



# **Bedienungsanleitung**

## **Multimedia Projector**

**EB-1485Fi**

**EB-1480Fi**

## Verwendete Bezeichnungen 8

<b>Verwendung der Anleitung zur Suche nach Informationen.....</b>	<b>9</b>
Suche mittels Suchbegriffen.....	9
Direktes Springen durch Lesezeichen.....	9
Druck nur der von Ihnen benötigten Seiten .....	9
<b>Aktuelle Dokumentversion abrufen.....</b>	<b>10</b>

## Vorstellung Ihres Projektors 11

<b>Ausstattung des Projektors .....</b>	<b>12</b>
Langlebige Laserlichtquelle .....	12
Einzigartige interaktive Funktionen .....	12
Schnelle und einfache Einrichtung.....	13
Flexible Konnektivität .....	13
Mit Computern verbinden .....	13
Mit Mobilgeräten verbinden .....	14
Einfache Bedienung vom Control Pad .....	14
Großformatige Präsentation vom Whiteboard .....	15
<b>Projektor- und -funktionen .....</b>	<b>16</b>
Projektor- Front/Seite .....	16
Projektor- Oberseite/Seite.....	17
Projektor- Schnittstelle .....	18
Projektor- Unterseite .....	20
Projektor- Bedienfeld .....	20
Projektor- Fernbedienung.....	21
Projektor- interaktive Stifte.....	23
Projektor- Stiftständer.....	24
Projektor- Control Pad .....	24
Projektor- Touch-Gerät.....	25
Sicherheitsanweisungen zum Magneten.....	26

## Projektor aufstellen 27

<b>Projektorstandort .....</b>	<b>28</b>
Projektor- aufstellung und Installationsoptionen.....	29
Einstellungen bei Verwendung der interaktiven Funktionen .....	29
Einstellungen bei Verwendung des Touch-Geräts .....	30
<b>Projektorverbindungen.....</b>	<b>31</b>
Verbindung mit einem Computer .....	31
Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per VGA.....	31
Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB.....	32
Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per HDMI.....	33
Verbindung eines Computers mit dem Control Pad .....	34
Mit einem an einer Wandplatte installierten Mini-PC verbinden .....	34
Einen Computer zur Verwendung mit PC-Interaktionsfunktionen verbinden .....	35
Verbindung mit Videoquellen.....	35
Verbindung mit einer HDMI-Videoquelle.....	36
Verbindung mit einer Composite-Videoquelle .....	36
Videoquelle mit dem Control Pad verbinden.....	37
Verbindung mit externen USB-Geräten.....	38
USB-Geräteprojektion .....	38
Verbindung mit einem USB-Gerät .....	38
Verbindung eines USB-Flash-Laufwerks mit dem Control Pad.....	39
Trennen eines USB-Geräts .....	39
Verbindung mit einer Dokumentenkamera.....	39
Einen Drucker verbinden.....	40
Verbindung mit externen Ausgabegeräten .....	40
Anschließen eines externen HDMI-Monitors .....	40
Verbindung mit einem VGA-Monitor.....	41
Anschließen von externen Lautsprechern .....	41
Anschließen eines Mikrofons .....	42
Anschließen mehrerer Projektoren des gleichen Modells.....	42
Menüeinstellungen für Verbindung mehrerer Projektoren .....	44
<b>Einlegen von Batterien in die Fernbedienung .....</b>	<b>46</b>

<b>Einlegen von Batterien in die Stifte .....</b>	<b>47</b>
<b>Verwendung der Fernbedienung .....</b>	<b>48</b>
<b>Verwendung der Basisfunktionen des Projektors 49</b>	
<b>Einschalten des Projektors.....</b>	<b>50</b>
Startbildschirm .....	51
<b>Ausschalten des Projektors.....</b>	<b>53</b>
<b>Einstellung von Datum und Uhrzeit.....</b>	<b>54</b>
<b>Auswahl der Sprache für die Projektormenüs .....</b>	<b>56</b>
<b>Projektionsmodi.....</b>	<b>57</b>
Änderung des Projektionsmodus über die Fernbedienung .....	57
Änderung des Projektionsmodus über die Menüs.....	57
<b>Bildformat einstellen .....</b>	<b>59</b>
Bildposition über Anzeigeposition anpassen.....	59
<b>Scharfstellen des Bildes.....</b>	<b>61</b>
<b>Bildform .....</b>	<b>63</b>
Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten .....	63
Korrektur der Bildform mit Quick Corner.....	64
Korrektur der Bildform mit Bogenkorrektur.....	66
Korrektur der Bildform mit Punktkorrektur .....	68
Laden von Bildformeeinstellungen aus dem Speicher .....	70
Korrektur der Bildform mit Eckmarkierungen .....	70
<b>Änderung der Bildgröße mit den Tasten.....</b>	<b>73</b>
<b>Einstellen der Bildposition .....</b>	<b>74</b>
<b>Auswahl einer Bildquelle.....</b>	<b>75</b>
<b>Bildseitenverhältnis .....</b>	<b>77</b>
Änderung des Bildformats.....	77
Verfügbare Bildformate.....	77
Aussehen projizierter Bilder je nach Bildformat.....	78

<b>Anpassen der Bildqualität (Farbmodus).....</b>	<b>81</b>
Änderung des Farbmodus .....	81
Verfügbare Farbmodi.....	81
Einschalten der automatischen Luminanzanpassung.....	82
<b>Anpassen der Bildfarbe .....</b>	<b>84</b>
Anpassen von Schattierung, Sättigung und Helligkeit.....	84
Anpassen des Gamma-Wertes.....	85
<b>Anpassen der Helligkeit .....</b>	<b>87</b>
Betriebsstunden im Konstantmodus .....	88
Lebensdauer der Lichtquelle .....	89
<b>Steuerung der Lautstärke mit den Lautstärketasten .....</b>	<b>90</b>
<b>Audiokanäle umkehren .....</b>	<b>91</b>
<b>Verwendung der interaktiven Funktionen 92</b>	
<b>Interaktive Funktionsmodi.....</b>	<b>93</b>
<b>Vorbereitungen vor Benutzung der interaktiven Funktionen....</b>	<b>95</b>
Sicherheitshinweise zu interaktiven Funktionen .....	95
Verwendung der interaktiven Stifte.....	95
Verwendung interaktiver Berührungssteuerung mit Ihrem Finger .....	97
Sicherheitsanweisungen zur interaktiven Berührungssteuerung.....	99
<b>Whiteboard-Anzeigen (Whiteboard-Modus).....</b>	<b>100</b>
Sicherheitshinweise zum Whiteboard-Modus .....	100
Whiteboard-Modus starten .....	100
Funktionsleiste des Whiteboard-Modus .....	101
Import von Bildern im Whiteboard-Modus.....	104
Kompatible Dateitypen zum Öffnen im Whiteboard-Modus.....	105
<b>Zeichnen auf ein projiziertes Bild mittels Anmerkungsmodus. 107</b>	
Starten des Anmerkungsmodus.....	107
Funktionsleiste des Anmerkungsmodus.....	107
<b>Zeichnungen teilen .....</b>	<b>111</b>

Gezeichnete Inhalte per E-Mail versenden .....	111
Erstellen eines Adressbuchs .....	112
Verfügbarer Verzeichnisdienst .....	113
Speichern von gezeichneten Inhalten .....	113
Verfügbare Dateiformate im Whiteboard-Modus .....	115
Drucken von gezeichneten Inhalten .....	115
Verfügbare Drucker-Kontrollbefehle im Whiteboard-Modus .....	116
<b>Steuerung der Computerfunktionen von einer Projektionsfläche aus (Computer-Interaktions-Modus) .....</b>	<b>117</b>
Systemanforderungen des Computer-Interaktions-Modus .....	117
Verwendung des Computer-Interaktions-Modus .....	118
Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung .....	119
Installation von Easy Interactive Driver unter Mac .....	120
<b>Eine Dokumentenkamera steuern .....</b>	<b>121</b>
<b>Auswahl der Netzwerkgeräteanzeige .....</b>	<b>122</b>
<b>Verwendung der interaktiven Funktionen über ein Netzwerk. 124</b>	
Warnhinweise beim Verbinden mit einem Projektor in einem anderen Subnetz .....	124
<b>Verwendung der Split-Screen-Projektion .....</b>	<b>125</b>
<b>Anpassen der Projektorfunktionen .....</b>	<b>126</b>
<b>Projizieren von mehreren Bildern gleichzeitig .....</b>	<b>127</b>
Nicht unterstützte Eingangsquellenkombinationen bei der Split Screen-Projektion .....	129
Beschränkungen bei der Split Screen-Projektion .....	129
<b>Projektion einer PC Free-Präsentation .....</b>	<b>130</b>
Unterstützte PC Free-Dateitypen .....	130
Warnhinweise zur PC Free-Projektion .....	130
Starten einer Diaschau per PC Free .....	131
Starten einer Filmpräsentation per PC Free .....	133
PC Free-Anzeigeoptionen .....	134

<b>Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton .....</b>	<b>135</b>
<b>Temporäres Anhalten von Videos .....</b>	<b>136</b>
<b>Zoomen von Bildern .....</b>	<b>137</b>
<b>Ein Benutzerlogo speichern .....</b>	<b>138</b>
<b>Speichern eines eigenen Benutzerbildes .....</b>	<b>140</b>
<b>Einstellungen auf Speicher ablegen und gespeicherte Einstellungen verwenden .....</b>	<b>142</b>
<b>Verwendung mehrerer Projektoren .....</b>	<b>143</b>
Projektoridentifikationssystem zur Steuerung mehrerer Projektoren .....	143
Einstellen der Projektor-ID .....	143
Auswahl des Projektors, den Sie bedienen möchten .....	144
Anpassen des Farbabgleichs .....	145
Bildkanten überblenden .....	147
Abstimmen der Bildfarbe .....	149
Schwarzpegel anpassen .....	150
Änderung des Schwarzpegel-Anpassungsbereichs .....	152
Anpassen von RGBCMY .....	153
Ein Bild skalieren .....	154
<b>Projektorsicherheitsfunktionen .....</b>	<b>157</b>
Kennwortschutztypen .....	157
Einrichtung eines Kennwortes .....	157
Auswahl von Kennwortschutztypen .....	158
Eingabe eines Kennwortes zur Nutzung des Projektors .....	159
Sperren der Projektortasten .....	159
Freigabe der Projektortasten .....	160
Installation eines Sicherheitskabels .....	160
<b>Verwendung des Projektors in einem Netzwerk .....</b>	<b>162</b>
<b>Projektion über Kabelnetzwerk .....</b>	<b>163</b>
Anschließen an ein Kabelnetzwerk .....	163
Auswahl der Kabelnetzwerkeinstellungen .....	163

<b>Projektion über drahtloses Netzwerk.....</b>	<b>167</b>
Sicherheitsanweisungen zum integrierten WLAN-Modul.....	167
Verbindungsmethoden für Drahtlosnetzwerkprojektion.....	167
WLAN-Modul installieren.....	168
Manuelle Auswahl der WLAN-Einstellungen.....	169
Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Windows.....	172
Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Mac.....	172
Drahtlosnetzwerksicherheit für Modus Einfacher AP einrichten.....	172
Drahtlosnetzwerksicherheit für Infrastruktur-Modus einrichten.....	173
Unterstützte Client- und CA-Zertifikate.....	175
Verwendung eines QR-Codes für die Verbindung mit einem Mobilgerät.....	175
Verwendung eines USB-Sticks zur Verbindung eines Windows-Computers.....	176
<b>Drahtlosnetzwerkprojektion von einem Mobilgerät (Screen Mirroring).....</b>	<b>178</b>
Auswahl der Screen Mirroring-Einstellungen.....	178
Verbindung per Screen Mirroring mit der Miracast-Funktion.....	180
Verbindung per Screen Mirroring unter Windows 10.....	181
Verbindung per Screen Mirroring unter Windows 8.1.....	181
<b>Sicheres HTTP.....</b>	<b>183</b>
Importieren eines Web-Server-Zertifikats über die Menüs.....	183
Unterstützte Web-Server-Zertifikate.....	184
<b>Leinwandfreigabe.....</b>	<b>185</b>
Leinwandfreigabe vorbereiten.....	185
Bildschirm freigeben.....	186
Freigegebene Anzeigebilder empfangen.....	187
<b>Überwachung und Steuerung des Projektors.....</b>	<b>188</b>
<b>Epson Projector Management.....</b>	<b>189</b>
<b>Steuerung eines vernetzten Projektors über einen Webbrowser.....</b>	<b>190</b>
Optionen zur Web-Steuerung.....	191

<b>Digitale Zertifikate von einem Webbrowser registrieren.....</b>	<b>195</b>
<b>Einrichtung von Projektornetzwerk-eMail-Alarmen.....</b>	<b>196</b>
Netzwerkprojektor - eMail-Warnmeldungen.....	196
<b>Einrichtung der Überwachung per SNMP.....</b>	<b>197</b>
<b>Verwendung von ESC/VP21-Befehlen.....</b>	<b>198</b>
ESC/VP21-Befehlsliste.....	198
Kabelanordnung.....	198
<b>PJLink-Unterstützung.....</b>	<b>199</b>
<b>Crestron Connected-Unterstützung.....</b>	<b>200</b>
Einrichtung der Crestron Connected-Unterstützung.....	200
Steuerung eines vernetzten Projektors über Crestron Connected.....	201
Crestron Connected-Bedienfenster.....	202
Crestron Connected-Werkzeugfenster.....	203
<b>Einstellung von Projektorereigniszeitplänen.....</b>	<b>205</b>
<b>Anpassen von Menüeinstellungen.....</b>	<b>208</b>
<b>Verwendung der Projektormenüs.....</b>	<b>209</b>
<b>Virtuelle Tastatur verwenden.....</b>	<b>210</b>
Verfügbarer Text bei Verwendung der virtuellen Tastatur.....	210
<b>Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü.....</b>	<b>211</b>
<b>Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü.....</b>	<b>214</b>
<b>Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü.....</b>	<b>216</b>
<b>Projektoranzeigeeinstellungen - Display-Menü.....</b>	<b>218</b>
<b>Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü.....</b>	<b>220</b>
<b>Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü....</b>	<b>222</b>
Liste mit Ereignisidentifikationscodes.....	224
<b>Projektornetzwerkeinstellungen - Netzwerk-Menü.....</b>	<b>226</b>
Netzwerk-Menü - Netzwerk-Einstellungen-Menü.....	227

Netzwerk-Menü - Wireless LAN-Menü .....	228
Netzwerk-Menü - Wired LAN-Menü .....	230
Netzwerk-Menü - Mail-Meldung-Menü .....	231
Netzwerk-Menü - Projektorbedienung-Menü .....	232
Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen .....	233
<b>Stift- und Touch-Einrichtungseinstellungen des Projektors - Stift/Touch-Menü .....</b>	<b>235</b>
<b>Projektorinteraktionseinstellungen - Interaktiv-Menü .....</b>	<b>237</b>
Interaktiv-Menü - Drucken-Menü .....	238
Interaktiv-Menü - Speichern-Menü .....	238
Interaktiv-Menü - Mail-Menü .....	239
Interaktiv-Menü - Verzeichnis-Menü .....	240
<b>Multi-Projektion-Betriebseinstellungen - Multi-Projektion- Menü .....</b>	<b>242</b>
<b>Bildqualitätsspeichereinstellungen - Speicher-Menü .....</b>	<b>244</b>
<b>Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü .....</b>	<b>245</b>
<b>Projektoranfangseinstellungen und Reset-Optionen - Menü Anfängliche/alle Einstellungen .....</b>	<b>246</b>
<b>Kopieren von Menüeinstellungen zwischen Projektoren (Sammeleinrichtung) .....</b>	<b>247</b>
Übertragen von Einstellungen von einem USB-Flash-Laufwerk .....	247
Übertragen von Einstellungen von einem Computer .....	248
Benachrichtigung bei Sammeleinrichtungsfehler .....	249
<b>Wartung des Projektors .....</b>	<b>250</b>
Wartung des Projektors .....	251
Reinigen des Objektivs .....	252
Reinigung des Projektorgehäuses .....	253
Wartung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen .....	254
Reinigen des Luftfilters .....	254

Austausch des Luftfilters .....	256
<b>Auswechseln der Spitze des interaktiven Stifts .....</b>	<b>258</b>
Auswechseln der weichen Stiftspitze .....	258
Auswechseln der weichen Stiftspitze durch die harte Stiftspitze .....	259

## Problemlösung 261

<b>Projektionsprobleme .....</b>	<b>262</b>
<b>Status der Projektoranzeige .....</b>	<b>263</b>
<b>Probleme mit Bild oder Ton lösen .....</b>	<b>265</b>
Lösungen, wenn kein Bild erscheint .....	265
Lösungen, wenn das Bild per USB Display-Funktion falsch angezeigt wird .....	265
Lösungen, wenn die „Kein Signal“-Meldung erscheint .....	266
Anzeige von einem Notebook .....	266
Anzeige von einem Mac-Notebook .....	267
Lösungen, wenn die „Nicht verfügbar“-Meldung erscheint .....	267
Lösungen, wenn ein Bild nur teilweise angezeigt wird .....	267
Lösungen, wenn das Bild nicht rechteckig ist .....	268
Lösungen, wenn das Bild rauscht .....	268
Lösungen, wenn das Bild verschwommen ist .....	269
Lösungen, wenn Bildhelligkeit oder Farben nicht stimmen .....	269
Lösungen, wenn ein Nachbild im projizierten Bild zurückbleibt .....	270
Lösungen bei Tonproblemen .....	270
Lösungen bei Mikrofonproblemen .....	270
Lösungen, wenn Bilddateinamen bei PC Free nicht richtig angezeigt werden .....	271
<b>Probleme mit der Steuerung von Projektor oder Fernbedienung lösen .....</b>	<b>272</b>
Lösungen bei Problemen mit Projektorbetrieb und Abschaltung .....	272
Lösungen bei Problemen mit der Fernbedienung .....	272
Lösungen bei Kennwortproblemen .....	273
Lösung, wenn die Meldung „Die Batterie zum Halten der Uhrzeit ist schwach.“ erscheint .....	273
<b>Lösen von Problemen mit interaktiven Funktionen .....</b>	<b>274</b>

Lösungen, wenn die Meldung „Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten.“ erscheint .....	274
Lösungen, wenn die interaktiven Stifte nicht funktioniert.....	274
Lösungen, wenn Sie einen Computer nicht über die Projektionsfläche bedienen können.....	275
Lösungen, wenn die Position des interaktiven Stifts ungenau ist.....	275
Lösungen, wenn die interaktiven Stifte langsam oder schwierig zu benutzen sind .....	275
Lösungen, wenn die interaktive Berührungssteuerung nicht funktioniert .....	276
Lösungen für Probleme mit Erfassen, Drucken, Speichern oder Scannen .....	276
Lösungen, wenn die Zeit in den Whiteboard-Einstellungen nicht stimmt .....	277
Lösungen, wenn der Whiteboard-Modus nicht startet.....	277
<b>Lösung von Netzwerkproblemen .....</b>	<b>278</b>
Lösungen, wenn die kabellose Authentifizierung fehlschlägt .....	278
Lösungen, wenn Sie nicht über das Internet auf den Projektor zugreifen können .....	278
Lösungen, wenn keine Netzwerkalarm-eMails ankommen.....	278
Lösungen, wenn das Bild während der Netzwerkprojektion Statik enthält .....	279
Lösungen, wenn Sie per Screen Mirroring keine Verbindung herstellen können .....	279
Lösungen, wenn Bild oder Ton während der Screen Mirroring-Verbindung Statik enthält.....	280
Lösungen, wenn die projizierte Anzeige nicht richtig freigegeben wird .....	280
<b>Problemlösung zu HDMI-Link.....</b>	<b>281</b>
Lösungen, wenn HDMI-Link nicht funktioniert.....	281

## Anhang 282



<b>Optionales Zubehör und Ersatzteile .....</b>	<b>283</b>
Leinwände .....	283
Kabel .....	283
Halterungen .....	283
Für interaktive Funktion .....	283
Externe Geräte.....	283
Ersatzteile .....	284

Für Drahtlosverbindung .....	284
Kompatibles Zubehör von anderen Projektoren .....	284
<b>Leinwandgröße und Projektionsabstand .....</b>	<b>285</b>
<b>Unterstützte Bildschirmauflösungen .....</b>	<b>287</b>
<b>Technische Daten des Projektors .....</b>	<b>294</b>
Anschlusspezifikationen .....	295
<b>Außenabmessungen .....</b>	<b>296</b>
<b>USB Display-Systemanforderungen.....</b>	<b>298</b>
<b>Systemanforderungen von Easy Interactive Driver .....</b>	<b>299</b>
<b>Liste der Sicherheitssymbole und -anweisungen .....</b>	<b>300</b>
<b>Informationen zur Lasersicherheit.....</b>	<b>302</b>
Laserwarnetiketten.....	302
<b>Glossar .....</b>	<b>304</b>
<b>Hinweise.....</b>	<b>306</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	306
Verwendungshinweise.....	306
Bezugnahme auf Betriebssysteme .....	306
Marken .....	307
Urheberrechtliche Hinweise .....	307
Copyright-Zuschreibung .....	307




# Verwendete Bezeichnungen

## Sicherheitssymbole

Der Projektor und seine Anleitungen nutzen grafische Symbole und Etiketten zur Anzeige von Inhalten, die Sie in der sicheren Nutzung des Projektors unterweisen. Lesen und befolgen Sie zur Vermeidung von Verletzungen und Sachschäden aufmerksam die mit diesen Symbolen und Etiketten gekennzeichneten Anweisungen.

 <b>Warnung</b>	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.
 <b>Vorsicht</b>	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

## Allgemeine Informationen

<b>Beachten</b>	Dieses Etikett zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Dieses Etikett zeigt hilfreiche Zusatzinformationen an.
[Tastename]	Gibt die Bezeichnung der Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiel: [Esc]-Taste
<b>Menü-/Einstellungsbezeichnung</b>	Zeigt Projektormenü- und Einstellungsbezeichnungen an. Beispiel: <b>Bild</b> -Menü wählen  <b>Bild &gt; Erweitert</b>
»»	Verweist auf Links zu relevanten Seiten.
	Dieses Etikett zeigt die aktuelle Menüebene des Projektors

## » Relevante Links

- "Verwendung der Anleitung zur Suche nach Informationen" [S.9](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)



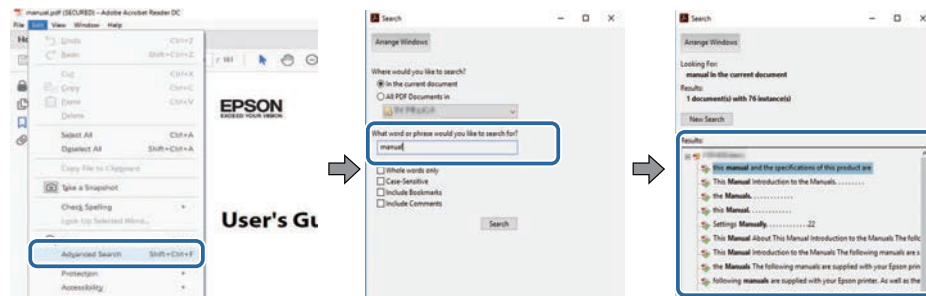
Die PDF-Anleitung ermöglicht die Suche nach gewünschten Informationen mittels Suchbegriffen oder das direkte Springen zu bestimmten Abschnitten mittels Lesezeichen. Sie können zudem nur die von Ihnen benötigten Seiten drucken. Dieser Abschnitt erläutert die Nutzung einer PDF-Anleitung, die in Adobe Reader X an Ihrem Computer geöffnet wurde.

## ► Relevante Links

- "Suche mittels Suchbegriffen" [S.9](#)
- "Direktes Springen durch Lesezeichen" [S.9](#)
- "Druck nur der von Ihnen benötigten Seiten" [S.9](#)

## Suche mittels Suchbegriffen

Klicken Sie auf **Bearbeiten > Erweiterte Suche**. Geben Sie den Suchbegriff (Text) der gewünschten Informationen in das Suchfenster ein, klicken Sie dann auf **Suche**. Ergebnisse werden in Listenform angezeigt. Klicken Sie auf eines der angezeigten Ergebnisse, um zu dieser Seite zu springen.

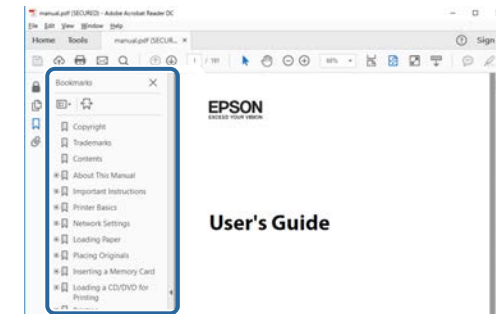


## Direktes Springen durch Lesezeichen

Klicken Sie auf einen Titel, um zu dieser Seite zu springen. Klicken Sie zur Anzeige von Titeln auf niedrigerer Ebene in diesem Abschnitt auf + oder >. Kehren Sie zur vorherigen Seite zurück, indem Sie folgende Schritte an Ihrer Tastatur befolgen.

- Windows: Halten Sie **Alt** gedrückt, drücken Sie dann **←**.

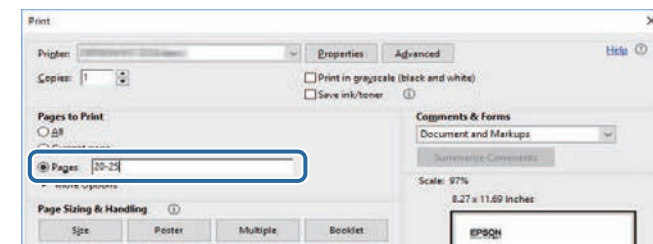
- Mac OS: Halten Sie die Befehlstaste gedrückt und drücken Sie dann **←**.



## Druck nur der von Ihnen benötigten Seiten

Sie können nur die von Ihnen benötigten Seiten extrahieren und drucken. Klicken Sie im **Datei**-Menü auf **Drucken**, geben Sie dann unter **Seiten** in **Zu druckende Seiten** die Seiten an, die Sie drucken möchten.

- Geben Sie eine Reihe von Seiten an, indem Sie einen Bindestrich zwischen Start- und Endseite einfügen.  
Beispiel: 20-25
- Geben Sie nicht aufeinanderfolgende Seite an, indem Sie sie mit Kommata unterteilen.  
Beispiel: 5, 10, 15



Sie finden die aktuelle Version von Anleitungen und Spezifikationen auf der Epson-Website.

Besuchen Sie [epson.sn](http://epson.sn) und geben Sie den Namen Ihres Projektors ein.

# Vorstellung Ihres Projektors

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über die Funktionen und Teilebezeichnungen Ihres Projektors.

## » Relevante Links

- "Ausstattung des Projektors" [S.12](#)
- "Projektorteile und -funktionen" [S.16](#)

Dieser Projektor wird mit dieser speziellen Ausstattung ausgeliefert. Weitere Einzelheiten finden Sie in diesen Abschnitten.

## » Relevante Links

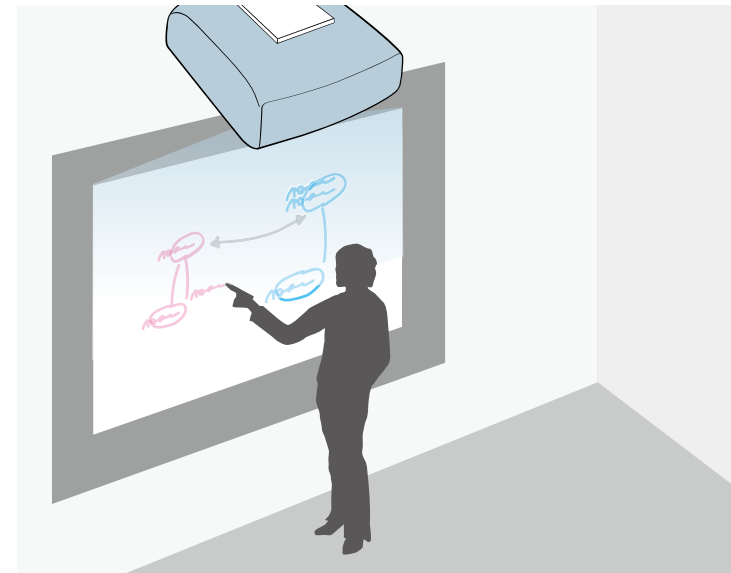
- "Langlebige Laserlichtquelle" [S.12](#)
- "Einzigartige interaktive Funktionen" [S.12](#)
- "Schnelle und einfache Einrichtung" [S.13](#)
- "Flexible Konnektivität" [S.13](#)
- "Einfache Bedienung vom Control Pad" [S.14](#)
- "Großformatige Präsentation vom Whiteboard" [S.15](#)

## Langlebige Laserlichtquelle

Eine solide Laserlichtquelle bietet nahezu wartungsfreien Betrieb, bis die Helligkeit der Lichtquelle nachlässt.

## Einzigartige interaktive Funktionen

Einfache Anmerkung an der projizierten Anzeige mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger.



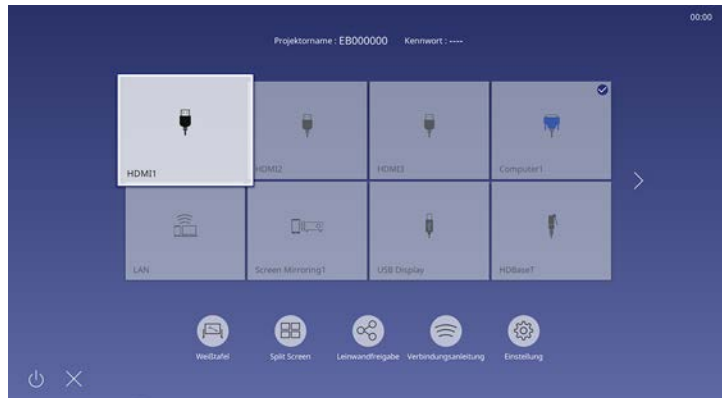
- Anmerkung mit oder ohne einen Computer.
- Anmerkung mit zwei Stiften gleichzeitig.
- Projektorbedienung über die projizierte Anzeige.
- Scan und Anzeige von Inhalten von einem verbundenen Scanner.
- Versenden (per E-Mail), Speichern oder Drucken Ihrer Inhalte ohne einen Computer.
- Importieren von Inhalten von einem USB-Laufwerk.
- Computerbedienung über die projizierte Anzeige.
- Berührungsbasierte Interaktivität mit Hilfe Ihres Fingers.

## » Relevante Links

- "Verwendung der interaktiven Funktionen" [S.92](#)

## Schnelle und einfache Einrichtung

- Direkt Einschalten-Funktion zum Einschalten des Projektors, sobald Sie ihn anschließen.
- Auto-Einschalten-Funktion zum Einschalten des Projektors, wenn der Projektor ein Bildsignal von dem Anschluss erkennt, den Sie als **Auto-Einschalten**-Quelle angegeben haben.
- Der Startbildschirm ermöglicht die einfache Auswahl einer Eingangsquelle und den Zugriff auf nützliche Funktionen.



### » Relevante Links

- "Startbildschirm" [S.51](#)
- "Einschalten des Projektors" [S.50](#)

## Flexible Konnektivität

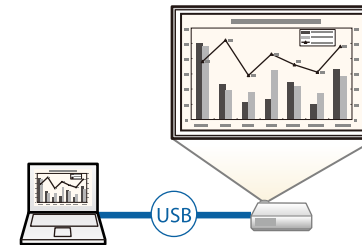
Dieser Projektor unterstützt wie nachstehend gezeigt eine Vielzahl benutzerfreundlicher Konnektivitätsoptionen.

### » Relevante Links

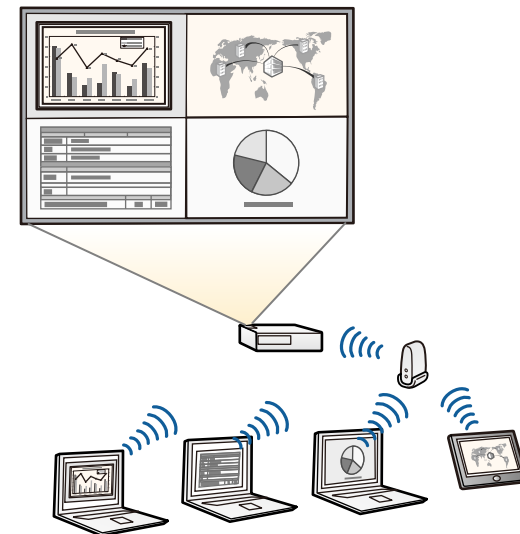
- "Mit Computern verbinden" [S.13](#)
- "Mit Mobilgeräten verbinden" [S.14](#)

## Mit Computern verbinden

- Verbindung mit einem USB-Kabel zur Bildprojektion und Audioausgabe (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) zur Projektion von bis zu vier Bildern gleichzeitig durch Aufteilung der Projektionsanzeige. Sie können Bilder von Computern im Netzwerk oder von Smartphones und Tablet-Geräten projizieren, auf denen Epson iProjection installiert ist. Einzelheiten finden Sie in der *Bedienungsanleitung zu Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Sie können die erforderliche Software und entsprechende Bedienungsanleitungen von der folgenden Website herunterladen.  
[epson.sn/](http://epson.sn/)

## » Relevante Links

- "Projektion über Kabelnetzwerk" [S.163](#)
- "Projektion über drahtloses Netzwerk" [S.167](#)
- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB" [S.32](#)

## Mit Mobilgeräten verbinden

- Screen Mirroring zum kabellosen Verbinden von Projektor und Mobilgerät über Miracast-Technologie.



- Epson iProjection (iOS/Android) zum kabellosen Verbinden von Projektor und Mobilgerät über die im App Store oder bei Google Play erhältliche App.



Sämtliche Gebühren, die bei der Kommunikation mit dem App Store oder Google Play anfallen, sind vom Kunden zu tragen.

- Epson iProjection (Chromebook) zum kabellosen Verbinden von Projektor und Chromebook über die im Chrome Web Store erhältliche App.



Sämtliche Gebühren, die bei der Kommunikation mit dem Chrome Web Store anfallen, sind vom Kunden zu tragen.

## » Relevante Links

- "Drahtlosnetzwerkprojektion von einem Mobilgerät (Screen Mirroring)" [S.178](#)

## Einfache Bedienung vom Control Pad

Über das Control Pad können Sie ganz einfach häufig verwendete Aktionen durchführen, wie Ein-/Ausschalten und Ändern der Quelle (nur EB-1485Fi).

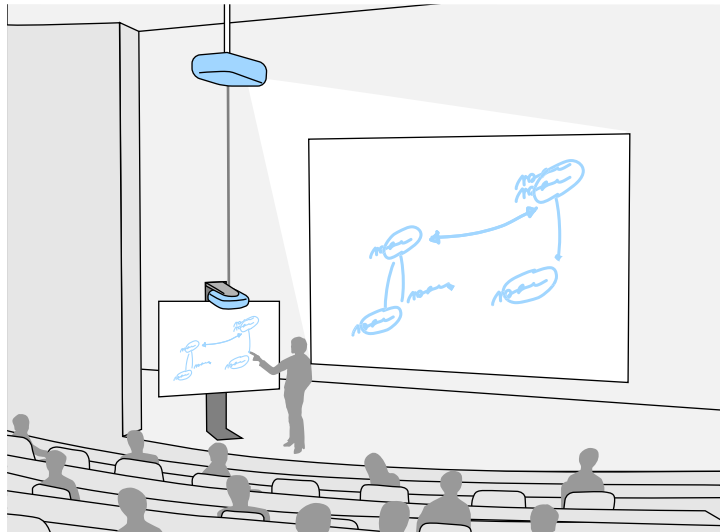
Durch Verbindung von Control Pad und Projektor über den HDBaseT-Anschluss können Sie von einem entfernten Ort aus den Projektor steuern und Signale einspeisen, bspw. in einer großen Halle oder an einem Veranstaltungsort.

## » Relevante Links

- "Projektorteile - Control Pad" [S.24](#)
- "Verbindung eines Computers mit dem Control Pad" [S.34](#)
- "Videoquelle mit dem Control Pad verbinden" [S.37](#)
- "Verbindung eines USB-Flash-Laufwerks mit dem Control Pad" [S.39](#)

## Großformatige Präsentation vom Whiteboard

Wenn Sie Ihren Projektor über den HDMI Out mit anderen Projektoren verbinden, können Sie Ihr Whiteboard-Bild mühelos in Echtzeit an einer großen Leinwand projizieren.



### » Relevante Links

- "Projektorteile - Schnittstelle" [S.18](#)
- "Anschließen eines externen HDMI-Monitors" [S.40](#)

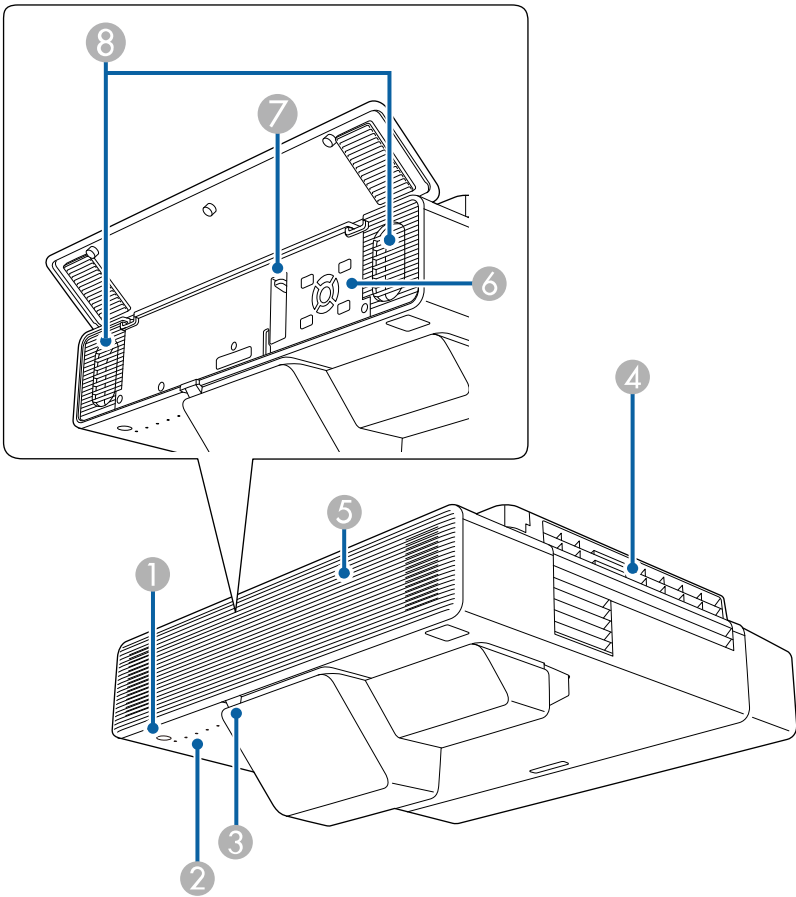
Die folgenden Abschnitte erklären die Projektorteile und ihre Funktionen.

Alle Funktionen und Merkmale in dieser Anleitung werden durch Darstellungen von EB-1485Fi erläutert, sofern nicht anders angegeben.

## » Relevante Links

- "Projektorteile - Front/Seite" [S.16](#)
- "Projektorteile - Oberseite/Seite" [S.17](#)
- "Projektorteile - Schnittstelle" [S.18](#)
- "Projektorteile - Unterseite" [S.20](#)
- "Projektorteile - Bedienfeld" [S.20](#)
- "Projektorteile - Fernbedienung" [S.21](#)
- "Projektorteile - interaktive Stifte" [S.23](#)
- "Projektorteile - Stiftständer" [S.24](#)
- "Projektorteile - Control Pad" [S.24](#)
- "Projektorteile - Touch-Gerät" [S.25](#)
- "Sicherheitsanweisungen zum Magneten" [S.26](#)

## Projektorteile - Front/Seite



Bezeichnung		Funktion
①	Ein/Aus-Taste [  ]	Schaltet den Projektor ein oder aus.
②	Anzeigen	Zeigen den Projektorstatus an.
③	Fernbedienungsempfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung.

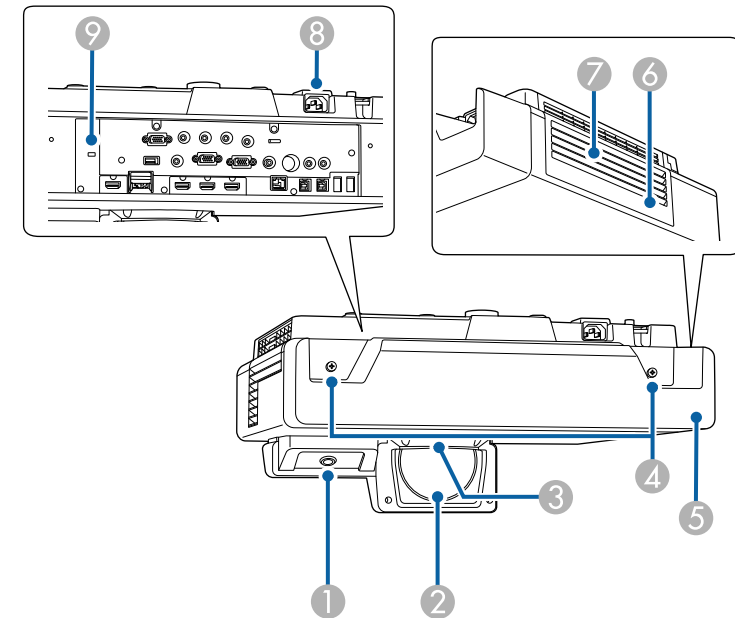


Bezeichnung	Funktion
4 Luftaustritt	Aus dem Luftaustritt strömt die zur internen Kühlung des Projektors verwendete Luft.  <div> <b>⚠ Vorsicht</b>                      Halten Sie Ihr Gesicht oder Ihre Hände während der Projektion vom Luftaustritt fern, und stellen Sie keine Gegenstände, die sich durch Wärme verziehen oder in anderer Weise durch Wärme beeinträchtigt werden können, in die Nähe des Luftaustritts. Die aus den Lüftungsschlitzen austretende heiße Luft könnte zu Verbrennungen, Verformungen oder Unfällen führen.                 </div>
5 Frontabdeckung	Zum Zugreifen auf Fokushebel und Bedienfeld öffnen.
6 Bedienfeld	Dient zur Bedienung des Projektors.
7 Fokushebel	Stellt den Bildfokus ein.
8 Lautsprecher	Gibt Audiosignale wieder.

## » Relevante Links

- "Status der Projektoranzeige" [S.263](#)
- "Projektorteile - Bedienfeld" [S.20](#)
- "Scharfstellen des Bildes" [S.61](#)

## Projektorteile - Oberseite/Seite



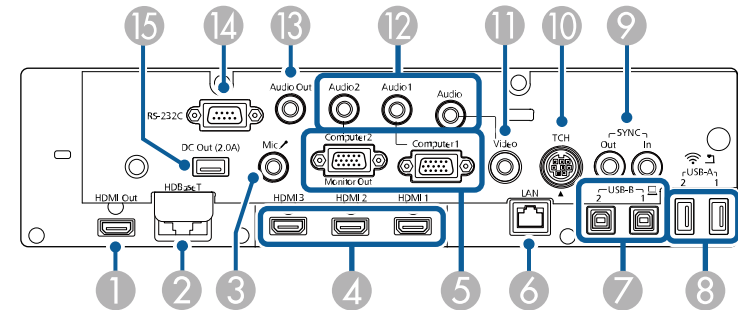
Bezeichnung	Funktion
1 Empfänger des interaktiven Stifts	Empfängt die Signale vom interaktiven Stift.

Bezeichnung	Funktion
2 Projektionsobjektiv	<p>Von hier werden Bilder projiziert.</p> <div> <p><b>⚠ Warnung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Schauen Sie während der Projektion nicht in das Projektionsobjektiv.</li> <li>Stellen Sie keine Gegenstände in die Nähe des Projektionsobjektivs und halten Sie Ihre Hände fern. Dieser Bereich könnte Verbrennungen, Feuer oder die Verformung von Gegenständen verursachen, da er aufgrund des konzentrierten Projektionslichts sehr hohe Temperaturen erreicht.</li> </ul> </div>
3 Fernbedienungsempfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
4 Schrauben der Kabelabdeckung	Befestigen Sie mit diesen Schrauben die Kabelabdeckung.
5 Kabelabdeckung	Lösen Sie die beiden Schrauben und öffnen Sie die Abdeckung, wenn Sie Kabel für externe Geräte anschließen oder das WLAN-Modul installieren möchten.
6 Luftfilterabdeckung	Durch Öffnen erhalten Sie Zugang zum Luftfilter.
7 Ansaugöffnungen (Luftfilter)	Saugt die Luft zur inneren Kühlung des Projektors an.
8 Netzbuchse	Dient zum Anschluss des Netzkabels an den Projektor.
9 Sicherheitssteckplatz	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.

## » Relevante Links

- "Wartung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen" [S.254](#)
- "Verwendung der interaktiven Stifte" [S.95](#)
- "Installation eines Sicherheitskabels" [S.160](#)

## Projektorteile - Schnittstelle



Bezeichnung	Funktion
1 HDMI Out	Gibt Videosignale an einen externen Monitor aus. Durch Verbinden eines HDMI-Kabels von diesem Port mit dem HDMI-Port eines anderen Projektors können Sie einen zusammengeführten Bildbereich von beiden Projektoren projizieren (nur EB-1485Fi). Dieser Anschluss ist mit HDCP2.3 kompatibel.
2 HDBase-T-Anschluss (nur EB-1485Fi)	Wenn Sie das Control Pad verwenden, öffnen Sie die Anschlussabdeckung zur Verbindung eines LAN-Kabels zwischen Projektor und Control Pad.
3 Mic-Anschluss	Audioeingang für das Mikrofonsignal.
4 Anschluss HDMI1/HDMI2/HDMI3	Speist Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern ein. Dieser Anschluss ist mit HDCP2.3 kompatibel.
5 Anschluss Computer1/Computer2/Monitor Out	Speist Bildsignale von einem Computer ein. Wenn Sie die Einstellung <b>Monitor-Ausg.-Port</b> im Projektormenü <b>Signal-I/O</b> ändern, können Sie mit dem Anschluss Computer2/Monitor Out analogen RGB-Signaleingang vom Anschluss Computer1 ausgeben.
6 LAN-Anschluss	Zum Verbinden mit einem Netzwerk über ein LAN-Kabel.

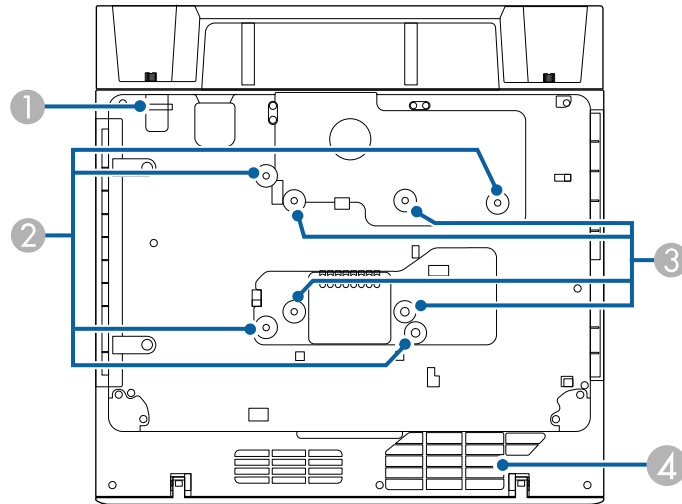
Bezeichnung	Funktion
7 Anschluss USB-B1/USB-B2	<p>USB-B1: Zur Verbindung eines USB-Kabels mit einem Computer, damit der interaktive Stift als Maus genutzt werden kann.</p> <p>Zum Anschluss eines USB-Kabels an den Computer, um Computerbilder zu projizieren. (Schalten Sie zunächst <b>USB Display</b> im Projektormenü <b>Signal-I/O</b> ein.)</p> <p>USB-B2: Zum Anschließen eines USB-Kabels, um die interaktiven Funktionen mit einem Mini-PC zu nutzen. Wählen Sie diesen Eingang zur Auswahl der <b>USB-B2</b>-Einstellungen im Projektormenü <b>Stift/Touch</b>.</p> <p>☛ <b>Stift/Touch &gt; PC-Interaktivität &gt; USB-B2</b></p>
8 Anschluss USB-A1/USB-A2	<p>Zum Anschließen eines USB-Speichergeräts oder einer Digitalkamera zur Projektion von Filmen oder Bildern per PC Free.</p> <p>Zum Anschließen der optionalen Dokumentenkamera.</p> <p>Zur Verbindung des Control Pad über ein USB-Kabel, wenn ein USB-Speichergerät, Drucker oder eine USB-Tastatur am Control Pad angeschlossen wird.</p> <p>Zur Installation des WLAN-Moduls.</p>
9 SYNC IN/OUT-Anschlüsse	Wenn die interaktiven Funktionen in demselben Raum wie mehrere Versionen des gleichen Projektors verwendet werden, müssen Sie das optionale Fernbedienungs-Kabelset an den Projektoren anschließen. Wenn das Kabelset angeschlossen ist, arbeitet der interaktive Stift stabil.
10 TCH-Anschluss	Zum Anschließen des mitgelieferten Touch-Gerät-Verbindungskabels mit dem Touch-Gerät.
11 Video-Anschluss	Gibt Composite-Video-Signale von Videoquellen ein.

Bezeichnung	Funktion
12 Anschluss Audio 1/Audio 2/Audio	<p>Audio 1: Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer1-Anschluss angeschlossen sind.</p> <p>Audio 2: Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer2-Anschluss angeschlossen sind. Wenn Sie ein Bild von der optionalen Dokumentenkamera projizieren, wird das Audio von diesem Anschluss eingespeist.</p> <p>Audio: Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Video-Anschluss angeschlossen sind.</p>
13 Audio Out-Anschluss	Gibt den Ton von der aktuellen Eingangsquelle über einen externen Lautsprecher aus.
14 RS-232C-Anschluss	Zum Anschließen eines RS-232C-Kabels zur Steuerung des Projektors über einen Computer. (Dieser Anschluss dient der Steuerung und sollte normalerweise nicht verwendet werden.)
15 DC Out	Zur Verbindung mit einem Streaming-Medienplayer zur Stromversorgung.

## » Relevante Links

- "Projektorverbindungen" [S.31](#)

## Projektorteile - Unterseite



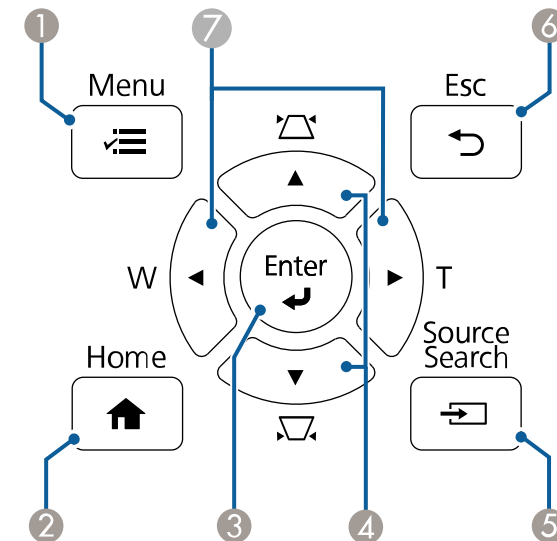
Bezeichnung	Funktion
1 Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel	Führen Sie ein Diebstahlschutzschloss durch die Öse und schließen Sie es ab. Zudem können Sie hier ein Sicherheitskabel anbringen, damit der Projektor nicht von der Decke oder Wand fällt.
2 Befestigungspunkte für die Wandhalterung (vier Punkte)	Bringen Sie die mitgelieferte oder optionale Einstellungsplatte bei der Befestigung an einer Wand an.
3 Befestigungspunkte für die VESA-Montage (4 Punkte)	Verwenden Sie bei Montage des Projektors an einer Decke oder vertikal auf einem Tisch mit einer handelsüblichen Halterung, die mit dem VESA-Montageschnittstellenstandard (100 × 100 mm) kompatibel ist, diese Punkte zur Befestigung der Halterung.

Bezeichnung	Funktion
4 Ansaugöffnung	Saugt die Luft zur inneren Kühlung des Projektors an. <b>⚠️ Warnung</b> Achten Sie darauf, dass die Ansaugöffnung unter dem Projektor nicht blockiert wird, indem Sie keine Tücher oder Papier unter den Projektor legen.

### » Relevante Links

- "Installation eines Sicherheitskabels" [S.160](#)

## Projektorteile - Bedienfeld



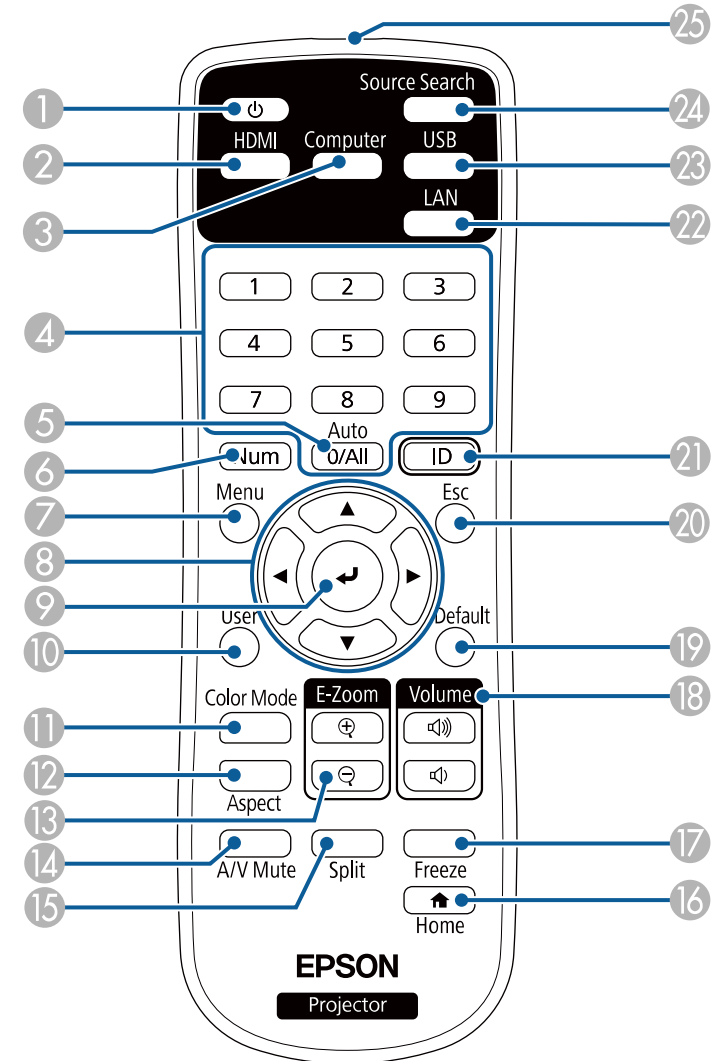
Bezeichnung	Funktion
1 [Menu]-Taste	Blendet das Projektormenü ein und aus.



Bezeichnung	Funktion
2 [Home]-Taste	Blendet den Home ein oder aus.
3 [Enter]-Taste [↵]	Ruft die aktuelle Auswahl auf und wechselt zur nächsten Ebene, während das Projektormenü angezeigt wird. Optimiert bei Projektion eines analogen RGB-Signals vom Computer-Anschluss die <b>Analogsignalanpassung</b> -Einstellungen ( <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> und <b>Position</b> ).
4 Trapezkorrektureinstelltasten und Pfeiltasten	Ruft den Keystone-Bildschirm auf, in dem Sie die Trapezverzerrung korrigieren können. Wählt Menüelemente, während das Projektormenü angezeigt wird.
5 [Source Search]-Taste	Wechselt zur nächsten Eingangsquelle.
6 [Esc]-Taste	Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. Kehrt zur vorherigen Menüebene zurück, während das Projektormenü angezeigt wird.
7 Wide-/Tele-Tasten und Pfeiltasten	[W]: Vergrößert das projizierte Bild. [T]: Verkleinert das projizierte Bild. Korrigiert die Trapezverzerrung in horizontaler Richtung, wenn der Keystone-Bildschirm angezeigt wird. Wählt Menüelemente, während das Projektormenü angezeigt wird.

## » Relevante Links

- "Startbildschirm" [S.51](#)
- "Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten" [S.63](#)
- "Auswahl einer Bildquelle" [S.75](#)
- "Änderung der Bildgröße mit den Tasten" [S.73](#)
- "Anpassen von Menüeinstellungen" [S.208](#)

## Projektorteile - Fernbedienung



Bezeichnung	Funktion
① Ein/Aus-Taste [  ]	Schaltet den Projektor ein oder aus.
② [HDMI]-Taste	Schaltet die Bildquelle zwischen HDMI- und HDBaseT-Anschluss (nur EB-1485Fi) um.
③ [Computer]-Taste	Schaltet die Bildquelle auf die Computer-Anschlüsse um.
④ Numerische Tasten	Gibt Ziffern im Projektormenü ein, während die [Num]-Taste gedrückt gehalten wird.
⑤ [Auto]-Taste	Optimiert bei Projektion eines analogen RGB-Signals vom Computer-Anschluss die <b>Analogsignalanpassung</b> -Einstellungen ( <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> und <b>Position</b> ).
⑥ [Num]-Taste	Halten Sie diese Taste zur Eingabe von Ziffern über die numerischen Tasten gedrückt.
⑦ [Menu]-Taste	Blendet das Projektormenü ein und aus.
⑧ Pfeiltasten	Wählt Menüelemente, während das Projektormenü angezeigt wird.
⑨ [Enter]-Taste [  ]	Ruft die aktuelle Auswahl auf und wechselt zur nächsten Ebene, während das Projektormenü angezeigt wird.
⑩ [User]-Taste	Führt die Einstellungen durch, die in der <b>USER-Taste</b> -Einstellung im <b>Verwaltung</b> -Menü des Projektors zugewiesen wurden.
⑪ [Color Mode]-Taste	Ändert den Farbmodus.
⑫ [Aspect]-Taste	Ändert das Seitenverhältnis.
⑬ [E-Zoom] +/- - Tasten	Ändert die Größe des projizierten Bildes.
⑭ [A/V Mute]-Taste	Schaltet Bild und Ton vorübergehend ein oder aus.
⑮ [Split]-Taste	Projiziert durch Aufteilung der projizierten Anzeige in bis zu vier Bilder von verschiedenen Bildquellen gleichzeitig.
⑯ [Home]-Taste	Zeigt den Startbildschirm an und schließt ihn.
⑰ [Freeze]-Taste	Unterbricht die Bildanzeige oder setzt sie fort.

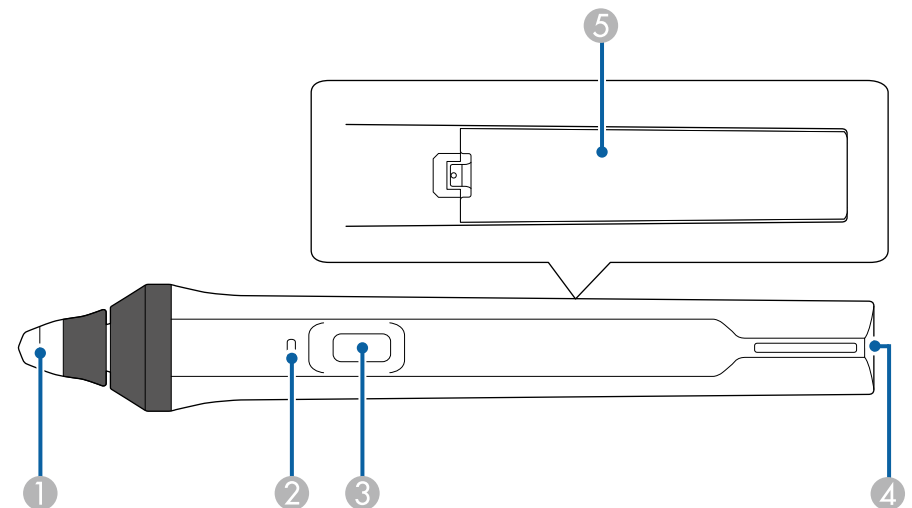
Bezeichnung	Funktion
⑱ [Volume]-Tasten	Zur Anpassung der Lautsprecherlautstärke.
⑲ [Default]-Taste	Setzt die ausgewählte Einstellung auf ihren Standardwert zurück.
⑳ [Esc]-Taste	Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. Kehrt zur vorherigen Menüebene zurück, während das Projektormenü angezeigt wird.
㉑ [ID]-Taste	Halten Sie diese Taste gedrückt und betätigen Sie die Zahlentasten, um die ID des Projektors festzulegen, den Sie über die Fernbedienung steuern möchten.
㉒ [LAN]-Taste	Schaltet die Bildquelle zwischen den Netzwerkgeräten um.
㉓ [USB]-Taste	Schaltet die Bildquelle zwischen USB Display- und USB-A-Anschluss um.
㉔ [Source Search]-Taste	Wechselt zur nächsten Eingangsquelle.
㉕ Infrarotsender der Fernbedienung	Ausgang von Infrarotsignalen der Fernbedienung.


## » Relevante Links

- "Anpassen der Bildqualität (Farbmodus)" [S.81](#)
- "Bildseitenverhältnis" [S.77](#)
- "Startbildschirm" [S.51](#)
- "Auswahl einer Bildquelle" [S.75](#)
- "Zoomen von Bildern" [S.137](#)
- "Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton" [S.135](#)
- "Projizieren von mehreren Bildern gleichzeitig" [S.127](#)
- "Temporäres Anhalten von Videos" [S.136](#)
- "Steuerung der Lautstärke mit den Lautstärketasten" [S.90](#)
- "Einstellen der Projektor-ID" [S.143](#)
- "Anpassen von Menüeinstellungen" [S.208](#)

## Projektorteile - interaktive Stifte

Halten Sie den Stift, damit er sich automatisch einschaltet. Stifte schalten sich 15 Sekunden nach dem Ablegen automatisch aus.



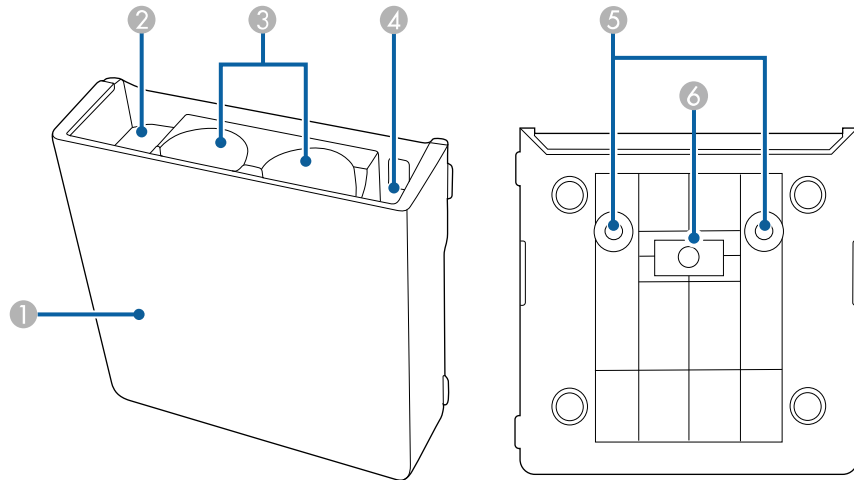
Bezeichnung	Funktion
1 Stiftspitze	<p>Austauschbare weiche Stiftspitze.</p> <p>Falls sich die weiche Spitze auf einer strukturierten Oberfläche nicht richtig verwenden lässt, ersetzen Sie sie durch die harte Spitze.</p> <div><p>Verwenden Sie ausschließlich die harte Stiftspitze, wenn Sie eine ultrabreite Anzeige mit einem Seitenverhältnis von 16:6 nutzen (nur EB-1485Fi).</p></div>

Bezeichnung	Funktion
2 Batterieanzeige	<p>Drücken Sie die Taste an der Seite des Stifts zur Anzeige der verbleibenden Batterieleistung.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Wenn die Batterie aufgeladen ist, leuchtet die Anzeige blau, bis Sie die Taste loslassen.</li><li>• Wenn die Batterie erschöpft ist, blinkt die Anzeige blau, bis Sie die Taste loslassen.</li><li>• Die Anzeige leuchtet nicht, wenn die Batterie leer ist. Wechseln Sie die Batterie.</li></ul>
3 Taste	<p>Führt die bei <b>Stiftastenvorgang</b> im Projektormenü <b>Interaktiv</b> zugewiesene Funktion aus.</p> <p>Drücken Sie die Taste während der Verwendung des Stifts als Maus zur Durchführung eines Rechtsklicks.</p>
4 Punkt zur Befestigung des Tragebands	<p>Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands.</p>
5 Batterieabdeckung	<p>Öffnen Sie diese Abdeckung, wenn Sie die Batterie austauschen.</p>

### » Relevante Links

- "Auswechseln der Spitze des interaktiven Stifts" [S.258](#)
- "Verwendung der interaktiven Stifte" [S.95](#)
- "Einlegen von Batterien in die Stifte" [S.47](#)

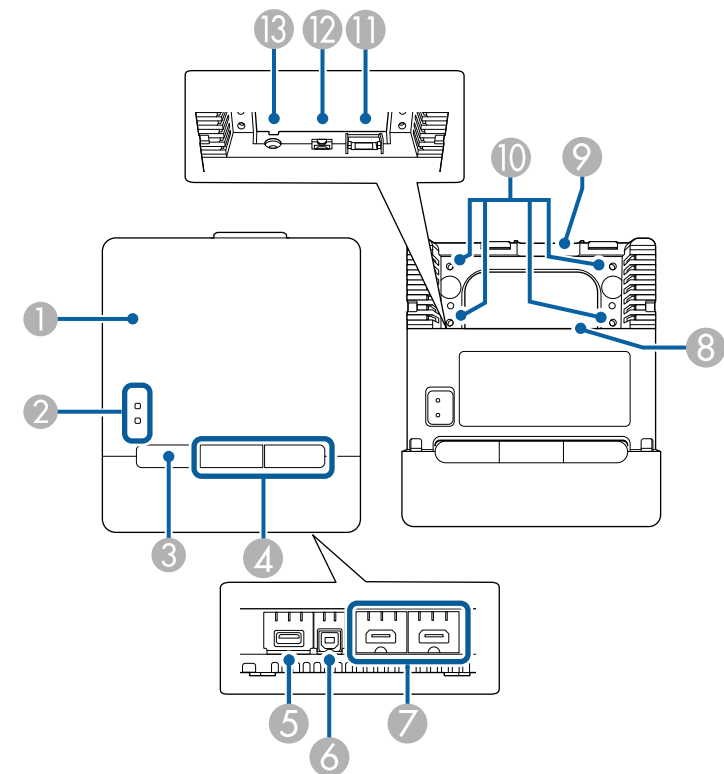
## Projektorteile - Stiftständer



Bezeichnung	Funktion
① Frontabdeckung	Nach Installation des Stiftständers wieder anbringen.
② Stiftspitzenaufbewahrung	Bewahren Sie hier die Stiftspitzen auf.
③ Stiftaufbewahrung	Bewahren Sie hier die Stifte auf.
④ Batterieaufbewahrung	Bewahren Sie hier die AA-Batterien auf.
⑤ Schraubenlöcher (zur Installation)	Die Schraubenlöcher zur Befestigung des Stiftständers.
⑥ Installationsmagnete	Zur Installation verwendete Magnete.


## Projektorteile - Control Pad

Das Control Pad wird nur bei EB-1485Fi mitgeliefert.



Bezeichnung	Funktion
① Frontabdeckung	Öffnen Sie die Abdeckung zum Anschließen von Kabeln, indem Sie den Riegel an der Oberseite der Frontabdeckung nach vorne ziehen.



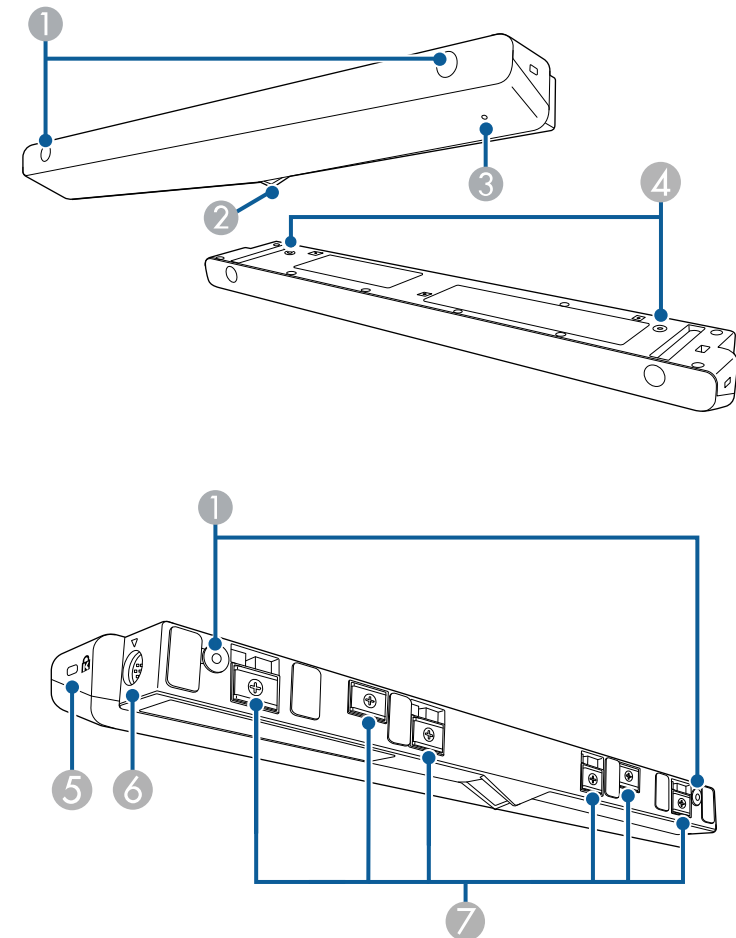
Bezeichnung	Funktion
② Anzeigen	Zeigt den Status des Control Pad. Power: Blaues Leuchten bedeutet, dass das Control Pad mit Strom versorgt wird. Link: Blaues Leuchten bedeutet, dass das Control Pad mit dem Projektor kommuniziert.
③ Ein/Aus-Taste [  ]	Schaltet den Projektor ein oder aus.
④ Taste HDMI1/HDMI2	Schaltet die Eingangsquelle auf HDBaseT um und projiziert von dem mit dem HDMI1- oder HDMI2-Anschluss am Control Pad verbundenen Gerät.
⑤ USB-A-Anschluss	Zur Verbindung eines USB-Speichergerätes.
⑥ USB-B-Anschluss	Zur Verbindung eines USB-Kabels mit dem Computer, damit der interaktive Stift als Maus genutzt werden kann.
⑦ Anschluss HDMI1/HDMI2	Speist Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern ein. Dieser Anschluss ist mit HDCP2.3 kompatibel.
⑧ Kabelpfad	Führen Sie die Kabel hier hindurch.
⑨ Kabelpfad (oben)	Führen Sie die Kabel hier hindurch.
⑩ Schraubenlöcher (zur Installation)	Die Schraubenlöcher zur Befestigung des Control Pad.
⑪ HDBaseT-Anschluss	Öffnen Sie eine Anschlussabdeckung, um ein LAN-Kabel an den Projektor anzuschließen.
⑫ USB-B-Anschluss	Zur Verbindung eines Computers mit dem Projektor über ein USB-Kabel, wenn Sie ein USB-Gerät an das Control Pad anschließen.
⑬ Netzbuchse	Zum Anschluss des Netzkabels an das Control Pad.

## » Relevante Links

- "Projektorteile - Control Pad" [S.24](#)
- "Verbindung eines Computers mit dem Control Pad" [S.34](#)
- "Videoquelle mit dem Control Pad verbinden" [S.37](#)
- "Verbindung eines USB-Flash-Laufwerks mit dem Control Pad" [S.39](#)

## Projektorteile - Touch-Gerät

Das Touch-Gerät ist nur bei EB-1485Fi im Lieferumfang enthalten.



Bezeichnung	Funktion
① Schraubenlöcher (zur Installation)	Die Schraubenlöcher zur Befestigung des Touch-Gerätes. Entfernen Sie die Gummikappen aus den Schraubenlöchern, installieren Sie das Touch-Gerät und bringen Sie die Gummikappen zum Verbergen der Schrauben wieder an.
② Laserdiffusionsports	Streuen Laserlicht zur Erkennung der Position von Fingern.
③ Anzeige	Leuchtet, wenn das Touch-Gerät eingeschaltet ist.
④ Schraubenlöcher (zur Installation)	Die Schraubenlöcher dienen zur Sicherung des Touch-Gerät an einer handelsüblichen Tischhalterung bei vertikaler Installation auf einem Tisch.
⑤ Sicherheitssteckplatz	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.
⑥ TCH-Anschluss	Verbindet den Projektor über das Touch-Gerät-Verbindungskabel mit dem Touch-Gerät.
⑦ Installationsmagnete	Zur Installation verwendete Magnete.

## Beachten

- Verbinden Sie das Touch-Gerät nicht mit anderen Geräten als diesem Projektor. Dies kann zu Fehlfunktionen des Gerätes führen, Laserlicht kann jenseits des Limits entweichen.
- Achten Sie darauf, das mitgelieferte Touch-Gerät-Verbindungskabel zu verwenden. Ein Betrieb mit einem handelsüblichen Kabel ist nicht möglich.
- Demontieren Sie das Touch-Gerät bei der Entsorgung nicht. Entsorgen Sie es entsprechend Ihrer örtlichen und nationalen Gesetze und Richtlinien.



Anweisungen zu Installation und Winkeleinstellung des Touch-Geräts finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.

## Sicherheitsanweisungen zum Magneten

Sowohl Stiftständer als auch Touch-Gerät enthalten starke Magneten. Achten Sie darauf, bei Verwendung diese Geräte diese wichtigen Richtlinien zu befolgen.

### ⚠️ Warnung

Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe medizinischer Geräte, wie Herzschrittmacher. Stellen Sie bei Verwendung des Geräts außerdem sicher, dass sich keine medizinischen Geräte wie Herzschrittmacher in der Umgebung befinden. Elektromagnetische Störungen können zu Fehlfunktionen von medizinischen Geräten führen.

### ⚠️ Vorsicht

- Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe von magnetischen Speichermedien, wie Magnetkarten, oder elektronischen Präzisionsgeräten, wie Computern, Digitaluhren oder Mobiltelefonen. Daten können beschädigt werden, Fehlfunktionen können auftreten.
- Achten Sie bei Installation des Geräts an einer magnetischen Oberfläche darauf, dass weder Ihre Finger noch andere Körperteile zwischen Magnet und Installationsfläche eingeklemmt werden.

## » Relevante Links

- "Sicherheitsanweisungen zur interaktiven Berührungssteuerung" [S.99](#)
- "Verwendung interaktiver Berührungssteuerung mit Ihrem Finger" [S.97](#)

# Projektor aufstellen

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Aufstellung Ihres Projektors.

## » Relevante Links

- "Projektorstandort" [S.28](#)
- "Projektorverbindungen" [S.31](#)
- "Einlegen von Batterien in die Fernbedienung" [S.46](#)
- "Einlegen von Batterien in die Stifte" [S.47](#)
- "Verwendung der Fernbedienung" [S.48](#)

Sie können den Projektor zur Projektion von Bildern an einer Wand oder Decke installieren oder auf einem Tisch aufstellen.

Zur Installation des Projektors an der Wand benötigen Sie eine optionale Halterung. Zur Montage des Projektors an einer Decke oder vertikal an einem Tisch können Sie eine handelsübliche Halterung verwenden, die mit dem VESA-Montageschnittstellenstandard (100 × 100 mm) kompatibel ist.

Beachten Sie die nachstehenden Punkte bei der Auswahl eines Projektoraufstellungsortes:

- Platzieren Sie den Projektor auf einem stabilen, ebenen Untergrund oder installieren Sie ihn mit einer kompatiblen Halterung.
- Lassen Sie genügend Platz zu Belüftung rund um und unter dem Projektor; stellen Sie ihn nicht auf oder in die Nähe von etwas, das die Belüftungsöffnungen blockieren könnte.
- Platzieren Sie den Projektor so, dass er lotrecht auf die Projektionsfläche gerichtet ist.



Falls Sie den Projektor nicht lotrecht zur Projektionsfläche aufstellen können, korrigieren Sie die daraus resultierende Trapezverzerrung über die Bedienelemente des Projektors. Für optimale Bildqualität sollten Sie die Installationsposition des Projektors zur Erzielung der richtigen Bildgröße und -form anpassen.

- Wenn Sie den Projektor fest installieren, schalten Sie **Feste Installation** im Projektormenü **Installation** ein.
- Wenn Sie den Projektor vertikal platzieren, schalten Sie **Vertikale Installation** im Projektormenü **Installation** ein.

## Warnung

- Für die Wand- oder Deckenmontage ist ein spezielles Verfahren erforderlich. Falls Sie den Projektor nicht richtig installieren, kann er herunterfallen und Schäden oder Verletzungen verursachen.
- Verwenden Sie keinen Kleber zur Sicherung der Schrauben an den Befestigungspunkten für die Wandmontageplatte oder andere Halterung und wenden Sie auch keine Schmiermittel, Öle oder ähnliche Substanzen am Projektor an; andernfalls kann das Projektorgehäuse brechen und aus der Halterung herunterstürzen. Dies kann Verletzungen oder schwere Schäden am Projektor verursachen.
- Halten Sie die Luftaustritte des Projektors frei. Werden sie versehentlich verdeckt, kann dies zu einer Überhitzung im Gerät führen und ein Brandrisiko darstellen.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem instabilen Untergrund oder an einem Ort mit unzureichender Tragfähigkeit auf. Er könnte andernfalls herunterstürzen und zu Schäden und Verletzungen führen.
- Treffen Sie bei der Aufstellung an einer erhöhten Position Maßnahmen gegen Herunterfallen durch Verwendung von Drähten, um die Sicherheit im Notfall, wie bei einem Erdbeben, zu gewährleisten und Unfälle zu vermeiden. Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.

## Beachten

- Wenn Sie den Projektor in Höhen über 1500 m verwenden, setzen Sie die Einstellung **Höhenlagen-Modus** im Projektormenü **Installation** auf **Ein**, damit die interne Temperatur des Projektors entsprechend reguliert wird.
- Vermeiden Sie die Aufstellung des Projektors an Orten mit hoher Feuchtigkeit und Staubbelastung oder an Orten mit einer Rauchentwicklung durch Feuer oder Tabak.

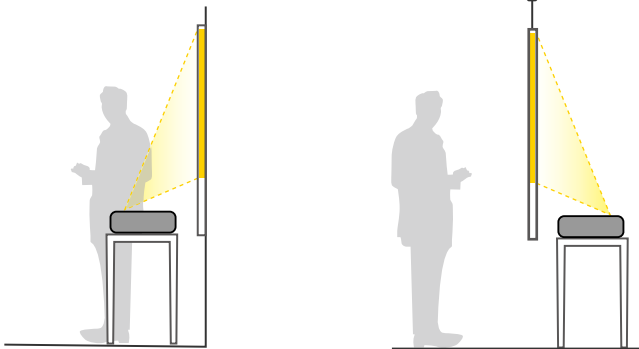
## » Relevante Links

- "Projektoraufstellung und Installationsoptionen" [S.29](#)
- "Einstellungen bei Verwendung der interaktiven Funktionen" [S.29](#)

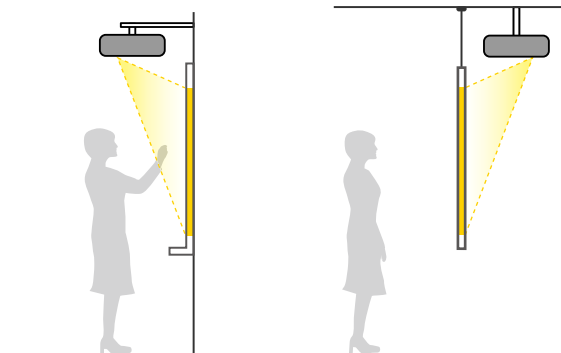
## Projektoraufstellung und Installationsoptionen

Sie können Ihren Projektor wie folgt aufstellen oder installieren:

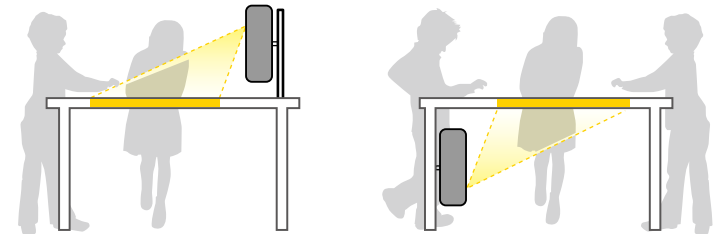
Front/Rück



Front umgedreht/Rück umgedreht



Front umgedreht/Rück umgedreht (vertikal)



Wählen Sie die entsprechend der verwendeten Installationsmethode richtige **Projektion**-Option im Projektormenü **Installation**. Bei Bedarf schalten Sie **Taste Richtgsumkehr** im Projektormenü **Betrieb** ein und passen **Menüdrehung** im Projektormenü **Display** an.



