



# **Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)**

## **Simboli v tem priročniku 5**

### **Uporaba priročnika za iskanje informacij ..... 6**

Iskanje po ključni besedi.....	6
Neposredni preskok z zaznamkov.....	6
Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete.....	6

## **Uvod v programsko opremo Epson iProjection 7**

### **Funkcije programa Epson iProjection..... 8**

Povezava z različnimi napravami.....	8
Prikaz štirih plošč.....	8
Spreminjanje položaja predstavitev in projekcije.....	9
Funkcija moderatorja.....	9
Pošiljanje zaslona in funkcija prikaza sličic.....	10
Preprosta omrežna projekcija s pogonom USB (samo Windows).....	10

## **Prva namestitvev programske opreme 11**

### **Namestitev programske opreme..... 12**

Sistemske zahteve za program Epson iProjection.....	12
Zahteve za razširjeni prikaz (samo sistem Windows 10).....	13
Izdaje programske opreme Epson iProjection.....	13
Namestitev programske opreme Epson iProjection (Windows).....	13
Namestitev programske opreme Epson iProjection (Mac).....	13

### **Izbira nastavitvev omrežja projektorja ..... 15**

Načini povezave za različna omrežna okolja.....	15
Priporočeno brezžično okolje za projiciranje iz več računalnikov.....	16
Nastavitvev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu hitre povezave.....	16
Nastavitvev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (brezžično).....	17
Nastavitvev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (žično).....	18

## **Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik 19**

### **Metode povezave..... 20**

Metode povezave za različne sloge sestankov.....	20
Neposredna povezava projektorja in računalnika prek brezžične komunikacije.....	21
Vzpostavljanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme.....	24

### **Izbira metode iskanja projektorjev..... 27**

Metode iskanja.....	27
Samodejno iskanje omrežnih projektorjev.....	27
Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja.....	28
Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila.....	28
Profili za iskanje.....	29
Izvajanje iskanja profila.....	29
Registracija profila.....	29
Izvažanje profila.....	31
Uvažanje profila.....	31
Skupna raba profila prek omrežja.....	31

### **Nadziranje projiciranega zaslona..... 33**

Vrste zaslona za nadzor projekcije.....	33
Upravljanje stanja projiciranega zaslona.....	33
Spreminjanje števila projiciranih plošč.....	34
Spreminjanje predstavitelja.....	35
Spreminjanje položaja projekcije.....	36

### **Prekinitev povezave ..... 37**

## **Uporaba dodatnih funkcij 38**

### **Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico ..... 39**

Ustvarjanje bližnjice.....	39
----------------------------	----

<b>Vzpostavlanje povezave z omrežnim projektorjem s pogonom USB (samo Windows) .....</b>	<b>40</b>
Ustvarjanje ključa USB na pogonu USB (samo Windows) .....	40
Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom s sistemom Windows .....	40
<b>Vzpostavlanje povezave z več projektorji (zrcaljenje).....</b>	<b>42</b>
<b>Predvajanje zvoka prek projektorja .....</b>	<b>43</b>
<b>Projiciranje zaslona.....</b>	<b>44</b>
<b>Spreminjanje moderatorja .....</b>	<b>45</b>
<b>Distribucija projiciranega zaslona.....</b>	<b>46</b>
<b>Izbira zaslona udeleženca za projiciranje z uporabo sličic .....</b>	<b>47</b>
<b>Skrivanje zaslona za nadzor projekcije .....</b>	<b>48</b>
<b>Onemogočanje dejanj udeležencev .....</b>	<b>49</b>
<b>Nadzor pasovne širine povezave .....</b>	<b>50</b>
Omejitve upravljanja pasovne širine.....	50
<b>Odpravljanje težav .....</b>	<b>51</b>
<b>Odpravljanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem ....</b>	<b>52</b>
Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave v načinu hitre povezave.....	52
Rešitve za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (brežžično).....	52
Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (žično) .....	54
<b>Reševanje težave med projiciranjem .....</b>	<b>55</b>
Rešitve v primeru nepravilnega prikaza zaslona .....	55
Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka .....	55
Rešitve za primere, ko funkcija moderatorja ne deluje .....	56
Rešitve za primer, ko se projicirani zaslon ne pošlje.....	56
<b>Seznam sporočil o napakah .....</b>	<b>57</b>
Sporočila o napakah pri zagonu programske opreme Epson iProjection.....	57
Sporočila o napakah ob uporabi ključa USB.....	58
Sporočila o napakah pri iskanju in izbiranju projektorjev .....	59
Sporočila o napakah med projiciranjem .....	60
Sporočila o napakah pri uporabi profilov .....	60
Sporočila o napakah pri uporabi funkcije moderatorja.....	60
Sporočila o napakah pri distribuciji projiciranega zaslona.....	61
<b>Seznam Event ID-jev .....</b>	<b>62</b>
<b>Povzetek zaslona .....</b>	<b>63</b>
<b>Izberite zaslon za način povezave.....</b>	<b>64</b>
<b>Zaslon za iskanje .....</b>	<b>65</b>
<b>Zaslon za shranjevanje .....</b>	<b>67</b>
<b>Nastavite možnosti .....</b>	<b>68</b>
Nastavite možnosti – Uporabniške nastavitve.....	68
Nastavite možnosti – Splošne nastavitve.....	69
Nastavite možnosti – Prilagodi delovanje .....	71
Nastavite možnosti – Audio izhod.....	72
Nastavite možnosti – Pošlji.....	73
<b>Orodna vrstica .....</b>	<b>74</b>
<b>Zaslon za nadzor projekcije .....</b>	<b>75</b>
<b>Zaslon s sličicami.....</b>	<b>78</b>
<b>Zaslon Viewerja .....</b>	<b>79</b>
<b>Dodatek .....</b>	<b>80</b>
<b>Posodobljanje in odstranjevanje programske opreme .....</b>	<b>81</b>
Pridobivanje najnovejše različice programske opreme.....	81
Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 7) .....	81



Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 8/Windows 8.1/Windows 10).....	81
Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Mac).....	81
<b>Podprte ločljivosti in barve.....</b>	<b>83</b>
Podprte ločljivosti.....	83
Barva prikaza.....	83
<b>Omejitve.....</b>	<b>84</b>
Omejitve povezave.....	84
Omejitve med projiciranjem iz programa Fotogalerija Windows ali Fotogalerija Windows Live.....	84
Omejitve v Windows Aero.....	84
Omejitve pri projiciranju iz programa Windows Media Center.....	85
<b>Obvestila.....</b>	<b>86</b>
Obvestilo o avtorskih pravicah.....	86
Več o načinu zapisa.....	86
Splošno obvestilo.....	86
Dodatek o avtorskih pravicah.....	87

# Simboli v tem priročniku





## Varnostni simboli

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo izdelka.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 <b>Opozorilo</b>	Ta simbol označuje informacije, ki lahko povzročijo telesne poškodbe ali celo smrt, če jih prezrete.
 <b>Previdno</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite poškodbe ali okvaro opreme.

## Simboli za splošne informacije

<b>Pozor</b>	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.
[Ime gumba]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
<b>Ime menija/nastavitve</b>	Označuje meni projektorja in imena nastavitve. Primer: Izberite meni <b>Slika</b>  <b>Slika &gt; Dodatno</b>
	Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.
	Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.

## » Sorodne povezave

- "Uporaba priročnika za iskanje informacij" [str.6](#)

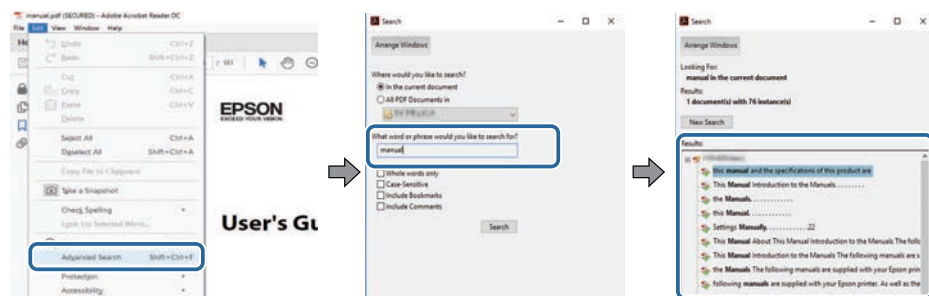
Priročnik v obliki datoteke PDF vam omogoča iskanje informacij po ključni besedi ali pa direkten premik na določeno poglavje z uporabo zaznamkov. Natisnete lahko tudi samo tiste strani, ki jih potrebujete. To poglavje pojasnjuje uporabo priročnika v obliki datoteke PDF, ki ste jo odprli s programom Adobe Reader X na vašem računalniku.

## » Sorodne povezave

- "Iskanje po ključni besedi" [str.6](#)
- "Neposredni preskok z zaznamkov" [str.6](#)
- "Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete" [str.6](#)

## Iskanje po ključni besedi

Kliknite **Uredi > Napredno iskanje**. V okno za iskanje vnesite ključno besedo (besedilo) za informacijo, ki jo želite poiskati in nato kliknite **Išči**. Rezultati iskanja so prikazani v obliki seznama. Kliknite na kateri koli rezultat iskanja, da se premaknete na tisto stran.

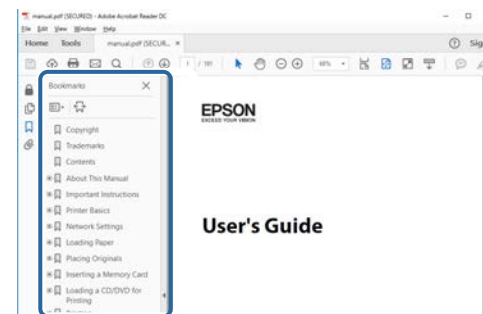


## Neposredni preskok z zaznamkov

Kliknite na naslov, da se premaknete na tisto stran. Kliknite + ali > za ogled podrejenih naslovov v tistem poglavju. Če se želite vrniti na prejšnjo stran, na tipkovnici izvedite naslednje operacije.

- Operacijski sistem Windows: pridržite tipko **Alt**, in nato pritisnite gumb **←**.

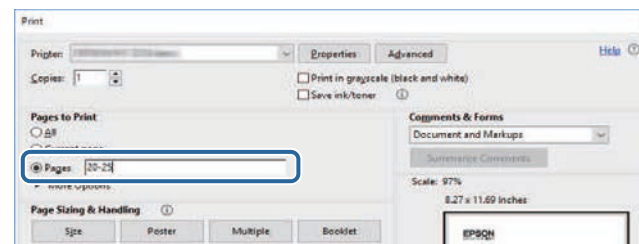
- Operacijski sistem Mac: pridržite ukazno tipko in nato pritisnite **←**.



## Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete

Določite in natisnete lahko tudi samo tiste strani, ki jih potrebujete. v meniju **Datoteka** kliknite na **Natisni** in nato pod **Strani za tiskanje** pri možnosti **Strani** navedite strani, ki jih želite natisniti.

- Če želite navesti niz zaporednih strani, med prvo in zadnjo stranjo stran vnesite vezaj.  
Primer: 20-25
- Če želite navesti strani, ki si ne sledijo zaporedno, strani ločite z vejicami.  
Primer: 5, 10, 15



# Uvod v programsko opremo Epson iProjection

Za več podrobnosti o programski opremi Epson iProjection si oglejte te informacije.

## ► Sorodne povezave

- "Funkcije programa Epson iProjection" [str.8](#)

Programska oprema Epson iProjection je aplikacija, ki vam omogoča interaktivne sestanke ali predavanja s projiciranjem slik iz omrežnih projektorjev. Na voljo imate različne možnosti prikaza za svoje okolje.

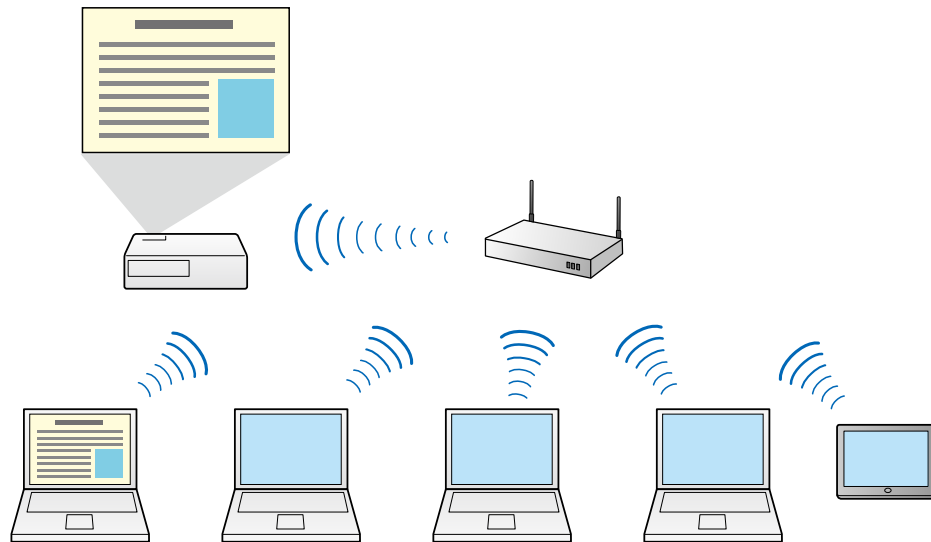
## » Sorodne povezave

- "Povezava z različnimi napravami" [str.8](#)
- "Prikaz štirih plošč" [str.8](#)
- "Spreminjanje položaja predstavitev in projekcije" [str.9](#)
- "Funkcija moderatorja" [str.9](#)
- "Pošiljanje zaslona in funkcija prikaza sličic" [str.10](#)
- "Preprosta omrežna projekcija s pogonom USB (samo Windows)" [str.10](#)

## Povezava z različnimi napravami

S projektorjem lahko prek programske opreme Epson iProjection povežete do 50 naprav hkrati, na primer računalnike, pametne telefone in tablične računalnike. (Za projiciranje lahko hkrati uporabljate največ štiri naprave.)

Hkrati lahko prek omrežja vodite tudi oddaljene sestanke, saj lahko isto sliko simultano projicirate na do štiri omrežnih projektorjih.



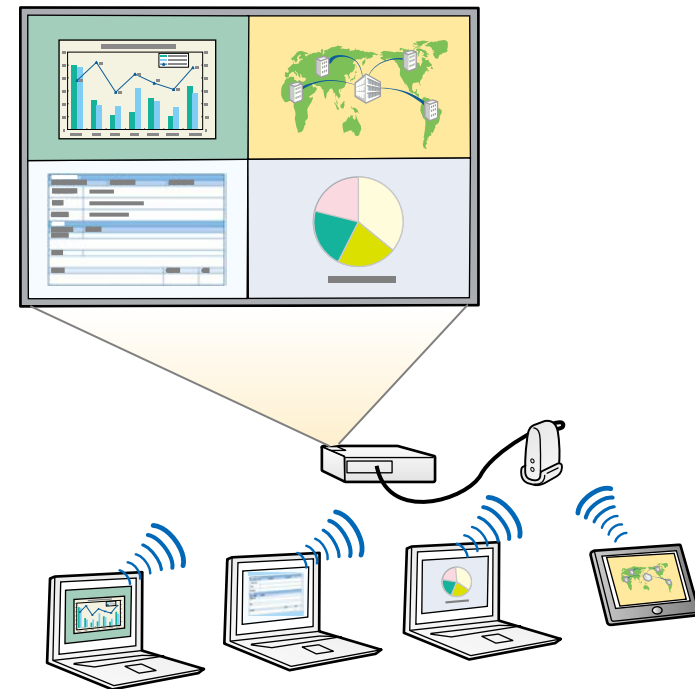
## » Sorodne povezave

- "Vzpostavlanje povezave z več projektorji (zrcaljenje)" [str.42](#)
- "Metode povezave" [str.20](#)

## Prikaz štirih plošč

Hkrati lahko prikazujete do štiri zaslone na različne projicirane plošče, kar je uporabno tako v poslovnih kot v izobraževalnih okoljih.

Lahko na primer primerjate in analizirate podatke, hkrati pa projicirate zaslone z več naprav. V izobraževalnem okolju lahko učno izkušnjo izboljšate tako, da učno snov projicirate na enem delu zaslona, učenci pa lahko odgovarjajo na drugem.





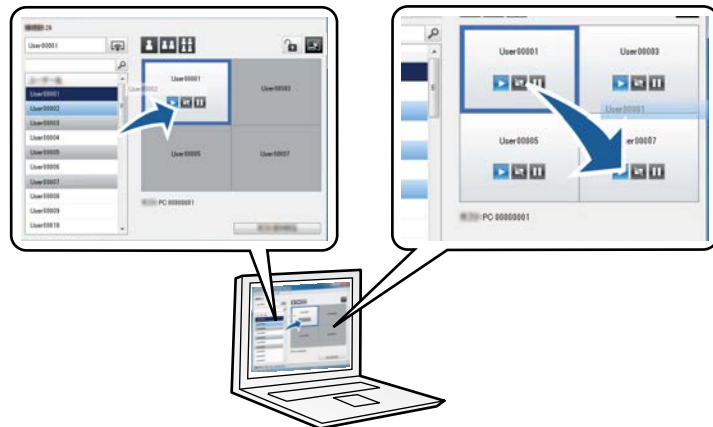
## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)

## Spreminjanje položaja predstavitev in projekcije

Če uporabljate programsko opremo Epson iProjection, lahko preprosto spreminjate projicirani zaslon in položaj projekcije, tako da povlečete in izpustite uporabniška imena v plošče na zaslonu za nadzor projekcije.

Projektor lahko delite z drugimi uporabniki v istem omrežju, ne da bi morali spreminjati kabelske povezave, kar omogoča uporabnikom, da se izmenjujejo pri izvajanju predstavitve.



Zaslon za nadzor projekcije je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.

## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje predstavitelja" [str.35](#)
- "Spreminjanje položaja projekcije" [str.36](#)

## Funkcija moderatorja

Kadar uporabljate funkcijo moderatorja, lahko projiciran zaslon nadzira samo oseba, ki ji je dodeljena vloga moderatorja. Ta funkcija je primerna za sestanke, na katerih je ena oseba moderator, ostali pa so udeleženci, zato mora moderator imeti nadzor na projiciranim zaslonom.

Funkcija je lahko uporabna tudi v izobraževalnem okolju, kjer mora imeti moderator brezpogojen nadzor nad učno uro.



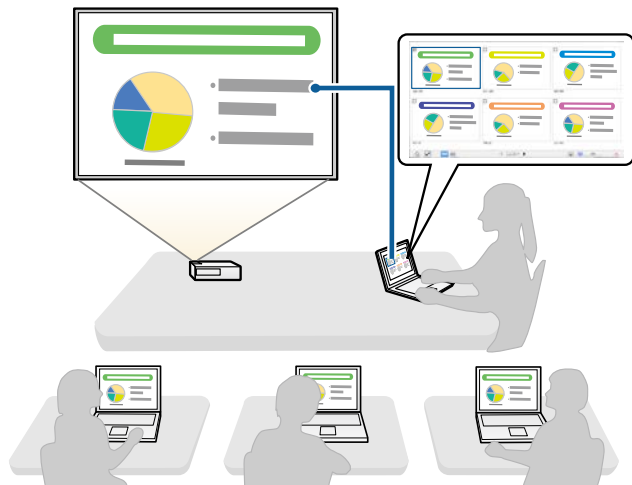
Ta funkcija je na voljo samo na podprtih modelih.

## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)
- "Metode povezave" [str.20](#)

## Pošiljanje zaslona in funkcija prikaza sličic

Slike trenutno projiciranega zaslona lahko distribuirate na naprave udeležencev. Udeleženci lahko nato s programsko opremo za risanje dodajajo opombe na prejete slike, moderator pa jih vidi v obliki sličic. Ta funkcija je primerna za okolja, kjer želi moderator zastavljati vprašanja, na katera udeleženci odgovarjajo, nato pa lahko izbere, katere odgovore ali zamisli bo projiciral.



Ta funkcija je na voljo samo na podprtih modelih.

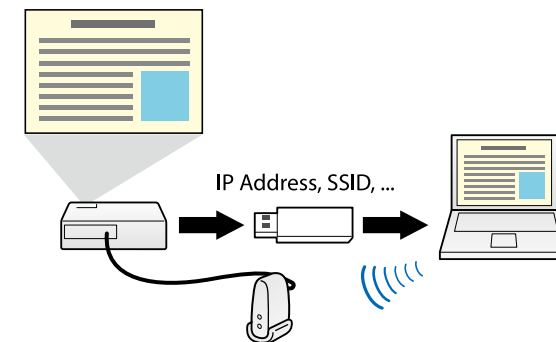
### » Sorodne povezave

- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)
- "Izbira zaslona udeleženca za projiciranje z uporabo sličic" [str.47](#)

## Preprosta omrežna projekcija s pogonom USB (samo Windows)

Pogon USB, ki je na voljo na tržišču, lahko uporabite kot ključ USB za prenos podatkov o omrežju projektorja v računalnik s sistemom Windows. Če ustvarite ključ USB, lahko hitro projicirate slike prek omrežnega projektorja.

Ko spremenite predstavitev, lahko med projiciranimi zasloni preklapljate tako, da ključ USB vstavite v računalniku novega predstavitelja.



- Ta funkcija je na voljo samo na podprtih modelih. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.
- Ključa USB ne morete uporabljati kot modula za brezžično lokalno omrežje (LAN) projektorja.

### » Sorodne povezave

- "Vzpostavlanje povezave z omrežnim projektorjem s pogonom USB (samo Windows)" [str.40](#)

# Prva namestitvev programske opreme

Pred vzpostavljanjem omrežne povezave med računalnikom in projektorjem upoštevajte ta navodila.

## » Sorodne povezave

- "Namestitvev programske opreme" [str.12](#)
- "Izbira nastavitvev omrežja projektorja" [str.15](#)

Namestite programsko opremo Epson iProjection, tako da jo prenesete s spletnega mesta Epson.



- Če pri namestitvi izberete jezik, ki se razlikuje od jezika operacijskega sistema, slike na zaslonu morda ne bodo pravilno prikazane.
- Če je na računalniku nameščena starejša različica te programske opreme ali programska oprema EasyMP Multi PC Projection, jo najprej odstranite, nato pa namestite programsko opremo Epson iProjection.

## » Sorodne povezave

- "Sistemske zahteve za program Epson iProjection" [str.12](#)
- "Izdaje programske opreme Epson iProjection" [str.13](#)
- "Namestitev programske opreme Epson iProjection (Windows)" [str.13](#)
- "Namestitev programske opreme Epson iProjection (Mac)" [str.13](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice programske opreme" [str.81](#)

## Sistemske zahteve za program Epson iProjection

Vaš računalnik mora izpolnjevati naslednje sistemske zahteve za uporabo programske opreme Epson iProjection.

Zahteva	Windows	Mac
Operacijski sistem	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- in 64-bitni)</li> <li>• Enterprise (32- in 64-bitni)</li> <li>• Professional (32- in 64-bitni)</li> <li>• Home Premium (32- in 64-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> <li>• Starter (32-bitni)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.11.x (64-bitni)</li> </ul>

Zahteva	Windows	Mac
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- in 64-bitni)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64-bitni)</li> <li>• 10.13.x (64-bitni)</li> <li>• 10.14.x (64-bitni)</li> <li>• 10.15.x (64-bitni)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- in 64-bitni)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- in 64-bitni)</li> </ul>	
Procesor	Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i3 ali hitrejši)	Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i5 ali hitrejši)
Pomnilnik	2GB ali več (priporočeno 4GB ali več)	
Prostor na trdem disku	50 MB ali več	
Zaslon	Ločljivost med 800 × 600 (SVGA) in 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitna barvna globina (približno 32.000 prikazanih barv) ali boljše	



Delovanje v okolju Windows 7 brez servisnih paketov ni zagotovljeno.

## » Sorodne povezave

- "Zahteve za razširjeni prikaz (samo sistem Windows 10)" [str.13](#)

## Zahteve za razširjeni prikaz (samo sistem Windows 10)

S funkcijo razširjenega prikaza operacijskega sistema lahko na računalniškem zaslonu prikažete drugačen zaslon, kot ga projicirate iz projektorja.

Če želite uporabiti funkcijo razširjenega prikaza, mora računalnik ustrezati naslednjim sistemskim zahtevam.

Zahteva	Opis
Operacijski sistem	Windows 10, različica 1803 ali novejša
Procesor	4. generacija serije Intel Core i ali hitrejši
Podprta ločljivost prikaza (za računalniški zaslon in projektor)	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1920 × 1200</li><li>• 1920 × 1080</li><li>• 1280 × 800</li><li>• 1024 × 768</li></ul>



- Pri uporabi interaktivnih funkcij projektorja prek omrežja izberite primarni in razširjeni prikaz.
- Če želite uporabljati interaktivne funkcije projektorja prek omrežja kot razširjen prikaz, morate narediti to:
  - V sistemu Windows izberite **Nadzorna plošča > Nastavitve tabličnega računalnika**, da nastavite pisalo in prikaz za projekcijo.
  - Izberite enako ločljivost za primarni in razširjeni prikaz.

