



Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Означения, Използвани в Това Ръководство 9

Използване на справочника за търсене на информация..... 11

- Търсене по ключова дума 11
- Прескачане директно от отметките 11
- Отпечатване само на страниците, от които се нуждаете..... 11

Сваляне на последната версия на документите..... 12

Запознаване с проектора 13

Функции на Проектора 14

- Лазерен светлинен източник с дълъг живот..... 14
- Уникални интерактивни функции 14
- Бърза и лесна настройка 15
- Гъвкави възможности за свързване..... 15
 - Свързване с компютри 15
 - Свързване с мобилни устройства..... 16
- Лесни операции от Control Pad 16
- Презентации в голям мащаб от Бяла дъска..... 17

Части на проектора и функции..... 18

- Части на проектора - отпред/отстриани 18
- Части на проектора - отгоре/отстриани 19
- Части на проектора - интерфейс 20
- Части на проектора - основа 22
- Части на проектора - команден панел 22
- Части на проектора - дистанционно управление..... 23
- Части на проектора - интерактивни пера 25
- Части на проектора - стойка на перото..... 26
- Части на проектора - Control Pad 26
- Части на проектора - сензорен модул 27
- Инструкции за безопасност за магнит 28

Настройка на проектора 29

Местоположение на проектора 30

- Настройка на проектора и опции при инсталиране 31
- Настройки при използване на интерактивни функции 32
- Настройки при използване на сензорното устройство..... 32

Свързване на проектора..... 33

- Свързване на компютър 33
 - Свързване на компютър за VGA видео и аудио 33
 - Свързване на компютър за USB видео и аудио 34
 - Свързване на компютър за HDMI видео и аудио 35
 - Свързване на компютър с Control Pad 35
 - Свързване на Mini PC, инсталирано на стенна плака 36
 - Свързване на компютър за използване на функции Интеракт. с комп..... 37
- Свързване към видео източници 37
 - Свързване на HDMI видео източник 38
 - Свързване към композитен (пълен) видео източник 38
 - Свързване на видео източник към Control Pad 39
- Свързване към външни USB устройства 39
 - Защита на USB устройства..... 39
 - Свързване към USB устройство 40
 - Свързване на външно USB устройство към control pad..... 40
 - Откачане на USB устройството 41
- Свързване на камера за документи 41
- Свързване на принтер 41
- Свързване към външни устройства за изходен сигнал 42
 - Свързване към външен HDMI монитор 42
 - Свързване към VGA монитор 42
 - Свързване на външни високоговорители 43
 - Свързване на микрофон 44
- Свързване на множество проектори от един и същ модел 44
 - Настройки на менюто за връзки с множество проектори 46

Поставяне на батерии в дистанционното управление 48

Поставяне на батерии в перата	49
-------------------------------------	----

Работа с дистанционното управление	50
------------------------------------------	----

Използване на основните функции на проектора 51

Включване на проектора	52
------------------------------	----

Начален екран.....	53
--------------------	----

Изключване на проектора	55
-------------------------------	----

Задаване на дата и час	56
------------------------------	----

Избор на езика за менютата на проектора	58
-----------------------------------------------	----

Режими на прожектиране	59
------------------------------	----

Промяна на режима на прожектиране с помощта на дистанционното управление.....	59
-------------------------------------------------------------------------------	----

Промяна на режима на прожектиране с помощта на менютата	59
---------------------------------------------------------------	----

Настройка на формат на екрана	61
-------------------------------------	----

Регулиране на позицията на изображението с помощта на Позиция на екран.....	61
-----------------------------------------------------------------------------	----

Фокусиране на изображението	63
-----------------------------------	----

Форма на изображението	65
------------------------------	----

Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване.....	65
-------------------------------------------------------------------------------------	----

Коригиране на изображението чрез Quick Corner.....	66
----------------------------------------------------	----

Коригиране на формата на изображения с Корекция на дъга	69
---------------------------------------------------------------	----

Коригиране на формата на изображения с Точкова корекция.....	71
--------------------------------------------------------------	----

Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта	72
-------------------------------------------------------------------	----

Коригиране на формата на изображения с маркери в ъглите	73
---------------------------------------------------------------	----

Преоразмеряване на картината с бутоните.....	75
----------------------------------------------	----

Настройка на позицията на изображението.....	76
----------------------------------------------	----

Избор на източник на картина	77
------------------------------------	----

Съотношение на картината	79
--------------------------------	----

Промяна на съотношението на образа	79
------------------------------------------	----

Зададени съотношения на картината.....	79
----------------------------------------	----

Изглед на прожектирания образ при всеки аспект.....	80
-----------------------------------------------------	----

Регулиране на качеството на изображението (Цветови режим) 83

Промяна на цветови режим	83
--------------------------------	----

Достъпни цветови режими.....	83
------------------------------	----

Включване на Автоматична настройка на осветеността.....	84
---------------------------------------------------------	----

Настройка на цвета на изображението 86

Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост.....	86
-----------------------------------------------	----

Регулиране на Гама	87
--------------------------	----

Регулиране на яркостта 90

Часове на употреба в Пост. Режим	91
----------------------------------------	----

Живот на светлинния източник.....	92
-----------------------------------	----

Управление на звука с бутоните за сила на звука 93

Обръщане на аудио канали..... 94

Използване на интерактивни функции 95

Режими с интерактивни функции 96

Подготовка преди използване на интерактивни функции.... 98

Инструкции за безопасност за интерактивни функции.....	98
--------------------------------------------------------	----

Използване на интерактивни пера.....	98
--------------------------------------	----

Използване на интерактивни сензорни операции с пръст.....	100
-----------------------------------------------------------	-----

Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции.....	102
------------------------------------------------------------------	-----

Екрани бяла дъска (режим Бяла дъска)..... 103

Инструкции за безопасност относно Режим Бяла дъска	103
----------------------------------------------------------	-----

Стартиране на Режим Бяла дъска	103
--------------------------------------	-----

Лента с инструменти на Режим Бяла дъска	104
-----------------------------------------------	-----

Импортиране на изображения в Режим Бяла дъска.....	107
----------------------------------------------------	-----

Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска.....	109
---------------------------------------------------------------	-----

Рисуване върху прожектирано изображение в режим Анотация.....	110
Стартиране на Режим Анотация.....	110
Лента с инструменти на Режим Анотация.....	111
Споделяне на рисунки.....	114
Изпращане на съдържание на рисунка по имейл.....	114
Създаване на Адресна книга.....	115
Налична услуга за директория.....	116
Запис на начертано съдържание.....	116
Достъпен файлов формат в Режим Бяла дъска.....	118
Печат на начертано съдържание.....	118
Достъпни команди за управление на принтер в Режим Бяла дъска.....	119
Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)	120
Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим.....	120
Използване на Комп. интерактивен режим.....	121
Регулиране на работния обем на перото.....	122
Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac.....	123
Управление на камера за документи.....	124
Избор на дисплей на мрежово устройство.....	125
Използване на интерактивни функции по мрежа.....	127
Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа.....	127
Използване на прожектиране на Split Screen.....	128
Регулиране функциите на проектора.....	129
Прожектиране на множество образи едновременно.....	130
Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране.....	132
Ограничения при прожектиране със Split Screen.....	132
Прожектиране на PC Free презентация.....	133

Поддържани типове файлове от PC Free.....	133
Предпазни мерки при прожектиране с PC Free.....	133
Стартиране на PC Free слайдшоу.....	134
Стартиране на PC Free Movie презентация.....	136
Опции на PC Free Display.....	137
Временно изключване на картината и звука.....	138
Временно спиране на действието във видео.....	139
Мащабиране на изображения.....	140
Запис на изображение с потребителско лого.....	141
Запис на потребителски шаблон.....	143
Запаметяване на настройки в паметта чрез Запаметени настройки.....	145
Използване на множество проектори.....	146
Система за идентификация на проектори при управление на множество проектори.....	146
Задаване на ID на проектор.....	146
Избор на проектора, който ще управлявате.....	147
Регулиране на Цветово единство.....	148
Сливане на ръбовете на изображенията.....	150
Съответствие на цветовете в изображението.....	152
Регулиране на нивото на черното.....	153
Промяна на областта за регулиране на нивото на черното.....	155
Регулиране на RGBCMY.....	156
Мащабиране на изображение.....	157
Функции за защита на проектора.....	160
Видове защита с парола.....	160
Задаване на парола.....	160
Избор на видове защита с парола.....	161
Въвеждане на парола за използване на проектора.....	162
Заклучване на бутоните на проектора.....	162
Отключване на бутоните на проектора.....	163
Инсталиране на заключващ кабел.....	163

Използване на проектора в мрежа 165

Прожектиране по кабелна мрежа.....	166
Свързване към кабелна мрежа	166
Избор на настройки на кабелна мрежа	166
Прожектиране по безжична мрежа.....	170
Инструкции за безопасност за вграден модул за безжична LAN	170
Методи за свързване за прожектиране през безжична мрежа	171
Инсталиране на модула за безжична LAN	171
Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа	172
Избор на настройки на безжична мрежа в Windows	175
Избор на настройки на безжична мрежа в Mac.....	175
Задаване на защита на безжична мрежа за режим Обикновена точка за достъп.....	175
Задаване на защита на безжична мрежа за режим Инфраструктура.....	176
Поддържани клиентски и CA сертификати	178
Използване на QR код за връзка с мобилно устройство	178
Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър	179
Прожектиране от мобилно устройство чрез безжична мрежа (Screen Mirroring)	180
Избор на настройки на Screen Mirroring.....	180
Свързване чрез Screen Mirroring с функция Miracast	182
Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 10	183
Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 8.1	183
Защитен HTTP.....	185
Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата.....	185
Поддържани сертификати на уеб сървър.....	186
Споделяне на екрана	187
Подготовка за споделяне на екрана.....	187
Споделяне на екрана	188
Получаване на изображения от споделен екран	189

Наблюдение и управление на проектора 190

Epson Projector Management	191
Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър	192
Опции за уеб управление на проектора	193
Регистриране на цифрови сертификати от уеб браузър	197
Настройка на мрежови и-мейл предупреждения на проектора	198
И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор	198
Настройка на наблюдение чрез SNMP	199
Използване на ESC/VP21 команди	200
Списък с ESC/VP21 команди.....	200
Схеми на окабеляването	200
Поддръжка на PJLink	201
Поддръжка на Crestron Connected.....	202
Настройка на поддръжка на Crestron Connected	202
Управление на мрежов проектор чрез Crestron Connected	203
Работен прозорец Crestron Connected	204
Прозорец с инструменти Crestron Connected	205
Настройка на графици за събития на проектора	206
Промяна на настройките на менюто	209
Използване на менютата на проектора	210
Използване на показаната клавиатура.....	211
Достъпен текст при използване на показаната клавиатура	211
Настройки за качеството на образа - меню "Образ"	212
Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал.....	215
Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация	217

Настройки за визуализиране на проектора – меню Дисплей	219
Настройки на функциите на проектора – меню Операция ..	221
Настр. администратор на проектора – Меню Управление...	223
Списък с кодове на Event ID	225
Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"	227
Меню Мрежа – Меню Мрежови настройки.....	228
Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"	229
Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN"	231
Меню Мрежа – меню Известие за поща.....	232
Меню Мрежа – Меню Контрол на проектор.....	233
Меню Мрежа – Меню Мрежово проектиране	233
Настройки за конфигуриране на писалка и докосване на проектора – Меню Писалка/докосване	235
Интерактивни настройки на проектора – Интерактивно меню	237
Интерактивно меню – Меню Печат	238
Интерактивно меню – Меню Запиши	238
Интерактивно меню – Меню Поща.....	239
Интерактивно меню – Меню Директория.....	239
Настройки на работа на множество проектори – меню Мулти прожекция.....	242
Настройки за запаметяване на качеството на образа – Меню Памет.....	244
Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO.....	245
Първоначални настройки и опции за нулиране на проектора – Меню Първоначални/всички настройки	246
Копиране на настройките на менюто между проектори (пакетни настройки)	247
Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство.....	247
Прехвърляне на настройки от компютър.....	248

Известие за грешка при пакетни настройки	249
------------------------------------------------	-----

Поддръжка на проектора 250

Поддръжка на проектора	251
Почистване на Лещата	252
Почистване на корпуса на проектора	253
Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори	254
Почистете въздушния филтър	254
Смяна на въздушен филтър	256
Смяна на върха на интерактивно перо	258
Смяна на мекия връх на интерактивно перо	258
Смяна на мек връх с твърд връх.....	259

Отстраняване на проблеми 260

Проблеми на проектирането	261
Статус на индикаторите на проектора.....	262
Решаване на проблеми с образа и звука	264
Решения при липса на образ	264
Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей.....	264
Решения при съобщение "Няма сигнал"	265
Показване на съдържание от лаптоп	265
Показване на съдържание от Мас лаптоп	266
Решения при съобщение "Не се поддържа"	266
Решения при частично изображение	266
Решения, ако изображението не е правоъгълно	267
Решения при шум или смущения в образа	267
Решения при неясен или размазан образ	268
Решения при ненормална яркост или цветове.....	268
Решения, когато на проектираното изображение остава образ-призрак.	269

Решения при проблеми със звука	269
Решения при проблеми с микрофона	269
Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free	270
Разрешаване на проблеми при работа на проектора или дистанционното управление	271
Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора	271
Решения при проблеми с дистанционното управление	271
Решения при проблеми с паролата	272
Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва."	272
Разрешаване на проблеми с интерактивните функции	273
Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function"	273
Решения, когато интерактивните пера не работят	273
Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран	274
Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна	274
Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване	274
Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят	275
Решения на проблеми със заснемане, печат, запис или сканиране	275
Решения, когато частът в Настройки на бяла дъска е неправилен	276
Решения, когато Режим Бяла дъска не стартира	276
Решаване на мрежови проблеми	277
Решения при неуспешно безжично удостоверяване	277
Решения при липса на достъп до проектора през мрежата	277
Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата	277
Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране	278
Решения при неуспешна връзка чрез Screen Mirroring	278
Решения, ако изображението или звукът съдържат статични елементи при Screen Mirroring прожектиране	279
Решения, когато прожектираният екран не се споделя правилно	279

Разрешаване на проблеми с HDMI линк	280
Решения, когато HDMI линк не функционира	280

Приложения 281

Допълнителни принадлежности и запасни части	282
Екрани	282
Кабели	282
Монтаж	282
За интерактивна функция	282
Външни устройства	282
Запасни части	283
За безжична връзка	283
Съвместими аксесоари от други проектори	283
Размер на екрана и разстояние на прожектиране	284
Поддържани разрешителни способности на монитора	286
Технически характеристики на проектора	292
Характеристики на конектора	293
Външни размери	294
Системни изисквания на USB Display	296
Системни изисквания за Easy Interactive Driver	297
Списък със символи за безопасност и инструкции	298
Информация за лазерна безопасност	300
Предупредителни етикети за лазер	300
Речник	302
Бележки	304
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	304
Ограничение за употреба	304
Операционни системи	304
Търговски марки	305



Авторски права 305

Авторско право..... 305




Означения, Използвани в Това Ръководство

Символи за безопасност

В проектора и ръководствата се използват графични символи и етикети за означаване на съдържание, обясняващо как да използвате проектора безопасно. Прочетете и внимателно следвайте инструкциите, означени с тези символи и етикети, за да предотвратите наранявания и повреди.

 Предупреждени е	Този символ означава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

Обща информация, означения

Внимание	Този етикет означава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Този етикет означава допълнителна информация, която е полезно да знаете.
[Име на бутон]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Меню/име на настройка	Означава менюто на проектора и имената на настройките. Например: Изберете менюто Образ  Образ > Разширени
»»	Този етикет посочва връзки към свързани страници.
	Този етикет показва текущото ниво на менюто на проектора.

» Свързани теми

- "Използване на справочника за търсене на информация" [стр.11](#)

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

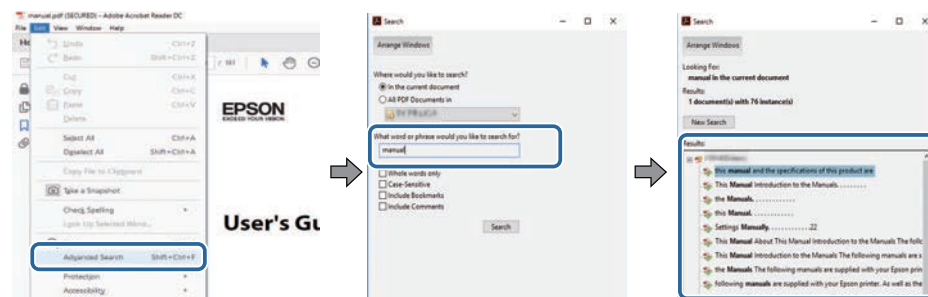
PDF справочникът Ви позволява да търсите информация, която Ви е необходима, по ключова дума или да прескачате директно до конкретни раздели, като използвате отметките. Можете също така да отпечатвате само страниците, от които се нуждаете. Този раздел описва как да използвате PDF справочник, който е отворен в Adobe Reader X на Вашия компютър.

» Свързани теми

- "Търсене по ключова дума" [стр.11](#)
- "Прескачане директно от отметките" [стр.11](#)
- "Отпечатване само на страниците, от които се нуждаете" [стр.11](#)

Търсене по ключова дума

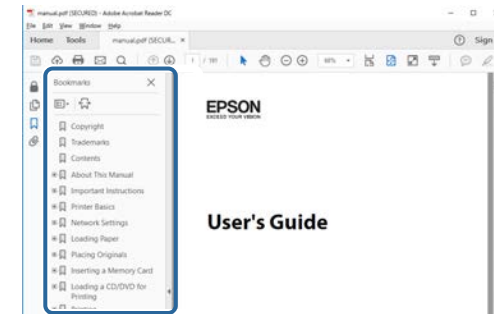
Щракнете върху **Редактиране > Разширено търсене**. Въведете ключовата дума (текст) за информация, която желаете да намерите, в прозореца за търсене, след което щракнете върху **Търсене**. Резултатите се показват като списък. Щракнете върху един от показаните резултати, за да прескочите до тази страница.



Прескачане директно от отметките

Кликнете върху заглавие, за да прескочите до тази страница. Кликнете върху + или >, за да прегледате заглавията от по-ниско ниво в този раздел. За да се върнете към предходната страница, извършете следната операция на клавиатурата си.

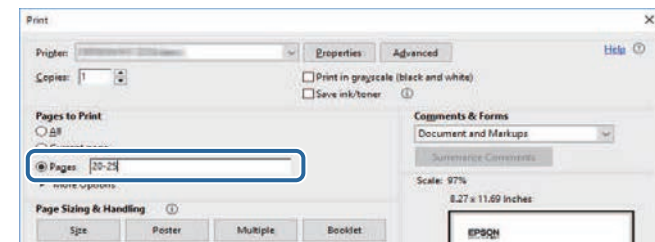
- Windows: Задръжте **Alt** и след това натиснете **←**.
- Mac OS: Задръжте клавиша **command** и след това натиснете **←**.



Отпечатване само на страниците, от които се нуждаете

Можете да изваждате и отпечатвате само страниците, от които се нуждаете. Щракнете върху **Печат** в меню **Файл**, след което посочете страниците, които желаете да отпечатате, в **Страници в Страници за печат**.

- За да посочите серия от страници, въведете тире между началната и крайната страница.
Пример: 20-25
- За да посочите страници, които не са в серията, разделете страниците със запетайа.
Пример: 5, 10, 15



Можете да получите последната версия на ръководствата и спецификациите на уебсайта на Epson.

Посетете epson.sn и въведете името на проектора си.

Запознаване с проектора

Прочетете тези раздели, за да научите повече за функциите на проектора и имената на частите му.

» **Свързани теми**

- "Функции на Проектора" [стр.14](#)
- "Частите на проектора и функции" [стр.18](#)

Този проектор има следните специални функции. Вижте тези раздели за повече информация.

» **Свързани теми**

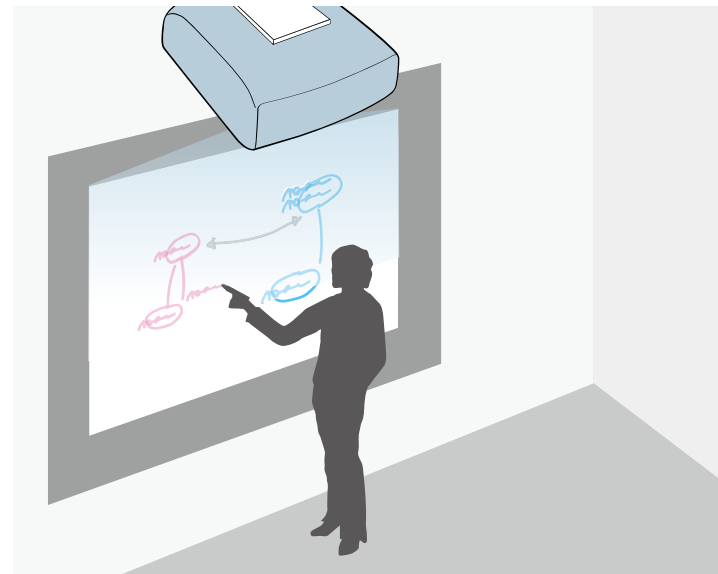
- "Лазерен светлинен източник с дълъг живот" [стр.14](#)
- "Уникални интерактивни функции" [стр.14](#)
- "Бърза и лесна настройка" [стр.15](#)
- "Гъвкави възможности за свързване" [стр.15](#)
- "Лесни операции от Control Pad" [стр.16](#)
- "Презентации в голям мащаб от Бяла дъска" [стр.17](#)

Лазерен светлинен източник с дълъг живот

Лазерен светлинен статичен източник предоставя работа, която на практика не изисква поддръжка, докато се намали яркостта на светлинния източник.

Уникални интерактивни функции

Лесна анотация на прожектиран екран чрез интерактивно перо или с пръст.



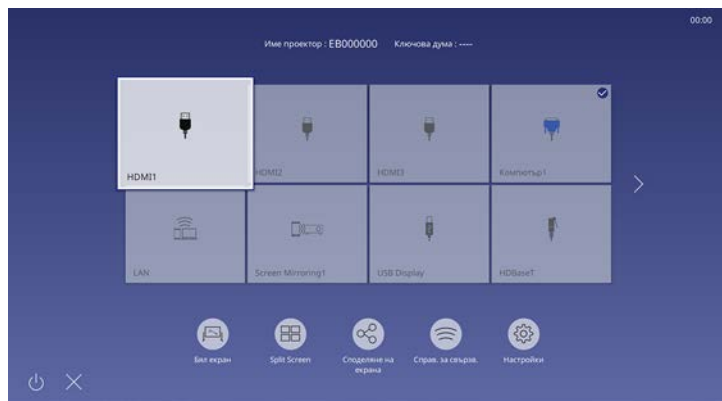
- Анотация с или без компютър.
- Анотация с две пера едновременно.
- Работа с проектора от прожектирания екран.
- Сканирайте и показвайте съдържание от свързан скенер.
- Изпращайте имейли, записвайте съдържание или печатайте без компютър.
- Импортирайте съдържание от USB устройство.
- Работа с проектора от прожектирания екран.
- Сензорна интерактивност с пръст.

» **Свързани теми**

- "Използване на интерактивни функции" [стр.95](#)

Бърза и лесна настройка

- Директно вкл. включва проектора, когато включите щепсела в електрически контакт.
- Авт. вкл. е функция с възможност за включване на проектора, когато се регистрира сигнал от порта, посочен като източник **Авт. вкл.**
- Екран Начало е за лесен избор на източник и достъп до полезни функции.



» Свързани теми

- "Начален екран" [стр.53](#)
- "Включване на проектора" [стр.52](#)

Гъвкави възможности за свързване

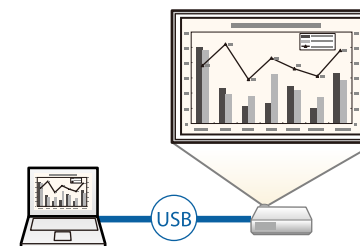
Проекторът поддържа голямо разнообразие от лесни за използване опции за свързване, както е показано по-долу.

» Свързани теми

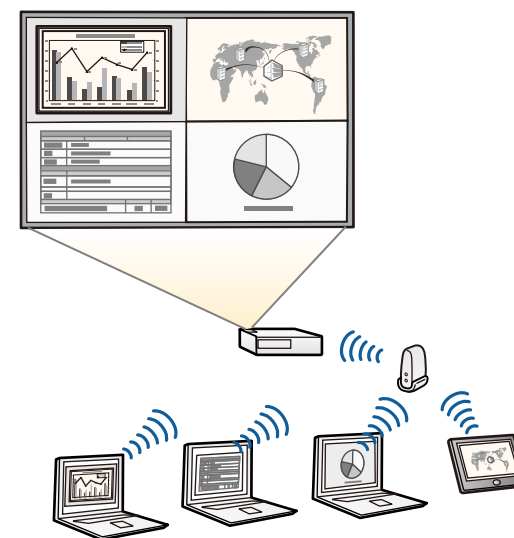
- "Свързване с компютри" [стр.15](#)
- "Свързване с мобилни устройства" [стр.16](#)

Свързване с компютри

- Свързване с един USB кабел за прожектиране на изображения и извеждане на звук (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) за прожектиране на до четири изображения едновременно чрез разделяне на екрана. Можете да прожектирате изображения от компютри в мрежата или от смартфони и планшети с инсталирано приложение Epson iProjection. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за повече информация.





- Можете да свалите необходимия софтуер и ръководства от уеб сайта: epson.sn/

» Свързани теми

- "Прожектиране по кабелна мрежа" [стр.166](#)
- "Прожектиране по безжична мрежа" [стр.170](#)
- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [стр.34](#)

Свързване с мобилни устройства

- Screen Mirroring за безжично свързване на проектора и мобилно устройство чрез технология Miracast.



- Epson iProjection (iOS/Android) свързва безжично проектора с мобилно устройство чрез приложение, достъпно в App Store или Google Play.



Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.

- Epson iProjection (Chromebook) свързва безжично проектора с безжично Chromebook устройство чрез приложение, достъпно в Chrome Web Store.



Всички разходи за комуникация с Chrome Web Store се поемат от потребителя.

» Свързани теми

- "Прожектиране от мобилно устройство чрез безжична мрежа (Screen Mirroring)" [стр.180](#)

Лесни операции от Control Pad

Можете лесно да извършвате често използвани операции, като например включване/изключване на проектора и промяна на източника чрез control pad (само EB-1485Fi).

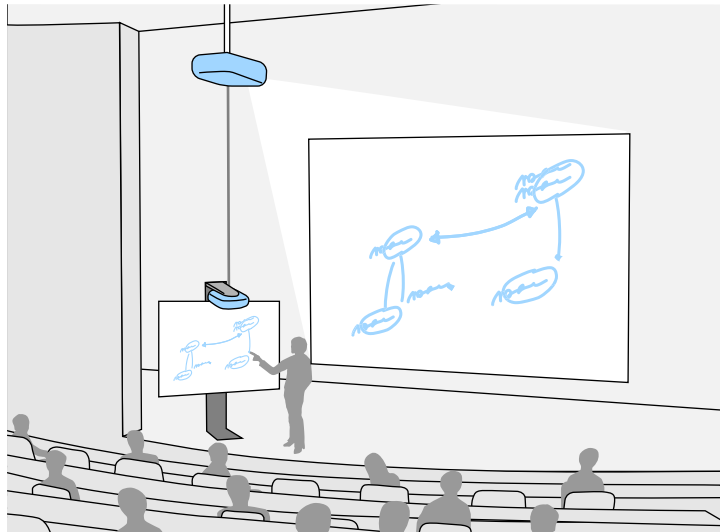
Чрез свързване на control pad и проектора чрез порта HDMI можете да работите с проектора и входните сигнали към него от отдалечено местоположение като голяма зала или център за събития.

» Свързани теми

- "Части на проектора - Control Pad" [стр.26](#)
- "Свързване на компютър с Control Pad" [стр.35](#)
- "Свързване на видео източник към Control Pad" [стр.39](#)
- "Свързване на външно USB устройство към control pad" [стр.40](#)

Презентации в голям мащаб от Бяла дъска

Като свържете своя проектор към други проектори с помощта на HDMI Out порта, можете лесно да прожектирате изображението за бяла дъска върху голям екран.



» Свързани теми

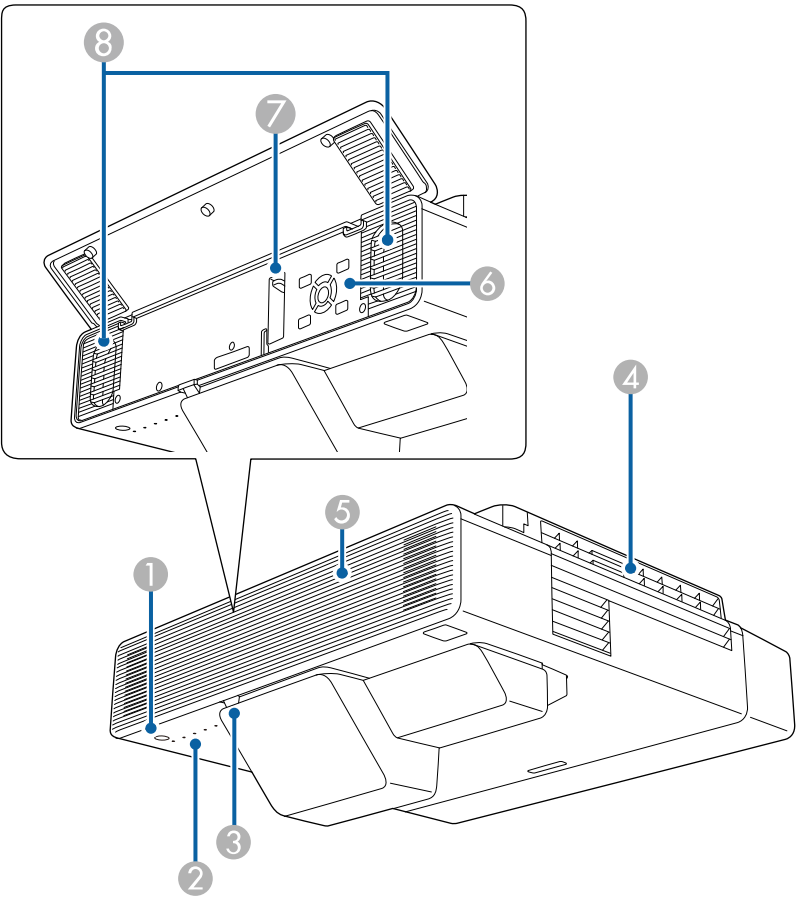
- "Части на проектора - интерфейс" [стр.20](#)
- "Свързване към външен HDMI монитор" [стр.42](#)


В следните раздели са обяснени частите на проектора и техните функции.

Всички функции на този справочник са обяснени чрез илюстрации на EB-1485Fi, освен ако не е посочено на друго място.

- » **Свързани теми**
- "Части на проектора - отпред/отстриани" [стр.18](#)
 - "Части на проектора - отгоре/отстриани" [стр.19](#)
 - "Части на проектора - интерфейс" [стр.20](#)
 - "Части на проектора - основа" [стр.22](#)
 - "Части на проектора - команден панел" [стр.22](#)
 - "Части на проектора - дистанционно управление" [стр.23](#)
 - "Части на проектора - интерактивни пера" [стр.25](#)
 - "Части на проектора - стойка на перото" [стр.26](#)
 - "Части на проектора - Control Pad" [стр.26](#)
 - "Части на проектора - сензорен модул" [стр.27](#)
 - "Инструкции за безопасност за магнит" [стр.28](#)

Части на проектора - отпред/отстриани



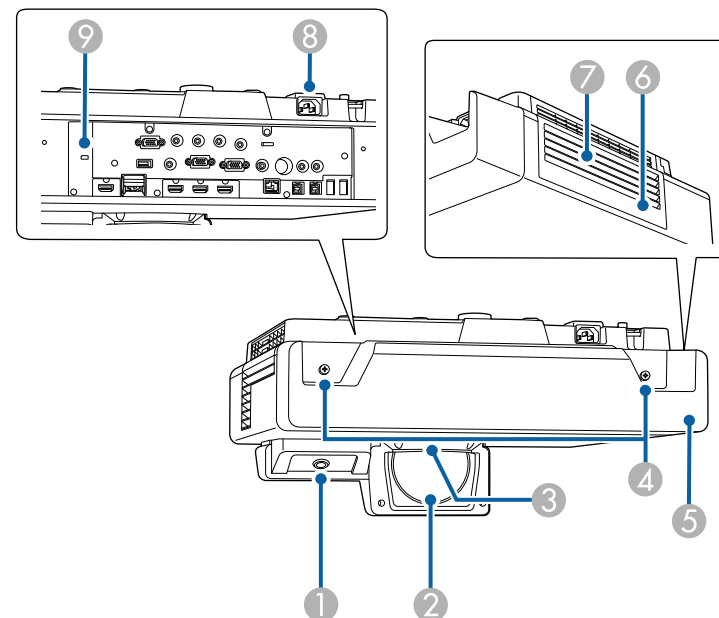
Име		Функция
1	Бутон вкл/изкл []	Включва и изключва проектора.
2	Индикаторни светлини	Посочва състоянието на проектора.

Име	Функция
3 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
4 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div> ⚠ Внимание Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещият въздух от изходящия вентилационен отвор може да причини изгаряния, деформиране или злополуки. </div>
5 Преден капак	Отворете, за да получите достъп до лоста за фокус и контролния панел.
6 Контролен панел	Управлява проектора.
7 Лост за фокусиране	Регулира фокуса на изображението.
8 Високоговорители	Извежда звук.

» Свързани теми

- "Статус на индикаторите на проектора" [стр.262](#)
- "Части на проектора - команден панел" [стр.22](#)
- "Фокусиране на изображението" [стр.63](#)

Части на проектора - отгоре/отстрани



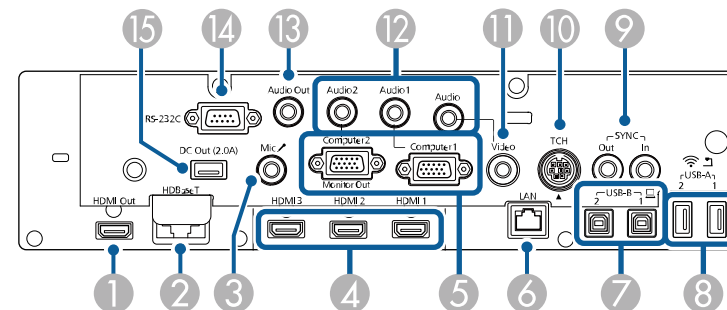
Име	Функция
1 Приемник за интерактивни пера	Приема сигнали от интерактивното перо.

Име	Функция
2 Проекционна леща	През нея се проектират изображенията. <div> <p>⚠ Предупреждение</p> <ul style="list-style-type: none"> Не гледайте в проекционната леща, докато се проектира. Не поставяйте предмети или ръка в близост до проекционната леща. Това може да предизвика изгаряния, пожар или изкривяване на предмета, тъй като тази зона се загрева до висока температура от концентрираната светлина от проектора. </div>
3 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
4 Винтове на капака на кабелите	Винтове за фиксиране на капака на кабелите.
5 Капак на кабелите	Разхлабете двата винта и отворете капака за свързване на кабели от външни устройства или инсталиране на безжичен LAN модул.
6 Капак на въздушния филтър	Отворете за достъп до въздушния филтър.
7 Вход за въздух (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора.
8 Вход захранване	Свързва захранващия кабел към проектора.
9 Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.


» Свързани теми

- "Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори" [стр.254](#)
- "Използване на интерактивни пера" [стр.98](#)
- "Инсталиране на заключващ кабел" [стр.163](#)

Части на проектора - интерфейс



Име	Функция
1 HDMI Out порт	Извежда видео сигнал към външен монитор. Свързване на HDMI кабел от този порт към HDMI порт на друг проектор позволява да проектирате област на обединен образ от двата проектора (само EB-1485Fi). Този порт е съвместим с HDCP2.3.
2 HDBaseT порт (само EB-1485Fi)	Ако използвате control pad, отворете капака за портове, за да свържете LAN кабел между проектора и control pad.
3 Порт Mic	Получава звук от микрофона.
4 HDMI1/HDMI2/HDMI3 порт	Вход за видео сигнал от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този порт е съвместим с HDCP2.3.
5 Computer1/Computer2/Monitor Out порт	Въвежда сигнали за образ от компютър. Когато промените настройката Порт изход монитор в меню I/O сигнал на проектора, може да използвате порта Computer2/Monitor Out за извеждане на входен аналогов RGB сигнал от порта Computer1.
6 LAN порт	Използвайте за свързване с LAN кабел към мрежа.

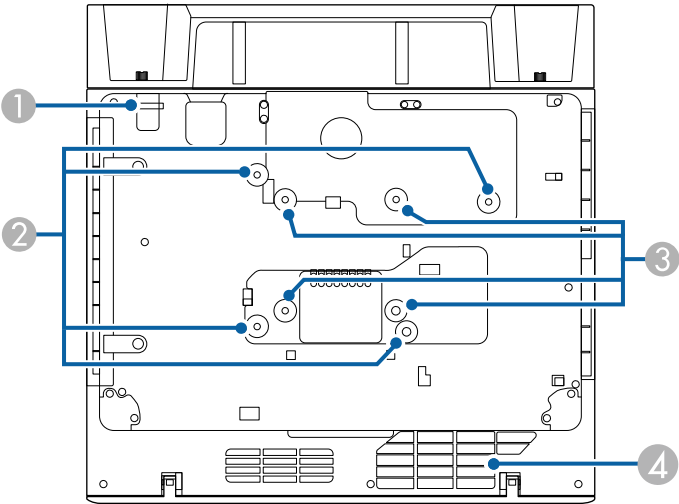
Име	Функция
7 USB-B1/USB-B2 порт	<p>USB-B1: Използва се за свързване на USB кабел към компютър, за да се използва интерактивното перо като мишка.</p> <p>Използва се за свързване на USB кабел към компютър за прожектиране на компютърни изображения. (Първо включете настройката USB Display в менюто I/O сигнал на проектора.)</p> <p>USB-B2: Използва се за свързване на USB кабел, за да позволи използване на интерактивни функции с mini-PC. Изберете настройките USB-B2 в менюто Писалка/докосване на проектора, за да изберете този порт за вход.</p> <p> Писалка/докосване > Компютърна интерактивност > USB-B2</p>
8 USB-A1/USB-A2 порт	<p>Използва се за свързване на USB устройство с памет или цифров фотоапарат за прожектиране филми или изображения, като използва функцията PC Free.</p> <p>Използва се за свързване на допълнителна камера за документи.</p> <p>Използва се за свързване на USB кабел към control pad при свързване на USB устройство за съхранение, принтер или USB клавиатура към control pad.</p> <p>Инсталиране на модула за безжична LAN мрежа.</p>
9 SYNC IN/OUT портове	Когато използвате интерактивните функции в помещение, където има няколко версии на един и същ проектор, трябва да свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление към проекторите. Когато комплектът кабели е свързан, интерактивното перо функционира стабилно.
10 TCH порт	Използва се за свързване на доставения кабел за сензорно устройство към сензорното устройство.
11 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.

Име	Функция
12 Audio 1/Audio 2/Audio порт	<p>Audio 1: Получава звук от свързаното към порт Computer1 устройство.</p> <p>Audio 2: Получава звук от свързаното към порт Computer2 устройство. Когато прожектирате изображение от незадължителна камера за документи, аудиото се получава от този порт.</p> <p>Audio: Получава звук от свързаното към порт Video оборудване.</p>
13 Audio Out порт	Извежда звука от източника на звук към външен високоговорител.
14 RS-232C порт	Използва се за свързване на RS-232C кабел за управление на проектора от компютър. (Този порт служи само за управление и обикновено не се използва.)
15 DC Out порт	Предоставя връзка за поточен медия плеър за захранването му.

» Свързани теми

- "Свързване на проектора" [стр.33](#)

Части на проектора - основа



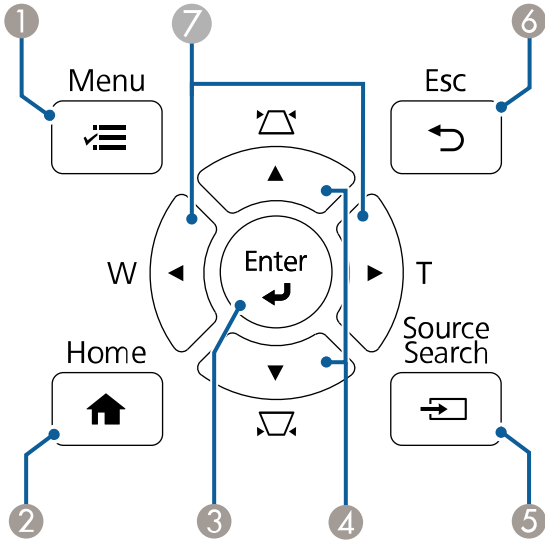
Име	Функция
1 Точка за монтиране на защитен кабел	Вкарайте заключващ кабел за защита от кражби тук и го заключете. Може да прикачите кабели за обезопасяване тук, за да предотвратите падането на проектора от тавана или стената.
2 Точки за закрепване за окачване на стената (четири точки)	Прикрепете доставената или допълнителна монтажна рамка за окачване проектора на стена.
3 Точки за фиксиране към VESA (четири точки)	Когато монтирате проектора от таван или вертикално на бюро, като използвате налична на пазара стойка, съвместима с VESA Mounting Interface Standard (100 × 100 мм), използвайте тези точки за прикрепване на стойката.

Име	Функция
4 Отвор за поемане на въздух	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. <div>⚠ Предупреждение За да избегнете блокиране на отвора за поемане на въздух под проектора, не позволявайте обекти като кърпи или хартия да попадат под проектора.</div>

» Свързани теми

- "Инсталиране на заключващ кабел" [стр.163](#)

Части на проектора - команден панел

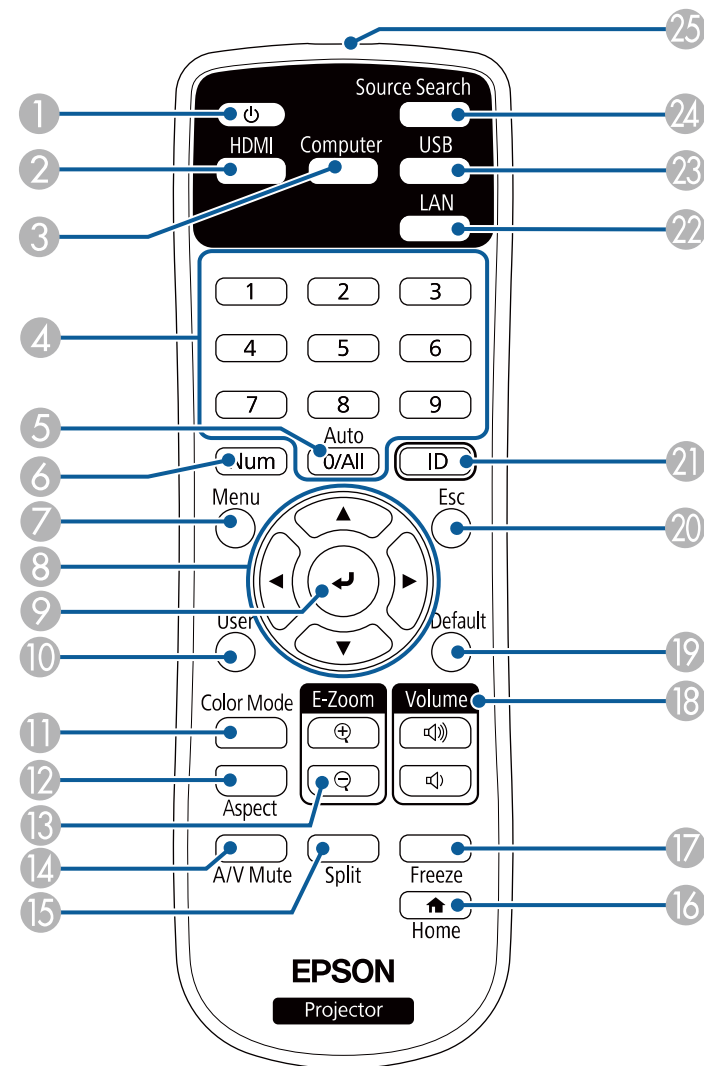




Име	Функция
1 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто на проектора.
2 Бутон [Home]	Показва и затваря екрана Начало.
3 Бутон [Enter] [↵]	Отваряне на избраната опция и преход към следващо ниво с показване менюто на проектора. Когато се прожектира аналогов RGB сигнал от порта Computer, оптимизира настройките Регулиране на аналогов сигнал (Проектиране, Синхр. и Позиция) .
4 Бутони за коригиране на трапецовидното изкривяване и бутони със стрелки	Показва екран Ключ с възможност за коригиране на трапецовидно изкривяване. Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора.
5 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.
6 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Връщане към предишното ниво в менюто с показване менюто на проектора.
7 Бутони Широко/Теле и бутони със стрелки	[W]: Увеличава размера на прожектирания образ. [T]: Намалява размера на прожектирания образ. Коригира изкривяването по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора.

» Свързани теми

- "Начален екран" [стр.53](#)
- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [стр.65](#)
- "Избор на източник на картина" [стр.77](#)
- "Преоразмеряване на картината с бутоните" [стр.75](#)
- "Промяна на настройките на менюто" [стр.209](#)

Части на проектора - дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон вкл/изкл []	Включва и изключва проектора.
2 Бутон [HDMI]	Превключване на източника на изображения между портове HDMI и HDBaseT (само EB-1485Fi).
3 Бутон [Computer]	Превключване на източника на изображения към портове Компютър.
4 Цифрови бутони	Въвеждане цифри в менюто на проектора, ако е натиснат бутонът [Num]
5 Бутон [Auto]	Когато се прожектира аналогов RGB сигнал от порта Computer, оптимизира настройките Регулиране на аналогов сигнал (Проектиране, Синхр. и Позиция) .
6 Бутон [Num]	Задръжте натиснат този бутон, за да въвеждате цифри от бутоните с цифри.
7 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто на проектора.
8 Бутони със стрелки	Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора.
9 Бутон [Enter] []	Отваряне на избраната опция и преход към следващо ниво с показване менюто на проектора.
10 Бутон [User]	Изпълнение на настройките, зададени на Потреб. бутон в меню Управление на проектора.
11 Бутон [Color Mode]	Променя цветови режим.
12 Бутон [Aspect]	Променя режима на съотношение.
13 Бутони [E-Zoom] +/-	Преоразмерява прожектираното изображение.
14 Бутон [A/V Mute]	Временно включва или изключва видеото и звука.
15 Бутон [Split]	Проектира едновременно до четири образа от различни източници на картина, като разделя екрана.
16 Бутон [Home]	Показва и затваря екрана Начало.
17 Бутон [Freeze]	Пауза или възобновяване на изображения.

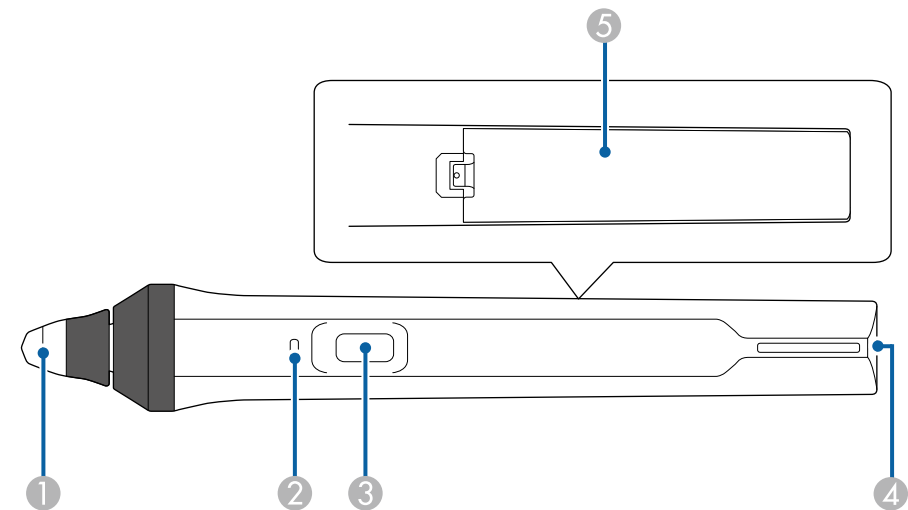
Име	Функция
18 Бутони [Volume] up/down	Регулира силата на звука на високоговорителя.
19 Бутон [Default]	Връща стойността по подразбиране на избраната настройка.
20 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Връщане към предишното ниво в менюто с показване менюто на проектора.
21 Бутон [ID]	Задръжте натиснат този бутон и с цифровите бутони изберете ИД на проектора, който ще управлявате от дистанционното управление.
22 Бутон [LAN]	Превключване източниците на изображения между свързаните в мрежа устройства.
23 Бутон [USB]	Превключва източника на изображения между USB Display и USB-A порт
24 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.
25 Зона на излъчване от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.


» Свързани теми

- "Регулиране на качеството на изображението (Цветови режим)" [стр.83](#)
- "Съотношение на картината" [стр.79](#)
- "Начален екран" [стр.53](#)
- "Избор на източник на картина" [стр.77](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.140](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.138](#)
- "Проектиране на множество образи едновременно" [стр.130](#)
- "Временно спиране на действието във видео" [стр.139](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [стр.93](#)
- "Задаване на ID на проектор" [стр.146](#)
- "Промяна на настройките на менюто" [стр.209](#)

Части на проектора - интерактивни пера

Дръжте перото, за да се включи автоматично. Перата се изключват автоматично след 15 секунди, ако ги държите насочени надолу.



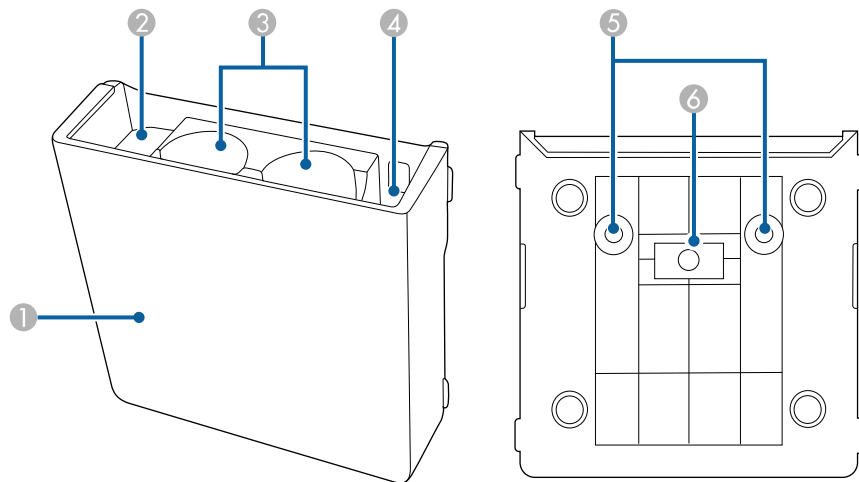
Име	Функция
1 Връх на перото	Сменяем мек връх на перото. Ако мекият връх се използва трудно върху грапави повърхности, сменете го с твърд връх. <div> Ако използвате екран за ултраширок дисплей със съотношение на картината 16:6, използвайте само твърд връх за перо (само EB-1485Fi).</div>

Име	Функция
2 Индикатор на батерията	Натиснете този бутон отстрани на перото, за да видите оставащия заряд на батерията. <ul style="list-style-type: none">• Когато батерията е заредена индикаторът светва синьо, докато не освободите бутона.• Когато батерията е изтощена, индикаторът мига синьо докато не пуснете бутона.• Не светва, когато батерията е напълно изтощена. Сменете батерията.
3 Бутон	Изпълнение на функцията, зададена като Бутон писалка в Интерактивно меню на проектора. Натиснете бутона за щракване с десния бутон, ако използвате перото като мишка.
4 Точка за прикачване на каишка	Позволява да прикачите каишка от търговската мрежа.
5 Капак на батерията	Отворете този капак, когато смените батерията.

» Свързани теми

- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.258](#)
- "Използване на интерактивни пера" [стр.98](#)
- "Поставяне на батерии в перата" [стр.49](#)

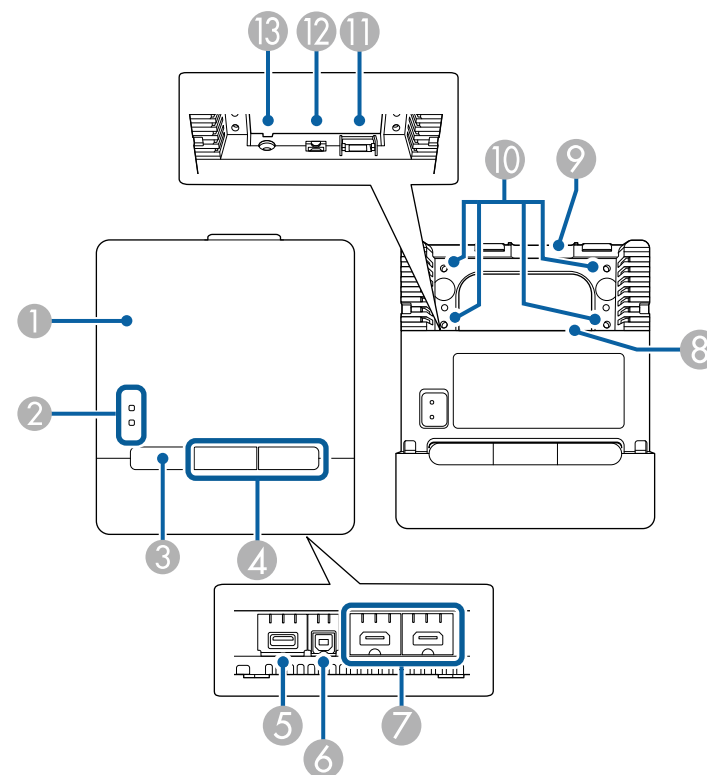
Части на проектора - стойка на перото




Име	Функция
1 Преден капак	Прикрепете го след инсталиране на стойката за перо.
2 Пространство за съхранение на върхове на пера	Съхранявайте върховете на перата тук.
3 Пространство за съхранение на пера	Съхранявайте перата тук.
4 Пространство за съхранение на батерията	Съхранявайте AA батериите тук.
5 Отвори за винтове (за инсталиране)	Отворите за винтове за фиксиране на стойката на перото.
6 Магнити за инсталиране	Магнити, използвани за инсталиране.

Части на проектора - Control Pad

Control Pad се предлага само за EB-1485Fi.



Име	Функция
1 Преден капак	За да свържете кабели, отворете капака, като изгледите езичето отгоре на предния капак.
2 Индикаторни светлини	Посочва статуса на control pad. Захранване: Синя светлина означава, че се доставя захранване към control pad. Връзка: Синя светлина означава, че control pad комуникира с проектора.

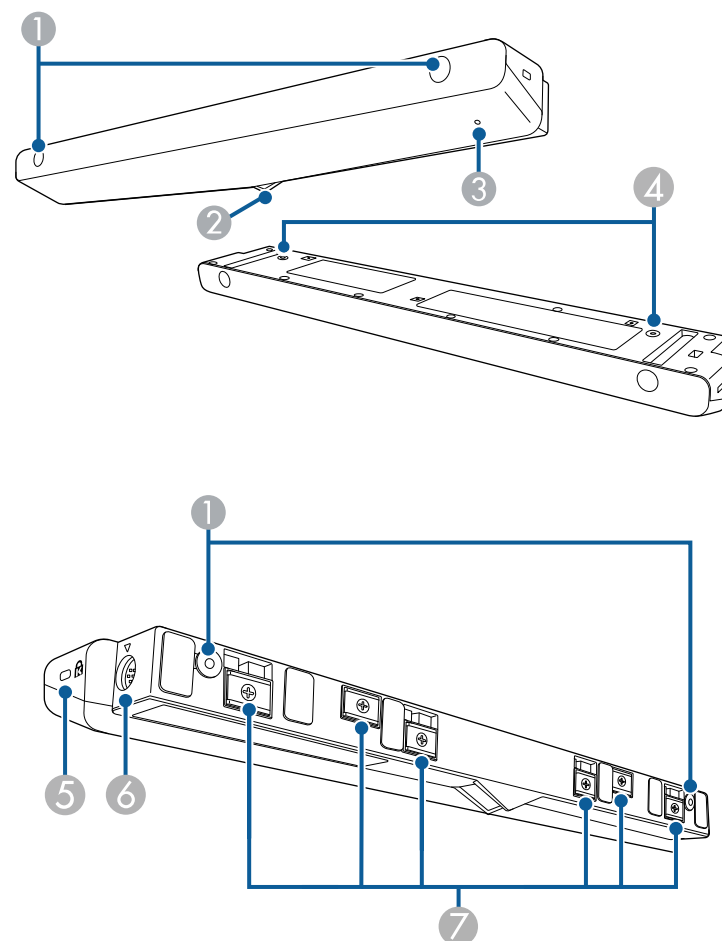
Име	Функция
3 Бутон вкл/изкл []	Включва и изключва проектора.
4 HDMI1/HDMI2 бутон	Превключва източника на входен сигнал на HDBaseT и прожектира от устройството, свързано с HDMI1 или HDMI2 порта на control pad.
5 USB-A порт	Използва се за свързване на USB устройство за съхранение.
6 USB-B порт	Използва се за свързване на USB кабел към компютъра, за да се използва интерактивното перо като мишка.
7 HDMI1/HDMI2 порт	Вход за видео сигнал от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този порт е съвместим с HDCP2.3.
8 Път на кабелите	Прокарайте кабелите от тук.
9 Път на кабелите (погоре)	Прокарайте кабелите от тук.
10 Отвори за винтове (за инсталиране)	Отворите за винтове за фиксиране на control pad.
11 HDBaseT порт	Отваря капак за портове за свързване на LAN кабел към проектора.
12 USB-B порт	Използва се за свързване на компютър към проектора чрез USB кабел, когато свързвате USB устройство към control pad.
13 Вход захранване	Използва се за свързване на захранващия кабел към control pad.

» Свързани теми

- "Части на проектора - Control Pad" [стр.26](#)
- "Свързване на компютър с Control Pad" [стр.35](#)
- "Свързване на видео източник към Control Pad" [стр.39](#)
- "Свързване на външно USB устройство към control pad" [стр.40](#)

Части на проектора - сензорен модул

Сензорният модул се предлага само с/със EB-1485Fi.



Име	Функция
① Отвори за винтове (за инсталиране)	Отворите за винтове за фиксиране на сензорното устройство. Отстранете гумените капачки от отворите за винтове, прикрепете сензорното устройство и поставете обратно гумените капачки, за да скриете винтовете.
② Портове за излъчване на лазерна светлина	Излъчват лазерна светлина за откриване на положението на пръстите.
③ Индикаторна светлина	Свети при включено сензорно устройство.
④ Отвори за винтове (за инсталиране)	Два отвора за винтове за свързване на сензорното устройство към налична на пазара стойка за маса, когато се инсталира вертикално на бюро.
⑤ Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
⑥ TCH порт	Свързване на проектора към сензорното устройство с кабела за сензорното устройство.
⑦ Магнити за инсталиране	Магнити, използвани за инсталиране.

Внимание

- Не свързвайте сензорното устройство към устройства, различни от този проектор. Устройството може да не работи нормално или лазерната излъчване да е по-силно от ограниченията.
- Трябва да използвате доставения кабел за свързване със сензорното устройство. Работата е невъзможна с кабел от търговската мрежа.
- Когато изхвърляте сензорното устройство, не го демонтирайте. Спазвайте местните и националните екологични закони и разпоредби.



Вижте в *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за методите за инсталиране на сензорни устройства и методи за регулиране на ъгъла.

» Свързани теми

- "Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции" [стр.102](#)
- "Използване на интерактивни сензорни операции с пръст" [стр.100](#)

Инструкции за безопасност за магнит

Както стойката за перото, така и сензорното устройство съдържат мощни магнити. Следвайте тези важни насоки, когато използвате тези устройства.



Предупреждение

Не използвайте устройството в близост до медицинско оборудване, например пейсмейкъри. Когато използвате устройството, уверете се, че наблизо няма медицински уреди, например пейсмейкъри. Електромагнитните смущения могат да повредят медицинските уреди.



Внимание

- Не използвайте устройството близо до магнитни носители, например магнитни карти или прецизни електронни устройства като компютри, дигитални часовници или клетъчни телефони. Има риск от повреда на данните или неизправна работа.
- Когато инсталирате устройството върху магнитна повърхност, внимавайте да не приклепите пръстите си или други части на тялото между магнита и повърхността.

Настройка на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да настроите проектора.

» **Свързани теми**

- "Местоположение на проектора" [стр.30](#)
- "Свързване на проектора" [стр.33](#)
- "Поставяне на батерии в дистанционното управление" [стр.48](#)
- "Поставяне на батерии в перата" [стр.49](#)
- "Работа с дистанционното управление" [стр.50](#)

Можете да инсталирате проектора на стена или таван или да го поставите върху маса за прожектиране на изображения.

За да инсталирате проектора на стена, трябва да използвате незадължителна стойка. За да монтирате проектора от таван или вертикално на бюро, можете да използвате налична на пазара стойка, съвместима с VESA Mounting Interface Standard (100 × 100 мм).

Обърнете внимание на следните моменти при избор на местоположение за проектора:

- Поставете проектора на стабилна, равна повърхност или го монтирайте върху подходяща стойка.
- Оставете достатъчно място около и под проектора за вентилация. Не поставяйте върху проектора предмети, които биха могли да блокират вентилационните отвори.
- Поставете проектора, така че да е под прав ъгъл спрямо екрана, не под различен ъгъл.



Ако не можете да монтирате проектора под прав ъгъл спрямо екрана, коригирайте всякакво трапецовидното изкривяване в резултат, като използвате командите на проектора. За най-добро качество на образите препоръчваме регулирането на позицията на инсталация на проектора за постигане на правилни размер и форма на образа.

- Когато инсталирате проектора на фиксирано местоположение, включете настройката **Фиксиран монтаж** в менюто **Инсталация** на проектора.
- Когато поставяте проектора вертикално, включете настройката **Вертикална инсталация** в менюто **Инсталация** на проектора.



Предупреждение

- При окачване на проектора на стена или таван се използва специален метод за монтаж. Ако не монтирате проектора правилно, той може да падне и да се повреди или да причини нараняване.
- Не използвайте лепила в точките за фиксиране към стойката за стена или други такива с цел да предотвратите разхлабване на винтовете. Не използвайте смазки или масла върху проектора - кутията на проектора може да се пукне и да причини падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди проектора.
- Не покривайте отвора за всмукване и изпускателните отвори на проектора. Ако вентилационните отвори са покрити, вътрешната температура може да се повиши и да причини пожар.
- Проекторът да не се инсталира върху нестабилна повърхност или на място, което няма да издържи тежестта на проектора. В противен случай проекторът може да падне или да се преобърне, причинявайки злополука или нараняване.
- При инсталиране на проектора на високо вземете мерки да предотвратите падане, като използвате кабели за подsigуряване при аварийни случаи като земетресение, както и за избягване на злополуки. Ако не бъде инсталиран правилно, проекторът може да падне и да причини злополука или нараняване.

Внимание

- Ако използвате проектора на място с надморска височина над 1500 м, задайте за **Режим голяма вис. Вкл.** в меню **Инсталация** за осигуряване правилно регулиране на вътрешната температура на проектора.
- Опитайте да не инсталирате проектора на места с висока влажност и запрашеност или на места, където ще бъде изложен на дим от огън или на цигарен дим.

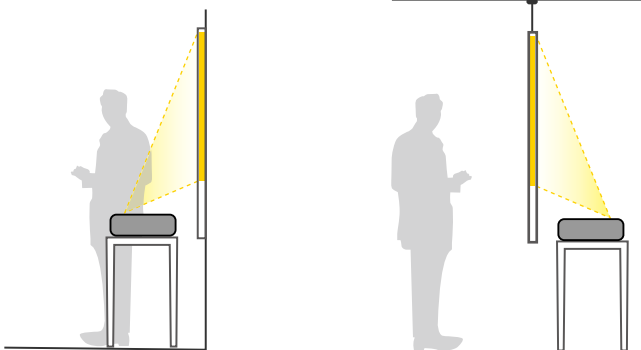
» Свързани теми

- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [стр.31](#)
- "Настройки при използване на интерактивни функции" [стр.32](#)

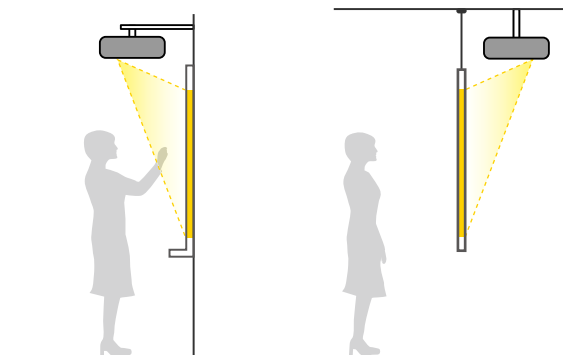
Настройка на проектора и опции при инсталиране

Можете да настроите или инсталирате проектора по следните начини:

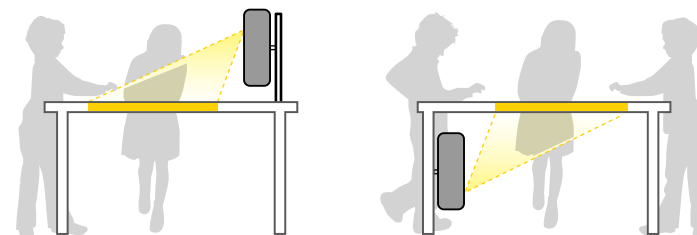
Предна/Задна



Предно/Обратно/Задно/Обратно



Предно/Обратно/Задно/Обратно (вертикално)



Изберете правилната опция **Проектиране** в меню **Инсталация** на проектора според използвания метод на инсталиране. Ако е необходимо, включете настройката **Бутон пром. посока** в менюто **Операция** на проектора и регулирайте настройката **Завъртане на менюто** в менюто **Дисплей** на проектора.



- Настройката по подразбиране за **Проектиране** е **Предно/Обратно**.
- Можете да промените настройката **Проектиране** както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.
 - Превключете на **Предно** на/от **Предно/Обратно**
 - Превключете на **Задно** на/от **Задно/Обратно**

» Свързани теми

- "Режими на прожектиране" [стр.59](#)
- "Промяна на режима на прожектиране с помощта на дистанционното управление" [стр.59](#)
- "Промяна на режима на прожектиране с помощта на менютата" [стр.59](#)

Настройки при използване на интерактивни функции

Когато използвате интерактивни функции, прожектирайте точно пред екрана.

Задайте **Проектиране** да бъде **Предно/Обратно** или **Предно**.

Внимание

Интерактивните функции се управляват чрез комуникация с инфрачервени лъчи. Обърнете внимание на следното при инсталиране на проектора.

- Не инсталирайте проектора под ъгъл по-голям от 3°. Интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Уверете се, че приемникът на интерактивното перо, прожекционният екран, самият проектор или задната страна на проектора не са изложени на силна светлина или пряка слънчева светлина.
- Не инсталирайте проектора на места, където ще бъде изложен на пряка слънчева светлина. Това може да доведе до неизправност на интерактивните функции.
- Монтирайте проектора така, че приемникът на интерактивното перо да не е твърде близо до флуоресцентни светлини. Ако осветлението наоколо е прекалено ярко, интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Прахът върху приемника на интерактивното перо може да пречи на инфрачервената комуникация и интерактивните функции може да не функционират както трябва. Почистете приемника, ако е замърсен.
- Не боядисвайте и не лепете стикери върху капака на приемника на интерактивното перо.
- При използване на интерактивни функции не използвайте дистанционно управление или микрофон с инфрачервена връзка в същото помещение. Това може да причини неизправност на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, генериращи мощен шум, например въртящи се устройства или трансформатори близо до проектора - интерактивните функции може да не работят както трябва.



- Препоръчваме използването на гладък екран, подобен на дъска без неравности. Ако прожекционният екран е неравен, може да има неравности в прожектираното изображение.
- Възможни са изкривявания в прожектираното изображение в зависимост от материала на екрана и метода на инсталиране.
- Когато използвате интерактивните функции, инсталирайте проектора така, че прожектираният екран да е правоъгълен и да няма изкривявания.
- Когато използвате интерактивните функции в стая, където има множество проектори, операциите с интерактивното перо може да са нестабилни. В тази ситуация свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление и променете **Синхр. на проектори** на **Кабелна** от меню **Писалка/докосване** на проектора.
☛ **Писалка/докосване > Инсталиране на проектори > Синхр. на проектори**

» Свързани теми

- "Настройки при използване на сензорното устройство" [стр.32](#)
- "Свързване на компютър за използване на функции Интеракт. с комп." [стр.37](#)

Настройки при използване на сензорното устройство

Когато използвате сензорното устройство, инсталирайте проектора като използвате един от следните методи. Сензорното устройство няма да работи при използване на друг метод за инсталация.

- Монтирайте проектора върху стена или го окачете на тавана и прожектирайте изображения пред екрана (изисква се стенна планка или налична на пазара стойка за монтаж на таван).
- Инсталирайте вертикално на бюро и прожектирайте пред бюрото (изисква се налична на пазара стойка за маса).

» Свързани теми

- "Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции" [стр.102](#)
- "Използване на интерактивни сензорни операции с пръст" [стр.100](#)

Можете да свържете проектора към компютри и разнообразни източници на видео и звук, за да покажете презентации, филми или други изображения със или без звук.

Внимание

Проверете формата и ориентацията на конекторите на всеки кабел, който възнамерявате да свържете. Ако даден конектор не пасва в определен порт, не използвайте сила. Това може да причини повреда или неправилно функциониране на устройството или проектора.



Вижте *Ръководство за бърз старт* за списък с кабели, доставени заедно с проектора. Купете допълнителни или кабели от магазин, ако е необходимо.

- Свързва компютър с USB порт, стандартен видео изход (порт за монитор) или HDMI порт.
- За прожектиране на видео свържете устройства, като например DVD плейъри, игрови конзоли, цифрови камери и смартфони със съвместими видео изходи.
- Ако презентацията или видеото има звук, можете да свържете входни аудио кабели.
- За слайдшоута или презентации без компютър можете да свържете USB устройства (например флаш памет или камера) или допълнителната камера за документи на Epson.

» Свързани теми

- "Свързване на компютър" [стр.33](#)
- "Свързване към видео източници" [стр.37](#)
- "Свързване към външни USB устройства" [стр.39](#)
- "Свързване на камера за документи" [стр.41](#)
- "Свързване на принтер" [стр.41](#)
- "Свързване към външни устройства за изходен сигнал" [стр.42](#)
- "Свързване на множество проектори от един и същ модел" [стр.44](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Свързване на компютър

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете компютър към проектора.

» Свързани теми

- "Свързване на компютър за VGA видео и аудио" [стр.33](#)
- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [стр.34](#)
- "Свързване на компютър за HDMI видео и аудио" [стр.35](#)
- "Свързване на компютър с Control Pad" [стр.35](#)
- "Свързване на Mini PC, инсталирано на стенна плака" [стр.36](#)
- "Свързване на компютър за използване на функции Интеракт. с комп." [стр.37](#)

Свързване на компютър за VGA видео и аудио

Можете да свържете проектора към своя компютър с VGA компютърен кабел.

Можете да пуснете звук от системата високоговорители на проектора през аудио кабел с 3,5 mm мини жак.

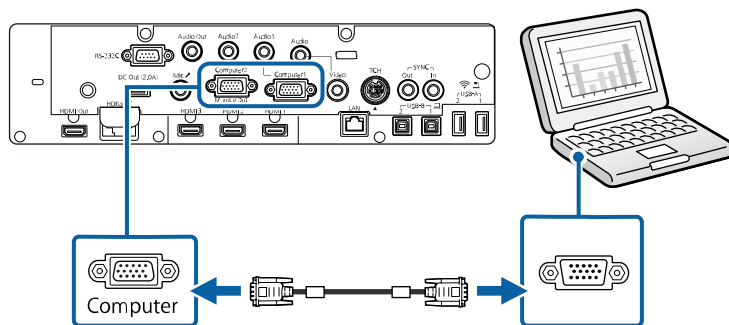


- За свързване с компютър, който няма VGA видеопорт, трябва да се снабдите с адаптер, който позволява свързване към VGA порта на проектора.
- Когато прожектирате от източник на изображения, свързан към порта Computer2/Monitor Out, задайте **Порт изход монитор** на **Компютър2** от менюто **I/O сигнал** на проектора.
- Може освен това да зададете порта за аудио вход при проектиране на компютърния източник като настройката **Аудио изход** в менюто **I/O сигнал** на проектора.
- Аудио кабелът трябва да е маркиран с "Без съпротивление".

1

Свържете VGA компютърен кабел към порта за монитор на компютъра.

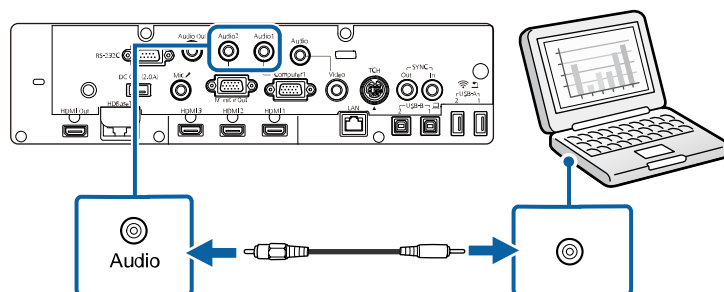
- 2 Свържете другия край към порта Computer на проектора.



- 3 Затегнете болтовете на VGA конектора.

- 4 Свържете аудио кабеля към порта за слушалки или аудио изхода на лаптоп, порта за високоговорители или аудио изхода на настолен компютър.

- 5 Свържете другия край към Audio порта, който отговаря на използвания порт Computer.



Свързване на компютър за USB видео и аудио

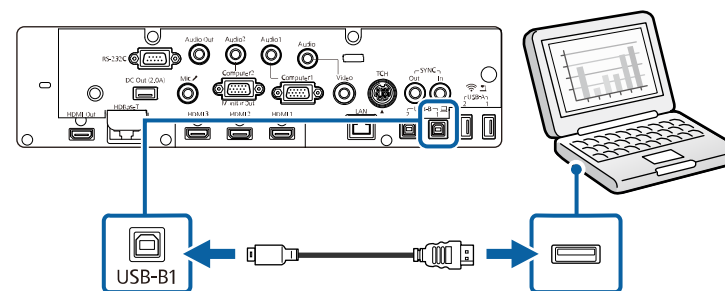
Ако компютърът удовлетворява системните изисквания, можете да изпращате видео и аудио сигнал към проектора през USB порта на

компютъра. Тази функция се нарича USB Display. Свържете проектора към компютъра с USB кабел.



- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- За да използвате функцията USB Display, задайте настройката **USB Display** на **Вкл.** в менюто **I/O сигнал** на проектора.

- 1 Свържете кабела към порта USB-B1 на проектора.



- 2 Свържете другия край към свободен USB порт на компютъра.

- 3 Включете проектора и компютъра.

- 4 С някои от следните стъпки можете да инсталирате софтуера Epson USB Display:



Инсталирането на софтуера се извършва веднъж при първото включване на проектора към компютъра.

- Windows: Изберете **Изпълни EMP_UDSE.EXE** в показания диалогов прозорец за инсталиране на софтуера Epson USB Display.
- Mac: Папката за настройки на Epson USB Display се извежда на екрана. Изберете **USB Display Installer** и следвайте указанията на екрана за инсталиране на софтуера Epson USB Display. Ако

папката на USB Display **Setup** не се появи автоматично на екрана, щракнете два пъти на **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Следвайте инструкциите на екрана.

Не откачайте USB кабела и не изключвайте проектора, докато проекторът не изведе картина.