- Die standardmäßige **Projektion**-Einstellung lautet **Front/Umgedreht**.
- Sie können die **Projektion**-Einstellung ändern, indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten.
  - Wechsel zwischen **Front** und **Front/Umgedreht**
  - Wechsel zwischen **Rück** und **Rück/Umgedreht**

### » Relevante Links

- "Projektionsmodi" [S.57](#)
- "Änderung des Projektionsmodus über die Fernbedienung" [S.57](#)
- "Änderung des Projektionsmodus über die Menüs" [S.57](#)

## Einstellungen bei Verwendung der interaktiven Funktionen

Projizieren Sie bei Verwendung der interaktiven Funktionen von vorne auf die Projektionsfläche.

Stellen Sie **Projektion** auf **Front/Umgedreht** oder **Front** ein.

## Beachten

Die interaktiven Funktionen werden über Infrarotkommunikation gesteuert. Beachten Sie folgende Punkte bei Installation des Projektors.

- Installieren Sie den Projektor nicht um 3 oder mehr Grad geneigt. Die interaktiven Funktionen funktionieren möglicherweise nicht richtig.
- Stellen Sie sicher, dass kein helles Kunstlicht oder Sonnenlicht auf den Empfänger des interaktiven Stifts, die Projektionsfläche, den Projektor selbst oder die Rückseite des Projektors fällt.
- Installieren Sie den Projektor nicht an Orten, an denen er direktem Sonnenlicht durch ein Fenster ausgesetzt sein könnte. Dies kann Störungen der interaktiven Funktionen verursachen.
- Installieren Sie den Projektor so, dass sich der Empfänger des interaktiven Stifts nicht zu nah an Leuchtstofflampen befindet. Falls die Umgebung zu hell ist, arbeiten die interaktiven Funktionen möglicherweise nicht richtig.
- Falls Staub am Empfänger des interaktiven Stifts haftet, kann dies die Infrarotkommunikation beeinträchtigen und die interaktiven Funktionen arbeiten möglicherweise nicht richtig. Reinigen Sie den Empfänger, falls er verschmutzt ist.
- Sie dürfen die Abdeckung vom Empfänger des interaktiven Stifts nicht bemalen oder mit Aufklebern versehen.
- Nutzen Sie bei Verwendung der interaktiven Funktionen weder Infrarotfernbedienung noch -mikrofon in demselben Raum. Dies kann Fehlfunktionen des interaktiven Stifts verursachen.
- Verwenden Sie in der Nähe des Projektors keine Geräte, die laute Geräusche verursachen, wie rotierende Geräte oder Transformatoren, da die interaktiven Funktionen anderenfalls möglicherweise nicht richtig funktionieren.



- Wir empfehlen eine glatte, brettartige Leinwand ohne jegliche Unebenheiten. Falls die Projektionsfläche uneben ist, können Verzerrungen des Projektionsbildes auftreten.
- Verzerrungen im Projektionsbild können je nach Material der Leinwand und Installationsmethode auftreten.
- Installieren Sie den Projektor beim Einsatz der interaktiven Funktionen so, dass die projizierte Anzeige absolut rechteckig (ohne jede Verzerrung) ist.
- Wenn Sie die interaktiven Funktionen in einem Raum mit mehreren Projektoren verwenden, wird die Bedienung des interaktiven Stifts möglicherweise instabil. Schließen Sie in diesem Fall das optionale Fernbedienungs-Kabelset an den Projektor an und stellen Sie **Projektorsynchronis.** im **Stift/Touch**-Menü des Projektors auf **Verkabelt** ein.  
☛ **Stift/Touch > Installation von Projektoren > Projektorsynchronis.**

## » Relevante Links

- "Einstellungen bei Verwendung des Touch-Geräts" [S.30](#)
- "Einen Computer zur Verwendung mit PC-Interaktionsfunktionen verbinden" [S.35](#)

## Einstellungen bei Verwendung des Touch-Geräts

Installieren Sie den Projektor bei Verwendung des Touch-Geräts mit einer der folgenden Methoden. Das Touch-Gerät kann nicht verwendet werden, wenn eine andere Installationsmethode eingesetzt wird.

- Montieren Sie den Projektor an einer Wand oder Decke und projizieren Sie Bilder von vorne auf die Projektionsfläche (Einstellplatte oder handelsübliche Deckenhalterung werden benötigt).
- Vertikale Installation auf einem Tisch und Projektion von der Vorderseite des Tisches (handelsübliche Tischhalterung wird benötigt).

## » Relevante Links

- "Sicherheitsanweisungen zur interaktiven Berührungssteuerung" [S.99](#)
- "Verwendung interaktiver Berührungssteuerung mit Ihrem Finger" [S.97](#)

Sie können den Projektor zur Anzeige von Präsentationen, Filmen oder anderen Bildern - mit oder ohne Ton - mit einer Vielzahl von Computer-, Video- und Audioquellen verbinden.

## Beachten

Prüfen Sie Form und Ausrichtung der Anschlüsse an jedem Kabel, das Sie anschließen möchten. Stecken Sie einen Stecker nicht mit Gewalt in einen Anschluss, falls er nicht passt. Andernfalls können das Gerät oder Ihr Projektor beschädigt werden oder Fehlfunktionen auftreten.



Eine Liste der mit Ihrem Projektor gelieferten Kabel finden Sie in der *Kurzanleitung*. Kaufen Sie bei Bedarf optionale oder handelsübliche Kabel.

- Verbinden Sie einen Computer mit einem USB-Anschluss, Standardvideoausgang (Monitoranschluss) oder HDMI-Anschluss.
- Zur Videoprojektion verbinden Sie Geräte, wie DVD-Player, Spielkonsolen, Digitalkameras und Smartphones, mit kompatiblen Videoausgängen.
- Falls Ihre Präsentation oder Ihr Video Ton beinhaltet, können Sie auch Audioeingangskabel anschließen.
- Bei Diaschauen oder Präsentationen ohne einen Computer können Sie USB-Geräte (wie Flash-Laufwerke oder Kameras) oder die optionale Epson-Dokumentenkamera anschließen.

## » Relevante Links

- "Verbindung mit einem Computer" [S.31](#)
- "Verbindung mit Videoquellen" [S.35](#)
- "Verbindung mit externen USB-Geräten" [S.38](#)
- "Verbindung mit einer Dokumentenkamera" [S.39](#)
- "Einen Drucker verbinden" [S.40](#)
- "Verbindung mit externen Ausgabegeräten" [S.40](#)
- "Anschließen mehrerer Projektoren des gleichen Modells" [S.42](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Verbindung mit einem Computer

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Verbinden eines Computers mit dem Projektor.

### » Relevante Links

- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per VGA" [S.31](#)
- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB" [S.32](#)
- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per HDMI" [S.33](#)
- "Verbindung eines Computers mit dem Control Pad" [S.34](#)
- "Mit einem an einer Wandplatte installierten Mini-PC verbinden" [S.34](#)
- "Einen Computer zur Verwendung mit PC-Interaktionsfunktionen verbinden" [S.35](#)

## Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per VGA

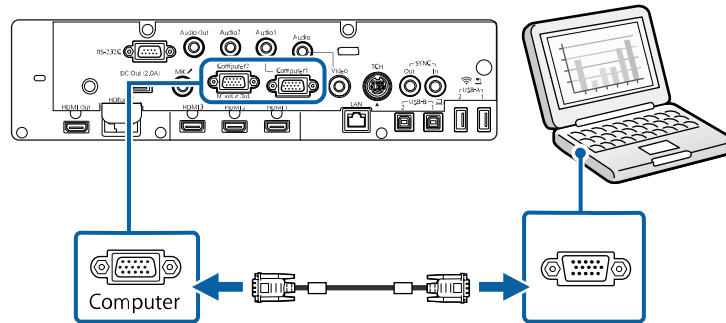
Sie können den Projektor über ein VGA-Computerkabel mit Ihrem Computer verbinden.

Durch Anschluss eines handelsüblichen Audiokabels (3,5 mm, Miniklinke, Stereo) ist es möglich, den Ton über das Lautsprechersystem des Projektors auszugeben.

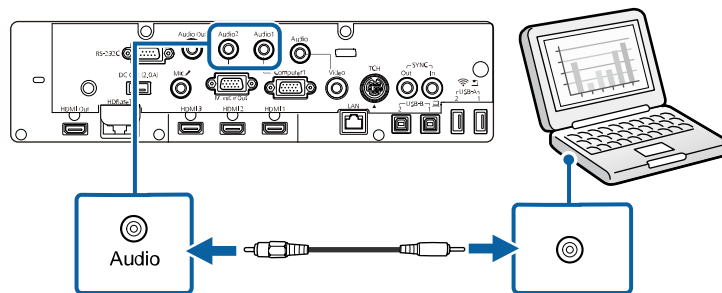


- Zum Anschließen an einen Computer, der keinen VGA-Videoausgang besitzt, benötigen Sie einen Adapter, über den Sie eine Verbindung mit dem VGA-Videoanschluss des Projektors herstellen können.
- Zum Projizieren einer am Computer2/Monitor Out-Anschluss angeschlossenen Bildquelle setzen Sie **Monitor-Ausg.-Port** im **Signal-I/O**-Menü des Projektors auf **Computer2**.
- Sie können auch den bei der Projektion der Computerquelle zur Audioeingabe verwendeten Port als **Audio-Ausgang**-Einstellung im Projektormenü **Signal-I/O** festlegen.
- Stellen Sie sicher, dass das Audiokabel mit „Ohne Widerstand“ gekennzeichnet ist.

- 1** Verbinden Sie das VGA-Computerkabel mit dem Monitoranschluss Ihres Computers.
- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit einem Computer-Anschluss am Projektor.



- 3** Ziehen Sie die Schrauben am VGA-Anschluss fest.
- 4** Verbinden Sie das Audiokabel mit dem Kopfhörer- oder Audioausgang Ihres Notebooks bzw. mit dem Lautsprecher- oder Audioausgang Ihres Desktop-PCs.
- 5** Verbinden Sie das andere Ende mit dem Audio-Anschluss, der zu dem von Ihnen verwendeten Computer-Anschluss gehört.



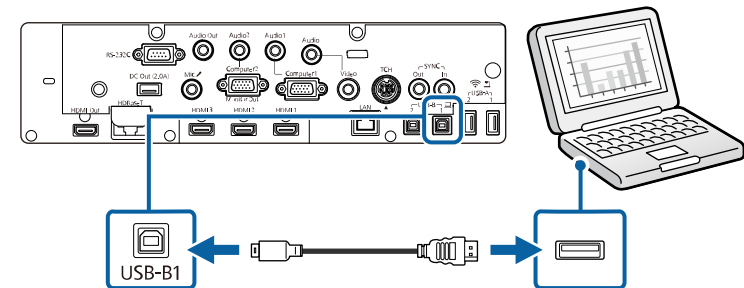
## Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB

Falls Ihr Computer die Systemanforderungen erfüllt, können Sie die Video- und Audioausgabe über den USB-Anschluss des Computers an den Projektor senden. Diese Funktion heißt USB Display. Schließen Sie den Projektor über ein USB-Kabel an Ihren Computer an.



- Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Verbindung nicht richtig funktioniert. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Projektor an.
- Zu Nutzung der Funktion USB Display setzen Sie **USB Display** im Projektormenü **Signal-I/O** auf **Ein**.

- 1** Verbinden Sie das Kabel mit dem USB-B1-Anschluss des Projektors.



- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit einem freien USB-Port an Ihrem Computer.
- 3** Schalten Sie den Projektor und Ihren Computer ein.
- 4** Befolgen Sie zum Installieren der Epson USB Display-Software einen der folgenden Schritte:





Sie müssen diese Software nur beim erstmaligen Anschließen des Projektors an den Computer installieren.

- Windows: Wählen Sie **EMP\_UDSE.EXE ausführen** im Dialogfeld, das angezeigt wird, um die Epson USB Display-Software zu installieren.
- Mac: Der Setup-Ordner von Epson USB Display wird auf dem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie **USB Display Installer** und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen, um die Epson USB Display-Software zu installieren. Falls der USB Display **Setup**-Ordner nicht automatisch angezeigt wird, doppelklicken Sie auf **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Trennen Sie das USB-Kabel nicht und schalten Sie den Projektor nicht aus, bis der Projektor ein Bild anzeigt.

Der Projektor zeigt das Bild auf dem Desktop Ihres Computers an und gibt den Ton aus, falls Ihre Präsentation Ton beinhaltet.



- Falls der Projektor keine Bilder projiziert, ergreifen Sie eine der folgenden Maßnahmen:
  - Windows: Klicken Sie auf **Alle Programme > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Doppelklicken Sie auf das Symbol **USB Display** im Ordner **Programme**.
- Wenn Sie mit der Projektion fertig sind, befolgen Sie einen der nachstehenden Schritte:
  - Windows: Trennen Sie das USB-Kabel. Das Verwenden der Funktion **Hardware sicher entfernen** ist nicht erforderlich.
  - Mac: Wählen Sie **Trennen** aus dem **USB Display**-Symbolmenü in der Menüleiste oder im **Dock**, und trennen Sie dann das USB-Kabel.

## » Relevante Links

- "USB Display-Systemanforderungen" [S.298](#)

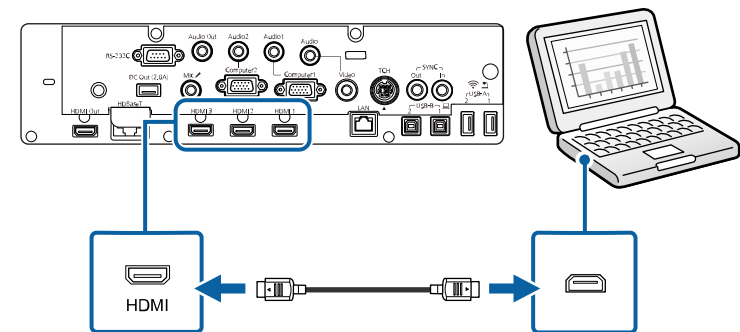
## Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per HDMI

Falls Ihr Computer über einen HDMI-Anschluss verfügt, können Sie ihn über ein HDMI-Kabel mit dem Projektor verbinden und den Computerton gemeinsam mit dem projizierten Bild aussenden.



Zum Anschließen an einen Mac, der keinen HDMI-Ausgang besitzt, benötigen Sie einen Adapter, über den Sie eine Verbindung mit dem HDMI-Anschluss des Projektors herstellen können. Erkundigen Sie sich bei Apple nach kompatiblen Adapteroptionen. Ältere Macs (2009 und früher) unterstützen möglicherweise keine Audioübertragung über den HDMI-Anschluss.

- 1 Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit dem HDMI-Ausgang Ihres Computers.
- 2 Verbinden Sie das andere Ende mit dem HDMI-Anschluss des Projektors.



Falls Sie Probleme mit der Audioausgabe per HDMI-Verbindung haben, verbinden Sie ein Ende eines handelsüblichen Audiokabels (3,5 mm, Miniklinke, Stereo) mit dem Audio-Anschluss des Projektors und das andere Ende mit dem Audioausgang Ihres Computers. Wählen Sie den Audioeingang, zu dem Sie eine Verbindung hergestellt haben, als **HDMI-Audioausgang**-Einstellung im Projektormenü **Signal-I/O**.

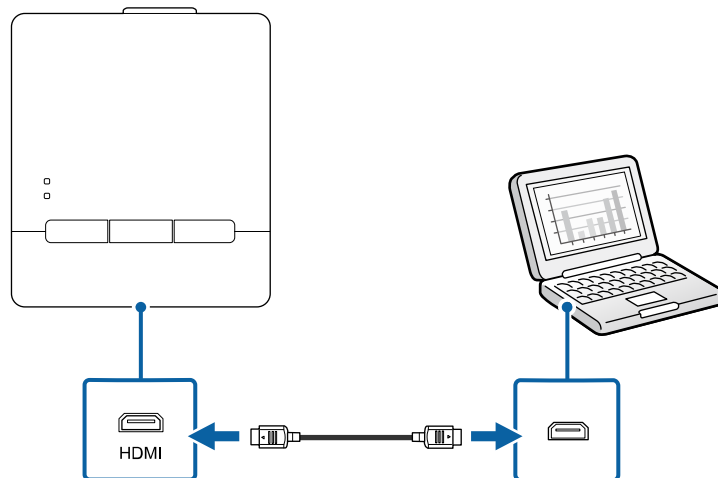
## Verbindung eines Computers mit dem Control Pad

Falls Ihr Computer über einen HDMI-Anschluss verfügt, können Sie ihn über ein HDMI-Kabel mit dem Projektor verbinden und den Ton des Computers über das Control Pad gemeinsam mit dem projizierten Bild aussenden (nur EB-1485Fi).



Zum Anschließen an einen Mac, der keinen HDMI-Ausgang besitzt, benötigen Sie einen Adapter, über den Sie eine Verbindung mit dem HDMI-Anschluss des Projektors herstellen können. Erkundigen Sie sich bei Apple nach kompatiblen Adapteroptionen. Ältere Macs (2009 und früher) unterstützen möglicherweise keine Audioübertragung über den HDMI-Anschluss.

- 1** Verbinden Sie den Projektor mit dem Control Pad. Einzelheiten zur Kabelverbindung zwischen Projektor und Control Pad finden Sie in der *Installationsanleitung* des Projektors.
- 2** Schalten Sie den Projektor und Ihren Computer ein.
- 3** Verbinden Sie ein HDMI-Kabel mit dem HDMI1- oder HDMI2-Anschluss an der Unterseite des Control Pad und einem freien HDMI-Anschluss an Ihrem Computer.



- 4** Drücken Sie zur Auswahl des Eingangsgerätes die Taste HDMI1 oder HDMI2 am Control Pad.

Der Projektor schaltet zur Eingangsquelle **HDBaseT** um, zeigt das Bild von Ihrem Computer-Desktop an und gibt Ton aus, wenn Ihre Präsentation Audio enthält.

### » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

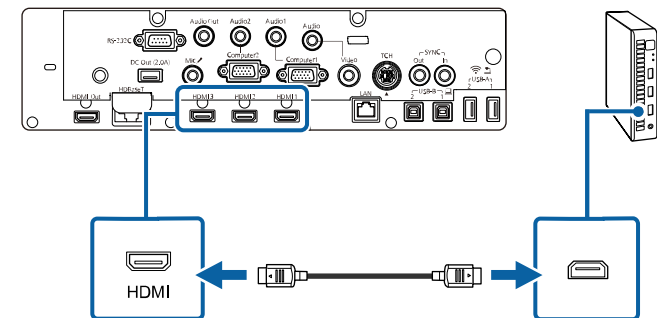
## Mit einem an einer Wandplatte installierten Mini-PC verbinden

Sie können Ihren Projektor mit einem an einer Wandplatte installierten Mini-PC verbinden.

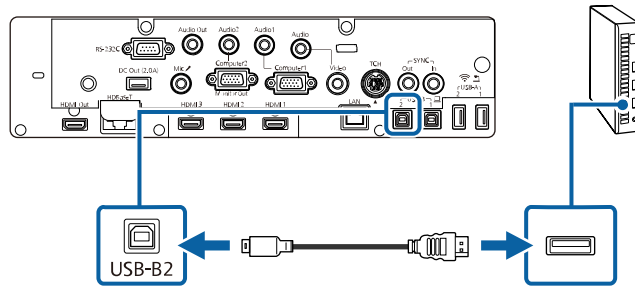
### Beachten

Halten Sie die Ansaugöffnungen und Luftaustritte des Mini-PCs frei. Werden sie versehentlich verdeckt, kann dies zu einer Überhitzung im Gerät sowie zu Fehlfunktionen führen.

- 1** Verbinden Sie den Mini-PC über das HDMI-Kabel mit dem HDMI-Port des Projektors.



- 2 Wenn Sie die interaktiven Funktionen verwenden, verbinden Sie das USB-Kabel mit dem USB-B2-Anschluss Ihres Projektors.



- 3 Verbinden Sie das andere Ende mit einem freien USB-Port an Ihrem Computer.
- 4 Schalten Sie den Projektor und Ihren Computer ein.
- 5 Wenn Sie ein USB-Kabel verbunden haben, setzen Sie **USB-B2** im Menü **Stift/Touch** auf den HDMI-Anschluss, den Sie zur Verbindung Ihres Mini-PCs mit dem Projektor genutzt haben.  
☛ **Stift/Touch** > **PC-Interaktivität** > **USB-B2**



Falls Sie Probleme mit der Audioausgabe per HDMI-Verbindung haben, verbinden Sie ein Ende eines handelsüblichen Audiokabels (3,5 mm, Miniklinke, Stereo) mit dem Audio-Anschluss des Projektors und das andere Ende mit dem Audioausgang Ihres Computers. Wählen Sie den Audioeingang, zu dem Sie eine Verbindung hergestellt haben, als **HDMI-Audioausgang**-Einstellung im Projektormenü **Signal-I/O**.

## Einen Computer zur Verwendung mit PC-Interaktionsfunktionen verbinden

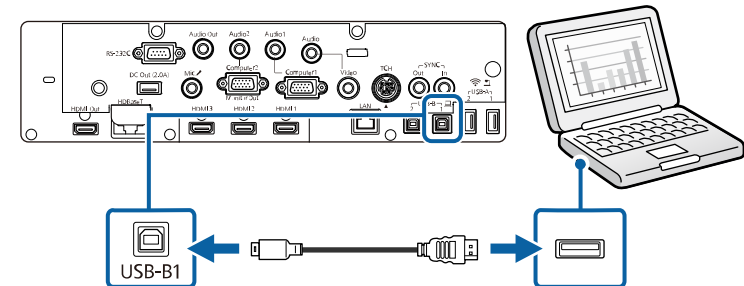
Wenn der Projektor über ein USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist, können Sie den Computer mit Hilfe der interaktiven Stifte oder Ihres Fingers wie mit einer Maus von der Projektionsfläche aus steuern. Sie können von der

Projektionsfläche aus navigieren, auswählen und mit Ihren Computerprogrammen interagieren.



Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Verbindung nicht richtig funktioniert. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Projektor an.

- 1 Verbinden Sie den Computer über ein Bildsignalkabel (kein USB-Kabel) mit Ihrem Projektor.
- 2 Verbinden Sie ein USB-Kabel mit dem USB-B1-Anschluss des Projektors.



- 3 Verbinden Sie das andere Ende mit einem freien USB-Port an Ihrem Computer.

## Verbindung mit Videoquellen

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Verbinden von Videoquellen mit dem Projektor.



- Wenn der Anschluss an dem Gerät, das Sie anschließen möchten, eine ungewöhnliche Form hat, verwenden Sie das mit dem Gerät mitgelieferte oder ein als Sonderzubehör erhältliches Kabel für den Anschluss an den Projektor.
- Entsprechend dem Ausgangssignal des angeschlossenen Videogerätes ist ein anderes Kabel erforderlich.
- Es gibt Videogeräte, die verschiedene Ausgangssignale liefern können. Prüfen Sie anhand der Bedienungsanleitung des Videogerätes, welche Signalarten zur Verfügung stehen.

## » Relevante Links

- "Verbindung mit einer HDMI-Videoquelle" [S.36](#)
- "Verbindung mit einer Composite-Videoquelle" [S.36](#)
- "Videoquelle mit dem Control Pad verbinden" [S.37](#)

## Verbindung mit einer HDMI-Videoquelle

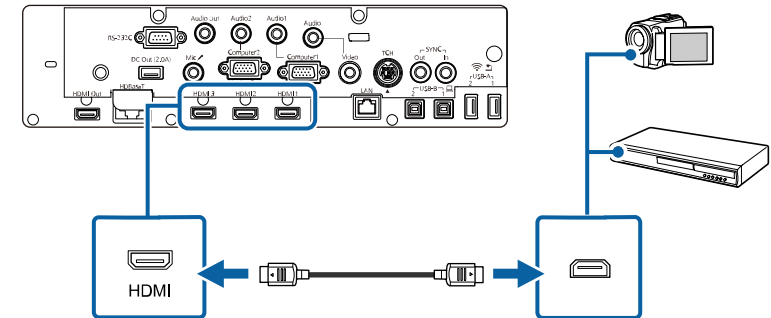
Falls Ihre Videoquelle über einen HDMI-Anschluss verfügt, können Sie sie über ein HDMI-Kabel mit dem Projektor verbinden und den Ton der Bildquelle gemeinsam mit dem projizierten Bild aussenden.

### Beachten

Schalten Sie die Videoquelle erst ein, wenn sie an den Projektor angeschlossen wurde. Andernfalls kann der Projektor beschädigt werden.

- 1 Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit dem HDMI-Ausgang Ihrer Videoquelle.

- 2 Verbinden Sie das andere Ende mit dem HDMI-Anschluss des Projektors.



Falls Sie Probleme mit der Audioausgabe per HDMI-Verbindung haben, verbinden Sie ein Ende eines handelsüblichen Audiokabels (3,5 mm, Miniklinke, Stereo) mit dem Audio-Anschluss des Projektors und das andere Ende mit dem Audioausgang Ihrer Videoquelle. Wählen Sie den Audioeingang, zu dem Sie eine Verbindung hergestellt haben, als **HDMI-Audioausgang**-Einstellung im Projektormenü **Signal-I/O**.

## Verbindung mit einer Composite-Videoquelle

Falls Ihre Videoquelle einen Composite-Videoanschluss besitzt, können Sie sie über ein Cinch-Video- oder ein A/V-Kabel mit dem Projektor verbinden.

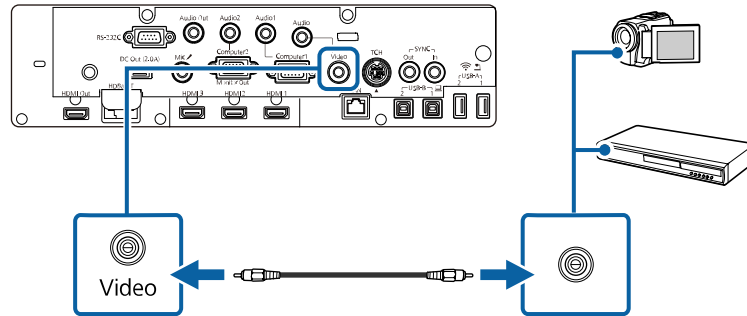
Durch Anschluss eines Stereo-Miniklinken-Audiokabels ist es möglich, den Ton über das Lautsprechersystem des Projektors auszugeben.



Stellen Sie sicher, dass das Audiokabel mit „Ohne Widerstand“ gekennzeichnet ist.

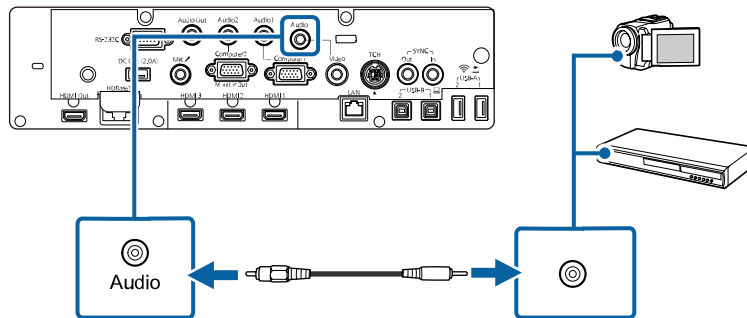
- 1 Verbinden Sie das Kabel mit dem gelben Stecker mit dem gelben Videoausgang Ihrer Videoquelle.

- 2 Verbinden Sie das andere Ende mit dem Video-Anschluss des Projektors.



- 3 Verbinden Sie das Audiokabel mit den Audioausgängen Ihrer Videoquelle.

- 4 Verbinden Sie das andere Ende mit dem Audio-Anschluss des Projektors.



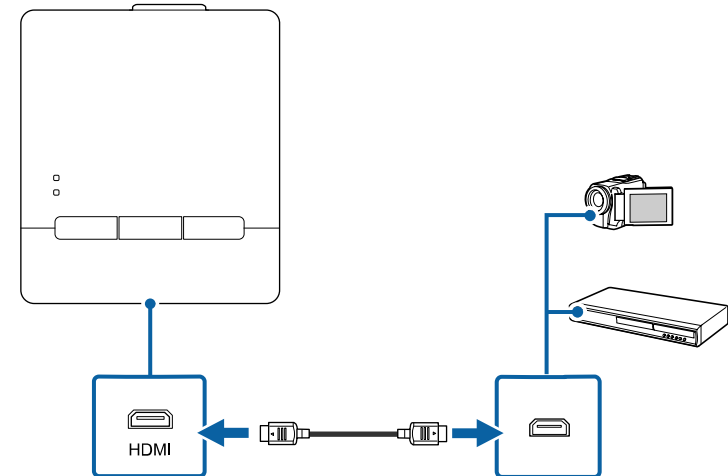
## Videoquelle mit dem Control Pad verbinden

Falls Ihre Videoquelle über einen HDMI-Anschluss verfügt, können Sie sie über ein HDMI-Kabel mit dem Projektor verbinden und den Ton der Bildquelle über das Control Pad gemeinsam mit dem projizierten Bild aussenden (nur EB-1485Fi).

## Beachten

Schalten Sie die Videoquelle erst ein, wenn sie an den Projektor angeschlossen wurde. Andernfalls kann der Projektor beschädigt werden.

- 1 Verbinden Sie den Projektor mit dem Control Pad. Einzelheiten zur Kabelverbindung zwischen Projektor und Control Pad finden Sie in der *Installationsanleitung* des Projektors.
- 2 Schalten Sie den Projektor und Ihre Videoquelle ein.
- 3 Verbinden Sie ein HDMI-Kabel mit dem HDMI1- oder HDMI2-Anschluss an der Unterseite des Control Pad und einem freien HDMI-Anschluss an Ihrer Videoquelle.



- 4 Drücken Sie zur Auswahl des Eingangsgerätes die Taste HDMI1 oder HDMI2 am Control Pad.

Der Projektor schaltet zur Eingangsquelle **HDBaseT** um, zeigt das Bild von Ihrer Videoquelle an und gibt Ton aus, wenn Ihre Präsentation Audio enthält.

## » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Verbindung mit externen USB-Geräten

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Verbinden externer USB-Geräte mit dem Projektor.

### » Relevante Links

- "USB-Geräteprojektion" [S.38](#)
- "Verbindung mit einem USB-Gerät" [S.38](#)
- "Verbindung eines USB-Flash-Laufwerks mit dem Control Pad" [S.39](#)
- "Trennen eines USB-Gerätes" [S.39](#)

## USB-Geräteprojektion

Sie können Bilder und andere Inhalte ohne Einsatz eines Computers oder Videogerätes projizieren, indem Sie eines dieser Geräte mit Ihrem Projektor verbinden:

- USB-Flash-Laufwerk
- Digitalkamera oder Smartphone
- USB-Festplatte



- Digitalkameras und Smartphones müssen mit USB-Massenspeicherklasse konforme USB-Geräte sein; TWAIN-konforme Geräte werden nicht unterstützt.
- USB-Festplatten müssen diese Anforderungen erfüllen:
  - Konformität mit USB-Massenspeicherklasse (nicht alle USB-Massenspeicherklasse-Geräte werden unterstützt)
  - In FAT16/32 formatiert
  - Eigene Stromversorgung über separate Netzteile (Festplatten mit Bus-Stromversorgung werden nicht empfohlen)
  - Verwenden Sie keine Festplatten mit mehreren Partitionen

Sie können Diaschauen der Bilddateien auf einem verbundenen USB-Gerät projizieren.

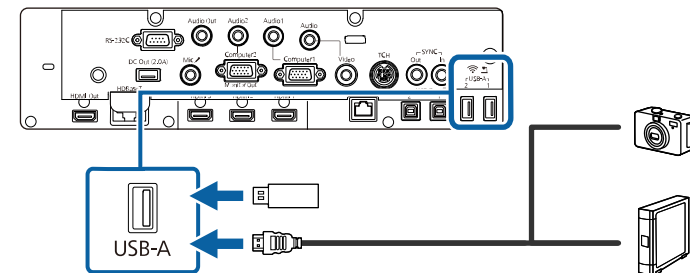
## » Relevante Links

- "Projektion einer PC Free-Präsentation" [S.130](#)

## Verbindung mit einem USB-Gerät

Sie können Ihr USB-Gerät mit dem USB-A-Anschluss des Projektors verbinden und zur Projektion von Bildern und anderen Inhalten nutzen.

- 1** Falls Ihr USB-Gerät mit einem Netzteil geliefert wurde, schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an.
- 2** Verbinden Sie das USB-Kabel oder USB-Flash-Laufwerk wie abgebildet mit dem USB-A-Anschluss des Projektors.



### Beachten

- Verwenden Sie das mit dem Gerät gelieferte oder für dessen Nutzung vorgesehene USB-Kabel.
- Schließen Sie keinen USB-Hub und kein USB-Kabel mit einer Länge von mehr als 3 Metern an; andernfalls arbeitet das Gerät möglicherweise nicht richtig.



Wählen Sie **USB1** als Bildquelle, wenn Sie ein USB-Gerät an einen der USB-A-Anschlüsse anschließen.

- 3** Schließen Sie gegebenenfalls das andere Ende an Ihrem Gerät an.

## Verbindung eines USB-Flash-Laufwerks mit dem Control Pad

Sie können Ihr USB-Flash-Laufwerk mit dem USB-A-Anschluss des Control Pad verbinden und zur Projektion von Bildern und anderen Inhalten nutzen (nur EB-1485Fi).



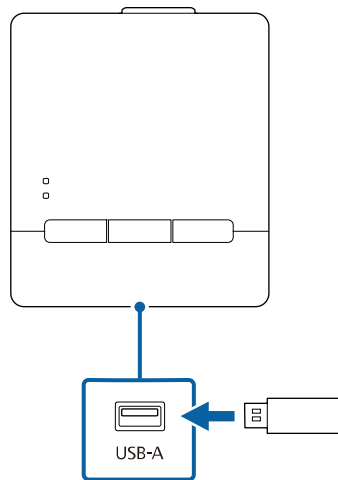
Zudem können Sie ein USB-Flash-Laufwerk direkt mit dem USB-A-Anschluss des Projektors verbinden.

- 1** Verbinden Sie den Projektor mit dem Control Pad. Einzelheiten zur Kabelverbindung zwischen Projektor und Control Pad finden Sie in der *Installationsanleitung* des Projektors.



Achten Sie darauf, dass Projektor und Control Pad über das USB-Kabel verbunden sind.

- 2** Verbinden Sie das USB-Flash-Laufwerk mit dem USB-A-Anschluss an der Unterseite des Control Pad.



Wählen Sie **USB1** als Bildquelle zur Projektion der Bilder auf dem USB-Flash-Laufwerk.

### » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Trennen eines USB-Gerätes

Wenn Sie die Präsentation mit einem angeschlossenen USB-Gerät abgeschlossen haben, trennen Sie das Gerät vom Control Pad oder Projektor.

- 1** Schalten Sie das Gerät bei Bedarf aus und trennen Sie es.
- 2** Trennen Sie das USB-Gerät vom Control Pad oder Projektor.

## Verbindung mit einer Dokumentenkamera

Sie können eine Dokumentenkamera zur Projektion von durch die Kamera angezeigten Bildern mit Ihrem Projektor verbinden.

Die Verbindungsmethode variiert je nach Modell Ihrer Epson-Dokumentenkamera. Einzelheiten finden Sie in der Anleitung der Dokumentenkamera.



- Wählen Sie **USB2** als Bildquelle, wenn Sie eine USB-Dokumentenkamera an einen der USB-A-Anschlüsse anschließen.
- Sie können nicht mehrere USB-Dokumentenkameras gleichzeitig verwenden.

### » Relevante Links

- "Eine Dokumentenkamera steuern" [S.121](#)



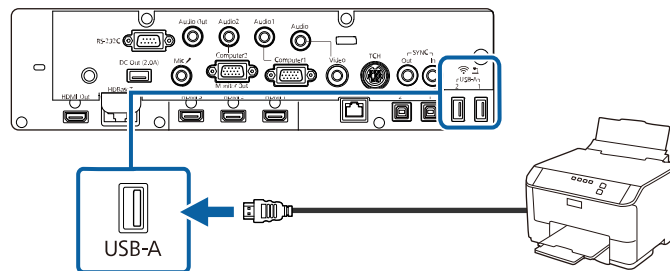
## Einen Drucker verbinden

Sie können einen Epson-Drucker oder ein Multifunktionsgerät mit dem USB-A-Anschluss verbinden und zum Ausdrucken Ihrer projizierten und mit Anmerkungen versehenen Inhalte vom Whiteboard nutzen.



- Stellen Sie sicher, dass der Drucker die Steuerbefehlsanforderungen erfüllt.
- Sie können auch einen Netzwerkdrucker über die **Drucken**-Einstellung im Projektormenü **Interaktiv** verbinden.
- Sie können einen Drucker auch über das Control Pad verbinden.

- 1 Verbinden Sie das USB-Kabel mit dem USB-A-Port am Projektor. Stellen Sie sicher, dass das Kabel maximal 5 m lang ist.



- 2 Verbinden Sie das andere Ende des Kabels mit dem USB-Type-B-Anschluss des Druckers.

### » Relevante Links

- "Drucken von gezeichneten Inhalten" [S.115](#)

## Verbindung mit externen Ausgabegeräten

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Verbinden externer Geräte mit dem Projektor.

### » Relevante Links

- "Anschließen eines externen HDMI-Monitors" [S.40](#)
- "Verbindung mit einem VGA-Monitor" [S.41](#)
- "Anschließen von externen Lautsprechern" [S.41](#)
- "Anschließen eines Mikrofons" [S.42](#)

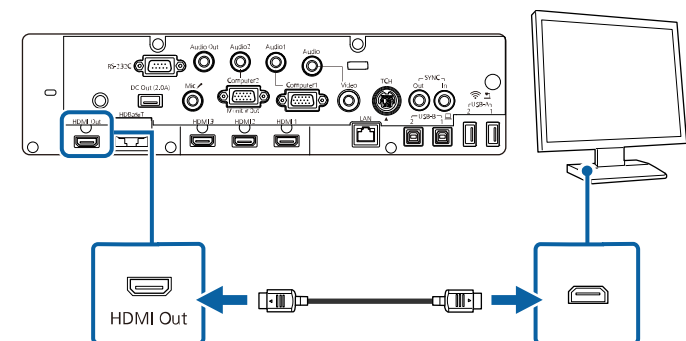
## Anschließen eines externen HDMI-Monitors

Sie können einen externen HDMI-Monitor mit dem HDMI Out verbinden und zur Anzeige des von Ihnen im Whiteboard-Modus erstellten gezeichneten Inhalts verwenden.



- Sie können gezeichnete Inhalte und Bilder von der aktuellen Eingangsquelle (mit Ausnahme von Startbildschirm und Bildern von einer Screen-Mirroring-Quelle) an einem externen HDMI-Display anzeigen.
- Sie können die gesamte Whiteboard-Anzeige während der Split-Screen-Projektion anzeigen.
- Whiteboard-Bilder werden verzögert an einem externen HDMI-Monitor angezeigt.

- 1 Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit dem HDMI-Eingang Ihres Monitors.
- 2 Verbinden Sie das andere Ende mit dem HDMI Out des Projektors.





## Verbindung mit einem VGA-Monitor

Falls Sie den Projektor über einen Computer-Anschluss mit einem Computer verbunden haben, können Sie zudem einen externen Monitor am Projektor anschließen. Dadurch können Sie Ihre Präsentation am externen Monitor sehen, selbst wenn das projizierte Bild nicht sichtbar ist.



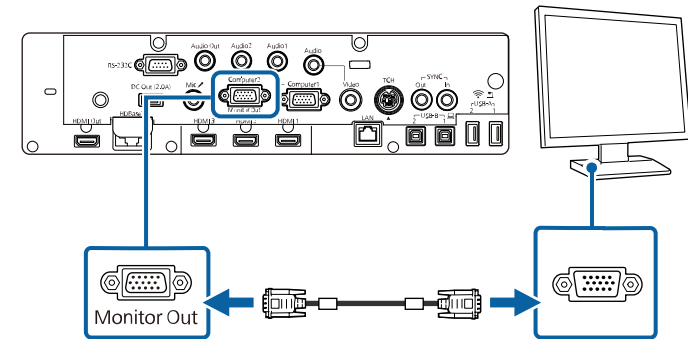
- Wenn Sie Bilder an einen externen Monitor ausgeben möchten, während der Projektor ausgeschaltet ist, setzen Sie **A/V-Ausgang** im Projektormenü **Signal-I/O** auf **Immer**.
- Zur Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor stellen Sie **Monitor-Ausg.-Port** über das Projektormenü **Signal-I/O** auf **Monitor-Ausgang** ein.
- Mit den interaktiven Funktionen auf der Projektionsfläche gezeichnete Inhalte werden nicht an einem externen Monitor angezeigt. Verwenden Sie zur Anzeige der gezeichneten Inhalte an einem externen Monitor Easy Interactive Tools.
- Monitore, die eine Bildwiederholfrequenz von weniger als 60 Hz nutzen, können Bilder möglicherweise nicht richtig anzeigen.

- 1 Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer mit dem Computer-Anschluss des Projektors verbunden ist.



- Falls es zwei Computeranschlüsse gibt, achten Sie darauf, den Computer1-Anschluss zu verwendne.
- Nur analoge RGB-Signale, die am Computer1-Anschluss anliegen, können an den externen Monitor ausgegeben werden. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, können nicht ausgegeben werden.

- 2 Verbinden Sie das Kabel Ihres externen Monitors mit dem Monitor Out-Anschluss Ihres Projektors.



## Anschließen von externen Lautsprechern

Zur Verbesserung des Tons Ihrer Präsentation können Sie externe Lautsprecher mit separater Stromversorgung an den Projektor anschließen. Die Lautstärke kann über die Fernbedienung des Projektors gesteuert werden.

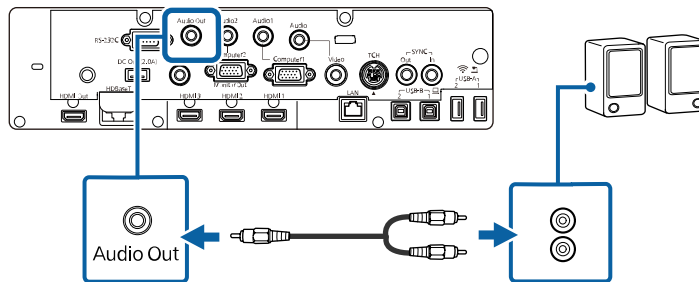
Zur Ausgabe von Audio von externen Lautsprechern setzen Sie **Audio-Ausgangsgerät** im Projektormenü **Signal-I/O** auf **AV-System**. Wenn kein Audio-/Videosystem mit dem Projektor verbunden ist, wird Ton über die externen Lautsprecher ausgegeben, selbst wenn **Audio-Ausgangsgerät** auf **AV-System** eingestellt ist.

☛ **Signal-I/O > HDMI-Link > Audio-Ausgangsgerät**



- Wenn Sie Audio von externen Lautsprechern ausgeben möchten, während der Projektor ausgeschaltet ist, setzen Sie **A/V-Ausgang** im Projektormenü **Signal-I/O** auf **Immer**.
- Sie können den Projektor auch an einen Verstärker mit Lautsprechern anschließen.
- Das integrierte Lautsprechersystem des Projektors wird deaktiviert, wenn Sie externe Lautsprecher anschließen.

- 1 Achten Sie darauf, dass Ihr Computer bzw. Ihre Videoquelle wie erforderlich über Audio- und Videokabel mit dem Projektor verbunden ist.
- 2 Wählen Sie das geeignete Kabel zum Anschließen Ihrer externen Lautsprecher, bspw. ein Stereo-Miniklinke-zu-Stecker-Kabel oder einen anderen Kabel- bzw. Adaptertyp.
- 3 Verbinden Sie ein Ende des Kabels wie erforderlich mit Ihren externen Lautsprechern.
- 4 Verbinden Sie den Stereo-Miniklinke-Stecker des Kabels mit dem Audio Out-Anschluss Ihres Projektors.



## Anschließen eines Mikrofons

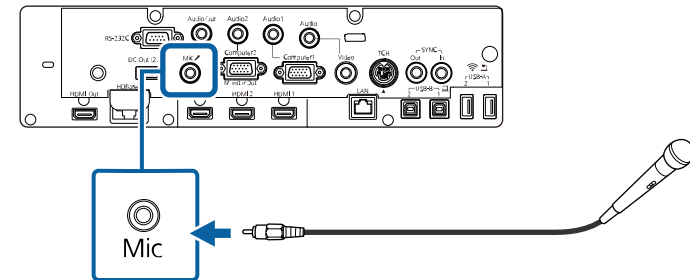
Zur Audiounterstützung bei Präsentationen können Sie ein Mikrofon am Mic-Anschluss des Projektors anschließen.

Wenn Sie Audio von einem Mikrofon ausgeben möchten, während der Projektor ausgeschaltet ist, setzen Sie **A/V-Ausgang** im Projektormenü **Signal-I/O** auf **Immer**.



- Plug-in-Power wird nicht unterstützt.
- Passen Sie die **Mikrofonlautstärke** im Projektormenü **Signal-I/O** an, wenn die Audioausgabe des Mikrofons schwer zu hören ist oder wenn die Ausgabe zu laut ist und eine Übersteuerung verursacht.

- 1 Verbinden Sie das Mikrofon mit dem Mic-Anschluss des Projektors.

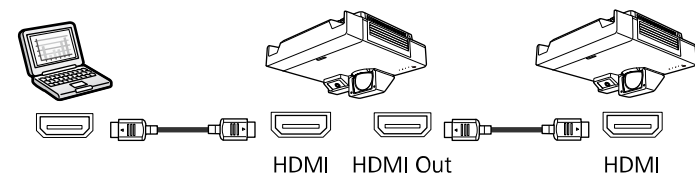


- 2 Schalten Sie das Mikrofon ein, falls erforderlich.

## Anschließen mehrerer Projektoren des gleichen Modells

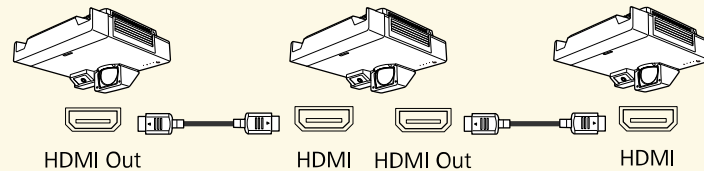
Sie können ein einzelnes zusammengefügt, von mehreren Projektoren projiziertes Bild erstellen (nur EB-1485Fi). Das Bild wird horizontal zusammengefügt.

- 1 Verbinden Sie Computer und Projektoren wie abgebildet über HDMI-Kabel.

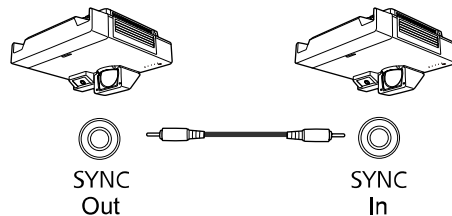




Wenn Sie drei oder mehr Projektoren anschließen, verbinden Sie die Projektoren wie dargestellt in Reihe.

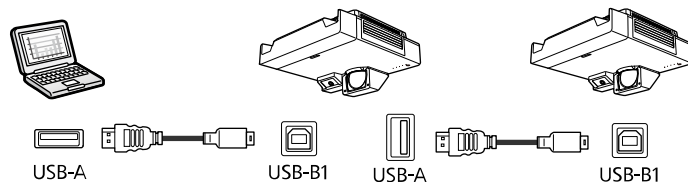


- 2 Verbinden Sie bei Verwendung interaktiver Funktionen wie abgebildet ein Ende des Kabels mit dem SYNC OUT des einen Projektors und das andere Ende mit dem SYNC IN des anderen Projektors.

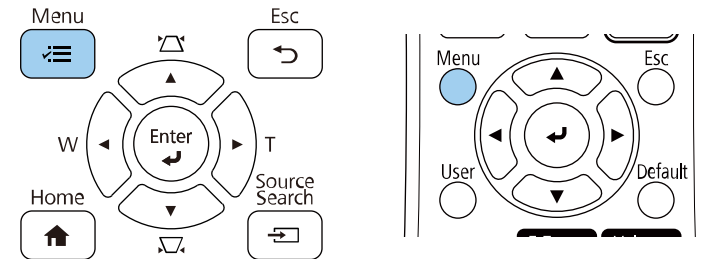


Wenn Sie drei oder mehr Projektoren verbinden, können Sie die interaktiven Funktionen nicht nutzen.

- 3 Wenn Sie interaktive Funktionen nutzen, verbinden Sie Computer und Projektoren wie abgebildet über USB-Kabel.



- 4 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 5 Setzen Sie die Einstellung **Farbmodus** für alle Projektoren im Projektormenü **Bild** auf **Multi-Projektion**.

- 6 Wählen Sie die erforderlichen Optionen bei **HDMI-Ausgangseinstellungen** und **Projektorsynchronis.** im Projektormenü. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Einstellungsliste.



Möglicherweise müssen Sie den Projektor neu starten. Lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch die weiteren Schritte führen.

- 7 Wählen Sie die erforderlichen Einstellungen im Projektormenü **Multi-Projektion** zur Erstellung eines nahtlosen zusammengeführten Bildbereichs.

- 8 Wenn Sie interaktive Funktionen nutzen, ändern Sie die Eingangsquelle in HDMI oder HDBaseT, setzen Sie dann die Einstellung **EDID** im Projektormenü **Signal-I/O** auf **3240×1080/60Hz**.

- 9 Wählen Sie die erforderlichen Einstellungen im Projektormenü **Stift/Touch**, wenn Sie Position von interaktivem Stift und Fingerberührung kalibrieren möchten. Anweisungen zum Kalibrieren der Positionen von interaktivem Stift und Fingerberührung finden Sie in der *Installationsanleitung* des Projektors.

**10** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

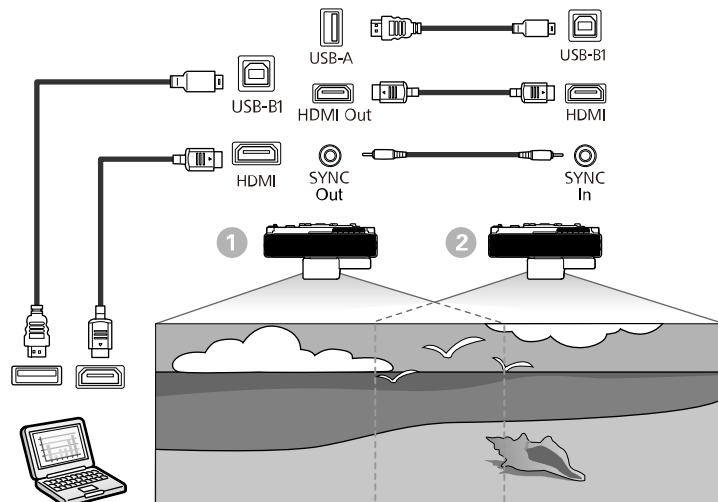
## » Relevante Links

- "Menüeinstellungen für Verbindung mehrerer Projektoren" [S.44](#)
- "Bildkanten überblenden" [S.147](#)
- "Schwarzpegel anpassen" [S.150](#)
- "Ein Bild skalieren" [S.154](#)
- "Anpassen des Farbabgleichs" [S.145](#)
- "Abstimmen der Bildfarbe" [S.149](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Menüeinstellungen für Verbindung mehrerer Projektoren

### Für Einsatz mit interaktiven Funktionen

In den nachfolgenden Tabellen finden Sie weitere Einzelheiten zu Menüeinstellungen, wenn Sie mehrere Projektoren verbinden und die interaktive Funktion in einem zusammengeführten Bildbereich nutzen. Wenn Sie die interaktiven Funktionen nutzen, können Sie zwei Projektoren mittels Daisy-Chain-Verbindung verbinden.



### Bild-Einstellungen

Einstellungselement	①	②
	Projektor links (mit dem Computer verbunden)	Projektoren rechts
Farbmodus	Multi-Projektion	Multi-Projektion

### Multi-Projektion-Einstellungen

Einstellungselement	①	②
	Projektor links (mit dem Computer verbunden)	Projektor rechts
HDMI-Ausgangseinstellungen	Prozessausgang	Prozessausgang
Reihenfolge	Gibt die Position dieses Projektors in der Nummernreihenfolge von links nach rechts an	
Computer verbinden	Ja	Nein
Kantenüberblendung > Beliebige Kanten > Blend.-Startpos.	0	0
Kantenüberblendung > Beliebige Kanten > Überblendbereich	600	600

### Stift/Touch-Einstellungen

Einstellungselement	①	②
	Projektor links (mit dem Computer verbunden)	Projektoren rechts
Installation von Projektoren > Projektorsynchronis.	Verkabelt	Verkabelt



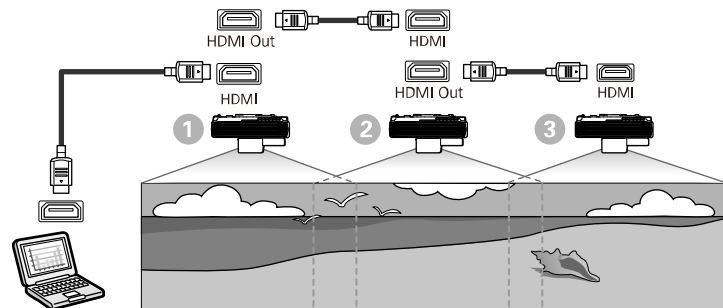
Falls der Projektor in demselben Raum wie ein Projektor verwendet wird, der keine Kabelverbindung unterstützt, stellen Sie **Infrarot-Intensität** auf **Stark** ein.

## Signal-I/O-Einstellungen

Einstellungselement	①	②
	Projektor links (mit dem Computer verbunden)	Projektoren rechts
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

## Zur Verwendung ohne interaktive Funktionen

In den nachfolgenden Tabellen finden Sie weitere Einzelheiten zu Menüeinstellungen, wenn Sie mehrere Projektoren zur Erzeugung einer horizontal breiten Anzeige ohne die interaktive Funktion verbinden. Wenn Sie die interaktiven Funktionen nicht nutzen, können Sie bis zu vier Projektoren mittels Daisy-Chain-Verbindung verbinden.



## Bild-Einstellungen

Einstellungselement	①	②
	Projektor links (mit dem Computer verbunden)	Projektoren rechts
Farbmodus	Multi-Projektion	Multi-Projektion

## Multi-Projektion-Einstellungen

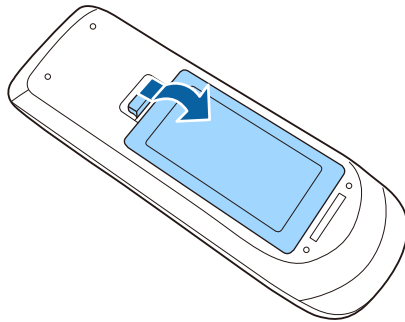
Einstellungselement	①	②	③
	Projektor links (mit dem Computer verbunden)	Projektoren in der Mitte	Projektor rechts
HDMI-Ausgangseinstellungen	Durchschleifen	Durchschleifen	Durchschleifen
Anzahl Projektoren	Legt die Anzahl der mittels Daisy-Chain-Verbindung verbundenen Projektoren fest		
Reihenfolge	Gibt die Position dieses Projektors in der Nummernreihenfolge von links nach rechts an		

Die Fernbedienung nutzt die beiden AA-Batterien, die mit dem Projektor geliefert wurden.

## Beachten

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die *Sicherheitsanweisungen*.

- 1 Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung wie abgebildet.

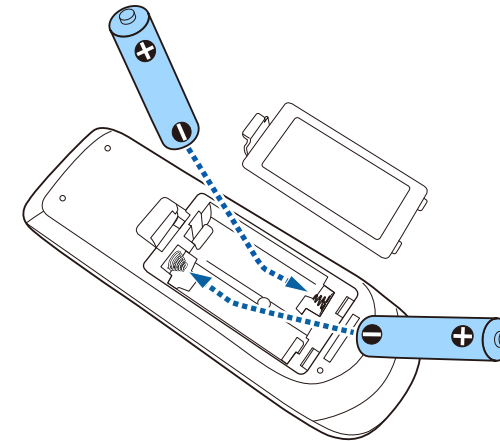


- 2 Entfernen Sie die alten Batterien bei Bedarf.



Entsorgen Sie benutzte Batterien entsprechend den örtlichen Richtlinien.

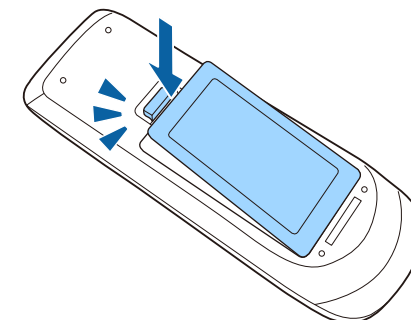
- 3 Legen Sie die Batterien ein; beachten Sie die Ausrichtung der Enden + und –.



## ⚠ Warnung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (–) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können. Werden die Batterien nicht ordnungsgemäß verwendet, könnten sie explodieren bzw. auslaufen und einen Brand, Verletzungen oder Beschädigungen des Produkts verursachen.

- 4 Bringen Sie die Batteriefachabdeckung wieder an und drücken Sie sie herunter, bis sie einrastet.



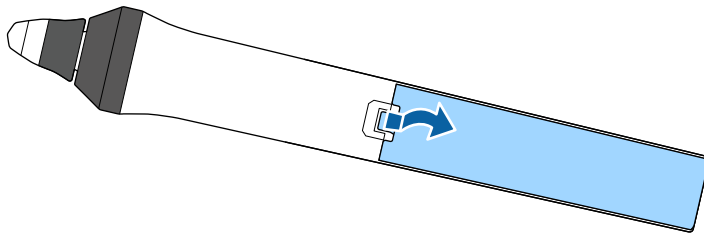
Der interaktive Stift unterstützt eine AA-Mangan-Batterie, eine AA-Alkalibatterie oder eine wiederaufladbare Eneloop-Batterie (BK-3MCC).

Bei schwacher Batterieleistung blinkt die Stiftanzeige, wenn Sie die Taste an der Seite des Stifts drücken. Sobald die Batterie vollständig erschöpft ist, erlischt die Stiftanzeige. Ersetzen Sie die Batterie, sobald sie erschöpft ist.

## Beachten

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit der Batterie die *Sicherheitsanweisungen*.

- 1 Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung wie abgebildet.

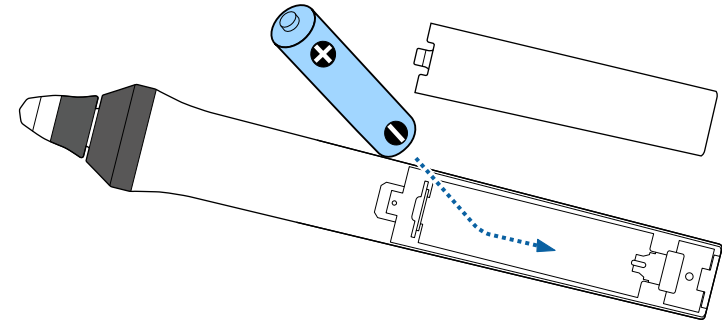


- 2 Entfernen Sie die alten Batterien bei Bedarf.



Entsorgen Sie benutzte Batterien entsprechend den örtlichen Richtlinien.

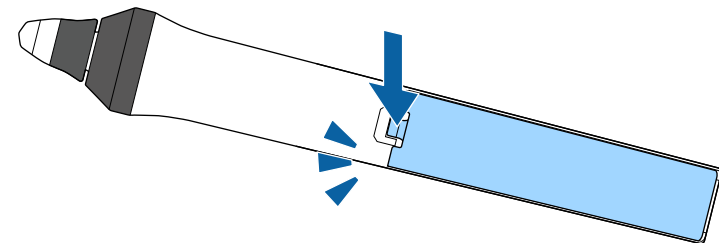
- 3 Legen Sie die Batterie ein; beachten Sie die Ausrichtung der Enden + und –.



## ⚠ Warnung

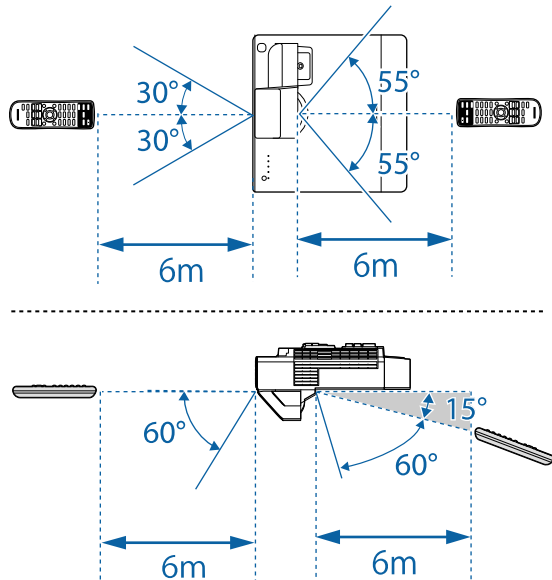
Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (–) im Batteriefach, damit Sie die Batterie richtig einsetzen können. Wird die Batterie nicht ordnungsgemäß verwendet, könnte sie explodieren bzw. auslaufen und einen Brand, Verletzungen oder Beschädigungen des Produkts verursachen.

- 4 Bringen Sie die Batteriefachabdeckung wieder an und drücken Sie sie herunter, bis sie einrastet.



Über die Fernbedienung können Sie den Projektor von nahezu jedem Punkt im Raum aus steuern.

Achten Sie darauf, die Fernbedienung innerhalb der hier aufgeführten Entfernung und Winkel auf die Projektorempfänger zu richten.



Verwenden Sie die Fernbedienung nicht bei hellem Leuchtstoffröhrenlicht oder direktem Sonnenlicht; andernfalls reagiert der Projektor möglicherweise nicht auf die Befehle. Falls Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen, entfernen Sie die Batterien.



# Verwendung der Basisfunktionen des Projektors

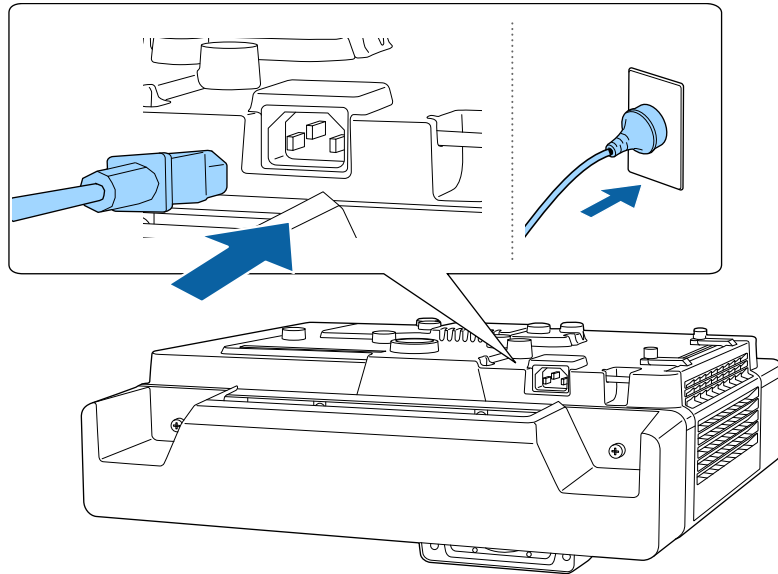
Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Nutzung der Basisfunktionen des Projektors.

## » Relevante Links

- "Einschalten des Projektors" [S.50](#)
- "Ausschalten des Projektors" [S.53](#)
- "Einstellung von Datum und Uhrzeit" [S.54](#)
- "Auswahl der Sprache für die Projektormenüs" [S.56](#)
- "Projektionsmodi" [S.57](#)
- "Bildformat einstellen" [S.59](#)
- "Scharfstellen des Bildes" [S.61](#)
- "Bildform" [S.63](#)
- "Änderung der Bildgröße mit den Tasten" [S.73](#)
- "Einstellen der Bildposition" [S.74](#)
- "Auswahl einer Bildquelle" [S.75](#)
- "Bildseitenverhältnis" [S.77](#)
- "Anpassen der Bildqualität (Farbmodus)" [S.81](#)
- "Anpassen der Bildfarbe" [S.84](#)
- "Anpassen der Helligkeit" [S.87](#)
- "Steuerung der Lautstärke mit den Lautstärketasten" [S.90](#)
- "Audiokanäle umkehren" [S.91](#)

Schalten Sie zuerst den Projektor und dann den Computer oder das Videogerät ein, den/das Sie nutzen möchten.

- 1** Schließen Sie das Netzkabel an die Netzbuchse des Projektors und an eine Steckdose an.



Die Betriebsanzeige des Projektors wird blau. Dies zeigt an, dass der Projektor mit Strom versorgt wird, aber noch nicht eingeschaltet ist (er befindet sich im Standby-Modus).

- 2** Drücken Sie zum Einschalten des Projektors die Ein-/Austaste am Projektor oder an der Fernbedienung.

Der Projektor gibt einen Signalton aus und die Statusanzeige blinkt blau, während der Projektor sich aufwärmt. Sobald der Projektor aufgewärmt ist, blinkt die Statusanzeige nicht mehr und leuchtet blau.



- Sie können auch die Ein-/Austaste am Control Pad drücken.
- Wenn **Schnellstart** im Projektormenü **Betrieb** aktiviert ist, ist der Projektor bei der nächsten Betätigung der Ein-/Austaste innerhalb weniger Sekunden einsatzbereit.

Versuchen Sie Folgendes, falls Sie kein projiziertes Bild sehen.

- Schalten Sie den angeschlossenen Computer bzw. das Videogerät ein.
- Ändern Sie die Bildschirmausgabe vom Computer, wenn Sie einen Notebook-PC verwenden.
- Legen Sie eine DVD oder ein anderes Videomedium ein und drücken Sie die Wiedergabetaste (falls erforderlich).
- Drücken Sie zum Erkennen der Quelle die [Source Search]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung.
- Drücken Sie die Taste der gewünschten Videoquelle an der Fernbedienung.
- Wenn der Startbildschirm angezeigt wird, wählen Sie die Quelle, die Sie projizieren möchten.

## **Warnung**

- Blicken Sie niemals in das Projektorobjektiv, wenn die Lichtquelle eingeschaltet ist. Dies kann Ihre Augen schädigen und ist besonders für Kinder gefährlich.
- Achten Sie beim Einschalten des Projektors mittels Fernbedienung aus der Ferne darauf, dass niemand in das Objektiv blickt.
- Wird das Licht des Projektors blockiert, kann der Bereich, auf den das Licht scheint, heiß werden, was den Bereich zum Schmelzen bringen oder ihn entzünden und ein Feuer auslösen kann. Außerdem kann das Objektiv durch das reflektierte Licht überhitzen, was zu einem Defekt des Projektors führen kann. Um die Projektion zu beenden, verwenden Sie bitte die Funktion A/V Stummschalten oder schalten den Projektor aus.



- Wenn die Einstellung **Direkt Einschalten** im Projektormenü **Betrieb** auf **Ein** gesetzt ist, schaltet der Projektor sich ein, sobald er angeschlossen wird. Bitte beachten Sie, dass der Projektor sich auch in Fällen wie etwa dem Wiedereinsetzen der Netzversorgung nach einem Stromausfall automatisch einschaltet.
- Wenn Sie einen bestimmten Anschluss für die Einstellung **Auto-Einschalten** im Projektormenü **Betrieb** wählen, schaltet der Projektor sich ein, sobald er ein Signal oder eine Kabelverbindung an diesem Anschluss erkennt.

## » Relevante Links

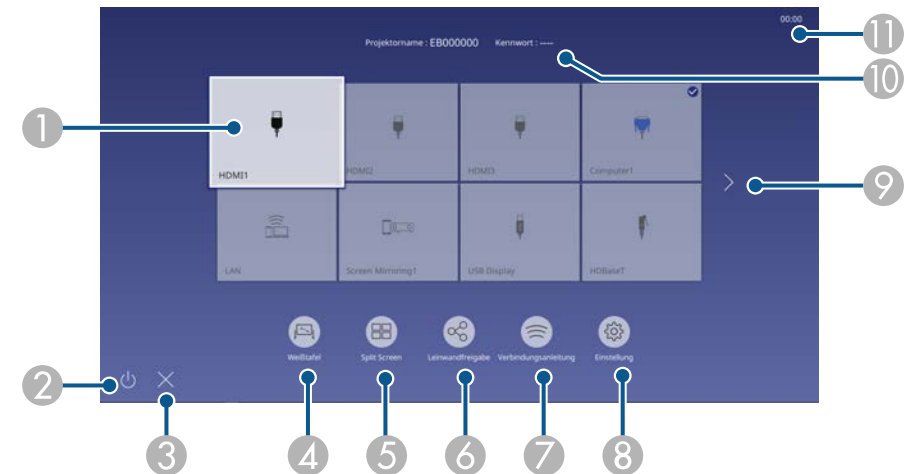
- "Startbildschirm" [S.51](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)

## Startbildschirm

Der Startbildschirm ermöglicht die einfache Auswahl einer Bildquelle sowie Zugriff auf nützliche Funktionen. Sie können den Startbildschirm anzeigen, indem Sie die [Home]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung drücken. Der Startbildschirm wird auch angezeigt, wenn Sie den Projektor einschalten und kein Signal eingeht.

Drücken Sie die Pfeiltasten am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, um einen Menüpunkt auszuwählen, und drücken Sie anschließend [Enter].

Sie können Menüelemente auch mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger auswählen.



- 1 Wählt die Quelle aus, die Sie projizieren möchten.  
Ein Häkchen erscheint oben rechts in der aktuellen Eingangsquelle.  
Sie können für die meisten Quellen eine Vorschau des aktuellen Eingangsbilds als Miniaturbild prüfen.
- 2 Schaltet den Projektor aus.
- 3 Schließt den Startbildschirm.
- 4 Startet den Whiteboard-Modus.
- 5 Projiziert Bilder von zwei oder vier verschiedenen Bildquellen gleichzeitig in einem Gitterformat.
- 6 Gibt Ihre projizierte Anzeige an andere mit demselben Netzwerk verbundenen Projektoren frei.
- 7 Zeigt die Verbindungsanleitung. Sie können die Drahtlosverbindungsmethode entsprechend den verwendeten Geräten wie Smartphones oder Computern wählen.

- ⑧ Ermöglicht Ihnen die Auswahl folgender gängiger Projektoreinstellungen (Einstellungen können je nach anderen ausgewählten Einstellungen variieren):
  - **Farbmodus**
  - **Helligkeitsstufe**
  - **Lautstärke**
  - **Geometriekorrektur** (H/V-Keystone und Quick Corner sind verfügbar.)
  - **Autom. Kalibrierung**
  - **Seitenverhältnis**
- ⑨ Wechselt zur vorherigen oder nächsten Seite, falls mehr als neun Eingangsquellen verfügbar sind.
- ⑩ Zeigt den Projektornamen und das Projektor-Kennwort.
- ⑪ Zeigt die aktuelle Zeit.



Der Startbildschirm wird nach 10-minütiger Inaktivität ausgeblendet.

## » Relevante Links

- "Whiteboard-Anzeigen (Whiteboard-Modus)" [S.100](#)
- "Leinwandfreigabe" [S.185](#)
- "Projizieren von mehreren Bildern gleichzeitig" [S.127](#)

Schalten Sie den Projektor nach Gebrauch aus.



- Schalten Sie diesen Projektor zur Verlängerung der Produktlebenszeit bei Nichtbenutzung aus. Die Lichtquellenlebensdauer variiert je nach gewähltem Modus, Umgebungsbedingungen und Nutzung. Die Helligkeit kann mit der Zeit nachlassen.
- Falls die **Lichtkalibrierung** im Projektormenü **Verwaltung** auf **Regelmäßig ausführen** eingestellt wird, startet die Lichtkalibrierung automatisch, wenn Sie den Projektor ausschalten und folgende Bedingungen erfüllt werden:
  - Seit der letzten Lichtkalibrierung sind 100 Stunden vergangen
  - Sie haben den Projektor länger als 20 Minuten kontinuierlich benutzt

**1**

Drücken Sie die Ein-/Austaste am Bedienfeld oder an der Fernbedienung.



Sie können auch die Ein-/Austaste am Control Pad drücken.

Der Projektor zeigt eine Abschaltbestätigung an.

Möchten Sie den Projektor ausschalten?

Ja : Drücken Sie die  Taste

Nein: Drücken Sie eine andere Taste

**2**

Drücken Sie die Ein-/Austaste noch einmal. (Wenn Sie das Gerät eingeschaltet lassen möchten, drücken Sie eine beliebige andere Taste.)

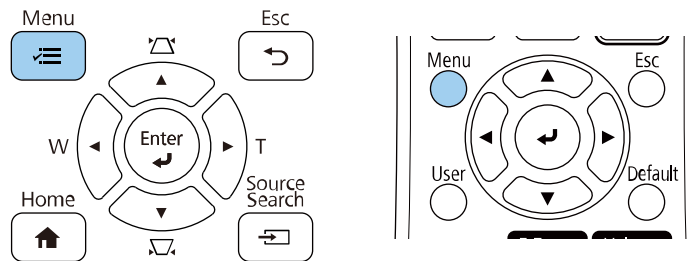
Der Projektor gibt zwei Signaltöne aus, die Lichtquelle erlischt und die Statusanzeige schaltet sich ab.

**3**

Stellen Sie zum Transportieren und Aufbewahren des Projektors sicher, dass die Betriebsanzeige blau ist (ohne zu blinken) und dass die Statusanzeige erloschen ist und ziehen Sie dann das Netzkabel.

Sie können Datum und Zeit des Projektors einstellen.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 3** Wählen Sie die **Verwaltung**-Einstellung und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Verwaltung
Bild	USER-Taste Lichtmodus
Signal-I/O	Benutzerlogo
Installation	Eigenes Benutzerbild
Display	Tastensperre Aus
Betrieb	Farbabgleich
Verwaltung	Aktualisierungsmodus
Netzwerk	Lichtkalibrierung
Stift/Touch	Datum & Zeit
Interaktiv	Planeinstellungen
Multi-Projektion	Wireless-LAN-Stärke
Speicher	WLAN-Diagnose 1
ECO	Prot.-Speicherziel USB und int. Speicher
Anfängliche/alle Einstel...	Batch-Setup-Bereich
	Sprache Deutsch
	Information
	Protokolle anzeigen
	Verwaltung -Einstellungen zu...
	Netzwerk

- 4** Wählen Sie die **Datum & Zeit**-Einstellung und drücken Sie [Enter].
- 5** Wählen Sie die **Datum & Zeit**-Einstellung und drücken Sie [Enter]. Sie sehen diese Anzeige:

[ Datum & Zeit ]	Zurück
Datum & Zeit	
Sommerzeit-Einstellung	^
Sommerzeit	Aus
DST Start	
DST Ende	
DST-Einstellung (min)	0
Internetzeit	

- 6** Wählen Sie **Datum**, drücken Sie [Enter] und geben Sie über die eingblendete Tastatur das heutige Datum ein.
- 7** Wählen Sie **Zeit**, drücken Sie [Enter] und geben Sie über die eingblendete Tastatur die aktuelle Uhrzeit ein.
- 8** Wählen Sie **Zeitunterschied (UTC)**, drücken Sie [Enter] und stellen Sie den Zeitunterschied ausgehend von der koordinierten Weltzeit ein.
- 9** Wählen Sie anschließend **Einst.** und drücken Sie [Enter].

- 10** Wählen Sie zum Aktivieren der Sommerzeit die **Sommerzeit**-Einstellung und setzen Sie sie auf **Ein**. Wählen Sie dann die Einstellungen.

[ Sommerzeit-Einstellung ]		Zurück
Sommerzeit	Ein	^
DST-Einstellung (min)	0	
DST Start		
Monat	1	
Woche	1	
Wochentag	Mo	
Zeit	00:00	
DST Ende		
Monat	1	
Woche	1	
Wochentag	Mo	
Zeit	00:00	
		Einstellen

- 11** Wählen Sie anschließend **Einst.** und drücken Sie [Enter].

- 12** Wählen Sie zur automatischen Aktualisierung der Zeit über einen Internetzeitserver die **Internetzeit**-Einstellung und setzen Sie sie auf **Ein**. Wählen Sie dann die Einstellungen.

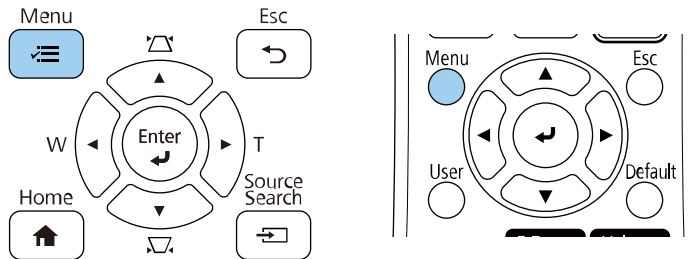
[ Internetzeit ]		Zurück
Internetzeit	Ein	^
Internetzeitserver	0.0.0.0	
		Einstellen

- 13** Wählen Sie anschließend **Einst.** und drücken Sie [Enter].

- 14** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Wenn Sie Projektormenüs und Meldungen in einer anderen Sprache anzeigen möchten, können Sie die **Sprache**-Einstellung ändern.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 3** Wählen Sie die **Verwaltung**-Einstellung und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Verwaltung
Bild	USER-Taste Lichtmodus
Signal-I/O	Benutzerlogo
Installation	Eigenes Benutzerbild
Display	Tastensperre Aus
Betrieb	Farbabgleich
Verwaltung	Aktualisierungsmodus
Netzwerk	Lichtkalibrierung
Stift/Touch	Datum & Zeit
Interaktiv	Planeinstellungen
Multi-Projektion	Wireless-LAN-Stärke
Speicher	WLAN-Diagnose 1
ECO	Prot.-Speicherziel USB und int. Speicher
Anfängliche/alle Einstel...	Batch-Setup-Bereich
	Sprache Deutsch
	Information
	Protokolle anzeigen
	Verwaltung -Einstellungen zu...
	Netzwerk

- 4** Wählen Sie die **Sprache**-Einstellung und drücken Sie [Enter].
- 5** Wählen Sie die gewünschte Sprache und drücken Sie [Enter].
- 6** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].



Je nachdem, wie Sie den Projektor positioniert haben, müssen Sie zur richtigen Bildprojektion möglicherweise den Projektionsmodus ändern.

- **Front** ermöglicht Ihnen die Projektion von einem Tisch von der Vorderseite der Projektionsfläche.
- **Front/Umgedreht** stellt das Bild zur Projektion von einer Wandhalterung oder Decke auf den Kopf.
- **Rück** dreht das Bild horizontal um, wenn Sie von hinten auf eine durchscheinende Leinwand projizieren.
- **Rück/Umgedreht** dreht das Bild um und stellt es auf den Kopf, wenn Sie von einer Wandhalterung oder Decke von hinten auf eine durchscheinende Leinwand projizieren.

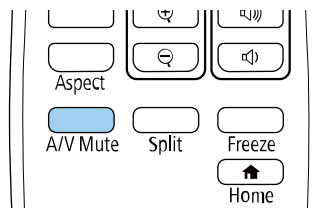
## » Relevante Links

- "Änderung des Projektionsmodus über die Fernbedienung" [S.57](#)
- "Änderung des Projektionsmodus über die Menüs" [S.57](#)
- "Projektoraufstellung und Installationsoptionen" [S.29](#)

## Änderung des Projektionsmodus über die Fernbedienung

Durch Änderung des Projektionsmodus können Sie das Bild auf den Kopf stellen.

- 1 Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2 Halten Sie die [A/V Mute]-Taste an der Fernbedienung 5 Sekunden lang gedrückt.



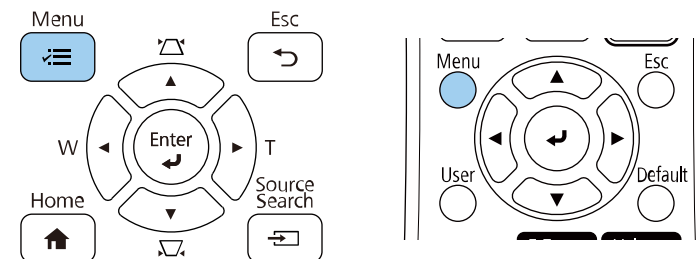
Das Bild verschwindet kurz, dann wird es auf den Kopf gestellt wieder angezeigt.

- 3 Sie können die Projektion auf den Originalmodus zurücksetzen, indem Sie die [A/V Mute]-Taste noch einmal 5 Sekunden lang gedrückt halten.

## Änderung des Projektionsmodus über die Menüs

Sie können den Projektionsmodus zum vertikalen und/oder horizontalen Umkehren des Bildes über die Projektormenüs ändern.

- 1 Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



**3** Wählen Sie das **Installation**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgedreht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
ECO	Höhenlagen-Modus Aus
Anfängliche/alle Einstel...	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild

**4** Wählen Sie **Projektion** und drücken Sie [Enter].

**5** Wählen Sie einen Projektionsmodus und drücken Sie [Enter].

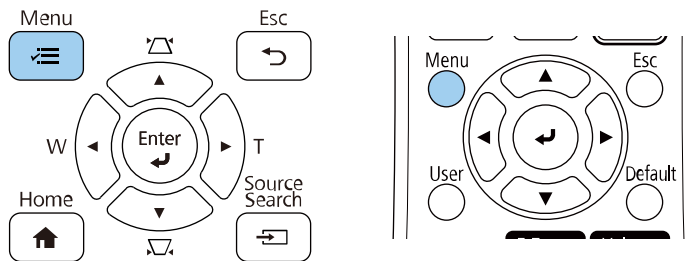
[ Projektion ]	Zurück
Front	
✓ Front/Umgedreht	
Rück	
Rück/Umgedreht	

**6** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Sie können die **Bildformat**-Einstellung zur Anpassung des Seitenverhältnisses des angezeigten Bildes auf die von Ihnen verwendete Projektionsfläche verwenden.

