	Увімкн., Вимкн.
	Показати інфо LAN	Текст і QR-код, Текст
Меню "Бездр. м."  <a href="#">стор.173</a>	Режим з'єднання	Швидкий, Додатково
	Пошук точки доступу	-
	SSID	-
	Безпека	Відкрити, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Пароль-фраза	-
	Параметр EAP	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Канал	1ch, 6ch і 11ch

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	IP-параметри	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Дисплей SSID	Увімкн., Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.
	Налаштування IPv6	IPv6, Автомат. Налаштування, Викор. тимчас. адресу
Меню "Дротова LAN"  <a href="#">стор.177</a>	IP-параметри	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.
	Налаштування IPv6	IPv6, Автомат. Налаштування, Викор. тимчас. адресу
Сповіщення Меню  <a href="#">стор.180</a>	Повід.про пошту	Увімкн., Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Від	-
	Парам. адреси 1, Парам. адреси 2, Парам. адреси 3	Адреса E-mail, Немає сигналу, Системна помилка, Помилка лазера, Помилка висок. темп., Помилка пов. ф-ра, Попередж. лазера, Попередж. вис. Темп., Попер. пов. ф-ра, Повід. про Фільтр, Вимк. Пост. режим. Вимк.
	SNMP	Увімкн., Вимкн.




Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Сповідання PLink	Увімкн., Вимкн.
	IP-адреса	-
Інші меню  <a href="#">стор.180</a>	Безп. HTTP-з'єдн.	Увімкн., Вимкн.
	Сертиф.веб-сервера	-
	Пріоритетний шлюз	Дротова LAN і Бездротова мережа
	AMX Device Discovery	Увімкн., Вимкн.
	Creston RoomView	Увімкн., Вимкн.
	Control4 SDDP	Увімкн., Вимкн.
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Відкрити канал
	Message Broadcasting	Увімкн., Вимкн.




## Меню Зображення

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного режиму кольору зберігаються відомості про встановлений параметр.

 "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.66](#)

Підменю	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища.  "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.83</a>
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Регулювання насичення кольору зображень.
Відтінок	Регулювання відтінку зображення.
Різкість	<b>Стандартний:</b> Регулювання різкості зображення. <b>Збільш. тонк. лінії:</b> Якщо цей параметр має додатне значення, буде виділено контури деталей, таких як волосся або візерунки на тканині. <b>Збільш. товст. лінії:</b> Якщо цей параметр має додатне значення, для покращення чіткості буде виділено зовнішні контури об'єктів, а також контури фону й великих елементів зображення.

Підменю	Функція
<b>Баланс білого</b>	<p>Регулювання відтінку зображення в цілому.</p> <p><b>Темп. кольору:</b> ви можете відрегулювати загальний відтінок зображення в межах 14 етапів з 3200K до 10000K. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок. Якщо для параметра <b>Режим кольору</b> встановлено значення <b>Динамічний</b>, параметр "Темп. Кольору" може відрізнитися від фактичної температури кольору світла від проектора. Використовуйте це меню в ролі посібника.</p> <p><b>Корекція G-M:</b> Колір має червоний відтінок, якщо встановлено від'ємне значення, і зелений, якщо додатне.</p> <p><b>Компенсація R/G/B, Підсилити R/G/B:</b> можна відрегулювати компенсацію і підсилення кожного кольору R (червоний), G (зелений) і B (синій) окремо.</p>
<b>Кадрова інтер-пол.</b> <b>*1, 2, 3, 4, 5</b>	<p>Швидкі рухомі зображення можна відтворювати плавно шляхом створення проміжних кадрів між оригінальними кадрами.</p>

Підменю	Функція
<b>Оптимізація зобра.</b>	<p>Регулювання роздільної здатності зображення.</p> <p> "Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)" <a href="#">стор.95</a></p> <p><b>Збільшення 4000*6:</b> (тільки для EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U) Ви можете виконувати проекцію за подвійної роздільної здатності.</p> <p><b>Режими кориг.зобр.:</b> Виберіть оптимальне налаштування для проєційованого зображення з п'яти задалегідь підготовлених.</p> <p><b>Зменшення завад*2, 4, 7:</b> Пом'якшення різкості на прогресивних зображеннях.</p> <p><b>Зменш. завад MPEG*2, 7:</b> Ви можете зменшити точковий та ступінчастий шум, який виникає в контурах під час відтворення фільмів у форматі MPEG.</p> <p><b>Super-resolution*7:</b> для відображення чіткого зображення можна зменшити розмиття, що створюється на краях, коли роздільна здатність зображення збільшується та проєціюється.</p> <p><b>Підкресл. деталей*7:</b> для покращення контрастності деталей зображення.</p> <p><b>Скинути*7:</b> скидання вибраних попередніх налаштувань до значень за промовчанням.</p>

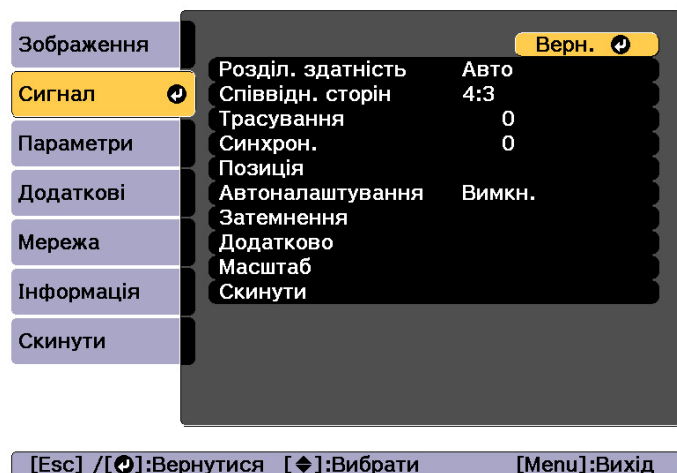
Підменю	Функція
<b>Додатково</b>	<p>Регулювання можна здійснити, обравши наведені нижче пункти.</p> <p><b>Гама:</b> можна налаштувати забарвлення, вибравши одне зі значень коригування гама або відповідно до проекції графіка.</p> <p><b>RGBCMY:</b> можна відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.</p> <p><b>Деінтерлейсінг</b>*4: (Тільки якщо вхідний сигнал 480i, 576i або 1080i) Можна перетворити сигнали на прогресивні. (перетворення IP).</p> <p><b>Вимкн.</b> є оптимальним варіантом для зображень з великою кількістю руху <b>Відео</b> для відеозображень, а <b>Фільм/Авто</b> для фільмів, комп'ютерної графіки та анімації.</p>
<b>Динам. контраст</b> *8	<p>Встановіть в режим <b>Нормальне</b> чи <b>Вис. швидк.</b> щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проеціюються. Виберіть функцію <b>Вис. швидк.</b>, щоб швидше коригувати діафрагму згідно швидкості кадру.</p>

Підменю	Функція
<b>Скинути</b>	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>"Зображення"</b>. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.183</a></p>

- \*1 Неможливо встановити за використання E-Zoom.
- \*2 Не можна встановити цей параметр під час виведення сигналів, роздільна здатність яких є вищою, ніж сигналів WUXGA чи коли ввімкнено функцію Збільшення 4000.
- \*3 Не можна встановити цей параметр, якщо для параметра **Перехід краю** встановлено значення **Увімкн.**, увімкнено функцію **Масштаб** або для параметра **Обробка зображ.** вибрано значення **Швидко 1**.
- \*4 Неможливо встановити, якщо для параметра **Обробка зображ.** задано значення **Швидко 2**.
- \*5 Не можна встановити цей параметр, якщо для параметра **Співвідн. сторін** встановлено значення **Збільш. по верт.**
- \*6 Неможливо встановити, якщо для параметра **Співвідн. сторін** встановлено значення **Оригінальне**.
- \*7 Неможливо встановити, якщо для параметра **Режими кориг.зобр.** встановлено значення **Вимкн.**
- \*8 Може бути встановлено тільки якщо для параметра **Режим кольору** задано значення **Динамічний** або **Кіно**.

## Меню "Сигнал"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



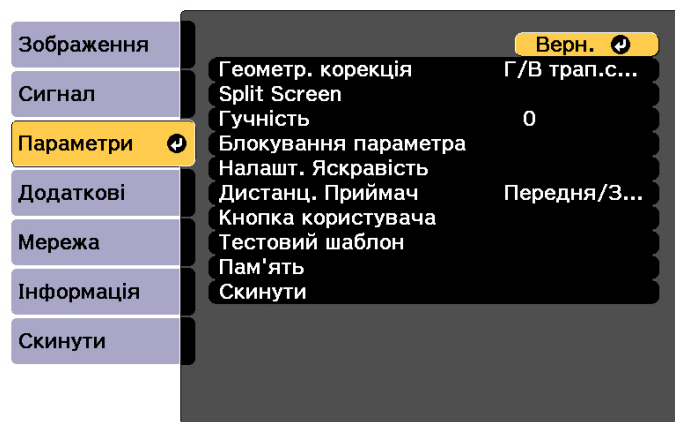
Підменю	Функція
<b>Розділ. здатність</b>	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюються при значенні <b>Авто</b>, наприклад, частина зображення відсутня, встановить значення <b>Розтягнуте</b> для широких екранів або значення <b>Нормальне</b> для екранів зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4 залежно від підключеного комп'ютера.</p> <p>За допомогою параметра <b>Ручний</b> можна вказати роздільну здатність. Це оптимальний варіант, якщо для підключення використовується один і той самий комп'ютер.</p>

Підменю	Функція
<b>Співвідн. сторін</b>	<p>Установлення <u>Співвідношення сторін</u> для проєктованих зображень.</p> <p>"Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.87</a></p>
<b>Трасування</b>	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.</p>
<b>Синхрон.</b>	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.</p>
<b>Позиція</b>	<p>Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проєктора.</p>
<b>Автоналаштування</b>	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b>, в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.</p>
<b>Край</b>	<p>Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізки можна вибрати значення <b>4%</b> або <b>8%</b>. Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, цей параметр налаштовується автоматично відповідно до вхідного сигналу.</p>
<b>Затемнення</b>	<p>Можна сховати зображення в заданій області. За допомогою кнопок [◀][▶] відрегулюйте область. Можна відрегулювати за допомогою комбінації <b>Вгору, Вниз, Вліво і Вправо</b>.</p>

Підменю	Функція
<b>Додатково</b>	<p>Можна встановити, обравши наведені нижче пункти.</p> <p><b>Відеодіапазон:</b> виберіть відеодіапазон для вхідного сигналу до портів HDMI, DVI-D, HDBaseT або SDI. Установіть значення <b>Розширений</b>, якщо ви занепокоєні через неправильно відрегульовані чорні рівні або загашені світлові ефекти в зображенні.</p> <p><b>Вхідний сигнал:</b> Виберіть вхідний сигнал із портів Computer або BNC. Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні <b>Авто</b> кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.</p> <p><b>Обробка зображ.:</b> Вибір способу обробки зображень.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Точно:</b> Якщо для параметра <b>Кадрова інтерпол.</b> задано значення <b>Увімкн.</b>, Кадрова інтерпол. увімкнена.</li> <li>• <b>Швидко 1:</b> Зображення відтворюються швидше без втрати якості зображення.</li> <li>• <b>Швидко 2:</b> Зображення відтворюються швидше, ніж у <b>Швидко 1</b>.</li> </ul> <p><b>EDID:</b> (Відображається, коли поточне джерело - HDMI, HDBaseT або DVI-D) Від'єднайте кабель для зображення, яке зараз проєціюється, від проектора, а потім встановіть параметри. Змініть поточне джерело EDID під час проєціювання декількох зображень із різною роздільною здатністю для правильного відображення зображення. Після зміни в EDID перезапустіть проектор.</p> <p>Параметри для проекторів WUXGA: <b>3840x2160/30 Гц</b>, <b>1920x1200/60 Гц</b> (за промовчанням), <b>1920x1080/60 Гц</b>, <b>1600x1200/60 Гц</b> та <b>1400x1050/60 Гц</b>.</p> <p>Параметри для проекторів SXGA+: <b>1920x1200/60 Гц</b>, <b>1920x1080/60 Гц</b>, <b>1600x1200/60 Гц</b>, <b>1400x1050/60 Гц</b> (за промовчанням) та <b>1024x768/60 Гц</b>.</p> <p><b>Буфер DDC:</b> (Відображається, коли поточне джерело - HDMI або DVI-D) Іноді встановлення для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> може покращити зображення, які</p>

Підменю	Функція
	відображаються неправильно з пристроїв, підключених за допомогою подовжувальних кабелів HDMI та DVI.
<b>Масштаб</b>	<p>У разі використання кількох проекторів для проєціювання одного зображення відрегулюйте діапазон зображення, відображуваний кожним проектором.</p> <p>☛ "Відображення збільшеного зображення" <a href="#">стор.114</a></p>
<b>Скинути</b>	<p>Скидання значень усіх параметрів у меню <b>Сигнал</b> до налаштувань за промовчанням, окрім значень параметрів <b>Вхідний сигнал</b> і <b>EDID</b>.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.183</a></p>

## Меню "Параметри"



[Esc] / [↩]:Вернутися [↕]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Геометр. корекція	<p>Корекція спотворення.</p> <p>☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" <a href="#">стор.69</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вимкн.:</b> Тимчасове скасування геометричної корекції.</li> <li>• <b>Г/В трап.спотв.:</b> Для коригування вертикальних і горизонтальних трапецієдних спотворень відрегулюйте параметри <b>Верт. трапец. спотв.</b>, <b>Баланс по верт.</b>, <b>Гориз. трапец спотв.</b> і <b>Баланс по гориз.</b></li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран.</li> <li>• <b>Крива поверхня:</b> коригування спотворення, що виникає під час проектування на викривлену поверхню.</li> <li>• <b>Стіна з кутом:</b> коригування спотворення, що виникає під час проектування на поверхню з прямими кутами.</li> <li>• <b>Корекція точки:</b> Проеційоване зображення розділяється у формі решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення вибраної точки перетину горизонтально та вертикально.</li> <li>• <b>Пам'ять:</b> Можна зберегти значення геометричної корекції та завантажити за необхідності. ☛ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.125</a></li> </ul>
Split Screen	<p>Розділення екрана на дві частини.</p> <p>☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" <a href="#">стор.117</a></p>
Гучність	<p>Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.</p>

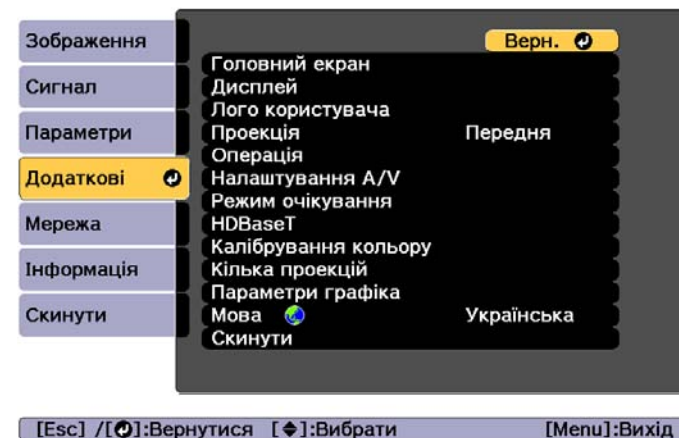
Підменю	Функція
Блокування параметра	<p><b>Блок-ня керування:</b> Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.</p> <p>☛ "Блок-ня керування" <a href="#">стор.133</a></p> <p><b>Блок. об'єктива:</b> Якщо встановлено на <b>Увімкн.</b>, [Lens Shift], [Zoom] та [Focus], то операції з кнопками на пульті дистанційного керування проводити не можна.</p> <p>☛ "Блок. об'єктива" <a href="#">стор.134</a></p>

Підменю	Функція
Налашт. Яскравість	<p><b>Режим освітлення:</b> налаштування яскравості джерела світла.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Нормальне:</b> виберіть, якщо не потрібно зменшувати яскравість. Так час роботи джерела світла становитиме приблизно 20 000 годин.</li> <li>• <b>Тихий:</b> виберіть, якщо вам заважає шум вентилятора. Ця функція встановлює яскравість на рівні 70 %. Так час роботи джерела світла становитиме приблизно 20 000 годин.</li> <li>• <b>Тривалий:</b> виберіть, щоб розширити термін використання джерела світла. Це дає змогу налаштувати яскравість на рівні 70%. Так час роботи джерела світла становитиме приблизно 30 000 годин.</li> <li>• <b>Користувацький:</b> використовуйте, щоб задати рівень яскравості в межах діапазону від 30 до 100 %.</li> </ul> <p><b>Рівень яскравості:</b> (доступний тільки тоді, коли <b>Режим освітлення</b> має значення <b>Користувацький</b>) налаштовує яскравість джерела світла.</p> <p><b>Постійний режим:</b> (доступний тільки тоді, коли <b>Режим освітлення</b> має значення <b>Користувацький</b>) коли переключено на значення <b>Увімкн.</b>, яскравість освітлення залишається з таким значенням, яке вказане у параметрі <b>Рівень яскравості</b>. Коли для параметра <b>Постійний режим</b> включено значення <b>Увімкн.</b>, неможливо змінити налаштування для параметрів <b>Режим освітлення</b> та <b>Рівень яскравості</b>.</p> <p>☛ "Налаштування яскравості" <a href="#">стор.83</a></p> <p><b>Прибл. залишок:</b> коли для параметра <b>Постійний режим</b> задано значення <b>Увімкн.</b>, тут вказується кількість часу, який залишився для роботи у режимі постійної яскравості.</p> <p>☛ "Інструкції щодо приблизного залишку" <a href="#">стор.85</a></p>



Підменю	Функція
<b>Дистанц. Приймач</b>	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b> , виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.
<b>Кнопка користувача</b>	Виберіть з меню Конфігурація функції, які необхідно встановити для кнопок [User1], [User2] та [User3] на пульті дистанційного керування. Можна призначити такі елементи. <b>Режим освітлення, Кілька проєкцій, Розділ. здатність, Обробка зображ., Відображ. на екрані, Показати QR-код, Оптимізація зобра., Кадрова інтерпол., Співставл. екранів, Калібрування кольору</b>
<b>Тестовий шаблон</b>	Відображається тестовий шаблон, який дає змогу відрегулювати проєкцію, не підключаючи до проектора інше обладнання. ☛ "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.34</a>
<b>Пам'ять</b>	Виконання операцій і налаштувань стосовно функції пам'яті. ☛ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.125</a>
<b>Скинути</b>	Скидання значень усіх параметрів у меню <b>Параметри</b> до налаштувань за замовчуванням, окрім значень параметрів <b>Кнопка користувача</b> і <b>Пам'ять</b> . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.183</a>

## Меню "Додаткові"



Підменю	Функція
<b>Головний екран</b>	<b>Авт. від. Гол. екр.:</b> Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b> , Головний екран відображається після увімкнення проектора. Головний екран не відображається, якщо обране джерело має сигнал зображення під час увімкнення проектора. <b>Налашт. функція 1, Налашт. функція 2:</b> Оберіть функції для призначення Головному екрану з наступних п'яти. <b>Параметри мережі, Інформація, Оптимізація зобра., Кадрова інтерпол., Split Screen</b>



Підменю	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p><b>Позиція меню:</b> Вибір позиції для відображення меню на спроеційованому екрані.</p> <p><b>Розташ. повідомлень:</b> Вибір позиції для відображення повідомлення на спроеційованому екрані.</p> <p><b>Повідомлення:</b> При встановленні <b>Вимкн.</b> не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p><b>Фон дисплея*:</b> вибирається фон, який відображатиметься на екрані в разі відсутності сигналу зображення – <b>Чорний, Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Екран запуску*:</b> коли встановлено значення <b>Увімкн.</b>, під час увімкнення проектора відображається <b>Лого користувача</b>.</p> <p><b>Режим підтвердж.:</b> (Недоступно, якщо для параметра <b>Тип дист. Керув.</b> встановлено значення <b>Простий</b>.) Якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b>, можна вимкнути живлення, просто натиснувши кнопку [⏻] один раз.</p> <p><b>Повід. Про Фільтр:</b> налаштування ввімкнення (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) повідомлення про фільтр. Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> і виявлено засмічення повітряного фільтра, на екрані буде відображено повідомлення.</p> <p><b>Екран:</b> (цей параметр недоступний у разі проєціювання з комп'ютера через мережу.) Установіть співвідношення сторін і положення проєктованого екрана відповідно до типу використовуваного екрана.</p> <p>☛ "Параметри екрана" <a href="#">стор.32</a></p> <p><b>Вирівн. панелі:</b> виправлення регулювання кольору (червоний і синій) на екрані.</p> <p>☛ "Вирівнювання панелі" <a href="#">стор.234</a></p>



Підменю	Функція
	<p><b>Однорідний колір:</b> регулювання балансу кольору для всього екрана.</p> <p>☛ "Однорідний колір" <a href="#">стор.236</a></p> <p><b>Поворот меню:</b> обертання напряму меню на 90° градусів.</p>
Лого користувача *	<p>Зміна логотипу користувача, який відображатиметься на екрані у режимах "Фон дисплея", "Вимкнення A/V" і т.ін.</p> <p>☛ "Збереження логотипа користувача" <a href="#">стор.123</a></p>
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p><b>Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля</b></p> <p>Щоб змінити настройки способу проєкції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p><b>Передня↔Передня/Стеля</b></p> <p><b>Задня↔Задня/Стеля</b></p>




Підменю	Функція
Операція	<p><b>Direct Power On:</b> коли встановлене значення <b>Увімкн.</b>, проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновленні енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p><b>Режим очікування:</b> при встановленні значення <b>Увімкн.</b> проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються.</p> <p><b>Час реж. очікування</b> якщо для <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>, можна встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикатиметься.</p> <p><b>Висотний режим:</b> установіть значення <b>Увімкн.</b>, якщо проектор використовується на висоті понад 1500 м.</p> <p><b>Автопошук джерела:</b> Можна встановити значення <b>Увімкн.</b>, щоб автоматично виявляти сигнал зображення з іншого джерела вхідного сигналу та проєціювати зображення за відсутності сигналу з поточного вхідного джерела.</p> <p><b>Автоувімкнення:</b> Якщо встановлено значення <b>Комп'ютер</b> або <b>BNC</b> проектор вмикається, коли сигнали надходять з вхідного порту Computer або BNC, навіть якщо проектор перебуває в режимі очікування.</p> <p><b>Парам.вимк. A/V:</b> виконати налаштування A/V без зв.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проявлення:</b> Вказати число секунд для проявлення при відтворенні зображення.</li> <li>• <b>Зникнення:</b> Вказати число секунд для зникнення при відтворенні зображення.</li> <li>• <b>Тайм. вимк. A/V:</b> Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b>, але впродовж 2 годин не було виконано жодних операцій, проектор автоматично вимикається.</li> <li>• <b>Включити A/V:</b> Якщо встановлено <b>Вимкнення A/V</b>, включити A/V можна лише шляхом натискання</li> </ul>

Підменю	Функція
	<p>кнопки [A/V Mute] (або надсилання відповідної команди відключення).</p> <p>Якщо встановлено значення <b>Будь-яка кнопка</b>, функція вимкнення A/V вимикається в разі виконання будь-якої операції на проекторі.</p> <p>☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.121</a></p> <p><b>Додатково:</b> Можна встановити такі елементи.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Заверш. синхр. BNC:</b> налаштування завершення сигналу з порту BNC. Для цього параметра зазвичай установлюється значення <b>Вимкн.</b> Установіть для нього значення <b>Увімкн.</b>, якщо потрібне аналогове (75Ω) завершення, наприклад у разі використання комутаторів.</li> <li>• <b>Тип дист. керув.:</b> Можна обрати значення <b>Нормальне</b> або <b>Простий</b> залежно від типу пульта дистанційного керування.</li> </ul> <p>Щоб використовувати пульт дистанційного керування, що постачається разом із проектором, установіть для цього параметра значення <b>Нормальне</b>. Якщо вибрано значення <b>Простий</b>, для керування цим проектором можна використовувати пульт дистанційного керування, що постачається разом з іншими проекторами Epson. Ця можливість може стати у пригоді, якщо для керування цим проектором ви хочете використовувати звичний для вас пульт дистанційного керування.</p> <p>Проте пульт дистанційного керування, що постачається разом із цим проектором, не можна використовувати, якщо для цього параметра встановлено значення <b>Простий</b>. Переконайтеся у правильності налаштування, оскільки, якщо проектор встановлено на стелі або в іншому важкодоступному місці, відновити значення <b>Нормальне</b> може бути важко. Крім того, функції, відсутні на цьому проекторі</p>

Підменю	Функція
	<p>або використовуваному пульті дистанційного керування, будуть недоступні.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Звуковий сигнал:</b> у разі встановлення для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> лунатиме підтверджувальний звуковий сигнал, щоб повідомити про ввімкнення або вимкнення живлення чи завершення охолодження.</li> <li>• <b>Індикатори:</b> якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b>, індикатори проектора, крім тих, що позначають помилку або попередження, буде вимкнено.</li> <li>• <b>Місце збер. журн.:</b> Налаштуйте місце збереження для журналів роботи проектора. Виберіть <b>USB та внутр. пам'ять</b>, щоб зберегти журнали на флеш-пам'яті USB, підключеній до порту USB-A проектора. Журнали зберігаються як текстові файли (.log) на флеш-пам'яті USB.</li> <li>• <b>Миттєве вимкн.:</b> якщо встановлено значення <b>Увімкнено</b>, проектор переходить у режим очікування приблизно через три секунди після вимкнення живлення. Якщо ви вмикаєте живлення негайно після вимкнення, передача команд може перерватися. Щоб стабілізувати передачу команд, встановіть пункт на <b>Вимкнено</b>. Якщо встановлено значення <b>Вимкнено</b>, проектор перейде в режим очікування приблизно через 75 секунд після вимкнення живлення.</li> <li>• <b>Кнопка інв. напр.:</b> установіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b>, якщо проектор встановлено на стелі.</li> <li>• <b>Моніт.напр.зм.стр.:</b> якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b>, і проектор вимкнено будь-яким способом (включаючи безпосереднє завершення роботи), окрім натискання кнопки живлення проектора, під час наступного ввімкнення проектора з'явиться діалогове вікно напруги змінного струму. Встановіть для цього параметра значення</li> </ul>

Підменю	Функція
	<p><b>Вимкн.</b>, якщо ви регулярно використовуєте безпосереднє завершення роботи.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Тип лінзи:</b> У разі використання нижченаведених об'єтивів оберіть номер моделі. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</li> </ul> <p><b>Дата і час:</b> налаштування системних параметрів часу проектора. ☛ "Налаштування часу" <a href="#">стор.47</a></p> <p><b>Калібр. об'єктива:</b> Отримує інформацію про об'єтив, встановлений на проекторі.</p>
<b>Налаштування A/V</b>	<p><b>Вихід A/V:</b> Встановіть для цього параметра значення <b>Завжди</b>, щоб виводити аудіо та зображення на зовнішній пристрій, навіть коли проектор перебуває в режимі очікування.</p> <p><b>Вихід на монітор:</b> виберіть джерело виводу зображення на зовнішній монітор, коли проектор знаходиться в режимі очікування. Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, аналогові сигнали RGB з порту Computer або порту BNC виводяться на джерело, вибране на момент вимкнення проектора.</p> <p><b>Налаштування аудіо:</b> встановлення наведених нижче параметрів аудіо.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вихід аудіо:</b> виберіть аудіо для виведення, коли зображення проєціюються з порту Computer, BNC або DVI-D. Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, аудіо виводиться зі входного порту, що відповідає порту входу кожного зображення. ☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.51</a></li> <li>• <b>Вихід аудіо HDMI:</b> вибір джерела аудіо під час проєціювання зображень з порту HDMI. У разі вибору <b>HDMI</b> аудіо для зображення передається без змін. У разі вибору <b>Аудіо3</b> аудіо виводиться з порту Audio3.</li> </ul>

Підменю	Функція
Режим очікування	<p><b>Режим очікування:</b> встановить для цього параметра значення <b>Зв'язок вкл.</b>, щоб виконувати наведені нижче операції, навіть якщо проектор перебуває в режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Керування і моніторинг стану проектора через мережу.</li> <li>• Виведення аудіо та зображень на зовнішній пристрій. (Лише коли для параметра <b>Вихід A/V</b> встановлено значення <b>Завжди</b>.)</li> <li>• Зв'язок із портом HDBaseT увімкнено. (Лише коли для параметра <b>Управління зв'язком</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  Під час моніторингу проектора або керування ним за допомогою бездротової локальної мережі встановить для параметра <b>Режим з'єднання</b> значення <b>Додатково</b>.   Мережа - Бездр. м. - Режим з'єднання <a href="#">стор.173</a> </div> <p><b>Порт:</b> виберіть порт зв'язку, який продовжує працювати, коли проектор перебуває в режим очікування.</p>

Підменю	Функція
HDBaseT	<p><b>Управління зв'язком:</b> (Неможливо налаштувати, якщо для <b>Extron XTP</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>) Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b>, увімкнено з'єднання Ethernet, послідовний зв'язок і дротовий пульт дистанційного керування через передавач HDBaseT, підключений до порту HDBaseT.</p> <p><b>Extron XTP:</b> установить значення <b>Увімкн.</b> у разі підключення передавача Extron XTP або перемикача до порту HDBaseT. Більше про систему XTP можна дізнатися на веб-сторінці Extron.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Якщо <b>Управління зв'язком</b> або <b>Extron XTP</b> встановлені на <b>Увімкн.</b>, <b>Режим очікування</b> автоматично встановлений на <b>Зв'язок вкл.</b></li> <li>• Якщо <b>Управління зв'язком</b> або <b>Extron XTP</b> встановлені на <b>Увімкн.</b>, порт LAN проектора, порт RS-232 та порт Remote вимкнені.</li> <li>• Якщо для параметра <b>Extron XTP</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>, вентилятор може обертатися у режимі очікування - це не є несправністю.</li> </ul> </div>
Калібрування кольору	<p><b>Почати авторегулюв.:</b> автоматичне регулювання відтінку кольору для всього екрана.   "Калібрування кольору" <a href="#">стор.233</a></p> <p><b>Скасувати:</b> скасування автоматичного налаштування.</p> <p><b>Повторити:</b> повторення автоматичного налаштування.</p> <p><b>Однорідний колір:</b> регулювання балансу кольору для всього екрана.   "Однорідний колір" <a href="#">стор.236</a></p> <p><b>Скинути:</b> відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>Калібрування кольору</b>.</p>

Підменю	Функція
<b>Кілька проєкцій</b>	<p>Налаштування параметрів у разі проєціювання з кількох проєкторів.</p> <p>☛ "Функція кількох проєкцій" <a href="#">стор.101</a></p> <p><b>Ідентиф. проєктора:</b> установить для ідентифікатора значення від 01 до 30. Значення <b>Вимкн.</b> указує на відсутність установленого ідентифікатора.</p> <p>☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.45</a></p> <p><b>Групування:</b> у разі використання кількох проєкторів для проєкції одного зображення, виберіть проєктори, що використовуються.</p> <p><b>Мозаїка:</b> Задайте число розділених екранів і положень кожного проєційованого зображення.</p> <p>☛ "Мозаїка" <a href="#">стор.102</a></p> <p><b>Геометр. корекція:</b> Коригує спотворення в проєційованому зображенні.</p> <p>☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" <a href="#">стор.69</a></p> <p><b>Перехід краю:</b> корекція межі між кількома зображеннями для створення плавного екрана.</p> <p>☛ "Перехід краю" <a href="#">стор.105</a></p> <p><b>Рівень чорного:</b> регулювання різниці яскравості та тону ділянок, де зображення накладаються, та ділянок, де вони не накладаються.</p> <p>☛ "Рівень чорного" <a href="#">стор.107</a></p> <p><b>Масштаб:</b> у разі використання кількох проєкторів для проєціювання одного зображення, відрегулюйте діапазон зображення, що відображається на кожному проєкторі.</p> <p>☛ "Відображення збільшеного зображення" <a href="#">стор.114</a></p> <p><b>Співставл. екранів:</b> регулювання насиченості та яскравості кожного проєктора.</p> <p>☛ "Співставл. екранів" <a href="#">стор.111</a></p> <p><b>Скинути:</b> всі відрегульовані значення параметрів для меню <b>Кілька проєкцій</b> можна скинути до налаштувань за промовчанням.</p>

Підменю	Функція
<b>Параметри графіка</b>	<p>Можна налаштувати розклад проєктора на виконання певної дії в заданий час.</p> <p>☛ "Функція розкладу" <a href="#">стор.127</a></p>
<b>Мова</b>	<p>Вибір мови повідомлень і меню.</p>
<b>Скинути</b>	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>Додаткові</b>. Однак не скидаються наведені далі параметри.</p> <p><b>Тип екрану, Позиція екрану, Суміщ. РК-панелі, Однорідний колір, Проекція, Висотний режим, Автопошук джерела, Скидання A/V Mute, Тип дист. керув., Кнопка інв. напр., Тип лінзи, Дата та час, Калібр. об'єктива, Виведення A/V, Вихід на монітор, Режим очікування, порт, Управління зв'язком, Extron XTP, Ідентиф. проєктора, Калібрування кольору, Групування, Мозаїка, Перехід краю, Рівень чорного, Співставл. екранів, Узгодження кольорів, Мова</b></p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.183</a></p>

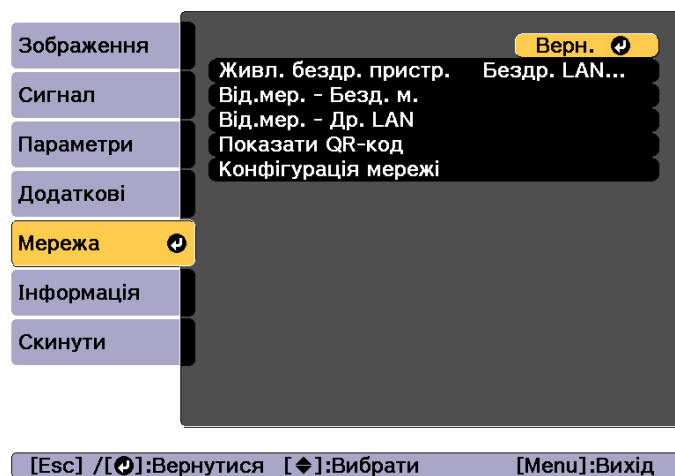
\* Якщо для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Захисний пароль**, неможливо змінити параметри, що стосуються логотипа користувача. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.131](#)

## Меню "Мережа"

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення, і змінити налаштування неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**


☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" [стор.131](#)



Підменю	Функція
<b>Живл. бездр. пристр.</b>	Для встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу вкажіть для цього параметра значення <b>Безд. LAN вкл.</b> Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення <b>Вимкн.</b> для попередження небажаного доступу.