## Izdaje programske opreme Epson iProjection

Namestite lahko izdajo programske opreme, ki najbolje ustreza vaši vlogi v projekcijskem okolju.

### • Standardna izdaja

Uporabljate lahko vse funkcije programske opreme Epson iProjection.

Upravljate lahko projicirano sliko in delujete kot moderator.

### • Odjemalska izdaja

Povezavo s projektorjem lahko vzpostavite le kot udeleženec funkcije moderatorja in ne morete upravljati projicirane slike.



Če želite zamenjati izdaje, odstranite in ponovno namestite to programsko opremo.

## Namestitev programske opreme Epson iProjection (Windows)

Namestitev programske opreme Epson iProjection na računalnik.



- Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.
- Pred namestitvijo programske opreme Epson iProjection morate namestiti Microsoft .NET Framework 4.5.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Programsko opremo prenesite s spletnega mesta družbe Epson.
- 4** Za namestitev sledite navodilom na zaslonu.

## Namestitev programske opreme Epson iProjection (Mac)

Namestitev programske opreme Epson iProjection na računalnik.

- 1** Vključite računalnik.

- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Programsko opremo prenesite s spletnega mesta družbe Epson.
- 4** Za namestitev sledite navodilom na zaslonu.

Upoštevajte ta navodila, da izberete način povezave med računalnikom in projektorjem, nato pa nastavite projektor.

## » Sorodne povezave

- "Načini povezave za različna omrežna okolja" [str.15](#)
- "Priporočeno brezžično okolje za projiciranje iz več računalnikov" [str.16](#)
- "Nastavitve projektorja za vzpostavitev povezave v načinu hitre povezave" [str.16](#)
- "Nastavitve projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (brezžično)" [str.17](#)
- "Nastavitve projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (žično)" [str.18](#)

## Načini povezave za različna omrežna okolja

Izberete lahko način povezave, ki ustreza vašemu omrežnemu okolju.

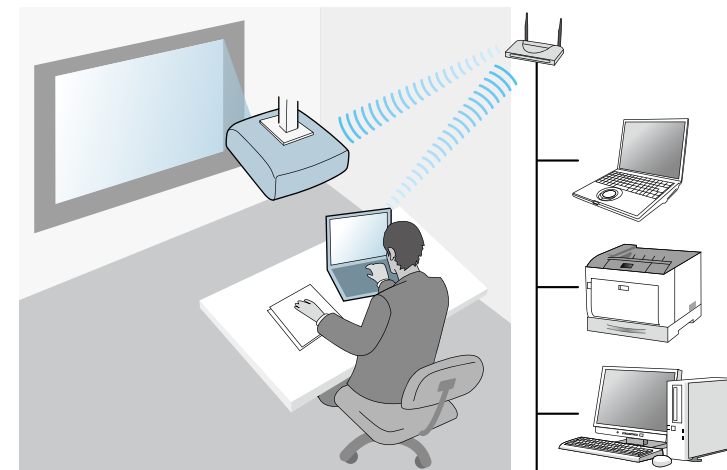
Preverite, kako je projektor povezan v omrežni sistem (brezžično ali žično) in kakšna je komunikacijska pot od računalnika do projektorja.

Nekatere metode povezave na vašem projektorju morda niso na voljo. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

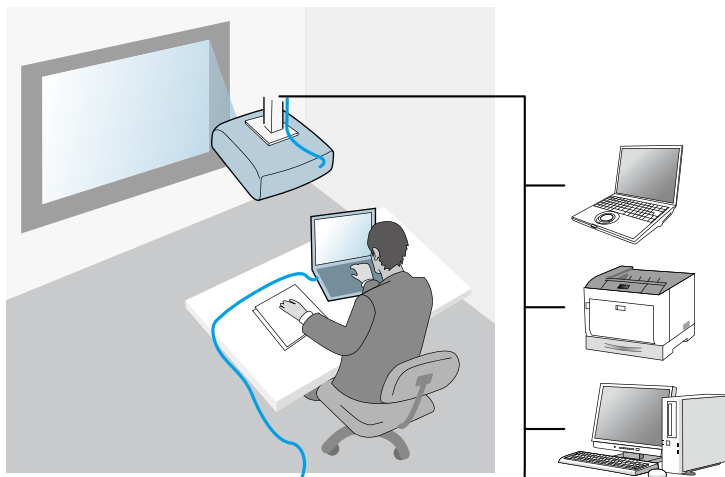
- Če želite neposredno povezati projektor z računalnikom prek brezžične komunikacije: Uporabite **Način hitre povezave**.



- Če želite povezati projektor z računalnikom prek sistema brezžičnega omrežja: Uporabite **Način napredne povezave**.



- Če želite povezati projektor z računalnikom prek sistema žičnega omrežja: Uporabite **Način napredne povezave**.



## Priporočeno brezžično okolje za projiciranje iz več računalnikov

Če v načinu hitre povezave s projektorjem povežete več naprav, priporočamo, da omejite število naprav na šest ali manj, da bo projektor lahko nemoteno deloval. Število naprav, ki jih lahko istočasno povežete s projektorjem, se razlikuje in je odvisno od okolja za brezžično komunikacijo.

Če povežete projektor v brezžično omrežje LAN in z njim brezžično povežete več naprav v načinu napredne povezave, upoštevajte priporočila v nadaljevanju.

- Nastavite več dostopnih točk, tako da bo z vsako od njih povezanih do 10 ali 20 naprav. Za več informacij o največjem dovoljenem številu povezanih naprav glejte navodila za uporabo dostopne točke.
- Če uporabljate več dostopnih točk, vsaki od njih dodelite drug kanal. Za povezavo projektorja in povezavo računalnika uporabite različni dostopni točki.

- Če je mogoče, uporabite krmilnik za brezžični LAN, da povečate stabilnost povezave.
- Uporabite dostopno točko, ki podpira standard 802.11n.

Za pomoč pri vzpostavljanju brezžičnega okolja se obrnite na skrbnika omrežja.



Če projektor podpira žično povezavo LAN, priporočamo, da pri priključitvi več naprav na projektor uporabite žično povezavo LAN.

## Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu hitre povezave

Za vzpostavitev neposredne povezave med računalnikom in projektorjem prek brezžične komunikacije morate izbrati omrežne nastavitve v računalniku in projektorju.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za podrobnosti si oglejte *uporabniški priročnik* projektorja.

- 1** Izberite potrebne nastavitve za povezavo računalnika v brezžično omrežje LAN. Za več podrobnosti glejte dokumentacijo, ki je bila priložena računalniku.
- 2** Po potrebi namestite enoto za brezžični LAN v projektor. Za podrobnosti si oglejte *uporabniški priročnik* projektorja.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.
- 5** Vključite podporo za brezžični LAN.



**6** Izberite eno od teh nastavitvev za neposredno povezavo projektorja z računalnikom s pomočjo brezžične komunikacije. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja.

- Vključite nastavitvev **Preprosta dostopna točka**.
- Izberite **Hitro** kot **Način povezave**.

**7** Izberite druge potrebne nastavitve za svoje omrežje. Za podrobnosti si oglejte *uporabniški priročnik* projektorja.

**8** Izberite varnostne nastavitve. Za več informacij o pravih nastavitvah se obrnite na skrbnika omrežja.

**9** Ko končate z izbiro nastavitvev, jih shranite in zapustite menije.

#### » Sorodne povezave

- "Neposredna povezava projektorja in računalnika prek brezžične komunikacije" [str.21](#)

## Nastavitve projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (brezžično)

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem prek brezžičnega omrežja LAN morate najprej konfigurirati nastavitve omrežja v računalniku in projektorju.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za podrobnosti si oglejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.

**1** Obrnite se na skrbnika omrežja in zabeležite nastavitve dostopne točke, na primer SSID in varnostne nastavitve.

**2** V računalniku vzpostavite povezavo z omrežjem.



Za nastavitvev omrežne povezave si po potrebi oglejte dokumentacijo, ki je bila priložena računalniku ali omrežni kartici.

**3** Po potrebi namestite enoto za brezžični LAN v projektor. Za podrobnosti si oglejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.

**4** Vključite projektor.

**5** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.

**6** Vključite podporo za brezžični LAN.

**7** Izberite eno od teh nastavitvev za povezavo projektorja v brezžično omrežje LAN. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja.

- Izključite nastavitvev **Preprosta dostopna točka**.
- Za možnost **Način povezave** izberite **Dodatno**.

**8** Izberite druge potrebne nastavitve za svoje omrežje. Za podrobnosti si oglejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.

**9** Po potrebi izberite druge varnostne nastavitve za svoje omrežje. Za več informacij o pravih nastavitvah se obrnite na skrbnika omrežja.

**10** Ko končate z izbiro nastavitvev, jih shranite in zapustite menije.

#### » Sorodne povezave

- "Vzpostavljanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme" [str.24](#)

## Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (žično)

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem prek žičnega omrežja LAN morate najprej konfigurirati nastavitve omrežja v računalniku in projektorju.

- 1** Obrnite se na skrbnika omrežja in preverite, ali je v trenutnem omrežnem okolju na voljo DHCP.



Če DHCP ni na voljo, zabeležite te informacije, ki so na voljo za projektor.

- Naslov IP
- Maska podomrežja
- Naslov prehoda

- 2** V računalniku vzpostavite povezavo z omrežjem.



Za nastavitve omrežne povezave si po potrebi oglejte dokumentacijo, ki je bila priložena računalniku ali omrežni kartici.

- 3** Na projektor priključite kabel LAN.
- 4** Vključite projektor.
- 5** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.
- 6** Po potrebi dodelite nastavitve IP za svoje žično omrežje LAN.
  - DHCP je na voljo: možnost **DHCP** nastavite na **Vklopljeno**.
  - DHCP ni na voljo: možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter vnesite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
- 7** Ko končate z izbiro nastavitv, jih shranite in zapustite menije.

### » Sorodne povezave

- "Vzpostavljanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme" [str.24](#)

# Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in omrežnim projektorjem ter za projiciranje slik z računalnika prek projektorja sledite naslednjim navodilom. Preverite, ali ste že nastavili programsko opremo in izbrali način povezave s projektorjem.

## » Sorodne povezave

- "Metode povezave" [str.20](#)
- "Izbira metode iskanja projektorjev" [str.27](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Prekinitev povezave" [str.37](#)
- "Namestitev programske opreme" [str.12](#)
- "Izbira nastavitve omrežja projektorja" [str.15](#)

Izberete lahko primerno metodo omrežne povezave med računalnikom in projektorjem, ki ustreza vašemu slogu sestanka.

## » Sorodne povezave

- "Metode povezave za različne sloge sestankov" [str.20](#)
- "Neposredna povezava projektorja in računalnika prek brezžične komunikacije" [str.21](#)
- "Vzpostavljanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme" [str.24](#)

## Metode povezave za različne sloge sestankov

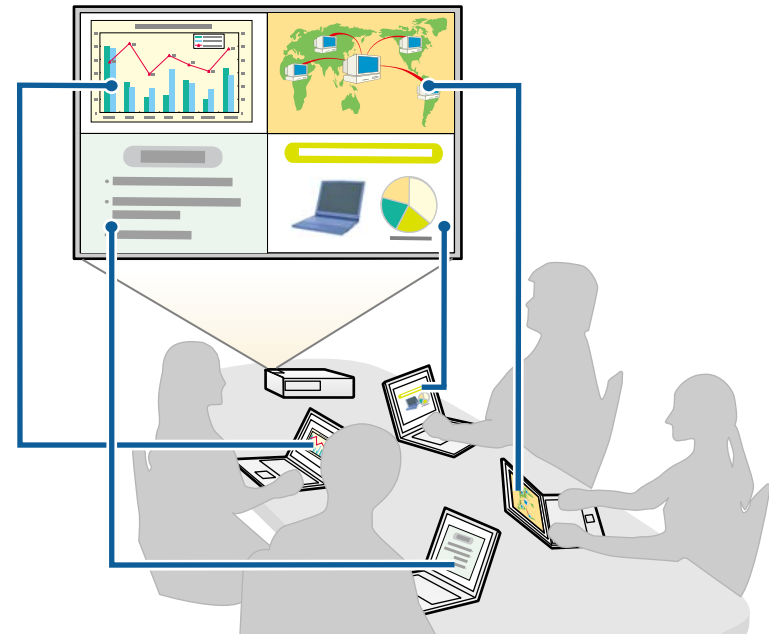
Izberete lahko metodo povezave, ki ustreza vašemu slogu sestanka.

Izberite, kako želite voditi sestanek. Glede na izbrano metodo povezave se razlikuje tudi postopek povezave.

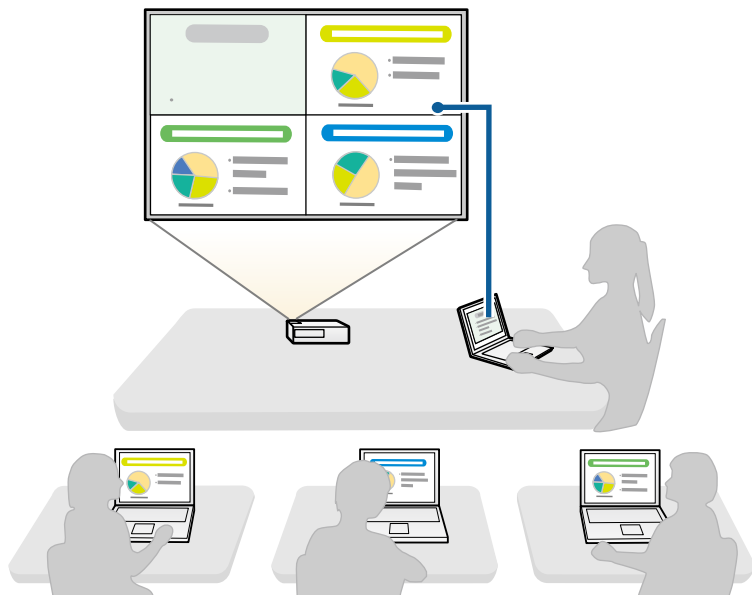


Nekatere metode povezave na vašem projektorju morda niso na voljo. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- Vsi uporabniki lahko nadzirajo projiciran zaslon in postanejo predstavitelji. (Razprave in medsebojno komuniciranje z drugimi uporabniki v poslovnem okolju.)



- Samo en uporabnik je moderator in ima popoln nadzor nad sestankom prek funkcije moderatorja. (Predavanje ali učna ura z uporabo računalniških zaslonov udeležencev v izobraževalnem okolju.)



Za zagon sestanka s funkcijo moderatorja se mora en uporabnik na projektor povezati kot moderator, ostali uporabniki pa kot udeleženci.

## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)
- "Vzpostavlanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme" [str.24](#)

## Neposredna povezava projektorja in računalnika prek brezžične komunikacije

Ko je projektor nastavljen tako, kot je označeno spodaj, lahko neposredno povežete projektor in računalnik prek brezžične komunikacije ter projicirate zaslon računalnika.

- Enota za brezžični LAN je nameščena v projektorju ali pa ima projektor vgrajene module za brezžični LAN.
- Izberite eno od teh nastavitev za neposredno povezavo projektorja z računalnikom s pomočjo brezžične komunikacije. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja.
  - Vključite nastavitve **Preprosta dostopna točka**.
  - Izberite **Hitro** kot **Način povezave**.

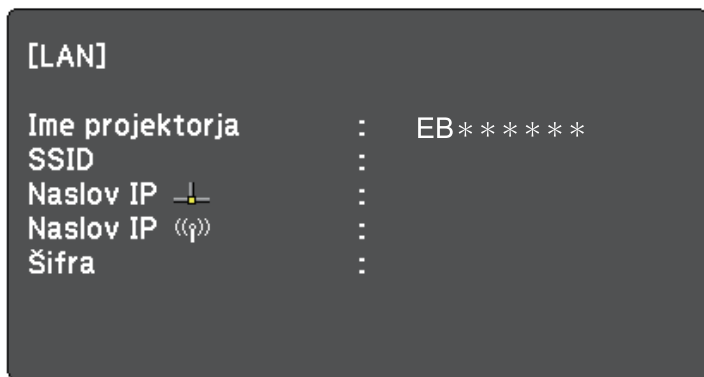


- Če uporabljate Odjemalska izdaja programske opreme, morate povezati projektor in računalnik prek omrežnega sistema.
- Če neposredno povežete projektor in računalnik prek brezžične komunikacije, se povezava med računalnikom in dostopno točko prekine.
- Prepričajte se, da ste v računalniku vključili funkcijo brezžične komunikacije.

**1**

Pritisnite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku, da preklopite vir vhoda na LAN.

Prikaže se zaslon z informacijami o omrežju.



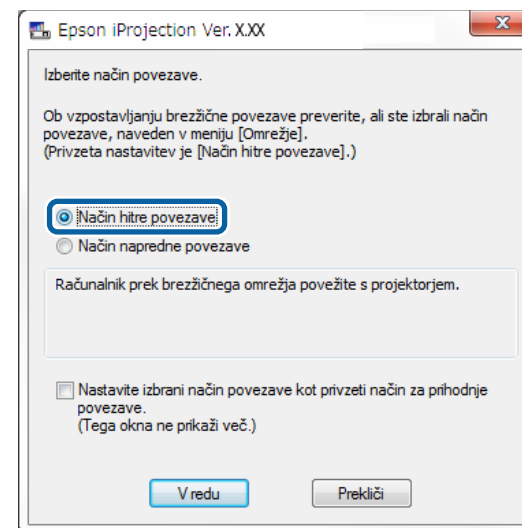
**2** Zaženite programsko opremo Epson iProjection.

- Windows 7: Kliknite **Start**, izberite **Programi** (ali **Vsi programi**), **EPSON Projector**, **Epson iProjection**, nato kliknite **Epson iProjection Ver.X.XX**.
- Windows 8 in Windows 8.1: Odprite zaslon **Programi** in izberite **Epson iProjection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Izberite **Start**, **EPSON Projector** in nato **Epson iProjection**.
- Mac: Dvokliknite **Epson iProjection** v mapi **Applications**.



Lahko tudi ustvarite bližnjico in jo uporabite za zagon programske opreme Epson iProjection in samodejno iskanje shranjenih projektorjev.

**3** Izberite **Način hitre povezave** in kliknite **V redu**.



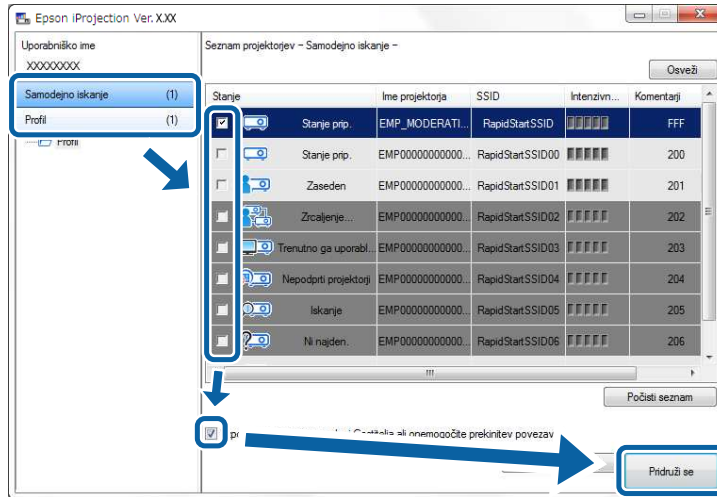
**4** Poiščite projektor s pomočjo ene izmed naslednjih metod.

- **Samodejno iskanje:** Samodejno iskanje projektorja.
- **Profil:** Iskanje projektorja na osnovi predhodno shranjenega profila. Prikažejo se rezultati iskanja projektorja.

**5** Na **Seznam projektorjev** izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato pa izberite eno izmed naslednjih možnosti.

- Če želite, da lahko vsi uporabniki postanejo udeleženci v funkciji moderatorja: Prepričajte se, da možnost **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave** ni izbrana, nato kliknite **Pridruži se**.
- Ste uporabnik moderator in ne želite, da bi lahko drugi uporabniki prekinjali predstavitev moderatorja: Izberite **Vzpostavite povezavo v**

vlogi **Gostitelja** ali **onemogočite prekinitev povezave** in kliknite **Pridruži se**.

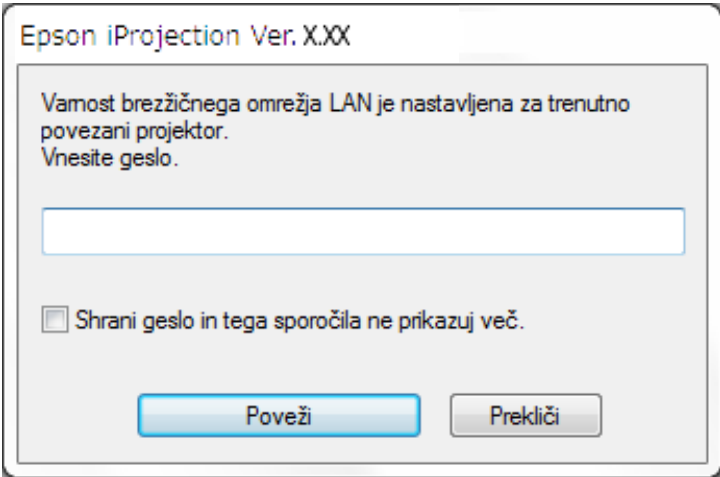


- Funkcija moderatorja je na voljo le v podprtih modelih in le v Standardna izdaja programske opreme.
- Ko se en uporabnik poveže kot gostitelj, se funkcija moderatorja vklopi.

Če je možnost **Šifra projektorja** nastavljena na **Vklopljeno** ali je nastavljena možnost **Geslo moderatorja** v nastavitvah projektorja, se prikaže zaslon za vnos ključne besede.

**6** Izpolnite polje Ključna beseda projektorja, ki je prikazano na zaslonu, in nato pritisnite **V redu**.

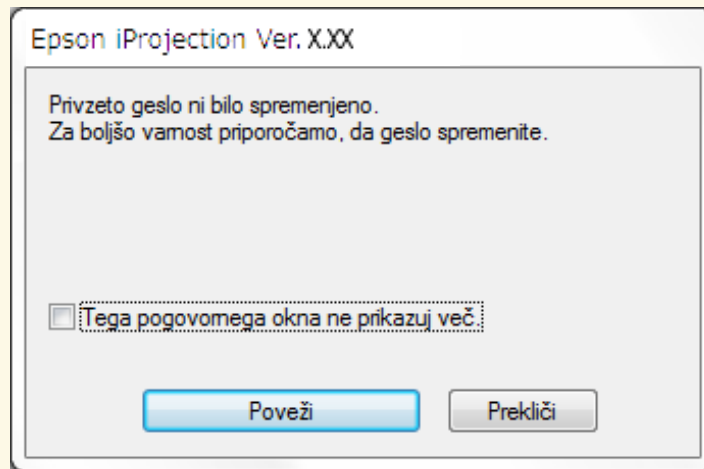
**7** Če se prikaže naslednje pogovorno okno, vnesite geslo, nastavljeno v projektorju, in kliknite **Poveži**.






Če izberete **Shrani geslo in tega sporočila ne prikazuj več**, se SSID in geslo projektorja shranita v računalniku in se pri naslednji vzpostavitvi povezave to pogovorno okno ne prikaže več. Gesla vam ni treba znova vnašati.


Če gesla projektorja niste spremenili in je še naprej nastavljeno privzeto geslo, se prikaže naslednje pogovorno okno. Spremenite geslo v meniju **Omrežje** v projektorju.



Ko je povezava vzpostavljena, se projicira zaslon računalnika, na katerem se prikaže naslednja orodna vrstica.



Računalniški zaslon uporabnika, ki se je povezal prvi, se projicira v celozaslonskem načinu. Uporabniki, ki vzpostavijo povezavo kasneje, lahko svoj zaslon projicirajo tako, da kliknejo gumb  v orodni vrstici, ali pa

kliknejo gumb  v orodni vrstici in projicirani zaslon nadzirajo s pomočjo zaslona za nadziranje projekcije.



- Ko je povezava vzpostavljena, se vir vhoda pri projektorju samodejno preklopi na LAN, če ni drugega vhodnega signala. Če se vir vhoda ne preklopi samodejno na LAN, kliknite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku.
- Prikazana orodna vrstica se razlikuje glede na način povezave in izdajo programske opreme.
- Če uporabljate funkcijo moderatorja, lahko projiciran zaslon nadzira samo moderator.

## » Sorodne povezave

- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu hitre povezave" [str.16](#)
- "Prekinitev povezave" [str.37](#)
- "Izbira metode iskanja projektorjev" [str.27](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico" [str.39](#)

## Vzpostavljanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme

Ko je projektor nastavljen tako, kot je označeno spodaj, lahko omrežno povezavo med projektorjem in računalnikom vzpostavite s pomočjo programske opreme Epson iProjection.