**1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.

**2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



**3** Wählen Sie das **Installation**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgereht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
Anfängliche/alle Einstel...	Höhenlagen-Modus Aus
	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild

**4** Wählen Sie **Bildformat** und drücken Sie [Enter].

**5** Wählen Sie das Seitenverhältnis Ihrer Anzeige und drücken Sie [Enter].

[ Bildformat ]	Zurück
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

**6** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu].

**7** Passen Sie bei Bedarf das Seitenverhältnis für das projizierte Bild an.

## » Relevante Links

- "Bildposition über Anzeigeposition anpassen" [S.59](#)

## Bildposition über Anzeigeposition anpassen

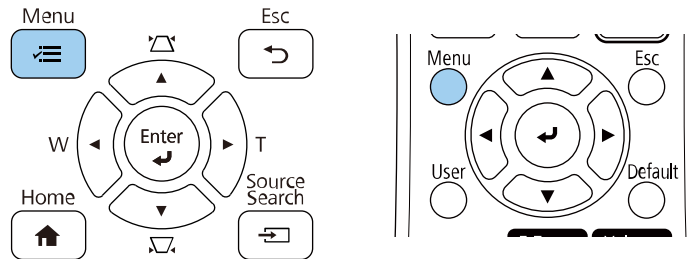
Wenn sich Ränder zwischen Bildkante und dem Rahmen des projizierten Bildschirms befinden, können Sie die Position des Bilds anpassen.



Sie können die Anzeigeposition nicht anpassen, wenn **Bildformat** auf **16:9** eingestellt ist.

**1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.

- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.

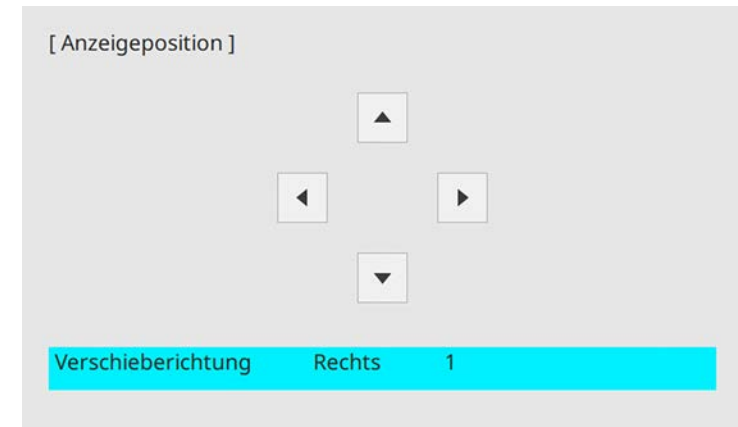


- 3** Wählen Sie das **Installation**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgedreht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
Anfängliche/alle Einstel...	Höhenlagen-Modus Aus
	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild

- 4** Wählen Sie **Anzeigeposition** und drücken Sie [Enter].

- 5** Verwenden Sie zum Anpassen der Bildposition die Pfeiltasten am Bedienfeld oder an der Fernbedienung.



- 6** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Menu].

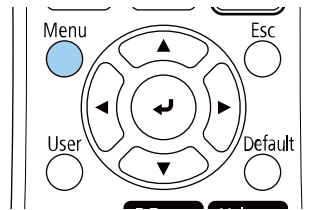
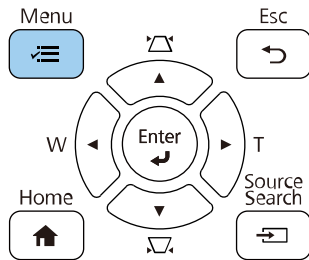
Sie können das Testmuster anzeigen und dann den Fokus einstellen.



Wir empfehlen, den Fokus mindestens 30 Minuten nach Beginn der Projektion anzupassen, da die Bilder direkt nach dem Einschalten des Projektors nicht stabil sind.

**1** Schalten Sie den Projektor ein.

**2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.

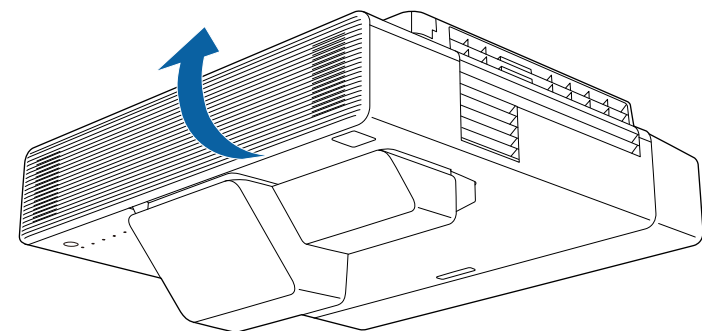


**3** Wählen Sie das **Installation**-Menü und drücken Sie [Enter].

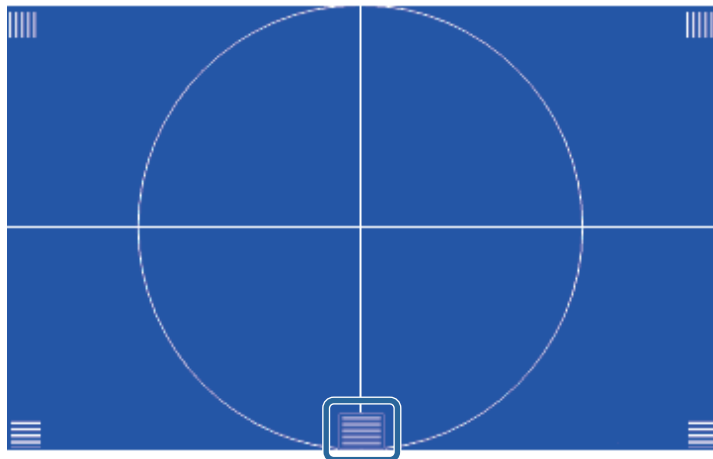
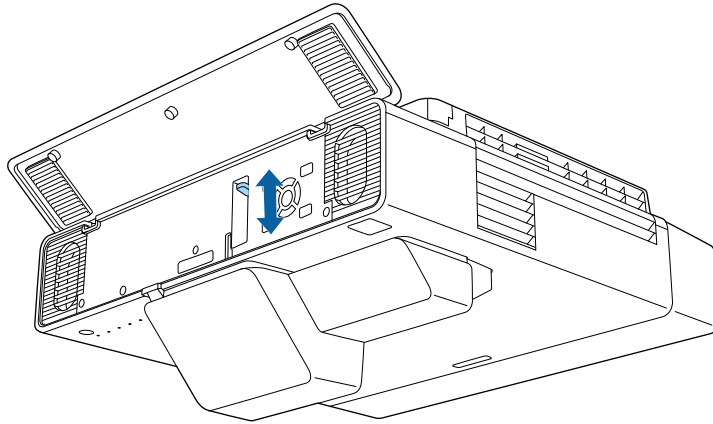
Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgedreht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
Anfängliche/alle Einstel...	Höhenlagen-Modus Aus
	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild

**4** Wählen Sie **Testbild** und drücken Sie [Enter].

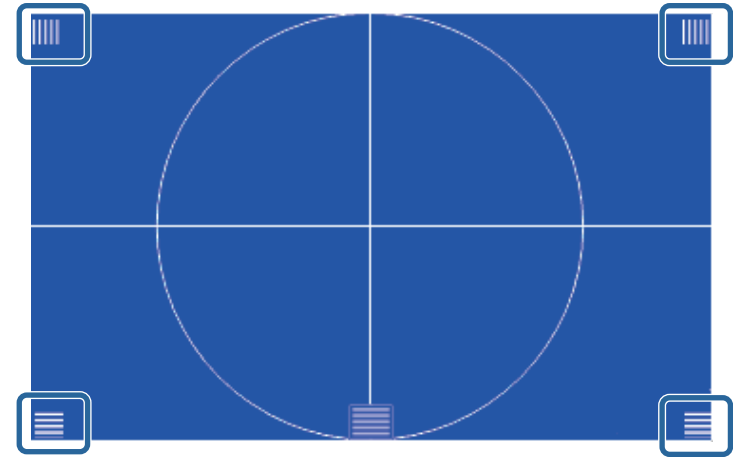
**5** Öffnen Sie die vordere Abdeckung.



- 6** Bewegen Sie den Fokushebel und fokussieren Sie den unteren mittleren Bereich der Projektionsfläche.



- 7** Prüfen Sie, ob der Fokus mit den Ecken der Projektionsfläche übereinstimmt.



Falls Bereiche unscharf sind, passen Sie die Einstellung mit dem Fokushebel an, bis die Ecken dieselbe Schärfe aufweisen.

- 8** Entfernen Sie das Testbild, indem Sie [Esc] drücken.

Sie können ein gleichmäßiges, rechteckiges Bild projizieren, indem Sie den Projektor ebenerdig direkt vor der Mitte der Projektionsfläche aufstellen. Falls Sie den Projektor in einem Winkel zur Projektionsfläche aufstellen oder nach oben, unten oder zur Seite neigen, müssen Sie möglicherweise die Bildform korrigieren.

Nach der Korrektur ist Ihr Bild etwas kleiner.

Für optimale Bildqualität sollten Sie die Installationsposition des Projektors zur Erzielung der richtigen Bildgröße und -form anpassen.



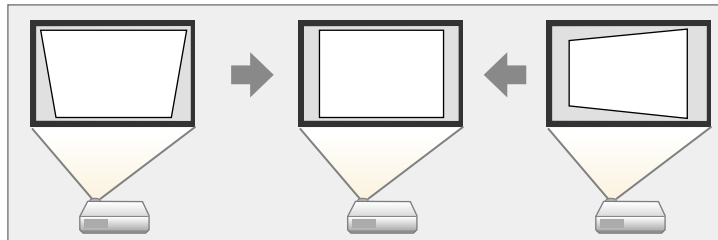
Sie können die Bildform nicht gleichzeitig mit Hilfe mehrerer Korrekturmethoden korrigieren.

## » Relevante Links

- "Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten" [S.63](#)
- "Korrektur der Bildform mit Quick Corner" [S.64](#)
- "Korrektur der Bildform mit Bogenkorrektur" [S.66](#)
- "Korrektur der Bildform mit Punktkorrektur" [S.68](#)
- "Laden von Bildformeneinstellungen aus dem Speicher" [S.70](#)
- "Korrektur der Bildform mit Eckmarkierungen" [S.70](#)

## Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten

Sie können die Form eines nicht rechteckigen Bildes über die Trapezkorrektur-Tasten des Projektors korrigieren.

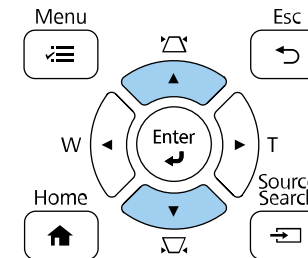


Über die Trapezkorrektur-Tasten können Sie Bilder um bis zu 3 ° nach rechts, links, oben oder unten korrigieren.



Wenn Sie die Einstellung **Bildformat** ändern oder die Bildposition anpassen, werden die Einstellungen zurücksetzt.

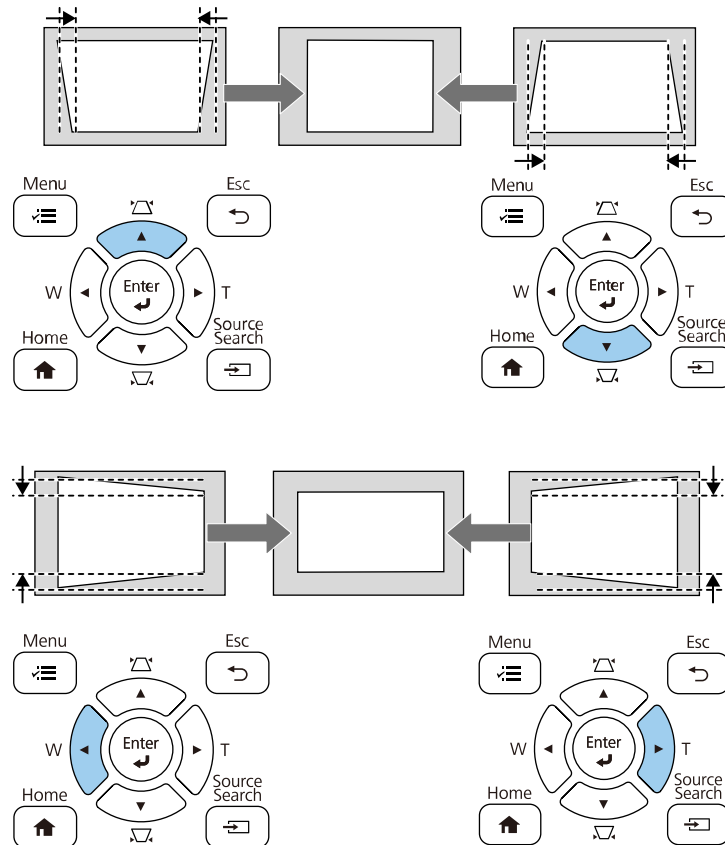
- 1 Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2 Drücken Sie eine der Tasten zur Trapezkorrektur am Bedienfeld; die Keystone-Anzeige erscheint.



[ Keystone ]

V-Keystone	50	▼	▬	▲
H-Keystone	50	◀	▬	▶

- 3** Drücken Sie zum Anpassen der Bildform eine Trapezkorrektur-Taste.

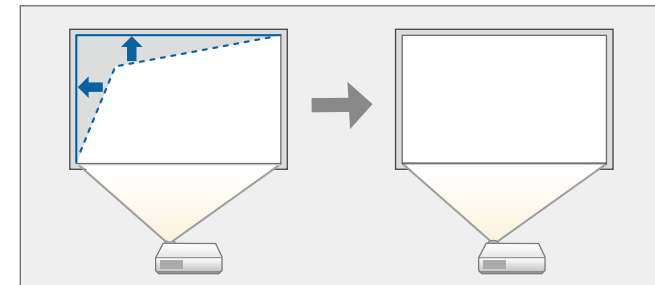


### » Relevante Links

- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)

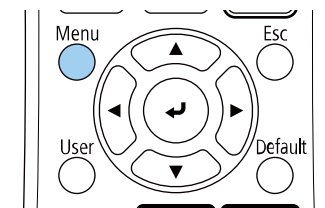
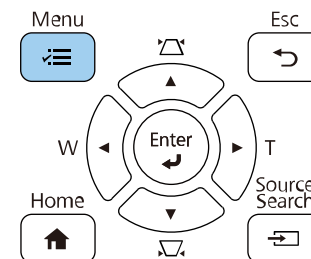
## Korrektur der Bildform mit Quick Corner

Sie können Form und Größe eines nicht rechteckigen Bildes über die **Quick Corner**-Einstellung des Projektors korrigieren.



Wenn Sie die Einstellung **Bildformat** ändern oder die Bildposition anpassen, werden die Einstellungen zurücksetzt.

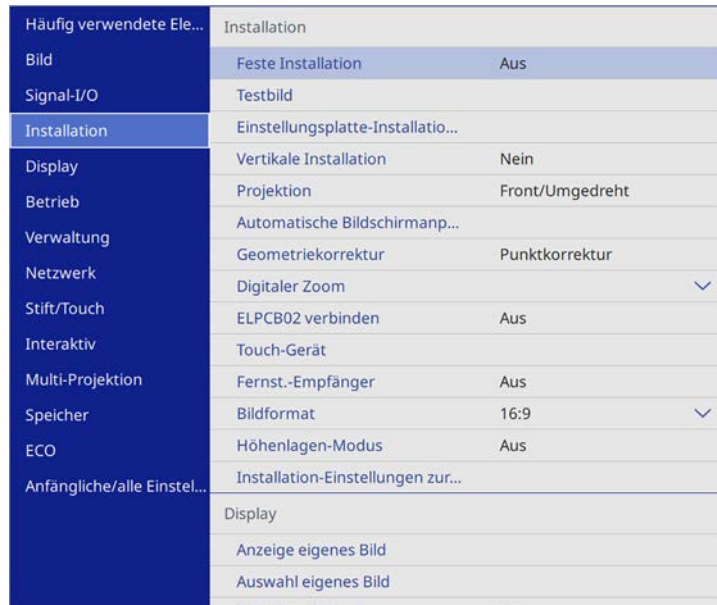
- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- Falls der Projektor außerhalb Ihrer Reichweite installiert ist, können Sie die Bildform auch mit Hilfe der Fernbedienung korrigieren.  
**☛ Installation > Geometriekorrektur > H/V-Keystone**
- Wählen Sie zum Speichern der aktuellen Form eines angepassten Bildes **Speichereingabe**. Sie können bis zu zwei Bildformen im Speicher ablegen.  
**☛ Installation > Geometriekorrektur > Speicher > Speichereingabe**

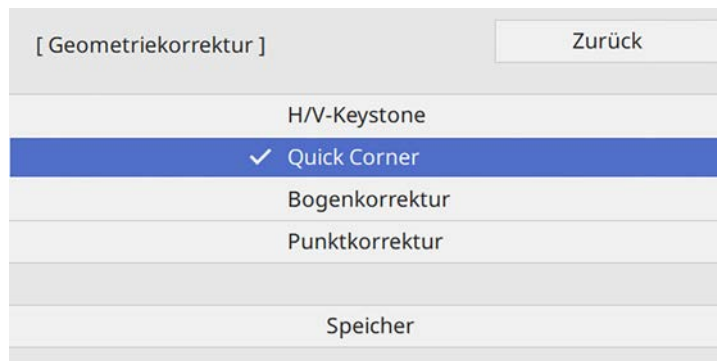


**3** Wählen Sie das **Installation**-Menü und drücken Sie [Enter].



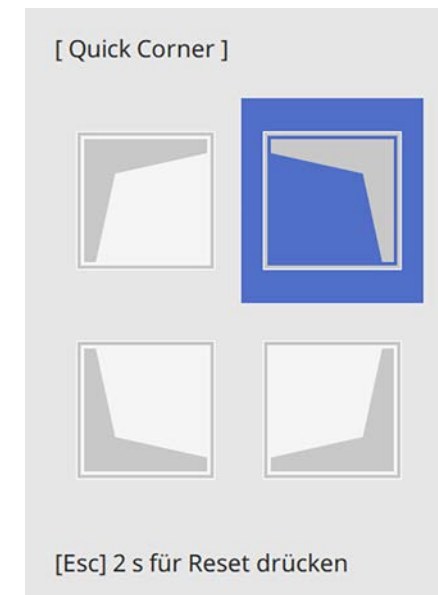
**4** Wählen Sie **Geometriekorrektur** und drücken Sie [Enter].

**5** Wählen Sie **Quick Corner** und drücken Sie [Enter]. Drücken Sie dann bei Bedarf noch einmal [Enter].



Die Bereichsauswahl erscheint.

**6** Wählen Sie mit den Pfeiltasten den Bildbereich, den Sie anpassen möchten. Drücken Sie dann [Enter].



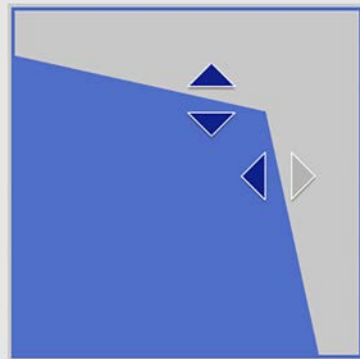
Halten Sie zum Rücksetzen der **Quick Corner**-Korrekturen bei eingblendeter Bereichsauswahl zwei Sekunden lang die [Esc]-Taste gedrückt und wählen Sie dann **Ja**.

**7** Drücken Sie die Pfeiltasten zum Anpassen der Bildform. Drücken Sie zum Zurückkehren zur Bereichsauswahl [Enter].



- Sie können den Bereich durch Drücken der folgenden Zifferntasten an der Fernbedienung wählen:
- [1] wählt den Bereich oben links.
- [3] wählt den Bereich oben rechts.
- [7] wählt den Bereich unten links.
- [9] wählt den Bereich unten rechts.
- Falls Sie diese Anzeige sehen, können Sie die Form in der durch das graue Dreieck angezeigten Richtung nicht weiter anpassen.

[ Quick Corner ]



Verwenden Sie die Zifferntasten zur Auswahl eines Bereichs.  
[1] Oben links [3] Oben rechts  
[7] Unten links [9] Unten rechts

**8** Wiederholen Sie bei Bedarf die Schritte 6 und 7 zur Anpassung der restlichen Ecken.

**9** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Esc].

Die **Geometriekorrektur**-Einstellung ist nun im **Installation**-Menü des Projektors auf **Quick Corner** eingestellt. Wenn Sie die Tasten der Trapezkorrektur am Bedienfeld das nächste Mal drücken, erscheint die Bereichsauswahl.



Wählen Sie zum Speichern der aktuellen Form eines angepassten Bildes **Speichereingabe**. Sie können bis zu zwei Bildformen im Speicher ablegen.

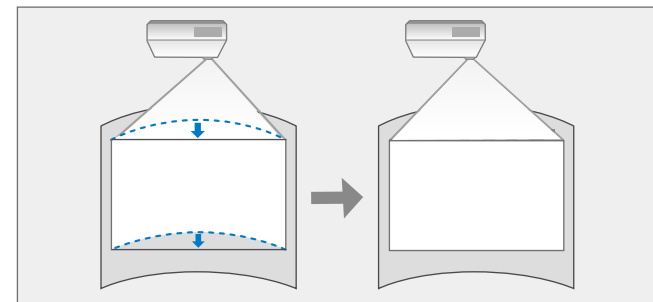
☛ **Installation > Geometriekorrektur > Speicher > Speichereingabe**

#### » Relevante Links

- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)

## Korrektur der Bildform mit Bogenkorrektur

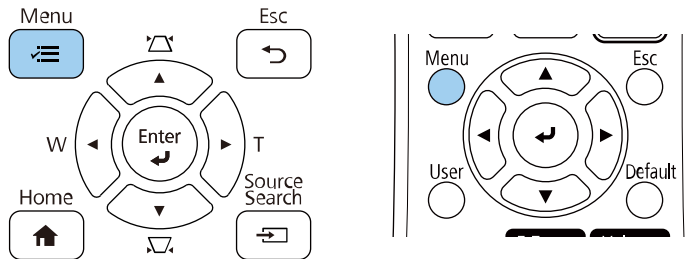
Mit Hilfe der **Bogenkorrektur**-Einstellung können Sie die Form eines auf eine gewölbte oder sphärische Oberfläche projizierten Bildes anpassen.



Wenn Sie die Einstellung **Bildformat** ändern oder die Bildposition anpassen, werden die Einstellungen zurücksetzt.

**1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.

- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.

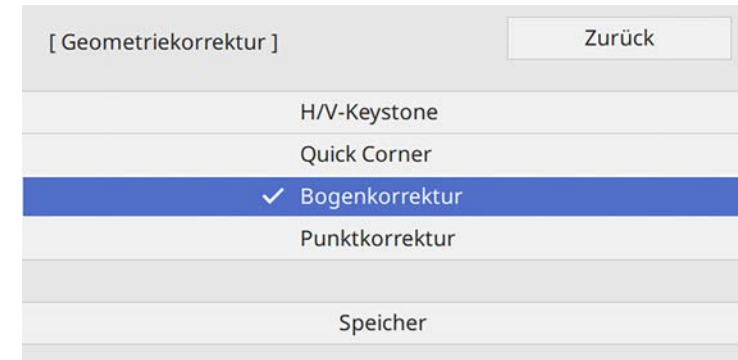


- 3** Wählen Sie das **Installation**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgedreht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
Anfängliche/alle Einstel...	Höhenlagen-Modus Aus
	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild

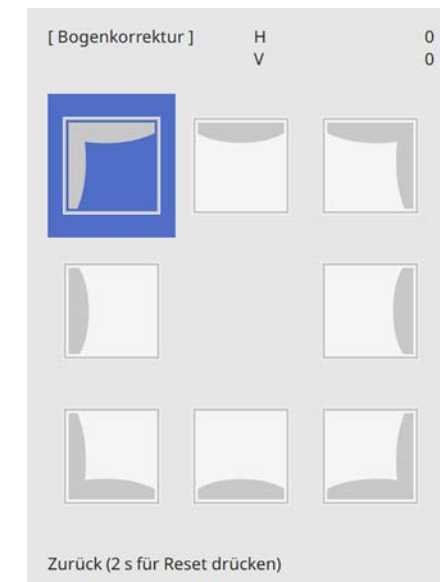
- 4** Wählen Sie **Geometriekorrektur** und drücken Sie [Enter].

- 5** Wählen Sie **Bogenkorrektur** und drücken Sie [Enter].



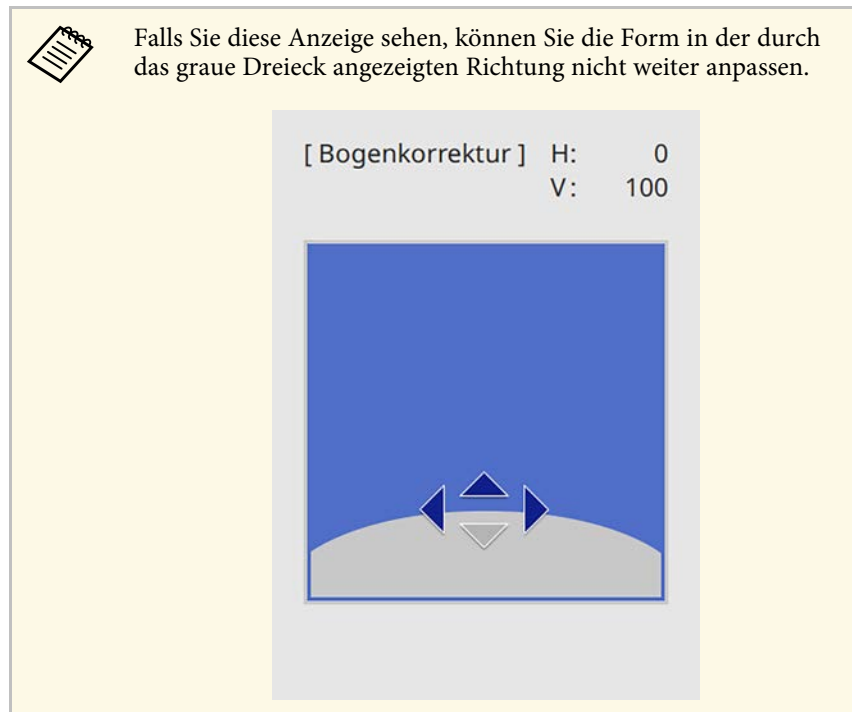
Die Bereichsauswahl erscheint.

- 6** Wählen Sie mit den Pfeiltasten den Bildbereich, den Sie anpassen möchten, und drücken Sie dann [Enter].



- 7** Drücken Sie die Pfeiltasten zum Anpassen der Bildform des ausgewählten Bereichs.

Drücken Sie zum Zurückkehren zur Bereichsauswahl [Enter].



- 8** Wiederholen Sie bei Bedarf die Schritte 6 und 7 zur Anpassung der restlichen Ecken.

- 9** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Esc].



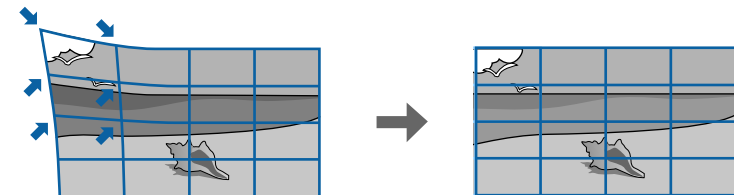
- Wählen Sie zum Speichern der aktuellen Form eines angepassten Bildes **Speichereingabe**. Sie können bis zu zwei Bildformen im Speicher ablegen.  
**Installation > Geometriekorrektur > Speicher > Speichereingabe**
- Halten Sie zum Zurücksetzen der **Bogenkorrektur**-Einstellungen bei eingblendeter Bereichsauswahl zwei Sekunden lang die [Esc]-Taste gedrückt und wählen Sie dann **Ja**.

## » Relevante Links

- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)

## Korrektur der Bildform mit Punktkorrektur

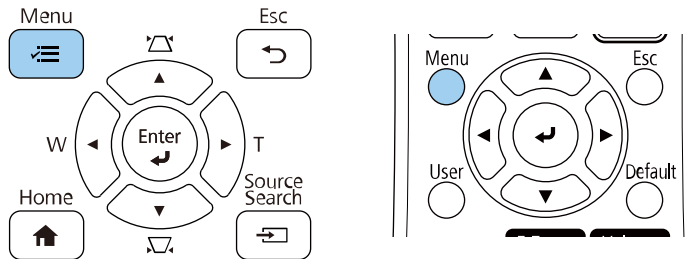
Mit der Projektoreinstellung **Punktkorrektur** können Sie die Bildform im Verhältnis zu einem Bild fein einstellen. Das Bild ist durch ein Raster unterteilt, wodurch Sie die Schnittpunkte am Raster zur Korrektur der Verzerrung wie erforderlich verschieben können.



Wenn Sie die Einstellung **Bildformat** ändern oder die Bildposition anpassen, werden die Einstellungen zurückgesetzt.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.

- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.

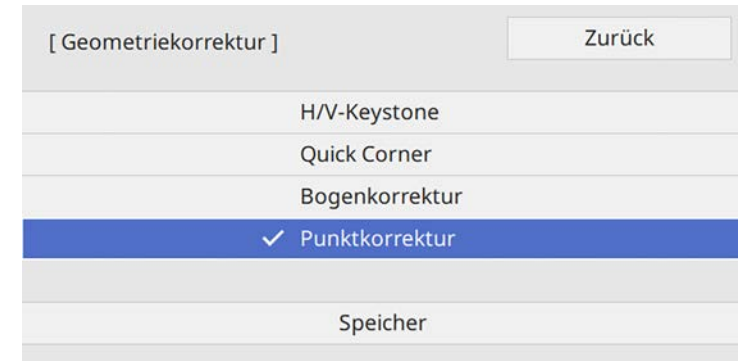


- 3** Wählen Sie das **Installation**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgedreht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
Anfängliche/alle Einstel...	Höhenlagen-Modus Aus
	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild

- 4** Wählen Sie **Geometriekorrektur** und drücken Sie [Enter].

- 5** Wählen Sie **Punktkorrektur** und drücken Sie [Enter].

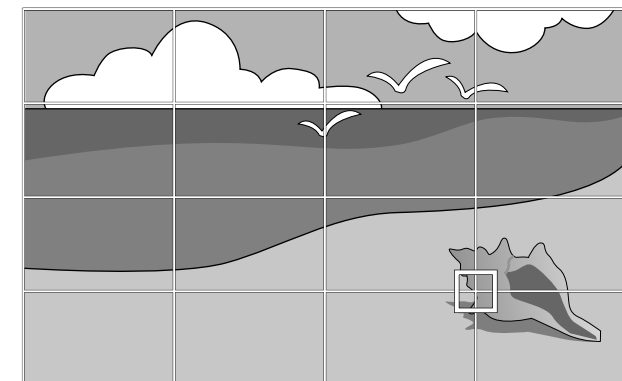


- 6** Wählen Sie die Punktnummer und drücken Sie [Enter].  
Sie sehen das Raster im projizierten Bild.

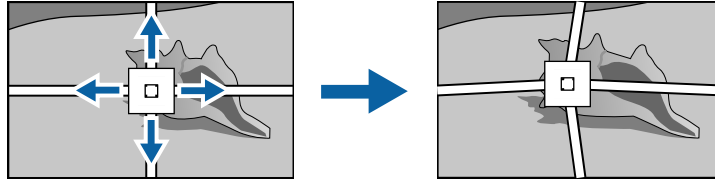


Wenn Sie die Rasterfarbe für bessere Sichtbarkeit ändern möchten, wählen Sie eine andere **Farbe des Musters**.

- 7** Verschieben Sie den Punkt, den Sie korrigieren möchten, mit den Pfeiltasten, drücken Sie dann [Enter].



- 8** Korrigieren Sie die Verzerrung wie erforderlich mit den Pfeiltasten.



- 9** Korrigieren Sie die restlichen Punkte, indem Sie mit der Taste [Esc] zum vorherigen Bildschirm zurückkehren und dann die Schritte 8 und 9 wiederholen.

- 10** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Esc].



- Wählen Sie zum Speichern der aktuellen Form eines angepassten Bildes **Speichereingabe**. Sie können bis zu zwei Bildformen im Speicher ablegen.
- ☛ **Installation > Geometriekorrektur > Speicher > Speichereingabe**
- Um die **Punktkorrektur** auf die ursprünglichen Positionen zurückzusetzen, wählen Sie **Reset** am Bildschirm **Punktkorrektur**.

## » Relevante Links

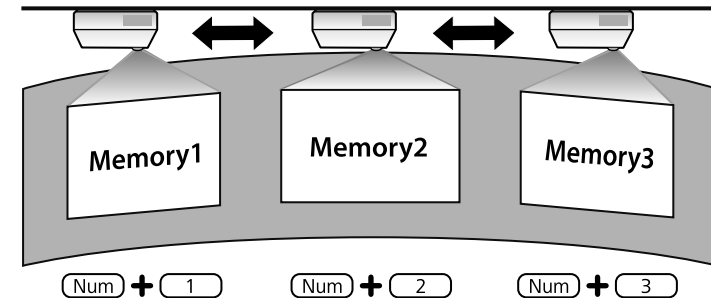
- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)

## Laden von Bildformeeinstellungen aus dem Speicher

Sie können die von Ihnen ausgewählten und im Projektorspeicher abgelegten Bildformeeinstellungen laden und auf das aktuelle Bild anwenden.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.

- 2** Halten Sie die [Num]-Taste an der Fernbedienung gedrückt und drücken Sie dann die Zifferntaste (1, 2 oder 3) entsprechend der Nummer der gespeicherten Einstellung.

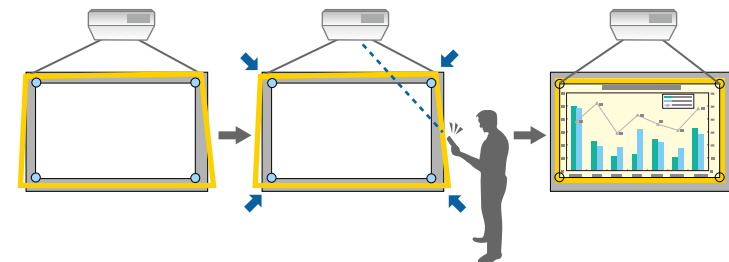


Die obige Abbildung ist nur ein Beispiel.

- 3** Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen, sobald das Laden der Einstellungen abgeschlossen ist.

## Korrektur der Bildform mit Eckmarkierungen

Wenn Sie Eckmarkierungen an der Projektionsfläche installiert haben, können Sie über die Einstellung **Automatische Bildschirmanpassung** des Projektors automatisch die Form eines Bildes anpassen.





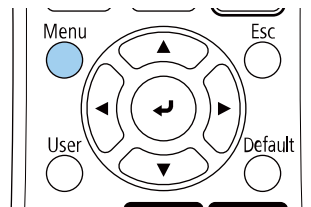
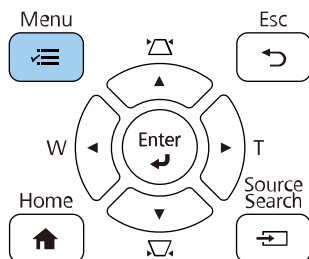
- **Automatische Bildschirmanpassung** funktioniert je nach Projektionsfläche möglicherweise nicht richtig. Sie können **Automatische Bildschirmanpassung** in den folgenden Situationen durchführen:
  - Die Projektionsfläche ist flach.
  - Die Projektionsfläche ist nicht gemustert oder verschmutzt und es befinden sich keine Hindernisse an der Projektionsfläche.
- Stellen Sie vor **Automatische Bildschirmanpassung** das Bildformat ein. Die Anpassungen werden zurückgesetzt, wenn Sie **Bildformat** wählen.

Automatische Bildschirmanpassung kann Verzerrungen des projizierten Bildes unter den folgenden Bedingungen korrigieren:

- Die Größe der Projektionsfläche beträgt maximal 110 Zoll
- Projektionswinkel beträgt bis zu 3° bei direkter Ausrichtung auf die Projektionsfläche in alle Richtungen

**1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.

**2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



**3** Wählen Sie das **Installation**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgedreht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
Anfängliche/alle Einstel...	Höhenlagen-Modus Aus
	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild



- 4** Wählen Sie **Automatische Bildschirmanpassung** und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgedreht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
Anfängliche/alle Einstel...	Höhenlagen-Modus Aus
	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild

Sie sehen den Anleitungsbildschirm.

- 5** Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zur Anpassung der Position des projizierten Bildes, damit die Eckmarkierungen direkt im gelben Bereich erscheinen.

- 6** Drücken Sie [Enter].  
Das Führungsmuster erscheint und der Projektor beginnt mit der Anpassung der Bildform.

Falls die Form der projizierten Bilder aufgrund von Anpassungen verzerrt ist, korrigieren Sie die Bildform mit Hilfe der Korrektoreinstellung Quick Corner.

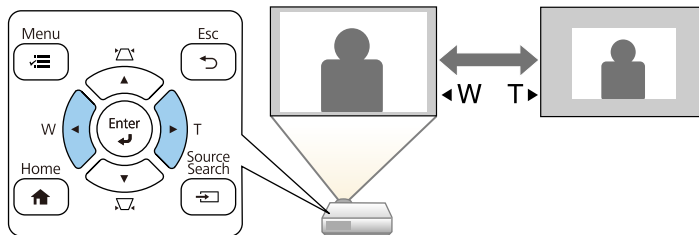


Sie können die Bildgröße mit den Tasten Wide und Tele ändern.



- Für optimale Bildqualität sollten Sie die Installationsposition des Projektors zur Erzielung der richtigen Bildgröße und -form anpassen.
- Wir empfehlen, die Bildgröße mindestens 30 Minuten nach Beginn der Projektion anzupassen, da die Bilder direkt nach dem Einschalten des Projektors nicht stabil sind.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Drücken Sie zum Vergrößern des Bildes die Wide-Taste am Bedienfeld des Projektors. Drücken Sie zum Verkleinern des Bildes die Tele-Taste.



Sie können auch die **Digitaler Zoom**-Einstellung im **Installation**-Menü des Projektors anpassen.

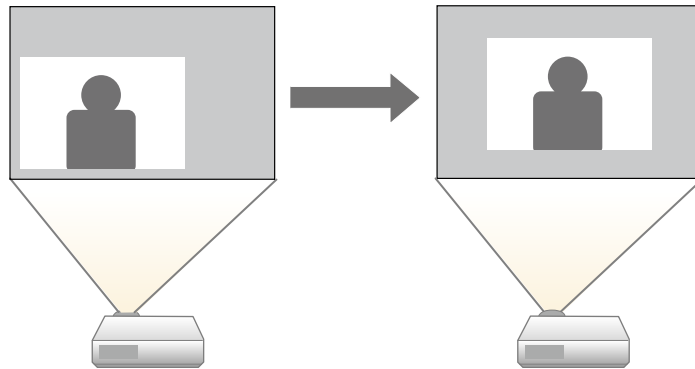
## » Relevante Links

- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)

Mit der **Bildverschiebung**-Funktion können Sie die Bildposition anpassen, ohne den Projektor verschieben zu müssen.



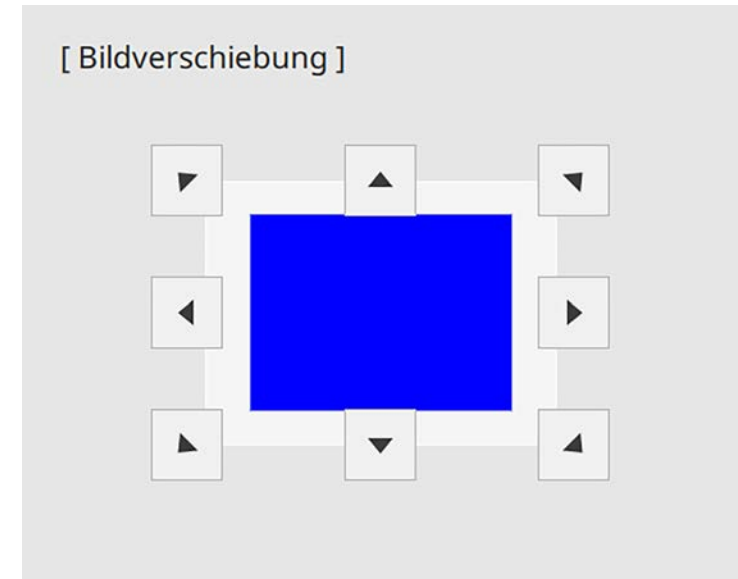
- Diese Funktion ist nicht verfügbar, falls die Zoom-Option auf die weiteste Einstellung eingestellt ist.
- Wir empfehlen, die Bildposition mindestens 30 Minuten nach Beginn der Projektion anzupassen, da die Bilder direkt nach dem Einschalten des Projektors nicht stabil sind.



**1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.

**2** Passen Sie die Bildgröße mit der Wide- und Tele-Taste an.  
Nach Anpassung der Bildgröße wird automatisch der Bildverschiebung-Bildschirm angezeigt.

**3** Passen Sie die Bildposition mit den Pfeiltasten an.



**4** Um den Einstellungsbildschirm zu schließen, drücken Sie die Taste [Esc].

Der Einstellungsbildschirm wird ausgeblendet, wenn Sie ca. 10 Sekunden lang keine Eingabe vornehmen.



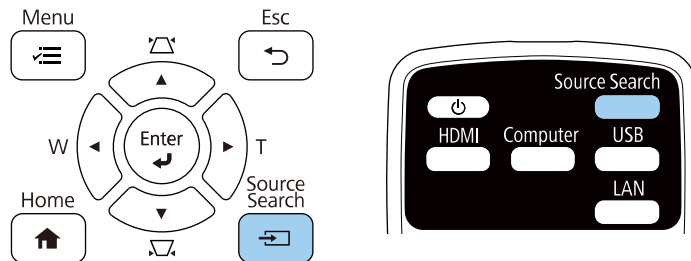
- Die Einstellung Bildverschiebung wird auch dann beibehalten, wenn der Projektor ausgeschaltet wird. Sie müssen die Position erneut einstellen, wenn Sie den Installationsort oder den Winkel des Projektors ändern.
- Sie können auch die **Bildverschiebung**-Einstellung im **Installation-Menü** des Projektors anpassen.

## » Relevante Links

- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)

Wenn mehrere Bildquellen mit dem Projektor verbunden sind, z. B. ein Computer und ein DVD-Player, können Sie von einer Bildquelle zur anderen wechseln.

- 1** Stellen Sie sicher, dass die verbundene Bildquelle, die Sie nutzen möchten, eingeschaltet ist.
- 2** Bei Videobildquellen legen Sie eine DVD oder ein anderes Videomedium ein und drücken die Wiedergabetaste.
- 3** Führen Sie eine der folgenden Anweisungen aus:
  - Drücken Sie die [Source Search]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, bis Sie das Bild von der gewünschten Quelle sehen.

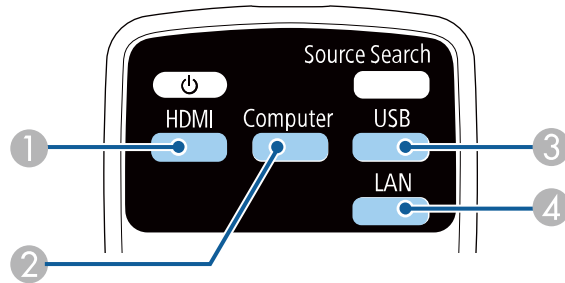


Diese Anzeige erscheint, wenn kein Bildsignal erkannt wird. Prüfen Sie die Kabelverbindungen zwischen Projektor und Bildquelle.

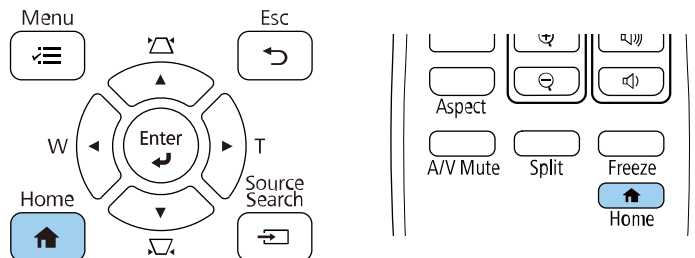
[ Quellensuche ]	
	Signalstatus
HDMI1	Aus
HDMI2	Aus
HDMI3	Aus
HDBaseT	Aus
Computer1	Aus
Video	Aus
USB Display	Aus
USB1	Aus
USB2	Aus
LAN	Aus
Screen Mirroring1	Aus
Ein Bildsignal eingeben. Die Quelle mit der Taste ⬅ auswählen.	

Alle mit den HDMI-Anschlüssen des Control Pad verbundenen Geräte werden als HDBaseT-Eingangsquelle angezeigt (nur EB-1485Fi).

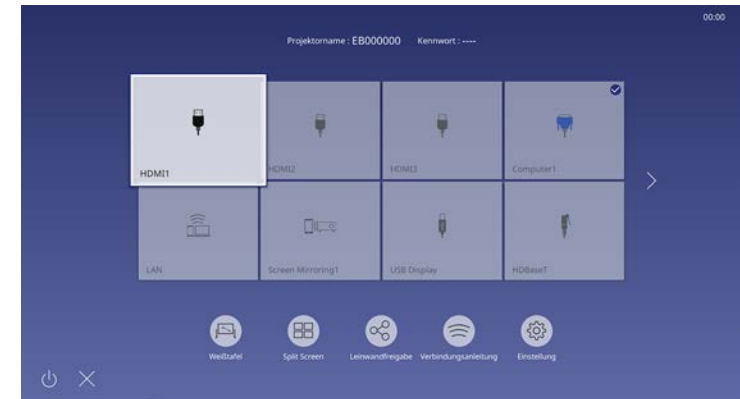
- Drücken Sie die Taste der gewünschten an der Fernbedienung. Falls mehr als ein Anschluss für diese Quelle vorhanden ist, drücken Sie die Taste zum Umschalten zwischen den Quellen noch einmal.



- 1 Video-, HDMI- und HDBaseT- (nur EB-1485Fi) Quellen (Video-, HDMI1-, HDMI2-, HDMI3-Anschlüsse und mit den HDMI-Anschlüssen des Control Pad verbundene Geräte)
  - 2 Computerquelle (Anschlüsse Computer1- und Computer2)
  - 3 USB-Quellen (USB-B-Anschluss und mit den USB-A-Anschlüssen verbundene externe Geräte)
  - 4 Netzwerkquelle (LAN und Screen Mirroring)
- Drücken Sie die [Home]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung.



Wählen Sie anschließend im angezeigten Bildschirm die Quelle, die Sie verwenden möchten.



- Die Anzeigereihenfolge der Eingangsquellen ändert sich, wenn der Projektor ein Eingangssignal erkennt. (Die erkannte Eingangsquelle erscheint unten links.)
- Ein Häkchen erscheint im Bild von der aktuellen Eingangsquelle. Sie können für die meisten Quellen eine Vorschau des aktuellen Eingangsbilds als Miniaturbild prüfen.
- Falls mehr als neun Eingangsquellen verfügbar sind, erscheint Ihre gewünschte Quelle möglicherweise auf der nächsten Seite. Wählen Sie zum Aufrufen der nächsten Seite den Rechtspfeil.
- Alle mit den HDMI-Anschlüssen des Control Pad verbundenen Geräte werden als HDBaseT-Eingangsquelle angezeigt (nur EB-1485Fi).

Der Projektor kann Bilder in verschiedenen Seitenverhältnissen (das Verhältnis zwischen Höhe und Breite) anzeigen, die auch als Bildformat bezeichnet werden. Normalerweise bestimmt das Eingangssignal von Ihrer Videoquelle das Bildformat. Bei bestimmten Bildern können Sie das Bildformat jedoch an Ihre Projektionsfläche anpassen.

Wenn Sie ein bestimmtes Seitenverhältnis bei einer bestimmten Videoeingangsquelle verwenden möchten, können Sie dieses über das **Bild**-Menü des Projektors wählen.

## » Relevante Links

- "Änderung des Bildformats" [S.77](#)
- "Verfügbare Bildformate" [S.77](#)
- "Aussehen projizierter Bilder je nach Bildformat" [S.78](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)

Form und Größe des angezeigten Bilds ändern sich und der Name des Seitenverhältnisses wird kurz angezeigt.

- 3** Drücken Sie zum Umschalten zwischen den für Ihr Eingangssignal verfügbaren Bildformaten wiederholt die [Aspect]-Taste.



Stellen Sie zur Anzeige von Bildern ohne schwarze Balken **Auflösung** im Projektormenü **Bild** entsprechend der Computerauflösung auf **Breit** oder **Normal** ein.

## » Relevante Links

- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)

## Änderung des Bildformats

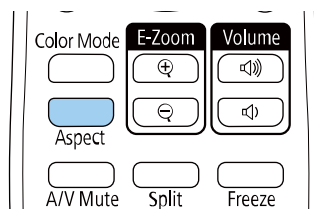
Sie können das Bildformat des angezeigten Bildes ändern.



- Stellen Sie vor Änderung des Seitenverhältnisses die **Bildformat**-Einstellung im **Installation**-Menü des Projektors ein.
- Die Einstellung ist nur verfügbar, wenn **Skalieren** ausgeschaltet oder **Skalierungsmodus** auf **Vollbild** gesetzt ist (nur EB-1485Fi).  
☛ **Bild > Skalieren > Skalierungsmodus**

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.

- 2** Drücken Sie die [Aspect]-Taste der Fernbedienung.



## Verfügbare Bildformate

Sie können je nach ausgewählter **Bildformat**-Einstellung und Eingangssignal von Ihrer Bildquelle folgende Bildformate wählen.



- Bitte beachten: Wenn Sie die Bildformatfunktion des Projektors zum Verkleinern, Vergrößern oder Aufteilen des projizierten Bildes für kommerzielle Zwecke oder bei öffentlichen Präsentationen nutzen, kann dies die Rechte des Urheberrechtsinhabers des entsprechenden Bildes basierend auf dem Urheberrecht verletzen.

Seitenverhältnismodus	Beschreibung
Autom.	Legt das Bildformat automatisch entsprechend dem Eingangssignal und der <b>Auflösung</b> -Einstellung fest.
Voll	Zeigt Bilder über die volle Größe der Projektionsfläche an, behält jedoch nicht das Bildformat bei.
Zoom	Zeigt Bilder über die gesamte Breite der Projektionsfläche an und behält das Bildformat des Bildes bei. Bereiche, die über den Rand des projizierten Bildschirms hinausgehen, werden nicht dargestellt.

Seitenverhältnismodus	Beschreibung
Nativ	Zeigt Bilder unverändert an (Bildformat und Auflösung werden beibehalten). Bereiche, die über den Rand des projizierten Bildschirms hinausgehen, werden nicht dargestellt.

## Aussehen projizierter Bilder je nach Bildformat

Bei bestimmten Bildformaten kann es je nach Format und Auflösung Ihres Eingangssignals zu schwarzen Balken und abgeschnittenen Bildbereichen kommen. Prüfen Sie anhand der nachstehenden Tabelle die Position der schwarzen Balken und abgeschnittenen Bildbereiche.



- Das Bild bei **Nativ** variiert je nach Eingangssignal.
  - Falls sich Ränder zwischen dem Bildrand und dem Rahmen der Projektionsfläche befinden, können Sie die Position des Bildes mit der Einstellung **Anzeigeposition** im Projektormenü **Installation** anpassen.
- 🖱️ **Installation > Bildformat > Anzeigeposition**

### Bildformateinstellung: 16:10

Seitenverhältnismodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Autom.			
Voll			
Zoom			

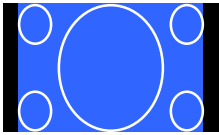

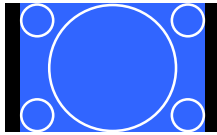
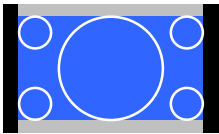
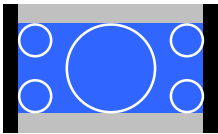
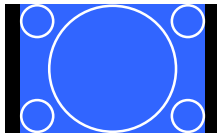
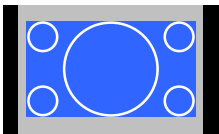
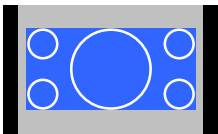
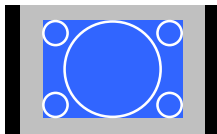
Seitenverhältnismodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Nativ			

### Bildformateinstellung: 16:9

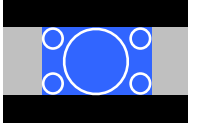
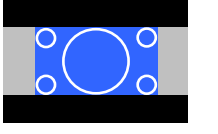
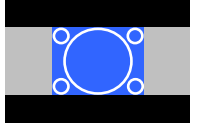


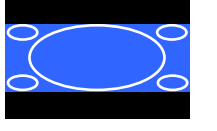
Bildformatmodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Autom.			
Voll			
Zoom			
Nativ			

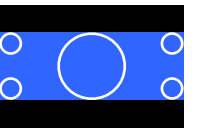
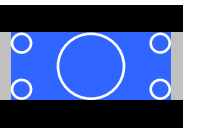


### Bildformateinstellung: 4:3

Seitenverhältnismodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Autom.			

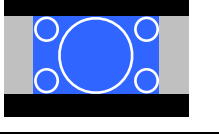
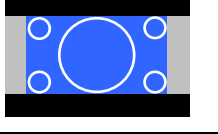
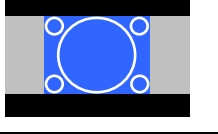
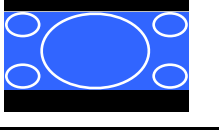

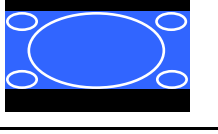





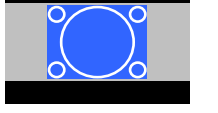
Seitenverhältnismodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Voll			
Zoom			
Nativ			

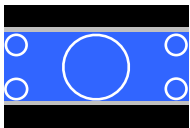
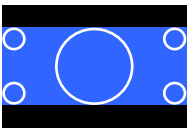

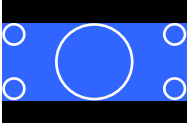


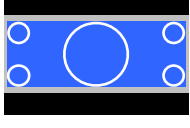

## Bildformateinstellung: 16:6 (nur EB-1485Fi)

Seitenverhältnismodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Autom.			
Voll			

Seitenverhältnismodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale	
	16:6	21:9
Autom.		
Voll		

## Bildformateinstellung: 21:9

Seitenverhältnismodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Autom.			
Voll			
Zoom			
Nativ			

Seitenverhältnismodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale	
	16:6	21:9
Autom.		
Voll		
Zoom		
Nativ		

## » Relevante Links

- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)



Der Projektor bietet verschiedene Farbmodi zur Bereitstellung optimaler Helligkeits-, Kontrast- und Farbwerte für eine Vielzahl von Betrachtungsumgebungen und Bildtypen. Sie können den auf Ihr Bild und Ihre Umgebung abgestimmten Modus wählen oder mit den verfügbaren Modi experimentieren.

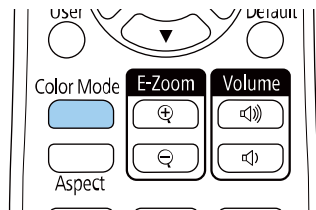
## » Relevante Links

- "Änderung des Farbmodus" [S.81](#)
- "Verfügbare Farbmodi" [S.81](#)
- "Einschalten der automatischen Luminanzanpassung" [S.82](#)

## Änderung des Farbmodus

Sie können den Farbmodus des Projektors zur Optimierung des Bildes für Ihre Betrachtungsumgebung über die Fernbedienung ändern.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.
- 2** Drücken Sie die [Color Mode]-Taste an der Fernbedienung zum Ändern des Farbmodus.



Der Name des Farbmodus wird kurz auf dem Bildschirm angezeigt und das Aussehen des Bildes ändert sich.

- 3** Drücken Sie zum Umschalten zwischen den für Ihr Eingangssignal verfügbaren Farbmodi wiederholt die [Color Mode]-Taste.



Sie können auch die **Farbmodus**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors anpassen.

## » Relevante Links

- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)

## Verfügbare Farbmodi

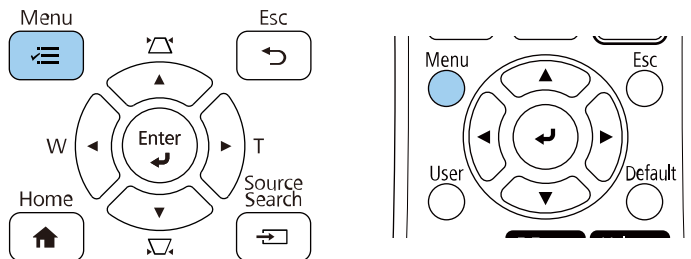
Sie können den Projektor je nach Eingangsquelle auf die Nutzung dieser Farbmodi einstellen:

Farbmodus	Beschreibung
Dynamisch	Dies ist der hellste Modus. Ideal bei Bevorzugung von Helligkeit.
Präsentation	Ideal zur Projektion lebendiger Bilder.
Kino	Ideal beim Betrachten von Inhalten wie Filmen.
sRGB	Ideal zur naturgetreuen Wiedergabe der Farben des Eingangsbildes.
Tafel	Ideal zur direkten Projektion von Bildern auf eine grüne Tafel.
DICOM SIM	Ideal für das Projizieren von Röntgenbildern und anderen medizinischen Bildern. Dieser Modus dient ausschließlich Referenzzwecken und sollte nicht zur Durchführung medizinischer Diagnosen genutzt werden.
Multi-Projektion (EB-1485Fi)	Ideal zur Projektion von mehreren Projektoren (reduziert Farbabweichungen zwischen Bildern).

## Einschalten der automatischen Luminanzanpassung

Sie können Dynamischer Kontrast zur automatischen Optimierung der Bildhelligkeit aktivieren. Dies verbessert den Bildkontrast basierend auf der Helligkeit des projizierten Inhalts.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 3** Wählen Sie das **Bild**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Bild	
Bild	Farbmodus	Präsentation
Signal-I/O	Helligkeit	50
Installation	Kontrast	50
Display	Farbsättigung	50
Betrieb	Farbton	50
Verwaltung	Schärfe	50
Netzwerk	Weißabgleich	
Stift/Touch	Dynamischer Kontrast	Aus
Interaktiv	Rauschunterdrückung	0
Multi-Projektion	MPEG-Rauschunterdr.	Aus
Speicher	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Anfängliche/alle Einstel...	Deinterlacing	Aus
	Super-resolution	
	Detailverbesserung	
	Auf Standard zurücksetzen	
	Quelle	Computer1
	Auflösung	Automatisch

- 4** Wählen Sie **Dynamischer Kontrast** und drücken Sie [Enter].
- 5** Wählen Sie eine der folgenden Optionen und drücken Sie [Enter]:
  - **Normal** dient der Standardhelligkeitsanpassung.
  - **Hohe Geschw.** passt die Helligkeit an, sobald sich die Szene ändert.

[ Dynamischer Kontrast ]	Zurück
Hohe Geschw.	
Normal	
✓ Aus	

- 6 Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Sie können verschiedene Aspekte der Darstellung von Farben in Ihren projizierten Bildern feineinstellen.

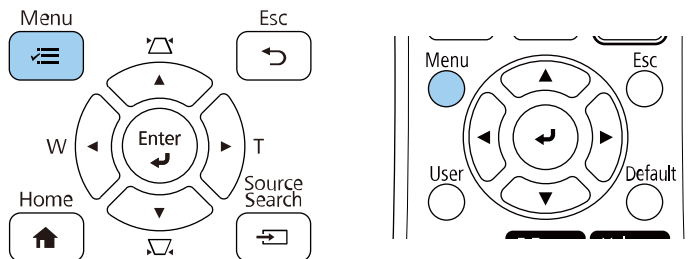
## » Relevante Links

- "Anpassen von Schattierung, Sättigung und Helligkeit" [S.84](#)
- "Anpassen des Gamma-Wertes" [S.85](#)

## Anpassen von Schattierung, Sättigung und Helligkeit

Sie können Schattierung, Sättigung und Helligkeit für individuelle Bildfarben anpassen.

- 1 Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.
- 2 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 3 Wählen Sie das **Bild**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Bild	
Bild	Farbmodus	Präsentation
Signal-I/O	Helligkeit	50
Installation	Kontrast	50
Display	Farbsättigung	50
Betrieb	Farbton	50
Verwaltung	Schärfe	50
Netzwerk	Weißabgleich	
Stift/Touch	Dynamischer Kontrast	Aus
Interaktiv	Rauschunterdrückung	0
Multi-Projektion	MPEG-Rauschunterdr.	Aus
Speicher	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Anfängliche/alle Einstel...	Deinterlacing	Aus
	Super-resolution	
	Detailverbesserung	
	Auf Standard zurücksetzen	
	Quelle	Computer1
	Auflösung	Automatisch

- 4 Wählen Sie **RGBCMY** und drücken Sie [Enter].
- 5 Wählen Sie die anzupassende Farbe und drücken Sie [Enter].

[ RGBCMY ]			Zurück
	Schattierung	Sättigung	Helligkeit
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

**6** Führen Sie folgende Schritte wie erforderlich für jede Einstellung aus:

- Passen Sie zur Festlegung des Gesamtfarbtons, bläulich - grünlich - rötlich, die **Schattierung**-Einstellung an.
- Passen Sie zur Festlegung der Gesamtlebendigkeit von Farben die **Sättigung**-Einstellung an.
- Passen Sie zur Festlegung der Gesamthelligkeit von Farben die **Helligkeit**-Einstellung an.

[ R ]	Zurück
Schattierung	50 M ◀ ▶ Y
Sättigung	50
Helligkeit	50

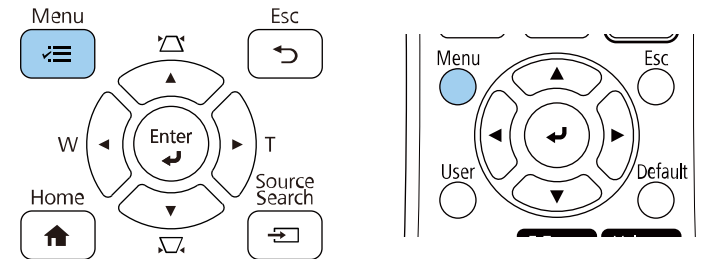
**7** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

## Anpassen des Gamma-Wertes

Über die Gamma-Einstellung können Sie Farbabweichungen der von unterschiedlichen Bildquellen projizierten Bilder korrigieren.

**1** Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.

**2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.

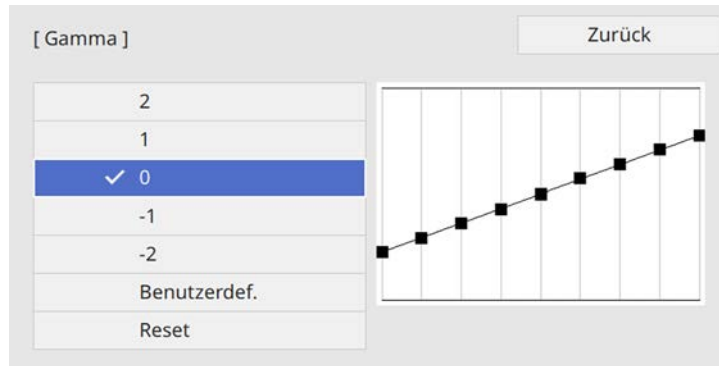


**3** Wählen Sie das **Bild**-Menü und drücken Sie [Enter].

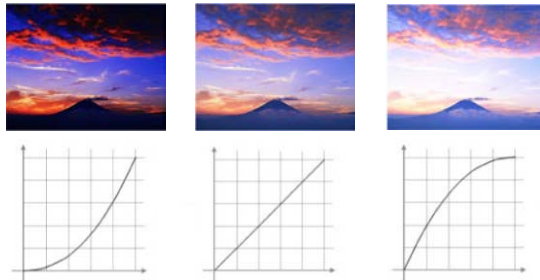
Häufig verwendete Ele...	Bild	
Bild	Farbmodus	Präsentation
Signal-I/O	Helligkeit	50
Installation	Kontrast	50
Display	Farbsättigung	50
Betrieb	Farbton	50
Verwaltung	Schärfe	50
Netzwerk	Weißabgleich	
Stift/Touch	Dynamischer Kontrast	Aus
Interaktiv	Rauschunterdrückung	0
Multi-Projektion	MPEG-Rauschunterdr.	Aus
Speicher	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Anfängliche/alle Einstel...	Deinterlacing	Aus
	Super-resolution	
	Detailverbesserung	
	Auf Standard zurücksetzen	
	Quelle	Computer1
	Auflösung	Automatisch

**4** Wählen Sie **Gamma** und drücken Sie [Enter].

**5** Wählen Sie den Korrekturwert und passen Sie ihn an.



Durch Auswahl eines kleineren Wertes können Sie die Gesamthelligkeit des Bildes reduzieren, damit es schärfer dargestellt wird. Durch Auswahl eines größeren Wertes werden dunklere Bildbereiche heller, während jedoch die Farbsättigung in helleren Bereichen abnimmt.



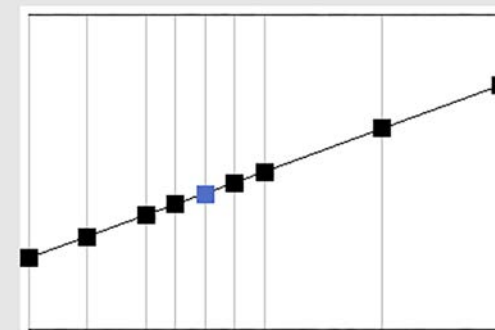
- Wenn Sie die Einstellung **Farbmodus** im **Bild**-Menü des Projektors auf **DICOM SIM** setzen, wählen Sie den Einstellwert entsprechend der Projektionsgröße.
- Wenn die Projektionsgröße 80 Zoll oder weniger beträgt, wählen Sie einen geringen Wert.
- Wenn die Projektionsgröße 80 Zoll oder mehr beträgt, wählen Sie einen hohen Wert.
- Medizinische Bilder werden je nach Einstellungen und Spezifikationen möglicherweise nicht richtig angezeigt.

**6** Wenn Sie feinere Anpassungen vornehmen möchten, wählen Sie **Benutzerdef.** und drücken Sie [Enter].

**7** Wählen Sie mit der Links- oder Rechtstaste in der Gamma-Grafik den Farbton, den Sie anpassen möchten. Passen Sie dann mit der Aufwärts- oder Abwärtstaste den Wert an und drücken Sie [Enter].

[ Gamma ]

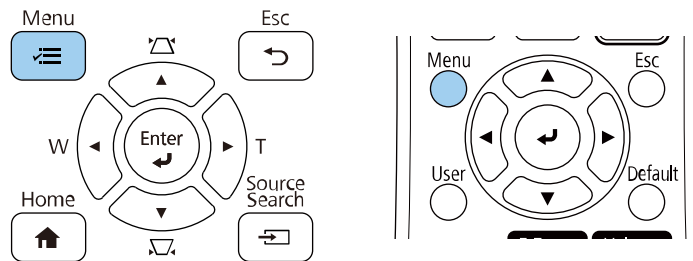
Blinkender Bereich ist Justierziel.



**8** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Sie können die Helligkeit der Projektorlichtquelle anpassen.

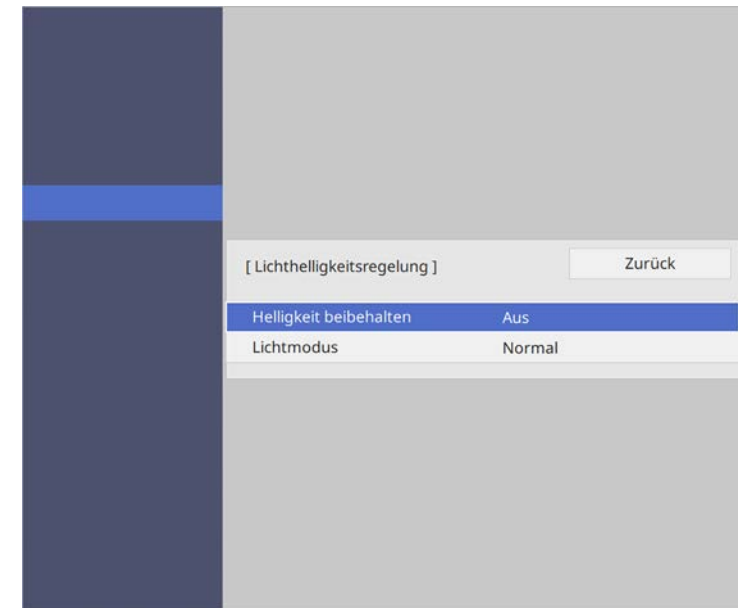
- 1** Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 3** Wählen Sie das **Betrieb**-Menü und drücken Sie [Enter].

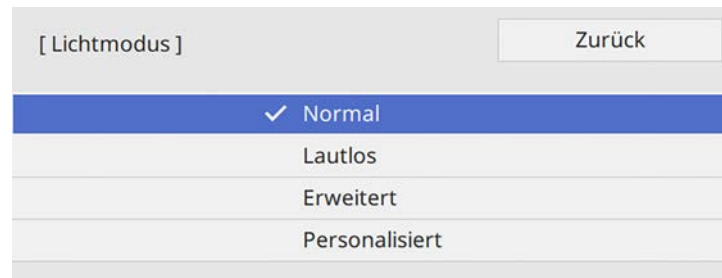
Häufig verwendete Ele...	Betrieb
Bild	Auto-Quellensuche Ein
Signal-I/O	Lichthelligkeitsregelung
Installation	Direkt Einschalten Aus
Display	Auto-Einschalten Aus
Betrieb	Sleep-Modus Ein
Verwaltung	Sleep-Modus-Zeit 10 min.
Netzwerk	Timer A/V Mute Ein
Stift/Touch	Standby-Modus Kommunikat. ein
Interaktiv	Port Wired LAN
Multi-Projektion	Schnellstart Aus
Speicher	Indikatoren Ein
ECO	Taste Richtsumkehr Aus
Anfängliche/alle Einstel...	Betrieb -Einstellungen zurück...
	Verwaltung
	USER-Taste Lichtmodus
	Benutzerlogo
	Eigenes Benutzerbild

- 4** Wählen Sie **Lichthelligkeitsregelung** und drücken Sie [Enter].
- 5** Wenn Sie die Helligkeit bei einem bestimmten Niveau halten möchten, wählen Sie **Helligkeit beibehalten** und dann **Ein**.

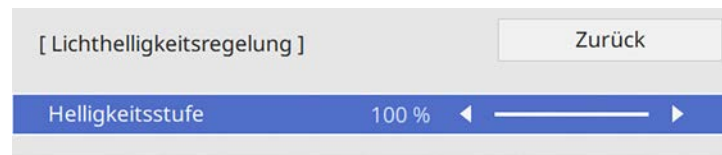


- 6** Wenn Sie **Helligkeit beibehalten** einschalten, wählen Sie **Helligkeitsstufe beibehalten** und prüfen Sie die Informationen zu **Geschätzte Restzeit**.
- 7** Wenn Sie **Helligkeit beibehalten** einschalten, wählen Sie die Einstellung **Lichtmodus**:
  - **Normal** ermöglicht Ihnen die Einstellung der Helligkeit auf den maximalen Wert. Dadurch beträgt die geschätzte Lebensdauer der Lichtquelle etwa 20.000 Stunden.
  - **Lautlos** ermöglicht Ihnen die Einstellung der Helligkeit auf 70 % und die Reduzierung der Lüftergeräusche. Dadurch beträgt die geschätzte Lebensdauer der Lichtquelle etwa 20.000 Stunden.

- **Erweitert** ermöglicht Ihnen die Einstellung der Helligkeit auf 70 % und die Verlängerung der Lebensdauer der Lichtquelle. Dadurch beträgt die geschätzte Lebensdauer der Lichtquelle etwa 30.000 Stunden.
- **Personalisiert** ermöglicht Ihnen die Auswahl einer angepassten Helligkeit zwischen 70 und 100 %.



- 8** Wenn Sie **Lichtmodus** auf **Benutzerdef.** einstellen, wählen Sie **Helligkeitsstufe** und wählen Sie mit der Links- und Rechtstaste die Helligkeit.



- 9** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].



Für optimale Ergebnisse bei Beibehaltung einer konstanten Helligkeit setzen Sie **Lichtkalibrierung** im Projektormenü **Verwaltung** auf **Regelmäßig** ausführen.

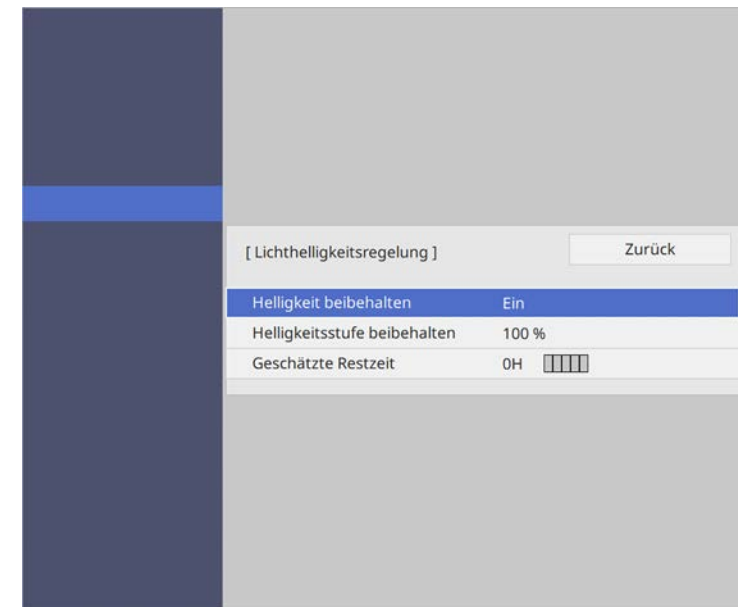
## ► Relevante Links

- "Betriebsstunden im Konstantmodus" [S.88](#)
- "Lebensdauer der Lichtquelle" [S.89](#)

- "Technische Daten des Projektors" [S.294](#)
- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)





## Betriebsstunden im Konstantmodus

Wenn Sie **Helligkeit beibehalten** einschalten, wird die Anzahl Stunden, die der Projektor konstante Helligkeit beibehalten kann, als **Geschätzte Restzeit** angezeigt.



Anzeigestufe	Geschätzte verbleibende Stunden
	10000 oder mehr Stunden
█	8000 bis 9999 Stunden



Anzeigestufe	Geschätzte verbleibende Stunden
	6000 bis 7999 Stunden
	4000 bis 5999 Stunden
	2000 bis 3999 Stunden
	0 bis 1999 Stunden



Die Anzahl der bei **Geschätzte Restzeit** angezeigten Stunden ist nur ein Richtwert.

## Lebensdauer der Lichtquelle

Die geschätzte Lebensdauer der Lichtquelle variiert je nach **Helligkeitsstufe**-Einstellung und in Abhängigkeit davon, ob **Helligkeit beibehalten** ein- oder ausgeschaltet ist.

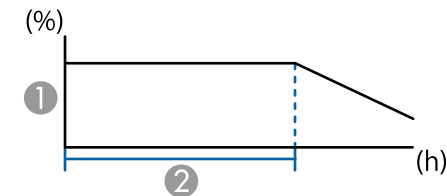


- Die Lichtquellenlebensdauer variiert je nach Umgebungsbedingungen und Nutzung.
- Die hier aufgelisteten Stunden sind Näherungswerte und werden nicht garantiert.
- Nach 20.000 Betriebsstunden müssen Sie möglicherweise Teile im Projektor ersetzen.
- Falls **Helligkeit beibehalten** eingeschaltet ist und Sie die hier aufgelisteten Betriebsstunden überschritten haben, können Sie möglicherweise keine hohe **Helligkeitsstufe beibehalten**-Einstellung auswählen.

### Helligkeit beibehalten aus

Helligkeitsstufe-Einstellung	Zeit, bevor die Helligkeit der Lichtquelle um die Hälfte reduziert wird (etwa)
100%	20.000 Stunden
90%	21.000 Stunden
80%	24.000 Stunden
70%	30000 Stunden

### Helligkeit beibehalten ein



- Helligkeitsstufe beibehalten
- Zeit, die der Projektor konstante Helligkeit beibehalten kann (etwa)

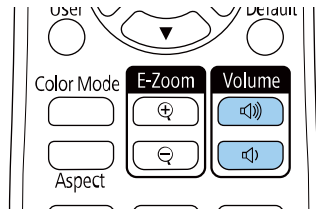
Helligkeitsstufe beibehalten-Einstellung	Zeit, die der Projektor konstante Helligkeit beibehalten kann (etwa)
85%	6.000 Stunden
80%	10000 Stunden
70%	19000 Stunden

Die Lautstärketasten steuern das interne Lautsprechersystem des Projektors.

Sie können auch die Lautstärke beliebiger externer Lautsprecher steuern, die Sie an den Projektor angeschlossen haben.

Sie müssen die Lautstärke bei jeder einzelnen verbundenen Eingangsquelle separat anpassen.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und starten Sie eine Präsentation.
- 2** Drücken Sie zum Erhöhen oder Verringern der Lautstärke wie dargestellt die [Volume]-Tasten an der Fernbedienung.



Eine Lautstärkeleiste wird angezeigt.

- 3** Stellen Sie die Lautstärke für eine Eingangsquelle auf eine bestimmte Stufe ein, indem Sie **Lautst.** im **Signal-I/O**-Menü des Projektors wählen.

## **Vorsicht**

Beginnen Sie eine Präsentation nicht bei einer hohen Lautstärkeeinstellung. Plötzliche laute Geräusche können das Gehör schädigen.

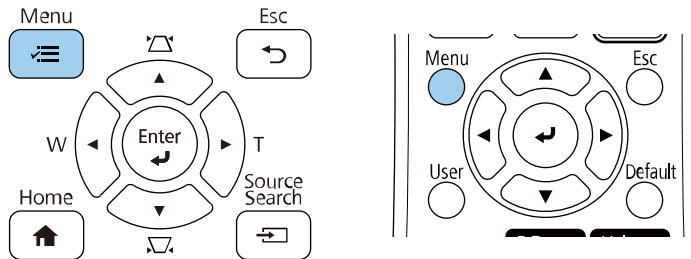
Achten Sie vor dem Ausschalten des Geräts immer darauf, die Lautstärke zu verringern, damit Sie diese dann nach dem erneuten Einschalten schrittweise wieder erhöhen können.

## » **Relevante Links**

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)

Sie können den linken und rechten Audiokanal entsprechend der Installationsposition des Projektors umkehren.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und starten Sie eine Präsentation.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.

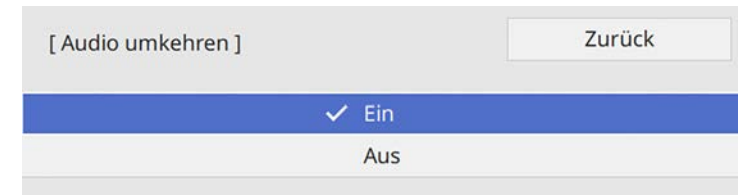


- 3** Wählen Sie das **Signal-I/O**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Signal-I/O	
Bild	Lautstärke	
Signal-I/O	Quelle	Computer1
Installation	Signalformat	
Display	Mikrofonlautstärke	50
Betrieb	Overscan	Automatisch
Verwaltung	EDID	3240x1080/60Hz
Netzwerk	Auf Standard zurücksetzen	
Stift/Touch	A/V-Ausgang	Bei Projektion
Interaktiv	Audio umkehren	Aus
Multi-Projektion	Audioausgang	Automatisch
Speicher	HDMI-Audioausgang	
ECO	Monitor-Ausg.-Port	Monitor-Ausgang
USB Display	0	
HDMI-Link		
Anfängliche/alle Einstel...	Signal-I/O-Einstellungen zurü...	
Installation		
Feste Installation	Aus	

- 4** Wählen Sie **Audio umkehren** und drücken Sie [Enter].

- 5** Wählen Sie **Ein** und drücken Sie [Enter].



- 6** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

# Verwendung der interaktiven Funktionen

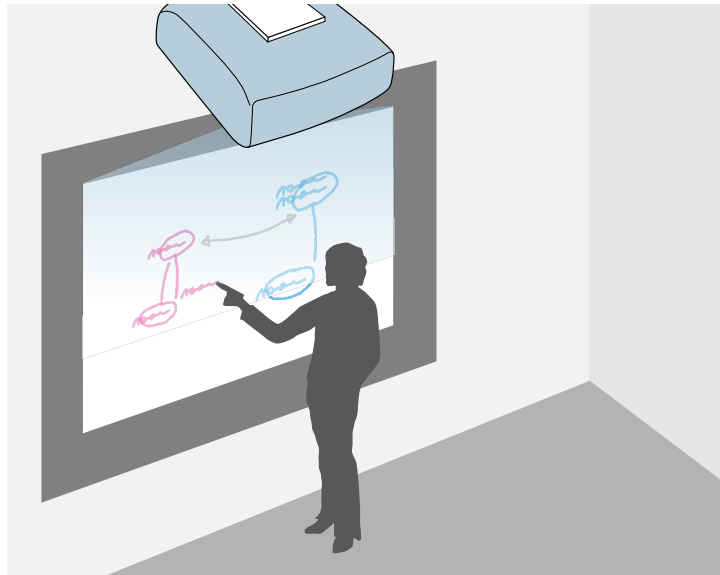
Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Nutzung der interaktiven Funktionen.

