

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-L1075U

EB-L1050U

EB-L1070U

EB-L1070W

EB-L1065U

EB-L1060W

EB-L1060U



EB-L1070

Gebruikte symbolen en tekens



• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder vindt u de symbolen en hun betekenis. Zorg dat u ze goed begrijpt voordat u deze handleiding leest.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Lees het volgende voordat u de beamer gebruikt.

☛ [Veiligheidsvoorschriften](#)

Waarschuwingen betreffende de installatie

Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

☛ "Optionele accessoires" [pag.244](#)



Waarschuwing

- Gebruik of installeer de beamer niet waar deze onderhevig kan zijn aan water, regen of hoge vochtigheid, zoals buitenshuis, in een badkamer, een douche enz. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen.

Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als het installatiewerk niet goed wordt uitgevoerd, kan de projector vallen. Dit kan resulteren in letsel of ongevallen. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

- Als de plafondbeugels en de projector niet goed worden geïnstalleerd, kan de projector vallen. Na het installeren van de specifieke Epson-montage die uw projector ondersteunt, maak de projector en het montageonderdeel stevig vast met een draad die sterk genoeg is om hun gewicht te dragen.
- Als u lijm gebruikt op de bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven loskomen, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de beamer aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Dit kan een ongeval of letsel veroorzaken bij iemand die onder de ophangbeugel staat.
Wanneer u de plafondbeugel installeert of aanpast, mag u geen lijm, smeermiddelen, oliën enz. gebruiken, anders kunnen de schroeven loskomen.



Waarschuwing

- Installeer de projector niet op een locatie die is blootgesteld aan hoge vochtigheid of stof, of op een locatie die onderhevig is aan olie of stoom, zoals een aanrecht, keuken of dicht bij bevochtigingsapparaten. Anders kunnen elektrische schok of brand ontstaan. Ook oliehoudende partikels in de lucht kunnen kwaliteitsvermindering van de behuizing veroorzaken waardoor de projector van de beugel kan vallen als deze aan een plafond is opgehangen.
- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het tijdschema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.
- Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.
- Gebruik alleen de opgegeven netspanning. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.



Waarschuwing

- Wees voorzichtig bij het hanteren van de voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
 - Steek nooit meerdere voedingskabels in één stopcontact.
 - Sluit de voedingskabel niet aan als er vreemde stoffen zijn, zoals stof die eraan vast zit.
 - Zorg dat u de voedingskabel helemaal in het stopcontact steekt.
 - Sluit de voedingskabel niet aan en neem hem niet los met natte handen.
 - Trek niet aan de kabel zelf als u de voedingskabel wilt losnemen. Houd de kabel vast bij de stekker.
- Gebruik geen beschadigde voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
 - Wijzig de voedingskabel niet.
 - Zet geen zware objecten op de voedingskabel.
 - Buig, draai of trek niet krachtig aan de voedingskabel.
 - Leg de voedingskabel niet in de buurt van een verwarmingsapparaat.

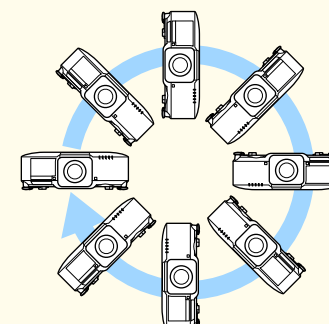
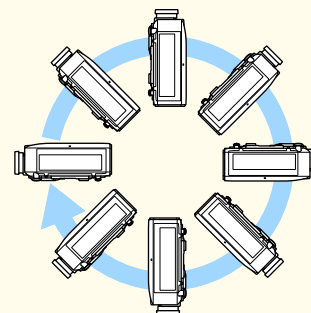


Let op

Zet de beamer niet op een onstabiel oppervlak, zoals een wankelende tafel of een gekanteld oppervlak. Wanneer u verticaal projecteert, moet u de beamer op de juiste manier plaatsen om te verhinderen dat de beamer valt. Anders kan dit letsel veroorzaken.

Let op

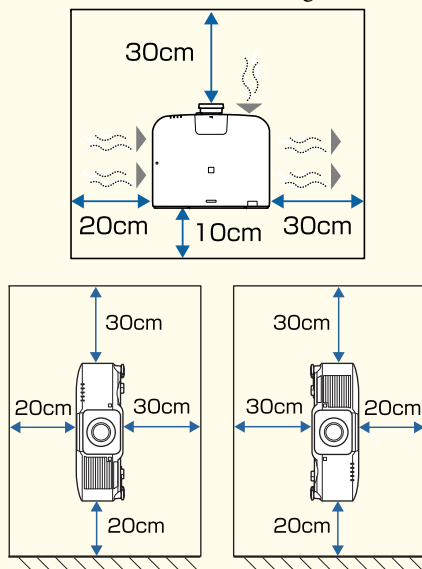
- Installeer de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan trilling of schokken.
- Installeer de beamer niet in de buurt van een hoogspanningslijn of een object dat magnetische velden genereert. Anders zal de beamer misschien niet juist werken.
- Gebruik of bewaar de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan extreme temperaturen. Vermijd ook plotse temperatuurschommelingen. Zorg dat u de bedrijfs- of opslagtemperatuurbereiken behoudt.
 - ☛ “Algemene specificaties van de projector” [pag.291](#)
- Wanneer u de projector installeert in een omgeving waarin een krachtige laserstraal wordt gebruikt, moet u ervoor zorgen dat deze zo is geïnstalleerd, dat de laserstraal het oppervlak van de projectielens niet raakt.
- Bij gebruik op een hoogte die hoger is dan 1.500 m, stelt u **Hoogtemodus** in op **Aan**.
 - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.155](#)
- De projector kan in elke hoek worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet voor de installatie van de projector.



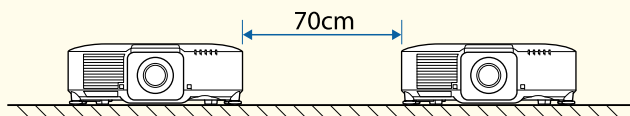
- U hebt mogelijk specifieke montagebeugels nodig voor de installatie om de projector te kantelen en te installeren. Neem contact op met een expert om de standaard voor te bereiden.
- Zorg ervoor dat de standaard niet kan omvallen.

Let op

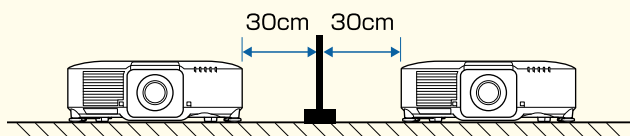
- Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector vastzet zodat de luchtuitlaat en de luchtinlaat niet wordt geblokkeerd.



- Wanneer u meerdere projectoren installeert, moet u tussen beide apparaten minstens 70 cm ruimte laten. Zorg ook dat de warmte van de luchtafvoerventiel niet in de luchttoevoerventilator stroomt.

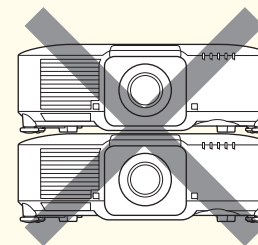


- Maak de volgende ruimte vrij wanneer u een partitie tussen de projectors plaatst.

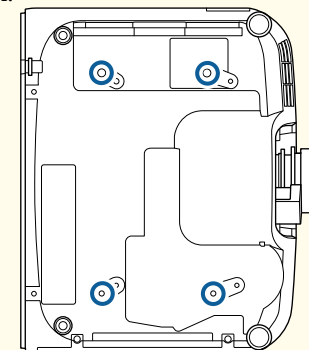


Let op

- Stapel de projectors niet direct op elkaar.



- Als u de ophangbeugel of de standmontage gebruikt, moet u in de handel verkrijgbare M6-schroeven (tot een diepte van 14 mm) gebruiken om de bevestigingspunten van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.

Waarschuwingen betreffende het gebruik



Waarschuwing

- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Het krachtige licht dat wordt uitgestraald, kan schade aan uw gezichtsvermogen veroorzaken. Let bijzonder op wanneer er kinderen in de buurt zijn. Wanneer u de projector via de afstandsbediening inschakelt, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Tijdens de projectie mag u het licht van de projector niet blokkeren met de lenskap (afneembaar), een boek of iets anders.
Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.
- Open de behuizing van de projector niet. De projector mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Er zijn hoogspanningscomponenten in de projector die brand, een elektrische schok of een ongeval kunnen veroorzaken.
- Als er een fout optreedt, koppelt u de voedingskabel los van het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. Als u de projector blijft gebruiken zoals deze is, kan dit een elektrische schok, brand of zelfs beschadiging van het gezichtsvermogen veroorzaken.


 [Adressenlijst Epson Projector](#)



Let op

Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtuitlaat terwijl de projectie bezig is.

Let op

- Verwijder de lens alleen als dit echt nodig is. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectiekwaliteit af en kunnen storingen optreden.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlak van de lens, verslechtert de projectiekwaliteit.
- Als u doorgaat met projecteren terwijl het oppervlak van de lens vuil is, neemt de kwaliteit van de projectie af. Zorg dat u de lens schoonmaakt.  “De lens reinigen” [pag.214](#)
- Bewaar de projector met geïnstalleerde lenseenheid.
Als de projector zonder lenseenheid wordt bewaard, dan kan er stof en vuil in de projector komen en storingen veroorzaken of de kwaliteit van de projectie verminderen.
- Zorg dat u de batterijen uit de afstandsbediening verwijdert bij het opbergen. Als de batterijen langere tijd in de afstandsbediening zijn achtergebleven, kunnen ze lekken.



- Over het LCD-paneel
 - Het is mogelijk dat er pixels ontbreken of altijd helder oplichten op het LCD-paneel. Dit wijst niet op een fout.
 - Wanneer een krachtige laserstraal door het oppervlak van de projectielens straalt, zelfs als deze niet in gebruik is, kan dit een defect van het LCD-scherm veroorzaken. Maak de lenskap vast wanneer u de projector opbergt.
- Over de lichtbron

De projector gebruikt een laser als de lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

 - Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
 - Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering van de helderheid wijzigen in **Helderheidsinstell.**
 - ☛ "Relatie tussen het Helderheidsniveau en de gebruikstijd van de lichtbron" [pag.82](#)
- Info Kalibratie licht
 - Wanneer **Periodiek uitvoeren** is ingesteld op **Aan** voor Kalibratie licht, en de gebruikstijd 100 uur bereikt, start de kalibratie voor de lichtbron automatisch wanneer de projector wordt uitgeschakeld. Dit start echter niet automatisch wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt. Stel **Kalibratie licht** in de planningsfunctie in.
 - ☛ "Werken met schema's" [pag.118](#)
 - Bij het uitvoeren van Kalibratie licht, wordt het verschil tussen de witbalans en het helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd.
 - ☛ **Resetten - Kalibratie licht - Periodiek uitvoeren** [pag.172](#)

Waarschuwingen betreffende de laser



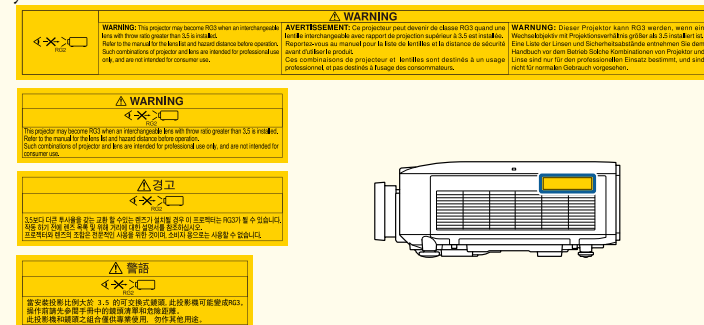
Waarschuwing

- Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht aan de binnenkant en op de zijkant van de projector.

Binnenkant



Zijkant



Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Kijk tijdens de projectie niet in de laserstraal die door de projectielens wordt uitgestraald. (Gebaseerd op de RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Deze projector kan RG3 worden wanneer een verwisselbare lens met een throw-factor groter dan 3,5 is geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding voor de lenzenlijst en gevarenaftstanden vóór gebruik. Dergelijke combinaties van de projector en de lens zijn uitsluitend bedoeld voor professioneel gebruik en niet voor gebruik door consumenten.



Let op

- Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1: 2014 voor lasers.
- Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Gooi deze weg volgens uw lokale of nationale wetten en voorschriften.

Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.




Let op

De projector mag niet worden meegevoerd door één persoon. Er zijn minstens twee mensen nodig om de projector uit te pakken of te dragen.

Let op

- Verplaatsen over kleine afstanden
 - Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
 - Doe de dop op de lens.
- Vervoeren over lange afstanden

Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" treft u de volgende voorbereidingen en vervolgens pakt u de projector in.

 - Verwijder de lenseenheid als een optionele lens is geïnstalleerd.
 - Als de projector geen lens heeft, bevestig dan het deksel dat op de lens was bevestigd toen u de projector kocht.
 - Bevestig de lens als de projector een ingebouwde lens heeft. Bevestig bij aankoop de beschermende onderlegger dat rond de lenseenheid is bevestigd.
 - Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.
 "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.34](#)
 - Doe de projector stevig in het verpakkingsmateriaal om het te beschermen tegen harde klappen en doe het in een stevige doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf laat weten dat het om precisie-apparatuur gaat en dat het horizontaal moet worden gehouden tijdens het transport.

Gebruikte symbolen en tekens 2

Inleiding

Namen van onderdelen en functies 15

Voorzijde/Bovenzijde	15
Achterkant	16
Aansluitpoorten	17
Onderkant	18
Bedieningspaneel	18
Afstandsbediening	20
Handige bewerkingen van de afstandsbediening	22
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	23
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	24
Een kabel verbinden met de afstandsbediening	24

De projector voorbereiden

De projector installeren 27

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken	27
Aanbrengen	27
Kalibratie lens	29
Verwijderen	30
Installatie-instellingen	31
De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)	31
Scherminstellingen	32
De positie van het beeld op het scherm wijzigen	32
Het testpatroon weergeven	33
De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)	34
De beeldgrootte bijstellen	37
Scherpstellen	38
Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)	38
Registreren en laden van lensaanpassingswaarden	40
De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)	42

De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)	42
Id-instellingen	43
Stel de projector-id in	43
De projector-id controleren	43
Instellen van de afstandsbediening-id	44
De tijd instellen	45
Overige instellingen	46
Instellingen voor basishandelingen	46
Instellingen voor de weergave	47

Apparatuur aansluiten 49

Een computer aansluiten	49
Beeldbronnen aansluiten	51
Externe apparatuur aansluiten	53
LAN-kabel aansluiten	54
Een HDBaseT Transmitter aansluiten	55
De draadloze LAN-eenheid installeren	56
De kabelbedekking vastmaken	57
Aanbrengen	57

Basisgebruik

De projector inschakelen 60

Startscherm	61
-------------------	----

De projector uitschakelen 62

Beelden projecteren 63

Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)	63
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	64
Het volume bijstellen	65

De geprojecteerde beelden aanpassen 66

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren	66
H/V-Keystone	67
Quick Corner	68
Gebogen oppervlak	69

Hoekmuur	74
Puntcorrectie	78
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	80
De helderheid instellen	80
Richtlijn voor Geschat resterend	81
Relatie tussen het Helderheidsniveau en de gebruikstijd van de lichtbron	82
De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen	83
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	84
Methode wijzigen	85
Het beeld bijstellen	85
Instelling van Tint, Verzaaging en Helderheid	85
Gamma-instelling	86
Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)	87
4K verbetering (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)	87
Vooringest. Beeldst.	89
Frame-interpolatie	89
Ruisvermindering	90
MPEG ruisonderdrukking	91
Super-resolution	91
Detailverbetering	92
3D-beelden projecteren	92

Nuttige functies

Multiprojectie	94
Aanpassingsprocedure	94
Voorbereiding vooraf	94
De geprojecteerde positie aanpassen	94
De geprojecteerde beelden aanpassen	94
Delen	94
Randoverlapping	95
Zwartniveau	97
Kleurmatching	101
Weergave Geschaald beeld	101

Projectiefuncties	104
Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)	104
Invoerbronnen voor projectie met split screen	104
Bedieningsprocedures	105
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm	107
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	107
Het beeld bevroren (Bevriezen)	109
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	109
Een gebruikerslogo opslaan	110

Functie Inhoudsweergave	112
Schakelen naar de modus Inhoudsweergave	112
Een afspeellijst weergeven	112
Effecten toevoegen aan beelden (functie Effect)	113
Beperkingen van de modus Inhoudsweergave	115

Geheugenfunctie	116
Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten	116

Werken met schema's	118
Een gebeurtenis opslaan	118
Een gebeurtenis instellen	118
Een gebeurtenis controleren	119
Een gebeurtenis bewerken	120

Beveiligingsfuncties	122
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	122
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	122
Wachtwoordbeveiliging instellen	122
Wachtwoord invoeren	123
Bediening beperken	124
Toetsvergrendeling	124
Lensvergrendeling	125
Toetsvergrendeling afstandsbediening	125
Antidiefstal-/valpreventie	126

De projector gebruiken op een netwerk

Bekabelde netwerkprojectie	128
Bekabelde netwerkinstellingen selecteren	128
Draadloze netwerkprojectie	131
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren	131
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows	134
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac	134
Draadloze netwerkbeveiliging instellen	135
Ondersteunde client- en CA-certificaten	137
Een QR-code gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat	138
Een USB-sleutel gebruiken om een Windows-computer te verbinden	139
Beveiligde HTTP	140
Een webservercertificaat importeren via de menu's	140
Ondersteunde webservercertificaten	141
Een certificaat instellen met een webbrowser	141

Configuratiemenu

Configuratie Menu Bewerkingen	144
Lijst met functies	145
Tabel van het configuratiemenu.	145
Menu Netwerk	147
Menu Beeld	148
Menu Signaal	150
Menu Instellingen	152
Menu Uitgebreid	155
Menu Netwerk	160
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu	161
Bediening met softwarematig toetsenbord	161
Menu Basis	162
Menu Draadl. LAN	163
Menu Vast netwerk	167
Menu Melding	168

Menu Overige	169
Menu Resetten	170
Menu Informatie (alleen weergave)	171
Menu Resetten	172

Batchinstelling 174

Instellen met behulp van een USB-flashstation	175
Instellingen opslaan naar het USB-flashstation	175
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	177
Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel	178
Instellingen opslaan naar een computer	178
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	180
Wanneer het instellen mislukt	181

Problemen oplossen

De Help-functie gebruiken 183

De indicatielampjes aflezen 185

De statusweergave lezen 192

Uitleg over de inhoud van de weergave	193
---------------------------------------	-----

Problemen oplossen 200

Problemen met het beeld	201
Geen beeld	201
Geen bewegende beelden	201
De projectie stopt automatisch	202
Niet ondersteund. wordt weergegeven	202
Geen signaal. wordt weergegeven	202
Vaag, vervormd of onscherp beeld	203
Interferentie of vervormd beeld	203
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	204
De beeldkleuren zijn niet juist	205
Donker beeld	205
Problemen bij het starten van de projectie	206

De projector gaat niet aan	206
Problemen met de modus Inhoudsweergave	207
Ik kan de afspeellijst niet afspelen.	207
Overige problemen	207
Er zijn schaduwbeelden (ingebrand scherm) in het geprojecteerde beeld.	207
Geen geluid of zwak geluid	208
De afstandsbediening werkt niet	208
Er wordt niets weergegeven op de externe monitor	209
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	209
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector	210
De batterij voor de tijd is bijna leeg, wordt weergegeven	210

Informatie over Event ID 211

Onderhoud

De onderdelen reinigen 214

De projector reinigen	214
De lens reinigen	214
Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator	214
Het luchtfilter reinigen	215
De luchttoevoerventilator reinigen	217

Verbruiksmateriaal vervangen 218

De luchtfilter vervangen	218
Vervangingsperiode luchtfilter	218
De luchtfilter vervangen	218

Beeldonderhoud 220

Paneeluitlijning	220
Kleurgelijkheid	222

Bijlage

Controle en bediening 225

Epson Projector Management	225
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)	225
Geeft het scherm Epson Web Control weer	225
Schermbasisbediening	226
Scherms OSD-bedieningspad	227
Scherms Lensbesturing	228
Scherms Statusinfo	230
Instellingen wijzigen via een webbrowser (modus Inhoudsweergave)	230
Remote	232
Afspeellijsten	233
USB-geheugenapparaat	233
Tijdschema	234
OSD-bedieningspad	234
Met de functie E-mailmelding om problemen te rapporteren	235
E-mail met foutmeldingen lezen	235
Beheer met SNMP	236
ESC/VP21-opdrachten	236
Lijst met opdrachten	236
Kabelindelingen	236
Over PjLink	237
Over Crestron Connected®	238
De projector vanaf een computer bedienen	238
Over Web API	243

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 244

Optionele accessoires	244
Verbruiksmateriaal	244

Schermgrootte en Projectieafstand 245

Projectie-afstanden voor EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W	245
ELPLM08	245
ELPLX01/ELPLX01W	246
ELPLU03	247
ELPLU04/ELPLU02	248

ELPLW05	249
ELPLW06/ELPLW04	250
ELPLW08	251
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	252
ELPLM10/ELPLM06	253
ELPLM11/ELPLM07	254
ELPLL08/ELPLL07	255
ELPLR04	256
Projectie-afstanden voor EB-L1070	258
ELPLM08	258
ELPLX01/ELPLX01W	259
ELPLU03	260
ELPLU04/ELPLU02	261
ELPLW05	262
ELPLW06/ELPLW04	263
ELPLW08	264
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	265
ELPLM10/ELPLM06	266
ELPLM11/ELPLM07	267
ELPLL08/ELPLL07	268
ELPLR04	269
Polarisator (ELPPL01) Installatie-afstand	270
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U	271
EB-L1070W/EB-L1060W	271
EB-L1070	271
Aanpassingsbereik voor geprojecteerde beelden	272
H/V-Keystone	272
Gebogen oppervlak	272
Hoekmuur	279
Ondersteunde Schermweergaven	286
Ondersteunde monitorbeeldschermen	286
PC	286
SD	288
HD	288
4K (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)	289

Technische gegevens	291
Algemene specificatie van de projector	291
Afmetingen	295
Algemene opmerkingen	296
Over opmerkingen	296
Handelsmerken en copyright	297
Lijst van veiligheidssymbolen	298
Index	300

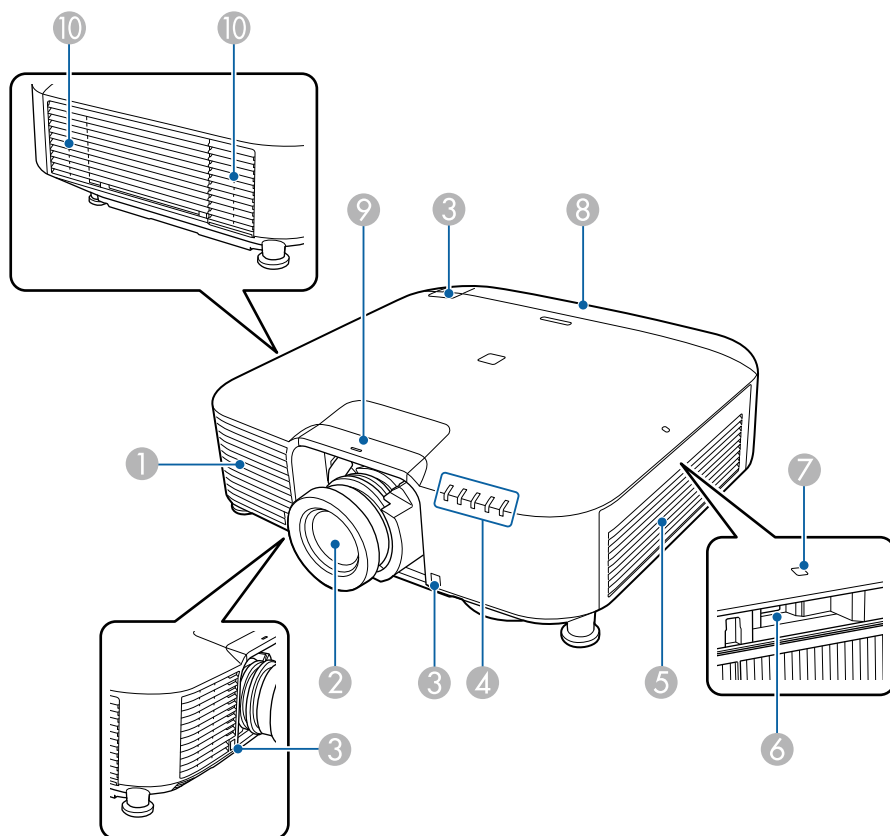


Inleiding

In dit hoofdstuk worden de namen van de verschillende onderdelen uitgelegd.

De afbeeldingen in deze handleiding tonen de lenseenheid die aan de projector is bevestigd.

Voorzijde/Bovenzijde

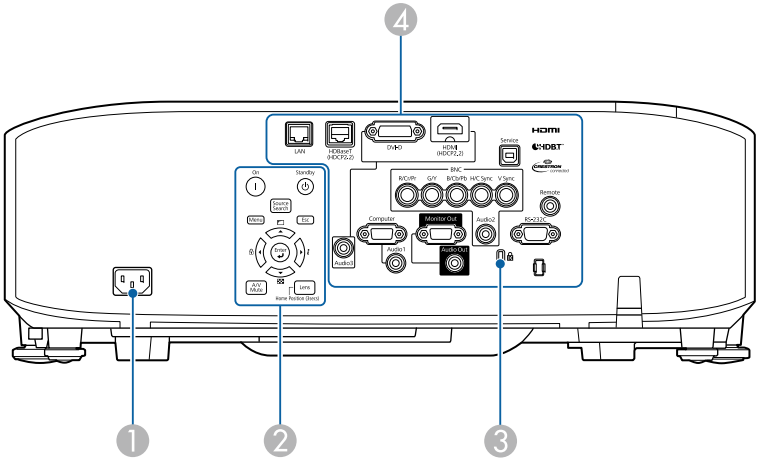


Naam	Functie
1 Luchttoevoerventilat or	Voert lucht in om de projector intern te koelen.

Naam	Functie
2 Projectielens	<p>Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd.</p> <div> <p>⚠ Waarschuwing</p> <p>Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Dit kan schade veroorzaken aan het gezichtsvermogen door het krachtig uitgestraalde licht.</p> </div> <div> <p>⚠ Let op</p> <p>Bij het verschuiven van de lens mogen uw handen zich niet in de buurt van de lenseenheid bevinden. Uw vingers kunnen vast komen te zitten tussen de lenseenheid en de projector en letsel veroorzaken.</p> </div>
3 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
4 Statusindicatielampjes	<p>De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden.</p> <p>☞ "De indicatielampjes aflezen" pag.185</p>
5 Luchttoevoerventilat or (luchtfilter)	<p>Voert lucht in om de projector intern te koelen.</p> <p>☞ "Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator" pag.214</p>
6 USB-A-poort	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee kunt u de optionele draadloze LAN-eenheid installeren en de projector verbinden met het netwerk. Hiermee kunt u een in de handel verkrijgbare USB-flashdisk aansluiten en de afspelijst weergeven in de modus Inhoudsweergave.
7 Draadloos LAN- indicatielampje	<p>Toont de toegangsstatus van de optionele draadloze LAN-unit.</p> <p>☞ "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.244</p>

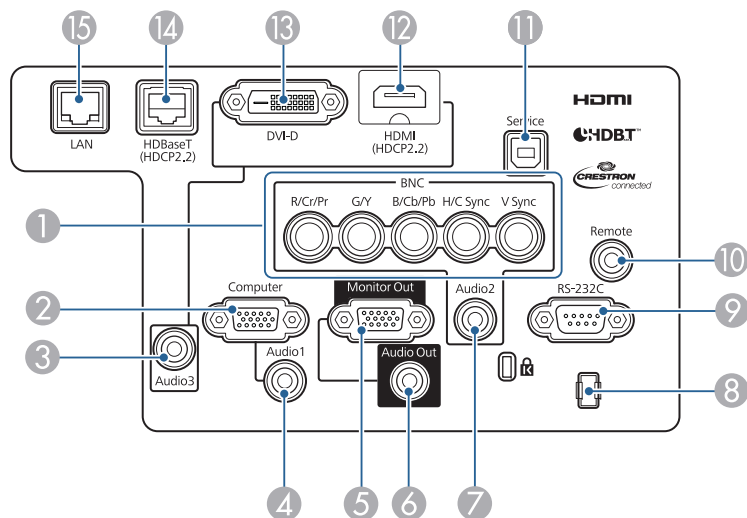
Naam		Functie
8	Kabelbedekking	Afdekking voor de het gedeelte met de poortconnectors op de achterkant om de aangesloten kabels te beschermen. ☞ "De kabelbedekking vastmaken" pag.57
9	Afdekking voor lensvervanging	Verwijderen wanneer u de lens bevestigt of verwijdert. ☞ "De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken" pag.27 <div><div><div><div>!</div><div>Let op</div></div><div>Bij het verplaatsen van de projector mag u de afdekking voor lensvervanging niet vasthouden. De afdekking voor lensvervanging kan worden verwijderd en de projector kan vallen, wat letsel kan veroorzaken.</div></div></div>
10	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div><div><div><div>!</div><div>Let op</div></div><div>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div></div></div>

Achterkant



Naam		Functie
1	Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.
2	Bedieningspaneel	☞ "Bedieningspaneel" pag.18
3	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☞ "Antidiefstal-/valpreventie" pag.126
4	Aansluitpoorten	☞ "Aansluitpoorten" pag.17

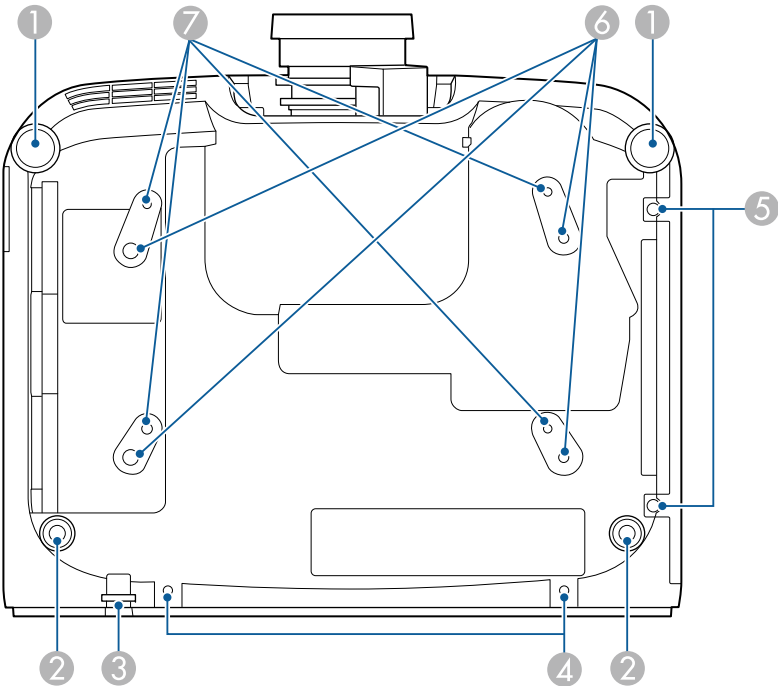
Aansluitpoorten



Naam	Functie
1 BNC-poort	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
2 Computer-poort	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
3 Audio3-poort	Zorgt voor audio-ingang van apparatuur verbonden met de HDMI poort of de DVI-D poort
4 Audio1-poort	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer-poort is aangesloten.
5 Monitor Out-poort	Zendt het analoge signaal van een computer die is aangesloten op de Computer-ingang of de BNC-ingang naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
6 Audio Out-poort	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.

Naam	Functie
7 Audio2-poort	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de BNC-poort is aangesloten.
8 Kabelhouder	Gebruik een in de handel verkrijgbare kabelbinder om de kabels vast te zetten.
9 RS-232C-poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.236
10 Remote-poort	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en ontvangt u signalen van de afstandsbediening. Wanneer de afstandsbedieningskabel in de Remote-poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld. ☛ "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.244
11 Service-poort	Dit wordt gebruikt voor batchinstellingen. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "Batchinstelling" pag.174
12 HDMI-poort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers.
13 DVI-D poort	Voert de DVI-D-signalen van de computer in.
14 HDBaseT-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met de optionele HDBaseT Transmitter. ☛ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" pag.55 ☛ "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.244
15 LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.

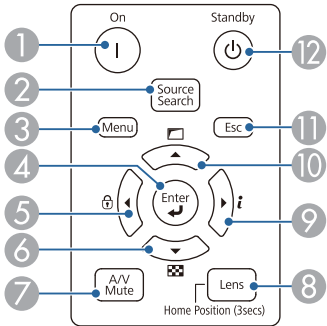
Onderkant



Naam		Functie
1	Voetjes vooraan	Wanneer u installeert op een oppervlak zoals een bureau, kunt u de voetjes uit- en intrekken om de hoogte of kantelhoek van het beeld aan te passen. ☛ "De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)" pag.42 ☛ "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" pag.42
2	Voeten aan achterzijde	
3	Installatiepunt van beveiligingskabel	Stop hier een in de handel verkrijgbaar antidiefstal draadslot of een draad die verhindert dat de projector valt, doorheen en vergrendel het op zijn plaats. ☛ "Antidiefstal-/valpreventie" pag.126

Naam		Functie
4	Schroefgaten voor kabeldeksel	Schroefgaten om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen. ☛ "De kabelbedekking vastmaken" pag.57
5	Bevestigingsschroef voor luchtfilterdeksel	Schroeven om het luchtfilterdeksel op zijn plaats te bevestigen.
6	Bevestigingspunten ophangbeugel (ELPMB47/ELPMB48, 4 punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.27 ☛ "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.244
7	Bevestigingspunten ophangbeugel (ELPMB22, 4 punten)	

Bedieningspaneel

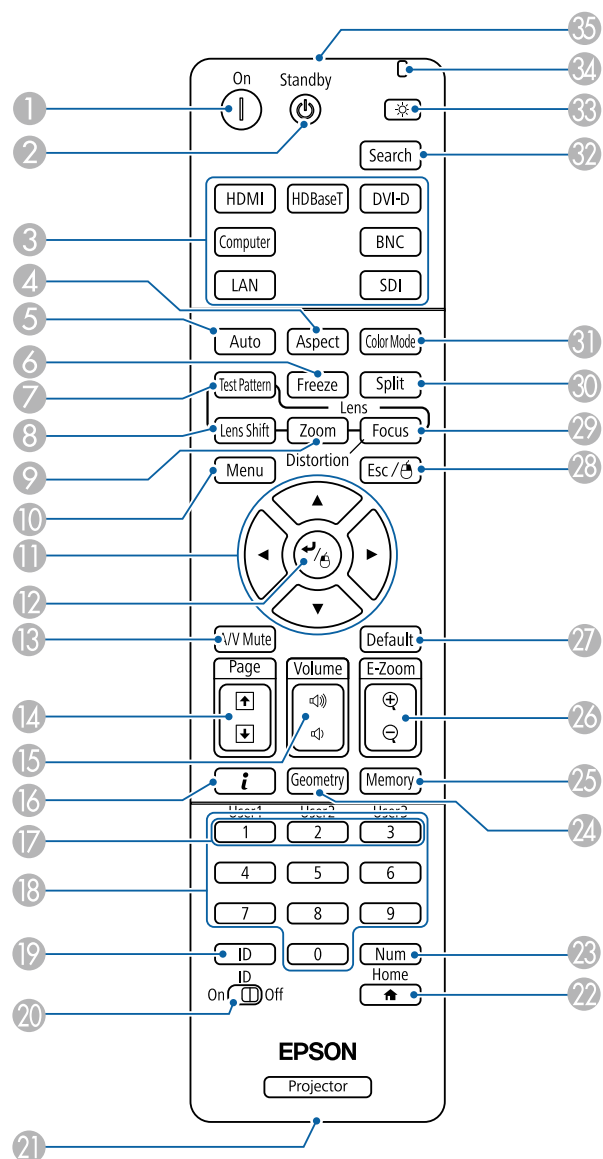











Naam		Functie
1	[1]-knop	Hiermee schakelt u de projector in.

Naam	Functie
② [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren vaningangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.63
③ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144
④ [↩]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑤ [◀]/[⏮]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u het scherm Toetsvergrendeling weer, waarin u instellingen opgeeft voor het vergrendelen van de knoppen op het bedieningspaneel. ☛ "Bediening beperken" pag.124 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.183
⑥ [▼]/[⏮]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Het testpatroon weergeven" pag.33 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.183
⑦ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.107

Naam	Functie
⑧ [Lens]-knop	Geeft de aanpassingsschermen voor lensverschuivingen, zoom, focus en vervormingen weer, in deze volgorde, elke keer als de knop wordt ingedrukt. Indien de knop langer dan drie seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.
⑨ [▶]/[i]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer. ☛ "Menu Informatie (alleen weergave)" pag.171 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.183
⑩ [▲]/[□]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee voert u scherm aanpassingen uit met de instellingen in Geometrische corr. in het menu Configuratie. ☛ Instellingen - Geometrische corr. pag.152 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.183
⑪ [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144
⑫ [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.

Afstandsbediening



	Naam	Functie
1	[]-knop	Hiermee schakelt u de projector in.
2	[]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.
3	Knoppen om van ingang te veranderen	<p>Hiermee schakelt u over naar beelden die via de desbetreffende ingang binnenkomen.</p> <p> "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.64</p> <p>De knop [SDI] is niet beschikbaar.</p>
4	[Aspect]-knop	<p>Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding.</p> <p> "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84</p>
5	[Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
6	[Freeze]-knop	<p>Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.</p> <p> "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.109</p>
7	[Test Pattern]-knop	<p>Hiermee geeft u een testpatroon weer.</p> <p> "Het testpatroon weergeven" pag.33</p>
8	[Lens Shift]-knop	<p>Druk om de lensverschuiving aan te passen.</p> <p> "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" pag.34</p> <p>Indien de knop langer dan drie seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.</p>
9	[Zoom]-knop	<p>Druk om de zoom aan te passen.</p> <p> "De beeldgrootte bijstellen" pag.37</p>
10	[Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.</p> <p> "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144</p>

Naam	Functie
11 [▲][▼][◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Druk om scherpstelling, zoom, vervorming en lensverschuiving aan te passen. <ul style="list-style-type: none"> "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" pag.34 "De beeldgrootte bijstellen" pag.37 "Scherpstellen" pag.38 Als het Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144
12 [↵]-knop	<p>Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144
13 [A/V Mute]-knop	<p>Hiermee schakelt u video en audio in en uit.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.107
14 [Page]-knoppen [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om het testpatroon te wijzigen terwijl een testpatroon wordt weergegeven. Hiermee gaat u naar het vorige of volgende afbeeldingsbestand tijdens het projecteren van beelden van een computer die via een netwerk is aangesloten.
15 [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	<p>[⏮] verlaagt het volume.</p> <p>[⏭] verhoogt het volume.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Het volume bijstellen" pag.65
16 [i]-knop	<p>Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menu Informatie (alleen weergave)" pag.171
17 [User1]-knop [User2]-knop [User3]-knop	<p>Selecteer elk regelmatig gebruikte item vanuit de Configuratie menu-items en wijs deze toe aan een van deze knoppen. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpassingscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menu Instellingen" pag.152

Naam	Functie
18 Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Het wachtwoord instellen. <ul style="list-style-type: none"> "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.122 Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de Netwerkinstellingen van het Configuratiemenu.
19 [ID]-knop	<p>Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Id-instellingen" pag.43
20 [ID]-schakelaar	<p>Gebruik deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Id-instellingen" pag.43
21 Poort voor afstandsbediening	<p>Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en geeft signalen weer vanaf de afstandsbediening.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Optionele accessoires" pag.244 <p>Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt het lichtgevende element van de afstandsbediening uitgeschakeld.</p>
22 [⏮]-knop	<p>Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Startscherm" pag.61
23 [Num]-knop	<p>Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.122
24 [Geometry]-knop	<p>Corrigeert vervorming in de geprojecteerde afbeelding.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.66
25 [Memory]-knop	<p>Voert handelingen uit en maakt instellingen voor de geheugenfunctie.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Geheugenfunctie" pag.116
26 [E-Zoom]-knoppen [⏮][⏭]	<p>Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.109


Naam	Functie
27 [Default]-knop	Ingeschakeld wanneer [Default]: Resetten wordt weergegeven in de infobalk van het configuratiemenu. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144
28 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.144
29 [Focus]-knop	Telkens als de knop wordt ingedrukt, worden de aanpassingsschermen voor focus en vervorming in die volgorde weergegeven. ☛ "Scherpstellen" pag.38
30 [Split]-knop	Druk op deze knop om over te schakelen tussen projectie van twee beelden op een gedeeld scherm en gewone, eenvoudige projectie. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.104
31 [Color Mode]-knop	Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.80
32 [Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.63
33 [☀]-knop	Hiermee worden de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 15 seconden verlicht. Dit is handig wanneer u de afstandsbediening gebruikt in het donker.
34 Indicatielampje	Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.

Naam	Functie
35 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

Handige bewerkingen van de afstandsbediening

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren door op een van de knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Bewerking	Instellen
Keer het geprojecteerde beeld verticaal om. (Wissel de Projectie tussen Voorkant en Voor/bovenkant) ☛ "De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)" pag.31	Houd de knop [A/V Mute] langer dan vijf seconden ingedrukt.
De wachtwoordbeveiligingsinstellingen selecteren. ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" pag.122	Houd de knop [Freeze] langer dan vijf seconden ingedrukt. Het scherm Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven en u kunt de verschillende instellingen selecteren.
Vergrendelen of ontgrendelen van enkele knoppen van de afstandsbediening. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.125	Houd de [🏠]-knop langer dan vijf seconden ingedrukt.
De instellingen initialiseren voor de Externe receiver in het menu Configuratie. (Schakelt alle Externe receivers voor deze projector in.)	Houd de knop [Menu] langer dan 15 seconden ingedrukt.

Bewerking	Instellen
Vaak gebruikte regels van het menu Configuratie weergeven.	<p>Druk op de knop [User1], [User2] of [User3]. U kunt de menuoptie instellen die u wilt toewijzen aan elke knop in Knop gebruiker.</p> <p> Instellingen - Knop gebruiker pag.152</p> <p>De volgende items kunnen worden toegewezen.</p> <p>Lichtmodus, Multiprojectie, Resolutie, Weergave op scherm, QR-code weergeven, Beeldverbetering, Frame-interpolatie, Koppelingmenu, Inhoudsweergave, USB</p> <p>Als u de knop indrukt waaraan Weergave op scherm is toegewezen, worden geen menu's of berichten op het scherm weergegeven. Wanneer nogmaals op dezelfde knop wordt gedrukt, worden ze weer getoond. Als Weergave op scherm is ingeschakeld, kunt u het menu Configuratie niet gebruiken (behalve om te schakelen naar de kleurmodus en ingangsbron).</p>

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat te gebruiken.

Let op

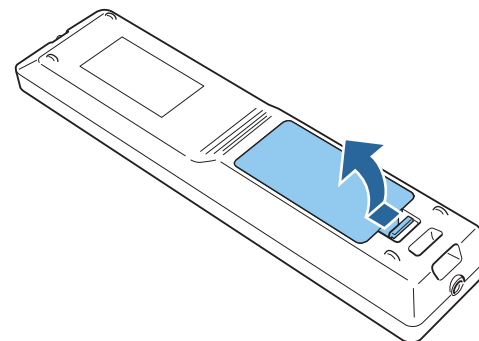
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

1

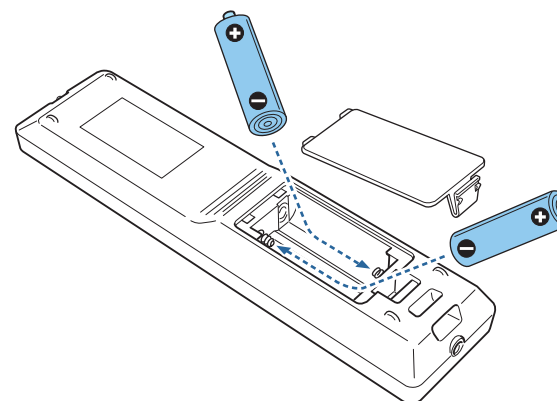
Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2

Vervang de oude batterijen door nieuwe.

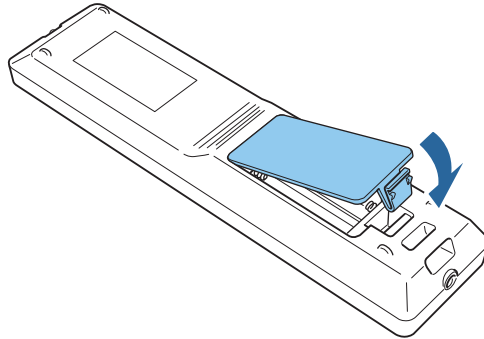


Let op

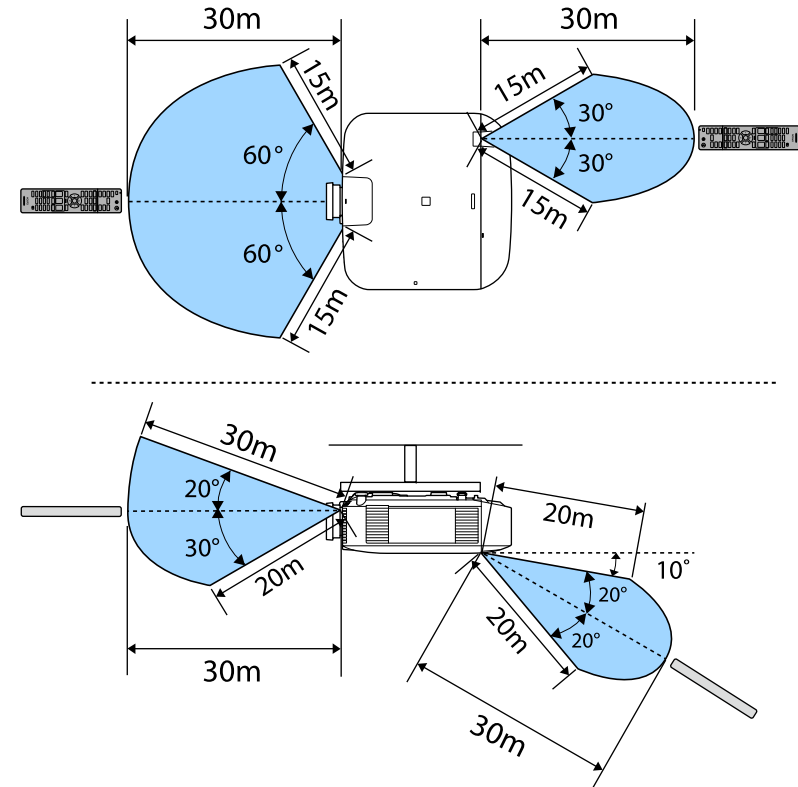
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3** Zet de batterijklep terug.
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening



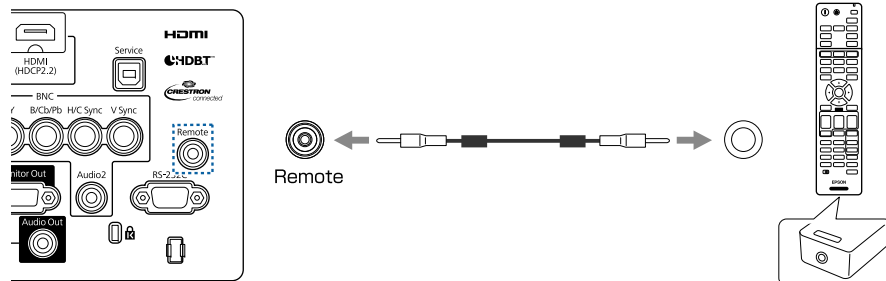
Stel **Externe receiver** in om de ontvangst van de bedieningssignalen van de afstandsbediening te beperken.

 **Instellingen - Externe receiver** [pag.152](#)


Een kabel verbinden met de afstandsbediening

U kunt bewerkingen veilig uitvoeren met de optionele kabelset voor afstandsbediening wanneer u meerdere eenheden van deze projector op dezelfde plaats gebruikt of als er obstakels zijn rond de externe receiver.

"Optionele accessoires" [pag.244](#)



- Als de kabel voor de afstandsbediening is aangesloten op de Remote-poort, dan wordt de externe receiver op de projector uitgeschakeld.
- U kunt ook de optionele HDBaseT transmitter en de afstandsbediening verbinden met de kabel om de projector te beheren.

 "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" [pag.55](#)



De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken

Waarschuwing

Zorg dat u de voedingskabel loskoppelt van de projector voordat u de lenseenheid losmaakt van of vastmaakt aan de projector. Anders kan een elektrische schok optreden.

Aanbrengen

Let op


- Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwiteit.




- De projector ondersteunt lenzen met de volgende modelnummers. ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

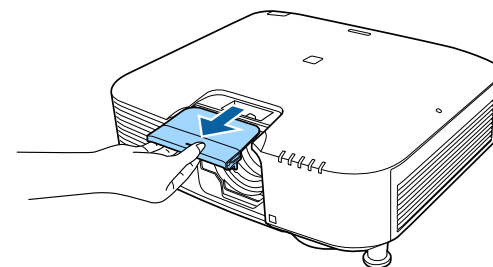
Als u de volgende lens gebruikt, moet u het **Lenstype** in het menu Configuratie instellen, afhankelijk van de gebruikte lens, zodat vervormingscorrectie correct wordt uitgevoerd.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

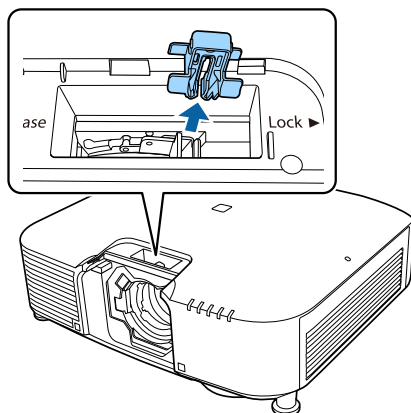
 **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Lenstype** [pag.155](#)

- Bij een normale installatie kan het beeld gekanteld worden, afhankelijk van uw lens. Pas de kanteling van het beeld aan met behulp van de voorste en achterste voetjes.
 -  "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" [pag.42](#)
- Voor informatie over het installeren van ELPLX01/ELPLX01W, raadpleegt u de handleiding die bij de ELPLX01/ELPLX01W is geleverd.

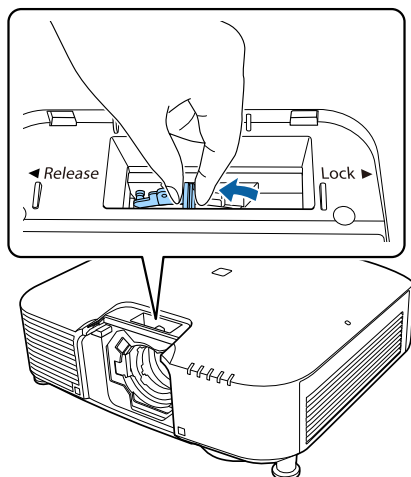
- 1** Trek de afdekking voor lensvervangingsrecht uit.



- 2** Ontgrendel de hendel van het slot als deze vergrendeld is.

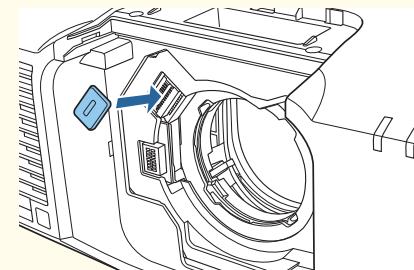


- 3** Knijp de hendel samen en verplaats deze linksom.

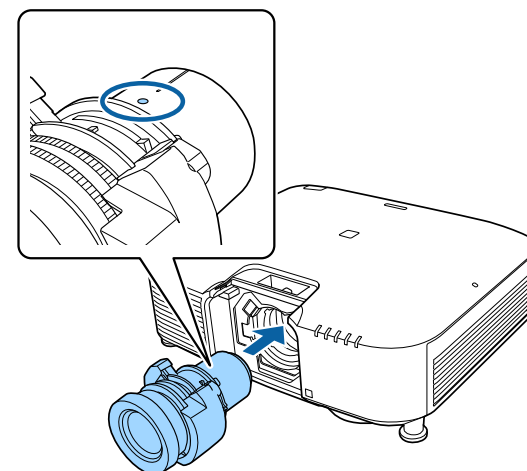


Bij gebruik van de volgende lens, bevestigt u de meegeleverde lensverbindingsdop om de poort te beschermen.

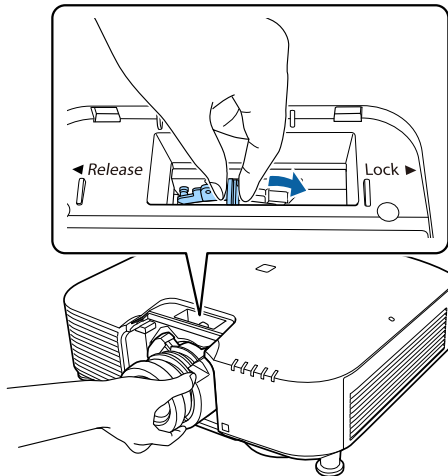
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



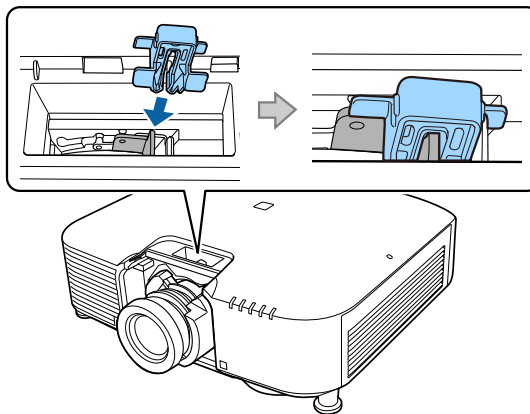
- 4** Plaats de lens recht in het lensinbreng gedeelte met de witte cirkel op de lens aan de bovenkant.




- 5** Houd de lenseenheid stevig vast, knijp in de hendel en draai deze rechtsom om de lenseenheid te vergrendelen.
Controleer of de lens niet meer los kan komen.

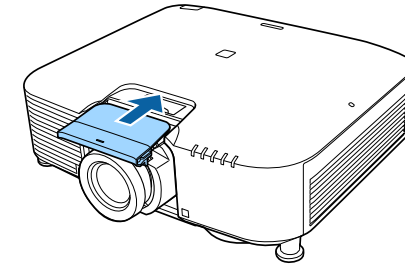



- 6** Maak de hendel vast met de hendelvergrendeling om zeker te zijn dat deze niet loskomt.

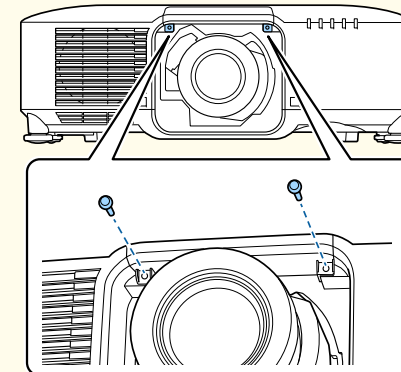


 De hendel wordt vastgemaakt, zelfs zonder de hendelvergrendeling te gebruiken, maar dit voegt een extra veiligheidsmaatregel toe.

- 7** Bevestig de afdekking voor lensvervang.



 Als u omlaag projecteert, raden wij u aan de voorklep vast te maken met in de handel verkrijgbare schroeven (M3 x 8 mm).



Kalibratie lens

Na het vervangen van de lenseenheid moet u de lens kalibreren, zodat de projector op de juiste wijze de lenspositie en verstelbereik kan verkrijgen.

Na het bevestigen van een andere lenseenheid dan de vorige, wordt een bericht weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.

Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.

Lenskalibratie duurt tot ongeveer 100 seconden voordat deze is voltooid. Wanneer dit is voltooid, keert de lens terug naar de positie van vóór het kalibreren (ELPLX01/ELPLX01W keert terug naar standaardpositie).

Let op

Als het bericht "Kalibratie lens mislukt." wordt weergegeven, verwijdt u de lenseenheid en installeert u deze opnieuw. Als het bericht nog steeds wordt weergegeven, schakelt u de projector uit, trekt u de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- U kunt de lenskalibratie op een van de volgende manieren uitvoeren.
 - Houd de knop [Default] op de afstandsbediening gedurende drie of meer seconden ingedrukt.
 - Configuratiemenu

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Kalibratie lens** [pag.155](#)

- Als geen bericht wordt weergegeven na het bevestigen van de lenseenheid, voert u lenskalibratie uit vanuit het menu Configuratie.
- Als u de lens niet kalibreert, werken de volgende functies mogelijk niet goed.
Scherpstelling, Vervorming, Zoom, Lensverschuiving, Geheugen (Lenspositie)

Let op

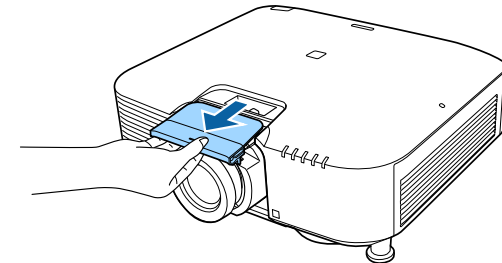
Als de lensverschuiving heeft plaatsgevonden, zet u voor het vervangen van de lenseenheid de lenspositie terug in de uitgangspositie.

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.34](#)



De projector gebruikt een laser als de lichtbron. Als veiligheidsmaatregel wordt de lichtbron uitgeschakeld wanneer de lens wordt verwijderd. Maak de lens vast en druk dan op de knop [①] om de projector opnieuw in te schakelen.

- 1** Trek de afdekking voor lensvervanging recht naar buiten.



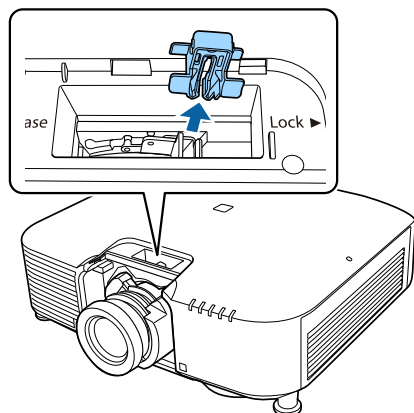
- 2** Als de vergrendelingshendel is vastgemaakt met een stopper, verwijdt u de stopper.

