

# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-L1075U**

**EB-L1050U**

**EB-L1070U**

**EB-L1070W**

**EB-L1065U**

**EB-L1060W**

**EB-L1060U**



**EB-L1070**

# Symbyly, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce



- Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznamte.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

- Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

Před použitím projektoru si přečtěte níže uvedený text.

☞ *Bezpečnostní pokyny*

## Varování a upozornění týkající se instalace

K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

☞ "Volitelné příslušenství" [s.236](#)

### Varování

- Projektor neinstalujte a nepoužívejte na místech, kde by mohl být vystaven vodě nebo dešti či vysoké vlhkosti, například venku, v koupelně, u sprchy atd. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Neinstalujte v místech, kde hrozí poškození solí, ani v místech vystavených riziku korozivnímu plynů, například sirného plynu z termálních pramenů. Jinak by mohla koroze zapříčinit pád projektoru. Mohlo by dojít také k narušení funkce projektoru.
- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu. Obráťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☞ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
- V případě nesprávné instalace stropního držáku a projektoru může dojít k pádu projektoru. Po nainstalování konkrétního držáku Epson, který podporuje váš projektor, nezapomeňte zajistit projektor a držák pomocí kabelu, který je dostatečně pevný pro jejich hmotnost.
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchyty. Hrozí nehoda a poranění kohokoli, kdo právě bude pod stropním úchytem. Při instalaci nebo úpravě nastavení stropního úchyty nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.



### Varování

- Tento projektor neinstalujte na velmi vlhká nebo prašná místa ani na místa vystavená oleji nebo páře, například do kuchyňských linek, do kuchyní nebo do blízkosti zvlhčovačů. V opačném případě by mohlo dojít k úrazu elektrickým proudem nebo k požáru. Rovněž mastné částice ve vzduchu mohou způsobit nadměrné opotřebení skříně projektoru a způsobit pád projektoru, který je zavěšen ze stropu, z držáku.
- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.
- Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.
- Používejte pouze určené napájecí napětí. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.



## Varování

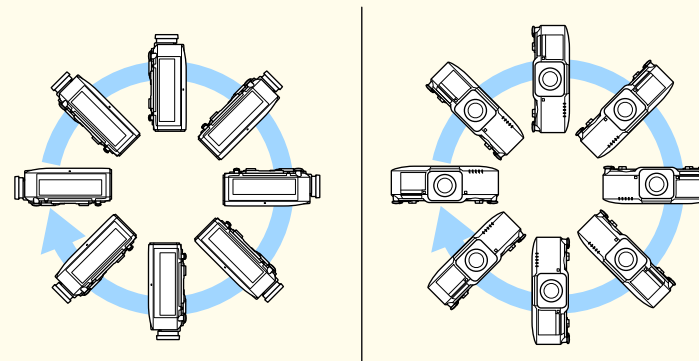
- Při manipulaci s napájecím kabelem si počínejte opatrně. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
  - Do jedné elektrické zásuvky nepřipojujte více spotřebičů.
  - Nepřipojujte napájecí kabel do zásuvky, která je zaprášená nebo znečištěná.
  - Napájecí kabel zasouvejte vždy až na doraz.
  - Napájecí kabel nepřipojujte a neodpojujte vlhkýma rukama.
  - Při odpojování netahejte za napájecí kabel, ale za koncovku. Vždy tahejte za koncovku, ne za kabel.
- Nepoužívejte poškozený napájecí kabel. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
  - Napájecí kabel neupravujte.
  - Na napájecí kabel nepokládejte těžké předměty.
  - Napájecí kabel neohýbejte, nekruťte a netahejte za něj velkou silou.
  - Napájecí kabel neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla.

## Výstraha

Projektor neumísťujte na nestabilní povrch, například vratký stůl nebo nakloněnou plochu. Při promítání ve svislé orientaci instalujte projektor tak, aby nespadl.  
V opačném případě hrozí poranění.

## Upozornění

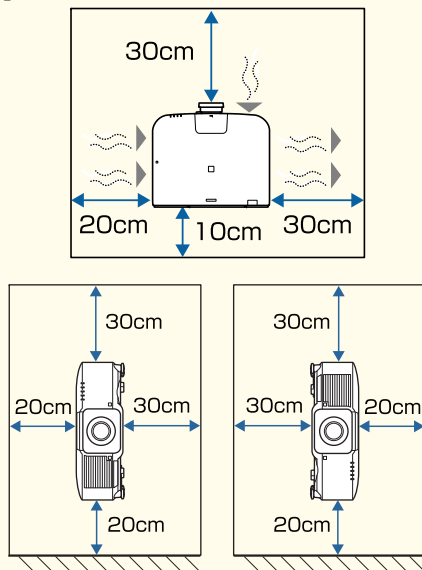
- Neinstalujte projektor na místě, kde působí vibrace nebo nárazy.
- Neinstalujte projektor do blízkosti vedení VN nebo zdrojů magnetického pole. V opačném případě hrozí nesprávná funkce projektoru.
- Projektor nepoužívejte ani neskladujte na místě, kde působí extrémní teploty. Zabraňte také působení prudkých změn teplot. Ujistěte se, zda zachovávejte rozmezí provozních nebo skladovacích teplot.  
 „Obecné technické údaje projektoru“ [s.282](#)
- Při instalaci projektoru v prostředí, ve kterém se používá vysoce výkonný laserový paprsek, se ujistěte, zda je nainstalován tak, aby laserový paprsek nezasáhl povrch objektu.
- Při používání v nadmořské výšce nad 1 500 m nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na možnost **Zapnuto**.  
 **Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška** [s.151](#)
- Projektor lze instalovat v libovolném úhlu. Pro instalaci projektoru neexistuje žádné svislé ani vodorovné omezení.



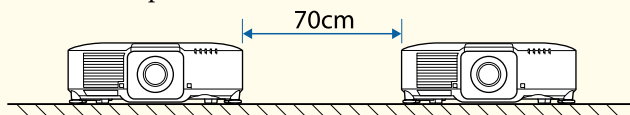
- Pro naklání a instalaci projektoru lze využít speciální montážní konzole. Kontaktujte odborníka a připravte montážní konzolu.
- Instalaci naplánujte tak, aby montážní konzola nespadla.

## Upozornění

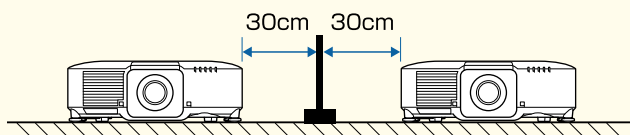
- Zajistěte okolo projektoru následující volný prostor, aby nebyl blokován výstupní a vstupní větrací otvor.



- Při nastavování většího počtu projektorů se ujistěte, aby mezi projektory byla mezera alespoň 70 cm. Zkontrolujte také, zda horko z větrací otvory nejde přímo do větrací vstupní otvor.

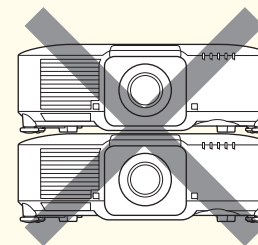


- Při zajišťování mezery mezi projektory zabezpečte následující prostor.

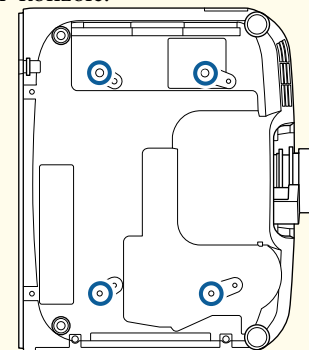


## Upozornění

- Nepokládejte projektory přímo na sebe.



- Při používání držáku na strop nebo na šířku připevněte pomocí běžně dostupných šroubů M6 (o délce do 14 mm) čtyři montážní body na projektoru k montážní konzole.




- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Při upravování výšky obrazu svislým posunem objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.

## Varování a upozornění týkající se použití

### Varování


- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Při promítání se nedívejte přímo do objektivu. Silné vyzařované světlo by mohlo poškodit zrak. Postupujte zvláště opatrně, když jsou přítomny děti. Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.
- Během promítání neblokuje světlo z projektoru krytkou objektivu (snímatelnou) nebo knihou atd.  
Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
- Neotevírejte skříň projektoru. Projektor zásadně nerozebírejte ani neupravujte. Uvnitř projektoru jsou komponenty pod vysokým napětím, které mohou způsobit požár, zásad elektrickým proudem nebo nehodu.
- Dojde-li k chybě, odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky a kontaktujte vašeho místního prodejce nebo nejbližší adresu v části Projektor Epson – seznam kontaktů. V případě dalšího používání projektoru v daném stavu může dojít k zásahu elektrickým proudem, požáru či dokonce k poškození zraku.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

### Výstraha

Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větrací otvory, když probíhá promítání.

### Upozornění

- Objektiv odpojujte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Pokud budete pokračovat v promítání v případě znečištěného objektivu, kvalita promítání se zhorší. Nezapomeňte objektiv vyčistit.  „Čištění objektivu“ [s.207](#)
- Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem.  
Pokud je projektor skladován bez objektivu, může se do projektoru dostat prach a špína a způsobit poruchy nebo snížení kvality promítání.
- Před uložením vyjměte baterie z dálkového ovladače. Pokud baterie ponecháte v dálkovém ovladači dlouhodobě, může z nich vytéct elektrolyt.



- Informace o LCD displeji
  - LCD panel může obsahovat obrazové body, které chybí nebo neustále svítí. To neznamená chybu.
  - Když vysoce výkonný laser svítí na povrch promítacího objektivu, i když projektor není používán, může způsobit závadu LCD panelu. Při ukládání projektoru nasadte krytku objektivu.

- Informace o zdroji světla

Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Tento laser má následující vlastnosti.

- V závislosti na okolí se může jas zdroje světla snížit. Když se příliš zvýší teplota, jas se značně sníží.
- Čím déle je zdroj světla používán, tím se snižuje jeho jas. V části **Nastavení jasu lze měnit vztah mezi dobou použití a poklesem jasu**.  
☛ "Vztah mezi Úroveň jasu a dobou provozu zdroje světla" s.80

- O funkci Kalibrace světla

- Pokud je možnost **Spouštět pravidelně** pro funkci Kalibrace světla nastavena na možnost **Zapnuto**, pak se při dosažení limitu používání 100 hodin automaticky spustí kalibrace zdroje světla, pokud je projektor vypnutý. Když je ovšem projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, kalibrace se nezahájí automaticky. Nastavte položku **Kalibrace světla** ve funkci plánování.  
☛ "Funkce plánování" s.115
- Při provádění Kalibrace světla se provádí korekce rozdílu mezi vyvážením bílé a úrovní jasu zdroje světla.  
☛ **Reset – Kalibrace světla – Spouštět pravidelně** s.167

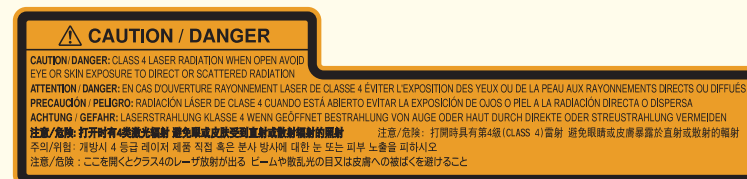
## Varování a upozornění týkající se laseru



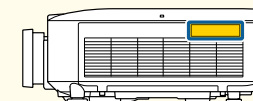
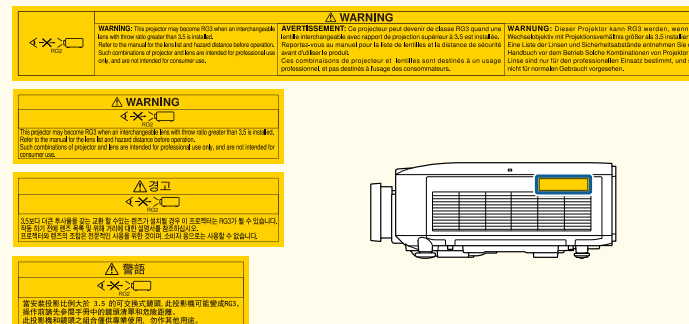
### Varování

- Uvnitř projektoru a na jeho boční straně jsou umístěny varovné štítky.

#### Vnitřní



#### Bok



### Varování

- Neotevírejte skříň projektoru. Tento projektor obsahuje velmi výkonný laser.
- Během promítání se nedívejte do vyzařovaného laserového paprsku. (Na základě RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Tento projektor může fungovat jako RG3, pokud nainstalujete vyměnitelný objektiv s dosvitem více než 3,5. Seznam objektivů a rizikovou vzdálenost najdete v příručce. Tyto kombinace projektoru a objektivu jsou určeny pouze pro profesionální použití a nejsou určeny pro spotřební použití.

## Výstraha

- Tento projektor je laserový produkt 1. třídy, který splňuje mezinárodní normu IEC/EN60825-1: 2014 pro lasery.
- Při likvidaci projektor nerozebírejte. Zlikvidujte podle místních nebo státních zákonů a předpisů.

## Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.


## Výstraha

Projektor by neměla přenášet jedna osoba. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí alespoň dvě osoby.

## Upozornění

- Přemístění na krátkou vzdálenost
  - Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
  - Na objektiv nasadte kryt.
- Při přepravě

Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.

  - Sejměte objektiv (pokud je nainstalován volitelný objektiv).
  - Pokud projektor nemá objektiv, nasadte krytku, která byla na úchytu pro objektiv v době zakoupení projektoru.
  - Pokud má projektor vestavěný objektiv, nainstalujte objektiv. Při zakoupení nasadte ochrannou podložku, která je nasazena okolo objektivu.
  - Přemístěte objektiv do základní polohy.  
 "Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)" [s.34](#)
  - Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a uložte ho do pevné krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký a že jej třeba jej během převážení udržovat ve vodorovné poloze.



## Symbole, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce ..... 2

### Úvod

#### Názvy součástí a funkce ..... 15

Čelní a horní strana	15
Zadní část	16
Porty konektoru	17
Podstavec	18
Ovládací panel	18
Dálkový ovladač	20
Praktické funkce dálkového ovladače	22
Výměna baterií v dálkovém ovladači	23
Provozní dosah dálkového ovladače	24
Připojení kabelu k dálkovému ovladači	24

### Příprava projektoru

#### Instalace projektoru ..... 27

Odpojení a připojení objektivu projektoru	27
Upevnění	27
Kalibrace objektivu	29
Sundání	30
Nastavení při instalaci	31
Změna směru obrazu (projekční režim)	31
Nastavení projekční plochy	31
Úpravy polohy obrazu na projekční ploše	32
Zobrazení zkušebního vzoru	33
Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)	34
Úprava velikosti obrazu	37
Úprava zaostření	38
Oprava zkreslení (deformace obrazu)	38
Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu	39

Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)	41
Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)	42
Nastavení ID	42
Nastavte ID projektoru	42
Kontrola ID projektoru	43
Nastavení ID dálkového ovladače	43
Nastavení času	44
Další nastavení	45
Nastavení související se základními operacemi	45
Nastavení související se zobrazením	46

#### Připojení zařízení ..... 48

Připojení počítače	48
Připojení obrazových zdrojů	50
Připojení externího zařízení	52
Připojení kabelu sítě LAN	53
Připojení vysílače HDBaseT Transmitter	54
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN	55
Nasazení krytu kabelu	56
Upevnění	56

### Základní použití

#### Zapnutí projektoru ..... 59

Hlavní obrazovka	60
------------------	----

#### Vypnutí projektoru ..... 61

#### Promítání snímků ..... 62

Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	62
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	63
Nastavení hlasitosti	64

#### Úprava promítaného obrazu ..... 65

Korekce zkreslení promítaného obrazu	65
Lichoběž. - V/S	66
Quick Corner	67

Zakřivený povrch	68
Rohová stěna	72
Bodová korekce	76
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	78
Nastavení jasu	79
Pokyny pro položku Zbývá přibližně	80
Vztah mezi Úroveň jasu a dobou provozu zdroje světla	80
Nastavení množství světla promítaného obrazu	81
Změna poměru stran promítaného obrazu	82
Metody změn	82
Úprava obrazu	83
Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost	83
Úprava nastavení Gama	84
Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)	85
Vylepšení 4K (EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U pouze)	85
Režimy předvolby obr.	86
Interpolace rámců	87
Potlačení šumu	88
Potlačení šumu MPEG	88
Super-resolution	89
Vylepšení detailů	89
Promítání 3D obrazu	89

## Užitečné funkce

<b>Funkce vícenásobná projekce</b>	<b>92</b>
Postup nastavení	92
Předběžná příprava	92
Nastavení promítané polohy	92
Nastavení promítaných obrazů	92
Vedle sebe	92
Spojování okrajů	93
Úroveň černé	95
Shoda barev	99
Zobrazení zvětšeného obrazu	99

## Funkce promítání 102

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)	102
Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen	102
Postupy	103
Omezení při promítání pomocí funkce split screen	105
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	105
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	107
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	107
Uložení uživatelského loga	108

## Funkce přehrávání obsahu 109

Přepnutí do režimu přehrávání obsahu	109
Přehrávání seznamu stop	109
Přidávání efektů k obrazu (funkce efektů)	110
Omezení režimu přehrávání obsahu	111

## Funkce paměti 113

Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti / resetování paměti	113
--	-----

## Funkce plánování 115

Uložení události	115
Nastavení události	115
Zobrazení události	116
Úpravy události	116

## Funkce zabezpečení 118

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	118
Typy Zabezpečení heslem	118
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	118
Zadání hesla	119
Omezení provozu	120
Provozní zámek	120
Zámek Objektivu	121
Zámek tlačítek dálkového ovladače	121
Prevence proti odcizení/pádu	122

## Používání projektoru v síti

<b>Promítání v drátové síti</b> .....	<b>124</b>
Výběr nastavení drátové sítě .....	124
<b>Promítání v bezdrátové síti</b> .....	<b>127</b>
Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě .....	127
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows .....	130
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac .....	130
Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě .....	131
Podporované certifikáty klienta a CA .....	133
Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení .....	133
Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows .....	134
<b>HTTPS</b> .....	<b>136</b>
Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek .....	136
Podporované certifikáty webového serveru .....	137
Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče .....	137

## Nabídka Konfigurace

<b>Konfigurace Ovládání nabídky</b> .....	<b>140</b>
<b>Seznam funkcí</b> .....	<b>141</b>
Tabulka nabídky konfigurace .....	141
Nabídka Síť .....	143
Obraz Obraz .....	144
Nabídka Signál .....	146
Nabídka Nastavení .....	148
Nabídka Rozšířené .....	151
Nabídka Síť .....	156
Poznámky k ovládání nabídky Síť .....	157
Operace měkkých kláves .....	157
Nabídka Základní .....	158
Nabídka Bezdrát. LAN .....	159
Nabídka Kabelová LAN .....	162
Nabídka Oznamení .....	163

Nabídka Další .....	164
Nabídka Reset .....	165
Nabídka Informace (pouze zobrazení) .....	166
Nabídka Reset .....	167

## Dávkový přenos nastavení .....

Nastavení pomocí paměti USB .....	169
Uložení nastavení na USB paměť. ....	169
Přenesení uložených nastavení na další projektory .....	171
Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB .....	173
Uložení nastavení do počítače .....	173
Přenesení uložených nastavení na další projektory .....	174
Pokud nastavení selže .....	175

## Odstraňování problémů

### Použití nápovědy .....

### Popis indikátorů .....

### Signály stavového displeje .....

Vysvětlení obsahu displeje .....	186
----------------------------------	-----

### Řešení problémů .....

Problémy týkající se obrazu .....	194
Žádný obraz .....	194
Pohyblivý obraz se nezobrazuje .....	194
Projekce se automaticky zastaví .....	195
Zobrazí se Není podporováno. ....	195
Zobrazí se Žádný signál. ....	195
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný .....	196
Obraz je rušený nebo zkreslený .....	196
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen .....	197
Nesprávné barvy obrazu .....	198
Obraz je tmavý .....	198
Problémy při zahájení projekce .....	199
Projektor se nezapne .....	199

Problémy s režimem přehrávání obsahu	200
Nelze přehrát seznam stop	200
Jiné problémy	200
V promítaném obrazu jsou zbytkové obrazy (propálení obrazu)	200
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	201
Dálkový ovladač nefunguje	201
Na externím monitoru se nic nezobrazuje	202
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	202
Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	203
Zobrazí se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá.	203

## Informace o Event ID ..... 204

## Údržba

### Čištění dílů ..... 207

Čištění projektoru	207
Čištění objektivu	207
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	207
Čištění vzduchového filtru	208
Čištění větracího vstupního otvoru	209

### Výměna spotřebního materiálu ..... 211

Výměna vzduchového filtru	211
Interval výměny vzduchového filtru	211
Výměna vzduchového filtru	211

### Údržba obrazu ..... 213

Zarovnání panelu	213
Jednota barev	215

## Příloha

### Monitorování a ovládání ..... 218

Epson Projector Management	218
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)	218

Zobrazení obrazovky Epson Web Control	218
Základní ovládání	219
Panel ovládání OSD	220
Ovládání objektivu	221
Obrazovka Info o stavu	223
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (režim přehrávání obsahu)	223
Remote	225
Seznamy stop	225
USB paměťové zařízení	226
Časový rozvrh	226
Panel ovládání OSD	227
Používání funkce Mailová zpráva Funkce pro hlášení problémů	227
Čtení oznámení o chybách	227
SNMP/SNMP	228
Příkazy ESC/VP21	228
Seznam příkazů	228
Schéma zapojení kabelů	229
O aplikaci PLink	230
O aplikaci Crestron Connected®	230
Ovládání projektoru z počítače	231
O webovém rozhraní API	235

### Volitelné příslušenství a spotřební materiál ..... 236

Volitelné příslušenství	236
Spotřební materiál	236

### Formát plátna a Projekční vzdálenost ..... 237

Projekční vzdálenost pro modely EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W	237
ELPLM08	237
ELPLX01/ELPLX01W	238
ELPLU03	239
ELPLU04/ELPLU02	240
ELPLW05	241
ELPLW06/ELPLW04	242
ELPLW08	243
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	244
ELPLM10/ELPLM06	245
ELPLM11/ELPLM07	246

ELPLL08/ELPLL07	247
ELPLR04	248
Projekční vzdálenosti pro model EB-L1070	250
ELPLM08	250
ELPLX01/ELPLX01W	251
ELPLU03	252
ELPLU04/ELPLU02	253
ELPLW05	254
ELPLW06/ELPLW04	255
ELPLW08	256
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	257
ELPLM10/ELPLM06	258
ELPLM11/ELPLM07	259
ELPLL08/ELPLL07	260
ELPLR04	261
Vzdálenost instalace polarizátoru (ELPPL01)	262
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U	262
EB-L1070W/EB-L1060W	262
EB-L1070	262
<b>Rozsah nastavení promítaného obrazu</b>	<b>264</b>
Lichoběž. - V/S	264
Zakřivený povrch	264
Rohová stěna	271
<b>Podporovaná Zobrazovací zařízení</b>	<b>277</b>
Podporovaná zobrazovací zařízení	277
PC	277
SD	279
HD	279
4K (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)	280
<b>Technické údaje</b>	<b>282</b>
Obecné technické údaje projektoru	282
<b>Vzhled</b>	<b>286</b>
<b>Obecné poznámky</b>	<b>287</b>
Informace o označování	287

"Autorská práva a ochranné známky	287
-----------------------------------	-----

<b>Seznam bezpečnostních symbolů</b>	<b>289</b>
--------------------------------------	------------

<b>Rejstřík</b>	<b>291</b>
-----------------	------------

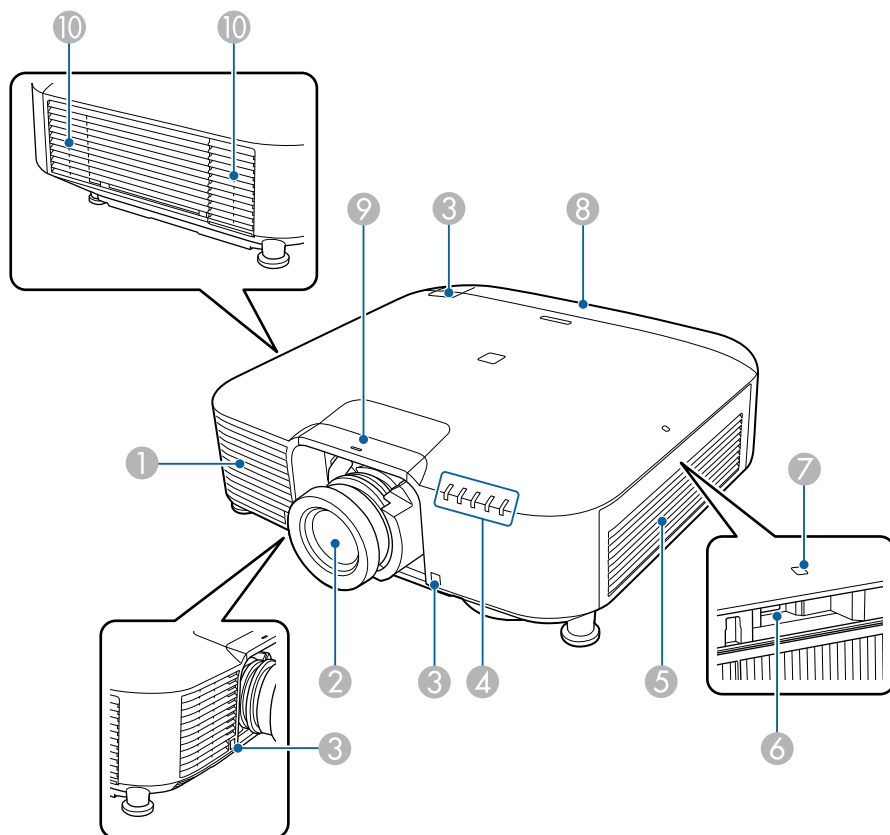


# Úvod

Tato kapitola popisuje názvy jednotlivých součástí.

Na obrázcích v této příručce je na projektoru nasazen objektiv.

## Čelní a horní strana

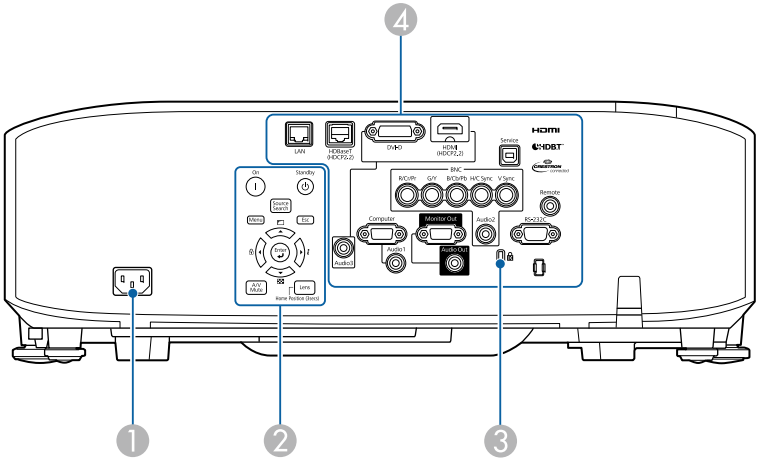


Název	Funkce
1 Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.

Název	Funkce
2 Promítací objektiv	<p>Pomocí něj se promítá obraz.</p> <div> <p><b>Varování</b></p> <p>Při promítání se nedívejte přímo do objektivu. Mohlo by dojít k poškození zraku vyzařovaným světelným paprskem.</p> </div> <div> <p><b>Výstraha</b></p> <p>Při posouvání objektivu nepokládejte ruce v blízkosti objektivu. Mohlo by dojít k zachycení prstů mezi objektiv a projektor a ke zranění.</p> </div>
3 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
4 Stavové indikátory	<p>Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.</p> <p>☛ "Popis indikátorů" <a href="#">s.179</a></p>
5 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	<p>Nasává vzduch a interně chladí projektor.</p> <p>☛ "Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru" <a href="#">s.207</a></p>
6 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Umožňuje instalovat volitelnou bezdrátovou jednotku LAN a propojit projektor se sítí.</li> <li>• Umožňuje připojit běžně prodávanou jednotku USB Flash a přehrávat seznam stop v režimu přehrávání obsahu.</li> </ul>
7 Indikátor bezdrátové sítě LAN	<p>Signalizuje stav přístupu k volitelné jednotce bezdrátové sítě LAN.</p> <p>☛ "Volitelné příslušenství a spotřební materiál" <a href="#">s.236</a></p>
8 Kabelový kryt	<p>Zakrytím oddílu s konektory portu v zadní části ochráníte připojené kabely.</p> <p>☛ "Nasazení krytu kabelu" <a href="#">s.56</a></p>

Název	Funkce
9 Náhradní kryt objektivu	<p>Sejměte, když snímáte nebo nasazujete objektiv. ☞ "Odpojení a připojení objektivu projektoru" <a href="#">s.27</a></p> <div><p><b>⚠ Výstraha</b></p><p>Při přemísťování projektoru nepřidržujte náhradní kryt objektivu. Náhradní kryt objektivu se může uvolnit a projektor může spadnout a způsobit zranění.</p></div>
10 Větrací otvor	<p>Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.</p> <div><p><b>⚠ Výstraha</b></p><p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p></div>

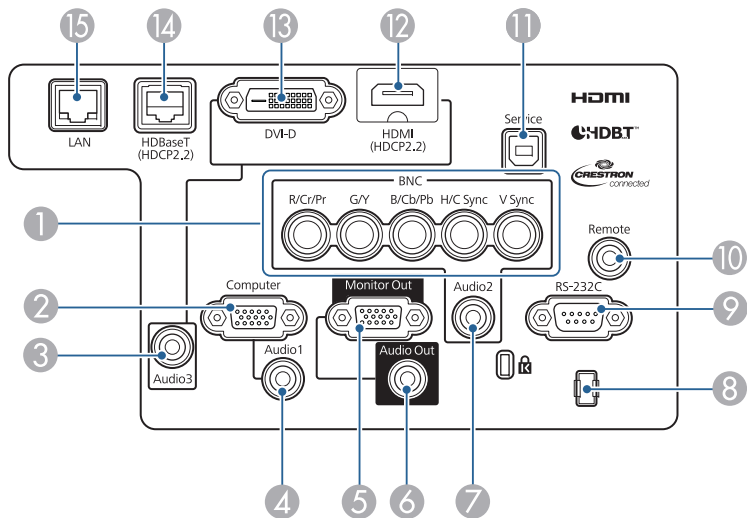
Zadní část



Název	Funkce
1 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
2 Ovládací panel	☞ "Ovládací panel" <a href="#">s.18</a>
3 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☞ "Prevence proti odcizení/pádu" <a href="#">s.122</a>
4 Porty konektoru	☞ "Porty konektoru" <a href="#">s.17</a>



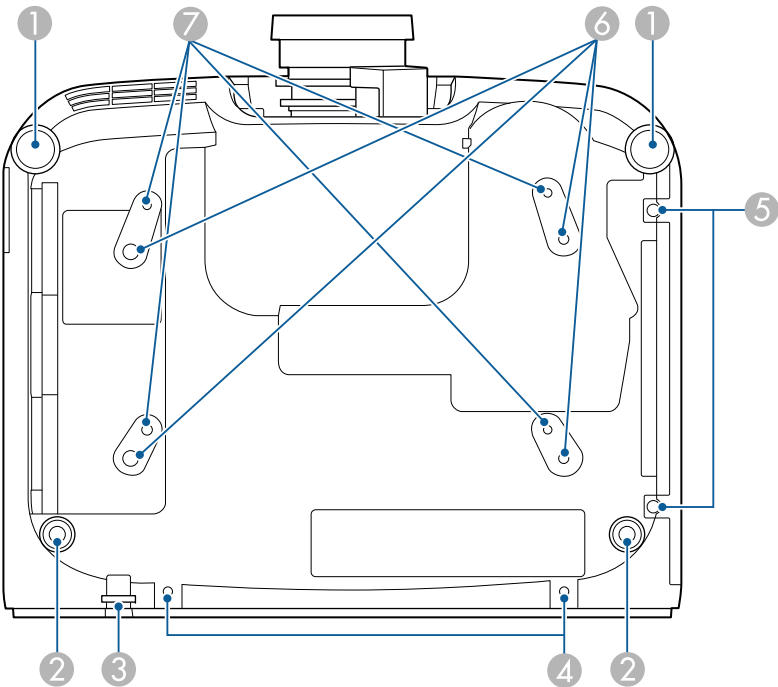
Porty konektoru



Název	Funkce
1 Port BNC	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
2 Port Computer	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
3 Port Audio3	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu HDMI nebo portu DVI-D.
4 Port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer.
5 Port Monitor Out	Vysílá do externího monitoru analogový signál z počítače připojeného k portu Computer nebo portu BNC. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
6 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
7 Port Audio2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu BNC.

Název	Funkce
8 Držák kabelu	Tímto držákem provlečte běžně dostupnou sponu pro zajištění kabelů.
9 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.228
10 Port Remote	Slouží k připojení volitelné sady kabelů dálkového ovladače a pro příjem signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý. ☛ "Volitelné příslušenství a spotřební materiál" s.236
11 Port Service	Slouží k dálkovému přenosu nastavení. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Dálkový přenos nastavení" s.169
12 HDMI port	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI.
13 DVI-D port	Vstup signálů DVI-D z počítače.
14 Port HDBaseT	Slouží k připojení kabelu místní sítě LAN k volitelnému vysílači HDBaseT Transmitter. ☛ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter" s.54 ☛ "Volitelné příslušenství a spotřební materiál" s.236
15 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.

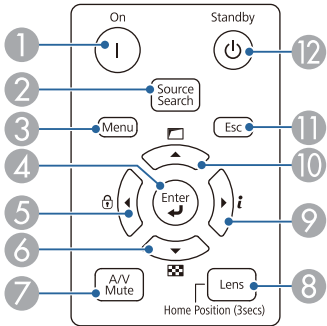
Podstavec



Název	Funkce
1 Čelní nožička	Při umístění na plochu, například na stůl, lze vytažením nebo zasunutím nožiček upravit svislý a vodorovný náklon obrazu. ☛ "Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.41 ☛ "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" s.42
2 Zadní podpěry	
3 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Tímto otvorem provlékněte běžně prodávaný zámek s řetězem nebo řetěz proti odcizení, abyste zabránili pádu projektoru, a uzamkněte jej na místě. ☛ "Prevence proti odcizení/pádu" s.122

Název	Funkce
4 Otvory pro šroubky upevňující kryt kabelu	Otvory pro šroubky upevňující kryt kabelu na místě. ☛ "Nasazení krytu kabelu" s.56
5 Upevňovací šroub krytu vzduchového filtru	Šrouby k upevnění krytu vzduchového filtru.
6 Upevňovací body montážní konzoly (pro ELPMB47/ELPMB48, čtyři body)	Pokud chcete projektor zavěsit na strop, k těmto bodům připevněte volitelný stropní úchyt. ☛ "Instalace projektoru" s.27 ☛ "Volitelné příslušenství a spotřební materiál" s.236
7 Upevňovací body montážní konzoly na strop (ELPMB22, 4 body)	

Ovládací panel

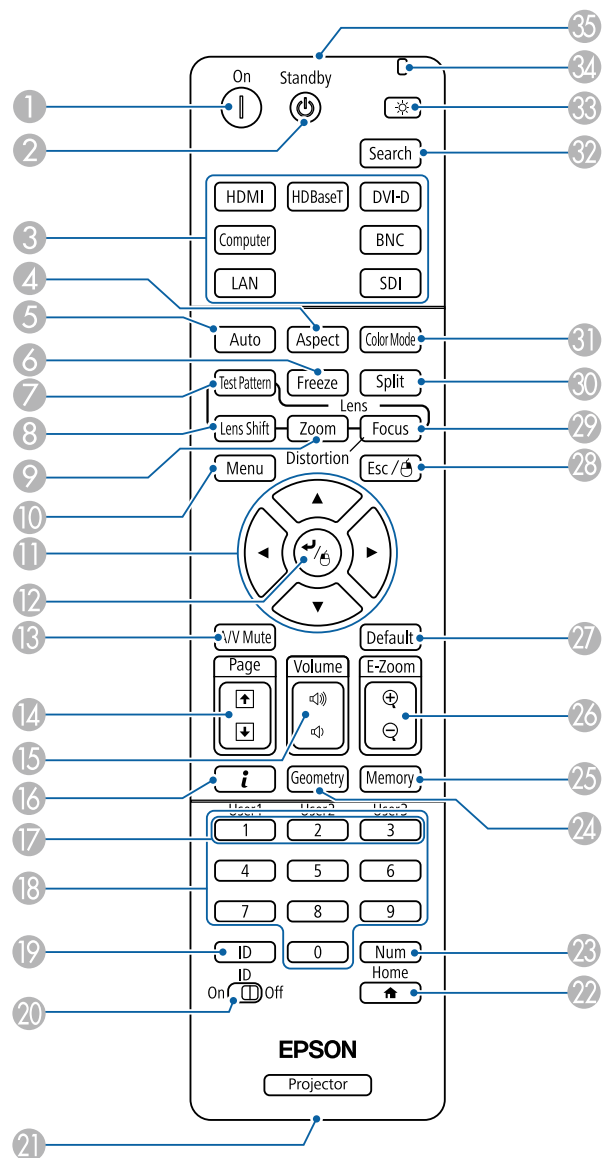


Název	Funkce
1 Tlačítko [1]	Slouží k zapnutí projektoru.
2 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.62

Název	Funkce
3 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" s.140
4 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.</li> </ul>
5 Tlačítka [◀]/[🔒]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí obrazovku Provozní zámek, na které lze provést nastavení zamknutí tlačítek ovládacího panelu. ☛ "Omezení provozu" s.120</li> <li>Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" s.140 ☛ "Použití nápovědy" s.177</li> </ul>
6 Tlačítka [▼]/[🔍]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.33</li> <li>Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" s.140 ☛ "Použití nápovědy" s.177</li> </ul>
7 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.105
8 Tlačítko [Lens]	Opakovaným stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovky nastavení pro posun objektivu, zoom, ostření a opravu zkreslení v tomto pořadí. Po stisknutí na déle než tři sekundy se objektiv vrátí do základní polohy.

Název	Funkce
9 Tlačítka [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace. ☛ "Nabídka Informace (pouze zobrazení)" s.166</li> <li>Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" s.140 ☛ "Použití nápovědy" s.177</li> </ul>
10 Tlačítka [▲]/[📐]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Provádí úpravy projekční plochy pomocí nastavení Geometrická korekce z nabídky Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Geometrická korekce</b> s.148</li> <li>Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" s.140 ☛ "Použití nápovědy" s.177</li> </ul>
11 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" s.140</li> </ul>
12 Tlačítko [⏻]	Slouží k vypnutí projektoru.

## Dálkový ovladač



Název		Funkce
1	Tlačítko [1]	Slouží k zapnutí projektoru.
2	Tlačítko [Power]	Slouží k vypnutí projektoru.
3	Tlačítka pro přepínání vstupu	Přepíná obraz z jednotlivých vstupních portů. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" <a href="#">s.63</a> Tlačítko [SDI] je nedostupné.
4	Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.82</a>
5	Tlačítko [Automaticky]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
6	Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" <a href="#">s.107</a>
7	Tlačítko [Test Pattern]	Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" <a href="#">s.33</a>
8	Tlačítko [Lens Shift]	Stisknutím upravíte posun objektivu. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)" <a href="#">s.34</a> Po stisknutí na déle než tři sekundy se objektiv vrátí do základní polohy.
9	Tlačítko [Zoom]	Stisknutím upravíte lupu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" <a href="#">s.37</a>
10	Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" <a href="#">s.140</a>

Název	Funkce
11 Tlačítka [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím upravíte ostření, lupu, zkreslení a posun objektivu. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)" <a href="#">s.34</a></li> <li>"Úprava velikosti obrazu" <a href="#">s.37</a></li> <li>"Úprava zaostření" <a href="#">s.38</a></li> </ul> </li> <li>Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Konfigurace Ovládání nabídky" <a href="#">s.140</a></li> </ul> </li> </ul>
12 Tlačítko [↵]	<p>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</p> <p>"Konfigurace Ovládání nabídky" <a href="#">s.140</a></p>
13 Tlačítko [A/V Mute]	<p>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.</p> <p>"Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.105</a></p>
14 Tlačítka [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím změníte zobrazený testovací vzor.</li> <li>Při promítání obrazu z počítače připojeného k síti přejde na předchozí nebo další obrázek.</li> </ul>
15 Tlačítka [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] slouží ke snížení hlasitosti.</p> <p>[▶] slouží ke zvýšení hlasitosti.</p> <p>"Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.64</a></p>
16 Tlačítko [i]	<p>Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace.</p> <p>"Nabídka Informace (pouze zobrazení)" <a href="#">s.166</a></p>
17 Tlačítko [User1] Tlačítko [User2] Tlačítko [User3]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku z položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji některému z těchto tlačítek. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/úpravy přiřazené položky nabídky, která vám umožní provést snadné nastavení/úpravu.</p> <p>"Nabídka Nastavení" <a href="#">s.148</a></p>


Název	Funkce
18 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zadejte heslo. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Nastavení funkce Zabezpečení heslem" <a href="#">s.118</a></li> </ul> </li> <li>Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Sít v nabídce Konfigurace.</li> </ul>
19 Tlačítko [ID]	<p>Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <p>"Nastavení ID" <a href="#">s.42</a></p>
20 Spínač [ID]	<p>Tento spínač můžete používat k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.</p> <p>"Nastavení ID" <a href="#">s.42</a></p>
21 Port pro připojení dálkového ovladače	<p>Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k vysílání signálů z dálkového ovladače.</p> <p>"Volitelné příslušenství" <a href="#">s.236</a></p> <p>Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je vysílač signálu dálkového ovladače vypnutý.</p>
22 Tlačítko [🏠]	<p>Zobrazí a zavře hlavní obrazovku.</p> <p>"Hlavní obrazovka" <a href="#">s.60</a></p>
23 Tlačítko [Num]	<p>Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <p>"Nastavení funkce Zabezpečení heslem" <a href="#">s.118</a></p>
24 Tlačítko [Geometry]	<p>Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu.</p> <p>"Korekce zkreslení promítaného obrazu" <a href="#">s.65</a></p>
25 Tlačítko [Memory]	<p>Provádí operaci a nastavení funkce paměti.</p> <p>"Funkce paměti" <a href="#">s.113</a></p>
26 Tlačítka [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.</p> <p>"Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.107</a></p>
27 Tlačítko [Default]	<p>Aktivováno, když je v průvodci konfigurační nabídkou zobrazeno [Default]: Reset. Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.</p> <p>"Konfigurace Ovládání nabídky" <a href="#">s.140</a></p>

Název	Funkce
28 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" s.140</li> </ul>
29 Tlačítko [Focus]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se zobrazí obrazovky úprav ostření a oprav zkreslení v tomto pořadí. ☛ "Úprava zaostření" s.38
30 Tlačítko [Split]	Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.102
31 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.78
32 Tlačítko [Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.62
33 Tlačítko [☀️]	Rozsvítí tlačítka na dálkovém ovladači po dobu přibližně 15 sekund. To je užitečné při používání dálkového ovladače ve tmě.
34 Indikátor	Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.
35 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Praktické funkce dálkového ovladače

Níže uvedené operace lze provést pouhým stisknutím jednoho z tlačítek na dálkovém ovladači.

Provoz	Nastavit
Svisle obrátí promítaný obraz. (Přepínejte volbu <b>Projekce</b> mezi možnostmi <b>Čelní</b> a <b>Čelní/strop</b> ) ☛ "Změna směru obrazu (projekční režim)" s.31	Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] déle než pět sekund.
Výběr nastavení zabezpečení heslem. ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.118	Přidržte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Freeze]. Zobrazí se obrazovka <b>Zabezpečení heslem</b> , lze vybírat různá nastavení.
Zamčení nebo odemčení funkcí některých tlačítek na dálkovém ovladači. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" s.121	Stiskněte a podržte tlačítko [🏠] déle, než pět sekund.
Inicializace nastavení pro položku <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. (Povolí všechny volby Vzdálené přijímače pro tento projektor.)	Přidržte déle než 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu].

Provoz	Nastavit
Zobrazí často používané položky nabídky Konfigurace.	<p>Stiskněte tlačítko [User1], [User2] nebo [User3]. V nabídce <b>Uživatelské tlačítko</b> lze nastavit položku nabídky, kterou chcete přiřadit určitému tlačítku.</p> <p> <b>Nastavení - Uživatelské tlačítko s.148</b></p> <p>Lze přiřadit následující položky.</p> <p><b>Režim světla, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Zobrazení na ploše, Zobrazit kód QR, Vylepšení obrazu, Interpolace rámců, Menu HDMI propojení, Přehrání obsahu, USB</b></p> <p>Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce <b>Zobrazení na ploše</b>, nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud je aktivována položka <b>Zobrazení na ploše</b>, nelze používat nabídku Konfigurace (s výjimkou přepínání režimu barev a zdroje vstupu).</p>

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě alkalické nebo manganové baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než alkalické nebo manganové velikosti AA.

### Upozornění

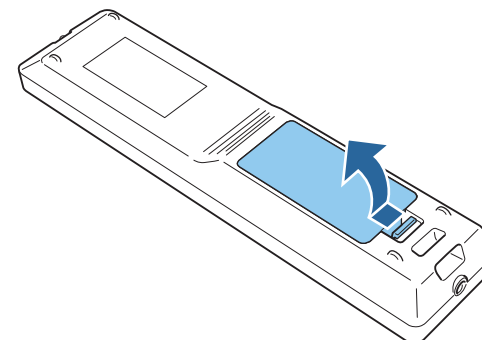
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

 [Bezpečnostní pokyny](#)

1

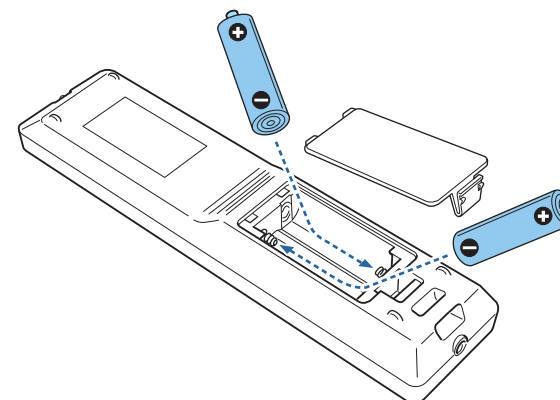
Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2

Vyjměte staré baterie a vložte nové.



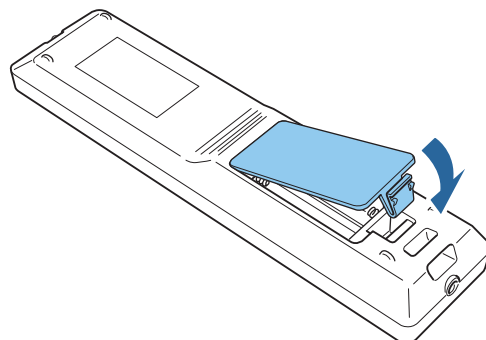
### Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie.

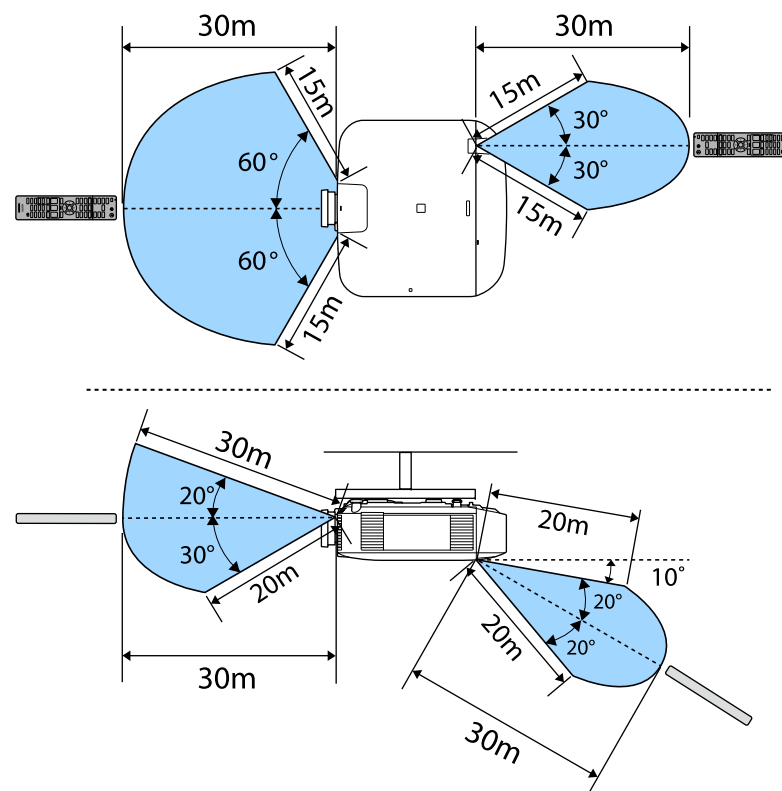
Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.




- 3** Nasadte kryt baterií.  
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



## Provozní dosah dálkového ovladače



Chcete-li omezit příjem provozních signálů z dálkového ovladače, nastavte možnost **Vzdálený přijímač**.

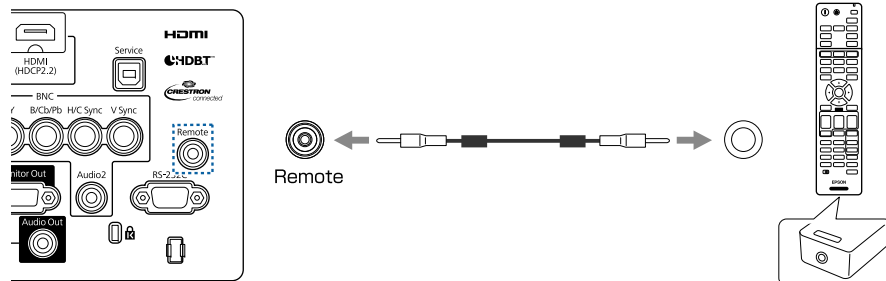
 **Nastavení - Vzdálený přijímač** [s.148](#)


## Připojení kabelu k dálkovému ovladači

Když používáte více projektorů tohoto typu na jednom místě nebo pokud se okolo přijímače dálkového ovladače nacházejí překážky, můžete pro zajištění ovládání použít volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání.



## "Volitelné příslušenství" [s.236](#)



- Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.
- Tímto kabelem můžete rovněž připojit volitelný vysílač HDBaseT transmitter a dálkový ovladač pro ovládání projektoru.  
 "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter" [s.54](#)



# Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

## Odpojení a připojení objektivu projektoru

### Varování

Před odebráním nebo připojením jednotky objektivu k projektoru odpojte napájecí kabel. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Upevnění

### Upozornění


- Neupevňujte objektiv, pokud zasouvací část objektivu směřuje nahoru. Do projektoru by mohl proniknout prach nebo špína.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.




- Tento projektor podporuje objektivы s následujícími čísly modelů. ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Při používání následujících objektivů nastavte položku **Typ objektivu** v nabídce Konfigurace podle používaného objektivu, aby byla provedena správně korekce zkreslení.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

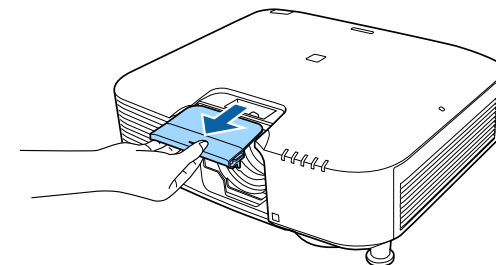
 **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ objektivu** [s.151](#)

- V závislosti na všem objektivu může být obraz při normální instalaci nakloněný. Upravte náklon obrazu pomocí předních a zadních podpěr.

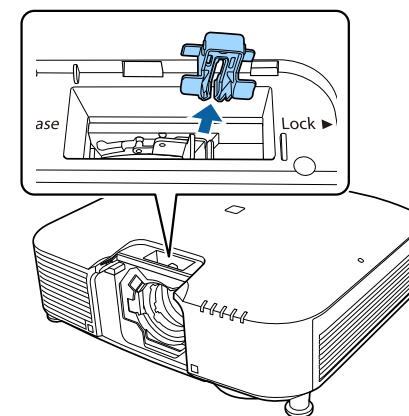
 "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" [s.42](#)

- Informace o instalaci ELPLX01/ELPLX01W, najdete v uživatelské příručce k ELPLX01/ELPLX01W.

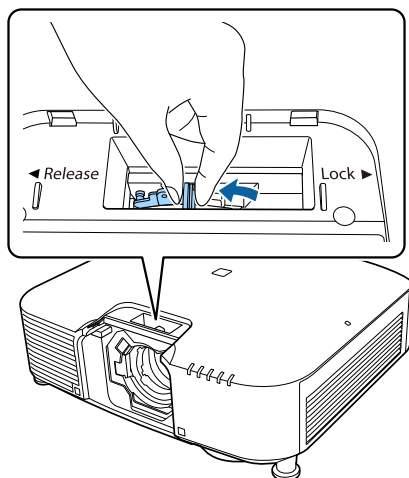
- 1 Vytáhněte náhradní kryt objektivu přímo ven.



- 2 Pokud je páčka zámku uzamčená, uvolněte ji.

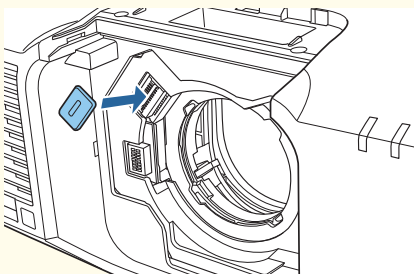


- 3 Páčku uchopte a poté s ní pohybujte proti směru hodinových ručiček.

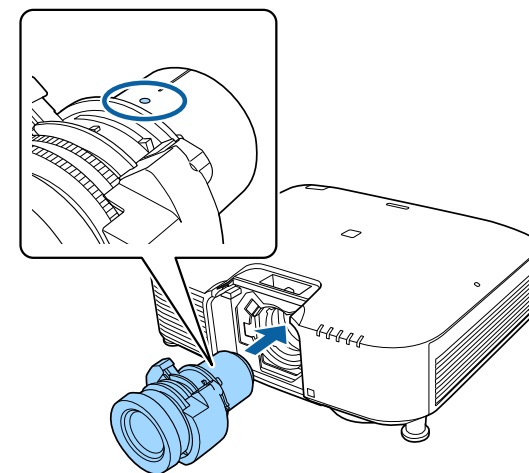


Při používání následujících objektivů nasadte dodanou krytku konektoru objektivu na ochranu portu.

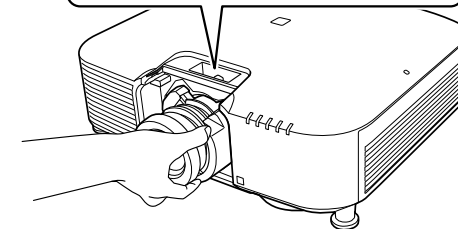
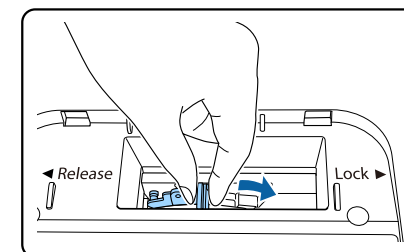
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



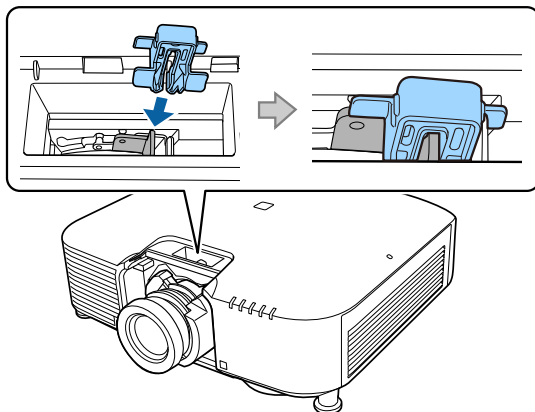
- 4** Vložte objektiv rovně do zasouvací části pro objektiv s bílým kroužkem na objektivu nahoře.



- 5** Pevně přidržujte objektiv, uchopte páčku zámku a otáčením po směru hodinových ručiček jednotku objektivu zamkněte. Zkontrolujte, že objektiv nelze uvolnit.



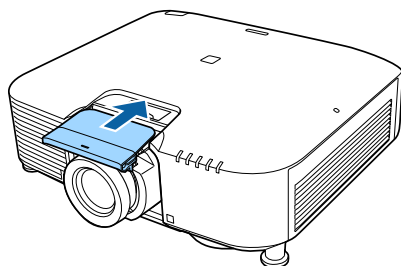
- 6** Zabezpečte páčku pomocí zámku páčky a zajistěte ,aby se neuvolnila.



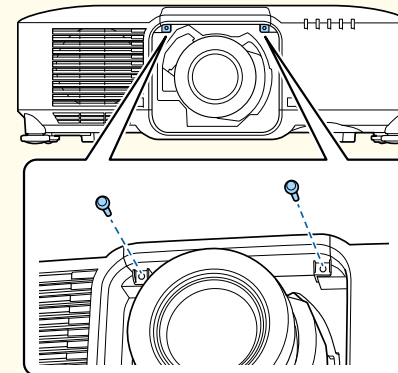
Páčka je zabezpečená i bez použití zámku páčky, ta však zajišťuje dodatečnou úroveň ochrany.

**7**

Upevněte krytku otvoru objektivu.



Při promítání směrem dolů doporučujeme zajistit čelní kryt běžně prodávanými šrouby (M3 x 8 mm).



## Kalibrace objektivu

Po výměně objektivu proveďte jeho kalibraci, aby mohl projektor správně načíst polohu objektivu a rozsah úprav.


Když nasadíte jiný objektiv, při zapnutí projektoru se zobrazí zpráva.

Vyberte volbu **Ano** a proveďte kalibraci objektivu.

Dokončení kalibrace objektivu trvá přibližně 100 sekund. Po dokončení se objektiv přesune do polohy před kalibrací (ELPLX01/ELPLX01W se vrátí do standardní polohy).

## Upozornění

Pokud se zobrazí zpráva "Kalibrace objektivu se nezdařila.", odeberte jednotku objektivu a přeinstalujte ji. Pokud se zpráva zobrazuje i nadále, přestaňte projektor používat, vytáhněte napájecí kabel z elektrické zásuvky a kontaktujte místního distributora nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – Seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



- Kalibraci objektivu lze provést některým z následujících způsobů.
  - Stiskněte a podržte tlačítko [Default] na dálkovém ovladači tři sekundy nebo déle.
  - Nabídka Konfigurace

## Rozšířené - Provoz - Kalibrace objektivu s.151

- Pokud se po nasazení objektivu nezobrazí žádná zpráva, proveďte kalibraci objektivu v nabídce Konfigurace.
- Neprovedete-li kalibraci objektivu, následující funkce nemusí fungovat správně.  
Zaostření, Zkreslení, Zoom, Posun objektivu, Paměť (Poloha objektivu)

## Sundání




## Výstraha

Před odstraněním jednotky objektivu chvíli po vypnutí projektoru vyčkejte (cca 30 min). Pokud se jednotky objektivu dotknete bezprostředně po promítání nebo vypnutí, můžete se popálit.

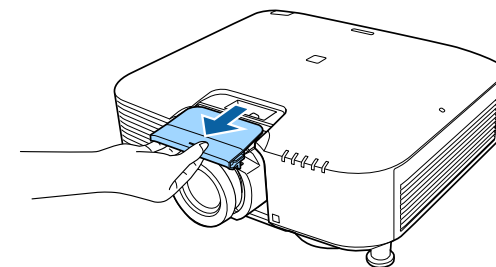
## Upozornění

Pokud byla použita funkce posunu objektivu, před výměnou přemístěte objektiv do výchozí polohy.

 "Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)" s.34

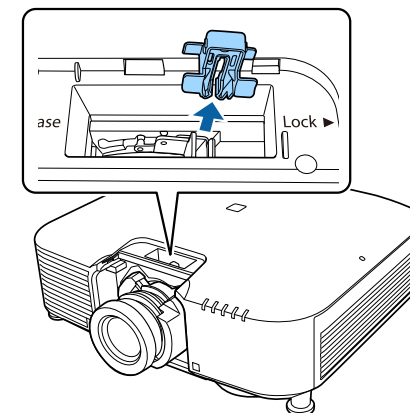


Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Když je sejmutý objektiv, zdroj světla se z bezpečnostních důvodů vypne. Nasadte objektiv a potom jej stisknutím tlačítka [I] znovu zapněte.