Проекторът показва картина от работния плот на компютъра и се чува звук, ако презентацията съдържа звук.



- Ако проекторът не показва никаква картина, направете една от следните операции:
 - Windows: Щракнете върху **All Programs > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Щракнете два пъти върху иконата **USB Display** в папката **Application**.
- Когато приключите с прожектирането, изберете една от следните възможности:
 - Windows: Изключете USB кабела. Няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.
 - Mac: Изберете **Disconnect** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с менюта или **Dock**, а след това откачете USB кабела.

» Свързани теми

- "Системни изисквания на USB Display" [стр.296](#)

Свързване на компютър за HDMI видео и аудио

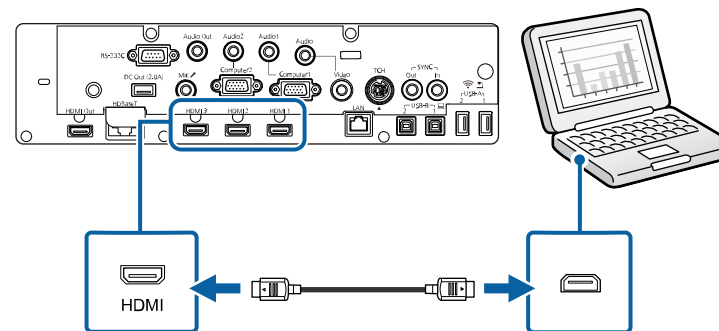
Ако компютърът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с помощта на HDMI кабел и да изведете звука от компютъра заедно с прожектираното изображение.



За свързване с Мас компютър, който няма HDMI порт, трябва да се снабдите с адаптер, който позволява свързване към HDMI порта на проектора. Свържете се с Apple за опциите за съвместими адаптери. По-старите Мас компютри (от 2009 г. и по-рано) не поддържат звук през HDMI порта.

1 Свържете HDMI компютърен кабел към HDMI изхода на компютъра.

2 Свържете другия край към HDMI порта на проектора.



Ако звукът не се чува добре през HDMI връзката, свържете единия край на кабел, наличен в търговската мрежа, с 3,5 mm стерео мини жак с Audio порта на проектора, а другия край свържете към аудио изхода на Вашия компютър. Изберете този свързан от Вас порт за аудио вход от настройка **HDMI аудио изход** от меню **I/O сигнал** на проектора.

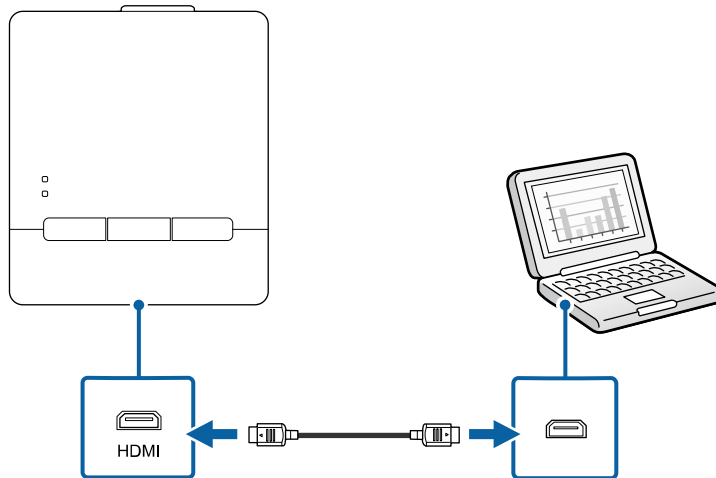
Свързване на компютър с Control Pad

Ако компютърът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с помощта на HDMI кабел и да изведете звука от компютъра заедно с прожектираното изображение през control pad (само EB-1485Fi).



За свързване с Мас компютър, който няма HDMI порт, трябва да се снабдите с адаптер, който позволява свързване към HDMI порта на проектора. Свържете се с Apple за опциите за съвместими адаптери. По-старите Мас компютри (от 2009 г. и по-рано) не поддържат звук през HDMI порта.

- 1** При свързване на проектора към control pad. Вижте *Ръководството за инсталиране* на Вашия проектор за подробности за кабелната връзка между проектора и control pad.
- 2** Включете проектора и компютъра.
- 3** Свържете HDMI кабела към HDMI1 или HDMI2 порта в долната част на control pad и достъпен HDMI порт на Вашия компютър.



- 4** Натиснете бутона HDMI1 или HDMI2 на control pad, за да изберете входното устройство.

Проекторът превключва източника на входен сигнал на **HDBaseT**, показва картина от работния плот на компютъра и се чува звук, ако презентацията съдържа звук.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

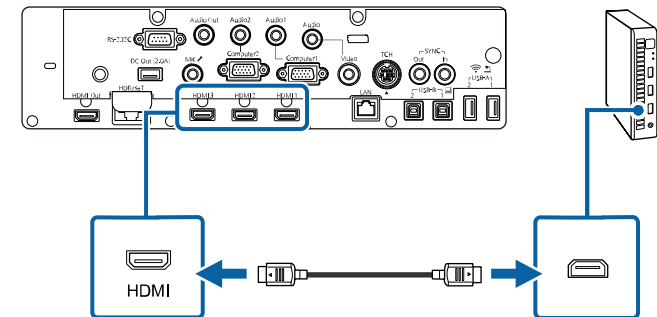
Свързване на Mini PC, инсталирано на стенна плака

Можете да свържете Вашия проектор към mini PC, което е инсталирано на стенна плака.

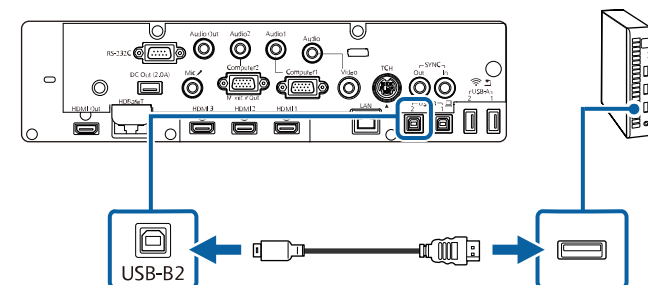
Внимание

Не покривайте отворите за всмукване или изпускателните отвори за въздух на mini PC-то. Ако вентилационните отвори са покрити, вътрешната температура може да се повиши и да настъпи повреда.

- 1** Свържете mini PC и HDMI порта на проектора чрез HDMI кабела.



- 2** Ако използвате интерактивните функции, свържете USB кабела към USB-B2 порта на Вашия проектор.



3 Свържете другия край към свободен USB порт на компютъра.

4 Включете проектора и компютъра.

5 Ако сте свързали USB кабел, задайте настройката **USB-B2** в менюто **Писалка/докосване** към HDMI порта, който сте използвали, за да свържете Вашето mini PC към проектора.

☛ **Писалка/докосване > Компютърна интерактивност > USB-B2**



Ако звукът не се чува добре през HDMI връзката, свържете единия край на кабел, наличен в търговската мрежа, с 3,5 mm стерео мини жак с Audio порта на проектора, а другия край свържете към аудио изхода на Вашия компютър. Изберете този свързан от Вас порт за аудио вход от настройка **HDMI аудио изход** от меню **I/O сигнал** на проектора.

Свързване на компютър за използване на функции Интеракт. с комп.

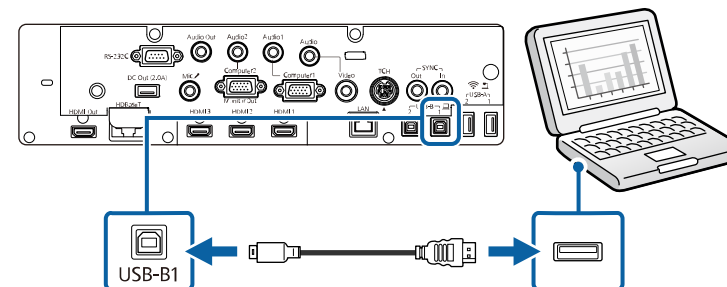
Когато проекторът е свързан към компютър с USB кабел, можете да работите с компютъра от прожектирания екран, като използвате интерактивни пера или пръста си, по същия начин, както бихте използвали и мишка. Поддържа се навигация, избор и общуване с компютърни програми от прожектирания екран.



Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.

1 Свържете компютъра към своя проектор, като използвате кабел за сигнал за образ, различен от USB кабел.

2 Свържете USB кабел към порта USB-B1 на проектора.



3 Свържете другия край към свободен USB порт на компютъра.

Свързване към видео източници

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете видео устройства към проектора.



- Ако свързаното устройство има нестандартен порт, използвайте кабела, доставен с устройството или друг подходящ кабел за свързване към проектора.
- Кабелът се различава в зависимост от изходния сигнал от свързаните видеоустройства.
- Някои устройства могат да извеждат различни типове сигнали. Вижте ръководството на видеоустройството, за да проверите какви типове сигнали могат да се извеждат.

» Свързани теми

- "Свързване на HDMI видео източник" [стр.38](#)
- "Свързване към композитен (пълен) видео източник" [стр.38](#)
- "Свързване на видео източник към Control Pad" [стр.39](#)

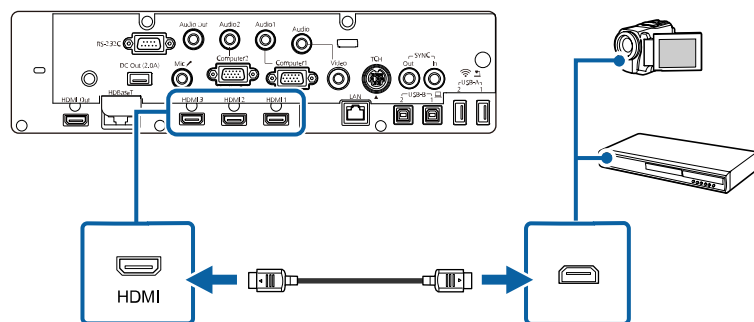
Свързване на HDMI видео източник

Ако видео източникът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с HDMI кабел и да изведете звука от източника заедно с прожектираното изображение.

Внимание

Не включвайте източника на видео сигнал преди да го свържете с проектора. Това може да повреди проектора.

- 1 Свържете HDMI кабел към HDMI изхода на източника на видео.
- 2 Свържете другия край към HDMI порта на проектора.



Ако звукът не се чува добре през HDMI връзката, свържете единия край на закупен кабел с 3,5 mm стерео мини жак към Audio порта на проектора, а другия край към аудио изхода на видео източника. Изберете този свързан от Вас порт за аудио вход от настройка **HDMI аудио изход** от меню **I/O сигнал** на проектора.

Свързване към композитен (пълен) видео източник

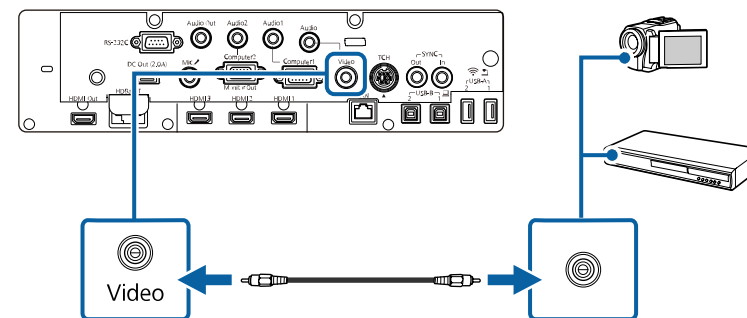
Ако видео източникът има композитен видео порт, можете да го свържете към проектора с RCA видео или A/V кабел.

Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с аудио кабел със стерео мини жак.

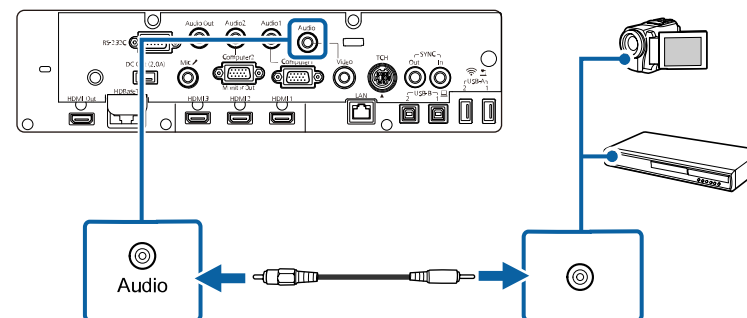


Аудио кабелът трябва да е маркиран с "Без съпротивление".

- 1 Свържете кабела с жълт конектор към жълтия изход на видео източника.
- 2 Свържете другия край към Video порта на проектора.



- 3 Свържете аудио кабела към аудио изхода на източника на видео.
- 4 Свържете другия край към порта Audio на проектора.



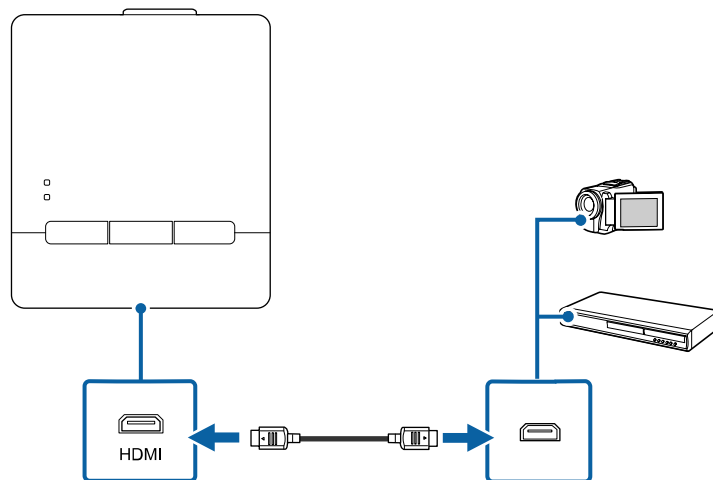
Свързване на видео източник към Control Pad

Ако видео източникът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с помощта на HDMI кабел и да изведете звука от източника на изображение заедно с прожектираното изображение през control pad (само EB-1485Fi).

Внимание

Не включвайте източника на видео сигнал преди да го свържете с проектора. Това може да повреди проектора.

- 1** При свързване на проектора към control pad. Вижте *Ръководството за инсталиране* на Вашия проектор за подробности за кабелната връзка между проектора и control pad.
- 2** Включете проектора и Вашия източник на видео.
- 3** Свържете HDMI кабела към HDMI1 или HDMI2 порта в долната част на control pad и достъпен HDMI порт на Вашия източник на видео.



- 4** Натиснете бутона HDMI1 или HDMI2 на control pad, за да изберете входното устройство.

Проекторът превключва източника на входен сигнал на **HDBaseT**, показва картина от работния плот на източника на видео и се чува звук, ако презентацията съдържа звук.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Свързване към външни USB устройства

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете външни USB устройства към проектора.

» Свързани теми

- "Защита на USB устройства" [стр.39](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.40](#)
- "Свързване на външно USB устройство към control pad" [стр.40](#)
- "Откачане на USB устройството" [стр.41](#)

Защита на USB устройства

Можете да прожектирате образи и друго съдържание без да използвате компютър или видео устройство, като свържете някое от тези устройства към проектора:

- USB флаш памет
- Цифрова камера или смартфон
- USB твърд диск



- Цифровите камери или смартфоните трябва да са устройства, монтирани през USB, а не устройства, съвместими с TWAIN. Те също така трябва да поддържат USB устройства за съхранение на данни с голям обем.
- USB твърдите дискове трябва да отговарят на следните изисквания:
 - Съвместимо с USB Mass Storage Class (не всички USB Mass Storage Class устройства са поддържани)
 - Форматирано във FAT16/32
 - Захранвани от собствен източник на променлив ток (не се препоръчват твърди дискове със захранване от шина)
 - Избягвайте използването на твърди дискове с множество раздели

Можете да прожектирате слайдшоута от файлове с изображения на свързано USB устройство.

» Свързани теми

- "Прожектиране на PC Free презентация" [стр.133](#)

Свързване към USB устройство

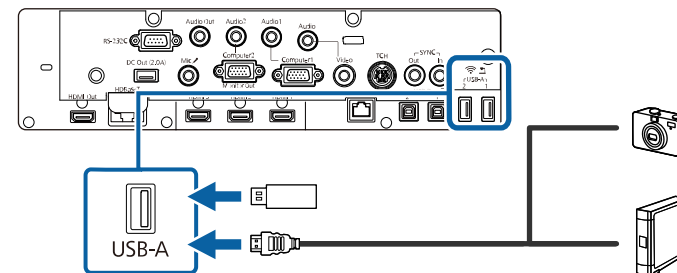
Можете да свържете USB устройство към порт USB-A на проектора и да го използвате за прожектиране на изображения и друго съдържание.

1

Ако USB устройството има захранващ адаптер, включете го в електрически контакт.

2

Свържете USB кабела или USB флаш устройството към USB-A порта на проектора, както е показано.



Внимание

- Използвайте USB кабела, доставен с устройството или одобрен модел.
- Не свързвайте USB концентратор или USB кабел с дължина повече от 3 метра. Ако го направите, устройството може да не функционира правилно.



Изберете **USB1** като източник на изображения, когато свържете USB устройство към един от USB-A портовете.

3

Свържете другия край към устройството.

Свързване на външно USB устройство към control pad

Можете да свържете външно USB флаш устройство към USB-A порта на control pad и да го използвате за въвеждане на изображения за прожектиране и друго съдържание (само за EB-1485Fi).



Можете да свържете USB флаш устройство директно към USB-A порта на проектора.

1

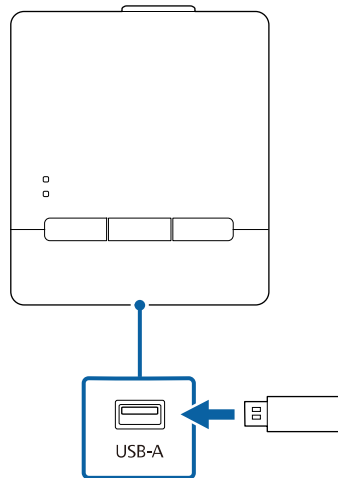
При свързване на проектора към control pad.

Вижте *Ръководството за инсталиране* на Вашия проектор за подробности за кабелната връзка между проектора и control pad.



Уверете се, че проекторът и control pad са свързани с USB кабел.

- 2** Свържете USB флаш устройството към USB-A порта в долната част на control pad.



Изберете **USB1** като източник на изображение за прожектиране на изображения на USB флаш устройство.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Откачане на USB устройството

Когато завършите презентацията от USB устройството, откачете го от control pad или проектора.

- 1** Ако е необходимо, изключете устройството преди да го извадите.
- 2** Откачете USB устройството от control pad или проектора.

Свързване на камера за документи

Можете да свържете камера за документи към проектора и да прожектирате изображенията, които виждате на камерата.

Методът на свързване е различен в зависимост от модела на камерата за документи на Epson. Вижте ръководството на камерата за документи за повече информация.



- Изберете **USB2** като източник на изображения, когато свържете USB камера за документи към един от USB-A портовете.
- Не можете да използвате множество USB камери за документи едновременно.

» Свързани теми

- "Управление на камера за документи" [стр.124](#)

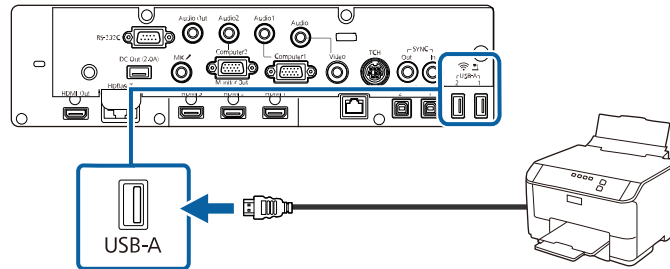
Свързване на принтер

Можете да свържете Epson принтер или мултифункционално устройство към USB-A порта и да го използвате за отпечатване на прожектираното изображение и съдържание с анотации от бялата дъска.



- Уверете се, че принтерът отговаря на изискванията на командите за управление.
- Можете също да свържете мрежов принтер чрез настройката **Печат в Интерактивното меню** на проектора.
- Можете също така да свържете принтер през control pad.

- 1 Свържете USB кабела към USB-A порта на проектора. Уверете се, че кабелът не е по-дълъг от 5 m.



- 2 Свържете другия край на кабела към USB type B порта на принтера.

» Свързани теми

- "Печат на начертано съдържание" [стр.118](#)

Свързване към външни устройства за изходен сигнал

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете външни устройства към проектора.

» Свързани теми

- "Свързване към външен HDMI монитор" [стр.42](#)
- "Свързване към VGA монитор" [стр.42](#)
- "Свързване на външни високоговорители" [стр.43](#)
- "Свързване на микрофон" [стр.44](#)

Свързване към външен HDMI монитор

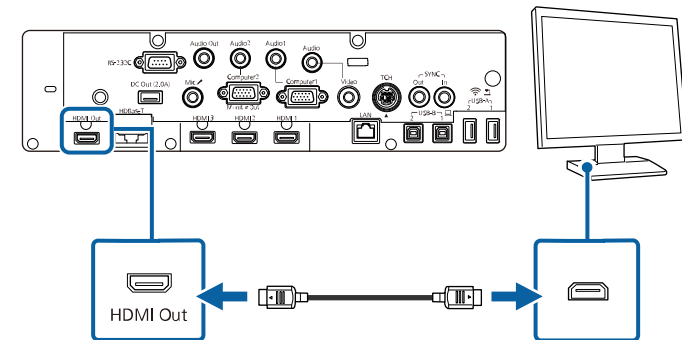
Можете да свържете външен HDMI монитор към HDMI Out порта на проектора и да го използвате за визуализиране на съдържанието от рисуване, което създавате в режим Бяла дъска.



- Можете да показвате съдържанието от рисуване и изображения от текущия източник на входен сигнал (освен екран Начало и изображения от източник на Screen Mirroring) на външен HDMI монитор.
- Можете да покажете целия екран с бяла дъска по време на прожектиране split screen.
- Има забавяне за изображенията от бяла дъска, показвани на външния HDMI монитор.

- 1 Свържете HDMI кабел към порта за HDMI вход на Вашия монитор.

- 2 Свържете другия край към HDMI Out порта на проектора.



Свързване към VGA монитор

Ако свържете проектор към компютър чрез порта Computer, можете да свържете външен монитор към проектора. Това Ви позволява да виждате презентацията си на външен монитор, дори и когато прожектираното изображение не се вижда.



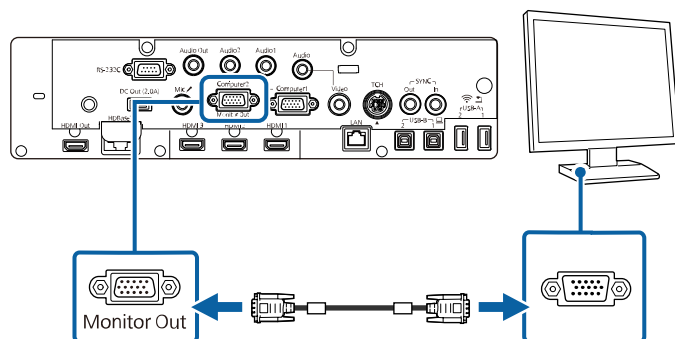
- Ако искате да извеждате изображения на външен монитор, когато проекторът е изключен, задайте настройката **A/V изход** на **Винаги** в менюто **I/O сигнал** на проектора.
- Когато извеждате изображения към външен монитор, задайте **Порт изход монитор** на **Изход за монитор** в меню **I/O сигнал** на проектора.
- Съдържанието, създадено с интерактивни функции, не се показва на външен монитор. За да покажете съдържанието на външен монитор, използвайте Easy Interactive Tools.
- Мониторите, които използват честота на опресняване по-малка от 60 Hz може да не показват изображенията както трябва.

- 1 Уверете се, че Вашият компютър е свързан към порта Computer на проектора.



- Ако има два компютърни порта, трябва да използвате порт Computer1.
- От порт Computer1 към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове.

- 2 Свържете кабела на външния монитор към порта Monitor Out.



Свързване на външни високоговорители

За да подобрите звука на Вашата презентация, можете да свържете проектора към външни високоговорители с автономно захранване. Можете да управлявате силата на звука с дистанционното управление на проектора.

За да изведете звук от външни високоговорители, задайте настройката **У-во аудио изход** на **AV система** в менюто **I/O сигнал** на проектора. Когато системата за аудио/видео не е свързана към проектора, звукът се извежда от външните високоговорители, дори и когато за **У-во аудио изход** е зададена **AV система**.

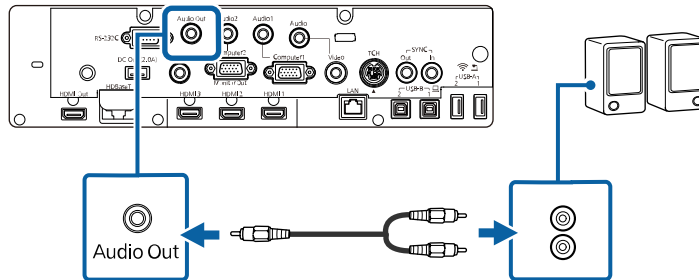
☛ **I/O сигнал > HDMI линк > У-во аудио изход**



- Ако искате да извеждате аудио от външни високоговорители, когато проекторът е изключен, задайте настройката **A/V изход** на **Винаги** в менюто **I/O сигнал** на проектора.
- Можете също да свържете проектора към усилвател с високоговорители.
- Вградената система с високоговорители на проектора се изключва, когато свържете външни високоговорители.

- 1 Уверете се, че Вашият компютър или източникът на видео е свързан към проектора с аудио и видео кабел, ако е необходимо.
- 2 изберете подходящ кабел за свързване на външни високоговорители като стерео мини жак към жак с щифтове или друг вид кабел или адаптер.
- 3 Свържете единия край на кабела към външните високоговорители, както е необходимо.

- 4** Свържете края на кабела със стерео мини жака към порта Audio Out на проектора.



Свързване на микрофон

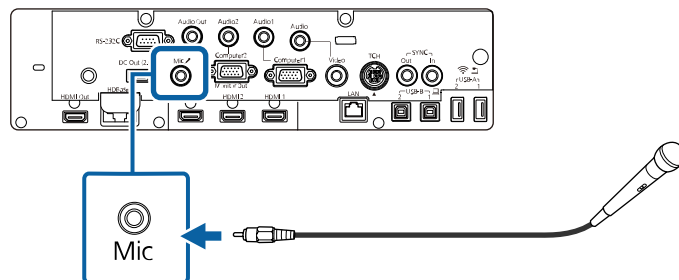
Можете да свържете микрофон към порта Mic на проектора, за да осигурите поддръжка на звук по време на презентации.

Ако искате да извеждате аудио от микрофон, когато проекторът е изключен, задайте настройката **A/V изход на Винаги** в менюто **I/O сигнал** на проектора.



- Няма захранване от кабела.
- Коригирайте настройката **Сила звук вх. мик.** в менюто **I/O сигнал** на проектора, ако звукът от микрофона е слаб или твърде силен, което води до прашене.

- 1** Свържете другия край на кабела към порта Mic на проектора.

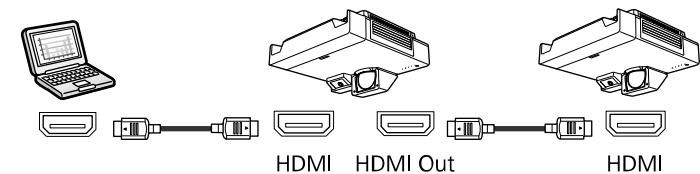


- 2** Включете микрофона, ако е необходимо.

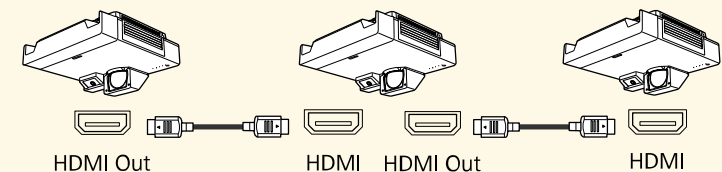
Свързване на множество проектори от един и същ модел

Можете да създадете един обединен образ, проектиран от множество проектори (само EB-1485Fi). Образът се обединява хоризонтално.

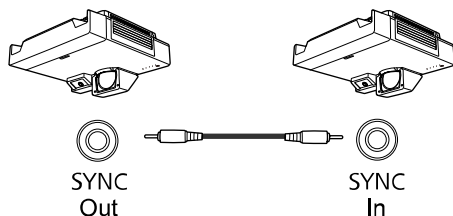
- 1** Свържете компютъра и проекторите, като използвате HDMI кабелите, както е показано.



Ако свързвате три или повече проектори, свържете ги във верига, както е показано.

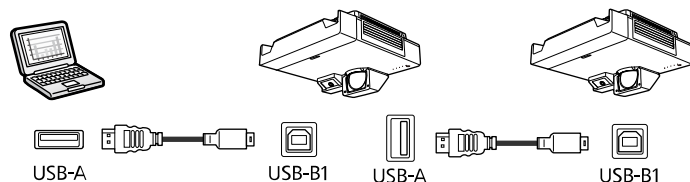


- 2** Ако ще използвате интерактивни функции, свържете единия край на кабела към SYNC OUT порта на един от проекторите, а другия край - към SYNC IN порта на друг проектор, както е показано.

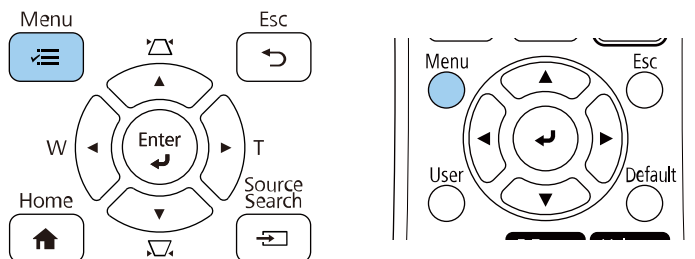


Ако свързвате три или повече проектори, не можете да използвате интерактивните функции.

- 3** Ако ще използвате интерактивните функции, свържете компютъра и проекторите, като използвате USB кабелите, както е показано.



- 4** Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.



- 5** Изберете настройка **Цвят режим** да бъде **Мулти прожекция** в меню **Образ** на проектора за всички проектори.

- 6** Изберете необходимата **Настройка на изходен HDMI сигнал** и настройки **Синхр. на проектори** в менютата на проектора. Вижте списъка с настройки за повече подробности.



Възможно е да трябва да рестартирате проектора. Следвайте инструкциите на екрана.

- 7** Изберете необходимите настройки в менюто **Мулти прожекция** на проектора, за да създадете непрекъсната зона на обединен образ.

- 8** Ако ще използвате интерактивни функции, променете входния сигнал на HDMI или HDBaseT, след което задайте настройка **EDID** да бъде **3240×1080/60Hz** в меню **I/O сигнал** на проектора.

- 9** Изберете необходимите настройки в менюто **Писалка/докосване** на проектора, за да калибрирате позицията на интерактивното перо и позицията на докосване с пръст. Вижте *Ръководството за инсталиране* на Вашия проектор за инструкции за калибриране на позициите на интерактивното перо и докосване с пръст.

- 10** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

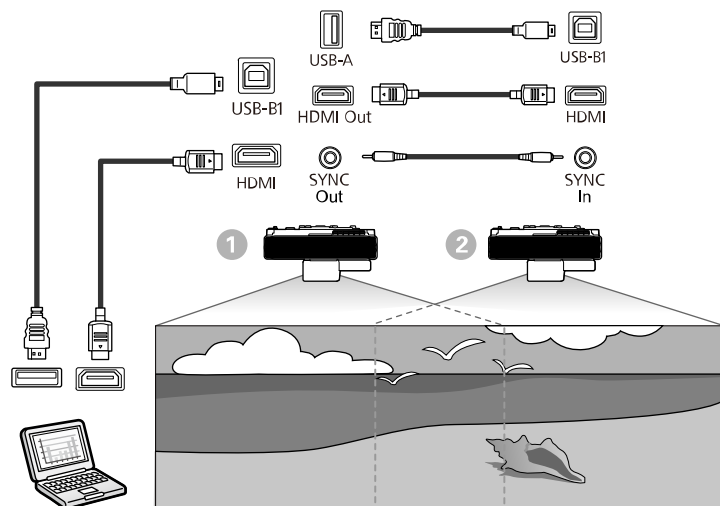
» Свързани теми

- "Настройки на менюто за връзки с множество проектори" [стр.46](#)
- "Сливане на ръбовете на изображенията" [стр.150](#)
- "Регулиране на нивото на черното" [стр.153](#)
- "Мащабиране на изображение" [стр.157](#)
- "Регулиране на Цветово единство" [стр.148](#)
- "Съответствие на цветовете в изображението" [стр.152](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Настройки на менюто за връзки с множество проектори

За използване с интерактивни функции

Вижте следните таблици за повече подробности за настройките в менюто, когато свързвате множество проектори и използвате интерактивната функция в област от обединени образи. Когато използвате интерактивните функции, можете да свързвате два проектора във верига.



Настройки Образ

Задаване на елемент	①	②
	Проектор отляво (свързан с компютъра)	Проектори отдясно
Цветови режим	Мулти прожекция	Мулти прожекция

Настройки Мулти прожекция

Задаване на елемент	①	②
	Проектор отляво (свързан с компютъра)	Проектор отдясно
Настройки на изходен HDMI сигнал	Обработен изходен сигнал	Обработен изходен сигнал
Последователност	Посочва позицията на този проектор в цифрова последователност от ляво надясно	
Свързване на компютър	Да	Не
Сливане на ръб > Всички ръбове > Поз. нач. смесв.	0	0
Сливане на ръб > Всички ръбове > Обхват на сливане	600	600

Настройки Писалка/докосване

Задаване на елемент	①	②
	Проектор отляво (свързан с компютъра)	Проектори отдясно
Инсталиране на проектори > Синхр. на проектори	Кабелна	Кабелна



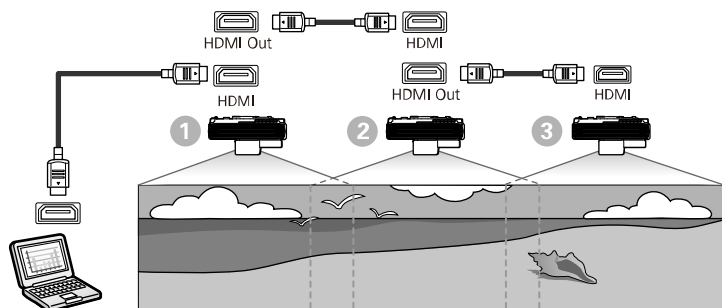
Ако използвате проектора в едно помещение с друг проектор, който не поддържа кабелна връзка, задайте настройката **IR интензитет** на **Силен**.

Настройки I/O сигнал

Задаване на елемент	①	②
	Проектор отляво (свързан с компютъра)	Проектори отдясно
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

За използване без интерактивни функции

Вижте следните таблици за повече подробности за настройките в менюто, когато свързвате множество проектори за създаване на хоризонтално широк екран без интерактивна функция. Когато не използвате интерактивните функции, можете да свързвате до четири проектора във верига.



Настройки Образ

Задаване на елемент	①	②
	Проектор отляво (свързан с компютъра)	Проектори отдясно
Цветови режим	Мулти прожекция	Мулти прожекция

Настройки Мулти прожекция

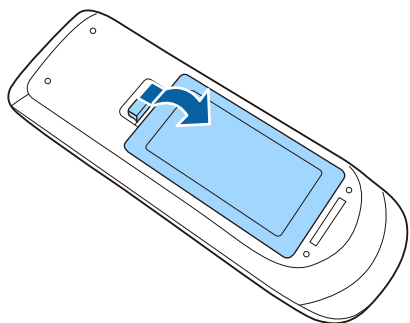
Задаване на елемент	①	②	③
	Проектор отляво (свързан с компютъра)	Проектори в средата	Проектор отдясно
Настройки на изходен HDMI сигнал	Транзит	Транзит	Транзит
Брой проектори	Посочва броя проектори, свързани във верига		
Последователност	Посочва позицията на този проектор в цифрова последователност от ляво надясно		

Дистанционното управление работи с две батерии тип AA, които се доставят заедно с проектора.

Внимание

Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

- 1 Отстранете капачето на отделението за батерията, както е показано.

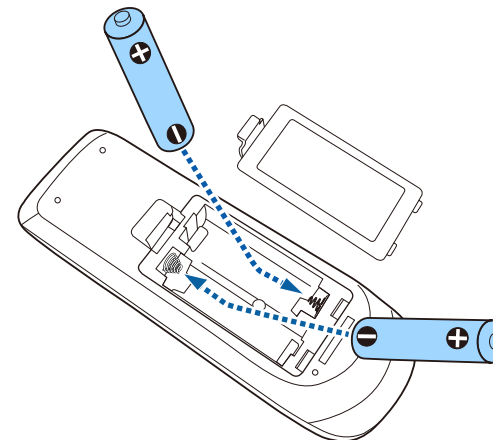


- 2 Отстранете старите батерии, ако е необходимо.



Изхвърлете използваните батерии съгласно местните разпоредби.

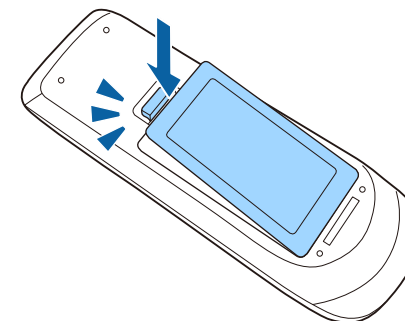
- 3 Поставете батериите с полюсите + и - в показаната посока.



⚠ Предупреждение

Проверете маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 4 Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.



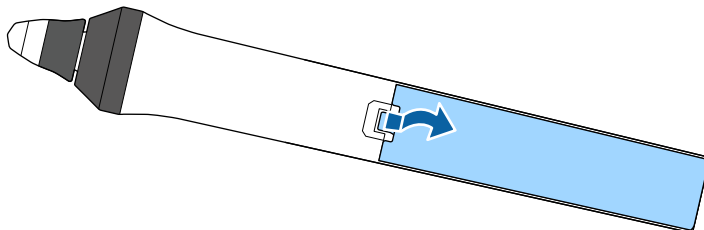
Интерактивното перо работи с манганова батерия тип AA, алкална батерия AA или акумулаторна батерия Eneloop (BK-3MCC).

Когато батерията се изтощи, индикаторът започва да мига, когато натиснете бутона отстрани на перото. Когато батерията е напълно изтощена, индикаторът на перото се изключва. Сменете батерията веднага щом се изтощи.

Внимание

Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батерията.

- 1 Отворете капачето на отделението за батерии, както е показано.

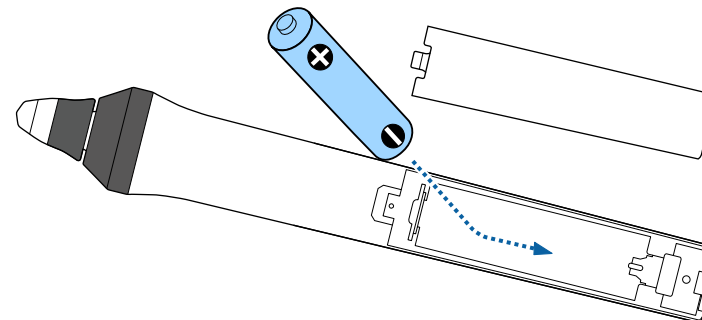


- 2 Отстранете старите батерии, ако е необходимо.



Изхвърлете използваните батерии съгласно местните разпоредби.

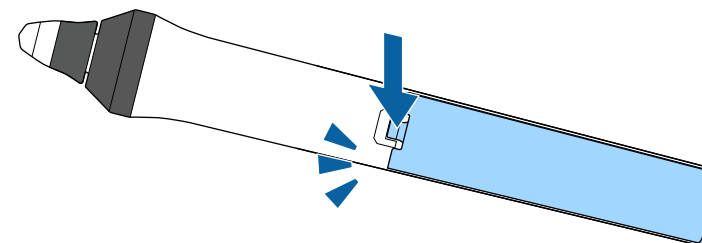
- 3 Поставете батерията с полюсите + и - в показаната посока.



⚠ Предупреждение

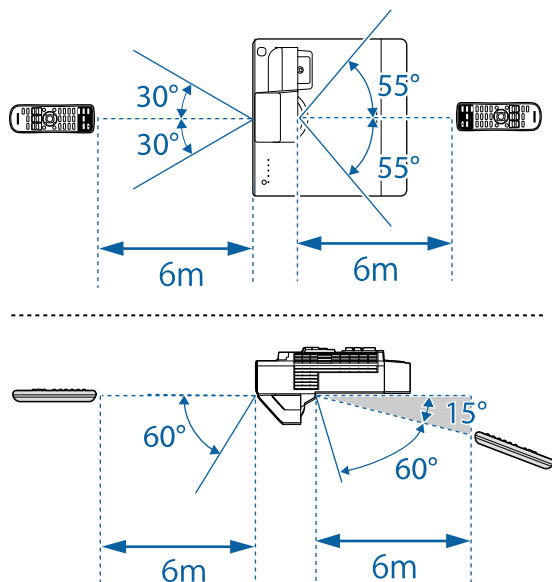
Проверете маркировките (+) и (-) в гнездото на батерия, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно. Ако батерията не се използва правилно, тя може да експлодира или да протече, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 4 Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.



Дистанционното управление позволява управление на проектора от всяка точка в помещението.

Насочването на дистанционното управление към приемниците на проектора трябва да е на разстояние и под ъгъл, насочено по-долу.



Избягвайте използването на дистанционното управление при ярка флуоресцентна светлина и силна слънчева светлина, защото е възможно проекторът да не реагира на командите. Ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батериите.

Използване на основните функции на проектора

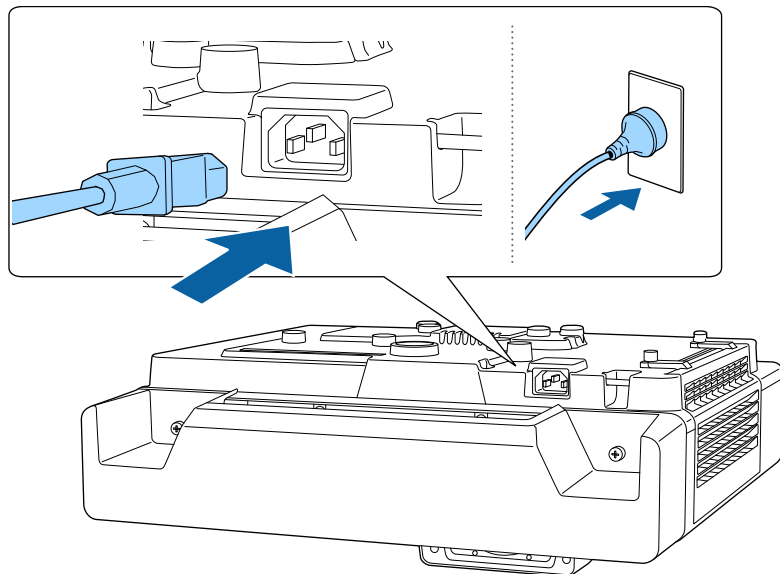
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате основните функции на проектора.

» **Свързани теми**

- "Включване на проектора" [стр.52](#)
- "Изключване на проектора" [стр.55](#)
- "Задаване на дата и час" [стр.56](#)
- "Избор на езика за менютата на проектора" [стр.58](#)
- "Режими на прожектиране" [стр.59](#)
- "Настройка на формат на екрана" [стр.61](#)
- "Фокусиране на изображението" [стр.63](#)
- "Форма на изображението" [стр.65](#)
- "Преоразмеряване на картината с бутоните" [стр.75](#)
- "Настройка на позицията на изображението" [стр.76](#)
- "Избор на източник на картина" [стр.77](#)
- "Съотношение на картината" [стр.79](#)
- "Регулиране на качеството на изображението (Цветови режим)" [стр.83](#)
- "Настройка на цвета на изображението" [стр.86](#)
- "Регулиране на яркостта" [стр.90](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [стр.93](#)
- "Обръщане на аудио канали" [стр.94](#)

Включете компютъра или видео оборудването, което искате да използвате, след като включите проектора.

- 1** Поставете захранващия кабел в куплунга на проектора и го включете в контакта.



Индикаторът за захранване свети в синьо. Това показва, че има захранване до проектора, но той все още не е включен (режим на готовност).

- 2** Натиснете бутона за включване и изключване на проектора или на дистанционното управление, за да включите проектора.

Чува се звук и индикаторът за статуса мига в синьо, докато проекторът загрява. След края на загряването индикаторът за статус престава да мига и светва в синьо.



- Можете да натиснете бутона за включване и изключване на control pad.
- Когато е разрешено **Бързо стартиране** в меню **Операция** на проектора, проекторът става готов за употреба няколко секунди, след като отново натиснете бутона за включване и изключване.

Ако не виждате прожектираното изображение, опитайте следните действия:

- Включете свързания компютър или свързаното видео устройство.
- Променете изходния сигнал на екрана от компютъра, когато използвате лаптоп.
- Поставете DVD или друго мултимедийно устройство и натиснете възпроизвеждане (ако е необходимо).
- Натиснете бутон [Source Search] на контролния панел или дистанционното управление за откриване на източник.
- Натиснете бутона за желан източник на видео сигнал на дистанционното управление.
- Ако е показан Екран Начало, изберете източника, от който ще прожектирате.

Предупреждение

- Не гледайте в лещата на проектора, докато светлинният източник свети. Това може да повреди очите Ви и е особено опасно за деца.
- Когато включвате проектора от разстояние с помощта на дистанционното управление, уверете се, че никой не гледа към лещата.
- Ако светлината от проектора е блокирана, осветената повърхност се нагрява и може да се стопи, обгори или да предизвика пожар. Също и лещата може да се прегрее от отразената светлина и да причини неизправна работа на проектора. За спиране на прожекцията използвайте функция Без A/V или изключете проектора.



- Когато за **Директно вкл.** е зададено **Вкл.** в меню **Операция** на проектора, той се включва при вкарване на щепсела в контакта. Помнете, че проекторът се включва автоматично също при възстановяване на захранването след прекъсване на тока.
- Ако посочите определен порт като настройка за **Авт. вкл.** в меню **Операция** на проектора, той се включва при откриване на сигнал или кабелна връзка от този порт.

» Свързани теми

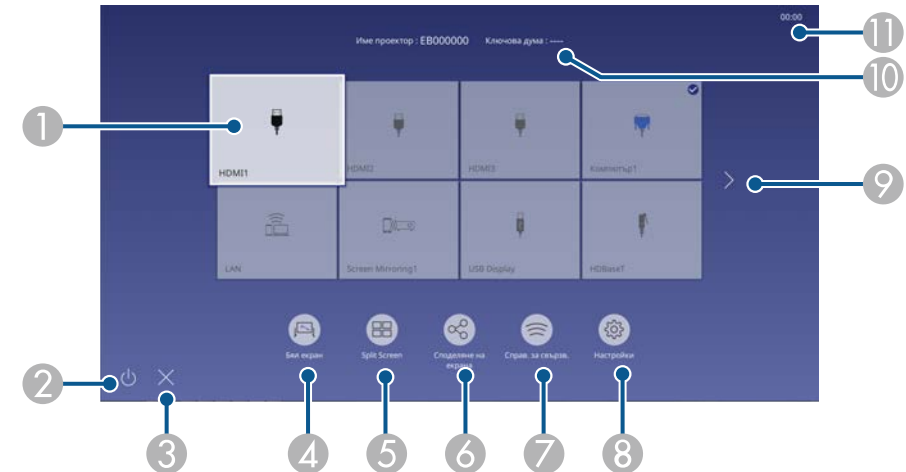
- "Начален екран" [стр.53](#)
- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)

Начален екран

Функцията Екран Начало дава възможност за лесен избор на източник на образи и достъп до полезни функции. За извикване на Екран Начало натиснете бутона [Home] на контролния панел или дистанционното управление. Екран Начало също се извежда при включване на проектора без наличие на входен сигнал.

Натиснете бутоните със стрелки на командния панел или дистанционното управление за избор на позиция от менюто и после натиснете [Enter].

Можете също така да изберете елементи от менюто с помощта на интерактивно перо или с пръст.



- 1 Изберете източника, от който желаете да проектирате.
Показва се отметка в горния десен ъгъл на текущия източник на входен сигнал.
Можете да видите преглед на текущия образ от входен сигнал за повечето източници като миниатюра.
- 2 Изключва проектора.
- 3 Затваря началния екран.
- 4 Стартира режим Бяла дъска.
- 5 Проектира изображения от два или четири различни източника на образ едновременно във формат на мрежа.
- 6 Споделя Вашия образ на проектиран екран с други проектори, свързани с една и съща мрежа.
- 7 Показва Справ. за свързв. Можете да изберете методи а безжична връзка според устройствата, които използвате, като смартфони или компютри.

- 8 Позволява Ви да изберете следните често срещани настройки на проектора (настройките може да варират в зависимост от другите избрани настройки):
- Цетови режим
 - Ниво на яркост
 - Сила на звука
 - Геометрична корекция (Налични са H/V-ключ и Quick Corner.)
 - Автом. калибриране
 - Аспект
- 9 Премества към предходната или следващата страница, ако има повече от девет налични източника на входен сигнал.
- 10 Показва името на проектора и ключовата дума на проектора.
- 11 Показва текущия час.



Екран Начало изчезва след 10 минути липса на активност.

» Свързани теми

- "Екрани бяла дъска (режим Бяла дъска)" [стр.103](#)
- "Споделяне на екрана" [стр.187](#)
- "Прожектиране на множество образи едновременно" [стр.130](#)

Изключва проектора след работа.



- Изключете уреда, когато не го използвате, за да удължите живота на проектора. Животът на светлинния източник зависи от избрания режим, околната среда и употребата. Яркостта намалява с времето.
- Ако настройката **Калибр. на светл.** е зададена на **Пускай периодически** в менюто **Управление** на проектора, започва автоматична калибрация на светлинния източник, ако изключите проектора и са налице следните условия:
 - Изминали са 100 часа от последната калибрация на светлинния източник
 - Използвали сте непрекъснато проектора в продължение на повече от 20 минути


- 1** Натиснете бутона за включване и изключване на контролния панел или на дистанционното управление.



Можете да натиснете бутона за включване и изключване на control pad.

Проекторът показва екран за потвърждение на изключването.

Изключване?

Да: Натиснете бутон 

Не: Натиснете някой друг бутон

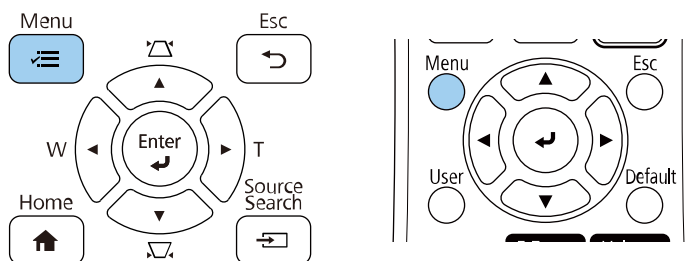
- 2** Натиснете отново бутона за включване и изключване. (за да оставите проектора включен, натиснете някой друг бутон.)

Чува се двоен сигнал, светлинният източник се изключва и индикаторите угасват.

- 3** Преди транспортиране или съхраняване на проектора се уверете, че индикаторът за захранване свети в синьо (не мига) и индикаторът за статуса не свети, тогава откачете захранващия кабел.

Можете да зададете датата и часа на проектора.

- 1 Включете проектора.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3 Изберете настройка **Управление** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Управление
Образ	Потреб. бутон Режим на светл.
I/O сигнал	Потребителско лого
Инсталация	Потр. Модел
Дисплей	Закл. контр. панел Изкл.
Операция	Цветово единство
Управление	Режим опресняване
Мрежа	Калибр. на светл.
Писалка/докосване	Дата&Час
Интерактивно меню	Настройки за план
Мулти прожекция	Захранв. безж. LAN
Памет	Диагн. безж. LAN 1
ЕСО	Място запис на хр. USB и вътр. Памет
Първоначални/всичк...	Диап. настр. парт.
	Език Български
	Информация
	Показване на хронологии
	Нулиране на настройки на ...

- 4 Изберете настройка **Дата&Час** и натиснете [Enter].

- 5 Изберете настройка **Дата&Час** и натиснете [Enter].
Извежда се този екран:

[Дата&Час]	Назад
Дата&Час	
Настройка на лятно часово време	^
Лятно часово време	Изкл.
Начало на ЛЧВ	
Край на ЛЧВ	
Коригиране на ЛЧВ (мин.)	0
Време по интернет	

- 6 Изберете **Дата**, натиснете [Enter] и използвайте показаната клавиатура, за да въведете днешна дата.

- 7 Изберете **Час**, натиснете [Enter] и използвайте показаната клавиатура, за да въведете текущия час.

- 8 Изберете **Часова разлика (UTC)**, натиснете [Enter], и задайте часовата разлика от Координираното универсално време.

- 9 Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

- 10** За активиране на лятно часово време изберете настройката **Лятно часово време** и го задайте на **Вкл.** След това изберете настройките.

[Настройка на лятно часово време]		Назад
Лятно часово време	Вкл.	^
Коригиране на ЛЧВ (мин.)	0	
Начало на ЛЧВ		
Месец	1	
Седмица	1	
Ден от седм.	Пон	
Час	00:00	
Край на ЛЧВ		
Месец	1	
Седмица	1	
Ден от седм.	Пон	
Час	00:00	
		Задай

- 11** Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

- 12** За автоматично актуализиране на времето чрез часови сървър, изберете настройката **Време по интернет** и го задайте на **Вкл.** След това изберете настройките.

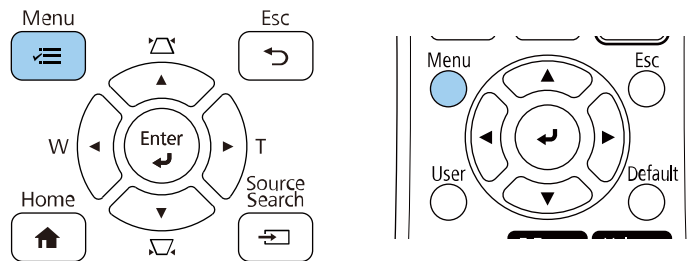
[Време по интернет]		Назад
Време по интернет	Вкл.	^
Часови сървър в интернет	0.0.0.0	
		Задай

- 13** Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

- 14** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Ако искате менютата на проектора и съобщенията да са на друг език, можете да промените настройката **Език**.

- 1** Включете проектора.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3** Изберете настройка **Управление** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Управление
Образ	Потреб. бутон
I/O сигнал	Режим на светл.
Инсталация	Потребителско лого
Дисплей	Потр. Модел
Операция	Закл. контр. панел
	Изкл.
	Цветово единство
	Режим опресняване
Управление	Калибр. на светл.
Мрежа	Дата&Час
Писалка/докосване	Настройки за план
Интерактивно меню	Захранв. безж. LAN
Мулти прожекция	Диагн. безж. LAN
Памет	Място запис на хр.
ЕСО	Диап. настр. парт.
Първоначални/всичк...	Език
	Български
	Информация
	Показване на хронологии
	Нулиране на настройки на ...

- 4** Изберете настройка **Език** и натиснете [Enter].
- 5** Изберете езика, който искате да използвате и натиснете [Enter].
- 6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

В зависимост от начина на монтиране на проектора може да се наложи да промените режима на проектиране за правилно проектиране на изображенията.

- **Предно** Ви дава възможност да проектирате от маса пред екрана.
- **Предно/Обратно** обръща изображението, за да се проектира надолу с главата от стойка на стената или тавана.
- **Задно** обръща изображението хоризонтално за проектиране иззад прозрачен екран.
- **Задно/Обратно** обръща изображението обратно и хоризонтално за проектиране от стойка на стената или таван и иззад прозрачен екран.

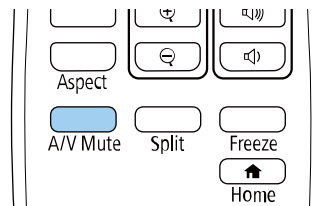
» Свързани теми

- "Промяна на режима на проектиране с помощта на дистанционното управление" [стр.59](#)
- "Промяна на режима на проектиране с помощта на менютата" [стр.59](#)
- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [стр.31](#)

Промяна на режима на проектиране с помощта на дистанционното управление

Можете да промените режима на проектиране и да обърнете изображението надолу с главата.

- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Задръжте бутона [A/V Mute] на дистанционното за 5 секунди.



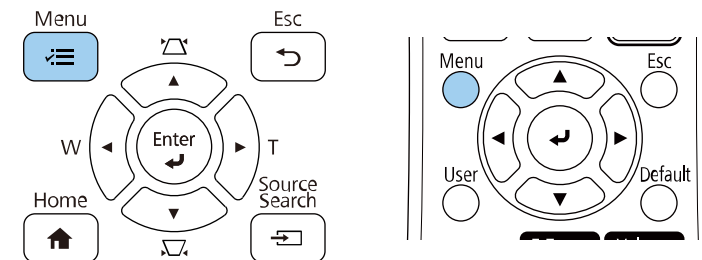
Изображението изчезва за момент, след което се появява отново, обърнато с главата надолу.

- 3 За да върнете проектирането в първоначалния режим, отново задръжте бутона [A/V Mute] за 5 секунди.

Промяна на режима на проектиране с помощта на менютата

Можете да промените режима на проектиране и да обърнете изображението надолу с главата или да го обърнете хоризонтално с помощта на менютата.

- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



3 Изберете меню **Инсталация** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Инсталация
Образ	Фиксиран монтаж Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...
Дисплей	Вертикална инсталация Не
Операция	Проектиране Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана
Мрежа	Геометрична корекция Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране
Интерактивно меню	Свържи ELPCB02 Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство
Памет	Дист. приемник Изкл.
ЕСО	Формат на екрана 16:9
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис. Изкл.
	Нулиране на настройки на ...
	Дисплей
	Извеж. на Модел
	Тип модел

4 Изберете настройка **Проектиране** и натиснете [Enter].

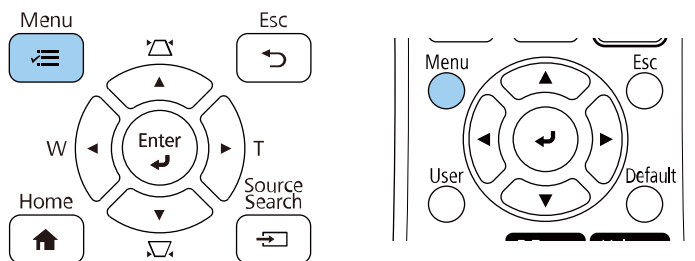
5 Изберете режим на прожектиране и натиснете [Enter].

[Проектиране]	Назад
Предно	
✓ Предно/Обратно	
Задно	
Задно/Обратно	

6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Можете да използвате настройката **Формат на екрана**, за да съвпаднат пропорциите на показаното изображение с екрана, който използвате.

- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.



- 3 Изберете меню **Инсталация** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Инсталация
Образ	Фиксиран монтаж Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...
Дисплей	Вертикална инсталация Не
Операция	Проектиране Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана
Мрежа	Геометрична корекция Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране
Интерактивно меню	Свържи ELPCB02 Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство
Памет	Дист. приемник Изкл.
ЕСО	Формат на екрана 16:9
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис. Изкл.
	Нулиране на настройки на ...
	Дисплей
	Извеж. на Модел
	Тип модел

- 4 Изберете **Формат на екрана** и натиснете [Enter].

- 5 Изберете пропорциите на Вашия екран и натиснете [Enter].

[Формат на екрана]	Назад
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6 Натиснете [Menu] за изход от менютата.

- 7 Регулирайте пропорциите за прожектираното изображение, ако е необходимо.

» Свързани теми

- "Регулиране на позицията на изображението с помощта на Позиция на екран" [стр.61](#)

Регулиране на позицията на изображението с помощта на Позиция на екран

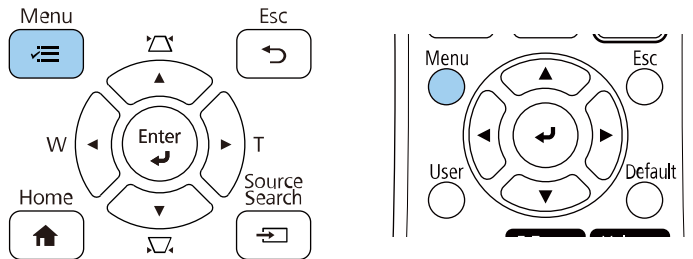
Можете да регулирате позицията на изображението, ако има полета между ръба на изображението и рамката на прожектирания екран.



Не можете да регулирате позицията на екран, ако настройката **Формат на екрана** е 16:9.

- 1 Включете проектора и покажете изображението.

- 2** Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.



- 3** Изберете меню **Инсталация** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Инсталация
Образ	Фиксиран монтаж Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...
Дисплей	Вертикална инсталация Не
Операция	Проектиране Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана
Мрежа	Геометрична корекция Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране ✓
Интерактивно меню	Свържи ELPSCB02 Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство
Памет	Дист. приемник Изкл.
ЕСО	Формат на екрана 16:9 ✓
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис. Изкл.
	Нулиране на настройки на ...
	Дисплей
	Извеж. на Модел
	Тип модел

- 4** Изберете **Позиция на екран** и натиснете [Enter].

- 5** Използвайте стрелките на контролния панел или на дистанционното управление, за да регулирате позицията на изображението.



- 6** Когато приключите, натиснете [Menu].

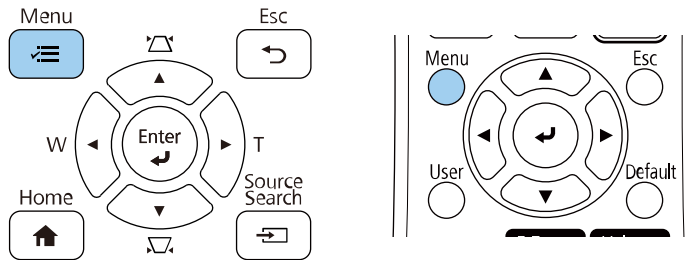
Можете да покажете тестов шаблон, след това регулирайте фокуса.



Препоръчваме регулирането на фокуса да се извършва най-малко 30 минути след началото на прожектиране, защото изображенията не са стабилни непосредствено след включване на проектора.

1 Включете проектора.

2 Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.

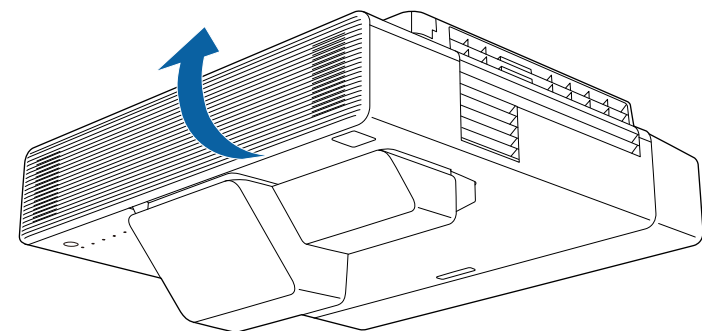


3 Изберете меню **Инсталация** и натиснете [Enter].

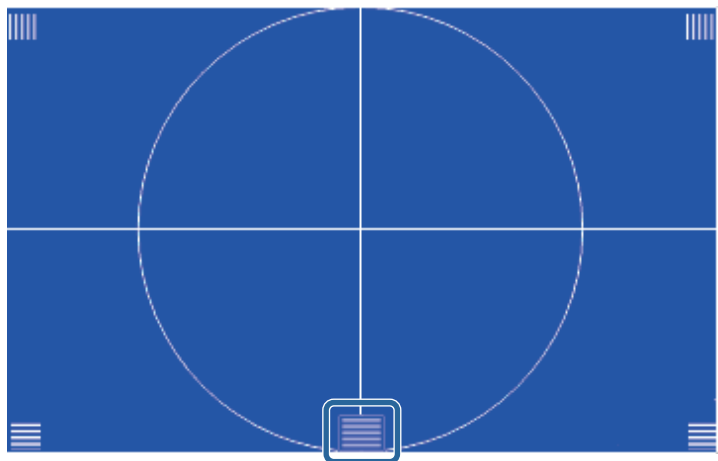
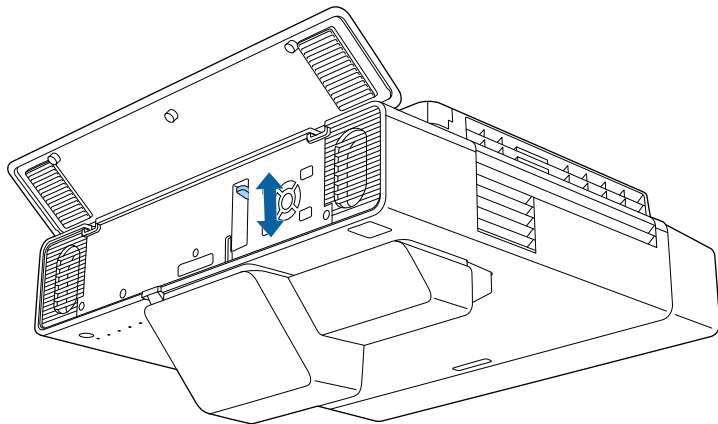
Често използвани еле...	Инсталация	
Образ	Фиксиран монтаж	Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел	
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...	
Дисплей	Вертикална инсталация	Не
Операция	Проектиране	Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана	
Мрежа	Геометрична корекция	Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране	▼
Интерактивно меню	Свържи ELPСВ02	Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство	
Памет	Дист. приемник	Изкл.
ЕСО	Формат на екрана	16:9 ▼
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис.	Изкл.
	Нулиране на настройки на ...	
	Дисплей	
	Извеж. на Модел	
	Тип модел	

4 Изберете **Тестов модел** и натиснете [Enter].

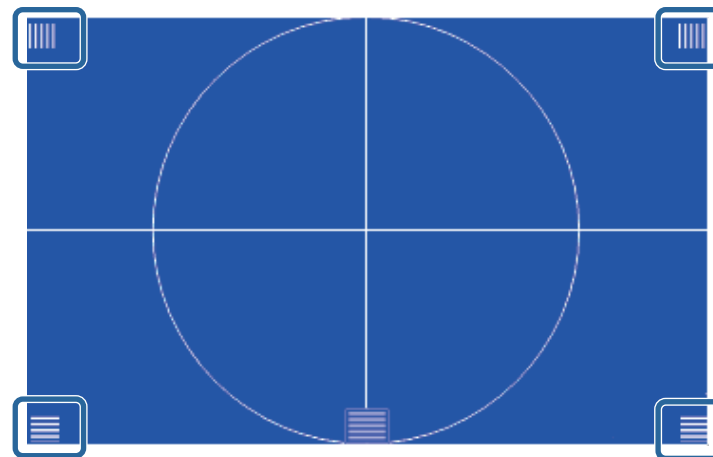
5 Отворете предния капак.



- 6** Движете лостчето за фокусиране и фокусирайте централната и долната част на екрана на проектора.



- 7** Проверете дали фокусът съвпада с ъглите на проектираното изображение.



Ако някои области не са на фокус, използвайте лостчето за фокусиране, докато ъглите са с еднакъв фокус.

- 8** За да премахнете тестовия модел, натиснете [Esc].

Можете да прожектирате правоъгълен образ, като поставите проектора точно пред центъра на екрана в хоризонтално положение. Ако проекторът е под ъгъл спрямо екрана или наклонен нагоре, надолу или настрани, трябва да коригирате формата на образа.

След корекцията изображението ще бъде по-малко.

За най-добро качество на образите препоръчваме регулирането на позицията на инсталация на проектора за постигане на правилни размер и форма на образа.



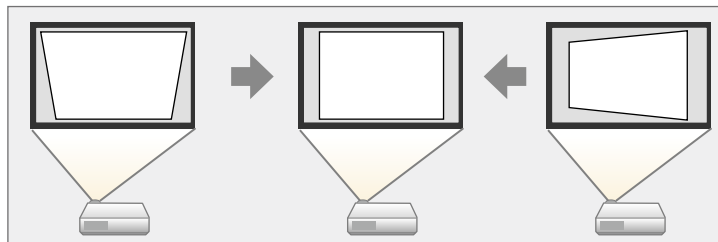
Не можете да коригирате формата на изображение едновременно с няколко метода за корекция едновременно.

» Свързани теми

- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [стр.65](#)
- "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [стр.66](#)
- "Коригиране на формата на изображения с Корекция на дъга" [стр.69](#)
- "Коригиране на формата на изображения с Точкова корекция" [стр.71](#)
- "Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта" [стр.72](#)
- "Коригиране на формата на изображения с маркери в ъглите" [стр.73](#)

Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване

Можете да използвате бутоните за корекция на трапецовидното изкривяване, за да коригирате образа, ако не е правоъгълен.

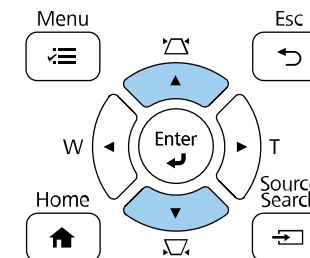


Можете да използвате бутоните за коригиране на трапецовидно изкривяване, за да коригирате изображението до 3° надясно, наляво, нагоре или надолу.



Ако промените настройката **Формат на екрана** или регулирате позицията на образа, регулиранията се нулират.

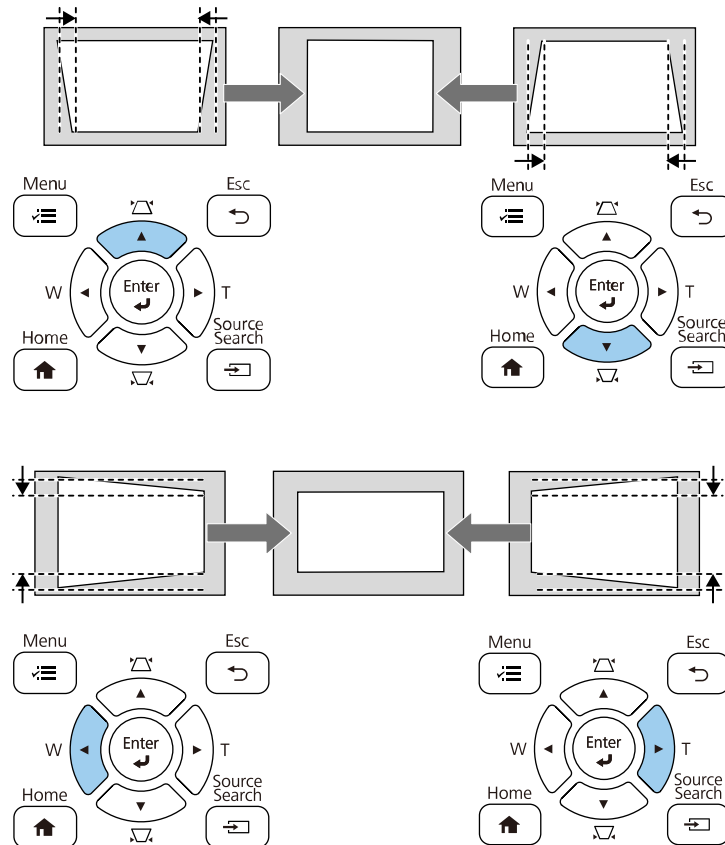
- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Натиснете бутон за корекция на трапецовидно изкривяване на контролния панел, за да отворите екрана за настройка Ключ.



[Ключ]

В-ключ	50	▼	▬	▲
Х-ключ	50	◀	▬	▶

- 3** Натиснете бутон за корекция на изкривяване за регулиране на образа.



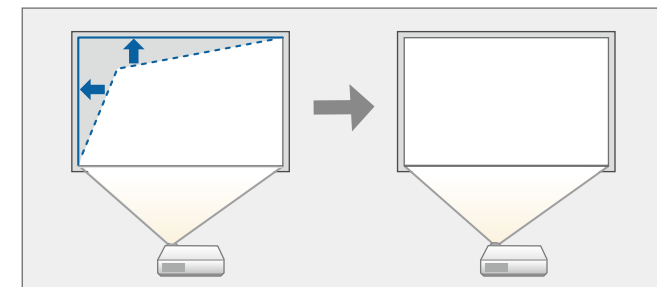
- Ако проекторът е инсталиран извън обхват, можете да коригирате формата на изображението с помощта на дистанционното управление.
- ☛ **Инсталация > Геометрична корекция > X/V-ключ**
- За да запишете текущата форма на изображението, която сте регулирали, изберете **Запазване памет**. Можете да запишете до три форми на изображения в паметта.
- ☛ **Инсталация > Геометрична корекция > Памет > Запазване памет**

» Свързани теми

- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)

Коригиране на изображението чрез Quick Corner

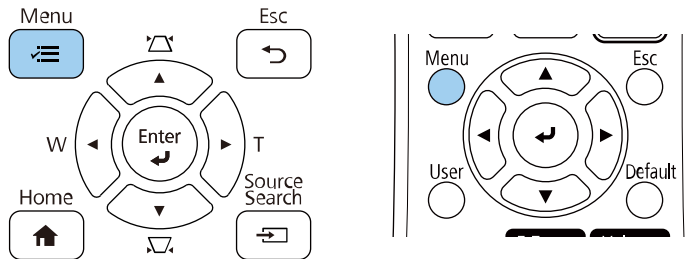
Можете да използвате настройката **Quick Corner**, за да коригирате изображението, ако не е правоъгълно.



Ако промените настройката **Формат на екрана** или регулирате позицията на образа, регулиранията се нулират.

- 1** Включете проектора и покажете изображението.

- 2** Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.



- 3** Изберете меню **Инсталация** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Инсталация
Образ	Фиксиран монтаж Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...
Дисплей	Вертикална инсталация Не
Операция	Проектиране Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана
Мрежа	Геометрична корекция Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране
Интерактивно меню	Свържи ELPSCB02 Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство
Памет	Дист. приемник Изкл.
ЕСО	Формат на екрана 16:9
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис. Изкл.
	Нулиране на настройки на ...
	Дисплей
	Извеж. на Модел
	Тип модел

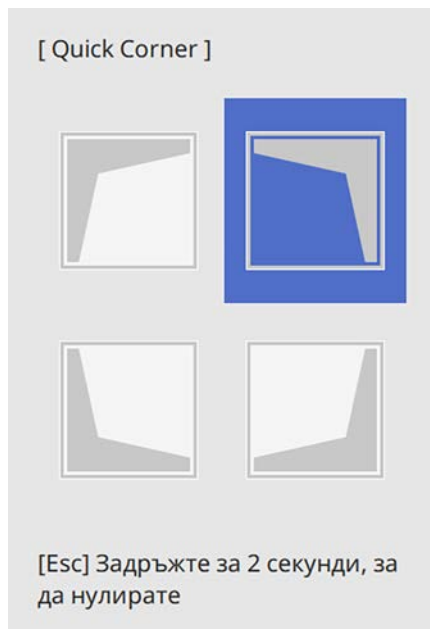
- 4** Изберете **Геометрична корекция** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете **Quick Corner** и натиснете [Enter]. После натиснете [Enter] отново, ако е необходимо.

[Геометрична корекция]	Назад
Х/В-ключ	
✓ Quick Corner	
Корекция на дъга	
Точкова корекция	
Памет	

Ще видите екрана за избор на област.

- 6** Използвайте бутоните със стрелки и преместете курсора в областта от образа, която искате да коригирате. След това натиснете [Enter].



За нулиране на корекциите **Quick Corner**, задръжте [Esc] за около две секунди докато е показан екранът за избор на област, след което изберете **Да**.

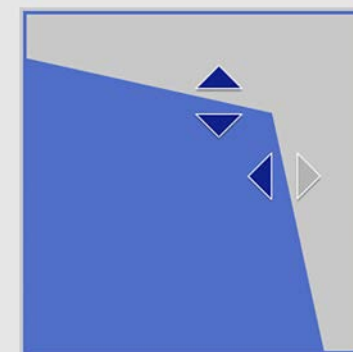
- 7** Натиснете бутоните със стрелки, за да нагласите изображението, ако е необходимо.