Підменю	Функція
<b>Від.мер. - Безд. м.</b>	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим з'єднання</li> <li>• Сис. з б. м.</li> <li>• Рівень антени</li> <li>• Назва проектора</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> <li>• Регіональний код</li> </ul> Коли вибрано <b>IPv6</b> , показується така інформація. <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-адреса (вручну): IPv6-адреса, довжина префіксу, адреса шлюзу</li> <li>• IPv6-адреса (автоматично): Тимчасова адреса, адреса локального з'єднання, адреса без стану, адреса зі станом</li> </ul>
<b>Від.мер. - Др. LAN</b>	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Назва проектора</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> <li>• IPv6-адреса (вручну): IPv6-адреса, довжина префіксу, адреса шлюзу</li> <li>• IPv6-адреса (автоматично): Тимчасова адреса, адреса локального з'єднання, адреса без стану, адреса зі станом</li> </ul>
<b>Показати QR-код</b>	Під час підключення до пристроїв з ОС iOS чи Android через Epson iProjection, відскануйте QR-код, який показано.

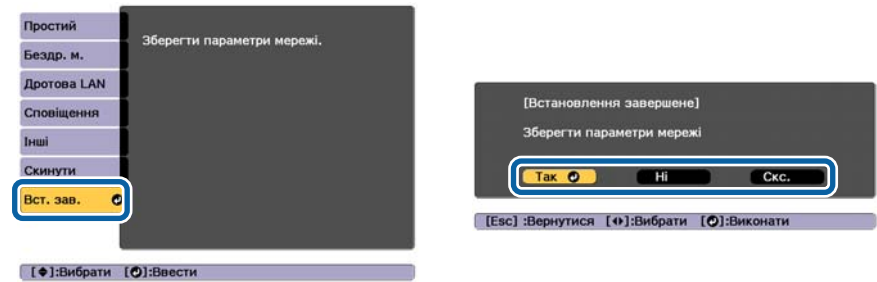


Підменю	Функція
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. <b>Простий, Бездр. м., Дротова LAN, Сповіщення, Інші, Скинути</b>
Віддал. дост. до кам.	Встановить для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> , щоб перевірити зображення з віддаленого пункту. Також можна встановити пароль під час зйомки зображення за допомогою віддаленого доступу до камери в Epson Web Control.  "Перевірка проєкції зображення з віддаленого місця" <a href="#">стор.245</a>

Примітки щодо користування меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурація".

Після завершення настройки обов'язково перейдіть в меню **Вст. зав.** й виберіть один із варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс.** У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню "Конфігурація".



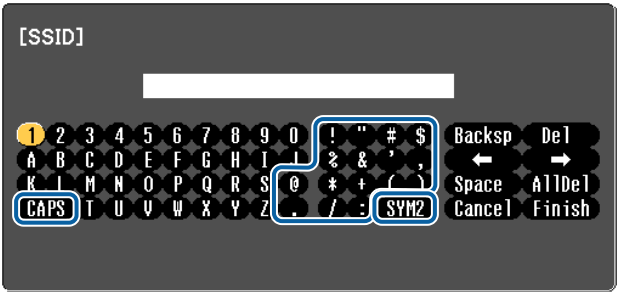
**Так:** збереження параметрів і вихід із меню "Мережа".

**Ні:** вихід з меню "Мережа" без збереження параметрів.

**Скс.:** продовження роботи з меню "Мережа".

Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Використовуйте кнопки [▲][▼][◀][▶] для переміщення курсора до потрібної клавіші, а потім натисніть кнопку [↵], щоб ввести вибраний символ. Щоб увести цифри, натискайте кнопки с цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.

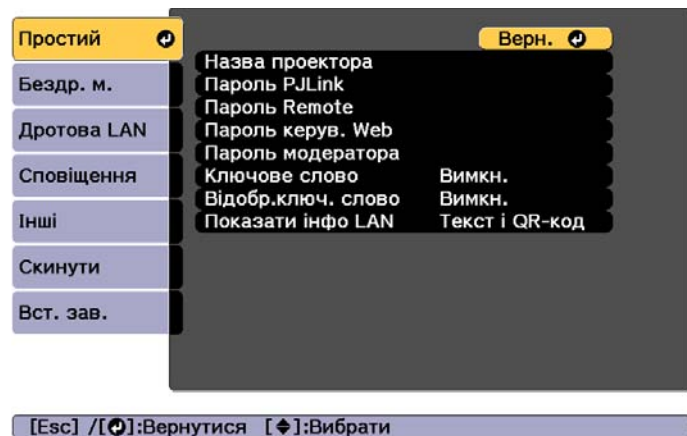


- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім - клавішу [↵].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім - клавішу [↵].

Можна ввести наведені далі типи символів.

Числа	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

## Меню "Простий"



Підменю	Функція
<b>Назва проектора</b>	Введіть назву проектора, що використовується для ідентифікації проектора через мережу. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. (" * + , / ; < = > ? [ \ ] '   і пробіли не можна використовувати.)
<b>Пароль PLink</b>	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (Пробіли та символи не можна використовувати.) ☛ "Загальні відомості про PLink" <a href="#">стор.251</a>
<b>Пароль Remote</b>	Встановіть пароль для використання Remote в Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. (* : не можна використовувати пробіли.) Ім'я користувача за замовчуванням: "EPSONREMOTE", а пароль за замовчуванням: "guest". ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a>

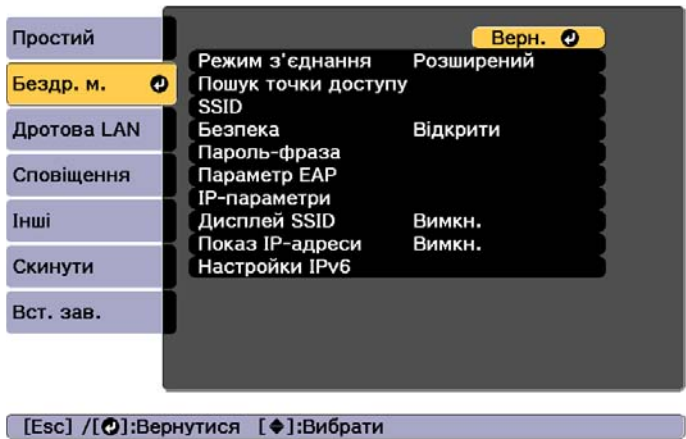
Підменю	Функція
<b>Пароль керув. Web</b>	Встановлення пароля для використання в разі налаштування проектора та керування ним за допомогою функції Керування Web в меню Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (* : і пробіли не використовуються). Ім'я користувача за замовчуванням: "EPSONWEB", а пароль за замовчуванням: "admin". ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a>
<b>Пароль модератора</b>	Введіть чотиризначний пароль аутентифікації для використання Epson iProjection під час підключення до проектора в ролі модератора. (Немає пароля за промовчанням.)
<b>Ключове слово</b>	<b>Увімкн.</b> , щоб користувачі, які не знають пароля захисту, не могли проектувати зображення. Під час проєціювання зображення з комп'ютера або мобільного пристрою, потрібно ввести ключове слово, що відображається на екрані проєкції в Epson iProjection.
<b>Відобр.ключ. слово</b>	Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> і під час підключення до проектора за допомогою Epson iProjection, на екрані проєкції відображається ключове слово проектора. Цей параметр увімкнено, коли для параметра <b>Ключове слово</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>
<b>Показати інфо LAN</b>	Установіть формат відображення інформації про мережу проектора. Якщо відобразити QR-код, можна підключатися до мережі, просто зчитуючи QR-код у Epson iProjection. <b>Текст і QR-код</b> встановлено за замовчуванням.



Меню "Бездр. м."

Щоб підключити проектор до комп'ютера через бездротову мережу, установіть мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP10).

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.59](#)



Підменю	Функція
Режим з'єднання	Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу. <b>Швидкий:</b> Дозволяє безпосередньо підключитися до смартфона, планшета чи комп'ютеру через бездротову мережу. <b>Розширений:</b> Дозволяє підключитися до смартфона, планшета або комп'ютеру через точку доступу бездротової мережі. Інакше підключення буде встановлено в інфраструктурному режимі.


Підменю	Функція
Пошук точки доступу	У разі встановлення для параметра "Режим з'єднання" значення <b>Розширений</b> можна виконати пошук точок доступу, які знаходяться неподалік, й установити SSID для підключення з цих точок доступу. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку. ☛ "Вікно Пошук точки доступу" <a href="#">стор.177</a>
SSID	Введення SSID. Введіть SSID у разі його наявності для системи з бездротовою мережею, до якої підключено проектор. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
Безпека	Виберіть тип безпеки згідно з параметрами бездротової мережі. <b>Відкрити:</b> налаштування безпеки не виконано. <b>WPA2-PSK:</b> Зв'язок виконано за допомогою безпеки WPA2. Використовується спосіб шифрування AES. Під час встановлення зв'язку між комп'ютером і проектором уведіть значення, встановлене для кодової фрази. <b>WPA/WPA2-PSK*:</b> під'єднання в персональному режимі WPA. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Установіть таку ж пароль-фразу, як і для точки доступу. <b>WPA2-EAP*:</b> зв'язок виконано за допомогою безпеки WPA2. Використовується спосіб шифрування AES. <b>WPA/WPA2-EAP*:</b> підключення у режимі WPA-підприємство. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу.

Підменю	Функція
Пароль-фраза	<p>Введіть пароль-фразу для підключення до мережі, коли для параметру <b>Безпека</b> задано значення <b>WPA2-PSK</b> або <b>WPA/WPA2-PSK</b>.</p> <p>Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів.</p> <p>У меню Конфігурація можна ввести до 32 знаків. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a></p> <p>Якщо для параметра Режим з'єднання встановлено значення <b>Швидкий</b>, встановлюється основна кодова фраза.</p>

Підменю	Функція
Параметр EAP	<p>Встановіть протоколи для автентифікації WPA2-EAP і WPA/WPA2-EAP.</p> <p><b>Тип EAP:</b> Виберіть протокол сертифікату.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> протокол автентифікації, що широко використовується у системах Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> протокол автентифікації, що широко використовується у системах Windows Server. Виберіть, якщо використовуєте сертифікат клієнта.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> протокол автентифікації, що широко використовується для використання сертифіката клієнта.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> виберіть ці значення в разі використання таких протоколів автентифікації.</li> </ul> <p><b>Ім'я користувача:</b> Введіть ім'я користувача для автентифікації. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів.</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a></p> <p>Якщо вам також потрібно ввести назву домену, додайте його перед іменем користувача, відділивши косою рисою (назва домену\ім'я користувача).</p> <p><b>Пароль:</b> Введіть пароль, що використовується для автентифікації в PEAP, EAP-FAST і LEAP. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a></p> <p>Значення буде встановлено та позначено зірочкою (*) після введення пароля та натиснення кнопки <b>Завершити</b>.</p> <p><b>Сертифікат:</b> Імпортувати сертифікати клієнтів для використання на PEAP-TLS і EAP-TLS.</p>

Підменю	Функція
	<p><b>Пере. серт. сер.:</b> Виберіть опцію <b>Увімкн.</b>, щоб верифікувати сертифікат для сервера сертифікації. Щоб підтвердити сертифікат сервера, потрібен сертифікат ЦС.</p> <p><b>Сертифікат ЦС:</b> Імпортувати сертифікати ЦС для використання на PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS і EAP-FAST.</p> <p><b>Ім'я серв. RADIUS:</b> Вкажіть назву сервера сертифіката. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.</p>
<b>Канал</b>	Вибір каналів, які використовуються для підключення в режимі "Швидкий". У разі появи перешкод від інших сигналів використовуйте інший канал.
<b>IP-параметри*</b>	<p>Запустити параметри мережі.</p> <p><b>DHCP:</b> встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб змінити параметри мережі за допомогою <b>DHCP</b>». Якщо вказано значення <b>Увімкн.</b>, неможливо вказувати інші адреси.</p> <p><b>Адреса IP:</b> можна ввести <b>Адреса IP</b>», призначену для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі:</b> введення <b>Маска підмережі</b>» для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу:</b> Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак використовувати наведені нижче <b>Адр. маш.-шлюзу</b>» неможливо.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>

Підменю	Функція
<b>Дисплей SSID</b>	Щоб запобігти відображенню SSID на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>
<b>Показ IP-адреси</b>	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>

Підменю	Функція
Настройки IPv6	<p>Запустить параметри, щоб користуватися протоколами IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Ці функції підтримують протоколи IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Якщо встановлюєте адресу IPv6 вручну, виберіть параметр Epson Web Control в розділі <b>Додатково</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Встановіть значення <b>Увімкн.</b>, якщо використовуєте протоколи IPv6. Користуючись сертифікатором IPv6, упевніться, що налаштовано один зв'язок локальної адреси. Об'єднання ID інтерфейсу, створеного з fe80:: і MAC-адреси проектора.</p> <p><b>Автомат. Налаштування:</b> Щоб автоматично отримувати адресу IPv6 з RA (оголошення маршрутизатора), виберіть значення <b>Увімкн.</b> Адреса буде у форматі нижче.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Адреса без стану (0 to 6): Створено автоматично за допомогою об'єднання префіксу RA (оголошення маршрутизатора) та ID інтерфейсу, створеного з MAC-адреси проектора.</li> <li>Адреса зі станом (0 to 1): Створено автоматично із сервера DHCP за допомогою DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Викор. тимчас. адресу:</b> Встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб тимчасово підтвердити адресу IPv6 (0–1), коли значення параметра <b>Автомат. Налаштування</b> – <b>Увімкн.</b></p>

\* Можна встановити, лише якщо значення параметру Режим з'єднання – **Розширений**.

### Тип безпеки

Якщо додаткова мережна карта для бездротової локальної мережі використовується у режимі Розширений підключення, наполегливо рекомендуємо налаштувати параметри безпеки.

WPA - стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

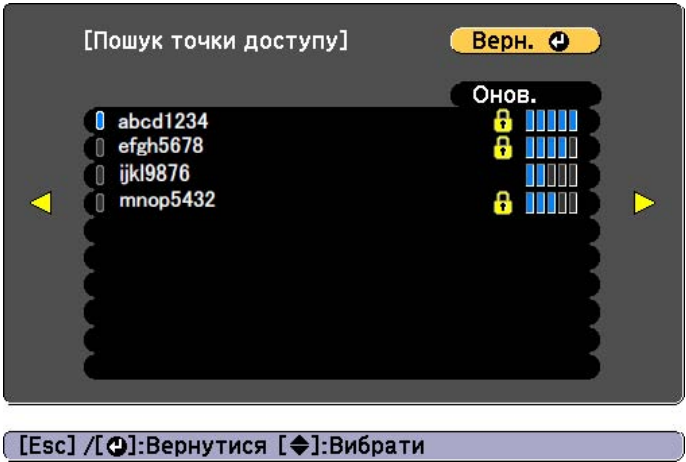
WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).





Детальні відомості про налаштування наведені в інструкціях адміністратора мережі.

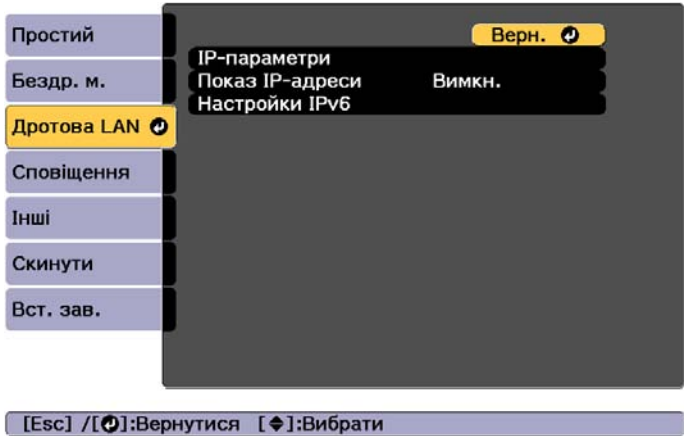
Вікно Пошук точки доступу

Виявлені точки доступу відображаються в списку.




Підменю	Функція
Онов.	Повторний пошук точок доступу.
	Позначення уже встановленої точки доступу.
	Позначення точок доступу, для яких виконано налаштування безпеки. В разі вибору точки, для якої немає налаштувань безпеки, відображається меню "Бездротова мережа". В разі вибору точки, для якої налаштування безпеки встановлені відображається меню "Безпека". Виберіть тип безпеки відповідно до параметрів безпеки точки доступу.

Меню "Дротова LAN"



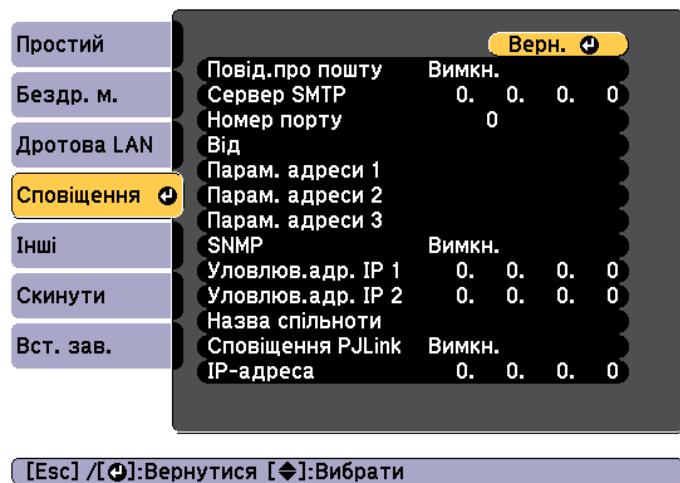
Підменю	Функція
<b>IP-параметри</b>	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.</p> <p><b>DHCP:</b> встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб змінити параметри мережі за допомогою <b>DHCP</b>. Якщо вказано значення <b>Увімкн.</b>, неможливо вказувати інші адреси.</p> <p><b>Адреса IP:</b> можна ввести <b>Адреса IP</b>, призначену для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі:</b> введення <b>Маска підмережі</b> для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу:</b> Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак використовувати наведені нижче <b>Адр. маш.-шлюзу</b> неможливо.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
<b>Показ IP-адреси</b>	<p>Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b></p>

Підменю	Функція
<b>Настройки IPv6</b>	<p>Запустіть параметри, щоб користуватися протоколами IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Ці функції підтримують протоколи IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Якщо встановлюєте адресу IPv6 вручну, виберіть параметр Epson Web Control в розділі <b>Додатково</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Встановіть значення <b>Увімкн.</b>, якщо використовуєте протоколи IPv6. Користуючись сертифікатором IPv6, упевніться, що налаштовано один зв'язок локальної адреси. Об'єднання ID інтерфейсу, створеного з fe80:: і MAC-адреси проектора.</p> <p><b>Автомат. Настройка:</b> Щоб автоматично отримувати адресу IPv6 з RA (оголошення маршрутизатора), виберіть значення <b>Увімкн.</b> Адреса буде у форматі нижче.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Адреса без стану (0 to 6): Створено автоматично за допомогою об'єднання префіксу RA (оголошення маршрутизатора) та ID інтерфейсу, створеного з MAC-адреси проектора.</li> <li>Адреса зі станом (0 to 1): Створено автоматично із сервера DHCP за допомогою DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Викор. тимчас. адресу:</b> Встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб тимчасово підтвердити адресу IPv6 (0–1), коли значення параметра <b>Автомат. Настройка</b> – <b>Увімкн.</b></p>

### Сповіщення меню

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

☛ "Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку" [стор.248](#)



Простий  
Бездр. м.  
Дротова LAN  
**Сповіщення**  
Інші  
Скинути  
Вст. зав.

Повід.про пошту  
Сервер SMTP  
Номер порту  
Від  
Парам. адреси 1  
Парам. адреси 2  
Парам. адреси 3  
SNMP  
Уловлюв.адр. IP 1  
Уловлюв.адр. IP 2  
Назва спільноти  
Сповіщення PLink  
IP-адреса

Вимкн.  
0. 0. 0. 0  
0  
Вимкн.  
0. 0. 0. 0  
0. 0. 0. 0  
Вимкн.  
0. 0. 0. 0

Верн. ⬅

[Esc] / [↩]:Вернутися [↵]:Вибрати

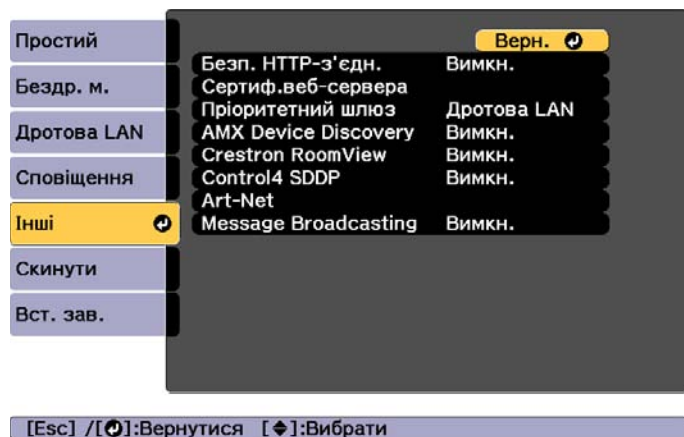
Підменю	Функція
<b>Повід.про пошту</b>	Коли встановлено значення <b>Увімкн.</b> , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
<b>Сервер SMTP</b>	Можна ввести <u>Адреса IP</u> сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
<b>Номер порту</b>	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.

Підменю	Функція
<b>Від</b>	Введіть адресу електронної пошти відправника. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ( " ( ) , ; ; < > [ \ ] не можна використовувати пробіли.) ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a>
<b>Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3</b>	Введіть адреси електронної пошти для сповіщень та вмісту сповіщення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ( " ( ) , ; ; < > [ \ ] не можна використовувати пробіли.) ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.239</a>
<b>SNMP</b>	Встановлення значення <b>Увімкн.</b> дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу <b>SNMP</b> . Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – <b>Вимкн.</b>
<b>Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2</b>	Можна зареєструвати не більше двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
<b>Назва спільноти</b>	Установіть назву спільноти для SNMP. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (Не можна використовувати пробіли та спеціальні символи.)



Підменю	Функція
<b>Сповіщення PJLink</b>	Встановить значення <b>Увімкн.</b> , щоб використовувати функцію сповіщень PJLink.
<b>IP-адреса</b>	Введіть IP-адресу комп'ютера, на який хочете надсилати сповіщення робочого стану проектора за допомогою функції сповіщень PJLink. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)

## Меню Інші



Підменю	Функція
<b>Безп. HTTP-з'єдн.</b>	Щоб покращити захист, зв'язок між проектором і комп'ютером в Epson Web Control шифрується. Якщо ви налаштовуєте захист за допомогою Epson Web Control, рекомендуємо встановити значення <b>Увімкн.</b>
<b>Сертиф. веб-сервера</b>	Імпорт сертифікату веб-сервера, який використовується в безпечному HTTP.

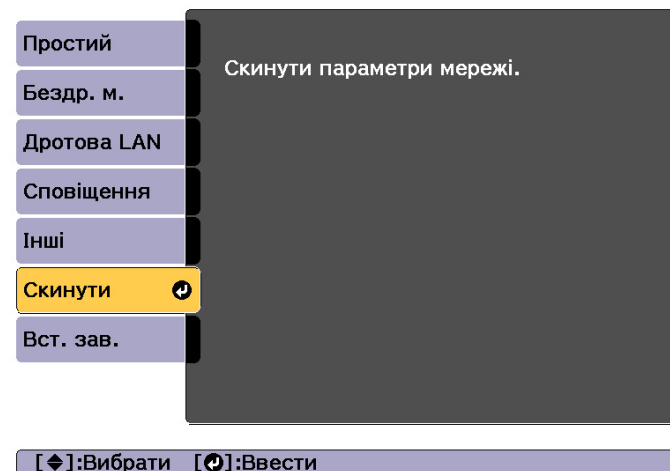
Підменю	Функція
<b>Пріоритетний шлюз</b>	Вкажіть пріоритетний шлюз, вибравши значення <b>Дротова</b> або <b>Бездротова</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Щоб скористатися функцією <b>AMX Device Discovery</b> для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> Установіть значення <b>Вимкн.</b> , якщо проектор не підключено до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення <b>Вимкн.</b> ☛ "Загальні відомості про Crestron RoomView®" <a href="#">стор.252</a> Зміни параметрів проектора набувають сили після перезапуску. Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> , наступні функції будуть недоступними. • Epson Web Control • Функція Message Broadcasting у ПЗ Epson Projector Management
<b>Control4 SDDP</b>	Установіть значення <b>Увімкн.</b> , якщо потрібно ввімкнути збір інформації про пристрій програмним забезпеченням <b>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b> .
<b>Art-Net</b>	<b>Art-Net:</b> встановлення значення <b>Увімкн.</b> дає змогу контролювати стан проектора за допомогою Art-Net. ☛ "Art-Net" <a href="#">стор.256</a> <b>Net/Sub-Net/Universe:</b> встановлення значення Net/Sub-Net/Universe для проектора. <b>Відкрити канал:</b> запуск відкриття каналу, який керує Art-Net. ☛ "Визначення каналу" <a href="#">стор.256</a>



Підменю	Функція
<b>Message Broadcasting</b>	Встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> , щоб отримувати інформацію, надіслану функцією Message Broadcasting у ПЗ Epson Projector Management. Завантажте програмне забезпечення та посібник користувача з веб-сайту. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Меню "Скинути"

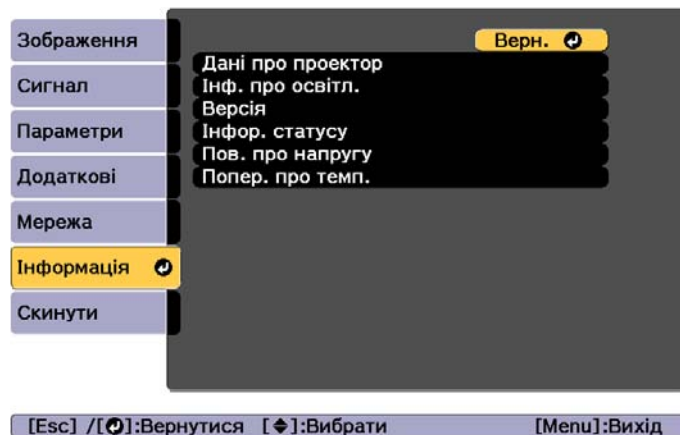
Скидання всіх параметрів мережі.