- Enota za brezžični LAN je nameščena, če projektor nima vgrajenih modulov za brezžični LAN (samo za brezžična omrežja).
- Izberite eno od teh nastavitev za povezavo projektorja v brezžično omrežje LAN. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja.
  - Izklopite nastavev **Preprosta dostopna točka**.
  - Za možnost **Način povezave** izberite **Dodatno**.
- Kabel LAN je priključen na projektor (samo žična omrežja).

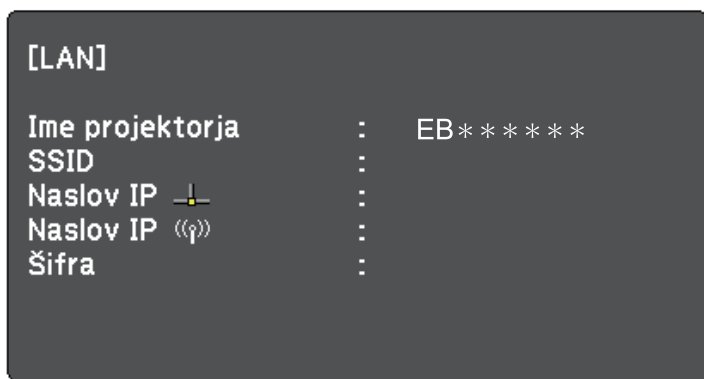




Preverite, ali ima tudi računalnik vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

- 1** Pritisnite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku, da preklopite vir vhoda na LAN.

Prikaže se zaslon z informacijami o omrežju.

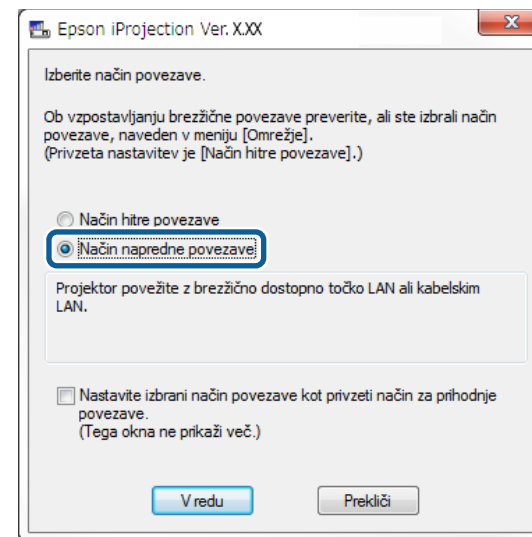


- 2** Zaženite programsko opremo Epson iProjection.
  - Windows 7: Kliknite **Start**, izberite **Programi** (ali **Vsi programi**), **EPSON Projector**, **Epson iProjection**, nato kliknite **Epson iProjection Ver.X.XX**.
  - Windows 8 in Windows 8.1: Odprite zaslon **Programi** in izberite **Epson iProjection Ver.X.XX**.
  - Windows 10: Izberite **Start**, **EPSON Projector** in nato **Epson iProjection**.
  - Mac: Dvokliknite **Epson iProjection** v mapi **Applications**.



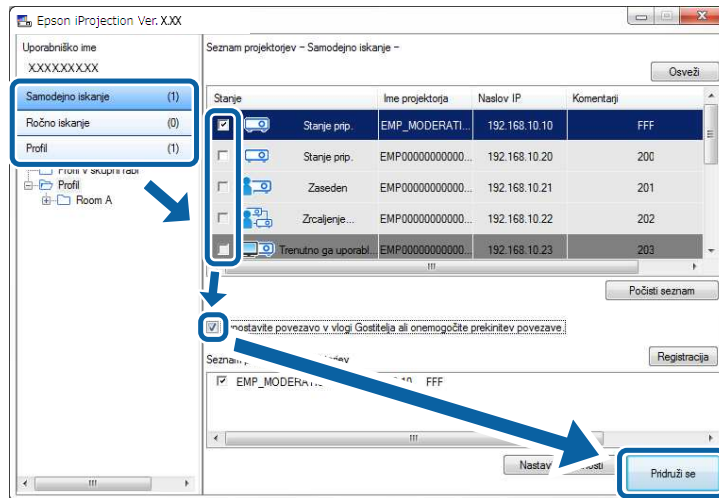
Lahko tudi ustvarite bližnjico in jo uporabite za zagon programske opreme Epson iProjection in samodejno iskanje shranjenih projektorjev.

- 3** Izberite **Način napredne povezave** in kliknite **V redu**.



- 4** Poiščite projektor s pomočjo ene izmed naslednjih metod.
  - Samodejno iskanje:** Samodejno iskanje projektorja.
  - Ročno iskanje:** Iskanje projektorja na osnovi podanega naslova IP ali imena projektorja.
  - Profil:** Iskanje projektorja na osnovi predhodno shranjenega profila. Prikažejo se rezultati iskanja projektorja.
- 5** Na **Seznam projektorjev** izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato pa izberite eno izmed naslednjih možnosti.
  - Če želite, da lahko vsi uporabniki postanejo udeleženci v funkciji moderatorja: Prepričajte se, da možnost **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave** ni izbrana, nato kliknite **Pridruži se**.
  - Ste uporabnik moderator in ne želite, da bi lahko drugi uporabniki prekinjali predstavitev moderatorja: Izberite **Vzpostavite povezavo v**

vlogi **Gostitelja** ali **onemogočite prekinitev povezave** in kliknite **Pridruži se**.





- Funkcija moderatorja je na voljo le v podprtih modelih in le v Standardna izdaja programske opreme.
- Ko se en uporabnik poveže kot gostitelj, se funkcija moderatorja vklopi.

Če je možnost **Šifra projektorja** nastavljena na **Vklopljeno** ali je nastavljena možnost **Geslo moderatorja** v nastavitvah projektorja, se prikaže zaslon za vnos ključne besede.

**6** Izpolnite polje Ključna beseda projektorja, ki je prikazano na zaslonu, in nato pritisnite **V redu**.

Ko je povezava vzpostavljena, se projicira zaslon računalnika, na katerem se prikaže naslednja orodna vrstica.



Računalniški zaslon uporabnika, ki se je povezal prvi, se projicira v celozaslonskem načinu. Uporabniki, ki vzpostavijo povezavo kasneje, lahko svoj zaslon projicirajo tako, da kliknejo gumb  v orodni vrstici, ali pa kliknejo gumb  v orodni vrstici in projicirani zaslon nadzirajo s pomočjo zaslona za nadziranje projekcije.



- Ko je povezava vzpostavljena, se vir vhoda pri projektorju samodejno preklopi na LAN, če ni drugega vhodnega signala. Če se vir vhoda ne preklopi samodejno na LAN, kliknite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku.
- Prikazana orodna vrstica se razlikuje glede na način povezave in izdajo programske opreme.
- Če uporabljate funkcijo moderatorja, lahko projiciran zaslon nadzira samo moderator.

#### » Sorodne povezave

- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (brezžično)" [str.17](#)
- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (žično)" [str.18](#)
- "Prekinitev povezave" [str.37](#)
- "Izbira metode iskanja projektorjev" [str.27](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico" [str.39](#)

Izberete lahko primerno metodo za iskanje projektorjev, ki bo ustrezala stanju ali lokaciji projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo.

## ► Sorodne povezave

- "Metode iskanja" [str.27](#)
- "Samodejno iskanje omrežnih projektorjev" [str.27](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila" [str.28](#)

## Metode iskanja

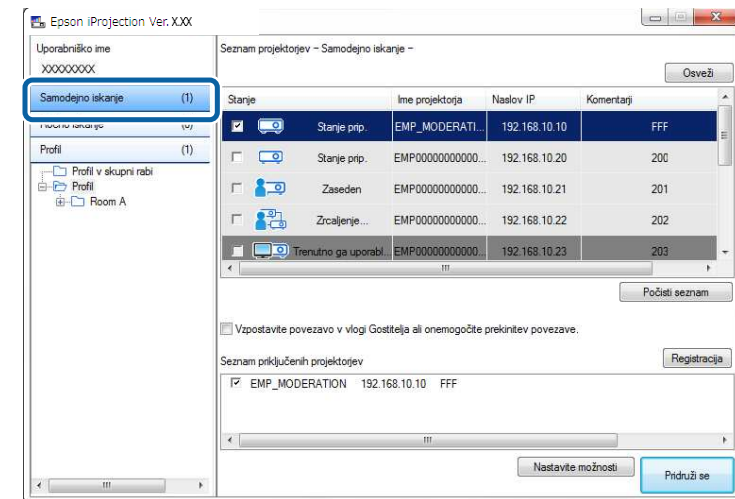
Za iskanje projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, lahko uporabite eno izmed naslednjih metod. Izberite metodo, ki najbolj ustreza vašemu okolju.

- Samodejno iskanje omrežnih projektorjev  
Iskanje razpoložljivih projektorjev v omrežju se lahko izvede samodejno. Rezultati iskanja se razlikujejo glede na uporabljeni način povezave.
  - Način hitre povezave: Prikaže SSID razpoložljivih projektorjev.
  - Način napredne povezave: Prikaže razpoložljive projektorje v omrežju. Iskanje se izvede samo znotraj istega podomrežja. Projektorji v drugih podomrežjih niso prikazani v rezultatih iskanja.
- Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja  
Če projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, ni mogoče najti samodejno, lahko ciljni projektor poiščete tako, da navedete naslov IP ali ime projektorja. Če navedete naslov IP, lahko projektorje iščete tudi na oddaljenih lokacijah v drugih podomrežjih.
- Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila  
Informacije o omrežnem projektorju lahko shranite kot profil in nato namesto navajanja podrobnosti projektorja ob vsakem iskanju navedete le profil, da poiščete določen projektor. Če določite skupino profilov za vsak prostor s projektorjem in profile razporedite po mapah, lahko ciljni projektor izredno hitro najdete.

## Samodejno iskanje omrežnih projektorjev

Izvedete lahko samodejno iskanje razpoložljivih projektorjev v omrežju, nato pa preprosto izberete projektor in projicirate slike.

Kliknite **Samodejno iskanje** na zaslonu za iskanje.



Prikažejo se rezultati iskanja.

Za prikaz najnovejših informacij kliknite **Osveži**.

Če ne najdete nobenih projektorjev, uporabite druge metode iskanja.

## ► Sorodne povezave

- "Metode iskanja" [str.27](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila" [str.28](#)

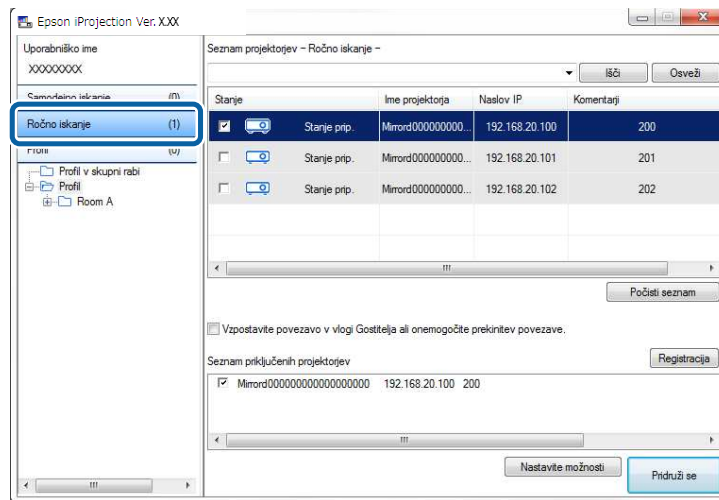
## Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja

Če projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, ni mogoče najti samodejno, lahko ciljni projektor poiščete tako, da navedete naslov IP ali ime projektorja.

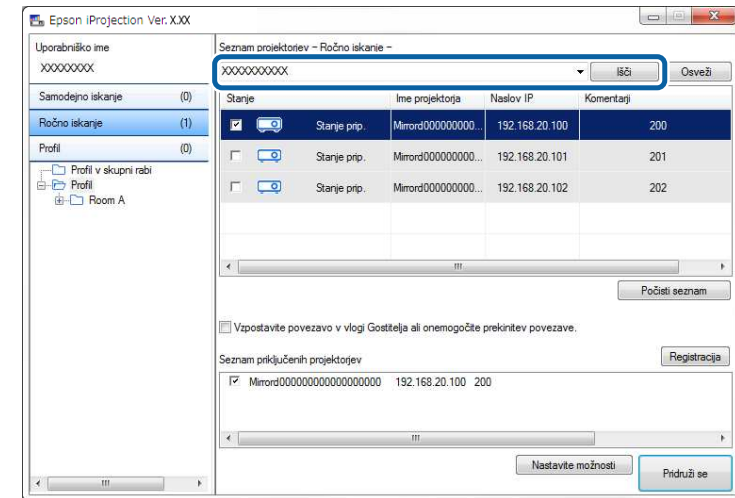


**Ročno iskanje** je na voljo le v **Način napredne povezave**.

**1** Kliknite **Ročno iskanje** na zaslonu za iskanje.



**2** Vnesite naslov IP ali ime projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato pa kliknite **Išči**.



Prikažejo se rezultati iskanja.

## Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila

Informacije o omrežnem projektorju lahko shranite kot profil in nato namesto vsakokratnega navajanja podrobnosti projektor poiščete s pomočjo profila.

### » Sorodne povezave

- "Profili za iskanje" [str.29](#)
- "Izvajanje iskanja profila" [str.29](#)
- "Registracija profila" [str.29](#)
- "Izvažanje profila" [str.31](#)
- "Uvažanje profila" [str.31](#)
- "Skupna raba profila prek omrežja" [str.31](#)

## Profili za iskanje

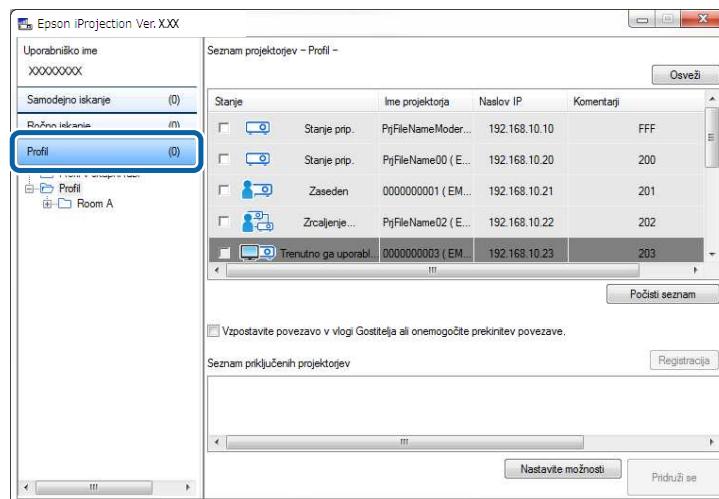
Informacije o omrežnem projektorju lahko shranite kot profil. Profil je datoteka, ki vsebuje vse informacije o projektorju, kot npr. njegovo ime, naslov IP in SSID. S pomočjo profilov lahko enostavno poiščete shranjen projektor, namesto da bi vpisovali podrobnosti projektorja.

Registrirani profil lahko izvozite in ustvarite varnostno kopijo, nato pa ga lokalno uvozite in omogočite iskanje projektorjev na drugem računalniku. Izvožen profil lahko daste tudi v skupno rabo na omrežje in iskanje projektorjev omogočite tudi drugim uporabnikom.

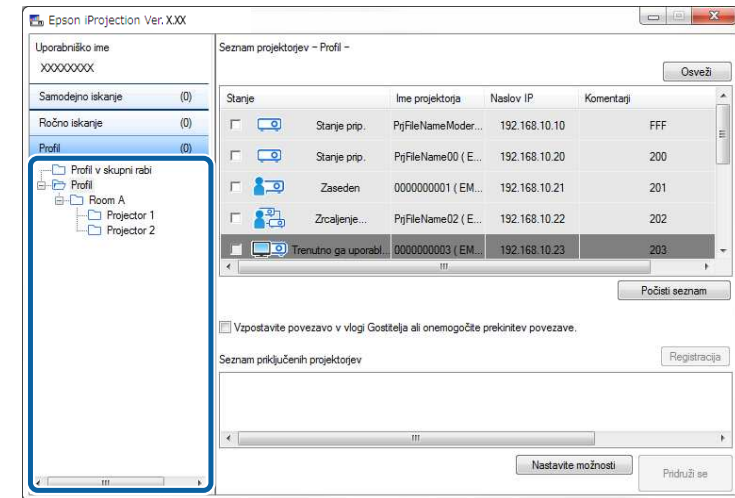
## Izvajanje iskanja profila

Namesto navajanja podrobnosti projektorja ob vsakem iskanju lahko navedete le profil, da poiščete določen projektor.

**1** Kliknite **Profil** na zaslonu za iskanje.



**2** Na seznamu dvokliknite mapo ali ikono projektorja za profil, ki ga želite uporabiti.



Prikažejo se rezultati iskanja.

### » Sorodne povezave

- "Registracija profila" [str.29](#)

## Registracija profila

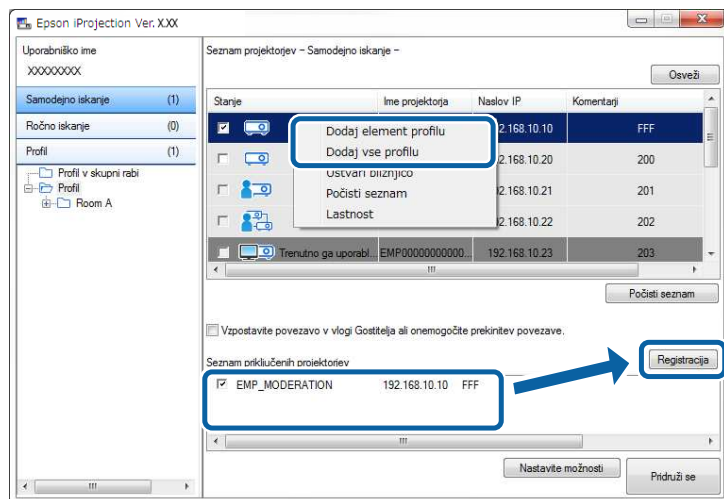
Ko poiščete projektor, lahko njegove podrobnosti shranite kot profil in mu določite ime, ki si ga je lahko zapomniti, tako da ga boste kasneje lahko enostavno našli.



Profilov ne morete registrirati v mapo **Profil v skupni rabi** na zaslonu za iskanje.

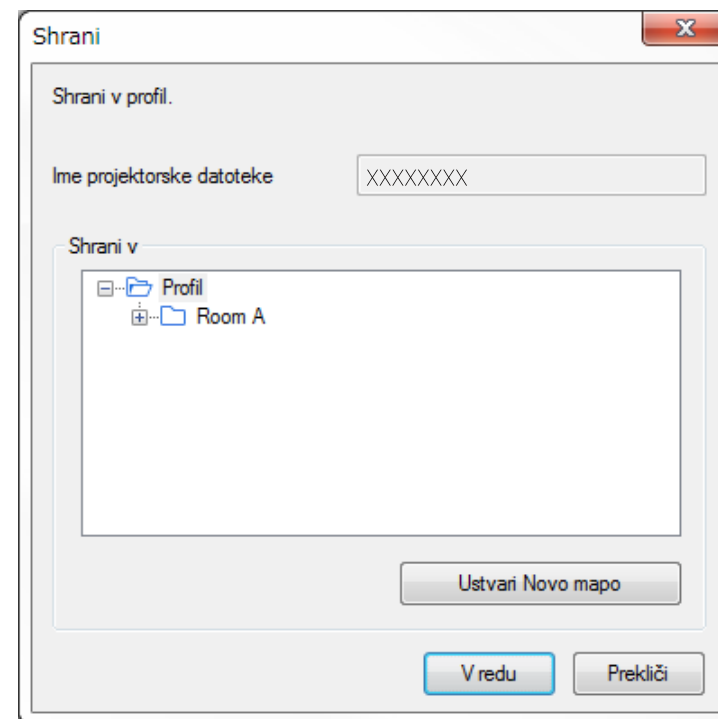
**1** Ko so na zaslonu za iskanje prikazani projektorji, izvedite eno izmed naslednjih dejanj.

- Registracija projektorjev, prikazanih na **Seznam priključenih projektorjev**: Kliknite **Registracija**.
- Registracija posameznega projektorja: Na **Seznam projektorjev** z desno tipko miške kliknite projektor, ki ga želite registrirati, nato kliknite **Dodaj element profilu**.
- Registracija vseh projektorjev, najdenih z iskanjem: Z desno tipko miške kliknite enega izmed projektorjev na **Seznam projektorjev**, nato kliknite **Dodaj vse profilu**.



Prikaže se zaslon Shrani.

**2** Vnesite **Ime projektorske datoteke** in izberite mapo, kamor želite shraniti profil, nato pa kliknite **V redu**.



Profil je registriran in informacije o projektorju so shranjene v profilu.



- Mapo lahko sestavlja šest podmap.
- Če želite ustvariti novo mapo, kliknite **Ustvari Novo mapo**.
- Če želite registrirati določen projektor, ga lahko povlečete in spustite s **Seznam projektorjev** v mapo v razdelku **Profil**.
- Če želite spremeniti strukturo map, lahko profile in mape povlečete in spustite na želeno mesto.

## Izvažanje profila

Profil lahko izvozite in ga daste v skupno rabo, s čimer drugim uporabnikom omogočite enostavno iskanje projektorjev in pridruževanje sestankom.



Profilov v mapi **Profil v skupni rabi** na zaslonu za iskanje ne morete izvažati.

- 1 Na zaslonu za iskanje v razdelku **Profil** z desno miškino tipko kliknite mapo s profilom, ki ga želite dati v skupno rabo, nato pa kliknite **Izvozi**.

Prikaže se okno Shrani kot.

- 2 Izberite, kam želite shraniti profil (.mplist), nato pa kliknite **Shrani**.

Profil je izvožen.

### » Sorodne povezave

- "Registracija profila" [str.29](#)
- "Uvažanje profila" [str.31](#)
- "Skupna raba profila prek omrežja" [str.31](#)

## Uvažanje profila

Izvožen profil lahko lokalno uvozite in ga uporabite za enostavno iskanje projektorjev ter pridruževanje sestanku.



- Uvozite lahko tudi profil (.plist), ki je bil izvožen s programom EasyMP Network Projection.
- Profilov v mapi **Profil v skupni rabi** na zaslonu za iskanje ne morete uvažati.
- Ne morete uvoziti profilov, ustvarjenih v drugih načinih povezave.

- 1 Na zaslonu za iskanje v razdelku **Profil** z desno miškino tipko kliknite mapo, v katero želite uvoziti profil, nato pa kliknite **Uvozi**.

Prikaže se okno Odpri.

- 2 Izberite profil (.mplist) in kliknite **Odpri**.

Profil se uvozi lokalno.

### » Sorodne povezave

- "Izvažanje profila" [str.31](#)

## Skupna raba profila prek omrežja

Izvožen profil lahko prek omrežja daste v skupno rabo z drugimi uporabniki, da je posodabljanje morebitnih sprememb informacij projektorja enostavno. Profil v skupni rabi se ob zagonu programske opreme Epson iProjection prebere in posodobi samodejno.

- 1 Shranite profil (.mplist) na omrežno mesto v skupni rabi, kot je npr. strežnik.

- 2 Kliknite **Nastavite možnosti** na zaslonu za iskanje. Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

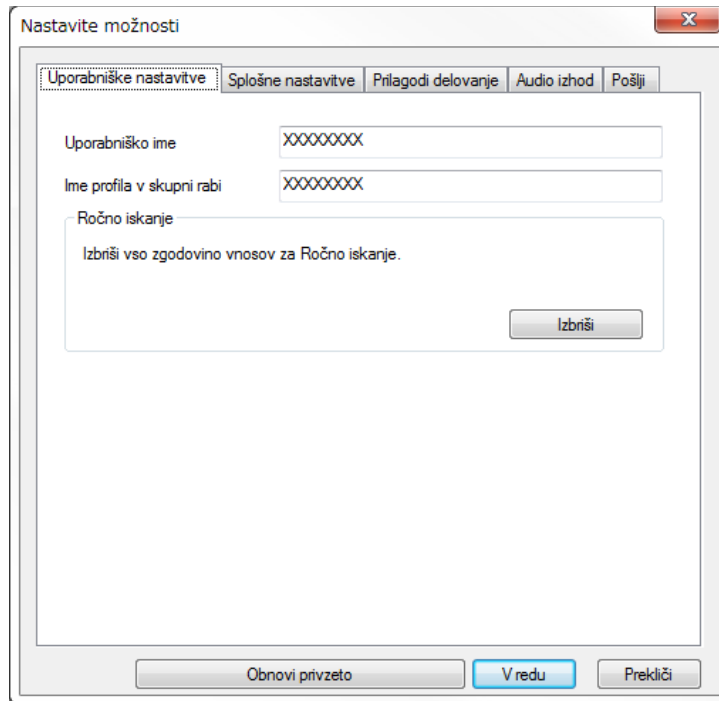
- 3 Kliknite zavihek **Uporabniške nastavitve**.

