

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-L1075U

EB-L1050U

EB-L1070U

EB-L1070W

EB-L1065U

EB-L1060W

EB-L1060U



EB-L1070

Notacions utilitzades en aquesta guia



- **Indicacions de seguretat**

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

A continuació es mostren les indicacions i se n'explica el significat. Assegureu-vos que les compreneu del tot abans de continuar llegint la guia.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

- **Indicacions d'informació general**

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu Lluentor des de Imatge . Imatge - Lluentor

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans d'utilitzar el projector.

☞ [Instruccions de seguretat](#)

Advertències i precaucions durant la instal·lació

Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

☞ "Accessoris opcionals" [pàg.239](#)



Advertència

- No utilitzeu ni instal·leu mai el projector en llocs en què es pugui mullar o la humitat sigui elevada, com a l'exterior, al lavabo, a la dutxa, etc. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi.
- No l'instal·leu en entorns en què pugui patir danys provocats per la salinitat o en entorns sotmesos a gasos corrosius com ara el gas sulfúric procedent d'una font termal.

Si ho feu, la corrosió podria fer que el projector caigués. També podria ocasionar un mal funcionament del projector.

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si la instal·lació no es fa correctament, el projector podria caure. Això pot donar lloc a lesions o accidents. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

- Si no instal·leu el suport per a sostre, el projector pot arribar a caure. Després d'instal·lar el suport específic d'Epson per a aquest projector, fixeu correctament el projector i el suport amb un cable prou fort per sostenir el seu pes.
- Si feu servir adhesius en els punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del seu suport per a sostre. La caiguda del projector podria provocar un accident o lesions a les persones que siguin a sota.
Quan instal·leu o ajusteu el suport per al sostre, no utilitzeu adhesius, lubricants, olis o similars per tal d'evitar que els cargols s'afluixin.



Advertència

- No instal·leu el projector en llocs amb molta humitat o pols, ni en llocs en què li pugui esquitxar oli o en què hi hagi vapor, com ara mostradors de restaurants, cuines o prop d'humificadors. Podríeu provocar un incendi o una descàrrega elèctrica. A més, les partícules d'oli i de greix suspeses a l'aire podrien provocar el deteriorament de la carcassa del projector i aquest podria arribar a caure del suport si l'heu instal·lat suspès del sostre.
- No tapeu l'entrada d'aire ni la sortida d'aire del projector. Si qualsevol de les entrades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.
- No lligueu el cable elèctric amb altres cables de connexió. Podríeu provocar un incendi.
- Utilitzeu només la tensió d'alimentació especificada. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi.



Advertència

- Manipuleu el cable d'alimentació amb compte. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi. Seguiu aquestes indicacions en relació amb el cable d'alimentació.
 - No endol·leu més d'un cable d'alimentació a un mateix endoll.
 - No endol·leu el cable d'alimentació si hi ha substàncies estranyes, com ara pols, adherides.
 - Assegureu-vos que endol·leu bé el cable d'alimentació.
 - No endol·leu/desendol·leu el cable d'alimentació amb les mans humides.
 - No desendol·leu el cable d'alimentació estirant pel cable. Feu-ho estirant per l'endoll.
- No utilitzeu un cable d'alimentació en mal estat. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi. Seguiu aquestes indicacions en relació amb el cable d'alimentació.
 - No modifiqueu el cable d'alimentació.
 - No col·loqueu cap objecte pesant sobre el cable d'alimentació.
 - No plegueu, retorceu o estireu excessivament el cable.
 - No feu passar el cable d'alimentació pel costat d'una font de calor/ calefacció.

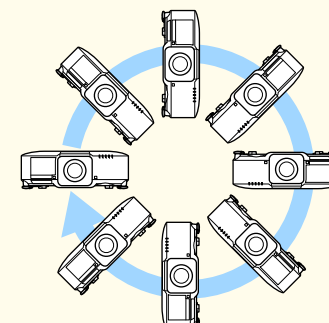
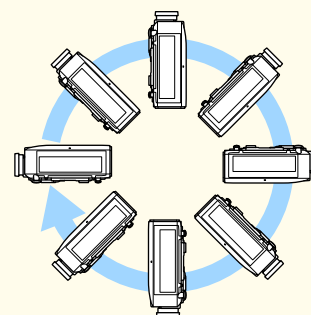


Precaució

No col·loqueu el projector sobre una superfície poc estable, com ara una taula inestable o una superfície inclinada. Si projecteu imatges en vertical, instal·leu el projector correctament per evitar que caigui. Si no ho feu, podria provocar lesions.

Atenció

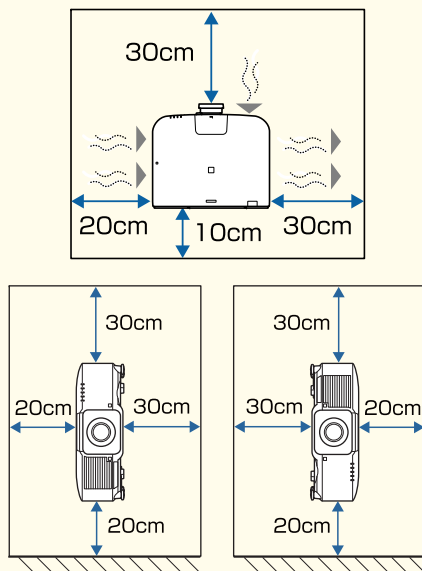
- No instal·leu el projector en un lloc en què pugui patir vibracions o cops.
- No instal·leu el projector al costat d'una línia d'alta tensió o al costat d'un objecte que generi magnetisme. El projector podria no funcionar correctament en aquestes situacions.
- No utilitzeu ni emmagatzemeu el projector en un lloc on estigui sotmès a temperatures extremes. Eviteu també canvis sobtats de temperatura. Assegureu-vos de mantenir els intervals correctes per a la temperatura de funcionament o d'emmagatzematge.
 - ☛ “Especificacions generals del projector” [pàg.285](#)
- En instal·lar el projector en un entorn en què s'estigui utilitzant un raig làser de gran potència, assegureu-vos que s'instal·la de manera que el raig làser no apunti a la superfície de la lent de projecció.
- Si l'utilitzeu a una altitud de més de 1.500 m, ajusteu el **Mode alta altitud** a **Activat**.
 - ☛ **Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud** [pàg.151](#)
- El projector es pot instal·lar en qualsevol angle. No hi ha cap límit vertical ni horitzontal pel que fa a la instal·lació del projector.



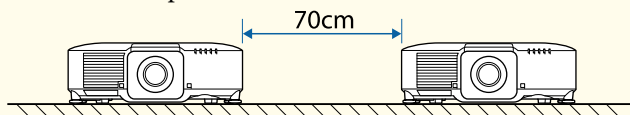
- Potser necessitareu suports d'instal·lació especials per inclinar i instal·lar el projector. Poseu-vos en contacte amb un professional i prepareu el suport.
- Feu el que calgui perquè no pugui caure.

Atenció

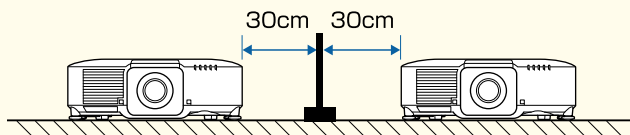
- Deixeu espai al voltant del projector per no bloquejar la sortida d'aire i l'entrada d'aire.



- Quan instal·leu diversos projectors, assegureu-vos que hi hagi un espai de com a mínim 70 cm entre ells. Assegureu-vos que la calor procedent de la sortida d'aire no entra per la reixeta d'entrada d'aire.

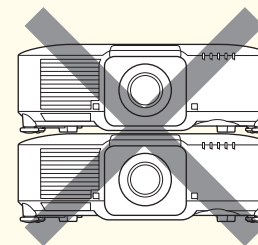


- Quan col·loqueu una partició entre els projectors, deixeu l'espai que s'indica a continuació.

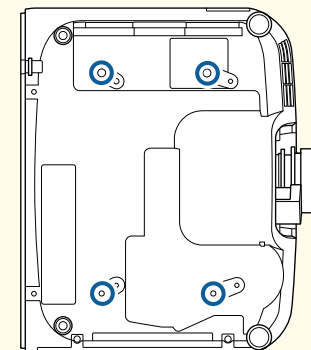


Atenció

- No apileu projectors directament l'un sobre l'altre.



- En utilitzar el suport de sostre o el suport vertical, feu servir cargols M6 de fins a una profunditat de 14 mm i que trobareu disponibles en qualsevol botiga per fixar els punts de fixació del suport per a sostre i el suport pels quatre punts.



- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 20 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el desplaçament vertical de l'objectiu, desplaçeu la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.

Advertències i precaucions per a l'ús



Advertència

- No tapeu l'entrada d'aire ni la sortida d'aire del projector. Si les reixes d'entrada/sortida d'aire estan tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No mireu l'objectiu directament mentre s'estigui projectant. La potent llum emesa podria provocar danys a la vista. Cal estar especialment atent quan hi ha nens a la vora. Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent directament.
- Durant la projecció, no bloquegeu el llum que surt del projector amb la tapa de la lent (extraïble), amb un llibre o cap altre objecte.

Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. La lent també pot escalfar-se si la llum es reflexa i això pot provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.

- No obriu la caixa del projector. No desmunteu ni modifiqueu mai el projector. Hi ha components d'alta tensió dins del projector que podrien provocar incendis, xocs elèctrics o accidents.
- Si es produeix un error, desconnecteu el cable d'alimentació de la corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. Si seguiu utilitzant el projector tal com està, podria provocar descàrregues elèctriques, incendis o fins i tot danys a la vista.

🔗 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)



Precaució

No deixeu objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor que surt per la sortida d'aire, ni hi acosteu la cara ni les mans mentre es dugui a terme una projecció.

Atenció

- Retireu l'objectiu només quan sigui necessari. Si entra pols o brutícia a dins del projector, la qualitat de projecció disminueix i pot provocar un funcionament incorrecte.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.
- Si seguiu projectant amb la superfície de l'objectiu bruta, la qualitat de la projecció es veurà afectada. Netegeu l'objectiu. 🖱️ [“Neteja de l'objectiu”](#) [pàg.210](#)
- Deseu el projector amb l'objectiu instal·lat.
Si el projector es desa sense l'objectiu muntat, es pot introduir pols i brutícia a l'interior del projector i provocar problemes de funcionament o reduir la qualitat de la projecció.
- Abans de guardar-lo, traieu les piles del comandament a distància. Si deixeu les piles al comandament a distància durant un període de temps prolongat, poden fer-se malbé i produir-s'hi fuites.



• Quant a la pantalla LCD

- A la pantalla LCD, poden faltar-hi píxels o hi poden haver píxels que brillin tot el temps. No es tracta de cap error.
- Quan un làser d'alta potència passa per la superfície de la lent de projecció, fins i tot si no s'està fent servir, pot provocar errors de funcionament a la pantalla LCD. Quan guardeu el projector, col·loqueu-hi la tapa.

• Quant a la font de llum

El projector utilitza un làser com a font de llum. El làser té les característiques següents.

- En funció de l'entorn, pot baixar la lluentor de la font de llum. La lluentor baixa molt quan la temperatura és massa alta.
- La lluentor de la font de llum baixa gradualment a mesura que s'utilitza. Podeu modificar la relació entre el temps d'ús i la reducció de la lluentor a **Config. Luminositat**.

☞ "Relació entre el Nivell de lluentor i el temps d'ús de la font de llum" [pàg.80](#)

• Sobre el Calibr. de llum

- Quan **Executar periòdicam.** s'estableix en **Activat** per a Calibr. de llum, cada cop que el temps d'ús assoleix les 100 hores, s'inicia el calibratge de la llum de manera automàtica en apagar el projector. No obstant, el calibratge no s'inicia automàticament quan el projector s'utilitza contínuament durant més de 24 hores o quan s'utilitza l'opció d'apagada directa regularment. Establiu el **Calibr. de llum** a la funció de planificació.

☞ "Funció de planificació" [pàg.116](#)

- En executar el Calibr. de llum, es corregeix la diferència entre el balanç de blancs i el nivell de lluentor de la font de llum.

☞ **Reinicialitzar - Calibr. de llum - Executar periòdicam.** [pàg.167](#)

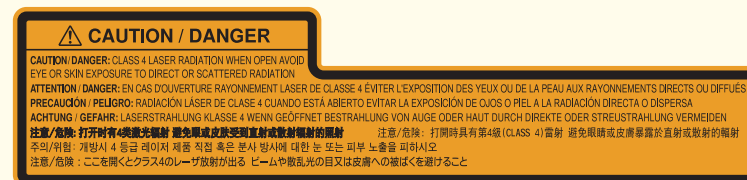
Advertències i precaucions per al làser



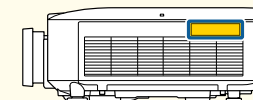
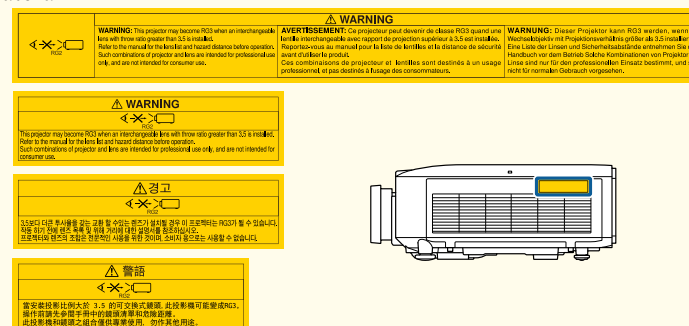
Advertència

- Trobareu etiquetes d'avís de làser a l'interior del projector i a la paret lateral del projector.

Dins



Lateral



Advertència

- No obriu la caixa del projector. El projector conté un làser d'alta potència.
- No mireu directament el feix de llum làser que s'emet des de la lent de projecció mentre s'estigui projectant. (En referència a RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Aquest projector pot convertir-se en el model RG3 si s'hi instal·la un objectiu intercanviable amb una distància de projecció de més de 3,5. Abans de fer servir el projector, consulteu el manual per accedir a la llista de lents amb les distàncies de perill. Aquestes combinacions de projector i lent només són per a ús professional i no estan previstes per a l'ús per part del consumidor.



Precaució

- El projector és un producte làser de Classe 1 que compleix la directriu internacional IEC/EN60825-1: 2014 per a làsers.
- No desmunteu el projector per llençar-lo. Recicleu-la segons la legislació i la normativa local o nacional.

Notes sobre el transport

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.



Precaució

El projector no pot transportar-lo una sola persona. Calen dues persones per a desembalar o traslladar el projector.

Atenció

- Desplaçar a una ubicació propera
 - Desactiveu el projector i desconnecteu tots els cables.
 - Col·loqueu la tapa de l'objectiu.
- Per al transport

Després de comprovar els punts indicats a "Desplaçar a una ubicació propera", prepareu el següent i, a continuació, embaleu el projector.

 - Si hi ha algun objectiu opcional, traieu-lo.
 - Si el projector no té cap objectiu, poseu-hi la coberta que hi havia a la muntura de l'objectiu quan se us va subministrar el projector.
 - Si el projector té un objectiu incorporat, poseu-hi l'objectiu. Quan el compreu, col·loqueu el coixinet de protecció que està instal·lat al voltant de l'objectiu.
 - Moveu l'objectiu a la posició inicial.
 - ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)" [pàg.34](#)
 - Embaleu el projector amb seguretat en material amortidor per protegir-lo de cops i poseu-lo dins d'un contenidor resistent. Assegureu-vos d'avisar el transportista que es tracta d'un equip de precisió i que cal mantenir-lo en posició horitzontal durant el transport.

Notacions utilitzades en aquesta guia 2

Introducció

Noms de components i funcions 15

Part frontal i Superior	15
Posterior	16
Ports del connector	17
Base	18
Tauler de control	18
Comand. a distància	20
Funcionament del comandament a distància	22
Substituir les bateries del comandament a distància	23
Radi operatiu del comandament a distància	24
Connexió d'un cable al comandament a distància	24

Preparació del projector

Instal·lació del projector 27

Posar i treure l'objectiu del projector	27
Instal·lar	27
Calibratge de lent	29
Treure	30
Paràmetres d'instal·lació	31
Canvi de direcció de la imatge (mode de projecció)	31
Ajustos de pantalla	32
Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada	32
Visualitzar el patró de prova	33
Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)	34
Ajustar la mida de la imatge	37
Corregir l'enfocament	37
Correcció de la distorsió (la deformació de la imatge)	38
Registre i càrrega de valors d'ajust de l'objectiu	39
Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)	41
Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)	42

Ajustos d'ID	42
Ajusteu l'ID del projector	42
Comprovació de l'ID del projector	43
Ajustar l'ID del comandament a distància	43
Configuració de l'hora	44
Altres paràmetres	46
Paràmetres relacionats amb operacions bàsiques	46
Paràmetres relacionats amb la pantalla	47

Equip de connexió 48

Connexió d'un ordinador	48
Connexió de fonts d'imatge	50
Connectar un equip extern	52
Connectar un cable LAN	53
Connexió d'un HDBaseT Transmitter	54
Instal·lar la unitat LAN sense fils	55
Instal·lació de la coberta dels cables	56
Instal·lar	56

Ús bàsic

Encendre el projector 59

Pantalla d'inici	60
------------------------	----

Apagar el projector 61

Projectar imatges 62

Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)	62
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	63
Ajustar el volum	64

Ajustar les imatges projectades 65

Corregir la distorsió de la imatge projectada	65
H/V-Keystone	66
Quick Corner	67
Superf. corba	68
Paret cantonera	72

Correcció de punts	76
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	78
Config. Lluminositat	79
Guia de T. restant estimat	80
Relació entre el Nivell de lluentor i el temps d'ús de la font de llum	80
Establir la quantitat de llum de la imatge projectada	81
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	82
Mètodes de canvi	83
Ajustar la imatge	83
Ajust de Matís, Saturació i Lluentor	83
Ajust Gamma	84
Ajust de la resolució de la imatge (millora d'imatge)	85
Emulació 4K (EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)	85
Modes predet. imatge	86
Interpolació trames	87
Reducció de soroll	88
Reducció soroll MPEG	88
Super-resolution	89
Intensif. detalls	89
Projecció d'imatges 3D	89

Funcions útils

Funció multiprojecció	92
Procediment d'ajust	92
Preparació prèvia	92
Ajustar la posició projectada	92
Ajustar les imatges projectades	92
Mosaïc	92
Fusió de marges	93
Nivell negre	95
Mateixos colors	99
Visualització d'una imatge escalada	99
Funcions de projecció	102
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)	102
Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida	102

Procediments operatius	103
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida	105
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	105
Congelació de la imatge (Congelar)	107
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	107
Desar un Logotip de l'usuari	108

Funció Reprod. contingut 110

Canviar al mode Reprod. contingut	110
Reproducció d'una llista de reproducció	110
Adhesió dels efectes a les imatges (funció Efecte)	111
Restriccions en el mode Reprod. contingut	113

Funció memòria 114

Desar/Carregar/Esborrar/Restaurar la memòria	114
--	-----

Funció de planificació 116

Desar un esdeveniment	116
Establir un esdeveniment	116
Consultar un esdeveniment	117
Editar un esdeveniment	117

Funcions de seguretat 119

Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)	119
Tipus de Contrasenya protegida	119
Configurar l'opció Contrasenya protegida	119
Introducció de la contrasenya	120
Restricció del funcionament	121
Bloq. Panell control	121
Bloqueig d'objectiu	122
Bloqueig dels botons del comandament a distància	122
Antirroboratori/Prevenió de caigudes	123

Ús del projector en una xarxa.

Projeccions a través d'una connexió de xarxa amb cable. 125

Selecció de la configuració de la xarxa connectada amb cable	125
--	-----

Projeccions a través d'una connexió de xarxa sense fil. 128

Selecció de la configuració de la xarxa sense fil de manera manual	128
Selecció dels ajustos de la xarxa sense fil a Windows	131
Selecció dels ajustos de la xarxa sense fil a Mac	131
Configuració de la seguretat per a la xarxa sense fil	132
Certificats CA i de client admesos	134
Ús del codi QR per connectar-vos a un dispositiu mòbil	135
Ús d'una clau USB per connectar-vos a un ordinador Windows	136

HTTP segur 137

Importació d'un certificat de servidor web amb els menús	137
Compatible amb els certificats de servidor web	138
No es poden canviar els ajustos amb un navegador web	138

Menú Configuració

Configuració Menú Funcionament 141

Llista de funcions 142

Taula del menú configuració	142
Menú Xarxa	144
Menú Imatge	145
Menú Senyal	147
Menú Ajustos	148
Menú Ampliada	151
Menú Xarxa	156
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa	157
Funcionament del teclat en pantalla	157
Menú Bàsic	158
Menú LAN sense fil	159
Menú LAN amb cables	162
Menú Notificació	163
Menú Altres	164
Menú Reinicialitzar	165
Menú Informació (només visualització)	166
Menú Reinicialitzar	167

Configuració per lots 169

Configuració amb una memòria USB	170
Com desar la configuració en una memòria USB	170
Com transmetre la configuració desada a altres projectors	172
Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB	173
Com desar la configuració en un ordinador	173
Com transmetre la configuració desada a altres projectors	175
Si la configuració falla	176

Detecció d'errors

Utilitzar l'ajuda 178

Lectura dels indicadors 180

Llegir la pantalla d'estat 188

Explicacions del contingut de la pantalla	189
---	-----

Solució de problemes 196

Problemes relacionats amb les imatges	197
No es veu cap imatge	197
Les imatges en moviment no es visualitzen	197
La projecció s'atura automàticament	198
Es mostra No Suportat	198
Es mostra Sense senyal	198
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades	199
Les imatges presenten interferències o distorsions	199
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge	200
Els colors de la imatge no són correctes	201
Les imatges són fosques	201
Problemes en començar la projecció	202
El projector no s'engega	202
Problemes amb el mode Reprod. contingut	203
No es pot reproduir la llista de reproducció	203
Altres problemes	203
Hi ha imatges residuals a la imatge projectada (imatge cremada)	203

No se sent cap so o el so és fluix	204
El comandament a distància no funciona	204
No es veu res al monitor extern	205
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	205
No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector	206
La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant, apareix a la pantalla	206

Quant a Event ID 207

Manteniment

Neteja de les peces 210

Netejar el projector	210
Netejar l'objectiu	210
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	210
Neteja del filtre d'aire	211
Netejar l'entrada d'aire	212

Substituir els consumibles 214

Substituir el filtre d'aire	214
Període de substitució del filtre d'aire	214
Substituir el filtre d'aire	214

Manteniment de la imatge 216

Alineació de panells	216
Uniformitat de color	218

Apèndix

Supervisió i control 221

Epson Projector Management	221
Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)	221
Visualització de la pantalla Epson Web Control	221
Pantalla Control bàsic	222
Pantalla Tauler de control OSD	223

Pantalla Control de l'objectiu	224
Pantalla d'Info d'estat	226
Canviar els ajustos utilitzant un explorador web (mode Reprod. contingut)	226
Remote	228
Llistes reprod.	229
Dispositiu de memòria USB	229
Taula horària	230
Tauler de control OSD	230
Ús de la funció Notificació Mail per comunicar problemes	231
Correu de notificació d'error de lectura	231
Gestió amb SNMP	231
Ordres ESC/VP21	232
Llista d'ordres	232
Diagrames de col·locació dels cables	232
Quant a PLink	233
Sobre Crestron Connected®	234
Operació d'un projector des de l'ordinador	234
Sobre Web API	238

Accessoris opcionals i productes consumibles 239

Accessoris opcionals	239
Consumibles	239

Mida de la pantalla i Distància de projecció 240

Distàncies de projecció per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W	240
ELPLM08	240
ELPLX01/ELPLX01W	241
ELPLU03	242
ELPLU04/ELPLU02	243
ELPLW05	244
ELPLW06/ELPLW04	245
ELPLW08	246
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	247
ELPLM10/ELPLM06	248
ELPLM11/ELPLM07	249
ELPLL08/ELPLL07	250
ELPLR04	251
Distàncies de projecció per a EB-L1070	253

ELPLM08	253
ELPLX01/ELPLX01W	254
ELPLU03	255
ELPLU04/ELPLU02	256
ELPLW05	257
ELPLW06/ELPLW04	258
ELPLW08	259
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	260
ELPLM10/ELPLM06	261
ELPLM11/ELPLM07	262
ELPLL08/ELPLL07	263
ELPLR04	264
Polaritzador (ELPPL01) Distància d'instal·lació	265
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U	266
EB-L1070W/EB-L1060W	266
EB-L1070	266
Interval d'ajust per a les imatges projectades	267
H/V-Keystone	267
Superf. corba	267
Paret cantonera	274
Resolucions Pantalles de monitor	280
Pantalles de monitor compatibles	280
PC	280
SD	282
HD	282
4K (Només per a models EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)	283
Especificacions	285
Especificacions generals del projector	285
Aspecte	288
Notes generals	289
Sobre les notacions	289
Marques comercials i drets d'autor	289
Llista de símbols de seguretat	291

Índex	293
--------------------	------------

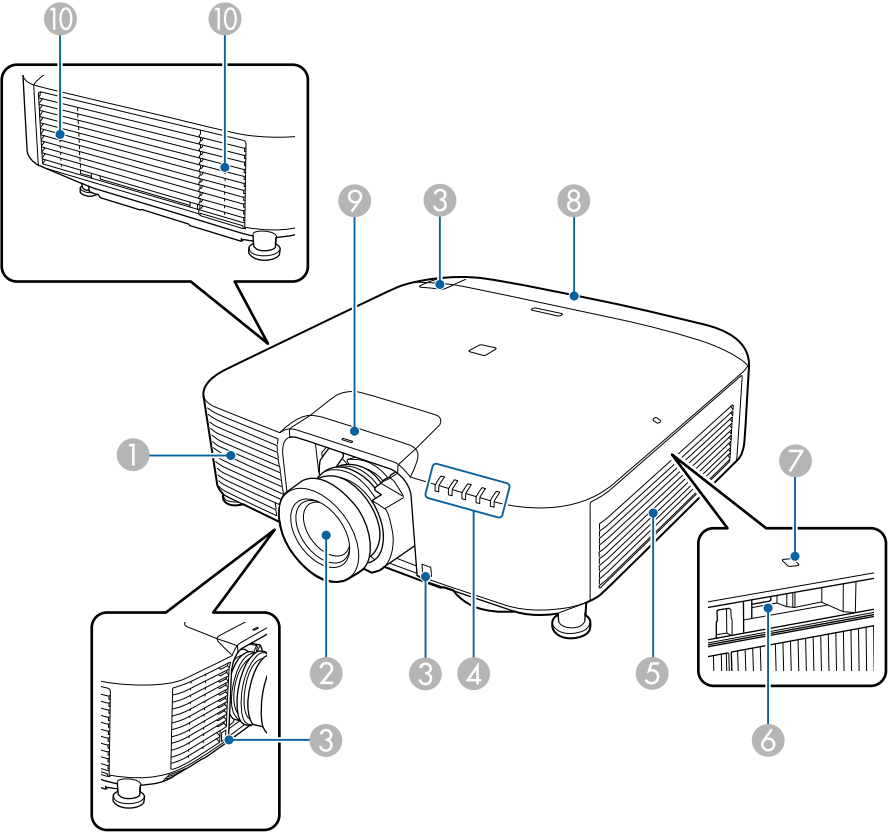


Introducció

En aquest capítol s'expliquen els noms de cada component.

Les il·lustracions d'aquesta guia mostren la unitat de la lent instal·lada al projector.

Part frontal i Superior

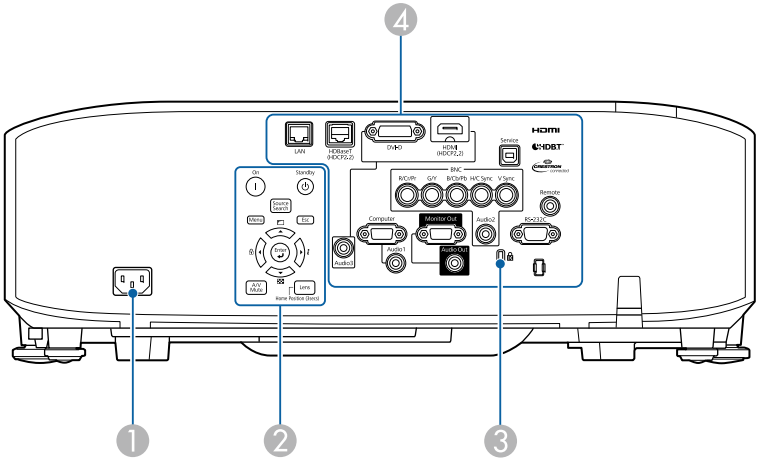


Nom	Funció
1 Entrada d'aire	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector.

Nom	Funció
2 Objectiu de projecció	<p>Les imatges es projecten a través d'aquí.</p> <div><p>⚠️ Advertència</p><p>No mireu l'objectiu directament mentre s'estigui projectant. La potent llum que emet podria provocar lesions oculars.</p></div> <div><p>⚠️ Precaució</p><p>Quan desplaceu l'objectiu, no poseu les mans a prop de l'objectiu. Us podrien quedar els dits atrapatats entre l'objectiu i el projector, i us podeu fer mal.</p></div>
3 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
4 Indicadors d'estat	<p>La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector.</p> <p>🔊 "Lectura dels indicadors" pàg.180</p>
5 Entrada d'aire (filtre d'aire)	<p>Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector.</p> <p>🔊 "Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire" pàg.210</p>
6 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none">• Us permet instal·lar la unitat LAN sense fils opcional i connectar el projector a la xarxa.• Us permet connectar una memòria USB, la qual trobareu disponible en qualsevol botiga, i reproduir la llista de reproducció en el mode Reprod. contingut.
7 Indicador LAN sense fils	<p>Indica l'estat d'accés a la unitat LAN sense fil opcional.</p> <p>🔊 "Accessoris opcionals i productes consumibles" pàg.239</p>
8 Coberta dels cables	<p>Coberta per a la part posterior de la secció dels connectors del port per protegir els cables connectats.</p> <p>🔊 "Instal·lació de la coberta dels cables" pàg.56</p>

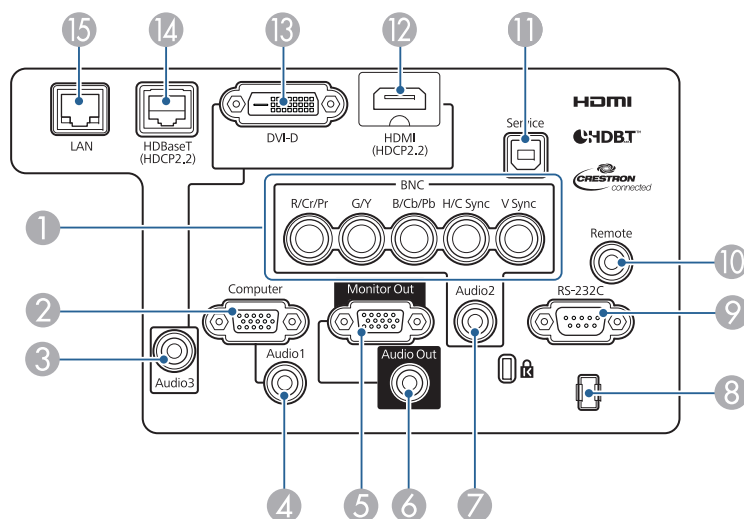
Nom	Funció
9 Tapa de substitució de l'objectiu	<p>Traieu-la per col·locar o treure l'objectiu.</p> <p>☞ "Posar i treure l'objectiu del projector" pàg.27</p> <div><p>⚠ Precaució</p><p>Quan moveu el projector no subjecteu la tapa de substitució de l'objectiu. La tapa de substitució de l'objectiu podria separar-se, i el projector podria caure i provocar una lesió.</p></div>
10 Sortida d'aire	<p>Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.</p> <div><p>⚠ Precaució</p><p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p></div>

Posterior



Nom	Funció
1 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
2 Tauler de control	☞ "Tauler de control" pàg.18
3 Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☞ "Antirrobari/Prevenió de caigudes" pàg.123
4 Ports del connector	☞ "Ports del connector" pàg.17

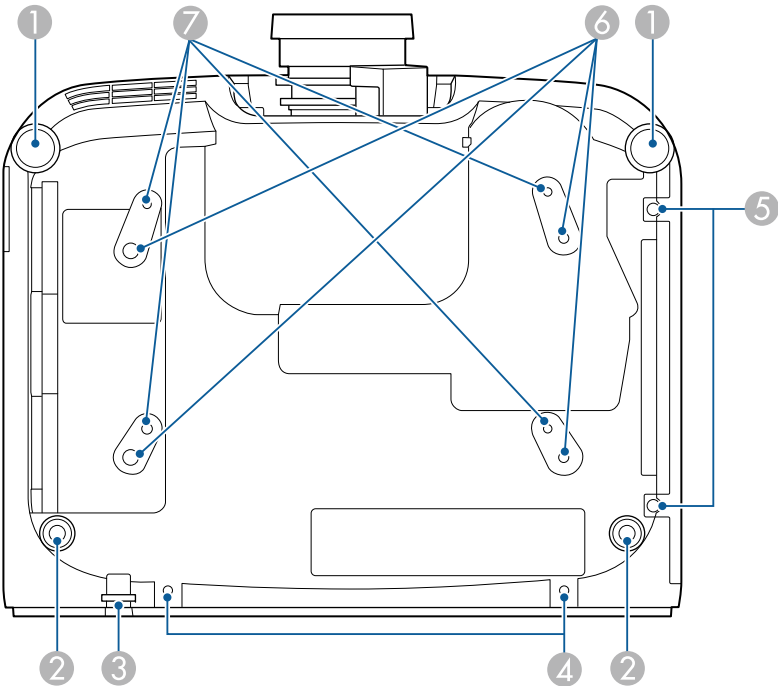
Ports del connector



Nom	Funció
1 Port BNC	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
2 Port Computer	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
3 Port Audio3	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port HDMI o al port DVI-D.
4 Port Audio1	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Computer.
5 Port Monitor Out	Envia a un monitor extern el senyal analògic provinent de l'ordinador connectat al port Computer o al port BNC. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
6 Port Audio Out	Envia àudio des de la imatge projectada actualment a un altaveu extern.

Nom	Funció
7 Port Audio2	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port BNC.
8 Suport per a cable	Passeu un fixador de cables disponible comercialment per tal d'evitar que el cable es desconnecti.
9 Port RS-232C	Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ☛ "Ordres ESC/VP21" pàg.232
10 Port Remote	Connecta el conjunt de cables del comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat al port Remote, el receptor remot del projector es desactiva. ☛ "Accessoris opcionals i productes consumibles" pàg.239
11 Port Service	S'utilitza per a les configuracions per lots. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ☛ "Configuració per lots" pàg.169
12 Port HDMI	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI.
13 Port DVI-D	Introdueix els senyals DVI-D de l'ordinador.
14 Port HDBaseT	Connecta un cable LAN a l'HDBaseT Transmitter opcional. ☛ "Connexió d'un HDBaseT Transmitter" pàg.54 ☛ "Accessoris opcionals i productes consumibles" pàg.239
15 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.

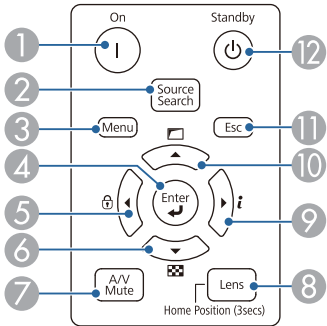
Base



Nom	Funció
1 Peus frontals	Si l'instal·leu en una superfície com ara un escriptori, esteneu i enfonseu els peus per ajustar l'altura o la inclinació de la imatge. ☛ "Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)" pàg.41 ☛ "Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)" pàg.42
2 Peu posterior	
3 Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cademat de cable antirobatori o un cable, que podeu comprar en una botiga, per evitar que el projector caigui per aquest punt i tanqueu-lo. ☛ "Antirrobatori/Prevenció de caigudes" pàg.123

Nom	Funció
4 Orificis per als cargols que fixen la coberta dels cables.	Orificis per als cargols que fixen la coberta dels cables al seu lloc. ☛ "Instal·lació de la coberta dels cables" pàg.56
5 Cargol de fixació de la tapa del filtre de l'aire	Cargols per fixar la tapa del filtre de l'aire.
6 Punts de fixació del suport per a sostre (ELPMB47/ELPMB48, quatre punts)	Fixeu-hi el suport per a sostre opcional si voleu penjar el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" pàg.27 ☛ "Accessoris opcionals i productes consumibles" pàg.239
7 Punts de fixació del suport per a sostre (ELPMB22, 4 punts)	

Tauler de control

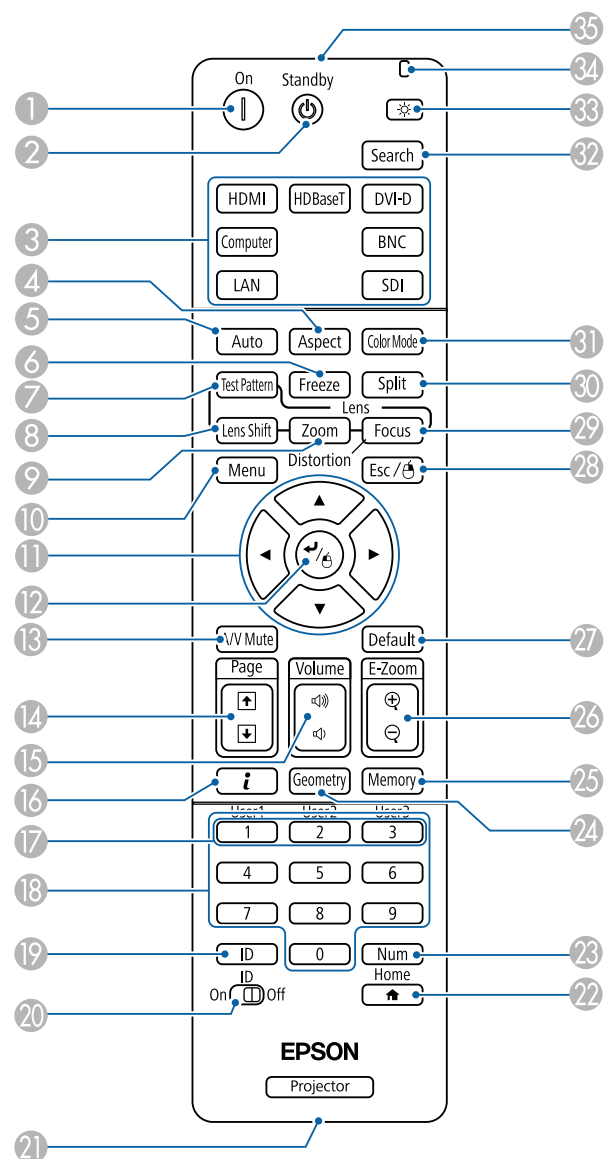


Nom	Funció
1 Botó [1]	Engega el projector.
2 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.62

Nom	Funció
3 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☞ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141
4 Botó [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
5 Botons [⏏]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra la pantalla Bloq. Panell control, que permet fer ajustos per blocar els botons del tauler de control. ☞ "Restricció del funcionament" pàg.121 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☞ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141 ☞ "Utilitzar l'ajuda" pàg.178
6 Botons [▼]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra un patró de prova. ☞ "Visualitzar el patró de prova" pàg.33 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☞ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141 ☞ "Utilitzar l'ajuda" pàg.178
7 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.105
8 Botó [Lens]	Mostra les pantalles d'ajust per a desplaçament d'objectiu, zoom, enfocament i distorsió en aquest ordre cada vegada que es prem el botó. Si es prem durant més de tres segons, l'objectiu es desplaça a la posició inicial.

Nom	Funció
9 Botons [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra el menú Informació des del menú Configuració. ☞ "Menú Informació (només visualització)" pàg.166 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☞ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141 ☞ "Utilitzar l'ajuda" pàg.178
10 Botons [▲]/[□]	<ul style="list-style-type: none"> Realitza ajustos de pantalla mitjançant els paràmetres de Correcció geomètrica del menú Configuració. ☞ Ajustos - Correcció geomètrica pàg.148 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☞ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141 ☞ "Utilitzar l'ajuda" pàg.178
11 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☞ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141
12 Botó [⏏]	Apaga el projector.

Comand. a distància



Nom		Funció
1	Botó [I]	Engega el projector.
2	Botó [U]	Apaga el projector.
3	Botons de canvi d'entrada	Canvia a les imatges provinents de cada port d'entrada. ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.63 El botó [SDI] no està disponible.
4	Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.82
5	Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
6	Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.107
7	Botó [Test Pattern]	Mostra un patró de prova. ☛ "Visualitzar el patró de prova" pàg.33
8	Botó [Lens Shift]	Premeu aquest botó per a ajustar el desplaçament de l'objectiu. ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)" pàg.34 Si es prem durant més de tres segons, l'objectiu es desplaça a la posició inicial.
9	Botó [Zoom]	Premeu aquest botó per a ajustar el zoom. ☛ "Ajustar la mida de la imatge" pàg.37
10	Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141

Nom	Funció
11 Botons [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Premeu aquest botó per ajustar l'enfocament, el zoom, la distorsió i el desplaçament de l'objectiu. <ul style="list-style-type: none"> "Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)" pàg.34 "Ajustar la mida de la imatge" pàg.37 "Corregir l'enfocament" pàg.37 Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. <ul style="list-style-type: none"> "Configuració Menú Funcionament" pàg.141
12 Botó [↵]	<p>Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.</p> <p>"Configuració Menú Funcionament" pàg.141</p>
13 Botó [A/V Mute]	<p>Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.</p> <p>"Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.105</p>
14 Botons [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Premeu aquest botó per canviar el patró de prova mentre se'n visualitza un. Passa al fitxer d'imatge anterior o següent en projectar imatges des d'un ordinador connectat per xarxa.
15 Botons [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] disminueix el volum.</p> <p>[⏭] augmenta el volum.</p> <p>"Ajustar el volum" pàg.64</p>
16 Botó [i]	<p>Mostra el menú Informació des del menú Configuració.</p> <p>"Menú Informació (només visualització)" pàg.166</p>
17 Botó [User1] Botó [User2] Botó [User3]	<p>Seleccioneu qualsevol element d'ús freqüent dels elements del menú de Configuració i assigneu-lo a qualsevol d'aquests botons. Prement el botó es visualitza la selecció de l'element de menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.</p> <p>"Menú Ajustos" pàg.148</p>

Nom	Funció
18 Botons numèrics	<ul style="list-style-type: none"> Introduir la contrasenya. <ul style="list-style-type: none"> "Configurar l'opció Contrassenya protegida" pàg.119 Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de Xarxa al menú Configuració.
19 Botó [ID]	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.</p> <p>"Ajustos d'ID" pàg.42</p>
20 Commutador d'[ID]	<p>Feu servir aquest commutador per activar (On) o desactivar (Off) l'ajust d'ID del comandament a distància.</p> <p>"Ajustos d'ID" pàg.42</p>
21 Port Remote	<p>S'hi connecta el conjunt opcional de cables del comandament a distància i emet els senyals del comandament a distància.</p> <p>"Accessoris opcionals" pàg.239</p> <p>Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, l'emissió de llum del comandament a distància es desactiva.</p>
22 Botó [⏮]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'Inici.</p> <p>"Pantalla d'inici" pàg.60</p>
23 Botó [Num]	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números.</p> <p>"Configurar l'opció Contrassenya protegida" pàg.119</p>
24 Botó [Geometry]	<p>Corregeix la distorsió de la imatge projectada.</p> <p>"Corregir la distorsió de la imatge projectada" pàg.65</p>
25 Botó [Memory]	<p>Permet fer operacions i ajustos per a la funció de memòria.</p> <p>"Funció memòria" pàg.114</p>
26 Botons [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.</p> <p>"Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.107</p>

Nom	Funció
27 Botó [Default]	Activat quan es visualitza [Default]: Reinicialitzar a la guia del menú de configuració. Els paràmetres que s'han ajustat es tornen a establir als seus valors per defecte. ☛ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141
28 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Configuració Menú Funcionament" pàg.141
29 Botó [Focus]	Cada vegada que es prem el botó, es mostren les pantalles d'ajust per a l'enfocament i la distorsió, en aquest ordre. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.37
30 Botó [Split]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada i la projecció normal d'una imatge. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.102
31 Botó [Color Mode]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el Mode de color. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.78
32 Botó [Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.62
33 Botó [☀️]	Il·lumina els botons del comandament a distància durant uns 15 segons. Això és útil quan hi ha poca llum.
34 Indicador	S'emet un llum quan s'envien senyals des del comandament a distància.
35 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

Funcionament del comandament a distància

Prement un sol dels botons del comandament a distància, podeu dur a terme les operacions següents.

Funcionament	Validar
Inverteix verticalment la imatge projectada. (Canvieu la Projecció entre Frontal i Frontal/Sostre) ☛ "Canvi de direcció de la imatge (mode de projecció)" pàg.31	Manteniu premut el botó [A/V Mute] durant més de cinc segons.
Seleccionar la configuració de seguretat de la contrasenya. ☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" pàg.119	Manteniu premut el botó [Freeze] durant més de cinc segons. Apareix la pantalla Contrasenya protegida i podeu seleccionar diversos ajustos.
Bloquejar o desbloquejar algunes operacions dels botons del comandament a distància. ☛ "Bloqueig dels botons del comandament a distància" pàg.122	Premeu i manteniu el botó [🏠] durant més de cinc segons.
Inicialitzar els paràmetres del Receptor remot al menú Configuració. (Activa tots els Receptors remots per a aquest projector.)	Manteniu premut el botó [Menu] durant més de 15 segons.

Funcionament	Validar
Visualització d'elements del menú Configuració utilitzats freqüentment.	<p>Premeu el botó [User1], [User2] o [User3].</p> <p>Botó d'usuari permet establir l'element de menú que voleu assignar a cada botó.</p> <p>☛ Ajustos - Botó d'usuari pàg.148</p> <p>Es poden assignar els elements següents.</p> <p>Mode llum, Multiprojecció, Resolució, Visualitz. Pantalla, Mostrar el codi QR, Millora d'imatge, Interpolació trames, Menú de l'enllaç, Reprod. contingut, USB</p> <p>Quan es prem el botó al qual s'ha assignat la Visualitz. Pantalla, en pantalla no apareixen els menús ni els missatges. Si torneu a prémer aquest mateix menú, tornen a aparèixer. Si activeu Visualitz. Pantalla, no podreu treballar amb el menú Configuració (excepte per canviar el mode de color i la font d'entrada).</p>

Substituir les bateries del comandament a distància

Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituiu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

Atenció

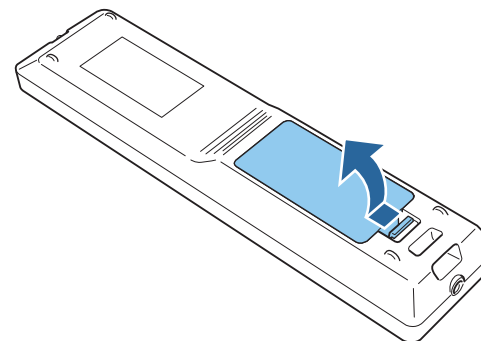
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

☛ [Instruccions de seguretat](#)

1

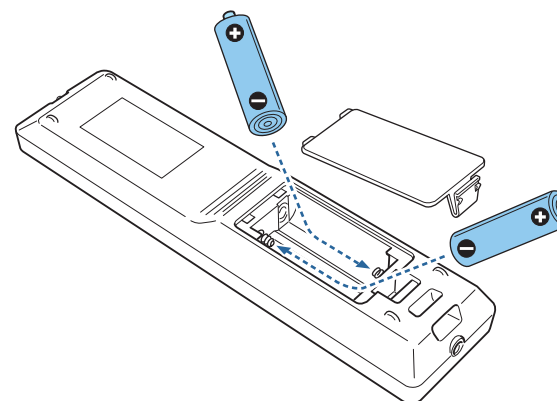
Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequeu la coberta.



2

Substituiu les bateries usades per unes de noves.

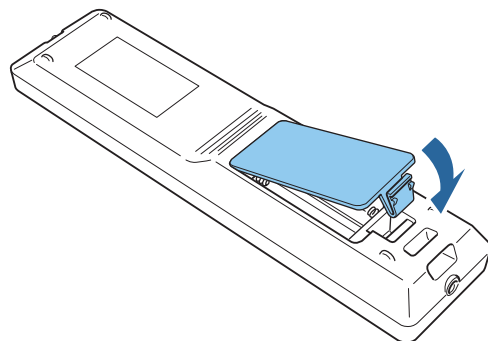


Precaució

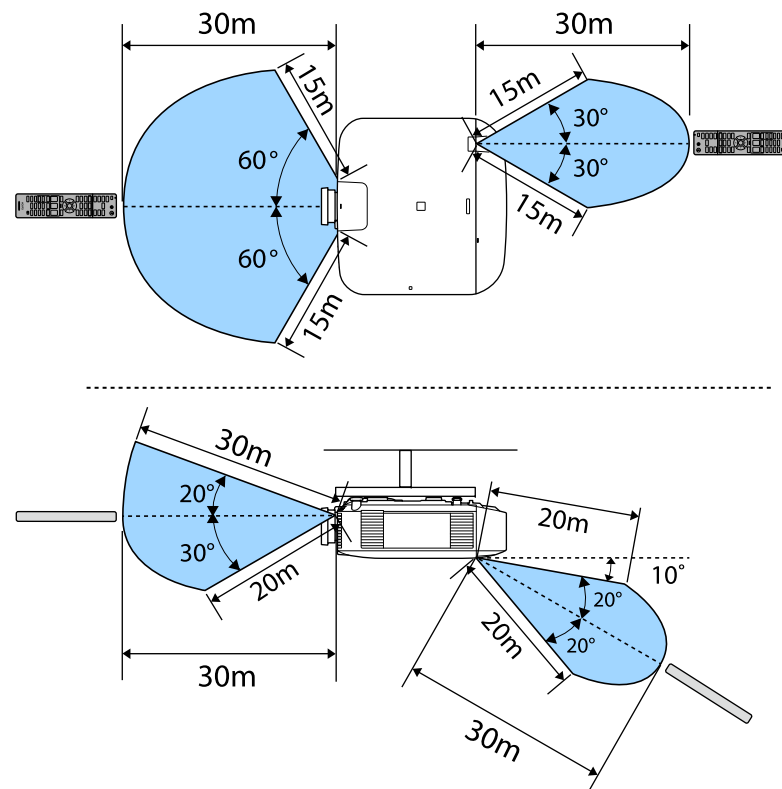
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la coberta de les bateries.
Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.



Radi operatiu del comandament a distància



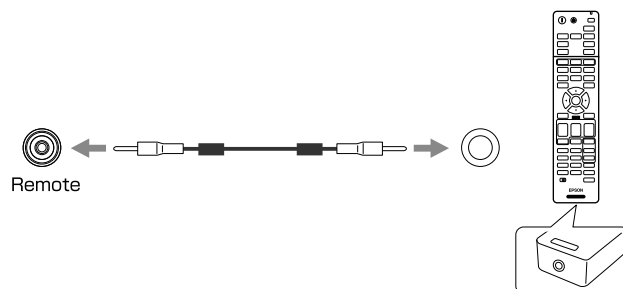
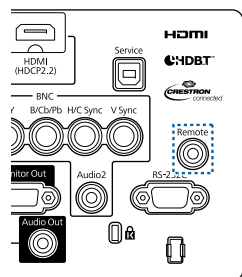
Per restringir la recepció del senyal de funcionament del comandament a distància, establiu el paràmetre **Receptor remot**.

👉 Ajustos - Receptor remot [pàg.148](#)


Connexió d'un cable al comandament a distància

Podeu realitzar operacions de manera segura amb el conjunt de cables del comandament a distància opcional si utilitzeu diverses unitats d'aquest projector al mateix lloc o si hi ha obstacles al voltant del receptor remot.

"Accessoris opcionals" [pàg.239](#)



- Quan el cable del comandament a distància està connectat al port Remote, el receptor remot del projector es desactiva.
- També podeu connectar el Transmissor HDBaseT opcional i el comandament a distància amb el cable per controlar el projector.

 "Connexió d'un HDBaseT Transmitter" [pàg.54](#)



Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

Posar i treure l'objectiu del projector



Advertència

Assegureu-vos de desconnectar el cable de l'alimentació del projector abans de treure o de col·locar l'objectiu al projector. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Instal·lar

Atenció

- No instal·leu l'objectiu si la secció d'inserció de l'objectiu del projector està col·locada cap amunt. Podria entrar pols o brutícia a dins del projector.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.



- El projector admet objectius amb els números de referència següents. ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Si utilitzeu els objectius següents, establiu el **Tipus de lent** al menú Configuració en funció de l'objectiu que feu servir perquè la distorsió es corregeixi correctament.

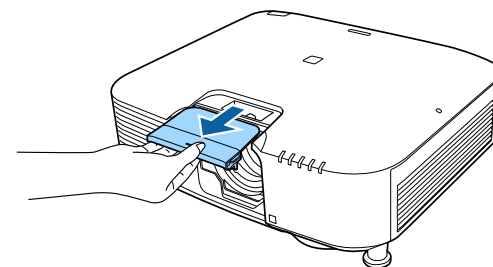
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Ampliada - Funcionament - Avançat - Tipus de lent**
[pàg.151](#)

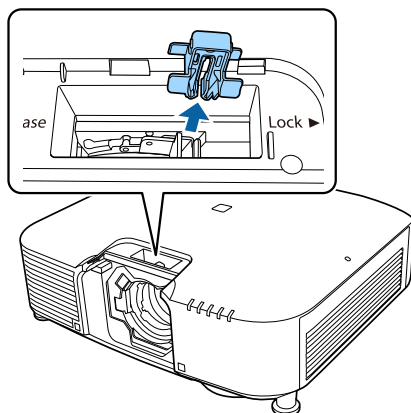
- En una instal·lació normal, la imatge pot estar inclinada en funció de l'objectiu que feu servir. Ajusteu la inclinació de la imatge amb els peus del davant i del darrere.
☛ "Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)" [pàg.42](#)
- Per a més informació sobre la instal·lació de l'ELPLX01/ELPLX01W, consulteu la Guia de l'usuari que se subministra amb l'ELPLX01/ELPLX01W.

1

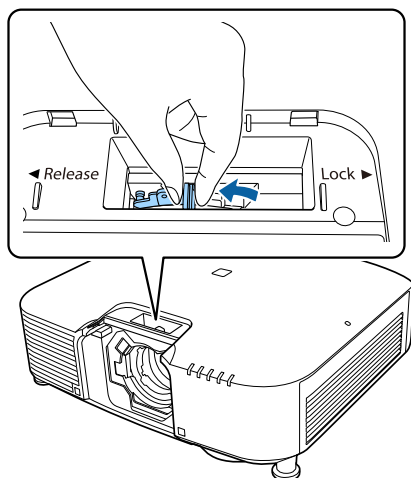
Extraieu la tapa per a la substitució de l'objectiu.

**2**

Allibereu la palanca de bloqueig si aquesta es troba bloquejada.

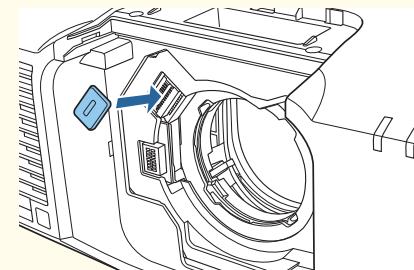


- 3** Premeu la palanca i mogueu-la en el sentit contrari de les agulles del rellotge.

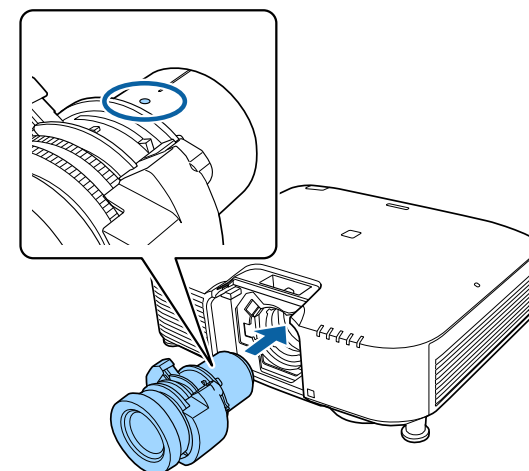


Si utilitzeu els objectius següents, col·loqueu el tap del connector de l'objectiu subministrat per protegir el port.

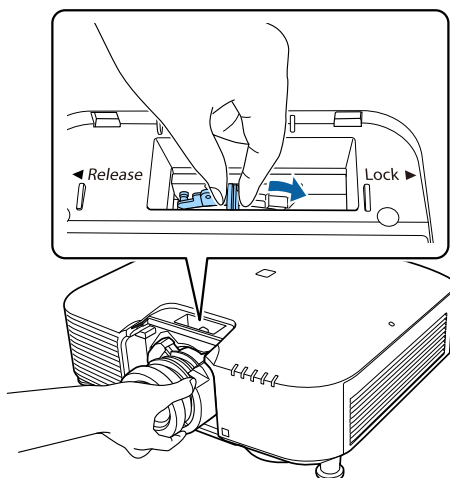
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



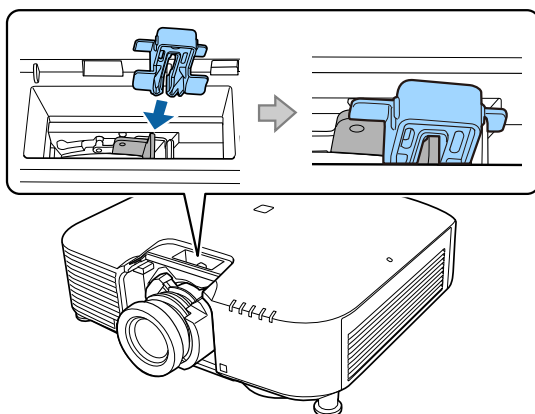
- 4** Inseriu l'objectiu en línia recta dins de la secció d'inserció de l'objectiu, amb el cercle blanc de l'objectiu situat a dalt de tot.



- 5** Agafeu bé l'objectiu i gireu la palanca en sentit de les agulles del rellotge fins que aquest quedi bloquejat.
Comproveu que l'objectiu no es pot deixar anar.

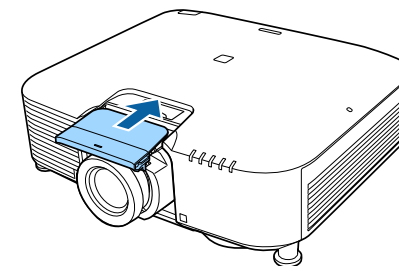


- 6** Fixeu la palanca amb el bloqueig per assegurar-vos que no queda solta.

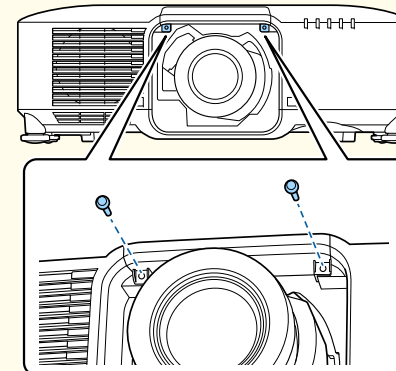


La palanca està ben fixada fins i tot sense fer servir el bloqueig de la palanca, però aquesta acció hi afegeix una mesura addicional de seguretat.

- 7** Col·loqueu la tapa per a la substitució de l'objectiu.



Si projecteu cap a baix, us recomanem fixar la tapa frontal amb cargols M3 de 8 mm, que podeu comprar en qualsevol botiga.



Calibratge de lent

Després de substituir l'objectiu, calibreu-lo perquè el projector pugui adquirir-ne correctament la posició i l'interval d'ajust.

Si col·loqueu una lent diferent de l'anterior, en encendre el projector apareix un missatge.

Seleccioneu **SÍ** per calibrar l'objectiu.

El calibratge de l'objectiu triga uns 100 segons en completar-se. En acabar, l'objectiu torna a la posició que tenia abans del calibratge (l'ELPLX01/ELPLX01W torna a la posició estàndard).

Atenció

Si es mostra el missatge "Error al calibrar la.", extraieu l'objectiu i torneu a instal·lar-lo. Si el missatge continua apareixent, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)



- Feu servir un dels mètodes següents per al calibratge de la lent.
 - Premeu el botó [Default] del comandament a distància durant tres segons o més.
 - Menú Configuració

☞ **Ampliada - Funcionament - Calibratge de lent** [pàg.151](#)

- Si no es mostra cap missatge després d'instal·lar l'objectiu, realitzeu-ne un calibratge des del menú Configuració.
- Si no calibreu l'objectiu, és possible que les funcions següents no funcionin correctament.

Enfocament, distorsió, zoom, desplaçament de l'objectiu, memòria (posició de lent)

Treure



Precaució

Espereu un moment després d'apagar el projector i abans d'extreure'n l'objectiu (uns 30 mins aprox.). Si toqueu l'objectiu immediatament després de projectar-lo o apagar-lo podria provocar-vos cremades.

Atenció

Si l'objectiu s'ha desplaçat, torneu-lo a moure a la posició inicial abans de substituir-lo.

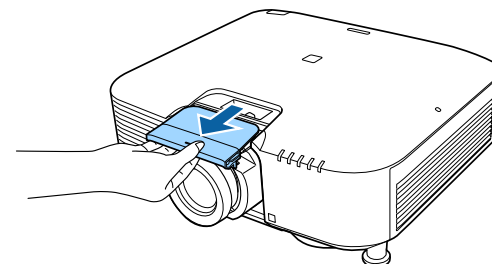
☞ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)" [pàg.34](#)



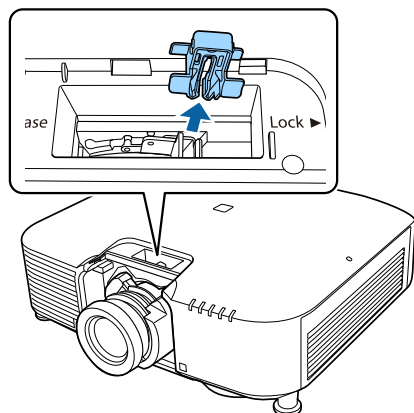
El projector utilitza un làser com a font de llum. Com a mesura de seguretat, la font de llum s'apaga quan es treu la lent. Instal·leu la lent i premeu el botó [I] per tornar-la a encendre.

1

Estireu la tapa per a la substitució de l'objectiu i traieu-la.

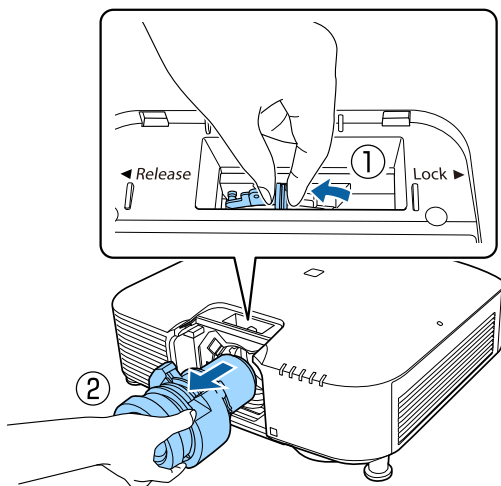
**2**

En cas que la palanca de bloqueig es trobi fixada amb un aturador, traieu-lo.



- 3** Agafeu bé l'objectiu i gireu la palanca de bloqueig en sentit horari invers per desbloquejar-lo.