За да се върнете на екрана за избор на област, натиснете [Enter].



- Можете също така да изберете зоната, като натиснете следните цифрови бутони на дистанционното управление:
- [1] избира горната лява зона.
- [3] избира горната дясна зона.
- [7] избира долната лява зона.
- [9] избира долната дясна зона.
- Ако се появи този екран, не можете повече да регулирате формата по посоката, означена от сивия триъгълник.

[Quick Corner]



Използвайте бутоните с цифри, за да изберете зона.
[1] Горе вляво [3] Горе вдясно
[7] Долу вляво [9] Долу вдясно

- 8** Повторете стъпки 6 и 7, ако е необходимо да нагласите останалите ъгли.

- 9** Когато приключите, натиснете [Esc].

Настройката **Геометрична корекция** е зададена да бъде **Quick Corner** в меню **Инсталация** на проектора. Следващия път, когато натиснете

бутоните за коригиране на изкривяването на командния панел, ще се появи екранът за избор на област.



За да запишете текущата форма на изображението, която сте регулирали, изберете **Запазване памет**. Можете да запишете до три форми на изображения в паметта.

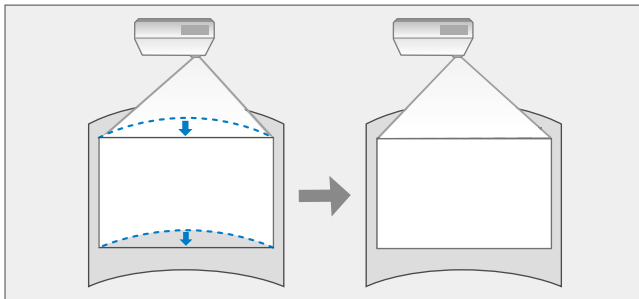
Инсталация > Геометрична корекция > Памет > Запазване памет

» Свързани теми

- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)

Коригиране на формата на изображения с Корекция на дъга

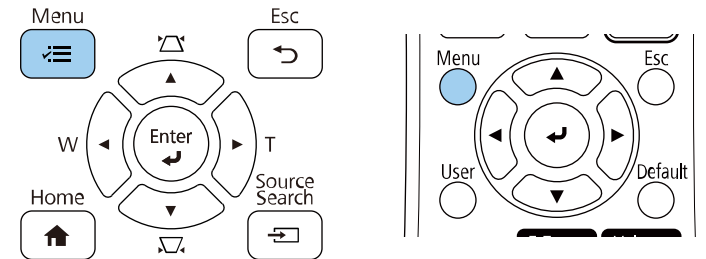
Можете да използвате настройка **Корекция на дъга**, за да регулирате формата на изображение, проектирано върху крива или сферична повърхност.



Ако промените настройката **Формат на екрана** или регулирате позицията на образа, регулиранията се нулират.

1 Включете проектора и покажете изображението.

2 Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.

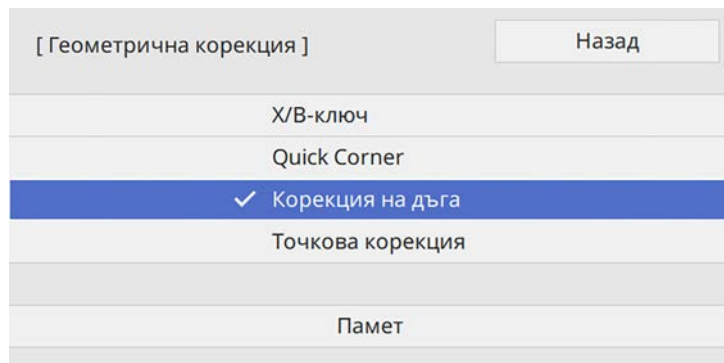


3 Изберете меню **Инсталация** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Инсталация	
Образ	Фиксиран монтаж	Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел	
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...	
Дисплей	Вертикална инсталация	Не
Операция	Проектиране	Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана	
Мрежа	Геометрична корекция	Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране	▼
Интерактивно меню	Свържи ELPB02	Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство	
Памет	Дист. приемник	Изкл.
ЕСО	Формат на екрана	16:9 ▼
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис.	Изкл.
	Нулиране на настройки на ...	
	Дисплей	
	Извеж. на Модел	
	Тип модел	

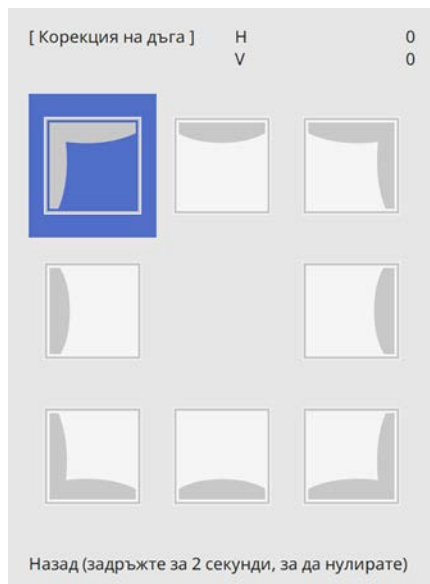
4 Изберете **Геометрична корекция** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете **Корекция на дъга** и натиснете [Enter].

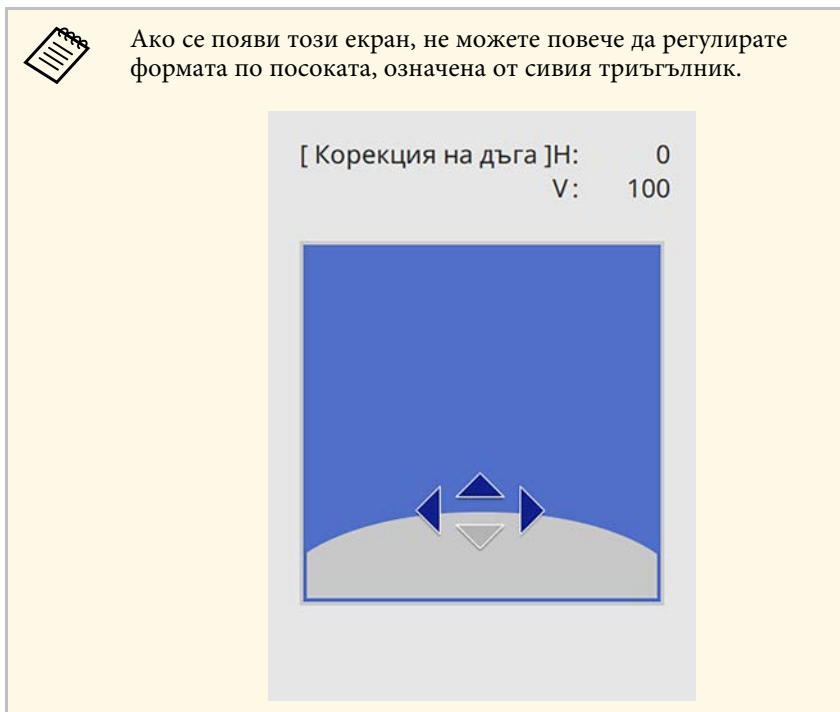


Ще видите екрана за избор на област.

- 6** Използвайте бутоните със стрелки и преместете курсора в ъгъла, който искате да регулирате, след което натиснете [Enter].



- 7** Натиснете бутоните със стрелки, за да регулирате формата на изображението за избраната област, ако е необходимо.
За да се върнете на екрана за избор на област, натиснете [Enter].



- 8** Повторете стъпки 6 и 7, ако е необходимо да нагласите останалите ъгли.

- 9** Когато приключите, натиснете [Esc].



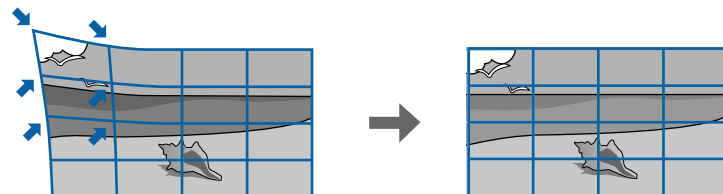
- За да запишете текущата форма на изображението, която сте регулирали, изберете **Запазване памет**. Можете да запишете до три форми на изображения в паметта.
☛ **Инсталация > Геометрична корекция > Памет > Запазване памет**
- За нулиране на настройките **Корекция на дъга**, задръжте [Esc] за около две секунди докато е показан екранът за избор на област, след което изберете **Да**.

» Свързани теми

- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)

Коригиране на формата на изображения с Точкова корекция

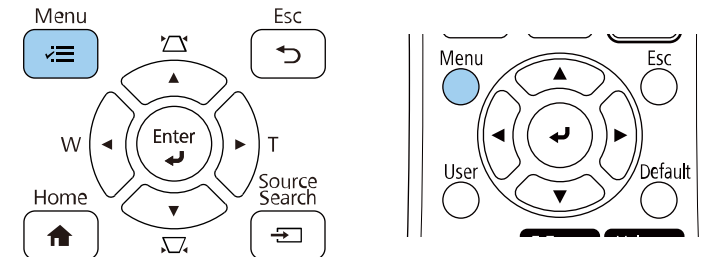
Можете да използвате настройката **Точкова корекция** на проектора, за да настройвате фино формата на образа в части от даден образ. Образът се разделя на мрежа, която Ви позволява да премествате пресичащи се точки на мрежата, както е необходимо за корекция на изкривяването.



Ако промените настройката **Формат на екрана** или регулирате позицията на образа, регулиранията се нулират.

1 Включете проектора и покажете изображението.

2 Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.

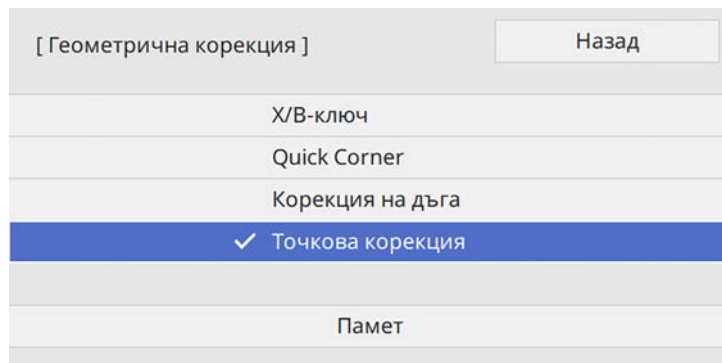


3 Изберете меню **Инсталация** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Инсталация	
Образ	Фиксиран монтаж	Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел	
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...	
Дисплей	Вертикална инсталация	Не
Операция	Проектиране	Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана	
Мрежа	Геометрична корекция	Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране	▼
Интерактивно меню	Свържи ELPCB02	Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство	
Памет	Дист. приемник	Изкл.
ЕСО	Формат на екрана	16:9 ▼
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис.	Изкл.
	Нулиране на настройки на ...	
	Дисплей	
	Извеж. на Модел	
	Тип модел	

4 Изберете **Геометрична корекция** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете **Точкова корекция** и натиснете [Enter].

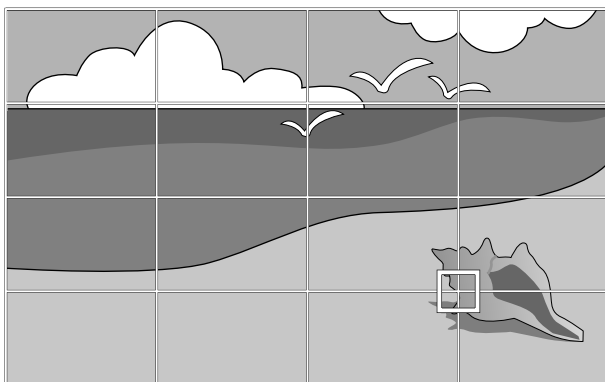


- 6** Изберете номера на точката и натиснете [Enter].
Виждале мрежата на проектирания образ.

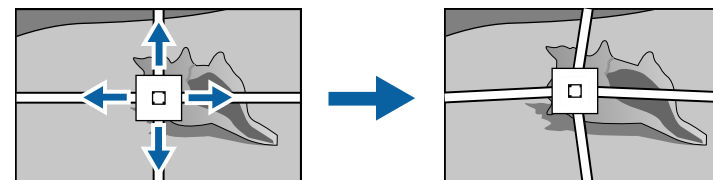


Ако желаете да промените цвета на мрежата с цел видимост, изберете различна настройка **Цвят на палитра**.

- 7** Използвайте бутоните със стрелки, за да преместите точката, която искате да коригирате, след което натиснете [Enter].



- 8** Използвайте бутоните със стрелки, за да коригирате изкривяването, както е необходимо.



- 9** За да коригирате всякакви оставащи точки, натиснете [Esc], за да се върнете към предходния екран, след което повторете стъпки 8 и 9.

- 10** Когато приключите, натиснете [Esc].



- За да запишете текущата форма на изображението, която сте регулирали, изберете **Запазване памет**. Можете да запишете до три форми на изображения в паметта.
☛ **Инсталация > Геометрична корекция > Памет > Запазване памет**
- За да нулирате настройките **Точкова корекция** до първоначалните им позиции, изберете **Нулиране** на екрана **Точкова корекция**.

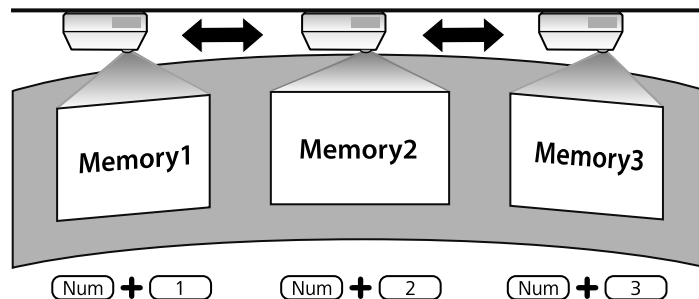
» Свързани теми

- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)

Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта

Можете да заредите настройките за форма на образа, които сте избрали и запазили в паметта на проектора, и да ги приложите към текущото изображение.

- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Задръжте натиснат бутона [Num] на дистанционното управление, след което натиснете бутон с цифра (1, 2 или 3), който съвпада с номера на записаната настройка.

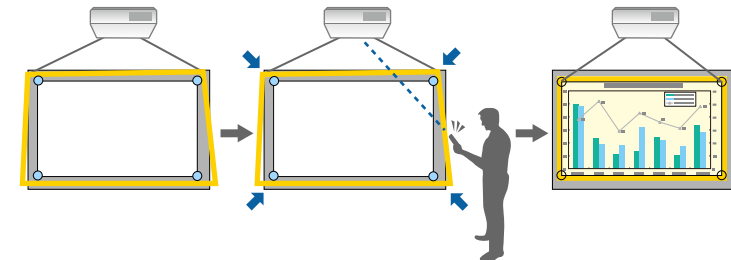


Илюстрацията по-горе е само за пример.

- 3 Когато приключите със зареждане на настройките, следвайте инструкциите на екрана.

Коригиране на формата на изображения с маркери в ъглите

Ако сте инсталирали маркери в ъглите на проекционната повърхност, можете да използвате настройката **Авт. регулиране на екрана** на проектора, за да коригирате автоматично формата на образа.



- **Авт. регулиране на екрана** може да не работи правилно в зависимост от повърхността на прожектирания екран. Можете да извършите **Авт. регулиране на екрана** в следните ситуации:
 - Повърхността на екрана е плоска.
 - Повърхността за прожектиране не е с шарка или замърсена и няма други нарушения на повърхността на екрана.
- Преди да извършите **Авт. регулиране на екрана**, задайте настройката за формат на екрана. Настройките се нулират, когато промените **Формат на екрана**.

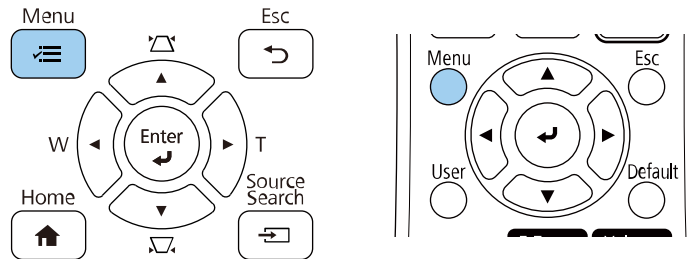
Авт. регулиране на екрана може да коригира изкривявания в прожектирания образ при тези условия:

- Размерът на екрана е 110 инча или по-малко
- Ъгълът на прожектиране в рамките на около 3° от правия ъгъл спрямо повърхността за прожектиране във всички посоки.

1

Включете проектора и покажете изображението.

- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3** Изберете меню **Инсталация** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Инсталация
Образ	Фиксиран монтаж Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...
Дисплей	Вертикална инсталация Не
Операция	Проектиране Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана
Мрежа	Геометрична корекция Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране
Интерактивно меню	Свържи ELPСВ02 Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство
Памет	Дист. приемник Изкл.
ЕСО	Формат на екрана 16:9
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис. Изкл.
	Нулиране на настройки на ...
	Дисплей
	Извеж. на Модел
	Тип модел

- 4** Изберете **Авт. регулиране на екрана** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Инсталация
Образ	Фиксиран монтаж Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...
Дисплей	Вертикална инсталация Не
Операция	Проектиране Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана
Мрежа	Геометрична корекция Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране
Интерактивно меню	Свържи ELPСВ02 Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство
Памет	Дист. приемник Изкл.
ЕСО	Формат на екрана 16:9
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис. Изкл.
	Нулиране на настройки на ...
	Дисплей
	Извеж. на Модел
	Тип модел

Извежда се екран с указания.

- 5** Следвайте инструкциите на екрана, за да регулирате позицията на прожектирания образ, така че маркерите в ъглите да се показват малко навътре в жълтата област.

- 6** Натиснете [Enter].
Водещата шарка се показва и прожекторът започва регулиране на формата на изображението.

Ако има изкривявания във формата на прожектираните образи като резултат от регулиранятия, коригирайте формата на изображението, като използвате корекцията Quick Corner.

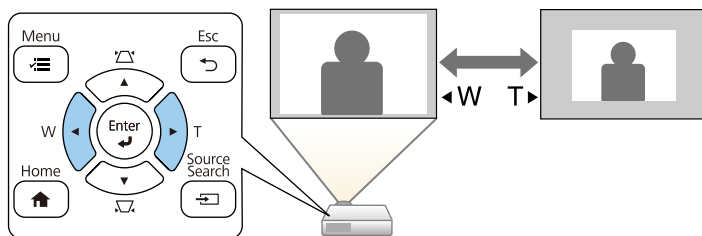
Можете да преоразмерите изображението с бутони Wide и Tele.



- За най-добро качество на образите препоръчваме регулирането на позицията на инсталация на проектора за постигане на правилни размер и форма на образа.
- Препоръчваме регулирането на размера на изображението да се извършва най-малко 30 минути след началото на прожектиране, защото изображенията не са стабилни непосредствено след включване на проектора.

1 Включете проектора и покажете изображението.

2 Натиснете бутон Wide на контролния панел на проектора за увеличаване размера на образа. Натиснете бутон Tele за намаляване размера на образа.



Можете също така да регулирате **Цифрово мащабиране** в менюто **Инсталация** на проектора.

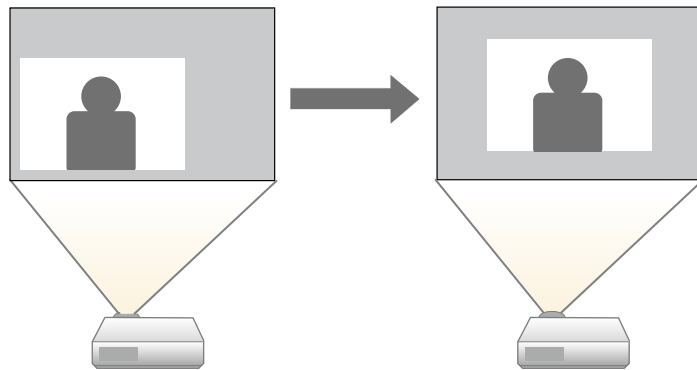
» Свързани теми

- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)

Можете да използвате функцията **Изместване на образа** за регулиране на позицията на образа без да местите проектора.



- Тази функция не е достъпна ако опцията Увеличение е зададена с най-широката настройка.
- Препоръчваме регулирането на позицията на изображението да се извършва най-малко 30 минути след началото на прожектиране, защото изображенията не са стабилни непосредствено след включване на проектора.



- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Регулирайте размера на изображението чрез бутоните Wide и Tele. След като регулирате изображението, екранът Изместване на образа се показва автоматично.

- 3** Използвайте бутоните със стрелки, за да регулирате позицията на изображението.



- 4** Натиснете бутона [Esc], за да затворите екрана за регулиране. Екранът за регулиране изчезва, ако не се изпълнява никакво действие в продължение на приблизително 10 секунди.



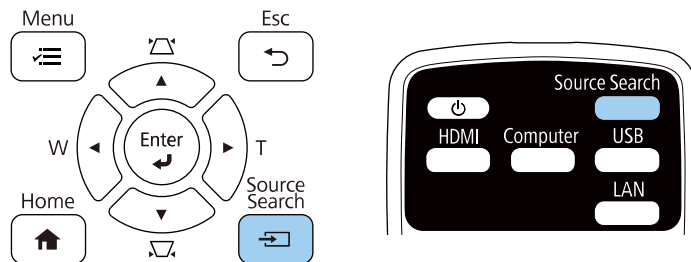
- Настройката Изместване на образа се запазва дори и ако се изключи проектора. Трябва отново да регулирате позицията, ако промените мястото на монтиране или ъгъла на проектора.
- Можете също така да регулирате **Изместване на образа** в менюто **Инсталация** на проектора.

» Свързани теми


- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)

Когато към проектора са свързани няколко източника на картина, например компютър и DVD плейър, можете да превключвате от един източник на картина на друг.

- 1** Уверете се, че източникът на картина, който искате да използвате, е включен.
- 2** За видео източници на картина поставете DVD или друг носител с видео и натиснете бутона за възпроизвеждане.
- 3** Извършете една от следните стъпки:
 - Натискайте бутон [Source Search] на контролния панел или дистанционното, докато се появи картината от желанния източник.



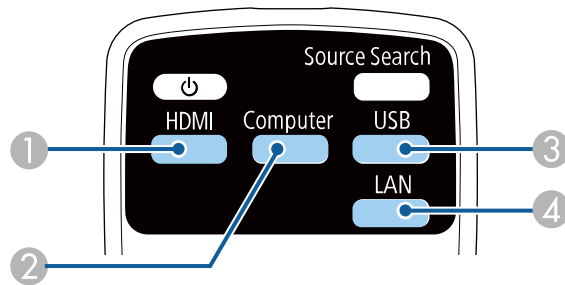
Този екран се появява, когато не е открит сигнал. Проверете свързването на кабелите между проектора и източника на картина.

[Търсене на източник]	
	Статус на сигнал
HDMI1	Изкл.
HDMI2	Изкл.
HDMI3	Изкл.
HDBaseT	Изкл.
Компютър1	Изкл.
Видео	Изкл.
USB Display	Изкл.
USB1	Изкл.
USB2	Изкл.
LAN	Изкл.
Screen Mirroring1	Изкл.
Вкл. източник на изображение. Натиснете  , за да изберете източника.	

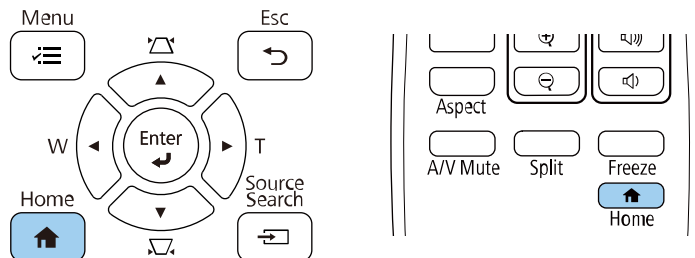
Всякакви устройства, свързани с HDMI портовете на control pad, се показват като източник на образ HDBaseT (само EB-1485Fi).

- Натиснете бутона за желанния източник на дистанционното управление. Ако има повече от един порт за въпросния

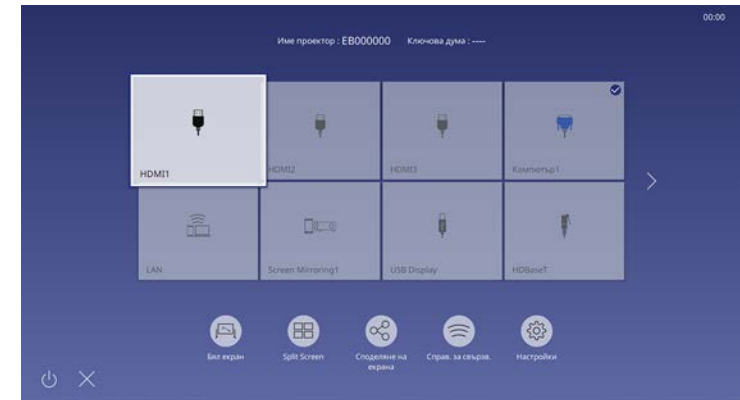
източник, натискайте бутона отново, за да превъртите източниците.



- 1 Video, HDMI и HDBaseT (само EB-1485Fi) източници (Video, HDMI1, HDMI2, HDMI3 портове и устройства, свързани с HDMI портовете на control pad)
 - 2 Източник компютърен порт (Computer1 и Computer2 портове)
 - 3 USB порт източници (USB-B порт и външни устройства, свързани към USB-A портове)
 - 4 Мрежов източник (LAN и Screen Mirroring)
- Натиснете бутон [Home] на командния панел или дистанционното.



Изберете желанния източник от показания екран.



- Предността на дисплей на източниците на входен сигнал се променя, когато проекторът открие входен сигнал. (Откритият източник на входен сигнал се показва горе отляво.)
- Показва се отметка на образа от текущия източник на входен сигнал. Можете да видите преглед на текущия образ от входен сигнал за повечето източници като миниатюра.
- Ако има повече от девет налични източника на входен сигнал, желаният от Вас източник може да се покаже на следващата страница. Изберете дясната стрелка, за да отидете на следващата страница.
- Всякакви устройства, свързани с HDMI портовете на control pad, се показват като източник на образ HDBaseT (само EB-1485Fi).

Пректорът може да показва изображения в различни съотношения ширина/височина, които се наричат съотношения. Обикновено входният сигнал от видео източника определя съотношението на прожектирания образ. За определени образи можете да промените съотношението, за да се побере в екрана.

Ако искате да използвате точно определен формат на образа за даден видео източник, можете да го изберете от меню **Образ** на проектора.

» Съвързани теми

- "Промяна на съотношението на образа" [стр.79](#)
- "Зададени съотношения на картината" [стр.79](#)
- "Изглед на прожектирания образ при всеки аспект" [стр.80](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)

Промяна на съотношението на образа

Можете да промените съотношението на картината на показаното изображение.

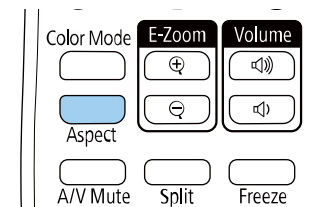


- Задайте настройката **Формат на екрана** в менюто **Инсталация** на проектора, преди да промените съотношението на картината.
- Тази настройка е налична само когато настройката **Мащаб** е изключена или настройката **Режим Мащаб** е зададена на **Цял екран** (само EB-1485Fi).

🖱 **Образ > Мащаб > Режим Мащаб**

- 1 Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.

- 2 Натиснете бутон [Aspect] на дистанционното управление.



Формата и размера на показаното изображение се променя, а името на пропорцията се появява на кратко на екрана.

- 3 За превъртане през достъпните съотношения на картината от входния сигнал натискайте бутона [Aspect].



За показване на образи без черни ленти задайте за **Резолюция Широк** или **Нормален** в меню **Образ** на проектора според разделителната способност на компютъра.

» Съвързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)

Зададени съотношения на картината

Можете да изберете следните съотношения на картината в зависимост от избраната настройка **Формат на екрана** и входния сигнал от Вашия източник на образ.



- Помнете, че използването на функцията Съотн. на картината на проектора за намаляване, уголемяване или разделяне на прожектираното изображение за комерсиални цели или публично показване може да нарушава авторските права на въпросното изображение съобразно закона за авторските права.

Режим Аспект	Описание
Авто	Автоматично задава съотношение на картината според входния сигнал и настройката Резолюция .
Пълен	Прожектиране на изображения с използване на цялата зона за прожектиране, но не поддържа променливи съотношения.
Увеличение	Показва изображения при пълно използване на широчината на зоната за прожекция и поддържа съотношение на картината. Области, които превишават ръбовете на прожектирания екран, не се прожектират.
Местен	Показва изображения в реалните им размери (запазва съотношението на картината и разрешителната способност). Области, които превишават ръбовете на прожектирания екран, не се прожектират.

Изглед на прожектирания образ при всеки аспект

Възможно е черни ленти и изрязани картини да се прожектират при определени съотношения в зависимост от зададеното съотношение и разрешителната способност на входния сигнал. В таблицата по-долу определете позицията на черните ленти и изрязаните изображения.





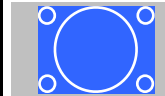
- Изображението за **Местен** варира в зависимост от входния сигнал.
- Ако има граници между ръба на образа и рамката на прожектирания екран, можете да настройвате позицията на изображението, като използвате настройката **Позиция на екран** в менюто **Инсталация** на продукта.
Инсталация > Формат на екрана > Позиция на екран

Настройка за формат на екрана: 16:10

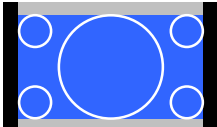





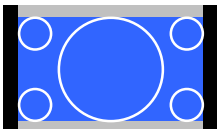
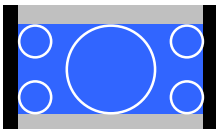

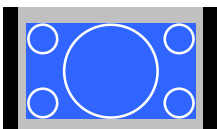
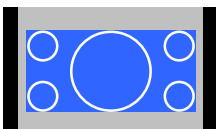
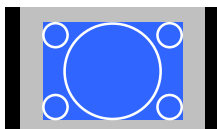
Режим аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
Пълен			
Увеличение			
Местен			

Настройка за формат на екрана: 16:9

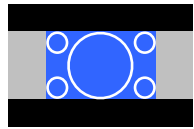
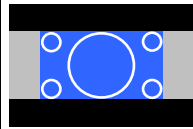
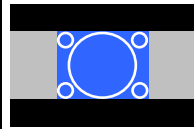
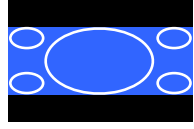

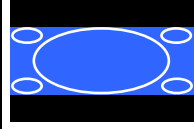
Режим аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
Пълен			
Увеличение			



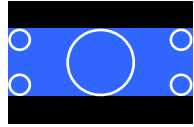
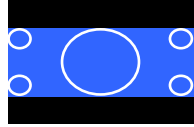
Режим аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Местен			

Настройка за формат на екрана: 4:3

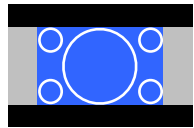
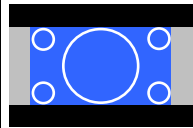
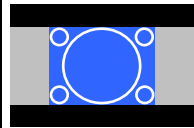
Режим аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
Пълен			
Увеличение			
Местен			

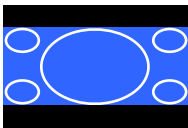
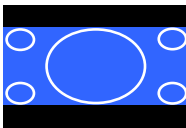
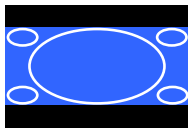



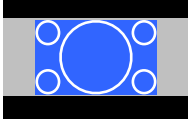
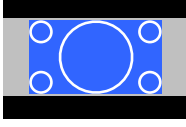
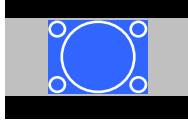
Настройка за формат на екрана: 16:6 (само EB-1485Fi)

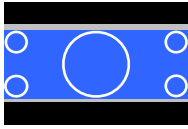
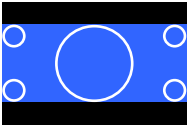




Режим аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
Пълен			

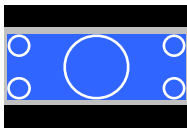

Режим аспект	Съотношение за входните сигнали	
	16:6	21:9
Авто		
Пълен		

Настройка за формат на екрана: 21:9

Режим аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Авто			

Режим аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Пълен			
Увеличение			
Местен			

Режим аспект	Съотношение за входните сигнали	
	16:6	21:9
Авто		
Пълен		
Увеличение		

Режим аспект	Съотношение за входните сигнали	
	16:6	21:9
Местен		

» Свързани теми

- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)

Проекторът предлага различни цветови режими за оптимална яркост, контраст и цвят при различни среди на гледане и типове изображения. Можете да изберете режим, създаден за Вашето изображение и среда, или да експериментирате с достъпните режими.

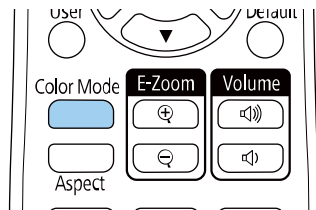
» Свързани теми

- "Промяна на цветови режим" [стр.83](#)
- "Достъпни цветови режими" [стр.83](#)
- "Включване на Автоматична настройка на осветеността" [стр.84](#)

Промяна на цветови режим

Можете да промените Цветови режим на проектора с помощта на дистанционното управление, за да оптимизирате образа спрямо средата на гледане.

- 1** Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2** Натиснете бутона [Color Mode] на дистанционното управление, за да промените Цветови режим.



Името на режима Цветови режим се извежда за кратко на екрана и изгледът на образа се променя.

- 3** За превъртане на достъпните цветови режими за входен сигнал натискайте бутона [Color Mode].



Можете също така да изберете настройка **Цветови режим** в менюто **Образ** на проектора.

» Свързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)

Достъпни цветови режими

Можете да зададете на проектора да използва тези цветови режими в зависимост от източника на входен сигнал, който използвате:

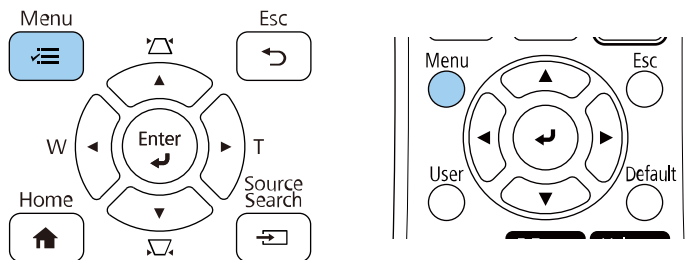
Цветови режим	Описание
Динамичен	Това е ярък режим. Най-подходящо за приоритет на яркостта.
Презентация	Най-подходящо за прожектиране на ярки изображения.
Кино	Най-подходящо, за да се насладите на съдържание, като филми.
sRGB	Най-подходящо за вярно пресъздаване на цвета на изображението-източник.
Черна дъска	Най-подходящо за прожектиране на изображения върху зелена дъска.
DICOM SIM	Най-подходящо за прожектиране на рентгенови снимки и други медицински изображения. Този режим е само за справка и не трябва да се използва за медицинска диагностика.
Мулти прожекция (EB-1485Fi)	Най-подходящо за прожектиране от множество проектори (намалява разликата в тоновете на цветовете между изображенията).

Включване на Автоматична настройка на осветеността

Можете да включите Динамичен контраст за автоматично оптимизиране на осветеността на изображението. Това подобрява контраста на изображението въз основа на яркостта на съдържанието, което прожектирате.

1 Включете проектора и превключете на желан източник на картина.

2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



3 Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Образ	
Образ	Цветови режим	Презентация
I/O сигнал	Яркост	50
Инсталация	Контраст	50
Дисплей	Цветова наситеност	50
Операция	Отсянка	50
Управление	Острота	50
Мрежа	Бяла дъска	
Писалка/докосване	Динамичен контраст	Изкл.
Интерактивно меню	Намаляване на шум	0
Мулти прожекция	MPEG нам. на шум	Изкл.
Памет	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Първоначални/всичк...	Прем. презр. разв.	Изкл.
	Super-resolution	
	Подчерт. детайл	
	Нулиране до фабрични настройки	
	Източник	Компютър1
	Резолюция	Авто

4 Изберете **Динамичен контраст** и натиснете [Enter].

5 Изберете една от следните опции и натиснете [Enter]:

- **Нормален** за стандартна настройка на яркостта.
- **Висока скорост** за бързо регулиране на яркостта при промяна на сцената.

[Динамичен контраст]	Назад
Висока скорост	
Нормална	
✓ Изкл.	

- 6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Възможна е фина настройка на различни аспекти на показването на цветовете във Вашите проектирани изображения.

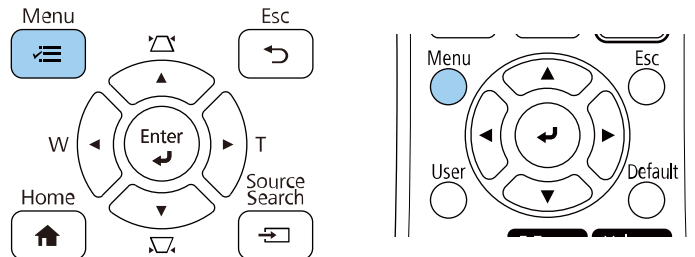
» Свързани теми

- "Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост" [стр.86](#)
- "Регулиране на Гама" [стр.87](#)

Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост

Можете да регулирате настройките Нюанс, Наситеност и Яркост за отделните цветове на изображението.

- 1 Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



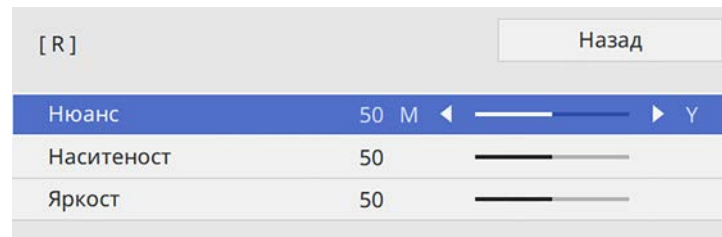
- 3 Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Образ	
Образ	Цетови режим	Презентация
I/O сигнал	Яркост	50
Инсталация	Контраст	50
Дисплей	Цетова наситеност	50
Операция	Отсянка	50
Управление	Острота	50
Мрежа	Бяла дъска	
Писалка/докосване	Динамичен контраст	Изкл.
Интерактивно меню	Намаляване на шум	0
Мулти прожекция	MPEG нам. на шум	Изкл.
Памет	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Първоначални/всичк...	Прем. презр. разв.	Изкл.
	Super-resolution	
	Подчерт. детайл	
	Нулиране до фабрични настройки	
	Източник	Компютър1
	Резолюция	Авто

- 4 Изберете **RGBCMY** и натиснете [Enter].
- 5 Изберете цвета за регулиране и натиснете [Enter].

[RGBCMY]			Назад
	Нюанс	Наситеност	Яркост
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 6** Направете следното според необходимото за всяка настройка:
- За да регулирате цялостната наситеност на цвета, синкаво - зеленикаво - червеникаво, регулирайте настройката **Нюанс**.
 - За да регулирате цялостната яснота на цвета, регулирайте настройката **Наситеност**.
 - За да регулирате цялостната яркост на цвета, регулирайте настройката **Яркост**.



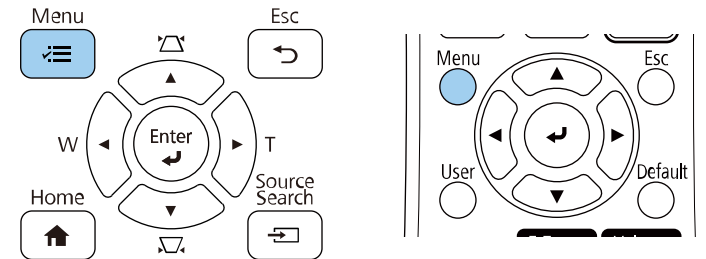
- 7** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Регулиране на Гама

Можете да коригирате разликите в цветовете на прожектираните изображения, които се наблюдават при различни източници като регулирате настройката Гама.

- 1** Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.

- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

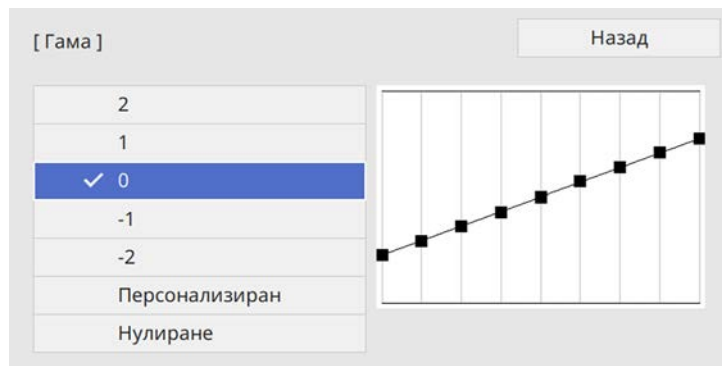


- 3** Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Образ	
Образ	Цветови режим	Презентация
I/O сигнал	Яркост	50
Инсталация	Контраст	50
Дисплей	Цветова наситеност	50
Операция	Отсянка	50
Управление	Острота	50
Мрежа	Бяла дъска	
Писалка/докосване	Динамичен контраст	Изкл.
Интерактивно меню	Намаляване на шум	0
Мулти прожекция	MPEG нам. на шум	Изкл.
Памет	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Първоначални/всичк...	Прем. презр. разв.	Изкл.
	Super-resolution	
	Подчерт. детайл	
	Нулиране до фабрични настройки	
	Източник	Компютър1
	Резолюция	Авто

- 4** Изберете **Гама** и натиснете [Enter].

5 Изберете и регулирайте стойността за корекцията.



Когато изберете по-малка стойност, можете да намалите общата яркост на изображението и да направите изображението по-остро. Когато изберете по-голяма стойност, тъмните области на изображението стават по-ярки, но наситеността на цветовете в по-светлите области може да намалее.



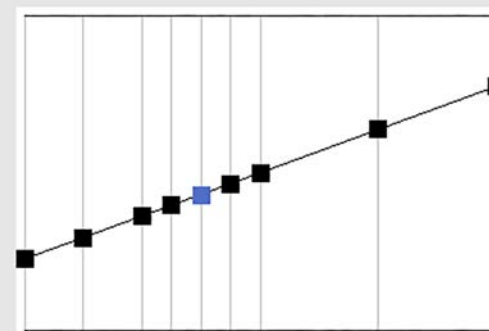
- Ако зададете настройката **Цетови режим** на **DICOM SIM** в менюто **Образ** на проектора, изберете стойността за настройка според размера на проектиране.
- Ако размерът за проектиране е 80 инча или по-малко, изберете малка стойност.
- Ако размерът за прожектиране е 80 инча или повече, изберете голяма стойност.
- Възможно е медицинските изображения да не се пресъздават както трябва в зависимост от Вашите настройки и техническите характеристики на екрана.

6 Ако искате да направите по-фини настройки, изберете **Персонализиран** и натиснете [Enter].

7 Натиснете бутоните с лява или дясна стрелка, за да изберете тона на цвета, който искате да регулирате на графиката за регулиране на гама. После натиснете бутона със стрелка нагоре или надолу, за да регулирате стойността и натиснете [Enter].

[Гама]

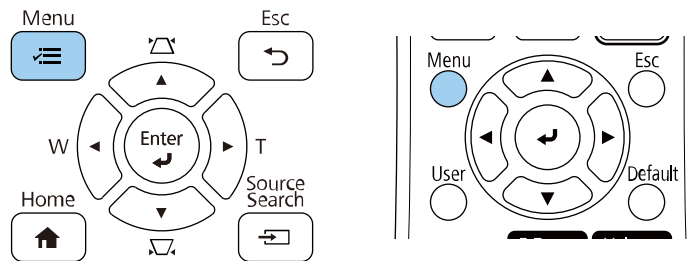
Мигащата зона е целта за регулиране.



8 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Можете да регулирате яркостта на светлинния източник на вашия проектор.

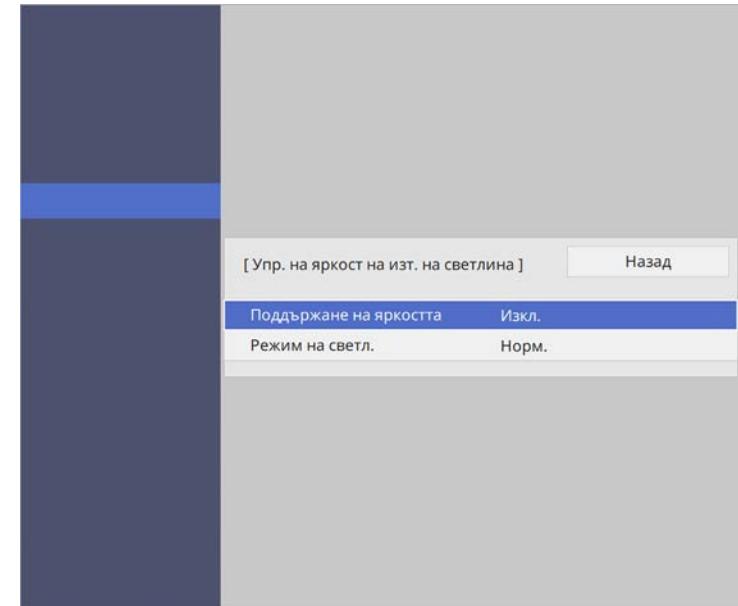
- 1** Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.



- 3** Изберете меню **Операция** и натиснете [Enter].

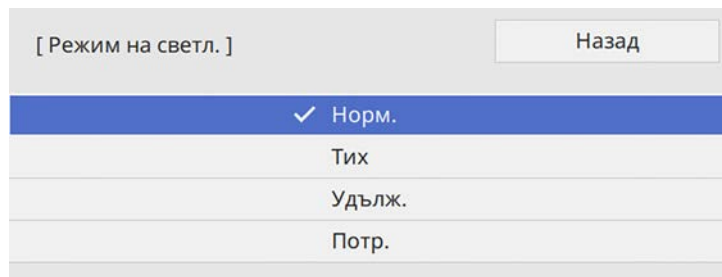
Често използвани еле...	Операция
Образ	Авто търсене изт. Вкл.
I/O сигнал	Упр. на яркост на изт. на св...
Инсталация	Директно вкл. Изкл.
Дисплей	Авт. вкл. Изкл.
Операция	Режим "Заспиване" Вкл. ^
Управление	Таймер Режим засп. 10 мин.
Мрежа	Таймер A/V Mute Вкл.
Писалка/докосване	Режим готовност Комуник. вкл. ^
Интерактивно меню	Порт Кабелна LAN
Мулти прожекция	бързо стартиране Изкл.
Памет	Индикатори Вкл.
ЕСО	Бутон пром. посока Изкл.
Първоначални/всичк...	Нулиране на настройки на ...
	Управление
	Потреб. бутон Режим на светл.
	Потребителско лого
	Потр. Модел

- 4** Изберете **Упр. на яркост на изт. на светлина** и натиснете [Enter].
- 5** Ако желаете да поддържате яркостта на определено ниво, изберете настройката **Поддържане на яркостта** и изберете **Вкл.**

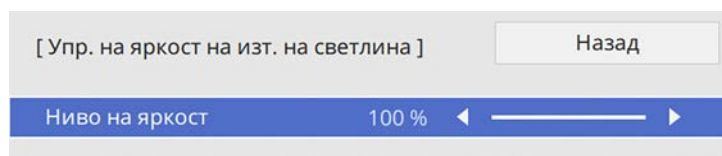


- 6** Ако включите **Поддържане на яркостта**, изберете настройката **Поддържане на ниво на яркост** и поставете отметка за информацията **Прибл. остават.**
- 7** Ако изключите **Поддържане на яркостта**, изберете настройката **Режим на светл.:**
 - **Нормално** Ви позволява да зададете максимално ниво на яркост. Така приблизителният живот на светлинния източник е приблизително 20 000 часа.
 - **Тих** Ви позволява да зададете 70% за яркостта и намалява шума на вентилатора. Така приблизителният живот на светлинния източник е приблизително 20 000 часа.

- **Удълж.** Ви позволява да зададете 70% за яркостта и удължава живота на светлинния източник. Така приблизителният живот на светлинния източник е приблизително 30 000 часа.
- **Потр.** Ви позволява да зададете потребителско ниво на яркост между 70 и 100%.



- 8** Ако зададете настройката **Режим на светл.** на **Потребителски**, изберете **Ниво на яркост** и използвайте бутоните със стрелка наляво и надясно, за да изберете яркостта.



- 9** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.



За най-добри резултати при поддържане на постоянна яркост, задайте настройката **Калибр. на светл.** на **Пускай периодично** в меню **Управление** на проектора.

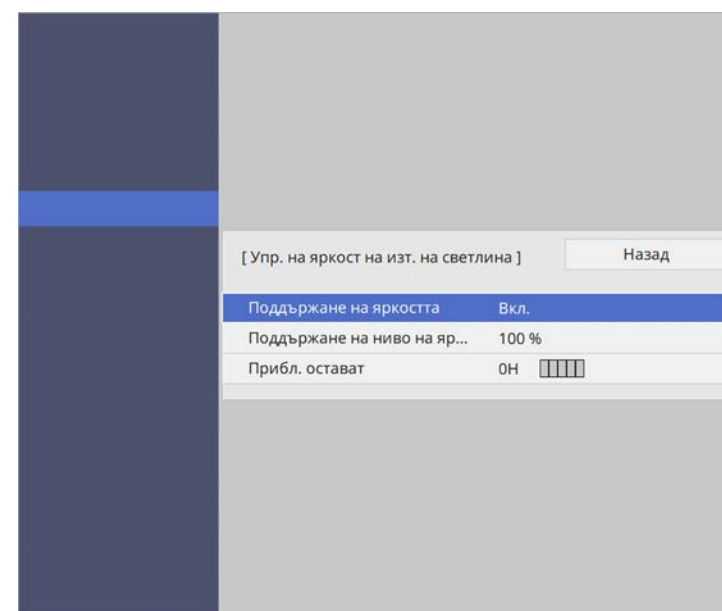
» Свързани теми

- "Часове на употреба в Пост. Режим" [стр.91](#)
- "Живот на светлинния източник" [стр.92](#)
- "Технически характеристики на проектора" [стр.292](#)





- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)

Часове на употреба в Пост. Режим

Ако включите **Поддържане на яркостта**, броят часове, през които проекторът може да поддържа постоянна яркост, е показан като **Прибл. остават**.



Ниво на дисплей	Приблизително оставащи часове
	10000 или повече часа
	От 8000 до 9999 часа

Ниво на дисплей	Приблизително оставащи часове
	От 6000 до 7999 часа
	От 4000 до 5999 часа
	От 2000 до 3999 часа
	От 0 до 1999 часа



Броят часове, показан като **Прибл. остават**, е само за справка.

Живот на светлинния източник

Приблизителният живот на светлинния източник зависи от настройката **Ниво на яркост** и дали **Поддържане на яркостта** е включен или изключен.

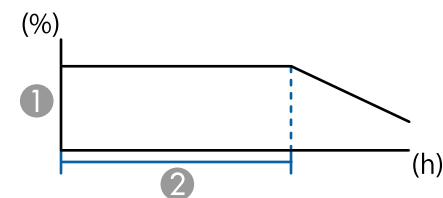


- Животът на светлинния източник варира в зависимост от условията на средата и употребата.
- Часовете, посочени тук, са приблизителни и не се гарантират.
- След 20 000 часа на употреба е възможно да трябва да смените части в проектора.
- Ако **Поддържане на яркостта** е включен и сте надвишили часовете на употреба, посочени тук, възможно е да не можете да изберете висока настройка за **Поддържане на ниво на яркост**.

Изключено Поддържане на яркостта

Настройка Ниво на яркост	Време преди яркостта на светлинния източник да бъде намалена на половина (приблизително)
100%	20 000 часа
90%	21 000 часа
80%	24 000 часа
70%	30 000 часа

Включено Поддържане на яркостта



① Поддържане на ниво на яркост

② Време, през което проекторът може да поддържа постоянна яркост (приблизително)

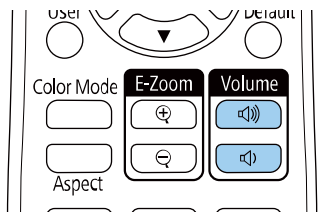
Настройка Поддържане на ниво на яркост	Време, през което проекторът може да поддържа постоянна яркост (приблизително)
85%	6 000 часа
80%	10 000 часа
70%	19 000 часа

Бутоните за силата на звука управляват системата вътрешни високоговорители на проектора.

Можете също да регулирате силата на звука на външни високоговорители, свързани към проектора.

Трябва да регулирате силата на звука поотделно за всеки свързан източник на входен сигнал.

- 1** Включете проектора и стартирайте презентация.
- 2** За да намалите или увеличите силата на звука, натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, както е показано.



На екрана се появява скала за силата на звука.

- 3** За да зададете определено ниво на звука на източника на входен сигнал, изберете **Сила на звука** в меню **I/O сигнал** на проектора.

Внимание

Не стартирайте презентацията при увеличена сила на звука. Резките силни шумове могат да доведат до загуба на слуха.

Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

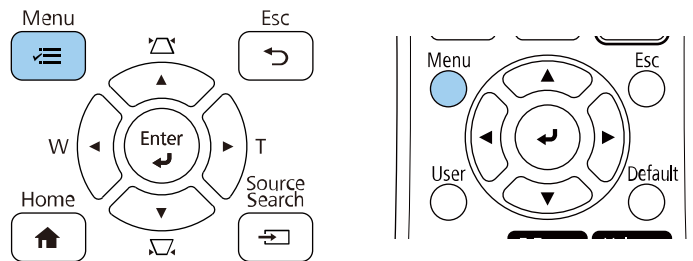
» **Свързани теми**

- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)

Можете да обърнете левия и десния канал за аудио, така че да отговарят на позицията на инсталиране на проектора.

1 Включете проектора и стартирайте презентация.

2 Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.

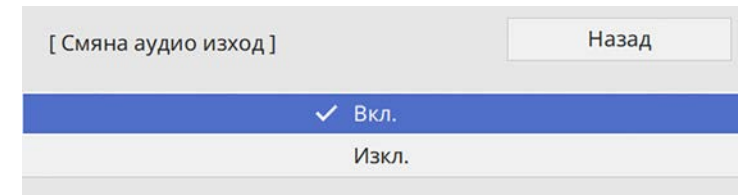


3 Изберете меню **I/O сигнал** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	I/O сигнал	
Образ	Сила на звука	
I/O сигнал	Източник	Компютър1
Инсталация	Формат на сигнала	
Дисплей	Сила звук вх. мик.	50
Операция	Пресканиране	Авто
Управление	EDID	3240x1080/60Hz
Мрежа	Нулиране до фабрични настройки	
Писалка/докосване	A/V изход	При прожект.
Интерактивно меню	Смяна аудио изход	Изкл.
Мулти прожекция	Аудио изход	Авто
Памет	HDMI аудио изход	
ЕСО	Порт изход монитор	Изход за монитор
Първоначални/всичк...	USB Display	0
	HDMI линк	
	Нулиране на настройки на ...	
	Инсталация	
	Фиксиран монтаж	Изкл.

4 Изберете **Смяна аудио изход** и натиснете [Enter].

5 Изберете **Вкл.** и натиснете [Enter].



6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Използване на интерактивни функции

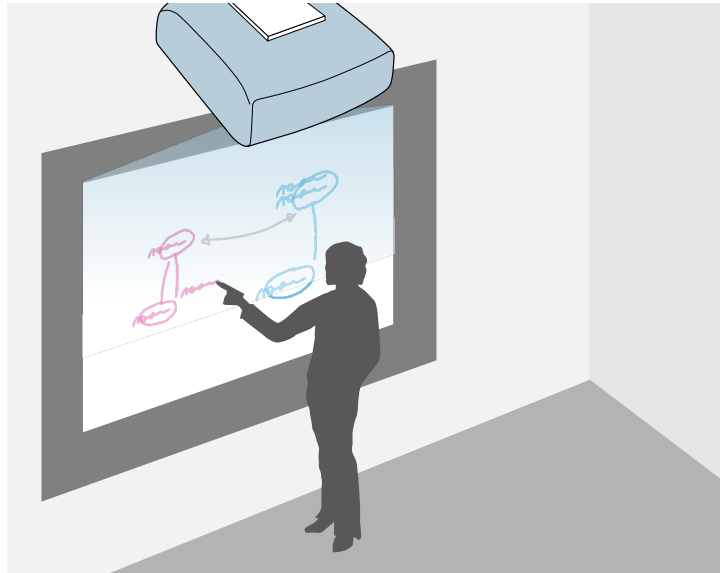
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате интерактивните функции.

» Свързани теми

- "Режими с интерактивни функции" [стр.96](#)
- "Подготовка преди използване на интерактивни функции" [стр.98](#)
- "Екрани бяла дъска (режим Бяла дъска)" [стр.103](#)
- "Рисуване върху прожектирано изображение в режим Анотация" [стр.110](#)
- "Споделяне на рисунки" [стр.114](#)
- "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.120](#)
- "Управление на камера за документи" [стр.124](#)
- "Избор на дисплей на мрежово устройство" [стр.125](#)
- "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.127](#)
- "Използване на прожектиране на Split Screen" [стр.128](#)

Можете да извършвате различни дейности с помощта на интерактивните функции.

- В режим Бяла дъска можете да използвате интерактивни пера или пръст, за да пишете върху прожектираната "бяла дъска".



Не е необходимо да използвате компютър или да инсталирате допълнителен софтуер, за да използвате вградената функция за писане върху бяла дъска. Това е удобно по време на срещи като заместител на бяла дъска.

Можете да споделите начертаното съдържание, което създавате с другите проектори. Запишете го като PDF или PNG файл и го изпратете като и-мейл.

- В режим Анотация можете да използвате интерактивни пера или пръста си за добавяне на бележки към съдържание, прожектирано от компютър, таблет, камера за документи или друг източник.

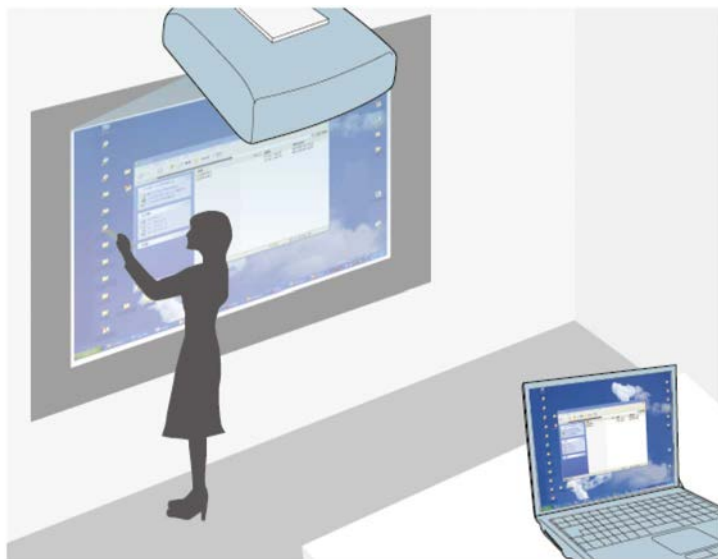


Това ще Ви помогне да акцентирате върху прожектираната информация или да включите допълнителни бележки за по-ефективни уроци или презентации.

Можете да заснемете анотирани страници, след което да ги запишете или отпечатате.

- В Комп. интерактивен режим можете да използвате интерактивни пера или пръст по същия начин, както се използва компютърна мишка.

Това Ви дава възможности за навигация, избиране и превъртане на прожектираното от компютъра съдържание.



- Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за допълнителни интерактивни функции, като записване и разпечатване на анотации. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools*.
- Когато създавате един унифициран образ, който да се прожектира на множество проектори, е наличен само интерактивният режим на компютъра (само за EB-1485Fi). Използвайте софтуера Easy Interactive Tools, за да чертаете върху екрана.

» Свързани теми

- "Екрани бяла дъска (режим Бяла дъска)" [стр.103](#)
- "Рисуване върху прожектирано изображение в режим Анотация" [стр.110](#)
- "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.120](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

В този раздел са дадени указания за безопасност при настройка и използване на интерактивни пера или извършване на сензорни операции с пръст. Прочетете внимателно, преди да използвате интерактивните функции.

» Свързани теми

- "Инструкции за безопасност за интерактивни функции" [стр.98](#)
- "Използване на интерактивни пера" [стр.98](#)
- "Използване на интерактивни сензорни операции с пръст" [стр.100](#)

Инструкции за безопасност за интерактивни функции

Интерактивната функция действа чрез инфрачервена комуникация. Имайте предвид следните важни моменти при използване на тези функции.

- Уверете се, че приемникът на интерактивното перо и прожектираният екран не са изложени на силна светлина или преки слънчеви лъчи.
- Ако има прах върху приемника на интерактивното перо, това може да затрудни инфрачервената комуникация и да възпрепятства нормалното използване на функциите. Почистете приемника, ако е замърсен.
- Не поставяйте боя или стикери върху капака на приемника на интерактивното перо.
- Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, които генерират силен шум, като например въртящи се устройства или трансформатори, близо до проектора. Възможно е те да пречат на използването на интерактивни функции.

Използване на интерактивни пера

Преди да използвате интерактивните пера, конфигурирайте системата и калибрирайте перата. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече инструкции.

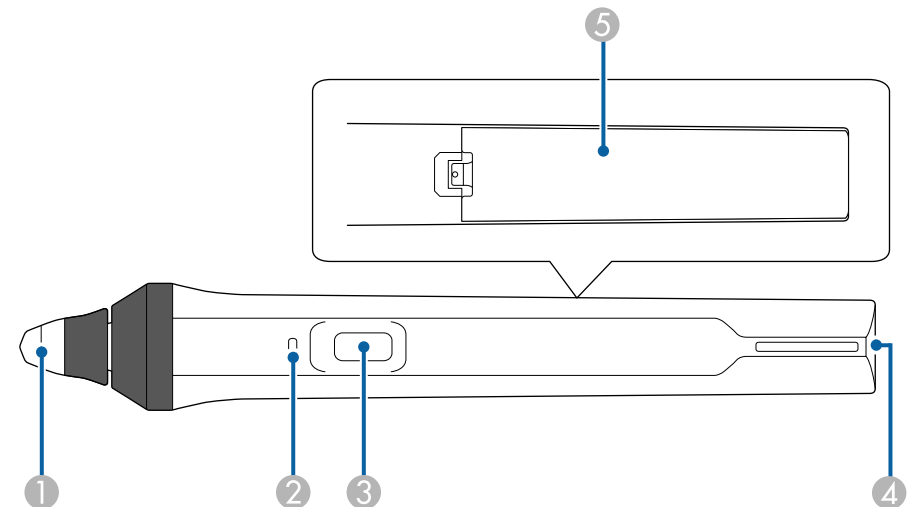


Системата трябва да се калибрира отново, ако има несъответствие в позициите след следните действия:

- Извършване на Геометрична корекция
- Регулиране на размера на изображението
- Използване на функция Изместване на образа
- Промяна на положението на проектора

Вашият проектор се предлага със синьо и оранжево перо - различават се по цвета на края на перото. Можете да използвате едното или двете пера едновременно (едно от всеки цвят).

Уверете се, че батериите са поставени.



1 Върх на перото

- ② Индикатор на батерията
- ③ Бутон
- ④ Точка за прикачване на каишка
- ⑤ Капак на батерията

Задръжте перото, за да го включите.

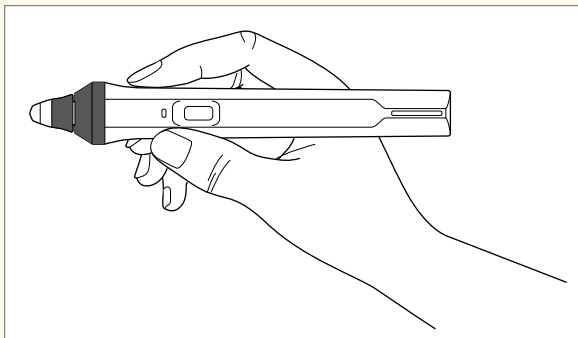
Когато не използвате перото, оставете го далеч от екрана за прожектиране.

Внимание

- Не пипайте перата с мокри ръце и не ги използвайте на места, където може да се намокрят. Интерактивните пера не са водоустойчиви.
- Не излагайте проектора и екрана на пряка слънчева светлина - интерактивните функции може да не работят.

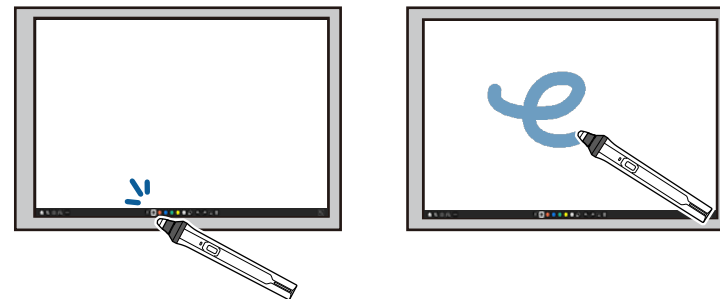


- Перата се изключват автоматично 15 секунди след като са оставени. Задръжте перото, за да го включите отново.
- За най-добра производителност дръжте перото перпендикулярно на дъската, както е показано по-долу. Не покривайте черната лента до върха на перото.



Можете да направите следното с помощта на перото:

- Пишете или чертайте върху повърхността за прожектиране в режим Бяла дъска или режим Анотация.



- За избор на прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността за прожектиране с върха на перото.
- За да чертаете върху прожектирания екран, натиснете прожектираната повърхност с перото и плъзнете, ако е необходимо.
- За да преместите прожектирания показалец, посочете повърхността без да я докосвате.
- За да превключите работата на проектора от инструмент за чертане на гума или други функции, изберете **Интерактивно меню** и натиснете бутона от страни.

☛ Интерактивно меню > Бутон писалка

- Използвайте перото като мишка в Комп. интерактивен режим.



- За щракване с левия бутон натиснете дъската с върха на перото.

- За двукратно щракване натиснете два пъти с върха на перото.
- За щракване с десния бутон натиснете бутона отстрани.
- За щракване и плъзгане натиснете и плъзнете с перото.
- За преместване на курсора посочете дъската, без да я докосвате.



- Ако не искате да използвате посочващата функция, можете да я изключите с настройка на **Задържане над с писалка** в меню **Писалка/докосване** на проектора.
- За да накарате дълго натискане с перото да действа като щракване с десен бутон, задайте настройката **Режим за проследяване на писалката** на **Режим на мишката** и задайте настройката **Натискане и задържане** на **Щрак десен бут** в менюто **Писалка/докосване** на проектора.
 - ☛ Писалка/докосване > Компютърна интерактивност > Режим за проследяване на писалката
 - ☛ Писалка/докосване > Компютърна интерактивност > Натискане и задържане

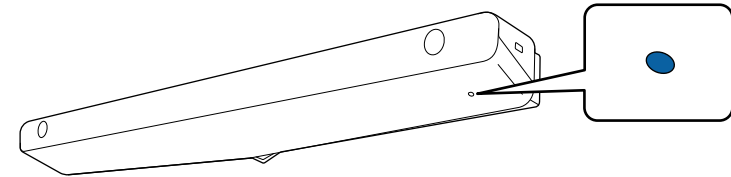
» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

- Извършете настройка на ъгъла за сензорното устройство
- Калибрирайте системата за сензорни операции

Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация за тези операции.

Сензорното устройство се включва и е готово за сензорни операции с пръст, когато включите проектора и индикаторът свети синьо.



Използване на интерактивни сензорни операции с пръст

Можете да използвате пръст, за да взаимодействате с прожектирания екран точно както използвате интерактивно перото. Можете да използвате или перо, или пръста си, или пръста и перото едновременно.

Проекторът разпознава до шест сензорни точки в Комп. интерактивен режим. При извършване на сензорни операции с пръст можете да използвате два пръста в режими Анотация и Бяла дъска.

Направете следното преди да използвате пръст за сензорни операции:

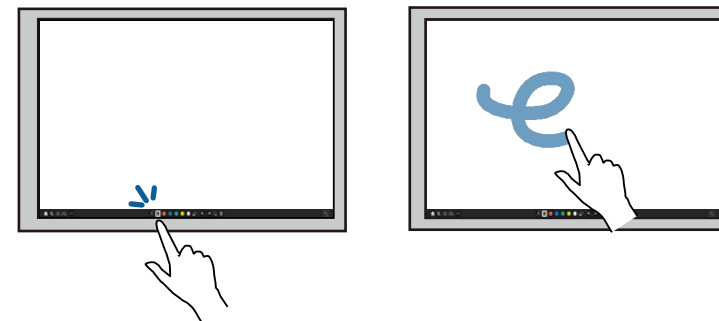
- Инсталирайте сензорното устройство
- Калибрирайте ръчно системата за перото



- Проверете следното, ако сензорното устройство не се включи.
 - Проекторът работи нормално.
 - Когато настройката **Вертикална инсталация** е зададена на **Да**, се уверете, че настройката **Проектиране** е зададена на **Предно** или **Предно/Обратно** в меню **Инсталация**.
 - Когато настройката **Вертикална инсталация** е зададена на **Не**, се уверете, че настройката **Проектиране** е зададена на **Предно/Обратно** или **Задно/Обратно** в меню **Инсталация**.
 - Настройката **Захранване** е **Вкл.** в меню **Сензорно устройство** на проектора.
 - ☛ **Писалка/докосване > Сензорно устройство > Захранване**
 - Сензорното устройство е свързано към TCH порта на проектора чрез кабел за свързване на сензорни устройства.
- Възможни са несъответствия в позиционирането, в зависимост от ъгъла или посоката на посочване.
- Сензорните операции с пръст може да не работят нормално, ако имате дълги или изкуствени нокти или ако пръстите са с лепенки.
- Сензорните операции може да не бъдат разпознати правилно, ако пръстите Ви или перата са разположени прекалено близо или са кръстосани.
- Ако дрехите или друга част на тялото се приближат или докоснат екрана, сензорните операции може да не функционират както трябва.
- Ако докоснете екрана със свободната си ръка по време на сензорни операции, възможно е те да не бъдат изпълнени правилно.

Можете да извършите следните сензорни операции с пръст:

- Да пишете или чертаете върху прожектираната повърхност в режим Анотация и Бяла дъска.



- За да изберете прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността на екрана с пръст.
- За да чертаете върху прожектираното изображение за първи път след включване на проектора изберете перо в лентата с инструменти и натиснете прожекторната повърхност с пръста си. Ако не направите това, пръстът Ви ще функционира като гума при първото използване на сензорни операции.
- За увеличаване или намаляване докоснете елемент с два пръста и ги раздалечете (за увеличаване) или ги приближете (за намаляване).
- За завъртане на изображението, докоснете изображението с два пръста и завъртете ръката си.

- Използвайте пръста си като мишка в Комп. интерактивен режим.



- За щракване с левия бутон натиснете дъската с пръст.
- За двукратно щракване натиснете два пъти с пръст.
- За щракване и плъзгане натиснете и плъзнете елемент с пръста си.



- Ако устройството поддържа тези функции, можете да направите следното:
 - За увеличаване или намаляване докоснете елемент с два пръста и ги раздалечете (за увеличаване) или ги приближете (за намаляване).
 - За завъртане на изображението, докоснете изображението с два пръста и завъртете ръката си.
 - За да превъртите страница нагоре или надолу или да се преместите назад или напред в прозорец на браузър, използвайте жестове като движения с перото.
- Можете да използвате едновременно само един инструмент с един пръст.

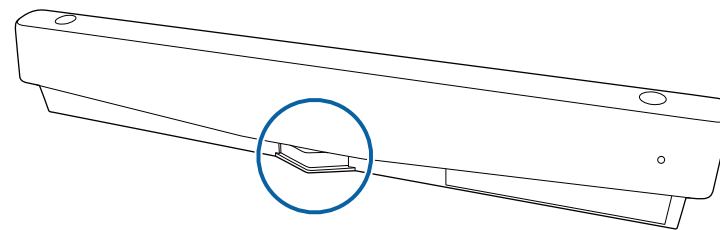
» Свързани теми

- "Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции" [стр.102](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции

Сензорните операции, активирани с пръст, се разрешават при инсталиране на сензорно устройство с вграден мощен лазер.

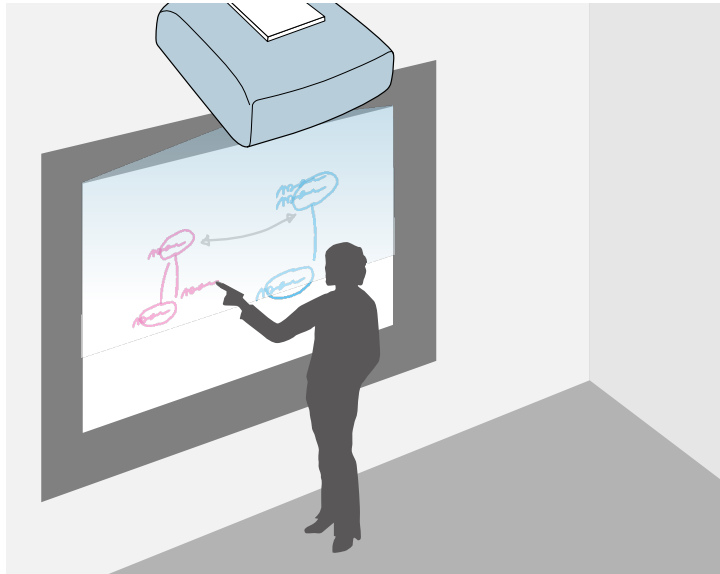
Лазерът излъчва от лазерни отвори в дъното на сензорното устройство:



Имайте предвид следните важни моменти, когато използвате сензорни операции.

⚠ Предупреждение

- Забранено е деца да ползват сензорни операции с пръсти без наблюдение от възрастен.
- Корпусът на проектора или сензорното устройство никога да не се отварят. Не се опитвайте да демонтирате или модифицирате проектора или сензорното устройство. Електрическото напрежение в проектора може да причини нараняване.
- Не допускайте лазерните лъчи от сензорното устройство да преминават през или да се отразяват от оптичен обект, като лупа или огледало. Продължителното използване на сензорното устройство може да причини пожар или злополука, а също и нараняване.
- Изключете проектора от контакта и за всички ремонтни дейности се свържете с квалифицирани специалисти при проблеми с проектора и сензорното устройство. Продължителното използване на сензорното устройство може да причини пожар или злополука, а също и да увреди зрението.
- Не гледайте в лазерния лъч с оптични устройства (като очила, лупа или микроскоп) на разстояние 70 mm от лазерните отвори на сензорното устройство. Това може да повреди зрението Ви.



Можете да използвате проектора за прожектиране на изображение върху обикновена повърхност. След това ще можете да използвате интерактивните пера и пръста си и да чертаете букви и форми върху изображението, все едно използвате бяла дъска. Тази функция е полезна за места, където няма бяла дъска.



В Режим Бяла дъска можете да използвате и двете пера, или двете пера и пръста си едновременно.

» Свързани теми

- "Инструкции за безопасност относно Режим Бяла дъска" [стр.103](#)
- "Стартиране на Режим Бяла дъска" [стр.103](#)

Инструкции за безопасност относно Режим Бяла дъска

Имайте предвид следните важни моменти при използване на тези функции.