## 2

Pokud nebyla páčka zámku zajištěna zarážkou, zarážku odstraňte.



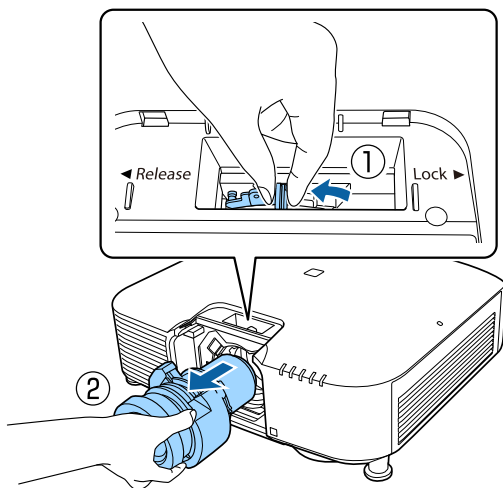
## 3

Pevně přidržujte objektiv, uchopte páčku zámku a otočením proti směru hodin objektiv odemkněte.

Objektiv po jeho uvolnění vytáhněte.

## 1

Vytáhněte náhradní kryt objektivu přímo ven.



## Nastavení při instalaci

### Změna směru obrazu (projekční režim)

Směr obrazu lze změnit pomocí režimu **Projekce** v nabídce Konfigurace.

☞ **Rozšířené - Projekce** [s.151](#)

Když je jako standard nastaveno Čelní, směry obrazu pro jednotlivé projekční režimy jsou následující.

Čelní (výchozí)



Zadní



Čelní/strop



Zadní/strop



- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.

Čelní ↔ Čelní/strop

Zadní ↔ Zadní/strop

- Chcete-li otočit zobrazení nabídky, nastavte možnost **Otočení OSD** v nabídce Konfigurace.

☞ **Rozšířené - Zobrazení - Otočení OSD** [s.151](#)

## Nastavení projekční plochy

Nastavte Typ obrazovky podle poměru stran používané projekční plochy.

Plocha zobrazeného obrazu se shoduje s tvarem projekční plochy.



Při zakoupení projektoru platí následující nastavení **Typ obrazovky**:

- Projektor WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projektor XGA: **4:3**

**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

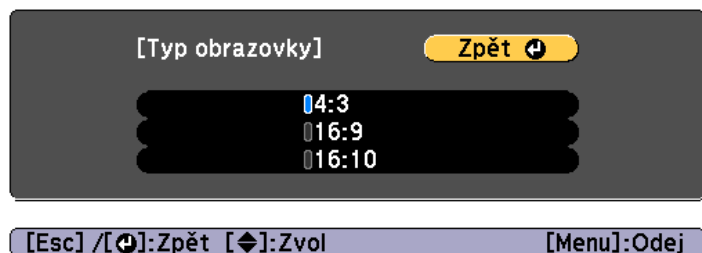
☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" [s.140](#)

**2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.

**3** Vyberte **Typ obrazovky** v části **Projekční plocha**.

**4** Vyberte poměr stran projekční plochy.

Tvar zkušebního vzoru pozadí se mění v závislosti na nastavení.



**5** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

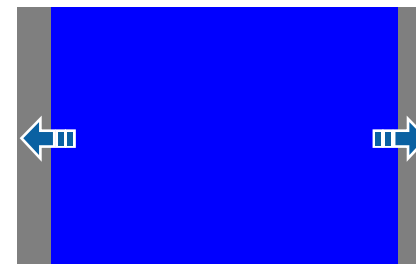


- Když změníte Typ obrazovky, rovněž upravte poměr stran promítaného obrazu.
- ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.82](#)
- Funkce Message Broadcasting pro Epson Projector Management nepodporuje tuto funkci.

## Úpravy polohy obrazu na projekční ploše

Polohu obrazu je možné upravit, pokud existují mezery mezi okrajem obrazu a krajem projekční plochy z důvodu nastavení Typ obrazovky.

Příklad: když je **Typ obrazovky** nastaven na **4:3** pro projektor WUXGA/WXGA



Můžete posunout obraz vlevo nebo vpravo.

**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" [s.140](#)

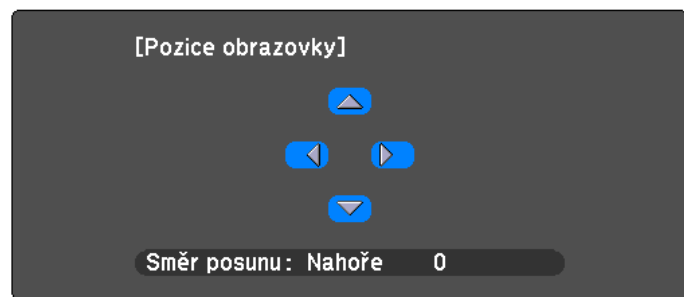
**2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.

**3** Vyberte **Pozice obrazovky** v části **Projekční plocha**.

**4** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte polohu obrazu.

Aktuální polohu obrazu můžete zkontrolovat pomocí testu vzoru na pozadí.





[Esc] : Zpět [◀▶]: Posunout

[Menu]: Odej

**5** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Nastavení **Pozice obrazovky** nelze upravit v následujících situacích.

- Pokud používáte projektor WUXGA/WXGA a nastavíte **Typ obrazovky** na **16:10**
- Pokud používáte projektor XGA a nastavíte **Typ obrazovky** na **4:3**

## Zobrazení zkušebního vzoru

Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor.

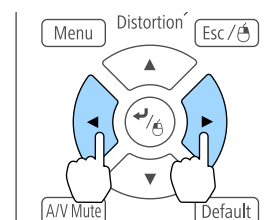
Tvar zkušební vzoru odpovídá nastavení **Typ obrazovky**. Nejdříve nastavte **Typ obrazovky**.

☛ "Nastavení projekční plochy" [s.31](#)

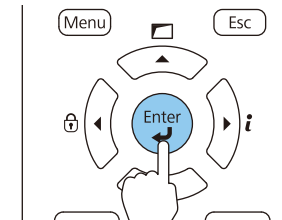
**1** Během promítání stiskněte tlačítko [Test Pattern] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [ ] na ovládacím panelu.

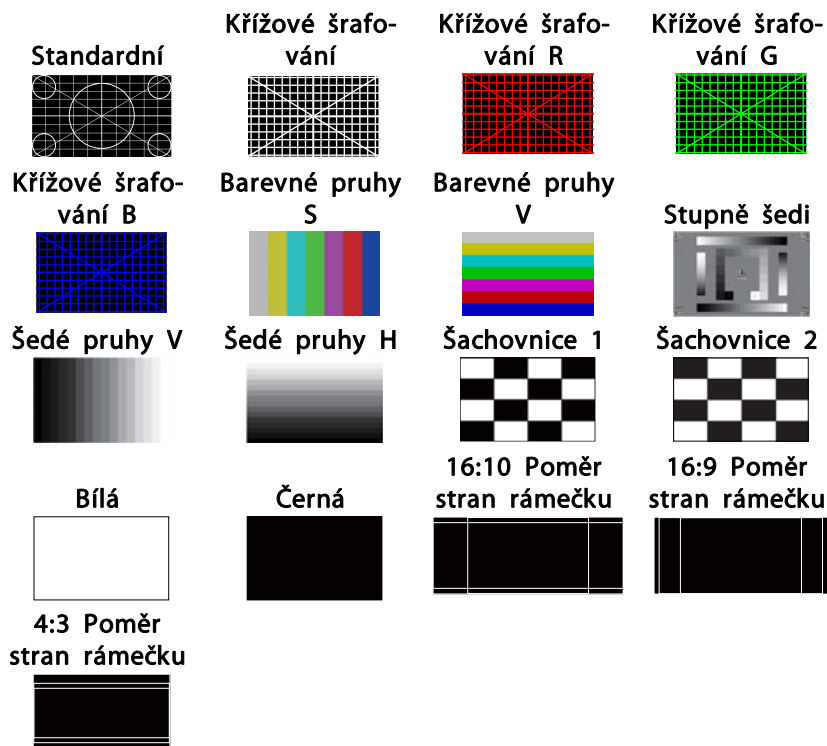
**2** Stisknutím tlačítek [◀][▶] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↶] na ovládacím panelu změňte zkušební vzor.

**Použití dálkového ovladače**



**Použití ovládacího panelu**





- Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.
- Během úprav obrazu můžete stisknutím tlačítek [Page] [↕] na dálkovém ovladači zkušební vzor změnit.
- Zkušební vzor lze rovněž vybrat v nabídce Konfigurace.  
☛ **Nastavení - Zkušební vzor** s.148

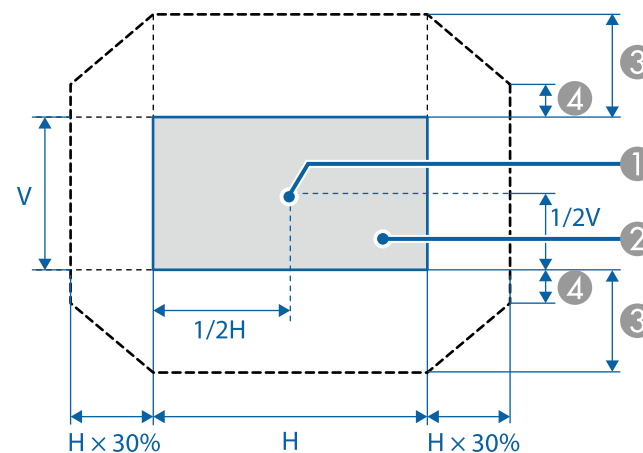
**3** Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte zobrazení testovacího vzoru.

## Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)

V případě potřeby můžete upravit pozici promítaného obrazu posunutím objektivu, například když nemůžete projektor umístit přímo před promítací plochu.

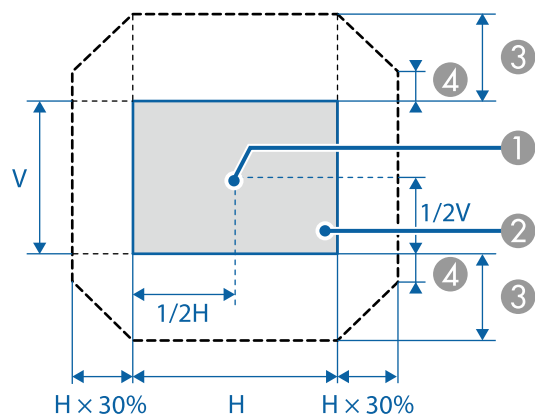
Rozsah, ve kterém se obraz může pohybovat, je uveden na obrázku níže. Poloha promítaného obrazu se nemůže posunout na vodorovné i svislé maximální hodnoty zároveň.

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/  
EB-L1060W



- 1 Střed objektivu
- 2 Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- 3 Maximální rozsah pohybu: V x 67 %
- 4 Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: V x 19 %

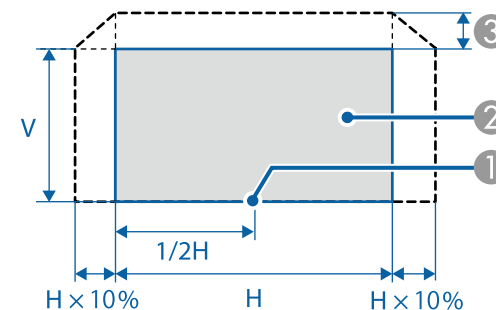
EB-L1070



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- ③ Maximální rozsah pohybu:  $V \times 57\%$
- ④ Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě:  $V \times 16\%$

Při používání ultra krátkého zaostřovacího objektivu ELPLX01/ELPLX01W

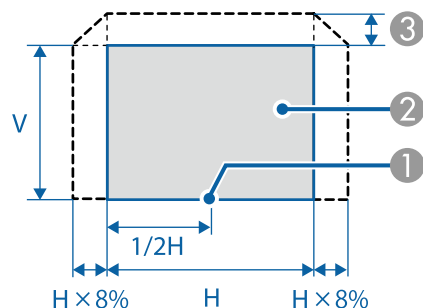
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/  
EB-L1060W



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz pro poziční referenci
- ③ Maximální rozsah pohybu:  $V \times 17\%$

\* Když je horizontální směr na maximální hodnotě, obraz nelze posunout nahoru.

EB-L1070



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz pro poziční referenci
- ③ Maximální rozsah pohybu:  $V \times 7\%$

\* Když je horizontální směr na maximální hodnotě, obraz nelze posunout nahoru.



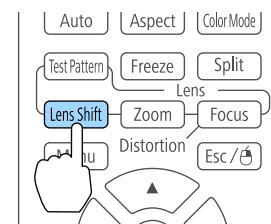
- Při upravování výšky obrazu svislým posunem objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání. Po promítání videí doporučujeme počkat alespoň 20 minut, než začnete provádět nastavení zaostření, lupy nebo posunu objektivu.
- Obraz bude nejčistší, když se objektiv přesune do výchozí polohy.
- Pokud stisknete a podržíte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu alespoň tři sekundy, objektiv se přesune do výchozí polohy.
- Pokud nastavíte možnost **Výstup A/V** na **Vždy**, můžete přesunout objektiv do výchozí polohy, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
- ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V s.151**
- ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.

**1**

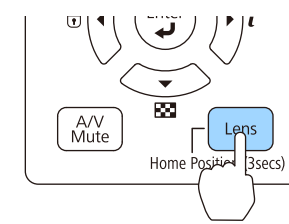
Stiskněte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka posunu objektivu.

## Použití dálkového ovladače

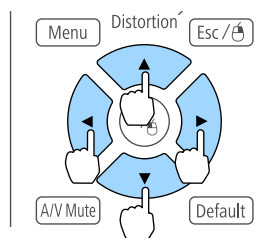


## Použití ovládacího panelu

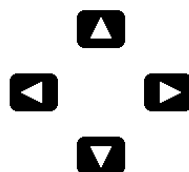
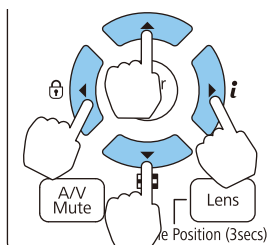


- 2** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte polohu obrazu.

## Použití dálkového ovladače



## Použití ovládacího panelu



Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.

- 3** Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

## Úprava velikosti obrazu

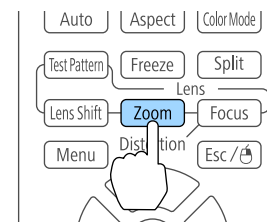


Tato možnost není k dispozici u modelu ELPLX01, ELPLX01W a ELPLR04.

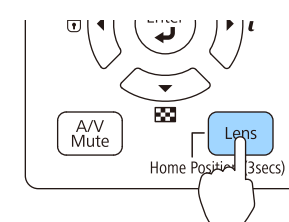
- 1** Stiskněte tlačítko [Zoom] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení zoomu.

## Použití dálkového ovladače

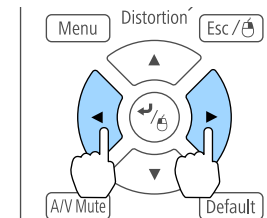


## Použití ovládacího panelu

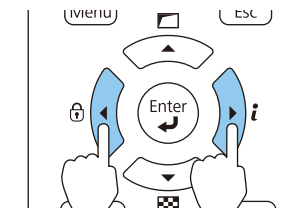


- 2** Upravte stisknutím tlačítek [◀][▶].

## Použití dálkového ovladače



## Použití ovládacího panelu



Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.

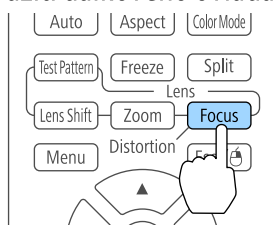
- 3** Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

## Úprava zaostření

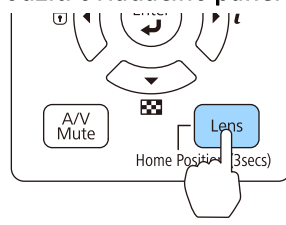
- 1 Focus[Focus] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení ostření.

### Použití dálkového ovladače

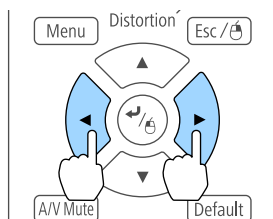


### Použití ovládacího panelu

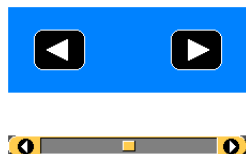
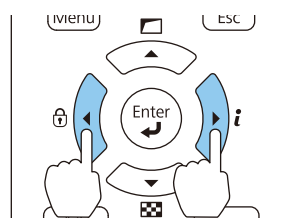


- 2 Upravte stisknutím tlačítek [◀][▶].

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



Zobrazená obrazovka se může lišit v závislosti na používaném objektivu.



Při používání následujících objektivů se zobrazí výzva k úpravě zkreslení (deformace obrazu). Po úpravách zaostření upravte zkreslení.

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

☞ "Oprava zkreslení (deformace obrazu)" [s.38](#)

- 3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

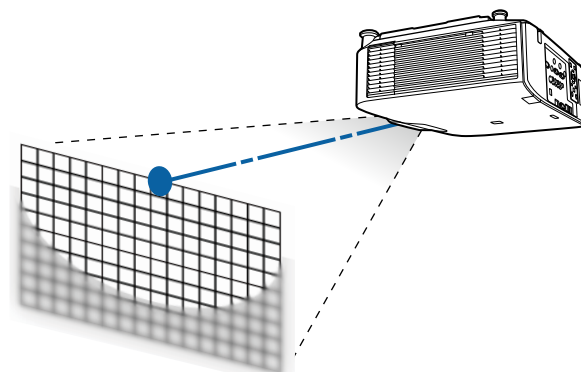
## Oprava zkreslení (deformace obrazu)

Při používání krátkých zvětšovacího objektivů a při ostření na střed promítací plochy se může okolní obraz zdeformovat nebo rozostřit. Při opravě deformace postupujte podle následujících kroků.

- 1 Stiskněte tlačítko [Focus] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení ostření.

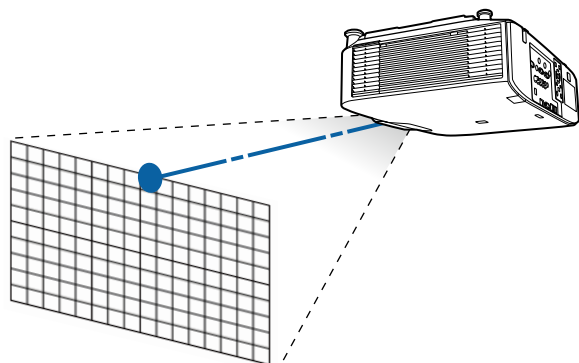
- 2 Stisknutím tlačítek [◀][▶] zaostřete obraz okolo středu objektivu.



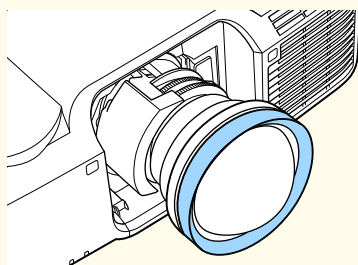
- 3** Znovu stiskněte tlačítko [Focus] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu.

Opakovaně stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení zkreslení.

- 4** Stisknutím tlačítka [◀][▶] upravte zaostření okolní plochy.



Při používání modelu ELPLU02 se zobrazí výzva k ruční opravě deformace. Otáčejte ovladač zkreslení proti směru hodin a potom upravte zaostření. Po úpravě zaostření ručně otáčejte ovladačem zkreslení a opravte deformaci obrazu.



## Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu

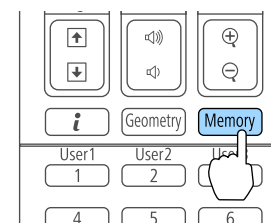
Můžete zaregistrovat polohu objektivu, jehož posun, zoom, zaostření a zkreslení byly upraveny v paměti, a podle potřeby tato nastavení načíst. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.



- Tuto funkci nelze použít, pokud jsou nasazeny následující objektivy. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Pokud jste neprovedli kalibraci objektivu, při uložení do paměti se zobrazí zpráva. Vyberte volbu **Ano** a proveďte kalibraci objektivu.
- Poloha objektivu po načtení z paměti se nemusí zcela shodovat s polohou objektivu, která byla uložena do paměti.
- Pokud je velký rozdíl mezi polohou objektivu po načtení z paměti a polohou objektivu při uložení do paměti, proveďte kalibraci objektivu.

☛ **Rozšířené - Provoz - Kalibrace objektivu** [s.151](#)

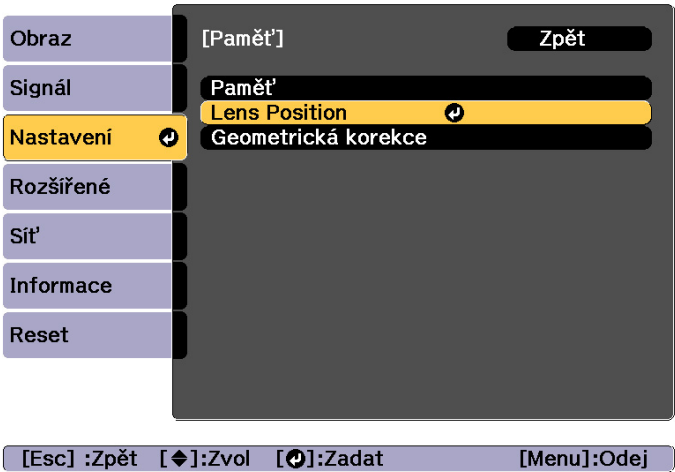
- 1** Během promítání stiskněte tlačítko [Memory].



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

☛ **Nastavení - Paměť** [s.148](#)

- 2** Vyberte možnost **Lens Position** a potom stiskněte tlačítko [↵].



**3** Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [↵].

Funkce	Popis
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], objektiv se automaticky nastaví podle nastavení vybrané paměti.
Uložit do paměti	Zaregistruje aktuální nastavení do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.
Vymazat paměť	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost <b>Ano</b> a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť.
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti. ☞ "Operace měkkých kláves" <a href="#">s.157</a> Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko <b>Finish</b> a potom stiskněte tlačítko [↵].



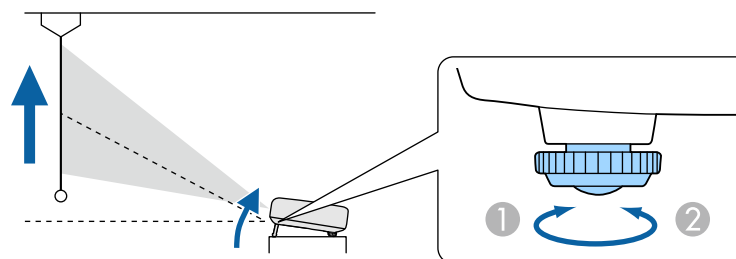
Funkce	Popis
<b>Reset paměti</b>	Obnoví název a nastavení uložené paměti.



Pokud má značka nalevo od názvu paměti modrou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

## Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)

Provedte úpravy vysunutím nebo zasunutím předních podpěr. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 10 stupňů.



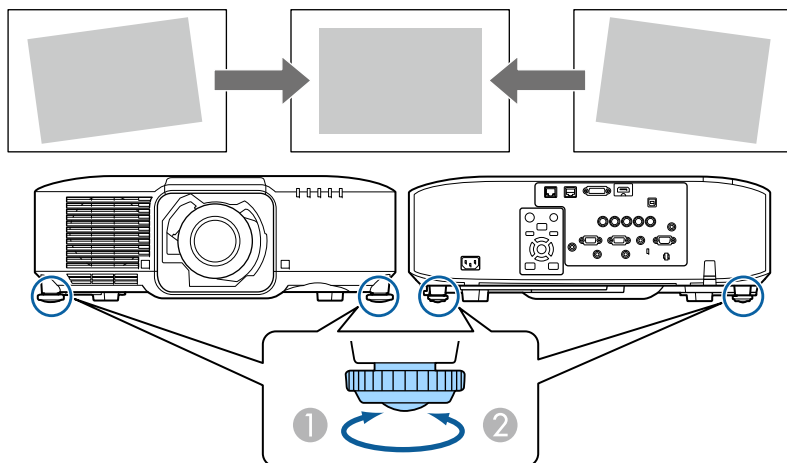
- ① Vysuňte přední podpěry.
- ② Zasuňte přední podpěry.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím předních a zadních podpěr. Náklon můžete upravit v rozmezí  $\pm 1,5^\circ$ .



- ① Vysuňte přední a zadní podpěry.
- ② Zasuňte přední a zadní podpěry.

### Upozornění

Zadní podpěra je snímatelná. Podpěry můžete prodloužit o asi 12 mm, poté dojde k vysunutí.

## Nastavení ID

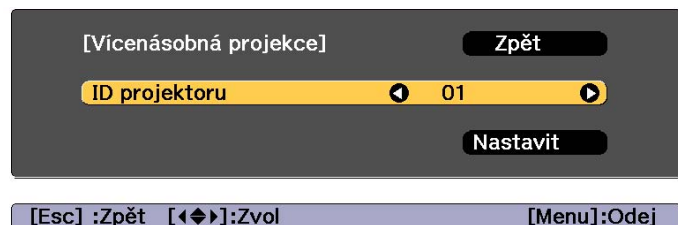
Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů. Můžete zaregistrovat až 30 ID.



- Pomocí dálkového ovladače můžete ovládat pouze ty projektory, které se nacházejí v jeho dosahu.  
☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" [s.24](#)
- Pokud je ID projektoru nastaveno na **Vypnuto** nebo je ID dálkového ovladače nastaveno na **0**, ID budou ignorovány.
- Používáte-li funkci Epson Web Control, můžete ovládat konkrétní projektor z mobilního zařízení.  
☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.218](#)

## Nastavte ID projektoru

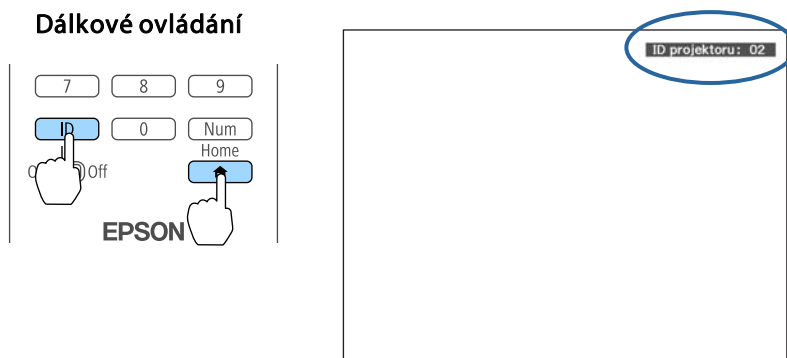
- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" [s.140](#)
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **ID projektoru** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].
- 4** Stisknutím tlačítek [**◀**][**▶**] vyberte číslo ID.



- 5** Vyberte možnost **Nastavit** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nabídku Konfigurace.

## Kontrola ID projektoru

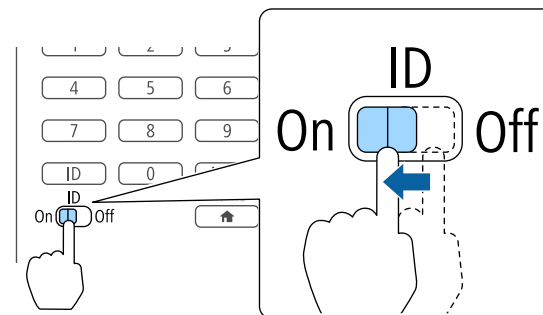
Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [ID] a stiskněte tlačítko [🏠].



Po stisknutí těchto tlačítek se na projekční ploše zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

## Nastavení ID dálkového ovladače

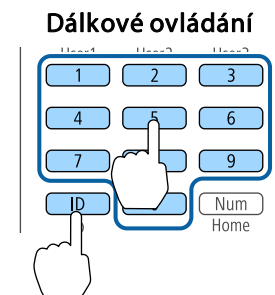
- 1** Nastavte spínač [ID] dálkového ovladače na On.



- 2** Podržte tlačítko [ID] a stiskněte příslušné číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.

🔊 "Kontrola ID projektoru" [s.43](#)

Zadejte dvoumístné číslo (například: 01, když ID je 1).



Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.



Nastavení ID se uloží do dálkového ovladače. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, ID se resetuje na výchozí hodnotu (ID0).

## Nastavení času

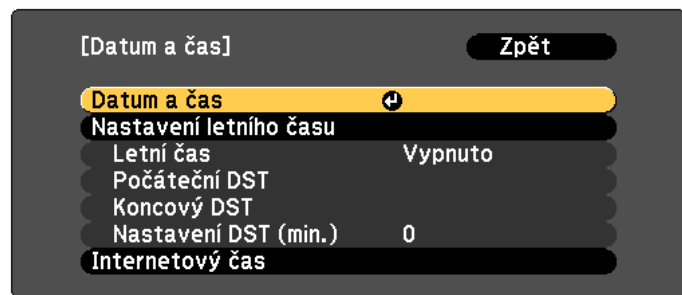
Je možné nastavit čas projektoru. Nastavený čas slouží pro funkci plánu.

☛ "Funkce plánování" [s.115](#)



- Při prvním spuštění projektoru se zobrazí zpráva "Chcete nastavit čas?". V případě výběru možnosti **Ano** se zobrazí obrazovka od kroku 4.
- Když je možnost **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení související s datem a časem. Změny můžete provést po nastavení možnosti **Ochrana Plánu** na **Vypnuto**.  
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.118](#)

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" [s.140](#)
- 2** Vyberte možnost **Provoz** v nabídce **Rozšířeně**.
- 3** Vyberte možnost **Datum a čas** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 4** Proveďte nastavení data a času.  
Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.  
☛ "Operace měkkých kláves" [s.157](#)



### Datum a čas

Podnabídka	Funkce
<b>Datum</b>	Slouží k nastavení dnešního data.
<b>Čas</b>	Slouží k nastavení aktuálního času.
<b>Časový rozdíl (UTC)</b>	Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.
<b>Nastavit</b>	Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Datum a čas</b> .

### Letní čas

Podnabídka	Funkce
<b>Letní čas</b>	Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) aktivovat letní čas. <b>Nastavení DST (min.)</b> úprava časového rozdílu mezi pravým/zimním a letním časem.
<b>Počáteční DST</b>	Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.
<b>Koncový DST</b>	Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.
<b>Nastavit</b>	Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Letní čas</b> .

### Internetový čas

Podnabídka	Funkce
<b>Internetový čas</b>	Nastavte na možnost <b>Zapnuto</b> , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.
<b>Server internetového času</b>	Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.
<b>Nastavit</b>	Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Internetový čas</b> .



Při změně nastavení nezapomeňte vybrat položku **Nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].

**5** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Další nastavení




### Nastavení související se základními operacemi

Účel	Metody nastavení
Zahájení/ukončení projekce zapnutím/vypnutím hlavního napájení nebo připojením nebo odpojením zástrčky napájení projektoru.	Nastavte položku <b>Napájení zapnuto</b> na <b>Zapnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Vypnuto</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto s.151</b> Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.
Deaktivace funkce automatického vypnutí.	Nastavte <b>Klidový režim</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.151</b> Nastavte možnost <b>Časovač vypnutí A/V</b> na <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V s.151</b>
Deaktivace pípnutí při zapínání/vypínání projektoru.	Nastavte <b>Pípnutí</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Provoz - UpřesnitPípnutí s.151</b>
Ovládání projektoru komunikačním příkazem, i když je vypnuto napájení projektoru.	Nastavte položku <b>Pohotovostní režim</b> na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> (Výchozí hodnota: <b>Komunikace vyp.</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim s.151</b>
Ovládání projektoru komunikačním příkazem při provádění Vypnout A/V.	Nastavte <b>Zrušit vypnutí A/V</b> na <b>Vypnout A/V</b> . ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Zrušit vypnutí A/V s.151</b> Výchozí hodnota je <b>Libovolné</b> . Používáte-li projektor, když je zapnutá funkce Vypnout A/V, funkce Vypnout A/V bude vypnuta.

Účel	Metody nastavení
Vypněte napájení jedním stisknutím tlačítka [⏻].	Nastavte <b>Potvrz. pohotov.</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Potvrz. pohotov.</b> <a href="#">s.151</a>

## Nastavení související se zobrazením

Účel	Metody nastavení
Změna umístění nabídky.	Změňte nastavení <b>Umístění nabídky</b> . ☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Umístění nabídky</b> <a href="#">s.151</a>
Slouží ke změně směru nabídky.	Změňte nastavení <b>Otočení OSD</b> . ☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Otočení OSD</b> <a href="#">s.151</a>
Blokování zobrazení nabídek, zpráv nebo varování na promítací ploše.	Pomocí položky <b>Uživatelské tlačítko</b> nastavte možnost <b>Zobrazení na ploše</b> na <b>Uživatelské tlačítko 1</b> , <b>Uživatelské tlačítko 2</b> nebo <b>Uživatelské tlačítko 3</b> . ☛ <b>Nastavení - Uživatelské tlačítko</b> <a href="#">s.148</a> Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce <b>Zobrazení na ploše</b> , nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud je aktivována položka <b>Zobrazení na ploše</b> , nelze používat nabídku Konfigurace (s výjimkou přepínání režimu barev a zdroje vstupu).
Deaktivace zobrazení zprávy na promítací ploše při změně zdroje.	Nastavte <b>Zpráva</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Zpráva</b> <a href="#">s.151</a> Můžete potvrdit varování zobrazením indikátoru. ☛ "Popis indikátorů" <a href="#">s.179</a> Zobrazí se dialogová okna související s operacemi a chováním, s varováním laseru, s oznámením o ukončení Message Broadcasting pro Epson Projector Management a s ID projektoru.

Účel	Metody nastavení
Registrace a uložení nastavení promítaného obrazu.	<p>Nastavte <b>Paměť</b>.</p> <p> "Funkce paměti" <a href="#">s.113</a></p> <p>Můžete uložit následující nastavení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Paměť:</b> Některá nastavení v nabídce Konfigurace</li> <li>• <b>Lens Position:</b> Úpravy hodnot posunu objektivu, zoomu, zaostření a zkreslení</li> <li>• <b>Geometrická korekce:</b> Úpravy hodnoty geometrické korekce</li> </ul>
Změna obrazovky zobrazené na pozadí.	<p>Změňte z <b>Zobrazení</b>. Můžete vybrat modrou, černou a logo. Pokud není zaregistrováno žádné logo, zobrazí se logo EPSON.</p> <p><b>Pozadí obrazu:</b> nastavte zobrazení na ploše bez vstupního signálu obrazu. (Výchozí hodnota: <b>Modrá</b>)</p> <p> <b>Rozšířené - Zobrazení - Pozadí obrazu</b> <a href="#">s.151</a></p> <p><b>Úvodní obrazovka:</b> nastavte, zda se má zobrazit uživatelské logo či nikoli (<b>Zapnuto/Vypnuto</b>) po zapnutí projektoru. (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b>)</p> <p> <b>Rozšířené - Zobrazení - Úvodní obrazovka</b> <a href="#">s.151</a></p>

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

---

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

**1 Použití běžně prodáváného počítačového kabelu**

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio1 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

**2 Použití běžně prodáváného kabelu 5BNC**

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu BNC na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio2 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

**3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI**

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI projektoru.

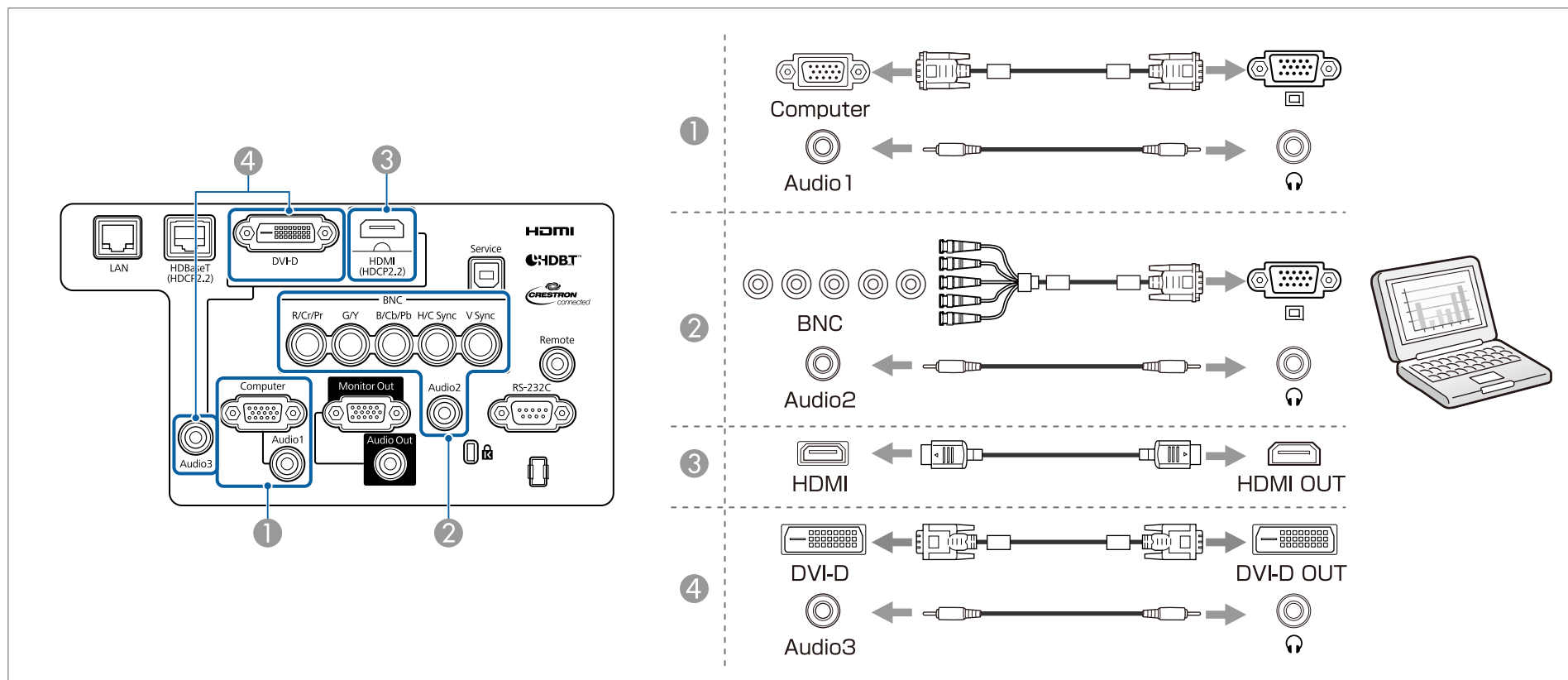
Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

**4 Použití běžně prodáváného kabelu DVI-D**

Připojte port DVI-D počítače k portu DVI-D projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio3 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.





- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.

☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku** [s.151](#)

- Pokud zvuk není odesílán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio3 běžně prodávaný zvukový kabel. Nastavte položku **Audiovýstup HDMI** na **Audio 3**.

☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI** [s.151](#)

## Připojení obrazových zdrojů

Chcete-li promítat video, připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### 1 Při používání běžně prodáváného kabelu komponentního videa (konvertor D-sub/komponentní)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu videovybavení k portu projektoru Audio1 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 2 Použití běžně dostupného komponentního videokabelu (RCA) a adaptéru BNC/RCA

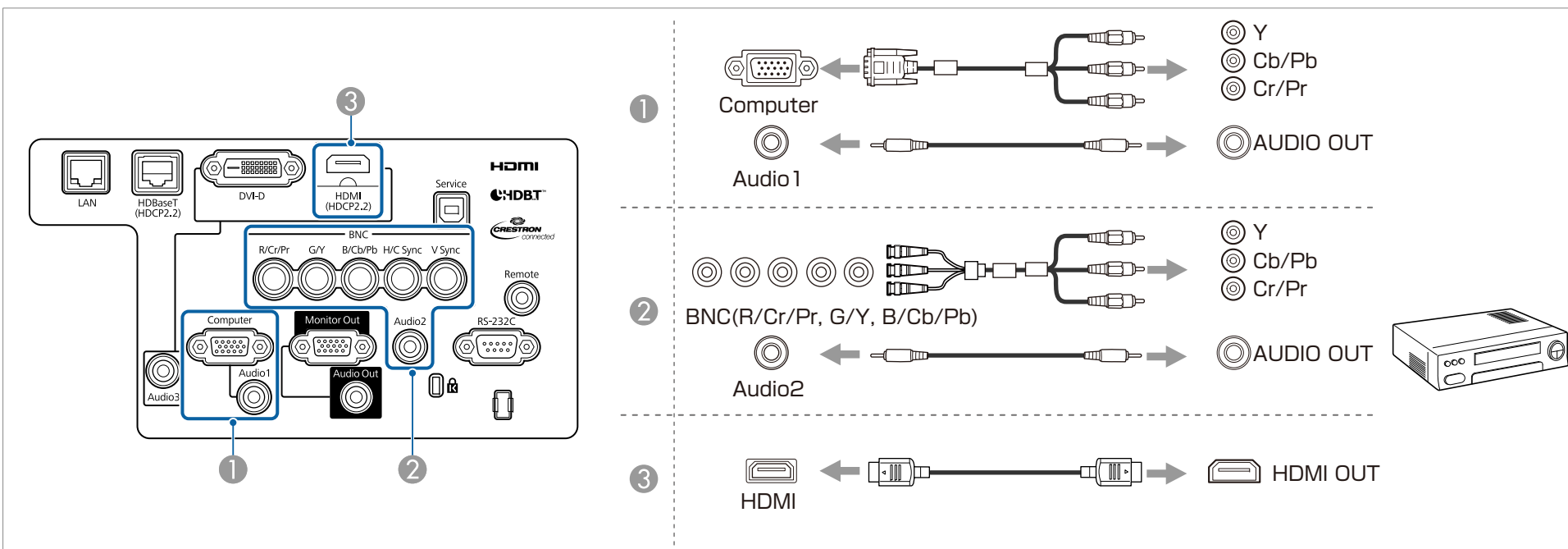
Připojte port komponentního výstupu videozařízení k portu BNC projektoru (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out na projektoru připojením portu zvukového výstupu videovybavení k portu projektoru Audio2 pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



### Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.
  - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku** [s.151](#)
- Pokud zvuk není odeslán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio3 běžně prodávaný zvukový kabel. Nastavte položku **Audiovýstup HDMI** na **Audio 3**.
  - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI** [s.151](#)
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.

## Připojení externího zařízení

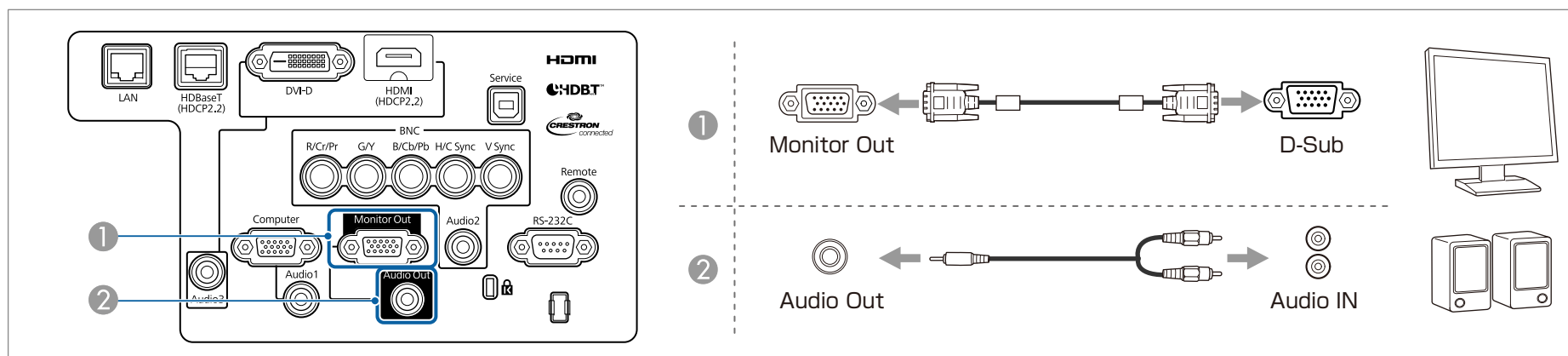
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

### 1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

### 2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

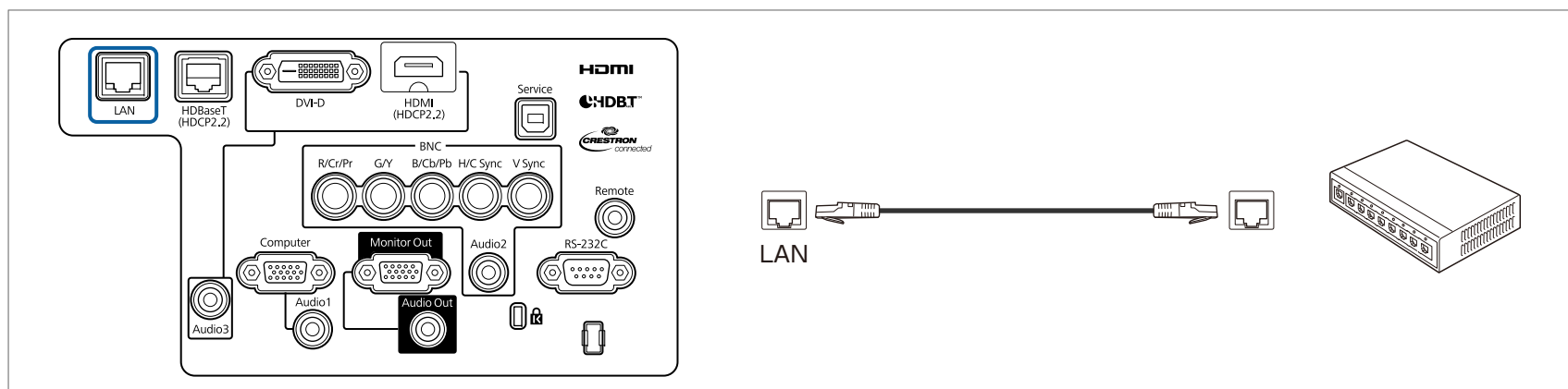


- V případě nastavení položky **Výstup A/V** na **Vždy** bude na výstupu obraz, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.  
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.151](#)
- Na externím monitoru lze zobrazit pouze analogové signály RGB z portu Computer nebo BNC. To, jaké signály se mají zobrazit, ovládá nastavení **Výstup monitoru**.  
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup monitoru** [s.151](#)

## Připojení kabelu sítě LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.

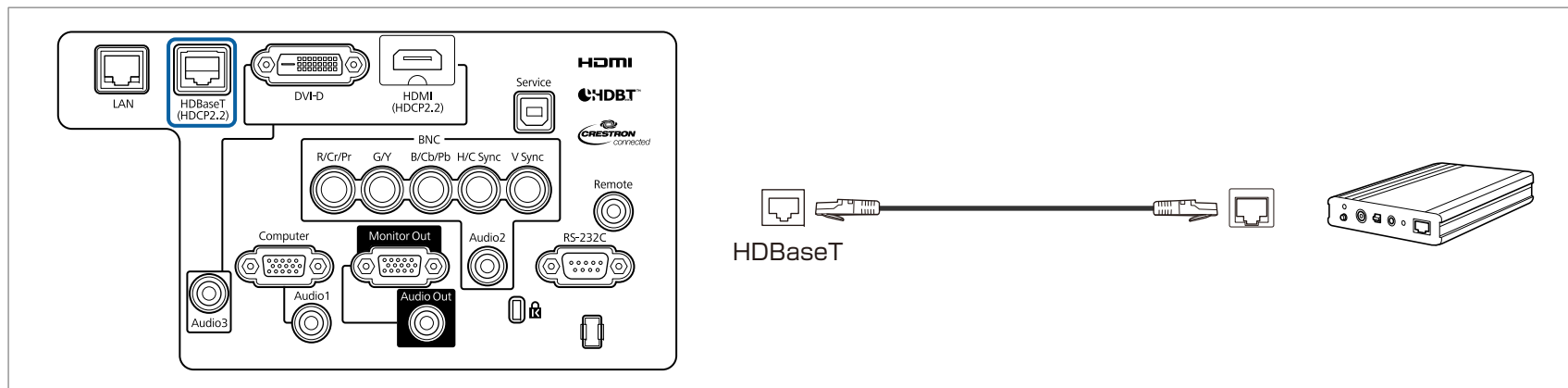


Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

## Připojení vysílače HDBaseT Transmitter

Připojte volitelný vysílač HDBaseT Transmitter pomocí běžně dostupného kabelu místní sítě LAN 100BASE-TX.

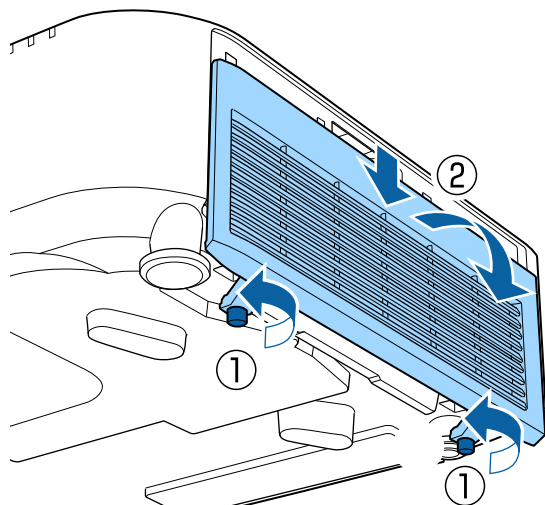
☛ "Volitelné příslušenství" [s.236](#)



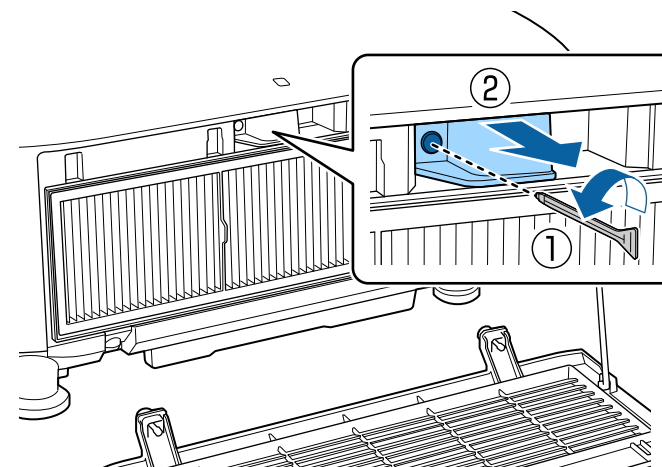
- Před použitím si pozorně přečtěte uživatelskou příručku dodanou se zařízením HDBaseT Transmitter.
- Jako síťový kabel použijte STP kabel (přímý) kategorie 5e nebo vyšší s doporučením HDBaseT Alliance. Nicméně provoz není zaručen pro všechna vstupní/výstupní zařízení a prostředí.
- Při připojování nebo odpojování kabelu LAN vypněte napájení projektoru a zařízení HDBaseT Transmitter.
- Při provádění ethernetové nebo sériové komunikace nebo při používání drátového dálkového ovladače prostřednictvím portu HDBaseT nastavte v nabídce Konfigurace položku **Ovládání a komunikace** na **Zapnuto**.  
☛ **Rozšířené - HDBaseT - Ovládání a komunikace** [s.151](#)  
Pozor - když je položka **Ovládání a komunikace** nastavena na **Zapnuto**, port LAN projektoru, port RS-232C a port Remote jsou nefunkční.
- Při použití vysílače nebo přepínače Extron XTP připojte port HDBaseT na projektoru. Nastavte **Extron XTP** na **Zapnuto** (**Pohotovostní režim** a **Ovládání a komunikace** se automaticky nastaví na **Zapnuto**).  
☛ **Rozšířené - HDBaseT - Extron XTP** [s.151](#)
- Stav signálu pro port HDBaseT můžete ověřit v nabídce **Úroveň sig. HDBaseT**.  
☛ **Informace - Info o projektoru - Úroveň sig. HDBaseT** [s.166](#)

## Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

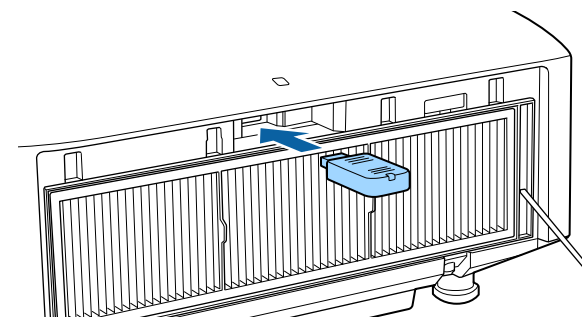
- 1** Povolte upevňovací šrouby a otevřete kryt vzduchového filtru. (Tyto šroubky můžete povolit prsty.)



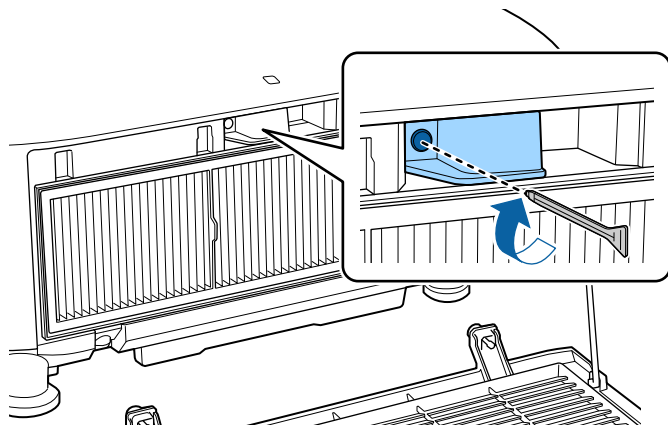
- 2** Povolte je křížovým šroubovákem a vyjměte šrouby ze zarážky pro jednotku bezdrátové sítě LAN.



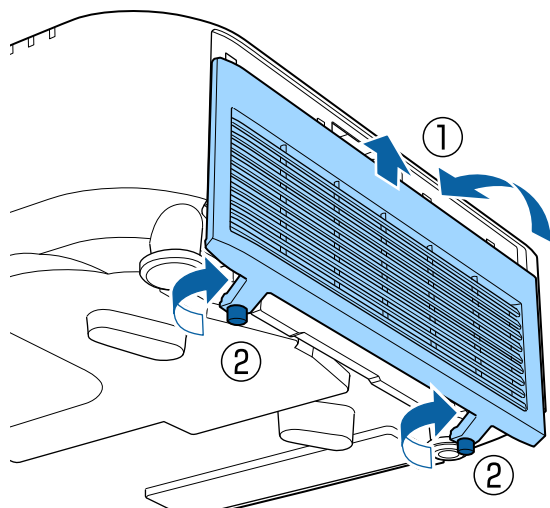
- 3** Nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN.



- 4** Upevněte doraz šroubem.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru a upevňovací šrouby utáhněte.



## Nasazení krytu kabelu

Nasazením krytu kabelu můžete skrýt připojené kabely tak, aby instalace projektoru vypadala uspořádaně a čistě. (Na obrázcích je projektor nainstalovaný na stropě.)



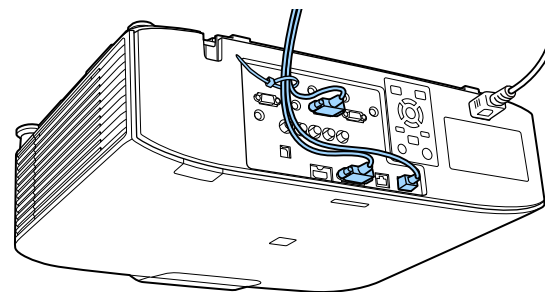
## Varování

Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.

## Upevnění

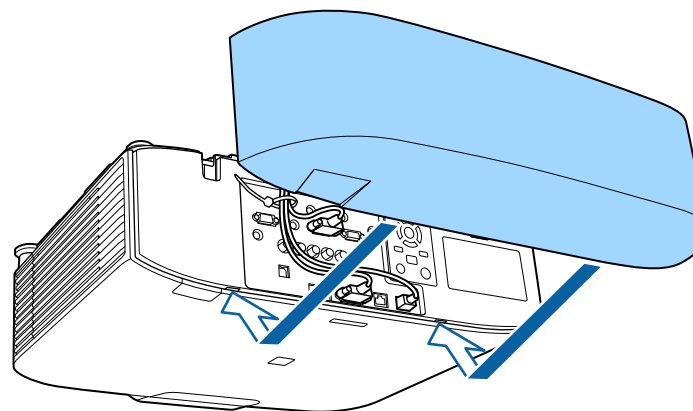
**1**

Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely držákem a stáhněte kabely k sobě.



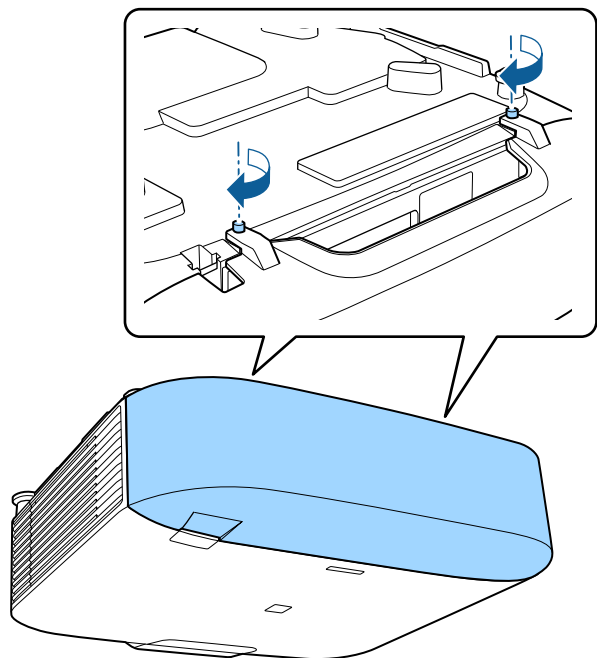
**2**

Upevněte kryt kabelu k projektoru provlečením kabelů drážkami v krytu kabelu.





- 3** Utáhněte dva šroubky na krytu kabelu. (Tyto šroubky lze utáhnout prsty.)





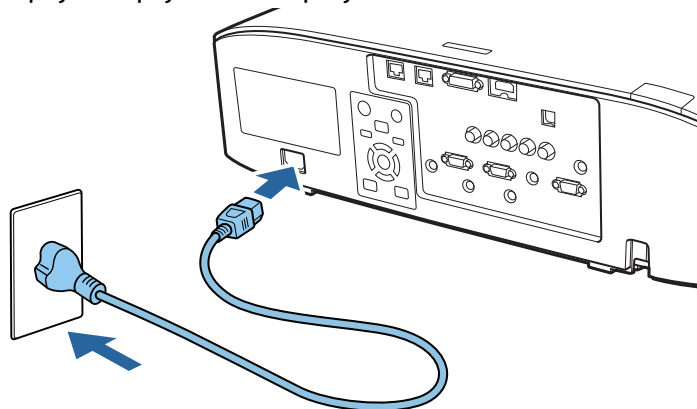
## Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Před zapnutím projektoru připojte k projektoru váš počítač nebo videovybavení.

☛ "Připojení zařízení" s.48

- 1 Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře (pohotovostní stav). Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý.

- 2 Stisknutím tlačítka [1] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapnete projektor.

Projektor vydá potvrzovací pípnutí a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

Pokud se obraz nepromítá, zkuste následující postup.

- Zapněte připojený počítač nebo videovybavení.
- Používáte-li notebook, změňte výstup obrazu počítače.
- Vložte médium, například DVD, a spusťte přehrávání.
- Stisknutím tlačítka [Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači detekujte vstupní zdroj.
- Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat.

- Pokud se zobrazí hlavní obrazovka, vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat.



## Varování

- Při promítání se nedívejte do objektivu projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku. Buďte zvláště opatrní v přítomnosti dětí.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu knihou atd. Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.



- Když je možnost **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené**, po připojení napájecího kabelu se projektor automaticky zapne. Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.

☛ **Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto** s.151

- Pokud je na vstupu signál obrazu ze zdroje vybraného v **Automatické zapnutí**, projektor se automaticky zapne.