Підменю	Функція
<b>Скинути параметри мережі.</b>	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть <b>Так</b> .

## Меню "Інформація" (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проеціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проеціюється.

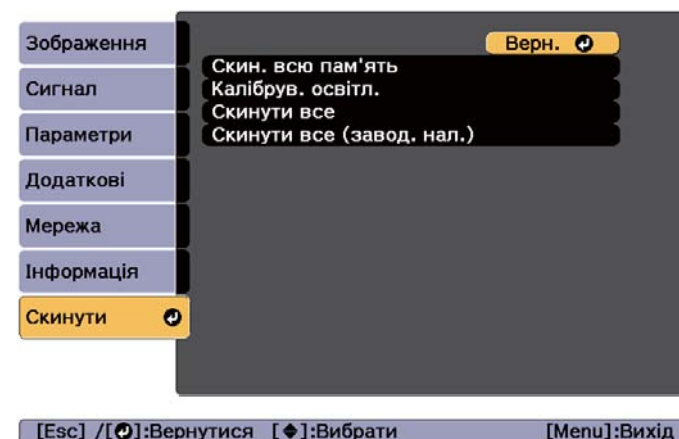


Підменю		Функція
Дані про проектор	Робочі години*	Відображає час роботи після увімкнення проектора.
	Джерело	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
	Вхідний сигнал	Відображення значення параметра <b>Вхідний сигнал</b> , встановленого у меню <b>Сигнал</b> відповідно до джерела.
	Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
	Част. оновлення	Відображення <u>Част. оновлення</u> ».

Підменю		Функція
	Дані синхронізації	Відображення відомостей про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Статус	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
	Тип лінзи	Показує номер моделі вашого об'єктива.
	Event ID	Коли проектор і комп'ютер підключені через мережу, і виникає проблема, інформацію про проблему показано за допомогою Event ID. На наступній сторінці наведені тлумачення повідомлень Event ID. ☛ "Значення параметра Event ID" <a href="#">стор.225</a>
	Рів. сигн. HDBaseT	Показати рівень сигналу зображення, що входить з порту HDBaseT. Коли це відображається жовтим кольором, зменшується потужність сигналу. Рекомендуємо наведені нижче рівні сигналу. • 1080p: 16 дБ або більше • 4K: 18 дБ або більше
Інф. про освітл.	Час освітлення	Відображення часу роботи джерела світла відповідно до режиму джерела світла.
	Прибл. залишок	Коли для параметра <b>Постійний режим</b> задано значення <b>Увімкн.</b> , тут вказується кількість часу, який залишився для підтримки яскравості цього рівня.

Підменю		Функція
Версія	Main Video2	Відображення відомостей про версію прошивки проектора.
Інфор. статусу		Відображення стану проектора. ☛ "Зчитування статусу про екран" <a href="#">стор.203</a>
Пов. про напругу		Відображає до 10 примірників попереджень щодо напруги. Якщо вибрати пункт <b>Деталі</b> під час відображення попередження або помилки, можна перевірити докладні журнали перед і після виявлення помилки. Коли виявлено короткотривалу помилку напруги, наприклад у наведених нижче випадках, інформація про попередження щодо напруги може відображатися неправильно. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Короткотривала втрата напруги</li> <li>• Короткотривале вимкнення живлення</li> <li>• У разі ввімкнення відразу після вимкнення</li> </ul> Зачекайте принаймні 10 секунд після вимкнення проектора, перш ніж увімкнути його. Коли проектор увімкнеться, перевірте інформацію про статус. ☛ "Зчитування статусу про екран" <a href="#">стор.203</a>
Попер. про темп.		Відображає до 7 примірників попереджень щодо високої температури. Якщо вибрати пункт <b>Деталі</b> під час відображення попередження або помилки, можна перевірити докладні журнали перед і після виявлення помилки.

## Меню "Скинути"



Підменю	Функція
Скин. всю пам'ять	Скидає всі імена та налаштування, збережені для параметрів <b>Пам'ять, Полож. об'єктива та Геометр. корекція</b> . ☛ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.125</a>

\* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0Н". 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

Підменю	Функція
<b>Калібрув. освітл.</b>	<p>Можна налаштувати параметри, пов'язані з калібрув. освітл. Під час калібрування освітлення виправляється різниця між балансом білого та рівнем яскравості джерела освітлення. Ми рекомендуємо періодично виконувати це.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Виконати зараз:</b> Запускає калібрув. освітл. Неможливо виконати у вказаних нижче випадках.             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Протягом 20 хвилин після ввімкнення проектора</li> <li>– Коли температура навколишнього середовища стає надто високою, а яскравість автоматично зменшується</li> </ul> </li> <li>• <b>Період. виконувати:</b> Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b>, калібрув. освітл. виконується кожні 100 годин часу використання. Якщо вибрано значення <b>Вимк.</b> для підтримки проектованого зображення, яке було скореговано за допомогою кількох проекцій, виконайте коригування за допомогою параметра <b>Виконати зараз</b> або скористайтесь функцією планування, щоб налаштувати параметр <b>Калібрув. Освітл.</b></li> <li>• <b>Параметри графіка:</b> Показує екран налаштувань графіка. Налаштуйте для періодичного виконання калібрув. освітл.</li> <li>• <b>Останнє виконання:</b> Показує останню дату й час калібрув. освітл.</li> </ul>
<b>Скинути все</b>	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація".</p> <p>Наведені нижче елементи не скинуто до значень за промовчанням: <b>Вхідний сигнал, EDID, Пам'ять, Логотип користувача</b>, усі пункти меню <b>Мережа, Мова, Дата та час, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Калібр. об'єктива, Калібрування кольору, Групування, Співставл. екранів, Узгодження кольорів, Інф. про освітл. та Робочі години.</b></p>
<b>Скинути все (за-вод. нал.)</b>	<p>Скидає всі параметри проектора. Однак елементи для захисту паролем не скидаються. Щоб виконати скидання, потрібно ввести пароль. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть його на власний пароль.</p>

Після встановлення вмісту меню Конфігурація для одного проектора можна використовувати його для здійснення пакетного налаштування для кількох проекторів (функція пакетного налаштування). Функція пакетного налаштування доступна лише в проекторах з однаковим номером моделі.

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача.
- Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою кабелю USB.
- Налаштування за допомогою засобу оновлення EasyMP Network Updater.

У цьому посібнику йдеться про USB-флеш-накопичувач і способи використання USB-кабеля.



- Такий вміст не відображається в функції пакетного налаштування.
  - Налаштування меню Мережа (окрім меню Сповідання та Інші)
  - Статус та Інф. про освітл. у меню Інформація
- Виконайте пакетне налаштування, перш ніж регулювати проекцію зображення. Під час пакетного налаштування не відображаються значення за промовчанням, як-от Геометр. корекція. Якщо виконати пакетне налаштування після регулювання проекції зображення, корекція може змінитися.
- За допомогою функції пакетного налаштування зареєстрований логотип користувача встановлюється для інших проекторів. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.



## Обережно

Користувачі повинні виконувати пакетне налаштування самостійно. Якщо пакетне налаштування не було завершено через перебої енергопостачання, помилку зв'язку тощо, користувач оплачує ремонт за власний рахунок.

## Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача

У цьому розділі йдеться про те, як виконати пакетне налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача.



- Користуйтеся USB-флеш-накопичувачами, що були відформатовані в форматі FAT.
- Функція пакетного налаштування недоступна на USB-флеш-накопичувачах, що містять функції безпеки. Користуйтеся USB-флеш-накопичувачами, що не містять функцій безпеки.
- Функція пакетного налаштування недоступна за використання пристроїв для читання карток пам'яті або жорстких дисків із інтерфейсом USB.

## Збереження налаштувань на USB-флеш-накопичувач

**1**

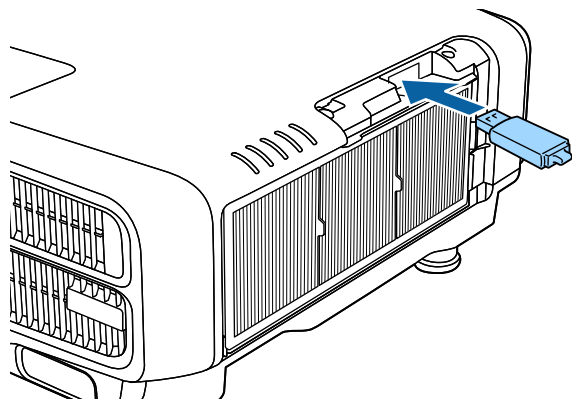
Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.

**2**

Підключіть USB-флеш-накопичувач до порту мережної карти для бездротової локальної мережі проектора.

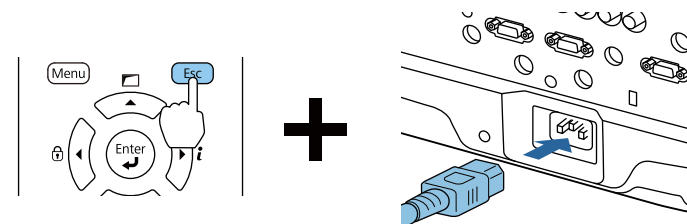


"Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.59](#)

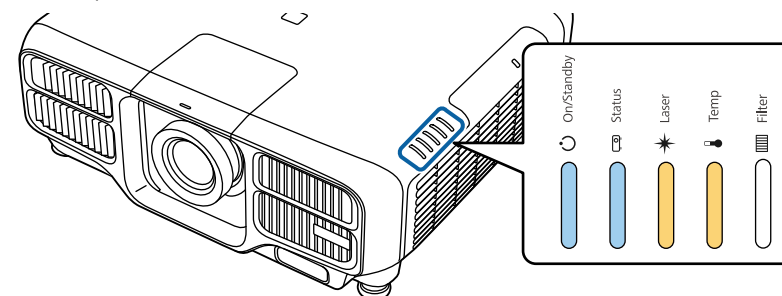


- Підключіть USB-флеш-накопичувач просто до проектора. Якщо USB-флеш-накопичувач підключений до проектора через USB-концентратор, налаштування можуть бути збережені неправильно.
- Підключайте порожні USB-флеш-накопичувачі. Якщо USB-флеш-накопичувач містить інші дані, крім файлу пакетного налаштування, налаштування можуть зберегтися неправильно.
- Якщо ви зберегли файл пакетного налаштування з іншого проектора на USB-флеш-накопичувач, видаліть цей файл або перейменуйте його. Функція пакетного налаштування не може перезаписати файл пакетного налаштування.
- Ім'я файлу пакетного налаштування - PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити ім'я файлу, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо перейменувати файл будь-яким іншим чином, проектор може неправильно розпізнати тип файлу.
- Ім'я файлу повинне містити лише однобайтові знаки.

**3** Утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Esc].



Живлення	Status	Laser	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

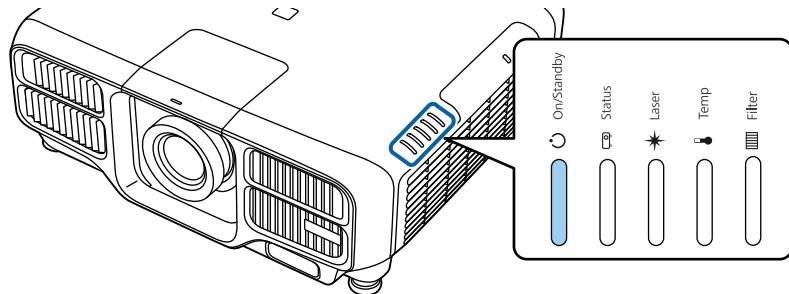
Коли всі індикатори почнуть блимати, файл пакетного налаштування почне записуватися.



## Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки файл не запишеться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуститися неправильно.
- Не від'єднуйте USB-флеш-накопичувач від проектора, доки файл не запишеться. Якщо від'єднати USB-флеш-накопичувач, проектор може запуститися неправильно.

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.

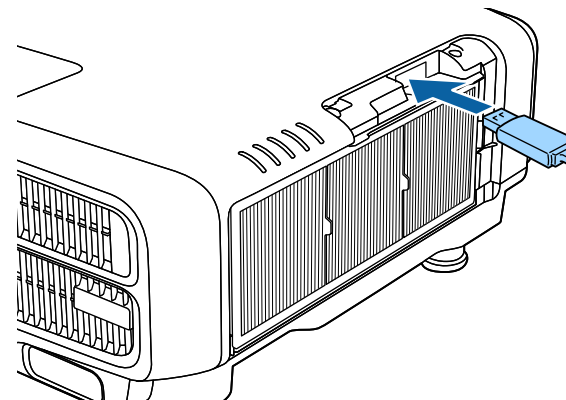


Живлення  
Блакитний - увімкнено

Коли проектор перейде в режим очікування, від'єднайте USB-флеш-накопичувач.

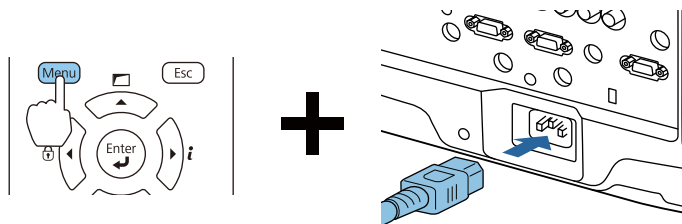
## Відображення збережених налаштувань на інших проекторах

- 1** Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Під'єднайте USB-флеш-накопичувач, на якому збережений файл пакетного налаштування, до порту мережної карти для бездротової локальної мережі.

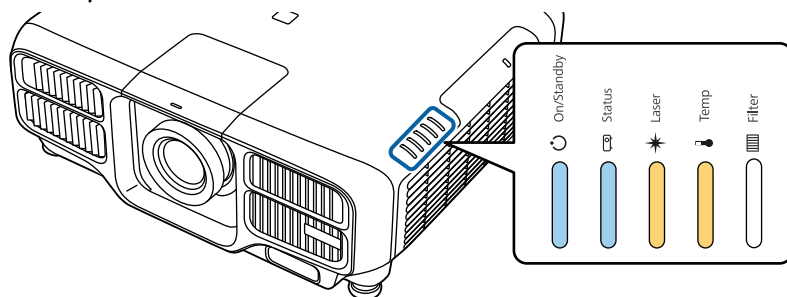


- Якщо USB-флеш-накопичувач містить від 1 до 3 типів файлів пакетного налаштування, файл відобразиться на проекторах з однаковими номерами моделі. Якщо є багато файлів для проекторів з однаковим номером моделі, налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Якщо на USB-флеш-накопичувачі містяться чотири або більше типів файлів пакетного налаштування, налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Не зберігайте на USB-флеш-накопичувачах жодних інших даних, окрім файлу пакетного налаштування. Якщо на USB-флеш-накопичувачі містяться інші дані, окрім файлу пакетного налаштування, налаштування можуть відобразитися неправильно.

- 3** Утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Menu].



Живлення	Status	Laser	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

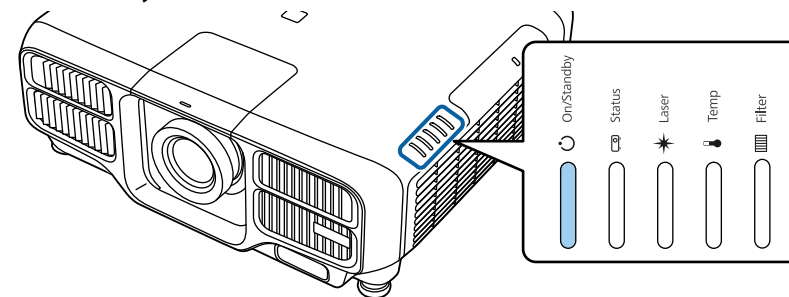
Індикатори увімкнені приблизно впродовж 75 секунд.

Коли всі індикатори почнуть блимати, налаштування почнуть записуватися.

## **Обережно**

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуститися неправильно.
- Не від'єднуйте USB-флеш-накопичувач від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати USB-флеш-накопичувач, проектор може запуститися неправильно.

- 4** Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.



Живлення  
Блакитний - увімкнено

Коли проектор перейде в режим очікування, від'єднайте USB-флеш-накопичувач.



## Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою USB-кабеля.

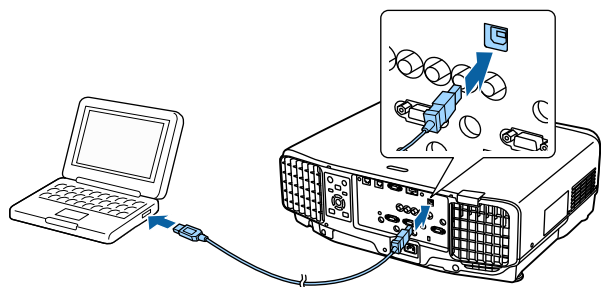


Функцію пакетного налаштування підтримують такі операційні системи.

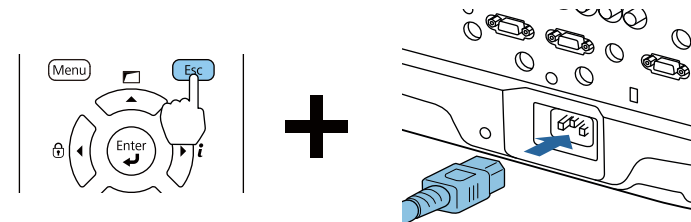
- Windows Vista чи новіші версії
- Mac OS X 10.7.x чи новіші версії

### Збереження налаштувань на комп'ютер

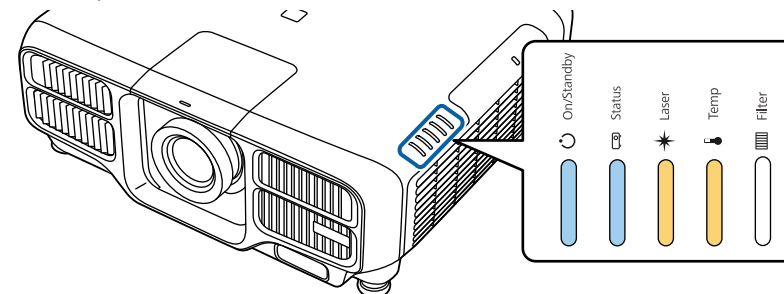
- 1 Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2 З'єднайте порт USB комп'ютера з портом проектора Service за допомогою USB-кабеля.



- 3 Утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Esc].



Живлення	Status	Laser	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

- 4 Відкрийте знімний диск і збережіть файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin) на комп'ютер.



Якщо слід перейменувати файл пакетного налаштування, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо у назві файлу змінити частину, проектор може неправильно розпізнати файл.

- 5 Виконайте на комп'ютері команду «Безпечне видалення пристрою», а потім від'єднайте USB-кабель.

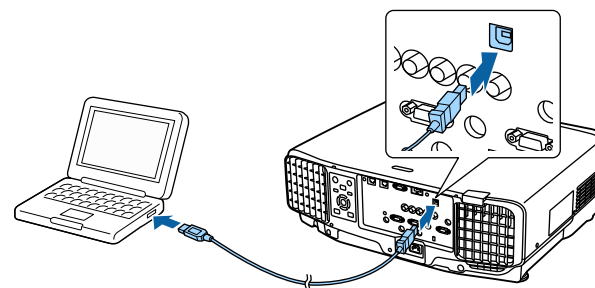


Користуючись OS X, виконайте команду «Видалити EPSON\_PJ».

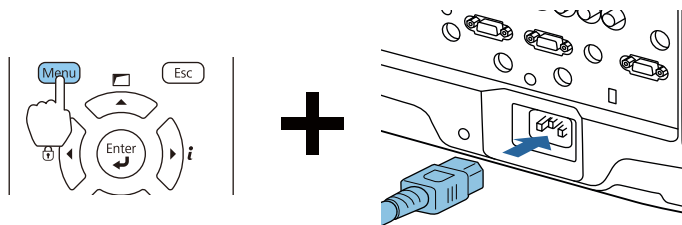
Проектор перейде в режим очікування.

### Відображення збережених налаштувань на інших проекторах

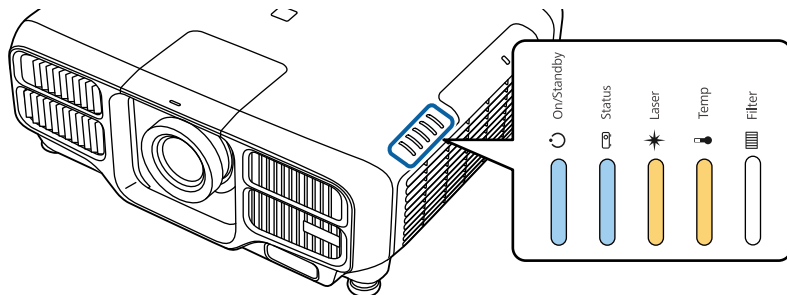
- 1** Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** З'єднайте порт USB комп'ютера з портом проектора Service за допомогою USB-кабеля.



- 3** Утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Menu].



Живлення	Status	Laser	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

- 4** Скопіюйте файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin), збережений на комп'ютері, в папку верхнього рівня знімного диску.



Не копіюйте на з'ємний диск жодних файлів або папок, окрім файлу пакетного налаштування.

- 5** Виконайте на комп'ютері команду «Безпечне видалення пристрою», а потім від'єднайте USB-кабель.



Користуючись OS X, виконайте команду «Видалити EPSON\_PJ».

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються.



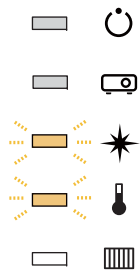
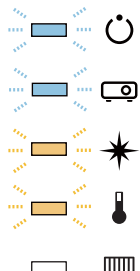

## Обережно

Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуститися неправильно.

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.

## У разі помилки налаштування

Індикатори повідомлять про помилку. Перевірте статус індикатори.

Статус індикатори	Засіб усунення
 <p>Laser: швидко блимає оранжевим кольором Temp: швидко блимає оранжевим кольором</p>	<p>Можливо, файл пакетного налаштування пошкоджено, або USB-флеш-накопичувач підключено неправильно. Від'єднайте USB-флеш-накопичувач, відключіть і знову підключіть шнур живлення проектора, а потім повторіть спробу.</p>
 <p>Power: швидко блимає блакитним кольором Status: швидко блимає блакитним кольором Laser: швидко блимає оранжевим кольором Temp: швидко блимає оранжевим кольором</p>	<p>Можливо, налаштування не записалися, або сталася помилка мікропрограми проектора. Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>



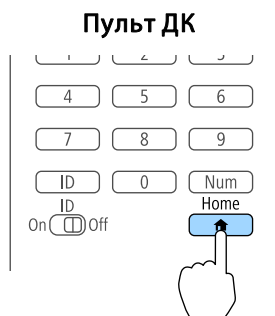
## Вирішення проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

Якщо виникнуть проблеми з роботою проектора, див. довідку на головному екрані. Також можна перевести проектор у відповідний стан, відповідаючи на запитання.

**1** Натисніть кнопку [↑].

Буде відображено Головний екран.



**2** Виберіть Довідка і натисніть кнопку [↵].



З'явиться вікно довідки.

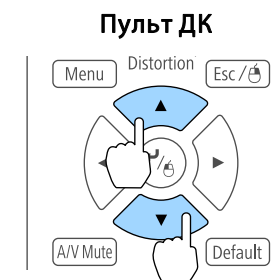
[Help]

Зображення мале. [↵]  
Зображення спотворене.  
Незвичайний відтінок кольору.  
Звук відсутній або дуже тихий.

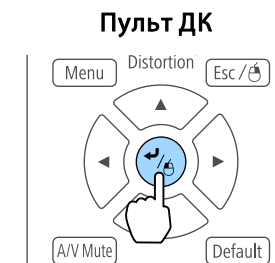
[↵]:Вибрати [↵]:Ввести

[Menu]:Вихід

**3** Виберіть пункт меню.



**4** Підтвердьте вибір.



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Щоб закрити довідку, натисніть кнопку [Menu].

### Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?
  - Натисніть кнопку [Масштаб], щоб змінити розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
  - Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

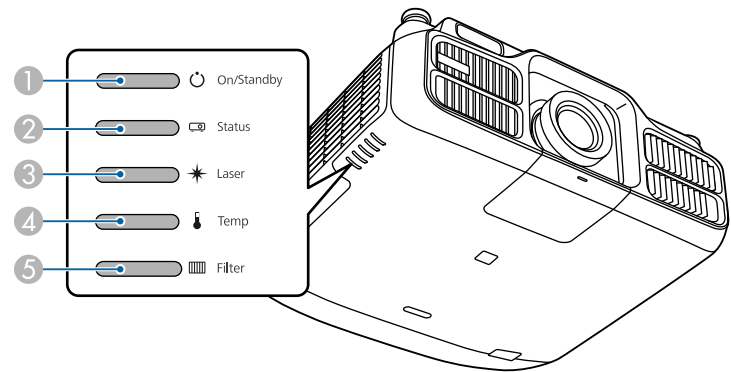
[Menu]:Вихід



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

👉 "Значення індикаторів" [стор.196](#)






Цей проектор має п'ять вказаних нижче індикаторів, які вказують на стан проектора.


























- 1 Індикатор живлення  
Вказує на стан проектора.
- 2 Індикатор Status  
Вказує на стан проектора.
- 3 Laser індикатор  
Вказує на стан джерела світла.
- 4 Індикатор Temp  
Вказує на стан внутрішньої температури проектора. Зазвичай вони вимкнені.
- 5 Індикатор Filter  
Вказує на стан повітряного фільтра. Зазвичай вони вимкнені.

Під час звичайної роботи використовуються такі індикатори стану.

Повідомлення «Стан змінюється» вказує на те, що показники вмикаються, вимикають або блимають залежно від стану проектора.






















Індикатор					Стан проектора	Пояснення
Жи- влення	Status	Laser	Temp	Filter		
 Блакит- ний - увімкне- но	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан режиму очі- кування	Проектор отримує живлення. У цьому стані можна розпочати проєціювання, натиснувши кнопку [1] на пульті дистанційного керування або на панелі керування. (іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення впродовж певного час залишається увімкненим; проте це не свідчить про несправність).
					Стан спостере- ження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли <b>Режим очікування</b> встановлено в режим <b>Зв'язок вкл.</b> ). Якщо в цьому стані відключити і знову підключити кабель живлення, індикатор живлення блиматиме синім кольором.













Індикатор					Стан проектора	Пояснення
Жи- влення	Status	Laser	Temp	Filter		
 Блакит- ний - увімкне- но	 Синій - блимає	 Стан змі- нюється	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться джерело світла. Під час розігріву кнопка [⏻] недоступна.
 Блакит- ний - увімкне- но	 Блакит- ний - увімкне- но	 Стан змі- нюється	 Вимкн.	 Вимкн.	Проеціювання	Проектор проєціює.
 Блакит- ний - увімкне- но	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан охолоджен- ня	Такий стан з'являється одразу після вимкнення живлення. В цьому стані всі кнопки деактивовано.
 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Підготовка до мо- ніторингу мережі	Підготовка до керування і моніторингу стану проектора через мережу. Під час підготовки моніторингу мережі вимикаються всі операції кнопок.
 Блакит- ний - увімкне- но	 Блакит- ний - увімкне- но	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	Вимкнення A/V активовано	Вимкнення A/V діє.

Якщо трапляється помилка проектора, статус помилки позначають колір і комбінація блимання або свічення індикатора.






Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Жи- влення	Status	Laser	Temp	Filter		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оран- жевий - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	Внутрішня по- милка	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оран- жевий - блимає	 Вимкн.	Помилка вентиля- т. Помилка датчика	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оран- жевий - увімкне- но	 Вимкн.	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Джерело світла автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тому перевірте наступне.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Переконайтеся, що повітряний фільтр, випускні отвори та впускні отвори чисті, і чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Переконайтеся, що температура поблизу впускних отворів не надто висока.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр засмічені, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.</li> </ul> <p> "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.228</a>   "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.231</a></p> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.   <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть <b>Висотний режим</b> (встановіть значення <b>Увімкн.</b>).   <b>Додаткові - Операція - Висотний режим</b> <a href="#">стор.164</a></p>

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Жи- влення	Status	Laser	Temp	Filter		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оран- жевий - увімкне- но	 Вимкн.	 Вимкн.	Помилка лазера Помилка уповіль- нюючої пластини	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Оран- жевий - увімкне- но	Помилка Пот. Фільтр	Перевірте такі два пункти. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.</li> </ul>  "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.228</a>  "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.231</a> Після перевірки підключіть шнур живлення до розетки живлення. Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оран- жевий - увімкне- но	 Оран- жевий - увімкне- но	 Вимкн.	Помилка зсуву об'єктива	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Жи- влення	Status	Laser	Temp	Filter		
 Синій - блимає	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - блимає	 Стан змі- нюється	Попередж. вис. темп.	<p>Це не свідчить про помилку. Однак, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу. Перевірте наступне.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Переконайтеся, що повітряний фільтр, випускні отвори та впускні отвори чисті, і чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Переконайтеся, що температура поблизу впускних отворів не надто висока.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.</li> </ul> <p>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.228</a></p> <p>☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.231</a></p>
 Синій - блимає	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - блимає	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	Попередж. лазера	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Жи- влення	Status	Laser	Temp	Filter		
 Синій - блимає	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - блимає	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	Попередження щодо об'єктива	Прикріплений об'єктив, що не підтримується. Використовуйте об'єктив, який підтримується. ☛ "Додаткове приладдя і витратні матеріали" <a href="#">стор.260</a>
 Синій - блимає	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - увімкне- но	Слаб. потік пові- тря	<p>Це не свідчить про помилку. Однак, проєціювання буде автоматично припинено, якщо потік повітря й надалі буде недостатнім.</p> <p>"Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр." Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.</li> </ul> <p>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.228</a>            ☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.231</a></p> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - блимає	Повід. Про Фільтр	<p>"Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр."</p> <p>Вимкніть живлення проектора, вийміть шнур живлення з розетки електромережі і очистіть повітряний фільтр.</p> <p>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.228</a></p> <p>Індикатори або повідомлення щодо повітряного фільтра показані лише коли для параметра <b>Повід. Про Фільтр</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> у меню Конфігурація.</p> <p>☛ <b>Додаткові - Дисплей - Повід. Про Фільтр</b> <a href="#">стор.164</a></p>

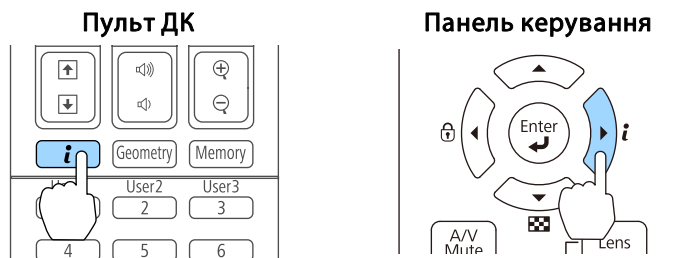
Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Жи- влення	Status	Laser	Temp	Filter		
 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - блимає	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	Кінець функції «Постійний ре- жим»	Кінець режиму <b>Постійний режим</b> у меню <b>Налашт. Яскравість</b> . ☞ "Налаштування яскравості" <a href="#">стор.83</a>



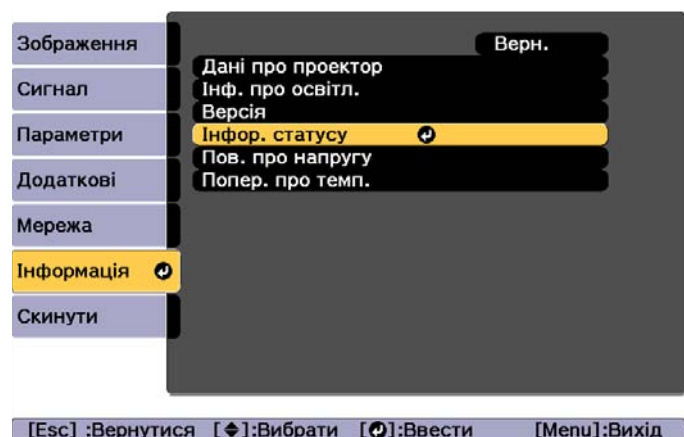
- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:  
☞ "Вирішення проблем" [стор.212](#)
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Можна відображати робочий стан проектора на проєційованому зображенні. Можна перевірити детальний стан проектора за допомогою кнопок.

- 1 Натисніть кнопку [i] під час проєціювання.



- 2 Виберіть **Інфор. статусу** і натисніть кнопку [↵].



Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.

☛ Інформація - Інфор. статусу [стор.182](#)

- 3 Скористайтесь кнопками [◀][▶] або кнопками [▲][▼], щоб обрати категорію.



Кожна категорія відображення містить таку інформацію.

Status Information	: Стан роботи проектора
Source	: Інформація про вхідний сигнал
Signal Information	: Інформація про вхідний цифровий сигнал
Network Wired	: Налаштування дротової локальної мережі
Network Wireless	: Налаштування бездротової локальної мережі
Maintenance	: Час роботи проектора і ламп
Version	: Версія мікропрограми проектора

## Пояснення до відображуваного вмісту

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Status Information	System	Відображення стану проектора. Далі подано більше інформації про способи вирішення проблем. ☛ "Значення індикаторів" <a href="#">стор.196</a>	
		OK	Проектор у звичайному стані.
		Warm-Up	Проектор нагрівається.
		Standby	Проектор у режимі очікування.
		Cool Down	Проектор у режимі охолодження.
		Temp Error	Помилка високої температури.
		Fan Error	Помилка вентилятора.
		Sensor Error	Помилка датчика.
		Power Error	Помилка живлення (баласт).
		Internal Error	Внутрішня помилка.
		Airflow Error	Помилка повітряного фільтра
		Temp Warning	Попередження високої температури.
		Internal Warning	Попередження внутрішньої системи.
		Airflow Decline	Помилка низького повітряного потоку.
		Power Warning	Попередження про живлення (баласт).
		Clean Filter	Примітка про повітряний фільтр.
		Lens Error	Сталася помилка об'єктива.
		Laser Error	Сталася помилка лазера.
		Laser Warning	З'явилося попередження про лазер.
		Помилка температури FE	Сталася помилка лазера, тому що лазер перегрівся.
		Попередження про температуру FE	З'явилося попередження про лазер, тому що лазер перегрівся.



Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Status Information	Source	HDMI	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Показує налаштування для <b>Відображ. на екрані</b> . Якщо встановлено значення <b>Off</b> , меню або повідомлення не відображаються на проєкціях зображень.
		Off	
	A/V Mute	On	Відображення стану роботи Вимкнення A/V.
		Off	
	Air Temp	—	Відображення температури оточення під час користування.
	Temp Level	—	
	AC Voltage		Відстежує стан вхідної напруги і показує поточну напругу. Приклад: 175V: вказує на те, що напруга становить 175 В. B50V: вказує на те, що напруга становить 50 В або менше. ---V: Вказує, що журнали напруги не можна виміряти.  Перевірте наведене нижче, якщо журнали відображаються неправильно. ☛ "Детальні журнали та повідомлення про помилки не відображаються" <a href="#">стор.224</a>
		<Warning1>	Падіння напруги: Якщо вхідна напруга падає нижче 89 В упродовж щойно 1000 мсек, протягом приблизно однієї секунди* до і після події відображаються журнали (120 журналів). * Кількість секунд варіюється залежно від частоти напруги (50/60 Гц).
		<Warning2>	Різкий перепад напруги: якщо вхідна напруга падає нижче 85 В впродовж понад 40 мс і відновлюється впродовж 60 мс, журнали відображаються впродовж приблизно однієї секунди до (60 журналів) і приблизно впродовж 0,1 секунди після виявлення різкого перепаду напруги (6 журналів).

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
		<Error>	Вимкнення живлення: якщо вхідна напруга падає нижче 85 В впродовж понад 60 мс, проектор автоматично відключається від джерела живлення. Відображаються журнали приблизно за одну секунду до виявлення події (60 журналів). Коли ввімкнено безпосереднє завершення роботи, виникає <Error> під час безпосереднього завершення роботи, однак це не фактична помилка.
	Laser Status	On Off	Відображення стану роботи джерела світла.
Source	Source	HDMI	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	–	Відображення роздільної здатності поточного сигналу входу. No Signal: немає жодного сигналу. Not Supported: проектор не підтримує поточний вхідний сигнал.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Source	Video Signal	–	Відображення поточного вхідного відеосигналу.
	Color Space	RGB	Відображення кольорового простору поточного вхідного сигналу.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Відображення горизонтальної частоти поточного вхідного сигналу.
	V-Frequency	–	Відображення вертикальної частоти поточного вхідного сигналу.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Відображення полярності синхронізації.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Показує тип синхронізації.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Відображення розладнання роздільної здатності поточного вхідного сигналу.
	Video Level	Auto (Normal)	Відображення рівня відео проектора.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Параметри, що відображаються для джерела, будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Signal Information	5V Detection	Detected	Відображення результатів визначення сигналів 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Відображення частоти TMDS поточного вхідного сигналу.
	TMDS H-Frequency	–	Відображення горизонтальної частоти поточного вхідного сигналу.
	TMDS V-Frequency	–	Відображення вертикальної частоти поточного вхідного сигналу.
	DetChg 5CFHMP123	–	Відображення факторів змін сигналу.
	Stable Time	–	Відображення часу роботи з моменту, коли було визначено джерело входу.
	HDCP Status	Non-HDCP	Відображення стану HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	–	Відображення версії HDCP.
	AVI Info VIC	–	Відображення інформації VIC (AVI) поточного вхідного сигналу.
	AVI InfoChecksum	OK	Відображення результату контрольної суми для AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Відображення режиму сигналу.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Відображення інформації про кольоровий простір (AVI) поточного вхідного сигналу.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	–	Можна показати інформацію про сигнал зображення з порту HDBaseT.



Параметри, що відображаються для Signal Information, відрізняються залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.












Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Network Wired	Projector Name	–	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі.
	Connection Mode	HDBaseT	Відображення шляху підключення до локальної мережі.
		LAN	
	DHCP	On	Відображає налаштування DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Відображення налаштувань показу IP-адреси.
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	Відображення IP-адреси.
	MAC Address	–	Відображення MAC-адреси.
	Projector Name	–	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі.
	Connection Mode	Quick	Відображення режиму з'єднання, який використовується під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу.
		Advanced	
	SSID Display	On	Відображення налаштувань дисплею SSID.
		Off	
	IP Display	On	Відображення налаштувань показу IP-адреси.
		Off	
	SSID	–	Відображення SSID.
	IP Address	–	Відображення IP-адреси.
	DHCP	On	Відображає налаштування DHCP.
		Off	
	MAC Address	–	Відображення MAC-адреси.
	Security	No	Відображення налаштувань безпеки.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Відображення стану прийому мережі Wi-Fi.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Maintenance	Operation Time	–	Відображення загального часу роботи проектора.
	Laser Op.Time	–	Відображає робочі години лазера для кожного параметра режиму освітлення.
Version	Serial No.	–	Відображення серійного номера проектора.
	Main	–	Відображення відомостей про версію прошивки проектора.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	Sub3	–	
	HDBaseT	–	

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.









## Проблеми з зображенням

<ul style="list-style-type: none"> <li>Немає зображення Проеціювання не розпочинається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо.</li> </ul>	 <a href="#">стор.213</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Рухомі зображення не відображаються Рухомі зображення, що проеціюються з комп'ютера, чорні, або проектного зображення немає, або відео не відтворюється на комп'ютері.</li> </ul>	 <a href="#">стор.214</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Проекція припиняється автоматично</li> </ul>	 <a href="#">стор.215</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>З'являється повідомлення "Не підтримується"</li> </ul>	 <a href="#">стор.215</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>З'являється повідомлення "Немає сигналу"</li> </ul>	 <a href="#">стор.215</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені</li> </ul>	 <a href="#">стор.216</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення</li> </ul>	 <a href="#">стор.216</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне Відображається лише частина зображення, неправильне співвідношення висоти й ширини зображення або зображення повернуте дзеркально чи догори низом.</li> </ul>	 <a href="#">стор.217</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими.</li> </ul>	 <a href="#">стор.218</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Зображення виглядають темними</li> </ul>	 <a href="#">стор.218</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Автоматичне налаштування проводиться неправильно</li> </ul>	 <a href="#">стор.219</a>

## Проблеми, що виникають на початку проекції

<ul style="list-style-type: none"> <li>Проектор не вмикається</li> </ul>	 <a href="#">стор.220</a>
--	--

## Інші проблеми

<ul style="list-style-type: none"> <li>Звуку не чути або він ледь чутний</li> </ul>	 <a href="#">стор.221</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Пульт дистанційного керування не працює</li> </ul>	 <a href="#">стор.222</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>На зовнішньому моніторі немає зображення</li> </ul>	 <a href="#">стор.223</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Як змінити мову повідомлень і меню</li> </ul>	 <a href="#">стор.223</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором</li> </ul>	 <a href="#">стор.223</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."</li> </ul>	 <a href="#">стор.224</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Відображається повідомлення "Проектор вимкнено неправильно. Можливо, виникла раптова втрата напруги."</li> </ul>	 <a href="#">стор.224</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Детальні журнали та повідомлення про помилки не відображаються</li> </ul>	 <a href="#">стор.224</a>



## Проблеми з зображенням

### Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи натискали ви кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування або панелі керування?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, активовано функцію "Вимкнення A/V".	Натисніть кнопку [A/V Mute], щоб скасувати функцію Вимкнення A/V. 👉 "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.121</a>
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. 👉 Скинути - Скинути все <a href="#">стор.183</a>
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Можливо, зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран. (Тільки під час підключення до мережі)	Якщо зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран, проєціювання з використанням підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час підключення до мережі)	Програми, які використовують функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Перевірте	Засіб усунення
Чи ви використовуєте інше обладнання для відображення зображень разом із проектором?	<p>Інше обладнання для відображення зображень може мати іншу роздільну здатність. Змініть <b>EDID</b> у меню <b>Сигнал</b>.</p> <p>Від'єднайте кабель для зображення, яке зараз проєціюється, від проектора та встановіть параметри. Якщо параметри було встановлено під час підключення кабелю, їх не буде застосовано, а зображення відображатиметься неправильно. Якщо кабель було підключено під час встановлення параметрів, від'єднайте кабель, а потім встановіть параметри EDID. Також перезапустіть проектор після встановлення параметрів EDID.</p> <p>Параметри можна скинути до початкових значень, натискаючи кнопку [Default] на пульті дистанційного керування.</p> <p>Значення за промовчанням для проекторів WUXGA - <b>1920x1200/60 Гц</b>, а для проекторів SXGA + - <b>1400x1050/60 Гц</b>.</p> <p>☛ <b>Сигнал - Додатково - EDID</b> <a href="#">стор.160</a></p>

### Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

### Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>	<p>Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо немає потреби використовувати Режим очікування, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b></p> <p>☛ <b>Додаткові - Операція - Режим очікування</b> <a href="#">стор.164</a></p>

**Відображається повідомлення "EDID не встановлено."**

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено EDID?	Від'єднайте кабель для зображення, яке зараз проєціюється, від проектора та знову встановіть параметри EDID. Також перезапустіть проектор після встановлення параметрів EDID. ☛ Сигнал - Додатково - EDID <a href="#">стор.160</a>

**"Не підтримується" буде відображено на екрані.**

Перевірте	Засіб усунення
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити розподільчу здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. ☛ "Підтримувані дисплеї монітора" <a href="#">стор.297</a>

**"Немає сигналу" буде відображено на екрані**

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні.
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натиснувши кнопку [Search]. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.66</a>
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно призначити для виводу зображення зовнішній пристрій і власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть. ☛ Документація комп'ютера

## Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Переконайтеся в тому, що минуло принаймні 20 хвилин після запуску проектора, і натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування для регулювання фокуса. ☛ "Коригування фокусу" <a href="#">стор.40</a>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і відстань проекції" <a href="#">стор.261</a>
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.


## На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. ☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.51</a>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Підтримувані дисплеї монітора" <a href="#">стор.297</a> ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів <a href="#">Синхрон.</a> » і <a href="#">Трасування</a> » встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↩] на панелі керування, щоб виконати автоматичне регулювання. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ <b>Сигнал - Трасування, Синхрон.</b> <a href="#">стор.160</a>
Можливо, для параметра <b>Розділ. здатність</b> встановлено інше значення, ніж <b>Авто</b> (тільки в разі проєціювання в режимі Split Screen)	Якщо значення параметра <b>Розділ. здатність</b> у меню "Конфігурація" і роздільна здатність проєційованого зображення відрізняються, зображення може бути спотвореним. Якщо зображення спотворене, встановіть для параметра <b>Розділ. здатність</b> значення <b>Авто</b> . ☛ <b>Сигнал - Розділ. здатність</b> <a href="#">стор.160</a>


## Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано <b>Екран</b> ?	Налаштуйте параметр <b>Екран</b> відповідно до використовуваного екрана. ☛ "Параметри екрана" <a href="#">стор.32</a>
Чи правильно відрегульовано співвідношення сторін?	Натисніть кнопку [Aspect], щоб вибрати співвідношення сторін відповідно до джерела вхідного сигналу. ☛ "Зміна значення параметра проектного зображення" <a href="#">стор.87</a>
Чи проектується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ <b>Сигнал - Розділ. здатність</b> <a href="#">стор.160</a>
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.122</a>
<b>Масштаб</b> увімкнено?	Установіть для параметра <b>Масштаб</b> значення <b>Вимкн.</b> у меню конфігурації. ☛ <b>Сигнал – Масштаб Масштаб</b> <a href="#">стор.160</a>
Діапазон відображення зображення обмежений параметром <b>Затемнення</b> ?	Відповідно налаштуйте параметр <b>Затемнення</b> в меню конфігурацій. ☛ <b>Сигнал - Затемнення</b> <a href="#">стор.160</a>
Можливо, неправильно налаштоване положення зображення.	(Тільки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer) Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб налаштувати положення. Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація. ☛ <b>Сигнал - Позиція</b> <a href="#">стор.160</a>
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Якщо на вкладці <b>Параметри екрана</b> панелі керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї». ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Підтримувані дисплеї монітора" <a href="#">стор.297</a> ☛ Документація комп'ютера
Чи правильно вибрано напрям зображення?	Налаштуйте правильно параметр <b>Проекція</b> в меню конфігурації. ☛ "Налаштування встановлення" <a href="#">стор.31</a>

## Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Додатково - Вхідний сигнал <a href="#">стор.160</a>
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр <b>Яскравість</b> у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість <a href="#">стор.157</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні. ☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.51</a>
Чи правильно відрегульовано <b>Контраст</b>  .	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст <a href="#">стор.157</a>
Можливо, неправильно налаштовано колір.	Відрегулюйте настройки <b>Гама</b> або <b>RGBCMY</b> в меню Конфігурація. ☛ Зображення - Додатково <a href="#">стор.157</a> ☛ "Настройка зображення" <a href="#">стор.91</a>
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку?	Відрегулюйте параметри <b>Насичення кольору</b> і <b>Відтінок</b> у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Насичення кольору, Відтінок <a href="#">стор.157</a>
Чи нормальна яскравість освітлення у приміщенні?	Якщо світло в приміщенні темніше, ніж було під час автоматичного налаштування, відтінок зображень у проекції може відображатися неправильно. Затемніть приміщення, а тоді ще раз проведіть автоматичне налаштування. ☛ "Співставл. екранів" <a href="#">стор.111</a> ☛ "Калібрування кольору" <a href="#">стор.233</a>

## Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Перевірте значення параметрів <b>Яскравість</b> і <b>Налашт. Яскравість</b> в меню Конфігурація. ☛ Зображення - Яскравість <a href="#">стор.157</a> ☛ Параметри - Налашт. Яскравість <a href="#">стор.162</a>
Чи правильно відрегульовано <b>Контраст</b>  .	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст <a href="#">стор.157</a>

Перевірте	Засіб усунення
Чи використовується тільки один проектор?	Переконайтеся, що для наступного елемента вибрано значення "темне". ☛ Додаткові - Кілька проєкцій - Співставл. екранів - Налашт. Яскравість <a href="#">стор.164</a>

### Автоматичне налаштування проводиться неправильно

Перевірте	Засіб усунення
Уже минуло щонайменше 20 хвилин з моменту вимкнення живлення?	Автоматичне налаштування буде неправильним, доки не стабілізується температура проектора. Проведіть автоматичне налаштування через 20 хвилин після увімкнення проектора або скасування режиму Вимкнення A/V.
Чи збігається об'єктив зі значенням параметра <b>Тип лінзи</b> ?	Під час використання вказаних нижче об'єктивів перевірте, чи збігаються дані, вказані у параметрі <b>Тип лінзи</b> , із об'єктивом, що фактично використовується. Якщо вибрано інший об'єктив, то налаштування буде неправильним. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ Додаткові - Операція - Додатково - Тип лінзи <a href="#">стор.164</a>
Чи чиста кришка вбудованої камери?	Перевірте, чи чиста кришка вбудованої камери. Очистіть її, якщо вона забруднена.
Чи є вхідний аналоговий сигнал?	При вхідному аналоговому сигналі колір і яскравість вхідного зображення змінюється, а результати налаштування можуть бути неправильно застосовані.
Чи виправлялося зображення за допомогою параметра Геометр. корекція?	Автоматичне налаштування може не застосовуватися для зображень, виправлених за допомогою параметра Геометр. корекція. Встановіть параметр <b>Геометр. корекція</b> у значення <b>Вимкн.</b> або зменшіть діапазон корекції. ☛ Параметри - Геометр. корекція <a href="#">стор.162</a>
Чи нормальна яскравість навколишнього освітлення?	Якщо потужний проектор або природне світло світить на ділянку зображення під час автоматичного налаштування, то коли яскравість навколишнього освітлення зміниться автоматичне налаштування працюватиме неправильно. Зробіть так, щоб яскравість навколишнього освітлення не змінювалася.
Ширина переходу встановлена від 15 до 45%?	Якщо ширина переходу у параметрі Перехід краю має значення до 15% або понад 45%, функція Співставл. екранів може працювати неправильно. Перевірте ширину переходів. ☛ Додаткові - Кілька проєкцій - Перехід краю <a href="#">стор.164</a>


Перевірте	Засіб усунення
Чи відображається повідомлення "Під час авторегулювання сталася помилка."?	<p>У наведених нижче пунктах пояснено коди помилок, які відображаються в повідомленні.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Під час співставлення екранів: 0101 Помилка значення вимірювання; 0102 Не вдалося виконати вимірювання; 0103 Не вдалося перемкнути камеру</li> <li>• Під час співставлення кольорів: 0201 Помилка значення вимірювання; 0202 Не вдалося виконати вимірювання; 0203 Не вдалося перемкнути камеру</li> </ul> <p>Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>

## Проблеми, що виникають на початку проекції

### Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Чи натискали ви кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування або панелі керування?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	<p>Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії.</p> <p>Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення.</p> <p>Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.</p>
Чи вмикаються і вимикаються індикатори, якщо доторкнутися до кабелю живлення?	<p>Можливо, у кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки й знову вставте. Якщо проблему не вдається усунути, припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
Можливо, для параметра <b>Блок-ня керування</b> встановлено значення <b>Повне блокув.</b>	<p>Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі <b>Блок-ня керування</b> немає потреби, встановіть значення <b>Вимкн.</b></p> <p>☛ "Блок-ня керування" <a href="#">стор.133</a></p>
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	<p>Перевірте значення параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню "Конфігурація".</p> <p>☛ <b>Параметри - Дистанц. Приймач</b> <a href="#">стор.162</a></p>



Перевірте	Засіб усунення
Чи вставлено шнур живлення в розетку та чи ввімкнено вимикач одразу ж після вимкнення функції Direct Power?	Якщо операцію, описана у стовпці ліворуч, виконують, коли для параметра <b>Direct Power On</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> , живлення може не бути відновлено. Натисніть кнопку [  ], щоб увімкнути живлення.
Чи встановлено перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення On?	Якщо перемикач встановлено в положення On, пульт дистанційного керування можна використовувати для керування лише тим проектором, що має відповідний ідентифікатор. Установіть перемикач [ID] в положення Off. ☛ "Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.46</a>

## Інші проблеми

### Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від порту Audio і знову підключіть його.
Можливо, у проекторі встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. ☛ <b>Параметри - Гучність</b> <a href="#">стор.162</a> ☛ "Регулювання гучності" <a href="#">стор.68</a>
Можливо, у комп'ютері або у джерелі зображення встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.
Можливо, активовано функцію "Вимкнення A/V".	Натисніть кнопку [A/V Mute], щоб скасувати функцію Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.121</a>
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «Немає опору»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «Немає опору».
Чи використовується для підключення кабелі HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Чи правильно вибрано аудіовхід?	Перевірте значення параметра <b>Налаштування аудіо</b> в меню конфігурації. ☛ <b>Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо</b> <a href="#">стор.164</a>

## Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.27</a>
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Перевірте діапазон роботи. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.27</a>
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування.
Можливо, для параметра <b>Дистанц. Приймач</b> вибрано неправильне значення.	Перевірте значення параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Параметри - Дистанц. Приймач</b> <a href="#">стор.162</a>
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" <a href="#">стор.25</a>
Чи однакові ідентифікатори пульта дистанційного керування й проектора?	Переконайтеся, що ідентифікатор використовуваного проектора та ідентифікатор пульта дистанційного керування збігаються. Щоб керувати всіма проекторами за допомогою одного пульта дистанційного керування незалежно від ідентифікатора, установіть перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення Off. ☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.45</a>
Чи відповідає значення параметра <b>Тип дист. керув.</b> використовуваному пульту дистанційного керування?	Перевірте параметр <b>Тип дист. керув.</b> у меню конфігурації. ☛ <b>Додаткові - Операція - Додатково - Тип дист. керув.</b> <a href="#">стор.164</a>
Чи не під'єднано до порту Remote проектора додатковий кабель дистанційного керування?	У разі підключення кабелю дистанційного керування дистанційний приймач проектора вимикається. Якщо кабель дистанційного керування не використовується, від'єднайте його від порту Remote.
Для параметрів <b>Управління зв'язком</b> або <b>Extron XTP</b> задано значення <b>Увімкн.</b> ?	Порт Remote вимкнено. Якщо використовується додатковий кабель дистанційного керування, установіть для параметра <b>Управління зв'язком</b> або <b>Extron XTP</b> значення <b>Вимкн.</b> ☛ <b>Додаткові - HDBaseT</b> <a href="#">стор.164</a>
Чи не встановлено блокування кнопок пульта дистанційного керування?	У разі встановлення блокування кнопок пульта дистанційного керування буде деактивовано кнопки, крім тих, що необхідні для базових операцій дистанційного керування. Утримуйте натиснутою кнопку [  ] для скасування блокування кнопок дистанційного керування. ☛ "Блокування кнопок пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.134</a>

### На зовнішньому моніторі немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи надходять зображення з порту, відмінного від порту Computer або порту BNC?	На зовнішньому моніторі можна відтворити лише зображення, RGB-сигнали якого надходять із порту Computer або порту BNC.
Чи здійснюється проектування в режимі Split Screen?	На зовнішньому моніторі можна відтворити лише спроеційоване на лівому екрані зображення, RGB-сигнали якого надходять із порту Computer або порту BNC. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" <a href="#">стор.117</a>
Чи знаходиться проектор у стані очікування?	Переконайтеся, чи правильно налаштовано параметри <b>Режим очікування</b> , <b>Вихід A/V</b> і <b>Вихід на монітор</b> у меню конфігурації. ☛ <b>Додаткові - Режим очікування, Налаштування A/V</b> <a href="#">стор.164</a>

### Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ <b>Додаткові - Мова</b> <a href="#">стор.164</a>

### Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, для параметра <b>Режим очікування</b> не встановлено значення <b>Зв'язок вкл.</b>	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра <b>Режим очікування</b> у меню "Конфігурація" значення <b>Зв'язок вкл.</b> Крім того, слід змінити <b>порт</b> відповідно до мережевого середовища, в якому він використовується. ☛ <b>Додаткові - Режим очікування</b> <a href="#">стор.164</a>
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилання електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра <b>Сповіщення</b> в меню Конфігурація. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Сповіщення меню" <a href="#">стор.178</a>

## Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."

Перевірте	Засіб усунення
Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>

## Відображається повідомлення «"Проектор вимкнуто неправильно. Можливо виник раптовий збій живлення."»

Перевірте	Засіб усунення
Чи ввімкнено безпосереднє завершення роботи або чи падіння напруги було спричинено раптовим вимкненням напруги?	Перевірте детальні журнали в інформації про стан. ☛ "Зчитування статусу про екран" <a href="#">стор.203</a>

## Детальні журнали та повідомлення про помилки не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Залежно від середовища помилки і попереджень можуть не відображатися під час увімкнення проектора після раптового падіння напруги, вимкнення напруги або вимкнення електроенергії.	Зачекайте принаймні 10 секунд після вимкнення проектор, натискаючи кнопку живлення або виймаючи вилку з розетки, перш ніж увімкнути проектор або повторно вставити вилку у розетку. Коли проектор увімкнеться, перевірте інформацію про статус.

## Неможливо змінити параметри за допомогою веб-переглядача

Перевірте	Засіб усунення
Чи ввімкнено мережевий пристрій, до якого потрібно підключитися?	Якщо <b>Режим очікування</b> проектора знаходиться в режимі очікування <b>Зв'язок вкл.</b> , переконайтеся, що підключений мережевий пристрій увімкнено. Увімкніть мережевий пристрій, а потім перезапустіть проектор. ☛ <b>Додаткові - Режим очікування</b> <a href="#">стор.164</a>

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програмне забезпечення.	Перезапустіть проектор.
0434 0481 0482 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть мережне ПЗ.
0484	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Раптове завершення роботи мережного ПЗ.	Перевірте стан підключень до мережі. Перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ <a href="#">Мережа - Бездр. м. стор.173</a>
0893	Невідповідний тип шифрування TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ <a href="#">Мережа - Бездр. м. стор.173</a> , <a href="#">Дротова LAN стор.177</a>
0899	Інші помилки зв'язку	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або мережного ПЗ, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
089A	Тип автентифікації EAP різний.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. Також перевірте, чи правильно встановлений сертифікат. ☛ <a href="#">Мережа - Бездр. м. стор.173</a>
089B	Автентифікацію сервера EAP не було завершено.	

Event ID	Причина	Засіб усунення
089C	Автентифікацію клієнта EAP не було завершено.	
089D	Обмін ключами не було здійснено.	
0920	Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>



## Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



## Обережно

Під час очищення від'єднайте кабель живлення від електромережі. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

## Очищення поверхні проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор дуже забруднений, змочіть тканину водою, ретельно відіжміть її, а потім протріть проектор. Потім протріть проектор сухою тканиною.

### Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

## Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



### Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогненебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру всередині.

### Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

## Очищення повітряного фільтра

Якщо відображається наведене нижче повідомлення та індикатор фільтра блимає оранжевим, очистіть повітряний фільтр і впускні отвори для повітря.

"Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

"Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

### Попередження

- В разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Якщо для чищення використовується щітка, візьміть щітку з довгою м'якою щетиною та обережно проводьте нею по фільтру. Якщо натискати занадто сильно, пил осяде глибоко всередині фільтра, після чого його неможливо буде звідти видалити.