## » Relevante Links

- "Interaktive Funktionsmodi" [S.93](#)
- "Vorbereitungen vor Benutzung der interaktiven Funktionen" [S.95](#)
- "Whiteboard-Anzeigen (Whiteboard-Modus)" [S.100](#)
- "Zeichnen auf ein projiziertes Bild mittels Anmerkungsmodus" [S.107](#)
- "Zeichnungen teilen" [S.111](#)
- "Steuerung der Computerfunktionen von einer Projektionsfläche aus (Computer-Interaktions-Modus)" [S.117](#)
- "Eine Dokumentenkamera steuern" [S.121](#)
- "Auswahl der Netzwerkgeräteanzeige" [S.122](#)
- "Verwendung der interaktiven Funktionen über ein Netzwerk" [S.124](#)
- "Verwendung der Split-Screen-Projektion" [S.125](#)

Sie können mit den interaktiven Funktionen folgende Aktionen ausführen.

- Im Whiteboard-Modus können Sie mit interaktiven Stiften oder Ihrem Finger auf das projizierte "Whiteboard" schreiben.



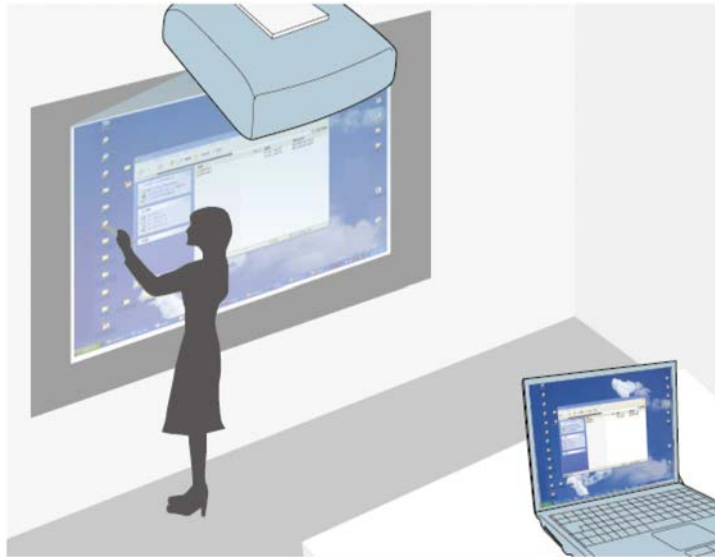
Zur Nutzung der integrierten Whiteboard-Zeichenfunktion müssen Sie weder einen Computer verwenden noch zusätzliche Software installieren. Dies eignet sich bei Konferenzen als Ersatz für ein Whiteboard. Sie können von Ihnen gezeichnete Inhalte mit anderen Projektoren teilen, als PDF- oder PNG-Datei speichern und ausdrucken oder per E-Mail versenden.

- Im Anmerkungsmodus können Sie mit interaktiven Stiften oder Ihrem Finger Notizen zu den von einem Computer, Tablet, einer Dokumentenkamera oder anderen Quelle projizierten Inhalten hinzufügen.



Dies hilft bei der Hervorhebung projizierter Inhalte oder beim Einfügen zusätzlicher Notizen zur Steigerung der Effektivität von Unterrichtseinheiten und Präsentationen. Sie können Ihre mit Anmerkungen versehenen Seiten erfassen und diese dann speichern oder drucken.

- Im Computer-Interaktion-Modus können Sie interaktive Stiften oder Ihren Finger wie eine Maus nutzen. Dies ermöglicht Ihnen das Navigieren, Wählen und Durchblättern der von Ihrem Computer projizierten Inhalte.



- Zudem können Sie mit der Software Easy Interactive Tools zusätzliche interaktive Funktionen bereitstellen, wie das Speichern und Drucken Ihrer Anmerkungen. Anweisungen finden Sie in der *Easy Interactive Tools Bedienungsanleitung*.
- Wenn Sie ein einziges vereinheitlichtes von mehreren Projektoren projiziertes Bild erstellen, ist nur der Computer-Interaktionsmodus verfügbar (nur EB-1485Fi). Verwenden Sie zum Zeichnen am Bildschirm die Software Easy Interactive Tools.

## » Relevante Links

- "Whiteboard-Anzeigen (Whiteboard-Modus)" [S.100](#)
- "Zeichnen auf ein projiziertes Bild mittels Anmerkungsmodus" [S.107](#)
- "Steuerung der Computerfunktionen von einer Projektionsfläche aus (Computer-Interaktions-Modus)" [S.117](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

Dieser Abschnitt liefert Sicherheitshinweise zur Einrichtung und Benutzung der interaktiven Stifte bzw. zur Durchführung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger. Lesen Sie diese Anweisungen, bevor Sie die interaktiven Funktionen nutzen.

## ► Relevante Links

- "Sicherheitshinweise zu interaktiven Funktionen" [S.95](#)
- "Verwendung der interaktiven Stifte" [S.95](#)
- "Verwendung interaktiver Berührungssteuerung mit Ihrem Finger" [S.97](#)

## Sicherheitshinweise zu interaktiven Funktionen

Die interaktiven Funktionen arbeiten über Infrarotkommunikation. Beachten Sie folgende wichtige Punkte bei Verwendung dieser Funktionen.

- Stellen Sie sicher, dass kein grelles Kunst- oder Sonnenlicht auf den Empfänger des interaktiven Stifts sowie die Projektionsfläche fällt.
- Wenn sich auf dem Empfänger des interaktiven Stifts Staub befindet, kann sich dieser negativ auf die Infrarotkommunikation auswirken und Sie können die Funktionen eventuell nicht normal benutzen. Reinigen Sie den Empfänger, falls er verschmutzt ist.
- Sie dürfen die Abdeckung vom Empfänger des interaktiven Stifts nicht bemalen oder mit Aufklebern versehen.
- Verwenden Sie keine Infrarotfernbedienung und kein Infrarotmikrofon im selben Raum, da sonst der interaktive Stift möglicherweise nicht richtig funktioniert.
- Verwenden Sie in der Nähe des Projektors keine Geräte, die laute Geräusche verursachen, die rotierende Geräte oder Transformatoren. Möglicherweise können Sie die interaktiven Funktionen nicht nutzen.

## Verwendung der interaktiven Stifte

Vor Verwendung der interaktiven Stifte müssen Sie das System einrichten und die Stifte kalibrieren. Anweisungen finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.

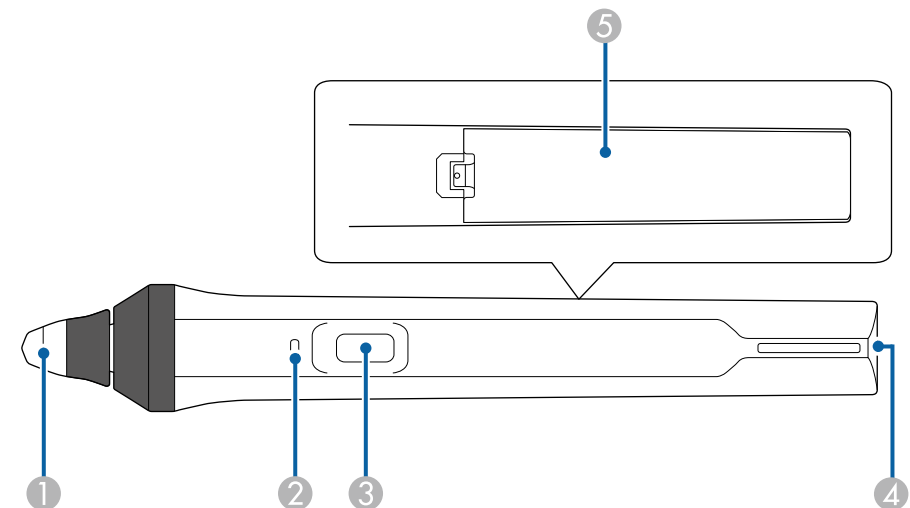


Sie müssen das System erneut kalibrieren, falls Sie eine Abweichung der Ausrichtung nach einer der folgenden Aktionen feststellen:

- Durchführung der Geometriekorrektur
- Einstellung der Bildgröße
- Nutzung der Bildverschiebung-Funktion
- Änderung der Projektorposition

Ihr Projektor ist mit einem blauen und einem orangen Stift ausgestattet, erkennbar durch die Farben am Stiftende. Sie können einen der beiden Stifte oder beide Stifte gleichzeitig (einen von jeder Farbe) verwenden.

Stellen Sie sicher, dass die Stiftbatterien installiert sind.



- 1 Stiftspitze
- 2 Batterieanzeige
- 3 Taste
- 4 Punkt zur Befestigung des Tragebands
- 5 Batterieabdeckung

Nehmen Sie den Stift zum Einschalten in die Hand.

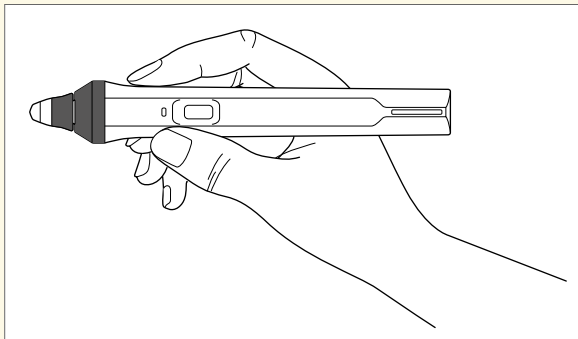
Wenn Sie mit der Nutzung des Stifts fertig sind, lassen Sie den Stift wie er ist in ausreichendem Abstand von der Projektionsfläche liegen.

## Beachten

- Benutzen Sie interaktive Stifte nicht mit feuchten oder gar nassen Händen oder an Orten, an denen sie nass werden können. Die interaktiven Stifte sind nicht wasserdicht.
- Halten Sie Projektor und Projektionsfläche von direktem Sonnenlicht fern; andernfalls funktionieren die interaktiven Funktionen möglicherweise nicht.

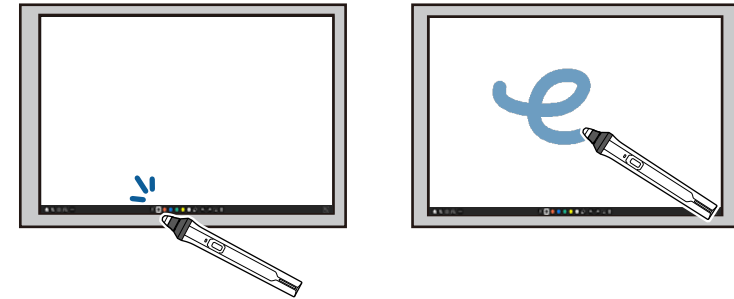


- Stifte schalten sich 15 Sekunden nach dem Ablegen automatisch aus. Nehmen Sie den Stift zum erneuten Einschalten wieder in die Hand.
- Halten Sie den Stift für optimale Leistung wie nachstehend gezeigt lotrecht zur Projektionsfläche. Decken Sie das schwarze Band in der Nähe der Stiftspitze nicht ab.



Sie können mit dem Stift Folgendes machen:

- Schreiben oder zeichnen Sie im Whiteboard- oder Anmerkungsmodus auf die Projektionsfläche.



- Tippen Sie zur Auswahl eines projizierten Elements, wie z. B. eines Symbols, mit der Stiftspitze auf die Projektionsfläche.
- Tippen Sie zum Zeichnen auf der Projektionsfläche mit dem Stift auf die Projektionsfläche und ziehen Sie die gewünschten Linien.
- Bewegen Sie den Stift zum Navigieren des projizierten Zeigers über die Fläche, ohne sie zu berühren.
- Drücken Sie zum Umschalten des Stiftbetriebs von einem Zeichenwerkzeug zu einem Radierer oder anderen im **Interaktiv**-Menü des Projektors gewählten Funktionen die Taste an der Seite.

 **Interaktiv > Stiftstastenvorgang**



- Verwenden Sie den Stift im Computer-Interaktions-Modus als Maus.



- Tippen Sie zum Linksklicken mit der Stiftspitze gegen die Projektionsfläche.
- Tippen Sie zum Doppelklicken zweimal mit der Stiftspitze.
- Drücken Sie zum Rechtsklicken die Taste an der Seite.
- Zum Klicken und Ziehen tippen und ziehen Sie mit dem Stift.
- Bewegen Sie ihn zum Navigieren des Cursors über die Fläche, ohne sie zu berühren.



- Falls Sie die Schwebefunktion nicht nutzen möchten, können Sie sie über die **Stift schwebend**-Einstellung im **Stift/Touch**-Menü des Projektors abschalten.
- Damit Gedrückthalten des Stifts als Rechtsklick fungiert, stellen Sie **Stiftverfolgungsmodus** auf **Mausmodus** und **Drücken und halten** im Projektormenü **Stift/Touch** auf **Rechtsklick** ein.
  - ☛ **Stift/Touch > PC-Interaktivität > Stiftverfolgungsmodus**
  - ☛ **Stift/Touch > PC-Interaktivität > Drücken und halten**

## » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Verwendung interaktiver Berührungssteuerung mit Ihrem Finger

Sie können mit Hilfe Ihres Fingers mit der Projektionsfläche interagieren, als würden Sie einen interaktiven Stift nutzen. Sie können entweder einen Stift, Ihren Finger oder beides gleichzeitig verwenden.

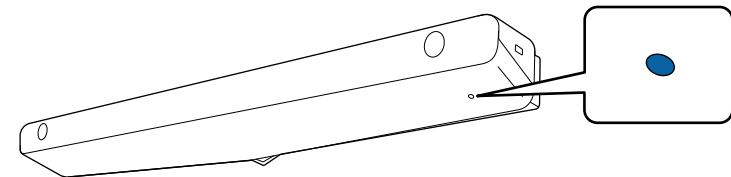
Der Projektor erkennt im Computer-Interaktions-Modus bis zu sechs Berührungspunkte. Bei Durchführung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger können Sie im Anmerkungs- und Whiteboard-Modus zwei Finger verwenden.

Führen Sie vor Verwendung Ihres Fingers zur Berührungssteuerung folgende Schritte durch:

- Touch-Gerät installieren
- System manuell für den Stift kalibrieren
- Winkeleinstellung für das Touch-Gerät durchführen
- Das System für die Berührungssteuerung kalibrieren

Einzelheiten zu diesen Vorgängen finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.

Das Touch-Gerät schaltet sich ein und ist zur Berührungssteuerung mit Ihrem Finger bereit, wenn Sie den Projektor einschalten und die Anzeige blau aufleuchtet.

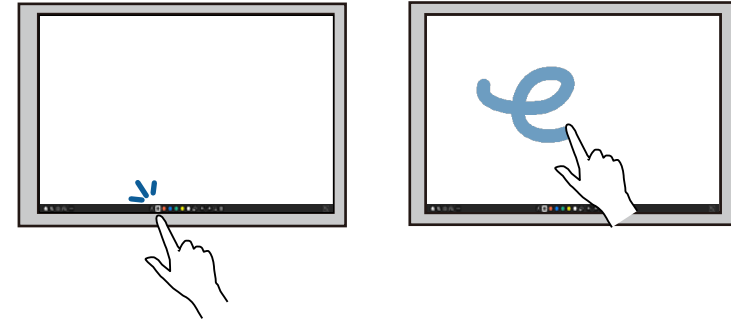




- Prüfen Sie Folgendes, falls sich das Touch-Gerät nicht einschaltet.
  - Der Projektor arbeitet normal.
  - Wenn die Einstellung **Vertikale Installation** auf **Ja** gesetzt ist, stellen Sie sicher, dass die Einstellung **Projektion** im Menü **Installation** auf **Front** oder **Front/Umgedreht** steht.
  - Wenn die Einstellung **Vertikale Installation** auf **Nein** gesetzt ist, stellen Sie sicher, dass die Einstellung **Projektion** im Menü **Installation** auf **Front/Umgedreht** oder **Rück/Umgedreht** steht.
  - Die **Netz**-Einstellung ist im **Touch-Gerät**-Menü des Projektors auf **Ein** eingestellt
    - ☛ **Stift/Touch > Touch-Gerät > Power**
  - Das Touch-Gerät ist über ein Touch-Gerät-Verbindungskabel mit dem TCH-Port des Projektors verbunden.
- Je nach Winkel und Richtung Ihres Fingers können Positionsabweichungen auftreten.
- Die Berührungssteuerung mit Ihrem Finger funktioniert bei langen oder künstlichen Nägeln sowie bei bandagierten Fingern möglicherweise nicht richtig.
- Die Berührungssteuerung wird eventuell nicht richtig erkannt, falls sich Ihre Finger oder die Stifte zu nah beieinander befinden oder gekreuzt sind.
- Falls Kleidung oder ein anderer Teil Ihres Körpers nah an die Projektionsfläche gerät bzw. diese berührt, funktioniert die Berührungssteuerung möglicherweise nicht richtig.
- Falls Sie die Projektionsfläche während der Berührungssteuerung mit Ihrer freien Hand berühren, funktioniert die Berührungssteuerung möglicherweise nicht richtig.

Sie können folgende Berührungsaktionen mit Ihrem Finger durchführen:

- Schreiben oder zeichnen Sie im Anmerkungs- oder Whiteboard-Modus an die Projektionsfläche.



- Tippen Sie zur Auswahl eines projizierten Elements, wie z. B. eines Symbols, mit Ihrem Finger an die Projektionsfläche.
- Wenn Sie nach dem Einschalten des Projektors das erste Mal an die Projektionsfläche zeichnen möchten, wählen Sie einen Stift aus der Werkzeugleiste und tippen mit Ihrem Finger auf die Projektionsfläche. Falls Sie dies nicht tun, fungiert ihr Finger als Radiergummi, wenn Sie die Berührungssteuerung das erste Mal verwenden.
- Berühren Sie ein Element zum Vergrößern oder Verkleinern mit zwei Fingern und bewegen Sie Ihre Finger auseinander (verkleinern) bzw. zueinander (vergrößern).
- Berühren Sie das Bild zum Drehen mit zwei Fingern und drehen Sie Ihre Hand.

- Verwenden Sie Ihren Finger im Computer-Interaktions-Modus als Maus.



- Tippen Sie zum Linksklicken mit Ihrem Finger gegen die Projektionsfläche.
- Tippen Sie zum Doppelklicken zweimal mit Ihrem Finger.
- Zum Klicken und Ziehen tippen Sie mit Ihrem Finger auf ein Element und ziehen es an die gewünschte Position.



- Falls Ihr Gerät diese Funktionen unterstützt, haben Sie zudem folgende Möglichkeiten:
  - Berühren Sie ein Element zum Vergrößern oder Verkleinern mit zwei Fingern und bewegen Sie Ihre Finger auseinander (verkleinern) bzw. zueinander (vergrößern).
  - Berühren Sie das Bild zum Drehen mit zwei Fingern und drehen Sie Ihre Hand.
  - Verwenden Sie zum Auf- oder Abwärtsblättern von Seiten bzw. zum Rück- bzw. Vorwärtsbewegen in einem Browser-Fenster Gesten wie etwa Schnipsen.
- Sie können nur ein Werkzeug mit einem Finger auf einmal verwenden.

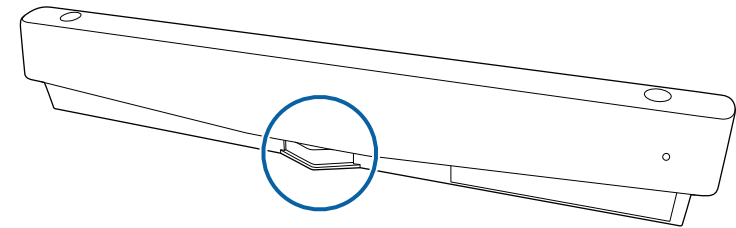
## » Relevante Links

- "Sicherheitsanweisungen zur interaktiven Berührungssteuerung" [S.99](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Sicherheitsanweisungen zur interaktiven Berührungssteuerung

Die Berührungssteuerung mit Ihrem Finger wird durch Installation des Touch-Geräts mit integriertem Hochleistungslaser aktiviert.

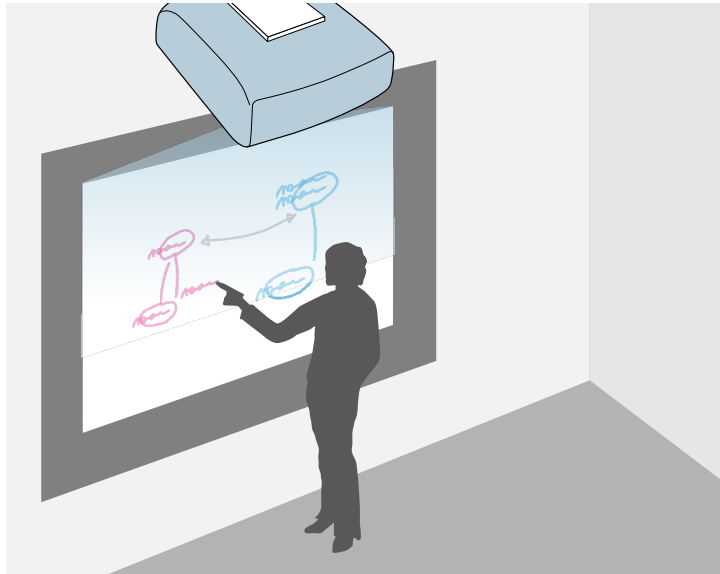
Der Laser strahlt aus den Laserdiffusionsports an der Unterseite des Touch-Geräts:



Beachten Sie folgende wichtige Punkte bei Durchführung der Berührungssteuerung.

### ⚠ Warnung

- Kinder sollten die Berührungssteuerung mit ihren Fingern ausschließlich im Beisein eines Erwachsenen nutzen.
- Öffnen Sie niemals eine Abdeckung am Projektor oder Touch-Gerät. Versuchen Sie niemals, Projektor oder Touch-Gerät zu demontieren oder zu modifizieren. Elektrische Spannung im Inneren des Projektors kann schwere Verletzungen verursachen.
- Achten Sie darauf, dass das vom Touch-Gerät abgestrahlte Laserlicht nicht durch ein optisches Objekt hindurchgeht oder davon reflektiert wird, wie z. B. ein Vergrößerungsglas oder einen Spiegel. Kontinuierliche Nutzung des Touch-Geräts kann Brände oder Unfälle und damit auch Verletzungen verursachen.
- Ziehen Sie den Netzstecker des Projektors aus der Steckdose und überlassen Sie sämtliche Reparaturarbeiten qualifiziertem Servicepersonal, falls Probleme mit Projektor oder Touch-Gerät auftreten. Kontinuierliche Nutzung des Touch-Geräts kann Brände oder Unfälle und damit auch Augenverletzungen verursachen.
- Blicken Sie nicht innerhalb eines Abstands von 70 mm von den Laserdiffusionsports des Touch-Geräts mit einem optischen Gerät (z. B. einer Augenlupe, einem Vergrößerungsglas oder Mikroskop) in das Laserlicht. Dies kann Ihre Augen schädigen.



Sie können Ihren Projektor zur Projektion eines Whiteboard-Bildes auf eine leere Fläche nutzen. Anschließend können Sie die interaktiven Stifte oder Ihren Finger wie bei einem Whiteboard zum Schreiben und Zeichnen auf dem Bild nutzen. Dies ist praktisch, wenn kein Whiteboard verfügbar ist.



Zudem können Sie im Whiteboard-Modus gleichzeitig beide Stifte oder beide Stifte und Ihren Finger verwenden.

## » Relevante Links

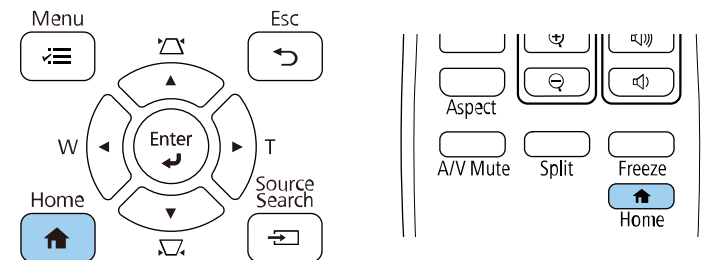
- "Sicherheitshinweise zum Whiteboard-Modus" [S.100](#)
- "Whiteboard-Modus starten" [S.100](#)

- Nutzer sind für die Verwaltung dieser Daten verantwortlich. Epson haftet nicht für direkte oder indirekte Schäden aufgrund von Verlust, Beschädigung oder Offenlegung von Nutzerdaten oder Daten Dritter durch die Benutzung dieses Projektors. Stellen Sie sicher, dass Sie diese Punkte vor der Benutzung verstehen.

## Whiteboard-Modus starten

Über die Funktionsleiste des Whiteboard-Modus können Sie auf die Whiteboard-Projektionsfläche zeichnen.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Drücken Sie die [Home]-Taste.

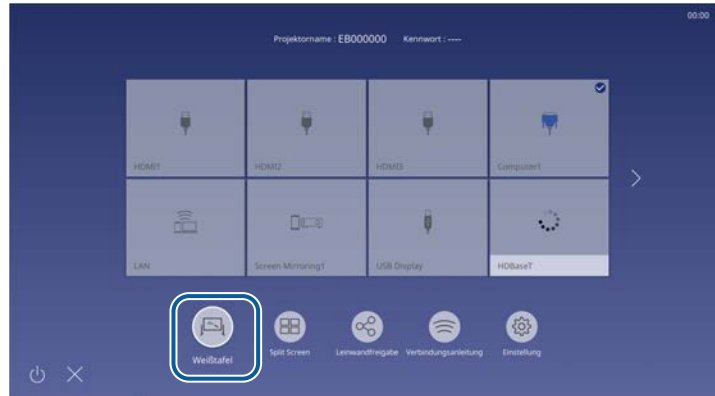


## Sicherheitshinweise zum Whiteboard-Modus

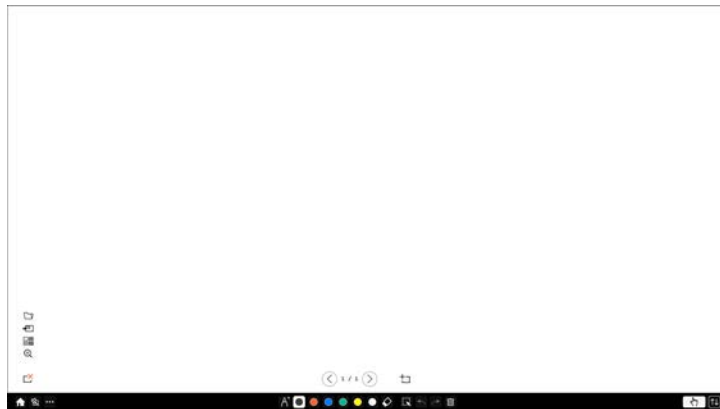
Beachten Sie folgende wichtige Punkte bei Verwendung dieser Funktionen.


- Alle Zeichnungsdaten werden bei Abschaltung des Projektors gelöscht.

## 3 Wählen Sie **Whiteboard**.



Sie sehen Whiteboard-Anzeige und Funktionsleiste.



- Sie können die Funktionsleiste durch Ziehen nach rechts, links, oben oder unten verschieben.
- Sie können den Whiteboard-Modus auch starten, indem Sie auf die Schaltfläche  in der Funktionsleiste klicken.
- Von Ihnen im Whiteboard-Modus erstellte Zeichnungen bleiben erhalten, wenn Sie zum Anmerkungsmodus oder zu einer anderen Bildquelle wechseln.

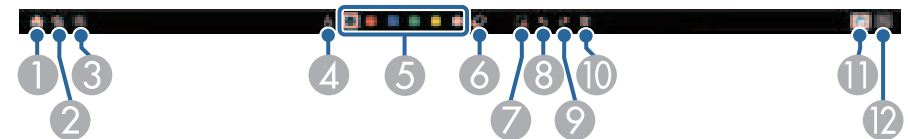
## 4 Wählen Sie das gewünschte Zeichenwerkzeug aus der Funktionsleiste im unteren Bereich der Anzeige und zeichnen Sie mit Ihrem interaktiven Stift oder Finger auf der projizierten Anzeige.

### » Relevante Links



- "Funktionsleiste des Whiteboard-Modus" [S.101](#)
- "Import von Bildern im Whiteboard-Modus" [S.104](#)
- "Kompatible Dateitypen zum Öffnen im Whiteboard-Modus" [S.105](#)









### Funktionsleiste des Whiteboard-Modus

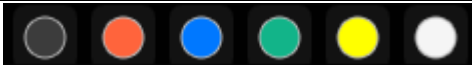








Die Funktionsleiste des Whiteboard-Modus ermöglicht Ihnen das Zeichnen und Schreiben auf die Projektionsfläche. Die Funktionsleiste des Whiteboard-Modus wird in der nachstehenden Abbildung gezeigt.





- Sie können auch die Mini-Funktionsleiste nutzen, indem Sie an einer beliebigen Stelle im Zeichnungsbereich die Taste an der Seite des Stifts drücken. Sie können die Art von Stift oder Radierer in der Mini-Funktionsleiste wechseln.

①	 <b>Home</b> Zeigt den Startbildschirm an.
②	 <b>A/V Mute</b> Schaltet Bild und Ton aus. Tippen Sie zum erneuten Einschalten von Bild und Ton noch einmal auf die Schaltfläche.

③	 <b>Sonstiges Tools</b> Zeigt zusätzliche Tools. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Mail:</b> Versendet die projizierte Anzeige per E-Mail. Konfigurieren Sie zunächst die <b>Mail</b>-Einstellungen im Projektormenü <b>Interaktiv</b>.</li> <li> <b>Speichern:</b> Speichert die Anzeige. Konfigurieren Sie zunächst die <b>Speichern</b>-Einstellungen im Projektormenü <b>Interaktiv</b>.</li> <li> <b>Drucken:</b> Druckt die projizierte Anzeige. Konfigurieren Sie zunächst die <b>Drucken</b>-Einstellungen im Projektormenü <b>Interaktiv</b>.</li> <li> <b>Timer:</b> Zählt die Zeit hoch oder herunter.</li> <li> <b>Lautstärke:</b> Passt die Lautstärke des Projektorlautsprechersystems oder externer Lautsprecher an.</li> <li> <b>Anzeige senden:</b> Gibt die aktuelle Anzeige über die Software Epson iProjection frei.</li> <li> <b>Teilnehmerliste:</b> Zeigt den Nutzerauswahlbildschirm, damit Sie von mit dem Projektor über ein Netzwerk verbundenen Geräten projizieren können.</li> <li> <b>Hilfe:</b> Zeigt den Hilfebildschirm für die Funktionen der Funktionsleiste. Wählen Sie zum Schließen der Hilfe <b>Schl.</b>.</li> <li><b>Alle Zeichnen-Inhalte löschen:</b> Löscht alle aktuell gezeichneten Inhalte und Bilder und setzt den Whiteboard-Modus auf den Originalzustand zurück.</li> </ul>
④	 <b>Stift</b> Zeigt den verfügbaren Stifttyp, Dicke oder Form.

5	
	<b>Schwarz/Rot/Blau/Grün/Gelb/Weiß</b> <b>(Gelb/Grün/Aquamarin/Rosa/Rot/Blau für Marker)</b> Wechselt die Farbe für die Zeichnungen.
6	
	<b>Radierer</b> Wechselt zu einem Radierer. Wählen Sie die Größe des Radierers.
7	
	<b>Auswahl</b> Wählt gezeichnete Inhalte oder ein eingefügtes Bild, sodass Sie Aktionen durchführen können, wie das Verschieben des Elements oder das Anpassen seiner Größe. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tippen Sie im ausgewählten Objekt oder Bild unten rechts auf das  -Symbol, wenn Sie Aktionen durchführen möchten. Zum Einfügen des kopierten Objekts oder Bildes tippen Sie auf die Anzeige, wählen Sie dann das  -Symbol und anschließend <b>Einfügen</b>.</li> <li>• Ziehen Sie den Rand des Bereichs zum Vergrößern oder Verkleinern des Objekts oder Bildes.</li> <li>• Ziehen Sie zum Drehen des ausgewählten Objekts oder Bildes  im oberen Teil des Bereichs.</li> </ul>
8	
	<b>Rückgängig</b> Macht den vorherigen Vorgang rückgängig.
9	
	<b>Wiederholen</b> Bricht eine Rückgängigmachung ab und stellt den vorherigen Zustand wieder her.
10	
	<b>Bildschirm löschen</b> Löscht alle Zeichnungen von der angezeigten Seite.

11	
	<b>Touch abschalten/Touch einschalten</b> Deaktiviert Berührungssteuerung temporär, um versehentliche Bedienung zu verhindern. Aktiviert außerdem die deaktivierte Berührungssteuerung.
12	
	<b>Minimieren</b> Blendet die Funktionsleiste aus.












- Sie können die nachstehende Bildanzahl und -größe an der Whiteboard-Projektionsfläche anzeigen.
- Bis zu 1920 × 1080 Pixel × 2 Dateien für eine Seite
- Bis zu 20 Seiten
- Gezeichnete Objekte werden im Vordergrund des projizierten Bildes angezeigt.
- Falls Objekte oder Bilder aus der Projektionsanzeige verschoben werden, können Sie sie möglicherweise nicht mehr auswählen.

## Zusätzliche Schaltflächen für den Einsatz im Whiteboard-Modus

Über die Schaltflächen im Whiteboard-Modus können Sie die Funktionen des Whiteboard-Modus nutzen.



1		<b>Öffnen</b> Öffnet eine Datei und liest die Daten auf einer neuen Seite.
2		<b>Bild zufügen</b> Importiert eine Bilddatei auf die aktuelle Seite.
3		<b>Hintergrund</b> Wählt eine Hintergrundvorlage. Wählen Sie  zum Zufügen von Nutzervorlagen.
4		<b>Zoom</b> (nicht verfügbar, wenn Sie den Bildschirm mit Whiteboard- und Anmerkungsbildschirm aufteilen) Vergrößert oder verkleinert das projizierte Bild.
5		<b>Seite löschen</b> Löscht die aktuelle Seite.
6		<b>Vorherige Seite</b> Zeigt die vorherige Seite.
7		<b>Nächste Seite</b> Zeigt die nächste Seite.
8		<b>Neue Seite</b> Fügt nach der aktuell angezeigten Seite eine neue Seite hinzu. Sie können bis zu 20 Seiten hinzufügen.

## » Relevante Links

- "Startbildschirm" [S.51](#)
- "Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton" [S.135](#)
- "Gezeichnete Inhalte per E-Mail versenden" [S.111](#)

- "Speichern von gezeichneten Inhalten" [S.113](#)
- "Drucken von gezeichneten Inhalten" [S.115](#)

## Import von Bildern im Whiteboard-Modus

Sie können Bilder im Whiteboard-Modus auf die aktuelle Seite importieren. Sie können Dateien von einem verbundenen USB-Speichergerät oder Netzwerkordner importieren oder ein Bild an einem Netzwerkscanner scannen und importieren.

- Sie können Bilder von einem USB-Speicher oder Netzwerkordner importieren, indem Sie zunächst die **Speichern**-Einstellungen im Projektormenü **Interaktiv** konfigurieren.
- Stellen Sie zum Scannen eines Papierdokuments zunächst sicher, dass ein unterstützter Drucker mit Scanfunktion an den Projektor angeschlossen ist und konfigurieren Sie die **Drucken**-Einstellungen im Projektormenü **Interaktiv**.




- Drucker mit ESC/P-R-Befehlen werden unterstützt.
- Bestimmte Produkte, wie autonome Scanner, können diese Funktion nicht nutzen. Eine Liste unterstützter Produkte erhalten Sie von Epson.
- Sie können keine Dokumente scannen, wenn sich der Drucker in einem nicht druckfähigen Status befindet, bspw. wenn die Tinte verbraucht ist.

Beim Scannen über Ihr Produkt können Sie folgende Scanfunktionen nicht nutzen, selbst wenn sie verfügbar sind:

- Verwendung einer Scan-Taste an Ihrem Produkt.
- Scannen von Teilen eines Dokuments.
- Scannen von Originalen über einen automatischen Dokumenteneinzug (ADE).

**1** Legen Sie Ihr Original in das Produkt ein, wenn Sie ein Papierdokument scannen möchten.

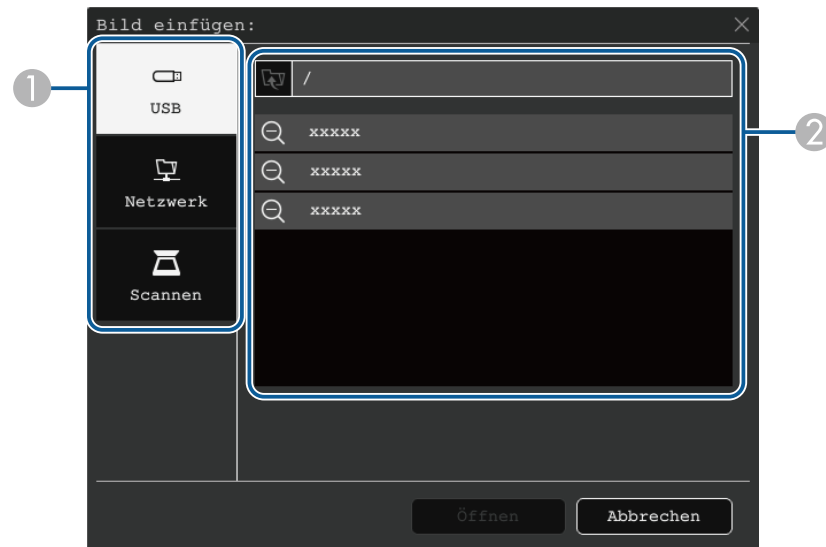
**2** Wählen Sie das Symbol  unten links am Whiteboard.



Der Bildschirm **Bild hinzufügen** erscheint.

### 3 Wählen Sie folgende Speichereinstellungen in der Scannen-Anzeige.

- Von einem USB-Speicher oder Netzwerkordner



- Von einem Scanner



- 1 Wählen Sie den Ort des Bildes, das Sie importieren möchten.
- 2 Wählen Sie die Datei, die Sie importieren möchten.
- 3 Wählen Sie das Papierformat.
- 4 Wählen Sie die Ausrichtung des gescannten Dokuments.
- 5 Wählen Sie **Farbe** oder **Monochrom**.

### 4 Wählen Sie **Öffnen** oder **Scannen**.

Nach dem Import oder Scan wird das Bild als aktuelle Seite im Whiteboard-Modus projiziert.

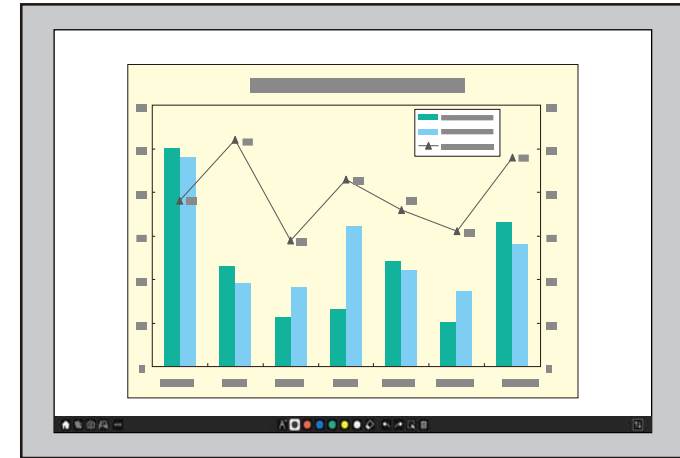
### Kompatible Dateitypen zum Öffnen im Whiteboard-Modus


Die folgenden Dateitypen können in einer Seite im Whiteboard-Modus geöffnet und eingelesen werden. Bilder, die größer als eine Seite sind, werden zur Anpassung an die Anzeige verkleinert.

Typ	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
Bilder	.jpg	<p>Folgendes kann nicht eingelesen werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilder mit einer Auflösung von mehr als <math>2048 \times 2048</math></li> <li>• Dateien mit der Endung „.jpeg“</li> <li>• CMYK-Farbformate</li> <li>• Progressive Formate</li> </ul>
	.png	Bilder mit einer Auflösung von mehr als $2048 \times 2048$ können nicht eingelesen werden.
PDF	.pdf	<p>Sie können PDF-Dateien für Version 1.7 oder aktueller öffnen.</p> <p>Geben Sie zum Öffnen einer PDF-Datei die Seitenzahl an. Falls die Datei kennwortgeschützt ist, geben Sie das Kennwort ein.</p>
EWf2	.ewf2	<p>Geben Sie zum Öffnen einer EWf2-Datei (Epson Whiteboard Format) die Seitenzahl an.</p> <p>Falls die Datei kennwortgeschützt ist, geben Sie das Kennwort ein.</p>



Die Funktionsleiste erscheint auf der Projektionsfläche, zum Beispiel:



- Sie können die Funktionsleiste durch Ziehen nach rechts, links, oben oder unten verschieben.
- Sie können in den Whiteboard-Modus wechseln, indem Sie auf die Schaltfläche  in der Funktionsleiste klicken.

Über den Anmerkungsmodus können Sie von einem Computer, Tablet, Videogerät oder einer anderen Quelle projizieren und mit Hilfe der interaktiven Stifte oder Ihres Fingers Notizen zu Ihren projizierten Inhalten hinzufügen. Sie können beide Stifte gleichzeitig verwenden. Außerdem können Sie beide Stifte und Ihren Finger gleichzeitig verwenden.

## » Relevante Links

- "Starten des Anmerkungsmodus" [S.107](#)

## Starten des Anmerkungsmodus

Zum Zeichnen auf der projizierten Anzeige mittels Anmerkungsmodus müssen Sie die Funktionsleiste des Anmerkungsmodus einblenden.

Stellen Sie zunächst sicher, dass zur Aktivierung des Anmerkungsmodus die Einstellung **Zeichnen-Funktion** im Projektormenü **Interaktiv** auf **Ein** gesetzt ist.

- 1 Projizieren Sie ein Bild von einem angeschlossenen Gerät.

- 2 Wählen Sie das gewünschte Zeichenwerkzeug aus der Funktionsleiste im unteren Bereich der Anzeige und zeichnen Sie mit Ihrem interaktiven Stift oder Finger auf der projizierten Anzeige.

## » Relevante Links

- "Funktionsleiste des Anmerkungsmodus" [S.107](#)



## Funktionsleiste des Anmerkungsmodus






Die Funktionsleiste des Anmerkungsmodus ermöglicht Ihnen das Zeichnen und Schreiben auf die projizierte Anzeige. Das Aussehen der Funktionsleiste











variiert je nachdem, wie Sie projizieren und ob Sie ein freigegebenes Bild projizieren.

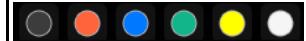














Zudem können Sie durch Rechtsklick auf eine beliebige Stelle im Zeichnungsbereich die Mini-Funktionsleiste verwenden. Sie können die Art von Stift oder Radierer in der Mini-Funktionsleiste wechseln.

 <p><b>Split Screen</b></p>	<p>(Nur verfügbar, wenn Sie die Anzeige halbiert oder geviertelt haben)</p> <p>Legt die Split-Screen-Einstellungen fest.</p>
 <p><b>Bildverschiebung</b></p>	<p>(Nur verfügbar, wenn <b>Bildformat</b> auf <b>16:6</b> eingestellt ist)</p> <p>Legt die horizontale Bildposition in der ultrabreiten Anzeige fest.</p>

 <p><b>Home</b></p>	<p>Zeigt den Startbildschirm an.</p>
 <p><b>A/V Mute</b></p>	<p>Schaltet Bild und Ton aus. Tippen Sie zum erneuten Einschalten von Bild und Ton noch einmal auf die Schaltfläche.</p>
 <p><b>Zoom</b></p>	<p>(Nicht verfügbar, wenn Sie die Anzeige halbiert oder geviertelt haben)</p> <p>Vergößert oder verkleinert das projizierte Bild.</p>
 <p><b>Erfassen</b></p>	<p>Erfasst die aktuelle Anzeige und kopiert sie an das Whiteboard.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vollbild</b> erfasst das gesamte Bild.</li> <li>• <b>Bereich wählen</b> ermöglicht Ihnen die Auswahl eines zu erfassenden Bildbereichs.</li> </ul> <p>Wenn Sie das Screen-Mirroring-Bild erfassen möchten, setzen Sie zunächst <b>Erfassen</b> im Projektormenü <b>Netzwerk</b> auf <b>Aktiviert</b>.</p> <p>☛ <b>Netzwerk</b> &gt; <b>Netzwerk-Einst.</b> &gt; <b>Netzwerkprojektion</b> &gt; <b>Screen Mirroring</b> &gt; <b>Erfassen</b></p>
 <p><b>Whiteboard</b></p>	<p>(Nicht verfügbar, wenn Sie die Anzeige halbiert oder geviertelt oder die Einstellung <b>Skalieren</b> eingeschaltet haben)</p> <p>Wechselt zum Whiteboard-Modus.</p>

 <p><b>Sonstige Tools</b></p>	<p>Zeigt zusätzliche Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>  <b>Mail:</b> Versendet die projizierte Anzeige per E-Mail. Konfigurieren Sie zunächst die <b>Mail</b>-Einstellungen im Projektormenü <b>Interaktiv</b>.         </li> <li>  <b>Speichern:</b> Speichert die Anzeige. Konfigurieren Sie zunächst die <b>Speichern</b>-Einstellungen im Projektormenü <b>Interaktiv</b>.         </li> <li>  <b>Drucken:</b> Druckt die projizierte Anzeige. Konfigurieren Sie zunächst die <b>Drucken</b>-Einstellungen im Projektormenü <b>Interaktiv</b>.         </li> <li>  <b>Timer:</b> Zählt die Zeit hoch oder herunter.         </li> <li>  <b>Lautstärke:</b> Passt die Lautstärke des Projektorlautsprechersystems oder externer Lautsprecher an.         </li> <li>  <b>Anzeige senden:</b> Gibt die aktuelle Anzeige über die Software Epson iProjection frei.         </li> <li>  <b>Teilnehmerliste:</b> Zeigt den Nuterauswahlbildschirm, damit Sie von mit dem Projektor über ein Netzwerk verbundenen Geräten projizieren können.         </li> <li>  <b>Hilfe:</b> Zeigt den Hilfebildschirm für die Funktionen der Funktionsleiste. Wählen Sie zum Schließen der Hilfe <b>Schl.</b>.         </li> <li> <b>Reset total:</b> Löscht alle aktuell gezeichneten Inhalte und Bilder und setzt den Anmerkungsmodus auf den Originalzustand zurück.         </li> </ul>
 <p><b>Stift</b></p>	<p>Zeigt den verfügbaren Stifttyp, Dicke oder Form.</p>

 <p><b>Schwarz/Rot/Blau/Grün/Gelb/Weiß</b> (Gelb/Grün/Aquamarin/Rosa/Rot/Blau für Marker)</p>	<p>Wechselt die Farbe für die Zeichnungen.</p>
 <p><b>Radierer</b></p>	<p>Wechselt zu einem Radierer. Wählen Sie die Größe des Radierers.</p>
 <p><b>Auswahl</b></p>	<p>Wählt gezeichnete Inhalte oder ein eingefügtes Bild, sodass Sie Aktionen durchführen können, wie das Verschieben des Elements oder das Anpassen seiner Größe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tippen Sie im ausgewählten Objekt oder Bild unten rechts auf das -Symbol, wenn Sie Aktionen durchführen möchten. Zum Einfügen des kopierten Objekts oder Bildes tippen Sie auf die Anzeige, wählen Sie dann das -Symbol und anschließend <b>Einfügen</b>.</li> <li>Ziehen Sie den Rand des Bereichs zum Vergrößern oder Verkleinern des Objekts oder Bildes.</li> <li>Ziehen Sie zum Drehen des ausgewählten Objekts oder Bildes  im oberen Teil des Bereichs.</li> </ul>
 <p><b>Rückgängig</b></p>	<p>Macht den vorhergehenden Vorgang rückgängig.</p>
 <p><b>Wiederholen</b></p>	<p>Bricht eine Rückgängigmachung ab und stellt den vorherigen Zustand wieder her.</p>
 <p><b>Bildschirm löschen</b></p>	<p>Löscht alle Zeichnungen von der angezeigten Seite.</p>

 <p><b>Touch abschalten/Touch einschalten</b></p>	<p>Deaktiviert Berührungssteuerung temporär, um versehentliche Bedienung zu verhindern. Aktiviert außerdem die deaktivierte Berührungssteuerung.</p>
 <p><b>Freigabe beenden</b></p>	<p>(Nur bei der Projektion eines freigegebenen Bildes verfügbar) Stoppt die Leinwandfreigabe.</p>
 <p><b>PC-Interaktivität</b></p>	<p>(Bei der Projektion eines freigegebenen Bildes nicht verfügbar) Wechselt zum Computer-Interaktions-Modus. Setzen Sie die Einstellung <b>PC-Interaktivität</b> auf <b>Ein</b>, wenn Sie den Computer über den interaktiven Stift oder Ihren Finger steuern möchten.</p>
 <p><b>Minimieren</b></p>	<p>Blendet die Funktionsleiste aus.</p>



- Gezeichnete Objekte werden im Vordergrund des projizierten Bildes angezeigt.
- Falls Objekte oder Bilder aus der Projektionsanzeige verschoben werden, können Sie sie möglicherweise nicht mehr auswählen.

## » Relevante Links

- "Whiteboard-Anzeigen (Whiteboard-Modus)" [S.100](#)
- "Steuerung der Computerfunktionen von einer Projektionsfläche aus (Computer-Interaktions-Modus)" [S.117](#)
- "Startbildschirm" [S.51](#)
- "Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton" [S.135](#)
- "Zoomen von Bildern" [S.137](#)
- "Projizieren von mehreren Bildern gleichzeitig" [S.127](#)
- "Gezeichnete Inhalte per E-Mail versenden" [S.111](#)
- "Speichern von gezeichneten Inhalten" [S.113](#)
- "Drucken von gezeichneten Inhalten" [S.115](#)

Sie können Inhalte von erstellten Zeichnungen teilen, indem Sie diese speichern oder ausdrucken bzw. eine E-Mail mit dem Inhalt versenden.

## » Relevante Links

- "Gezeichnete Inhalte per E-Mail versenden" [S.111](#)
- "Speichern von gezeichneten Inhalten" [S.113](#)
- "Drucken von gezeichneten Inhalten" [S.115](#)

## Gezeichnete Inhalte per E-Mail versenden

Sie können ein Bild Ihrer Zeichnungen an eine E-Mail anhängen und diese versenden.

Konfigurieren Sie zunächst die **Mail**-Einstellungen im Projektormenü **Interaktiv**. Richten Sie die **Verzeichnis**-Einstellungen im Projektormenü **Interaktiv** ein, damit Sie eine E-Mail-Adresse über einen Verzeichnisdienst suchen können.



- Die beim Absender im Projektormenü **Mail** festgelegte Adresse wird als Absender-Adresse verwendet. Falls die Absender-Adresse nicht festgelegt wurde, wird die für den Empfänger festgelegte Adresse als Absender angezeigt.
- Sie können den Text in der E-Mail nicht bearbeiten.

**1** Wählen Sie in der Funktionsleiste das -Symbol.

**2** Wählen Sie das -Symbol.  
Sie sehen den **Mail**-Bildschirm.

**3** Wählen Sie folgende Speichereinstellungen in der **Mail**-Anzeige.

- Whiteboard-Modus

The screenshot shows the 'Mail' configuration window with the following fields and options:

- 1** E-Mail-Adresse: Text input field.
- 7** Lock icon: To lock the email address field.
- 2** Betreff: Subject line text input field.
- 3** Dateiname: Filename text input field.
- 4** Bereich: Radio buttons for 'Alle' and 'Aktuell'.
- 6** Dateiformat: Radio buttons for 'JPG', 'PNG', 'PDF', and 'EWF2'.
- 5** Verschlüsseln: Checkmark and label for encryption.

Buttons at the bottom: **Senden** and **Abbrechen**.

- Anmerkungsmodus

- Geben Sie die E-Mail-Adresse des Empfängers über die angezeigte Tastatur ein. Die von Ihnen festgelegte E-Mail-Adresse wird gespeichert, bis Sie alle Zeichnungen löschen oder den Projektor abschalten.



Wenn Sie **Adresseingabe verweigern** im Projektormenü **Interaktiv** auf **Ein** setzen, können Sie die E-Mail-Adresse nicht direkt eingeben. Setzen Sie **Adresseingabe verweigern** zunächst auf **Aus**.

**Interaktiv > Mail > Adresseingabe verweigern**

- Geben Sie den Betreff der E-Mail an.
- Geben Sie den Dateinamen des Anhangs an.

- Wählen Sie, ob alle Whiteboard-Seiten oder nur das aktuelle projizierte Bild gesendet werden sollen.
- Wählen Sie bei PDFs oder EWF2s das Kontrollkästchen und geben Sie ein Kennwort zum Verschlüsseln der Datei ein.

## Beachten

- Das Kennwort wird bei der Eingabe angezeigt.
- Achten Sie beim Verschlüsseln einer Datei darauf, das Kennwort nicht zu vergessen.

- Wählen Sie das Format der angehängten Datei (JPG, PDF, PNG oder EWF2).
- Geben Sie die E-Mail-Adresse des Empfängers über das angezeigte Dialogfenster E-Mail-Adresse ein. Sie können bis zu 50 Adressen angeben.  
Sie können das Adressbuch über den Verzeichnisdienst im Projektormenü **Interaktiv** einrichten.

## 4 Wählen Sie **Senden**.



- Falls die projizierte Anzeige viel Inhalt aufweist, kann das Versenden der E-Mail eine Weile dauern.
- Je nach Servereinstellungen der Zieladresse können Sie die E-Mail möglicherweise nicht versenden. Wenden Sie sich zuvor bezüglich der Mail-Servereinstellungen an Ihren Netzwerkadministrator.

## » Relevante Links

- "Erstellen eines Adressbuchs" [S.112](#)
- "Verfügbarer Verzeichnisdienst" [S.113](#)

## Erstellen eines Adressbuchs

Beim Versenden von E-Mails Ihrer Zeichnungen können Sie E-Mail-Adressen aus einem Adressbuch wählen. Sie können das Adressbuch durch Laden einer



Textdatei mit bis zu 999 Adressen über den Web-Steuerung-Bildschirm erstellen.



Adressen werden in der Reihenfolge angezeigt, in der sie in der Textdatei aufgelistet sind.

**1** Erstellen Sie die Textdatei mit einer Liste von Adressen, die Sie zum Adressbuch zufügen möchten. Die Datei muss folgende Eigenschaften aufweisen:

- Tabulatorgetrennt
- Jede Zeile muss ein Paar durch einen Tabulator getrennte Strings enthalten: <name> <tab> <email\_address>
- Jede Zeile kann bis zu 256 Zeichen enthalten.
- Dateiname mit einer .txt-Endung
- Zeichencode muss UTF-16 mit BOM sein