☛ **Rozšířené - Provoz - Automatické zapnutí** s.151

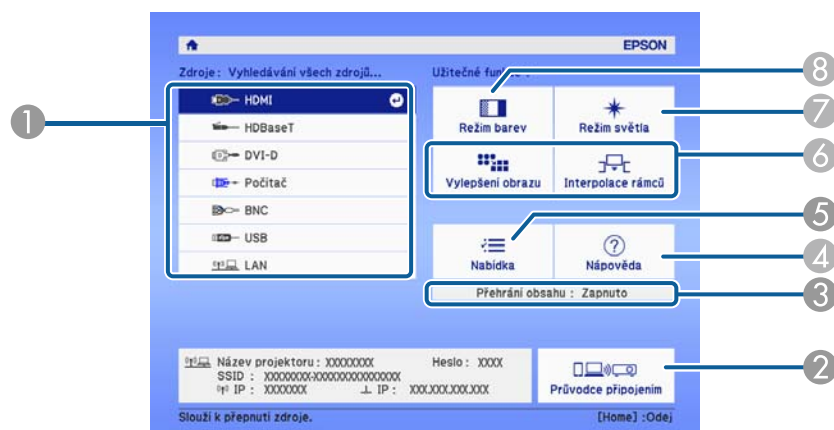
## Hlavní obrazovka

Na hlavní obrazovce lze snadno vybírat vstupní zdroje nebo často používané funkce. Hlavní nabídka se zobrazí v následujících situacích.

- Když stisknete tlačítko [🏠] na dálkovém ovladači
- Když je možnost **Auto. zobr. hl. str.** při zapnutí projektoru nastavena **Zapnuto**  
👉 **Rozšířené - Hlavní obrazovka - Auto. zobr. hl. str.** [s.151](#)
- Když při zapnutí projektoru není k dispozici žádný signál z vybraného vstupního zdroje

Když je zobrazena hlavní obrazovka, pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači vyberte položku a potom stiskněte tlačítko [↵].

Chcete-li hlavní obrazovku skrýt, znovu stiskněte tlačítko [🏠] na dálkovém ovladači.



- |   |  |
|---|--|
| 1 | Vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat.  |
| 2 | Otevřete Průvodce připojením. Můžete vybrat způsob bezdrátového připojení pro vaše zařízení. |

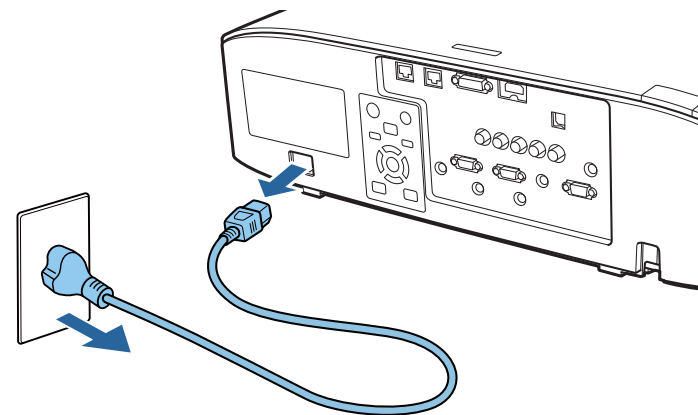
- |   |   |
|---|---|
| 3 | Označuje, že projektor je v režimu přehrávání obsahu.   |
| 4 | Zobrazí obrazovku Nápověda.<br>👉 "Použití nápovědy" <a href="#">s.177</a>   |
| 5 | Zobrazí nabídku Konfigurace.  |
| 6 | Provede funkci přiřazenou položce <b>Vlastní funkce 1</b> nebo <b>Vlastní funkce 2</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> .<br>👉 <b>Rozšířené - Hlavní obrazovka - Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2</b> <a href="#">s.151</a> |
| 7 | Vyberte položku Režim světla.<br>👉 "Nastavení jasu" <a href="#">s.79</a>  |
| 8 | Vyberte položku Režim barev.<br>👉 "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" <a href="#">s.78</a>   |



Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.



- Pro zajištění dlouhé životnosti vypněte projektor, když jej nepoužíváte. Provozní životnost zdroje světla se liší podle nastavení nabídky Konfigurace, podle podmínek prostředí a podle podmínek používání. V průběhu promítání se jas promítaného obrazu snižuje.
- Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.
- Když je projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, nastavte položku **Kalibrace světla** ve funkci plánování pro pravidelnou úpravu zdroje světla. Nastavení můžete zadat také z nabídky Konfigurace.
  - ☛ "Funkce plánování" [s.115](#)
  - ☛ Reset – Kalibrace světla [s.167](#)



- 1** Stiskněte tlačítko [⏻] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka pro potvrzení vypnutí.

Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko   
Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

- 2** Stiskněte tlačítko [⏻] znovu. (Chcete-li zrušit, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

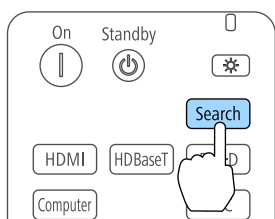
Ozve se dvojí pípnutí, promítaný obraz zmizí a stavový indikátor zhasne.

- 3** Odpojte napájecí kabel.

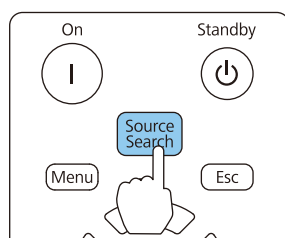
## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, opakovaně stiskněte tlačítko [Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



- Můžete nastavit projektor tak, aby automaticky detekoval signál obrazu z jiného vstupního zdroje a promítal obraz, když není k dispozici signál obrazu z aktuálního vstupního zdroje.

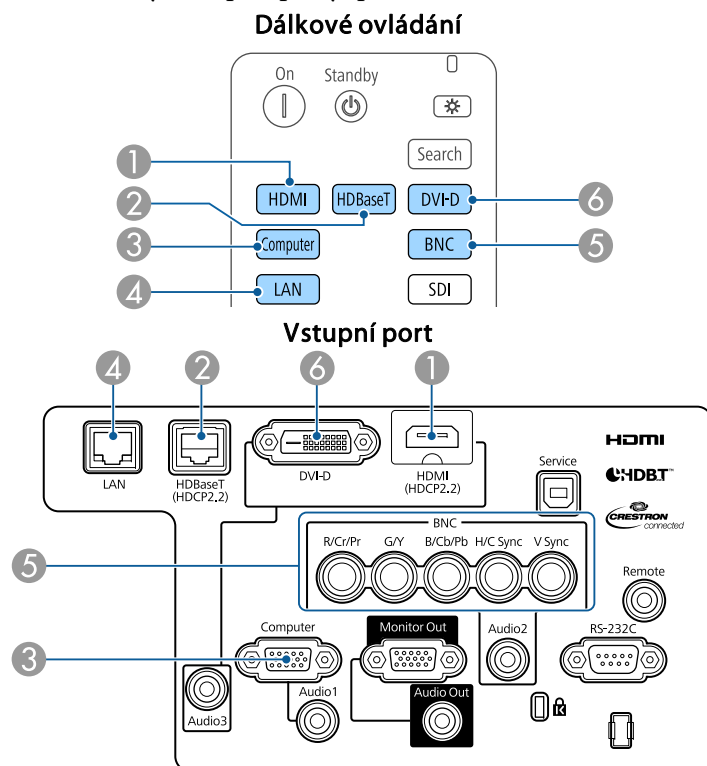
☛ **Rozšířené - Provoz - Auto. hledání zdroje** [s.151](#)

- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

- Stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat. Níže jsou zobrazeny vstupní porty pro tlačítka.



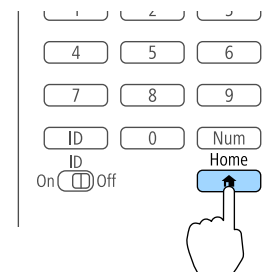
- ④ Slouží k přepnutí na obraz z počítače připojeného k síti.



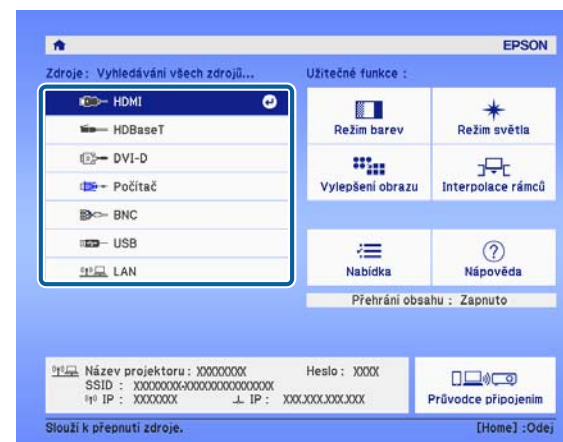
Při používání režimu přehrávání obsahu můžete přepnout na zdroj USB stisknutím uživatelského tlačítka přiřazeného USB.

- Stiskněte tlačítko [🏠].

### Dálkové ovládání



Vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat, a potom stiskněte tlačítko [↵].

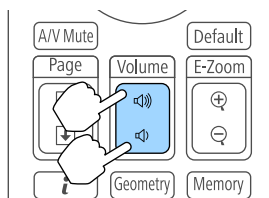


## Nastavení hlasitosti

Hlasitost zvuku z portu Audio Out lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.  
[<|||] slouží ke zvýšení hlasitosti.  
[<|>] slouží ke snížení hlasitosti.

### Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.  
☛ **Nastavení - Hlasitost** [s.148](#)



### Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.

Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.



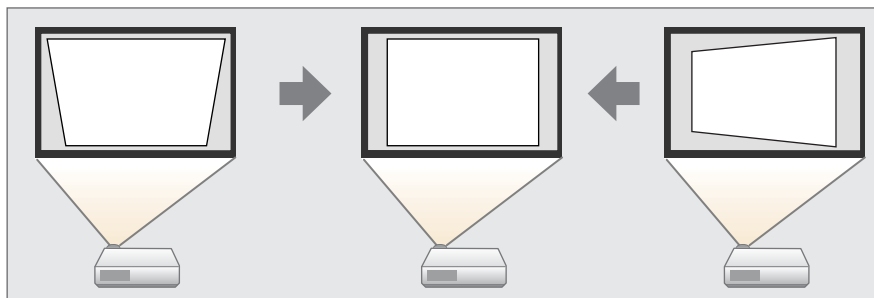
## Korekce zkreslení promítaného obrazu

Korekci lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu lze provést jedním z následujících způsobů.

- Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť.

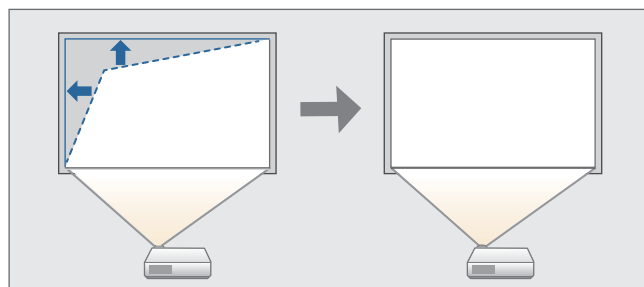
☛ "Lichoběž. - V/S" [s.66](#)



- Quick Corner

Slouží k nezávislé korekci čtyř rohů.

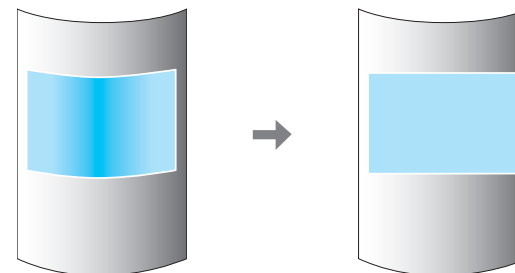
☛ "Quick Corner" [s.67](#)



- Zakřivený povrch

Slouží ke korekci zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a k úpravě míry vysunutí a zasunutí.

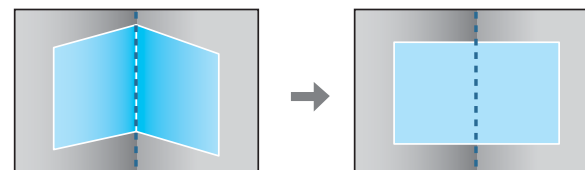
☛ "Zakřivený povrch" [s.68](#)



- Rohová stěna

Umožňuje ručně upravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

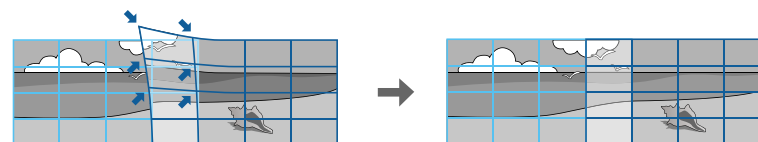
☛ "Rohová stěna" [s.72](#)



- Bodová korekce

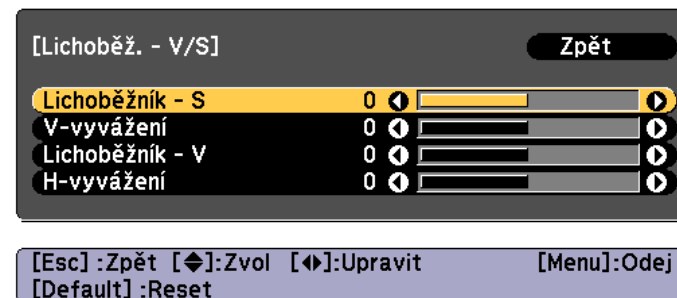
Opravuje jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně, nebo upravuje polohu obrazu v překrývajících se oblastech při promítání více projektory.

☛ "Bodová korekce" [s.76](#)





- Stisknutím tlačítka [Geometry] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [ ] na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka pro výběr způsobu úpravy.
- Pokud chcete změnit polohu promítání atd., pokud chcete dočasně zrušit korekci, nastavte **Geometrická korekce** na **Vypnuto**. Nastavení zůstane uloženo, i pokud zvolíte **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Geometrická korekce** [s.148](#)
- Nastavení geometrické korekce lze uložit pomocí funkce **Paměť** v části **Geometrická korekce** a později jej kdykoli načíst.  
☛ "Funkce paměti" [s.113](#)



## Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť.

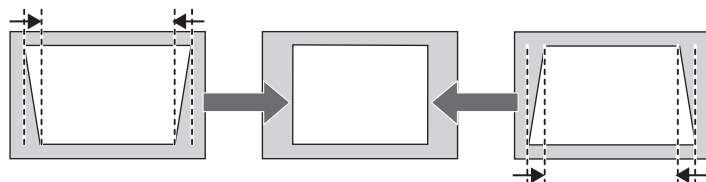
Podle následujících pokynů zkontrolujte rozsah nastavení obrazu.

☛ "Lichoběž. - V/S" [s.264](#)

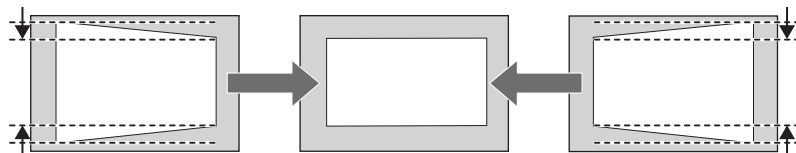
- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3** Vyberte položku **Lichoběž. - V/S** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].
- 4** Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte korekční metodu a potom proveďte korekce pomocí tlačítek [◀][▶].

Opravte lichoběžníkové zkreslení pomocí funkcí **Lichoběžník - S** a **Lichoběžník - V**.

**Lichoběžník - S**

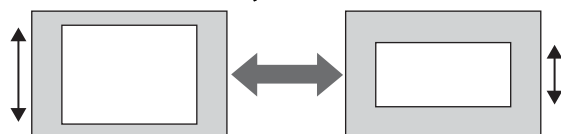


**Lichoběžník - V**

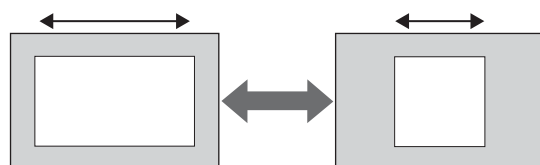


Pokud je poměr stran obrazu nesprávný, upravte vyvážení obrazu pomocí funkcí **V-vyvážení** a **H-vyvážení**.

**V-vyvážení**



**H-vyvážení**



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.



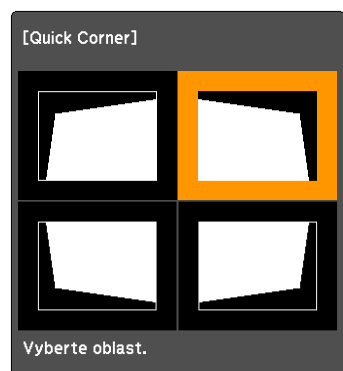
Nelze kombinovat s jinými způsoby korekce.

## Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].  
Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte znovu tlačítko [↵].
- 4** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte roh, který chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 5** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



[↔/↔]: Zvol  
[↻]: Zadat  
[Esc] : Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte)



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Quick Corner.

**5** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte polohu rohu.

Pokud stisknete tlačítko [↶], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



[↔/↔]: Upravit  
[Esc] / [↻]: Zpět

**6** Opakujte kroky 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

**7** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

## Zakřivený povrch

Umožňuje ručně opravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

Nasměrujte projektor přímo na promítací plochu s objektivem ve výchozí poloze.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)"

[s.34](#)

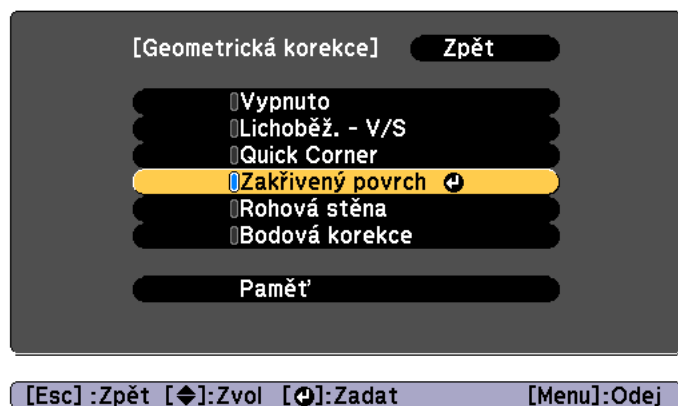


- Promítejte na obloukový povrch o stejném poloměru.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- 🔊 **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení s.144**

Podle následujících pokynů zkontrolujte rozsah nastavení obrazu.

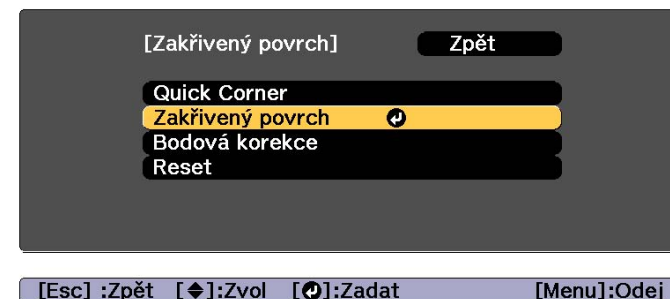
🔊 "Zakřivený povrch" s.264

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Zakřivený povrch** a poté stiskněte tlačítko [↵].

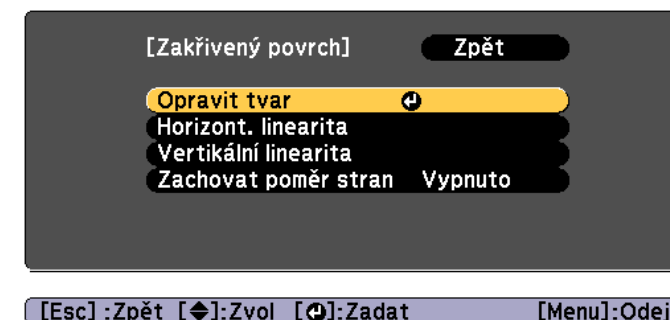


Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte možnost **Zakřivený povrch** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 5 Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 6** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↩].

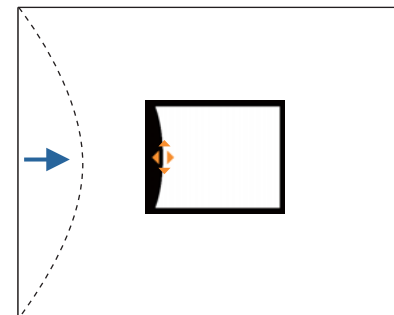


Když vybíráte roh, můžete upravit dvě přilehlé strany.

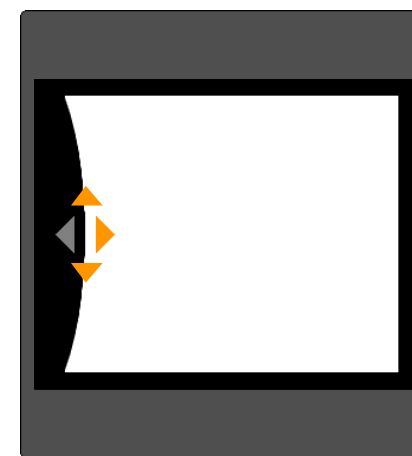


Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Zakřivený povrch.

- 7** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte tvar.

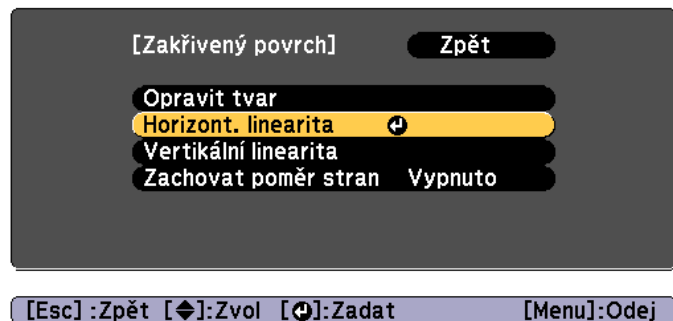


Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



- 8** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 9** Opakujte kroky 6 až 8 podle potřeby a nastavte zbývající části. Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.

- 10** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 5. Vyberte možnost **Horizont. linearita** nebo **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Výběrem možnosti **Horizont. linearita** upravíte vodorovné roztahování nebo smršťování a výběrem možnosti **Vertikální linearita** upravíte svislé roztahování a smršťování.



Za účelem kompenzace rozšíření nebo zúžení při zachování poměru stran nastavte možnost **Zachovat poměr stran** na **Zapnuto**. Po tuto možnost nastavíte po korekci na **Zapnuto**, nebudete moci korekce provádět. V tomto případě vynulujte počáteční hodnotu korekcí nebo snižte míru korekce a poté to zkuste znovu.

- 11** Vyberte standardní čaru pro nastavení a potom stiskněte tlačítko [↵].

Stiskněte tlačítka [◀][▶] při výběru **Horizont. linearita**, a tlačítka [▲][▼] při výběru **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Vybraná standardní čara bliká oranžově a bíle.



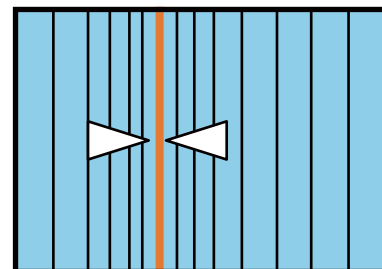
Změna standardního řádku obnoví předcházející nastavení.

- 12** Upravte linearitu.

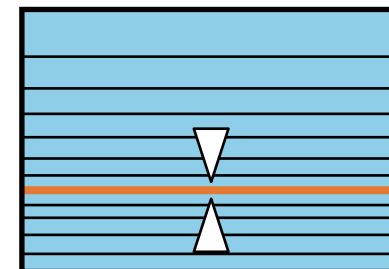
Provedte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.

Při stisknutí tlačítka [◀]

Když je vybrána možnost **Horizont. linearita**

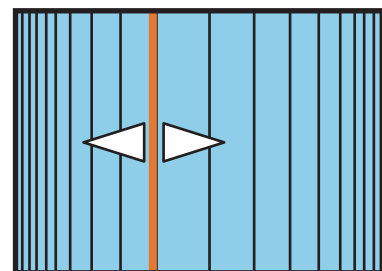


Když je vybrána možnost **Vertikální linearita**

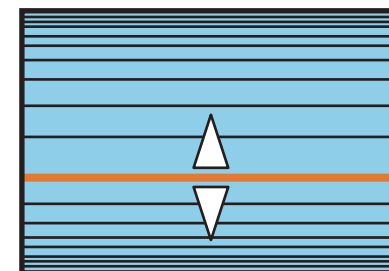


Při stisknutí tlačítka [▶]

Když je vybrána možnost **Horizont. linearita**



Když je vybrána možnost **Vertikální linearita**



- 13** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Pomocí funkce **Quick Corner** upravte náklon obrazu a potom použijte funkci **Bodová korekce** pro jemné vyladění. Vyberte možnost **Quick Corner** nebo **Bodová korekce** na ploše od kroku 4.

☛ "Quick Corner" [s.67](#)

☛ "Bodová korekce" [s.76](#)

## Rohová stěna

Umožňuje ručně upravit zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravit míru vysunutí a zasunutí.

Nasměrujte projektor přímo na promítací plochu s objektivem ve výchozí poloze.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)" [s.34](#)



- Promítejte na povrch s pravým úhlem.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
  - ☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.144](#)
- Tato možnost není k dispozici u modelu ELPLX01/ELPLX01W.

Podle následujících pokynů zkontrolujte rozsah nastavení obrazu.

☛ "Rohová stěna" [s.271](#)

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3** Vyberte možnost **Rohová stěna** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].





[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [⏏]: Zadat [Menu]: Odej

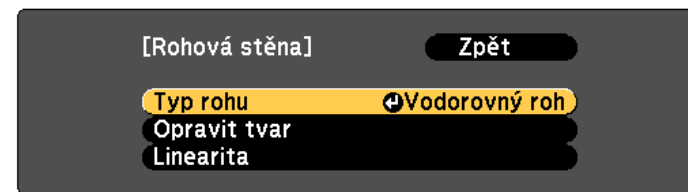
Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte znovu tlačítko [↩].

**4** Vyberte možnost **Rohová stěna** a poté stiskněte tlačítko [↩].



[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [⏏]: Zadat [Menu]: Odej

**5** Vyberte možnost **Typ rohu** a poté stiskněte tlačítko [↩].

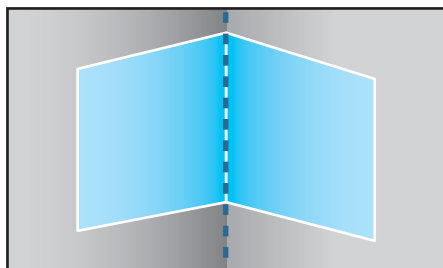


[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [⏏]: Zadat [Menu]: Odej

- 6** Podle promítací plochy vyberte možnost **Vodorovný roh** nebo **Svislý roh** a potom stiskněte tlačítko [↵].

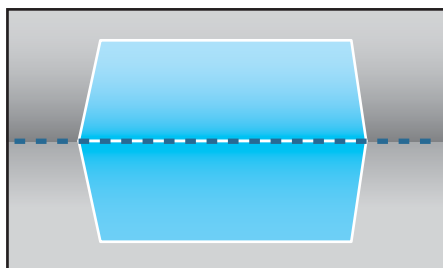
Když jsou plochy zarovnány vodorovně:

Vyberte možnost **Vodorovný roh**.



Když jsou plochy zarovnány svisle:

Vyberte možnost **Svislý roh**.

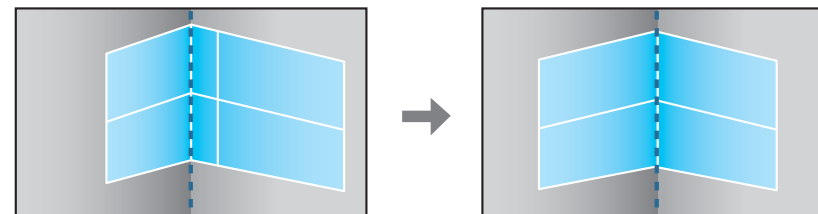


Od tohoto místa jsou kroky popsány na příkladu možnosti **Vodorovný roh**.

- 7** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 5. Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].

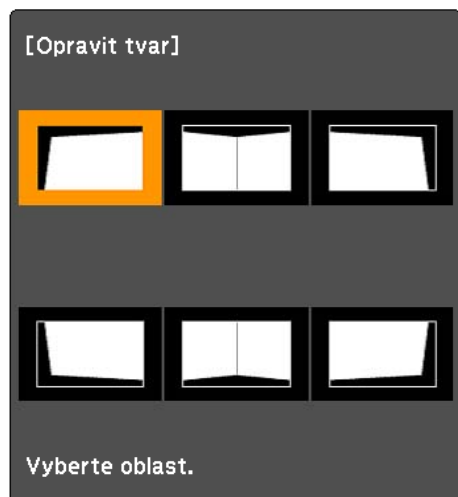
- 8** Upravte pozici projektoru a posun objektivu tak, aby se osa ve středu promítací plochy shodovala s rohem (průsečík obou ploch).

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)" [s.34](#)



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 9** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

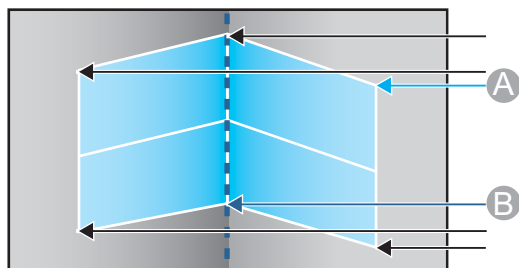


Tipy pro nastavení

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh**:

Upravte horní plochu podle nejnižšího bodu (označeno šipkou **A**).

Upravte dolní plochu podle nejvyššího bodu (označeno šipkou **B**).



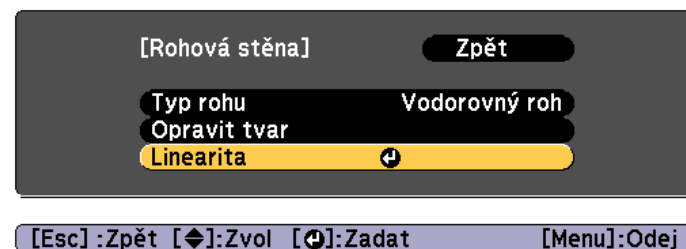
Když je vybrána možnost **Svislý roh**:

Upravte levou a pravou část podle bodu nejbližší svislé osy protínající střed promítací plochy.



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí **Rohová stěna**.

- 10** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte tvar.  
Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.
- 11** Opakujte kroky 9 a 10 podle potřeby a nastavte zbývající části.  
Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.
- 12** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte položku **Linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

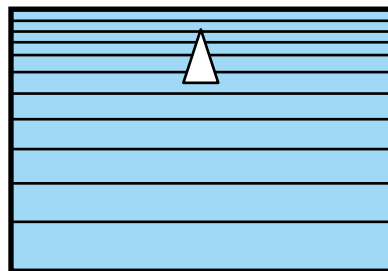
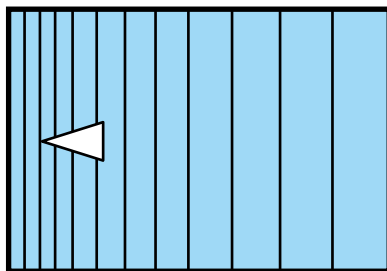


## 13 Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte linearitu.

Proveďte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.

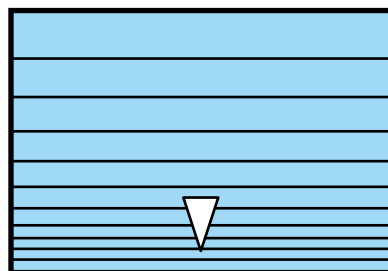
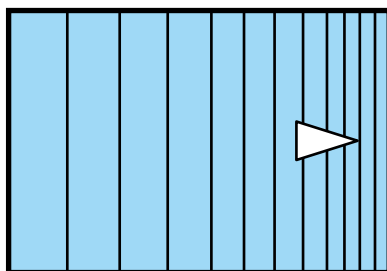
Při stisknutí tlačítka [◀]

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh** Když je vybrána možnost **Svislý roh**



Při stisknutí tlačítka [▶]

Když je vybrána možnost **Vodorovný roh** Když je vybrána možnost **Svislý roh**



## 14 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Pomocí funkce **Quick Corner** upravte náklon obrazu a potom použijte funkci **Bodová korekce** pro jemné vyladění. Vyberte možnost **Quick Corner** nebo **Bodová korekce** na ploše od kroku 4.

☛ "Quick Corner" [s.67](#)

☛ "Bodová korekce" [s.76](#)

## Bodová korekce

Rozděluje promítaný obraz podle mřížky a upravuje zkreslení pohybem bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.



- Máte možnost korekce po 0,5 pixelu všemi směry v následujícím rozmezí.

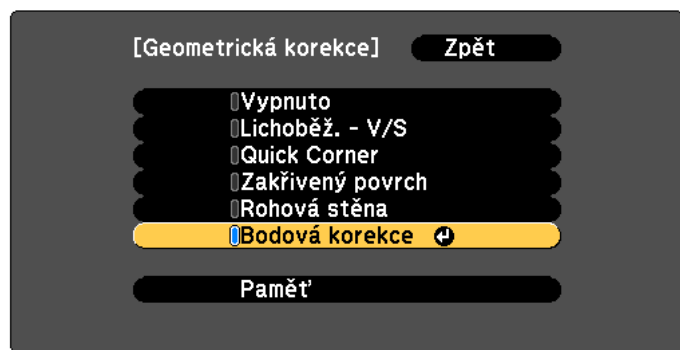
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U: Svisle a vodorovně maximálně 32 pixelů.

EB-L1070W/EB-L1060W/EB-L1070: Svisle a vodorovně maximálně 20 pixelů.

- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.144](#)

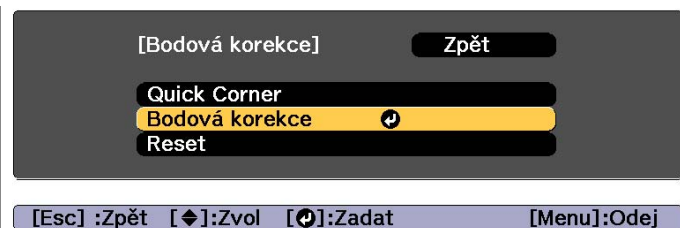
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



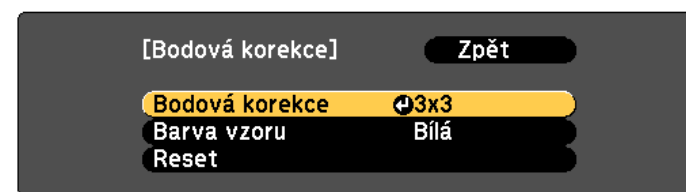
[Esc]:Zpět [↩]:Zvol [→]:Zadat [Menu]:Odej

Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte znovu tlačítko [↩].

- 4** Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↩].



- 5** Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↩].



[Esc]:Zpět [↩]:Zvol [→]:Zadat [Menu]:Odej

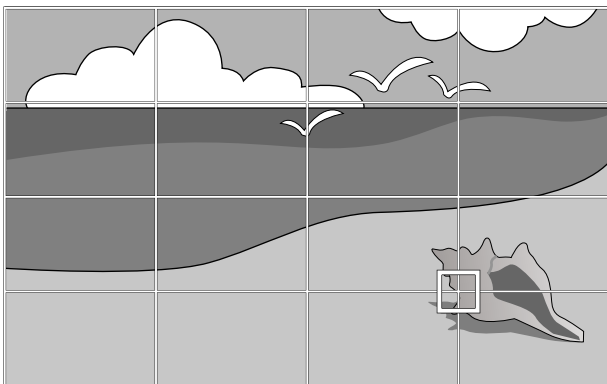
<b>Bodová korekce</b>	Vyberte počet bodů (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) a poté proveďte nastavení Bodová korekce.
<b>Barva vzoru</b>	Slouží k výběru barvy mřížky pro provádění korekcí.
<b>Reset</b>	Obnoví výchozí hodnoty všech oprav <b>Bodová korekce</b> .

- 6** Vyberte počet řádků mřížky (3x3, 5x5, 9x9 nebo 17x17) a potom stiskněte tlačítko [↩].

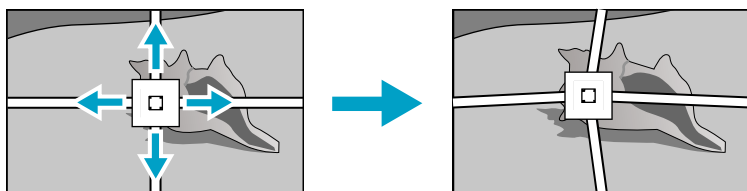


Pokud snížíte počet bodů během korekce, korekce v pozici bez bodu se resetují.

- 7** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] přejděte na bod, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↻].



- 8** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte zkreslení.



Chcete-li pokračovat pravou dalšího bodu, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na předchozí obrazovku a poté opakujte kroky 7 a 8.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↻] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 9** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Opravené výsledky lze jemně vyladit. Vyberte **Quick Corner** na obrazovce od kroku 4 a upravte náklon obrazu.

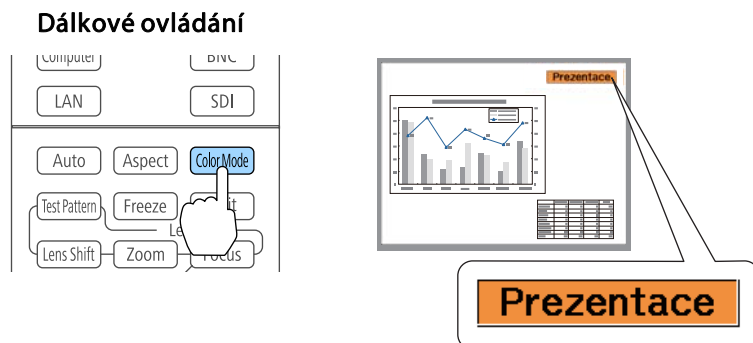
☞ "Quick Corner" [s.67](#)

## Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.
<b>Prezentace</b>	Obraz je živý a více kontrastní. Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací nebo sledování televizního vysílání v jasných místnostech.
<b>Přirozený</b>	Věrně reprodukuje barvy. Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií.
<b>Kino</b>	Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.
<b>BT.709</b>	Reprodukuje obraz, který vyhovuje formátu ITU-R BT. 709.
<b>DICOM SIM</b>	snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.
<b>Vícenásobná projekce</b>	Minimalizuje rozdíl tónu barev mezi jednotlivými promítanými obrazy. Tento režim je ideální pro promítání z více projektorů.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Obraz - Režim barev** [s.144](#)

## Nastavení jasu

Nastavte jas zdroje světla.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Nastavení jasu** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Režim světla** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Zvolte položku, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

**Normální:** Tuto možnost vyberte, pokud nechcete snížit jas. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin.

**Střední:** Hluk z ventilátoru je hlasitější než při možnosti **Tichý**, ale nedochází k takovému snížení jasu. Tato možnost nastaví jas na 85

%. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin.

**Tichý:** Vyberte tuto možnost, pokud vám vadí hluk ventilátoru. Tato možnost nastaví jas na 70 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin.

**Rozšířené:** Výběrem této možnosti se prodlouží životnost zdroje světla. Tato možnost nastaví jas na 70 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 30 000 hodin.

**Přizpůsobený:** Výběrem této možnosti nastavíte **Úroveň jasu** ručně. Když je vybrána možnost **Přizpůsobený**, je k dispozici volba **Režim Konstatní**.

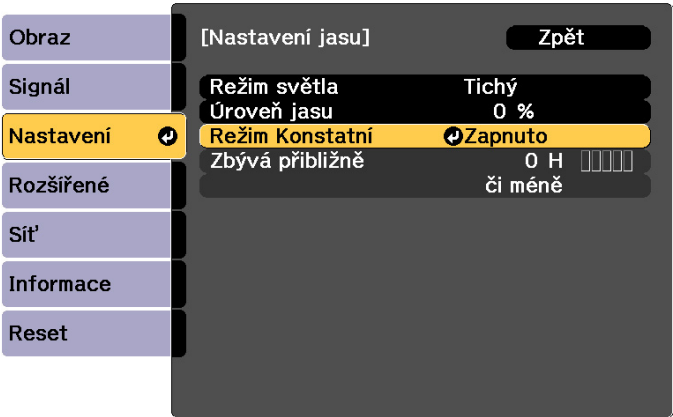
- 5 Když je položka **Režim světla** nastavena na **Přizpůsobený**, vyberte položku **Úroveň jasu** a potom pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte jas.
- 6 Chcete-li zachovat pevný jas, vyberte položku **Režim Konstatní** a nastavte ji na **Zapnuto**.



- Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení pro **Režim světla** a **Úroveň jasu**. Chcete-li tato nastavení změnit, nastavte položku **Režim Konstatní** na **Vypnuto**.
- Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Vypnuto**, hodnota nastavení **Úroveň jasu** se změní v závislosti na aktuálním stavu zdroje světla.
- V nastavení **Úroveň jasu** je třeba počítat s tolerancí chyb.
- Když je projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, nastavte položku **Kalibrace světla** ve funkci plánování. Pokud tato položka není nastavena, funkce Režim Konstatní nefunguje. Nastavení můžete zadat také z nabídky Konfigurace.
- 🖱️ "Funkce plánování" [s.115](#)
- 🖱️ **Reset – Kalibrace světla** [s.167](#)

Pokyny pro položku Zbývá přibližně

Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se položka **Zbývá přibližně**. Zbývá přibližně ukazuje dobu, po kterou lze udržovat konstantní jas.



[Esc] :Zpět [↵]:Zvol [⏏]:Zadat [Menu]:Odej

Úroveň zobrazení	Zbývá přibližně
	10 000 hodin nebo více
	8 000 až 9 999 hodin
	6 000 až 7 999 hodin
	4 000 až 5 999 hodin
	2 000 až 3 999 hodin
	0 až 1 999 hodin



Doba zobrazená na ploše je pouze orientační. 30 000 hodin nebo více je zobrazeno v jednotkách 10 000; 2 000 až 29 999 hodin je zobrazeno v jednotkách 1 000; a doba do 1 999 hodin je zobrazena v jednotkách 100.

Vztah mezi Úroveň jasu a dobou provozu zdroje světla

V následující části je uveden vztah mezi položkou **Úroveň jasu** a dobou provozu zdroje světla.

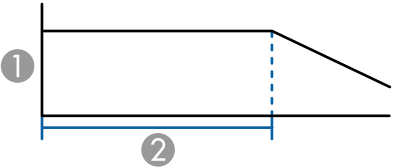
Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Vypnuto**

- ①: Úroveň jasu
- ②: Přibližná doba provozu zdroje světa, dokud není snížen jas o polovinu

①	②
100%	20 000 hodin
90%	21 000 hodin
80%	24 000 hodin
70%	30 000 hodin
60%	37 000 hodin
50%	47 000 hodin
40%	61 000 hodin
30%	71 000 hodin

Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Zapnuto**

- ①: Úroveň jasu
- ②: Přibližná doba, po kterou lze udržovat konstantní jas zdroje světla

①	②	Ilustrace
85%	6 000 hodin	
80%	10 000 hodin	
70%	19 000 hodin	
60%	29 000 hodin	
50%	41 000 hodin	
40%	56 000 hodin	
30%	78 000 hodin	



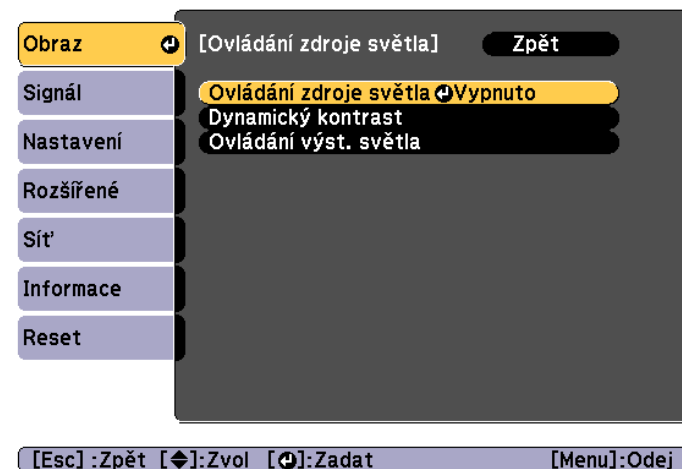


- Toto je pouze přibližný návod a může se změnit v závislosti na používání projektoru a prostředí.
- Výše uvedené časy jsou standardní počty hodin souvislého používání projektoru beze změny nastavení **Úroveň jasu** nebo **Režim Konstatní** a jsou bez záruky.
- Toto je pouze přibližný návod a může se změnit v závislosti na používání projektoru a prostředí. Interní části můžete vyměit dříve, než je odhadovaná provozní doba zdroje světla.
- Když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Zapnuto** a došlo k překročení přibližné konstantní doby, pravděpodobně nebude možné nastavit vyšší hodnotu **Úroveň jasu**.

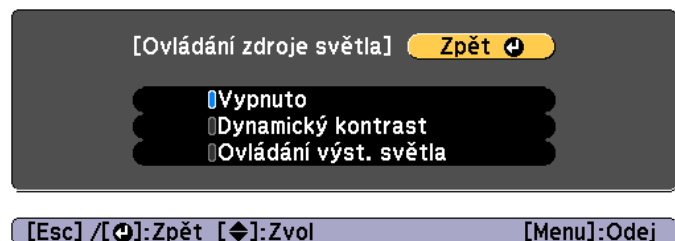
## Nastavení množství světla promítaného obrazu

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu. Můžete také nastavit automatické vypínání zdroje světla.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Ovládání zdroje světla** v části **Obraz** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Vyberte možnost **Ovládání zdroje světla** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 4 Vyberte ovládání osvětlení podle signálu obrazu a poté stiskněte tlačítko [↵].



- **Vypnuto:** Tuto možnost vyberte, pokud nechcete zdroj světla ovládat.
- **Dynamický kontrast:** Automaticky upravujte množství světla při promítání podle jasu obrazu.
- **Ovládání výst. světla:** Automaticky vypne světlo po uplynutí zadané doby při zadané úrovni obrazu.

**5** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

**6** Pokud vyberete v kroku č. 4 možnost **Dynamický kontrast**, zadejte v nabídce **Dynamický kontrast** následující nastavení.

- **Rychlost odezvy:** omocí možnosti **Vysoká rychlost** upravíte množství světla, jakmile se scéna změní.
- **Úroveň černé:** Nastavte úroveň černé barvy, pokud je hladina jasu signálu obrazu nulová. Pokud vyberete nastavení 0 %, zdroj světla se vypne.

**7** Pokud vyberete v kroku č. 4 možnost **Ovládání výst. světla**, zadejte v nabídce **Ovládání výst. světla** následující nastavení.

- **Úroveň sig výst světla:** Nastavte úroveň jasu ovládaného obrazového signálu. Po automatickém vypnutí a překročení zadané úrovně obrazu se neprodleně zapne.
- **Čas výst světla:** Nastavte dobu před automatickým vypnutím zdroje světla.

**8** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Změna poměru stran promítaného obrazu

Poměr stran promítaného obrazu můžete změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupních signálů.

Dostupné režimy poměru stran závisí na aktuálním nastavení Typ obrazovky.

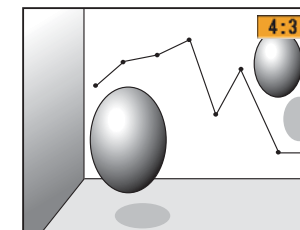
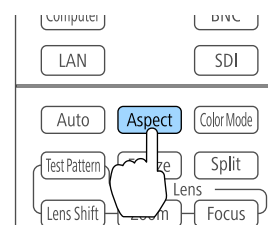


- Před změnou poměru stran nastavte **Typ obrazovky**.  
 ➡ "Nastavení projekční plochy" [s.31](#)
- Toto nelze změnit, pokud je **Režim měřítka** nastavený na možnost **Zvětšené zobraz.**  
 ➡ **Signál - Měřítka - Režim měřítka** [s.146](#)

## Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

### Dálkové ovládání



Režim poměru stran	Popis
<b>Automaticky</b>	Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.
<b>Normální</b>	Promítá při zachování poměru stran vstupního obrazu.

Režim poměru stran	Popis
4:3	Promítá s poměrem stran 4:3.
16:9	Promítá s poměrem stran 16:9.
Plný	Promítá na plnou velikost projekční plochy.
H-Zoom	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou šířku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
V-Zoom	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou výšku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
Nativní	Promítá na střed projekční plochy v rozlišení vstupního obrazu. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.



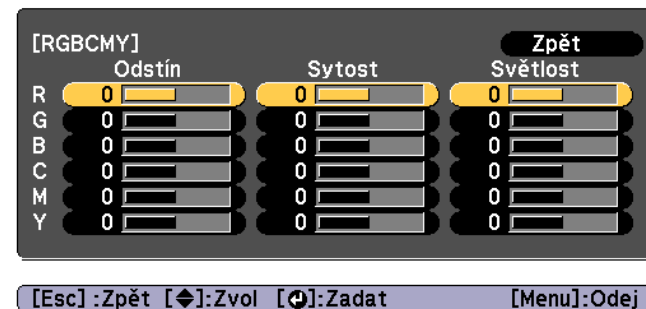
- Dostupné poměry stran se liší v závislosti na vstupním signálu z připojeného zařízení.
- Poměr stran lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.  
☛ **Signál - Poměr stran** s.146
- Pokud části obrazu z počítače chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na rozlišení počítače.  
☛ **Signál - Rozlišení** s.146

## Úprava obrazu

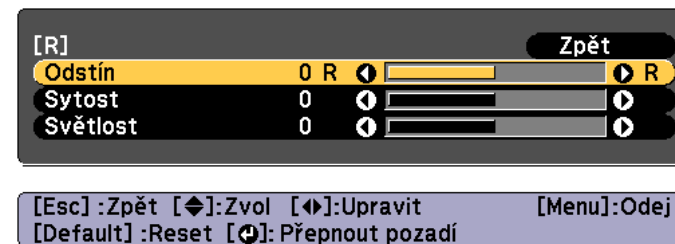
### Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost

Můžete upravit **Odstín** (odstín), **Sytost** (živost) a **Světlost** šesti os R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (fialová) a Y (žlutá) podle osobních preferencí.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Vyberte možnost **RGBCMY** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 5 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] se obraz nastavení mění.

- 6 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

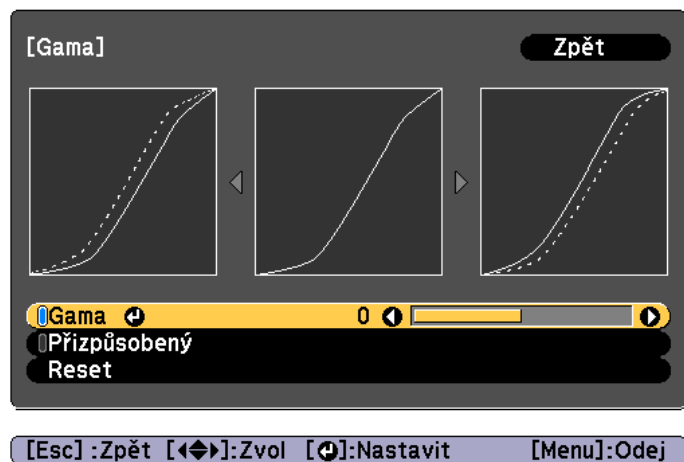
## Úprava nastavení Gama

Můžete upravovat rozdíly v jasu polotónů, ke kterému dochází v závislosti na připojeném zařízení.



Upravte promítáním nehybného obrazu. Gama nelze upravit správně při promítání filmů.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte hodnotu.



Když je vybrána větší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.

Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.

Pokud zvolíte **DICOM SIM** v **Režim barev** nabídky **Obraz**, hodnotu nastavení zvolte podle velikosti projekce.

- Je-li velikost projekce 120 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 120 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.



Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na prostředí instalace a vlastnostech obrazu.

- 5 Chcete-li zadat podrobné úpravy, vyberte možnost **Přizpůsobený** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 6 Pomocí tlačítek [◀][▶] vyberte tón, který chcete změnit, a potom pomocí tlačítek [▲][▼] provádějte úpravy. Po dokončení změn potvrďte pomocí tlačítka [↵].

Jestliže vyberete tón, kterých chcete změnit, pomocí tlačítek [◀][▶], obraz bliká a můžete zkontrolovat oblast tónu cíle úprav.



**7** Když se zobrazí dotaz **Chcete pokračovat v úpravách nastavení?**, vyberte možnost **Ano** nebo **Ne**.

Chcete-li upravit jiný tón, vyberte možnost **Ano** a zopakujte postup od kroku 6.

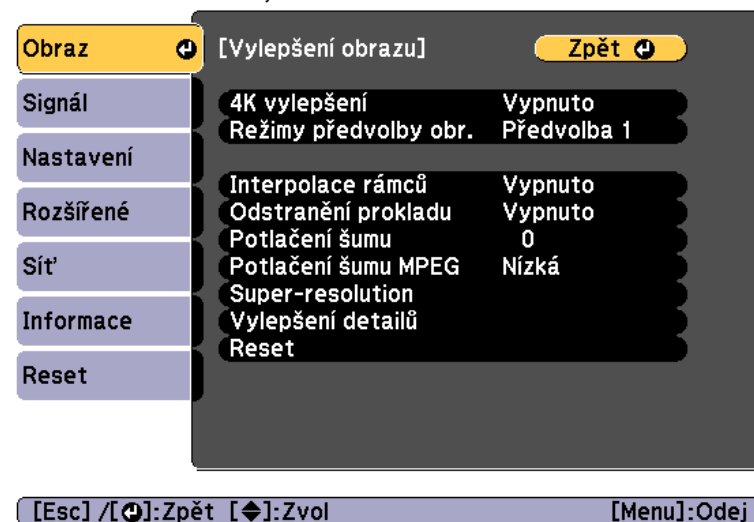
## Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)

Funkce **Vylepšení obrazu** umožňuje upravit rozlišení obrazu pro zvýšení důrazu na vnímání materiálu a textury.

**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

**2** Vyberte možnost **Vylepšení obrazu** v části **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se následující obrazovka.



## Vylepšení 4K (EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U pouze)

Funkce 4K vylepšení promítá obraz ve dvojnásobném rozlišení úhlopříčným posunem 1 pixelu po krocích 0,5 pixelu.

Signál obrazu s vysokým rozlišením je promítán v jemných detailech.

**1** Vyberte možnost **4K vylepšení** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**2** Vyberte jednu z následujících možností a potom stiskněte tlačítko [↵].

**Vypnuto:** Deaktivuje 4K vylepšení. Pokud je na vstupu signál, který překračuje rozlišení panelu tohoto projektoru, je obraz zobrazen podle rozlišení panelu tohoto projektoru.

**Full HD:** Pokud je na vstupu signál s rozlišením 1080i/1080p/WUXGA nebo vyšším, je aktivována funkce 4K vylepšení.

**WUXGA+:** Pokud je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA, je aktivována funkce 4K vylepšení. Aby bylo možné promítat film o vysokém rozlišení, můžete promítat obraz o vysokém rozlišení s použitím tohoto nastavení s **Režimy předvolby obr.**



- Chcete-li promítat z více projektorů, výběrem možnosti **Vypnuto** sjednotíte jednotlivé obrazy.
- Možnost **Vypnuto** je ideální pro promítání prezentačních materiálů z počítačů atd.
- Při nastavení **Full HD** nebo **WUXGA+** bude zrušen stav opravený následující funkcí. Spojování okrajů, Měřítko, Zakřivený povrch, Bodová korekce, Rohová stěna  
Když je funkce **4K vylepšení** nastavena na **Vypnuto**, nastavení se vrátí do předchozího stavu.

**3** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Režimy předvolby obr.

Předem vyberte optimální nastavení podle promítaného obrazu z pěti předem připravených předvoleb.

Následující nastavení jsou uložena do předvoleb.

**Interpolace rámců, Odstranění prokladu, Potlačení šumu, Potlačení šumu MPEG, Super-resolution, Vylepšení detailů**



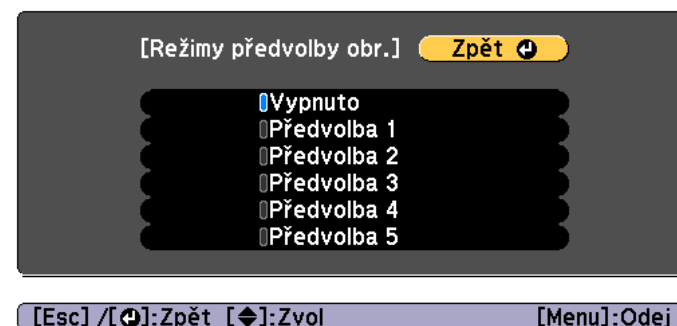
- Chcete-li minimalizovat prodlevy, nastavte možnost **Režimy předvolby obr.** na **Vypnuto**.
- Pokud nastavíte možnost **Režimy předvolby obr.** na možnost **Vypnuto**, nesmíte nastavit ostatní položky v nabídce **Vylepšení obrazu**.

**1** Vyberte možnost **Režimy předvolby obr.** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**2** Vyberte jednu z následujících možností a potom stiskněte tlačítko [↵].

**Předvolba 1 až Předvolba 5:** Na obrazu budou použita předem vytvořená nastavení.

**Vypnuto:** Touto volbou vypnete předvolby.



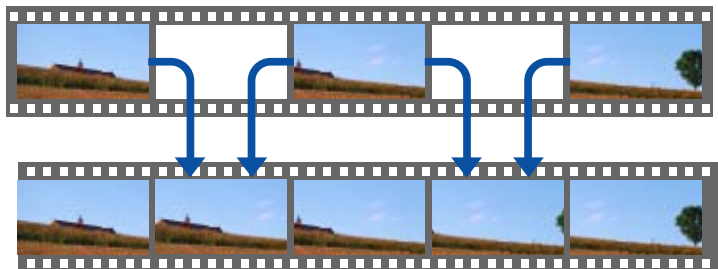


- Po výběru možnosti **Předvolba 1** až **Předvolba 5** můžete jemně vyladit jednotlivá nastavení. Po úpravě budou nastavení přepsána.
- Nastavení po úpravě budou přepsána individuálně, když je možnost **4K vylepšení** aktivována a deaktivována.

**3** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Interpolace rámců

Aktuální a předchozí snímek se používají pro vytvoření mezilehlých snímků tak, že se interpolují, aby vytvořily plynule se pohybující obraz. Je tak možné vyřešit problémy s neobratně se pohybujícím obrazem, jako např. přeskokování snímků při promítání rychle se pohybujícího obrazu.



Interpolace rámců nelze nastavit v následujících situacích.

- Když je aktivována možnost **4K vylepšení**
- Když je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA
- Pokud je **Poměr stran** nastaven na možnost **V-Zoom**
- Pokud je **Měřítko** nastaveno na možnost **Automaticky** nebo **Ručně**
- Pokud je možnost **Spojování okrajů** nastavena na **Zapnuto**

**1** Vyberte možnost **Interpolace rámců** z nabídky **Vylepšení obrazu** a poté stiskněte tlačítko [↵].

**2**

Vyberte úroveň interpolace z možností **Nízká**, **Normální** nebo **Vysoká**.

Pokud po nastavení dochází k šumu, nastavte možnost **Vypnuto**.



[Esc] / [↵]: Zpět [↵]: Zvol [Menu]: Odej

**3**

Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Potlačení šumu

Můžete vyhladit hrubý obraz, když jsou na vstupu progresivní signály nebo progresivní prokládané signály.

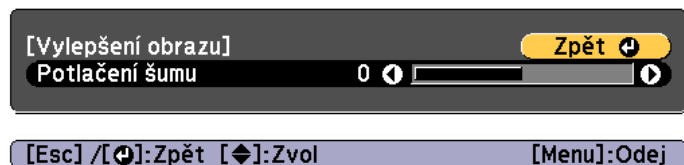


V následujících případech je tato možnost deaktivována.

- Když je aktivována možnost **4K vylepšení**
- Když je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA

**1** Vyberte možnost **Potlačení šumu** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**2** Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte hodnotu.



**3** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Potlačení šumu MPEG

Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.



V následujících případech je tato možnost deaktivována.

- Když je aktivována možnost **4K vylepšení**
- Když je na vstupu signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA

**1** Vyberte možnost **Potlačení šumu MPEG** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**2** Vyberte úroveň omezení šumu z možností **Nízká**, **Normální** nebo **Vysoká** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Pokud je vybrána možnost **Vypnuto**, položka **Potlačení šumu MPEG** je deaktivována.



**3** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.



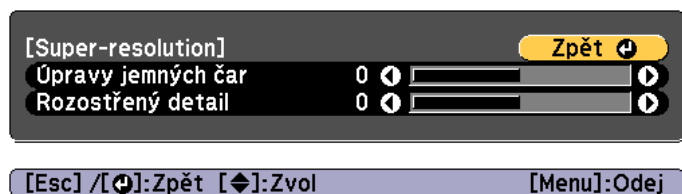
## Super-resolution

Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na okraji při zvýšení rozlišení signálu a promítnutí obrazu.