Verwijderen



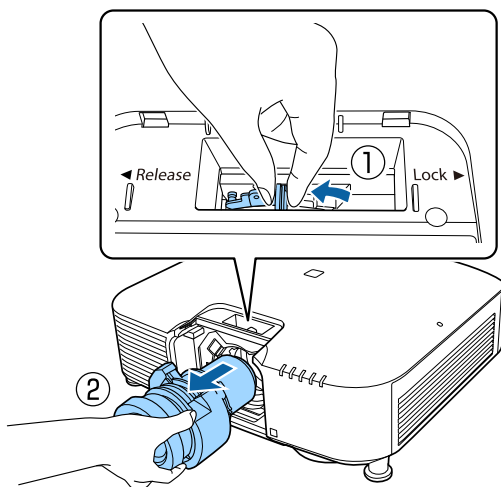
Let op

Wacht even na het uitschakelen van de projector voordat u de lenseenheid verwijdt (ca. 30 min). Als u de lenseenheid onmiddellijk na het projecteren of uitschakelen, aanraakt, kunt u brandwonden oplopen.



- 3** Houd de lenseenheid stevig beet, houd de vergrendeling in en draai tegen de wijzers van de klok in om de lenseenheid te ontgrendelen.

Trek de lens er recht uit als deze deblokkeert.



Installatie-instellingen

De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)

U kunt de richting van het beeld aanpassen met **Projectie** in het configuratiemenu.

☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.155](#)

Wanneer Voorkant de standaardinstelling is, zijn de richtingen voor elke projectiestand als volgt.

Voorkant (standaard)



Achterkant



Voor/bovenkant



Achter/boven





- U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voor kant ↔ Voor/boven kant
Achter kant ↔ Achter/boven
- Om het menu te roteren, stelt u **OSD-rotatie** in het menu Configuratie in.
☛ **Uitgebreid - Weergeven - OSD-rotatie** [pag.155](#)

Scherminstellingen

Stel Schermtypen in volgens de hoogte-breedteverhouding van het scherm dat u gebruikt.

Het deel waar het beeld wordt weergegeven stemt overeen met de vorm van het scherm.



De instellingen voor **Schermtypen** op het ogenblik van de aankoop zijn als volgt:

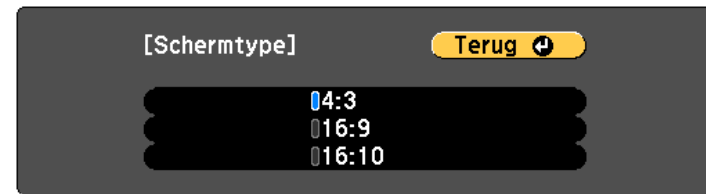
- WUXGA/WXGA-beamer: **16:10**
- XGA-beamer: **4:3**

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.144](#)

2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.

3 Selecteer **Schermtypen** onder **Schermin**.

4 Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm.
Afhankelijk van de instelling verandert het achtergrondtestpatroon van vorm.



[Esc] / [⏮]: Terug [⏭]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

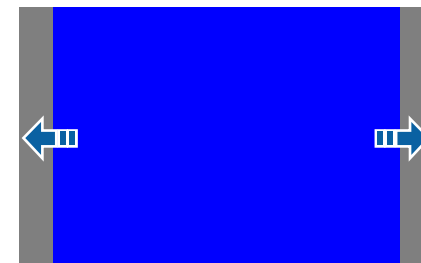


- Wanneer u Schermtypen wijzigt, moet u ook de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen.
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.84](#)
- De functie Message Broadcasting voor Epson Projector Management ondersteunt deze functie niet.

De positie van het beeld op het scherm wijzigen

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het kader van het scherm als gevolg van de instelling bij Schermtypen, kunt u de positie van het beeld aanpassen.

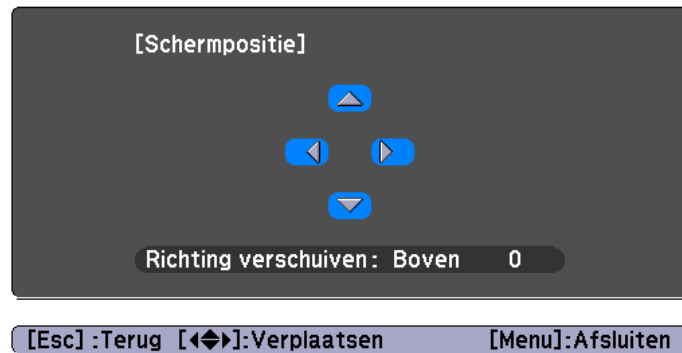
Voorbeeld met **Schermtypen** ingesteld op **4:3** op de WUXGA/WXGA-beamer



U kunt het beeld naar links en rechts verplaatsen.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.144](#)
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Schermpositie** onder **Scher**.
- 4 Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van het beeld aan te passen.

U kunt de huidige positie van het beeld controleren aan de hand van het achtergrondtestpatroon.



- 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



In de volgende omstandigheden kan **Schermpositie** niet worden gewijzigd.

- Als u een WUXGA/WXGA-beamer gebruikt en **Schermtipe** is ingesteld op **16:10**
- Als u een XGA-beamer gebruikt en **Schermtipe** is ingesteld op **4:3**

Het testpatroon weergeven

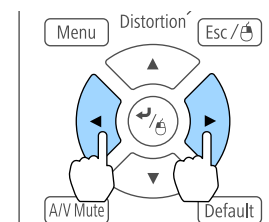
Er kan een testbeeld worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder het videoapparaat aan te sluiten.

De vorm van het testpatroon hangt af van de instelling bij **Schermtipe**. Stel eerst **Schermtipe** in.

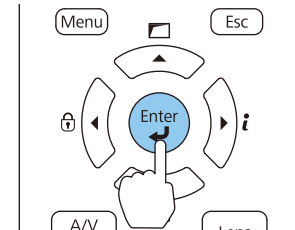
☛ "Scherminstellingen" [pag.32](#)

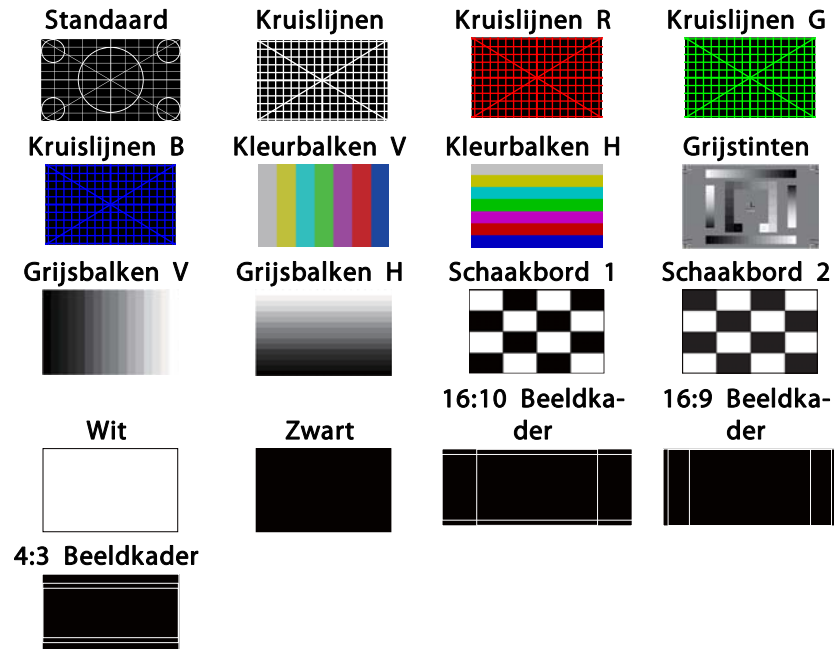
- 1 Druk tijdens het projecteren op de knop [Test Pattern] op de afstandsbediening of de knop [⌘] op het bedieningspaneel.
- 2 Druk op de knoppen [◀][▶] op de afstandsbediening of de knop [↶] op het bedieningspaneel om het testpatroon te wijzigen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel





- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.
- Tijdens de beeldaanpassing drukt u op de [Page]-knoppen [↵] [⇓] op de afstandsbediening om het testpatroon te wijzigen.
- U kunt ook een testpatroon vanuit het menu Configuratie selecteren.

☞ **Instellingen - Testpatroon** pag.152

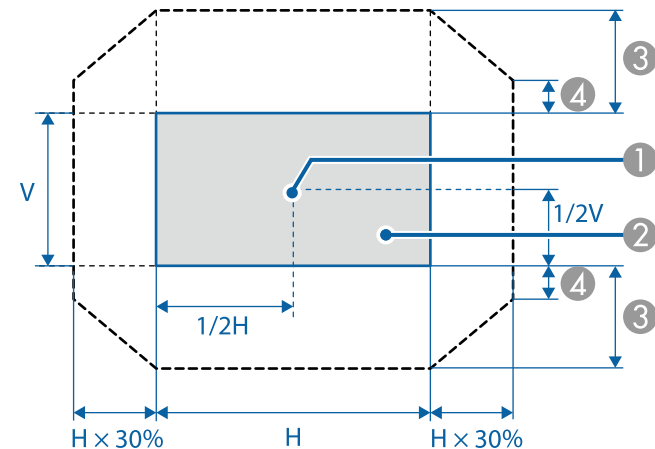
3 Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te sluiten.

De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)

De lens kan worden verschoven om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen, bijvoorbeeld als de projector niet recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd.

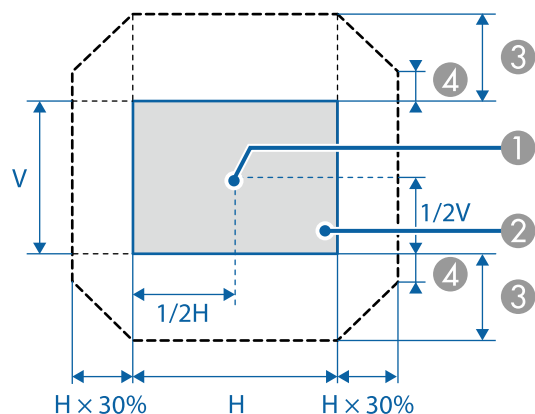
De bereiken waarbinnen het beeld kan worden verplaatst worden hieronder getoond. De positie van het geprojecteerde beeld kan niet worden verplaatst naar zowel de horizontale als de verticale maximale waarde.

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W



- 1 Lensmiddenpunt
- 2 Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- 3 Maximaal bewegingsbereik: V x 67%
- 4 Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is: V x 19%

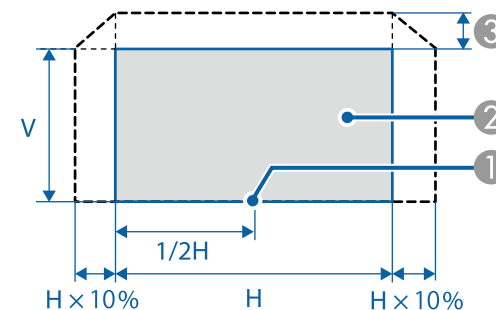
EB-L1070



- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 57\%$
- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is: $V \times 16\%$

Als u een ultrakorte focuslens ELPLX01/ELPLX01W gebruikt

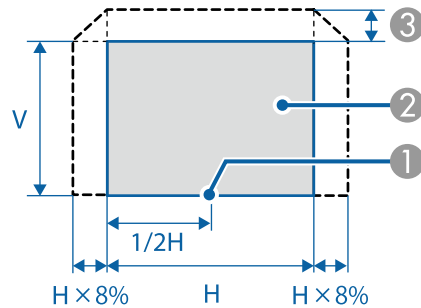
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W



- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld voor positionele referentie
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 17\%$

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet omhoog worden verplaatst.

EB-L1070



- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld voor positionele referentie
- ③ Maximaal bewegingsbereik: V x 7%

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet omhoog worden verplaatst.



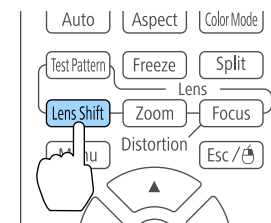
- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen. Na het projecteren van video's, raden wij u aan meer dan 20 minuten te wachten om instellingen op te geven voor scherpstelling/zoom/lensverschuiving.
- Het beeld wordt het duidelijkst wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie is verplaatst.
- Als u de [Lens Shift]-knop op de afstandsbediening inhoudt of gedurende minimaal drie seconden de [Lens]-knop op het bedieningspaneel indrukt, verplaatst de lenspositie naar de uitgangspositie.
- Als u de **A/V-uitvoer** instelt op **Altijd**, kunt u de lenspositie naar de uitgangspositie verplaatsen, zelfs als de projector in de stand-by modus staat.
- ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.155](#)
- ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.

1

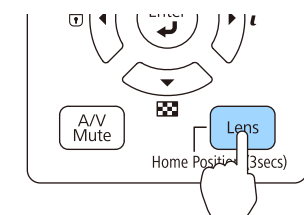
Druk op de [Lens Shift]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor het aanpassen van de lensverschuiving wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

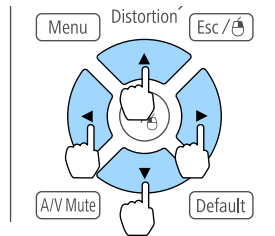


Op het bedieningspaneel

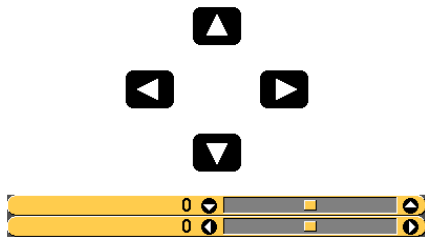
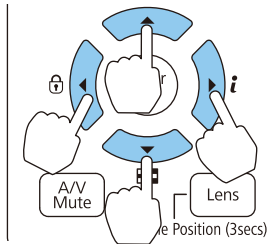


- 2 Druk op de knoppen[▲][▼][◀][▶]om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

De beeldgrootte bijstellen

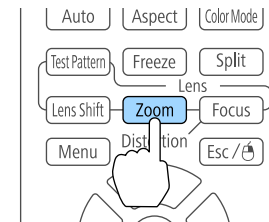


Dit is niet beschikbaar voor ELPLX01, ELPLX01W en ELPLR04.

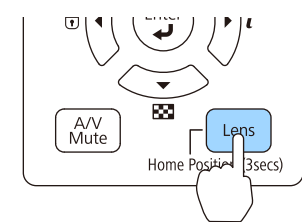
- 1 Druk op de [Zoom]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor zoomaanpassing wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

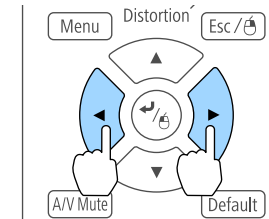


Op het bedieningspaneel

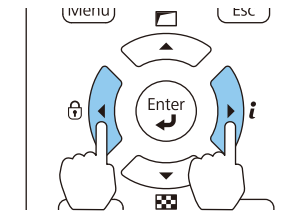


- 2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

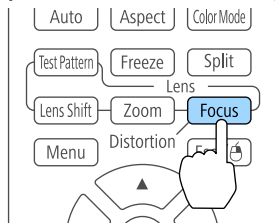
- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

Scherpstellen

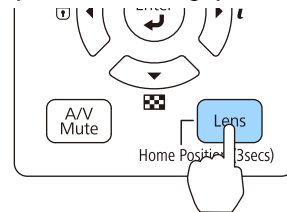
- 1 Druk op de knop [Focus] op de afstandsbediening of op [Lens] op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor focusaanpassing wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

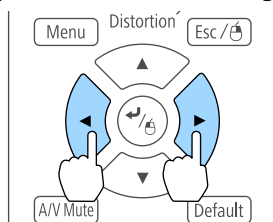


Op het bedieningspaneel

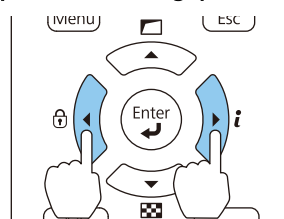


- 2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.



Bij gebruik van de volgende lens zal een bericht u vragen om de vervorming (kromtrekken van de afbeelding) aan te passen. Na het aanpassen van de focus, moet u de vervorming aanpassen.

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

☞ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)"
pag.38

- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

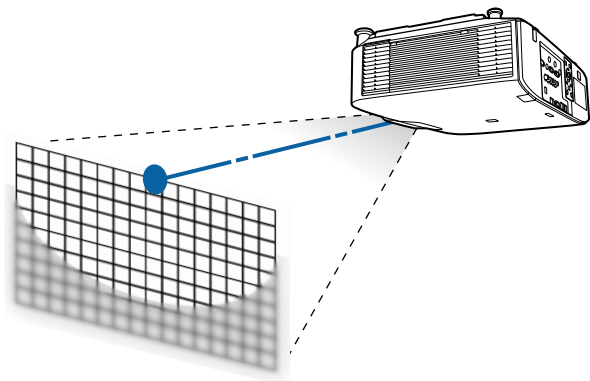
Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)

Bij gebruik van een short throw zoomlens en een focus op het midden van het scherm, kan de omliggende afbeelding vervormen en onscherp worden. Neem de volgende stappen om de vervorming te corrigeren.

- 1 Druk op de [Focus]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor focusaanpassing wordt weergegeven.

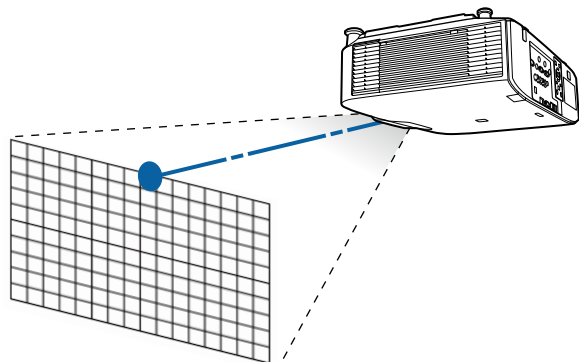
- 2 Druk op de knoppen [◀][▶] om het beeld scherp te stellen rondom het midden van de lens.



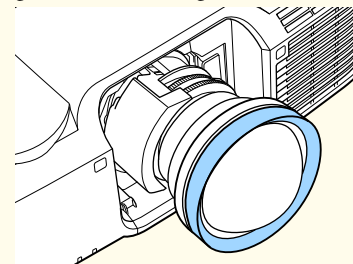
- 3** Druk opnieuw op de [Focus]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor de vervormingsaanpassing wordt weergegeven.

- 4** Druk op de knop [◀][▶] om het beeld scherp te stellen van het omliggende gebied.



Bij gebruik van de ELPLU02, verschijnt een bericht waarin u wordt gevraagd om de vervorming handmatig aan te passen. Draai de vervormingsring tegen de klok in en pas vervolgens de focus aan. Na het aanpassen van de scherpstelling draait u handmatig de vervormingsring om het kromgetrokken beeld te corrigeren.



Registreren en laden van lensaanpassingswaarden

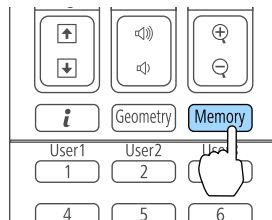
U kunt een lenspositie registreren waarvan lensverschuiving, zoom, focus en vervorming werden aangepast in het geheugen, en deze laden wanneer dat nodig is. U kunt maximaal 10 waarden registreren.



- Deze functie kan niet worden gebruikt als de volgende lenzen zijn bevestigd.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Als u uw lens niet had gekalibreerd, wordt een bericht weergegeven wanneer u een geheugen opslaat. Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.
- Wanneer een geheugen wordt geladen komt de lenspositie mogelijk niet overeen met de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen.
- Als er een groot verschil is tussen de lenspositie wanneer een geheugen geladen wordt en de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen, kalibreert u de lens.

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Kalibratie lens** [pag.155](#)

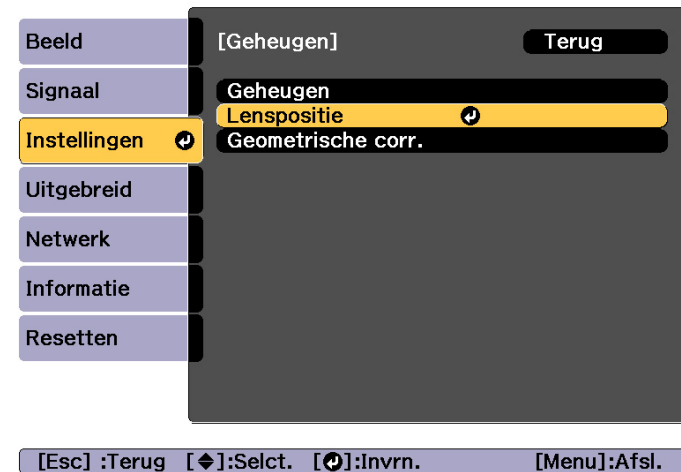
1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.



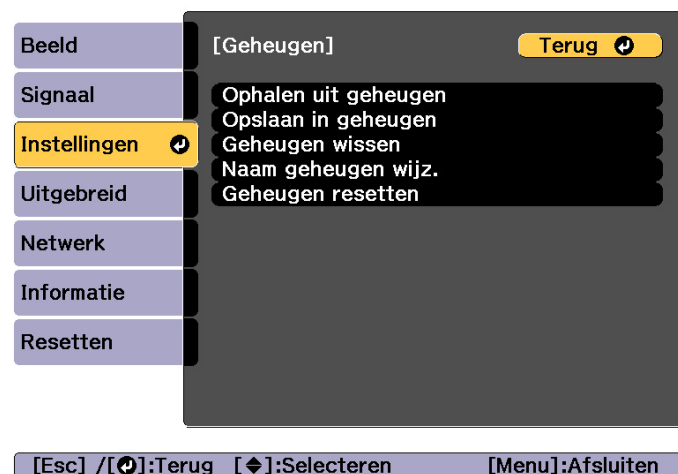
U kunt dit ook uitvoeren via het menu Configuratie.

☞ **Instellingen - Geheugen** [pag.152](#)


2 Selecteer **Lenspositie** en druk vervolgens op de knop [**↵**].



3 Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [**↵**].



Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugennaam selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt de lens automatisch aangepast aan de instellingen van het geselecteerde geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.

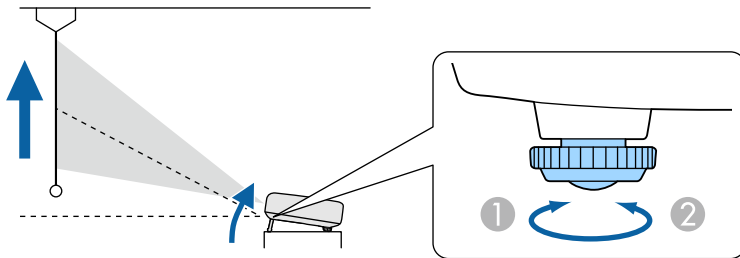
Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord.  "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.161 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op Finish en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen.



Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)

Draai de voetjes aan de voorzijde in of uit om de positie bij te stellen. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 10 graden te kantelen.



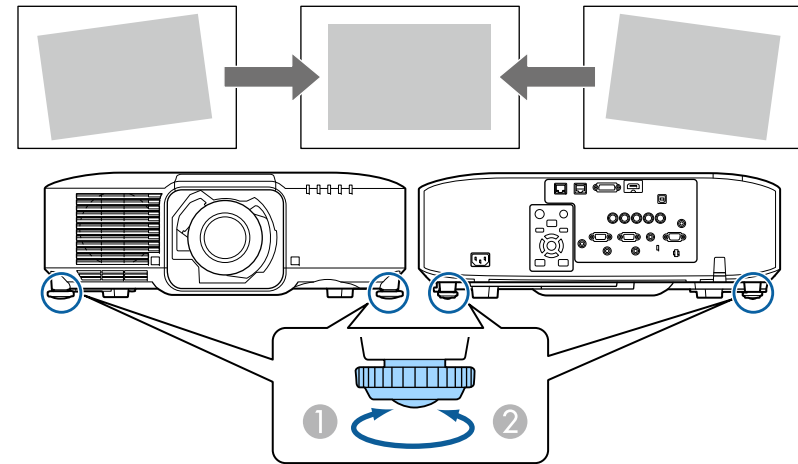
- ① De voetjes aan de voorzijde uitdraaien.
- ② De voetjes aan de voorzijde intrekken.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek hoeft.

De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)

Gebruik de voetjes vooraan en achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen. U kunt de kantelhoek aanpassen binnen een bereik van $\pm 1,5^\circ$.



- ① De voetjes aan de voorzijde en achterzijde uitdraaien.
- ② De voetjes aan de voorzijde en achterzijde indraaien.

Let op

De voetjes achteraan zijn afneembaar. U kunt de voetjes uitdraaien met ongeveer 12 mm voordat ze loskomen.

Id-instellingen

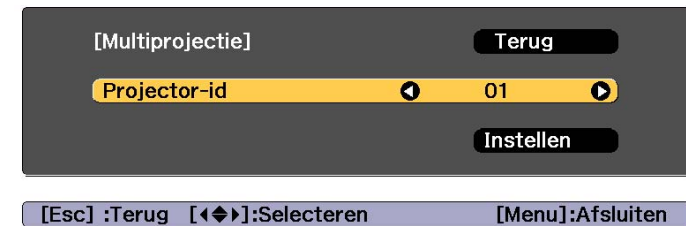
Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id. Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt. U kunt maximaal 30 id's instellen.



- Het gebruik van de afstandbediening is alleen mogelijk bij projectoren die binnen het bedieningsbereik van de afstandbediening liggen.
☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" [pag.24](#)
- Id's worden genegeerd als de projector-id op **Uit** is ingesteld of de id van de afstandbediening is ingesteld op **0**.
- Als u gebruikmaakt van Epson Web Control, kunt u een projector bedienen vanaf een mobiel apparaat.
☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" [pag.225](#)

Stel de projector-id in

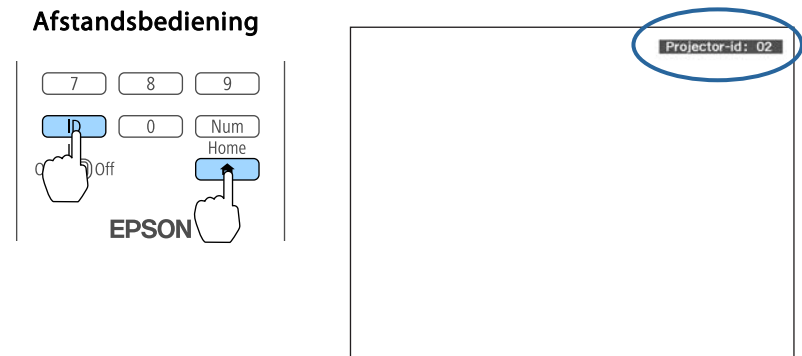
- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.144](#)
- 2** Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Projector-id** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- 4** Druk op de [**◀**][**▶**] knoppen om een id-nummer te selecteren.



- 5** Selecteer **Instellen** en druk dan op de knop [**↵**].
- 6** Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu te sluiten.

De projector-id controleren

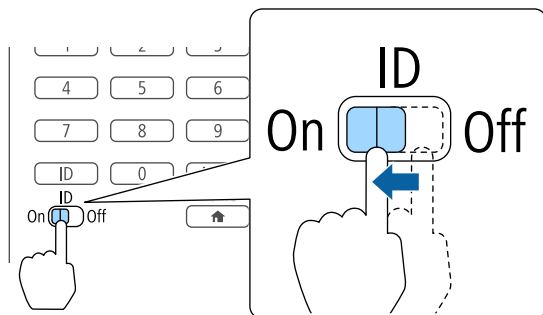
Druk tijdens projectie op de [**⬆**] knop terwijl u de knop [ID] inhoudt.



Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-ID op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.

Instellen van de afstandsbediening-id

- 1 Zet de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening op On.

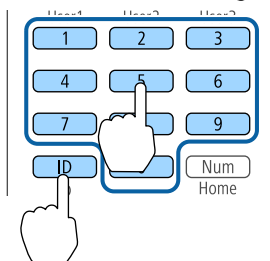


- 2 Houd de knop [ID] ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de ID van de te bedienen projector.

☛ "De projector-id controleren" [pag.43](#)

Voer een tweecijferig nummer in (bijvoorbeeld: 01 als het id 1 is).

Afstandsbediening



De ID-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen ID behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt de standaardinstelling opnieuw actief (0).

Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.

De tijd instellen

U kunt de tijd instellen op de projector. De ingestelde tijd wordt gebruikt voor schema's.

☞ "Werken met schema's" [pag.118](#)



- De eerste keer dat u de projector inschakelt, wordt de melding "Tijd instellen?" weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt het scherm van stap 4 weergegeven.
- Als **Beveiliging plannen** staat ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de tijd- en datumgerelateerde instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen nadat u de **Beveiliging plannen** instelt op **Uit**.
☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.122](#)

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☞ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.144](#)
- 2** Selecteer **Bewerking** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Datum & tijd** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- 4** Stel de datum en tijd in.
Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.
☞ "Bediening met softwarematig toetsenbord" [pag.161](#)



Datum & tijd

Submenu	Functie
Datum	Stel de datum van vandaag in.
Tijd	Stel de tijd in.
Tijdsverschil (UTC)	Stel het tijdsverschil in met de geco-ordineerde wereldtijd (UTC).
Instellen	De instellingen die u bij Datum & tijd hebt opgegeven, worden toegepast.

Zomertijd


Submenu	Functie
Zomertijd	Stel in of de zomertijd moet worden ingeschakeld of niet (Aan/Uit). Aanpassing zomertijd (min.) hiermee kunt u het tijdsverschil tussen de standaardtijd en de zomertijd aanpassen.
Begin zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd van start te laten gaan.
Einde zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd te laten beëindigen.

Submenu	Functie
Instellen	De instellingen die u bij Zomertijd instellen hebt opgegeven, worden toegepast.

Internettijd

Submenu	Functie
Internettijd	Zet deze functie op Aan om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.
Internettijdserver	Voer het IP-adres van een internet-tijdserver in.
Instellen	De instellingen die u bij Internettijd hebt opgegeven, worden toegepast.









Let er bij het wijzigen van instellingen op dat u **Instellingen** selecteert en vervolgens op de knop [

5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Overige instellingen




Instellingen voor basishandelingen

Doel	Manieren van instellen
Het projecteren starten/stoppen door de voeding in/uit te schakelen of de stekker van de projector in/uit het stopcontact te steken/trekken.	Stel Dir. Inschakelen in op Aan . (Standaardwaarde: Uit)  Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen pag.155 De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
De automatische uitschakelfunctie uitschakelen.	Stel Sluimerstand in op Uit . (Standaardwaarde: Aan)  Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.155 Stel Timer A/V dempen in op Uit .  Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - Timer A/V dempen pag.155
De zoemer uitschakelen die te horen is wanneer de projector wordt in-/uitgeschakeld.	Stel Toon in op Uit . (Standaardwaarde: Aan)  Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Toon pag.155
De projector bedienen met een communicatieopdracht wanneer de projector is uitgeschakeld.	Zet Stand-by modus op Communicatie aan . (Standaardwaarde: Communicatie uit)  Uitgebreid - Stand-by modus pag.155
De projector bedienen met een communicatieopdracht wanneer A/V dempen actief is.	Stel A/V dempen vrijgeven in op A/V dempen .  Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - A/V dempen vrijgeven pag.155 De standaardwaarde is Elke . Als u de projector bedient wanneer A/V dempen actief is, wordt A/V dempen opgeheven.

Doel	Manieren van instellen
Druk eenmaal op de knop [⏻] om de voeding uit te schakelen.	Stel Stand-bybevestiging in op Uit . (Standaardwaarde: Aan) ☛ Uitgebreid - Weergeven - Stand-bybevestiging pag.155

Instellingen voor de weergave

Doel	Manieren van instellen
De positie van het menu aanpassen.	Wijzig de instellingen bij Menu Positie . ☛ Uitgebreid - Weergeven - Menu Positie pag.155
Om de menurichting te wijzigen.	Wijzig de instellingen van OSD-rotatie . ☛ Uitgebreid - Weergeven - OSD-rotatie pag.155
Om de weergave van de menu's, berichten of waarschuwingen op het scherm te voorkomen.	Gebruik de Knop gebruiker om Weergave op scherm in te stellen op Knop gebruiker 1 , Knop gebruiker 2 of Knop gebruiker 3 . ☛ Instellingen - Knop gebruiker pag.152 Als u de knop indrukt waaraan Weergave op scherm is toegewezen, worden geen menu's of berichten op het scherm weergegeven. Wanneer nogmaals op dezelfde knop wordt gedrukt, worden ze weer getoond. Als Weergave op scherm is ingeschakeld, kunt u het menu Configuratie niet gebruiken (behalve om te schakelen naar de kleurmodus en ingangsbron).
De weergave van het bericht op het projectiescherm bij het veranderen van bron uitschakelen.	Stel Bericht in op Uit . (Standaardwaarde: Aan) ☛ Uitgebreid - Weergeven - Bericht pag.155 U kunt de waarschuwing zien aan het indicatielampje. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.185 Dialogvensters voor handelingen en gedrag, laserwaarschuwingen, het stoppen van Message Broadcasting voor Epson Projector Management en de projector-id worden weergegeven.

Doel	Manieren van instellen
De instellingen van het geprojecteerde beeld registreren en opslaan.	<p>Stel Geheugen in.</p> <p> "Geheugenfunctie" pag.116</p> <p>U kunt de volgende instellingen opslaan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Geheugen: Enkele instellingen in het menu Configuratie • Lenspositie: Aanpassingswaarden van lensverschuiving, zoom, focus en vervorming • Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie
Het scherm dat op de achtergrond zichtbaar is wijzigen.	<p>Aanpassen met Weergeven. U kunt kiezen uit blauw, zwart en een logo. Als geen logo is geregistreerd, wordt het EPSON-logo weergegeven.</p> <p>Achtergrond weerg.: Instellen welk scherm moet worden weergegeven wanneer geen beeldsignaal wordt ontvangen. (Standaardwaarde: Blauw)</p> <p> Uitgebreid - Weergeven - Achtergrond weerg. pag.155</p> <p>Opstartscherm: Instellen of wel of niet (Aan/Uit) het gebruikerslogo moet worden weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Standaardwaarde: Aan)</p> <p> Uitgebreid - Weergeven - Opstartscherm pag.155</p>

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

① **Als een in de handel verkrijgbare computerkabel wordt gebruikt**

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio1-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

② **Als een in de handel verkrijgbare 5BNC-kabel wordt gebruikt**

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de BNC-ingang van de projector.

U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio2-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

③ **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

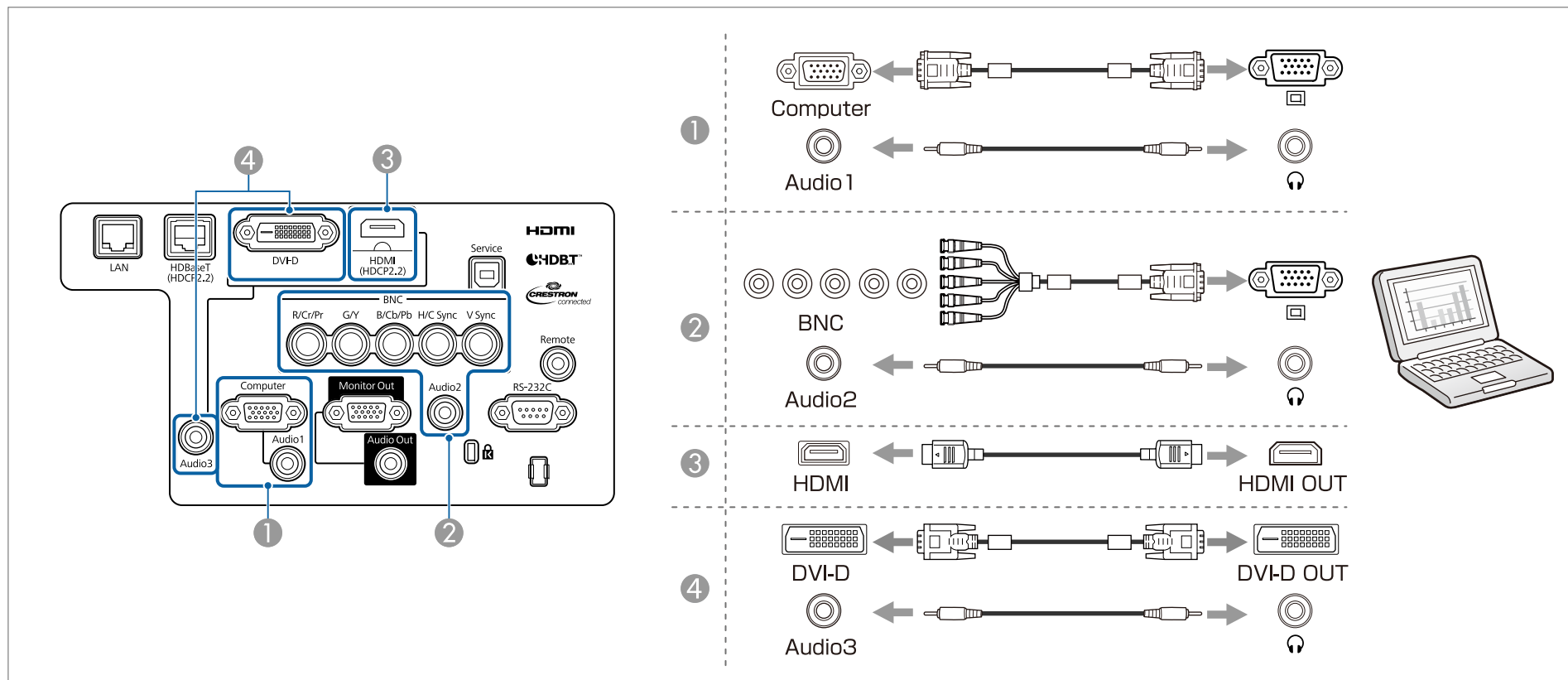
Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

④ **Als een in de handel verkrijgbare DVI-D-kabel wordt gebruikt**

Verbind de DVI-D-poort op de computer met de projectors DVI-D-poort.

U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio3-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).



- Wijzig de audio-uitgang bij **Audio-instellingen**.

☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen [pag.155](#)

- Als de audio niet wordt meegestuurd via de HDMI-kabel, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio3-ingang. Zo wordt de audio toch doorgestuurd. Zet **HDMI-audio-uitvoer** op **Audio3**.

☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen - HDMI-audio-uitvoer [pag.155](#)

Beeldbronnen aansluiten

Om videobeelden te projecteren, sluit u de projector op een van de volgende manieren aan:

1 Als een in de handel verkrijgbare component videokabel wordt gebruikt (D-sub/component-conversie)

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de video-apparatuur aan te sluiten op de Audio1-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

2 Als een in de handel verkrijgbare video-componentkabel (RCA) en een BNC/RCA-adapter worden gebruikt

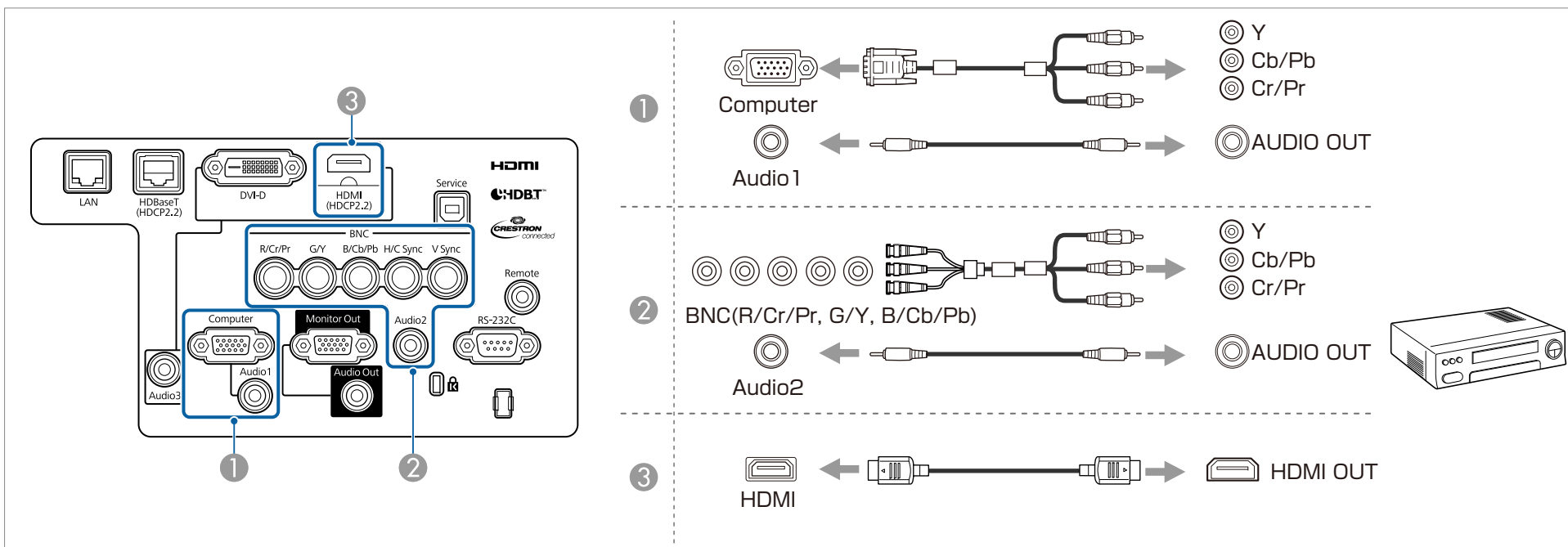
Sluit de componentuitgang van de videoapparatuur aan op de BNC-ingang (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de video-apparatuur aan te sluiten op de Audio2-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

3 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.



Let op

- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Wijzig de audio-uitgang bij **Audio-instellingen**.
 - ☞ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen** [pag.155](#)
- Als de audio niet wordt meegestuurd via de HDMI-kabel, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio3-ingang. Zo wordt de audio toch doorgestuurd. Zet **HDMI-audio-uitvoer** op **Audio3**.
 - ☞ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen - HDMI-audio-uitvoer** [pag.155](#)
- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.

Externe apparatuur aansluiten

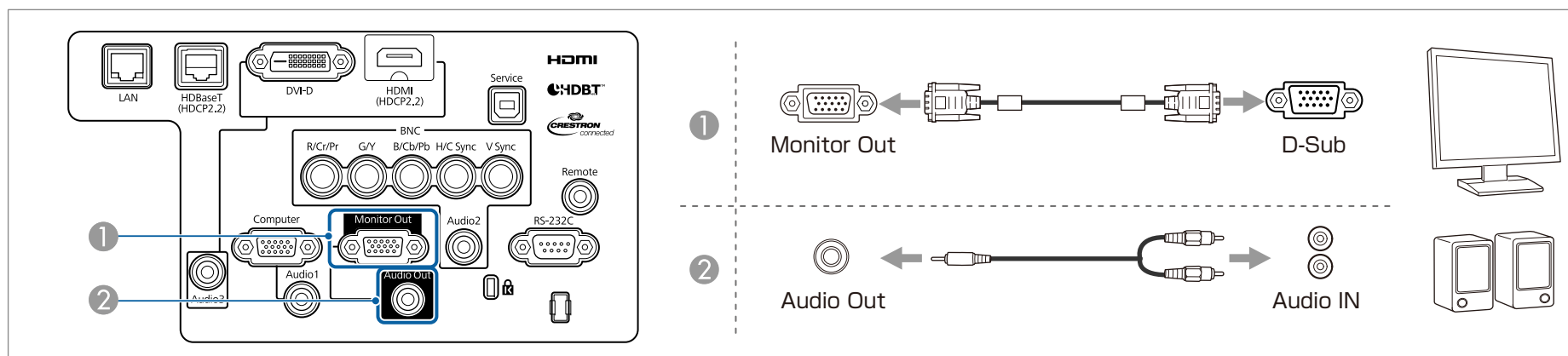
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

1 Als beelden worden weergegeven op een externe monitor

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

2 Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.

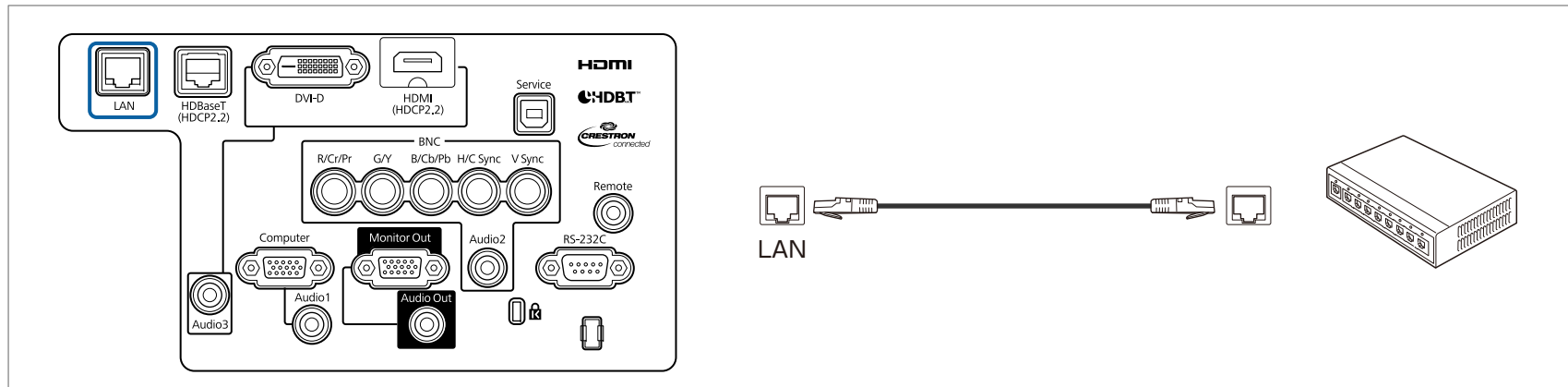


- Stel **A/V-uitvoer** in op **Altijd** om een beeld uit te voeren, zelfs als de projector in stand-by modus is.
 ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.155](#)
- Uitsluitend analoge RGB-signalen van de Computer-poort of BNC-poort kunnen worden getoond op een externe monitor. U kunt instellen welke signalen worden uitgevoerd in **Monitor Uit**.
 ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Monitor Uit** [pag.155](#)

LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.

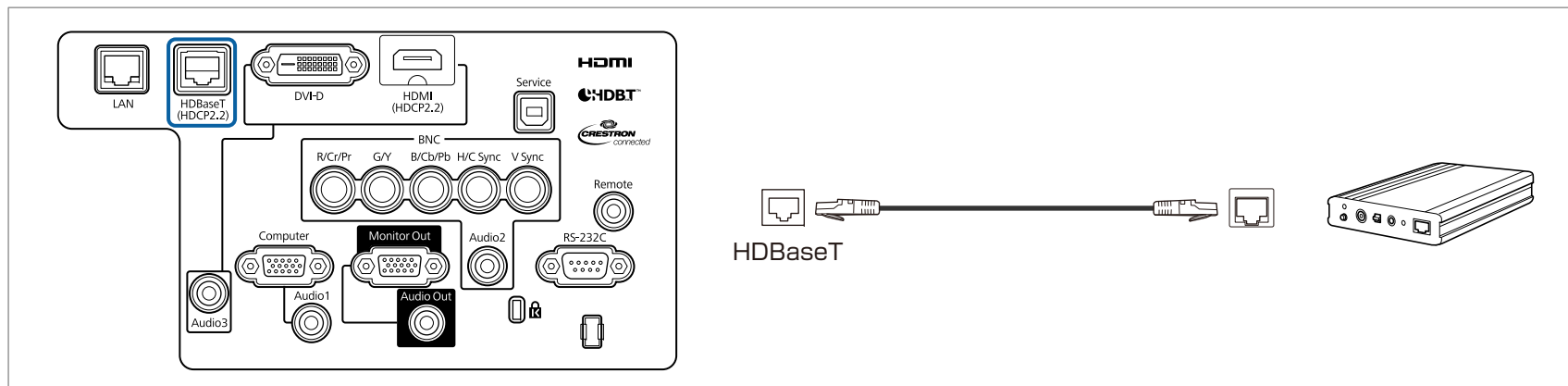


Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

Een HDBaseT Transmitter aansluiten

Sluit de optionele HDBaseT Transmitter aan met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX LAN-kabel.

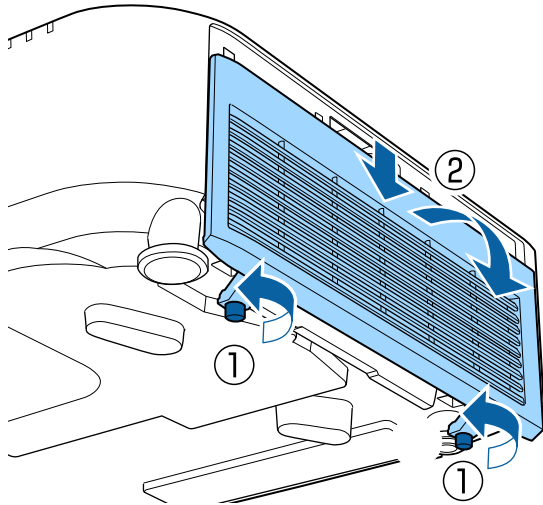
☞ "Optionele accessoires" [pag.244](#)



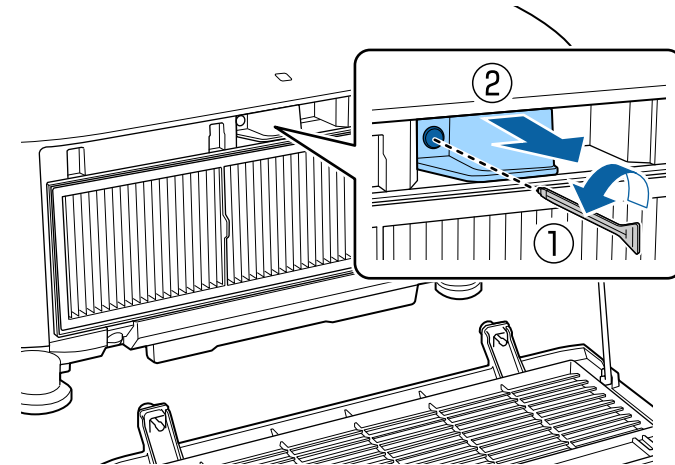
- Lees de gebruikershandleiding van de HDBaseT Transmitter goed door vóór gebruik.
- Gebruik als LAN-kabel een HDBaseT Alliance-aanbevolen STP kabel (recht) uit de 5e categorie of hoger. De bediening wordt echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.
- Wanneer u de LAN-kabel wilt aansluiten of losmaken, moet u zowel de projector als de HDBaseT Transmitter uitschakelen.
- Als u Ethernet-communicatie of seriële communicatie gebruikt, of als u de vaste afstandsbediening gebruikt via de HDBaseT-poort, zet dan **Bediening&communicatie** op **Aan** in het configuratiemenu.
 - ☞ **Uitgebreid - HDBaseT - Bediening&communicatie** [pag.155](#)
 Als **Bediening&communicatie** op **Aan** staat, zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.
- Wanneer u de Extron XTP-zender of -schakelaar gebruikt, verbindt u met de HDBaseT-aansluiting van de beamer. Zet **Extron XTP** op **Aan** (**Stand-by modus** en **Bediening&communicatie** worden automatisch op **Aan** gezet).
 - ☞ **Uitgebreid - HDBaseT - Extron XTP** [pag.155](#)
- U kunt de status van het signaal dat wordt ingevoerd naar de **HDBaseT-signaalniv.**, controleren.
 - ☞ **Informatie - Beamerinfo - HDBaseT-signaalniv.** [pag.171](#)

De draadloze LAN-eenheid installeren

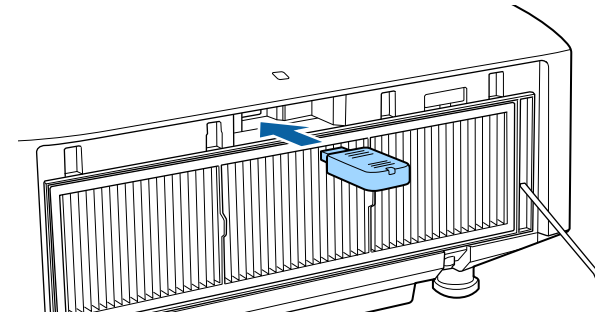
- 1 Maak de bevestigingsschroeven los en open de luchtfilterklep. (U kunt de schroeven losmaken met uw vingers.)



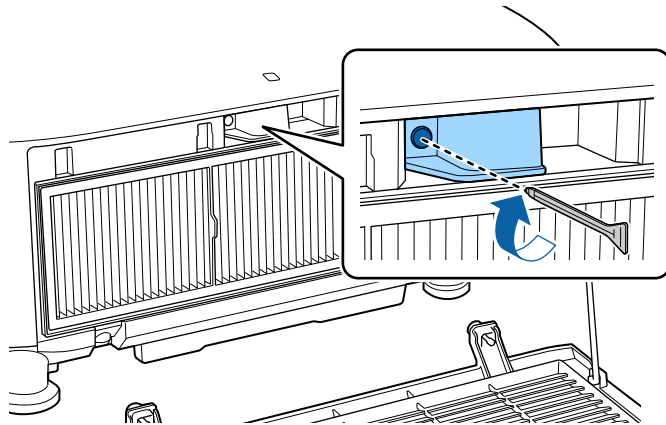
- 2 Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef los te maken en te verwijderen van de stopper voor de Draadloze LAN-eenheid.



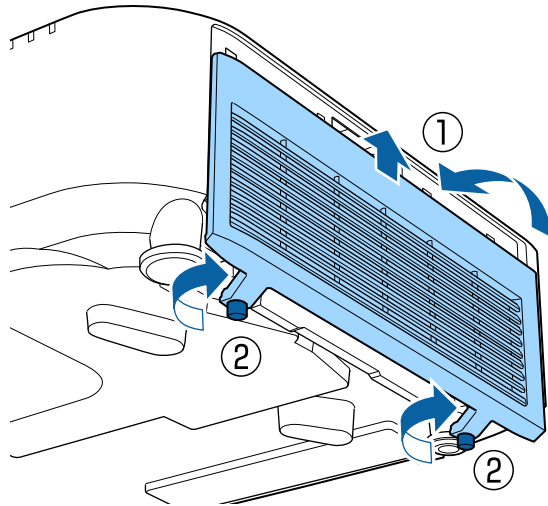
- 3 Installeer de draadloze LAN-eenheid.



- 4 Bevestig de stopper met een schroef.



- 5** Sluit de luchtfilterklep en maak de bevestigingsschroeven vast.



De kabelbedekking vastmaken

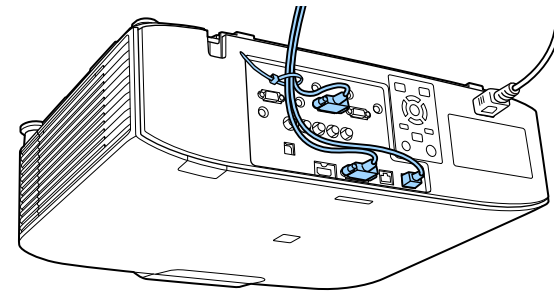
Door de kabelbedekking te monteren kunt u de aangesloten kabels verbergen en krijgt u een nette installatie. (De illustraties zijn van een projector die aan het plafond hangt.)

Waarschuwing

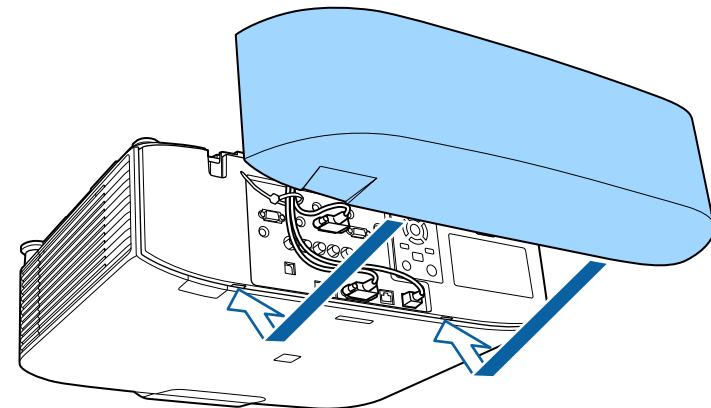
Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.

Aanbrengen

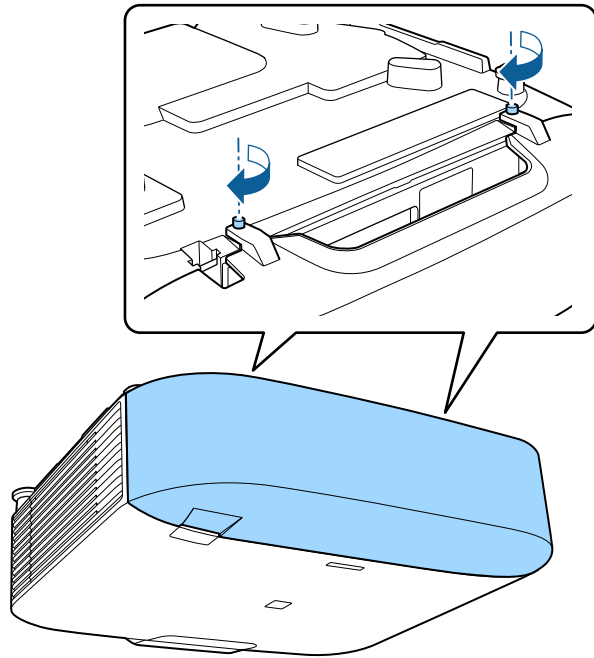
- 1** Voer een in de handel verkrijgbare kabelbinder door de kabelhouder en bind de kabels bij elkaar.



- 2** Maak de kabelafdekking vast aan de projector door de kabels door de groeven in de kabelafdekking te steken.



- 3** Draai de twee schroeven op de kabelafdekking aan. (U kunt de schroeven vastdraaien met uw vingers.)