Beispiel einer Textdatei:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxxx@xxxxxxx.com
```

**2** Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.

**3** Starten Sie Ihren Webbrowser an einem mit dem Netzwerk verbundenen Computer.

**4** Wählen Sie **Interaktiv > Mail > Adressbucheinstellungen > Adressbuchdatei** und wählen Sie dann die Schaltfläche Datei wählen.

**5** Wählen Sie die Adressbuchdatei und dann **Einstellen**.  
Die Adressbuchdatei wird auf den Projektor hochgeladen.

**6** Rufen Sie zum Löschen des Adressbuchs **Interaktiv > Mail > Adressbucheinstellungen > Adressbuch löschen** auf und wählen Sie **Senden**.

## Verfügbarer Verzeichnisdienst

Die folgenden Verzeichnisdienstserver werden unterstützt.

Servertyp	Verzeichnisdienstserver
Betriebssystem	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Anschluss	Variabel (Standard ist 389)
Authentifizierung	Anonym (keine Authentifizierung) Simple Digest-MD5 SMTP
Verschlüsselung	SASL-Layer-Verschlüsselung (SSL/TLS wird nicht unterstützt)

## Hinweise zur Suche

- Bis zu 200 übereinstimmende Adressen werden aufgelistet.
- Sie können Adressen über alphanumerische Zeichen suchen.

## Speichern von gezeichneten Inhalten

Sie können die an der projizierten Anzeige erstellten Inhalte in einer Datei speichern.



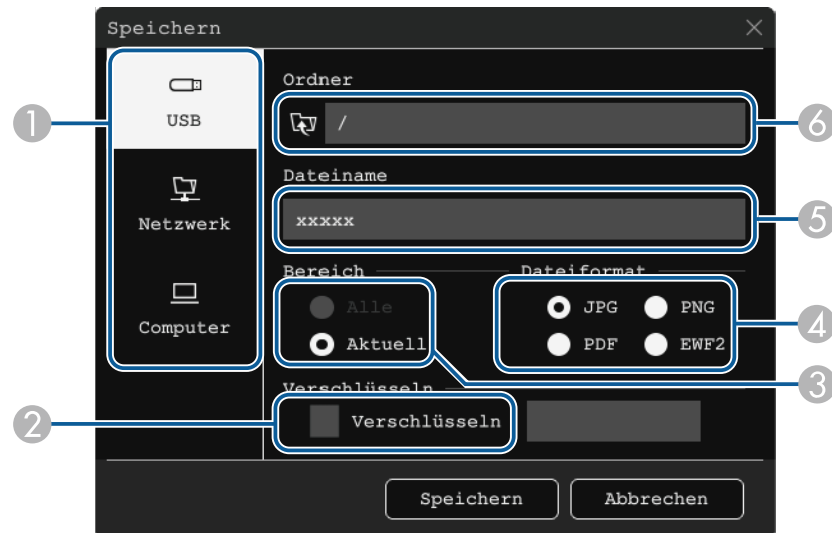
### Vorsicht

Bei Verwendung eines Mehrfachkartenlesers oder USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Für optimale Ergebnisse stellen Sie direkt eine Verbindung zum Projektor oder Control Pad her.

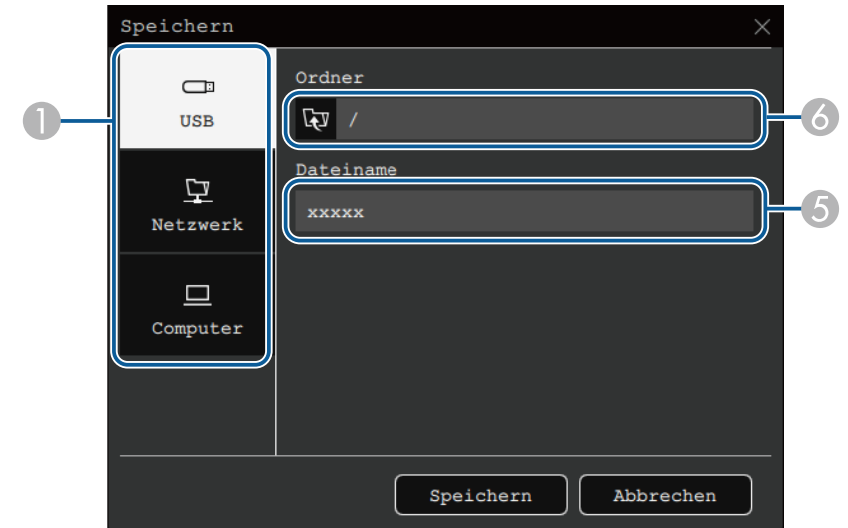


USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.

- 1 Wählen Sie in der Funktionsleiste das -Symbol.
- 2 Wählen Sie das -Symbol.  
Sie sehen den Speichern-Bildschirm.
- 3 Wählen Sie folgende Speichereinstellungen in der Speichern-Anzeige.
  - Whiteboard-Modus



- Anmerkungsmodus



- 1 Wählen Sie das Ziel, an dem die Datei gespeichert werden soll.
  - Wählen Sie zum Speichern auf einem angeschlossenen USB-Speichergerät oder in einem Netzwerkordner **USB** oder **Netzwerk**.
  - Wählen Sie **Computer**, wenn die Datei temporär auf dem Projektor gespeichert und zum Kopieren vom Computer verfügbar gemacht werden soll. Nach Kopieren der Datei wird sie gelöscht. Sie können die Datei nicht auf einem Computer speichern, wenn die Eingangsquelle USB Display oder HDBaseT ist oder Sie die Anzeige halbiert oder geviertelt haben.
- 2 Wählen Sie bei PDFs oder EWF2s das Kontrollkästchen und geben Sie ein Kennwort zum Verschlüsseln der Datei ein.

## Beachten

- Das Kennwort wird bei der Eingabe angezeigt.
- Achten Sie beim Verschlüsseln einer Datei darauf, das Kennwort nicht zu vergessen.

- 3 Wählen Sie, ob alle Whiteboard-Seiten oder nur das aktuelle projizierte Bild gespeichert werden sollen.
- 4 Wählen Sie das Speicherformat (JPG, PDF, PNG oder EWF2).
- 5 Geben Sie einen Dateinamen ein.
- 6 Wählen Sie bei **USB** oder **Netzwerk** den Zielordner über den angezeigten **Öffnen**-Dialog.

## 4 Wählen Sie **Speichern** (Weiter bei **Computer**).



Wenn **Computer** als Dateispeicherziel ausgewählt ist, wird der gezeichnete Inhalt temporär auf dem Projektor gespeichert und das Anweisungsdialogfenster erscheint. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zum Speichern der Daten auf Ihrem Computer.

### » Relevante Links

- "Verfügbare Dateiformate im Whiteboard-Modus" [S.115](#)

## Verfügbare Dateiformate im Whiteboard-Modus

Sie können in folgenden Dateiformaten speichern:

- PNG (Auflösung: 1920 × 1080)
- JPG (Auflösung: 1920 × 1080)
- PDF (bei Bedarf ein Kennwort einrichten)
- EWF2 (bei Bedarf ein Kennwort einrichten)

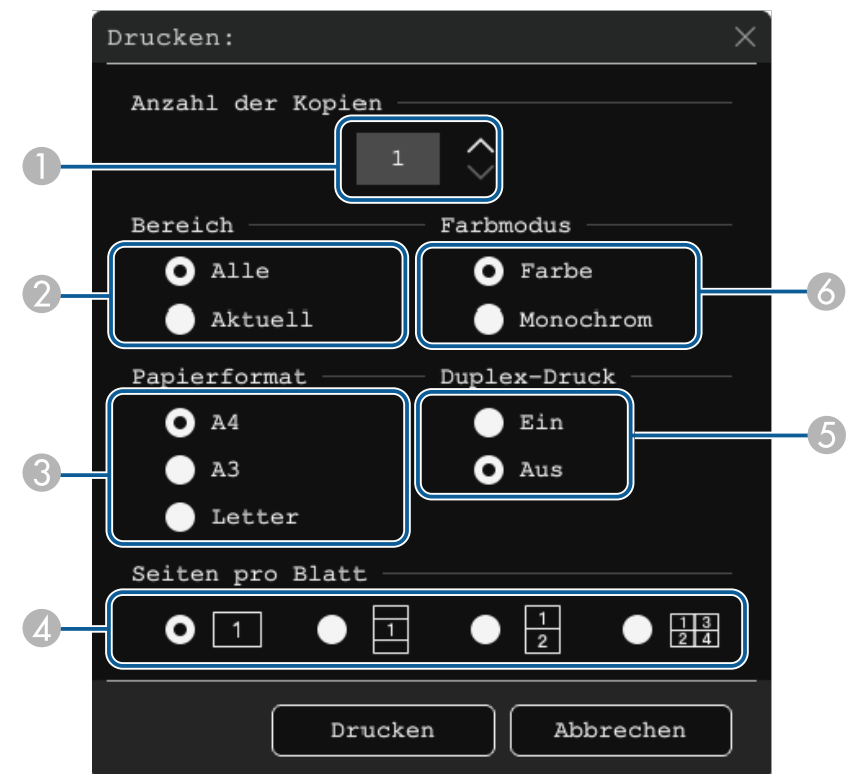
Wenn die gespeicherte Datei bearbeitbar bleiben soll, wählen Sie das EWF2-Format. Das EWF2-Format wird mit den interaktiven Projektoren und Easy Interactive Tools unterstützt.

## Drucken von gezeichneten Inhalten

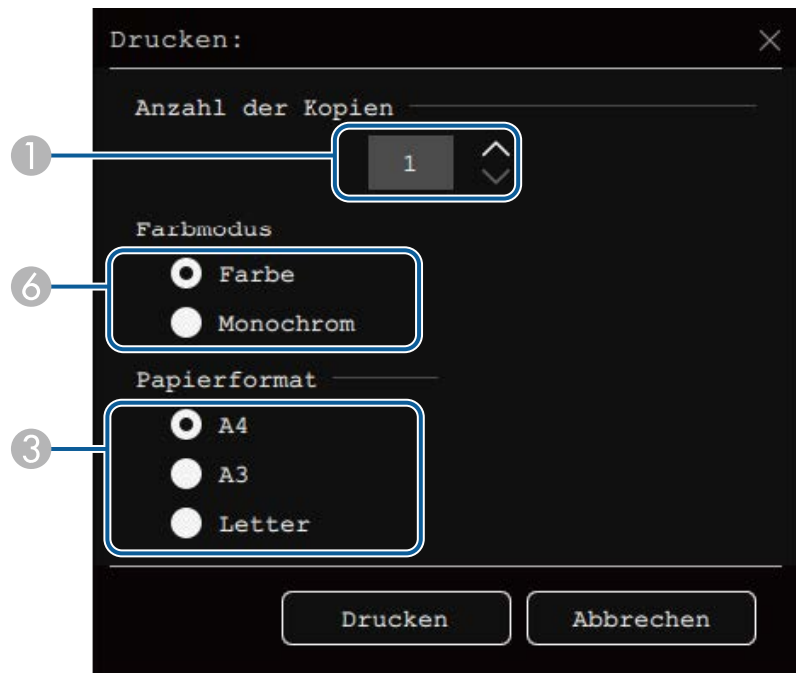
Sie können Ihre Seiten direkt vom Projektor an einem unterstützten Drucker (USB oder Netzwerk) ausdrucken.

Konfigurieren Sie zunächst die **Drucken**-Einstellungen im Projektormenü **Interaktiv**.

- 1 Wählen Sie in der Funktionsleiste das -Symbol.
- 2 Wählen Sie das -Symbol.  
Sie sehen den Drucken-Bildschirm.
- 3 Wählen Sie folgende Speichereinstellungen in der **Drucken**-Anzeige.
  - Whiteboard-Modus



- Anmerkungsmodus



- 1 Legen Sie die Anzahl Kopien fest. Sie können bis zu 20 Blätter angeben.
- 2 Wählen Sie, ob alle Whiteboard-Seiten oder nur das aktuelle projizierte Bild gedruckt werden sollen.
- 3 Legen Sie die Druckpapiergröße fest.
- 4 Legen Sie die Anzahl Seiten pro Blatt fest.
- 5 Falls Ihr Drucker doppelseitigen Druck unterstützt, legen Sie fest, ob beide Seiten bedruckt werden sollen.
- 6 Stellen Sie die Druckfarbe ein.

**4** Wählen Sie **Drucken**.

## » Relevante Links

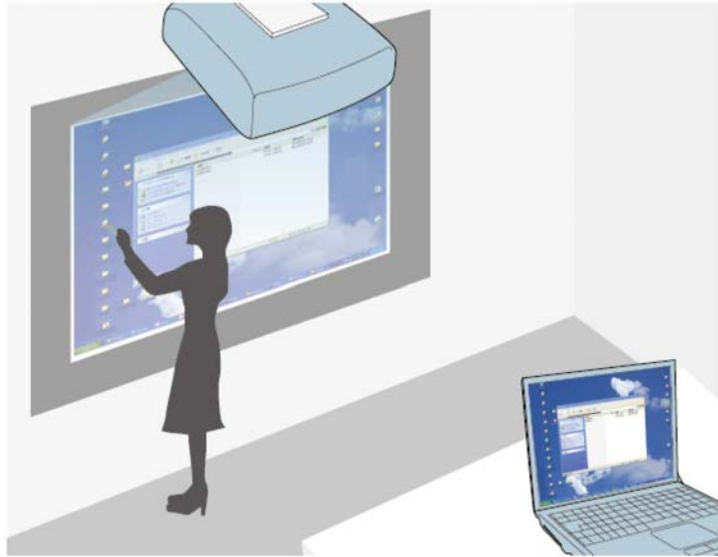
- "Verfügbare Drucker-Kontrollbefehle im Whiteboard-Modus" [S.116](#)

## Verfügbare Drucker-Kontrollbefehle im Whiteboard-Modus

Folgende Drucker\*-Kontrollbefehle werden unterstützt.

Kontrollbefehle	Verbindungsmethode
ESC/P-R	Per USB oder über ein Netzwerk
PCL6	Über ein Netzwerk

\* Nicht alle Drucker werden unterstützt. Weitere Einzelheiten zu unterstützten Modellen erhalten Sie von Epson.



Wenn der Projektor über ein USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist, können Sie den Computer mit Hilfe der interaktiven Stifte oder Ihres Fingers wie mit einer Maus von der Projektionsfläche aus steuern. Sie können von der Projektionsfläche aus navigieren, auswählen und mit Ihren Computerprogrammen interagieren.



- Wenn Sie mehrere Anzeigen mit Windows 7 oder aktueller verwenden und den Modus Computer-Interaktion am zweiten Display nutzen, nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor:
  - Setzen Sie die Einstellung **Stiftverfolgungsmodus** im Projektormenü **Stift/Touch** auf **Stiftmodus**.
    - ☛ **Stift/Touch** > **PC-Interaktivität** > **Stiftverfolgungsmodus**
  - Rufen Sie **Systemsteuerung** > **Hardware und Sound** > **Tablet PC-Einstellungen** > **Einrichten** auf, starten Sie das Einrichtungsprogramm und konfigurieren Sie die interaktiven Funktionen.
- Wenn Sie ein drittes Display aufstellen, können Sie die interaktiven Funktionen nicht mit diesem Display nutzen. Sie können nicht an mehreren Bildschirmen schreiben oder zeichnen.
- Zur Nutzung des Computer-Interaktion-Modus über ein Netzwerk müssen Sie Epson iProjection (Windows/Mac) installieren.

## » Relevante Links

- "Systemanforderungen des Computer-Interaktions-Modus" [S.117](#)
- "Verwendung des Computer-Interaktions-Modus" [S.118](#)
- "Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung" [S.119](#)
- "Installation von Easy Interactive Driver unter Mac" [S.120](#)

## Systemanforderungen des Computer-Interaktions-Modus

Ihr Computer muss zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus eines der folgenden Betriebssysteme verwenden.

### Windows

- Windows 7 Service Pack 1
  - Ultimate (32 und 64 Bit)
  - Enterprise (32 und 64 Bit)
  - Professional (32 und 64 Bit)
  - Home Premium (32 und 64 Bit)

- Windows 8.1
  - Windows 8.1 (32 und 64 Bit)
  - Windows 8.1 Pro (32 und 64 Bit)
  - Windows 8.1 Enterprise (32 und 64 Bit)
- Windows 10
  - Windows 10 Home (32 und 64 Bit)
  - Windows 10 Pro (32 und 64 Bit)

## Mac

- OS X 10.11.x

## macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

## Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04



- Schalten Sie **USB Display** im Projektormenü **Signal-I/O** ein, wenn Sie den Modus Computer-Interaktion mit USB Display nutzen möchten. Bei Projektion per USB Display kann die Reaktionszeit langsamer sein.
- Bei Verwendung des Control Pad müssen Sie Projektor, Control Pad und Computer über USB-Kabel verbinden.
- Bei Verwendung des Computer-Interaktions-Modus über ein Netzwerk benötigen Sie kein USB-Kabel.

**3**

Schalten Sie den Projektor ein.

**4**

Projizieren Sie die Anzeige Ihres Computerbildschirms.

**5**

Wählen Sie den zu Ihrem Computer-Betriebssystem passenden **Stiftverfolgungsmodus** im Projektormenü **Stift/Touch**.

☛ **Stift/Touch > PC-Interaktivität > Stiftverfolgungsmodus**

- Windows und Mac: Wählen Sie **Stiftmodus**.
- Ubuntu: Wählen Sie **Mausmodus**.



Die gleichzeitige Verwendung von zwei interaktiven Stiften kann sich störend auf bestimmte Anwendungen auswirken. Entfernen Sie den nicht verwendeten interaktiven Stift von der Projektionsfläche.

**6**

Achten Sie darauf, bei der ersten Benutzung Ihres Projektors eine Kalibrierung durchzuführen.

**7**

Halten Sie einen interaktiven Stift nah an die Projektionsfläche oder berühren Sie die Projektionsfläche mit Ihrem Finger.

**8**

Stellen Sie sicher, dass **PC-Interaktivität** in der Funktionsleiste eingeschaltet ist. Wählen Sie andernfalls die Schaltfläche zur Aktivierung der Funktion.



## Verwendung des Computer-Interaktions-Modus

Sie können Ihre Computerprogramme mittels Computer-Interaktion-Modus von der Projektionsfläche aus steuern.

**1**

Wenn Sie Mac nutzen, installieren Sie den Easy Interactive Driver bei der ersten Nutzung der interaktiven Funktionen auf Ihrem Computer.

**2**

Schließen Sie den Projektor über ein USB-Kabel an Ihren Computer an.

Nun können Sie den Computer über den interaktiven Stift oder Ihren Finger bedienen. Sie können zudem Folgendes steuern:

- Das Tablet-PC-Eingabefenster unter Windows 7.
- Freihandwerkzeuge für Anmerkungen in Microsoft Office-Applikationen.

## Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung

Der Stiftbetriebsbereich wird normalerweise automatisch angepasst, wenn Sie einen anderen Computer anschließen oder die Computerauflösung ändern. Falls Sie eine Abweichung der Stiftposition bei der Bedienung Ihres Computers über die Projektionsfläche (Computer-Interaktions-Modus) bemerken, können Sie den Stiftbereich manuell anpassen.



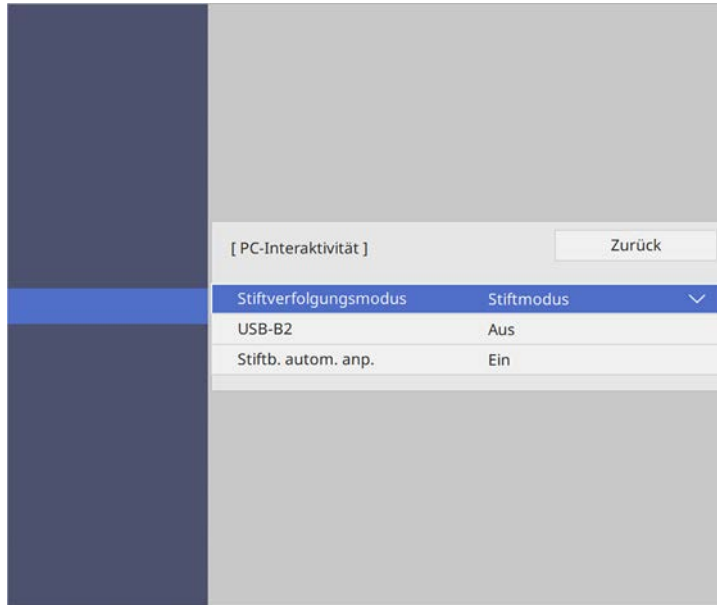
Die manuelle Anpassung ist beim Projizieren von einer LAN-Quelle nicht verfügbar.

- 1 Wechseln Sie bei Bedarf in den Computer-Interaktions-Modus.

- 2 Drücken Sie die [Menu]-Taste und wählen Sie das **Stift/Touch**-Menü und drücken Sie dann [Enter].

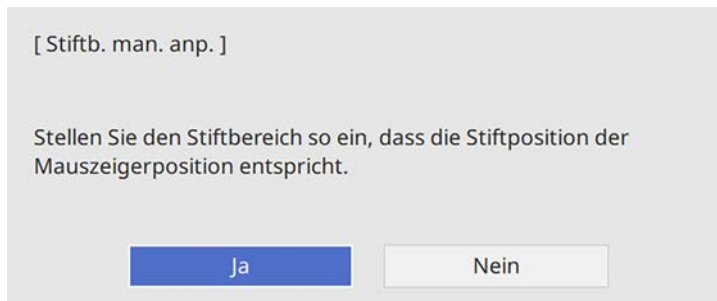
Häufig verwendete Ele...	Stift/Touch
Bild	Autom. Kalibrierung
Signal-I/O	Man. Kalibrierung
Installation	Touch-Gerät
Display	Installation von Projektoren
Betrieb	Stift schwebend Ein
Verwaltung	PC-Interaktivität
Netzwerk	Stift/Touch-Einstellungen zur...
Stift/Touch	Interaktiv
Interaktiv	Zeichnen-Funktion Ein
Multi-Projektion	Symbolleisten anzeigen Immer anzeigen
Speicher	Zeichnen-Bereich anzeigen
ECO	Löschung bestätigen Ein
Anfängliche/alle Einstel...	Stiftastenvorgang Radierer
	Uhr anzeigen Datum & Zeit ^
	Datum YYYY-MM-DD
	Zeit HH:MM
	Drucken

- 3** Wählen Sie die **PC-Interaktivität**-Einstellung und drücken Sie [Enter].



- 4** Denken Sie daran, **Stiftb. autom. anp.** auszuschalten, **Stiftb. man. anp.** zu wählen und die [Enter]-Taste zu drücken.

- 5** Wählen Sie **Ja** und drücken Sie die [Enter]-Taste.



Der Mauszeiger bewegt sich nach links oben.

- 6** Wenn der Mauszeiger links oben anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Stift.

Der Mauszeiger bewegt sich nach rechts unten.

- 7** Wenn der Mauszeiger rechts unten anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Stift.

## Installation von Easy Interactive Driver unter Mac

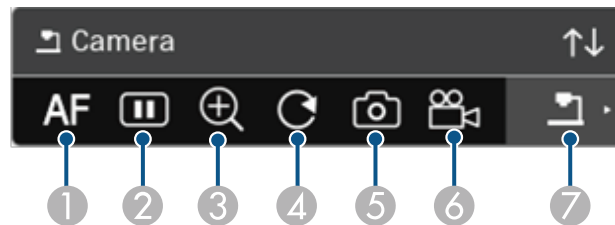
Installieren Sie zur Nutzung des Computer-Interaktion-Modus Easy Interactive Driver auf Ihrem Computer.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Laden Sie die Software von der Epson-Website herunter.
- 3** Befolgen Sie zur Installation der Software die Bildschirmanweisungen.
- 4** Starten Sie Ihren Computer neu.



Wenn Sie eine Epson-Dokumentenkamera verbinden, können Sie die Bilder je nach Modell der Dokumentenkamera wie erforderlich anpassen und als Bild- oder Filmdatei speichern. Einzelheiten finden Sie in der Anleitung der Dokumentenkamera.

- 1** Verbinden Sie eine Epson-Dokumentenkamera mit dem Projektor.  
Der Bildschirm zur Steuerung der Dokumentenkamera erscheint.
- 2** Wählen Sie wie erforderlich folgende Vorgänge am Bildschirm zur Steuerung der Dokumentenkamera.



- ① Stellt das Bild automatisch scharf.
- ② Friert das Bild vorübergehend ein.
- ③ Vergrößert das Bild.
- ④ Dreht das Bild um 180°.
- ⑤ Speichert das aktuell angezeigte Bild und Zeichnungen als Standbild.
- ⑥ Zeichnet das Bild auf.
- ⑦ Wechselt zum SD-Karten-Betrachter.

## » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

Falls Sie Geräte über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden haben, können Sie ein Bild von diesen Geräten projizieren.

Sie können die Bildquelle aus den Computern mit Epson iProjection (Windows/Mac) sowie aus Smartphones oder Tablets mit Epson iProjection (iOS/Android) wählen.



Sie können ein beliebiges verbundenes Netzwerkgerät zur Projektion wählen, selbst wenn der verbundene Nutzer die Software Epson iProjection mit aktivierter Moderatorfunktion verwendet. Einzelheiten über die Moderatorfunktion finden Sie in der *Bedienungsanleitung zu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 1 Wählen Sie das Symbol in der Symbolleiste und wählen Sie dann **Teilnehmerliste**.



Die Benutzerauswahl wird angezeigt.

- 2 Wählen Sie den Benutzernamen für das Gerät, von dem Sie projizieren möchten.



- 1 Zeigt die Benutzernamen für die mit dem Projektor verbundenen Netzwerkgeräte.  
Bei der Anzeige von Miniaturbildern wird jeder Gerätebildschirm als Miniaturbild angezeigt.  
Das -Symbol wird neben dem Benutzernamen des aktuell projizierten Geräts angezeigt.
- 2 Wechselt die Anzeige der Benutzerauswahl zwischen Miniaturbildern und Symbolen.
- 3 Aktualisiert die Anzeige der Benutzerauswahl.  
Wenn ein zusätzlicher Benutzer über ein Netzwerk eine Verbindung zum Projektor herstellt, wählen Sie diese Taste zum Aktualisieren der Benutzerliste.
- 4 Zum Wechseln zur vorherigen oder nächsten Seite anklicken.
- 5 Schließt das Benutzerauswahlfenster und kehrt zur vorherigen Anzeige zurück.



- In der Anzeige der Benutzerauswahl können Sie zwei Stifte oder einen Finger auf einmal nutzen.

Sie sehen die Bildschirmanzeige des ausgewählten Benutzers.

Wenn Sie den Benutzer ändern, wiederholen Sie diese Schritte.



- Sie können die Teilnehmerliste-Anzeige bei Verbindung mit mehreren Projektoren per Epson iProjection (Windows/Mac) und Projektion desselben Bilds (Spiegelung) nicht aufrufen.
- Falls Stift- oder Berührungsaktionen in der Anzeige der Benutzerauswahl nicht unterstützt werden, können Sie mit der [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld zum vorherigen Fenster zurückkehren.

## » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

Sie können Ihren Projektor im Computer-Interaktions-Modus über ein Netzwerk verwenden.

Wenn Sie bei Verwendung der Computer-Interaktions-Modus über ein Netzwerk Anmerkungen erstellen möchten, müssen Sie Easy Interactive Tools (oder andere Anmerkungsprogramme) nutzen. Easy Interactive Tools ermöglicht Ihnen die Nutzung verschiedener Zeichenwerkzeuge, die Handhabung des Zeichenbereichs als Seite und die Speicherung Ihrer Zeichnungen als Datei zur späteren Verwendung. Sie können die Software von der Epson-Website herunterladen.

Sie können mit Epson iProjection (Windows/Mac) Ihren Projektor in einem Computernetzwerk einrichten und den Computer-Interaktion-Modus über das Netzwerk verwenden.

Wählen Sie **Interaktiven Stift verwenden** im **Allgemeine Einstellungen**-Register und **Übertragung überlagert Fenster** im **Leistung anpassen**-Register.

Anweisungen finden Sie in der *Bedienungsanleitung zu Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Nachstehend erfahren Sie, wie viele Stifte oder Finger Sie gleichzeitig nutzen können:
  - Windows: zwei Stifte und sechs Finger
  - Mac: einen Stift oder einen Finger
- Die Ansprechzeit über das Netzwerk kann langsamer sein.
- Sie können bis zu vier Projektoren gleichzeitig per Epson iProjection verbinden. Bei Verbindung mit mehreren Projektoren funktioniert der Computer-Interaktion-Modus für jeden Projektor. An einem Projektor durchgeführte Aktionen werden von den anderen Projektoren übernommen.

## » Relevante Links

- "Warnhinweise beim Verbinden mit einem Projektor in einem anderen Subnetz" [S.124](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Warnhinweise beim Verbinden mit einem Projektor in einem anderen Subnetz

Befolgen Sie diese Warnhinweise, wenn Sie einen Projektor in einem anderen Subnetz per Epson iProjection (Windows/Mac) verbinden und interaktive Funktionen verwenden:

- Suchen Sie im Netzwerk nach dem Projektor, indem Sie die IP-Adresse des Projektors angeben. Sie können nicht durch Angabe des Projektornamens danach suchen.
- Stellen Sie sicher, dass Sie beim Senden einer Echoanfrage per Ping-Befehl eine Echoantwort vom Netzwerkprojektor empfangen. Wenn die Internet Control Message Protocol- (ICMP)-Option am Router deaktiviert ist, können Sie sich mit dem Projektor an externen Orten verbinden, selbst wenn Sie keine Echoantwort empfangen können.
- Stellen Sie sicher, dass folgende Ports geöffnet sind.

Anschluss	Protokoll	Nutzung	Kommunikation
3620	TCP/UDP	Zur Verbindung und Steuerung	Zwei-Wege
3621	TCP	Zur Bildübertragung	Zwei-Wege
3629	TCP	Zur Projektorsteuerung	Zwei-Wege

- Stellen Sie sicher, dass die MAC-Adressfilterungs- und Applikationsfilterungsoptionen am Router richtig konfiguriert sind.
- Wenn Bandbreitenverwaltung für die Kommunikation zwischen Standorten angewendet wird und Epson iProjection über die gesteuerte Bandbreite läuft, können Sie möglicherweise keine Verbindung zum Projektor an externen Orten herstellen.



Epson garantiert die Verbindung zum Projektor in einem anderen Subnetz mittels Epson iProjection nicht, selbst wenn Sie die obigen Anforderungen erfüllen. Achten Sie bei Berücksichtigung der Implementierung darauf, die Verbindung in Ihrer Netzwerkumgebung zu testen.

Wenn Sie Bilder im Modus Anmerkung PC Free oder PC-Interaktion projizieren, können sie die Anzeige so aufteilen, dass auch das Whiteboard angezeigt wird. Befolgen Sie die nachstehenden Schritte zur Steuerung der Split-Screen-Projektion mit Hilfe der Funktionsleiste.

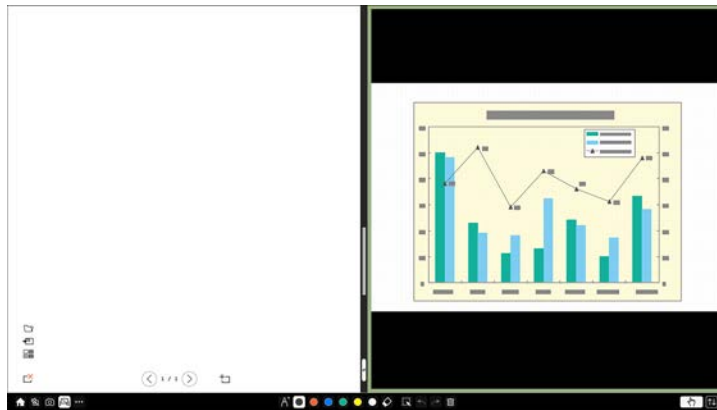


Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie die Anzeige halbiert oder geviertelt oder die Einstellung **Skalieren** eingeschaltet haben.

**1** Projizieren Sie ein Bild.

**2** Wählen Sie  in der Symbolleiste.

Sie sehen die Whiteboard-Anzeige auf der linken Seite der Projektionsfläche. Die gegenwärtig gewählte Eingangsquelle wird auf die rechte Seite verschoben.




**3** Vergrößern Sie ein Bild, während Sie das andere verkleinern, indem Sie den Regler nach links oder rechts verschieben.



Vergrößern Sie ein Bild zur Anpassung an die gesamte Projektionsfläche, indem Sie den Regler zum Rand verschieben.

**4**

Tauschen Sie das linke und rechte projizierte Bild, indem Sie  in der mittleren Leiste wählen.

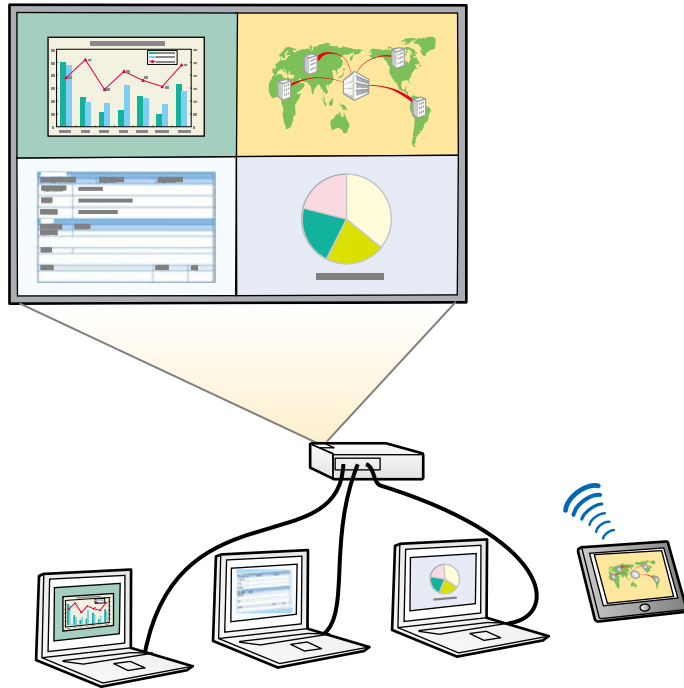
# Anpassen der Projektorfunktionen

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Nutzung der Einstellfunktionen Ihres Projektors.

## » Relevante Links

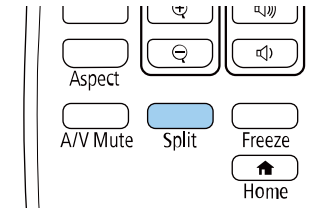
- "Projizieren von mehreren Bildern gleichzeitig" [S.127](#)
- "Projektion einer PC Free-Präsentation" [S.130](#)
- "Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton" [S.135](#)
- "Temporäres Anhalten von Videos" [S.136](#)
- "Zoomen von Bildern" [S.137](#)
- "Ein Benutzerlogo speichern" [S.138](#)
- "Speichern eines eigenen Benutzerbildes" [S.140](#)
- "Einstellungen auf Speicher ablegen und gespeicherte Einstellungen verwenden" [S.142](#)
- "Verwendung mehrerer Projektoren" [S.143](#)
- "Projektorsicherheitsfunktionen" [S.157](#)

Über die Split-Screen-Funktion können Sie zwei oder vier Bilder von verschiedenen Bildquellen gleichzeitig projizieren.

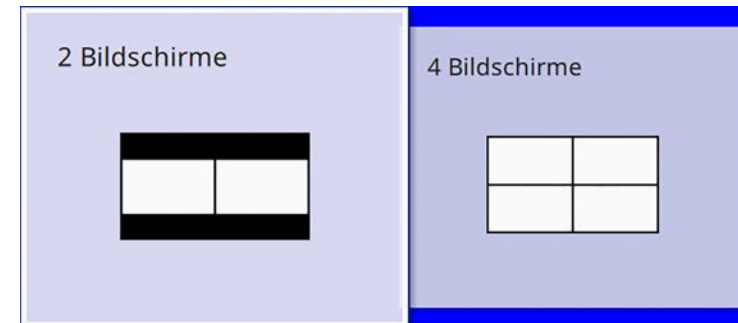


- Während der Verwendung der Split-Screen-Funktion sind andere Projektorfunktionen möglicherweise nicht verfügbar und einige Einstellungen werden eventuell automatisch auf alle Bilder angewendet.
- Sie können die Split-Screen-Projektion nicht durchführen, wenn **ELPCB02 verbinden** im **Installation**-Menü des Projektors auf **Ein** eingestellt ist.

**1** Drücken Sie die [Split]-Taste an der Fernbedienung.



**2** Wählen Sie **2 Bildschirme** oder **4 Bildschirme**.

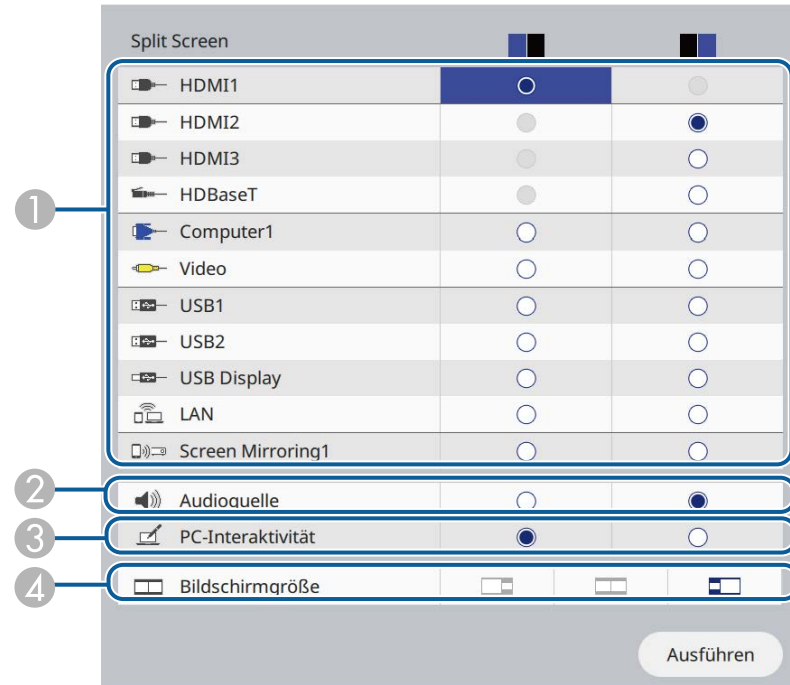


Wenn Sie die Anzeige halbieren, wird die gegenwärtig gewählte Eingangsquelle auf die linke Seite verschoben.

Wenn Sie die Anzeige zuvor geviertelt haben, werden die Eingangsquellen der vorherigen Split-Screen-Projektion ausgewählt und an die gleiche Position projiziert.

**3** Drücken Sie die [Menu]-Taste.

- 4** Gehen Sie beim Halbieren der Anzeige je nach Erforderlichkeit wie folgt vor:



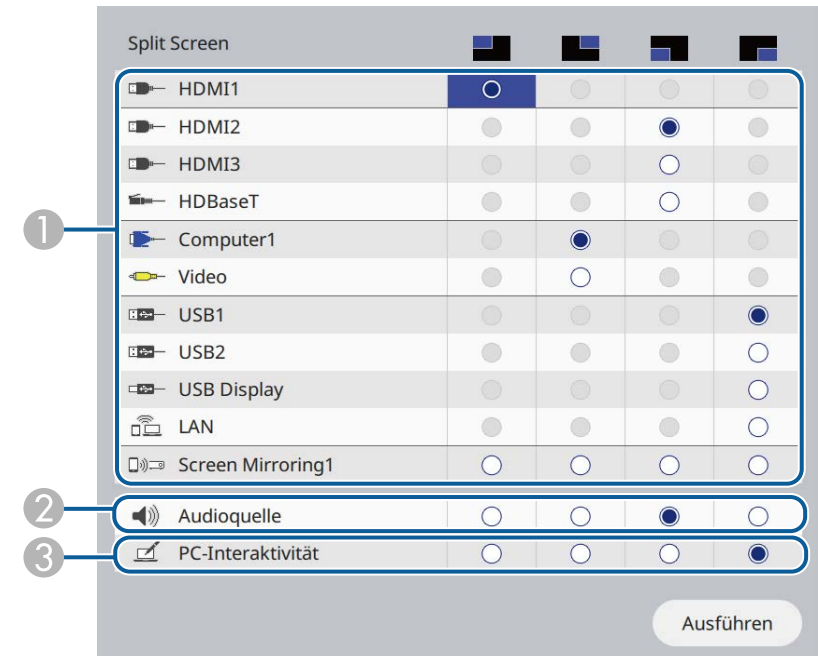
- 1 Wählen Sie die Eingangsquelle.



Sie können nur Eingangsquellen wählen, die kombiniert werden können.

- 2 Wählen Sie die Anzeige, von der Sie Ton hören möchten.  
3 Wählen Sie die Anzeige, von der Sie den Computer mittels interaktiven Stiften oder Ihrem Finger steuern möchten.  
4 Wählen Sie die Bildschirmgröße.

- 5** Gehen Sie beim Vierteln der Anzeige je nach Erforderlichkeit wie folgt vor:



- 1 Wählen Sie die Eingangsquelle.



Sie können nur Eingangsquellen wählen, die kombiniert werden können.

- 2 Wählen Sie die Anzeige, von der Sie Ton hören möchten.  
3 Wählen Sie die Anzeige, von der Sie den Computer mittels interaktiven Stiften oder Ihrem Finger steuern möchten.

- 6** Wählen Sie **Ausführen** und drücken Sie [Enter].



- 7** Drücken Sie zum Verlassen der Split-Screen-Funktion [Split] oder [Esc].

## » Relevante Links

- "Nicht unterstützte Eingangsquellenkombinationen bei der Split Screen-Projektion" [S.129](#)
- "Beschränkungen bei der Split Screen-Projektion" [S.129](#)
- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)

---

## Nicht unterstützte Eingangsquellenkombinationen bei der Split Screen-Projektion

Diese Kombinationen von Eingangsquellen können bei der nicht gleichzeitig projiziert werden.

- Computer1, Computer2 und Video
- HDMI2, HDMI3 und HDBaseT (nur EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display und LAN

---

## Beschränkungen bei der Split Screen-Projektion

### Betriebseinschränkungen

Das Folgende kann während der Split-Screen-Projektion nicht ausgeführt werden.

- Einstellung des Projektormenüs
- E-Zoom
- Umschalten des Seitenverhältnismodus (der Seitenverhältnismodus wird auf **Automatisch** gesetzt)
- Aktionen mit der [User]-Taste an der Fernbedienung mit Ausnahme der Anzeige von Netzwerkinformationen an der Projektionsfläche.
- Dynamischer Kontrast

- Anzeige von Netzwerkinformationen an der Projektionsfläche mit Hilfe einer anderen Methode als durch Drücken der [User]-Taste.
- Screen-Mirroring-Informationsleiste einblenden

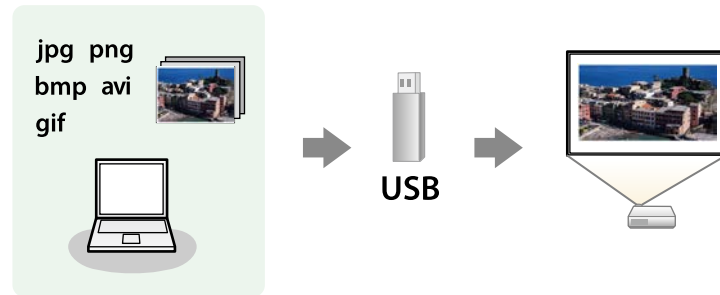
### Bildbeschränkungen

Selbst wenn Sie **Kein-Signal-Anzeige** im Projektormenü **Display** auf **Logo** einstellen, erscheint die blaue Anzeige, wenn kein Bildsignal anliegt.

## » Relevante Links

- "Bildseitenverhältnis" [S.77](#)
- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)
- "Projektoranzeigeeinstellungen - Display-Menü" [S.218](#)
- "Zoomen von Bildern" [S.137](#)
- "Einschalten der automatischen Luminanzanpassung" [S.82](#)

Sie können die PC Free-Funktion Ihres Projektors nutzen, wann immer Sie ein USB-Gerät mit kompatiblen Präsentationsdateien anschließen. Dadurch können Sie eine Präsentation schnell und einfach anzeigen und über die Fernbedienung des Projektors steuern.



## » Relevante Links

- "Unterstützte PC Free-Dateitypen" [S.130](#)
- "Warnhinweise zur PC Free-Projektion" [S.130](#)
- "Starten einer Diaschau per PC Free" [S.131](#)
- "Starten einer Filmpräsentation per PC Free" [S.133](#)
- "PC Free-Anzeigeoptionen" [S.134](#)

## Unterstützte PC Free-Dateitypen

Sie können diese Dateitypen über die PC Free-Funktion des Projektors projizieren.



- Legen Sie Ihre Dateien zur Erzielung optimaler Ergebnisse auf einem FAT16/32-formatierten Medium ab.
- Falls Sie Probleme beim Projizieren von einem für Nicht-Windows-Dateisysteme formatierten Medium haben, versuchen Sie, das Medium stattdessen für Windows zu formatieren.

Dateiinhalte	Dateityp (Dateierweiterung)	Details
Bilder	.jpg	Stellen Sie sicher, dass Folgendes nicht auf die Datei zutrifft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK-Format</li> <li>• Progressive-Format</li> <li>• Hochkomprimiert</li> <li>• Auflösung über 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Stellen Sie sicher, dass Folgendes nicht auf die Datei zutrifft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auflösung über 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Stellen Sie sicher, dass Folgendes nicht auf die Datei zutrifft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auflösung über 1280 × 800</li> <li>• Animiert</li> <li>• Zeilensprung</li> </ul>
	.png	Stellen Sie sicher, dass Folgendes nicht auf die Datei zutrifft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auflösung über 1920 × 1080</li> <li>• Zeilensprung</li> </ul>
Filme	.avi (Motion-JPEG)	Unterstützt nur AVI 1.0. Stellen Sie sicher, dass Folgendes nicht auf die Datei zutrifft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gespeichert mit einem Audiocodec, der nicht PCM oder ADPCM entspricht</li> <li>• Auflösung über 1280 × 720</li> <li>• Größer als 2 GB</li> </ul>

## Warnhinweise zur PC Free-Projektion

Beachten Sie bei Verwendung der PC Free-Funktionen die folgenden Warnhinweise.

- Sie können keinen USB-Stick für PC Free-Funktionen nutzen.
- Trennen Sie das USB-Speichergerät nicht, während darauf zugegriffen wird; andernfalls kann PC Free möglicherweise nicht richtig arbeiten.
- Möglicherweise können Sie die Sicherheitsfunktionen bei bestimmten USB-Speichergeräten mit PC Free-Funktionen nicht nutzen.
- Wenn Sie ein USB-Gerät anschließen, das über ein eigenes Netzteil verfügt, verbinden Sie das Netzteil mit einer Steckdose, wenn Sie das Gerät mit Ihrem Projektor verwenden.
- Einige handelsübliche USB-Kartenleser sind möglicherweise nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Der Projektor kann bis zu fünf in den angeschlossenen Kartenleser eingelegte Karten gleichzeitig erkennen.
- Sie können Trapezverzerrungen bei Projektion per PC Free nicht korrigieren; korrigieren Sie die Bildform daher vor Beginn Ihrer Präsentation.
- Sie können folgende Funktionen während der Projektion per PC Free nutzen.
  - Einfrieren
  - A/V Mute
  - E-Zoom

## » Relevante Links

- "Temporäres Anhalten von Videos" [S.136](#)
- "Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton" [S.135](#)
- "Zoomen von Bildern" [S.137](#)

## Starten einer Diaschau per PC Free

Nach Anschluss eines USB-Gerätes am Projektor können Sie zur USB-Eingangsquelle wechseln und Ihre Diaschau starten.



- Sie können die PC Free-Bedienoptionen ändern oder Spezialeffekte hinzufügen, indem Sie **Option** im unteren Bereich der Anzeige wählen und [Enter] drücken.
- Im Computer-Interaktion-Modus können Sie die Diaschau mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger anstelle der Fernbedienung steuern.

**1**

Drücken Sie die [USB]-Taste an der Fernbedienung, bis der Bildschirm mit der PC Free-Dateiliste erscheint.



- Wenn die Laufw. wählen-Anzeige erscheint, wählen Sie mit den Pfeiltasten das Laufwerk und drücken [Enter].
- Markieren Sie zum Einblenden der Bilder auf dem anderen USB-Laufwerk die **Laufw. wählen**-Option im oberen Bereich der Dateiliste und drücken Sie [Enter].

**2**

Befolgen Sie zum Lokalisieren Ihrer Dateien eine der folgenden Anweisungen:

- Wenn Sie Dateien in einem Unterordner auf Ihrem Gerät anzeigen möchten, markieren Sie mit den Pfeiltasten den Ordner und drücken Sie [Enter].

- Sie können zur nächsthöheren Ordner Ebene auf Ihrem Gerät zurückkehren, indem Sie **Zum Anfang** markieren und [Enter] drücken.
- Markieren Sie zur Anzeige weiterer Dateien in einem Ordner **Nächste Seite** oder **Vorherige Seite** und drücken Sie [Enter], oder drücken Sie die [Page]-Tasten auf der Fernbedienung.

### 3 Führen Sie eine der folgenden Anweisungen aus:

- Markieren Sie zur Anzeige eines einzelnen Bildes mit den Pfeiltasten das Bild und drücken Sie [Enter]. (Drücken Sie zum Zurückkehren zur Dateiliste [Esc].)
- Markieren Sie zur Anzeige einer Diaschau aller Bilder in einem Ordner mit den Pfeiltasten die Option **Dia-Show** im unteren Bereich der Anzeige und drücken Sie [Enter].

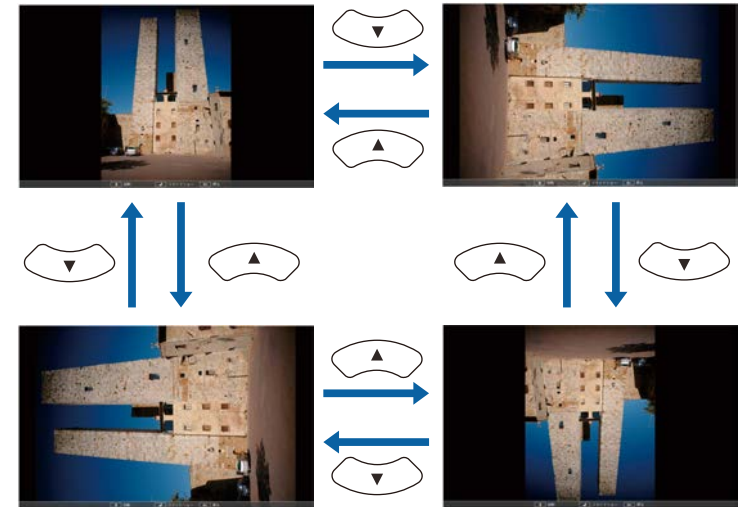


- Sie können die Bildwechselzeit ändern, indem Sie **Option** im unteren Bereich der Anzeige wählen und [Enter] drücken.
- Wenn Dateinamen den Anzeigebereich überschreiten oder nicht unterstützte Symbole enthalten, werden sie möglicherweise abgekürzt oder geändert (dies gilt nur für die Anzeige).

### 4 Nutzen Sie während der Projektion folgende Befehle zur Steuerung der Anzeige:

- Drücken Sie zum Drehen eines angezeigten Bildes die Aufwärts- oder Abwärtstaste.

Sie können das Bild auch durch Antippen mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger drehen.



- Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten oder vorherigen Bildes die Links- oder Rechtstaste.

Sie können sich auch durch Antippen des Bildes mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger vor- oder zurückbewegen.

### 5 Befolgen Sie zum Beenden der Anzeige die eingeblendeten Anweisungen oder drücken Sie die [Esc]-Taste.

Sie kehren zur Dateiliste zurück.

### 6 Schalten Sie das USB-Gerät bei Bedarf aus und trennen Sie es vom Projektor.

#### » Relevante Links

- "PC Free-Anzeigeoptionen" [S.134](#)
- "Verbindung mit einem USB-Gerät" [S.38](#)

## Starten einer Filmpräsentation per PC Free

Nach Anschluss eines USB-Gerätes am Projektor können Sie zur USB-Eingangsquelle wechseln und Ihren Film starten.



- Sie können die PC Free-Bedienoptionen ändern, indem Sie **Option** im unteren Bereich der Anzeige wählen und [Enter] drücken.

- 1 Drücken Sie die [USB]-Taste an der Fernbedienung, bis der Bildschirm mit der PC Free-Dateiliste erscheint.



- Wenn die Laufw. wählen-Anzeige erscheint, wählen Sie mit den Pfeiltasten das Laufwerk und drücken [Enter].
- Markieren Sie zum Einblenden der Bilder auf dem anderen USB-Laufwerk die **Laufw. wählen**-Option im oberen Bereich der Dateiliste und drücken Sie [Enter].

- 2 Befolgen Sie zum Lokalisieren Ihrer Dateien eine der folgenden Anweisungen:
  - Wenn Sie Dateien in einem Unterordner auf Ihrem Gerät anzeigen möchten, markieren Sie mit den Pfeiltasten den Ordner und drücken Sie [Enter].
  - Sie können zur nächsthöheren Ordner Ebene auf Ihrem Gerät zurückkehren, indem Sie **Zum Anfang** markieren und [Enter] drücken.
  - Markieren Sie zur Anzeige weiterer Dateien in einem Ordner **Nächste Seite** oder **Vorherige Seite** und drücken Sie [Enter], oder drücken Sie die [Page]-Tasten auf der Fernbedienung.

- 3 Markieren Sie zur Wiedergabe eines Filmes mit den Pfeiltasten die Datei und drücken Sie [Enter].



- Wenn Dateinamen den Anzeigebereich überschreiten oder nicht unterstützte Symbole enthalten, werden sie möglicherweise abgekürzt oder geändert (dies gilt nur für die Anzeige).
- Wenn Sie alle Filme in einem Ordner der Reihe nach wiedergeben möchten, wählen Sie die **Dia-Show**-Option im unteren Bereich der Anzeige.

- 4 Drücken Sie zum Beenden der Filmwiedergabe [Esc], markieren Sie **Verlassen** und drücken Sie [Enter].  
Sie kehren zur Dateiliste zurück.

- 5 Schalten Sie das USB-Gerät bei Bedarf aus und trennen Sie es vom Projektor.

### » Relevante Links

- "PC Free-Anzeigeeoptionen" [S.134](#)
- "Verbindung mit einem USB-Gerät" [S.38](#)

## PC Free-Anzeigeoptionen

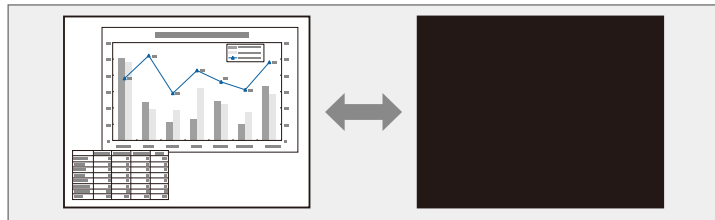
Sie können diese Anzeigeoptionen bei Verwendung von PC Free wählen. Markieren Sie zum Zugreifen auf diese Anzeige **Option** im unteren Bereich der PC Free-Dateiliste und drücken Sie [Enter].



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Bild Umschaltzeit	Nein	Zeigt die nächste Datei nicht automatisch
	1 Sekunde bis 60 Sekunden	Zeigt Dateien für die ausgewählte Dauer und wechselt automatisch zur nächsten Datei; hochauflösende Bilder wechseln möglicherweise etwas langsamer
Effekt	Nein	Kein Effekt
	Rollen	Übergänge zwischen Bildern per Wischeffekt
	Auflösen	Übergänge zwischen Bildern per Auflösungseffekt
	Zufall	Übergänge zwischen Bildern über eine zufällige Auswahl an Effekten

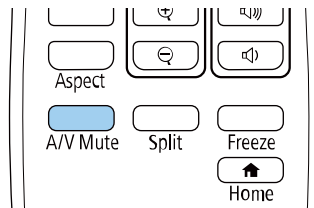
Einstellung	Optionen	Beschreibung
Anzeigesortierung	Nach Name	Zeigt Dateien nach Namen sortiert
	Nach Datum	Zeigt Dateien nach Datum sortiert
Sortierrichtung	Aufsteigend	Sortiert Dateien von der ersten bis zur letzten
	Absteigend	Sortiert Dateien von der letzten bis zu ersten
Endlos Wiedergaben	Ein	Zeigt eine Diaschau kontinuierlich
	Aus	Zeigt eine Diaschau einmal

Sie können das projizierte Bild und den Ton vorübergehend abschalten, wenn Sie die Aufmerksamkeit des Publikums während einer Präsentation auf etwas anderes lenken möchten. Bild und Ton laufen jedoch weiter; Sie können die Projektion also nicht an dem Punkt fortsetzen, an dem sie gestoppt wurde.



- "Funktionsleiste des Anmerkungsmodus" [S.107](#)

- 1** Drücken Sie zum temporären Ausblenden von Bild und Ton die [A/V Mute]-Taste an der Fernbedienung.



- 2** Sie können Bild und Ton wieder aktivieren, indem Sie noch einmal [A/V Mute] drücken.



- Sie können die Projektion auch über die interaktive Funktionsleiste stoppen.
- Der Projektor schaltet sich 30 Minuten nach Aktivierung von A/V Stummschalten automatisch ab. Sie können diese Funktion deaktivieren.

☛ **Betrieb > Timer A/V Mute**

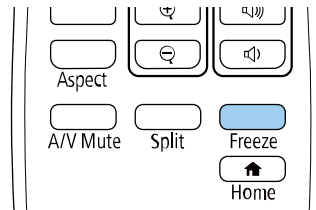
## » Relevante Links

- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)
- "Funktionsleiste des Whiteboard-Modus" [S.101](#)



Sie können ein Video oder eine Computerpräsentation vorübergehend anhalten und das aktuelle Bild kontinuierlich anzeigen lassen. Bild und Ton laufen jedoch weiter; Sie können die Projektion also nicht an dem Punkt fortsetzen, an dem sie gestoppt wurde.

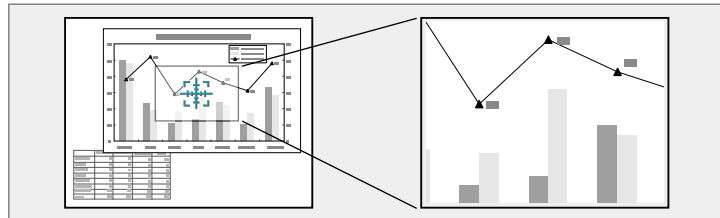
- 1** Drücken Sie zum Anhalten eines Videos die [Freeze]-Taste an der Fernbedienung.



- 2** Wenn Sie das laufende Video wieder starten möchten, drücken Sie noch einmal [Freeze].

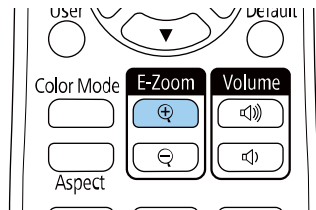


Sie können die Aufmerksamkeit des Publikums auf Teile einer Präsentation lenken, indem Sie einen Bereich des Bildes vergrößern.



Diese Funktion ist nicht verfügbar, falls die **Skalieren**-Einstellung im Projektmenü **Signal-I/O** aktiviert ist (nur EB-1485Fi).

**1** Drücken Sie die Taste [E-Zoom] + an der Fernbedienung.



Sie sehen ein Fadenkreuz, das die Mitte des vergrößerten Bereichs anzeigt.

**2** Verwenden Sie zum Anpassen des vergrößerten Bildes die folgenden Tasten an der Fernbedienung:

- Positionieren Sie das Fadenkreuz mit den Pfeiltasten in dem Bildbereich, den Sie vergrößern möchten. Drücken Sie zum diagonalen Bewegen des Fadenkreuzes zwei benachbarte Pfeiltasten gleichzeitig.
- Drücken Sie zum Vergrößern des Bildbereichs wiederholt die [E-Zoom] + -Taste. Halten Sie zum schnelleren Vergrößern die Taste [E-Zoom] + gedrückt.

- Verwenden Sie zum Verschieben des vergrößerten Bildausschnittes die Pfeiltasten.
- Zum Verkleinern des Bildes drücken Sie die [E-Zoom] – -Taste.
- Drücken Sie zum Zurückkehren zur Originalbildgröße [Esc].

Das vergrößerte Bild wird projiziert und der Zoomfaktor wird eingeblendet.

Sie können den gewählten Bildausschnitt in 25 Schritten ein- bis vierfach vergrößern.

Wenn Sie Bilder von einer Epson-Dokumentenkamera mittels USB-Verbindung projizieren, können Sie den ausgewählten Bereich in 57 Schritten auf das Ein- bis Achtfache seiner Ausgangsgröße vergrößern.

## » Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)

Sie können ein Bild auf dem Projektor speichern und anzeigen, sobald sich der Projektor einschaltet. Sie können das Bild auch anzeigen, wenn der Projektor kein Eingangssignal empfängt. Dieses Bild nennt sich Benutzerlogo.

Sie können ein Foto, eine Grafik oder ein Firmenlogo als Benutzerlogo wählen; dies kann im Falle eines Diebstahls bei der Identifikation des Geräteeigentümers helfen. Sie können Änderungen am Benutzerlogo verhindern, indem Sie einen Kennwortschutz einrichten.



- Wenn Sie **Menüsicherheit** unter **Benutzerlogo** einschalten, setzen Sie die Option auf **Aus**, indem Sie zum Speichern des Benutzerlogos die vorliegenden Schritte durchführen.
- Wenn Sie die Menüeinstellungen von einem Projektor per Sammeleinrichtungsfunktion auf einen anderen Projektor kopieren, wird auch das Benutzerlogo kopiert. Tragen Sie keine Informationen ein, die Sie nicht zwischen mehreren Projektoren als Benutzerlogo teilen möchten.
- Sie können HDCP-geschützten Druckinhalte nicht speichern.

**1** Zeigen Sie das Bild an, das Sie als Benutzerlogo projizieren möchten.

**2** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Verwaltung**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Verwaltung
Bild	USER-Taste Lichtmodus
Signal-I/O	Benutzerlogo
Installation	Eigenes Benutzerbild
Display	Tastensperre Aus
Betrieb	Farbabgleich
Verwaltung	Aktualisierungsmodus
Netzwerk	Lichtkalibrierung
Stift/Touch	Datum & Zeit
Interaktiv	Planeinstellungen
Multi-Projektion	Wireless-LAN-Stärke
Speicher	WLAN-Diagnose 1
ECO	Prot.-Speicherziel USB und int. Speicher
Anfängliche/alle Einstel...	Batch-Setup-Bereich
	Sprache Deutsch
	Information
	Protokolle anzeigen
	Verwaltung -Einstellungen zu...
	Netzwerk

**3** Wählen Sie **Benutzerlogo > Einstellung starten** und drücken Sie [Enter].

Sie werden gefragt, ob Sie das angezeigte Bild als Benutzerlogo nutzen möchten.



Einstellungen wie **Geometriekorrektur**, **E-Zoom**, **Seitenverhältnis**, **Skalieren** (nur EB-1485Fi) oder **Bildformat** werden vorübergehend aufgehoben, wenn Sie **Benutzerlogo** wählen.

**4** Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].



Je nach aktuellem Bildsignal ändert sich möglicherweise die Anzeigegröße entsprechend der Auflösung des Bildsignals.

- 5** Prüfen Sie das angezeigte Bild und wählen Sie dann zum Speichern als Benutzerlogo **Ja**.

Das Benutzerlogo wird überschrieben und eine Abschlussmeldung erscheint.

- 6** Drücken Sie zum Verlassen der Meldung [Esc].

- 7** Wählen Sie das **Display**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Display	
Bild	Anzeige eigenes Bild	
Signal-I/O	Auswahl eigenes Bild	
Installation	Kein-Signal-Anzeige	Blau
Display	Startbildschirm	Ein
Betrieb	Startbildsch.-AutoAnz.	Ein
Verwaltung	Meldung	Ein
Netzwerk	Menüdrehung	Aus
Stift/Touch	Split Screen-Einstellungen	
Interaktiv	Display-Einstellungen zurück...	
Multi-Projektion	Betrieb	
Speicher	Auto-Quellensuche	Ein
ECO	Lichthelligkeitsregelung	
Anfängliche/alle Einstel...	Direkt Einschalten	Aus
	Auto-Einschalten	Aus
	Sleep-Modus	Ein
	Sleep-Modus-Zeit	10 min.
	Timer A/V Mute	Ein

- 8** Legen Sie fest, wann das Benutzerlogo angezeigt werden soll:

- Wenn es immer dann angezeigt werden soll, wenn kein Eingangssignal anliegt, wählen Sie **Kein-Signal-Anzeige** und setzen Sie die Option auf **Logo**.
- Wenn es immer dann angezeigt werden soll, wenn Sie den Projektor einschalten, wählen Sie **Startbildschirm** und setzen Sie die Option auf **Ein**.

Verhindern Sie Änderungen an den **Benutzerlogo**-Einstellungen, indem Sie **Menüsicherheit** für die **Benutzerlogo**-Einstellung einschalten und das Kennwort festlegen.

## » Relevante Links

- "Auswahl von Kennwortschutztypen" [S.158](#)

Im Projektor sind vier Arten von Bildern registriert, wie zum Beispiel gleichmäßige Linien oder Gitter. Sie können diese Bilder zur Unterstützung von Präsentationen mit Hilfe der **Anzeige eigenes Bild**-Einstellungen projizieren.

Sie können auch das gerade projizierte Bild als Eigenes Benutzerbild speichern.



Wurde ein Eigenes Benutzerbild gespeichert, kann das Bild nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.

- 1** Projizieren Sie das Bild, das Sie als Eigenes Benutzerbild speichern möchten.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Verwaltung**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Verwaltung
Bild	USER-Taste Lichtmodus
Signal-I/O	Benutzerlogo
Installation	Eigenes Benutzerbild
Display	Tastensperre Aus
Betrieb	Farbabgleich
Verwaltung	Aktualisierungsmodus
Netzwerk	Lichtkalibrierung
Stift/Touch	Datum & Zeit
Interaktiv	Planeinstellungen
Multi-Projektion	Wireless-LAN-Stärke
Speicher	WLAN-Diagnose 1
ECO	Prot.-Speicherziel USB und int. Speicher
Anfängliche/alle Einstel...	Batch-Setup-Bereich
	Sprache Deutsch
	Information
	Protokolle anzeigen
	Verwaltung -Einstellungen zu...
	Netzwerk

- 3** Wählen Sie **Eigenes Benutzerbild** und drücken Sie [Enter].

Sie werden gefragt, ob Sie das angezeigte Bild als Eigenes Benutzerbild nutzen möchten.



Einstellungen wie Keystone, E-Zoom, **Seitenverhältnis**, Zoom einstellen und **Bildverschiebung** werden vorübergehend abgebrochen, wenn Sie **Eigenes Benutzerbild** wählen.

- 4** Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].  
Sie werden gefragt, ob Sie das Bild als Eigenes Benutzerbild speichern möchten.
- 5** Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].  
Bei Abschluss erscheint eine Meldung.
- 6** Wählen Sie das **Display**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Display
Bild	Anzeige eigenes Bild
Signal-I/O	Auswahl eigenes Bild
Installation	Kein-Signal-Anzeige Blau
Display	Startbildschirm Ein
Betrieb	Startbildsch.-AutoAnz. Ein
Verwaltung	Meldung Ein
Netzwerk	Menüdrehung Aus
Stift/Touch	Split Screen-Einstellungen
Interaktiv	Display-Einstellungen zurück...
Multi-Projektion	Betrieb
Speicher	Auto-Quellensuche Ein
ECO	Lichthelligkeitsregelung
Anfängliche/alle Einstel...	Direkt Einschalten Aus
	Auto-Einschalten Aus
	Sleep-Modus Ein
	Sleep-Modus-Zeit 10 min.
	Timer A/V Mute Ein

**7** Wählen Sie **Auswahl eigenes Bild** und setzen Sie es auf **Eigenes Benutzerbild**.

**8** Wählen Sie **Anzeige eigenes Bild** und drücken Sie [Enter].  
Das gespeicherte Bild wird projiziert.

Sie können angepasste Einstellungen speichern und dann gespeicherte Einstellungen wählen, wann immer Sie diese nutzen möchten.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Speicher**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Skalieren
Bild	Farbabgleich
Signal-I/O	Lichtmodus Normal
Installation	Farbanpassung
Display	RGBCMY
Betrieb	Multi-Projektion-Einstellunge...
Verwaltung	Speicher
Netzwerk	Speichereingabe
Stift/Touch	Speicherabruf
Interaktiv	Speicher umbenennen
Multi-Projektion	Speicher löschen
Speicher	Speicher-Rückstellung
ECO	ECO
Anfängliche/alle Einstel...	Lichtmodus Normal
	Sleep-Modus Ein
	Standby-Modus Kommunikat. ein
	Anfängliche/alle Einstellungen
	Reset total

- 3** Wählen Sie eine der folgenden Optionen:
  - **Speichereingabe** ermöglicht Ihnen die Speicherung Ihrer aktuellen Einstellungen im Speicher (es sind 10 Speichereinträge mit verschiedenen Namen verfügbar).



- Sie können die folgenden Einstellungen speichern:
  - **Bild**-MenüEinstellungen für jeden Farbmodus
  - **Videobereich** und **Overscan** im Menü **Signal-I/O**
  - **Lichtmodus** und **Helligkeitsstufe** im Menü **Betrieb**
  - **Farbanpassung** im Menü **Multi-Projektion** (EB-1485Fi)
  - **Farbanpassung** im Menü **Verwaltung** (EB-1480Fi)
  - Ein Speichername, der bereits verwendet wurde, wird durch eine blaue Markierung angezeigt. Durch Speichern an einer bereits genutzten Speicherposition werden die dortigen Einstellungen durch Ihre aktuellen Einstellungen überschrieben.

- **Speicherabruf** ermöglicht Ihnen das Überschreiben Ihrer aktuellen Einstellungen mit gespeicherten Einstellungen.
- **Speicher umbenennen** ermöglicht Ihnen die Umbenennung eines Speicherstands.
- **Speicher löschen** ermöglicht Ihnen die Löschung der ausgewählten Speichereinstellungen.

- 4** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

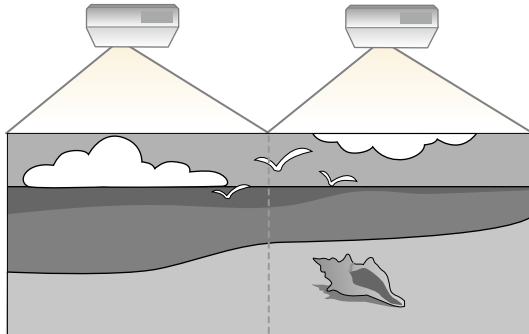


- Der gespeicherte Farbmodus wird rechts neben dem Speichernamen angezeigt.
- Wählen Sie zum Löschen aller gespeicherten Voreinstellungen **Speicher-Rückstellung**.

## » Relevante Links

- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)
- "Multi-Projektion-Betriebseinstellungen - Multi-Projektion-Menü" [S.242](#)

Sie können die projizierten Bilder von zwei oder mehr Projektoren zur Erstellung eines zusammengefügt Bildbereiches kombinieren.



Achten Sie darauf, folgende Schritte auszuführen, bevor Sie Bilder mehrerer Projektoren anpassen (nur EB-1485Fi):

- Verbinden Sie mehrere Projektoren über die erforderlichen Kabel und wählen Sie die benötigten Einstellungen.
- Setzen Sie die Einstellung **Farbmodus** für alle Projektoren im Projektormenü **Bild** auf **Multi-Projektion**.

Wählen Sie für optimale Ergebnisse Einstellungen und Anpassungen für mehrere Projektorbilder in dieser Reihenfolge.

- Einstellen der Projektor-ID
- Anpassen des Farbabgleichs
- Bildkanten überblenden
- Abstimmen der Bildfarbe
- Schwarzpegel anpassen
- Anpassen von RGBCMY
- Ein Bild skalieren



Wir empfehlen, das Bild mindestens 30 Minuten nach Beginn der Projektion anzupassen, da die Bilder direkt nach dem Einschalten des Projektors nicht stabil sind.

## » Relevante Links

- "Projektoridentifikationssystem zur Steuerung mehrerer Projektoren" [S.143](#)
- "Anpassen des Farbabgleichs" [S.145](#)
- "Bildkanten überblenden" [S.147](#)
- "Abstimmen der Bildfarbe" [S.149](#)
- "Schwarzpegel anpassen" [S.150](#)
- "Anpassen von RGBCMY" [S.153](#)
- "Ein Bild skalieren" [S.154](#)
- "Menüeinstellungen für Verbindung mehrerer Projektoren" [S.44](#)
- "Anschließen mehrerer Projektoren des gleichen Modells" [S.42](#)

## Projektoridentifikationssystem zur Steuerung mehrerer Projektoren

Wenn Sie mehrere Projektoren aufstellen und in Betrieb nehmen, können Sie die Helligkeit und den Farbton der einzelnen Bilder jedes Projektors so korrigieren, dass die Bilder der einzelnen Projektoren miteinander übereinstimmen.

Sie können eine eindeutige Projektor-ID für die einzelnen Projektoren festlegen, damit Sie über eine Fernbedienung bedienen können; korrigieren Sie dann Helligkeit und Farbe jedes einzelnen Projektors.



- In manchen Fällen können die Helligkeit und der Farbton auch nach der Korrektur nicht vollständig übereinstimmen.
- Falls Helligkeit und Farbton im Verlauf der Zeit deutlicher abweichen, wiederholen Sie die Anpassungen.

## » Relevante Links

- "Einstellen der Projektor-ID" [S.143](#)
- "Auswahl des Projektors, den Sie bedienen möchten" [S.144](#)

## Einstellen der Projektor-ID

Zur Steuerung mehrerer Projektoren über eine Fernbedienung geben Sie jedem Projektor eine eindeutige ID.



- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Multi-Projektion**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Multi-Projektion
Bild	Projektor ID Aus
Signal-I/O	HDMI-Ausgangseinstellungen Aus
Installation	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Display	Kantenüberblendung
Betrieb	Skalieren
Verwaltung	Farbabgleich
Netzwerk	Lichtmodus Normal
Stift/Touch	Farbanpassung
Interaktiv	RGBCMY
	Multi-Projektion-Einstellunge...
Multi-Projektion	Speicher
Speicher	Speichereingabe
ECO	Speicherabruf
Anfängliche/alle Einstel...	Speicher umbenennen
	Speicher löschen
	Speicher-Rückstellung
	ECO

- 2** Wählen Sie **Projektor ID** und drücken Sie [Enter].

- 3** Wählen Sie mit den Pfeiltasten die Identifikationsnummer, die Sie für den Projektor nutzen möchten. Drücken Sie dann [Enter].

[ Projektor ID ]	Zurück
✓ Aus	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

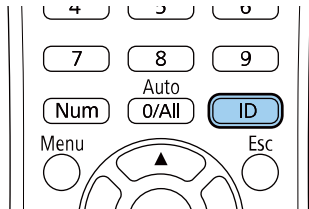
- 4** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].
- 5** Wiederholen Sie diese Schritte für alle anderen Projektoren, die Sie über eine Fernbedienung steuern möchten.

## Auswahl des Projektors, den Sie bedienen möchten

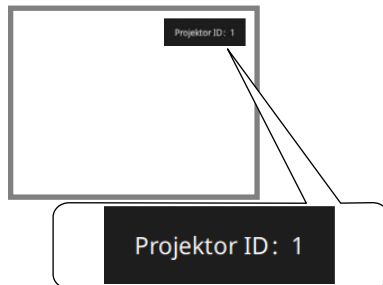
Wählen Sie nach Festlegung der Projektor-ID die ID für den Projektor, den Sie über die Fernbedienung steuern möchten.



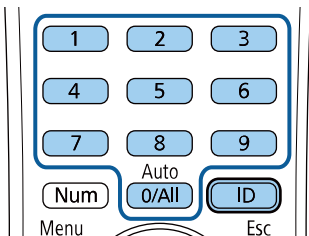
- 1** Richten Sie die Fernbedienung auf den Zielp projektor und drücken Sie die [ID]-Taste.



Die aktuelle Projektor-ID wird auf der Projektionsfläche angezeigt. Sie verschwindet nach etwa 3 Sekunden.



- 2** Während Sie die [ID]-Taste drücken, drücken Sie die Zifferntaste, die mit der ID des Projektors übereinstimmt, den Sie bedienen möchten.



Der für die Bedienung gewünschte Projektor ist ausgewählt.



- Wenn Sie mit der Fernbedienung [0/All] wählen, können Sie alle Projektoren unabhängig von der **Projektor ID**-Einstellung bedienen.
- Wenn Sie die **Projektor ID**-Einstellung auf **Aus** einstellen, können Sie den Projektor unabhängig von der mit der Fernbedienung ausgewählten ID über die Fernbedienung steuern.
- Die Projektor-ID-Einstellung wird in der Fernbedienung gespeichert. Selbst wenn die Batterien der Fernbedienung zum Auswechseln usw. entfernt werden, bleibt die gespeicherte ID-Einstellung erhalten. Falls die Batterien jedoch längere Zeit aus der Fernbedienung genommen werden, kehrt die ID zu ihrer Standardeinstellung (0/All) zurück.
- Wenn Sie mehrere Fernbedienungen gleichzeitig verwenden, können Sie die gewünschten Projektoren aufgrund von Infrarotstörungen möglicherweise nicht bedienen.

## Anpassen des Farbabgleichs

Falls der Farbton des Bildes ungleichmäßig ist, können Sie den Farbtonabgleich anpassen. Passen Sie die Einstellung **Farbabgleich** für jeden Projektor an.

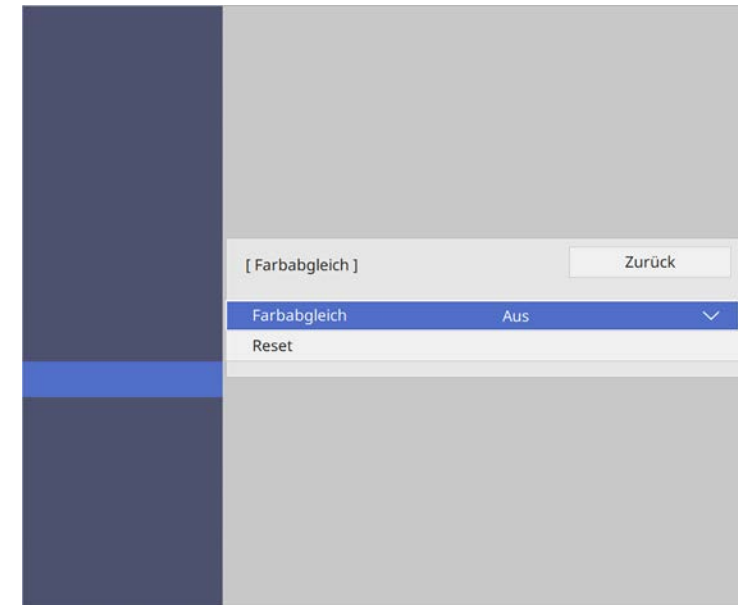


Auch nach dem Farbabgleich kann es sein, dass der Farbton nicht durchgehend gleich ist.

- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Multi-Projektion**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Multi-Projektion
Bild	Projektor ID Aus
Signal-I/O	HDMI-Ausgangseinstellungen Aus
Installation	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Display	Kantenüberblendung
Betrieb	Skalieren
Verwaltung	Farbabgleich
Netzwerk	Lichtmodus Normal
Stift/Touch	Farbanpassung
Interaktiv	RGBCMY
	Multi-Projektion-Einstellunge...
Multi-Projektion	Speicher
Speicher	Speichereingabe
ECO	Speicherabruf
Anfängliche/alle Einstel...	Speicher umbenennen
	Speicher löschen
	Speicher-Rückstellung
	ECO

- 2 Wählen Sie **Farbabgleich** und drücken Sie [Enter].



- 3 Wählen Sie erneut **Farbabgleich** und drücken Sie [Enter].
- 4 Wählen Sie **Ein** und drücken Sie [Enter]. Drücken Sie dann [Esc].
- 5 Wählen Sie **Regelungsniveau** und drücken Sie [Enter].
- 6 Wählen Sie die erste Einstellstufe, die Sie anpassen möchten, und drücken Sie [Esc].



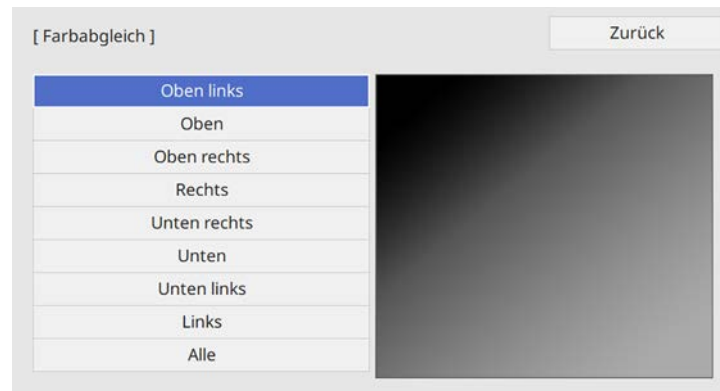


Es gibt acht Regelungsstufen, von Weiß über Grau bis hin zu Schwarz. Sie können jede Stufe einzeln einstellen.



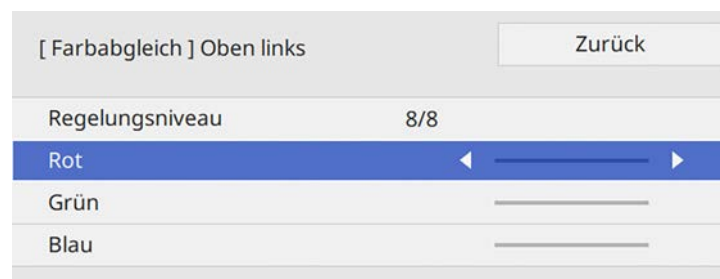
Die Anpassungsanzeige ändert sich mit jeder Betätigung der [Enter]-Taste.

- 7** Wählen Sie **Einstell. starten** und drücken Sie [Enter].
- 8** Wählen Sie den Bereich des Bildes, den Sie anpassen möchten, und drücken Sie [Enter].



Passen Sie jeden Bereich individuell an, wählen Sie dann **Alle** und passen Sie die gesamte Anzeige an.

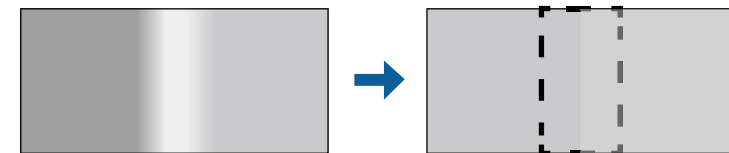
- 9** Wählen Sie **Rot**, **Grün** oder **Blau** und passen Sie den Farbton an, falls erforderlich.



- 10** Drücken Sie zum Zurückkehren zur Bereichsauswahl [Esc].
- 11** Wiederholen Sie die Farbanpassung bei jedem Bereich.
- 12** Kehren Sie zu Schritt 5 zurück und wiederholen Sie alle Schritte zur Anpassung anderer Stufen.
- 13** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie zum Beenden [Menu].

## Bildkanten überblenden

Mit der Funktion **Kantenüberblendung** des Projektors können Sie ein nahtloses Bild von mehreren Projektoren erstellen (nur EB-1485Fi).



- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Multi-Projektion**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Multi-Projektion
Bild	Projektor ID Aus
Signal-I/O	HDMI-Ausgangseinstellungen Aus
Installation	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Display	Kantenüberblendung
Betrieb	Skalieren
Verwaltung	Farbabgleich
Netzwerk	Lichtmodus Normal
Stift/Touch	Farbanpassung
Interaktiv	RGBCMY
	Multi-Projektion-Einstellunge...
Multi-Projektion	Speicher
Speicher	Speichereingabe
ECO	Speicherabruf
Anfängliche/alle Einstel...	Speicher umbenennen
	Speicher löschen
	Speicher-Rückstellung
	ECO

- 2 Wählen Sie **Kantenüberblendung** und drücken Sie [Enter].
- 3 Schalten Sie die Einstellungen **Kantenüberblendung**, **Linienführung** und **Aus-/Einrichthilfe** ein.



Wählen Sie eine andere **Führungsfarbe**-Einstellung für jeden Projektor, sodass Sie den vermischten Bereich klar sehen können.

- 4 Wählen Sie an jedem Projektor die Kante, die Sie überblenden möchten, und drücken Sie [Enter].

Sie sehen eine Anzeige wie diese:

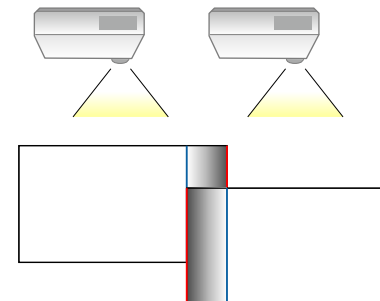
[ Kante oben ]	Zurück
Überblenden	Aus
Blend.-Startpos.	0
Überblendbereich	0
Überblendkurve	0

- 5 Wählen Sie die **Überblenden**-Einstellung und dann **Ein**.
- 6 Wählen Sie **Blend.-Startpos.** und passen Sie die Startposition der Überblendung an



Wenn Sie mit der Funktion Kantenüberblendung einen zusammengefügt Bildbereich erstellt haben, setzen Sie **Blend.-Startpos.** des überblendeten Rands auf 0.

- 7 Wählen Sie die Einstellung **Überblendbereich** und bestimmen Sie dann mit den Pfeiltasten die Breite des Überblendbereichs, sodass die angezeigten Führungen an den Kanten des überlappenden Bereichs zwischen den beiden Bildern liegen.





Wenn Sie mit der Funktion Kantenüberblendung einen zusammengeführten Bildbereich erstellt haben, setzen Sie **Überblendbereich** des überblendeten Rands auf **600**.  
Je nach Installationsumgebung können Sie die **Überblendbereich**-Einstellung auch auf 600 oder weniger aussetzen. Allerdings erscheinen in diesem Fall möglicherweise schwarze Balken an der Seite des projizierten Bildes.



Wählen Sie am Projektor EB-1480Fi stattdessen das **Verwaltung**-Menü.

Häufig verwendete Ele...	Multi-Projektion	
Bild	Projektor ID	Aus
Signal-I/O	HDMI-Ausgangseinstellungen	Aus
Installation	Geometriekorrektur	Punktkorrektur
Display	Kantenüberblendung	
Betrieb	Skalieren	
Verwaltung	Farbabgleich	
Netzwerk	Lichtmodus	Normal
Stift/Touch	Farbanpassung	
Interaktiv	RGBCMY	
	Multi-Projektion-Einstellung...	
Multi-Projektion	Speicher	
Speicher	Speichereingabe	
ECO	Speicherabruf	
Anfängliche/alle Einstel...	Speicher umbenennen	
	Speicher löschen	
	Speicher-Rückstellung	
	ECO	

- 8** Drücken Sie zum Zurückkehren zur vorherigen Anzeige [Esc].
- 9** Wählen Sie die Einstellung **Überblendkurve** und dann einen Gradienten für den schattierten Bereich an den Projektoren.
- 10** Wenn die Kanten überblendet sind, schalten Sie **Linienführung** und **Aus-/Einrichthilfe** an jedem Projektor aus, um die abschließenden Einstellungen zu prüfen.
- 11** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Menu].



Falls der vermischte Bereich nicht exakt überlappt, korrigieren Sie die Form des vermischten Bereichs mit **Punktkorrektur**.

## Abstimmen der Bildfarbe

Sie können die Anzeigequalität mehrerer Projektoren abstimmen, die nebeneinander aufgestellt projizieren.

Schalten Sie zunächst alle Projektoren ein, damit Sie die mit der zusammengeführten Anzeige übereinstimmenden Bildqualitätseinstellungen wählen können.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Multi-Projektion**-Menü und drücken Sie [Enter].

- 2** Wählen Sie **Farbanpassung** und drücken Sie [Enter].

[ Farbanpassung ]
Zurück

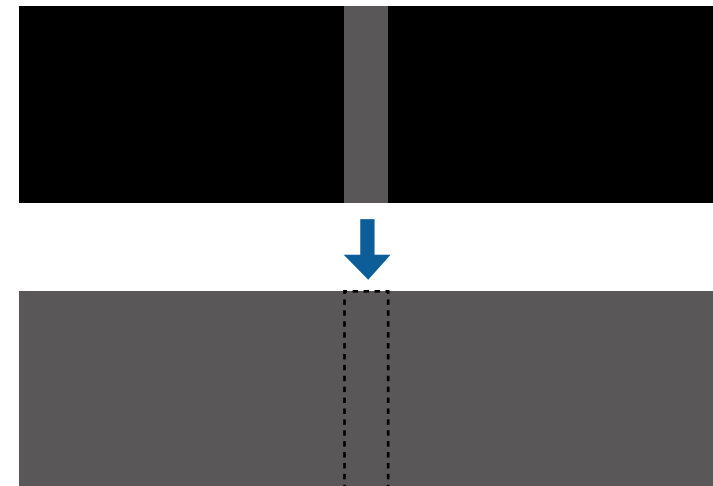
Regelungsniveau	1	◀	▶
Rot	<input type="text"/>		
Grün	<input type="text"/>		
Blau	<input type="text"/>		
Helligkeit	<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/>		

- 3** Stellen Sie **Regelungsniveau** auf 8 ein.

- 4** Wählen Sie **Helligkeit** und passen Sie den Wert an.
- 5** Wählen Sie **Rot**, **Grün** oder **Blau** und passen Sie den Farbton an, falls erforderlich.
- 6** Kehren Sie zur oberen Menüebene zurück, wählen Sie das **Betrieb**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 7** Wählen Sie **Lichthelligkeitsregelung** und drücken Sie [Enter].
- 8** Stellen Sie **Lichtmodus** auf **Personalisiert** ein.
- 9** Passen Sie die **Helligkeitsstufe** an.
- 10** Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 5 mehrmals, wobei Sie jedes Mal auf die gleiche Weise die Stufen 7 bis 2 anpassen.
- 11** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Menu].

## Schwarzpegel anpassen

Sie können Helligkeit und Farbton der Bereiche anpassen, an denen Bilder einander nicht überlappen, um ein nahtloses Bild zu erzeugen (nur EB-1485Fi).



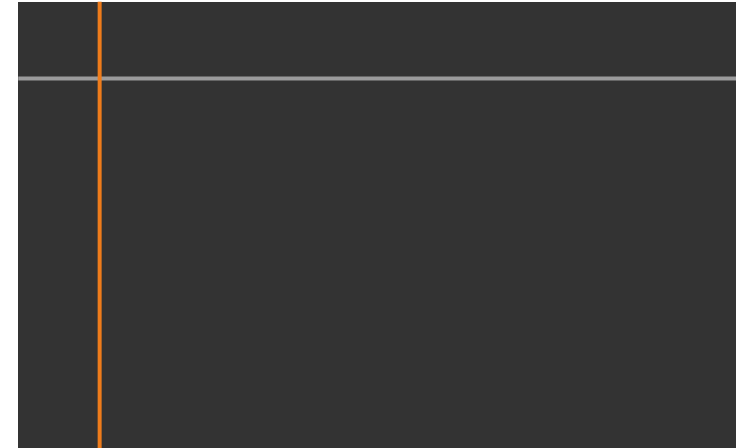
- Sie können **Schwarzpegel** nicht anpassen, wenn ein Testbild angezeigt wird.
- Wenn der **Geometriekorrektur**-Wert sehr hoch ist, können Sie den **Schwarzpegel** möglicherweise nicht richtig anpassen.
- Helligkeit und Farbton können sich in Bereichen, in denen die Bilder einander überlappen, sowie in anderen Bereichen nach dem Durchführen der **Schwarzpegel**-Anpassung unterscheiden.
- Wenn Sie **Kantenüberblendung** ändern, wird **Schwarzpegel** auf seinen Standardwert zurückgesetzt.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Multi-Projektion**-Menü und drücken Sie [Enter].

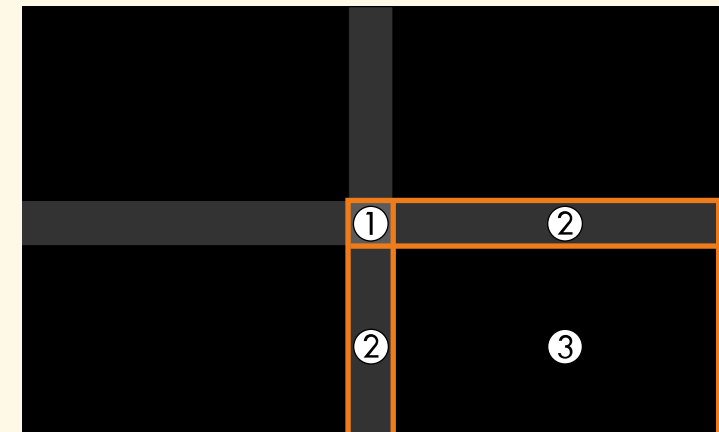
Häufig verwendete Ele...	Multi-Projektion
Bild	Projektor ID Aus
Signal-I/O	HDMI-Ausgangseinstellungen Aus
Installation	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Display	Kantenüberblendung
Betrieb	Skalieren
Verwaltung	Farbabgleich
Netzwerk	Lichtmodus Normal
Stift/Touch	Farbanpassung
Interaktiv	RGBCMY
	Multi-Projektion-Einstellunge...
Multi-Projektion	Speicher
Speicher	Speichereingabe
ECO	Speicherabruf
Anfängliche/alle Einstel...	Speicher umbenennen
	Speicher löschen
	Speicher-Rückstellung
	ECO

- 2** Wählen Sie **Schwarzpegel** und drücken Sie [Enter].
- 3** Wählen Sie **Farbjustage** und drücken Sie [Enter].  
Die Einstellbereiche werden basierend auf der Einstellung **Kantenüberblendung** angezeigt.
- 4** Wählen Sie mit den Pfeiltasten den Bereich, den Sie anpassen möchten, und drücken Sie dann [Enter].

Der ausgewählte Bereich wird orange angezeigt.



Wenn mehrere Anzeigen einander überlappen, passen Sie dies basierend auf dem Bereich mit der größten Überlappung (dem hellsten Bereich) an. Richten Sie in der nachstehenden Abbildung zunächst (2) an (1) aus. Dann so anpassen, dass (3) an (2) ausgerichtet ist.



- 5** Passen Sie den Schwarztön an.



Mit den Tasten **Helligkeit** passen Sie die RGB-Werte gleichzeitig an.

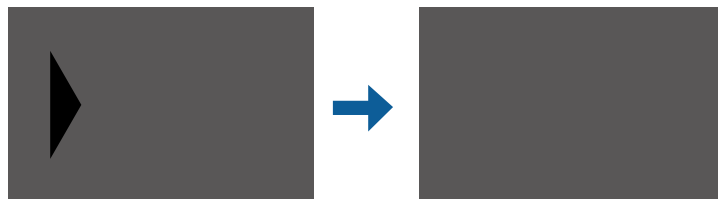
- 6** Wiederholen Sie bei Bedarf die Schritte 4 und 5 zur Anpassung der restlichen Anzegebereiche.
- 7** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Menu].

## » Relevante Links

- "Änderung des Schwarzpegel-Anpassungsbereichs" [S.152](#)

## Änderung des Schwarzpegel-Anpassungsbereichs

Falls in einigen Bereichen die Farben nach Anpassung der **Schwarzpegel**-Einstellung nicht übereinstimmen, können Sie diese individuell anpassen.



- 1** Wählen Sie **Bereichskorrektur** unter **Schwarzpegel** und drücken Sie [Enter].

- 2** Wählen Sie **Einstell. starten** und drücken Sie [Enter].

Es werden Grenzlinien eingeblendet, die anzeigen, wo die Bilder einander überlappen. Die Linien werden basierend auf der Einstellung **Kantenüberblendung** angezeigt.

- 3** Wählen Sie mit den Pfeiltasten die Grenzlinie, die Sie anpassen möchten. Drücken Sie dann [Enter].

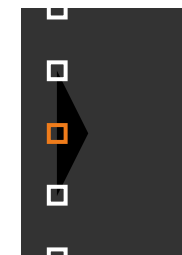
Die ausgewählte Linie wird orange angezeigt.



- 4** Passen Sie die Linienposition mit den Pfeiltasten an. Drücken Sie dann [Enter].

- 5** Wählen Sie mit den Pfeiltasten den Punkt, den Sie verschieben möchten. Drücken Sie dann [Enter].

Der ausgewählte Punkt wird orange angezeigt.







Sie können die Anzahl angezeigter Punkte mit der Einstellung **Punkte** ändern.

- 6** Bewegen Sie den Punkt mit den Pfeiltasten.
- 7** Um mit dem Verschieben eines anderen Punktes fortzufahren, drücken Sie [Esc] und wiederholen Sie dann die Schritte 5 und 6.
- 8** Passen Sie eine andere Grenzlinie an, indem Sie [Esc] drücken, bis die in Schritt 3 dargestellte Anzeige erscheint.
- 9** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Menu].

## Anpassen von RGBCMY

Sie können **Schattierung**, **Sättigung** und **Helligkeit** für jede der Farbkomponenten, nämlich R (Rot), G (Grün), B (Blau), C (Cyan), M (Magenta) und Y (Gelb), einstellen.

Schalten Sie zunächst alle Projektoren ein, damit Sie die mit der einheitlichen Anzeige übereinstimmenden Farbtoneinstellungen wählen können.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Bild**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Bild	
Bild	Farbmodus	Präsentation
Signal-I/O	Helligkeit	50
Installation	Kontrast	50
Display	Farbsättigung	50
Betrieb	Farbton	50
Verwaltung	Schärfe	50
Netzwerk	Weißabgleich	
Stift/Touch	Dynamischer Kontrast	Aus
Interaktiv	Rauschunterdrückung	0
Multi-Projektion	MPEG-Rauschunterdr.	Aus
Speicher	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Anfängliche/alle Einstel...	Deinterlacing	Aus
	Super-resolution	
	Detailverbesserung	
	Auf Standard zurücksetzen	
	Quelle	Computer1
	Auflösung	Automatisch

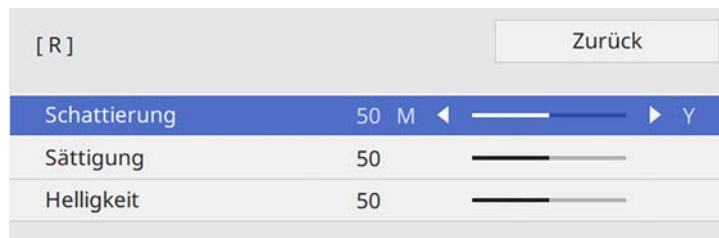
- 2** Wählen Sie **RGBCMY** und drücken Sie [Enter].
- 3** Wählen Sie die anzupassende Farbe und drücken Sie [Enter].

[ RGBCMY ]
Zurück

	Schattierung	Sättigung	Helligkeit
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

**4** Führen Sie folgende Schritte wie erforderlich für jede Einstellung aus:

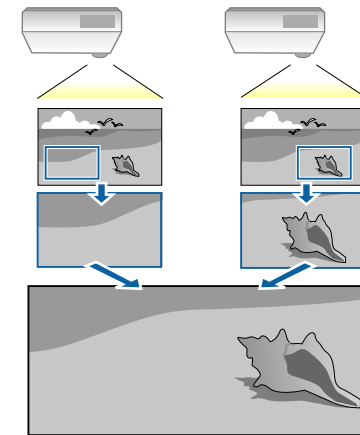
- Passen Sie zur Festlegung des Gesamtfarbtons, bläulich - grünlich - rötlich, die **Schattierung**-Einstellung an.
- Passen Sie zur Festlegung der Gesamtlebendigkeit von Farben die **Sättigung**-Einstellung an.
- Passen Sie zur Festlegung der Gesamthelligkeit von Farben die **Helligkeit**-Einstellung an.



**5** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Menu].

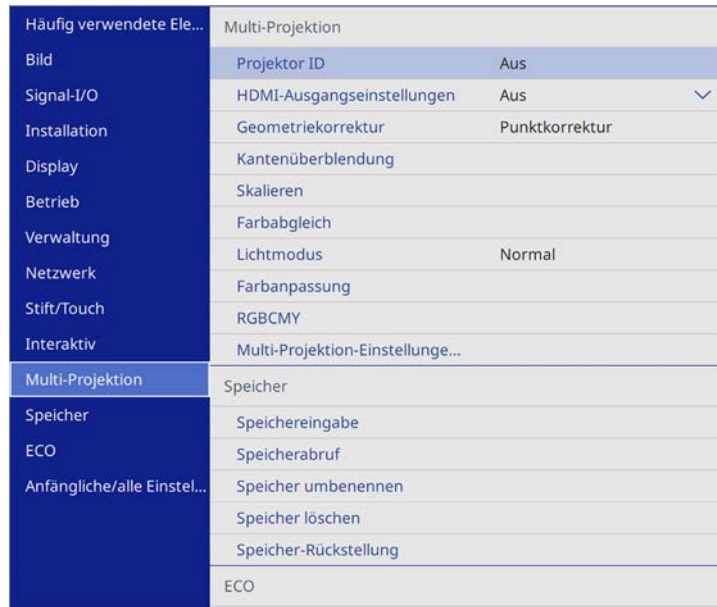
## Ein Bild skalieren

Sie können dasselbe Bild von mehreren Projektoren projizieren, mit der **Skalieren**-Funktion zuschneiden und zu einem zusammengefügt Bild kombinieren (nur EB-1485Fi).

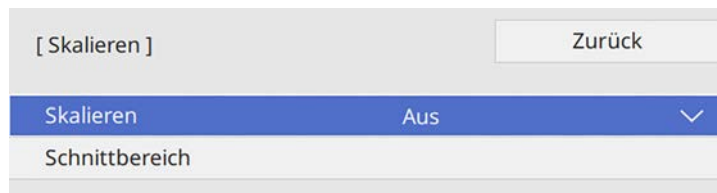


**1** Geben Sie das Bildsignal zur Anzeige des Bildes ein.

- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Multi-Projektion**-Menü und drücken Sie [Enter].



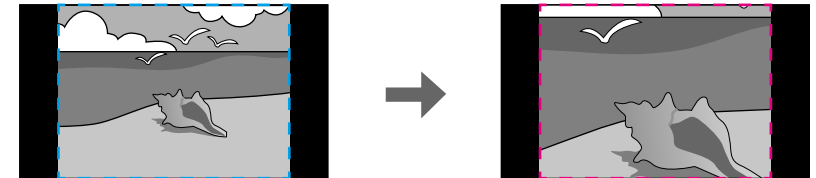
- 3** Wählen Sie **Skalieren** und drücken Sie [Enter].  
Sie sehen diese Anzeige:



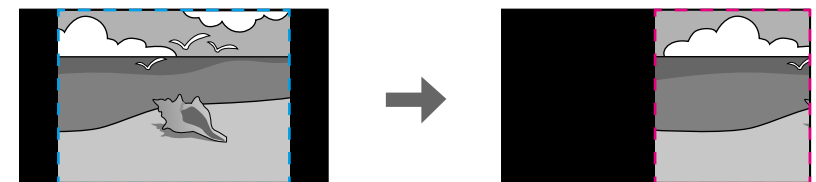
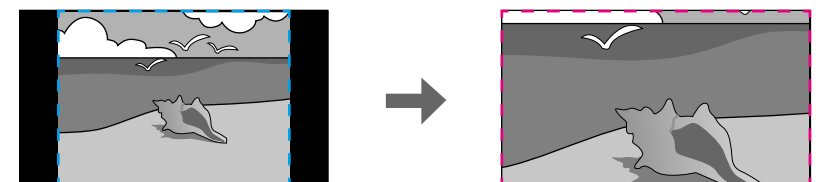
- 4** Wählen Sie eine der folgenden Optionen und drücken Sie [Enter]:
- **Autom.** zur automatischen Einstellung der Clipposition je nach **HDMI-Ausgangseinstellungen** und **Kantenüberblendung**.
  - **Manuell** zur manuellen Anpassung von Clipbereich und -position.

- 5** Wählen Sie die **Skalierungsmodus**-Einstellung und dann eine dieser Optionen:

- **Bild zoomen** zur Wahrung des Bildseitenverhältnisses beim Skalieren des Bildes.



- **Vollbild** zur Anpassung des Bilds an die Größe der Projektionsfläche beim Skalieren des Bildes.



- 6** Wählen Sie bei Auswahl von **Manuell** eine oder mehrere der folgenden Skalierungsoptionen und passen Sie sie wie erforderlich an:
  - - oder + zur gleichzeitigen horizontalen und vertikalen Skalierung des Bildes.
  - **Vertikal skalieren**, wenn das Bild nur vertikal skaliert werden soll.
  - **Horizontal skalieren**, wenn das Bild nur horizontal skaliert werden soll.
- 7** Wählen Sie die **Schnittanpassung**-Einstellung und passen Sie Koordinaten und Größe jedes Bilds über die Pfeiltasten an, während Sie die Projektionsfläche betrachten.
- 8** Wählen Sie zum Prüfen des ausgewählten Schnittbereichs **Schnittbereich**.
- 9** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Menu].

Sie können Ihren Projektor zur Abschreckung vor Diebstahl bzw. zur Verhinderung unerwünschter Nutzung durch das Einrichten folgender Sicherheitsfunktionen schützen:

- Der **Kennwortschutz** verhindert, dass Personen, die das Kennwort nicht kennen, den Projektor nutzen; er verhindert Änderungen an Startbildschirm und anderen Einstellungen.  
Dies ist ein wirkungsvoller Diebstahlschutz, da der Projektor, selbst wenn er gestohlen wird, nicht benutzt werden kann; außerdem können Sie die Benutzung des Projektors auf bestimmte Personen beschränken.
- Die **Tastensperre** blockiert die Bedienung des Projektors über die Tasten am Bedienfeld.  
Die Tastensperrfunktion erweist sich besonders nützlich bei Vorführungen, in denen während der Projektion alle Tasten gesperrt sein sollen oder in Schulen, wo bestimmte Tastenfunktionen eingeschränkt werden sollen.
- **Sicherheitskabel** sichern den Projektor physisch an Ort und Stelle.

## » Relevante Links

- "Kennwortschutztypen" [S.157](#)
- "Sperren der Projektortasten" [S.159](#)
- "Installation eines Sicherheitskabels" [S.160](#)

## Kennwortschutztypen

Sie können folgende Kennwortschutztypen mit einem geteilten Kennwort einrichten:

- Das **Einschaltenschutz**-Kennwort verhindert, dass der Projektor ohne vorherige Eingabe eines Kennworts genutzt werden kann. Wenn Sie zum ersten Mal das Netzkabel anschließen und den Projektor einschalten, müssen Sie das richtige Kennwort eingeben. Dies gilt auch für **Direkt Einschalten** und **Auto-Einschalten**.
- **Menüsenschutz** von **Benutzerlogo** verhindert, dass eine unautorisierte Person die benutzerdefinierte Anzeige beim Einschalten des Projektors oder beim Empfang eines Eingangssignals ändert. Eine angepasste Anzeige schreckt durch Identifikation des Geräteeigentümers vor Diebstahl ab.

- **Menüsenschutz** von **Zeitplan** verhindert, dass eine unautorisierte Person Änderungen an den Zeitplaneinstellungen des Projektors vornimmt.
- **Menüsenschutz** von **Netzwerk** verhindert, dass eine unautorisierte Person Änderungen an den **Netzwerk**-Einstellungen des Projektors vornimmt.
- **Menüsenschutz** von **Interaktiv** verhindert, dass eine unautorisierte Person Änderungen an den **Interaktiv**-Einstellungen des Projektors vornimmt.

## » Relevante Links

- "Einrichtung eines Kennwortes" [S.157](#)
- "Auswahl von Kennwortschutztypen" [S.158](#)
- "Eingabe eines Kennwortes zur Nutzung des Projektors" [S.159](#)

## Einrichtung eines Kennwortes

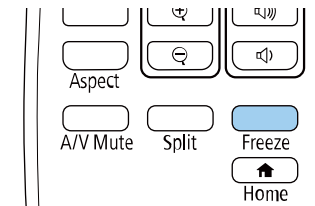
Zur Nutzung der Kennwortschutzfunktion müssen Sie ein Kennwort einrichten.



Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „0000“. Ändern Sie diese in Ihr eigenes Kennwort um.

**1**

Halten Sie die [Freeze]-Taste an der Fernbedienung etwa 5 Sekunden lang gedrückt.

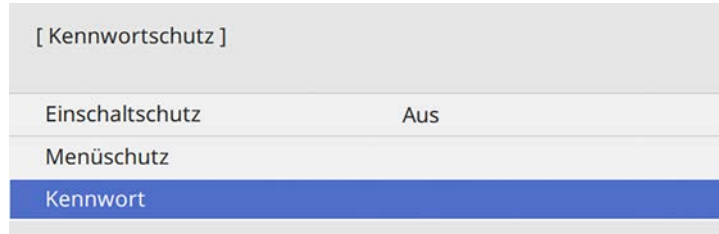


Das Kennwortschutz-Einstellungs Menü wird angezeigt.



Falls der Kennwortschutz bereits aktiviert ist, müssen Sie das richtige Kennwort zur Anzeige des Kennwortschutz-Einstellungs Menüs eingeben.

- 2** Wählen Sie **Kennwort** und drücken Sie [Enter].



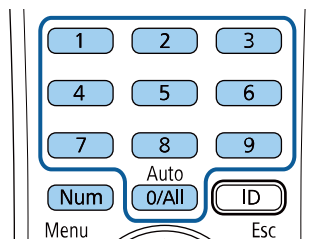
Sie sehen die Meldung "Ändern Sie das Kennwort?".

- 3** Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].



Wenn Sie **Nein** wählen, wird das Kennwortschutz-Einstellungsmenü wieder angezeigt.

- 4** Halten Sie die [Num]-Taste an der Fernbedienung gedrückt und geben Sie über die Zifferntasten ein vierstelliges Kennwort ein.



Das Kennwort wird während der Eingabe als \*\*\*\* angezeigt. Eine Bestätigungsaufforderung erscheint, wenn Sie vier Ziffern eingegeben haben.

- 5** Geben Sie das Kennwort erneut ein.

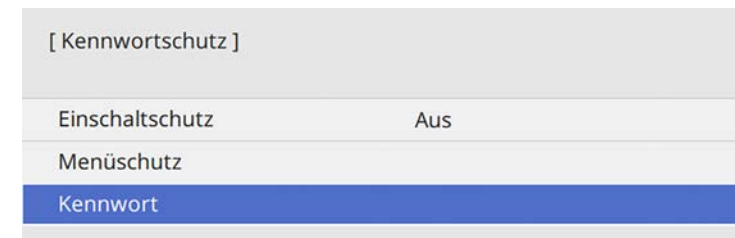
Sie sehen die Meldung "Kennwort wurde akzeptiert". Bei einer Fehleingabe des Kennworts werden Sie durch eine Anzeige aufgefordert, das Kennwort erneut einzugeben.

- 6** Drücken Sie zum Zurückkehren zum Menü [Esc].

- 7** Notieren Sie sich das Kennwort und bewahren Sie es an einem sicheren Ort auf.

## Auswahl von Kennwortschutztypen

Nachdem Sie ein Kennwort eingerichtet haben, sehen Sie dieses Menü, in dem Sie die gewünschten Kennwortschutztypen auswählen können.



Falls dieses Menü nicht angezeigt wird, halten Sie die [Freeze]-Taste an der Fernbedienung 5 Sekunden lang gedrückt, bis das Menü erscheint.

- Verhindern Sie eine autorisierte Nutzung des Projektors, indem Sie **Einschaltschutz** auf **Ein** setzen.
- Verhindern Sie Änderungen an den Projektoreinstellungen, indem Sie **Menüschutz** wählen, [Enter] drücken und dann die erforderlichen Optionen wählen.
- Verhindern Sie Änderungen an Benutzerlogo oder relevanten Anzeigeeinstellungen, indem Sie **Benutzerlogo** auf **Ein** einstellen.
- Verhindern Sie Änderungen an den Zeitplaneinstellungen des Projektors, indem Sie **Zeitplan** auf **Ein** einstellen.
- Verhindern Sie Änderungen an den Netzwerkeinstellungen des Projektors, indem Sie **Netzwerk** auf **Ein** einstellen.

- Verhindern Sie Änderungen an den **Interaktiv**-Einstellungen des Projektors, indem Sie **Interaktiv** auf **Ein** einstellen.

Sie können den Kennwortschutzaufkleber als zusätzliche Abschreckung vor Diebstahl am Projektor anbringen.



Achten Sie darauf, die Fernbedienung an einem sicheren Ort aufzubewahren; falls Sie sie verlieren, können Sie das Kennwort nicht eingeben.

## Eingabe eines Kennwortes zur Nutzung des Projektors

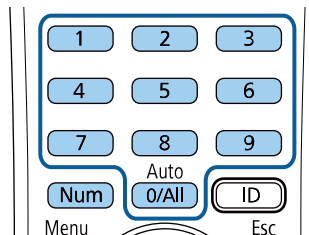
Geben Sie das richtige Kennwort ein, wenn die Kennwortabfrage erscheint.

[ Kennwort ]

Geben Sie das Kennwort ein.

Vorgang siehe "Benutzerhandbuch".

- 1** Halten Sie die [Num]-Taste an der Fernbedienung gedrückt, während Sie das Kennwort über die numerischen Tasten eingeben.



Die Kennwortabfrage wird ausgeblendet.

**2**

Falls das Kennwort falsch war, erscheint eine Meldung, und Sie werden zur erneuten Eingabe aufgefordert. Geben Sie zum Fortfahren das richtige Kennwort ein.

### Beachten

- Wird das Kennwort dreimal hintereinander falsch eingegeben, erscheint etwa 5 Minuten lang die Anzeige "Der Projektor wird verriegelt."; anschließend schaltet der Projektor in den Standby-Modus um. In diesem Fall müssen Sie den Netzstecker aus- und wieder einstecken und den Projektor erneut einschalten. Der Kennworteingabebildschirm wird erneut angezeigt, so dass Sie das richtige Kennwort eingeben können.
- Falls Sie das Kennwort vergessen haben, notieren Sie bitte die angezeigte Nummer „**Anforderungscode**: xxxxx“ und wenden sich an Epson.
- Wenn Sie das obige Verfahren wiederholen und 30 Mal in Folge das falsche Kennwort eingeben, erscheint die Meldung "Der Projektor wird verriegelt. Wenden Sie sich wie in Ihrem Handbuch beschrieben an Epson." und der Projektor akzeptiert keine weiteren Kennworteingaben. Wenden Sie sich an Epson.

## Sperren der Projektortasten

Sie können die Tasten am Bedienfeld sperren und so die Benutzung des Projektors verhindern. Der Projektor kann mit der Fernbedienung weiter bedient werden.

- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Verwaltung**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Verwaltung
Bild	USER-Taste Lichtmodus
Signal-I/O	Benutzerlogo
Installation	Eigenes Benutzerbild
Display	Tastensperre Aus
Betrieb	Farbabgleich
Verwaltung	Aktualisierungsmodus
Netzwerk	Lichtkalibrierung
Stift/Touch	Datum & Zeit
Interaktiv	Planeinstellungen
Multi-Projektion	Wireless-LAN-Stärke
Speicher	WLAN-Diagnose 1
ECO	Prot.-Speicherziel USB und int. Speicher
Anfängliche/alle Einstel...	Batch-Setup-Bereich
	Sprache Deutsch
	Information
	Protokolle anzeigen
	Verwaltung -Einstellungen zu...
	Netzwerk

- 2 Wählen Sie **Tastensperre** und drücken Sie [Enter].
- 3 Wählen Sie einen dieser Sperrtypen und drücken Sie [Enter]:
  - Wählen Sie zum Sperren aller Projektortasten **Vollsperr**.
  - Wählen Sie zum Sperren aller Tasten mit Ausnahme der Ein-/Austaste **Außer Ein/Aus**.

[ Tastensperre ]	Zurück
Vollsperr	
Außer Ein/Aus	
✓ Aus	

Sie sehen eine Bestätigungsaufforderung.

- 4 Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].  
Die **Tastensperre**-Einstellung wird wirksam.

## » Relevante Links

- "Freigabe der Projektortasten" [S.160](#)

## Freigabe der Projektortasten

Wenn die Projektortasten gesperrt wurden, können Sie sie über einen der nachfolgenden Schritte freigeben.

- Halten Sie die [Enter]-Taste am Bedienfeld 7 Sekunden lang gedrückt. Eine Meldung erscheint und die Sperre wird aufgehoben.
- Stellen Sie **Tastensperre** im Projektormenü **Verwaltung** auf **Aus** ein.

## » Relevante Links

- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)

## Installation eines Sicherheitskabels

Sie können zur Abschreckung vor Diebstahl das Sicherheitskabel am Projektor installieren.

- Verwenden Sie den Sicherheitssteckplatz am Projektor zur Anbringung eines Kensington MicroSaver-Sicherheitssystems.

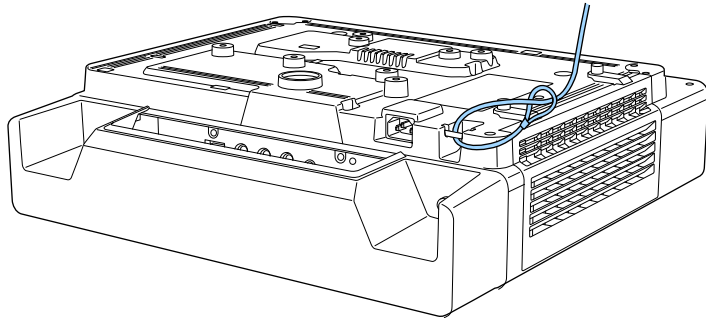


Einzelheiten zum MicroSaver-Sicherheitssystem finden Sie auf der Kensington-Website.

<http://www.kensington.com/>



- Bringen Sie am Sicherheitskabelbefestigungspunkt des Projektors ein Drahtseil und sichern Sie es an einem festen Objekt im Raum bzw. an einem schweren Möbelstück.



Falls das Sicherheitskabelschloss mit der Einstellungsplatte geliefert wird, können Sie damit den Projektor sichern. Zudem können Sie ein handelsübliches Kabelschloss verwenden. Weitere Informationen zum Abschließen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Kabelschlosses.

# Verwendung des Projektors in einem Netzwerk

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten, wenn Sie Ihren Projektor zur Verwendung in einem Netzwerk einrichten möchten.

## » Relevante Links

- "Projektion über Kabelnetzwerk" [S.163](#)
- "Projektion über drahtloses Netzwerk" [S.167](#)
- "Drahtlosnetzwerkprojektion von einem Mobilgerät (Screen Mirroring)" [S.178](#)
- "Sicheres HTTP" [S.183](#)
- "Leinwandfreigabe" [S.185](#)

Sie können Bilder über ein Kabelnetzwerk an Ihren Projektor senden. Verbinden Sie den Projektor dazu mit Ihrem Netzwerk; richten Sie dann Projektor und Computer für die Netzwerkprojektion ein.

Laden Sie nach Verbindung und Einrichtung des Projektors entsprechend den Beschreibungen Epson iProjection (Windows/Mac) von der Website herunter und installieren Sie es.

[epson.sn/](http://epson.sn/)

Die Software Epson iProjection richtet Ihren Computer zur Netzwerkprojektion ein. Zudem ermöglicht sie Ihnen die Durchführung interaktiver Konferenzen durch Projektion der Computerbildschirme von Nutzern über ein Netzwerk. Anweisungen finden Sie in der *Bedienungsanleitung zu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

## » Relevante Links

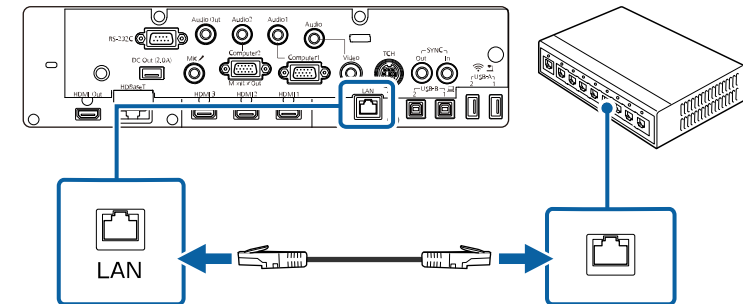
- "Anschließen an ein Kabelnetzwerk" [S.163](#)
- "Auswahl der Kabelnetzwerkeinstellungen" [S.163](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Anschließen an ein Kabelnetzwerk

Verwenden Sie zum Anschließen des Projektors an ein Kabelnetzwerk (LAN) ein 100Base-TX- oder 10Base-T-Netzwerkkabel. Verwenden Sie zur Gewährleistung einer angemessenen Datenübertragung ein abgeschirmtes Kabel der Kategorie 5 oder besser.

- 1** Verbinden Sie ein Ende des Netzwerkkabels mit Ihrem Netzwerkhub, Switch oder Router.

- 2** Verbinden Sie das andere Ende des Kabels mit dem LAN-Anschluss des Projektors.



## Auswahl der Kabelnetzwerkeinstellungen

Bevor Sie über Computer in Ihrem Netzwerk projizieren können, müssen Sie die entsprechenden Netzwerkeinstellungen am Projektor wählen.



Achten Sie darauf, dass der Projektor bereits über den LAN-Anschluss mit Ihrem Kabelnetzwerk verbunden ist.

- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Netzwerk
Bild	Wireless LAN-Info.
Signal-I/O	Wireless LAN-Info. IPv6
Installation	Einfacher AP
Display	Wired LAN-Info.
Betrieb	Wired LAN-Info. IPv6
Verwaltung	Netzwerk-Einst.
Netzwerk	Netzwerk-Einstellungen zurü...
Stift/Touch	Stift/Touch
Interaktiv	Autom. Kalibrierung
Multi-Projektion	Man. Kalibrierung
Speicher	Touch-Gerät
ECO	Installation von Projektoren
Anfängliche/alle Einstel...	Stift schwebend Ein
	PC-Interaktivität
	Stift/Touch-Einstellungen zur...
	Interaktiv
	Zeichnen-Funktion Ein

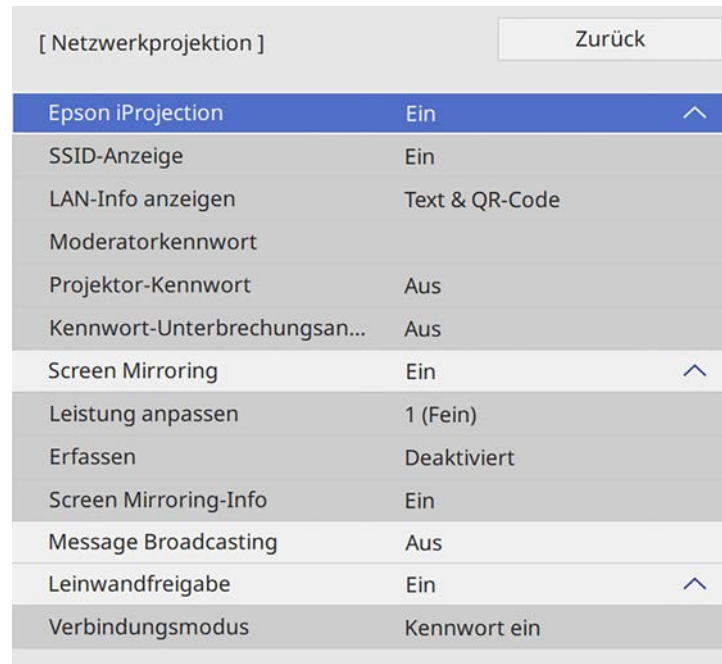
- 2 Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].
- 3 Wählen Sie zur Identifizierung des Projektors über das Netzwerk **Projektorname** und geben Sie einen bis zu 16 alphanumerische Zeichen langen Namen ein.
- 4 Stellen Sie **Priorität Steuerschnittstelle** auf **Wired LAN** ein.

- 5 Wählen Sie das **Wired LAN**-Menü und drücken Sie [Enter].

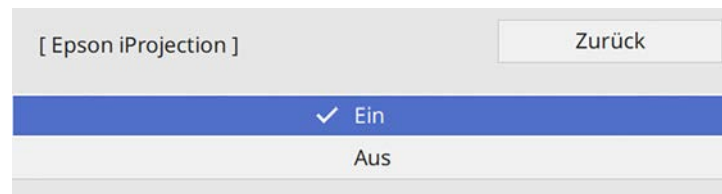
[ Wired LAN ]		Zurück
IP-Einstellungen		
DNS-Server 1	0.0.0.0	
DNS-Server 2	0.0.0.0	
IPv6	Aus	▼
Anzeige IP-Adresse	Ein	

- 6 Weisen Sie die IP-Einstellungen für Ihr Netzwerk wie erforderlich zu.
  - Falls Ihr Netzwerk Adressen automatisch zuweist, wählen Sie **IP-Einstellungen**, um die **DHCP**-Einstellung auf **Ein** zu setzen.
  - Falls Sie Adressen manuell festlegen müssen, wählen Sie **IP-Einstellungen**, setzen **DHCP** auf **Aus** und geben dann **IP-Adresse**, **Subnet-Maske** und **Gateway-Adresse** des Projektors wie erforderlich ein.
- 7 Setzen Sie **Anzeige IP-Adresse** auf **Aus**, wenn die IP-Adresse am Netzwerkinformationsbildschirm nicht angezeigt werden soll.

- 8** Wählen Sie das **Netzwerkprojektion**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 9** Setzen Sie die **Epson iProjection**-Einstellung auf **Ein**.



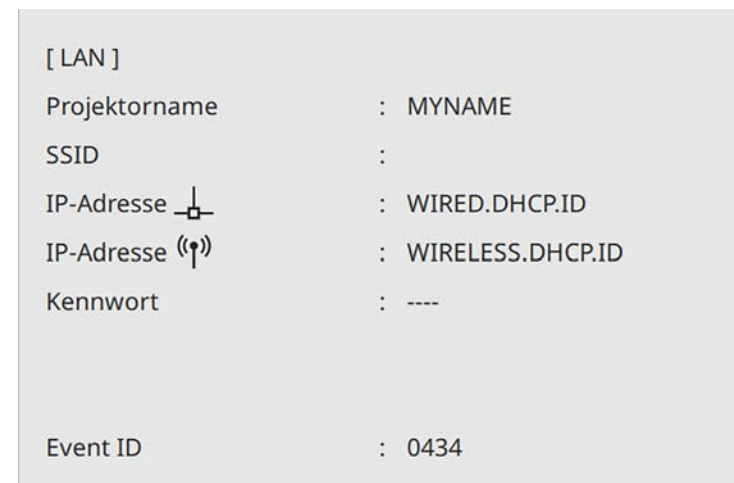
- 10** Wählen Sie die erforderlichen Optionen.

- **LAN-Info anzeigen** ermöglicht Ihnen die Einstellung des Anzeigeformats für die Netzwerkinformationen des Projektors.

- **Moderator Kennwort** ermöglicht Ihnen die Eingabe eines aus vier Ziffern bestehenden Kennworts zum Zugreifen auf den Projektor als Moderator über Epson iProjection. (Standardmäßig ist kein Kennwort festgelegt.)
- Bei **Projektor-Kennwort** können Sie ein Sicherheitskennwort aktivieren und damit verhindern, dass jemand, der sich nicht im selben Raum befindet, auf den Projektor zugreift. Damit Sie auf den Projektor zugreifen und den aktuellen Inhalt freigeben können, müssen Sie einen zufällig generierten Schlüssel von einem Computer per Epson iProjection eingeben.
- Mit **Kennwort-Unterbrechungsanzeige** können Sie festlegen, ob bei Zugriff auf den Projektor mittels Epson iProjection ein Projektor-Kennwort am projizierten Bild angezeigt werden soll.

- 11** Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, kehren Sie zum **Netzwerk-Einstellungen**-Bildschirm zurück, wählen Sie **Einstellen** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

- 12** Drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung.  
Die Kabelnetzwerkeinstellungen sind abgeschlossen, wenn Sie die richtige IP-Adresse am Netzwerkinformationsschirm sehen.



## » Relevante Links

- "Virtuelle Tastatur verwenden" [S.210](#)

Sie können Bilder über ein Drahtlosnetzwerk an Ihren Projektor senden.

Dazu müssen Sie Ihren Projektor und Computer für kabellose Projektion einrichten.

Sie können den Projektor mit Ihrem Drahtlosnetzwerk verbinden, indem Sie die Verbindung manuell über die **Netzwerk**-Projektormenüs konfigurieren.

Laden Sie die Netzwerksoftware von der folgenden Website herunter und installieren Sie sie, nachdem Sie den Projektor eingerichtet haben.

[epson.sn/](http://epson.sn/)

Verwenden Sie folgende Software und Dokumentation zur Einrichtung und Steuerung der Drahtlosprojektion:

- Die Software Epson iProjection (Windows/Mac) ermöglicht Ihnen die Durchführung interaktiver Konferenzen durch Projektion der Computerbildschirme von Nutzern über ein Netzwerk. Anweisungen finden Sie in der *Bedienungsanleitung zu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- Die App Epson iProjection (iOS/Android) ermöglicht Ihnen die Projektion von iOS- und Android-Geräten.

Sie können Epson iProjection kostenlos aus dem App Store oder Google Play Store herunterladen. Sämtliche Gebühren, die bei der Kommunikation mit dem App Store oder Google Play anfallen, sind vom Kunden zu tragen.

- Die App Epson iProjection (Chromebook) ermöglicht Ihnen die Projektion von Chromebook-Geräten.

Epson iProjection steht im Chrome Web Store als Download zur Verfügung. Sämtliche Gebühren, die bei der Kommunikation mit dem Chrome Web Store anfallen, sind vom Kunden zu tragen.

## » Relevante Links

- "Sicherheitsanweisungen zum integrierten WLAN-Modul" [S.167](#)
- "Verbindungsmethoden für Drahtlosnetzwerkprojektion" [S.167](#)
- "WLAN-Modul installieren" [S.168](#)
- "Manuelle Auswahl der WLAN-Einstellungen" [S.169](#)
- "Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Windows" [S.172](#)
- "Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Mac" [S.172](#)
- "Drahtlosnetzwerksicherheit für Modus Einfacher AP einrichten" [S.172](#)
- "Drahtlosnetzwerksicherheit für Infrastruktur-Modus einrichten" [S.173](#)

- "Verwendung eines QR-Codes für die Verbindung mit einem Mobilgerät" [S.175](#)
- "Verwendung eines USB-Sticks zur Verbindung eines Windows-Computers" [S.176](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Sicherheitsanweisungen zum integrierten WLAN-Modul

Dieser Projektor enthält ein integriertes WLAN-Modul. Achten Sie darauf, bei Verwendung einer WLAN-Verbindung diese wichtigen Richtlinien zu befolgen.

### Warnung

- Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe medizinischer Geräte, wie Herzschrittmacher. Stellen Sie bei Verwendung des Geräts außerdem sicher, dass sich keine medizinischen Geräte, wie Herzschrittmacher in der Umgebung befinden. Elektromagnetische Störungen können zu Fehlfunktionen von medizinischen Geräten führen.
- Elektromagnetische Störungen können bei automatisch gesteuerten Geräten zu Störungen und in Folge dessen zu Unfällen führen. Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe von automatisch gesteuerten Geräten, wie automatischen Türen oder Feueralarmen.

### Vorsicht

Achten Sie darauf, einen Abstand von mindestens 20 cm zwischen dem Gerät und Ihrem Körper einzuhalten. Andernfalls droht Unwohlsein.

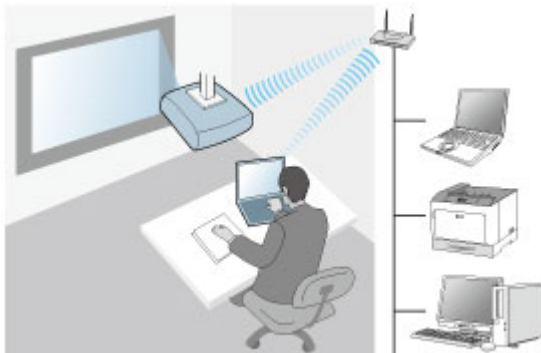
## Verbindungsmethoden für Drahtlosnetzwerkprojektion

Wählen Sie eine Verbindungsmethode zur Verbindung Ihres Computers und Projektors über ein Netzwerk in Ihrer Netzwerkumgebung.

- Der Modus Einfacher AP ermöglicht Ihnen direkte Verbindung mit Smartphones, Tablets oder Computern über Ihren Projektor als Zugangspunkt. Wenn Sie diese Methode verwenden, verbinden Sie den Projektor über **Schnellverbindung** der Epson-Software iProjection oder verwenden Sie Screen Mirroring.



- Infrastruktur-Modus ermöglicht Ihnen die Verbindung mit Smartphones, Tablets oder Computern über einen WLAN-Zugangspunkt. Wenn Sie diese Methode verwenden, verbinden Sie den Projektor über **Erweiterte Verbindung** der Epson-Software iProjection oder verwenden.



Ihr Projektor hat integrierte WLAN-Module: Falls Sie ein zusätzliches optionales WLAN-Modul verwenden, können Sie beide Netzwerkverbindungsmethoden gleichzeitig verwenden. Wenn Sie das WLAN-Modul installieren, setzen Sie die Einstellung **Einfacher AP** auf **Ein**.

☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Einfacher AP**

## WLAN-Modul installieren

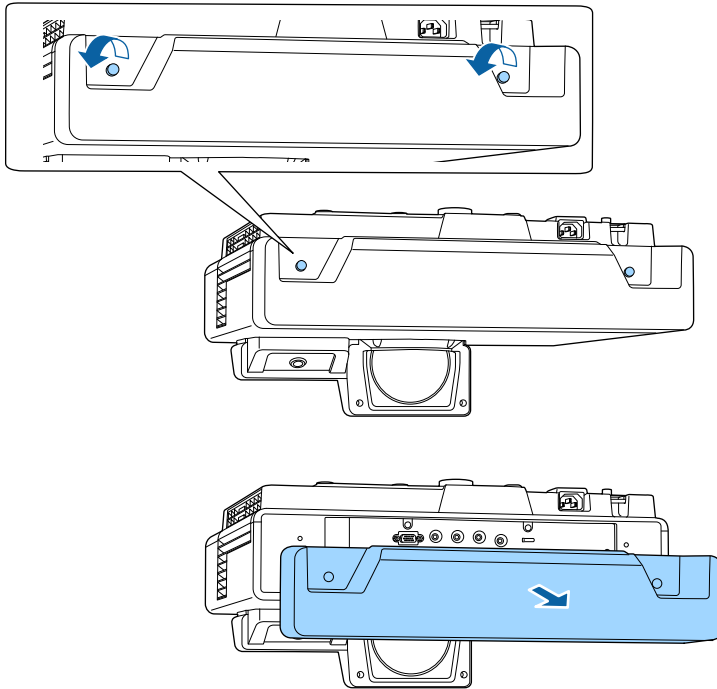
Installieren Sie zur Nutzung zusätzlicher Drahtlosverbindungen das WLAN-Modul von Epson. Installieren Sie keine anderen WLAN-Module.

### Beachten

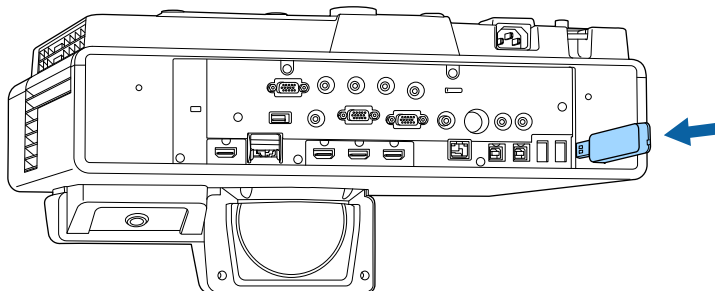
Entfernen Sie das Modul niemals, während seine Anzeige blau leuchtet oder blinkt bzw. während Sie drahtlos projizieren. Andernfalls drohen Schäden am Modul und Datenverlust.



- 1 Entfernen Sie die beiden Schrauben der Kabelabdeckung, um die Kabelabdeckung zu öffnen.



- 2 Schließen Sie das WLAN-Modul an den USB-A-Anschluss an.



## Manuelle Auswahl der WLAN-Einstellungen

Bevor Sie über Ihr Drahtlosnetzwerk projizieren können, müssen Sie die entsprechenden Netzwerkeinstellungen am Projektor wählen.

- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Verwaltung**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Verwaltung	
Bild	USER-Taste	Lichtmodus
Signal-I/O	Benutzerlogo	
Installation	Eigenes Benutzerbild	
Display	Tastensperre	Aus
Betrieb	Farbabgleich	
	Aktualisierungsmodus	
Verwaltung	Lichtkalibrierung	
Netzwerk	Datum & Zeit	
Stift/Touch	Planeinstellungen	
Interaktiv	Wireless-LAN-Stärke	
Multi-Projektion	WLAN-Diagnose	1
Speicher	Prot.-Speicherziel	USB und int. Speicher
ECO	Batch-Setup-Bereich	
Anfängliche/alle Einstel...	Sprache	Deutsch
	Information	
	Protokolle anzeigen	
	Verwaltung -Einstellungen zu...	
	Netzwerk	

- 2 Setzen Sie die **Wirel.-LAN-Stärke**-Einstellung auf **Ein**.

[ Wireless-LAN-Stärke ]	Zurück
✓ Ein	
Aus	

- 3** Wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Netzwerk
Bild	Wireless LAN-Info.
Signal-I/O	Wireless LAN-Info. IPv6
Installation	Einfacher AP
Display	Wired LAN-Info.
Betrieb	Wired LAN-Info. IPv6
Verwaltung	Netzwerk-Einst.
Netzwerk	Netzwerk-Einstellungen zurü...
Stift/Touch	Stift/Touch
Interaktiv	Autom. Kalibrierung
Multi-Projektion	Man. Kalibrierung
Speicher	Touch-Gerät
ECO	Installation von Projektoren
Anfängliche/alle Einstel...	Stift schwebend Ein
	PC-Interaktivität
	Stift/Touch-Einstellungen zur...
	Interaktiv
	Zeichnen-Funktion Ein

- 4** Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].

- 5** Wählen Sie zur Identifizierung des Projektors über das Netzwerk **Projektorname** und geben Sie einen bis zu 16 alphanumerische Zeichen langen Namen ein.

- 6** Stellen Sie **Priorität Steuerschnittstelle** auf **Wireless LAN** ein.

- 7** Wählen Sie die Verbindungsmethode.

- Stellen Sie beim Modus Einfacher AP die Option **Einfacher AP** auf **Ein** ein und gehen Sie zu Schritt 12 über.
- Stellen Sie beim Infrastruktur-Modus die Option **Einfacher AP** auf **Aus** ein und gehen Sie zum nächsten Schritt über.

- Wenn Sie das optionale WLAN-Modul installiert haben und beide Verbindungsmethoden gleichzeitig nutzen möchten, stellen Sie **Einfacher AP** auf **Ein** ein und gehen Sie zum nächsten Schritt über.

[ Einfacher AP ]	Zurück
✓ Ein	
Aus	

- 8** Wählen Sie das **Wireless LAN**-Menü und drücken Sie [Enter].

[ Wireless LAN ]	Zurück
Access-Point suchen	
SSID	
Sicherheit	Offen
IP-Einstellungen	
DNS-Server 1	0.0.0.0
DNS-Server 2	0.0.0.0
IPv6	Aus
Anzeige IP-Adresse	Ein

Der Projektor beginnt mit der Suche nach Zugangspunkten.



Über die Einstellung **Access-Point suchen** können Sie auch manuell nach Zugangspunkten suchen.

- 9** Wählen Sie den Zugangspunkt, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.



Falls Sie die SSID manuell zuweisen müssen, wählen Sie **SSID**, um die SSID einzugeben.

- 10** Weisen Sie die IP-Einstellungen für Ihr Netzwerk wie erforderlich zu.
  - Falls Ihr Netzwerk Adressen automatisch zuweist, wählen Sie **IP-Einstellungen**, um die **DHCP-Einstellung** auf **Ein** zu setzen.
  - Falls Sie Adressen manuell festlegen müssen, wählen Sie **IP-Einstellungen**, setzen **DHCP** auf **Aus** und geben dann **IP-Adresse**, **Subnet-Maske** und **Gateway-Adresse** des Projektors wie erforderlich ein.
- 11** Setzen Sie **Anzeige IP-Adresse** auf **Aus**, wenn die IP-Adresse am Netzwerkinformationsschirm nicht angezeigt werden soll.
- 12** Wählen Sie das **Netzwerkprojektion**-Menü und drücken Sie [Enter].



[ Netzwerkprojektion ]		Zurück
Epson iProjection	Ein	⬆
SSID-Anzeige	Ein	
LAN-Info anzeigen	Text & QR-Code	
Moderatorkennwort		
Projektor-Kennwort	Aus	
Kennwort-Unterbrechungsan...	Aus	
Screen Mirroring	Ein	⬆
Leistung anpassen	1 (Fein)	
Erfassen	Deaktiviert	
Screen Mirroring-Info	Ein	
Message Broadcasting	Aus	
Leinwandfreigabe	Ein	⬆
Verbindungsmodus	Kennwort ein	

- 13** Setzen Sie die **Epson iProjection**-Einstellung auf **Ein**.

[ Epson iProjection ]	Zurück
✓ Ein	
Aus	

- 14** Wählen Sie die erforderlichen Optionen.
  - **SSID-Anzeige** ermöglicht Ihnen die Festlegung, ob die Projektor-SSID am Netzwerkinformationsschirm und Startbildschirm angezeigt werden soll.
  - **LAN-Info anzeigen** ermöglicht Ihnen die Einstellung des Anzeigeformats für die Netzwerkinformationen des Projektors.
  - **Moderatorkennwort** ermöglicht Ihnen die Eingabe eines aus vier Ziffern bestehenden Kennworts zum Zugreifen auf den Projektor als Moderator über Epson iProjection. (Standardmäßig ist kein Kennwort festgelegt.)
  - Bei **Projektor-Kennwort** können Sie ein Sicherheitskennwort aktivieren und damit verhindern, dass jemand, der sich nicht im selben Raum befindet, auf den Projektor zugreift. Damit Sie auf den Projektor zugreifen und den aktuellen Inhalt freigeben können, müssen Sie einen zufällig generierten Schlüssel von einem Computer per Epson iProjection eingeben.
  - Mit **Kennwort-Unterbrechungsanzeige** können Sie festlegen, ob bei Zugriff auf den Projektor mittels Epson iProjection ein Projektor-Kennwort am projizierten Bild angezeigt werden soll.
- 15** Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, kehren Sie zum **Netzwerk-Einstellungen**-Bildschirm zurück, wählen Sie **Einstellen** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.
- 16** Drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung.

Die WLAN-Einstellungen sind vollständig, wenn Sie die richtige IP-Adresse am Netzwerkinformationsschirm sehen.

[ LAN ]	
Projektorname	: MYNAME
SSID	:
IP-Adresse 	: WIRED.DHCP.ID
IP-Adresse 	: WIRELESS.DHCP.ID
Kennwort	: ----
Event ID	: 0434

Wenn Sie mit den WLAN-Einstellungen für Ihren Projektor fertig sind, müssen Sie das Drahtlosnetzwerk an Ihrem Computer wählen. Starten Sie anschließend die Netzwerksoftware, um über ein WLAN-Netzwerk Bilder an Ihren Projektor zu senden.

## » Relevante Links

- "Virtuelle Tastatur verwenden" [S.210](#)

## Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Windows

Wählen Sie vor Verbindung mit dem Projektor das richtige Drahtlosnetzwerk an Ihrem Computer.

- 1 Klicken Sie zum Zugreifen auf das WLAN-Dienstprogramm auf das Netzwerksymbol in der Windows-Taskleiste.

- 2 Wählen Sie bei Verbindung zu Geräten über einen Drahtlosnetzwerk-Zugangspunkt den Netzwerknamen (SSID) des Netzwerks, mit dem sich der Projektor verbindet.

- 3 Klicken Sie auf **Verbinden**.

## Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Mac

Wählen Sie vor Verbindung mit dem Projektor das richtige Drahtlosnetzwerk unter Mac.

- 1 Klicken Sie auf das WLAN-Symbol in der Menüleiste im oberen Bereich des Bildschirms.
- 2 Stellen Sie bei Verbindung zu Geräten über einen Drahtlosnetzwerk-Zugangspunkt sicher, dass WLAN eingeschaltet ist, und wählen Sie den Netzwerknamen (SSID) des Netzwerks, mit dem sich der Projektor verbindet.

## Drahtlosnetzwerksicherheit für Modus Einfacher AP einrichten

Sie können die Sicherheit für Ihren Projektor zur Nutzung in einem Drahtlosnetzwerk mit dem Modus Einfacher AP einrichten. Sie können WPA2-PSK-Sicherheit nutzen.



Lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator bei der Eingabe der richtigen Informationen helfen.

- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].

- 2 Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].
- 3 Wählen Sie **Passwort**, drücken Sie [Enter] und geben Sie ein aus 8 bis 63 Zeichen bestehendes Passwort ein.

- 4 Wenn Sie mit der Eingabe des Passworts fertig sind, kehren Sie zum **Netzwerk-Einstellungen**-Bildschirm zurück, wählen Sie **Einstellen** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

## Drahtlosnetzwerksicherheit für Infrastruktur-Modus einrichten

Sie können die Sicherheit für Ihren Projektor zur Nutzung in einem Drahtlosnetzwerk mit Infrastruktur-Modus einrichten. Richten Sie eine der folgenden Sicherheitsoptionen entsprechend den in Ihrem Netzwerk verwendeten Einstellungen ein:

- WPA3-PSK-Sicherheit
- WPA2/WPA3-PSK-Sicherheit
- WPA3-EAP-Sicherheit

- WPA2/WPA3-EAP-Sicherheit



Lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator bei der Eingabe der richtigen Informationen helfen.

- 1 Stellen Sie bei Einrichtung der WPA3-EAP- oder WPA2/WPA3-EAP-Sicherheit sicher, dass Ihre digitale Zertifikatsdatei mit der Projektorregistrierung kompatibel und direkt auf einem USB-Speichergerät abgelegt ist.
- 2 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 3 Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].
- 4 Wählen Sie das **Wireless LAN**-Menü und drücken Sie [Enter].

- 5 Wählen Sie die **Sicherheit**-Einstellung und drücken Sie [Enter].

- 6** Wählen Sie die Sicherheitseinstellungen entsprechend Ihren Netzwerkeinstellungen.

[ Sicherheit ]	Zurück
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Offen	

- 7** Wählen Sie je nach gewählter Sicherheit eine der folgenden Vorgehensweisen.
- **WPA3-PSK** oder **WPA2/WPA3-PSK**: Wählen Sie **Passwort**, drücken Sie [Enter] und geben Sie ein aus 8 bis 63 Zeichen bestehendes Passwort ein. Gehen Sie dann zu Schritt 16 über.
  - **WPA3-EAP** oder **WPA2/WPA3-EAP**: Wählen Sie **EAP-Typ** und drücken Sie [Enter].
- 8** Wählen Sie das Protokoll zur Authentifizierung als **EAP-Typ**-Einstellung.

[ EAP-Typ ]	Zurück
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Wählen Sie zum Importieren Ihres Zertifikats den Zertifikattyp und drücken Sie [Enter].

- **Client-Zertifikat** beim Typen **PEAP-TLS** oder **EAP-TLS**
- **CA-Lizenz** für alle EAP-Typen



Zudem können Sie digitale Zertifikate von Ihrem Webbrowser registrieren. Denken Sie jedoch daran, die Registrierung nur einmal durchzuführen; andernfalls wird das Zertifikat möglicherweise nicht richtig installiert.

- 10** Wählen Sie **Speichern** und drücken Sie [Enter].
- 11** Verbinden Sie entsprechend den angezeigten Anweisungen ein USB-Speichergerät mit dem USB-A-Anschluss des Projektors.
- 12** Drücken Sie zur Anzeige der Zertifikatliste [Enter].
- 13** Wählen Sie über die angezeigte Liste das Zertifikat, das importiert werden soll.
- Eine Meldung wird angezeigt, die Sie zur Eingabe des Kennwortes für das Zertifikat auffordert.
- 14** Geben Sie ein Kennwort ein und drücken Sie [Enter].
- Das Zertifikat wird importiert und eine Abschlussmeldung erscheint.
- 15** Wählen Sie wie erforderlich Ihre EAP-Einstellungen.
- **Benutzername** ermöglicht Ihnen die Eingabe eines Benutzernamens mit bis zu 64 alphanumerischen Zeichen. Beim Importieren eines Client-Zertifikats wird der Name, auf den das Zertifikat ausgestellt wurde, automatisch eingestellt.
  - **Kennwort** ermöglicht Ihnen die Eingabe eines Kennwortes aus bis zu 64 alphanumerischen Zeichen zur Authentifizierung bei Verwendung des Typs **PEAP** oder **EAP-FAST**.



- **Serverzertifikat prüfen** ermöglicht Ihnen die Auswahl, ob das Serverzertifikat geprüft werden soll, wenn ein CA-Zertifikat eingerichtet wurde.
- **Radius-Servername** ermöglicht Ihnen die Eingabe des Servernamens zur Überprüfung.

**16** Wenn Sie mit der Konfiguration der Einstellungen fertig sind, kehren Sie zum **Netzwerk-Einstellungen**-Bildschirm zurück, wählen Sie **Einstellen** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

## » Relevante Links

- "Unterstützte Client- und CA-Zertifikate" [S.175](#)

## Unterstützte Client- und CA-Zertifikate

Sie können diese Arten digitaler Zertifikate registrieren.

### Client-Zertifikat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Spezifikation	Beschreibung
Format	PKCS#12
Erweiterung	PFX, P12
Verschlüsselung	RSA
Rautenzeichen	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Schlüssellänge	512/1024/2048/4096 Bit
Kennwort	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen; erforderlich

### CA-Lizenz (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Spezifikation	Beschreibung
Format	X509v3
Erweiterung	DER/CER/PEM
Verschlüsselung	RSA

Spezifikation	Beschreibung
Rautenzeichen	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Schlüssellänge	512/1024/2048/4096 Bit
Verschlüsselung	BASE64/Binary

## Verwendung eines QR-Codes für die Verbindung mit einem Mobilgerät

Nach der Auswahl der WLAN-Einstellungen für Ihren Projektor können Sie auf dem Bildschirm einen QR-Code anzeigen und diesen verwenden, um mittels der Epson iProjection-App (iOS/Android) eine Verbindung mit einem Mobilgerät herzustellen.



- Vergewissern Sie sich, dass Sie die neueste Version von Epson iProjection auf Ihrem Gerät installiert haben.
- Sie können Epson iProjection kostenlos aus dem App Store oder von Google Play herunterladen. Sämtliche Gebühren, die bei der Kommunikation mit dem App Store oder Google Play anfallen, sind vom Kunden zu tragen.
- Bei Verwendung von Epson iProjection im AdHoc-Verbindungsmodus empfehlen wir, Sicherheitseinstellungen vorzunehmen.

**1**

Drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung.

Der QR-Code wird auf der Projektionsfläche angezeigt.




- Falls Sie den QR-Code nicht sehen, setzen Sie die **LAN-Info anzeigen**-Einstellung im Projektormenü **Netzwerk** auf **Text & QR-Code**.  
**☛ Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Epson iProjection > LAN-Info anzeigen**
- Drücken Sie zum Ausblenden des QR-Codes [Esc].
- Wenn der QR-Code ausgeblendet ist, drücken Sie zur Anzeige des Codes [Enter].

- 2** Starten Sie Epson iProjection auf Ihrem Mobilgerät.
- 3** Lesen Sie den projizierten QR-Code mit Epson iProjection, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.



Um den QR-Code richtig zu lesen, ist darauf zu achten, dass Sie gerade und nah genug vor dem Bildschirm stehen, damit der projizierte Code in den Leserahmen der QR-Code-App ihres Mobilgeräts passt. Falls Sie zu weit von der Projektionsfläche entfernt sind, kann der Code möglicherweise nicht gelesen werden.

Wenn eine Verbindung hergestellt ist, wählen Sie das **Contents**-Menü von  und wählen Sie dann die Datei, die Sie projizieren möchten.

## » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen" [S.233](#)

## Verwendung eines USB-Sticks zur Verbindung eines Windows-Computers

Sie können Ihr USB-Flash-Laufwerk zum schnellen Verbinden des Projektors mit einem WLAN-fähigen Windows-Computer als USB-Stick einrichten. Nach Erstellung des USB-Sticks können Sie schnell Bilder vom Netzwerkprojektor projizieren.

- 1** Richten Sie den USB-Stick mit **USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug** der Software Epson iProjection (Windows/Mac) ein.



Anweisungen finden Sie in der *Bedienungsanleitung zu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Vergewissern Sie sich, dass das WLAN-Modul in Ihrem Projektor installiert oder eingebaut ist.

- 3** Schalten Sie den Projektor ein.
- 4** Drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung.  
Der Bildschirm Netzwerkinformation erscheint. Überprüfen Sie, ob SSID und IP-Adresse angezeigt werden.
- 5** Verbinden Sie den USB-Stick mit dem USB-A1-Anschluss des Projektors.  
Es wird eine Meldung projiziert, die Ihnen mitteilt, dass die Aktualisierung der Netzwerkinformationen abgeschlossen ist.
- 6** Entfernen Sie den USB-Stick.
- 7** Verbinden Sie den USB-Stick mit einem USB-Anschluss an Ihrem Computer.
- 8** Befolgen Sie zur Installation der erforderlichen Anwendung die Bildschirmanweisungen.



- Falls die Windows Firewall-Meldung erscheint, klicken Sie zum Deaktivieren der Firewall auf **Ja**.
- Zur Installation der Software benötigen Sie Administratorrechte.
- Falls es nicht automatisch installiert wird, doppelklicken Sie auf **MPPLaunch.exe** auf dem USB-Schlüssel.

Nach einigen Minuten wird Ihr Computerbild vom Projektor angezeigt.

- 9** Wenn Sie mit der drahtlosen Projektion fertig sind, wählen Sie die **Hardware sicher entfernen**-Option in der Windows-Taskleiste und ziehen Sie den USB-Stick aus dem Computer.



Möglicherweise müssen Sie Ihren Computer zum Reaktivieren Ihrer WLAN-Verbindung neu starten.




## » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

Sie können Bildern von Mobilgeräten wie Laptops, Smartphones und Tablets über Miracast-Technologie an Ihren Projektor senden.

Falls Ihr Gerät Miracast unterstützt, müssen Sie keine zusätzliche Software installieren. Stellen Sie bei Einsatz eines Windows-Computers sicher, dass der für die Miracast-Verbindung erforderliche Adapter vorhanden ist.

Beachten Sie die folgenden Beschränkungen bei der Nutzung der Screen Mirroring-Funktionen.

- Sie können kein Zeilensprungbild wiedergeben.
  - Sie können keinen Mehrkanalton über 3ch (Kanal 3) wiedergeben.
  - Sie können keine Bilder mit einer Auflösung über  $1920 \times 1080$  und einer Bildwiederholfrequenz von mehr als 30 Bilder/s projizieren.
  - Bilder mit einer Auflösung von  $1920 \times 1200$  werden vor der Projektion auf  $1920 \times 1080$  reduziert.
  - Sie können keine 3D-Videos wiedergeben.
  - Sie können urheberrechtlich geschützte Inhalte mit einer Miracast-Verbindung je nach Gerät möglicherweise nicht betrachten.
  - Ändern Sie die **Screen Mirroring** des Projektors während der Screen-Mirroring-Projektion nicht. Andernfalls wird der Projektor möglicherweise getrennt und es kann eine Weile dauern, bis wieder eine Verbindung hergestellt ist.
-  **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Screen Mirroring**
- Schalten Sie den Projektor während der Screen Mirroring-Projektion nicht direkt über den Trennschalter aus.



Mobilgeräte mit Android oder Windows 8.1 und aktueller unterstützen im Allgemeinen Miracast.

Die Unterstützung von Miracast variiert je nach Mobilgerät. Einzelheiten finden Sie in der Anleitung zu Ihrem Mobilgerät.

## » Relevante Links

- "Auswahl der Screen Mirroring-Einstellungen" [S.178](#)
- "Verbindung per Screen Mirroring mit der Miracast-Funktion" [S.180](#)
- "Verbindung per Screen Mirroring unter Windows 10" [S.181](#)

- "Verbindung per Screen Mirroring unter Windows 8.1" [S.181](#)
- "Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen" [S.233](#)

## Auswahl der Screen Mirroring-Einstellungen

Sie müssen zur Projektion von Bildern von Ihrem Mobilgerät die **Screen Mirroring**-Einstellungen für Ihren Projektor wählen.



Wenn Sie Windows 10 nutzen, können Sie Bilder mit Hilfe der folgenden Verbindungen übertragen:

- Direkte Übertragung von Bildern von Ihrem Gerät an den Projektor
- Übertragung von Bildern über das lokale Netzwerk

Wenn Sie Bilder über das lokale Netzwerk übertragen, ist die Verbindung stabiler und sicherer. Führen Sie zur Verbindung Ihres Projektors mit einem lokalen Netzwerk eine der folgenden Aktionen aus:

- Schließen Sie ein LAN-Kabel an.
- Wählen Sie zur Verbindung mit einem WLAN-Zugangspunkt **Wireless LAN**.

Zur Verbindung mit einem WLAN-Zugangspunkt müssen Sie das optionale WLAN-Modul installieren.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Verwaltung**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Verwaltung
Bild	USER-Taste Lichtmodus
Signal-I/O	Benutzerlogo
Installation	Eigenes Benutzerbild
Display	Tastensperre Aus
Betrieb	Farbabgleich
Verwaltung	Aktualisierungsmodus
Netzwerk	Lichtkalibrierung
Stift/Touch	Datum & Zeit
Interaktiv	Planeinstellungen
Multi-Projektion	Wireless-LAN-Stärke
Speicher	WLAN-Diagnose 1
ECO	Prot.-Speicherziel USB und int. Speicher
Anfängliche/alle Einstel...	Batch-Setup-Bereich
	Sprache Deutsch
	Information
	Protokolle anzeigen
	Verwaltung -Einstellungen zu...

- 2** Setzen Sie die **Wirel.-LAN-Stärke**-Einstellung auf **Ein**.

[ Wireless-LAN-Stärke ]	Zurück
✓ Ein	
Aus	

- 3** Wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].

Häufig verwendete Ele...	Netzwerk
Bild	Wireless LAN-Info.
Signal-I/O	Wireless LAN-Info. IPv6
Installation	Einfacher AP
Display	Wired LAN-Info.
Betrieb	Wired LAN-Info. IPv6
Verwaltung	Netzwerk-Einst.
Netzwerk	Netzwerk-Einstellungen zurü...
Stift/Touch	Stift/Touch
Interaktiv	Autom. Kalibrierung
Multi-Projektion	Man. Kalibrierung
Speicher	Touch-Gerät
ECO	Installation von Projektoren
Anfängliche/alle Einstel...	Stift schwebend Ein
	PC-Interaktivität
	Stift/Touch-Einstellungen zur...
	Interaktiv
	Zeichnen-Funktion Ein

- 4** Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].

- 5** Wählen Sie **Priorität Steuerschnittstelle** und drücken Sie [Enter].

- 6** Wählen Sie eine der folgenden Optionen:

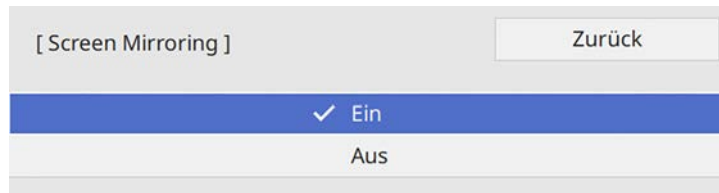
- Wenn Sie Daten über das lokale Netzwerk mittels LAN übertragen, wählen Sie **Wired LAN**.
- Wenn Sie Daten direkt oder über Drahtloszugangspunkt übertragen, wählen Sie **Wireless LAN**.
- Falls Ihr Gerät nur die direkte Übertragung von Daten unterstützt, wählen Sie **Wireless LAN**.

- 7** Setzen Sie die **Einfacher AP**-Einstellung auf **Ein**.



- 8** Kehren Sie zum Bildschirm **Netzwerk-Einstellungen** zurück und wählen Sie **Netzwerkprojektion**.

- 9** Setzen Sie die **Screen Mirroring**-Einstellung auf **Ein**.



- 10** Wählen Sie die erforderlichen Optionen.

- Bei **Leistung anpassen** können Sie die Screen Mirroring-Geschwindigkeit/Qualität anpassen. Wählen Sie zur Steigerung der Qualität einen geringeren und zur Steigerung der Geschwindigkeit einen höheren Wert.
- **Erfassen** ermöglicht Ihnen die Erfassung des projizierten Bildes und das Einfügen auf eine Seite im Whiteboard-Modus. Bei Auswahl von **Aktiviert** wird die HDCP-Funktion deaktiviert und Sie können möglicherweise keine Inhalte mit der HDCP-Funktion projizieren.
- **Screen Mirroring-Info** zeigt Verbindungsinformationen bei Projektion der Screen-Mirroring-Quelle.

- 11** Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, kehren Sie zum **Netzwerk-Einstellungen**-Bildschirm zurück, wählen Sie

**Einstellen** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

## Verbindung per Screen Mirroring mit der Miracast-Funktion

Falls Ihr Mobilgerät, wie z. B. ein Smartphone, Miracast unterstützt, können Sie es kabellos mit dem Projektor verbinden und Bilder projizieren. Sie können Ton über das Lautsprechersystem des Projektors ausgeben, indem Sie eine Verbindung per Screen Mirroring herstellen.

- 1** Nehmen Sie die erforderlichen Anpassungen unter **Screen Mirroring** an Ihrem Projektor vor.
- 2** Drücken Sie zum Umschalten auf die Screen Mirroring-Quelle die [LAN]-Taste an der Fernbedienung.  
Der Bildschirm Netzwerkinformation erscheint.
- 3** Verwenden Sie an Ihrem Mobilgerät Ihre Miracast-Funktion zur Suche nach dem Projektor.  
Sie sehen eine Liste verfügbarer Geräte.
- 4** Wählen Sie den Projektornamen des Projektors aus der Liste.
- 5** Falls ein PIN-Eingabebildschirm an Ihrem Mobilgerät erscheint, geben Sie den am Netzwerkinformationsschirm oder oben links im projizierten Bild eingeblendeten PIN-Code ein.  
Der Projektor zeigt das Bild von Ihrem Mobilgerät.



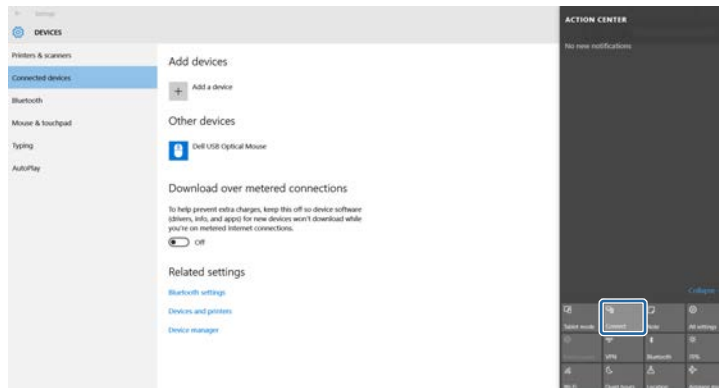
Es kann eine Weile dauern, bis die Verbindung hergestellt ist. Während der Verbindung dürfen Sie das Netzkabel des Projektors nicht ziehen. Andernfalls kann Ihr Gerät abstürzen oder es können Fehlfunktionen auftreten.

Je nach Mobilgerät müssen Sie beim Verbinden möglicherweise ein Gerät löschen. Befolgen Sie die am Bildschirm Ihres Gerätes angezeigten Anweisungen.

## Verbindung per Screen Mirroring unter Windows 10

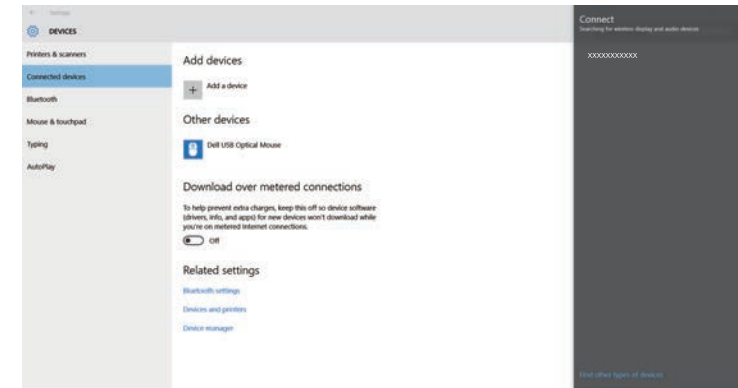
Sie können Ihren Computer zur Drahtlosprojektion einrichten und Ton über das Lautsprechersystem des Projektors ausgeben, indem Sie eine Verbindung per Screen Mirroring herstellen.

- 1 Nehmen Sie die erforderlichen Anpassungen unter **Screen Mirroring** an Ihrem Projektor vor.
- 2 Drücken Sie zum Umschalten auf die Screen Mirroring-Quelle die [LAN]-Taste an der Fernbedienung.  
Der Bildschirm Netzwerkinformation erscheint.
- 3 Rufen Sie **Wartungszentrum** auf und wählen Sie dann **Verbinden**.



Sie sehen eine Liste verfügbarer Geräte.

- 4 Wählen Sie den Projektornamen des Projektors aus der Liste.



- 5 Falls ein PIN-Eingabebildschirm an Ihrem Computer erscheint, geben Sie den am Netzwerkinformationsschirm oder unten rechts im projizierten Bild eingeblendeten PIN-Code ein.  
Der Projektor zeigt das Bild von Ihrem Computer.



Es kann eine Weile dauern, bis die Verbindung hergestellt ist. Während der Verbindung dürfen Sie das Netzkabel des Projektors nicht ziehen. Andernfalls kann Ihr Gerät abstürzen oder es können Fehlfunktionen auftreten.

## Verbindung per Screen Mirroring unter Windows 8.1

Sie können Ihren Computer unter Windows 8.1 per Charms zur Drahtlosprojektion einrichten. Sie können Ton über das Lautsprechersystem des Projektors ausgeben, indem Sie eine Verbindung per Screen Mirroring herstellen.

- 1** Nehmen Sie die erforderlichen Anpassungen unter **Screen Mirroring** an Ihrem Projektor vor.
- 2** Drücken Sie zum Umschalten auf die Screen Mirroring-Quelle die [LAN]-Taste an der Fernbedienung.  
Der Bildschirm Netzwerkinformation erscheint.
- 3** Wählen Sie an Ihrem Computer **Geräte** unter Charms und anschließend **Projekt**.

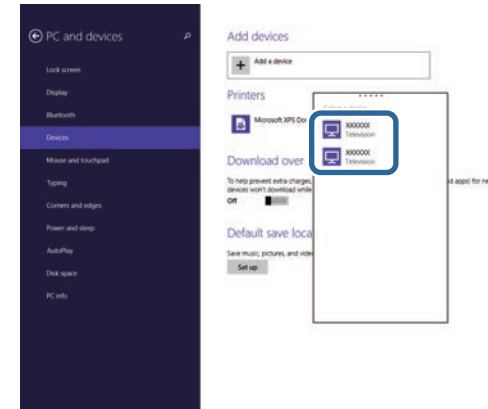


- 4** Wählen Sie **Drahtlose Anzeige** hinzufügen.



Sie sehen eine Liste verfügbarer Geräte.

- 5** Wählen Sie den Projektornamen des Projektors aus der Liste.



- 6** Falls ein PIN-Eingabebildschirm an Ihrem Computer erscheint, geben Sie den am Netzwerkinformationsschirm oder unten rechts im projizierten Bild eingeblendeten PIN-Code ein.  
Der Projektor zeigt das Bild von Ihrem Computer.



Es kann eine Weile dauern, bis die Verbindung hergestellt ist. Während der Verbindung dürfen Sie das Netzkabel des Projektors nicht ziehen. Andernfalls kann Ihr Gerät abstürzen oder es können Fehlfunktionen auftreten.

Mit dem HTTPS-Protokoll können Sie die Sicherheit zwischen dem Projektor und einem mit ihm kommunizierenden Webbrowser erhöhen. Erstellen Sie dazu ein Serverzertifikat, installieren Sie es auf dem Projektor und schalten Sie zur Verifizierung der Vertrauenswürdigkeit des Webbrowsers die **Sicheres HTTP**-Einstellung in den Projektormenüs ein.

Selbst wenn Sie kein Serverzertifikat installieren, erstellt der Projektor automatisch ein selbst signiertes Zertifikat und erlaubt die Kommunikation. Da das selbst signierte Zertifikat jedoch die Vertrauenswürdigkeit des Webbrowsers nicht bestätigen kann, wird beim Zugriff auf den Projektor über einen Webbrowser eine Warnmeldung bezüglich der Vertrauenswürdigkeit des Servers ausgegeben. Diese Warnung verhindert nicht die Kommunikation.

#### » Relevante Links

- "Importieren eines Web-Server-Zertifikats über die Menüs" [S.183](#)

## Importieren eines Web-Server-Zertifikats über die Menüs

Sie können Ihr Web-Server-Zertifikat erstellen und über die Projektormenüs und ein USB-Flash-Laufwerk importieren.



Zudem können Sie digitale Zertifikate von Ihrem Webbrowser registrieren. Denken Sie jedoch daran, die Registrierung nur einmal durchzuführen; andernfalls wird das Zertifikat möglicherweise nicht richtig installiert.

- 1** Stellen Sie sicher, dass Ihre digitale Zertifikatdatei mit der Projektorregistrierung kompatibel und direkt auf dem USB-Speichergerät abgelegt ist.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 3** Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].

- 4** Wählen Sie das **Projektorbedienung**-Menü und drücken Sie [Enter].

[ Projektorbedienung ]		Zurück
PJLink	Aus	▼
SNMP	Aus	▼
AMX Device Discovery	Aus	
Crestron Connected	Aus	
Control4 SDDP	Aus	
Sicheres HTTP	Ein	▲
Web-Server-Zertifikat		

- 5** Setzen Sie die **Sicheres HTTP**-Einstellung auf **Ein**.
- 6** Wählen Sie **Web-Server-Zertifikat** und drücken Sie [Enter].
- 7** Wählen Sie **Speichern** und drücken Sie [Enter].
- 8** Verbinden Sie entsprechend den angezeigten Anweisungen ein USB-Speichergerät mit dem USB-A-Anschluss des Projektors.
- 9** Drücken Sie zur Anzeige der Zertifikatliste [Enter].
- 10** Wählen Sie über die angezeigte Liste das Zertifikat, das importiert werden soll.  
Eine Meldung wird angezeigt, die Sie zur Eingabe des Kennwortes für das Zertifikat auffordert.
- 11** Geben Sie ein Kennwort ein und drücken Sie [Enter].  
Das Zertifikat wird importiert und eine Abschlussmeldung erscheint.

## » Relevante Links

- "Unterstützte Web-Server-Zertifikate" [S.184](#)

## Unterstützte Web-Server-Zertifikate

Sie können diese Arten digitaler Zertifikate registrieren.

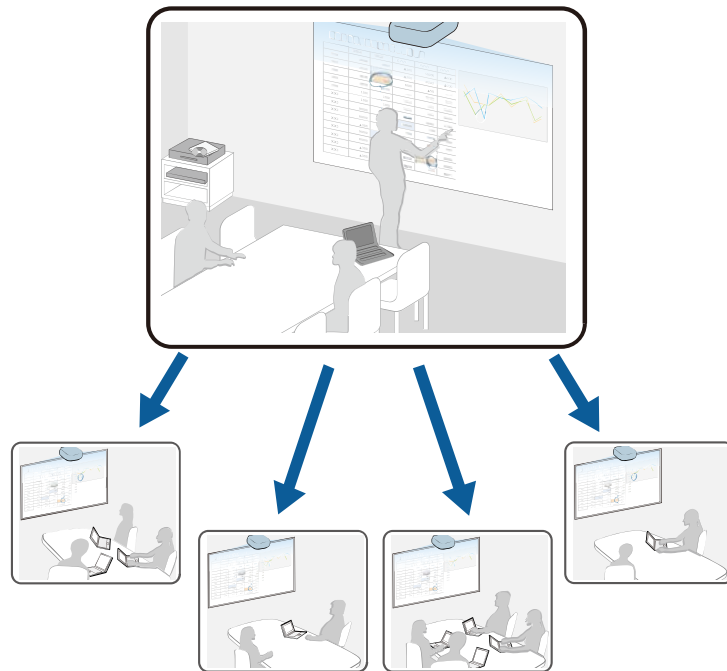
### Web-Server-Zertifikat (sicheres HTTP)

Spezifikation	Beschreibung
Format	PKCS#12
Erweiterung	PFX, P12
Verschlüsselung	RSA
Rautenzeichen	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Schlüssellänge	512/1024/2048/4096 Bit
Gemeinsamer Name	Netzwerk-Hostname
Organisation	Optional
Kennwort	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen; erforderlich



Sie können das aktuell projizierte Bild an bis zu vier mit demselben Netzwerk verbundene Projektoren senden. Dadurch können Sie das Bild gleichzeitig an anderen Projektoren sehen.

Zudem können Sie über die interaktive Funktion auf den empfangenen Bildern zeichnen. (Einige Zeichenfunktionen sind nicht verfügbar. Siehe interaktive Symbolleiste für verfügbare Funktionen.)



Beachten Sie die folgenden Beschränkungen bei der Nutzung der Leinwandfreigabe-Funktion.

- Diese Funktion wird nur bei bestimmten Modellen unterstützt.
- Sie können durch HDCP geschützte Bilder nicht senden.
- Sie können die **Netzwerk**-Einstellungen des Projektors während der Leinwandfreigabe nicht ändern.
- Die **Bildformat**-Einstellung im Menü **Installation** muss auf **16:9**, **16:10** oder **4:3** gesetzt sein.

## » Relevante Links

- "Leinwandfreigabe vorbereiten" [S.185](#)
- "Bildschirm freigeben" [S.186](#)
- "Freigegebene Anzeigebilder empfangen" [S.187](#)

## Leinwandfreigabe vorbereiten

Sie müssen vor Verwendung der Leinwandfreigabe Einstellungen am sendenden und empfangenden Projektor wählen.

- Am sendenden Projektor:
  - Verbinden Sie den Projektor mit dem Netzwerk.
  - Stellen Sie sicher, dass **Leinwandfreigabe** auf **Ein** gesetzt ist.
    - ☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Leinwandfreigabe**
  - Falls Sie die Kennwortauthentifizierung anderer Projektoren für einen schnellen Verbindungsaufbau überspringen möchten, stellen Sie **Verbindungsmodus** auf **Kennwort aus** ein.
    - ☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Leinwandfreigabe > Verbindungsmodus**
- An den empfangenden Projektoren:
  - Verbinden Sie die Projektoren mit demselben Netzwerk wie den sendenden Projektor.
  - Stellen Sie sicher, dass kein Computer über die Software Epson iProjection eine Verbindung zum Projektor aufbaut.
  - Vergewissern Sie sich, dass **Bildformat** im Menü **Installation** mit dem des sendenden Projektors übereinstimmt.
  - Stellen Sie sicher, dass **Leinwandfreigabe** auf **Ein** gesetzt ist.
    - ☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Leinwandfreigabe**

## » Relevante Links

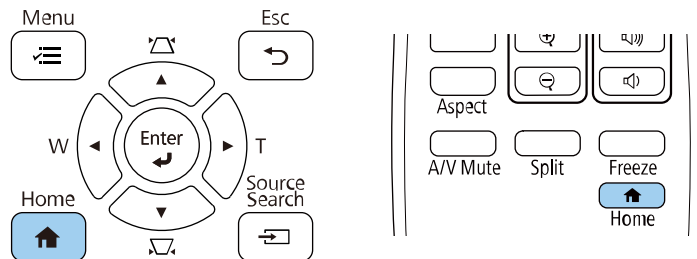
- "Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen" [S.233](#)

## Bildschirm freigeben

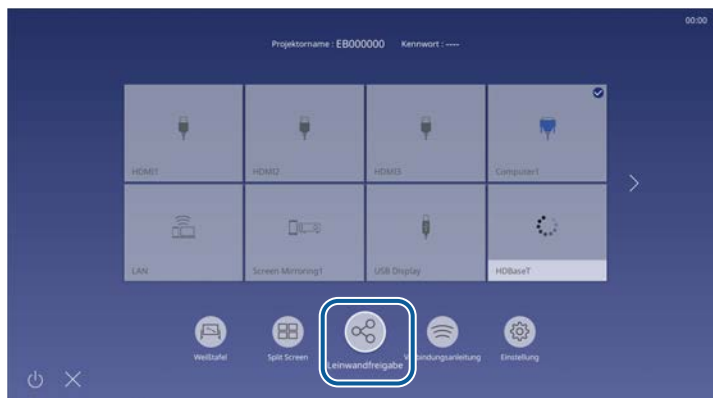
An dem an freigegebene Bildschirme sendenden Projektor müssen Sie über das Netzwerk eine Verbindung zu empfangenden Projektoren herstellen, bevor Sie die Anzeigen an sie freigeben können.

**1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.

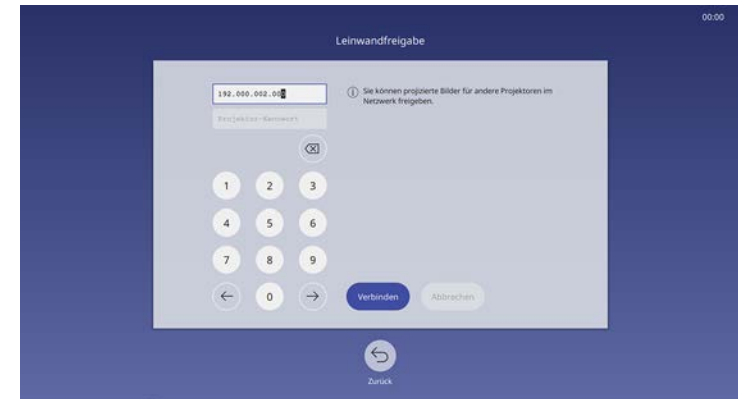
**2** Drücken Sie die [Home]-Taste.



**3** Wählen Sie **Leinwandfreigabe**.



**4** Geben Sie die IP-Adresse des Projektors ein, an den Sie Bilder senden möchten, und wählen Sie **Verbinden**.

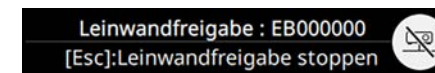


Wählen Sie zur Verbindung mit einem zuvor bereits verbundenen Projektor die IP-Adresse aus der angezeigten Liste.

Der Projektor beginnt mit dem Verbindungsaufbau.

**5** Geben Sie bei Bedarf das **Projektor-Kennwort** ein.


Wenn die Verbindung hergestellt ist, wird die Leiste des Freigabestatus oben in der Mitte angezeigt.



**6** Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4 wie erforderlich, um weitere Projektoren zu verbinden.

**7** Wählen Sie die Eingangsquelle zur Projektion der Bilder, die Sie teilen möchten.

Das Bild wird an den empfangenden Projektor verteilt.

Wählen Sie zum Fertigstellen der Freigabe das Symbol .



- Sie können das Bild nicht an Bildschirme wie den Startbildschirm verteilen.
- Trennen Sie einen Projektor, indem Sie den Projektionsauswahlbildschirm aufrufen und **Trennen** wählen.
- Trennen Sie alle Projektoren, indem Sie den Projektionsauswahlbildschirm aufrufen und **Alles trennen** wählen.
- Sie können entscheiden, ob auf der gesendeten Anzeige gezeichnet werden darf.

## » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen" [S.233](#)

## Freigegebene Anzegebilder empfangen

Stellen Sie vor Empfang der Anzeige sicher, dass **Leinwandfreigabe** auf **Ein** gesetzt ist.

☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Leinwandfreigabe**

Drücken Sie an jedem empfangenden Projektor die [LAN]-Taste zur Anzeige des freigegebenen Bildes.

Entfernen Sie das empfangene Bild während der Projektion, indem Sie [Esc] drücken.



- Sie können die Software Epson iProjection und Leinwandfreigabe nicht gleichzeitig nutzen.
- Sie können bei gleichzeitiger Projektion eines zusätzlichen Bildes nicht auf empfangenen Bilder zeichnen.

## » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen" [S.233](#)

# Überwachung und Steuerung des Projektors

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Überwachung und Steuerung des Projektors über ein Netzwerk.

## » Relevante Links

- "Epson Projector Management" [S.189](#)
- "Steuerung eines vernetzten Projektors über einen Webbrowser" [S.190](#)
- "Digitale Zertifikate von einem Webbrowser registrieren" [S.195](#)
- "Einrichtung von Projektornetzwerk-eMail-Alarmen" [S.196](#)
- "Einrichtung der Überwachung per SNMP" [S.197](#)
- "Verwendung von ESC/VP21-Befehlen" [S.198](#)
- "PJLink-Unterstützung" [S.199](#)
- "Crestron Connected-Unterstützung" [S.200](#)
- "Einstellung von Projektorereigniszeitplänen" [S.205](#)

Mit der Software Epson Projector Management (nur Windows) können Sie Ihren Projektor über das Netzwerk überwachen und steuern. Anweisungen finden Sie in der *Bedienungsanleitung zu Epson Projector Management*.

Epson Projector Management steht auf folgender Website als Download zur Verfügung.

[epson.sn/](http://epson.sn/)

## » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

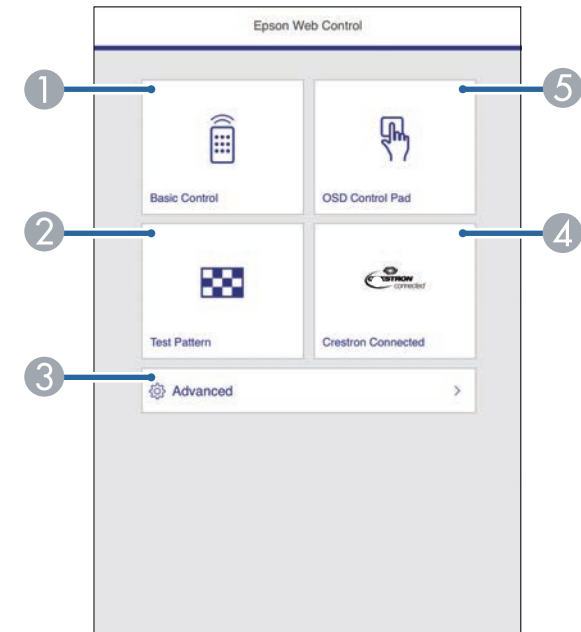
Sobald Sie Ihren Projektor mit Ihrem Netzwerk verbunden haben, können Sie über einen kompatiblen Webbrowser die Projektoreinstellungen wählen und die Projektion steuern. Dies ermöglicht Ihnen den externen Zugriff auf Ihren Projektor.



- Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Wenn Sie eine Drahtlosverbindung herstellen, verbinden Sie sich über einen Drahtlosnetzwerk-Zugangspunkt mit Geräten.
- Sie können folgende Webbrowser nutzen.
  - Internet Explorer 11 oder aktueller (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Stellen Sie bei Verwendung des Webbrowsers keine Verbindung über einen Proxyserver her. Über einen Webbrowser können Sie sämtliche Projektormenüeinstellungen wählen und alle Projektorfunktionen steuern.
- Wenn Sie **Standby-Modus** im **Betrieb**-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein** einstellen, können Sie selbst dann über einen Webbrowser Einstellungen wählen und die Projektion steuern, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet (bzw. das Gerät ausgeschaltet ist).

- 1** Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.
- 2** Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer oder Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie der Projektor.
- 3** Starten Sie Ihren Webbrowser an dem Computer oder Gerät.
- 4** Rufen Sie den Bildschirm Epson Web Control auf, indem Sie die IP-Adresse des Projektors in die Adresszeile des Browsers eingeben. Schließen Sie eine IPv6-Adresse bei der Eingabe in [ und ] ein.

Der Bildschirm Epson Web Control erscheint.



- 1** Steuert den Projektor extern.
  - 2** Anzeige eines Testbilds.
  - 3** Legt detaillierte Projektoreinstellungen fest.
  - 4** Öffnet das Crestron Connected-Bedienfenster. Nur verfügbar, wenn Sie das Crestron Connected-System einstellen.
  - 5** Bedient die Menüeinstellungen des Projektors mit Ihrem Finger oder einer Maus.
- 5** Wählen Sie die Option entsprechend der Projektorfunktion, die Sie steuern möchten.



- Möglicherweise müssen Sie sich zum Zugreifen auf einige der Optionen am Bildschirm Epson Web Control anmelden. Falls ein Anmeldefenster erscheint, geben Sie Benutzernamen und Kennwort ein.
- Bei Zugriff auf die Option **Basissteuerung** lautet der Benutzername **EPSONREMOTE** und das Standardkennwort **guest**.
- Bei Zugriff auf andere Optionen lautet der Benutzername **EPSONWEB** und das Standardkennwort **admin**.
- Sie können das Kennwort unter **Kennwort zu Web-Strg.** im Projektormenü **Netzwerk** ändern.  
☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Kennwort zu Web-Strg.**

## » Relevante Links

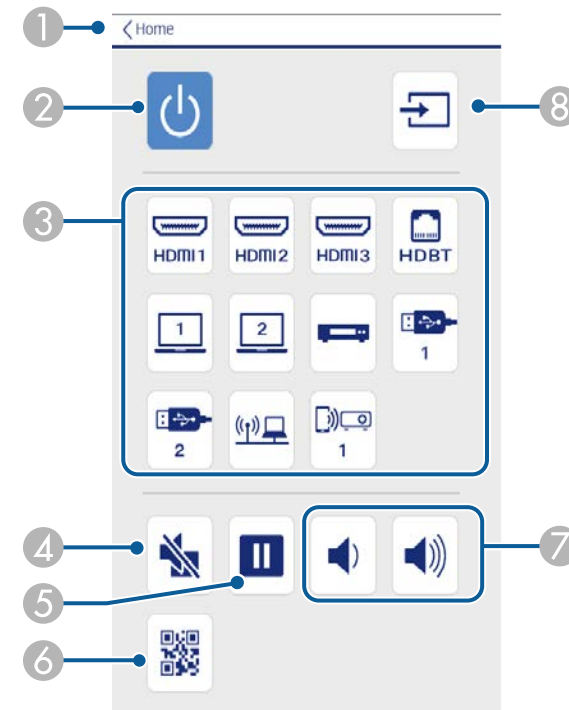
- "Optionen zur Web-Steuerung" [S.191](#)
- "Crestron Connected-Unterstützung" [S.200](#)
- "Netzwerk-Menü - Netzwerk-Einstellungen-Menü" [S.227](#)

## Optionen zur Web-Steuerung

### Basissteuerung



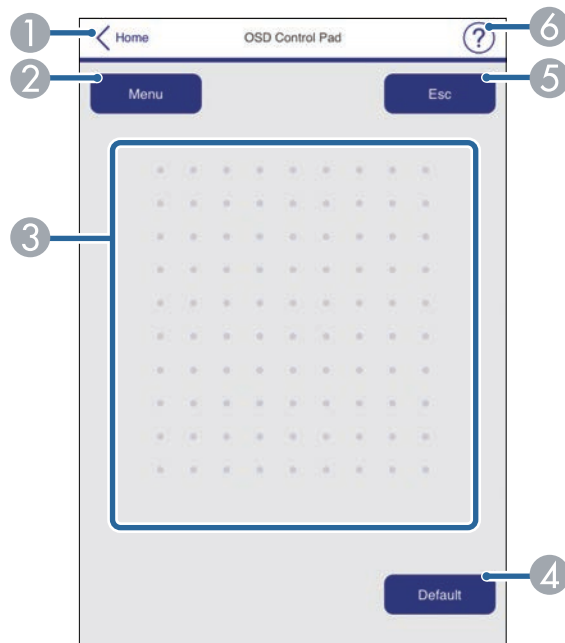
- Falls ein Anmeldefenster erscheint, geben Sie Benutzernamen und Kennwort ein. (Der Benutzername lautet **EPSONREMOTE**, das Kennwort ist **guest**.)
- Sie können das Kennwort unter **Kennwort zu Remote** im Projektormenü **Netzwerk** ändern.  
☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Kennwort zu Remote**



- ① Rückkehr zum Bildschirm Epson Web Control.
- ② Schaltet den Projektor ein oder aus.

- ③ Wählt die Eingangsquelle aus.
- ④ Schaltet Bild und Ton vorübergehend ein oder aus.
- ⑤ Unterbricht die Bildanzeige oder setzt sie fort.
- ⑥ Zeigt den QR-Code an.
- ⑦ Zur Anpassung der Lautsprecherlautstärke.
- ⑧ Sucht nach Quellen.

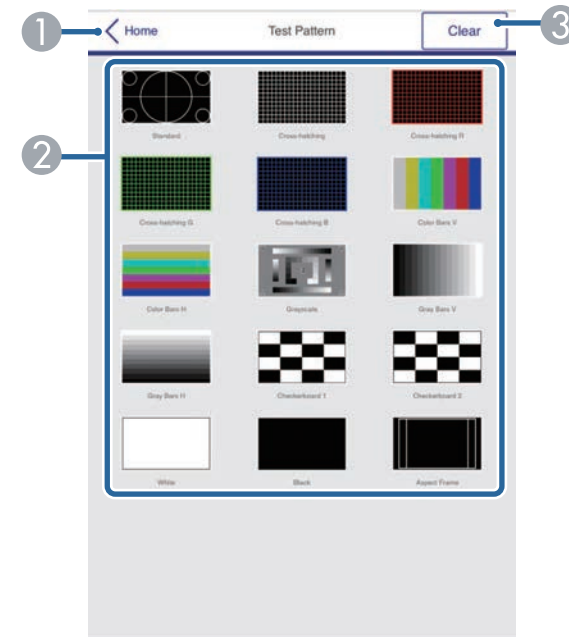
## OSD-Bedienfeld



- ① Rückkehr zum Bildschirm Epson Web Control.
- ② Zeigt die Einstellungsmenüs des Projektors.
- ③ Navigieren Sie mit Ihrem Finger oder Ihrer Maus durch die Menüs.
- ④ Setzt die ausgewählte Einstellung auf ihren Standardwert zurück.

- ⑤ Rückkehr zum vorherigen Menü.
- ⑥ Zeigt Hilfethemen.

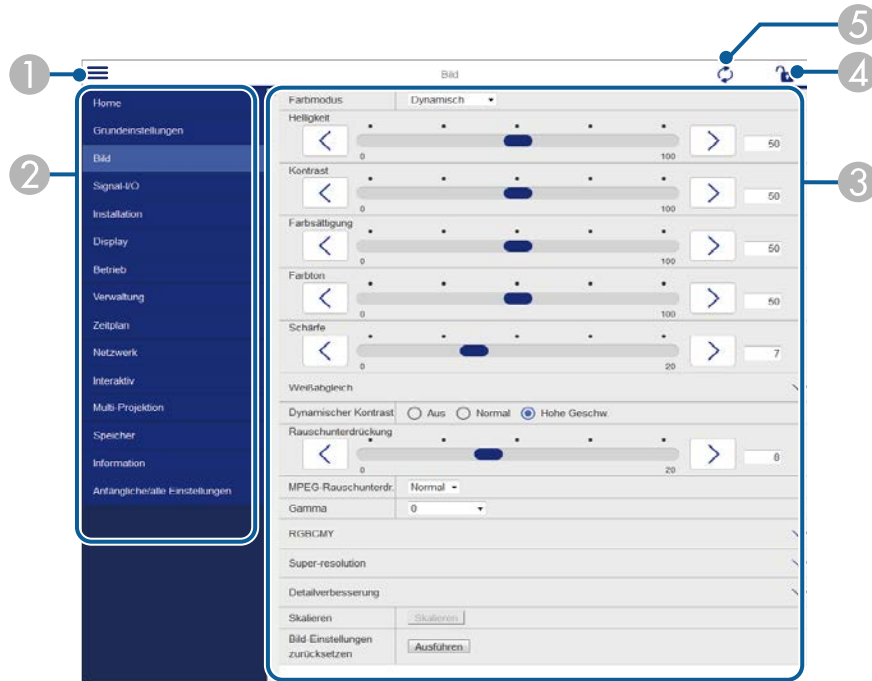
## Testbild



- ① Rückkehr zum Bildschirm Epson Web Control.
- ② Zeigt verfügbare Testbilder; zum Projizieren eines Testbildes wählen. (Die verfügbaren Testbilder können je nach Projektormodell variieren.)
- ③ Schaltet die Testbildanzeige aus.



## Erweitert



- 1 Blendet die Menüs ein.
- 2 Zeigt den von Ihnen gewählten Menünamen.
- 3 Legt die Projektoreinstellungen fest.
- 4 Aktiviert/deaktiviert die Sperrung der Projektoreinstellungen.
- 5 Aktualisiert die Projektoreinstellungen.



Sie können folgende Einstellungen über Epson Web Control nicht ändern.

- EDID
- USB Display
- HDMI-Link
- Feste Installation
- Einstellungsplatte-Installationsanleitung
- Automatische Bildschirmadaptation
- Bildverschiebung
- ELPCB02 verbinden
- Touch-Gerät
- Anzeige eigenes Bild
- Split Screen-Einstellungen
- USER-Taste
- Benutzerlogo
- Eigenes Benutzerbild
- Sprache
- Protokolle anzeigen
- Access-Point suchen
- Crestron Connected
- Stift/Touch-Menü
- Testdruck
- Verbindung prüfen
- Test-Mail senden
- HDBaseT-Signalstärke (nur EB-1485Fi)
- Event ID
- Antennenpegel
- ECO-Menü
- Netzwerk-Einstellungen zurücksetzen



Sie können folgende Einstellungen nur mit Epson Web Control wählen.

- Monitor-Passwort (bis zu 16 alphanumerische Zeichen)
- IPv6-Einstellungen (manuell)
- HTTP-Port (die zur Web-Steuerung verwendete Portnummer ist 80 (Standard), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Netzwerk-Einstellungen-Menü" [S.227](#)

Sie können digitale Zertifikate am Projektor registrieren und so Ihre Präsentationsdateien schützen.



Zudem können Sie digitale Zertifikate im **Netzwerk**-Menü des Projektors registrieren. Denken Sie jedoch daran, die Registrierung nur einmal durchzuführen; andernfalls wird das Zertifikat möglicherweise nicht richtig installiert.

- ☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Wireless LAN > Client-Zertifikat**
- ☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Wireless LAN > CA-Lizenz**
- ☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Projektorbedienung > Sicheres HTTP > Web-Server-Zertifikat**

- 1** Stellen Sie sicher, dass Ihre digitale Zertifikatsdatei mit der Projektorregistrierung kompatibel ist.
- 2** Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.
- 3** Starten Sie Ihren Webbrowser an einem mit dem Netzwerk verbundenen Computer oder Gerät.
- 4** Rufen Sie den Bildschirm Epson Web Control auf, indem Sie die IP-Adresse des Projektors in die Adresszeile des Browsers eingeben.
- 5** Wählen Sie **Erweitert**.



- Möglicherweise müssen Sie sich anmelden, bevor Sie den Bildschirm Erweitert sehen. Falls ein Anmeldebildschirm erscheint, geben Sie Benutzernamen und Kennwort ein. (Der Benutzername lautet **EPSONWEB**, das Kennwort ist **admin**.)
- Sie können das Kennwort unter **Kennwrt zu Web-Strg.** im Projektormenü **Netzwerk** ändern.
  - ☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Kennwrt zu Web-Strg.**

- 6** Öffnen Sie durch Auswahl von  die Menüs, wählen Sie **Netzwerk** und dann **Zertifikat**.

- 7** Wählen Sie die Zertifikatsdatei, die Sie registrieren möchten.
- 8** Geben Sie das Kennwort in das Feld **Kennwort** ein, klicken Sie dann auf **Senden**.
- 9** Klicken Sie zum Abschließen Ihrer Änderungen und zum Fertigstellen der Registrierung auf **Anwenden**, sobald Sie mit der Registrierung des Zertifikats fertig sind.

## » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Wireless LAN-Menü" [S.228](#)
- "Netzwerk-Menü - Projektorbedienung-Menü" [S.232](#)
- "Netzwerk-Menü - Netzwerk-Einstellungen-Menü" [S.227](#)

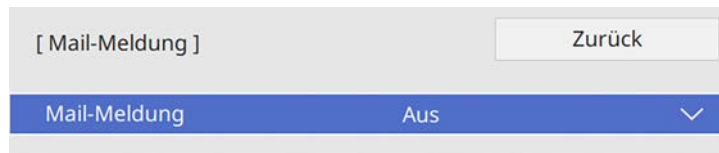
Sie können den Projektor so einrichten, dass Sie einen eMail-Alarm über das Netzwerk erhalten, falls ein Problem mit dem Projektor vorliegt.

Wenn Sie die **Standby-Modus**-Einstellung im **Betrieb**-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein** einstellen, erhalten Sie selbst dann eMail-Alarme, wenn sich der Projektor im Standby-Modus (abgeschaltet) befindet.

**1** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].

**2** Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].

**3** Wählen Sie das **Mail-Meldung**-Menü und drücken Sie [Enter].



**4** Setzen Sie die **Mail-Meldung**-Einstellung auf **Ein**.

**5** Geben Sie die IP-Adresse bei der **SMTP Server**-Option ein.



Verwenden Sie nicht „127.x.x.x“ (wobei x eine Zahl von 0 bis 255 ist) als **SMTP Server**.

**6** Wählen Sie bei der **Portnummer** des SMTP-Servers einen Wert von 0 bis 65535 (Standard ist 25).

**7** Wählen Sie die Art der **Authentifizierung** des SMTP-Servers.

**8** Geben Sie einen **Benutzernamen** für den SMTP-Server ein.

**9** Geben Sie ein **Kennwort** zur Authentifizierung des SMTP-Servers ein.

**10** Geben Sie bei **Von** die E-Mail-Adresse ein, die als Absender angezeigt werden soll.

**11** Wählen Sie ein Adressfeld, geben Sie die gewünschte E-Mail-Adresse ein und wählen Sie die Alarme, die Sie empfangen möchten. Wiederholen Sie diese Schritte zur Angabe von bis zu drei Adressen.



Ihre eMail-Adresse darf bis zu 64 alphanumerische Zeichen enthalten.