- 1 Vyberte možnost **Super-resolution** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.

**Úpravy jemných čar:** Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily jako jsou vlasy nebo vzorky látky se zvýrazní.

**Rozostřený detail:** Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní.



- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

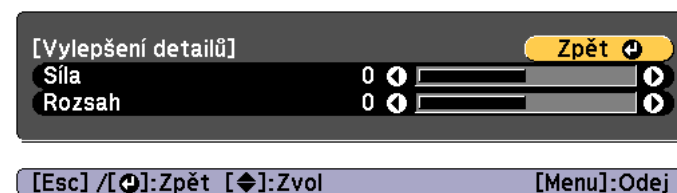
## Vylepšení detailů

Můžete vylepšit kontrast v detailních oblastech pro vytvoření obrazu s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.

- 1 Vyberte možnost **Vylepšení detailů** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.

**Síla:** Čím vyšší hodnota, tím vyšší kontrast.

**Rozsah:** Čím vyšší hodnota, tím širší rozsah vylepšení detailů.



V závislosti na obrazu může být na hranicích mezi barvami patrné určité zvýraznění. Pokud vám nevyhovuje, nastavte menší hodnotu.

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Promítání 3D obrazu

Použitím dvou projektorů můžete promítat pasivní 3D obraz. K promítání a sledování 3D obrazu je zapotřebí následující vybavení.

- Polarizátor
- Pasivní 3D brýle
- Konzola pro patrovou montáž

- Stříbrné plátno pro pasivní 3D



Tento projektor uspořádává směr polarizační projekce pro R (červená), G (zelená) a B (modrá). Není nutné přepínat signály obrazu G (zelená) levého a pravého oka.



## Užitečné funkce

V této části jsou popsány funkce Vícenásobná projekce, Split Screen, Paměť, Plán a Zabezpečení.

Můžete nastavit až 9 projektorů promítajících jeden velký a široký obraz. Můžete upravit rozdíly v jas a barevném tónu jednotlivých promítaných obrazů, a vytvořit tak souvislý obraz.



- Nastavte položku **4K vylepšení** na **Vypnuto**. (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Pokud jsou hodnoty **Geometrická korekce** vysoké, bude nastavení polohy překrývajících se obrazů obtížné.
- Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit Zkušební vzor.  
☛ "Zobrazení zkušební vzoru" [s.33](#)
- Pokud promítáte obraz, který přesně vychází na plné rozlišení, aniž by bylo nutné zmenšení nebo zvětšení, lze provést precizní nastavení.
- Pokud je možnost **Spouštět pravidelně** nastavena na **Zapnuto** v nabídce Kalibrace světla, bude kalibrace provedena automaticky a barvy upravené pomocí vícenásobné projekce se mohou změnit. Pokud tuto možnost nastavíte na **Vypnuto**, ponecháte promítaný obraz tak, jak je.  
☛ **Reset – Kalibrace světla – Spouštět pravidelně** [s.167](#)

## Postup nastavení

### Předběžná příprava

- (1) Zapněte všechny projektory.
- (2) Nastavte ID pro všechny projektory a dálkové ovladače.  
☛ "Nastavte ID projektoru" [s.42](#)

### Nastavení promítané polohy

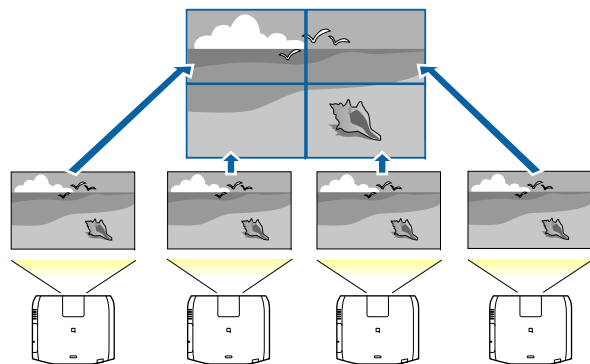
- (1) Nastavte polohu (úhel) projektoru.  
☛ "Nastavení při instalaci" [s.31](#)
- (2) Nastavte uspořádání obrazů.  
☛ "Vedle sebe" [s.92](#)

### Nastavení promítaných obrazů

- (1) Nastavte poměr stran obrazů.  
☛ "Nastavení projekční plochy" [s.31](#)  
☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.82](#)
- (2) Nastavte posun objektivu.  
☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Úprava posunu objektivu)" [s.34](#)
- (3) Nastavte měřítko a zaostření.  
☛ "Úprava velikosti obrazu" [s.37](#)  
☛ "Úprava zaostření" [s.38](#)
- (4) Upravte malé rozdíly v obrazech.  
☛ "Bodová korekce" [s.76](#)
- (5) Nastavte okraje obrazů.  
☛ "Spojování okrajů" [s.93](#)  
☛ "Úroveň černé" [s.95](#)
- (6) Nastavte jas a odstín obrazů.  
☛ "Shoda barev" [s.99](#)
- (7) Vyberte části obrazů.  
☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" [s.99](#)

## Vedle sebe

Při používání většího počtu projektorů pro vytvoření jednoho velkého obrazu přiřadte každému projektoru polohu projekce.



Před uspořádáním vedle sebe upravte promítaný obraz tak, aby byl obdélníkový. Rovněž nastavte velikost a zaostření obrazů.

☛ "Úprava velikosti obrazu" [s.37](#)

☛ "Úprava zaostření" [s.38](#)

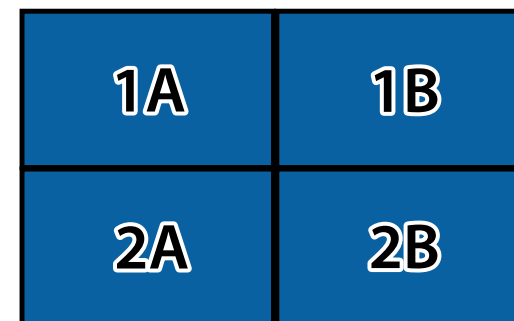
- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v části **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3** Vyberte možnost **Dlaždice** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4** Vyberte možnost **Rozložení** a potom stiskněte tlačítko [↵].
  - (1) Nastavte počet projektorů v části **Řádek** a **Sloupec**.
  - (2) Vyberte možnost **Nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 5** Zopakujte kroky 1 až 4 pro každý projektor, který chcete uspořádat vedle sebe.

- 6** Vyberte možnost **Nastavení umístění** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- (1) Nastavte umístění promítaných obrazů v části **Pořadí řádků** a **Pořadí sloupců**.

**Pořadí řádků:** Umístěte promítací plochy shora dolů v pořadí 1, 2, 3.

**Pořadí sloupců:** Umístěte promítací plochy zleva doprava v pořadí A, B, C.



- (2) Vyberte možnost **Nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].

- 7** Zopakujte krok 6 pro každý projektor.

- 8** Připojte vstup signálu pro zobrazení obrazu.

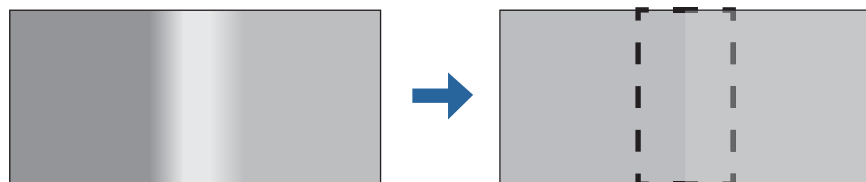
☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.62](#)

Když je uspořádání vedle sebe dokončeno, upravte veškeré mezery v umístění a odstín promítaných obrazů.

☛ "Nastavení promítaných obrazů" [s.92](#)

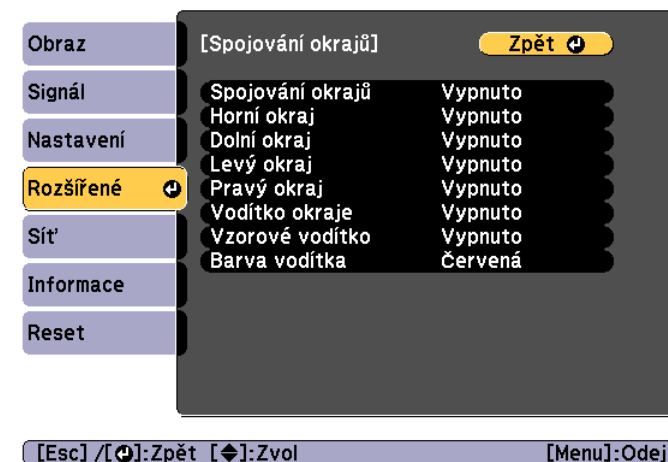
## Spojování okrajů

Doladěním překrývajících se ploch vytvořte souvislý obraz.



Před provedením spojování okrajů pro zvýšení přesnosti nastavení stiskněte tlačítko [Color Mode] na dálkovém ovladači a potom nastavte **Režim barev** na **Vícenásobná projekce**.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].  
Zobrazí se následující obrazovka.



Podnabídka	Funkce
<b>Spojování okrajů</b>	Nastavením na možnost <b>Zapnuto</b> aktivujete funkci Spojování okrajů. Když nepromítáte z více projektorů, nastavte možnost <b>Vypnuto</b> .
<b>Horní okraj/Dolní okraj/Levý okraj/Pravý okraj</b>	<p><b>Spojování:</b> Nastavením na <b>Zapnuto</b> aktivujete funkci Spojování okrajů ve směru, ve kterém nastavujete, a rozsah spojení bude stínovaný.</p> <p><b>Prolnout poč. polohu:</b> Zobrazí počáteční polohu jako červenou čáru a upraví na úrovni jednoho pixelu.</p> <p><b>Rozsah spojení:</b> Slouží k úpravě rozsahu, který se má stínovat. Úpravy jsou možné až na úroveň jednotlivých pixelů. Maximální rozsah je 45 % rozlišení.</p> <p><b>Křivka spojení:</b> Nastavte, jakým způsobem se má použít stínování.</p>
<b>Vodítko okraje</b>	Nastavením na <b>Zapnuto</b> se v rozsahu pro Spojování okrajů zobrazí vodítko.
<b>Vzorové vodítko</b>	Nastavením na možnost <b>Zapnuto</b> se zobrazí vzor pro určení odpovídající pozice rozsahu pro Spojování okrajů.

Podnabídka	Funkce
Barva vodítka	Vyberte kombinaci barev vodítek.

#### 4 Zapněte funkci Spojování okrajů.

- (1) Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

#### 5 Nastavte položku **Vodítko okraje** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte možnost **Vodítko okraje** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].



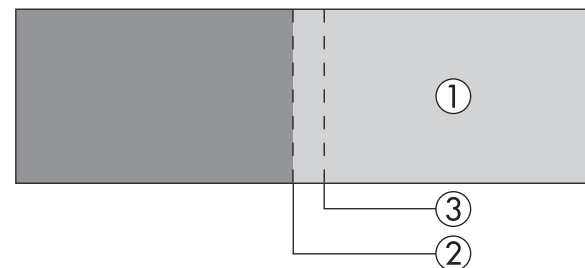
Pokud vodítko není dobře viditelné, můžete změnit jeho barvu v nastavení **Barva vodítka**.

#### 6 Nastavte položku **Vzorové vodítko** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte možnost **Vzorové vodítko** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

#### 7 Nastavte možnosti **Horní okraj**, **Dolní okraj**, **Levý okraj** nebo **Pravý okraj** podle toho, jaké části obrazu se překrývají.

Následuje postup nastavení obrazovky (1) - jde o příklad.



Ve výše uvedeném příkladu musíte nastavit **Levý okraj**, protože jste si všimli překrývajících se oblastí v levé části obrazu (1).

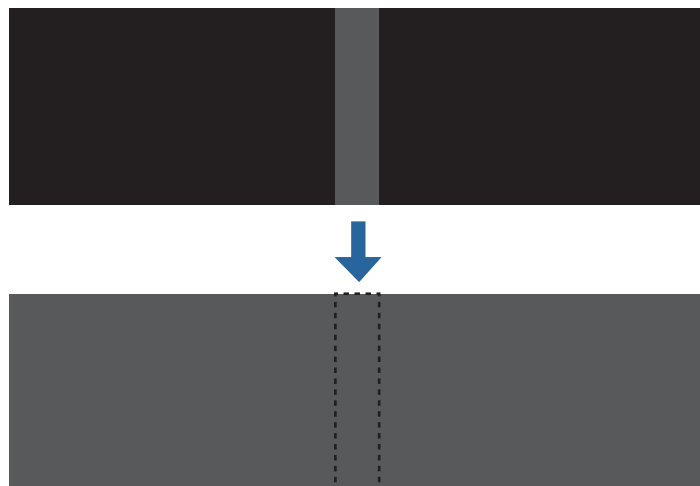
- (1) Vyberte možnost **Levý okraj** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **Spojování** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (4) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (5) V části **Prolnout poč. polohu** zarovnejte počáteční polohu prolnutí s okrajem (2) obrazu.
- (6) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (7) V položce **Rozsah spojení** upravte rozsah (3), který se má stínovat. Hodnota, při níž je překrývající se rozsah a vodítko ve stejné poloze, je nejlepší.
- (8) V nabídce **Křivka spojení**, zadejte, jakým způsobem chcete použít stínování.
- (9) Stiskněte tlačítko [Esc].

#### 8 Po dokončení nastavení nastavte položky **Vodítko okraje** a **Vzorové vodítko** na **Vypnuto**.

## Úroveň černé

Když je zobrazen černý obraz, vystupují pouze místa, kde se obrazy překrývají. Funkce úrovně černé umožňuje sjednotit jas a tón míst, kde se

obrazy nepřekrývají, s místy, kde se obrazy překrývají, aby byly rozdíly méně zřetelné.

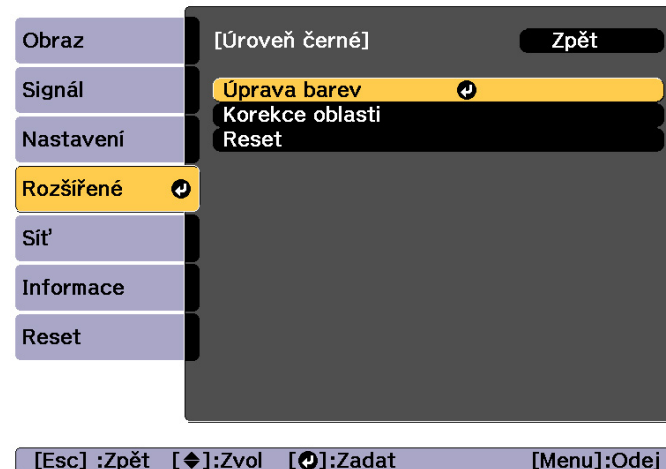


- Úroveň černé nelze upravit, když je zobrazen zkušební vzor.
- Pokud je hodnota **Geometrická korekce** velká, pravděpodobně nebude možné provést úpravy správně.
- Jas a tón se mohou lišit na místech, kde se obrazy překrývají, a také na dalších místech, i po provedení nastavení úrovně černé.
- Změníte-li nastavení **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**, obnoví se výchozí hodnota funkce Úroveň černé.  
☞ "Spojování okrajů" [s.93](#)

**1** Vyberte možnost **Úroveň černé** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



**2** Vyberte volbu **Úprava barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se oblasti, které se mají shodovat s nastavením **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**.

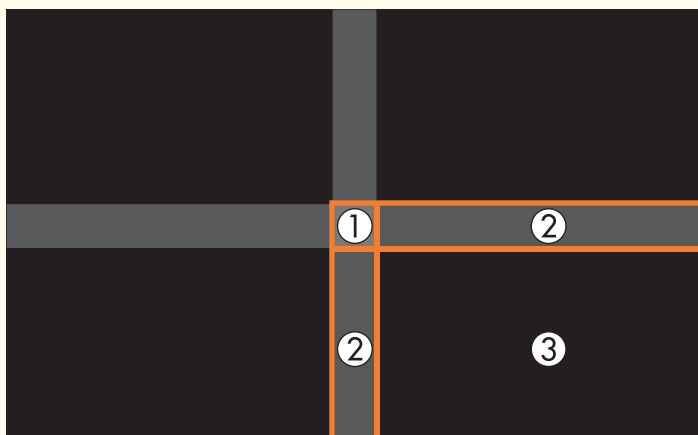


- 3** Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Barva vybrané oblasti se změní na oranžovou.



Když se překrývá více obrazovek, upravte podle oblasti s největším překrytím (nejjasnější oblast). Na obrázku níže nejdříve zarovnejte (2) s (1) a potom upravte tak, aby bylo (3) zarovnáno s (2).



- 4** Upravte tón černé a jas.



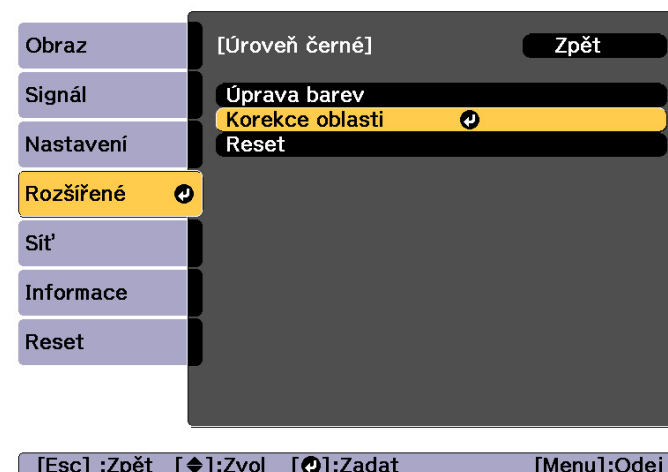
- 5** Opakujte kroky 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající části.



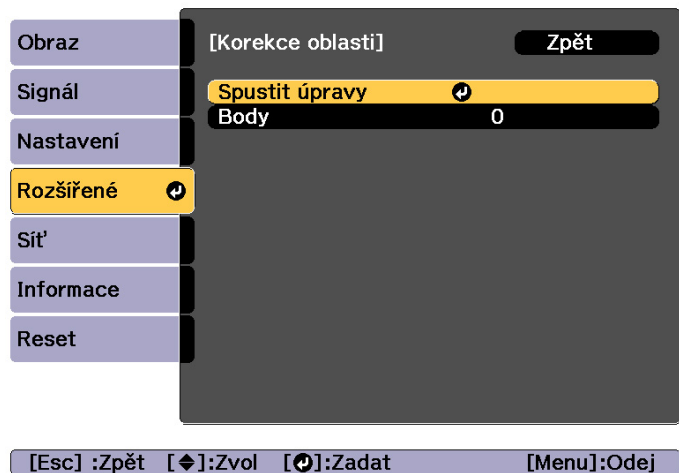
Pokud se i poté tón některých míst liší, využijte k úpravě funkci **Korekce oblasti**.

- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

- 7** Vyberte možnost **Korekce oblasti** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 8** Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se okrajové čáry, které označují oblasti, ve kterých se obrazy překrývají.

Zobrazí se okrajové čáry, které se mají shodovat s nastavením **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**.

- 9 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] vyberte okrajovou čáru oblasti, kterou chcete upravit.

Barva vybrané čáry se změní na oranžovou.



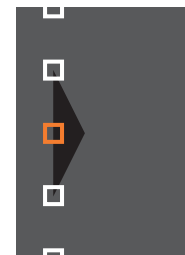
- 10 Stiskněte tlačítko [↵] pro potvrzení volby.



- 11 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte polohu okrajových čar a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 12 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přejděte na bod, který chcete posunout, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Barva vybraného bodu se změní na oranžovou.



- 13 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte bod.

Chcete-li přesunout další bod, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na krok 12 a poté opakujte kroky 12 a 13.

Chcete-li upravit jinou okrajovou čáru, stiskněte tlačítko [Esc], dokud se nezobrazí obrazovka pro výběr okrajové čáry z kroku 9.



Chcete-li obnovit výchozí hodnoty funkce **Úroveň černé**, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na obrazovku z kroku 7, vyberte možnost [Reset] a potom stiskněte tlačítko [↵].

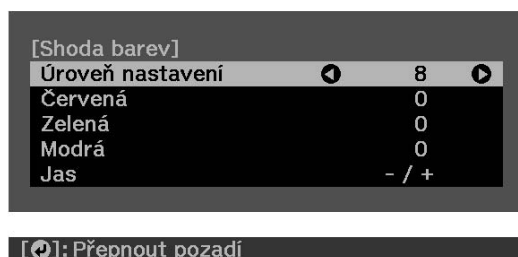
- 14** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

## Shoda barev

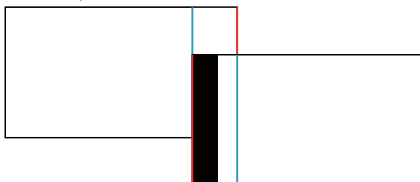
Možnost doladění barevného vyvážení a jasu od černé po bílou pro všechny barevné tóny.

- 1** Vyberte možnost **Shoda barev** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se následující obrazovka.



Polovina překrývajících se oblastí se zobrazí černě, takže snadno zkontrolujete okraj obrazu.



Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Červená, Zelená, Modrá: Úprava tónů jednotlivých barev.

Jas: Upravuje jas obrazu.

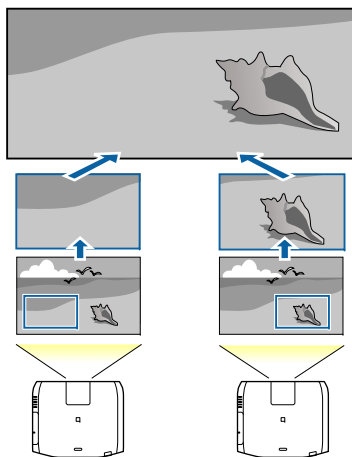


Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] přepínáte promítaný obraz a obraz nastavení.

- 2** Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a potom nastavte úroveň nastavení tlačítky [◀][▶].
- 3** Vyberte **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá**, poté pomocí tlačítek [◀][▶] upravte barevný tón.
- 4** Vyberte položku **Jas** a potom upravte jas tlačítky [◀][▶].
- 5** Vraťte se na krok 1 a upravte jednotlivé úrovně.
- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Zobrazení zvětšeného obrazu

Část obrazu bude oříznuta a zobrazena. To umožňuje vytvořit jeden velký obraz zkombinováním obrazů promítaných z více projektorů.



- 1 Promítejte obraz a poté stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.



Tutéz operaci lze provést volbou **Měřítka** pod **Signál**.

- 3 Vyberte položku **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Zapněte **Měřítka**.

- (1) Vyberte položku **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte volbu **Automaticky** nebo **Ručně** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**Automaticky:** Automaticky upraví oříznutou oblast podle hodnot nastavení v části Spojování okrajů a Dlaždice. Není třeba provádět žádné kroky po kroku 6.

**Ručně:** Umožňuje upravit oříznutou oblast ručně.

- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.



Pokud automatické nastavení nefunguje pro oříznutý obraz, upravte poměr stran a potom vyberte volbu **Automaticky**.

☞ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.82

- 5 Nastavte položku **Režim měřítka**.

- (1) Vyberte položku **Režim měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **Zvětšené zobraz.** nebo **Plné zobrazení** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**Zvětšené zobraz.:** slouží k úpravě podle aktuálně zobrazeného obrazu.

**Zvětšit**

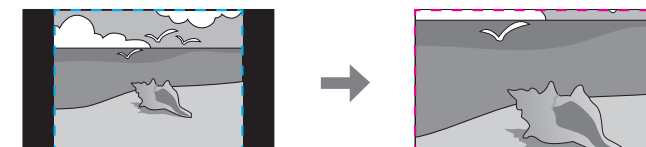


**Přesunout**



**Plné zobrazení:** slouží k úpravě podle velikosti panelu projektoru (maximální plocha, na které lze obraz zobrazit).

**Zvětšit**



**Přesunout**



(3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## 6 Upravte měřítko.

Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte metodu úpravy a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶]. (Minimální zvětšení 0,5 až maximální zvětšení 10)

-+: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně a svisle zároveň.

**Změnit měř. svisle:** slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu svisle.

**Změnit měř. vodorov.:** slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně.

## 7 Obraz je oříznut a upraven.

(1) Vyberte volbu **Nastavení oříznutí** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Pokud vyberete volbu **Rozsah oříznutí**, zobrazí se rozsah a souřadnice obrazu, který bude projektor promítat.

(2) Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] posouvajte obraz.

Upravte souřadnice a velikost jednotlivých obrazů při sledování projekční plochy.

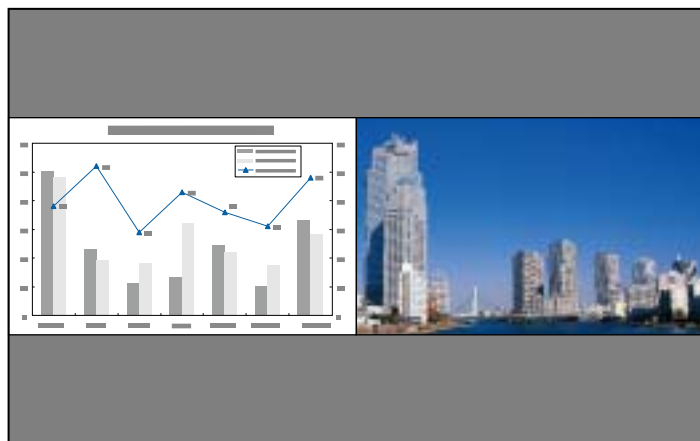
(3) Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Můžete si prohlédnout zobrazenou oblast po oříznutí v rámci celého obrazu v části **Rozsah oříznutí**.

## Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



Funkci rozdělené obrazovky nemůžete použít v režimu přehrávání obsahu.

## Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

Levý obraz	Pravý obraz					
	HDMI	HDBa-seT	DVI-D	Počítač	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Počítač	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



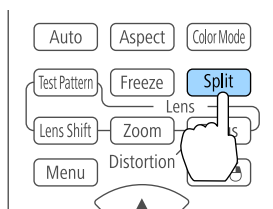
- Signály s horizontálním rozlišením překračující 1920 nejsou podporovány.
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- ☞ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** [s.144](#)

## Postupy

Promítání pomocí funkce split screen

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači. Právě zvolený vstupní zdroj je promítaný na levou část plochy.

### Dálkové ovládání



Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.

☞ Nastavení - Split Screen s.148

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu]. Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.



[◀]:Zvol [▶]:Zadat

[Menu]:Odej

- 3 Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



[Esc] / [↵]:Zpět [◀]:Zvol

[Menu]:Odej



Stejně operace je možné provádět podle následujícího postupu.

☞ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.62

☞ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.63

- 5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵].

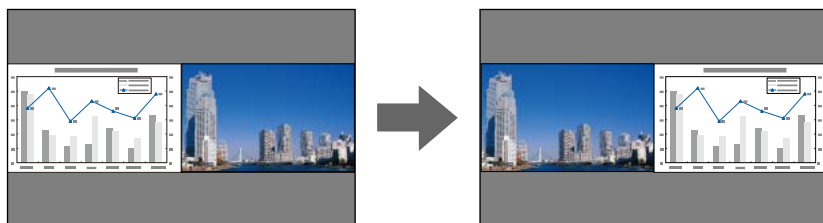
Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Promítané obrazy přepnete následujícím způsobem.

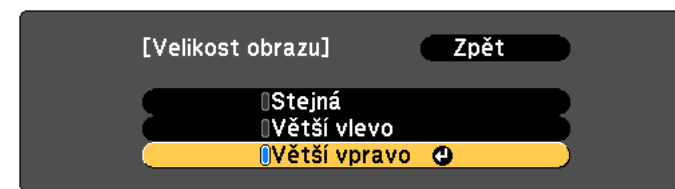
- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2** Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

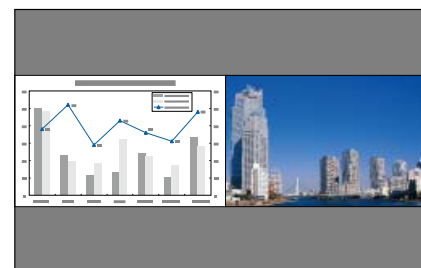
- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2** Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3** Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].



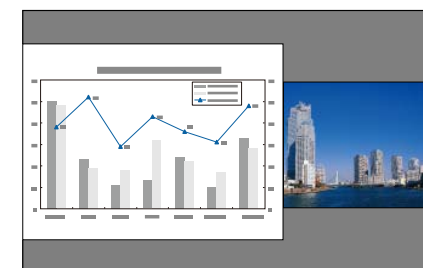
[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Nastavit [Menu]: Odej

Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

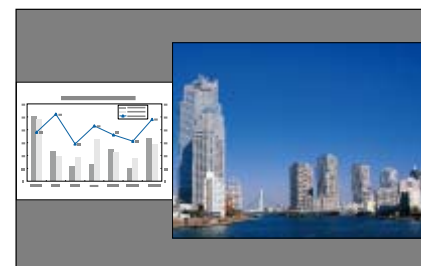
**Stejná**



**Větší vlevo**



**Větší vpravo**







- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

## Změna zvuku

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Zdroj zvuku** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Zvolte zvuk, který chcete na výstupu, a stiskněte tlačítko [↵].  
Když vyberete možnost **Automaticky**, bude na výstupu zvuk pro zvětšený obraz. Pokud mají obrazy stejnou velikost (**Stejná**), bude na výstupu zvuk pro levý obraz.



## Ukončení promítání pomocí funkce split screen

**Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte funkci split screen.**

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- Vyberte možnost **Ukončit Split Screen** na obrazovce Nastav. Split Screen. ➡ s.103

**Omezení při promítání pomocí funkce split screen**

## Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

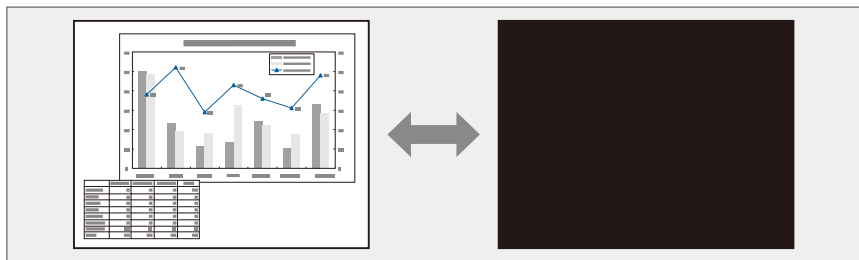
- Nastavení konfigurační nabídky
- Elektronická lupa
- Změna režimu poměru stran
- Používání tlačítek [User1], [User2] nebo [User3] na dálkovém ovladači
- Náповědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.
- Nezbrazí se uživatelské logo.

## Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu však platí na obraz na pravé straně plochy pro možnosti **Režim barev**, **Teplota barev**, **Interpolace rámců** a **Super-resolution**.
- **Odstranění prokladu** a **Potlačení šumu** jsou k dispozici pouze pro levou obrazovku.

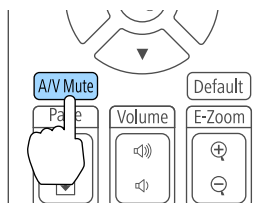
**Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)**

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

## Dálkové ovládání



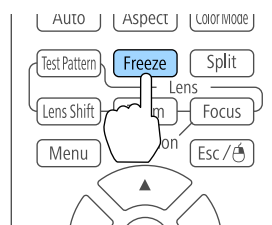
- Je-li povolena možnost Vypnout A/V, zdroj světla se vypne.
  - Chcete-li setmít nebo rozetmít při zapnutí nebo vypnutí videa, nastavte požadovaný počet sekund v části **Pohasnout** a **Rozsvítit**.  
**☛ Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Pohasnout, Rozsvítit s.151**
  - Když je aktivována funkce vypnutí A/V a během přibližně 2 hodin neprovedete žádnou operaci, projektor se automaticky vypne. Pokud nechcete vypnout napájení, nastavte položku **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.  
**☛ Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V s.151**
  - Když je položka **Zrušit vypnutí A/V** nastavena v konfigurační nabídce na **Vypnout A/V**, lze následující operace přesto provést bez uvolnění vypnutí A/V.
    - Změna zdroje pomocí tlačítek pro přepínání vstupu na dálkovém ovladači.
    - Ovládání projektoru z počítače pomocí komunikačních příkazů.**☛ Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Zrušit vypnutí A/V s.151**
- Vypnutí A/V lze zrušit pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo odesláním příkazu A/V mute Off.
- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.

## Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce Zmrazit.

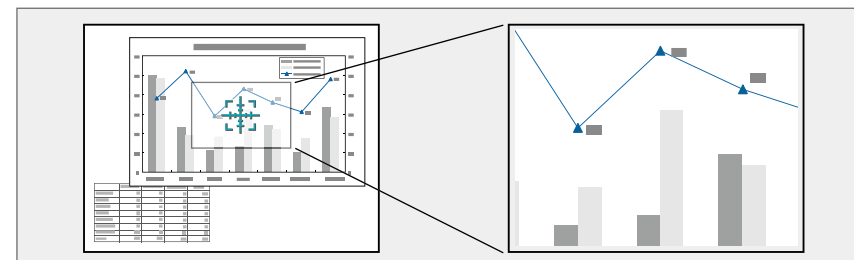
### Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

## Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

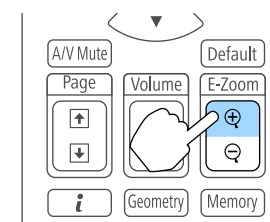
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### 1 Aktivujte funkci E-Zoom.

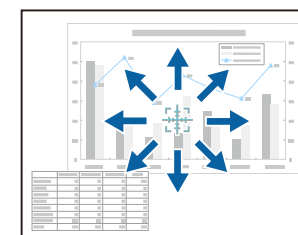
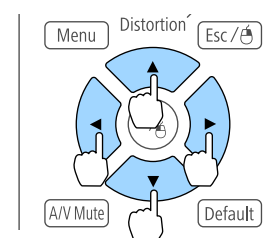
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

### Dálkové ovládání



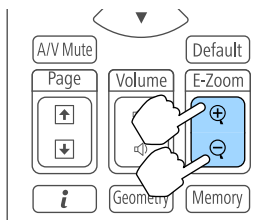
### 2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

### Dálkové ovládání



## 3 Provedte zvětšení.

### Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.  
Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.  
Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítek [▲], [▼], [◀] nebo [▶] snímkem procházet.
- Funkce E-Zoom není k dispozici, když je zapnutá položka **Měřítka**.  
☛ **Signál - Měřítka** s.146
- Pokud je aktivována funkce **4K vylepšení**, zobrazí se zpráva. Výběrem možnosti **Ano** deaktivujete funkci **4K vylepšení**. (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)  
☛ **Obraz - Vylepšení obrazu - 4K vylepšení** s.144

## Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Nastavte **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto** a proveďte operace.  
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.118
- Pokud pro kopírování nastavení nabídky mezi několika projektory použijete funkci dávkového nastavení, zkopíruje se také uživatelské logo. Nenastavujte obrazy, které nechcete sdílet napříč několika projektory jako uživatelské logo.

## 1

Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" s.140

## 2

Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



Pokud vyberete **Uživatelské logo**, možnosti jako Geometrická korekce, E-Zoom, Poměr stran, Měřítka a Typ obrazovky jsou dočasně zakázané.

## 3

Vyberte **Zahájit nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].  
Zobrazí se obrazovka pro potvrzení.

## 4

Vyberte možnost **Ano** a poté stiskněte tlačítko [↵].

## 5

Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



Pomocí možnosti **Reset** odstraníte obraz a přejdete zpět na výchozí nastavení.

Režim přehrávání obsahu umožňuje promítat obrazy vhodné pro digitální nápisy na takových místech, jako jsou muzea, showroomy a obchody. Můžete promítat seznam fotografií a videí uložených v externí paměti. Pomocí funkce efektů změníte barvu a tvar promítaného obrazu.



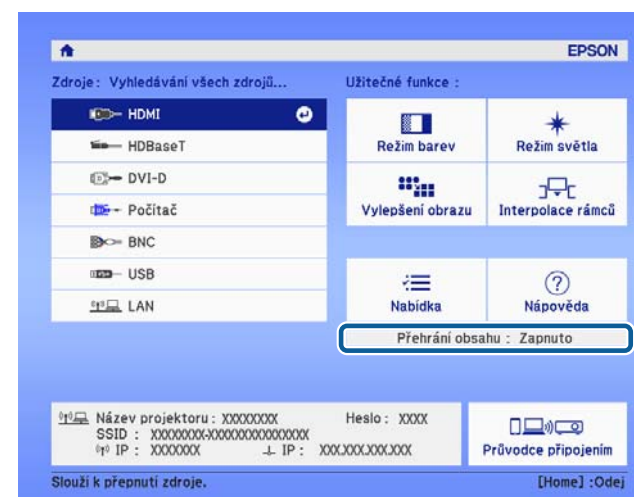
Funkce přehrávání obsahu využívá port USB-A; to znamená, že zároveň nemůžete používat funkci bezdrátové sítě LAN.

## Přepnutí do režimu přehrávání obsahu

Přepnutím do režimu přehrávání obsahu přehrajete seznam stop.

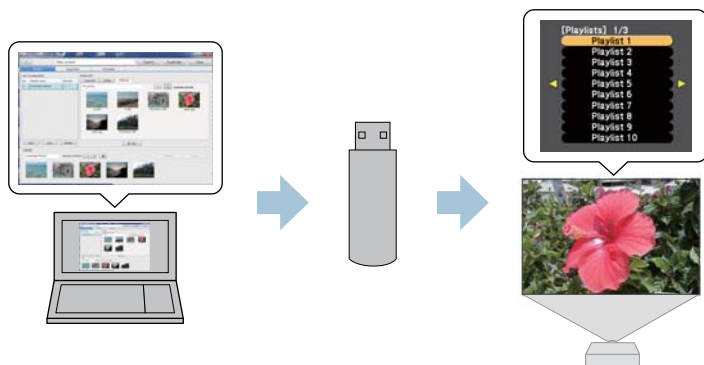
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Přehrání obsahu** z nabídky **Nastavení**.

- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
- 4 Režim přehrávání obsahu povolíte restartováním projektoru.
- 5 Stiskněte tlačítko [⬆] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se hlavní obrazovka.
- 6 Ověřte, zda je režim přehrávání obsahu povolený.



## Přehrávání seznamu stop

Režim přehrávání obsahu umožňuje promítání fotografií a videí, která byla uložena v podobě seznamů stop.



- Nejprve musíte přiřadit funkci **USB** uživatelskému tlačítku.  
☛ **Nastavení - Uživatelské tlačítko** [s.148](#)
- Disk USB Flash musí splňovat následující požadavky.
  - Formát FAT 16/32
  - Pouze jeden oddíl
  - Nebyly povoleny žádné funkce zabezpečení
  - Nepoužívejte multifunkční čtečku karet ani rozbočovač USB
  - Celková délka disku USB Flash je 6 cm nebo méně

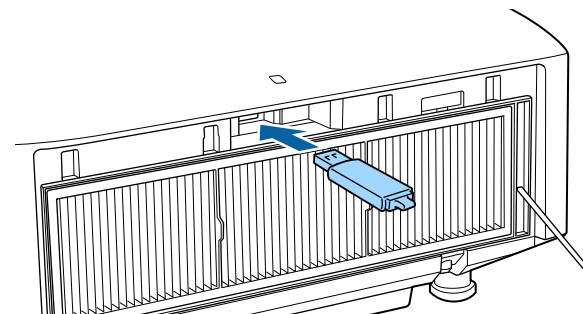
**1** Vytvořte si seznam stop pomocí Epson Projector Content Manager a uložte jej na zařízení USB Flash.



Podrobnosti najdete v „Epson Projector Content Manager - Návod na použití“.

**2** Připojte disk USB Flash k portu projektoru USB-A (část s instalací modulu bezdrátové LAN), zatímco režim přehrávání obsahu je povolený.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.55](#)



**3** Stiskněte uživatelské tlačítko přiřazené funkci **USB** na dálkovém ovladači.

Přehraje se první seznam stop nebo plánovaný seznam stop.



- Stisknutím číselných tlačítek a současným podržením tlačítka [Num] přehrajete seznam stop, který byl zaregistrován jako oblíbený. Oblíbené položky můžete registrovat pomocí Epson Projector Content Manager.
- Chcete-li vybrat seznam stop k přehrávání ze seznamu, vyberte možnost **USB prohlížeč** z nabídky **Nastavení** a poté pomocí tlačítek Nahoru, Dolů, Doleva a Doprava vyberte soubor.  
☛ **Nastavení - Přehrávání obsahu - USB prohlížeč** [s.148](#)

## Přidávání efektů k obrazu (funkce efektů)

V režimu přehrávání obsahu můžete změnit barvu a tvar promítaného obsahu.

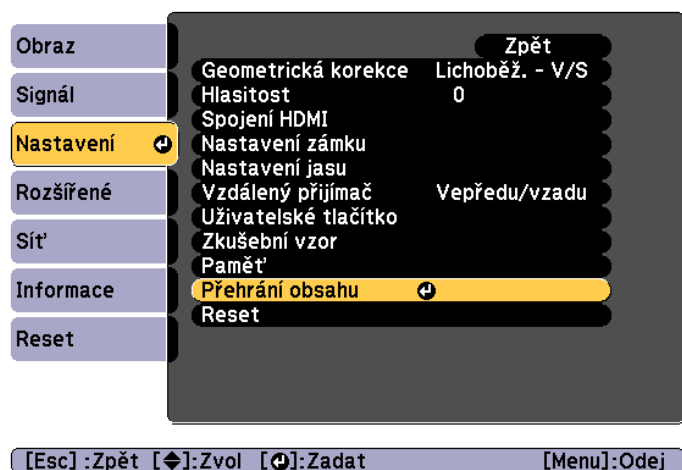




Při používání funkce efektů musíte pravidelně spouštět **Režim obnovy**.

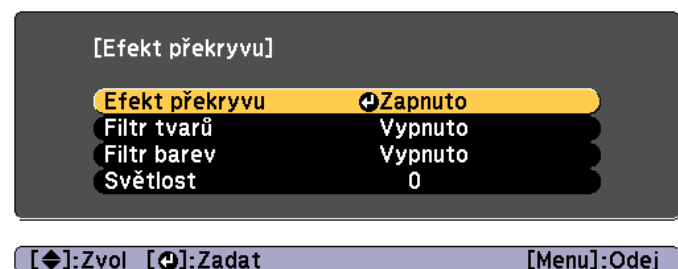
☛ **Reset – Režim obnovy** s.167

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během režimu přehrávání obsahu, vyberte možnost [Nastavení] a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 2 Vyberte možnost **Efekt překryvu** z nabídky **Přehrání obsahu** a poté stiskněte tlačítko [↵].

- 3 Nastavte **Efekt překryvu** na **Zapnuto** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 4 Vyberte **Filtr tvarů** a poté stiskněte tlačítko [↵].

- 5 V případě potřeby upravte následující položky.

- **Tvar:** Nastavte tvar efektu z nabídky Kruh, Čtverec nebo Přizpůsobený.



Oblíbené obrazy si můžete zaregistrovat pomocí Epson Projector Content Manager. Podrobnosti najdete v „Epson Projector Content Manager - Návod na použití“.

- **Efekt filtru:** Vyberte, zda chcete provést maskování uvnitř nebo vně vybraného tvaru.
- **Velikost:** Nastavte velikost vybraného tvaru.
- **Pozice:** Nastavte polohu zobrazení vybraného tvaru.

- 6 Vyberte možnost **Filtr barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].

- 7 V případě potřeby upravte následující položky.

- **Filtr barev:** Vyberte barvu efektů.
- **Přizpůsobený:** Upravte nastavení Červená, Zelená a Modrá.

- 8 Nastavením možnosti **Světlost** nastavíte jas efektu.

- 9 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Omezení režimu přehrávání obsahu

### Omezení funkcí

V režimu přehrávání obsahu není možné změnit následující operace.

- Teplota barev (pokud je jako **Filtr barev** vybrána možnost **Teplá bílá** nebo **Studená bílá**)
- Vyprázdnění
- Split Screen
- Pozadí obrazu
- Projekční plocha
- Auto. hledání zdroje
- Heslo Remote
- Spojování okrajů
- Místo uložení logu

V režimu přehrávání nemůžete používat ani nástroj Epson Projector Professional Tool.

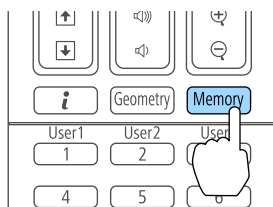


Nastavení aktuálně zobrazeného obrazu a hodnoty geometrické korekce jsou uloženy do paměti a lze je podle potřeby kdykoli načíst.

## Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti / resetování paměti

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Memory].

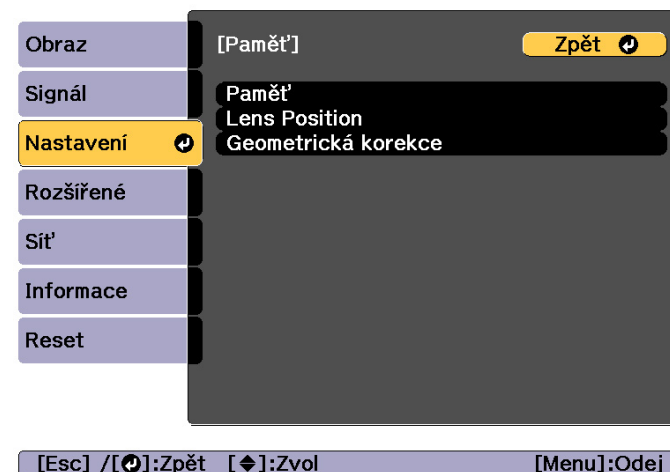
### Dálkové ovládání



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

Nastavení - Paměť [s.148](#)

- 2 Vyberte typ paměti a potom stiskněte tlačítko [].



**Paměť:** Nastavení následujících položek nabídky jsou uložena do paměti. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.

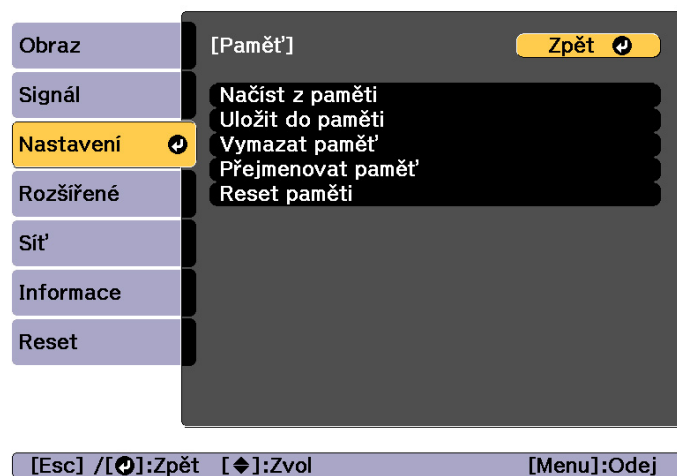
Hlavní nabídka	Podnabídka
Obraz	Všechny položky nastavení
Signál	Měřítka
Nastavení	Nastavení jasu
Rozšířené	Spojování okrajů Úroveň černé Shoda barev


**Lens Position:** Registruje polohu objektivu upravenou pomocí posunu objektivu, zoomu, zaostření a zkreslení. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.


"Registrace a načítání hodnot nastavení objektivu" [s.39](#)

**Geometrická korekce:** Hodnota úprav geometrické korekce je uložena. Můžete zaregistrovat až 3 hodnot.

- 3 Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [].



Funkce	Popis
<b>Načíst z paměti</b>	Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko [↵], budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.
<b>Uložit do paměti</b>	Zaregistruje aktuální nastavení do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.
<b>Vymazat paměť</b>	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost <b>Ano</b> a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť.
<b>Přejmenovat paměť</b>	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti.  "Operace měkkých kláves" <a href="#">s.157</a> Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko <b>Finish</b> a potom stiskněte tlačítko [↵].

Funkce	Popis
<b>Reset paměti</b>	Obnoví název a nastavení uložené paměti. Chcete-li obnovit všechny paměti uložené v části <b>Paměť</b> , <b>Lens Position</b> a <b>Geometrická korekce</b> , použijte funkci <b>Reset paměti</b> .  <b>Reset - Reset paměti</b> <a href="#">s.167</a>



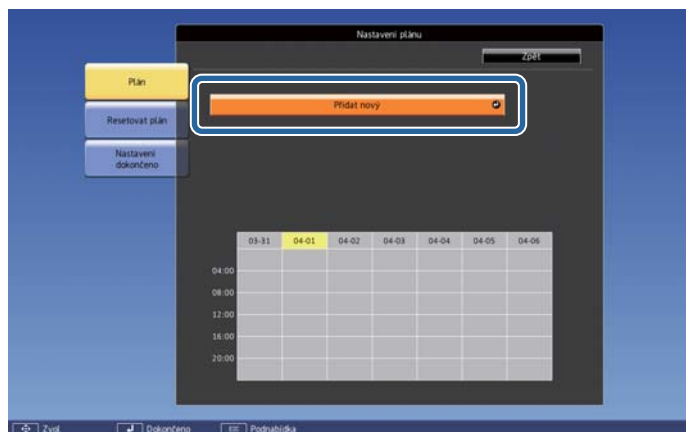
Pokud má značka nalevo od názvu paměti modrou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden. Můžete zaregistrovat až 30 událostí v části **Plán** a jednu událost v části **Rozšířený plán**.

## Uložení události

### Nastavení události

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
☛ "Konfigurace Ovládání nabídky" [s.140](#)
- 2** Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířeně**.
- 3** Vyberte možnost **Přidat nový** v části **Plán**.



### 4 Nastavte plán.

Název podnabídky	Funkce
<b>Nastavení události</b>	Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Vyberte možnost <b>Nezměněno</b> pro položky, které nechcete měnit, když dojde k události. Je možné nastavit následující funkce položek. <b>Plán</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájení</li> <li>• Zdroj</li> <li>• Režim světla</li> <li>• Vypnout A/V</li> <li>• Kalibrace světla</li> <li>• Režim obnovy</li> <li>• Hlasitost</li> </ul>
<b>Nastavení datumu / času</b>	Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události. Můžete nastavit až čtyři následující týdny. Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice. ☛ "Operace měkkých kláves" <a href="#">s.157</a>

- 5** Vyberte položku **Uložit** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].  
Chcete-li zaregistrovat další události, zopakujte kroky 3 až 5.
- 6** Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete ukládání.



- Kalibrace světla se nespustí automaticky, pokud je projektor používán souvisle 24 hodin nebo pokud je často používána funkce přímého vypnutí. Nastavte funkci **Kalibrace světla** tak, aby se aktivovala po každých 100 hodinách používání.
- Když je aktivována funkce **Kalibrace světla**, zapněte projektor alespoň 20 minut před akcí.

## Zobrazení události








V této části jsou uvedeny pokyny pro zobrazení události Plán.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.


- 3 Pomocí tlačítek [◀][▶] zvýrazněte datum, které chcete zkontrolovat.

Zobrazí se podrobnosti událostí registrovaných na vybraný den. Indikátor se rozsvítí, když je uložena událost.

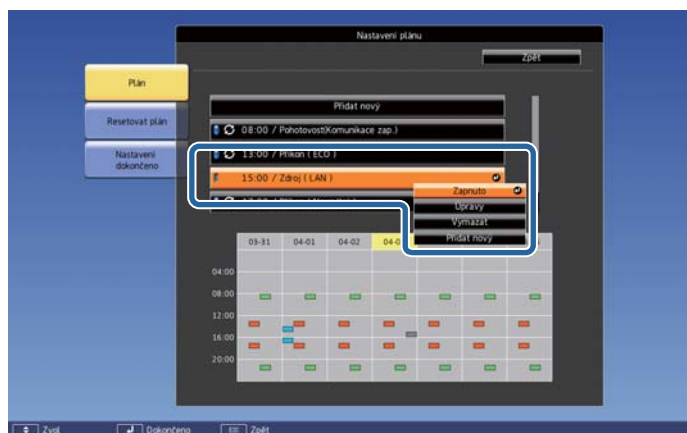


-  (Modrá): Povolená událost
-  (Šedá): Blokováná událost
-  : Opakovaná událost
-  (Světle modrá): Jedna událost
-  (Oranžová): Opakovaná událost
-  (Zelená): Sledování komunikace Zapnuto/Vypnuto
-  (Šedá): Blokováná událost

## Úpravy události

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
 "Konfigurace Ovládání nabídky" [s.140](#)

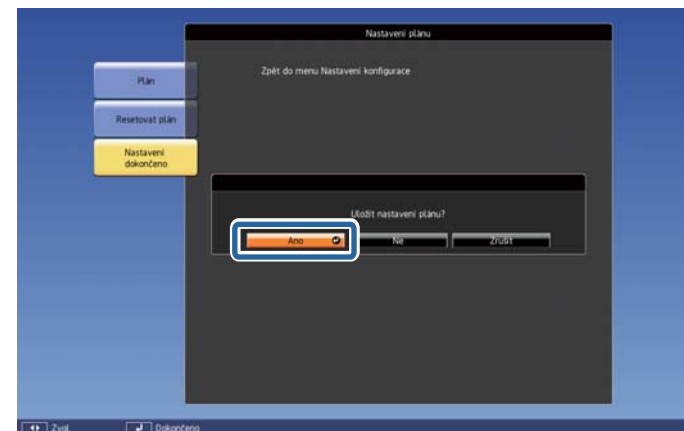
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Pomocí tlačítek [◀][▶] označte datum obsahující událost, kterou chcete upravit.
- 4 Označte událost, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [Esc].



- 5 Upravte událost.

Název podnabídky	Funkce
<b>Zapnuto/Zakázáno</b>	Slouží k aktivaci nebo deaktivaci vybrané události.
<b>Úpravy</b>	Slouží k úpravám obsahu vybrané události. Vyberte položku <b>Uložit</b> a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete úpravy.
<b>Vymazat</b>	Odstraní vybranou událost.
<b>Přidat nový</b>	Uloží novou událost. Vyberte volbu <b>Uložit</b> a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete registraci.

- 6 Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete úpravy.



Chcete-li odstranit všechny zaregistrované události, vyberte možnost **Resetovat plán** a potom vyberte možnost **Ano**. Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** odstraňte události.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek/tlačítko Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu" [s.120](#)
- **Zámek Proti Zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Prevence proti odcizení/pádu" [s.122](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující čtyři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

### • Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu** nebo **Úvodní obrazovka** ze **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.151](#)

### • Sítová ochrana

Je-li funkce **Sítová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Sít**.

☛ "Nabídka Sít" [s.156](#)

### • Ochrana Plánu

Když je položka **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení systémového času nebo plánů projektoru.

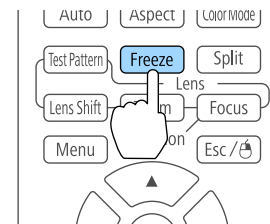
## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1 Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

### Dálkové ovládání



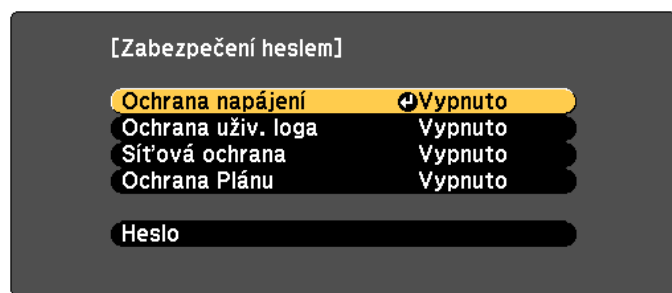


Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.

Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

👁️ "Zadání hesla" s.119

- 2 Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

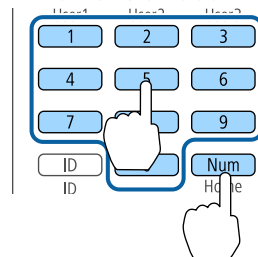


- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

## Dálkové ovládání

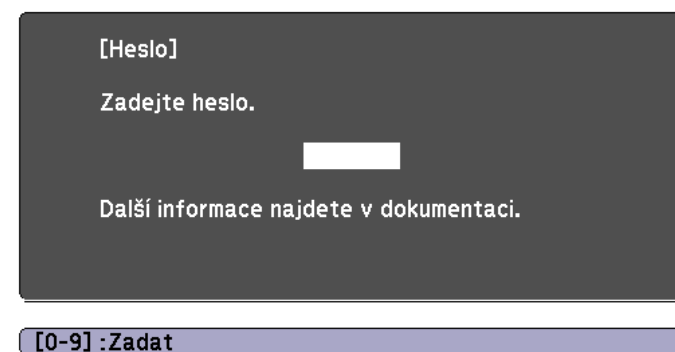


- (4) Znovu zadejte heslo.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo."  
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

### Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Request Code: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte nejbližší servisní středisko Epson."  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu

V projektoru jsou dostupné následující tři funkce omezující provoz.

- **Provozní zámek**  
Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- **Zámek Objektivu**  
Tato funkce deaktivuje všechna tlačítka na dálkovém ovládači, která souvisí s ovládáním objektivu, čímž se zabrání nevhodnému nastavování objektivu, poté co byl správně nastaven.
- **Zámek tlačítek na dálkovém ovládači**  
Tato funkce deaktivuje tlačítka kromě hlavních tlačítek potřebných pro základní používání dálkovým ovladačem za účelem zabránění chyb při používání.

### Provozní zámek

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů. I když je ovládací panel zamčený, stále můžete používat dálkové ovládání jako obvykle.

- **Úplné zamknutí**  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- **Provozní zámek**  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

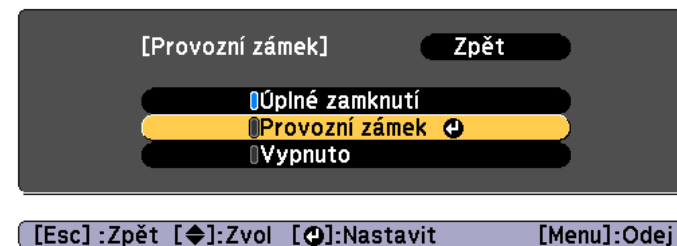
- 1 Stiskem tlačítka [⏻] na ovládacím panelu během promítání se zobrazí obrazovka Provozní zámek.



Nastavení na obrazovce **Provozní zámek** lze rovněž provést v konfigurační nabídce.

 **Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.148**

- 2 Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.




- 3 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.  
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



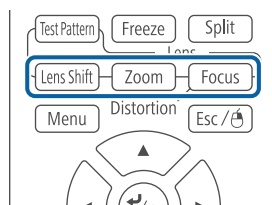


Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Pomocí dálkového ovladače nastavte položku **Provozní zámek** v konfigurační nabídce na **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.148**
- Stiskněte a podržte tlačítko [] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek Objektivu

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka související s ovládáním objektivu.

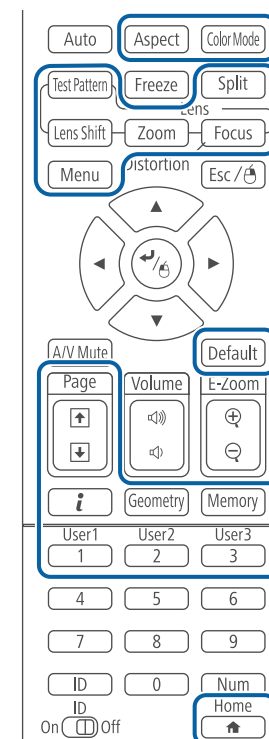



Nastavte **Zámek Objektivu** na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Nastavení zámku - Zámek Objektivu s.148**

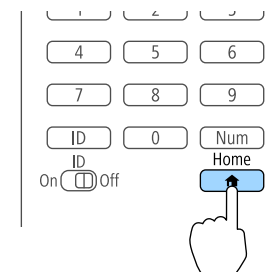
## Zámek tlačítek dálkového ovladače

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka.



Při každém stisknutí tlačítka [] přibližně 5 sekund se zámek tlačítek dálkového ovladače zapne nebo vypne.

### Dálkové ovládání





I při aktivovaném zámku tlačítek dálkového ovladače je možné provádět následující akce.

- Resetování výchozího nastavení položky Vzdálený přijímač
- Uvolnění zámku tlačítek dálkového ovladače

## Prevence proti odcizení/pádu

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot

Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.

Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.

☞ <http://www.kensington.com/>

- Bod instalace bezpečnostního kabelu

Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku. Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.