- 4 V polje **Ime profila v skupni rabi** vnesite omrežno mesto ali URL do profila v skupni rabi (vključno z imenom profila).

- Za datotečni strežnik (samo v Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist



- Za spletni strežnik: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



## 5 Kliknite **V redu**.

Profil v skupni rabi se prebere in zaslon Nastavite možnosti se zapre.



Profil v skupni rabi je samo za branje in ga ni mogoče urejati s programsko opremo Epson iProjection.

## » Sorodne povezave

- "Izvažanje profila" [str.31](#)




Za uporabo orodne vrstice in zaslona za nadzor projekcije, s katerima lahko nadzirate projiciran zaslon, sledite naslednjim navodilom.

## ► Sorodne povezave

- "Vrste zaslona za nadzor projekcije" [str.33](#)
- "Upravljanje stanja projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)
- "Spreminjanje predstavitelja" [str.35](#)
- "Spreminjanje položaja projekcije" [str.36](#)

## Vrste zaslona za nadzor projekcije

Izberete lahko vrsto zaslona, ki ga uporabljate za nadzor projiciranih slik.

Vrsto zaslona lahko preklopite s klikom gumba  v orodni vrstici ali gumba  na zaslonu za nadzor projekcije.

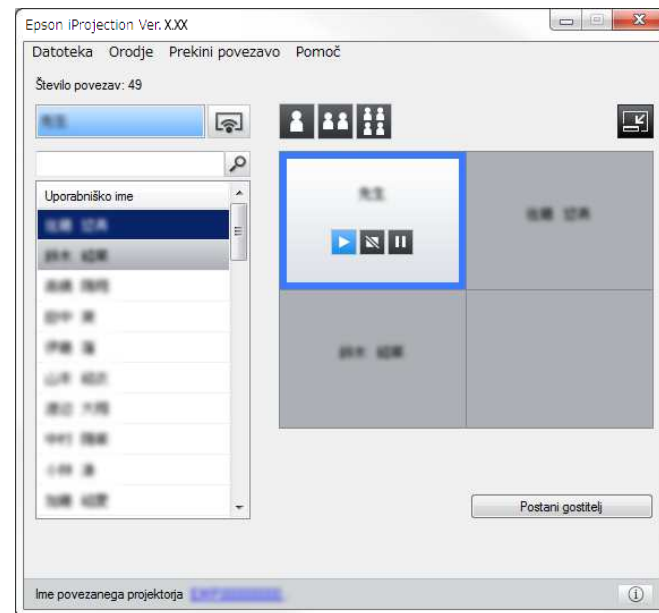


- Prikazana orodna vrstica in zaslon za nadzor projekcije se razlikujeta glede na način povezave, izdajo te programske opreme in vašo vlogo.
- Zaslon za nadzor projekcije je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.

- Uporabite orodno vrstico za prikaz široke slike projiciranega zaslona in izvajanje opravil na projicirani sliki.



- Uporabite zaslon za nadzor projekcije za spreminjanje števila projiciranih panelov, predstavitev ali položaja projekcije.



## ► Sorodne povezave

- "Orodna vrstica" [str.74](#)
- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.75](#)

## Upravljanje stanja projiciranega zaslona

Podobo, ki jo projicirate z zaslona računalnika, lahko nadzirate tako, da projicirano sliko zaženete, ustavite ali začasno ustavite.

V orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije izvedite eno izmed naslednjih dejanj.

- **Prikaži:** Kliknite gumb .

Zaslon računalnika se projicira tak, kot je.

- **Zaustavi:** Kliknite gumb .

Projicirana slika se ustavi. Med zaustavitvijo je projiciran črn zaslon.

- **Premor:** Kliknite gumb .

Projicirana slika se začasno ustavi. Začasno ustavljena podoba se projicira, tudi če na zaslonu računalnika opravljate spremembe.



- Če uporabljate funkcijo moderatorja, te tipke niso na voljo udeležencem.
- Moderator lahko s funkcijami moderatorja na zaslonu za nadzor projekcije upravlja tudi projekcije drugih uporabnikov.


## » Sorodne povezave

- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.75](#)

## Spreminjanje števila projiciranih plošč

Projicirano podobo lahko razdelite na največ štiri panele. S spreminjanjem števila panelov lahko hkrati projicirate zaslone z več naprav, ali pa projicirate en zaslon računalnika v celozaslonskem načinu.

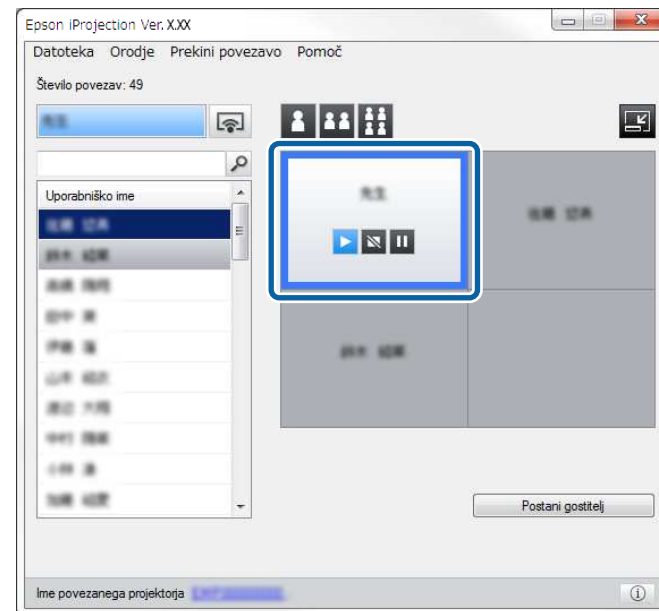


- Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta funkcija ni na voljo udeležencem.
- Za projiciranje zaslona računalnika v celozaslonskem načinu lahko uporabite tudi gumb .

- 1** Kliknite gumb  v orodni vrstici.




Prikaže se zaslon za nadzor projekcije.

- 2** V območju za projiciranje kliknite ploščo uporabnika, ki ga boste projicirali.



Izbrana plošča je uokvirjena z modro barvo.

- 3** Za spreminjanje števila razpoložljivih plošč v območju za projiciranje izvedite eno izmed naslednjih dejanj.

- Projiciranje ene plošče v celozaslonskem načinu: kliknite gumb .
- Razdelitev projiciranega zaslona na dva dela ter projiciranje izbrane plošče in sosednje desne oz. leve plošče: kliknite gumb .
- Razdelitev projiciranega zaslona na štiri dele in projiciranje vse štirih plošč: kliknite gumb .

Število plošč se spremeni, barva ozadja pri projiciranih zaslonih pa postane bela.



- Število plošč lahko spremenite tudi klikom desne miškine tipke v območje projiciranja. Z desno tipko miške kliknite ploščo in nato izberite število plošč.
- Če v beli plošči ni uporabnika, je projiciran črn zaslon.
- Barva ozadja za plošče, ki se ne projicirajo, je siva.

## » Sorodne povezave

- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.75](#)

## Spreminjanje predstavitelja

Predstavitelja lahko spremenite tako, da povlečete in spustite eno izmed uporabniških imen, ki so na seznamu, na ploščo v območje projekcije.



Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta funkcija ni na voljo udeležencem.

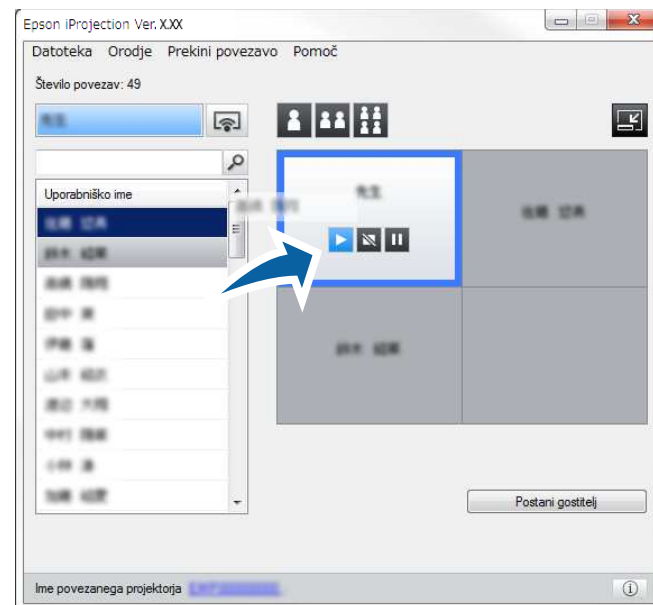
**1**


Kliknite gumb  v orodni vrstici.

Prikaže se zaslon za nadzor projekcije.

**2**

S seznama uporabnikov izberite uporabniška imena, nato pa povlecite in spustite uporabniška imena na belo ploščo v območju projekcije.



- Moderator lahko preveri zaslone naprav udeležencev v obliki sličic in izbere, katerega uporabnika projicirati. V orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije kliknite gumb .
- Če na seznamu uporabnikov ne najdete uporabnika, ki ga želite projicirati, lahko uporabniško ime poiščete z iskalnim poljem.
- Prav tak lahko z desno tipko miške kliknete uporabniško ime na seznamu in izberete položaj projekcije.
- Če v beli plošči ni uporabnika, je projiciran črn zaslon.

Projicira se računalniški zaslon izbranega uporabnika.

**3**

Za zaključek projiciranja povlecite in spustite uporabniško ime iz območja projekcije na uporabniški seznam.



Projekcijo izbranega uporabnika lahko zaključite tudi tako, da z desno tipko miške kliknete ploščo v območju projekcije, nato pa izberete **Končaj projekcijo**.

Uporabniško ime, katerega zaslon se trenutno projicira, je na seznamu uporabnikov označeno z modro barvo. Uporabniško ime, katerega zaslon je na plošči vendar se ne projicira, je na seznamu uporabnikov označeno s sivo.

## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje položaja projekcije" [str.36](#)
- "Izbira zaslona udeleženca za projiciranje z uporabo sličic" [str.47](#)

## Spreminjanje položaja projekcije

Položaj projekcije lahko spremenite tako, da povlečete in spustite uporabniško ime z enega položaja v območju projekcije na drugega.



Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta funkcija ni na voljo udeležencem.

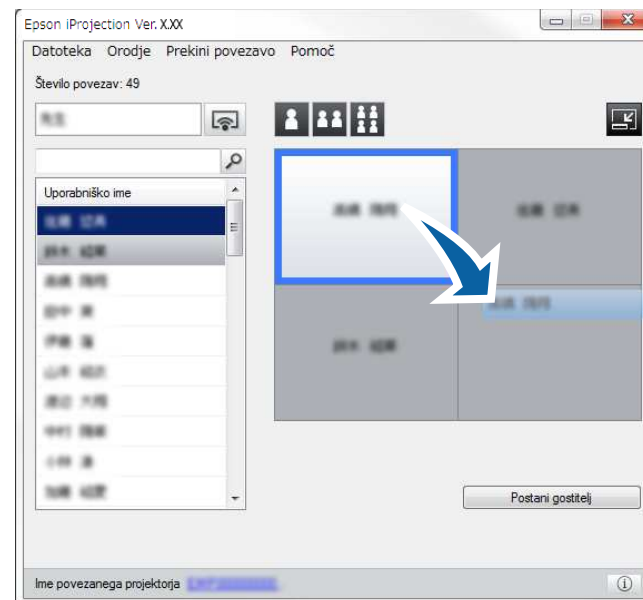
**1**

Kliknite gumb  v orodni vrstici.

Prikaže se zaslon za nadzor projekcije.



**2**

Izberite uporabnika v območju projekcije, nato pa povlecite in spustite uporabniško ime na drug položaj.



Položaj projekcije je spremenjen.



Če izberete gumb  ali , lahko povlečete in spustite uporabniško ime s sive plošče na belo ploščo in tako zamenjate projicirano sliko. Če povlečete in spustite uporabniško ime z bele plošče na sivo ploščo, slika tistega uporabnika ne bo več projicirana.

## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)

Ko končate s projiciranjem, lahko prekinete povezavo med projektorjem in enim računalnikom ali vsemi napravami.


**1** Izvedite eno izmed naslednjih opravil.

- Prekinite povezavo med računalnikom in projektorji: Kliknite gumb **Zapusti** v orodni vrstici.

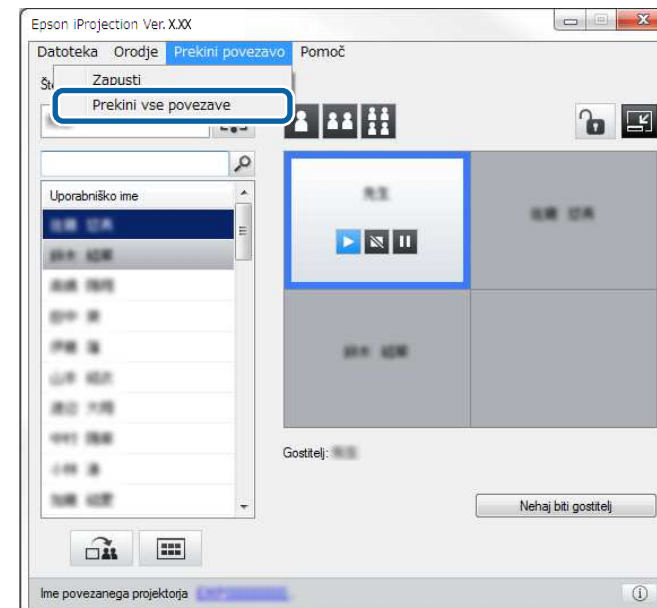
Povezava med računalnikom in projektorji je prekinjena.



- Če ste moderator, je namesto te tipke v orodni vrstici prikazana tipka **Prekini vse povezave**.
- Povezavo lahko prekinete tudi tako, da v meniju **Prekini povezavo** na zaslonu za nadzor projekcije kliknete **Zapusti**.
- Moderator lahko pri uporabi funkcije moderatorja prekine povezavo drugih udeležencev, in sicer tako, da z desno tipko miške klikne uporabnika na seznamu in nato na zaslonu za nadzor projekcije klikne možnost **Zapusti**.
- Ko moderator zapusti sestanek, se funkcija moderatorja izklopi.

- Prekinite povezavo vseh naprav s projektorjem: Kliknite gumb  v orodni vrstici, nato pa v meniju **Prekini povezavo** na zaslonu za nadzor projekcije kliknite možnost **Prekini vse povezave**.

Povezava med vsemi napravami in projektorji, ki sodelujejo pri sestanku, je prekinjena.



Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta funkcija ni na voljo udeležencem.

Prikaže se potrditveni zaslon.

**2** Kliknite **Da**.

Ponovno se vrnete na zaslon za iskanje.

# Uporaba dodatnih funkcij

Za uporabo dodatnih funkcij programske opreme Epson iProjection, ki so lahko uporabne med sestankom, sledite naslednjim navodilom.

## » Sorodne povezave

- "Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico" [str.39](#)
- "Vzpostavljane povezave z omrežnim projektorjem s pogonom USB (samo Windows)" [str.40](#)
- "Vzpostavljane povezave z več projektorji (zrcaljenje)" [str.42](#)
- "Predvajanje zvoka prek projektorja" [str.43](#)
- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)
- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)
- "Izbira zaslona udeleženca za projiciranje z uporabo sličic" [str.47](#)
- "Skrivanje zaslona za nadzor projekcije" [str.48](#)
- "Onemogočanje dejanj udeležencev" [str.49](#)
- "Nadzor pasovne širine povezave" [str.50](#)
- "Metode povezave" [str.20](#)
- "Izbira metode iskanja projektorjev" [str.27](#)

Informacije o omrežnem projektorju lahko shranite kot bližnjico, nato pa jo dvokliknete za zagon programske opreme Epson iProjection. To vam omogoča enostavno iskanje istih projektorjev namesto vsakokratnega navajanja podrobnosti projektorja.

## » Sorodne povezave

- "Ustvarjanje bližnjice" [str.39](#)

## Ustvarjanje bližnjice

Po iskanju projektorja lahko podrobnosti projektorja shranite kot bližnjico za kasnejšo uporabo. Bližnjica vsebuje vse informacije o projektorju, kot npr. njegovo ime in naslov IP. Če ustvarite bližnjico mape, se bodo v njej shranile informacije za več projektorjev, ki so v mapi.

- 1** Na zaslonu za iskanje v razdelku **Profil** ali **Seznam projektorjev** z desno tipko miške kliknite projektor ali mapo, nato pa kliknite **Ustvari bližnjico**.

Prikaže se okno Shrani kot.

- 2** Izberite, kam želite shraniti bližnjico (.pme), nato pa kliknite **Shrani**.

Bližnjica je ustvarjena in informacije o projektorju so shranjene v njej.



- Če dvokliknete bližnjico (.pme), lahko zaženete programsko opremo Epson iProjection v enakem načinu, kot ste ustvarili bližnjico.
- Če uporabljate Odjemalska izdaja programske opreme, uporabite datoteko z bližnjico, ustvarjeno v **Način napredne povezave**.
- Projektor ali mapo lahko izberete tudi v razdelku **Profil** ali **Seznam projektorjev**, nato pa ga/jo povlecete in spustite na mesto, kjer želite ustvariti bližnjico.

Pogon USB, ki je na voljo na tržišču, lahko uporabite kot ključ USB za prenos podatkov o omrežju projektorja v računalnik s sistemom Windows. Če ustvarite ključ USB, lahko hitro projicirate slike prek omrežnega projektorja.

## » Sorodne povezave

- "Ustvarjanje ključa USB na pogonu USB (samo Windows)" [str.40](#)
- "Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom s sistemom Windows" [str.40](#)

## Ustvarjanje ključa USB na pogonu USB (samo Windows)

Na pogonu USB, ki je na voljo na tržišču, lahko ustvarite ključ USB in ga uporabljate za vzpostavitev brezžične povezave s projektorjem.



Za ustvarjanje ključa USB morate uporabiti pogon USB, ki izpolnjuje te pogoje.

- Formatiran z datotečnim sistemom FAT
- Ne vsebuje varnostnih funkcij

Priporočamo, da pred ustvarjanjem ključa USB s pogona izbrišete vse datoteke.

### 1 Začetek Orodje za nastavitev ključa USB.

- Windows 7: Kliknite **Start**, izberite **Programi** (ali **Vsi programi**), **EPSON Projector**, **Epson iProjection**, **Orodja**, nato kliknite **Orodje za nastavitev ključa USB**.
- Windows 8 in Windows 8.1: odprite zaslon s **Programi** in izberite **Orodje za nastavitev ključa USB**.
- Windows 10: Izberite **Start**, **EPSON Projector**, **Epson iProjection**, **Orodje** in nato **Orodje za nastavitev ključa USB**.

### 2 Izberite vrsto programa, ki se zažene, ko vstavite ključ USB v računalnik.

### 3 Prazen pogon USB vstavite neposredno v vrata USB na računalniku.

### 4 Upoštevajte navodila na zaslonu za ustvarjanje ključa USB.

Začne se ustvarjanje ključa USB, programska oprema pa zapiše datoteko na pogon USB.

#### **Previdno**

Med ustvarjanjem ključa USB ne odstranjajte pogona USB iz računalnika. Če pogon odstranite, ključ USB morda ne bo ustvarjen pravilno. Če ključa USB niste mogli ustvariti, ga poskusite ustvariti še enkrat.



Če je na računalnik priključenih več pogonov USB, upoštevajte navodila na zaslonu, da določite pogon, za katerega želite ustvariti ključ USB.

### 5 V opravilni vrstici sistema Windows izberite **Varno odstranjevanje strojne opreme** in nato odstranite pogon USB.

Pogon USB lahko zdaj uporabljate kot ključ USB.

## » Sorodne povezave

- "Izdaje programske opreme Epson iProjection" [str.13](#)

## Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom s sistemom Windows

Ko ustvarite ključ USB, lahko hitro projicirate slike prek omrežnega projektorja. Če ste ključ USB že uporabili, lahko omrežni projektor uporabite tako, da preprosto priključite ključ USB na računalnik.

### 1 Preverite, ali projektor uporablja eno od teh omrežnih povezav:

- V projektorju je nameščen ali vgrajen modul za brezžično lokalno omrežje (LAN).
- Na projektor je priključen kabel za žično lokalno omrežje (LAN).



- 2 Vključite projektor.
- 3 Pritisnite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku, da preklopite vir vhoda na LAN.  
Prikaže se zaslon z informacijami o omrežju.
- 4 Preverite, ali sta prikazana SSID in naslov IP.
- 5 Vstavite ključ USB v vrata USB Type A na projektorju.



Mesto vrat USB Type A se razlikuje glede na projektor. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.

Opazili boste projicirano sporočilo, da je posodobitev informacij o omrežju končana.


- 6 Odstranite ključ USB.
- 7 Vstavite ključ USB v vrata USB na računalniku.
- 8 Za namestitev programske opreme Epson iProjection upoštevajte navodila na zaslonu.



- Če se prikaže sporočilo požarnega zidu Windows Firewall, kliknite **Da**, da požarni zid onemogočite.
- Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.
- Če se program ne namesti samodejno, dvokliknite MPPLaunch.exe na ključu USB.

Projektor čez nekaj minut prikaže računalniško sliko.



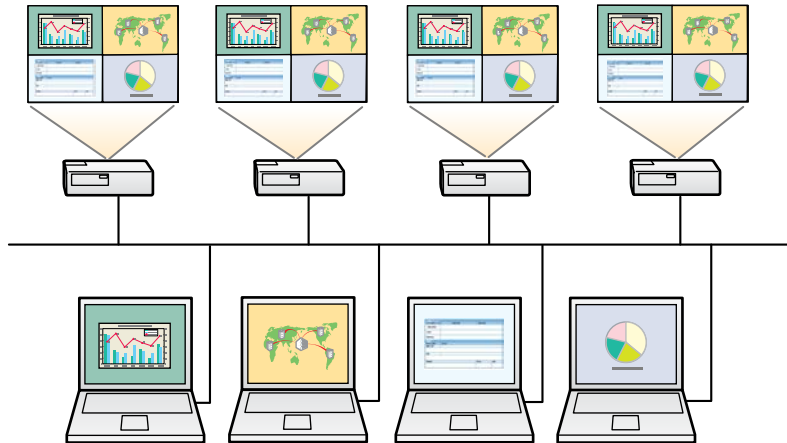
Če želite predstavitev preklopiti na svoj računalnik, kliknite gumb  v opravilni vrstici.

- 9 Ko končate projiciranje prek brezžične povezave, v opravilni vrstici sistema Windows izberite **Varno odstranjevanje strojne opreme** in odstranite ključ USB iz računalnika.

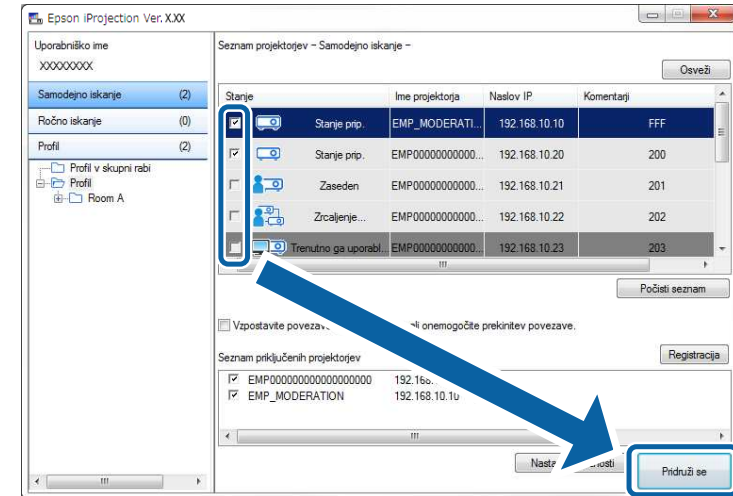


- Ključ USB lahko nato souporablja z drugimi uporabniki, ne da bi prekinili povezavo z računalnikom. To naredite, tako da počistite potrditveno polje **Če želite odstraniti ključ USB, zaprite program** na zaslonu **Nastavite možnosti** v programski opremi Epson iProjection.
- Za vnovični vklop brezžične lokalne povezave boste morda morali znova zagnati računalnik.

Vzpostavljanje povezave z več projektorji in projiciranje iste podobe se imenuje zrcaljenje. Zrcaljenje lahko izvedete z uporabo do štirih projektorjev.



Na zaslonu za iskanje izberite do štiri projektorje, s katerimi želite vzpostaviti povezavo, nato pa kliknite **Pridruži se**.



- Zrcaljenje je na voljo le v **Način napredne povezave**.
- Za kar najboljše rezultate priporočamo, da za izvedbo zrcaljenja priključite projektor v žično lokalno omrežje.