Traieu l'objectiu recte cap enfora a mida que es deixi anar.



Paràmetres d'instal·lació

Canvi de direcció de la imatge (mode de projecció)

Podeu canviar la direcció de la imatge mitjançant el mode **Projecció** des del menú Configuració.

☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.151](#)

Quan l'estàndard sigui Frontal, les direccions d'imatge corresponents a cada mode de projecció seran les següents:

Frontal (per defecte)



Posterior



Frontal/Sostre



Poster./Sostre





- Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
Frontal ↔ Frontal/Sostre
Posterior ↔ Poster./Sostre
- Per girar la pantalla de menús, canvieu la **Rotació OSD** al menú Configuració.
☞ **Ampliada - Pantalla - Rotació OSD** [pàg.151](#)

Ajustos de pantalla

Establiu el Tipus de pantalla segons la relació d'aspecte de la pantalla que estigueu fent servir.

L'àrea on es mostra la imatge coincideix amb la forma de la pantalla.



Els ajustos de **Tipus de pantalla** en el moment de l'adquisició són els següents:

- Projector WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projector XGA: **4:3**

1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☞ "Configuració Menú Funcionament" [pàg.141](#)

2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.

3 Seleccioneu **Tipus de pantalla** des de **Pantalla**.

4 Seleccioneu la relació d'aspecte de la pantalla.
La forma del patró de prova del fons canvia segons l'ajust.



5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

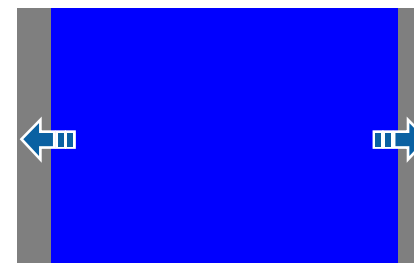


- Quan canvieu el Tipus de pantalla, ajusteu també la relació d'aspecte de la imatge projectada.
☞ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" [pàg.82](#)
- Aquesta funció no admet Message Broadcasting per a Epson Projector Management.

Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada

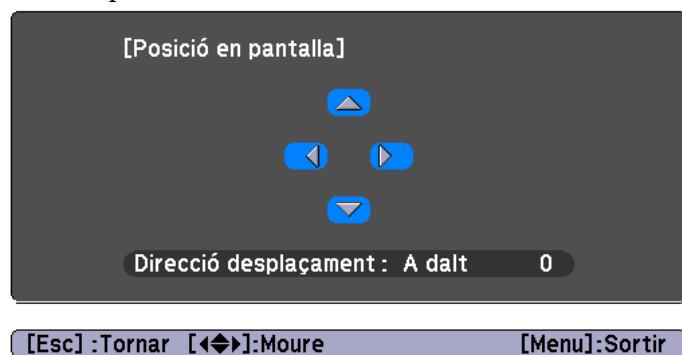
Podeu ajustar la posició de la imatge si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada a causa de l'ajust de Tipus de pantalla.

Exemple: quan el **Tipus de pantalla** sigui 4:3 per al projector WUXGA/WXGA.



Podeu desplaçar la imatge cap a la dreta i l'esquerra.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☛ "Configuració Menú Funcionament" [pàg.141](#)
- 2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Posició en pantalla** des de **Pantalla**.
- 4 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per ajustar la posició de la imatge.
Podeu comprovar la posició de visualització actual mitjançant el patró de prova del fons.



- 5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



La **Posició en pantalla** no es pot ajustar en els següents casos:

- Si utilitzeu un projector WUXGA/WXGA i el **Tipus de pantalla** s'ha establert en **16:10**
- Si utilitzeu un projector XGA i el **Tipus de pantalla** s'ha establert en **4:3**

Visualitzar el patró de prova

Es pot visualitzar un patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo.

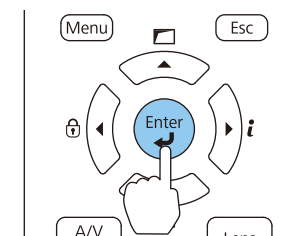
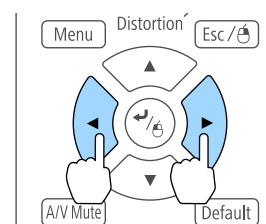
La forma d'un patró de prova depèn de l'ajust de **Tipus de pantalla**. Primer establiu el **Tipus de pantalla**.

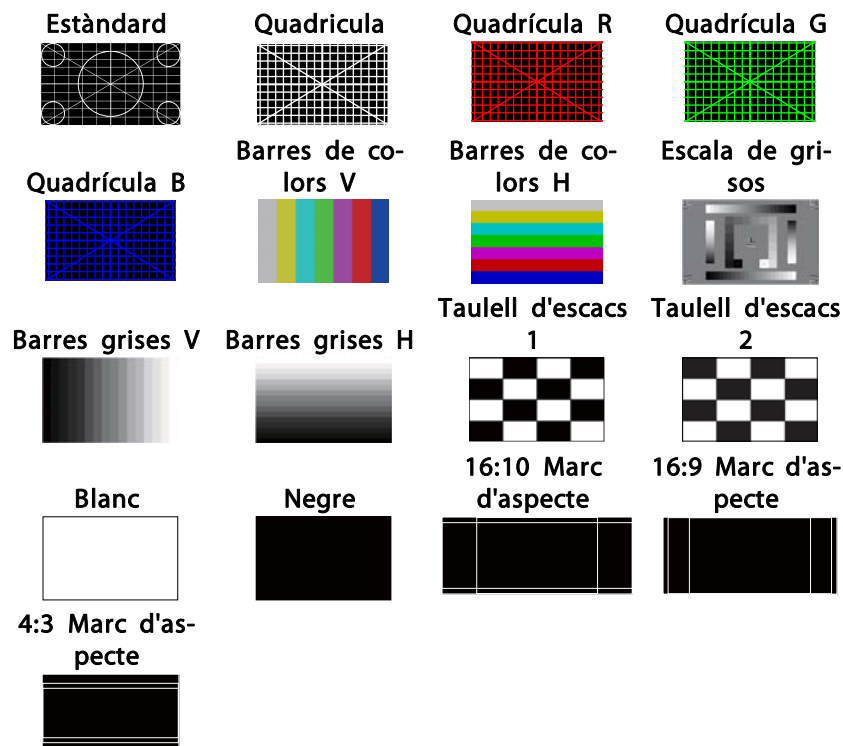
☛ "Ajustos de pantalla" [pàg.32](#)

- 1 Mentre projecteu, premeu el botó [Test Pattern] del comandament a distància o el botó [⏏] del tauler de control.
- 2 Premeu els botons [◀][▶] del comandament a distància o el botó [↶] del tauler de control per canviar el patró de prova.

Fent servir el comandament a distància

Ús del tauler de control





- Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.
- Durant l'ajust de la imatge, premeu els botons [Page] [↩] [↪] del comandament a distància per canviar el patró de prova.
- També podeu seleccionar un patró de prova des del menú Configuració.

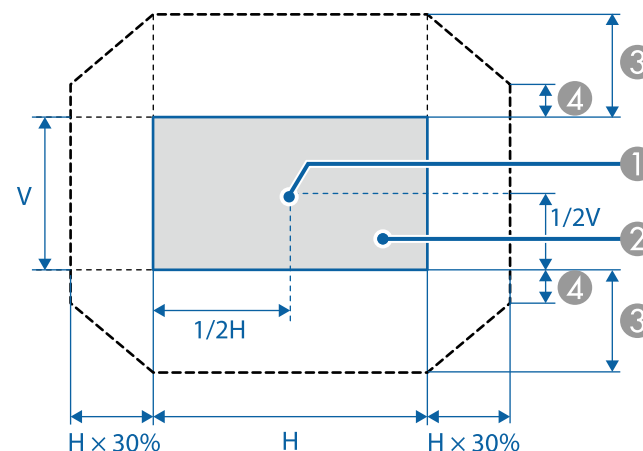
🖱️ **Ajustos - Patró de prova** [pàg.148](#)

Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)

L'objectiu es pot canviar per ajustar la posició de la imatge projectada, per exemple, quan el projector no es pugui instal·lar directament davant de la pantalla.

Tot seguit s'indiquen els intervals de moviment de la imatge. La posició de la imatge projectada no es pot moure als valors màxims horitzontal i vertical alhora.

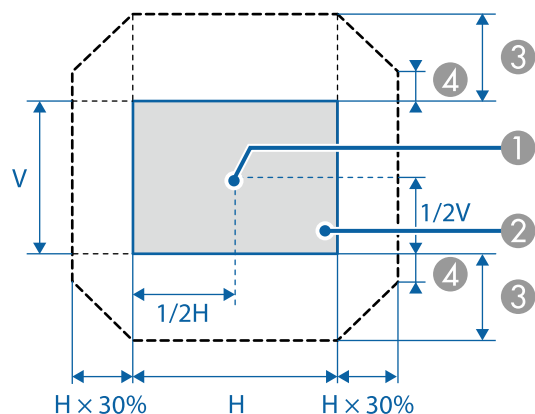
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W



- 1 Centre de l'objectiu
- 2 Imatge projectada quan l'objectiu es mou a la posició d'inici
- 3 Interval màxim de desplaçament: $V \times 67\%$
- 4 Quan la direcció horitzontal té el valor màxim: $V \times 19\%$

3 Premeu el botó [Esc] per tancar el patró de prova.

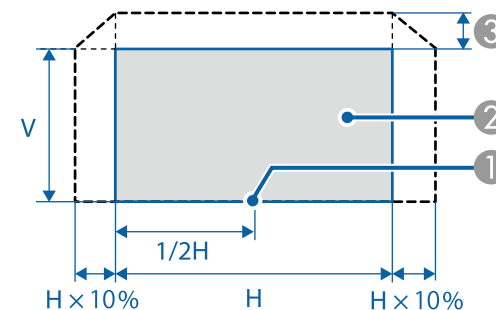
EB-L1070



- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada quan l'objectiu es mou a la posició d'inici
- ③ Interval màxim de desplaçament: $V \times 57\%$
- ④ Quan la direcció horitzontal té el valor màxim: $V \times 16\%$

En fer servir l'objectiu de focus ultracurt ELPLX01/ELPLX01W

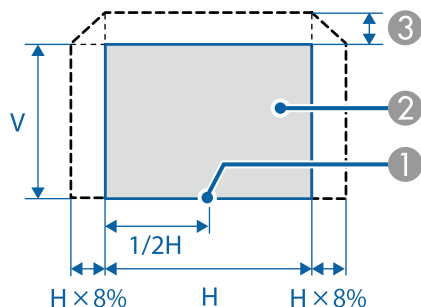
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W



- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada per a referència de la posició
- ③ Interval màxim de desplaçament: $V \times 17\%$

* Quan la direcció horitzontal es troba en el valor màxim, no es pot desplaçar la imatge cap amunt.

EB-L1070



- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada per a referència de la posició
- ③ Interval màxim de desplaçament: $V \times 7\%$

* Quan la direcció horitzontal es troba en el valor màxim, no es pot desplaçar la imatge cap amunt.



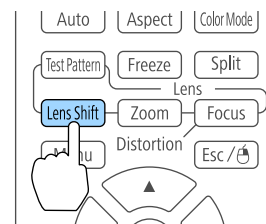
- Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el desplaçament vertical de l'objectiu, desplaceu la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.
- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 20 minuts després d'haver iniciat la projecció. Després de projectar vídeos, recomanem esperar durant més de 20 minuts per ajustar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu.
- La imatge és més clara quan l'objectiu es mou a la posició d'inici.
- Si premeu i manteniu el botó [Lens Shift] del comandament a distància o el botó [Lens] del tauler de control durant com a mínim tres segons, l'objectiu es mou a la posició d'inici.
- Si establiu **Sortida A/V** en **Sempre**, podeu moure l'objectiu a la posició d'inici fins i tot si el projector es troba en mode d'espera.
- **Amplada - Configuració A/V - Sortida A/V** [pàg.151](#)
- ELPLR04 no admet el desplaçament de l'objectiu.

1

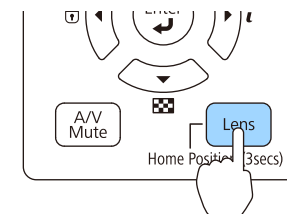
Premeu el botó [Lens Shift] del comandament a distància o el botó [Lens] del tauler de control.

Premeu diverses vegades el botó [Lens] del tauler de control fins que aparegui la pantalla d'ajust de canvi d'objectiu.

Fent servir el comandament a distància



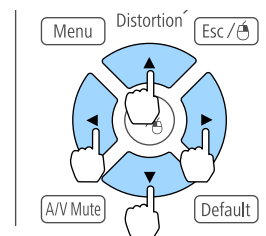
Ús del tauler de control



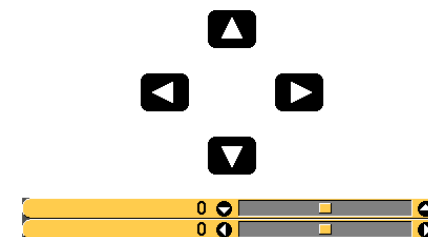
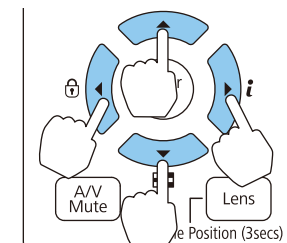
2

Premeu els botons [\blacktriangle][\blacktriangledown][\blacktriangleleft][\blacktriangleright] per ajustar la posició de la imatge projectada.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



La pantalla visualitzada pot variar en funció de l'objectiu.

- 3 Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

Ajustar la mida de la imatge

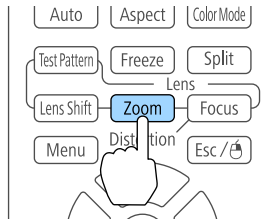


No està disponible per a l'ELPLX01, ELPLX01W i l'ELPLR04.

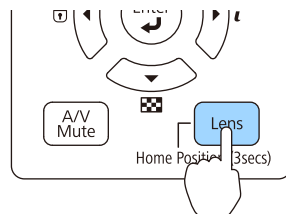
- 1 Premeu el botó [Zoom] del comandament a distància o el botó [Lens] del tauler de control.

Premeu diverses vegades el botó [Lens] del tauler de control fins que aparegui la pantalla d'ajust del zoom.

Fent servir el comandament a distància

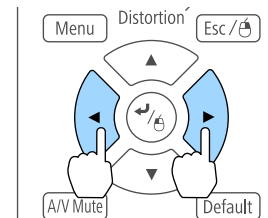


Ús del tauler de control

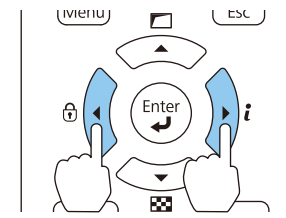


- 2 Premeu els botons [◀][▶] per ajustar.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



La pantalla visualitzada pot variar en funció de l'objectiu.

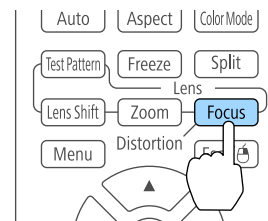
- 3 Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

Corregir l'enfocament

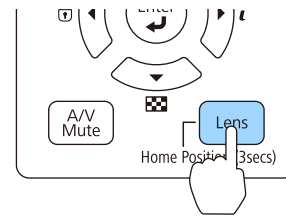
- 1 Premeu el botó [Focus] del comandament a distància o el botó [Lens] del tauler de control.

Premeu diverses vegades el botó [Lens] del tauler de control fins que aparegui la pantalla d'ajust de l'enfocament.

Fent servir el comandament a distància

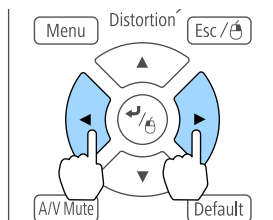


Ús del tauler de control

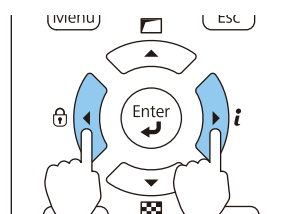


- 2 Premeu els botons [◀][▶] per ajustar.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



La pantalla visualitzada pot variar en funció de l'objectiu.



Si feu servir l'objectiu següent, apareix un missatge que us demana que ajusteu la distorsió (la deformació de la imatge). Després d'ajustar l'enfocament, ajusteu la distorsió.

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

☞ "Correcció de la distorsió (la deformació de la imatge)"
[pàg.38](#)

- 3 Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

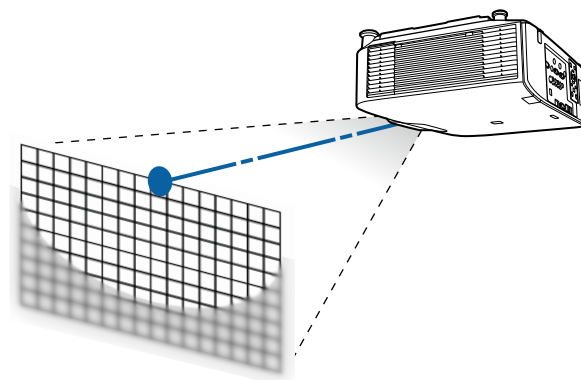
Correcció de la distorsió (la deformació de la imatge)

Si utilitzeu un objectiu zoom de curta distància i enfoqueu al centre de la pantalla, la imatge del voltant pot aparèixer deformada i desenfocada. Seguiu els passos següents per corregir la deformació.

- 1 Premeu el botó [Focus] del comandament a distància o el botó [Lens] del tauler de control.

Premeu diverses vegades el botó [Lens] del tauler de control fins que aparegui la pantalla d'ajust de l'enfocament.

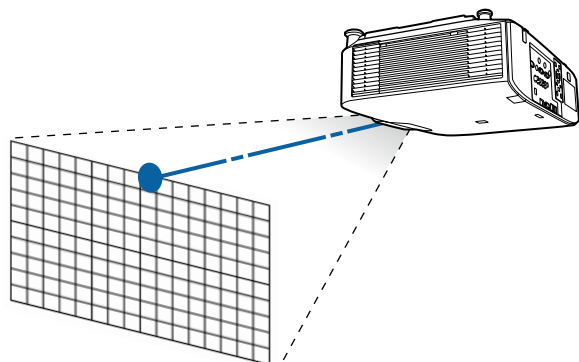
- 2 Premeu els botons [◀][▶] per enfocar la imatge al voltant del centre de l'objectiu.



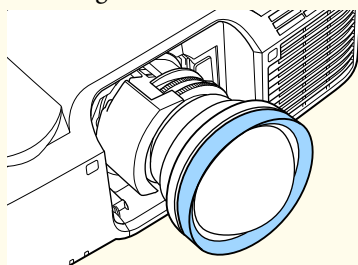
- 3 Torneu a prémer el botó [Focus] del comandament a distància o el botó [Lens] del tauler de control.

Premeu diverses vegades el botó [Lens] del tauler de control fins que aparegui la pantalla d'ajust de la distorsió.

- 4 Premeu el botó [◀][▶] per ajustar l'enfocament de l'àrea del voltant.



Si feu servir l'ELPLU02, apareix un missatge que us demana que ajusteu manualment la distorsió. Gireu l'anella de distorsió en sentit antihorari i, seguidament, ajusteu l'enfocament. Després d'ajustar l'enfocament, gireu manualment l'anella de distorsió per corregir la deformació de la imatge.



Registre i càrrega de valors d'ajust de l'objectiu

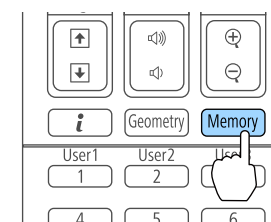
Podeu registrar a la memòria la posició d'un objectiu per al qual ja heu ajustat el desplaçament de l'objectiu, el zoom, l'enfocament i la distorsió, i carregar aquesta entrada de memòria quan la necessiteu. Podeu registrar un màxim de 10 valors.



- Aquesta funció no es pot utilitzar si feu servir els objectius següents. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Si no heu calibrat l'objectiu, quan deseu una entrada de memòria apareix un missatge. Seleccioneu **Sí** per calibrar l'objectiu.
- La posició de l'objectiu quan es carrega una entrada de la memòria pot no coincidir exactament amb la posició de l'objectiu quan es va desar l'entrada de la memòria.
- Si detecteu una diferència important entre les posicions de l'objectiu de l'entrada de memòria carregada i del moment en què es va desar l'entrada, calibreu l'objectiu.

☞ **Ampliada - Funcionament - Calibratge de lent** [pàg.151](#)

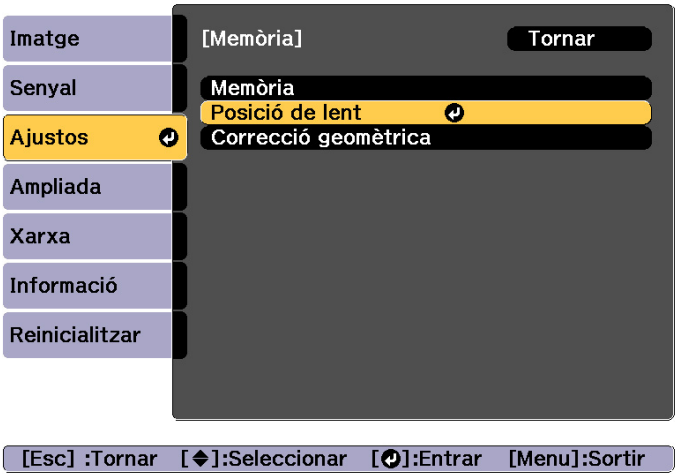
1 Premeu el botó [Memory] mentre es projecta.



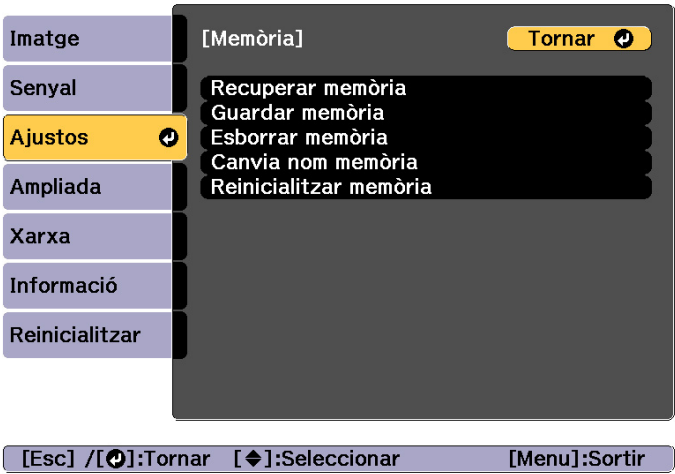
També podeu treballar des del menú Configuració.

☞ **Ajustos - Memòria** [pàg.148](#)


2 Seleccioneu **Posició de lent** i premeu el botó [**↩**].



3 Seleccionen la funció que vulgueu executar i, a continuació, premeu el botó [↵].



Funció	Explicació
Recuperar memòria	Carrega la memòria desada. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], l'objectiu s'ajusta automàticament en funció dels ajustos de l'entrada de memòria seleccionada.
Guardar memòria	Registra la configuració actual a la memòria. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], els ajustos es desen.
Esborrar memòria	Esborra la memòria registrada. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], apareix un missatge. Seleccionen Sí i, a continuació, premeu el botó [↵] per esborrar la memòria seleccionada.

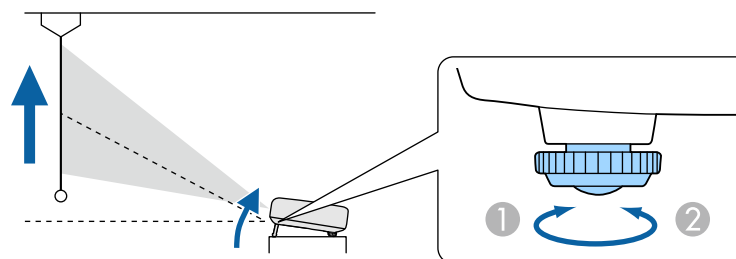
Funció	Explicació
Canvia nom memòria	Canvia el nom de la memòria. Seleccioneu el nom de la memòria que vulgueu canviar i, a continuació, premeu el botó [↵]. Introduïu el nom de la memòria fent servir el teclat en pantalla.  "Funcionament del teclat en pantalla" pàg.157 Quan hagueu acabat, moveu el cursor per sobre de Finish i, a continuació, premeu el botó [↵].
Reinicialitzar memòria	Restableix el nom i la configuració d'una entrada de memòria desada.



Si la marca que hi ha a l'esquerra del nom de la memòria és de color blau, vol dir que la memòria ja està ocupada. En seleccionar una memòria ocupada, es mostra un missatge en el qual se us demana que confirmeu si voleu sobre escriure la memòria. Si seleccioneu **Sí**, la configuració anterior s'elimina i l'actual s'enregistra.

Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)

Alceu o abaixeu els peus frontals per fer ajustos. Podeu ajustar la posició de la imatge inclinant el projector fins a 10 graus.



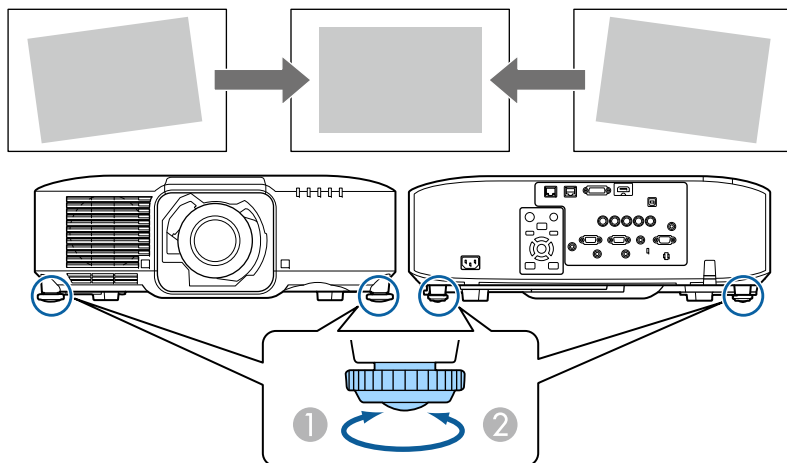
- 1 Alceu els peus frontals.
- 2 Abaixeu els peus frontals.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Intal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)

Alceu i abaixeu els peus frontals i posteriors per ajustar la inclinació horitzontal del projector. Podeu ajustar la inclinació dins d'una distància de $\pm 1,5^\circ$.



- ① Alceu els peus frontals i els peus posteriors.
- ② Baixeu els peus frontals i els peus posteriors.

Atenció

Els peus posteriors són extraïbles. Podeu estendre els peus en uns 12 mm aproximadament abans que se separin.

Ajustos d'ID

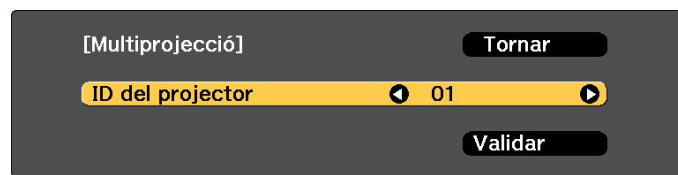
Quan s'ajusta un ID per al projector i el comandament a distància, podeu utilitzar el comandament per controlar només el projector amb l'ID corresponent. Això és molt útil quan es gestionen múltiples projectors. Podeu configurar un màxim de 30 ID.



- El control mitjançant el comandament a distància només és possible per als projectors que estan dins del radi operatiu del comandament a distància.
☛ "Radi operatiu del comandament a distància" [pàg.24](#)
- Els ID s'ignoren quan l'ID del projector està **Desactivat** o quan el valor definit per a l'ID del comandament a distància és **0**.
- Si utilitzeu l'Epson Web Control, podeu fer servir un projector específic des d'un dispositiu mòbil.
☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" [pàg.221](#)

Ajusteu l'ID del projector

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☛ "Configuració Menú Funcionament" [pàg.141](#)
- 2** Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **ID del projector** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 4** Premeu els botons [◀][▶] per seleccionar un número d'ID.



[Esc]:Tornar [◀▶]:Seleccionar [Menu]:Sortir

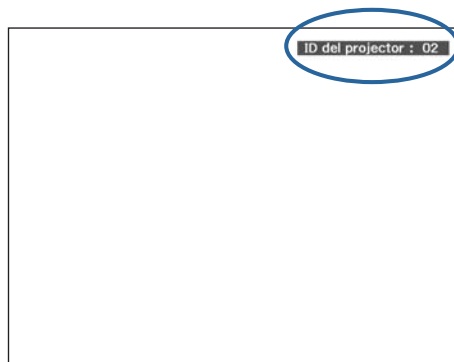
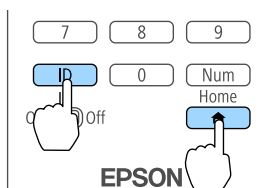
5 Seleccioneu **Validar** i, a continuació, seleccioneu el botó [↩].

6 Premeu el botó [Menu] per tancar el menú Configuració.

Comprovació de l'ID del projector

Durant la projecció, premeu el botó [🏠] mentre manteniu premut el botó [ID].

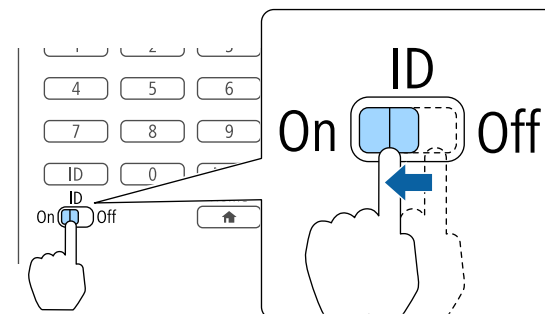
Comandament a distància



En prémer aquests botons es visualitza el valor actual d'ID del projector a la pantalla de projecció. Desapareix al cap d'uns tres segons.

Ajustar l'ID del comandament a distància

1 Establiu el commutador d'[ID] del comandament a distància a On.

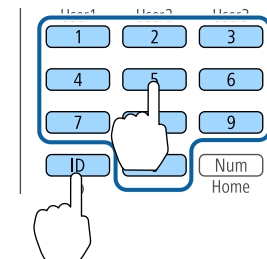


2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu un botó de número per seleccionar un número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.

☛ "Comprovació de l'ID del projector" [pàg.43](#)

Introduïu un número de dos dígit (per exemple: 01 si l'ID és 1).

Comandament a distància



Un cop definit aquest ajust, queda limitat el projector que podeu controlar amb el comandament a distància.



L'ajust d'ID del comandament a distància es desa al comandament. Fins i tot després de treure les bateries del comandament a distància per tal de substituir-les, es manté l'ajust d'ID desat. No obstant, si es deixa el comandament a distància sense bateries durant molt de temps, es tornarà a establir el valor per defecte (ID0).

Configuració de l'hora

Podeu establir l'hora del projector. L'hora establerta es fa servir per a la funció de planificació.

☛ "Funció de planificació" [pàg.116](#)



- Quan engegueu el projector per primera vegada, apareix el missatge "Voleu ajustar l'hora?". Si seleccioneu **Sí**, apareix la pantalla del pas 4.
- Quan **Protec. Planificació** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb la data i l'hora. Podeu fer canvis després d'establir **Progr. protecció** en **Desactivat**.
☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.119](#)

1

Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Configuració Menú Funcionament" [pàg.141](#)

2

Seleccioneu **Funcionament** des d' **Ampliada**.

3

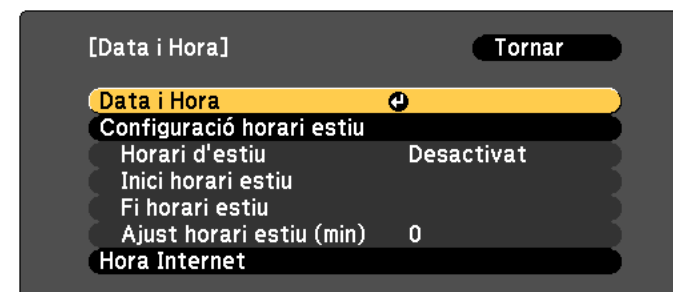
Seleccioneu **Data i Hora** i, a continuació, premeu el botó [↵].

4

Feu els ajustos de data i d'hora.

Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.

☛ "Funcionament del teclat en pantalla" [pàg.157](#)



Data i Hora

Submenú	Funció
Data	Establiu la data d'avui.
Hora	Establiu l'hora actual.
Dif. horària (UTC)	Ajusta la diferència horària respecte de l'hora coordinada universal (UTC).
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Data i Hora .

Configuració horari estiu

Submenú	Funció
Horari d'estiu	Ajusta si cal activar o no (Activat/Desactivat) l'horari d'estalvi de llum diürna (horari d'estiu/hivern). Ajust horari estiu (min) ajusta la diferència horària entre l'hora estàndard i l'horari d'estiu.
Inici horari estiu	Estableix la data i l'hora d'inici de l'horari d'estiu.
Fi horari estiu	Estableix la data i l'hora de fi de l'horari d'estiu.
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Configuració horari estiu .

Hora Internet

Submenú	Funció
Hora Internet	Ajusteu-lo a Activat per a actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor d'hora d'Internet.
Servidor horari Internet	Serveix per introduir-hi l'adreça IP del servidor d'hora d'Internet.
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Hora Internet .









Quan canvieu els ajustos, assegureu-vos de seleccionar **Ajustos** i, a continuació, premeu el botó [**↵**].


5

Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Altres paràmetres

Paràmetres relacionats amb operacions bàsiques

Objectiu	Mètodes de configuració
Iniciar o aturar la projecció encenent o apagant el projector o endollant-lo o desendollant-lo.	Ajusteu Direct Power On a Activat . (Valor per defecte: Desactivat)  Ampliada - Funcionament - Direct Power On pàg.151 El projector es pot apagar directament amb l'interruptor perquè admet la funció d'aturada directa.
Inhabilitar la funció d'aturada automàtica.	Definiu Mode de repòs com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat)  Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.151 Establiu Temporitz. pausa A/V en Desactivat .  Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Temporitz. pausa A/V pàg.151
Inhabilitar l'avís sonor del brunzidor que es genera quan el projector s'encén o s'apaga.	Definiu Avís sonor com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat)  Ampliada - Funcionament - Avançat - Avís sonor pàg.151
Fer servir el projector mitjançant ordres de comunicació encara que el projector estigui apagat.	Establiu el Mode d'espera a Com. activada . (Valor per defecte: Com. desactivada)  Ampliada - Mode d'espera pàg.151
Fer servir el projector mitjançant ordres de comunicació mentre s'executa Pausa A/V.	Definiu Desactivar pausa A/V com a Pausa A/V .  Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Desactivar pausa A/V pàg.151 El valor per defecte és Qualsevol . Si feu servir el projector mentre està activada l'opció Pausa A/V, l'opció Pausa A/V es desactiva.

Objectiu	Mètodes de configuració
Per apagar el projector, premeu el botó [⏻] una vegada.	Definiu Confirmació espera com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat)  Ampliada - Pantalla - Confirmació espera pàg.151

Paràmetres relacionats amb la pantalla

Objectiu	Mètodes de configuració
Canviar la posició del menú.	Canvieu els paràmetres de Posició del menú . ☛ Ampliada - Pantalla - Posició del menú pàg.151
Per canviar la direcció del menú.	Canvieu els ajustos de Rotació OSD . ☛ Ampliada - Pantalla - Rotació OSD pàg.151
Per evitar que apareguin menús, missatges o avisos a la pantalla.	Utilitzeu Botó d'usuari per establir Visualitz. Pantalla en Botó d'usuari 1 , Botó d'usuari 2 o Botó d'usuari 3 . ☛ Ajustos - Botó d'usuari pàg.148 Quan es prem el botó al qual s'ha assignat la Visualitz. Pantalla , en pantalla no apareixen els menús ni els missatges. Si torneu a prémer aquest mateix menú, tornen a aparèixer. Si activeu Visualitz. Pantalla , no podreu treballar amb el menú Configuració (excepte per canviar el mode de color i la font d'entrada).
Inhabilitar la visualització del missatge a la pantalla de projecció quan es canvia de font.	Definiu Missatges com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat) ☛ Ampliada - Pantalla - Missatges pàg.151 Podeu confirmar l'advertència amb la visualització de l'indicador. ☛ "Lectura dels indicadors" pàg.180 Es mostren quadres de diàleg relacionats amb les operacions i els comportaments, els avisos de làser, la finalització de Message Broadcasting per a Epson Projector Management i l'ID del projector.

Objectiu	Mètodes de configuració
Registrar i desar els paràmetres de la imatge projectada.	Ajusteu Memòria . ☛ "Funció memòria" pàg.114 Podeu desar els ajustos següents. <ul style="list-style-type: none"> • Memòria: alguns ajustos es poden fer des del menú Configuració • Posició de lent: valors d'ajust del desplaçament de l'objectiu, el zoom, l'enfocament i la distorsió • Correcció geomètrica: valor d'ajust de la correcció geomètrica
Canviar la pantalla que es mostra en segon pla.	Canvieu de Pantalla . Podeu triar entre Blau, Negre i Logo. Si no hi ha cap logotip registrat, es mostra el logotip d'EPSON. Mostrar fons : definiu la visualització de pantalla sense entrada de senyal d'imatge. (Valor per defecte: Blau) ☛ Ampliada - Pantalla - Mostrar fons pàg.151 Pantalla d'inici : definiu si cal mostrar o no (Activat/Desactivat) el logotip de l'usuari quan s'encengui el projector. (Valor per defecte: Activat) ☛ Ampliada - Pantalla - Pantalla d'inici pàg.151

El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

① Quan feu servir un cable d'ordinador disponible al mercat

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

② Quan feu servir un cable 5BNC disponible al mercat

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port BNC del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

③ Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

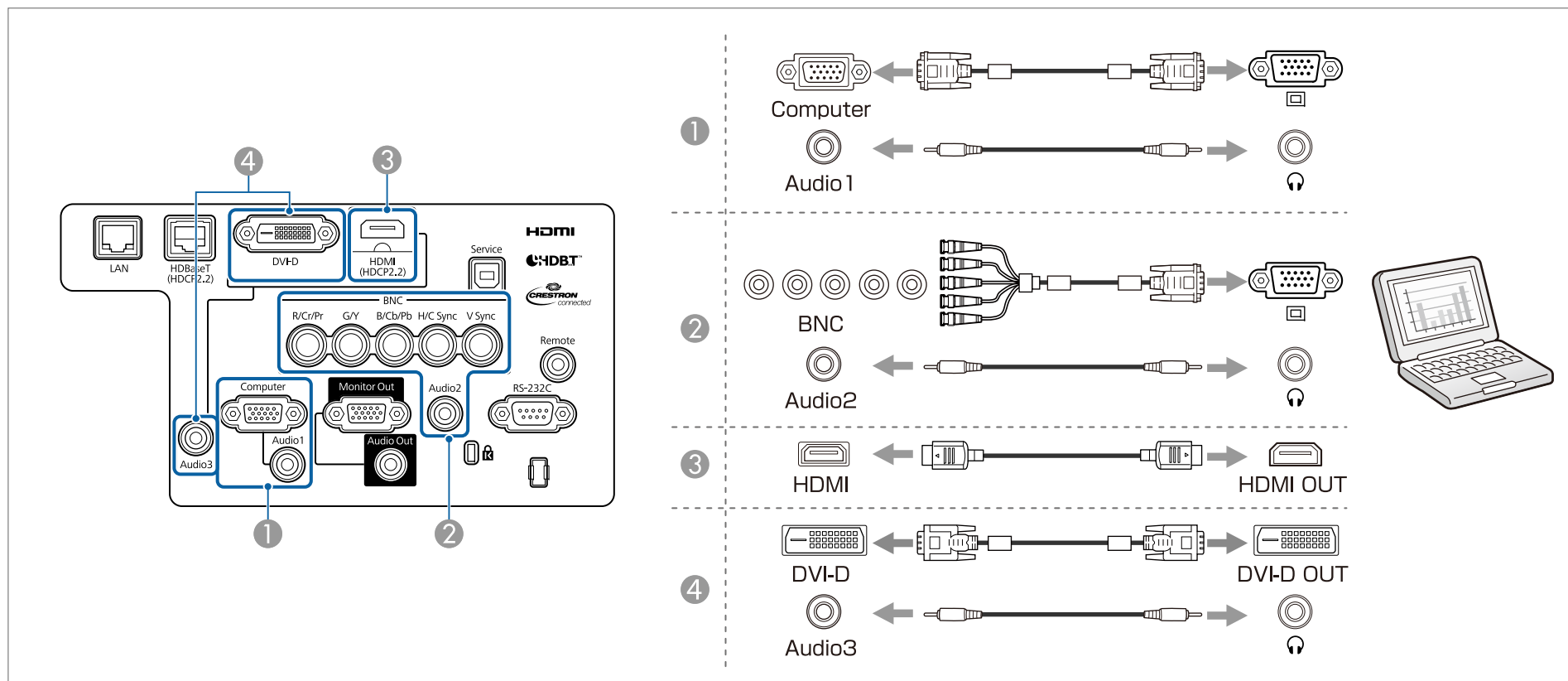
Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

④ Si feu servir un cable DVI-D disponible en qualsevol botiga especialitzada.

Connecteu el port DVI-D de l'ordinador al port DVI-D del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio3 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



- Canvieu la sortida d'àudio des de **Configuració d'àudio**.

➡ **Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio** [pàg.151](#)

- Si l'àudio no s'envia mitjançant un cable HDMI, connecteu un cable d'àudio disponible al mercat al port Audio3 per poder-lo enviar. Establiu la **Sortida d'àudio HDMI** a **Àudio3**.

➡ **Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio - Sortida d'àudio HDMI** [pàg.151](#)

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges de vídeo, connecteu al projector seguint un dels mètodes següents.

1 Quan utilitzeu un cable de vídeo per components opcional, que trobareu en qualsevol botiga (convertidor D-sub/components)

Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

2 Quan utilitzeu un cable de vídeo per components (RCA) i un adaptador BNC/RCA disponibles al mercat

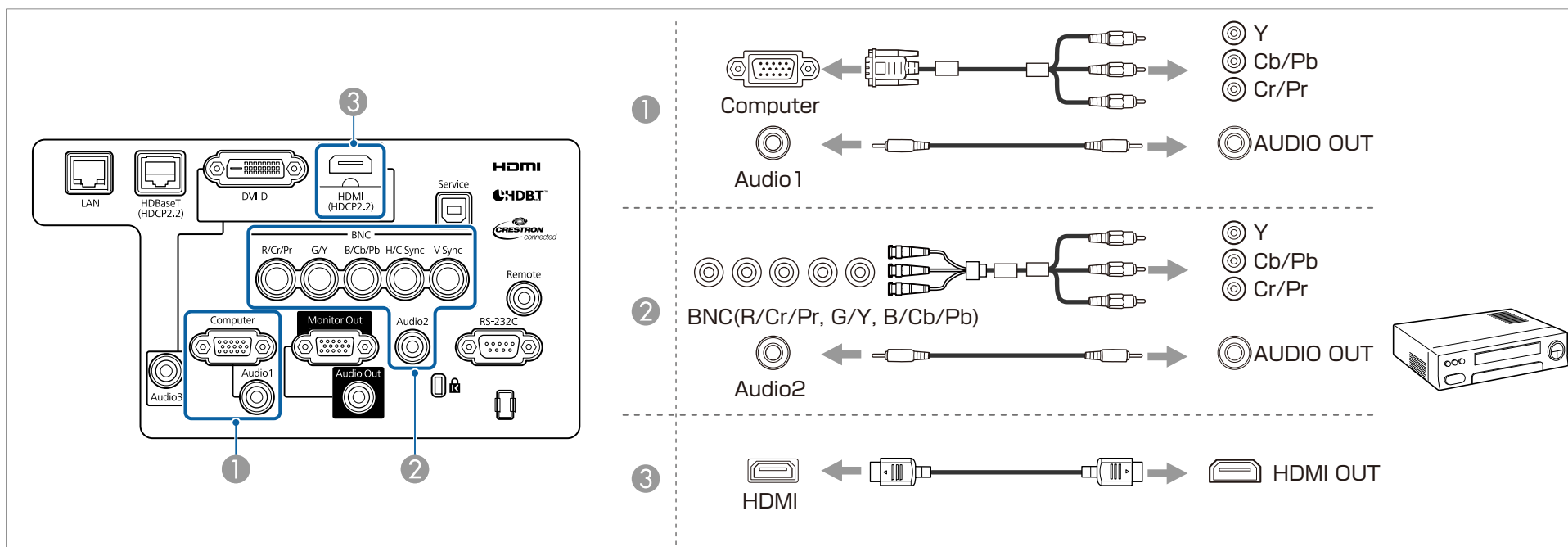
Connecteu el port de sortida per components de l'equip de vídeo al port BNC del projector (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

3 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI del projector.

Podeu enviar l'àudio de la font d'imatge amb la imatge projectada.



Atenció

- Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



- Canvieu la sortida d'àudio des de **Configuració d'àudio**.
 - ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio** [pàg.151](#)
- Si l'àudio no s'envia mitjançant un cable HDMI, connecteu un cable d'àudio disponible al mercat al port Audio3 per poder-lo enviar. Establiu la **Sortida d'àudio HDMI** a **Àudio3**.
 - ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio - Sortida d'àudio HDMI** [pàg.151](#)
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.

Connectar un equip extern

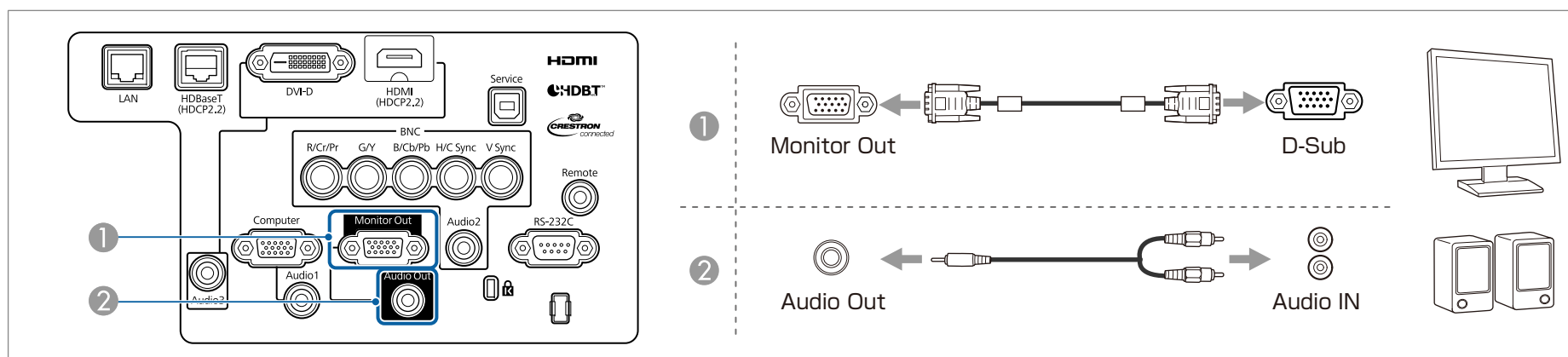
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.



1 Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

2 Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

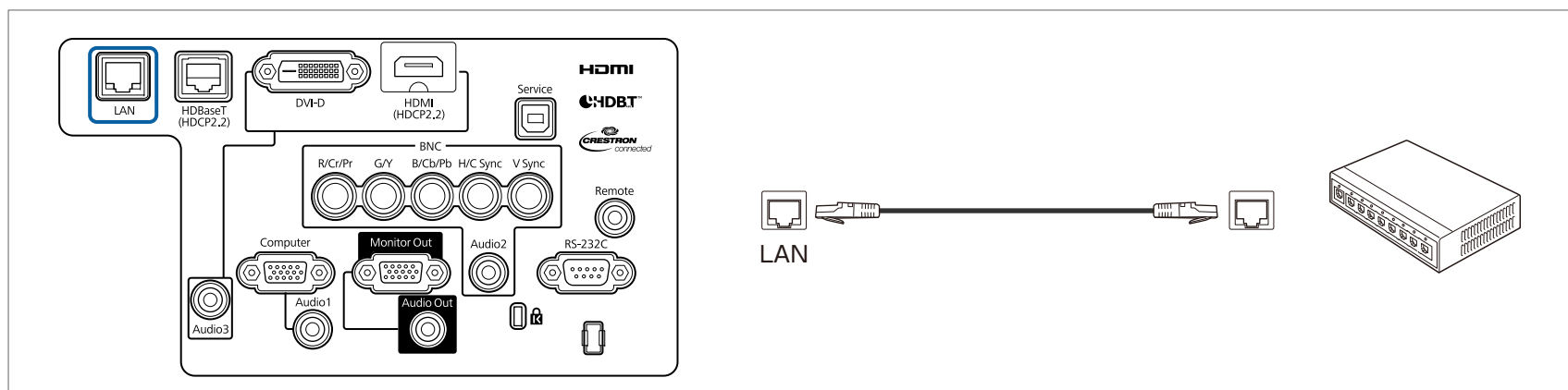


- Establiu la **Sortida A/V** en **Sempre** si voleu emetre imatges fins i tot quan el projector es trobi en mode d'espera.
 **Amplada - Configuració A/V - Sortida A/V** [pàg.151](#)
- Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB analògics rebuts des dels ports Computer o BNC. Podeu definir quins senyals voleu projectar a **Sortida monitor**.
 **Amplada - Configuració A/V - Sortida monitor** [pàg.151](#)

Connectar un cable LAN

Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.

Si connecteu un ordinador al projector mitjançant una xarxa, podreu projectar imatges i comprovar l'estat del projector.

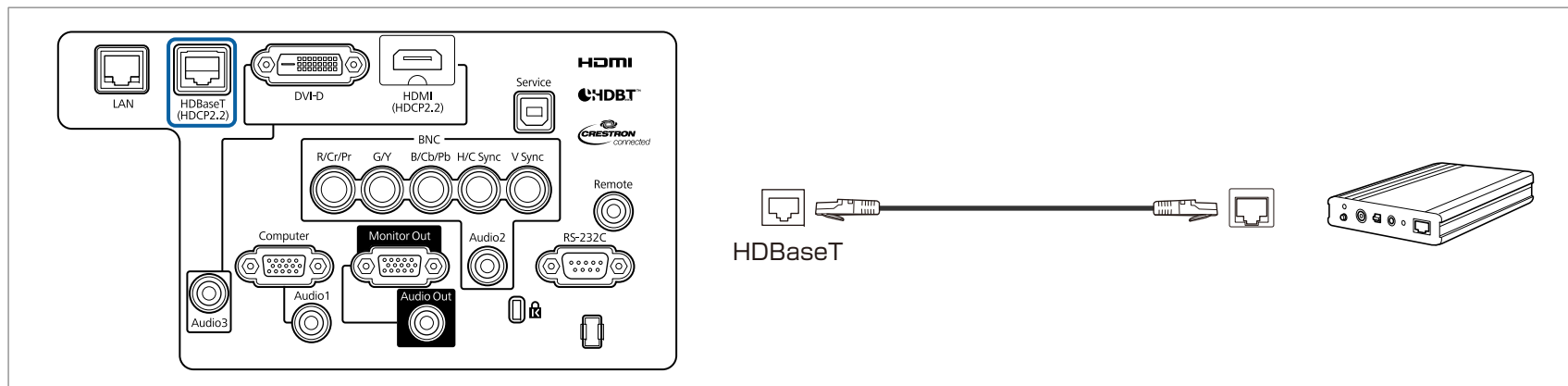


Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o més.

Connexió d'un HDBaseT Transmitter

Connecteu l'HDBaseT Transmitter opcional amb un cable LAN 100BASE-TX disponible al mercat.

☞ "Accessoris opcionals" [pàg.239](#)

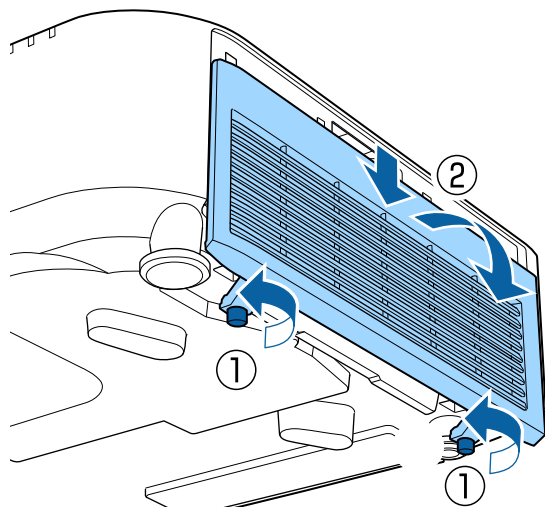


- Abans d'utilitzar-lo, llegiu amb atenció la Guia de l'usuari subministrada amb l'HDBaseT Transmitter.
- Com a cable de LAN, utilitzeu un cable STP (recte) recomanat per l'HDBaseT Alliance de categoria 5e o superior. Malgrat tot, no es garanteix el funcionament en tots els dispositius d'entrada/sortida i en tots els entorns.
- Comproveu que el projecteur i l'HDBaseT Transmitter estiguin apagats quan connecteu o desconnecteu el cable LAN.
- Quan feu servir la comunicació Ethernet o la comunicació en sèrie, o quan utilitzeu el comandament a distància amb cable per mitjà del port HDBaseT, establiu el **Control Comunic.** a **Activat** des del menú Configuració.
 - ☞ **Ampliada - HDBaseT - Control Comunic.** [pàg.151](#)

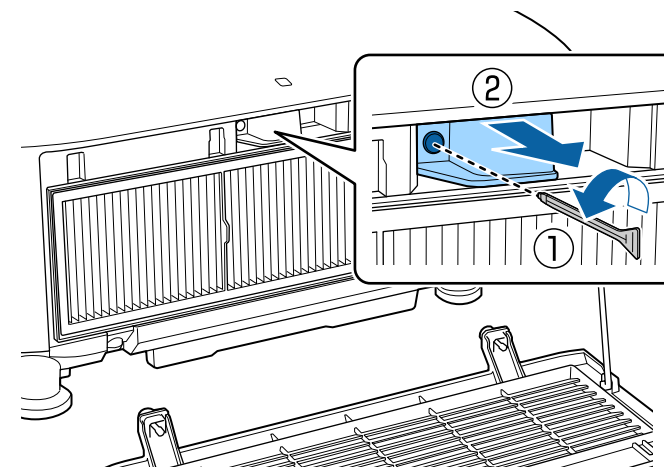
Tingueu en compte que quan **Control Comunic.** s'estableix a **Activat**, el port LAN, el port RS-232C i el port Remote del projecteur es desactiven.
- Si feu servir el transmissor o commutador Extron XTP, connecteu-vos al port HDBaseT del projecteur. Establiu **Extron XTP** en **Activat (Mode d'espera i Control Comunic.)** s'estableix automàticament en **Activat**.
 - ☞ **Ampliada - HDBaseT - Extron XTP** [pàg.151](#)
- Podeu comprovar l'estat del senyal que entra al port HDBaseT a **Niv. senyal HDBaseT**.
 - ☞ **Informació - Info projecteur - Niv. senyal HDBaseT** [pàg.166](#)

Instal·lar la unitat LAN sense fils

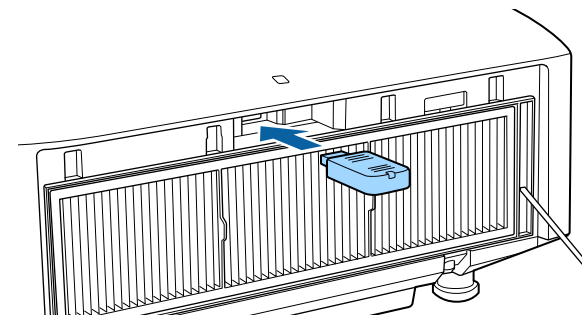
- 1** Afluïeu els cargols de fixació i obriu la tapa del filtre de l'aire. (Podeu afluïxar-los amb els dits.)



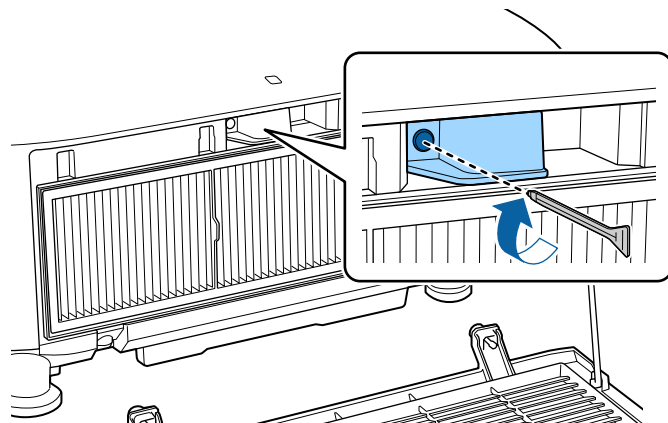
- 2** Feu servir un tornavís d'estrella per afluïxar i extreure el cargol de l'aturador per a l'Unitat LAN sense fils.



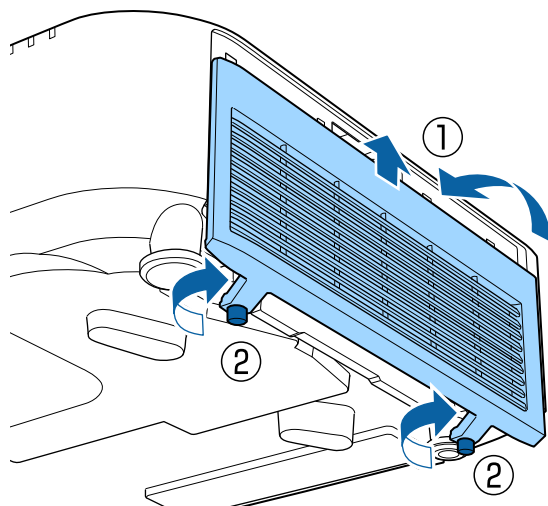
- 3** Instal·leu la Unitat LAN sense fils.



- 4** Subjecteu el topall amb un cargol.



- 5** Tanqueu la coberta del filtre de l'aire i colleu els cargols.



Instal·lació de la coberta dels cables

Amb la coberta dels cables, podeu amagar els cables connectats per obtenir un acabat net de la instal·lació del projecteur. Les il·lustracions són d'un projecteur instal·lat al sostre.



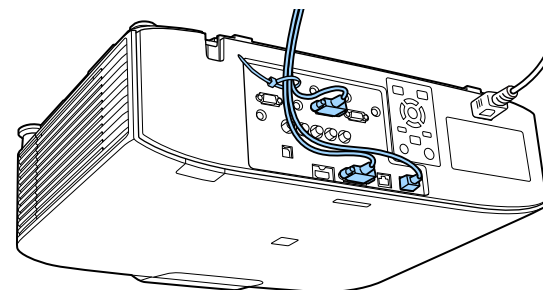
Advertència

No lligueu el cable elèctric amb altres cables de connexió. Podríeu provocar un incendi.

Instal·lar

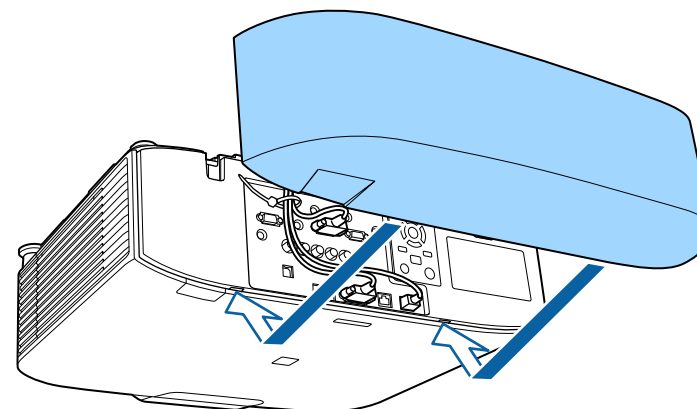
1

Podeu fer passar un fixador de cables disponible al mercat a través del suport de cables per lligar-los tots junts.

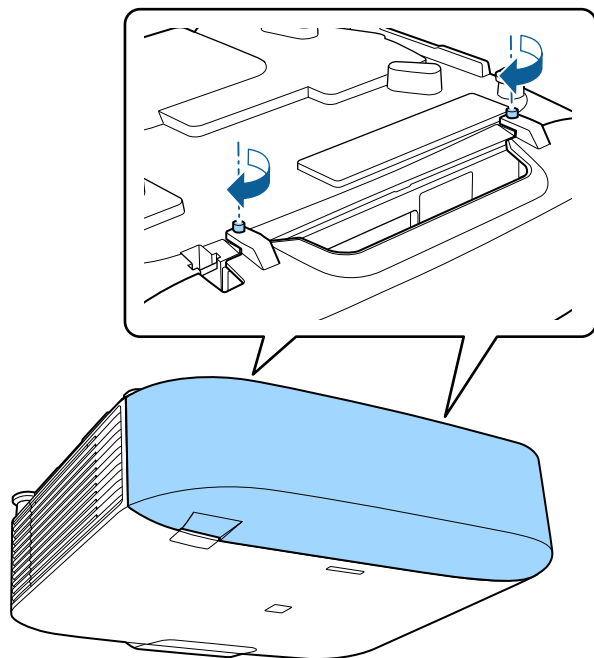


2

Col·loqueu la tapa del cable en el projecteur encaminant els cables a través de les ranures de la tapa.



- 3** Colleu els dos cargols de la coberta dels cables. Podeu collar-los amb els dits.





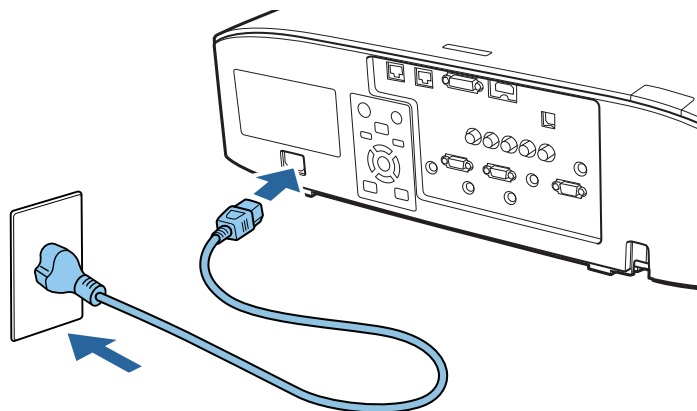
Ús bàsic

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

Abans d'encendre el projector, connecteu l'ordinador o l'equip de vídeo al projector.

☛ "Equip de connexió" [pàg.48](#)

- 1 Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau (està en mode d'espera). Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès.

- 2 Premeu el botó [ⓘ] del tauler de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un avís sonor de confirmació i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.

Si no es projecta la imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, haureu de canviar la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un suport com ara un DVD i reproduïu-lo.

- Premeu el botó [Search] del tauler de control o del comandament a distància per detectar la font d'entrada.
- Premeu el botó de la font d'entrada que voleu projectar al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font d'entrada que voleu projectar.



Advertència

- No mireu l'objectiu del projector directament durant una projecció. Això pot provocar lesions oculars. Aneu amb compte amb els nens.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o similar. Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. La lent també pot escalfar-se si la llum es reflecta i això pot provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada**, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Si el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament en alguns casos, per exemple quan es restableix el corrent elèctric després d'una avaria.
 - ☛ **Ampliada - Funcionament - Direct Power On** [pàg.151](#)
- Quan entra el senyal d'imatge de la font seleccionada a **Encès automàtic**, el projector s'engega automàticament.
 - ☛ **Ampliada - Funcionament - Encès automàtic** [pàg.151](#)

Pantalla d'inici


Podeu utilitzar la pantalla d'inici per seleccionar fàcilment fonts d'entrada o funcions d'ús freqüent. La pantalla d'inici es mostra a les situacions següents.