Projektor můžete zabezpečit také pomocí bezpečnostního kabelu a držáku na strop, a zabránit tak pádu.



# Používání projektoru v síti

Tyto části obsahují pokyny pro nastavení a používání vašeho projektoru v síti.

Prostřednictvím drátové sítě lze odesílat obraz do projektoru. Stačí připojit projektor k síti a potom nastavit projektor a počítač pro síťové promítání.

Po připojení a nastavení projektoru nainstalujte software Epson iProjection z disku EPSON Projector Software CD-ROM (je-li k dispozici) nebo jej stáhněte z webu.

Software Epson iProjection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Rovněž umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz „Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)“.

## Výběr nastavení drátové sítě

Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.



Zkontrolujte, zda je projektor připojen k vaší drátové síti prostřednictvím portu LAN.

☛ "Připojení kabelu sítě LAN" [s.53](#)

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Podle potřeby vyberte základní volby.

- **Název projektoru:** Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo k PJ linku:** Umožňuje nastavit heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PjLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo Remote:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání funkce Remote v softwaru Epson Web Control při nastavování nebo ovládání projektoru. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE** a výchozí heslo je **guest**.)
- **Příst. heslo na web:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání funkce Webové ovládání v softwaru Epson Web Control při nastavování nebo ovládání projektoru. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)

- **Heslo moderátora:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection při připojování k projektoru jako moderátor. Zadejte čtyři číslice pro heslo. (Není žádné výchozí heslo.)
- **Heslo projektoru:** Umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Aby bylo možné promítat obraz a odesílat a přijímat data, musíte zadat zobrazené heslo pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit klíčové slovo:** Umožňuje zobrazit klíčové slovo projektoru na promítací ploše při připojování k projektoru pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

- 6** Vyberte nabídku **Kabelová LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
  - Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.
  - Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**.
- ☞ "Nabídka Kabelová LAN" [s.162](#)



Stiskněte tlačítka [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači a potom vyberte číslo, které chcete zadat, na zobrazené softwarové klávesnici. Potvrďte stisknutím tlačítka [Enter].

- 8** Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN a hlavní obrazovce zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**.

- 9** Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Nastavení dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

### 10 Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.

[LAN]

Název projektoru :  
SSID :  
Adresa IP  :  
Adresa IP ((i)) :  
Heslo :

Event ID :

Prostřednictvím bezdrátové sítě lze odesílat obraz do projektoru.

Stačí nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.55](#)

Projektor můžete připojit k bezdrátové síti ručním nakonfigurováním připojení pomocí nabídek **Síť** projektoru.

Před konfigurací menu **Síť** nastavte čas projektoru. Není-li nastaven čas, není možné správně nakonfigurovat bezdrátovou síť LAN.

☛ "Nastavení času" [s.44](#)

Po nainstalování modulu bezdrátové místní sítě LAN a nastavení projektoru nainstalujte síťový software z disku EPSON Projector Software CD-ROM (je-li k dispozici) nebo jej podle potřeby stáhněte. K nastavení a ovládání bezdrátového promítání je k dispozici následující software a dokumentace:

- Software Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz „Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)“.
- Aplikace Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje promítat z mobilních zařízení iOS nebo Android.  
Aplikaci Epson iProjection (iOS/Android) lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Epson iProjection (Chromebook) umožňuje promítat ze zařízení Chromebook.  
Aplikaci Epson iProjection (Chromebook) je možné stáhnout zdarma z webu Chrome Web Store. Jakékoli poplatky související s komunikací s Chrome Web Store spadají na zákazníka.

## Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

**1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].



## 3 Nastavte položku **Bezdrátové napájení** na **Bezdrátová LAN zap.**



## 4 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

## 5 Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



## 6 Podle potřeby vyberte základní volby.

- **Název projektoru:** Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.

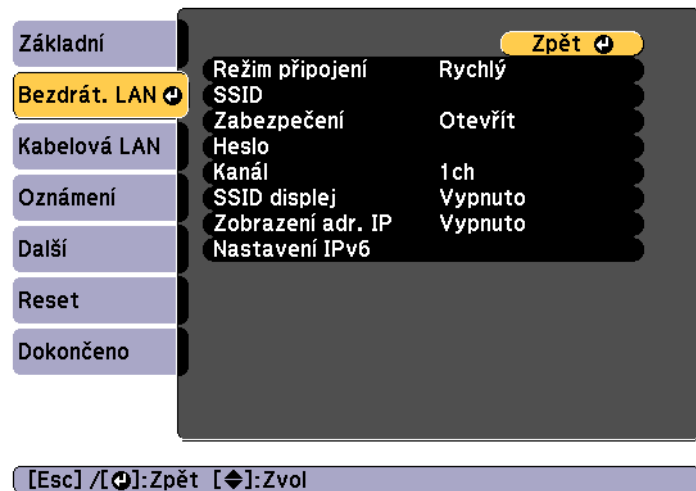
- **Heslo k PJ linku:** Umožňuje nastavit heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PjLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo Remote:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání funkce Remote v softwaru Epson Web Control při nastavování nebo ovládání projektoru. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE** a výchozí heslo je **guest**.)
- **Příst. heslo na web:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání funkce Webové ovládání v softwaru Epson Web Control při nastavování nebo ovládání projektoru. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection při připojování k projektoru jako moderátor. Zadejte čtyři číslice pro heslo. (Není žádné výchozí heslo.)
- **Heslo projektoru:** Umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Zapněte funkci „Heslo projektoru“, když používáte zobrazení miniatur nebo funkci zasílání mezi projektorem a připojenými zařízeními.
- **Zobrazit klíčové slovo:** Umožňuje zobrazit klíčové slovo projektoru na promítací ploše při připojování k projektoru pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno a heslo. Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujete znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybíráte.



**7** Vyberte nabídku **Bezdrát. LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



**8** Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý** umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.
- **Pokročilý**: Umožňuje připojit se chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN.

**9** Pokud jste vybrali režim připojení **Pokročilý**, vyberte **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

**10** Pro režim připojení **Pokročilý** připojení podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.

- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**.

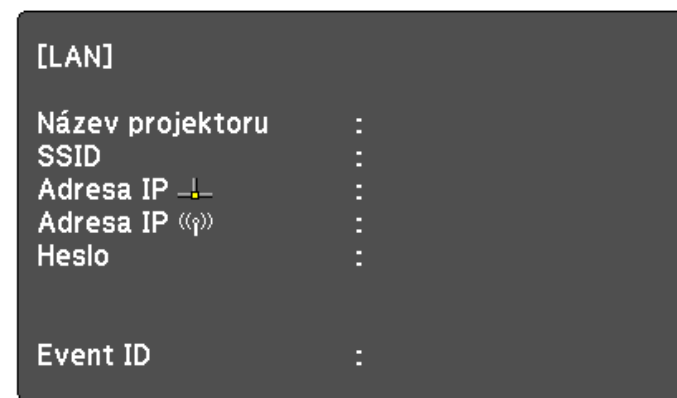
☛ "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.159](#)

**11** Pokud nechcete, aby se na obrazovce pohotovostního režimu LAN a na hlavní obrazovce zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte položku **SSID displej** nebo položku **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**.

**12** Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Nastavení dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

**13** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.



Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

---

### Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1** Poklepáním na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.
- 2** Při připojování v režimu připojení Pokročilý vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.
- 3** Klikněte na **Připojit**.

---

### Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1** Klepněte na ikonu AirPort na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2** Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirPort a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

## Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2-PSK
- Zabezpečení WPA2-EAP \*
- Zabezpečení WPA/WPA2-PSK \*
- Zabezpečení WPA/WPA2-EAP \*

\* K dispozici pouze pro režim připojení Pokročilý.



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

**1** Chcete-li nakonfigurovat zabezpečení WPA2-EAP nebo WPA/WPA2-EAP, zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.

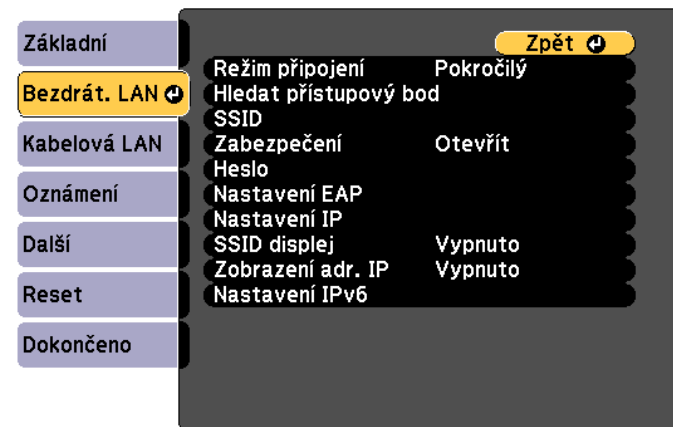
☛ "Podporované certifikáty klienta a CA" [s.133](#)

**2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**3** Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].

**4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

**5** Vyberte nabídku **Bezdrát. LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol

**6** Vyberte nastavení **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].



[Esc] : Zpět [↵]: Zvol [↵]: Zadat

**7** Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Vyberte položku **Nastavení dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Vyberte volbu **Nastavení EAP** a stiskněte tlačítko [Enter].

**8** Vyberte protokol pro ověření jako nastavení **Typ EAP**.

**9** Chcete-li nainportovat certifikát, vyberte typ certifikátu a stiskněte tlačítko [Enter].

- **Certifikát klienta** pro typ PEAP-TLS nebo EAP-TLS
- **Certifikát CA** pro typ PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS nebo EAP-FAST



Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.137](#)

**10** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].

**11** Připojte úložné zařízení USB k portu projektoru USB-A (část s instalací modulu bezdrátové LAN).

Pokud je modul bezdrátové sítě LAN již nainstalován v projektoru, odstraňte jej.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.55](#)

**12** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.

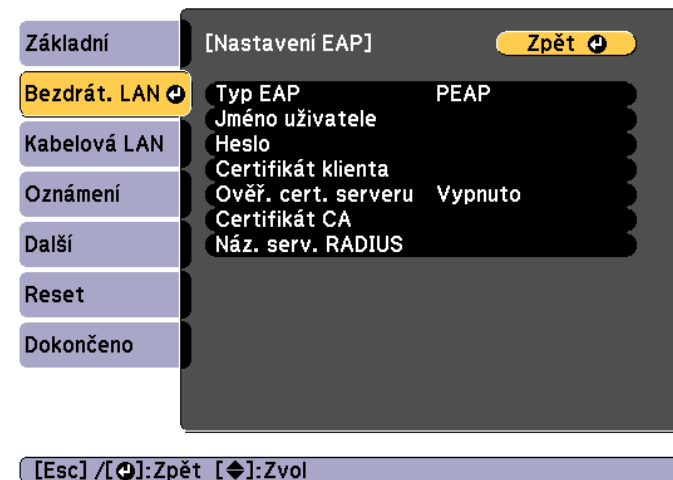
**13** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat.

Okamžitě se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.

**14** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].

Certifikát bude nainportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

**15** Podle potřeby proveďte nastavení EAP.



- **Uživatelské jméno:** Zadejte uživatelské jméno. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.

- **Heslo:** Zadejte heslo používané pro ověření v PEAP, EAP-FAST a LEAP. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.

- **Ověř. cert. serveru** umožňuje vybrat, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA, či nikoli.

- **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadat název serveru pro ověření.

**16** Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Nastavení dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

## Podporované certifikáty klienta a CA

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.


Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Položka	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Heslo *	Je třeba nastavit heslo. Až 32 jednobajtových alfanumerických znaků

Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Položka	Popis
Formát	X509v3
Přípona	DER/CER/PEM
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Kódování	BASE64/binární

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.

 "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.218](#)

## Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení

Po nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení mobilního zařízení pomocí aplikace Epson iProjection (iOS/Android).




- Zkontrolujte, zda je ve vašem zařízení nainstalována nejnovější verze aplikace Epson iProjection (tuto funkci podporuje Epson iProjection verze 1.3.0 nebo novější).
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení Rychlý doporučujeme provést nastavení zabezpečení.

**1**

Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

Na projekční ploše se zobrazí kód QR.



- Pokud se kód QR nezobrazí, nastavte položku **Zobrazit info o LAN** na **Text a kód QR** v nabídce Síť projektoru.  
 **Síť - Na konfiguraci sítě - Zobrazit info o LAN.** [s.158](#)
- Chcete-li kód QR skryt, stiskněte tlačítko [Esc].
- Když je kód QR skrytý, zobrazte jej stisknutím klávesy [Enter].
- Kód QR lze rovněž zobrazit výběrem ikony na hlavní obrazovce.

**2**

Spustíte aplikaci Epson iProjection ve vašem mobilním zařízení.

**3**

Načtením promítnutého kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection jej připojte k projektoru.



Aby se kód QR načetl správně, držte mobilní zařízení rovnoběžně s promítací plochou a dostatečně blízko, aby se promítaný kód vešel do vodítka čtečky kódu QR mobilního zařízení. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení vyberte nabídku **Obsah** z ☰ a potom vyberte soubor, který chcete promítat.

## Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows

Můžete nakonfigurovat jednotku USB flash jako klíč USB pro rychlé připojení projektoru k počítači se systémem Windows s podporou místní sítě LAN. Klíč USB umožňuje automaticky vybrat nastavení bezdrátové sítě počítače a promítat prezentaci bezdrátově.

- 1** Nakonfigurujte klíč USB pomocí Epson iProjection (Windows).  
Pokyny viz „Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)“.
- 2** Zkontrolujte, zda je nainstalován modul bezdrátové sítě LAN.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.  
Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN. Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.
- 5** Odpojte modul bezdrátové sítě LAN od projektoru a ke stejnému portu připojte klíč USB pro bezdrátovou místní síť LAN.  
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.55](#)  
Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.
- 6** Odpojte USB adaptér.  
Znovu zasuněte modul bezdrátové sítě LAN do projektoru.
- 7** Připojte USB adaptér k některému portu USB na počítači.
- 8** Nainstalujte nezbytné aplikace podle pokynů na obrazovce.



- Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** deaktivujte bránu firewall.
- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, klikněte dvakrát na **MPPLaunch.exe** v USB adaptéru.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače. Pokud se obraz nezobrazí, stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači projektoru nebo restartujte počítač.

**9** Spustíte prezentaci.

**10** Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows volbu **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte USB adaptér od počítače.



K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

Protokol HTTPS můžete využít pro větší zabezpečení komunikace mezi projektorem a webovým prohlížečem. Chcete-li tuto možnost využít, vytvořte certifikát serveru, nainstalujte jej do projektoru a zapněte nastavení **HTTPS** v nabídkách projektoru pro ověřování spolehlivosti webového prohlížeče.

☛ **Sít** - **Ostatní**Na konfiguraci sítě - **Ostatní** -HTTPS [s.164](#)

I kdy nenainstalujete certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a povolí komunikaci. Vzhledem k tomu, že tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, zobrazí se upozornění na spolehlivost serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Toto upozornění nebrání v komunikaci.

## Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek

Můžete vytvořit certifikát webového serveru a nainportovat jej pomocí nabídek projektoru a jednotky USB flash.



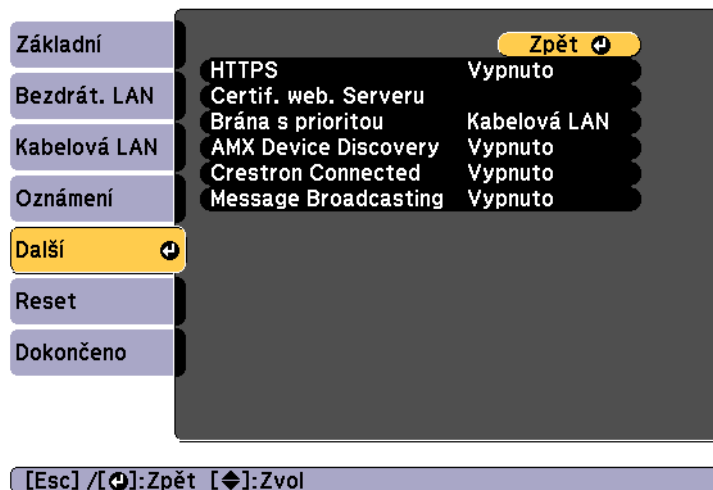
Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ [s.137](#)

- 1** Chcete-li nakonfigurovat zabezpečení WPA2-EAP nebo WPA/WPA2-EAP, zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.  
☛ "Podporované certifikáty webového serveru" [s.137](#)
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení **HTTPS**.
- 7** Vyberte volbu **Certif. web. Serveru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 8** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 9** Připojte úložné zařízení USB k portu projektoru USB-A (část s instalací modulu bezdrátové LAN).  
Pokud je modul bezdrátové sítě LAN již nainstalován v projektoru, odstraňte jej.  
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.55](#)
- 10** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.
- 11** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat.  
Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.

- 12** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].  
Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

## Podporované certifikáty webového serveru

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

Certifikát webového serveru (HTTPS)

Položka	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Obecné jméno	Název síťového hostitele
Organizace	Volitelné
Heslo *	Je třeba nastavit heslo. Až 32 jednobajtových alfanumerických znaků

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.

☛ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.137](#)

## Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče

Můžete použít elektronický certifikát jako nastavení zabezpečení projektoru.



Elektronický certifikát můžete nainstalovat v nabídce Síť projektoru. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [s.131](#)

- 1** Připravte certifikát, který je projektorem podporován.
- 2** Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 3** Spusťte webový prohlížeč v počítači nebo v mobilním zařízení, které je připojeno k síti.
- 4** Zadejte adresu IP projektoru do pole pro zadávání adresy prohlížeče a připojte se k obrazovce aplikace Epson Web Control.  
Zobrazí se obrazovka aplikace Epson Web Control.

- 5** Vyberte možnost **Upřesnit**.



Pro zobrazení obrazovky Upřesnit je vyžadováno přihlášení. Po zobrazení obrazovky pro přihlášení zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je EPSONWEB; výchozí heslo je admin.)

- 6** Vyberte možnost **Certifikát** v nabídce **Síť**.
- 7** Klikněte na tlačítko **Zvolit soubor** a vyberte soubor certifikátu.
- 8** Zadejte heslo do pole **Heslo** a potom klikněte na tlačítko **Odeslat**.
- 9** Po dokončení nastavení klepněte na tlačítko **Použít**.



# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

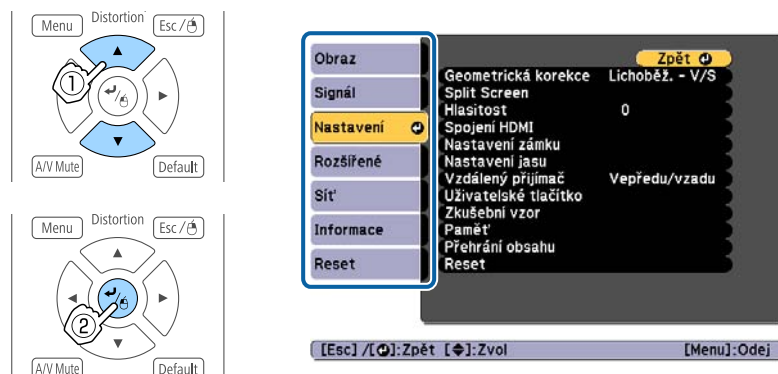
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

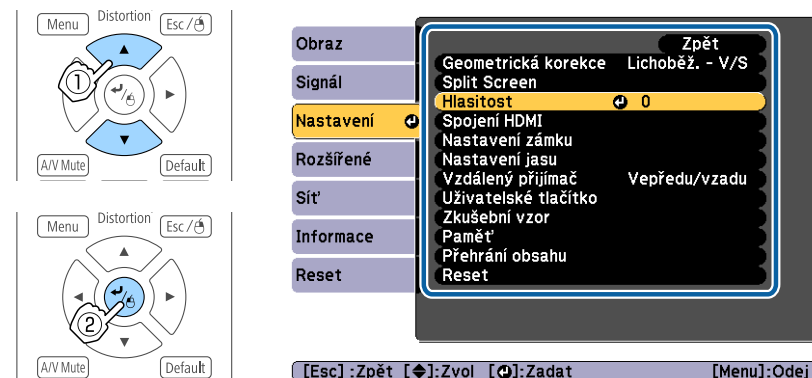
## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



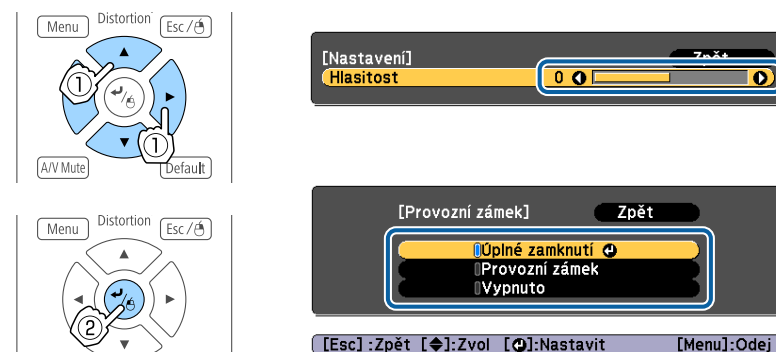
## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



## 3 Vyberte položku podnabídky.



## 4 Změňte nastavení.





Když je na vodítce zobrazeno "[Default]: Reset", stisknutím tlačítka [Default] na dálkovém ovladači se obnoví nastavení výchozí hodnoty nastavení.


## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



## Tabulka nabídky konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.144	Režim barev	Dynamický, Prezentace, Přirozený, Kino, BT.709, DICOM SIM, Vícenásobná projekce
	Jas	0 až 100
	Kontrast	0 až 100
	Sytost barev	0 až 100
	Odstín	0 až 100
	Ostrost	Standard, Vylepšení tenkých čar, Vylepšení silných čar
	Vyvážení bílé	Teplota barev, Korekce G-M, Posun R, Posun G, Posun B, Zvýraznit R, Zvýraznit G, Zvýraznit B
	Vylepšení obrazu	4K vylepšení, Režimy předvolby obr., Interpolace rámců, Odstranění prokladu, Potlačení šumu, Potlačení šumu MPEG, Super-resolution, Vylepšení detailů, Reset
	Upřesnit	Gama, RGBCMY
Nabídka Signál  s.146	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý, Normální a Ručně
	Poměr stran	Automaticky, Normální, 4:3, 16:9, Plný, H-Zoom, V-Zoom, Nativní



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	0 až 31
	Pozice	-128 až 127
	Autom. nastavení	Zapnuto, Vypnuto
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Vyprázdnění	Nahoře, Dole, Vlevo a Vpravo
	Upřesnit	Rozsah videa, Vstupní signál, Ukončení synch. BNC, EDID, Vyr. pam. DDC
Nabídka Nastavení  s.148	Měřítka	Měřítka, Režim měřítka, Změnit měř. svisle, Změnit měř. vodorov., Nastavení oříznutí, Rozsah oříznutí
	Geometrická korekce	Vypnuto, Lichoběž. - V/S, Quick Corner, Zakřivený povrch, Rohová stěna, Bodová korekce, Paměť
	Split Screen	-
	Hlasitost	0 až 20
	Spojení HDMI	Připojení Zařízení, Spojení HDMI, Výstupní audio zař., Zap Napáj Spoj, Vyp Napáj Spoj, Zásobník propojení
	Nastavení zámku	Provozní zámek, Zámek Objektivu
	Nastavení jasu	Režim světla, Úroveň jasu, Režim Konstatní, Zbývá přibližně
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Uživatelské tlačítko 1, Uživatelské tlačítko 2 a Uživatelské tlačítko 3



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Zkušební vzor	Standardní, Křížové šrafování, Křížové šrafování R, Křížové šrafování G, Křížové šrafování B, Barevné pruhy S, Barevné pruhy V, Stupně šedi, Šedé pruhy V, Šedé pruhy H, Šachovnice 1, Šachovnice 2, Bílá, Černá, Poměr stran rámečku
	Paměť	Paměť, Lens Position, Geometrická korekce
	Přehrání obsahu	Přehrání obsahu, Efekt překryvu, USB prohlížeč
Nabídka Rozšířené  s.151	Hlavní obrazovka	Auto. zobr. hl. str., Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2
	Zobrazení	Umístění nabídky, Umístění zprávy, Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Potvrz. pohotov., Vyčistit Vzd. Filtr, Projekční plocha, Zarovnání panelu, Jednota barev, Otočení OSD
	Uživatelské logo	Zahájit nastavení, Reset
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Vysoká nadm. výška, Auto. hledání zdroje, Automatické zapnutí, Zdroj při spuštění, Nast. vypnutí A/V, Upřesnit, Datum a čas, Kalibrace objektivu
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Výstup monitoru a Nastavení zvuku


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	HDBaseT	Ovládání a komunikace, Extron XTP
	Vícenásobná projekce	ID projektoru, Dlaždice, Geometrická korekce, Spojování okrajů, Úroveň černé, Měřítka, Režim barev, Nastavení jasu, Shoda barev, Jednota barev, Reset
	Nastavení plánu	-
	Jazyk	27 jazyků
Nabídka Informace  s.166	Info o projektoru	Délka akumulátoru, Čas, Hodiny provozu, Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Obnov. kmitočty, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Typ objektivu, Event ID, Úroveň sig. HDBaseT
	Informace o světle	Hodiny světla, Zbývá přibližně
	Verze	Main, Video2, Sub, Sub2, HDMI, HDBaseT, HDBaseT2
	Info o stavu	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Varování teploty	-
	Historie zap./vyp.	-
	Reset paměti	-
Nabídka Reset  s.167	Režim obnovy	Časovač, Zpráva, Spustit
	Kalibrace světla	Spustit nyní, Spouštět pravidelně, Nastavení plánu, Poslední spuštění
	Resetovat vše	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Obnovit vše (vých. tov nast)	Obnovit vše (vých. tov nast), Heslo

## Nabídka Sít


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  <a href="#">s.158</a>	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Heslo Remote	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo moderátora	-
	Heslo projektoru	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazit klíčové slovo	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR, Text
Nabídka Bezdrát. LAN  <a href="#">s.159</a>	Režim připojení	Rychlý, Upřesnit
	Hledat přístupový bod	-
	SSID	-
	Zabezpečení	Otevřít, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Heslo	-
	Nastavení EAP	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Nastavení IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID displej	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto
	Nastavení IPv6	IPv6, Autom. konfigurace, Použít dočasnou adresu
Nabídka Kabelová LAN  <a href="#">s.162</a>	Nastavení IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto
	Nastavení IPv6	IPv6, Autom. konfigurace, Použít dočasnou adresu
Nabídka Oznámení  <a href="#">s.164</a>	Mailová zpráva	Zapnuto, Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Od	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2, Nastavení adresy 3	E-mailová adresa, Žádný signál, Chyba systému, Chyba laseru, Chyba vys. teploty, Chyba vzduchového filtru, Výstraha laseru, Výstraha vysoké teploty, Výstraha vzduchového filtru, Vyčistit Vzd. Filtr, Konstantní jas. Konec
	SNMP	Zapnuto, Vypnuto


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Oznámení PJLink	Zapnuto, Vypnuto
	Oznám. adresa IP	-
Nabídka Další  s.164	HTTPS	Zapnuto, Vypnuto
	Certif. web. Serveru	-
	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrátová síť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto, Vypnuto
	Crestron Connected	Zapnuto, Vypnuto
	Message Broadcasting	Zapnuto, Vypnuto

## Obráz Obráz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý režim barev.


 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.62



Podnabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.78
<b>Jas</b>	Upravuje jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	Upravuje sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	Můžete upravit tón obrazu.
<b>Ostrost</b>	<b>Standardní:</b> Můžete upravit ostrost obrazu. <b>Vylepšení tenkých čar:</b> Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily jako jsou vlasy nebo vzorky látky se zvýrazní. <b>Vylepšení silných čar:</b> Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní.



Podnabídka	Funkce
<b>Vyvážení bílé</b>	<p>Můžete nastavit celkový odstín obrazu.</p> <p><b>Teplota barev:</b> Můžete upravit celkový odstín obrazu v rozmezí od 3200K do 10000K. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena. Když je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Dynamický</b>, nastavení Teplota barev se může lišit od aktuální Teplota barev světla z projektoru. Použijte tuto nabídku jako vodítko.</p> <p><b>Korekce G-M:</b> Při nastavení záporné hodnoty se barevný tón zbarví do červena. Při nastavení kladné hodnoty se barevný tón zbarví do zelena.</p> <p><b>Posun R/G/B, Zvýraznit R/G/B:</b> Můžete upravit posun a zesílení jednotlivých barev R (červená), G (zelená) a B (modrá).</p>

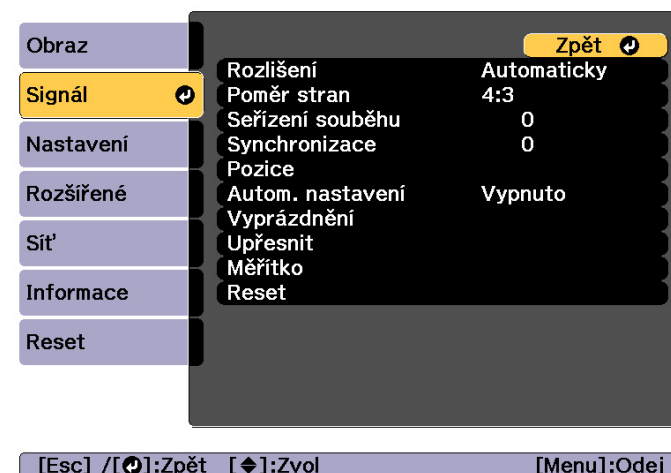
Podnabídka	Funkce
<b>Vylepšení obrazu</b>	<p>Můžete upravit rozlišení obrazu.</p> <p> "Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)" <a href="#">s.85</a></p> <p><b>4K vylepšení*:</b> (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U) Můžete promítat při dvojnásobném rozlišení.</p> <p><b>Režimy předvolby obr.:</b> Můžete předem vybrat optimální nastavení podle promítaného obrazu z pěti předem připravených předvoleb.</p> <p><b>Interpolace rámců:</b> Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat vložením mezilehlých snímků mezi původní snímky.</p> <p><b>Odstranění prokladu:</b> (pouze při vstupním signálu 480i, 576i nebo 1080i) Můžete převádět prokládané signály na progresivní. (Převod IP)</p> <p>Možnost <b>Vypnuto</b> je ideální pro obrazy s velkým množstvím pohybu. Možnost <b>Video</b> je ideální pro běžná videa. Možnost <b>Film/autom.</b> je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.</p> <p><b>Potlačení šumu:</b> Můžete vyhladit hrubost na obrazu progresivního videa.</p> <p><b>Potlačení šumu MPEG:</b> Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.</p> <p><b>Super-resolution:</b> Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na okraji při zvýšení rozlišení signálu a promítnutí obrazu.</p> <p><b>Vylepšení detailů:</b> Můžete vylepšit kontrast v detailech obrazu.</p> <p><b>Reset:</b> Obnoví výchozí nastavení vybrané předvolby.</p>
<b>Upřesnit</b>	<p>Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek.</p> <p><b>Gama:</b> Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný graf.</p> <p><b>RGBCMY:</b> Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Ovládání zdroje světla</b>	<p><b>Ovládání zdroje světla:</b> Vyberte ovládání zdroje světla podle signálu obrazu.</p> <p>☛ "Nastavení množství světla promítaného obrazu" <a href="#">s.81</a></p> <p><b>Dynamický kontrast:</b> (Lze nastavit, pokud je možnost <b>Ovládání zdroje světla</b> nastavena na možnost <b>Dynamický kontrast</b>) Automaticky upravujte množství světla při promítání podle jasu obrazu.</p> <p><b>Ovládání výst. světla:</b> (Toto lze nastavit je tehdy, pokud je možnost <b>Ovládání výst. světla</b> nastavena jako <b>Ovládání zdroje světla</b>) Automaticky vypne světlo po uplynutí zadané doby při zadané úrovni obrazu.</p>
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b>. Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.167</a></p>

\* Toto nelze nastavit, pokud je položka **Poměr stran** nastavena na **Nativní**.

## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



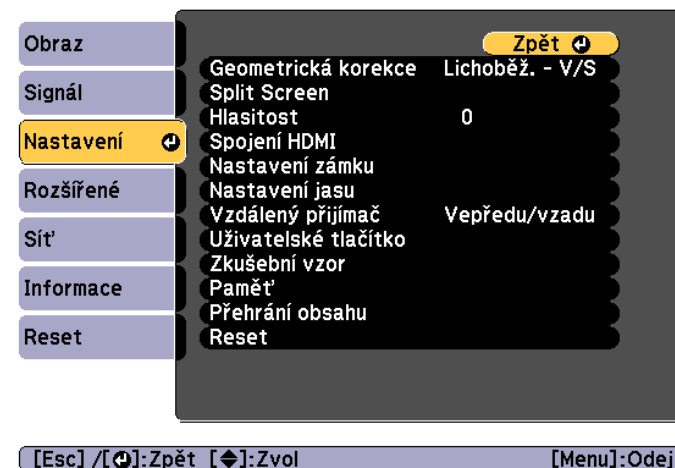
Podnabídka	Funkce
<b>Rozlišení</b>	<p>(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.)</p> <p>Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Auto</b>. Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Auto</b>, například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači. <b>Ručně</b> umožňuje nastavit vlastní rozlišení. To je vhodné, pokud je počítač připojen trvale.</p>
<b>Poměr stran</b>	<p>U promítaného obrazu můžete nastavit Poměr stran.</p> <p>☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.82</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Seřízení souběhu</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
<b>Synchronizace</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
<b>Pozice</b>	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
<b>Autom. nastavení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b> .
<b>Přeskenování</b>	Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>4%</b> nebo <b>8%</b> . V případě nastavení <b>Auto</b> bude automaticky přizpůsobeno vstupnímu signálu.
<b>Vyprázdnění</b>	Můžete skrýt obraz v nastavené oblasti. Upravte oblast pomocí tlačítek [ ◀ ] [ ▶ ]. K úpravám můžete použít kombinaci <b>Nahore</b> , <b>Dole</b> , <b>Vlevo</b> a <b>Vpravo</b> . Můžete skrýt až polovinu promítaného obrazu v směru (s výjimkou jednoho pixelu).

Podnabídka	Funkce
<b>Upřesnit</b>	<p>Můžete zvolit následující položky pro nastavení.</p> <p><b>Rozsah videa:</b> Vyberte rozsah videa pro vstupní signál z portu HDMI, DVI-D nebo HDBaseT. Pokud je rozmezí jasu 16 až 235, vyberte možnost <b>Omezený (16-235)</b>; pokud je 0 až 255, vyberte možnost <b>Plné (0-255)</b>.</p> <p><b>Vstupní signál:</b> Vyberte vstupní signál z portu Computer nebo BNC. Pokud vyberete nastavení <b>Auto</b>, vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Auto</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.</p> <p><b>Ukončení synch. BNC:</b> Nastavte proces ukončení pro signály z portu BNC In. Tato možnost je většinou nastavena na <b>Vypnuto</b>. Nastavte ji na <b>Zapnuto</b> v případě, pokud je nutné provádět analogové ukončení (75 Ω), například pro přepínače.</p> <p><b>EDID:</b> (Zobrazuje se, pokud aktuální zdroj je HDMI, HDBaseT nebo DVI-D) Zadejte nastavení pro EDID. I v případě nastavení s vícenásobným zobrazením a různým rozlišením můžete přepnout EDID aktuálního zdroje a sjednotit EDID napříč zobrazeními nastavením stejného EDID jako standardního zobrazení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Předvolba EDID:</b> Vyberte optimální nastavení z předem připravených předvoleb. V případě nutnosti změňte přednastavené nastavení dílčí nabídky pro <b>Rozlišení</b>, <b>Obnov</b>.</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
	<p><b>kmitočet a Barevná hloubka.</b> Vyberte možnost <b>Nastavení</b> a poté stiskněte tlačítko [↵].</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rozlišení:</b> Proveďte výběr ze zobrazených typů rozlišení.</li> <li>• <b>Obnov. kmitočet:</b> Proveďte výběr ze zobrazených typů obnovovacího kmitočtu.</li> <li>• <b>Barevná hloubka:</b> Vyberte maximální limit hloubky barev podporovaných projektorem. Pokud vyberete <b>12bit</b>, budou promítané obrazy podporovat signály až do 12 bitů.</li> <li>• <b>Reset:</b> Umožňuje obnovit všechny výchozí nastavení pro EDID.</li> </ul> <p><b>Vyr. pam. DDC:</b> (Zobrazí se, když je aktuálním zdrojem HDMI nebo DVI-D) Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> může v některých případech vylepšit obrazy, které se nezobrazují správně ze zařízení, která jsou připojena pomocí prodlužovacího kabelu HDMI nebo DVI.</p>
<b>Měřítka</b>	<p>Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory.</p> <p>☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" <a href="#">s.99</a></p>
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b> s výjimkou položky <b>Vstupní signál</b> a <b>EDID</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.167</a></p>

## Nabídka Nastavení




Podnabídka	Funkce
<b>Geometrická korekce</b>	<p>Slouží k opravě zkreslení.</p> <p>☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" <a href="#">s.65</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vypnuto:</b> Dočasné zrušení geometrické korekce.</li> <li>• <b>Lichoběž. - V/S:</b> Chcete-li provést korekci svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S, V-vyvážení, Lichoběžník - V a H-vyvážení</b>.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu.</li> <li>• <b>Zakřivený povrch:</b> Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch.</li> <li>• <b>Rohová stěna:</b> Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly.</li> <li>• <b>Bodová korekce:</b> Rozděluje promítaný obraz do mřížky a upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.</li> <li>• <b>Paměť:</b> Můžete uložit hodnotu úprav geometrické korekce a později podle potřeby ji načíst. ☛ "Funkce paměti" <a href="#">s.113</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny.</p> <p>☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" <a href="#">s.102</a></p>
<b>Hlasitost</b>	<p>Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Spojení HDMI</b>	<p>Nastaví Propojení HDMI.</p> <p><b>Připojení Zařízení:</b> Zobrazuje seznam zařízení připojených k portu HDMI.</p> <p><b>Spojení HDMI</b> Povoluje nebo zakazuje propojení HDMI.</p> <p><b>Výstupní audio zař.:</b> Pokud je projektor připojený k zesilovači AV, vyberte, zda chcete pouštět zvuk z externích reproduktorů připojených k projektoru nebo pouštět zvuk z reproduktorů zesilovače AV.</p> <p><b>Zap Napáj Spoj:</b> Nastavte aktivitu při zapnutí projektoru nebo připojeného zařízení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obousměrné:</b> Zapne připojené zařízení, pokud je projektor zapnutý nebo zapne projektor, pokud je připojené zařízení zapnuté.</li> <li>• <b>Připojené zařízení→PJ:</b> Zapne projektor, pokud se zapne připojené zařízení.</li> <li>• <b>PJ→Připojené zařízení:</b> Zapne projektor, pokud se zapne připojené zařízení.</li> </ul> <p><b>Vyp Napáj Spoj:</b> Nastavte, zda chcete vypnout připojené zařízení, pokud je projektor vypnutý.</p> <p><b>Zásobník propojení:</b> Pokud propojení HDMI nefunguje správně, změnou tohoto nastavení můžete připojení zlepšit.</p>
<b>Nastavení zámků</b>	<p><b>Provozní zámek:</b> Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. ☛ "Provozní zámek" <a href="#">s.120</a></p> <p><b>Zámek Objektivu:</b> Když je tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b>, nelze používat tlačítka [Lens Shift], [Zoom] a [Focus] na dálkovém ovladači. ☛ "Zámek Objektivu" <a href="#">s.121</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení jasu</b>	<p><b>Režim světla:</b> Nastavte jas zdroje světla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normální:</b> Tuto možnost vyberte, pokud nechcete snížit jas. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin.</li> <li>• <b>Střední:</b> Hluk z ventilátoru je hlasitější než při možnosti <b>Tichý</b>, ale nedochází k takovému snížení jasu. Tato možnost nastaví jas na 85 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin.</li> <li>• <b>Tichý:</b> Vyberte tuto možnost, pokud vám vadí hluk ventilátoru. Tato možnost nastaví jas na 70 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 20 000 hodin.</li> <li>• <b>Rozšířené:</b> Výběrem této možnosti se prodlouží životnost zdroje světla. Tato možnost nastaví jas na 70 %. S tímto nastavením doba provozu zdroje světla přibližně 30 000 hodin.</li> <li>• <b>Přizpůsobený:</b> Výběrem této možnosti lze nastavit úroveň jasu v rozsahu od 30 do 100 %.</li> </ul> <p><b>Úroveň jasu:</b> (K dispozici, pouze když je položka <b>Režim světla</b> nastavena na <b>Přizpůsobený</b>) Nastavuje jas zdroje světla.</p> <p><b>Režim Konstatní:</b> (K dispozici, pouze když je položka <b>Režim světla</b> nastavena na <b>Vlastní</b>) Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, je jas zdroje světla, nastavený v položce <b>Úroveň jasu</b>, udržován tak, jak je. Když je položka <b>Režim Konstatní</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>, nelze měnit nastavení pro <b>Režim světla</b> a <b>Úroveň jasu</b>.</p> <p>☛ "Nastavení jasu" <a href="#">s.79</a></p> <p><b>Zbývá přibližně:</b> Když je položka <b>Režim Konstatní</b> nastaven na <b>Zapnuto</b>, ukazuje dobu, po kterou lze udržovat konstantní jas.</p> <p>☛ "Pokyny pro položku Zbývá přibližně" <a href="#">s.80</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Vzdálený přijímač</b>	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání.</p> <p>Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
<b>Uživatelské tlačítko</b>	<p>V nabídce Konfigurace vyberte položky, které chcete přiřadit tlačítkům [User1], [User2] a [User3] na dálkovém ovladači. Lze přiřadit následující položky.</p> <p><b>Režim světla, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Zobrazení na ploše, Zobrazit kód QR, Vylepšení obrazu, Interpolace rámců, Menu HDMI propojení, Přehrání obsahu, USB</b> (USB je aktivní jen tehdy, pokud je <b>Přehrání obsahu</b> nastaveno na <b>Zapnuto</b>.)</p>
<b>Zkušební vzor</b>	<p>Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení.</p> <p>☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" <a href="#">s.33</a></p>
<b>Paměť</b>	<p>Umožňuje používat a provádět nastavení funkce paměti.</p> <p>☛ "Funkce paměti" <a href="#">s.113</a></p>
<b>Přehrání obsahu</b>	<p><b>Přehrání obsahu:</b> Pokud je tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b>, můžete přehrávat seznamy stop vytvořené ve Epson Projector Content Manager.</p> <p><b>Efekt překryvu*:</b> Přidává do obrazu barevné a tvarové dekorace. (Tato možnost je aktivní jen tehdy, pokud je <b>Přehrání obsahu</b> nastaveno na <b>Zapnuto</b>.)</p> <p><b>USB prohlížeč:</b> Přehrává seznamy stop uložené na zařízení USB Flash. (Tato možnost je aktivní jen tehdy, pokud je <b>Přehrání obsahu</b> nastaveno na <b>Zapnuto</b>.)</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Reset</b>	Všechny hodnoty úprav můžete obnovit v nabídce <b>Nastavení</b> , s výjimkou <b>Výstupní audio zař.</b> , <b>Zap Napáj Spoj</b> , <b>Vyp Napáj Spoj</b> , <b>Zásobník propojení</b> , <b>Uživatelské tlačítko</b> , <b>Paměť</b> , <b>Přehrání obsahu</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.  "Nabídka Reset" <a href="#">s.167</a>

\* Toto nelze nastavit, pokud je položka **Spojování okrajů** nastavena na **Zapnuto**

## Nabídka Rozšířené



Podnabídka	Funkce
<b>Hlavní obrazovka</b>	<b>Auto. zobr. hl. str.:</b> Když je tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b> , při zapnutí projektoru se zobrazí hlavní obrazovka. Hlavní obrazovka se nezobrazí, když vybraný zdroj má při zapnutí projektoru signál obrazu. <b>Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2:</b> Z následujících pěti vyberte funkce, které mají být přiřazeny hlavní obrazovce. <b>Síťová nastavení, Informace, Vylepšení obrazu, Interpolace rámců, Split Screen</b>



Podnabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Umístění nabídky:</b> Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.</p> <p><b>Umístění zprávy:</b> Umožňuje vybrat místa pro zobrazení zprávy na promítaném obraze.</p> <p><b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b>, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota.</p> <p><b>Pozadí obrazu*:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka*:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b>, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Potvrz. pohotov.:</b> Při nastavení na možnost <b>Vypnuto</b> lze napájení vypnout pouhým stisknutím tlačítka [⏻].</p> <p><b>Vyčistit Vzd. Filtr:</b> Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete aktivovat (<b>Zapnuto/Vypnuto</b>) funkci Vyčistit Vzd. Filtr. Pokud je tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b> a je zjištěno ucpání vzduchového filtru, na projekční ploše se objeví upozornění.</p> <p><b>Projekční plocha:</b> (Není k dispozici při promítání obrazu z počítače prostřednictvím sítě.) Nastavte poměr stran a pozici promítaného obrazu podle používané projekční plochy.</p> <p>☛ "Nastavení projekční plochy" <a href="#">s.31</a></p> <p><b>Zarovnání panelu:</b> Slouží k provádění korekcí nesprávného nastavení barev (červené a modré) na obraze.</p> <p>☛ "Zarovnání panelu" <a href="#">s.213</a></p> <p><b>Jednota barev:</b> Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.</p> <p>☛ "Jednota barev" <a href="#">s.215</a></p> <p><b>Otočení OSD:</b> Otočí směr nabídky o 90° stupňů.</p>




Podnabídka	Funkce
<b>Uživatelské logo *</b>	<p>Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.</p> <p>☛ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.108</a></p>
<b>Projekce</b>	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p><b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b></p> <p>Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.</p> <p><b>Čelní ↔ Čelní/strop</b></p> <p><b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></p>



Podnabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je funkce nastavena na <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p><b>Čas úsp. režimu:</b> Když je možnost <b>Klidový režim</b> nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, nastavte hodnotu <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Auto. hledání zdroje:</b> Nastavením <b>Zapnuto</b> bude automaticky detekován a promítán signál obrazu z jiného zdroje, když není k dispozici signál obrazu z aktuálního vstupního zdroje.</p> <p><b>Automatické zapnutí:</b> Při nastavení na <b>Počítač</b> nebo <b>BNC</b> se projektor zapne při přivedení signálu z portu Computer nebo BNC, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <p><b>Zdroj při spuštění:</b> Vyberte zdroj, který chcete promítat, pokud je projektor zapnutý v režimu přehrávání obsahu.</p> <p><b>Nast. vypnutí A/V:</b> Proveďte nastavení související s vypnutím A/V.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rozsvítit:</b> Zadejte počet sekund rozetmívání při zobrazení obrazu.</li> <li>• <b>Pohasnout:</b> Zadejte počet sekund setmívání při skrývání obrazu.</li> <li>• <b>Časovač vypnutí A/V:</b> Když je tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b> a během přibližně 2 hodin od aktivace vypnutí</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
	<p>A/V neprovedete žádnou operaci, projektor se automaticky vypne.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zrušit vypnutí A/V:</b> Při nastavení <b>Vypnout A/V</b> lze zrušit vypnutí A/V pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] (nebo odesláním příkazu A/V mute Off). Při nastavení <b>Libovolné</b> je vypnutí A/V zrušeno provedením jakékoli operace s projektorem. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.105</li> </ul> <p><b>Upřesnit:</b> Nastavit lze následující položky.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pípnutí:</b> Pokud je tato položka nastavena na možnost <b>Zapnuto</b>, při zapnutí nebo vypnutí projektoru a po dokončení ochlazování zazní potvrzující signál.</li> <li>• <b>Indikátory:</b> Když je vybrána možnost <b>Vypnuto</b>, indikátory projektoru jsou vypnuty, kromě neobvyklého případu nebo varování.</li> <li>• <b>Místo uložení logu:</b> Nastavte, kam chcete ukládat provozní protokoly projektoru. Výběrem možnosti <b>USB a vnitřní paměť</b> budou protokoly ukládány na jednotku USB Flash připojenou k portu USB-A. Protokoly se na jednotku USB Flash ukládají jako textové soubory (.log). Ukládají se následující protokoly: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Informace o chybách</li> <li>- Informace o laserech</li> <li>- Protokoly o teplotách</li> <li>- Provozní protokoly</li> </ul> </li> <li>• <b>Rozsah dávk. nast.:</b> Pomocí možnosti <b>Vše</b> zkopírujete všechna nastavení nabídky pomocí funkce dávkového nastavení. Vyberte možnost <b>Omezeno</b>, pokud nechcete kopírovat následující nastavení. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>EDID</b> z nabídky <b>Signál</b></li> <li>- Nabídka <b>Sít</b></li> </ul> </li> <li>• <b>Typ objektivu:</b> Při používání následujících objektivů vyberte číslo modelu objektivu.</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
	<p>ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</p> <p><b>Datum a čas:</b> Slouží k provádění nastavení času projektoru.   "Nastavení času" <a href="#">s.44</a></p> <p><b>Kalibrace objektivu:</b> Načte informace objektivu nainstalované v projektoru.</p>
<b>Nastavení A/V</b>	<p><b>Výstup A/V:</b> Chcete-li, aby projektor vysílal zvuk a obraz externím zařízením, i když je v pohotovostní režimu, nastavte tuto hodnotu na <b>Vždy</b>.</p> <p><b>Výstup monitoru:</b> Vyberte výstup zdroje obrazu do externího monitoru, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Při nastavení <b>Auto</b> jsou na výstupu signály RGB z portu Computer nebo BNC podle toho který zdroj byl vybrán při vypnutí projektoru.</p> <p><b>Nastavení zvuku:</b> slouží k provádění následující nastavení souvisejících se zvukem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Audiovýstup:</b> Vyberte zvuk pro výstup při promítání obrazu z portu Computer, BNC nebo DVI-D. Při nastavení <b>Auto</b> je zvuk vysílán ze vstupního portu zvuku, který odpovídá jednotlivému vstupnímu portu obrazu.   "Připojení zařízení" <a href="#">s.48</a></li> <li>• <b>Audiovýstup HDMI:</b> Slouží k výběru zdroje zvuku při promítání obrazu z portu HDMI. Vyberete-li možnost <b>HDMI</b>, zvuk pro obraz bude reprodukován tak, jak je. Vyberete-li možnost <b>Audio 3</b>, zvuk bude reprodukován z portu Audio3.</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
<b>Pohotovostní režim</b>	<p>Nastavíte-li <b>Komunikace zap.</b>, můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě</li> <li>• Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení. (Pouze když je položka <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>.)</li> <li>• Je aktivována komunikace z portu HDBaseT. (Pouze když je položka <b>Ovládání a komunikace</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Pokud sledujete nebo ovládáte projektor po bezdrátové síti LAN, nastavte možnost <b>Režim připojení</b> na <b>Upřesnit</b>.   <b>Síť - Bezdrát. LAN - Režim připojení</b> <a href="#">s.159</a> </div>
<b>HDBaseT</b>	<p><b>Ovládání a komunikace:</b> (Nelze nastavit, když je položka <b>Extron XTP</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.) Když je vybrána možnost <b>Zapnuto</b>, bude povolena Ethernetová komunikace, sériová komunikace a kabelové dálkové ovládání přes vysílač HDBaseT Transmitter připojený k portu HDBaseT.</p> <p><b>Extron XTP:</b> Vyberte možnost <b>Zapnuto</b>, když připojujete vysílač nebo přijímač Extron XTP k portu HDBaseT. Více podrobností o systému XTP uvádí web Extron.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Když je možnost <b>Ovládání a komunikace</b> nebo <b>Extron XTP</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>, položka <b>Pohotovostní režim</b> je automaticky nastavena na <b>Komunikace zap.</b></li> <li>• Když je možnost <b>Ovládání a komunikace</b> nebo <b>Extron XTP</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>, port LAN, port RS-232 a port Remote projektoru jsou deaktivovány.</li> <li>• Když možnost <b>Extron XTP</b> nastavíte na <b>Zapnuto</b>, může se i v pohotovostním režimu točit ventilátor, to je v pořádku.</li> </ul> </div>

Podnabídka	Funkce
<b>Vícenásobná projekce</b>	<p>Provedte nastavení při promítání z více projektorů.</p> <p>☛ "Funkce vícenásobná projekce" <a href="#">s.92</a></p> <p><b>ID projektoru:</b> nastavte ID od 01 do 30. <b>Vypnuto</b> znamená, že není nastaveno žádné ID.</p> <p>☛ "Nastavení ID" <a href="#">s.42</a></p> <p><b>Dlaždice:</b> Nastavte počet dělených promítacích ploch a polohy jednotlivých promítaných obrazů.</p> <p>☛ "Vedle sebe" <a href="#">s.92</a></p> <p><b>Geometrická korekce:</b> Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu.</p> <p>☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" <a href="#">s.65</a></p> <p><b>Spojování okrajů:</b> Opravuje hranici mezi více obrazy, aby se vytvořil souvislý obraz.</p> <p>☛ "Spojování okrajů" <a href="#">s.93</a></p> <p><b>Úroveň černé:</b> Slouží k úpravám rozdílů jasu a tónu v místech, kde se obrazy překrývají, a v místech, kde se obrazy nepřekrývají.</p> <p>☛ "Úroveň černé" <a href="#">s.95</a></p> <p><b>Měřítko:</b> Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory.</p> <p>☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" <a href="#">s.99</a></p> <p><b>Režim barev:</b> Vyberte vhodný režim barev podle typu obrazu a okolí. Vyberte stejný režim barev pro všechny projektory.</p> <p><b>Nastavení jasu:</b> Nastavte jas zdroje světla.</p> <p>☛ "Nastavení jasu" <a href="#">s.79</a></p> <p><b>Shoda barev:</b> Opraví rozdíly odstínu a jasu mezi obrazy.</p> <p>☛ "Shoda barev" <a href="#">s.99</a></p> <p><b>Jednota barev:</b> Upravuje vyvážení barevného tónu celého obrazu.</p> <p>☛ "Jednota barev" <a href="#">s.215</a></p> <p><b>Reset:</b> Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Vícenásobná projekce</b>.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení plánu</b>	<p>Je možné nastavit plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas.</p> <p>☛ "Funkce plánování" <a href="#">s.115</a></p>
<b>Jazyk</b>	<p>Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.</p>
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Rozšířené</b>. Nicméně následující položky se neobnoví.</p> <p><b>Typ obrazovky, Pozice obrazovky, Zarovnání panelu, Jednota barev, Projekce, Vysoká nadm. výška, Auto. hledání zdroje, Zrušit vypnutí A/V, Typ objektivu, Datum a čas, Kalibrace objektivu, Výstup A/V, Výstup monitoru, Pohotovostní režim, Ovládání a komunikace, Extron XTP, ID projektoru, Dlaždice, Spojování okrajů, Úroveň černé, Měřítko, Režim barev, Nastavení jasu, Shoda barev, Jazyk</b></p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.167</a></p>

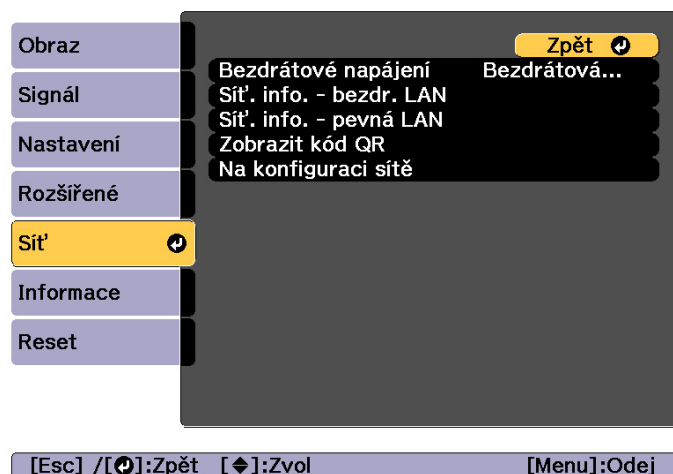
\* Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.118](#)

## Nabídka Sít'

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☞ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.118](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Bezdrátové napájení</b>	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, nastavte tuto volbu na <b>Bezdrátová LAN zap</b> . Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.

Podnabídka	Funkce
<b>Sít'. info. - bezdr. LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim připojení</li> <li>• Systém bezdrátové sítě LAN</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Název projektoru</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masky podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Regionální kód</li> </ul> <p>Když je vybrána možnost <b>IPv6</b>, zobrazí se následující informace.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresa IPv6 (ručně): Adresa IPv6, Délka předpony, Adresa brány</li> <li>• Adresa IPv6 (autom.): Dočasná adresa, Adresa míst. připoj., Bezstavová adresa, Stavová adresa</li> </ul>
<b>Sít'. info. - pevná LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název projektoru</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masky podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Adresa IPv6 (ručně): Adresa IPv6, Délka předpony, Adresa brány</li> <li>• Adresa IPv6 (autom.): Dočasná adresa, Adresa míst. připoj., Bezstavová adresa, Stavová adresa</li> </ul>
<b>Zobrazit kód QR</b>	Při odpojování zařízení se systémem iOS nebo Android pomocí aplikace Epson iProjection oskenujte zobrazený kód QR.

Podnabídka	Funkce
Na konfiguraci síť	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. <b>Základní, Bezdrát, LAN, Kabelová LAN, Oznámení, Další, Reset</b>

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.

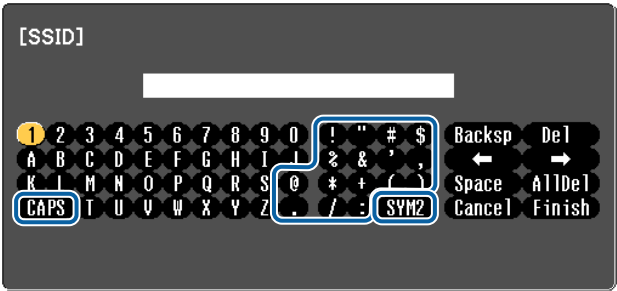


- Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.
- Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.
- Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte vybraný

znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Lze zadávat následující typy znaků.

Číslice	0123456789
Písmena	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

## Nabídka Základní



Podnabídka	Funkce
<b>Název projektoru</b>	Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. (" * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   a mezery nelze použít.)
<b>Heslo k PJ linku</b>	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly.) ☛ "O aplikaci PJLink" <a href="#">s.230</a>
<b>Heslo Remote</b>	Nastavte heslo pro používání funkce Remote v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (* : a mezery nelze použít.) Výchozí uživatelské jméno je „EPSONREMOTE“ a výchozí heslo je „guest“. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a>

Podnabídka	Funkce
<b>Příst. heslo na web</b>	Zadejte heslo pro ověření, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Webové ovládání v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* : a mezery nelze použít). Výchozí uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je „admin“. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a>
<b>Heslo moderátora</b>	Zadejte čtyřčíselné ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection, když se připojujete k projektoru jako moderátor. (Není žádné výchozí heslo.)
<b>Heslo projektoru</b>	Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> aktivujete bezpečnostní heslo, které brání ostatním uživatelům v náhodném promítání. Při promítání obrazu z počítače nebo z mobilního zařízení je třeba zadat klíčové slovo zobrazené na promítací ploše do v aplikaci Epson iProjection.
<b>Zobrazit klíčové slovo</b>	Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> a když se připojíte k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection, klíčové slovo projektoru se zobrazí na promítací ploše. Toto je aktivní, pouze když je položka <b>Heslo projektoru</b> nastaveno na <b>Zapnuto</b> .
<b>Zobrazit info o LAN.</b>	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru. Pokud zobrazíte kód QR, můžete se připojit k síti pouhým načtením kódu QR v aplikaci Epson iProjection. Výchozí nastavení je <b>Text a kód QR</b> .



## Nabídka Bezdrát. LAN



Chcete-li projektor připojit k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN (ELPAP10).

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.55](#)




Podnabídka	Funkce
<b>Režim připojení</b>	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení. <b>Rychlý:</b> Umožňuje připojit se přímo k chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. <b>Pokročilý:</b> Umožňuje připojit se chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN. Připojení je navázáno v režimu Infrastruktura.
<b>Hledat přístupový bod</b>	Když je položka Režim připojení nastavena na možnost <b>Pokročilý</b> , můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. ☛ "Hledat přístupový bod" <a href="#">s.161</a>

Podnabídka	Funkce
<b>SSID</b>	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Zabezpečení</b>	Vyberte typ zabezpečení podle nastavení bezdrátové sítě LAN. <b>Otevřít:</b> Zabezpečení není nastaveno. <b>WPA2-PSK:</b> Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo. <b>WPA/WPA2-PSK*:</b> Připojení v režimu WPA-osobní. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu. <b>WPA2-EAP*:</b> Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. <b>WPA/WPA2-EAP*:</b> Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu.
<b>Heslo</b>	Když je položka <b>Zabezpečení</b> nastavena na <b>WPA2-PSK</b> nebo <b>WPA/WPA2-PSK</b> , zadejte přístupové heslo používané pro připojení k síti. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a> Když je položka Režim připojení nastavena na <b>Rychlý</b> , je nastaveno výchozí heslo.