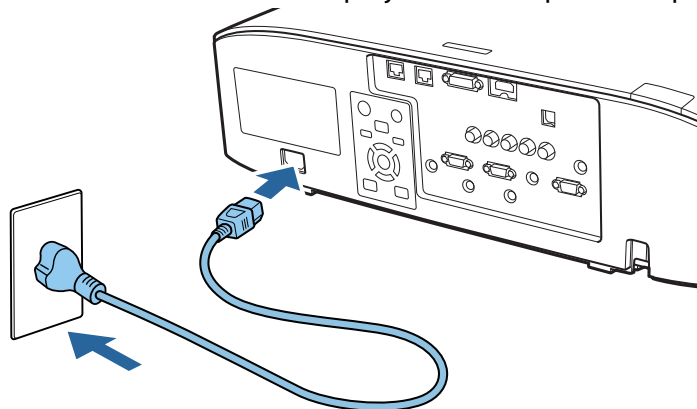
Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Sluit voor het aanzetten van de projector uw computer of videoapparatuur aan op de projector.

☛ "Apparatuur aansluiten" [pag.49](#)

- 1 Sluit het netsnoer van de projector aan op een stopcontact.



Het stroomlampje van de projector wordt blauw (het is in de stand-by modus). Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar dat hij nog niet is ingeschakeld.

- 2 Druk op de knop [I] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector aan te zetten.

De bevestigingszoemer biept en de status knippert blauw als de projector opwarmt. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, probeer dan het volgende.

- Zet de aangesloten computer of videoapparatuur aan.
- Bij gebruik van een laptop verandert u de schermuitgang van de computer.
- Plaats media zoals een dvd en speel deze af.
- Druk op de knop [Search] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de ingangsbron te detecteren.

- Druk op de knop voor de ingangsbron die u wilt projecteren met behulp van de afstandsbediening.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de ingangsbron die u wilt projecteren.



Waarschuwing

- Kijk tijdens de projectie niet in de lens van de projector. Dit kan uw ogen beschadigen. Wees extra voorzichtig als er kinderen aanwezig zijn.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of met andere zaken. Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om projectie te stoppen, gebruikt u de functie A/V dempen of schakelt u de projector uit.



- Als **Dir. Inschakelen** staat ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid**, zal de projector automatisch ingeschakeld worden als hij met het netsnoer verbonden is. Wanneer het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld in gevallen zoals herstel van een stroomstoring.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.155](#)
- Wanneer een beeldsignaal van de bron geselecteerd in **Autom. inschakeling** doorkomt, zal de projector automatisch aan gaan.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Autom. inschakeling** [pag.155](#)

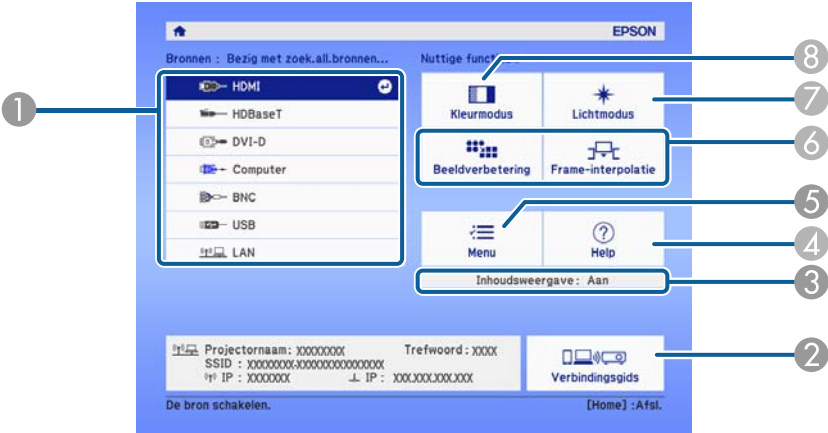
Startscherm

U kunt het Startscherm gebruiken om ingangsbronnen of veelgebruikte functies eenvoudig te selecteren. Het Startscherm wordt in de volgende situaties weergegeven.

- Wanneer de knop [⬆] op de afstandsbediening is ingedrukt
- Wanneer de projector aan staat terwijl **Startscherm auto weerg** ingesteld is op **Aan**
 - ☛ **Uitgebreid - Startscherm - Startscherm auto weerg** [pag.155](#)
- Wanneer er geen signaal is van de geselecteerde ingangsbron wanneer de projector is ingeschakeld


Als het Startscherm wordt weergegeven, gebruikt u de [▲][▼][◀][▶] knoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een item te selecteren en drukt u vervolgens op de knop [↵].

Om het Startscherm te verbergen, drukt u opnieuw op de [⬆] knop op de afstandsbediening.



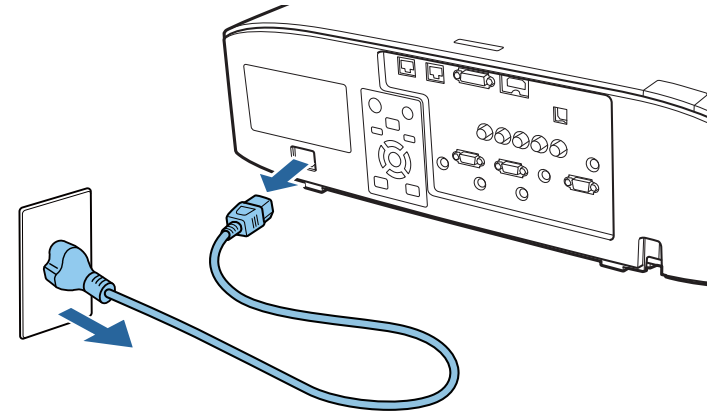
1 Selecteer de ingangsbron die u wilt projecteren.

2	Toont de Verbindingsgids. U kunt controleren welke draadloze verbindingsmethode moet worden gebruikt voor uw apparaat.
3	Geeft aan dat de projector in de modus Inhoudsweergave is.
4	Toont het Help-scherm. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.183
5	Toont het Configuratiemenu.
6	Voert de functie uit die is toegewezen aan Aangepaste functie 1 of Aangepaste functie 2 in het menu Uitgebreid . ☛ Uitgebreid - Startscherm - Aangepaste functie 1, Aangepaste functie 2 pag.155
7	Selecteer Lichtmodus. ☛ "De helderheid instellen" pag.80
8	Selecteer Kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.80

 Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.



- Om een lange levensduur van de projector te garanderen, zet u de projector uit wanneer u deze niet gebruikt. De levensduur van de lichtbron varieert afhankelijk van de instellingen van het configuratiemenu, omgevingsfactoren en gebruiksomstandigheden. De helderheid van het geprojecteerde beeld neemt af naarmate de projectietijd verstrijkt.
- De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie om de lichtbron periodiek aan te passen. U kunt ook instellingen opgeven via het menu Configuratie.
 - ☛ "Werken met schema's" [pag.118](#)
 - ☛ **Resetten - Kalibratie licht** [pag.172](#)



- 1** Druk op de knop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De scherm bevestiging afsluiten wordt weergegeven.

Uitschakelen?

Ja : Druk op ⏻

Nee: Druk op een andere knop

- 2** Druk opnieuw op de knop [⏻]. (Druk op een willekeurige knop om te annuleren)

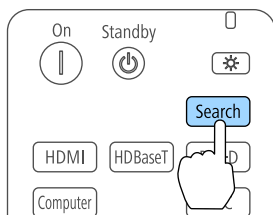
Als de zoemer twee keer biept, verdwijnt het geprojecteerde beeld en gaat de statusindicator uit.

- 3** Het stroomsnoer loskoppelen.

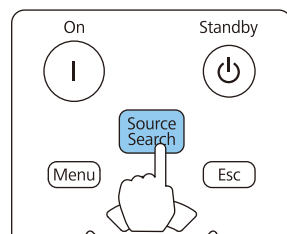
Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)

Druk op de knop [Search] om de beelden vanaf de poort te projecteren die op dat moment een beeld ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Wanneer twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, drukt u herhaaldelijk op de knop [Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



- U kunt de projector zodanig instellen dat het automatisch een beeldsignaal detecteert van een andere ingangsbron en het beeld projecteert wanneer er geen beeldsignaal is van de huidige ingangsbron.

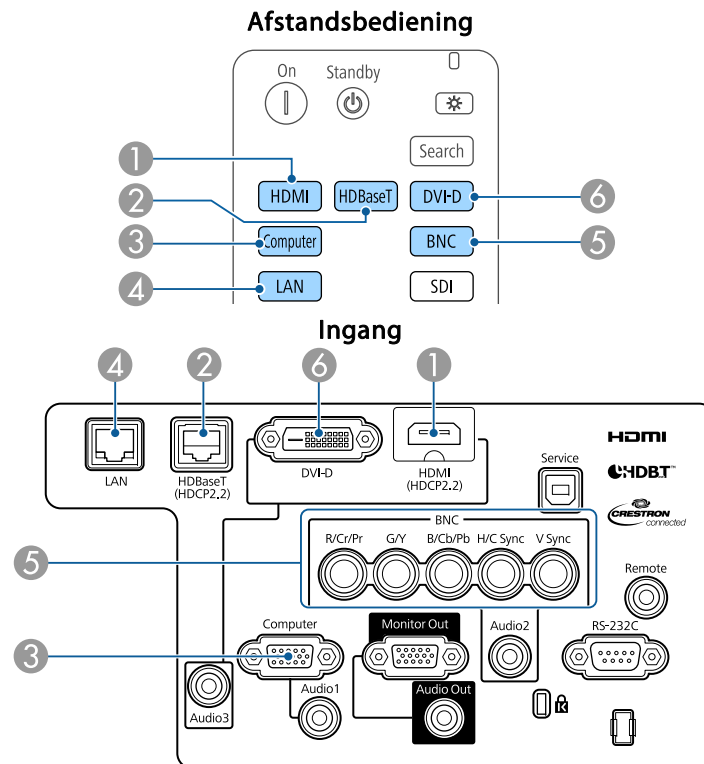
☞ **Uitgebreid - Bewerking - Autom. bron zoeken** [pag.155](#)

- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

- Druk op de knop van de ingangsbron die u wilt projecteren. De ingangen van de knoppen worden hieronder weergegeven.



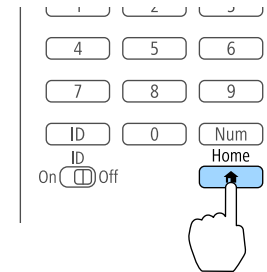
- 4 Hiermee schakelt u naar het beeld van een computer die via het netwerk is aangesloten.



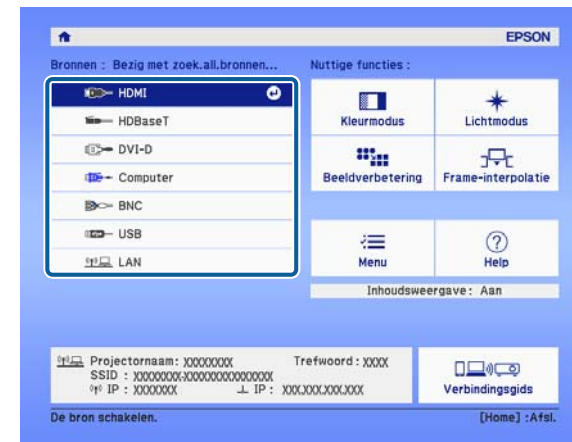
Wanneer u de modus Inhoudsweergave gebruikt, kunt u schakelen naar de USB-bron door de gebruikersknop die is toegewezen aan **USB**, in te drukken.

- Druk op de knop [].

Afstandsbediening



Selecteer de ingangsbron die u wilt projecteren en druk op de [] knop.

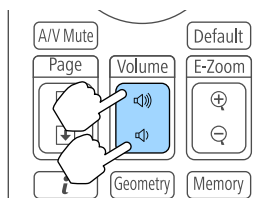


Het volume bijstellen

U kunt het volume van het geluid van de Audio Out-poort aanpassen met een van de volgende methoden.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.
[<|||] verhoogt het volume.
[>|||] verlaagt het volume.

Afstandsbediening



- Pas het volume aan in het Configuratie.
☛ Instellingen - Volume [pag.152](#)

Let op

Begin niet met een hoog volume.

Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

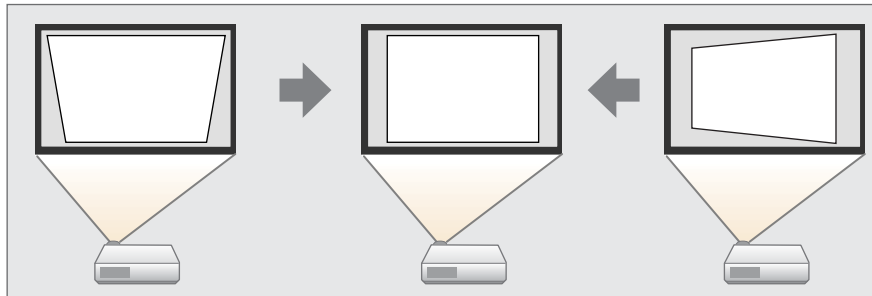
Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren

U kunt keystonevervalsing in het geprojecteerde beeld op een van de volgende manieren corrigeren.

- H/V-Keystone

Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

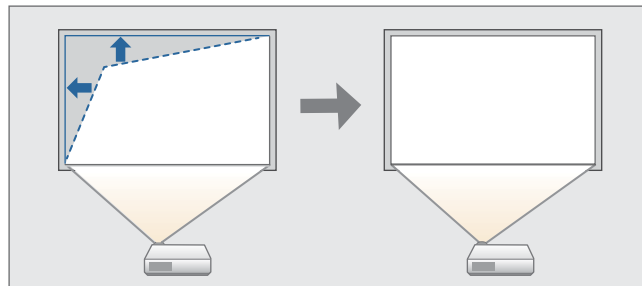
☛ "H/V-Keystone" [pag.67](#)



- Quick Corner

Corrigeert de vier hoeken onafhankelijk van elkaar.

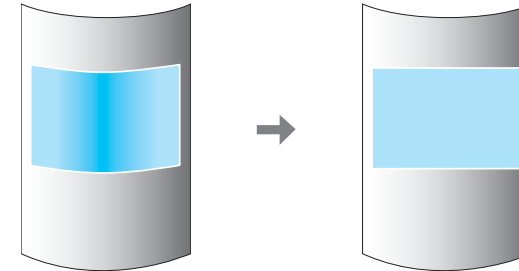
☛ "Quick Corner" [pag.68](#)



- Gebogen oppervlak

Corrigeert vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak en past de hoeveelheid uitzetting en krimp aan.

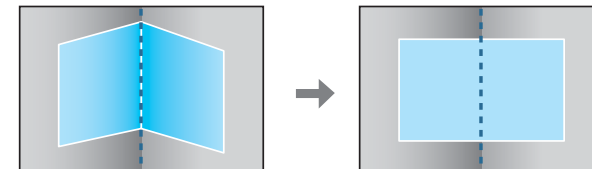
☛ "Gebogen oppervlak" [pag.69](#)



- Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

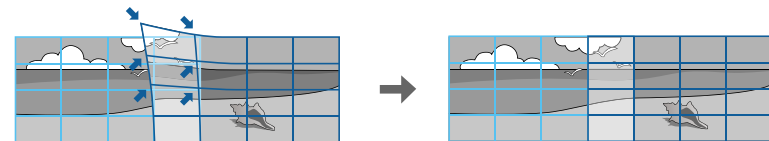
☛ "Hoekmuur" [pag.74](#)



- Puntcorrectie

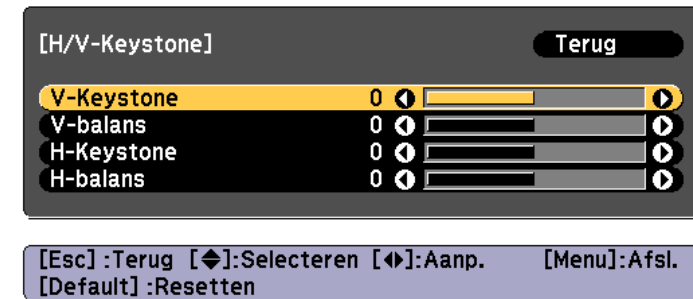
Corrigeert kleine vervormingen in delen van het beeld, of corrigeert de positie in een overlappend gebied bij projectie met meerdere projectoren.

☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)





- Door te drukken op de knop [Geometry] op de afstandsbediening of de knop [] op het bedieningspaneel, verschijnt een scherm voor het selecteren van de aanpassingsmethode.
- Wanneer u de projectiepositie en andere zaken opnieuw wilt aanpassen, en u de correctiestatus tijdelijk wilt vrijgeven, zet u **Geometrische corr.** op **Uit**. Zelfs wanneer dit is ingesteld op to **Uit**, worden de correctiewaarden opgeslagen.
☛ **Instellingen - Geometrische corr.** [pag.152](#)
- U kunt de geometrische correctie-instellingen opslaan via **Geheugen** in **Geometrische corr.** en deze laden wanneer dit nodig is.
☛ "Geheugenfunctie" [pag.116](#)



H/V-Keystone

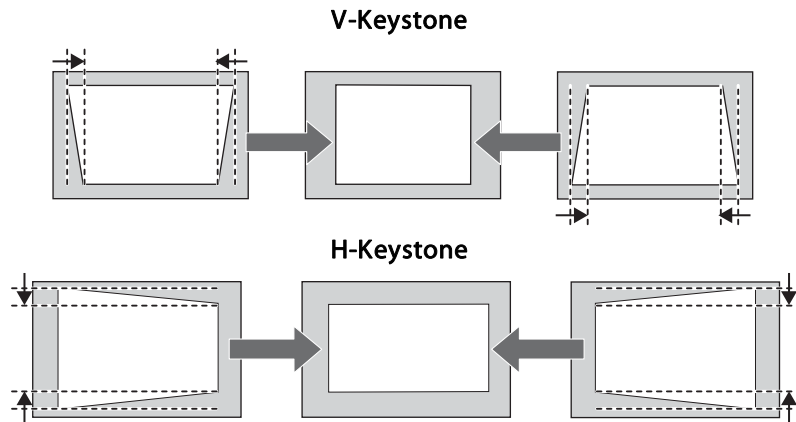
Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

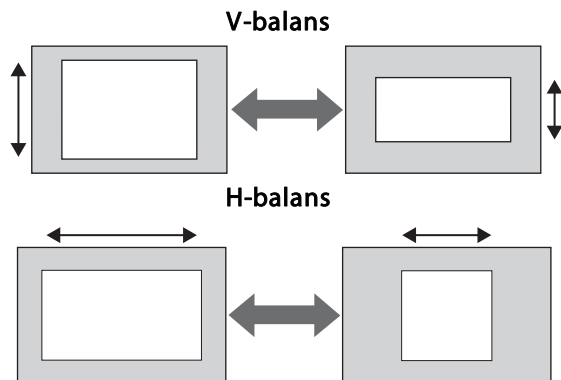
☛ "H/V-Keystone" [pag.272](#)

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **H/V-Keystone** en druk vervolgens op de knop [Enter].
"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken."
wordt weergegeven, druk op de knop [Enter].
- 4** Selecteer met de knoppen [Up][Down] de gewenste correctiemethode en breng vervolgens uw correcties aan met de knoppen [Left][Right].

Corrigeer de keystone-vervorming met de **V-Keystone** en **H-Keystone**.



Als de beeldverhouding niet juist is, past u de beeldbalans aan met behulp van **V-balans** en **H-balans**.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.



U kunt niet combineren met andere correctiemethoden.

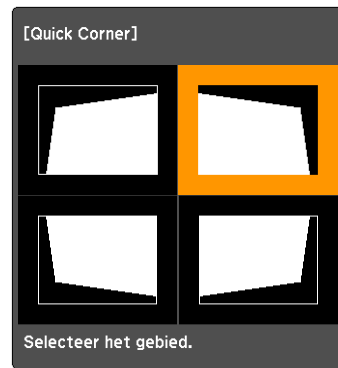
Quick Corner

Hierdoor kunt u elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld onafhankelijk corrigeren.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.
"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken."
wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].
- 4** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] de hoek die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].

5

Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



[↔/↔]: Selecteren
[↻]: Invoeren
[Esc]: Terug (2 seconden indrukken voor Standaardwaarden)



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Quick Corner-correcties terug te draaien.

- 5** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van de hoek aan te passen.

Als u op [↶] drukt, wordt het scherm uit stap 4 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



[↔/↔]: Aanpassen
[Esc] / [↻]: Terug

- 6** Herhaal stappen 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gebogen oppervlak

Hiermee kunt u vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak corrigeren en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangpositie.

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.34](#)

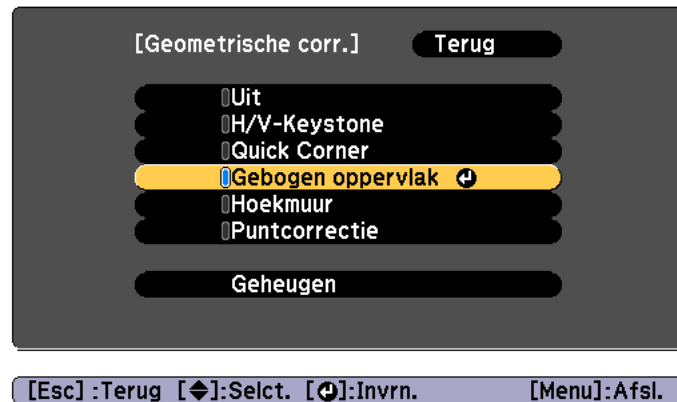


- Projecteren op een gebogen oppervlak met dezelfde straal.
 - Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.
 - Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- 🔊 **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.148](#)

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

🔊 "Gebogen oppervlak" [pag.272](#)

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].

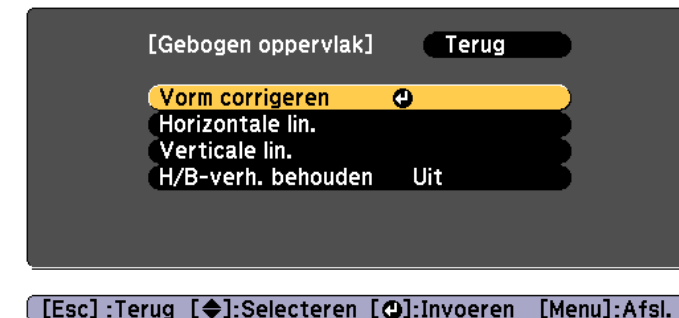


"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk op de knop [↵].

- 4 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 5 Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].



- 6** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↩].



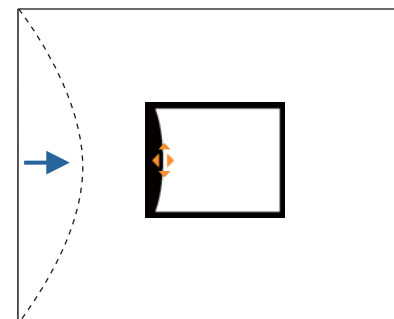
Wanneer u een hoek selecteert, kunt u de twee kanten grenzend aan die hoek bijstellen.



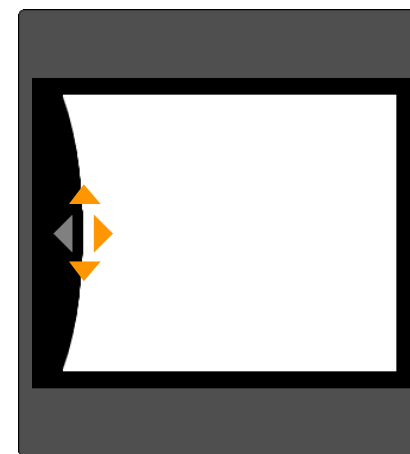
Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Gebogen oppervlak terug te draaien.

- 7** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de vorm aan te passen.



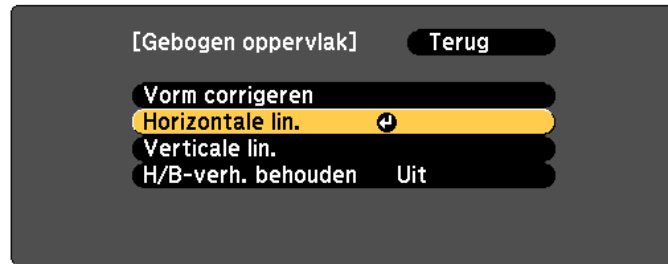
Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.



- 8** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 9** Herhaal stappen 6-8 om eventuele overige delen aan te passen. Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

- 10** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 5 weer te geven. Selecteer **Horizontale lin.** of **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invoeren [Menu]:Afsl.

Selecteer **Horizontale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in horizontale richting aan te passen en selecteer **Verticale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in verticale richting aan te passen.



Om het uitrekken en samendrukken te compenseren terwijl u de beeldverhouding behoudt, stelt u **H/B-verh. behouden** op **Aan**. Het is niet mogelijk correcties uit te voeren als u dit na de correctie op **Aan** zet. Zet de correcties in deze situatie terug naar hun oorspronkelijke waarden of verminder de hoeveelheid correctie en probeert het dan opnieuw.

- 11** Selecteer de uitgangslijn voor de aanpassing en druk vervolgens op de knop [↵].

Druk op de knoppen [◀][▶] bij het selecteren van de **Horizontale lin.** en de knoppen [▲][▼] bij het selecteren van de **Verticale lin.** en druk vervolgens op [↵].

De geselecteerde standaardlijn wordt knipperend weergegeven (oranje en wit).



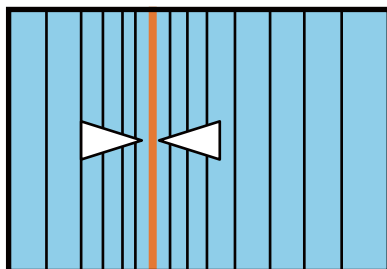
Het wijzigen van de standaard lijn stelt de vorige instellingen opnieuw in.

12 Pas de lineairiteit aan.

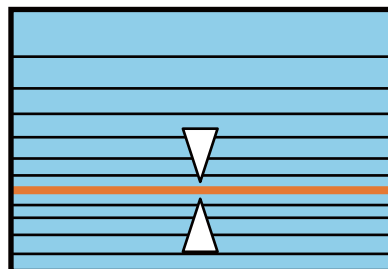
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd

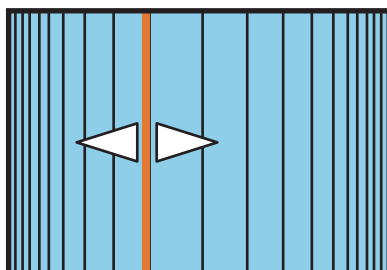


Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd

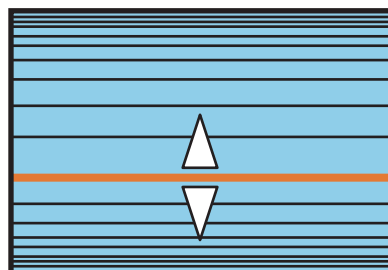


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd



Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd



13 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 4.

☛ "Quick Corner" [pag.68](#)

☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)

Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangspositie.

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.34](#)

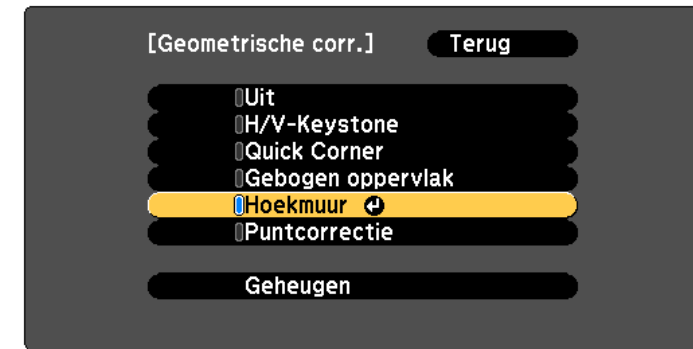


- Projecteren op een muur met een rechte hoek.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
☞ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.148](#)
- Dit is niet beschikbaar voor ELPLX01/ELPLX01W.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☞ "Hoekmuur" [pag.279](#)

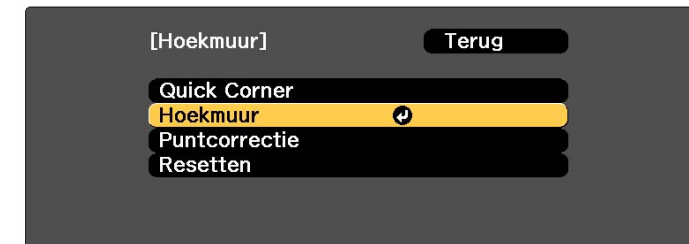
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [**↵**].



[Esc]:Terug [↩]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [**↵**].

- 4 Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [**↵**].



[Esc]:Terug [↩]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsl.

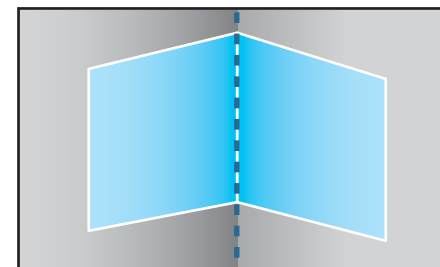
- 5** Selecteer **Hoektype** en druk op de knop [**↵**].



- 6** Selecteer volgens het projectiegebied **Horizontale hoek** of **Verticale hoeken** druk dan op de [**↵**] knop.

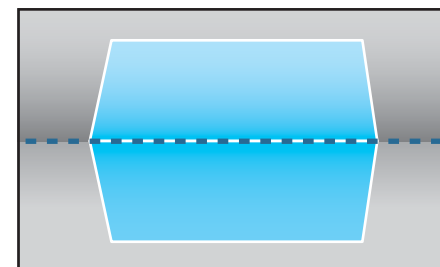
Bij horizontale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Horizontale hoek**.



Bij verticale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Verticale hoek**.

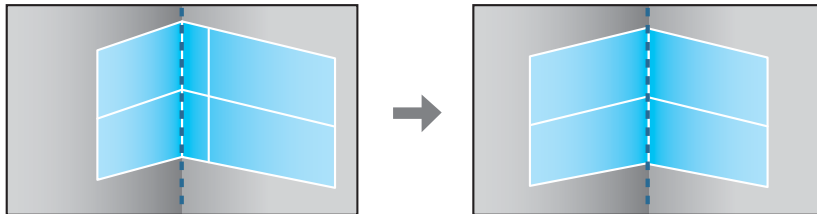


De stappen hierna gaan uit van **Horizontale hoek** (als voorbeeld).

- 7** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 5 weer te geven. Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [**↵**].

- 8** Regel de positie van de projector en lensverschuiving bij, zodat de lijn in het midden van het scherm in de hoek valt (het punt waar beide oppervlakken samenkomen).

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.34](#)



Elke keer dat u op de knop [↶] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 9** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↶].

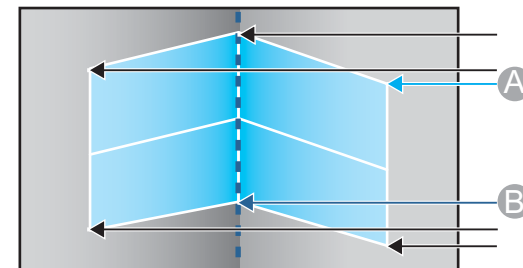


Tips

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd:

Regel het bovenste gedeelte bij op basis van het onderste punt (aangegeven met een Ⓐ-pijl).

Regel het onderste gedeelte bij op basis van het hoogste punt (aangegeven met een Ⓑ-pijl).



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd:

Regel links en rechts bij op basis van het punt dat zich het dichtst bevindt bij de verticale lijn in het midden van het scherm.



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van **Hoekmuur** terug te draaien.

10 Pas de vorm aan met de knoppen[▲][▼][◀][▶].

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.

11 Herhaal stappen 9 en 10 als u nog meer wilt aanpassen.

Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

12 Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Lineairiteit** en druk vervolgens op de knop [↵].

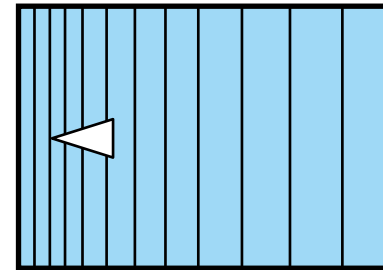


13 Druk op de knoppen[◀][▶]om de lineariteit aan te passen.

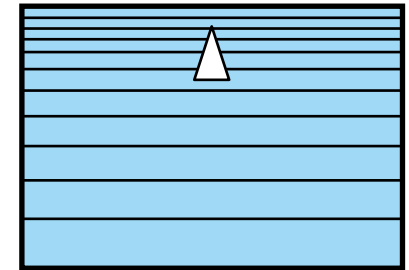
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd

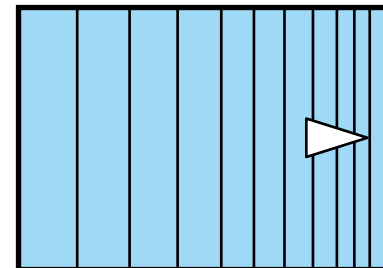


Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd

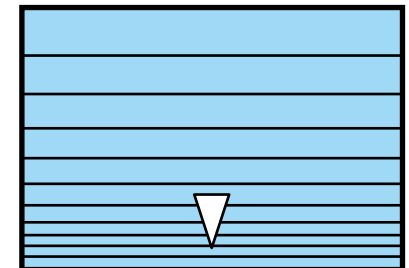


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd



14 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 4.

☛ "Quick Corner" [pag.68](#)

☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)

Puntcorrectie

Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.



- U kunt correcties maken in stappen van 0,5 pixel in alle richtingen binnen het volgende bereik.

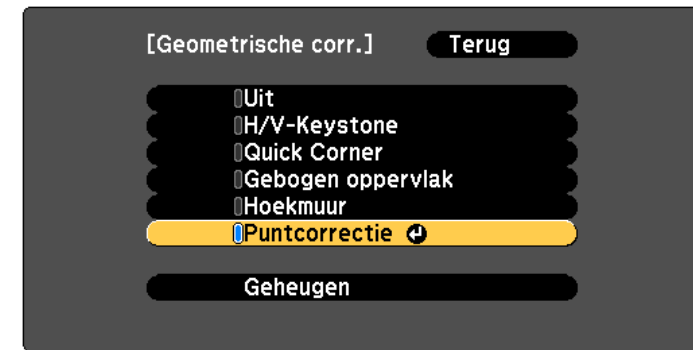
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U:
Verticaal en horizontaal tot maximum 32 pixels.

EB-L1070W/EB-L1060W/EB-L1070: Verticaal en horizontaal tot maximum 20 pixels.

- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

☛ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.148](#)

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↩]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

- 4 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↩]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsl.

- 5 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↩]:Selct. [↻]:Invrn. [Menu]:Afsl.

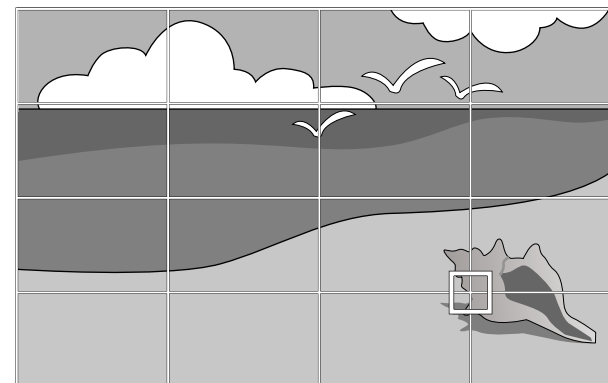
Puntcorrectie	Selecteer het puntnummer (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) en stel dan de Puntcorrectie-instellingen in.
Patroonkleur	Selecteer de kleur van het raster bij het uitvoeren van correcties.
Resetten	Hiermee stelt u alle correcties voor Puntcorrectie opnieuw in naar de standaardwaarden.

- 6** Selecteer het puntnummer (3x3, 5x5, 9x9, of 17x17) en druk dan op de [↻] knop.

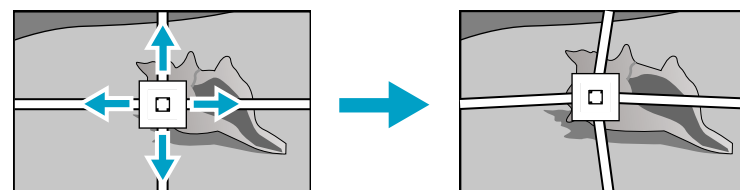


Als u het aantal punten vermindert tijdens de correctie, worden correcties op de positie zonder een punt gereset.

- 7** Ga met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] naar het punt dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↻].



- 8** Corrigeer de vertekening met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶].



Om door te gaan om een ander punt te corrigeren, drukt u op de [Esc]-knop om terug te gaan naar het vorige scherm, herhaal dan de stappen 7 en 8.



Elke keer dat u op de knop [↻] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 9** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** op het scherm vanaf stap 4 om de kanteling van het beeld aan te passen.

☞ "Quick Corner" [pag.68](#)

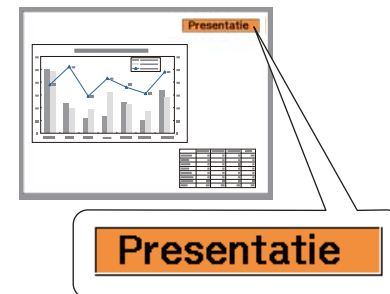
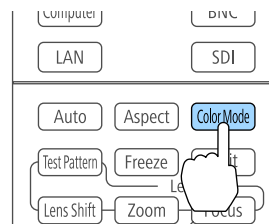
De projectie kwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
Presentatie	De beelden zijn goed belicht en levensecht. Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties of het kijken naar tv-programma's in goed verlichte kamers.
Natuurlijk	Reproduceert de kleuren getrouw. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.
Cinema	Geeft de beelden een natuurlijke toon. Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer.
BT.709	Produceert beelden die conform ITU-R BT.709 zijn.
DICOM SIM	Dit geeft beelden met heldere schaduwen. Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.
Multiprojectie	Minimaliseer de kleurtoonverschillen tussen de geprojecteerde beelden. Ideaal voor het projecteren met meerdere projectoren.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de Kleurmodus vanuit het Configuratie instellen.

☞ **Beeld - Kleurmodus** [pag.148](#)

De helderheid instellen

Stel de helderheid in voor de lichtbron.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Helderheidsinstell.** onder **Instellingen**
- 3 Selecteer **Lichtmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4 Selecteer het item dat u wilt instellen en druk dan op de knop [↵].

Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur.

Middel: Het geluid van de ventilator is luider dan wanneer **Stil** is geselecteerd, maar vermindert de helderheid niet evenveel. Dit stelt

de helderheid in op 85%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur.

Stil: Selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur.

Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 30.000 uur.

Aangepast: Selecteer dit om **Helderheidsniveau** handmatig in te stellen. Wanneer **Aangepast** is geselecteerd, is **Constance modus** beschikbaar.

5 Wanneer **Lichtmodus** is ingesteld op **Aangepast**, selecteert u **Helderheidsniveau** en gebruik dan de knoppen [**◀**][**▶**] om de helderheid in te stellen.

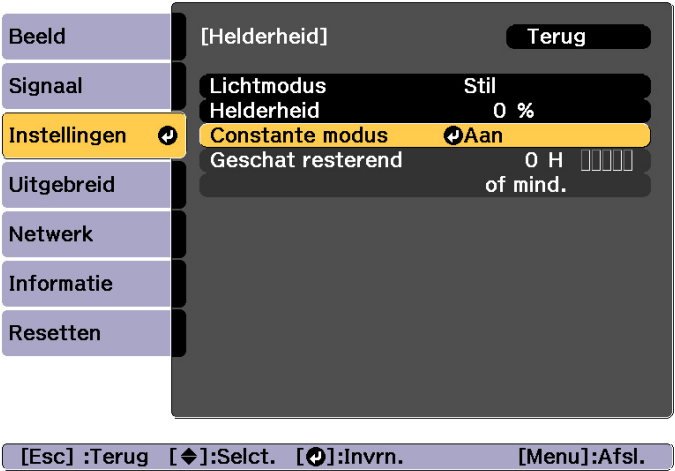
6 Om een vaste helderheid te behouden, selecteert u **Constance modus** en stelt u dit in op **Aan**.










- Wanneer **Constance modus** is ingesteld op **Aan**, kunt u de instellingen voor **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau**. Wanneer u deze instellingen wijzigt, stelt u **Constance modus** in op **Uit**.
- Wanneer **Constance modus** is ingesteld op **Uit**, verandert de waarde voor **Helderheidsniveau** afhankelijk van de huidige status van de lichtbron.
- Er kan een foutmarge zijn in **Helderheidsniveau**.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie. Als dit niet is ingesteld, werkt de functie Constance helderheid niet. U kunt ook instellingen opgeven via het menu Configuratie.
 - ☛ "Werken met schema's" [pag.118](#)
 - ☛ **Resetten - Kalibratie licht** [pag.172](#)

Richtlijn voor Geschat resterend

Wanneer **Constance modus** is ingesteld op **Aan**, wordt Geschat resterend weergegeven. Geschat resterend geeft aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden.



Weergaveniveau	Geschat resterend
	10.000 uur of meer
	8.000 tot 9.999 uur
	6.000 tot 7.999 uur
	4.000 tot 5.999 uur
	2.000 tot 3.999 uur
	0 tot 1.999 uur

 De tijd die wordt weergegeven op het scherm is slechts een aanwijzing. 30.000 of meer uren worden weergegeven in eenheden van 10.000; 2.000 tot 29.999 uren worden weergegeven in eenheden van 1.000; en tot 1.999 uren worden weergegeven in eenheden van 100.

Relatie tussen het Helderheidsniveau en de gebruikstijd van de lichtbron

Het volgende toont de relatie tussen Helderheidsniveau en gebruikstijd van de lichtbron.

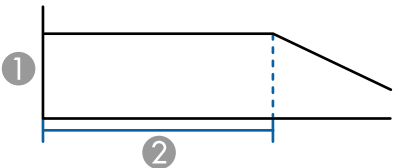
Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Uit

- ①: Helderheidsniveau
- ②: Bedrijfstijd lichtbron bij benadering tot de helderheid van de lichtbron tot de helft is verminderd

①	②
100%	20.000 uur
90%	21.000 uur
80%	24.000 uur
70%	30.000 uur
60%	37.000 uur
50%	47.000 uur
40%	61.000 uur
30%	71.000 uur

Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Aan

- ①: Helderheidsniveau
- ②: De duur bij benadering dat de constante helderheid van de lichtbron kan worden behouden

①	②	Afbeelding
85%	6.000 uur	
80%	10.000 uur	
70%	19.000 uur	
60%	29.000 uur	
50%	41.000 uur	
40%	56.000 uur	
30%	78.000 uur	



- Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector.
- De bovenstaande tijden zijn de standaarduren bij ononderbroken gebruik van de projector zonder de instellingen **Helderheidsniveau** of **Constance modus** te wijzigen en zijn niet gegarandeerd.
- Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector. U moet mogelijk de interne onderdelen sneller vervangen dan de geschatte bedrijfstijd van de lichtbron.
- Wanneer **Constance modus** is ingesteld op **Aan** en de constante tijd bij benadering is overschreden, zult u wellicht geen hoge waarde kunnen instellen voor **Helderheidsniveau**.

De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden. U kunt de lichtbron ook instellen om automatisch uit te schakelen.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Lichtbronbeheer** onder **Beeld** en druk dan op de knop [↵].
- 3 Selecteer **Lichtbronbeheer** en druk dan op de knop [↵].



- 4 Selecteer de werking van de lichtbron volgens het beeldsignaal en druk dan op de knop [↵].



- **Uit:** Selecteer dit als u de lichtbron niet wilt beheren.
- **Dynamisch contrast:** Pas de hoeveelheid licht bij het projecteren automatisch aan de helderheid van het beeld aan.
- **Licht-uit-beheer:** Schakelt het licht automatisch uit nadat de ingestelde tijd is verstreken op het opgegeven videoniveau.

5 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Als u **Dynamisch contrast** hebt geselecteerd in stap 4, geeft u de volgende instellingen op in **Dynamisch contrast**.

- **Responsnsnelheid:** Selecteer **Hoge snelheid** om de hoeveelheid licht aan te passen zodra de scène verandert.
- **Zwartniveau:** Stel het zwartniveau in wanneer het helderheidsniveau van het beeldsignaal nul is. Wanneer u **0%** selecteert, wordt de lichtbron uitgeschakeld.

7 Als u **Licht-uit-beheer** hebt geselecteerd in stap 4, geeft u de volgende instellingen op in **Licht-uit-beheer**.

- **Licht-uit-signaalniv.:** Stel het helderheidsniveau in voor het videosignaal dat wordt geregeld. Na het automatisch uitschakelen bij overschrijding van het opgegeven beeldniveau, wordt het onmiddellijk ingeschakeld.
- **Licht-uit-timer:** Stel de tijd in voordat de lichtbron automatisch wordt uitgeschakeld.

8 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de Hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van de instelling bij Schermtype.

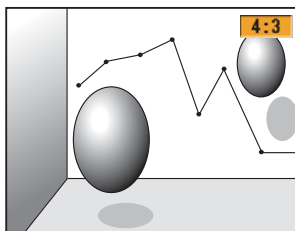
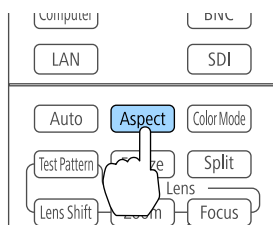


- Stel **Schermttype** in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
☛ "Scherminstellingen" [pag.32](#)
- Dit kan niet worden gewijzigd wanneer **Schaalmodus** is ingesteld op **Zoomweergave**.
☛ Signaal - Schaal Schaalmodus [pag.150](#)

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.



Afstandsbediening



Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Automatisch	Projectie met een geschikte beeldverhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.
Normaal	Projecteert met behoud van de beeldverhouding van het ontvangen beeld.
4:3	Projecteert met een beeldverhouding van 4:3.
16:9	Projecteert met een beeldverhouding van 16:9.
Volledig	Projecteert op volledige grootte van het geprojecteerde scherm.
H-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige breedte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
V-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige hoogte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.

Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Bronformaat	Projecteert met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.



- De beschikbare hoogte-breedteverhoudingen verschillen afhankelijk van hetingangssignaal van het aangesloten apparaat.
- U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen in het Configuratiemenu.
 -  **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.150](#)
- Als delen van het computerbeeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het Configuratiemenu, afhankelijk van de resolutie van de computer.
 -  **Signaal - Resolutie** [pag.150](#)

Het beeld bijstellen

Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid

U kunt de **Tint** (tint), **Verzadiging** (levendigheid) en **Helderheid** van de vier hoeken R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afhankelijk van uw voorkeuren.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 3 Selecteer **RGBCMY** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 4** Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te kiezen die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].



- 5** Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].



Telkens als u drukt op de knop [↵] zal het aanpassingsscherm veranderen.

- 6** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

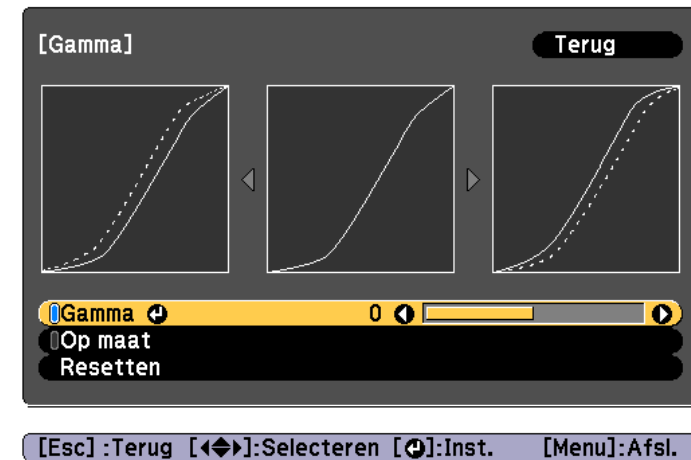
Gamma-instelling

U kunt verschillen in de halftoon helderheid aanpassen die optreedt, afhankelijk van het aangesloten apparaat.



Aanpassen door het projecteren van een stilstaand beeld. Gamma kan niet correct worden aangepast door gebruik te maken van films.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 3** Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.
- 4** Pas de waarde aan met de knoppen [◀][▶].



Wanneer u een grotere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder maar kunnen de lichtere partijen onderverzadigd raken.

Wanneer er een kleinere waarde wordt geselecteerd, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken.

Als u **DICOM SIM** selecteert in **Kleurmodus** in het menu **Beeld**, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.

- Projectiegrootte van 120 inch of minder: selecteer een kleine waarde.
- Projectiegrootte van 120 inch of meer: selecteer een hoge waarde.



Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven op basis van uw installatie-omgeving en de schermspecificaties.

- Om gedetailleerde aanpassingen op te geven, selecteert u **Op maat** en drukt u vervolgens op de knop [↵].
- Gebruik de [◀][▶] knoppen om de toon die u wilt wijzigen te selecteren en gebruik dan de knoppen [▲][▼] om aan te passen. Wanneer u klaar bent met het aanbrengen van wijzigingen, bevestigt u dit met behulp van de knop [↵].

Als u gebruikmaakt van de knoppen [◀][▶] om de toon te selecteren die u wilt wijzigen, zal het beeld knipperen en kunt u het toongebied van de beoogde aanpassing controleren.



- Wanneer **Wilt u doorgaan met het aanpassen van de instelling?** wordt getoond, selecteert u **Ja** of **Nee**.
Om een andere toon aan te passen, selecteert u **Ja** en herhaalt u het proces vanaf stap 6.

Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen met behulp van **Beeldverbetering** om een duidelijk beeld te reproduceren met een nadrukkelijk aanvoelen van textuur en materiaal.

- Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- Selecteer **Beeldverbetering** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.



4K verbetering (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

4K Verbetering is een functie die een beeld projecteert met een verdubbelde resolutie door het diagonaal verschuiven van 1 pixel in stappen van 0,5 pixels.

Een hoge-resolutie beeldsignaal wordt geprojecteerd in de kleinste details.

1 Selecteer **4K verbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

2 Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

Uit: Schakelt 4K Verbetering uit. Als een signaal wordt ingevoerd dat het resolutiescherm van deze projector overschrijdt, wordt het beeld weergegeven volgens het resolutiescherm van deze projector.

Full HD: Als een signaal met een resolutie van 1080i / 1080p / WUXGA of hoger wordt ingevoerd, wordt 4K Verbetering ingeschakeld.

WUXGA+: Als een signaal wordt ingevoerd met een resolutie dat WUXGA overschrijdt, wordt 4K Verbetering ingeschakeld. Om een hoge-resolutie film te projecteren, kunt u met behulp van deze instelling high-definition afbeeldingen projecteren met **Voorinst. Beeldst.**



- Om vanaf meerdere projectors te projecteren, selecteert u **Uit** om elk beeld te unificeren.
- **Uit** is ideaal voor het projecteren van presentatiemateriaal van computers enz.
- Indien ingesteld op **Full HD** of **WUXGA+**, wordt de gecorrigeerde status met de volgende functie geannuleerd. Randoverlapping, Schaal, Gebogen oppervlak, Puntcorrectie, Hoekmuur
Wanneer **4K verbetering** is ingesteld op **Uit**, keren de instellingen terug naar de vorige status.

3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Voorinst. Beeldst.

Selecteer de optimale instelling volgens het geprojecteerde beeld van vijf voorinstellingen die op voorhand waren voorbereid.

De volgende instellingen worden opgeslagen in de voorinstellingen.

Frame-interpolatie, Deinterlacing, Ruisvermindering, MPEG ruisonderdrukking, Super-resolution, Detailverbetering



- Om de vertragingen te minimaliseren, stelt u **Voorinst. Beeldst.** In op **Uit**.
- Als u **Voorinst. Beeldst.** op **Uit** zet, kunt u de andere items in **Beeldverbetering** niet instellen.

1 Selecteer **Voorinst. Beeldst.** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

2 Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

Voorinstelling 1 tot **Voorinstelling 5**: De instellingen die op voorhand zijn opgeslagen worden toegepast op het beeld.

Uit: Selecteer dit om voorinstellingen uit te schakelen.

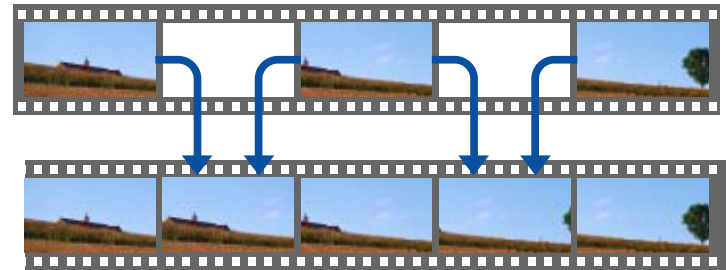


- Na het selecteren van **Voorinstelling 1** tot **Voorinstelling 5** kunt u elke instelling apart fine-tunen. De instelling na correctie zal worden overschreven.
- De instelling na correctie zal apart worden overschreven wanneer **4K verbetering** is in- en uitgeschakeld.

3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Frame-interpolatie

Het huidige en het vorige frame worden gebruikt om tussenliggende beeldjes te maken zodat bewegingen vloeiender kunnen worden weergegeven. U kunt ook houderige bewegende beelden maken, door frames over te laten slaan bij projectie van snel bewegende beelden.



U kunt Frame-interpolatie niet instellen in de volgende situaties.

- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt
- Wanneer **Hoogte-breedte** is ingesteld op **V-zoom**
- Wanneer **Schaal** is ingesteld op **Auto** of **Handmatig**
- Wanneer **Randoverlapping** is ingesteld op **Aan**.

1 Selecteer **Frame-interpolatie** onder **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

- 2 Selecteer het interpolatieniveau vanaf **Laag**, **Normaal** of **Hoog**.
Stel **Uit** in als er ruis optreedt na gebruik van de andere instellingen.



- 3 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Ruisvermindering

U kunt ruwe beelden gladder maken voor een zachtere beeldkwaliteit bij het invoeren van progressieve signalen of progressieve interlacesignalen.

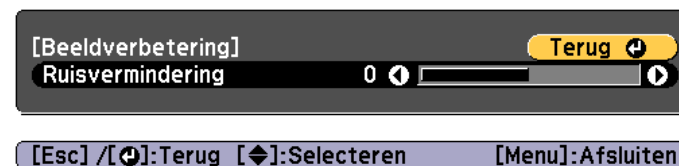


Dit is uitgeschakeld in de volgende gevallen.

- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt

- 1 Selecteer **Ruisvermindering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 2 Pas de waarde aan met de knoppen [◀][▶].



- 3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

MPEG ruisonderdrukking

U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films.



Dit is uitgeschakeld in de volgende gevallen.

- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt

1 Selecteer **MPEG ruisonderdrukking** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2 Selecteer een niveau om ruis te onderdrukken vanaf **Laag**, **Normaal** of **Hoog** en druk dan op de knop [↵].

Als **Uit** is geselecteerd, dan is **MPEG ruisonderdrukking** uitgeschakeld.



3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Super-resolution

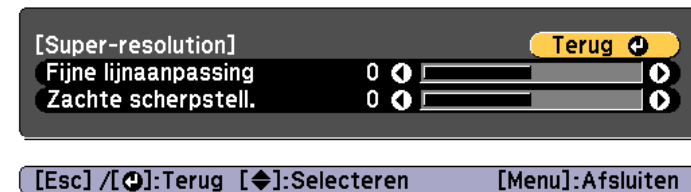
Om een scherp beeld weer te geven, kunt u de onscherpte verminderen die wordt gemaakt op de rand wanneer de resolutie van het beeldsignaal wordt opgeschaald en geprojecteerd.

1 Selecteer **Super-resolution** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

Fijne lijnaanpassing: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textiel patronen verbeterd.

Zachte scherpstell.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.



3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Detailverbetering

U kunt het contrast in gedetailleerde delen van een afbeelding verbeteren om een nadrukkelijker aanvoelen van textuur en materiaal te creëren.

1 Selecteer **Detailverbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

Sterkte: Hoe hoger de waarde, hoe meer het contrast wordt verbeterd.

Bereik: Hoe groter de waarde, hoe groter het bereik van detailverbetering.



[Esc] / [↵]: Terug [◀]: Selecteren [Menu]: Afsluiten



Afhankelijk van het beeld kan een markering zichtbaar zijn aan de rand tussen kleuren. Indien dit u hindert, kunt u een kleinere waarde instellen.

3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- Passieve 3D-bril
- Standaard voor stapelen
- Zilveren scherm voor passieve 3D



Bij gepolariseerde projectie stemt deze projector de richting af op R (rood), G (groen) en B (blauw). U hoeft het beeldsignaal voor G (groen) voor het linker- en rechteroog niet om te keren.

3D-beelden projecteren

Door twee projectoren te gebruiken kunt u projecteren in passief 3D-beeld. Het volgende is nodig om 3D-beelden te projecteren en te bekijken.

- Polarisator



Nuttige functies

Dit deel beschrijft de functies voor Multiprojectie, Split Screen, Geheugen, Schema en Veiligheid.

U kunt maximaal 9 projectoren instellen voor het projecteren van één groot en breed beeld.

U kunt het verschil van de helderheid en de kleurtoon aanpassen tussen elk geprojecteerd beeld om een naadloos scherm te creëren.