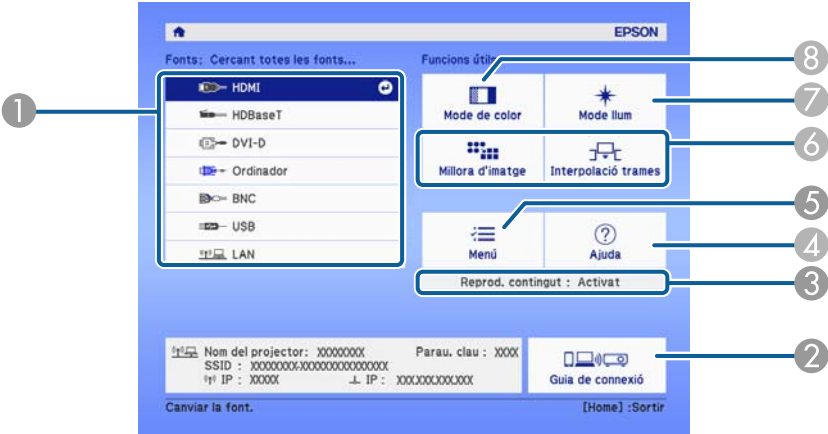
- Quan es prem el botó [🏠] del comandament a distància
- Quan s'engega el projector i **Veure pant. inici auto** s'ha establert en **Activat**
 - ☛ **Ampliada - Pantalla d'inici - Veure pant. inici auto** [pàg.151](#)
- Quan no es rep cap senyal procedent de la font d'entrada seleccionada en engegar el projector

Quan aparegui la pantalla d'inici, utilitzeu els botons [▲][▼][◀][▶] del tauler de control o del comandament a distància per seleccionar un element i, a continuació, premeu el botó [↩].

Per amagar la pantalla d'inici, torneu a prémer el botó [🏠] del comandament a distància.

2	Mostra la Guia de connexió. Podeu comprovar quin mètode de connexió sense fil us caldrà fer servir amb el vostre dispositiu.
3	Indica que el projector es troba en mode Reprod. contingut.
4	Mostra la pantalla d'ajuda. ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.178
5	Mostra el menú de Configuració.
6	Executa la funció assignada a Funció pers. 1 o Funció pers. 2 al menú Ampliada . ☛ Ampliada - Pantalla d'inici - Funció pers. 1, Funció pers. 2 pàg.151
7	Seccioneu Mode llum. ☛ "Config. Lluminositat" pàg.79
8	Seccioneu Mode de color. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.78

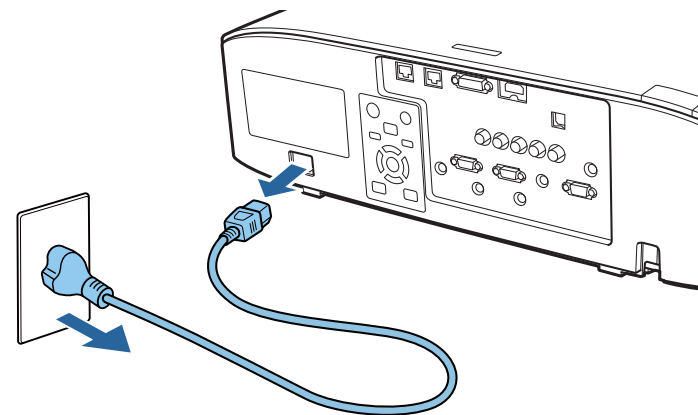
 La pantalla d'inici desapareix després de 10 minuts d'inactivitat.



1	Seccioneu la font d'entrada que voleu projectar.
---	--




- Per allargar la vida del projector, apagueu-lo quan no el feu servir. La vida útil de la font de llum varia en funció dels ajustos del menú Configuració, de les condicions mediambientals i de l'ús. La lluentor de la imatge projectada es redueix a mesura que passa el temps.
- El projector es pot apagar directament amb l'interruptor perquè admet la funció d'aturada directa.
- Si el projector s'utilitza de forma continuada durant més de 24 hores o si s'utilitza regularment l'apagada directa, establiu el **Calibr. de llum** mitjançant la funció de planificació per ajustar la font de llum periòdicament. També podeu realitzar ajustos des del menú Configuració.
 - ☛ "Funció de planificació" [pàg.116](#)
 - ☛ Reinicialitzar - **Calibr. de llum** [pàg.167](#)



- 1** Premeu el botó [⏻] del tauler de control o del comandament a distància.

Apareix una pantalla per confirmar que voleu apagar el projector.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 
No : Premeu qualsevol botó

- 2** Torneu a prémer el botó [⏻]. (Per cancel·lar, premeu qualsevol altre botó).

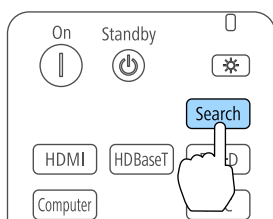
El projector emet dos avisos sonors, la imatge projectada desapareix i l'indicador d'estat s'apaga.

- 3** Desconnecteu el cable d'alimentació.

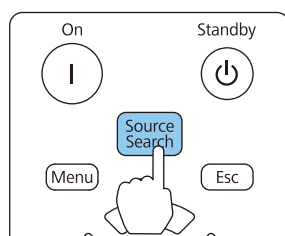
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



Quan hi hagi connectades dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Search] diverses vegades fins que es projecti la imatge desitjada.

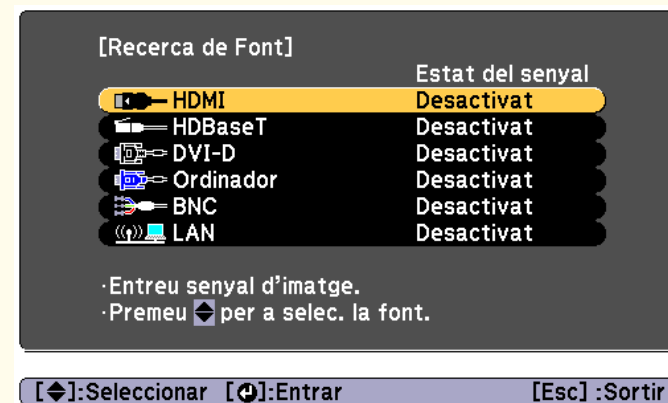
Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



- Podeu configurar el projector perquè detecti automàticament un senyal d'imatge d'una altra font d'entrada i projecti la imatge quan no rebi cap senyal d'imatge de la font d'entrada actual.

🔍 **Ampliada - Funcionament - Cerca autom. de font** [pàg.151](#)

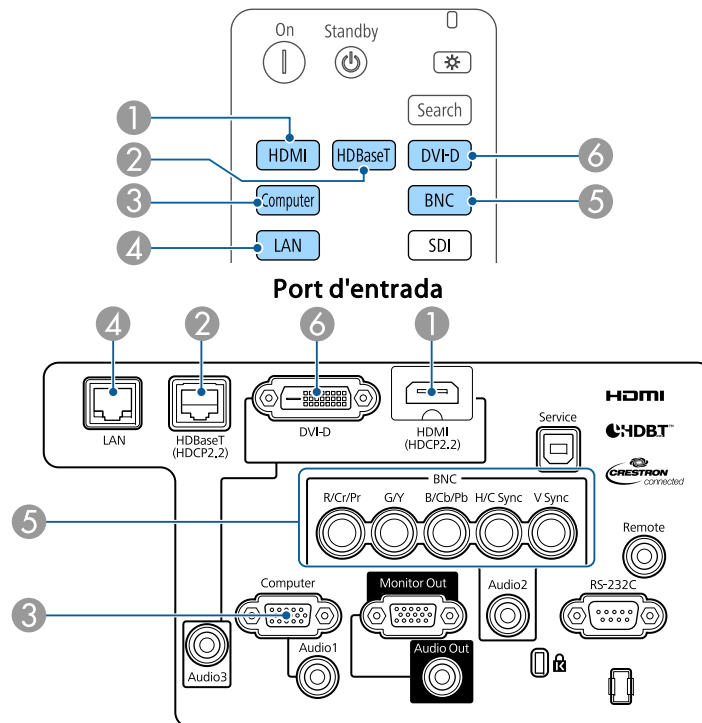
- La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.



Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

- Premeu el botó de la font d'entrada que voleu projectar.
Tot seguit es mostren els ports d'entrada corresponents a cada botó.

Comandament a distància



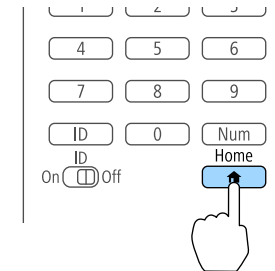
- 4 Canvia a les imatges provinents d'un ordinador connectat per xarxa.



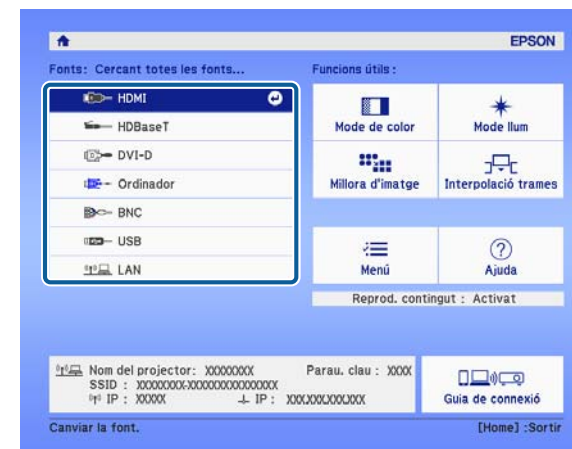
En fer servir el mode Reprod. Contingut, podeu canviar a la font d'USB prement el botó d'usuari assignat a l'USB.

- Premeu el botó [].

Comandament a distància



Seleccioneu la font d'entrada que voleu projectar i premeu el botó [].

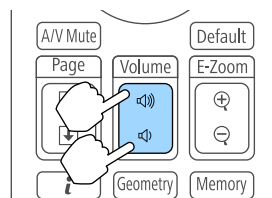


Ajustar el volum

Per ajustar el volum de l'àudio del port Audio Out, feu servir un dels mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control per ajustar el volum.
[<||>] augmenta el volum.
[>||] disminueix el volum.

Comandament a distància



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.
👁 Ajustos - Volum [pàg.148](#)

Precaució

No comenceu amb el volum alt.

Un volum excessiu i sobtat pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

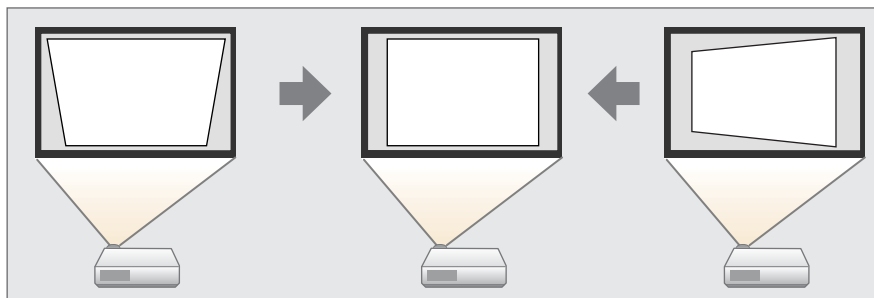
Corregir la distorsió de la imatge projectada

Podeu corregir la distorsió Keystone de les imatges projectades seguint un del mètodes següents.

- H/V-Keystone

Permet corregir la distorsió en les direccions horitzontal i vertical de manera independent.

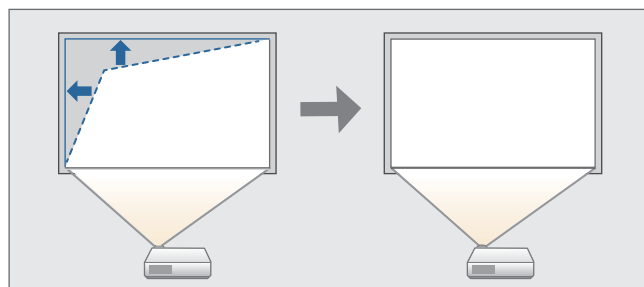
☛ "H/V-Keystone" [pàg.66](#)



- Quick Corner

Corregiu les quatre cantonades independentment.

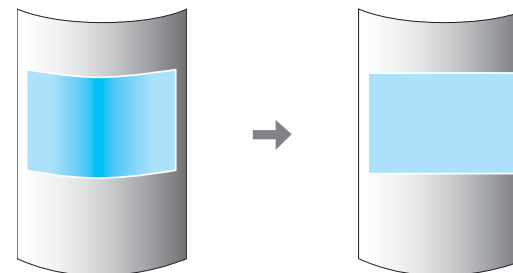
☛ "Quick Corner" [pàg.67](#)



- Superf. corba

Corregiu la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba i ajusteu els valors d'ampliació i de contracció.

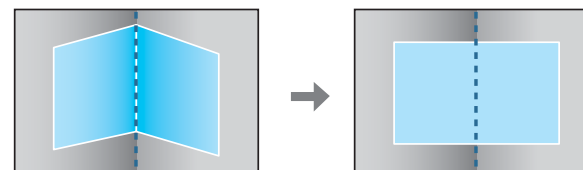
☛ "Superf. corba" [pàg.68](#)



- Paret cantonera

Això permet corregir la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes, com ara una columna quadrada o la cantonada d'una sala, i ajustar els valors d'ampliació i de contracció.

☛ "Paret cantonera" [pàg.72](#)




- Correcció de punts

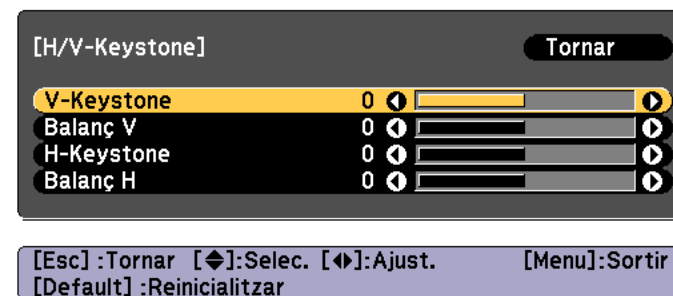
Corregeix la lleugera distorsió que es produeix parcialment o ajusta la posició de la imatge en una zona de solapament quan es projecta des de diversos projectors.

☛ "Correcció de punts" [pàg.76](#)





- Si premeu el botó [Geometry] del comandament a distància o el botó  del tauler de control, apareix una pantalla que permet seleccionar el mètode d'ajust.
- Per alliberar temporalment l'estat de correcció i reajustar la posició de projecció i altres paràmetres, ajusteu el paràmetre **Correcció geomètrica** en **Desactivat**. Els valors de correcció es desen tot i estar **Desactivat**.
 - ☛ Ajustos - Correcció geomètrica [pàg.148](#)
- Podeu desar els ajustos de correcció geomètrica amb **Memòria** a **Correcció geomètrica** i carregar-lo quan el necessiteu.
 - ☛ "Funció memòria" [pàg.114](#)









H/V-Keystone

Permet corregir la distorsió en les direccions horitzontal i vertical de manera independent.

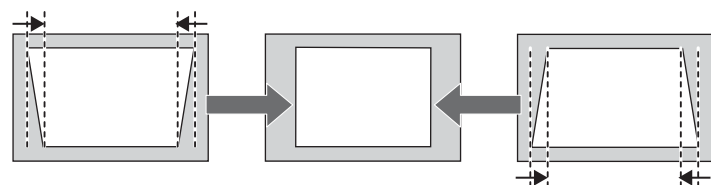
Utilitzeu els botons següents per comprovar el rang d'ajust de la imatge.

☛ "H/V-Keystone" [pàg.267](#)

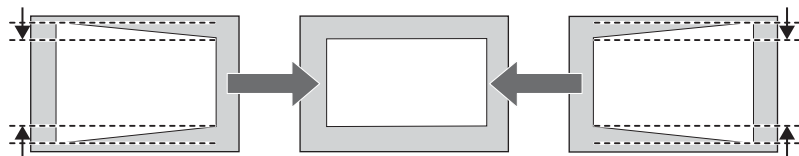
- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Correcció geomètrica** d'**Ajustos**.
- 3** Seleccioneu **H/V-Keystone** i, a continuació, premeu el botó . "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó .
- 4** Utilitzeu els botons  per seleccionar el mètode de correcció i, a continuació, utilitzeu els botons  per fer les correccions.

Corregiu la distorsió keystone amb **V-Keystone** i **H-Keystone**.

V-Keystone

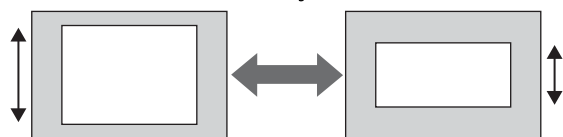


H-Keystone

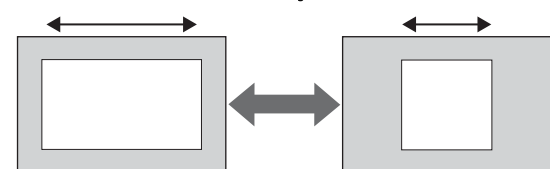


Si l'aspecte de la imatge no és correcte, ajusteu-ne el balanç amb **Balanç V** i **Balanç H**.

Balanç V



Balanç H



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

5 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

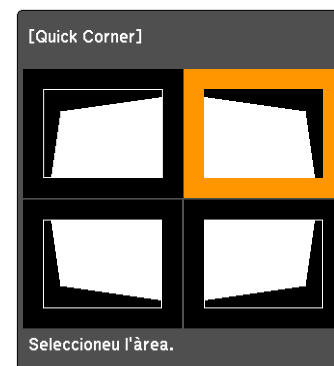


No es poden combinar amb altres mètodes de correcció.

Quick Corner

Permet corregir les quatre cantonades de la imatge projectada per separat.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Correcció geomètrica d'Ajustos**.
- 3** Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↩].
"Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", torneu a prémer el botó [↩].
- 4** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar la cantonada que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↩].



[↩/↪]: Seleccioneu
[Enter]: Entrar
[Esc]: Tornar (Premeu 2 segons per a rein.)



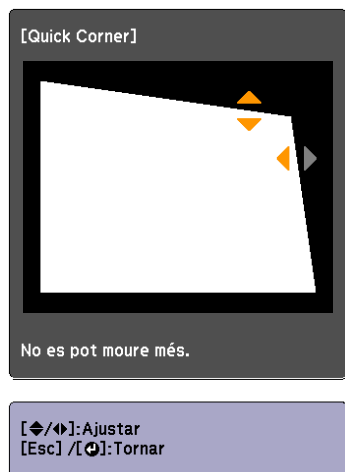
Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Seleccioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de les correccions Quick Corner.

- 5** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per corregir la posició de la cantonada.

Quan premeu el botó [↵], apareixerà la pantalla del pas 4 que permet seleccionar l'àrea que cal corregir.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



- 6** Repetiu els passos 4 i 5 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.
- 7** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Superf. corba

Permet corregir la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba i ajustar els valors d'ampliació i de contracció.

Col·loqueu el projector mirant la pantalla amb l'objectiu en la posició d'inici.

☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)" [pàg.34](#)



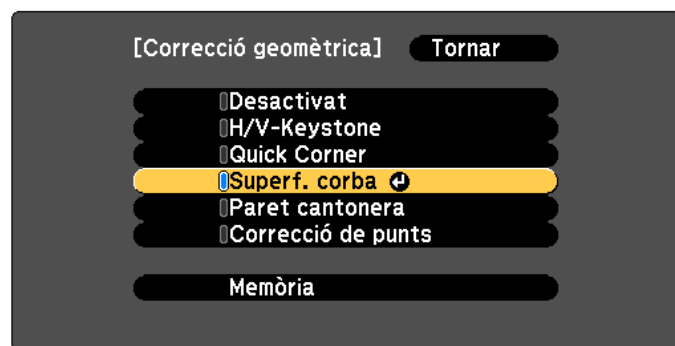
- Es projecta sobre una superfície en arc amb el mateix radi.
- Si es duen a terme una gran quantitat d'ajustos, l'enfocament pot no ser uniforme fins i tot després de fer els ajustos.
- Si heu activat la **Emulació 4K**, apareix un missatge. Seleccioneu **Sí** per desactivar la **Emulació 4K**. (Només per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

☛ **Imatge - Millora d'imatge - Emulació 4K** [pàg.145](#)

Utilitzeu els botons següents per comprovar el rang d'ajust de la imatge.

☛ "Superf. corba" [pàg.267](#)

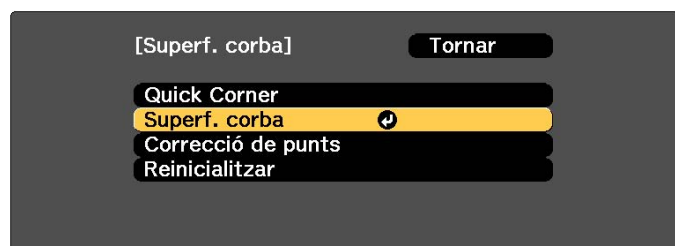
- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Correcció geomètrica d'Ajustos**.
- 3** Seleccioneu **Superf. corba** i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc] :Tornar [↩]:Seleccionar [→]:Entrar [Menu]:Sortir

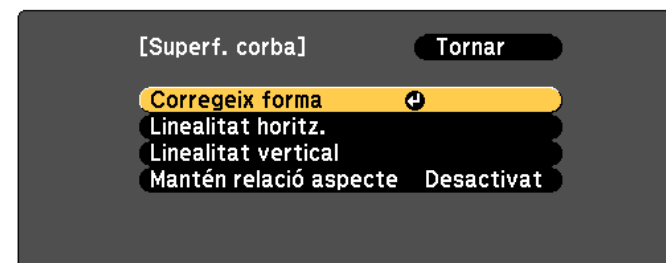
"Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↩].

4 Seleccioneu **Superf. corba** i, a continuació, premeu el botó [↩].



[Esc] :Tornar [↩]:Seleccionar [→]:Entrar [Menu]:Sortir

5 Seleccioneu **Corregeix forma** i premeu el botó [↩].



[Esc] :Tornar [↩]:Seleccionar [→]:Entrar [Menu]:Sortir

- 6** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↶].

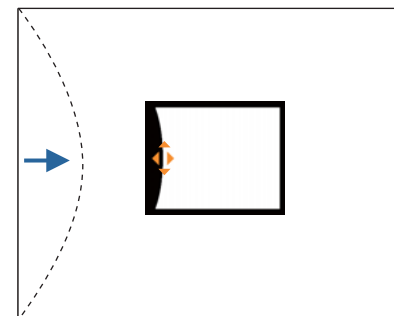


En seleccionar una cantonada, podeu ajustar els dos costats que hi convergeixen.

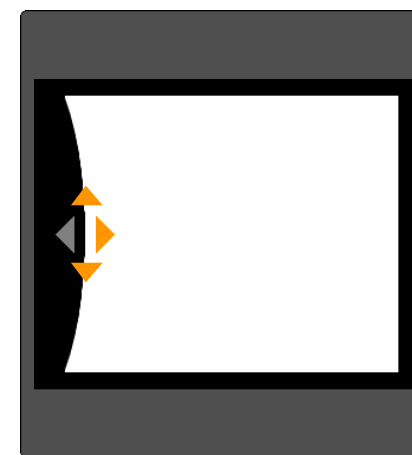


Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte. Seleccioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de la Superf. corba.

- 7** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per ajustar-ne la forma.

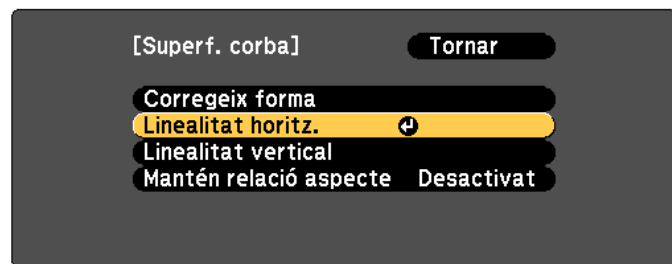


Si el triangle en la direcció en que esteu ajustant la forma es torna gris, tal com es mostra a la captura de pantalla següent, la forma ja no es pot ajustar més en aquesta direcció.



- 8** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 9** Repetiu els passos del 6 al 8 les vegades que calgui per ajustar la resta de parts.
Si la imatge s'amplia i es contrau, aneu al pas següent i ajusteu la linealitat.

- 10** Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 5. Seleccioneu **Linealitat horitz.** o **Linealitat vertical** i premeu el botó [↵].



[Esc]:Tornar [↵]:Seleccionar [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

Seleccioneu **Linealitat horitz.** per ajustar l'ampliació o contracció horitzontal, i seleccioneu **Linealitat vertical** per ajustar l'ampliació o contracció vertical.



Per compensar l'expansió o la contracció mentre manteniu la relació d'aspecte, valideu **Mantén relació aspecte** a **Activat**. És possible que no es puguin realitzar correccions si s'ajusta en **Activat** després de la correcció. En aquesta situació, retorneu les correccions als valors inicials o reduïu l'abast de la correcció i torneu-ho a provar.

- 11** Seleccioneu la línia estàndard per als ajustos i, tot seguit, premeu el botó [↵].

Premeu els botons [◀][▶] per seleccionar la **Linealitat horitz.** i els botons [▲][▼] per seleccionar la **Linealitat vertical** i, seguidament, premeu [↵].

La línia estàndard seleccionada s'indica de color taronja i blanc i parpelleja.



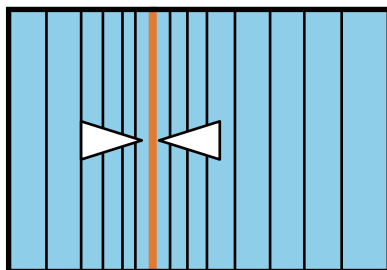
El canvi de la línia estàndard fa que es restableixin els ajustos anteriors.

12 Ajusteu la linealitat.

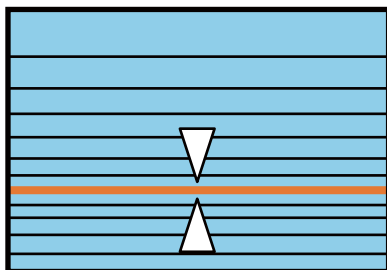
Corregiu-la de forma que la distància entre les línies sigui la mateixa.

Quan premeu el botó [◀]

Si **Linealitat horitz.** està seleccionat

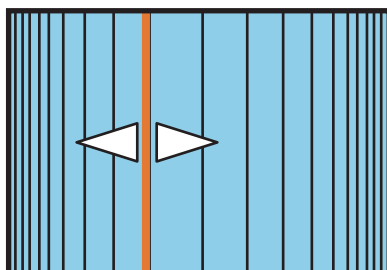


Si **Linealitat vertical** està seleccionat

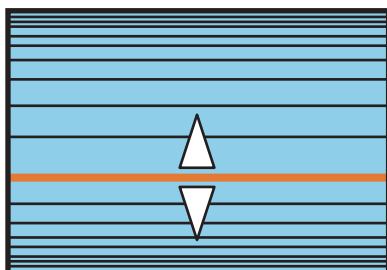


Quan premeu el botó [▶]

Si **Linealitat horitz.** està seleccionat



Si **Linealitat vertical** està seleccionat



13 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].



Podeu fer un ajust precís dels resultats corregits. Utilitzeu **Quick Corner** per ajustar la inclinació de la imatge i, després, utilitzeu **Correcció de punts** per fer-ne l'ajust de precisió. Seleccioneu **Quick Corner** o **Correcció de punts** a la pantalla del pas 4.

☛ "Quick Corner" [pàg.67](#)

☛ "Correcció de punts" [pàg.76](#)

Paret cantonera

Això permet corregir la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes, com ara una columna quadrada o la cantonada d'una sala, i ajustar els valors d'ampliació i de contracció.

Col·loqueu el projector mirant la pantalla amb l'objectiu en la posició d'inici.

☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)" [pàg.34](#)

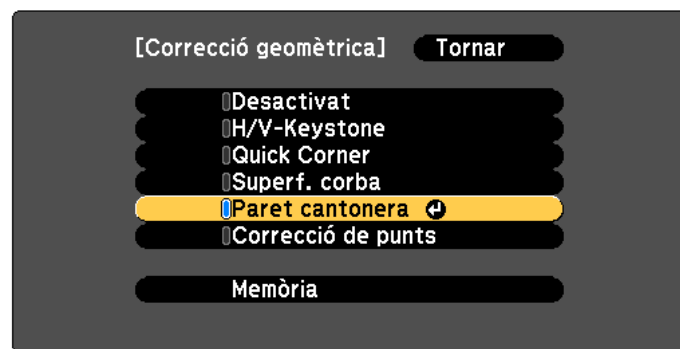


- Es projecta sobre una superfície amb un angle recte.
- Si es duen a terme una gran quantitat d'ajustos, l'enfocament pot no ser uniforme fins i tot després de fer els ajustos.
- Si heu activat la **Emulació 4K**, apareix un missatge. Seleccioneu **Sí** per desactivar la **Emulació 4K**. (Només per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
 - ☛ **Imatge - Millora d'imatge - Emulació 4K** [pàg.145](#)
- No està disponible per a l'ELPLX01/ELPLX01W.

Utilitzeu els botons següents per comprovar el rang d'ajust de la imatge.

☛ "Paret cantonera" [pàg.274](#)

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica d'Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Paret cantonera** i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc] :Tornar [↩]:Selecció [→]:Entrar [Menu]:Sortir

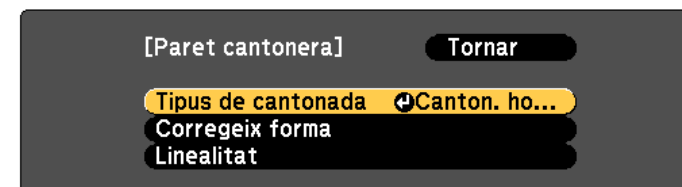
"Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", torneu a prémer el botó [↩].

- 4** Seleccioneu **Paret cantonera** i, a continuació, premeu el botó [↩].



[Esc] :Tornar [↩]:Selecció [→]:Entrar [Menu]:Sortir

- 5** Seleccioneu **Tipus de cantonada** i, a continuació, premeu el botó [↩].

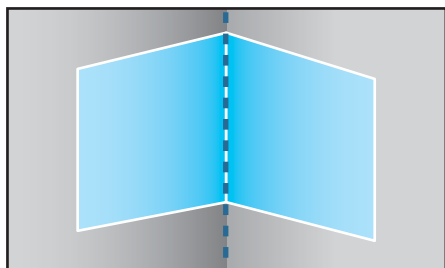


[Esc] :Tornar [↩]:Selecció [→]:Entrar [Menu]:Sortir

- 6** En funció de l'àrea de projecció, seleccioneu **Canton. horitz.** o **Canton. vertical** i, a continuació, premeu el botó [↵].

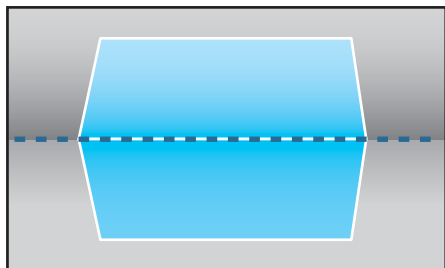
Si les superfícies s'alineen horitzontalment:

Seleccioneu **Canton. horitz.**



Si les superfícies s'alineen verticalment:

Seleccioneu **Canton. vertical**

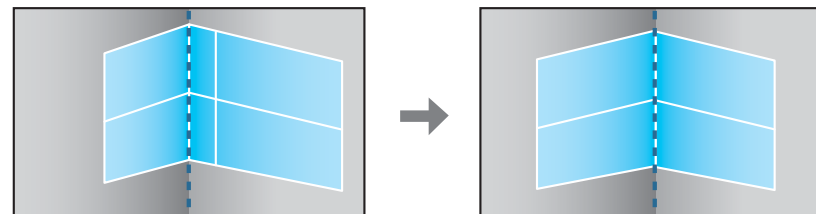


A partir d'aquest punt, en els següents passos es fa servir **Canton. horitz.** com a exemple.

- 7** Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 5. Seleccioneu **Corregeix forma** i premeu el botó [↵].

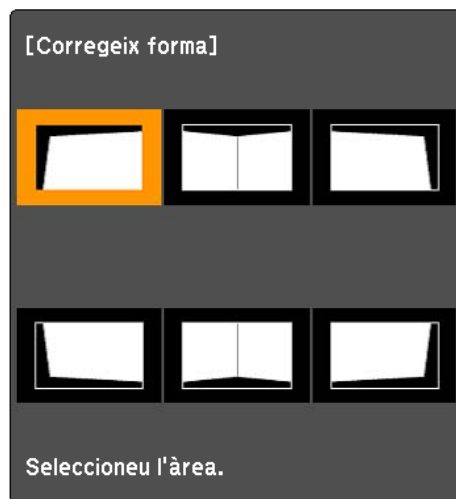
- 8** Ajusteu la posició del projector i el desplaçament de l'objectiu, de manera que la línia en el centre de la pantalla coincideixi amb la cantonada (el punt on es troben les dues superfícies).

👁 "Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)" [pàg.34](#)



Cada cop que premeu el botó [↵] podeu mostrar o amagar la imatge i la graella.

- 9** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].

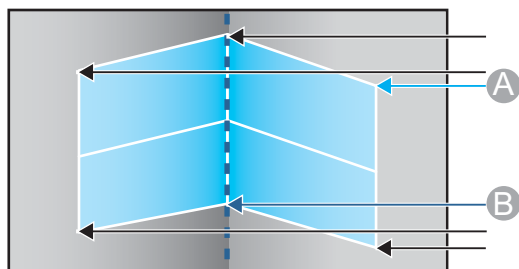


Consells per fer els ajustos

Si s'ha seleccionat **Canton. horitz.**:

Ajusteu l'àrea superior en funció del punt inferior (indicat per la fletxa **A**).

Ajusteu l'àrea inferior en funció del punt més alt (indicat per la fletxa **B**).



Si s'ha seleccionat **Canton. vertical**:

Ajusteu els costats esquerre i dret en funció del punt més proper a la línia vertical en el centre de la pantalla.



Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Seleccioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de la **Paret cantonera**.

- 10** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per ajustar la forma.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.

- 11** Repetiu els passos 9 i 10 les vegades que calgui per ajustar la resta de parts.

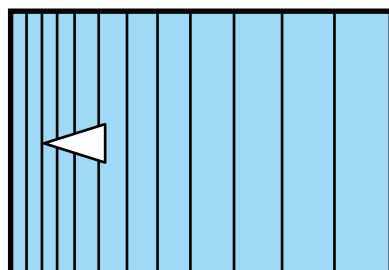
Si la imatge s'amplia i es contrau, aneu al pas següent i ajusteu la linealitat.

- 12** Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 4. Seleccioneu **Linealitat** i premeu el botó [↵].

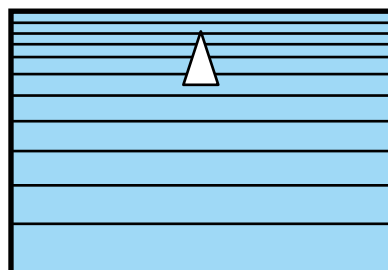


- 13** Premeu els botons [◀][▶] per ajustar la linearitat.
Corregiu-la de forma que la distància entre les línies sigui la mateixa.
Quan premeu el botó [◀].

Si s'ha seleccionat **Canton. horitz.**

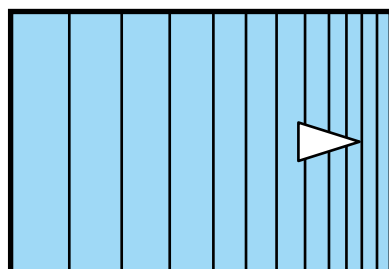


Si s'ha seleccionat **Canton. vertical**

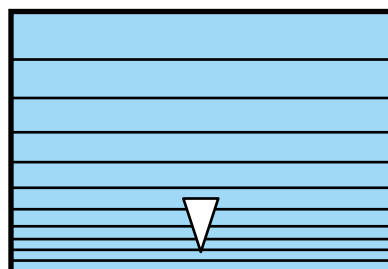


Quan premeu el botó [▶]

Si s'ha seleccionat **Canton. horitz.**



Si s'ha seleccionat **Canton. vertical**



- 14** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].



Podeu fer un ajust precís dels resultats corregits. Utilitzeu **Quick Corner** per ajustar la inclinació de la imatge i, després, utilitzeu **Correcció de punts** per fer-ne l'ajust de precisió. Seleccioneu **Quick Corner** o **Correcció de punts** a la pantalla del pas 4.

- ☛ "Quick Corner" [pàg.67](#)
- ☛ "Correcció de punts" [pàg.76](#)

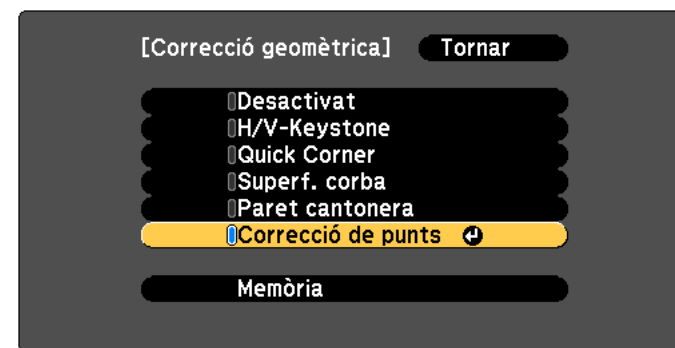
Correcció de punts

La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció lateralment i verticalment.



- Podeu fer correccions en increments de 0,5 píxels en totes direccions dins dels intervals següents.
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U: vertical i horitzontal fins a 32 píxels com a màxim.
EB-L1070W/EB-L1060W/EB-L1070: vertical i horitzontal fins a 20 píxels com a màxim.
 - Si heu activat la **Emulació 4K**, apareix un missatge. Seleccioneu **Sí** per desactivar la **Emulació 4K**. (Només per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- ☛ Imatge - Millora d'imatge - Emulació 4K [pàg.145](#)

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Correcció geomètrica d'Ajustos**.
- 3** Seleccioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc]:Tornar [◀]:Seleccionar [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

"Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", torneu a prémer el botó [↵].

- 4 Seleccioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 5 Seleccioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].



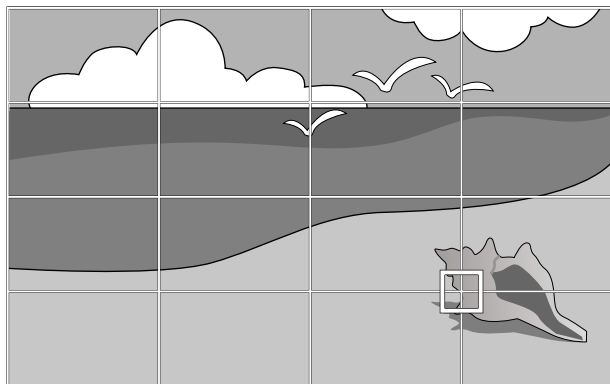
Correcció de punts	Seleccioneu el nombre de punts (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) i ajusteu el valor de Correcció de punts.
Color del patró	Serveix per seleccionar el color de la graella quan es fan correccions.
Reinicialitzar	Reinicialitza totes les correccions de Correcció de punts als seus valors per defecte.

- 6 Seleccioneu el nombre de punts (3x3, 5x5, 9x9 o 17x17) i premeu el botó [↵].

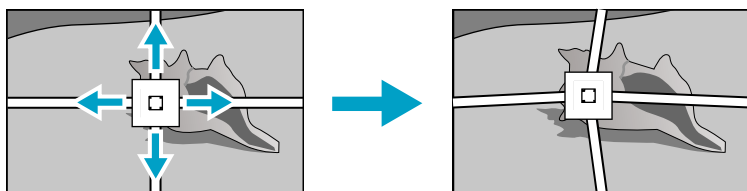


Si reduïu el nombre de punts durant la correcció, les correccions en la posició que no tenen cap punt es reinicialitzen.

- 7** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per desplaçar-vos al punt que vulgueu corregir i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 8** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per corregir la distorsió.



Per continuar amb la correcció d'un altre punt, premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior i repetiu els passos 7 i 8.



Cada cop que premeu el botó [↵] podeu mostrar o amagar la imatge i la graella.

- 9** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].



Podeu fer un ajust precís dels resultats corregits. Seleccioneu **Quick Corner** a la pantalla del pas 4 per ajustar la inclinació de la imatge.

☞ "Quick Corner" [pàg.67](#)

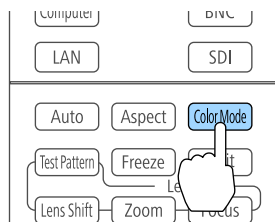
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

Mode	Aplicació
Dinàmic	Aquest és el mode més lluent. Ideal per a una sala lluminosa.
Presentació	Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa. Idoni per fer presentacions o veure un programa de televisió en una sala il·luminada.
Natural	Reprodueix els colors amb fidelitat. Idoni per projectar imatges estàtiques, com ara fotos.
Cinema	Dóna un to natural a les imatges. Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca.
BT.709	Produeix imatges que s'ajusten a les recomanacions ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Reprodueix imatges amb ombres nítides. Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic.
Multiprojecció	Minimitza les diferències de to de color entre les diferents imatges. Aquesta opció és ideal per a projectar des de diversos projectors.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

👉 Imatge - Mode de color [pàg.145](#)

Config. Lluminitat

Estableix la lluentor de la font de llum.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Config. Lluminitat** de **Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Mode llum** i premeu el botó [↵].

- 4 Seleccioneu l'ítem que vulgueu establir i, a continuació, premeu el botó [↵].

Normal: Seleccioneu-lo si no voleu reduir la lluentor. D'aquesta manera, el temps d'ús de la font de llum és d'aproximadament 20.000 hores.

Mitja: el soroll del ventilador és més alt que quan se selecciona **Silenci**, però no fa que disminueixi tant la lluentor. D'aquesta manera, la lluentor s'estableix en el 85%. D'aquesta manera, el temps d'ús de la font de llum és d'aproximadament 20.000 hores.

Silenci: seleccioneu aquesta opció si us molesta el soroll del ventilador. D'aquesta manera, la lluentor s'estableix en el 70%. D'aquesta manera, el temps d'ús de la font de llum és d'aproximadament 20.000 hores.







Ampliada: Seleccioneu-lo per ampliar la vida útil de la font de llum. D'aquesta manera, la lluentor s'estableix en el 70%. D'aquesta manera, el temps d'ús de la font de llum és d'aproximadament 30.000 hores.

Personalitzada: Seleccioneu-lo per establir el **Nivell de lluentor** manualment. Si se selecciona **Personalitzada**, es disposa de **Mode constant**.

- 5 Si **Mode llum** s'estableix en **Personalitzada**, seleccioneu **Nivell de lluentor** i, després, utilitzeu els botons [◀][▶] per establir la lluentor.
- 6 Per mantenir una lluentor fixa, seleccioneu **Mode constant** i establiu-lo en **Activat**.



- Si **Mode constant** s'estableix en **Activat**, no podeu canviar els ajustos de **Mode llum** i **Nivell de lluentor**. Si voleu canviar aquests ajustos, establiu **Mode constant** en **Desactivat**.
- Si **Mode constant** s'estableix en **Desactivat**, el valor de **Nivell de lluentor** canvia en funció de l'estat actual de la font de llum.
- Pot haver-hi un marge d'error al **Nivell de lluentor**.
- Si el projector s'utilitza de forma continuada durant més de 24 hores o si s'utilitza l'apagada directa regularment, establiu **Calibr. de llum** amb la funció de planificació. Si no s'estableix, la funció de Mode constant no funciona. També podeu realitzar ajustos des del menú Configuració.
 - ☞ "Funció de planificació" [pàg.116](#)
 - ☞ Reinicialitzar - Calibr. de llum [pàg.167](#)

Mostrar nivells	T. restant estimat
	De 10.000 hores o més
	De 8.000 a 9.999 hores
	De 6.000 a 7.999 hores
	De 4.000 a 5.999 hores
	De 2.000 a 3.999 hores
	De 0 a 1.999 hores



El temps mostrat en pantalla serveix només de guia. 30.000 hores o més apareixen en unitats de 10.000; de 2.000 a 29.999 hores es visualitzen en unitats de 1.000; i fins a 1.999 hores es visualitzen en unitats de 100.

Guia de T. restant estimat

Si **Mode constant** s'estableix en **Activat**, es mostren els T. restant estimat. T. restant estimat indica durant quant de temps es pot mantenir el mode constant.



Relació entre el Nivell de lluentor i el temps d'ús de la font de llum

A continuació s'especifica la relació entre el Nivell de lluentor i el temps d'ús de la font de llum.

Si l'ajust **Mode constant** està **Desactivat**.

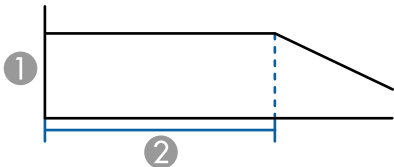
- 1: Nivell de lluentor
- 2: hores de funcionament aproximades de la font de llum fins que la lluentor es redueixi a la meitat

1	2
100%	20.000 hores
90%	21.000 hores
80%	24.000 hores
70%	30.000 hores
60%	37.000 hores

①	②
50%	47.000 hores
40%	61.000 hores
30%	71.000 hores

Si l'ajust Mode constant s'estableix en Activat

- ①: Nivell de lluentor
 ②: Temps aproximat durant el qual es pot mantenir el mode constant de la font de llum

①	②	Il·lustració
85%	6.000 hores	
80%	10.000 hores	
70%	19.000 hores	
60%	29.000 hores	
50%	41.000 hores	
40%	56.000 hores	
30%	78.000 hores	



- Això només és una guia aproximada i pot canviar depenent de l'ús i l'entorn del projector.
- Aquestes són les hores estàndard quan es fa un ús continu del projector sense canviar els ajustos **Nivell de lluentor** o **Mode constant** i no es garanteixen.
- Això només és una guia aproximada i pot canviar depenent de l'ús i l'entorn del projector. Potser haureu de substituir alguna peça interna abans que acabi el temps estimat de funcionament de la font de llum.
- Si el **Mode constant** està **Activat** i s'ha superat el temps constant aproximat, potser no podreu establir un valor alt per al **Nivell de lluentor**.

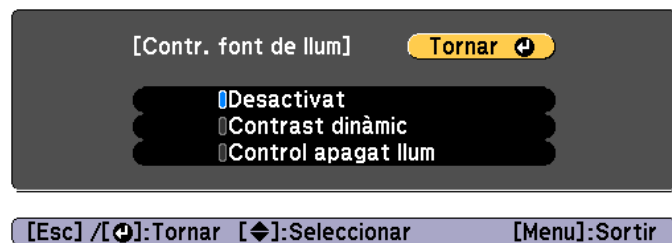
Establir la quantitat de llum de la imatge projectada

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides. També podeu ajustar la font de llum perquè s'apagui automàticament.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Contr. font de llum** de **Imatge** i premeu el botó [↵].
- 3 Seleccioneu **Contr. font de llum** i premeu el botó [↵].



- 4 Seleccioneu la font d'entrada en funció del senyal de la imatge i premeu el botó [↵].



- **Desactivat:** seleccioneu aquesta opció si no voleu controlar la font de llum.
- **Contrast dinàmic:** ajusteu automàticament la quantitat de llum durant la projecció en funció de la lluentor de la imatge.
- **Control apagat llum:** apaga la llum automàticament després que hagi transcorregut el temps ajustat al nivell de vídeo especificat.

5 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

6 Si seleccioneu **Contrast dinàmic** en el pas 4, realitzeu els següents ajustos a **Contrast dinàmic**.

- **Velocitat resposta:** seleccioneu **Velocitat alta** per ajustar la quantitat de llum tan aviat l'escena canvia.
- **Nivell negre:** ajusteu el nivell de negre quan el nivell de lluentor de la senyal de la imatge sigui zero. Si seleccioneu **0 %**, la font de llum s'apaga.

7 Si seleccioneu **Control apagat llum** en el pas 4, realitzeu els següents ajustos a **Control apagat llum**.

- **Niv. senyal apag. Llum:** Ajusteu el nivell de lluentor per al senyal de vídeo que s'està control·lant. Després que s'apagui automàticament en excedir el nivell d'imatge especificat, s'encén immediatament.
- **Temp. apag. llum:** definiu la quantitat de temps abans d'apagar automàticament la font de llum.

8 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada per tal que s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada, i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons el Tipus de pantalla actual.

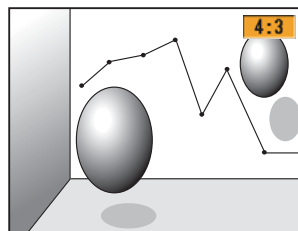
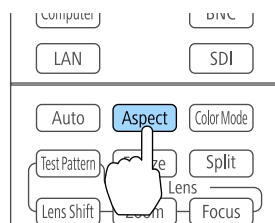


- Establiu el **Tipus de pantalla** abans de canviar la relació d'aspecte.
☛ "Ajustos de pantalla" [pàg.32](#)
- Aquesta opció no pot canviar-se quan el **Mode d'escala** està ajustat a **Visualitz. zoom**.
☛ Senyal - Escala Mode d'escala [pàg.147](#)

Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància



Mode Aspecte	Explicació
Auto	Projecta en una relació d'aspecte adequada d'acord amb la informació del senyal que rep.
Normal	Projecta alhora que reté la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.
4:3	Projecta amb una relació d'aspecte de 4:3.
16:9	Projecta amb una relació d'aspecte de 16:9.
Complet	Projecta a la mida completa de la pantalla projectada.
Zoom H	Projecta ampliant la imatge d'entrada a l'amplada completa de la pantalla projectada alhora que reté la relació d'aspecte. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Zoom V	Projecta ampliant la imatge d'entrada a l'alçada completa de la pantalla projectada alhora que manté la relació d'aspecte. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Natiu	Projecta al centre de la pantalla projectada a la resolució de la imatge d'entrada. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.



- Les relacions d'aspecte disponibles difereixen en funció de la senyal d'entrada del dispositiu connectat.
- També podeu establir la relació d'aspecte des del menú Configuració.
 - ☛ Senyal - Aspecte [pàg.147](#)
- Si manquen parts de la imatge d'ordinador, establiu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració segons la resolució de l'ordinador.
 - ☛ Senyal - Resolució [pàg.147](#)

Ajustar la imatge

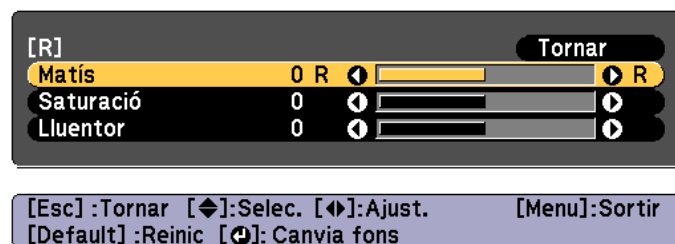
Ajust de Matís, Saturació i Lluentor

Podeu ajustar el **Matís** (tint), la **Saturació** (nitidesa) i la **Lluentor** dels sis eixosR (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc) en funció de les vostres preferències.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Avançat** a **Imatge** i premeu el botó [↵].
- 3** Seleccioneu **RGBCMY** i premeu el botó [↵].
- 4** Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el color que voleu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 5 Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar l'element i, a continuació, utilitzeu els botons [◀][▶] per fer els ajustos.



Cada vegada que premeu el botó [↵], la pantalla d'ajust canvia.

- 6 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Ajust Gamma

Podeu ajustar les diferències de brillantor que es produeixen segons quin sigui el dispositiu connectat.



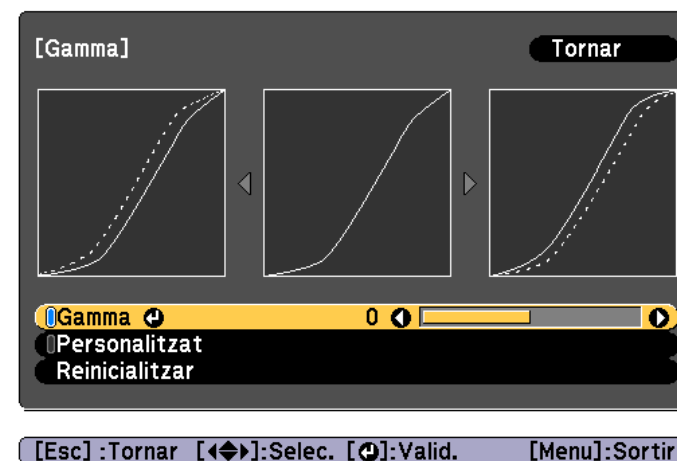
Ajust mitjançant la projecció d'una imatge fixa. El valor de gamma no es pot ajustar correctament amb pel·lícules.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

- 2 Seleccionau **Avançat** a **Imatge** i premeu el botó [↵].

- 3 Seleccionau **Gamma** i premeu el botó [↵].

- 4 Utilitzeu els botons [◀][▶] per ajustar el valor.



Si seleccionau un valor més gran, les zones fosques de la imatge s'aclareixen, però la saturació del color de les més clares pot tornar-se més dèbil.

Si seleccionau un valor més petit, podeu reduir la brillantor general de la imatge perquè es vegi més nítida.

Si seleccionau **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge**, seleccionau el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.

- Si la mida de projecció és de 120 polzades o menys, seleccionau un valor petit.
- Si la mida de projecció és de 120 polzades o més, seleccionau un valor gran.



És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament en el vostre entorn d'instal·lació i amb les vostres especificacions de pantalla.

- 5 Per realitzar ajustos detallats, seleccioneu **Personalitzat** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 6 Utilitzeu els botons [◀][▶] per seleccionar el to que voleu modificar i, a continuació, utilitzeu els botons [▲][▼] per fer els ajustos. Quan acabeu de fer canvis, confirmeu-los amb el botó [↵].

Utilitzeu els botons [◀][▶] per seleccionar el to que voleu modificar, la imatge parpelleja i podeu revisar els tons de l'àrea que voleu ajustar.

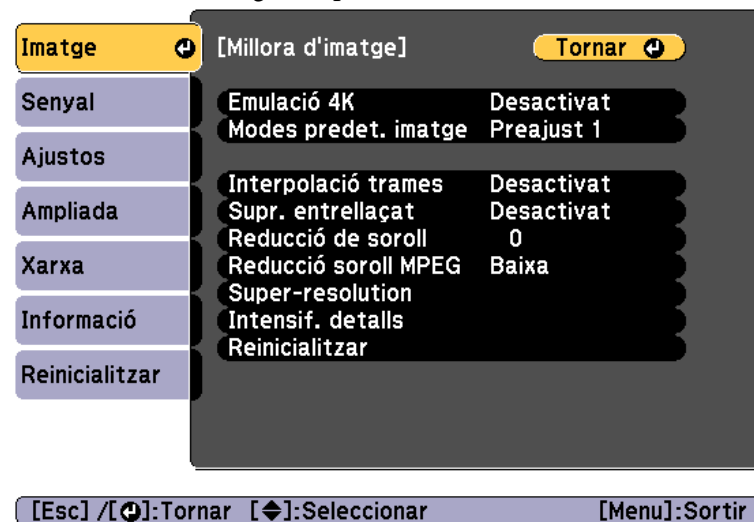


- 7 Quan aparegui **Voleu continuar configurant l'ajust?**, seleccioneu **Sí** o **No**.
Per ajustar un altre to, seleccioneu **Sí** i repetiu el procediment des del pas 6.

Ajust de la resolució de la imatge (millora d'imatge)

Podeu ajustar la resolució de la imatge amb **Millora d'imatge** per reproduir una imatge clara amb una textura i una sensació material de la imatge amb més força.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Millora d'imatge** de **Imatge** i premeu el botó [↵].
Es mostrarà la següent pantalla.



Emulació 4K (EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

Emulació 4K és una funció que projecta una imatge al doble de resolució mitjançant el desplaçament diagonal d'1 píxel en increments de 0,5 píxels.

Es projecta un senyal d'imatge d'alta resolució molt detallat.

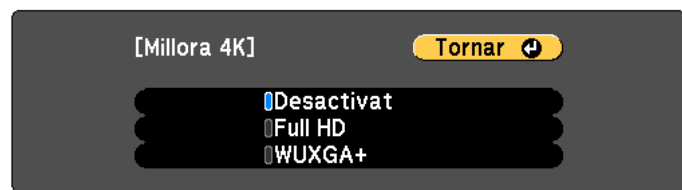
1 Seleccioneu **Emulació 4K** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↵].

2 Seleccioneu una de les opcions següents i, seguidament, premeu el botó [↵].

Desactivat: desactiva la millora 4K. Si la resolució del senyal que entra supera la del panell del projector, la imatge es mostra en funció de la resolució d'aquest projector.

Full HD: si entra un senyal amb una resolució de 1080i/1080p/ WUXGA o superior, s'activa la millora 4K.

WUXGA+: si entra un senyal amb una resolució superior a WUXGA, s'activa la millora 4K. Per projectar una pel·lícula en alta resolució, podeu projectar una imatge en alta definició utilitzant aquest ajust amb el **Modes predet. imatge**.



- Per projectar des de múltiples projectors, seleccioneu **Desactivat** per unificar cada imatge.
- **Desactivat** és ideal per projectar materials de presentació des d'ordinadors i similars.
- Si s'estableix en **Full HD** o **WUXGA+**, es cancel·la l'estat corregit amb la funció següent.
Fusió de marges, Escala, Superf. corba, Correcció de punts, Paret cantonera
Si **Emulació 4K** s'estableix en **Desactivat**, els ajustos tornen a l'estat anterior.

3 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Modes predet. imatge

Seleccioneu l'ajust òptim en funció de la imatge projectada de cinc configuracions predefinides amb anterioritat.

Els ajustos següents es desen com a preajust.

Interpolació trames, Supr. entrellaçat, Reducció de soroll, Reducció soroll MPEG, Super-resolution, Intensif. detalls



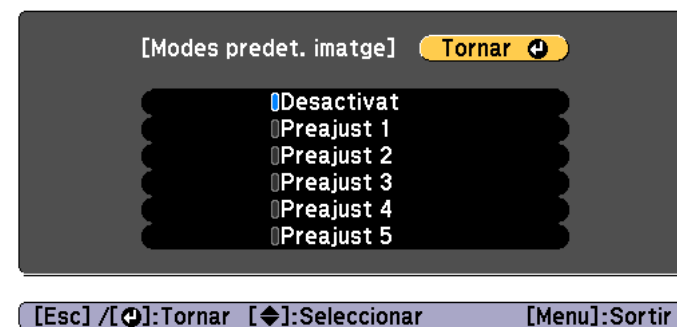
- Per minimitzar qualsevol endarreriment, ajusteu **Modes predet. imatge** a **Desactivat**.
- Si ajusteu **Modes predet. imatge** a **Desactivat**, podeu ajustar els altres elements a **Millora d'imatge**.

1 Seleccioneu **Modes predet. imatge** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↵].

2 Seleccioneu una de les opcions següents i, seguidament, premeu el botó [↵].

Preajust 1 a Preajust 5: els ajustos prèviament desats s'apliquen a la imatge.

Desactivat: seleccioneu-lo per desactivar els preajustos.



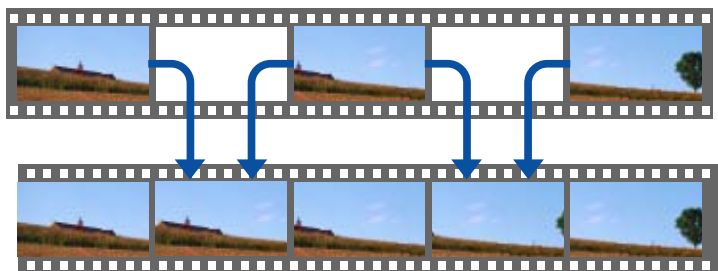


- Després de seleccionar **Preajust 1** a **Preajust 5**, podeu ajustar en detall cada ajust individualment. El valor després de l'ajust se sobreescriurà.
- El valor després de l'ajust se sobreescriurà per separat si **Emulació 4K** s'activa i es desactiva.

3 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Interpolació trames

Els fotogrames actual i anterior es fan servir per a interpolar fotogrames intermitjos a fi d'obtenir imatges amb moviments suaus. Això permet resoldre imatges que es mouen bruscament, com l'omissió de fotogrames quan es projecta una imatge que es mou molt ràpidament.



En les situacions següents, no podreu ajustar la Interpolació trames.

- Si **Emulació 4K** està activat
- Si s'introdueix un senyal amb una resolució superior a WUXGA
- Quan l'**Aspecte** s'ajusta a **Zoom V**
- Quan l'**Escala** s'ajusta a **Auto** o **Manual**
- Quan **Fusió de marges** s'ajusta en **Activat**

1 Seleccioneu **Interpolació trames** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↩].

2 Seleccioneu el nivell d'interpolació entre **Baixa**, **Normal** o **Alta**. Ajusteu-ho a **Desactivat** si després de configurar-ho apareix soroll.



3 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Reducció de soroll

Podeu suavitzar les imatges desiguals per suavitzar-ne la qualitat quan introduïu senyals progressius o senyals entrellaçats progressius.



Aquesta funció està desactivada en els casos següents.

- Si **Emulació 4K** està activat
- Si s'introdueix un senyal amb una resolució superior a WUXGA

1 Seleccioneu **Reducció de soroll** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↵].

2 Utilitzeu els botons [◀][▶] per ajustar el valor.



3 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Reducció soroll MPEG

Podeu reduir el soroll de punts i blocs que es produeix als contorns durant la projecció de pel·lícules MPEG.



Aquesta funció està desactivada en els casos següents.

- Si **Emulació 4K** està activat
- Si s'introdueix un senyal amb una resolució superior a WUXGA

1 Seleccioneu **Reducció soroll MPEG** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↵].

2 Seleccioneu un nivell de reducció del soroll entre **Baixa**, **Normal** o **Alta** i, seguidament, premeu el botó [↵].

Si se selecciona **Desactivat**, es desactiva la **Reducció soroll MPEG**.



3 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Super-resolution

Per tal de mostrar una imatge nítida, podeu reduir el desenfocament que es genera a la vora quan s'augmenta la resolució del senyal de la imatge i es projecta.

1 Seleccioneu **Super-resolution** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↵].

2 Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar l'element i, a continuació, utilitzeu els botons [◀][▶] per fer els ajustos.

Ajust línia fina: si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, s'intensifiquen els detalls com els cabells o els teixits tèxtils.

Detall enfoc. suau: si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, el contorn, el fons i les altres parts principals dels objectes de la imatge s'intensifiquen per mostrar-los amb claredat.



3 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Intensif. detalls

Podeu millorar el contrast en zones detallades d'una imatge per crear una textura i una sensació material amb més força.

1 Seleccioneu **Intensif. detalls** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↵].

2 Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar l'element i, a continuació, utilitzeu els botons [◀][▶] per fer els ajustos.

Força: Quan més gran sigui el valor, més es millorarà el contrast.

Interval: Quan més gran sigui el valor, més ample és l'interval de millora de detalls.



Segons com sigui la imatge, les vores entre colors es poden veure destacades. Si us molesta, establiu un valor més petit.

3 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Projecció d'imatges 3D

Si feu servir dos projectors, podeu projectar imatges 3D passives. Per projectar i veure imatges 3D us calen els elements que s'indiquen tot seguit.