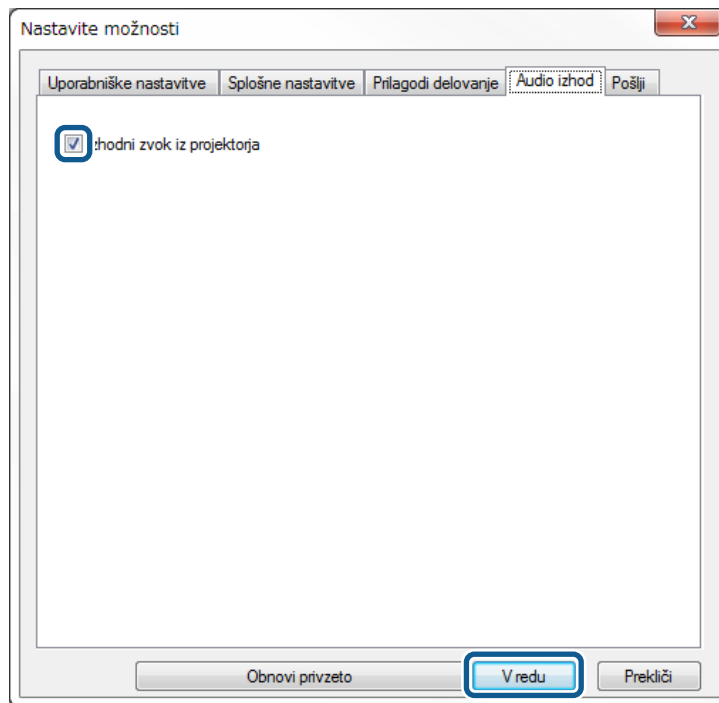
Ustvari se skupina zrcaljenih projektorjev in ista podoba se projicira na več projektorjih.



- Če izberete en projektor iz skupine zrcaljenih projektorjev, samodejno izberete vse projektorje v skupini.
- Če so na projektor iz skupine zrcaljenja že povezani drugi uporabniki, lahko izberete samo drug projektor iz iste skupine zrcaljenja. Ne morete izbrati projektorja, ki ni v skupini zrcaljenja.

Zvok iz projektorja lahko predvajate samo, če je en računalnik povezan z enim projektorjem in je projekcija v celozaslonskem načinu.

- 1** Kliknite **Nastavite možnosti** na zaslonu za iskanje.  
Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.
- 2** Kliknite zavihek **Audio izhod**.
- 3** Izberite **Izhodni zvok iz projektorja** in kliknite **V redu**.



Okno Nastavite možnosti se zapre.

» **Sorodne povezave**

- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Nadzor pasovne širine povezave" [str.50](#)




Če za nastavev **Uporabi pasovno širino** v zavihku **Prilagodi delovanje** izberete vrednost 256Kbps ali 512Kbps, ne morete predvajati zvoka iz projektorja in ne morete izbrati te nastavitve.


Zaslon svojega računalnika lahko projicirate v celozaslonskem načinu, brez da bi projicirali zaslone drugih uporabnikov.

**1** Na zaslonu za iskanje izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato pa kliknite **Pridruži se**.

Prikaže se orodna vrstica.

**2** Kliknite gumb .



- Lahko uporabite tudi gumb  na zaslonu za nadzor projekcije.
- Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta tipka ni na voljo udeležencem.

Zaslon vašega računalnika se projicira v celozaslonskem načinu.


Ko uporabljate funkcijo moderatorja, lahko zamenjate moderatorja, če mora projiciran zaslon nadzirati drug uporabnik.



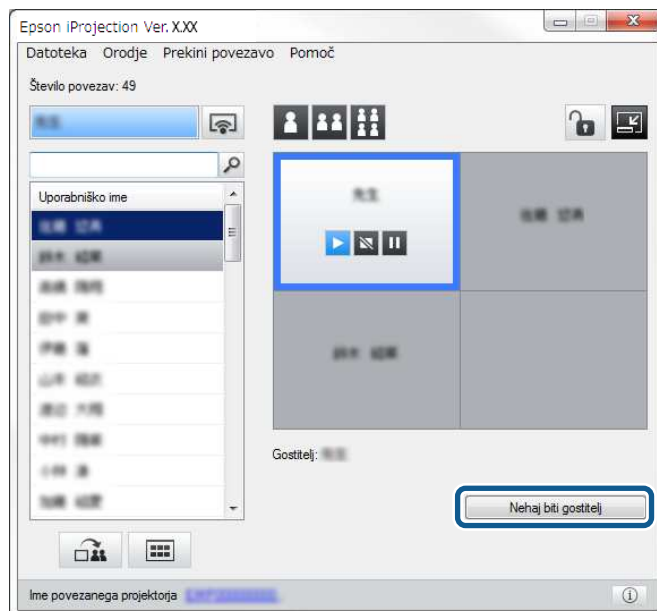
Funkcija moderatorja je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.

- 1 Na zaslonu za iskanje izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, izberite **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave**, nato pa kliknite **Pridruži se**.

Funkcija moderatorja se vklopi in prikaže se orodna vrstica.

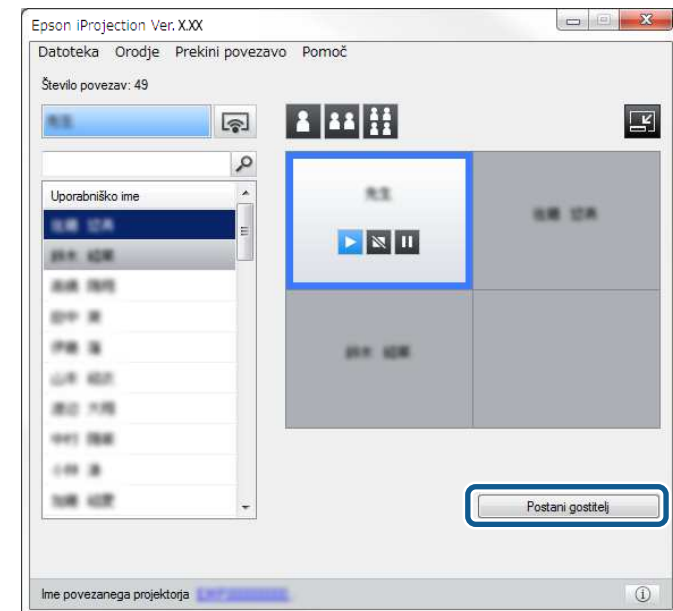
- 2 Kliknite gumb  v orodni vrstici. Prikaže se zaslon za nadzor projekcije.

- 3 Kliknite tipko **Nehaj biti gostitelj** na računalniku gostitelja.



Prikaže se potrditveni zaslon.

- 4 Kliknite **Da**. Funkcija moderatorja se izklopi.
- 5 Na zaslonu za nadzor projekcije na računalniku drugega uporabnika kliknite tipko **Postani gostitelj**.



Prikaže se potrditveni zaslon.

- 6 Kliknite **Da**.

Funkcija moderatorja se ponovno vklopi in novi gostitelj lahko nadzira projiciran zaslon.


## » Sorodne povezave

- "Metode povezave za različne sloge sestankov" [str.20](#)

Moderator lahko distribuira sliko trenutno projiciranega zaslona na naprave udeležencev.



**1** V orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije kliknite gumb




Prikažete lahko tudi prazen zaslon. Kliknite gumb  v orodni vrstici, nato kliknite **Prikaži prazen zaslon** v meniju **Orodje**.

Prikaže se potrditveni zaslon.

**2** Kliknite **Začetek**.

Na zaslonu računalnika se pojavita gumba  in .

**3** Kliknite gumb .

Če je distribucija zaslona uspešna, se moderatorju izpiše obvestilo o dokončanju in distribuirana slika se samodejno pojavi v Viewerju v napravah udeležencev.

## » Sorodne povezave

- "Zaslon Viewerja" [str.79](#)

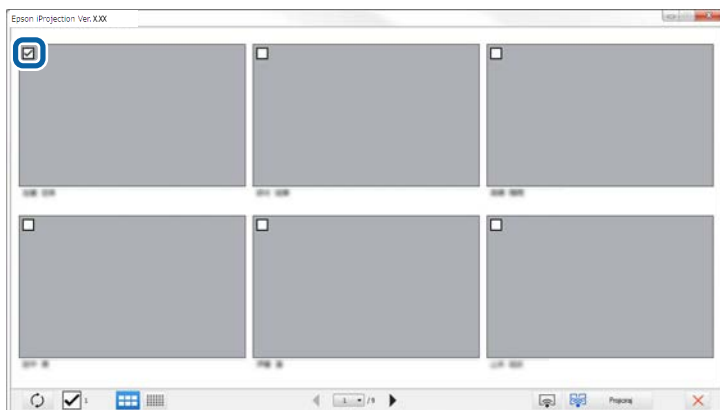
Moderator lahko preveri zaslone naprav udeležencev v obliki sličic in izbere, katerega uporabnika projicirati.

**1** V orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije kliknite gumb



Prikaže se zaslon s sličicami.

**2** Izberite do 12 sličic, ki jih želite projicirati.



- Če želite prikazati najnovejše sličice, kliknite gumb
- Če želite počistiti celoten izbor, kliknite . Če to kliknete znova, bodo prej izbrane sličice znova izbrane.
- Če želite spremeniti velikost in število sličic, prikazanih na eni strani, kliknite gumb ali

**3** Kliknite gumb



Če izberete več kot 5 sličic, se prikaže zaslon za izbiro sličic. Ko izberete do 4 sličice, morate znova klikniti gumb .

Izbrane sličice bodo projicirane. Kliknite gumb , če želite zapreti zaslon s sličicami, in se vrniti v orodno vrstico ali na zaslon za nadzor projekcije.

Zaslon za nadzor projekcije lahko med projiciranjem svojega računalniškega zaslona skrijete pred drugimi uporabniki. To vam omogoča opravljanje potrebnih nastavitvev brez projiciranja celotnega postopka. Ko preklopite z orodne vrstice na zaslon za nadzor projekcije, se trenutno projicirana podoba samodejno začasno ustavi. Projiciranje vašega računalniškega zaslona se nadaljuje, ko se vrnete v orodno vrstico.

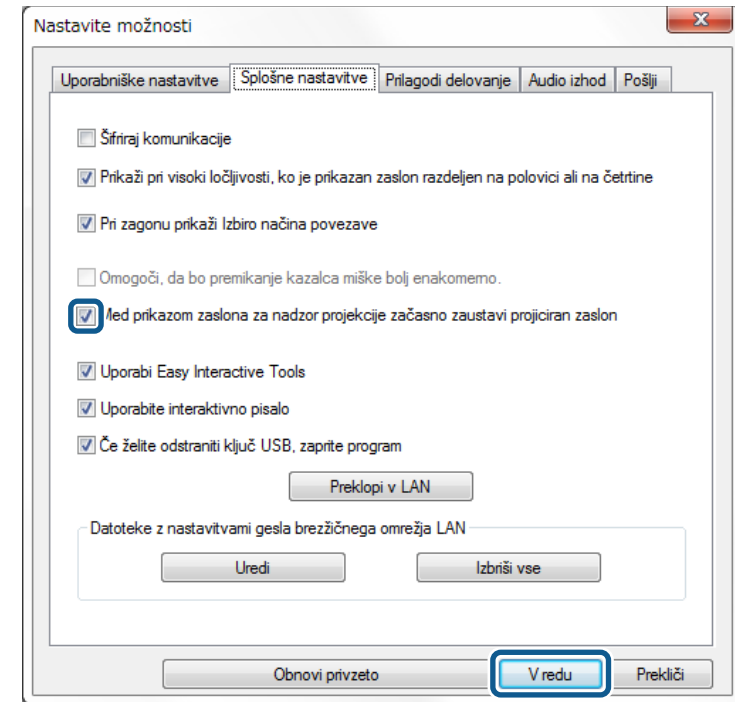


Ta funkcija je na voljo samo za moderatorje pri uporabi funkcije moderatorja.

**1** Kliknite **Nastavite možnosti** na zaslonu za iskanje.  
Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

**2** Kliknite zavihek **Splošne nastavitve**.

**3** Izberite **Med prikazom zaslona za nadzor projekcije začasno zaustavi projiciran zaslon**, nato pa kliknite **V redu**.



Okno Nastavite možnosti se zapre. Upravljanje zaslona za nadzor projekcije ob naslednji uporabi ne bo projicirano.



Moderator lahko zaklene delovanje miške na napravah udeležencev, tako da ne morejo spreminjati projicirane slike.






Na razširjenem prikazu ne morete zakleniti operacij.

- Če želite zakleniti delovanje miške na napravah udeležencev, kliknite gumb



na zaslonu za nadzor projekcije.



Gumb  na zaslonu za nadzor projekcije se spremeni v gumb .

Udeleženci vidijo ikono , ki označuje, da je delovanje miške zaklenjeno.

- Če želite odkleniti delovanje miške na napravah udeležencev, kliknite gumb



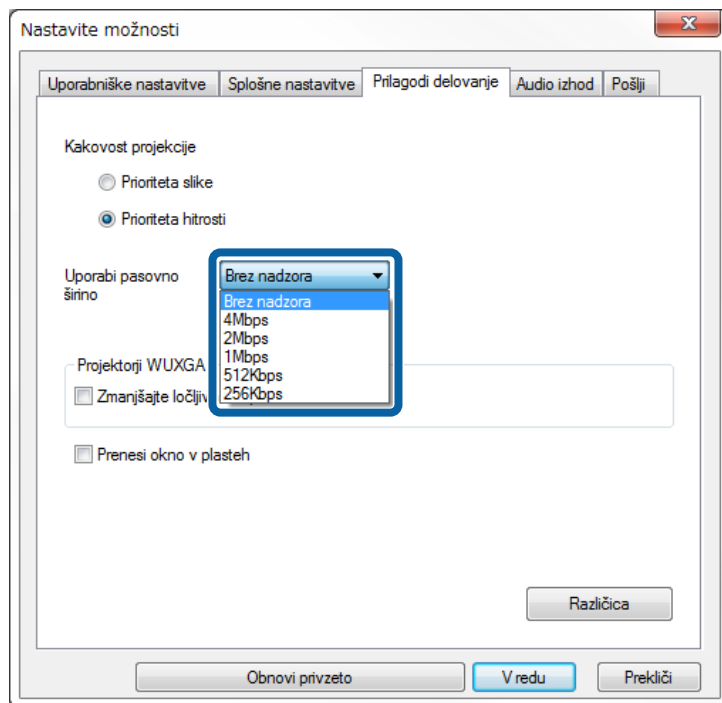
na zaslonu za nadzor projekcije.

Gumb  na zaslonu za nadzor projekcije se spremeni v gumb .

Udeleženci lahko znova uporabljajo miško na svoji napravi.

Zmanjšate lahko obseg podatkov, ki se prenašajo v projektor, da zmanjšate obremenitev omrežja. To storite z upravljanjem pasovne širine povezave.

- 1** Kliknite **Nastavite možnosti** na zaslonu za iskanje. Prikaže se zaslon z možnostmi nastavitvev.
- 2** Kliknite zavihek **Prilagodi delovanje**.
- 3** Izberite **Kakovost projekcije**.
  - **Prioriteta slike:** Prenaša podatke projicirane slike z nizko stopnjo stiskanja podatkov, da poveča kakovost slike.
  - **Prioriteta hitrosti:** Stisne podatke projicirane slike, da poveča hitrost prenosa.
- 4** Želena pasovno širino izberete v nastavitvi **Uporabi pasovno širino**.



Če izberete manjšo pasovno širino, bo kakovost projicirane slike morda nižja, vendar bo manjša tudi obremenitev omrežja.



Če pri upravljanju pasovne širine ne potrebujete izhodnega zvoka, počistite nastavev **Izhodni zvok iz projektorja** v zavihku **Audio izhod**. Pasovna širina, ki jo porabi zvok, se lahko nato uporabi za prenos slike in izboljšanje njene kakovosti.

## » Sorodne povezave

- "Omejitev upravljanja pasovne širine" [str.50](#)

## Omejitve upravljanja pasovne širine

Upoštevajte omejitve, navedene v nadaljevanju.

- Če omejite pasovno širino, se lahko kakovost slike zniža zaradi stiskanja prenesenih podatkov.
- Če za nastavev **Uporabi pasovno širino** v zavihku **Prilagodi delovanje** izberete vrednost 256 Kbps ali 512 Kbps, s projektorjem ne morete predvajati izhodnega zvoka. Če želite prenašati zvok, izberite pasovno širino 1Mbps ali večjo.
- Pasovna širina lahko kratkotrajno preseže izbrano vrednost, ker je vsaka od vrednosti na seznamu 30-sekundno povprečje.
- Pasovno širino lahko omejite le za podatke, ki jih pošiljate. Ne morete omejiti podatkov, ki jih prejimate, na primer sličic.

## » Sorodne povezave

- "Predvajanje zvoka prek projektorja" [str.43](#)

# Odpravljanje težav

Rešitve za težave pri uporabi programske opreme Epson iProjection najdete v teh razdelkih.

## » Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem" [str.52](#)
- "Reševanje težave med projiciranjem" [str.55](#)
- "Seznam sporočil o napakah" [str.57](#)
- "Seznam Event ID-jev" [str.62](#)

Poskusite s temi rešitvami glede na omrežno okolje.

## » Sorodne povezave

- "Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave v načinu hitre povezave" [str.52](#)
- "Rešitve za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (brezžično)" [str.52](#)
- "Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (žično)" [str.54](#)

---

## Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave v načinu hitre povezave

Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem v načinu hitre povezave, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem so omrežne naprave in projektor.
  - V projektor po potrebi pravilno namestite ustrezno enoto za brezžični LAN. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.
  - Poiščite morebitne ovire med računalnikom in projektorjem ter spremenite njihov položaj, da izboljšate komunikacijo. Včasih notranje okolje prepreči, da bi bilo mogoče najti projektor.
  - Moč signala v omrežnih napravah nastavite na najvišjo.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
  - Izberite eno od teh nastavitvev za neposredno povezavo projektorja z računalnikom s pomočjo brezžične komunikacije. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja.
    - Vklopite nastavev **Preprosta dostopna točka**.
    - Izberite **Hitro** kot **Način povezave**.
  - Po potrebi vklopite nastavev za brezžični LAN.
  - Če omogočite varnostno nastavev, nastavite isto geslo za računalnik in projektor.
  - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.

- Če v računalniku nimate nameščenega vmesnika za brezžični LAN, v računalnik namestite kartico za brezžični LAN.
- Omogočite brezžični LAN ali AirPort v računalniku.
- Preverite nastavitve programske opreme.
  - Poskrbite, da programsko opremo zaženete v pravilnem načinu povezave. Če ne morete izbrati ali spremeniti načina povezave, na zavihku **Splošne nastavitve** v oknu Nastavite možnosti izberite **Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave**. Ob ponovnem zagonu programske opreme projektor prikazuje izbrani zaslon za način povezave.

## » Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.69](#)

---

## Rešitve za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (brezžično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem z možnostjo Način napredne povezave prek brezžičnega omrežja, poskusite s temi rešitvami. Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem so omrežne naprave in projektor.
  - V projektor po potrebi pravilno namestite ustrezno enoto za brezžični LAN. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.
  - Poiščite morebitne ovire med dostopno točko in računalnikom ali projektorjem ter spremenite njihov položaj, da izboljšate komunikacijo. Včasih notranje okolje projektorju prepreči, da bi ga pri iskanju našli.
  - Prepričajte se, da dostopna točka in računalnik ali projektor nista preveč oddaljena med seboj. Premaknite ju bližje in poskusite znova vzpostaviti povezavo.
  - Preverite morebitne motnje druge opreme, na primer naprave Bluetooth ali mikrovalovne pečice. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran, ali povečajte pasovno širino brezžične komunikacije.
  - Moč signala v omrežnih napravah nastavite na najvišjo.

- Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za dostopno točko.
  - Prepričajte se, da sistem brezžičnega omrežja LAN dostopne točke podpira sistem brezžičnega omrežja LAN projektorja.
  - Preverite omrežne nastavitve projektorja.
    - Izberite eno od teh nastavitev za povezavo projektorja v brezžično omrežje LAN. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja.
      - Izklopite nastavitve **Preprosta dostopna točka**.
      - Za možnost **Način povezave** izberite **Dodatno**.
    - Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isti SSID.
    - Možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno**. Če je možnost **DHCP** nastavljena na **Vklopljeno**, strežnika DHCP pa ni mogoče najti, bo preklop v stanje pripravljenosti LAN morda trajal dlje.
    - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
    - Po potrebi vklopite nastavitve za brezžični LAN.
    - Brezžični LAN sistem nastavite tako, da ustreza standardom, ki jih podpira dostopna točka.
    - Če omogočite varnostno nastavitve, nastavite isto geslo za dostopno točko, računalnik in projektor.
    - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
  - Preverite omrežne nastavitve računalnika.
    - Če v računalniku nimate nameščenega vmesnika za brezžični LAN, v računalnik namestite kartico za brezžični LAN.
    - Omogočite brezžični LAN ali AirPort v računalniku.
    - Vzpostavite povezavo z dostopno točko, s katero ima vzpostavljeno povezavo projektor.
    - Izklopite požarni zid. Če ne želite izklopiti požarnega zidu, ga registrirajte kot izjemo. Z ustreznimi nastavitvami odprite potrebna vrata. Vrata, ki jih uporablja ta programska oprema, so 3620, 3621 in 3629.
  - Preverite nastavitve dostopne točke.
    - V dostopni točki nastavite dovoljenja za povezavo tako, da projektorji lahko vzpostavijo povezavo kljub morebitnim nastavitvam blokiranja povezav v dostopni točki, kot so omejitve za naslov MAC in omejitve za vrata.
  - Preverite nastavitve programske opreme.
    - V možnosti **Preklopi v LAN** na zaslonu Nastavitve možnosti izberite omrežno kartico, ki jo uporabljate. Če ima računalnik več okolij LAN, lahko povezavo vzpostavite šele, ko izberete pravilno omrežno kartico.
    - Če s funkcijo **Samodejno iskanje** ne najdete projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, izberite **Ročno iskanje** in navedite naslov IP.
    - Poskrbite, da programsko opremo zaženete v pravilnem načinu povezave. Če ne morete izbrati ali spremeniti načina povezave, na zavihku **Splošne nastavitve** v oknu Nastavitve možnosti izberite **Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave**. Ob ponovnem zagonu programske opreme projektor prikazuje izbrani zaslon za način povezave.
    - Preverite, ali projektor podpira različico Epson iProjection, ki jo uporabljate. Po prenosu s spletnega mesta Epson namestite programsko opremo Epson iProjection.
    - Na vse računalnike namestite najnovejšo različico programske opreme Epson iProjection. Največje število povezanih računalnikov in razpoložljivost funkcije moderatorja sta odvisna od modela projektorja, ne glede na to, katero različico programske opreme Epson iProjection uporabljate.
    - Če je povezavo že vzpostavil drug uporabnik, lahko vzpostavite povezavo samo s projektorji v isti skupini zrcaljenja, ki jo je izbral drug uporabnik. Izberite projektor v isti skupini zrcaljenja, ki jo je izbral uporabnik, ki ima že vzpostavljeno povezavo, ali pa izberite projektor v stanju pripravljenosti.
- » **Sorodne povezave**
- "Nastavitve možnosti – Splošne nastavitve" [str.69](#)
  - "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)

## Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (žično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem z možnostjo Način napredne povezave prek žičnega omrežja, poskusite s temi rešitvami. Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem so omrežne naprave in projektor.
- Čvrsto priključite omrežni kabel.



- Uporabite kabel 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN, ki je na voljo na tržišču.
- Za preprečevanje okvar uporabite oklopljen kabel LAN kategorije 5 ali višje.

- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
  - Možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno**. Če je možnost **DHCP** nastavljena na **Vklopljeno**, strežnika DHCP pa ni mogoče najti, bo preklop v stanje pripravljenosti LAN morda trajal dlje.
  - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
  - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.
  - Omogočite nastavitve LAN v računalniku.  
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 in Windows 10: izberite **Nadzorna plošča > Strojna oprema in zvok > Upravitelj naprav**.
  - Izklopite požarni zid. Če ne želite izklopiti požarnega zidu, ga registrirajte kot izjemo. Z ustreznimi nastavitvami odprite potrebna vrata. Vrata, ki jih uporablja ta programska oprema, so 3620, 3621 in 3629.
- Preverite nastavitve programske opreme.
  - V možnosti **Preklopi v LAN** na zaslonu Nastavite možnosti izberite omrežno kartico, ki jo uporabljate. Če ima računalnik več okolij LAN, lahko povezavo vzpostavite šele, ko izberete pravilno omrežno kartico.

- Če s funkcijo **Samodejno iskanje** ne najdete projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, izberite **Ročno iskanje** in navedite naslov IP.
- Poskrbite, da programsko opremo zaženete v pravilnem načinu povezave. Če ne morete izbrati ali spremeniti načina povezave, na zavihku **Splošne nastavitve** v oknu Nastavite možnosti izberite **Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave**. Ob ponovnem zagonu programske opreme projektor prikazuje izbrani zaslon za način povezave.
- Preverite, ali projektor podpira različico Epson iProjection, ki jo uporabljate. Po prenosu s spletnega mesta Epson namestite programsko opremo Epson iProjection.
- Na vse računalnike namestite najnovejšo različico programske opreme Epson iProjection. Največje število povezanih računalnikov in razpoložljivost funkcije moderatorja sta odvisna od modela projektorja, ne glede na to, katero različico programske opreme Epson iProjection uporabljate.
- Če je povezavo že vzpostavil drug uporabnik, lahko vzpostavite povezavo samo s projektorji v isti skupini zrcaljenja, ki jo je izbral drug uporabnik. Izberite projektor v isti skupini zrcaljenja, ki jo je izbral uporabnik, ki ima že vzpostavljeno povezavo, ali pa izberite projektor v stanju pripravljenosti.

### » Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.69](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)

Glede na situacijo poskusite z naslednjimi rešitvami.

## » Sorodne povezave

- "Rešitve v primeru nepravilnega prikaza zaslona" [str.55](#)
- "Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka" [str.55](#)
- "Rešitve za primere, ko funkcija moderatorja ne deluje" [str.56](#)
- "Rešitve za primer, ko se projicirani zaslon ne pošlje" [str.56](#)

---

## Rešitve v primeru nepravilnega prikaza zaslona

Če zaslon ni projiciran ali če pride do težav pri projiciranju podob, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Če uporabljate program iz zbirke Microsoft Office, nehajte premikati kazalec miške. Če nenehno premikate kazalec miške, se zaslon morda ne bo mogel osveževati dovolj hitro.
- Če kazalec miške utripa, poskusite z naslednjimi rešitvami.
  - Na zaslonu Nastavite možnosti v zavihku **Splošne nastavitve** izberite možnost **Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno**.
  - Na zaslonu Nastavite možnosti v zavihku **Prilagodi delovanje** počistite možnost **Prenesi okno v plasteh**.
- Predvajanje filma v programu Media Player morda ne bo projicirano, kar je odvisno od računalnika.
- Predogled ohranjevalnika zaslona morda ne bo projiciran pravilno, kar je odvisno od računalnika.
- Zmanjšajte število povezanih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.
- V okolju Mac pri predvajanju filmov zaženite programsko opremo Epson iProjection pred začetkom predvajanja. Če programsko opremo Epson iProjection zaženete med predvajanjem filma in se ločljivost zaslona in število barv spremenita, poskusite prestaviti okno za predvajanje filma, ga pomanjšati ali mu spremeniti velikost ipd.
- Pri uporabi računalnika, ki ne ustreza zahtevam programske opreme, se lahko slika in zvok v filmih ustavita.
- Če je moderator drug uporabnik, ne morete nadzirati projekcije svojega zaslona. Zamenjajte moderatorja ali projicirajte zaslon brez moderatorja.

- Pri podvajanju prikaza z računalnikom, ki uporablja 3. generacijo procesorja serije Intel Core i ali starejšim, izberite **Vedno podvoji te zaslone** (Vedno podvoji te prikaze) na zavihku **Splošne nastavitve**, ki ga najdete na zaslonu Nastavite možnosti.

## » Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.69](#)
- "Nastavite možnosti – Prilagodi delovanje" [str.71](#)
- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)

---

## Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka

Če iz projektorja ni zvoka, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Dovolite nalaganje gonilnika zvoka (macOS 10.13.x in novejša različica). Znova zaženite računalnik ter izberite **Nastavitve sistema, Varnost in zasebnost** ter nato še **Dovoli** na zavihku **Splošno**.
- Zvok lahko predvajate samo iz enega projektorja. Če je na en računalnik povezanih več projektorjev, prekinite povezavo ostalih projektorjev in poskusite znova.
- Na zaslonu Nastavite možnosti v zavihku **Audio izhod** izberite možnost **Izhodni zvok iz projektorja**.
- Zvok računalnika lahko prek projektorja predvajate samo, če projicirate en računalniški zaslon v celozaslonskem načinu.
- Če je na zavihku **Prilagodi delovanje** na zaslonu Nastavite možnosti pasovna širina omejena, poskusite povečati pasovno širino povezave.
- Če je glasnost računalnika nastavljena na najnižjo in glasnost projektorja na najvišjo, lahko pride do mešanja zvokov. Zvišajte glasnost računalnika in znižajte glasnost projektorja.

## » Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Audio izhod" [str.72](#)

## Rešitve za primere, ko funkcija moderatorja ne deluje

Če funkcija moderatorja ne deluje pravilno, poskusite spodaj opisane rešitve.

- Prepričajte se, da uporabljate Standardna izdaja programske opreme. Če uporabljate odjemalsko izdajo programske opreme in potrebujete funkcijo moderatorja, znova namestite programsko opremo.
- Prepričajte se, da projektor podpira funkcijo moderatorja. Za več podrobnosti si oglejte priložen *uporabniški priročnik* projektorja.
- Če je moderator drug uporabnik, ne morete nadzirati projekcije svojega zaslona. Spremenite moderatorja.
- Prepričajte se, da ste med vzpostavljanjem povezave s projektorjem izbrali možnost **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave**.

### » Sorodne povezave

- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)

## Rešitve za primer, ko se projicirani zaslon ne pošlje

Če funkcija pošiljanja zaslona ne deluje pravilno, poskusite spodaj opisane rešitve.

- Prepričajte se, da projektor podpira funkcijo pošiljanja zaslona. Za več podrobnosti si oglejte priložen *uporabniški priročnik* projektorja.
- Prekinite vse funkcije projektorja, ki se izvajajo.
- Prepričajte se, da projicirana slika ni zaščitena z avtorskimi pravicami.

### » Sorodne povezave

- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)



Ko se pojavi napaka, se na računalniškem zaslonu prikaže sporočilo o napaki. Preverite sporočilo in sledite naslednjim navodilom za odpravljanje napake.

## » Sorodne povezave

- "Sporočila o napakah pri zagonu programske opreme Epson iProjection" [str.57](#)
- "Sporočila o napakah ob uporabi ključa USB" [str.58](#)
- "Sporočila o napakah pri iskanju in izbiranju projektorjev" [str.59](#)
- "Sporočila o napakah med projiciranjem" [str.60](#)
- "Sporočila o napakah pri uporabi profilov" [str.60](#)
- "Sporočila o napakah pri uporabi funkcije moderatorja" [str.60](#)
- "Sporočila o napakah pri distribuciji projiciranega zaslona" [str.61](#)

## Sporočila o napakah pri zagonu programske opreme Epson iProjection

Sporočila o napakah	Rešitev
Ta program se že izvaja.	Zagnali ste dva primerka programske opreme Epson iProjection.
Te aplikacije se ne da zagnati, ker se že izvaja druga programska oprema EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Zaprte Quick Wireless Connection in nato zaženite programsko opremo Epson iProjection. Če želite zapreti Quick Wireless Connection, s pomočjo ikone v orodni vrstici izvedite <b>Varno odstranjevanje strojne opreme</b> in odstranite USB ključ Quick Wireless Connection iz računalnika.

Sporočila o napakah	Rešitev
Te aplikacije se ne da zagnati, ker se že izvaja druga programska oprema EPSON Projector (USB Display).	Zaprte USB Display in nato zaženite programsko opremo Epson iProjection. Če želite zapreti USB Display, izvedite eno izmed naslednjih dejanj: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: Odklopite kabel USB iz projektorja.</li> <li>• Mac: V meniju ikone <b>USB Display</b>, ki je v menijski vrstici ali v Docku, izberite <b>Disconnect</b>, nato pa odstranite kabel USB.</li> </ul>
Te aplikacije se ne da zagnati, ker se že izvaja druga programska oprema EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Zaprte EasyMP Network Projection in nato zaženite programsko opremo Epson iProjection.
Te aplikacije se ne da zagnati, ker se že izvaja druga programska oprema EPSON Projector (USB Key Setup Tool).	Zaprte Orodje za nastavitve ključa USB in nato zaženite programsko opremo Epson iProjection.
Inicializacija Epson iProjection ni uspela.	Ponovno zaženite programsko opremo Epson iProjection. Če se sporočilo še vedno prikaže, odstranite in ponovno namestite programsko opremo Epson iProjection.
Bližnjične datoteke ni mogoče odpreti.	Datoteka z bližnjico je morda poškodovana. Zaženite programsko opremo Epson iProjection, nato pa ponovno poskusite poiskati in vzpostaviti povezavo s projektorjem.
Ni mogoče najti projektorja, povezanega z datoteko z bližnjico. Ponovite iskanje.	Preverite naslednje postavke. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Odprite datoteko z bližnjico v načinu povezave, za katerega ste jo ustvarili.</li> <li>• Odprite datoteko z bližnjico v <b>Način napredne povezave</b>, če uporabljate <b>Odjemalska izdaja</b> programske opreme.</li> </ul>
Datoteke manjkajo ali so neveljavne. Zagon programa ni uspel. Ponovno namestite/odstranite program.	Odstranite in nato ponovno namestite programsko opremo Epson iProjection.

Sporočila o napakah	Rešitev
Ni mogoče pridobiti informacij o omrežni kartici.	Preverite naslednje postavke. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Omrežna kartica je nameščena v računalniku.</li> <li>• Gonilnik za uporabljeno omrežno kartico je nameščen na računalniku.</li> <li>• Omrežna kartica je omogočena.</li> </ul> Po preverjanju ponovno zaženite računalnik in nato ponovno zaženite programsko opremo Epson iProjection. Če še vedno ne morete vzpostaviti povezave, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve na projektorju.
Ne morem začeti prek bližnjice med projekcijo.	Prenehajte projicirati in nato zaženite projekcijo prek bližnjice. Če že projicirate s programsko opremo Epson iProjection, projekcije ne morete zagnati prek bližnjice.
Ne morem začeti prek bližnjice, če je odprt zaslon Možnost. Odprite zaslon Možnost in ponovno poskusite prek bližnjice.	Prikaže se zaslon Nastavite možnosti. Zaprite zaslon Nastavite možnosti.
Predstavitve se ne bo začela, dokler ne zaženete znova programa PowerPoint.	Zaprite program PowerPoint in ponovno zaženite diaprezencijo.
Ne more biti uporabljen s trenutno različico operacijskega sistema. Ponovno namestite Epson iProjection.	Ponovno namestite programsko opremo Epson iProjection.
Zagon iz bližnjice ni možen. Povezava s projektorjem je že vzpostavljena.	Prenehajte projicirati in nato zaženite projekcijo prek bližnjice. Če je ključ USB priključen, ga odstranite.

- "Namestitev programske opreme Epson iProjection (Windows)" [str.13](#)
- "Namestitev programske opreme Epson iProjection (Mac)" [str.13](#)

## Sporočila o napakah ob uporabi ključa USB

Sporočila o napakah	Rešitev
Podatkov o povezavi ni bilo mogoče najti. Vstavite ključ USB.	Čvrsto vstavite ključ USB v računalnik.
Podatkov o povezavi ni bilo mogoče najti. Vstavite ključ USB v projektor.	Ključ USB čvrsto vstavite v računalnik, da posodobite informacije o omrežju projektorja.
Projektorja, ki lahko vzpostavi povezavo s ključem Način hitre povezave, ni bilo mogoče najti.	Zaprite programsko opremo Epson iProjection in znova vstavite ključ USB.
Projektorja, ki lahko vzpostavi povezavo s ključem Način napredne povezave, ni bilo mogoče najti.	
Med izvajanjem programa ni mogoče uporabiti ključa USB.	
Projektorja, ki lahko vzpostavi povezavo s ključem Izdaja udeleženca, ni bilo mogoče najti.	Preverite, ali ima projektor vzpostavljeno povezavo z omrežjem v načinu Način napredne povezave, in nato posodobite informacije o omrežju projektorja, ki so shranjene na ključu USB.

### » Sorodne povezave

- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 7)" [str.81](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 8/Windows 8.1/Windows 10)" [str.81](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Mac)" [str.81](#)

Sporočila o napakah	Rešitev
Datoteke manjkajo ali so neveljavne. Zagon programa ni uspel. Znova nastavite ključ USB.	S pogona USB izbrišite vse datoteke in zaženite Orodje za nastavitve ključa USB, da znova ustvarite ključ USB.
Ključa USB ni bilo mogoče nastaviti. Datoteke manjkajo ali so neveljavne. Ponovno namestite Epson iProjection.	
Ključa USB ni bilo mogoče nastaviti. Znova vstavite pomnilniško napravo USB in znova zaženite Orodje za nastavitve ključa USB.	
Ključa USB ni bilo mogoče nastaviti. Preverite količino nezasedenega prostora. Zahtevan nezaseden prostor: 150 MB	
Za zagon programa Orodje za nastavitve ključa USB potrebujete skrbniško pooblastilo.	
	Orodje za nastavitve ključa USB zaženite kot uporabnik s skrbniškimi pravicami.

## » Sorodne povezave

- "Ustvarjanje ključa USB na pogonu USB (samo Windows)" [str.40](#)
- "Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom s sistemom Windows" [str.40](#)

## Sporočila o napakah pri iskanju in izbiranju projektorjev

Sporočila o napakah	Rešitev
Največje število udeležencev je prekoračeno. Ne morem se pridružiti.	Na projektor je že povezano največje možno število naprav. Prekinite povezavo uporabnikov in projektorjev, ki ne projicirajo.

Sporočila o napakah	Rešitev
Ključna beseda projektorja se ne ujema. Poskusite znova.	Izpolnite polje Ključna beseda projektorja, ki je prikazano na zaslonu, in nato pritisnite V redu.
Povezava ni uspela zaradi neujemanja ključne besede projektorja.	
Izbran projektor deluje kot zrcalna kopija drugega projektorja.	Če je povezavo že vzpostavil drug uporabnik, lahko vzpostavite povezavo samo s projektorji v isti skupini zrcaljenja, ki jo je izbral drug uporabnik. Izberite projektor iz iste skupine zrcaljenja ali pa izberite projektor v stanju pripravljenosti.
Eden ali več projektorjev se ne odziva.	Istočasno se ne morete povezati na več projektorjev. Preverite omrežne nastavitve na računalniku in projektorju.
Prišlo je do omrežne napake.	Vklopite brezžični LAN na računalniku in nato poskusite ponovno poiskati projektor. Če še vedno ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve na projektorju.
Povezava s projektorjem ni uspela.	Preverite, ali je projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, že povezan s programom EasyMP Network Projection. S projektorjem, ki je že povezan s programom EasyMP Network Projection, ne morete vzpostaviti povezave.

## » Sorodne povezave

- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 7)" [str.81](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 8/Windows 8.1/Windows 10)" [str.81](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Mac)" [str.81](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice programske opreme" [str.81](#)
- "Namestitev programske opreme Epson iProjection (Windows)" [str.13](#)
- "Namestitev programske opreme Epson iProjection (Mac)" [str.13](#)

- "Podprte ločljivosti in barve" [str.83](#)

## Sporočila o napakah med projiciranjem

Sporočila o napakah	Rešitev
Povezava s projektorjem je bila prekinjena.	V projektorju je lahko prišlo do napake. Preverite indikatorske lučke projektorja.
Prišlo je do omrežne napake.	Poskusite znova vzpostaviti povezavo. Če še vedno ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve na projektorju.

## Sporočila o napakah pri uporabi profilov

Sporočila o napakah	Rešitev
Vnesite največ 32 znakov.	Vneseno besedilo presega 32 znakov. Skrajšajte ime na 32 znakov ali manj.
Vnesite ime mape.	Ime mape ni vneseno. Vnesite ime mape.
Mape imajo lahko največ do 6 ravni.	Struktura mape je globlja od šestih map. Ustvarite novo mapo višje v strukturi map.
Mapa z imenom XXX v tej mapi že obstaja.	Mapa s tem imenom že obstaja. Vnesite drugo ime mape.
V tej mapi že obstaja projektorska datoteka z imenom XXX.	Projektor s tem imenom že obstaja. Vnesite drugo ime projektorja.
Uvoz ni mogoč, ker ta aplikacija tega formata ne podpira.	Preverite profil, ki ga želite uvoziti. Ne morete uvoziti profila, če informacije projektorja še niso bile registrirane ali če je profil pokvarjen.

Sporočila o napakah	Rešitev
Uvoz ni mogoč, ker struktura mape presega šest map.	Struktura map ne sme presegati šest slojev. Uvozite, premaknite ali kopirajte v mapo, ki je višje v strukturi map.
Premik ni mogoč, ker struktura mape presega šest map.	
Kopiraj ni mogoč, ker struktura mape presega šest map.	
Datoteke ni bilo mogoče odpreti.	Profil je morda pokvarjen. Poskusite uvoziti profil znova.
Datoteke ni bilo mogoče shraniti.	Preverite, ali imate pravice za dostop do mape, in poskusite znova.
Nekaterih elementov ni mogoče uvoziti, ker so načini povezave drugačni.	Uvozite profil v načinu povezave, v katerem ste ga ustvarili.

### » Sorodne povezave

- "Registracija profila" [str.29](#)
- "Uvažanje profila" [str.31](#)

## Sporočila o napakah pri uporabi funkcije moderatorja

Sporočila o napakah	Rešitev
Ne morete postati gostitelj.	Ne morete postati gostitelj, če je gostitelj že drug uporabnik. Prosite trenutnega gostitelja, naj zaključi sejo, in poskusite znova.
Pri preklopu v način Moderator je prišlo do napake.	Prepričajte se, da gostitelj ni že nekdo drug, nato pa poskusite znova.
Funkcija moderatorja ni na voljo. Povezani ste kot udeleženeec.	Projektor, s katerim vzpostavljate povezavo, ne podira funkcije moderatorja. Če želite postati gostitelj, zamenjajte projektor za takega, ki podpira funkcijo moderatorja.

## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)

## Sporočila o napakah pri distribuciji projiciranega zaslona

Sporočila o napakah	Rešitev
Projektor izvaja obdelavo. Počakajte nekaj časa in poskusite znova poslati.	Zaprte funkcije projektorja, ki se izvajajo, in poskusite znova.
Trenutno projicirane slike ni mogoče poslati.	Prepričajte se, da projicirana slika ni zaščitena z avtorskimi pravicami.
Pri pošiljanju je prišlo do omrežne napake. Poskusite znova.	Prepričajte se, da lahko moderator vzpostavi povezavo s projektorjem.
Prejete datoteke ni mogoče shraniti. Preverite količino nezasedenega prostora.	Prepričajte se, da imate dovolj nezasedenega prostora za shranjevanje prejetih slik.
Prejete datoteke ni mogoče shraniti. Preverite, ali imate pravice za dostop do mape za shranjevanje.	V zavihku <b>Pošlji</b> na zaslonu Nastavite možnosti preverite lokacijo, kamor se shranjujejo prejete slike, in se prepričajte, da imate pravice za dostop do te mape.
Prejete datoteke ni mogoče shraniti. Preverite nastavitve mape.	

## » Sorodne povezave

- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)

Če se pojavi napaka pri povezavi, sledi prikaz številke, ki označuje vrsto napake.

ID dogodka: 04xx

Preverite številke in uporabite ustrezne protiukrepe. Če težave ne morete rešiti, se obrnite na skrbnika omrežja ali na družbo Epson, kot je opisano v *uporabniškem priročniku* projektorja.

ID O dogodku	Vzrok	Rešitev
0432	Zagon omrežne programske opreme ni uspel.	Ponovno zaženite projektor.
0435		
0434	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj časa in nato ponovno vzpostavite povezavo.
0481		
0482		
0433	Prenesenih slik ni mogoče predvajati.	Ponovno zaženite omrežno programsko opremo.
0484	Komunikacija z računalnikom je bila prekinjena.	
04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Preverite stanje omrežnih komunikacij. Ponovno zaženite projektor.
04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z istim SSID ni mogoče najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isti SSID.
0892	Vrsta preverjanja pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite, ali so varnostne nastavitve za brezžični LAN ustrezne.
0893	Vrsta šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je projektor vzpostavil povezavo z nepooblaščen dostopno točko.	Za dodatne informacije se obrnite na skrbnika omrežja.

ID O dogodku	Vzrok	Rešitev
0898	Pridobivanje DHCP ni uspelo.	Preverite, ali strežnik DHCP deluje pravilno in ali je kabel LAN pravilno priključen. Če ne uporabljate DHCP, nastavite možnost <b>DHCP</b> na <b>Izklopljeno</b> .
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali omrežne programske opreme težave ne reši, se obrnite na Epson, kot je opisano v <i>uporabniškem priročniku</i> projektorja.
089A	Vrsta preverjanja pristnosti EAP ni enaka.	Preverite, ali so varnostne nastavitve za brezžični LAN ustrezne. Preverite tudi, ali je certifikat pravilno nameščen.
089B	Preverjanje pristnosti strežnika EAP ni uspelo.	
089C	Preverjanje pristnosti odjemalca EAP ni uspelo.	
089D	Izmenjava ključev ni uspela.	
0B01	Vgrajene pomnilniške naprave ni bilo mogoče pravilno zaznati.	Izvedite <b>Izbrišite vse podatke notranjega pomnilnika</b> . Ko je notranji pomnilnik pravilno izbrisan, vključite napajalni kabel projektorja in ga vklopite. Če se ne izbriše pravilno, se obrnite na Epson, kot je opisano v <i>uporabniškem priročniku</i> projektorja. Pojdite v <b>Razširjeno &gt; Nastavitve table &gt; Notranji pomnilnik</b> .
0BFF	V funkciji table je prišlo do napake.	Ponovno zaženite projektor.

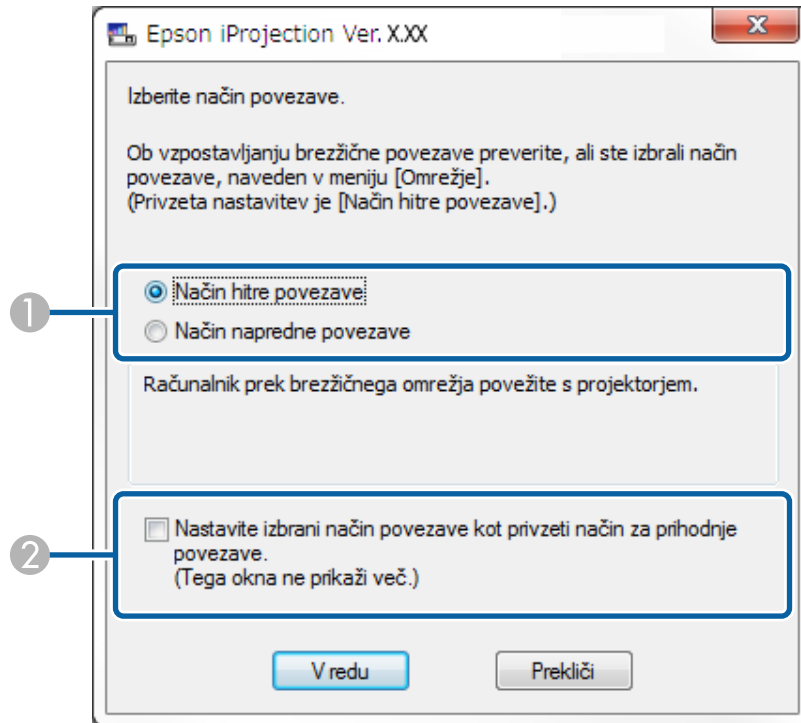
# Povzetek zaslona

Več informacij o zaslonih programa Epson iProjection najdete v teh razdelkih.

## » Sorodne povezave

- "Izberite zaslon za način povezave" [str.64](#)
- "Zaslon za iskanje" [str.65](#)
- "Zaslon za shranjevanje" [str.67](#)
- "Nastavite možnosti" [str.68](#)
- "Orodna vrstica" [str.74](#)
- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.75](#)
- "Zaslon s sličicami" [str.78](#)
- "Zaslon Viewerja" [str.79](#)

Ko zaženete programsko opremo Epson iProjection, se prikaže zaslon za izbiro načina povezave.



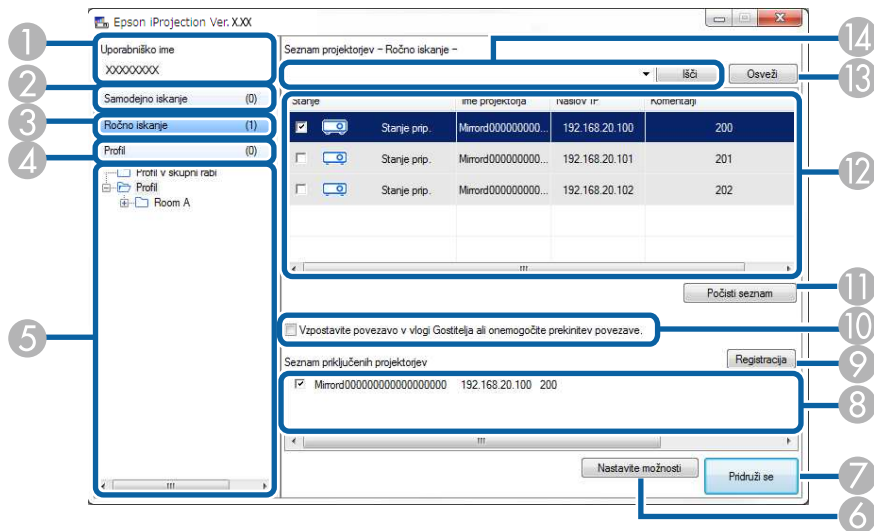
1	Izberite način povezave.
2	Izberite, če želite povezavo vedno vzpostaviti z izbranim načinom povezave.