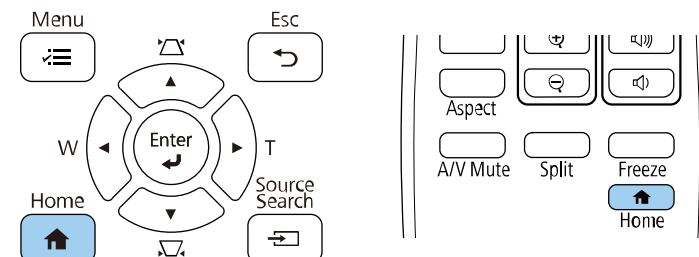
- Всички данни за чертане се изтриват при изключване на проектора.
- Потребителите отговарят за управление на тези данни. Epson не носи отговорност за преки или косвени щети в резултат на загуба, повреда или оповестяване на потребителски данни или данни за трети страни при използване на този проектор. Уверете се, че разбирате тези точки преди употреба.

Стартиране на Режим Бяла дъска

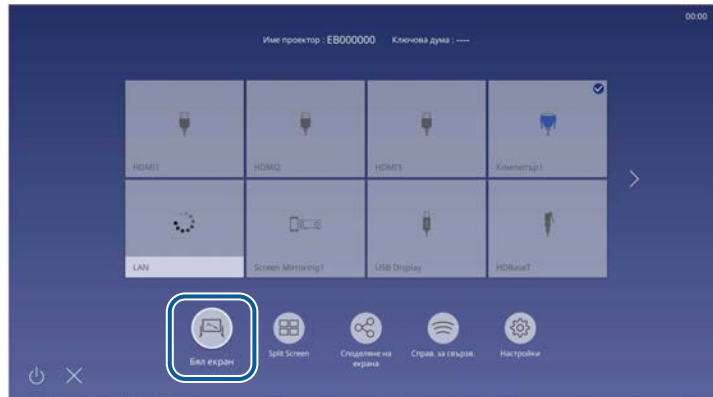
Можете да рисувате върху екрана на бялата дъска с помощта на лентата с инструменти на режим Бяла дъска.

1 Включете проектора.

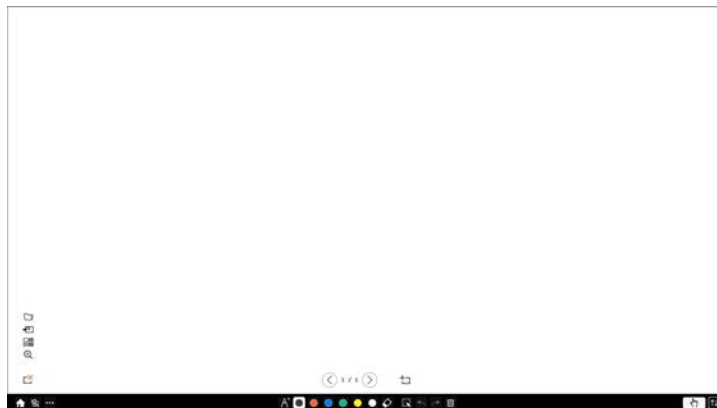
2 Натиснете бутона [Home].




3 Изберете Бяла дъска.



Виждате екрана Бяла дъска и лентата с инструменти.



- Можете да премествате лентата с инструменти от дясната, лявата, горната или долната страна на екрана, като я плъзнете.
- Можете също да стартирате режим Бяла дъска, като щракнете върху  на лентата с инструменти.
- Всички рисунки, направени в режим Бяла дъска, ще бъдат запазени, ако превключите на режим Анотация или други източници на образ.

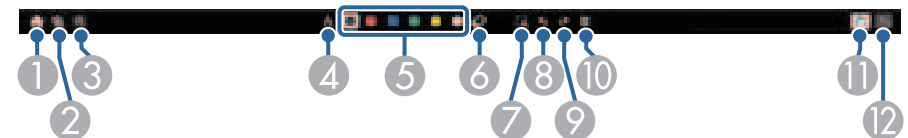
4 Изберете инструмента за рисуване, който желаете да използвате, от лентата с инструменти, показана от долната страна на екрана, и я плъзнете върху прожектирания екран, като използвате интерактивното перо или пръста си.

» Свързани теми



- "Лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.104](#)
- "Импортиране на изображения в Режим Бяла дъска" [стр.107](#)
- "Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска" [стр.109](#)











Лента с инструменти на Режим Бяла дъска

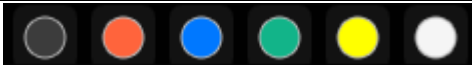








Лентата с инструменти на Режим Бяла дъска Ви дава възможност да чертаете и да пишете върху прожектирания екран. На следната илюстрация е показана лентата с инструменти на Режим Бяла дъска.





- Можете също така да използвате минилентата с инструменти, като натиснете бутона отстрани на перото някъде в зоната за рисуване. Можете да превключвате вида перо или гума от мини лентата с инструменти.

1	 Начало Показва екрана Помощ.
2	 Без A/V Изключва видеото и звука. Натиснете бутона отново, за да включите отново видео и звук.

3	 Други инструменти Показва допълнителни инструменти. <ul style="list-style-type: none">  Поща: Изпраща проектирания екран по електронна поща. Първо задайте настройките Поща в Интерактивното меню на проектора.  Запиши: Запаметява показвания екран. Първо задайте настройките Запиши в Интерактивното меню на проектора.  Печат: Отпечатва проектирания екран. Първо задайте настройките Печат в Интерактивното меню на проектора.  Таймер: Отброява времето нагоре или надолу.  Сила на звука: Промяна силата на звука от високоговорителите на проектора.  Доставяне на екран: Споделя текущия екран с помощта на софтуера Epson iProjection.  Участници: Показва екрана за избор на потребител, така че да можете да проектирате от устройства, свързани с проектора, през мрежа.  Помощ: Показва екрана с помощ за функциите на лентата с инструменти. Изберете Затвори, за да затворите екрана с помощта. Изчистване на цялото нарисувано съдържание: Изчиства цялото нарисувано съдържание и всички изображения и връща режима на бяла дъска към състоянието по подразбиране.
4	 Перо Показва наличните вид, дебелина или форма на перото.

5	 <p>Черно/Червено/Синьо/Зелено/Жълто/Бяло (Жълто/Зелено/Аквамарин/Розово/Червено/Синьо за маркер) Превключва цветовете на чертежите.</p>
6	 <p>Гума Превключва на гума. Изберете размера на гумата.</p>
7	 <p>Избор Избира нарисуваното съдържание или въведено изображение, така че да можете да извършвате операции като преместване на елемент или настройване на размера му.</p> <ul style="list-style-type: none"> Изберете иконата  в долния десен ъгъл на избрания обект или изображение, за да извършите действия. За поставяне на копиран обект или образ, натиснете екрана, изберете иконата  и изберете Постави. Плъзнете ръба на областта, за да увеличите или намалите обекта или образа. Плъзнете  в горната част на областта, за да завъртите избрания обект или образ.
8	 <p>Отмени Отменя предишната операция.</p>
9	 <p>Върни Отказва операция за отмяна и възстановява предишното състояние.</p>
10	 <p>Изчистване на екрана Изчиства цялото нарисувано съдържание от показваната страница.</p>

11	 <p>Изключване на сензорна функция/Включване на сензорна функция Деактивира операциите с докосване временно за предотвратяване на непреднамерена операция. Също така позволява операции с докосване, които сте забранили.</p>
12	 <p>Минимизиране Скрива лентата с инструменти.</p>












- Можете да покажете следните числа и размери на изображения на екран бяла дъска.
- До 1920 × 1080 пиксела × 2 файла за една страница
- До 20 страници
- Нарисуваните обекти са показани отпред пред прожектираното изображение.
- Обекти или изображения извън прожектирания екран няма да можете да изберете.

Допълнителни бутони за използване в режим Бяла дъска

Бутоните в режим Бяла дъска Ви позволяват да използвате функциите на режим Бяла дъска.



1	 Отвори Отваря файл и прочита данните в нова страница.
2	 Добави изображение Импортира файл с изображение в текущата страница.
3	 Фон Избира фон за шаблона. Изберете  за добавяне на потребителски шаблони.
4	 Увеличение (Не е налично, когато разделяте екрана с екран Бяла дъска и екран Анотация) Уголемява или намалява прожектираното изображение.

5	 Изтриване на страница Изтрива настоящата страница.
6	 Пред. стр. Показва предишната страница.
7	 Следваща страница Показва следващата страница.
8	 Нова страница Добавя нова страница след текущата показвана страница. Можете да добавяте до 20 страници.

» Свързани теми

- "Начален екран" [стр.53](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.138](#)
- "Изпращане на съдържание на рисунка по имейл" [стр.114](#)
- "Запис на начертано съдържание" [стр.116](#)
- "Печат на начертано съдържание" [стр.118](#)

Импортиране на изображения в Режим Бяла дъска

Можете да импортирате изображения в текущата страница в Режим Бяла дъска. Можете да импортирате файлове от свързано USB устройство за съхранение или мрежова папка или можете да сканирате изображение от мрежов скенер и да го импортирате.

- За да импортирате изображения от USB памет за съхранение или мрежова папка, първо задайте настройките **Запаметяване в Интерактивното меню** на дисплея.
- За да сканирате документ на хартия, уверете се, че е свързан поддържан принтер с възможности за сканиране към проектора и първо конфигурирайте настройките **Печат в Интерактивното меню**.




- Поддържат се принтери с ESC/P-R команди.
- Някои уреди, например самостоятелните скенери, не могат да използват тази функция. Свържете се с Epson за списък с поддържаните продукти.
- Не можете да сканирате документи, когато принтерът е в състояние, в което не може да се печата, като когато мастилото е изчерпано.

Когато сканирате с помощта на Вашия уред, не можете да използвате следните функции за сканиране, дори и да са достъпни:

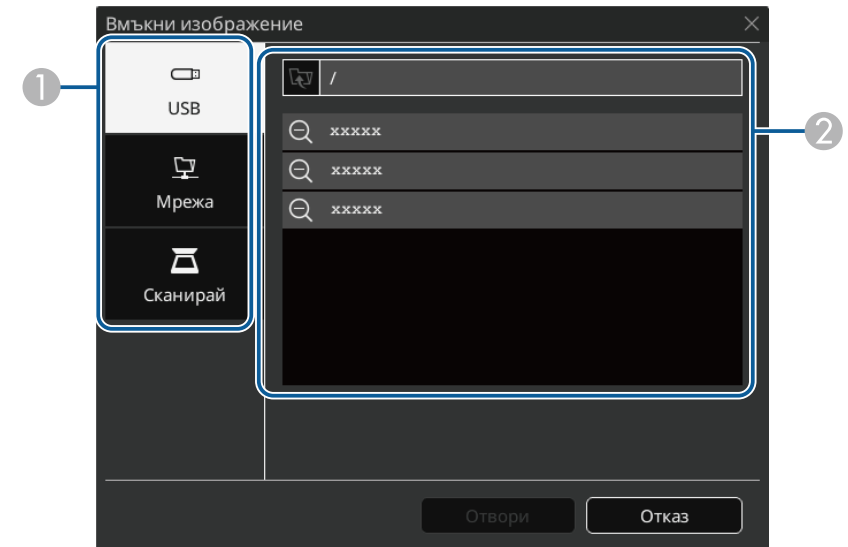
- Използване на бутона за сканиране на Вашия уред.
- Сканиране на части от документа.
- Сканиране на оригинални документи с помощта на автоматично листоподаващо устройство (ADF).

1 Ако сканирате хартиен документ, заредете оригинала си в продукта.

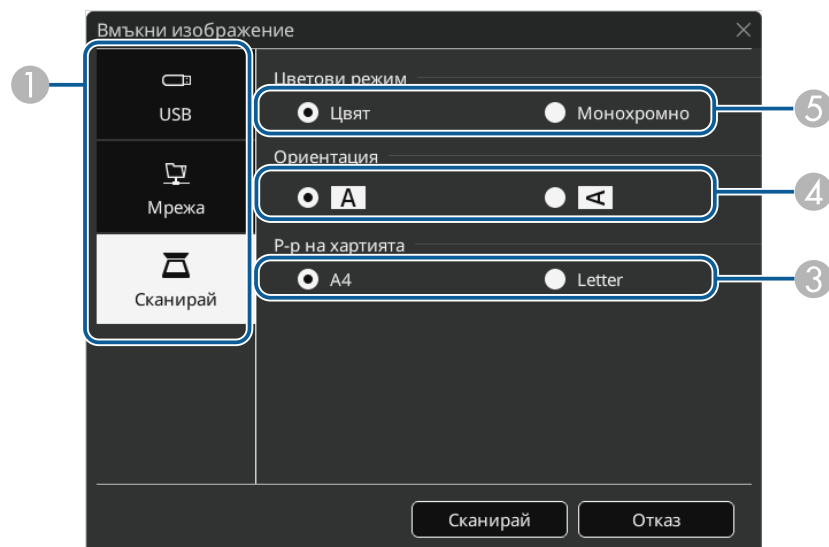
2 Изберете иконата  долу вляво на бялата дъска. Ще видите екрана **Добави образ**.

3 Изберете следните настройки за запаметяване в екрана Сканирай.

- От USB памет за съхранение или мрежова папка



- От скенер



- Изберете местоположението на образа, който желаете да импортирате.
- Изберете файла, който искате да импортирате.
- Изберете размер на хартията.
- Изберете ориентацията на сканирания документ.
- Изберете **Цвят** или **Монохромно**.

4 Изберете **Отвори** или **Сканирай**.

След импортиране или сканиране изображението се прожектира на текущата страница в режим Бяла дъска.

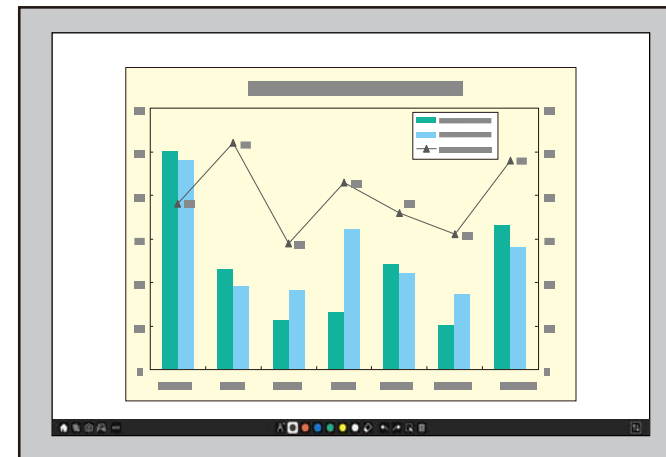
Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска

Следните типове файлове могат да се отворят и прочитат в страница в режим Бяла дъска. Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да бъдат прочетени. <ul style="list-style-type: none"> Изображения с резолюция над 2048 x 2048 Файлове с разширение ".jpeg" Формати за цветови режим CMYK Прогресивни формати
	.png	Не могат да се прочетат изображения с резолюция над 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Можете да отворите PDF файлове с версия 1.7 или по-ранна. Посочете броя страници за отваряне на PDF файл. Ако файлът е защитен с парола, въведете паролата.
EWf2	.ewf2	Посочете броя страницата за отваряне на EWf2 (Epson Whiteboard Format) файл. Ако файлът е защитен с парола, въведете паролата.



Виждале лентата с инструменти на прожектираното изображение, например:



Режим Анотация Ви дава възможност да прожектирате от компютър, таблет, видео устройство или друг източник и да добавяте бележки към прожектирано съдържание с интерактивни пера или с пръст. Можете да използвате двете пера едновременно. Можете да използвате двете пера и пръста си едновременно.

» Свързани теми

- "Стартиране на Режим Анотация" [стр.110](#)


Стартиране на Режим Анотация

За да чертаете върху прожектирания екран в режим Анотация, трябва да отворите лентата с инструменти на режим Анотация.

Преди да започнете, се уверете, че настройката **Функция за чертане** е зададена на **Вкл.** в **Интерактивно меню** на проектора, за да разрешите режим Анотация.

- 1 Прожектиране изображение от свързано устройство.



- Можете да премествате лентата с инструменти от дясната, лявата, горната или долната страна на екрана, като я плъзнете.
- Можете да преминете към режим Бяла дъска, като щракнете върху  на лентата с инструменти.

- 2 Изберете инструмента за рисуване, който желаете да използвате, от лентата с инструменти, показана от долната страна на екрана, и я плъзнете върху прожектирания екран, като използвате интерактивното перо или пръста си.

» Свързани теми




- "Лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.111](#)





Лента с инструменти на Режим Анотация











Лентата с инструменти на режим Анотация Ви дава възможност да чертаете и да пишете върху прожектирания екран. Видът на лентата с инструменти варира в зависимост от това как прожектирате и дали прожектирате споделено изображение.
















Можете също така да използвате мини лентата с инструменти, като щракнете с десен бутон някъде в полето за рисуване. Можете да превключвате вида перо или гума от мини лентата с инструменти.

 <p>Бяла дъска</p>	<p>(Не е налично, когато сте разделили екрана на половини или четвъртини или сте включили настройката Масщаб)</p> <p>Превключване в Режим Бяла дъска.</p>
 <p>Split Screen</p>	<p>(Налично само когато сте разделили екрана на половини или четвъртини)</p> <p>Посочва настройките на split screen.</p>
 <p>Изместване на образа</p>	<p>(Достъпно само когато Формат на екрана е зададено на 16:6)</p> <p>Посочва хоризонталната позиция на изображението в ултраширокия дисплей.</p>

 <p>Начало</p>	<p>Показва екрана Помощ.</p>
 <p>Без A/V</p>	<p>Изключва видеото и звука. Натиснете бутона отново, за да включите отново видео и звук.</p>
 <p>Увеличение</p>	<p>(Не е налично, когато сте разделили екрана на половини или четвъртини)</p> <p>Уголемява или намалява прожектираното изображение.</p>
 <p>Заснеми</p>	<p>Заснема текущия екран и го копира на бялата дъска.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Цял екран заснема цялото изображение на екрана. • Избор на зона ви позволява да изберете част от изображението, която да заснемете. <p>Ако желаете да заснемете изображението от Screen Mirroring, първо задайте Заснеми на Позволено в менюто Мрежа на прожектора.</p> <p>☛ Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Screen Mirroring > Заснеми</p>

 <p>Други инструменти</p>	<p>Показва допълнителни инструменти.</p> <ul style="list-style-type: none">  Поща: Изпраща проектирания екран по електронна поща. Първо задайте настройките Поща в Интерактивното меню на прожектора.  Запиши: Запаметява показвания екран. Първо задайте настройките Запиши в Интерактивното меню на прожектора.  Печат: Отпечатва проектирания екран. Първо задайте настройките Печат в Интерактивното меню на прожектора.  Таймер: Отброява времето нагоре или надолу.  Сила на звука: Промяна силата на звука от високоговорителите на проектора.  Доставяне на екран: Споделя текущия екран с помощта на софтуера Epson iProjection.  Участници: Показва екрана за избор на потребител, така че да можете да проектирате от устройства, свързани с прожектора, през мрежа.  Помощ: Показва екрана с помощ за функциите на лентата с инструменти. Изберете Затвори, за да затворите екрана с помощта. Нулиране всички: Изчиства цялото нарисувано съдържание и всички изображения и връща режима за анотация към състоянието по подразбиране.
 <p>Перо</p>	<p>Показва наличните вид, дебелина или форма на перото.</p>

 <p>Черно/Червено/Синьо/Зелено/Жълто/Бяло (Жълто/Зелено/Аквамарин/Розово/Червено/Синьо за маркер)</p>	<p>Превключва цветовете на чертежите.</p>
 <p>Гума</p>	<p>Превключва на гума. Изберете размера на гумата.</p>
 <p>Избор</p>	<p>Избира нарисуваното съдържание или въведено изображение, така че да можете да извършвате операции като преместване на елемент или настройване на размера му.</p> <ul style="list-style-type: none"> Изберете иконата  в долния десен ъгъл на избрания обект или изображение, за да извършите действия. За поставяне на копиран обект или образ, натиснете екрана, изберете иконата  и изберете Постави. Плъзнете ръба на областта, за да увеличите или намалите обекта или образа. Плъзнете  в горната част на областта, за да завъртите избрания обект или образ.
 <p>Отмени</p>	<p>Отменя на предходната операция.</p>
 <p>Върни</p>	<p>Отказва операция за отмяна и възстановява предишното състояние.</p>
 <p>Изчисти екр.</p>	<p>Изчиства цялото нарисувано съдържание от показваната страница.</p>

 <p>Изключване на сензорна функция/Включване на сензорна функция</p>	<p>Деактивира операциите с докосване временно за предотвратяване на непреднамерена операция. Също така позволява операции с докосване, които сте забранили.</p>
 <p>Спиране на споделянето</p>	<p>(Налично само когато се проектира споделено изображение) Спира споделянето на екрана.</p>
 <p>Компютърна интерактивност</p>	<p>(Не е налично когато се проектира споделено изображение) Превключва на Комп. интерактивен режим. Задайте настройката Компютърна интерактивност на Вкл. за контролиране на компютъра чрез интерактивното перо или пръст.</p>
 <p>Минимизиране</p>	<p>Скрива лентата с инструменти.</p>



- Нарисуваните обекти са показани отпред пред прожектираното изображение.
- Обекти или изображения извън прожектирания екран няма да можете да изберете.

- "Печат на начертано съдържание" [стр.118](#)

» Свързани теми

- "Екрани бяла дъска (режим Бяла дъска)" [стр.103](#)
- "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.120](#)
- "Начален екран" [стр.53](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.138](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.140](#)
- "Прожектиране на множество образи едновременно" [стр.130](#)
- "Изпращане на съдържание на рисунка по имейл" [стр.114](#)
- "Запис на начертано съдържание" [стр.116](#)

Можете да споделяте съдържанието на създадени рисунки, като ги запаметите, отпечатате или ги изпратите и-мейл със съдържанието.

» Свързани теми

- "Изпращане на съдържание на рисунка по имейл" [стр.114](#)
- "Запис на начертано съдържание" [стр.116](#)
- "Печат на начертано съдържание" [стр.118](#)

Изпращане на съдържание на рисунка по имейл


Можете да прикачите изображение с рисунките си в имейл и да го изпратите.

Първо задайте настройките **Поща** в **Интерактивното меню** на проектора. За да можете да търсите имейл адрес чрез услуга с директория, задайте настройките за **Директория** в **Интерактивното меню** на проектора.



- Адресът, зададен за подателя в меню **Поща** на проектора, се използва като адрес на подателя. Ако не е зададен адрес на изпращача, зададеният за получател адрес ще бъде показан като изпращач.
- Не можете да редактирате текста в имейла.

1 Изберете иконата  в лентата с инструменти.

2 Изберете иконата .
Виждайте екран **Поща**.

3 Изберете следните настройки за запамятаване в екран **Поща**.

- За режим Бяла дъска

The screenshot shows the 'Поща' (Mail) settings screen with the following elements and callouts:

- 1**: Points to the 'Имейл адрес' (Email address) input field.
- 2**: Points to the 'Предмет' (Subject) input field.
- 3**: Points to the 'Име на файл' (File name) input field.
- 4**: Points to the 'Диапазон' (Range) section, which includes radio buttons for 'Всичко' (All) and 'Текущ' (Current).
- 5**: Points to the 'Шифровай' (Encrypt) section, which includes a checkbox and the label 'Шифровай'.
- 6**: Points to the 'Формат на файл' (File format) section, which includes radio buttons for 'JPG', 'PNG', 'PDF', and 'EWF2'.
- 7**: Points to a small icon in the top right corner of the screen.

At the bottom of the screen, there are two buttons: 'Изпращане' (Send) and 'Отказ' (Cancel).

- За режим Анотация

- 1 Въведете имейл адреса на получателя с помощта на показаната клавиатура. Имейл адресът, който сте задали, се съхранява докато не изтриете всички рисунки или изключите проектора.



Когато зададете настройката **Забрани въвеждане на адрес** на Вкл. в **Интерактивно меню** на проектора, не можете да въведете имейл адреса директно. Първо задайте **Забрани въвеждане на адрес** на Изкл.

☛ **Интерактивно меню > Поща > Забрани въвеждане на адрес**

- 2 Въведете темата на имейла.

- 3 Въведете името на файла за прикачване.
- 4 Задайте дали да се изпращат всички страници от бялата дъска или само текущото прожектирано изображение.
- 5 За PDF или EWF2 изберете кутийката с отметка и въведете парола, за да шифровате файла.

Внимание

- Когато въведете парола, тя ще бъде показана на екрана.
- При кодиране на файл не забравяйте паролата.

- 6 Изберете формат на прикачения файл (JPG, PDF, PNG или EWF2).
- 7 Посочете имейл адрес за получателя с помощта на показаната диалогова кутия Имейл адрес. Можете да посочите до 50 адреса. Можете да зададете адресна книга, като използвате услугата за директория в **Интерактивното меню** на проектора.

4 Изберете Изпращане.



- Ако на прожектирания екран има много съдържание, ще е необходимо известно време за изпращане на и-мейла.
- Възможно е да не можете да изпратите и-мейла в зависимост от настройките на пощенския сървър-местоназначение. Предварително се свържете със мрежовия администратор, за да получите настройките на пощенския сървър.

» Съвързани теми

- "Създаване на Адресна книга" [стр.115](#)
- "Налична услуга за директория" [стр.116](#)

Създаване на Адресна книга

При изпращане на имейли с рисунките си можете да изберете имейл адреси от адресна книга. Можете да създадете адресна книга като заредите текстов файл с до 999 адреса през екрана Уеб контрол.



Адресите са показани в реда, в който се появяват в текстовия файл.

1 Създайте текстов файл, който съдържа списък с адресите, които искате да добавите към адресната книга. Файлът трябва да има следните характеристики:

- Разделяне чрез табулация
- Всеки ред трябва да съдържа двойка низове, разделени от табулация: <name> <tab> <email_address>
- Всеки ред може да съдържа до 256 знака.
- Името на файла е с разширение .txt
- Кодирането на знаците трябва да е UTF-16 с BOM