- Polaritzador
- Ulleres 3D passives

- Suport per apilar
- Pantalla d'argent per a 3D passiu



Aquest projector disposa la direcció de projecció de la polarització dels components R (vermell), G (verd) i B (blau). No cal invertir els senyals d'imatge G (verd) dels ulls dret i esquerre.



Funcions útils

Aquesta secció descriu les funcions Multiprojecció, Split Screen, Memòria, Planificació i Seguretat.

Podeu configurar fins a 9 projectors per projectar una imatge gran i ampla. Podeu ajustar les diferències de lluentor i to dels colors entre les diferents imatges projectades per tal d'assolir una pantalla homogènia.



- Establiu **Emulació 4K** en **Desactivat**. (Només per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 20 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- Si els valors de **Correcció geomètrica** són alts, es fa difícil l'ajust de la posició de la imatge per a les imatges superposades.
- Es pot visualitzar Patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo.
☛ "Visualitzar el patró de prova" [pàg.33](#)
- Si projecteu una imatge punt per punt que pot projectar-se sense ampliar-se ni reduir-se, podreu fer els ajustos amb precisió.
- Quan **Executar periòdicam.** està ajustat en **Activat** a Calibr. de llum, el calibratge es realitza de manera automàtica, i els colors ajustats quan es fa servir multiprojecció podrien canviar. Establiu aquesta opció en **Desactivat** per mantenir la imatge projectada tal com està.
☛ **Reinicialitzar - Calibr. de llum - Executar periòdicam.** [pàg.167](#)

Procediment d'ajust

Preparació prèvia

- (1) Engegueu tots els projectors.
- (2) Establiu un ID per a tots els projectors i els comandaments a distància.
☛ "Ajusteu l'ID del projector" [pàg.42](#)

Ajustar la posició projectada

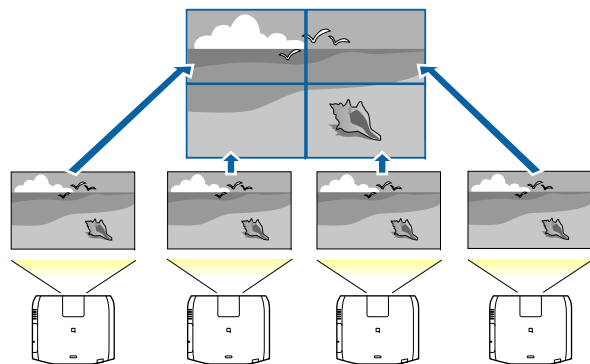
- (1) Comproveu la posició (angle) del projector.
☛ "Paràmetres d'instal·lació" [pàg.31](#)
- (2) Ajusteu la disposició de les imatges.
☛ "Mosaïc" [pàg.92](#)

Ajustar les imatges projectades

- (1) Ajusteu la relació de l'aspecte de les imatges.
☛ "Ajustos de pantalla" [pàg.32](#)
☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" [pàg.82](#)
- (2) Ajusteu el desplaçament de la lent.
☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Ajust del canvi d'objectiu)" [pàg.34](#)
- (3) Ajusteu el zoom i l'enfocament.
☛ "Ajustar la mida de la imatge" [pàg.37](#)
☛ "Corregir l'enfocament" [pàg.37](#)
- (4) Ajusteu les petites diferències de la imatge.
☛ "Correcció de punts" [pàg.76](#)
- (5) Ajusteu les vores de la imatge.
☛ "Fusió de marges" [pàg.93](#)
☛ "Nivell negre" [pàg.95](#)
- (6) Ajusteu la lluentor i el tint de les imatges.
☛ "Mateixos colors" [pàg.99](#)
- (7) Seleccionau les seccions de les imatges.
☛ "Visualització d'una imatge escalada" [pàg.99](#)

Mosaïc





En fer servir diversos projectors per crear una gran imatge, assigneu una posició de projecció per a cada projector.



Abans d'executar un mosaic, ajusteu la imatge projectada per formar un rectangle. Ajusteu també la mida i l'enfocament de les imatges.

☛ "Ajustar la mida de la imatge" [pàg.37](#)

☛ "Corregir l'enfocament" [pàg.37](#)

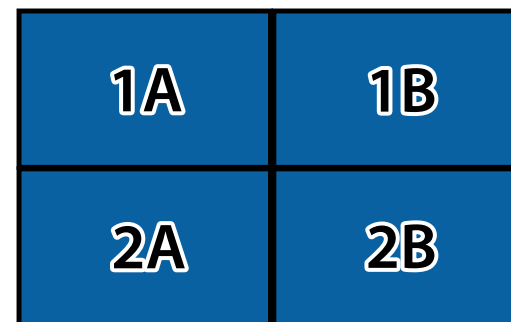
- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Multiprojecció** de **Ampliada** i premeu el botó [].
- 3** Seleccioneu **Mosaic** i premeu el botó [].
- 4** Seleccioneu **Disposició** i premeu el botó [].
 - (1) Seleccioneu el nombre de projectors a **Fila** i **Columna**.
 - (2) Seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, seleccioneu el botó [].
- 5** Repetiu els passos 1-4 per a cada projector que voleu afegir al mosaic.


- 6** Seleccioneu **Ajust ubicació** i premeu el botó [].

- (1) Establiu les posicions de les imatges projectades a **Ordre files** i **Ordre columnes**.

Ordre files: col·loqueu les pantalles de dalt a baix en l'ordre 1, 2, 3.

Ordre columnes: col·loqueu les pantalles d'esquerra a dreta en l'ordre A, B, C.



- (2) Seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, seleccioneu el botó [].

- 7** Repetiu els passos 6 per a cada projector.

- 8** Introduïu el senyal per veure la imatge.

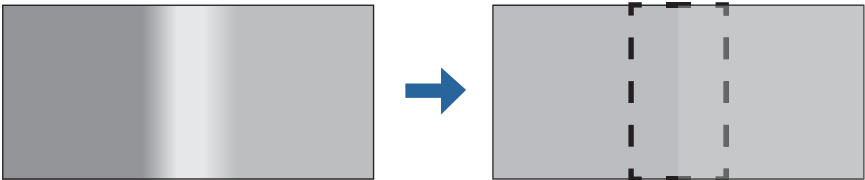
☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.62](#)

Quan acabeu de fer el mosaic, ajusteu els espais posicionals i el tint de les imatges projectades.

☛ "Ajustar les imatges projectades" [pàg.92](#)

Fusió de marges

Podeu ajustar les zones que se superposen per tenir una pantalla continua.



Abans d'executar la fusió de marges per millorar la precisió dels ajustos, premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància i establiu el **Mode de color** com a **Multiprojecció**.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Fusió de marges** i, a continuació, premeu el botó [↵].
Es mostrarà la següent pantalla.

Imatge

Senyal

Ajustos

Ampliada

Xarxa

Informació

Reinicialitzar

[Fusió de marges]

Tornar

Fusió de marges

Marge superior

Marge inferior

Marge esquerre

Marge dret

Guia de línies

Guia de patrons

Color de la guia

Desactivat

Desactivat

Desactivat

Desactivat

Desactivat

Desactivat

Desactivat

Vermell

[Esc] / [↵]:Tornar

[↵]:Seleccionar

[Menu]:Sortir

Submenú	Funció
Fusió de marges	Ajusteu aquesta opció a Activat per activar la funció de Fusió de marges. Ajusteu-la a Desactivat quan no projecteu des de diversos projectors.
Marge superior/Marge inferior/Marge esquerre/Marge dret	Fusió: Ajusteu aquesta opció a Activat per activar la Fusió de marges; l'interval de fusió apareixerà ombrejat. Pos. inicial fusió: Mostra la posició inicial de la fusió com a una línia vermella i ajusta al nivell d'un píxel. Interval de fusió: Ajusta la zona que es vol combinar. Es pot ajustar amb una precisió d'un píxel. L'interval màxim és un 45% de la resolució. Corba de fusió: Seleccioneu com voleu aplicar l'ombrejat.
Guia de línies	Ajusteu-lo en Activat per mostrar una guia sobre la zona d'ajust de la Fusió de marges.
Guia de patrons	Ajusteu-lo a Activat per visualitzar un patró d'entramat que coincideixi amb la posició de la zona d'ajust de la Fusió de marges.
Color de la guia	Seleccioneu una combinació de colors de la guia.

4 Activeu la Fusió de marges.

- (1) Seleccioneu **Fusió de marges** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc].

5 Establiu **Guía de línies** en **Activat**.

- (1) Seleccioneu **Guía de línies** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc].



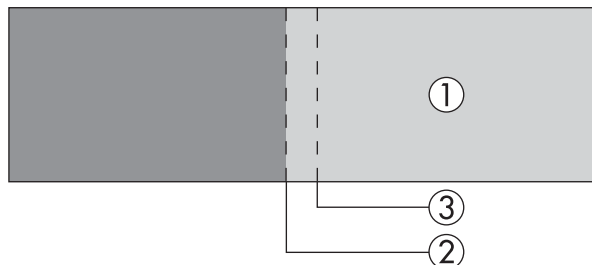
Si la guia no es veu clarament, podeu canviar-ne el color a **Color de la guia**.

6 Establiu **Guia de patrons** a **Activat**.

- (1) Seleccioneu **Guia de patrons** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc].

7 Seleccioneu el **Marge superior**, el **Marge inferior**, el **Marge esquerre** o el **Marge dret** segons les parts de la imatge superposades.

A continuació trobareu un exemple de configuració de pantalla (1).



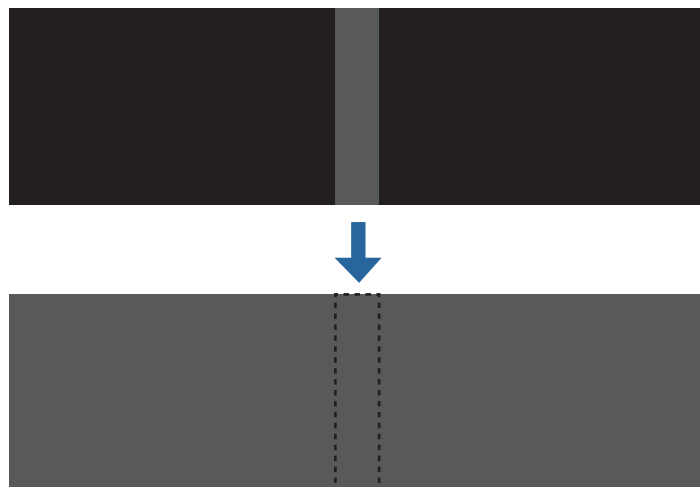
A l'exemple anterior, heu d'ajustar el **Marge esquerre** perquè apareixen àrees superposades al marge esquerre de la imatge (1).

- (1) Seleccioneu **Marge esquerre** i premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Fusió** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (3) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (4) Premeu el botó [Esc].
- (5) A **Pos. inicial fusió**, alineeu la posició inicial de fusió amb la vora (2) de la imatge.
- (6) Premeu el botó [Esc].
- (7) Ajusteu l'interval (3) que voleu combinar a **Interval de fusió**.
El millor valor es aquell per al qual la zona superposada i la guia estan a la mateixa posició.
- (8) A **Corba de fusió**, ajusteu com aplicar l'ombrejat.
- (9) Premeu el botó [Esc].

8 Quan acabeu la configuració, establiu **Guía de línies** i **Guia de patrons** en **Desactivat** per finalitzar.

Nivell negre

Quan es mostra una imatge negra, només es ressalten àrees on les imatges se superposen. La funció del nivell de negre permet que la lluentor i el to de les àrees coincideixin on les imatges no se superposen amb àrees on les imatges sí que se superposen, per tal que la diferència sigui menys detectable.



- Mentre es mostra un patró de prova, no es pot ajustar el Nivell negre.
- Si el valor **Correcció geomètrica** és elevat, potser no podreu ajustar-lo correctament.
- La lluentor i el to poden diferir en àrees on les imatges se superposen i també en altres àrees, fins i tot després de dur a terme l'ajust del nivell de negre.
- Si es canvia la configuració de **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre**, el Nivell negre torna al valor per defecte.
☛ "Fusió de marges" [pàg.93](#)

1 Seleccioneu **Nivell negre** de **Multiprojecció** i premeu el botó [↵].



2 Seleccioneu **Ajust de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].

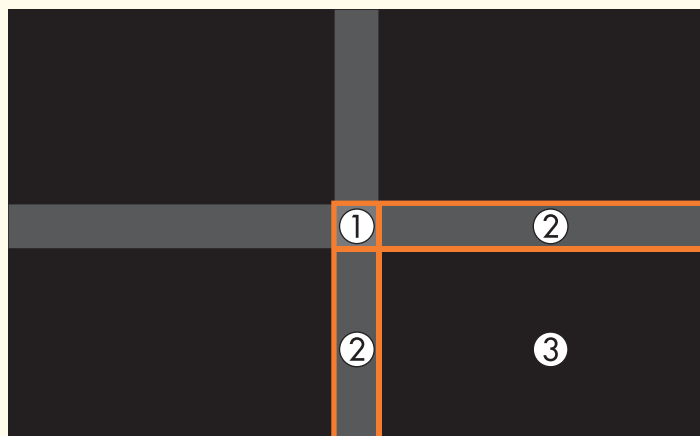


Les àrees que es mostren depenen de la configuració de **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre**.

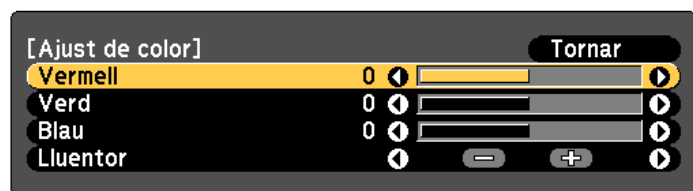
- 3** Seleccioneu l'àrea que voleu ajustar i premeu el botó [↵].
L'àrea seleccionada es mostra de color taronja.



Si hi ha diverses pantalles solapades, ajusteu en funció de l'àrea més solapada (la més brillant). A la il·lustració inferior, en primer lloc alineeu (2) amb (1) i després ajusteu perquè (3) s'alineï amb (2).



- 4** Ajusteu el to de negre i la lluentor.



[Esc] :Tornar [↩]:Selecc. [↵]:Ajust. [Menu]:Sortir
[Default] :Reinicialitzar

- 5** Repetiu els passos 3 i 4 les vegades que calgui per ajustar la resta de parts.



Seguidament, si la tonalitat d'algunes àrees no coincideixen, ajusteu-les amb la **Correcció d'àrea**.

- 6** Premeu el botó [Esc] per tornar a la pantalla del pas 2.
- 7** Seleccioneu **Correcció d'àrea** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 8** Seleccioneu **Inicia ajustos** i, a continuació, premeu el botó [↵].



Es mostren les línies del límit que indiquen les zones en què se solapen les imatges.

Les línies de límit es mostren en funció de la configuració de **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre**.

- 9** Utilitzeu els botons [▲][▼][◀][▶] per seleccionar una línia de límit de l'àrea que voleu ajustar.

La línia seleccionada es mostra de color taronja.



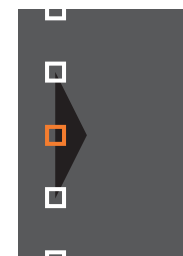
- 10** Premeu el botó [↵] per confirmar la selecció.



- 11** Utilitzeu els botons [▲][▼][◀][▶] per ajustar les posicions de la línia de límit i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 12** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per seleccionar el punt que voleu desplaçar i, a continuació, premeu el botó [↵].

El punt seleccionat es mostra de color taronja.



- 13** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per desplaçar el punt.

Per continuar i moure un altre punt, premeu el botó [Esc] per tornar al pas 12 i repetiu els passos 12 i 13.

Per ajustar una altra línia de límit, premeu el botó [Esc] fins que aparegui la pantalla per seleccionar una línia de límit del pas 9.



Per tornar el **Nivell negre** als valors per defecte, premeu el botó [Esc] per retrocedir a la pantalla del pas 7, seleccioneu [Reset] i, tot seguit, premeu el botó [↵].

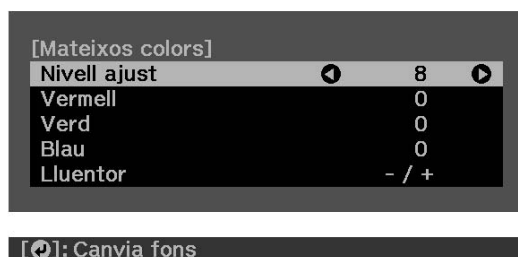
- 14** Per completar l'ajust, premeu el botó [Menu].

Mateixos colors

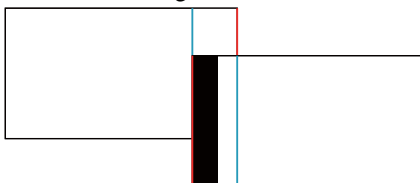
Podeu ajustar l'equilibri cromàtic i la lluentor de negre a blanc per a cada tonalitat de color.

- 1** Seleccioneu **Mateixos colors** de **Multiprojecció** i premeu el botó [↵].

Es mostrarà la següent pantalla.



La meitat de la zona superposada apareix en negre perquè sigui fàcil trobar la vora de la imatge.



Nivell ajust: Hi ha vuit nivells des del blanc, el gris i fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.

Vermell, Verd, Blau: Ajusta la lluentor de la imatge.

Lluentor: Ajusta la lluentor de la imatge.

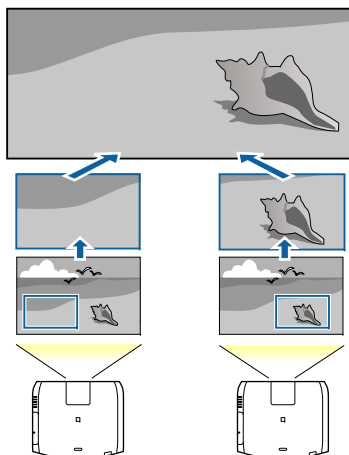


Sempre que es prem el botó [↵], la pantalla canvia entre la imatge projectada i la pantalla d'ajust.

- 2** Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, feu servir els botons [◀] [▶] per establir el nivell d'ajust.
- 3** Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i premeu els botons [◀][▶] per ajustar la tonalitat del color.
- 4** Seleccioneu **Lluentor** i feu servir els botons [◀][▶] per ajustar la lluentor.
- 5** Torneu al pas 1 i ajusteu cadascun dels nivells.
- 6** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Visualització d'una imatge escalada

Es retalla i es mostra una secció de la imatge. Així podeu crear una imatge gran mitjançant la combinació d'imatges projectades des de diversos projectors.



1 Projecteu la imatge i després premeu el botó [Menu]

2 Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.



Podeu realitzar la mateixa operació des d'**Escala** a **Senyal**.

3 Seleccioneu **Escala** i, a continuació, premeu el botó [↩].

4 Activeu **Escala**.

(1) Seleccioneu **Escala** i, a continuació, premeu el botó [↩].

(2) Seleccioneu **Auto** o **Manual** i premeu el botó [↩].

Auto: Ajusta automàticament l'àrea retallada en funció dels valors d'ajust de Fusió de marges i Mosaic. No és necessari seguir cap altre pas després del pas 6.

Manual: Permet ajustar l'àrea retallada de forma manual.

(3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.



Si l'ajust automàtic no funciona per a la imatge retallada, ajusteu la relació d'aspecte i seleccioneu **Auto**.

☞ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada"

[pàg.82](#)

5 Establiu el **Mode d'escala**.

(1) Seleccioneu **Mode d'escala** i, a continuació, premeu el botó [↩].

- (2) Seleccioneu **Visualitz. zoom** o **Pant. completa** i premeu el botó [↩].

Visualitz. zoom: Ajusta la visualització segons la imatge que s'està mostrant.

Més gran



Moure



Pant. completa: Ajusta segons la mida del tauler del projector (l'àrea màxima en què es pot mostrar la imatge).

Més gran



Moure



- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

6 Ajusteu l'escala.

Seleccioneu el mètode d'ajust amb els botons [▲][▼] i, a continuació, ajusteu mitjançant els botons [◀][▶]. (Des de 0,5 d'augment mínim a 10 d'augment màxim)

-+: Amplia o redueix una imatge en sentit horitzontal i vertical alhora.

Escala vertical: Amplia o redueix una imatge verticalment.

Escala horitzontal: Amplia o redueix una imatge horitzontalment.

7 La imatge es retalla i s'ajusta.

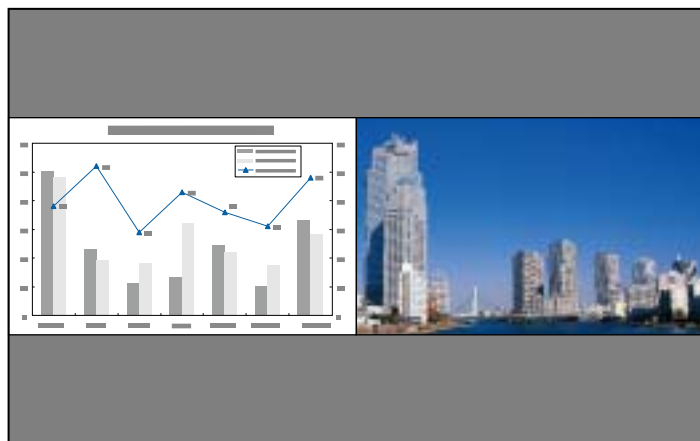
- (1) Seleccioneu **Ajust de tall** i, a continuació, premeu el botó [↩].
Si seleccioneu **Rang de tall**, apareix l'interval i les coordenades de la imatge que projectarà el projector.
- (2) Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per desplaçar la imatge.
Ajusteu les coordenades i la mida de cada imatge mentre visualitzeu la pantalla.
- (3) Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



Podeu revisar l'àrea visualitzada després de retallar per a tota la imatge a **Rang de tall**.

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Podeu projectar simultàniament imatges de dues fonts a la dreta i a l'esquerra de la pantalla.



Podeu fer servir la funció d'Split Screen en el mode Reprod. contingut.

Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida

A continuació s'enumeren les combinacions de fonts d'entrada que es poden projectar en una pantalla dividida.

Pantalla es- querra	Pantalla dreta					
	HDMI	HDBa- seT	DVI-D	Ordina- dor	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Ordinador	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



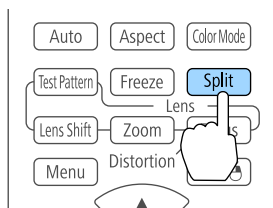
- No són compatibles els senyals amb una resolució horitzontal que superi els 1920.
 - Si heu activat la **Emulació 4K**, apareix un missatge. Seleccioneu **Sí** per desactivar la **Emulació 4K**. (Només per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- 🖱 **Imatge - Millora d'imatge - Emulació 4K** [pàg.145](#)

Procediments operatius

Projectar en una pantalla dividida

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància durant la projecció.
La font d'entrada seleccionada actualment es projectarà a la banda esquerra de la pantalla.

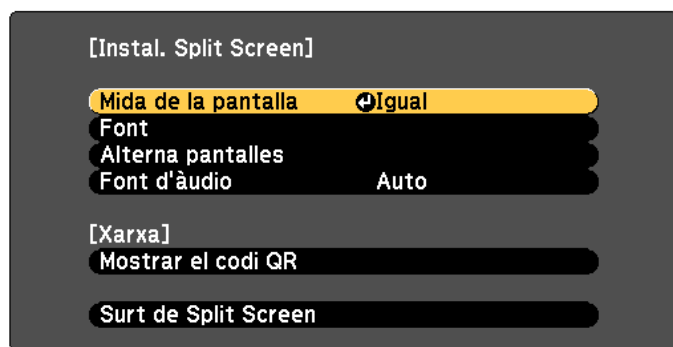
Comandament a distància



Podeu realitzar la mateixa operació des del menú Configuració.

👉 Ajustos - Split Screen [pàg.148](#)

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareixerà la finestra Instal. Split Screen.



[◀]:Seleccionar [↵]:Entrar

[Menu]:Sortir

- 3 Seleccioneu **Font** i premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a **Esquerra** i **Dreta**.



[Esc] / [↵]:Tornar [◀]:Seleccionar

[Menu]:Sortir



Podeu realitzar la mateixa operació seguint el procediment següent.

- 👉 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.62](#)
- 👉 "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.63](#)

- 5 Seleccioneu **Executar** i premeu el botó [↵].
Per canviar la font durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.

Canviar les pantalles esquerra i dreta

Utilitzeu el procediment següent per canviar les imatges projectades.

1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.

2 Seleccioneu **Alternar pantalles** i premeu el botó [↵].

Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.

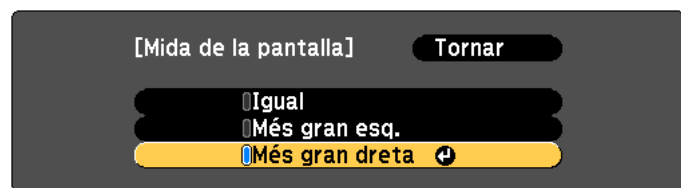


Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.

2 Seleccioneu **Mida de la pantalla** i premeu el botó [↵].

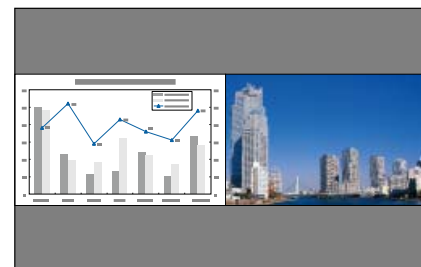
3 Seleccioneu la mida de la pantalla que voleu visualitzar i premeu el botó [↵].



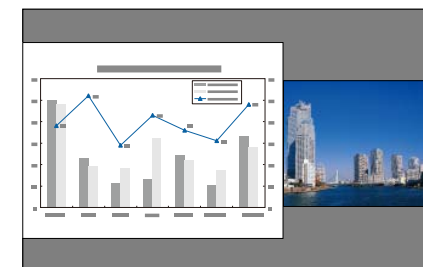
[Esc]: Tornar [↵]: Selec. [↵]: Validar [Menu]: Sortir

Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

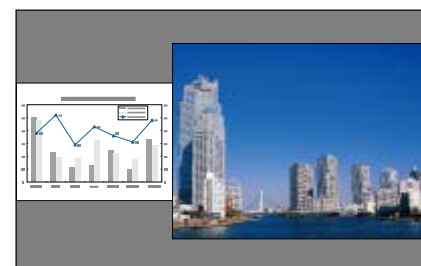
Igual



Més gran esq.



Més gran dreta



- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals de vídeo d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi definit l'opció **Igual**.

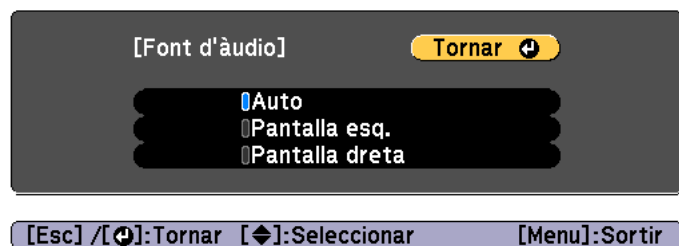
Canvi d'àudio

1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.

2 Seleccioneu **Font d'àudio** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 3 Seleccioneu l'àudio que vulgueu emetre i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si seleccioneu **Auto**, s'emet l'àudio de la pantalla ampliada. Si les mides de les pantalles són **Igual**, s'emet l'àudio de la pantalla de l'esquerra.



Finalitzar la funció de pantalla dividida

Premeu el botó [Esc] per finalitzar la funció de pantalla dividida.

També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.
 - Seleccioneu **Surt de Split Screen** a la pantalla Instal. Split Screen.
- 👉 [pàg.103](#)

Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de configuració
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte
- Ús dels botons [User1], [User2] o [User3] del comandament a distància

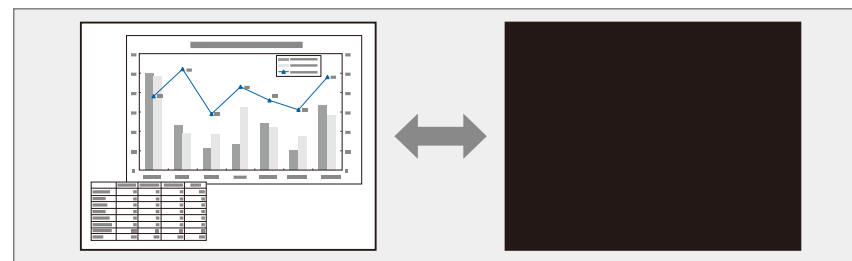
- L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi hagi entrada de senyals d'imatge o quan aparegui una notificació d'error o d'avís.
- No es mostra el logotip de l'usuari.

Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte de la **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. Tanmateix, els ajustos de la imatge projectada a la pantalla de l'esquerra s'apliquen a la imatge de la pantalla de la dreta per a **Mode de color**, **Temp. color**, **Interpolació trames** i **Super-resolution**.
- **Supr. entrellaçat** i **Reducció de soroll** estan només habilitats per a la pantalla esquerra.

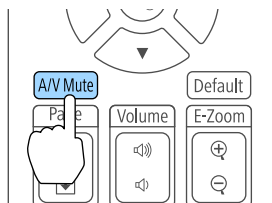
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.



Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], la funció Pausa A/V s'activa o es desactiva.

Comandament a distància



- Quan l'opció Pausa A/V està habilitada, s'apaga la font de llum.
- Si voleu aplicar l'obertura de negre i la fosa en negre quan activeu o desactiveu el vídeo, establiu el número desitjat de segons a **Fos de sortida** i **Fos d'entrada**.

☛ **Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Fos de sortida, Fos d'entrada** [pàg.151](#)

- Si la funció Pausa A/V està activada i no es realitza cap operació durant unes 2 hores, el projector s'apaga automàticament. Si no voleu apagar-lo, establiu **Temporitz. pausa A/V** en **Desactivat**.

☛ **Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Temporitz. pausa A/V** [pàg.151](#)

- Quan **Desactivar pausa A/V** està establert a **Pausa A/V** en el menú Configuració, es poden seguir realitzant les operacions següents sense que calgui desactivar la pausa A/V:

- Canviar la font amb els botons de canvi d'entrada del comandament a distància.

- Controlar el projector des d'un ordinador mitjançant ordres de comunicació.

☛ **Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Desactivar pausa A/V** [pàg.151](#)

L'opció Pausa A/V només es desactiva prement el botó [A/V Mute] o enviant una ordre de desactivació de Pausa A/V.

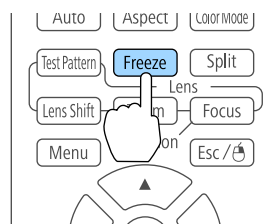
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges i el so mentre Pausa A/V estigui activat. No es pot reprendre la projecció des del punt en què es va activar Pausa A/V.

Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

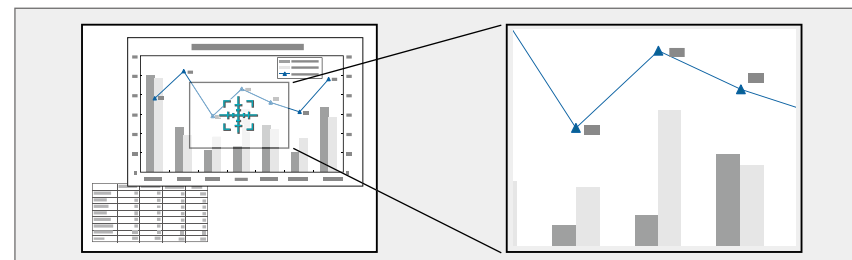
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

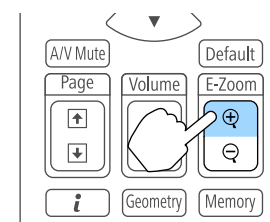
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



1 Iniciu E-Zoom.

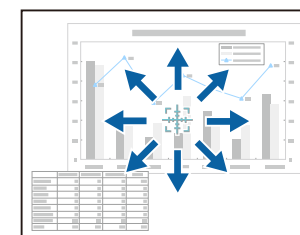
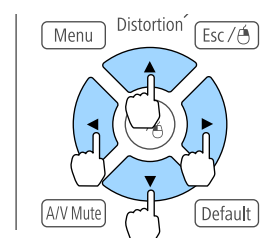
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⊕).

Comandament a distància



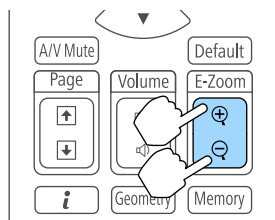
2 Mogueu la Creu (⊕) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

Comandament a distància



3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- Durant la projecció ampliada, premeu el botons [▲], [▼], [◀] o [▶] per desplaçar la imatge.
- La funció E-Zoom no està disponible si s'ha activat l'Escala.
☛ Senyal - Escala [pàg.147](#)
- Si heu activat la Emulació 4K, apareix un missatge. Seleccioneu **Sí** per desactivar la Emulació 4K. (Només per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
☛ Imatge - Millora d'imatge - Emulació 4K [pàg.145](#)



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** s'estableix a **Activat**, apareix un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Realitzeu les operacions després d'establir **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.

☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.119](#)

- Si feu servir la funció de configuració en cadena per copiar els ajustos dels menús entre diversos projectors, també es copia el logotip de l'usuari. No ajusteu imatges que no vulgueu compartir entre diversos projectors com al Logotip de l'usuari.

1

Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Configuració Menú Funcionament" [pàg.141](#)

2

Seccioneu **Logotip de l'usuari d'Ampliada**.



En seleccionar **Logotip de l'usuari**, els ajustos com ara Correcció geomètrica, E-Zoom, Aspecte, Escala i Tipus de pantalla queden deshabilitats temporalment.

Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.

3

Seccioneu **Inicia configuració** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Apareix la pantalla de confirmació.

4

Seccioneu **Sí** i, a continuació, premeu el botó [↵].

5

Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



Seleccioneu **Reinicialitzar** per eliminar la imatge que heu registrat i torneu als ajustos per defecte.

El mode Reprod. Contingut us permet projectar imatges adequades per a la senyalització digital quan us trobeu en ubicacions com ara museus, sales d'exposició o botigues. Us permet projectar llistes de reproduccions de fotos i vídeos emmagatzemats en una memòria externa. Us permet utilitzar les funcions d'efectes per canviar el color i la forma de la imatge projectada.



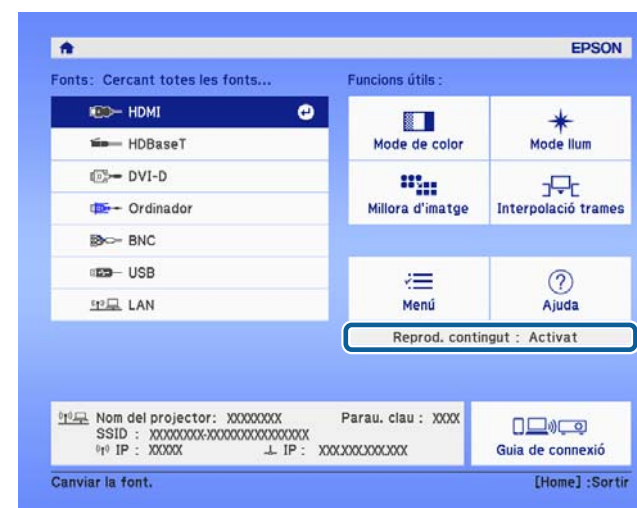
La funció Reprod. contingut utilitza el port USB-A, la qual cosa significa que no podeu utilitzar al mateix temps la funció de la LAN sense fils.

Canviar al mode Reprod. contingut

Canvieu a Reprod. contingut per reproduir una llista de reproducció.

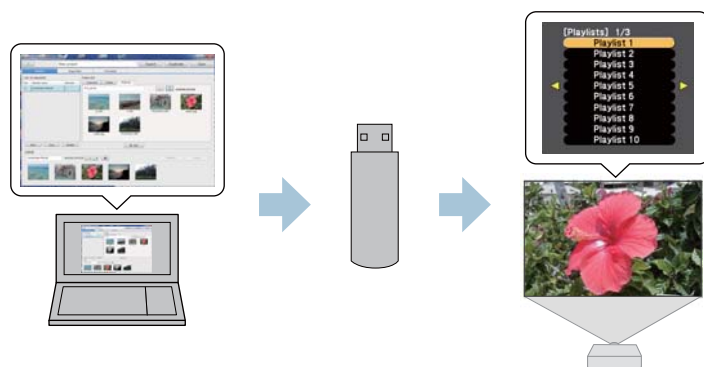
- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Reprod. contingut** d'**Ajustos**.

- 3 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
Apareix un missatge de confirmació.
- 4 Reinicieu el projecteur per activar el mode Reprod. contingut.
- 5 Premeu el botó [⬆] del tauler de control o del comandament a distància.
Es mostrarà la pantalla d'inici.
- 6 Comproveu que el mode Reprod. Contingut estigui activat.



Reproducció d'una llista de reproducció

El mode Reprod. contingut us permet projectar fotos i vídeos que s'hagin desat com a llistes de reproducció.



- Heu d'assignar un USB a un botó d'usuari amb anterioritat.
☛ **Ajustos - Botó d'usuari** [pàg.148](#)
- La memòria USB ha de complir amb els requisits següents.
 - Ha d'estar formatejada com a FAT 16/32
 - Només ha de tenir una única partició
 - No hi ha d'haver funcions de seguretat activades
 - No feu servir un lector de multitargetes o un concentrador USB
 - La longitud total de la memòria USB és de 6 cm o menys

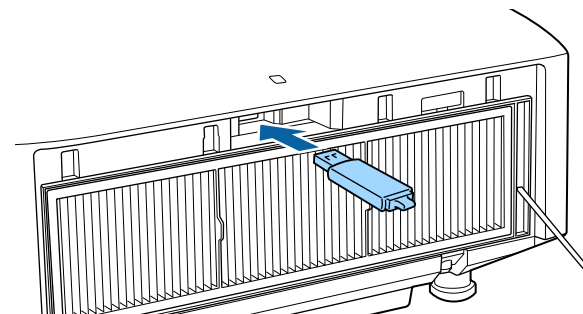
1 Creeu una llista de reproducció utilitzant l'Epson Projector Content Manager i deseu-la en un dispositiu de memòria USB.



Consulteu la "Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager" per obtenir més informació.

2 Connecteu la memòria USB al port USB-A del projector (la secció de l'instal·lació del mòdul LAN sense fils) mentre el mode Reprod. Contingut està activat.

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.55](#)



3 Premeu el botó de l'usuari assignat a l'**USB** del comandament a distància.

Es reproduïx la primera llista de reproducció o la llista de reproducció que hi hagi programada.



- Premeu els botons numèrics mentre manteniu premut el botó [Num] per reproduir una llista de reproducció que tingueu registrada en els vostres favorits. Podeu registrar els vostres favorits utilitzant l'Epson Projector Content Manager.
- Per seleccionar una llista de reproducció que vulgueu reproduir, seleccioneu **Visualitzador USB** del menú **Ajustos** i, aleshores, utilitzeu els botons cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra o cap a la dreta per seleccionar el vostre arxiu.
☛ **Ajustos - Reprod. contingut - Visualitzador USB** [pàg.148](#)

Adhesió dels efectes a les imatges (funció Efecte)

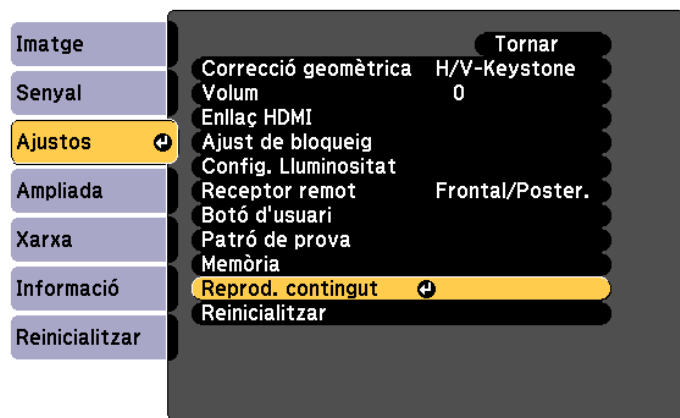
En el mode Reprod. contingut, podeu canviar el color i la forma de la imatge que esteu projectant.



En fer servir la funció Efecte, heu d'executar el **Mode d'actualització** periòdicament.

🔑 **Reinicialitzar** - Mode d'actualització [pàg.167](#)

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre el mode Reprod. Contingut està activat, seleccioneu [Ajustos] i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc]: Tornar [↵]: Seleccionar [⏏]: Entrar [Menu]: Sortir

- 2 Seleccioneu **Efecte superpos.** de **Reprod. contingut** i premeu el botó [↵].
- 3 Establiu **Efecte superpos.** en **Activat** i premeu el botó [↵].

[Efecte superpos.]

Efecte superpos.	⏏ Activat
Filtre de forma	Desactivat
Filtre de color	Desactivat
Brillantor	0

[↵]: Seleccionar [⏏]: Entrar [Menu]: Sortir

- 4 Seleccioneu **Filtre de forma** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 5 Ajusteu els objectes següents segons sigui necessari.

- **Forma:** Seleccioneu la forma de l'efecte del Cercle, Quadrat o Personalitzada.



Podeu registrar les vostres imatges preferides a Personalitzat utilitzant l'Epson Projector Content Manager. Consulteu la "Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager" per obtenir més informació.

- **Efecte de filtre:** Seleccioneu si voleu emascarar l'interior o l'exterior de la forma seleccionada.
- **Mida:** Establiu la mida de la forma seleccionada.
- **Posició:** Establiu la posició de la forma seleccionada.

- 6 Seleccioneu **Filtre de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 7 Ajusteu els objectes següents segons sigui necessari.

- **Filtre de color:** Seleccioneu el color de l'efecte.
- **Personalitzada:** Ajusteu el **Vermell**, **Verd** i **Blau**.

8 Seleccioneu **Brillantor** per definir la brillantor de l'efecte.

9 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Restriccions en el mode Reprod. contingut

Limitacions d'ús

No podeu canviar les operacions següents en el mode Reprod. contingut.

- Temp. color (quan **Blanc càlid** o **Blanc fred** estan seleccionats com a **Filtre de color**)
- Obturació
- Split Screen
- Mostrar fons
- Pantalla
- Cerca autom. de font
- Contrasenya Remote
- Fusió de marges
- Dest. emmag. regis.

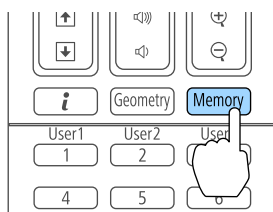
Així mateix, no podeu fer servir l'Epson Projector Professional Tool en el mode Reprod. contingut.

Els ajustos de la imatge que s'està mostrant i els valors de la correcció geomètrica es desen com a memòria, cosa que us permet carregar-los quan calgui.

Desar/Carregar/Esborrar/Restaurar la memòria

- 1 Premeu el botó [Memory] mentre es projecta.

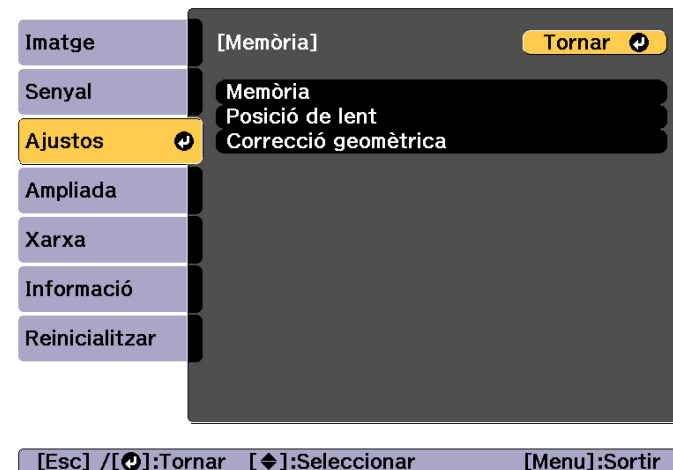
Comandament a distància



També podeu treballar des del menú Configuració.

☞ Ajustos - Memòria [pàg.148](#)

- 2 Seleccioneu un tipus de memòria i premeu el botó [↵].



Memòria: Es desen a la memòria els ajustos dels elements de menú següents. Podeu registrar un màxim de 10 valors.

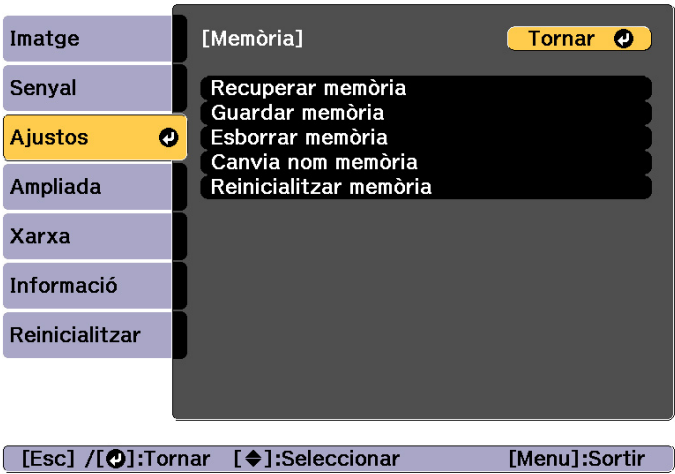
Menú superior	Submenú
Imatge	Tots els paràmetres de configuració
Senyal	Escala
Ajustos	Config. Lluminitat
Ampliada	Fusió de marges Nivell negre Mateixos colors

Posició de lent: Registra la posició de la lent ajustada amb el canvi de lent, el zoom, l'enfocament i la distorsió. Podeu registrar un màxim de 10 valors.



☞ "Registre i càrrega de valors d'ajust de l'objectiu" [pàg.39](#)

Correcció geomètrica: Es desa el valor d'ajust de la correcció geomètrica. Podeu registrar un màxim de 3 valors.

- 3 Seleccioneu la funció que vulgueu executar i, a continuació, premeu el botó [↵].



Funció	Explicació
Recuperar memòria	Carrega la memòria desada. Quan seleccioneu una memòria i premeu el botó [↵], els ajustos aplicats a la imatge actual se substitueixen pels ajustos de la memòria.
Guardar memòria	Registra la configuració actual a la memòria. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], els ajustos es desen.
Esborrar memòria	Esborra la memòria registrada. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], apareix un missatge. Seleccioneu Sí i, a continuació, premeu el botó [↵] per esborrar la memòria seleccionada.

Funció	Explicació
Canvia nom memòria	Canvia el nom de la memòria. Seleccioneu el nom de la memòria que vulgueu canviar i, a continuació, premeu el botó [↵]. Introduïu el nom de la memòria fent servir el teclat en pantalla.  "Funcionament del teclat en pantalla" pàg.157 Quan hagueu acabat, moveu el cursor per sobre de Finish i, a continuació, premeu el botó [↵].
Reinicialitzar memòria	Restableix el nom i la configuració d'una entrada de memòria desada. Per restablir totes les memòries desades a Memòria, Posició de lent i Correcció geomètrica , utilitzeu Rest. totes memòries .  Reinicialitzar - Rest. totes memòries pàg.167



Si la marca que hi ha a l'esquerra del nom de la memòria és de color blau, vol dir que la memòria ja està ocupada. En seleccionar una memòria ocupada, es mostra un missatge en el qual se us demana que confirmeu si voleu sobreescriure la memòria. Si seleccioneu **Sí**, la configuració anterior s'elimina i l'actual s'enregistra.

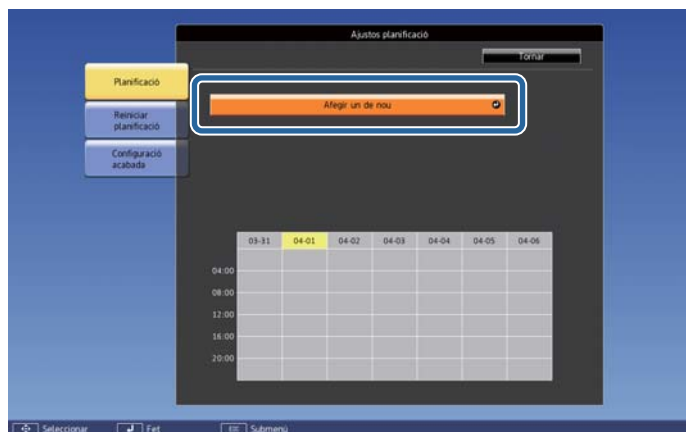
La programació pot incloure els esdeveniments d'encendre i apagar el projector i canviar la font d'entrada. Els esdeveniments enregistrats s'executen automàticament a l'hora especificada a les dates indicades o setmanalment.

Podeu registrar fins a 30 esdeveniments a **Planificació** i un esdeveniment a **Planific. ampliada**.

Desar un esdeveniment

Establir un esdeveniment

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☞ "Configuració Menú Funcionament" [pàg.141](#)
- 2** Seleccioneu **Ajustos planificació** d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Afegir un de nou** des de **Planificació**.



4 Establiu la planificació.

Nom del submenú	Funció
Configurar esdeveniment	<p>Seleccioneu una operació del projector per quan s'executi l'esdeveniment. Seleccioneu No modificat per als elements que no vulgueu que canviïn quan es produeixi l'esdeveniment. Podeu ajustar les operacions següents.</p> <p>Planificació</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentació • Font • Mode llum • Pausa A/V • Calibr. de llum • Mode d'actualització • Volum
Configurar Data / Hora	<p>Configureu la data, el dia de la setmana i l'hora per a executar l'esdeveniment. Podeu configurar un màxim quatre setmanes en endavant. Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.</p> <p>☞ "Funcionament del teclat en pantalla" pàg.157</p>

5 Seleccioneu **Desar** i premeu el botó [↵].

Per registrar més esdeveniments, repetiu els passos 3 al 5.

6 Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'operació de desament.



- El Calibr. de llum no s'inicia automàticament si el projector s'utilitza de forma continuada durant més de 24 hores o si s'utilitza l'apagada directa regularment. Configureu el **Calibr. de llum** per activar aquesta funció cada 100 hores d'ús.
- Si activeu **Calibr. de llum**, enceneu el projector com a mínim 20 minuts abans de l'esdeveniment.








Consultar un esdeveniment

Aquest apartat explica com consultar un esdeveniment de Planificació.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.

- 3 Premeu els botons [◀][▶] per marcar la data que voleu verificar. Es mostren els detalls dels esdeveniments registrats per a la data seleccionada. L'indicador s'activa quan es desa un esdeveniment.

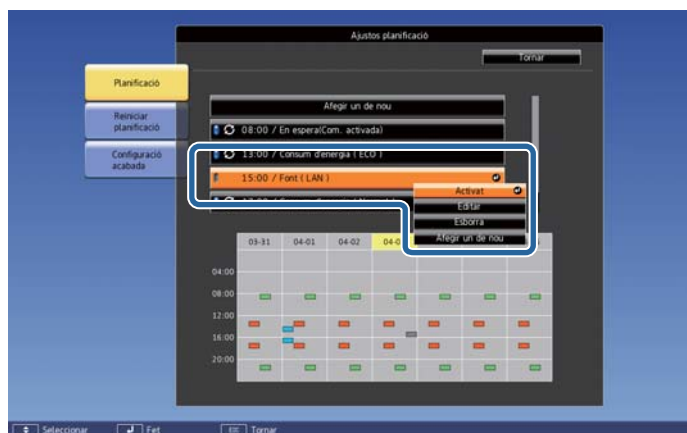


-  (Blau): esdeveniment activat
-  (Gris): esdeveniment desactivat
- : esdeveniment regular
-  (Aiguamarina): esdeveniment individual
-  (Taronja): esdeveniment regular
-  (Verd): monitoratge de la comunicació activat/desactivat
-  (Gris): esdeveniment desactivat

Editar un esdeveniment

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☞ "Configuració Menú Funcionament" [pàg.141](#)

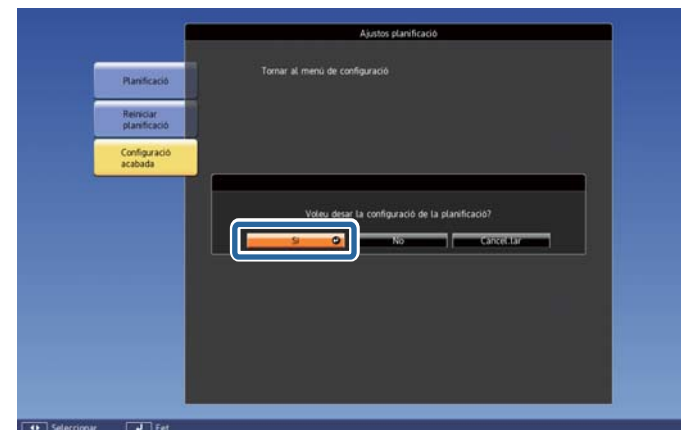
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació** d'Ampliada.
- 3 Utilitzeu els botons [◀][▶] per ressaltar la data que conté l'esdeveniment que voleu editar.
- 4 Ressalteu l'esdeveniment que voleu editar i premeu el botó [Esc].



- 5 Editeu l'esdeveniment.

Nom del submenú	Funció
Activat/Desactivada	Activa o desactiva l'esdeveniment seleccionat.
Editar	Edita el contingut de l'esdeveniment seleccionat. Seleccioneu Desar i premeu el botó [↵] per acabar l'edició.
Esborra	Esborra l'esdeveniment seleccionat.
Afegir un de nou	Desa un esdeveniment nou. Seleccioneu Desar i premeu el botó [↵] per finalitzar l'operació de registre.

- 6 Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'edició.



Per eliminar tots els esdeveniments registrats, seleccioneu **Reiniciar planificació** i, seguidament, seleccioneu **Sí**. Seleccioneu **Configuració acabada** i després seleccioneu **Sí** per esborrar els esdeveniments.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control/Bloqueig dels botons del comandament a distància**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ "Restricció del funcionament" [pàg.121](#)
- **Bloqueig Antirobatori**
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
☛ "Antirobatori/Prevenió de caigudes" [pàg.123](#)

Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre l'opció Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no sàpiguen la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui engegat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de funció antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de l'adquisició, l'opció Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests quatre tipus d'ajustos de Contrasenya protegida, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
Quan **Protecció en activar** té el valor **Activat**, cal introduir la contrasenya predefinida un cop el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

• Protecció logo usuari

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecció logo usuari** té el valor **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configuració de **Mostrar fons** o **Pantalla d'inici de Pantalla**
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.151](#)

• Protecció xarxa

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.156](#)

• Protec. Planificació

Quan **Protec. Planificació** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos en l'hora del sistema o les planificacions del projector.

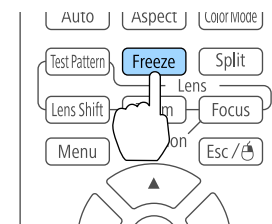
Configurar l'opció Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

- 1 Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es mostra el menú de configuració Contrasenya protegida.

Comandament a distància



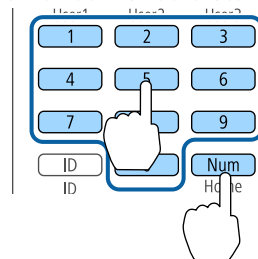


Si l'opció Contrasenya protegida ja està activada, heu d'introduir la contrasenya.

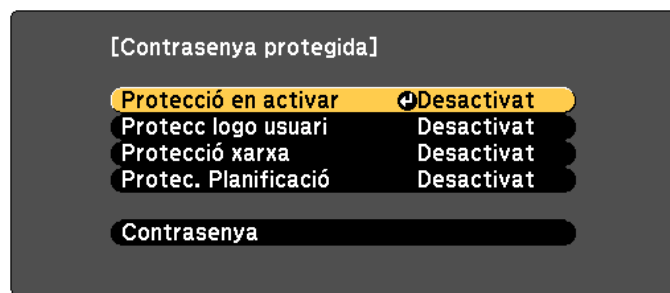
Si la contrasenya és correcta, apareix el menú de configuració Contrasenya protegida.

☞ "Introducció de la contrasenya" [pàg.120](#)

Comandament a distància



- 2 Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].



[↩]:Seleccionar [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

- 3 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 2.

- 4 Establiu la contrasenya.

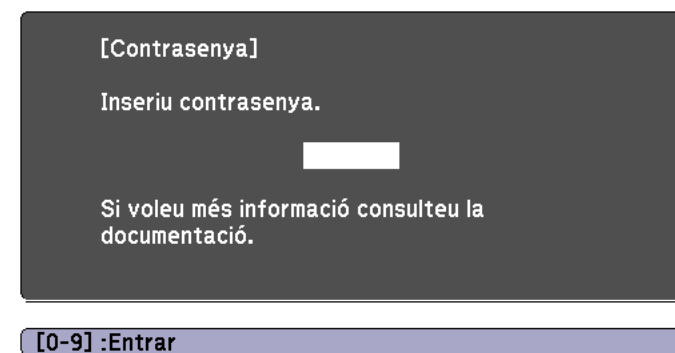
- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [↵].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "****". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

Introducció de la contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Request Code: xxxxx**" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Poseu-vos en contacte amb el vostre centre de servei Epson més proper."
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Restricció del funcionament

Aquest projector admet tres menes de limitació d'ús.

- Bloq. Panell control
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Bloqueig d'objectiu
Aquesta funció desactiva tots els botons del comandament a distància relacionats amb el funcionament de l'objectiu per tal d'evitar manipulacions incorrectes de l'objectiu un cop ha estat ajustat correctament.
- Bloqueig dels botons del comandament a distància
Aquesta funció desactiva tots els botons llevat dels botons principals que calen per a l'ús bàsic amb el comandament a distància, a fi d'evitar errors a les operacions.

Bloq. Panell control

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos. Encara que el tauler de control estigui bloquejat, encara podeu fer servir el comandament a distància amb tota normalitat.

- Bloqueig total
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏏], estan bloquejats.

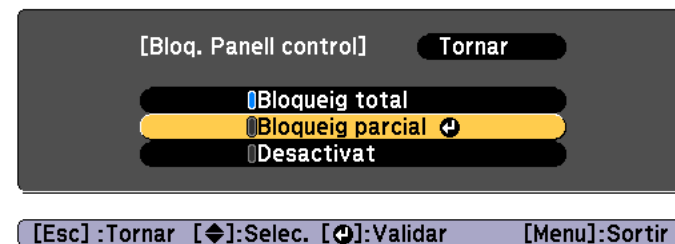
- 1** Premeu el botó [⏏] del tauler de control durant la projecció per visualitzar la pantalla Bloq. Panell control.



També podeu fer ajustos a **Bloq. Panell control** des del menú de configuració.

☞ Ajustos - Ajust de bloqueig - Bloq. Panell control [pàg.148](#)


- 2** Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



- 3** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació.
Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.

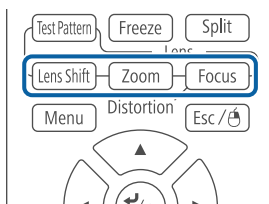


Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Mitjançant el comandament a distància, ajusteu **Bloq. Panell control** a **Desactivat** des del menú de configuració.
🔊 **Ajustos - Ajust de bloqueig - Bloq. Panell control** [pàg.148](#)
- Manteniu premut el botó [

Bloqueig d'objectiu

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància relacionats amb el funcionament de l'objectiu.

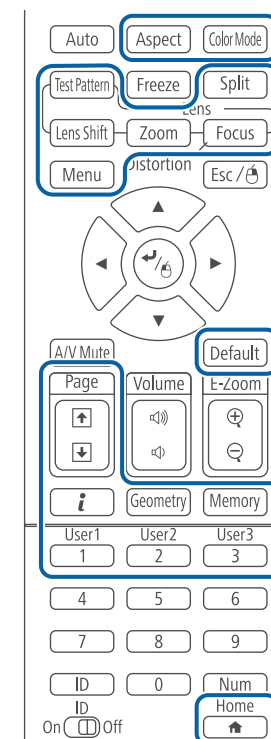



Establiu el **Bloqueig d'objectiu** en **Activat** al menú Configuració.

🔊 **Ajustos - Ajust de bloqueig - Bloqueig d'objectiu** [pàg.148](#)

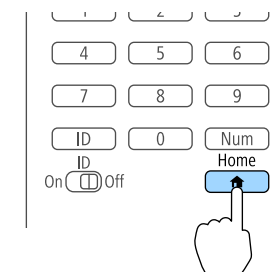
Bloqueig dels botons del comandament a distància

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància.



Cada vegada que premeu el botó [

Comandament a distància





Fins i tot mentre els botons del comandament a distància estan bloquejats, es poden fer les operacions següents.

- Restablir el valor per defecte de la configuració de Receptor remot
- Desbloqueig dels botons del comandament a distància

Antirroboratori/Prevenió de caigudes

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antiroboratori.

- Ranura de seguretat

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

☞ <http://www.kensington.com/>

- Punt d'instal·lació del cable de seguretat

Podeu passar un cable antiroboratori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.

També podeu connectar un cable de seguretat per fixar el projector i el suport del sostre i evitar que caigui.



Ús del projector en una xarxa.

Seguiu les instruccions al llarg d'aquestes seccions per configurar el projector quan estigui connectat a una xarxa.

Podeu enviar imatges al vostre projector a través d'una connexió de xarxa amb cable. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i, a continuació, configureu tant el projector com l'ordinador per efectuar projeccions a través de la xarxa.

Després de connectar i configurar el projector, instal·leu l'Epson iProjection de l'EPSON Projector Software CD-ROM (si el teniu) o del lloc web.

El programari Epson iProjection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. També us permet mantenir reunions interactives en projectar pantalles d'ordinador d'altres usuaris a través d'una xarxa. En trobareu les instruccions a la "Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)".

Selecció de la configuració de la xarxa connectada amb cable

Abans de poder emetre projeccions des d'altres ordinadors a la vostra xarxa, cal que seleccioneu una configuració per a la xarxa del projector.

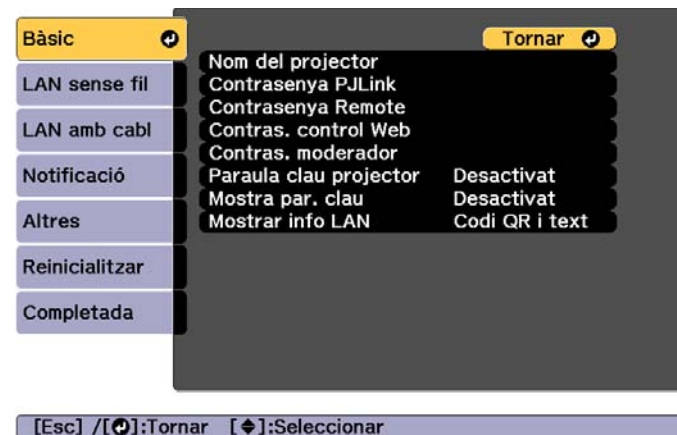


Assegureu-vos que el projector està connectat a la xarxa amb un cable a través del port LAN.

☛ "Connectar un cable LAN" [pàg.53](#)

- 1 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.
- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



- 5 Seleccioneu les opcions bàsiques segons sigui necessari.