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení EAP</b>	<p>Nastavte protokoly pro ověřování WPA2-EAP a WPA/WPA2-EAP.</p> <p><b>Typ EAP:</b> Vyberte certifikační protokol.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> Autentifikační protokol běžně využívaný v systému Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> Autentifikační protokol využívaný v systému Windows Server. Vyberte při použití certifikátu klienta.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> Autentifikační protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> Tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto autentifikační protokoly.</li> </ul> <p><b>Jméno uživatele:</b> Zadejte uživatelské jméno, které bude používáno pro autentifikaci. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a></p> <p>Pokud musíte zadat také název domény, přidejte název domény před uživatelské jméno a oddělte ho zpětným lomítkem (název domény\jméno uživatele).</p> <p><b>Heslo:</b> Zadejte heslo používané pro ověření v PEAP, EAP-FAST a LEAP. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a></p> <p>Po zadání hesla a zvolení možnosti <b>Dokončit</b> bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p><b>Certifikát klienta:</b> Importuje certifikáty klienta pro použití v PEAP-TLS a EAP-TLS.</p> <p><b>Ověř. cert. serveru:</b> Nastavením možnosti <b>Zapnuto</b> bude provedeno ověření certifikátu certifikačního serveru. Chcete-</p>

Podnabídka	Funkce
	<p>li ověřit certifikát serveru, je nutné zvolit nastavení certifikátu CA.</p> <p><b>Certifikát CA:</b> Importuje certifikáty CA pro použití v PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS a EAP-FAST.</p> <p><b>Náz. serv. RADIUS:</b> Určete název certifikačního serveru. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
<b>Kanál</b>	<p>Můžete vybrat kanály používané pro připojení v režimu Rychlý. Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál.</p>
<b>Nastavení IP*</b>	<p>Provede nastavení sítě.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Lze zadat nastavení Adresa IP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Zadejte masku podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však použít následující adresu brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
<b>SSID displej</b>	<p>Nastavíte-li tuto položku na <b>Vypnuto</b>, označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN.</p>
<b>Zobrazení adr. IP</b>	<p>Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b>.</p>



Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení IPv6</b>	<p>Provedte nastavení pro používání protokolů IPv6.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Následující funkce podporují protokoly IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Když nastavujete adresu IPv6 ručně, proveďte nastavení v části <b>Upřesnit</b> v aplikaci Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Při používání protokolů IPv6 nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>. Zajistěte, aby při používání IPv6 byla nastavena pouze jedna adresa místního připojení. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.</p> <p><b>Autom. konfigurace:</b> Toto položku nastavte na <b>Zapnuto</b>, aby byla automaticky získávána adresa IPv6 z RA (Router Advertisement). Adresa se skládá z následujících částí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bezstavová adresa (0 až 6): Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru.</li> <li>Stavová adresa (0 až 1): Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Použít dočasnou adresu:</b> Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> bude dočasně ověřena adresa IPv6 (0 až 1), když je položka <b>Autom. konfigurace</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p>

\* Toto lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na možnost **Pokročilý**.

### Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení **Pokročilý**, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.





Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

### Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body.




Podnabídka	Funkce
<b>Obnovit</b>	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje již nastavený přístupový bod.

Podnabídka	Funkce
	Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrátová síť LAN. Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

## Nabídka Kabelová LAN



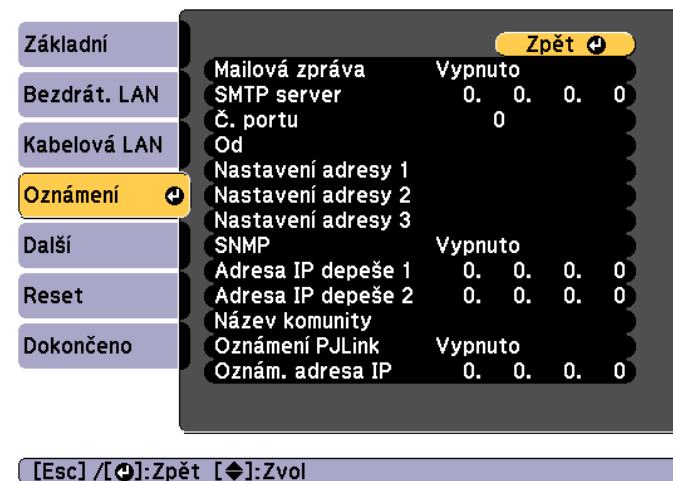
Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Lze zadat nastavení Adresa IP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Zadejte masku podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však použít následující adresu brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Zobrazení adr. IP</b>	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b> .
<b>Nastavení IPv6</b>	<p>Provedte nastavení pro používání protokolů IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Následující funkce podporují protokoly IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Když nastavujete adresu IPv6 ručně, proveďte nastavení v části <b>Upřesnit</b> v aplikaci Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Při používání protokolů IPv6 nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>. Zajistěte, aby při používání IPv6 byla nastavena pouze jedna adresa místního připojení. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.</p> <p><b>Autom. konfigurace:</b> Toto položku nastavte na <b>Zapnuto</b>, aby byla automaticky získávána adresa IPv6 z RA (Router Advertisement). Adresa se skládá z následujících částí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bezstavová adresa (0 až 6): Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru.</li> <li>Stavová adresa (0 až 1): Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Použít dočasnou adresu:</b> Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> bude dočasně ověřena adresa IPv6 (0 až 1), když je položka <b>Autom. konfigurace</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p>

## Nabídka Oznámení

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☛ "Čtení oznámení o chybách" [s.227](#)

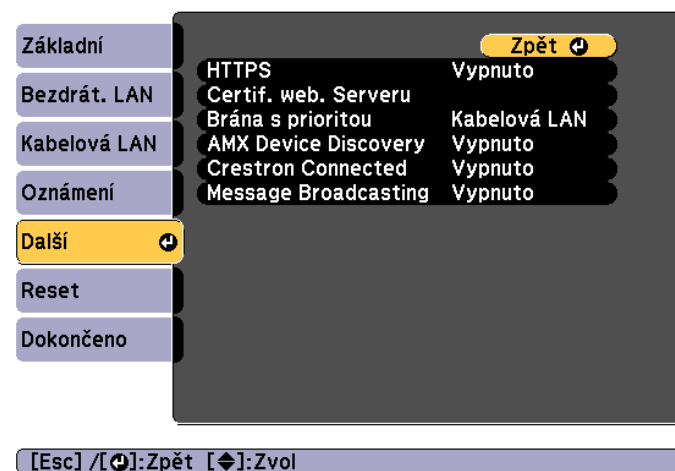


Podnabídka	Funkce
<b>Mailová zpráva</b>	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adrese odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
<b>SMTP server</b>	Můžete zadat IP adresu pro server SMTP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Č. portu</b>	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.


Podnabídka	Funkce
<b>Od</b>	Zadejte e-mailovou adresu odesílatele. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ( " ( ) , ; < > [ \ ] a mezery nelze použít.) ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a>
<b>Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3</b>	Nastavte e-mailové adresy příjemců e-mailu s oznámením a obsah oznámení. Můžete zaregistrovat až tři adresy. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ( " ( ) , ; < > [ \ ] a mezery nelze použít.) ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.218</a>
<b>SNMP</b>	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
<b>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2</b>	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Název komunity</b>	Nastavte název komunity SNMP. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly.)
<b>Oznámení PJLink</b>	Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> bude použita funkce oznámení PJLink.

Podnabídka	Funkce
<b>Oznám. adresa IP</b>	Zadejte adresu IP počítače, kterému chcete zasílat oznámení o provozním stavu projektoru pomocí funkce oznámení PJLink. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)

### Nabídka Další

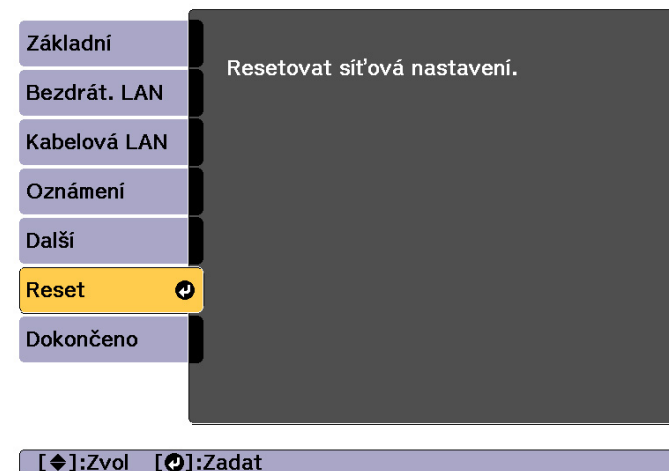


Podnabídka	Funkce
<b>HTTPS</b>	Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v aplikaci Epson Web Control. Při nastavování zabezpečení v aplikaci Epson Web Control se doporučuje tuto položku nastavit na <b>Zapnuto</b> .
<b>Certif. web. Serveru</b>	Importuje certifikát webového serveru použitý v HTTP.
<b>Brána s prioritou</b>	Pro prioritní bránu vyberte <b>Pevná</b> nebo <b>Bezdrátová</b> .

Podnabídka	Funkce
<b>AMX Device Discovery</b>	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí AMX Device Discovery, zvolte nastavení <b>Zapnuto</b> . Nastavte položku na <b>Vypnuto</b> v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.
<b>Crestron Connected</b>	Nastavte na <b>Zapnuto</b> pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron Connected®. V opačném případě použijte nastavení <b>Vypnuto</b> .  "O aplikaci Crestron Connected®" <a href="#">s.230</a> Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování. Je-li tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b> , nelze používat funkci Message Broadcasting v nabídce Epson Projector Management.
<b>Message Broadcasting</b>	Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> vám budou zasílány informace odesílané funkcí Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management. Stáhněte si software a uživatelské příručky za následujícího webu. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Nabídka Reset

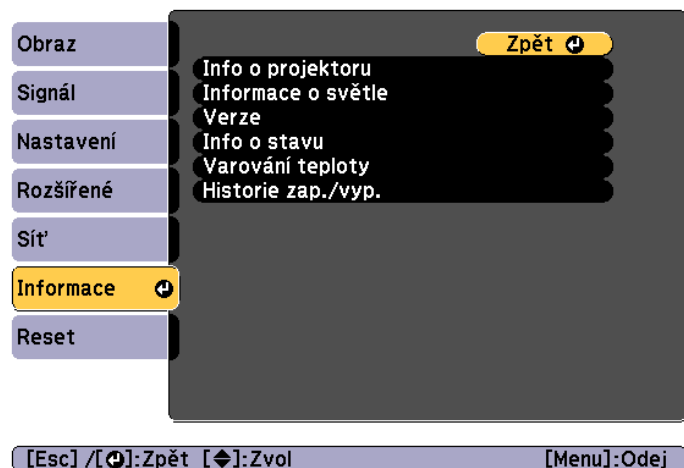
Resetuje veškerá síťová nastavení.



Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat síťová nastavení.</b>	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku <b>Ano</b> .

## Nabídka Informace (pouze zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá.



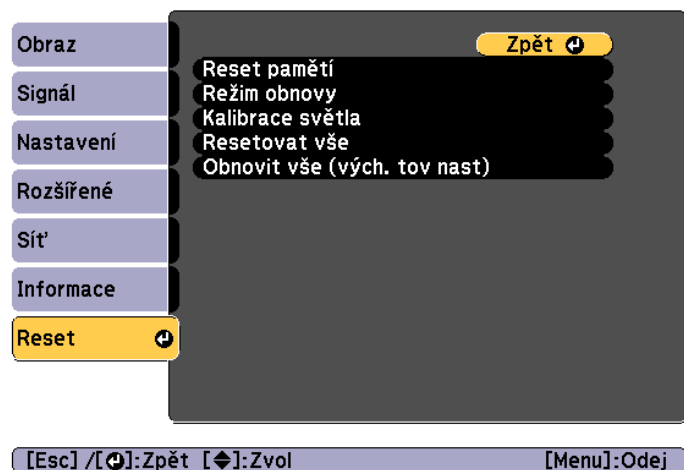
Podnabídka	Funkce	
Info o projektoru	Hodiny provozu*	Zobrazí hodiny provozu po zapnutí projektoru.
	Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
	Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
	Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
	Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit obnov. kmitočet.

Podnabídka	Funkce	
	<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
	<b>Stav</b>	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
	<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	<b>Typ objektivu</b>	Zobrazí číslo modelu vašeho objektivu.
	<b>Event ID</b>	Pokud nastanou problémy a projektor je k počítači připojen přes síť, zobrazí se informace o problému s využitím ID události. Informace o výkladu ID události viz následující stránka. ☛ "Informace o Event ID" <a href="#">s.204</a>
	<b>Úroveň sig. HDBaseT</b>	Zobrazuje úroveň signálu obrazu, který vstupuje z portu HDBaseT. Když je zobrazeno žlutě, síla signálu je omezená. Doporučujeme následující úrovně signálu. • 1080p: 16 dB nebo více • 4K: 18 dB nebo více
<b>Informace o světle</b>	<b>Hodiny světla</b>	Zobrazuje dobu provozu zdroje světla podle režimu zdroje světla.
	<b>Zbývá přibližně</b>	Když je položka <b>Režim Konstatní</b> nastaven na <b>Zapnuto</b> , zobrazuje dobu, po kterou lze udržovat jas zdroje světla.
<b>Verze</b>	<b>Main Video2 Sub Sub2 HDMI HDBaseT HDBaseT2</b>	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.

Podnabídka	Funkce
Info o stavu	Zobrazení stavu projektoru. ☛ "Signály stavového displeje" <a href="#">s.185</a>
Varování teploty	Zobrazuje upozornění na vysokou teplotu. Když se zobrazí varování nebo chyba, výběrem položky <b>Detail</b> si můžete prohlédnout podrobné protokoly z doby před a po zjištění chyby.
Historie zap./vyp.	Zobrazuje protokoly zapnutí/vypnutí.

\* Během prvních 10 hodin se jako kumulativní provozní doba zobrazuje „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
Reset paměti	Resetuje všechny názvy a nastavení uložená v části <b>Paměť</b> , <b>Lens Position</b> a <b>Geometrická korekce</b> . ☛ "Funkce paměti" <a href="#">s.113</a>

Podnabídka	Funkce
Režim obnovy	Zadejte nastavení pro Režim obnovy. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Časovač:</b> Vyberte, kdy chcete Režim obnovy spustit.</li> <li>• <b>Zpráva:</b> Vyberte, zda chcete během aktualizace zobrazovat zprávy či nikoli.</li> <li>• <b>Spustit:</b> Odebere jakékoli zbytkové obrazy (propálení obrazu), které jsou součástí promítaného obrazu. Projektor se vypne, jakmile uplyne zadaná doba. Pokud stisknete jakékoli tlačítko na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači, zobrazí se zprávy s výzvou, zda chcete v Režim obnovy pokračovat.</li> </ul>
Kalibrace světla	Umožňuje zadat nastavení Kalibrace světla. Při provádění Kalibrace světla se provádí korekce rozdílu mezi vyvážením bílé a úrovní jasu zdroje světla. Doporučujeme spouštět tuto funkci pravidelně. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Spustit nyní:</b> Zahájí Kalibrace světla. V následujících případech nelze tuto operaci spustit. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Do 20 minut od zapnutí projektoru.</li> <li>- Pokud se příliš zvýší okolní teplota a jas se automaticky sníží.</li> </ul> </li> <li>• <b>Spouštět pravidelně:</b> Pokud je tato možnost nastavena <b>Zapnuto</b>, Kalibrace světla se provádí po každých 100 hodinách používání. Pokud je zvolená možnost <b>Vypnuto</b> pro zachování promítaného obrazu, který byl upraven s použitím vícenásobné projekce, proveďte korekce pomocí použitím funkce <b>Spustit nyní</b> nebo nastavte funkci pravidelného spouštění <b>Kalibrace světla</b>.</li> <li>• <b>Nastavení plánu:</b> Zobrazí se obrazovka nastavení plánu. Nastavte pravidelné spouštění Kalibrace světla.</li> <li>• <b>Poslední spuštění:</b> Zobrazí datum a čas poslední Kalibrace světla.</li> </ul>
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. <b>Vstupní signál, EDID, Paměť, Přehrání obsahu, Uživatelské logo, všechny položky pro nabídky Síť, Jazyk, Datum a čas, Zarovnání panelu, Jednota barev, Kalibrace objektivu, Shoda barev, Informace o světle a Hodiny provozu.</b>

Podnabídka	Funkce
Obnovit vše (vých. tov nast)	Obnoví všechna nastavení projektoru. Položky <b>Datum a čas</b> , <b>Hodiny provozu</b> , <b>Informace o světle</b> , Zabezpečení heslem a jejich hesla se však neobnoví. Aby bylo možné provést reset, musíte zadat heslo. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo.



Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor lze toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (dávkový přenos nastavení). Dávkové nastavení je možné pouze u projektorů se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Nastavení pomocí paměti USB.
  - Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.
  - Nastavte prostřednictvím nabídky Epson Projector Management.
- Tento návod vysvětluje postup využívající paměť USB i kabel USB.



- Obsah položek Informace o světle a Info o stavu z nabídky Informace nejsou funkcí dávkového nastavení reflektovány.
- Dávkové nastavení proveďte jako první, poté nastavte promítaný obraz. Hodnoty úprav pro promítaný obraz, jako je Geometrická korekce, jsou zohledněny ve funkci dávkové nastavení. Pokud provedete dávkový přenos nastavení po nastavení promítaného obrazu, mohou se nastavení změnit.
- Použitím funkce dávkového přenosu přenese na ostatní projektory i registrované logo uživatele. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.
- Pokud nechcete kopírovat následující nastavení, nastavte možnost **Rozsah dávk. nast. na Omezeno**.
  - EDID z nabídky **Signál**
  - Nabídky **Síť** (v výjimkou nabídky **Oznámení** a nabídky **Ostatní**)
- ☛ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit Rozsah dávk. nast. s.151**
- Položky, pro které je nastavena Zabezpečení heslem, se nekopírují.



## Výstraha

Za provedení dávkového přenosu nese odpovědnost uživatel. Pokud funkce dávkového přenosu selže například z důvodu výpadku napájení, chyby komunikace atd., zákazník nese náklady na opravu.

## Nastavení pomocí paměti USB

Tato sekce vysvětluje, jak provést dávkové nastavení pomocí USB paměti.



- Použijte USB paměť s formátem FAT.
- Dávkové nastavení nelze využít s USB pamětí chráněnou funkcemi zabezpečení. Použijte USB paměť nechráněnou funkcemi zabezpečení.
- Funkci dávkového nastavení nelze použít s čtečkami USB pamětí ani USB pevnými disky.

## Uložení nastavení na USB paměť.

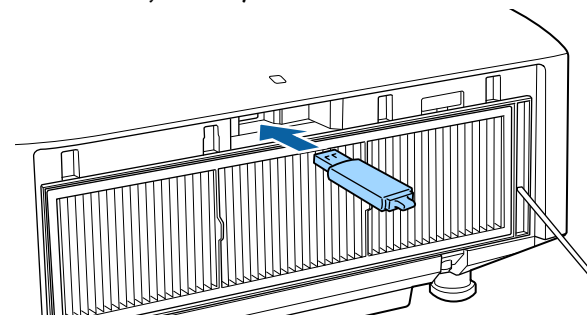
**1**

Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.

**2**

Připojte úložné zařízení USB Flash k portu projektoru USB-A (část s instalací modulu bezdrátové LAN).

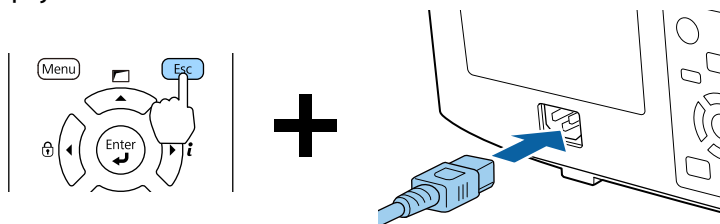
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.55](#)



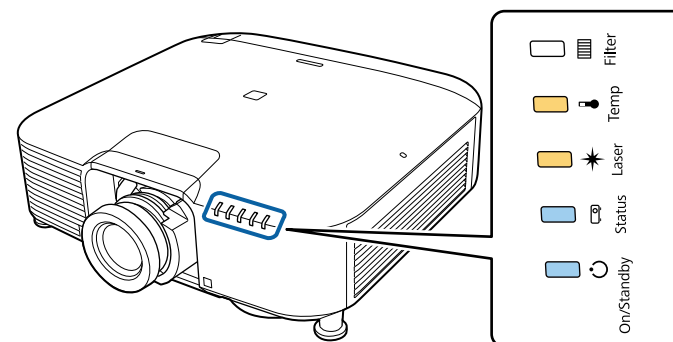


- Připojte USB paměť přímo k projektoru. Pokud USB paměť k projektoru připojíte přes USB rozbočovač, nemusí se nastavení správně uložit.
- Připojte prázdnou USB paměť. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uložit.
- Pokud jste na USB paměť uložili soubor nastavení z jiného projektoru, nejprve jej odstraňte nebo přejmenujte. Funkce dávkového nastavení nepřepíše existující soubor.
- Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud je třeba tento název souboru změnit, vložte text za PJCONFDATA. Pokud název souboru upravíte jinak, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.
- Název souboru smí obsahovat pouze jednobajtové znaky.

**3** Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



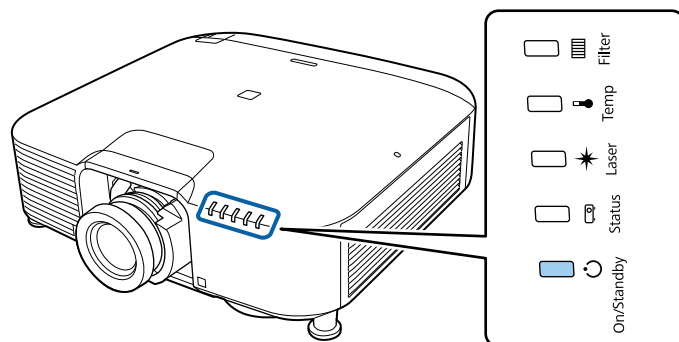
Napájení	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis souboru dávkového nastavení.

## Výstraha

- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

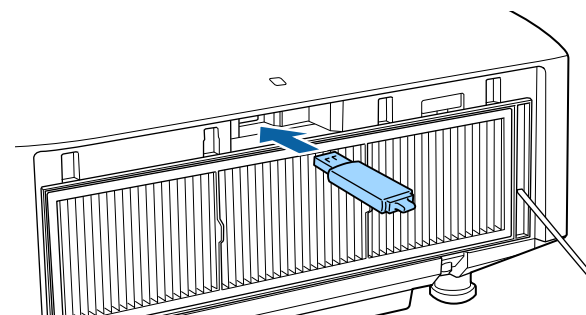


Power  
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

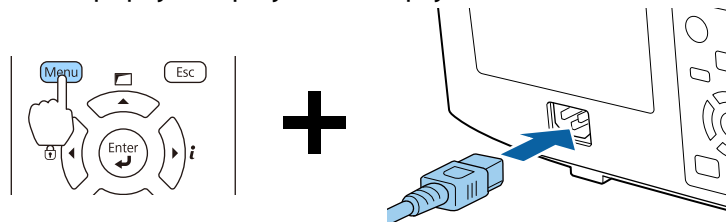
## Přenesení uložených nastavení na další projektory

- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte úložné zařízení USB Flash k portu projektoru USB-A s uloženými nastaveními (část s instalací modulu bezdrátové LAN).

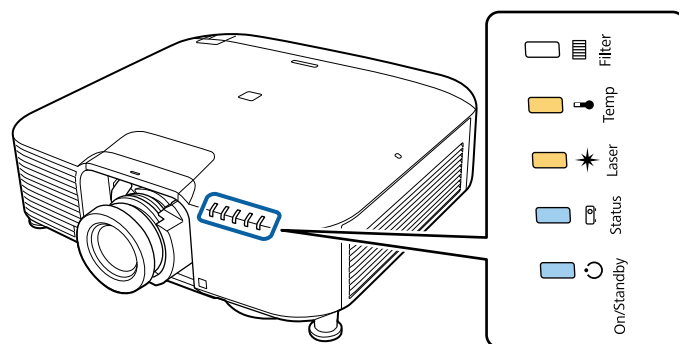


- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 1 až 3 typy projektorů, použije se soubor pro projektor se stejným číslem modelu. Pokud existuje více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 4 a více typů projektorů, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Na USB paměť neukládejte žádná data kromě souborů dávkového nastavení. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uplatnit.

- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Napájení	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

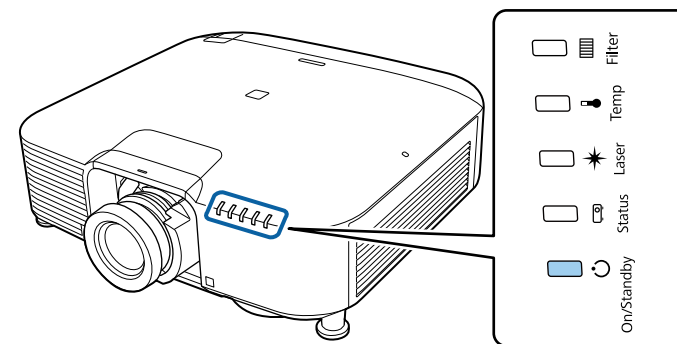
Indikátory svítí přibližně 75 sekund.

Poté, co se všechny indikátory rozblikají, probíhá zápis nastavení do projektoru.

## **⚠ Výstraha**

- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout

- 4** Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.



Power  
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

## Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB

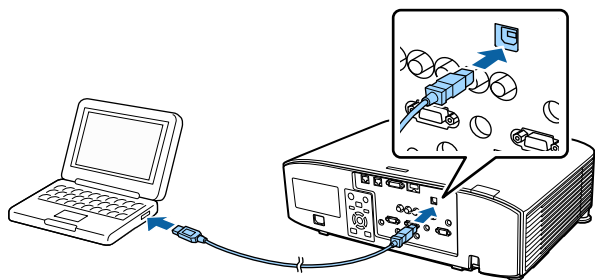


Funkce dávkového nastavení je podporována následujícími operačními systémy.

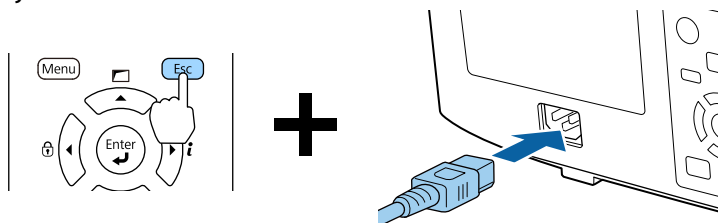
- Operační systém Windows Vista nebo novější
- Operační systém Mac OS X 10.7.x nebo novější

### Uložení nastavení do počítače

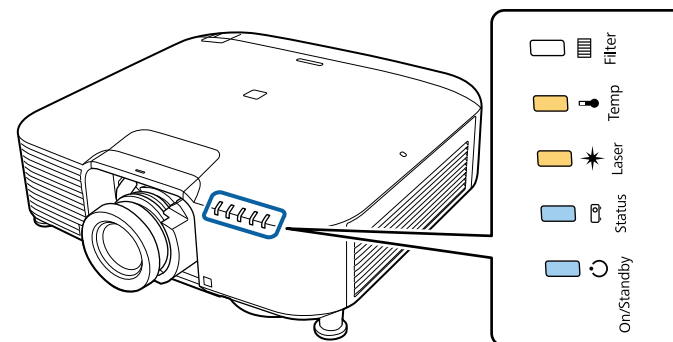
- 1 Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2 Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3 Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



Napájení	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4 Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.



Potřebujete-li změnit název dávkového souboru, přidejte text za PJCONFDATA. Změníte-li název souboru, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.

- 5 Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.

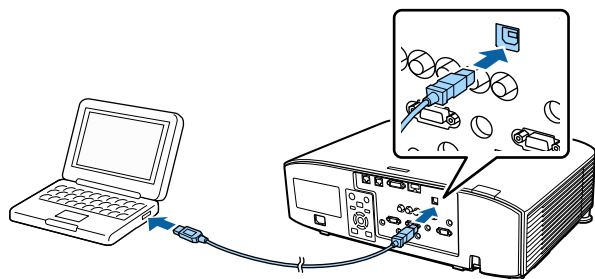


V operačním systému Mac využijte funkci „Odebrat EPSON\_PJ“.

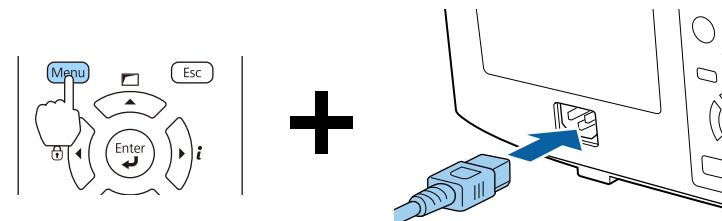
Projektor přejde do pohotovostního režimu.

## Přenesení uložených nastavení na další projektory

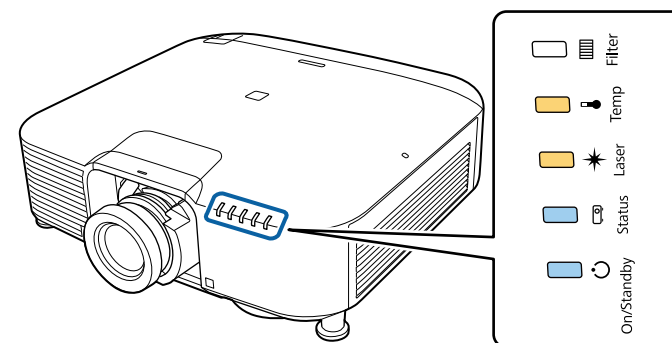
- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Napájení	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Nekopírujte na USB paměť jakékoli jiné soubory a složky kromě souboru dávkového nastavení.

**5** Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.



V operačním systému Mac využijte funkci „Odebrat EPSON\_PJ“.

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují.



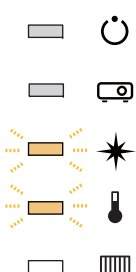
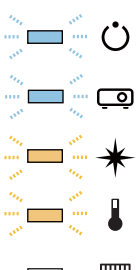

## Výstraha

Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

## Pokud nastavení selže

Indikátory signalizují případnou chybu. Zkontrolujte stav indikátory.

Stav indikátory	Řešení
 <p>Laser: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Soubor dávkového nastavení je možná porušen nebo je nesprávně připojena paměť USB. Odpojte paměť USB, odpojte a poté znovu připojte napájecí kabel projektoru, a celý postup zopakujte.</p>
 <p>Napájení: Modrá - bliká rychle Status: Modrá - bliká rychle Laser: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Zápis nastavení možná selhal a mohla nastat chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>



# Odstraňování problémů

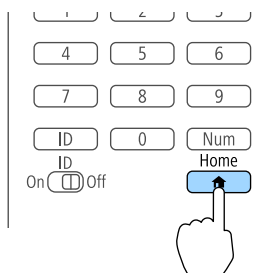
Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.



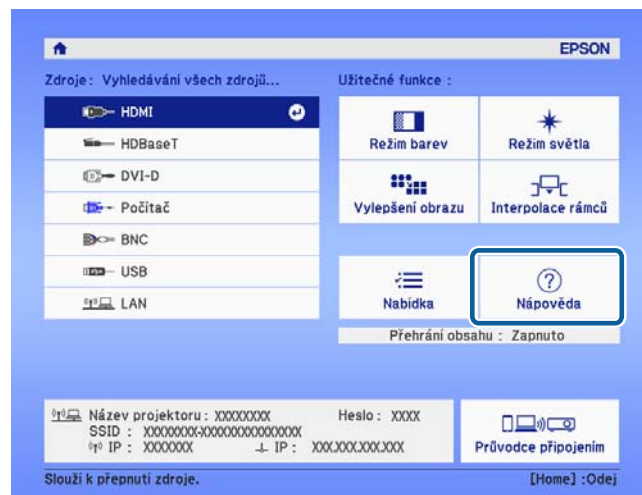
Dojde-li k problému s projektořem, můžete na pomoc zobrazit obrazovku nápovědy. Můžete rovněž zodpovězením otázek uvést projektor do správného stavu.

- 1 Stiskněte tlačítko [↑].  
Zobrazí se hlavní obrazovka.

## Dálkové ovládání



- 2 Vyberte možnost Nápověda a potom stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se obrazovka nápovědy.

## [Nápověda]

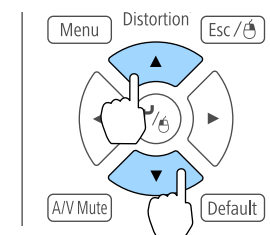
**Obraz je malý.** [↶]  
**Obraz je zkreslený.**  
**Barevný tón je neobvyklý.**  
**Není k dispozici zvuk nebo je příliš slabý.**

[↵]:Zvol [↷]:Zadat

[Menu]:Odej

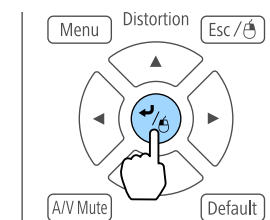
- 3 Vyberte položku nabídky.

## Dálkové ovládání



- 4 Potvrďte volbu.

## Dálkové ovládání



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nápovědu.

### Obraz je malý.

- ❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?
  - Stisknutím tlačítka [Lupa] změňte velikost obrazu.
- ❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?
  - Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

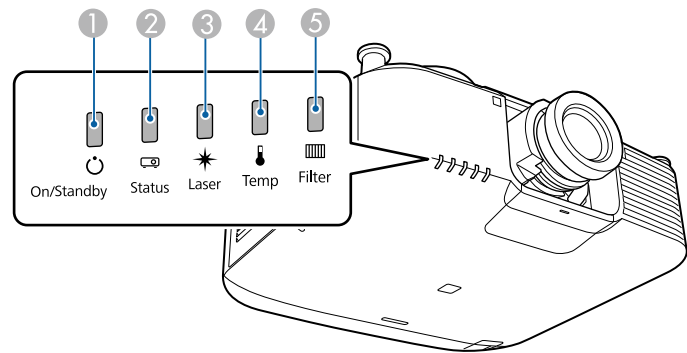
[Menu] : Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.











👁 "Popis indikátorů" [s.179](#)



























Tento projektor je vybaven následujícími pěti indikátory, které ukazují jeho stav.



- 1 Indikátor napájení  
Ukazuje stav projektoru.
- 2 Indikátor Status  
Ukazuje stav projektoru.
- 3 Indikátor Laser  
Označuje stav zdroje světla.
- 4 Indikátor Temp  
Označuje stav vnitřní teploty. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.
- 5 Indikátor Filter  
Označuje stav vzduchového filtru. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.






















Za běžného provozu jsou využívány následující stavy indikátorů.  
„Stav se mění“ znamená, že se indikátory rozsvěcují, vypínají nebo blikají v závislosti na projektoru.



























Indikátor					Stav projektoru	Popis
Napá-jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modrá - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. V tomto stavu lze zahájit promítání stisknutím tlačítka [1] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Po odpojení napájecího kabelu někdy ještě krátce svítí indikátor napájení, nejedná se o závadu.
					Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je <b>Pohotovostní režim</b> nastaven na <b>Komunikace zap.</b> ). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.
 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí zdroje světla. Tlačítko [0] není k dispozici během zahřívání.




























Indikátor					Stav projektoru	Popis
Napá- jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modrá - Svítlí	 Modrá - Svítlí	 Stav se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Promítání	Projektor promítá.
 Modrá - Svítlí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.
 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Příprava sledování sítě	Příprava monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě. Během přípravy sledování sítě jsou funkce všech tlačítek blokovány.
 Modrá - Svítlí	 Modrá - Svítlí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Vypnout A/V akti- vováno	Funkce Vypnout A/V je aktivní.
 Stav se mění	 Modrá - bliká	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Režim obnovy byl aktivován	Režim obnovy je aktivní.  <b>Reset</b> – Režim obnovy <a href="#">s.167</a>











Když v projektoru dojde k chybě, je stav chyby signalizován barvou indikátoru a kombinací blikání nebo svícení.

V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Napá- jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžo- vá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžo- vá - bliká	 Vypnuto	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžo- vá - Svítí	 Vypnuto	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Zdroj světla se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující tři body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru, výstupních větracích otvorů a průchodnost vstupních větracích otvorů; dále ověřte, zda projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Zkontrolujte, zda teplota v blízkosti vstupních otvorů není příliš vysoká.</li> <li>• Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.   "Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru" <a href="#">s.207</a>   "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.211</a></li> </ul> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.   <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.   <b>Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška</b> <a href="#">s.151</a></p>

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Napá- jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžo- vá - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	Chyba laseru Chyba retardační desky	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Oranžo- vá - Svítí	Chyba toku filtrem	Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.</li> </ul>  "Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru" <a href="#">s.207</a>  "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.211</a> Po kontrole připojte napájecí kabel zpět do zásuvky. Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžo- vá - Svítí	 Oranžo- vá - Svítí	 Vypnuto	Chyba posunu ob- jektivu	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžo- vá - Svítí	 Oranžo- vá - Svítí	 Vypnuto	Lens Error Žádný objektiv	Nainstalujte jednotku objektivu. Pokud je jednotka objektivu již nainstalovaná, odeberte ji a přeinstalujte. Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Napá- jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	Výstaha vys. teplo- ta	(Nejedná se o chybu. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne. Zkontrolujte následující tři body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru, výstupních větracích otvorů a průchodnost vstupních větracích otvorů; dále ověřte, zda projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Zkontrolujte, zda teplota v blízkosti vstupních otvorů není příliš vysoká.</li> <li>• Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.   "Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru" <a href="#">s.207</a>   "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.211</a></li> </ul>
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Varování laseru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Varování objektivu	Je nasazen nepodporovaný objektiv. Použijte podporovaný objektiv.  "Volitelné příslušenství a spotřební materiál" <a href="#">s.236</a>
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžo- vá - Svítí	Nízký průtok	(Nejedná se o chybu. Promítání se ale automaticky zastaví, pokud proudění vzduchu ještě více poklesne. Zpráva "Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr." Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.   "Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru" <a href="#">s.207</a>   "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.211</a></li> </ul> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.   <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav
Napá- jení	Status	Laser	Temp	Filter		
 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	Vyčistit Vzd. Filtr	Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr." Vypněte napájení, odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky a vyčistěte vzduchový filtr. ☛ "Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru" <a href="#">s.207</a> Indikátory a zprávy týkající se zprávy „Vyčistit Vzd. Filtr“ se zobrazují, pouze pokud je možnost <b>Vyčistit Vzd. Filtr</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr</b> <a href="#">s.151</a>
 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Konec Konst. jasu	Ukončí <b>Režim Konstatní</b> v <b>Nastavení jasu</b> . ☛ "Nastavení jasu" <a href="#">s.79</a>

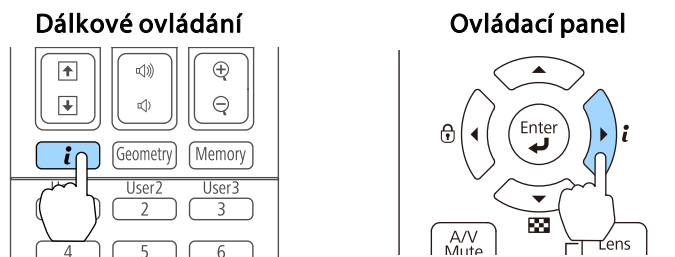


- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
☛ "Řešení problémů" [s.193](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



Můžete zobrazit stav provozu projektoru na promítaném obrazu. Můžete se seznámit s podrobným stavem projektoru pomocí tlačítek.

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [i].



- 2 Vyberte možnost **Info o stavu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



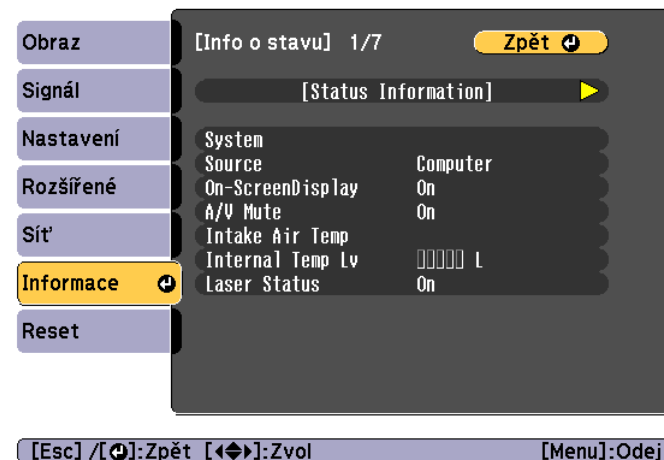
[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [i]: Zadat [Menu]: Odej



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

☞ Informace - Info o stavu s.166

- 3 Pomocí tlačítek [◀][▶] nebo tlačítek [▲][▼] vyberte kategorii.



Každá zobrazovaná kategorie obsahuje následující informace.

Status Information	: Provozní stav projektoru
Source	: Informace o vstupním signálu
Signal Information	: Informace o vstupním digitálním signálu
Network Wired	: Nastavení kabelové sítě LAN
Network Wireless	: Nastavení bezdrátové sítě LAN
Maintenance	: Provozní doba projektoru a zdroje světla
Version	: Verze firmwaru projektoru

## Vysvětlení obsahu displeje

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Status Information	System	Zobrazení stavu projektoru. Více o obsahu a odstraňování chyb a varování najdete v dalším textu. ☛ "Popis indikátorů" s.179	
		OK	Stav projektoru je normální.
		Warm-Up	Projektor se zahřívá.
		Standby	Projektor je v pohotovostním režimu.
		Cool Down	Projektor je v režimu chlazení.
		Temp Error	Došlo k chybě vysoké teploty.
		Fan Error	Došlo k chybě ventilátoru.
		Sensor Error	Došlo k chybě senzoru.
		Power Error	Došlo k chybě napájení (balast).
		Internal Error	Došlo k interní chybě.
		Airflow Error	Došlo k chybě průtoku vzduchu filtrem.
		Temp Warning	Došlo k varování vysoké teploty.
		Internal Warning	Došlo k varování ohledně interního systému.
		Airflow Decline	Došlo k chybě nízkého průtoku vzduchu
		Power Warning	Došlo k varování napájení (balast).
		Clean Filter	Objevilo se upozornění vzduchového filtru.
		Lens Error	Došlo k chybě objektivu.
		Laser Error	Došlo k chybě laseru.
		Laser Warning	Došlo k varování laseru.
		Temp Error FE	Došlo k chybě laseru, protože teplota laseru je příliš vysoká.
		Temp Warning FE	Došlo k varování laseru, protože teplota laseru je příliš vysoká.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Status Information	Source	HDMI	Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Zobrazení nastavení funkce <b>Zobrazení na ploše</b> . Při nastavení na <b>Off</b> se v promítaném obrazu neobjevují nabídky ani zprávy.
		Off	
	A/V Mute	On	Zobrazuje provozní stav vypnutí A/V.
		Off	
	Intake Air Temp	–	Zobrazuje teplotu větracího vstupního otvoru.
	Internal Temp Lv	–	Zobrazí interní teplotu projektoru.
Source	Source	On	Zobrazuje provozní stav zdroje světla.
		Off	
		HDMI	
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	Resolution	–	Zobrazuje rozlišení aktuálního vstupního signálu. No Signal: Na vstupu nejsou žádné signály. Not Supported: Projektor nepodporuje aktuální vstupní signál.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Source	Color Space	RGB	Zobrazuje barevný prostor aktuálního vstupního signálu.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	V-Frequency	–	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Zobrazuje polaritu SYNC
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Zobrazuje typ SYNC
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Zobrazuje rozlišení diskriminantu aktuálního vstupního signálu.
	Transport	Interlace	Zobrazuje metodu skenování.
		Progressive	
	Video Range	Auto(Limited)	Zobrazuje úroveň videa projektoru.
		Auto(Full)	
		Limited(16-235)	
		Full(0-255)	



Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Signal Information	5V Detect	Detected	Zobrazuje výsledek detekce signálů 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Zobrazuje kmitočet TMDS aktuálního vstupního signálu.
	H-Frequency	–	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	V-Frequency	–	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	DetChg 5CFHMP123	–	Zobrazuje faktory změn signálu.
	Stable Time	–	Zobrazuje provozní dobu od zjištění zdroje vstupního signálu.
	HDCP Status	Non-HDCP	Zobrazuje stav HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	–	
	HDCP AKSV	–	
	HDCP An	–	
	HDCP Ver	–	Zobrazí verzi HDCP.
	AVI VIC	–	Zobrazuje informace VIC (AVI) aktuálního vstupního signálu.
	AVI Checksum	OK	Zobrazuje výsledný kontrolní součet pro AVI.
		NG	
	AVI Sampling Str	RGB4:4:4	Zobrazuje vzorkování barev pro AVI.
		YCbCr4:4:4	
		YCbCr4:2:2	
		YCbCr4:2:0	
	Signal Mode	HDMI	Zobrazuje režim signálu.
		DVI	
	EDID Mode	–	Zobrazuje režim EDID.
	HDBaseT Level	–	Lze zobrazit informace o obrazovém signálu z portu HDBaseT.



Položky, které jsou zobrazeny pod Signal Information, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.











Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Network Wired	Projector Name	–	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
	Connection Mode	HDBaseT	Zobrazuje cestu připojení sítě LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Zobrazuje nastavení DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	Zobrazuje adresu IP.
	MAC Address	–	Zobrazuje adresu MAC.
	Projector Name	–	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
	Connection Mode	Quick	Zobrazuje režim připojení, pokud chcete propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení SSID.
		Off	
	IP Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
		Off	
	SSID	–	Zobrazuje SSID.
	IP Address	–	Zobrazuje adresu IP.
	DHCP	On	Zobrazuje nastavení DHCP.
		Off	
	MAC Address	–	Zobrazuje adresu MAC.
	Security	No	Zobrazuje nastavení zabezpečení.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Zobrazuje stav příjmu signálu Wi-Fi.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Maintenance	Operation Time	–	Zobrazuje celkovou dobu projektoru.
	Laser Op.Time	–	Zobrazuje provozní dobu laseru pro každé nastavení Režimu světla.
Version	Serial No.	–	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	Main	–	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	HDMI	–	
	HDBaseT	–	
	HDBaseT2	–	




Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

## Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li> </ul>	 <a href="#">s.194</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b> Videa přehrávaná v počítači jsou černá nebo se nepromítá žádný obraz nebo se video nepřehrává v počítači.</li> </ul>	 <a href="#">s.194</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekce se automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">s.195</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva „Není podporováno“</b></li> </ul>	 <a href="#">s.195</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva „Žádný signál“.</b></li> </ul>	 <a href="#">s.195</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b></li> </ul>	 <a href="#">s.196</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">s.196</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen</b> Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo.</li> </ul>	 <a href="#">s.197</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">s.198</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">s.198</a>








## Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">s.199</a>
---	---

## Problémy s režimem přehrávání obsahu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nelze přehrát seznam stop</b></li> </ul>	 <a href="#">s.200</a>
--	---

## Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>V promítaném obrazu jsou zbytkové obrazy (propálení obrazu)</b></li> </ul>	 <a href="#">s.200</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li> </ul>	 <a href="#">s.201</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li> </ul>	 <a href="#">s.201</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na externím monitoru se nic nezobrazuje</b></li> </ul>	 <a href="#">s.202</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li> </ul>	 <a href="#">s.202</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém</b></li> </ul>	 <a href="#">s.203</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva „Baterie pro nastavení času je téměř vybitá.“</b></li> </ul>	 <a href="#">s.203</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stisknuli jste tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu?	Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.105</a>
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.167</a>
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze během síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze během síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

### Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

### Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.151

### Zobrazí se "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporovaná Zobrazovací zařízení" s.277

### Zobrazí se "Žádný signál."

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty.
Je nastaven správný port?	Změňte zobrazení stisknutím tlačítka [Search]. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.62
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ Dokumentace počítače

### Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Ujistěte se, zda od zahájení promítání uplynulo alespoň 20 minut, a stisknutím tlačítka [Focus] na dálkovém ovladači upravte zaostření. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.38</a>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" <a href="#">s.237</a>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

### Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.48</a>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporovaná Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.277</a> ☛ Dokumentace počítače
Je synch./seřazení souběhu správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřazení souběhu, Synchronizace <a href="#">s.146</a>
Je možnost <b>Rozlišení</b> nastavena na jinou volbu než <b>Auto</b> ? (Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)	Pokud <b>Rozlišení</b> v nabídce Konfigurace a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte <b>Rozlišení</b> na <b>Auto</b> . ☛ Signál - Rozlišení <a href="#">s.146</a>

## Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena položka <b>Projekční plocha</b> ?	Provedte vhodné nastavení <b>Projekční plocha</b> pro používanou projekční plochu. ☛ "Nastavení projekční plochy" <a href="#">s.31</a>
Je správně nastaven poměr stran?	Stisknutím tlačítka [Aspect] nastavte poměr stran vhodný pro vstupní zdroj. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.82</a>
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Rozlišení</b> <a href="#">s.146</a>
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.107</a>
Je zapnutá položka <b>Měřítko</b> ?	V konfigurační nabídce nastavte položku <b>Měřítko</b> na možnost <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Signál - Měřítko</b> <a href="#">s.146</a>
Je rozsah zobrazení omezen funkcí <b>Vyprázdnění</b> ?	Provedte odpovídající nastavení funkce <b>Vyprázdnění</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Signál - Vyprázdnění</b> <a href="#">s.146</a>
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Signál - Pozice</b> <a href="#">s.146</a>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporovaná Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.277</a> ☛ Dokumentace počítače
Je směr obrazu správný?	Provedte správná nastavení v části <b>Projekce</b> v nabídce Konfigurace. ☛ "Nastavení při instalaci" <a href="#">s.31</a>

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Upřesnit - Vstupní signál</b> <a href="#">s.146</a>
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.144</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.48</a>
Je možnost Kontrast nastavená správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.144</a>
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení <b>Gama</b> nebo <b>RGBCMY</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Upřesnit</b> <a href="#">s.144</a> ☛ "Úprava obrazu" <a href="#">s.83</a>
Je správně nastavena sytost barev a odstín?	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.144</a>
Promítáte z několika projektorů současně?	Ujistěte se, zda je možnost <b>Kalibrace světla</b> z nabídky <b>Reset</b> nastavená správně pro všechny projektory. Pokud možnost Kalibrace světla platí pouze pro některé projektory, může při vyvážení bílé anebo úrovní jasu mezi projektory docházet k rozdílům. Pokud i přesto zaznamenáte rozdíly v barvě, nastavte možnost <b>Kalibrace světla</b> na <b>Vypnuto</b> .

## Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Zkontrolujte hodnoty <b>Jas</b> a <b>Nastavení jasu</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.144</a> ☛ <b>Nastavení - Nastavení jasu</b> <a href="#">s.148</a>
Je možnost Kontrast nastavená správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.144</a>

Kontrola	Řešení
Je použit pouze jeden projektor?	Zkontrolujte, zda je následující položka nastavena pro tmu. ☛ <b>Rozšířené - Vícenásobná projekce - Nastavení jasu</b> <a href="#">s.151</a>

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stisknuli jste tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte a znovu připojte napájecí kabel. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ "Provozní zámek" <a href="#">s.120</a>
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.148</a>
Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí?	Pokud je provedena operace popsaná ve sloupci vlevo, když je položka <b>Napájení zapnuto</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , napájení se nemusí znovu zapnout. Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Je spínač [ID] na dálkovém ovladači nastaven do polohy On?	Když je spínač nastaven do polohy On, můžete dálkový ovladač používat pouze pro projektory, které mají odpovídající ID. Nastavte spínač [ID] do polohy Off. ☛ "Nastavení ID dálkového ovladače" <a href="#">s.43</a>

## Problémy s režimem přehrávání obsahu

### Nelze přehrát seznam stop

Kontrola	Řešení
Je <b>Přehrání obsahu</b> nastavené na <b>Zapnuto</b> ?	Nastavte <b>Přehrání obsahu</b> na <b>Zapnuto</b> a poté projektor restartujte. Můžete pouze přehrávat seznam stop na discích USB Flash v režimu přehrávání obsahu. ☛ <b>Nastavení – Přehrání obsahu – Přehrání obsahu</b> <a href="#">s.148</a>
Jsou na disku USB Flash nějaké seznamy stop?	Ujistěte se, zda disk USB Flash obsahuje seznam stop. Podrobnosti o vytváření seznamů stop najdete v „Epson Projector Content Manager - Návod na použití“.
Je disk USB Flash připojený k projektoru?	Ujistěte se, zda disk USB Flash je připojený přímo k projektoru. Nepoužívejte multifunkční čtečku karet ani rozbočovač USB.
Má disk USB Flash oddíly?	Pokud má disk USB Flash oddíly, nebudete moci přehrávat seznamy stop. Před uložením seznamů stop na disk USB Flash všechny oddíly odstraňte.
Přehráváte stejný seznam stop na projektorech s různým rozlišením?	Nesdílejte seznamy stop mezi projektory s různým rozlišením. Efekty barev a stínů přidané pomocí <b>Efekt překryvu</b> se nemusí zobrazit správně. ☛ <b>Nastavení – Přehrání obsahu – Efekt překryvu</b> <a href="#">s.148</a>

## Jiné problémy

### V promítaném obrazu jsou zbytkové obrazy (propálení obrazu)

Kontrola	Řešení
Používáte Režim obnovy?	Zbytkové obrazy (propálení obrazu) můžete odebrat pomocí Režim obnovy. Vyberte <b>Spustit</b> z nabídky <b>Režim obnovy</b> v části <b>Reset</b> . ☛ <b>Reset – Režim obnovy</b> <a href="#">s.167</a>



### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <b>Nastavení - Hlasitost</b> <a href="#">s.148</a> ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.64</a>
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončíte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.105</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte nastavení <b>Nastavení zvuku</b> v konfigurační nabídce. ☛ <b>Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku</b> <a href="#">s.151</a>

### Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.24</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.24</a>
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.148</a>
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.23</a>

Kontrola	Řešení
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač [ID] dálkového ovladače do polohy Off. ☛ "Nastavení ID" <a href="#">s.42</a>
Je k portu Remote projektoru připojen kabel volitelného dálkového ovladače?	Když je připojen kabel dálkového ovladače, je přijímač dálkového ovládání projektoru deaktivován. Pokud sadu kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte ji od portu Remote.
Je položka <b>Ovládání a komunikace</b> nebo <b>Extron XTP</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> ?	Port Remote je deaktivován. Používáte-li sadu kabelů dálkového ovladače, nastavte položku <b>Ovládání a komunikace</b> nebo <b>Extron XTP</b> na <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Rozšířené - HDBaseT</b> <a href="#">s.151</a>
Je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače?	Když je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače, tlačítka, která nejsou potřebná pro základní dálkové ovládání, jsou deaktivována. Zámek tlačítek dálkového ovladače zrušíte podržením tlačítka [🏠]. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" <a href="#">s.121</a>

## Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je obraz přiváděn z jiného portu, než port Computer nebo BNC?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB z portu Computer nebo BNC.
Promítáte pomocí funkce Split screen?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB promítané na levé polovině z portu Computer nebo BNC. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" <a href="#">s.102</a>
Nachází se projektor v pohotovostním režimu?	Zkontrolujte, zda jsou správně nastaveny položky <b>Pohotovostní režim</b> , <b>Výstup A/V</b> a <b>Výstup monitoru</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim, Nastavení A/V</b> <a href="#">s.151</a>

## Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Jazyk</b> <a href="#">s.151</a>


**Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém**





Kontrola	Řešení
Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim</b> <a href="#">s.151</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Oznámení</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Oznámení" <a href="#">s.163</a>

**Zobrazí se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."**

Kontrola	Řešení
Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	Obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte síťový software.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.  <b>Síť - Bezdrátová síť LAN</b> <a href="#">s.159</a>
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  <b>Síť - Bezdrátová síť LAN</b> <a href="#">s.159</a> , <b>Kabelová LAN</b> <a href="#">s.162</a>
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo síťového softwaru, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
089A	Typ autentifikace EAP není stejný.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně.  <b>Síť - Bezdrátová síť LAN</b> <a href="#">s.159</a>
089B	Autentifikace serveru EAP se nezdařila.	
089C	Autentifikace klienta EAP se nezdařila.	

Event ID	Příčina	Řešení
089D	Výměna klíčů se nezdařila.	
0920	Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	<p>Obratťe se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

## **Výstraha**

Při čištění odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Čištění projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Pokud je projektor velmi znečištěný, navlhčete hadřík vodou a silně jen vymačkejte a poté projektor otřete a osušte suchým hadříkem.

## **Upozornění**

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

## **Varování**

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty.

K odstraňování prachu a vláken z objektivu použijte vysavač nebo fén.

## **Upozornění**

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

## Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru

Když se zobrazí následující zpráva a indikátor filtru bliká oranžově, vyčistěte vzduchový filtr a větrací vstupní otvor.

Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

## **Varování**

K odstraňování prachu a vláken z filtru nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn.

Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty. K odstraňování prachu a vláken ze vzduchového filtru atd. použijte vysavač nebo fén.

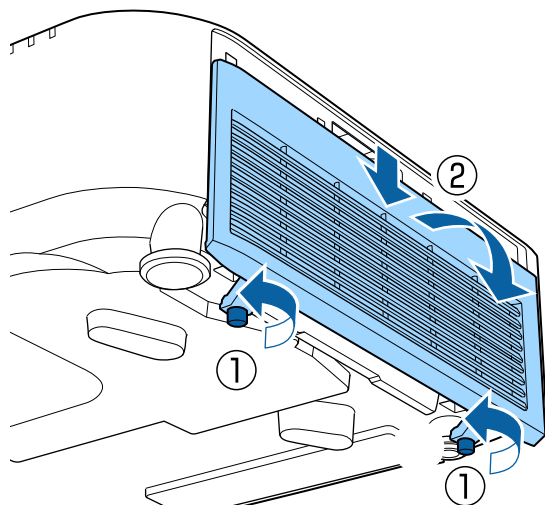
## **Upozornění**

- Pokud se vzduchový filtr zanepráší, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se vetře do vzduchového filtru a nebude možné jej odstranit.

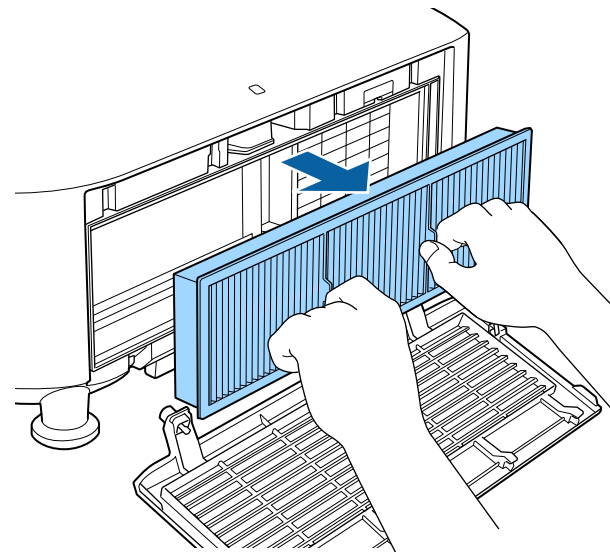
## Čištění vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

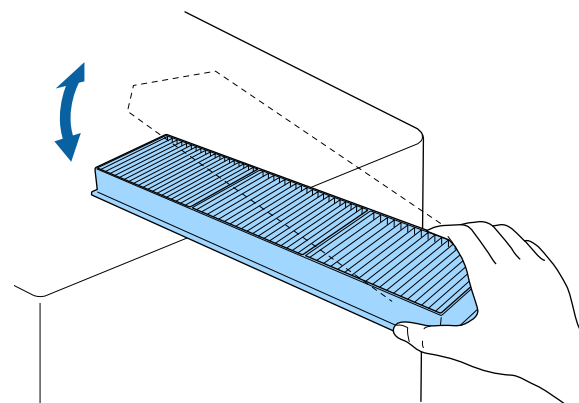
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Povolte upevňovací šrouby a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



- 4** Otočte čelní stranu (tu s výstupky) vzduchového filtru dolů, poklepejte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepte prach ven. Otočte ho a vyklepejte druhou stranu stejným způsobem.