**12** Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, kehren Sie zum **Netzwerk-Einstellungen**-Bildschirm zurück, wählen Sie **Einstellen** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.



Falls ein kritisches Problem die Abschaltung eines Projektors hervorruft, erhalten Sie möglicherweise keinen eMail-Alarm.

## » Relevante Links

- "Netzwerkprojektor - eMail-Warnmeldungen" [S.196](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)

## Netzwerkprojektor - eMail-Warnmeldungen

Wenn ein Problem mit einem Projektor im Netzwerk vorliegt und Sie den Empfang von eMail-Warnmeldungen aktiviert haben, erhalten Sie eine eMail mit folgenden Informationen:

- Die unter **Von** eingerichtete eMail-Adresse ist der Mail-Absender
- **Epson Projektor** in der Betreffzeile
- Name des Projektors, bei dem ein Problem vorliegt
- IP-Adresse des betroffenen Projektors
- Detaillierte Informationen zum Problem

Netzwerkadministratoren können zur Überwachung der Projektoren SNMP- (Simple Network Management Protocol) Software auf Netzwerkcomputern installieren. Falls Ihr Netzwerk diese Software nutzt, können Sie den Projektor zur SNMP-Überwachung einrichten.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 2** Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].
- 3** Wählen Sie das **Projektorbedienung**-Menü und drücken Sie [Enter].

[ Projektorbedienung ]		Zurück
PJLink	Aus	▼
SNMP	Aus	▼
AMX Device Discovery	Aus	
Crestron Connected	Aus	
Control4 SDDP	Aus	
Sicheres HTTP	Ein	▲
Web-Server-Zertifikat		

- 4** Setzen Sie die **SNMP**-Einstellung auf **Ein**.
- 5** Geben Sie bis zu zwei IP-Adressen (0 bis 255 je Adressfeld) zum Empfang von SNMP-Benachrichtigungen an.



Verwenden Sie folgende Adressen nicht: 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Zahl von 0 bis 255 ist). Dieser Projektor unterstützt SNMP-Agent Version 1 (SNMPv1).

- 6** Geben Sie **SNMP-Community-Name** ein (bis zu 32 alphanumerische Zeichen).

- 7** Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, kehren Sie zum **Netzwerk-Einstellungen**-Bildschirm zurück, wählen Sie **Einstellen** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

Mithilfe von ESC/VP21 kann der Projektor über ein externes Gerät gesteuert werden.

## » Relevante Links

- "ESC/VP21-Befehlsliste" [S.198](#)
- "Kabelanordnung" [S.198](#)

## ESC/VP21-Befehlsliste

Wenn der Einschaltbefehl gesendet wird, schaltet sich der Projektor ein und geht in den Aufwärm-Modus. Hat sich der Projektor eingeschaltet, wird ein Doppelpunkt „:“ (3 Ah) angezeigt.

Wird ein Befehl empfangen, führt der Projektor diesen Befehl aus und zeigt „:“ an. Anschließend erwartet er den nächsten Befehl.

Wird das Ausführen eines Befehls mit einem Fehler abgebrochen, wird eine Fehlermeldung angezeigt und „:“ wird ausgegeben.

Sie können die verfügbaren Befehle in den *Spezifikationen* des Projektors prüfen.

## » Relevante Links

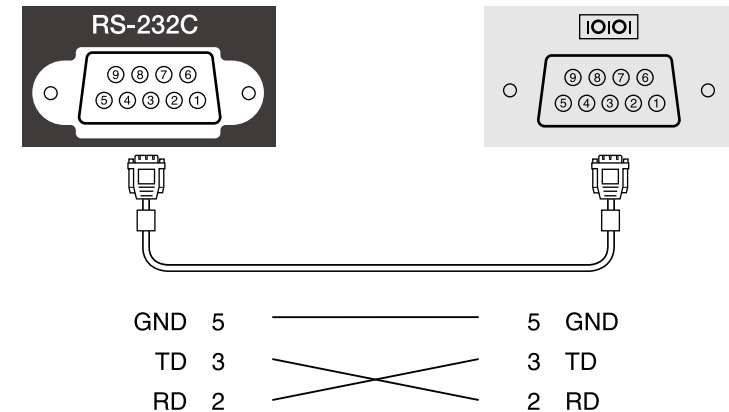
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

## Kabelanordnung

### Serielle Verbindung

- Steckertyp: Sub-D 9-polig (Stecker)
- Name des Projektor-Eingangsanschlusses: RS-232C
- Kabeltyp: Crossover-Kabel (Nullmodem)

In der nachstehenden Abbildung wird die Projektorseite links und die Computerseite rechts angezeigt:



Signalbezeichnung	Funktion
GND	Erdung Signalleitung
TD	Datenübertragung
RD	Datenempfang

### Kommunikationsprotokoll

- Voreinstellung für die Baud-Rate: 9600 bps
- Datenlänge: 8 Bit
- Parität: Keine
- Stop-Bit: 1 Bit
- Ablaufsteuerung: Keine

PJLink wurde durch die JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als Standardprotokoll zur Steuerung von netzwerk kompatiblen Projektoren entwickelt und ist Teil ihrer Anstrengungen zur Standardisierung der Steuerungsprotokolle von Projektoren.

Dieser Projektor erfüllt den PJLink Class2-Standard, entwickelt von der JBMIA.

Die für die PJLink-Suchfunktion verwendete Portnummer ist 4352 (UDP).

Bevor Sie PJLink verwenden können, müssen Sie die Netzwerkeinstellungen vornehmen.

Er akzeptiert alle Befehle außer den folgenden nach PJLink Class2 definierten, und die Kompatibilität wurde durch die Anpassbarkeitsprüfung für den PJLink-Standard bestätigt.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nicht-kompatible Befehle  
Sie können die nicht kompatiblen Befehle in den *Spezifikationen* des Projektors prüfen.
- Eingangsanschlüsse und entsprechende Eingangsquellennummer

Eingangsanschlussname	Eingangsquellennummer
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (nur EB-1485Fi)	56

Eingangsanschlussname	Eingangsquellennummer
Screen Mirroring1	57

- Angezeigter Herstellername für "Manufacture name information query" (Anfrage Information Herstellername).

## EPSON

- Angezeigte Modellbezeichnung für "Product name information query" (Anfrage Information Produktbezeichnung).
  - EPSON 1485Fi/1485FT
  - EPSON 1480Fi

## » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

Wenn Sie das Netzwerküberwachungs- und Steuerungssystem Crestron Connected verwenden, können Sie Ihren Projektor für die Nutzung im System einrichten. Crestron Connected ermöglicht Ihnen die Steuerung und Überwachung Ihres Projektors über einen Webbrowser.



- Sie können die Message-Broadcasting-Funktion in Epson Projector Management nicht nutzen, wenn Sie Crestron Connected verwenden.
- Wenn Sie die **Standby-Modus**-Einstellung im **Betrieb**-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein** einstellen, können Sie den Projektor sogar im Standby-Modus (bzw. wenn er ausgeschaltet ist) steuern.

Weitere Informationen zu Crestron Connected finden Sie auf der Crestron-Website.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Zur Überwachung von Geräten im System können Sie die von Crestron bereitgestellten Programme Crestron RoomView Express oder Crestron Fusion verwenden. Sie können mit dem Support kommunizieren und Notfallmeldungen versenden. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der folgenden Website:

<http://www.crestron.com/getroomview>

Diese Anleitung erläutert das Ausführen von Bedienvorgängen auf Ihrem Computer über einen Webbrowser.

## » Relevante Links

- "Einrichtung der Crestron Connected-Unterstützung" [S.200](#)
- "Steuerung eines vernetzten Projektors über Crestron Connected" [S.201](#)

## Einrichtung der Crestron Connected-Unterstützung

Stellen Sie zur Einrichtung Ihres Projektors auf die Überwachung und Steuerung über ein Crestron Connected-System sicher, dass Computer und Projektor mit dem Netzwerk verbunden sind. Wenn Sie eine Drahtlosverbindung herstellen, verbinden Sie sich über einen Drahtlosnetzwerk-Zugangspunkt mit Geräten.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 2** Wählen Sie **Netzwerk-Einstellungen** und drücken Sie [Enter].
- 3** Wählen Sie das **Projektorbedienung**-Menü und drücken Sie [Enter].

[ Projektorbedienung ]		Zurück
PJLink	Aus	▼
SNMP	Aus	▼
AMX Device Discovery	Aus	
Crestron Connected	Aus	
Control4 SDDP	Aus	
Sicheres HTTP	Ein	▲
Web-Server-Zertifikat		

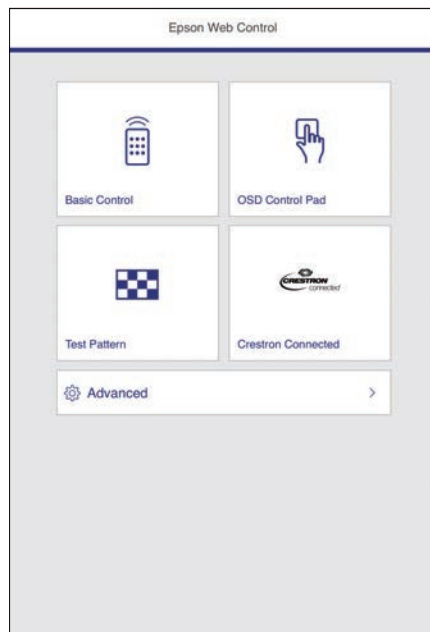
- 4** Setzen Sie die **Crestron Connected**-Einstellung auf **Ein**, damit der Projektor erkannt werden kann.
- 5** Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, kehren Sie zum **Netzwerk-Einstellungen**-Bildschirm zurück, wählen Sie **Einstellen** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.
- 6** Zur Aktivierung der Einstellung müssen Sie den Projektor aus- und wieder einschalten.



## Steuerung eines vernetzten Projektors über Crestron Connected

Sobald Sie Ihren Projektor zur Nutzung von Crestron Connected eingerichtet haben, können Sie die Projektion über einen kompatiblen Webbrowser steuern und überwachen.

- 1** Starten Sie Ihren Webbrowser an einem mit dem Netzwerk verbundenen Computer.
- 2** Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in die Adresszeile des Browsers ein und drücken Sie die **Enter**-Taste an der Computertastatur.  
Der Bildschirm Epson Web Control erscheint.



- 3** Wählen Sie **Crestron Connected**.

Sie sehen diese Anzeige:



- 4** Wählen Sie im **Sources List**-Fenster die Eingangsquelle, die Sie steuern möchten. Sie können mit den Aufwärts-/Abwärtspfeilen im Fenster durch die verfügbaren Quellen blättern.
- 5** Klicken Sie zur externen Steuerung der Projektion auf die Schaltflächen, die den Tasten an der Fernbedienung des Projektors entsprechen. Sie können im unteren Bereich des Bildschirms durch die Tastenoptionen blättern.



Diese Schaltfläche entspricht nicht direkt den Tasten an der Fernbedienung des Projektors.

- **OK** fungiert als [Enter]-Taste
- **Menu** zeigt das Projektormenü an

- 6** Klicke Sie zur Anzeige von Informationen über den Projektor auf das **Info**-Register.

**7** Klicken Sie zum Ändern von Projektor-, Crestron-Control- und Kennworteinstellungen auf das **Tools**-Register, wählen Sie die Einstellungen am angezeigten Bildschirm und klicken Sie dann auf **Send**.

**8** Klicken Sie zum Verlassen des Programms auf **Exit**, nachdem Sie die Einstellungsauswahl abgeschlossen haben.

## » Relevante Links

- "Crestron Connected-Bedienfenster" [S.202](#)
- "Crestron Connected-Werkzeugfenster" [S.203](#)

## Crestron Connected-Bedienfenster

Die Einstellungen im Bedienfenster ermöglichen Ihnen die Steuerung des Projektors und die Anpassung des Projektionsbildes.



①	Power	Schaltet den Projektor ein oder aus.
	Vol-/Vol+	Zur Anpassung der Lautstärke.
	A/V Mute	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes.
②	Zum Wechseln zu dem Bild der gewählten Eingangsquelle. Um Eingangsquellen anzuzeigen, die nicht in <b>Sources List</b> aufgeführt sind, klicken Sie auf (a) oder (b), um nach oben oder nach unten zu Blättern. Das aktuelle Videoeingangssignal wird in Blau angezeigt. Der Quellname kann gegebenenfalls geändert werden.	
③	Freeze	Die Standbildfunktion wird aktiviert oder deaktiviert.
	Contrast	Stellt die Helligkeitsunterschiede zwischen Licht und Schatten des Bilds ein.
	Brightness	Passt die Bildhelligkeit an.
	Color	Passt die Farbsättigung des Bilds an.
	Sharpness	Passt die Bildschärfe an.
④	Zoom	Vergrößert oder verkleinert das Bild ohne Änderung der Projektionsfläche. Klicken Sie auf die Pfeiltasten, um die Position des vergrößerten Bildes zu verändern.
	Pfeiltasten	Gleicher Bedienvorgang wie die Pfeiltasten an der Fernbedienung.
	OK	Identische Aktion wie [Enter] an der Fernbedienung.
	Menu	Blendet das Projektormenü ein und aus.
	Auto	Optimiert <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> und <b>Position</b> im <b>Signal-I/O</b> -Menü des Projektors, während ein analoges RGB-Signal vom Computer1- oder Computer2-Anschluss projiziert wird.
	Search	Wechselt zur nächsten Eingangsquelle, die ein Bild ausgibt.
	Esc	Selber Bedienvorgang wie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung.

5	Tools	Dient zum Ändern der Einstellungen des aktuell verbundenen Projektors.
	Info	Zeigt Informationen des aktuell verbundenen Projektors an.
	Help	Zeigt das Fenster des Supports an. Hierüber können Sie Meldungen mithilfe von Crestron RoomView an den Administrator senden und von ihm empfangen.

## Crestron Connected-Werkzeugfenster

Einstellungen im Tools-Fenster ermöglichen Ihnen die Anpassung verschiedener Projekteinrichtungsfunktionen.

1 Dient zum Einstellen der Crestron-Zentralsteuerung.

2	Projector Name	Weisen Sie dem Projektor einen eindeutigen Namen zu (bis zu 16 alphanumerische Zeichen), so dass er sich von anderen mit dem Netzwerk verbundenen Projektoren unterscheidet.
	Location	Geben Sie einen Namen für den Installationsort des aktuell mit dem Netzwerk verbundenen Projektors an (bis zu 32 alphanumerische Zeichen und Symbole).
	Assigned To	Geben Sie einen Benutzernamen für den Projektor ein (bis zu 32 alphanumerische Zeichen und Symbole).
	DHCP	Zur Nutzung von DHCP wählen. Wenn DHCP aktiviert ist, kann keine IP-Adresse eingegeben werden.
	IP Address	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine IP-Adresse zu.
	Subnet Mask	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Subnet-Maske zu.
	Default Gateway	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Gateway-Adresse zu.
3	Send	Zum Bestätigen der am Projektor vorgenommenen Änderungen anklicken.
	Enabled (Admin Password)	Zur Abfrage eines Kennwortes beim Öffnen des Tools-Fensters wählen.
	New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein (bis zu 26 alphanumerische Zeichen), wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Tools-Fensters verwendete Kennwort geändert werden soll.
	Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter <b>New Password</b> ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
	Send	Zum Bestätigen der am Projektor vorgenommenen Änderungen <b>Admin Password</b> anklicken.

4	Enabled (User Password)	Zum Abfragen eines Kennworts beim Öffnen des Bedienfensters am Computer wählen.
	New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein (bis zu 26 alphanumerische Zeichen), wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Bedienfensters verwendete Kennwort geändert werden soll.
	Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter <b>New Password</b> ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
	Send	Zum Bestätigen der am Projektor vorgenommenen Änderungen <b>User Password</b> anklicken.

Sie können bis zu 30 Ereignisse planen, die automatisch an Ihrem Projektor ausgeführt werden, wie z. B. Ein- oder Abschaltung des Projektors oder Wechsel der Eingangsquelle. Der Projektor führt die ausgewählten Ereignisse zu den im von Ihnen eingerichteten Zeitplan festgelegten Tagen und Zeiten aus.

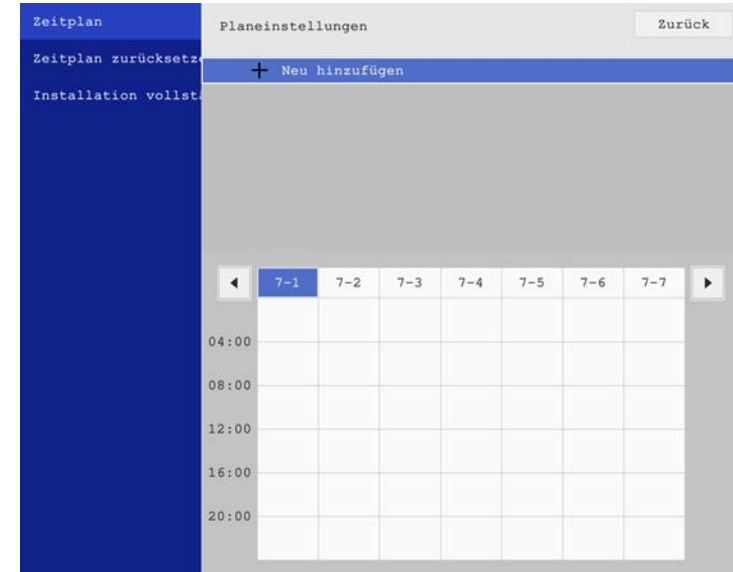
## **Warnung**

Stellen Sie keine brennbaren Objekte vor die Linse. Bei einer automatischen Einschaltung des Projektors können brennbare Gegenstände vor dem Objektiv Feuer fangen.



- Wenn Sie **Menüsicherheit** von **Zeitplan** auf **Ein** einstellen, schalten Sie es zunächst aus.
- Die **Lichtkalibrierung** startet jedoch nicht, wenn der Projektor nicht kontinuierlich länger als 20 Minuten benutzt wird oder regelmäßig durch Abschaltung der Steckdose abgeschaltet wird. Stellen Sie ein, dass **Lichtkalibrierung**-Ereignisse erst nach 100 Betriebsstunden auftreten.

**5** Wählen Sie **Neu hinzufügen** und drücken Sie [Enter].



**1** Stellen Sie Datum und Zeit im Menü **Datum & Zeit** im Projektormenü **Verwaltung** ein.

**2** Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Verwaltung**-Menü und drücken Sie [Enter].

**3** Wählen Sie **Planeinstellungen** und drücken Sie [Enter].








**4** Wählen Sie **Zeitplan** und drücken Sie [Enter].

- 6** Wählen Sie die Ereignisdetails, die Sie durchführen möchten.

- 7** Wählen Sie Datum und Zeit zur Ausführung des Ereignisses.

- 8** Wählen Sie **Speichern** und drücken Sie [Enter].

Die geplanten Ereignisse werden mit Symbolen angezeigt, die den Ereignisstatus angeben.

- 1  : Gültiger Zeitplan  
 : Regelmäßiger Zeitplan  
 : Ungültiger Zeitplan  
2 Das aktuell ausgewählte Datum (gelb hervorgehoben)  
3  : Einmaliger Zeitplan  
 : Regelmäßiger Zeitplan  
 : Standby-Zeitplan (Kommunikation im Standby-Modus ein- oder abschalten)  
 : Ungültiger Zeitplan

- 9** Wählen Sie zum Bearbeiten eines geplanten Ereignisses den Zeitplan und drücken Sie [Enter].

- 10** Wählen Sie eine Option aus dem angezeigten Menü.
- **Ein/Aus** ermöglichen Ihnen die De-/Aktivierung des ausgewählten Ereignisses.
  - **Bearbeiten** ermöglicht Ihnen die Änderung von Ereignisdetails oder Datum und Uhrzeit.
  - **Löschen** ermöglicht Ihnen das Entfernen des geplanten Ereignisses aus einer Liste.

- 11** Wählen Sie **Installation vollständig** und dann **Ja**.

Wählen Sie zum Löschen aller geplanten Ereignisse **Zeitplan zurücksetzen**.

» **Relevante Links**

- "Auswahl von Kennwortschutztypen" [S.158](#)

# Anpassen von Menüeinstellungen

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Aufrufen des Projektormenüsystems und zum Ändern von Projektoreinstellungen.

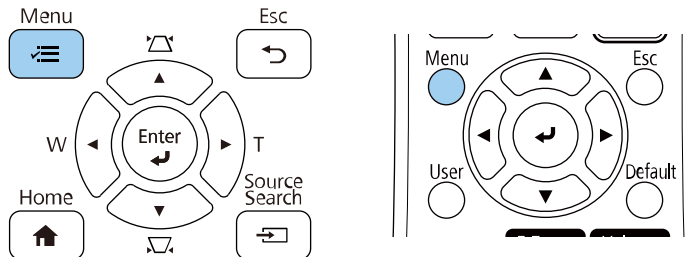
## » Relevante Links

- "Verwendung der Projektormenüs" [S.209](#)
- "Virtuelle Tastatur verwenden" [S.210](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)
- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)
- "Projektoranzeigeeinstellungen - Display-Menü" [S.218](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)
- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Projektornetzwerkeinstellungen - Netzwerk-Menü" [S.226](#)
- "Stift- und Touch-Einrichtungseinstellungen des Projektors - Stift/Touch-Menü" [S.235](#)
- "Projektorinteraktionseinstellungen - Interaktiv-Menü" [S.237](#)
- "Multi-Projektion-Betriebseinstellungen - Multi-Projektion-Menü" [S.242](#)
- "Bildqualitätsspeichereinstellungen - Speicher-Menü" [S.244](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [S.245](#)
- "Projektoranfangseinstellungen und Reset-Optionen - Menü Anfängliche/alle Einstellungen" [S.246](#)
- "Kopieren von Menüeinstellungen zwischen Projektoren (Sammeleinrichtung)" [S.247](#)



Sie können über die Projektormenüs die Einstellungen zur Steuerung der Arbeitsweise Ihres Projektors anpassen. Der Projektor zeigt die Menüs auf der Projektionsfläche.

- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



Sie sehen den Menübildschirm.

Häufig verwendete Ele...	Bild	
Bild	Farbmodus	Präsentation
Signal-I/O	Helligkeit	50
Installation	Kontrast	50
Display	Farbsättigung	50
Betrieb	Farbton	50
Verwaltung	Schärfe	50
Netzwerk	Weißabgleich	
Stift/Touch	Dynamischer Kontrast	Aus
Interaktiv	Rauschunterdrückung	0
Multi-Projektion	MPEG-Rauschunterdr.	Aus
Speicher	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Anfängliche/alle Einstel...	Deinterlacing	Aus
	Super-resolution	
	Detailverbesserung	
	Auf Standard zurücksetzen	
	Quelle	Computer1
	Auflösung	Automatisch

- 2 Drücken Sie die Aufwärts-/Abwärtstaste zum Durchlaufen der links aufgelisteten Menüs. Die Einstellungen für die jeweiligen Menüs werden rechts angezeigt.



Die verfügbaren Einstellungen hängen von der aktuellen Eingangsquelle ab.

- 3 Drücken Sie zum Ändern der Einstellungen im angezeigten Menü [Enter].


- 4 Drücken Sie zum Bewegen durch die Einstellungen die Aufwärts-/Abwärtstaste.

- 5 Wählen Sie zum Rücksetzen aller Menüeinstellungen auf ihre Standardwerte **Anfängliche/alle Einstellungen**.


- 6 Wenn Sie mit dem Ändern der Einstellungen in einem Menü fertig sind, drücken Sie [Esc].

- 7 Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].



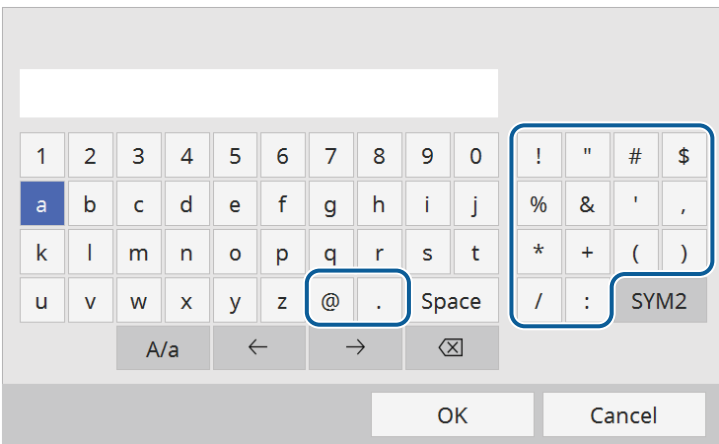
Der Pfeil  zeigt an, dass das Menü Unterelemente enthält. Wenn Sie eine Menüeinstellung einschalten oder einen spezifischen Wert für sie wählen möchten, zeigt das Menüsystem die Unterelemente.



Falls interaktiver Stift und Fingerberührungssteuerung bei Ihrem Projektor verfügbar sind, können Sie Menüs und Einstellungen mit Hilfe des interaktiven Stifts oder der Berührungssteuerung wählen. Wählen Sie zum Beenden der Menüs .

Sie können die virtuelle Tastatur zur Eingabe von Buchstaben und Ziffern einblenden.

- 1** Markieren Sie mit den Pfeiltasten am Bedienfeld oder an der Fernbedienung die gewünschte Ziffer bzw. den gewünschten Buchstaben und drücken Sie [Enter].



Jedes Mal, wenn Sie die **A/a**-Taste wählen, wechseln die Buchstaben zwischen Groß- und Kleinschreibung. Jedes Mal, wenn Sie die **SYM1/2**-Taste wählen, ändern sich die umrahmten Symbole.

- 2** Wählen Sie nach der Texteingabe zum Bestätigen **OK** auf der virtuellen Tastatur. Wählen Sie zum Abbrechen der Texteingabe **Cancel**.



Sie können über ein Netzwerk mit Hilfe eines Webbrowsers von Ihrem Computer aus Projekteinstellungen wählen und die Projektion steuern.

Einige Symbole können mit der virtuellen Tastatur nicht eingegeben werden. Verwenden Sie zur Eingabe des Textes Ihren Webbrowser.

## » Relevante Links

- "Verfügbarer Text bei Verwendung der virtuellen Tastatur" [S.210](#)

## Verfügbarer Text bei Verwendung der virtuellen Tastatur

Sie können den folgenden Text mithilfe der virtuellen Tastatur eingeben.

Textart	Details
Ziffern	0123456789
Buchstaben	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

Einstellungen im **Bild**-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung der Qualität Ihres Bildes. Die verfügbaren Einstellungen hängen vom aktuell ausgewählten Farbmodus und der Eingangsquelle ab.

Häufig verwendete Ele...	Bild	
Bild	Farbmodus	Präsentation
Signal-I/O	Helligkeit	50
Installation	Kontrast	50
Display	Farbsättigung	50
Betrieb	Farbton	50
Verwaltung	Schärfe	50
Netzwerk	Weißabgleich	
Stift/Touch	Dynamischer Kontrast	Aus
Interaktiv	Rauschunterdrückung	0
Multi-Projektion	MPEG-Rauschunterdr.	Aus
Speicher	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Anfängliche/alle Einstel...	Deinterlacing	Aus
	Super-resolution	
	Detailverbesserung	
	Auf Standard zurücksetzen	
	Quelle	Computer1
	Auflösung	Automatisch

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Farbmodus	Siehe Liste verfügbarer Farbmodi	Passt die Lebendigkeit der Bildfarben für verschiedene Bildtypen und Umgebungen an.
Helligkeit	Verschiedene Niveaus verfügbar	Hellet das gesamte Bild auf oder dunkelt es ab.
Kontrast	Verschiedene Niveaus verfügbar	Stellt die Helligkeitsunterschiede zwischen hellen und dunklen Bildbereichen ein.
Farbsättigung	Verschiedene Niveaus verfügbar	Passt die Intensität der Bildfarben an.
Farbton	Verschiedene Niveaus verfügbar	Passt das Gleichgewicht von Grün- und Magenta-Farbtönen im Bild an.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Schärfe	Verschiedene Niveaus verfügbar	Passt Schärfe oder Weichheit der Bilddetails an.
Weißabgleich	Farbtemperatur	Zur Festlegung der Farbtemperatur entsprechend dem ausgewählten Farbmodus. Höhere Werte färben das Bild bläulich, geringere Werte färben das Bild rötlich.
	G-M-Farbkorrektur	Nimmt Feineinstellungen am Farbton vor. Höhere Werte färben das Bild grünlich, geringere Werte färben das Bild rötlich.
	Benutzerdef.	Zur Anpassung der einzelnen Komponenten R (Rot), G (Grün) und B (Blau) für Offset und Verstärkung.
Dynamischer Kontrast	Hohe Geschw. Normal Aus	Zur Anpassung der projizierten Luminanz basierend auf der Bildhelligkeit.
Rauschunterdrückung	Verschiedene Niveaus verfügbar	Verringert das Flackern von Bildern.
MPEG-Rauschunterdr.	Stark Standard Schwach Aus	Zur Reduzierung von Rauschen oder Artefakten im MPEG-Video.
Gamma	-2 bis 2 Benutzerdef.	Zur Einstellung der Farbgebung durch die Auswahl eines der Gamma-Korrekturwerte oder durch Verweis auf eine Gammakurve.
RGBCMY	Verschiedene Niveaus verfügbar	Zur Anpassung von Schattierung, Sättigung und Helligkeit der einzelnen Farben R (Rot), G (Grün), B (Blau), C (Cyan), M (Magenta) und Y (Gelb).

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Deinterlacing	Aus Video Film/Auto	Legt fest, ob bei bestimmten Videobildtypen Zeilensprung- in Progressivsignale umgewandelt werden sollen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aus:</b> Bei schnell bewegten Videobildern.</li> <li>• <b>Video:</b> Bei den meisten Videobildern.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> Bei Filmen, Computergrafiken und Animationen.</li> </ul> Einstellung wird nur angezeigt, wenn das aktuelle Signal Interlaced ist (480i/576i/1080i).
Super-resolution	Feine Linie Weicher Fokus	Reduziert Unschärfe beim Projizieren von Bildern mit geringer Auflösung.
Detailverbesserung	Stärke Bereich	Verleiht den Bildelementen eine eindringlichere Textur und Oberfläche.
Auf Standard zurücksetzen	—	Setzt alle Einstellungen für den aktuellen Farbmodus zurück.
Quelle	—	Zeigt für jede Eingangsquelle gespeicherte Einstellungen. Stellen Sie zum Ändern der Einstellungen für eine Eingangsquelle sicher, dass die Quelle angeschlossen ist; wählen Sie dann diese Quelle.
Auflösung	Autom. Fern Normal	Legt die Eingangssignalauflösung fest, falls sie mit der <b>Automatisch</b> -Option nicht automatisch erkannt wird. Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle Computer ist.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Seitenverhältnis	Siehe Liste verfügbarer Bildformate	Legt das Bildformat (Verhältnis von Breite zu Höhe) für die ausgewählte Eingangsquelle fest. (Schalten Sie zunächst die <b>Skalieren</b> -Einstellung aus oder setzen Sie <b>Skalierungsmodus</b> auf <b>Vollbild</b> (nur EB-1485Fi).) Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle Computer, Video, HDMI oder HDBaseT ist.
Skalieren (nur EB-1485Fi)	Verschiedene Skalierungsoptionen	Wenn Sie ein Bild mit mehreren Projektoren projizieren, stellen Sie für jeden Projektor die Skalierung des Bildes ein.
Analogsignalanpassung	Auto Setup	Setzen Sie diese Einstellung zum automatischen Optimieren der Computerbildqualität auf <b>Ein</b> . Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle Computer ist.
	Tracking	Passt das Signal zum Beseitigen vertikaler Streifen in Computerbildern ab. Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle Computer ist.
	Sync.	Passt das Signal zum Beseitigen von Unschärfe und Flimmern in Computerbildern ab. Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle Computer ist.
	Position	Passt die Bildposition an der Projektionsfläche an. Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle Computer oder Video ist.
Auf Standard zurücksetzen	—	Setzt alle Einstellungen für die aktuelle Eingangsquelle zurück.
Bild-Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Werte im <b>Bild</b> -Menü auf ihre Standardeinstellungen zurück.



- Die **Helligkeit**-Einstellung wirkt sich nicht auf die Lichtquellenhelligkeit aus. Wählen Sie zum Ändern der Lichtquellenhelligkeit **Lichthelligkeitsregelung** im Projektormenü **Betrieb**.
- Sie können die Standardeinstellungen der Optionen **Tracking**, **Sync.** und **Position** wiederherstellen, indem Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung drücken.

## » Relevante Links

- "Verfügbare Farbmodi" [S.81](#)
- "Verfügbare Bildformate" [S.77](#)
- "Ein Bild skalieren" [S.154](#)
- "Anpassen der Bildfarbe" [S.84](#)

Normalerweise erkennt der Projektor die Eingangssignaleinstellungen automatisch und optimiert sie. Falls Sie die Einstellungen anpassen müssen, können Sie dazu das **Signal-I/O**-Menü verwenden. Die verfügbaren Einstellungen hängen von der aktuell ausgewählten Eingangsquelle ab.

Häufig verwendete Ele...	Signal-I/O	
Bild	Lautstärke	
Signal-I/O	Quelle	Computer1
Installation	Signalformat	
Display	Mikrofonlautstärke	50
Betrieb	Overscan	Automatisch
Verwaltung	EDID	3240x1080/60Hz
Netzwerk	Auf Standard zurücksetzen	
Stift/Touch	A/V-Ausgang	Bei Projektion
Interaktiv	Audio umkehren	Aus
Multi-Projektion	Audioausgang	Automatisch
Multi-Projektion	HDMI-Audioausgang	
Speicher	Monitor-Ausg.-Port	Monitor-Ausgang
ECO	USB Display	0
Anfängliche/alle Einstel...	HDMI-Link	
	Signal-I/O-Einstellungen zurü...	
	Installation	
	Feste Installation	Aus

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Lautstärke	Verschiedene Stufen sind für jede Quelle verfügbar	<p>Passt die Lautstärke des Projektorlautsprechersystems oder externer Lautsprecher an.</p> <p>Zudem können Sie die Lautstärke externer Lautsprecher anpassen.</p> <p>Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn kein Audio an das AV-System ausgegeben wird.</p>

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Quelle	—	<p>Zeigt für jede Eingangsquelle gespeicherte Einstellungen.</p> <p>Stellen Sie zum Ändern der Einstellungen für eine Eingangsquelle sicher, dass die Quelle angeschlossen ist; wählen Sie dann diese Quelle.</p>
Signalformat	Video-Signal	<p>Legt den Signaltyp von den Eingangsquellen fest. Wenn bei Einstellung auf <b>Automatisch</b> Störungen auftreten oder kein Bild angezeigt wird, wählen Sie das geeignete Signal entsprechend dem angeschlossenen Gerät.</p> <p>Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle Video ist.</p>
	Videobereich	<p>Legt den Videobereich entsprechend der Einstellung der Eingangsquelle fest.</p> <p>Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle HDMI oder HDBaseT ist.</p>
Mikrofonlautstärke	Verschiedene Niveaus verfügbar	<p>Passt den Eingangspegel von einem Mikrofon an.</p> <p>Wenn <b>Mikrofonlautstärke</b> erhöht wird, verringert sich die Lautstärke des anderen verbundenen Geräts; wenn sie verringert wird, erhöht sich die Lautstärke des anderen verbundenen Geräts.</p> <p>Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn kein Audio an das AV-System ausgegeben wird.</p>
Overscan	Autom. Aus 4% 8%	<p>Ändert das Bildformat des projizierten Bildes so, dass die Kanten durch einen wählbaren Prozentsatz oder automatisch sichtbar werden.</p> <p>Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn das Eingangssignal Component ist.</p>

Einstellung	Optionen	Beschreibung
EDID	Verschiedene Werte verfügbar	Beschreibt die Anzeigeleistung Ihres Projektors. Ändern Sie diese Einstellung entsprechend der Auflösung der aktuellen Eingangsquelle wie erforderlich.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn die aktuelle Quelle HDMI oder HDBaseT ist.
Auf Standard zurücksetzen	—	Setzt alle Einstellungen für die aktuelle Eingangsquelle zurück.
A/V-Ausgang	Bei Projektion Immer	Auf <b>Immer</b> setzen, wenn Bild und Ton an externe Geräte ausgegeben werden sollen, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Schnellstart</b> auf <b>Aus</b> eingestellt ist.
Audio umkehren	Ein Aus	Setzen Sie die Einstellung auf <b>Ein</b> , wenn Sie den linken und rechten Audiokanal entsprechend der Installationsposition des Projektors umkehren möchten.
Audio-Ausgang	Autom. Audio1 Audio2 Audio3	Legt den Audioeingang bei Projektion von beliebigen Quellen mit Ausnahme von HDMI, HDBaseT (nur EB-1485Fi), LAN und Screen Mirroring fest. Wenn Sie Audio vom Audioport eingeben, wählen Sie <b>Audio3</b> .
HDMI-Audioausgang	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Legt bei Projektion von HDMI-Ports den Audioeingang fest. Wenn Sie Audio vom Audioport eingeben, wählen Sie <b>Audio3</b> .
Monitor-Ausg.-Port	Monitor Out Computer2	Ändert Ein- und Ausgang der Computer2-/Monitor Out-Anschlüsse. Bei Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor wählen Sie <b>Monitor-Ausgang</b> . Wählen Sie bei Eingabe von Bildsignalen von einem Computer <b>Computer2</b> .

Einstellung	Optionen	Beschreibung
USB Display	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ein</b> , wenn Sie die Funktion USB Display für einen mit dem USB-B1-Anschluss verbundenen Computer aktivieren möchten.
HDMI-Link	Geräteanschlüsse	Listet die mit den HDMI-Ports verbundenen Geräte auf.  Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>HDMI-Link</b> auf <b>Ein</b> eingestellt ist.
	HDMI-Link	Zum Aktivieren der HDMI-Link-Funktionen auf <b>Ein</b> setzen.
	Audio-Ausgangsgerät	Wählen Sie, ob Ton von den internen Lautsprechern oder einem angeschlossenen Audio-/Videosystem ausgegeben werden soll.
	Einschalt-Link	Zur Steuerung, was bei Einschalten des Projektors oder des verbundenen Geräts geschieht.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirektional</b>: Zum automatischen Einschalten des verbundenen Geräts beim Einschalten des Projektors und umgekehrt.</li> <li>• <b>Gerät -&gt; PJ</b>: Zum automatischen Einschalten des Projektors beim Einschalten des verbundenen Geräts.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Gerät</b>: Zum automatischen Einschalten des verbundenen Geräts beim Einschalten des Projektors.</li> </ul>
	Ausschalt-Link	Zum Steuern, ob die verbundenen Geräte bei Ausschaltung des Projektors ebenfalls ausgeschaltet werden.
Signal-I/O-Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Werte im <b>Signal-I/O-Menü</b> auf ihre Standardeinstellungen zurück.

## » Relevante Links

- "Audiokanäle umkehren" [S.91](#)



Einstellungen im **Installation**-Menü helfen Ihnen bei der Einrichtung Ihres Projektors in Ihrer Installationsumgebung.

Häufig verwendete Ele...	Installation
Bild	Feste Installation Aus
Signal-I/O	Testbild
Installation	Einstellungsplatte-Installatio...
Display	Vertikale Installation Nein
Betrieb	Projektion Front/Umgedreht
Verwaltung	Automatische Bildschirmanp...
Netzwerk	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Stift/Touch	Digitaler Zoom
Interaktiv	ELPCB02 verbinden Aus
Multi-Projektion	Touch-Gerät
Speicher	Fernst.-Empfänger Aus
ECO	Bildformat 16:9
Anfängliche/alle Einstel...	Höhenlagen-Modus Aus
	Installation-Einstellungen zur...
	Display
	Anzeige eigenes Bild
	Auswahl eigenes Bild

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Feste Installation	Ein Aus	Setzen Sie die Einstellung auf <b>Ein</b> , wenn Sie den Projektor fest installiert haben.
Testbild	—	Zeigt ein Testbild, das beim Fokussieren und Zoomen des Bildes sowie bei der Korrektur der Bildform hilft (mit [Esc] beenden Sie die Testbildanzeige).
Einstellungsplatte-Installationsanleitung	—	Zeigt eine Anleitung bei Installation des Projektors.
Vertikale Installation	Ja Nein	Setzen Sie die Einstellung auf <b>Ja</b> , wenn Sie den Projektor in einer vertikalen Position installiert haben.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Projektion	Front Front/Umgedreht Rück Rück/Umgedreht	Legt fest, wie der Projektor zur Projektionsfläche ausgerichtet ist, damit das Bild entsprechend angezeigt wird.
Automatische Bildschirmanpassung	—	Korrigiert automatisch die Bildform, wenn Sie Eckmarkierungen auf der Projektionsfläche positioniert haben.
Geometriekorrektur	H/V-Keystone	Korrigiert horizontale und vertikale Seiten manuell.
	Quick Corner	Zur Korrektur der Bildform und Ausrichtung mittels Bildschirmanzeige wählen.
	Bogenkorrektur	Zur Korrektur der Ecken und Seiten eines auf eine gewölbte Fläche projizierten Bildes.
	Punktkorrektur	Unterteilt das projizierte Bild durch ein Raster und korrigiert die Verzerrung durch horizontales und vertikales Verschieben des ausgewählten Schnittpunkts.
	Speicher	Legen Sie angepassten Einstellungen im Speicher ab. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Speichereingabe:</b> Zum Speichern der aktuellen Form eines von Ihnen angepassten Bildes.</li> <li>• <b>Speicherabruf:</b> Zum Laden der von Ihnen vorgenommenen und gespeicherten Einstellungen.</li> <li>• <b>Speicher umbenennen:</b> Ändert den Namen der Speichereinstellungen.</li> <li>• <b>Speicher löschen:</b> Leert eine Speicherposition.</li> <li>• <b>Speicher-Rückstellung:</b> Setzt alle Speicherstände zurück.</li> </ul>
Digitaler Zoom	Verschiedene Niveaus verfügbar	Stellt die Größe des projizierten Bildes ein.



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Bildverschiebung	Verschiedene Positionen verfügbar	Versetzt die Bildposition horizontal und vertikal. Diese Funktion ist nicht verfügbar, falls die <b>Digitaler Zoom</b> -Option auf die weiteste Einstellung eingestellt ist.
ELPCB02 verbinden	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ein</b> , wenn die Eingangsquelle mit jedem Drücken der [HDMI2]-Taste an der optionalen Schnittstellenbox (ELPCB02) zwischen HDMI2 und HDMI3 umgeschaltet werden soll.
Touch-Gerät	—	In der <b>Stift/Touch</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Touch-Gerät</b> -Einstellungen.
Fernst.-Empfänger	Front/Rück Front Rück Aus	Beschränkt den Empfang von Fernbedienungssignalen vom ausgewählten Empfänger; <b>Aus</b> schaltet alle Empfänger ab.
Projektor ID (nur EB-1480Fi)	—	In der <b>Multi-Projektion</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Projektor ID</b> -Einstellungen.
Bildformat	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Legt das Seitenverhältnis der Anzeige so fest, dass das Bild auf die Projektionsfläche passt. <b>16:6</b> ist nur mit EB-1485Fi verfügbar.
Anzeigeposition	Verschiedene Positionen verfügbar	Versetzt die Bildposition horizontal und vertikal. Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie <b>Bildformat</b> auf das der Projektorauflösung entsprechende Seitenverhältnis einstellen.
Höhenlagen-Modus	Ein Aus	Reguliert die Betriebstemperatur des Projektors bei Höhen über 1500 m.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Installation-Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Einstellungswerte im Menü <b>Installation</b> auf die Standardeinstellungen zurück, ausgenommen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Digitaler Zoom</b></li> <li>• <b>Bildverschiebung</b></li> </ul>

## » Relevante Links

- "Projektionsmodi" [S.57](#)
- "Bildform" [S.63](#)
- "Projektoraufstellung und Installationsoptionen" [S.29](#)
- "Multi-Projektion-Betriebseinstellungen - Multi-Projektion-Menü" [S.242](#)
- "Stift- und Touch-Einrichtungseinstellungen des Projektors - Stift/Touch-Menü" [S.235](#)
- "Änderung der Bildgröße mit den Tasten" [S.73](#)

Einstellungen im **Display**-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung verschiedener Projektoranzeigefunktionen.

Häufig verwendete Ele...	Display
Bild	Anzeige eigenes Bild
Signal-I/O	Auswahl eigenes Bild
Installation	Kein-Signal-Anzeige Blau
Display	Startbildschirm Ein
Betrieb	Startbildsch.-AutoAnz. Ein
Verwaltung	Meldung Ein
Netzwerk	Menüdrehung Aus
Stift/Touch	Split Screen-Einstellungen
Interaktiv	Display-Einstellungen zurück...
Multi-Projektion	Betrieb
Speicher	Auto-Quellensuche Ein
ECO	Lichthelligkeitsregelung
Anfängliche/alle Einstel...	Direkt Einschalten Aus
	Auto-Einschalten Aus
	Sleep-Modus Ein
	Sleep-Modus-Zeit 10 min.
	Timer A/V Mute Ein

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Anzeige eigenes Bild	—	Zeigt den ausgewählten Mustertyp zur Unterstützung der Präsentation.  <b>Beachten</b> Wenn ein Muster längere Zeit angezeigt wird, erscheint in den projizierten Bildern möglicherweise eine Überblendung.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Auswahl eigenes Bild	Eigenes Bild 1 bis Eigenes Bild 4 Eigenes Benutzerbild	Legt einen Anzeigemustertyp fest. Die Muster 1 bis 4 sind auf dem Projektor vorinstallierte linierte oder Gittermuster. Erstellen Sie ein angepasstes Anzeigemuster, indem Sie <b>Eigenes Benutzerbild</b> im <b>Verwaltung</b> -Menü wählen. Kehren Sie dann zu diesem Menü zurück und wählen Sie <b>Eigenes Benutzerbild</b> .
Kein-Signal-Anzeige	Schwarz Blau Logo	Stellt Farbe oder Logo ein, die/das angezeigt werden soll, wenn kein Signal anliegt.
Startbildschirm	Ein Aus	Zur Anzeige eines Logos beim Startvorgang des Projektors auf <b>Ein</b> setzen.
Startbildsch.-AutoAnz.	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf <b>Ein</b> , um den Startbildschirm automatisch anzuzeigen, wenn beim Einschalten des Projektors kein Eingangssignal anliegt.
Meldung	Ein Aus	Zur Anzeige von Meldungen wie Name der Eingangsquelle und Farbmodus, Bildformat, ausbleibendes Signal oder Temperaturwarnungen am projizierten Bild auf <b>Ein</b> setzen.
Menüdrehung	90 Grad rechts 90 Grad links Aus	Dreht die Menüanzeige um 90 °.
Split Screen-Einstellungen	Audioausgangsquelle anzeigen	Setzen Sie diese Option auf <b>Ein</b> , um ein Symbol der Quelle anzuzeigen, die während der Split-Screen-Projektion Audio ausgibt.
	Ausrichten	Wenn Sie eine Aufteilung in zwei Bilder vorgenommen haben, wählen Sie, ob die Bilder <b>Oben</b> oder in der <b>Mitte</b> des Bildbereichs ausgerichtet werden sollen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Display-Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Werte im <b>Display</b> -Menü auf ihre Standardeinstellungen zurück.



Wenn Sie **Menüsicherheit** unter **Benutzerlogo** einschalten, können Sie folgende Anzeigeeinstellungen des Benutzerlogos nicht ändern; Sie müssen **Menüsicherheit** unter **Benutzerlogo** zunächst abschalten.

- **Kein-Signal-Anzeige**
- **Startbildschirm**

## » Relevante Links

- "Projizieren von mehreren Bildern gleichzeitig" [S.127](#)

Einstellungen im **Betrieb**-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung verschiedener Funktionen des Projektors.

Häufig verwendete Ele...	Betrieb
Bild	Auto-Quellensuche Ein
Signal-I/O	Lichthelligkeitsregelung
Installation	Direkt Einschalten Aus
Display	Auto-Einschalten Aus
Betrieb	Sleep-Modus Ein ^
Verwaltung	Sleep-Modus-Zeit 10 min.
Netzwerk	Timer A/V Mute Ein
Stift/Touch	Standby-Modus Kommunikat. ein ^
Interaktiv	Port Wired LAN
Multi-Projektion	Schnellstart Aus
Speicher	Indikatoren Ein
ECO	Taste Richtsumkehr Aus
Anfängliche/alle Einstel...	Betrieb -Einstellungen zurück...
	Verwaltung
	USER-Taste Lichtmodus
	Benutzerlogo
	Eigenes Benutzerbild

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Auto-Quellensuche	Ein Aus	Stellen Sie diese Option auf <b>Ein</b> , um das Eingangssignal automatisch zu erkennen und Bilder zu projizieren, wenn kein Eingangssignal vorhanden ist.  Diese Funktion ist deaktiviert, wenn Sie den Projektor im <b>Schnellstart</b> -Modus einschalten.
Lichthelligkeitsregelung	Helligkeit beibehalten	Setzen Sie dies auf <b>Ein</b> , damit eine konstante Helligkeit der Lichtquelle beibehalten bleibt.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
	Helligkeitsstufe beibehalten	Wählen Sie die Helligkeitsstufe, die Sie konstant beibehalten möchten.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Helligkeit beibehalten</b> auf <b>Ein</b> eingestellt ist.
	Geschätzte Restzeit	Zeigt an, wie lange der Projektor konstante Helligkeit aufrechterhalten kann.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Helligkeit beibehalten</b> auf <b>Ein</b> eingestellt ist.
	Lichtmodus	Wählen Sie die Helligkeit der Lichtquelle. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal</b>: Maximale Helligkeit.</li> <li>• <b>Lautlos</b>: 70 % Helligkeit mit reduzierten Lüftergeräuschen.</li> <li>• <b>Erweitert</b>: 70 % Helligkeit und verlängerte Lebensdauer der Lichtquelle.</li> <li>• <b>Personalisiert</b>: Wählen Sie eine Helligkeitsstufe.</li> </ul> Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Helligkeit beibehalten</b> auf <b>Aus</b> eingestellt ist.
	Helligkeitsstufe	Wählen Sie die gewünschte <b>Personalisiert</b> -Helligkeitsstufe.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Helligkeit beibehalten</b> auf <b>Aus</b> eingestellt ist.
Direkt Einschalten	Ein Aus	Zum Einschalten des Projektors durch Anschließen ohne Betätigung der Ein-/Austaste auf <b>Ein</b> setzen.
Auto-Einschalten	HDMI1 Computer1 USB Display Aus	Stellt die Bildquelle ein, von der Sie die Projektion automatisch beginnen möchten. Wenn der Projektor ein Eingangssignal von der gewählten Bildquelle erkennt, projiziert er im Standby-Modus automatisch.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Sleep-Modus	Ein Aus	Zum automatischen Abschalten des Projektors nach einem Inaktivitätsintervall auf <b>Ein</b> setzen.
Sleep-Modus-Zeit	1 bis 30 Minuten	Legt das Intervall des <b>Sleep-Modus</b> fest.
Timer A/V Mute	Ein Aus	Schaltet den Projektor automatisch aus, wenn <b>A/V Mute</b> aktiviert ist und 30 Minuten lang keine Aktivität erfolgt.
Standby-Modus	Kommunikat. ein Kommunikat. aus	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ein</b> , damit Überwachung und Steuerung des Projektors über ein Netzwerk möglich sind, während sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet. Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>A/V-Ausgang</b> auf <b>Bei Projektion</b> eingestellt ist.
Port	Wired LAN Wireless LAN	Legt den zu verwendenden Port fest, während <b>Standby-Modus</b> auf <b>Kommunikat. ein</b> eingestellt ist.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Schnellstart	Aus 20min. 60min. 90min.	Legt die Dauer des Schnellstart-Modus fest. Der Projektor ruft diesen Modus auf, wenn er ausgeschaltet wird. Sie können die Projektion nach etwa fünf Sekunden durch Betätigung der Ein-/Austaste starten. (Stellen Sie <b>A/V-Ausgang</b> zunächst auf <b>Bei Projektion</b> ein.) In folgenden Situationen kann es länger dauern, bis es bereit ist: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bei Projektion vom USB-Anschluss des Projektors</li> <li>• Bei Projektion vom HDMI Out des Projektors</li> <li>• Bei Projektion mittels Screen-Mirroring-Funktionen</li> <li>• Falls die Whiteboard-Freigabe in der vorherigen Sitzung beendet wurde</li> <li>• Falls Sie die Whiteboard-Inhalte von der vorherigen Sitzung wiederherstellen möchten</li> </ul>
Anzeigen	Ein Aus	Setzen Sie die Einstellung zum Abschalten der Anzeigeleuchten am Projektor auf <b>Aus</b> .
Taste Richtgsumkehr	Ein Aus	Setzen Sie die Einstellung zur Umkehrung der Pfeiltasten am Bedienfeld entsprechend der Installationsposition des Projektors auf <b>Ein</b> .
Betrieb - Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Werte im <b>Betrieb</b> -Menü auf ihre Standardeinstellungen zurück.

## » Relevante Links

- "Anpassen der Helligkeit" [S.87](#)

Einstellungen im **Verwaltung**-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung verschiedener administrativer Funktionen des Projektors.

Häufig verwendete Ele...	Verwaltung
Bild	USER-Taste Lichtmodus
Signal-I/O	Benutzerlogo
Installation	Eigenes Benutzerbild
Display	Tastensperre Aus
Betrieb	Farbabgleich
Verwaltung	Aktualisierungsmodus
Netzwerk	Lichtkalibrierung
Stift/Touch	Datum & Zeit
Interaktiv	Planeinstellungen
Multi-Projektion	Wireless-LAN-Stärke
Speicher	WLAN-Diagnose 1
ECO	Prot.-Speicherziel USB und int. Speicher
Anfängliche/alle Einstel...	Batch-Setup-Bereich
	Sprache Deutsch
	Information
	Protokolle anzeigen
	Verwaltung -Einstellungen zu...

Einstellung	Optionen	Beschreibung
USER-Taste	Lichtmodus Information Deinterlacing Auflösung Mikrofonlautstärke Anzeige eigenes Bild Autom. Kalibrierung LAN-Info anzeigen Installationsanleit.	Weist der [User]-Taste an der Fernbedienung eine Menüoption zum Zugreifen mit einem Tastendruck zu.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Benutzerlogo	Einstellung starten Reset	Erstellt eine Anzeige, die der Projektor zu seiner Identifikation und zur Steigerung der Sicherheit präsentiert.
Eigenes Benutzerbild	—	Erfasst eine projizierte Anzeige und speichert sie als Muster zur Anzeige. Wählen Sie zur Anzeige des gespeicherten Musters <b>Anzeige eigenes Bild</b> im <b>Display</b> -Menü.
Tastensperre	Vollsperr Außer Ein/Aus Aus	Steuert die Sperrung der Projektortasten zur Sicherung des Projektors: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vollsperr</b>: Sperrt alle Tasten.</li> <li>• <b>Außer Ein/Aus</b>: Sperrt alle Tasten mit Ausnahme der Ein-/Austaste.</li> <li>• <b>Aus</b>: Es werden keine Tasten gesperrt.</li> </ul>
Farbabgleich	Farbabgleich	Zur Einstellung der Farbtönenbalance des ganzen Bildschirms auf <b>Ein</b> einstellen.
	Regelungsniveau	Legt das Regelungsniveau fest.
	Einstell. starten	Passt die roten, grünen und blauen Farbtöne für den ausgewählten Bereich individuell an.
	Reset	Setzt alle Werte im <b>Farbabgleich</b> -Menü auf ihre Standardeinstellungen zurück.
Farbanpassung (nur EB-1480Fi)	—	In der <b>Multi-Projektion</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Farbanpassung</b> -Einstellungen.
Aktualisierungsmodus	Timer	Legt fest, wie lange der Projektor das Aktualisierungsbild anzeigt.
	Meldung	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ein</b> , wenn eine Meldung angezeigt werden soll, die Sie darüber informiert, dass sich der Projektor im Aktualisierungsmodus befindet.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
	Start	Startet den Aktualisierungsmodus zur Entfernung projizierter Nachbilder und zur Abschaltung des Projektors nach einem angegebenen Zeitraum. Drücken Sie zum Abbrechen dieses Vorgangs eine beliebige Taste.
Lichtkalibrierung	Jetzt ausführen	Startet die Lichtkalibrierung, damit der Farbabgleich des aktuell projizierten Bildes optimiert wird. Möglicherweise können Sie die Kalibrierung nicht starten, wenn die Umgebungstemperatur des Projektors außerhalb des unterstützten Bereichs liegt. (Warten Sie nach Einschalten des Projektors für optimale Ergebnisse 30 Minuten, bevor Sie die Kalibrierung starten.)
	Regelmäßig ausführen	Zur regelmäßigen Durchführung der Lichtkalibrierung alle 100 Betriebsstunden auf <b>Ein</b> setzen.
	Zuletzt ausgeführt	Zeigt Datum und Uhrzeit der letzten Lichtkalibrierung.
Datum & Zeit	Datum & Zeit Sommerzeit-Einstellung Internetzeit	Passt Systemzeit- und -datumseinstellungen des Projektors an. Wählen Sie <b>Sommerzeit-Einstellung</b> , um die Sommerzeit-Einstellungen Ihrer Region festzulegen. Wählen Sie zum automatischen Abrufen der Zeit von einem Internetzeitserver <b>Internetzeit</b> .
Planeinstellungen	—	Plant Projektorereignisse, die automatisch zu ausgewählten Daten und Zeiten ausgelöst werden.
Wireless-LAN-Stärke	Ein Aus	Setzen Sie diese Option zur Projektion von Bildern über ein WLAN auf <b>Ein</b> . Soll die Verbindung nicht per WLAN erfolgen, schalten Sie die Option aus, um einen nicht autorisierten Zugriff zu verhindern.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
WLAN-Diagnose	Ping IP-Adresse Ping, bis Stopp Start	Überträgt Ping zur Bestätigung des Kommunikationsstatus.
Prot.-Speicherziel	Interner Speicher USB und int. Speicher	Legt fest, wo Fehler- und Betriebsprotokolldateien gespeichert werden sollen.
Batch-Setup-Bereich	Alle Beschränkt	Wählen Sie zum Kopieren aller Projektormenüeinstellungen über die Batch-Setup-Funktion <b>Alle</b> . Wählen Sie <b>Beschränkt</b> , wenn Sie folgende Einstellungen nicht kopieren möchten: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kennwortschutz</b>-Einstellungen</li> <li>• <b>EDID</b> im <b>Signal-I/O</b>-Menü</li> <li>• <b>Netzwerk</b>-Menüeinstellungen</li> </ul>
Sprache	Verschiedene Sprachen verfügbar	Wählen Sie die Sprache von Projektormenü und Meldungen.
Information	Betriebsstunden Licht-Stunden Geschätzte Restzeit Quelle Eingangssignal Auflösung Wiederholrate Sync-Info Video-Signal HDBaseT-Signalstärke (EB-1485Fi) Status Seriennummer Event ID [Version]	Zeigt Informationen über Projektor und Eingangsquellen. Die angezeigten Elemente variieren je nach aktueller Eingangsquelle. Elemente in [Version] <ul style="list-style-type: none"> <li>• Main</li> <li>• HDBaseT (EB-1485Fi)</li> <li>• Pixel Shift</li> <li>• Document Camera</li> <li>• HDBaseT Tx (EB-1485Fi)</li> </ul>



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Protokolle anzeigen	Info Temp.- Warnung Ein/Aus-Verlauf	Zeigt die an dem in der Einstellung <b>Prot.-Speicherziel</b> angegebenen Ort gespeicherten Protokolldaten.
Verwaltung - Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Einstellungswerte im Menü <b>Verwaltung</b> auf die Standardeinstellungen zurück, ausgenommen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Planeinstellungen</b></li> <li>• <b>Sprache</b></li> </ul>



Wenn Sie **Menüsicherheit** von **Zeitplan** auf **Ein** setzen, können Sie die **Planeinstellungen** nicht ändern. Setzen Sie **Menüsicherheit** von **Zeitplan** zunächst auf **Aus**.

## » Relevante Links

- "Liste mit Ereignisidentifikationscodes" [S.224](#)
- "Anpassen des Farbabgleichs" [S.145](#)

## Liste mit Ereignisidentifikationscodes

Falls die **Event ID**-Option am **Information**-Bildschirm eine Codenummer anzeigt, können Sie in dieser Liste mit Ereignisidentifikationscodes die Lösung für das dem Code zugehörige Projektorproblem finden.

Falls Sie das Problem nicht beheben können, wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator oder Epson.

Event ID	Ursache und Lösung
0026 0032 0036 0037	Ein Screen Mirroring-Kommunikationsfehler ist aufgetreten. Schalten Sie den Projektor aus und dann wieder ein oder starten Sie die Netzwerksoftware neu.

Event ID	Ursache und Lösung
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Instabile Screen Mirroring-Kommunikation. Prüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, warten Sie einen Augenblick und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung zum Netzwerk herzustellen.
0023 0024 0025	Verbindung fehlgeschlagen. Falls ein PIN-Eingabebildschirm an Ihrem Computer erscheint, geben Sie den am Netzwerkinformationsbildschirm oder unten rechts im projizierten Bild eingeblendeten PIN-Code ein. Falls sich das Problem dadurch nicht beheben lässt, starten Sie den Projektor und die verbundenen Geräte neu und prüfen Sie dann die Verbindungseinstellungen.
0043	Das Videoformat wird nicht unterstützt. Ändern Sie die Auflösung des Mobilgeräts und stellen Sie die Verbindung dann erneut her. Oder ändern Sie die Einstellung <b>Leistung anpassen</b> für den Projektor und stellen Sie die Verbindung dann erneut her.
0432 0435	Die Netzwerksoftware startete nicht. Schalten Sie den Projektor aus und wieder ein.
0433	Die übertragenen Bilder können nicht angezeigt werden, Starten Sie die Netzwerksoftware neu.
0434 0481 0482 0485	Instabile Netzwerkcommunication. Prüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, warten Sie einen Augenblick und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung zum Netzwerk herzustellen.
0483 04FE	Die Netzwerksoftware wurde unerwartet beendet. Prüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus und schalten Sie dann den Projektor aus und wieder ein.
0484	Die Kommunikation mit dem Computer wurde getrennt. Starten Sie die Netzwerksoftware neu.
0479 04FF	Ein Projektorsystemfehler ist aufgetreten. Schalten Sie den Projektor aus und wieder ein.
0891	Es kann kein Zugriffspunkt mit derselben SSID gefunden werden. Stellen Sie für Ihren Computer, den Zugangspunkt und den Projektor dieselbe SSID ein.



Event ID	Ursache und Lösung
0892	WPA/WPA2/WPA3-Verschlüsselungstypen stimmen nicht überein. Vergewissern Sie sich, dass die WLAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind.
0893	WEP/TKIP/AES-Verschlüsselungstypen stimmen nicht überein. Vergewissern Sie sich, dass die WLAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind.
0894	Die Kommunikation mit einem unautorisierten Zugangspunkt wurde getrennt. Wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator.
0895	Kommunikation mit einem verbundenen Gerät wurde unterbrochen. Prüfen Sie den Status Ihrer Geräteverbindung.
0898	DHCP nicht verfügbar. Stellen Sie sicher, dass der DHCP-Server richtig funktioniert. Falls Sie DHCP nicht nutzen, setzen Sie die <b>DHCP-Einstellung</b> im Projektormenü <b>Netzwerk</b> auf <b>Aus</b> . ☛ <b>Netzwerk &gt; Netzwerk-Einst. &gt; Wired LAN &gt; IP-Einstellungen &gt; DHCP</b> ☛ <b>Netzwerk &gt; Netzwerk-Einst. &gt; Wireless LAN &gt; IP-Einstellungen &gt; DHCP</b>
0899	Sonstige Kommunikationsfehler.
089A	Die EAP-Authentifizierungsart stimmt nicht mit dem Netzwerk überein. Prüfen Sie die WLAN-Sicherheitseinstellungen und vergewissern Sie sich, dass das Sicherheitszertifikat richtig installiert ist.
089B	Die EAP-Serverauthentifizierung ist fehlgeschlagen. Prüfen Sie die WLAN-Sicherheitseinstellungen und vergewissern Sie sich, dass das Sicherheitszertifikat richtig installiert ist.
089C	Die EAP-Client-Authentifizierung ist fehlgeschlagen. Prüfen Sie die WLAN-Sicherheitseinstellungen und vergewissern Sie sich, dass das Sicherheitszertifikat richtig installiert ist.
089D	Austausch der Schlüssel fehlgeschlagen. Prüfen Sie die WLAN-Sicherheitseinstellungen und vergewissern Sie sich, dass das Sicherheitszertifikat richtig installiert ist.
0920	Die interne Batterie, die Datums- und Zeiteinstellungen des Projektors speichert, ist bald erschöpft. Wenden Sie sich an Epson.

Event ID	Ursache und Lösung
0B01	Der interne Speicher konnte nicht richtig erkannt werden. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel, schließen Sie das Netzkabel dann wieder an und schalten Sie den Projektor erneut ein. Wenn der Projektor eingeschaltet ist, werden Sicherheitszertifikat und Adressbuch gelöscht. Falls dies das Problem nicht löst, wenden Sie sich bitte an Epson.
0BFF	Bei der Whiteboard-Funktion ist ein Fehler aufgetreten. Starten Sie den Projektor neu.

Einstellungen im **Netzwerk**-Menü ermöglichen Ihnen die Anzeige von Netzwerkinformationen und die Einrichtung des Projektors zur Steuerung über ein Netzwerk.

Häufig verwendete Ele...	Netzwerk
Bild	Wireless LAN-Info.
Signal-I/O	Wireless LAN-Info. IPv6
Installation	Einfacher AP
Display	Wired LAN-Info.
Betrieb	Wired LAN-Info. IPv6
Verwaltung	Netzwerk-Einst.
Netzwerk	Netzwerk-Einstellungen zurü...
Stift/Touch	Stift/Touch
Interaktiv	Autom. Kalibrierung
Multi-Projektion	Man. Kalibrierung
Speicher	Touch-Gerät
ECO	Installation von Projektoren
Anfängliche/alle Einstel...	Stift schwebend Ein
	PC-Interaktivität
	Stift/Touch-Einstellungen zur...
	Interaktiv
	Zeichnen-Funktion Ein



Wenn Sie **Menüsicherheit** von **Netzwerk** auf **Ein** setzen, können Sie die Netzwerkeinstellungen nicht ändern. Setzen Sie **Menüsicherheit** von **Netzwerk** zunächst auf **Aus**.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Wireless LAN-Info.	Projektorname [Wireless LAN]	Zeigt WLAN-Netzwerkstatus und -details an.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn integrierte und optionale WLAN-Module verfügbar sind oder <b>Einfacher AP</b> auf <b>Aus</b> gesetzt ist.  Elemente in [Wireless LAN] <ul style="list-style-type: none"> <li>• Antennenpegel</li> <li>• SSID</li> <li>• Kanal</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-Adresse</li> <li>• Subnet-Maske</li> <li>• Gateway-Adresse</li> <li>• DNS-Server 1</li> <li>• DNS-Server 2</li> <li>• MAC-Adresse</li> <li>• Regionscode</li> </ul>
Wireless LAN-Info.IPv6	[IPv6-Adresse (manuell)] [IPv6-Adresse (auto)]	Zeigt IPv6-Informationen.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn integrierte und optionale WLAN-Module verfügbar sind oder <b>Einfacher AP</b> auf <b>Aus</b> gesetzt ist.  Elemente in [IPv6-Adresse (manuell)] <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-Adresse</li> <li>• Präfixlänge</li> <li>• Gateway-Adresse</li> </ul> Elemente in [IPv6-Adresse (auto)] <ul style="list-style-type: none"> <li>• Temporäre Adresse</li> <li>• Link-Local-Adresse</li> <li>• Stateless-Adresse</li> <li>• Stateful-Adresse</li> </ul>

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Einfacher AP	Projektorname [Einfacher AP]	Zeigt WLAN-Netzwerkstatus und -details an. Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Einfacher AP</b> auf <b>Ein</b> eingestellt ist. Elemente in [Einfacher AP] <ul style="list-style-type: none"> <li>• Antennenpegel</li> <li>• SSID</li> <li>• Kanal</li> <li>• IP-Adresse</li> <li>• MAC-Adresse</li> <li>• Regionscode</li> </ul>
Wired LAN-Info.	Projektorname DHCP IP-Adresse Subnet-Maske Gateway-Adresse MAC-Adresse	Zeigt LAN-Netzwerkstatus und -details an.
Wired LAN-Info.IPv6	[IPv6-Adresse (manuell)] [IPv6-Adresse (auto)]	Elemente in [IPv6-Adresse (manuell)] <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-Adresse</li> <li>• Präfixlänge</li> <li>• Gateway-Adresse</li> </ul> Elemente in [IPv6-Adresse (auto)] <ul style="list-style-type: none"> <li>• Temporäre Adresse</li> <li>• Link-Local-Adresse</li> <li>• Stateless-Adresse</li> <li>• Stateful-Adresse</li> </ul>
Netzwerk-Einstellungen	—	Konfiguriert Ihre Projektornetzeinstellungen. In der Netzwerk-Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Netzwerk-Einstellungen</b> .
Netzwerk-Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Werte im <b>Netzwerk</b> -Menü auf ihre Standardeinstellungen zurück.



Sobald Sie Ihren Projektor mit Ihrem Netzwerk verbunden haben, können Sie über einen kompatiblen Webbrowser die Projekteinstellungen wählen und die Projektion steuern. Dies ermöglicht Ihnen den externen Zugriff auf Ihren Projektor.

## » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Netzwerk-Einstellungen-Menü" [S.227](#)

## Netzwerk-Menü - Netzwerk-Einstellungen-Menü

Optionen im **Netzwerk-Einstellungen**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl grundlegender Netzeinstellungen.



Wenn Sie eine Verbindung per WLAN herstellen, stellen Sie zur Aktivierung der WLAN-Einstellungen Folgendes sicher:

- Schalten Sie **Wired-LAN-Stärke** im Projektormenü **Verwaltung** ein.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Projektorname	Bis zu 16 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   und keine Leerzeichen)	Geben Sie einen Namen zur Identifikation des Projektors über das Netzwerk ein.
Kennwort zu Remote	Bis zu 8 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen * : und keine Leerzeichen)	Geben Sie ein Kennwort zum Zugreifen auf den Projektor über Basissteuerung ein. (Benutzername ist <b>EPSONREMOTE</b> ; Standardkennwort ist <b>guest</b> .)

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Kennwrt zu Web-Strg.	Bis zu 8 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen * : und keine Leerzeichen)	Geben Sie ein Kennwort zum Zugreifen auf den Projektor über das Internet ein. (Benutzername ist <b>EPSONWEB</b> ; Standardkennwort ist <b>admin</b> .)
Priorität Steuerschnittstelle	Wired LAN Wireless LAN	Legt das priorisierte Gateway fest.
Einfacher AP	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ein</b> , damit über den einfachen Zugangspunkt-Modus eine direkte Verbindung zwischen Ihrem Projektor und Eingabegeräten hergestellt werden kann. Achten Sie darauf, zudem Folgendes zu tun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Schnellverbindung</b> von Epson iProjection verwenden</li> <li>• Screen-Mirroring-Verbindung verwenden</li> </ul> Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Wirel.-LAN-Stärke</b> auf <b>Ein</b> eingestellt ist.
SSID	Automatisch zugewiesene SSID	Zeigt die SSID des Projektors zur Auswahl an Ihrem Gerät bei Verbindungen mit Einfacher AP an.
Sicherheit	WPA2-PSK	Zeigt den Sicherheitstyp für Verbindungen mit Einfacher AP.
Passwort	Verschiedene Passwörter mit 8 bis 63 Zeichen	Geben Sie das Passwort des Projektors zum Aufrufen des Geräts bei Verbindungen mit Einfacher AP ein.
Kanal	Verschiedene Kanäle verfügbar	Legen Sie das bei Verbindungen mit Einfacher AP verwendete Frequenzband (Kanal) fest.
Wireless LAN	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Wireless LAN</b> -Menütabelle.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Wired LAN	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Wired LAN</b> -Menütabelle.
Mail-Meldung	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Mail-Meldung</b> -Menütabelle.
Projektorbedienung	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Projektorbedienung</b> -Menütabelle.
Netzwerkprojektion	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Netzwerkprojektion</b> -Menütabelle.

## ► Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Wireless LAN-Menü" [S.228](#)
- "Netzwerk-Menü - Wired LAN-Menü" [S.230](#)
- "Netzwerk-Menü - Mail-Meldung-Menü" [S.231](#)
- "Netzwerk-Menü - Projektorbedienung-Menü" [S.232](#)
- "Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen" [S.233](#)

## Netzwerk-Menü - Wireless LAN-Menü

Optionen im **Wireless LAN**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl der WLAN-Einstellungen.



Falls Sie kein optionales WLAN-Modul installieren, schalten Sie die Einstellung **Einfacher AP** aus, damit Sie die WLAN-Einstellungen wählen können.

Bei Herstellen einer Verbindung mit einem WLAN-Netzwerk wird dringend empfohlen, die Sicherheit zu konfigurieren. Befolgen Sie bei der Sicherheitseinrichtung die Anweisungen vom Administrator des Netzwerksystems, mit dem Sie sich verbinden möchten.

WPA ist ein Verschlüsselungsstandard, der die Sicherheit von WLAN-Netzwerken steigert. Der Projektor unterstützt die AES-Verschlüsselungsmethoden.



WPA2/WPA3-EAP und WPA3-EAP unterstützen keine WPA3-Suite-B-Sicherheit.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Access-Point suchen	Suchansicht	Suche nach verfügbaren Drahtlosnetzwerk-Zugangspunkten. Je nach Zugriffspunkteinstellungen werden diese gegebenenfalls nicht in der Liste angezeigt.