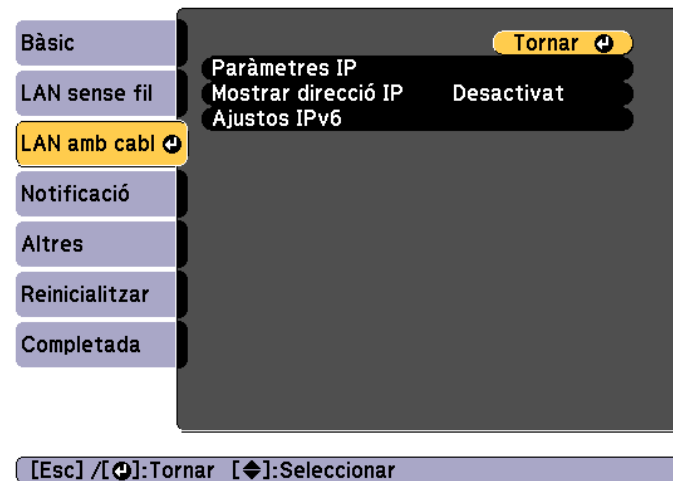
- **Nom del projector:** introduïu el nom del projector utilitzat per identificar-lo a la xarxa. Podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.
- **Contrasenya PLink:** us permet introduir una contrasenya per emprar el protocol PLink per al control del projector. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
- **Contrasenya Remote:** us permet introduir una contrasenya d'autenticació per utilitzar la funció Remote a Epson Web Control per configurar o controlar el projector. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. (El nom d'usuari és EPSONREMOTE; la contrasenya predeterminada és **guest**.)
- **Contras. control Web:** us permet introduir una contrasenya d'autenticació per utilitzar la funció Controle da Web a Epson Web Control per configurar o controlar el projector. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. (El nom d'usuari és EPSONWEB i la contrasenya predeterminada és **admin**.)

- **Contras. moderador:** Us permet establir una contrasenya d'autenticació per utilitzar l'Epson iProjection en connectar-se al projector en qualitat de moderador. Introduïu una contrasenya de quatre dígits. (No hi ha cap contrasenya predeterminada.)
- **Paraula clau projector:** us permet activar una contrasenya de seguretat per evitar l'accés al projector a altres persones que no es trobin en la mateixa habitació que vosaltres. Per projectar imatges i enviar o rebre dates, heu d'introduir la paraula clau mostrada amb l'Epson iProjection.
- **Mostra par. clau:** permet mostrar la paraula clau d'un projector a la pantalla de projecció en connectar-se al projector amb l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** us permet establir el format de visualització de la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir el nom, contrasenyes i la paraula clau. Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] des del comandament a distància per marcar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 6 Seleccioneu el menú **LAN amb cabl** i premeu [Enter].



- 7 Assigneu els paràmetres IP a la vostra xarxa segons correspongui.

- Si la vostra xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir el paràmetre **DHCP** en **Activat**.
- Si us cal establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir el paràmetre **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** del projector segons sigui necessari.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa fent servir IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6**.


☛ "Menú LAN amb cables" [pàg.162](#)



Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] del comandament a distància i seleccioneu el número que voleu introduir al teclat en pantalla que apareix. Premeu el botó [Enter] per confirmar.

- 8** Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN i a la pantalla d'inici, ajusteu el paràmetre **Mostrar direcció IP** a **Desactivat**.
- 9** Quan hagueu acabat d'ajustar els paràmetres, seleccioneu **Configuració acabada**. Seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar el menú.
- 10** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Els ajustos de la xarxa connectada a través de cable finalitzen quan pugueu veure l'adreça IP correcta en la pantalla d'espera de la LAN.

[LAN]

Nom del projector	:
SSID	:
Adreça IP 	:
Adreça IP «i»	:
Paraula clau	:
Event ID	:

Podeu enviar imatges al vostre projector a través d'una connexió a una xarxa sense fil.

Per fer-ho, cal que instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, a continuació, que configureu el projector i l'ordinador per emetre projeccions sense fil.

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.55](#)

Podeu connectar el projector a la vostra xarxa sense fil configurant la connexió manualment a través dels menús **Xarxa** del projector.

Ajusteu l'hora en el projector abans de configurar el menú Xarxa. Si no ho feu, és possible que la LAN sense fil no es configuri correctament.

☛ "Configuració de l'hora" [pàg.44](#)

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fils i configurar el projector, instal·leu el software de xarxa des de l'EPSON Projector Software CD-ROM (en cas d'estar disponible) o, segons sigui necessari, descarregueu-lo. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar les projeccions sense fil:

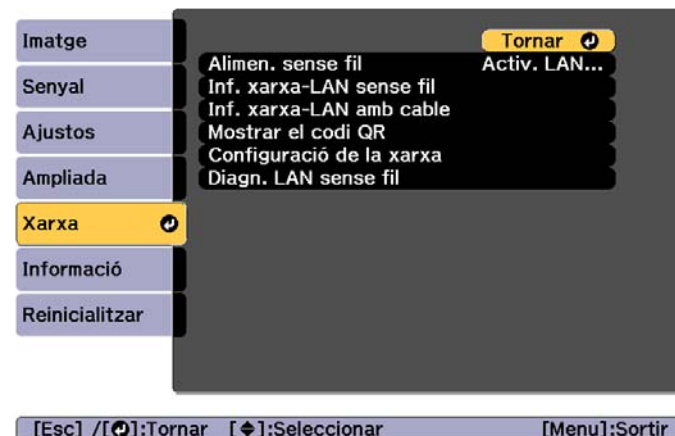
- El programari de l'Epson iProjection (Windows/Mac) us permet mantenir reunions interactives en permetre projectar les pantalles d'ordinador d'altres usuaris en una xarxa. En trobareu les instruccions a la "Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)".
- L'aplicació Epson iProjection (iOS/Android) us permet projectar des de dispositius mòbils iOS o Android.
Podeu descarregar l'Epson iProjection (iOS/Android) de manera gratuïta des de l'App Store o el Google Play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- L'aplicació Epson iProjection (Chromebook) us permet emetre projeccions des d'un Chromebook.
Podeu descarregar l'Epson iProjection (Chromebook) de franc del Chrome Web Store. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb el Chrome Web Store són responsabilitat del client.

Selecció de la configuració de la xarxa sense fil de manera manual

Abans que pugueu emetre projeccions des de la vostra xarxa sense fil, caldrà que seleccioneu els ajustos de la xarxa per al projector.

1 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

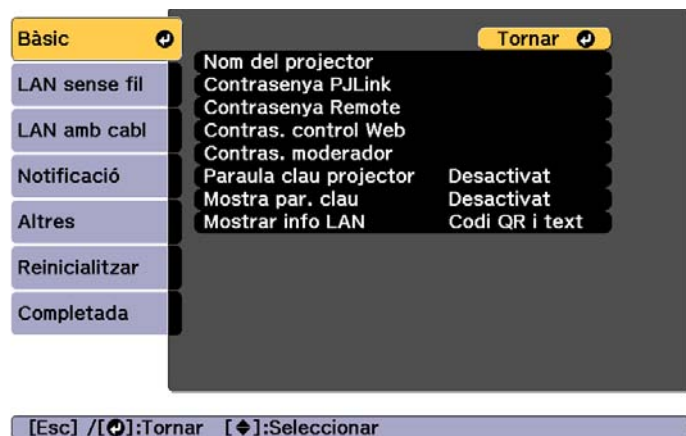


3 Establiu l'**Alimen. sense fil** en **Activ. LAN sense fil**.



4 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



6 Seleccioneu les opcions bàsiques segons sigui necessari.

- **Nom del projectador:** introduïu el nom del projector utilitzat per identificar-lo a la xarxa. Podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.
- **Contrasenya PjLink:** us permet introduir una contrasenya per emprar el protocol PjLink per al control del projector. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
- **Contrasenya Remote:** us permet introduir una contrasenya d'autenticació per utilitzar la funció Remote a Epson Web Control per configurar o controlar el projector. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. (El nom d'usuari és EPSONREMOTE; la contrasenya predeterminada és **guest**.)
- **Contras. control Web:** us permet introduir una contrasenya d'autenticació per utilitzar la funció Controle da Web a Epson Web Control per configurar o controlar el projector. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. (El nom d'usuari és EPSONWEB i la contrasenya predeterminada és **admin**.)
- **Contras. moderador:** Us permet establir una contrasenya d'autenticació per utilitzar l'Epson iProjection en connectar-se al projector en qualitat de moderador. Introduïu una contrasenya de quatre dígits. (No hi ha cap contrasenya predeterminada.)
- **Paraula clau projectador:** us permet activar una contrasenya de seguretat per evitar l'accés al projector a altres persones que no es trobin en la mateixa habitació que vosaltres. Activeu "Paraula clau projectador" quan utilitzeu la visualització en miniatura o la funció d'enviament entre el projector i dispositius connectats.
- **Mostra par. clau:** permet mostrar la paraula clau d'un projector a la pantalla de projecció en connectar-se al projector amb l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** us permet establir el format de visualització de la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir el nom i la contrasenya. Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] des del comandament a distància per marcar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

7 Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



8 Seleccioneu els ajustos **Mode connexió**.

- **Ràpid** us permet connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes o ordinadors directament fent servir una comunicació sense cable.
- **Avançat**: Us permet connectar-vos a un telèfon intel·ligent, una tauleta o un ordinador mitjançant un punt d'accés LAN sense fils.

9 Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual us voleu connectar.



Si us cal assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir-lo.

10 Per al mode de connexió **Avançat**, assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari.

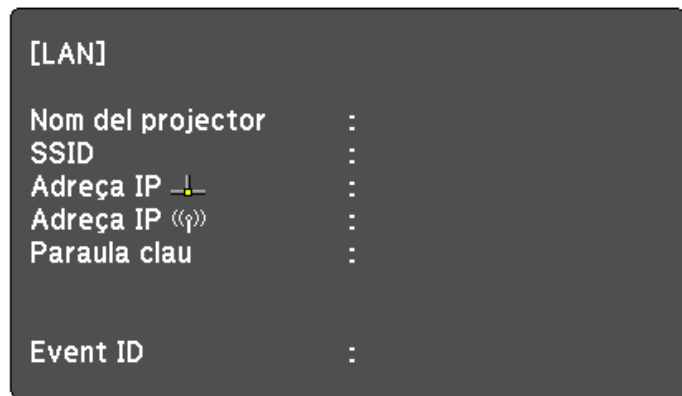
- Si la vostra xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir el paràmetre **DHCP** en **Activat**.
- Si us cal establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir el paràmetre **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** del projector segons sigui necessari.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa fent servir IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6**.

☞ "Menú LAN sense fil" [pàg.159](#)

11 Per evitar que es mostrin l'SSID o l'adreça IP a la pantalla LAN en espera o a la pantalla d'inici, configureu l'ajust **Visualització SSID** o l'ajust **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

12 Quan hagueu acabat d'ajustar els paràmetres, seleccioneu **Configuració acabada**. Seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar el menú.

- 13** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
- Els ajustos de la xarxa connectada a través de cable finalitzen quan pugueu veure l'adreça IP correcta en la pantalla d'espera de la LAN.



Quan hàgiu acabat de configurar els ajustos sense fil per al projectador, cal que seleccioneu la xarxa sense fil a l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projectador a través de la xarxa sense fil.

Selecció dels ajustos de la xarxa sense fil a Windows

Abans de començar a connectar el projectador, seleccioneu la xarxa sense fil correcta des del vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari d'utilitats sense fil, feu doble clic a la icona de la xarxa des de la barra de tasques de Windows.
- 2** En establir la connexió en el mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual el projectador s'està connectant.
- 3** Feu clic a **Connecta't**.

Selecció dels ajustos de la xarxa sense fil a Mac

Abans de començar a connectar el projectador, seleccioneu la xarxa sense fil correcta des del vostre ordinador.

- 1** Feu clic a la icona AirPort de la barra del menú a la part superior de la pantalla.
- 2** En establir la connexió en el mode de connexió Avançat, assegureu-vos que AirPort està activat i que seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual el projectador s'està connectant.

Configuració de la seguretat per a la xarxa sense fil

Podeu configurar les condicions de seguretat per al vostre projector per fer servir-les en una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents per tal que coincideixin amb els ajustos aplicats a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK
- Seguretat WPA2-EAP *
- Seguretat WPA/WPA2-PSK *
- Seguretat WPA/WPA2-EAP *

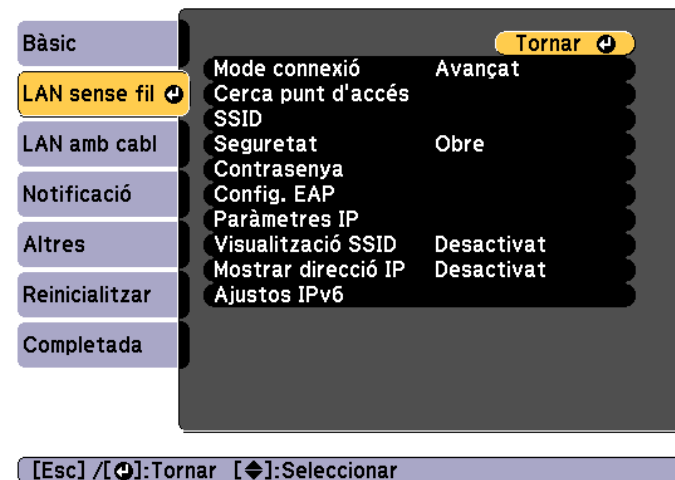
* Només disponible per al mode de connexió Avançat.



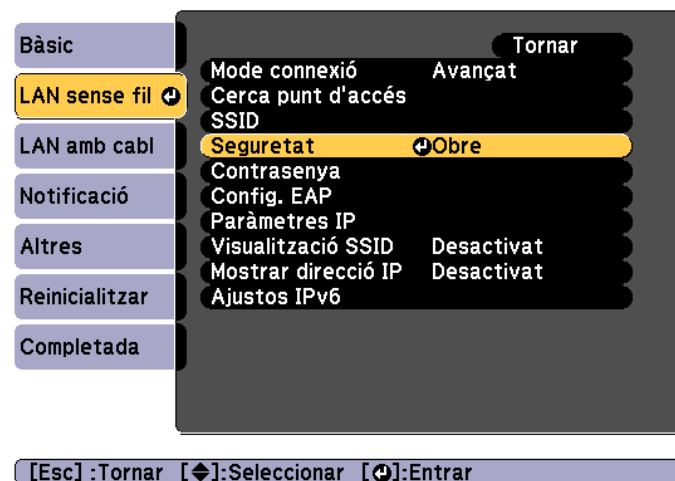
Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació sobre com introduir la informació correcta.

- 1 Si voleu configurar la seguretat WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, assegureu-vos que el vostre arxiu del certificat digital sigui compatible amb el registre del projector i que el col·loqueu directament sobre el dispositiu d'emmagatzematge de l'USB.
☞ "Certificats CA i de client admesos" [pàg.134](#)
- 2 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 5 Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



- 6 Seleccioneu l'ajust **Seguretat** i premeu [Enter].



- 7 Seleccioneu els ajustos de seguretat en funció de la configuració de la xarxa.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Selecioneu **Configuració acabada**. Seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar el menú.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Selecioneu l'ajust **Config. EAP** i premeu [Enter].

- 8 Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com a l'ajust **Tipus EAP**.

- 9 Per importar el vostre certificat, seleccioneu-ne el tipus i premeu [Enter].

- **Certificat de client** per als tipus PEAP-TLS o EAP-TLS
- **Certificat CA** per als tipus PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS o EAP-FAST



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos que el registreu només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☞ "No es poden canviar els ajustos amb un navegador web" [pàg.138](#)

- 10 Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].

- 11 Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector (la secció de l'instal·lació del mòdul LAN sense fils).

Si el mòdul LAN sense fil ja està instal·lat en el projector, retireu-lo.

☞ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.55](#)

- 12 Premeu [Enter] per veure la llista de certificats.


- 13 Seleccioneu un certificat per importar-lo a través de la llista visualitzada.

Apareixerà un missatge on se us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

- 14 Introduïu una contrasenya i premeu [Enter].

En importar-se el certificat, apareixerà un missatge que us indicarà que la operació ha finalitzat.

- 15 Seleccioneu els ajustos EAP segons sigui necessari.



- **Nom d'usuari:** introduïu el nom de l'usuari. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. En importar un certificat de client, el nom del certificat per al qual es va emetre s'estableix automàticament.
- **Contrasenya:** Introduïu la contrasenya utilitzada per a l'autenticació a **PEAP**, **EAP-FAST** i **LEAP**. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.

- **Verifica cert. serv.** us permet seleccionar si voleu o no verificar el certificat del servidor quan s'ha establert un certificat CA.
- **Nom serv. RADIUS** us permet introduir el nom del servidor que cal verificar.

16

Quan hagueu acabat d'ajustar els paràmetres, seleccioneu **Configuració acabada**. Seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar el menú.

Certificats CA i de client admesos

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element	Explicació
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya *	Heu de configurar una contrasenya. Utilitzeu fins a 32 caràcters alfanumèrics d'un byte

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Element	Explicació
Format	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Element	Explicació
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binària

* Podeu configurar una contrasenya de fins a un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.

☞ "Canvi dels ajustes utilitzant un navegador web (Epson Web Control)"
[pàg.221](#)

Ús del codi QR per connectar-vos a un dispositiu mòbil

Després de seleccionar els ajustos per a la xarxa sense fil per al vostre projector, podreu visualitzar un codi QR a la pantalla i fer-los servir per connectar un dispositiu mòbil a través de l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).



- Assegureu-vos que teniu instal·lada la darrera versió de l'Epson iProjection en el vostre dispositiu (aquesta funció s'admet a l'Epson iProjection V1.3.0 o versions superiors).
- Podeu descarregar l'Epson iProjection de manera gratuïta de l'App Store o el Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en el mode connexió Ràpid, us recomanem definir els ajustos de seguretat.

1

Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

El codi QR es visualitza sobre la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, establiu els ajustos **Mostrar info LAN** des de **Codi QR i text** en el menú Xarxa del projector.
☛ **Xarxa - Configuració de la xarxa - Mostrar info LAN** [pàg.158](#)
- Per ocultar el codi QR, premeu el botó [Esc].
- Quan el codi QR estigui ocult, premeu el botó [Enter] si voleu visualitzar-lo.
- També podeu veure el codi QR tot seleccionant la icona corresponent des de la Pantalla d'inici.

2

Inicieu l'Epson iProjection en el dispositiu.

3

Llegiu el codi QR projectat fent servir l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.




Per llegir el codi QR correctament, assegureu-vos que esteu de cara a la pantalla i suficientment prop com perquè el codi projectat s'ajusti dins la guia del lector de codi QR del dispositiu mòbil. Si esteu massa lluny de la pantalla, és possible que el codi no es pugui llegir.

En establir-se una connexió, seleccioneu el menú **Contents** des de ☰ i, a continuació, seleccioneu l'arxiu que voleu projectar.

Ús d'una clau USB per connectar-vos a un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra unitat flash USB com a una clau USB per connectar el projector ràpidament a una LAN sense fil que sigui compatible amb un ordinador Windows. La clau USB us permet seleccionar automàticament ajustos de la xarxa sense fil d'un ordinador i projectar la vostra presentació sense fer servir cables.

- 1** Configureu la clau USB amb l'Epson iProjection (Windows).
En trobareu les instruccions a la "Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)".
- 2** Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fils està instal·lat.
- 3** Enceneu el projector.
- 4** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Es mostrarà la pantalla LAN en espera. Comproveu que es mostrin un SSID i una adreça IP.
- 5** Retireu el mòdul LAN sense fil del projector i inseriu la clau USB en el mateix port que s'utilitza per al mòdul LAN sense fil.
 "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.55](#)
Veureu un missatge projectat indicant-vos que la informació de xarxa està completada.
- 6** Extraieu la clau USB.
Torneu a inserir el mòdul LAN sense fil en el projector.
- 7** Connecteu la clau USB a un dels ports USB de l'ordinador.

- 8** Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si es mostra el missatge del Windows Firewall, feu clic a **Sí** per deshabilitar el firewall.
- Us cal tenir privilegis d'administrador per instal·lar el programari.
- Si aquest no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** des de la clau USB.

Després d'uns minuts, es mostrarà la imatge del vostre ordinador a través del projector. Si no és així, premeu el botó [LAN] en el comandament a distància del projector o reinicieu l'ordinador.

- 9** Executeu la presentació.

- 10** Quan hàgiu acabat d'emetre la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques de Windows i retireu la clau USB de l'ordinador.



És possible que necessiteu reiniciar l'ordinador per reactivar la vostra connexió LAN sense fil.

Podeu fer servir el protocol HTTPS per tal d'augmentar la seguretat entre el projector i el navegador web que s'hi comuniqui. Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo en el projector i activeu l'ajust **HTTP segur** en els menús del projector per verificar la fiabilitat del navegador web.

☛ **Xarxa - Configuració de la xarxa - Altres - HTTP segur** [pàg.164](#)

Fins i tot, si no instal·leu cap certificat de servidor, el projector crearà automàticament un certificat d'autosignatura i establirà la comunicació. No obstant això, atès que aquest certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no evita que s'estableixi la comunicació.

Importació d'un certificat de servidor web amb els menús

Podeu crear el vostre certificat de servidor web i importar-lo tot fent servir els menús del projector i una unitat flash USB.



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos que el registreu només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☛ [pàg.138](#)

- 1** Si voleu configurar la seguretat WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, assegureu-vos que el vostre arxiu del certificat digital sigui compatible amb el registre del projector i que el col·loqueu directament sobre el dispositiu d'emmagatzematge de l'USB.
☛ "Compatible amb els certificats de servidor web" [pàg.138](#)
- 2** Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 6** Seleccioneu **Activat** com a l'ajust **HTTP segur**.

- 7** Seleccioneu l'ajust **Certif. servidor web** i premeu [Enter].

- 8** Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].

- 9** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projecteur (la secció de l'instal·lació del mòdul LAN sense fils).

Si el mòdul LAN sense fil ja està instal·lat en el projecteur, retireu-lo.

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.55](#)

- 10** Premeu [Enter] per veure la llista de certificats.

- 11** Seleccioneu un certificat per importar-lo a través de la llista visualitzada.

Apareixerà un missatge on se us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

- 12** Introduïu una contrasenya i premeu [Enter].

En importar-se el certificat, apareixerà un missatge que us indicarà que la operació ha finalitzat.

Compatible amb els certificats de servidor web

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de servidor web (HTTP segur)

Element	Explicació
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya *	Heu de configurar una contrasenya. Utilitzeu fins a 32 caràcters alfanumèrics d'un byte

* Podeu configurar una contrasenya de fins a un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.

☛ "No es poden canviar els ajustos amb un navegador web" [pàg.138](#)

No es poden canviar els ajustos amb un navegador web

Podeu utilitzar un certificat electrònic com als ajustos de seguretat del projecteur.



Podeu instal·lar un certificat electrònic des del menú Xarxa del projector. No obstant això, assegureu-vos que el registreu només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☞ "Configuració de la seguretat per a la xarxa sense fil" [pàg.132](#)

- 1** Prepareu un certificat que sigui compatible amb el projector.
- 2** Assegureu-vos que el projector estigui engegat.
- 3** Inicieu el navegador web a l'ordinador i en el dispositiu mòbil que tingueu connectat a la xarxa.
- 4** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreces del navegador per connectar-vos a la pantalla Epson Web Control.
Es mostrarà la pantalla Epson Web Control.

- 5** Seleccioneu **Avançat**.



Cal que inicieu sessió perquè es mostri la pantalla Avançada. Quan es visualitzi la pantalla d'inici de sessió, introduïu el vostre nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és EPSONWEB i la contrasenya predeterminada és admin).

- 6** Seleccioneu **Certificat a Xarxa**.
- 7** Feu clic en el botó **Triar fitxer** i seleccioneu l'arxiu del certificat.
- 8** Introduïu la contrasenya al quadre de la **Contrasenya** i feu clic a **Envia**.
- 9** Quan hàgiu acabat, feu clic a **Aplicar**.



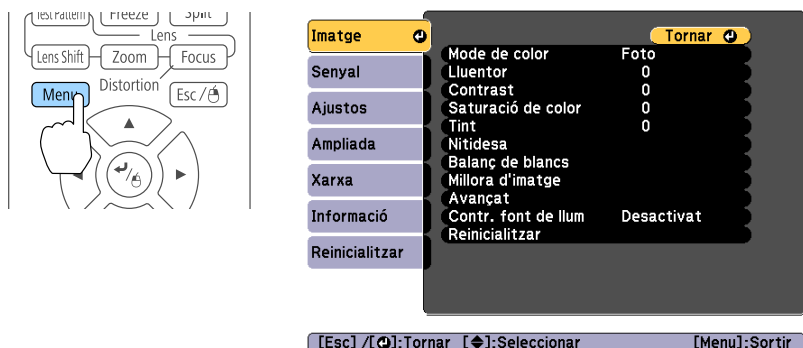
Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

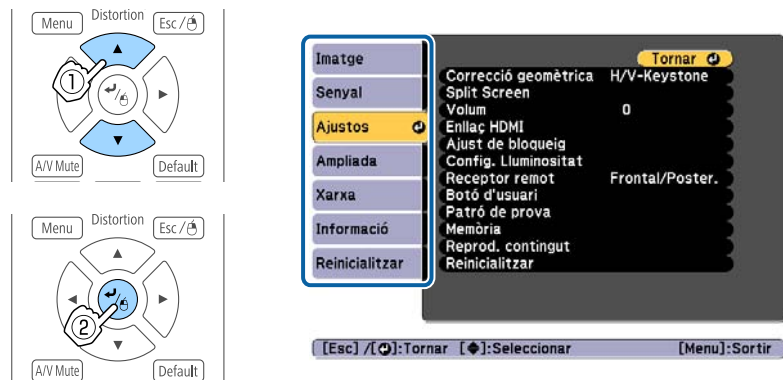
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

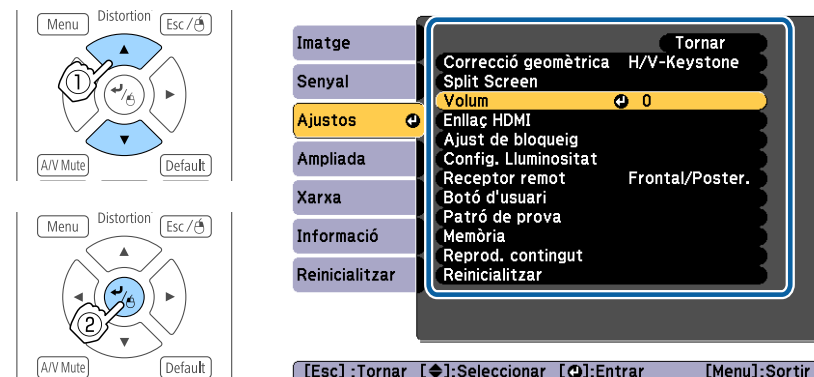
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



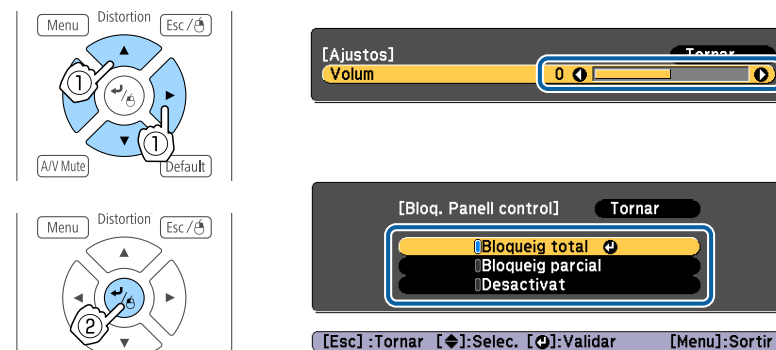
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.



4 Canvieu els ajustos.






Quan es mostra [Default]: Reinicialitzar" a la guia, sota el menú, o premeu el botó [Default] del comandament a distància, els ajustos que s'estan configurant tornen als seus valors per defecte.


5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.



Taula del menú configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.



Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  pàg.145	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Natural, Cinema, BT.709, DICOM SIM, Multiprojecció
	Lluentor	0 a 100
	Contrast	0 a 100
	Saturació de color	0 a 100
	Tint	0 a 100
	Nitidesa	Standard, Thin Line Enhancement, Intensif. línia gruix.
	Balanç de blancs	Temp. color, Correcció V-M, Offset R, Offset G, Offset B, Guany R, Guany G, Guany B
	Millora d'imatge	Emulació 4K, Modes predet. imatge, Interpolació trames, Supr. entrellaçat, Reducció de soroll, Reducció soroll MPEG, Super-resolution, Intensif. detalls, Reinicialitzar
	Avançat	Gamma, RGBCMY
	Contr. font de llum	Contr. font de llum, Contrast dinàmic, Control apagat llum
Menú Senyal  pàg.147	Resolució	Auto, Ample, Normal i Manual
	Aspecte	Auto, Normal, 4:3, 16:9, Complet, Zoom H, Zoom V, Natiu
	Tracking	-
	Sync.	0 a 31




Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Posició	-128 a 127
	Configuració auto.	Activat, Desactivat
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Obturació	A dalt, A baix, Esquerra i Dreta
	Avançat	Interval de vídeo, Senyal d'entrada, Terminació sinc. BNC, EDID, Buffer DDC
	Escala	Escala, Mode d'escala, Escala vertical, Escala horitzontal, Ajust de tall, Rang de tall
Menú d'Ajustos  pàg.148	Correcció geomètrica	Desactivat, H/V-Keystone, Quick Corner, Superf. corba, Paret cantonera, Correcció de punts, Memòria
	Split Screen	-
	Volum	0 a 20
	Enllaç HDMI	Connex. dispositiu, Enllaç HDMI, Disp. sortida àudio, Enllaç activació, Enllaç desactiv., Buffer d'enllaç
	Ajust de bloqueig	Bloq. Panell control, Bloqueig d'objectiu
	Config. Luminositat	Mode llum, Nivell de lluentor, Mode constant, T. restant estimat
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Botó d'usuari 1, Botó d'usuari 2 i Botó d'usuari 3

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Patró de prova	Estàndard, Quadricula, Quadricula R, Quadricula G, Quadricula B, Barres de colors V, Barres de colors H, Escala de grisos, Barres grises V, Barres grises H, Taulell d'escacs 1, Taulell d'escacs 2, Blanc, Negre, Marc d'aspecte
	Memòria	Memòria, Posició de lent, Correcció geomètrica
	Reprod. contingut	Reprod. contingut, Efecte superpos., Visualitzador USB
Menú Ampliada  pàg.151	Pantalla d'inici	Veure pant. inici auto, Funció pers. 1, Funció pers. 2
	Pantalla	Posició del menú, Posició missatges, Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici, Confirmació espera, Avís net filtre aire, Pantalla, Alineació de panells, Uniformitat de color, Rotació OSD
	Logotip de l'usuari	Inicia configuració, Reinicialitzar
	Projecció	Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs, Mode alta altitud, Cerca autom. de font, Encès automàtic, Font en iniciar, Config. A/V Pausa, Avançat, Data i Hora, Calibratge de lent
	Configuració A/V	Sortida A/V, Sortida monitor i Configuració d'àudio
	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
	HDBaseT	Control Comunic., Extron XTP

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Multiprojecció	ID del projector, Mosaic, Correcció geomètrica, Fusió de marges, Nivell negre, Escala, Mode de color, Config. Lluminositat, Mateixos colors, Uniformitat de color, Reinicialitzar
	Ajustos planificació	-
	Idioma	27 idiomes
Menú Informació  pàg.166	Info projector	Temps funcion. Hora, Hores funcionament, Font, Senyal d'entrada, Resolució, Veloc. Refresc, Info Sinc, Estat, Número de sèrie, Tipus de lent, Event ID, Niv. senyal HDBaseT
	Informació de llum	Hores de llum, T. restant estimat
	Versió	Main, Vídeo2, Sub, Sub2, HDMI, HDBaseT, HDBaseT2
	Info d'estat	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Inf. adv. temperat.	-
	Historial enc./apag.	-
	Rest. totes memòries	-
Menú Reinicialitzar  pàg.167	Mode d'actualització	Temporitzador, Missatges, Inici
	Calibr. de llum	Executar ara, Executar periòdicam., Ajustos planificació, Darrera execució
	Reinicialitzar tot	-
	Restaurar tot (Predet.)	Restaurar tot (Predet.), Contrasenya

Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Bàsic  pàg.158	Nom del projector	-
	Contrasenya PJLink	-
	Contrasenya Remote	-
	Contras. control Web	-
	Contras. moderador	-
	Paraula clau projector	Activat, Desactivat
	Mostra par. clau	Activat, Desactivat
	Mostrar info LAN	Codi QR i text, Text
Menú LAN sense fil  pàg.159	Mode connexió	Ràpid, Avançat
	Cerca punt d'accés	-
	SSID	-
	Seguretat	Obre, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Contrasenya	-
	Config. EAP	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Canal	1ch, 6ch i 11ch
	Paràmetres IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Visualització SSID	Activat, Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat, Desactivat

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Ajustos IPv6	IPv6, Config. automàtica, Utilitza adreça temporal
Menú LAN amb cables  pàg.162	Paràmetres IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Mostrar direcció IP	Activat, Desactivat
	Ajustos IPv6	IPv6, Config. automàtica, Utilitza adreça temporal
Menú Notificació  pàg.164	Notificació Mail	Activat, Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	De	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, Ajust Adreça 3	Direcció e-mail, Sense senyal, Error del sistema, Error de làser, Error temp. alta, Error filtre d'aire, Avis de làser, Avis temp. alta, Avis filtre d'aire, Avis net filtre aire, Fi mode constant
	SNMP	Activat, Desactivat
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Notificació PJLink	Activat, Desactivat
	Adr. IP notific.	-
Menú Altres  pàg.164	HTTP segur	Activat, Desactivat
	Certif. servidor web	-
	Pass. prioritat	LAN amb cables, LAN sense fils

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	AMX Device Discovery	Activat, Desactivat
	Crestron Connected	Activat, Desactivat
	Message Broadcasting	Activat, Desactivat

Menú Imatge


Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Es desen els detalls d'ajust per a cada mode de color.



☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.62](#)



Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.78

Submenú	Funció
Lluentor	Ajusta la lluentor de la imatge.
Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
Saturació de color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
Tint	Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Estàndard: Podeu ajustar la nitidesa de la imatge. Intensif. línia prima: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, els detalls com els cabells o els teixits tèxtils es realçaran. Intensif. línia gruix: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, el contorn, el fons i les altres parts principals dels objectes de la imatge es realçaran per mostrar-los amb claredat.
Balanç de blancs	Podeu ajustar el tint global de les imatges. Temp. color: podeu ajustar el tint global de la imatge en un interval entre 3200K i 10000K. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell. Si Mode de color s'estableix en Dinàmic , la Temp. color establerta pot diferir de la Temp. color real del llum del projector. Utilitzeu aquest menú com a guia. Correcció V-M: El to del color canvia a vermell quan s'estableix un valor negatiu, i a verd quan s'estableix un valor positiu. Offset R/G/B, Guany R/G/B: podeu ajustar l'offset i el guany de cada color R (vermell), G (verd) i B (blau) individualment.

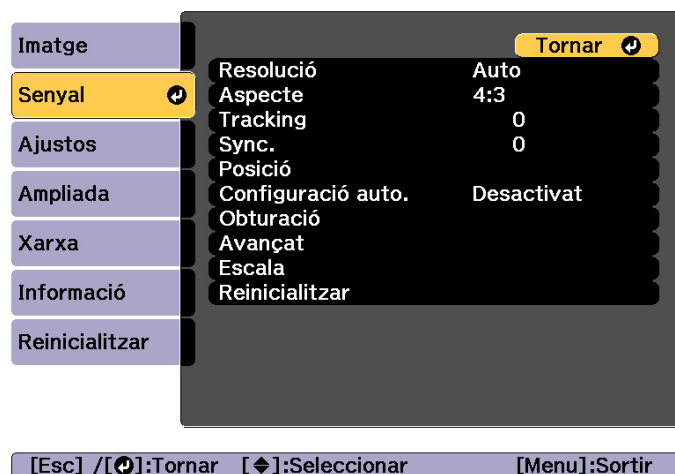
Submenú	Funció
Millora d'imatge	<p>Podeu ajustar la resolució de la imatge.</p> <p> "Ajust de la resolució de la imatge (millora d'imatge)" pàg.85</p> <p>Emulació 4K*: (Només per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U) Pot projectar a una resolució doble.</p> <p>Modes predet. imatge: Seleccioneu l'ajust òptim en funció de la imatge projectada de cinc configuracions predefinides amb anterioritat.</p> <p>Interpolació trames: Podeu reproduir imatges en moviment ràpid amb suavitat generant fotogrames intermedis entre els originals.</p> <p>Supr. entrellaçat: (només quan el senyal d'entrada és 480i, 576i o 1080i) Podeu convertir els senyals entrellaçats en senyals progressius. (Conversió IP)</p> <p>Desactivat és ideal per a imatges amb una gran quantitat de moviment, Vídeo per a imatges de vídeo generals, i Film/Auto per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.</p> <p>Reducció de soroll: podeu suavitzar les imatges progressives que són desiguals.</p> <p>Reducció soroll MPEG: Podeu reduir el soroll de punts i blocs que es produeix als contorns durant la projecció de pel·lícules MPEG.</p> <p>Super-resolution: Per tal de mostrar una imatge nítida, podeu reduir el desenfocament que es genera a la vora quan s'augmenta la resolució del senyal de la imatge i es projecta.</p> <p>Intensif. detalls: Podeu millorar el contrast dels detalls d'una imatge.</p> <p>Reinicialitzar: permet recuperar els valors per defecte de l'ajust seleccionat.</p>


Submenú	Funció
Avançat	<p>Es poden ajustar els elements següents.</p> <p>Gamma: podeu ajustar el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la gràfica projectada.</p> <p>RGBCMY: Podeu ajustar el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.</p>
Contr. font de llum	<p>Contr. font de llum: seleccioneu les operacions de la font de llum en funció del senyal de la imatge.</p> <p> "Establir la quantitat de llum de la imatge projectada" pàg.81</p> <p>Contrast dinàmic: (aquesta funció només pot ajustar-se si Contr. font de llum està ajustat a Contrast dinàmic) Ajusta automàticament la quantitat de llum durant la projecció en funció de la lluentor de la imatge.</p> <p>Control apagat llum: (Aquesta funció pot establir-se si Contr. font de llum s'ajusta a Control apagat llum) La llum s'apaga automàticament quan ha transcorregut el temps establert en el nivell del vídeo especificat.</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge. Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p> "Menú Reinicialitzar" pàg.167</p>

*Aquesta funció no es pot ajustar quan l'opció **Aspecte** té el valor **Natiu**.

Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.



Submenú	Funció
Resolució	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Ajusteu a Auto per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a Auto , com ara si falta alguna part de la imatge, ajusteu-ho a Ample per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a Normal per a pantalles 4:3 o 5:4, segons l'ordinador connectat. Manual permet especificar la resolució. Aquesta opció és la ideal quan l'ordinador connectat és sempre el mateix.
Aspecte	Podeu ajustar la Relació d'aspecte per a les imatges projectades.  "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.82

Submenú	Funció
Tracking	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync.	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
Configuració auto.	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Configureu a Activat per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.
Overscan	Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'abast del retall a 4% o 8% . Quan es defineix amb Auto , s'ajusta automàticament segons el senyal d'entrada.
Obturació	Podeu amagar les imatges de l'àrea definida. Utilitzeu els botons [◀][▶] per ajustar l'àrea. Podeu ajustar amb una combinació d' A dalt , A baix , Esquerra i Dreta . Podeu amagar fins a la meitat de la imatge projectada en cada direcció (excepte un píxel).

Submenú	Funció
Avançat	<p>Es pot establir amb els elements següents.</p> <p>Interval de vídeo: Seleccioneu l'interval de vídeo per al senyal d'entrada des del port HDMI, el port DVI-D o el port HDBaseT. Si l'interval de lluentor és de 16 a 235, seleccioneu Limitat (16-235), si és de 0 a 255, seleccioneu Complet (0-255).</p> <p>Senyal d'entrada: Seleccioneu un senyal d'entrada des del port Computer o des del port BNC. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.</p> <p>Terminació sinc. BNC: establiu el procés final per a senyals des del port d'entrada BNC. Normalment ha d'estar ajustat a Desactivat. Ajusteu-lo a Activat quan us calgui una terminació analògica (75 Ω) com ara per als commutadors.</p> <p>EDID: (Es mostra quan la font actual és una entrada d'HDMI, d'HDBaseT o de DVI-D) Establiu els ajustos relacionats amb l'EDID. Fins i tot en configuracions amb múltiples pantalles i diferents resolucions, podeu canviar l'EDID de la font actual i unificar-lo per a les diferents pantalles configurant el mateix EDID que a la pantalla estàndard.</p> <ul style="list-style-type: none"> • EDID predefinit: Seleccioneu l'ajust òptim en funció de la imatge projectada de les configuracions predefinides amb anterioritat. Canvieu els ajustos predefinits del submenú per a Resolució, Veloc. Refresc i Profund. color si és necessari. Seleccioneu Ajustos i, a continuació, seleccioneu el botó [↩]. • Resolució: seleccioneu una de les resolucions que es mostren. • Veloc. Refresc: seleccioneu una de les velocitats de refresc que apareixen. • Profund. color: seleccioneu el límit de profunditat de color màxim compatible amb el projector. Quan seleccioneu 12bit,

Submenú	Funció
	<p>les imatges projectades són compatibles amb senyals de fins a 12 bits.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reinicialitzar: permet reinicialitzar tots els valors per defecte dels ajustos de l'EDID. <p>Buffer DDC: (Apareix quan la font actual és una entrada d'HDMI o de DVI-D) Si s'estableix en Activat, en ocasions milloren les imatges que no es mostren correctament procedents de dispositius connectats amb un cable allargador HDMI o DVI.</p>
Escala	<p>Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'interval de la imatge visualitzada per cada projector.</p> <p>☛ "Visualització d'una imatge escalada" pàg.99</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Senyal, excepte els de Senyal d'entrada i EDID.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.167</p>

Menú Ajustos



Submenú	Funció
Correcció geomètrica	<p>Podeu corregir la distorsió.</p> <p>☛ "Corregir la distorsió de la imatge projectada" pàg.65</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desactivat: Cancel·la temporalment la correcció geomètrica. • H/V-Keystone: Ajusteu V-Keystone, Balanç V, H-Keystone i Balanç H per corregir la distorsió keystone vertical i horitzontal. • Quick Corner: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. • Superf. corba: Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba. • Paret cantonera: Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes. • Correcció de punts: La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció seleccionat lateralment i verticalment. • Memòria: Podeu desar el valor d'ajust de la correcció geomètrica i carregar-lo quan el necessiteu. ☛ "Funció memòria" pàg.114
Split Screen	<p>Podeu dividir la pantalla en dues pantalles.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.102</p>
Volum	<p>Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.</p>

Submenú	Funció
Enllaç HDMI	<p>Ajusta l'Enllaç HDMI.</p> <p>Connex. dispositiu: mostra una llista dels dispositius connectats al port HDMI.</p> <p>Enllaç HDMI Activa o desactiva l'enllaç HDMI.</p> <p>Disp. sortida àudio: Quan el projector estigui connectat a un amplificador AV, seleccioneu si voleu emetre l'àudio a través dels altaveus externs connectats al projector o a través l'àudio dels altaveus de l'amplificador AV.</p> <p>Enllaç activació: ajusteu l'operació que voleu realitzar en encendre el projector o un dispositiu connectat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidireccional: encén el dispositiu connectat quan el projector està encès, o encén el projector quan el dispositiu connectat està encès. • Dispositiu connectat→PJ: encén el projector quan el dispositiu connectat està encès. • PJ→Dispositiu connectat: encén el projector quan el dispositiu connectat està encès. <p>Enllaç desactiv.: ajusta si s'ha d'apagar o no el dispositiu connectat quan s'apaga el projector.</p> <p>Buffer d'enllaç: si l'Enllaç HDMI no funciona bé, el canvi d'aquest ajust pot millorar les operacions d'enllaç.</p>
Ajust de bloqueig	<p>Bloq. Panell control: Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Bloq. Panell control" pàg.121</p> <p>Bloqueig d'objectiu: Si s'estableix en Activat, es desactiven les operacions dels botons [Lens Shift], [Zoom] i [Focus] del comandament a distància.</p> <p>☛ "Bloqueig d'objectiu" pàg.122</p>

Submenú	Funció
Config. Llumino-sitat	<p>Mode llum: Estableix la lluentor de la font de llum.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal: Seleccioneu-lo si no voleu reduir la lluentor. D'aquesta manera, el temps d'ús de la font de llum és d'aproximadament 20.000 hores. • Mitja: el soroll del ventilador és més alt que quan se selecciona Silenci, però no fa que disminueixi tant la lluentor. D'aquesta manera, la lluentor s'estableix en el 85%. D'aquesta manera, el temps d'ús de la font de llum és d'aproximadament 20.000 hores. • Silenci: seleccioneu aquesta opció si us molesta el soroll del ventilador. D'aquesta manera, la lluentor s'estableix en el 70%. D'aquesta manera, el temps d'ús de la font de llum és d'aproximadament 20.000 hores. • Ampliada: Seleccioneu-lo para ampliar la vida útil de la font de llum. D'aquesta manera, la lluentor s'estableix en el 70%. D'aquesta manera, el temps d'ús de la font de llum és d'aproximadament 30.000 hores. • Personalitzada: Seleccioneu aquest ajust per establir el nivell de lluentor entre el 30 i el 100%. <p>Nivell de lluentor: (Només disponible quan Mode llum s'estableix en Personalitzada) Estableix la lluentor de la font de llum.</p> <p>Mode constant: (Només disponible quan Mode llum s'estableix en Personalitzada) Quan s'estableix en Activat, la lluentor de la font de llum establerta a Nivell de lluentor es manté igual. Si Mode constant s'estableix en Activat, no podeu canviar els ajustos de Mode llum i Nivell de lluentor.</p> <p>☛ "Config. Lluminositat" pàg.79</p> <p>T. restant estimat: Si el Mode constant està Activat, indica el temps durant el qual es pot mantenir el mode constant.</p> <p>☛ "Guia de T. restant estimat" pàg.80</p>

Submenú	Funció
Receptor remot	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a Desactivat, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>
Botó d'usuari	<p>Seleccioneu els elements del menú Configuració que vulgueu assignar als botons [User1], [User2] i [User3] del comandament a distància. Es poden assignar els elements següents.</p> <p>Mode llum, Multiprojecció, Resolució, Visualitz. Pantalla, Mostrar el codi QR, Millora d'imatge, Interpolació trames, Menú de l'enllaç, Reprod. contingut, USB (USB només s'activa quan Reprod. contingut està ajustat a Activat.)</p>
Patró de prova	<p>Podeu visualitzar un patró de prova per ajustar la projecció sense connectar-se a cap altre equip quan instal·leu el projector.</p> <p>☛ "Visualitzar el patró de prova" pàg.33</p>
Memòria	<p>Permet fer operacions i ajustos per a la funció de memòria.</p> <p>☛ "Funció memòria" pàg.114</p>
Reprod. contingut	<p>Reprod. Contingut: quan aquesta funció s'ajusta a Activat, podeu reproduir llistes de reproducció que hàgiu creat a l'Epson Projector Content Manager.</p> <p>Efecte superpos.*: afegeix decoracions de color i forma a la imatge. (Només s'activa quan Reprod. contingut està ajustat a Activat).</p> <p>Visualitzador USB: reproduceix les llistes de reproduccions emmagatzemades en una memòria USB. (Només s'activa quan Reprod. contingut està ajustat a Activat).</p>

Submenú	Funció
Reinicialitzar	<p>Podeu reinicialitzar tots els valors d'ajust del menú Ajustos als valors per defecte, excepte en el cas de Disp. sortida àudio, Enllaç activació, Enllaç desactiv., Buffer d'enllaç, Botó d'usuari, Memòria, Reprod. contingut.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.167</p>

*No es pot ajustar si **Fusió de marges** està establert en **Activat**

Menú Ampliada



Submenú	Funció
Pantalla d'inici	<p>Veure pant. inici auto: Si s'estableix en Activat, la pantalla d'inici es mostra quan s'encén el projector. La pantalla d'inici no es mostra si la font seleccionada rep un senyal d'imatge en encendre el projector.</p> <p>Funció pers. 1, Funció pers. 2: Seleccionen les funcions que voleu assignar a la pantalla d'inici de les cinc funcions següents. Config. Xarxa, Informació, Millora d'imatge, Interpolació trames, Split Screen</p>

Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p>Posició del menú: Seleccioneu la posició en què es mostrarà el menú a la pantalla projectada.</p> <p>Posició missatges: Seleccioneu la posició en què es mostrarà el missatge a la pantalla projectada.</p> <p>Missatges: si està Desactivat, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o l'Aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avis temp. alta.</p> <p>Mostrar fons*: podeu definir l'estat de la pantalla quan no hi hagi cap senyal d'imatge disponible en Negre, Blau o Logo.</p> <p>Pantalla d'inici*: seleccioneu Activat per visualitzar el Logotip de l'usuari en començar la projecció.</p> <p>Confirmació espera: si està establert en Desactivat, podeu apagar l'equip prement el botó [⏻] un cop.</p> <p>Avis net filtre aire: Podeu establir si voleu activar o no l'avis de neteja del filtre d'aire (Activat/Desactivat). Quan aquest paràmetre té valor Activat i es detecta un embús al filtre d'aire, es mostrarà el missatge a la pantalla.</p> <p>Pantalla: (aquest ajust no està disponible quan es projecten imatges des d'un ordinador a través d'una xarxa.) Definiu la relació d'aspecte i la posició de la pantalla projectada segons la pantalla que estigueu utilitzant.</p> <p>☛ "Ajustos de pantalla" pàg.32</p> <p>Alineació de panells: Es corregeixen les desalineacions de color (vermell i blau) a la pantalla.</p> <p>☛ "Alineació de panells" pàg.216</p> <p>Uniformitat de color: Ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla.</p> <p>☛ "Uniformitat de color" pàg.218</p> <p>Rotació OSD: gira la direcció del menú 90° graus.</p>

Submenú	Funció
Logotip de l'usuari *	<p>Podeu canviar el logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc.</p> <p>☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.108</p>
Projecció	<p>Seleccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p>Frontal, Frontal/Sostre, Posterior, Poster./Sostre</p> <p>Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] durant cinc segons aproximadament.</p> <p>Frontal ↔ Frontal/Sostre</p> <p>Posterior ↔ Poster./Sostre</p>

Submenú	Funció
Funcionament	<p>Direct Power On: seleccioneu Activat per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode de repòs: Quan s'estableix en Activat, la projecció s'atura automàticament si no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p>Temps Mode de repòs: quan Mode de repòs està Activat, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p> <p>Mode alta altitud: ajusteu-lo a Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Cerca autom. de font: Establiu-lo en Activat per detectar automàticament un senyal d'imatge d'una altra font i projectar la imatge quan no rebí cap senyal d'imatge de la font actual.</p> <p>Encès automàtic: Si s'estableix en Ordinador o BNC, el projector s'encén quan es reben senyals del port Computer o del port BNC, tot i que el projector sigui en mode d'espera.</p> <p>Font en iniciar: seleccioneu la font que voleu projectar quan el projector s'encén en el mode Reprod. contingut.</p> <p>Config. A/V Pausa: Realitzeu ajustos relacionats amb el silenci d'àudio i de vídeo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fos d'entrada: Especifiquen el número de segons per a l'obertura de negre en visualitzar una imatge. • Fos de sortida: Especifiquen el número de segons per a la fosa en negre en amagar una imatge. • Temporitz. pausa A/V: Si s'ha establert en Activat i no es realitza cap operació durant unes 2 hores després de l'activació de Pausa A/V, el projector s'apaga automàticament. • Desactivar pausa A/V: Si s'estableix en Pausa A/V, només podeu desactivar la pausa A/V prement el botó [A/V

Submenú	Funció
	<p>Mute] (o enviant una ordre per desactivar la pausa A/V).</p> <p>Quan s'ajusta a Qualsevol, la pausa A/V es desactiva en fer qualsevol operació al projector.</p> <p>☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.105</p> <p>Avançat: Es poden ajustar els elements següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avís sonor: Quan s'ajusta a Activat, el brunzidor de confirmació notifica quan s'encén o s'apaga el projector o quan es completa el refredament. • Indicadors: Si s'estableix en Desactivat, els indicadors del projector s'apaguen, excepte en cas d'error o advertència. • Dest. emmag. regis.: Establiu si voleu o no desar els registres de l'operació per al projector. Seleccioneu USB i memòria interna per desar els registres en una memòria USB connectada al port USB-A del projector. Els registres es desen com a fitxers de text (.log) en una memòria USB. <p>Es desen els registres següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Informació de l'error - Informació del làser - Registres de temperatura - Registres de funcionament <ul style="list-style-type: none"> • Interval conf. lots: Seleccioneu Tot per copiar tots els ajusts del menú fent servir la funció de l'ajust per lots. seleccioneu l'opció Limitat si no voleu copiar els ajusts següents. - EDID des del menú Senyal - Menú Xarxa <ul style="list-style-type: none"> • Tipus de lent: Si s'utilitzen els objectius següents, seleccioneu el número de model dels objectius.

Submenú	Funció
	<p>ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</p> <p>Data i Hora: Permet configurar l'hora del sistema per al projector.</p> <p>☛ "Configuració de l'hora" pàg.44</p> <p>Calibratge de lent: Obté la informació dels objectius instal·lats al projector.</p>
Configuració A/V	<p>Sortida A/V: Establiu-lo a Sempre per emetre àudio i imatges a un dispositiu extern fins i tot quan el projector és en mode d'espera.</p> <p>Sortida monitor: Selecciona la sortida de font d'imatge a un monitor extern quan el projector estigui en mode d'espera. Quan s'ajusta a Auto, els senyals RGB analògics del port Computer o del port BNC surten per la font que estava seleccionada en apagar el projector.</p> <p>Configuració d'àudio: Permet configurar els ajustos d'àudio següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sortida d'àudio: Seleccioneu l'àudio que ha de sortir quan es projecten imatges des del port Computer, BNC o DVI-D. Quan s'ajusta a Auto, l'àudio surt del port d'entrada d'àudio que correspon a cada port d'entrada d'imatge. ☛ "Equip de connexió" pàg.48 • Sortida d'àudio HDMI: Seleccioneu la font d'àudio quan es projecten imatges des del port HDMI. Si seleccioneu HDMI, l'àudio de la imatge surt tal com és. Si seleccioneu Àudio3, l'àudio surt del port Audio3.

Submenú	Funció
Mode d'espera	<p>Si ajusteu la Com. activada a, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. • Enviar àudio i imatges de sortida a un dispositiu extern. (Només quan Sortida A/V s'ajusta a Sempre.) • S'activa la comunicació des del port HDBaseT. (Només quan Control Comunic. està ajustat a Activat.) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>☛ Si controleu o superviseu el projector amb una LAN sense fil, definiu Mode connexió com a Avançat.</p> <p>☛ Xarxa - LAN sense fil - Mode connexió pàg.159</p> </div>
HDBaseT	<p>Control Comunic.: (aquesta opció no es pot establir quan Extron XTP s'ha establert en Activat). Si s'ha establert en Activat, les opcions de comunicació per Ethernet, comunicació en sèrie i control mitjançant el comandament a distància amb cable a través de l'HDBaseT Transmitter connectat al port HDBaseT estan totes activades.</p> <p>Extron XTP: definiu-lo com a Activat quan connecteu el transmissor o el commutador Extron XTP al port HDBaseT. Consulteu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP.</p> <p>http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <ul style="list-style-type: none"> ☛ Si Control Comunic. o Extron XTP s'estableix en Activat, Mode d'espera s'estableix automàticament en Com. activada. • Si Control Comunic. o Extron XTP s'estableixen en Activat, els ports LAN, RS-232 i Remote es desactiven. • Si Extron XTP s'estableix en Activat, el ventilador pot girar en mode d'espera; no es tracta d'un error de funcionament. </div>

Submenú	Funció
Multiprojecció	<p>Permet fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors.</p> <p>☛ "Funció multiprojecció" pàg.92</p> <p>ID del projector: ajusteu l'ID en un número entre 01 i 30. Desactivat indica que no hi ha cap valor d'ID definitiu.</p> <p>☛ "Ajustos d'ID" pàg.42</p> <p>Mosaic: Establiu el número d'Split Screens i les posicions de cada imatge projectada.</p> <p>☛ "Mosaic" pàg.92</p> <p>Correcció geomètrica: Corregeix la distorsió de la imatge projectada.</p> <p>☛ "Corregir la distorsió de la imatge projectada" pàg.65</p> <p>Fusió de marges: Corregeix la vora entre les múltiples imatges per tal de crear una pantalla continua.</p> <p>☛ "Fusió de marges" pàg.93</p> <p>Nivell negre: Ajusta les diferències de lluentor i to per a les àrees on les imatges se superposen i les àrees on no se superposen.</p> <p>☛ "Nivell negre" pàg.95</p> <p>Escala: Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'interval de la imatge visualitzada per cada projector.</p> <p>☛ "Visualització d'una imatge escalada" pàg.99</p> <p>Mode de color: Seleccionau el mode de color adequat d'acord amb el tipus de la imatge i l'entorn. Seleccionau el mateix mode de color per a tots els projectors.</p> <p>Config. Lluminositat: estableix la lluentor de la font de llum.</p> <p>☛ "Config. Lluminositat" pàg.79</p> <p>Mateixos colors: corregeix les diferències en el tint i la lluentor entre les imatges.</p> <p>☛ "Mateixos colors" pàg.99</p> <p>Uniformitat de color: Ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla.</p> <p>☛ "Uniformitat de color" pàg.218</p>

Submenú	Funció
	<p>Reinicialitzar: Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Multiprojecció.</p>
Ajustos planificació	<p>Podeu ajustar la planificació del projector perquè faci una operació determinada a una hora programada amb antelació.</p> <p>☛ "Funció de planificació" pàg.116</p>
Idioma	<p>Podeu establir l'idioma dels missatges i menús.</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per al menú Ampliada. Tanmateix, no es recuperen els valors per defecte per als elements següents.</p> <p>Tipus de pantalla, Posició en pantalla, Alineació de panells, Uniformitat de color, Projectió, Mode alta altitud, Cerca autom. de font, Desactivar pausa A/V, Tipus de lent, Data i Hora, Calibratge de lent, Sortida A/V, Sortida monitor, Mode d'espera, Control Comunic., Extron XTP, ID del projector, Mosaic, Fusió de marges, Nivell negre, Escala, Mode de color, Config. Lluminositat, Mateixos colors, Idioma</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.167</p>

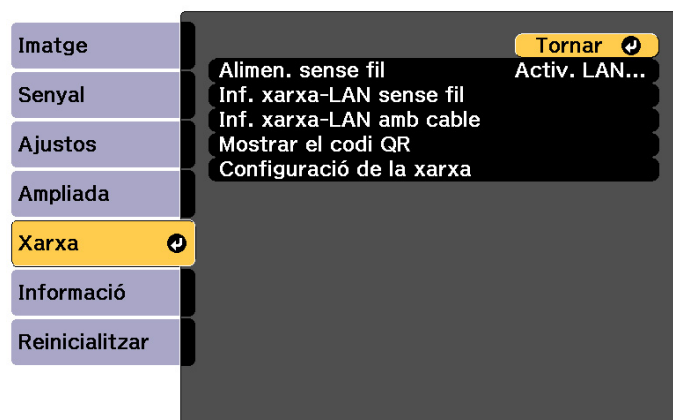
* Quan **Protecc logo usuari** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb el logotip de l'usuari. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.

☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.119](#)

Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajustos de xarxa no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☞ "Configurar l'opció Contrasenya protegida" [pàg.119](#)



[Esc] / [←]:Tornar [↵]:Seleccionar [Menu]:Sortir

Submenú	Funció
Alimen. sense fil	Establiu aquest paràmetre en Activ. LAN sense fil quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a Desactivat per evitar accessos no autoritzats.

Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN sense fil	<p>Mostra la següent informació de configuració de xarxa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode connexió • Sistema LAN sense fils • Nivell antena • Nom del projector • SSID • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Codi de regió <p>Quan se selecciona IPv6, es visualitza la informació següent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adreça IPv6 (manual): Adreça IPv6, Longitud del prefix, Direcció passarel·la • Adreça IPv6 (auto): Adreça temporal, Adreça local enllaç, Adreça sense estat, Adreça amb estat
Inf. xarxa-LAN amb cable	<p>Mostra la següent informació de configuració de xarxa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom del projector • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Adreça IPv6 (manual): Adreça IPv6, Longitud del prefix, Direcció passarel·la • Adreça IPv6 (auto): Adreça temporal, Adreça local enllaç, Adreça sense estat, Adreça amb estat
Mostrar el codi QR	En connectar dispositius iOS o Android mitjançant l'Epson iProjection, llegiu el codi QR que es mostra.

Submenú	Funció
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN sense fil, LAN amb cables, Notificació, Altres, Reinicialitzar

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hagueu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Completada**, i seleccionar **Sí**, **No** o **Canc.** Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.

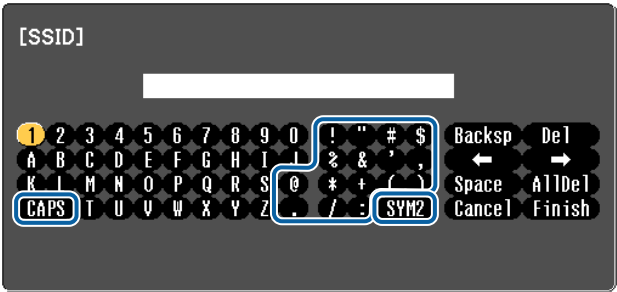


- Sí:** desa els ajusts i surt del menú de Xarxa.
- No:** no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.
- Canc.:** continua visualitzant el menú Xarxa.

Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [▲][▼][◀][▶] per desplaçar el

cursor a la tecla que vulgueu i, a continuació, premeu el botó [↵] per introduir el caràcter seleccionat. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem [↵], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [↵], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

Es poden introduir els següents tipus de caràcters.

Números	0123456789
Lletres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Menú Bàsic



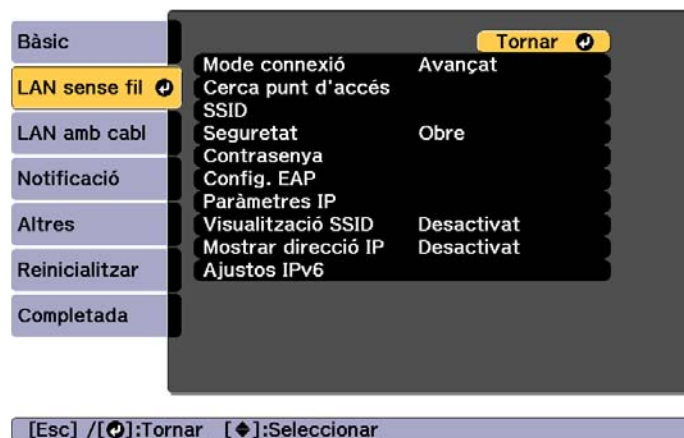
Submenú	Funció
Nom del projecteur	Introduïu el nom del projecteur utilitzat per identificar-lo a la xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` i els espais no es poden utilitzar).
Contrasenya PjLink	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projecteur utilitzant un programari PjLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. (Els espais i els símbols no es poden utilitzar.) ☛ "Quant a PjLink" pàg.233
Contrasenya Remote	Establiu una contrasenya per utilitzar Remote a Epson Web Control. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. (" * : i els espais no es poden utilitzar.) El nom d'usuari predeterminat és "EPSONREMOTE" i la contrasenya predeterminada és "guest". ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221

Submenú	Funció
Contras. control Web	Determineu una contrasenya d'autenticació per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projecteur utilitzant Controle da Web a Epson Web Control. Podeu introduir un màxim de vuit caràcters alfanumèrics d'un byte (" * : i els espais no es poden utilitzar). El nom d'usuari predeterminat és "EPSONWEB" i la contrasenya predeterminada és "admin". ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221
Contras. moderador	Introduïu una contrasenya d'autenticació de quatre dígits per utilitzar l'Epson iProjection en connectar-se al projecteur en qualitat de moderador. (No hi ha cap contrasenya predeterminada.)
Paraula clau projecteur	Establiu-ho en Activat per habilitar una contrasenya de seguretat i evitar que altres usuaris projectin imatges de manera accidental. Quan projecteu imatges des d'un ordinador o un dispositiu mòbil, cal que introduïu la paraula clau que es mostra a la pantalla de projecció a l'Epson iProjection.
Mostra par. clau	Si s'estableix en Activat i el projecteur es connecta mitjançant l'Epson iProjection, es mostra la paraula clau del projecteur a la pantalla de projecció. Només s'activa quan Paraula clau projecteur està ajustat a Activat .
Mostrar info LAN	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projecteur Si mostreu el codi QR, podeu connectar-vos a una xarxa simplement llegint el codi QR a l'Epson iProjection. Codi QR i text s'estableix de forma predeterminada.