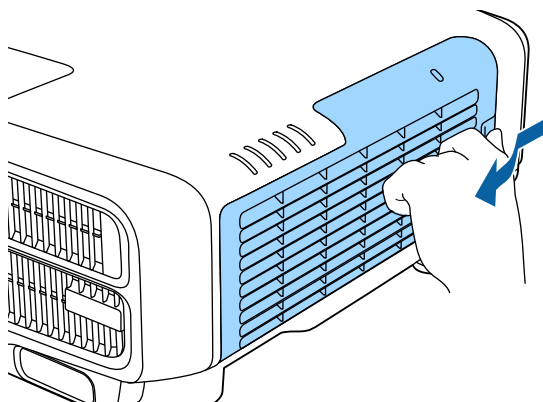


## Очищення повітряного фільтра

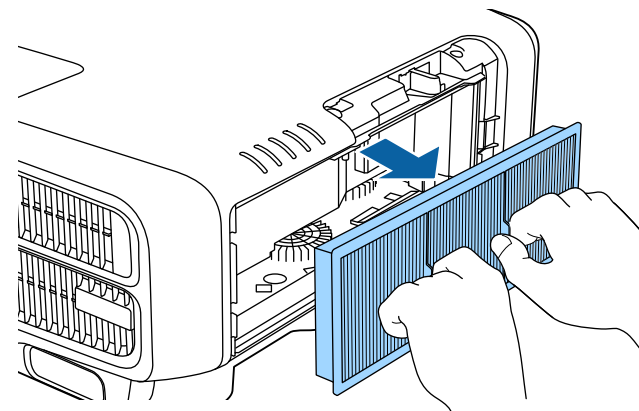
Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

**1** Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

**2** Зніміть кришку повітряного фільтра.  
Затисніть пальцями вкладку кришки повітряного фільтра, потягніть догори, а тоді видаліть кришку, натискаючи на вкладку.

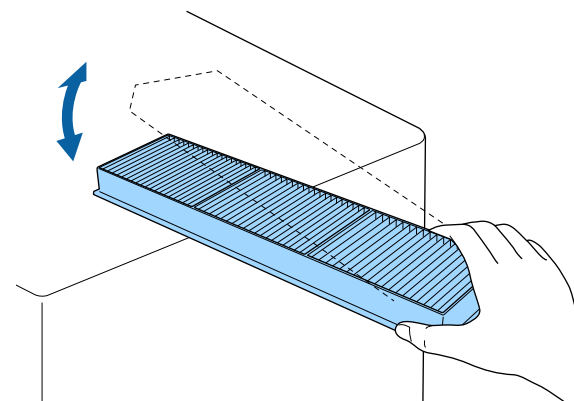


**3** Зніміть повітряний фільтр.  
Візьміться за виступ повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.



**4** Перевернувши повітряний фільтр лицевим боком (бік із язичками) донизу, чотири-п'ять разів постукайте по ньому, щоб витрусити пил.

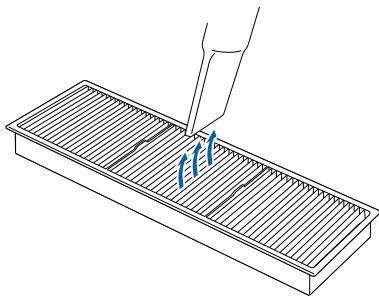
Переверніть його та так само постукайте по іншому боці.



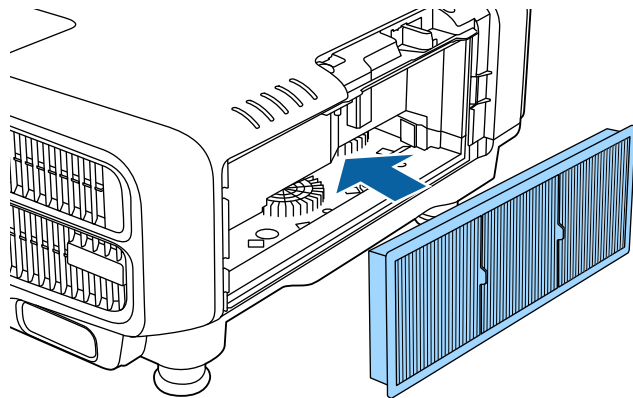
### Попередження

Якщо стукати по фільтру надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стане непридатним для роботи.

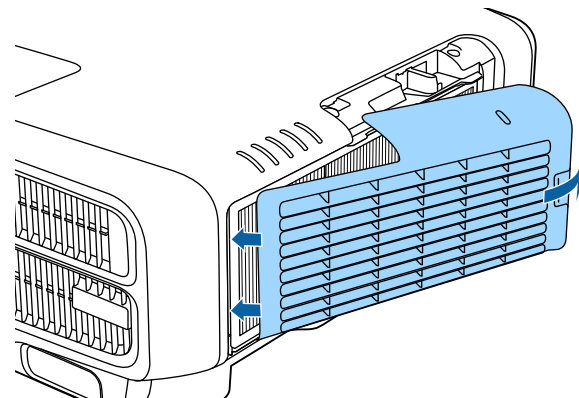
- 5** Видаліть решту пилу із повітряного фільтра, використовуючи пилосос для чищення переднього боку.



- 6** Замініть повітряний фільтр.  
Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



- 7** Прикріпіть кришку повітряного фільтра.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.  
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.231](#)
- Рекомендуємо чистити повітряний фільтр через кожні 20000 годин. Можна чистити фільтр частіше, якщо ви користуєтеся проектором у пильному середовищі.
- Індикатори та повідомлення, що стосуються індикації Повід. Про Фільтр, відображаються лише в разі встановлення для параметра Повід. Про Фільтр значення Увімкн. у меню конфігурації.  
☛ Додаткові - Дисплей - Повід. Про Фільтр [стор.164](#)

У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни повітряного фільтра.

## Заміна повітряного фільтра

### Інтервал заміни повітряного фільтра

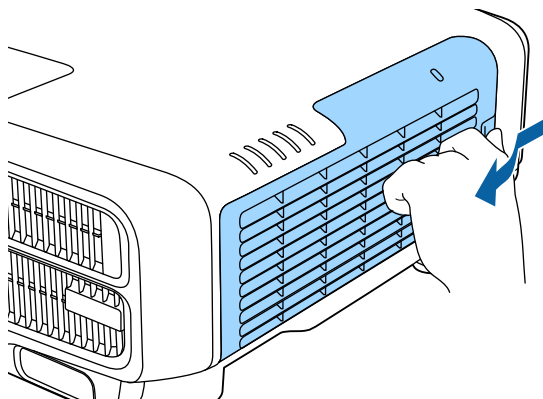
Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

### Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

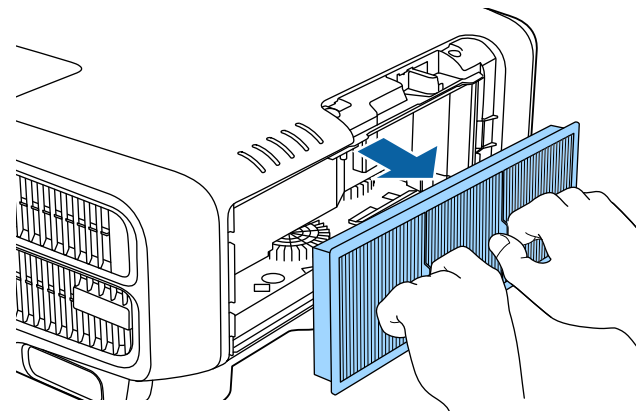
**1** Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

**2** Зніміть кришку повітряного фільтра.  
Затисніть пальцями вкладку кришки повітряного фільтра, потягніть догори, а тоді видаліть кришку, натискаючи на вкладку.



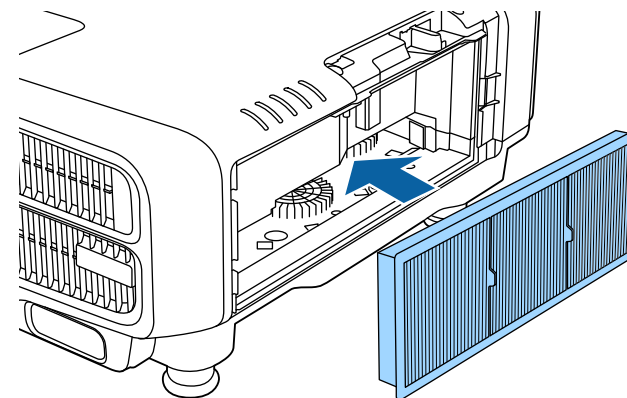
**3** Зніміть повітряний фільтр.

Візьміться за виступ повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.

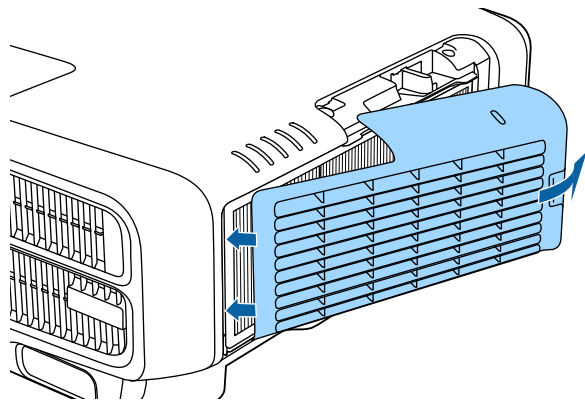


**4** Вставте новий повітряний фільтр.

Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



**5** Прикріпіть кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал каркаса: поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліпропілен

## Калібрування кольору

На основі стандартних налаштувань кольору автоматично налаштовує погіршення кольорових відтінків для всього екрану, що пов'язане зі старінням джерела світла.

### Умови роботи для функцій автоматичного налаштування

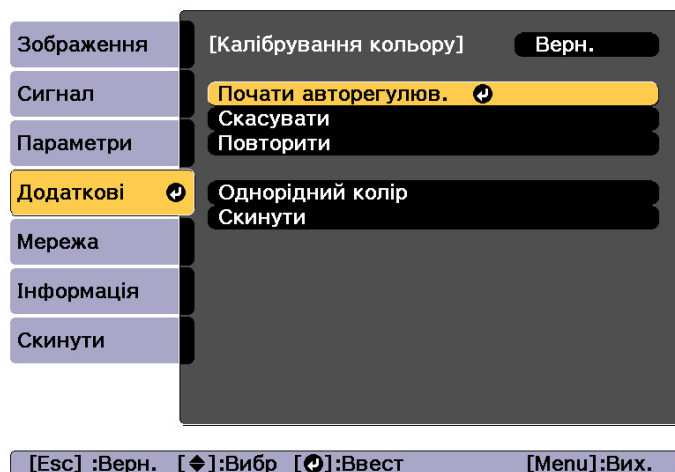
Функція автоматичного налаштування для параметра Калібрування кольору працюватиме за вказаних нижче умов:

- Поверхня екрану пласка, а не коса або викривлена
- Використання матового білого екрана з розсіюванням
- Розмір проектного зображення складає від 80 до 200 дюймів
- Проектор налаштовується паралельно до поверхні проекції



- Автоматичне налаштування недоступне за умови використання вказаних нижче об'єктивів.  
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Радимо застосовувати функцію Калібрування кольору через 20 хвилин після увімкнення проектора або скасування режиму Вимкнення A/V.
- Щоб збільшити точність налаштувань, радимо спочатку затінити приміщення під час проектування зображень, а тоді вносити налаштування.
- Автоматичне налаштування виконується за допомогою камери, що вбудована спереду проектора. Не блокуйте камеру або проектоване зображення.
- Автоматичне налаштування займає приблизно від однієї хвилини до 30 секунд.
- По завершенні автоматичних налаштувань, значення параметрів Однорідний колір та Узгодження кольорів скидуються до початкових значень.
- За допомогою функції графіків можна автоматично налаштувати колір для всього екрану під час налаштування.  
☛ "Функція розкладу" [стор.127](#)
- Якщо функція Калібрування кольору не дозволяє правильно налаштувати зображення, див. вказівки нижче.  
☛ "Автоматичне налаштування проводиться неправильно" [стор.219](#)

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть **Калібрування кольору** із меню **Додаткові**.
- 3 Виберіть пункт **Почати авторегулюв.** і натисніть кнопку [[↩](#)].



Відобразиться шаблон налаштування і розпочнеться процес регулювання. Якщо проектоване зображення відображається до налаштування, процес завершено.



- Див. нижче, якщо стається помилка.  
 "Автоматичне налаштування проводиться неправильно" [стор.219](#)
- Щоб повернутися до стану, що передував налаштуванню, виберіть **Скасувати**. Якщо вибрати **Повторити** після натискання **Скасувати**, це дасть змогу повернути зображення до стану, що був після автоматичного налаштування.
- Щоб повернути значення регулювання параметра **Калібрування кольору** до початкового, натисніть **Скинути**.

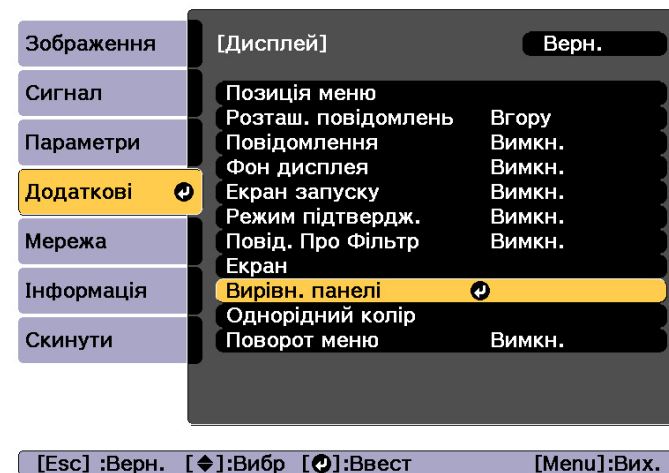
## Вирівнювання панелі

За допомогою цієї функції регулюються колірні зсуви пікселів для РК-панелі. Можна відрегулювати пікселі по горизонталі й по вертикалі на 0,125 пікселя в діапазоні  $\pm 3$  пікселя.

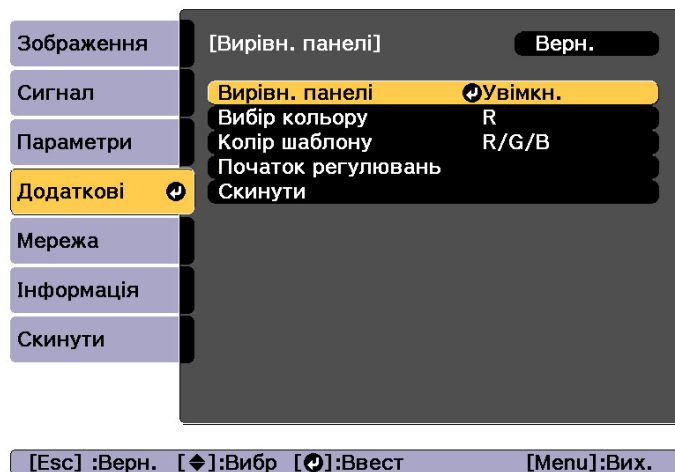


- Після виконання РК-вирівнювання якість зображення може знизитися.
- Зображення для пікселів, які виходять за межі області проєціювання, не відображаються.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [ $\leftarrow$ ].



- 4 Увімкніть функцію **Вирівн. панелі**.



- (1) Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [↩].
- (2) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↩].
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## 5 Виберіть колір, який потрібно відрегулювати.

- (1) Виберіть пункт **Вибір кольору** та натисніть кнопку [↩].
- (2) Виберіть пункт **R** (червоний) або **B** (синій) і натисніть кнопку [↩].
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## 6 Виконуючи регулювання в меню **Колір шаблону**, виберіть відображуваний колір решітки.

- (1) Виберіть пункт **Колір шаблону** та натисніть кнопку [↩].

- (2) Виберіть комбінацію **R** (червоного), **G** (зеленого) і **B** (синього) для кольору решітки.

**R/G/B.** Відображається комбінація трьох кольорів: червоного, зеленого і синього. Фактичний колір решітки - білий.

**R/G.** Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **R**. Відображається комбінація двох кольорів: червоного та зеленого. Фактичний колір решітки - жовтий.

**G/B.** Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **B**. Відображається комбінація двох кольорів: зеленого та синього. Фактичний колір решітки - блакитний.

- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## 7 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↩].

Спочатку виберіть **Перемістити всю панель** і налаштуйте всю панель рідкокристалічного дисплея. Коли з'явиться повідомлення про підтвердження, натисніть кнопку [↩], щоб почати регулювання.



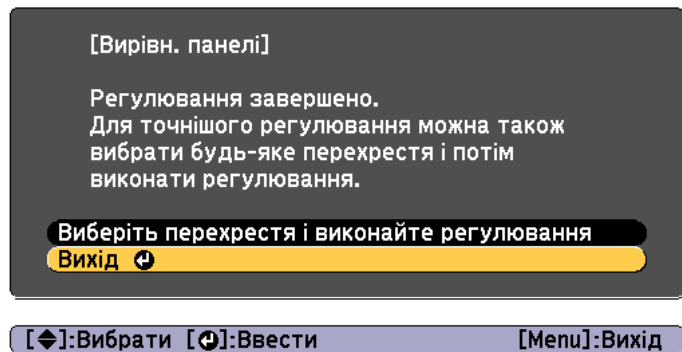
Під час регулювання зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

## 8 Натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶], щоб виконати регулювання, а потім натисніть кнопку [↩].

## 9 Щоб виконати більш детальні регулювання, виберіть пункт **Відрегулюйте чотири кути**, а потім натисніть кнопку [↩], щоб підтвердити вибір.

## 10 Для здійснення регулювання використовуйте кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶], а потім натисніть кнопку [↩], щоб перейти до наступної точки регулювання.

- 11** Відрегулювавши всі чотири кути, виберіть пункт **Вихід**, а потім натисніть кнопку [↵].



Якщо після коригування всіх чотирьох точок все ще потрібно виконати регулювання, виберіть пункт **Виберіть перехрестя і виконайте регулювання** і продовжуйте регулювання.

## Однорідний колір

За допомогою цієї функції регулюється відтінок кольору для всього екрана.



Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵]. З'явиться таке вікно.





**Однорідний колір:** Ввімкнення і вимкнення однорідного кольору.

**Рівень регулюв.:** Існує вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.

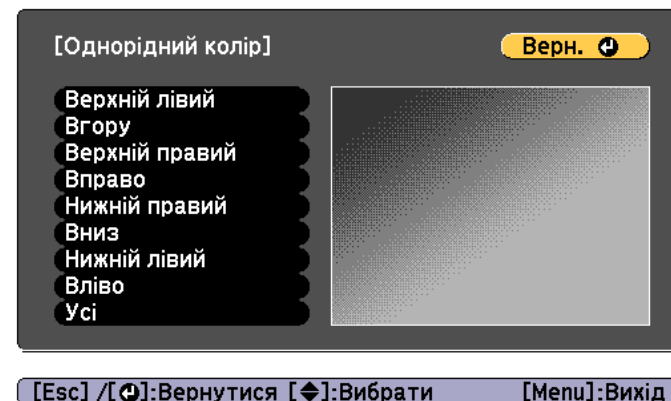
**Початок регулювань:** початок регулювання для досягнення однорідності кольору.

**Скинути:** скидання всіх налаштувань та параметрів для пункту **Однорідний колір** до значень за замовчуванням.

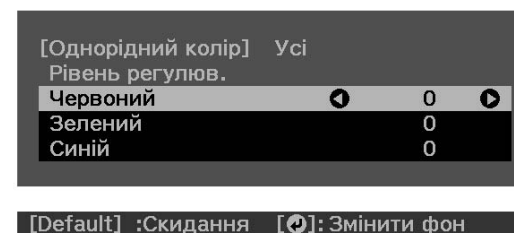


Під час регулювання параметра **Однорідний колір** зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

- 4 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵].
- 5 Встановіть значення **Увімкн.**, і натисніть кнопку [Esc].
- 6 Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть кнопку [↵].
- 7 Для встановлення рівня регулювання використовуйте кнопки [◀][▶].
- 8 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.
- 9 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].
- 10 Виберіть область для регулювання та натисніть кнопку [↵]. Спочатку відрегулюйте зовнішні області, а потім - увесь екран.



- 11 Використовуйте кнопки [▲][▼], щоб вибрати колір, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки [◀][▶], щоб відрегулювати.  
Натисніть кнопку [◀], щоб зробити відтінок кольору слабкішим.  
Натисніть кнопку [▶], щоб посилити відтінок кольору.



- 12 Поверніться до кроку 6 та відрегулюйте кожний рівень.
- 13 Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].



## Додатки

## Epson Projector Management

За допомогою програми Epson Projector Management можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Завантажити ПЗ Epson Projector Management з наведеного нижче веб-сайту.

<http://www.epson.com>

## Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)

За допомогою веб-браузера комп'ютера або мобільного пристрою, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. Також можна керувати окремим проектором, використовуючи декілька проекторів.

Використовуйте веб-браузер Internet Explorer 9.0 або пізнішу його версію або Microsoft Edge. Для OS X використовуйте браузер Safari.



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☞ Додаткові - Режим очікування [стор.164](#)

## Відображення екрану Epson Web Control

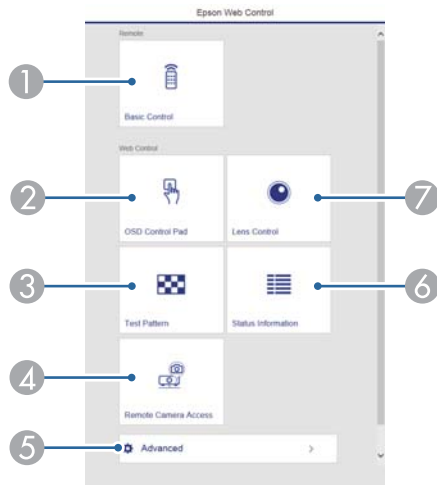
Щоб відобразити екран Epson Web Control, виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що ваш пристрій і проектор готові підключитися до мережі.



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, екран Epson Web Control не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

- 1** Підключіть пристрій до тієї ж мережі, що й проектор.  
Спосіб підключення залежить від пристрою. Див. подробиці в посібнику, що постачається разом із пристроєм. Під час використання мобільного пристрою перевірте параметри Wi-Fi.
- 2** Запустіть на пристрої веб-браузер.
- 3** Підключіться, увівши адресу підключеного проектора в строку URL веб-браузера.  
Буде відображено екран Home.



- 1 Basic Control**  
☛ "Екран Basic Control" [стор.241](#)
- 2 OSD Control Pad**  
☛ "Екран OSD Control Pad" [стор.241](#)
- 3 Test Pattern**  
☛ "Екран операцій з Тестовим шаблоном" [стор.243](#)
- 4 Remote Camera Access**  
☛ "Екран Remote Camera Access" [стор.245](#)

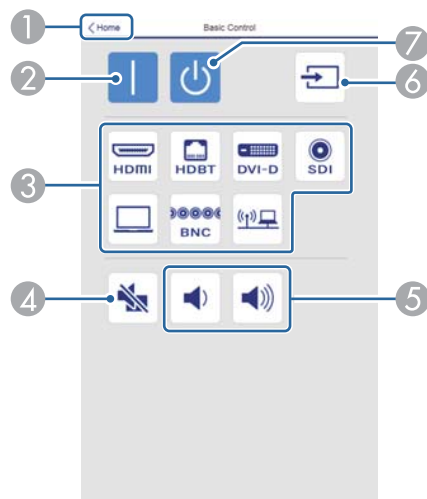
- 5 Advanced**  
Ви перейшла до екрану Advanced.
- 6 Status Information**  
☛ "Екран Status Information" [стор.244](#)
- 7 Lens Control**  
☛ "Екран Lens Control" [стор.242](#)



- Під час виконання функцій на екрані Home може з'явитися запит на введення імені та паролю.  
Доступні два типи імен і паролів користувача:  
Remote: Ім'я користувача: "EPSONREMOTE", а пароль за замовчуванням: "guest".  
Керування Web: Ім'я користувача: "EPSONWEB", а пароль за замовчуванням: "admin".
- Ім'я користувача змінювати не можна. Пароль можна змінити в пункті Мережа в меню Конфігурація.  
☛ Мережа - Простий - Пароль Remote, Пароль керув. Web [стор.172](#)
- Потрібно ввести ім'я користувача для Паролю керування Web, навіть якщо пароль вимкнено.
- Ці елементи можна встановити лише з екрана **Додатково**.  
Monitor: Пароль (до 16 однобайтових символів, літер або цифр)  
☛ Мережа - Простий - Monitor: Пароль [стор.172](#)  
Настройки IPv6 (ручна)  
☛ Мережа - Настройки IPv6 [стор.173](#), [стор.177](#)  
Додайте порт HTTP (номер порту для веб-контролю не може бути 80 (за промовчанням), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)  
☛ Мережа - Інші [стор.180](#)

## Екран Basic Control

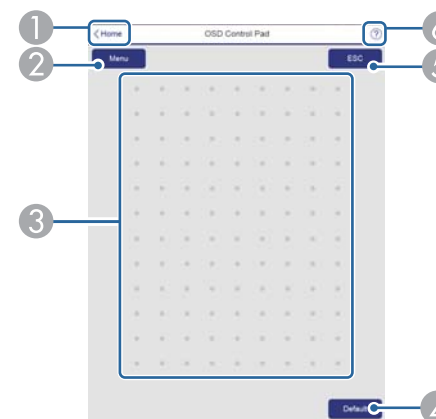
Можна здійснювати основні операції з проектором.



- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Увімкнення проектора.
- 3 Перемикає на цільове зображення
- 4 Вмикає й вимикає відео та звук.
- 5 Регулювання гучності.
- 6 Автоматично виявляє вхідний сигнал.
- 7 Вимкнення проектора.

## Екран OSD Control Pad

Можна працювати з меню Конфігурація проектора.



- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.
- 3 Можна працювати з меню Конфігурація, використовуючи палець або мишку. Гортайте, щоб обрати елемент, і торкніться його, щоб підтвердити вибір.
- 4 Коли «[За замовчуван.] :Скинути» відображається в меню вказівок Конфігурація, вибір піктограми повертає налаштування до вихідних значень.
- 5 Повернення до попереднього рівня в меню Конфігурація.
- 6 Відображає інформацію про використання OSD Control Pad.



Елементи в меню Конфігурація, які не можна побачити в Epson Web Control наведені нижче.

- Меню Сигнал - EDID, Буфер DDC
- Меню Параметри - Кнопка користувача
- Додаткові меню - Дисплей - Розташ. повідомлень
- Меню Додаткові - Лого користувача
- Меню Додаткові - Операція - Додатково - Заверш. синхр. BNC, Моніт.напр.зм.стр., Тип лінзи
- Додаткові меню - Операція - Калібр. об'єктива
- Меню Додаткові - Мова

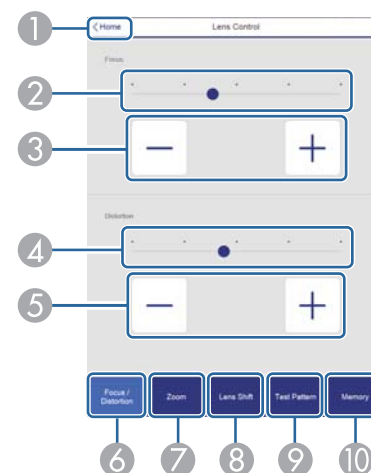
Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☛ "Меню Конфігурація" [стор.152](#)

## Екран Lens Control

Можна працювати з об'єктивом проектора.

Екран операцій з Фокусом/Спотворенням

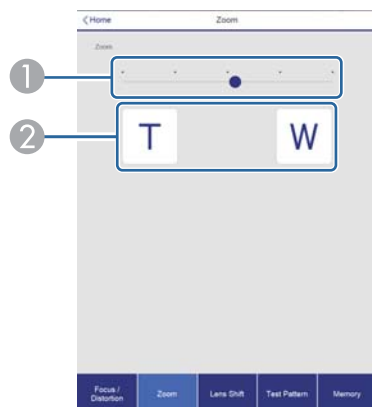


- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Відрегулюйте фокус за допомогою повзунка.
- 3 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати фокус.
- 4 Відрегулюйте деформацію зображення за допомогою повзунка.\*
- 5 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати деформацію зображення.\*
- 6 Відображає екран операцій з Фокусом/Спотворенням.
- 7 Відображає екран операцій з Масштабом.
- 8 Відображає екран операцій із Зсувом об'єктива.
- 9 Відображає екран операцій з Тестовим шаблоном.
- 10 Відображає екран операцій з Пам'яттю.

\* Недоступно для ELPLU02.

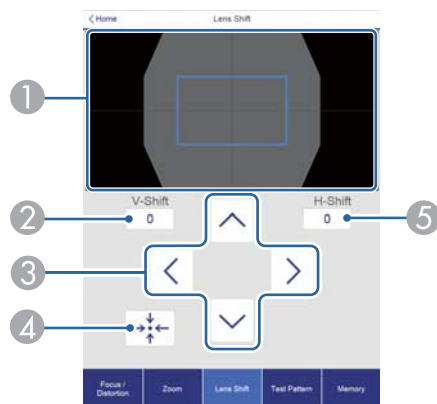
## Екран операцій з Масштабом

Недоступно для моделей ELPLX02, ELPLX02W і ELPLR04.



- 1 Відрегулюйте масштаб за допомогою повзунка.
- 2 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати масштаб.

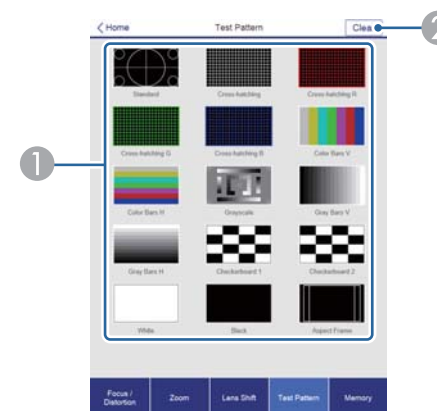
## Екран операцій із Зсувом об'єктива



- 1 Відображає положення зображення у вигляді синього квадрата. При переміщенні положення зображення в потрібному місці відображається червоний квадрат.

- 2 Відображає вертикальне положення зображення. Положення можна вказати напрямку. Для цього потрібно торкнутися його та ввести число.
- 3 Переміщає зображення вгору, вниз, вліво чи вправо.
- 4 Переміщає зображення у вихідну позицію після натискання кнопки **ОК** на екрані підтвердження.
- 5 Відображає горизонтальне положення зображення. Положення можна вказати напрямку. Для цього потрібно торкнутися його та ввести число.