## » Sorodne povezave

- "Načini povezave za različna omrežna okolja" [str.15](#)



Po izbiri načina povezave se prikaže zaslon za iskanje.











1	Uporabniško ime	Prikaz uporabniškega imena, prikazanega na seznamu uporabnikov, na zaslonu za nadzor projekcije. Uporabniško ime lahko uredite v zavihku <b>Uporabniške nastavitve</b> na zaslonu Nastavite možnosti.
2	Samodejno iskanje	Iskanje projektorjev v omrežju, s katerim ima računalnik vzpostavljeno povezavo.
3	Ročno iskanje (samo v Način napredne povezave)	Iskanje projektorjev v omrežju z navedbo naslova IP projektorja ali imena projektorja.
4	Profil	Iskanje projektorjev v omrežju z uporabo predhodno shranjenih informacij projektorja.
5	Seznam Profil	Prikaz registriranih profilov (informacij projektorja). Če dvokliknete profil, boste sprožili omrežno iskanje po projektorjih, registriranih v profilu.
6	Nastavite možnosti	Prikaz zaslona Nastavite možnosti.
7	Pridruži se	Vzpostavi povezavo z izbranimi projektorji.

8	Seznam priključenih projektorjev (samo v Način napredne povezave)	Prikaže informacije o projektorjih izbranih s <b>Seznam projektorjev</b> . Vsebina <b>Seznam priključenih projektorjev</b> ostane enaka, tudi če spremenite metodo iskanja.
9	Registracija (samo v Način napredne povezave)	Registracija projektorjev s <b>Seznam priključenih projektorjev</b> v profil.
10	Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave.	Vzpostavi povezavo z izbranimi projektorji v vlogi moderatorja. Drugim uporabnikom lahko preprečite prekinitev vaše povezave (samo pri podprtih modelih). Funkcija moderatorja je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.
11	Počisti seznam	Počisti informacije, prikazane na <b>Seznam projektorjev</b> in <b>Seznam priključenih projektorjev</b> .
12	Seznam projektorjev	Prikaz seznama najdenih projektorjev v omrežju. Nato lahko izberete projektorje za vzpostavitev povezave. Rezultati iskanja za posamezno metodo iskanja ( <b>Samodejno iskanje</b> , <b>Ročno iskanje</b> in <b>Profil</b> ) so prikazani v ločenih seznamih. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Stanje:</b> Oglad opisa ikon stanja projektorja v naslednji tabeli.</li> <li>• <b>Ime projektorja:</b> Prikaz imena projektorja.</li> <li>• <b>SSID</b> (samo v Način hitre povezave): Prikaže SSID projektorja.</li> <li>• <b>Intenzivnost signala</b> (samo v Način hitre povezave): Prikaže intenzivnost signala, če je povezava izvedena v načinu hitre povezave. Če se intenzivnost signala poveča, se poveča tudi število prižganih indikatorjev.</li> <li>• <b>Naslov IP</b> (samo v Način napredne povezave): Prikaže naslov IP projektorja.</li> <li>• <b>Komentarji:</b> Prikaže komentarje za projektor. Komentar lahko uredite tako, da z desno tipko miške kliknete na profil in nato kliknete <b>Lastnost</b>. Vnesete lahko do 32 znakov.</li> </ul>
13	Osveži	Posodobi informacije na <b>Seznam projektorjev</b> .

14	Okvirček za ročno iskanje (samo v Način napredne povezave)	Ko uporabljate <b>Ročno iskanje</b> , vnesite naslov IP projektorja ali ime projektorja. Kliknite gumb <b>Išči</b> za iskanje določenega projektorja.
----	--	---

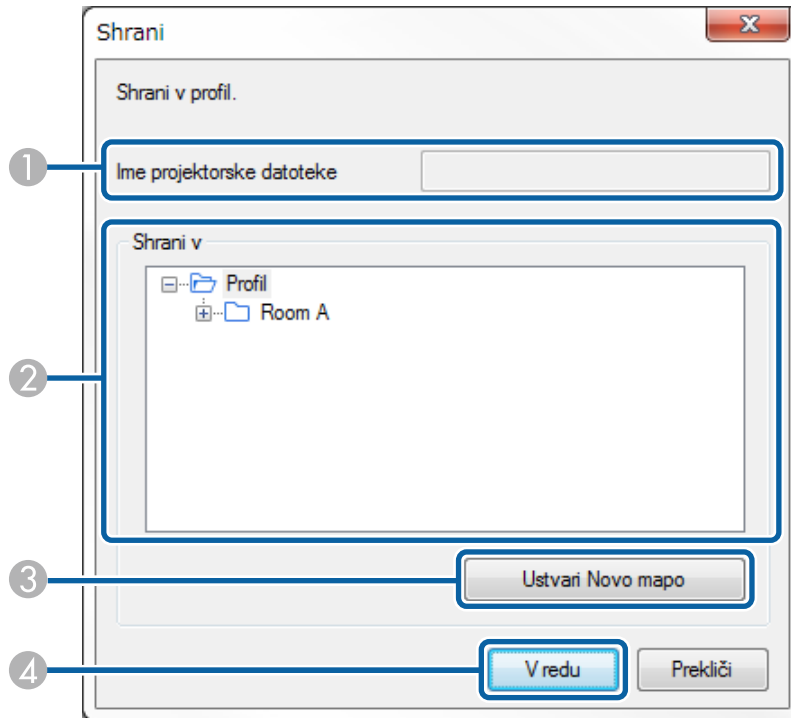
Ikone stanja projektorja na **Seznam projektorjev** so opisane v naslednji tabeli.

 Stanje prip.	Na voljo. Povezavo s projektorjem lahko vzpostavite.
 Zaseden	Na voljo. Čeprav imajo s projektorjem vzpostavljeno povezavo drugi računalniki, lahko povezavo vzpostavite tudi vi.
 Zrcaljenje...	Na voljo. Vzpostavite lahko povezavo s skupino projektorjev, ki projicirajo isto sliko (zrcaljenje).
 Trenutno ga uporablja drug program.	Ni na voljo. Projektor prikazuje zaslon za konfiguracijo omrežja ali pa ga trenutno uporablja drug program.
 Iskanje	Ni na voljo. <b>Ročno iskanje</b> ali iskanje <b>Profil</b> je že v uporabi za iskanje projektorja.
 Ni najden.	Ni na voljo. Navedenega projektorja s pomočjo <b>Ročno iskanje</b> ali iskanja <b>Profil</b> ni bilo mogoče najti.
 Nepodprti projektorji	Ni na voljo. Projektor ni združljiv s programsko opremo Epson iProjection.
 Ni pridobljen	Na voljo. Prikazano, ko je v Način hitre povezave najden projektor z omogočenimi varnostnimi nastavitvami.

## » Sorodne povezave

- "Samodejno iskanje omrežnih projektorjev" [str.27](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila" [str.28](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico" [str.39](#)
- "Nastavite možnosti" [str.68](#)

Kadar na zaslonu za iskanje iščete projektorje in shranite informacije kot profil, se prikaže zaslon Shrani.



1	Ime projektorske datoteke	Vnesite ime projektorske datoteke.
2	Shrani v	Izberite mapo, kamor želite shraniti profil.
3	Ustvari Novo mapo	Ustvari novo mapo.
4	V redu	Registrira informacije o projektorju v profil.

## » Sorodne povezave

- "Registracija profila" [str.29](#)

Ko na zaslonu za iskanje in povezavo v programu Epson iProjection kliknete **Nastavite možnosti**, se prikaže zaslon **Nastavite možnosti**.



- Zaslon **Nastavite možnosti** lahko odprete tudi prek menija **Orodje** na zaslonu za nadzor projekcije. Če zaslon **Nastavite možnosti** odprete prek zaslona za nadzor projekcije, zavihek **Uporabniške nastavitve** ne bo prikazan.
- Razpoložljive nastavitve so odvisne od izdaje programske opreme.

## » Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Uporabniške nastavitve" [str.68](#)
- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.69](#)
- "Nastavite možnosti – Prilagodi delovanje" [str.71](#)
- "Nastavite možnosti – Audio izhod" [str.72](#)
- "Nastavite možnosti – Pošlji" [str.73](#)
- "Zaslon za iskanje" [str.65](#)
- "Orodna vrstica" [str.74](#)

## Nastavite možnosti – Uporabniške nastavitve

Ko kliknete zavihek **Uporabniške nastavitve** na zaslonu **Nastavite možnosti**, se prikaže naslednji zaslon.

Uporabniško ime	Vnos uporabniškega imena, prikazanega na seznamu uporabnikov, na zaslonu za nadzor projekcije. Vnesete lahko do 32 znakov. Ta nastavev je sinhronizirana z nastavitvami na zaslonu za iskanje.
Ime profila v skupni rabi (samo v Način napredne povezave)	Vnos omrežnega mesta ali URL-ja profila v skupni rabi (vključno z imenom profila), kot je prikazano spodaj. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Za datotečni strežnik (samo v Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li> <li>• Za spletni strežnik: http://xxxxx/xxxxx.mplist</li> </ul>

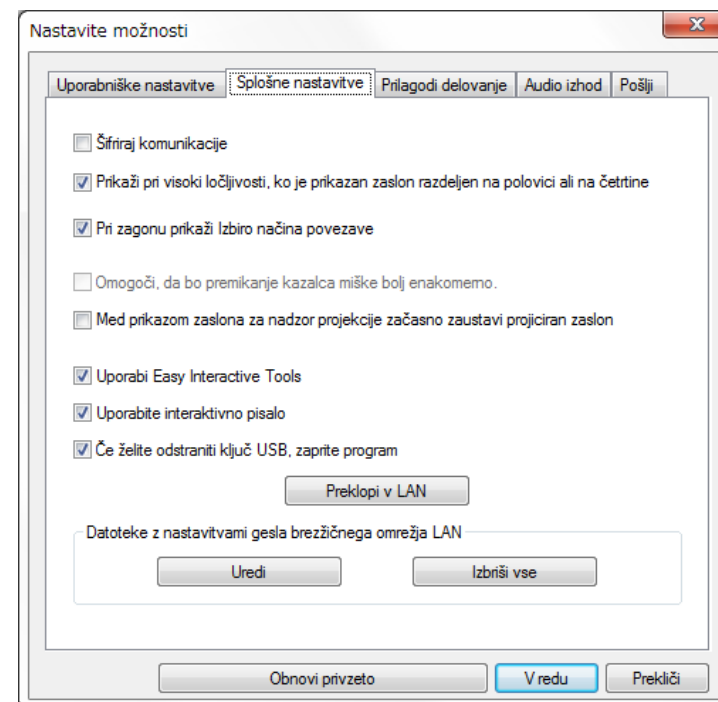
Izbriši (samo v Način napredne povezave)	Izbris zgodovine vnosov za <b>Ročno iskanje</b> .
Obnovi privzeto	Ponastavi vse vrednosti prilagoditev za <b>Nastavite možnosti</b> na privzete vrednosti, razen za <b>Preklopi v LAN</b> v zavihku <b>Splošne nastavitve</b> .

## » Sorodne povezave

- "Zaslon za iskanje" [str.65](#)
- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.75](#)
- "Samodejno iskanje omrežnih projektorjev" [str.27](#)
- "Skupna raba profila prek omrežja" [str.31](#)

## Nastavite možnosti – Splošne nastavitve

Ko kliknete zavihek **Splošne nastavitve** na zaslonu **Nastavite možnosti**, se prikaže naslednji zaslon.



Šifriraj komunikacije	Izberite za šifriranje in prenos podatkov. Tudi če podatke kdo prestreže, jih ne more dešifrirati.
Prikaži pri visoki ločljivosti, ko je prikazan zaslon razdeljen na polovici ali na četrtine	Na voljo samo za projektorje z ločljivostjo WUXGA (1920 x 1200) ali Full HD (1920 x 1080) (najvišja). Izberite za prikaz vseh razdeljenih zaslonov v visoki ločljivosti. Če prikaz slike traja predolgo ali prihaja do prekinitev, to možnost počistite.

Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave	Izberite to možnost, če želite, da se ob vsakem zagonu programske opreme prikaže zaslon za izbiro načina povezave. Če se odločite za običajen zagon, to potrditveno polje počistite.
Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno	Samo v Samo v Windows 7 To možnost izberite, če želite preprečiti utripanje kazalca miške, ko je na zavihku <b>Prilagodi delovanje</b> izbrana možnost <b>Prenesi okno v plasteh</b> . (Če je v operacijskem sistemu Windows 7 izbrana tema Windows Aero, ta nastavev izklopi temo Windows Aero.)
Med prikazom zaslona za nadzor projekcije začasno zaustavi projiciran zaslon	Na voljo samo za moderatorja pri uporabi funkcije moderatorja. Izberite, če želite skriti dejanja na zaslonu za nadzor projekcije pred drugimi uporabniki, medtem ko projicirate svoj računalniški zaslon.
Uporabi Easy Interactive Tools	Samo Windows Izberite to možnost, če želite skupaj s programsko opremo uporabljati orodja Easy Interactive Tools. Ta nastavev je sinhronizirana z možnostjo <b>Prenesi okno v plasteh</b> na zavihku <b>Prilagodi delovanje</b> .
Uporabite interaktivno pisalo	Izberite za uporabo interaktivne funkcije prek omrežja (samo podprti modeli). Med računalnikom in projektorjem vam ni treba vzpostaviti povezave s kablom USB. Hkrati lahko uporabite naslednje naprave. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: dve pisali Easy Interactive Pen in šest točk dotika</li> <li>• Mac: ena miška</li> </ul>
Če želite odstraniti ključ USB, zaprite program	Ko odstranite ključ USB iz računalnika, izberite, da želite prekiniti povezavo z računalnikom. To potrditveno polje počistite, če želite ključ USB souporabljati z drugimi uporabniki, ne da bi prekinili povezavo z računalnikom.
Vedno podvoji te zaslone (Vedno podvoji te prikaze)	Izberite, če želite podvojiti prikaz z računalnikom, ki uporablja 3. generacijo procesorja serije Intel Core i ali starejšega.

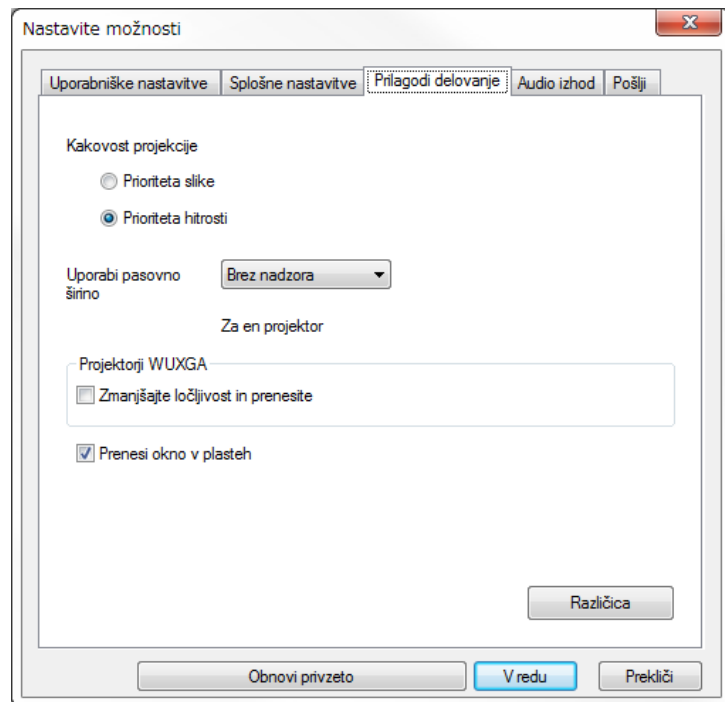
Preklopi v LAN	Samo Windows Uporabite to nastavev, če želite zamenjati omrežno kartico, ki jo uporabljate za iskanje, v primeru, da ima računalnik več kartic. Privzeto se za iskanje uporabijo vse omrežne kartice.
Datoteke z nastavitvami gesla brezžičnega omrežja LAN (samo v Način hitre povezave)	V Način hitre povezave sta SSID in geslo pri vzpostavljanju povezave s projektorjem z vklopljenimi varnostnimi nastavitvami shranjena v računalniku. Shranjene informacije lahko uredite ali izbrišete. Uredi: Prikaže zaslon za upravljanje brezžičnega omrežja za računalnik. Izbriši vse: Izbriše vse SSID-je in gesla, shranjena v računalniku.
Obnovi privzeto	Ponastavev vseh vrednosti prilagoditev za <b>Nastavite možnosti</b> na privzete vrednosti, razen <b>Preklopi v LAN</b> na zavihku <b>Splošne nastavitve</b> .

## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)
- "Skrivanje zaslona za nadzor projekcije" [str.48](#)

## Nastavite možnosti – Prilagodi delovanje

Ko kliknete zavihek **Prilagodi delovanje** na zaslonu Nastavite možnosti, se prikaže naslednji zaslon.



Kakovost projekcije

Nastavi prednost kakovosti ali hitrosti prenosa projicirane slike.

- **Prioriteta slike:** Prenaša podatke projicirane slike z nizko stopnjo stiskanja podatkov, da poveča kakovost slike.
- **Prioriteta hitrosti:** Stisne podatke projicirane slike, da poveča hitrost prenosa.

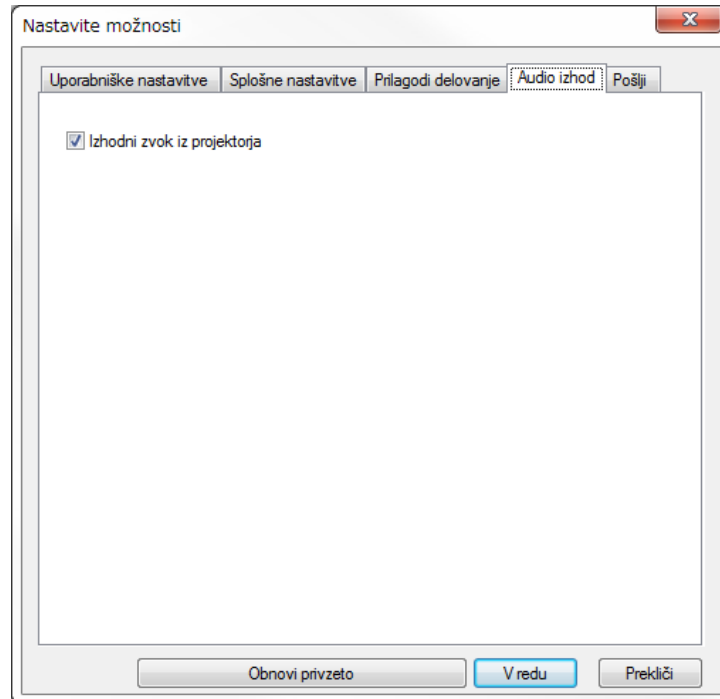
Uporabi pasovno širino	Nadzira pasovno širino pri prenosu podatkov. Če izberete manjšo pasovno širino, bo kakovost projicirane slike morda nižja, vendar bo manjša tudi obremenitev omrežja.
Zmanjšajte ločljivost in prenesite	Ta možnost je na voljo le, če je nastavev <b>Uporabi pasovno širino</b> nastavljen na 1Mbps ali več in če je povezava vzpostavljena s projektorjem z ločljivostjo WUXGA (1920 × 1200) ali Full HD (1920 × 1080) (najvišja). To možnost izberite, če želite z znižanjem ločljivosti zmanjšati količino podatkov, ki se prenašajo v projektor. To možnost izberite na počasnem omrežju ter takrat, ko prikaz slike traja predolgo ali prihaja do prekinitve.
Prenesi okno v plasteh	Samo v Windows 7 (če je izbrana tema <b>Windows 7 Basic</b> ) Če uporabljate okno v plasteh, se vsebina, kot so npr. sporočila na računalniku, ne projicirajo prek projektorja. Izberite to možnost, če želite projicirati vsebino iz drugega okna v plasteh. Če kazalec miške na zaslonu utripa, na zavihku <b>Splošne nastavitve</b> izberite možnost <b>Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno</b> .
Različica	Prikaže informacijo o različici programske opreme Epson iProjection.
Obnovi privzeto	Ponastavitev vseh vrednosti prilagoditev za <b>Nastavite možnosti</b> na privzete vrednosti, razen <b>Preklopi v LAN</b> na zavihku <b>Splošne nastavitve</b> .


### » Sorodne povezave

- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)
- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Nadzor pasovne širine povezave" [str.50](#)

## Nastavite možnosti – Audio izhod

Ko kliknete zavihek **Audio izhod** na zaslonu Nastavite možnosti, se prikaže naslednji zaslon.



<p>Izhodni zvok iz projektorja</p>	<p>Izberite za izhod računalniškega zvoka iz projektorja. Počistite za izhod zvoka iz računalnika.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Zvok računalnika lahko prek projektorja predvajate samo, če projicirate en računalniški zaslon v celozaslonskem načinu.</li> <li>Če za nastavev <b>Uporabi pasovno širino</b> na zavihku <b>Prilagodi delovanje</b> izberete vrednost <b>256Kbps</b> ali <b>512Kbps</b>, ne morete predvajati zvoka iz projektorja in ne morete izbrati te nastavitve.</li> </ul> </div>
<p>Obnovi privzeto</p>	<p>Ponastavitev vseh vrednosti prilagoditev za <b>Nastavite možnosti</b> na privzete vrednosti, razen <b>Preklopi v LAN</b> na zavihku <b>Splošne nastavitve</b>.</p>

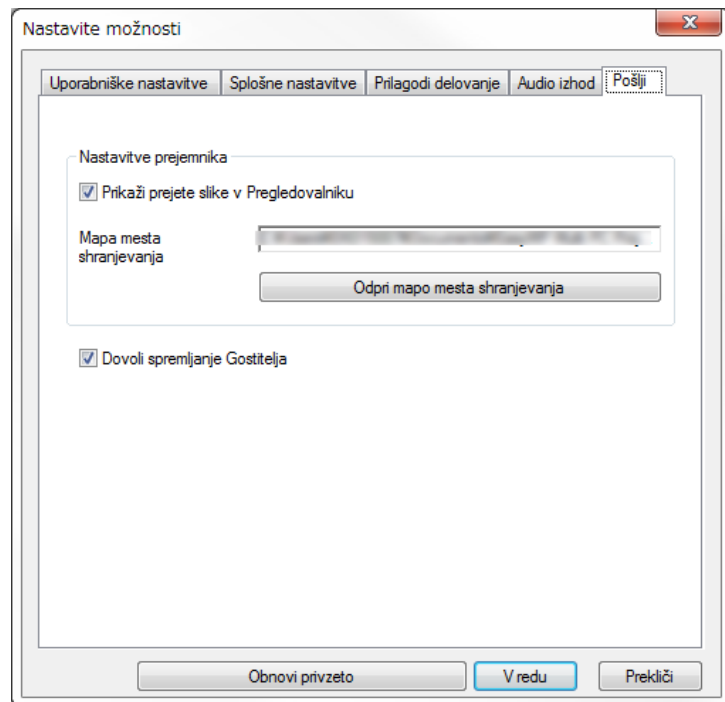
### » Sorodne povezave

- "Predvajanje zvoka prek projektorja" [str.43](#)
- "Nadzor pasovne širine povezave" [str.50](#)



## Nastavite možnosti – Pošlji

Ko kliknete zavihek **Pošlji** na zaslonu Nastavite možnosti, se prikaže naslednji zaslon.



Mapa mesta shranjevanja	Prikaže mapo, kamor se shranjujejo prejete slikovne datoteke. Slike so shranjene v naslednjih mapah. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Windows</b> &lt;startup_drive&gt;:\users\<user_name&gt;\documents\epson iprojection<="" li=""> <li>• <b>Mac</b> &lt;startup_drive&gt;:\Users\<user_name&gt;\pictures\epson iprojection<="" li=""> </user_name&gt;\pictures\epson></li></user_name&gt;\documents\epson></li></ul>
Odpri mapo mesta shranjevanja	Odpri mapo, kamor se shranjujejo prejete slikovne datoteke.
Dovoli spremljanje Gostitelja	Izberite to možnost, če želite moderatorju dovoliti ogled zaslona računalnika v obliki sličice.
Obnovi privzeto	Ponastavitev vseh vrednosti prilagoditev za <b>Nastavite možnosti</b> na privzete vrednosti, razen <b>Preklopi v LAN</b> na zavihku <b>Splošne nastavitve</b> .

### » Sorodne povezave

- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)






Prikaži prejete slike v Pregledovalniku





Izberite to možnost, če želite odpreti prikazano sliko v Viewerju, ki ste ga prejeli skupaj s programsko opremo Epson iProjection.

Po zagonu programske opreme Epson iProjection in vzpostavitvi povezave s projektorjem se na zaslonu računalnika prikaže orodna vrstica. To orodno vrstico lahko uporabite za nadzor na projicirano sliko ter za prekinitvev omrežne povezave.