Примерен текстов файл:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxxx@xxxxxx.com
```

2 Уверете се, че проекторът е включен.

3 Стартирайте уеб браузъра на компютър, свързан към мрежата.

4 Изберете **Интерактивно меню > Поща > Настройки на адресна книга > Файл на адресна книга** и изберете бутона Избор на файл.

5 Изберете файл на адресна книга и изберете **Задай**.
Файлът на адресна книга е качен на проектора.

6 За изтриване на адресната книга изберете **Интерактивно меню > Поща > Настройки на адресна книга > Изтриване на адресна книга** и изберете **Изпращане**.

Налична услуга за директория

Поддържат се следните сървъри за услуги на каталог.

Тип сървър	Сървър за услуги на каталог
Операционна система	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Порт	Променлива (по подразбиране е 389)
Удостоверяване	Anonymous (няма удостоверяване) Simple Digest-MD5 SMTP
Криптиране	Шифроване със слой SASL (SSL/TLS не се поддържа)

Бележки за търсене

- Посочени са до 200 съвпадащи адреса.
- Можете да търсите адреси с помощта на буквено-цифрови знаци.

Запис на начертано съдържание

Можете да запишете съдържанието, което сте създали на прожектирания екран във файл.





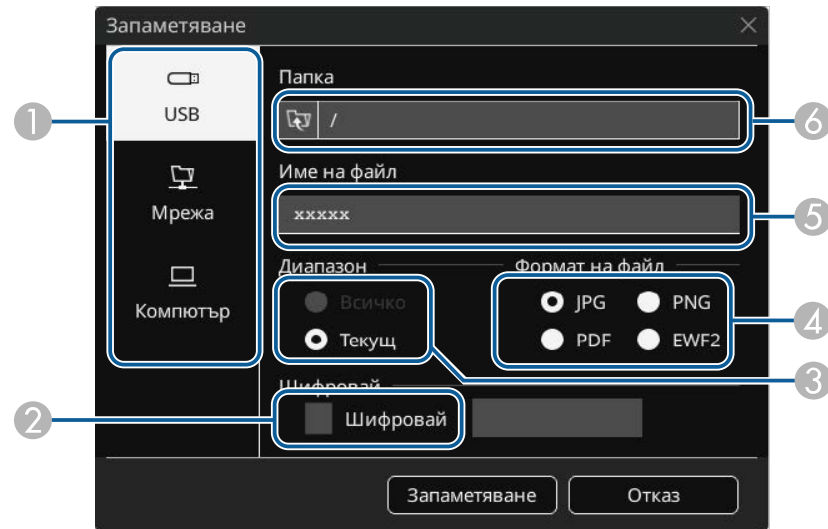
Внимание

Ако използвате мулти-картов четец или USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. За най-добри резултати при съхранение се свържете директно към проектора или към Control Pad.

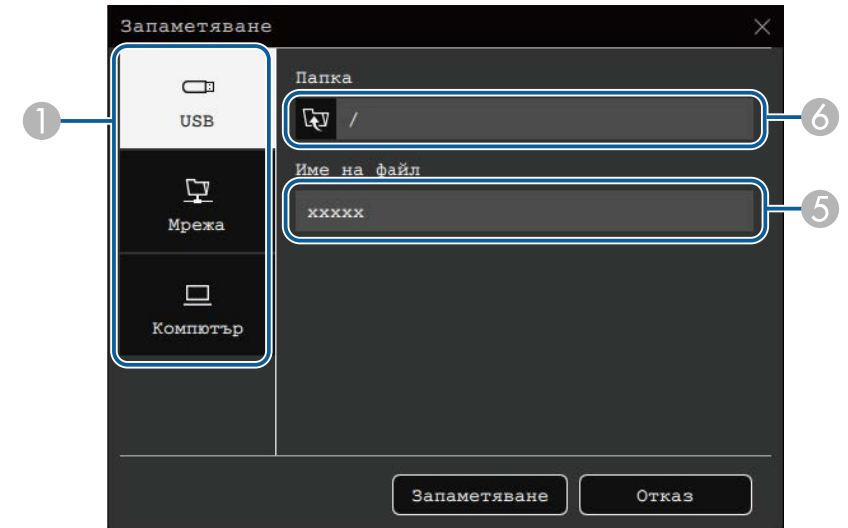


Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.

- 1 Изберете иконата  в лентата с инструменти.
- 2 Изберете иконата .
Виждате екран Запамяване.
- 3 Изберете следните настройки на сканиране в екрана Запамяване.
 - За режим Бяла дъска



- За режим Анотация



- 1 Изберете местоназначението, където да се съхранява файлът.
 - Изберете **USB** или **Мрежа** за запамяване в USB устройство с памет или мрежова папка.
 - Изберете **Компютър**, за да запаметите временно файла на проектора и да го направите достъпен за копиране от компютър. След като файлът се копира, той ще бъде изтрит. Не можете да запаметите файла в компютър, когато източникът на входен сигнал е USB Display или HDBaseT или когато сте разделили екрана на половини или четвъртини.
- 2 За PDF или EWF2 изберете кутийката с отметка и въведете парола, за да шифровате файла.

Внимание

- Когато въведете парола, тя ще бъде показана на екрана.
- При кодиране на файл не забравяйте паролата.

- 3 Задайте дали да се запамяват всички страници от бялата дъска или само текущото прожектирано изображение.

- 4 Изберете формата за запис (JPG, PDF, PNG или EWF2).
- 5 Въведете пълно име.
- 6 За **USB** или **Мрежа** изберете целева папка с помощта на показания диалогов прозорец **Отвори**.

4 Изберете Запаметяване (Напред за Компютър).



Когато е избрано **Компютър** като местоположение за запаметяване, съдържанието за рисуване временно се запазва на проектора и се показва диалоговият прозорец с инструкции. Следвайте инструкциите на екрана, за да запаметите данните на своя компютър.

» Свързани теми

- "Достъпен файлов формат в Режим Бяла дъска" [стр.118](#)

Достъпен файлов формат в Режим Бяла дъска

Можете да записвате в следните файлови формати:



- PNG (резолюция: 1920 x 1080)
- JPG (резолюция: 1920 x 1080)
- PDF (задайте парола, ако е необходимо)
- EWF2 (задайте парола, ако е необходимо)

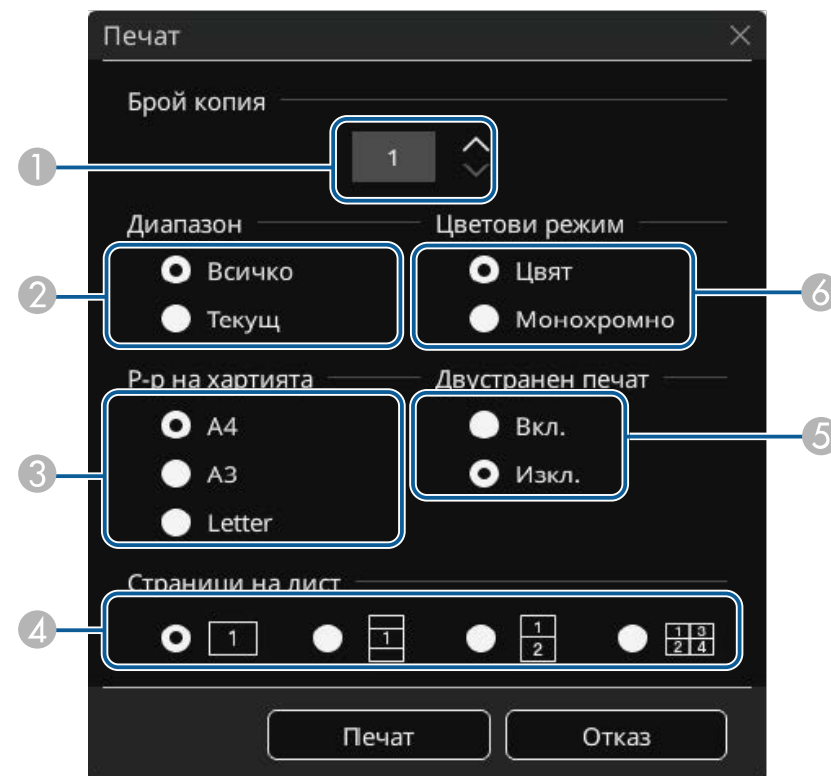
Когато записвате файла като редактиран файл, изберете формат EWF2. Форматът EWF2 се поддържа с интерактивни проектори и Easy Interactive Tools.

Печат на начертано съдържание

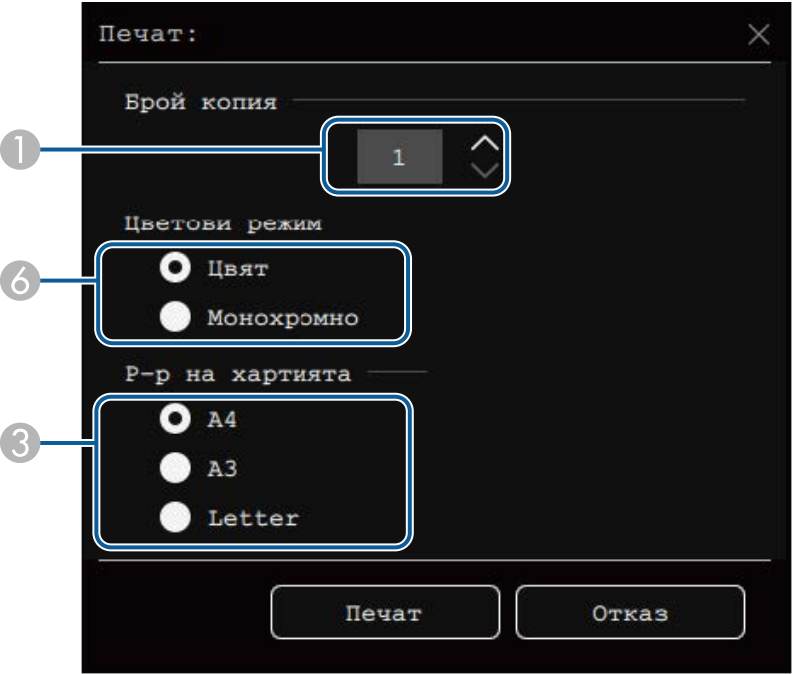
Можете да отпечатате страниците си директно от проектора на поддържан принтер (USB или мрежов).

Първо задайте настройките **Печат** в **Интерактивното меню** на проектора.

- 1 Изберете иконата  в лентата с инструменти.
- 2 Изберете иконата .
Виждале екран Печат.
- 3 Изберете следните настройки на сканиране в екрана **Печат**.
 - За режим Бяла дъска



- За режим Анотация



- 1 Задайте броя на копията. Можете да посочите до 20 страници.
- 2 Задайте дали да се отпечатаат всички страници от бялата дъска или само текущото прожектирано изображение.
- 3 Задайте размера на хартията за печат.
- 4 Задайте броя страници на един лист.
- 5 Ако принтерът Ви поддържа двустранен печат, изберете дали да се печата от двете страни.
- 6 Задайте цвета на печат.

4 Изберете **Печат**.

» **Свързани теми**

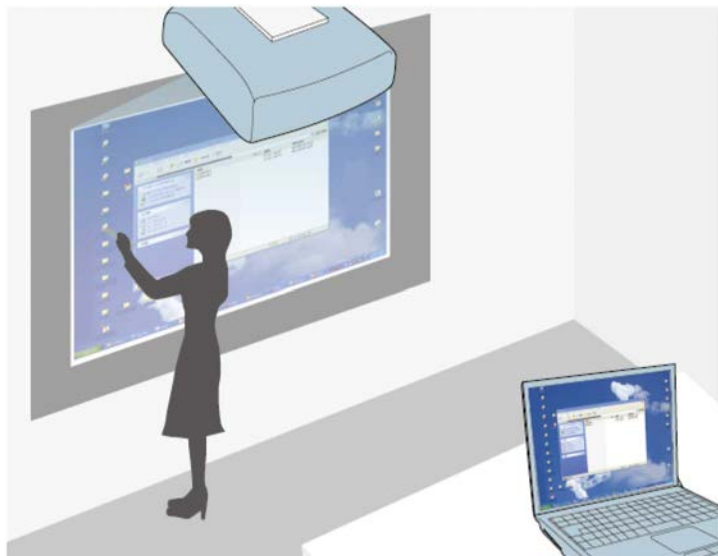
- "Достъпни команди за управление на принтер в Режим Бяла дъска"
[стр.119](#)

Достъпни команди за управление на принтер в Режим Бяла дъска

Поддържат се следните команди за принтер*.

Команди за управление	Метод на свързване
ESC/P-R	USB или чрез мрежата
PCL6	Чрез мрежа

* Не се поддържат всички принтери. Свържете се с Epson за помощ и повече информация относно поддържаните модели.



Когато проекторът е свързан към компютър с USB кабел, можете да работите с компютъра от прожектирания екран, като използвате интерактивни пера или пръста си, по същия начин, както бихте използвали и мишка. Поддържа се навигация, избор и общуване с компютърни програми от прожектирания екран.



- Когато имате множество дисплеи с Windows 7 или по-нова версия и използвате компютърен интерактивен режим на вторичен дисплей, конфигурирайте следните настройки:
 - Задайте настройката **Режим за проследяване на писалката** на **Режим Писалка** в менюто **Писалка/докосване** на проектора.
☛ **Писалка/докосване > Компютърна интерактивност > Режим за проследяване на писалката**
 - Отидете в **Команден панел > Хардуер и звук > Настройки на Tablet PC > Настройка** за старт на инсталационната програма и конфигуриране на интерактивните функции.
- Ако е инсталиран трети дисплей, не можете да използвате интерактивните функции за него.
- Не можете да пишете или чертаете на множество екрани.
- За да използвате Комп. интерактивен режим през мрежа, трябва да инсталирате Epson iProjection (Windows/Mac).

» Свързани теми

- "Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим" [стр.120](#)
- "Използване на Комп. интерактивен режим" [стр.121](#)
- "Регулиране на работния обхват на перото" [стр.122](#)
- "Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac" [стр.123](#)

Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим

Вашият компютър трябва да работи с една от следните операционни системи, за да поддържа Компютърен интерактивен режим.

Windows

- Windows 7 Service Pack 1
 - Ultimate (32- и 64-бита)
 - Enterprise (32- и 64-бита)
 - Professional (32- и 64-бита)
 - Home Premium (32- и 64-бита)

- Windows 8.1
 - Windows 8.1 (32- и 64-бита)
 - Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита)
 - Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32- и 64-бита)
 - Windows 10 Pro (32- и 64-бита)

Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04

Използване на Комп. интерактивен режим

Можете да управлявате своите компютърни програми от прожектирания екран с помощта на компютърен интерактивен режим.

- 1** Ако работите с Mac, инсталирайте Easy Interactive Driver на Вашия компютър при първото използване на интерактивни функции.
- 2** Свържете проектора към компютъра с USB кабел.



- Ако желаете да използвате интерактивния режим на компютъра с USB Display, включете настройката **USB Display** в менюто **I/O сигнал** на проектора. При прожектиране с USB Display времето за реакция може да е по-дълго.
- Когато използвате Control Pad, трябва да свържете проектора, Control Pad и Вашия компютър с USB кабели.
- При работа в компютърен интерактивен режим през мрежа не е необходим USB кабел.

- 3** Включете проектора.
- 4** Прожектирайте екрана на Вашия компютър.
- 5** Изберете настройката **Режим за проследяване на писалката** в менюто **Писалка/докосване** на проектора, което отговаря на операционната система на Вашия компютър.
 - ☛ **Писалка/докосване > Компютърна интерактивност > Режим за проследяване на писалката**
 - Windows и Mac: Изберете **Режим Перо**.
 - Ubuntu: Изберете **Режим на мишката**.



Използването на две интерактивни пера едновременно може да причини смущения при някои софтуерни приложения. Преместете неизползваното интерактивно перо далеч от прожектирания екран.

- 6** Трябва да калибрирате проектора при първото включване.
- 7** Дръжте интерактивно перо близо до прожектирания екран или натиснете екрана с пръст.

- 8** Уверете се, че **Компютърна интерактивност** е включено в лентата с инструменти. Ако не е, използвайте бутона, за да позволите функцията.



Вече можете да използвате компютъра с помощта на интерактивно перо или пръст. Можете да направите следното:

- Използвайте панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7.
- Използвайте Инструменти за ръкопис за анотация в Microsoft Office приложения.

Регулиране на работния обseg на перото

Работният обseg на перото обикновено се регулира автоматично, ако свържете перото към различен компютър или настройвате разделителната способност на компютъра. Ако забележите, че позицията на перото е неточна при работа с компютъра от прожектирания екран (Комп. интерактивен режим), можете да настроите ръчно обseга на перото.



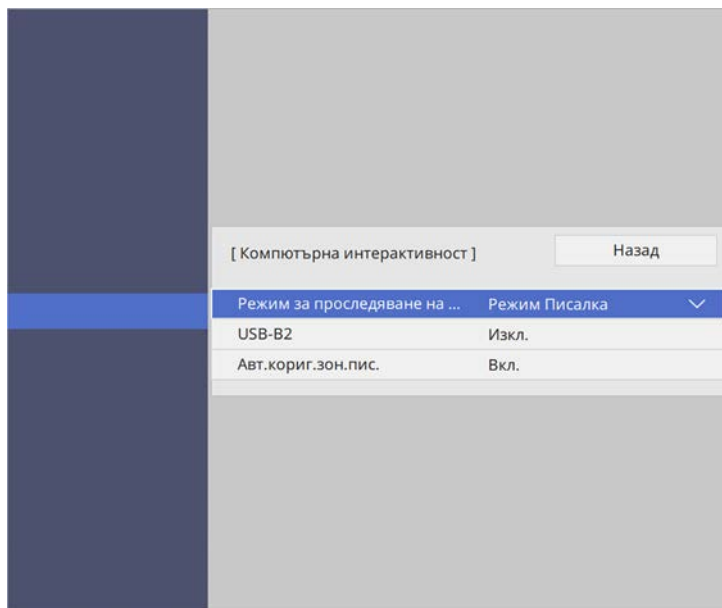
Ръчната настройка не е достъпна, когато прожектирате от LAN източник.

- 1** Превключете на Комп. интерактивен режим, ако е необходимо.

- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Писалка/докосване** и натиснете [Enter].

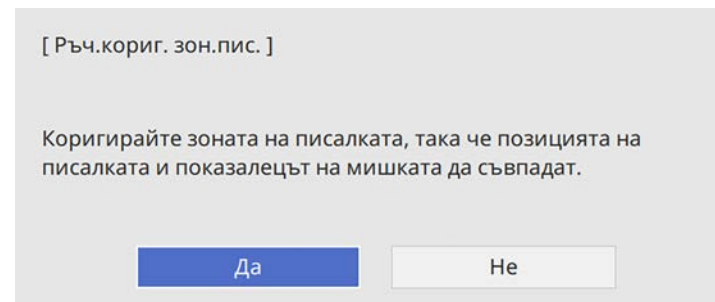
Често използвани еле...	Писалка/докосване
Образ	Автом. калибриране
I/O сигнал	Ръчно калибриране
Инсталация	Сензорно устройство
Дисплей	Инсталиране на проектори
Операция	Задържане над с писалка Вкл.
Управление	Компютърна интерактивност
Мрежа	Нулиране на настр. на Писа...
Писалка/докосване	Интерактивно меню
Интерактивно меню	Функция за чертане Вкл.
Мулти прожекция	Лента с инструменти на дис... Показвай винаг
Памет	Показване на зона за рисув...
ЕСО	Изчистване на екрана Вкл.
Първоначални/всичк...	Бутон писалка Гума
	Часовник на дисплея Дата&Час ^
	Дата YYYY-MM-DD
	Час HH:MM
	Печат

- 3** Изберете настройка **Компютърна интерактивност** и натиснете [Enter].



- 4** Уверете се, че сте изключили настройката **Авт.кориг.зон.пис.** и изберете **Ръч.кориг. зон.пис.** и натиснете бутона [Enter].

- 5** Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].



Показалецът на мишката се движи към горния ляв ъгъл.

- 6** Когато показалецът на мишката спре в горния ляв ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото. Показалецът на мишката се движи към долния десен ъгъл.

- 7** Когато показалецът на мишката спре в долния десен ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

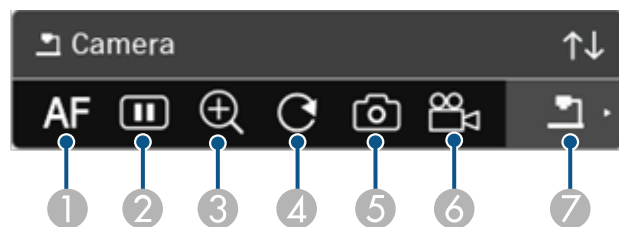
Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac

Инсталирайте Easy Interactive Driver на компютъра за работа в Комп. интерактивен режим.

- 1** Включете компютъра.
- 2** Изтеглете софтуера от уебсайта на Epson.
- 3** При инсталирането следвайте указанията на екрана.
- 4** Рестартирайте компютъра.

Когато свържете камера за документи на Epson, можете да регулирате изображенията, както е необходимо, и да ги запазвате като файл за изображение или филм в зависимост от модела камера за документи. Вижте ръководството на камерата за документи за повече информация.

- 1** Свържете камера за документи на Epson към проектора.
Ще видите екрана за управление на камера за документи.
- 2** Изберете следните операции, както е необходимо, на екрана за управление на камера за документи.



- 1 Автоматично фокусира изображението.
- 2 Временно паузира изображението.
- 3 Увеличава изображението.
- 4 Завърта изображението на 180°.
- 5 Запазва текущо показваното изображение и рисунките като неподвижно изображение.
- 6 Записва изображението.
- 7 Превключва към визуализатора на SD карти.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

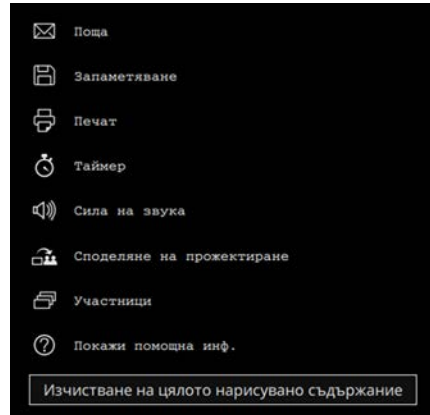
Ако има свързани устройства към проектора през мрежа, можете да изберете прожектиране на изображение от тези устройства.

Можете да изберете източник на изображение между компютрите с работещ софтуер Epson iProjection (Windows/Mac), смартфоните или таблетите с Epson iProjection (iOS/Android).



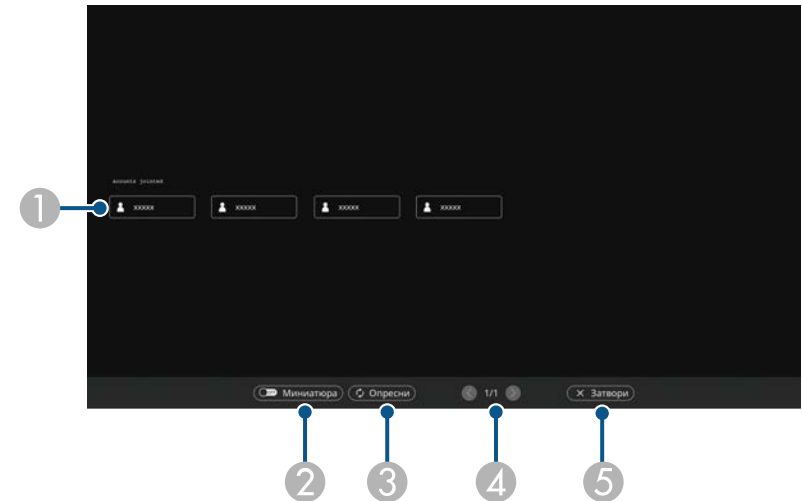
Можете да изберете свързано мрежово устройство за прожектиране даже и ако свързаният потребител е свързан с помощта на софтуера Epson iProjection с разрешена функция Модератор. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за повече информация относно функцията Модератор.

- 1 Изберете иконата в лентата с инструменти, след което изберете **Участници**.



Появява се екранът за избор на потребители.

- 2 Изберете потребителското име на устройството, от което искате да прожектирате.



- 1 Показва потребителските имена за мрежови устройства, свързани към проектора.
При показване на миниатюри екранът на всяко устройство е показан като миниатюра.
Иконата е показана до потребителското име на устройството, от което се прожектира в момента.
- 2 Превключва дисплея на екрана за избор на потребители между миниатюри или икони.
- 3 Обновява екрана за избор на потребители.
Когато към проектора през мрежата се свърже нов потребител, изберете този бутон, за да актуализирате списъка с потребители.
- 4 Щракнете, за да преместите на предишната или следващата страница.
- 5 Затваряне екрана за избор на потребители и връщане към предишния екран.



- На екрана за избор на потребители можете да използвате две пера или един пръст по едно и също време.

Можете да гледате изображението на екрана на избрания потребител.

За смяна на потребителя повторете тези стъпки.



- Няма да имате достъп до Участници при свързване на множество проектори чрез Epson iProjection (Windows/Mac) и прожектиране на едно и също изображение (огледален образ).
- Ако операциите с перо или сензорните операции не функционират на екрана за избор на потребители, можете да се върнете на предишния екран като натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Можете да използвате своя проектор в Комп. интерактивен режим през мрежа.

Ако искате да анотирате в Комп. интерактивен режим през мрежа, трябва да използвате Easy Interactive Tools (или друга програма за анотация). Easy Interactive Tools Ви дава възможност да използвате различни инструменти за чертане, да третирате областта за чертане като страница и да записвате чертежите като файлове за по-късна употреба. Можете да изтеглите софтуера от сайта на Epson.

Използвайте Epson iProjection (Windows/Mac) за инсталиране на Вашия проектор в компютърна мрежа или за работа в Комп. интерактивен режим през мрежа.

Изберете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настройка на работата**.

Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.



- Броят пера или пръсти, които можете да използвате едновременно, е както следва:
 - Windows: две пера и шест пръста
 - Mac: едно перо или един пръст
- Отговорът може да се забави по мрежата.
- Можете да свържете до четири проектора едновременно, като използвате Epson iProjection. Когато свържете множество проектори, Комп. интерактивен режим функционира за всички проектори. Операциите, извършени на един проектор, се отразяват в останалите проектори.

» Свързани теми

- "Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа" [стр.127](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа

Следвайте предпазните мерки по-долу, когато свързвате проектора в различна подмрежа с помощта на Epson iProjection (Windows/Mac) и използвате интерактивни функции:

- Потърсете проектора в мрежата, като посочите IP адреса му. Не можете да търсите по името на проектора.
- Уверете се, че сте получили echo отговор от мрежовия проектор, като изпратите echo заявка чрез пинг команда. Ако опцията Internet Control Message Protocol (ICMP) е забранена в рутера, можете да свържете проектора към отдалечени точки дори и да не можете да получите echo отговор.
- Уверете се, че следните портове са отворени.

Порт	Протокол	Употреба	Комуникация
3620	TCP/UDP	За свързване и управление	двупосочно
3621	TCP	За прехвърляне на изображения	двупосочно
3629	TCP	За управление на проектора	двупосочно

- Уверете се, че филтрирането на MAC адреси и опциите за филтриране на приложения са конфигурирани правилно на рутера.
- Когато за комуникация между точките се използва управление на честотната лента и Epson iProjection надвишава контролираната пропускателна способност, няма да можете да свържете проектора към отдалечени точки.




Epson не гарантира връзката на проектора в различни подмрежи с Epson iProjection даже ако изискванията по-горе са изпълнени. Когато планирате реализирането, уверете се, че сте тествали връзката в тази мрежова среда.

Когато прожектирате изображения в режим PC Free анотация или режим Интеракт. с комп., можете да разделите екрана, така че също да можете да визуализирате екрана Бяла дъска. Следвайте стъпките по-долу, за да контролирате Split Screen прожектиране с помощта на лентата с инструменти.

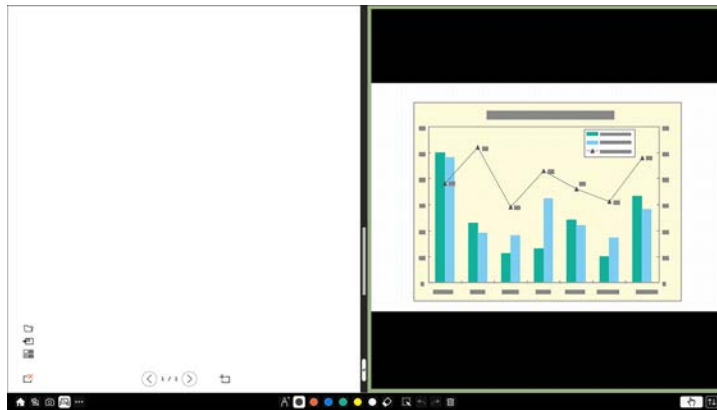


Тази функция не е налична, когато сте разделили екрана на половини или четвъртини или сте включили настройката **Машаб**.

1 Прожектирайте образ.

2 Изберете  в лентата с инструменти.

Виждате екрана Бяла дъска от лявата половина на екрана. Образът от избрания входен източник се мести в дясната страна на екрана.




3 За да уголемите един образ, докато намалявате друг образ, плъзнете лентата в центъра наляво или надясно.



За да уголемите един образ, така че да се побира на целия екран, плъзнете лентата към ръба на екрана.

4

За да размените прожектираните изображения от ляво надясно, изберете  в лентата в центъра.

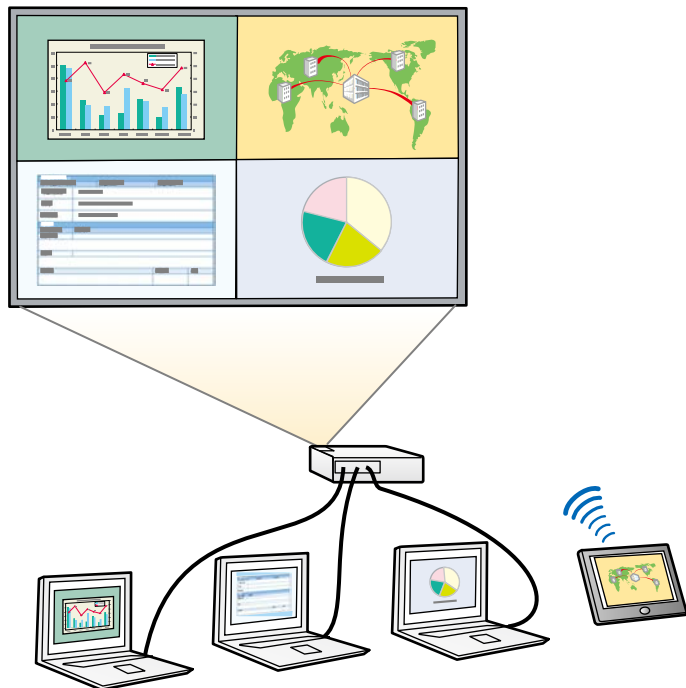
Регулиране функциите на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате функции за настройка на проектора.

» **Свързани теми**

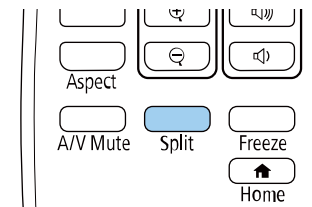
- "Прожектиране на множество образи едновременно" [стр.130](#)
- "Прожектиране на PC Free презентация" [стр.133](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.138](#)
- "Временно спиране на действието във видео" [стр.139](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.140](#)
- "Запис на изображение с потребителско лого" [стр.141](#)
- "Запис на потребителски шаблон" [стр.143](#)
- "Запаметяване на настройки в паметта чрез Запаметени настройки" [стр.145](#)
- "Използване на множество проектори" [стр.146](#)
- "Функции за защита на проектора" [стр.160](#)

Можете да използвате функцията split screen за едновременно прожектиране на два или четири образа от различни източници на образ.

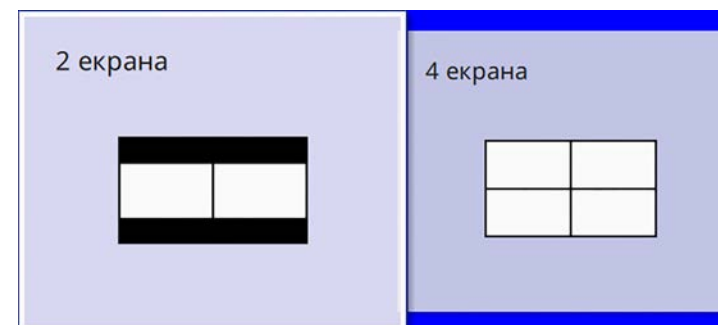


- Когато използвате функцията split screen, възможно е другите функции на проектора да не са достъпни, а някои настройки да не могат да се приложат за всички образи.
- Не можете да извършите split screen прожектиране, когато настройката **Свържи ELPСВ02** е **Вкл.** в меню **Инсталация** на проектора.

1 Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.



2 Изберете **2 екрана** или **4 екрана**.

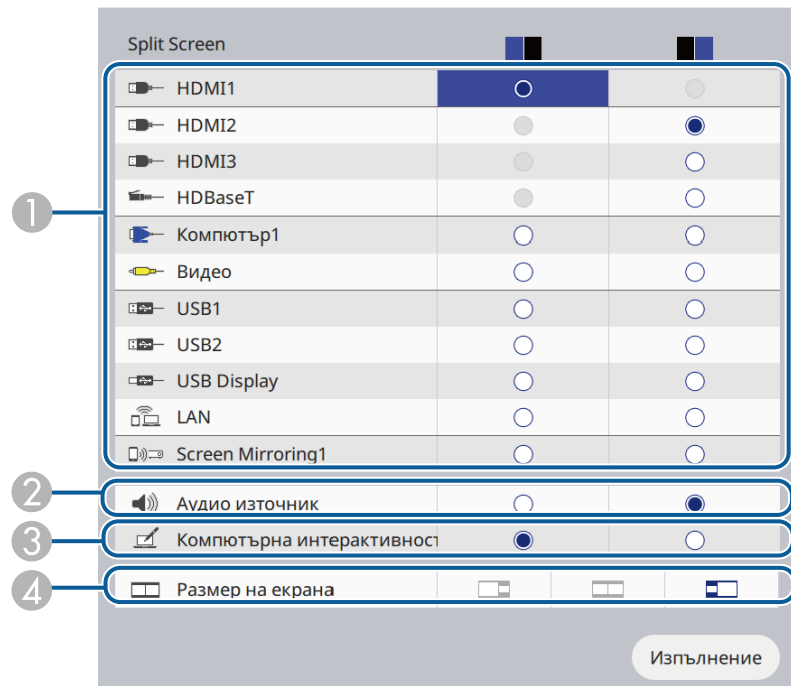


Когато разделяте екрана на половини, изображението от избрания входен източник се мести в лявата страна на екрана.

Когато сте разделили екрана на четвъртини преди това, входните източници на предходно избраното прожектиране в split screen се избират и прожектират в същата позиция.

3 Натиснете бутона [Menu].

- 4** Когато разделяте екрана на половини, направете следното, както е необходимо:



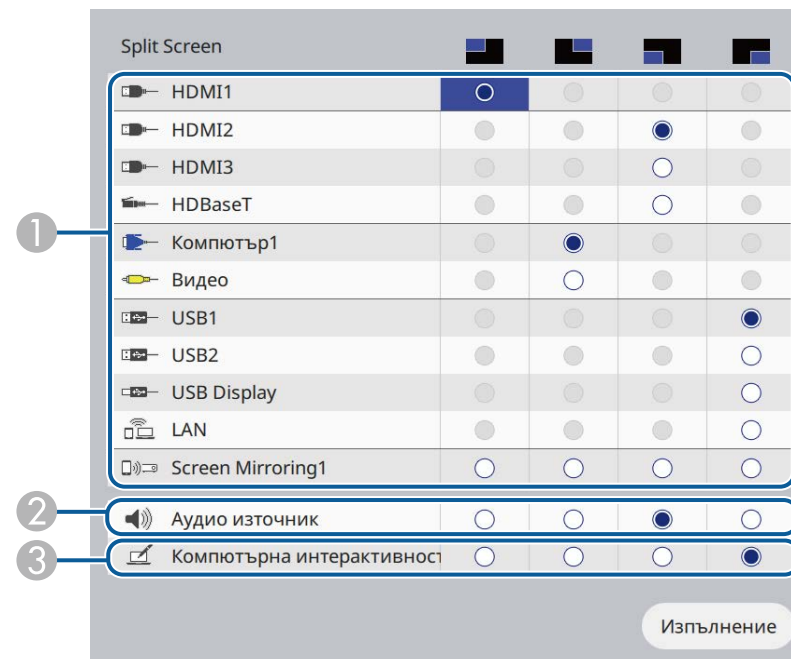
- 1 Изберете входния източник.



Можете да избирате само източници на входен сигнал, които могат да се комбинират.

- 2 Изберете екрана, от който искате да слушате аудио.
3 Изберете екрана, от който искате да работите с компютъра чрез интерактивните пера или пръст.
4 Изберете размер на екрана.

- 5** Когато разделяте екрана на четвъртини, направете следното, както е необходимо:



- 1 Изберете входния източник.



Можете да избирате само източници на входен сигнал, които могат да се комбинират.

- 2 Изберете екрана, от който искате да слушате аудио.
3 Изберете екрана, от който искате да работите с компютъра чрез интерактивните пера или пръст.

- 6** Изберете **Изпълнение** и натиснете [Enter].

- 7** За изход от функцията Split screen натиснете [Split] или [Esc].

» Свързани теми

- "Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране" [стр.132](#)
- "Ограничения при прожектиране със Split Screen" [стр.132](#)
- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)

Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране

Следните комбинации от източници на входен сигнал не могат да се прожектират едновременно.

- Компютър1, Компютър2 и Видео
- HDMI2, HDMI3 и HDBaseT (само EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display и LAN

Ограничения при прожектиране със Split Screen

Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на прожектиране върху разделен екран.

- Настройка на менюто на проектора
- E-Zoom
- Превключване на съотношението на картината (режимът на съотношение на картината ще бъде зададен на **Авто**)
- Операции чрез [User] на дистанционното управление, различни от показване на мрежова информация на прожектираната повърхност.
- Динамичен контраст
- Показване на мрежова информация на прожектираната повърхност по метод, различен от натискане на [User].
- Показване на информационната лента Screen Mirroring

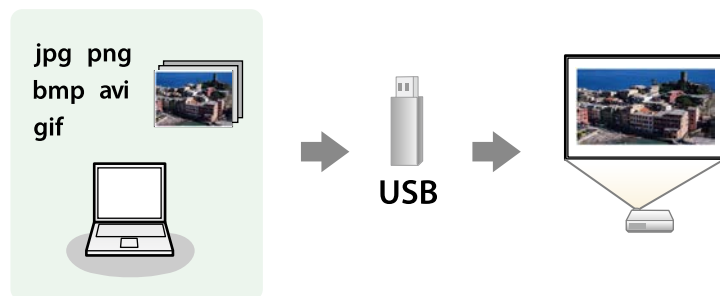
Ограничения на образа

Даже и ако за **Екран без сигнал** е зададено **Лого** в меню **Дисплей** на проектора, при липса на входен сигнал ще се появи син екран.

» Свързани теми

- "Съотношение на картината" [стр.79](#)
- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Настройки за визуализиране на проектора – меню Дисплей" [стр.219](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.140](#)
- "Включване на Автоматична настройка на осветеността" [стр.84](#)

Можете да използвате функцията PC Free на проектора, когато свържете USB устройство с файлове с презентации, поддържани от проектора. Така бързо и лесно показвате презентацията и я управлявате с помощта на дистанционното управление.



» Свързани теми

- "Поддържани типове файлове от PC Free" [стр.133](#)
- "Предпазни мерки при прожектиране с PC Free" [стр.133](#)
- "Стартиране на PC Free слайдшоу" [стр.134](#)
- "Стартиране на PC Free Movie презентация" [стр.136](#)
- "Опции на PC Free Display" [стр.137](#)

Поддържани типове файлове от PC Free

Можете да прожектирате следните типове файлове с функцията PC Free на проектора.



- За най-добри резултати запишете файловете на носител, форматиран в система FAT16/32.
- При проблем с прожектирането от носители, форматирани за не-Windows системи, опитайте се да форматирате носител за Windows.

Съдържани е на файловете	Тип файл (разширен ие)	Детайли
Образ	.jpg	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • в CMYK формат • в Progressive формат • Силно компресиран • С разрешителна способност над 8192 × 8192
	.bmp	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • С разрешителна способност над 1280 × 800
	.gif	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • С разрешителна способност над 1280 × 800 • Анимиран • Презредов
	.png	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • С разрешителна способност над 1920 × 1080 • Презредов
Филм	.avi (Motion JPEG)	Поддържа само AVI 1.0. Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • Записан с аудио кодек, различен от PCM или ADPCM • С разрешителна способност над 1280 × 720 • Повече от 2 GB

Предпазни мерки при прожектиране с PC Free

Обърнете внимание на следните предпазни мерки при използване на функциите PC Free.

- Не можете да използвате USB ключ за PC Free функции.
- Не изключвайте USB устройството за съхранение, докато проекторът го използва. В противен случай е възможно PC Free да не функционира правилно.

- Възможно е да не работят функциите за защита на някои USB устройства за съхранение с PC Free функции.
- При свързване на USB устройство, което има адаптер за променлив ток, включете адаптера в контакта при използване на устройството с проектора.
- Някои закупени USB четци на карти може да не са съвместими с проектора.
- Проекторът може да разпознава до 5 карти, вкарани едновременно в свързания четец на карти.
- Не можете да коригирате трапецовидното изкривяване при прожектиране в PC Free, затова коригирайте формата на изображението преди да стартирате презентацията.
- Можете да използвате следните функции при прожектиране в PC Free.
 - Пауза
 - Без A/V
 - E-Zoom

» Свързани теми

- "Временно спиране на действието във видео" [стр.139](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.138](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.140](#)

Стартиране на PC Free слайдшоу

След свързване на USB устройство към проектора можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате своето слайдшоу.



- Можете да променяте опциите за работа на PC Free или да добавяте специални ефекти като маркирате **Опция** долу на екрана и натиснете [Enter].
- В комп. интерактивен режим можете да управлявате своето слайдшоу с помощта на интерактивно перо или пръста си вместо дистанционно управление.

1

Натиснете бутона [USB] на дистанционното, докато се покаже екранът със списъка с файлове PC Free.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете изображения на друго USB устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

2

Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:

- Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
- За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
- За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter], или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

3 Извършете една от следните стъпки:

- За показване на отделно изображение натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате изображението и натиснете [Enter]. (Натиснете бутона [Esc], за да се върнете на екрана със списъка с файлове).
- За показване в слайдшоу на всички изображения в дадена папка натиснете бутоните със стрелки, маркирайте опцията **Слайдшоу** в долната част на екрана и натиснете [Enter].

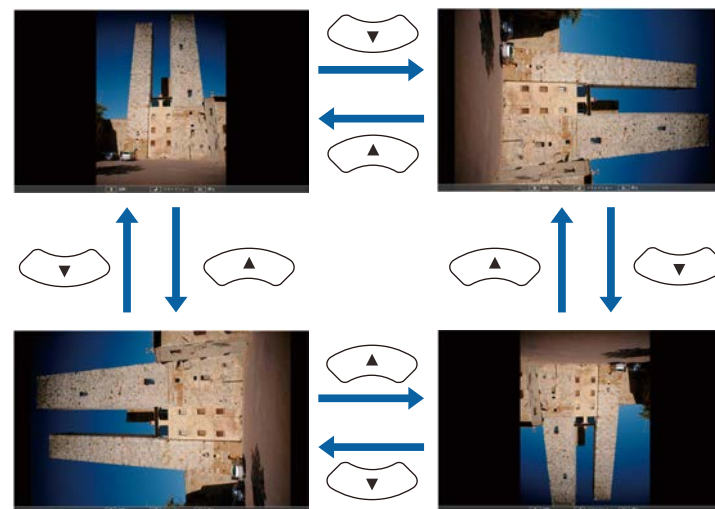


- Можете да промените интервала за превключване на картини чрез маркиране на **Опция** в долната част на екрана и натискане на [Enter].
- Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.

4 При прожектиране използвайте следните команди за управление на дисплея:

- За завъртане на показаното изображение натиснете стрелка нагоре или надолу.

Можете също така да завъртите изображението чрез движения с интерактивното перо или с пръст.



- За показване на следващото или предишното изображение натиснете лява или дясна стрелка.

Можете също така да се преместите назад или напред чрез движения с интерактивното перо или с пръст.

5 За спиране на показването следвайте инструкциите на екрана или натиснете бутона [Esc].

Връщате се в екрана със списъка с файлове.

6 Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

» Свързани теми

- "Опции на PC Free Display" [стр.137](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.40](#)

Стартиране на PC Free Movie презентация

След свързване на USB устройство към проектора можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате филма.



- Можете да промените опциите за работа на PC Free като маркирате **Опция** долу на екрана и натиснете [Enter].

- 1 Натиснете бутона [USB] на дистанционното, докато се покаже екранът със списъка с файлове PC Free.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете изображения на друго USB устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

- 2 Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:

- Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
- За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
- За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter], или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

- 3 За възпроизвеждане на филм натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате файла и натиснете [Enter].



- Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.
- Ако искате да възпроизведете всички филми в дадена папка подред, изберете опцията **Слайдшоу** в долната част на екрана.

- 4 За да спрете възпроизвеждането натиснете бутона [Esc], маркирайте **Изход** и натиснете [Enter].

Връщате се в екрана със списъка с файлове.

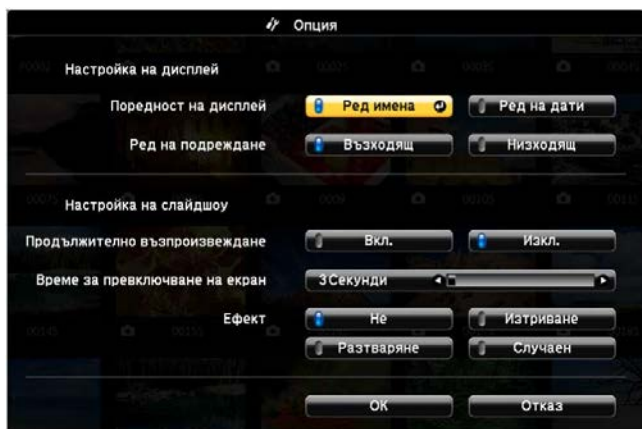
- 5 Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

» Свързани теми

- "Опции на PC Free Display" [стр.137](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.40](#)

Опции на PC Free Display

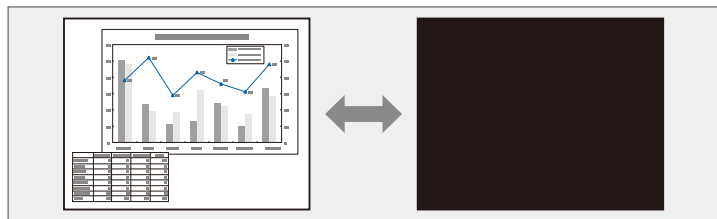
Можете да избирате тези опции за дисплей, когато ползвате PC Free. За достъп до този екран маркирайте **Опция** долу на екрана със списъка с файлове на PC Free и натиснете [Enter].



Настройка	Опции	Описание
Време за превключване на екран	Не	Не показва автоматично следващия файл
	1 сек. до 60 сек.	Показва файловете за избраното време и превключва автоматично на следващия файл; изображенията с висока разрешителна способност може да се превключват малко по-бавно
Ефект	Не	Без ефекти
	Изтриване	Преходи между изображенията с ефект на изтриване
	Разтваряне	Преходи между изображенията с ефект на разтваряне
	Случаен	Преходи между изображенията с използване на случайно избрани ефекти

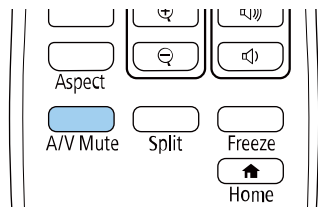
Настройка	Опции	Описание
Поредност на дисплей	Ред имена	Показва файловете, подредени по име
	Ред на дати	Показва файловете, подредени по дата
Ред на подреждане	Възходящ	Подрежда файловете в последователност от първия към последния
	Низходящ	Подрежда файловете в последователност от последния към първия
Продължително възпроизвеждане	Вкл.	Показва непрекъснато слайдшоу
	Изкл.	Показва слайдшоу веднъж

Можете временно да изключите картината и звука на проектора, ако искате да насочите вниманието на публиката другаде по време на презентация. Звукът или действието във видеото продължават да се възпроизвеждат, така че не можете да възобновите прожектирането от мястото, където сте го спрели.



- "Лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.111](#)

- 1** Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за временно спиране на прожектирането и заглушаване на звука.



- 2** За да включите отново картината и звука, натиснете отново [A/V Mute].



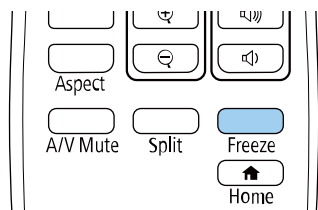
- Можете също така да спрете прожектирането, като използвате интерактивната лента с инструменти.
- Захранването на проектора се изключва автоматично 30 минути след активиране на Без A/V. Може да забраните тази функция.
☛ **Операция > Таймер A/V Mute**

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)
- "Лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.104](#)

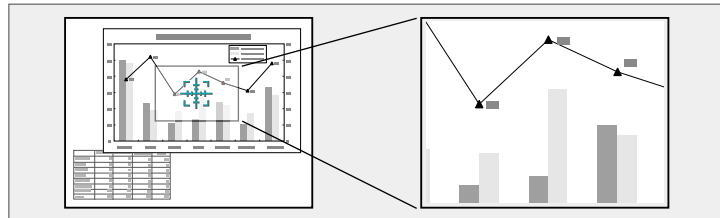
Можете временно да спрете действието във видео или компютърна презентация и да оставите текущото изображение на екрана. Звукът или действието във видеото продължават да се възпроизвеждат, така че не можете да възобновите прожектирането от мястото, където сте го спрели.

- 1 Натиснете бутона [Freeze] на дистанционното управление за спиране на действието във видео.



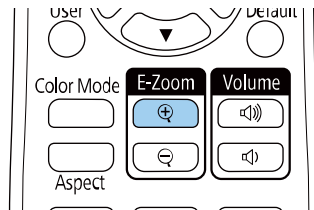
- 2 За рестартиране на действието във видеото, натиснете отново [Freeze].

Можете да привлечете вниманието към определени части от презентацията, като увеличите дадена част от изображението на екрана.



Тази функция не е налична, ако настройката **Мащаб** в менюто **I/O сигнал** на проектора е активирана (само EB-1485Fi).

1 Натиснете бутон [E-Zoom] + на дистанционното управление.



На екрана се извежда курсор (кръст), който показва центъра на мащабираната област.

2 Използвайте следните бутони на дистанционното управление, за да нагласите мащабираното изображение:

- Използвайте бутоните със стрелки, за да позиционирате курсора в зоната, която искате да мащабирате. За да преместите курсора диагонално, натиснете два съседни бутон със стрелки едновременно.
- Натискайте бутон [E-Zoom] + многократно, за да увеличите областта на изображението. Натиснете и задръжте бутон [E-Zoom] + за бързо увеличаване.

- За панорамен изглед около увеличената област от изображението използвайте бутоните със стрелки.
- За намаляване на изображението натиснете бутона [E-Zoom] -.
- За връщане на оригиналните размери на изображението, натиснете [Esc].

Уголеменото изображение се прожектира и на екрана е показан и коефициентът на увеличение.

Можете да увеличите избраната област от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.

При прожектиране от камера за документи Epson чрез USB връзка можете да увеличите избраната област от 1 до 8 пъти от размера ѝ с 57 стъпки.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)

Можете да запишете изображение на проектора и то да се показва при всяко включване на проектора. Можете също така да покажете изображението, когато проекторът не получава входен сигнал. Това изображение се нарича екран с потребителско лого.

Можете да изберете снимка, графика или фирмено лого като потребителско лого - това е полезно за идентифициране на собственика на проектора и предотвратяване на кражба. Можете да блокирате смяната на потребителското лого като зададете защита с парола.



- Ако сте включили **Меню Защита** за настройката **Потребителско лого**, задайте я на **Изкл.**, преди да извършвате стъпките тук, за да запазите потребителското лого.
- Когато копирате настройките на менюто от един проектор на друг с помощта на функцията за пакетна настройка, потребителското лого също ще бъде копирано. Не записвайте информация, която не желаете да споделите с много проектори, например потребителското лого.
- Не можете да запишете съдържание, защитено с HDCP.

1 Покажете изображението, което искате да се прожектира като потребителско лого.

2 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Управление** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Управление
Образ	Потреб. бутон
I/O сигнал	Потребителско лого
Инсталация	Потр. Модел
Дисплей	Закл. контр. панел
Операция	Изкл.
	Цветово единство
	Режим опресняване
Управление	Калибр. на светл.
Мрежа	Дата&Час
Писалка/докосване	Настройки за план
Интерактивно меню	Захранв. безж. LAN
Мулти прожекция	Диагн. безж. LAN
Памет	Място запис на хр.
ЕСО	Диап. настр. парт.
Първоначални/всичк...	Език
	Български
	Информация
	Показване на хронологии
	Нулиране на настройки на ...

3 Изберете **Потребителско лого > Старт на настройка** и натиснете [Enter].

Виждате диалогов прозорец с въпрос дали искате да използвате показаното изображение като потребителско лого.



Регулирания като **Геометрична корекция**, **E-Zoom**, **Аспект**, **Мащаб** (само EB-1485Fi) или **Формат на екрана** временно се отменят, когато изберете **Потребителско лого**.

4 Изберете **Да** и натиснете [Enter].



В зависимост от текущия входен сигнал размерът на изображението може да бъде променен, за да отговаря на разрешителната способност на сигнала.

5 Проверете показаното изображение, след което изберете **Да**, за да го запишете като потребителско лого.

Потребителското лого се записва върху логото по подразбиране и се показва съобщение, че процесът е приключил.

6 Натиснете [Esc] за изход от екрана със съобщението.

7 Изберете меню **Дисплей** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Дисплей	
Образ	Извеж. на Модел	
I/O сигнал	Тип модел	
Инсталация	Екран без сигнал	Синьо
Дисплей	Стартов екран	Вкл.
Операция	Авт. пок. екр. Нач.	Вкл.
Управление	Съобщения	Вкл.
Мрежа	Завъртане на менюто	Изкл.
Писалка/докосване	Настройка Split Screen	
Интерактивно меню	Нулиране на настройките н...	
Мулти прожекция	Операция	
Памет	Авто търсене изт.	Вкл.
ЕСО	Упр. на яркост на изт. на св...	
Първоначални/всичк...	Директно вкл.	Изкл.
	Авт. вкл.	Изкл.
	Режим "Заспиване"	Вкл.
	Таймер Режим засп.	10 мин.
	Таймер A/V Mute	Вкл.

8 Изберете кога да се показва екранът Потребителско лого:

- За показване при липса на входен сигнал изберете **Екран без сигнал** и задайте на **Лого**.
- За показване при всяко включване на проектора изберете **Стартов екран** и задайте **Вкл.**

За да предотвратите промени в настройките на **Потребителско лого**, включете **Меню Защита** за настройката **Потребителско лого** и задайте паролата.

» Свързани теми

- "Избор на видове защита с парола" [стр.161](#)

Има четири вида шаблони, предварително регистрирани на проектора, като водещи линии или решетки. Можете да прожектирате тези шаблони с цел подпомагане на презентациите си като използвате настройките **Извеж. на Модел**.

Можете също да запазите текущо прожектирания образ като Потр. Модел.



След като Потр. Модел е запамен, фабричната му настройка не може да бъде върната.

- 1** Прожектирайте изображението, което иска да използва, чрез Потр. Модел.
- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Управление** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Управление	
Образ	Потреб. бутон	Режим на светл.
I/O сигнал	Потребителско лого	
Инсталация	Потр. Модел	
Дисплей	Закл. контр. панел	Изкл.
Операция	Цветово единство	
Управление	Режим опресняване	
Мрежа	Калибр. на светл.	
Писалка/докосване	Дата&Час	
Интерактивно меню	Настройки за план	
Мулти прожекция	Захранв. безж. LAN	
Памет	Диагн. безж. LAN	1
ЕСО	Място запис на хр.	USB и вътр. Памет
Първоначални/всичк...	Диап. настр. парт.	
	Език	Български
	Информация	
	Показване на хронологии	
	Нулиране на настройки на ...	

- 3** Изберете **Потр. Модел** и натиснете [Enter].

Виждалте диалогов прозорец с въпрос дали искате да използвате показаното изображение като Потр. Модел.



Настройките Ключ, E-Zoom, **Аспект**, Регул. мащаб или **Изместване на образа** са временно отменени, когато избирате **Потр. Модел**.

- 4** Изберете **Да** и натиснете [Enter].
Виждалте диалогов прозорец с въпрос дали искате да запишете изображението като Потр. Модел.
- 5** Изберете **Да** и натиснете [Enter].
Ще видите съобщение за край.
- 6** Изберете меню **Дисплей** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Дисплей	
Образ	Извеж. на Модел	
I/O сигнал	Тип модел	
Инсталация	Екран без сигнал	Синьо
Дисплей	Стартов екран	Вкл.
Операция	Авт. пок. екр. Нач.	Вкл.
Управление	Съобщения	Вкл.
Мрежа	Завъртане на менюто	Изкл.
Писалка/докосване	Настройка Split Screen	
Интерактивно меню	Нулиране на настройките н...	
Мулти прожекция	Операция	
Памет	Автом. търсене изт.	Вкл.
ЕСО	Упр. на яркост на изт. на св...	
Първоначални/всичк...	Директно вкл.	Изкл.
	Авт. вкл.	Изкл.
	Режим "Заспиване"	Вкл.
	Таймер Режим засп.	10 мин.
	Таймер A/V Mute	Вкл.

- 7** Изберете **Тип модел** и го задайте на **Потр. Модел**.

- 8 Изберете **Извеж. на Модел** и натиснете [Enter].
Прожектира се запаметеното изображение.

Можете да запаметявате персонализирани настройки и след това да избирате запазените настройки, когато искате да ги използвате.

- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Памет** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мащаб	
Образ	Цветово единство	
I/O сигнал	Режим на светл.	Норм.
Инсталация	Съотв. цветове	
Дисплей	RGBCMY	
Операция	Нулиране на настройки Му...	
Управление	Памет	
Мрежа	Запазване памет	
Писалка/докосване	Зареждане памет	
Интерактивно меню	Преименувай памет	
Мулти прожекция	Изтриване памет	
	Нулиране на памет	
Памет	ЕСО	
ЕСО	Режим на светл.	Норм.
Първоначални/всичк...	Режим "Заспиване"	Вкл.
	Режим готовност	Комуник. вкл.
	Първоначални/всички настройки	
	Нулиране всички	

- 3** Изберете една от следните опции:
 - **Запазване памет** Ви позволява да запазите текущите си настройки в паметта (налични са 10 памети с различни имена).



- Можете да запаметите следните настройки
 - Настройки на меню **Образ** за всеки цветови режим
 - **Видео диапазон** и **Пресканиране** в меню **I/O сигнал**
 - **Режим на светл.** и **Ниво на яркост** в меню **Операция**
 - **Съотв. цветове** в меню **Мулти прожекция**(EB-1485Fi)
 - **Съотв. цветове** в меню **Управление**(EB-1480Fi)
- Име на паметта, което вече е използвано, се обозначава със син знак. Запаметяване върху предходно запаметена памет презаписва настройките с текущите ви настройки.

- **Зареждане памет** Ви позволява да презапишете текущите си настройки със запазените настройки.
- **Преименувай памет** Ви позволява да преименувате запаметена памет.
- **Изтриване памет** Ви позволява да изтриете избраните настройки на памет.

- 4** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

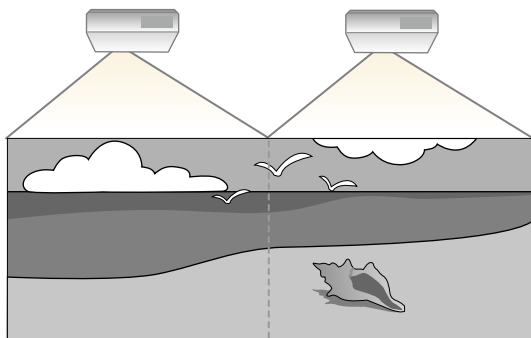


- Запаметеният Цветови режим се показва отдясно на името на паметта.
- За да изтриете всички запаметени памети, изберете **Нулиране на памет**.

» Свързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)
- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)
- "Настройки на работа на множество проектори – меню Мулти прожекция" [стр.242](#)

Можете да комбинирате прожектираните изображения от два или повече проектора, за да създадете една област на обединени образи.



Трябва да направите следното преди да регулирате образите на множество проектори (само за EB-1485Fi):

- Свържете множество проектори с помощта на необходимите кабели и изберете необходимите настройки.
- Изберете настройка **Цветови режим** да бъде **Мулти прожекция** в меню **Образ** на проектора за всички проектори.

За най-добри резултати изберете настройки и регулиране за множество образи на проектора в този ред:

- Задаване на ID на проектор
- Регулиране на Цветово единство
- Сливане на ръбовете на изображенията
- Съответствие на цветовете в изображението
- Регулиране на нивото на черното
- Регулиране на RGBCMY
- Мащабиране на изображение



Препоръчваме регулирането на образа да се извършва най-малко 30 минути след началото на прожектиране, защото образите не са стабилни непосредствено след включване на проектора.

» Свързани теми

- "Система за идентификация на проектори при управление на множество проектори" [стр.146](#)
- "Регулиране на Цветово единство" [стр.148](#)
- "Сливане на ръбовете на изображенията" [стр.150](#)
- "Съответствие на цветовете в изображението" [стр.152](#)
- "Регулиране на нивото на черното" [стр.153](#)
- "Регулиране на RGBCMY" [стр.156](#)
- "Мащабиране на изображение" [стр.157](#)
- "Настройки на менюто за връзки с множество проектори" [стр.46](#)
- "Свързване на множество проектори от един и същ модел" [стр.44](#)

Система за идентификация на проектори при управление на множество проектори

При подреждане на множество проектори за прожектиране на образи можете да коригирате яркостта и тона на цвета на всеки прожектиран образ за пълно съвпадение на образите.

Можете да зададете уникален ID на всеки проектор за индивидуално управление на всеки с дистанционното управление и да коригирате яркостта и цвета на отделните проектори.



- В някои случаи яркостта и цветовият тон може да не съвпадат изцяло дори и след коригиране.
- Ако с течение на времето разликите в яркостта и тона на цвета станат по-изразени, повторете настройките.

» Свързани теми

- "Задаване на ID на проектор" [стр.146](#)
- "Избор на проектора, който ще управлявате" [стр.147](#)

Задаване на ID на проектор

За да управлявате множество проектори от едно дистанционно управление, дайте на всеки проектор уникален ID.

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мулти прожекция
Образ	ID на проектор Изкл.
I/O сигнал	Настройки на изходен HDM... Изкл. ▾
Инсталация	Геометрична корекция Точкова корекция
Дисплей	Сливане на ръб
Операция	Мащаб
Управление	Цветово единство
Мрежа	Режим на светл. Норм.
Писалка/докосване	Съотв. цветове
Интерактивно меню	RGBCMY
	Нулиране на настройки Му...
Мулти прожекция	Памет
Памет	Запазване памет
ЕСО	Зареждане памет
Първоначални/всичк...	Преименувай памет
	Изтриване памет
	Нулиране на памет
	ЕСО

- 2 Изберете настройка **ID на проектор** и натиснете [Enter].

- 3 Използвайте стрелките за избор на идентификационен номер, който да използвате за проектора. След това натиснете [Enter].

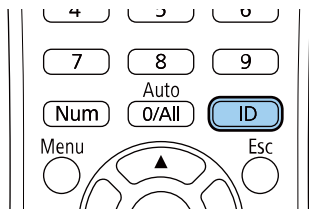
[ID на проектор]	Назад
✓ Изкл.	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.
- 5 Повторете тези стъпки за всеки проектор, който ще управлявате от едно дистанционно управление.

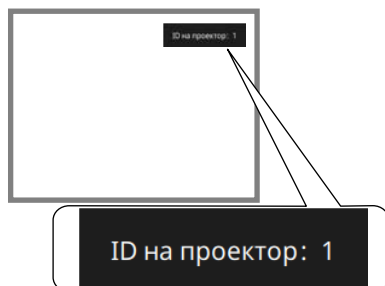
Избор на проектора, който ще управлявате

След като настроите ID на проекторите, изберете ID на проектора, който да управлявате с дистанционното управление.

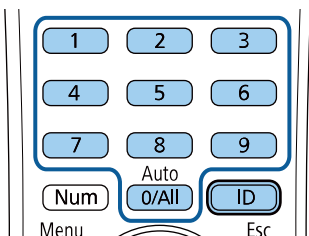
- 1** Насочете дистанционното управление към целевия проектор и натиснете бутона [ID].



ИД на текущия проектор се показва на прожектирания екран. След около 3 секунди изчезва.



- 2** Докато държите натиснат бутона [ID], натиснете бутона с цифрата, която съвпада с ID на проектора, с който желаете да работите.



Проекторът, с който искате да работите, е избран.



- Когато изберете [0/All] на дистанционното управление, можете да управлявате всички проектори, независимо от настройката **ID на проектор**.
- Когато зададете **ID на проектор** да бъде **Изкл.**, можете да управлявате проектора с дистанционното управление, независимо от избраното ИД на дистанционното управление.
- Настройката ИД на проектора е записана в дистанционното управление. Дори и батериите на дистанционното управление да бъдат извадени и сменени с нови и т.н., записаната ИД настройка остава. Ако обаче дистанционното управление е без батерии продължително време, ИД се връща на настройката по подразбиране (0/All).
- Когато използвате едновременно няколко дистанционни, може да не успеете да работите с проекторите по предназначение поради инфрачервени смущения.

Регулиране на Цветово единство

Ако тонът на цвета на образа е неравномерен, може да регулирате баланса му. Регулирайте настройката **Цветово единство** за всеки проектор.

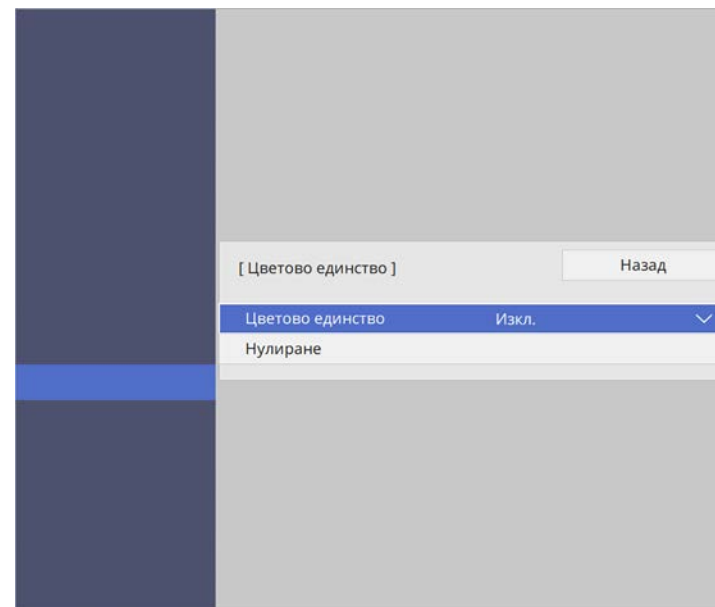


Тонът на цветовете може да не е равномерен дори и след регулиране на цветово единство.

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мулти прожекция
Образ	ID на проектор Изкл.
I/O сигнал	Настройки на изходен HDM... Изкл. ▾
Инсталация	Геометрична корекция Точкова корекция
Дисплей	Сливане на ръб
Операция	Мащаб
Управление	Цветово единство
Мрежа	Режим на светл. Норм.
Писалка/докосване	Съотв. цветове
Интерактивно меню	RGBCMY
	Нулиране на настройки Му...
Мулти прожекция	Памет
Памет	Запазване памет
ЕСО	Зареждане памет
Първоначални/всичк...	Преименувай памет
	Изтриване памет
	Нулиране на памет
	ЕСО

- 2 Изберете **Цветово единство** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Цветово единство** отново и натиснете [Enter].
- 4 Изберете **Вкл.** и натиснете [Enter]. После натиснете [Esc].
- 5 Изберете **Ниво на регул** и натиснете [Enter].
- 6 Изберете първото ниво на регулиране, което искате да регулирате, и натиснете [Esc].





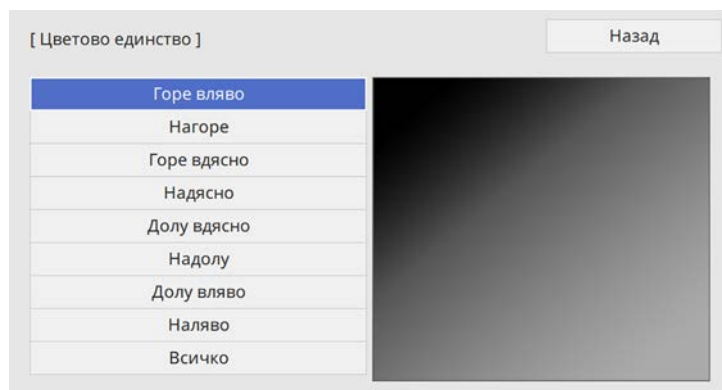
Има осем нива на регулиране, от бяло през сиво до черно. Можете да регулирате всяко ниво поотделно.



Екранът за регулиране се променя, всеки път когато натиснете [Enter].

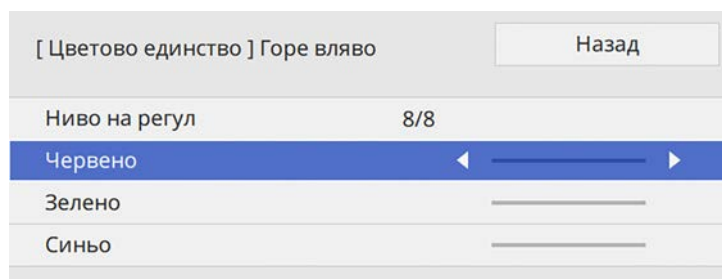
7 Изберете **Старт на подравн.** и натиснете [Enter].

8 Изберете областта от образа, която искате да регулирате, и натиснете [Enter].



Регулирайте всяка област индивидуално, след което изберете **Всичко** и регулирайте целия екран.

9 Изберете **Червено**, **Зелено** или **Синьо** и регулирайте тона на цвета, ако е необходимо.



10 Натиснете [Esc] за връщане към екрана за избор на област.

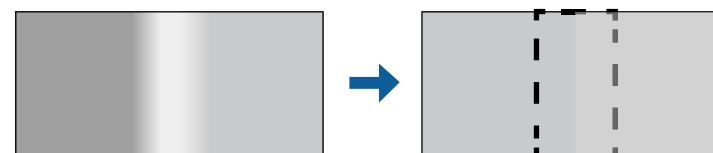
11 Повторете цветовите настройки за всяка зона.

12 Върнете се на стъпка 5 и повторете всички стъпки, за да регулирате другите нива.

13 Когато приключите, натиснете [Menu], за да излезете.

Сливане на ръбовете на изображенията

Може да използвате функцията **Сливане на ръб** за създаване на плавно изображение от множество проектори (само EB-1485Fi).



- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мулти прожекция
Образ	ID на проектор Изкл.
I/O сигнал	Настройки на изходен HDM... Изкл. ▾
Инсталация	Геометрична корекция Точкова корекция
Дисплей	Сливане на ръб
Операция	Мащаб
Управление	Цветово единство
Мрежа	Режим на светл. Норм.
Писалка/докосване	Съотв. цветове
Интерактивно меню	RGBCMY
	Нулиране на настройки Му...
Мулти прожекция	Памет
Памет	Запазване памет
ЕСО	Зареждане памет
Първоначални/всичк...	Преименувай памет
	Изтриване памет
	Нулиране на памет
	ЕСО

- 2 Изберете **Сливане на ръб** и натиснете [Enter].
- 3 Включете настройките **Сливане на ръб**, **Водач с линия** и **Модел водач**.



Изберете различна настройка **Цвят на водач** за всеки проектор, така че ясно да може да виждате слятата зона.

- 4 Изберете ръба, който искате да слеее, и натиснете [Enter].

Ще видите екран като този:

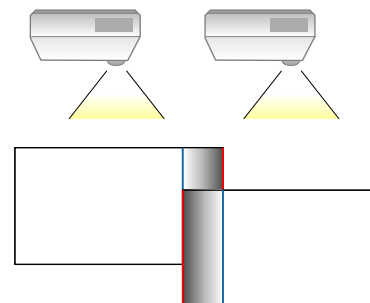
[Горен ръб]	Назад
Сливане	Изкл.
Поз. нач. смесв.	0
Обхват на сливане	0
Крива на сливане	0

- 5 Изберете настройка **Сливане** и изберете **Вкл.**
- 6 Изберете настройката **Поз. нач. смесв.** и регулирайте позицията на начално смесване



Ако сте създали област на обединен образ, използвайки функцията сливане на ръб, задайте настройката **Поз. нач. смесв.** на смесения ръб на **0**.

- 7 Изберете настройката **Обхват на сливане** и използвайте бутоните със стрелки, за да изберете ширината на сливане, така че показаните водачи да са на ръба на застъпващата се зона между двете изображения.





Ако сте създали област на обединен образ, използвайки функцията за сливане на ръб, задайте настройката **Обхват на сливане** на смесения ръб на **600**.

В зависимост от средата на инсталация може да зададете настройката **Обхват на сливане** да бъде 600 или по-малко, но е възможно да се появят черни ленти отстранени на проектирания екран.

- 8** Натиснете [Esc] за връщане към предишен екран.
- 9** Изберете настройката **Крива на сливане** и изберете градиент за оцветената зона на проекторите.
- 10** Когато ръбовете се слят, изключете настройките **Водач с линия** и **Модел водач** на всеки проектор, за да проверите финалните настройки.
- 11** Когато приключите, натиснете [Menu].



Ако слятата област не се застъпва точно, коригирайте формата на слятата област с помощта на **Точкова корекция**.

Съответствие на цветовете в изображението

Можете да настроите еднакво качество на картината, проектирана от множество проектори един до друг.

Преди да започнете, включете всички проектори, така че да можете да изберете настройки за качество на изображението, които отговарят на обединения екран.

- 1** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].



На проектора EB-1480Fi изберете вместо това менюто **Управление**.

Често използвани еле...	Мулти прожекция	
Образ	ID на проектор	Изкл.
I/O сигнал	Настройки на изходен HDM...	Изкл. ▾
Инсталация	Геометрична корекция	Точкова корекция
Дисплей	Сливане на ръб	
Операция	Мащаб	
Управление	Цветово единство	
Мрежа	Режим на светл.	Норм.
Писалка/докосване	Съотв. цветове	
Интерактивно меню	RGBCMY	
	Нулиране на настройки Му...	
Мулти прожекция	Памет	
Памет	Запазване памет	
ЕСО	Зареждане памет	
Първоначални/всичк...	Преименувай памет	
	Изтриване памет	
	Нулиране на памет	
	ЕСО	

- 2** Изберете **Съотв. цветове** и натиснете [Enter].

[Съотв. цветове]
Назад

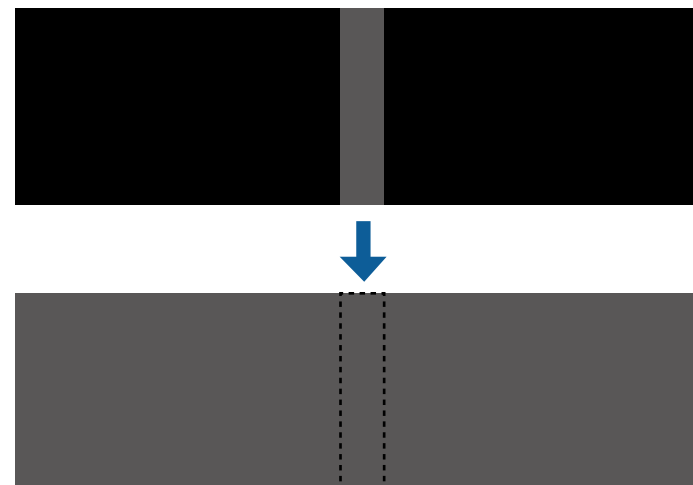
Ниво на регул	1	◀	▶
Червено	<input type="text"/>		
Зелено	<input type="text"/>		
Синьо	<input type="text"/>		
Яркост	<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/>		

- 3** Задайте **Ниво на регул** да бъде **8**.

- 4** Изберете **Яркост** и регулирайте стойността.
- 5** Изберете **Червено**, **Зелено** или **Синьо** и регулирайте тона на цвета, ако е необходимо.
- 6** Върнете към менюто на най-горното ниво и изберете меню **Операция** и натиснете [Enter].
- 7** Изберете **Упр. на яркост на изт. на светлина** и натиснете [Enter].
- 8** Задайте **Режим на светл. на Потребителски**.
- 9** Регулирайте **Ниво на яркост**.
- 10** Повторете стъпки 1 до 5 няколко пъти, като всеки път избирате да регулирате нивата от 7 до 2 по аналогичен начин.
- 11** Когато приключите, натиснете [Menu].

Регулиране на нивото на черното

Можете да регулирате яркостта и тона на цвета на областите, в които образите не се припокриват, за да създадете образ без граници (само за EB-1485Fi).



- Не можете да регулирате настройката **Ниво на черното**, когато се показва тестов модел.
- Ако стойността **Геометрична корекция** е много голяма, може да не можете да настройвате **Ниво на черното** правилно.
- Яркостта и тонът може да се различават в области, в които изображенията се припокриват, както и в други области дори след извършване на регулирането на **Ниво на черното**.
- Ако промените настройката **Сливане на ръб**, настройката **Ниво на черното** се връща към стойността си по подразбиране.

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мулти прожекция
Образ	ID на проектор Изкл.
I/O сигнал	Настройки на изходен HDM... Изкл. ▾
Инсталация	Геометрична корекция Точкова корекция
Дисплей	Сливане на ръб
Операция	Мащаб
Управление	Цветово единство
Мрежа	Режим на светл. Норм.
Писалка/докосване	Съотв. цветове
Интерактивно меню	RGBCMY
	Нулиране на настройки Му...
Мулти прожекция	Памет
Памет	Запазване памет
ЕСО	Зареждане памет
Първоначални/всичк...	Преименувай памет
	Изтриване памет
	Нулиране на памет
	ЕСО

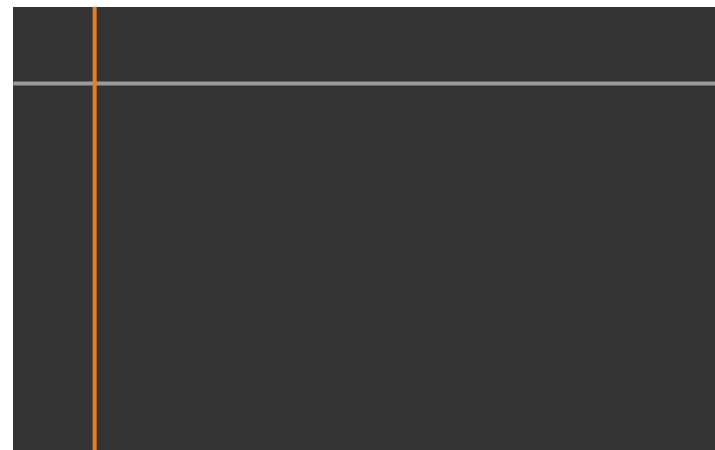
- 2 Изберете **Ниво на черното** и натиснете [Enter].

- 3 Изберете **Цветова настройка** и натиснете [Enter].

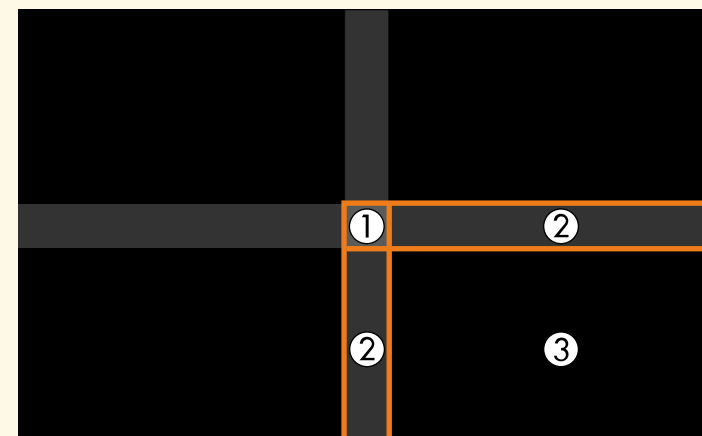
Областите на регулиране се показват на базата на настройката **Сливане на ръб**.

- 4 Използвайте бутоните със стрелки, за да изберете областта, която искате да регулирате, и натиснете [Enter].

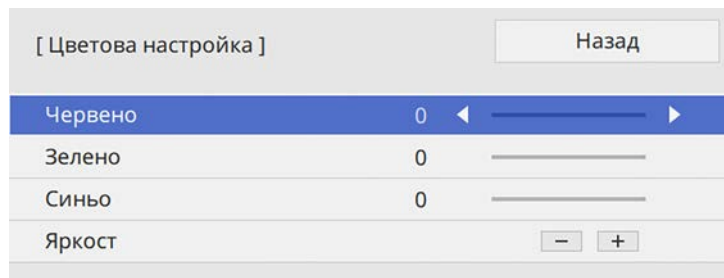
Избраната област се показва в оранжево.



Когато се припокриват множество области, регулирайте на базата на областта с най-голямо припокриване (най-ярката област). На илюстрацията по-долу първо подравнете (2) с (1), след което регулирайте, така че (3) да се подравнява с (2).



5 Настройте тона на черното.



Можете да използвате бутоните **Яркост**, за да регулирате RGB стойностите едновременно.

6 Повторете стъпки 4 и 5, ако е необходимо, за да регулирате всякакви останали области от екрана.

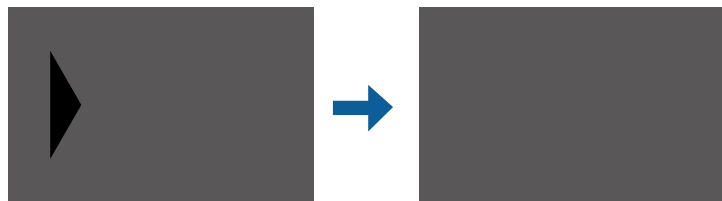
7 Когато приключите, натиснете [Menu].

» Свързани теми

- "Промяна на областта за регулиране на нивото на черното" [стр.155](#)

Промяна на областта за регулиране на нивото на черното

Ако има области, в които цветът не отговаря след регулиране на настройката **Ниво на черното**, можете да ги регулирате индивидуално.



1 Изберете **Корекция на зона** в настройката **Ниво на черното** и натиснете [Enter].

2 Изберете **Старт на подравн.** и натиснете [Enter].

Показват се линии за граници, показващи къде образите се припокриват. Линиите се показват на базата на настройката **Сливане на ръб**.

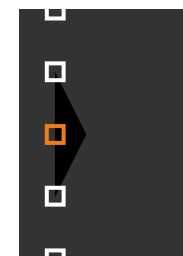
3 Използвайте бутоните със стрелки, за да изберете линията за граница, която желаете да регулирате. След това натиснете [Enter]. Избраният ред се показва в оранжево.



4 Използвайте бутоните със стрелки, за да регулирате позицията на линията. След това натиснете [Enter].

5 Използвайте бутоните със стрелки, за да изберете точката, която желаете да преместите. След това натиснете [Enter].

Избраната точка се показва в оранжево.





Можете да промените броя показвани точки, като използвате настройката **Точки**.

- 6** Използвайте бутоните със стрелки, за да преместите точката.
- 7** За да продължите да премествате друга точка, натиснете [Esc] и след това повторете стъпки 5 и 6.
- 8** За да регулирате друга линия за граница, натиснете [Esc], докато се покаже екранът, показан в стъпка 3.
- 9** Когато приключите, натиснете [Menu].

Регулиране на RGBCMY

Можете да регулирате настройките **Нюанс**, **Наситеност** и **Яркост** за всеки от следните цветови компоненти: R (Червено), G (Зелено), B (Синьо), C (Циан), M (Магента) и Y (Жълто).

Преди да започнете, включете всички проектори, така че да можете да изберете настройки за тон на цвета, които отговарят на обединения екран.

- 1** Натиснете бутон [Menu] и изберете **Образ** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Образ	
Образ	Цветови режим	Презентация
I/O сигнал	Яркост	50
Инсталация	Контраст	50
Дисплей	Цветова наситеност	50
Операция	Отсянка	50
Управление	Острота	50
Мрежа	Бяла дъска	
Писалка/докосване	Динамичен контраст	Изкл.
Интерактивно меню	Намаляване на шум	0
Мулти прожекция	MPEG нам. на шум	Изкл.
Памет	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Първоначални/всичк...	Прем. презр. разв.	Изкл.
	Super-resolution	
	Подчерт. детайл	
	Нулиране до фабрични настройки	
	Източник	Компютър1
	Резолюция	Авто

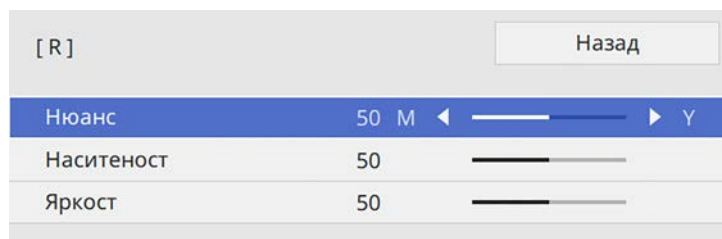
- 2** Изберете **RGBCMY** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете цвета за регулиране и натиснете [Enter].

[RGBCMY]
Назад

	Нюанс	Наситеност	Яркост
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

4 Направете следното според необходимото за всяка настройка:

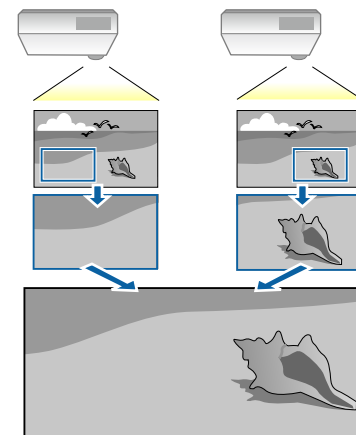
- За да регулирате цялостната наситеност на цвета, синкаво - зеленикаво - червеникаво, регулирайте настройката **Нюанс**.
- За да регулирате цялостната яснота на цвета, регулирайте настройката **Наситеност**.
- За да регулирате цялостната яркост на цвета, регулирайте настройката **Яркост**.



5 Когато приключите, натиснете [Menu].

Мащабиране на изображение

Може да прожектирате едно и също изображение от множество проектори с помощта на функцията **Мащаб**, за да ги изрязвате и комбинирате в област на обединено изображение (само EB-1485Fi).



1 Въведете сигнала с образ за визуализиране на образа.

- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мулти прожекция		
Образ	ID на проектор	Изкл.	
I/O сигнал	Настройки на изходен HDM...	Изкл.	▼
Инсталация	Геометрична корекция	Точкова корекция	
Дисплей	Сливане на ръб		
Операция	Мащаб		
Управление	Цветово единство		
Мрежа	Режим на светл.	Норм.	
Писалка/докосване	Съотв. цветове		
Интерактивно меню	RGBCMY		
	Нулиране на настройки Му...		
Мулти прожекция	Памет		
Памет	Запазване памет		
ЕСО	Зареждане памет		
Първоначални/всичк...	Преименувай памет		
	Изтриване памет		
	Нулиране на памет		
	ЕСО		

- 3** Изберете **Мащаб** и натиснете [Enter].

Извежда се този екран:

[Мащаб]	Назад
Мащаб	Изкл.
Диапазон на изр.	

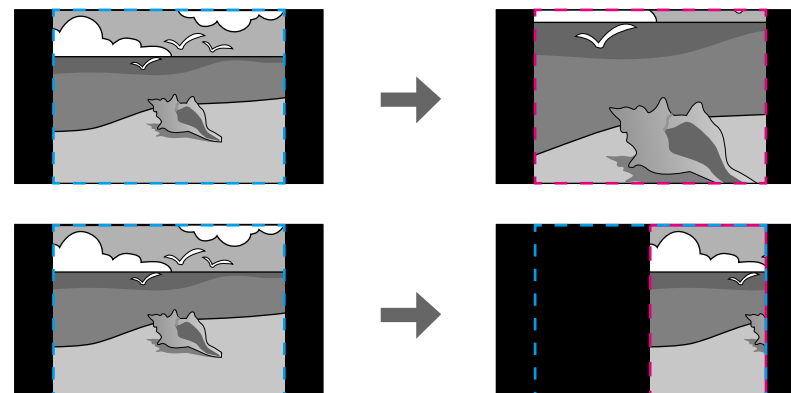
- 4** Изберете една от следните опции и натиснете [Enter]:

- Авто** за автоматично задаване на позицията на изр. в зависимост от настройките **Настройка на изходен HDMI сигнал** и **Сливане на ръб**.

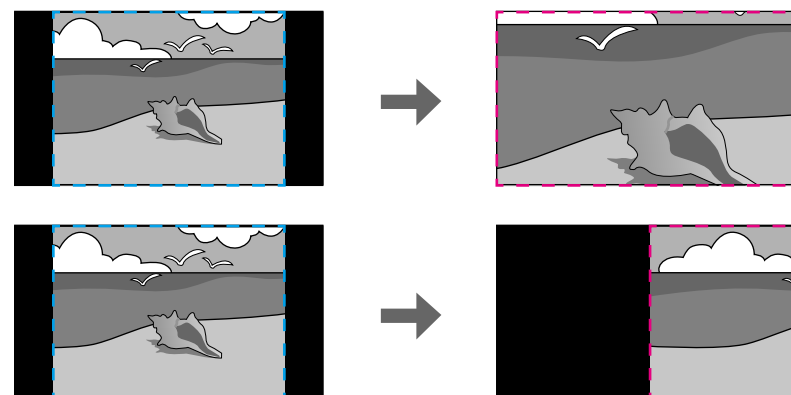
- Ръчен** за ръчно регулиране на диапазоните на изр. и ръчно позициониране.

- 5** Изберете настройката **Режим Мащаб** и изберете една от следните опции:

- Оразм. екран** за поддържане на пропорциите на изображението, когато го мащабираете.



- Цял екран** за регулиране на образа до размера на екрана на проектора, когато мащабираете изображението.



- 6** Ако изберете **Ръчен**, изберете една или повече от следните опции за мащабиране и регулирайте, ако е необходимо:
 - - или + за едновременно мащабиране хоризонтално и вертикално.
 - **Машаб. вертикално**, за да мащабирате изображението само вертикално.
 - **Машаб. хоризонт.**, за да мащабирате изображението само хоризонтално.
- 7** Изберете настройката **Регул. Увеличение** и използвайте бутоните със стрелки, за да регулирате координатите и размера на всяко изображение при преглед на екрана.
- 8** Изберете **Диапазон наизр.** за визуализация на изрязаната област, която сте избрали.
- 9** Когато приключите, натиснете [Menu].

Можете да защитите проектора и да предотвратите кражба или непозволените действия, като конфигурирате следните настройки за защита:

- Защитата с парола пречи на лица, които не знаят паролата, да използват проектора и блокира промените в стартовия екран и други настройки.
Тя действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва дори и да е откраднат, а същевременно ограничава кой може да използва проектора.
- Защитата заключване на бутоните блокира работата с проектора от бутоните на командния панел.
Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните.
- Осигурителен кабел за физическа защита на проектора.

» Свързани теми

- "Видове защита с парола" [стр.160](#)
- "Заключване на бутоните на проектора" [стр.162](#)
- "Инсталиране на заключващ кабел" [стр.163](#)

Видове защита с парола

Можете да зададете следните видове защита с парола, като използвате една споделена парола:

- Паролата за **Защита - включване** не позволява никой да използва проектора, без да е въвел парола. При свързване на захранващия кабел и включване на проектора за първи път трябва да въведете правилната парола. Това се отнася и за **Директно вкл.** и **Авт. вкл.**
- **Меню Защита на Потребителско лого** предотвратява това някой да промени персонализирания екран, показван, когато проекторът се включи или приема входен сигнал. Задаването на потребителски екран е мярка за защита от кражба, защото идентифицира собственика на проектора.

- **Меню Защита на График** не позволява смяна на настройките за графика на проектора.
- **Меню Защита на Мрежа** не позволява смяна на **Мрежови** настройки на проектора.
- **Меню Защита на Интерактивно меню** не позволява смяна на **Интерактивните** настройки на проектора.

» Свързани теми

- "Задаване на парола" [стр.160](#)
- "Избор на видове защита с парола" [стр.161](#)
- "Въвеждане на парола за използване на проектора" [стр.162](#)

Задаване на парола

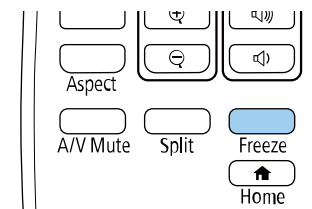
За да използвате защита с парола, трябва да зададете парола.



Паролата по подразбиране е "0000". Трябва да изберете собствена парола.

1

Задръжте бутона [Freeze] на дистанционното за около пет секунди.

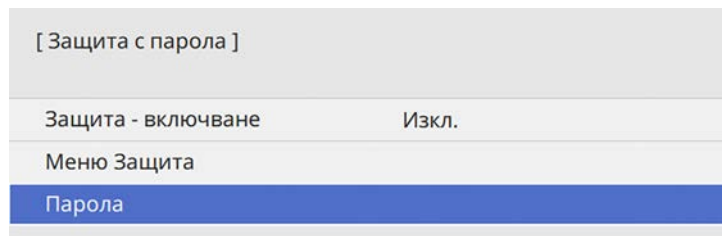


Отваря се меню за настройки Защита с парола.



Ако Защита с парола вече е активирано, трябва да въведете правилна парола за достъп до меню за настройки Защита с парола.

- 2** Изберете **Парола** и натиснете [Enter].



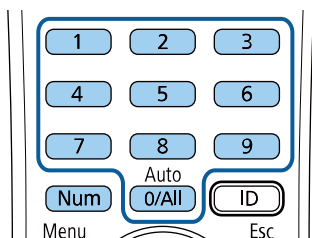
Ще видите диалогов прозорец "Променят ли паролата?".

- 3** Изберете **Да** и натиснете [Enter].



Ако изберете **Не**, Защита с парола меню за настройки се отваря отново.

- 4** Натиснете и задръжете бутона [Num] на дистанционното управление за въвеждане на 4-цифрена парола от цифровите бутони.



Когато въвеждате паролата, ще виждате ****. Появява се диалогов прозорец за потвърждение, след като въведете четвъртата цифра.

- 5** Въведете паролата отново.

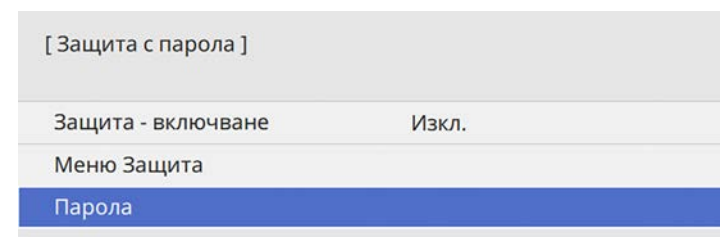
Ще видите съобщение "Паролата приета". Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

- 6** Натиснете [Esc] за връщане към менюто.

- 7** Запишете паролата и я пазете на сигурно място.

Избор на видове защита с парола

След като изберете парола, ще видите меню с възможности за избор на видовете защита, които да използвате.



Ако не видите това меню, задръжете бутона [Freeze] на дистанционното управление за пет секунди, докато менюто не се появи.

- За да предотвратите неототоризирано използване на проектора, задайте настройката **Защита - включване** на **Вкл.**
- За да предотвратите промени в настройките на проектора, изберете настройката **Меню Защита**, натиснете [Enter] и изберете опциите, както е необходимо.
- За да предотвратите промени в екрана Потребителско лого или свързани настройки на дисплей, задайте настройката **Потребителско лого** на **Вкл.**
- За да предотвратите промени в настройките за план на проектора, задайте настройката **План** на **Вкл.**

- За да предотвратите промени в мрежовите настройки на проектора, задайте настройката **Мрежа** на **Вкл.**
- За да предотвратите промени в **Интерактивните** настройки на проектора, задайте **Интерактивна** настройка на **Вкл.**

Можете да поставите стикер "проекторът е защитен с парола" като допълнителна мярка срещу кражба.



Уверете се, че дистанционното управление е на безопасно място - ако го изгубите, не можете да въведете паролата.

Въвеждане на парола за използване на проектора

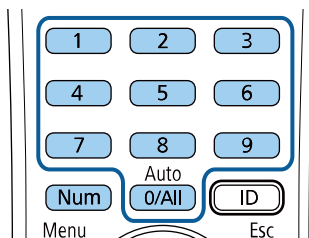
Когато се появи екранът с паролата, въведете правилната парола.

[Парола]

Въведете паролата.

Вижте документацията си за повече информация.

- 1** Задръжте бутона [Num] на дистанционното управление, докато въвеждате паролата с помощта на бутоните с цифри.



Екранът с паролата се затваря.

2

Ако паролата е грешна, ще видите съобщение и подкана да опитате отново. Въведете правилната парола, за да продължите.

Внимание

- Ако въведете грешна парола три пъти, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около 5 минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. В такъв случай извадете щепсела от контакта, включете го в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете номера "**Изискване на код:** xxxxx", показан на екрана и се свържете с Epson за помощ.
- Ако повтаряте тази операция и въведете неправилна парола 30 пъти последователно, появява се съобщение "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията." - проекторът няма да приема повече пароли. Свържете се с Epson за помощ.

Заклучване на бутоните на проектора

Можете да заключите бутоните на командния панел, за да не позволите друг да използва проектора. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Управление** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Управление
Образ	Потреб. бутон
I/O сигнал	Потребителско лого
Инсталация	Потр. Модел
Дисплей	Закл. контр. панел
Операция	Изкл.
Управление	Цветово единство
Мрежа	Режим опресняване
Писалка/докосване	Калибр. на светл.
Интерактивно меню	Дата&Час
Мулти проекция	Настройки за план
Памет	Захранв. безж. LAN
ЕСО	Диагн. безж. LAN
Първоначални/всичк...	1
	Място запис на хр.
	USB и вътр. Памет
	Диап. настр. парт.
	Език
	Български
	Информация
	Показване на хронологии
	Нулиране на настройки на ...

- 2 Изберете **Закл. контр. панел** и натиснете [Enter].

- 3 Изберете един от следните видове заключване и натиснете [Enter]:
 - За да заключите всички бутони на проектора, изберете **Пълно заключване**.
 - За да заключите всички бутони освен бутона за включване и изключване, изберете **Освен за захранване**.

[Закл. контр. панел]	Назад
Пълно заключване	
Освен за захранване	
✓ Изкл.	

Ще видите прозорец за потвърждение.

- 4 Изберете **Да** и натиснете [Enter].
Настройката **Закл. контр. панел** е в сила.

» Свързани теми

- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.163](#)

Отключване на бутоните на проектора

Ако бутоните на проектора са заключени, изберете едно от следните действия за отключване.

- Задръжте натиснат бутона [Enter] на контролния панел в продължение на седем секунди. Появява се съобщение и заключването се освобождава.
- Задайте настройката **Закл. контр. панел** на **Изкл.** в меню **Управление** на проектора.

» Свързани теми

- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)

Инсталиране на заключващ кабел

Можете да инсталирате кабела против кражба на проектора.

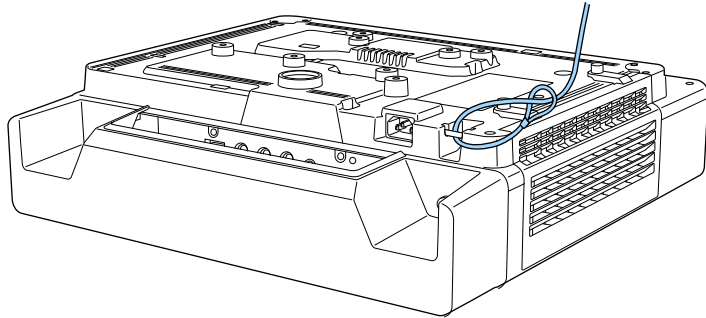
- Използвайте гнездото за заключване на проектора, за да прикрепите системата за защита Kensington Microsaver.



Повече подробности за системата Microsaver Security ще намерите в уеб сайта на Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Прекарайте метален кабел в точката за прикрепване на проектора и го закрепете към фиксиран елемент или тежки мебели.



Ако прикрепването на кабела за безопасност се предоставя с рамката при монтиране, можете да го използвате за здраво захващане на проектора. Можете също така да използвате ключалка с кабел от търговската мрежа. Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.

Използване на проектора в мрежа

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да настроите проектора за работа в мрежа.

» Свързани теми

- "Прожектиране по кабелна мрежа" [стр.166](#)
- "Прожектиране по безжична мрежа" [стр.170](#)
- "Прожектиране от мобилно устройство чрез безжична мрежа (Screen Mirroring)" [стр.180](#)
- "Защитен НТТР" [стр.185](#)
- "Споделяне на екрана" [стр.187](#)

Можете да изпращате изображения към Вашия проектор през кабелна мрежа.. За да направите това, свържете проектора към мрежата, след което конфигурирайте проектора и компютъра за мрежово прожектиране.

След свързване и настройка на проектора, както е описано тук, инсталирайте Epson iProjection (Windows/Mac) от уеб сайта.

epson.sn/

Софтуерът Epson iProjection настройва компютъра за прожектиране в мрежа. Той също позволява да организирате интерактивни срещи като прожектирате екраните на компютрите на потребители в мрежата. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.

» Свързани теми

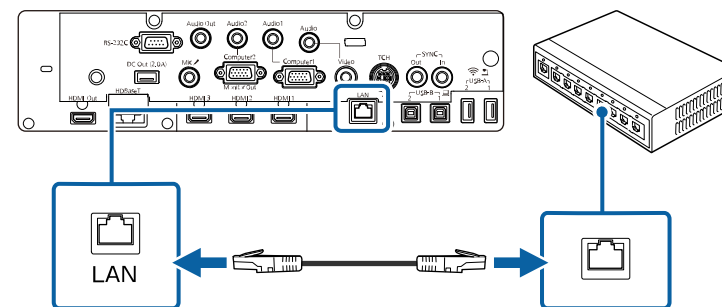
- "Свързване към кабелна мрежа" [стр.166](#)
- "Избор на настройки на кабелна мрежа" [стр.166](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Свързване към кабелна мрежа

За свързване на проектора към локална кабелна мрежа (LAN), използвайте 100Base-TX или 10Base-T мрежов кабел. За да се гарантира правилно предаване на данни, използвайте екраниран кабел от категория 5 или по-добър.

- 1** Свържете единия край на мрежовия кабел към мрежов хъб, свич или рутер.

- 2** Свържете другия край към LAN порта на проектора.



Избор на настройки на кабелна мрежа

Преди да прожектирате от компютри в мрежата, трябва да изберете мрежовите настройки на проектора.



Уверете се, че проекторът е свързан към кабелна мрежа чрез LAN порта.

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мрежа
Образ	Информация за безжичен L...
I/O сигнал	Информация за безжичен L...
Инсталация	Обикновена точка за достъп
Дисплей	Информация за кабелна LAN
Операция	Информация за кабелна LA...
Управление	Мрежови настройки
Мрежа	Нулиране на настройки на ...
Писалка/докосване	Писалка/докосване
Интерактивно меню	Автом. калибриране
Мулти прожекция	Ръчно калибриране
Памет	Сензорно устройство
ЕСО	Инсталиране на проектори
Първоначални/всичк...	Задържане над с писалка Вкл.
	Компютърна интерактивност
	Нулиране на настр. на Писа...
	Интерактивно меню
	Функция за чертане Вкл.

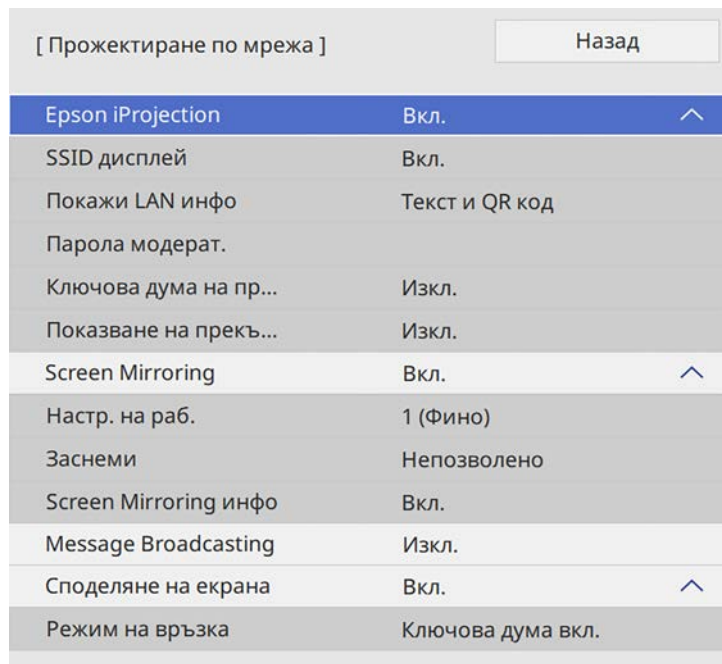
- 2 Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].
- 3 За да идентифицирате проектора по мрежа, изберете **Име на проектор** и въведете име с дължина до 16 цифрено-буквени знака.
- 4 Задайте настройката **Интерфейс за управление на приоритети на Кабелна LAN**.

- 5 Изберете менюто **Кабелна LAN** и натиснете [Enter].

[Кабелна LAN]	Назад
IP настройки	
DNS сървър 1	0.0.0.0
DNS сървър 2	0.0.0.0
IPv6	Изкл. ▼
Показване на IP адрес	Вкл.

- 6 Задайте IP настройки за Вашата мрежа, както е необходимо.
 - Ако мрежата приписва автоматично адреси, изберете **IP настройки** и задайте за **DHCP Вкл.**
 - Ако трябва ръчно да задавате адреси, изберете **IP настройки** за задаване за **DHCP** стойност **Изкл.** и въведете **IP адрес**, **Подмреж. маска** и **Адрес на гейтуей** на проектора.
- 7 За да не се показва IP адресът на екрана с информация за мрежата, задайте **Показване на IP адрес** да бъде **Изкл.**

- 8** Изберете меню **Прожектиране по мрежа** и натиснете [Enter].



- 9** Задайте настройката **Epson iProjection** на **Вкл.**



- 10** Изберете необходимите опции.

- **Покажи LAN инфо** дава възможност да покажете формата за мрежовата информация на проектора.

- **Парола модерат.** Ви позволява да въведете 4-цифрена парола за достъп до проектора като модератор с помощта на Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
- **Ключова дума на проектор** Ви позволява да включите защита с парола за блокиране достъпа до проектора на лица извън помещението. Трябва да въведете показаната случайна ключова дума от компютъра с Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.
- **Показване на прекъсване с ключова дума** Ви позволява да изберете дали да покажете ключова дума на проектора при достъп до проектора чрез Epson iProjection.

- 11** Когато приключите с настройките, върнете се до екрана **Мрежови настройки**, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

- 12** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление. Настройките за кабелна мрежа са завършени, когато е показан правилният IP адрес на екрана с информация за мрежата.



» Свързани теми