- Stel **4K verbetering** in op **Uit**. (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Als de waarden voor **Geometrische corr.** groot zijn, wordt de aanpassing van de beeldpositie voor overlappende beelden moeilijk.
- Het Testpatroon kan worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder videoapparatuur aan te sluiten.
☛ "Het testpatroon weergeven" [pag.33](#)
- Als u een "dot-by-dot"-beeld projecteert dat kan worden geprojecteerd zonder het te vergroten of te verkleinen, kunt u nauwkeurige aanpassingen uitvoeren.
- Wanneer **Periodiek uitvoeren** is ingesteld op **Aan** in Kalibratie licht, wordt de kalibratie automatisch uitgevoerd en kunnen de kleuren die zijn aangepast met multi-projectie, wijzigen. Stel dit in op **Uit** om het geprojecteerde beeld te houden zoals het is.
☛ **Resetten - Kalibratie licht - Periodiek uitvoeren** [pag.172](#)

Aanpassingsprocedure

Vorbereiding vooraf

- (1) Schakel alle projectoren in.
- (2) Stel een ID in voor alle projectoren en afstandsbedieningen.
☛ "Stel de projector-id in" [pag.43](#)

De geprojecteerde positie aanpassen

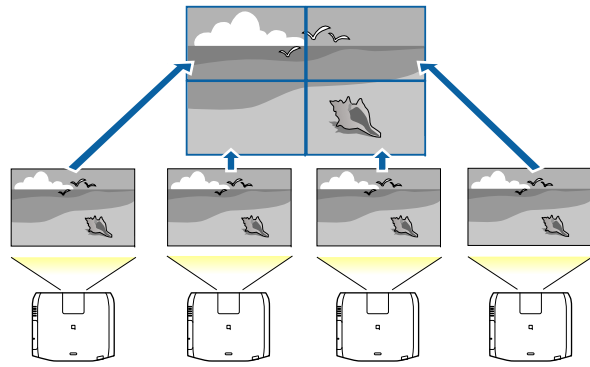
- (1) Pas de positie (hoek) van de projector aan.
☛ "Installatie-instellingen" [pag.31](#)
- (2) Pas de schikking van de beelden aan.
☛ "Delen" [pag.94](#)

De geprojecteerde beelden aanpassen

- (1) Pas de beeldverhouding van de beelden aan.
☛ "Scherminstellingen" [pag.32](#)
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.84](#)
- (2) Pas de lensverschuiving aan.
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.34](#)
- (3) Pas de zoom en scherpstelling aan.
☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.37](#)
☛ "Scherpstellen" [pag.38](#)
- (4) Pas kleine verschillen in de beelden aan.
☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)
- (5) Pas de randen van de beelden aan.
☛ "Randoverlapping" [pag.95](#)
☛ "Zwartniveau" [pag.97](#)
- (6) Pas de helderheid en tint van de beelden aan.
☛ "Kleurmatching" [pag.101](#)
- (7) Selecteer de secties van de beelden.
☛ "Weergave Geschaald beeld" [pag.101](#)

Delen

Wanneer u meerdere projectors gebruikt voor het maken van één groot beeld, wijst u een projectiepositie toe aan elke projector.



Voordat u het delen uitvoert, past u het geprojecteerde beeld aan zodat het een rechthoek is. Pas daarom de grootte en scherpstelling van de beelden aan.

☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.37](#)

☛ "Scherpstellen" [pag.38](#)

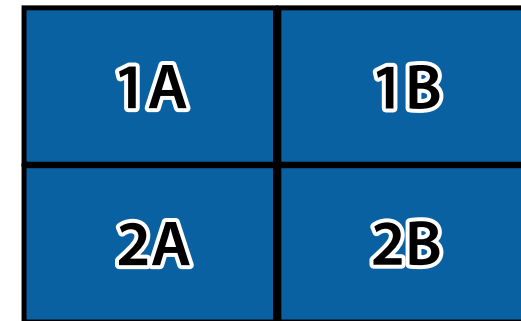
- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [↵].
- 3** Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [↵].
- 4** Selecteer **Indeling** en druk dan op de knop [↵].
 - (1) Stel het aantal projectors in **Rij** en **Kolom** in.
 - (2) Selecteer **Instellingen** en druk dan op de knop [↵].
- 5** Herhaal stappen 1 tot 4 voor elke projector die wordt gebruikt voor het delen.

- 6** Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

- (1) Stel de posities van de geprojecteerde beelden in **Rijvolgorde** en **Kolomvolgorde** in.

Rijvolgorde: Plaats schermen van boven naar beneden in de volgorde 1, 2, 3.

Kolomvolgorde: Plaats schermen van links naar rechts in de volgorde A, B, C.



- (2) Selecteer **Instellingen** en druk dan op de knop [↵].

- 7** Herhaal stap 6 voor elke projector.

- 8** Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

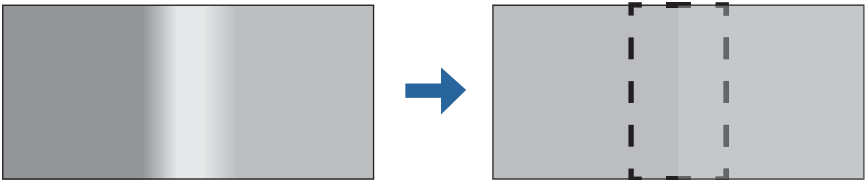
☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.63](#)


Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.

☛ "De geprojecteerde beelden aanpassen" [pag.94](#)

Randoverlapping

U kunt de overlappende gebieden fijn afstemmen om een naadloos scherm te maken.



 Voordat u de randoverlapping uitvoert om de precisie van de aanpassingen te verhogen, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Color Mode] en stelt u dan **Kleurmodus** in op **Multiprojectie**.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
Het volgende scherm wordt weergegeven.

Beeld

Signaal

Instellingen

Uitgebreid

Netwerk

Informatie

Resetten

[Randoverlapping]

Terug

Randoverlapping Uit

Bovenrand Uit

Onderrand Uit

Linkerrand Uit

Rechterrand Uit

Lijnhulp Uit

Patroonhulp Uit

Hulpkleur Rood

[Esc] / [↵]: Terug

[↵]: Selecteren

[Menu]: Afsluiten

Submenu	Functie
Randoverlapping	Stel dit in op Aan om Randoverlapping in te schakelen. Stel Uit in wanneer er niet geprojecteerd wordt met meerdere projectoren.
Bovenrand/ Onderrand/ Linkerrand/ Rechterrand	Overlapping: Stel dit in op Aan om Randoverlapping in te schakelen voor uw instellingen. Het overlappende gedeelte zal grijs worden weergegeven. Startpositie mengen: Toont randoverlappingspositie als een rode lijn en past het niveau aan op één pixel. Overlappingsbereik: Regelt het grijs weergegeven bereik. De instelling kan worden verricht tot op het niveau van een enkele pixel. Het maximale bereik is 45% van de resolutie. Overlappingscurve: Selecteer hoe u schaduw wilt toepassen.
Lijnhulp	Stel dit in op Aan om een hulplijn weer te geven voor het instelbereik van Randoverlapping.

Submenu	Functie
Patroonhulp	Stel dit in op Aan om een hulplijn weer te geven voor de positie van het instelbereik van Randoverlapping.
Hulpkleur	Selecteer een combinatie van hulplijnkleuren.

4 Schakel Randoverlapping in.

- (1) Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

5 Zet Lijnhulp op Aan.

- (1) Selecteer **Lijnhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].



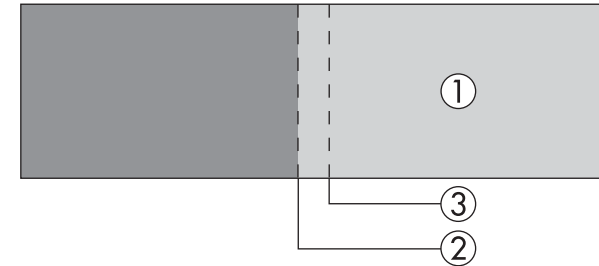
Als de hulplijnen niet duidelijk zijn, kunt u de kleur van de hulplijn veranderen met **Hulpkleur**.

6 Zet Patroonhulp op Aan.

- (1) Selecteer **Patroonhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

7 Stel Bovenrand, Onderrand, Linkerrand of Rechterrاند in volgens de delen van het beeld die overlappen.

Hieronder ziet u een voorbeeld van het instellen van een scherm (1).



In het bovenstaande voorbeeld moet u **Linkerrand** aanpassen omdat u de overlappende gebieden kunt zien aan de linkerzijde van het beeld (1).

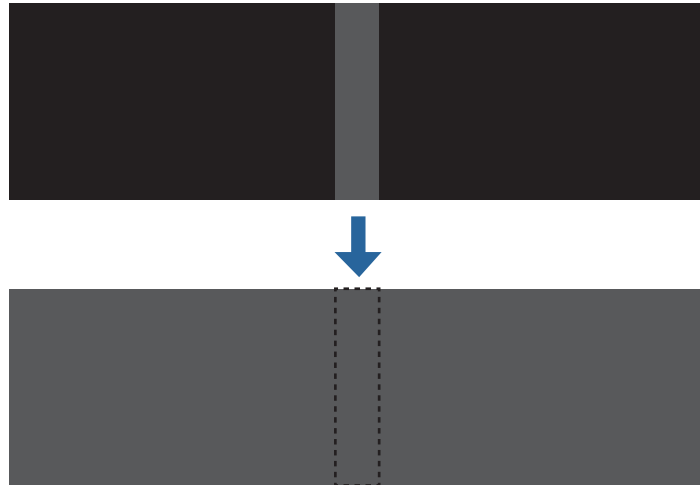
- (1) Selecteer **Linkerrand** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Overlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (4) Druk op de knop [Esc].
- (5) In **Startpositie mengen** lijnt u de startpositie voor overlapping uit met de rand (2) van het beeld.
- (6) Druk op de knop [Esc].
- (7) In **Overlappingsbereik**, maakt u de rand (3) grijs.
De waarde waarbij het overlappingsbereik en de hulplijnen zich op dezelfde positie bevinden is het best.
- (8) Pas in **Overlappingscurve** aan hoe u de arcering wilt toepassen.
- (9) Druk op de knop [Esc].

8 Nadat de instellingen zijn voltooid, zet u Lijnhulp en Patroonhulp in op Uit om te voltooiën.

Zwartniveau

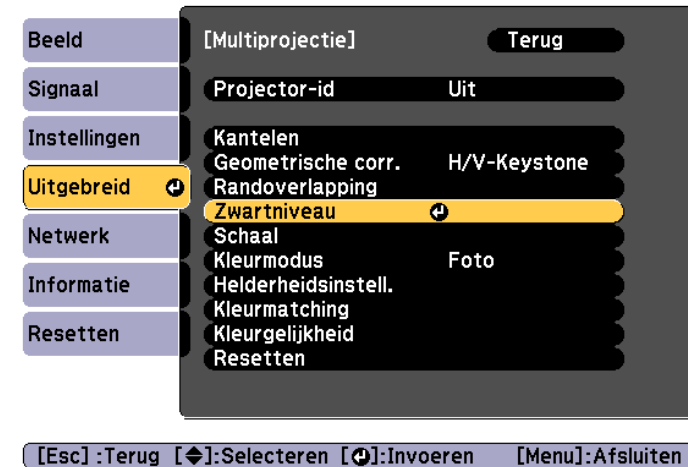
Wanneer een zwart beeld wordt weergegeven, vallen alleen de delen waar het beeld overlapt op. Met de functie voor het zwartniveau kunt u de helderheid en kleurtoon voor de delen waar het beeld niet overlapt

aanpassen aan de delen waar het beeld wel overlapt, zodat het verschil minder opvalt.

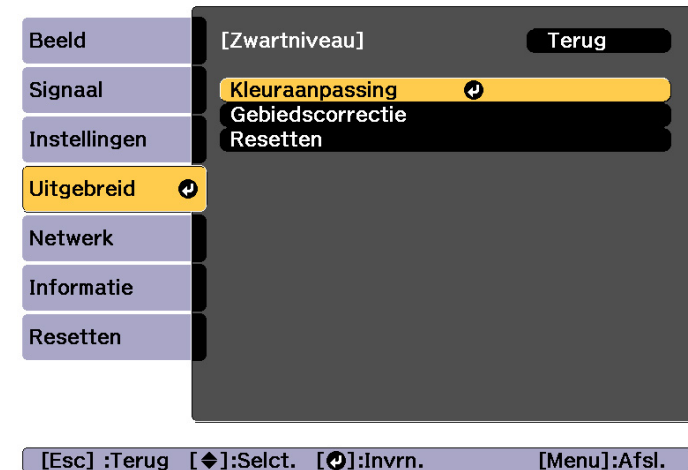


- U kunt het Zwartniveau niet aanpassen wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde voor **Geometrische corr.** erg hoog is, is een goede correctie misschien niet mogelijk.
- Zelfs na correctie van het zwartniveau kunnen de helderheid en kleurtoon verschillen in delen met overlapping en andere delen.
- Als u de instelling bij **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand** wijzigt, wordt Zwartniveau teruggezet op de standaardwaarde.
☞ "Randoverlapping" [pag.95](#)

1 Selecteer **Zwartniveau** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [**↵**].



2 Selecteer **Kleuraanpassing** en druk vervolgens op de knop [**↵**].



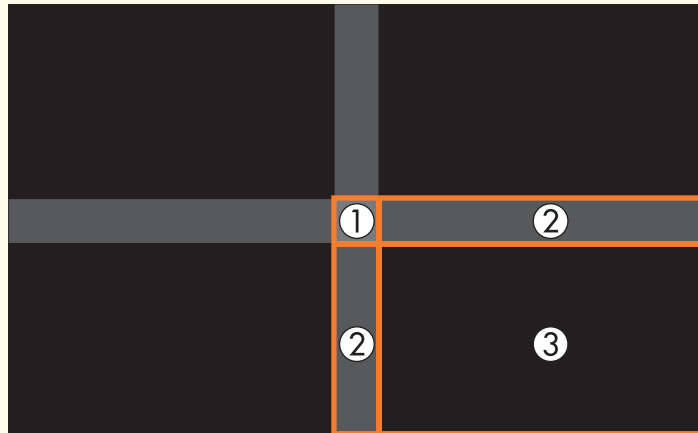
De gebieden worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand**.

- 3** Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].

Het geselecteerde gebied wordt weergegeven in oranje.



Als er meerdere schermen zijn die overlappen, past u dit aan op basis van het gebied met de meeste overlap (het helderste gebied). In de onderstaande afbeelding lijnt u eerst (2) af met (1) en dan past u aan zodat (3) in lijn is met (2).



- 4** Pas de zwarte tint en helderheid aan.



[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [↵]:Aanp. [Menu]:Afsl.
[Default]:Resetten

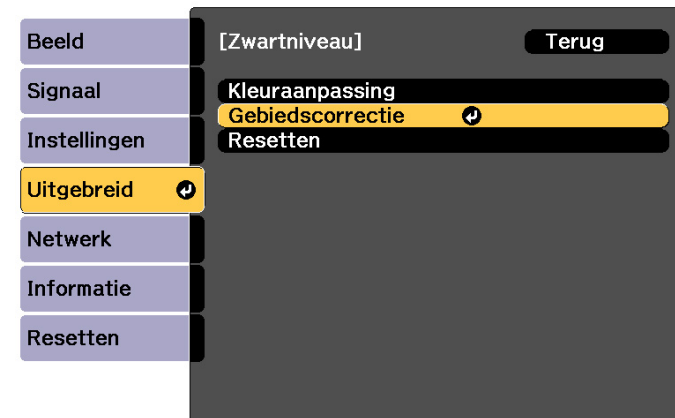
- 5** Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer wilt aanpassen.



Als de tint daarna niet overeenkomt met sommige gebieden, past u ze aan via **Gebiedscorrectie**.

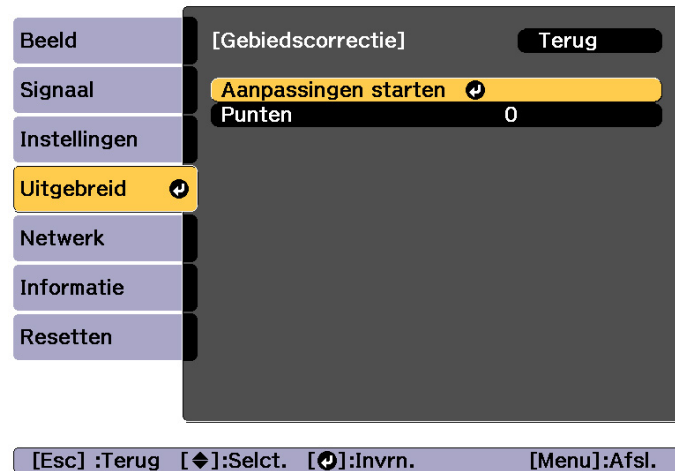
- 6** Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm dat wordt weergegeven in stap 2.

- 7** Selecteer **Gebiedscorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 8** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].



Grenslijnen die aangeven waar de beelden elkaar overlappen, worden weergegeven.

De grenslijnen worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand**.

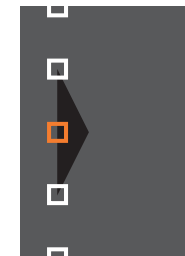
- 9** Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om een grenslijn te selecteren van het gebied dat u wilt aanpassen.
De geselecteerde lijn wordt weergegeven in oranje.



- 10** Druk op de knop [↵] om uw selectie te bevestigen.



- 11** Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de grenslijnposities aan te passen en druk dan op de knop [↵].
- 12** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om naar het punt te gaan dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↵].
Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.



- 13** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om naar dat punt te gaan.
Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen drukt u op de knop [Esc]. U keert terug naar stap 12 en kunt vervolgens de stappen 12 en 13 herhalen.
Om een andere grenslijn aan te passen, houdt u de [Esc]-knop ingedrukt totdat het scherm voor het selecteren van een grenslijn van stap 9 wordt getoond.



Als u **Zwartniveau** wilt terugzetten op de standaardwaarde, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het scherm van stap 7. Vervolgens selecteert u [Resetten] en drukt u op de knop [↵].

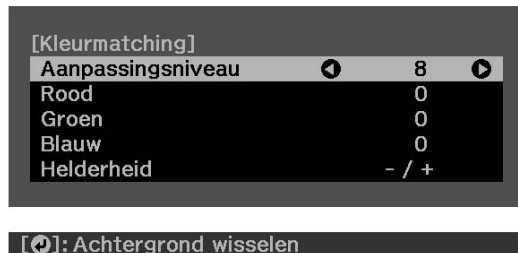
14 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Kleurmatching

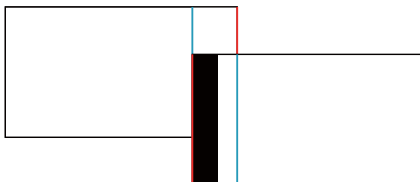
U kunt de kleurbalans en helderheid fijn afstemmen van zwart naar wit voor elke kleurtint.

1 Selecteer **Kleurmatching** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop[↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.



De helft van het overlappende gebied wordt in het zwart weergegeven zodat het gemakkelijk is de rand van het beeld te controleren.



Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Rood, Groen, Blauw: Past de tint aan voor elke kleur.

Helderheid: Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.



Steeds wanneer u op de knop [↵] drukt, verspringt het scherm (geprojecteerd beeld of aanpassingsscherm).

2 Selecteer **Aanpassingsniveau** en stel vervolgens met de knoppen [◀][▶] het aanpassingsniveau in.

3 Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en druk vervolgens op de knoppen[◀][▶]om de kleurtint aan te passen.

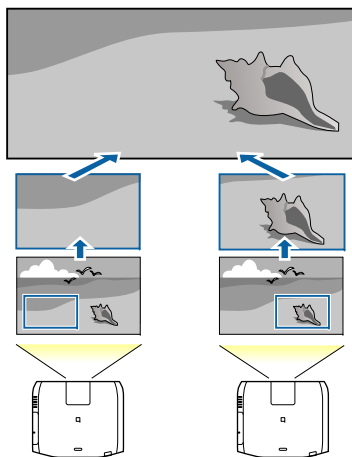
4 Selecteer **Helderheid** en gebruik dan de knoppen[◀][▶]om de helderheid aan te passen.

5 Keer terug naar stap 1 en pas elk niveau aan.

6 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Weergave Geschaald beeld

Een deel van het beeld wordt bijgesneden en weergegeven. Dit maakt het mogelijk om één groot beeld te creëren van het beeld dat door verschillende projectoren wordt geprojecteerd.



1 Projecteer het beeld en druk dan op de knop [Menu].

2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.



U kunt dezelfde bewerking uitvoeren via **Schaal** in **Signaal**.

3 Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].

4 Schakel **Schaalin**.

- (1) Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Automatisch** of **Handmatig** en druk dan op de knop [↵].
Automatisch: Past het bijgesneden gebied automatisch aan volgens de aanpassingswaarden in Randoverlapping en Kantelen. U hoeft geen stappen meer uit te voeren na stap 6.
Handmatig: Hiermee kunt u het bijgesneden gebied handmatig aanpassen.
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.



Als de automatische aanpassing niet werkt voor het bijgesneden beeld, past u de beeldverhouding aan en selecteert u **Automatisch**.

☞ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.84](#)

5 Stel **Schaalmodus** in.

- (1) Selecteer **Schaalmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer **Zoomweergave** of **Volledige weerg.** en druk vervolgens op de knop [↵].

Zoomweergave: Voor aanpassing volgens het beeld dat nu wordt weergegeven.

Vergroten



Verplaatsen



Volledige weerg.: Voor aanpassing volgens de paneelgrootte van de projector (het maximale gebied waarin beeld kan worden weergegeven).

Vergroten



Verplaatsen



- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Pas de schaal aan.

Selecteer de manier van aanpassen met de knoppen [▲][▼] en stel vervolgens bij met de knoppen [◀][▶]. (Minimale vergroting van 0,5 tot maximale vergroting van 10)

-+: Hiermee wordt het beeld tegelijk horizontaal en verticaal groter of kleiner gemaakt.

Verticaal schalen: Hiermee wordt het beeld verticaal groter of kleiner gemaakt.

Horizontaal schalen: Hiermee wordt het beeld horizontaal groter of kleiner gemaakt.

7 Het beeld wordt bijgesneden en aangepast.

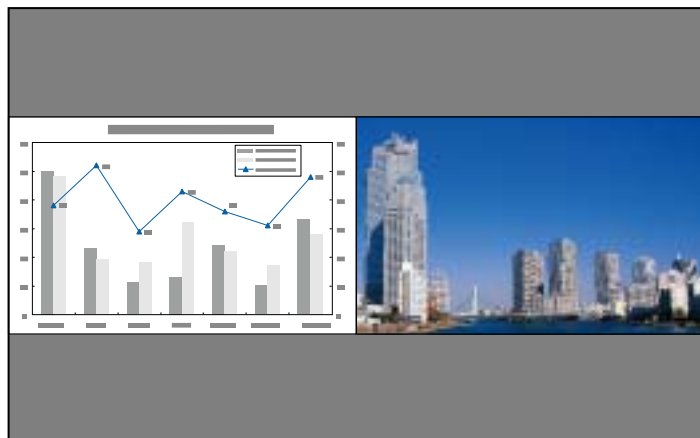
- (1) Selecteer **Uitsnede-aanpassing**, en druk dan op de knop [↵].
Als u **Uitsnedebereik** kiest, worden bereik en coördinaten van het beeld dat de projector zal projecteren weergegeven.
- (2) Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om het beeld te verschuiven. Kijk naar het scherm en pas de coördinaten en de grootte van elk beeld aan.
- (3) Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



U kunt het weergegeven gebied na het bijsnijden controleren voor het volledige beeld onder **Uitsnedebereik**.

Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



U kunt de Split Screen-functie niet gebruiken in de modus Inhoudsweergave.

Invoerbronnen voor projectie met split screen

De combinaties van invoerbronnen die op een split screen kunnen worden geprojecteerd, zijn hieronder opgesomd.

Linker scherm	Rechter scherm					
	HDMI	HDBa-seT	DVI-D	Com-puter	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Computer	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



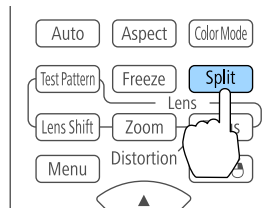
- Signalen met een horizontale resolutie van meer dan 1920 worden niet ondersteund.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- ☛ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.148](#)

Bedieningsprocedures

Op een split screen projecteren

- 1 Druk tijdens het projecteren op de knop [Split] op de afstandsbediening.
Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

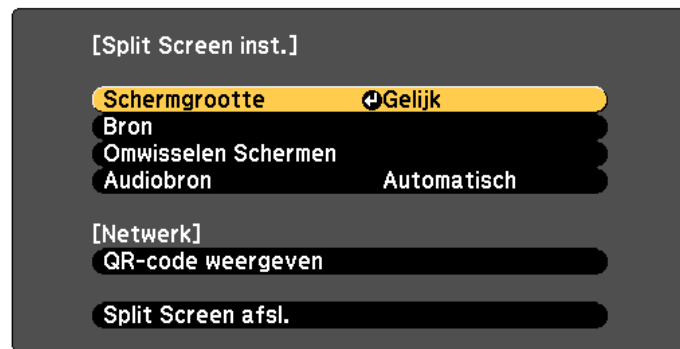
Afstandsbediening



U kunt hetzelfde doen via het Configuratiemenu.

Instellingen - Split Screen [pag.152](#)

- 2 Druk op de [Menu]-knop.
Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.

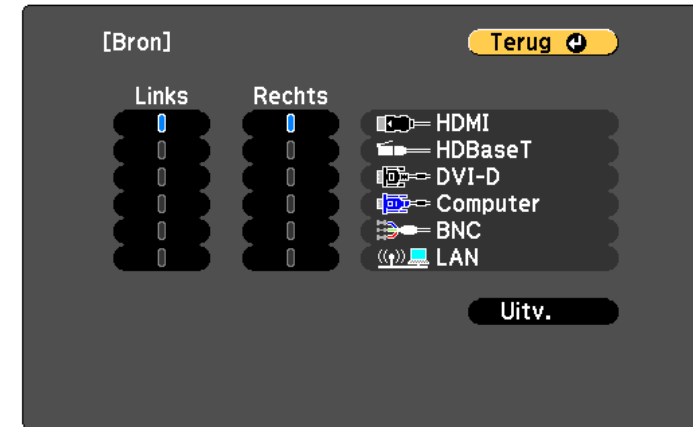


[◀]:Selecteren [↵]:Invoeren

[Menu]:Afsluiten

- 3 Selecteer **Bron** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 4 Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



[Esc] / [↵]:Terug [◀]:Selecteren

[Menu]:Afsluiten



U kunt hetzelfde doen met de volgende procedure.

- ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.63](#)
- ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.64](#)

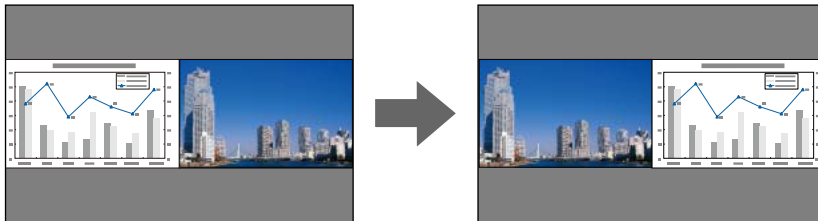
- 5 Selecteer **Uitv.** en druk op [↵].

Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Gebruik de volgende procedure om te schakelen tussen de geprojecteerde beelden.

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op de knop [↵].
Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



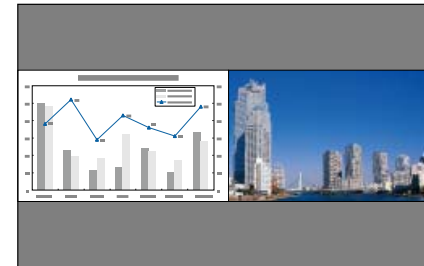
Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Schermgrootte** en druk op [↵].
- 3 Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [↵].

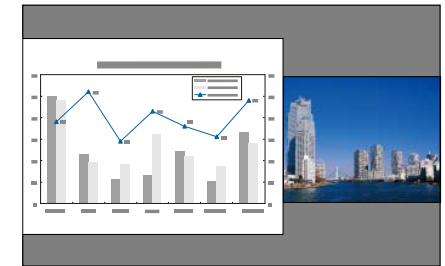


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

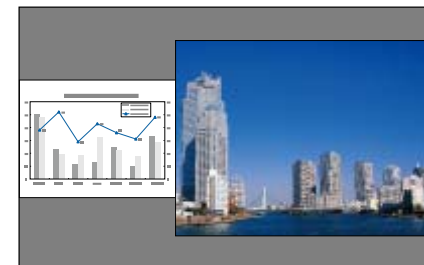
Gelijk



Links groter



Rechts groter



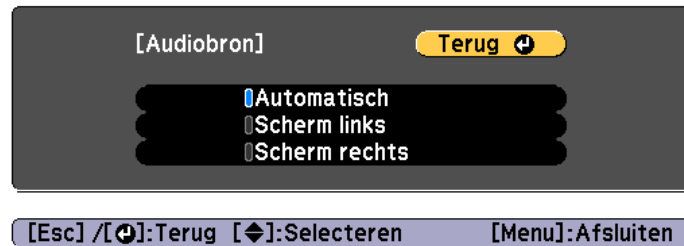
- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van het ingevoerde videosignaal is het mogelijk dat de beelden links en rechts niet even groot zijn, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Audio wijzigen

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Audiobron** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 3** Selecteer de audio die u wilt weergeven en druk vervolgens op de knop [↵].

Wanneer u **Automatisch** selecteert, wordt audio uitgevoerd voor het vergrote scherm. Als de schermafmetingen **Gelijk** zijn, dan is de audio-uitgang die van het scherm aan de linkerkant.



Het split screen stoppen

Druk op de knop [Esc] om het split screen te stoppen.

U kunt de volgende stappen gebruiken om split screen te stoppen.

- Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.
 - Selecteer **Split Screen afsl.** in het scherm Split Screen inst.
- 👉 [pag.105](#)

Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het configuratiemenu instellen
- E-zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen
- Gebruik van de knoppen [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening

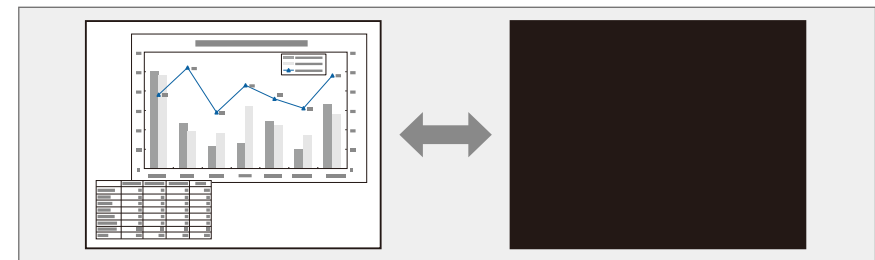
- Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding is weergegeven.
- Het gebruikerslogo wordt niet weergegeven.

Beperkingen met het beeld

- Voor het beeld rechts op het scherm worden de standaardwaarden voor het menu **Beeld** toegepast. De instellingen voor het beeld dat op het linkerscherm wordt weergegeven, worden echter toegepast op het rechterscherm voor **Kleurmodus**, **Kleurtemperatuur**, **Frame-interpolatie** en **Super-resolution**.
- **Deinterlacing** en **Ruisvermindering** worden alleen ingeschakeld voor het linkerscherm.

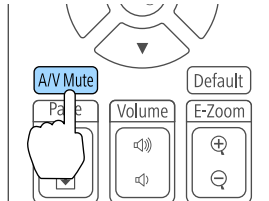
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



- Wanneer A/V dempen is ingeschakeld, schakelt de lichtbron uit.
- Als u wilt uit- of infaden bij het aan- of uitzetten van de video, stelt u het gewenste aantal seconden in bij **Uitfaden** en **Infaden**.
Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - Uitfaden, Infaden pag.155
- Wanneer A/V dempen is geactiveerd en ongeveer 2 uur lang geen handelingen worden uitgevoerd, wordt de projector automatisch uitgeschakeld. Als u de stroom niet wilt uitschakelen, stelt u de **Timer A/V dempen** in op **Uit**.
Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - Timer A/V dempen pag.155
- Als **A/V dempen vrijgeven** op **A/V dempen** wordt gezet in het configuratiemenu, kunnen de volgende handelingen nog steeds worden uitgevoerd zonder dat A/V dempen wordt uitgeschakeld.
 - Bron wijzigen met de knoppen om van ingang te veranderen op de afstandsbediening.
 - Projector bedienen vanaf een computer met de communicatieopdrachten.
Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - A/V dempen vrijgeven pag.155

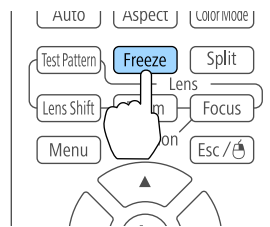
A/V dempen wordt alleen uitgeschakeld wanneer u op de knop [A/V Mute] drukt of de opdracht voor het uitschakelen van A/V dempen verzendt.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.

Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de functie Bevriezen in- of uitgeschakeld.

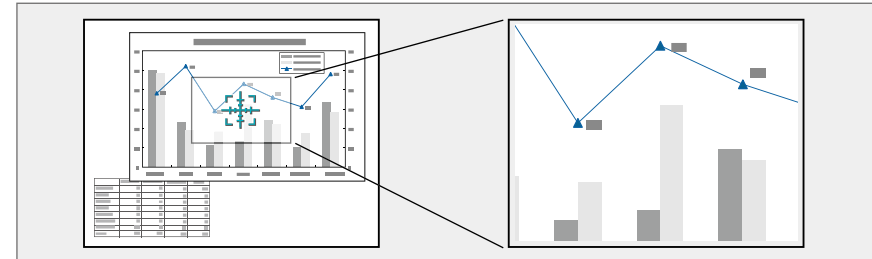
Afstandsbediening



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.

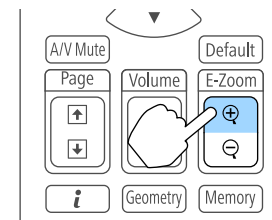


1

Start E-Zoom.

Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.

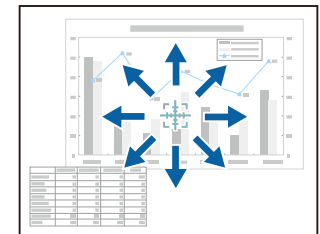
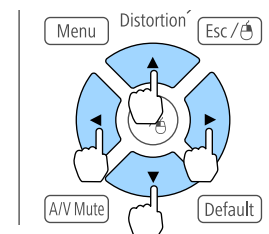
Afstandsbediening



2

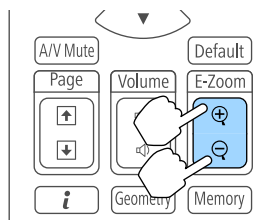
Verplaats het (⊕) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

Afstandsbediening



3 Vergroten.

Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- Druk tijdens een uitvergrote projectie op [▲], [▼], [◀] of [▶] om het beeld te verschuiven.
- E-Zoom is niet beschikbaar als **Schaal** aan staat.
☞ **Signaal - Schaal** [pag.150](#)
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
☞ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.148](#)



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt bewerkingen uitvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** hebt ingesteld op **Uit**.
☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.122](#)
- Als u de batchinstellingsfunctie gebruikt voor het kopiëren van menu-instellingen tussen meerdere projectors, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Stel geen beelden in die u niet wilt delen op meerdere projectors als het gebruikerslogo.

1

Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.144](#)

2

Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



Wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert, worden instellingen zoals Geometrische corr., E-Zoom, Hoogte-breedte, Schaal en Schermtype tijdelijk uitgeschakeld.

3

Selecteer **Instelling starten** en druk dan op de knop [↵].
Het bevestigingsscherm wordt weergegeven.

4

Selecteer **Ja** en druk dan op de knop [↵].

5

Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



Selecteer **Resetten** om het beeld dat u hebt geregistreerd, te verwijderen en terug te keren naar de standaardinstellingen.

Met de modus Inhoudsweergave kunt u beelden die geschikt zijn voor digitale signalering, projecteren op locaties zoals musea, showrooms en winkels. U kunt afspeellijsten van foto's en video's die zijn opgeslagen in een extern geheugen, projecteren. U kunt de effectenfuncties gebruiken om de kleur en vorm van het geprojecteerde beeld te wijzigen.





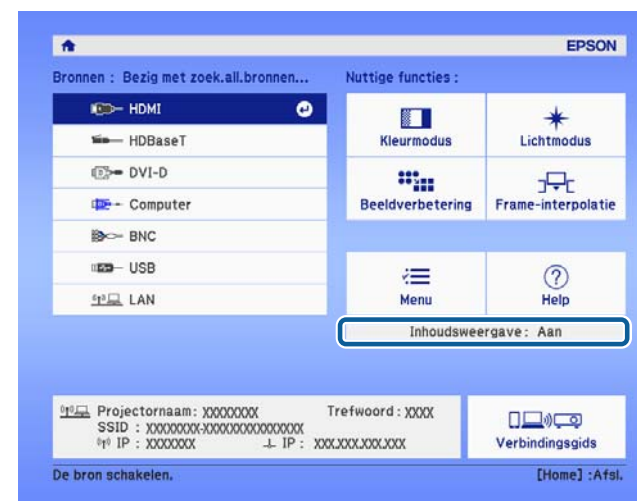
De functie Inhoudsweergave gebruikt de USB-A-poort; dit betekent dat u niet tegelijk de draadloze LAN-functie kunt gebruiken.

Schakelen naar de modus Inhoudsweergave

Schakel naar de modus Inhoudsweergave om een afspeellijst weer te geven.

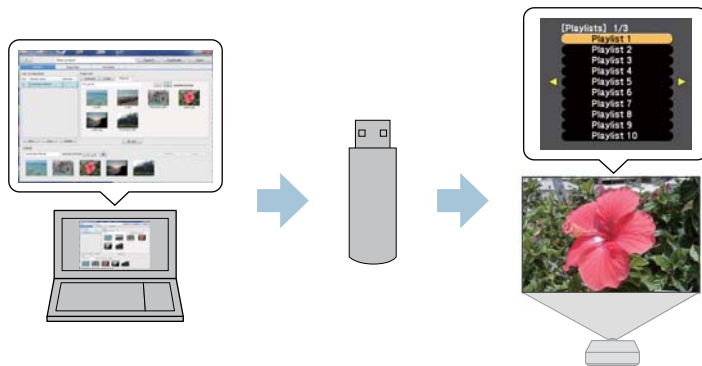
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Inhoudsweergave** vanaf **Instellingen**.

- 3 Selecteer **Aan** en druk op [].
Er wordt een bevestiging weergegeven.
- 4 Start de projector opnieuw op om de modus Inhoudsweergave in te schakelen.
- 5 Druk op de knop [] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
Het Startscherm wordt getoond.
- 6 Controleer of de modus Inhoudsweergave is ingeschakeld.



Een afspeellijst weergeven

In de modus Inhoudsweergave kunt u foto's en video's weergeven die werden opgeslagen als afspeellijsten.



- U moet vooraf **USB** toewijzen aan een gebruikersknop.
 ➡ **Instellingen - Knop gebruiker** [pag.152](#)
- De USB-flashdisk moet voldoen aan de volgende vereisten.
 - Geformatteerd als FAT 16/32
 - Slechts één partitie
 - Geen beveiligingsfuncties ingeschakeld
 - Gebruik geen multi-kaartlezer of USB-hub
 - Totale lengte van USB-flashdisk is 6 cm of minder

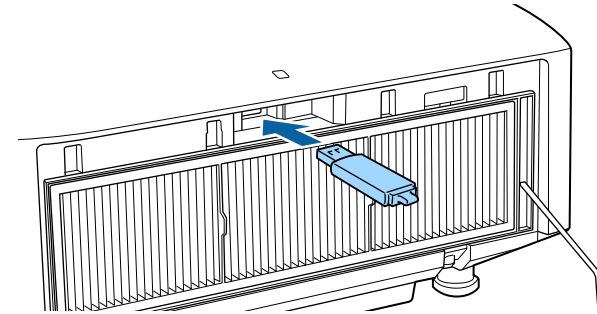
- 1 Maak een afspeellijst die Epson Projector Content Manager gebruikt en sla deze op naar een USB-flashapparaat.



Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager" voor details.

- 2 Sluit de USB-flashdisk aan op de USB-A-poort van de projector (het installatiegedeelte van de draadloze LAN-module) terwijl de modus Inhoudsweergave is ingeschakeld.

➡ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.56](#)



- 3 Druk op de gebruikersknop die is toegewezen aan **USB** op de afstandsbediening.

De eerste afspeellijst of de geplande afspeellijst wordt afgespeeld.



- Druk op de cijfertoetsen tijdens het ingedrukt houden van de [Num]-knop om een afspeellijst weer te geven die werd geregistreerd in uw favorieten. U kunt favorieten registreren met Epson Projector Content Manager.
- Om een afspeellijst af te spelen vanaf de lijst, selecteert u **USB-viewer** in het menu **Instellingen** en gebruikt u vervolgens de knoppen omhoog, omlaag, naar links en naar rechts om uw bestand te selecteren.
 ➡ **Instellingen - Inhoudsweergave - USB-viewer** [pag.152](#)


Effecten toevoegen aan beelden (functie Effect)

In de modus Inhoudsweergave kunt u de kleur en de vorm van het beeld dat u projecteert, wijzigen.

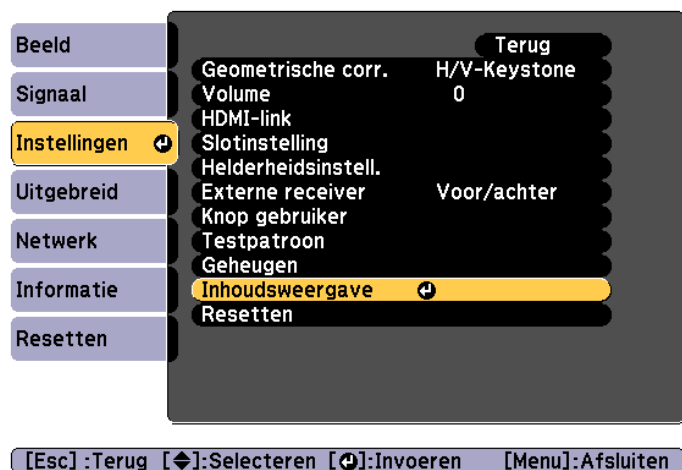




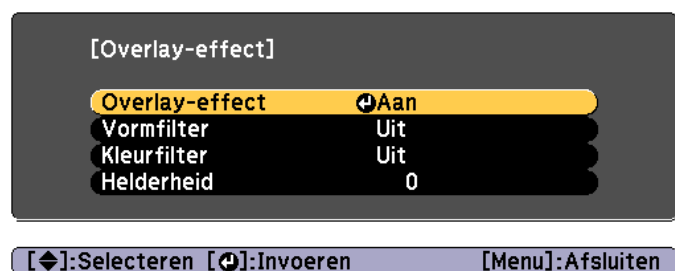
Wanneer u de functie Effect gebruikt, moet u de **Vernieuwingsmodus** periodiek uitvoeren.

 **Resetten - Vernieuwingsmodus** [pag.172](#)

- 1 Druk op de knop [Menu] terwijl de modus Inhoudsweergave is ingeschakeld, selecteert u [Instellingen] en drukt u op de knop [↵].



- 2 Selecteer **Overlay-effect** in **Inhoudsweergave** en druk dan op de knop [↵].
- 3 Stel **Overlay-effect** in op **Aan** en druk dan op de knop [↵].



- 4 Selecteer **Vormfilter** en druk dan op de knop [↵].

- 5 Pas de volgende items aan zoals nodig.

- **Vorm:** Kies voor de vorm van het effect tussen Cirkel, Vierkant of Aangepast.



U kunt uw favoriete beelden registreren als Aangepast met Epson Projector Content Manager. Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager" voor details.

- **Filtereffect:** Selecteer of de binnenkant of buitenkant van de geselecteerde vorm moet worden verborgen.
- **Grootte:** Stel de grootte van de geselecteerde vorm in.
- **Positie:** Stel de weergavepositie van de geselecteerde vorm in.

- 6 Selecteer **Kleurfilter** en druk dan op de knop [↵].

- 7 Pas de volgende items aan zoals nodig.

- **Kleurfilter:** Selecteer de kleur van het effect.
- **Aangepast:** Pas **Rood**, **Groen** en **Blauw** aan.

- 8 Selecteer **Helderheid** om de helderheid van het effect in te stellen.

- 9 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Beperkingen van de modus Inhoudsweergave

Beperkingen in bediening

U kunt de volgende bewerkingen of instellingen niet wijzigen in de modus Inhoudsweergave.

- Kleurtemperatuur (wanneer **Warm wit** of **Koel wit** is geselecteerd als de **Kleurfilter**)
- Wissen
- Split Screen
- Achtergrond weerg.
- Scherm
- Autom. bron zoeken
- Wachtwoord Remote
- Randoverlapping
- Opslagbest.logboek

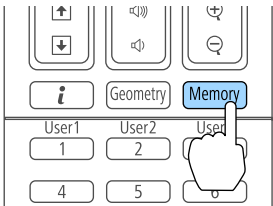
U kunt Epson Projector Professional Tool niet gebruiken in de modus Inhoudsweergave.

De instellingen voor de afbeelding die momenteel wordt weergegeven en de waarden voor geometrische correctie worden opgeslagen als een herinnering, zodat u deze kunt laden wanneer dat nodig is.

Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten

1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.

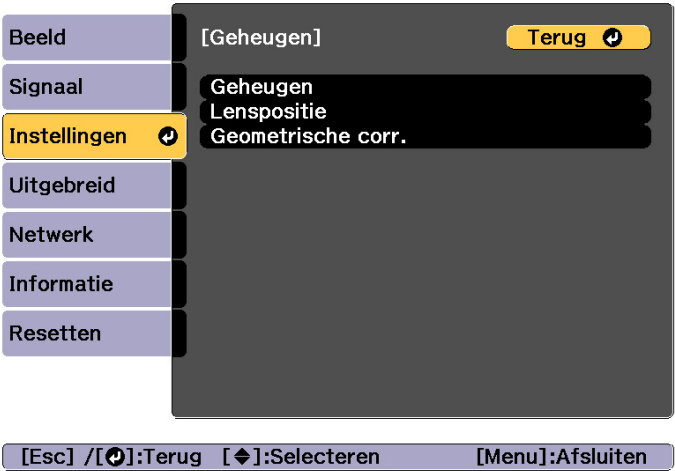
Afstandsbediening



U kunt ook werken vanuit het Configuratiemenu.

☞ Instellingen - Geheugen [pag.152](#)

2 Selecteer een type geheugen en druk op de knop [↵].



Geheugen: Instellingen voor de volgende menu-items worden opgeslagen in het geheugen. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

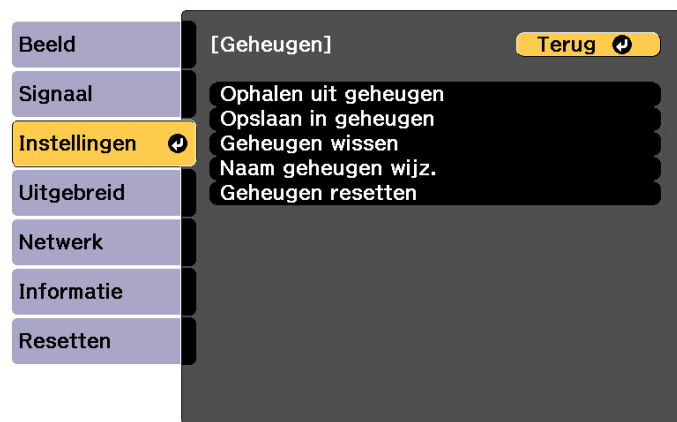
Topmenu	Submenu
Beeld	Alle instellingen
Signaal	Schaal
Instellingen	Helderheidsinstell.
Uitgebreid	Randoverlapping Zwartniveau Kleurmatching

Lenspositie: Registreert de positie van de lens die is aangepast met lensverschuiving, zoom, scherpstelling en vervorming. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

☞ "Registreren en laden van lensaanpassingswaarden" [pag.40](#)



Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie wordt opgeslagen. U kunt maximaal 3 waarden registreren.

- 3** Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] / [⏮]: Terug [↵]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugenpositie selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen voor het huidige beeld vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.

Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord.  "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.161 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op Finish en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen. Om alle opgeslagen geheugens te resetten in Geheugen , Lenspositie en Geometrische corr. , gebruikt u Reset alle geheugens .  Resetten - Reset alle geheugens pag.172



Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

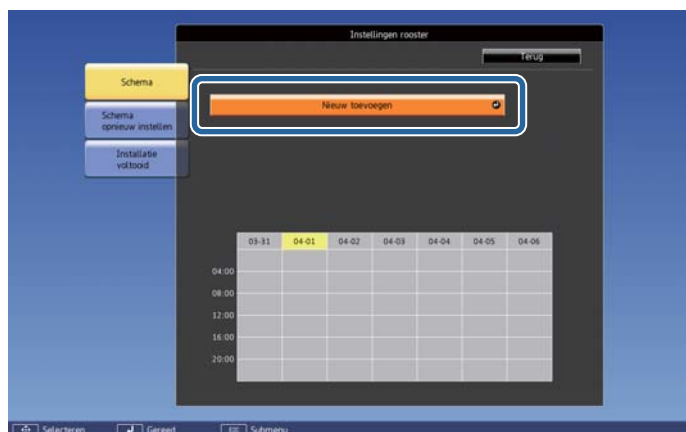
U kunt de projector aan/uit zetten en de invoerbron omschakelen volgens een vooringesteld schema door deze handelingen op te nemen als gebeurtenissen in het schema of tijdrooster. Geregistreerde gebeurtenissen worden automatisch uitgevoerd op de opgegeven tijd en de opgegeven data of wekelijks.

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen registreren in **Schema** en één gebeurtenis in **Uitgebreid schema**.

Een gebeurtenis opslaan

Een gebeurtenis instellen

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.144](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Nieuw toevoegen** onder **Schema**.



- 4** Stel het schema in.

Naam submenu	Functie
Gebeurtenis instellen	<p>Selecteer een handeling voor de projector wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Selecteer Niet gewijzigd voor opties die u niet wilt wijzigen wanneer de gebeurtenis plaatsvindt.</p> <p>U kunt de volgende instellingen maken.</p> <p>Schema</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voeding • Bron • Lichtmodus • A/V dempen • Kalibratie licht • Vernieuwingsmodus • Volume
Datum/tijd instellen	<p>Stel de datum, de dag van de week en de tijd in wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. U kunt instellen tot vier weken later. Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.</p> <p>☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.161</p>

- 5** Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [↵].
Herhaal stap 3 t/m 5 om meer gebeurtenissen te registreren.
- 6** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het opslaan te voltooien.



- Kalibratie licht start niet automatisch wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt. Stel **Kalibratie licht** in om deze functie in te schakelen na elke 100 uur gebruik.
- Wanneer **Kalibratie licht** is ingeschakeld, zet u de projector minstens 20 minuten voor de gebeurtenis aan.

Een gebeurtenis controleren








In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een Schema-gebeurtenis kunt controleren.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.


- 3** Druk op de knoppen[◀][▶]om de datum die u wilt controleren, te markeren.

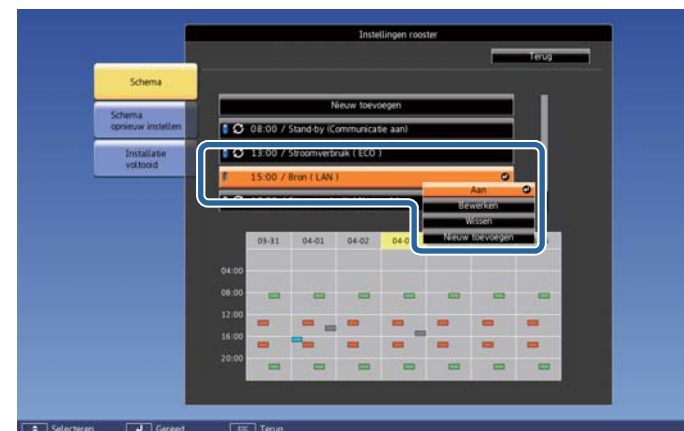
De details van de gebeurtenissen die zijn geregistreerd op de geselecteerde datum, worden weergegeven. De indicator gaat aan wanneer een gebeurtenis wordt opgeslagen.



-  (Blauw): ingeschakelde gebeurtenis
-  (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis
- : regelmatige gebeurtenis
-  (Zeeblauw): één gebeurtenis
-  (Oranje): regelmatige gebeurtenis
-  (Groen): communicatiebewaking aan/uit
-  (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis

Een gebeurtenis bewerken

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
 "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.144](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3** Gebruik de knoppen [◀][▶] om de datum die de gebeurtenis die u wilt bewerken bevat, te markeren.
- 4** Selecteer de gebeurtenis die u wilt bewerken en druk vervolgens op de knop [Esc].

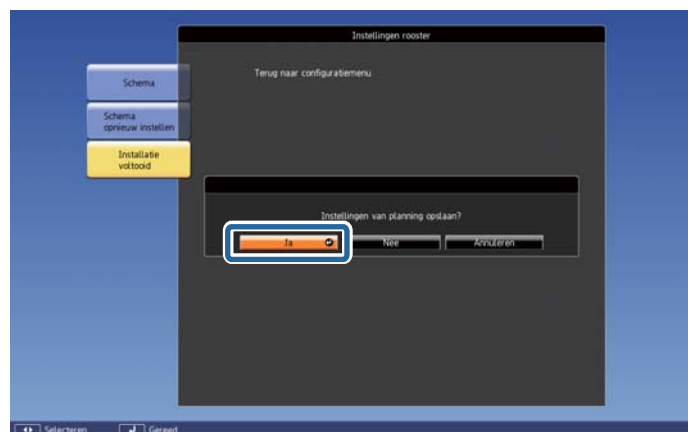


- 5** Bewerk de gebeurtenis.

Naam submenu	Functie
Aan/Uitgeschakeld	Hiermee schakelt u de geselecteerde gebeurtenis in en uit.
Bewerken	Hiermee bewerkt u de inhoud van de geselecteerde gebeurtenis. Selecteer Opslaan en druk vervolgens op de knop [↵] om het bewerken te voltooien.

Naam submenu	Functie
Wissen	Hiermee verwijdt u de geselecteerde gebeurtenis.
Nieuw toevoegen	Slaat een nieuwe gebeurtenis op. Selecteer Opslaan en druk vervolgens op de knop [↵] om het registreren te voltooien.

- 6** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het bewerken te voltooien.



Als u alle geregistreerde gebeurtenissen wilt verwijderen, selecteert u eerst **Schema opnieuw instellen** en vervolgens **Ja**. Selecteer **Installatie voltooid** en dan **Ja** om de gebeurtenissen te verwijderen.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling/Toetsvergrendeling afstandsbediening**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken" [pag.124](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstal-/valpreventie" [pag.126](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn vier manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

• Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging** op **Aan** staat, moet u een vooraf ingesteld wachtwoord invoeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

• Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellen van **Achtergrond weerg.** of **Opstartscherm** vanuit **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.155](#)

• Netwerkbeveil.

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.160](#)

• Beveiliging plannen

Wanneer **Beveiliging plannen** is ingesteld op **Aan**, dan is het wijzigen van instellingen voor de projectorsysteemtijd of schema's verboden.

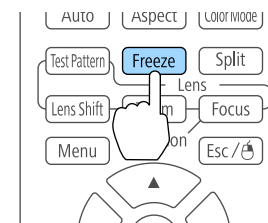
Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening





Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.

☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.123](#)

- 2 Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [↵].



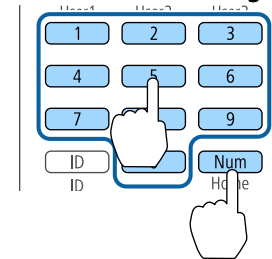
[↵]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

- 3 Selecteer **Aan** en druk op [↵].
Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 2 weer te geven.

- 4 Het wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [↵]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

Afstandsbediening



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
"Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Request Code: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met het dichtstbijzijnde Epson-servicepunt."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Bediening beperken

Voor de projector zijn de volgende drie soorten functies voor het beperken van de bediening beschikbaar.

- Toetsvergrendeling**
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Lensvergrendeling**
Deze functie deactiveert alle knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking om een onjuiste lensafstelling te voorkomen nadat het juist is afgesteld.
- Toetsvergrendeling afstandsbediening**
Deze functie stelt alle toetsen buiten werking, behalve de hoofdtoetsen voor de basisbediening, om vergissingen te voorkomen.

Toetsvergrendeling


Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren. Zelfs als het bedieningspaneel is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening als gebruikelijk gebruiken.

- Voll. vergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

- 1** Druk tijdens het projecteren op de knop [⏻] op het bedieningspaneel om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven.



U kunt ook instellingen opgeven met **Toetsvergrendeling** in het configuratiemenu.

 **Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling** [pag.152](#)


- 2** Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



- 3** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

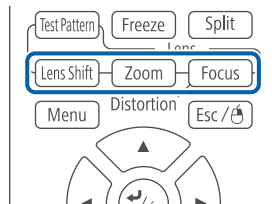


Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Gebruik de afstandsbediening om **Toetsvergrendeling** op **Uit** te zetten in het configuratiemenu.
☛ **Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling** [pag.152](#)
- Houd de []-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Lensvergrendeling

Deze functie vergrendelt de volgende knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking.

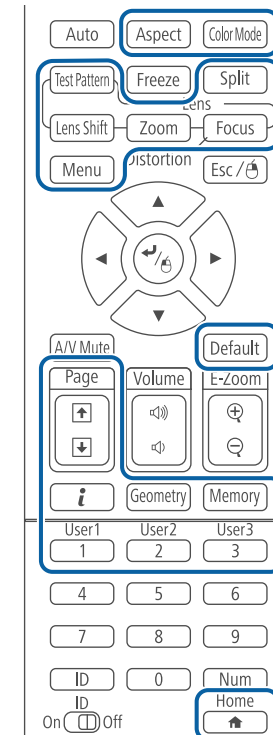



Stel de **Lensvergrendeling** in op **Aan** in het menu Configuratie.

☛ **Instellingen - Slotinstelling - Lensvergrendeling** [pag.152](#)

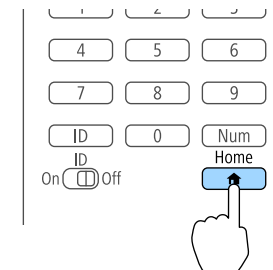
Toetsvergrendeling afstandsbediening

Deze functie vergrendelt de volgende toetsen op de afstandsbediening.



Telkens u de knop [] ongeveer 5 seconden ingedrukt houdt, wordt de toetsvergrendeling afstandsbediening in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening





Zelfs wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, blijven de volgende handelingen mogelijk.

- Terugzetten op de standaardinstelling van de Externe receiver-instelling
- De toetsvergrendeling van de afstandsbediening uitschakelen

Antidiefstal-/valpreventie

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:

☞ <http://www.kensington.com/>

- Installatiepunt van beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen. Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.

U kunt ook een veiligheidsdraad bevestigen om de projector en de plafondmontage vast te maken om te verhinderen dat ze vallen.