Elementi, prikazani v orodni vrstici, se razlikujejo glede na način povezave, izdajo programske opreme in vašo vlogo.

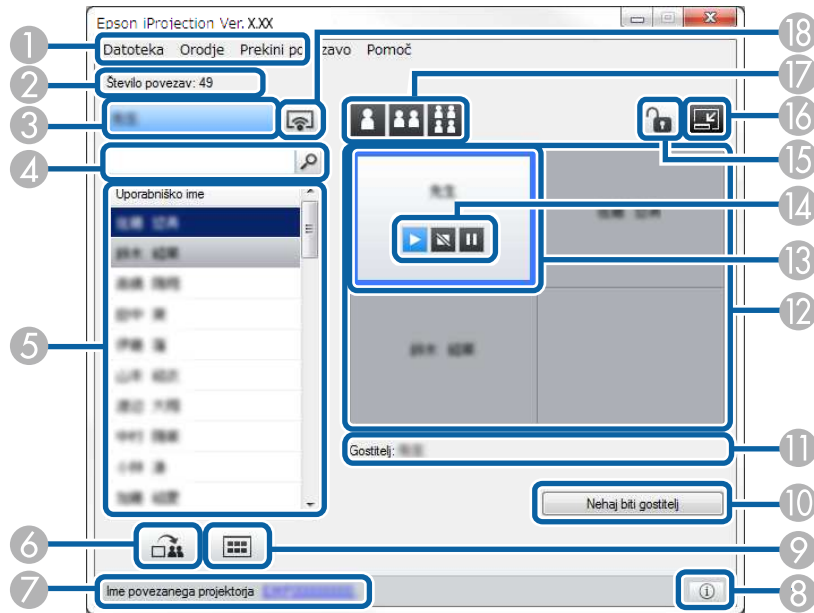
 Prikaži	Sprosti možnost <b>Zaustavi</b> ali <b>Premor</b> in nadaljuje z živim prikazom računalniškega zaslona.
 Zaustavi	Ustavi projiciranje in ohrani povezavo s projektorjem. Med zaustavitvijo je projiciran črn zaslon.
 Premor	Začasno ustavi trenutni prikaz računalniškega zaslona. Projiciran prikaz se ne spremeni, tudi če opravljate spremembe na zaslonu računalnika.
 Prikaži projicirani zaslon	Distribuiraj slike trenutno projiciranega zaslona na naprave udeležencev.
 Prikaži sličice	Moderatorju prikaže sličice zaslonov naprav udeležencev.


 Prikaži prejeto sliko	Prikaže prejete slike v Viewerju.
 Projiciraj moj zaslon	Projicira zaslon vašega računalnika v celozaslonskem načinu.
Zapusti	Prekine povezavo med računalnikom in projektorji.
Prekini vse povezave	Prekine povezavo med vsemi napravami in projektorji, ki sodelujejo pri sestanku.
 Preklopi na zaslon za nadzor projekcije	Preklopi na zaslon za nadzor projekcije.
 Informacije o projektorju	Prikaže informacije o omrežju projektorja. <b>Ključna beseda projektorja</b> je ključna beseda, ki ste jo vnesli ob priključitvi projektorja. ----: Ključna beseda projektorja ni nastavljena. <b>Neznano:</b> ključna beseda projektorja ni pridobljena, ker je bila povezava vzpostavljena brez vnosa ključne besede projektorja, na primer branja kode QR in priključitve ključa USB.



### » Sorodne povezave



- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.75](#)
- "Upravljanje stanja projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Prekinitvev povezave" [str.37](#)






Ko v orodni vrstici kliknete gumb , se prikaže zaslon za nadzor projekcije.








-  Zaslon za nadzor projekcije je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.
- Elementi, prikazani na zaslonu za nadzor projekcije, so odvisni od vaše vloge, programske opreme in projektorja.

1	Meni Datoteka	Kliknite in izberite <b>Izhod</b> , da zaprete programsko opremo.
	Meni Orodje	Kliknite, da izberete naslednje elemente. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Zavrni dejanja uporabnikov:</b> Zaklene delovanje miške udeleženca. Na razširjenem prikazu ne morete zakleniti operacij.</li> <li><b>Dovoli dejanja uporabnikov:</b> Odklene delovanje miške udeleženca.</li> <li><b>Prikaži prazen zaslon:</b> Na napravi udeleženca prikaže prazen zaslon, tako da lahko udeleženec neovirano riše.</li> <li><b>Prikaži prejeto sliko:</b> Prikaže prejete slike v Viewerju.</li> <li><b>Nastavite možnosti:</b> Prikaže zaslon Nastavite možnosti.</li> </ul>
	Meni Prekini povezavo	Kliknite in izberite <b>Zapusti</b> ali <b>Prekini vse povezave</b> .
	Meni Pomoč	Kliknite in izberite <b>Informacija o različici</b> .
2	Število povezav	Prikaz števila uporabnikov, povezanih na projektor.
3	Uporabniške informacije	Prikaz vašega imena in stanja. Prikazano z modro, če je projiciran vaš računalniški zaslon. Prikazano s sivo, če ste v območju projiciranja vendar ne projicirate.
4	Polje za iskanje uporabnikov	Vnesite uporabniško ime, ki ga želite poiskati, nato pa kliknite gumb  . Rezultati iskanja so prikazani na seznamu uporabnikov. Za vrnitev na prvotni seznam uporabnikov kliknite gumb  .


5	Seznam uporabnikov	<p>Prikaže uporabniška imena za računalnike, ki imajo vzpostavljeno povezavo s projektorjem. S projektorjem lahko prek programske opreme Epson iProjection povežete do 50 naprav hkrati, na primer računalnike, pametne telefone in tablične računalnike.</p> <p>Če povlečete in spustite uporabniško ime na belo ploščo v območju projiciranja, bo računalniški zaslon projiciran. Ozadje pri uporabnikih, ki trenutno projicirajo, je modre barve, pri uporabnikih, ki so v območju projiciranja vendar trenutno ne projicirajo, pa sive barve. Tudi, če uporabnik zapusti sejo, njihovo ime ostane na seznamu uporabnikov, barva pisave pa je siva. Uporabniško ime je privzeto nastavljeno na uporabniško ime za prijavo. Uporabniško ime lahko spremenite v zavihku <b>Uporabniške nastavitve</b> na zaslonu Nastavite možnosti ali na zaslonu za iskanje.</p>
6	 Prikaži projicirani zaslon	Distribuirala slike trenutno projiciranega zaslona na naprave udeležencev.
7	Ime povezanega projektorja	<p>Prikaz imena projektorja, s katerim imate trenutno vzpostavljeno povezavo.</p> <p>Ko kliknete ime projektorja, se prikaže spletna stran za nadzor projektorja. Na računalniškem zaslonu lahko upravljate projektor na enak način kot z daljinskim upravljalnikom. Za več podrobnosti glejte <i>Priročnik za uporabnika projektorja</i>.</p>
8	 Informacije o projektorju	<p>Prikaže informacije o omrežju projektorja. <b>Ključna beseda projektorja</b> je ključna beseda, ki ste jo vnesli ob priključitvi projektorja.</p> <p>----: Ključna beseda projektorja ni nastavljena.</p> <p><b>Neznano:</b> ključna beseda projektorja ni pridobljena, ker je bila povezava vzpostavljena brez vnosa ključne besede projektorja, na primer branja kode QR in priključitve ključa USB.</p>

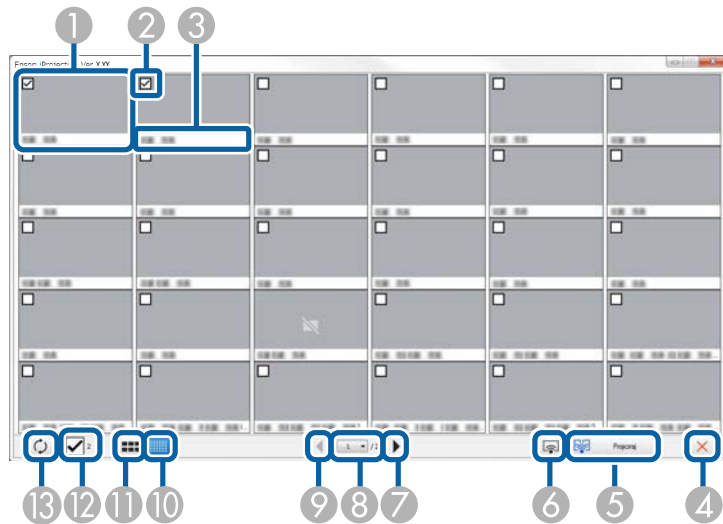
9	 Prikaži sličice	Moderatorju prikaže sličice zaslonov naprav udeležencev.
10	Nehaj biti gostitelj/Postani gostitelj	Kliknite tipko <b>Nehaj biti gostitelj</b> , če želite prenehati biti gostitelj oz. moderator ali tipko <b>Postani gostitelj</b> , če želite postati gostitelj. Prikazana tipka se razlikuje glede na metodo povezave.
11	Gostitelj	Prikaz imena moderatorja, kadar ta obstaja.
12	Območje projiciranja	Če je barva ozadja plošče bela, je računalniški zaslon uporabnika v tisti plošči projiciran. Če v beli plošči ni uporabnika, je projiciran črn zaslon. Projiciran zaslon in položaj projiciranja računalniškega zaslona lahko spremenite tako, da povlečete in spustite uporabniško ime.
13	Ciljna plošča	Ciljno ploščo, okvirjeno z modro barvo, premaknite tako, da kliknete na eno izmed plošč v območju projiciranja. Če kliknete eno izmed tipk za spreminjanje projekcije, lahko zaslon računalnika projicirate tam kjer je postavljena ciljna plošča.
14	Tipke za nadzor zaslona	Označujejo naslednje stanje projektorja. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Prikaži:</b> Sprosti možnost <b>Zaustavi</b> ali <b>Premor</b> in projicira zaslon računalnika takšnega, kot je.</li> <li> <b>Zaustavi:</b> Ustavi projiciranje in ohrani povezavo s projektorjem. Med zaustavitvijo je projiciran črn zaslon.</li> <li> <b>Premor:</b> Začasno ustavi prikaz trenutnega računalniškega zaslona. Projiciran prikaz se ne spremeni, tudi če opravljate spremembe na zaslonu računalnika.</li> </ul>
15	 Zavrni/dovoli dejanja uporabnikov	Zaklene ali odklene delovanje miške udeleženca. Na razširjenem prikazu ne morete zakleniti operacij.




16	 Preklopi na orodno vrstico	Preklopi na orodno vrstico.
17	Zamenjaj projekcijske tipke	Zamenja število plošč, ki so na voljo za projiciranje računalniških zaslonov. <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="465 459 1025 547">  <b>En zaslon:</b> Brez razdelitve projekcije projicira zaslon ene naprave v celozaslonskem načinu.                 </li> <li data-bbox="465 555 1025 643">  <b>Dva zaslona:</b> Hkrati projicira zaslona do dveh naprav in pri tem razdeli projekcijo na dva dela.                 </li> <li data-bbox="465 651 1025 738">  <b>Štirje zaslona:</b> Hkrati projicira zaslone do štirih naprav in pri tem razdeli projekcijo na štiri dele.                 </li> </ul>
18	 Projiciraj moj zaslon	Projicira zaslon vašega računalnika v celozaslonskem načinu.







## » Sorodne povezave

- "Zaslon za iskanje" [str.65](#)
- "Nastavite možnosti – Uporabniške nastavitve" [str.68](#)
- "Orodna vrstica" [str.74](#)
- "Prekinitev povezave" [str.37](#)
- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)
- "Skrivanje zaslona za nadzor projekcije" [str.48](#)
- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)
- "Onemogočanje dejanj udeležencev" [str.49](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.33](#)


Ko kliknete gumb  v orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije, se prikaže naslednji zaslon.

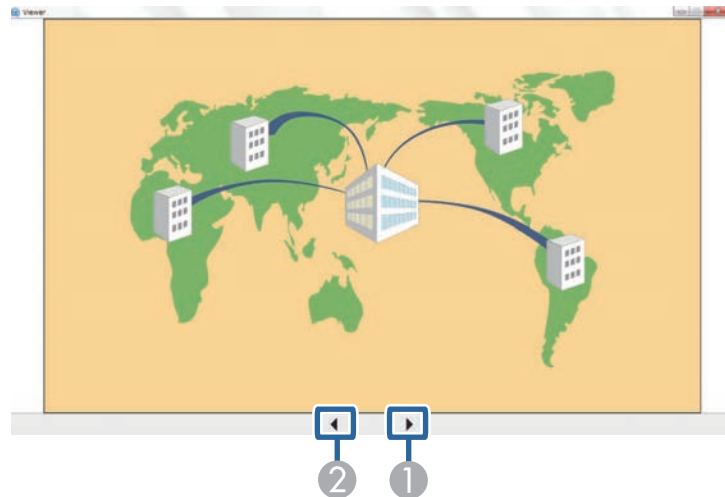


1	Sličica	Prikazuje zaslon naprave udeleženca. Projicirana sličica je obdana z modrim okvirjem.
2	Potrditveno polje sličice	Izberite sličico, ki jo želite projicirati. Izberete lahko do 12 sličic.
3	Uporabniško ime	Prikaže uporabniško ime za vsako sličico. Prikažete lahko do 32 znakov.
4	 Zapri	Zapre zaslon s sličicami.
5	 Projiciraj	Projicira izbrano sličico. Če izberete več kot 5 sličic, se prikaže zaslon za izbiro sličic. Ko izberete do 4 sličice, morate znova klikniti gumb  .

6	 Projiciraj moj zaslon	Projicira sliko z vašega računalnika v celozaslonskem načinu brez projiciranja zaslonov drugih uporabnikov.
7	 Naslednji	Prikaže naslednjo stran.
8	Seznam strani	Preklopi na stran, ki si jo želite ogledati.
9	 Prejšnji	Prikaže prejšnjo stran.
10	 Prikaži majhne sličice	Zmanjša velikost vsake od sličic, da jih lahko prikažete več na zaslonu.
11	 Prikaži velike sličice	Poveča velikost vsake od sličic, da si jih lahko podrobneje ogledate.
12	Počisti vse	Prikaže število izbranih sličic. Počistite potrditveno polje, da počistite celoten izbor. Če znova izberete potrditveno polje, bodo prej izbrane sličice znova izbrane.
13	 Osveži	Osveži sličice.

Zaslon Viewerja se prikaže pri naslednjih opravilih.

- Ko prejmete distribuirane slikovne podatke.
- Ko izberete **Prikaži prejeto sliko** v meniju Orodje na zaslonu za nadzor projekcije.
- Ko kliknete gumb  v orodni vrstici.



1	Naslednji podatki	Prikaže naslednje podatke.
2	Prejšnji podatki	Prikaže prejšnje podatke.

# Dodatek

Več informacij o programski opremi Epson iProjection najdete v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

- "Posodabljanje in odstranjevanje programske opreme" [str.81](#)
- "Podprte ločljivosti in barve" [str.83](#)
- "Omejitve" [str.84](#)
- "Obvestila" [str.86](#)



Upoštevajte ta navodila za posodobitev ali odstranjevanje programske opreme Epson iProjection.

## » Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovjše različice programske opreme" [str.81](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 7)" [str.81](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 8/Windows 8.1/Windows 10)" [str.81](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Mac)" [str.81](#)

## Pridobivanje najnovjše različice programske opreme

Na spletnem mestu podjetja Epson so morda na voljo posodobitve te programske opreme in pripadajočega priročnika.

Obiščite spletno mesto [epson.sn](http://epson.sn).

## Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 7)

Upoštevajte spodnja navodila za odstranitev programske opreme Epson iProjection.



Za odstranjevanje programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Kliknite **Začetek** in nato **Nadzorna plošča**.
- 4** V kategoriji **Programi** kliknite **Odstranitev programa**.

**5** Izberite **Epson iProjection** in nato kliknite **Odstrani/Spremeni**.


**6** Upoštevajte navodila na zaslonu.

## Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Windows 8/Windows 8.1/Windows 10)

Upoštevajte spodnja navodila za odstranitev programske opreme Epson iProjection.



Za odstranjevanje programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Pritisnite tipko  na tipkovnici, da prikažete vse aplikacije.
- 4** Z desno tipko miške kliknite (pritisnite in pridržite) **Epson iProjection Ver.X.XX** in izberite **Odstrani**.
- 5** Upoštevajte navodila na zaslonu.

## Odstranitev programske opreme Epson iProjection (Mac)

Če želite odstraniti programsko opremo Epson iProjection v računalniku Mac, upoštevajte navodila v nadaljevanju.

- 1** Vklopite računalnik.

- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Odprite mapo **Applications**.
- 4** Odprite mapo **Epson iProjection – Tools** in dvokliknite **Epson iProjection Uninstaller.app**.
- 5** Upoštevajte navodila na zaslonu.

Za ločljivosti računalniškega zaslona in število barv, ki jih programska oprema Epson iProjection lahko projicira, si oglejte naslednje razdelke.

► **Sorodne povezave**

- "Podprte ločljivosti" [str.83](#)
- "Barva prikaza" [str.83](#)

Windows	Mac
16-bitne barve	Približno 32.000 barv (16-bit)
32-bitne barve	Približno 16,7 milijonov barv (32-bit)

---

## Podprte ločljivosti

Projicirate lahko spodaj navedene ločljivosti računalniškega zaslona. Priklop na računalnik z ločljivostjo, višjo od WUXGA, ni mogoč.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Ko uporabljate računalnik z edinstvenim razmerjem stranic, se ločljivost zviša ali zniža glede na ločljivost računalnika in projektorja, da ne pride do poslabšanja kakovosti slike.

Glede na ločljivost so lahko navpični in vodoravni robovi občasno projicirani črno.

---

## Barva prikaza

Projicirate lahko naslednje število zaslonskih barv.

Za omejitve pri projiciranju računalniških slik s programsko opremo Epson iProjection si oglejte naslednje razdelke.

#### ► Sorodne povezave

- "Omejitve povezave" [str.84](#)
- "Omejitve med projiciranjem iz programa Fotogalerija Windows ali Fotogalerija Windows Live" [str.84](#)
- "Omejitve v Windows Aero" [str.84](#)
- "Omejitve pri projiciranju iz programa Windows Media Center" [str.85](#)

---

## Omejitve povezave

Pri uporabi programske opreme Epson iProjection upoštevajte naslednje omejitve.

- Istočasno lahko na en računalnik povežete do štiri projektorje in iz njih izvajate projekcijo. (Večzaslonski način ni podprt.)
- S projektorjem lahko prek programske opreme Epson iProjection povežete do 50 naprav hkrati, na primer računalnike, pametne telefone in tablične računalnike.
- Prenos zvoka je mogoč le, ko ste povezani na en projektor in je en računalniški zaslon projiciran v celozaslonskem načinu. Prenos zvoka med projekcijo ni mogoč, ko je povezanih več projektorjev ali, če je projicirani zaslon razdeljen.
- Če je hitrost prenosa brezžičnega LAN nizka, se omrežna povezava lahko nepričakovano prekine.
- Programi, ki uporabljajo del funkcij DirectX, morda ne bodo pravilno prikazani (samo Windows).
- Celozaslonskih ukaznih oken MS-DOS ni mogoče projicirati (samo Windows).
- Včasih se zgodi, da se slika na računalniškem zaslonu in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata popolnoma.
- Predvajanje filmov je manj tekoče kot na računalniku.

- Če v **Nastavite možnosti** omogočite nastavev **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in se na zaslonu računalnika prikažejo črne proge, je položaj interaktivnega pisala morda nepravilno nastavljen.

---

## Omejitve med projiciranjem iz programa Fotogalerija Windows ali Fotogalerija Windows Live

Če med uporabo programske opreme Epson iProjection zaženete Fotogalerijo Windows ali Fotogalerijo Windows Live, upoštevajte naslednje omejitve.

- Če projicirate iz Fotogalerije Windows ali Fotogalerije Windows Live, se diaproyekcija predvaja v preprostem načinu. Ker orodna vrstica ni prikazana, med predvajanjem diaproyekcije ni mogoče spreminjati teme (učinkov), ne glede na oceno indeksa izkušnje sistema Windows. Ko preklopite v enostavni način, med delovanjem Fotogalerije Windows ali Fotogalerije Windows Live ni več mogoče spreminjati načinov, tudi če programsko opremo Epson iProjection zaprete. Ponovno zaženite Fotogalerijo Windows ali Fotogalerijo Windows Live.
- Filmov ni mogoče predvajati.

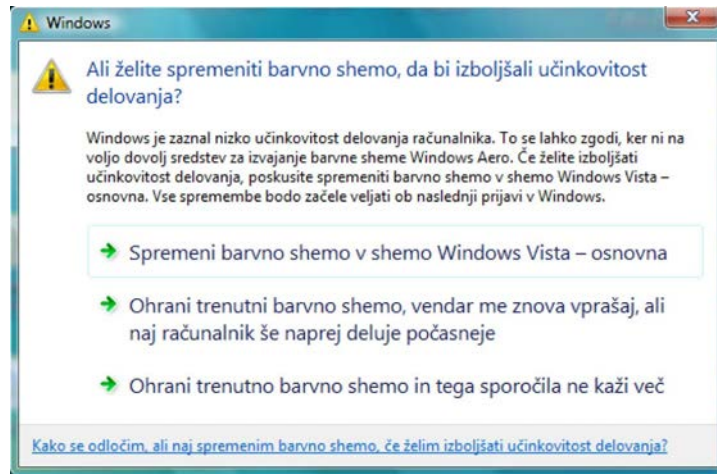
---

## Omejitve v Windows Aero

Če uporabljate obliko oken Windows Aero, bodite pozorni na naslednje omejitve.

- Okno v plasteh se projicira ne glede na nastavev **Prenesi okno v plasteh** na zaslonu **Nastavite možnosti** v programski opremi Epson iProjection.

- Nekaj minut po tem, ko s programsko opremo Epson iProjection povežete računalnik na projektor prek omrežja, se lahko prikaže naslednje sporočilo.



Priporočljivo je, da izberete **Ohrani trenutno barvno shemo in tega sporočila ne kaži več**. Ta izbira je omogočena do naslednjega vnovičnega zagona računalnika.

---

## Omejitve pri projiciranju iz programa Windows Media Center

Pri projiciranju iz programa Windows Media Center upoštevajte naslednje omejitve.

- V programu Windows Media Center ne morete projicirati slike čez celoten zaslon. Za projiciranje slike preklopite na okenski način.
- Če pri prenosu zvoka z računalnika na projektor z uporabo programske opreme Epson iProjection pride do prekinitve predvajanja zvoka, poskusite ponovno zagnati aplikacijo, ki jo uporabljate.

Pomembna obvestila o programski opremi najdete v teh razdelkih.

» **Sorodne povezave**

- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.86](#)
- "Več o načinu zapisa" [str.86](#)
- "Splošno obvestilo" [str.86](#)
- "Dodatek o avtorskih pravicah" [str.87](#)

---

## Obvestilo o avtorskih pravicah

Vse pravice pridržane. Brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali kako drugače. V zvezi z uporabo informacij v tem dokumentu ne prevzemamo nobene odgovornosti za morebitne kršitve patentov. Prav tako ne prevzemamo nikakršne odgovornosti za škodo, ki izvira iz uporabe informacij v tem dokumentu.

Družba Seiko Epson Corporation in njena lastniško povezana podjetja kupcu tega izdelka ali tretjim osebam niso odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo zaradi nezgode, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki nastanejo zaradi uporabe dodatne opreme ali kakršnih koli potrošnih izdelkov, ki jih družba Seiko Epson Corporation ni označila kot izvirne izdelke Epson ali odobrene izdelke Epson.

Vsebina tega priročnika lahko spremenimo ali posodobimo brez predhodnega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

---

## Več o načinu zapisa

- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v tem priročniku poimenovani »Windows 7«, »Windows 8«, »Windows 8.1« in »Windows 10«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Windows«.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih poimenovani »OS X 10.11.x«, »macOS 10.12.x«, »macOS 10.13.x«, »macOS 10.14.x« in »macOS 10.15.x«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Mac«.

---

## Splošno obvestilo

EPSON in EasyMP sta registrirani blagovni znamki, EXCEED YOUR VISION in njegov logotip pa sta registrirani blagovni znamki ali blagovni znamki družbe Seiko Epson Corporation.

XGA je registrirana blagovna znamka ali blagovna znamka družbe International Business Machines Corporation.

Mac, Mac OS, OS X in macOS so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows in logotip sistema Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov v tem dokumentu so uporabljena le za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke njihovih lastnikov. Epson se odpoveduje katerim koli in kakršnim koli pravicam do teh znamk.

Avtorske pravice za programsko opremo: izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in programsko opremo, za katero ima to podjetje pravice.

---

## **Dodatek o avtorskih pravicah**

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

© 2020 Seiko Epson Corporation

2020.2 413937200SL