## Екран операцій з Тестовим шаблоном

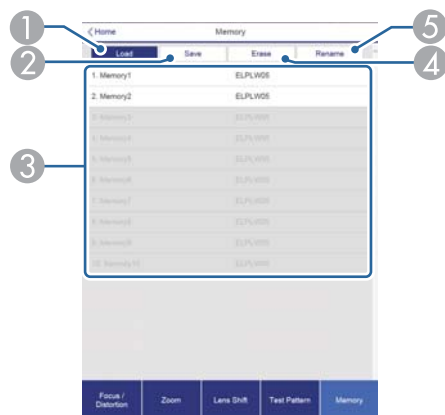


- 1 Відображення тестового шаблону.
- 2 Закриття тестового шаблону

## Екран операцій з Пам'яттю

Подробиці про функції пам'яті див. далі.

☞ "Функція пам'яті" [стор.125](#)

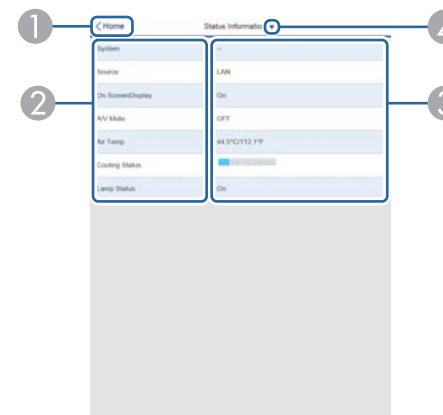


- 1 Завантажує з пам'яті.
- 2 Зберігає в пам'ять.
- 3 Відображає список пам'яті.
- 4 Стирає пам'ять.
- 5 Змінює ім'я пам'яті.

## Екран Status Information

Можна перевірити статус проектора. Подробиці про дисплей див. далі.

☞ "Зчитування статусу про екран" [стор.203](#)

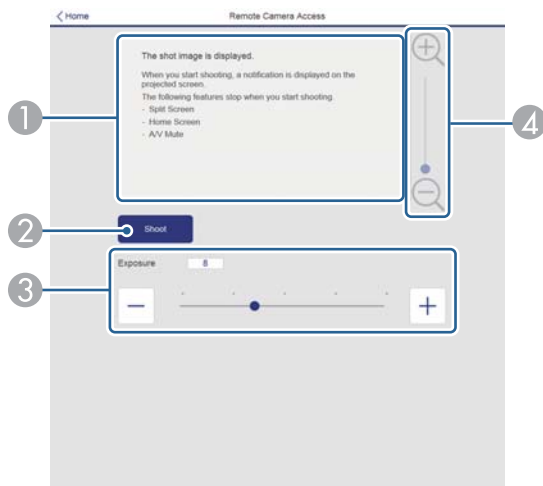


- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Показує назву елементу.
- 3 Показує статус кожного елементу.
- 4 Обирає категорію з наступних:  
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info



## Екран Remote Camera Access

Ви можете сфотографувати проекцію зображення.



- ① Відображає зняте зображення.
- ② Натисніть кнопку **Зйомка**, щоб сфотографувати проекцію зображення.
- ③ Регулювання експозиції під час зйомки.
- ④ Збільшення або зменшення знятого зображення.

Перевірка проекції зображення з віддаленого місця

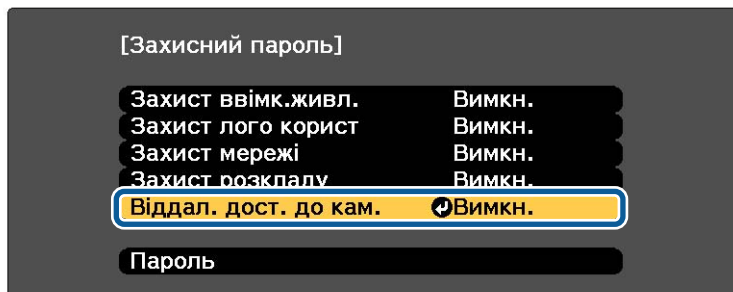
Знімаючи проекцію зображення з віддаленого місця, ви можете перевірити його на пристрої, що використовується.



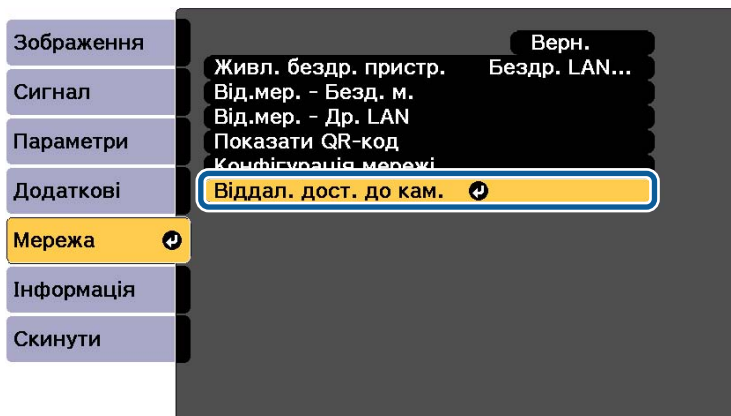
- Переконайтеся в тому, що для параметра **Безпечне HTTP-з'єднання** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Мережа - Інші**.
- Не застосовується, якщо підключено ELPLX02/ELPLX02W.
- Функція віддаленого доступу до камери недоступна під час використання наведених нижче функцій.
  - Під час використання вбудованої камери (Мозаїка, Співставл. екранів, Калібрування кольору)
  - Калібрування об'єктива
  - Функція Message Broadcasting у ПЗ Epson Projector Management
- Наведені нижче функції буде скасовано під час використання функції віддаленого доступу до камери.
  - Split Screen
  - A/V Mute
  - Відображення головного екрану
  - Відображ. на екрані (коли повідомлення приховано)

- 1 На екрані **Захисний пароль** встановіть для параметра **Віддал. дост. до кам.** значення **Вимкн.**

☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" [стор.131](#)

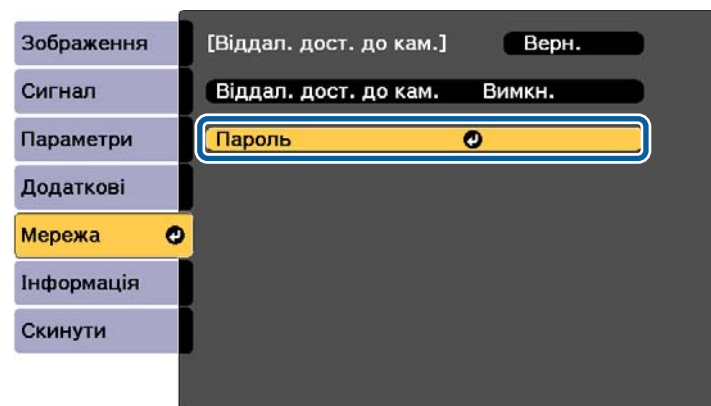


- 2 Виберіть параметр **Віддал. дост. до кам.** у меню **Мережа**.

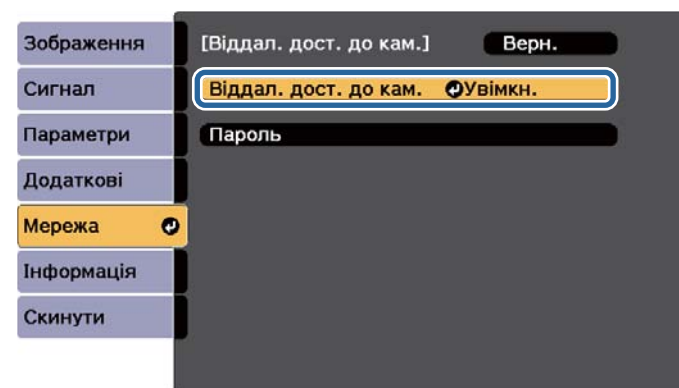


- 3 Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [**↵**].

Можна ввести до 32 одnobайтових алфавітно-цифрових знаків паролю (\* : і пробіли не використовуються).



- 4 Встановіть для параметра **Віддал. дост. до кам.** значення **Увімкн.**

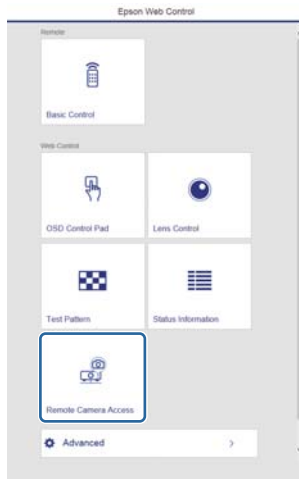


- 5 Запустіть веб-переглядач на комп'ютері чи мобільному пристрої, під'єднаному до мережі.

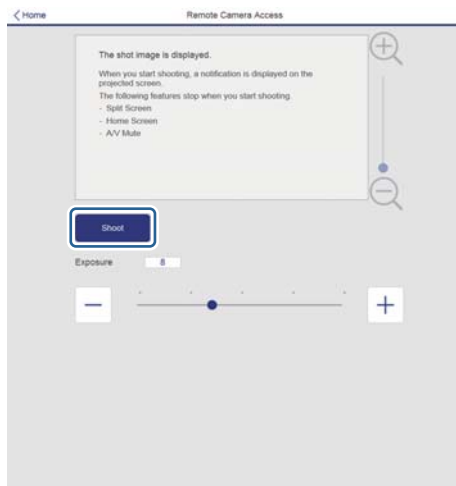
- 6 Щоб під'єднати проектор до екрана Epson Web Control, введіть IP-адресу проектора в поле адреси входу веб-переглядача.

## 7 Виберіть пункт **Віддал. дост. до кам.**

На екрані входу введіть ім'я користувача й пароль. (Ім'я користувача – EPSONWEB, пароль за умовчанням – admin).



## 8 Натисніть кнопку **Зйомка**.



## 9 Якщо з'явиться екран для введення паролю, введіть пароль, який ви встановили на кроці 3 для пункту **Віддал. дост. до кам.** – **Пароль**, та натисніть клавішу **ОК**.

На проекції зображення з'явиться повідомлення і почнеться зйомка. Зйомка займе приблизно шести секунд.



- За потреби налаштуйте експозицію. Після регулювання знову виконайте зйомку та перевірте відрегульоване зображення.
- Під час зйомки не можна виконувати будь-які операції, окрім вимкнення проектора.
- Не можна виконувати зйомку попереджень або повідомлень.

## Встановлення сертифіката у веб-переглядачі

Ви можете використовувати електронний сертифікат як параметри захисту проектора.



Ви можете встановити електронний сертифікат з меню Мережа на проекторі. Упевніться, що ви зареєстрували сертифікат лише один раз, інакше він може встановитися неправильно.

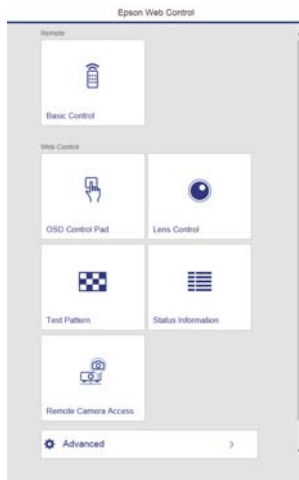
👉 "Налаштування безпеки бездротової мережі" [стор.145](#)

## 1 Підготуйте сертифікат, який підтримує проектор.

## 2 Упевніться, що проектор увімкнено.

## 3 Запустіть веб-переглядач на комп'ютері чи мобільному пристрої, під'єднаному до мережі.

- 4** Щоб під'єднати проектор до екрана Epson Web Control, введіть IP-адресу проектора в поле адреси входу веб-переглядача. Показано екран Epson Web Control.



- 5** Виберіть **Додатково**.



Увійдіть, щоб показати екран «Додатково». На екрані входу введіть ім'я користувача й пароль. (Ім'я користувача – EPSONWEB, пароль за умовчанням – admin).

- 6** Виберіть пункт **Сертифікат** у меню **Мережа**.
- 7** Натисніть кнопку **Вибрати файл** і виберіть файл сертифікату.
- 8** Введіть пароль у полі **Пароль** і натисніть кнопку **Надіслати**.
- 9** Після завершення налаштувань клацніть **Застосувати**.

## Використання функції "Повід.про пошту" для повідомлення про проблеми

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Сповіщення - Повід.про пошту** [стор.178](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
  - У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
  - Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
- ☛ **Додаткові - Режим очікування** [стор.164](#)

## Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку

Коли функцію надсилення повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: Адреса електронної пошти зазначена в полі **Від**

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Вимк. Пост. режим)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Помилка лазера/лазер не вмикається)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal  
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Lens shift error
- No lens

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.196](#)

## Керування за допомогою протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому можна дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Сповіщення - SNMP** [стор.178](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати для бездротової мережі, якщо підключення було виконано в режимі Швидкий.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

## Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

### Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":".

Основні команди наведено нижче.

Завдання			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	BNC	Авто	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Компонент	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
Вимкнення та увімкнення A/V	Увімкн.		MUTE ON
	Вимкн.		MUTE OFF

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR-0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Розташування кабелів

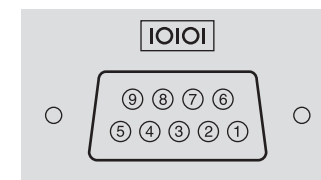
Послідовне з'єднання

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>



<На комп'ютері>



<На проекторі>

(Послідовний кабель ПК)

<На комп'ютері>

GND	5	—————	5	GND
TD	3	—————	3	TD
RD	2	—————	2	RD

Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

## Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає

## Загальні відомості про PJLink

PJLink – це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Проектор відповідає стандартам PJLink Class2, встановленим JBMIA.

Номер порту, який використовує функція пошуку PJLink – 4352 (UDP).

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:

☛ "Меню "Мережа"" [стор.170](#)

Відповідає всім командам, окрім цих команд, визначених у PJLink Class2, підтверджено адаптацію до стандартів PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## • Несумісні команди

Функція		Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

## • Порти входу та відповідний номер джерела входу

Назва порту входу	Номер джерела входу
Комп'ютер	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32
SDI (тільки для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	34
LAN	52
HDBaseT	56

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника  
EPSON

- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту  
EPSON L1755U/L1750U  
EPSON L1505UH/L1500UH  
EPSON L1495U/L1490U  
EPSON L1715S/L1710S  
EPSON L1515S/L1510S

## Загальні відомості про Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

### • Дистанційне керування через веб-браузер

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

### • Моніторинг та контроль з прикладної програми

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв у системі, спілкуватися зі службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
  - ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" [стор.239](#)
  - Функція Message Broadcasting у ПЗ Epson Projector Management
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
  - ☛ Додаткові - Режим очікування [стор.164](#)

## Управління проектором за допомогою комп'ютера

### Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі.
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** у меню **Мережа** значення **Увімкн.**
  - ☛ **Мережа - Інші - Crestron RoomView** [стор.180](#)

**1**

Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

**2**

Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

З'явиться робоче вікно.



Використання робочого вікна



1 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
Power	Вмикає і вимикає живлення проектора.
Vol-/Vol+	Встановлює гучність.
A/V Mute	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.121</a>



2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані в списку джерел Source List, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором. В разі необхідності назву джерела сигналу можна змінити.

3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані в списку джерел Source List, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
Freeze	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.122</a>
Contrast	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Brightness	Регулювання яскравості зображення.
Color	Регулювання насичення кольору зображень.
Sharpness	Регулювання різкості зображення.
Zoom	Натисніть кнопку [⊕], щоб збільшити зображення, не змінюючи розмір проекції. Натисніть кнопку [⊖], щоб зменшити зображення, яке було збільшено кнопкою [⊕]. Натискайте кнопки [▲] [▼] [◀] [▶], щоб змінити положення збільшеного зображення. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.122</a>

4 Кнопки [▲] [▼] [◀] [▶] працюють так само, як кнопки [▲] [▼] [◀] [▶] на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
OK	Те ж саме, що й кнопка [↵] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" <a href="#">стор.22</a>
Menu	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.

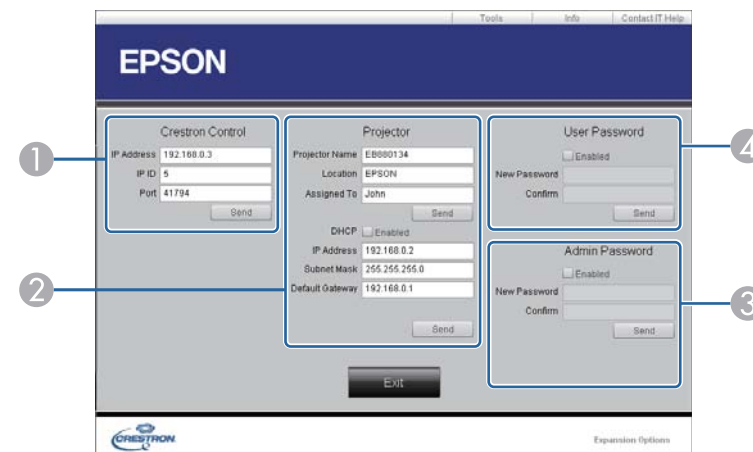
Кнопка	Функція
<b>Auto</b>	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
<b>Search</b>	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. <div>  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.66</a> </div>
<b>Esc</b>	Те ж саме, що кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування. <div>  "Пульт дистанційного керування" <a href="#">стор.22</a> </div>

- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
<b>Contact IT Help</b>	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Відображення інформації про підключений проектор.
<b>Tools</b>	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

## Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



- 1 **Crestron Control**  
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 **Projector**  
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
<b>Projector Name</b>	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Location</b>	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Assigned To</b>	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
DHCP	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець <b>Enabled</b> . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі <b>New Password</b> . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі <b>New Password</b> . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>User Password</b> .

## Art-Net

Art-Net – це протокол обміну даними Ethernet на основі протоколу TCP/IP.

Неможливо керувати проектором за допомогою контролера DMX або системи програм.

## Визначення каналу

Нижче подано визначення каналу, що використовується для керування проектором в Art-Net.

Канал	Функція	Операція		Параметри	За замовчуванням	Вміст операцій
1	Налаштування освітлення (затемнення)	0% - 100%		0 - 255	0	Встановлення яскравості зображення.
2	Керування затвором	Затвор	Відкритий	0 - 63	128	Вмикає/вимикає Вимкнення A/V.
		Не робочий		64 - 191		
		Затвор	Закритий	192 - 255		
3	Переключити джерело	Не робочий		0 - 7	0	Змінює до вказаного джерела
		HDMI		8 - 15		
		Не робочий		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Не робочий		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Комп'ютер		56 - 63		
		Не робочий		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Не робочий		88 - 95		

Канал	Функція	Операція		Параметри	За замовчуванням	Вміст операцій
		Не робочий		96 - 255		
4	Полож. об'єктива	Не робочий		0 - 31	0	Зміщує об'єктив у вихідне положення.
		Перемістіть у вихідне положення		32 - 63		
		Не робочий		64 - 255		
5	Горизонтальний зсув об'єктива	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує горизонтальний зсув об'єктива за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		
6	Вертикальний зсув об'єктива	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує вертикальний зсув об'єктива за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		
7	Електронне масштабування	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує електронне масштабування за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		

Канал	Функція	Операція		Параметри	За за-мовчу-ванням	Вміст операцій
			Рух - великий	224 - 255		
8	Електронний фокус	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує електронне фокусування за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		
9	Електронне спотворення	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує електронне спотворення за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		
10	Завантажує пам'ять об'єктива	Не робочий		0 - 15	0	Завантажує вказану пам'ять об'єктива.
		Завантажте пам'ять об'єктива 1		16 - 31		
		Завантажте пам'ять об'єктива 2		32 - 47		
		Завантажте пам'ять об'єктива 3		48 - 63		
		Завантажте пам'ять об'єктива 4		64 - 79		
		Завантажте пам'ять об'єктива 5		80 - 95		
		Завантажте пам'ять об'єктива 6		96 - 111		
		Завантажте пам'ять об'єктива 7		112 - 127		
		Завантажте пам'ять об'єктива 8		128 - 143		

Канал	Функція	Операція	Параметри	За за- мовчу- ванням	Вміст операцій
		Завантажте пам'ять об'єктива 9	144 - 159		
		Завантажте пам'ять об'єктива 10	160 - 175		
		Не робочий	176 - 255		
11	Керування живленням	Вимикання живлення	0 - 63	128	Вмикає і вимикає живлення проектора.
		Не робочий	64 - 191		
		Вмикання живлення	192 - 255		
12	Геометр. корекція	Вимкн.	0 - 15	255	Виконує геометричну корекцію.
		Горизонтальне/вертикальне спотворення (трапецоїдне)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Корекція точки	48 - 63		
		Крива поверхня	64 - 79		
		Стіна з кутом	80 - 95		
		Завантажуйте пам'ять геометричної корекції 1	96 - 111		Завантажує пам'ять геометричної корекції
		Завантажуйте пам'ять геометричної корекції 2	112 - 127		
		Завантажуйте пам'ять геометричної корекції 3	128 - 143		
		Не робочий	144 - 175		
13	Блокування	Неможливо керувати	0 - 127	0	Вмикає/вимикає операції Art-Net.
		Можливо керувати	128 - 255		



Під час керування проектором за допомогою Art-Net та виконання операцій з пульта дистанційного керування або панелі керування, налаштування, внесені контролером DMX або програмою, можуть відрізнятися від фактичного статусу проектора. Коли потрібно застосувати всі канали керування, встановіть значення «Неможливо керувати» для каналу 13, а тоді знову поверніть до значення «Можливо керувати».

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список додаткового приладдя й витратних матеріалів чинний станом на серпень 2017 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

## Додаткове приладдя

### Об'єктив

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Докладні відомості стосовно відстаней проекції для кожного об'єктива див. у розділі:

☛ "Розмір екрана і відстань проекції" [стор.261](#)

### Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Компонент відеосиг.](#)».

### Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28

(10 м, комплект із 2 одиниць)

Використовується для гарантованої роботи з пульта дистанційного керування на відстані.

### Передавач HDBaseT Transmitter ELPHD01

Цей передавач виконує передачі на великі відстані для сигналів HDMI та сигналів керування для одного кабелю 1 LAN. Працює на базі стандарту [HDBaseT](#)»». (HDCP 2.2 не підтримується.)

### Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP10

Використовується при підключенні проектора до комп'ютера у бездротовий спосіб і проєціювання.

### Поляризатор ELPPL01

Використовуйте під час накладання зображень двох проекторів для проекції 3D-зображень.

### Пасивні 3D-окуляри (стандартний набір з 5 компонентів) ELPGS02A

### Пасивні 3D-окуляри (набір з 5 компонентів для дітей) ELPGS02B

3D-окуляри з пасивною поляризацією. Користуйтеся ними для перегляду 3D-зображень з двох проекторів.

### Документ-камера ELPDC13, ELPDC21

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

### Кронштейн для низького монтажу на стелі\* ELPMB47

### Кронштейн для високого монтажу на стелі\* ELPMB48

Використовується для кріплення проектора до стелі.

\* Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

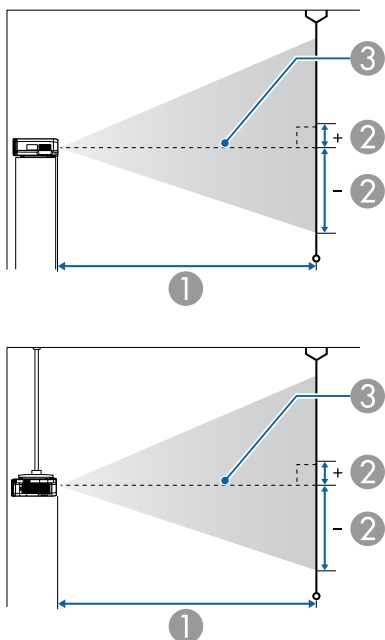
## Витратні матеріали

### Повітряний фільтр ELPAF51

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.



## Відстань проєкції для моделей EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U



- ① Відстань проєкції
- ② це відстань від центра об'єктива до нижньої частини екрана. Цей параметр змінюється залежно від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- ③ Центр об'єктива



Якщо розмір екрана перевищує 500 дюймів, невеликий текст і зображення можуть бути нечіткими.

## ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

У цьому розділі описано відстані проєкції для моделей, обладнаних стандартним об'єктивом.

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	122x91	226–370	-101–+9
80"	163x122	304–497	-134–+12
100"	203x152	383–623	-168–+15
120"	244x183	461–749	-201–+18
150"	305x229	578–938	-252–+23
200"	406x305	773–1253	-335–+31
250"	508x381	969–1569	-419–+38
500"	1016x762	1945–3145	-839–+77
800"	1626x1219	3117–5037	-1342–+123

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	133x75	205–336	-87–+13
80"	177x100	276–450	-116–+17
100"	221x125	347–565	-145–+21
120"	266x149	417–679	-174–+25
150"	332x187	524–851	-218–+31
200"	443x249	701–1137	-291–+42

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
250"	553x311	879–1423	-363–+52
500"	1107x623	1765–2855	-727–+104
800"	1771x996	2829–4573	-1163–+167

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	130x81	199–326	-89–+8
80"	172x108	268–438	-119–+11
100"	215x135	337–549	-148–+14
120"	258x162	406–661	-178–+16
150"	323x202	509–828	-222–+20
200"	431x269	682–1106	-296–+27
250"	538x337	855–1385	-370–+34
500"	1077x673	1717–2777	-741–+68
800"	1723x1077	2753–4449	-1185–+108
1000"	2154x1346	3443–5563	-1482–+135

## ELPLX02/ELPLX02W

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімальний (Широк.)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
89"	181x136	74	-7–+27
100"	203x152	84	-8–+30
120"	244x183	102	-9–+37
150"	305x229	128	-11–+46
200"	406x305	172	-15–+61
300"	610x457	259	-23–+91
500"	1016x762	434	-38–+152
800"	1626x1219	696	-61–+244

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімальний (Широк.)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
98"	217x122	74	0–+34
100"	221x125	76	0–+35
120"	266x149	92	0–+42
150"	332x187	116	0–+52
200"	443x249	155	0–+69
300"	664x374	235	0–+104
500"	1107x623	394	0–+173
800"	1771x996	632	0–+277

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімальний (Широк.)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
100"	215x135	74	-7--+27
120"	258x162	89	-8--+32
150"	323x202	112	-10--+40
200"	431x269	151	-13--+54
300"	646x404	228	-20--+81
500"	1007x673	383	-34--+135
800"	1723x1077	615	-54--+215
1000"	2154x1346	769	-67--+269

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
80"	177x100	83-100	-76--23
100"	221x125	104-126	-96--29
120"	266x149	126-152	-115--35
150"	332x187	158-191	-143--43
200"	443x249	212-256	-191--58
250"	553x311	266-320	-239--72
500"	1107x623	535-644	-478--145
800"	1771x996	859-1032	-764--232

## ELPLU03

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
80"	163x122	91-111	-90--32
100"	203x152	115-139	-113--40
120"	244x183	139-168	-135--47
150"	305x229	175-211	-169--59
200"	406x305	234-282	-226--79
250"	508x381	293-353	-282--99
500"	1016x762	590-709	-564--198
800"	1626x1219	964-1137	-903--316

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
80"	172x108	80-97	-80--28
100"	215x135	101-123	-100--35
110"	237x148	112-135	-110--38
120"	258x162	122-148	-120--42
150"	323x202	154-186	-150--52
200"	431x269	206-249	-199--70
250"	538x337	259-312	-249--87
400"	862x539	416-500	-399--140
500"	1077x673	521-626	-499--175
800"	1723x1077	836-1004	-798--279

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
1000"	2154x1346	1045–1256	-997--349

## ELPLU04/ELPLU02

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	122x91	91–110	-101--+9
80"	163x122	123–149	-134--+12
100"	203x152	155–188	-168--+15
120"	244x183	187–226	-201--+18
150"	305x229	236–284	-252--+23
200"	406x305	316–381	-335--+31
250"	508x381	396–478	-419--+38
500"	1016x762	798–961	-839--+77
800"	1626x1219	1281–1541	-1342--+123

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	133x75	82–100	-87--+13
80"	177x100	111–135	-116--+17

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
100"	221x125	140–170	-145--+21
120"	266x149	170–205	-174--+25
150"	332x187	213–258	-218--+31
200"	443x249	286–346	-291--+42
250"	553x311	359–433	-363--+52
500"	1107x623	724–872	-727--+104
800"	1171x996	1162–1399	-1163--+167

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	130x81	80–97	-89--+8
80"	172x108	108–131	-119--+11
100"	215x135	136–165	-148--+14
120"	258x162	165–199	-178--+16
150"	323x202	207–251	-222--+20
200"	431x269	278–336	-296--+27
250"	538x337	349–421	-370--+34
500"	1077x673	704–848	-741--+68
800"	1723x1077	1131–1361	-1185--+108
1000"	2154x1346	1415–1702	-1482--+135

## ELPLW05

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	122x91	108–154	-68--24
80"	163x122	147–207	-90--32
100"	203x152	185–260	-113--40
120"	244x183	224–313	-135--47
150"	305x229	282–393	-169--59
200"	406x305	378–526	-226--79
250"	508x381	475–659	-282--99
500"	1016x762	957–1324	-564--198
800"	1626x1219	1536–2123	-903--316

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	133x75	97–139	-57--17
80"	177x100	132–187	-76--23
100"	221x125	167–236	-96--29
120"	266x149	202–284	-115--35
150"	332x187	255–357	-143--43
200"	443x249	343–477	-191--58
250"	553x311	430–598	-239--72
500"	1107x623	868–1202	-478--145

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
800"	1171x996	1394–1927	-764--232

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	130x81	94–135	-60--21
80"	172x108	129–182	-80--28
100"	215x135	163–229	-100--35
120"	258x162	197–276	-120--42
150"	323x202	248–347	-150--52
200"	431x269	333–464	-199--70
250"	538x337	418–582	-249--87
400"	862x539	674–934	-399--140
500"	1077x673	844–1169	-499--175
800"	1723x1077	1356–1874	-798--279
1000"	2154x1346	1697–2344	-997--349

## ELPLW06/ELPLW04

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	122x91	170–234	-101–+9
80"	163x122	229–315	-134–+12
100"	203x152	288–395	-168–+15
120"	244x183	348–475	-201–+18
150"	305x229	436–596	-252–+23
200"	406x305	584–797	-335–+31
250"	508x381	732–998	-419–+38
500"	1016x762	1472–2003	-839–+77
800"	1626x1219	2360–3209	-1342–+123

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	133x75	154–212	-87–+13
80"	177x100	207–285	-116–+17
100"	221x125	261–358	-145–+21
120"	266x149	315–431	-174–+25
150"	332x187	395–540	-218–+31
200"	443x249	530–723	-291–+42
250"	553x311	664–905	-363–+52
500"	1107x623	1336–1818	-727–+104