- "Използване на показаната клавиатура" [стр.211](#)

Можете да изпращате изображения към Вашия проектор през безжична мрежа.

За тази цел трябва да конфигурирате проектора и компютъра за безжично прожектиране.

Можете да свържете проектора към Вашата безжична мрежа като конфигурирате връзката ръчно с помощта на менютата **Мрежа** на проектора.

След конфигуриране на проектора изтеглете и инсталирайте мрежовия софтуер от следния уебсайт.

epson.sn/

Използвайте следния софтуер и документация за настройка и управление на прожектирането по безжична мрежа.

- Софтуерът Epson iProjection (Windows/Mac) Ви позволява да организирате интерактивни срещи като прожектирате екраните на компютрите на потребители в мрежата. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.
- Приложението Epson iProjection (iOS/Android) ви позволява да прожектирате от iOS или Android устройства. Можете да свалите Epson iProjection от App Store или Google Play. Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.
- Приложението Epson iProjection (Chromebook) ви позволява да прожектирате от Chromebook устройства. Можете да свалите Epson iProjection от Chrome Web Store. Всички разходи за комуникация с Chrome Web Store се поемат от потребителя.

» Свързани теми

- "Инструкции за безопасност за вграден модул за безжична LAN" [стр.170](#)
- "Методи за свързване за прожектиране през безжична мрежа" [стр.171](#)
- "Инсталиране на модула за безжична LAN" [стр.171](#)
- "Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа" [стр.172](#)
- "Избор на настройки на безжична мрежа в Windows" [стр.175](#)
- "Избор на настройки на безжична мрежа в Mac" [стр.175](#)

- "Задаване на защита на безжична мрежа за режим Обикновена точка за достъп" [стр.175](#)
- "Задаване на защита на безжична мрежа за режим Инфраструктура" [стр.176](#)
- "Използване на QR код за връзка с мобилно устройство" [стр.178](#)
- "Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър" [стр.179](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Инструкции за безопасност за вграден модул за безжична LAN

Този проектор има вграден модул за безжична LAN. Следвайте тези важни насоки, когато използвате връзка през безжична LAN.

Предупреждение

- Не използвайте устройството в близост до медицинско оборудване, например пейсмейкъри. Когато използвате устройството, уверете се, че наблизо няма медицински уреди, например пейсмейкъри. Електромагнитните смущения могат да повредят медицинските уреди.
- Електромагнитна интерференция може да причини това автоматично контролирано оборудване да не работи правилно, което може да доведе до инцидент. Не използвайте устройството в близост до автоматично контролирано оборудване като автоматични врати или противопожарни аларми.

Внимание

Уверете се, че поддържате разстояние от поне 20 см между устройството и тялото си. В противен случай то може да Ви причини неразположение.

Методи за свързване за прожектиране през безжична мрежа

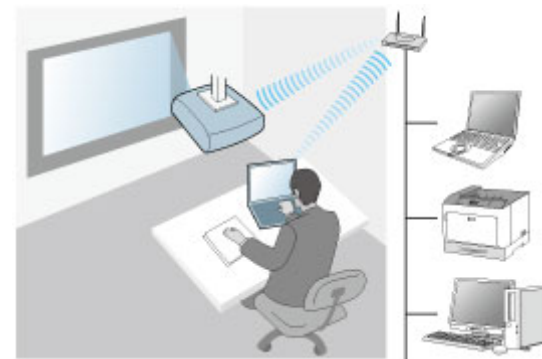
Изберете метод за свързване на Вашия компютър и проектора през мрежа на базата на Вашата мрежова среда.

- Режимът Обикновена точка за достъп Ви позволява бързо да се свързвате със смартфони, таблети или компютри, като използвате своя проектор като точка за достъп. Когато използвате този метод, свържете проектора чрез **Режим на бързо свързване** на софтуера Epson iProjection или използвайте Screen Mirroring.



- Режим Инфраструктура Ви позволява да свържете смартфони, таблети или компютри чрез точка за безжичен достъп. Когато използвате този

метод, свържете проектора чрез **Режим разш. свързване** на софтуера Epson iProjection.



Вашият проектор има вградени модули за безжична LAN. Ако инсталирате допълнителен незадължителен модул за безжична LAN, можете да използвате и двата метода за връзка с мрежата едновременно. Когато инсталирате модула за безжична LAN, задайте настройката **Обикновена точка за достъп** на **Вкл.**

☛ Мрежа > Мрежови настройки > Обикновена точка за достъп

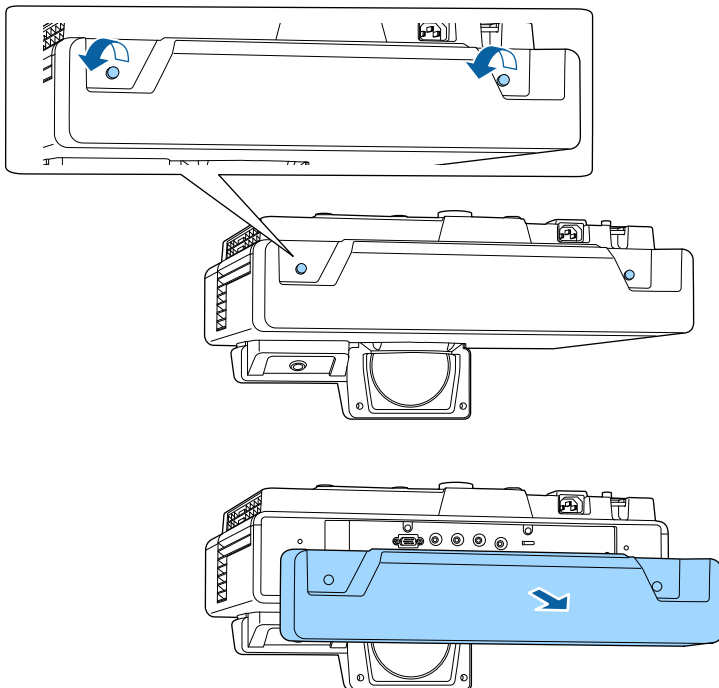
Инсталиране на модула за безжична LAN

За да използвате допълнителни безжични връзки, инсталирайте модула за безжична LAN на Epson. Не инсталирайте друг вид модул за безжична мрежа.

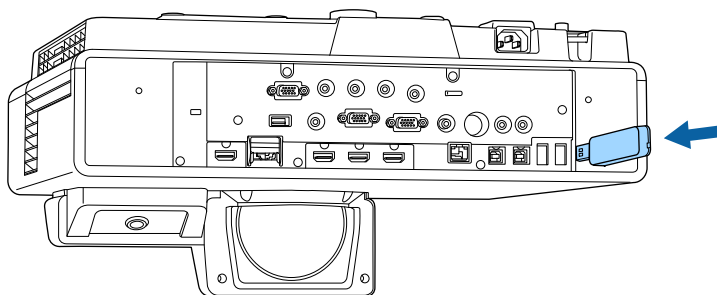
Внимание

Не откачайте модула, докато индикаторът му свети синьо или мига, или докато прожектирате безжично. Това може да повреди модула или да доведе до загуба на данни.

- 1 Развийте и двата винта от капака на кабела, за да отворите капака.



- 2 Свържете модула за безжична LAN мрежа към USB-A порт.



Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа

Преди да прожектирате от компютри по безжична мрежа трябва да зададете мрежовите настройки на проектора.

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Управление** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Управление	
Образ	Потреб. бутон	Режим на светл.
I/O сигнал	Потребителско лого	
Инсталация	Потр. Модел	
Дисплей	Закл. контр. панел	Изкл.
Операция	Цветово единство	
Управление	Режим опресняване	
Мрежа	Калибр. на светл.	
Писалка/докосване	Дата&Час	
Интерактивно меню	Настройки за план	
Мулти прожекция	Захранв. безж. LAN	
Памет	Диагн. безж. LAN	1
ЕСО	Място запис на хр.	USB и вътр. Памет
Първоначални/всичк...	Диап. настр. парт.	
	Език	Български
	Информация	
	Показване на хронологии	
	Нулиране на настройки на ...	

- 2 Задайте за **Захран. безж. LAN** настройка **Вкл.**

[Захранв. безж. LAN]	Назад
✓ Вкл.	
Изкл.	

3 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мрежа
Образ	Информация за безжичен L...
I/O сигнал	Информация за безжичен L...
Инсталация	Обикновена точка за достъп
Дисплей	Информация за кабелна LAN
Операция	Информация за кабелна LA...
Управление	Мрежови настройки
	Нулиране на настройки на ...
Мрежа	
Писалка/докосване	Писалка/докосване
Интерактивно меню	Автом. калибриране
Мулти прожекция	Ръчно калибриране
Памет	Сензорно устройство
ЕСО	Инсталиране на проектори
Първоначални/всичк...	Задържане над с писалка Вкл.
	Компютърна интерактивност
	Нулиране на настр. на Писа...
	Интерактивно меню
	Функция за чертане Вкл.

4 Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].

5 За да идентифицирате проектора по мрежа, изберете **Име на проектор** и въведете име с дължина до 16 цифрено-буквени знака.

6 Задайте настройката **Интерфейс за управление на приоритети на Безжична LAN**.

7 Изберете метод на свързване.

- За режим Обикновена точка за достъп задайте настройката **Обикновена точка за достъп** на **Вкл.** и преминете към стъпка 12.
- За режим Инфраструктура задайте настройката **Обикновена точка за достъп** на **Изкл.** и преминете към следващата стъпка..

- Ако сте инсталирали незадължителния модул за безжична LAN и желаете да използвате и двата метода за свързване едновременно, задайте настройката **Обикновена точка за достъп** на **Вкл.** и преминете към следващата стъпка.

[Обикновена точка за достъп]	Назад
✓ Вкл.	
Изкл.	

8 Изберете менюто **Безжична LAN** и натиснете [Enter].

[Безжичен LAN]	Назад
Търсене на точка за достъп	
SSID	
Защита	Отвори
IP настройки	
DNS сървър 1	0.0.0.0
DNS сървър 2	0.0.0.0
IPv6	Изкл. ✓
Показване на IP адрес	Вкл.

Проекторът започва да търси точки за достъп.



Можете също така да търсите точки за достъп, като използвате настройката **Търси т. за достъп** ръчно.

9 Изберете точката за достъп, към която искате да се свържете.



Ако трябва да зададете SSID ръчно, изберете **SSID** и въведете SSID.

10 Задайте IP настройки за Вашата мрежа, както е необходимо.

- Ако мрежата приписва автоматично адреси, изберете **IP настройки** и задайте за **DHCP Вкл.**
- Ако трябва ръчно да задавате адреси, изберете **IP настройки** за задаване за **DHCP** стойност **Изкл.** и въведете **IP адрес**, **Подмреж. маска** и **Адрес на гейтуей** на проектора.

11 За да не се показва IP адресът на екрана с информация за мрежата, задайте **Показване на IP адрес** да бъде **Изкл.**

12 Изберете меню **Прожектиране по мрежа** и натиснете [Enter].

[Прожектиране по мрежа]		Назад
Epson iProjection	Вкл.	⤴
SSID дисплей	Вкл.	
Покажи LAN инфо	Текст и QR код	
Парола модерат.		
Ключова дума на пр...	Изкл.	
Показване на прекъ...	Изкл.	
Screen Mirroring	Вкл.	⤴
Настр. на раб.	1 (Фино)	
Заснеми	Непозволено	
Screen Mirroring инфо	Вкл.	
Message Broadcasting	Изкл.	
Споделяне на екрана	Вкл.	⤴
Режим на връзка	Ключова дума вкл.	

13 Задайте настройката **Epson iProjection** на **Вкл.**

[Epson iProjection]		Назад
✓	Вкл.	
	Изкл.	



14 Изберете необходимите опции.

- **SSID дисплей** Ви позволява да изберете дали SSID на проектора да се показва на екрана с мрежова информация и на екран Начало.
- **Покажи LAN инфо** дава възможност да покажете формата за мрежовата информация на проектора.
- **Парола модерат.** Ви позволява да въведете 4-цифрена парола за достъп до проектора като модератор с помощта на Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
- **Ключова дума на проектор** Ви позволява да включите защита с парола за блокиране достъпа до проектора на лица извън помещението. Трябва да въведете показаната случайна ключова дума от компютъра с Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.
- **Показване на прекъсване с ключова дума** Ви позволява да изберете дали да покажете ключова дума на проектора при достъп до проектора чрез Epson iProjection.

15 Когато приключите с настройките, върнете се до екрана **Мрежови настройки**, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

16 Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Настройките за безжична мрежа са завършени, когато е показан правилният IP адрес на екрана за информация за мрежата.

[LAN]	
Име на проектор	: MYNAME
SSID	:
IP адрес 	: WIRED.DHCP.ID
IP адрес 	: WIRELESS.DHCP.ID
Ключова дума	: ----
Event ID	: 0434

Когато приключите с конфигурирането на безжичните настройки, трябва да зададете и безжичната мрежа на компютъра. Стартирайте мрежов софтуер за изпращане изображения към проектора през безжичната мрежа.

» Свързани теми

- "Използване на показаната клавиатура" [стр.211](#)

Избор на настройки на безжична мрежа в Windows

Преди да се свържете към проектора, изберете подходяща безжична мрежа на компютъра.

- 1 За достъп до помощната програма за безжична мрежа щракнете върху мрежовата икона в лентата със задачи на Windows.

- 2 Когато се свързвате с устройства през точка за достъп до безжична мрежа, изберете името (SSID) на мрежата, към която се свързва проекторът.

- 3 Щракнете върху **Свързване**.

Избор на настройки на безжична мрежа в Mac

Преди да се свържете към проектора, изберете подходяща безжична мрежа в Mac.

- 1 Щракнете върху иконата Wi-Fi в лентата с менюто в горната част на екрана.
- 2 Когато се свързвате с устройства през точка за достъп до безжична мрежа, проверете дали Wi-Fi е включен и изберете името (SSID) на мрежата, към която се свързва проекторът.

Задаване на защита на безжична мрежа за режим Обикновена точка за достъп

Можете да настроите защитата на проектора за използване в безжична мрежа с режим Обикновена точка за достъп. Можете да използвате WPA2-PSK защита.



Свържете се с мрежовия администратор за инструкции как да въведете правилната информация.

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 2 Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].

- 3 Изберете **Парола**, натиснете [Enter] и въведете парола с дължина от 8 до 63 знака.

- 4 Когато приключите с въвеждането на парола, се върнете до екрана **Мрежови настройки**, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запаметяване на настройките и изход от менютата.

Задаване на защита на безжична мрежа за режим Инфраструктура

Можете да настроите защитата на проектора за използване в безжична мрежа с режим Инфраструктура. Конфигурирайте една от следните видове защита, според използваните настройки на мрежата:

- WPA3-PSK защита
- WPA2/WPA3-PSK защита
- WPA3-EAP защита
- WPA2/WPA3-EAP защита



Свържете се с мрежовия администратор за инструкции как да въведете правилната информация.

- 1 Ако искате да конфигурирате WPA3-EAP или WPA2/WPA3-EAP защита, уверете се, че Вашият файл с цифров сертификат е съвместим с регистрацията на проектора и се намира направо в устройство USB памет за съхранение.
- 2 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3 Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].
- 4 Изберете менюто **Безжична LAN** и натиснете [Enter].

- 5 Изберете настройка **Защита** и натиснете [Enter].

- 6** Изберете настройки за защита, отговарящи на мрежовите настройки.

[Защита]	Назад
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Отвори	

- 7** Изберете някоя от следните стъпки в зависимост от избраната защита.

- **WPA3-PSK** или **WPA2/WPA3-PSK**: Изберете **Парола**, натиснете [Enter] и въведете парола с дължина от 8 до 63 знака. След това преминете към стъпка 16.
- **WPA3-EAP** или **WPA2/WPA3-EAP**: Изберете **EAP тип** и натиснете [Enter].

- 8** Изберете протокол за удостоверяване в настройката **EAP тип**.

[EAP тип]	Назад
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** За импортиране на вашия сертификат изберете типа на сертификата и натиснете [Enter].

- **Серт. на клиент** за тип **PEAP-TLS** или **EAP-TLS**

- **СА сертификат** за всички EAP типове



Можете също да регистрирате цифрови сертификати от вашия уеб браузър. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

- 10** Изберете **Запаметяване** и натиснете [Enter].

- 11** Следвайте инструкциите на екрана, за да свържете USB устройство за съхранение към USB-A порта на проектора.

- 12** Натиснете [Enter], за да покажете списъка със сертификати.

- 13** Изберете сертификат за импортиране с помощта на показания списък.

Показва се подканване да въведете парола за сертификата.

- 14** Въведете парола и натиснете [Enter].

Сертификатът се импортира и се появява съобщение, че процесът е приключил.

- 15** Изберете EAP настройки, каквито са необходими.

- **Потребителско име** ви позволява да въведете потребителско име с до 64 буквено-цифрови знака. При импортиране на клиентски сертификат името, на което е издаден сертификатът, се задава автоматично.
- **Парола** позволява ви да въведете парола до 64 буквено-цифрови знака за удостоверяване, когато използвате тип **PEAP** или **EAP-FAST**.
- **Потвърди сертификат на сървър**: позволява ви да изберете дали да проверява сертификата на сървъра, когато е зададен СА сертификат.
- **Име на RADIUS сървър**: въведете име на сървъра, за да го потвърдите.

- 16** Когато приключите с настройките, върнете се до екрана **Мрежови настройки**, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

» Свързани теми

- "Поддържани клиентски и СА сертификати" [стр.178](#)

Поддържани клиентски и СА сертификати

Можете да регистрирате тези типове цифрови сертификати.

Клиентски сертификат (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Технически характеристики	Описание
Формат	PKCS#12
Разширение	PFX, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Парола	До 64 цифрено-буквени знака; задължително

СА сертификат (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Технически характеристики	Описание
Формат	X509v3
Разширение	DER/CER/PEM
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Кодиране	BASE64/Binary

Използване на QR код за връзка с мобилно устройство

След избора на настройките за безжична мрежа на проектора можете да покажете QR код на екрана и да го използвате за връзка с мобилното устройство с приложение Epson iProjection (iOS/Android).



- Проверете дали сте инсталирали най-новата версия на Epson iProjection на устройството.
- Можете да изтеглите безплатно Epson iProjection от App Store или Google Play. Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.
- Когато използвате Epson iProjection в режим на свързване Бърз, препоръчваме Ви да конфигурирате настройките за защита.

1

Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Кодът QR се прожектира върху прожекционната повърхност.



- Ако не виждате QR кода, задайте настройка **Покажи LAN инфо** да бъде **Текст и QR код** в меню **Мрежа** на проектора.
☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Epson iProjection > Покажи LAN инфо**
- За да скриете QR кода, натиснете [Esc].
- Когато QR кодът е скрит, натиснете бутона [Enter], за да покажете кода.

2


Стартирайте Epson iProjection на мобилното устройство.

3

Прочетете прожектирания QR код с Epson iProjection, за да го свържете с проектора.



За правилно прочитане на QR кода поставете устройството близо и точно пред екрана, така че кодът да се регистрира от водача на четеща на QR кода на мобилното устройство. Ако сте прекалено далеч от екрана, кодът може да не бъде прочетен.

Когато е установена връзка, изберете меню **Contents** от , след което изберете файла, който искате да прожектирате.

» Свързани теми

- "Меню Мрежа – Меню Мрежово прожектиране" [стр.233](#)

Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър

Можете да конфигурирате USB флаш устройство като USB ключ за бързо свързване на проектора към безжична LAN мрежа, поддържана от Windows компютър. След създаване на USB ключ можете бързо да прожектирате изображения от мрежовия проектор.

- 1** Задайте USB ключ, като използвате **Инструмент за инсталиране на USB ключ** на софтуера Epson iProjection (Windows/Mac).



Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.

- 2** Уверете се, че модулът за безжична LAN мрежа е инсталиран или вграден във Вашия проектор.
- 3** Включете проектора.
- 4** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.
Ще видите екрана за информация за мрежа. Уверете се, че е показан SSID и IP адрес.

- 5** Свържете USB ключа към USB-A1 порта на проектора.
Извежда се прожектирано съобщение, че актуализирането на мрежовата информация е завършено.

- 6** Извадете USB флашката.

- 7** Вкарайте USB флашката към USB порта на компютъра.

- 8** Следвайте указанията на екрана, за да инсталирате необходимото приложение.



- Ако се появи съобщение на защитната стена на Windows, щракнете върху **Да** за забрана на защитната стена.
- За инсталиране на софтуера трябва да имате администраторски права.
- Ако не се инсталира автоматично, щракнете двукратно върху **MPPLaunch.exe** в USB ключа.

След няколко минути проекторът ще покаже изображението от компютъра.

- 9** Когато приключите с безжичното прожектиране, изберете опцията **Безопасно премахване на хардуер** в лентата със задачи на Windows и извадете USB флаш паметта от компютъра.



Може да се наложи да рестартирате компютъра, за да активирате отново безжичната LAN връзка.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Можете да изпращате изображение към Вашия проектор от мобилни устройства като лаптопи, смартфони и таблети, като използвате технологията Miracast.

Ако Вашето устройство поддържа Miracast, не е необходимо да инсталирате допълнителен софтуер. Когато използвате Windows компютър, уверете се, че адаптерът, необходим за Miracast връзка е достъпен.

Обърнете внимание на следните ограничения при използване на функциите на Screen Mirroring.

- Не можете да възпроизвеждате презредов образ.
- Не можете да възпроизвеждате мултиканален звук по 3ch (канал 3).
- Не можете да прожектирате изображения с разрешителна способност над 1920 × 1080 и кадрова честота над 30 кад./сек.
- Изображения с резолюция 1920 × 1200 се редуцират до 1920 × 1080, преди да бъдат проектирани.
- Не можете да възпроизвеждате 3D видео.
- Няма да се показва съдържание, защитено за авторски права (copyright) при Miracast връзка в зависимост от Вашето устройство.
- Не променяйте **Screen Mirroring** на проектора по време на прожектиране Screen Mirroring. Ако направите това, проекторът може да се изключи и е възможно повторното свързване да отнеме известно време.

☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Screen Mirroring**

- Не изключвайте проектора директно от прекъсвача по време на прожектирането Screen Mirroring.



Мобилни устройства с инсталиран Android или Windows 8.1 или по-нова версия поддържат главно Miracast.

Поддръжката на Miracast варира според мобилното устройство. За повече информация вижте ръководството на мобилното устройство.

- "Свързване чрез Screen Mirroring с функция Miracast" [стр.182](#)
- "Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 10" [стр.183](#)
- "Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 8.1" [стр.183](#)
- "Меню Мрежа – Меню Мрежово прожектиране" [стр.233](#)

Избор на настройки на Screen Mirroring

Трябва да изберете настройки на **Screen Mirroring** за проектора, за да прожектирате от мобилно устройство.



Ако използвате Windows 10, можете да изпращате образи чрез следните връзки:

- Изпращане на образи от Вашето устройство директно до проектора
- Изпращани на образи през локална мрежова област

Когато изпращате образи през локална мрежова област, връзката е по-стабилна и сигурна. Направете едно от следните неща, за да свържете Вашия проектор към локална мрежова област:

- Свържете LAN кабел.
- Изберете настройката **Безж. LAN**, за да свържете към безжична точка за достъп.

За да свържете към безжична точка за достъп, трябва да инсталирате незадължителния модул за безжична LAN.

» Свързани теми

- "Избор на настройки на Screen Mirroring" [стр.180](#)

- 1** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Управление** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Управление
Образ	Потреб. бутон Режим на светл.
I/O сигнал	Потребителско лого
Инсталация	Потр. Модел
Дисплей	Закл. контр. панел Изкл.
Операция	Цветово единство
Управление	Режим опресняване
Мрежа	Калибр. на светл.
Писалка/докосване	Дата&Час
Интерактивно меню	Настройки за план
Мулти прожекция	Захранв. безж. LAN
Памет	Диагн. безж. LAN 1
ЕСО	Място запис на хр. USB и вътр. Памет
Първоначални/всичк...	Диап. настр. парт.
	Език Български
	Информация
	Показване на хронологии
	Нулиране на настройки на ...

- 2** Задайте за **Захран. безж. LAN** настройка **Вкл.**

[Захранв. безж. LAN]	Назад
✓ Вкл.	
Изкл.	

- 3** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

Често използвани еле...	Мрежа
Образ	Информация за безжичен L...
I/O сигнал	Информация за безжичен L...
Инсталация	Обикновена точка за достъп
Дисплей	Информация за кабелна LAN
Операция	Информация за кабелна LA...
Управление	Мрежови настройки
Мрежа	Нулиране на настройки на ...
Писалка/докосване	Писалка/докосване
Интерактивно меню	Автом. калибриране
Мулти прожекция	Ръчно калибриране
Памет	Сензорно устройство
ЕСО	Инсталиране на проектори
Първоначални/всичк...	Задържане над с писалка Вкл.
	Компютърна интерактивност
	Нулиране на настр. на Писа...
	Интерактивно меню
	Функция за чертане Вкл.

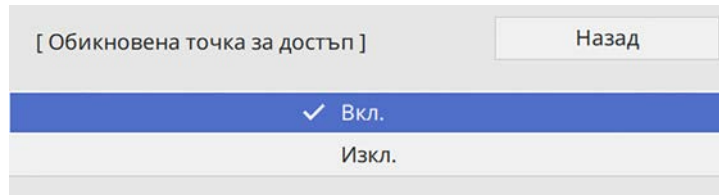
- 4** Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете **Интерфейс за управление на приоритети** и натиснете [Enter].

- 6** Изберете една от следните опции:

- Ако изпращате данните през локална мрежова област, като използвате кабелна LAN, изберете **Кабелна LAN**.
- Ако изпращате данните директно или през безжична точка за достъп, изберете **Безж. LAN**.
- Ако Вашето устройство поддържа само директно изпращане на данни, изберете **Безж. LAN**.

- 7** Задайте за **Обикновена точка за достъп** настройка **Вкл.**



- 8** Върнете се до екрана **Мрежови настройки** и изберете **Прожектиране по мрежа**.

- 9** Задайте за **Screen Mirroring** наст. **Вкл.**



- 10** Изберете необходимите опции.

- **Настр. на раб.** Ви дава възможност да регулирате скоростта и качеството на Screen Mirroring. Изберете малко число, за да подобрите качеството или голямо число, за да увеличите скоростта.
- **Заснеми** Ви позволява да заснемете прожектираното изображение и да го поставите на страница в режим Бяла дъска. Ако изберете **Позволено**, функцията HDCP се дезактивира и може да не успеете да прожектирате съдържание с функцията HDCP.
- **Screen Mirroring инфо** показва информация за връзката, когато прожектирате от източник за Screen Mirroring.

- 11** Когато приключите с настройките, върнете се до екрана **Мрежови настройки**, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

Свързване чрез Screen Mirroring с функция Miracast

Ако Вашето мобилно устройство като смартфон поддържа функция Miracast, можете да се свържете безжично с проектора и да прожектирате изображения. Може да слушате звук от системата високоговорители на проектора при свързване чрез Screen Mirroring.

- 1** Изберете **Screen Mirroring наст.** на Вашия проектор, ако е необходимо.
- 2** Натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление, за да превключите на източника на Screen Mirroring.
Ще видите екрана за информация за мрежа.
- 3** На мобилното устройство използвайте функция Miracast, за да търсите проектора.
Показва се списък на налични устройства.
- 4** Изберете Име на проектора на проектора от списъка.
- 5** Ако видите екран за въвеждане на ПИН на Вашето мобилно устройство, въведете ПИН кода, показан в екрана за информация за мрежата или горе вляво на прожектираното изображение.
Проекторът показва изображението от Вашето мобилно устройство.

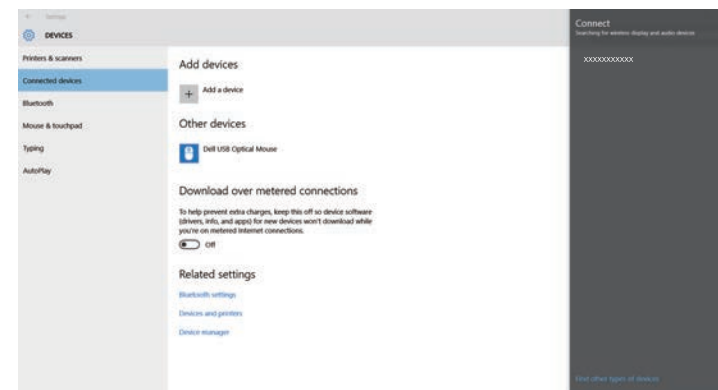


Установяването на връзката може да отнеме известно време. При установяване на връзка, не изключвайте захранващия кабел на проектора. Ако го изключите, устройството може да блокира или да не работи нормално.

В зависимост от мобилното устройство може да се наложи да изтриете устройство при свързване. Следвайте инструкциите на екрана на устройството.

Показва се списък на налични устройства.

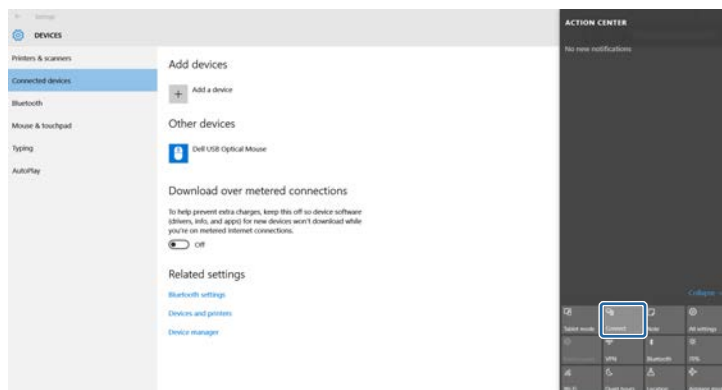
- 4** Изберете Име на проектора на проектора от списъка.



Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 10

Можете да настроите компютъра си за безжично прожектиране и да възпроизвеждате звук през системата високоговорители на проектора при свързване чрез Screen Mirroring.

- 1** Изберете **Screen Mirroring** наст. на Вашия проектор, ако е необходимо.
- 2** Натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление, за да превключите на източника на Screen Mirroring.
Ще видите екрана за информация за мрежа.
- 3** Покажете **Работен център**, след което изберете **Свързване**.



- 5** Ако видите екран за въвеждане на ПИН на Вашия компютър, въведете ПИН кода, показан в екрана за информация за мрежата или долу вдясно на прожектираното изображение.

Проекторът показва изображение от компютъра.

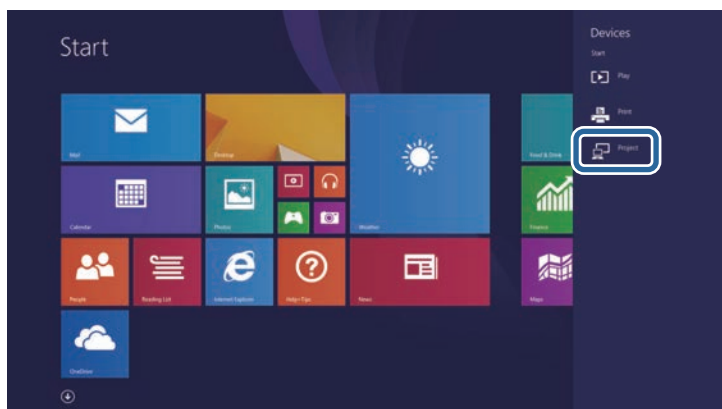


Установяването на връзката може да отнеме известно време. При установяване на връзка, не изключвайте захранващия кабел на проектора. Ако го изключите, устройството може да блокира или да не работи нормално.

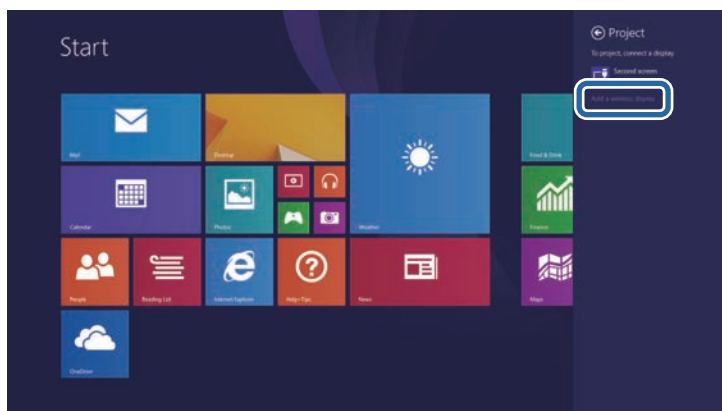
Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 8.1

Можете да настроите компютъра за безжична прожекция от Препратки в Windows 8.1. Може да слушате звук от системата високоговорители на проектора при свързване чрез Screen Mirroring.

- 1** Изберете **Screen Mirroring** наст. на Вашия проектор, ако е необходимо.
- 2** Натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление, за да превключите на източника на Screen Mirroring.
Ще видите екрана за информация за мрежа.
- 3** Изберете на компютъра **Устройства** от Препратки и изберете **Проект**.

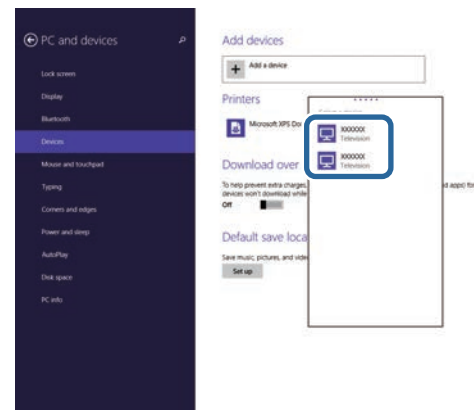


- 4** Изберете **Добавяне на безжичен дисплей**.



Показва се списък на налични устройства.

- 5** Изберете Име на проектора на проектора от списъка.



- 6** Ако видите екран за въвеждане на ПИН на Вашия компютър, въведете ПИН кода, показан в екрана за информация за мрежата или долу вдясно на прожектираното изображение.
Проекторът показва изображение от компютъра.



Установяването на връзката може да отнеме известно време. При установяване на връзка, не изключвайте захранващия кабел на проектора. Ако го изключите, устройството може да блокира или да не работи нормално.

Можете да използвате HTTPS протокола за засилване на защитата между проектора и уеб браузъра, комуникиращ с него. За тази цел трябва да създадете сертификат на сървър, да го инсталирате на проектора и да включите настройката **Защитен HTTP** в менютата на проектора, за да удостоверите надеждността на уеб браузъра.

Дори и да не инсталирате сертификат за сървър, проекторът автоматично създава сертификат за собствен подпис и позволява комуникация. Тъй като този сертификат за собствен подпис не може да удостоверява надеждността от уеб браузър, при достъп до проектора през уеб браузър ще видите предупреждение относно надеждността на сървъра. Това предупреждение не прекъсва комуникацията.

» Свързани теми

- "Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата" [стр.185](#)

Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата

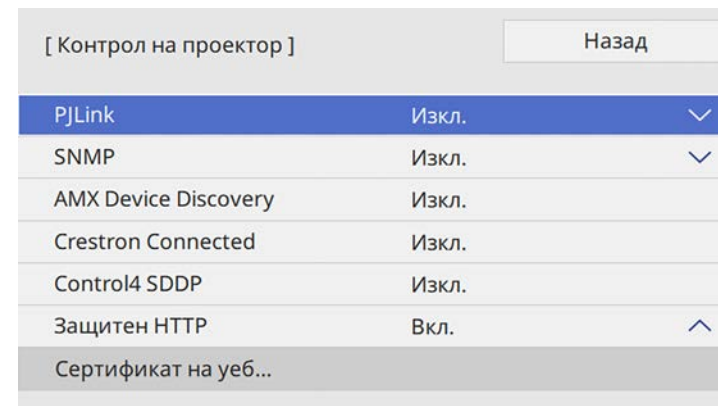
Можете да създадете сертификати за уеб сървъри и да импортирате с помощта на менюта и USB флаш устройство.



Можете също да регистрирате цифрови сертификати от вашия уеб браузър. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

- 1** Уверете се, че вашият файл с цифров сертификат е съвместим с регистрацията на проектора и е в USB устройството за съхранение.
- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].

- 4** Изберете менюто **Контрол на проектор** и натиснете [Enter].



- 5** Задайте за **Защитен HTTP** настройка **Вкл.**
- 6** Изберете **Сертификат на уеб сървър** и натиснете [Enter].
- 7** Изберете **Запамятjаване** и натиснете [Enter].
- 8** Следвайте инструкциите на екрана, за да свържете USB устройство за съхранение към USB-A порта на проектора.
- 9** Натиснете [Enter], за да покажете списъка със сертификати.
- 10** Изберете сертификат за импортиране с помощта на показания списък.
Показва се подканване да въведете парола за сертификата.
- 11** Въведете парола и натиснете [Enter].
Сертификатът се импортира и се появява съобщение, че процесът е приключил.

» Свързани теми

- "Поддържани сертификати на уеб сървър" [стр.186](#)

Поддържани сертификати на уеб сървър

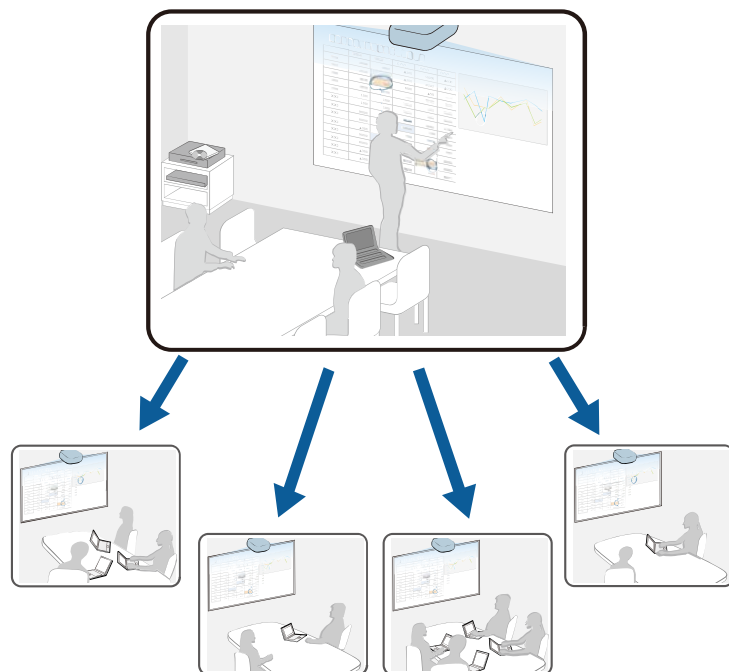
Можете да регистрирате тези типове цифрови сертификати.

Сертификат на уеб сървър (Защитен HTTP)

Технически характеристики	Описание
Формат	PKCS#12
Разширение	PFX, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Общо име	Име на мрежа-хост
Организация	Незадължително
Парола	До 64 цифрено-буквени знака; задължително

Можете да разпространявате текущия прожектиран образ на екрана на до четири проектора, които са свързани с една и съща мрежа. Това Ви позволява да преглеждате образа едновременно от други проектори.

Можете също така да рисувате по получените образи, като използвате интерактивната функция. (Някои функции за рисуване не са налични. Вижте интерактивната лента с инструменти за налични функции.)



Обърнете внимание на следните ограничения при използване на функцията Споделяне на екрана.

- Тази функция е налична само за поддържаните модели.
- Не можете да разпространявате образи, защитени с HDCP.
- Не можете да променяте **Мрежовите** настройки на проектора по време на Споделяне на екрана.
- Настройката **Формат на екрана** в менюто **Инсталация** трябва да е зададена на **16:9**, **16:10** или **4:3**.

» Свързани теми

- "Подготовка за споделяне на екрана" [стр.187](#)
- "Споделяне на екрана" [стр.188](#)
- "Получаване на изображения от споделен екран" [стр.189](#)

Подготовка за споделяне на екрана

Трябва да изберете настройките за проекторите за разпространение и получаване, преди да използвате Споделяне на екрана.

- На разпространяващия проектор:
 - Свържете проектора с мрежата.
 - Уверете се, че настройката **Споделяне на екрана** е зададена на **Вкл.**
☛ Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Споделяне на екрана
 - Ако желаете да прескочите удостоверяването на ключови думи за други проектори, така че да можете бързо да се свържете с тях, задайте настройката **Режим на връзка** на **Ключова дума изкл.**
☛ Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Споделяне на екрана > Режим на връзка
- На приемащите проектори:
 - Свържете проекторите към същата мрежа като разпространяващия проектор.
 - Уверете се, че никой компютър не се свързва с проектора, като използвате софтуера Epson iProjection.
 - Уверете се, че настройката **Формат на екрана** в менюто **Инсталация** е същата като разпространяващия проектор.
 - Уверете се, че настройката **Споделяне на екрана** е зададена на **Вкл.**
☛ Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Споделяне на екрана

» Свързани теми

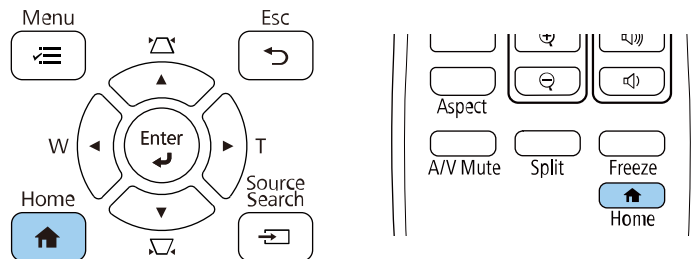
- "Меню Мрежа – Меню Мрежово прожектиране" [стр.233](#)

Споделяне на екрана

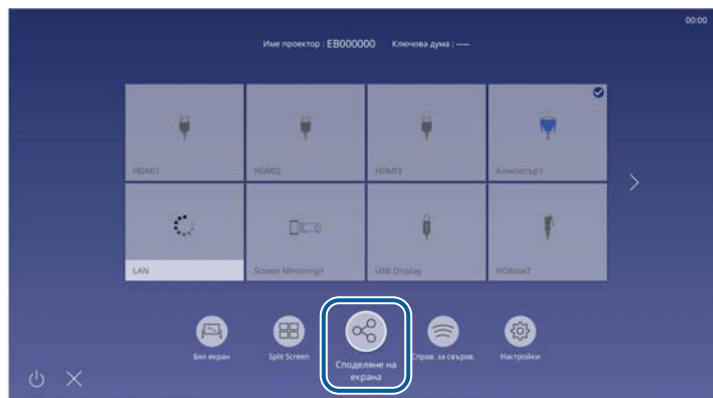
На екраните за разпространяване и споделени такива трябва да свържете приемащите проектори по мрежата, преди да можете да споделяте екрани с тях.

1 Включете проектора и покажете изображението.

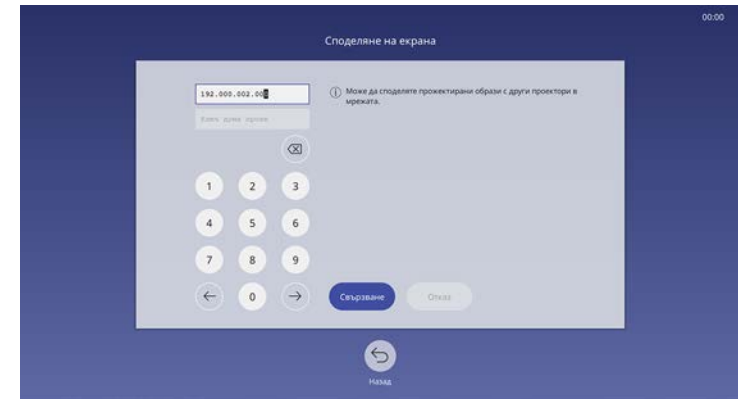
2 Натиснете бутона [Home].



3 Изберете **Споделяне на екрана**.



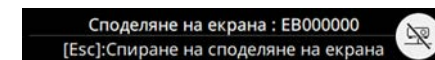
4 Въведете IP адреса на проектора, към който искате да разпространите образи и изберете **Свързване**.



За да свържете към проектор, към който сте се свързвали преди, изберете IP адреса от показвания списък.

Проекторът започва да се свързва.


5 Въведете **Ключова дума на проектор**, както е необходимо. Когато е установена връзка, лентата, показваща споделения статус, се вижда горе в средата на екрана.



6 Повторете стъпки 3 и 4, ако е необходимо, за да свържете към повече проектори.

7 Изберете входния източник, за да прожектирате образи, които искате да споделите.

Изображението се разпространява до приемания проектор.

За да приключите със споделянето, изберете иконата .



- Не може да разпространявате изображението на екрани като началния екран.
- За да прекъснете връзката с един проектор, отидете на екрана за избор на проектора и изберете **Прекъсване на връзка**.
- За да прекъснете връзката с всички проектори, отидете на екрана за избор на проектора и изберете **Изключване на всички**.
- Можете да изберете дали да позволите рисуване на разпространения екран, или не.

» Свързани теми

- "Меню Мрежа – Меню Мрежово прожектиране" [стр.233](#)

Получаване на изображения от споделен екран

Преди да споделяте екрана, се уверете, че настройката **Споделяне на екрана** е зададена на **Вкл**.

 **Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Споделяне на екрана**

На всеки приемащ проектор натиснете бутона [LAN] за показване на образа от споделения екран.

За да премахнете получения образ по време на проектиране, натиснете бутона [Esc].



- Не можете да използвате софтуера Epson iProjection и споделянето на екрана едновременно.
- Не можете да рисувате върху получените изображения, когато прожектирате допълнително изображение едновременно.

» Свързани теми

- "Меню Мрежа – Меню Мрежово прожектиране" [стр.233](#)

Наблюдение и управление на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели за наблюдение и управление на проектора по мрежа.

» Свързани теми

- "Epson Projector Management" [стр.191](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър" [стр.192](#)
- "Регистриране на цифрови сертификати от уеб браузър" [стр.197](#)
- "Настройка на мрежови и-мейл предупреждения на проектора" [стр.198](#)
- "Настройка на наблюдение чрез SNMP" [стр.199](#)
- "Използване на ESC/VP21 команди" [стр.200](#)
- "Поддръжка на PJLink" [стр.201](#)
- "Поддръжка на Crestron Connected" [стр.202](#)
- "Настройка на графици за събития на проектора" [стр.206](#)

Софтуерът Epson Projector Management (само за Windows) Ви дава възможност да наблюдавате и управлявате своя проектор по мрежата. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Epson Projector Management*.

Можете да свалите Epson Projector Management от следния уебсайт.

epson.sn/

» **Свързани теми**

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

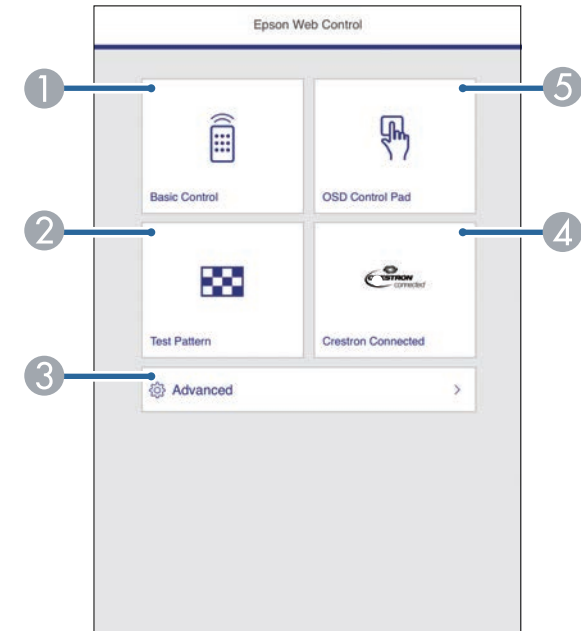
Когато свържете проектора към мрежата, можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожектирането чрез съвместим уеб браузър. По този начин можете да прожектирате от разстояние.



- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Ако се свързвате безжично, свържете се към устройства през точка за достъп до безжична мрежа.
- Можете да използвате следните уеб браузъри.
 - Internet Explorer 11 или по-нова версия (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- При използване на уеб браузър не установявайте връзка с помощта на прокси сървър. Няма да можете да избирате всички настройки от менюто на проектора и да управлявате всички функции на проектора от уеб браузър.
- Ако зададете настройката **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **Операция** на проектора, можете да използвате уеб браузъра, да изберете настройките и да управлявате прожектирането, дори и ако проекторът е в режим готовност.

- 1** Уверете се, че проекторът е включен.
- 2** Уверете се, че Вашият компютър или устройство са свързани към една и съща мрежа като проектора.
- 3** Стартирайте своя уеб браузър на компютъра или устройството.
- 4** Отидете в екрана Epson Web Control, като въведете IP адреса на проектора в адресното поле на браузъра. При въвеждане на IPv6 адреси, те трябва да са обградени от [и].

Ще видите екрана Epson Web Control.



- 1** Управлява проектора дистанционно.
 - 2** Показва тестови модел.
 - 3** Задава подробни настройки на проектора.
 - 4** Отваря прозореца за работа Crestron Connected. Налично само когато конфигурирате системата Crestron Connected.
 - 5** Работете с настройките в менюто на проектора с пръст или с мишка.
- 5** Избира опция, която отговаря на функцията на проектора, която искате да управлявате.



- Възможно е да трябва да влезете за достъп до някои от опциите на екрана Epson Web Control. Ако има прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си.
- Когато получавате достъп до опцията **Основно управление** потребителското име е **EPSONREMOTE**, а паролата по подразбиране е **guest**.
- Когато получавате достъп до други опции, потребителското име е **EPSONWEB**, а паролата по подразбиране е **admin**.
- Можете да промените паролата в **Парола уеб контрол** в меню **Мрежа** на проектора.
 ➔ **Мрежа > Мрежови настройки > Парола уеб контрол**

» Свързани теми

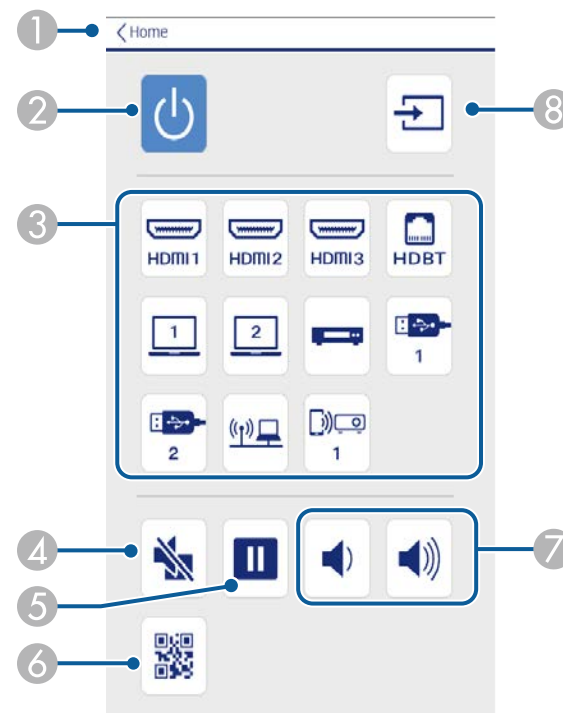
- "Опции за уеб управление на проектора" [стр.193](#)
- "Поддръжка на Crestron Connected" [стр.202](#)
- "Меню Мрежа – Меню Мрежови настройки" [стр.228](#)

Опции за уеб управление на проектора

Основно управление



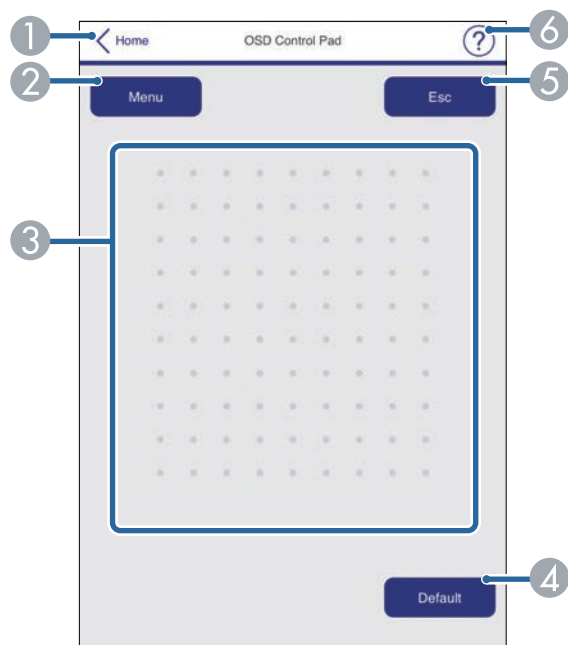
- Ако има прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONREMOTE**, а паролата по подразбиране е **guest**.)
- Можете да промените паролата в **Парола за Remote** в меню **Мрежа** на проектора.
 ➔ **Мрежа > Мрежови настройки > Парола за Remote**



- Връща се на екрана Epson Web Control.
- Включва и изключва проектора.

- 3 Избира мрежовия източник.
- 4 Временно включва или изключва видеото и звука.
- 5 Пауза или възобновяване на изображения.
- 6 Показва QR кода.
- 7 Регулира силата на звука на високоговорителя.
- 8 Търсене на източници.

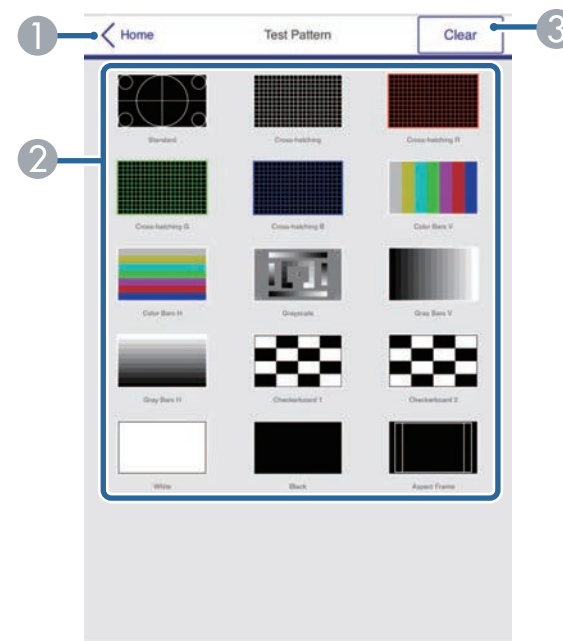
Пад за управление на екранното меню



- 1 Връща се на екрана Epson Web Control.
- 2 Показва менюто с настройки на проектора.
- 3 Използвайте пръста си или мишката за навигация.
- 4 Връща стойността по подразбиране на избраната настройка.

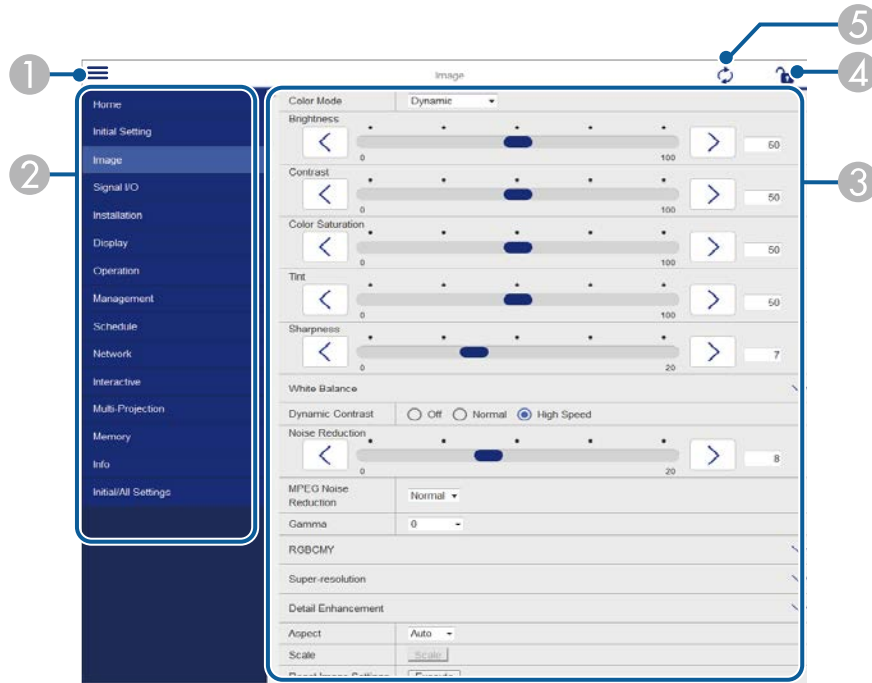
- 5 Връщане към предишното меню.
- 6 Показва следните теми.

Тестов модел



- 1 Връща се на екрана Epson Web Control.
- 2 Показва наличните тестови шаблони, за избор на тестов шаблон. (Наличните тестови модели варират в зависимост от модела на Вашия проектор.)
- 3 Изключва показването на тестови шаблон.

Разширени



- 1 Отваря менютата.
- 2 Показва името на менюто, което сте избрали.
- 3 Посочва настройките на проектора.
- 4 Заклучва/отключва настройките на проектора.
- 5 Актуализира настройките на проектора.



Не можете да промените следните настройки, когато използвате уеб браузър.

- EDID
- USB Display
- HDMI линк
- Фиксиран монтаж
- Справоч. за инстал. на рамка при монтиране
- Авт. регулиране на екрана
- Изместване на образа
- Свържи ELPCB02
- Сензорно устройство
- Извеж. на Модел
- Настройка Split Screen
- Потреб. бутон
- Потребителско лого
- Потр. Модел
- Език
- Показване на хронологии
- Търсене на точка за достъп
- Crestron Connected
- Меню Писалка/докосване
- Тестов печат
- Провери връзката
- Изпрати тестов имейл
- Ниво сигн. HDBaseT(само EB-1485Fi)
- Event ID
- Ниво на антена
- Меню ECO
- Нулиране на настройки на Мрежа



Можете да изберете следните настройки само с Epson Web Control.

- Парола на монитора (до 16 буквено-цифрови символа)
- IPv6 настройки (ръчно)
- HTTP порт (номер на порта, използван за уеб команди, с изключение на 80 [по подразбиране], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Свързани теми

- "Меню Мрежа – Меню Мрежови настройки" [стр.228](#)

Можете да регистрирате цифрови сертификати на проектора, за да осигурите защита на файловете на презентацията.



Можете също така да регистрирате цифровите сертификати в меню **Мрежа** на проектора. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Безжичен LAN > Сертификат на клиент**

☛ **Мрежа > Network Settings > Безжичен LAN > CA сертификат**

☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Контрол на проектор > Защитен HTTP > Сертификат на уеб сървър**

1 Уверете се, че файлът с цифровия сертификат е съвместим с регистрацията на проектора.

2 Уверете се, че проекторът е включен.

3 Стартирайте уеб браузъра на компютър или устройство, свързани към мрежата.

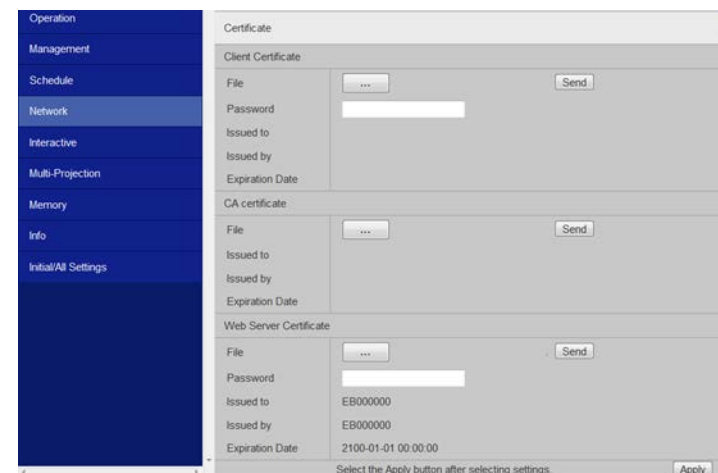
4 Отидете в екрана Epson Web Control, като въведете IP адреса на проектора в адресното поле на браузъра.

5 Изберете **Разширени**.



- Еwentуално трябва да влезете в профила си преди да видите екрана Разширени. Ако бъде показан прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONWEB**, а паролата по подразбиране е **admin**.)
- Можете да промените паролата в **Парола уеб контрол** в меню **Мрежа** на проектора.
☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Парола уеб контрол**

6 Изберете , за да отворите менютата, изберете **Мрежа** и изберете **Сертификат**.



7 Изберете файла на сертификата, който искате да регистрирате.

8 Въведете паролата в полето **Парола**, след което щракнете върху **Изпращане**.

9 Когато приключите с регистрацията на сертификата, щракнете върху **Прилагане**, за да финализирате промените и завършите регистрацията.

» Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"" [стр.229](#)
- "Меню Мрежа – Меню Контрол на проектор" [стр.233](#)
- "Меню Мрежа – Меню Мрежови настройки" [стр.228](#)

Можете да настроите проектора да изпраща и-мейл предупреждения по мрежата, ако възникне проблем с проектора.

Ако зададете настройката **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **Операция** на проектора, можете да получавате и-мейл предупреждения, когато проекторът влезе в режим на готовност (с изключено захранване).

1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

2 Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].

3 Изберете меню **Известие за поща** и натиснете [Enter].



4 Задайте за **Известие за поща** настройка **Вкл.**

5 Въведете IP адреса за опцията **SMTP сървър**.



Не използвайте "127.x.x.x" (където x е число от 0 до 255) за **SMTP сървър**.

6 Изберете число за SMTP сървър **Порт номер** от 0 до 65535 (по подразбиране е 25).

7 Изберете тип **Удостоверяване** на SMTP сървър.

8 Въведете **Потреб. Име** за SMTP сървър.

9 Въведете **Парола** за удостоверяване на SMTP сървър.

10 Въведете имейл адреса, който да се показва като подател в **От**.

11 Изберете поле за адрес, въведете имейл адрес и изберете алармите, които ще получавате. Повторете процедурата за до три адреса.



Всеки и-мейл адрес може да съдържа до 64 букви и цифри.

12 Когато приключите с настройките, върнете се до екрана **Мрежови настройки**, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.



Ако проекторът се изключи поради критичен проблем, може да не получите и-мейл предупреждение.

» Свързани теми

- "И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор" [стр.198](#)
- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)

И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор

Когато възникне проблем с проектор в мрежата и сте избрали да получавате и-мейл известия, ще получите и-мейл със следната информация:

- Имейл адресът, зададен в **От** като основен изпращач
- **Epson Projector** на реда Относно
- Името на проектора, при който е възникнал проблем
- IP адресът на повлияния проектор
- Подробна информация за проблема

Мрежовите администратори могат да инсталират софтуер SNMP (Simple Network Management Protocol) на мрежови компютри, за да могат да наблюдават проекторите. Ако мрежата използва този софтуер, можете да настроите проектора за SNMP наблюдение.

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 2 Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].
- 3 Изберете менюто **Контрол на проектор** и натиснете [Enter].

[Контрол на проектор]		Назад
PJLink	Изкл.	▼
SNMP	Изкл.	▼
AMX Device Discovery	Изкл.	
Crestron Connected	Изкл.	
Control4 SDDP	Изкл.	
Защитен HTTP	Вкл.	▲
Сертификат на уеб...		

- 4 Задайте за **SNMP** настройка **Вкл.**
- 5 Въведете до два IP адреса за получаване на SNMP известия с числа от 0 до 255 за всяко адресно поле.



Не използвайте следните адреси: от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Този проектор поддържа SNMP agent версия 1 (SNMPv1).

- 6 Въведете SNMP **Име на общност** с до 32 буквено-цифрови знака.

- 7 Когато приключите с настройките, върнете се до екрана **Мрежови настройки**, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

Можете да управлявате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

» Свързани теми

- "Списък с ESC/VP21 команди" [стр.200](#)
- "Схеми на окабеляването" [стр.200](#)

Списък с ESC/VP21 команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

При въвеждане на команда проекторът я изпълнява и връща ":", след това приема следващата команда.

Ако изпълняваната команда не приключи нормално, се извежда съобщение за грешка и се връща ":".

Можете да проверите наличните команди в *Спецификации* на проектора.

» Свързани теми

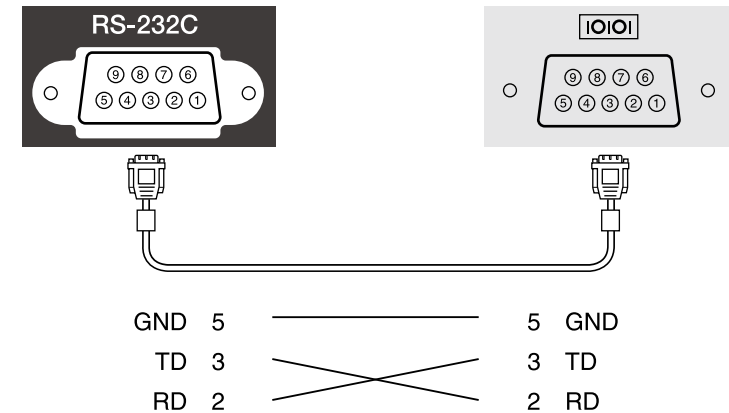
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Схеми на окабеляването

Серийно свързване

- Форма на конектора: D-Sub 9-изводен (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C
- Тип кабел: кабел компютър-компютър (null modem)

Следната илюстрация показва изглед на проектора отляво и отдясно:



Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

PJLink е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class2, създаден от JBMIA.

Номерът на порта, използван за функция за търсене PJLink е 4352 (UDP).

Трябва да промените мрежовите настройки, преди да използвате PJLink.

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class2, споразумението е потвърдено от PJLink с удостоверена приспособимост към стандарта.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несъвместими команди

Можете да проверите несъвместимите команди в *Спецификации* на проектора.

- Входни портове и съответния номер на източник на входен сигнал

Име на порт за входен сигнал	Номер на източник на входен сигнал
Компютър1	11
Компютър2	12
Видео	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (само EB-1485Fi)	56
Screen Mirroring1	57

- Име на производител, изобразено за "Запитване за информация за име на производител"

EPSON

- Име на модел, изобразено за "Запитване за информация за име на продукт"

- EPSON 1485Fi/1485FT
- EPSON 1480Fi

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Ако използвате мониторинг на мрежата и система за управление Crestron Connected, можете да конфигурирате проектора за използване в системата. Crestron Connected Ви позволява да управлявате и наблюдавате своя проектор чрез уеб браузър.



- Не можете да използвате функцията Message Broadcasting в Epson Projector Management, когато използвате Crestron Connected.
- Ако зададете настройката **Режим готовност** да е **Комуник. вкл.** в меню **Операция** на проектора, можете да получавате имейл предупреждения, когато проекторът е в режим готовност (с изключено захранване).

За допълнителна информация относно Crestron Connected посетете уеб сайта на Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

За наблюдение на устройства в системата трябва да използвате Crestron RoomView Express или Crestron Fusion, предоставени от Crestron. Можете да общувате с центъра за помощ и изпращайте спешни съобщения. За повече подробности вижте следния уеб сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.

» Свързани теми

- "Настройка на поддръжка на Crestron Connected" [стр.202](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез Crestron Connected" [стр.203](#)

Настройка на поддръжка на Crestron Connected

За да настроите проектора за наблюдение и управление чрез системата Crestron Connected, уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Ако се свързвате безжично, свържете се към устройства през точка за достъп до безжична мрежа.

1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

2 Изберете **Мрежови настройки** и натиснете [Enter].

3 Изберете менюто **Контрол на проектор** и натиснете [Enter].

[Контрол на проектор]		Назад
PJLink	Изкл.	▼
SNMP	Изкл.	▼
AMX Device Discovery	Изкл.	
Crestron Connected	Изкл.	
Control4 SDDP	Изкл.	
Защитен HTTP	Вкл.	▲
Сертификат на уеб...		

4 Задайте настройката **Crestron Connected** да бъде **Вкл.**, за да разрешите откриване на проектора.

5 Когато приключите с настройките, върнете се до екрана **Мрежови настройки**, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

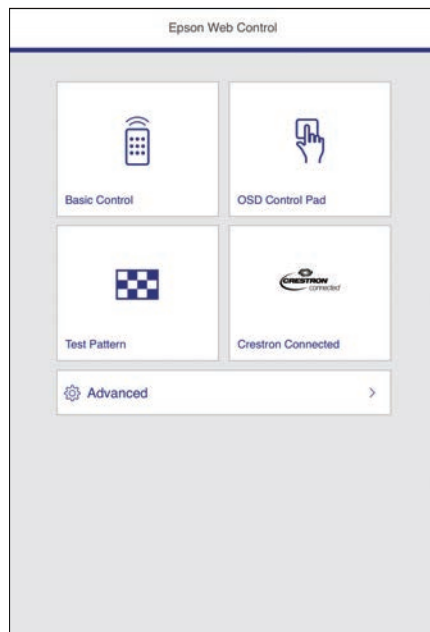
6 Изключете проектора, след което го включете отново, за да разрешите новите настройки.

Управление на мрежов проектор чрез Crestron Connected

Когато конфигурирате проектора за използване на Crestron Connected, можете да управлявате и наблюдавате прожектирането с помощта на съвместим уеб браузър.

- 1** Стартирайте уеб браузъра на компютър, свързан към мрежата.
- 2** Въведете IP адреса на проектора в адресната лента на браузъра и натиснете клавиша **Enter** на компютъра.

Ще видите екрана Epson Web Control.



- 3** Изберете **Crestron Connected**.

Извежда се този екран:



- 4** Изберете източника на входен сигнал, който искате да управлявате, в полето **Sources List**. Можете да превъртате достъпните източници със стрелките нагоре и надолу в полето.
- 5** За отдалечено управление на прожектирането щракнете върху бутоните на екрана, които отговарят на бутоните на дистанционното управление на проектора. Можете да превъртате опциите на бутоните в долната част на екрана.



Бутоните на екрана не отговарят точно на бутоните на дистанционното управление на проектора:

- **OK** Функционира като бутон [Enter]
- **Menu** Показва менюто на проектора

- 6** За да видите информация за проектора, щракнете върху раздел **Info**.

7 За да промените настройките на проектора, Crestron Control и настройките на паролата, щракнете върху раздела **Tools**, изберете настройките на екранното меню и после щракнете върху **Send**.

8 Когато приключите с избора на настройки, щракнете върху **Exit** за изход от програмата.

» Свързани теми

- "Работен прозорец Crestron Connected" [стр.204](#)
- "Прозорец с инструменти Crestron Connected" [стр.205](#)

Работен прозорец Crestron Connected

Настройките на прозореца за операции Ви позволява да управлявате проектора и да регулирате прожектираното изображение.



1	Power	Включва и изключва проектора.
	Vol-/Vol+	Регулира силата на звука.
	A/V Mute	Включва и изключва видеото и аудио.

2	Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани на Sources List , щракнете върху (a) или (b), за да придвижите нагоре или надолу. Текущият входен източник на видео сигнала се показва в синьо. Можете да промените името на източника, ако е необходимо.	
3	Freeze	Изображенията са в пауза или освободени.
	Contrast	Регулира разликите между светлите и тъмните участъци в изображения.
	Brightness	Регулира яркостта на изображението.
	Color	Регулира цветовата наситеност на изображенията.
	Sharpness	Регулира остротата на изображението.
	Zoom	Увеличава или намалява образа, без да променя размера на прожекцията. Щракнете върху бутоните със стрелки, за да промените позицията на увеличено изображение.
4	Бутони със стрелки	Извършват същите операции както бутоните на дистанционното управление.
	OK	Извършва същата операция като бутон [Enter] на дистанционното управление.
	Menu	Показва и затваря менюто на проектора.
	Auto	Оптимизира Проследяване , Синхр. и Позиция в меню I/O сигнал на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer1 или Computer2.
	Search	Превключва на следващия източник на входен сигнал, изпращащ изображение.
	Esc	Извършва същата операция като бутон [Esc] на дистанционното управление.
5	Tools	Променя настройки за свързания проектор.
	Info	Показва информация за свързания проектор.
	Help	Показва прозорец на службата за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView Express.

Прозорец с инструменти Crestron Connected

Настройките в прозореца Tools Ви позволяват да персонализирате различни функции за настройка на проектора.

1 Създава настройки за централните контролери на Crestron.

2	Projector Name	Въведете име за разграничаване на свързания в момента проектор от други проектори в мрежата. (до 16 цифри и букви)
	Location	Въведете име за мястото на монтаж за проектора, свързан в момента в мрежата. (до 32 букви, цифри и символи)
	Assigned To	Въведете потребителско име за проектора. (до 32 букви, цифри и символи)
	DHCP	Изберете използване на DHCP. Не можете да въведете IP адрес, ако DHCP е разрешен.
	IP Address	Въведете IP адрес за присвояване на свързания проектор.
	Subnet Mask	Въведете подмрежова маска за свързания проектор.
	Default Gateway	Въведете гейтуей адрес за свързания проектор.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за проектора.
3	Enabled (Admin Password)	Изберете, за да се изисква парола за отваряне на прозореца Tools.
	New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (до 26 букви и цифри)
	Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични, се показва грешка.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Изберете, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.
	New Password	Въведете новата парола при смяна на паролата за отваряне на работния прозорец. (до 26 букви и цифри)
	Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични, се показва грешка.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за User Password .

Можете да насрочите до 30 събития, които да се изпълнят автоматично на проектора, например включване и изключване на проектора или превключване на източника на входен сигнал. Проекторът извършва избраните събития в датата и часа, посочени в зададения график.

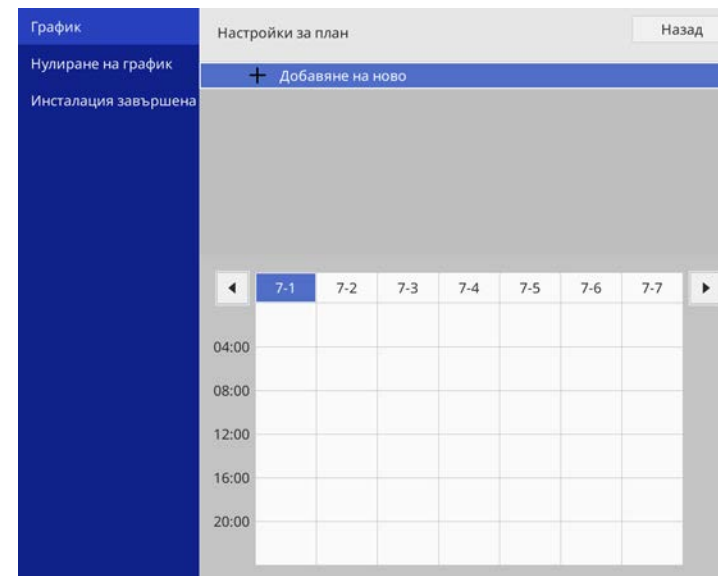
Предупреждение

Не поставяйте запалими предмети пред обектива. Ако настроите проектора да се включва автоматично, лесно запалими предмети пред лещата могат да се запалят.



- Ако зададете **Меню Защита на График на Вкл.**, първо я изключете.
- **Калибр. на светл.** не се стартира, ако проекторът е използван непрекъснато повече от 20 минути или редовно е изключван от електрическия контакт. Задайте събитията **Калибр. на светл.** да се извършват след 100 часа на употреба.

5 Изберете **Добавяне на нов** и натиснете [Enter].



- 1** Задайте датата и часа в меню **Дата и час** в меню **Управление** на проектора.
- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Управление** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете **Настройки за план** и натиснете [Enter].
- 4** Изберете **График** и натиснете [Enter].

- 6** Изберете събитието, което искате да се изпълни.

- 7** Изберете датата и часа, когато събитието ще се изпълни.

- 8** Изберете **Запомняване** и натиснете [Enter].

Зададените събития се показват на екрана с икони със статуса на съответното събитие.

- 1 : валиден график
 : стандартен график
 : невалиден график
2 Датата, избрана в момента (маркирана в жълто)
3 : еднократен график
 : стандартен график
 : график в готовност (включва или изключва комуникацията по време на режима на готовност)
 : невалиден график

- 9** За редактиране на планирано събитие изберете графика и натиснете [Enter].

10 Изберете опция от показаното меню.

- **Вкл.** или **Изкл.** позволява разрешаване или забраняване на избраното събитие.
- **Редактиране** Ви дава възможност да промените информацията за събитието, датата и часа.
- **Изчисти** Ви дава възможност да премахнете планирано събитие от списъка.

11 Изберете **Инсталация завършена**, след това изберете **Да**.

За изтриване на зададени събития изберете **Нулиране на график**.

» **Свързани теми**

- "Избор на видове защита с парола" [стр.161](#)

Промяна на настройките на менюто

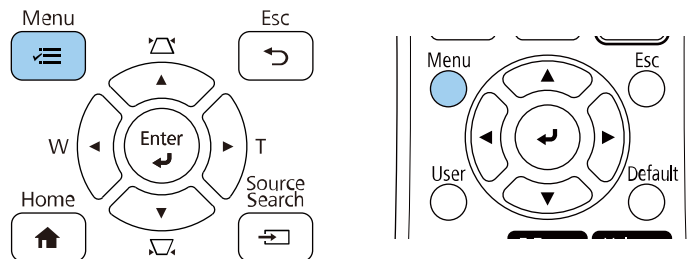
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да получите достъп до менюто на проектора и да промените настройките.

» **Свързани теми**

- "Използване на менютата на проектора" [стр.210](#)
- "Използване на показаната клавиатура" [стр.211](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)
- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)
- "Настройки за визуализиране на проектора – меню Дисплей" [стр.219](#)
- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)
- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"" [стр.227](#)
- "Настройки за конфигуриране на писалка и докосване на проектора – Меню Писалка/докосване" [стр.235](#)
- "Интерактивни настройки на проектора – Интерактивно меню" [стр.237](#)
- "Настройки на работа на множество проектори – меню Мулти прожекция" [стр.242](#)
- "Настройки за запаметяване на качеството на образа – Меню Памет" [стр.244](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.245](#)
- "Първоначални настройки и опции за нулиране на проектора – Меню Първоначални/всички настройки" [стр.246](#)
- "Копиране на настройките на менюто между проектори (пакетни настройки)" [стр.247](#)

Можете да използвате менютата на проектора за промяна на настройките, които управляват работата на проектора. Проекторът показва менютата на екрана.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.



Виждале екран за меню.

Често използвани еле...	Образ	
Образ	Цветови режим	Презентация
I/O сигнал	Яркост	50
Инсталация	Контраст	50
Дисплей	Цветова наситеност	50
Операция	Отсянка	50
Управление	Острота	50
Мрежа	Бяла дъска	
Писалка/докосване	Динамичен контраст	Изкл.
Интерактивно меню	Намаляване на шум	0
Мулти прожекция	MPEG нам. на шум	Изкл.
Памет	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Първоначални/всичк...	Прем. презр. разв.	Изкл.
	Super-resolution	
	Подчерт. детайл	
	Нулиране до фабрични настройки	
	Източник	Компютър1
	Резолюция	Авто


- 2 Натиснете бутоните със стрелки нагоре и надолу, за да превъртите менютата отляво. Настройките на всяко меню ще бъдат показани отдясно.




Достъпните настройки зависят от текущия източник на входен сигнал.

- 3 За да промените настройките в показаното меню, натиснете [Enter].
- 4 Натиснете бутона със стрелка нагоре или надолу, за да превъртите настройките.
- 5 За да върнете стандартните стойности на настройките на менютата, изберете **Първоначални/всички настройки**.
- 6 Когато приключите промяната на настройките в дадено меню, натиснете [Esc].
- 7 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.



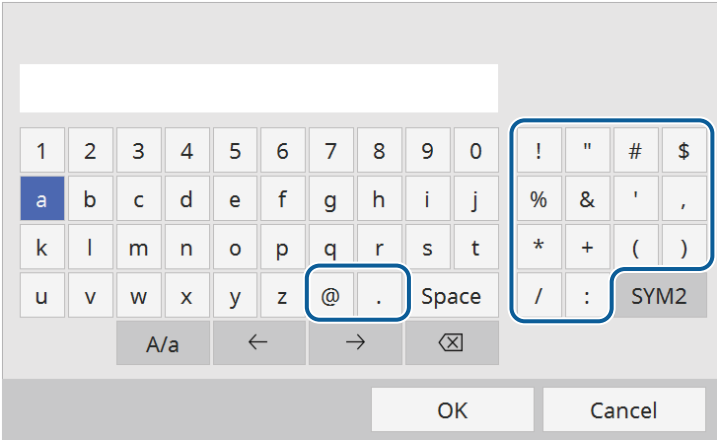
Стрелката  посочва, че менюто съдържа поделементи. Когато включите настройка на меню или изберете конкретна стойност за нея, системата на менюто показва поделементите.



Ако с Вашия проектор са налични операции с интерактивно перо или докосване с пръст, можете да избирате менюта и настройки, като използвате операцията с интерактивно перо или докосване с пръст. Когато излизате от менютата, изберете .

Можете да използвате показаната клавиатура, за да въведете цифри и букви.

1 Използвайте бутоните на контролния панел или дистанционното управление за маркиране на цифрата или буквата, която искате да въведете и натиснете бутона [Enter].



При всяко избиране на клавиш **A/a** се превключва горен и долен регистър за символите. При всяко избиране на клавиш **SYM1/2** се променят символите в рамката.

2 След завършване въвеждането на текст изберете **OK** на клавиатурата за потвърждаване на въведеното. Изберете **Cancel** за отказ от въвеждане на текст.



Можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожекцията чрез уеб браузъра от компютъра си.
Някои символи не могат да бъдат въведени от показаната клавиатура. Използвайте уеб браузъра за въвеждане на текст.

» **Свързани теми**

- "Достъпен текст при използване на показаната клавиатура" [стр.211](#)

Достъпен текст при използване на показаната клавиатура

Можете да въведете следния текст от показаната клавиатура.

Тип текст	Детайли
Цифри	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Настройките в менюто **Образ** Ви позволяват да регулирате качеството на вашето изображение. Достъпните настройки зависят от цветовия режим и източника на входен сигнал, който е избран в момента.

Често използвани еле...	Образ	
Образ	Цветови режим	Презентация
I/O сигнал	Яркост	50
Инсталация	Контраст	50
Дисплей	Цветова наситеност	50
Операция	Отсянка	50
Управление	Острота	50
Мрежа	Бяла дъска	
Писалка/докосване	Динамичен контраст	Изкл.
Интерактивно меню	Намаляване на шум	0
Мулти прожекция	MPEG нам. на шум	Изкл.
Памет	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Първоначални/всичк...	Прем. презр. разв.	Изкл.
	Super-resolution	
	Подчерт. детайл	
	Нулиране до фабрични настройки	
	Източник	Компютър1
	Резолуция	Авто

Настройка	Опции	Описание
Цветови режим	Вижте списъка с достъпни цветови режими	Регулира яснотата на цветовете за различни изображения и среди.
Яркост	Налични различни нива	Осветява или потъмнява цялото изображение.
Контраст	Налични различни нива	Променя разликите между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Налични различни нива	Регулира интензитета на цветовете в изображението.
Отсянка	Налични различни нива	Регулира баланса на зелено към пурпур в изображението.

Настройка	Опции	Описание
Острота	Налични различни нива	Нагласяне рязкостта или плавността на детайлите в изображението.
Бяла дъска	Цветова темп.	Задава цветова температура според цветовия режим, който сте избрали. По-високите стойности правят изображението синьо, а по-ниските – червено.
	G-M връзка	Прави фини настройки на тона на цвета. По-високите стойности правят изображението зелено, а по-ниските - червено.
	Персонализиран	Регулира индивидуални компоненти R (червено), G (зелено) и B (синьо) за отнемстване и усиление на проектора.
Динамичен контраст	Висока скорост Нормално Изкл.	Регулира прожектираната осветеност според яркостта на изображението.
Намаляване на шум	Налични различни нива	Намалява трептенето в образите.
MPEG нам. на шум	Силен Стандартен Слаб Изкл.	Намалява шума или артефактите, които се наблюдават в MPEG видео.
Гама	-2 до 2 Персонализиран	Регулира оцветяването, като изберете една от стойностите за гама корекция или чрез гама диаграмата.
RGBCMY	Налични различни нива	Регулира нюанса, наситеността и яркостта на всеки цвят R (червен), G (зелен) и B (син), C (светлосин), M (пурпурен), Y (жълт) поотделно.

Настройка	Опции	Описание
Прем. презр. разв.	Изкл. Видео Филм/Авто	Дали да се конвертира или не сигналът от презредов в прогресивен за определени видове видео изображения. <ul style="list-style-type: none"> • Изкл.: за бързо движещи се видео изображения. • Видео: за повечето видео изображения. • Филм/Авто: за филми, компютърна графика и анимация. Настройката се показва само когато текущият сигнал е презредов сигнал (480i/576i/1080i).
Super-resolution	Рег. на фини линии Дет. на мек фокус	Намалява замъгляването при проектиране на изображения с ниска резолюция.
Подчерт. детайл	Сила Диапазон	Създава по-ефектна текстура и усещане за изображението.
Нулиране до фабрични настройки	—	Нулира всички настройки на текущия цвят режим.
Източник	—	Показва настройки, запазени за всеки входен източник. При промяна на настройките на входния сигнал се уверете, че източникът е свързан и изберете този източник.
Резолюция	Авто Широк Нормално	Задава разрешителната способност на входния сигнал, ако не е открита автоматично, чрез опцията Авто . Настройката се показва само когато текущият източник е Компютър.

Настройка	Опции	Описание
Аспект	Показва списъка с достъпни съотношения на картината	Задава съотношение на картината (съотношение ширина-височина) за избрания входен сигнал. (Изключете настройката Мащаб или първо задайте настройката Режим Мащаб на Цял екран (само EB-1485Fi).) Настройката се показва само когато текущият източник е Компютър, видео, HDMI или HDBaseT.
Мащаб (само EB-1485Fi)	Различни опции за мащабиране	При използване на множество проектори за проектиране на едно изображение, регулирайте изображението, показано на всеки проектор.
Регулиране на аналогов сигнал	Авто настройки	Задайте на Вкл. за автоматично оптимизиране на качеството на изображението на компютъра. Настройката се показва само когато текущият източник е Компютър.
	Проследяване	Регулира сигнала за елиминиране на вертикални ленти в компютърните изображения. Настройката се показва само когато текущият източник е Компютър.
	Синхр.	Регулира сигнала за елиминиране размазване и премигване на компютърните изображения. Настройката се показва само когато текущият източник е Компютър.
	Позиция	Регулира положението на изображението на екрана. Настройката се показва само когато текущият източник е Компютър или видео.

Настройка	Опции	Описание
Нулиране до фабрични настройки	—	Нулира всички настройки за текущия входен източник.
Нулиране на настройки на Образ	—	Връща всички настройки в менюто Образ към фабричните стойности.



- Настройката **Яркост** не влияе на яркостта на светлинния източник. За да промените яркостта на светлинния източник, изберете настройката **Упр. на яркост на изт. на светлина** в менюто **Операция** на проектора.
- Можете да възстановите стойностите по подразбиране на **Проследяване**, **Синхр.**, и **Позиция** с натискане на бутон [Auto] на дистанционното управление.

» Свързани теми

- "Достъпни цветови режими" [стр.83](#)
- "Зададени съотношения на картината" [стр.79](#)
- "Мащабиране на изображение" [стр.157](#)
- "Настройка на цвета на изображението" [стр.86](#)

Обикновено проекторът автоматично открива и оптимизира настройките на входния сигнал. Ако се налага да персонализирате настройките, можете да използвате меню **I/O сигнал**. Достъпните настройки зависят от източника на входен сигнал, който е избран в момента.

Често използвани еле...	I/O сигнал	
Образ	Сила на звука	
I/O сигнал	Източник	Компютър1
Инсталация	Формат на сигнала	
Дисплей	Сила звук вх. мик.	50
Операция	Пресканиране	Авто
Управление	EDID	3240x1080/60Hz
Мрежа	Нулиране до фабрични настройки	
Писалка/докосване	A/V изход	При прожект.
Интерактивно меню	Смяна аудио изход	Изкл.
Мулти прожекция	Аудио изход	Авто
Памет	HDMI аудио изход	
ЕСО	Порт изход монитор	Изход за монитор
Първоначални/всичк...	USB Display	0
	HDMI линк	
	Нулиране на настройки на ...	
	Инсталация	
	Фиксиран монтаж	Изкл.

Настройка	Опции	Описание
Сила на звука	За всеки източник са налични различни нива	Промяна силата на звука от високоговорителите на проектора. Можете също да регулирате силата на звука на външни високоговорители. Настройката се показва само когато аудио не се извежда към AV система.

Настройка	Опции	Описание
Източник	—	Показва настройки, запаметени за всеки входен източник. При промяна на настройките на входния сигнал се уверете, че източникът е свързан и изберете този източник.
Формат на сигнала	Видео сигнал	Задава вида на сигнала от източниците на входен сигнал. При смущения или липса на изображение и зададена настройка Авто изберете сигнал според свързаното оборудване. Настройката се показва само когато текущият източник е Видео.
	Видео диапазон	Задава видео диапазона, който да отговаря на настройката на източника на входен сигнал. Настройката се показва само когато текущият източник е HDMI или HDBaseT.
Сила звук вх. мик.	Налични различни нива	Регулира нивото на входен сигнал на микрофона. Когато Сила звук вх. мик. е увеличена, звукът от друго свързано устройство е намален; когато е намалена, звукът от друго свързано устройство е увеличен. Настройката се показва само когато аудио не се извежда към AV система.
Пресканиране	Авто Изкл. 4% 8%	Променя съотношението на прожектираното изображение за видими ръбове чрез избираем процент или автоматично. Настройката се показва само когато входният сигнал е сигнал на компонент.

Настройка	Опции	Описание
EDID	Налични различни стойности	Описва възможностите за визуализиране на Вашия проектор. Променяйте тази настройка, както е необходимо, според резолюцията на текущия източник на входен сигнал. Настройката се показва само когато текущият източник е HDMI или HDBaseT.
Нулиране до фабрични настройки	—	Нулира всички настройки за текущия входен източник.
A/V изход	При прожект. Винаги	Задайте Винаги за извеждане на звук и изображения към външни устройства, докато проекторът е в режим на готовност. Настройката се показва само когато Бързо стартиране е зададено на Изкл.
Смяна аудио изход	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да обърнете левия и десния канал за аудио, така че да отговарят на позицията на инсталиране на проектора.
Аудио изход	Авто Audio1 Audio2 Audio3	Задава порта за аудио вход при прожектиране от източници, различни от HDMI, HDBaseT (само EB-1485Fi), LAN и Screen Mirroring. Когато въвеждате аудио от аудио порт, изберете Аудио3 .
HDMI аудио изход	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Задава порт за аудио вход при прожектиране от HDMI портове. Когато въвеждате аудио от аудио порт, изберете Аудио3 .
Порт изход монитор	Monitor Out Computer2	Променя входа или изхода за портове Computer2/Monitor Out. При извеждане на изображения на външен монитор, изберете Изход за монитор . Когато въвеждате сигнали с образ от компютър, изберете Компютър2 .

Настройка	Опции	Описание
USB Display	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да разрешите функцията USB Display за компютър, свързан с USB-B1 порта.
HDMI линк	Връзки на устройството	Създава списък с устройствата, свързани към HDMI портове. Настройката се показва само когато HDMI линк е зададено на Вкл.
	HDMI линк	Задайте Вкл. , за да разрешите функцията HDMI линк.
	У-во аудио изход	Избира дали звукът се извежда от вътрешните високоговорители или свързана аудио/видео система.
	Връзка Вкл.	Управлява какво да се случи, когато включите проектора или свързано устройство. <ul style="list-style-type: none"> • Двупосочно: автоматично включва свързаното устройство, когато включите проектора и обратно. • Устр-во-> ПР: автоматично включва проектора, когато включите свързаното устройство. • ПР -> Устр-во: автоматично включва свързаното устройство, когато включите проектора.
	Връзка Изкл.	Контрол дали свързаните устройства се изключват, когато изключите проектора.
Нулиране на настройки на I/O сигнал	—	Връща всички настройки в меню I/O сигнал към фабричните стойности.

» Свързани теми

- "Обръщане на аудио канали" [стр.94](#)

Настройките в менюто **Инсталация** ви помагат да конфигурирате проектора си в средата си за инсталация.

Често използвани еле...	Инсталация	
Образ	Фиксиран монтаж	Изкл.
I/O сигнал	Тестов модел	
Инсталация	Справоч. за инстал. на рам...	
Дисплей	Вертикална инсталация	Не
Операция	Проектиране	Предно/Обратно
Управление	Авт. регулиране на екрана	
Мрежа	Геометрична корекция	Точкова корекция
Писалка/докосване	Цифрово мащабиране	✓
Интерактивно меню	Свържи ELPB02	Изкл.
Мулти прожекция	Сензорно устройство	
Памет	Дист. приемник	Изкл.
ЕСО	Формат на екрана	16:9
Първоначални/всичк...	Режим голяма вис.	Изкл.
	Нулиране на настройки на ...	
	Дисплей	
	Извеж. на Модел	
	Тип модел	

Настройка	Опции	Описание
Фиксиран монтаж	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , ако сте инсталирани проектора на неподвижно място.