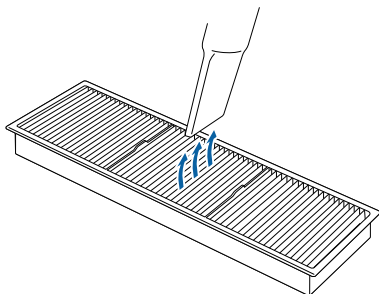


### Upozornění

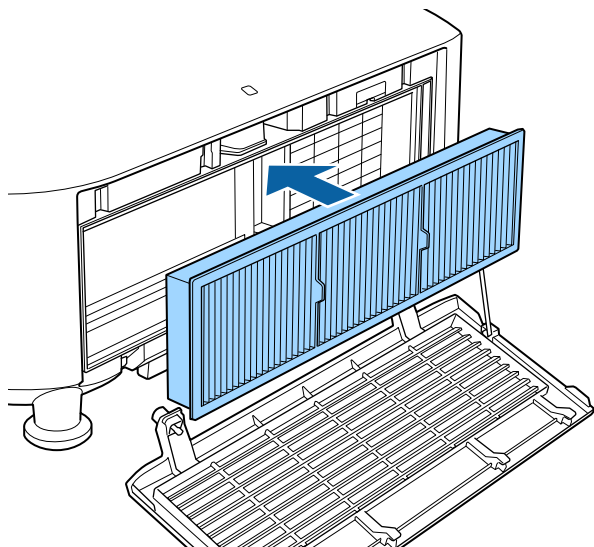
Pokud byste s filtrem klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.



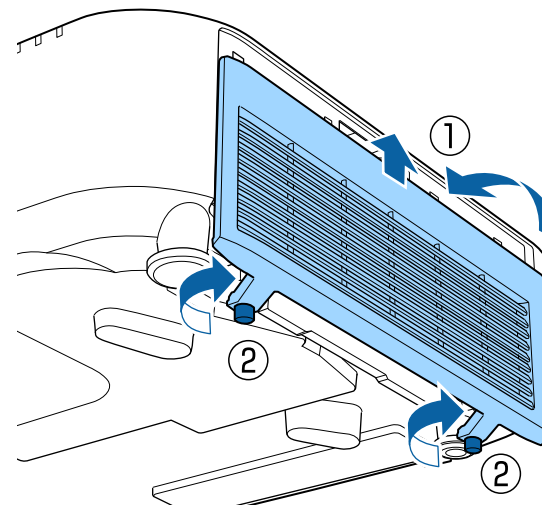
- 5** Zepředu pomocí vysavače odstraňte prach zbývající ve filtru.



- 6** Vyměňte vzduchový filtr.



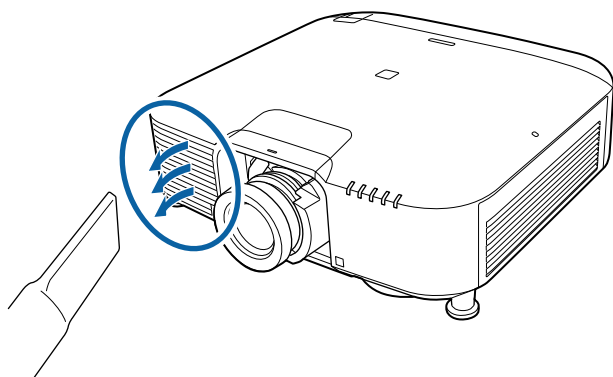
- 7** Zavřete kryt vzduchového filtru a upevňovací šrouby utáhněte.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.211](#)
- Doporučujeme pravidelně čistit vzduchový filtr po každých 20 000 hodinách. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.
- Indikátory a zprávy týkající se zprávy Vyčistit Vzd. Filtr se zobrazují pouze, pokud je možnost **Vyčistit Vzd. Filtr** nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr** [s.151](#)

## Čištění větracího vstupního otvoru

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** K odstranění prachu použijte vysavač nebo jemný štěteček.



V této části je popsán postup výměny vzduchového filtru.

## Výměna vzduchového filtru

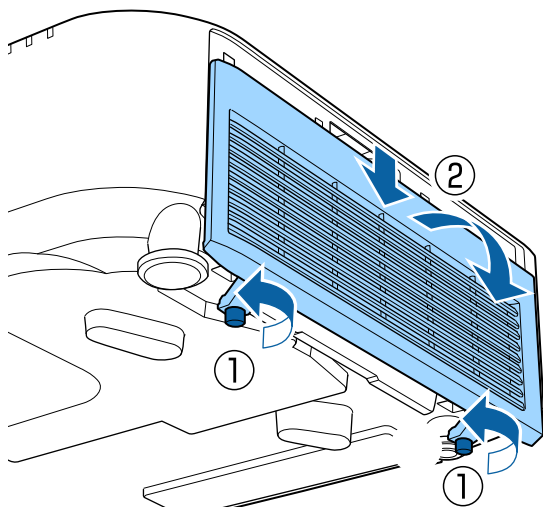
### Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

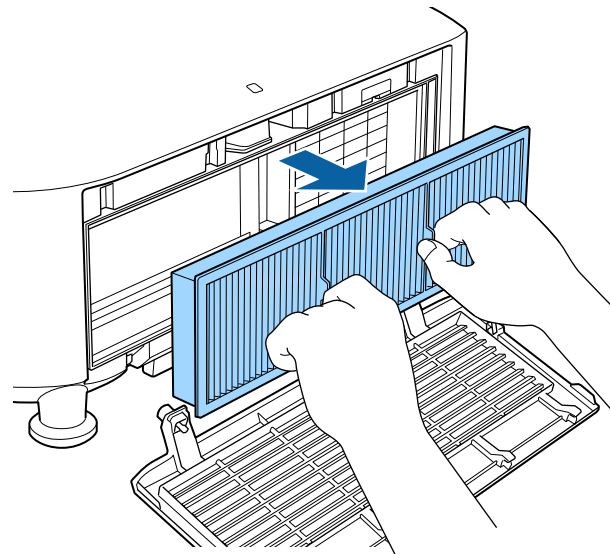
### Výměna vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

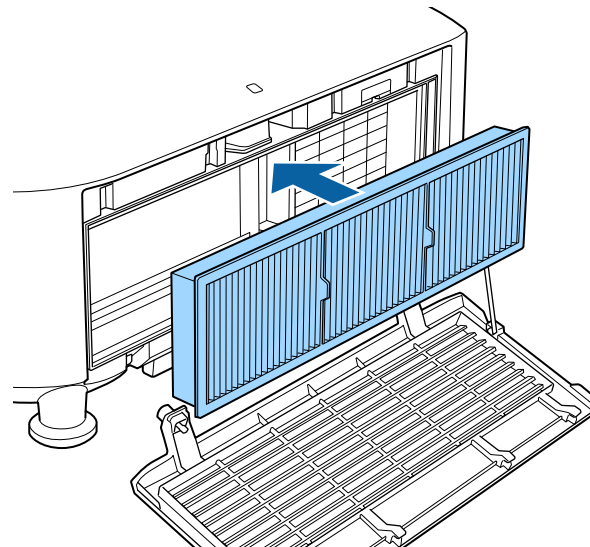
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Povolte upevňovací šrouby a otevřete kryt vzduchového filtru.



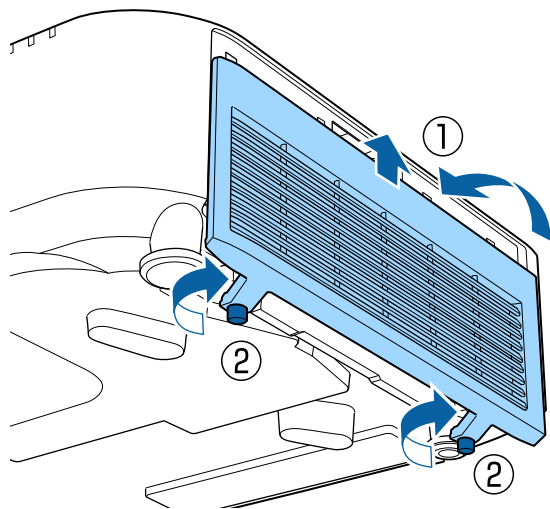
- 3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru a upevňovací šrouby utáhněte.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen

## Zarovnání panelu

Slouží k úpravě barevného posunu obrazových bodů na panelu LCD. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po 0,125 pixelu v rozmezí  $\pm 3$  pixelů.

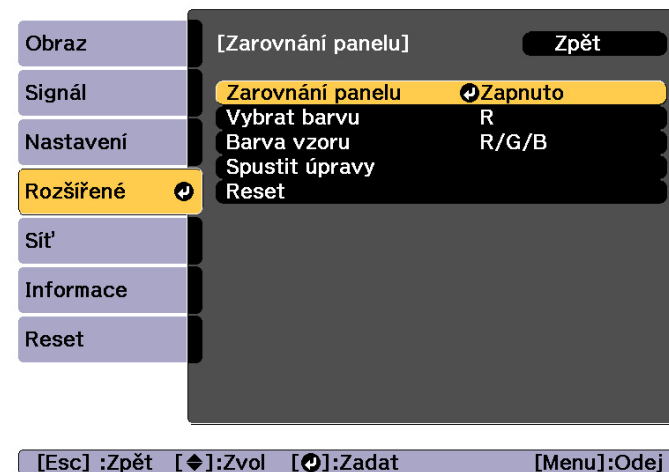


- Po provedení zarovnání LCD se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

- Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Aktivujte položku **Zarovnání panelu**.



- Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

- Vyberte položku **Vybrat barvu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte možnost **R** (červená) nebo **B** (modrá) a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- Vyberte barvu mřížky zobrazenou při provádění nastavení funkce **Barva vzoru**.

- Vyberte možnost **Barva vzoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].

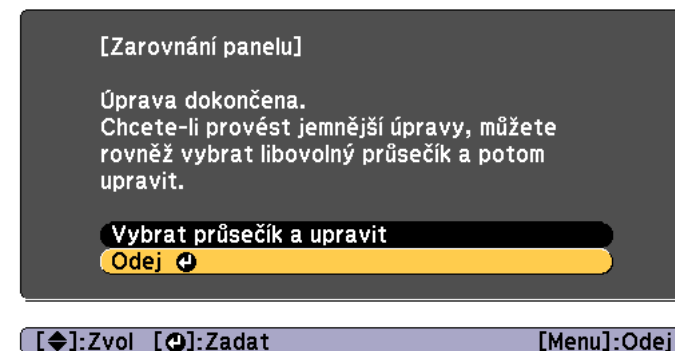
- (2) Vyberte kombinaci R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro barvu mřížky.  
**R/G/B:** Zobrazí kombinaci všech tří barev; červené, zelené a modré. Aktuální barva mřížky je bílá.  
**R/G:** Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **R** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; červené a zelené. Aktuální barva mřížky je žlutá.  
**G/B:** Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **B** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; zelené a modré. Aktuální barva mřížky je azurová.
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 7** Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
 Nejdříve vyberte položku **Posunout celý panel** a upravte celý panel LCD. Když se zobrazí zpráva s potvrzením zahájení, stisknutím tlačítka [↵] zahajete úpravy.



Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 8** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] provedte úpravy a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 9** Chcete-li provést podrobnější úpravy, vyberte možnost **Upravit čtyři rohy** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].
- 10** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] provedte úpravy a potom stisknutím tlačítka [↵] přejděte na další bod úprav.
- 11** Po upravení všech čtyř rohů vyberte možnost **Odej** a stiskněte tlačítko [↵].



Pokud máte pocit, že je třeba po korekci všech čtyř rohů provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a potom pokračujte v provádění úprav.

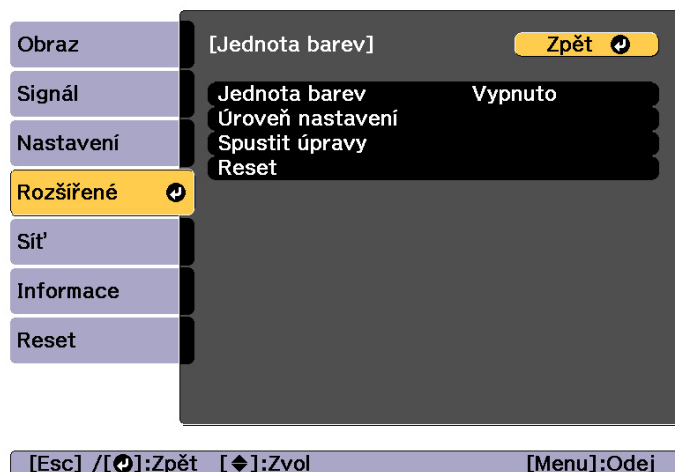
## Jednota barev

Upravuje barevný tón celého obrazu.



Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].  
Zobrazí se následující obrazovka.



**Jednota barev:** Slouží k zapnutí/vypnutí jednoty barev.

**Úroveň nastavení:** K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

**Spustit úpravy:** Spustí nastavení jednoty barev.

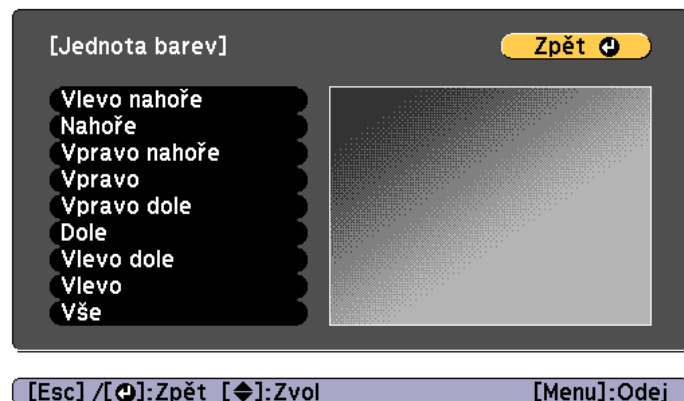
**Reset:** Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení **Jednota barev**.



Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 4 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 5 Nastavte na **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Esc].
- 6 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 7 Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte úroveň úprav.
- 8 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 9 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 10 Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.



- 11** Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

Stisknutím tlačítka [◀] zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka [▶] zesílíte barevný tón.



- 12** Vraťte se na krok 6 a upravte jednotlivé úrovně.
- 13** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].





# Příloha

## Epson Projector Management

Aplikace Epson Projector Management umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Aplikaci Epson Projector Management si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači nebo mobilním přístrojem připojeným k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání.

Můžete používat následující webové prohlížeče.

- Internet Explorer 11.0 nebo novější (kromě Metro) (Windows)
- Microsoft Edge (Windows)
- Safari (Mac)
- Chrome (Android)



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.151](#)

## Zobrazení obrazovky Epson Web Control

Následující postup slouží k otevření obrazovky Epson Web Control.

Zkontrolujte, zda jsou zařízení a projektor připravena pro připojení k síti.



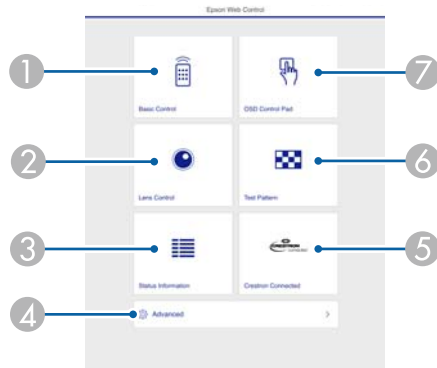
Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze zobrazit obrazovku Epson Web Control. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

**1**

Připojte vaše zařízení ke stejné síti jako je připojený projektor.

Způsob připojení se liší v závislosti na zařízení. Podrobné pokyny naleznete v návodu dodaném se zařízením. Při použití mobilního zařízení zkontrolujte nastavení Wi-Fi.

- 2** Spustíte webový prohlížeč ve vašem zařízení.
- 3** Připojte se zadáním adresy připojeného projektoru do pole pro adresu URL webového prohlížeče.  
Zobrazí se Home obrazovka.



- 1 Základní ovládání**  
☛ "Základní ovládání" [s.219](#)
- 2 Ovládání objektivu**  
☛ "Ovládání objektivu" [s.221](#)
- 3 Info o stavu**  
☛ "Obrazovka Info o stavu" [s.223](#)
- 4 Upřesnit**  
Budete přesměrováni na obrazovku Advanced.
- 5 Crestron Connected**  
☛ "O aplikaci Crestron Connected®" [s.230](#)
- 6 Zkušební vzor**  
☛ "Obrazovka ovládání Zkušební vzor" [s.222](#)
- 7 Panel ovládání OSD**  
☛ "Panel ovládání OSD" [s.220](#)



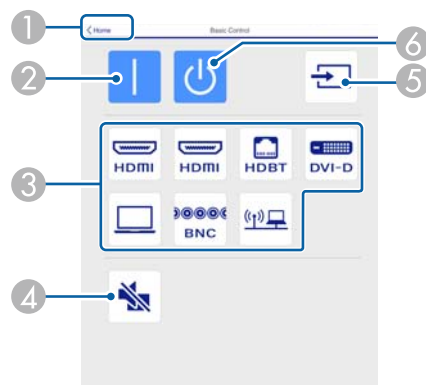
- Při používání funkcí na Home obrazovce budete vyzváni k zadání uživatelského jména a hesla.  
Po zobrazení obrazovky pro přihlášení zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)
- Uživatelské jméno nelze změnit. Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.  
☛ **Síť - Základní - Příst. heslo na web** [s.158](#)
- Musíte zadat uživatelské jméno pro Příst. heslo na web, i když je heslo deaktivováno.
- Na obrazovce **Upřesnit** můžete nastavovat pouze následující položky.  
Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)  
☛ **Síť - Základní - Heslo Monitor** [s.158](#)  
Nastavení IPv6 (ručně)  
☛ **Síť - Nastavení IPv6**, [s.159](#) [s.162](#)  
Přidejte port HTTP (pro číslo portu použité pro Web control použijte cokoli vyjma 80 (výchozí), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)  
☛ **Síť - Ostatní** [s.164](#)

## Základní ovládání

Můžete provádět základní operace s projektorem.

Po zobrazení obrazovky pro přihlášení zadejte vaše uživatelské jméno a heslo.

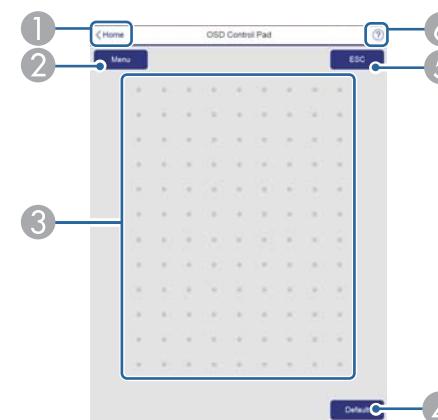
(Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE** a výchozí heslo je **guest**.)



- ① Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- ② Slouží k zapnutí projektoru.
- ③ Slouží k přepnutí na cílový obraz.
- ④ Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- ⑤ Automaticky detekuje vstupní signál.
- ⑥ Slouží k vypnutí projektoru.

## Panel ovládání OSD

Můžete ovládat nabídku Konfigurace projektoru.



- ① Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- ② Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
- ③ Můžete ovládat nabídku Konfigurace prstem nebo myší. Rychlý pohyb vyberte položku a klepnutím potvrďte výběr.
- ④ Aktivováno, když se zobrazí **Výchozí**: Je zobrazeno Reset v průvodci nabídkou Konfigurace. Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.
- ⑤ Slouží k návratu na předchozí úroveň v nabídce Konfigurace.
- ⑥ Zobrazí informace o používání OSD Control Pad.



Níže jsou uvedeny položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit v aplikaci Epson Web Control.

- Obraz – Upřesnit – Gama – Přizpůsobený
- Signál – Upřesnit – Ukončení synch. BNC, EDID, Vyr. pam. DDC
- Nastavení – Spojení HDMI, Uživatelské tlačítko, Přehrání obsahu
- Nabídka Nabídka Rozšířené - Zobrazení - Umístění zprávy
- Rozšířené – Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené – Provoz – Upřesnit – Typ objektivu
- Nabídka Nabídka Rozšířené Provoz - Kalibrace objektivu
- Rozšířené – Jazyk
- Síť – Hledat přístupový bod, Crestron Connected

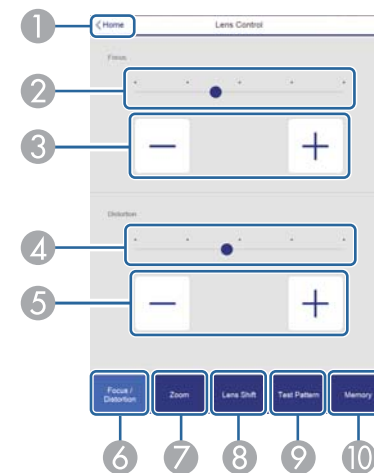
Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☞ "Nabídka Konfigurace" [s.139](#)

## Ovládání objektivu

Můžete ovládat objektiv projektoru.

## Obrazovka ovládání Zaostření / zkreslení

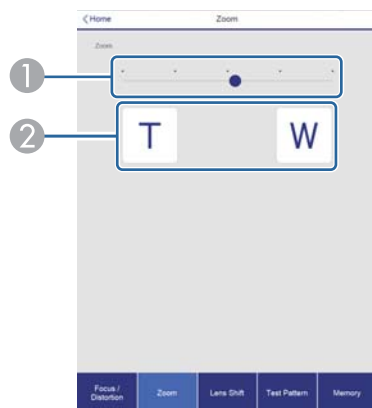


- 1 Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- 2 Pohybem posuvníku upravte zaostření.
- 3 Pomocí tlačítek upravte zaostření.
- 4 Pohybem posuvníku upravte deformaci obrazu.\*
- 5 Stisknutím tlačítek upravte deformaci obrazu.\*
- 6 Zobrazí obrazovku ovládání ostření/zkreslení.
- 7 Zobrazí obrazovku ovládání zoomu.
- 8 Zobrazí obrazovku ovládání posuvu objektivu.
- 9 Zobrazí obrazovku ovládání zkušebního vzoru.
- 10 Zobrazí obrazovku ovládání paměti.

\* Tato možnost není k dispozici u modelu ELPLU02.

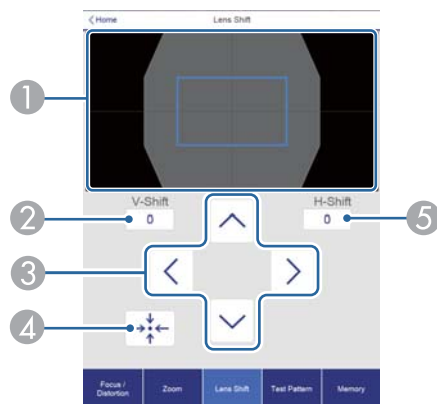
## Obrazovka ovládání Lupa

Tato možnost není k dispozici u modelu ELPLX01, ELPLX01W a ELPLR04.



- 1 Pohybem posuvníku upravte zoom.
- 2 Pomocí tlačítek upravte zoom.

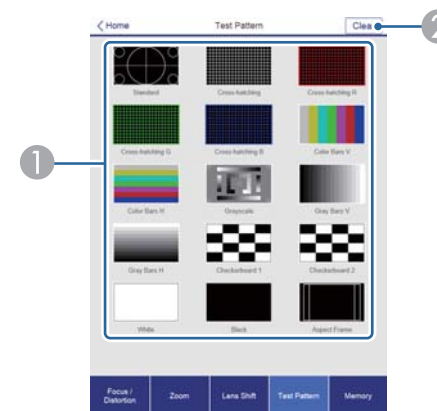
Obrazovka ovládání Posun objektivu



- 1 Zobrazí polohu obrazu jako modrý čtverec. Posouváním polohy obrazu se v cíli zobrazuje červený čtverec.
- 2 Zobrazí polohu svislého obrazu. Můžete přímo určit polohu klepnutím a zadáním čísla.
- 3 Posouvá polohu obrazu nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.

- 4 Přemístí objektiv do výchozí polohy, když stisknete tlačítko **OK** na obrazovce potvrzení.
- 5 Zobrazí polohu vodorovného obrazu. Můžete přímo určit polohu klepnutím a zadáním čísla.

Obrazovka ovládání Zkušební vzor

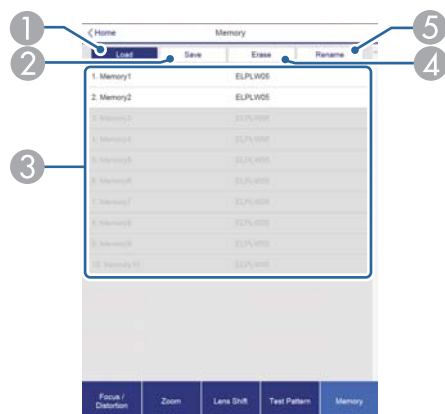


- 1 Zobrazí zkušební vzor.
- 2 Zavře zkušební vzor.

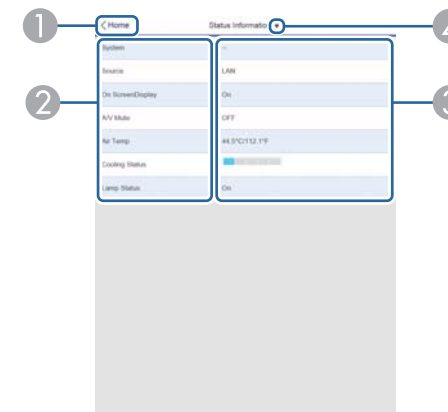
## Paměť

Podrobnosti o funkcích paměti viz následující.

☞ "Funkce paměti" [s.113](#)



- ① Načte z paměti.
- ② Uloží do paměti.
- ③ Zobrazí seznam pamětí.
- ④ Vymaže paměť.
- ⑤ Slouží ke změně názvu paměti.



- ① Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- ② Zobrazení názvu položky
- ③ Zobrazí stav jednotlivých položek.
- ④ Slouží k výběru některé z následujících kategorií.  
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info

## Obrazovka Info o stavu

Můžete sledovat stav projektoru. Podrobnosti o zobrazení viz následující.

☞ "Signály stavového displeje" [s.185](#)

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (režim přehrávání obsahu)

V režimu přehrávání obsahu můžete pomocí webového prohlížeče nastavit a ovládat síťové projektory a upravovat seznamy stop.



Projektory můžete ovládat pomocí webového prohlížeče z Epson iProjection (iOS/Android).

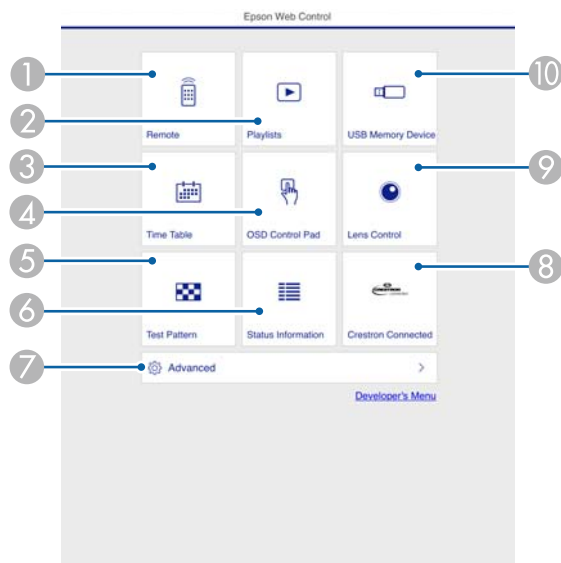
## Upozornění

Neodebírejte disk USB Flash z projektoru ani neodpojujte napájecí kabel v následujících situacích. V opačném případě se může disk USB Flash poškodit.

- Při sledování obrazovky Seznam stop
- Při sledování obrazovky disku USB Flash

- 1 Ujistěte se, zda je projektor v režimu přehrávání obsahu.
- 2 Připojte vaše zařízení ke stejné síti jako je připojený projektor.
- 3 Spusťte webový prohlížeč ve vašem zařízení. Zadejte adresu IP projektoru do pole pro zadávání adresy prohlížeče a připojte se k obrazovce aplikace Epson Web Control. Při zadávání adresy IPv6 uzavřete adresu do hranatých závorek [].

Zobrazí se obrazovka aplikace Epson Web Control.



- 1 Můžete to použít také pro dálkovou obsluhu projektoru.

- 2 Upravte seznam stop, který chcete přehrát v režimu přehrávání obsahu.
- 3 Zobrazí obrazovku Časový rozvrh.
- 4 Ovládejte nabídky Konfigurace prstem nebo myší.
- 5 Zobrazí zkušební vzor.
- 6 Zobrazení stavu projektoru.
- 7 Zadejte rozšířená nastavení projektoru.
- 8 Zobrazí obrazovku ovládání Crestron Connected. Funguje pouze při používání Crestron Connected.
- 9 Ovládejte objektiv projektoru.
- 10 Uložte data seznamu stop na disk USB Flash.

- 4 Vyberte položku, kterou chcete použít.



K nastavení možností na obrazovce Epson Web Control se budete muset přihlásit. Po zobrazení obrazovky pro přihlášení zadejte vaše uživatelské jméno a heslo.

(Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)

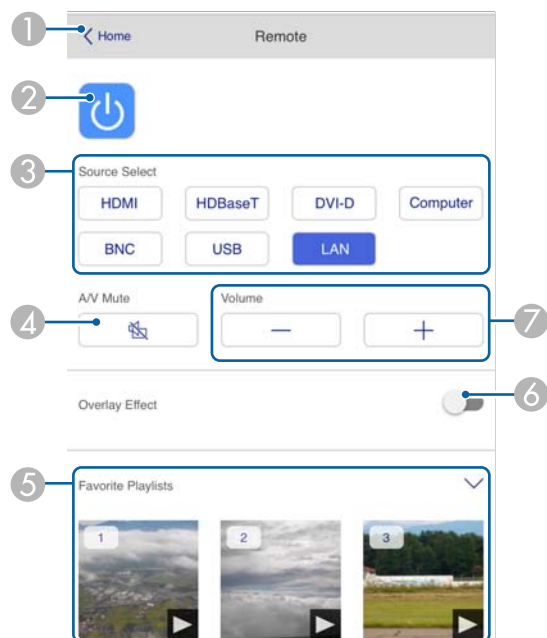
- Heslo můžete změnit v části **Příst. heslo na web** z nabídky **Sít**.

**Sít** - Na konfiguraci sítě - Základní, Příst. heslo na web s.158

- V nabídce **Upřesnit** můžete nastavit pouze následující položky.
  - Heslo pro sledování (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)
  - Nastavení IPv6 (ručně)
  - Přidejte port HTTP (pro číslo portu použité pro Web Control použijte cokoliv vyjma 0 (výchozí), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

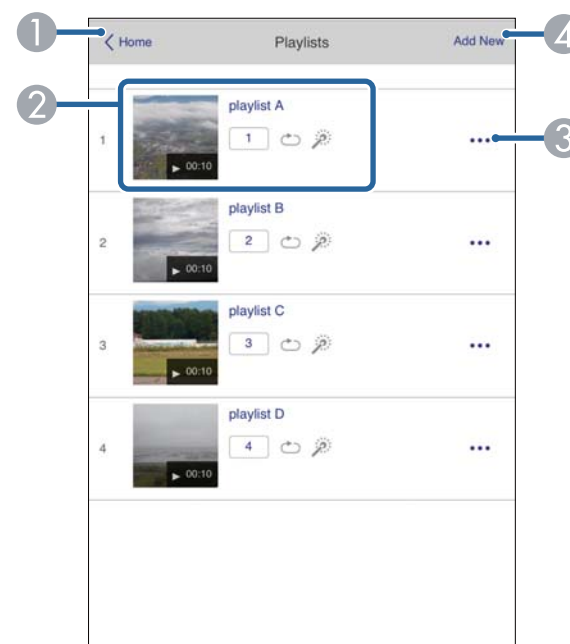


## Remote



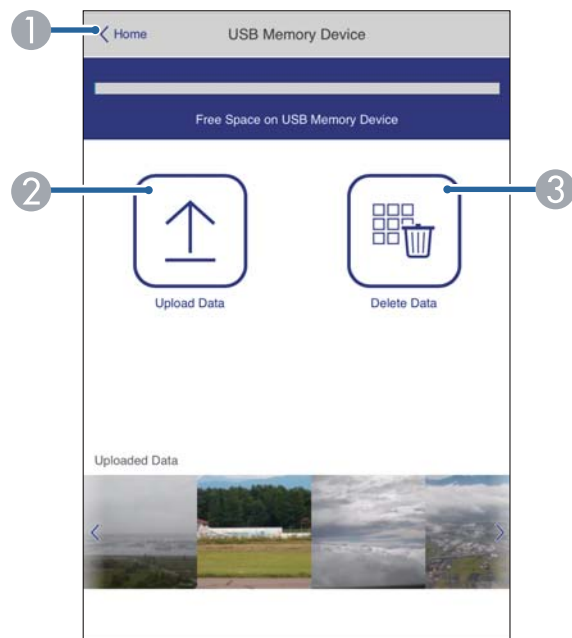
- 1 Přejde na úvodní obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zapne nebo vypne projektor.
- 3 Vybere vstupní zdroj.
- 4 Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- 5 Vybere seznam oblíbených stop.
- 6 Zapne nebo vypne **Efekt překryvu**.
- 7 Upraví hlasitost reproduktorů.

## Seznamy stop



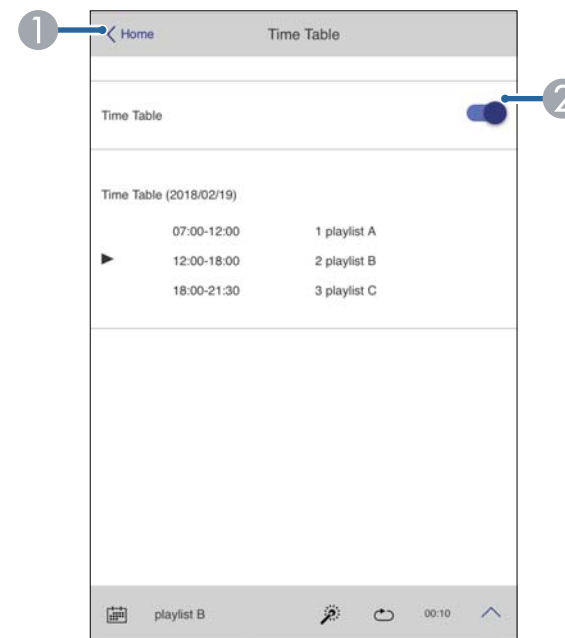
- 1 Přejde na úvodní obrazovku Epson Web Control.
- 2 Ovládá přehrávání seznamu stop.
- 3 Upraví seznam stop.
- 4 Vytvoří nový seznam stop.

## USB paměťové zařízení



- 1 Přejde na úvodní obrazovku Epson Web Control.
- 2 Ukládá fotografie a videa, která chete přidat do seznamu stop na disku USB Flash.
- 3 Odstraní fotografie a videa z disku USB Flash.

## Časový rozvrh



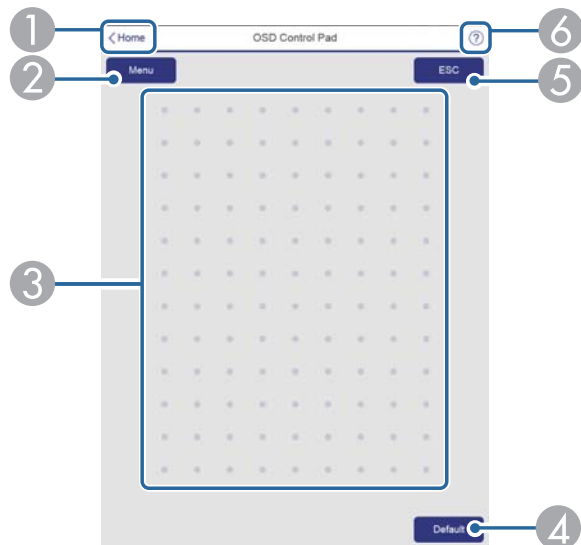
- 1 Přejde na úvodní obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zapne nebo vypne časový rozvrh.



Funkce časového rozvrhu v nabídce Epson Projector Content Manager umožňuje zadat, kdy se bude seznam stop přehrávat.

Podrobnosti najdete v „Epson Projector Content Manager - Návod na použití“.

## Panel ovládání OSD



- 1 Přejde na úvodní obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zobrazí nabídku Konfigurace.
- 3 Ovládejte nabídky prstem nebo myší.
- 4 Aktivováno, když se zobrazí **Výchozí**: Resetování se zobrazuje v průvodci nabídkami. Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.
- 5 Přejde k předchozí nabídce.
- 6 Zobrazí témata nápovědy.



Podívejte se na následující přehled položek v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit v části Epson Web Control.

☞ "Panel ovládání OSD" [s.220](#)

## Používání funkce Mailová zpráva Funkce pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektořem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektořy, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☞ **Síť - Oznámení - Mailová zpráva** [s.163](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektořu objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektoř, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).

☞ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.151](#)

## Čtení oznámení o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektořem odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa nastavená v části **Od**

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektořu, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektořu, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Konec konst. jasu Konec)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Chyba laseru/laser se nezapne)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal  
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Lens shift error
- No lens

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

 "Popis indikátorů" [s.179](#)

## SNMPSNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. Umožňuje zjišťovat problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

 **Síť - Oznámení - SNMP** [s.163](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.


Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponent	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

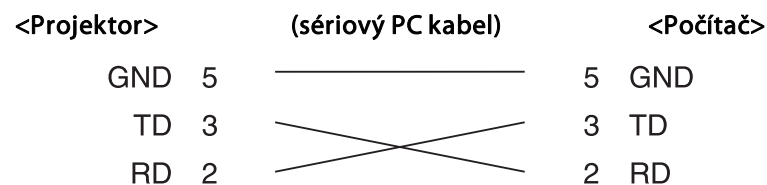
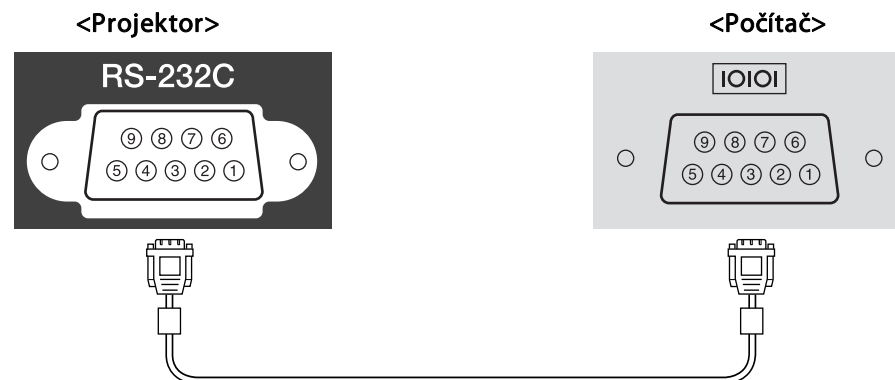
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Schéma zapojení kabelů

### Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## O aplikaci PJLink

PJLink byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class2 vytvořeným asociací JBMIA.

Číslo portu používané funkcí hledání PJLink je 4352 (UDP).

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☞ "Nabídka Sít" s.156

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class2, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

### • Vstupní porty a odpovídající číslo zdroje vstupu

Název vstupního portu	Číslo zdroje vstupu
Počítač	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32

Název vstupního portu	Číslo zdroje vstupu
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EPSON L1075U/L1070U  
EPSON L1065U/L1060U  
EPSON L1050U  
EPSON L1070W  
EPSON L1060W  
EPSON L1070

## O aplikaci Crestron Connected®

Crestron Connected® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na aplikaci Crestron Connected®.

Podrobnější informace o aplikaci Crestron Connected® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron Connected®.

## • Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

## • Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci s oddělením podpory a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion® od společnosti Crestron®.

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Funkce Message Broadcasting pro Epson Projector Management není k dispozici při používání aplikace Crestron Connected®.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).

☞ **Rozšířené - Pohotovostní režim** s.151

## Ovládání projektoru z počítače

### Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.
- Nastavte **Crestron Connected** na **Zapnuto** z nabídky **Sít.**

☞ **Sít - Ostatní - Crestron Connected** s.164

**1** Spusťte webový prohlížeč na počítači.

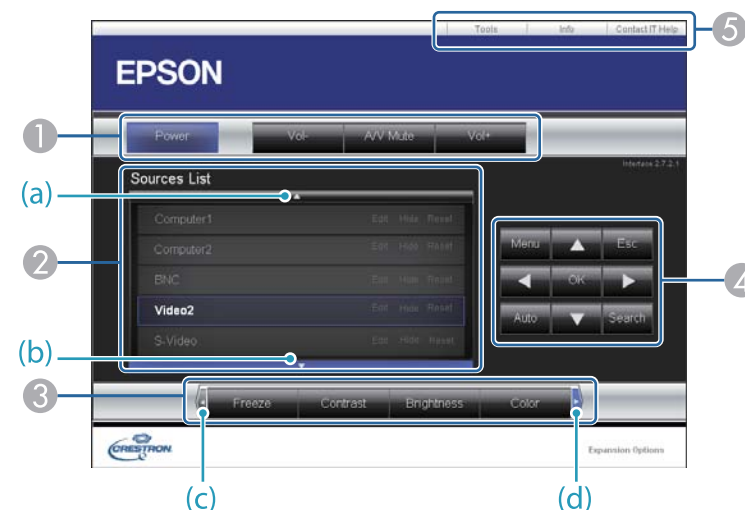
**2** Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.

Zobrazí se úvodní obrazovka Epson Web Control.

**3** Stiskněte **Crestron Connected**.

Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



**1** Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
<b>Power</b>	Zapne a vypne napájení projektoru.
<b>Vol-/Vol+</b>	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.105

- 2 Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroj, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.  
V případě potřeby lze změnit název zdroje.
- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.107
Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Upravuje jas obrazu.
Color	Upravuje sytost barev obrazu.
Sharpness	Upravuje ostrost obrazu.
Zoom	Kliknutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Kliknutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Kliknutím na tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.107

- 4 Tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový ovladač" s.20
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
Auto	Klepnutím během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.62
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový ovladač" s.20

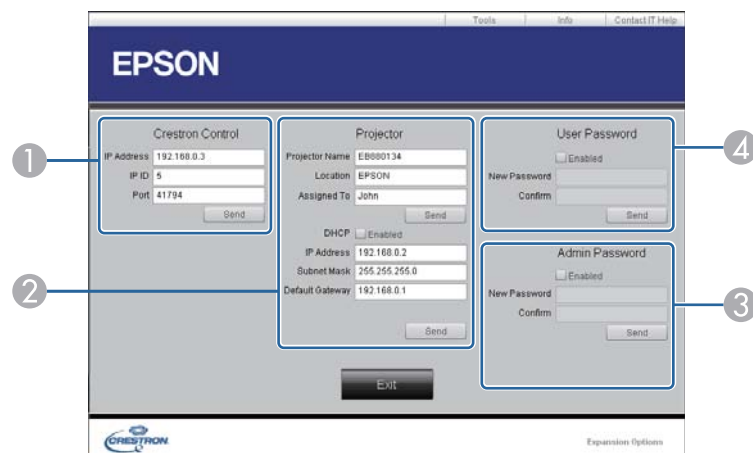
- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron Connected®.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.



Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 **Crestron Control**  
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 **Projector**  
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>Projector Name</b>	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Location</b>	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
<b>Assigned To</b>	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>DHCP</b>	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole <b>Enabled</b> . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
<b>IP Address</b>	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
<b>Default Gateway</b>	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Projector</b> .

- 3 **Admin Password**  
Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.  
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .

- 4 **User Password**  
Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.  
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .

## O webovém rozhraní API

Pomocí webového rozhraní API můžete ovládat projektor, pokud je povolený režim přehrávání.

Webové rozhraní API povolíte z webového prohlížeče.



Ke komunikaci webového rozhraní API můžete použít ověřování API (ověřování Digest).  
Uživatelské jméno pro ověřování API je EPSONWEB; heslem je heslo webového ovládání.

- 1 Otevřete úvodní obrazovku Epson Web Control ve webovém prohlížeči.
- 2 Stiskněte **Nabídka pro vývojáře**.
- 3 Možnost **Aktivovat API** nastavte na **Zapnuto**.  
☞ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.218](#)

Projektor podporuje následující příkazy webového rozhraní API.

URL	Podporované metody	Popis
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Zapne projektor. Odezva webového rozhraní API chvíli trvá.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/off	GET/POST/PUT	Vypne projektor.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id	GET/POST/PUT	Přehraje seznam stop se zadaným ID: ID seznamu stop ověříte v <b>Nabídka pro vývojáře</b> na úvodní obrazovce.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/stop	GET/POST/PUT	Zastaví seznam stop.

Zadejte IP adresu projektoru do <ip address>.

Například následující URL příkáže projektoru s IP adresou 192.168.0.2 přehrát seznam stop s označením ID 3.

http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3

Pokud je povolen zabezpečený protokol HTTP, změňte http v adrese URL na https.

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný od: leden 2019. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné příslušenství

### Objektiv

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Podrobnější informace o projekční vzdálenosti jednotlivých objektivů viz níže.

☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" [s.237](#)

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Sada kabelů dálkového ovladače ELPKC28

(10 m 2dílná sada)

K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

### Vysílač HDBaseT Transmitter ELPHD01

Tento vysílač provádí vysílání na dlouhé vzdálenosti pro signály HDMI a řídicí signály pro jeden kabel místní sítě LAN. Vychází ze standardu HDBaseT. (HDCP 2.2 není podporováno.)

### Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP10

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání. (Kmitočtové pásmo: 2,4 GHz)

### Polarizátor ELPPL01

Tuto možnost použijte při instalaci dvou projektorů na sebe a promítání obrazu 3D.

### Pasivní 3D brýle (standardní souprava s pěti kusy) ELPGS02A

### Pasivní 3D brýle (sada pěti kusů pro děti) ELPGS02B

Pasivní polarizované 3D brýle. Tyto brýle používejte při sledování obrazu 3D promítaného dvěma projektory.

### Projektor dokumentů ELPDC13, ELPDC21

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Trubka 450 (450 mm)\* ELPFP13

### Trubka 700 (700 mm)\* ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola na strop\* ELPMB22

### Montážní konzola pro nízký strop\* ELPMB47

### Montážní konzola pro vysoký strop\* ELPMB48

Slouží k montáži projektoru pod strop. Nepoužívejte k žádným jiným účelům.

\* K odstraňování projektoru ze stropu jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

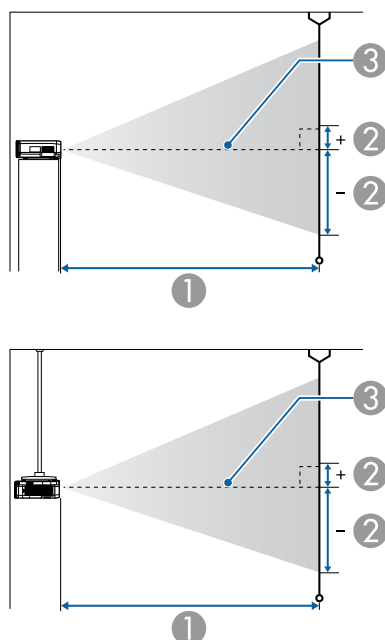
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Spotřební materiál

### Vzduchové filtry ELPAF46

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Projekční vzdálenost pro modely EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu



Pokud je projekční plocha větší než 300 palců, jemný text obrázky se nemusí zobrazit jasně.

## ELPLM08

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními objektivy.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	100x75	156 až 253	-81 až +12
50"	102x76	174 až 281	-90 až +13
60"	122x91	210 až 338	-108 až +16
80"	163x122	281 až 453	-143 až +22
100"	203x152	353 až 567	-179 až +27
120"	244x183	424 až 681	-215 až +32
150"	305x229	532 až 853	-269 až +40
200"	406x305	711 až 1139	-359 až +54
250"	508x381	890 až 1424	-448 až +67
300"	610x457	1069 až 1710	-538 až +81
500"	1016x762	1785 až 2853	-896 až +134
800"	1626x1219	2858 až 4568	-1434 až +215
1000"	2032x1524	3574 až 5711	-1793 až +269

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	154 až 250	-76 až +15
50"	111x62	157 až 255	-78 až +16
60"	133x75	190 až 307	-94 až +19

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	177x100	255 až 411	-125 až +25
100"	221x125	320 až 514	-156 až +31
120"	266x149	385 až 618	-187 až +38
150"	332x187	482 až 774	-234 až +47
200"	443x249	645 až 1033	-312 až +63
250"	553x311	807 až 1293	-390 až +78
300"	664x374	970 až 1552	-468 až +94
500"	1107x623	1620 až 2590	-779 až +157
800"	1771x996	2595 až 4147	-1247 až +251
1000"	2214x1245	3244 až 5185	-1559 až +313

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	153 až 248	-79 až +12
60"	130x81	185 až 298	-95 až +14
80"	172x108	248 až 399	-127 až +19
100"	215x135	311 až 500	-158 až +24
120"	258x162	374 až 601	-190 až +29
150"	323x202	469 až 753	-238 až +36
200"	431x269	627 až 1005	-317 až +48
250"	538x337	785 až 1258	-396 až +59
300"	646x404	943 až 1510	-475 až +71
500"	1077x673	1576 až 2520	-792 až +119

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
800"	1723x1077	2524 až 4035	-1267 až +190
1000"	2154x1346	3157 až 5044	-1584 až +238

## ELPLX01/ELPLX01W

Zoom není podporován.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
			Svislý posun objektivu Zdola nahoru
89"	181x136	74	0 až +24
100"	203x152	84	0 až +27
120"	244x183	102	0 až +32
150"	305x229	129	0 až +40
200"	406x305	173	0 až +54
250"	508x381	218	0 až +67
300"	610x457	262	0 až +81
350"	711x533	307	0 až +94
500"	1016x762	440	0 až +134
800"	1626x1219	708	0 až +205

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
			Svislý posun objektivu Zdola nahoru
98"	217x122	74	+7 až +31

Formát plátna 16:9		①	②
			Svislý posun objektivu Zdola nahoru
100"	221x125	76	+7 až +31
120"	266x149	92	+8 až +38
150"	332x187	116	+10 až +47
200"	443x249	157	+14 až +63
250"	553x311	197	+17 až +78
300"	664x374	238	+21 až +94
350"	775x436	278	+24 až +110
500"	1107x623	399	+35 až +157
800"	1771x996	642	+55 až +251

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
			Svislý posun objektivu Zdola nahoru
100"	215x135	74	0 až +24
120"	258x162	89	0 až +29
150"	323x202	113	0 až +36
200"	431x269	152	0 až +48
250"	538x337	192	0 až +59
300"	646x404	231	0 až +71
350"	754x471	270	0 až +83
400"	862x538	310	0 až +95
500"	1077x673	388	0 až +119
800"	1723x1077	625	0 až +190
1000"	2154x1346	782	0 až +238

## ELPLU03

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
71"	144x108	112 až 135	-127 až +19
80"	163x122	126 až 152	-143 až +22
100"	203x152	159 až 191	-179 až +27
120"	244x183	191 až 230	-215 až +32
150"	305x229	240 až 289	-269 až +40
200"	406x305	321 až 386	-359 až +54
250"	508x381	403 až 483	-448 až +67
300"	610x457	484 až 581	-538 až +81
500"	1016x762	809 až 971	-896 až +134
800"	1626x1219	1297 až 1555	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
78"	173x97	111 až 134	-122 až +24
80"	177x100	114 až 138	-125 až +25
100"	221x125	144 až 173	-156 až +31
120"	266x149	173 až 209	-187 až +38
150"	332x187	218 až 262	-234 až +47
200"	443x249	291 až 350	-312 až +63
250"	553x311	365 až 439	-390 až +78
300"	664x374	439 až 527	-468 až +94

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
500"	1107x623	734 až 881	-779 až +157
800"	1771x996	1177 až 1412	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	172x108	111 až 134	-127 až +19
100"	215x135	140 až 168	-158 až +24
120"	258x162	169 až 203	-190 až +29
150"	323x202	212 až 255	-238 až +36
200"	431x269	283 až 341	-317 až +48
250"	538x337	355 až 427	-396 až +59
300"	646x404	427 až 513	-475 až +71
500"	1077x673	714 až 857	-792 až +119
800"	1723x1077	1145 až 1373	-1267 až +190
1000"	2154x1346	1432 až 1717	-1584 až +238

## ELPLU04/ELPLU02

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	100x75	93 až 113	-81 až +12
50"	102x76	104 až 126	-90 až +13

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
60"	122x91	126 až 153	-108 až +16
80"	163x122	170 až 205	-143 až +22
100"	203x152	214 až 258	-179 až +27
120"	244x183	258 až 311	-215 až +32
150"	305x229	324 až 390	-269 až +40
200"	406x305	434 až 522	-359 až +54
250"	508x381	543 až 654	-448 až +67
300"	610x457	653 až 786	-538 až +81
500"	1016x762	1092 až 1313	-896 až +134
800"	1626x1219	1751 až 2105	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	92 až 112	-76 až +15
50"	111x62	94 až 114	-78 až +16
60"	133x75	114 až 138	-94 až +19
80"	177x100	154 až 186	-125 až +25
100"	221x125	194 až 234	-156 až +31
120"	266x149	234 až 282	-187 až +38
150"	332x187	293 až 354	-234 až +47
200"	443x249	393 až 473	-312 až +63
250"	553x311	493 až 593	-390 až +78
300"	664x374	592 až 713	-468 až +94



Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
500"	1107x623	991 až 1192	-779 až +157
800"	1771x996	1589 až 1910	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	91 až 111	-79 až +12
60"	130x81	111 až 134	-95 až +14
80"	172x108	149 až 181	-127 až +19
100"	215x135	188 až 227	-158 až +24
120"	258x162	227 až 274	-190 až +29
150"	323x202	285 až 344	-238 až +36
200"	431x269	382 až 460	-317 až +48
250"	538x337	479 až 577	-396 až +59
300"	646x404	576 až 693	-475 až +71
500"	1077x673	964 až 1159	-792 až +119
800"	1723x1077	1546 až 1858	-1267 až +190
1000"	2154x1346	1934 až 2324	-1584 až +238

## ELPLW05

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	100x75	111 až 158	-81 až +12
50"	102x76	124 až 176	-90 až +13
60"	122x91	150 až 212	-108 až +16
80"	163x122	203 až 285	-143 až +22
100"	203x152	255 až 357	-179 až +27
120"	244x183	308 až 430	-215 až +32
150"	305x229	387 až 539	-269 až +40
200"	406x305	519 až 720	-359 až +54
250"	508x381	650 až 902	-448 až +67
300"	610x457	782 až 1083	-538 až +81
500"	1016x762	1308 až 1809	-896 až +134
800"	1626x1219	2097 až 2898	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	109 až 156	-76 až +15
50"	111x62	112 až 159	-78 až +16
60"	133x75	136 až 192	-94 až +19
80"	177x100	183 až 258	-125 až +25
100"	221x125	231 až 324	-156 až +31
120"	266x149	279 až 390	-187 až +38

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
150"	332x187	351 až 489	-234 až +47
200"	443x249	470 až 653	-312 až +63
250"	553x311	590 až 818	-390 až +78
300"	664x374	709 až 983	-468 až +94
500"	1107x623	1187 až 1642	-779 až +157
800"	1771x996	1903 až 2631	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	109 až 155	-79 až +12
60"	130x81	132 až 187	-95 až +14
80"	172x108	178 až 251	-127 až +19
100"	215x135	225 až 315	-158 až +24
120"	258x162	271 až 379	-190 až +29
150"	323x202	341 až 475	-238 až +36
200"	431x269	457 až 636	-317 až +48
250"	538x337	573 až 796	-396 až +59
300"	646x404	690 až 956	-475 až +71
500"	1077x673	1154 až 1597	-792 až +119
800"	1723x1077	1852 až 2559	-1267 až +190
1000"	2154x1346	2317 až 3201	-1584 až +238

## ELPLW06/ELPLW04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	97x61	175 až 240	-81 až +12
50"	102x76	195 až 267	-90 až +13
60"	122x91	236 až 322	-108 až +16
80"	163x122	317 až 432	-143 až +22
100"	203x152	398 až 543	-179 až +27
120"	244x183	479 až 653	-215 až +32
150"	305x229	600 až 818	-269 až +40
200"	406x305	803 až 1094	-359 až +54
250"	508x381	1005 až 1369	-448 až +67
300"	610x457	1207 až 1645	-538 až +81
500"	1016x762	2017 až 2747	-896 až +134
800"	1626x1219	3232 až 4400	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	173 až 237	-76 až +15
50"	111x62	176 až 242	-78 až +16
60"	133x75	213 až 292	-94 až +19
80"	177x100	287 až 392	-125 až +25
100"	221x125	360 až 492	-156 až +31
120"	266x149	434 až 592	-187 až +38

Formát plátina 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
150"	332x187	544 až 742	-234 až +47
200"	443x249	728 až 992	-312 až +63
250"	553x311	912 až 1242	-390 až +78
300"	664x374	1096 až 1492	-468 až +94
500"	1107x623	1831 až 2493	-779 až +157
800"	1771x996	2934 až 3994	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátina 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	172 až 235	-79 až +12
60"	130x81	207 až 284	-95 až +14
80"	172x108	279 až 381	-127 až +19
100"	215x135	350 až 478	-158 až +24
120"	258x162	422 až 576	-190 až +29
150"	323x202	529 až 722	-238 až +36
200"	431x269	708 až 965	-317 až +48
250"	538x337	887 až 1208	-396 až +59
300"	646x404	1066 až 1452	-475 až +71
500"	1077x673	1781 až 2425	-792 až +119
800"	1723x1077	2854 až 3885	-1267 až +190
1000"	2154x1346	3569 až 4859	-1584 až +238

## ELPLW08

Jednotky: cm

Formát plátina 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	100x75	127 až 179	-81 až +12
60"	122x91	171 až 240	-108 až +16
80"	163x122	229 až 322	-143 až +22
100"	203x152	288 až 404	-179 až +27
120"	244x183	346 až 486	-215 až +32
150"	305x229	434 až 609	-269 až +40
200"	406x305	580 až 813	-359 až +54
250"	508x381	726 až 1018	-448 až +67
300"	610x457	872 až 1223	-538 až +81
500"	1016x762	1457 až 2042	-896 až +134
800"	1626x1219	2334 až 3270	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátina 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	125 až 177	-76 až +15
60"	133x75	154 až 218	-94 až +19
80"	177x100	208 až 292	-125 až +25
100"	221x125	261 až 366	-156 až +31
120"	266x149	314 až 441	-187 až +38
150"	332x187	393 až 552	-234 až +47
200"	443x249	526 až 738	-312 až +63

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
250"	553x311	659 až 924	-390 až +78
300"	664x374	792 až 1110	-468 až +94
500"	1107x623	1323 až 1853	-779 až +157
800"	1771x996	2119 až 2969	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	124 až 175	-79 až +12
60"	130x81	150 až 212	-95 až +14
80"	172x108	202 až 284	-127 až +19
100"	215x135	253 až 356	-158 až +24
120"	258x162	305 až 429	-190 až +29
150"	323x202	383 až 537	-238 až +36
200"	431x269	512 až 718	-317 až +48
250"	538x337	641 až 899	-396 až +59
300"	646x404	770 až 1080	-475 až +71
500"	1077x673	1287 až 1803	-792 až +119
800"	1723x1077	2061 až 2888	-1267 až +190
1000"	2154x1346	2578 až 3611	-1584 až +238

## ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	100x75	233 až 379	-81 až +12
50"	102x76	260 až 422	-90 až +13
60"	122x91	313 až 508	-108 až +16
80"	163x122	420 až 679	-143 až +22
100"	203x152	527 až 851	-179 až +27
120"	244x183	635 až 1023	-215 až +32
150"	305x229	795 až 1281	-269 až +40
200"	406x305	1063 až 1711	-359 až +54
250"	508x381	1331 až 2140	-448 až +67
300"	610x457	1598 až 2570	-538 až +81
500"	1016x762	2669 až 4288	-896 až +134
800"	1626x1219	4276 až 6866	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	230 až 374	-76 až +15
50"	111x62	235 až 382	-78 až +16
60"	133x75	284 až 460	-94 až +19
80"	177x100	381 až 616	-125 až +25
100"	221x125	478 až 772	-156 až +31
120"	266x149	575 až 928	-187 až +38

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
150"	332x187	721 až 1162	-234 až +47
200"	443x249	964 až 1552	-312 až +63
250"	553x311	1207 až 1942	-390 až +78
300"	664x374	1450 až 2332	-468 až +94
500"	1107x623	2423 až 3893	-779 až +157
800"	1771x996	3881 až 6233	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	229 až 372	-79 až +12
60"	130x81	276 až 447	-95 až +14
80"	172x108	370 až 599	-127 až +19
100"	215x135	465 až 751	-158 až +24
120"	258x162	560 až 903	-190 až +29
150"	323x202	702 až 1131	-238 až +36
200"	431x269	938 až 1510	-317 až +48
250"	538x337	1175 až 1890	-396 až +59
300"	646x404	1411 až 2269	-475 až +71
500"	1077x673	2357 až 3787	-792 až +119
800"	1723x1077	3776 až 6064	-1267 až +190
1000"	2154x1346	4722 až 7582	-1584 až +238

## ELPLM10/ELPLM06

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	100x75	359 až 549	-81 až +12
50"	102x76	400 až 611	-90 až +13
60"	122x91	483 až 736	-108 až +16
80"	163x122	648 až 986	-143 až +22
100"	203x152	813 až 1236	-179 až +27
120"	244x183	979 až 1485	-215 až +32
150"	305x229	1227 až 1860	-269 až +40
200"	406x305	1640 až 2484	-359 až +54
250"	508x381	2053 až 3109	-448 až +67
300"	610x457	2466 až 3733	-538 až +81
500"	1016x762	4119 až 6230	-896 až +134
800"	1626x1219	6598 až 9976	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	355 až 542	-76 až +15
50"	111x62	362 až 554	-78 až +16
60"	133x75	437 až 667	-94 až +19
80"	177x100	587 až 894	-125 až +25
100"	221x125	737 až 1121	-156 až +31
120"	266x149	887 až 1347	-187 až +38

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
150"	332x187	1112 až 1687	-234 až +47
200"	443x249	1488 až 2254	-312 až +63
250"	553x311	1863 až 2821	-390 až +78
300"	664x374	2238 až 3388	-468 až +94
500"	1107x623	3738 až 5655	-779 až +157
800"	1771x996	5989 až 9056	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	352 až 538	-79 až +12
60"	130x81	425 až 649	-95 až +14
80"	172x108	571 až 869	-127 až +19
100"	215x135	717 až 1090	-158 až +24
120"	258x162	863 až 1311	-190 až +29
150"	323x202	1082 až 1641	-238 až +36
200"	431x269	1447 až 2193	-317 až +48
250"	538x337	1812 až 2744	-396 až +59
300"	646x404	2177 až 3296	-475 až +71
500"	1077x673	3637 až 5502	-792 až +119
800"	1723x1077	5827 až 8811	-1267 až +190
1000"	2154x1346	7287 až 11017	-1584 až +238

## ELPLM11/ELPLM07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	100x75	521 až 799	-81 až +12
50"	102x76	582 až 890	-90 až +13
60"	122x91	703 až 1073	-108 až +16
80"	163x122	945 až 1438	-143 až +22
100"	203x152	1188 až 1804	-179 až +27
120"	244x183	1430 až 2169	-215 až +32
150"	305x229	1793 až 2717	-269 až +40
200"	406x305	2399 až 3631	-359 až +54
250"	508x381	3005 až 4544	-448 až +67
300"	610x457	3610 až 5458	-538 až +81
500"	1016x762	6033 až 9112	-896 až +134
800"	1626x1219	9667 až 14594	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	515 až 789	-76 až +15
50"	111x62	526 až 806	-78 až +16
60"	133x75	636 až 972	-94 až +19
80"	177x100	856 až 1304	-125 až +25
100"	221x125	1076 až 1635	-156 až +31
120"	266x149	1296 až 1967	-187 až +38

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
150"	332x187	1626 až 2465	-234 až +47
200"	443x249	2176 až 3294	-312 až +63
250"	553x311	2726 až 4124	-390 až +78
300"	664x374	3276 až 4953	-468 až +94
500"	1107x623	5475 až 8271	-779 až +157
800"	1771x996	8774 až 13248	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	511 až 784	-79 až +12
60"	130x81	618 až 945	-95 až +14
80"	172x108	832 až 1268	-127 až +19
100"	215x135	1046 až 1591	-158 až +24
120"	258x162	1260 až 1913	-190 až +29
150"	323x202	1581 až 2398	-238 až +36
200"	431x269	2116 až 3205	-317 až +48
250"	538x337	2651 až 4012	-396 až +59
300"	646x404	3186 až 4819	-475 až +71
500"	1077x673	5326 až 8047	-792 až +119
800"	1723x1077	8536 až 12889	-1267 až +190
1000"	2154x1346	10676 až 16117	-1584 až +238

## ELPLL08/ELPLL07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
45"	100x75	776 až 1095	-81 až +12
50"	102x76	866 až 1220	-90 až +13
60"	122x91	1046 až 1470	-108 až +16
80"	163x122	1405 až 1971	-143 až +22
100"	203x152	1764 až 2472	-179 až +27
120"	244x183	2124 až 2972	-215 až +32
150"	305x229	2662 až 3724	-269 až +40
200"	406x305	3561 až 4975	-359 až +54
250"	508x381	4459 až 6227	-448 až +67
300"	610x457	5357 až 7479	-538 až +81
500"	1016x762	8949 až 12485	-896 až +134
800"	1626x1219	14338 až 19996	-1434 až +215

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
49"	108x61	767 až 1082	-76 až +15
50"	111x62	784 až 1105	-78 až +16
60"	133x75	947 až 1332	-94 až +19
80"	177x100	1273 až 1787	-125 až +25
100"	221x125	1599 až 2241	-156 až +31
120"	266x149	1925 až 2696	-187 až +38

Formát plátina 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
150"	332x187	2414 až 3378	-234 až +47
200"	443x249	3230 až 4514	-312 až +63
250"	553x311	4045 až 5650	-390 až +78
300"	664x374	4860 až 6787	-468 až +94
500"	1107x623	8122 až 11333	-779 až +157
800"	1771x996	13014 až 18151	-1247 až +251

Jednotky: cm

Formát plátina 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	108x67	761 až 1074	-79 až +12
60"	130x81	920 až 1295	-95 až +14
80"	172x108	1237 až 1737	-127 až +19
100"	215x135	1555 až 2180	-158 až +24
120"	258x162	1872 až 2622	-190 až +29
150"	323x202	2348 až 3285	-238 až +36
200"	431x269	3141 až 4391	-317 až +48
250"	538x337	3935 až 5497	-396 až +59
300"	646x404	4728 až 6602	-475 až +71
500"	1077x673	7901 až 11025	-792 až +119
800"	1723x1077	12661 až 17659	-1267 až +190
1000"	2154x1346	15834 až 22082	-1584 až +238

## ELPLR04

Zoom a posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Velikost plátina 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
300"	610x457	713	-229
500"	1016x762	1193	-381
800"	1626x1219	1912	-610

Jednotky: cm

Velikost plátina 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125

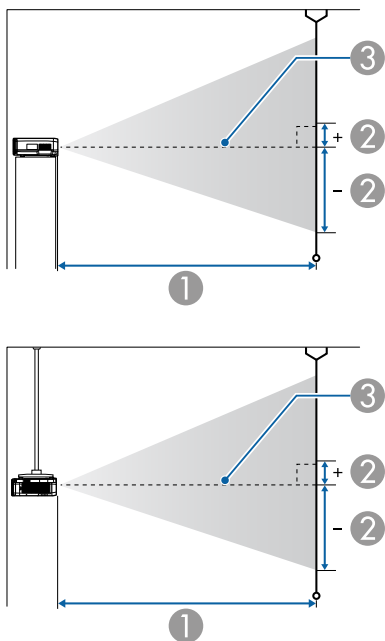


Velikost plátna 16:9		①	②
250"	553x311	538	-156
300"	664x374	647	-187
500"	1107x623	1082	-311
800"	1771x996	1735	-498

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
50"	108x67	100	-34
60"	130x81	121	-40
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202
500"	1077x673	1053	-337
800"	1723x1077	1688	-538
1000"	2154x1346	2112	-673

## Projekční vzdálenosti pro model EB-L1070



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu



Pokud je projekční plocha větší než 300 palců, jemný text obrázky se nemusí zobrazit jasně.