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
800"	1171x996	2142–2913	-1163–+167

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	130x81	149–206	-89–+8
80"	172x108	202–277	-119–+11
100"	215x135	254–348	-148–+14
120"	258x162	306–419	-178–+16
150"	323x202	385–526	-222–+20
200"	431x269	515–703	-296–+27
250"	538x337	646–881	-370–+34
500"	1077x673	1299–1769	-741–+68
800"	1723x1077	2084–2834	-1185–+108
1000"	2154x1346	2606–3544	-1482–+135

## ELPLW08

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	122x91	124–174	-101–+9

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
80"	163x122	166–234	-134–+12
100"	203x152	209–294	-168–+15
120"	244x183	251–354	-201–+18
150"	305x229	315–444	-252–+23
200"	406x305	422–594	-335–+31
300"	610x457	635–893	-503–+46
500"	1016x762	1060–1491	-839–+77
800"	1626x1219	1699–2389	-1342–+123

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	133x75	112–158	-87–+13
80"	177x100	151–212	-116–+17
100"	221x125	189–267	-145–+21
120"	266x149	228–321	-174–+25
150"	332x187	286–403	-218–+31
200"	443x249	383–538	-291–+42
300"	664x374	576–810	-436–+63
500"	1107x623	962–1354	-727–+104
800"	1771x996	1542–2169	-1163–+167

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	129x81	109–154	-89–+8
80"	172x108	146–206	-119–+11
100"	215x135	184–259	-148–+14
120"	258x162	222–312	-178–+16
150"	323x202	278–391	-222–+20
200"	431x269	372–524	-296–+27
300"	646x404	560–788	-444–+41
500"	1077x673	936–1317	-741–+68
800"	1723x1077	1500–2110	-1185–+108
1000"	2154x1346	1876–2639	-1482–+135

## ELPLM10/ELPLM06

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	122x91	349–537	-101–+9
80"	163x122	469–720	-134–+12
100"	203x152	590–904	-168–+15
120"	244x183	710–1087	-201–+18
150"	305x229	891–1362	-252–+23
200"	406x305	1193–1821	-335–+31
250"	508x381	1494–2279	-419–+38

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
500"	1016x762	3002–4571	-839–+77
800"	1626x1219	4810–7322	-1342–+123

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	133x75	315–486	-87–+13
80"	177x100	425–653	-116–+17
100"	221x125	534–819	-145–+21
120"	266x149	664–986	-174–+25
150"	332x187	808–1236	-218–+31
200"	443x249	1082–1652	-291–+42
250"	553x311	1355–2068	-363–+52
500"	1107x623	2724–4149	-727–+104
800"	1771x996	4366–6646	-1163–+167

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	130x81	306–473	-89–+8
80"	172x108	413–635	-119–+11
100"	215x135	519–797	-148–+14

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
120"	258x162	626–959	-178–+16
150"	323x202	786–1202	-222–+20
200"	431x269	1052–1607	-296–+27
250"	538x337	1318–2012	-370–+34
500"	1077x673	2650–4036	-741–+68
800"	1723x1077	4248–6466	-1185–+108
1000"	2154x1346	5313–8086	-1482–+135

## ELPLM11/ELPLM07

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	122x91	507–780	-101–+9
80"	163x122	683–1048	-134–+12
100"	203x152	860–1316	-168–+15
120"	244x183	1037–1584	-201–+18
150"	305x229	1302–1985	-252–+23
200"	406x305	1744–2655	-335–+31
250"	508x381	2186–3325	-419–+38
500"	1016x762	4396–6673	-839–+77
800"	1626x1219	7048–10691	-1342–+123



Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	133x75	458–706	-87–+13
80"	177x100	618–949	-116–+17
100"	221x125	779–1192	-145–+21
120"	266x149	939–1436	-174–+25
150"	332x187	1180–1800	-218–+31
200"	443x249	1581–2408	-291–+42
250"	553x311	1983–3016	-363–+52
500"	1107x623	3989–6056	-727–+104
800"	1771x996	6397–9704	-1163–+167

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	130x81	445–686	-89–+8
80"	172x108	601–923	-119–+11
100"	215x135	757–1160	-148–+14
120"	258x162	913–1396	-178–+16
150"	323x202	1147–1751	-222–+20
200"	431x269	1538–2343	-296–+27
250"	538x337	1928–2934	-370–+34
500"	1077x673	3881–5892	-741–+68
800"	1723x1077	6223–9441	-1185–+108

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
1000"	2154x1346	7785–11807	-1482–+135

## ELPLL08/ELPLL07

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	122x91	756–1069	-101–+9
80"	163x122	1019–1436	-134–+12
100"	203x152	1281–1803	-168–+15
120"	244x183	1544–2170	-201–+18
150"	305x229	1937–2720	-252–+23
200"	406x305	2594–3637	-335–+31
250"	508x381	3250–4555	-419–+38
500"	1016x762	6351–9141	-839–+77
800"	1626x1219	10469–14645	-1342–+123

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	133x75	683–968	-87–+13
80"	177x100	922–1301	-116–+17

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вгору
100"	221x125	1160–1634	-145–+21
120"	266x149	1398–1967	-174–+25
150"	332x187	1756–2467	-218–+31
200"	443x249	2352–3300	-291–+42
250"	553x311	2948–4132	-363–+52
500"	1107x623	5927–8296	-727–+104
800"	1771x996	9502–13293	-1163–+167

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вгору
60"	130x81	664–941	-89–+8
80"	172x108	896–1265	-119–+11
100"	215x135	1128–1589	-148–+14
120"	258x162	1360–1913	-178–+16
150"	323x202	1708–2399	-222–+20
200"	431x269	2287–3209	-296–+27
250"	538x337	2867–4020	-370–+34
500"	1077x673	5765–8071	-741–+68
800"	1723x1077	9244–12933	-1185–+108
1000"	2154x1346	11562–16174	-1482–+135

## ELPLR04

Зсув об'єктива не підтримується.

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
500"	1016x762	874	-381
800"	1626x1219	1402	-610

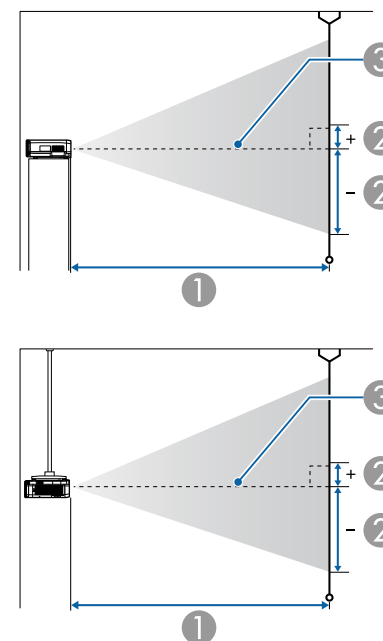
Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
500"	1107x623	792	-311
800"	1771x996	1272	-498

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168
500"	1077x673	771	-337
800"	1723x1077	1237	-538
1000"	2154x1346	1548	-673

## Відстань проєкції для EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S



- ① Відстань проєкції
- ② це відстань від центра об'єктива до нижньої частини екрана. Цей параметр змінюється залежно від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- ③ Центр об'єктива



Якщо розмір екрана перевищує 500 дюймів, невеликий текст і зображення можуть бути нечіткими.

## ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

У цьому розділі описано відстані проєкції для моделей, обладнаних стандартним об'єктивом.

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	122x91	193–318	-96–+5
80"	163x122	260–427	-128–+6
100"	203x152	328–536	-160–+8
120"	244x183	395–644	-192–+9
150"	305x229	496–808	-240–+11
180"	366x274	596–971	-288–+14
200"	406x305	663–1079	-320–+15
300"	610x457	999–1623	-480–+23
500"	1016x762	1671–2710	-800–+38
800"	1626x1219	2678–4342	-1280–+61
1000"	2032x1524	3350–5429	-1600–+76

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	133x75	211–347	-92–+17
80"	177x100	285–466	-123–+23
100"	221x125	358–584	-154–+29
120"	266x149	431–703	-184–+35

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
150"	332x187	541–880	-230–+44
180"	398x224	650–1058	-276–+52
200"	443x249	724–1177	-307–+58
300"	664x374	1089–1769	-461–+87
500"	1107x623	1821–2954	-768–+145
800"	1771x996	2919–4731	-1229–+233

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверх
60"	129x81	205–338	-94–+13
80"	172x108	277–453	-125–+17
100"	215x135	348–568	-156–+22
120"	258x162	419–684	-187–+26
150"	323x202	526–856	-234–+32
180"	388x242	633–1029	-281–+39
200"	431x269	704–1145	-312–+43
300"	646x404	1060–1721	-469–+65
500"	1077x673	1772–2874	-781–+108
800"	1723x1077	2839–4603	-1249–+172

## ELPLX02/ELPLX02W

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімальний (Широк.)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
100"	203x152	72	-8-+8
120"	244x183	87	-9-+9
150"	305x229	109	-11-+11
200"	406x305	147	-15-+15
300"	610x457	222	-23-+23
500"	1016x762	373	-38-+38
800"	1626x1219	598	-61-+61
1000"	2032x1524	749	-76-+76

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімальний (Широк.)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
92"	204x115	72	+11-+27
100"	221x125	79	+12-+29
120"	266x149	95	+15-+35
150"	332x187	120	+19-+44
200"	443x249	161	+25-+58
300"	664x374	242	+37-+87
500"	1107x623	406	+62-+145
800"	1771x996	652	+100-+233

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімальний (Широк.)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
94"	203x127	72	+5-+20
100"	215x135	76	+5-+22
120"	258x162	92	+6-+26
150"	323x202	116	+8-+32
200"	431x269	156	+11-+43
300"	646x404	236	+16-+65
500"	1077x673	395	+27-+108
800"	1723x1077	634	+43-+172

## ELPLU03

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
80"	163x122	78-95	-80--41
100"	203x152	99-120	-101--52
120"	244x183	119-144	-121--62
150"	305x229	150-181	-151--78
180"	366x274	180-218	-181--93
200"	406x305	201-242	-201--104
300"	610x457	302-365	-302--155
500"	1016x762	506-610	-503--259
800"	1626x1219	812-978	-805--414

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
1000"	2032x1524	1016–1224	-1006--518

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
80"	177x100	86–104	-71--29
100"	221x125	108–130	-89--36
120"	266x149	130–157	-107--43
150"	332x187	163–197	-133--54
180"	398x224	197–237	-160--64
200"	443x249	219–264	-178--71
300"	664x374	330–398	-267--107
500"	1107x623	552–665	-444--178
800"	1771x996	885–1066	-711--285

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
80"	172x108	83–101	-75--33
100"	215x135	105–127	-93--41
120"	258x162	126–153	-112--50
150"	323x202	159–192	-140--62

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
180"	388x242	191–231	-168--75
200"	431x269	213–257	-186--83
300"	646x404	321–387	-280--124
500"	1077x673	537–647	-466--207
800"	1723x1077	861–1037	-745--331

## ELPLU04/ELPLU02

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	122x91	78–95	-96--5
80"	163x122	105–128	-128--6
100"	203x152	132–161	-160--8
120"	244x183	160–194	-192--9
150"	305x229	201–244	-240--11
180"	366x274	242–294	-288--14
200"	406x305	270–327	-320--15
300"	610x457	407–493	-480--23
500"	1016x762	681–824	-800--38
800"	1626x1219	1093–1322	-1280--61
1000"	2032x1524	1367–1653	-1600--76

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	133x75	85–104	-92–+17
80"	177x100	115–140	-123–+23
100"	221x125	145–176	-154–+29
120"	266x149	175–212	-184–+35
150"	332x187	219–266	-230–+44
180"	398x224	264–320	-276–+52
200"	443x249	294–356	-307–+58
300"	664x374	444–537	-461–+87
500"	1107x623	743–898	-768–+145
800"	1771x996	1191–1440	-1229–+233

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	129x81	83–101	-94–+13
80"	172x108	112–136	-125–+17
100"	215x135	141–171	-156–+22
120"	258x162	170–206	-187–+26
150"	323x202	213–259	-234–+32
180"	388x242	257–311	-281–+39
200"	431x269	286–347	-312–+43
300"	646x404	432–522	-469–+65

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
500"	1077x673	722–874	-781–+108
800"	1723x1077	1159–1401	-1249–+172

## ELPLW05

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	122x91	92–132	-60–-31
80"	163x122	125–177	-80–-41
100"	203x152	158–223	-101–-52
120"	244x183	191–269	-121–-62
150"	305x229	241–338	-151–-78
180"	366x274	291–406	-181–-93
200"	406x305	324–452	-201–-104
300"	610x457	490–681	-302–-155
500"	1016x762	822–1139	-503–-259
800"	1626x1219	1319–1826	-805–-414
1000"	2032x1524	1651–2284	-1006–-518

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	133x75	101–144	-53--21
80"	177x100	137–194	-71--29
100"	221x125	173–244	-89--36
120"	266x149	209–294	-107--43
150"	332x187	263–368	-133--54
180"	398x224	317–443	-160--64
200"	443x249	354–493	-178--71
300"	664x374	534–743	-267--107
500"	1107x623	896–1242	-444--178
800"	1771x996	1438–1990	-711--285

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	129x81	98–140	-56--25
80"	172x108	133–188	-75--33
100"	215x135	168–237	-93--41
120"	258x162	203–285	-112--50
150"	323x202	256–358	-140--62
180"	388x242	309–431	-168--75
200"	431x269	344–480	-186--83
300"	646x404	520–722	-280--124

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
500"	1077x673	871–1208	-466--207
800"	1723x1077	1399–1936	-745--331

## ELPLW06/ELPLW04

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	122x91	145–200	-96--5
80"	163x122	196–269	-128--6
100"	203x152	247–339	-160--8
120"	244x183	298–408	-192--9
150"	305x229	375–511	-240--11
180"	366x274	452–615	-288--14
200"	406x305	503–684	-320--15
300"	610x457	758–1030	-480--23
500"	1016x762	1268–1721	-800--38
800"	1626x1219	2034–2759	-1280--61
1000"	2032x1524	2544–3450	-1600--76



Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	133x75	159–219	-92–+17
80"	177x100	215–294	-123–+23
100"	221x125	270–370	-154–+29
120"	266x149	326–445	-184–+35
150"	332x187	409–558	-230–+44
180"	398x224	493–671	-276–+52
200"	443x249	548–746	-307–+58
300"	664x374	826–1123	-461–+87
500"	1107x623	1382–1876	-768–+145
800"	1771x996	2216–3006	-1229–+233

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	129x81	155–213	-94–+13
80"	172x108	209–286	-125–+17
100"	215x135	263–359	-156–+22
120"	258x162	317–433	-187–+26
150"	323x202	398–543	-234–+32
180"	388x242	479–652	-281–+39
200"	431x269	533–726	-312–+43
300"	646x404	804–1092	-469–+65

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
500"	1077x673	1345–1825	-781–+108
800"	1723x1077	2156–2924	-1249–+172

## ELPLW08

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	122x91	106–150	-96–+5
80"	163x122	143–201	-128–+6
100"	203x152	179–252	-160–+8
120"	244x183	216–304	-192–+9
150"	305x229	271–381	-240–+11
200"	406x305	362–510	-320–+15
300"	610x457	545–767	-480–+23
500"	1016x762	910–1281	-800–+38
800"	1626x1219	1459–2053	-1280–+61
1000"	2032x1524	1825–2567	-1600–+76

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	133x75	116–163	-92–+17
80"	177x100	156–219	-123–+23
100"	221x125	195–275	-154–+29
120"	266x149	235–331	-184–+35
150"	332x187	295–416	-230–+44
200"	443x249	395–556	-307–+58
300"	664x374	594–836	-461–+87
500"	1107x623	992–1396	-768–+145
800"	1771x996	1590–2237	-1229–+233

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	129x81	113–159	-94–+13
80"	172x108	151–213	-125–+17
100"	215x135	190–268	-156–+22
120"	258x162	229–322	-187–+26
150"	323x202	287–404	-234–+32
200"	431x269	384–540	-312–+43
300"	646x404	578–813	-469–+65
500"	1077x673	965–1358	-781–+108
800"	1723x1077	1547–2176	-1249–+172

ELPLM10/ELPLM06

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	122x91	298–461	-96–+5
80"	163x122	401–619	-128–+6
100"	203x152	505–777	-160–+8
120"	244x183	609–935	-192–+9
150"	305x229	764–1172	-240–+11
180"	366x274	919–1409	-288–+14
200"	406x305	1023–1567	-320–+15
300"	610x457	1541–2358	-480–+23
500"	1016x762	2578–3938	-800–+38
800"	1626x1219	4132–6309	-1280–+61
1000"	2032x1524	5169–7890	-1600–+76

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	133x75	325–503	-92–+17
80"	177x100	438–676	-123–+23
100"	221x125	551–848	-154–+29
120"	266x149	664–1020	-184–+35
150"	332x187	834–1278	-230–+44
180"	398x224	1003–1537	-276–+52

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вгору
200"	443x249	1116–1709	-307–+58
300"	664x374	1680–2570	-461–+87
500"	1107x623	2810–4292	-768–+145
800"	1771x996	4503–6875	-1229–+233

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вгору
60"	129x81	316–490	-94–+13
80"	172x108	426–657	-125–+17
100"	215x135	536–825	-156–+22
120"	258x162	646–992	-187–+26
150"	323x202	811–1243	-234–+32
180"	388x242	975–1495	-281–+39
200"	431x269	1085–1662	-312–+43
300"	646x404	1635–2500	-469–+65
500"	1077x673	2733–4175	-781–+108
800"	1723x1077	4381–6689	-1249–+172

## ELPLM11/ELPLM07

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вгору
60"	122x91	431–668	-96–+5
80"	163x122	583–899	-128–+6
100"	203x152	735–1129	-160–+8
120"	244x183	887–1360	-192–+9
150"	305x229	1114–1706	-240–+11
180"	366x274	1342–2052	-288–+14
200"	406x305	1494–2283	-320–+15
300"	610x457	2253–3436	-480–+23
500"	1016x762	3771–5742	-800–+38
800"	1626x1219	6048–9201	-1280–+61
1000"	2032x1524	7566–11507	-1600–+76

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вгору
60"	133x75	472–730	-92–+17
80"	177x100	637–981	-123–+23
100"	221x125	803–1233	-154–+29
120"	266x149	968–1484	-184–+35
150"	332x187	1216–1861	-230–+44
180"	398x224	1464–2238	-276–+52

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
200"	443x249	1630–2489	-307–+58
300"	664x374	2457–3745	-461–+87
500"	1107x623	4110–6258	-768–+145
800"	1771x996	6591–10027	-1229–+233

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	129x81	459–710	-94–+13
80"	172x108	620–954	-125–+17
100"	215x135	780–1199	-156–+22
120"	258x162	941–1443	-187–+26
150"	323x202	1183–1810	-234–+32
180"	388x242	1424–2176	-281–+39
200"	431x269	1585–2421	-312–+43
300"	646x404	2389–3643	-469–+65
500"	1077x673	3999–6088	-781–+108
800"	1723x1077	6412–9755	-1249–+172

## ELPLL08/ELPLL07

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	122x91	645–916	-96–+5
80"	163x122	871–1232	-128–+6
100"	203x152	1096–1547	-160–+8
120"	244x183	1322–1863	-192–+9
150"	305x229	1661–2337	-240–+11
180"	366x274	2000–2811	-288–+14
200"	406x305	2225–3127	-320–+15
300"	610x457	3354–4706	-480–+23
500"	1016x762	5612–7865	-800–+38
800"	1626x1219	8999–12603	-1280–+61
1000"	2032x1524	11256–15762	-1600–+76

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	133x75	705–1001	-92–+17
80"	177x100	951–1345	-123–+23
100"	221x125	1197–1689	-154–+29
120"	266x149	1443–2033	-184–+35
150"	332x187	1812–2549	-230–+44
180"	398x224	2181–3065	-276–+52

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
200"	443x249	2427–3409	-307–+58
300"	664x374	3657–5130	-461–+87
450"	996x560	5502–7711	-691–+131
500"	1107x623	6117–8572	-768–+145
800"	1771x996	9807–13734	-1229–+233

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Широк.) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Знизу вверху
60"	129x81	685–973	-94–+13
80"	172x108	925–1307	-125–+17
100"	215x135	1164–1642	-156–+22
120"	258x162	1403–1977	-187–+26
150"	323x202	1762–2479	-234–+32
180"	388x242	2121–2982	-281–+39
200"	431x269	2361–3316	-312–+43
300"	646x404	3557–4991	-469–+65
500"	1077x673	5951–8339	-781–+108
800"	1723x1077	9541–13361	-1249–+172

## ELPLR04

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
60"	122x91	84	-46
80"	163x122	115	-61
100"	203x152	145	-76
120"	244x183	175	-91
150"	305x229	221	-114
180"	366x274	266	-137
200"	406x305	296	-152
300"	610x457	448	-229
500"	1016x762	751	-381
800"	1626x1219	1206	-610
1000"	2032x1524	1509	-762

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
60"	133x75	92	-37
80"	177x100	125	-50
100"	221x125	158	-62
120"	266x149	191	-75
150"	332x187	241	-93
180"	398x224	291	-112
200"	443x249	324	-125
300"	664x374	489	-187
500"	1107x623	819	-311
800"	1771x996	1314	-498

Одиниці: см

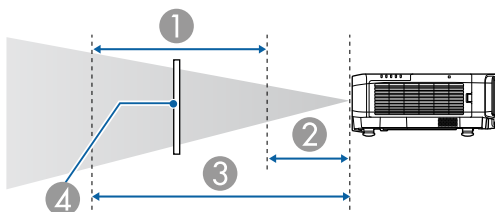
Розмір екрану 16:10		①	②
60"	129x81	90	-40
80"	172x108	122	-54
100"	215x135	154	-67
120"	258x162	186	-81
150"	323x202	234	-101
180"	388x242	283	-121
200"	431x269	315	-135
300"	646x404	475	-202
500"	1077x673	797	-337
800"	1723x1077	1279	-538

Одиниці вимірювання: мм

Тип об'єктива	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	90	100
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	140	150

\* Гарантоване температурне середовище не перевищує 35°C.

## Поляризатор (ELPPL01) Відстань до встановлення (тільки для моделей EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)



- ① Можливий діапазон встановлення поляризатора
- ② Найкоротша відстань від об'єктива проєктора до поляризатора
- ③ Найдовша відстань від об'єктива проєктора до поляризатора
- ④ Поляризатор (ELPPL01)

## Функція "Г/В трап.спотв."

☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" [стор.70](#)

Тип об'єктива	Вертикальний	Горизонтальний
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-44° – 44°	-30° – 30°
ELPLX02/ELPLX02W	-16° – 16°	-16° – 16°
ELPLU03	-28° – 28°	-28° – 28°
ELPLU04/ELPLU02	-31° – 31°	-30° – 30°
ELPLR04	-31° – 31°	-30° – 30°
ELPLW05	-41° – 41°	-30° – 30°
ELPLW06/ELPLW04	-41° – 41°	-30° – 30°
ELPLW08	-35° – 35°	-30° – 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° – 45°	-30° – 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° – 45°	-30° – 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° – 45°	-30° – 30°

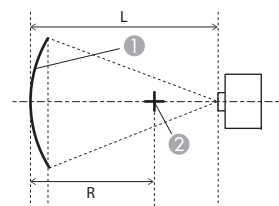
## Крива поверхня

☛ "Крива поверхня" [стор.72](#)

Значення, вказані у таблиці, є мінімальними для П/Л на малюнку.  
(Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

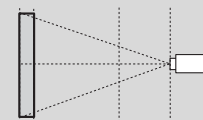
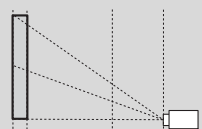
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

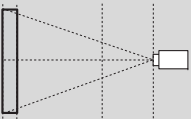
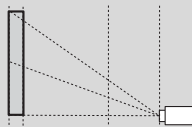
Горизонтально крива поверхня (увігнута)



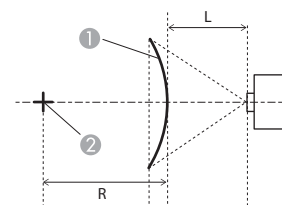
- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

Вигляд згори

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,84
ELPLU03	0,40	0,40
ELPLU04/ELPLU02	0,45	0,53
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLW08	0,39	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20

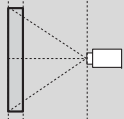
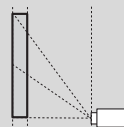
Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Горизонтально крива поверхня (опукла)



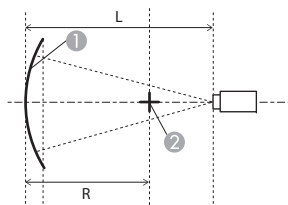
- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проекції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

Вигляд згори

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,52
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,35
ELPLR04	1,89	-
ELPLW05	1,63	1,64
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,82
ELPLW08	1,32	1,39
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,18	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

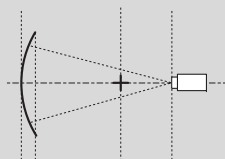
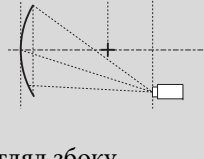


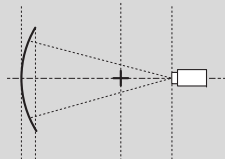
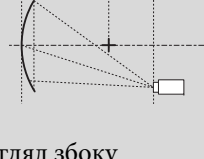
Вертикально крива поверхня (увігнута)



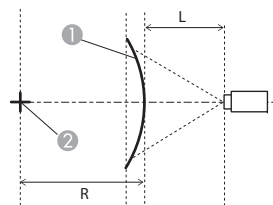
- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проекції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

Вигляд збоку

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,09
ELPLU03	0,31	0,32
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,63
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,42
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11

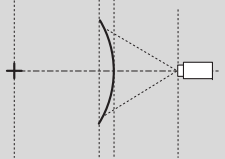
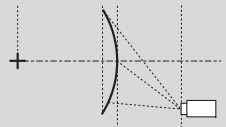
Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

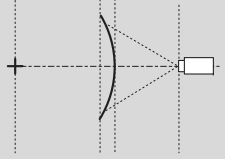
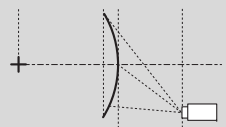
Вертикально крива поверхня (опукла)



- 1 Екран
- 2 Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проекції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

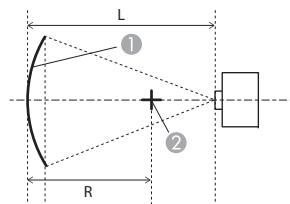
Вигляд збоку

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,28	0,33
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,52
ELPLU03	0,87	0,92
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,29
ELPLR04	0,94	-
ELPLW05	0,82	0,85
ELPLW06/ELPLW04	0,41	0,48
ELPLW08	0,68	0,80
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

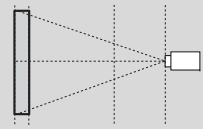
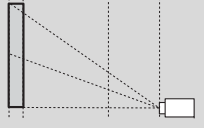
## EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

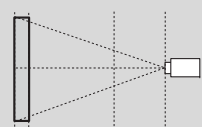
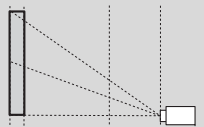
Горизонтально крива поверхня (увігнута)



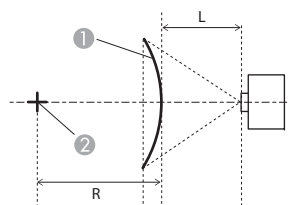
- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проекції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

Вигляд згори

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,68
ELPLU03	0,41	0,41
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,66
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,33
ELPLW08	0,39	0,44
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

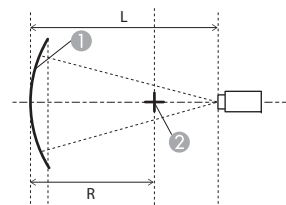
## Горизонтально крива поверхня (опукла)



- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

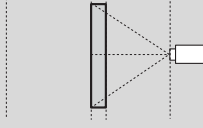
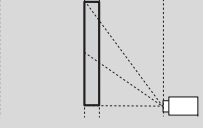
Вигляд згори

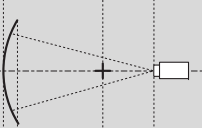
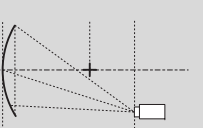
## Вертикально крива поверхня (увігнута)

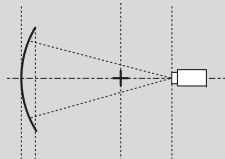



- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

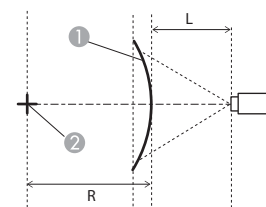
Вигляд збоку

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,52
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,32
ELPLR04	1,90	-
ELPLW05	1,62	1,63
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,81
ELPLW08	1,33	1,37
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02/ELPLX02W	-	1,90
ELPLU03	0,30	0,31
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,55
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11

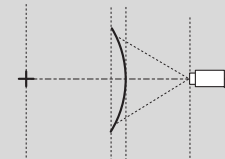
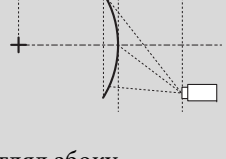
Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 <p>Вигляд збоку</p>	 <p>Вигляд збоку</p>
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

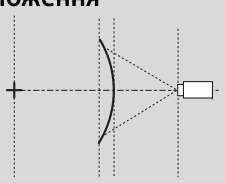
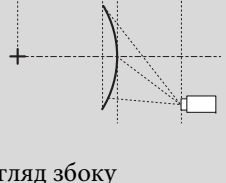
Вертикально крива поверхня (опукла)



- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проекції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

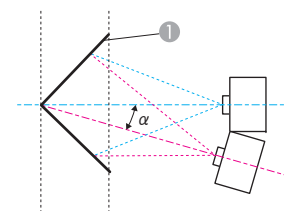
Вигляд збоку

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 <p>Вигляд збоку</p>	 <p>Вигляд збоку</p>
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,26	0,32
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,52
ELPLU03	0,76	0,79
ELPLU04/ELPLU02	1,02	1,27
ELPLR04	0,87	-
ELPLW05	0,75	0,77
ELPLW06/ELPLW04	0,38	0,47
ELPLW08	0,63	0,78
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

## EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Корекція увігнутого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)



① Екран

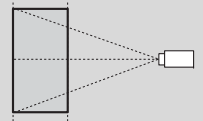
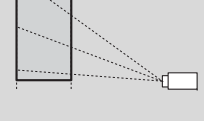
$\alpha$  Кут можливого руху проектора

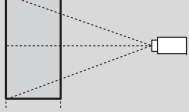
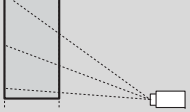
Вигляд згори

## Стіна з кутом

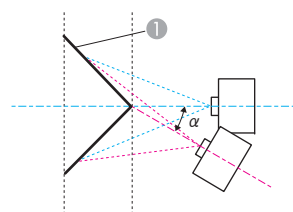
☞ "Стіна з кутом" [стор.77](#)

$\alpha$  – максимальний кут, на який може рузатися проектор, вказаний на схемі. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	31°	25°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	30°	23°
ELPLU04/ELPLU02	29°	11°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	30°	24°
ELPLW06/ELPLW04	32°	21°
ELPLW08	31°	16°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLL08/ELPLL07	29°	28°

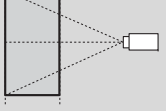
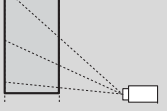
Корекція опуклого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

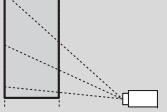


Вигляд згори

1 Екран

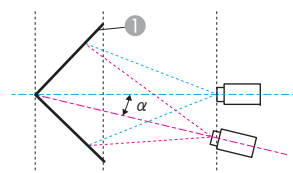
$\alpha$  Кут можливого руху проєктора

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	15°	15°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	1°	1°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLU04/ELPLU02	0°	*
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	3°	3°
ELPLW06/ELPLW04	11°	11°
ELPLW08	5°	5°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єktiv у вихідне положення.