Menú LAN sense fil



Per connectar el projector a un ordinador utilitzant una LAN sense fils, instal·leu la unitat LAN sense fils (ELPAP10).

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.55](#)




Submenú	Funció
Mode connexió	Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Ràpid: Us permet connectar-vos directament a un telèfon intel·ligent, una tauleta o un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Avançat: Us permet connectar-vos a un telèfon intel·ligent, una tauleta o un ordinador mitjançant un punt d'accés LAN sense fils. La connexió s'estableix en mode infraestructura.
Cerca punt d'accés	Quan Mode connexió està ajustat a Avançat , es poden cercar punts d'accés pels voltants i establir l'SSID al qual es vol connectar entre aquests punts. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista. ☛ "Pantalla Cerca punt d'accés" pàg.161

Submenú	Funció
SSID	Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Seguretat	Seccioneu el tipus de seguretat en funció de la configuració LAN sense fils. Obre: La seguretat no està configurada. WPA2-PSK: La comunicació s'efectua fent servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrassenya. WPA/WPA2-PSK*: es connecta en mode personal WPA. El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. Establiu una contrassenya igual al punt d'accés. WPA2-EAP*: la comunicació s'efectua fent servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. WPA/WPA2-EAP*: es connecta en mode WPA corporatiu. El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés.
Contrassenya	Introduïu una contrassenya per connectar-vos a la xarxa quan Seguretat s'ha establert en WPA2-PSK o WPA/WPA2-PSK . Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221 Si Mode connexió es defineix com a Ràpid , s'estableix la contrassenya inicial.

Submenú	Funció
Config. EAP	<p>Establiu els protocols per a l'autenticació WPA2-EAP i WPA/WPA2-EAP.</p> <p>Tipus EAP: Seleccioneu el protocol del certificat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server. • PEAP-TLS: Protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Seleccioneu-lo quan feu servir un certificat de client. • EAP-TLS: Protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client. • EAP-FAST, LEAP: Feu-les servir amb aquests protocols d'autenticació. <p>Nom usuari: Introduïu un nom d'usuari per a l'autenticació. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p> "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221</p> <p>Si també heu d'introduir un nom de domini, poseu-lo abans del nom de l'usuari separat per una barra inversa (nom de domini \ nom d'usuari).</p> <p>Contrasenya: Introduïu la contrasenya utilitzada per a l'autenticació a PEAP, EAP-FAST i LEAP. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p> "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221</p> <p>En introduir la contrasenya i seleccionar Finalitza, s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p> <p>Certificat de client: Importa els certificats de client per fer servir a PEAP-TLS i EAP-TLS.</p>

Submenú	Funció
	<p>Verifica cert. serv.: Establiu-lo en Activat per dur a terme la verificació del certificat del servidor de certificació. Per tal de verificar un certificat de servidor, cal que valideu el certificat CA.</p> <p>Certificat CA: Importa certificats CA per fer servir a PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS i EAP-FAST.</p> <p>Nom serv. RADIUS: Especifiqueu el nom del servidor de certificació. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p>
Canal	<p>Podeu seleccionar els canals que voleu emprar per a la connexió al mode Ràpid. Si hi ha interferències d'altres senyals, feu servir un altre canal.</p>
Paràmetres IP*	<p>Efectua la configuració de la xarxa.</p> <p>DHCP: Seleccioneu Activat per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a Activat no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: introduïu la màscara de subxarxa del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No podeu utilitzar la següent direcció de passarel·la.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Visualització SSID	<p>Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquesta opció a Desactivat.</p>

Submenú	Funció
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu-la a Desactivat .
Ajustos IPv6	<p>Realitza la configuració per fer servir els protocols IPv6.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Les funcions següents admeten els protocols IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink En configurar l'adreça IPv6 manualment, establiu els paràmetres en Avançat des d'Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221 </div> <p>IPv6: Establiu-ho en Activat quan feu servir els protocols IPv6. Assegureu-vos que hàgiu configurat una adreça local d'enllaç quan feu servir IPv6. Això es compon de la interfície ID creada des de fe80:: i l'adreça del MAC del projector.</p> <p>Config. automàtica: Establiu aquesta opció en Activat per adquirir automàticament una adreça IPv6 des de RA (Router Advertisement). L'adreça es compon tal com s'indica a continuació.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adreça sense estat (de 0 a 6): Creada automàticament combinant el prefix adquirit des de RA (Router Advertisement) i la ID de la interfície creada des de l'adreça MAC del projector. Adreça amb estat (de 0 a 1): Creada automàticament des del servidor DHCP mitjançant DHCPv6. <p>Utilitza adreça temporal: Establiu aquesta opció en Activat per validar temporalment l'adreça IPv6 (de 0 a 1) quan Config. automàtica està en Activat.</p>

* Aquesta funció només es pot seleccionar si Mode connexió està ajustat a **Avançat**.

Tipus de seguretat

Si la unitat LAN sense fil opcional està instal·lada i s'utilitza en mode connexió **Avançat**, és molt recomanable que establiu mesures de seguretat.

WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.





Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la xarxa.

Pantalla Cerca punt d'accés

Els punts d'accés detectats es mostren en una llista.




Submenú	Funció
Actualz.	Cerca de nou el punt d'accés.

Submenú	Funció
	Indica un punt d'accés que ja està establert.
	Indica els punts d'accés on s'ha configurat la seguretat. Si seleccioneu un punt d'accés on no s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú LAN sense fils. Si seleccioneu un punt d'accés on s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú Seguretat. Seleccioneu el tipus de seguretat d'acord amb la configuració de seguretat del punt d'accés.

Menú LAN amb cables



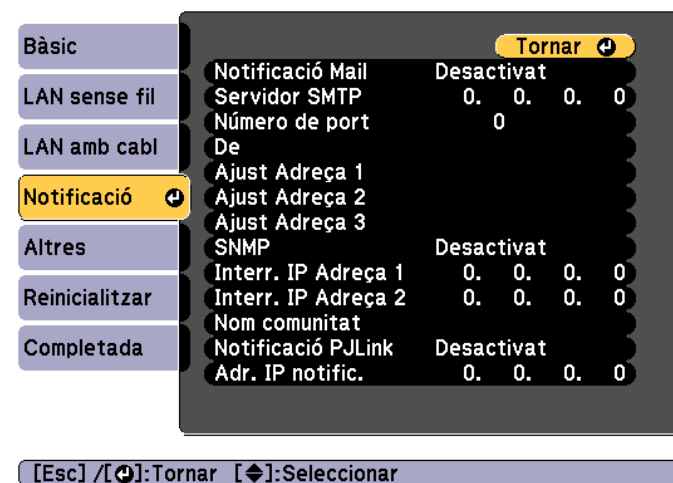
Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a les adreces següents.</p> <p>DHCP: Seleccioneu Activat per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a Activat no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: introduïu la màscara de subxarxa del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No podeu utilitzar la següent direcció de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>

Submenú	Funció
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu-la a Desactivat .
Ajustos IPv6	<p>Realitza la configuració per fer servir els protocols IPv6.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Les funcions següents admeten els protocols IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink En configurar l'adreça IPv6 manualment, establiu els paràmetres en Avançat des d'Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221 </div> <p>IPv6: Establiu-ho en Activat quan feu servir els protocols IPv6. Assegureu-vos que hàgiu configurat una adreça local d'enllaç quan feu servir IPv6. Això es compon de la interfície ID creada des de fe80:: i l'adreça del MAC del projector.</p> <p>Config. automàtica: Establiu aquesta opció en Activat per adquirir automàticament una adreça IPv6 des de RA (Router Advertisement). L'adreça es compon tal com s'indica a continuació.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adreça sense estat (de 0 a 6): Creada automàticament combinant el prefix adquirit des de RA (Router Advertisement) i la ID de la interfície creada des de l'adreça MAC del projector. Adreça amb estat (de 0 a 1): Creada automàticament des del servidor DHCP mitjançant DHCPv6. <p>Utilitza adreça temporal: Establiu aquesta opció en Activat per validar temporalment l'adreça IPv6 (de 0 a 1) quan Config. automàtica està en Activat.</p>

Menú Notificació

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

☛ "Correu de notificació d'error de lectura" [pàg.231](#)



Submenú	Funció
Notificació Mail	Seleccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Podeu introduir l'Adreça IP del servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.


Submenú	Funció
De	<p>Escriuiu l'adreça de correu del remitent. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. (" () , ; > [\] i els espais no es poden utilitzar.)</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221</p>
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	<p>Establiu l'adreça de correu de destinació per al correu de notificació i el contingut de notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. (" () , ; > [\] i els espais no es poden utilitzar.)</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.221</p>
SNMP	<p>Seccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és Desactivat.</p>
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	<p>Podeu enregistrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interrupció SNMP.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Nom comunitat	<p>Estableix el nom de la comunitat de SNMP. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. (Els espais i els símbols no es poden utilitzar).</p>
Notificació PLink	<p>Establiu aquesta opció en Activat per fer servir la funció de notificació PLink.</p>

Submenú	Funció
Adr. IP notific.	<p>Introduïu l'adreça IP de l'ordinador al qual voleu enviar notificacions de l'estat de funcionament del projector fent servir la funció de notificacions PLink.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>

Menú Altres

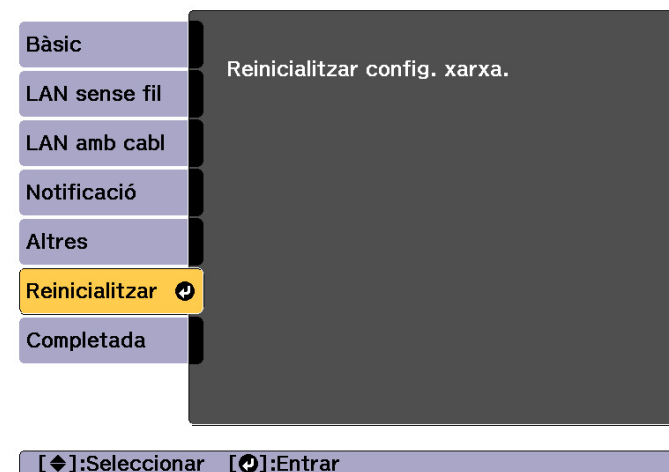


Submenú	Funció
HTTP segur	<p>Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador a Epson Web Control. En ajustar la seguretat amb Epson Web Control, us recomanem ajustar-ho a Activat.</p>
Certif. servidor web	<p>Importa el certificat del servidor web que s'empra a HTTP segur.</p>
Pass. prioritat	<p>A la passarel·la de prioritat, seccioneu Amb cable o Sense fil.</p>

Submenú	Funció
AMX Device Discovery	Si voleu que AMX Device Discovery detecti el projector, ajusteu aquesta opció en Activat . Ajusteu-lo a Desactivat si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.
Crestron Connected	<p>Selecioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron Connected®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a Desactivat.</p> <p> "Sobre Crestron Connected®" pàg.234</p> <p>Cal reiniciar el projector per tal que els ajustos realitzats tinguin efecte.</p> <p>Quan aquesta funció s'estableix en Activat, no podeu utilitzar la funció Message Broadcasting a l'Epson Projector Management.</p>
Message Broadcasting	<p>Establiu aquesta funció en Activat per rebre la informació enviada per la funció Message Broadcasting del programari Epson Projector Management.</p> <p>Descarregueu el programari i les guies de l'usuari de la pàgina web següent.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Menú Reinicialitzar

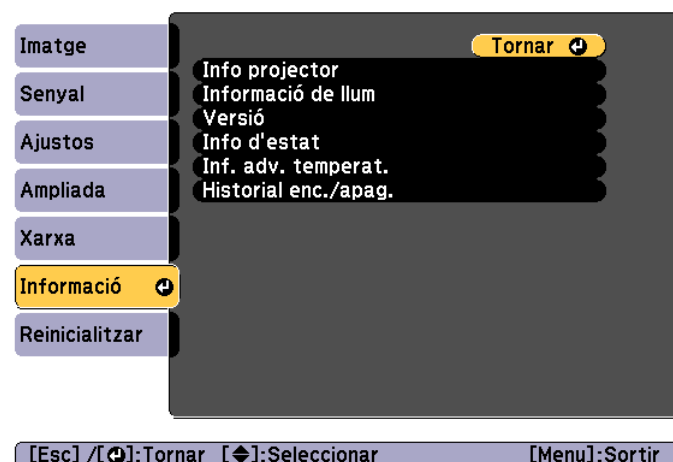
Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.



Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu Sí .

Menú Informació (només visualització)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant.



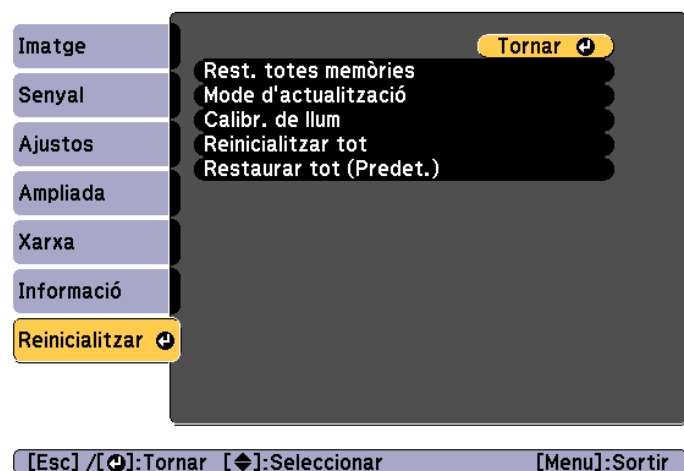
Submenú	Funció
Info projec-tor	Hores funcio-nament*
	Mostra les hores de funcionament després d'engegar el projector.
	Font
	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
	Senyal d'entra-da
	Podeu visualitzar el contingut del Senyal d'entrada ajustat en el menú Senyal d'acord amb la Font.
	Resolució
	Podeu visualitzar la resolució.
	Veloc. Refresc
	Podeu visualitzar Veloc. Refresc.
	Info Sinc
	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.

Submenú	Funció
Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Número de sè-rie	Mostra el número de sèrie del projector.
Tipus de lent	Mostra el número de model de l'objectiu.
Event ID	Si es produeixen problemes quan el projector i l'ordinador estan connectats en xarxa, es mostra informació sobre el problema amb un ID d'esdeveniment. Vegeu la taula següent per obtenir informació sobre com interpretar els ID d'esdeveniment. ☞ "Quant a Event ID" pàg.207
Niv. senyal HDBaseT	Mostra el nivell de la senyal d'imatge que entra des del port HDBaseT. Quan això apareix en groc, la força del nivell de la senyal es redueix. Recomanem els nivells de senyal següents. <ul style="list-style-type: none"> • 1080p: 16 dB o més • 4K: 18 dB o més
Informació de llum	Hores de llum
	Mostra el temps de funcionament del llum segons el mode de llum.
	T. restant esti-mat
	Si Mode constant s'estableix en Activat , mostra el temps durant el qual es pot mantenir la lluentor de la font de llum.
Versió	Main Video2 Sub HDMI HDBaseT HDBaseT2
	Mostra la informació de la versió de firmware del projector.

Submenú	Funció
Info d'estat	Indica l'estat del projector. ☛ "Llegir la pantalla d'estat" pàg.188
Inf. adv. temperat.	Mostra un avís d'alta temperatura. Si, quan apareix una advertència o un error, seleccioneu Detall , podeu veure registres detallats anteriors i posteriors a la detecció de l'error.
Historial enc./apag.	Mostra els registre de l'alimentació apagada/encesa.

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com a "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Rest. totes memòries	Restableix tots els noms i els ajustos que s'han desat a Memòria , Posició de lent i Correcció geomètrica . ☛ "Funció memòria" pàg.114

Submenú	Funció
Mode d'actualització	Realitzeu els ajustos relacionats amb el Mode d'actualització. <ul style="list-style-type: none"> • Temporitzador: Seleccioneu aquesta opció per executar el Mode d'actualització. • Missatges: seleccioneu si voleu o no mostrar els missatges durant les operacions d'actualització. • Inici: elimina qualsevol imatge posterior (imatge cremada) que roman a la imatge projectada. El projector s'apaga quan ha transcorregut l'hora definida. En prémer qualsevol botó del panell de control o del comandament a distància, apareix un missatge preguntant-vos si voleu continuar fent servir el Mode d'actualització.
Calibr. de llum	Podeu realitzar ajustos relatius al Calibr. de llum. En executar el Calibr. de llum, es corregeix la diferència entre el balanç de blancs i el nivell de lluentor de la font de llum. Us recomanem que executeu aquesta funció periòdicament. <ul style="list-style-type: none"> • Executar ara: Inicia el Calibr. de llum. Aquesta funció no pot iniciar-se en els casos següents. <ul style="list-style-type: none"> - Durant els primers 20 minuts després d'engegar el projector. - Si la temperatura ambiental puja massa i la lluentor s'atenua automàticament. • Executar periòdicam.: quan aquesta funció s'estableix en Activat, el Calibr. de llum es realitza cada 100 hores d'ús. Si heu seleccionat Desactivat per mantenir una imatge projectada que s'ha ajustat mitjançant la multiprojecció, executeu les correccions amb Executar ara o utilitzeu la funció de planificació per configurar el Calibr. de llum. • Ajustos planificació: mostra la pantalla d'ajustos de la planificació. Ajusteu Calibr. de llum per executar aquesta opció periòdicament. • Darrera execució: mostra la darrera data i hora d'execució del Calibr. de llum.

Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	<p>Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats.</p> <p>Els següents elements no es reinicialitzen als seus valors per defecte: Senyal d'entrada, EDID, Memòria, Reprod. contingut, Logotip de l'usuari, tots els elements per als menús de Xarxa, Idioma, Data i Hora, Alineació de panells, Uniformitat de color, Calibratge de lent, Mateixos colors, Informació de llum, i Hores funcionament.</p>
Restaurar tot (Predet.)	<p>Reinicialitza tots els ajusts del projector. No obstant això, els elements Data i Hora, Hores funcionament, Informació de llum, Contrasenya protegida i les seves contrasenyes no es restableixen. Per fer una restauració, cal introduir una contrasenya. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu.</p>

Si ja heu definit el contingut del menú Configuració d'un projector, utilitzeu-lo per configurar diversos projectors alhora (funció de configuració per lots o instal·lació en cadena). La funció d'instal·lació en cadena només funciona amb projectors que tinguin el mateix número de model.

Feu servir un dels mètodes següents.

- Configuració amb una memòria USB.
- Configuració mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- Configureu l'Epson Projector Management.

Aquest manual explica els mètodes amb una memòria USB i amb un cable USB.



- El contingut per a Informació de llum i Info d'estat del menú Informació no està reflectit per la funció de configuració del lot.
- Realitzeu la instal·lació en cadena abans d'ajustar la imatge projectada. Els valors d'ajust de la imatge projectada, com ara Correcció geomètrica, es reflecteixen amb la funció d'instal·lació en cadena. Si es realitza la instal·lació en cadena després d'ajustar la imatge projectada, els ajusts que heu fet abans poden canviar.
- En fer servir la funció d'instal·lació en cadena, el logo de l'usuari registrat s'estableix per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.
- Si voleu copiar els ajustos següents, establiu **Interval conf. lots a Limitat**.
 - EDID des del menú **Senyal**
 - Menú **Xarxa** (excepte en el cas del menú **Notificació** en el menú **Altres**)
 - ☛ **Ampliada - Funcionament - Avançat - Interval conf. lots** [pàg.151](#)
- Elements per als quals s'ha ajustat Contrasenya protegida no es copien.



Precaució

El client assumeix la responsabilitat de realitzar una instal·lació en cadena. En cas que la instal·lació en cadena falli a causa d'una pèrdua de l'electricitat, d'una errada de comunicació, etc., el client és responsable dels costos de reparació.


Configuració amb una memòria USB

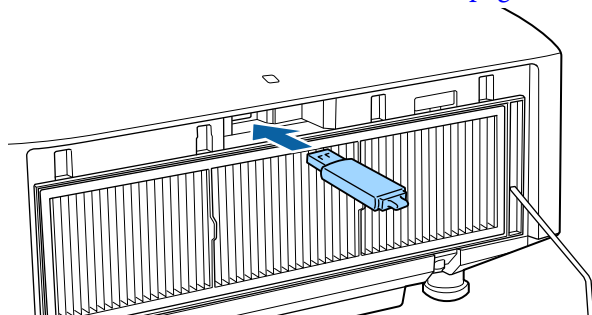
Aquesta secció explica com realitzar una instal·lació en cadena amb una memòria USB



- Feu servir una memòria USB amb configuració FAT.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb memòries USB que incorporin funcions de seguretat. Feu servir una memòria USB que no incorpori funcions de seguretat.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb lectors de targetes USB ni amb discs durs USB.

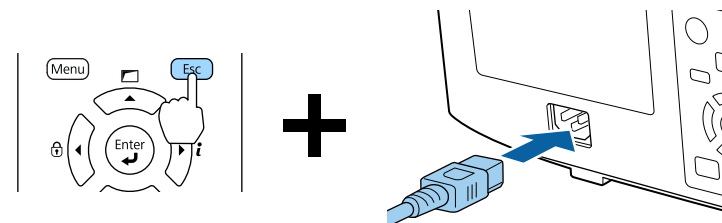
Com desar la configuració en una memòria USB

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu la memòria USB al port USB-A del projector (la secció de l'instal·lació del mòdul LAN sense fils).
 "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.55](#)

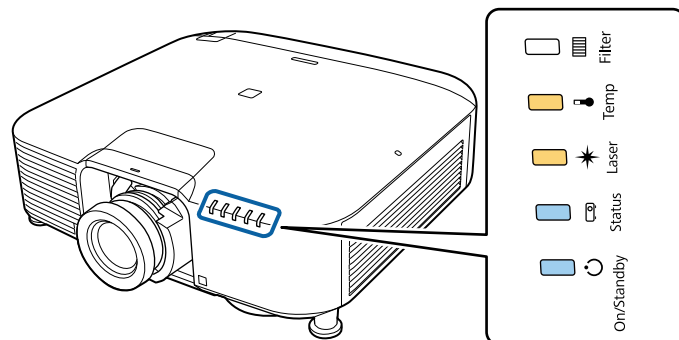


- Connecteu la memòria USB directament al projector. Si la memòria USB es connecta al projector mitjançant un concentrador USB, la configuració potser no es desarà correctament.
- Connecteu una memòria USB buida. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es desarà correctament.
- Si heu desat un fitxer d'instal·lació en cadena d'un altre projector a la memòria USB, esborreu-lo o canvieu-ne el nom. La funció d'instal·lació en cadena no pot sobre escriure un fitxer d'instal·lació en cadena.
- El nom del fitxer de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si heu de canviar el nom del fitxer, afegiu text després de PJCONFDATA. Si canvieu el nom del fitxer de qualsevol altra forma, el projector potser no el reconeixerà correctament.
- Només podeu fer servir caràcters d'un octet per al nom del fitxer.

- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector

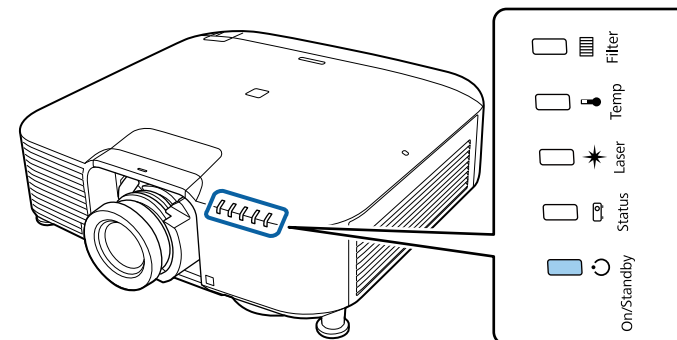


Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Esc].



Font d'alimentació	Status	Laser	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.



Power
Blau - Encès

Retireu la memòria USB quan el projector estigui en espera.

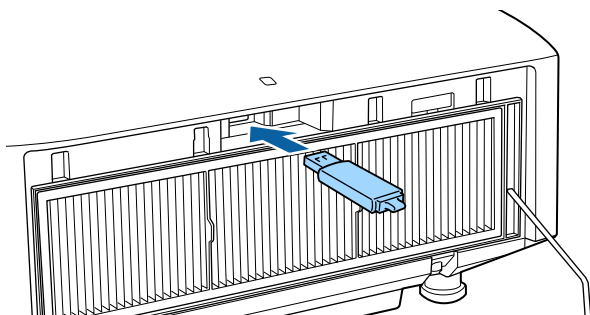


Precaució

- No desendollegeu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendollegeu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre el fitxer s'està escrivint. Si la memòria USB es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

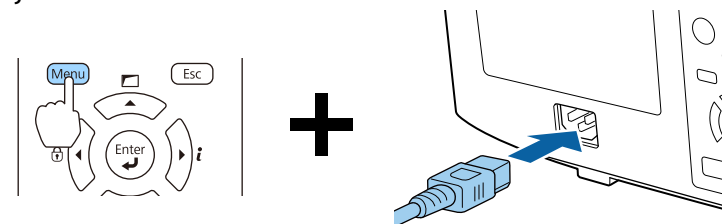
Com transmetre la configuració desada a altres projectors

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu la memòria USB al port USB-A on s'han desat els ajustos per al port USB-A del projector (la secció de l'instal·lació del mòdul LAN sense fils).

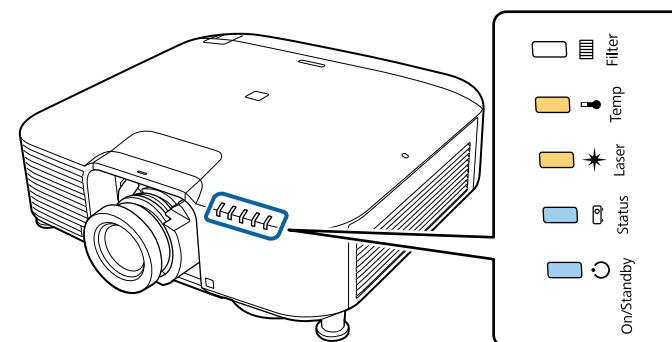


- Si la memòria USB conté 1-3 tipus de fitxers d'instal·lació en cadena, el fitxer es reflexa en el projector que té el mateix número de model. Si hi ha diversos fitxers per al mateix número de model de projector, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- Si hi ha quatre o més tipus de fitxers d'instal·lació en cadena a la memòria USB, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- No emmagatzemeu cap dada excepte el fitxer d'instal·lació en cadena a la memòria USB. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es reflectirà correctament.

- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Font d'alimentació	Status	Laser	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

Els Indicadors queden encesos durant aprox. 75 segons.

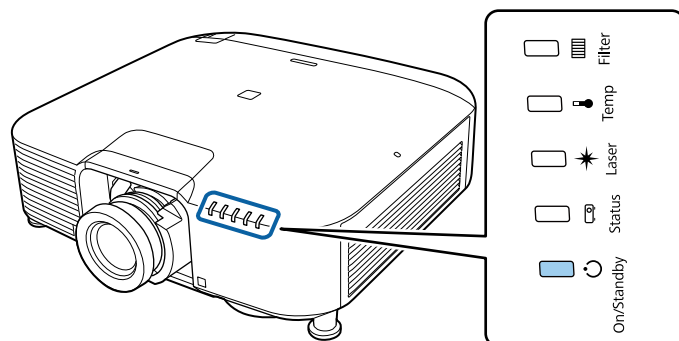
Si tots els indicadors comencen a parpellejar, vol dir la configuració s'està escrivint.



Precaució

- No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendolleu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si la memòria USB es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

- 4** El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.



Power
Blau - Encès

Retireu la memòria USB quan el projector estigui en espera.

Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB

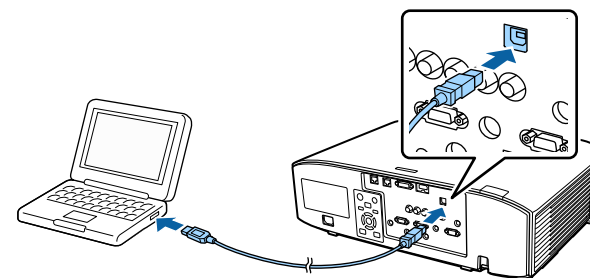


Els següents sistemes operatius són compatibles amb la funció d'instal·lació en cadena.

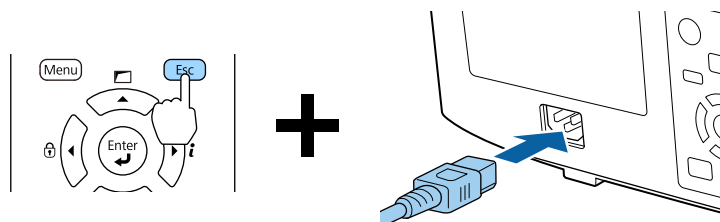
- Windows Vista o posterior
- Mac OS X 10.7.x o posterior

Com desar la configuració en un ordinador

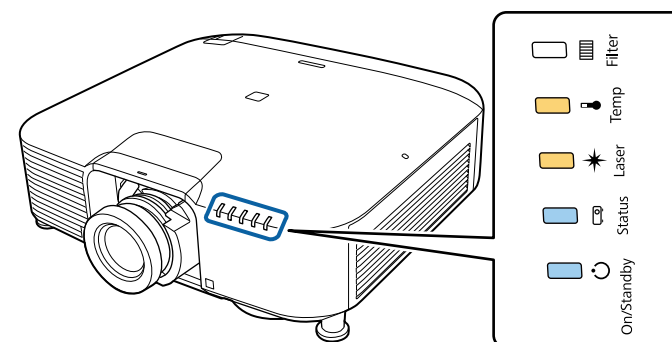
- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port Service del projector, mitjançant un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Esc].



Font d'alimentació	Status	Laser	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- Obriu el disc extraïble i deseu el fitxer d'instal·lació en cadena (PJCONFDATA.bin) a l'ordinador.



Si voleu canviar el nom del fitxer d'instal·lació en cadena, afegiu text després de PJCONFDATA. Si canvieu el nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.

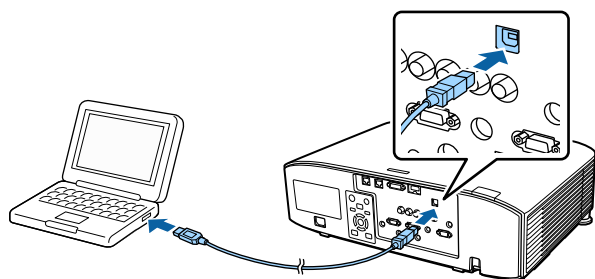


Si feu servir un Mac, realitzeu l'operació "Retira EPSON_PJ".

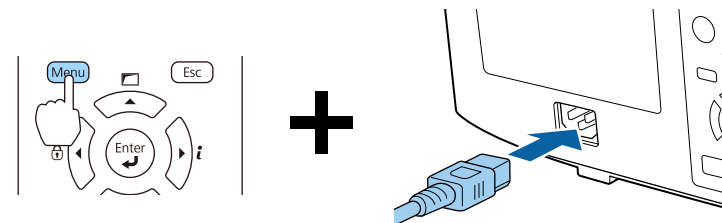
El projector entra en mode d'espera.

Com transmetre la configuració desada a altres projectors

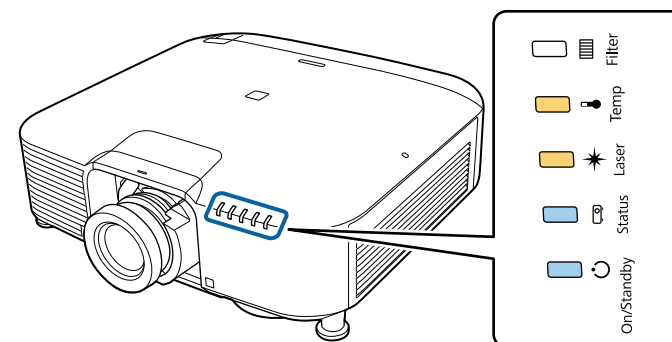
- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port Service del projector, mitjançant un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Font d'alimentació	Status	Laser	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble el fitxer de configuració en cadena, no copieu cap altre fitxer ni cap altra carpeta.

5

Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.



Si feu servir un Mac, realitzeu l'operació "Retira EPSON_PJ".

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint.



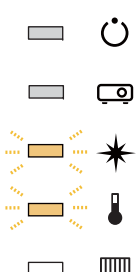
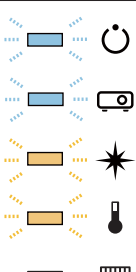
Precaució

No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendolleu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.

Si la configuració falla

Els indicadors notifiquen els errors que es produeixen. Comproveu l'estat dels indicadors.

Estat dels indicadors	Solució
 <p>Laser: Taronja - intermitent ràpid Temp: Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>El fitxer de configuració per lots es pot haver malmès, o pot ser que la memòria USB no estigui ben connectada. Desconnecteu la memòria USB, desendolleu i torneu a endollar el cable d'alimentació del projector, i torneu a provar-ho.</p>
 <p>Power: Blau - Intermitent ràpid Status: Blau - Intermitent ràpid Laser: Taronja - intermitent ràpid Temp: Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector. Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>Llista de contactes per a projectors Epson</p>



Detecció d'errors

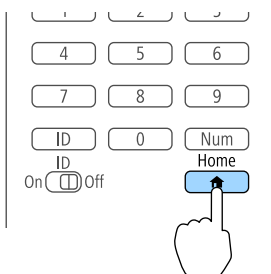
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema amb el projector, podeu consultar la pantalla d'ajuda. Responen les preguntes per configurar el projector a un estat apropiat.

1 Premeu el botó [↑].

Es mostrarà la pantalla d'inici.

Comandament a distància



2 Seleccionen Ajuda i, a continuació, seleccionen el botó [↵].



Es mostrarà la pantalla Help.

[Ajuda]

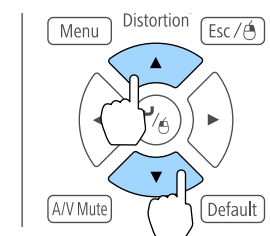
La imatge es petita. [↵]
 Imatge distorsionada.
 Tonalitat de color estranya.
 No hi ha àudio o és massa baix.

[↵]: Seleccionar [↵]: Entrar

[Menu]: Sortir

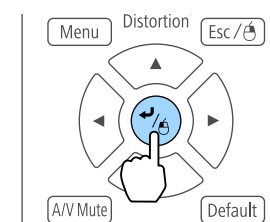
3 Seleccionen un element de menú.

Comandament a distància



4 Confirmen la selecció.

Comandament a distància



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Menu] per sortir de l'Ajuda.

La imatge es petita.



Zoom ajustat al mínim?

·Premeu el botó [Zoom] per canviar la mida de la imatge.



Projector massa a prop de la pantalla?

·Separeu el projector de la pantalla.

[Esc] :Tornar

[Menu]:Sortir

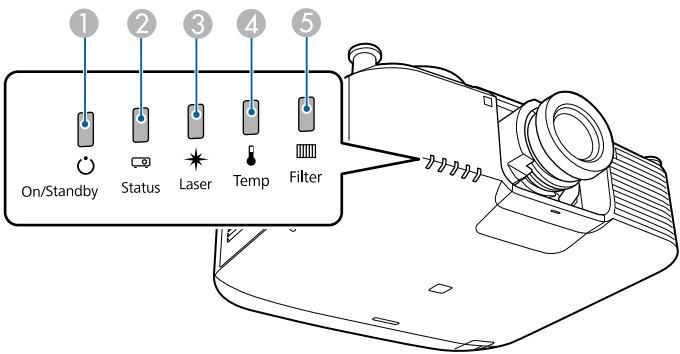


Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.



"Lectura dels indicadors" [pàg.180](#)






Aquest projector té els cinc indicadors següents per indicar l'estat del projector.


































- 1 Indicador d'alimentació
Indica l'estat del projector.
- 2 Indicador Status
Indica l'estat del projector.
- 3 Indicador de Laser
Indica l'estat de la font de llum.
- 4 Indicador Temp
Indica l'estat de la temperatura interna. Normalment està apagat.
- 5 Indicador de Filter
Indica l'estat del filtre d'aire. Normalment està apagat.

Durant el funcionament normal, els indicadors poden tenir els estats següents.

"L'estat dels indicadors varia" indica que els indicadors s'encenen, s'apaguen o parpellegen en funció de l'estat del projector.





















Indicador					Estat del projec- tor	Explicació
Font d'ali- menta- ció	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blau - Encès	 Desacti- vat	 Desacti- vat	 Desacti- vat	 Desacti- vat	Condicció en repòs	El projector rep corrent. En aquest estat, podeu iniciar la projecció prement el botó [1] del comandament a distància o del tauler de control. (De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador d'alimentació es manté il·luminat durant un breu període de temps, però no es tracta d'un mal funcionament.)
					Estat de supervisió de xarxa	El projector se supervisa i controla a través d'una xarxa (quan el Mode d'espera s'estableix a Com. activada). Si es desconnecta el cable d'alimentació i es torna a connectar en aquest estat, l'indicador emet un llum blau intermitent.
















Indicador					Estat del projector	Explicació
Font d'alimentació	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 Desactivat	 Desactivat	Estat d'escalfament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'encén. Triga uns 30 segons en escalfar-se després d'encendre la font de llum. El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.
 Blau - Encès	 Blau - Encès	 L'estat dels indicadors varia	 Desactivat	 Desactivat	Projectant	El projector està projectant.
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	Estat de refredament	Aquest és el estat en què entra el projector immediatament després d'apagar-lo. En aquest estat, tots els botons estan desactivats.
 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	Preparant per supervisar la xarxa.	S'està preparant per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Durant la preparació per a la supervisió de la xarxa, els botons no funcionen.
 Blau - Encès	 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Desactivat	Pausa A/V activat	Pausa A/V està actiu.


























Indicador					Estat del projector	Explicació
Font d'alimentació	Status	Laser	Temp	Filter		
 L'estat dels indicadors varia	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	Mode d'actualització activat	El Mode d'actualització està actiu.  Reinicialitzar - Mode d'actualització pàg.167
















Si s'ha produït un error al projector, l'estat de l'error s'indica mitjançant el color de l'indicador i la combinació de llum intermitent o llum fix.

Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.

Indicador					Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Status	Laser	Temp	Filter		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 Desactivat	 Desactivat	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Intermitent	 Desactivat	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Encès	 Desactivat	Error temp. alta (Sobreescalfament)	La font de llum s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que proveu els tres punts que s'indiquen tot seguit. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el Filtre d'aire, la Sortida d'aire i l'Entrada d'aire no tinguin obstruccions i que el projector no s'hagi col·locat contra una paret. • Comproveu si la temperatura a prop de l'entrada d'aire és massa alta. • Si el filtre d'aire està obstruït, desendolieu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none">  "Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire" pàg.210  "Substituir el filtre d'aire" pàg.214 Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson

Indicador					Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Status	Laser	Temp	Filter		
						Si l'utilitzeu a una alçada de 1500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat . ☛ Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud pàg.151
 Desactiuat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Desactiuat	 Desactiuat	Error de làser Error de platina de retard	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactiuat	 Blau - Intermitent	 Desactiuat	 Desactiuat	 Taronja - Encès	Err flux filtre aire	Comproveu els dos punts següents. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituiu-lo. ☛ "Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire" pàg.210 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.214 Després, no oblideu tornar a endollar el projector. Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactiuat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	 Desactiuat	Error de desplaçament de l'objectiu	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson

Indicador					Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Status	Laser	Temp	Filter		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	 Desactivat	Lens Error No hi ha cap objectiu	Instal·leu l'objectiu. Si l'objectiu ja està instal·lat, extraieu-lo i torneu-lo a instal·lar. Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	Avis temp. alta	No es tracta de cap error. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament. Comproveu els tres punts següents. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el Filtre d'aire, la Sortida d'aire i l'Entrada d'aire no tinguin obstruccions i que el projector no s'hagi col·locat contra una paret. • Comproveu si la temperatura a prop de l'entrada d'aire és massa alta. • Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituiu-lo. <ul style="list-style-type: none">  "Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire" pàg.210  "Substituir el filtre d'aire" pàg.214
 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	Avis de làser	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	Advertència de lent	S'ha connectat una lent no compatible. Utilitzeu una lent compatible.  "Accessoris opcionals i productes consumibles" pàg.239

Indicador					Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Encès	Baix cabal d'aire	No es tracta de cap error. No obstant, la projecció s'atura automàticament si el flux d'aire continua decreixent. El missatge "El filtre d'aire està embossat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire." apareix a la pantalla. Comproveu els dos punts següents. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire" pàg.210 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.214 Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent		"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire." apareix a la pantalla. Apagueu el projector, desendol·leu el cable elèctric i netegeu el filtre d'aire. ☛ "Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire" pàg.210 Els indicadors o missatges referents a l'avís de filtre d'aire només apareixen quan l' Avís net filtre aire s'estableix en Activat al menú Configuració. ☛ Ampliada - Pantalla - Avís net filtre aire pàg.151
 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia		Finalitza el Mode constant a Config. Lluminositat . ☛ "Config. Lluminositat" pàg.79

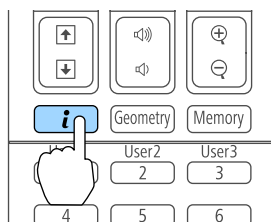


- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
 - ☛ "Solució de problemes" [pàg.196](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
 - ☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

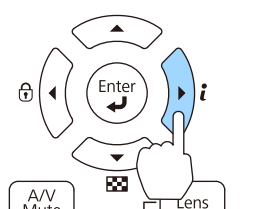
Podeu mostrar l'estat de funcionament del projector a la imatge projectada. Podeu comprovar l'estat detallat del projector amb les operacions dels botons.

- 1 Premeu el botó [i] durant la projecció.

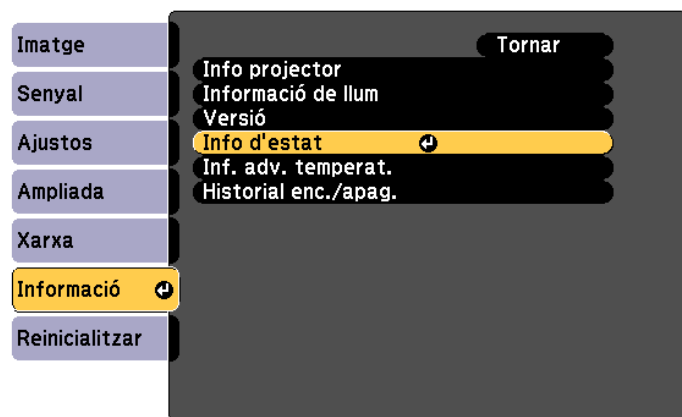
Comandament a distància



Tauler de control



- 2 Seleccioneu **Info d'estat** i, a continuació, premeu el botó [↵].



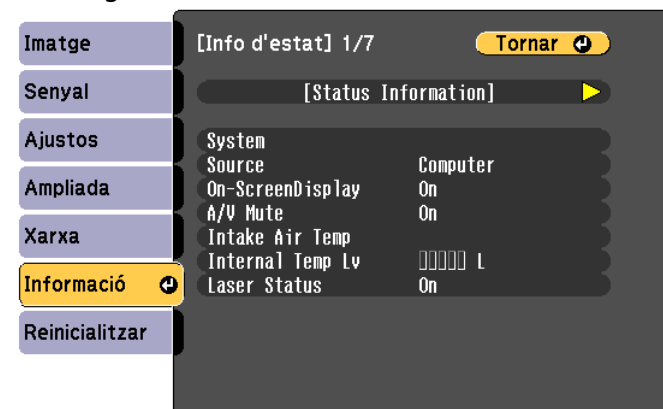
[Esc]: Tornar [↵]: Seleccionar [↵]: Entrar [Menu]: Sortir



També podeu treballar des del menú Configuració.

☞ **Informació - Info d'estat** [pàg.166](#)

- 3 Utilitzeu els botons [◀][▶] o els botons [▲][▼] per seleccionar una categoria.



[Esc]/[↵]: Tornar [◀][▶]: Seleccionar [Menu]: Sortir

Cada categoria de visualització inclou la informació següent.

Status Information	:	Estat de funcionament del projector.
Source	:	Informació del senyal d'entrada
Signal Information	:	Informació del senyal d'entrada digital
Network Wired	:	Paràmetres de la LAN amb cables
Network Wireless	:	Paràmetres de la LAN sense fil
Maintenance	:	Temps de funcionament del projector i de la font de llum
Version	:	Versió de microprogramari del projector

Explicacions del contingut de la pantalla

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Status Information	System	Indica l'estat del projector. Per obtenir més informació sobre la resolució dels errors o de les advertències, vegeu el següent. ☞ "Lectura dels indicadors" pàg.180	
		OK	El projector està en estat normal.
		Warm-Up	El projector s'està escalfant.
		Standby	El projector està en estat en espera.
		Cool Down	El projector s'està refredant.
		Temp Error	S'ha produït un error de temperatura elevada.
		Fan Error	S'ha produït un error de ventilador.
		Sensor Error	S'ha produït un error del sensor.
		Power Error	S'ha produït un error d'alimentació (Ballast).
		Internal Error	S'ha produït un error intern.
		Airflow Error	S'ha produït un error de flux del filtre d'aire.
		Temp Warning	S'ha produït una advertència de temperatura elevada.
		Internal Warning	S'ha produït una advertència del sistema intern.
		Airflow Decline	S'ha produït un error de flux del baix cabal d'aire.
		Power Warning	S'ha produït una advertència d'alimentació (Ballast).
		Clean Filter	S'ha produït un avís relacionat amb el filtre d'aire.
		Lens Error	S'ha produït un error de la lent.
		Laser Error	S'ha produït un error de làser.
		Laser Warning	S'ha produït un avís de làser.
		Temp Error FE	S'ha produït un error en el làser perquè la temperatura del làser és massa alta.
		Temp Warning FE	S'ha produït un avís del làser perquè la temperatura del làser és massa alta.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Status Information	Source	HDMI	Mostra el nom de la font per a l'equip connectat que s'està projectant.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Mostra els ajustos de la Visualitz. Pantalla . Si s'estableix en Off , els menús o els missatges no es visualitzen a les imatges projectades.
		Off	
	A/V Mute	On	Mostra l'estat de funcionament de Pausa A/V.
		Off	
	Intake Air Temp	–	Mostra la temperatura de l'entrada d'aire.
	Internal Temp Lv	–	Mostra la temperatura interna del projector.
Source	Source	On	Mostra l'estat de funcionament de la font de llum.
		Off	
		HDMI	
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	Resolution	–	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual. No Signal: No entra cap senyal. Not Supported: El projector no admet el senyal d'entrada actual.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Source	Color Space	RGB	Mostra l'espai de color del senyal d'entrada actual.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Mostra la freqüència horitzontal del senyal d'entrada actual.
	V-Frequency	–	Mostra la freqüència vertical del senyal d'entrada actual.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Mostra la polaritat de sync
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Mostra el tipus de sync.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Mostra la resolució de discriminació del senyal d'entrada actual.
	Transport	Interlace	Mostra el mètode d'escàner.
		Progressive	
	Video Range	Auto(Limited)	Mostra el nivell de vídeo del projector.
		Auto(Full)	
		Limited(16-235)	
		Full(0-255)	



Els elements visualitzats per a la font varien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Signal Information	5V Detect	Detected	Mostra els resultats de detecció dels senyals de 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Mostra la freqüència TMDS del senyal d'entrada actual.
	H-Frequency	–	Mostra la freqüència horitzontal del senyal d'entrada actual.
	V-Frequency	–	Mostra la freqüència vertical del senyal d'entrada actual.
	DetChg 5CFHMP123	–	Mostra els factors de canvi de senyal.
	Stable Time	–	Mostra el temps de funcionament des de que es va determinar la font d'entrada.
	HDCP Status	Non-HDCP	Mostra l'estat d'HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	–	
	HDCP AKSV	–	
	HDCP An	–	
	HDCP Ver	–	Mostra la versió d'HDCP.
	AVI VIC	–	Mostra informació de VIC (AVI) del senyal d'entrada actual.
	AVI Checksum	OK	Mostra el resultat de la suma de verificació per a AVI.
		NG	
	AVI Sampling Str	RGB4:4:4	Mostra les mostres de color per a AVI.
		YCbCr4:4:4	
		YCbCr4:2:2	
		YCbCr4:2:0	
	Signal Mode	HDMI	Mostra el mode de senyal.
		DVI	
	EDID Mode	–	Mostra el mode EDID.
	HDBaseT Level	–	Podeu visualitzar informació del senyal d'imatge del port HDBaseT.













Els elements visualitzats per a Signal Information varien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Network Wired	Projector Name	–	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.
	Connection Mode	HDBaseT	Mostra la via de connexió de la LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Mostra els paràmetres de DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Mostra els paràmetres de visualització de l'adreça IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	Mostra l'adreça IP.
	MAC Address	–	Visualitza l'adreça MAC.
	Projector Name	–	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.
	Connection Mode	Quick	Mostra el mode de connexió que es vol utilitzar per connectar el projector a un ordinador mitjançant una LAN sense fil.
		Advanced	
	SSID Display	On	Mostra els paràmetres de visualització d'SSID.
		Off	
	IP Display	On	Mostra els paràmetres de visualització de l'adreça IP.
		Off	
	SSID	–	Mostra l'SSID.
	IP Address	–	Mostra l'adreça IP.
	DHCP	On	Mostra els paràmetres de DHCP.
		Off	
	MAC Address	–	Visualitza l'adreça MAC.
	Security	No	Mostra la configuració de seguretat.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Mostra l'estat de recepció de Wi-Fi.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Maintenance	Operation Time	–	Mostra el temps de funcionament total del projector.
	Laser Op.Time	–	Mostra el temps de funcionament de làser per a cada ajust del Mode llum.
Version	Serial No.	–	Mostra el número de sèrie del projector.
	Main	–	Mostra la informació de la versió de firmware del projector.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	HDMI	–	
	HDBaseT	–	
	HDBaseT2	–	

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.


Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> • No es veu cap imatge La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava. 	 pàg.197
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges en moviment no es visualitzen Els vídeos que es reproduïxen en un ordinador apareixen en negre o no es projecta cap imatge, o bé el vídeo no es reproduïx a l'ordinador. 	 pàg.197
<ul style="list-style-type: none"> • La projecció s'atura automàticament 	 pàg.198
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "No Suportat" 	 pàg.198
<ul style="list-style-type: none"> • Es mostra el missatge "No Signal" 	 pàg.198
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 	 pàg.199
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges presenten interferències o distorsions 	 pàg.199
<ul style="list-style-type: none"> • La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada, o se li ha donat la volta a la imatge Només es mostra una part de la imatge, les relacions d'alçada i amplada de la imatge no són correctes, o la imatge pot aparèixer a l'inrevés (de dalt a baix o de dreta a esquerra). 	 pàg.200
<ul style="list-style-type: none"> • Els colors de la imatge no són correctes Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats. 	 pàg.201
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges són fosques 	 pàg.201








Problemes en començar la projecció

<ul style="list-style-type: none"> • El projector no s'engega 	 pàg.202
---	--

Problemes amb el mode Reprod. contingut

<ul style="list-style-type: none"> • No es pot reproduir la llista de reproducció 	 pàg.203
---	--

Altres problemes

<ul style="list-style-type: none"> • Hi ha imatges residuals a la imatge projectada (imatge cremada) 	 pàg.203
<ul style="list-style-type: none"> • No se sent cap so o el so és fluix 	 pàg.204
<ul style="list-style-type: none"> • El comandament a distància no funciona 	 pàg.204
<ul style="list-style-type: none"> • No es veu res al monitor extern 	 pàg.205
<ul style="list-style-type: none"> • Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús 	 pàg.205
<ul style="list-style-type: none"> • No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector 	 pàg.206
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix en pantalla el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." 	 pàg.206

Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [ⓘ] del comandament a distància o del tauler de control?	Premeu el botó [ⓘ] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per desactivar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.105
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.167
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només durant la connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només durant la connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.

Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïxin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El Mode de repòs està ajustat a Activat ?	Premeu el botó [ⓘ] per activar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.151

Es mostra "No Suportat"

Comprovació	Solució
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Resolucions Pantalles de monitor" pàg.280

Es mostra "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte.
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Search]. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.62
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou. ☛ Documentació de l'ordinador

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Deixeu passar com a mínim 20 minuts després d'iniciar la projecció i premeu el botó [Focus] del comandament a distància per a ajustar l'enfocament. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.37
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats. Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de la pantalla i Distància de projecció" pàg.240
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" pàg.48
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Resolucions Pantalles de monitor" pàg.280 ☛ Documentació de l'ordinador
S'ha ajustat correctament la funció Sync./Tracking? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↵] del tauler de control per realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ Senyal - Tracking, Sync. pàg.147
La Resolució està ajustada a un altre valor que no és Auto ? (Només quan projecteu en una pantalla dividida)	La imatge es pot contreure si la Resolució definida al menú Configuració i la de la imatge projectada no coincideixen. Si la imatge es contrau, ajusteu la Resolució a Auto . ☛ Senyal - Resolució pàg.147

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge

Comprovació	Solució
S'ha ajustat correctament l'opció Pantalla ?	Ajusteu el Pantalla adient per a la pantalla que s'està utilitzant. ☛ "Ajustos de pantalla" pàg.32
Està ajustat correctament l'aspecte?	Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar un aspecte adequat per a la font d'entrada. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.82
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Resolució pàg.147
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.107
L' Escala està activada?	Ajusteu Escala a Desactivat al menú de configuració. ☛ Senyal - Escala pàg.147
El rang visualització està restringit per la funció Obturació ?	Configureu adequadament la funció Obturació al menú de configuració. ☛ Senyal - Obturació pàg.147
Heu ajustat correctament la posició de la imatge?	(Només si es projecten senyals RGB analògiques des del port Computer) Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a ajustar la posició. També podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ Senyal - Posició pàg.147
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les Propietats de la pantalla del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Resolucions Pantalles de monitor" pàg.280 ☛ Documentació de l'ordinador
La direcció de la imatge és la correcta?	Feu els ajustos correctes a Projecció , al menú Configuració. ☛ "Paràmetres d'instal·lació" pàg.31

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Avançat - Senyal d'entrada pàg.147
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.145
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte. ☛ "Equip de connexió" pàg.48
El contrast està ben ajustat?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.145
El color està ajustat correctament?	Ajusteu l'opció Gamma o RGBCMY des del menú Configuració. ☛ Imatge - Avançat pàg.145 ☛ "Ajustar la imatge" pàg.83
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament?	Definiu els ajusts de Saturació de color i Tint del menú Configuració. ☛ Imatge - Saturació de color, Tint pàg.145
Esteu projectant des de múltiples projectors al mateix temps?	Assegureu-vos que Calibr. de llum del menú Reinicialitzar s'ha ajustat correctament per a tots els projectors. Si Calibr. de llum només s'executa per a alguns projectors, és possible que hi hagi diferències en el Balanç de blancs o el Nivell de lluentor entre projectors. Si encara hi ha diferències en el color, ajusteu Calibr. de llum a Desactivat .

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Comproveu els valors de Lluentor i Config. Lluminositat del menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.145 ☛ Ajustos - Config. Lluminositat pàg.148
El contrast està ben ajustat?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.145

Comprovació	Solució
S'utilitza un sol projector?	Comproveu si l'element següent té l'ajust Fosc. ☛ Ampliada - Multiprojecció - Config. Luminositat pàg.151

Problemes en començar la projecció

El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [ⓘ] del comandament a distància o del tauler de control?	Premeu el botó [ⓘ] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ "Bloq. Panell control" pàg.121
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.148
Heu connectat el cable d'alimentació o heu encès el commutador de corrent immediatament després de Direct Power Off?	Si l'operació que es descriu a la columna de l'esquerra es realitza amb Direct Power On Activat , pot ser que l'alimentació no es torni a activar. Premeu el botó [ⓘ] per activar el projector.
El commutador d'[ID] del comandament a distància està ajustat a On?	Quan el commutador està ajustat a On, podeu fer servir el comandament a distància només amb un projector que tingui el mateix valor d'ID. Ajusteu el commutador d'[ID] a Off. ☛ "Ajustar l'ID del comandament a distància" pàg.43

Problemes amb el mode Reprod. contingut

No es pot reproduir la llista de reproducció

Comprovació	Solució
Està Reprod. contingut ajustat en Activat ?	Ajusteu Reprod. contingut en Activat i reinicieu el projector. Només podeu reproduir llistes de reproduccions en memòries USB en el mode Reprod. contingut. ☛ Ajustos - Reprod. contingut - Reprod. contingut pàg.148
Hi ha alguna llista de reproducció en la memòria USB?	Assegureu-vos que la memòria USB conté una llista de reproducció. Consulteu “Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager” per obtenir més informació sobre la creació de llistes de reproducció.
Està la memòria USB connectada directament al projector?	Assegureu-vos de connectar la memòria USB directament al projector. No feu servir un lector de multitargetes o un concentrador USB.
La memòria USB té particions?	Si la memòria USB té particions, és possible que no pugueu reproduir llistes de reproducció. Esborreu totes les particions abans de desar les llistes de reproducció a la memòria USB.
Esteu reproduint la mateixa llista de reproducció en projectors amb diferents resolucions?	No compartiu una llista de reproducció entre projectors amb diferents resolucions. És possible que els efectes de color i forma afegits utilitzant Efecte superpos. no es reproduïxin correctament. ☛ Ajustos - Reprod. contingut - Efecte superpos. pàg.148

Altres problemes

Hi ha imatges residuals a la imatge projectada (imatge cremada)


Comprovació	Solució
Esteu utilitzant el Mode d'actualització?	Podeu eliminar les imatges residuals (imatge cremada) de la imatge projectada amb el Mode d'actualització. Seleccioneu Inici del Mode d'actualització en el menú Reinicialitzar . ☛ Reinicialitzar - Mode d'actualització pàg.167

No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port Audio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum pàg.148 ☛ "Ajustar el volum" pàg.64
El volum de l'ordinador o de la font d'imatge està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per desactivar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.105
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.
Heu seleccionat l'entrada d'àudio correcta?	Comproveu la Configuració d'àudio al menú de configuració. ☛ Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio pàg.151

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.24
El comandament a distància és massa lluny del projector?	Comproveu el radi operatiu. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.24
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa.
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot ?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.148
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" pàg.23

Comprovació	Solució
L'ID del comandament a distància i l'ID del projector coincideixen?	Assegureu-vos que l'ID per al projector que desitgeu utilitzar i l'ID del comandament a distància coincideixen. Per utilitzar tots els projectors amb un comandament a distància independentment de l'ajust de l'ID, ajusteu el commutador d'[ID] del comandament a distància a Off. ☛ "Ajustos d'ID" pàg.42
El cable opcional del comandament a distància està connectat al port Remote del projector?	Quan el cable del comandament a distància està connectat, el receptor remot del projector està desactivat. Quan no estigueu utilitzant el conjunt de cables del comandament a distància, desconnecteu-lo del port Remote.
Control Comunic. o Extron XTP s'ha establert en Activat ?	El port Remote està desactivat. Si utilitzeu el conjunt de cables opcional per al comandament a distància, establiu l'opció Control Comunic. o Extron XTP en Desactivat . ☛ Ampliada - HDBaseT pàg.151
Està activat el bloqueig dels botons del comandament a distància?	Quan el bloqueig dels botons del comandament a distància està activat, tots els botons llevats dels que calen per a les operacions bàsiques amb el comandament a distància estan desactivats. Mantingueu premut el botó [] per cancel·lar el bloqueig del botó del comandament a distància. ☛ "Bloqueig dels botons del comandament a distància" pàg.122

No es veu res al monitor extern

Comprovació	Solució
S'introdueixen les imatges des d'un port diferent dels ports Computer o BNC?	Només es poden visualitzar en un monitor extern els senyals RGB provinents dels ports Computer o BNC.
Esteu projectant una pantalla dividida?	Només es poden visualitzar en un monitor extern els senyals RGB projectats a la pantalla esquerra provinents dels ports Computer o BNC. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.102
El projector és en mode d'espera?	Comproveu que Mode d'espera , Sortida A/V i Sortida monitor del menú Configuració estiguin ben ajustats. ☛ Ampliada - Mode d'espera, Configuració A/V pàg.151

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ Ampliada - Idioma pàg.151

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
Està Mode d'espera ajustat a Com. activada ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu Com. activada a Mode d'espera del menú Configuració. ☛ Ampliada - Mode d'espera pàg.151
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajustos de Notificació del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Menú Notificació" pàg.163

"La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla

Comprovació	Solució
La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar el software de la xarxa.	Reinicieu el projector.
0434 0481 0482 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu el programari de la xarxa.
0484	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	El software de la xarxa ha finalitzat inesperadament.	Comproveu l'estat de les comunicacions de la xarxa. Reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☛ Xarxa - LAN sense fils pàg.159
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideixen.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☛ Xarxa - LAN sense fil pàg.159 , LAN amb cabl pàg.162
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o el programari de la xarxa, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
089A	El tipus d'autenticació EAP no és el mateix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. Comproveu també que el certificat s'hagi instal·lat correctament. ☛ Xarxa - LAN sense fils pàg.159
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat.	
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat.	

Event ID	Causa	Solució
089D	L'intercanvi de claus ha fallat.	
0920	La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	<p>Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ Llista de contactes per a projectors Epson</p>



Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.

Precaució

Quan el netegeu, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Netejar el projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està especialment brut, netegeu-lo amb un pany humit amb aigua i escorregut, seguidament assequeu-lo amb un pany sec.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, benzina o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.

Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna.

Utilitzeu una aspiradora o un assecador d'aire per eliminar tota la pols i la pelussa de l'objectiu.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire

Quan aparegui el missatge següent i l'indicador de filtre parpellegi en taronja, netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire.

"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu/substituïu el filtre d'aire."

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

"El filtre d'aire està embossat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire."

Advertència

Per treure la pols i brossa del filtre, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables.

El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna. Utilitzeu una aspiradora o un assecador d'aire per eliminar tota la pols i la pelussa del filtre de l'aire, etc.