De projector gebruiken op een netwerk

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

U kunt beelden verzenden naar uw projector via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector, installeert u Epson iProjection vanaf de EPSON Projector Software CD-ROM (indien beschikbaar) of vanaf de website.

Epson iProjection-software stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker via een netwerk te projecteren. Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)" voor instructies.

Bekabelde netwerkinstellingen selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw bekabelde netwerk via de LAN-poort.

☞ "LAN-kabel aansluiten" [pag.54](#)

- 1** Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer de basisopties zoals nodig.

- **Projectornaam:** voer de projectornaam in die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector via een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord PJLink:** hiermee kunt u een wachtwoord instellen voor het gebruik van het PJLink-protocol voor projectorbediening. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord Remote:** Hiermee kunt u een authenticatiewachtwoord instellen voor het gebruik van de functie Remote in Epson Web Control als u de projector instelt of bedient. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; het standaard wachtwoord is **guest**.)
- **Wachtwoord webctrl:** Hiermee kunt u een authenticatiewachtwoord instellen voor het gebruik van de functie Webcontrole in Epson Web Control als u de projector instelt of bedient. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)

- **Moderatorwachtwoord:** Hiermee kunt u een verificatiewachtwoord instellen voor het gebruik van Epson iProjection wanneer u verbinding maakt met de projector als een moderator. Voer vier cijfers voor het wachtwoord in. (Er is geen standaard wachtwoord.)
- **Trefwoord projector:** hiermee kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om te verhinderen dat iemand anders in de kamer de projector kan gebruiken. U moet een weergegeven trefwoord invoeren met Epson iProjection om beelden te projecteren en gegevens te verzenden of te ontvangen.
- **Weergave zoekwoord:** hiermee kunt u een projectortrefwoord weergeven op het projectiescherm wanneer u verbindt met de projector via Epson iProjection.
- Via **LAN-info weergeven** kunt u het beeldschermformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 6** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



- 7** Wijs de IP-instellingen toe voor uw netwerk zoals dat nodig is.

- Als uw netwerk adressen automatisch toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Uit** te zetten. Voer dan het **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen**.

☞ "Menu Vast netwerk" [pag.167](#)



Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening en selecteer dan het cijfer dat u wilt invoeren op het weergegeven schermtoetsenbord. Druk op de knop [Enter] om te bevestigen.

- 8 Om te voorkomen dat het IP-adres wordt weergegeven op het LAN stand-byscherm en Startscherm, zet u de instelling **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 9 Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.
- 10 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
De instellingen voor het vaste netwerk zijn voltooid als u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.

[LAN]

Projectornaam :
SSID :
IP-adres  :
IP-adres «i» :
Trefwoord :

Event ID :

U kunt beelden verzenden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Hiervoor moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en dan uw projector en computer instellen voor draadloze projectie.

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.56](#)

U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.

Stel de tijd van de projector in voordat u het menu Netwerk configureert. Als de tijd niet is ingesteld, wordt het draadloos LAN mogelijk niet correct geconfigureerd.

☛ "De tijd instellen" [pag.45](#)

Na het installeren van de draadloze LAN-module en het instellen van de projector, installeert u de netwerksoftware vanaf de EPSON Projector Software CD-ROM (indien beschikbaar) of downloadt u de software zoals nodig. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en beheren van de draadloze projectie:

- Met de Epson iProjection (Windows/Mac)-software kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)" voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf mobiele iOS- of Android-apparaten.
U kunt Epson iProjection (iOS/Android) gratis downloaden uit de App Store of Google Play. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de App Store of Google Play, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.
- Met Epson iProjection (Chromebook) kunt u beelden projecteren vanaf een Chromebook.
U kunt Epson iProjection (Chromebook) gratis downloaden uit de Chrome Web Store. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de Chrome Web Store, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.

Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

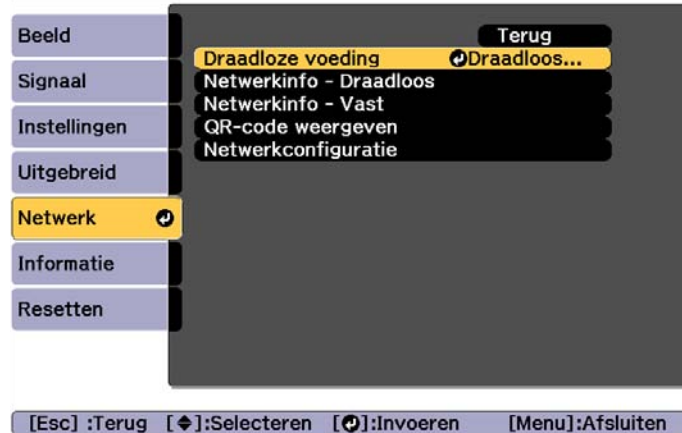
Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw draadloze netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de projector.

1 Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



3 Stel **Draadloze voeding** in op **Draadloos LAN Aan**.



4 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

5 Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



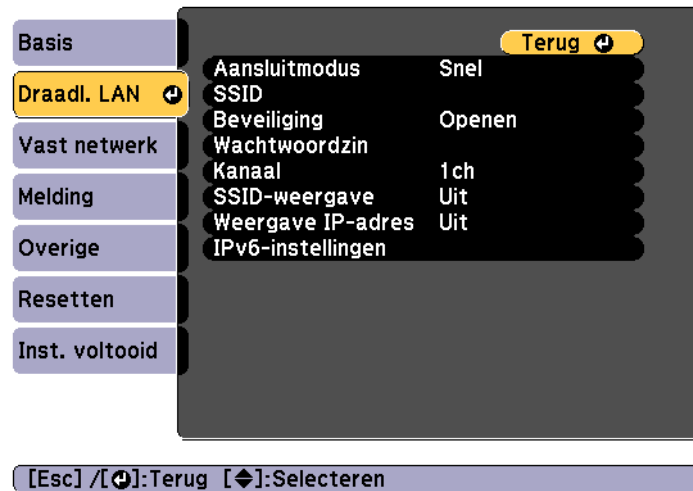
6 Selecteer de basisopties zoals nodig.

- **Projectornaam:** voer de projectornaam in die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector via een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord PjLink:** hiermee kunt u een wachtwoord instellen voor het gebruik van het PjLink-protocol voor projectorbediening. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord Remote:** Hiermee kunt u een authenticatiewachtwoord instellen voor het gebruik van de functie Remote in Epson Web Control als u de projector instelt of bedient. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; het standaard wachtwoord is **guest**.)
- **Wachtwoord webctrl:** Hiermee kunt u een authenticatiewachtwoord instellen voor het gebruik van de functie Webcontrole in Epson Web Control als u de projector instelt of bedient. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- **Moderatorwachtwoord:** Hiermee kunt u een verificatiewachtwoord instellen voor het gebruik van Epson iProjection wanneer u verbinding maakt met de projector als een moderator. Voer vier cijfers voor het wachtwoord in. (Er is geen standaard wachtwoord.)
- **Trefwoord projector:** hiermee kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om te verhinderen dat iemand anders in de kamer de projector kan gebruiken. Schakel "Trefwoord projector" in wanneer u de miniatuurweergave of de verzendfunctie gebruikt tussen de projector en de verbonden apparaten.
- **Weergave zoekwoord:** hiermee kunt u een projectortrefwoord weergeven op het projectiescherm wanneer u verbindt met de projector via Epson iProjection.
- Via **LAN-info weergeven** kunt u het beeldschermformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord om de naam en het wachtwoord in te voeren. Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

7 Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



8 Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- Met **Snel** kunt u direct verbinden met meerdere smartphones, tablets of computers via een draadloze communicatie.
- **Geavanceerd**: Hiermee kunt u via een draadloos LAN toegangspunt rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer.

9 Als u de verbindingsmodus **Geavanceerd** hebt geselecteerd, kiest u **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u wilt verbinden, te selecteren.



Als u de SSID handmatig wilt toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

10 Voor de verbindingsmodus **Geavanceerd**, wijst u de IP-instellingen toe voor uw netwerk, zoals nodig.

- Als uw netwerk adressen automatisch toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Uit** te zetten. Voer dan het **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen**.

☞ "Menu Draadl. LAN" [pag.163](#)

11 Om te voorkomen dat de SSID of het IP-adres wordt weergegeven op het LAN stand-byscherm en Startscherm, zet u de instelling **SSID-weergave** of de instelling **Weergave IP-adres** op **Uit**.

12 Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

- 13** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
De instellingen voor het vaste netwerk zijn voltooid als u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



Als u klaar bent met het maken van draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk selecteren op uw computer. Start dan de netwerksoftware om beelden te verzenden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Voordat u verbinding maakt met de projector, selecteert u het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Om toegang te krijgen tot de draadloze hulpprogramma's, dubbelklikt u op het netwerkpictogram in de Windows-taakbalk.
- 2** Wanneer u verbindt in de Geavanceerde verbindingsmodus, selecteert u de naam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt.
- 3** Klik op **Verbinden**.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

Voordat u verbinding maakt met de projector, selecteert u het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Klik in de menubalk bovenaan op het scherm op het AirPort-pictogram.
- 2** Wanneer u verbindt in de Geavanceerde verbindingsmodus, moet u zorgen dat AirPort is ingeschakeld en de naam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt, selecteren.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging instellen voor het gebruik van uw projector op een draadloos netwerk. Stel een van de volgende beveiligingsopties in volgens de instellingen die op uw netwerk zijn gebruikt:

- WPA2-PSK-beveiliging
- WPA2-EAP-beveiliging *
- WPA/WPA2-PSK-beveiliging *
- WPA/WPA2-EAP-beveiliging *

* Alleen beschikbaar voor de Geavanceerde verbindingsmodus.



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

1 Als u de WPA2-EAP- of WPA/WPA2-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.

☞ "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.137](#)

2 Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

4 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

5 Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



6 Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].



7 Selecteer de beveiligingsinstellingen in overeenstemming met uw netwerkinstellingen.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Selecteer **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Selecteer **EAP-instelling** en druk op [Enter].

8 Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling **EAP-type**.

9 Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].

- **Clientcertificaat** voor het type **PEAP-TLS** of **EAP-TLS**
- **CA-certificaat** voor het type **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** of **EAP-FAST**



U kunt ook de digitale certificaten registreren vanaf uw webbrowser. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☞ "Een certificaat instellen met een webbrowser" [pag.141](#)

10 Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].

11 Sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector (de installatiesectie van de draadloze LAN-module). Als de draadloze LAN-module al is geïnstalleerd op de projector, verwijdert u deze.

☞ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.56](#)

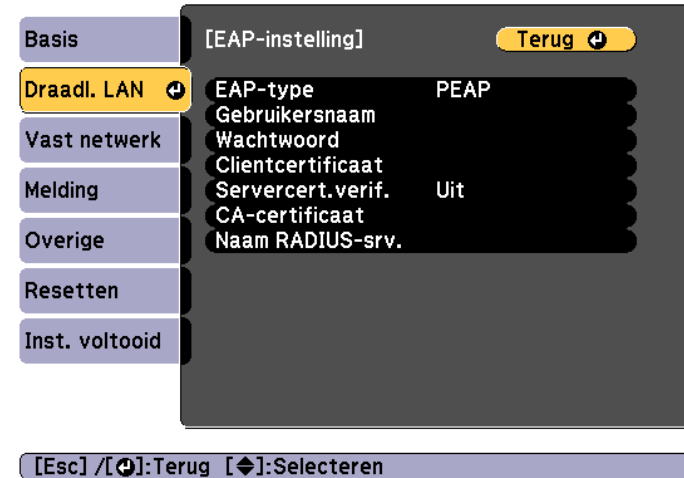
12 Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.

13 Selecteer het te importeren certificaat via de weergegeven lijst. Een bericht wordt weergegeven met de vraag het wachtwoord voor het certificaat in te voeren.

14 Voer een wachtwoord in en druk op [Enter].

Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

15 Selecteer uw EAP-instellingen zoals nodig.



- **Gebruikersnaam:** voer de gebruikersnaam in. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is gegeven, automatisch ingesteld.
- **Wachtwoord:** voer het wachtwoord in dat wordt gebruikt voor verificatie in **PEAP**, **EAP-FAST** en **LEAP**. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.
- Via **Servercert.verif.** kunt u selecteren of het servercertificaat al dan niet moet worden gecontroleerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
- Met **Naam RADIUS-srv.** kunt u de servernaam die moet worden gecontroleerd, invoeren.

- 16** Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Item	Uitleg
Indeling	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord *	U moet een wachtwoord instellen. Maximum 32 alfanumerieke tekens van één byte

CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Item	Uitleg
Indeling	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)"
[pag.225](#)

Een QR-code gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat

Na het opgeven van de draadloze netwerkinstellingen voor uw projector, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om een mobiel apparaat te verbinden via de Epson iProjection (iOS/Android)-app.




- Controleer of u de nieuwste versie van Epson iProjection hebt geïnstalleerd op uw apparaat (Epson iProjection V1.3.0 of later ondersteunt deze functie).
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden uit de App Store of Google Play. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de App Store of Google Play, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in de Snelle aansluitmodus, raden wij u aan beveiligingsinstellingen op te geven.

1 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.



- Als u de QR-code niet ziet, zet u de instelling **LAN-info weergeven** op **Tekst en QR-code** in het menu Netwerk van de projector.
 **Netwerk - Netwerkconfiguratie - LAN-info weergeven** [pag.162](#)
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de [Esc]-knop.
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op de [Enter]-knop om de code weer te geven.
- U kunt de QR-code ook weergeven door het pictogram te selecteren op het Startscherm.


2 Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

3

Lees de geprojecteerde QR-code met Epson iProjection om deze te verbinden met de projector.




Om de QR-code correct te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct naar het scherm kijkt en er dicht genoeg bij bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm bent, wordt de code mogelijk niet gelezen.

Wanneer verbinding is gemaakt, selecteert u het menu **Inhoud** onder  en selecteert u vervolgens het bestand dat u wilt projecteren.

Een USB-sleutel gebruiken om een Windows-computer te verbinden

U kunt uw USB-flashstation instellen als USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een Windows-computer met ondersteuning voor draadloos LAN. Via de USB-sleutel kunt u de draadloze netwerkinstellingen van een computer automatisch selecteren en uw presentatie draadloos projecteren.

- 1** Stel de USB-sleutel in met Epson iProjection (Windows). Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)" voor instructies.
- 2** Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd.
- 3** Schakel de projector in.
- 4** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening. Het LAN-stand-byscherm wordt weergegeven. Controleer of een SSID en IP-adres worden weergegeven.
- 5** Verwijder de draadloze LAN-module van de projector en stop de USB-sleutel in dezelfde poort als deze die wordt gebruikt voor de draadloze LAN-module.
 "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.56](#)
U ziet een geprojecteerd bericht dat het bijwerken van de netwerkinformatie is voltooid.
- 6** Verwijder de USB-sleutel.
Stop de draadloze LAN-module op nieuw in de projector.
- 7** Sluit de USB-sleutel aan op een USB-poort op uw computer.

- 8** Volg de instructies op het scherm om de benodigde toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U hebt beheerdersbevoegdheden nodig om de software te installeren.
- Als deze niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector. Als dat niet verschijnt, drukt u op de [LAN]-knop op de afstandsbediening van uw projector of start u de computer opnieuw op.

- 9** Start uw presentatie.

- 10** Wanneer u de draadloze projectie hebt voltooid, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de Windows-taakbalk en verwijdt u vervolgens de USB-sleutel van uw computer.



U moet mogelijk uw computer opnieuw opstarten om uw draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en de webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

☛ **Netwerk - Netwerkconfiguratie - Overige - Beveiligde HTTP** [pag.169](#)

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat aan en staat deze communicatie toe. Omdat het zelfondertekende certificaat de betrouwbaarheid van de server niet kan controleren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing voorkomt geen communicatie.

Een webservercertificaat importeren via de menu's

U kunt uw webservercertificaat maken en dit importeren met de projectormenu's en een USB-flashstation.



U kunt ook de digitale certificaten registreren vanaf uw webbrowser. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ [pag.141](#)

- 1** Als u de WPA2-EAP- of WPA/WPA2-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
☛ "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.141](#)
- 2** Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 6** Selecteer **Aan** als de instelling **Beveiligde HTTP**.

- 7** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].

- 8** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].

- 9** Sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector (de installatiesectie van de draadloze LAN-module).
Als de draadloze LAN-module al is geïnstalleerd op de projector, verwijdert u deze.

☞ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.56](#)

- 10** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.

- 11** Selecteer het te importeren certificaat via de weergegeven lijst.
Een bericht wordt weergegeven met de vraag het wachtwoord voor het certificaat in te voeren.

- 12** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter].

Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Item	Uitleg
Indeling	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord *	U moet een wachtwoord instellen. Maximum 32 alfanumerieke tekens van één byte

* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.

☞ "Een certificaat instellen met een webbrowser" [pag.141](#)

Een certificaat instellen met een webbrowser

U kunt een elektronisch certificaat gebruiken als beveiligingsinstelling voor de projector.



U kunt het elektronisch certificaat installeren vanaf het menu Netwerk van de projector. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☞ "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" [pag.135](#)

- 1** Bereid een certificaat voor dat wordt ondersteund door de projector.
- 2** Zorg dat de projector is ingeschakeld.
- 3** Start de webbrowser op de computer of het mobiele apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4** Voer het IP-adres van de projector in het adresinvoervak van de browser in om te verbinden met het scherm Epson Web Control.
Het scherm Epson Web Control wordt weergegeven.

- 5** Selecteer **Geavanceerd**.



U moet aanmelden om het scherm Geavanceerd te kunnen weergeven. Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. (De gebruikersnaam is EPSONWEB en het standaard wachtwoord is admin.)

- 6** Selecteer **Certificaat** onder **Netwerk**.
- 7** Klik op de knop **Bestand kiezen** en selecteer het certificaatbestand.
- 8** Geef het wachtwoord op in het vak **Wachtwoord** en klik dan op **Verzenden**.

- 9** Wanneer de instellingen zijn voltooid, klikt u op **Toepassen**.



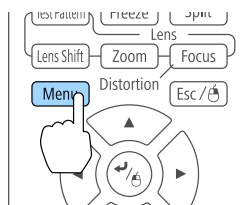
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratieen de daarin opgenomen functies.

In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie.

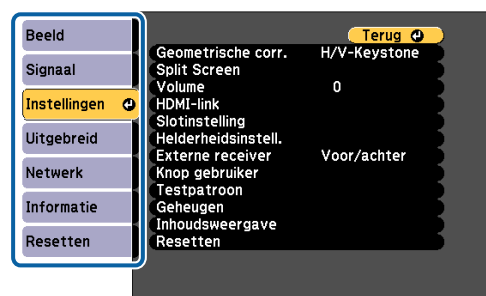
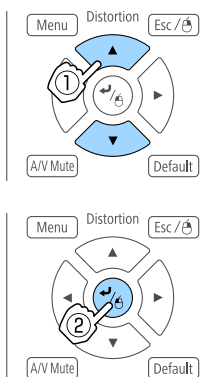
Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

1 Open het Configuratie.



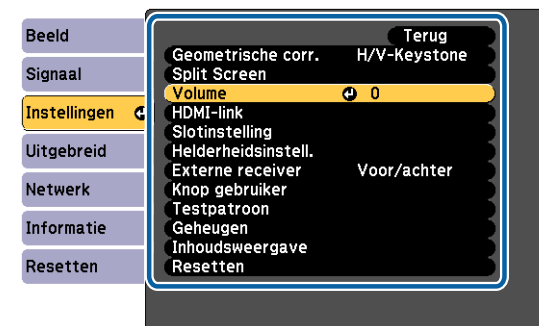
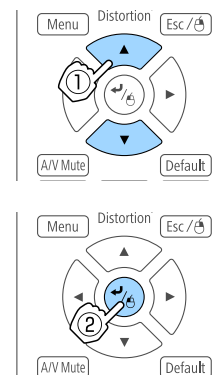
[Esc] / [Exit]: Terug [Selecteren] [Menu]: Afsluiten

2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



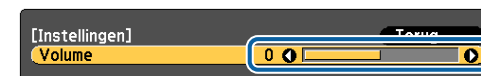
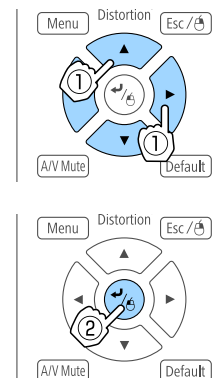
[Esc] / [Exit]: Terug [Selecteren] [Menu]: Afsluiten

3 Selecteer een item uit een submenu.



[Esc]: Terug [Selecteren] [Invoeren] [Menu]: Afsluiten

4 Wijzig de instellingen.



[Esc]: Terug [Select.] [Inst.] [Menu]: Afsl.





Als "[Default]: Resetten" wordt weergegeven in de informatiebalk onder het menu en u op de knop [Default] op de afstandsbediening drukt, worden de instellingen teruggezet naar hun standaardwaarden.

5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Tabel van het configuratiemenu.

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.148	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Natuurlijk, Cinema, BT.709, DICOM SIM, Multiprojectie
	Helderheid	0 tot 100
	Contrast	0 tot 100
	Kleurverzadiging	0 tot 100
	Tint	0 tot 100
	Scherpte	Standard, Thin Line Enhancement, Dikke lijnen verbet.
	Witbalans	Kleurtemperatuur, G-M-correctie, Verschuiving R, Verschuiving G, Verschuiving B, Versterking R, Versterking G, Versterking B
	Beeldverbetering	4K verbetering, Vooringest. Beeldst., Frame-interpolatie, Deinterlacing, Ruisvermindering, MPEG ruisonderdrukking, Super-resolution, Detailverbetering, Resetten
Menu Signaal  pag.150	Geavanceerd	Gamma, RGBCMY
	Lichtbronbeheer	Lichtbronbeheer, Dynamisch contrast, Licht-uit-beheer
	Resolutie	Automatisch, Breed, Normaal en Handmatig
	Hoogte-breedte	Automatisch, Normaal, 4:3, 16:9, Volledig, H-zoom, V-zoom, Bronformaat



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Tracking	-
	Sync.	0 tot 31
	Positie	-128 tot 127
	Autom. configuratie	Aan, Uit
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Wissen	Boven, Onder, Linksen Rechts
	Geavanceerd	Videobereik, Ingangssignaal, BNC Sync. beëindig., EDID, DDC-buffer
	Schaal	Schaal, Schaalmodus, Verticaal schalen, Horizontaal schalen, Uitsnede-aanpassing, Uitsnede-bereik
Menu Instellingen  pag.152	Geometrische corr.	Uit, H/V-Keystone, Quick Corner, Gebogen oppervlak, Hoekmuur, Puntcorrectie, Geheugen
	Split Screen	-
	Volume	0 tot 20
	HDMI-link	Apparaatverbindingen, HDMI-link, Audiuitvoerapparaat, Link aan, Link uit, HDMI Buffer
	Slotinstelling	Toetsvergrendeling, Lensvergrendeling
	Helderheidsinstell.	Lichtmodus, Helderheidsniveau, Constante modus, Geschat resterend
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Knop gebruiker 1, Knop gebruiker 2 en Knop gebruiker 3



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Testpatroon	Standaard, Kruislijnen, Kruislijnen R, Kruislijnen G, Kruislijnen B, Kleurbalken V, Kleurbalken H, Grijs tinten, Grijs balken V, Grijs balken H, Schaakbord 1, Schaakbord 2, Wit, Zwart, Beeldkader
	Geheugen	Geheugen, Lenspositie, Geometrische corr.
	Inhoudsweergave	Inhoudsweergave, Overlay-effect, USB-viewer
Menu Uitgebreid  pag.155	Startscherm	Startscherm auto weerg, Aangepaste functie 1, Aangepaste functie 2
	Weergeven	Menu Positie, Berichtpositie, Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, Stand-bybevestiging, Melding luchtfilter, Scherm, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, OSD-rotatie
	Gebruikerslogo	Instelling starten, Resetten
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Hoogtemodus, Autom. bron zoeken, Autom. inschakeling, Opstartbron, AV-dempinstellingen, Geavanceerd, Datum & tijd, Kalibratie lens
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Monitor Uit en Audio-instellingen
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	HDBaseT	Bediening&communicatie, Extron XTP
	Multiprojectie	Projector-id, Kantelen, Geometrische corr., Randoverlapping, Zwartniveau, Schaal, Kleurmodus, Helderheidsinstell., Kleurmatching, Kleurgelijkheid, Resetten
	Instellingen rooster	-
	Taal	27 talen
Menu Informatie  pag.171	Beamerinfo	Totale gebruikstijd, Bedrijfsuren, Bron, Ingangssignaal, Resolutie, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Status, Serienummer, Lenstype, Event ID, HDBaseT-signaalniv.
	Info licht	Uren licht, Geschat resterend
	Versie	Main, Video2, Sub, Sub2, HDMI, HDBaseT, HDBaseT2
	Statusinfo	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Info tijdel.wrsch.	-
	Gesch. aan/uit	-
Menu Resetten  pag.172	Reset alle geheugens	-
	Vernieuwingsmodus	Timer, Bericht, Start
	Kalibratie licht	Nu uitvoeren, Periodiek uitvoeren, Instellingen rooster, Laatste uitvoering
	Alle standaardw.	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Al. reset (std. fabr. inst.)	Al. reset (std. fabr. inst.), Wachtwoord

Menu Network

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.162	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord Remote	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Moderatorwachtwoord	-
	Trefwoord projector	Aan, Uit
	Weergave zoekwoord	Aan, Uit
	LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst
Menu Draadl. LAN  pag.163	Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd
	Toegangspunt zoeken	-
	SSID	-
	Beveiliging	Openen, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Wachtwoordzin	-
	EAP-instelling	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	IP-instellingen	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID-weergave	Aan, Uit
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
	IPv6-instellingen	IPv6, Autom. configuratie, Gebruik tijdelijk adres
Menu Vast netwerk  pag.167	IP-instellingen	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
	IPv6-instellingen	IPv6, Autom. configuratie, Gebruik tijdelijk adres
Menu Melding  pag.169	E-mailmelding	Aan, Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Van	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2, Instelling adres 3	E-mailadres, Geen signaal, Systeemfout, Laserfout, Fout: hoge temp., Fout: luchtfilter, Waarschuwing: laser, Waarsch.: hoge temp., Waarsch.: luchtfilt., Melding luchtfilter, Const. helder. Eind
	SNMP	Aan, Uit
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Community Name	-
	PJLink-melding	Aan, Uit
	Gemeld IP-adres	-
Menu Overige ☛ pag.169	Beveiligde HTTP	Aan, Uit
	Webservercertificaat	-
	Gateway met prioriteit	Vast netwerk, Draadloos LAN
	AMX Device Discovery	Aan, Uit
	Crestron Connected	Aan, Uit
	Message Broadcasting	Aan, Uit

Menu Beeld


De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. Ingestelde gegevens worden opgeslagen voor elke kleurmodus.



☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.63](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.80
Helderheid	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Standaard: Stel hier de scherpte van het beeld in. Dunne lijnen verbet.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textielpatronen verbeterd. Dikke lijnen verbet.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.

Submenu	Functie
Witbalans	<p>U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in.</p> <p>Kleurtemperatuur: U kunt de algemene tint van het beeld aanpassen binnen een bereik van 3200K tot 10000K. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. Wanneer Kleurmodus is ingesteld op Dynamisch, kan de ingestelde Kleurtemperatuur verschillen van de eigenlijke Kleurtemperatuur van het licht van de projector. Gebruik dit menu als richtlijn.</p> <p>G-M-correctie: De kleurtoon wordt rood getint wanneer deze is ingesteld op een negatieve waarde en groen indien ingesteld op een positieve waarde.</p> <p>Verschuiving R/G/B, Versterking R/G/B: u kunt de verschuiving en versterking van elke kleur R (rood), G (groen) en B (blauw) afzonderlijk aanpassen.</p>

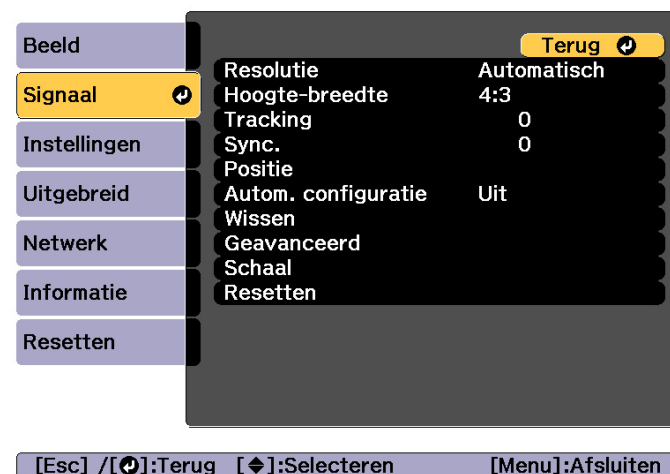
Submenu	Functie
Beeldverbetering	<p>U kunt de beeldresolutie aanpassen.</p> <p> "Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)" pag.87</p> <p>4K verbetering*: (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U) U kunt projecteren op een verdubbelde resolutie.</p> <p>Voorinst. Beeldst.: U kunt op basis van het geprojecteerde beeld vanuit vijf voorinstellingen de optimale instelling selecteren.</p> <p>Frame-interpolatie: U kunt snel bewegende beelden vloeiend weergeven door tussen de oorspronkelijke frames (samenstellende beeldjes) tussenbeeldjes te laten produceren.</p> <p>Deinterlacing: (alleen wanneer het ingangssignaal 480i, 576i of 1080i is) U kunt interlacesignalen omzetten in progressieve signalen. (IP-conversie)</p> <p>Uit is ideaal voor beelden met veel beweging, Video voor algemene videobeelden en Film/Auto voor films, computergraphics en animatie.</p> <p>Ruisvermindering: U kunt in progressieve beelden de ruwheid gladder maken.</p> <p>MPEG ruisonderdrukking: U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films.</p> <p>Super-resolution: Om een scherp beeld weer te geven, kunt u de onscherpte verminderen die wordt gemaakt op de rand wanneer de resolutie van het beeldsignaal wordt opgeschaald en geprojecteerd.</p> <p>Detailverbetering: U kunt het contrast van de details in een afbeelding verbeteren.</p> <p>Resetten: Stelt de geselecteerde voorinstelling opnieuw in naar de standaardwaarden.</p>


Submenu	Functie
Geavanceerd	<p>U kunt aanpassingen maken door middel van de volgende items.</p> <p>Gamma: u kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van de geprojecteerde grafiek.</p> <p>RGBCMY: U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.</p>
Lichtbronbeheer	<p>Lichtbronbeheer: Selecteer de lichtbronbewerkingen volgens het beeldsignaal.</p> <p> "De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen" pag.83</p> <p>Dynamisch contrast: (Dit kan alleen worden ingesteld als Lichtbronbeheer is ingesteld op Dynamisch contrast) Past automatisch de hoeveelheid licht aan wanneer wordt geprojecteerd volgens de helderheid van het beeld.</p> <p>Licht-uit-beheer: (Dit kan alleen worden ingesteld als Lichtbronbeheer is ingesteld op Licht-uit-beheer) Schakelt het licht automatisch uit nadat de ingesteld tijd is verstreken op het opgegeven videoniveau.</p>
Resetten	<p>Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p> "Menu Resetten" pag.172</p>

* Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Hoogte-breedte** is ingesteld op **Bronformaat**.

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.



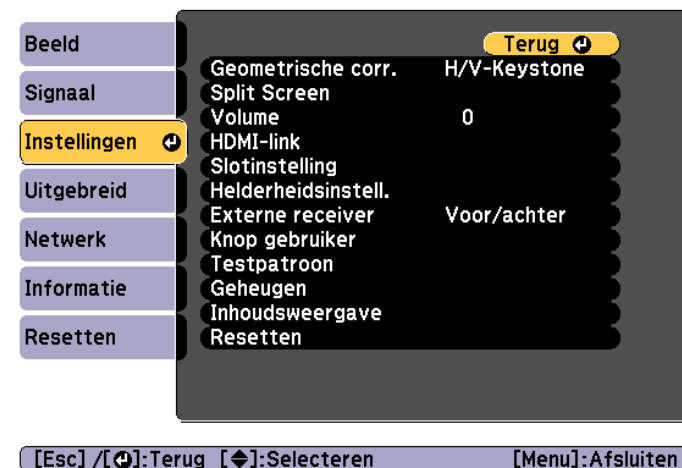
Submenu	Functie
Resolutie	<p>(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.)</p> <p>Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.</p> <p>Handmatig maakt het mogelijk om zelf de resolutie op te geven. Dit is ideaal als de aangesloten computer niet vast staat.</p>
Hoogte-breedte	<p>U kunt de volgende hoogte-breedteverhouding instellen voor geprojecteerde beelden.</p> <p> "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84</p>




Submenu	Functie
Tracking	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Autom. configuratie	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Overscannen	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op 4% of 8% . Als Automatisch is ingesteld, dan vindt automatische aanpassing volgens het ingangssignaal plaats.
Wissen	U kunt beelden in het ingestelde gebied verbergen. Gebruik de knoppen [◀] [▶] om het gebied aan te passen. U kunt aanpassen door een combinatie te gebruiken van Boven , Onder , Linksen Rechts . U kunt het geprojecteerde beeld in elke richting tot de helft verbergen (behalve voor één pixel).



Submenu	Functie
Geavanceerd	<p>U kunt instellen door te kiezen voor de volgende items.</p> <p>Videobereik: Selecteer het videobereik van het ingangssignaal van de HDMI-poort, DVI-D-poort of HDBaseT-poort. Als het helderheidsbereik 16 tot 235 is, selecteert u Beperkt (16-235) en als het 0 tot 255 is, selecteert u Volledig (0-255).</p> <p>Ingangssignaal: Selecteer een ingangssignaal vanaf de Computer-poort of BNC-poort. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <p>BNC Sync. beëindig.: Stel het eindproces in voor signalen van de BNC In-poort. Meestal staat deze functie op Uit. Stel in op Aan bij analoge (75Ω) beëindiging zoals voor schakelapparatuur noodzakelijk is.</p> <p>EDID: (Wordt weergegeven wanneer de huidige bron HDMI, HDBaseT of DVI-D) Geef instellingen op die verwant zijn met EDID. Zelfs in installaties met meerdere schermen met verschillende resoluties, kunt u de EDID van de huidige bron schakelen en de EDID uniform maken op de schermen door dezelfde EDID in te stellen als het standaardscherm.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voorinstelde EDID: Selecteer de optimale instelling uit de voorinstellingen. Wijzig, indien nodig, de voorinstellingen van het submenu voor Resolutie, Vernieuwingssnelh. en

Submenu	Functie
	<p>Kleurdiepte indien nodig. Selecteer Instellingen en druk dan op de knop [↵].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Resolutie: Selecteer uit de weergegeven resoluties. • Vernieuwingssnelh.: Selecteer uit de weergegeven vernieuwingssnelheden. • Kleurdiepte: Selecteer de maximale limiet voor kleurdiepte die wordt ondersteund door de projector. Als u 12bit selecteert, ondersteunen de geprojecteerde beelden tot 12 bits. • Resetten: Hier kunt u alle aanpassingswaarden voor EDID herstellen naar hun standaardwaarden. <p>DDC-buffer: (Wordt weergegeven wanneer de huidige bron HDMI of DVI-D is) Als u dit op Aan zet, kunt u soms de beelden verbeteren die niet correct worden weergegeven vanaf apparaten die zijn aangesloten met een HDMI- of DVI-verlengkabel.</p>
Schaal	<p>Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan het bereik bij van het beeld van elke projector.</p> <p>☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.101</p>
Resetten	<p>U kunt hier alle instellingwaarden in het menu Signaal terugzetten op hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal en EDID.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.172</p>

Menu Instellingen



Submenu	Functie
Geometrische corr.	<p>U kunt vervorming corrigeren.</p> <p> "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.66</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: Annuleert tijdelijk de geometrische correctie. • H/V-Keystone: Past V-Keystone, V-balans, H-Keystone en H-balans aan om verticale en horizontale keystone-vervorming te corrigeren. • Quick Corner: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. • Gebogen oppervlak: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. • Hoekmuur: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken. • Puntcorrectie: Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het geselecteerde kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen. • Geheugen: U kunt de aanpassingswaarde van de geometrische correctie opslaan en laden wanneer dat nodig is.  "Geheugenfunctie" pag.116
Split Screen	<p>U kunt het scherm in twee schermen splitsen.</p> <p> "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.104</p>
Volume	<p>U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.</p>

Submenu	Functie
HDMI-link	<p>Stelt HDMI-link in.</p> <p>Apparaatverbindingen: Toont een lijst van de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort.</p> <p>HDMI-link Schakelt de HDMI-link in of uit.</p> <p>Audiouitvoerapparaat: Wanneer de projector is aangesloten op een AV-versterker, selecteert u of u audio wilt uitvoeren via de externe luidsprekers die zijn aangesloten op de projector of vanaf de luidsprekers van de AV-versterker.</p> <p>Link aan: stel de bewerking in die moet worden uitgevoerd wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectioneel: Schakelt het aangesloten apparaat in wanneer de projector is ingeschakeld of schakelt de projector in wanneer het aangesloten apparaat wordt ingeschakeld. • Aangesloten apparaat→PJ: Schakelt de projector in wanneer het aangesloten apparaat wordt ingeschakeld. • PJ→Aangesloten apparaat: Schakelt het aangesloten apparaat in wanneer de projector wordt ingeschakeld. <p>Link uit: Stelt in of het aangesloten apparaat moet worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.</p> <p>HDMI Buffer: Als HDMI-link niet goed werkt, kan het wijzigen van deze instelling de verbindingbewerkingen verbeteren.</p>
Slotinstelling	<p>Toetsvergrendeling: U kunt dit gebruiken om de bediening van het bedieningspaneel van de projector te beperken.  "Toetsvergrendeling" pag.124</p> <p>Lensvergrendeling: Wanneer dit is ingesteld op Aan, dan zijn de bedieningsknoppen [Lens Shift], [Zoom] en [Focus] op de afstandsbediening uitgeschakeld.  "Lensvergrendeling" pag.125</p>

Submenu	Functie
Helderheidsinstell.	<p>Lichtmodus: Stel de helderheid in voor de lichtbron.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur. • Middel: Het geluid van de ventilator is luider dan wanneer Stil is geselecteerd, maar vermindert de helderheid niet evenveel. Dit stelt de helderheid in op 85%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur. • Stil: Selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur. • Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 30.000 uur. • Aangepast: Selecteer dit om het helderheidsniveau in te stellen binnen een bereik van 30 tot 100%. <p>Helderheidsniveau: (Alleen beschikbaar wanneer Lichtmodus is ingesteld op Aangepast) Stelt de helderheid voor de lichtbron in.</p> <p>Constance modus: (Alleen beschikbaar wanneer Lichtmodus is ingesteld op Aangepast) Wanneer dit is ingesteld op Aan, wordt de helderheid van de lichtbron als ingesteld in Helderheidsniveau op het huidige niveau onderhouden. Wanneer Constance modus is ingesteld op Aan, kunt u de instellingen voor Lichtmodus en Helderheidsniveau.</p> <p>☛ "De helderheid instellen" pag.80</p> <p>Geschat resterend: Wanneer Constance modus is ingesteld op Aan, geeft dit aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden.</p> <p>☛ "Richtlijn voor Geschat resterend" pag.81</p>

Submenu	Functie
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
Knop gebruiker	<p>Selecteer in het menu Configuratie de regels die u wilt toewijzen aan de knop [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening. De volgende items kunnen worden toegewezen.</p> <p>Lichtmodus, Multiprojectie, Resolutie, Weergave op scherm, QR-code weergeven, Beeldverbetering, Frame-interpolatie, Koppelingmenu, Inhoudsweergave, USB (USB wordt alleen ingeschakeld wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Aan.)</p>
Testpatroon	<p>U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert.</p> <p>☛ "Het testpatroon weergeven" pag.33</p>
Geheugen	<p>Voer handelingen uit en geef instellingen op voor de geheugenfunctie.</p> <p>☛ "Geheugenfunctie" pag.116</p>
Inhoudsweergave	<p>Inhoudsweergave: Wanneer dit is ingesteld op Aan, kunt u afspeellijsten afspelen die zijn gemaakt in Epson Projector Content Manager.</p> <p>Overlay-effect*: Voegt kleur en vormdecoraties toe aan de beeld. (Dit wordt alleen ingeschakeld als Inhoudsweergave is ingesteld op Aan.)</p> <p>USB-viewer: Speelt afspeellijsten af die zijn opgeslagen op een USB-flashapparaat. (Dit wordt alleen ingeschakeld als Inhoudsweergave is ingesteld op Aan.)</p>

Submenu	Functie
Resetten	<p>U kunt alle aanpassingswaarden in het menu Instellingen resetten naar hun standaardwaarden, behalve voor Audiouitvoerapparaat, Link aan, Link uit, HDMI Buffer, Knop gebruiker, Geheugen, Inhoudsweergave.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.172</p>

* Dit kan niet worden ingesteld als **Randoverlapping** is ingesteld op **Aan**.

Menu Uitgebreid




Submenu	Functie
Startscherm	<p>Startscherm auto weerg: Wanneer dit is ingesteld op Aan, dan wordt het Startscherm weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. Het Startscherm wordt niet weergegeven wanneer de geselecteerde bron een beeldsignaal heeft wanneer de projector wordt aangezet.</p> <p>Aangepaste functie 1, Aangepaste functie 2: Selecteer de functies die moeten worden toegewezen aan het Startscherm vanuit de volgende vijf functies. Netwerkinstellingen, Informatie, Beeldverbetering, Frame-interpolatie, Split Screen</p>


Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Menu Positie: Selecteer de positie om het menu op het geprojecteerde scherm weer te geven.</p> <p>Berichtpositie: Selecteer de positie om het bericht op het geprojecteerde scherm weer te geven.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte wordt gewijzigd, berichten als er geen signaal wordt ontvangen en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*: U kunt hier de schermachtergrond instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen beeldsignaal beschikbaar.</p> <p>Opstartscherm*: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven wanneer u de projector inschakelt.</p> <p>Stand-bybevestiging: als dit is ingesteld op Uit, kunt u de voeding uitschakelen door eenmaal op de knop [⏻] te drukken.</p> <p>Melding luchtfilter: U kunt instellen of Melding luchtfilter wel of niet (Aan/Uit) moet worden ingeschakeld. Als dit is ingesteld op Aan en er wordt een verstopping in het luchtfilter geconstateerd, dan wordt het bericht weergegeven op het scherm.</p> <p>Scherm: (Deze instelling is niet beschikbaar bij het projecteren van beeld van een computer via een netwerk.) Stel de hoogte-breedteverhouding en positie van het geprojecteerde scherm in volgens het scherm dat u gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" pag.32</p> <p>Paneeluitlijning: Hiermee corrigeert u een verkeerde uitlijning (rood en blauw) op het scherm. ☛ "Paneeluitlijning" pag.220</p> <p>Kleurgelijkheid: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan. ☛ "Kleurgelijkheid" pag.222</p>


Submenu	Functie
	OSD-rotatie: Roteert de menurichting over 90° graden.
Gebruikerslogo *	<p>U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz.</p> <p>☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.110</p>
Projectie	<p>Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd.</p> <p>Voorkant, Voor/boven, Achterkant, Achter/boven</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven</p>

Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: Als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p>Suimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Suimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Hoogtemodus: Stel dit in op Aan als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.</p> <p>Autom. bron zoeken: Ingesteld op Aan om een beeldsignaal van een andere bron automatisch te detecteren en het beeld te projecteren wanneer er geen beeldsignaal is van de huidige bron.</p> <p>Autom. inschakeling: Wanneer dit is ingesteld op Computer of BNC, dan wordt de projector ingeschakeld wanneer signalen worden ontvangen van de Computer-poort of BNC-poort, zelfs wanneer de projector in stand-by staat.</p> <p>Opstartbron: Selecteer de bron die u wilt projecteren wanneer de projector is ingesteld in de modus Inhoudsweergave.</p> <p>AV-dempinstellingen: Voer de instellingen uit die gerelateerd zijn aan A/V dempen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Infaden: Geef het aantal seconden aan voor de fade-in bij de weergave van een beeld. • Uitfaden: Geef het aantal seconden voor de fade-out bij het verbergen van een beeld. • Timer A/V dempen: Wanneer dit is ingesteld op Aan, dan wordt de projector automatisch uitgeschakeld, als er

Submenu	Functie
	<p>geen handelingen worden uitgevoerd gedurende ongeveer 2 uur nadat A/V dempen is geactiveerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A/V dempen vrijgeven: Wanneer dit is ingesteld op A/V dempen, kunt u alleen A/V dempen uitschakelen door te drukken op de knop [A/V Mute] (of door een A/V dempen Uit opdracht te geven). Als deze optie is ingesteld op Elke, wordt A/V dempen uitgeschakeld zodra een handeling wordt verricht op de projector. <p> "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.107</p> <p>Geavanceerd: De volgende items kunnen worden ingesteld.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toon: Als deze optie op Aan staat, zal de bevestigingszoemer gaan om u te laten weten dat de stroom wordt in- of uitgeschakeld of dat de afkoelperiode is afgelopen. • Indicatoren: Wanneer dit is ingesteld op Uit, dan worden de indicatielampjes van de projector uitgeschakeld, met uitzondering van afwijkingen of waarschuwingen. • Opslagbest.logboek: Stelt in waar u de bewerkingslogboeken voor de projector wilt opslaan. Selecteer USB- en intern geheugen om de logboeken op te slaan op het USB-flashstation dat is aangesloten op de USB-A-poort van de projector. Logboeken worden opgeslagen als tekstbestanden (.log) op het USB-flashstation. <p>De volgende logboeken worden opgeslagen.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Foutinformatie - Laserinformatie - Temperatuurlogboeken - Bewerkingslogboeken <ul style="list-style-type: none"> • Batchconf. bereik: Selecteer Alles om alle menuinstellingen te kopiëren met de batchinstellingsfunctie. Selecteer Beperkt dit als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren. <ul style="list-style-type: none"> - EDID van het menu Signaal

Submenu	Functie
	<p>- Menu Netwerk</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lenstype: Bij gebruik van de volgende lens, selecteert u het modelnummer van de lens. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Datum & tijd: Hiermee stelt u de systeemtijd van de projector in. ☛ "De tijd instellen" pag.45</p> <p>Kalibratie lens: Verkrijgt informatie over de lens die is geïnstalleerd bij de projector.</p>
A/V-instellingen	<p>A/V-uitvoer: Stel dit in op Altijd als u audio en foto's op een extern apparaat wilt weergeven, zelfs wanneer de projector stand-by staat.</p> <p>Monitor Uit: Selecteer de uitvoer naar een externe monitor wanneer de projector in stand-by staat. Als deze optie is ingesteld op Automatisch, worden analoge RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang uitgevoerd, afhankelijk van de bron die was geselecteerd toen de projector werd uitgeschakeld.</p> <p>Audio-instellingen: Voer de volgende instellingen voor het geluid uit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audio-uitvoer: Selecteer de audio die moet uitgevoerd worden wanneer beelden vanaf de Computer-poort, BNC-poort of DVI-D-poort worden geprojecteerd. Wanneer ingesteld op Automatisch, wordt audio uitgevoerd vanaf de audio-ingang die overeenkomt met elke beeldingangspoort. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.49 • HDMI-audio-uitvoer: Selecteer de audiobron wanneer u beeld projecteert via de HDMI-ingang. Als u HDMI selecteert, wordt het geluid voor het beeld ongewijzigd uitgevoerd. Als u Audio3 selecteert, wordt het geluid van de Audio3-ingang uitgevoerd.

Submenu	Functie
Stand-by modus	<p>Als u de Communicatie aan instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by modus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • De projector controleren en beheren via het netwerk. • Beeld en geluid uitvoeren naar een extern apparaat. (Alleen als A/V-uitvoer op Altijd staat.) • Communicatie via de HDBaseT-poort is ingeschakeld. (Alleen als Bediening&communicatie op Aan staat.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Wanneer u de beamer bewaakt of beheert via het draadloze LAN, stelt u Aansluitmodus in op Geavanceerd.</p> <p>☛ Netwerk - Draadl. LAN - Aansluitmodus pag.163</p> </div>

Submenu	Functie
HDBaseT	<p>Bediening&communicatie: (dit kan niet worden ingesteld wanneer Extron XTP is ingesteld op Aan.) Wanneer dit is ingesteld op Aan, worden zowel ethernetcommunicatie, seriële communicatie als afstandsbediening via de HDBaseT-zender die is aangesloten op de HDBaseT-poort, ingeschakeld.</p> <p>Extron XTP: Stel dit in op Aan wanneer u de Extron XTP-zender of schakelaar aansluit op de HDBaseT-aansluiting. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer Bediening&communicatie of Extron XTP is ingesteld op Aan, dan wordt Stand-by modus automatisch ingesteld op Communicatie aan. • Wanneer Bediening&communicatie of Extron XTP is ingesteld op Aan, dan worden de LAN-poort, RS-232-poort en Remote-poort van de projector uitgeschakeld. • Wanneer Extron XTP is ingesteld op Aan, kan de ventilator draaien in stand-bymodus. Dit is echter niet abnormaal. </div>

Submenu	Functie
Multiprojectie	<p>Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren.</p> <p>☛ "Multiprojectie" pag.94</p> <p>Projector-id: Hiermee stelt u de id in op een waarde van 01 t/m 30. Uit geeft aan dat er geen id is ingesteld.</p> <p>☛ "Id-instellingen" pag.43</p> <p>Kantelen: Stel het aantal split screens en posities van elk geprojecteerde beeld in.</p> <p>☛ "Delen" pag.94</p> <p>Geometrische corr.: Corrigeert vervorming in het geprojecteerde beeld.</p> <p>☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.66</p> <p>Randoverlapping: Corrigeert de rand tussen meerdere beelden voor een naadloze beeldweergave.</p> <p>☛ "Randoverlapping" pag.95</p> <p>Zwartniveau: Hiermee corrigeert u het verschil in helderheid en kleurtoon voor delen waar het beeld overlapt en delen waar het beeld niet overlapt.</p> <p>☛ "Zwartniveau" pag.97</p> <p>Schaal: Als u één beeld projecteert met meerdere beamers, stel dan het bereik bij van het beeld van elke beamer.</p> <p>☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.101</p> <p>Kleurmodus: Selecteer de geschikte kleurmodus in overeenstemming met het type beeld en de omgeving. Selecteer dezelfde kleurmodus voor alle projectors.</p> <p>Helderheidsinstell.: Stel de helderheid in voor de lichtbron.</p> <p>☛ "De helderheid instellen" pag.80</p> <p>Kleurmatching: Corrigeert de verschillen in de tint en helderheid tussen beelden.</p> <p>☛ "Kleurmatching" pag.101</p> <p>Kleurgelijkheid: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.</p> <p>☛ "Kleurgelijkheid" pag.222</p>

Submenu	Functie
	Resetten: Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Multiprojectie herstellen naar hun standaardwaarden.
Instellingen rooster	U kunt een tijdschema instellen zodat bepaalde functies op de geplande tijd worden uitgevoerd. ☛ "Werken met schema's" pag.118
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet. Schermtyp, Schermpositie, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, Projectie, Hoogtemodus, Autom. bron zoeken, A/V dempen vrijgeven, Lenstype, Datum & tijd, Kalibratie lens, A/V-uitvoer, Monitor Uit, Stand-by modus, Bediening&communicatie, Extron XTP, Projector-id, Kantelen, Randoverlapping, Zwartniveau, Schaal, Kleurmodus, Helderheidsinstell., Kleurmatching, Taal U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.172

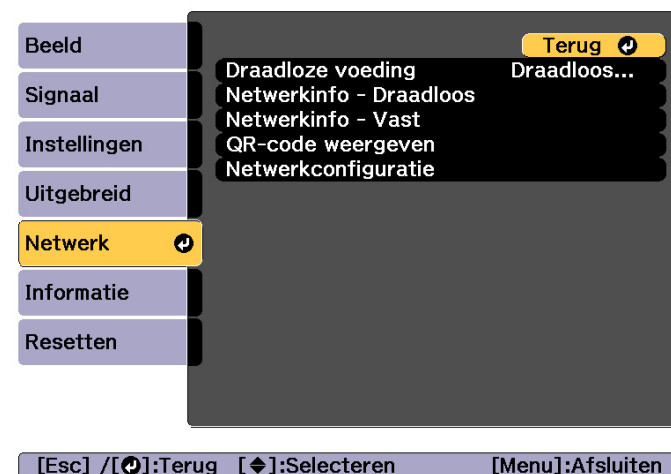
* Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.122](#)

Menu Netwerk

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" [pag.122](#)



Submenu	Functie
Draadloze voeding	Stel dit in op Draadloos LAN Aan bij het aansluiten van de projector en een computer via een draadloze LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.

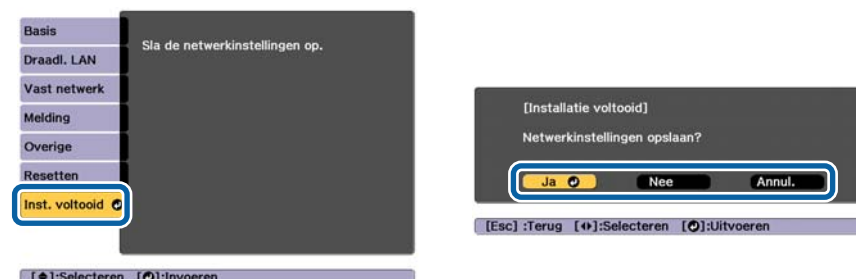
Submenu	Functie
Netwerkinfo - Draadloos	<p>Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aansluitmodus • Draadloos LAN-systeem • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode <p>Wanneer IPv6 is geselecteerd, wordt de volgende informatie weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IPv6-adres (handmatig): IPv6-adres, Lengte prefix, Gateway-adres • IPv6-adres (autom.): Tijdelijk adres, Koppel. lokaal adres, Staatloos adres, Stateful adres
Netwerkinfo - Vast	<p>Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projectornaam • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • IPv6-adres (handmatig): IPv6-adres, Lengte prefix, Gateway-adres • IPv6-adres (autom.): Tijdelijk adres, Koppel. lokaal adres, Staatloos adres, Stateful adres

Submenu	Functie
QR-code weergeven	Wanneer u iOS- of Android-apparaten verbindt via Epson iProjection, leest u de weergegeven QR-code.
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Basis, Draadl. LAN, Vast netwerk, Melding, Overige, Resetten

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja, Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratie.



Ja: Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.

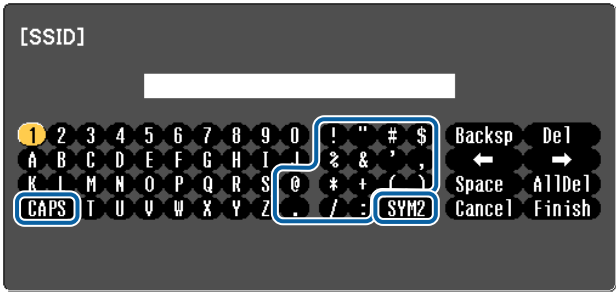
Nee: Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.

Annul.: U blijft in het Netwerkmenu.

Bediening met softwarematig toetsenbord

Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematig toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [**▲**][**▼**][**◀**][**▶**] om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op

de knop [↵] om het gewenste teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Selecteer **CAPS** en druk op [↵] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1/2** en druk op [↵] om de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

U kunt de volgende soorten tekens invoeren.

Cijfers	0123456789
Letters	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Menu Basis



Submenu	Functie
Projectornaam	Voer de projectornaam in die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector via een netwerk. U kunt maximaal 16 alfanumerieke tekens van één byte invoeren. (" * + , / : ; < = > ? [\] \ ` ' en spaties kunnen niet worden gebruikt.)
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Over PJLink" pag.237
Wachtwoord Remote	Stel een wachtwoord in om Remote in Epson Web Control te gebruiken. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (* : en spaties kunnen niet worden gebruikt.) De standaard gebruikersnaam is "EPSONREMOTE" en het standaard wachtwoord is "guest". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.225

Submenu	Functie
Wachtwoord webctrl	Stel een verificatiewachtwoord in om te gebruiken bij het maken van de instellingen en de bediening van de projector met behulp van Webcontrole in Epson Web Control. U kunt maximaal acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (*: en spaties kunnen niet worden gebruikt). De standaard gebruikersnaam is "EPSONWEB" en het standaard wachtwoord is "admin". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.225
Moderator-wachtwoord	Voer het viercijferige verificatiewachtwoord in voor het gebruik van Epson iProjection wanneer u verbinding maakt met de projector als een moderator. (Er is geen standaard wachtwoord.)
Trefwoord projector	Stel dit in op Aan om een beveiligingswachtwoord in te schakelen zodat wordt verhinderd dat andere gebruikers per ongeluk beelden gaan projecteren. Wanneer u beelden projecteert vanaf een computer of mobiel apparaat, moet u het trefwoord dat wordt weergegeven op het projectiescherm, invoeren in Epson iProjection.
Weergave zoekwoord	Wanneer dit is ingesteld op Aan en wanneer u verbinding maakt met de projector via Epson iProjection, verschijnt het projectortrefwoord op het projectiescherm. Dit wordt alleen ingeschakeld wanneer Trefwoord projector is ingesteld op Aan .
LAN-info weergeven	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. Als u de QR-code weergeeft, kunt u verbinding maken met een netwerk door het lezen van de QR-code in Epson iProjection. Tekst en QR-code is standaard ingesteld.

Menu Draadl. LAN

Om de projector op een computer aan te sluiten via een draadloze LAN, installeert u de Draadloze LAN-eenheid (ELPAP10).