Корекція увігнутого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

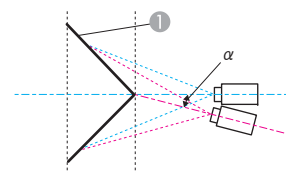


Вигляд збоку

1 Екран

α Кут можливого руху проектора

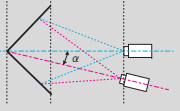
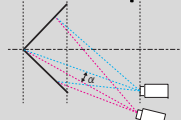
Корекція опуклого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

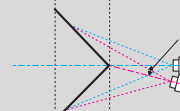
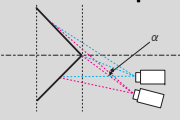


Вигляд збоку

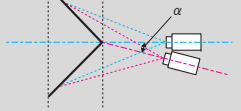
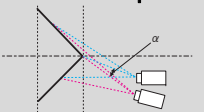
1 Екран

α Кут можливого руху проектора

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення  Вигляд збоку	Вертикальний зсув об'єктива: Згори  Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	29°	14°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32°	20°
ELPLU04/ELPLU02	33°	2°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	21°
ELPLW06/ELPLW04	31°	13°
ELPLW08	32°	9°
ELPLM10/ELPLM06	25°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	17°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення  Вигляд збоку	Вертикальний зсув об'єктива: Згори  Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	20°	8°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	11°	2°
ELPLU04/ELPLU02	9°	*
ELPLR04	11°	-
ELPLW05	12°	3°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLW08	14°	-
ELPLM10/ELPLM06	22°	13°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°

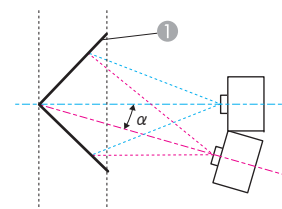


Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
ELPLL08/ELPLL07	22°	17°

\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єктив у вихідне положення.

## EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

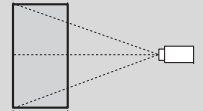
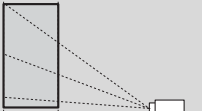
Корекція увігнутого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

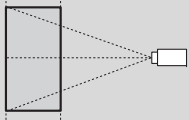
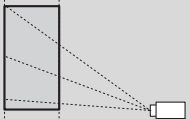


Вигляд згори

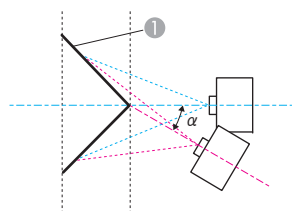
① Екран

$\alpha$  Кут можливого руху проектора

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	31°	22°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	26°	21°
ELPLU04/ELPLU02	25°	6°
ELPLR04	26°	-
ELPLW05	27°	22°
ELPLW06/ELPLW04	31°	18°
ELPLW08	29°	12°
ELPLM10/ELPLM06	30°	28°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLL08/ELPLL07	29°	29°

Корекція опуклого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

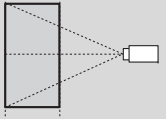
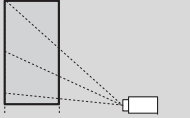


Вигляд згори

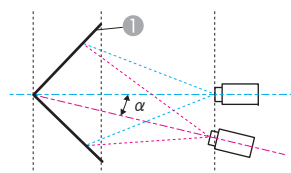
1 Екран

$\alpha$  Кут можливого руху проектора

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLU04/ELPLU02	-	-
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	2°	2°
ELPLW06/ELPLW04	11°	10°
ELPLW08	5°	1°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15°	15°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	1°	1°

Корекція увігнутого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

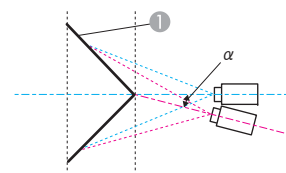


Вигляд збоку

1 Екран

$\alpha$  Кут можливого руху проектора

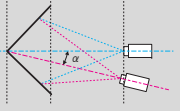
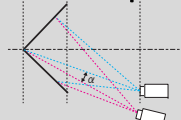
Корекція опуклого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

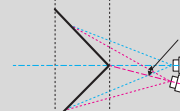
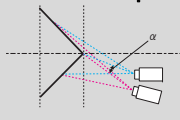


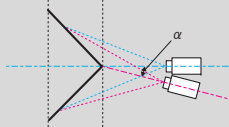
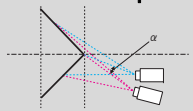
Вигляд збоку

1 Екран

$\alpha$  Кут можливого руху проектора

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30°	17°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32°	24°
ELPLU04/ELPLU02	33°	3°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	25°
ELPLW06/ELPLW04	31°	14°
ELPLW08	32°	10°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	20°
ELPLL08/ELPLL07	26°	21°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20°	8°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	10°	4°
ELPLU04/ELPLU02	8°	*
ELPLR04	10°	-
ELPLW05	12°	6°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLW08	14°	-
ELPLM10/ELPLM06	22°	14°
ELPLM11/ELPLM07	24°	18°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення  Вигляд збоку	Вертикальний зсув об'єктива: Згори  Вигляд збоку
ELPLL08/ELPLL07	24°	20°

\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єктив у вихідне положення.

**EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U**

Коли роздільна здатність вхідних сигналів більша за роздільну здатність панелі проектора, якість зображення може погіршуватися.

Підтримуються сигнали, відмічені галочкою.

[illegible]

Сиг- нал Тип	Сигнал Формат	Розділ. здатність (Крапка)		Верти- кальна син- хроні- зація (Гц)	Комп'ютер/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				85	✓												
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓					✓				✓	
	WUXGA RB*1	1920	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	QXGA	2048	1536	60			✓				✓						
	WQHD	2560	1440	60			✓				✓						
	WQXGA RB*1	2560	1600	60			✓				✓						
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

Сиг- нал Тип	Сигнал Формат	Розділ. здатність (Крапка)		Верти- кальна син- хроні- зація (Гц)	Комп'ютер/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
							RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
HD	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
4K	3840x2160	3840	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				25			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			

Сиг- нал Тип	Сигнал Формат	Розділ. здатність (Крапка)		Верти- кальна син- хроні- зація (Гц)	Комп'ютер/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
							RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	4096x2160 SMPTE	4096	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			

\*1 На основі сигналу VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу)

\*2 Тільки якщо значення **Широк.** встановлено для параметра **Розділ. здатність** у меню Сигнал.

## SDI

Режим	Сигнал Формат	Розділ. здатність (Крапка)		Верти- кальна син- хроні- зація (Гц)	SDI	
					YCbCr (10 біт)	Рівень
SD-SDI	SDTV (480i)	720	480	59,94	✓	-
	SDTV (576i)	720	576	50	✓	-
HD-SDI	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080i)	1920	1080	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	✓	-



[illegible]



Сиг- нал Тип	Сигнал Формат	Розділ. здатність (Крапка)		Верти- кальна син- хроні- зація (Гц)	Комп'ютер/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓			✓				✓			
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓			✓				✓			
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓			✓				✓			
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓			✓				✓			
				60	✓		✓			✓			✓				
	WUXGA RB*1	1920	1200	60			✓			✓				✓			
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

Сиг- нал Тип	Сигнал Формат	Розділ. здатність (Крапка)		Верти- кальна син- хроні- зація (Гц)	Комп'ютер/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)			RGB (8 біт)	YCbCr (8 біт)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

\*1 На основі сигналу VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу)

\*2 Тільки якщо значення **Широк.** встановлено для параметра **Розділ. здатність** у меню Сигнал.

## Загальні технічні характеристики проектора

Назва виробу	EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Габарити	586 (Ш) x 185 (В) x 492 (Г) мм (не включаючи підняту частину)				
Розмір РК-панелі	1,03" Широко.			1,06"	
Матриця	Полікристалічна активна TFT				
Розділ. здатність	2 304 000 WUXGA (1920 (Ш) x 1200 (В) точок) x 3			1 470 000 SXGA+ (1400 (Ш) x 1050 (В) точок) x 3	
Регулювання фокусної відстані	Автоматичне				
Регулювання масштабування*1	Автоматично (1-1,61)				
Зсув об'єктива*2	Автоматичний (максимальний вертикальний напрям: приблиз. 60%, максимальний горизонтальний напрям: приблиз. 18%)*3			Автоматичний (максимальний вертикальний напрям: приблиз. 55%, максимальний горизонтальний напрям: приблиз. 19%)*4	
Освітлення	Лазерний діод				
Вихідна потужність джерела світла	288 Вт	252 Вт		288 Вт	252 Вт
Довжина хвилі	450-460 нм				
Очікуваний строк служби джерела світла*5	Приблизно 20 000 годин (Режим освітлення: Звичайний, Тихий) Приблизно 30 000 годин (Режим освітлення: Тривалий)				
Живлення	100-240В зм. струму ±10% 50/60Гц 11,0-4,7А	100-240В зм. струму ±10% 50/60Гц 9,6-4,2А	100-240В зм. струму ±10% 50/60Гц 6,5-2,9А	100-240В зм. струму ±10% 50/60Гц 11,0-4,7А	100-240В зм. струму ±10% 50/60Гц 9,6-4,2А

Спожи-вана по-тужність	100 - 120 В	Номінальне енергоспоживання: 1082 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	Номінальне енергоспоживання: 955 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	Номінальне енергоспоживання: 645 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	Номінальне енергоспоживання: 1082 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	Номінальне енергоспоживання: 955 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт
	220 - 240 В	Номінальне енергоспоживання: 1024 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	Номінальне енергоспоживання: 908 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	Номінальне енергоспоживання: 626 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	Номінальне енергоспоживання: 1024 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	Номінальне енергоспоживання: 908 Ш Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3048 м				
Робоча температура		Від 0 до +50°C*6 (Висота від 0 до 1500 м над рівнем моря, без конденсації) Від 0 до +45°C*6 (Висота від 1501 до 3048 м над рівнем моря, без конденсації)				
Температура зберігання		-10 до +60°C (Без конденсації)				
Маса*1		Прибл. 24 кг				

\*1 Технічні характеристики дійсні, коли підключено ELPLM15.

\*2 ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.

\*3 ELPLU03/ELPLW05 має максимальний напрям вгору приблизно 24 % і максимальний горизонтальний напрям приблизно 10 %.  
ELPLX02/ELPLX02W має максимальний напрям вгору приблизно 20%, максимальний напрям вниз приблизно 5 % і максимальний горизонтальний напрям приблизно 15%.

\*4 ELPLU03/ELPLW05 має максимальний напрям вгору приблизно 16 % і максимальний горизонтальний напрям приблизно 9 %.  
ELPLX02/ELPLX02W має максимальний напрям вгору приблизно 5% і максимальний горизонтальний напрям приблизно 5%.

\*5 Приблизний час, доки яскравість освітлення не буде знижена удвічі.

(Передбачається, що проектор використовується в атмосфері, де тверді речовини в повітрі складають менше  $0,04 - 0,2 \text{ мг/м}^3$ . Орієнтовний час залежить від використання та умов роботи проектора.)

\*6 Якщо навколишня температура стає надто високою, яскравість автоматично знижується.

(Прибл.  $40^\circ\text{C}$  на висоті 0 - 1500 м, і прибл.  $35^\circ\text{C}$  на висоті 1501 - 3048 м; однак це може змінюватися в залежності від умов і т.д.)

Назва виробу			EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Роз'єми	Порт Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій				
	Порт Audio1	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)				
	Порт BNC	1	5BNC (гніздо)				
	Порт Audio2	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)				
	Порт DVI-D	1	DVI-D, 24-контактний, одинарний, сумісний із HDCP				
	Порт HDMI	1	Підтримується HDMI HDCP2.2 (звук підтримується тільки PCM)			Підтримується HDMI HDCP (звук підтримується тільки PCM)	
	Порт Audio3	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)				
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)				
	Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), чорний				
	Порт HDBaseT	1	RJ-45 (з підтримкою HDCP2.2)			RJ-45 (підтримується HDCP)	
	Порт LAN	1	RJ-45				
	Вхідний порт SDI	1	1BNC (гніздо)			-	
	Service порт*	1	Роз'єм USB (Type B)				
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)				
	Порт Remote	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)				



	USB порт (тільки для блоків бездротової локальної мережі)*	1	Роз'єм USB (Type A)
--	--	---	---------------------

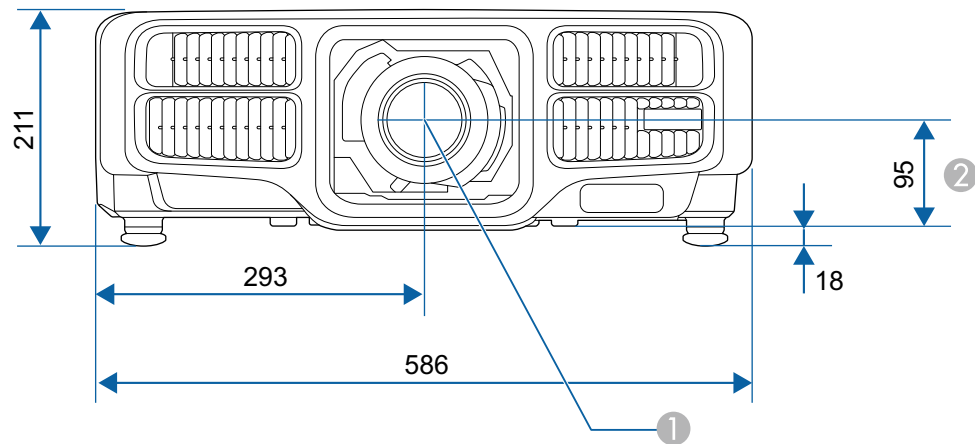
\* Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.

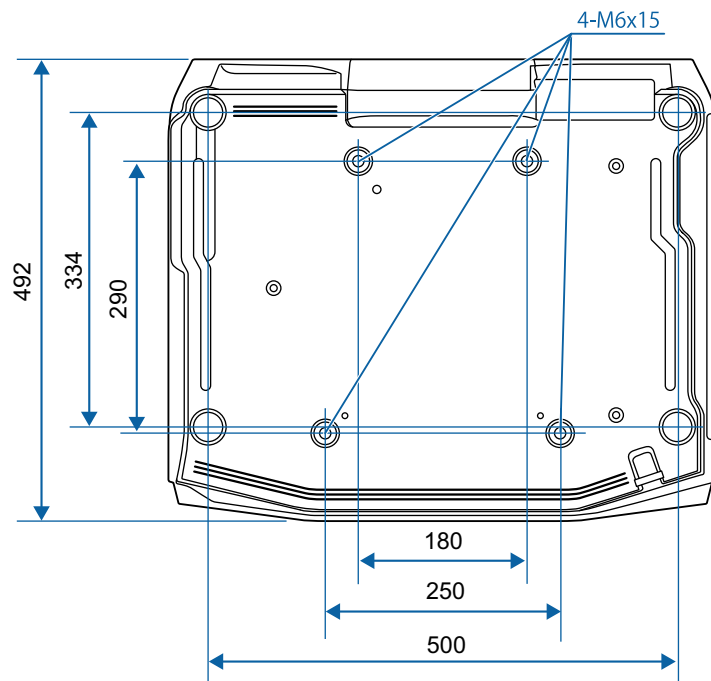


001

Одиниці вимірювання: мм



- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery- це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX. URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b>	Control4 SDDP- це технологія, розроблена компанією Control4, яка дає змогу системам керування Control4 збирати інформацію про пристрій для проектора. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальні відомості див. на веб-сайті компанії Control4. URL: <a href="http://www.control4.com/">http://www.control4.com/</a>
<b>DHCP</b>	Абревіатура від терміну Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол використовується для автоматичного призначення <u>Адреса IP</u> » обладнанню, підключеному до мережі.
<b>DICOM</b>	Абревіатура від англomовного терміну Digital Imaging and Communications in Medicine. Міжнародний стандарт, що визначає стандарти візуалізації та протокол обміну даними для медичних зображень.
<b>HDBaseT</b>	Стандарт зв'язку для побутової електроніки, визначений HDBaseT Alliance. Використовується для передачі різних сигналів керування, зокрема нестисненого відео високої чіткості, аудіо та 100BASE-TX Ethernet, за допомогою кабелю LAN.
<b>HDCP</b>	HDCP - це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. HDCP2.2 – це стандарт захисту авторських прав для вмісту 4K.
<b>HDTV</b>	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги: <ul style="list-style-type: none"> <li>• роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720р чи 1080i (р = <u>Прогресивна</u>»», i = <u>Черезрядковий</u>»»)</li> <li>• <u>Співвідношення сторін</u>»» екрана – 16:9.</li> </ul>
<b>SDTV</b>	Абревіатура від назви Standard Definition Television, яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u> »» (High-Definition Television).
<b>SNMP</b>	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol. Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори й комп'ютери.
<b>Адреса IP</b>	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
<b>Адреса шлюзу</b>	Це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розділений відповідно до <u>Маска підмережі</u> »».
<b>Інфраструктурний режим</b>	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.

<b>Композитний відеосигнал</b>	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
<b>Компонент відеосиг.</b>	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
<b>Контраст</b>	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
<b>Маска підмережі</b>	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
<b>Прогресивна</b>	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
<b>Синхрон.</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
<b>Співвідношення сторін</b>	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
<b>Трасування</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
<b>Уловлюв.адр. IP</b>	Це <u>Адреса IP</u> цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
<b>Част. оновлення</b>	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
<b>Черезрядковий</b>	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

## Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

## Позначення

OC Microsoft® Windows Vista®  
OC Microsoft® Windows® 7  
OC Microsoft® Windows® 8  
OC Microsoft® Windows® 8.1  
OC Microsoft® Windows® 10

Операційні системи, що згадуються в цьому посібнику, – "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" і "Windows 10". Окрім того, на позначення цього може вживатися загальний термін "Windows", а кілька версій може бути позначено як "Windows Vista/7/8/8.1/10".

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x  
macOS 10.12.x

Операційні системи, що згадуються в цьому посібнику, – OS X 10.7.x, OS X 10.8.x, OS X 10.9.x, OS X 10.10.x, OS X 10.11.x і macOS 10.12.x. Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін "OS X".

## Товарні знаки і авторські права


"EPSON" – це зареєстрована торгова марка корпорації Seiko Epson. "EXCEED YOUR VISION" та "ELPLP" є торговими марками або зареєстрованими торговими марками корпорації Seiko Epson.

Mac, Mac OS та OS X є товарними знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Microsoft у США і (або) інших країнах.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Google Play є торговою маркою корпорації Google Inc.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

На товарний знак PLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron і Crestron RoomView - зареєстровані торгові марки компанії Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ створила та володіє авторським правом компанія Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.


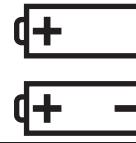
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000



<http://www.epson.com/europe.html>

У таблиці нижче наведено перелік попереджувальних символів, які нанесено на обладнання.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
1		IEC60417 № 5007	«УВІМКН.» (живлення) Вказує на підключення до електромережі.
2		IEC60417 № 5008	«ВИМКН.» (живлення) Вказує на відключення від електромережі.
3		IEC60417 № 5009	Очікування Визначає перемикач і його положення, в якому частина обладнання вмикається та переходить в режим очікування.
4		ISO7000 № 0434B IEC3864-B3.1	Обережно Привертання загальної уваги під час використання продукту.
5		IEC60417 № 5041	Увага! Гаряча поверхня Вказує на те, що позначений елемент гарячий і що його не слід торкатися.
6		IEC60417 № 6042 ISO3864-B3.6	Увага! Ризик ураження електричним струмом Означає обладнання, що викликає ризик ураження електричним струмом.
7		IEC60417 № 5957	Використовувати лише в приміщенні Означає, що електричне обладнання призначено лише для використання в приміщенні.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
8		IEC60417 № 5926	Полярність з'єднувача живлення постійного струму Щоб дізнатися про позитивні та негативні полюси (полярність) обладнання, до якого можна підключити з'єднувач живлення постійного струму.
9		IEC60417 № 5001B	Загальна інформація про батарею Інформація про батарею, від якого живлення надходить до обладнання. Слугує для визначення пристрою, наприклад, кришки відсіку для батареї або клем з'єднувача.
10		IEC60417 № 5002	Положення елементу батареї Слугує для визначення батарейного блоку, а також положення елементів у ньому.
11		IEC60417 № 5019	Захисне заземлення Слугує для визначення клеми, що призначена для підключення до зовнішнього провідника, щоб забезпечити захист від удару електричним струмом у разі відмови, або клеми електроду захисного заземлення.
12		IEC60417 № 5017	Заземлення Слугує для визначення клеми заземлення, якщо символ № 11 не є обов'язковим.
13		IEC60417 № 5032	Змінний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для змінного струму. Слугує для позначення відповідних клем.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
14		IEC60417 № 5031	Постійний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для постійного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
15		IEC60417 № 5172	Обладнання класу II Слугує для позначення обладнання, що відповідає вимогам до обладнання класу II відповідно до стандарту IEC 61140.
16		ISO 3864	Загальна заборона Слугує для позначення заборонених дій або операцій.
17		ISO 3864	Заборона контакту Вказує на те, що можна отримати травму через контакт із певною частиною обладнання.
18		---	У жодному разі не заглядайте в об'єктив, коли проектор ввімкнено.
19		---	Вказує на те, що на проектор не можна нічого ставити.
20		ISO3864 IEC60825-1	Увага! Лазерне випромінювання Вказує на те, що частина обладнання є джерелом лазерного випромінювання.
21		ISO 3864	Заборона розібрання Вказує на ризик отримання травм, як-от удару електричним струмом, у разі розібрання обладнання.
22		---	Ніколи не заглядайте в об'єктив, коли рідкокристалічне освітлення увімкнено.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
23		IEC60417 № 5266	Очікування, часткове очікування Означає, що частина обладнання перебуває в стані готовності.
24		ISO3864 IEC60417 № 5057	Обережно, рухомі частини Означає, що ви повинні триматися подалі від рухомих частин згідно зі стандартами захисту.



**A**

A/V Mute .....	21
AMX Device Discovery .....	180
Art-Net .....	180

**B**

BT.709 .....	83
Відстань .....	261

**C**

Control4 SDDP .....	180
Crestron RoomView .....	180, 252

**D**

DHCP .....	175, 178
DICOM SIM .....	83
Direct Power On .....	166

**E**

EDID .....	161, 214
Epson Projector Management .....	239
Epson Керування Web .....	239
Esc .....	21
ESC/VP21 .....	249
Event ID .....	182
Extron XTP .....	168
E-zoom .....	122

**F**

Focus .....	40
-------------	----

**H**

HDBaseT .....	168
---------------	-----

**M**

Menu .....	21
Message Broadcasting .....	181

**P**

PJLink .....	251
Projector .....	63, 65

**Q**

Quick Corner .....	162
--------------------	-----

**R**

RoomView .....	252
----------------	-----

**S**

SNMP .....	249
Source Search .....	21
Split Screen .....	162

**A**

Автоналаштування .....	160
Адр. маш.-шлюзу .....	175, 178
Адреса IP .....	175, 178
Адреси електронної пошти для сповіщень 1/2/3 .....	179

**Б**

Багатофункціональна програмована	
клавіатура .....	171
Баланс білого .....	158
Блок. роб. об'єкт. ....	134
Блокування кнопок пульта дистанційного керування .....	134

**В**

Веб-браузер .....	239
Вимкнуті A/V .....	121
Вимоги до встановлення .....	31
Випускний отвір для повітря .....	17
Вирівн. панелі .....	165
Висотний режим .....	166
Витратні матеріали .....	260
Відом.мереж. ....	170
Відтінок .....	157
Вміст повідомлення електронної пошти .....	248
Вхідний сигнал .....	182

**Г**

Г/В трап.спотв. ....	162
Геометр. корекція .....	162
Гніздо живлення .....	17
Головний екран .....	64
Гучність .....	162

**Д**

Дані синхронізації .....	182
Дата і час .....	167

Джерело .....	118, 182
Динам. контраст .....	159
Динамічний .....	83
дисплеї монітора .....	297
Дисплей .....	165
Додаткове приладдя .....	260
Документ-камера .....	260

**Е**

Екран .....	165
Екран запуску .....	165

**З**

Заверш. синхр. BNC .....	166
Задні опори .....	20
Задня .....	165
Заміна батарей .....	25
Захист ввімк.живл. ....	131
Захист лого корист .....	131
Захист паролем .....	131
Звуковий сигнал .....	167
Змінна кришка об'єктива .....	29
Зображення .....	157
Зсув об'єктива .....	35

**І**

Ідентифікатор проектора .....	45
Ідентифікатор пульта дистанційного керування .....	46
Індикатор фільтра .....	196
Індикатори .....	196
Індикатори стану .....	16

Інтервал заміни повітряного фільтра .....	231
---	-----

**К**

Калібрув. освітл. ....	7, 127, 184
Кілька проекцій .....	83, 169
Кіно .....	83
Ключове слово .....	172
Кнопка користувача .....	164
Колірний режим .....	83
Контраст .....	157
Конфігурація мережі .....	171
Край .....	160

**Л**

Лого користувача .....	123
------------------------	-----

**М**

Маска підмережі .....	175, 178
Масштаб .....	161, 169
Меню .....	153
Меню "Додаткові" .....	164
Меню "Дротова LAN" .....	177
Меню "Інформація" .....	182
Меню "Мережа" .....	170
Меню "Параметри" .....	162
Меню "Простий" .....	172
Меню "Сигнал" .....	160
Меню "Скинути" .....	183
Меню Бездротова мережа .....	173
меню Конфігурація .....	153
Мова .....	169

**Н**

Назва проектора .....	172
Найменування та функції компонентів .....	16
Налаштування A/V .....	167
Налаштування встановлення .....	31
Насичення кольору .....	157
Наст. Split Screen .....	118
Номер порту .....	179

**О**

Об'єктив проектора .....	29
Однорідний колір .....	165, 168
Операція .....	166
Очищення .....	228
Очищення поверхні проектора .....	228
Очищення повітряного фільтра й отвору повітряозабірника .....	228

**П**

Пам'ять .....	164
Панель керування .....	20
Параметри графіка .....	169
Параметри екрана .....	32
Параметри мережі .....	170
Пароль PJLink .....	172
Пароль керув. Web .....	172
Перегрів .....	198
Передні регульовані опори .....	20
Передня .....	165
Перехід краю .....	105, 169
Перехрестя .....	122

Підтримувані дисплеї монітора .....	297
Повід. Про Фільтр .....	165
Повід.про пошту .....	179, 248
Повідомлення .....	165
Повне блокування .....	133
Позиція .....	160
Поміняти екрани .....	119
Порт Audio Out .....	18
Порт Audio1 .....	18
Порт Audio2 .....	19
Порт Audio3 .....	18
Порт BNC .....	18
Порт Computer .....	18
Порт HDBaseT .....	19
Порт HDMI .....	19
Порт Monitor Out .....	18
Порт Remote .....	19
Порт RS-232C .....	19
Пошук джерела сигналу .....	66
Пошук точки доступу .....	177
Презентація .....	83
Приймач дистанційного сигналу .....	16
Природний .....	83
Пріоритетний шлюз .....	180
Проекція .....	165
Пульт дистанційного керування .....	22

**Р**

Регулюван. кольору .....	158
Регулювання кольору .....	159
Режим кольору .....	157
Режим очікування .....	168
Рівень чорного .....	169

Різкість .....	157
Робоча температура .....	306
Розділ. здатність .....	160, 182
Розклад .....	127
Розмір екрана .....	119, 261

**С**

Сервер SMTP .....	179
Серійний номер .....	182
Синхрон. ....	160
Скинути все .....	184
Скинути все (завод. нал.) .....	184
Скинути пам'ять .....	183
Співвідн. сторін .....	87
Співвідношення сторін .....	160
Спосіб заміни повітряного фільтра ....	231
Статус .....	182
Стеля .....	165
Стіна з кутом .....	77
Стоп-кадр .....	122

**Т**

Температура зберігання .....	306
Тестовий шаблон .....	34, 164
Технічні характеристики .....	305
Точки для кріплення на стелі .....	20
Трасування .....	160

**У**

Уловлюв.адр. IP 1/2 .....	179
---------------------------	-----

**Ф**

Фон дисплея .....	165
Функція Довідка .....	194
Функція кількох проекцій .....	101
Функція пакетного налаштування .....	185

**Ч**

Част. оновлення .....	182
-----------------------	-----

**Я**

Якіс. сигн. HDBaseT .....	182
Яскравість .....	157