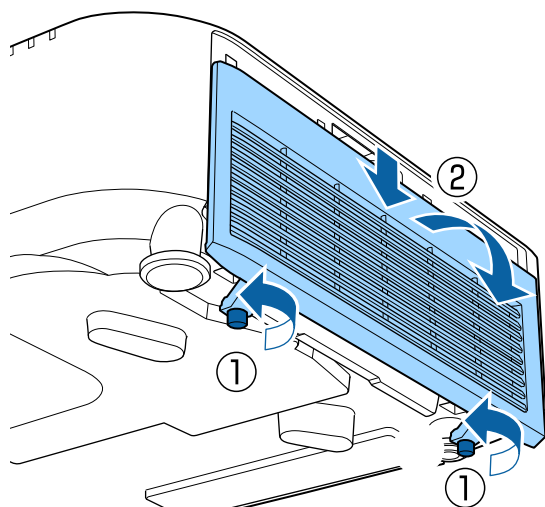
Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interna del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.
- Si feu servir un raspall per a netejar-lo, feu-ne servir un de cerres llargues i suaus, i raspalleu suaument. Si raspalleu amb massa força, la pols s'introduirà al filtre d'aire i no es podrà treure.

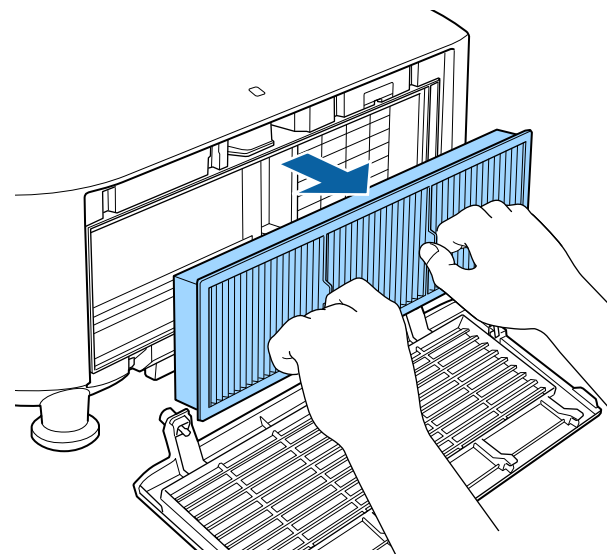
Neteja del filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

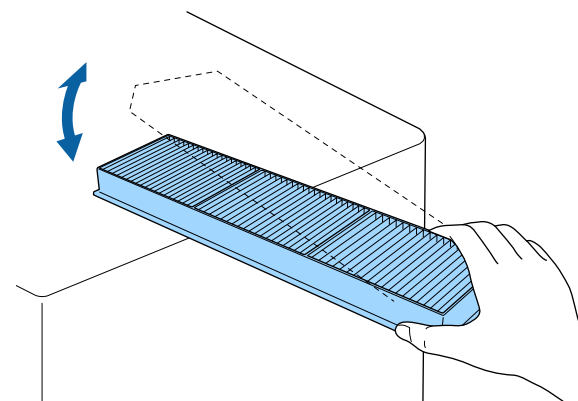
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Afluixeu els cargols de fixació i obriu la tapa del filtre de l'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



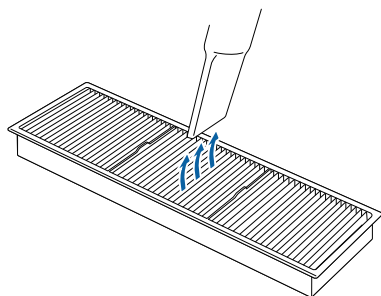
- 4** Amb la part frontal del filtre d'aire (el costat amb les pestanyes) cara avall, piqueu-lo quatre o cinc vegades per espolsar-lo. Gireu-lo i piqueu l'altra banda de la mateixa manera.



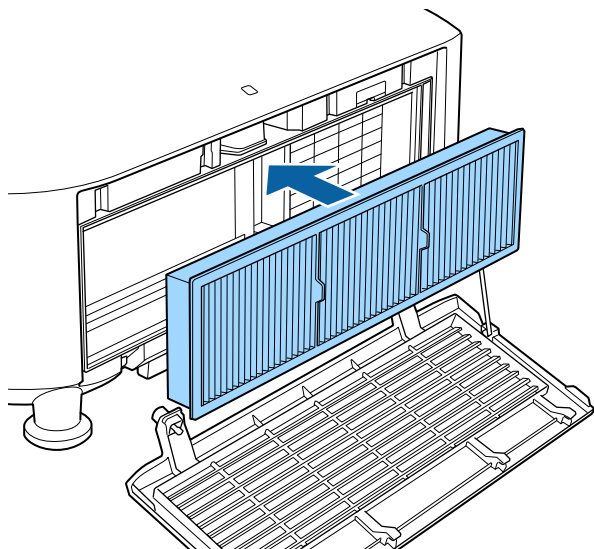
Atenció

Si colpegeu el filtre d'aire massa fort, podríeu deformar-lo i esquerdar-lo.

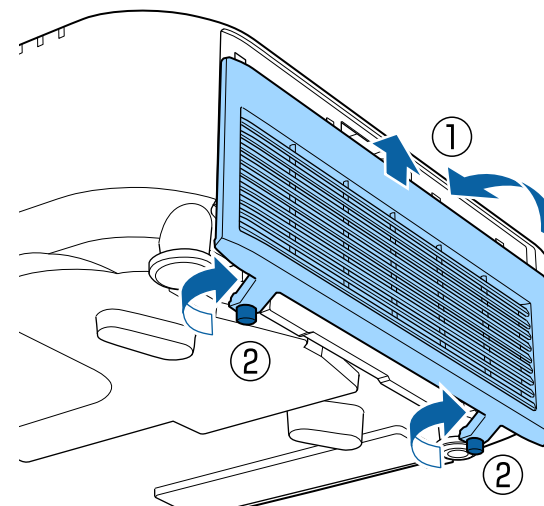
- 5** Elimineu la pols restant del filtre d'aire fent servir una aspiradora des de la cara frontal.



- 6** Torneu a posar el filtre d'aire.



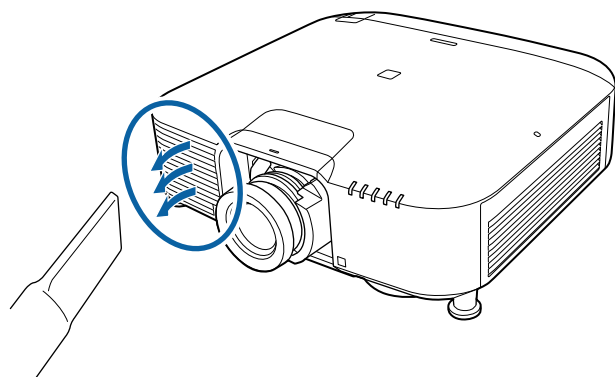
- 7** Tanqueu la coberta del filtre de l'aire i colleu els cargols.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituïu-lo per un de nou.
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.214](#)
- Es recomana netejar el filtre d'aire cada 20.000 hores. Netegeu-lo amb més freqüència si utilitzeu el projector en un entorn especialment brut o amb pols.
- Els indicadors o missatges referents a **Avís net filtre aire** només apareixen quan **Avís net filtre aire** està ajustat a **Activat** al menú Configuració.
☛ **Ampliada - Pantalla - Avís net filtre aire** [pàg.151](#)

Netejar l'entrada d'aire

- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Utilitzeu una aspiradora o un raspall suau per treure la pols amb cura.



En aquesta secció s'explica com substituir el filtre d'aire.

Substituir el filtre d'aire

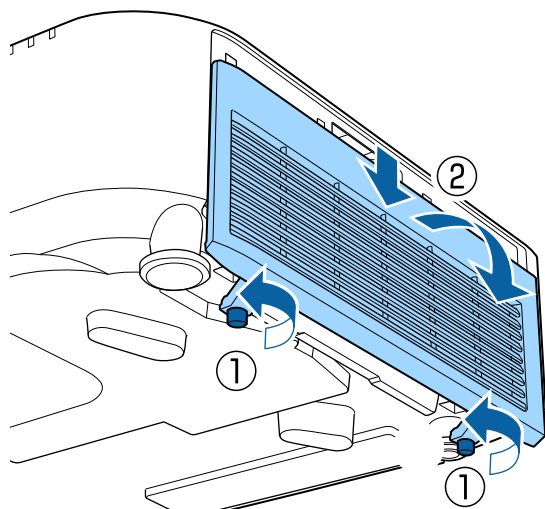
Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituiu el filtre.

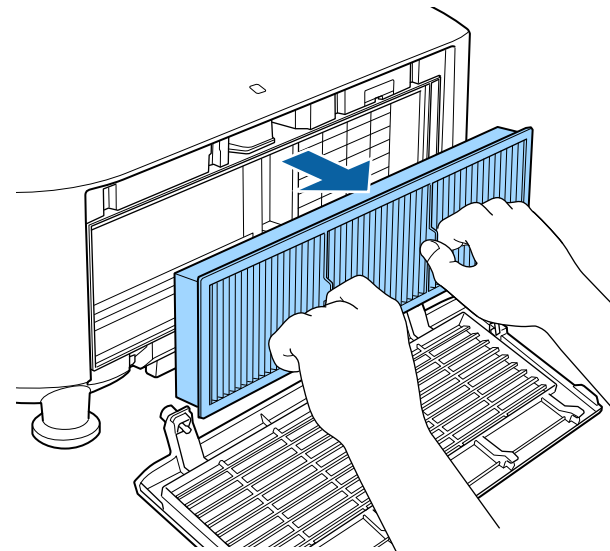
Substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

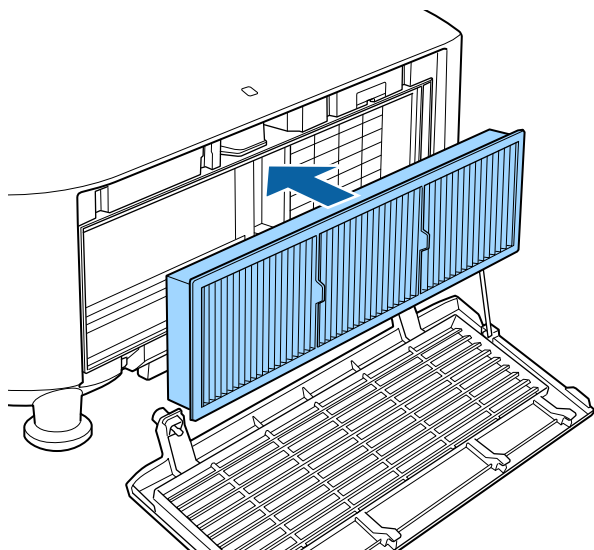
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Afluixeu els cargols de fixació i obriu la tapa del filtre de l'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



- 4** Instal·leu el filtre d'aire nou.

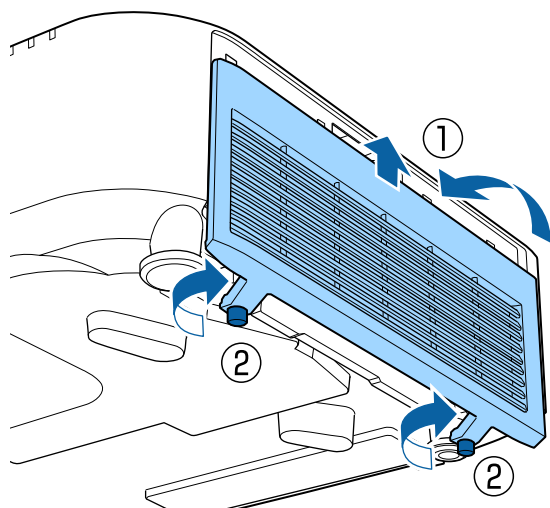


Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material del marc: polipropilè

Material del filtre: polipropilè

5 Tanqueu la coberta del filtre de l'aire i colleu els cargols.



Alineació de panells

Ajusta el canvi de píxels de color de la pantalla LCD. Podeu ajustar els píxels en sentit horitzontal i vertical en intervals de 0,125 píxels fins a un màxim de ± 3 píxels.

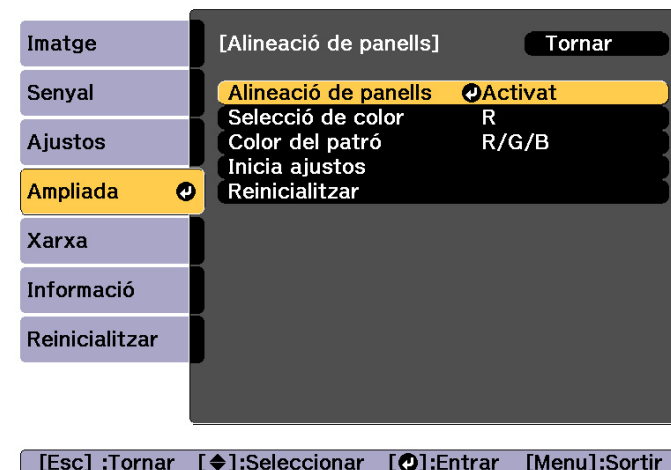


- Després de fer una alineació de LCD, és possible que la qualitat de la imatge es redueixi.
- Les imatges corresponents al píxels que superin el marge de la pantalla projectada no es mostren.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Alineació de panells** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 4 Habiliteu la funció **Alineació de panells**.



- (1) Seleccioneu **Alineació de panells** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 5 Seleccioneu el color que vulgueu ajustar.
 - (1) Seleccioneu **Selecció de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].
 - (2) Seleccioneu **R** (vermell) o **B** (blau) i premeu el botó [↵].
 - (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 6 Seleccioneu el color de graella que vulgueu que es mostri quan feu ajustos des de **Color del patró**.
 - (1) Seleccioneu **Color del patró** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- (2) Seleccioneu una combinació dels components R (vermell), G (verd) i B (blau).
R/G/B: Mostra una combinació dels tres colors: vermell, verd i blau. El color real de la graella és el blanc.
R/G: Està disponible quan se selecciona **R** des de **Selecció de color**. Mostra una combinació de dos colors: vermell i verd. El color real de la graella és el groc.
G/B: Està disponible quan se selecciona **B** des de **Selecció de color**. Mostra una combinació de dos colors: verd i blau. El color real de la graella és el cian.
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 7** Seleccioneu **Inicia ajustos** i, a continuació, premeu el botó [↵].
 En primer lloc, seleccioneu **Desplaçar tot el panell** i ajusteu tota la pantalla LCD. Quan aparegui el missatge de confirmació d'inici, premeu el botó [↵] per iniciar l'ajust.



Mentre s'ajusta, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

- 8** Utilitzeu els botons [▲][▼][◀][▶] per fer els ajustos necessaris i premeu el botó [↵].
- 9** Per fer ajustos més detallats, seleccioneu **Ajusteu les quatre cantonades** i premeu el botó [↵] per confirmar.
- 10** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per fer ajustos i, a continuació, premeu el botó [↵] per desplaçar-vos al punt d'ajust següent.
- 11** Quan hagueu ajustat les quatre cantonades, seleccioneu **Sortir** i premeu el botó [↵].

[Alineació de panells]

S'ha completat l'ajust.
 Per dur a terme ajustos més avançats, també podeu seleccionar qualsevol intersecció i a continuació fer l'ajust.

Seleccioneu la intersecció i ajusteu

Sortir [↵]

[◀]: Seleccionar [↵]: Entrar

[Menu]: Sortir

Si creieu que encara heu de fer ajustos un cop hagueu corregit els quatre punts, trieu **Seleccioneu la intersecció i ajusteu** i, a continuació, continueu fent ajustos.

Uniformitat de color

Ajusta el to de color de tota la pantalla.



És possible que el to de color no sigui uniforme fins i tot després d'executar la funció d'uniformitat de color.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Uniformitat de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Es mostrarà la següent pantalla.



Uniformitat de color: Activa/desactiva la uniformitat del color.

Nivell ajust: Hi ha vuit nivells des del blanc, el gris i fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.

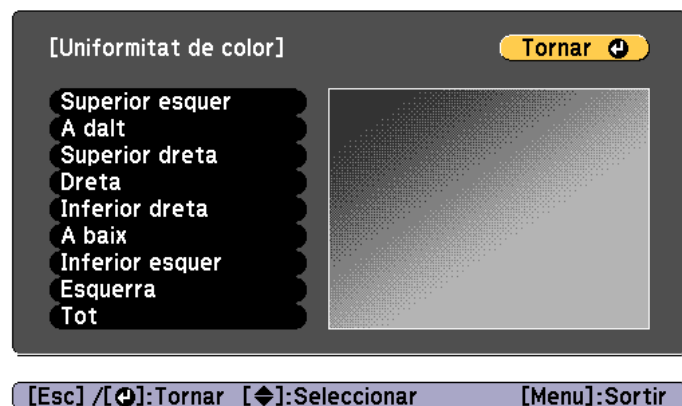
Inicia ajustos: Comença a fer ajustos d'uniformitat de color.

Reinicialitzar: Reinicialitza tots els ajustos i paràmetres d'**Uniformitat de color** als seus valors per defecte.

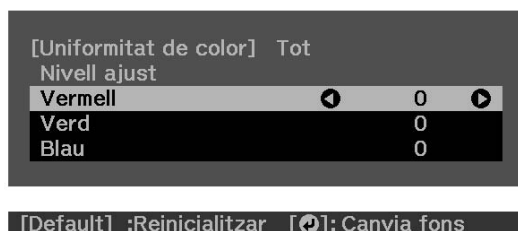


Mentre s'ajusta la **Uniformitat de color**, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

- 4 Seleccioneu **Uniformitat de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 5 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [Esc].
- 6 Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 7 Utilitzeu els botons [◀][▶] per establir el nivell d'ajust.
- 8 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 9 Seleccioneu **Inicia ajustos** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 10 Seleccioneu l'àrea que voleu ajustar i premeu el botó [↵]. Ajusteu primer les àrees externes i després ajusteu tota la pantalla.



- 11** Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el color que vulgueu ajustar i, a continuació, feu servir els botons [◀][▶] per ajustar. Premeu el botó [◀] per afeblir el to de color. Premeu el botó [▶] per enfortir el to de color.



- 12** Torneu al pas 6 i ajusteu cadascun dels nivells.
- 13** Per completar l'ajust, premeu el botó [Menu].



Apèndix

Epson Projector Management

Epson Projector Management permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Descarregueu el programari Epson Projector Management del lloc web següent.

<http://www.epson.com>

Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)

Utilitzant un navegador Web d'un ordinador o d'un dispositiu mòbil connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància.

Podeu utilitzar els següents exploradors web.

- Internet Explorer 11.0 o una versió superior (excepte per a Metro) (Windows)
- Microsoft Edge (Windows)
- Safari (Mac)
- Chrome (Android)



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☞ **Ampliada** - Mode d'espera [pàg.151](#)

Visualització de la pantalla Epson Web Control

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Epson Web Control.

Assegureu-vos de que el dispositiu i el projector estan a punt per a la connexió a la xarxa.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla Epson Web Control. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

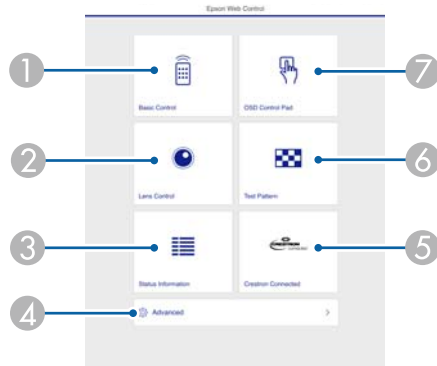
- 1 Connecteu el vostre dispositiu a la mateixa xarxa que el projector en qüestió.

El mètode de connexió varia en funció del dispositiu. Vegeu el manual que s'inclou amb el dispositiu per obtenir més informació. Comproveu la configuració de Wi-Fi si feu servir un dispositiu mòbil.

- 2 Inicieu el navegador web al dispositiu.

- 3 Per connectar-vos introduïu l'adreça del projector connectat al camp d'URL del navegador web.

Es mostrarà la pantalla Home.



- 1 **Control bàsic**
☛ "Pantalla Control bàsic" [pàg.222](#)
- 2 **Control de l'objectiu**
☛ "Pantalla Control de l'objectiu" [pàg.224](#)
- 3 **Info d'estat**
☛ "Pantalla d'Info d'estat" [pàg.226](#)
- 4 **Avançada**
Passeu a la pantalla Advanced
- 5 **Crestron Connected**
☛ "Sobre Crestron Connected®" [pàg.234](#)

- 6 **Patró de prova**

☛ "Pantalla de control del Patró de prova" [pàg.225](#)

- 7 **Tauler de control OSD**

☛ "Pantalla Tauler de control OSD" [pàg.223](#)



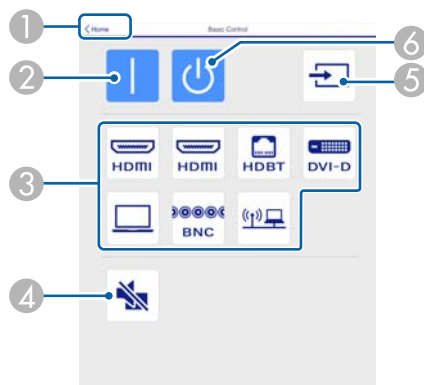
- Si executeu les funcions des de la pantalla Home, potser haureu d'introduir el nom d'usuari i la contrasenya. Quan es visualitzi la pantalla d'inici de sessió, introduïu el vostre nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- El nom d'usuari no es pot canviar. Podeu canviar la contrasenya en el menú Xarxa des del menú Configuració.
☛ **Xarxa - Bàsic - Contras. control Web** [pàg.158](#)
- Haureu d'introduir el nom d'usuari de la Contras. control Web fins i tot si heu desactivat la contrasenya.
- Des de la pantalla **Avançat** només podeu ajustar les operacions següents.
Contras. Monitor (fins a un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte)
☛ **Xarxa - Bàsic - Contras. Monitor** [pàg.158](#)
Ajustos IPv6 (manual)
☛ **Xarxa - Ajustos IPv6**, [pàg.159](#), [pàg.162](#)
Afegiu el port HTTP (com a número de port utilitzat per al control web, utilitzeu qualsevol valor excepte 80 (valor predeterminat), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001 o 41794)
☛ **Xarxa - Altres** [pàg.164](#)

Pantalla Control bàsic

Podeu realitzar operacions bàsiques del projector.

Quan es visualitzi la pantalla d'inici de sessió, introduïu el vostre nom d'usuari i la contrasenya.

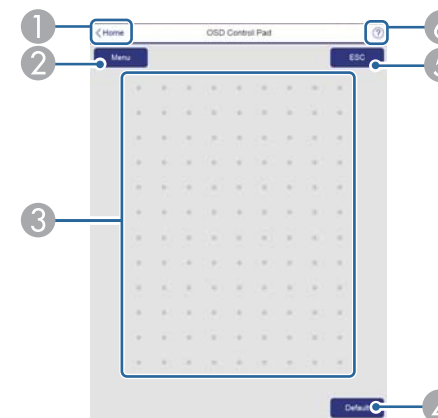
(El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya predeterminada és **guest**.)



- 1 Passa a la pantalla d'inici.
- 2 Engega el projecteur.
- 3 Passa a la imatge desitjada.
- 4 Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.
- 5 Detecta automàticament el senyal d'entrada.
- 6 Apaga el projecteur.

Pantalla Tauler de control OSD

Podeu controlar el menú Configuració del projecteur.



- 1 Passa a la pantalla d'inici.
- 2 Mostra i tanca el menú de Configuració.
- 3 Podeu utilitzar el menú Configuració amb el dit o amb el ratolí.
Moveu el dit per seleccionar un element i toqueu per confirmar la selecció.
- 4 Activat quan es visualitza **Default**: Reinicialitzar es mostra a la guia del menú Configuració. Els paràmetres que s'han ajustat es tornen a establir als seus valors per defecte.
- 5 Torna al nivell de menú anterior del menú Configuració.
- 6 Mostra informació sobre l'ús de l'OSD Control Pad.



A continuació es mostren els elements del menú Configuració que no es poden establir a l'Epson Web Control.

- Menú Imatge - Avançat - Gamma - Personalitzat
- Menú Senyal - Avançat - Terminació sinc. BNC, EDID, Buffer DDC
- Menú Ajustos - Enllaç HDMI, Botó d'usuari, Reprod. contingut
- Menú Ampliada - Pantalla - Posició missatges
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Funcionament - Avançat - Tipus de lent
- Menú Ampliada - Funcionament - Calibratge de lent
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Xarxa - Cerca punt d'accés, Crestron Connected

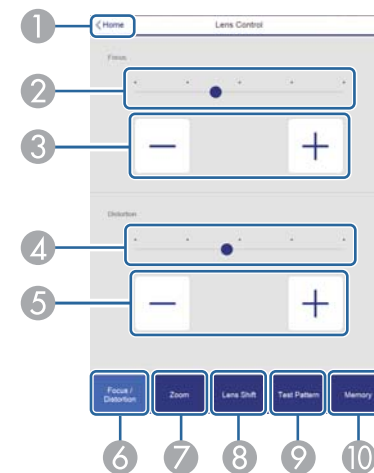
Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☞ "Menú Configuració" [pàg.140](#)

Pantalla Control de l'objectiu

Podeu controlar l'objectiu del projector.

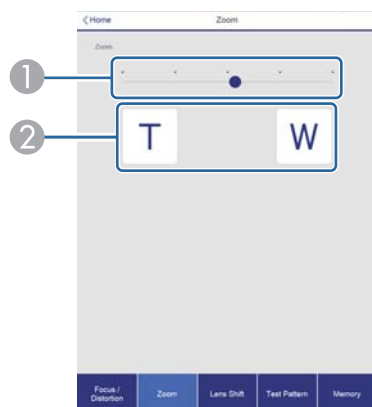
Pantalla de control de Enfocament / distorsió



- 1 Passa a la pantalla d'inici.
 - 2 Moveu la barra per ajustar l'enfocament.
 - 3 Premeu els botons per ajustar l'enfocament.
 - 4 Moveu la barra per ajustar la deformació de la imatge.*
 - 5 Premeu els botons per ajustar la deformació de la imatge.*
 - 6 Mostra la pantalla de control de l'enfocament i la distorsió
 - 7 Mostra la pantalla de control del zoom.
 - 8 Mostra la pantalla de control del desplaçament de l'objectiu.
 - 9 Mostra la pantalla de control del patró de prova.
 - 10 Mostra la pantalla de control de la memòria.
- * No està disponible per a l'ELPLU02.

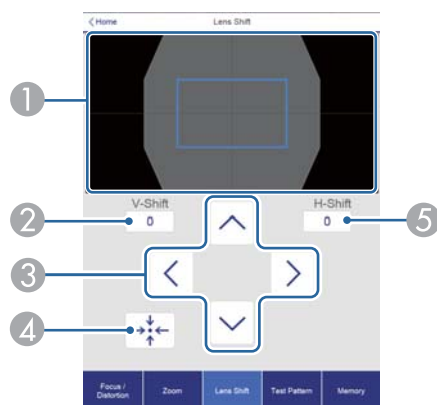
Pantalla de control del Zoom

No està disponible per a l'ELPLX01, ELPLX01W i l'ELPLR04.



- 1 Moveu la barra per ajustar el zoom.
- 2 Premeu els botons per ajustar el zoom.

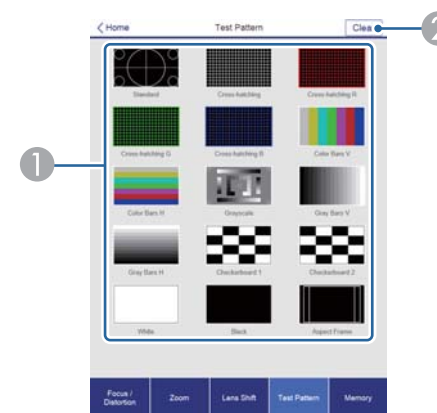
Pantalla de control de Canvi d'objectiu



- 1 Mostra la posició de la imatge en forma de quadrat blau. Quan es canvia la posició de la imatge, apareix un quadrat vermell a la destinació.
- 2 Mostra la posició de la imatge vertical. Per especificar directament la posició, toqueu-la i introduïu un número.
- 3 Mou la posició de la imatge cap a dalt, a baix, esquerra o dreta.

- 4 Mou la posició de la l'objectiu a la posició d'inici quan es prem el botó OK a la pantalla de confirmació.
- 5 Mostra la posició de la imatge horitzontal. Per especificar directament la posició, toqueu-la i introduïu un número.

Pantalla de control del Patró de prova

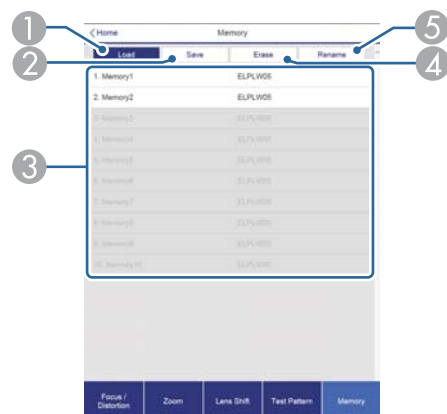


- 1 Mostra un patró de prova.
- 2 Tanca el patró de prova.

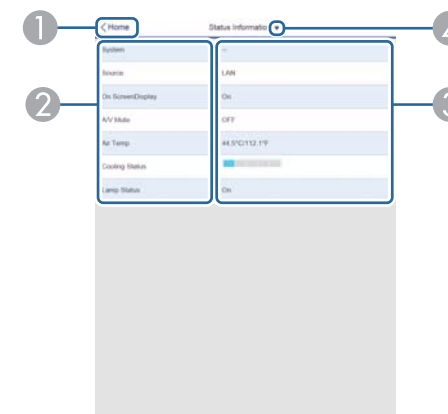
Pantalla de control de la Memòria

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre la funció de memòria.

☞ "Funció memòria" [pàg.114](#)



- 1 Carrega una entrada de la memòria.
- 2 Desa una entrada de la memòria.
- 3 Mostra una llista d'entrades de memòria.
- 4 Esborra una entrada de memòria.
- 5 Canvia el nom d'una entrada de la memòria.



- 1 Passa a la pantalla d'inici.
- 2 Mostra el nom de l'element.
- 3 Mostra l'estat de cada element.
- 4 Seleccioneu una categoria de les següents.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info

Pantalla d'Info d'estat

Permet consultar l'estat del projector. Consulteu la secció següent per a més detalls de visualització.

☞ "Llegir la pantalla d'estat" [pàg.188](#)

Canviar els ajustos utilitzant un explorador web (mode Reprod. contingut)

En el mode Reprod. contingut, podeu utilitzar un explorador web per establir i controlar projectors de xarxa i editar llistes de reproducció.



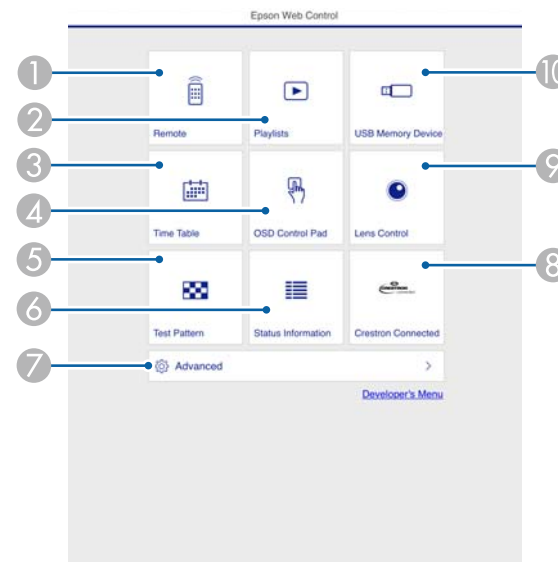
També podeu controlar projectors utilitzant un explorador web des de l'Epson iProjection (iOS/Android).

Atenció

Extraieu la memòria USB del projector o desconnecteu el cable d'alimentació en les situacions següents. Per altra banda, les dades de la memòria USB podrien estar corruptes.

- Mentre visualitzeu la pantalla de la llista de reproducció
- Mentre visualitzeu la pantalla de la memòria USB

- 1** Assegureu-vos que el projector es troba en el mode Reprod. contingut.
- 2** Connecteu el vostre dispositiu a la mateixa xarxa que el projector en qüestió.
- 3** Inicieu el navegador web al dispositiu. Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreces del navegador per connectar-vos a la pantalla Epson Web Control. En introduir una adreça IPv6, feu entre claudàtors [].
Es mostrarà la pantalla Epson Web Control.



- 1** Podeu utilitzar aquesta funció per fer funcionar el projector de manera remota.
- 2** Editeu la llista de reproducció que voleu reproduir en el mode Reprod. contingut.
- 3** Mostra la pantalla de la taula horària.
- 4** Utilitzeu els menús de configuració amb el dit o amb el ratolí.
- 5** Mostra un patró de prova.
- 6** Indica l'estat del projector.
- 7** Establiu els paràmetres avançats per al projector.
- 8** Mostra la pantalla de funcionament de Crestron Connected. Aquesta només es troba activa quan es fa servir Crestron Connected.
- 9** Podeu utilitzar l'objectiu del projector.
- 10** Deseu les dades de les vostres llistes de reproducció en una memòria USB.

- 4** Seleccioneu l'element que vulgueu utilitzar.



És possible que us calgui iniciar sessió per establir les opcions a la pantalla de l'Epson Web Control. Quan es visualitzi la pantalla d'inici de sessió, introduïu el vostre nom d'usuari i la contrasenya.

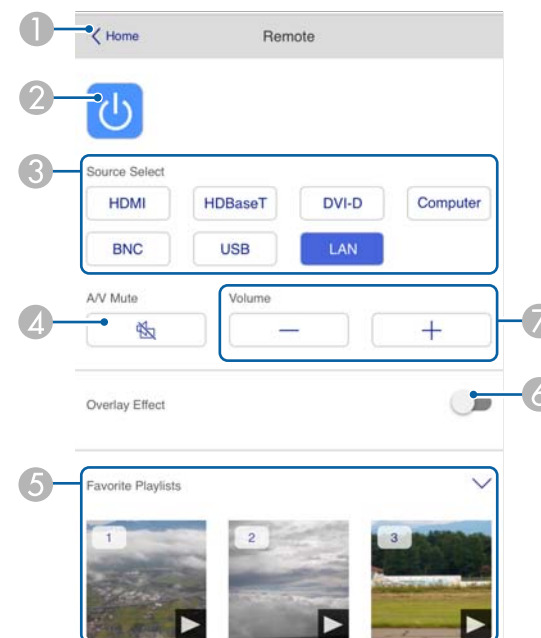
(El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).

- Podeu canviar la contrasenya a **Contras. control Web** des de la **Xarxa**.

☛ **Xarxa - Configuració de la xarxa - Bàsic, Contras. control Web** [pàg.158](#)

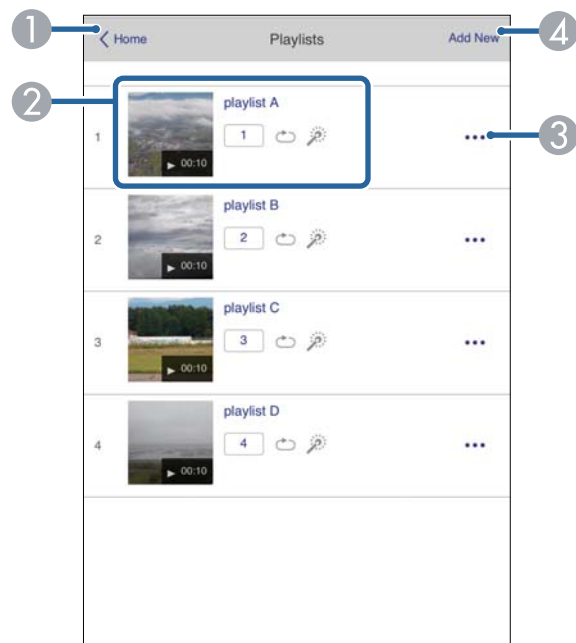
- Només podeu ajustar les operacions següents des de la pantalla **Avançada**.
 - Contras. Monitor (fins a un màxim de caràcters alfanumèrics de 16 bytes)
 - Ajustos IPv6 (manual)
 - Afegiu el port HTTP (com a número de port utilitzat per al control web, utilitzeu qualsevol valor excepte 0 (valor per defecte), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001 o 41794)

Remote



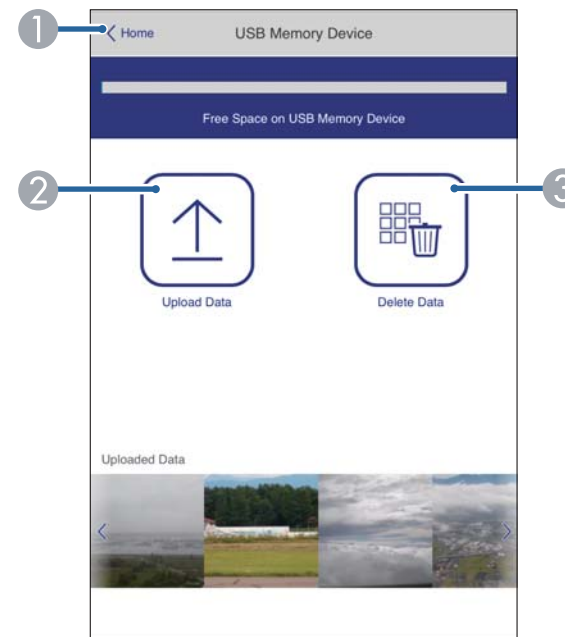
- 1 Us porta a la pantalla d'inici d'Epson Web Control.
- 2 Engega i apaga el projecteur.
- 3 Selecciona la font d'entrada.
- 4 Activa o desactiva el vídeo i l'àudio temporalment.
- 5 Selecciona la vostra llista de reproducció favorita.
- 6 Engega i apaga l'Efecte superpos.
- 7 Ajusta el volum dels altaveus.

Llistes reprodu.



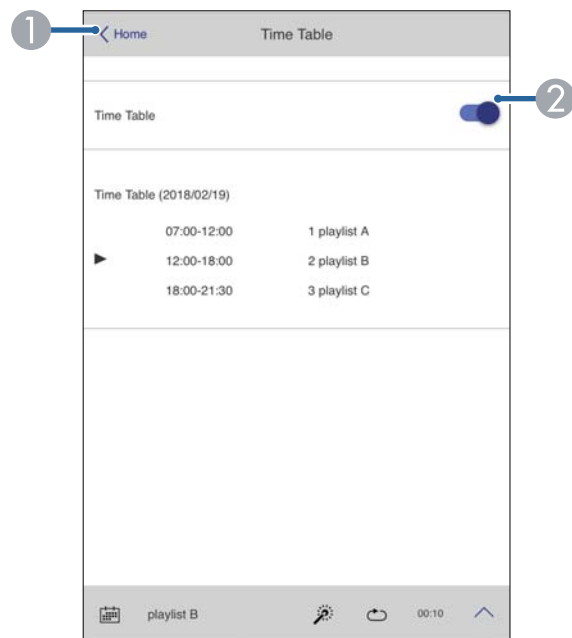
- ① Us porta a la pantalla d'inici d'Epson Web Control.
- ② Controla la reproducció de la llista de reproducció.
- ③ Edita la llista de reproducció.
- ④ Crea una nova llista de reproducció.

Dispositiu de memòria USB



- ① Us porta a la pantalla d'inici d'Epson Web Control.
- ② Desa les fotos i els vídeos que voleu afegir a les vostres llistes de reproducció a la memòria USB.
- ③ Elimina les fotos i els vídeos de la memòria USB.

Taula horària



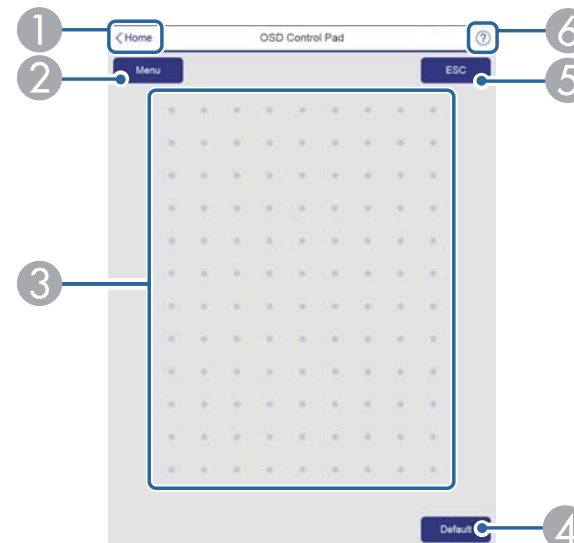
- ① Us porta a la pantalla d'inici d'Epson Web Control.
- ② Engega i apaga la taula horària.



La funció de la taula horària a l'Epson Projector Content Manager us permet especificar quan voleu que es reproduïxi la llista de reproducció.

Consulteu la "Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager" per obtenir més informació.

Tauler de control OSD



- ① Us porta a la pantalla d'inici d'Epson Web Control.
- ② Mostra el menú de Configuració.
- ③ Utilitzeu els menús amb el dit o amb el ratolí.
- ④ Actiu quan es troba en el mode **Per defecte**: Reinicialitzar es mostra en la guia del menú. Els paràmetres que s'han ajustat es tornen a establir als seus valors per defecte.
- ⑤ Torna al menú anterior.
- ⑥ Mostra els temes de l'ajuda.



Consulteu-los si voleu rebre ajuda respecte als elements del menú de Configuració que no poden establir-se a l'Epson Web Control.

☞ "Pantalla Tauler de control OSD" [pàg.223](#)

Ús de la funció Notificació Mail per comunicar problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Notificació - Notificació Mail** [pàg.163](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.151](#)

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent: L'adreça de correu electrònic establerta a **De**

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Clean Air Filter
 - Constant brightness expired (Fi mode constant)
 - Internal error
 - Fan related error
 - Sensor error
 - Laser error (Error de làser/El làser no s'encén)
 - Laser warning
 - Retardation Plate Error
 - Internal temperature error
 - High-speed cooling in progress
 - Low Air Flow
 - Low Air Flow Error
 - No-signal
El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.
 - Lens shift error
 - No lens
- Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.
- ☛ "Lectura dels indicadors" [pàg.180](#)

Gestió amb SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet saber quins són els problemes dels projectors encara que n'estiguen lluny.

☛ Xarxa - Notificació - SNMP pàg.163



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigüés familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- L'agent SNMP d'aquest projector és compatible amb la versió 1 (SNMPv1).
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fil en el mode de connexió Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element		Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat	PWR ON
	Desactivat	PWR OFF

Element			Ordre
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

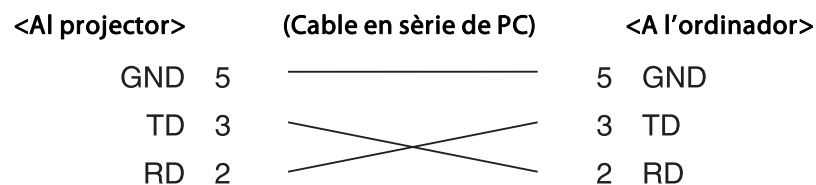
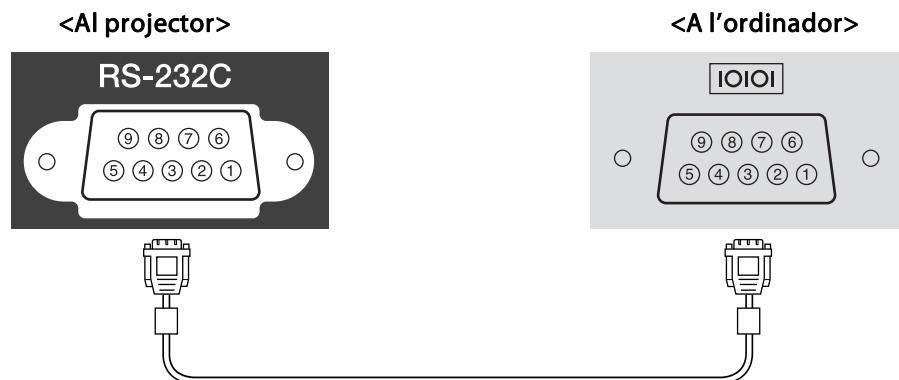
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Diagrames de col·locació dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



Nom el se- nyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Quant a PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix amb la norma PJLink Class2 establerta per la JBMIA.

El número de port emprat per la funció de cerca PJLink és 4352 (UDP).

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☞ "Menú Xarxa" [pàg.156](#)

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

	Funció	Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

- Ports d'entrada i número de la font d'entrada corresponent

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
Ordinador	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32
USB	41

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
LAN	52
HDBaseT	56

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"
EPSON
- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
EPSON L1075U/L1070U
EPSON L1065U/L1060U
EPSON L1050U
EPSON L1070W
EPSON L1060W
EPSON L1070

Sobre Crestron Connected®

Crestron Connected® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron Connected®.

Visita el lloc web de Crestron® per obtenir informació sobre Crestron Connected®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

A continuació es mostra un resum de Crestron Connected®.

• Funcionament a distància mitjançant un navegador web

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

• Supervisió i control amb software d'aplicació

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion® de Crestron® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents.

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.



- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- La funció Message Broadcasting d'Epson Projector Management no està disponible mentre es fa servir Crestron Connected®.
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ Ampliada - Mode d'espera [pàg.151](#)

Operació d'un projector des de l'ordinador

Visualització de la finestra de funcionament

Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

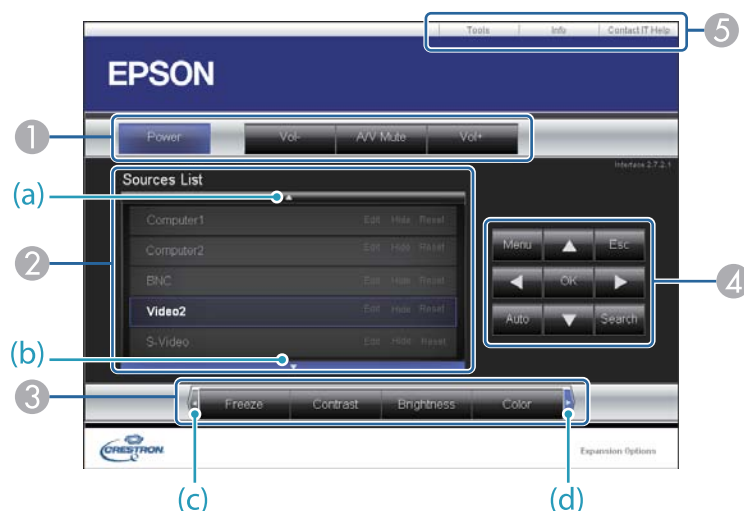
- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa.
- Establiu **Crestron Connected** a **Activat** des del menú **Xarxa**.
☛ **Xarxa** - **Altres** - **Crestron Connected** [pàg.164](#)

1

Inicieu el navegador web a l'ordinador.

- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.
Es mostrarà la pantalla d'inici Epson Web Control.
- 3** Premeu **Crestron Connected**.
Es mostrarà la finestra de funcionament.

Ús de la finestra de funcionament



- 1** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
Power	Engega i apaga el projector.
Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.

Botó	Funció
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.105

- 2** Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la Source List, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Podeu canviar el nom de la font si cal.
- 3** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la Source List, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
Freeze	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.107
Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
Zoom	Feu clic al botó [⊕] per engrandir la imatge sense canviar la mida de la projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir la imatge que heu ampliat amb el botó [⊕]. Feu clic als botons [▲] [▼] [◀] [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada. ☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.107

- 4** Els botons [▲] [▼] [◀] [▶] realitzen les mateixes operacions que els botons [▲] [▼] [◀] [▶] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

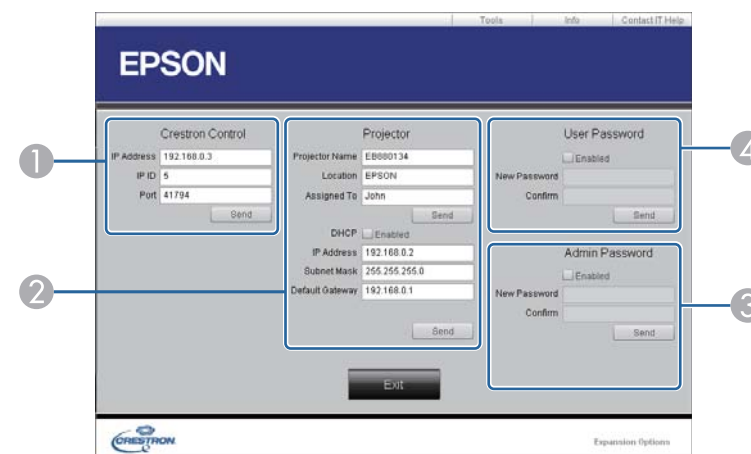
Botó	Funció
OK	Executa la mateixa operació que el botó [↵] del comandament a distància. ☛ "Comand. a distància" pàg.20
Menu	Mostra i tanca el menú de Configuració.
Auto	Si hi feu clic mentre projecteu senyals analògics RGB des del port Computer, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.62
Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☛ "Comand. a distància" pàg.20

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron Connected®.
Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.

Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



- 1 **Crestron Control**
Feu la configuració del controladors centrals de Crestron®.
- 2 **Projector**
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).

Element	Funció
DHCP	Selecioneu la casella Enabled per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
IP Address	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Projector .

3 Admin Password

Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Admin Password .

4 User Password

Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al User Password .

Sobre Web API

Podeu fer servir Web API per fer funcionar el projector quan el mode Reprod. Contingut estigui activat.

Podeu habilitar Web API des de l'explorador web.



Podeu aplicar l'autenticació de l'API (autenticació Digest) a les comunicacions Web API.

El nom de l'usuari per a l'autenticació API és EPSONWEB; la contrasenya és la Contras. control Web.

1 Obriu la pantalla d'inici Epson Web Control al vostre explorador web.

2 Premeu el **Menú del desenvolupador**.

3 Establiu **Habilitar l'API** en **Activat**.

☞ "Canvi dels ajustes utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" [pàg.221](#)

Els comandaments de Web API següents són compatibles amb el projector.

URL	Mètodes compatibles	Explicació
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Encén el projector. Web API triga una estona abans de respondre.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/off	GET/POST/PUT	Apaga el projector.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id	GET/POST/PUT	Reprodueix la llista de reproducció amb l'ID especificat. Introduïu l'ID de la llista de reproducció a :id. Podeu comprovar l'ID de la llista de reproducció des del Menú del desenvolupador a la pantalla d'inici.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/stop	GET/POST/PUT	Atura la llista de reproducció.

Introdueix l'adreça IP del projector a <adreça IP>.

Per exemple, la URL següent ordena el projector amb l'adreça IP 192.168.0.2 que reproduïx la llista de reproducció amb ID 3.

http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3

Si HTTP segur està activat, canvieu l'http de l'URL a https.

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. La següent llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat amb data de: juny de 2019. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris opcionals

Objectiu

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Per a més informació sobre la distància de projecció de cada objectiu, consulteu la secció següent.

☛ "Mida de la pantalla i Distància de projecció" [pàg.240](#)

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28 (conjunt de 2 unitats de 10 m)

Feu-los servir per garantir el funcionament des de lluny amb el comandament a distància.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Aquest transmissor transmet senyals HDMI i senyals de control per a un cable LAN a llarga distància. Basat en l'estàndard HDBaseT. (HDCP 2.2 no és compatible).

Unitat LAN sense fils ELPAP10

Utilitzeu-la quan connecteu sense fils el projector a un ordinador i projecteu. (Banda de freqüència: 2,4 GHz)

Polaritzador ELPL01

Utilitzeu-lo quan apileu dos projectors i projecteu imatges 3D.

Ulleres 3D passives (conjunt estàndard de cinc peces) ELPGS02A Ulleres 3D passives (conjunt estàndard de cinc peces per a infants) ELPGS02B

Ulleres 3D polaritzades passives. Feu-les servir per veure imatges en 3D amb dos projectors.

Càmera de documents ELPDC13/ELPDC21

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Canonada 450 (450 mm)* ELPFP13

Canonada 700 (700 mm)* ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre* ELPMB22

Suport de sostre baix* ELPMB47

Suport de sostre alt* ELPMB48

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre. No ho utilitzeu per a cap altre propòsit.

* Calen certes tècniques especials per penjar el projector al sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

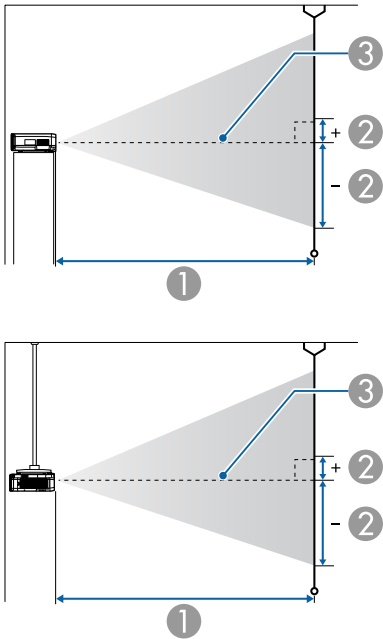
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Consumibles

Filtres d'aire ELPAF46

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Distàncies de projecció per a EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W



- 1 Distància de projecció
- 2 és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- 3 Centre de l'objectiu



Si la pantalla fa més de 300 polzades, les imatges i els textos fins podrien no mostrar-se amb claredat.

ELPLM08

Aquesta secció mostra les distàncies de projecció per als models equipats amb objectius estàndard.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	100x75	156 a 253	-81 a +12
50"	102x76	174 a 281	-90 a +13
60"	122x91	210 a 338	-108 a +16
80"	163x122	281 a 453	-143 a +22
100"	203x152	353 a 567	-179 a +27
120"	244x183	424 a 681	-215 a +32
150"	305x229	532 a 853	-269 a +40
200"	406x305	711 a 1139	-359 a +54
250"	508x381	890 a 1424	-448 a +67
300"	610x457	1069 a 1710	-538 a +81
500"	1016x762	1785 a 2853	-896 a +134
800"	1626x1219	2858 a 4568	-1434 a +215
1000"	2032x1524	3574 a 5711	-1793 a +269

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	154 a 250	-76 a +15
50"	111x62	157 a 255	-78 a +16

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
60"	133x75	190 a 307	-94 a +19
80"	177x100	255 a 411	-125 a +25
100"	221x125	320 a 514	-156 a +31
120"	266x149	385 a 618	-187 a +38
150"	332x187	482 a 774	-234 a +47
200"	443x249	645 a 1033	-312 a +63
250"	553x311	807 a 1293	-390 a +78
300"	664x374	970 a 1552	-468 a +94
500"	1107x623	1620 a 2590	-779 a +157
800"	1771x996	2595 a 4147	-1247 a +251
1000"	2214x1245	3244 a 5185	-1559 a +313

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	153 a 248	-79 a +12
60"	130x81	185 a 298	-95 a +14
80"	172x108	248 a 399	-127 a +19
100"	215x135	311 a 500	-158 a +24
120"	258x162	374 a 601	-190 a +29
150"	323x202	469 a 753	-238 a +36
200"	431x269	627 a 1005	-317 a +48
250"	538x337	785 a 1258	-396 a +59

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
300"	646x404	943 a 1510	-475 a +71
500"	1077x673	1576 a 2520	-792 a +119
800"	1723x1077	2524 a 4035	-1267 a +190
1000"	2154x1346	3157 a 5044	-1584 a +238

ELPLX01/ELPLX01W

El zoom no és compatible.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
			Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
89"	181x136	74	0 a +24
100"	203x152	84	0 a +27
120"	244x183	102	0 a +32
150"	305x229	129	0 a +40
200"	406x305	173	0 a +54
250"	508x381	218	0 a +67
300"	610x457	262	0 a +81
350"	711x533	307	0 a +94
500"	1016x762	440	0 a +134
800"	1626x1219	708	0 a +205

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
			Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
98"	217x122	74	+7 a +31
100"	221x125	76	+7 a +31
120"	266x149	92	+8 a +38
150"	332x187	116	+10 a +47
200"	443x249	157	+14 a +63
250"	553x311	197	+17 a +78
300"	664x374	238	+21 a +94
350"	775x436	278	+24 a +110
500"	1107x623	399	+35 a +157
800"	1771x996	642	+55 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
			Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
100"	215x135	74	0 a +24
120"	258x162	89	0 a +29
150"	323x202	113	0 a +36
200"	431x269	152	0 a +48
250"	538x337	192	0 a +59
300"	646x404	231	0 a +71
350"	754x471	270	0 a +83
400"	862x538	310	0 a +95

Mida de pantalla 16:10		①	②
			Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
500"	1077x673	388	0 a +119
800"	1723x1077	625	0 a +190
1000"	2154x1346	782	0 a +238

ELPLU03

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
71"	144x108	112 a 135	-127 a +19
80"	163x122	126 a 152	-143 a +22
100"	203x152	159 a 191	-179 a +27
120"	244x183	191 a 230	-215 a +32
150"	305x229	240 a 289	-269 a +40
200"	406x305	321 a 386	-359 a +54
250"	508x381	403 a 483	-448 a +67
300"	610x457	484 a 581	-538 a +81
500"	1016x762	809 a 971	-896 a +134
800"	1626x1219	1297 a 1555	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
78"	173x97	111 a 134	-122 a +24
80"	177x100	114 a 138	-125 a +25
100"	221x125	144 a 173	-156 a +31
120"	266x149	173 a 209	-187 a +38
150"	332x187	218 a 262	-234 a +47
200"	443x249	291 a 350	-312 a +63
250"	553x311	365 a 439	-390 a +78
300"	664x374	439 a 527	-468 a +94
500"	1107x623	734 a 881	-779 a +157
800"	1771x996	1177 a 1412	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
80"	172x108	111 a 134	-127 a +19
100"	215x135	140 a 168	-158 a +24
120"	258x162	169 a 203	-190 a +29
150"	323x202	212 a 255	-238 a +36
200"	431x269	283 a 341	-317 a +48
250"	538x337	355 a 427	-396 a +59
300"	646x404	427 a 513	-475 a +71
500"	1077x673	714 a 857	-792 a +119

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
800"	1723x1077	1145 a 1373	-1267 a +190
1000"	2154x1346	1432 a 1717	-1584 a +238

ELPLU04/ELPLU02

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	100x75	93 a 113	-81 a +12
50"	102x76	104 a 126	-90 a +13
60"	122x91	126 a 153	-108 a +16
80"	163x122	170 a 205	-143 a +22
100"	203x152	214 a 258	-179 a +27
120"	244x183	258 a 311	-215 a +32
150"	305x229	324 a 390	-269 a +40
200"	406x305	434 a 522	-359 a +54
250"	508x381	543 a 654	-448 a +67
300"	610x457	653 a 786	-538 a +81
500"	1016x762	1092 a 1313	-896 a +134
800"	1626x1219	1751 a 2105	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	92 a 112	-76 a +15
50"	111x62	94 a 114	-78 a +16
60"	133x75	114 a 138	-94 a +19
80"	177x100	154 a 186	-125 a +25
100"	221x125	194 a 234	-156 a +31
120"	266x149	234 a 282	-187 a +38
150"	332x187	293 a 354	-234 a +47
200"	443x249	393 a 473	-312 a +63
250"	553x311	493 a 593	-390 a +78
300"	664x374	592 a 713	-468 a +94
500"	1107x623	991 a 1192	-779 a +157
800"	1771x996	1589 a 1910	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	91 a 111	-79 a +12
60"	130x81	111 a 134	-95 a +14
80"	172x108	149 a 181	-127 a +19
100"	215x135	188 a 227	-158 a +24
120"	258x162	227 a 274	-190 a +29
150"	323x202	285 a 344	-238 a +36

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
200"	431x269	382 a 460	-317 a +48
250"	538x337	479 a 577	-396 a +59
300"	646x404	576 a 693	-475 a +71
500"	1077x673	964 a 1159	-792 a +119
800"	1723x1077	1546 a 1858	-1267 a +190
1000"	2154x1346	1934 a 2324	-1584 a +238

ELPLW05

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	100x75	111 a 158	-81 a +12
50"	102x76	124 a 176	-90 a +13
60"	122x91	150 a 212	-108 a +16
80"	163x122	203 a 285	-143 a +22
100"	203x152	255 a 357	-179 a +27
120"	244x183	308 a 430	-215 a +32
150"	305x229	387 a 539	-269 a +40
200"	406x305	519 a 720	-359 a +54
250"	508x381	650 a 902	-448 a +67
300"	610x457	782 a 1083	-538 a +81
500"	1016x762	1308 a 1809	-896 a +134

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
800"	1626x1219	2097 a 2898	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	109 a 156	-76 a +15
50"	111x62	112 a 159	-78 a +16
60"	133x75	136 a 192	-94 a +19
80"	177x100	183 a 258	-125 a +25
100"	221x125	231 a 324	-156 a +31
120"	266x149	279 a 390	-187 a +38
150"	332x187	351 a 489	-234 a +47
200"	443x249	470 a 653	-312 a +63
250"	553x311	590 a 818	-390 a +78
300"	664x374	709 a 983	-468 a +94
500"	1107x623	1187 a 1642	-779 a +157
800"	1771x996	1903 a 2631	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	109 a 155	-79 a +12

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
60"	130x81	132 a 187	-95 a +14
80"	172x108	178 a 251	-127 a +19
100"	215x135	225 a 315	-158 a +24
120"	258x162	271 a 379	-190 a +29
150"	323x202	341 a 475	-238 a +36
200"	431x269	457 a 636	-317 a +48
250"	538x337	573 a 796	-396 a +59
300"	646x404	690 a 956	-475 a +71
500"	1077x673	1154 a 1597	-792 a +119
800"	1723x1077	1852 a 2559	-1267 a +190
1000"	2154x1346	2317 a 3201	-1584 a +238

ELPLW06/ELPLW04

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	97x61	175 a 240	-81 a +12
50"	102x76	195 a 267	-90 a +13
60"	122x91	236 a 322	-108 a +16
80"	163x122	317 a 432	-143 a +22
100"	203x152	398 a 543	-179 a +27
120"	244x183	479 a 653	-215 a +32

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
150"	305x229	600 a 818	-269 a +40
200"	406x305	803 a 1094	-359 a +54
250"	508x381	1005 a 1369	-448 a +67
300"	610x457	1207 a 1645	-538 a +81
500"	1016x762	2017 a 2747	-896 a +134
800"	1626x1219	3232 a 4400	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	173 a 237	-76 a +15
50"	111x62	176 a 242	-78 a +16
60"	133x75	213 a 292	-94 a +19
80"	177x100	287 a 392	-125 a +25
100"	221x125	360 a 492	-156 a +31
120"	266x149	434 a 592	-187 a +38
150"	332x187	544 a 742	-234 a +47
200"	443x249	728 a 992	-312 a +63
250"	553x311	912 a 1242	-390 a +78
300"	664x374	1096 a 1492	-468 a +94
500"	1107x623	1831 a 2493	-779 a +157
800"	1771x996	2934 a 3994	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	172 a 235	-79 a +12
60"	130x81	207 a 284	-95 a +14
80"	172x108	279 a 381	-127 a +19
100"	215x135	350 a 478	-158 a +24
120"	258x162	422 a 576	-190 a +29
150"	323x202	529 a 722	-238 a +36
200"	431x269	708 a 965	-317 a +48
250"	538x337	887 a 1208	-396 a +59
300"	646x404	1066 a 1452	-475 a +71
500"	1077x673	1781 a 2425	-792 a +119
800"	1723x1077	2854 a 3885	-1267 a +190
1000"	2154x1346	3569 a 4859	-1584 a +238