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.56](#)




Submenu	Functie
Aansluitmodus	Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN. Snel: Hiermee kunt u via een draadloze LAN rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer. Geavanceerd: Hiermee kunt u via een draadloos LAN toegangspunt rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer. De verbinding wordt tot stand gebracht in de infrastructuurmodus.
Toegangspunt zoeken	Als Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd , kunt u zoeken naar toegangspunten in de buurt en de SSID instellen om verbinding te maken met die toegangspunten. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt. ☛ "Scherm Toegangspunt zoeken" pag.166

Submenu	Functie
SSID	Voer een SSID in. Als het draadloos LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voer de SSID dan in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
Beveiliging	Selecteer het beveiligingstype volgens de draadloze LAN-instellingen. Openen: Er is geen beveiliging ingesteld. WPA2-PSK: communicatie wordt uitgevoerd met de WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-methode van versleuteling. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren. WPA/WPA2-PSK*: maakt verbinding in de persoonlijke WPA-modus. De versleutelingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt. WPA2-EAP*: communicatie wordt uitgevoerd met de WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-methode van versleuteling. WPA/WPA2-EAP*: Maakt verbinding in de WPA-bedrijfsmodus. De versleutelingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
Wachtwoordzin	Voer een wachtwoord in om verbinding te maken met het netwerk wanneer Beveiliging is ingesteld op WPA2-PSK of WPA/WPA2-PSK . U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het menu Configuratie. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.225 Wanneer de Aansluitmodus is ingesteld op Snel , wordt de initiële wachtwoordzin ingesteld.

Submenu	Functie
EAP-instelling	Stel protocollen in voor WPA2-EAP- en WPA/WPA2-EAP-verificatie. EAP-type: selecteer het certificeringsprotocol. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server. • PEAP-TLS: Verificatieprotocol dat gebruikt wordt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat. • EAP-TLS: Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt met een clientcertificaat. • EAP-FAST, LEAP: selecteer dit wanneer deze verificatieprotocollen worden gebruikt. Gebruikersnaam: voer een gebruikersnaam in die wordt gebruikt voor verificatie. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.225 Als u ook de domeinnaam moet invoeren, voeg dan de domeinnaam toe vóór de gebruikersnaam en scheidt beiden met een backslash (domeinnaam\gebruikersnaam). Wachtwoord: voer het wachtwoord in dat wordt gebruikt voor verificatie in PEAP, EAP-FAST en LEAP. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.225 Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op Voltooien drukt, wordt het ingesteld en weergegeven met sterretjes (*). Clientcertificaat: importeert clientcertificaten voor gebruik in PEAP-TLS en EAP-TLS.

Submenu	Functie
	<p>Servercert.verif.: stel dit in op Aan om de verificatie uit te voeren van het certificaat van de certificeringsserver. Voor verificatie van een servercertificaat moet CA-certificaat ingesteld zijn.</p> <p>CA-certificaat: importeert CA-certificaten voor gebruik in PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS en EAP-FAST</p> <p>Naam RADIUS-srv.: geef de naam op van de certificeringsserver. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p>
Kanaal	U kunt de kanalen selecteren die worden gebruikt voor de Snel verbinding. Gebruik een ander kanaal als u storing van andere signalen ondervindt.
IP-instellingen*	<p>Netwerkinstellingen uitvoeren.</p> <p>DHCP: Ingesteld op Aan om het netwerk te configureren met DHCP. Als dit is ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer instellen.</p> <p>IP-adres: Voer het IP-adres dat is toegewezen aan de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: Voer het subnetmasker van de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: Voer het IP-adres voor de gateway voor de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. Het volgende gateway-adres kan echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
SSID-weergave	Om te vermijden dat de SSID op het stand-byscherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Submenu	Functie
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
IPv6-instellingen	<p>Voer de instellingen in voor het gebruik van de IPv6-protocollen.</p> <div data-bbox="1456 430 2083 782">  <ul style="list-style-type: none"> De volgende functies ondersteunen IPv6-protocollen. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Wanneer u het IPv6-adres handmatig instelt, geeft u instellingen op in Geavanceerd vanuit Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Instellingen wijzigen met een web-browser (Epson Web Control)" pag.225 </div> <p>IPv6: stel dit in op Aan wanneer u IPv6-protocollen gebruikt. Zorg dat er één Koppel. lokaal adres is ingesteld wanneer u IPv6 gebruikt. Dit is samengesteld uit de interface-ID die is gemaakt vanaf fe80:: en het MAC-adres van de projector.</p> <p>Autom. configuratie: stel dit in op Aan om automatisch een IPv6-adres te verkrijgen van RA (Router Advertisement). Het adres wordt samengesteld zoals hieronder weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> Staatloos adres (0 tot 6): wordt automatisch gemaakt door het voorvoegsel dat is verkregen van de RA (Router Advertisement) te combineren met de interface-ID die is gemaakt van het MAC-adres van de projector. Stateful adres (0 tot 1): wordt automatisch gemaakt vanaf de DHCP-server met DHCPv6. <p>Gebruik tijdelijk adres: stelt dit in op Aan om het IPv6-adres (0 tot 1) tijdelijk te valideren wanneer Autom. configuratie op Aan staat.</p>


* Dit kan alleen worden geselecteerd als de Aansluitmodus is ingesteld op **Geavanceerd**.

Beveiligingstypen

Wanneer de apart leverbare draadloze LAN-eenheid is bevestigd en wordt gebruikt in de aansluitmodus Geavanceerd, is het sterk aanbevolen dat u de Beveiliging instelt.

WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.





Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor de instellingen.

Scherm Toegangspunt zoeken

De gedetecteerde toegangspunten worden op een lijst getoond.




Submenu	Functie
Ververs	Het toegangspunt opnieuw zoeken.
	Geeft een reeds ingesteld toegangspunt aan.
	Geeft toegangspunten met beveiliging aan. Als u een toegangspunt selecteert waarvoor geen beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Draadloos LAN weergegeven. Als u een toegangspunt selecteert waarvoor wel beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Beveiliging weergegeven. Selecteer het type beveiliging dat overeenkomt met de instelling van het toegangspunt.

Menu Vast netwerk



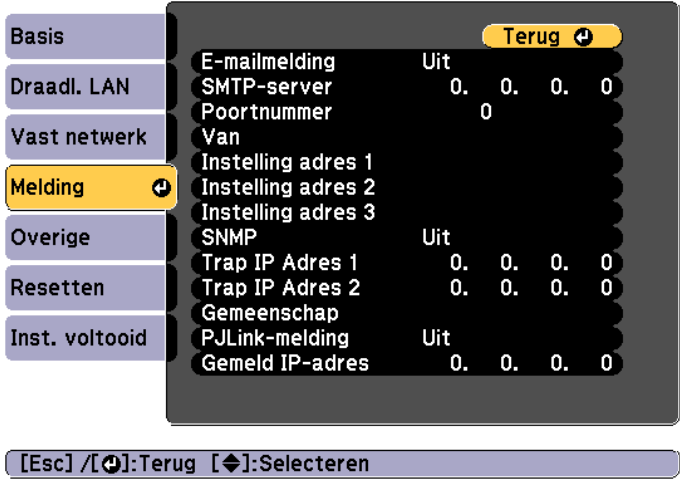
Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p>DHCP: Ingesteld op Aan om het netwerk te configureren met DHCP. Als dit is ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer instellen.</p> <p>IP-adres: Voer het IP-adres dat is toegewezen aan de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: Voer het subnetmasker van de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: Voer het IP-adres voor de gateway voor de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. Het volgende gateway-adres kan echter niet worden gebruikt.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.</p>

Submenu	Functie
IPv6-instellingen	<div>Voer de instellingen in voor het gebruik van de IPv6-protocollen.</div> <div><div></div><ul style="list-style-type: none">De volgende functies ondersteunen IPv6-protocollen.<ul style="list-style-type: none">Epson Web ControlPJLinkWanneer u het IPv6-adres handmatig instelt, geeft u instellingen op in Geavanceerd vanuit Epson Web Control.<ul style="list-style-type: none">"Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.225</div> <div><p>IPv6: stel dit in op Aan wanneer u IPv6-protocollen gebruikt. Zorg dat er één Koppel. lokaal adres is ingesteld wanneer u IPv6 gebruikt. Dit is samengesteld uit de interface-ID die is gemaakt vanaf fe80:: en het MAC-adres van de projector.</p><p>Autom. configuratie: stel dit in op Aan om automatisch een IPv6-adres te verkrijgen van RA (Router Advertisement). Het adres wordt samengesteld zoals hieronder weergegeven.</p><ul style="list-style-type: none">Staatloos adres (0 tot 6): wordt automatisch gemaakt door het voorvoegsel dat is verkregen van de RA (Router Advertisement) te combineren met de interface-ID die is gemaakt van het MAC-adres van de projector.Stateful adres (0 tot 1): wordt automatisch gemaakt vanaf de DHCP-server met DHCPv6.<p>Gebruik tijdelijk adres: stelt dit in op Aan om het IPv6-adres (0 tot 1) tijdelijk te valideren wanneer Autom. configuratie op Aan staat.</p></div>

Menu Melding

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ "E-mail met foutmeldingen lezen" [pag.235](#)



Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	U kunt het IP-adres voor de SMTP-server invoeren voor de projector. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.


Submenu	Functie
Van	Voer het e-mailadres in van de verzender. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. (" () , ; < > [\] en spaties kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.225
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	Stel de e-mailadressen in voor de geadresseerden voor de meldingse alsook de inhoud van de melding. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. (" () , ; < > [\] en spaties kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.225
SNMP	Instellen op Aan om de projector te bewaken met SNMP. Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is Uit .
Trap IP Adres 1/ Trap IP Adres 2	U kunt maximaal twee IP-adressen registreren voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Gemeenschap	Stel de SNMP-gemeenschap in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen kunnen niet worden gebruikt.)
PJLink-melding	Stel dit in op Aan om de PJLink-meldingsfunctie te gebruiken.

Submenu	Functie
Gemeld IP-adres	Voer het IP-adres in van de computer waarnaar u meldingen over de gebruiksstatus van de projector wilt verzenden met de PJLink-meldingsfunctie. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)

Menu Overige



Submenu	Functie
Beveiligde HTTP	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Epson Web Control gecodeerd. Als u de beveiliging instelt met Epson Web Control, raden wij u aan dit in te stellen op Aan .
Webservercertificaat	Importeer het webservercertificaat dat wordt gebruikt in Beveiligde HTTP.
Gateway met prioriteit	Selecteer voor de prioriteitsgateway de optie Vast of Draadloos .

Submenu	Functie
AMX Device Discovery	Als u wilt dat de projector wordt gedetecteerd door by AMX Device Discovery, stelt u dit in op Aan . Zet deze instelling op Uit als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.
Crestron Connected	Stel dit alleen in op Aan bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected®. Deze functie wordt doorgaans op Uit ingesteld.  "Over Crestron Connected®" pag.238 Wijzigingen in projectorinstellingen worden werkzaam na herstarten. Wanneer dit is ingesteld op Aan , kunt u de functie Message Broadcasting niet gebruiken in Epson Projector Management.
Message Broadcasting	Stel dit in op Aan om informatie die is verzonden door de functie Message Broadcasting, te ontvangen in de Epson Projector Management-software. Download software en handleidingen van de volgende website. http://www.epson.com

Menu Resetten

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja .

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd.



Submenu		Functie
Beamerinfo	Bedrijfsuren*	Toont de gebruiksduur na het inschakelen van de projector.
	Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
	Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
	Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
	Vernieuwings-snelh.	U kunt de vernieuwingssnelheid weergeven.

Submenu		Functie
	Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Lenstype	Toont het modelnummer van uw lens.
	Event ID	Als er problemen optreden wanneer de beamer en computer worden aangesloten via het netwerk, wordt informatie over het probleem weergegeven met een gebeurtenis-id. Zie de volgende pagina voor informatie over het interpreteren van de gebeurtenis-id. ☛ "Informatie over Event ID" pag.211
	HDBaseT-sig-naalniv.	Toont het niveau voor het beeldsignaal dat wordt ingevoerd vanaf de HDBaseT-poort. Wanneer dit wordt weergegeven in het geel, wordt de sterkte van het signaalniveau verminderd. Wij raden de volgende signaalniveaus aan. <ul style="list-style-type: none"> • 1080p: 16dB of meer • 4K: 18dB of meer
Info licht	Uren licht	Geeft de tijd weer voor de lichtbron overeenkomstig de lichtmodus.
	Geschat reste-rend	Wanneer Constance modus is ingesteld op Aan , toont dit de duur waarover de helderheid van de lichtbron kan worden behouden.

Submenu		Functie
Versie	Main	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
	Video2	
	Sub	
	Sub2	
	HDMI	
	HDBaseT	
	HDBaseT2	
Statusinfo		Toont de beamerstatus. ☛ "De statusweergave lezen" pag.192
Info tijdel.wrsch.		Toont een hoge temperatuurwaarschuwing. Wanneer u Detail selecteert wanneer een waarschuwing of fout wordt weergegeven, kunt u gedetailleerde logs controleren van voor en na de detectie van de fout.
Gesch. aan/uit		Toont de logboeken voor in-/uitschakelen.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



Submenu	Functie
Reset alle geheugens	Reset alle namen en instellingen die zijn opgeslagen in Geheugen, Lenspositie en Geometrische corr. ☛ "Geheugenfunctie" pag.116
Vernieuwingsmodus	Geef instellingen op die verwant zijn met de Vernieuwingsmodus. <ul style="list-style-type: none"> • Timer: Selecteer wanneer Vernieuwingsmodus moet worden uitgevoerd. • Bericht: Selecteer of berichten moeten worden weergegeven tijdens de vernieuwingsbewerkingen. • Start: Verwijdert alle schaduwbeelden (in scherm gebrand) die achterblijven in het geprojecteerde beeld. De projector schakelt uit zodra de ingestelde tijd is verstreken. Wanneer u op een willekeurige knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening drukt, verschijnt een bericht met de vraag of u de Vernieuwingsmodus wilt gebruiken.

Submenu	Functie
Kalibratie licht	<p>Geef instellingen op die verwant zijn met Kalibratie licht. Bij het uitvoeren van Kalibratie licht, wordt het verschil tussen de witbalans en het helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd. Wij raden u aan deze functie periodiek uit te voeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nu uitvoeren: start Kalibratie licht. Dit kan niet worden gestart in de volgende gevallen. <ul style="list-style-type: none"> - Binnen 20 minuten na het inschakelen van de projector - Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt en de helderheid automatisch is gedimd. • Periodiek uitvoeren: wanneer dit is ingesteld op Aan, wordt Kalibratie licht elke 100 gebruiksuren uitgevoerd. Als Uit is geselecteerd om het geprojecteerde beeld te behouden dat werd aangepast met Multiprojectie, voert u correcties uit met Nu uitvoeren of stelt u de planningsfunctie in om Kalibratie licht periodiek uit te voeren. • Instellingen rooster: toont het scherm met de roosterinstellingen. Stel Kalibratie licht in om periodiek uit te voeren. • Laatste uitvoering: Toont de laatste datum en tijd waarop Kalibratie licht werd uitgevoerd.
Alle standaardw.	<p>Hier kunt u alle items uit het Configuratieterugzetten naar hun standaardwaarden.</p> <p>De volgende items worden niet opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden: Ingangssignaal, EDID, Geheugen, Inhoudsweergave, Gebruikerslogo, alle items voor de Network, Taal, Datum & tijd, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, Kalibratie lens, Kleurmatching, Info licht en Bedrijfsuren.</p>
Al. reset (std. fabr. inst.)	<p>Hiermee stelt u alle projectorinstellingen opnieuw in. De items Datum & tijd, Bedrijfsuren, Info licht, Wachtwoordbeveiliging en hun wachtwoord worden echter niet opnieuw ingesteld. U moet een wachtwoord invoeren om een reset uit te voeren. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord.</p>

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een beamer, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere beamers (batchinstellingsfunctie). De batchinstellingsfunctie is alleen voor beamers met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-flashstation.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen via Epson Projector Management.

Deze handleiding geeft uitleg over het USB-flashstation en de USB-kabelmethoden.



- De inhoud voor Info licht en Statusinfo van het menu Informatie wordt niet weergegeven door de batchinstellingsfunctie.
- Voer de batchinstelling uit voordat u het geprojecteerde beeld aanpast. Aanpassingswaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals Geometrische corr., worden weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie. Als de batchinstelling wordt uitgevoerd na het aanpassen van het geprojecteerde beeld, kunnen de door u aangebrachte aanpassingen veranderen.
- Door de batchinstellingsfunctie te gebruiken, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere beamers. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.
- Als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren, stelt u **Batchconf. bereik** in op **Beperkt**.
 - EDID van het menu **Signaal**
 - Menu **Netwerk** (behalve voor het menu **Melding** en het menu **Overige**)
- ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Batchconf. bereik**
[pag.155](#)
- Items waarvoor Wachtwoordbeveiliging is ingesteld, worden niet gekopieerd.



Let op

Het uitvoeren van de batchinstelling is de verantwoordelijkheid van de klant. Als de batchinstelling mislukt door een stroomstoring, communicatiefout enz. is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

Instellen met behulp van een USB-flashstation

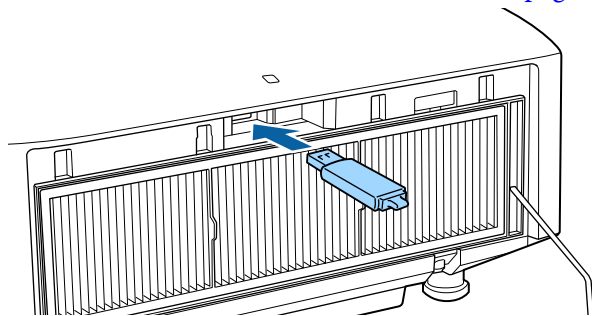
In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe de batchinstelling moet worden uitgevoerd met een USB-flashstation.



- Gebruik een met FAT geformatteerd USB-flashstation.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-flashstations die beveiligingsfuncties bevatten. Gebruik een USB-flashstation dat geen beveiligingsfuncties bevat.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-kaartlezers of USB harde schijven.

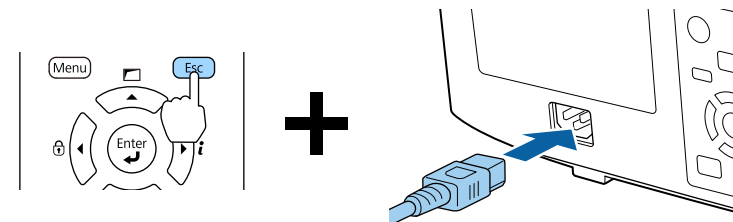
Instellingen opslaan naar het USB-flashstation

- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit een USB-flasdisk aan op de USB-A-poort van de projector (de installatiesectie van de draadloze LAN-module).
☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.56](#)

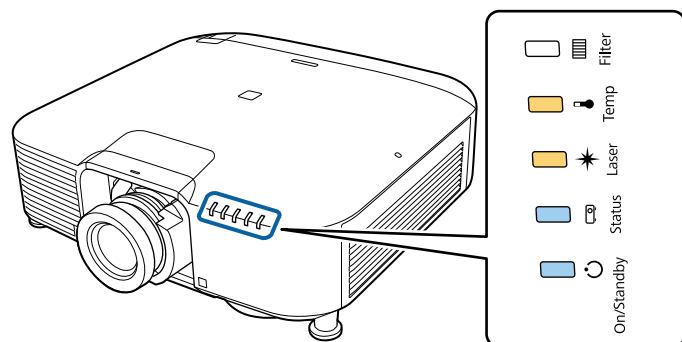


- Sluit het USB-flashstation rechtstreeks op de beamer aan. Als het USB-flashstation is aangesloten op de beamer via een USB-hub, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Sluit een leeg USB-flashstation aan. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Als u een batchinstellingsbestand van een andere beamer hebt opgeslagen naar het USB-flashstation, verwijdert u het bestand of wijzigt u de bestandsnaam. De batchinstellingsfunctie kan geen batchinstellingsbestand overschrijven.
- De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam op een andere manier wilt wijzigen, is de beamer misschien niet in staat om het bestand correct te herkennen.
- U kunt alleen tekens van één byte gebruiken voor de bestandsnaam.

- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



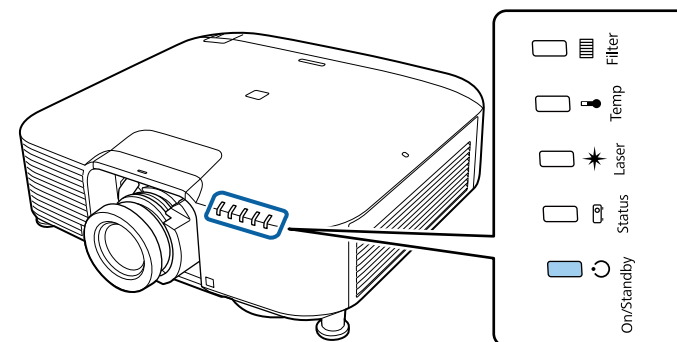
Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, wordt het batchinstellingsbestand geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

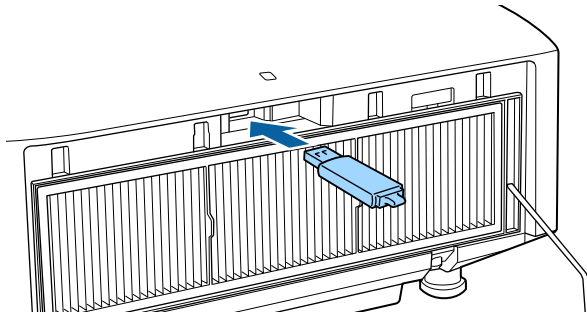


Power
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdt u het USB-flashstation.

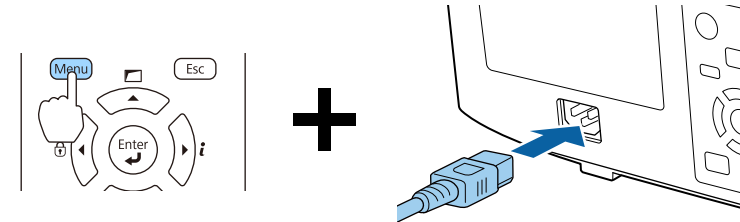
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit een USB-flashdisk waarop de instellingen zijn opgeslagen, aan op de USB-A-poort van de projector (de installatiesectie van de draadloze LAN-module).

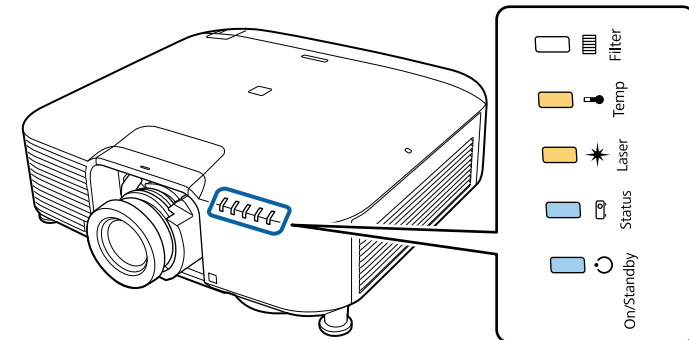


- Wanneer het USB-flashstation 1 tot 3 types batchinstellingsbestanden bevat, wordt het bestand weerspiegeld naar de beamer met hetzelfde modelnummer. Als er meerdere bestanden zijn voor een beamer met hetzelfde modelnummer, worden de instellingen misschien niet weerspiegeld.
- Wanneer er vier of meer types batchinstellingsbestanden op het USB-flashstation zijn, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.
- Sla geen gegevens op behalve voor het batchinstellingsbestand op het USB-flashstation. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.

- 3** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



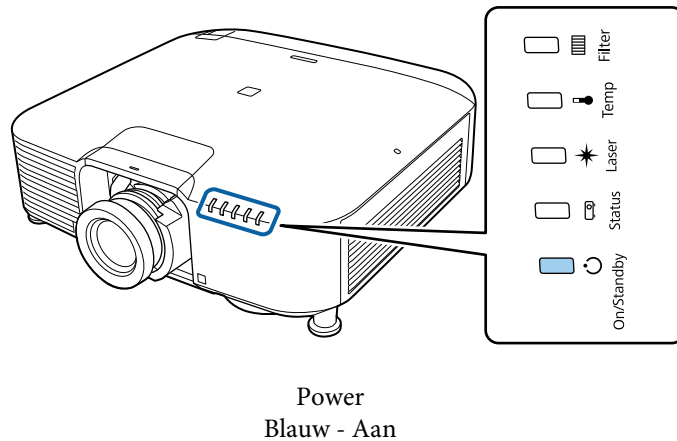
Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De lampjes blijven opgelicht gedurende ongeveer 75 seconden. Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

**Let op**

- Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

- 4** Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.



Wanneer de beamer in standby is, verwijdert u het USB-flashstation.

Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel

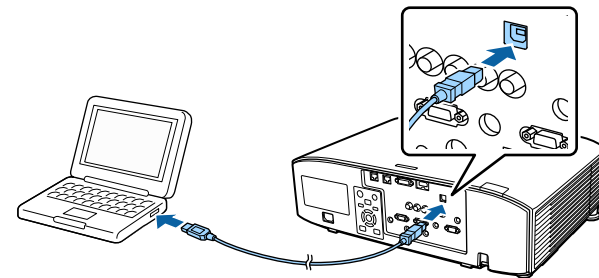


De volgende besturingssystemen ondersteunen de batchinstellingsfunctie.

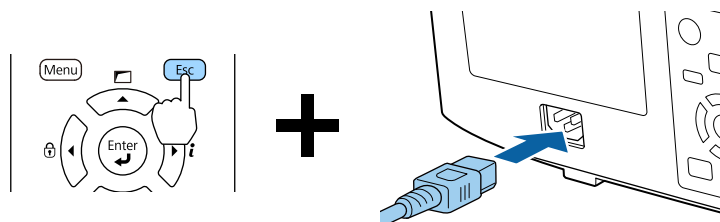
- Windows Vista of later
- Mac OS X 10.7.x of nieuwer

Instellingen opslaan naar een computer

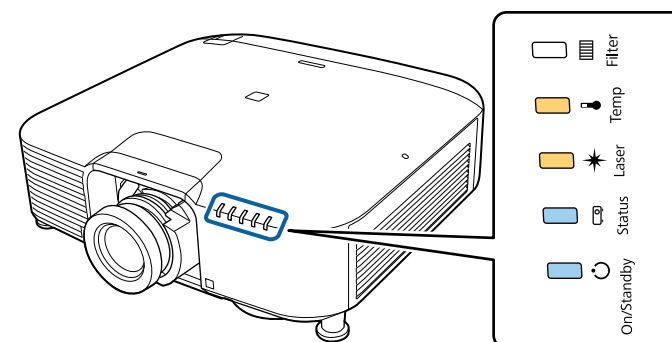
- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4 Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.



Als u de naam van het batchinstellingsbestand wilt veranderen, moet u tekst toevoegen na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam wilt wijzigen, is de projector mogelijk niet in staat om het bestand correct te herkennen.

- 5 Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

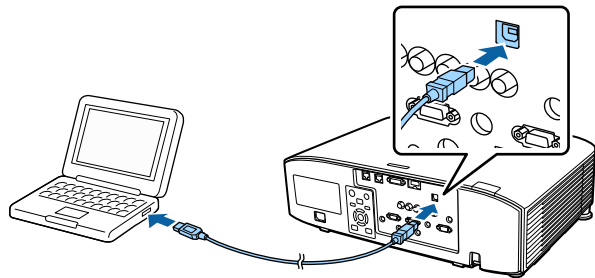


Wanneer u Mac gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

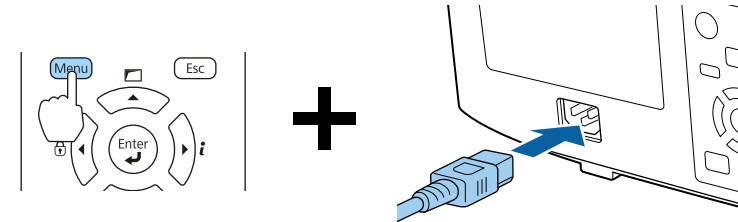
De beamer gaat naar standby.

Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

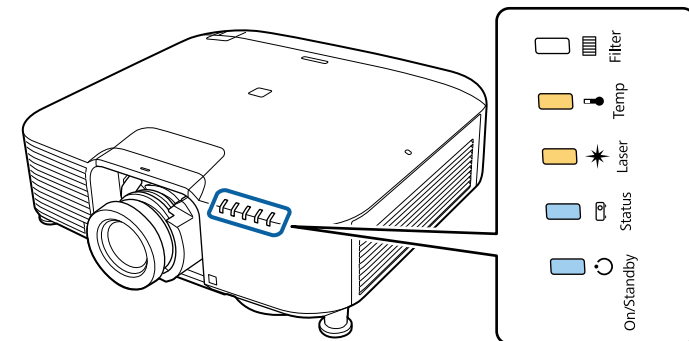
- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

5

Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.



Wanneer u Mac gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.



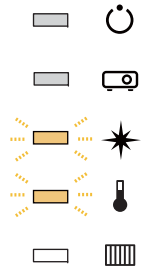


Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

Wanneer het instellen mislukt

De lampjes geven aan wanneer een fout optreedt. Controleer de status van de lampjes.

Status van de lampjes	Oplossing
 <p>Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend</p>	<p>Het batchinstellingsbestand is misschien beschadigd of het USB-flashstation is misschien niet goed aangesloten. Koppel het USB-flashstations los, trek de voedingskabel van de beamer eruit, sluit deze opnieuw aan en probeer het dan opnieuw.</p>
 <p>Voeding: blauw - snel knipperend Status: blauw - snel knipperend Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend</p>	<p>Het schrijven van de instellingen is misschien mislukt en er is misschien een fout opgetreden in de firmware van de beamer. Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.</p> <p> Adreslijst Epson Projector</p>



Problemen oplossen

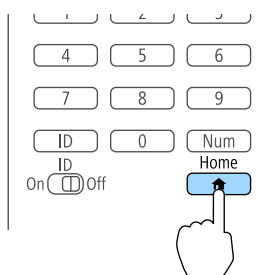
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u het Help-scherm weergeven om u te helpen. U kunt de projector ook instellen op een geschikte status door het beantwoorden van de vragen.

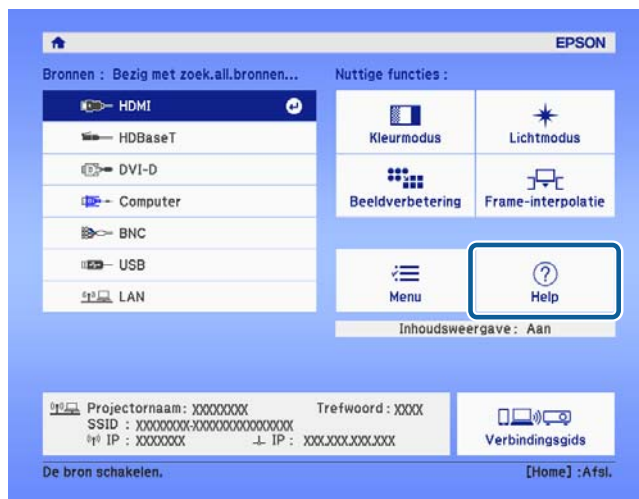
1 Druk op de knop [↑].

Het Startscherm wordt getoond.

Afstandsbediening



2 Selecteer Help en druk dan op de knop [↵].



Het Help-scherm wordt weergegeven.

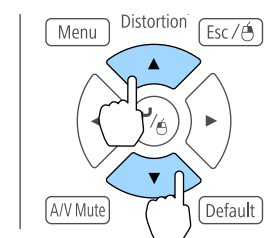
[Help]

Het beeld is klein. [↵]
 Het beeld is vervormd.
 De kleurtoon wijkt af.
 Er is geen geluid of het geluid is te zacht.

[↵]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

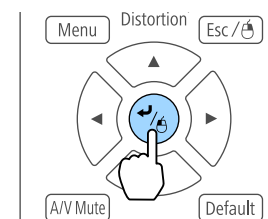
3 Selecteer een menuoptie.

Afstandsbediening



4 Bevestig de selectie.

Afstandsbediening



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Menu]-knop om de Help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ❓ Staat de zoom op het minimum?
· Druk op [Zoom] om de grootte van het beeld te wijzigen.
- ❓ Staat de projector te dicht bij het scherm?
· Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] : Terug

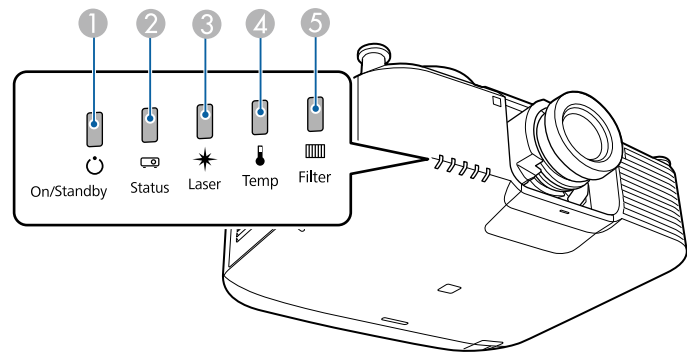
[Menu] : Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "De indicatielampjes aflezen" [pag.185](#)











Deze projector heeft de volgende vijf indicatielampjes om de status van de projector aan te duiden.





























- 1 Voedingsindicatielampje
Geeft de beamerstatus weer.
- 2 Status-indicator
Geeft de beamerstatus weer.
- 3 Laserindicator
Geeft de status van de lichtbron aan.
- 4 Temp-indicator
Geeft de interne temperatuurstatus weer. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.
- 5 Filterindicatielampje
Geeft de status van het luchtfilter aan. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.






















De volgende indicatorstatus wordt gebruikt tijdens de gewone bediening.





















"De status verschilt" geeft aan dat de indicatielampjes oplichten, doven of knipperen, afhankelijk van de status van de projector.
















Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Standby	De projector krijgt stroom. In deze status kunt u met projecteren beginnen door te drukken op de knop[1] van de afstandsbediening of op het bedieningspaneel. (Het lampje blijft misschien nog even branden nadat u de voedingskabel hebt losgekoppeld. Dit is geen defect.)
					Status netwerkbe- waking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lichtbron. De knop [On/Standby] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
















Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Projecteren	De projector projecteert.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de voeding. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Netwerkbewaking voorbereiden	Het controleren en bedienen van deze beamer via het netwerk voorbereiden. Tijdens de voorbereiding van de netwerkbewaking, worden alle knopbewerkingen uitgeschakeld.
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	A/V dempen geactiveerd	A/V dempen is actief.
 De status verschilt	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Vernieuwingsmodus geactiveerd	Vernieuwingsmodus is actief.  Resetten - Vernieuwingsmodus pag.172

Wanneer een fout is opgetreden in de beamer, wordt de foutstatus aangeduid door de kleur van de indicator en de combinatie van knipperend en opgelicht. Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voe- ding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Uit	 Uit	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - knippert	 Uit	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - Aan	 Uit	Fout: hoge temp. (oververhitting)	De lichtbron wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in stand-by-modus. Controleer daarom de drie volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de luchtfilter, het luchtafvoerventiel en de luchttoevoerventilator vrij zijn en of de projector niet tegen een muur staat. • Controleer of de temperatuur rond de luchtinlaat te hoog is. • Als het luchtfilter verstopt zit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <ul style="list-style-type: none">  "Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator" pag.214  "De luchtfilter vervangen" pag.218 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
						Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan .  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.155

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Uit	 Uit	Laserfout Fout retarderingsplaat	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Oranje - Aan	Fout luchtfilter	Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. ☛ "Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator" pag.214 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.218 Sluit na de controle de voedingskabel aan op het stopcontact. Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Oranje - Aan	 Uit	Lens Shift Error	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Oranje - Aan	 Uit	Lens Error Geen lens	Installeer de lenseenheid. Als de lenseenheid al is geïnstalleerd, verwijdert u deze en installeert u deze opnieuw. Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	Waarsch.: hoge temp.	Dit is geen fout. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. Controleer de volgende drie punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de luchtfilter, het luchtafvoerventiel en de luchttoevoerventilator vrij zijn en of de projector niet tegen een muur staat. • Controleer of de temperatuur rond de luchtinlaat te hoog is. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator" pag.214 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.218
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Waarschuwing: laser	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Adressenlijst Epson Projector
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Lenswaarschuwing	Er is een niet-ondersteunde lens bevestigd. Gebruik een ondersteunde lens. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.244

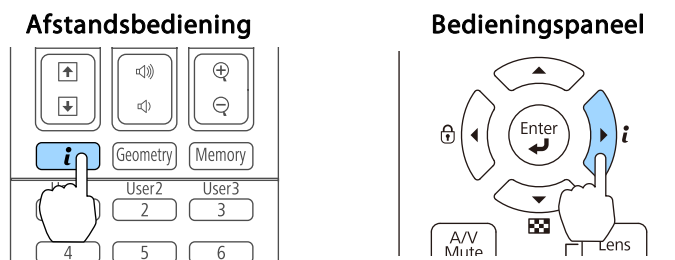
Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - Aan	Luchtstroom laag	Dit is geen fout. Projectie stopt echter automatisch als de luchtstroming nog verder zakt. Het bericht "Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <ul style="list-style-type: none"> "Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator" pag.214 "De luchtfilter vervangen" pag.218 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. Adressenlijst Epson Projector
 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	Melding luchtfilter	"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Schakel de projector uit, trek de stekker uit het stopcontact en reinig de luchtfilter. <ul style="list-style-type: none"> "Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator" pag.214 De indicatoren of berichten betreffende de luchtfiltermededeling worden alleen weergegeven wanneer Melding luchtfilter is ingesteld op Aan in het menu Configuratie. Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter pag.155
 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Einde Constante modus	Eindigt de Constante modus in Helderheidsinstell. <ul style="list-style-type: none"> "De helderheid instellen" pag.80



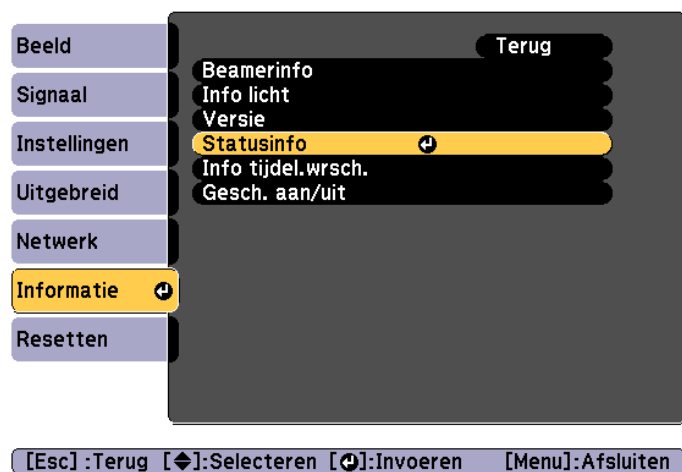
- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 - ☛ "Problemen oplossen" [pag.200](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 - ☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

U kunt de operationele status van de projector van het geprojecteerde beeld weergeven. U kunt de gedetailleerde status van de projector controleren met behulp van knoppen.

- 1 Druk op de knop [i] tijdens de projectie.

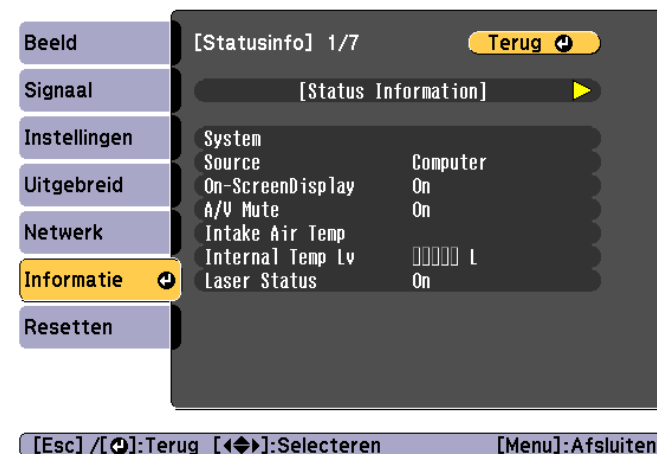


- 2 Selecteer **Statusinfo** en druk op de knop [↵].



U kunt dit ook uitvoeren via het menu Configuratie.
 ➡ Informatie - Statusinfo [pag.171](#)

- 3 Gebruik de knoppen [◀][▶] of de knoppen [▲][▼] om een categorie te selecteren.



Elke weergavecategorie bevat de volgende informatie

Status Information	: Bedrijfsstatus van de beamer
Source	: Informatie van ingangssignaal
Signal Information	: Invoer van informatie van digitaal signaal
Network Wired	: Instelling van vast LAN
Network Wireless	: Draadloze LAN-instellingen
Maintenance	: Bedrijfstijd voor de projector en lichtbron
Version	: Firmwareversie van beamer

Uitleg over de inhoud van de weergave

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	System	Toont de beamerstatus. Raadpleeg het volgende voor meer informatie over het oplossen van fouten en waarschuwingen. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.185	
		OK	De beamer is in de normale status.
		Warm-Up	De beamer is bezig met opwarmen.
		Standby	De beamer is in standby.
		Cool Down	De beamer is in afkoelstatus.
		Temp Error	Er is een fout door hoge temperatuur opgetreden.
		Fan Error	Er is een ventilatorfout opgetreden.
		Sensor Error	Er is een sensorfout opgetreden.
		Power Error	Er is een voedingsfout (ballast) opgetreden.
		Internal Error	Er is een interne fout opgetreden.
		Airflow Error	Er is een filterluchtstroomfout opgetreden.
		Temp Warning	Er is een waarschuwing voor hoge temperatuur opgetreden.
		Internal Warning	Er is een waarschuwing over het interne systeem opgetreden.
		Airflow Decline	Er is een fout door een lage luchtstroom opgetreden.
		Power Warning	Er is een voedingswaarschuwing (ballast) opgetreden.
		Clean Filter	Er is een melding over het luchtfilter opgetreden.
		Lens Error	Er is een fout met de lens opgetreden.
		Laser Error	Er is een laserfout opgetreden.
		Laser Warning	Er is een laserwaarschuwing opgetreden.
		Temp Error FE	Er is een laserfout opgetreden omdat de lasertemperatuur oververhit is.
		Temp Warning FE	Er is een laserwaarschuwing opgetreden omdat de lasertemperatuur oververhit is.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	Source	HDMI	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Toont de instellingen voor de Weergave op scherm . Wanneer dit is ingesteld op Off , worden de menu's of berichten niet weergegeven op de geprojecteerde beelden.
		Off	
	A/V Mute	On	Toont de status van A/V dempen.
		Off	
	Intake Air Temp	–	Toont de luchtinlaattemperatuur.
	Internal Temp Lv	–	Toont de interne temperatuur van de projector.
Source	Source	On	Toont de bedrijfsstatus van de lichtbron.
		Off	
		HDMI	
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	Resolution	–	Toont de resolutie van het huidige ingangssignaal. No Signal: er worden geen signalen ingevoerd. Not Supported: de beamer ondersteunt het huidige invoersignaal niet.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Source	Color Space	RGB	Toont de kleurreimte van het huidige ingangssignaal.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	V-Frequency	–	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Toont de synchronisatiepolariteit.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Toont het synchronisatietype.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Toont de discriminante resolutie van het huidige ingangssignaal.
	Transport	Interlace	Toont de scanmethode.
		Progressive	
	Video Range	Auto(Limited)	Toont het videoniveau van de projector.
		Auto(Full)	
		Limited(16-235)	
		Full(0-255)	



Items die worden weergegeven voor de bron, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Signal Information	5V Detect	Detected	Toont de detectieresultaten van 5V-signalen.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Toont de TMDS-frequentie van het huidige ingangssignaal.
	H-Frequency	–	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	V-Frequency	–	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	DetChg 5CFHMP123	–	Toont de factoren van de signaalwijzigingen.
	Stable Time	–	Toont de bedrijfstijd sinds de ingangsbron is vastgesteld.
	HDCP Status	Non-HDCP	Toont de HDCP-status.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	–	
	HDCP AKSV	–	
	HDCP An	–	
	HDCP Ver	–	Toont de HDCP-versie.
	AVI VIC	–	Toont de VIC-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
	AVI Checksum	OK	Toont het checksumresultaat voor AVI.
		NG	
	AVI Sampling Str	RGB4:4:4	Toont kleurmonster voor AVI.
		YCbCr4:4:4	
		YCbCr4:2:2	
		YCbCr4:2:0	
	Signal Mode	HDMI	Toont de signaalmodus.
		DVI	
	EDID Mode	–	Toont de EDID-modus.
	HDBaseT Level	–	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.













Items die worden weergegeven voor Signal Information, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Network Wired	Projector Name	–	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	HDBaseT	Toont het verbindingspad voor LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	Toont het IP-adres.
	MAC Address	–	Toont het MAC-adres.
	Projector Name	–	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	Quick	Toont de aansluitmodus die moet worden gebruikt wanneer u de beamer en een computer aansluit via een draadloos LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Toont de SSID-weergave-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
	SSID	–	Toont de SSID.
	IP Address	–	Toont het IP-adres.
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	MAC Address	–	Toont het MAC-adres.
	Security	No	Toont de beveiligingsinstellingen.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Toont de ontvangststatus voor Wifi.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Maintenance	Operation Time	–	Toont de totale bedrijfsduur van de beamer.
	Laser Op.Time	–	Toont de gebruikstijd van de laser voor elke instelling in Lichtmodus.
Version	Serial No.	–	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Main	–	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	HDMI	–	
	HDBaseT	–	
	HDBaseT2	–	

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.201
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden Video's die van een computer worden weergegeven zijn zwart of er wordt geen beeld geprojecteerd, of de video wordt niet afgespeeld op de computer. 	 pag.201
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.202
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.202
<ul style="list-style-type: none"> • "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.202
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.203
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.203
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid. 	 pag.204
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.205
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.205








Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.206
---	--

Problemen met de modus Inhoudsweergave

<ul style="list-style-type: none"> • Ik kan de afspeellijst niet afspelen. 	 pag.207
--	--

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Er zijn schaduwbeelden (ingebrand scherm) in het geprojecteerde beeld. 	 pag.207
<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid of zwak geluid 	 pag.208
<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.208
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt niets weergegeven op de externe monitor 	 pag.209
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.209
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector 	 pag.210
<ul style="list-style-type: none"> • "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven 	 pag.210

Problemen met het beeld


Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [ⓘ] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.107
Zijn de instellingen in het Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.172
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met een netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de knop [] om de voeding in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.155

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde Schermweergaven" pag.286

"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Search] om het beeld te wijzigen. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.63
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ Documentatie van de computer

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpste juist ingesteld?	Zorg ervoor dat er minstens 20 minuten zijn verstreken voordat u begint met de projectie en druk op de knop [Focus] op de afstandsbediening om de scherpstelling te regelen. ☛ "Scherpstellen" pag.38
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en Projectieafstand" pag.245
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.49
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Schermweergaven" pag.286 ☛ Documentatie van de computer
Is Sync./Tracking correct aangepast? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of de knop [↩] op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het Configuratie instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.150
Staat Resolutie op een andere waarde dan Automatisch ? (Alleen bij projectie op een gedeeld scherm)	Het beeld kan vertekend worden als de instelling Resolutie in het Configuratie niet overeenkomt met de resolutie van het geprojecteerde beeld. Als het beeld vertekend is, moet u de Resolutie op Automatisch zetten. ☛ Signaal - Resolutie pag.150

Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Is Scher m goed ingesteld?	Geef het juiste Scher m op voor het scherm dat wordt gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" pag.32
Is de Hoogte-breedte juist ingesteld?	Druk op de knop [Aspect] om een geschikte hoogte-breedteverhouding te selecteren voor de signaalbron. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.150
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.109
Is Schaal ingeschakeld?	Stel Schaal in op Uit via het configuratiemenu. ☛ Signaal - Schaal Schaal pag.150
Wordt het weergavebereik beperkt door Wissen ?	Stel op de juiste wijze Wissen in het configuratiemenu in. ☛ Signaal - Wissen pag.150
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↵] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het Configuratie aanpassen. ☛ Signaal - Positie pag.150
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Weergave-eigenschappen van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Schermweergaven" pag.286 ☛ Documentatie van de computer
Is de beeldrichting correct?	Geef de juiste instellingen op onder Projectie in het Configuratiemenu. ☛ "Installatie-instellingen" pag.31

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Geavanceerd - Ingangssignaal pag.150
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.148
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.49
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.148
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de Gamma of RGBCMY -instellingen aan vanuit het menu Configuratie. ☛ Beeld - Geavanceerd pag.148 ☛ "Het beeld bijstellen" pag.85
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.148
Projecteert u van meerdere projectors tegelijk?	Zorg dat Kalibratie licht van het menu Resetten correct is ingesteld voor alle projectors. Als Kalibratie licht alleen wordt uitgevoerd voor sommige projectors, kunnen er verschillen zijn tussen de Witbalans of het Helderheidsniveau tussen projectors. Als er nog steeds kleurverschillen zijn, stelt u Kalibratie licht in op Uit .

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Controleer de waarden bij Helderheid en Helderheidsinstell. in het menu Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.148 ☛ Instellingen - Helderheidsinstell. pag.152
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.148

Controleer	Oplossing
Gebruikt u maar één projector?	Controleer of het volgende item donker is. ☛ Uitgebreid - Multiprojectie - Helderheidsinstell. pag.155

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [ⓘ] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [ⓘ] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ "Toetsvergrendeling" pag.124
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.152
Is de netkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de zekering uitgeschakeld?	Als de bewerking die in de kolom links wordt beschreven, wordt uitgevoerd indien Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan , is het mogelijk dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Staat de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op On?	Als de schakelaar op On staat, dan kunt u met de afstandsbediening alleen een projector bedienen die dezelfde id heeft. Zet de [ID]-schakelaar op Off. ☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" pag.44

Problemen met de modus Inhoudsweergave

Ik kan de afspeellijst niet afspelen.

Controleer	Oplossing
Is Inhoudsweergave ingesteld op Aan ?	Zet Inhoudsweergave op Aan en start dan de projector opnieuw op. U kunt afspeellijsten alleen afspelen op USB-flashdisks in de modus Inhoudsweergave. ☛ Instellingen - Inhoudsweergave - Inhoudsweergave pag.152
Zijn er afspeellijsten op de USB-flashdisk?	Controleer of de USB-flashdisk een afspeellijst bevat. Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager" voor details over het maken van afspeellijsten.
Is de USB-flashdisk aangesloten op de projector?	Zorg dat de USB-flashdisk rechtstreeks op de projector is aangesloten. Gebruik geen multikaartlezer of een USB-hub.
Is de USB-flashdisk gepartitioneerd?	Als de USB-flashdisk gepartitioneerd is, kunt u mogelijk geen afspeellijsten afspelen. Verwijder alle partities voordat u de afspeellijsten opslaat op de USB-flashdisk.
Speelt u dezelfde afspeellijst af op projectors met verschillende resoluties?	Deel geen afspeellijst tussen projectors met een verschillende resolutie. Kleur- en vormeffecten die zijn toegevoegd met Overlay-effect worden mogelijk niet correct gereproduceerd. ☛ Instellingen - Inhoudsweergave - Overlay-effect pag.152

Overige problemen

Er zijn schaduwbeelden (ingebrand scherm) in het geprojecteerde beeld.

Controleer	Oplossing
Gebruik u de Vernieuwingsmodus?	U kunt schaduwbeelden (ingebrand scherm) verwijderen van het geprojecteerde beeld met de Vernieuwingsmodus. Selecteer Start onder Vernieuwingsmodus in het menu Resetten . ☛ Resetten - Vernieuwingsmodus pag.172

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume van de projector laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.152 ☛ "Het volume bijstellen" pag.65
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.107
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is de juiste audio-ingang geselecteerd?	Controleer de Audio-instellingen in het configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen pag.155

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.24
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.24
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.152
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.23

Controleer	Oplossing
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Zorg ervoor dat de ID van de projector die u wilt bedienen en de ID van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectoren wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde ID, dan moet u de [ID] -schakelaar op de afstandsbediening op Off zetten. ☛ "Id-instellingen" pag.43
Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de Remote-aansluiting van de projector?	Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de afstandsbedieningskabel niet gebruikt, moet u deze kabel uit de Remote-aansluiting op de projector halen.
Is Bediening&communicatie of Extron XTP ingesteld op Aan ?	De Remote-poort is uitgeschakeld. Bij gebruik van de optionele afstandsbediening kabelset, stelt u Bediening&communicatie of Extron XTP in op Uit . ☛ Uitgebreid - HDBaseT pag.155
Is de toetsvergrendeling van de afstandsbediening ingeschakeld?	Wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, staan alle toetsen buiten werking, behalve die voor de basisbediening. Houd de knop [🏠] in op de afstandsbediening om de toetsvergrendeling te annuleren. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.125

Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer	Oplossing
Komen er beelden binnen op een andere poort dan de Computer- of BNC-ingang?	Uitsluitend RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor.
Projecteert u een split screen?	Uitsluitend RGB-signalen die op het linkerscherm worden geprojecteerd en binnenkomen via de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.104
Staat de projector in stand-by?	Controleer of Stand-by modus , A/V-uitvoer en Monitor Uit in het configuratiemenu goed zijn ingesteld. ☛ Uitgebreid - Stand-by modus, A/V-instellingen pag.155

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.155

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratiemenu. ☞ Uitgebreid - Stand-by modus pag.155
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	Een foutmelding wordt verzonden via e-mail volgens de instellingen Melding in het menu Configuratie. Controleer of deze instelling correct is. ☞ "Menu Melding" pag.168


"De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☞ Adressenlijst Epson Projector

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Opstarten netwerksoftware mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0484	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht gestopt.	Controleer de status van netwerkcommunicatie. Start de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN.
0893	De TKIP/AES-coderingstypes komen niet overeen.	☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.163
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.163 , Vast netwerk pag.167
0899	Overige communicatiefouten	Als het herstarten van de projector of netwerksoftware het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Epson Projector Adressenlijst. ☛ Adressenlijst Epson Projector
089A	Het EAP-verificatietype is niet hetzelfde.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. Controleer ook of het certificaat correct is geïnstalleerd. ☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.163
089B	EAP-serververificatie mislukt.	
089C	EAP-clientverificatie mislukt.	

Event ID	Oorzaak	Oplossing
089D	Uitwisseling sleutels mislukt.	
0920	De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Let op

Trek de stekker uit het stopcontact vóór het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

De projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector bijzonder vuil is, bevochtigt u een doek met water, wring deze goed uit en veeg de projector schoon. Veeg dan opnieuw met een droge doek.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, benzeen, verdunner of keukenschoonmaakmiddelen voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur in brand kunnen vliegen.

Gebruik een stofzuiger of een handluchtblazer om eventueel vuil en stof dat aan de lens is gehecht, te verwijderen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoeropening als de volgende melding wordt weergegeven en het filterindicatielampje oranje knippert.

"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter."

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

"Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter."



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de filter te verwijderen.

De projector zou door de hoge interne temperatuur in brand kunnen vliegen. Gebruik een stofzuiger of een handluchtblazer om eventueel vuil en stof dat aan de luchtfilter, enz. is gehecht, te verwijderen.

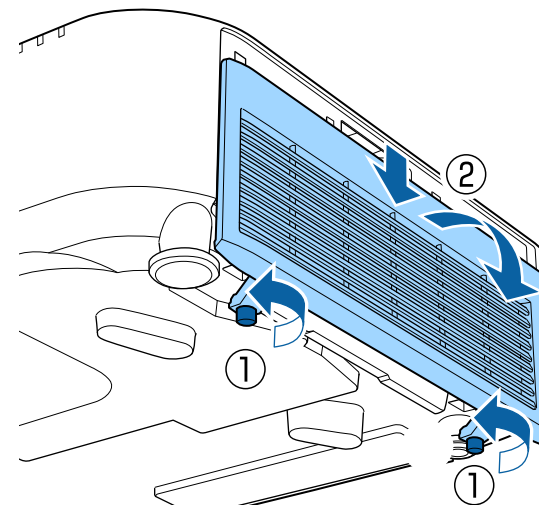
Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

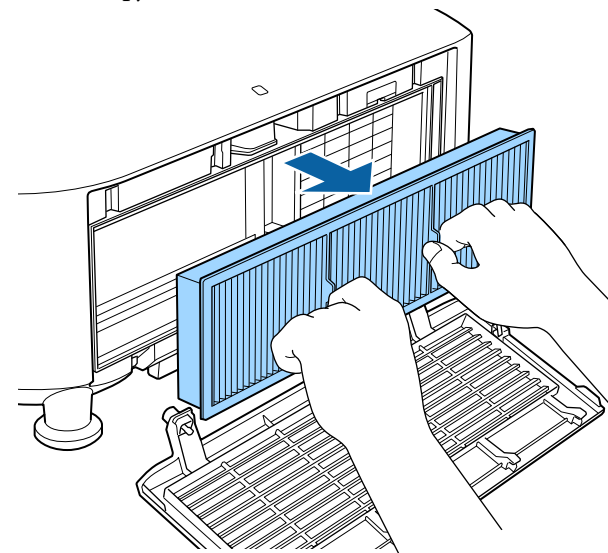
Het luchtfilter reinigen

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

- 1** Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.
- 2** Maak de bevestigingsschroeven los en open de luchtfilterklep.

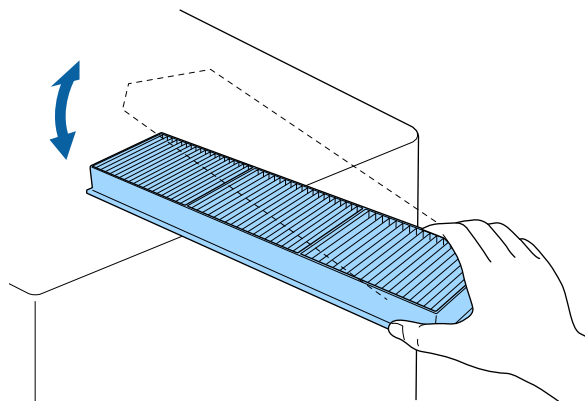


- 3** Verwijder de luchtfilter.
Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



- 4** Houd de voorzijde (de kant met de lipjes) van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer met het filter om stof te verwijderen.