### ELPLM08

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními objektivy.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	147 až 239	-82 až +6
60"	122x91	178 až 288	-98 až +7
80"	163x122	239 až 385	-131 až +9
100"	203x152	299 až 482	-164 až +12
120"	244x183	360 až 580	-197 až +14
150"	305x229	452 až 726	-246 až +17
200"	406x305	604 až 969	-328 až +23
250"	508x381	756 až 1213	-410 až +29
300"	610x457	908 až 1456	-492 až +35
500"	1016x762	1517 až 2430	-820 až +58
800"	1626x1219	2431 až 3891	-1312 až +93
1000"	2032x1524	3040 až 4865	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	148 až 240	-73 až +15
50"	111x62	161 až 261	-79 až +17
60"	133x75	194 až 314	-95 až +20
80"	177x100	260 až 420	-126 až +27
100"	221x125	327 až 526	-158 až +33
120"	266x149	393 až 632	-189 až +40
150"	332x187	493 až 791	-237 až +50

Formát plátina 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
200"	443x249	658 až 1057	-316 až +67
250"	553x311	824 až 1322	-395 až +83
300"	664x374	990 až 1587	-474 až +100
500"	1107x623	1654 až 2648	-789 až +167
800"	1771x996	2649 až 4240	-1263 až +267
1000"	2214x1245	3312 až 5301	-1579 až +334

Jednotky: cm

Formát plátina 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	103x65	150 až 243	-77 až +12
50"	108x67	156 až 254	-80 až +13
60"	130x81	189 až 305	-96 až +15
80"	172x108	253 až 408	-128 až +21
100"	215x135	318 až 512	-160 až +26
120"	258x162	382 až 615	-192 až +31
150"	323x202	479 až 770	-241 až +39
200"	431x269	640 až 1028	-321 až +51
250"	538x337	802 až 1286	-401 až +64
300"	646x404	963 až 1544	-481 až +77
500"	1077x673	1609 až 2576	-802 až +129
800"	1723x1077	2577 až 4125	-1283 až +206
1000"	2154x1346	3223 až 5157	-1603 až +257

## ELPLX01/ELPLX01W

Zoom není podporován.

Formát plátina 4:3		①	②
			Svislý posun objektivu Zdola nahoru
100"	203x152	71	0 až +12
120"	244x183	86	0 až +14
150"	305x229	109	0 až +17
200"	406x305	147	0 až +23
250"	508x381	185	0 až +29
300"	610x457	223	0 až +35
350"	711x533	261	0 až +40
400"	813x610	299	0 až +46
500"	1016x762	375	0 až +58
800"	1626x1219	603	0 až +93
1000"	2032x1524	755	0 až +116

Jednotky: cm

Formát plátina 16:9		①	②
			Svislý posun objektivu Zdola nahoru
92"	204x115	71	+19 až +31
100"	221x125	77	+21 až +33
120"	266x149	94	+25 až +40
150"	332x187	119	+31 až +50
200"	443x249	160	+42 až +67
250"	553x311	202	+52 až +83
300"	664x374	243	+62 až +100

Formát plátna 16:9		①	②
			Svislý posun objektivu Zdola nahoru
350"	775x436	285	+73 až +117
500"	1107x623	409	+104 až +167
800"	1771x996	657	+166 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
			Svislý posun objektivu Zdola nahoru
95"	205x128	71	+13 až +24
100"	215x135	75	+13 až +26
120"	258x162	91	+16 až +31
150"	323x202	116	+20 až +39
200"	431x269	156	+27 až +51
250"	538x337	196	+34 až +64
300"	646x404	236	+40 až +77
350"	754x471	277	+47 až +90
500"	1077x673	398	+67 až +129
800"	1723x1077	639	+108 až +206

## ELPLU03

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
80"	163x122	107 až 129	-131 až +9

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
100"	203x152	134 až 162	-164 až +12
120"	244x183	162 až 196	-197 až +14
150"	305x229	204 až 245	-246 až +17
200"	406x305	273 až 328	-328 až +23
250"	508x381	342 až 411	-410 až +29
300"	610x457	411 až 494	-492 až +35
500"	1016x762	687 až 826	-820 až +58
800"	1626x1219	1101 až 1323	-1312 až +93
1000"	2032x1524	1377 až 1655	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
74"	164x92	108 až 130	-117 až +25
80"	177x100	117 až 141	-126 až +27
100"	221x125	147 až 177	-158 až +33
120"	266x149	177 až 213	-189 až +40
150"	332x187	222 až 268	-237 až +50
200"	443x249	297 až 358	-316 až +67
250"	553x311	373 až 448	-395 až +83
300"	664x374	448 až 539	-474 až +100
500"	1107x623	749 až 900	-789 až +167
800"	1771x996	1200 až 1442	-1263 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
76"	164x102	108 až 130	-122 až +20
80"	172x108	113 až 137	-128 až +21
100"	215x135	143 až 172	-160 až +26
120"	258x162	172 až 208	-192 až +31
150"	323x202	216 až 260	-241 až +39
200"	431x269	289 až 348	-321 až +51
250"	538x337	362 až 436	-401 až +64
300"	646x404	436 až 524	-481 až +77
500"	1077x673	728 až 876	-802 až +129
800"	1723x1077	1168 až 1403	-1283 až +206

## ELPLU04/ELPLU02

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	88 až 107	-82 až +6
60"	122x91	107 až 129	-98 až +7
80"	163x122	144 až 174	-131 až +9
100"	203x152	181 až 219	-164 až +12
120"	244x183	219 až 264	-197 až +14
150"	305x229	275 až 332	-246 až +17
200"	406x305	368 až 444	-328 až +23
250"	508x381	462 až 557	-410 až +29

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
300"	610x457	555 až 669	-492 až +35
500"	1016x762	929 až 1119	-820 až +58
800"	1626x1219	1490 až 1794	-1312 až +93
1000"	2032x1524	1864 až 2244	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	88 až 107	-73 až +15
50"	111x62	96 až 117	-79 až +17
60"	133x75	117 až 141	-95 až +20
80"	177x100	157 až 191	-126 až +27
100"	221x125	198 až 240	-158 až +33
120"	266x149	239 až 289	-189 až +40
150"	332x187	300 až 362	-237 až +50
200"	443x249	402 až 485	-316 až +67
250"	553x311	504 až 607	-395 až +83
300"	664x374	606 až 730	-474 až +100
500"	1107x623	1013 až 1220	-789 až +167
800"	1771x996	1624 až 1955	-1263 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	103x65	90 až 109	-77 až +12
50"	108x67	93 až 114	-80 až +13
60"	130x81	113 až 138	-96 až +15
80"	172x108	153 až 185	-128 až +21
100"	215x135	193 až 233	-160 až +26
120"	258x162	232 až 281	-192 až +31
150"	323x202	292 až 352	-241 až +39
200"	431x269	391 až 471	-321 až +51
250"	538x337	490 až 591	-401 až +64
300"	646x404	589 až 710	-481 až +77
500"	1077x673	985 až 1187	-802 až +129
800"	1723x1077	1580 až 1902	-1283 až +206

## ELPLW05

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	104 až 149	-82 až +6
60"	122x91	127 až 180	-98 až +7
80"	163x122	171 až 242	-131 až +9
100"	203x152	216 až 303	-164 až +12
120"	244x183	261 až 365	-197 až +14
150"	305x229	328 až 458	-246 až +17

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
200"	406x305	440 až 612	-328 až +23
250"	508x381	552 až 767	-410 až +29
300"	610x457	664 až 922	-492 až +35
500"	1016x762	1112 až 1540	-820 až +58
800"	1626x1219	1784 až 2467	-1312 až +93
1000"	2032x1524	2232 až 3086	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	104 až 149	-73 až +15
50"	111x62	114 až 163	-79 až +17
60"	133x75	139 až 196	-95 až +20
80"	177x100	187 až 264	-126 až +27
100"	221x125	236 až 331	-158 až +33
120"	266x149	285 až 398	-189 až +40
150"	332x187	358 až 499	-237 až +50
200"	443x249	480 až 668	-316 až +67
250"	553x311	602 až 836	-395 až +83
300"	664x374	724 až 1005	-474 až +100
500"	1107x623	1212 až 1678	-789 až +167
800"	1771x996	1944 až 2689	-1263 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	103x65	106 až 151	-77 až +12
50"	108x67	111 až 158	-80 až +13
60"	130x81	135 až 191	-96 až +15
80"	172x108	182 až 256	-128 až +21
100"	215x135	230 až 322	-160 až +26
120"	258x162	277 až 387	-192 až +31
150"	323x202	348 až 486	-241 až +39
200"	431x269	467 až 650	-321 až +51
250"	538x337	586 až 813	-401 až +64
300"	646x404	704 až 977	-481 až +77
500"	1077x673	1179 až 1633	-802 až +129
800"	1723x1077	1891 až 2616	-1283 až +206

## ELPLW06/ELPLW04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	165 až 227	-82 až +6
60"	122x91	199 až 274	-98 až +7
80"	163x122	268 až 368	-131 až +9
100"	203x152	337 až 461	-164 až +12
120"	244x183	406 až 555	-197 až +14
150"	305x229	509 až 696	-246 až +17

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
200"	406x305	682 až 930	-328 až +23
250"	508x381	854 až 1164	-410 až +29
300"	610x457	1026 až 1398	-492 až +35
500"	1016x762	1715 až 2336	-820 až +58
800"	1626x1219	2749 až 3741	-1312 až +93
1000"	2032x1524	3438 až 4678	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	165 až 228	-73 až +15
50"	111x62	180 až 248	-79 až +17
60"	133x75	218 až 299	-95 až +20
80"	177x100	293 až 401	-126 až +27
100"	221x125	368 až 503	-158 až +33
120"	266x149	443 až 605	-189 až +40
150"	332x187	556 až 759	-237 až +50
200"	443x249	743 až 1014	-316 až +67
250"	553x311	931 až 1269	-395 až +83
300"	664x374	1119 až 1524	-474 až +100
500"	1107x623	1869 až 2545	-789 až +167
800"	1771x996	2995 až 4076	-1263 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	98x73	168 až 231	-77 až +12
50"	108x67	175 až 241	-80 až +13
60"	130x81	212 až 291	-96 až +15
80"	172x108	285 až 390	-128 až +21
100"	215x135	358 až 489	-160 až +26
120"	258x162	431 až 589	-192 až +31
150"	323x202	540 až 738	-241 až +39
200"	431x269	723 až 986	-321 až +51
250"	538x337	906 až 1234	-401 až +64
300"	646x404	1088 až 1483	-481 až +77
500"	1077x673	1818 až 2476	-802 až +129
800"	1723x1077	2914 až 3966	-1283 až +206

## ELPLW08

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	120 až 169	-82 až +6
60"	122x91	145 až 204	-98 až +7
80"	163x122	194 až 273	-131 až +9
100"	203x152	244 až 343	-164 až +12
120"	244x183	294 až 413	-197 až +14
150"	305x229	368 až 517	-246 až +17

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
200"	406x305	493 až 692	-328 až +23
250"	508x381	617 až 866	-410 až +29
300"	610x457	741 až 1040	-492 až +35
500"	1016x762	1238 až 1737	-820 až +58
800"	1626x1219	1984 až 2782	-1312 až +93
1000"	2032x1524	2481 až 3479	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	120 až 169	-73 až +15
60"	133x75	158 až 222	-95 až +20
80"	177x100	212 až 298	-126 až +27
100"	221x125	266 až 374	-158 až +33
120"	266x149	320 až 450	-189 až +40
150"	332x187	402 až 564	-237 až +50
200"	443x249	537 až 754	-316 až +67
250"	553x311	672 až 944	-395 až +83
300"	664x374	808 až 1134	-474 až +100
500"	1107x623	1349 až 1893	-789 až +167
800"	1771x996	2162 až 3032	-1263 až +267



Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	103x65	122 až 172	-77 až +12
60"	130x81	154 až 216	-96 až +15
80"	172x108	206 až 290	-128 až +21
100"	215x135	259 až 364	-160 až +26
120"	258x162	312 až 438	-192 až +31
150"	323x202	391 až 549	-241 až +39
200"	431x269	522 až 733	-321 až +51
250"	538x337	654 až 918	-401 až +64
300"	646x404	786 až 1103	-481 až +77
500"	1077x673	1313 až 1842	-802 až +129
800"	1723x1077	2103 až 2950	-1283 až +206

## ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	219 až 358	-82 až +6
60"	122x91	265 až 431	-98 až +7
80"	163x122	356 až 578	-131 až +9
100"	203x152	447 až 724	-164 až +12
120"	244x183	538 až 870	-197 až +14
150"	305x229	674 až 1090	-246 až +17
200"	406x305	902 až 1456	-328 až +23

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
250"	508x381	1129 až 1822	-410 až +29
300"	610x457	1357 až 2188	-492 až +35
500"	1016x762	2267 až 3652	-820 až +58
800"	1626x1219	3632 až 5848	-1312 až +93
1000"	2032x1524	4542 až 7312	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	220 až 359	-73 až +15
50"	111x62	240 až 391	-79 až +17
60"	133x75	289 až 471	-95 až +20
80"	177x100	389 až 630	-126 až +27
100"	221x125	488 až 790	-158 až +33
120"	266x149	587 až 949	-189 až +40
150"	332x187	736 až 1188	-237 až +50
200"	443x249	983 až 1587	-316 až +67
250"	553x311	1231 až 1986	-395 až +83
300"	664x374	1479 až 2385	-474 až +100
500"	1107x623	2471 až 3980	-789 až +167
800"	1771x996	3958 až 6372	-1263 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	103x65	223 až 364	-77 až +12
50"	108x67	233 až 380	-80 až +13
60"	130x81	281 až 458	-96 až +15
80"	172x108	378 až 613	-128 až +21
100"	215x135	474 až 768	-160 až +26
120"	258x162	571 až 923	-192 až +31
150"	323x202	715 až 1156	-241 až +39
200"	431x269	957 až 1544	-321 až +51
250"	538x337	1198 až 1932	-401 až +64
300"	646x404	1439 až 2320	-481 až +77
500"	1077x673	2403 až 3872	-802 až +129
800"	1723x1077	3850 až 6199	-1283 až +206

## ELPLM10/ELPLM06

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	338 až 519	-82 až +6
60"	122x91	409 až 625	-98 až +7
80"	163x122	549 až 838	-131 až +9
100"	203x152	690 až 1051	-164 až +12
120"	244x183	831 až 1264	-197 až +14
150"	305x229	1041 až 1583	-246 až +17

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
200"	406x305	1393 až 2115	-328 až +23
250"	508x381	1744 až 2647	-410 až +29
300"	610x457	2096 až 3179	-492 až +35
500"	1016x762	3502 až 5307	-820 až +58
800"	1626x1219	5611 až 8499	-1312 až +93
1000"	2032x1524	7017 až 10627	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	339 až 520	-73 až +15
50"	111x62	370 až 567	-79 až +17
60"	133x75	446 až 682	-95 až +20
80"	177x100	600 až 914	-126 až +27
100"	221x125	753 až 1146	-158 až +33
120"	266x149	906 až 1378	-189 až +40
150"	332x187	1136 až 1726	-237 až +50
200"	443x249	1519 až 2305	-316 až +67
250"	553x311	1902 až 2885	-395 až +83
300"	664x374	2285 až 3465	-474 až +100
500"	1107x623	3816 až 5783	-789 až +167
800"	1771x996	6114 až 9261	-1263 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	103x65	345 až 528	-77 až +12
50"	108x67	360 až 551	-80 až +13
60"	130x81	434 až 664	-96 až +15
80"	172x108	583 až 889	-128 až +21
100"	215x135	732 až 1115	-160 až +26
120"	258x162	881 až 1340	-192 až +31
150"	323x202	1105 až 1679	-241 až +39
200"	431x269	1477 až 2243	-321 až +51
250"	538x337	1850 až 2807	-401 až +64
300"	646x404	2222 až 3370	-481 až +77
500"	1077x673	3713 až 5626	-802 až +129
800"	1723x1077	5948 až 9010	-1283 až +206

## ELPLM11/ELPLM07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	492 až 755	-82 až +6
60"	122x91	595 až 910	-98 až +7
80"	163x122	801 až 1221	-131 až +9
100"	203x152	1007 až 1533	-164 až +12
120"	244x183	1213 až 1844	-197 až +14
150"	305x229	1523 až 2311	-246 až +17

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
200"	406x305	2038 až 3089	-328 až +23
250"	508x381	2554 až 3867	-410 až +29
300"	610x457	3069 až 4645	-492 až +35
500"	1016x762	5131 až 7757	-820 až +58
800"	1626x1219	8224 až 12425	-1312 až +93
1000"	2032x1524	10286 až 15537	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	493 až 756	-73 až +15
50"	111x62	538 až 824	-79 až +17
60"	133x75	650 až 994	-95 až +20
80"	177x100	875 až 1333	-126 až +27
100"	221x125	1100 až 1672	-158 až +33
120"	266x149	1324 až 2011	-189 až +40
150"	332x187	1661 až 2519	-237 až +50
200"	443x249	2223 až 3367	-316 až +67
250"	553x311	2784 až 4215	-395 až +83
300"	664x374	3346 až 5062	-474 až +100
500"	1107x623	5592 až 8453	-789 až +167
800"	1771x996	8962 až 13538	-1263 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	103x65	501 až 768	-77 až +12
50"	108x67	523 až 801	-80 až +13
60"	130x81	632 až 966	-96 až +15
80"	172x108	851 až 1296	-128 až +21
100"	215x135	1069 až 1626	-160 až +26
120"	258x162	1288 až 1956	-192 až +31
150"	323x202	1616 až 2451	-241 až +39
200"	431x269	2162 až 3275	-321 až +51
250"	538x337	2708 až 4100	-401 až +64
300"	646x404	3255 až 4925	-481 až +77
500"	1077x673	5441 až 8223	-802 až +129
800"	1723x1077	8719 až 13171	-1283 až +206

## ELPLL08/ELPLL07

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
50"	102x76	732 až 1034	-82 až +6
60"	122x91	885 až 1247	-98 až +7
80"	163x122	1191 až 1674	-131 až +9
100"	203x152	1497 až 2100	-164 až +12
120"	244x183	1802 až 2527	-197 až +14
150"	305x229	2261 až 3166	-246 až +17

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
200"	406x305	3025 až 4232	-328 až +23
250"	508x381	3790 až 5298	-410 až +29
300"	610x457	4554 až 6364	-492 až +35
500"	1016x762	7611 až 10627	-820 až +58
800"	1626x1219	12197 až 17023	-1312 až +93
1000"	2032x1524	15255 až 21287	-1640 až +116

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
46"	102x57	734 až 1037	-73 až +15
50"	111x62	801 až 1130	-79 až +17
60"	133x75	967 až 1362	-95 až +20
80"	177x100	1300 až 1826	-126 až +27
100"	221x125	1633 až 2291	-158 až +33
120"	266x149	1967 až 2755	-189 až +40
150"	332x187	2466 až 3452	-237 až +50
200"	443x249	3299 až 4613	-316 až +67
250"	553x311	4132 až 5775	-395 až +83
300"	664x374	4964 až 6939	-474 až +100
500"	1107x623	8295 až 11581	-789 až +167
800"	1771x996	13292 až 18549	-1263 až +267

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široký) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Zdola nahoru
48"	103x65	746 až 1053	-77 až +12
50"	108x67	778 až 1098	-80 až +13
60"	130x81	940 až 1324	-96 až +15
80"	172x108	1264 až 1776	-128 až +21
100"	215x135	1588 až 2228	-160 až +26
120"	258x162	1913 až 2680	-192 až +31
150"	323x202	2399 až 3358	-241 až +39
200"	431x269	3209 až 4488	-321 až +51
250"	538x337	4019 až 5618	-401 až +64
300"	646x404	4829 až 6748	-481 až +77
500"	1077x673	8070 až 11267	-802 až +129
800"	1723x1077	12931 až 18046	-1283 až +206

## ELPLR04

Zoom a posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
50"	102x76	96	-38
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91
150"	305x229	300	-114

Velikost plátna 4:3		①	②
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229
500"	1016x762	1015	-381
800"	1626x1219	1627	-610
1000"	2032x1524	2035	-762

Jednotky: cm

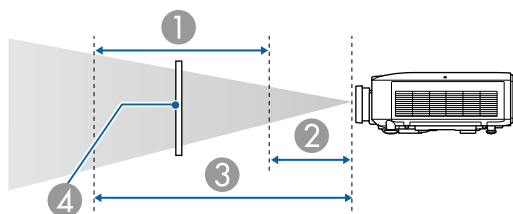
Velikost plátna 16:9		①	②
46"	102x57	96	-29
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
300"	664x374	661	-187
500"	1107x623	1106	-311
800"	1771x996	1773	-498

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-34
60"	130x81	124	-40

Velikost plátna 16:10		①	②
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
300"	646x404	643	-202
500"	1077x673	1076	-337
800"	1723x1077	1725	-538

## Vzdálenost instalace polarizátoru (ELPPL01)



- ① Možný dosah instalace polarizátoru
- ② Nejkratší vzdálenost od promítacího objektivu k polarizátoru
- ③ Nejdelší vzdálenost od promítacího objektivu k polarizátoru
- ④ Polarizátor (ELPPL01)

## EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

Jednotky: mm

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	180	240
ELPLM10/ELPLM06	260	340

## EB-L1070W/EB-L1060W

Jednotky: mm

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	200	240
ELPLM10/ELPLM06	300	340

## EB-L1070

Jednotky: mm

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170

Typ objektivu	①	
	②	③
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	170	240
ELPLM10/ELPLM06	230	340

## Lichoběž. - V/S

☞ "Lichoběž. - V/S" s.66

Typ objektivu	Svisle	Vodorovně
ELPLM08	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLX01/ELPLX01W	-16° až 16°	-16° až 16°
ELPLU03	-28° až 28°	-28° až 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° až 35°	-30° až 30°
ELPLR04	-34° až 34°	-30° až 30°
ELPLW05	-40° až 40°	-30° až 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLW08	-40° až 40°	-30° až 30°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° až 45°	-30° až 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° až 45°	-30° až 30°

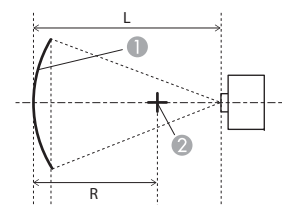
## Zakřivený povrch

☞ "Zakřivený povrch" s.68

Hodnoty v tabulce jsou minimální hodnoty pro R/L na obrázku. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/  
EB-L1060W

Vodorovně zakřivený povrch (konkávní)


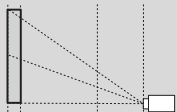


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

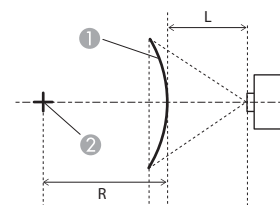
Pohled shora

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0,29	0,30
ELPLX01/ELPLX01W	-	2,74
ELPLU03	0,45	0,56
ELPLU04/ELPLU02	0,39	0,40
ELPLR04	0,37	-
ELPLW05	0,35	0,37
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,27
ELPLW08	0,33	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,22



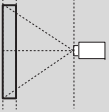
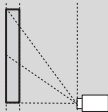
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

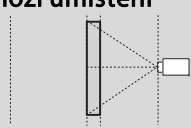
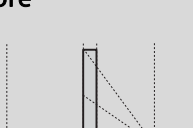
Vodorovně zakřivený povrch (konvexní)



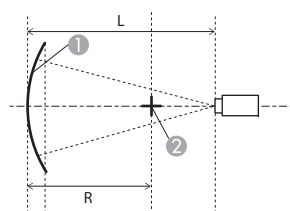
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM08	0,58	0,62
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	2,13	2,31
ELPLU04/ELPLU02	1,27	1,37
ELPLR04	1,10	-
ELPLW05	0,95	1,01
ELPLW06/ELPLW04	0,49	0,52
ELPLW08	0,79	0,84
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,33	0,35
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13

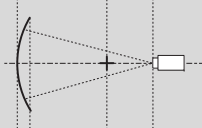
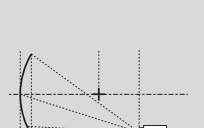
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09


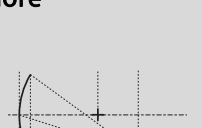
Svisle zakřivený povrch (konkávní)



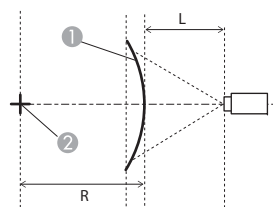
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0,21	0,25
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,98
ELPLU03	0,37	0,67

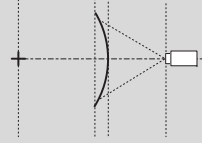

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLU04/ELPLU02	0,31	0,43
ELPLR04	0,29	-
ELPLW05	0,27	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,19	0,22
ELPLW08	0,25	0,31
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,15	0,17
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,11
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

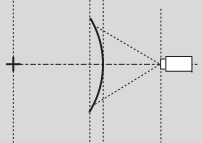
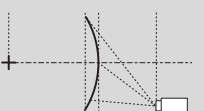
Svisle zakřivený povrch (konvexní)



- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

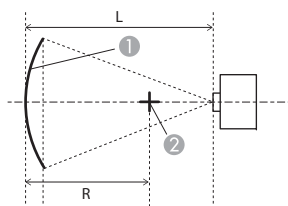
Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahore
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0,31	0,37
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,07	1,29
ELPLU04/ELPLU02	0,65	0,79
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,49	0,59
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,32
ELPLW08	0,42	0,50
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,18	0,22
ELPLM10/ELPLM06	0,12	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09

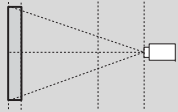
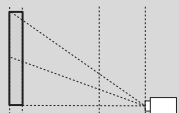
## EB-L1070

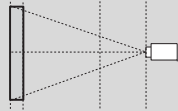
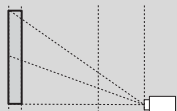
Vodorovně zakřivený povrch (konkávní)



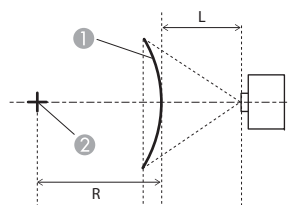
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM08	0,27	0,27
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,66
ELPLU03	0,44	0,60
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,40
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,25	0,25
ELPLW08	0,31	0,32
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,20	0,20
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,14

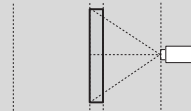
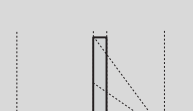
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

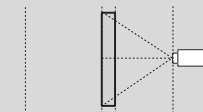
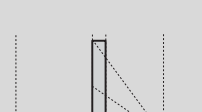
Vodorovně zakřivený povrch (konvexní)



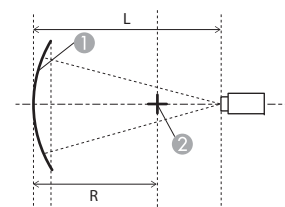
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled shora

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0,52	0,54
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,81	1,88
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,14
ELPLR04	0,95	-
ELPLW05	0,83	0,86
ELPLW06/ELPLW04	0,44	0,45
ELPLW08	0,70	0,72
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,31	0,31
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13

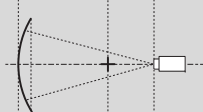
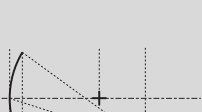
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

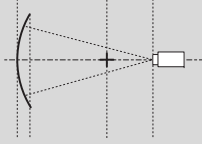
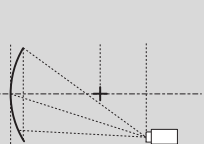
Svisle zakřivený povrch (konkávní)



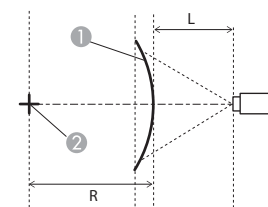
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0,22	0,28
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,73
ELPLU03	0,37	0,65

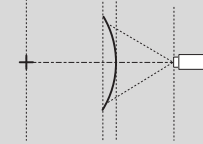
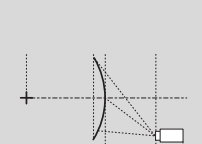
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLU04/ELPLU02	0,32	0,46
ELPLR04	-	0,30
ELPLW05	0,28	0,38
ELPLW06/ELPLW04	0,20	0,25
ELPLW08	0,26	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,16	0,19
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,07

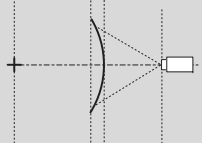

Svisle zakřivený povrch (konvexní)



- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

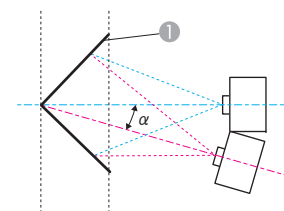
Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	0,34	0,44
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,08	1,57
ELPLU04/ELPLU02	0,66	0,94
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,50	0,71
ELPLW06/ELPLW04	0,29	0,37
ELPLW08	0,43	0,59
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,26
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,10

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,07

## EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/ EB-L1060W

Korekce konkávních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



① Projekční plocha

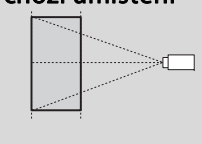
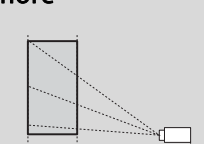
$\alpha$  Úhel možného pohybu projektoru

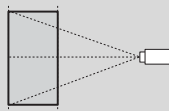
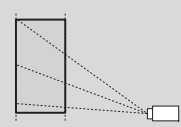
Pohled shora

## Rohová stěna

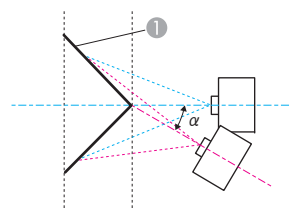
☞ "Rohová stěna" [s.72](#)

$\alpha$  na obrázku je maximální úhel, ve kterém se projektor může pohybovat. Podrobné hodnoty viz tabulka níže. (Přibližná hodnota při promítání s maximálním zoomem. ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°
ELPLW08	32°	20°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30°	29°

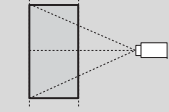
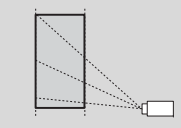
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

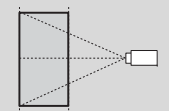
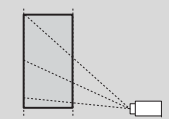
Korekce konvexních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled shora

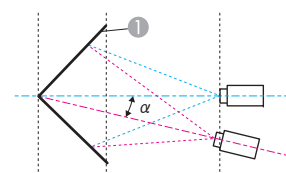
- ① Projekční plocha
- $\alpha$  Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění  Pohled ze strany	Svislý posun objektivu: Nahoře  Pohled ze strany
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLW08	11°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

\*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

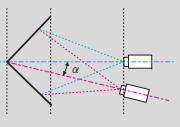
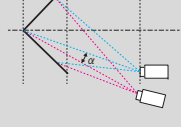
Korekce konkávních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled ze strany

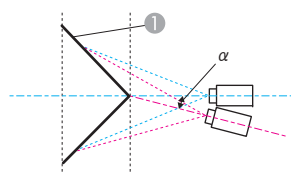
- ① Projekční plocha
- $\alpha$  Úhel možného pohybu projektoru



Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění 	Svislý posun objektivu: Nahoře 
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLW08	31°	11°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

\*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

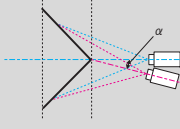
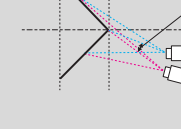
Korekce konvexních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



① Projekční plocha

$\alpha$  Úhel možného pohybu projektoru

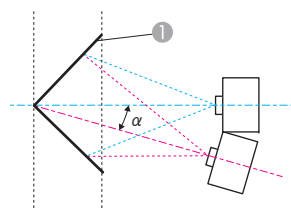
Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění 	Svislý posun objektivu: Nahoře 
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLW08	17°	1°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

\*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

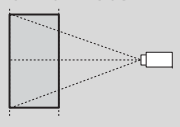
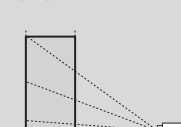
## EB-L1070

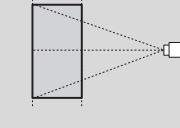
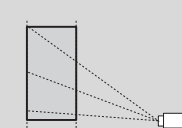
Korekce konkávních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



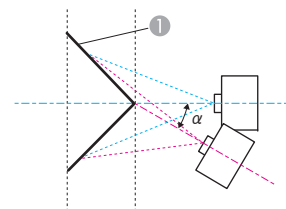
Pohled shora

- ① Projekční plocha
- $\alpha$  Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLW08	32°	18°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30°	27°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°

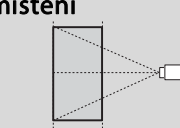
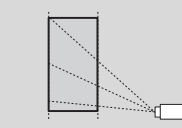
Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

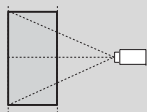
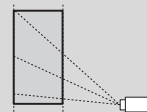
Korekce konvexních vodorovných rohů (korekce bilaterální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



Pohled shora

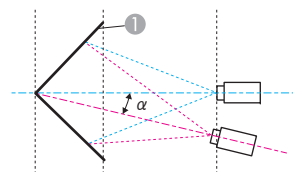
- ① Projekční plocha
- $\alpha$  Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	0°	*

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLW08	12°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

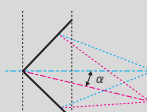
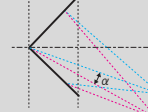
\*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

Korekce konkávních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



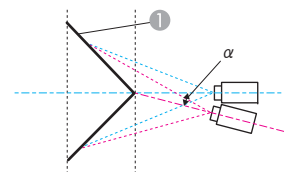
Pohled ze strany

- ① Projekční plocha
- $\alpha$  Úhel možného pohybu projektoru

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
		
	Pohled ze strany	Pohled ze strany
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLW08	31°	12°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

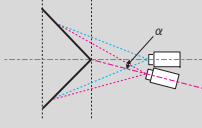
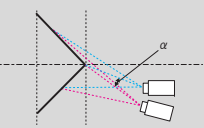
\*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

Korekce konvexních svislých rohů (korekce horizontální symetrie s použitím rohů jako středové osy)



- ① Projekční plocha
- $\alpha$  Úhel možného pohybu projektoru

Pohled ze strany

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Výchozí umístění	Svislý posun objektivu: Nahoře
	 Pohled ze strany	 Pohled ze strany
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLW08	16°	0°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

\*Nelze opravit přesně. Přemístěte objektiv do základní polohy.

## Podporovaná zobrazovací zařízení

Když je rozlišení vstupního signálu vyšší než rozlišení panelu projektoru, může se zhoršit kvalita obrazu.

Zaškrtnuté signály jsou podporovány.

**PC**

[illegible]

[illegible]

Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB
				4:4:4							4:2:2			4:2:0			4:4:4	4:2:2		
				8	10			12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	8	
WQXGA RB*1	2560	1600	60			✔*4														

\*1 Na základě signálu VESA CMT-RB (Reduced Blanking)

\*2 Pouze za předpokladu, že byla zvolena možnost **Široký** v části **Rozlišení** z nabídky Signál

\*3 Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W

\*4 Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

## SD

Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB
				4:4:4							4:2:2			4:2:0			4:4:4	4:2:2		
				8	10			12	8	10	12	8	10	12	8	10			12	
SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓

## HD

Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
				RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
									4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
						8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	

Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
				RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
									4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
						8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		8	8
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			24			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			25																	
			29,97			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			30			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			50	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			59,94	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓

## 4K (Pouze EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
				RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
									4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
						8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
3840x2160	3840	2160	23,98			✓			✓			✓	✓	✓						
			24			✓			✓			✓	✓	✓						
			25			✓			✓			✓	✓	✓						
			29,97			✓			✓			✓	✓	✓						



Signál Formát	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Počítač/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB
				4:4:4							4:2:2			4:2:0			4:4:4	4:2:2		
				8	10			12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	8	
4096x2160 SMPTE	4096	2160	30			✓			✓			✓	✓	✓						
			50										✓							
			59,94											✓						
			60										✓							
		4096	2160	23,98			✓			✓			✓	✓	✓					
				24			✓			✓			✓	✓	✓					
				25																
				29,97																
				30																
				50											✓					
				59,94											✓					
				60											✓					

## Obecné technické údaje projektoru

Název výrobku	EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Rozměry	545 (š) x 164 (v) x 436 (h) mm (bez vystupujících částí)					
Velikost panelu LCD	Šířka 0,76"					0,79"
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT					
Rozlišení	2 304 000 WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) bodů) x 3			1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodů) x 3		786 432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření	Automatická					
Nastavení přiblížení*1	Automatické (1-1,6)					
Posun objektivu*2	Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 67 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 30 %)*3					Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 57 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 30 %)*4
Zdroj světla	Laserová dioda					
Výstupní výkon zdroje světla	125 W	104,5 W	104,5 W	125 W	104,5 W	125 W
Vlnová délka	449 až 461 nm					
Životnost zdroje světla*5	Přibližně 20 000 hodin (Režim světla: Normální, Střední, Tichý) Přibližně 30 000 hodin (Režim světla: Rozšířené)					
Napájení	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 4,4-2,0A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 3,7-1,7A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 3,7-1,7A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 4,4-2,0A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 3,7-1,7A	100-240V stříd.±10 % 50/60 Hz 4,4-2,0A

Spotřeba	100 až 120 V	Jmenovitý příkon: 439 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 361 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 361 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 439 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 361 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 439 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W
	220 až 240 V	Jmenovitý příkon: 416 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 345 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 345 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 416 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 345 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W	Jmenovitý příkon: 416 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 048 m					
Rozmezí provozní teploty		0 až +45°C*6 (nadmořská výška 0 až 2 286 m, bez kondenzace) 0 až +40°C*6 (nadmořská výška 2 287 až 3 048 m, bez kondenzace)					
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)					
Hmotnost*1		Přibližně 16,9 kg					

\*1 Specifikace při použití modelu ELPLM08.

\*2 ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.

\*3 Model ELPLX01/ELPLX01W má maximální svislý směr přibližně 17 % a maximální vodorovný směr přibližně 10 %.

\*4 Model ELPLX01/ELPLX01W má maximální svislý směr přibližně 7 % a maximální vodorovný směr přibližně 8 %.

\*5 Přibližná doba do snížení jasu zdroje světla byla snížena o polovinu.

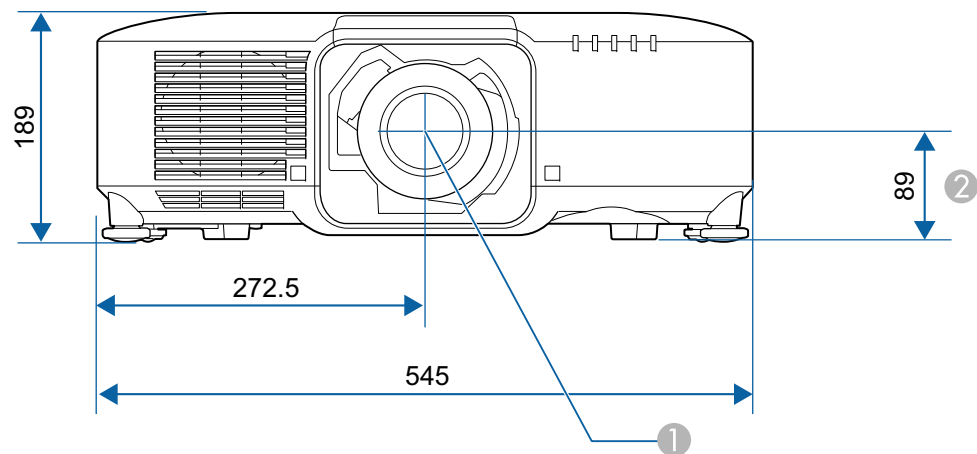
(Za předpokladu, že se projektor používá v prostředí, ve kterém je obsah částí ve vzduchu 0,04 až 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Toto je pouze přibližný návod a může se změnit v závislosti na používání projektoru a prostředí.)

\*6 Pokud se příliš zvýší okolní teplota, jas se automaticky sníží.

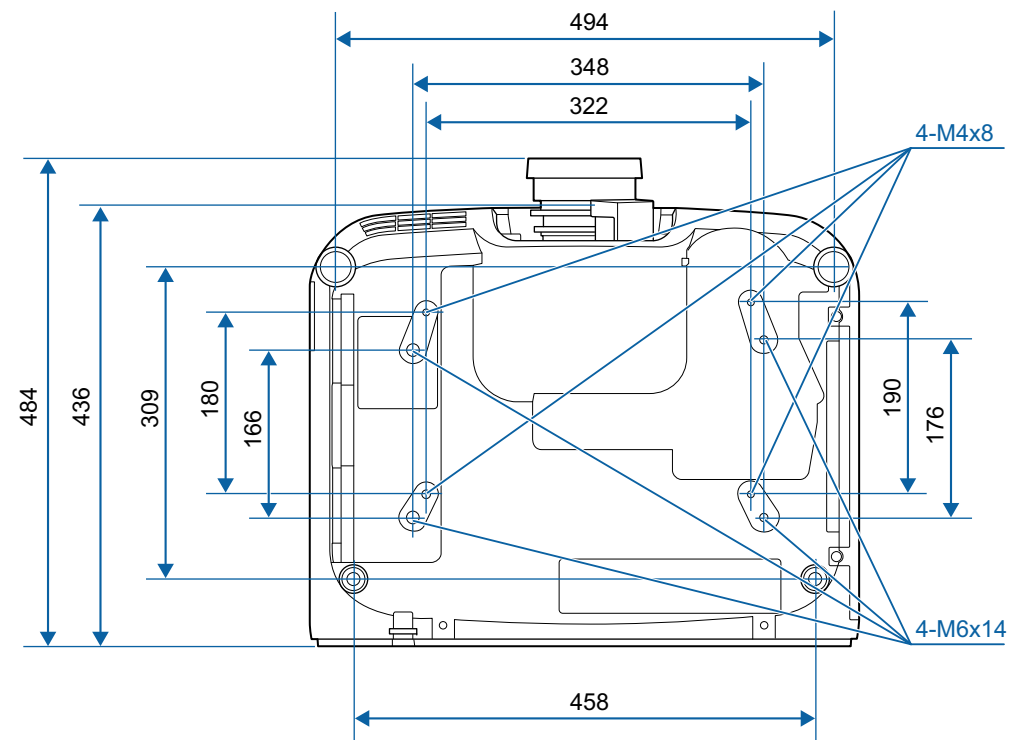
(Přibližně 40°C v nadmořské výšce 0 až 2 286 m a přibližně 35°C v nadmořské výšce 2 287 až 3 048 m; může to ovšem záviset na prostředí atd.)

Název výrobku			EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Konektory	Port Computer	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý					
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)					
	Port BNC	1	5BNC (samičí)					
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)					
	Port DVI-D	1	Kompatibilní s DVI-D 24pinový Single link HDCP					
	Port HDMI	1	Podpora HDMI HDCP2.2 (zvuk je podporován pouze PCM)			Podpora HDMI HDCP (zvuk je podporován pouze PCM)		
	Port Audio3	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)					
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)					
	Port Monitor Out	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý					
	Port HDBaseT	1	RJ-45 (podpora HDCP2.2)			RJ-45 (podpora HDCP)		
	Port LAN	1	RJ-45					
	Port Service*	1	Konektor USB (typ B)					
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)					
	Port Remote	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)					
	USB port*	1	Konektor USB (typ A)					

\* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## Informace o označování

Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
Operační systém Microsoft® Windows® 7  
Operační systém Microsoft® Windows® 8  
Operační systém Microsoft® Windows® 8.1  
Operační systém Microsoft® Windows® 10

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Dále mohou být systémy souhrnně označovány jako Windows a více verzí systému Windows může být označováno například jako Windows Vista/7/8/8.1/10 s vynecháním označení Windows.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x  
macOS 10.12.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“, „OS X 10.11.x“ a „macOS 10.12.x“. Dále se pro tyto systémy používá společný termín „Mac“.

## "Autorská práva a ochranné známky

„EPSON“ je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation.  
„EXCEED YOUR VISION“ je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X a iOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.  
Microsoft, Windows, Windows Vista, Microsoft Edge, Windows Media, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Android, Chrome, Chromebook a Google Play jsou ochranné známky společnosti Google LLC.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.



Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky organizace Wi-Fi Alliance.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView a Crestron Fusion jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ a logo HDBaseT Alliance jsou ochranné známky organizace HDBaseT Alliance.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<https://epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.










Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands









Telephone: 31-20-314-5000



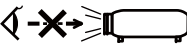







<https://www.epson.eu/>






V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
①		IEC60417 Č. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
②		IEC60417 Č. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
③		IEC60417 Č. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
④		ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
⑤		IEC60417 Č. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
⑥		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
⑦		IEC60417 Č. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
⑧		IEC60417 Č. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.
⑨		-	Stejně jako č. 8

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
⑩		IEC60417 Č. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
⑪		IEC60417 Č. 5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
⑫		-	Stejně jako č. 11
⑬		IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
⑭		IEC60417 Č. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případech, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 13.
⑮		IEC60417 Č. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
⑯		IEC60417 Č. 5031	Stejnoseměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
⑰		IEC60417 Č. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
18		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
19		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
20		---	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
21		---	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
23		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
24		IEC60417 Č. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
25		ISO3864 IEC60417 No.5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.
26		IEC 60417-6056	Pozor (Pohyblivé lopatky ventilátoru) Z důvodu bezpečnosti se nezdržujte v blízkosti pohyblivých lopatek ventilátoru.
27		IEC 60417-6043	Pozor (Ostré hrany) Pro označení ostrých hran, kterých byste se neměli dotýkat.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
28		--	Pro označení zákazu přímého pohledu do objektivu při promítání.
29		ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Varování, emise světla (UV, viditelné světlo, infra atd.) Pokud se nacházíte v blízkosti emisí světla, dejte pozor, abyste si nepoškodili oči nebo pokožku.
30		IEC60417 Č. 5109	Zákaz používání v obytných oblastech K označení toho, že toto je elektrické zařízení nebo zařízení, které není vhodné pro používání v obytných oblastech.

## A

A/V Mute .....	19
Adresa brány .....	160, 162
Adresa IP .....	160, 162
Adresa IP depeše 1/2 .....	164
AMX Device Discovery .....	165
Autom. nastavení .....	147

## B

Brána s prioritou .....	164
BT.709 .....	78

## C

Crestron Connected .....	165, 230
--------------------------	----------

## Č

Čelní .....	152
Čelní nožička .....	18
Čelní/strop .....	152
Číslo portu .....	163
Čištění .....	207
Čištění projektoru .....	207
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	207
Čtení oznámení .....	227

## D

Dálkový ovladač .....	20
Datum a čas .....	154
Dávkový přenos nastavení .....	169
DHCP .....	160, 162
DICOM SIM .....	78

DVI-D port .....	17
Dynamický .....	78

## E

EDID .....	147
Elektronická lupa .....	107
Emailová adresa 1/2/3 oznámení .....	164
E-mailové oznámení .....	227
Epson Projector Management .....	218
Epson Web Control .....	218
Esc .....	19
ESC/VP21 .....	228
Event ID .....	166
Extron XTP .....	154

## F

Formát plátna .....	237
Funkce nápovědy .....	177
Funkce vícenásobné projekce .....	92

## G

Geometrická korekce .....	149
---------------------------	-----

## H

HDBaseT .....	154
HDMI port .....	17
Heslo k PJ linku .....	158
Heslo projektoru .....	158
Hlasitost .....	149
Hlavní obrazovka .....	60
Hledání zdroje .....	18, 62
Hledat přístupový bod .....	161

## I

ID dálkového ovladače .....	43
ID projektoru .....	42
Indikátor Filtr .....	179
Indikátory .....	179
Informace o synch. ....	166
Interval výměny vzduchového filtru .....	211

## J

Jas .....	144
Jazyk .....	155
Jednota barev .....	152

## K

Kalibrace světla .....	7, 115
Kino .....	78
Konektor napájení .....	16
Kontrast .....	144
Křížek .....	107
Kvalita sign. HDBaseT .....	166

## L

Lichoběžníkové zkreslení .....	149
--------------------------------	-----

## M

Mailová zpráva .....	163
Maska podsítě .....	160, 162
Měkké klávesy .....	157
Menu .....	19
Měřítka .....	148, 155
Message Broadcasting .....	165

## N

Na konfiguraci sítě .....	157
Nabídka .....	140
Nabídka bezdrátová síť LAN .....	159
Nabídka Informace .....	166
Nabídka Kabelová LAN .....	162
Nabídka konfigurace .....	140
Nabídka Nastavení .....	148
Nabídka Reset .....	167
Nabídka Rozšířené .....	151
Nabídka Signál .....	146
Nabídka Síť .....	156
Nabídka úpravy obrazu .....	144
Nabídka základní .....	158
Náhradní kryt objektivu .....	27
Napájení zapnuto .....	153
Nastav. Split Screen .....	103
Nastavení A/V .....	154
Nastavení plánu .....	155
Nastavení projekční plochy .....	31
Nastavení při instalaci .....	31
Název projektoru .....	158
Názvy součástí a funkce .....	15

## O

Obnov. kmitočet .....	166
Odstín .....	144
Ochrana napájení .....	118
Ochrana uživ. loga .....	118
Ostrost .....	144
Ovládací panel .....	18

## P

Paměť .....	150
Pípnutí .....	153
PJLink .....	230
Plán .....	115
Podporovaná rozlišení .....	277
Pohotovostní režim .....	154
Poměr stran .....	82, 146
Port Audio Out .....	17
Port Audio1 .....	17
Port Audio2 .....	17
Port Audio3 .....	17
Port BNC .....	17
Port Computer .....	17
Port HDBaseT .....	17
Port Monitor Out .....	17
Port Remote (dálkového ovládače) .....	17
Port RS-232C .....	17
Posun objektivu .....	34
Pozadí obrazu .....	152
Pozice .....	147
Požadavky na instalaci .....	31
Prezentace .....	78
Projector .....	59, 61
Projekce .....	152
Projekční plocha .....	152
Projekční vzdálenost .....	237
Projektor dokumentů .....	236
Promítací objektiv .....	27
Provoz .....	153
Provozní teplota .....	283
Provozní zámek objektivu .....	121
Přehřívání .....	181

Přepnout obrazovky .....	104
Přeskenování .....	147
Přirozený .....	78
Příst. heslo na web .....	158

## Q

Quick Corner .....	149
--------------------	-----

## R

Reset paměti .....	167
Resetovat vše .....	167
Režim barev .....	78, 144
Rohová stěna .....	72
Rozlišení .....	146, 166
rozlišení .....	277

## S

Sériové číslo .....	166
Seřizování souběhu .....	147
Síťová informace .....	156
Skladovací teplota .....	283
SMTP server .....	163
Snímač dálkového ovládače .....	15
Split Screen .....	149
Spojování okrajů .....	93, 155
Spotřební materiál .....	236
Správa pomoci .....	228
Stav .....	166
Stavové indikátory .....	15
Stiskněte tlačítko .....	38
Synchronizace .....	147
Sytost barev .....	144

## T

Technické údaje .....	282
Tlačítko A/V Mute .....	19

## U

Upevňovací body montážní konzoly .....	18
Upevňovací body montážní konzoly na strop .....	18
Úplné uzamčení .....	120
Úprava barev .....	145
Úpravy barev .....	145
Úroveň černé .....	155
Úvodní obrazovka .....	152
Uživatelské logo .....	108
Uživatelské tlačítko .....	150

## V

Velikost obrazu .....	104
Větrací otvor .....	16
Vícenásobná projekce .....	78, 155
Volitelné příslušenství .....	236
Vstupní signál .....	166
Vyčistit Vzd. Filtr .....	152
Výměna baterií .....	23
Výměna vzduchového filtru .....	211
Vypnout A/V .....	105
Vysoká nadmořská výška .....	153
Vyvážení bílé .....	145

## W

WEB API .....	235
Webový prohlížeč .....	218

## Z

Zabezpečení heslem .....	118
Zadní .....	152
Zadní podpěry .....	18
Zámek tlačítek dálkového ovladače .....	121
Zarovnání panelu .....	152
Zdroj .....	103, 166
Zkušební vzor .....	33, 150
Zmrazit .....	107
Zobrazení .....	152
Zpráva .....	152