ELPLW08

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	100x75	127 a 179	-81 a +12
60"	122x91	171 a 240	-108 a +16
80"	163x122	229 a 322	-143 a +22
100"	203x152	288 a 404	-179 a +27
120"	244x183	346 a 486	-215 a +32

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
150"	305x229	434 a 609	-269 a +40
200"	406x305	580 a 813	-359 a +54
250"	508x381	726 a 1018	-448 a +67
300"	610x457	872 a 1223	-538 a +81
500"	1016x762	1457 a 2042	-896 a +134
800"	1626x1219	2334 a 3270	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	125 a 177	-76 a +15
60"	133x75	154 a 218	-94 a +19
80"	177x100	208 a 292	-125 a +25
100"	221x125	261 a 366	-156 a +31
120"	266x149	314 a 441	-187 a +38
150"	332x187	393 a 552	-234 a +47
200"	443x249	526 a 738	-312 a +63
250"	553x311	659 a 924	-390 a +78
300"	664x374	792 a 1110	-468 a +94
500"	1107x623	1323 a 1853	-779 a +157
800"	1771x996	2119 a 2969	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	124 a 175	-79 a +12
60"	130x81	150 a 212	-95 a +14
80"	172x108	202 a 284	-127 a +19
100"	215x135	253 a 356	-158 a +24
120"	258x162	305 a 429	-190 a +29
150"	323x202	383 a 537	-238 a +36
200"	431x269	512 a 718	-317 a +48
250"	538x337	641 a 899	-396 a +59
300"	646x404	770 a 1080	-475 a +71
500"	1077x673	1287 a 1803	-792 a +119
800"	1723x1077	2061 a 2888	-1267 a +190
1000"	2154x1346	2578 a 3611	-1584 a +238

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	100x75	233 a 379	-81 a +12
50"	102x76	260 a 422	-90 a +13
60"	122x91	313 a 508	-108 a +16
80"	163x122	420 a 679	-143 a +22
100"	203x152	527 a 851	-179 a +27

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
120"	244x183	635 a 1023	-215 a +32
150"	305x229	795 a 1281	-269 a +40
200"	406x305	1063 a 1711	-359 a +54
250"	508x381	1331 a 2140	-448 a +67
300"	610x457	1598 a 2570	-538 a +81
500"	1016x762	2669 a 4288	-896 a +134
800"	1626x1219	4276 a 6866	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	230 a 374	-76 a +15
50"	111x62	235 a 382	-78 a +16
60"	133x75	284 a 460	-94 a +19
80"	177x100	381 a 616	-125 a +25
100"	221x125	478 a 772	-156 a +31
120"	266x149	575 a 928	-187 a +38
150"	332x187	721 a 1162	-234 a +47
200"	443x249	964 a 1552	-312 a +63
250"	553x311	1207 a 1942	-390 a +78
300"	664x374	1450 a 2332	-468 a +94
500"	1107x623	2423 a 3893	-779 a +157
800"	1771x996	3881 a 6233	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	229 a 372	-79 a +12
60"	130x81	276 a 447	-95 a +14
80"	172x108	370 a 599	-127 a +19
100"	215x135	465 a 751	-158 a +24
120"	258x162	560 a 903	-190 a +29
150"	323x202	702 a 1131	-238 a +36
200"	431x269	938 a 1510	-317 a +48
250"	538x337	1175 a 1890	-396 a +59
300"	646x404	1411 a 2269	-475 a +71
500"	1077x673	2357 a 3787	-792 a +119
800"	1723x1077	3776 a 6064	-1267 a +190
1000"	2154x1346	4722 a 7582	-1584 a +238

ELPLM10/ELPLM06

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	100x75	359 a 549	-81 a +12
50"	102x76	400 a 611	-90 a +13
60"	122x91	483 a 736	-108 a +16
80"	163x122	648 a 986	-143 a +22
100"	203x152	813 a 1236	-179 a +27

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
120"	244x183	979 a 1485	-215 a +32
150"	305x229	1227 a 1860	-269 a +40
200"	406x305	1640 a 2484	-359 a +54
250"	508x381	2053 a 3109	-448 a +67
300"	610x457	2466 a 3733	-538 a +81
500"	1016x762	4119 a 6230	-896 a +134
800"	1626x1219	6598 a 9976	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	355 a 542	-76 a +15
50"	111x62	362 a 554	-78 a +16
60"	133x75	437 a 667	-94 a +19
80"	177x100	587 a 894	-125 a +25
100"	221x125	737 a 1121	-156 a +31
120"	266x149	887 a 1347	-187 a +38
150"	332x187	1112 a 1687	-234 a +47
200"	443x249	1488 a 2254	-312 a +63
250"	553x311	1863 a 2821	-390 a +78
300"	664x374	2238 a 3388	-468 a +94
500"	1107x623	3738 a 5655	-779 a +157
800"	1771x996	5989 a 9056	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	352 a 538	-79 a +12
60"	130x81	425 a 649	-95 a +14
80"	172x108	571 a 869	-127 a +19
100"	215x135	717 a 1090	-158 a +24
120"	258x162	863 a 1311	-190 a +29
150"	323x202	1082 a 1641	-238 a +36
200"	431x269	1447 a 2193	-317 a +48
250"	538x337	1812 a 2744	-396 a +59
300"	646x404	2177 a 3296	-475 a +71
500"	1077x673	3637 a 5502	-792 a +119
800"	1723x1077	5827 a 8811	-1267 a +190
1000"	2154x1346	7287 a 11017	-1584 a +238

ELPLM11/ELPLM07

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	100x75	521 a 799	-81 a +12
50"	102x76	582 a 890	-90 a +13
60"	122x91	703 a 1073	-108 a +16
80"	163x122	945 a 1438	-143 a +22
100"	203x152	1188 a 1804	-179 a +27

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
120"	244x183	1430 a 2169	-215 a +32
150"	305x229	1793 a 2717	-269 a +40
200"	406x305	2399 a 3631	-359 a +54
250"	508x381	3005 a 4544	-448 a +67
300"	610x457	3610 a 5458	-538 a +81
500"	1016x762	6033 a 9112	-896 a +134
800"	1626x1219	9667 a 14594	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	515 a 789	-76 a +15
50"	111x62	526 a 806	-78 a +16
60"	133x75	636 a 972	-94 a +19
80"	177x100	856 a 1304	-125 a +25
100"	221x125	1076 a 1635	-156 a +31
120"	266x149	1296 a 1967	-187 a +38
150"	332x187	1626 a 2465	-234 a +47
200"	443x249	2176 a 3294	-312 a +63
250"	553x311	2726 a 4124	-390 a +78
300"	664x374	3276 a 4953	-468 a +94
500"	1107x623	5475 a 8271	-779 a +157
800"	1771x996	8774 a 13248	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	511 a 784	-79 a +12
60"	130x81	618 a 945	-95 a +14
80"	172x108	832 a 1268	-127 a +19
100"	215x135	1046 a 1591	-158 a +24
120"	258x162	1260 a 1913	-190 a +29
150"	323x202	1581 a 2398	-238 a +36
200"	431x269	2116 a 3205	-317 a +48
250"	538x337	2651 a 4012	-396 a +59
300"	646x404	3186 a 4819	-475 a +71
500"	1077x673	5326 a 8047	-792 a +119
800"	1723x1077	8536 a 12889	-1267 a +190
1000"	2154x1346	10676 a 16117	-1584 a +238

ELPLL08/ELPLL07

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
45"	100x75	776 a 1095	-81 a +12
50"	102x76	866 a 1220	-90 a +13
60"	122x91	1046 a 1470	-108 a +16
80"	163x122	1405 a 1971	-143 a +22
100"	203x152	1764 a 2472	-179 a +27

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
120"	244x183	2124 a 2972	-215 a +32
150"	305x229	2662 a 3724	-269 a +40
200"	406x305	3561 a 4975	-359 a +54
250"	508x381	4459 a 6227	-448 a +67
300"	610x457	5357 a 7479	-538 a +81
500"	1016x762	8949 a 12485	-896 a +134
800"	1626x1219	14338 a 19996	-1434 a +215

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
49"	108x61	767 a 1082	-76 a +15
50"	111x62	784 a 1105	-78 a +16
60"	133x75	947 a 1332	-94 a +19
80"	177x100	1273 a 1787	-125 a +25
100"	221x125	1599 a 2241	-156 a +31
120"	266x149	1925 a 2696	-187 a +38
150"	332x187	2414 a 3378	-234 a +47
200"	443x249	3230 a 4514	-312 a +63
250"	553x311	4045 a 5650	-390 a +78
300"	664x374	4860 a 6787	-468 a +94
500"	1107x623	8122 a 11333	-779 a +157
800"	1771x996	13014 a 18151	-1247 a +251

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	761 a 1074	-79 a +12
60"	130x81	920 a 1295	-95 a +14
80"	172x108	1237 a 1737	-127 a +19
100"	215x135	1555 a 2180	-158 a +24
120"	258x162	1872 a 2622	-190 a +29
150"	323x202	2348 a 3285	-238 a +36
200"	431x269	3141 a 4391	-317 a +48
250"	538x337	3935 a 5497	-396 a +59
300"	646x404	4728 a 6602	-475 a +71
500"	1077x673	7901 a 11025	-792 a +119
800"	1723x1077	12661 a 17659	-1267 a +190
1000"	2154x1346	15834 a 22082	-1584 a +238

ELPLR04

El canvi d'objectiu i el zoom no són compatibles.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76

Mida de pantalla 4:3		①	②
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
300"	610x457	713	-229
500"	1016x762	1193	-381
800"	1626x1219	1912	-610

Unitats: cm

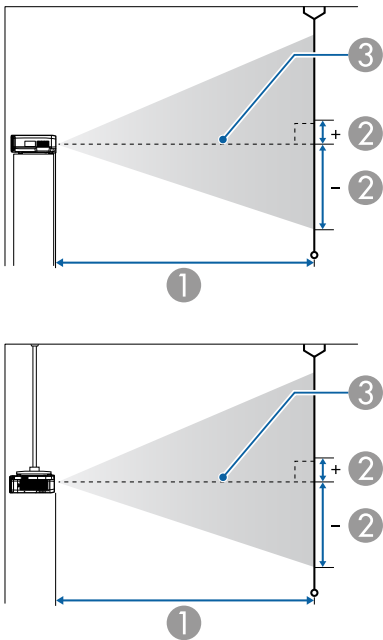
Mida de pantalla 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
300"	664x374	647	-187
500"	1107x623	1082	-311
800"	1771x996	1735	-498

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
50"	108x67	100	-34
60"	130x81	121	-40

Mida de pantalla 16:10		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202
500"	1077x673	1053	-337
800"	1723x1077	1688	-538
1000"	2154x1346	2112	-673

Distàncies de projecció per a EB-L1070



- 1 Distància de projecció
- 2 és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- 3 Centre de l'objectiu



Si la pantalla fa més de 300 polzades, les imatges i els textos fins podrien no mostrar-se amb claredat.

ELPLM08

Aquesta secció mostra les distàncies de projecció per als models equipats amb objectius estàndard.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	147 a 239	-82 a +6
60"	122x91	178 a 288	-98 a +7
80"	163x122	239 a 385	-131 a +9
100"	203x152	299 a 482	-164 a +12
120"	244x183	360 a 580	-197 a +14
150"	305x229	452 a 726	-246 a +17
200"	406x305	604 a 969	-328 a +23
250"	508x381	756 a 1213	-410 a +29
300"	610x457	908 a 1456	-492 a +35
500"	1016x762	1517 a 2430	-820 a +58
800"	1626x1219	2431 a 3891	-1312 a +93
1000"	2032x1524	3040 a 4865	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	148 a 240	-73 a +15
50"	111x62	161 a 261	-79 a +17
60"	133x75	194 a 314	-95 a +20
80"	177x100	260 a 420	-126 a +27
100"	221x125	327 a 526	-158 a +33
120"	266x149	393 a 632	-189 a +40

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
150"	332x187	493 a 791	-237 a +50
200"	443x249	658 a 1057	-316 a +67
250"	553x311	824 a 1322	-395 a +83
300"	664x374	990 a 1587	-474 a +100
500"	1107x623	1654 a 2648	-789 a +167
800"	1771x996	2649 a 4240	-1263 a +267
1000"	2214x1245	3312 a 5301	-1579 a +334

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	103x65	150 a 243	-77 a +12
50"	108x67	156 a 254	-80 a +13
60"	130x81	189 a 305	-96 a +15
80"	172x108	253 a 408	-128 a +21
100"	215x135	318 a 512	-160 a +26
120"	258x162	382 a 615	-192 a +31
150"	323x202	479 a 770	-241 a +39
200"	431x269	640 a 1028	-321 a +51
250"	538x337	802 a 1286	-401 a +64
300"	646x404	963 a 1544	-481 a +77
500"	1077x673	1609 a 2576	-802 a +129
800"	1723x1077	2577 a 4125	-1283 a +206

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
1000"	2154x1346	3223 a 5157	-1603 a +257

ELPLX01/ELPLX01W

El zoom no és compatible.

Mida de pantalla 4:3		①	②
			Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
100"	203x152	71	0 a +12
120"	244x183	86	0 a +14
150"	305x229	109	0 a +17
200"	406x305	147	0 a +23
250"	508x381	185	0 a +29
300"	610x457	223	0 a +35
350"	711x533	261	0 a +40
400"	813x610	299	0 a +46
500"	1016x762	375	0 a +58
800"	1626x1219	603	0 a +93
1000"	2032x1524	755	0 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
			Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
92"	204x115	71	+19 a +31
100"	221x125	77	+21 a +33
120"	266x149	94	+25 a +40
150"	332x187	119	+31 a +50
200"	443x249	160	+42 a +67
250"	553x311	202	+52 a +83
300"	664x374	243	+62 a +100
350"	775x436	285	+73 a +117
500"	1107x623	409	+104 a +167
800"	1771x996	657	+166 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
			Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
95"	205x128	71	+13 a +24
100"	215x135	75	+13 a +26
120"	258x162	91	+16 a +31
150"	323x202	116	+20 a +39
200"	431x269	156	+27 a +51
250"	538x337	196	+34 a +64
300"	646x404	236	+40 a +77
350"	754x471	277	+47 a +90

Mida de pantalla 16:10		①	②
			Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
500"	1077x673	398	+67 a +129
800"	1723x1077	639	+108 a +206

ELPLU03

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
80"	163x122	107 a 129	-131 a +9
100"	203x152	134 a 162	-164 a +12
120"	244x183	162 a 196	-197 a +14
150"	305x229	204 a 245	-246 a +17
200"	406x305	273 a 328	-328 a +23
250"	508x381	342 a 411	-410 a +29
300"	610x457	411 a 494	-492 a +35
500"	1016x762	687 a 826	-820 a +58
800"	1626x1219	1101 a 1323	-1312 a +93
1000"	2032x1524	1377 a 1655	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
74"	164x92	108 a 130	-117 a +25
80"	177x100	117 a 141	-126 a +27
100"	221x125	147 a 177	-158 a +33
120"	266x149	177 a 213	-189 a +40
150"	332x187	222 a 268	-237 a +50
200"	443x249	297 a 358	-316 a +67
250"	553x311	373 a 448	-395 a +83
300"	664x374	448 a 539	-474 a +100
500"	1107x623	749 a 900	-789 a +167
800"	1771x996	1200 a 1442	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
76"	164x102	108 a 130	-122 a +20
80"	172x108	113 a 137	-128 a +21
100"	215x135	143 a 172	-160 a +26
120"	258x162	172 a 208	-192 a +31
150"	323x202	216 a 260	-241 a +39
200"	431x269	289 a 348	-321 a +51
250"	538x337	362 a 436	-401 a +64
300"	646x404	436 a 524	-481 a +77

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
500"	1077x673	728 a 876	-802 a +129
800"	1723x1077	1168 a 1403	-1283 a +206

ELPLU04/ELPLU02

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	88 a 107	-82 a +6
60"	122x91	107 a 129	-98 a +7
80"	163x122	144 a 174	-131 a +9
100"	203x152	181 a 219	-164 a +12
120"	244x183	219 a 264	-197 a +14
150"	305x229	275 a 332	-246 a +17
200"	406x305	368 a 444	-328 a +23
250"	508x381	462 a 557	-410 a +29
300"	610x457	555 a 669	-492 a +35
500"	1016x762	929 a 1119	-820 a +58
800"	1626x1219	1490 a 1794	-1312 a +93
1000"	2032x1524	1864 a 2244	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	88 a 107	-73 a +15
50"	111x62	96 a 117	-79 a +17
60"	133x75	117 a 141	-95 a +20
80"	177x100	157 a 191	-126 a +27
100"	221x125	198 a 240	-158 a +33
120"	266x149	239 a 289	-189 a +40
150"	332x187	300 a 362	-237 a +50
200"	443x249	402 a 485	-316 a +67
250"	553x311	504 a 607	-395 a +83
300"	664x374	606 a 730	-474 a +100
500"	1107x623	1013 a 1220	-789 a +167
800"	1771x996	1624 a 1955	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	103x65	90 a 109	-77 a +12
50"	108x67	93 a 114	-80 a +13
60"	130x81	113 a 138	-96 a +15
80"	172x108	153 a 185	-128 a +21
100"	215x135	193 a 233	-160 a +26
120"	258x162	232 a 281	-192 a +31

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
150"	323x202	292 a 352	-241 a +39
200"	431x269	391 a 471	-321 a +51
250"	538x337	490 a 591	-401 a +64
300"	646x404	589 a 710	-481 a +77
500"	1077x673	985 a 1187	-802 a +129
800"	1723x1077	1580 a 1902	-1283 a +206

ELPLW05

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	104 a 149	-82 a +6
60"	122x91	127 a 180	-98 a +7
80"	163x122	171 a 242	-131 a +9
100"	203x152	216 a 303	-164 a +12
120"	244x183	261 a 365	-197 a +14
150"	305x229	328 a 458	-246 a +17
200"	406x305	440 a 612	-328 a +23
250"	508x381	552 a 767	-410 a +29
300"	610x457	664 a 922	-492 a +35
500"	1016x762	1112 a 1540	-820 a +58
800"	1626x1219	1784 a 2467	-1312 a +93

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
1000"	2032x1524	2232 a 3086	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	104 a 149	-73 a +15
50"	111x62	114 a 163	-79 a +17
60"	133x75	139 a 196	-95 a +20
80"	177x100	187 a 264	-126 a +27
100"	221x125	236 a 331	-158 a +33
120"	266x149	285 a 398	-189 a +40
150"	332x187	358 a 499	-237 a +50
200"	443x249	480 a 668	-316 a +67
250"	553x311	602 a 836	-395 a +83
300"	664x374	724 a 1005	-474 a +100
500"	1107x623	1212 a 1678	-789 a +167
800"	1771x996	1944 a 2689	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	103x65	106 a 151	-77 a +12

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	108x67	111 a 158	-80 a +13
60"	130x81	135 a 191	-96 a +15
80"	172x108	182 a 256	-128 a +21
100"	215x135	230 a 322	-160 a +26
120"	258x162	277 a 387	-192 a +31
150"	323x202	348 a 486	-241 a +39
200"	431x269	467 a 650	-321 a +51
250"	538x337	586 a 813	-401 a +64
300"	646x404	704 a 977	-481 a +77
500"	1077x673	1179 a 1633	-802 a +129
800"	1723x1077	1891 a 2616	-1283 a +206

ELPLW06/ELPLW04

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	165 a 227	-82 a +6
60"	122x91	199 a 274	-98 a +7
80"	163x122	268 a 368	-131 a +9
100"	203x152	337 a 461	-164 a +12
120"	244x183	406 a 555	-197 a +14
150"	305x229	509 a 696	-246 a +17

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
200"	406x305	682 a 930	-328 a +23
250"	508x381	854 a 1164	-410 a +29
300"	610x457	1026 a 1398	-492 a +35
500"	1016x762	1715 a 2336	-820 a +58
800"	1626x1219	2749 a 3741	-1312 a +93
1000"	2032x1524	3438 a 4678	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	165 a 228	-73 a +15
50"	111x62	180 a 248	-79 a +17
60"	133x75	218 a 299	-95 a +20
80"	177x100	293 a 401	-126 a +27
100"	221x125	368 a 503	-158 a +33
120"	266x149	443 a 605	-189 a +40
150"	332x187	556 a 759	-237 a +50
200"	443x249	743 a 1014	-316 a +67
250"	553x311	931 a 1269	-395 a +83
300"	664x374	1119 a 1524	-474 a +100
500"	1107x623	1869 a 2545	-789 a +167
800"	1771x996	2995 a 4076	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	98x73	168 a 231	-77 a +12
50"	108x67	175 a 241	-80 a +13
60"	130x81	212 a 291	-96 a +15
80"	172x108	285 a 390	-128 a +21
100"	215x135	358 a 489	-160 a +26
120"	258x162	431 a 589	-192 a +31
150"	323x202	540 a 738	-241 a +39
200"	431x269	723 a 986	-321 a +51
250"	538x337	906 a 1234	-401 a +64
300"	646x404	1088 a 1483	-481 a +77
500"	1077x673	1818 a 2476	-802 a +129
800"	1723x1077	2914 a 3966	-1283 a +206

ELPLW08

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	120 a 169	-82 a +6
60"	122x91	145 a 204	-98 a +7
80"	163x122	194 a 273	-131 a +9
100"	203x152	244 a 343	-164 a +12
120"	244x183	294 a 413	-197 a +14

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
150"	305x229	368 a 517	-246 a +17
200"	406x305	493 a 692	-328 a +23
250"	508x381	617 a 866	-410 a +29
300"	610x457	741 a 1040	-492 a +35
500"	1016x762	1238 a 1737	-820 a +58
800"	1626x1219	1984 a 2782	-1312 a +93
1000"	2032x1524	2481 a 3479	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	120 a 169	-73 a +15
60"	133x75	158 a 222	-95 a +20
80"	177x100	212 a 298	-126 a +27
100"	221x125	266 a 374	-158 a +33
120"	266x149	320 a 450	-189 a +40
150"	332x187	402 a 564	-237 a +50
200"	443x249	537 a 754	-316 a +67
250"	553x311	672 a 944	-395 a +83
300"	664x374	808 a 1134	-474 a +100
500"	1107x623	1349 a 1893	-789 a +167
800"	1771x996	2162 a 3032	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	103x65	122 a 172	-77 a +12
60"	130x81	154 a 216	-96 a +15
80"	172x108	206 a 290	-128 a +21
100"	215x135	259 a 364	-160 a +26
120"	258x162	312 a 438	-192 a +31
150"	323x202	391 a 549	-241 a +39
200"	431x269	522 a 733	-321 a +51
250"	538x337	654 a 918	-401 a +64
300"	646x404	786 a 1103	-481 a +77
500"	1077x673	1313 a 1842	-802 a +129
800"	1723x1077	2103 a 2950	-1283 a +206

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	219 a 358	-82 a +6
60"	122x91	265 a 431	-98 a +7
80"	163x122	356 a 578	-131 a +9
100"	203x152	447 a 724	-164 a +12
120"	244x183	538 a 870	-197 a +14
150"	305x229	674 a 1090	-246 a +17

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
200"	406x305	902 a 1456	-328 a +23
250"	508x381	1129 a 1822	-410 a +29
300"	610x457	1357 a 2188	-492 a +35
500"	1016x762	2267 a 3652	-820 a +58
800"	1626x1219	3632 a 5848	-1312 a +93
1000"	2032x1524	4542 a 7312	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	220 a 359	-73 a +15
50"	111x62	240 a 391	-79 a +17
60"	133x75	289 a 471	-95 a +20
80"	177x100	389 a 630	-126 a +27
100"	221x125	488 a 790	-158 a +33
120"	266x149	587 a 949	-189 a +40
150"	332x187	736 a 1188	-237 a +50
200"	443x249	983 a 1587	-316 a +67
250"	553x311	1231 a 1986	-395 a +83
300"	664x374	1479 a 2385	-474 a +100
500"	1107x623	2471 a 3980	-789 a +167
800"	1771x996	3958 a 6372	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	103x65	223 a 364	-77 a +12
50"	108x67	233 a 380	-80 a +13
60"	130x81	281 a 458	-96 a +15
80"	172x108	378 a 613	-128 a +21
100"	215x135	474 a 768	-160 a +26
120"	258x162	571 a 923	-192 a +31
150"	323x202	715 a 1156	-241 a +39
200"	431x269	957 a 1544	-321 a +51
250"	538x337	1198 a 1932	-401 a +64
300"	646x404	1439 a 2320	-481 a +77
500"	1077x673	2403 a 3872	-802 a +129
800"	1723x1077	3850 a 6199	-1283 a +206

ELPLM10/ELPLM06

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	338 a 519	-82 a +6
60"	122x91	409 a 625	-98 a +7
80"	163x122	549 a 838	-131 a +9
100"	203x152	690 a 1051	-164 a +12
120"	244x183	831 a 1264	-197 a +14

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
150"	305x229	1041 a 1583	-246 a +17
200"	406x305	1393 a 2115	-328 a +23
250"	508x381	1744 a 2647	-410 a +29
300"	610x457	2096 a 3179	-492 a +35
500"	1016x762	3502 a 5307	-820 a +58
800"	1626x1219	5611 a 8499	-1312 a +93
1000"	2032x1524	7017 a 10627	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	339 a 520	-73 a +15
50"	111x62	370 a 567	-79 a +17
60"	133x75	446 a 682	-95 a +20
80"	177x100	600 a 914	-126 a +27
100"	221x125	753 a 1146	-158 a +33
120"	266x149	906 a 1378	-189 a +40
150"	332x187	1136 a 1726	-237 a +50
200"	443x249	1519 a 2305	-316 a +67
250"	553x311	1902 a 2885	-395 a +83
300"	664x374	2285 a 3465	-474 a +100
500"	1107x623	3816 a 5783	-789 a +167
800"	1771x996	6114 a 9261	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	103x65	345 a 528	-77 a +12
50"	108x67	360 a 551	-80 a +13
60"	130x81	434 a 664	-96 a +15
80"	172x108	583 a 889	-128 a +21
100"	215x135	732 a 1115	-160 a +26
120"	258x162	881 a 1340	-192 a +31
150"	323x202	1105 a 1679	-241 a +39
200"	431x269	1477 a 2243	-321 a +51
250"	538x337	1850 a 2807	-401 a +64
300"	646x404	2222 a 3370	-481 a +77
500"	1077x673	3713 a 5626	-802 a +129
800"	1723x1077	5948 a 9010	-1283 a +206

ELPLM11/ELPLM07

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	492 a 755	-82 a +6
60"	122x91	595 a 910	-98 a +7
80"	163x122	801 a 1221	-131 a +9
100"	203x152	1007 a 1533	-164 a +12
120"	244x183	1213 a 1844	-197 a +14

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
150"	305x229	1523 a 2311	-246 a +17
200"	406x305	2038 a 3089	-328 a +23
250"	508x381	2554 a 3867	-410 a +29
300"	610x457	3069 a 4645	-492 a +35
500"	1016x762	5131 a 7757	-820 a +58
800"	1626x1219	8224 a 12425	-1312 a +93
1000"	2032x1524	10286 a 15537	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	493 a 756	-73 a +15
50"	111x62	538 a 824	-79 a +17
60"	133x75	650 a 994	-95 a +20
80"	177x100	875 a 1333	-126 a +27
100"	221x125	1100 a 1672	-158 a +33
120"	266x149	1324 a 2011	-189 a +40
150"	332x187	1661 a 2519	-237 a +50
200"	443x249	2223 a 3367	-316 a +67
250"	553x311	2784 a 4215	-395 a +83
300"	664x374	3346 a 5062	-474 a +100
500"	1107x623	5592 a 8453	-789 a +167
800"	1771x996	8962 a 13538	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	103x65	501 a 768	-77 a +12
50"	108x67	523 a 801	-80 a +13
60"	130x81	632 a 966	-96 a +15
80"	172x108	851 a 1296	-128 a +21
100"	215x135	1069 a 1626	-160 a +26
120"	258x162	1288 a 1956	-192 a +31
150"	323x202	1616 a 2451	-241 a +39
200"	431x269	2162 a 3275	-321 a +51
250"	538x337	2708 a 4100	-401 a +64
300"	646x404	3255 a 4925	-481 a +77
500"	1077x673	5441 a 8223	-802 a +129
800"	1723x1077	8719 a 13171	-1283 a +206

ELPLL08/ELPLL07

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
50"	102x76	732 a 1034	-82 a +6
60"	122x91	885 a 1247	-98 a +7
80"	163x122	1191 a 1674	-131 a +9
100"	203x152	1497 a 2100	-164 a +12
120"	244x183	1802 a 2527	-197 a +14

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
150"	305x229	2261 a 3166	-246 a +17
200"	406x305	3025 a 4232	-328 a +23
250"	508x381	3790 a 5298	-410 a +29
300"	610x457	4554 a 6364	-492 a +35
500"	1016x762	7611 a 10627	-820 a +58
800"	1626x1219	12197 a 17023	-1312 a +93
1000"	2032x1524	15255 a 21287	-1640 a +116

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
46"	102x57	734 a 1037	-73 a +15
50"	111x62	801 a 1130	-79 a +17
60"	133x75	967 a 1362	-95 a +20
80"	177x100	1300 a 1826	-126 a +27
100"	221x125	1633 a 2291	-158 a +33
120"	266x149	1967 a 2755	-189 a +40
150"	332x187	2466 a 3452	-237 a +50
200"	443x249	3299 a 4613	-316 a +67
250"	553x311	4132 a 5775	-395 a +83
300"	664x374	4964 a 6939	-474 a +100
500"	1107x623	8295 a 11581	-789 a +167
800"	1771x996	13292 a 18549	-1263 a +267

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de la lent de baix a dalt
48"	103x65	746 a 1053	-77 a +12
50"	108x67	778 a 1098	-80 a +13
60"	130x81	940 a 1324	-96 a +15
80"	172x108	1264 a 1776	-128 a +21
100"	215x135	1588 a 2228	-160 a +26
120"	258x162	1913 a 2680	-192 a +31
150"	323x202	2399 a 3358	-241 a +39
200"	431x269	3209 a 4488	-321 a +51
250"	538x337	4019 a 5618	-401 a +64
300"	646x404	4829 a 6748	-481 a +77
500"	1077x673	8070 a 11267	-802 a +129
800"	1723x1077	12931 a 18046	-1283 a +206

ELPLR04

El canvi d'objectiu i el zoom no són compatibles.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
50"	102x76	96	-38
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91

Mida de pantalla 4:3		①	②
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229
500"	1016x762	1015	-381
800"	1626x1219	1627	-610
1000"	2032x1524	2035	-762

Unitats: cm

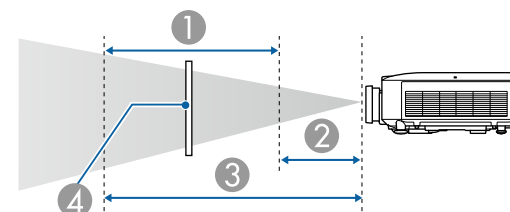
Mida de pantalla 16:9		①	②
46"	102x57	96	-29
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
300"	664x374	661	-187
500"	1107x623	1106	-311
800"	1771x996	1773	-498

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-34

Mida de pantalla 16:10		①	②
60"	130x81	124	-40
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
300"	646x404	643	-202
500"	1077x673	1076	-337
800"	1723x1077	1725	-538

Polaritzador (ELPPL01) Distància d'instal·lació



- ① Possible interval d'instal·lació del polaritzador
- ② Distància més curta de l'objectiu de projecció al polaritzador
- ③ Distància més llarga de l'objectiu de projecció al polaritzador
- ④ Polaritzador (ELPPL01)

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

Unitats: mm

Tipus de lent	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	180	240
ELPLM10/ELPLM06	260	340

Tipus de lent	①	
	②	③
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	170	240
ELPLM10/ELPLM06	230	340

EB-L1070W/EB-L1060W

Unitats: mm

Tipus de lent	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	200	240
ELPLM10/ELPLM06	300	340

EB-L1070

Unitats: mm

Tipus de lent	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170

H/V-Keystone

"H/V-Keystone" [pàg.66](#)

Tipus de lent	Vertical	Horitzontal
ELPLM08	-45° a 45°	-30° a 30°
ELPLX01/ELPLX01W	-16° a 16°	-16° a 16°
ELPLU03	-28° a 28°	-28° a 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° a 35°	-30° a 30°
ELPLR04	-34° a 34°	-30° a 30°
ELPLW05	-40° a 40°	-30° a 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° a 45°	-30° a 30°
ELPLW08	-40° a 40°	-30° a 30°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-45° a 45°	-30° a 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° a 45°	-30° a 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° a 45°	-30° a 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° a 45°	-30° a 30°

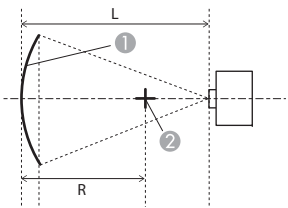
Superf. corba

"Superf. corba" [pàg.68](#)

Els valors de la taula són els valors mínims de D/E a la il·lustració. (Valor aproximat quan es projecta amb el zoom màxim. L'ELPLR04 no admet el desplaçament de l'objectiu).

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W

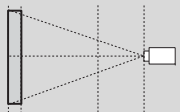
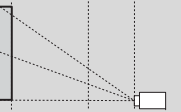
Superfície corba horitzontalment (còncava)



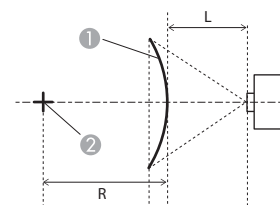
- 1 Pantalla
- 2 Centre del cercle que forma l'arc de la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle que forma l'arc de la superfície corba

Vista superior

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	0,29	0,30
ELPLX01/ELPLX01W	-	2,74
ELPLU03	0,45	0,56
ELPLU04/ELPLU02	0,39	0,40
ELPLR04	0,37	-
ELPLW05	0,35	0,37
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,27
ELPLW08	0,33	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,22

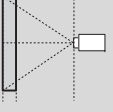
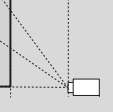
Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

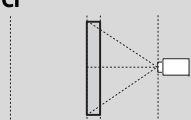
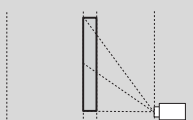
Superfície corba horitzontalment (convexa)



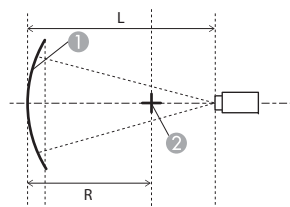
- ① Pantalla
- ② Centre del cercle que forma l'arc de la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle que forma l'arc de la superfície corba

Vista superior

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	0,58	0,62
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	2,13	2,31
ELPLU04/ELPLU02	1,27	1,37
ELPLR04	1,10	-
ELPLW05	0,95	1,01
ELPLW06/ELPLW04	0,49	0,52
ELPLW08	0,79	0,84
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,33	0,35
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13

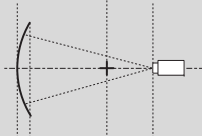
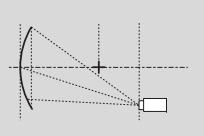
Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

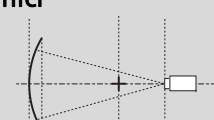
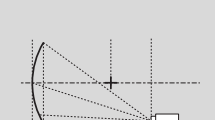
Superfície corba verticalment (còncava)



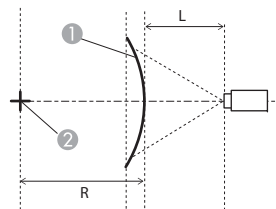
- ① Pantalla
- ② Centre del cercle que forma l'arc de la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle que forma l'arc de la superfície corba

Vista lateral

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	0,21	0,25
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,98
ELPLU03	0,37	0,67

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLU04/ELPLU02	0,31	0,43
ELPLR04	0,29	-
ELPLW05	0,27	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,19	0,22
ELPLW08	0,25	0,31
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,15	0,17
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,11
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

Superfície corba verticalment (convexa)



- 1 Pantalla
- 2 Centre del cercle que forma l'arc de la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle que forma l'arc de la superfície corba

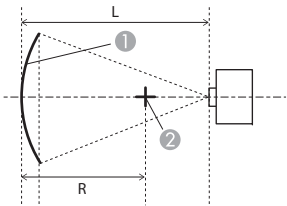
Vista lateral

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	0,31	0,37
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,07	1,29
ELPLU04/ELPLU02	0,65	0,79
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,49	0,59
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,32
ELPLW08	0,42	0,50
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,18	0,22
ELPLM10/ELPLM06	0,12	0,13

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

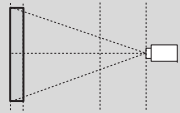
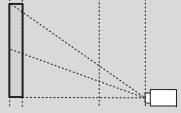
EB-L1070

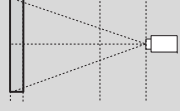
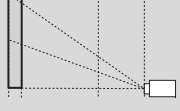
Superfície corba horitzontalment (còncava)



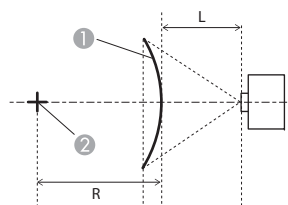
- 1 Pantalla
- 2 Centre del cercle que forma l'arc de la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle que forma l'arc de la superfície corba

Vista superior

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici  Vista lateral	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior  Vista lateral
ELPLM08	0,27	0,27
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,66
ELPLU03	0,44	0,60
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,40
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,25	0,25
ELPLW08	0,31	0,32
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,20	0,20
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,14

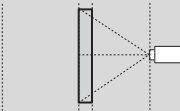
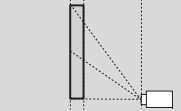
Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici  Vista lateral	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior  Vista lateral
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

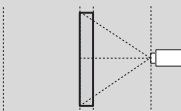
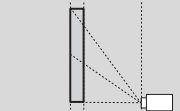
Superfície corba horitzontalment (convexa)



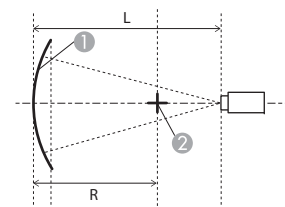
- ① Pantalla
- ② Centre del cercle que forma l'arc de la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle que forma l'arc de la superfície corba

Vista superior

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	0,52	0,54
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,81	1,88
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,14
ELPLR04	0,95	-
ELPLW05	0,83	0,86
ELPLW06/ELPLW04	0,44	0,45
ELPLW08	0,70	0,72
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,31	0,31
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13


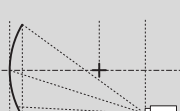
Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

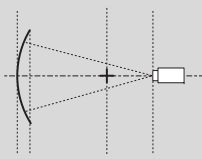
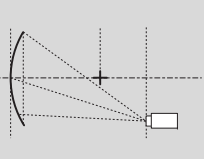
Superfície corba verticalment (còncava)



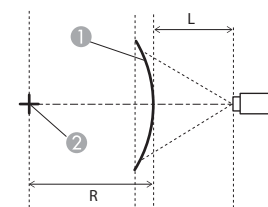
- ① Pantalla
- ② Centre del cercle que forma l'arc de la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle que forma l'arc de la superfície corba

Vista lateral

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	0,22	0,28
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,73
ELPLU03	0,37	0,65

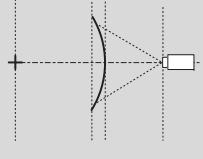
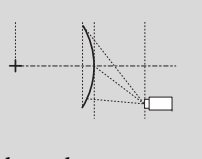
Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLU04/ELPLU02	0,32	0,46
ELPLR04	-	0,30
ELPLW05	0,28	0,38
ELPLW06/ELPLW04	0,20	0,25
ELPLW08	0,26	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,16	0,19
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,07

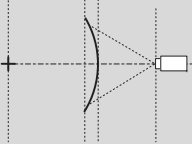
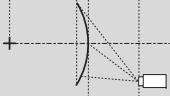
Superfície corba verticalment (convexa)



- ① Pantalla
- ② Centre del cercle que forma l'arc de la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle que forma l'arc de la superfície corba

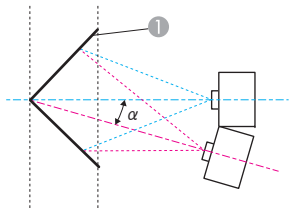
Vista lateral

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	0,34	0,44
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,08	1,57
ELPLU04/ELPLU02	0,66	0,94
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,50	0,71
ELPLW06/ELPLW04	0,29	0,37
ELPLW08	0,43	0,59
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,26
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,15

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,10
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,07

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W

Correcció de cantonada horitzontal còncava (correcció a simetria bilateral utilitzant les cantonades com a línia central)



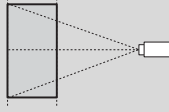
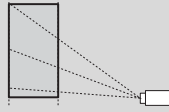
- 1 Pantalla
- α Angle de possible moviment del projector

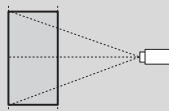
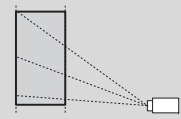
Vista superior

Paret cantonera

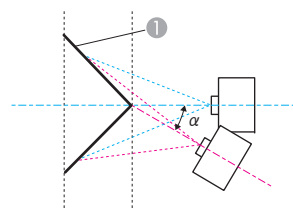
👁 "Paret cantonera" [pàg.72](#)

L'alfa (α) de la figura és l'angle màxim en què es pot moure el projector. Consulteu la taula següent per a més detalls. (Valor aproximat quan es projecta amb el zoom màxim. L'ELPLR04 no admet el desplaçament de l'objectiu).

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°
ELPLW08	32°	20°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	30°	29°

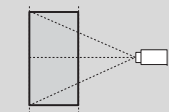
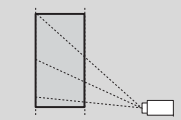
Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

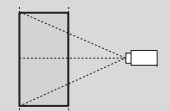
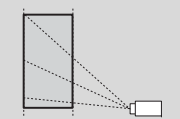
Correcció de cantonada horitzontal convexa (correcció a simetria bilateral utilitzant les cantonades com a línia central)



Vista superior

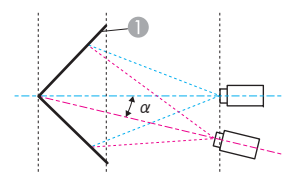
- ① Pantalla
- α Angle de possible moviment del projector

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLW08	11°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

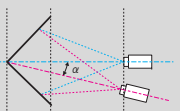
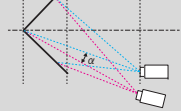
*No es pot corregir amb precisió. Moveu l'objectiu a la posició inicial.

Correcció de cantonada vertical còncava (correcció a simetria horitzontal utilitzant les cantonades com a línia central)



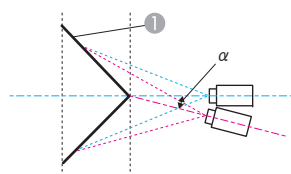
Vista lateral

- ① Pantalla
- α Angle de possible moviment del projector

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLW08	31°	11°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*No es pot corregir amb precisió. Moveu l'objectiu a la posició inicial.

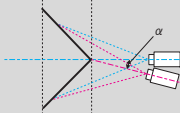
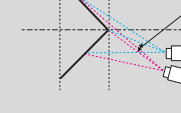
Correcció de cantonada vertical convexa (correcció a simetria horitzontal utilitzant les cantonades com a línia central)



① Pantalla

α Angle de possible moviment del projector

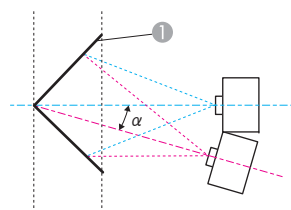
Vista lateral

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLW08	17°	1°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*No es pot corregir amb precisió. Moveu l'objectiu a la posició inicial.

EB-L1070

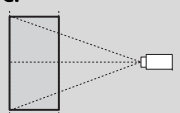
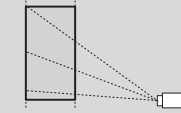
Correcció de cantonada horitzontal còncava (correcció a simetria bilateral utilitzant les cantonades com a línia central)

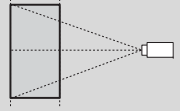
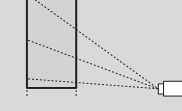


1 Pantalla

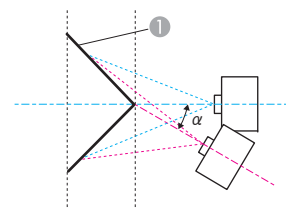
α Angle de possible moviment del projector

Vista superior

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLW08	32°	18°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	30°	27°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

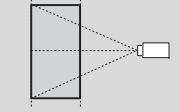
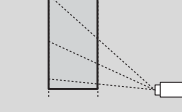
Correcció de cantonada horitzontal convexa (correcció a simetria bilateral utilitzant les cantonades com a línia central)

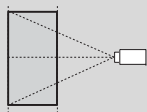
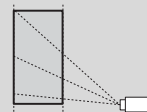


1 Pantalla

α Angle de possible moviment del projector

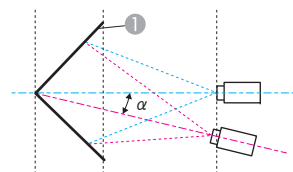
Vista superior

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	0°	*

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLW08	12°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*No es pot corregir amb precisió. Moveu l'objectiu a la posició inicial.

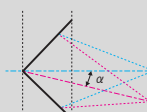
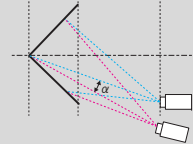
Correcció de cantonada vertical còncava (correcció a simetria horitzontal utilitzant les cantonades com a línia central)



Vista lateral

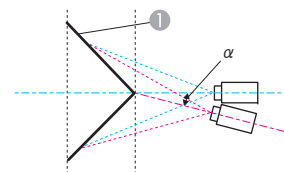
① Pantalla

α Angle de possible moviment del projector

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior
		
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLW08	31°	12°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

*No es pot corregir amb precisió. Moveu l'objectiu a la posició inicial.

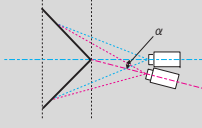
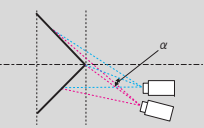
Correcció de cantonada vertical convexa (correcció a simetria horitzontal utilitzant les cantonades com a línia central)



① Pantalla

α Angle de possible moviment del projector

Vista lateral

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: posició d'inici 	Desplaçament vertical de l'objectiu: superior 
	Vista lateral	Vista lateral
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLW08	16°	0°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

*No es pot corregir amb precisió. Moveu l'objectiu a la posició inicial.

[illegible]

Senyal Format	Resolució (Punt)		Sinc. V (Hz)	Ordinador/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		8	8
WQXGA RB*1	2560	1600	60			✔*4																

*1 Basat en VESA CVT-RB (obturació reduïda)

*2 Només si heu seleccionat **Ample** per a **Resolució** al menú Senyal

*3 Només per als models EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W

*4 Només per als models EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

SD

Senyal Format	Resolució (Punt)		Sinc. V (Hz)	Ordinador/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		

HD

Senyal Format	Resolució (Punt)		Sinc. V (Hz)	Ordinador/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓			

Senyal Format	Resolució (Punt)		Sinc. V (Hz)	Ordinador/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		8	8
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			60	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			60		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			24			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			25																			
			29,97			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			30			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			50	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			59,94	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
			60	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		

4K (Només per a models EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

Senyal Format	Resolució (Punt)		Sinc. V (Hz)	Ordinador/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
3840x2160	3840	2160	23,98			✓			✓			✓	✓	✓								
			24			✓			✓			✓	✓	✓								
			25			✓			✓			✓	✓	✓								
			29,97			✓			✓			✓	✓	✓								

Senyal Format	Resolució (Punt)		Sinc. V (Hz)	Ordinador/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		8	8
4096x2160 SMPTE	4096	2160	30			✓			✓			✓	✓	✓								
			50										✓									
			59,94										✓									
			60									✓										
			23,98			✓			✓			✓	✓	✓								
			24			✓			✓			✓	✓	✓								
			25																			
			29,97																			
			30																			
			50												✓							
			59,94												✓							
			60												✓							

Especificacions generals del projector

Nom del producte	EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Dimensions	545 (ampl.) x 164 (alç.) x 436 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)					
Mida del panel LCD	0,76" d'amplada					0,79"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici					
Resolució	2.304.000 WUXGA (1920 (ampl.) x 1200 (alç.) punts) x 3			1.024.000 WXGA (1280 (ampl.) x 800 (alç.) punts) x 3		786.432 XGA (1024 (ampl.) x 768 (alç.) punts) x 3
Ajust d'enfocament	Automàtic					
Ajust del zoom*1	Automàtic (1-1,6)					
Canvi d'objectiu*2	Automàtic (màxima direcció vertical aproximada del 67%, màxima direcció horitzontal aproximada del 30%)*3					Automàtic (màxima direcció vertical aproximada del 57%, màxima direcció horitzontal aproximada del 30%)*4
Font de llum	Díode làser					
Potència de sortida de la font de llum	125W	104,5W	104,5W	125W	104,5W	125W
Longitud d'ona	449 - 461 nm					
Durada esperada de la font de llum*5	Aproximadament 20.000 hores (Mode llum:Normal, Mitja, Silenci) Aproximadament 30.000 hores (Mode llum: Ampliada)					
Font d'alimentació	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 4,4 - 2,0 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,7 - 1,7 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,7 - 1,7 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 4,4 - 2,0 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,7 - 1,7 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 4,4 - 2,0 A

Consum	Àrea de 100 a 120 V	Consum de potència nominal: 439 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 361 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 361 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 439 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 361 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 439 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W
	Àrea de 220 a 240 V	Consum de potència nominal: 416 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 345 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 345 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 416 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 345 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W	Consum de potència nominal: 416 W Consum en espera (Com. activada): 2,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3.048 m					
Rang de temperatura de funcionament		De 0 a +45°C*6 (altitud de 0 a 2.286 m, sense condensació) De 0 a +40°C*6 (altitud de 2.287 a 3.048 m, sense condensació)					
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (sense condensació)					
Pes*1		Aprox. 16,9 kg					

*1 Aquestes especificacions són vàlides si s'ha instal·lat l'ELPLM08.

*2 ELPLR04 no admet el desplaçament de l'objectiu.

*3 L'ELPLX01/l'ELPLX01W té una direcció vertical màxima aproximada del 17 % i una direcció horitzontal màxima aproximada del 10 %.

*4 L'ELPLX01/l'ELPLX01W té una direcció vertical màxima aproximada del 7 % i una direcció horitzontal màxima aproximada del 8 %.

*5 Temps aproximat fins a la reducció de la lluentor a la meitat.

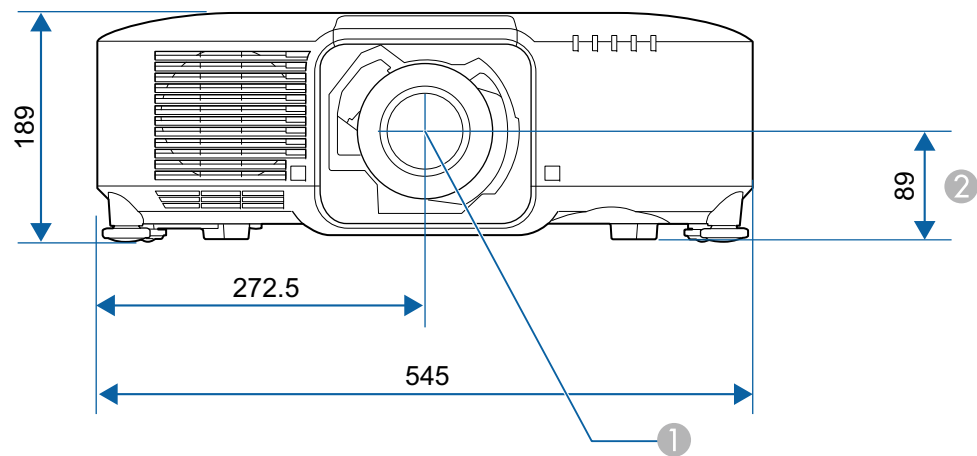
(Assumint que el projector s'utilitza en un entorn que contingui partícules transportades per aire de 0,04 a 0,2 mg/m³. Això només és una guia aproximada i pot canviar depenent de l'ús i l'entorn del projector.)

*6 Si la temperatura ambiental puja massa, la lluentor s'atenua automàticament.

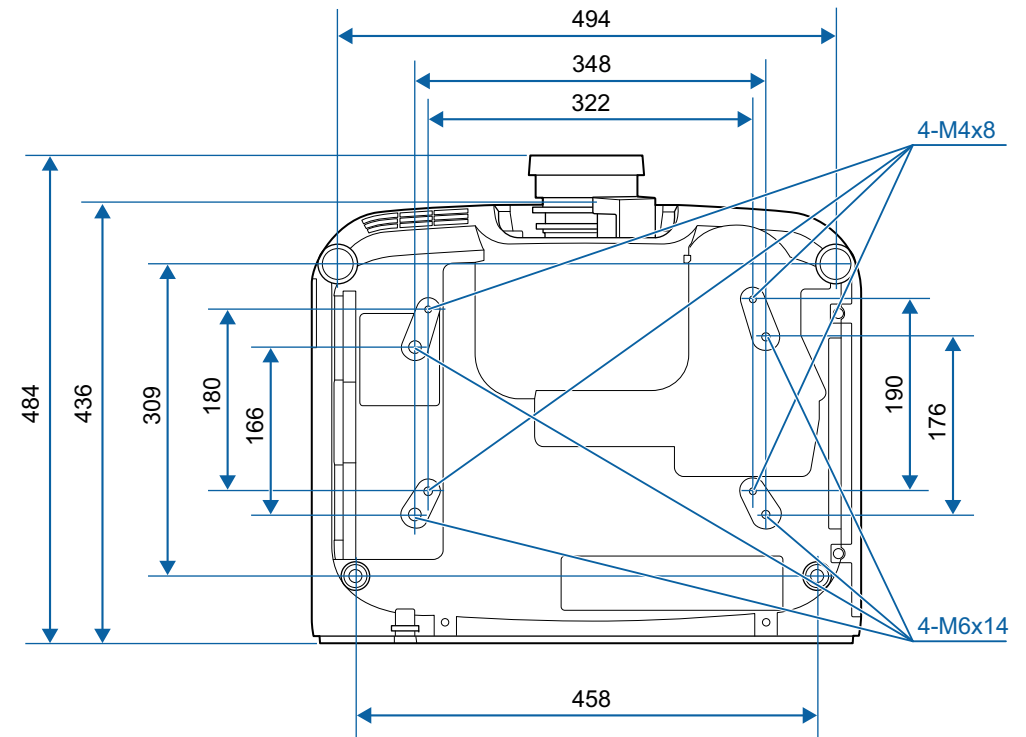
(Aproximadament 40°C a una altitud de 0 a 2.286 m i aproximadament 35°C a una altitud de 2.287 a 3.048 m; no obstant, aquestes dades poden variar en funció de l'entorn i altres paràmetres).

Nom del producte			EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Conne- ctors	Port Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau					
	Port Audio1	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)					
	Port BNC	1	5BNC (femella)					
	Port Audio2	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)					
	Port DVI-D	1	DVI-D 24 clavilles compatible amb HDCP d'enllaç simple					
	Port HDMI	1	Compatible amb HDMI HDCP2.2 (àudio només compatible amb PCM)			Compatible amb HDMI HDCP (àudio només compatible amb PCM)		
	Port Audio3	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)					
	Port Audio Out	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)					
	Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre					
	Port HDBaseT	1	RJ-45 (compatible amb HDCP2.2)			RJ-45 (compatible amb HDCP)		
	Port LAN	1	RJ-45					
	Port Service*	1	Connector USB (Tipus B)					
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)					
	Port Remote	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)					
	Port USB*	1	Connector USB (Tipus A)					

* Compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" i "Windows 10". També és possible que utilitzem el terme col·lectiu Windows i que ens referim a diferents versions de Windows, per exemple: Windows Vista/7/8/8.1/10, ometent la notació Windows.

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

OS X 10.10.x

OS X 10.11.x

macOS 10.12.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" i "macOS 10.12.x". A més, el terme col·lectiu "Mac" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Marques comercials i drets d'autor

"EPSON" és una marca registrada de Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" són marques comercials o marques registrades de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X i iOS són marques comercials d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Microsoft Edge, Windows Media, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Android, Chrome, Chromebook i Google Play són marques comercials de Google LLC.

HDMI, el logotip HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques comercials o marques registrades de HDMI Licensing Administrator, Inc.



La marca PLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de la Wi-Fi Alliance.

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView i Crestron Fusion són marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ i el logotip HDBaseT Alliance són marques comercials de HDBaseT Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<https://epson.com/>










Importer: EPSON EUROPE B.V.









Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands



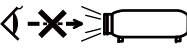






Telephone: 31-20-314-5000




<https://www.epson.eu/>

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Significat
1		IEC60417 Nº. 5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 Nº. 5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 Nº. 5009	En espera Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 Núm. 0434B IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 Nº. 5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 Núm. 6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 Nº. 5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.
8		IEC60417 Nº. 5926	Polaritat del connector de corrent contínua Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.
9		-	El mateix que el núm. 8

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Significat
10		IEC60417 Nº. 5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 Nº. 5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		-	El mateix que el núm. 11
13		IEC60417 Nº. 5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaría o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 Nº. 5017	Terra Per identificar un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol núm. 13.
15		IEC60417 Nº. 5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 Nº. 5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.
17		IEC60417 Nº. 5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretats especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Significat
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		---	No mireu mai directament l'objectiu quan el projector està encès.
21		---	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
24		IEC60417 Nº. 5266	Espera, parcialment en espera Per indicar que una part de l'equip està en estat d'espera.
25		ISO3864 IEC60417 Núm. 5057	Precaució, peces mòbils Indica que heu de mantenir-vos allunyat de les peces mòbils segons els estàndards de protecció.
26		IEC 60417-6056	Precaució (pales de ventilador en moviment) Com a mesura de seguretat, manteniu-vos allunyats de les pales del ventilador en moviment.
27		IEC 60417-6043	Precaució (cantonades afilades) Per indicar cantonades afilades que es recomana no tocar.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Significat
28		--	Per indicar que està prohibit mirar l'objectiu directament mentre estigui en funcionament projectant imatges.
29		ISO7010 Núm. W027 ISO 3864	Advertència, emissió de llum (UV, llum visible, IR, etc.) Quan sigueu prop de les emissions de llums, tingueu cura de no fer-vos mal als ulls o la pell.
30		IEC60417 Nº. 5109	Prohibició de l'ús en àrees residencials Per indicar que això és un dispositiu elèctric o un dispositiu que no és adequat per utilitzar en àrees residencials.

A

A/V Mute	19
Accessoris opcionals	239
Adreça de correu electrònic de notificació 1/2/3	164
Adreça IP	160, 162
Ajust de color	146
Ajustos de la pantalla	152
Ajustos de pantalla	32
Ajustos planificació	155
Alineació de panells	152
Alternar pantalles	104
AMX Device Discovery	165
Aspecte	82, 147
Avís net filtre aire	152
Avís sonor	153

B

Balanç de blancs	145
Bloq. funcion. obj.	122
Bloqueig dels botons del comandament a distància	122
Bloqueig total	121
Botó d'usuari	150
BT.709	78

C

Calibr. de llum	7, 116
Càmera de documents	239
Canvi d'objectiu	34
Cercar punt d'accés	161
Cinema	78

Comandament a distància	20
Combinació de vores	155
compatibles	280
Configuració A/V	154
Configuració auto.	147
Configuració de la xarxa	157
Congelar	107
Consumibles	239
Contrasenya control Web	158
Contrasenya PjLink	158
Contrasenya protegida	119
Contrast	145
Correcció geomètrica	149
Crestron Connected	165, 234
Creu	107

D

Data i hora	154
DHCP	160, 162
DICOM SIM	78
Dinàmic	78
Direcció de passarel·la	160, 162
Direct Power On	153
distància de projecció	240
Distorsió Keystone	149

E

EDID	148
Epson Projector Management	221
Epson Web Control	221
Esc	19
ESC/VP21	232
Escala	148, 155

Especificacions	285
Estat	166
Event ID	166
Extron XTP	154
E-Zoom	107

F

Focus	37
Font	103, 166
Frontal	152
Funció Ajuda	178
Funció de configuració per lots	169
Funció multiprojecció	92
Funcionament	153
Fusió de marges	93

H

HDBaseT	154
---------------	-----

I

ID del comandament a distància	43
ID del projector	42
Idioma	155
Indicador de filtre	180
Indicadors	180
Indicadors d'estat	15
Info Sinc	166
Inform xarxa	156
Informació de xarxa	156
Instal·lació de Split Screen	103
Interrompre adreça IP 1/2	164

L

Llegir correu	231
Lluentor	145
Logotip de l'usuari	108

M

Màscara subxarxa	160, 162
Memòria	150
Menu	19
Menú	141
Menú ajustes	148
Menú ampliada	151
Menú Bàsic	158
Menú Configuració	141
Menú Imatge	145
Menú informació	166
Menú LAN amb cables	162
Menú LAN sense fil	159
Menú Reinicialitzar	167
Menú senyal	147
Menú Xarxa	156
Message Broadcasting	165
Mida de la pantalla	104, 240
Missatges	152
Mode alta altitud	153
Mode de color	78, 145
Mode d'espera	154
Mostrar fons	152
Multiprojecció	78, 155

N

Natural	78
---------------	----

Navegador web	221
Neteja	210
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	210
Netejar el projector	210
Nitidesa	145
Nivell negre	155
Nom del projector	158
Noms de components i funcions	15
Notificació Mail	163, 231
Número de port	163
Número de sèrie	166

O

Objectiu de projecció	27
Overscan	147

P

Pantalla	152
Pantalla d'inici	152
Pantalla d'inici	60
paràmetres d'instal·lació	31
Paraula clau projector	158
Paret cantonera	72
Passarel·la de prioritat	164
Patró de prova	33, 150
Pausa A/V	105
Període de substitució del filtre d'aire	214
Peu posterior	18
Peus frontals	18
PJLink	233
Planificació	116
Port Audio Out	17

Port Audio1	17
Port Audio2	17
Port Audio3	17
Port BNC	17
Port Computer	17
Port DVI-D	17
Port HDBaseT	17
Port HDMI	17
Port Monitor Out	17
Port Remote	17
Port RS-232C	17
Posició	147
Posterior	152
Presa de corrent	16
Presentació	78
Projecció	152
Projector	59, 61
Protecció del logotip de l'usuari	119
Protecció en activar	119
Punts de fixació del suport per a sostre	18

Q

Qualit. senyal HDBaseT	166
Quick Corner	149

R

Receptor remot	15
Recerca de Font	18
Reinicialitzar memòria	167
Reinicialitzar tot	168
requisits d'instal·lació	31
Resolució	147, 166
Resolucions compatibles	280

S

Saturació de color	145
Senyal d'entrada	166
Servidor SMTP	163
SNMP	231
Sobreescalfament	183
Sortida d'aire	16
Source Search	62
Split screen	149
Substituir el filtre d'aire	214
Substituir les bateries	23
Suport per al sostre	152
Sync.	147

T

Tapa per a la substitució de l'objectiu	27
Tauler de control	18
Teclat en pantalla	157
Temperatura d'emmagatzematge	286
Temperatura de funcionament	286
Tint	145
Tracking	147

U

Uniformitat de color	152
----------------------------	-----

V

Veloc. Refresc	166
Volum	149

W

WEB API	238
---------------	-----