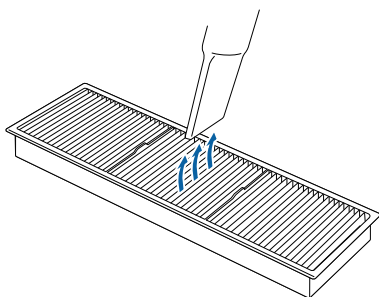
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



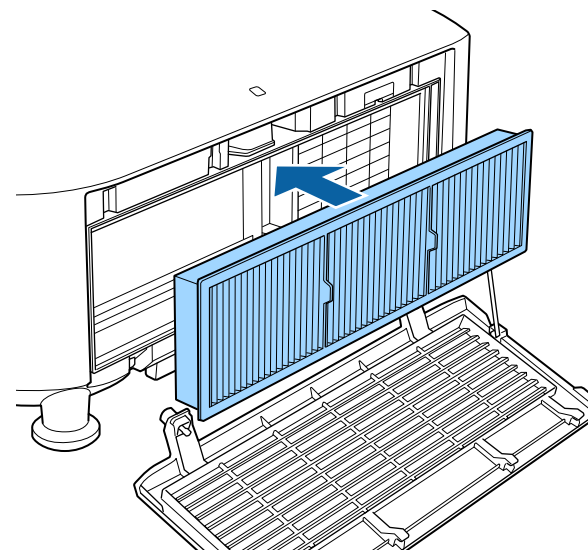
Let op

Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

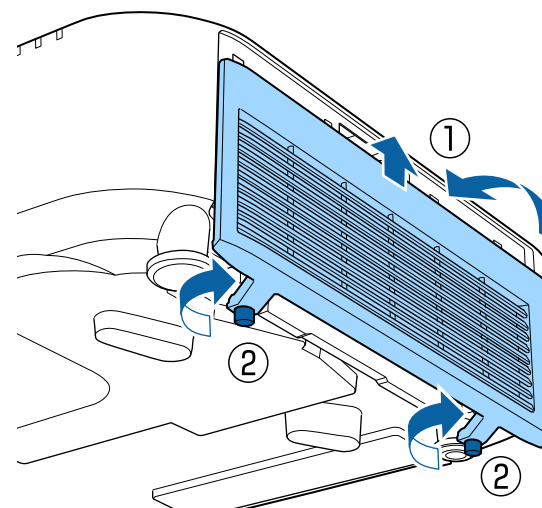
- 5** Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



- 6** Vervang het luchtfilter.



- 7** Sluit de luchtfilterklep en maak de bevestigingsschroeven vast.

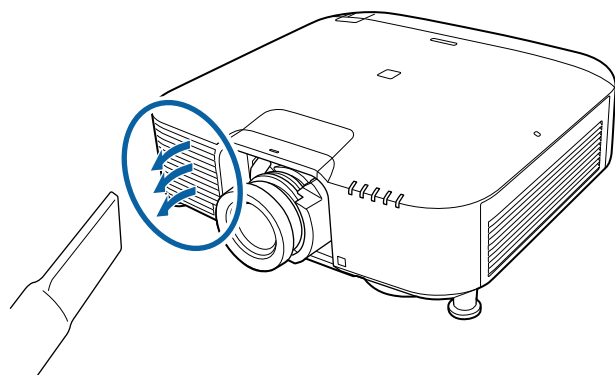




- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
☛ "De luchtfilter vervangen" [pag.218](#)
- Het is aanbevolen de luchtfilter elke 20.000 uur te reinigen. Reinig de filter vaker als u de projector gebruikt in een bijzonder stofrijke omgeving.
- De indicatielampjes of berichten met betrekking tot de Melding luchtfilter worden uitsluitend weergegeven als **Melding luchtfilter** in het configuratiemenu is ingesteld op **Aan**.
☛ Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter [pag.155](#)

De luchttoevoerventilator reinigen

- 1** Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.
- 2** Gebruik een stofzuiger of een zachte borstel om het stof voorzichtig te verwijderen.



Hier vindt u informatie over het vervangen van het luchtfilter.

De luchtfilter vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

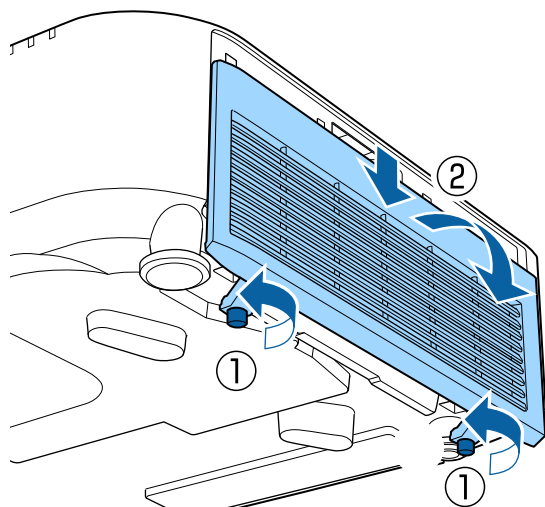
Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

De luchtfilter vervangen

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

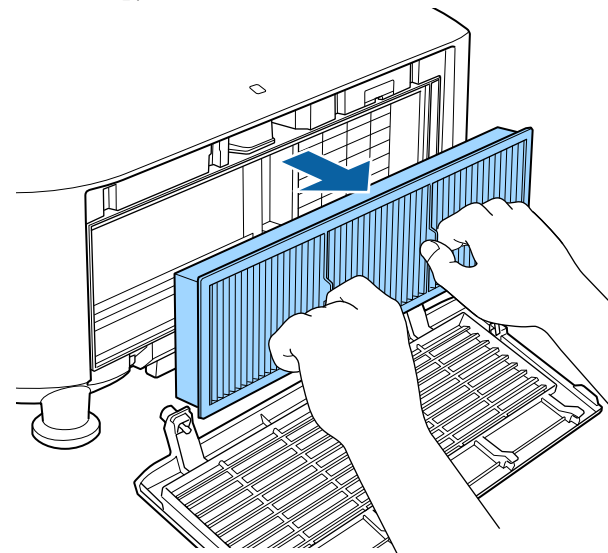
1 Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.

2 Maak de bevestigingsschroeven los en open de luchtfilterklep.

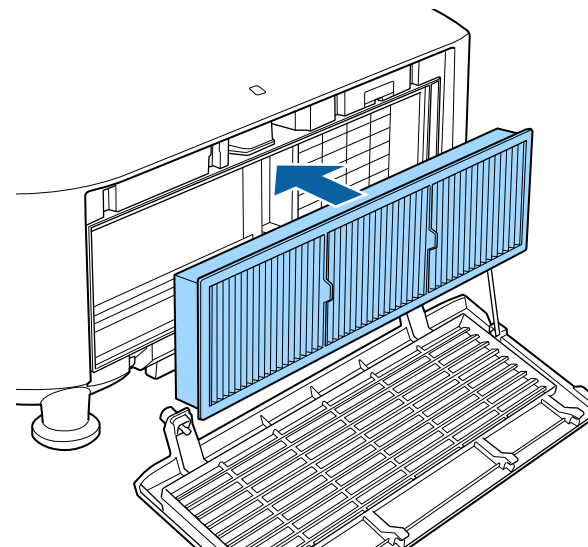


3 Verwijder de luchtfilter.

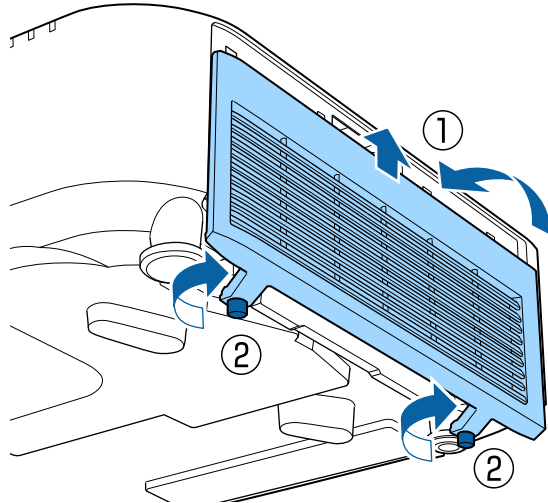
Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



4 Monteer het nieuwe luchtfilter.



- 5** Sluit de luchtfilterklep en maak de bevestigingsschroeven vast.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: polypropyleen
Materiaal van filterdeel: polypropyleen

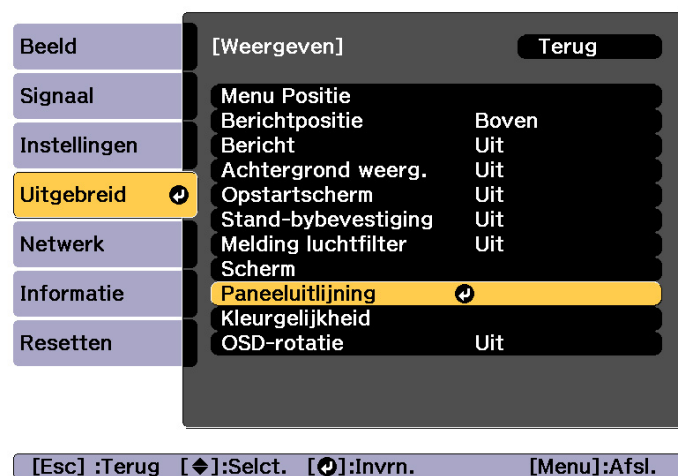
Paneeluitlijning

Hiermee past u de pixelkleurverschuiving aan voor het LCD-paneel. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van ± 3 pixels.

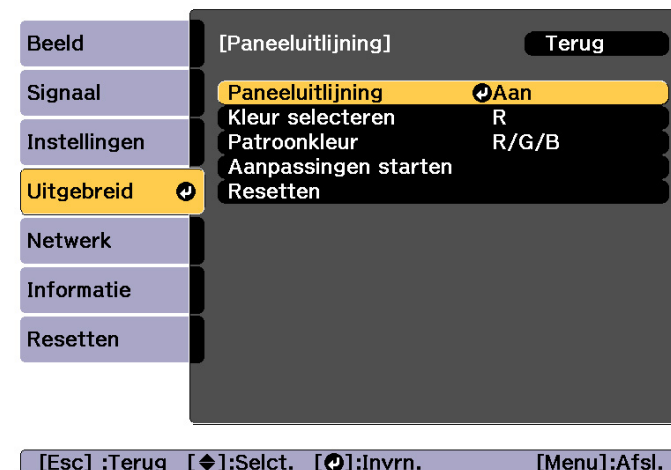


- Na een LCD-uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 4 Schakel **Paneeluitlijning** in.



- (1) Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 5 Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.
 - (1) Selecteer **Kleur selecteren** en druk vervolgens op de knop [↵].
 - (2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw) en druk vervolgens op de knop [↵].
 - (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
- 6 Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.
 - (1) Selecteer **Patroonkleur** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.
R/G/B: Hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.
R/G: Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.
G/B: Deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyan.
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

7 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].

Selecteer eerst **Volledig paneel verschuiven** om het volledige LCD-scherm aan te passen. Wanneer het bevestigingsbericht voor het starten wordt weergegeven, drukt u op de knop [↵] om de aanpassing te starten.



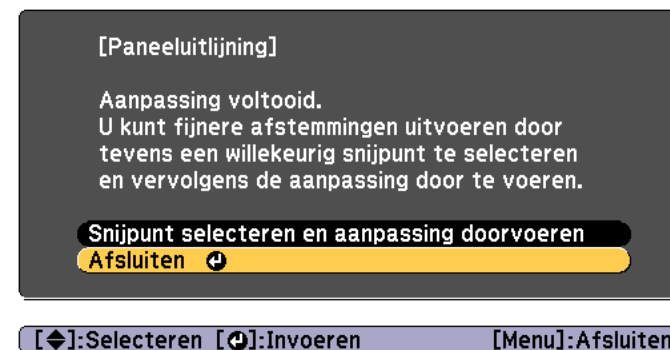
Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

8 Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de aanpassingen uit te voeren en druk dan op de knop [↵].

9 Om meer gedetailleerde aanpassingen uit te voeren, selecteert u **Pas de vier hoeken aan.** en druk dan op de knop [↵] om te bevestigen.

10 Voer de aanpassingen uit met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] en druk vervolgens op de knop [↵] om naar het volgende aanpassingspunt te gaan.

11 Wanneer u alle vier de hoeken hebt gedaan, selecteert u **Afsluiten** en vervolgens drukt u op de knop [↵].



Als u vindt dat na correctie van alle vier de punten verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

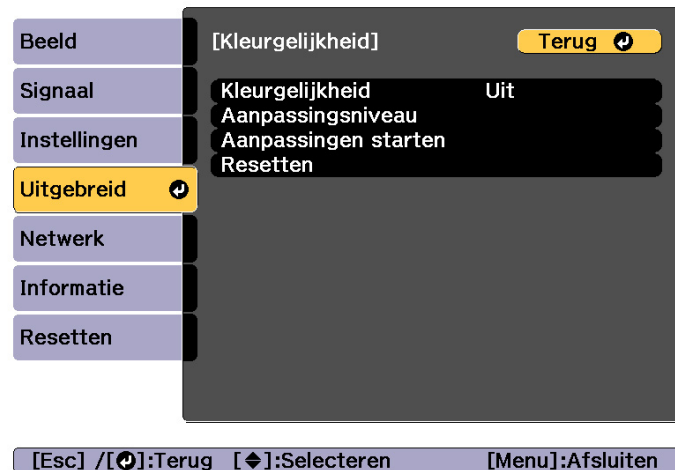
Kleurgelijkheid

Stel hier de kleurtint voor het hele scherm in.



Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreed**.
- 3 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↵].
Het volgende scherm wordt weergegeven.



Kleurgelijkheid: Schakelt kleuruniformiteit in of uit.

Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Aanpassingen starten: Hiermee start u het aanpassen van de kleurgelijkheid.

Resetten: Hiermee maakt u alle met **Kleurgelijkheid** aangebrachte aanpassingen en instellingen ongedaan (standaardwaarden).



Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

- 4 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 5 Stel in op **Aan** en druk dan op de [Esc] knop.
- 6 Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 7 Stel het niveau in met de knoppen [◀][▶].
- 8 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
- 9 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 10 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].
Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.



- 11** Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de knoppen [◀][▶] voor de eigenlijke aanpassing.

Druk op de knop [◀] om de kleurtoon zwakker te maken. Druk op de knop [▶] om de kleurtoon sterker te maken.



- 12** Keer terug naar stap 6 en pas elk niveau aan.
- 13** Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].



Bijlage

Epson Projector Management

Met Epson Projector Management kunt u bijvoorbeeld vanaf een computer meerdere Epson-projectors bedienen en hun status op een netwerk in de gaten houden.

Download de Epson Projector Management-software van de volgende website.

<http://www.epson.com>

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)


Door het gebruik van een webbrowser vanaf een computer of mobiel apparaat dat is aangesloten op de projector op een netwerk, kunt u functies instellen en de projector beheren. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren.

U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.

- Internet Explorer 11.0 of later (behalve Metro) (Windows)
- Microsoft Edge (Windows)
- Safari (Mac)
- Chrome (Android)



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

 **Uitbreid - Stand-by modus** [pag.155](#)

Geeft het scherm Epson Web Control weer

Gebruik de volgende procedure om het scherm Epson Web Control weer te geven.

Zorg ervoor dat uw apparaat en de projector klaar zijn voor de netwerkverbinding.

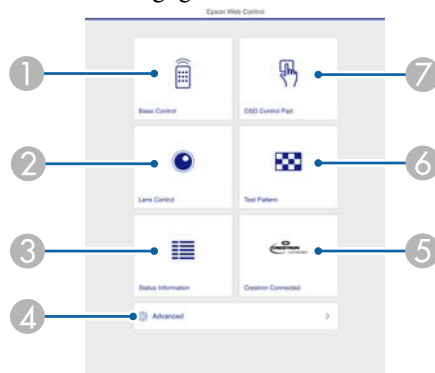


Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Epson Web Control niet worden vertoond. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

- 1 Sluit uw apparaat aan op hetzelfde netwerk als de aangesloten projector.
De aansluitmethode varieert afhankelijk van het apparaat. Lees voor informatie de handleiding die met uw apparaat is meegeleverd. Controleer de Wifi-instellingen als u een mobiel apparaat gebruikt.

- 2 Start de webbrowser op uw apparaat.

- 3 Sluit aan door het adres van de aangesloten projector in het URL-veld van de webbrowser in te voeren.
Het Home wordt weergegeven.



- 1 **Basisbediening**
☛ "Scherm Basisbediening" [pag.226](#)
- 2 **Lensbesturing**
☛ "Scherm Lensbesturing" [pag.228](#)
- 3 **Statusinfo**
☛ "Scherm Statusinfo" [pag.230](#)
- 4 **Geavanceerd**
U gaat nu naar het scherm Advanced.
- 5 **Crestron Connected**
☛ "Over Crestron Connected®" [pag.238](#)

- 6 **Testpatroon**
☛ "Bedieningsscherm Testpatroon" [pag.229](#)
- 7 **OSD-bedieningspad**
☛ "Scherm OSD-bedieningspad" [pag.227](#)



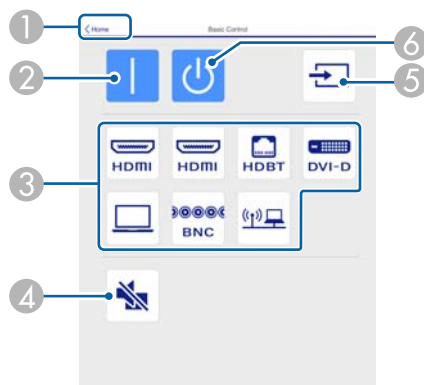
- Wanneer functies worden uitgevoerd vanaf het Home moet u mogelijk gebruikersnaam en wachtwoord invoeren. Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt de gebruikersnaam niet wijzigen. Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het Configuratiemenu.
☛ **Netwerk - Basis - Wachtwoord webctrl** [pag.162](#)
- U moet de gebruikersnaam voor Web Control wachtwoord invoeren, zelfs als het wachtwoord is uitgeschakeld.
- U kunt de volgende items alleen instellen vanaf het scherm **Geavanceerd**.
Monitor-wachtwoord (tot 16 enkelbyte alfanumerieke tekens)
☛ **Netwerk - Basis - Monitor-wachtwoord** [pag.162](#)
IPv6-instellingen (handmatig)
☛ **Netwerk - IPv6-instellingen** [pag.163](#), [pag.167](#)
Voeg HTTP-poort (voor het poortnummer dat wordt gebruikt voor Webcontrole, kunt u alles gebruiken behalve 80 (standaard), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
☛ **Netwerk - Overige** [pag.169](#)

Scherm Basisbediening

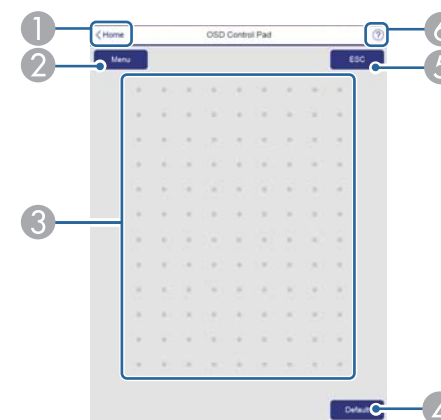
U kunt basis projectorfuncties uitvoeren.

Wanneer het aanmeldingsschermb wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in.

(De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; het standaard wachtwoord is **guest**.)



- ① Verplaatst naar het Startscherm.
- ② Hiermee schakelt u de projector in.
- ③ Schakelt om naar het doelbeeld.
- ④ Hiermee schakelt u video en audio in en uit.
- ⑤ Detecteert automatisch het ingangssignaal.
- ⑥ Hiermee schakelt u de projector uit.



- ① Verplaatst naar het Startscherm.
- ② Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
- ③ U kunt het menu Configuratie met uw vinger of met de muis gebruiken. Verplaats om een item te selecteren en tik om de selectie te bevestigen.
- ④ Ingeschakeld wanneer **Standaard**: Reset wordt weergegeven in de infobalk van het menu Configuratie. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden.
- ⑤ Gaat terug naar het vorige menuniveau in het menu Configuratie.
- ⑥ Toont informatie over het gebruik van het OSD Control Pad.

Schermb OSD-bedieningspad

U kunt het menu Configuratie van de projector gebruiken.



Items in het menu Configuratie die niet kunnen worden ingesteld in Epson Web Control worden hieronder vermeld.

- Menu Beeld - Geavanceerd - Gamma - Aangepast
- Menu Signaal - Geavanceerd - BNC Sync. beëindig., EDID, DDC-buffer
- Menu Instellingen - HDMI-link, Knop gebruiker, Inhoudsweergave
- Uitgebreid menu - Weergeven - Berichtpositie
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Lenstype
- Uitgebreid menu - Bewerking - Kalibratie lens
- Menu Uitgebreid - Taal
- Menu Netwerk - Toegangspunt zoeken, Crestron Connected

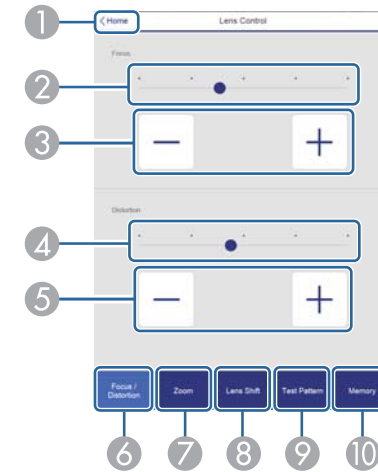
De beschikbare instellingen komen overeen met die van het Configuratie van de projector.

☞ "Configuratiemenu" [pag.143](#)

Scherf Lensbesturing

U kunt de projectorlens bedienen.

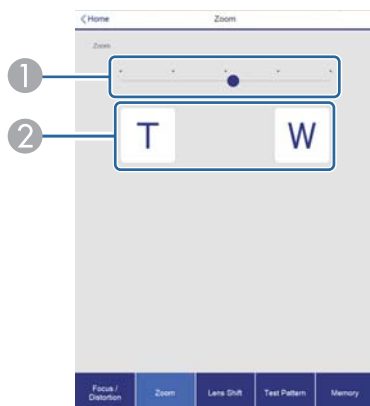
Bedieningsscherf Scherfstelling / Vervorming



- 1 Verplaatst naar het Start scherm.
 - 2 Verplaats de slider om de focus aan te passen.
 - 3 Druk op de knoppen om de focus aan te passen.
 - 4 Verplaats de slider om beeldvervalsing aan te passen.*
 - 5 Druk op de knoppen om beeldvervalsing aan te passen.*
 - 6 Toont het Focus/vervalsing bedieningsscherf.
 - 7 Toont het Zoom bedieningsscherf.
 - 8 Toont het Lensvershuiving bedieningsscherf.
 - 9 Toont het Testpatroon bedieningsscherf.
 - 10 Toont het Geheugen bedieningsscherf.
- * Dit is niet beschikbaar voor ELPLU02.

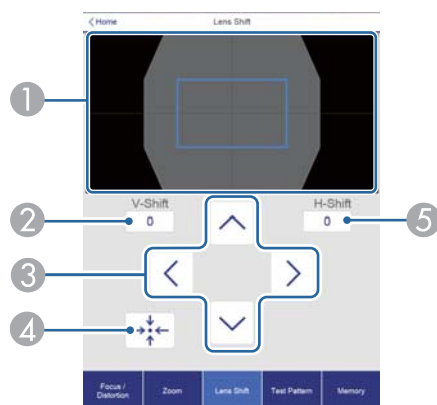
Bedieningsscherf Zoomen

Dit is niet beschikbaar voor ELPLX01, ELPLX01W en ELPLR04.



- 1 Verplaats de slider om de zoom aan te passen.
- 2 Druk op de knoppen om de zoom aan te passen.

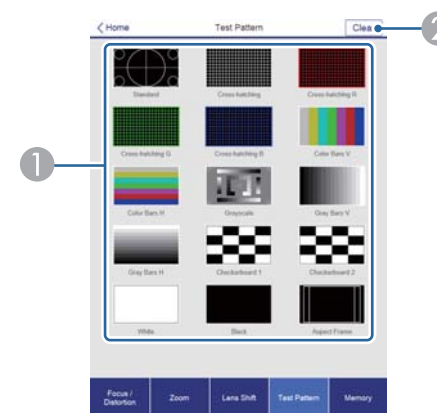
Bedieningsscherf Lensverschuiving



- 1 Toont de positie van het beeld als een blauw vierkant. Wanneer u het beeld verplaatst, wordt een rood vierkant weergegeven op de bestemming.
- 2 Toont de verticale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.
- 3 Verplaatst het beeld naar boven, beneden, links of rechts.

- 4 Beweegt de lenspositie naar de uitgangspositie als u op de knop OK op het bevestigingsscherf drukt.
- 5 Toont de horizontale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.

Bedieningsscherf Testpatroon

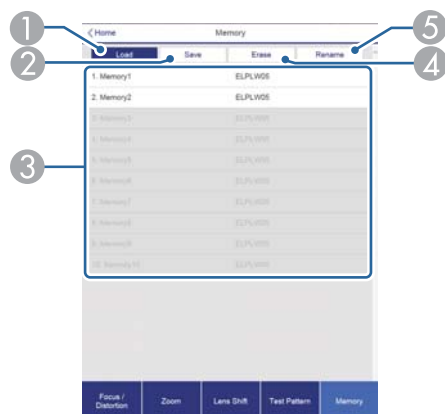


- 1 Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 2 Sluit het testpatroon.

Bedieningsscherf Geheugen

Zie het volgende voor geheugenfunctiedetails.

☞ "Geheugenfunctie" [pag.116](#)




- 1 Laadt een geheugen.
- 2 Bewaart een geheugen.
- 3 Toont een geheugenlijst.
- 4 Wist een geheugen.
- 5 Wijzigt een geheugennaam.



- 1 Verplaatst naar het Startscherm.
- 2 Toont de itemnaam.
- 3 Toont de status van elk item.
- 4 Selecteert een categorie uit het volgende.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info

Scherm Statusinfo

U kunt de status van de projector controleren. Zie het volgende voor weergavedetails.

 "De statusweergave lezen" [pag.192](#)

Instellingen wijzigen via een webbrowser (modus Inhoudsweergave)

In de modus Inhoudsweergave kunt u een webbrowser gebruiken voor het instellen en bedienen van projectors en het bewerken van afspeellijsten.



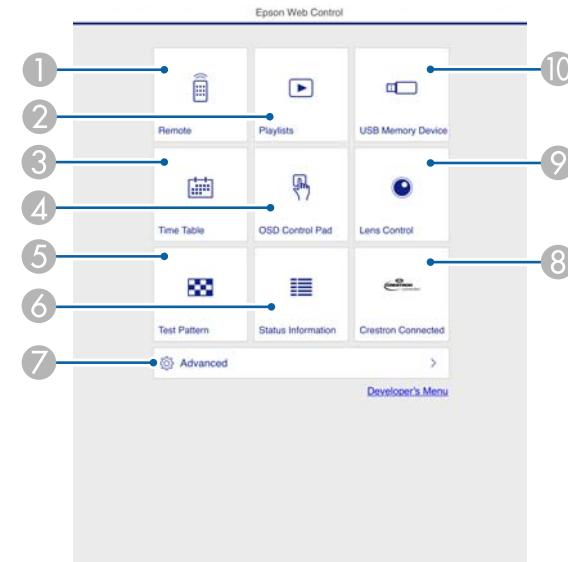
U kunt projectors ook bedienen via een webbrowser vanaf Epson iProjection (iOS/Android).

Let op

Verwijder de USB-flashdisk niet uit de projector of koppel de voedingskabel niet los in de volgende situaties. Anders kunnen gegevens op de USB-flashdisk beschadigd raken.

- Tijdens het weergeven van het scherm Afspeellijst
- Tijdens het weergeven van het scherm van de USB-flashdisk

- 1 Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave is.
- 2 Sluit uw apparaat aan op hetzelfde netwerk als de aangesloten projector.
- 3 Start de webbrowser op uw apparaat. Voer het IP-adres van de projector in het adresinvoervak van de browser in om te verbinden met het scherm Epson Web Control. Als u het IPv6-adres invoert, moet u het insluiten in vierkante haken []. Het scherm Epson Web Control wordt weergegeven.



- 1 U kunt dit gebruiken om de projector op afstand te bedienen.
- 2 Bewerk de afspeellijst die u wilt afspelen in de modus Inhoudsweergave.
- 3 Toont het scherm Tijdschema.
- 4 Bedien de menu's Configuratie met uw vinger of muis.
- 5 Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 6 Toont de beamerstatus.
- 7 Geef geavanceerde instelling op voor de projector.
- 8 Toont het bedieningsscherm Crestron Connected. Dit wordt alleen ingeschakeld wanneer u Crestron Connected gebruikt.
- 9 Gebruik de lens van de projector.
- 10 Sla de gegevens voor uw afspeellijsten op naar een USB-flashdisk.

- 4 Selecteer het item dat u wilt gebruiken.

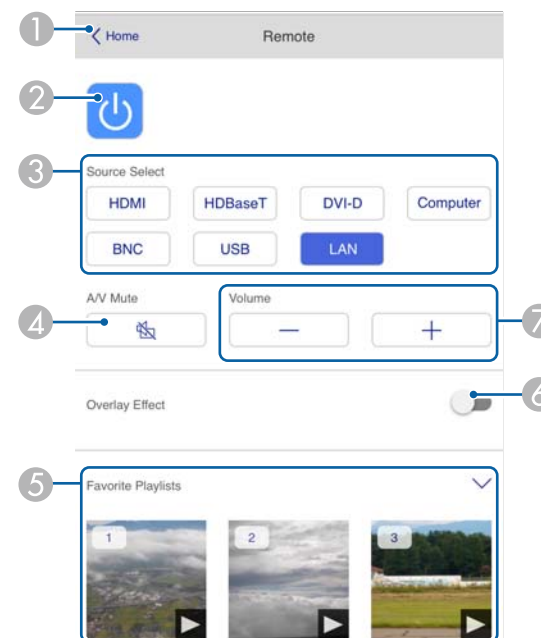


U moet mogelijk aanmelden om opties in te stellen op het scherm Epson Web Control. Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in.

(De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)

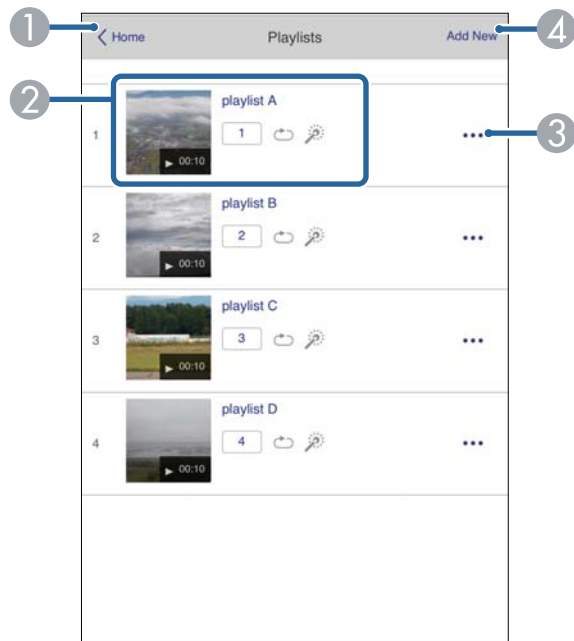
- Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu **Wachtwoord webctrl** onder **Netwerk**.
☛ **Netwerk - Netwerkconfiguratie - Basis - Wachtwoord webctrl** [pag.162](#)
- U kunt de volgende items alleen instellen vanaf het scherm **Geavanceerd**.
 - Monitor-wachtwoord (maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens)
 - IPv6-instellingen (handmatig)
 - Voeg HTTP-poort (voor het poortnummer dat wordt gebruikt voor Webcontrole, kunt u alles gebruiken behalve 0 (standaard), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

Remote



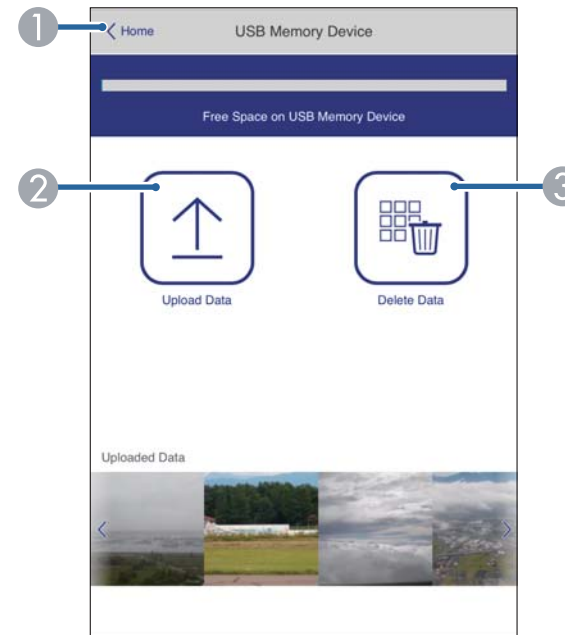
- 1 Gaat naar het startscherm Epson Web Control.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron.
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 Selecteert uw favoriete afspeellijst.
- 6 Zet **Overlay-effect** aan of uit.
- 7 Past het volumen voor de luidsprekers aan.

Afspeellijsten



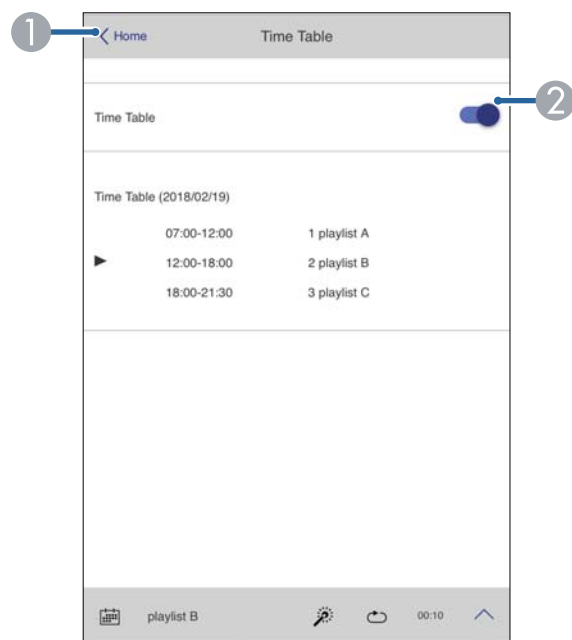
- ① Gaat naar het startscherm Epson Web Control.
- ② Regelt het afspelen van de afspeellijst.
- ③ Bewerkt de afspeellijst.
- ④ Maakt een nieuwe afspeellijst.

USB-geheugenapparaat



- ① Gaat naar het startscherm Epson Web Control.
- ② Slaat foto's en video's die u wilt toevoegen aan uw afspeellijsten, op naar de USB-flashdisk.
- ③ Verwijdert foto's en video's van de USB-flashdisk.

Tijdschema



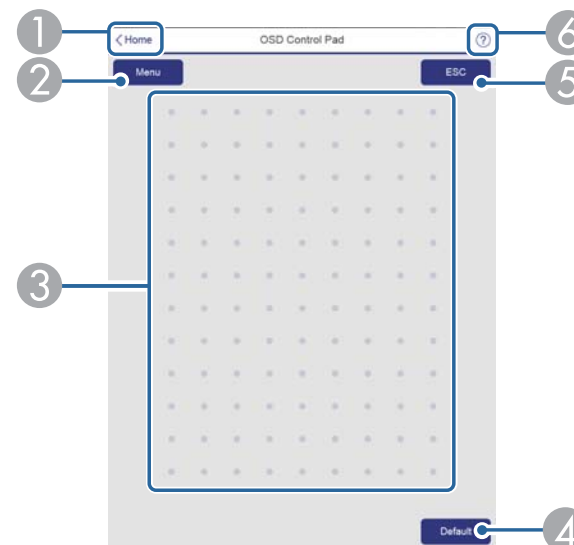
- 1 Gaat naar het startscherm Epson Web Control.
- 2 Schakelt het tijdschema in of uit.



Met de functie Tijdschema in Epson Projector Content Manager kunt u opgeven wanneer de afspeellijst wordt afgespeeld.

Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager" voor details.

OSD-bedieningspad



- 1 Gaat naar het startscherm Epson Web Control.
- 2 Toont het Configuratiemenu.
- 3 Bedien de menu's met uw vinger of muis.
- 4 Ingeschakeld wanneer **Standaard**: Resetten wordt weergegeven in de infobalk van het menu. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden.
- 5 Keert terug naar het vorige menu.
- 6 Toont de Help-onderwerpen.



Raadpleeg het volgende voor items in het menu Configuratie die niet kunnen worden ingesteld in Epson Web Control.

☞ "Scherm OSD-bedieningspad" [pag.227](#)

Met de functie E-mailmelding om problemen te rapporteren

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Melding - E-mailmelding** [pag.168](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.155](#)

E-mail met foutmeldingen lezen

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Zender: Het e-mailadres ingesteld in **Van**

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Const. helder. Eind)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Laserfout/Laser schakelt niet in)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Lens shift error
- No lens

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.185](#)

Beheer met SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hiermee kunt u controleren op problemen met projectoren, zelfs op locaties weg van de projectoren.

☛ **Netwerk - Melding - SNMP** [pag.168](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Bedienen van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Lijst met opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatisch	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
A/V dempen Aan/ Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

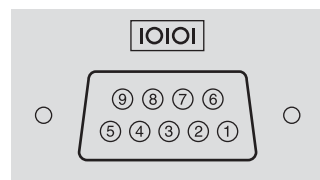
- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>

GND	5	—————	5	GND
TD	3	—————	3	TD
RD	2	—————	2	RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Over PJLink

PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt door de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☞ "Menu Netwerk" [pag.160](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

	Functie	PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend nummer van de ingangsbron

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
Computer	11
BNC	13

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
DVI-D	31
HDMI	32
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EPSON L1075U/L1070U
EPSON L1065U/L1060U
EPSON L1050U
EPSON L1070W
EPSON L1060W
EPSON L1070

Over Crestron Connected®

Crestron Connected® is een geïntegreerd besturingssysteem dat door Crestron® wordt voorzien. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron Connected®.

Bezoek de website van Crestron® voor details over Crestron Connected®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron Connected®.

• Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

• Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion®, geleverd door Crestron® gebruiken voor het bewaken van apparaten in het systeem om te communiceren met de helpdesk en voor het verzenden van noodberichten.

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De functie Message Broadcasting voor Epson Projector Management is niet beschikbaar tijdens het gebruik van Crestron Connected®
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☞ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.155](#)

De projector vanaf een computer bedienen

Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.
- Stel **Crestron Connected** in op **Aan** vanaf het menu **Netwerk**.
☞ **Netwerk - Overige - Crestron Connected** [pag.169](#)

1

Start de webbrowser op de computer.

- Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.
Het startscherm van Epson Web Control wordt weergegeven.
- Druk op **Crestron Connected**.
Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken



- U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.

Knop	Functie
A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.107

- Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in de lijst met bronnen zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.
U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.

- U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet in de Source List zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
Freeze	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.109
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Zoom	Klik op de knop [⊕] om het beeld te vergroten zonder dat de projectiegrootte verandert. Klik op de knop [⊖] om het beeld dat werd vergroot met de knop [⊕], te verkleinen. Klik op de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] om de positie van een vergroot beeld te wijzigen. ☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.109

- 4 De knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] voeren dezelfde handelingen uit als de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
OK	Deze knop heeft dezelfde functie als [↵] op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.20
Menu	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
Auto	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.63
Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.20

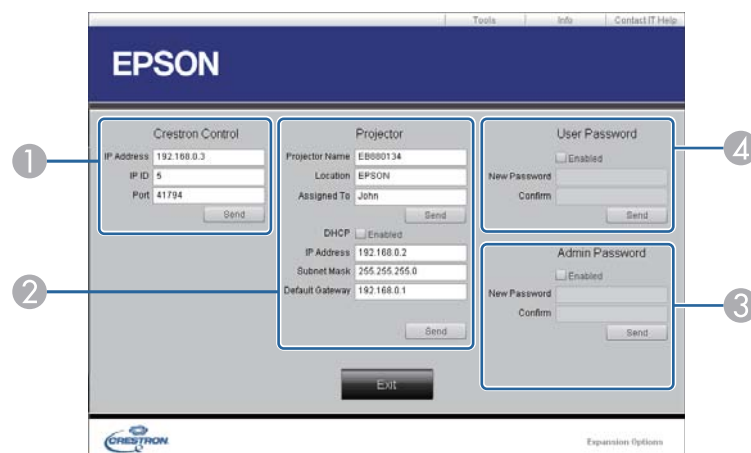
- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
Help	Opent het helpdeskvenster. Wordt gebruikt om berichten te verzenden naar en te ontvangen van de beheerder door middel van Crestron Connected®.
Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Tabblad	Functie
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 **Crestron Control**
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 **Projector**
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
Assigned To	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
DHCP	Schakel het selectievakje Enabled in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Default Gateway	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Send	Klik op deze knop om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 3 **Admin Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de aan Admin Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 4 **User Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de User Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

Over Web API

U kunt Web API gebruiken voor het bedienen van de projector wanneer de modus Inhoudsweergave is ingeschakeld.

U kunt Web API inschakelen vanaf een webbrowser.



U kunt API-verificatie (Verificatiesamenvatting) toepassen op Web API-communicatie.

De gebruikersnaam voor de API-verificatie is EPSONWEB; het wachtwoord is het Wachtwoord webctrl.

1 Open het startscherm Epson Web Control in uw webbrowser.

2 Druk op **Ontwikkelaarsmenu**.

3 Stel **API inschakelen** in op **Aan**.

☞ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" [pag.225](#)

De volgende Web API-opdrachten worden ondersteund door de projector.

URL	Ondersteunde methoden	Uitleg
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Schakelt de projector in. Het duurt even tot de Web API reageert.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/off	GET/POST/PUT	Schakelt de projector uit.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id	GET/POST/PUT	Speelt de afspeellijst af met de opgegeven ID. Voer de id van de afspeellijst in onder :id. U kunt de id van de afspeellijst controleren in het Ontwikkelaarsmenu op het startscherm.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/stop	GET/POST/PUT	Stopt de afspeellijst.

Voer het IP-adres van de projector in onder <ip address>.

De volgende URL geeft de projector met het IP-adres 192.168.0.2 bijvoorbeeld de opdracht op de afspeellijst af te spelen met de ID 3.

http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3

Als beveiligde HTTP is ingeschakeld, wijzigt u http in de URL naar https.

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksgoederen is geldig vanaf: Juni 2019. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele accessoires

Lenseenheid

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Hierna vindt u meer informatie over de projectieafstand van elke lens.

☛ "Schermgrootte en Projectieafstand" [pag.245](#)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Kabelset afstandsbediening ELPKC28

(set van 2 stuks van 10 m)

Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Deze zender staat in voor de overdracht van HDMI-signalen en bedieningssignalen van één LAN-kabel over lange afstand. Gebaseerd op de HDBaseT-standaard. (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

Draadloze LAN-eenheid ELPAP10

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

(Frequentieband: 2,4 GHz)

Polarisator ELPPL01

Gebruik dit bij het stapelen van twee projectors en het projecteren van 3D-beelden.

Passieve 3D-bril (standaard vijfdelige set) ELPGS02A

Passieve 3D-bril (vijfdelige set voor kinderen) ELPGS02B

Passieve gepolariseerde 3D-bril. Gebruik deze items wanneer u 3D-beelden weergeeft met twee projectoren.

Documentcamera ELPDC13, ELPDC21

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Buis 450 (450 mm)* ELPFP13

Buis 700 (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB22

Lage plafondbeugel* ELPMB47

Hoge plafondbeugel* ELPMB48

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt. Gebruik het niet voor enig ander doel.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn er speciale technieken vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

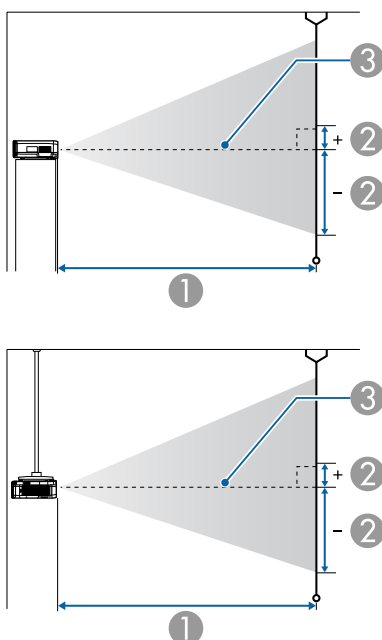
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

Luchtfilter ELPAF46

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Projectie-afstanden voor EB-L1075U/EB-L1070U/ EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB- L1060W



- ① Projectieafstand
- ② is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- ③ Lensmiddelpunt



Als het scherm groter is dan 300 inch, worden fijne tekst en beelden mogelijk niet duidelijk weergegeven.

ELPLM08

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaardlenzen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	100x75	156 tot 253	-81 tot +12
50"	102x76	174 tot 281	-90 tot +13
60"	122x91	210 tot 338	-108 tot +16
80"	163x122	281 tot 453	-143 tot +22
100"	203x152	353 tot 567	-179 tot +27
120"	244x183	424 tot 681	-215 tot +32
150"	305x229	532 tot 853	-269 tot +40
200"	406x305	711 tot 1139	-359 tot +54
250"	508x381	890 tot 1424	-448 tot +67
300"	610x457	1069 tot 1710	-538 tot +81
500"	1016x762	1785 tot 2853	-896 tot +134
800"	1626x1219	2858 tot 4568	-1434 tot +215
1000"	2032x1524	3574 tot 5711	-1793 tot +269

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	154 tot 250	-76 tot +15
50"	111x62	157 tot 255	-78 tot +16

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	190 tot 307	-94 tot +19
80"	177x100	255 tot 411	-125 tot +25
100"	221x125	320 tot 514	-156 tot +31
120"	266x149	385 tot 618	-187 tot +38
150"	332x187	482 tot 774	-234 tot +47
200"	443x249	645 tot 1033	-312 tot +63
250"	553x311	807 tot 1293	-390 tot +78
300"	664x374	970 tot 1552	-468 tot +94
500"	1107x623	1620 tot 2590	-779 tot +157
800"	1771x996	2595 tot 4147	-1247 tot +251
1000"	2214x1245	3244 tot 5185	-1559 tot +313

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	153 tot 248	-79 tot +12
60"	130x81	185 tot 298	-95 tot +14
80"	172x108	248 tot 399	-127 tot +19
100"	215x135	311 tot 500	-158 tot +24
120"	258x162	374 tot 601	-190 tot +29
150"	323x202	469 tot 753	-238 tot +36
200"	431x269	627 tot 1005	-317 tot +48
250"	538x337	785 tot 1258	-396 tot +59

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
300"	646x404	943 tot 1510	-475 tot +71
500"	1077x673	1576 tot 2520	-792 tot +119
800"	1723x1077	2524 tot 4035	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	3157 tot 5044	-1584 tot +238

ELPLX01/ELPLX01W

Zoomen wordt niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
			Verticale lensverschuiving Onder naar boven
89"	181x136	74	0 tot +24
100"	203x152	84	0 tot +27
120"	244x183	102	0 tot +32
150"	305x229	129	0 tot +40
200"	406x305	173	0 tot +54
250"	508x381	218	0 tot +67
300"	610x457	262	0 tot +81
350"	711x533	307	0 tot +94
500"	1016x762	440	0 tot +134
800"	1626x1219	708	0 tot +205

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
			Verticale lensverschuiving Onder naar boven
98"	217x122	74	+7 tot +31
100"	221x125	76	+7 tot +31
120"	266x149	92	+8 tot +38
150"	332x187	116	+10 tot +47
200"	443x249	157	+14 tot +63
250"	553x311	197	+17 tot +78
300"	664x374	238	+21 tot +94
350"	775x436	278	+24 tot +110
500"	1107x623	399	+35 tot +157
800"	1771x996	642	+55 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
			Verticale lensverschuiving Onder naar boven
100"	215x135	74	0 tot +24
120"	258x162	89	0 tot +29
150"	323x202	113	0 tot +36
200"	431x269	152	0 tot +48
250"	538x337	192	0 tot +59
300"	646x404	231	0 tot +71
350"	754x471	270	0 tot +83
400"	862x538	310	0 tot +95

16:10 Schermgrootte		①	②
			Verticale lensverschuiving Onder naar boven
500"	1077x673	388	0 tot +119
800"	1723x1077	625	0 tot +190
1000"	2154x1346	782	0 tot +238

ELPLU03

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
71"	144x108	112 tot 135	-127 tot +19
80"	163x122	126 tot 152	-143 tot +22
100"	203x152	159 tot 191	-179 tot +27
120"	244x183	191 tot 230	-215 tot +32
150"	305x229	240 tot 289	-269 tot +40
200"	406x305	321 tot 386	-359 tot +54
250"	508x381	403 tot 483	-448 tot +67
300"	610x457	484 tot 581	-538 tot +81
500"	1016x762	809 tot 971	-896 tot +134
800"	1626x1219	1297 tot 1555	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
78"	173x97	111 tot 134	-122 tot +24
80"	177x100	114 tot 138	-125 tot +25
100"	221x125	144 tot 173	-156 tot +31
120"	266x149	173 tot 209	-187 tot +38
150"	332x187	218 tot 262	-234 tot +47
200"	443x249	291 tot 350	-312 tot +63
250"	553x311	365 tot 439	-390 tot +78
300"	664x374	439 tot 527	-468 tot +94
500"	1107x623	734 tot 881	-779 tot +157
800"	1771x996	1177 tot 1412	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	172x108	111 tot 134	-127 tot +19
100"	215x135	140 tot 168	-158 tot +24
120"	258x162	169 tot 203	-190 tot +29
150"	323x202	212 tot 255	-238 tot +36
200"	431x269	283 tot 341	-317 tot +48
250"	538x337	355 tot 427	-396 tot +59
300"	646x404	427 tot 513	-475 tot +71
500"	1077x673	714 tot 857	-792 tot +119

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
800"	1723x1077	1145 tot 1373	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	1432 tot 1717	-1584 tot +238

ELPLU04/ELPLU02

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	100x75	93 tot 113	-81 tot +12
50"	102x76	104 tot 126	-90 tot +13
60"	122x91	126 tot 153	-108 tot +16
80"	163x122	170 tot 205	-143 tot +22
100"	203x152	214 tot 258	-179 tot +27
120"	244x183	258 tot 311	-215 tot +32
150"	305x229	324 tot 390	-269 tot +40
200"	406x305	434 tot 522	-359 tot +54
250"	508x381	543 tot 654	-448 tot +67
300"	610x457	653 tot 786	-538 tot +81
500"	1016x762	1092 tot 1313	-896 tot +134
800"	1626x1219	1751 tot 2105	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	92 tot 112	-76 tot +15
50"	111x62	94 tot 114	-78 tot +16
60"	133x75	114 tot 138	-94 tot +19
80"	177x100	154 tot 186	-125 tot +25
100"	221x125	194 tot 234	-156 tot +31
120"	266x149	234 tot 282	-187 tot +38
150"	332x187	293 tot 354	-234 tot +47
200"	443x249	393 tot 473	-312 tot +63
250"	553x311	493 tot 593	-390 tot +78
300"	664x374	592 tot 713	-468 tot +94
500"	1107x623	991 tot 1192	-779 tot +157
800"	1771x996	1589 tot 1910	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	91 tot 111	-79 tot +12
60"	130x81	111 tot 134	-95 tot +14
80"	172x108	149 tot 181	-127 tot +19
100"	215x135	188 tot 227	-158 tot +24
120"	258x162	227 tot 274	-190 tot +29
150"	323x202	285 tot 344	-238 tot +36

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
200"	431x269	382 tot 460	-317 tot +48
250"	538x337	479 tot 577	-396 tot +59
300"	646x404	576 tot 693	-475 tot +71
500"	1077x673	964 tot 1159	-792 tot +119
800"	1723x1077	1546 tot 1858	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	1934 tot 2324	-1584 tot +238

ELPLW05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	100x75	111 tot 158	-81 tot +12
50"	102x76	124 tot 176	-90 tot +13
60"	122x91	150 tot 212	-108 tot +16
80"	163x122	203 tot 285	-143 tot +22
100"	203x152	255 tot 357	-179 tot +27
120"	244x183	308 tot 430	-215 tot +32
150"	305x229	387 tot 539	-269 tot +40
200"	406x305	519 tot 720	-359 tot +54
250"	508x381	650 tot 902	-448 tot +67
300"	610x457	782 tot 1083	-538 tot +81
500"	1016x762	1308 tot 1809	-896 tot +134

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
800"	1626x1219	2097 tot 2898	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	109 tot 156	-76 tot +15
50"	111x62	112 tot 159	-78 tot +16
60"	133x75	136 tot 192	-94 tot +19
80"	177x100	183 tot 258	-125 tot +25
100"	221x125	231 tot 324	-156 tot +31
120"	266x149	279 tot 390	-187 tot +38
150"	332x187	351 tot 489	-234 tot +47
200"	443x249	470 tot 653	-312 tot +63
250"	553x311	590 tot 818	-390 tot +78
300"	664x374	709 tot 983	-468 tot +94
500"	1107x623	1187 tot 1642	-779 tot +157
800"	1771x996	1903 tot 2631	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	109 tot 155	-79 tot +12

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	130x81	132 tot 187	-95 tot +14
80"	172x108	178 tot 251	-127 tot +19
100"	215x135	225 tot 315	-158 tot +24
120"	258x162	271 tot 379	-190 tot +29
150"	323x202	341 tot 475	-238 tot +36
200"	431x269	457 tot 636	-317 tot +48
250"	538x337	573 tot 796	-396 tot +59
300"	646x404	690 tot 956	-475 tot +71
500"	1077x673	1154 tot 1597	-792 tot +119
800"	1723x1077	1852 tot 2559	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	2317 tot 3201	-1584 tot +238

ELPLW06/ELPLW04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	97x61	175 tot 240	-81 tot +12
50"	102x76	195 tot 267	-90 tot +13
60"	122x91	236 tot 322	-108 tot +16
80"	163x122	317 tot 432	-143 tot +22
100"	203x152	398 tot 543	-179 tot +27
120"	244x183	479 tot 653	-215 tot +32

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	305x229	600 tot 818	-269 tot +40
200"	406x305	803 tot 1094	-359 tot +54
250"	508x381	1005 tot 1369	-448 tot +67
300"	610x457	1207 tot 1645	-538 tot +81
500"	1016x762	2017 tot 2747	-896 tot +134
800"	1626x1219	3232 tot 4400	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	173 tot 237	-76 tot +15
50"	111x62	176 tot 242	-78 tot +16
60"	133x75	213 tot 292	-94 tot +19
80"	177x100	287 tot 392	-125 tot +25
100"	221x125	360 tot 492	-156 tot +31
120"	266x149	434 tot 592	-187 tot +38
150"	332x187	544 tot 742	-234 tot +47
200"	443x249	728 tot 992	-312 tot +63
250"	553x311	912 tot 1242	-390 tot +78
300"	664x374	1096 tot 1492	-468 tot +94
500"	1107x623	1831 tot 2493	-779 tot +157
800"	1771x996	2934 tot 3994	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	172 tot 235	-79 tot +12
60"	130x81	207 tot 284	-95 tot +14
80"	172x108	279 tot 381	-127 tot +19
100"	215x135	350 tot 478	-158 tot +24
120"	258x162	422 tot 576	-190 tot +29
150"	323x202	529 tot 722	-238 tot +36
200"	431x269	708 tot 965	-317 tot +48
250"	538x337	887 tot 1208	-396 tot +59
300"	646x404	1066 tot 1452	-475 tot +71
500"	1077x673	1781 tot 2425	-792 tot +119
800"	1723x1077	2854 tot 3885	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	3569 tot 4859	-1584 tot +238

ELPLW08

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	100x75	127 tot 179	-81 tot +12
60"	122x91	171 tot 240	-108 tot +16
80"	163x122	229 tot 322	-143 tot +22
100"	203x152	288 tot 404	-179 tot +27
120"	244x183	346 tot 486	-215 tot +32

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	305x229	434 tot 609	-269 tot +40
200"	406x305	580 tot 813	-359 tot +54
250"	508x381	726 tot 1018	-448 tot +67
300"	610x457	872 tot 1223	-538 tot +81
500"	1016x762	1457 tot 2042	-896 tot +134
800"	1626x1219	2334 tot 3270	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	125 tot 177	-76 tot +15
60"	133x75	154 tot 218	-94 tot +19
80"	177x100	208 tot 292	-125 tot +25
100"	221x125	261 tot 366	-156 tot +31
120"	266x149	314 tot 441	-187 tot +38
150"	332x187	393 tot 552	-234 tot +47
200"	443x249	526 tot 738	-312 tot +63
250"	553x311	659 tot 924	-390 tot +78
300"	664x374	792 tot 1110	-468 tot +94
500"	1107x623	1323 tot 1853	-779 tot +157
800"	1771x996	2119 tot 2969	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	124 tot 175	-79 tot +12
60"	130x81	150 tot 212	-95 tot +14
80"	172x108	202 tot 284	-127 tot +19
100"	215x135	253 tot 356	-158 tot +24
120"	258x162	305 tot 429	-190 tot +29
150"	323x202	383 tot 537	-238 tot +36
200"	431x269	512 tot 718	-317 tot +48
250"	538x337	641 tot 899	-396 tot +59
300"	646x404	770 tot 1080	-475 tot +71
500"	1077x673	1287 tot 1803	-792 tot +119
800"	1723x1077	2061 tot 2888	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	2578 tot 3611	-1584 tot +238

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	100x75	233 tot 379	-81 tot +12
50"	102x76	260 tot 422	-90 tot +13
60"	122x91	313 tot 508	-108 tot +16
80"	163x122	420 tot 679	-143 tot +22
100"	203x152	527 tot 851	-179 tot +27

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
120"	244x183	635 tot 1023	-215 tot +32
150"	305x229	795 tot 1281	-269 tot +40
200"	406x305	1063 tot 1711	-359 tot +54
250"	508x381	1331 tot 2140	-448 tot +67
300"	610x457	1598 tot 2570	-538 tot +81
500"	1016x762	2669 tot 4288	-896 tot +134
800"	1626x1219	4276 tot 6866	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	230 tot 374	-76 tot +15
50"	111x62	235 tot 382	-78 tot +16
60"	133x75	284 tot 460	-94 tot +19
80"	177x100	381 tot 616	-125 tot +25
100"	221x125	478 tot 772	-156 tot +31
120"	266x149	575 tot 928	-187 tot +38
150"	332x187	721 tot 1162	-234 tot +47
200"	443x249	964 tot 1552	-312 tot +63
250"	553x311	1207 tot 1942	-390 tot +78
300"	664x374	1450 tot 2332	-468 tot +94
500"	1107x623	2423 tot 3893	-779 tot +157
800"	1771x996	3881 tot 6233	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	229 tot 372	-79 tot +12
60"	130x81	276 tot 447	-95 tot +14
80"	172x108	370 tot 599	-127 tot +19
100"	215x135	465 tot 751	-158 tot +24
120"	258x162	560 tot 903	-190 tot +29
150"	323x202	702 tot 1131	-238 tot +36
200"	431x269	938 tot 1510	-317 tot +48
250"	538x337	1175 tot 1890	-396 tot +59
300"	646x404	1411 tot 2269	-475 tot +71
500"	1077x673	2357 tot 3787	-792 tot +119
800"	1723x1077	3776 tot 6064	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	4722 tot 7582	-1584 tot +238

ELPLM10/ELPLM06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	100x75	359 tot 549	-81 tot +12
50"	102x76	400 tot 611	-90 tot +13
60"	122x91	483 tot 736	-108 tot +16
80"	163x122	648 tot 986	-143 tot +22
100"	203x152	813 tot 1236	-179 tot +27

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
120"	244x183	979 tot 1485	-215 tot +32
150"	305x229	1227 tot 1860	-269 tot +40
200"	406x305	1640 tot 2484	-359 tot +54
250"	508x381	2053 tot 3109	-448 tot +67
300"	610x457	2466 tot 3733	-538 tot +81
500"	1016x762	4119 tot 6230	-896 tot +134
800"	1626x1219	6598 tot 9976	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	355 tot 542	-76 tot +15
50"	111x62	362 tot 554	-78 tot +16
60"	133x75	437 tot 667	-94 tot +19
80"	177x100	587 tot 894	-125 tot +25
100"	221x125	737 tot 1121	-156 tot +31
120"	266x149	887 tot 1347	-187 tot +38
150"	332x187	1112 tot 1687	-234 tot +47
200"	443x249	1488 tot 2254	-312 tot +63
250"	553x311	1863 tot 2821	-390 tot +78
300"	664x374	2238 tot 3388	-468 tot +94
500"	1107x623	3738 tot 5655	-779 tot +157
800"	1771x996	5989 tot 9056	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	352 tot 538	-79 tot +12
60"	130x81	425 tot 649	-95 tot +14
80"	172x108	571 tot 869	-127 tot +19
100"	215x135	717 tot 1090	-158 tot +24
120"	258x162	863 tot 1311	-190 tot +29
150"	323x202	1082 tot 1641	-238 tot +36
200"	431x269	1447 tot 2193	-317 tot +48
250"	538x337	1812 tot 2744	-396 tot +59
300"	646x404	2177 tot 3296	-475 tot +71
500"	1077x673	3637 tot 5502	-792 tot +119
800"	1723x1077	5827 tot 8811	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	7287 tot 11017	-1584 tot +238

ELPLM11/ELPLM07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	100x75	521 tot 799	-81 tot +12
50"	102x76	582 tot 890	-90 tot +13
60"	122x91	703 tot 1073	-108 tot +16
80"	163x122	945 tot 1438	-143 tot +22
100"	203x152	1188 tot 1804	-179 tot +27

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
120"	244x183	1430 tot 2169	-215 tot +32
150"	305x229	1793 tot 2717	-269 tot +40
200"	406x305	2399 tot 3631	-359 tot +54
250"	508x381	3005 tot 4544	-448 tot +67
300"	610x457	3610 tot 5458	-538 tot +81
500"	1016x762	6033 tot 9112	-896 tot +134
800"	1626x1219	9667 tot 14594	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	515 tot 789	-76 tot +15
50"	111x62	526 tot 806	-78 tot +16
60"	133x75	636 tot 972	-94 tot +19
80"	177x100	856 tot 1304	-125 tot +25
100"	221x125	1076 tot 1635	-156 tot +31
120"	266x149	1296 tot 1967	-187 tot +38
150"	332x187	1626 tot 2465	-234 tot +47
200"	443x249	2176 tot 3294	-312 tot +63
250"	553x311	2726 tot 4124	-390 tot +78
300"	664x374	3276 tot 4953	-468 tot +94
500"	1107x623	5475 tot 8271	-779 tot +157
800"	1771x996	8774 tot 13248	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	511 tot 784	-79 tot +12
60"	130x81	618 tot 945	-95 tot +14
80"	172x108	832 tot 1268	-127 tot +19
100"	215x135	1046 tot 1591	-158 tot +24
120"	258x162	1260 tot 1913	-190 tot +29
150"	323x202	1581 tot 2398	-238 tot +36
200"	431x269	2116 tot 3205	-317 tot +48
250"	538x337	2651 tot 4012	-396 tot +59
300"	646x404	3186 tot 4819	-475 tot +71
500"	1077x673	5326 tot 8047	-792 tot +119
800"	1723x1077	8536 tot 12889	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	10676 tot 16117	-1584 tot +238

ELPLL08/ELPLL07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
45"	100x75	776 tot 1095	-81 tot +12
50"	102x76	866 tot 1220	-90 tot +13
60"	122x91	1046 tot 1470	-108 tot +16
80"	163x122	1405 tot 1971	-143 tot +22
100"	203x152	1764 tot 2472	-179 tot +27

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
120"	244x183	2124 tot 2972	-215 tot +32
150"	305x229	2662 tot 3724	-269 tot +40
200"	406x305	3561 tot 4975	-359 tot +54
250"	508x381	4459 tot 6227	-448 tot +67
300"	610x457	5357 tot 7479	-538 tot +81
500"	1016x762	8949 tot 12485	-896 tot +134
800"	1626x1219	14338 tot 19996	-1434 tot +215

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
49"	108x61	767 tot 1082	-76 tot +15
50"	111x62	784 tot 1105	-78 tot +16
60"	133x75	947 tot 1332	-94 tot +19
80"	177x100	1273 tot 1787	-125 tot +25
100"	221x125	1599 tot 2241	-156 tot +31
120"	266x149	1925 tot 2696	-187 tot +38
150"	332x187	2414 tot 3378	-234 tot +47
200"	443x249	3230 tot 4514	-312 tot +63
250"	553x311	4045 tot 5650	-390 tot +78
300"	664x374	4860 tot 6787	-468 tot +94
500"	1107x623	8122 tot 11333	-779 tot +157
800"	1771x996	13014 tot 18151	-1247 tot +251

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	761 tot 1074	-79 tot +12
60"	130x81	920 tot 1295	-95 tot +14
80"	172x108	1237 tot 1737	-127 tot +19
100"	215x135	1555 tot 2180	-158 tot +24
120"	258x162	1872 tot 2622	-190 tot +29
150"	323x202	2348 tot 3285	-238 tot +36
200"	431x269	3141 tot 4391	-317 tot +48
250"	538x337	3935 tot 5497	-396 tot +59
300"	646x404	4728 tot 6602	-475 tot +71
500"	1077x673	7901 tot 11025	-792 tot +119
800"	1723x1077	12661 tot 17659	-1267 tot +190
1000"	2154x1346	15834 tot 22082	-1584 tot +238

ELPLR04

Zoomen en lensverschuiving worden niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
45"	91x69	102	-34
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76

4:3 Schermgrootte		①	②
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
300"	610x457	713	-229
500"	1016x762	1193	-381
800"	1626x1219	1912	-610

Eenheid: cm

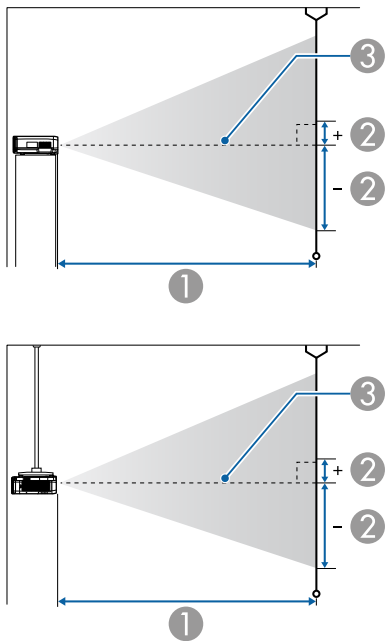
16:9 Schermgrootte		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
300"	664x374	647	-187
500"	1107x623	1082	-311
800"	1771x996	1735	-498

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
50"	108x67	100	-34
60"	130x81	121	-40

16:10 Schermgrootte		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202
500"	1077x673	1053	-337
800"	1723x1077	1688	-538
1000"	2154x1346	2112	-673

Projectie-afstanden voor EB-L1070



- 1 Projectieafstand
- 2 is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- 3 Lensmiddelpunt

Als het scherm groter is dan 300 inch, worden fijne tekst en beelden mogelijk niet duidelijk weergegeven.