Тестов модел	—	Показва тестов шаблон за фокусиране и мащабиране на изображението и коригиране на формата му (натиснете бутона [Esc], за да отмените показването на шаблон).
Справоч. за инстал. на рамка при монтиране	—	Показва екран с указания за инсталиране на проектора.
Вертикална инсталация	Да Не	Задайте на Да , ако сте инсталирани проектора вертикално.

Настройка	Опции	Описание
Проектиране	Предно Предно/Обратно Задно Задно/Обратно	Задава разполагането на проектора спрямо екрана за правилно ориентиране на картината.
Авт. регулиране на екрана	—	Автоматично коригира формата на образа, когато сте поставили маркери за ъгли върху прожекционната повърхност.
Геометрична корекция	X/Y-ключ	Ръчно коригира хоризонталната и вертикалната страна.
	Quick Corner	Коригира формата на изображението и подравняване от екранното меню.
	Корекция на дъга	Коригира ъглите и страните на изображение, прожектирано върху извита повърхност.
	Точкова корекция	Разделя проектираното изображение на мрежа и коригира изкривяването чрез преместване на избраната точка на пресичане от една страна към другата и нагоре и надолу.
	Памет	Запамята персонализираните набори от настройки в паметта. <ul style="list-style-type: none"> • Запазване памет: записва текущо зададените настройки на формата на изображението. • Зареждане памет: зарежда настройките, които сте направили и записали. • Преименувай памет: Променя името на настройките на паметта. • Изтриване памет: Изтрива записаната памет. • Нулиране на памет: Нулира всички запазени памети.
Цифрово мащабиране	Налични различни нива	Регулира размера на прожектираното изображение.

Настройка	Опции	Описание
Изместване на образа	Налични различни позиции	Премества позицията на образа хоризонтално и вертикално. Тази функция не е достъпна ако опцията Цифрово мащабиране е зададена с най-широката настройка.
Свържи ELPCB02	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да превключите източника на входен сигнал се превключва между HDMI2 и HDMI3 всеки път, когато натиснете бутона [HDMI2] на допълнителната интерфейсна кутия (ELPCB02).
Сензорно устройство	—	Вижте таблицата за меню Писалка/докосване за подробности за настройките Сензорно устройство .
Дист. приемник	Предна/Задна Предно Задно Изкл.	Ограничава приемането на дистанционни сигнали за управление от избрания приемник; Изкл. блокира всички приемници.
ID на проектор (само EB-1480Fi)	—	Вижте таблицата за меню Мулти прожекция за подробности за настройките ID на проектор .
Формат на екрана	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Задава съотношението на картината на екрана, така че да се побира изображението в областта за проектиране. 16:6 е налично само с EB-1485Fi.
Позиция на екран	Налични различни позиции	Премества позицията на образа хоризонтално и вертикално. Тази функция не е налична, ако зададете настройката Формат на екрана на същото съотношение на картината като резолюцията на проектора.
Режим голяма вис.	Вкл. Изкл.	Регулира работната температура на проектора при надморска височина над 1500 м.

Настройка	Опции	Описание
Нулиране на настройки на Инсталация	—	За всички зададени стойности в меню Инсталация връща стойностите по подразбиране, с изключение на следните: <ul style="list-style-type: none"> • Цифрово мащабиране • Изместване на образа

» Свързани теми

- "Режими на проектиране" [стр.59](#)
- "Форма на изображението" [стр.65](#)
- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [стр.31](#)
- "Настройки на работа на множество проектори – меню Мулти прожекция" [стр.242](#)
- "Настройки за конфигуриране на писалка и докосване на проектора – Меню Писалка/докосване" [стр.235](#)
- "Преоразмеряване на картината с бутоните" [стр.75](#)

Настройките на меню **Дисплей** Ви позволяват да персонализирате различни функции за визуализиране на проектора.

Често използвани еле...	Дисплей
Образ	Извеж. на Модел
I/O сигнал	Тип модел
Инсталация	Екран без сигнал Синьо
Дисплей	Стартов екран Вкл.
Операция	Авт. пок. екр. Нач. Вкл.
Управление	Съобщения Вкл.
Мрежа	Завъртане на менюто Изкл.
Писалка/докосване	Настройка Split Screen
Интерактивно меню	Нулиране на настройките н...
Мулти прожекция	Операция
Памет	Авто търсене изт. Вкл.
ЕСО	Упр. на яркост на изт. на св...
Първоначални/всичк...	Директно вкл. Изкл.
	Авт. вкл. Изкл.
	Режим "Заспиване" Вкл. ^
	Таймер Режим засп. 10 мин.
	Таймер A/V Mute Вкл.

Настройка	Опции	Описание
Извеж. на Модел	—	Показва избрания тип модел на екрана, за да Ви помогне с презентацията. Внимание Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.

Настройка	Опции	Описание
Тип модел	Модел 1 до Модел 4 Потр. Модел	Задава тип модел за визуализиране. Моделите 1 до 4 са модели с линийка или мрежа, предоставяни от проектора. За да създадете персонализиран модел на визуализиране, изберете Потр. Модел в менюто Управление , след което се върнете в това меню и изберете Потр. Модел .
Екран без сигнал	Черно Синьо Лого	Задава цвета на екрана или лого за показване, когато няма сигнал.
Стартов екран	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да покажете логото на проектора при стартиране.
Автом. извеждане Екран Начало	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да се показва екран Начало автоматично, когато няма входен сигнал при включване на проектора.
Съобщения	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за показване на съобщения, като например име на източника на входен сигнал, име на цветови режим, съотношение на картината или предупреждение за висока температура върху прожектираното изображение.
Завъртане на менюто	90 градуса надясно 90 градуса наляво Изкл.	Завърта дисплея на менюто на 90°.
Настройка Split Screen	Източник на изходен звук на дисплей	Задайте на Вкл. , за да се покаже иконка с източника, предоставящ аудио изход по време на проектирането в split screen.

Настройка	Опции	Описание
	Подравняване	Ако сте разделили две изображения на екрана, изберете позицията на изображенията, които да бъдат подравнени, Подр. горе или Подр. в сред. на областта на изображението.
Нулиране на настройките на Дисплей	—	Връща всички настройки в менюто Дисплей към фабричните стойности.



Ако включите **Меню Защита на Потребителско лого**, не можете да промените следните настройки на дисплея за потребителско лого; първо трябва да изключите **Меню Защита на Потребителско лого**.

- Екран без сигнал
- Стартов екран

» Свързани теми

- "Прожектиране на множество образи едновременно" [стр.130](#)

Настройките на меню **Операция** Ви позволяват да персонализирате различни функции на проектора.

Често използвани еле...	Операция
Образ	Авто търсене изт. Вкл.
I/O сигнал	Упр. на яркост на изт. на св...
Инсталация	Директно вкл. Изкл.
Дисплей	Авт. вкл. Изкл.
Операция	Режим "Заспиване" Вкл. ^
Управление	Таймер Режим засп. 10 мин.
Мрежа	Таймер A/V Mute Вкл.
Писалка/докосване	Режим готовност Комуник. вкл. ^
Интерактивно меню	Порт Кабелна LAN
Мулти проекция	бързо стартиране Изкл.
Памет	Индикатори Вкл.
ЕСО	Бутон пром. посока Изкл.
Първоначални/всичк...	Нулиране на настройки на ...
	Управление
	Потреб. бутон Режим на светл.
	Потребителско лого
	Потр. Модел

Настройка	Опции	Описание
Авто търсене изт.	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за автоматично откриване на входен сигнал и прожектиране на изображения при липса на входен сигнал. Тази функция е забранена, когато включите проектора в режима бързо стартиране .
Упр. на яркост на изт. на светлина	Поддържане на яркостта	Задайте на Вкл. , за да поддържате постоянна яркост за източника на светлина.

Настройка	Опции	Описание
	Поддържане на ниво на яркост	Изберете нивото на яркост, което желаете да поддържате постоянно. Настройката се показва само когато Поддържане на яркостта е зададено на Вкл. .
	Прибл. остават	Показва колко дълго проекторът може да остане на постоянна яркост. Настройката се показва само когато Поддържане на яркостта е зададено на Вкл. .
	Режим на светл.	Избира яркостта за светлинен източник. <ul style="list-style-type: none"> • Нормален: максимална яркост • Тих: 70% яркост с намален шум на вентилатора. • Удълж.: 70% яркост и удължава живота на светлинния източник. • Потр.: избира потребителско ниво на яркост. Настройката се показва само когато Поддържане на яркостта е зададено на Изкл. .
	Ниво на яркост	Изберете желаното от Вас Потр. ниво на яркост. Настройката се показва само когато Поддържане на яркостта е зададено на Изкл. .
Директно вкл.	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за включване на проектора при поставяне на щепсела в контакта без натискане на бутона за включване.
Авт. вкл.	HDMI1 Компютър1 USB Display Изкл.	Задава източник на образ, от който да започне автоматично прожекцията. Когато проекторът открие входен сигнал от избрания източник, прожектира автоматично в режим готовност.

Настройка	Опции	Описание
Режим "Заспиване"	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за автоматично изключване проектора след определен интервал на неактивност.
Таймер Режим засп.	1 до 30 минути	Задава интервала за Режим "Заспиване" .
Таймер A/V Mute	Вкл. Изкл.	Изключва проектора автоматично, ако Без A/V е активирано и са изминали 30 минути неактивност.
Режим готовност	Комуник. вкл. Комуник. изкл.	Задайте на Вкл. , за да позволите мониториране и контролиране на проектора през мрежа, когато проекторът е в режим готовност. Настройката се показва само когато A/V изход е зададено на При прожект .
Порт	Кабелна LAN Безж. LAN	Задава порта, който да се използва, когато настройката Режим готовност е зададена на Комуник. вкл.

Настройка	Опции	Описание
бързо стартиране	Изкл. 20min. 60min. 90min.	Задава времеви период за режим бързо стартиране. Проекторът влиза в този режим, когато го изключите. Можете да започнете прожектиране след около пет секунди като натиснете бутона за включване и изключване. (Първо задайте A/V изход на При прожект .) Възможно е обаче да е необходимо по-дълго време преди готовност за използване в следните ситуации: <ul style="list-style-type: none"> • При прожектиране от USB порта на проектора • При прожектиране от HDMI Out порта на проектора • При прожектиране с използване на функциите Screen Mirroring • Ако споделяне на бяла дъска е прекратено в предишната сесия • Ако искате да възстановите съдържанието на бяла дъска от предишната сесия
Индикатори	Вкл. Изкл.	Задайте на Изкл. , за да изключите индикаторните светлини на проектора.
Бутон пром. посока	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да обърнете посоката на бутона със стрелката на контролния панел, така че да отговаря на позицията на инсталиране на проектора.
Нулиране на настройки на Операция	—	Връща всички настройки в меню Операция към фабричните стойности.

» Свързани теми

- "Регулиране на яркостта" [стр.90](#)

Настройките на меню **Управление** Ви позволяват да персонализирате различни административни функции на проектора.

Често използвани еле...	Управление
Образ	Потреб. бутон Режим на светл.
I/O сигнал	Потребителско лого
Инсталация	Потр. Модел
Дисплей	Закл. контр. панел Изкл.
Операция	Цветово единство
Управление	Режим опресняване
Мрежа	Калибр. на светл.
Писалка/докосване	Дата&Час
Интерактивно меню	Настройки за план
Мулти прожекция	Захранв. безж. LAN
Памет	Диагн. безж. LAN 1
ЕСО	Място запис на хр. USB и вътр. Памет
Първоначални/всичк...	Диап. настр. парт.
	Език Български
	Информация
	Показване на хронологии
	Нулиране на настройки на ...

Настройка	Опции	Описание
Потреб. бутон	Режим на светл. Инфо Прем. презр. разв. Резолюция Сила звук вх. мик. Извеж. на Модел Автом. калибриране Покажи LAN инфо ИНстр. за инст.	Задава опция на менюто на бутона [User] на дистанционното управление за достъп с едно докосване.

Настройка	Опции	Описание
Потребителско лого	Старт на настройка Нулиране	Създава екран, показван от проектора за идентификация и по-ефикасно защита.
Потр. Модел	—	Заснема прожектирания екран и го записва като модел за показване. Изберете Извеж. на Модел в менюто Дисплей за показване на запазения модел.
Закл. контр. панел	Пълно заключване Освен за захранване Изкл.	Управлява заключването на бутоните на проектора за защита на проектора: <ul style="list-style-type: none"> • Пълно заключване: заключва всички бутони. • Освен за захранване: заключва всички бутони освен бутона за включване и изключване. • Изкл.: няма заключени бутони.
Цветово единство	Цветово единство	Задайте Вкл. за регулиране на баланса на цветовете за целия екран.
	Ниво на регул	Задава нивото на регулиране.
	Старт на подравн.	Регулира тоновете на цвета червен, зелен и син поотделно за избраната област.
	Нулиране	Връща всички настройки в меню Цветово единство към фабричните стойности.
Съотв. цветове (само EB-1480Fi)	—	Вижте таблицата за меню Мулти прожекция за подробности за настройките Съотв. цветове .
Режим опресняване	Таймер	Задава период от време, през който проекторът показва изображението за опресняване.
	Съобщения	Задайте на Вкл. за показване на съобщение, което да ви информира, че проекторът е в режим опресняване.

Настройка	Опции	Описание
	Старт	Стартира процеса за режим опресняване за изчистване на всякакво прожектирано следово изображение и изключване на проектора след посочен период от време. Натиснете който и да е бутон, за да откажете този процес.
Калибр. на светл.	Пусни сега	Стартира калибрация на светлината, за да оптимизира цветовия баланс на текущия прожектиран образ. Може да не можете да стартирате калибрация, ако температурата на средата на проектора е извън диапазона. (Изчакайте 30 минути след включване на проектора, преди да започнете калибрация, за най-добри резултати.)
	Пускай периодично	Задайте на Вкл. за извършване на калибрация на светлината периодично на всеки 100 часа използване.
	Последно пускане	Показва датата и часа на последната калбрация на светлината.
Дата&Час	Дата&Час Лятно часово време Време по интернет	Задава настройки за час и дата в системата на проектора. Изберете Настройка на лятно часово време , за да зададете настройки за лятно часово време за Вашата област. Изберете Време по интернет , за да изведете автоматично времето от часови сървър в интернет.
Настройки за план	—	Насрочва събития за проектора, които да се извършват автоматично на избраните дата и час.
Захранв. безж. LAN	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за прожектиране на изображения чрез безжична LAN. Ако не желаете връзка през безжична LAN, задайте Изкл. , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица.

Настройка	Опции	Описание
Диагн. безж. LAN	Ping IP адрес Ping до спиране Старт	Предава Ping, за да се потвърди състоянието на комуникацията.
Място запис на хр.	Вътр. памет USB и вътр. Памет	Задава местоположение, на което да се запазят файловете за грешка и операция.
Диап. настр. парт.	Всичко Ограничен	Изберете Всичко за копиране на настройките в менюто на проектора с помощта на функцията за инсталиране на партида. Изберете Ограничен , ако не искате да копирате следните настройки: <ul style="list-style-type: none"> Настройки Защита с парола EDID в меню I/O сигнал Настройки на меню Мрежа
Език	Достъпни са различни езици.	Изберете езика за менюто на проектора и показваните съобщения.
Информация	Работни часове Часове светл. Прибл. остават Източник Входен сигнал Резолюция Опресн. честота Инфо за синхр. Видео сигнал Ниво сигн. HDBaseT (EB-1485Fi) Състояние Сериен номер Event ID [Версия]	Показва информация за проектора и източниците на входен сигнал. Показваните елементи варират в зависимост от текущия източник на входен сигнал. Елементи в [Версия] <ul style="list-style-type: none"> Main HDBaseT (EB-1485Fi) Pixel Shift Document Camera HDBaseT Tx (EB-1485Fi)

Настройка	Опции	Описание
Показване на хронологии	Инф.темп.предупр. Хр. на вкл./изкл.	Показва хронологични данни, запазени на местоположение, посочено в настройката Място запис на хр.
Нулиране на настройки на Управление	—	За всички зададени стойности в меню Управление връща стойностите по подразбиране, с изключение на следните: <ul style="list-style-type: none"> • Настройки за план • Език



Когато задавате **Меню Защита** на **График** на **Вкл.**, не можете да промените настройките в меню **Настройки за план**. Първо задайте **Меню Защита** на **График** на **Изкл.**.

» Свързани теми

- "Списък с кодове на Event ID" [стр.225](#)
- "Регулиране на Цветово единство" [стр.148](#)

Списък с кодове на Event ID

Ако опцията **Event ID** в екран **Информация** показва номер на код, потърсете в списъка кодове Event ID решение на проблема, свързан с този код.

Ако проблемът не е отстранен, свържете се с мрежовия администратор или Epson за помощ.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
0026 0032 0036 0037	Възникна комуникационна грешка, свързана със screen mirroring. Изключете проектора и го включете отново или рестартирайте мрежовия софтуер.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Нестабилна комуникация screen mirroring. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изчакайте известно време и опитайте да се свържете с мрежата отново.
0023 0024 0025	Неуспешно свързване. Ако видите екран за въвеждане на ПИН на Вашия компютър, въведете ПИН кода, показан в екрана за информация за мрежата или долу вдясно на проектираното изображение. Ако това не разреши проблема, рестартирайте проектора и свързаните устройства и проверете настройките на свързване.
0043	Видео форматът не се поддържа. Променете разделителната способност на мобилните устройства, след което свържете отново. Или променете настройката Настр. на раб. за проектора, след което свържете отново.
0432 0435	Мрежовият софтуер не стартира. Изключете проектора и опитайте отново.
0433	Прехвърлените изображения не се показват. Рестартирайте мрежовия софтуер.
0434 0481 0482 0485	Нестабилна мрежова комуникация. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изчакайте известно време и опитайте да се свържете с мрежата отново.
0483 04FE	Мрежовият софтуер се затваря неочаквано. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изключете проектора и отново го включете.
0484	Комуникацията с компютъра е прекъсната. Рестартирайте мрежовия софтуер.
0479 04FF	Възникнала е системна грешка на проектора. Изключете проектора и опитайте отново.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID. Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Типът потвърждение WPA/WPA2/WPA3 не съответства. Проверете дали настройките за защита на безжичната мрежа са правилни.
0893	Типът шифроване WEP/TKIP/AES не съответства. Проверете дали настройките за защита на безжичната мрежа са правилни.
0894	Комуникацията с неоторизирана точка за достъп е прекъсната. Свържете се с мрежовия администратор.
0895	Комуникацията със свързано устройство е преустановена. Проверете състоянието на връзката на вашето устройство.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP. Уверете се, че DHCP сървърът функционира правилно. Ако не използвате DHCP, задайте за DHCP настройка Изкл. в меню Мрежа на проектора. ☛ Мрежа > Мрежови настройки > Кабелна LAN > IP настройки > DHCP ☛ Мрежа > Мрежови настройки > Безжичен LAN > IP настройки > DHCP
0899	Други комуникационни грешки.
089A	Видът EAP удостоверяване не отговаря на мрежата. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
089B	Неуспешно удостоверяване на EAP сървъра. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
089C	Неуспешно удостоверяване на EAP клиент. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
089D	Неуспешен обмен на ключове. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
0920	Вътрешната батерия, която записва настройката с датата и часа на проектора, намалява. Свържете се с Epson за помощ.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
0B01	Вградената памет не може да бъде открита правилно. Изключете проектора, извадете захранващия кабел, повторно включете захранващия кабел и включете проектора отново. Когато проекторът се включи, сертификатът за защита и адресната книга се изтриват. Ако проблемът не изчезне, потърсете Epson за помощ.
0BFF	Възникнала грешка във функцията Бяла дъска. Рестартирайте проектора.

Настройките в меню **Мрежа** позволяват да видите информация за мрежата и да настроите проектора за следене и управление през мрежата.

Често използвани еле...	Мрежа
Образ	Информация за безжичен L...
I/O сигнал	Информация за безжичен L...
Инсталация	Обикновена точка за достъп
Дисплей	Информация за кабелна LAN
Операция	Информация за кабелна LA...
Управление	Мрежови настройки
Мрежа	Нулиране на настройки на ...
Писалка/докосване	Писалка/докосване
Интерактивно меню	Автом. калибриране
Мулти прожекция	Ръчно калибриране
Памет	Сензорно устройство
ЕСО	Инсталиране на проектори
Първоначални/всичк...	Задържане над с писалка Вкл.
	Компютърна интерактивност
	Нулиране на настр. на Писа...
	Интерактивно меню
	Функция за чертане Вкл.



Когато задавате **Меню Защита на Мрежа** на **Вкл.**, не можете да промените мрежовите настройки. Първо задайте **Меню Защита на Мрежа** на **Изкл.**

Настройка	Опции	Описание
Информация за безжичен LAN	Име на проектор [Безжичен LAN]	Показва статуса на безжичната мрежа и детайли. Настройката се показва само когато вграденият и незадължителният модул за безжичен LAN са налични или Обикновена точка за достъп е зададено на Изкл. Елементи в [Безжичен LAN] <ul style="list-style-type: none"> • Ниво на антена • SSID • Канал • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • DNS сървър 1 • DNS сървър 2 • MAC адрес • Регионален код
Информация за безжичен LAN IPv6	[IPv6 адрес (ръчно)] IPv6 адрес (авт.)	Показва IPv6 информация. Настройката се показва само когато вграденият и незадължителният модул за безжичен LAN са налични или Обикновена точка за достъп е зададено на Изкл. Елементи в [IPv6 адрес (ръчно)] <ul style="list-style-type: none"> • IPv6 адрес • Дължина на предст. • Адрес на гейтуей Елементи в [IPv6 адрес (авт.)] <ul style="list-style-type: none"> • Временен адрес • Лок. за сегм. адр. • Адр. без състояния • Адр. със състояния

Настройка	Опции	Описание
Обикновена точка за достъп	Име на проектор [Обикновена точка за достъп]	Показва статуса на безжичната мрежа и детайли. Настройката се показва само когато Обикновена точка за достъп е зададено на Вкл. . Елементи в [Обикновена точка за достъп] <ul style="list-style-type: none"> • Ниво на антена • SSID • Канал • IP адрес • MAC адрес • Регионален код
Информация за кабелна LAN	Име на проектор DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей MAC адрес	Показва статуса на кабелната мрежа и детайли.
Информация за кабелна LAN IPv6	[IPv6 адрес (ръчно)] IPv6 адрес (авт.)	Елементи в [IPv6 адрес (ръчно)] <ul style="list-style-type: none"> • IPv6 адрес • Дължина на предст. • Адрес на гейтуей Елементи в [IPv6 адрес (авт.)] <ul style="list-style-type: none"> • Временен адрес • Лок. за сегм. адр. • Адр. без състояния • Адр. със състояния
Настройки на мрежа	—	Конфигурира мрежовите настройки на Вашия проектор. Вижте таблицата за менюто за мрежа за подробности относно Мрежовите настройки .

Настройка	Опции	Описание
Нулиране на настройки на Мрежа	—	Връща всички настройки в меню Мрежа към фабричните стойности.



Когато свържете проектора към мрежата, можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожектирането чрез съвместим уеб браузър. По този начин можете да получите достъп до проектора от разстояние.

» Свързани теми

- "Меню Мрежа – Меню Мрежови настройки" [стр.228](#)

Меню Мрежа – Меню Мрежови настройки

Настройките в меню **Мрежови настройки** дават възможност за избор на основните мрежови настройки.



Ако се свързвате чрез безжична LAN, се уверете в следните неща, за да активирате настройките за безжична LAN:

- Включете настройката **Захран. безж. LAN** в менюто **Управление** на проектора.

Настройка	Опции	Описание
Име на проектор	До 16 буквено-цифрови знака. (да не се използват " * + , / : ; < = > ? [\] ` интервали)	Въведете име за идентифициране на проектора по мрежа.

Настройка	Опции	Описание
Парола за Remote	До 8 буквено-цифрови знака. (да не се използват * : интервали)	Въведете парола за достъп до проектора по мрежа чрез Основен контрол. (Потребителското име е EPSONREMOTE ; паролата по подразбиране е guest .)
Парола уеб контрол	До 8 буквено-цифрови знака. (да не се използват * : интервали)	Въведете парола за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е EPSONWEB ; паролата по подразбиране е admin .)
Интерфейс за управление на приоритети	Кабелна LAN Безж. LAN	Задава гейтуей задачите.
Обикновена точка за достъп	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да активирате режим с обикновена точка за достъп за пряка връзка между вашия проектор и входните устройства. Уверете се също, че сте направили следните неща: <ul style="list-style-type: none"> Използване на Режим на бързо свързване на Epson iProjection Използване на връзка със Screen Mirroring Настройката се показва само когато Захран. безж. LAN е зададено на Вкл.
SSID	Автоматично зададено SSID	Показва SSID на проектора за избор на вашето устройство във връзки с обикновена точка за достъп.
Защита	WPA2-PSK	Показва вида защита за връзки с обикновена точка за достъп.
Парола	Различни пароли от 8 до 63 символа.	Въведете паролата на проектора за въвеждане на вашето устройство във връзки с обикновена точка за достъп.
Канал	Налични различни канали	Задайте честотния диапазон (канал), като използвате връзки с обикновена точка за достъп.

Настройка	Опции	Описание
Безж. LAN	—	Вижте таблицата за меню Безжичен LAN за подробности.
Кабелна LAN	—	Вижте таблицата за меню Кабелна LAN за подробности.
Известие за поща	—	Вижте таблицата за меню Известие за поща за подробности.
Контрол на проектор	—	Вижте таблицата за меню Контрол на проектор за подробности.
Прожектиране по мрежа	—	Вижте таблицата за меню Прожектиране по мрежа за подробности.

» Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"" [стр.229](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN"" [стр.231](#)
- "Меню Мрежа – меню Известие за поща" [стр.232](#)
- "Меню Мрежа – Меню Контрол на проектор" [стр.233](#)
- "Меню Мрежа – Меню Мрежово прожектиране" [стр.233](#)

Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"

Настройките в меню **Безжичен LAN** дават възможност за избор на LAN настройки.



Ако не сте инсталирали незадължителен модул за безжична LAN, изключете настройката **Обикновена точка за достъп**, за да можете да изберете настройките за безжична LAN.

При свързване към безжична мрежа настоятелно препоръчваме да поставите защита. Когато задавате защитата, следвайте инструкциите на администратора на мрежата, към която се свързвате.

WPA е стандарт за шифроване, подобряващ защитата на безжични мрежи. Проекторът поддържа метод за шифроване AES.



WPA2/WPA3-EAP и WPA3-EAP не поддържат защита WPA3 Suite-B.

Настройка	Опции	Описание
Търсене на точка за достъп	Изглед за търсене	Потърсете налични точки за достъп до безжична мрежа. В зависимост от настройките на точките за достъп, те могат и да не се показват в списъка.
SSID	До 32 буквено-цифрови знака	Въведете SSID (име на мрежата) на безжичната LAN система, към която се свързва проекторът.
Защита	WPA2/WPA3-PSK	Свързва в персонален режим WPA2/WPA3. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп. Задайте парола, която е същата като тази за точката за достъп.
	WPA2/WPA3-EAP	Свързва в корпоративен режим WPA2/WPA3. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп.
	WPA3-PSK	Комуникацията се извършва с WPA3 защита. Използва AES метод за криптиране. При установяване на връзка между компютъра и проектора въведете стойността, зададена в паролата.
	WPA3-EAP	Свързва в корпоративен режим WPA3. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп.
	Отвори	Не е зададена защита.

Настройка	Опции	Описание
Парола	Различни пароли от 8 до 63 символа.	Въведете предварително споделената парола, използвана на мрежата. Когато паролата е въведена и бутонът [Enter] бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*). Препоръчваме периодично да променяте паролата от съображения за сигурност. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола. Настройката се показва само когато Защита е зададено на WPA3-PSK или WPA2/WPA3-PSK .
EAP тип (За защита WPA3-EAP и WPA2/WPA3-EAP)	PEAP	Протокол за удостоверяване, широко използван в Windows Server.
	PEAP-TLS	Протокол за удостоверяване, използван в Windows Server. Изберете, ако използвате сертификат на клиент.
	EAP-TLS	Протокол за удостоверяване, широко използван при сертификат на клиент.
	EAP-FAST	Изберете го при използване на протоколи за удостоверяване.
Потреб. Име	До 64 буквено-цифрови знака	Въведете потребителско име за мрежата. За да включите име на домейн, добавете го преди обратна коса черта (\) и потребителското име (домейн\потребителско име). При импортиране на клиентски сертификат името, на което е издаден сертификатът, се задава автоматично.

Настройка	Опции	Описание
Парола	До 64 буквено-цифрови знака	Въведете парола за удостоверяване. След като въведете парола и изберете Задай , паролата ще бъде показана със звезда (*). Настройката се показва само когато EAP тип е зададено на PEAP или EAP-FAST .
Сертификат на клиент	—	Импортира сертификата на клиент. Настройката се показва само когато EAP тип е зададено на PEAP-TLS или EAP-TLS .
Потвърди сертификат на сървър	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да потвърдите сертификата на сървъра, когато е зададен СА сертификат.
СА сертификат	—	Импортира СА сертификата.
Име на Radius сървър	До 64 буквено-цифрови знака	Въведете име на сървъра за потвърждаване.
IP настройки	DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей	Задайте DHCP на Вкл. ако мрежата задава адреси автоматично или Изкл. за ръчно въвеждане на мрежовите IP адрес , Подмреж. маска и Адрес на гейтуей с 0 до 255 за всяко адресно поле. Да не се използват тези адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) за IP адрес, 255.255.255.255 или 0.0.0.0 до 254.255.255.255 за подмрежова маска и 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 за Адрес на гейтуей.

Настройка	Опции	Описание
DNS сървър 1 DNS сървър 2	Различни IP адреси	Въведете IP адреса на DNS сървъра на проектора, като използвате числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. DNS сървърът определя името на хоста. Не използвайте следните IP адреси: 127.x.x.x (където x е число от 0 до 255). Когато тези настройки не са зададени, информация за DNS сървър се получава чрез DHCP.
IPv6	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , ако искате да свържете проектора към мрежата с IPv6. IPv6 се поддържа за наблюдение и управление на проектор по мрежа през Epson Web Control и PjLink.
Авт. Конфигурация	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за автоматично назначаване на адреси според Реклама за маршрутизатор.
Изп. временен адрес	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. Ако искате да използвате временен IPv6 адрес.
Показване на IP адрес	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да се показва IP адрес на екрана за мрежова информация и на екран Начало.

Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN"

Настройките в меню **Кабелна LAN** дават възможност за избор на LAN настройки.

Настройка	Опции	Описание
IP настройки	DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей	Задайте DHCP на Вкл. ако мрежата задава адреси автоматично или Изкл. за ръчно въвеждане на мрежовите IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей с 0 до 255 за всяко адресно поле. Да не се използват тези адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) за IP адрес, 255.255.255.255 или 0.0.0.0 до 254.255.255.255 за подмрежова маска и 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 за Адрес на гейтуей.
DNS сървър 1 DNS сървър 2	Различни IP адреси	Въведете IP адреса на DNS сървъра на проектора, като използвате числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. DNS сървърът определя името на хоста. Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x (където x е число от 0 до 255). Когато тези настройки не са зададени, информация за DNS сървър се получава чрез DHCP.
IPv6	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , ако искате да свържете проектора към мрежата с IPv6. IPv6 се поддържа за наблюдение и управление на проектор по мрежа през Epson Web Control и PjLink.
Авт. Конфигурация	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за автоматично назначаване на адреси според Реклама за маршрутизатор.
Изп. временен адрес	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. Ако искате да използвате временен IPv6 адрес.
Показване на IP адрес	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да се показва IP адрес на екрана за мрежова информация и на екран Начало.

Меню Мрежа – меню Известие за поща

Настройките на меню **Известие за поща** дават възможност да получавате имейл известие при проблеми или предупреждения от проектора.

Настройка	Опции	Описание
Известие за поща	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	Различни IP адреси	Въведете IP адреса на SMTP сървъра на проектора, като използвате числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).
Порт номер	от 1 до 65535 (настройката по подразбиране е 25)	Въведете число за номер на порта на SMTP сървъра.
Удостоверяване	Отвори Auth SSL TLS	Изберете вида удостоверяване на SMTP сървъра.
Потреб. Име	До 64 буквено-цифрови знака	Въведете потребителско име за SMTP сървър.
Парола	До 64 буквено-цифрови знака	Въведете парола за удостоверяване на SMTP сървър.
От	До 64 буквено-цифрови знака	Въведете имейл адреса като изпращач.
Адрес1 настройка Адрес2 настройка Адрес3 настройка	(да не се използват " () , ; < > [\] интервали)	Въведете и-мейл адрес и изберете предупреждението, което искате да получите.

Меню Мрежа – Меню Контрол на проектор

Настройките в менюто **Контрол на проектор** Ви позволяват да изберете настройки за контролиране на проектора през мрежа.

Настройка	Опции	Описание
PJLink	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да разрешите функцията за PJLink известие.
PJLink парола	До 32 буквено-цифрови знака (не използвайте интервали или символи, различни от @)	Въведете парола за използване на протокол PJLink за управление на проектора.
IP адр. за извест.	Различни IP адреси	Въведете IP адреса, за да получавате състоянието на работа на проектора, когато е разрешена функцията PJLink известие. Въведете адреси с помощта на числата от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).
SNMP	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор.
Трап IP адрес 1 Трап IP адрес 2	Различни IP адреси	Въведете до два IP адреса за получаване на SNMP известия с числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).

Настройка	Опции	Описание
Име на общност	До 32 буквено-цифрови знака. (не използвайте интервали или символи, различни от @)	Въведете име на SNMP общност.
AMX Device Discovery	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , когато разрешавате откриване на проектора от AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , само при наблюдаване и управление на проектора през мрежата с Crestron Connected. Разрешаването на Crestron Connected забранява функцията Epson Message Broadcasting в софтуера Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да разрешите информация за устройството да бъде събрана чрез Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Защитен HTTP	Вкл. Изкл.	За да се засили защитата, комуникацията между проектора и компютъра в Уеб контрол е криптирана. При задаване на защита с Уеб контрол се препоръчва тази настройка да е Вкл.
Сертификат на уеб сървър	—	Импортира сертификат на уеб сървър за защитен HTTP.

Меню Мрежа – Меню Мрежово прожектиране

Настройките в меню **Прожектиране по мрежа** Ви дават възможност избор на настройките, свързани с прожектиране по мрежа.

Настройка	Опции	Описание
Epson iProjection	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за използване на Epson iProjection.
SSID дисплей	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да се показва на екрана за мрежова информация и на екран Начало.
Покажи LAN инфо	Текст и QR код Текст	Задава формата на показване на мрежовата информация на проектора. Чрез прочитане на QR кода с Epson iProjection можете да свържете мобилното устройство към проектора през мрежата.
Парола модерат.	4-цифрен номер	Въведете парола за достъп до проектора като модератор чрез Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
Ключова дума на проектор	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. за разрешаване на защита с парола и блокиране достъпа до проектора на хора извън помещението с проектора. Трябва да въведете показаната случайна ключова дума от компютъра с Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.
Показване на прекъсване с ключова дума	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да покажете ключова дума на проектора при достъп до проектора чрез Epson iProjection. Достъпно, когато Ключова дума на проектор е Вкл.
Screen Mirroring	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да използвате функцията Screen Mirroring.
Настр. на раб.	1 2 3 4	Променя скоростта/качеството на screen mirroring. 1: увеличава качеството на изображението. 4: увеличава скоростта на обработка.

Настройка	Опции	Описание
Заснеми	Разрешен Забранен	Задайте на Позволено , за да позволите заснемане на екрана за образи от Screen Mirroring от инструментите в лентата с инструменти на екрана на бялата дъска. Ако зададете на Позволено , функцията HDCP се деактивира и може да не успеете да прожектирате съдържание с функцията HDCP.
Информация за Screen Mirroring.	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да се покаже информация за връзката, когато прожектирате от източник за Screen Mirroring.
Message Broadcasting	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да получите съобщението, предоставено от Epson Projector Management. Вижте <i>Ръководство за работа с Epson Projector Management</i> за повече информация. Настройката се показва само когато Crestron Connected е зададено на Изкл.
Споделяне на екрана	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да активирате споделяне на екрана между мрежовите проектори.
Режим на връзка	Ключова дума вкл. Ключова дума изкл.	Задайте на Ключова дума изкл. , за да прескочите удостоверяването на ключови думи за други проектори, така че да можете бързо да се свържете с тях.

» Свързани теми

- "Споделяне на екрана" [стр.187](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

Настройки за конфигуриране на писалка и докосване на проектора – Меню

Писалка/докосване

235

Настройките в менюто **Писалка/докосване** Ви позволяват да конфигурирате операцията за интерактивно докосване с перо и пръст.

Често използвани еле...	Писалка/докосване
Образ	Автом. калибриране
I/O сигнал	Ръчно калибриране
Инсталация	Сензорно устройство
Дисплей	Инсталиране на проектори
Операция	Задържане над с писалка Вкл.
Управление	Компютърна интерактивност
Мрежа	Нулиране на настр. на Писа...
Писалка/докосване	Интерактивно меню
Интерактивно меню	Функция за чертане Вкл.
Мулти прожекция	Лента с инструменти на дис... Показвай винаг
Памет	Показване на зона за рисува...
ЕСО	Изчистване на екрана Вкл.
Първоначални/всичк...	Бутон писалка Гума
	Часовник на дисплея Дата&Час ^
	Дата YYYY-MM-DD
	Час HH:MM
	Печат

Настройка	Опции	Описание
Автом. калибриране	—	Стартира калибрирането за операции с перо.
Ръчно калибриране		
Сензорно устройство	Електр. захранване	Задайте на Вкл. , за да включите захранването на сензорното устройство.
	Настр. сенз. устр.	Регулира ъгъла за разпръскване на лазерните лъчи, така че прецизно да може да открива позициите на докосване с пръст.

Настройка	Опции	Описание
	Ръководство за настройка на Сензорно устройство	Когато използвате проектора един до друг с друг проектор, показва наръчник за регулиране на настройките на прилежащия проектор за употреба със сензорното устройство. Настройката се показва само когато Настройки на изходен HDMI сигнал е зададено на Обработен изходен сигнал .
	Сензорно калибр.	Извършва калибриране за сензорни операции с пръст.
	Диапазон на калибриране	Ако сензорните операции с пръст са разпознати като операции с плъзгане, изберете Широк за разширяване на диапазон на калибриране.
Инсталиране на проектори	IR интензитет	Ако работата на interactive pen е нестабилна поради интерференция на инфрачервени вълни, изберете Силен .
	Синхр. на проектори	Ако проекторите са свързани с допълнителни кабели за дистанционно управление, изберете Кабелна .
Задържане над с писалка	Вкл. Искл.	При задаване на Вкл. , показалецът следва върха на перото, докато го държите и го движите по екрана.
Компютърна интерактивност	Режим за проследяване на писалката	Избира типа устройство на писалката, разпознат от Вашата OS. За Windows или Mac (включително функцията за мастило на компютъра) изберете Режим Писалка , а за Ubuntu изберете Режим на мишката .
	Натискане и задържане	Когато зададената опция е Щрак десен бутон , продължителното задържане на върха на перото действа като щракване с десен бутон.

Настройки за конфигуриране на писалка и докосване на проектора – Меню Писалка/докосване

236

Настройка	Опции	Описание
	Поведение на върха на писалката	Задава или Щрак десен бутон или Щрак ляв бутон за върха на перото.
	USB-B2	Задава HDMI порта, използван за свързания компютър към USB-B2 порта, когато се използват интерактивни функции с този компютър.
	Авт.кориг.зон.пис.	Задайте на Вкл. , за да регулирате автоматично областта на перото като решение за промените на свързания компютър. Задайте Изкл. , ако не искате автоматично да се променя областта на перото, настроена ръчно.
	Ръч.кориг. зон.пис.	Регулира областта на перото ръчно.
Нулиране на настр. на Писалка/Докосване	—	Връща всички настройки в меню Писалка/докосване към фабричните стойности.

Настройките на **Интерактивно меню** Ви позволяват да персонализирате различни интерактивни функции на проектора.

Често използвани еле...	Интерактивно меню	
Образ	Функция за чертане	Вкл.
I/O сигнал	Лента с инструменти на дис...	Показвай винаг
Инсталация	Показване на зона за рисуван...	
Дисплей	Изчистване на екрана	Вкл.
Операция	Бутон писалка	Гума
Управление	Часовник на дисплея	Дата&Час
Мрежа	Дата	YYYY-MM-DD
Писалка/докосване	Час	HH:MM
Интерактивно меню	Печат	
Мулти прожекция	Запаметяване	
Памет	Поща	
ЕСО	Директория	
Първоначални/всичк...	Нулиране на настр. на Инте...	
	Мулти прожекция	
	ID на проектор	Изкл.
	Настройки на изходен HDM...	Изкл.
	Геометрична корекция	Точкова корекция



Когато задавате **Меню Защита** на **Интерактивно** на **Вкл.**, не можете да променяте настройките в **Интерактивно** меню. Първо задайте **Меню Защита** на **Интерактивно** на **Изкл.**

Настройка	Опции	Описание
Функция за чертане	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за показване на интерактивната лента с инструменти.
Лента с инструменти на дисплея	Показвай винаги Скриване за зададеното време	Задаване на това кога да се показва интерактивната лента с инструменти.
Пок. зона за черт.	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за показване на зоната за рисуване.

Настройка	Опции	Описание
Изчистване на екрана	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. за показване на екран за потвърждение преди изчистване на цялото съдържание, показано на прожектирания екран.
Бутон писалка	Лента с инструменти за рисуване Гума Изчисти екр. Изкл.	Задава функцията на бутона отстрани на интерактивното перо.
Часовник на дисплея	Дата&Час Дата Час Изкл.	Задава показване на датата и часа в долна лента с инструменти в режим Бяла дъска. Първо задайте настройката Дата&Час в менюто Управление на проектора.
Печат	—	Вижте таблицата за меню Печат за подробности.
Запиши	—	Вижте таблицата за меню Запаметяване за подробности.
Поща	—	Вижте таблицата за меню Поща за подробности.
Директория	—	Вижте таблицата за меню Директория за подробности.
Нулиране на настр. на Интерактивно меню	—	Връща всички настройки в Интерактивно меню към фабричните стойности.

» Свързани теми

- "Интерактивно меню – Меню Печат" [стр.238](#)
- "Интерактивно меню – Меню Запиши" [стр.238](#)
- "Интерактивно меню – Меню Поща" [стр.239](#)
- "Интерактивно меню – Меню Директория" [стр.239](#)

Интерактивно меню – Меню Печат

Настройките в меню **Печат** дават възможност за избор на настройки на печат.

Настройка	Опции	Описание
Принтер	USB принтер Мрежов принтер Изкл.	Задава принтер по подразбиране, който да се използва при печат.
Адрес на принтера	Различни IP адреси	Въведете IP адреса за мрежовия принтер. Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 чрез 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). За връщане на стойността по подразбиране за IP адреса, въведете 0.0.0.0.
Вид принтер	Автоматично разпознаване PCL6 съвместим ESC/P-R	Задава вида на свързан принтер. В повечето случаи трябва да оставите Автоматично разпознаване .
PCL тип	Нормално Режим 1 Режим 2	Ако отпечатването е неуспешно с принтер PCL6 в режим Нормален , опитайте да промените на Режим 1 или Режим 2 . Възможно е да не можете да печатате както трябва, ако тази настройка не пасва на типа на принтера и настройките на свързания мрежов принтер.
Тестов печат	—	Отпечатва тестова страница.
Размер на хартията по подразбиране	A4 Letter	Задава размера на хартията по подразбиране.

Интерактивно меню – Меню Запиши

Настройките в меню **Запиши** дават възможност за избор на настройките за запис.

Настройка	Опции	Описание
USB памет за съхранение	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да запазите файла на USB устройство с памет.
PC през USB кабел	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да запазите файла на устройство, свързано с проектора с USB кабел.
Мрежова папка	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да запазите файла в мрежова папка.
CIFS сървър	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , ; : < = ? [\] ` и интервали)	Въведете IP адреса или FQDN (Fully Qualified Domain Name) на CIFS сървъра. Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x, 192.9.2.x или 224.0.0.0 чрез 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Ако посочите FQDN, трябва да конфигурирате DNS сървър.
Път до споделена папка	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват " * / : < > ? и)	Въведете име на мрежовата папка в "share name\folder name" или "share name".
Потреб. Име	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете потребителско име, което има привилегии за четене/писане в мрежова папка. Можете да въведете име на домейн като го добавите преди потребителското име и ги разделите с обратно наклонена черта (домейн\потребителско име).
Парола	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете паролата за потребителското име. След като въведете парола и изберете ОК , паролата ще бъде показана със звезда (*).

Настройка	Опции	Описание
Провери връзката	—	Тества мрежовата връзка.
Използвайте винаги парола	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. за задаване на парола във файл винаги. При задаване на Вкл. , можете да запишете файлове само в режим Бяла дъска и във формат PDF или EWF2.

Интерактивно меню – Меню Поща

Настройките в меню **Поща** дават възможност за избор на имейл настройки.

Настройка	Опции	Описание
Имейл функция	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да позволите изпращане на имейли, съдържащи заснети рисунки на бялата дъска.
SMTP сървър	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , ; ; < = > ? [\] ` и интервали)	Въведете IP адреса или FQDN (Fully Qualified Domain Name) на SMTP сървъра. Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 чрез 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Ако посочите FQDN, трябва да конфигурирате DNS сървър.
Номер на порта	1 до 65535	Портът по подразбиране варира според настройката Удостоверяване : 25 за Отвори , 465 за SSL и 587 за TLS .
Удостоверяване	Отвори Auth SSL TLS	Задава типа удостоверяване, което се очаква от SMTP сървъра.

Настройка	Опции	Описание
Потреб. Име	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете потребителско име за SMTP сървър.
Парола	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете парола за SMTP сървър.
От	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват " () , ; ; < > [\] и интервали)	Въведете имейл адреса, който да се показва на изпращача.
Имейл адрес по подразбиране	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват " () , ; ; < > [\] и интервали)	Въведете имейл адреса по подразбиране, използван за изпращане на имейли. Можете също да посочите името на домейна, следвано от @ за въвеждане на имейл, например "@xxx.co.jp".
Изпрати тестов имейл	—	Свързва SMTP сървъра и изпраща тестов имейл на адреса, зададен като адрес по подразбиране.
Забрани въвеждане на адрес	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. за избор на имейл адреси само от адресна книга или услуга на каталог.

Интерактивно меню – Меню Директория

Настройките в меню **Директория** дават възможност за избор на основните настройки на услуга на каталог.

Настройка	Опции	Описание
Функция за достъп до директория	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. За търсене на потребителски имена и имейл адреси от услуга на каталог.
LDAP сървър	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , ; ; < = > ? [\] ` и интервали)	Въведете IP адреса или FQDN (Fully Qualified Domain Name) на LDAP сървъра. Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x, 192.9.2.x или 224.0.0.0 чрез 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Ако посочите FQDN, трябва да конфигурирате DNS сървър.
Порт номер	1 до 65535	Въведете номер на порт за LDAP сървър. Портът по подразбиране е 389. Въведете "3268" за търсене в глобалния каталог.
Удостоверяване	Anonymous Simple Digest-MD5	Задава типа удостоверяване, което се очаква от LDAP сървъра. Ако искате да изберете Digest-MD5 или Simple като метод на удостоверяване, когато е зададен IP адрес за LDAP сървър , трябва да конфигурирате DNS сървър, за да разрешите обратна DNS справка.
Потреб. Име	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете потребителско име за LDAP сървър. Използването на следните методи при въвеждане на потребителско име с име на домейна: <ul style="list-style-type: none"> "име на домейн/потребителско име" "потребителско име@име на домейн"
Парола	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете парола за LDAP сървър.
Провери връзката	—	Тества мрежовата връзка.

Настройка	Опции	Описание
Търсене на базов DN	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете DN (Distinguished Name), където трябва да започне търсенето на потребителски имена и имейл адреси. Трябва да посочите всички OU (Organizational Unit) и DC (Domain Component) както е необходимо в реда OU, след което DC; например, "OU=accounts,DC=example,DC=com". DN трябва да бъде на нивото на DC в структурата на базата данни или под него.
Атрибути на потребителя	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете атрибута на потребителското име, например "cn".
Атрибути на поща	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете атрибута на имейл адрес, например "mail".
Атрибути на група	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете атрибут за име на потребителска група.
Търсене на целеви атрибути	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете ключ за търсене за потребителско име, имейл адрес и име на потребителска група. Стойността по подразбиране е "Вкл.". Можете да посочите до три клавиша, разделени със запетая(и). Не използвайте три или повече запетаи. Запетаи в началото и в края, както и последователни запетаи. Търсенето се извършва с помощта на пренесено предаване.

Настройка	Опции	Описание
Филтър за допълнителна заявка	До 64 буквено-цифрови знака (да не се използват : и интервали)	Въведете филтър за допълнителна заявка за Търсене на целеви атрибути .

Настройките в менюто **Мулти прожекция** Ви позволяват да задавате множество проектори за прожектиране на един обединен образ.

Това меню се показва само за EB-1485Fi.

Често използвани еле...	Мулти прожекция
Образ	ID на проектор Изкл.
I/O сигнал	Настройки на изходен HDM... Изкл. ✓
Инсталация	Геометрична корекция Точкова корекция
Дисплей	Сливане на ръб
Операция	Мащаб
Управление	Цветово единство
Мрежа	Режим на светл. Норм.
Писалка/докосване	Съотв. цветове
Интерактивно меню	RGBCMY
	Нулиране на настройки Му...
Мулти прожекция	Памет
Памет	Запазване памет
ЕСО	Зареждане памет
Първоначални/всичк...	Преименувай памет
	Изтриване памет
	Нулиране на памет
	ЕСО

Настройка	Опции	Описание
ID на проектор	Изкл. 1 до 9	Задава ID на проектора, когато използвате множество проектори.
Настройки на изходен HDMI сигнал	Изкл. Транзит Обработен изходен сигнал	Задайте на Транзит , за да позволите до 4 проектора, свързани чрез HDMI кабели, да проектират обединен образ. Задайте на Обработен изходен сигнал , за да позволите използването на интерактивни пера или операции с докосване с пръст за до 2 проектора.

Настройка	Опции	Описание
Брой проектори	2 до 4	Задава броя проектори, използвани за създаване на област с обединен образ. Настройката се показва само когато Настройки на изходен HDMI сигнал е зададено на Транзит .
Последователност	1 до 4 (Когато Настройки на изходен HDMI сигнал е зададено на Транзит) 1 или 2 (Когато Настройки на изходен HDMI сигнал е зададено на Обработен изходен сигнал)	Задава позицията на този проектор в цифрен ред от ляво надясно.
Свързване на компютър	Да Не	Задайте на Да , ако сте свързали компютър към проектора. Настройката се показва само когато Настройки на изходен HDMI сигнал е зададено на Обработен изходен сигнал .
Геометрична корекция	—	Вижте таблицата за меню Инсталация за подробности за настройките Геометрична корекция .
Сливане на ръб	Сливане на ръб Горен ръб Долен ръб Ляв ръб Десен ръб Водач с линия Модел водач Цвят на водач	Коригира границата между множество изображения за създаване на плавен екран.

Настройка	Опции	Описание
Ниво на черното	Цветова настройка Корекция на зона Нулиране	Регулира черния цвят на припокриващата се област на образа
Мащаб	—	Вижте таблицата за меню Образ за подробности за настройките Мащаб .
Цветово единство	—	Вижте таблицата за меню Управление за подробности за настройките Цветово единство .
Режим на светл.	—	Вижте таблицата за меню Операция за подробности за настройките Режим на светл.
Съотв. цветове	Ниво на регул Червено Зелено Синьо Яркост	Коригира разликата между отсенки и яркост на всяко прожектирано изображение.
RGBCMY	—	Вижте таблицата за меню Образ за подробности за настройките RGBCMY
Нулиране на настройки Мулти прожекция	—	Връща всички настройки в Мулти прожекция меню към фабричните стойности.

» Свързани теми

- "Система за идентификация на проектори при управление на множество проектори" [стр.146](#)
- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Сливане на ръбовете на изображенията" [стр.150](#)
- "Регулиране на нивото на черното" [стр.153](#)
- "Съответствие на цветовете в изображението" [стр.152](#)

Настройките в менюто **Памет** Ви позволяват да управлявате запаметяване и зареждане на настройки за качеството на образа в паметта на проектора.

Често използвани еле...	Мащаб
Образ	Цветово единство
I/O сигнал	Режим на светл. Норм.
Инсталация	Съотв. цветове
Дисплей	RGBCMY
Операция	Нулиране на настройки Му...
Управление	Памет
Мрежа	Запазване памет
Писалка/докосване	Зареждане памет
Интерактивно меню	Преименувай памет
Мулти прожекция	Изтриване памет
Памет	Нулиране на памет
ЕСО	ЕСО
Първоначални/всичк...	Режим на светл. Норм.
	Режим "Заспиване" Вкл.
	Режим готовност Комunik. вкл.
	Първоначални/всички настройки
	Нулиране всички

Настройка	Опции	Описание
Запазване памет	Памет 1 до 10	Запаметява персонализираните набори от настройки в паметта.
Зареждане памет	Памет 1 до 10	Зарежда записаните настройки на паметта и ги прилага за текущия образ.
Преименувай памет	Памет 1 до 10	Променя името на настройките на паметта.
Изтриване памет	Памет 1 до 10	Изтрива записаната памет.
Нулиране на памет	—	Нулира всички запаметени памет.

Настройките в меню **ECO** позволяват персонализиране на функциите на проектора за икономия на енергия.

Често използвани еле...	Мащаб
Образ	Цветово единство
I/O сигнал	Режим на светл. Норм.
Инсталация	Съотв. цветове
Дисплей	RGBCMY
Операция	Нулиране на настройки Му...
Управление	Памет
Мрежа	Запазване памет
Писалка/докосване	Зареждане памет
Интерактивно меню	Преименувай памет
Мулти прожекция	Изтриване памет
Памет	Нулиране на памет
ECO	ECO
Първоначални/всичк...	Режим на светл. Норм.
	Режим "Заспиване" Вкл.
	Режим готовност Комunik. вкл.
	Първоначални/всички настройки
	Нулиране всички

Настройка	Опции	Описание
Режим на светл.	—	Вижте таблицата за меню Операция за подробности за настройките Режим на светл.
Режим "Заспиване"	—	Вижте таблицата за меню Операция за подробности за настройките Режим "Заспиване" .
Режим готовност	—	Вижте таблицата за меню Операция за подробности за настройките Режим готовност .

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)

Първоначални настройки и опции за нулиране на проектора – Меню

Първоначални/всички настройки

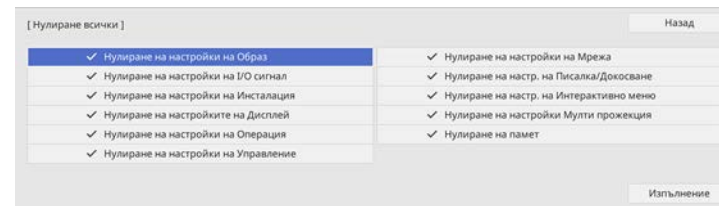
246

Настройките в менюто **Първоначални/всички настройки** Ви позволяват да нулирате определени настройки на проектора към стойностите им по подразбиране.

Често използвани еле...	Мащаб	
Образ	Цветово единство	
I/O сигнал	Режим на светл.	Норм.
Инсталация	Съотв. цветове	
Дисплей	RGBCMY	
Операция	Нулиране на настройки Му...	
Управление	Памет	
Мрежа	Запазване памет	
Писалка/докосване	Зареждане памет	
Интерактивно меню	Преименувай памет	
Мулти прожекция	Изтриване памет	
Памет	Нулиране на памет	
ЕСО	ЕСО	
ЕСО	Режим на светл.	Норм.
Първоначални/всичк...	Режим "Заспиване"	Вкл.
	Режим готовност	Комуник. вкл.
	Първоначални/всички настройки	
	Нулиране всички	

Опции Нулиране всички

Когато изберете **Нулиране всички**, виждате следния екран.



Ако не желаете да нулирате стойности в определени менюта, демаркирайте полето за отметка до името на менюто. Когато сте готови за нулиране на стойностите за задаване, изберете **Изпълнение**.

Не можете да запаметите следните настройки:

- Цифрово мащабиране
- Изместване на образа
- Настройки за план
- Език

Настройка	Опции	Описание
Нулиране всички	—	Позволява Ви да избирате менюта за нулиране на настройките до стойностите им по подразбиране.

След като изберете настройките на менюто за един проектор, можете да изберете методи за копиране на настройките на други проектори, ако те са от същия модел.

- чрез USB флаш устройство
- чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел
- чрез Epson Projector Management

Не можете да копирате информация, уникална за даден проектор, например **Часове светл.** или **Статус**.



- Извършете пакетна настройка, преди да регулирате настройките на образа, например коригиране на трапецовидното изкривяване. Тъй като стойностите за настройките на образа се копират на друг проектор, зададените преди пакетните настройки стойности ще бъдат променени и прожектираният екран може да се измени.
- Когато копирате настройките на менюто от един проектор на друг, потребителското лого също ще бъде копирано. Не записвайте информация, която не желаете да споделите с много проектори, например потребителското лого.
- Уверете се, че **Диап. настр. парт.** е зададено на **Ограничен**, ако не желаете да копирате следните настройки:
 - Настройки **Защита с парола**
 - **EDID** в меню **I/O сигнал**
 - Настройки на меню **Мрежа**

Внимание

Epson не носи отговорност за неуспешна пакетна настройка и свързаните с нея щети поради прекъсване на тока, комуникационни грешки или други проблеми, които могат да доведат до неизправност.

» **Свързани теми**

- "Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство" [стр.247](#)
- "Прехвърляне на настройки от компютър" [стр.248](#)

Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство

Можете да копирате настройки на менютата от един проектор на друг от същия модел с помощта на USB флаш устройство.



USB флаш устройството трябва да използва формат FAT и да няма функции за защита. Изтрийте файловете на устройството, ако има такива, преди да го използвате за пакетна настройка. В противен случай е възможно настройките да не се запишат правилно.

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Поставете празна USB флаш памет директно в USB-A порта на проектора.
- 3** Задръжте бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 4** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Esc].

Индикаторите започват да мигат и файлът за пакетни настройки се записва на USB флаш устройството. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.

Внимание

Не изключвайте захранващия кабел или USB флаш устройството от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел или USB флаш устройството е откачен(о), проекторът може да не стартира нормално.

- 5** Извадете USB флаш устройството.



Името на файла за пакетни настройки е PJCONFDATA.bin. Ако трябва да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA само с буквено-цифрови символи. Ако фрагментът PJCONFDATA от името на файла е променен, проекторът няма да разпознае правилно файла.



Можете да използвате този метод за пакетни настройки със следните операционни системи:

- Windows 7 или по-нова версия
- OS X 10.11.x и по-нови

- 6** Откачете захранващия кабел на проектора, на който ще копирате настройките, и проверете дали всички индикатори са изгаснали.
- 7** Включете USB флаш устройството със запазения файл за пакетни настройки към USB-A порта на проектора.
- 8** Задръжте натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 9** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Menu]. (Индикаторите остават включени около 75 секунди).

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.



Внимание

Не изключвайте захранващия кабел или USB флаш устройството от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел или USB флаш устройството е откачен(о), проекторът може да не стартира нормално.

- 10** Извадете USB флаш устройството.

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB кабел към USB порта на компютъра и към USB-B1 порта на проектора.
- 3** Задръжте бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 4** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Esc].
Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.
- 5** Отворете иконата на сменяемия диск и запишете файла с пакетната настройка в компютъра.



Името на файла за пакетни настройки е PJCONFDATA.bin. Ако трябва да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA само с буквено-цифрови символи. Ако фрагментът PJCONFDATA от името на файла е променен, проекторът няма да разпознае правилно файла.

- 6** Извадете USB устройството (Windows) или плъзнете иконата на сменяемия диск до Trash (Mac).
- 7** Изключете USB кабела.
Проекторът се изключва.
- 8** Откачете захранващия кабел на проектора, на който ще копирате настройките, и проверете дали всички индикатори са изгаснали.

Прехвърляне на настройки от компютър

Можете да копирате настройки на менютата от един проектор на друг от същия модел като свържете компютъра и проектора с USB кабел.

9 Свържете USB кабела към USB порта на компютъра и към USB-B1 порта на проектора.

10 Задръжете натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.

11 Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Menu].

Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.

12 Копирайте файла за пакетни настройки (PJCONFDATA.bin), запаметен на компютъра, в папка от най-високото ниво на сменяемия диск.



Освен файла за пакетни настройки не копирайте никакви други файлове и папки на сменяемия диск.

13 Извадете USB устройството (Windows) или плъзнете иконата на сменяемия диск до Trash (Mac).

14 Изключете USB кабела.

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.



Внимание

Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел е откачен, проекторът може да не стартира нормално.

Известие за грешка при пакетни настройки

Индикаторите на проектора сигнализируют за грешки по време на пакетни настройки. Проверете статуса на индикаторите на проектора и следвайте указанията в следната таблица.

Статус на индикатора	Проблем и решение
<ul style="list-style-type: none"> Лазер: оранжево – мига бързо Темп.: оранжево – мига бързо 	<p>Файлът за серийна настройка може да е повреден. USB флаш устройството може да не е свързано както трябва.</p> <p>Изключете USB флаш устройството, изключете и включете захранващия кабел на проектора, след това опитайте отново.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Захранване: синьо - мига бързо Статус: синьо - мига бързо Лазер: оранжево – мига бързо Темп.: оранжево – мига бързо 	<p>Възможно е записването на настройките да е неуспешно или е възникнала грешка във фърмуера на проектора.</p> <p>Изключете проектора, извадете захранващия кабел от контакта. Свържете се с Epson за помощ.</p>

» Свързани теми

- "Известие за грешка при пакетни настройки" [стр.249](#)

Поддръжка на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели за поддръжка на Вашия проектор.

» **Свързани теми**

- "Поддръжка на проектора" [стр.251](#)
- "Почистване на Лещата" [стр.252](#)
- "Почистване на корпуса на проектора" [стр.253](#)
- "Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори" [стр.254](#)
- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.258](#)

Трябва периодично да почиствате лещата на проектора, въздушния филтър и вентилационните отвори, за да предотвратите прегряване поради лоша вентилация.

Единствените части за подмяна са въздушният филтър, батериите на дистанционното управление, батериите на интерактивното перо и върховете на интерактивното перо. Ако трябва да бъде сменена друга част, свържете се с Epson или оторизиран сервиз на Epson.

Предупреждение

Преди да почистите проектора го изключете и извадете щепсела от контакта. Никога не отваряйте капака на проектора, освен в случаите, изрично посочени в това ръководство. Опасните напрежения в проектора могат да причинят сериозни наранявания.

Почиствайте лещата на проектора периодично и когато забележите замърсяване на повърхността.

- За отстраняване на прах и замърсявания избършете внимателно лещата със специална почистваща хартия за лещи.
- При упорити петна навлажнете меко парче плат без власинки с препарат за почистване на лещи и внимателно избършете лещата. Никога не пръскайте течности директно върху лещата.

Предупреждение

Не използвайте препарат за почистване на лещи, който съдържа запалим газ. Силната топлина, отделяна от проектора, може да предизвика пожар.

Внимание

Не използвайте препарат за почистване на стъкло или грапави материали за почистване, не излагайте лещата на удари. В противен случай тя може да се повреди. Не използвайте спрейове - газовете могат да оставят лесно запалими остатъци.

Преди почистване на корпуса изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните прах или замърсяване, използвайте меко, сухо парче плат без власинки.
- Упорити замърсявания се отстраняват с меко парче плат, навлажнено с вода и неутрален сапун. Не пръскайте течност директно върху проектора.

Внимание

Не използвайте восък, алкохол, бензол, разреждители или други химикали за почистване на корпуса на проектора. Те могат да повредят корпуса. Не използвайте спрейове - газовете могат да оставят лесно запалими остатъци.

Редовната поддръжка е важна за работата на проектора. Почистете въздушния филтър, когато се появи съобщение за висока температура в проектора. Препоръчва се да почиствате тези части през интервал от 20 000 часа. Да се чистят по-често при работа на проектора в прашна среда.

Внимание

Ако поддръжката не е редовна, проекторът Epson извежда известие за висока температура в проектора. Не чакайте да се появи предупредително съобщение, за да почистите филтъра – продължителната работа при висока температура съкращава живота на проектора.

» Свързани теми

- "Почистете въздушния филтър" [стр.254](#)
- "Смяна на въздушен филтър" [стр.256](#)

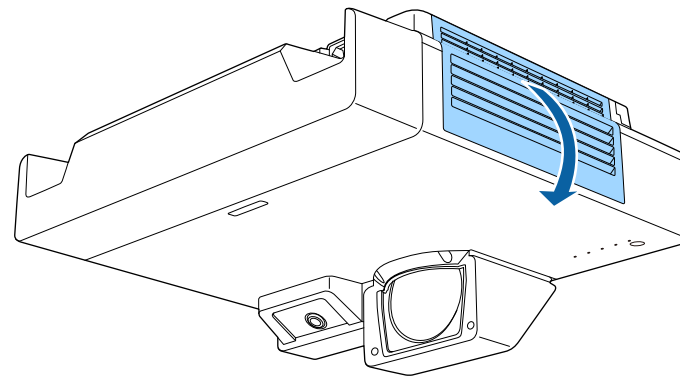
Почистете въздушния филтър

Трябва да почиствате въздушните филтри на проектора в следните ситуации:

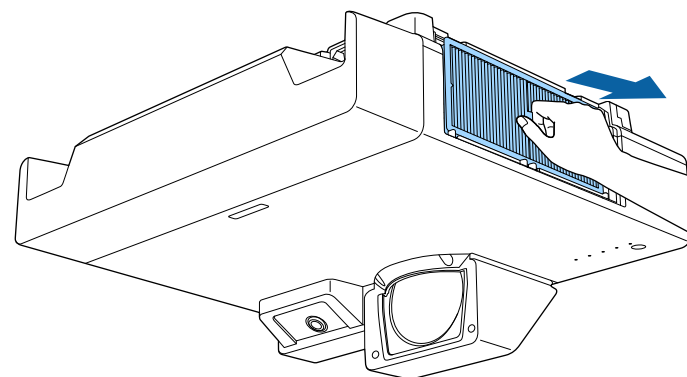
- Филтърът или вентилационните отвори са се запрашили.
- Виждате съобщение, което Ви казва да го почистите.

1 Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

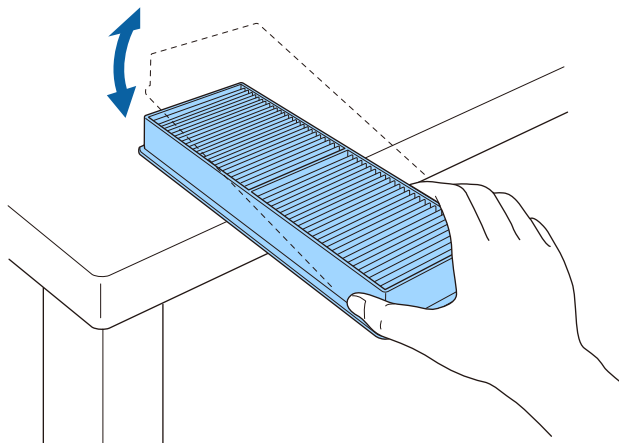
2 Развийте винтовете и отворете капака на въздушния филтър.



3 Издърпайте въздушния филтър и го извадете от проектора.



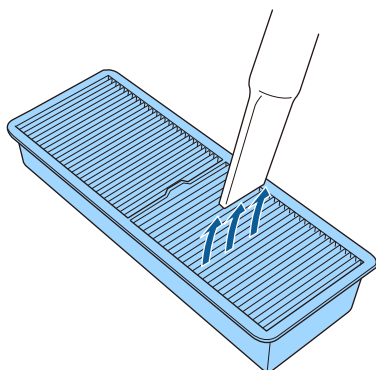
- 4** Потупвайте въздушния филтър от всяка страна 4-5 пъти, за да отстраните натрупания прах.



Внимание

Не използвайте прекомерна сила при тупане на въздушния филтър. В противен случай той може да се пукне и да стане неизползваем.

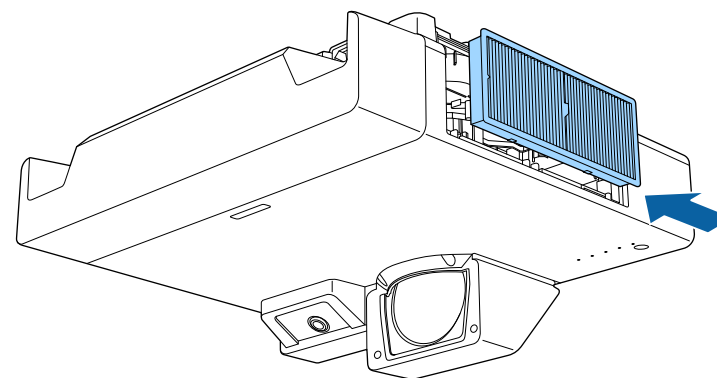
- 5** Почистете с прахосмукачка предната част на въздушния филтър (страната с клемите), за да отстраните останалия прах.



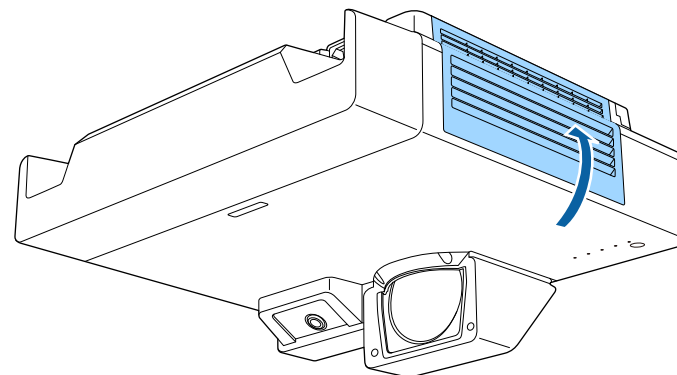
Внимание

- Не изплаквайте въздушния филтър с вода, не използвайте почистващи препарати или разтворители.
- Не използвайте спрейове. От газовете могат да останат запалими частици, а прахът и замърсяванията да бъдат издухани в оптиката или други чувствителни области.

- 6** Поставете въздушния филтър в проектора, както е показано.



- 7** Затворете капака на въздушния филтър и затегнете винтовете.



Смяна на въздушен филтър

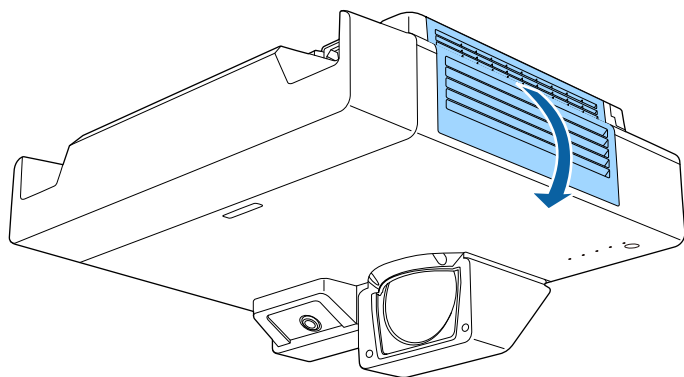
Трябва да смените въздушния филтър в следните случаи:

- След почистване на филтъра се извежда пак съобщение да се почисти или смени филтърът.
- Въздушният филтър е скъсан или повреден.

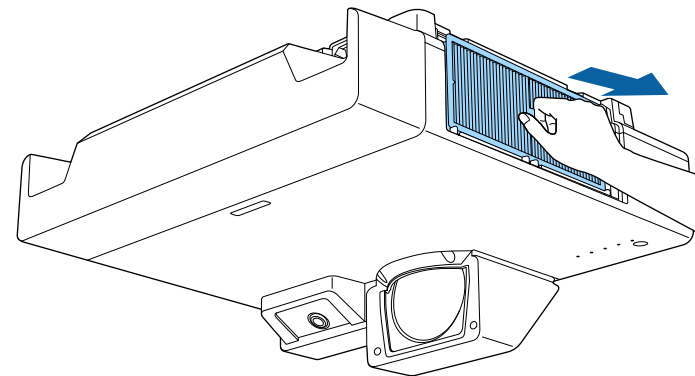
Можете да смените въздушния филтър без демонтаж, когато проекторът е монтиран на таван или поставен върху маса.

1 Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

2 Развийте винтовете и отворете капака на въздушния филтър.



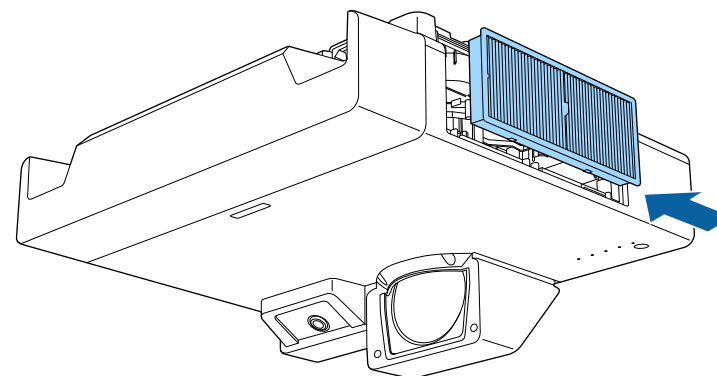
3 Издърпайте въздушния филтър и го извадете от проектора.



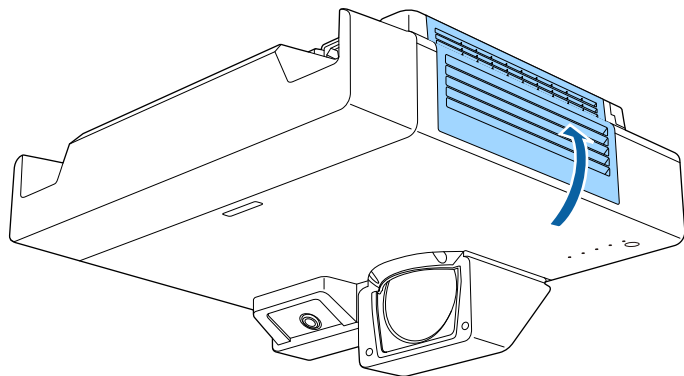
Изхвърляйте използваните въздушни филтри според местните разпоредби.

- Филтърна рамка: Полипропилен
- Филтър: полипропилен

4 Поставете новия въздушен филтър в проектора, както е показано.



- 5** Затворете капака на въздушния филтър и затегнете винтовете.



Двете интерактивни пера се предлагат с два вида върхове, меки и твърди. Фабрично са поставени меките върхове.

- Ако мекият връх се замърси или повреди, перото не отговаря добре. Сменете го с новия, доставен с продукта.
- Ако мекият връх се използва трудно върху грапави повърхности, сменете го с твърд връх.
- Ако използвате екран за ултраширок дисплей със съотношение на картината 16:6, използвайте само твърд връх за перо (само EB-1485Fi).



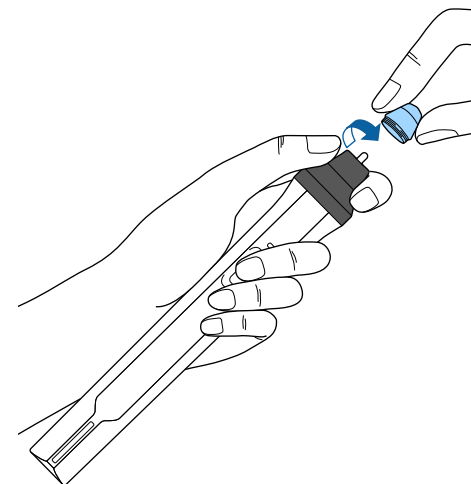
Ако твърдият връх се износи или повреди, сменете с нов.

» Свързани теми

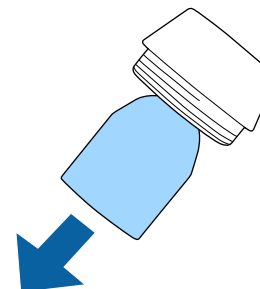
- "Смяна на мекия връх на интерактивно перо" [стр.258](#)
- "Смяна на мек връх с твърд връх" [стр.259](#)

Смяна на мекия връх на интерактивно перо

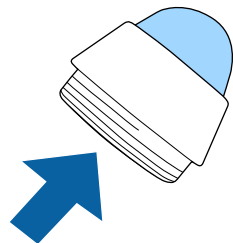
- 1** Завъртете върха на перото, за да го отстраните.



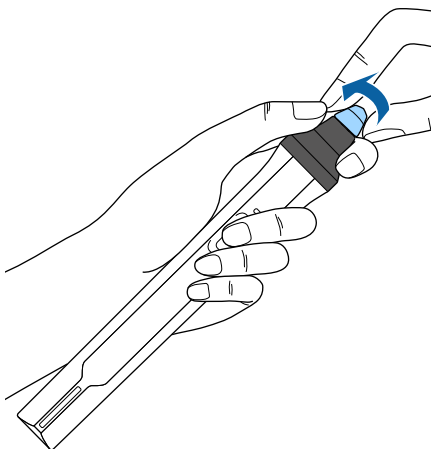
- 2** Издърпайте нагоре мекия връх.



3 Поставете нов връх.

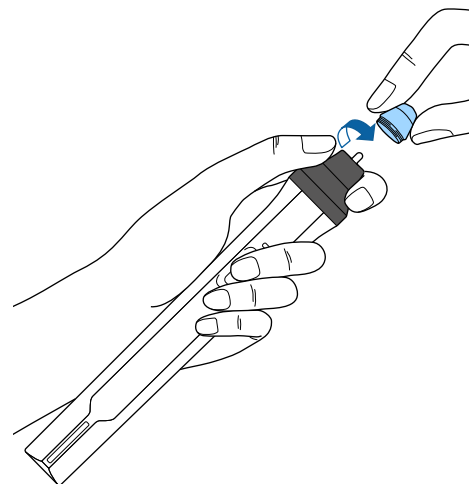


4 Завъртете новия връх.

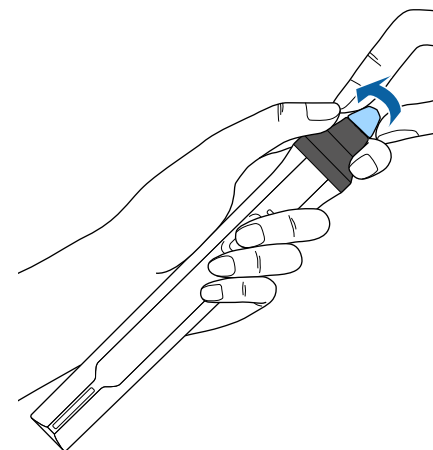


Смяна на мек връх с твърд връх

1 Завъртете върха на перото, за да го отстраните.



2 Завъртете твърдия връх.



Отстраняване на проблеми

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми при използване на проектора.

» **Свързани теми**

- "Проблеми на прожектирането" [стр.261](#)
- "Статус на индикаторите на проектора" [стр.262](#)
- "Решаване на проблеми с образа и звука" [стр.264](#)
- "Разрешаване на проблеми при работа на проектора или дистанционното управление" [стр.271](#)
- "Разрешаване на проблеми с интерактивните функции" [стр.273](#)
- "Решаване на мрежови проблеми" [стр.277](#)
- "Разрешаване на проблеми с HDMI линк" [стр.280](#)

Ако проекторът не работи правилно, изключете го, извадете щепсела и после отново го включете в контакта и включете проектора.

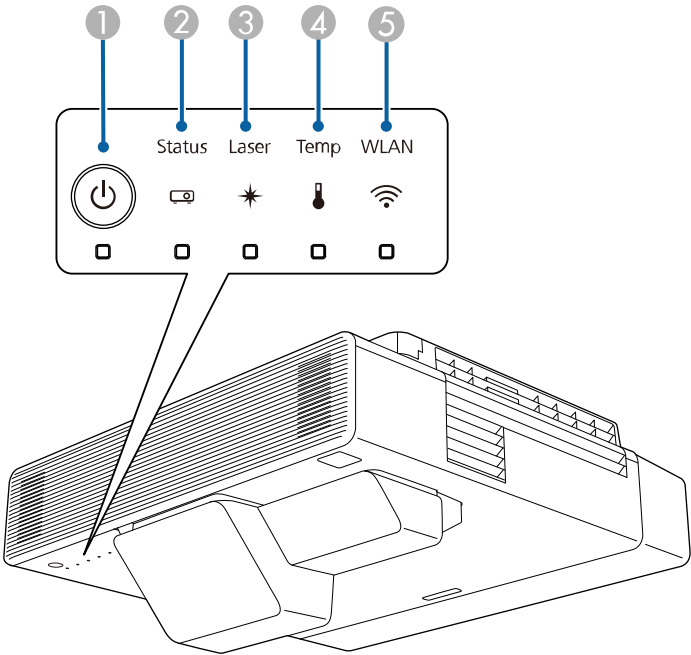
Ако това не реши проблема, проверете следното:

- Индикаторите на проектора сигнализират за проблеми.
- Предложените в това ръководство решения могат да отстранят много проблеми.

Ако никое от тези решения не помогне, свържете се с Epson за техническа поддръжка.

Индикаторите на проектора сигнализират за състоянието му и предупреждават при възникване на проблеми. Проверете статуса и цвета на индикаторите и потърсете решение в таблицата по-долу.

- Ако комбинацията на индикаторите не е посочена по-долу, изключете проектора, откачете захранващия кабел и потърсете Epson за помощ.
- Когато настройката **Индикатори** е **Изкл.** в меню **Операция** на проектора, всички индикатори са изключени при нормални условия на прожектиране.



- 1 Индикатор за захранване
- 2 Индикатор за статуса
- 3 Индикатор на лазера
- 4 Индикатор на температурата

5 Индикатор за безжичен LAN

Статус на проектора

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: свети синьо Статус: свети синьо Лазер: изкл. Темп.: изкл.	Нормална работа.
Захранване: свети синьо Статус: мигащо синьо Лазер: изкл. Темп.: изкл.	Загряване, изключване или охлаждане. При загряване изчакайте около 30 секунди, за да се появи изображение. Всички бутони са блокирани по време на загряване, изключване и охлаждане.
Захранване: свети синьо Статус: изкл. Лазер: изкл. Темп.: изкл.	В готовност, режим "Заспиване" или наблюдение. Прожекцията започва, когато натиснете бутона на захранването.
Захранване: мигащо синьо Статус: изкл. Лазер: изкл. Темп.: изкл.	Подготовка за мониторинг или режим бързо стартиране. Всички функции са забранени.
Захранване: статусът на индикатора се променя Статус: мигащо синьо Лазер: мигащо оранжево Температура: променлив статус на индикатора	В ход е Режим опресняване. 🖱️ Управление > Режим опресняване

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лазер: променлив статус на индикатора Температура: мигащо оранжево	Проекторът е прекалено горещ. <ul style="list-style-type: none"> Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети. Почистете или сменете въздушния филтър. Уверете се, че околната температура не е прекалено висока.
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: изкл. Температура: свети оранжево	Проекторът е прегрял и е изключен. Оставете го изключен, за да се охлади, за пет минути. <ul style="list-style-type: none"> Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети. Уверете се, че околната температура не е прекалено висока. Почистете или сменете въздушния филтър. Ако работите с проектора при висока надморска височина, задайте за Режим голяма вис. Вкл. в меню Инсталация на проектора. Ако проблемът не изчезне, извадете щепсела на проектора от контакта и се свържете с Epson за помощ.
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лазер: мигащо оранжево Температура: променлив статус на индикатора	Предупр. за лазер. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: светещо оранжево Темп.: изкл.	Проблеми при лазера. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: изкл. Температура: мигащо оранжево	Проблем със сензора или с вентилатора. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: мигащо оранжево Темп.: изкл.	Вътрешна грешка на проектора. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.

Статус на безжичен LAN

Индикатор на статуса на безжична LAN мрежа	Проблем и решение
Свети синьо	Безжичната LAN мрежа е достъпна.
Мигащо синьо (бързо)	Свързване с устройство.
Мигащо синьо (бавно)	Възникнала грешка. Изключете принтера и го рестартирайте.
Изкл.	Безжичната LAN мрежа е недостъпна. Уверете се, че настройката Захран. безж. LAN е зададена на Вкл. в менюто Управление на проектора.

» Свързани теми

- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)
- "Почистете въздушния филтър" [стр.254](#)
- "Смяна на въздушен филтър" [стр.256](#)

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с прожектираното изображение или звука.

» Свързани теми

- "Решения при липса на образ" [стр.264](#)
- "Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей" [стр.264](#)
- "Решения при съобщение "Няма сигнал"" [стр.265](#)
- "Решения при съобщение "Не се поддържа"" [стр.266](#)
- "Решения при частично изображение" [стр.266](#)
- "Решения, ако изображението не е правоъгълно" [стр.267](#)
- "Решения при шум или смущения в образа" [стр.267](#)
- "Решения при неясен или размазан образ" [стр.268](#)
- "Решения при ненормална яркост или цветове" [стр.268](#)
- "Решения, когато на прожектираното изображение остава образ-призрак" [стр.269](#)
- "Решения при проблеми със звука" [стр.269](#)
- "Решения при проблеми с микрофона" [стр.269](#)
- "Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free" [стр.270](#)

Решения при липса на образ

Ако няма образ, опитайте следните решения:

- Натиснете [A/V Mute] на дистанционното управление, за да видите дали образът не е бил временно изключен.
- Уверете се, че всички необходими кабели са добре свързани и че захранването на проектора и свързаните източници е включено.
- Натиснете бутона за включване и изключване на проектора, за да го събудите от режим на готовност или режим "Заспиване". Също проверете дали свързаният компютър не е в режим "Заспиване" или не показва черен скрийнсейвър.
- Ако проекторът не реагира при натискане бутоните на командния панел, възможно е бутоните да са заключени за защита. Отключете бутоните в настройката **Закл. контр. панел** в меню **Управление** на

проектора или използвайте дистанционното управление за включване на проектора.

- Когато прожектирате от източник на изображения, свързан към порта Computer2/Monitor Out, задайте настройката **Порт изход монитор** на **Компютър2** от менюто **I/O сигнал** на проектора.
- Регулирайте настройката **Яркост** в меню **Образ** на проектора за цветовете на отделен образ.
- Регулирайте яркостта на светлинния източник на вашия проектор.
- Уверете се, че настройката **Съобщения** е зададена на **Вкл.** в менюто **Дисплей** на проектора.
- Възможно е проекторът да не прожектира защитени с авторско право видео материали, възпроизвеждани на компютър. За повече информация вижте ръководството на компютъра.
- За изображения, прожектирани с Windows Media Center, намалете размера на екрана от режим цял екран.
- За изображения, прожектирани от приложения с Windows DirectX, изключете функциите на DirectX.

» Свързани теми

- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)
- "Настройки за визуализиране на проектора – меню Дисплей" [стр.219](#)
- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.163](#)

Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей

Ако не се появи изображение или ако изображението изглежда ненормално при функция USB Display, пробвайте със следните решения:

- Натиснете бутон [USB] на дистанционното управление.
- Изключете USB кабела и го свържете отново.

- Уверете се, че настройката **USB Display** е зададена на **Вкл.** в менюто **I/O сигнал** на проектора.
 - Уверете се, че софтуерът Epson USB Display е инсталиран правилно. В зависимост от Вашата операционна система или настройките на компютъра, софтуерът може да не е инсталиран автоматично. Изтеглете най-новия софтуер от следния уебсайт и го инсталирайте. epson.sn/
 - За Мас изберете икона **USB Display** в папка **Dock**. Ако тази икона не се вижда в папка **Dock**, щракнете два пъти върху **USB Display** в папка **Applications**.
Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в **Док**, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.
 - Ако курсорът на мишката мига, изберете **Направи движението на показалеца на мишката по-плавно.** в настройките на програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
 - Изключете настройката **Трансфер на пластов прозорец** в програмата **Настройки на Epson USB Display** на компютъра.
 - Ако промените разрешителната способност на компютъра по време на прожектиране, качеството на видеото може да се влоши.
 - За изображения, прожектирани с Windows Media Center, намалете размера на екрана от режим цял екран.
 - За изображения, прожектирани от приложения с Windows DirectX, изключете функциите на DirectX.
- » **Свързани теми**
- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [стр.34](#)

Решения при съобщение "Няма сигнал"

Ако се появи съобщението "Няма сигнал", опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Source Search] и изчакайте няколко секунди, за да се появи изображението.
- Включете свързания компютър или видео източник и натиснете бутона за възпроизвеждане, за да стартирате презентацията, ако е необходимо.

- Проверете дали всички необходими кабели са свързани правилно.
- Ако прожектирате от лаптоп, уверете се, че сте настроили лаптопа да показва съдържание на външен монитор.
- Ако е необходимо, изключете проектора и свързания компютър или източник на видео и отново ги включете.
- Ако прожектирате от HDMI източник, сменете HDMI кабела с по-къс.

» **Свързани теми**

- "Показване на съдържание от лаптоп" [стр.265](#)
- "Показване на съдържание от Мас лаптоп" [стр.266](#)

Показване на съдържание от лаптоп

Ако съобщението "Няма сигнал" се извежда при прожектиране от лаптоп, трябва да настроите лаптопа да показва съдържание на външен монитор.

- 1** Натиснете клавиша **Fn** и натиснете клавиша с иконата на монитора или **CRT/LCD**. Изчакайте няколко секунди, за да се покаже изображение.
- 2** За да показвате съдържанието на монитора и на проектора, опитайте се да натиснете отново същите клавиши.
- 3** Ако лаптопът и проекторът не показват едно и също изображение, вижте помощната програма на Windows **Дисплей** и се уверете, че портът на външния монитор е разрешен, а режимът на разширен работен плот е забранен.
- 4** Ако е необходимо, проверете настройките на видео картата и задайте опцията за множество дисплеи на **Клониране** или **Огледало**.

Показване на съдържание от Mac лаптоп

Ако съобщението "Няма сигнал" се извежда при прожектиране от лаптоп, трябва да настроите лаптопа за огледален дисплей. (вижте ръководството на лаптопа за повече информация).

- 1** Отворете помощната програма **System Preferences** и изберете **Displays**.
- 2** Изберете **Display** или опцията **Color LCD**, ако е необходимо.
- 3** Щракнете върху раздел **Arrange** или **Arrangement**.
- 4** Изберете **Mirror Displays**.

Решения при съобщение "Не се поддържа"

Ако се появи съобщение "Не се поддържа", опитайте следните решения:

- Уверете се, че е избран правилен входен сигнал в меню **I/O сигнал** на проектора.
- Уверете се, че разрешителната способност на компютърния дисплей не превишава лимитите за разрешителна способност и честота на проектора. Ако е необходимо, изберете различна разрешителна способност на компютъра.

» Съвързани теми

- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.286](#)

Решения при частично изображение

Ако има само частичен образ, опитайте следните решения:

- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен VGA кабел, натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление за оптимизиране на сигнала на изображението.
- Уверете се, че сте избрали правилната настройка **Формат на екрана** в меню **Инсталация** на екрана, който използвате.
Ако има граници между ръба на изображението и прожектираната рамка на екрана, настройте позицията на изображението.
- Уверете се, че настройката **Мащаб** е изключена в менюто **Образ** на проектора (само EB-1485Fi).
- Опитайте се да регулирате положението на изображението с помощта на настройка **Позиция** в меню **Образ** на проектора.
 - ☛ **Образ > Регулиране на аналогов сигнал > Позиция**
Ако сте регулирали размера на образа чрез бутоните Широк и Теле или сте коригирали изкривяването на ключа, извършете Изместване на образа за регулиране на позицията на изображението.
 - ☛ **Инсталация > Цифрово мащабиране > Изместване на образа**
- Натиснете бутона [Aspect] на дистанционното управление, за да изберете различно съотношение на картината.
- Променете настройката **Резолюция** в меню **Образ** на проектора по сигнала от свързаното оборудване.
- Ако сте увеличили или намалили изображението чрез бутоните [E-Zoom], натиснете бутона [Esc] докато проекторът не покаже целия образ.
- Проверете настройките на дисплея на компютъра, забранете двойния дисплей и задайте разрешителна способност според ограниченията на проектора.
- Проверете разрешителната способност на файловете с презентации, дали не са създадени с различна разрешителна способност.
- Проверете дали сте избрали подходяща настройка за **Проектиране** в меню **Инсталация** на проектора.

» Съвързани теми

- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.286](#)

- "Регулиране на позицията на изображението с помощта на Позиция на екран" [стр.61](#)

Решения, ако изображението не е правоъгълно

Ако прожектираното изображение не е правоъгълно, опитайте следните решения:

- Поставете проектора директно перпендикулярно пред центъра на екрана, ако е възможно.
- Натиснете бутоните за корекция на проектора, за да регулирате формата на образа.
- Задайте настройката Quick Corner за коригиране на формата на образа.
☛ **Инсталация > Геометрична корекция > Quick Corner**
- Регулирайте **Корекция на дъга**, за да коригирате формата на изображението, прожектирано върху извита повърхност.
☛ **Инсталация > Геометрична корекция > Корекция на дъга**
- Регулирайте настройката **Нулирай точ корекция** към правилно леко изкривяване, което възниква частично.
☛ **Инсталация > Геометрична корекция > Точкова корекция**

» Свързани теми

- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [стр.65](#)
- "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [стр.66](#)
- "Коригиране на формата на изображения с Корекция на дъга" [стр.69](#)
- "Коригиране на формата на изображения с Точкова корекция" [стр.71](#)

Решения при шум или смущения в образа

Ако в прожектираното изображение има електронни или атмосферни смущения (шум), опитайте следните решения:

- Проверете кабелите за връзка с компютър или видео източник. Те трябва да са:

- Отделени от захранващия кабел за избягване на смущения
- Правилно свързани в двата края
- Да не са свързани през удължител
- Регулирайте настройките **Намаляване на шум**, **MPEG нам. на шум** и **Прем. презр. разв.** в менюто **Образ** на проектора.
- Конфигурирайте настройката **Резолюция** на **Авто** в меню **Образ** на проектора.
- Изберете разрешителна способност за видео и скорост на опресняване, съвместими с проектора.
- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен кабел VGA, натиснете бутон [Auto] на дистанционното управление за автоматично регулиране на **Проследяване** и **Синхр.** Ако изображенията не се виждат нормално, нагласете ръчно **Проследяване** и **Синхр.** в меню **Образ** на проектора.
☛ **Образ > Регулиране на аналогов сигнал > Проследяване**
☛ **Образ > Регулиране на аналогов сигнал > Синхр.**
- Ако се регулирали формата на изображението с помощта на командите на проектора, опитайте се да намалите настройката на **Острота** в меню **Образ** на проектора, за да подобрите качеството на изображението.
- Ако е свързан удължител, опитайте да прожектирате без него, за да проверите дали той причинява смущения в сигнала.
- Уверете се, че сте избрали правилна настройка на **Формат на сигнала** или **EDID** в меню **I/O сигнал** на проектора, ако е достъпна за източника на сигнал.
- Ако използвате функцията USB Display изключете **Трансфер на пластов прозорец** на програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.

» Свързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.286](#)
- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)

Решения при неясен или размазан образ

Ако прожектираното изображение е неясно или размазано, опитайте следните решения:

- Визуализирайте тестов модел и го използвайте, за да настроите фокуса на образа чрез лоста за фокус.
- Поставете проектора достатъчно близо до екрана.
- Поставете проектора така, че тъгълът за коригиране на трапецовидното изкривяване да не е прекалено голям и да изкриви образа.
- Почистете лещата на проектора.



За да избегнете кондензация върху лещата след преместване на проектора от студено в топла стая, изчакайте проекторът да достигне стайна температура преди да го включите.

- Регулирайте настройката **Острота** в меню **Образ** на проектора, за да подобрите качеството на изображението.
- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен кабел VGA, натиснете бутон [Auto] на дистанционното управление за автоматично регулиране на проследяване и синхронизиране. Ако се наблюдават ивици или общо размиване, изведете картина с равномерен шаблон на екрана и регулирайте ръчно настройките **Проследяване** и **Синхр.**
 - ☛ **Образ > Регулиране на аналогов сигнал > Проследяване**
 - ☛ **Образ > Регулиране на аналогов сигнал > Синхр.**
- Ако прожектирате от компютър, използвайте по-ниска разрешителна способност или изберете разрешителна способност, отговаряща на основната разрешителна способност на проектора.

» Съвързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.286](#)
- "Фокусиране на изображението" [стр.63](#)
- "Почистване на Лещата" [стр.252](#)

Решения при ненормална яркост или цветовете

Ако прожектираното изображение е прекалено тъмно или прекалено светло, или цветовете са ненормални, опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Color Mode] на дистанционното управление и пробвайте различни цветови режими за изображението и средата.
- Проверете настройките на видео източника.
- Регулирайте достъпните настройки в меню **Образ** на проектора за активния входен източник, като **Яркост**, **Контраст**, **Отсянка**, **Цветова наситеност** и **RGBCMY**.
- Уверете се, че сте избрали правилна настройка на **Формат на сигнала** или **EDID** в меню **I/O сигнал** на проектора, ако е достъпна за източника на сигнал.
- Уверете се, че всички кабели са сигурно свързани към проектора и видео устройството. Ако сте свързали дълги кабели, опитайте с по-къси.
- Поставете проектора достатъчно близо до екрана.
- Когато използвате множество проектори, уверете се, че настройката **Калибр. на светл.** в менюто **Управление** на проектора е зададено на същата опция за всички проектори и че проекторите са скоро калибрирани. Ако някои проектори не са калибрирани скоро, балансът на бялото и нивото на яркостта може да не отговарят на останалите проектори.

» Съвързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.212](#)
- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)
- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Регулиране на качеството на изображението (Цветови режим)" [стр.83](#)

Решения, когато на прожектираното изображение остава образ-призрак

Ако видите образ-призрак в прожектираното изображение, използвайте функцията **Режим опресняване**, за да го изчистите. Изберете **Режим опресняване > Старт** в менюто **Управление** на проектора.

» Свързани теми

- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)

Решения при проблеми със звука

Ако няма звук или звукът е прекалено слаб или прекалено силен, опитайте следните решения:

- Регулирайте настройките на силата на звука на проектора.
- Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за възобновяване на видео и аудио, ако те са били временно спрени.
- Проверете компютърния или видео източник, за да се уверите, че звукът е усилен и че е зададен правилният изходен звук за източника.
- Проверете свързването на кабелите между проектора и източника на видео.
- Уверете се, че свързаните аудио кабели са маркирани "No Resistance" (Без съпротивление).
- Ако използвате функцията USB Display, включете настройката **Извеждане на аудио към прожектора** в програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
- Изберете правилния порт за аудио вход.
 - ☛ I/O сигнал > Аудио изход
 - ☛ I/O сигнал > HDMI аудио изход
- Ако желаете да изведете аудио от свързан аудио източник, когато проекторът е в режим готовност, изберете тези настройки в менютата на проектора:
 - Изключете **Бързо стартиране** в меню **Операция**.

- Задайте настройката **A/V изход** на **Винаги** в менюто **I/O сигнал**.
- Изберете подходящ аудио сигнал в настройката **У-во аудио изход**.
 - ☛ I/O сигнал > HDMI линк > У-во аудио изход
- Ако не чувате звук от HDMI източник, задайте PCM изход за свързаното устройство.
- Ако проекторът е свързан с Mac през HDMI кабел, проверете дали Mac поддържа аудио през HDMI порта. Ако не, трябва да използвате и аудио кабел.
- Ако силата на звука за компютъра е на минимум, а за проектора е на максимум, може да се получи примесване на шум. Усилете звука на компютъра и намалете звука на проектора. (Когато използвате Epson iProjection (Windows/Mac) или USB Display.)

» Свързани теми

- "Свързване на проектора" [стр.33](#)
- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [стр.93](#)

Решения при проблеми с микрофона

Ако няма звук, когато използвате микрофон, свързан към проектора, пробвайте следните решения:

- Уверете се, че микрофонът е свързан както трябва към проектора.
- Поставете отметка за настройката **Сила звук вх. мик.** в меню **I/O сигнал** на проектора. Ако настройката е прекалено голяма, звукът на свързаните устройства ще бъде твърде тих.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал – меню I/O сигнал" [стр.215](#)
- "Свързване на микрофон" [стр.44](#)

Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free

Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени в PC Free. Съкратете или променете името на файла.

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми при работа на проектора или дистанционното управление.

» Свързани теми

- "Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора" [стр.271](#)
- "Решения при проблеми с дистанционното управление" [стр.271](#)
- "Решения при проблеми с паролата" [стр.272](#)
- "Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва." " [стр.272](#)

Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора

Ако проекторът не се включва при натискане на бутона за включване и изключване или ако се изключва неочаквано, опитайте следното:

- Уверете се, че захранващият кабел е здраво свързан към проектора и към работещ контакт.
- Ако бутонът за включване и изключване на дистанционното управление не включи проектора, проверете батериите и се уверете, че най-малко един от дистанционните приемници е достъпен в настройката **Дист. приемник** в меню **Инсталация** на проектора.
- Бутоните на проектора може да са заключени от съображения за сигурност. Отключете бутоните в настройката **Закл. контр. панел** в меню **Управление** на проектора или използвайте дистанционното управление за включване на проектора.
- Ако светлинният източник на проектора се изключи неочаквано, възможно е да е активиран режим "Заспиване" след определен период на неактивност. Извършете произволно действие, за да събудите проектора. За да изключите режим "Заспиване", задайте настройката **Режим "Заспиване"** на **Изкл.** в менюто **Операция** на проектора.
- Ако светлинният източник на проектора се изключи неочаквано, таймерът на A/V mute може да е разрешен. Конфигурирайте настройката **Таймер A/V Mute** да е **Изкл.** в меню **Операция** на проектора.

- Ако светлинният източник се изключи, индикаторът за статус мига и индикаторът за температура свети, проекторът е прегрял и се е изключил.
- Охлаждащите вентилатори може да работят в режим на готовност в зависимост от настройките на проектора. Също когато проекторът се събуди от състояние на готовност, вентилаторите може да генерират неочакван шум. Това не е повреда.
- Захранващият кабел може да е повреден. Изключете захранващия кабел и се свържете с Epson.

» Свързани теми

- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)
- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)
- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.163](#)

Решения при проблеми с дистанционното управление

Ако проекторът не реагира на командите на дистанционното управление, опитайте следните решения:

- Проверете дали батериите на дистанционното управление са правилно поставени и не са изтощени. Ако е необходимо, сменете батериите.
- Уверете се, че използвате дистанционното управление в рамките на ъгъла на приемане и обхвата на проектора.
- Уверете се, че проекторът не загрява или не се изключва.
- Проверете дали бутон на дистанционното управление не е блокирал, а дистанционното активира режим "Заспиване". Освободете бутона, за да събудите дистанционното управление.
- Силната флуоресцентна светлина, пряката слънчева светлина или сигнали от инфрачервени устройства може да предизвикват смущения в дистанционните приемници на проектора. Намалете светлината или преместете проектора далеч от слънчевата светлина и уредите, предизвикващи смущения.

- Уверете се, че поне един от дистанционните приемници е достъпен в **Дист. приемник** в меню **Инсталация** на проектора.
- Ако настройката **Дист. приемник** е забранена, задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление най-малко 15 секунди, за да върнете настройката към стойността по подразбиране.
- Ако сте задали ИД на проектора с цел управление на няколко проектора от дистанционното управление, трябва да проверите или промените зададеното ИД.
- Натиснете бутона 0 (нула) на дистанционното управление, докато натискате бутона [ID]. Когато изберете 0 на дистанционното управление, можете да управлявате всички проектори, независимо от настройките на ИД на проектор.
- Ако изгубите дистанционното управление, можете да поръчате друго от Epson.

» Свързани теми

- "Работа с дистанционното управление" [стр.50](#)
- "Настройки за инсталация на проектора – меню Инсталация" [стр.217](#)
- "Поставяне на батерии в дистанционното управление" [стр.48](#)
- "Избор на проектора, който ще управлявате" [стр.147](#)

- Парола по подразбиране: **admin**
- Ако зададете парола за Remote (в Epson Web Control) и забравите потребителския ИД или паролата, опитайте следното:
 - Потребителски ИД: **EPSONREMOTE**
 - Парола по подразбиране: **guest**
- Ако изгубите дистанционното, не можете да въведете парола. Поръчайте ново от Epson.

Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва."

Ако се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва.", свържете се с Epson за помощ.

Решения при проблеми с паролата

Ако не можете да въведете паролата или не си я спомняте, опитайте следните решения:

- Може да сте включили защита с парола, без да сте задали парола преди това. Опитайте да въведете **0000** от дистанционното управление.
- Ако сте въвели неправилна парола прекалено много пъти, ще видите съобщение за код за заявка. Запишете кода и се свържете с Epson. Осигурете кода и доказателство за собственост за помощ при отключване на проектора.
- Ако зададете парола Epson Web Control и забравите потребителския ИД или паролата, опитайте следното:
 - Потребителски ИД: **EPSONWEB**

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с използването на интерактивните функции.

» Свързани теми

- "Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function"" [стр.273](#)
- "Решения, когато интерактивните пера не работят" [стр.273](#)
- "Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран" [стр.274](#)
- "Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна" [стр.274](#)
- "Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване" [стр.274](#)
- "Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят" [стр.275](#)
- "Решения на проблеми със заснемане, печат, запис или сканиране" [стр.275](#)
- "Решения, когато часът в Настройки на бяла дъска е неправилен" [стр.276](#)
- "Решения, когато Режим Бяла дъска не стартира" [стр.276](#)


Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function"

Ако се появи съобщението "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function", свържете се с Epson за помощ.

Решения, когато интерактивните пера не работят

Ако интерактивните пера не работят, опитайте следните решения:

- Уверете се, че не сте покрили черната област близо до върха на перото.
- Пробвайте да държите перото под различен ъгъл, така че ръката Ви да не блокира сигнала.
- Натиснете бутон отстрани на перото, за да проверите оставащия заряд на батерията. Ако индикаторът на батерията не се включи, сменете батерията.

- Уверете се, че върхът на перото е свързан както трябва към перото.
- Ако върхът на перото е износен или повреден, ще трябва да го смените.
- Уверете се, че нищо не блокира сигнала между перото и интерактивния приемник на проектора.
- Уверете се, че капаکت на кабелите е поставен и не дава на кабелите да блокират сигнала.
- Намалете яркостта на осветлението в помещението и изгасете флуоресцентното осветление, ако има такова. Уверете се, че върху прожекторната повърхност и приемника не пада пряка слънчева светлина или ярка светлина от други източници.
- Уверете се, че интерактивният приемник на проектора е чист и по него няма прах.
- Уверете се, че няма интерференция от инфрачервени дистанционни управления, мишки или инфрачервени микрофони.
- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Когато използвате множество проектори и интерактивни пера в едно и също помещение, възможна е интерференция, поради която работата на перото да стане нестабилна. Свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление. Ако нямате комплект кабели за дистанционно управление, задайте настройката **IR интензитет на Силен** в менюто **Писалка/докосване** на проектора.
 **Писалка/докосване > Инсталиране на проектори > IR интензитет**
- Опитайте да смените мекия връх с твърд връх. Когато направите това, дейностите с перото може да се подобрят, защото някои модели проектори не поддържат перо с мек връх.

» Свързани теми

- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.258](#)
- "Използване на интерактивни пера" [стр.98](#)
- "Поставяне на батерии в перата" [стр.49](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)

- "Настройки за конфигуриране на писалка и докосване на проектора – Меню Писалка/докосване" [стр.235](#)

Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран

Ако не можете да управлявате компютър от прожектирания екран, пробвайте със следните решения:

- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Уверете се, че USB кабелът е свързан както трябва. Изключете USB кабела, след което го свържете отново.

» Свързани теми

- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.258](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)
- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [стр.34](#)
- "Свързване на Mini PC, инсталирано на стенна плака" [стр.36](#)

Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна

Ако позицията на перото не съответства на позицията на курсора на мишката, пробвайте следните решения:

- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото. Ако положението на курсора и позицията на перото не съвпадат след автоматично калибриране, можете да калибрирате ръчно. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.

- Уверете се, че капакът на кабелите е поставен и не дава на кабелите да блокират сигнала.
- Опитайте да регулирате областта за работа на перото.
- Ако използвате бутона [E-Zoom] + на дистанционното управление, за да увеличите изображението, позицията на перото не е точна. Когато върнете изображението в оригиналния му размер, позицията трябва да е точна.
- Ако сте създали област на обединен образ, използвайки функцията сливане на ръб, задайте настройката **Поз. нач. смесв.** на смесения ръб на **0**.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)
- "Регулиране на работния обсега на перото" [стр.122](#)

Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване

Ако перата са трудни за използване или отговарят прекалено бавно, пробвайте със следните решения:

- За лесна работа дръжте перото перпендикулярно на проекционната повърхност.
- За най-добра производителност, свържете компютъра си към проектора с помощта на VGA или HDMI кабел за дисплей и USB кабела за интерактивните функции.
- Ако използвате USB Display в Windows, може да трябва да забраните Windows Aero в програмата **Настройки за Epson USB Display** на Вашия компютър.

» Свързани теми

- "Свързване на проектора" [стр.33](#)

Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят

Ако интерактивните сензорни операции с пръст не работят, опитайте следните решения:

- Ако функцията **Изключване на сензорна функция** е активирана, операциите със сензорна функция временно се дезактивират. Изберете функцията **Включване на сензорна функция** в лентата с инструменти.
- Уверете се, че сензорното устройство за докосване е инсталирано както трябва и че захранващият кабел е свързан както трябва. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Ако индикаторът на сензорното устройство за докосване не свети, проверете дали настройката **Захранване** е зададена на **Вкл.** в меню **Писалка/докосване** на проектора.

Писалка/докосване > Сензорно устройство > Захранване

- Регулирайте ъгъла на сензорното устройство за докосване. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Уверете се, че няма препятствия (като кабели и стойка за перото) между порта за излъчване на лазерна светлина на сензорното устройство за докосване и прожекционната повърхност. Ако има препятствия, които трудно могат да бъдат преместени, прикрепете инфрачервените дефлектори към прожекционната повърхност. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Уверете се, че няма интерференция от инфрачервени дистанционни управления, мишки или инфрачервени микрофони.
- Ако положението на пръста Ви и позицията на екрана не съвпадат, извършете **Сензорно калибр.** от меню **Писалка/докосване** на проектора.

Писалка/докосване > Сензорно устройство > Сензорно калибр.

- Ако операциите за докосване не работят правилно дори след извършване на калибрацията, проверете настройката **Диапазон на калибриране** в менюто **Писалка/докосване** на проектора.

Писалка/докосване > Сензорно устройство > Диапазон на калибриране

- Ако сензорните операции са погрешно разпознати като операции за влачене, изберете **Широк**.
- Ако дейностите с мишката не са плавни, изберете **Близък**.
- Ако има хора на разстояние 10 cm пред или около екрана за прожектиране или препятствия, които предизвикват смущения, сензорните операции няма да работят както трябва.
- Ако дрехите Ви или друга част на тялото Ви са близо до екрана, сензорните операции може да не функционират както трябва. Отдалечете се на най-малко 1 cm от екрана.

» Свързани теми

- "Лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.104](#)
- "Лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.111](#)
- "Използване на интерактивни сензорни операции с пръст" [стр.100](#)
- "Сваляне на последната версия на документите" [стр.12](#)
- "Настройки за конфигуриране на писалка и докосване на проектора – Меню Писалка/докосване" [стр.235](#)

Решения на проблеми със заснемане, печат, запис или сканиране

При проблем със заснемане или вмъкване, печат, запис или сканиране пробвайте следните решения:

- При проблем с вмъкване на заснето изображение, уверете се, че изображението не е защитено.
- Ако се появи черна рамка около вмъкнатото изображение, това може да е заради отместено или преоразмерено изображение.
- При проблем с печата или сканирането, уверете се, че принтерът има мастило, че няма заседнали листове или друго състояние на грешка.
- За USB печат или сканиране се уверете, че между USB-A порта на проектора и USB Type B порта на принтера има свързан USB кабел.

- За USB печат или сканиране се опитайте да свържете различен USB кабел. Уверете се, че кабелите не са по-дълги от 4,9 m.
 - Свържете само един принтер или мултифункционално устройство. Уверете се, че устройството се поддържа от проектора.
 - Проверете настройките в **Интерактивното меню** на проектора.
- » **Свързани теми**
- "Интерактивни настройки на проектора – Интерактивно меню" [стр.237](#)
 - "Свързване на принтер" [стр.41](#)

Решения, когато часът в Настройки на бяла дъска е неправилен

Ако часът не е правилен в настройките на вътрешната памет за режим на бяла дъска, но удостоверяването е неуспешно, ще трябва да актуализирате настройките **Дата&Час** в меню **Управление** на проектора.

- » **Свързани теми**
- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)

Решения, когато Режим Бяла дъска не стартира

Ако режим Бяла дъска не стартира, опитайте следните решения:

- Включете настройката **Функция за чертане** в **Интерактивното меню** на проектора.
- Когато софтуерът Easy Interactive Tools се използва, режим Бяла дъска не стартира.
- Когато създавате единичен унифициран образ, прожектиран от множество екрани, няма да се стартира режим бяла дъска (само за EB-1485Fi).

- » **Свързани теми**
- "Начален екран" [стр.53](#)

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с използването на проектора в мрежа.

» Свързани теми

- "Решения при неуспешно безжично удостоверяване" [стр.277](#)
- "Решения при липса на достъп до проектора през мрежата" [стр.277](#)
- "Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата" [стр.277](#)
- "Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране" [стр.278](#)
- "Решения при неуспешна връзка чрез Screen Mirroring" [стр.278](#)
- "Решения, ако изображението или звукът съдържат статични елементи при Screen Mirroring прожектиране" [стр.279](#)
- "Решения, когато прожектираният екран не се споделя правилно" [стр.279](#)

Решения при неуспешно безжично удостоверяване

При проблеми с удостоверяването, пробвайте следните решения:

- Ако безжичните настройки са верни, но удостоверяването е неуспешно, ще трябва да актуализирате настройките **Дата&Час** в меню **Управление** на проектора.
- Поставете отметка в настройките **Защита** в меню **Мрежа** на проектора.
☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Безжичен LAN > Защита**
- Ако защитата на точката за достъп е WPA3-EAP, променете настройката на точката за достъп на WPA2/WPA3-EAP.

» Свързани теми

- "Настр. администратор на проектора – Меню Управление" [стр.223](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN" [стр.229](#)

Решения при липса на достъп до проектора през мрежата

Ако не можете да получите достъп до проектора през мрежа, уверете се, че използвате правилен ИД и парола.

- За потребителски ID въведете **EPSONWEB**. (Не можете да промените потребителския ID).
- Като парола въведете паролата, зададена в мрежовото меню **Мрежа** на проектора. Паролата по подразбиране е **admin**.
- За режим Инфраструктура се уверете, че имате достъп до мрежата, в която е включен проекторът.
- Ако Вашият уеб браузър е настроен да се свързва чрез прокси сървър, екранът **Epson Web Control** не може да се покаже. Конфигурирайте настройките за свързване без да използвате прокси сървър.
- Ако зададете настройката **Режим готовност** на **Комуник. вкл.** в меню **Операция** на проектора, уверете се, че мрежовото устройство е включено. След като включите мрежовото устройство, включете проектора.



В потребителския ID и паролата се различават главни и малки букви.

» Свързани теми

- "Меню Мрежа – Меню Мрежови настройки" [стр.228](#)
- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)

Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата

Ако не получавате и-мейл предупреждения за проблеми с проектор в мрежата, опитайте следните решения:

- Уверете се, че проекторът е включен и правилно свързан към мрежата. (Ако проекторът се изключи поради грешка, имейлът не може да бъде изпратен.)
- Уверете се, че сте конфигурирали настройките на проектора за имейл предупреждения в мрежово меню **Известие за поща** на проектора или в мрежовия софтуер.
- Задайте **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **Операция** на проектора, така че мрежовият софтуер да може да следи проектора в режим на готовност.
Също променете настройката **Порт** според Вашата мрежова среда.

» **Свързани теми**

- "Меню Мрежа – меню Известие за поща" [стр.232](#)
- "Настройки на функциите на проектора – меню Операция" [стр.221](#)

Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране

Ако прожектираното изображение има статичен шум по време на защита на мрежата, опитайте следните решения:

- Проверете дали няма препятствия между точката за достъп, компютъра, мобилното устройство и проектора, променете позицията им за по-добра комуникация.
- Уверете се, че точката за достъп, компютърът, мобилното устройство и проекторът не са много отдалечени. Приближете ги и опитайте да се свържете отново.
- Проверете за интерференция от друго оборудване като Bluetooth устройство или микровълнова фурна. Отдалечете източника на смущения или разширете честотната лента на безжичната връзка.
- Намалете броя на свързаните устройства, ако превключването се бави.

Решения при неуспешна връзка чрез Screen Mirroring

Ако не можете да се свържете към проектора чрез Screen Mirroring, опитайте следните решения:

- Проверете настройките на проектора.
 - Задайте за **Обикновена точка за достъп** настройка **Вкл.**
☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Обикновена точка за достъп**
 - Задайте за **Screen Mirroring** наст. **Вкл.**
☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Screen Mirroring**
 - Изберете настройката **Screen Mirroring** на **Изкл.** и отново изберете **Вкл.**
☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Прожектиране по мрежа > Screen Mirroring**
- Проверете настройките на мобилното устройство.
 - Уверете се, че настройките на мобилното устройство са подходящи.
 - Ако се свързвате веднага след изключване, повторното свързване може да отнеме известно време. Изчакайте малко преди повторно свързване.
 - Рестартирайте мобилното устройство.
 - След свързване чрез Screen Mirroring информацията за връзката с проектора може да бъде записана на мобилното устройство. Обаче не е изключено връзката да не може да се възстанови на базата на записаната информация. Изберете проектора от списъка с достъпни устройства.

» **Свързани теми**

- "Меню Мрежа – Меню Мрежови настройки" [стр.228](#)
- "Меню Мрежа – Меню Мрежово прожектиране" [стр.233](#)

Решения, ако изображението или звукът съдържат статични елементи при Screen Mirroring проектиране

Ако проектираният образ или звук са със статичен шум при свързване чрез Screen Mirroring, опитайте следните решения:

- Избягвайте покриването на Wi-Fi антената на мобилното устройство.
- Ако използвате Screen Mirroring връзка и едновременно интернет връзка, образът може да блокира или да съдържа шум. Изключете интернет връзката за разширяване на безжичната честотна лента и повишаване скоростта на връзката на мобилното устройство.
- Проверете дали проектираното съдържание отговаря на Screen Mirroring изискванията.
- В зависимост от мобилното устройство връзката може да пропадне, ако устройството премине на икономичен режим. Проверете настройките за икономия на енергия на мобилното устройство.
- Инсталирайте последната версия на безжичния драйвер или фърмуер на мобилното устройство.

Решения, когато проектираният екран не се споделя правилно

Ако функцията Споделяне на екрана не доставя екрана до приемащия проектор правилно, опирайте следните решения:

- Свържете проектора към същата мрежа като тази на проектора, който споделя своя екран.
 - Уверете се, че приемащият проектор поддържа функция за Споделяне на екрана.
 - Уверете се, че настройката **Споделяне на екрана** е зададена на **Вкл.** на всички проектори.
- ☛ **Мрежа > Мрежови настройки > Проектиране по мрежа > Споделяне на екрана**

- Затворете всякакъв изпълняващ се софтуер Epson iProjection (Windows/Mac).
- Уверете се, че изображението, което се проектира, не е защитено от авторски права.
- Уверете се, че в лентата на състоянието, която се появява в горната централна част на екрана, се показва **Споделяне**. Ако не се показва, опитайте повторно свързване.

» Свързани теми

- "Меню Мрежа – Меню Мрежово проектиране" [стр.233](#)

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с използването на функциите HDMI линк.

» **Свързани теми**

- "Решения, когато HDMI линк не функционира" [стр.280](#)

Решения, когато HDMI линк не функционира

Ако не можете да управлявате свързаните устройства с помощта на функциите HDMI линк, пробвайте следните решения:

- Задайте настройката **Настройка на изходен HDMI сигнал** на **Транзит** в меню **Мулти прожекция** на проектора.
- Уверете се, че кабелът отговаря на стандарта HDMI CEC.
- Уверете се, че свързаното устройство отговаря на стандарта HDMI CEC. За повече информация вижте документацията, предоставена с устройството.
- Проверете дали всички необходими кабели, необходими за HDMI линк, са свързани правилно.
- Уверете се, че свързаните устройства са включени и в състояние на готовност. За повече информация вижте документацията, предоставена с устройството.
- Ако сте свързали високоговорител, задайте PCM изход.
- Ако свържете ново устройство или промените връзката, задайте CEC функцията за свързаното устройство отново и рестартирайте устройството.
- Не свързвайте 4 или повече мултимедийни плейъра. Можете да свържете до 3 мултимедийни плейъра едновременно, които отговарят на стандарта HDMI CEC.
- Ако устройството не се появи в списъка Връзки на устр-вото, то не отговаря на стандартите HDMI CEC. Свържете различно устройство.

» **Свързани теми**

- "Настройки на работа на множество проектори – меню Мулти прожекция" [стр.242](#)

Приложения

Вижте тези раздели за технически данни и важни съобщения за проектора.

» Свързани теми

- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.282](#)
- "Размер на екрана и разстояние на прожектиране" [стр.284](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.286](#)
- "Технически характеристики на проектора" [стр.292](#)
- "Външни размери" [стр.294](#)
- "Системни изисквания на USB Display" [стр.296](#)
- "Системни изисквания за Easy Interactive Driver" [стр.297](#)
- "Списък със символи за безопасност и инструкции" [стр.298](#)
- "Информация за лазерна безопасност" [стр.300](#)
- "Речник" [стр.302](#)
- "Бележки" [стр.304](#)

Предлагат се следните допълнителни принадлежности и запасни части. Вие можете да закупите тези продукти когато и както Ви е необходимо.

Този списък с допълнителни принадлежности и консумативи е актуален от: м. юли, 2019 г.

Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличностите зависят от страната на закупуване.

» Свързани теми

- "Екрани" [стр.282](#)
- "Кабели" [стр.282](#)
- "Монтаж" [стр.282](#)
- "За интерактивна функция" [стр.282](#)
- "Външни устройства" [стр.282](#)
- "Запасни части" [стр.283](#)
- "За безжична връзка" [стр.283](#)
- "Съвместими аксесоари от други проектори" [стр.283](#)

Екрани

50-инчов портативен екран ELPSC32/ES1000

Компактен екран, който се носи лесно. (съотношение 4:3)

Кабели

Компютърен кабел ELPKC02 (1,8 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15-щифтов)

Компютърен кабел ELPKC09 (3 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15 щифтов)

Компютърен кабел ELPKC10 (20 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15-щифтов)

Използва се за свързване с порт Computer.

Комплект кабели за дистанционно управление ELPKC28

Използва се при свързване на множество проектори, които поддържат интерактивна функция.

USB удължител ELPKC31

Използва се при свързване към USB кабел, ако е къс.

Монтаж

Рамка при монтиране ELPMB62

Използва се, когато монтирате проектора на стена.

Скоба за стена за сензорно устройство за пръст ELPMB63

Използвайте, когато инсталирате сензорно устройство за пръст на стена.



Изисква се специфичен опит за окачване на проектора на таван. Свържете се с Epson за помощ.

За интерактивна функция

Интерактивно перо ELPPN05A

Интерактивно перо ELPPN05B

Използва се при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

Твърди резервни върхове за интерактивни пера ELPPS03

Меки резервни върхове за интерактивни пера ELPPS04

Резервни върхове за интерактивни пера.

Външни устройства

Камера за документи ELPDC21

Камера за документи ELPDC07

Използва се за проектиране на изображения, като книги, документи от тип ОНР или слайдове.

Външен високоговорител ELPSP02

Външен високоговорител с отделно захранване.

Безжичен микрофон ELPMS02

Микрофон без физически кабел.

Кутия за свързване и управление ELPCB03

Когато проекторът е монтиран на стена или окачен на тавана, инсталирайте дистанционното управление, за да работите с проектора.

Control Pad ELPHD02 (EB-1485Fi)

Когато проекторът е монтиран на стена или окачен на тавана, инсталирайте това, за да работите с проектора дистанционно. Control pad може да изпраща сигнал с връзка HDBaseT. (HDCP2.3 се поддържа)

Сензорно устройство за пръст ELPFT01

Инсталирайте това, за да използвате пръстите си за операции с интерактивно докосване.

Външни устройства

Камера за документи ELPDC20

Камера за документи ELPDC12

Камера за документи ELPDC11

Камера за документи ELPDC06

Използва се за прожектиране на изображения, като книги, документи от тип ОНР или слайдове.

Кутия за свързване и управление ELPCB02

Кутия за свързване и управление ELPCB01

Когато проекторът е монтиран на стена или окачен на тавана, инсталирайте дистанционното управление, за да работите с проектора.

Запасни части

Въздушен филтър ELPAF56

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

За безжична връзка

Модул за безжична LAN ELPAP11

Използва се за прожектиране на изображения от компютър през безжична връзка. (Честотен диапазон: 2,4 GHz/5 GHz)

Съвместими аксесоари от други проектори

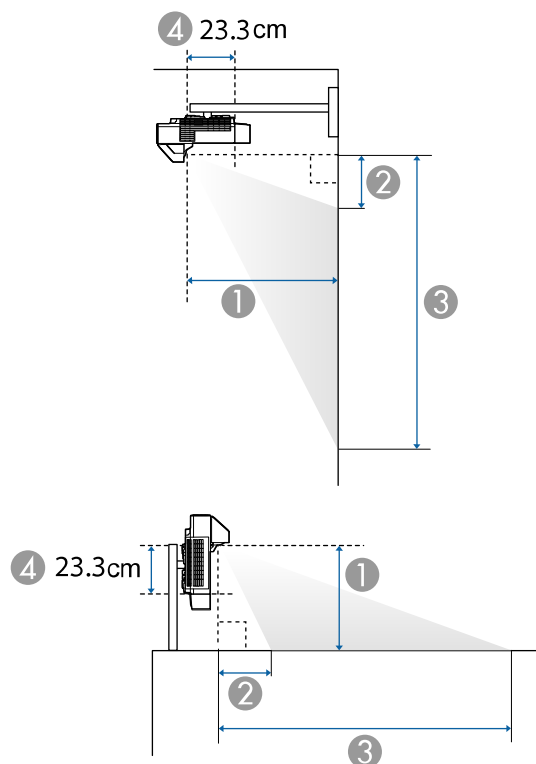
Следните незадължителни аксесоари са съвместими.

Монтаж

Стенна планка ELPMB53

Използва се, когато монтирате проектора на стена.

Вижте в таблицата по-долу разстоянието между проектора и екрана в зависимост от размера на проектираната картина.



- 1 Разстояние на проектиране (cm)
- 2 Разстояние между проектора и горната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране) (cm)
- 3 Разстояние между проектора и долната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране) (cm)
- 4 Разстояние от центъра на лещата до задната част на проектора (без покритието на кабела) (cm)

Размер на екрана 16:9		1	2	3
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Размер на екрана 16:10		1	2	3
		Минимум (Широк) до максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Размер на екрана 4:3		1	2	3
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7

Размер на екрана 4:3		①	②	③
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Размер на екрана 16:6 (само EB-1485Fi)		①	②	③
		Минимум (Широк) до максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

Размер на екрана 21:9		①	②	③
		Минимум (Широк) до максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

* Проектиране на Широк (максимално мащабиране).

Съвместим режим

[illegible][illegible]

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

Информация за режим

Mode	Резолюция (точки)		H Sync (KHz)	Опресн. честота (Hz)	Dotclk (MHz)	Тип сканиране
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive

Mode	Резолюция (точки)		H Sync (KHz)	Опресн. честота (Hz)	Dotclk (MHz)	Тип сканиране
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Unique Aspect

Съвместим режим

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Unique aspect (16:6)	✓											
Unique aspect (21:9)	✓											
Свързване на два проектора във верига	✓											

Информация за режим

Mode	Резолюция (точки)		H Sync (KHz)	Опресн. честота (Hz)	Dotclk (MHz)	Тип сканиране
Unique aspect (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Unique aspect (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive
Свързване на два проектора във верига	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Ако образът не се проектира правилно, задайте настройките за време на Вашия компютър, така че да отговарят на стойностите в следните таблици. (Възможно е да не можете да промените тези настройки в зависимост от Вашия компютър.)

Mode	Dotclk (MHz)	H Freq (KHz)	V Freq (Hz)	H active (точки)	H Front Porch (точки)	H Sync Width (точки)	H Back Porch (точки)
Unique aspect (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Unique aspect (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Свързване на два проектора във верига	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V active (линия)	V Front Porch (линия)	V Sync Width (линия)	V Back Porch (линия)	H синхр. полярност	V синхр. полярност	Тип сканиране
Unique aspect (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Unique aspect (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive
Свързване на два проектора във верига	1080	37	8	25	P	N	Progressive

P: позитивно

N: негативно

Video

Информация за режим

Mode	Резолюция (точки)		H Sync (KHz)	Опресн. честота (Hz)	Dotclk (MHz)	Тип сканиране
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace

Mode	Резолюция (точки)		H Sync (KHz)	Опресн. честота (Hz)	Dotclk (MHz)	Тип сканиране
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Съвместим режим

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGB	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

Информация за режим

Mode	Резолюция (точки)		H Sync (KHz)	Опресн. честота (Hz)	Dotclk (MHz)	Тип сканиране
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Съвместим режим

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGB	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Информация за режим

Mode	Резолюция (точки)		H Sync (KHz)	Опресн. честота (Hz)	Dotclk (MHz)	Тип сканиране
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Съвместим режим

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_50										✓		
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Информация за режим

Mode	Резолюция (точки)		H Sync (KHz)	Опресн. честота (Hz)	Dotclk (MHz)	Тип сканиране
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT е достъпно само с EB-1485Fi.

Име на продукта	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Размери	458 (ш) × 209,5 (в) × 375 (д) мм (не включва повдигната част)
Размер на LCD панела	0,62"
Метод за работа на дисплея	Поли-силиконова TFT активна матрица
Резолюция	2 073 600 точки * FWXGA (1366 (ш) × 768 (в) точки) × 3
Настройка на фокуса	Ръчна
Настройка на увеличението	1,0 - 1,35 (цифрово мащабиране)
Светлинен източник	Лазерен диод
Изходна мощност на светлинен източник	До 104,5 W
Дължина на вълната	От 449 до 461 nm
Живот на светлинния източник **	Режим на светл.: Нормален или Тих: до около 20 000 часа Режим на светл.: Удължен: до около 30 000 часа
Макс. аудио мощност	8 W × 8 W стерео
Високоговорител	2
Захранване	100 – 240V AC±10% 50/60Hz 3,8 – 1,7 A
Консумация на енергия при работа (диапазон от 100 до 120 V)	Режим на светл.: Нормално, Потребителски: 381 W Режим на светл.: Тих, Удължен: 270 W
Консумация на енергия при работа (диапазон от 220 до 240 V)	Режим на светл.: Нормално, Потребителски: 366 W Режим на светл.: Тих, Удължен: 262 W
Консумация на ел. енергия в режим на готовност	Комуник. вкл.: 2,0 W Комуник. изкл.: 0,5 W
Надм. височина за работа	Надморска височина от 0 до 3 048 m

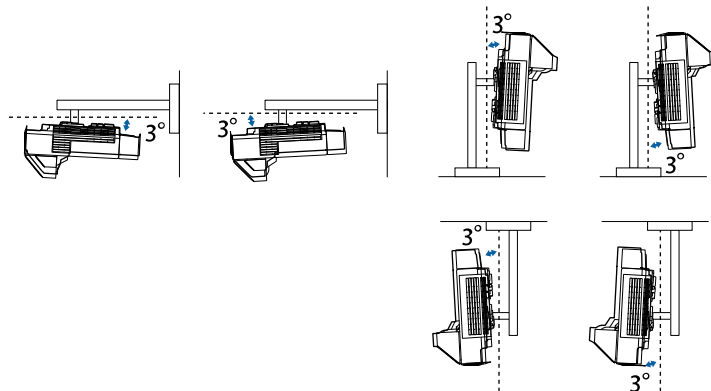
Температура на работа (когато се използва инсталация с единичен проектор) ***	Надморска височина от 0 до 2 286 m: от 0 до +40°C (без кондензация) Надморска височина от 2 287 до 3 048 m: от 0 до +35°C (влажност от 20 до 80%, без кондензация)
Температура на работа (когато се използва инсталация с множество проектори) ***	Надморска височина от 0 до 2 286 m: от 0 до +35°C (без кондензация) Надморска височина от 2 287 до 3 048 m: от 0 до +30°C (влажност от 20 до 80%, без кондензация)
Температура на съхранение	от -10 до +60°C (без кондензация)
Маса	Прибл. 9,3 kg (без капака на кабелите)

* Технология за отнемстване на пиксели постига резолюция Full HD на екрана.

** Приблизително време, докато яркостта на светлинния източник се намали до половината от първоначалната стойност. (Приема се, че проекторът се използва в атмосфера, в която нивото на частиците във въздуха е под 0,04 до 0,2mg/m³. Приблизителното време варира в зависимост от използването на проектора и работните условия.)

*** Яркостта на източника на светлина автоматично се намалява, ако температурата на околната среда стане твърде висока. (Приблизително 35°C при надморска височина от 0 до 2 286 m и приблизително 30°C при надморска височина от 2 287 до 3 048 m; тези данни може да варират според околната среда.)

Ъгъл на накланяне



Работата на проектора при наклон повече от 3° може да причини повреда или злополука.

» Свързани теми

- "Характеристики на конектора" [стр.293](#)

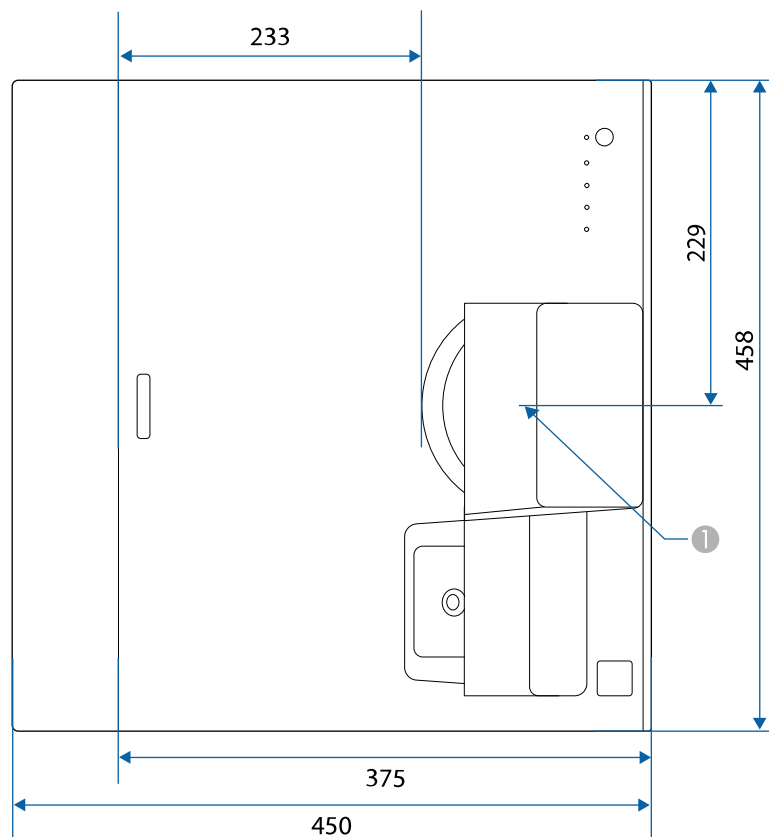
Порт Mic	1	Стерео жак с мини изводи
RS-232C порт	1	Mini D-Sub 9-изводен (мъжки)
SYNC портове	2	Стерео жак с мини изводи
TCH порт	1	Mini DIN 8-изводен
USB-A порт	2	USB конектор (Тип A)
USB-B порт	2	USB конектор (Тип B)
LAN порт	1	RJ-45
DC Out порт (за електрозахранване)	1	USB конектор (Тип A)



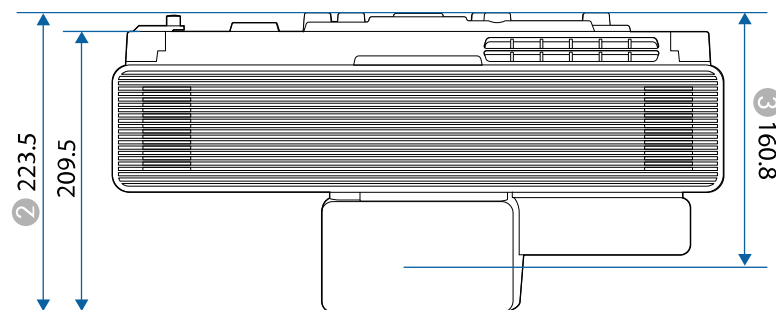
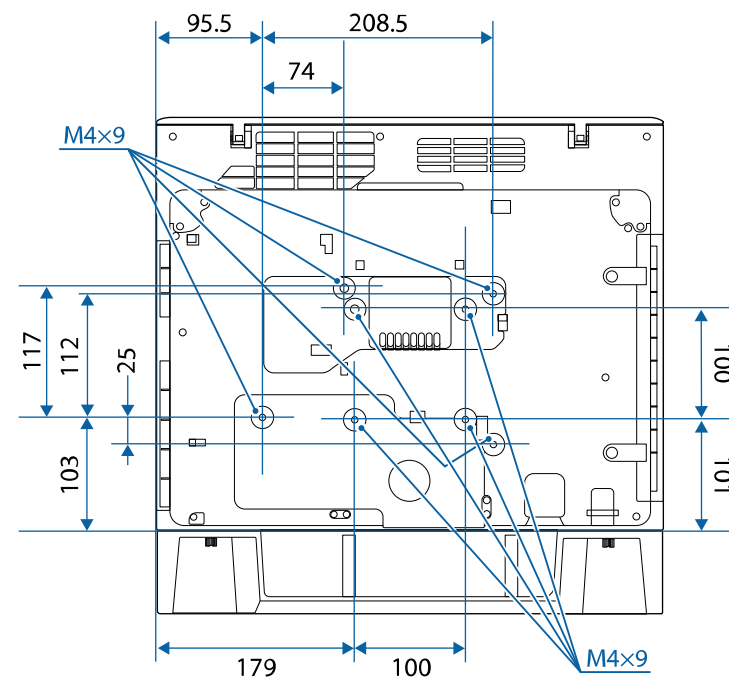
- Портовете USB-A и USB-B поддържат USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.
- USB-B порт не поддържа USB 1.1.

Характеристики на конектора

Computer1 порт	1	Mini D-Sub15-изводен (женски)
Computer2/Monitor Out порт	1	Mini D-Sub15-изводен (женски)
Video порт	1	RCA-изводен жак
HDMI порт	3	HDMI (звук се поддържа само от PCM)
HDBaseT порт (само EB-1485Fi)	1	RJ-45
HDMI Out порт	1	HDMI
Audio портове	3	Стерео жак с мини изводи
Audio Out порт	1	Стерео жак с мини изводи



1 Център на леща за проектиране



2 Разстояние от горната част до точките за фиксиране на тавана

- ③ Разстояние от центъра на лещата за прожектиране до точките за фиксиране на тавана

В тези илюстрации се използват mm.

За да използвате софтуера Epson USB Display, компютърът трябва да изпълнява следните изисквания.









Изискване	Windows	Mac
Операционна система	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-бита) • Enterprise (32- и 64-бита) • Professional (32- и 64-бита) • Home Premium (32- и 64-бита) • Home Basic (32-бита) • Starter (32-бита) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64-бита)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-бита) • 10.13.x (64-бита) • 10.14.x (64-бита)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-бита) • Windows 10 Pro (32- и 64-бита) • Windows 10 Enterprise (32- и 64-бита) 	
Процесор	Intel Core2Duo или по-бърз (Препоръчва се Intel Core i3 или по-бърз)	Intel Core2Duo или по-бърз (Препоръчва се Intel Core i5 или по-бърз)
Памет	2 GB или повече (препоръчва се 4 GB или повече)	
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Разделителна способност между 640 × 480 и 1920 × 1200 16-битов цвят или повече	

За работа в Комп. интерактивен режим на Mac трябва да инсталирате Easy Interactive Driver на своя Mac. Уверете се, че Вашият Mac отговаря на системните изисквания на софтуера по-долу.

Изискване	Mac
Операционна система	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-бита) • 10.13.x (64-бита) • 10.14.x (64-бита)
Процесор	Core2 Duo 1,2 GHz или по-бърз (препоръчва се Core i5 или по-бърз)
Памет	2 GB или повече Препоръчително: 4 GB или повече
Пространство на твърдия диск	100 MB или повече
Дисплей	Разделителна способност не по-ниска от XGA (1024 × 768) и по-висока от WUXGA (1920 × 1200) 16-битов цвят или повече

В таблицата по-долу са дадени значенията на символите върху устройството.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (захранване) За индикация на свързване към електрическата мрежа.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (захранване) За индикация на изключване от електрическата мрежа.
3		IEC60417 No. 5009	Готовност Означение на превключвателя или позицията му - коя част на устройството е включена с цел превключване в режим готовност.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Внимание Изисква повишено внимание при работа с продукта.
5		IEC60417 No. 5041	Внимание, гореща повърхност Показва, че маркираният елемент може да е горещ и не трябва да се докосва без предпазни мерки.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Внимание, риск от токов удар Означение на оборудване, при което има риск от токов удар.
7		IEC60417 No. 5957	За работа само на закрито Означение на оборудване, предназначено главно за работа на закрито.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
8		IEC60417 No. 5926	Полярност на захранващ конектор прав ток Означение на положителен и отрицателен извод (полус) на блок от оборудването, към което се подава правотоково захранване.
9		—	Същото като No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Батерия, обща информация На уреди, захранвани с батерия. Означение на уреда, например капак на гнездото за батерии или буксите на конектора.
11		IEC60417 No. 5002	Позиция на клетката Означение на гнездото за батерии и посочване положението на клетките вътре в гнездото.
12		—	Същото като No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Защитно заземяване Означение на клемата, предназначена за свързване към външен проводник за защита от токов удар при неизправност, или на клемата на защитния заземяващ електрод.
14		IEC60417 No. 5017	Заземяване Определяне на клемата за земя (маса) в случаи, когато не се изисква явно означаване на символ No. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Променлив ток Обозначение на заводската табелка, че уредът работи само с променлив ток; означение на съответните клеми.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
16		IEC60417 No. 5031	Прав ток Индикация на заводската табелка, че уредът работи само с прав ток; означение на съответните клеми.
17		IEC60417 No. 5172	Оборудване от клас II Означаване на оборудване, удовлетворяващо изискванията за безопасност за клас II съгласно IEC 61140.
18		ISO 3864	Обща забрана Определяне на действия и операции, които са забранени.
19		ISO 3864	Забрана за докосване Посочване на нараняване, причинено от докосване на определени части на уреда.
20		—	Не гледайте в оптичната леща при включен проектор.
21		—	Посочване с маркираната позиция да не се слага нищо върху проектора.
22		ISO3864 IEC60825-1	Внимание, лазерно излъчване Обозначава наличност на блок с лазерно излъчване в уреда.
23		ISO 3864	Забрана за разглобяване Обозначава риск от наранявания, например токов удар при разглобяване на уреда.
24		IEC60417 No. 5266	В режим на готовност, частична готовност За да покаже, че част от оборудването е в режим на готовност.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Внимание, движещи се части За да покаже, че трябва да се пазите от движещи се части според стандартите за защита.
26		IEC60417 No. 6056	Внимание (движещи се вентилаторни перки) Като мярка за безопасност, стойте далеч от движещите се перки на вентилатора.
27		IEC60417 No. 6043	Внимание (остри ъгли) За обозначаване на остри ъгли, които не трябва да се докосват.
28		—	За обозначаване, че взирането в лещата по време на прожектиране, е забранено.
29		ISO7010 № W027 ISO 3864	Предупреждение, оптично лъчение (като UV, видимо лъчение, IR) Грижете се да избягвате нараняване на очите и кожата, когато сте в близост до оптично лъчение.
30		IEC60417 No. 5109	Да не се използва в жилищни зони. За идентифициране на електрическо оборудване, което не е подходящо за жилищна зона.

Този проектор е лазерен продукт от клас 1, който отговаря на международния стандарт за лазери IEC/EN60825-1:2014. Следвайте инструкциите за безопасност, когато използвате проектора.

За Северна/Южна Америка: Отговаря на стандартите на FDA за лазерни продукти освен разлики съгласно Декларация за лазери № 50 от 24 юни 2007 г.

Предупреждение

- Не отваряйте корпуса на проектора. Проекторът съдържа мощен лазер.
- От този продукт се излъчва потенциално опасна оптична радиация. Не гледайте в работещ светлинен източник. Възможно е увреждане на зрението.

Внимание

Не разглобявайте проектора, когато го изхвърляте. Спазвайте местните и националните екологични закони и разпоредби.



- Проекторът използва лазер като светлинен източник. Лазерът има следните характеристики.
- В зависимост от заобикалящата среда, яркостта на светлинния източник може да намалее. Яркостта намалява много, когато температурата стане прекалено висока.
- Яркостта на светлинния източник намалява, колкото по-дълго се използва. Можете да промените съотношението между времето за употреба и намаляването в настройките на яркостта.

» Съвързани теми

- "Предупредителни етикети за лазер" [стр.300](#)

Този проектор е лазерен продукт от клас 1, който отговаря на международния стандарт за лазери IEC/EN60825-1:2014.

Следвайте инструкциите за безопасност, когато използвате проектора.

Вътре

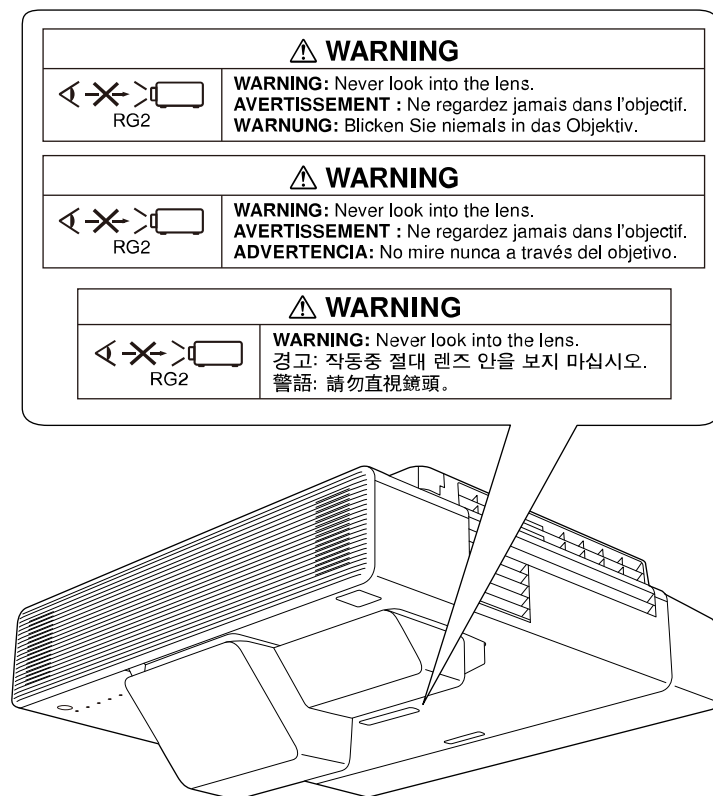


Предупредителни етикети за лазер

Към проектора са прикрепени предупредителни етикети за лазер.

Отгоре

Както при всеки ярък източник, не гледайте в лъча, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX командни системи и по-лесна работа с желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL http://www.amx.com/
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Композитно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
DHCP	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава IP адрес на оборудването, свързано в мрежа.
DICOM	Съкращение за Digital Imaging and Communications in Medicine (Цифрови изображения и комуникации в медицината). Международен стандарт, който определя стандартите за изображения и протокола за комуникации за медицински изображения.
Адрес на гейтуей	Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (маршрутизатор) за комуникация през мрежа (подмрежа), разделена в съответствие с подмрежовата маска.

HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на проектора поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Възможно е проекторът да не проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDMI™	Съкращение за High Definition Multimedia Interface. HDMI™ е стандарт, предназначен за цифрови електронни уреди за бита и компютри. Това е стандартът, по който HD изображения и многоканален звуков сигнал се предават цифрово. Като не компресира цифровия сигнал, изображението може да се прехвърля при най-високото възможно качество. Също се предоставя функция за шифроване за цифровия сигнал.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, означаващо системи с висока разрешителна способност и отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална разрешителна способност от 720p, 1080i или повече (p = прогресивен, i = презредов) • Екран със съотношение на картината 16:9
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
IP адрес	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.

Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опресняващи операции в секунда се нарича честота на опресняване (Refresh rate) и се изразява в херц (Hz).
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, означаващо системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на HDTV телевизия с висока разрешителна способност.
SNMP	Съкращение от Simple Network Management Protocol, представляващ протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SSID	SSID представлява идентификационни данни за свързване с друго устройство по безжична LAN мрежа. Безжичната комуникация е възможна между устройства с един и същ SSID.
Подмреж. маска	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
SXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.

Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът на напасване на фазите на сигналите (относителната позиция на върхове и падове в сигнала) се нарича синхронизация. Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Trap IP адрес	Това е IP адрес за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
WXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 800 (вертикално) точки.
WUXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 920 (хоризонтално) x 1 200 (вертикално) точки.

Проверете тези раздели за важни съобщения за проектора.

► **Свързани теми**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [стр.304](#)
- "Ограничение за употреба" [стр.304](#)
- "Операционни системи" [стр.304](#)
- "Търговски марки" [стр.305](#)
- "Авторски права" [стр.305](#)
- "Авторско право" [стр.305](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др.,

трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Този продукт не е предназначен за използване в приложения, изискващи изключително висока надеждност и безопасност, като космическо оборудване, базово комуникационно оборудване, уреди за управление на ядрени централи или медицинско оборудване за директно медицинско лечение и др., затова трябва да прецените пригодността на този продукт след задълбочена оценка.

Операционни системи

- Операционна система Microsoft® Windows® 7
- Операционна система Microsoft® Windows® 8.1
- Операционна система Microsoft® Windows® 10
- Microsoft® Windows Server® 2012 операционна система
- Microsoft® Windows Server® 2016 операционна система

В това ръководство операционните системи по-горе са означени "Windows 7", "Windows 8.1", "Windows 10", "Windows Server 2012" и "Windows Server 2016". Освен това общият термин "Windows" се използва за означаване на всички.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

В това ръководство операционните системи по-горе са означени "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" и "macOS 10.14.x". Освен това за означаване на всички тях се използва общият термин "Mac".

Търговски марки

EPSON е регистрирана търговска марка, EXCEED YOUR VISION и нейните логa са регистрирани търговски марки или търговски марки на Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, OS X и macOS са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

Wi-Fi[®], WPA2[™], WPA3[™] и Miracast[™] са търговски марки на Wi-Fi Alliance[®].

App Store е сервизна марка на Apple Inc.

Chrome, Chromebook и Google Play са търговски марки на Google LLC.

HDMI, логото на HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" (QR код) е регистрирана търговска марка на DENSO WAVE INCORPORATED.

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®], Crestron Connected[®], Crestron Fusion[®], Crestron Control[®] и Crestron RoomView[®] са регистрирани търговски марки на Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu and Canonical са регистрирани търговски марки на Canonical Ltd.

Intel[®] е регистрирана търговска марка на Intel Corporation в САЩ и/или други страни.

Eneloop[®] е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

HDBaseT[™] и логото HDBaseT Alliance са търговски марки на HDBaseT Alliance.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на

съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

Авторски права

Всички права запазени. Никоя част от тази публикация не може да се възпроизвежда, съхранява в информационна система за извличане на данни или предава в каквато и да било форма и на каквито и да било носители – електронни, механични, фотокопирни, записващи или по друг начин – без предварителното писмено разрешение от Seiko Epson Corporation. Не поемаме никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Също така не поемаме и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат на употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали носят отговорност пред купувача на този продукт или трета страна за щети, загуби, разходи или разноси, понесени от купувача или трета страна в резултат на: инцидент, неправилна употреба или злоупотреба с този продукт или неразрешени модификации, поправки или изменения на продукта или (с изключение на САЩ) неспазване на указанията на Seiko Epson Corporation за работа и обслужване.

Seiko Epson Corporation не носи никаква отговорност за щети и проблеми, породени от използване на опции и консумативи, различни от посочените като оригинални продукти на Epson или на одобрени от Epson продукти на Seiko Epson Corporation.

Съдържанието на това ръководство може да бъде обект на промяна или актуализация без предизвестие.

Илюстрациите в това ръководство могат да се различават от реалния проектор.

Авторско право

Тази информация подлежи на промяна без предизвестие.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800BG