ELPLM08

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaardlenzen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		1	2
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	147 tot 239	-82 tot +6
60"	122x91	178 tot 288	-98 tot +7
80"	163x122	239 tot 385	-131 tot +9
100"	203x152	299 tot 482	-164 tot +12
120"	244x183	360 tot 580	-197 tot +14
150"	305x229	452 tot 726	-246 tot +17
200"	406x305	604 tot 969	-328 tot +23
250"	508x381	756 tot 1213	-410 tot +29
300"	610x457	908 tot 1456	-492 tot +35
500"	1016x762	1517 tot 2430	-820 tot +58
800"	1626x1219	2431 tot 3891	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	3040 tot 4865	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		1	2
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	148 tot 240	-73 tot +15
50"	111x62	161 tot 261	-79 tot +17
60"	133x75	194 tot 314	-95 tot +20
80"	177x100	260 tot 420	-126 tot +27
100"	221x125	327 tot 526	-158 tot +33
120"	266x149	393 tot 632	-189 tot +40

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	332x187	493 tot 791	-237 tot +50
200"	443x249	658 tot 1057	-316 tot +67
250"	553x311	824 tot 1322	-395 tot +83
300"	664x374	990 tot 1587	-474 tot +100
500"	1107x623	1654 tot 2648	-789 tot +167
800"	1771x996	2649 tot 4240	-1263 tot +267
1000"	2214x1245	3312 tot 5301	-1579 tot +334

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	103x65	150 tot 243	-77 tot +12
50"	108x67	156 tot 254	-80 tot +13
60"	130x81	189 tot 305	-96 tot +15
80"	172x108	253 tot 408	-128 tot +21
100"	215x135	318 tot 512	-160 tot +26
120"	258x162	382 tot 615	-192 tot +31
150"	323x202	479 tot 770	-241 tot +39
200"	431x269	640 tot 1028	-321 tot +51
250"	538x337	802 tot 1286	-401 tot +64
300"	646x404	963 tot 1544	-481 tot +77
500"	1077x673	1609 tot 2576	-802 tot +129
800"	1723x1077	2577 tot 4125	-1283 tot +206

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
1000"	2154x1346	3223 tot 5157	-1603 tot +257

ELPLX01/ELPLX01W

Zoomen wordt niet ondersteund.

4:3 Schermgrootte		①	②
			Verticale lensverschuiving Onder naar boven
100"	203x152	71	0 tot +12
120"	244x183	86	0 tot +14
150"	305x229	109	0 tot +17
200"	406x305	147	0 tot +23
250"	508x381	185	0 tot +29
300"	610x457	223	0 tot +35
350"	711x533	261	0 tot +40
400"	813x610	299	0 tot +46
500"	1016x762	375	0 tot +58
800"	1626x1219	603	0 tot +93
1000"	2032x1524	755	0 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
			Verticale lensverschuiving Onder naar boven
92"	204x115	71	+19 tot +31
100"	221x125	77	+21 tot +33
120"	266x149	94	+25 tot +40
150"	332x187	119	+31 tot +50
200"	443x249	160	+42 tot +67
250"	553x311	202	+52 tot +83
300"	664x374	243	+62 tot +100
350"	775x436	285	+73 tot +117
500"	1107x623	409	+104 tot +167
800"	1771x996	657	+166 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
			Verticale lensverschuiving Onder naar boven
95"	205x128	71	+13 tot +24
100"	215x135	75	+13 tot +26
120"	258x162	91	+16 tot +31
150"	323x202	116	+20 tot +39
200"	431x269	156	+27 tot +51
250"	538x337	196	+34 tot +64
300"	646x404	236	+40 tot +77
350"	754x471	277	+47 tot +90

16:10 Schermgrootte		①	②
			Verticale lensverschuiving Onder naar boven
500"	1077x673	398	+67 tot +129
800"	1723x1077	639	+108 tot +206

ELPLU03

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	163x122	107 tot 129	-131 tot +9
100"	203x152	134 tot 162	-164 tot +12
120"	244x183	162 tot 196	-197 tot +14
150"	305x229	204 tot 245	-246 tot +17
200"	406x305	273 tot 328	-328 tot +23
250"	508x381	342 tot 411	-410 tot +29
300"	610x457	411 tot 494	-492 tot +35
500"	1016x762	687 tot 826	-820 tot +58
800"	1626x1219	1101 tot 1323	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	1377 tot 1655	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
74"	164x92	108 tot 130	-117 tot +25
80"	177x100	117 tot 141	-126 tot +27
100"	221x125	147 tot 177	-158 tot +33
120"	266x149	177 tot 213	-189 tot +40
150"	332x187	222 tot 268	-237 tot +50
200"	443x249	297 tot 358	-316 tot +67
250"	553x311	373 tot 448	-395 tot +83
300"	664x374	448 tot 539	-474 tot +100
500"	1107x623	749 tot 900	-789 tot +167
800"	1771x996	1200 tot 1442	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
76"	164x102	108 tot 130	-122 tot +20
80"	172x108	113 tot 137	-128 tot +21
100"	215x135	143 tot 172	-160 tot +26
120"	258x162	172 tot 208	-192 tot +31
150"	323x202	216 tot 260	-241 tot +39
200"	431x269	289 tot 348	-321 tot +51
250"	538x337	362 tot 436	-401 tot +64
300"	646x404	436 tot 524	-481 tot +77

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
500"	1077x673	728 tot 876	-802 tot +129
800"	1723x1077	1168 tot 1403	-1283 tot +206

ELPLU04/ELPLU02

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	88 tot 107	-82 tot +6
60"	122x91	107 tot 129	-98 tot +7
80"	163x122	144 tot 174	-131 tot +9
100"	203x152	181 tot 219	-164 tot +12
120"	244x183	219 tot 264	-197 tot +14
150"	305x229	275 tot 332	-246 tot +17
200"	406x305	368 tot 444	-328 tot +23
250"	508x381	462 tot 557	-410 tot +29
300"	610x457	555 tot 669	-492 tot +35
500"	1016x762	929 tot 1119	-820 tot +58
800"	1626x1219	1490 tot 1794	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	1864 tot 2244	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	88 tot 107	-73 tot +15
50"	111x62	96 tot 117	-79 tot +17
60"	133x75	117 tot 141	-95 tot +20
80"	177x100	157 tot 191	-126 tot +27
100"	221x125	198 tot 240	-158 tot +33
120"	266x149	239 tot 289	-189 tot +40
150"	332x187	300 tot 362	-237 tot +50
200"	443x249	402 tot 485	-316 tot +67
250"	553x311	504 tot 607	-395 tot +83
300"	664x374	606 tot 730	-474 tot +100
500"	1107x623	1013 tot 1220	-789 tot +167
800"	1771x996	1624 tot 1955	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	103x65	90 tot 109	-77 tot +12
50"	108x67	93 tot 114	-80 tot +13
60"	130x81	113 tot 138	-96 tot +15
80"	172x108	153 tot 185	-128 tot +21
100"	215x135	193 tot 233	-160 tot +26
120"	258x162	232 tot 281	-192 tot +31

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	323x202	292 tot 352	-241 tot +39
200"	431x269	391 tot 471	-321 tot +51
250"	538x337	490 tot 591	-401 tot +64
300"	646x404	589 tot 710	-481 tot +77
500"	1077x673	985 tot 1187	-802 tot +129
800"	1723x1077	1580 tot 1902	-1283 tot +206

ELPLW05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	104 tot 149	-82 tot +6
60"	122x91	127 tot 180	-98 tot +7
80"	163x122	171 tot 242	-131 tot +9
100"	203x152	216 tot 303	-164 tot +12
120"	244x183	261 tot 365	-197 tot +14
150"	305x229	328 tot 458	-246 tot +17
200"	406x305	440 tot 612	-328 tot +23
250"	508x381	552 tot 767	-410 tot +29
300"	610x457	664 tot 922	-492 tot +35
500"	1016x762	1112 tot 1540	-820 tot +58
800"	1626x1219	1784 tot 2467	-1312 tot +93

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
1000"	2032x1524	2232 tot 3086	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	104 tot 149	-73 tot +15
50"	111x62	114 tot 163	-79 tot +17
60"	133x75	139 tot 196	-95 tot +20
80"	177x100	187 tot 264	-126 tot +27
100"	221x125	236 tot 331	-158 tot +33
120"	266x149	285 tot 398	-189 tot +40
150"	332x187	358 tot 499	-237 tot +50
200"	443x249	480 tot 668	-316 tot +67
250"	553x311	602 tot 836	-395 tot +83
300"	664x374	724 tot 1005	-474 tot +100
500"	1107x623	1212 tot 1678	-789 tot +167
800"	1771x996	1944 tot 2689	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	103x65	106 tot 151	-77 tot +12

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	108x67	111 tot 158	-80 tot +13
60"	130x81	135 tot 191	-96 tot +15
80"	172x108	182 tot 256	-128 tot +21
100"	215x135	230 tot 322	-160 tot +26
120"	258x162	277 tot 387	-192 tot +31
150"	323x202	348 tot 486	-241 tot +39
200"	431x269	467 tot 650	-321 tot +51
250"	538x337	586 tot 813	-401 tot +64
300"	646x404	704 tot 977	-481 tot +77
500"	1077x673	1179 tot 1633	-802 tot +129
800"	1723x1077	1891 tot 2616	-1283 tot +206

ELPLW06/ELPLW04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	165 tot 227	-82 tot +6
60"	122x91	199 tot 274	-98 tot +7
80"	163x122	268 tot 368	-131 tot +9
100"	203x152	337 tot 461	-164 tot +12
120"	244x183	406 tot 555	-197 tot +14
150"	305x229	509 tot 696	-246 tot +17

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
200"	406x305	682 tot 930	-328 tot +23
250"	508x381	854 tot 1164	-410 tot +29
300"	610x457	1026 tot 1398	-492 tot +35
500"	1016x762	1715 tot 2336	-820 tot +58
800"	1626x1219	2749 tot 3741	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	3438 tot 4678	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	165 tot 228	-73 tot +15
50"	111x62	180 tot 248	-79 tot +17
60"	133x75	218 tot 299	-95 tot +20
80"	177x100	293 tot 401	-126 tot +27
100"	221x125	368 tot 503	-158 tot +33
120"	266x149	443 tot 605	-189 tot +40
150"	332x187	556 tot 759	-237 tot +50
200"	443x249	743 tot 1014	-316 tot +67
250"	553x311	931 tot 1269	-395 tot +83
300"	664x374	1119 tot 1524	-474 tot +100
500"	1107x623	1869 tot 2545	-789 tot +167
800"	1771x996	2995 tot 4076	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	98x73	168 tot 231	-77 tot +12
50"	108x67	175 tot 241	-80 tot +13
60"	130x81	212 tot 291	-96 tot +15
80"	172x108	285 tot 390	-128 tot +21
100"	215x135	358 tot 489	-160 tot +26
120"	258x162	431 tot 589	-192 tot +31
150"	323x202	540 tot 738	-241 tot +39
200"	431x269	723 tot 986	-321 tot +51
250"	538x337	906 tot 1234	-401 tot +64
300"	646x404	1088 tot 1483	-481 tot +77
500"	1077x673	1818 tot 2476	-802 tot +129
800"	1723x1077	2914 tot 3966	-1283 tot +206

ELPLW08

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	120 tot 169	-82 tot +6
60"	122x91	145 tot 204	-98 tot +7
80"	163x122	194 tot 273	-131 tot +9
100"	203x152	244 tot 343	-164 tot +12
120"	244x183	294 tot 413	-197 tot +14

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	305x229	368 tot 517	-246 tot +17
200"	406x305	493 tot 692	-328 tot +23
250"	508x381	617 tot 866	-410 tot +29
300"	610x457	741 tot 1040	-492 tot +35
500"	1016x762	1238 tot 1737	-820 tot +58
800"	1626x1219	1984 tot 2782	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	2481 tot 3479	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	120 tot 169	-73 tot +15
60"	133x75	158 tot 222	-95 tot +20
80"	177x100	212 tot 298	-126 tot +27
100"	221x125	266 tot 374	-158 tot +33
120"	266x149	320 tot 450	-189 tot +40
150"	332x187	402 tot 564	-237 tot +50
200"	443x249	537 tot 754	-316 tot +67
250"	553x311	672 tot 944	-395 tot +83
300"	664x374	808 tot 1134	-474 tot +100
500"	1107x623	1349 tot 1893	-789 tot +167
800"	1771x996	2162 tot 3032	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	103x65	122 tot 172	-77 tot +12
60"	130x81	154 tot 216	-96 tot +15
80"	172x108	206 tot 290	-128 tot +21
100"	215x135	259 tot 364	-160 tot +26
120"	258x162	312 tot 438	-192 tot +31
150"	323x202	391 tot 549	-241 tot +39
200"	431x269	522 tot 733	-321 tot +51
250"	538x337	654 tot 918	-401 tot +64
300"	646x404	786 tot 1103	-481 tot +77
500"	1077x673	1313 tot 1842	-802 tot +129
800"	1723x1077	2103 tot 2950	-1283 tot +206

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	219 tot 358	-82 tot +6
60"	122x91	265 tot 431	-98 tot +7
80"	163x122	356 tot 578	-131 tot +9
100"	203x152	447 tot 724	-164 tot +12
120"	244x183	538 tot 870	-197 tot +14
150"	305x229	674 tot 1090	-246 tot +17

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
200"	406x305	902 tot 1456	-328 tot +23
250"	508x381	1129 tot 1822	-410 tot +29
300"	610x457	1357 tot 2188	-492 tot +35
500"	1016x762	2267 tot 3652	-820 tot +58
800"	1626x1219	3632 tot 5848	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	4542 tot 7312	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	220 tot 359	-73 tot +15
50"	111x62	240 tot 391	-79 tot +17
60"	133x75	289 tot 471	-95 tot +20
80"	177x100	389 tot 630	-126 tot +27
100"	221x125	488 tot 790	-158 tot +33
120"	266x149	587 tot 949	-189 tot +40
150"	332x187	736 tot 1188	-237 tot +50
200"	443x249	983 tot 1587	-316 tot +67
250"	553x311	1231 tot 1986	-395 tot +83
300"	664x374	1479 tot 2385	-474 tot +100
500"	1107x623	2471 tot 3980	-789 tot +167
800"	1771x996	3958 tot 6372	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	103x65	223 tot 364	-77 tot +12
50"	108x67	233 tot 380	-80 tot +13
60"	130x81	281 tot 458	-96 tot +15
80"	172x108	378 tot 613	-128 tot +21
100"	215x135	474 tot 768	-160 tot +26
120"	258x162	571 tot 923	-192 tot +31
150"	323x202	715 tot 1156	-241 tot +39
200"	431x269	957 tot 1544	-321 tot +51
250"	538x337	1198 tot 1932	-401 tot +64
300"	646x404	1439 tot 2320	-481 tot +77
500"	1077x673	2403 tot 3872	-802 tot +129
800"	1723x1077	3850 tot 6199	-1283 tot +206

ELPLM10/ELPLM06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	338 tot 519	-82 tot +6
60"	122x91	409 tot 625	-98 tot +7
80"	163x122	549 tot 838	-131 tot +9
100"	203x152	690 tot 1051	-164 tot +12
120"	244x183	831 tot 1264	-197 tot +14

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	305x229	1041 tot 1583	-246 tot +17
200"	406x305	1393 tot 2115	-328 tot +23
250"	508x381	1744 tot 2647	-410 tot +29
300"	610x457	2096 tot 3179	-492 tot +35
500"	1016x762	3502 tot 5307	-820 tot +58
800"	1626x1219	5611 tot 8499	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	7017 tot 10627	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	339 tot 520	-73 tot +15
50"	111x62	370 tot 567	-79 tot +17
60"	133x75	446 tot 682	-95 tot +20
80"	177x100	600 tot 914	-126 tot +27
100"	221x125	753 tot 1146	-158 tot +33
120"	266x149	906 tot 1378	-189 tot +40
150"	332x187	1136 tot 1726	-237 tot +50
200"	443x249	1519 tot 2305	-316 tot +67
250"	553x311	1902 tot 2885	-395 tot +83
300"	664x374	2285 tot 3465	-474 tot +100
500"	1107x623	3816 tot 5783	-789 tot +167
800"	1771x996	6114 tot 9261	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	103x65	345 tot 528	-77 tot +12
50"	108x67	360 tot 551	-80 tot +13
60"	130x81	434 tot 664	-96 tot +15
80"	172x108	583 tot 889	-128 tot +21
100"	215x135	732 tot 1115	-160 tot +26
120"	258x162	881 tot 1340	-192 tot +31
150"	323x202	1105 tot 1679	-241 tot +39
200"	431x269	1477 tot 2243	-321 tot +51
250"	538x337	1850 tot 2807	-401 tot +64
300"	646x404	2222 tot 3370	-481 tot +77
500"	1077x673	3713 tot 5626	-802 tot +129
800"	1723x1077	5948 tot 9010	-1283 tot +206

ELPLM11/ELPLM07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	492 tot 755	-82 tot +6
60"	122x91	595 tot 910	-98 tot +7
80"	163x122	801 tot 1221	-131 tot +9
100"	203x152	1007 tot 1533	-164 tot +12
120"	244x183	1213 tot 1844	-197 tot +14

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	305x229	1523 tot 2311	-246 tot +17
200"	406x305	2038 tot 3089	-328 tot +23
250"	508x381	2554 tot 3867	-410 tot +29
300"	610x457	3069 tot 4645	-492 tot +35
500"	1016x762	5131 tot 7757	-820 tot +58
800"	1626x1219	8224 tot 12425	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	10286 tot 15537	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	493 tot 756	-73 tot +15
50"	111x62	538 tot 824	-79 tot +17
60"	133x75	650 tot 994	-95 tot +20
80"	177x100	875 tot 1333	-126 tot +27
100"	221x125	1100 tot 1672	-158 tot +33
120"	266x149	1324 tot 2011	-189 tot +40
150"	332x187	1661 tot 2519	-237 tot +50
200"	443x249	2223 tot 3367	-316 tot +67
250"	553x311	2784 tot 4215	-395 tot +83
300"	664x374	3346 tot 5062	-474 tot +100
500"	1107x623	5592 tot 8453	-789 tot +167
800"	1771x996	8962 tot 13538	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	103x65	501 tot 768	-77 tot +12
50"	108x67	523 tot 801	-80 tot +13
60"	130x81	632 tot 966	-96 tot +15
80"	172x108	851 tot 1296	-128 tot +21
100"	215x135	1069 tot 1626	-160 tot +26
120"	258x162	1288 tot 1956	-192 tot +31
150"	323x202	1616 tot 2451	-241 tot +39
200"	431x269	2162 tot 3275	-321 tot +51
250"	538x337	2708 tot 4100	-401 tot +64
300"	646x404	3255 tot 4925	-481 tot +77
500"	1077x673	5441 tot 8223	-802 tot +129
800"	1723x1077	8719 tot 13171	-1283 tot +206

ELPLL08/ELPLL07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
50"	102x76	732 tot 1034	-82 tot +6
60"	122x91	885 tot 1247	-98 tot +7
80"	163x122	1191 tot 1674	-131 tot +9
100"	203x152	1497 tot 2100	-164 tot +12
120"	244x183	1802 tot 2527	-197 tot +14

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	305x229	2261 tot 3166	-246 tot +17
200"	406x305	3025 tot 4232	-328 tot +23
250"	508x381	3790 tot 5298	-410 tot +29
300"	610x457	4554 tot 6364	-492 tot +35
500"	1016x762	7611 tot 10627	-820 tot +58
800"	1626x1219	12197 tot 17023	-1312 tot +93
1000"	2032x1524	15255 tot 21287	-1640 tot +116

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
46"	102x57	734 tot 1037	-73 tot +15
50"	111x62	801 tot 1130	-79 tot +17
60"	133x75	967 tot 1362	-95 tot +20
80"	177x100	1300 tot 1826	-126 tot +27
100"	221x125	1633 tot 2291	-158 tot +33
120"	266x149	1967 tot 2755	-189 tot +40
150"	332x187	2466 tot 3452	-237 tot +50
200"	443x249	3299 tot 4613	-316 tot +67
250"	553x311	4132 tot 5775	-395 tot +83
300"	664x374	4964 tot 6939	-474 tot +100
500"	1107x623	8295 tot 11581	-789 tot +167
800"	1771x996	13292 tot 18549	-1263 tot +267

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
48"	103x65	746 tot 1053	-77 tot +12
50"	108x67	778 tot 1098	-80 tot +13
60"	130x81	940 tot 1324	-96 tot +15
80"	172x108	1264 tot 1776	-128 tot +21
100"	215x135	1588 tot 2228	-160 tot +26
120"	258x162	1913 tot 2680	-192 tot +31
150"	323x202	2399 tot 3358	-241 tot +39
200"	431x269	3209 tot 4488	-321 tot +51
250"	538x337	4019 tot 5618	-401 tot +64
300"	646x404	4829 tot 6748	-481 tot +77
500"	1077x673	8070 tot 11267	-802 tot +129
800"	1723x1077	12931 tot 18046	-1283 tot +206

ELPLR04

Zoomen en lensverschuiving worden niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
50"	102x76	96	-38
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91

4:3 Schermgrootte		①	②
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229
500"	1016x762	1015	-381
800"	1626x1219	1627	-610
1000"	2032x1524	2035	-762

Eenheid: cm

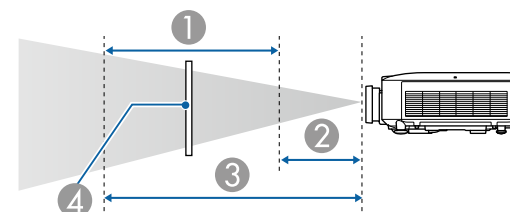
16:9 Schermgrootte		①	②
46"	102x57	96	-29
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
300"	664x374	661	-187
500"	1107x623	1106	-311
800"	1771x996	1773	-498

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-34

16:10 Schermgrootte		①	②
60"	130x81	124	-40
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
300"	646x404	643	-202
500"	1077x673	1076	-337
800"	1723x1077	1725	-538

Polarisator (ELPPL01) Installatie-afstand



- ① Mogelijk installatiebereik van de polarisator
- ② Kortste afstand tussen de projectielens en de polarisator
- ③ Langste afstand tussen de projectielens en de polarisator
- ④ Polarisator (ELPPL01)

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

Eenheid: mm

Lenstype	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	180	240
ELPLM10/ELPLM06	260	340

Lenstype	①	
	②	③
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	170	240
ELPLM10/ELPLM06	230	340

EB-L1070W/EB-L1060W

Eenheid: mm

Lenstype	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	200	240
ELPLM10/ELPLM06	300	340

EB-L1070

Eenheid: mm

Lenstype	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170

H/V-Keystone

☞ "H/V-Keystone" [pag.67](#)

Lenstype	Verticaal	Horizontaal
ELPLM08	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLX01/ELPLX01W	-16° tot 16°	-16° tot 16°
ELPLU03	-28° tot 28°	-28° tot 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° tot 35°	-30° tot 30°
ELPLR04	-34° tot 34°	-30° tot 30°
ELPLW05	-40° tot 40°	-30° tot 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLW08	-40° tot 40°	-30° tot 30°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° tot 45°	-30° tot 30°

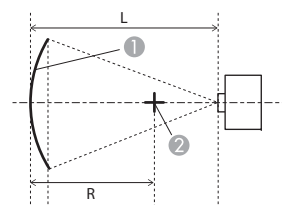
Gebogen oppervlak

☞ "Gebogen oppervlak" [pag.69](#)

De waarden in de tabel zijn de minimumwaarden voor R/L in de afbeelding; (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom. ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.)

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W

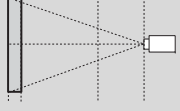
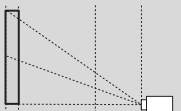
Horizontaal gebogen oppervlak (hol)



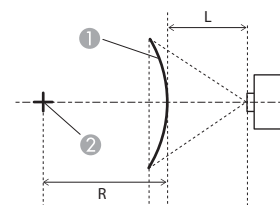
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0,29	0,30
ELPLX01/ELPLX01W	-	2,74
ELPLU03	0,45	0,56
ELPLU04/ELPLU02	0,39	0,40
ELPLR04	0,37	-
ELPLW05	0,35	0,37
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,27
ELPLW08	0,33	0,34

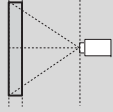
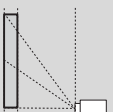
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,22
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

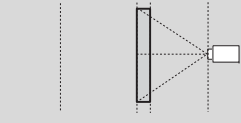
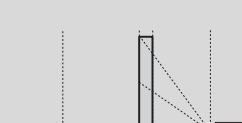
Horizontaal gebogen oppervlak (bol)



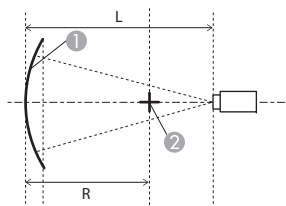
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0,58	0,62
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	2,13	2,31
ELPLU04/ELPLU02	1,27	1,37
ELPLR04	1,10	-
ELPLW05	0,95	1,01
ELPLW06/ELPLW04	0,49	0,52
ELPLW08	0,79	0,84
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,33	0,35
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20

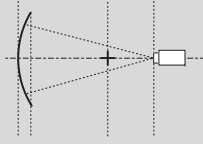
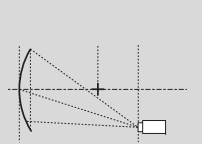
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

Verticaal gebogen oppervlak (hol)

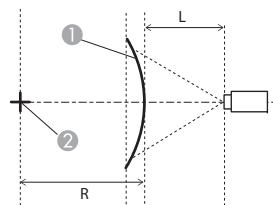


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

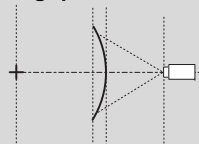
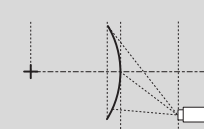
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0,21	0,25
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,98
ELPLU03	0,37	0,67
ELPLU04/ELPLU02	0,31	0,43
ELPLR04	0,29	-
ELPLW05	0,27	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,19	0,22
ELPLW08	0,25	0,31
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,15	0,17
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,11
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

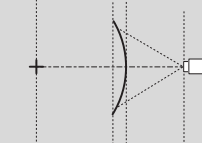
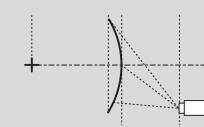
Verticaal gebogen oppervlak (bol)



- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

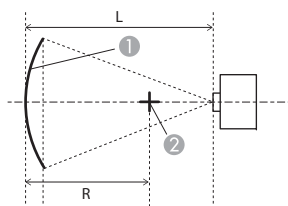
Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0,31	0,37
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,07	1,29
ELPLU04/ELPLU02	0,65	0,79
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,49	0,59
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,32
ELPLW08	0,42	0,50
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,18	0,22

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM10/ELPLM06	0,12	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

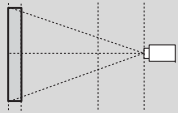
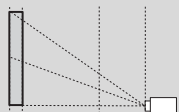
EB-L1070

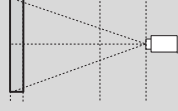
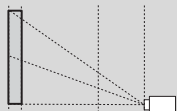
Horizontaal gebogen oppervlak (hol)



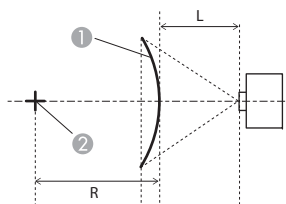
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM08	0,27	0,27
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,66
ELPLU03	0,44	0,60
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,40
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,25	0,25
ELPLW08	0,31	0,32
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,20	0,20

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,14
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

Horizontaal gebogen oppervlak (bol)



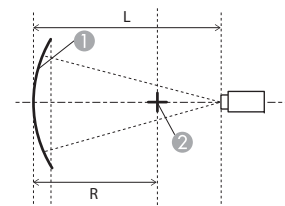
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0,52	0,54
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,81	1,88
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,14
ELPLR04	0,95	-
ELPLW05	0,83	0,86
ELPLW06/ELPLW04	0,44	0,45
ELPLW08	0,70	0,72
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,31	0,31
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,19

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

Verticaal gebogen oppervlak (hol)

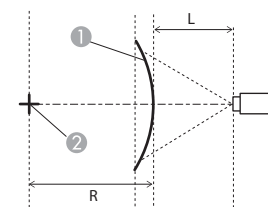


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0,22	0,28
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,73
ELPLU03	0,37	0,65
ELPLU04/ELPLU02	0,32	0,46
ELPLR04	-	0,30
ELPLW05	0,28	0,38
ELPLW06/ELPLW04	0,20	0,25
ELPLW08	0,26	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,16	0,19
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,07

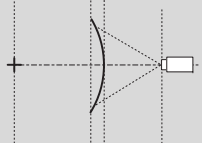
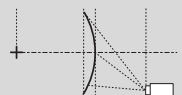
Verticaal gebogen oppervlak (bol)



- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

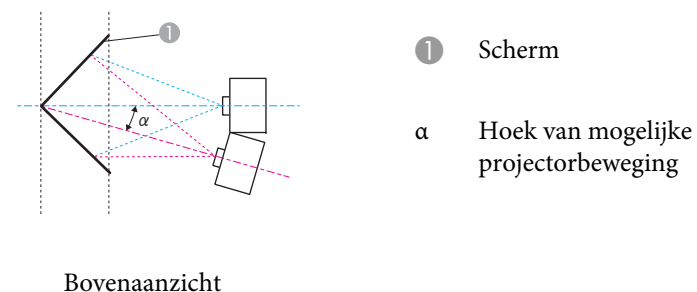
Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0,34	0,44
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,08	1,57
ELPLU04/ELPLU02	0,66	0,94
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,50	0,71
ELPLW06/ELPLW04	0,29	0,37
ELPLW08	0,43	0,59
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,26

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,10
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,07

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W

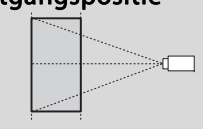

Holle horizontale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

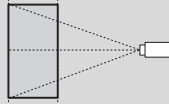



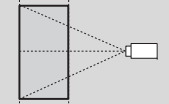

Hoekmuur

☞ "Hoekmuur" [pag.74](#)

De α in de afbeelding hierboven is de maximale hoek waarin de projector kan bewegen. Zie de onderstaande tabel voor gedetailleerde waarden. (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom. ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.)

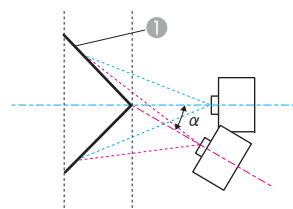
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°
ELPLW08	32°	20°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30°	29°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLW08	11°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

Bolle horizontale hoekcorrectie (correctie van tweezijdige symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

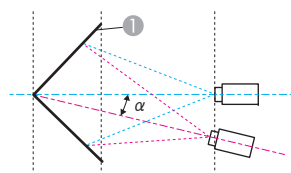


Bovenaanzicht

① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

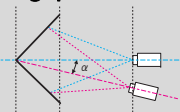
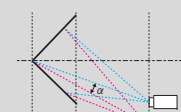
Holle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

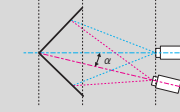
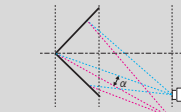


Zijaanzicht

① Scherm

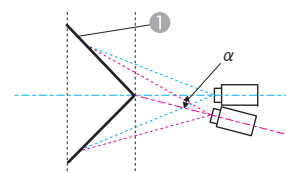
α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLW08	31°	11°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

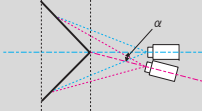
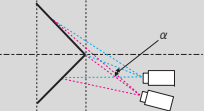
Bolle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



Zijaanzicht

① Scherm

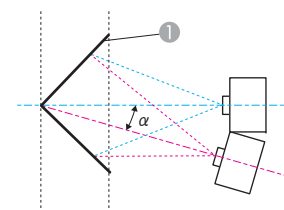
α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLW08	17°	1°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

EB-L1070

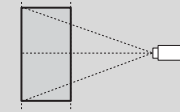

Holle horizontale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

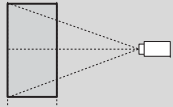
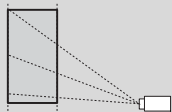


① Scherm

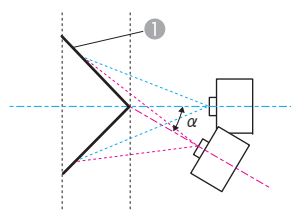
α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLW08	32°	18°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	30°	27°

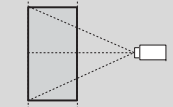
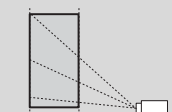
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

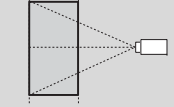
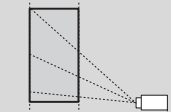
Bolle horizontale hoekcorrectie (correctie van tweezijdige symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



Bovenaanzicht

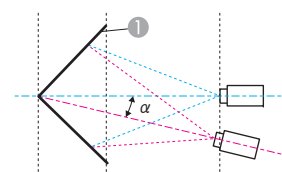
- ① Scherm
- α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	14°	14°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLW08	12°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

Holle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



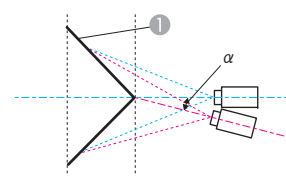
- ① Scherm
- α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLW08	31°	12°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

Bolle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

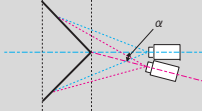
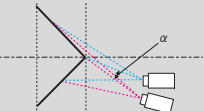


① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLW08	16°	0°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

Ondersteunde monitorbeeldschermen

Wanneer de resolutie van de ingangssignalen groter is dan de paneelresolutie van de beamer, kan de beeldkwaliteit verminderen.

Signalen met een vinkje worden ondersteund.

PC

[illegible]

[illegible]

Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
WQXGA RB*1	2560	1600	60			✔*4																

*1 Gebaseerd op VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Alleen wanneer **Breed** is geselecteerd als de **Resolutie** in het menu Signaal.

*3 Alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W

*4 Alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

SD

Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		

HD

Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓			

Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D			
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr
				4:4:4							4:2:2			4:2:0			4:4:4	4:2:2			
				8	10			12	8	10	12	8	10	12	8	10			12		8
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			24			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			25																		
			29,97			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			30			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			50	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			59,94	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			60	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	

4K (alleen EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB
				4:4:4							4:2:2			4:2:0			4:4:4	4:2:2		
				8	10			12	8	10	12	8	10	12	8	10			12	
3840x2160	3840	2160	23,98			✓			✓			✓	✓	✓						
			24			✓			✓			✓	✓	✓						
			25			✓			✓			✓	✓	✓						
			29,97			✓			✓			✓	✓	✓						

Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB
				4:4:4							4:2:2			4:2:0			4:4:4	4:2:2		
				8	10			12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	8	
4096x2160 SMPTE	4096	2160	30			✓			✓			✓	✓	✓						
			50										✓							
			59,94										✓							
			60									✓								
			23,98			✓			✓			✓	✓	✓						
			24			✓			✓			✓	✓	✓						
			25																	
			29,97																	
			30																	
			50												✓					
			59,94												✓					
			60												✓					

Algemene specificatie van de projector

Productnaam	EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Afmetingen	545 (B) x 164 (H) x 436 (D) mm (zonder uitstekende delen)					
LCD-scherm grootte	0,76" breed					0,79"
Weergavemethode	Polisiliconen TFT actieve matrix					
Resolutie	2.304.000 WUXGA (1920 (B) x 1200 (H) beeldpunten) x 3			1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) beeldpunten) x 3		786.432 XGA (1024 (B) x 768 (H) beeldpunten) x 3
Scherpte instellen	Automatisch					
Zoomaanpassing*1	Automatisch (1-1,6)					
Lensverschuiving*2	Automatisch (Maximale verticale richting van ong. 67%, maximum horizontale richting van ong. 30%)*3					Automatisch (Maximale verticale richting van ong. 57%, maximum horizontale richting van ong. 30%)*4
Lichtbron	Laserdiode					
Uitgangsvermogen lichtbron	125W	104,5W	104,5W	125W	104,5W	125W
Golflengte	449 - 461 nm					
Levensverwachting lichtbron*5	Ca 20.000 uur (Lichtmodus: Normaal, Middel, Stil) Ca 30.000 uur (Lichtmodus: Uitgebreid)					
Voeding	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,4-2,0A	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,7-1,7A	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,7-1,7A	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,4-2,0A	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,7-1,7A	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,4-2,0A

Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	Nominaal stroomverbruik: 439 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 361 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 361 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 439 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 361 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 439 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	Nominaal stroomverbruik: 416 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 345 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 345 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 416 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 345 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W	Nominaal stroomverbruik: 416 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,5 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.048 m					
Bedrijfstemperatuurbereik		0 tot +45°C*6 (Hoogte van 0 tot 2.286 m, geen condensatie) 0 tot +40°C*6 (Hoogte tussen 2.287 tot 3.048 m, geen condensatie)					
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (Geen condensatie)					
Gewicht*1		Ca. 16,9 kg					

*1 De specificaties zijn geldig wanneer ELPLM08 is bevestigd.

*2 ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.

*3 ELPLX01/ELPLX01W heeft een maximale verticale richting van ca. 17% en een maximale horizontale richting van ca. 10%.

*4 ELPLX01/ELPLX01W heeft een maximale verticale richting van ca. 7% en een maximale horizontale richting van ca. 8%.

*5 Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron tot de helft is verminderd

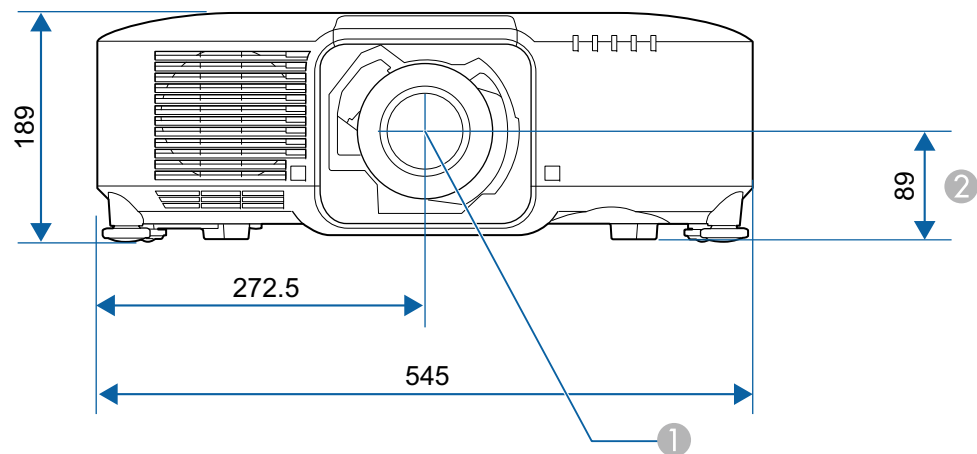
(In de veronderstelling dat de projector wordt gebruikt in een omgeving die door de lucht verspreide deeltjes bevat van 0,04 tot 0,2 mg/m³. Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector.)

*6 Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt, wordt de helderheid automatisch gedimd.

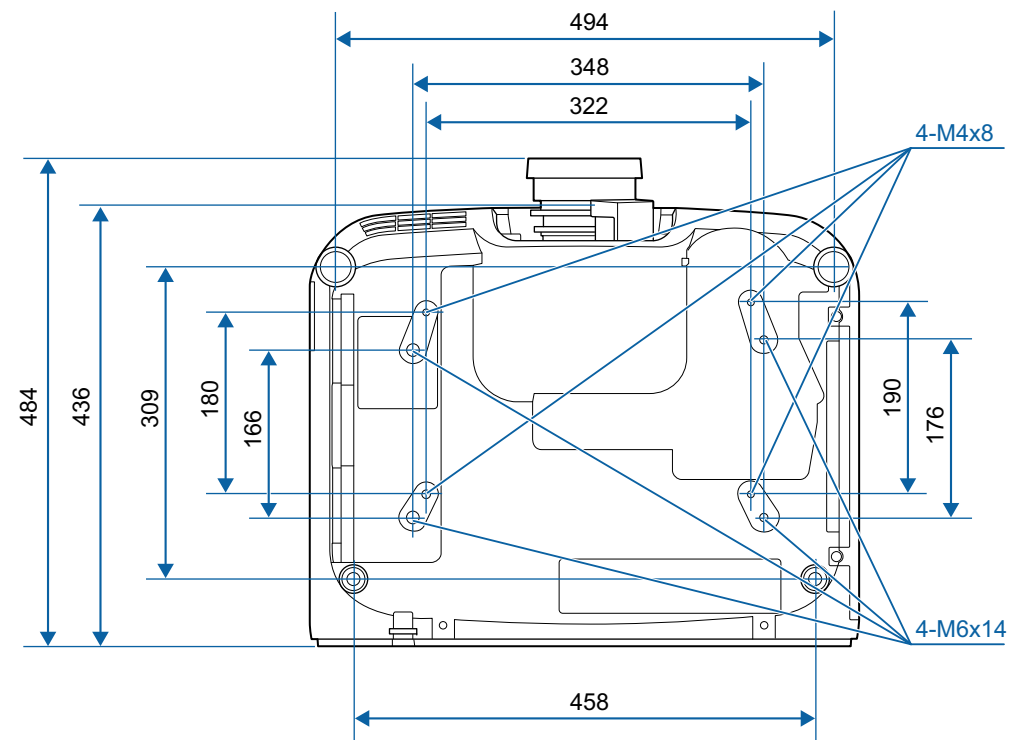
(Ca. 40°C op een hoogte van 0 tot 2.286 m, en ca. 35°C op een hoogte van 2.287 tot 3.048 m. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de omgeving enz.)

Productnaam			EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Aansluitingen	Computer-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw					
	Audio1-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)					
	BNC-ingang	1	5BNC (vrouwtje)					
	Audio2-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)					
	DVI-D-poort	1	Compatibel met DVI-D 24 pennen enkele link HDCP					
	HDMI-ingang	1	HDMI HDCP 2.2-ondersteuning (audio wordt alleen door PCM ondersteund)			HDMI HDCP-ondersteuning (audio wordt alleen door PCM ondersteund)		
	Audio3-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)					
	Audio Out-uitgang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)					
	Monitor Out-uitgang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) zwart					
	HDBaseT-poort	1	RJ-45 (HDCP2.2-ondersteuning)			RJ-45 (HDCP-ondersteuning)		
	LAN-poort	1	RJ-45					
	Service-poort*	1	USB-connector (type B)					
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)					
	Remote-poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)					
USB-poort*	1	USB-connector (type A)						

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.



- ① Lensmiddenpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Over opmerkingen

Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze gids worden de besturingssystemen hierboven aangeduid als "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Bovendien kunnen deze worden aangeduid met de verzamelnaam Windows en meerdere versies van Windows kunnen worden genoemd, bijvoorbeeld Windows Vista/7/8/8.1/10, met de notatie Windows weggelaten.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x
macOS 10.12.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" en "macOS 10.12.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac" gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

Handelsmerken en copyright

"EPSON" is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" is een (gedeponeerd) handelsmerk van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X en iOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Microsoft Edge, Windows Media, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Android, Chrome, Chromebook en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.



PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn geregistreerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView en Crestron Fusion zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ en het HDBaseT Alliance-logo zijn handelsmerken van de HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<https://epson.com/>








Importer: EPSON EUROPE B.V.








Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands









Telephone: 31-20-314-5000




<https://www.epson.eu/>

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
①		IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
②		IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
③		IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
④		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
⑤		IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
⑥		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
⑦		IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
⑧		IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
⑨		-	Dezelfde als nr. 8
⑩		IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
⑪		IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
⑫		-	Dezelfde als nr. 11
⑬		IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
⑭		IEC60417 Nr. 5017	Aarde Om een geaarde (geaarde) terminal te identificeren in gevallen waarin het symboolnr. 13 niet expliciet vereist is.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard- den	Betekenis
15		IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
21		---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard- den	Betekenis
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 Nr. 5266	Stand-by, gedeeltelijke stand-by Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat.
25		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Voorzichtig, beweegbare delen Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen.
26		IEC 60417-6056	Opgelet (bewegende ventilatorbladen) Blijf voor uw veiligheid weg van de bewegende ventilatorbladen.
27		IEC 60417-6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te geven die u niet mag aanraken.
28		--	Om aan te geven dat er niet in de lens mag worden gekeken tijdens het projecteren.
29		ISO7010 Nr. W027 ISO 3864	Waarschuwing, lichtuitstralingen (UV, zichtbaar licht, IR, enz.) Als u zich dicht bij de lichtuitstraling bevindt, moet u zorgen dat u geen oog- of huidschade oploopt.
30		IEC60417 Nr. 5109	Gebruiksverbod in woongebieden Om aan te geven dat dit een elektrisch apparaat is of een apparaat dat niet geschikt is voor gebruik in woongebieden.

A

A/V dempen	19, 107
A/V Mute	19
A/V-instellingen	158
Achtergrond weergeven	156
Achterkant	156
Afdekking voor lensvervanging	27
Afstandsbediening	20
Afstandsbediening-id	44
Alle standaardw.	173
AMX Device Discovery	170
Audio Out-poort	17
Audio1-poort	17
Audio2-poort	17
Audio3-poort	17
Autom. configuratie	151

B

Basismenu	162
Batchinstellingsfunctie	174
Batterijen vervangen	23
Bedieningspaneel	18
Bedrijfstemperatuur	292
Bericht	156
Bevestigingspunten ophangbeugel	18
Bevriezen	109
Bewerking	157
BNC-poort	17
Bron	105, 171
Bron zoeken	63
BT.709	80

C

Cinema	80
Computerpoort	17
Configuratie	144
Contrast	148
Crestron Connected	170, 238

D

Datum & tijd	158
De luchtfilter vervangen	218
De projector reinigen	214
DHCP	165, 167
DICOM SIM	80
Direct inschakelen	157
Documentcamera	244
DVI-D poort	17
Dynamisch	80

E

EDID	151
E-mailberichten lezen	235
E-mailmelding	168, 235
Epson Projector Management	225
Epson Web Control	225
Esc	19
ESC/VP21	236
Event-id	171
Externe receiver	15
Extron XTP	159
E-zoom	109

F

Filterindicatielampje	185
-----------------------------	-----

G

Gateway met prioriteit	169
Gateway-adres	165, 167
Gebr. logo beveil.	122
Gebruikerslogo	110
Geheugen	154
Geheugen resetten	172
Geometrische corr.	153

H

HDBaseT	159
HDBaseT-poort	17
HDBaseT-signaalkwaliteit	171
HDMI-poort	17
Helderheid	148
Help-functie	183
Hoekmuur	74
Hoogte-breedte	84, 150
Hoogtemodus	157

I

Indicatielampjes	185
Ingangssignaal	171
Inschakelbeveiliging	122
Installatie-instellingen	31
Installatievereisten	31
Instellingen rooster	160
IP-adres	165, 167

K

Kalibratie licht	7, 118
Keystone-vertorming	153
Kleuraanpassing	149, 150
Kleurgelijkheid	156
Kleurmodus	80, 148
Kleurverzadiging	148
Knop gebruiker	154
Kruis	109

L

Lensbedieningsvergrendeling	125
Lensverschuiving	34
Luchtafvoerventiel	16

M

Melding luchtfilter	156
Menu	19, 144
Menu Beeldaanpassing	148
Menu Draadloos LAN	163
Menu Informatie	171
Menu Instellingen	152
Menu Resetten	172
Menu Signaal	150
Menu Uitgebreid	155
Menu Vast netwerk	167
Message Broadcasting	170
Monitor Out-poort	17
Multiprojectie	80, 159
Multiprojectiefunctie	94

N

Namen van onderdelen en functies	15
Natuurlijk	80
Netwerkconfiguratie	161
Netwerkinfo	161
Netwerkinformatie	161
Netwerkmenu	160
Notificatie voor e-mailadres 1/2/3	169

O

Omwisselen Schermen	106
Ondersteunde resoluties	286
Opslagtemperatuur	292
Opstartscherm	156
Optionele accessoires	244
Overscannen	151
Oververhitting	187

P

Paneeluitlijning	156
PJLink	237
Plafondmontage	156
Poortnummer	168
Positie	151
Presentatie	80
Projectie	156
projectieafstand	245
Projectielens	27
Projector	60, 62
Projector-id	43
Projectornaam	162

Q

Quick Corner	153
--------------------	-----

R

Randoverlapping	95, 159
Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator	214
Reiniging	214
Remote poort	17
Resolutie	150, 171
resoluties	286
RS-232C poort	17

S

Schaal	152, 159
Schema	118
Schermgrootte	106, 245
Scherminstellingen	32, 156
Scherpstelling	38
Scherpte	148
Serienummer	171
SMTP-server	168
SNMP	236
Softwarematig toetsenbord	161
Source Search	19
Split screen	153
Split Screen instellen	105
Stand-by modus	158
Startscherm	61
Status	171
Statusindicatielampjes	15
Subnetmasker	165, 167

Synchronisatie	151
Synchronisatie-info	171

Weergeven	156
Witbalans	149

T

Taal	160
Technische gegevens	291
Testpatroon	33, 154
Tint	148
Toegangspunt zoeken	166
Toetsvergrendeling afstandsbediening	125
Toon	157
Tracking	151
Trap IP Adres 1/2	169
Trefwoord projector	163

V

Verbruiksmateriaal	244
Vernieuwingssnelheid	171
Vervangingsperiode luchtfilter	218
Voedingsingang	16
Voeten aan achterzijde	18
Voetjes vooraan	18
Volledig vergrendelen	124
Volume	153
Voorkant	156

W

Wachtwoord PJLink	162
Wachtwoord webcontrole	163
Wachtwoordbeveiliging	122
WEB API	243
Webbrowser	225

Z

Zwartniveau	159
-------------------	-----