SSID	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen	Legen Sie die SSID (Netzwerkname) des WLAN-Systems fest, zu dem der Projektor eine Verbindung herstellt.
Sicherheit	WPA2/WPA3-PSK	Stellt eine Verbindung im WPA2/WPA3-Personal-Modus her. Die Verschlüsselungsmethode wird automatisch entsprechend den Zugriffspunkteinstellungen ausgewählt. Stellen Sie das gleiche Passwort wie für den Zugriffspunkt ein.
	WPA2/WPA3-EAP	Stellt eine Verbindung im WPA2/WPA3-Enterprise-Modus her. Die Verschlüsselungsmethode wird automatisch entsprechend den Zugriffspunkteinstellungen ausgewählt.
	WPA3-PSK	Kommunikation wird mit WPA3-Sicherheit durchgeführt. Verwendet zur Verschlüsselung AES. Geben Sie bei der Herstellung einer Verbindung vom Computer zum Projektor den als Passwort eingestellten Wert ein.
	WPA3-EAP	Stellt eine Verbindung im WPA3-Enterprise-Modus her. Die Verschlüsselungsmethode wird automatisch entsprechend den Zugriffspunkteinstellungen ausgewählt.
	Offen	Keine Sicherheitseinstellungen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Passwort	Verschiedene Passwörter mit 8 bis 63 Zeichen	Geben Sie das im Netzwerk verwendete gemeinsame Passwort ein. Wurde das Passwort eingegeben und mit der [Enter]-Taste bestätigt, wird der Wert übernommen und durch ein Sternchen angezeigt (*). Wir empfehlen, das Passwort aus Sicherheitsgründen regelmäßig zu ändern. Bei Initialisierung der Netzwerkeinstellungen wird es auf das ursprüngliche Kennwort zurückgesetzt. Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Sicherheit</b> auf <b>WPA3-PSK</b> oder <b>WPA2/WPA3-PSK</b> eingestellt ist.
EAP-Typ (Für WPA3-EAP- und WPA2/WPA3-EAP-Sicherheit)	PEAP	Häufig auf Windows-Servern verwendetes Authentifizierungsprotokoll.
	PEAP-TLS	Auf Windows-Servern verwendetes Authentifizierungsprotokoll. Wählen Sie dieses bei Verwendung eines Client-Zertifikats.
	EAP-TLS	Häufig zur Verwendung eines Client-Zertifikats verwendetes Authentifizierungsprotokoll.
	EAP-FAST	Wählen Sie diese Option aus, wenn diese Authentifizierungsprotokolle verwendet werden.
Benutzername	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen	Geben Sie einen Benutzernamen für das Netzwerk ein. Zur Einbeziehung eines Domainnamens fügen Sie diesen vor einem Backslash und Benutzernamen ein (domain\benutzername). Beim Importieren eines Client-Zertifikats wird der Name, auf den das Zertifikat ausgestellt wurde, automatisch eingestellt.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Kennwort	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen	Geben Sie ein Kennwort für die Authentifizierung ein. Nachdem Sie das Kennwort eingegeben und <b>Einstellen</b> ausgewählt haben, wird das Kennwort als Sternchen (*) angezeigt. Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>EAP-Typ</b> auf <b>PEAP</b> oder <b>EAP-FAST</b> eingestellt ist.
Client-Zertifikat	—	Importiert das Client-Zertifikat. Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>EAP-Typ</b> auf <b>PEAP-TLS</b> oder <b>EAP-TLS</b> eingestellt ist.
Serverzertifikat prüfen	Ein Aus	Setzen Sie dies auf <b>Ein</b> , um das Serverzertifikat zu prüfen, wenn ein CA-Zertifikat eingerichtet wurde.
CA-Lizenz	—	Importiert das CA-Zertifikat.
Radius-Servername	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen	Geben Sie den Servernamen zur Überprüfung ein.
IP-Einstellungen	DHCP IP-Adresse Subnet-Maske Gateway-Adresse	Setzen Sie die Option <b>DHCP</b> auf <b>Ein</b> , wenn Ihr Netzwerk Adressen automatisch zuweist; setzen Sie sie auf <b>Aus</b> , wenn Sie <b>IP-Adresse</b> , <b>Subnet-Maske</b> und <b>Gateway-Adresse</b> des Netzwerks manuell eingeben möchten (0 bis 255 je Adressfeld). Verwenden Sie die Adressen 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Zahl von 0 bis 255 ist) nicht als IP-Adresse, 255.255.255.255 oder 0.0.0.0 bis 254.255.255.255 nicht als Subnet-Maske und 0.0.0.0, 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 nicht als Gateway-Adresse.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
DNS-Server 1 DNS-Server 2	Verschiedene IP-Adressen	Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers des Projektors ein (0 bis 255 je Adressfeld). Der DNS-Server löst den Hostnamen auf. Verwenden Sie nicht folgende IP-Adressen: 127.x.x.x (wobei x eine Zahl zwischen 0 bis 255 ist). Wenn diese Einstellungen nicht festgelegt sind, werden DNS-Serverinformationen per DHCP bezogen.
IPv6	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf <b>Ein</b> , wenn Sie den Projektor per IPv6 mit dem Netzwerk verbinden möchten. IPv6 wird zur Überwachung und Steuerung des Projektors über ein Netzwerks mittels Epson Web Control und PLink unterstützt.
Auto-Konfiguration	Ein Aus	Setzen Sie diese Option auf <b>Ein</b> , wenn Adressen automatisch entsprechend dem Router-Advertisement zugewiesen werden sollen.
Temporäre Adresse nutzen	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf <b>Ein</b> , wenn Sie eine temporäre IPv6-Adresse nutzen möchten.
Anzeige IP-Adresse	Ein Aus	Zur Anzeige der IP-Adresse am Netzwerkinformations- und Startbildschirm auf <b>Ein</b> setzen.

## Netzwerk-Menü - Wired LAN-Menü

Optionen im **Wired LAN**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl der LAN-Einstellungen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
IP-Einstellungen	DHCP IP-Adresse Subnet-Maske Gateway-Adresse	Setzen Sie die Option <b>DHCP</b> auf <b>Ein</b> , wenn Ihr Netzwerk Adressen automatisch zuweist; setzen Sie sie auf <b>Aus</b> , wenn Sie <b>IP-Adresse</b> , <b>Subnet-Maske</b> und <b>Gateway-Adresse</b> des Netzwerks manuell eingeben möchten (0 bis 255 je Adressfeld).  Verwenden Sie die Adressen 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Zahl von 0 bis 255 ist) nicht als IP-Adresse, 255.255.255.255 oder 0.0.0.0 bis 254.255.255.255 nicht als Subnet-Maske und 0.0.0.0, 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 nicht als Gateway-Adresse.
DNS-Server 1 DNS-Server 2	Verschiedene IP-Adressen	Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers des Projektors ein (0 bis 255 je Adressfeld). Der DNS-Server löst den Hostnamen auf. Sie können folgende IP-Adressen nicht verwenden: 127.x.x.x (wobei x eine Zahl zwischen 0 bis 255 ist). Wenn diese Einstellungen nicht festgelegt sind, werden DNS-Serverinformationen per DHCP bezogen.
IPv6	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf <b>Ein</b> , wenn Sie den Projektor per IPv6 mit dem Netzwerk verbinden möchten.  IPv6 wird zur Überwachung und Steuerung des Projektors über ein Netzwerks mittels Epson Web Control und PjLink unterstützt.
Auto-Konfiguration	Ein Aus	Setzen Sie diese Option auf <b>Ein</b> , wenn Adressen automatisch entsprechend dem Router-Advertisement zugewiesen werden sollen.
Temporäre Adresse nutzen	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf <b>Ein</b> , wenn Sie eine temporäre IPv6-Adresse nutzen möchten.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Anzeige IP-Adresse	Ein Aus	Zur Anzeige der IP-Adresse am Netzwerkinformations- und Startbildschirm auf <b>Ein</b> setzen.

## Netzwerk-Menü - Mail-Meldung-Menü

Einstellungen im **Mail-Meldung**-Menü ermöglichen Ihnen das Empfangen einer eMail-Benachrichtigung, wenn ein Problem oder eine Warnmeldung im Projektor auftritt.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Mail-Meldung	Ein Aus	Stellen Sie diese Option auf <b>Ein</b> , um bei Problemen oder Warnungsmeldungen im Zusammenhang mit einem Projektor eine E-Mail an voreingestellte Adressen zu versenden.
SMTP Server	Verschiedene IP-Adressen	Geben Sie die IP-Adresse für den SMTP-Server des Projektors ein (0 bis 255 je Adressfeld).  Verwenden Sie folgende Adressen nicht: 127.x.x.x, 192.0.2.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist).
Portnummer	1 bis 65535 (Standard ist 25)	Geben Sie eine Nummer als Portnummer des SMTP-Servers ein.
Authentifizierung	Offen Auth SSL TLS	Wählen Sie den Authentifizierungstyp des SMTP Servers.
Benutzername	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen	Geben Sie einen Benutzernamen für den SMTP-Server ein.
Kennwort	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen	Geben Sie ein Kennwort zur Authentifizierung am SMTP-Server ein.



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Von	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen " ( ) , ; < > [ \ ] und keine Leerzeichen)	Geben Sie die E-Mail-Adresse des Absenders ein.
Adresse 1 einst. Adresse 2 einst. Adresse 3 einst.		Geben Sie die eMail-Adresse ein und wählen Sie die Alarme, die Sie empfangen möchten.

## Netzwerk-Menü - Projektorbedienung-Menü

Einstellungen im **Projektorbedienung**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl von Einstellungen zur Projektorsteuerung über ein Netzwerk.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
PJLink	Ein Aus	Zum Aktivieren der PJLink-Nachrichtenfunktion auf <b>Ein</b> setzen.
PJLink-Passwort	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen (verwenden Sie keine Leerzeichen und andere Symbole als @)	Geben Sie ein Kennwort zur Nutzung des PJLink-Protokolls zur Projektorsteuerung ein.
Benachr. IP-Adresse	Verschiedene IP-Adressen	Geben Sie die IP-Adresse zum Empfangen des Projektorbetriebsstatus ein, wenn die Funktion PJLink-Nachricht aktiviert ist. Geben Sie die Adressen mit 0 bis 255 je Adressfeld ein. Verwenden Sie folgende Adressen nicht: 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist).

Einstellung	Optionen	Beschreibung
SNMP	Ein Aus	Stellen Sie diese Option auf <b>Ein</b> , um den Projektor mithilfe von SNMP zu überwachen. Zum Überwachen des Projektors muss das Programm „SNMP Manager“ auf Ihrem Computer installiert sein. SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator angewendet werden.
Trap IP Adresse 1 Trap IP Adresse 2	Verschiedene IP-Adressen	Geben Sie bis zu zwei IP-Adressen (0 bis 255 je Adressfeld) zum Empfang von SNMP-Benachrichtigungen an. Verwenden Sie folgende Adressen nicht: 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist).
Community-Name	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen (verwenden Sie keine Leerzeichen und andere Symbole als @)	Legen Sie den Community-SNMP-Namen fest.
AMX Device Discovery	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ein</b> , wenn der Projektor über AMX Device Discovery erkannt werden soll.
Crestron Connected	Ein Aus	Setzen Sie diese Funktion nur auf <b>Ein</b> , wenn der Projektor über ein Netzwerk mit Hilfe von Crestron Connected überwacht oder gesteuert wird. Bei Deaktivierung von Crestron Connected wird die Epson Message Broadcasting-Funktion in der Software Epson Projector Management deaktiviert.
Control4 SDDP	Ein Aus	Stellen Sie die Funktion auf <b>Ein</b> , wenn es möglich sein soll, Geräteinformationen über das Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP) zu beziehen.



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Sicheres HTTP	Ein Aus	Zur Erhöhung der Sicherheit erfolgt die Kommunikation zwischen dem Projektor und Computer bei der Web-Steuerung verschlüsselt. Für Sicherheitseinstellungen über die Web-Steuerung empfehlen wir, hier <b>Ein</b> einzustellen.
Web-Server-Zertifikat	—	Importiert das Webserver-Zertifikat für sicheres HTTP.

## Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen

Optionen im **Netzwerkprojektion**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl von Einstellungen in Verbindung mit der Netzwerkprojektion.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Epson iProjection	Ein Aus	Zur Verwendung von Epson iProjection auf <b>Ein</b> setzen.
SSID-Anzeige	Ein Aus	Zur Anzeige der SSID am Netzwerkinformations- und Startbildschirm auf <b>Ein</b> setzen.
LAN-Info anzeigen	Text & QR-Code Text	Stellt das Anzeigeformat für die Netzwerkinformationen des Projektors ein.  Durch einfaches Lesen des QR-Codes mit Epson iProjection können Sie das Mobilgerät über ein Netzwerk mit dem Projektor verbinden.
Moderatorkennwort	Vierstelliger Zifferncode	Geben Sie ein Kennwort zum Zugreifen auf den Projektor als Administrator mittels Epson iProjection ein. (Standardmäßig ist kein Kennwort festgelegt.)

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Projektor-Kennwort	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf <b>Ein</b> , wenn Sie ein Sicherheitskennwort einrichten möchten, das verhindern soll, dass jemand, der sich nicht im selben Raum wie der Projektor befindet, auf ihn zugreift. Damit Sie auf den Projektor zugreifen und den aktuellen Inhalt freigeben können, müssen Sie einen zufällig generierten Schlüssel von einem Computer per Epson iProjection eingeben.
Kennwort-Unterbrechungsanz eige	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf <b>Ein</b> , wenn bei Zugriff auf den Projektor mittels Epson iProjection ein Projektor-Kennwort am projizierten Bild angezeigt werden soll. Verfügbar, wenn <b>Projektor-Kennwort</b> auf <b>Ein</b> eingestellt ist.
Screen Mirroring	Ein Aus	Zur Verwendung der Screen-Mirroring-Funktion auf <b>Ein</b> setzen.
Leistung anpassen	1 2 3 4	Passt die Screen Mirroring-Geschwindigkeit/-Qualität an. 1: Erhöht die Bildqualität. 4: Erhöht die Verarbeitungsgeschwindigkeit.
Erfassen	Aktiviert Deaktiviert	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Aktiviert</b> , damit Bildschirmaufnahmen von Screen-Mirroring-Bildern über die Tools der Whiteboard-Symbolleiste erstellt werden können.  Bei Einstellung auf <b>Aktiviert</b> wird die HDCP-Funktion deaktiviert und Sie können möglicherweise keine Inhalte mit der HDCP-Funktion projizieren.
Screen Mirroring-Info.	Ein Aus	Zur Anzeige der Verbindungsinformationen bei Projektion von einer Screen-Mirroring-Quelle auf <b>Ein</b> setzen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Message Broadcasting	Ein Aus	Setzen Sie die Option zum Empfangen der von Epson Projector Management gesendeten Nachricht auf <b>Ein</b> . Einzelheiten finden Sie in der <i>Bedienungsanleitung zu Epson Projector Management</i> . Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>Crestron Connected</b> auf <b>Aus</b> gesetzt ist.
Leinwandfreigabe	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung zur Aktivierung der Leinwandfreigabe zwischen Netzwerkprojektoren auf <b>Ein</b> .
Verbindungsmodus	Kennwort ein Kennwort aus	Setzen Sie diese Einstellung zum Überspringen der Authentifizierung von Kennwörtern für andere Projektoren auf <b>Kennwort aus</b> , damit Sie schnell eine Verbindung zu ihnen herstellen können.

## » Relevante Links

- "Leinwandfreigabe" [S.185](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)

Über Einstellungen im Menü **Stift/Touch** können Sie den interaktiven Stift und die Fingerberührungssteuerung einrichten.

Häufig verwendete Ele...	Stift/Touch
Bild	Autom. Kalibrierung
Signal-I/O	Man. Kalibrierung
Installation	Touch-Gerät
Display	Installation von Projektoren
Betrieb	Stift schwebend Ein
Verwaltung	PC-Interaktivität
Netzwerk	Stift/Touch-Einstellungen zur...
Stift/Touch	Interaktiv
Interaktiv	Zeichnen-Funktion Ein
Multi-Projektion	Symbolleisten anzeigen Immer anzeigen
Speicher	Zeichnen-Bereich anzeigen
ECO	Löschung bestätigen Ein
Anfängliche/alle Einstel...	Stiftastenvorgang Radierer
	Uhr anzeigen Datum & Zeit ^
	Datum YYYY-MM-DD
	Zeit HH:MM
	Drucken

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Autom. Kalibrierung	—	Startet die Kalibrierung für Stiftaktionen.
Man. Kalibrierung		
Touch-Gerät	Leistung	Setzen Sie die Einstellung zum Einschalten des Touch-Gerätes auf <b>Ein</b> .
	Touch-Gerät einr.	Passt den Winkel für Laserdiffusion an, sodass die Fingerberührungspositionen präzise erkannt werden können.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
	Anleitung zur Einstellung des Touch-Gerätes	Wenn Sie den Projektor neben einem anderen Projektor verwenden, erscheint eine Anleitung zur Anpassung der Einstellungen der benachbarten Projektoren für den Einsatz mit dem Touch-Gerät.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>HDMI-Ausgangseinstellungen</b> auf <b>Prozessausgang</b> eingestellt ist.
	Touchkalibrierung	Führt die Kalibrierung für Touch-Aktionen mit Ihrem Finger durch.
	Kalibrierungsbereich	Falls die Berührungssteuerung als Ziehbewegung erkannt wird, wählen Sie zum Verbreitern des Kalibrierungsbereichs <b>Breit</b> .
Installation von Projektoren	Infrarot-Intensität	Wählen Sie bei instabiler Leistung des interaktiven Stifts aufgrund von Infrarotstörungen <b>Stark</b> .
	Projektorsynchronisation	Falls die Projektoren über das optionale Fernbedienungskabelset verbunden sind, wählen Sie <b>Verkabelt</b> .
Stift schwebend	Ein Aus	Bei Einstellung auf <b>Ein</b> folgt der Zeiger der Stiftspitze, während Sie die Stiftspitze über die Projektionsfläche halten und sie bewegen.
PC-Interaktivität	Stiftverfolgungsmodus	Wählt den Gerätetyp des von Ihrem Betriebssystem erkannten Stifts. Wählen Sie bei Windows oder Mac (einschließlich der Tintenfunktion des Computers) <b>Stiftmodus</b> und bei Ubuntu <b>Mausmodus</b> .
	Drücken und halten	Bei Einstellung auf <b>Rechtsklick</b> bewirkt langes Drücken mit der Stiftspitze oder dem Finger dasselbe wie das Drücken der rechten Maustaste.
	Stiftspitzenverhalten	Weist der Stiftspitze die Funktion <b>Rechtsklick</b> oder <b>Linksklick</b> zu.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
	USB-B2	Legt den für den mit dem USB-B2-Port verbundenen Computer verwendeten HDMI-Port fest, wenn interaktive Funktionen mit diesem Computer genutzt werden.
	Stiftb. autom. anp.	Setzen Sie die Einstellung zur automatischen Anpassung des Stiftbereichs bei Veränderung der Auflösung des verbundenen Computers auf <b>Ein</b> . Stellen Sie die Option auf <b>Aus</b> ein, wenn Sie den Stiftbereich, der manuell angepasst wurde, nicht automatisch einstellen möchten.
	Stiftb. man. anp.	Passt den Stiftbereich manuell an.
Stift/Touch-Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Einstellwerte des Menüs <b>Stift/Touch</b> auf die Standardeinstellungen zurück.

Einstellungen im **Interaktiv**-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung verschiedener interaktiver Funktionen des Projektors.

Häufig verwendete Ele...	Interaktiv
Bild	Zeichnen-Funktion Ein
Signal-I/O	Symbolleisten anzeigen Immer anzeigen
Installation	Zeichnen-Bereich anzeigen
Display	Löschung bestätigen Ein
Betrieb	Stiftastenvorgang Radierer
Verwaltung	Uhr anzeigen Datum & Zeit ^
Netzwerk	Datum YYYY-MM-DD
Stift/Touch	Zeit HH:MM
Interaktiv	Drucken
Multi-Projektion	Speichern
Speicher	Mail
ECO	Verzeichnis
Anfängliche/alle Einstel...	Interaktiv-Einstellungen zurück...
	Multi-Projektion
	Projektor ID Aus
	HDMI-Ausgangseinstellungen Aus v
	Geometriekorrektur Punktkorrektur



Wenn Sie **Menüsicherheit** von **Interaktiv** auf **Ein** setzen, können Sie die Einstellungen im Menü **Interaktiv** nicht ändern. Setzen Sie **Menüsicherheit** von **Interaktiv** zunächst auf **Aus**.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Zeichnen-Funktion	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung zur Anzeige der interaktiven Funktionsleiste auf <b>Ein</b> .
Symbolleisten anzeigen	Immer anzeigen Für eingestellte Zeit ausblenden	Legt fest, wann die interaktive Funktionsleiste angezeigt werden soll.
Zeichnungsber. anz.	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung zur Anzeige des Zeichnungsbereichs auf <b>Ein</b> .

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Löschung bestätigen	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ein</b> , wenn vor Löschung des gesamten gezeichneten Inhalts auf der Projektionsfläche eine Bestätigungsmeldung angezeigt werden soll.
Stiftastenvorgang	Zeichnen-Symbolleiste Radierer Bildschirm löschen Aus	Legt die Funktion der Taste an der Seite des interaktiven Stifts fest.
Uhr anzeigen	Datum & Zeit Datum Zeit Aus	Legt Datums- und Zeitanzeige in der unteren Symbolleiste des Whiteboard-Modus fest. Konfigurieren Sie zunächst <b>Datum &amp; Zeit</b> im Projektormenü <b>Verwaltung</b> .
Drucken	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Drucken</b> -Menütabelle.
Speichern	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Speichern</b> -Menütabelle.
Mail	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Mail</b> -Menütabelle.
Verzeichnis	—	Einzelheiten finden Sie in der <b>Verzeichnis</b> -Menütabelle.
Interaktiv-Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Werte im <b>Interaktiv</b> -Menü auf ihre Standardeinstellungen zurück.

## » Relevante Links

- "Interaktiv-Menü - Drucken-Menü" [S.238](#)
- "Interaktiv-Menü - Speichern-Menü" [S.238](#)
- "Interaktiv-Menü - Mail-Menü" [S.239](#)
- "Interaktiv-Menü - Verzeichnis-Menü" [S.240](#)

## Interaktiv-Menü - Drucken-Menü

Optionen im **Drucken**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl grundlegender Druckereinstellungen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Drucker	USB-Drucker Netzwerkdrucker Aus	Legt den Standarddrucker beim Drucken fest.
Druckeradresse	Verschiedene IP-Adressen	Geben Sie die IP-Adresse beim Netzwerkdrucker ein. Folgende IP-Adressen können Sie nicht verwenden: 127.x.x.x, 192.0.2.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist). Geben Sie zur Rücksetzung der IP-Adresse auf ihren Standardwert 0.0.0.0 ein.
Druckertyp	Automatische Erkennung PCL6-kompatibel ESC/P-R	Legt die Art des angeschlossenen Druckers fest. In den meisten Fällen sollten Sie diese Option auf <b>Automatische Erkennung</b> eingestellt lassen.
PCL-Typ	Normal Modus 1 Modus 2	Falls der Druck beim Einsatz eines PCL6-Druckers im <b>Normal</b> -Modus fehlschlägt, versuchen Sie es mit einem Wechsel in den <b>Modus 1</b> oder <b>Modus 2</b> . Möglicherweise können Sie nicht richtig drucken, falls diese Einstellung nicht mit dem Druckertyp und den Einstellungen des angeschlossenen Netzwerkdruckers übereinstimmt.
Testdruck	—	Druckt eine Testseite.
Standardpapiergröße	A4 Letter	Legt die Standardpapiergröße fest.

## Interaktiv-Menü - Speichern-Menü

Optionen im **Speichern**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl grundlegender Speichereinstellungen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
USB-Speicher	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung zum Speichern der Datei auf einem USB-Speichergerät auf <b>Ein</b> .
PC via USB-Kabel	Ein Aus	Setzen Sie diese Option zum Speichern der Datei auf einem per USB-Kabel mit dem Projektor verbundenen Gerät auf <b>Ein</b> .
Netzwerkordner	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung zum Speichern der Datei im Netzwerkordner auf <b>Ein</b> .
CIFS-Server	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen " * + , ; < = > ? [ \ ] `   und keine Leerzeichen)	Geben Sie IP-Adresse oder FQDN (Fully Qualified Domain Name) für den CIFS-Server ein. Folgende IP-Adressen können Sie nicht verwenden: 127.x.x.x, 192.9.2.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist). Wenn Sie einen FQDN angeben, müssen Sie einen DNS-Server konfigurieren.
Freigabeordnerpfad	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen ( " * / : < > ? und   sind unzulässig)	Geben Sie den Netzwerkordnernamen in „Freigabename/Ordnername“ oder „Freigabename“ ein.
Benutzername	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie einen Benutzernamen mit Lese-/Schreibzugriff auf den Netzwerkordner ein. Sie können einen Domainnamen eingeben, indem Sie ihn vor dem Benutzernamen hinzufügen und mit einem Backslash trennen (Domain\Benutzername).

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Kennwort	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie ein Kennwort für den Benutzernamen ein. Nachdem Sie das Kennwort eingegeben und <b>OK</b> ausgewählt haben, wird das Kennwort als Sternchen (*) angezeigt.
Verbindung prüfen	—	Prüft die Netzwerkverbindung.
Kennwort immer anwenden	Ein Aus	Setzen Sie diese Option auf <b>Ein</b> , wenn eine Datei immer mit einem Kennwort versehen werden soll. Bei Einstellung auf <b>Ein</b> können Sie Dateien nur im Whiteboard-Modus und im PDF- oder EWF2-Format speichern.

## Interaktiv-Menü - Mail-Menü

Optionen im **Mail**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl grundlegender E-Mail-Einstellungen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Mail-Funktion	Ein Aus	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ein</b> , wenn Sie das Versenden von E-Mails mit erfassten Whiteboard-Zeichnungen aktivieren möchten.
SMTP Server	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen " * + , ; < = > ? [ \ ] `   und keine Leerzeichen)	Geben Sie IP-Adresse oder FQDN (Fully Qualified Domain Name) für den SMTP-Server ein. Folgende IP-Adressen können Sie nicht verwenden: 127.x.x.x, 192.0.2.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist). Wenn Sie einen FQDN angeben, müssen Sie einen DNS-Server konfigurieren.
Portnummer	1 bis 65535	Die Standardportnummer variiert je nach <b>Authentifizierung</b> -Einstellung: 25 bei <b>Offen</b> , 465 bei <b>SSL</b> und 587 bei <b>TLS</b> .

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Authentifizierung	Offen Auth SSL TLS	Legt die Art der vom SMTP-Server erwarteten Authentifizierung fest.
Benutzername	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie einen Benutzernamen für den SMTP-Server ein.
Kennwort	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie ein Kennwort für den SMTP-Server ein.
Von	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (" ( ) , ; < > [ \ ] und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie die E-Mail-Adresse ein, die als Absender angezeigt werden soll.
Standard-E-Mail-Adresse	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (" ( ) , ; < > [ \ ] und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie die Standard-E-Mail-Adresse zum Versenden von E-Mails ein. Sie können den Domainnamen zur Unterstützung der E-Mail-Adresseingabe auch nach einem At-Zeichen angeben; zum Beispiel „@xxx.co.jp“.
Test-Mail senden	—	Stellt eine Verbindung mit dem SMTP-Server her und sendet eine Test-Mail an die von Ihnen als Standard festgelegte Adresse.
Adresseingabe verweigern	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf <b>Ein</b> , wenn nur E-Mail-Adressen aus einem Adressbuch oder von einem Verzeichnisdienst ausgewählt werden sollen.



## Interaktiv-Menü - Verzeichnis-Menü

Optionen im **Verzeichnis**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl von Verzeichnisdiensteinstellungen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Verzeichniszugangs funktion	Ein Aus	Setzen Sie die Option zur Suche nach Dateinamen und E-Mail-Adressen von einem Verzeichnisdienst auf <b>Ein</b> .
LDAP-Server	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen " * + , ; < = > ? [ \ ] `   und keine Leerzeichen)	Geben Sie IP-Adresse oder FQDN (Fully Qualified Domain Name) für den LDAP-Server ein. Folgende IP-Adressen können Sie nicht verwenden: 127.x.x.x, 192.9.2.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist). Wenn Sie einen FQDN angeben, müssen Sie einen DNS-Server konfigurieren.
Portnummer	1 bis 65535	Geben Sie eine Portnummer für den LDAP-Server ein. Der Standardport ist 389. Geben Sie zum Durchsuchen des globalen Katalogs „3268“ an.
Authentifizierung	Anonymous Simple Digest-MD5	Legt die Art der vom LDAP-Server erwarteten Authentifizierung fest. Falls Sie <b>Digest-MD5</b> oder <b>Simple</b> als Authentifizierungsmethode wählen möchten, wenn eine IP-Adresse für den <b>LDAP-Server</b> festgelegt ist, müssen Sie den DNS-Server zur Aktivierung der umgekehrten DNS-Suche konfigurieren.
Benutzername	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie einen Benutzernamen für den LDAP-Server ein. Verwenden Sie eine der folgenden Methoden bei Eingabe des Benutzernamens mit dem Domainnamen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• „Domainname\Benutzername“</li> <li>• „Benutzername@Domainname“</li> </ul>

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Kennwort	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie ein Kennwort für den LDAP-Server ein.
Verbindung prüfen	—	Prüft die Netzwerkverbindung.
Basis-DN suchen	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie den DN (Distinguished Name) ein, bei dem die Suche nach Dateinamen und E-Mail-Adressen beginnen soll. Achten Sie darauf, wie erforderlich alle OU (Organizational Unit) und DC (Domain Component) in der Reihenfolge OU gefolgt von DC anzugeben; zum Beispiel „OU=Konten,DC=Beispiel,DC=com“. Der DN muss auf oder unter der DC-Ebene in der Datenbankstruktur sein.
Nutzerattribute	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie das Attribut für den Benutzernamen an; zum Beispiel „cn“.
Mail-Attribute	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie das Attribut für die Mail-Adresse an; zum Beispiel „mail“.
Gruppenattribute	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (: und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie das Attribut für einen Benutzergruppennamen an.



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Zieleigenschaften suchen	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (; und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie den Suchbegriff für Benutzernamen, E-Mail-Adresse und Benutzergruppennamen an. Der Standardwert ist „cn“. Sie können bis zu drei durch Komma getrennte Begriffe eingeben. Verwenden Sie nicht drei oder mehr Kommata, verwenden Sie Kommata nicht am Anfang oder am Ende oder mehrere Kommata in Folge. Die Suche wird mit Hilfe einer Vorwärtsabstimmung durchgeführt.
Zusätzlicher Abfragefilter	Bis zu 64 alphanumerische Zeichen (; und Leerzeichen sind unzulässig)	Geben Sie einen zusätzlichen Suchfilter bei <b>Zieleigenschaften suchen</b> an.

Über Einstellungen im Menü **Multi-Projektion** können Sie mehrere Projektoren zur Projektion eines einzelnen einheitlichen Bildes einrichten.

Dieses Menü erscheint nur für EB-1485Fi.

Häufig verwendete Ele...	Multi-Projektion
Bild	Projektor ID Aus
Signal-I/O	HDMI-Ausgangseinstellungen Aus
Installation	Geometriekorrektur Punktkorrektur
Display	Kantenüberblendung
Betrieb	Skalieren
Verwaltung	Farbabgleich
Netzwerk	Lichtmodus Normal
Stift/Touch	Farbanpassung
Interaktiv	RGBCMY
	Multi-Projektion-Einstellunge...
Multi-Projektion	Speicher
Speicher	Speichereingabe
ECO	Speicherabruf
Anfängliche/alle Einstel...	Speicher umbenennen
	Speicher löschen
	Speicher-Rückstellung
	ECO

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Projektor ID	Aus 1 bis 9	Weist dem Projektor eine ID zu, wenn mehrere Projektoren verwendet werden.
HDMI-Ausgangseinstellungen	Aus Durchschleifen Prozessausgang	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Durchschleifen</b> , damit bis zu 4 über HDMI-Kabel verbundene Projektoren ein zusammengefügt Bild projizieren.  Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Prozessausgang</b> , damit interaktive Stifte oder Fingerberührungssteuerung an bis zu 2 Projektoren genutzt werden können.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Anzahl Projektoren	2 bis 4	Legt die Anzahl Projektoren zur Schaffung eines zusammengefügt Bildbereichs fest.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>HDMI-Ausgangseinstellungen</b> auf <b>Durchschleifen</b> eingestellt ist.
Reihenfolge	1 bis 4 (wenn <b>HDMI-Ausgangseinstellungen</b> auf <b>Durchschleifen</b> eingestellt ist) 1 oder 2 (wenn <b>HDMI-Ausgangseinstellungen</b> auf <b>Prozessausgang</b> eingestellt ist)	Legt die Position dieses Projektors in der Nummernreihenfolge von links nach rechts fest.
Computer verbinden	Ja Nein	Setzen Sie diese Einstellung auf <b>Ja</b> , wenn Sie einen Computer mit dem Projektor verbunden haben.  Die Einstellung wird nur angezeigt, wenn <b>HDMI-Ausgangseinstellungen</b> auf <b>Prozessausgang</b> eingestellt ist.
Geometriekorrektur	—	In der <b>Installation</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Geometriekorrektur</b> -Einstellungen.
Kantenüberblendung	Kantenüberblendung Kante oben Kante unten Kante links Kante rechts Linienführung Aus-/Einrichthilfe Führungsfarbe	Korrigiert einen Rand zwischen mehreren Bildern zur Erzeugung einer nahtlosen Anzeige.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Schwarzpegel	Farbjustage Bereichskorrektur Reset	Passt die schwarze Farbe des überlappenden Bildbereichs an.
Skalieren	—	In der <b>Bild</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Skalieren</b> -Einstellungen.
Farbabgleich	—	In der <b>Verwaltung</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Farbabgleich</b> -Einstellungen.
Lichtmodus	—	In der <b>Betrieb</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Lichtmodus</b> -Einstellungen.
Farbanpassung	Regelungsniveau Rot Grün Blau Helligkeit	Korrigiert den Unterschied zwischen Farbton und Helligkeit der einzelnen projizierten Bilder.
RGBCMY	—	In der <b>Bild</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>RGBCMY</b> -Einstellungen.
Multi-Projektion-Einstellungen zurücksetzen	—	Setzt alle Einstellwerte des Menüs <b>Multi-Projektion</b> auf die Standardeinstellungen zurück.

#### » Relevante Links

- "Projektoridentifikationssystem zur Steuerung mehrerer Projektoren" [S.143](#)
- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)
- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Bildkanten überblenden" [S.147](#)
- "Schwarzpegel anpassen" [S.150](#)
- "Abstimmen der Bildfarbe" [S.149](#)

Über Einstellungen im **Speicher**-Menü können Sie das Speichern und Laden von Bildqualitätseinstellungen im/aus dem Projektorspeicher verwalten.

Häufig verwendete Ele...	Skalieren
Bild	Farbabgleich
Signal-I/O	Lichtmodus Normal
Installation	Farbanpassung
Display	RGBCMY
Betrieb	Multi-Projektion-Einstellunge...
Verwaltung	Speicher
Netzwerk	Speichereingabe
Stift/Touch	Speicherabruf
Interaktiv	Speicher umbenennen
Multi-Projektion	Speicher löschen
Speicher	Speicher-Rückstellung
ECO	ECO
Anfängliche/alle Einstel...	Lichtmodus Normal
	Sleep-Modus Ein
	Standby-Modus Kommunikat. ein
	Anfängliche/alle Einstellungen
	Reset total

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Speichereingabe	Speicher 1 bis 10	Legt die angepassten Einstellungen im Speicher ab.
Speicherabruf	Speicher 1 bis 10	Lädt gespeicherte Speichereinstellungen und wendet sie auf das aktuelle Bild an.
Speicher umbenennen	Speicher 1 bis 10	Ändert den Namen der Speichereinstellungen.
Speicher löschen	Speicher 1 bis 10	Löscht den Inhalt eines Speichers.
Speicher-Rückstellung	—	Setzt den Inhalt aller Speicher zurück.

Einstellungen im **ECO**-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung von Projektorfunktionen zum Energiesparen.

Häufig verwendete Ele...	Skalieren
Bild	Farbabgleich
Signal-I/O	Lichtmodus Normal
Installation	Farbanpassung
Display	RGBCMY
Betrieb	Multi-Projektion-Einstellunge...
Verwaltung	Speicher
Netzwerk	Speichereingabe
Stift/Touch	Speicherabruf
Interaktiv	Speicher umbenennen
Multi-Projektion	Speicher löschen
Speicher	Speicher-Rückstellung
ECO	ECO
Anfängliche/alle Einstel...	Lichtmodus Normal
	Sleep-Modus Ein
	Standby-Modus Kommunikat. ein
	Anfängliche/alle Einstellungen
	Reset total

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Lichtmodus	—	In der <b>Betrieb</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Lichtmodus</b> -Einstellungen.
Sleep-Modus	—	In der <b>Betrieb</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Sleep-Modus</b> -Einstellungen.
Standby-Modus	—	In der <b>Betrieb</b> -Menütabelle finden Sie Einzelheiten zu den <b>Standby-Modus</b> -Einstellungen.

## » Relevante Links

- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)

# Projektoranfangseinstellungen und Reset-Optionen - Menü Anfängliche/alle Einstellungen

246

Einstellungen im Menü **Anfängliche/alle Einstellungen** ermöglichen Ihnen die Rücksetzung bestimmter Projektoreinstellungen auf ihre Standardwerte.

Häufig verwendete Ele...	Skalieren
Bild	Farbabgleich
Signal-I/O	Lichtmodus Normal
Installation	Farbanpassung
Display	RGBCMY
Betrieb	Multi-Projektion-Einstellunge...
Verwaltung	Speicher
Netzwerk	Speichereingabe
Stift/Touch	Speicherabruf
Interaktiv	Speicher umbenennen
Multi-Projektion	Speicher löschen
Speicher	Speicher-Rückstellung
ECO	ECO
	Lichtmodus Normal
Anfängliche/alle Einstel...	Sleep-Modus Ein
	Standby-Modus Kommunikat. ein
	Anfängliche/alle Einstellungen
	Reset total

Wenn Sie Werte in bestimmten Menüs nicht zurücksetzen möchten, wählen Sie die Kontrollkästchen der jeweiligen Menünamen ab. Wählen Sie **Ausführen**, sobald Sie zur Rücksetzung der Einstellungswerte bereit sind.

Sie können die folgenden Einstellungen nicht zurücksetzen:

- Digitaler Zoom
- Bildverschiebung
- Planeinstellungen
- Sprache

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Reset total	—	Ermöglicht Ihnen die Auswahl von Menüs zum Zurücksetzen der Einstellungen auf ihre Standardwerte.

## Optionen Reset total

Wenn Sie **Reset total** wählen, sehen Sie den folgenden Bildschirm.

[ Reset total ] Zurück

<input checked="" type="checkbox"/> Bild-Einstellungen zurücksetzen	<input checked="" type="checkbox"/> Netzwerk-Einstellungen zurücksetzen
<input checked="" type="checkbox"/> Signal-I/O-Einstellungen zurücksetzen	<input checked="" type="checkbox"/> Stift/Touch-Einstellungen zurücksetzen
<input checked="" type="checkbox"/> Installation-Einstellungen zurücksetzen	<input checked="" type="checkbox"/> Interaktiv-Einstellungen zurücksetzen
<input checked="" type="checkbox"/> Display-Einstellungen zurücksetzen	<input checked="" type="checkbox"/> Multi-Projektion-Einstellungen zurücksetzen
<input checked="" type="checkbox"/> Betrieb -Einstellungen zurücksetzen	<input checked="" type="checkbox"/> Speicher-Rückstellung
<input checked="" type="checkbox"/> Verwaltung -Einstellungen zurücksetzen	

Ausführen

Nach Auswahl der Menüeinstellungen eines Projektors können Sie folgende Methoden zum Kopieren der Einstellungen auf andere Projektoren verwenden, solange es sich um dasselbe Modell handelt.

- Über ein USB-Flash-Laufwerk.
- Durch Verbindung eines Computers und Projektors mit einem USB-Kabel.
- Über Epson Projector Management.

Sie können eindeutige Informationen eines individuellen Projektors, wie **Licht-Stunden** oder **Status**, nicht kopieren.



- Führen Sie die Sammeleinrichtung vor Anpassung von Bildeinstellungen wie Trapezkorrektur durch. Da auch Bildeinstellungswerte auf einen anderen Projektor kopiert werden, werden die von Ihnen vor der Durchführung der Sammeleinrichtung vorgenommenen Anpassungen überschrieben und das von Ihnen angepasste, projizierte Bild ändert sich unter Umständen.
- Wenn Sie die Menüeinstellungen von einem Projektor auf einen anderen Projektor kopieren, wird auch das Benutzerlogo kopiert. Tragen Sie keine Informationen ein, die Sie nicht zwischen mehreren Projektoren als Benutzerlogo teilen möchten.
- Stellen Sie sicher, dass **Batch-Setup-Bereich** auf **Beschränkt** eingestellt ist, wenn Sie folgende Einstellungen nicht kopieren möchten:
  - **Kennwortschutz**-Einstellungen
  - **EDID** im **Signal-I/O**-Menü
  - **Netzwerk**-Menüeinstellungen

## **Vorsicht**

Epson übernimmt keine Verantwortung für Sammeleinrichtungsfehler und damit verbundene Reparaturkosten aufgrund von Stromausfällen, Kommunikationsfehlern oder anderen Problemen, die derartige Fehler verursachen können.

## » **Relevante Links**

- "Übertragen von Einstellungen von einem USB-Flash-Laufwerk" [S.247](#)
- "Übertragen von Einstellungen von einem Computer" [S.248](#)

## Übertragen von Einstellungen von einem USB-Flash-Laufwerk

Sie können Menüeinstellungen von einem Projektor mit Hilfe eines USB-Flash-Laufwerks auf einen anderen Projektor des gleichen Modells kopieren.



Das USB-Flash-Laufwerk muss ein FAT-Format nutzen und darf keine Sicherheitsfunktion beinhalten. Löschen Sie alle Dateien auf dem Laufwerk, bevor Sie es zur Sammeleinrichtung verwenden; andernfalls werden die Einstellungen möglicherweise nicht richtig gespeichert.

- 1** Trennen Sie das Netzkabel vom Projektor und stellen Sie sicher, dass alle Anzeigen des Projektors erloschen sind.
- 2** Verbinden Sie ein leeres USB-Flash-Laufwerk direkt mit dem USB-A-Anschluss des Projektors.
- 3** Halten Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt und schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.
- 4** Wenn alle Projektoranzeigen aufleuchten, lassen Sie die [Esc]-Taste los. Die Anzeigen beginnen zu blinken und die Sammeleinrichtungsdatei wird auf das USB-Flash-Laufwerk geschrieben. Sobald das Schreiben abgeschlossen ist, schaltet sich der Projektor aus.

## **Vorsicht**

Trennen Sie weder das Netzkabel noch das USB-Flash-Laufwerk vom Projektor, während die Datei geschrieben wird. Falls das Netzkabel oder das USB-Flash-Laufwerk getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.

- 5** Entfernen Sie das USB-Flash-Laufwerk.



Der Dateiname der Sammeleinrichtungsdatei lautet PJCONFDATA.bin. Falls Sie den Dateinamen ändern müssen, fügen Sie Text nach PJCONFDATA an, indem Sie ausschließlich alphanumerische Zeichen verwenden. Falls Sie den PJCONFDATA-Abschnitt des Dateinamens ändern, erkennt der Projektor die Datei möglicherweise nicht richtig.

- 6** Trennen Sie das Netzkabel des Projektors, auf den Sie die Einstellungen kopieren möchten, und stellen Sie sicher, dass alle Projektoranzeigen erloschen sind.
- 7** Verbinden Sie das USB-Flash-Laufwerk mit der gespeicherten Sammeleinrichtungsdatei mit dem USB-A-Anschluss des Projektors.
- 8** Halten Sie die [Menu]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt und schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.
- 9** Wenn alle Projektoranzeigen aufleuchten, lassen Sie die [Menu]-Taste los. (Die Anzeigen leuchten etwa 75 Sekunden auf.)  
Wenn alle Anzeigen zu blinken beginnen, werden die Einstellungen geschrieben. Sobald das Schreiben abgeschlossen ist, schaltet sich der Projektor aus.
- 10** Entfernen Sie das USB-Flash-Laufwerk.

## **Vorsicht**

Trennen Sie weder das Netzkabel noch das USB-Flash-Laufwerk vom Projektor, während die Datei geschrieben wird. Falls das Netzkabel oder das USB-Flash-Laufwerk getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.

## Übertragen von Einstellungen von einem Computer

Sie können Menüeinstellungen von einem Projektor auf einen anderen Projektor desselben Modells kopieren, indem Sie Computer und Projektor per USB-Kabel verbinden.



Die Sammeleinrichtungsmethode kann mit den folgenden Betriebssystemversionen verwendet werden:

- Windows 7 und aktueller
- OS X 10.11.x und aktueller

- 1** Trennen Sie das Netzkabel vom Projektor und stellen Sie sicher, dass alle Anzeigen des Projektors erloschen sind.
- 2** Verbinden Sie ein USB-Kabel mit dem USB-Anschluss des Computers und dem USB-B1-Anschluss des Projektors.
- 3** Halten Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt und schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.
- 4** Wenn alle Projektoranzeigen aufleuchten, lassen Sie die [Esc]-Taste los. Der Computer erkennt den Projektor als Wechseldatenträger.
- 5** Öffnen Sie das Wechseldatenträgersymbol bzw. den Ordner und speichern Sie die Sammeleinrichtungsdatei auf dem Computer.



Der Dateiname der Sammeleinrichtungsdatei lautet PJCONFDATA.bin. Falls Sie den Dateinamen ändern müssen, fügen Sie Text nach PJCONFDATA an, indem Sie ausschließlich alphanumerische Zeichen verwenden. Falls Sie den PJCONFDATA-Abschnitt des Dateinamens ändern, erkennt der Projektor die Datei möglicherweise nicht richtig.

- 6** Werfen Sie das USB-Gerät (Windows) aus oder ziehen Sie das Wechseldatenträgersymbol auf den Papierkorb (Mac).



- 7** Trennen Sie das USB-Kabel.  
Der Projektor schaltet sich ab.
- 8** Trennen Sie das Netzkabel des Projektors, auf den Sie die Einstellungen kopieren möchten, und stellen Sie sicher, dass alle Projektoranzeigen erloschen sind.
- 9** Verbinden Sie das USB-Kabel mit dem USB-Anschluss des Computers und dem USB-B1-Anschluss des Projektors.
- 10** Halten Sie die [Menu]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt und schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.
- 11** Wenn alle Projektoranzeigen aufleuchten, lassen Sie die [Menu]-Taste los.  
Der Computer erkennt den Projektor als Wechseldatenträger.
- 12** Kopieren Sie die Sammeleinrichtungsdatei (PJCONFDATA.bin), die Sie auf Ihrem Computer gespeichert haben, in das Stammverzeichnis des Wechseldatenträgers.



Kopieren Sie keine Dateien oder Ordner außer der Sammeleinrichtungsdatei auf den Wechseldatenträger.

- 13** Werfen Sie das USB-Gerät (Windows) aus oder ziehen Sie das Wechseldatenträgersymbol auf den Papierkorb (Mac).
- 14** Trennen Sie das USB-Kabel.  
Wenn alle Anzeigen zu blinken beginnen, werden die Einstellungen geschrieben. Sobald das Schreiben abgeschlossen ist, schaltet sich der Projektor aus.



## Vorsicht

Trennen Sie das Netzkabel nicht vom Projektor, während die Datei geschrieben wird. Falls das Netzkabel getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.

## » Relevante Links

- "Benachrichtigung bei Sammeleinrichtungsfehler" [S.249](#)

## Benachrichtigung bei Sammeleinrichtungsfehler

Die Anzeigen des Projektors benachrichtigen Sie, falls ein Fehler bei einem Sammeleinrichtungsvorgang auftritt. Überprüfen Sie den Status der Projektoranzeigen und befolgen Sie die in der Tabelle beschriebenen Anweisungen.

Anzeigestatus	Problem und Lösungen
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: Orange - blinkt schnell</li> <li>• Temp: Orange - blinkt schnell</li> </ul>	<p>Möglicherweise ist die Sammeleinrichtungsdatei beschädigt oder das USB-Flash-Laufwerk ist nicht richtig angeschlossen.</p> <p>Trennen Sie das USB-Flash-Laufwerk; ziehen Sie dann das Netzkabel des Projektors und schließen Sie es wieder an und versuchen Sie es anschließend noch einmal.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Betrieb: Blau - blinkt schnell</li> <li>• Status: Blau - blinkt schnell</li> <li>• Laser: Orange - blinkt schnell</li> <li>• Temp: Orange - blinkt schnell</li> </ul>	<p>Möglicherweise ist das Schreiben der Einstellungen fehlgeschlagen oder ein Fehler ist in der Firmware des Projektors aufgetreten.</p> <p>Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Wenden Sie sich an Epson.</p>

# Wartung des Projektors

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Wartung Ihres Projektors.

## » Relevante Links

- "Wartung des Projektors" [S.251](#)
- "Reinigen des Objektivs" [S.252](#)
- "Reinigung des Projektorgehäuses" [S.253](#)
- "Wartung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen" [S.254](#)
- "Auswechseln der Spitze des interaktiven Stifts" [S.258](#)

Möglicherweise müssen Sie das Projektorobjektiv regelmäßig reinigen; reinigen Sie außerdem Luftfilter und Belüftungsöffnungen, damit der Projektor nicht aufgrund blockierter Belüftung überhitzt.

Die einzigen Teile, die Sie ersetzen sollten, sind Luftfilter, Batterien der Fernbedienung, Batterien des interaktiven Stifts und Spitzen des interaktiven Stifts. Falls andere Teile ersetzt werden müssen, wenden Sie sich an Epson oder einen autorisierten Epson-Dienstleister.

## **Warnung**

Bevor Sie einen Teil des Projektors reinigen, schalten Sie ihn ab und ziehen das Netzkabel. Öffnen Sie niemals Abdeckungen am Projektor, sofern nicht spezifisch in dieser Anleitung erklärt. Gefährliche elektrische Spannung im Projektor kann schwere Verletzungen verursachen.

Reinigen Sie das Projektorobjektiv regelmäßig oder wann immer Sie Staub oder Schlieren auf der Oberfläche bemerken.

- Entfernen Sie Staub und Schlieren, indem Sie das Objektiv vorsichtig mit einem Reinigungstuch abwischen.
- Entfernen Sie hartnäckigen Schmutz, indem Sie ein weiches, flusenfreies Tuch mit Objektivreiniger anfeuchten und das Objektiv abwischen. Sprühen Sie Flüssigkeiten nicht direkt auf das Objektiv.

## **Warnung**

Verwenden Sie keinen Objektivreiniger, der entflammbare Gase enthält. Die vom Projektor erzeugte Hitze kann einen Brand verursachen.

## **Beachten**

Reinigen Sie das Objektiv nicht mit Glasreiniger oder aggressiven Materialien und setzen Sie das Objektiv keinen Stößen aus; andernfalls kann es beschädigt werden. Verwenden Sie keine Druckluftdosen; Gase können brennbare Reste hinterlassen.

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung des Projektorgehäuses ab und ziehen Sie das Netzkabel.

- Verwenden Sie zum Entfernen von Staub und Schmutz ein weiches, trockenes, flusenfreies Tuch.
- Hartnäckigen Schmutz entfernen Sie mit einem weichen, mit Wasser und milder Seife angefeuchteten Tuch. Sprühen Sie Flüssigkeiten nicht direkt auf den Projektor.

**Beachten**

Verwenden Sie zur Reinigung des Projektorgehäuses kein Wachs, Alkohol, Benzin, Farbverdünner oder andere Chemikalien. Diese können das Gehäuse beschädigen. Verwenden Sie keine Druckluftdosen; Gase können brennbare Reste hinterlassen.

Zur Pflege Ihres Projektors ist regelmäßige Filterwartung wichtig. Reinigen Sie den Luftfilter, wenn Sie per Meldung darüber informiert werden, dass die Temperatur im Inneren des Projektors hoch ist. Es wird empfohlen, diese Teile mindestens alle 20.000 Stunden zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubigen Umgebung eingesetzt wird.

## Beachten

Falls keine regelmäßige Wartung durchgeführt wird, informiert Sie Ihr Epson-Projektor darüber, dass die Temperatur im Inneren des Projektors einen hohen Wert erreicht hat. Warten Sie mit der Pflege Ihres Projektorfilters nicht, bis diese Warnung erscheint, da sich die Lebensdauer des Projektors verringern kann, wenn er über längere Zeit hohen Temperaturen ausgesetzt sind.

## » Relevante Links

- "Reinigen des Luftfilters" [S.254](#)
- "Austausch des Luftfilters" [S.256](#)

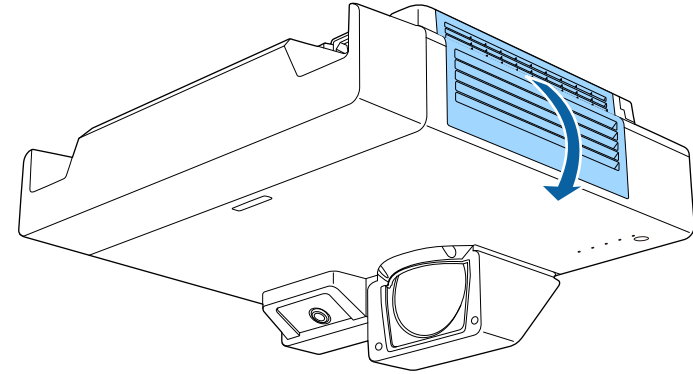
## Reinigen des Luftfilters

Sie müssen die Luftfilter im Projektor in folgenden Situationen reinigen:

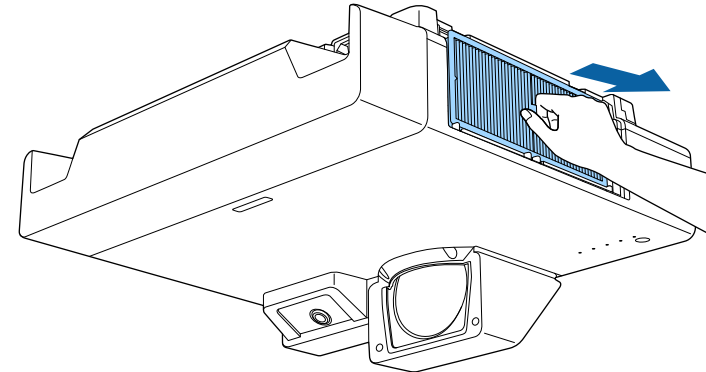
- Filter oder Belüftungsöffnungen werden staubig.
- Sie werden durch eine Meldung zur Reinigung aufgefordert.

**1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel.

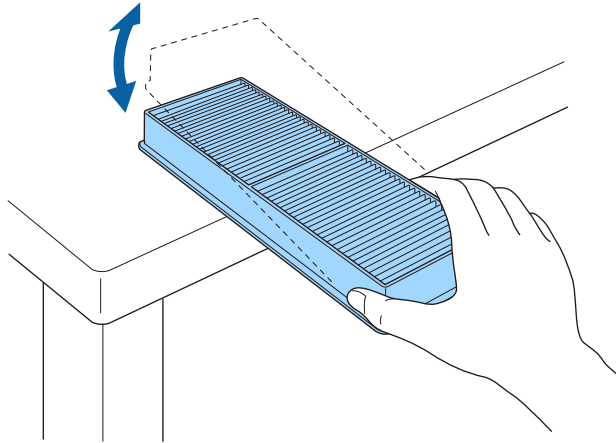
**2** Lösen Sie die Schrauben und öffnen Sie die Luftfilterabdeckung.



**3** Ziehen Sie den Luftfilter aus dem Projektor.

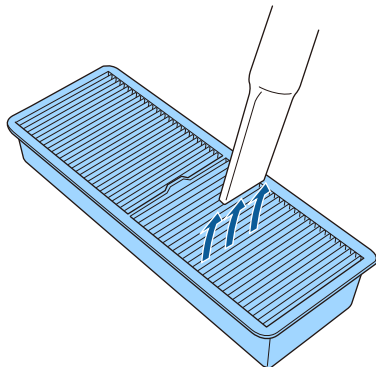


- 4** Klopfen Sie 4- bis 5-mal auf beide Seiten des Luftfilters, damit sich übermäßiger Staub löst.

**Beachten**

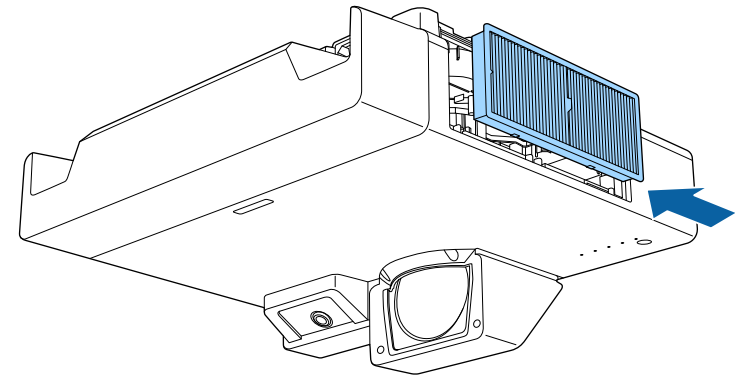
Wenden Sie beim Ausklopfen des Luftfilters keine übermäßige Gewalt an; andernfalls könnte er beschädigt und dadurch unbrauchbar werden.

- 5** Beseitigen Sie restlichen Staub an der Vorderseite des Luftfilters (die Seite mit den Riegeln) mit einem Staubsauger.

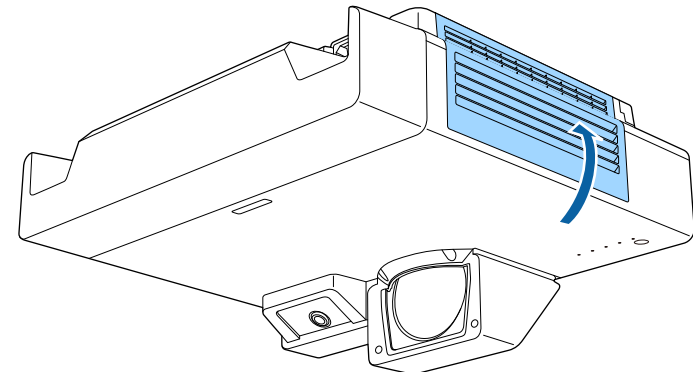
**Beachten**

- Spülen Sie den Luftfilter nicht in Wasser ab; verwenden Sie zur Reinigung keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.
- Verwenden Sie keine Druckluftdosen. Die Gase können brennbare Reste hinterlassen bzw. Staub und Schmutz in die optischen Komponenten oder andere empfindliche Bereiche des Projektors drücken.

- 6** Platzieren Sie den Luftfilter wie abgebildet im Projektor.



- 7** Schließen Sie die Luftfilterabdeckung und ziehen Sie die Schrauben fest.



## Austausch des Luftfilters

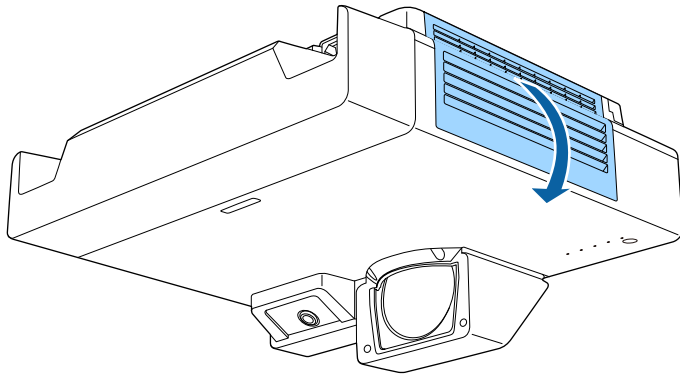
Sie müssen den Luftfilter in folgenden Situationen ersetzen:

- Nach Reinigung des Luftfilters erscheint eine Meldung, die Sie zum Reinigen oder Ersetzen des Filters auffordert.
- Der Luftfilter ist beschädigt.

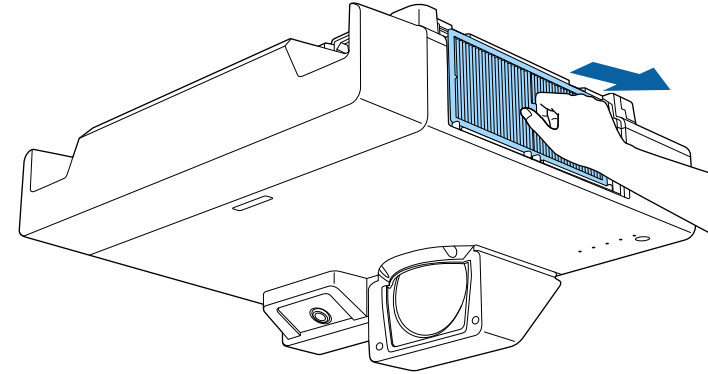
Sie können den Luftfilter ersetzen, während der Projektor an der Decke montiert oder auf einem Tisch aufgestellt ist.

**1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel.

**2** Lösen Sie die Schrauben und öffnen Sie die Luftfilterabdeckung.



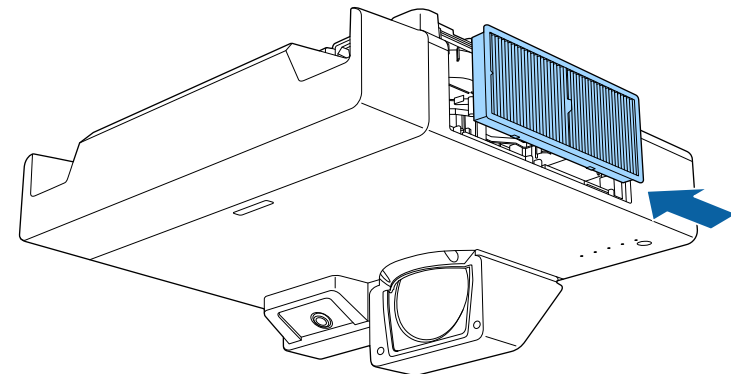
**3** Ziehen Sie den Luftfilter aus dem Projektor.



Entsorgen Sie benutzte Luftfilter entsprechend den örtlichen Richtlinien.

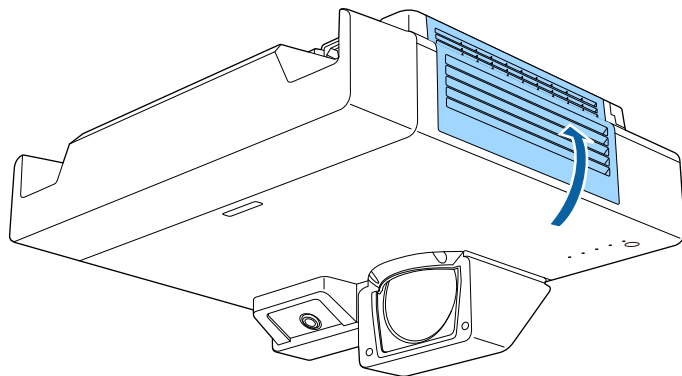
- Filtrerrahmen: Polypropylen
- Filter: Polypropylen

**4** Platzieren Sie den neuen Luftfilter wie abgebildet im Projektor.





- 5** Schließen Sie die Luftfilterabdeckung und ziehen Sie die Schrauben fest.



Zwei interaktive Stifte sind mit zwei Arten von Stiftspitzen ausgestattet, einer weichen und einer harten Spitze. Ab Werk sind die weichen Spitzen installiert.

- Wenn die weiche Spitze schmutzig oder beschädigt wird, reagiert das Gerät weniger stark darauf. Tauschen Sie sie durch eine neue mit dem Produkt gelieferte Spitze aus.
- Falls sich die weiche Spitze auf einer strukturierten Oberfläche nicht richtig verwenden lässt, ersetzen Sie sie durch die harte Spitze.
- Verwenden Sie ausschließlich die harte Stiftspitze, wenn Sie eine ultrabreite Anzeige mit einem Seitenverhältnis von 16:6 nutzen (nur EB-1485Fi).



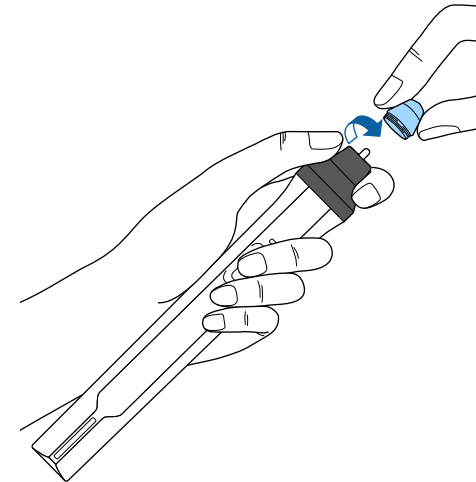
Ersetzen Sie die harte Spitze durch eine neue, falls sie abgenutzt oder beschädigt ist.

## » Relevante Links

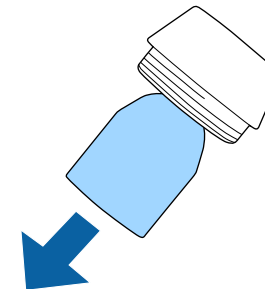
- "Auswechseln der weichen Stiftspitze" [S.258](#)
- "Auswechseln der weichen Stiftspitze durch die harte Stiftspitze" [S.259](#)

## Auswechseln der weichen Stiftspitze

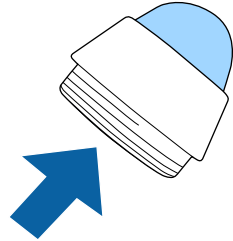
- 1** Drehen Sie die Spitze des Stifts, um sie abzunehmen.



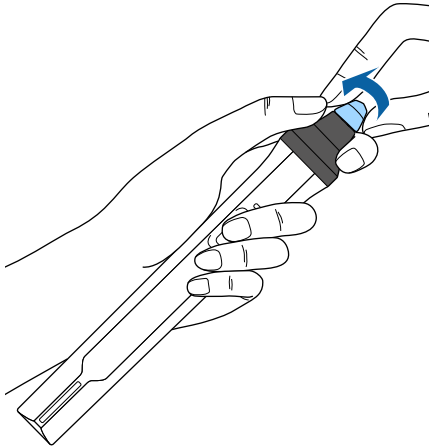
- 2** Ziehen Sie die weiche Spitze gerade heraus.



- 3** Stecken Sie die neue Spitze hinein.

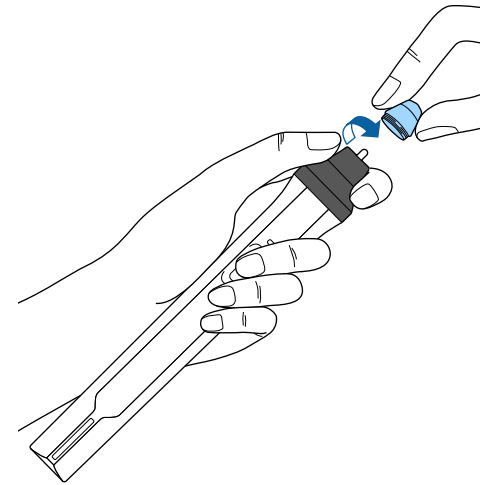


- 4** Drehen Sie die Stiftspitze fest.

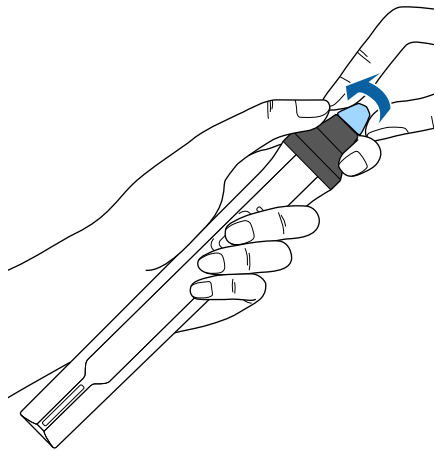


## Auswechseln der weichen Stiftspitze durch die harte Stiftspitze

- 1** Drehen Sie die Spitze des Stifts, um sie abzunehmen.



- 2** Drehen Sie die harte Stiftspitze fest.



# Problemlösung

Prüfen Sie die Lösungsvorschläge in diesen Abschnitten, falls Probleme mit der Benutzung des Projektors auftreten.

## » Relevante Links

- "Projektionsprobleme" [S.262](#)
- "Status der Projektoranzeige" [S.263](#)
- "Probleme mit Bild oder Ton lösen" [S.265](#)
- "Probleme mit der Steuerung von Projektor oder Fernbedienung lösen" [S.272](#)
- "Lösen von Problemen mit interaktiven Funktionen" [S.274](#)
- "Lösung von Netzwerkproblemen" [S.278](#)
- "Problemlösung zu HDMI-Link" [S.281](#)

Falls der Projektor nicht richtig funktioniert, schalten Sie ihn aus, ziehen Sie den Netzstecker, schließen Sie ihn wieder an und schalten Sie das Gerät ein.

Falls dies das Problem nicht löst, prüfen Sie Folgendes:

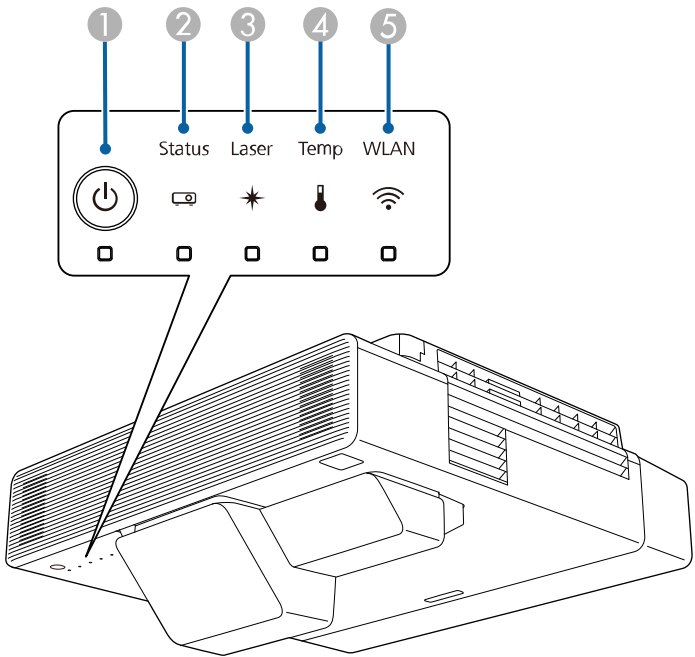
- Möglicherweise weisen die Anzeigen am Projektor auf das Problem hin.
- Die Lösungsansätze in dieser Anleitung können Ihnen bei der Behebung vieler Probleme helfen.

Falls keine der vorgeschlagenen Lösungen hilft, wenden Sie sich für technischen Support an Epson.

Die Anzeigen am Projektor zeigen den Projektorstatus und informieren Sie, wenn ein Problem auftritt. Prüfen Sie Status und Farbe der Anzeigen; beachten Sie dann zur Lösungsfindung die folgende Tabelle.



- Falls die Anzeigen ein nicht in der nachstehenden Tabelle aufgelistetes Muster zeigen, schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Epson.
- Wenn die **Anzeigen**-Einstellung im **Betrieb**-Menü des Projektors auf **Aus** eingestellt ist, sind unter normalen Projektionsbedingungen alle Anzeigen aus.



- 1 Power-Anzeige
- 2 Statusanzeige
- 3 Laser-Anzeige
- 4 Temperaturanzeige

5 WLAN-Anzeige

Projektorstatus

Anzeige und Status	Problem und Lösungen
Betrieb: Leuchtet blau Status: Leuchtet blau Laser: Aus Temperatur: Aus	Normaler Betrieb.
Betrieb: Leuchtet blau Status: Blinkt blau Laser: Aus Temperatur: Aus	Aufwärmung, Abschaltung oder Abkühlung. Warten Sie während des Aufwärmens etwa 30 Sekunden, bis das Bild erscheint. Alle Tasten sind während des Aufwärmens, Abschaltens und Abkühlens deaktiviert.
Betrieb: Leuchtet blau Status: Aus Laser: Aus Temperatur: Aus	Standby, Sleep-Modus oder Überwachung. Wenn Sie die Ein-/Austaste betätigen, startet die Projektion.
Betrieb: Blinkt blau Status: Aus Laser: Aus Temperatur: Aus	Vorbereitung auf Überwachung oder Schnellstartmodus. Alle Funktionen sind deaktiviert.
Betrieb: Anzeigenstatus variiert Status: Blinkt blau Laser: Blinkt orange Temperatur: Anzeigenstatus variiert	Aktualisierungsmodus erfolgt. ☛ Verwaltung > Aktualisierungsmodus

Anzeige und Status	Problem und Lösungen
Betrieb: Blinkt blau Status: Anzeigenstatus variiert Laser: Anzeigenstatus variiert Temperatur: Blinkt orange	Projektor ist zu heiß. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie sicher, dass Belüftungsöffnungen und Luftfilter nicht mit Staub verstopft oder durch in der Nähe befindliche Objekte blockiert sind.</li> <li>• Luftfilter reinigen oder ersetzen.</li> <li>• Stellen Sie sicher, dass die Umgebungstemperatur nicht zu hoch ist.</li> </ul>
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Laser: Aus Temperatur: Leuchtet orange	Der Projektor ist überhitzt und schaltete sich aus. Lassen Sie ihn zur Abkühlung 5 Minuten lang ausgeschaltet. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie sicher, dass Belüftungsöffnungen und Luftfilter nicht mit Staub verstopft oder durch in der Nähe befindliche Objekte blockiert sind.</li> <li>• Stellen Sie sicher, dass die Umgebungstemperatur nicht zu hoch ist.</li> <li>• Luftfilter reinigen oder ersetzen.</li> <li>• Setzen Sie beim Betrieb des Projektors in großer Höhe die <b>Höhenlagen-Modus</b>-Einstellung im Projektormenü <b>Installation</b> auf <b>Ein</b>.</li> <li>• Falls das Problem bestehen bleibt, ziehen Sie den Netzstecker des Projektors und wenden Sie sich an Epson.</li> </ul>
Betrieb: Blinkt blau Status: Anzeigenstatus variiert Laser: Blinkt orange Temperatur: Anzeigenstatus variiert	Laserwarnung. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und wenden Sie sich an Epson.
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Laser: Leuchtet orange Temperatur: Aus	Die Laser hat ein Problem. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und wenden Sie sich an Epson.

Anzeige und Status	Problem und Lösungen
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Laser: Aus Temperatur: Blinkt orange	Ein Lüfter oder Sensor hat ein Problem. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und wenden Sie sich an Epson.
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Laser: Blinkt orange Temperatur: Aus	Interner Projektorfehler. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und wenden Sie sich an Epson.

## WLAN-Status

WLAN-Anzeigestatus	Problem und Lösungen
Leuchtet blau	WLAN ist verfügbar.
Blinkt (schnell) blau	Verbindung mit einem Gerät wird hergestellt.
Blinkt (langsam) blau	Ein Fehler ist aufgetreten. Schalten Sie den Projektor aus und starten Sie ihn neu.
Aus	WLAN ist nicht verfügbar. Stellen Sie sicher, dass <b>Wirel.-LAN-Stärke</b> im Projektormenü <b>Verwaltung</b> auf <b>Ein</b> eingestellt ist.

## » Relevante Links

- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)
- "Reinigen des Luftfilters" [S.254](#)
- "Austausch des Luftfilters" [S.256](#)



Prüfen Sie die Lösungsansätze in diesen Abschnitten, wenn Sie Probleme mit projizierten Bildern oder Ton haben.

## » Relevante Links

- "Lösungen, wenn kein Bild erscheint" [S.265](#)
- "Lösungen, wenn das Bild per USB Display-Funktion falsch angezeigt wird" [S.265](#)
- "Lösungen, wenn die „Kein Signal“-Meldung erscheint" [S.266](#)
- "Lösungen, wenn die „Nicht verfügbar“-Meldung erscheint" [S.267](#)
- "Lösungen, wenn ein Bild nur teilweise angezeigt wird" [S.267](#)
- "Lösungen, wenn das Bild nicht rechteckig ist" [S.268](#)
- "Lösungen, wenn das Bild rauscht" [S.268](#)
- "Lösungen, wenn das Bild verschwommen ist" [S.269](#)
- "Lösungen, wenn Bildhelligkeit oder Farben nicht stimmen" [S.269](#)
- "Lösungen, wenn ein Nachbild im projizierten Bild zurückbleibt" [S.270](#)
- "Lösungen bei Tonproblemen" [S.270](#)
- "Lösungen bei Mikrofonproblemen" [S.270](#)
- "Lösungen, wenn Bilddateinamen bei PC Free nicht richtig angezeigt werden" [S.271](#)

---

## Lösungen, wenn kein Bild erscheint

Versuchen Sie folgende Lösungsansätze, falls kein Bild erscheint:

- Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste an der Fernbedienung und prüfen Sie, ob das Bild vorübergehend ausgeschaltet wurde.
- Stellen Sie sicher, dass alle erforderlichen Kabel sicher angeschlossen sind und die Stromversorgung für Projektor und verbundene Videoquellen eingeschaltet ist.
- Drücken Sie zum Aufwecken aus dem Standby-Modus oder Sleep-Modus die Ein-/Austaste des Projektors. Prüfen Sie auch, ob sich der verbundene Computer im Sleep-Modus befindet oder einen leeren Bildschirmschoner anzeigt.
- Wenn der Projektor auf Betätigung der Bedienfeldtasten nicht reagiert, sind die Tasten möglicherweise aus Sicherheitsgründen gesperrt. Geben Sie die

Tasten über die **Tastensperre**-Option im **Verwaltung**-Menü des Projektors frei oder nutzen Sie die Fernbedienung zum Einschalten des Projektors.

- Zum Projizieren einer am Computer2/Monitor Out-Anschluss angeschlossenen Bildquelle setzen Sie **Monitor-Ausg.-Port** im **Signal-I/O**-Menü des Projektors auf **Computer2**.
- Passen Sie für individuelle Bildfarben die **Helligkeit**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors an.
- Passen Sie die Helligkeit der Projektorlichtquelle an.
- Stellen Sie sicher, dass **Meldung** im Projektormenü **Display** auf **Ein** eingestellt ist.
- Der Projektor kann möglicherweise keine urheberrechtlich geschützten Videos projizieren, die Sie an einem Computer wiedergeben. Weitere Einzelheiten entnehmen Sie bitte der mit dem Computer mitgelieferten Anleitung.
- Reduzieren Sie bei mit dem Windows Media Center projizierten Bildern die Bildschirmgröße vom Vollbildmodus.
- Schalten Sie bei von Applikationen mit Windows DirectX projizierten Bildern die DirectX-Funktionen ab.

## » Relevante Links

- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)
- "Projektoranzeigeeinstellungen - Display-Menü" [S.218](#)
- "Freigabe der Projektortasten" [S.160](#)

---

## Lösungen, wenn das Bild per USB Display-Funktion falsch angezeigt wird

Falls bei Verwendung der USB Display-Funktion kein Bild erscheint oder das Bild falsch angezeigt wird, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Drücken Sie die [USB]-Taste der Fernbedienung.
- Trennen Sie das USB-Kabel und schließen Sie es wieder an.

- Stellen Sie sicher, dass **USB-Display** im Projektormenü **Signal-I/O** auf **Ein** eingestellt ist.
  - Stellen Sie sicher, dass die Software Epson USB Display richtig installiert wurde.  
Je nach Betriebssystem oder Computereinstellungen wird die Software möglicherweise nicht automatisch installiert. Laden Sie die aktuelle Software von der folgenden Website herunter und installieren Sie sie.  
[epson.sn/](http://epson.sn/)
  - Wählen Sie bei Mac das **USB Display**-Symbol im **Dock**-Ordner. Falls das Symbol nicht im **Dock** erscheint, doppelklicken Sie auf **USB Display** im **Applications**-Ordner.  
Wenn Sie **Beenden** im Symbol-Menü **USB Display** im **Dock** auswählen, wird USB Display nicht automatisch gestartet, wenn Sie das USB-Kabel anschließen.
  - Falls der Mauszeiger flimmert, wählen Sie **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen** im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer.
  - Schalten Sie die **Übertragung überlagerter Fenster**-Einstellung im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer aus.
  - Leistung und Qualität des Videos können sich verringern, wenn Sie die Computerauflösung während der Projektion ändern.
  - Reduzieren Sie bei mit dem Windows Media Center projizierten Bildern die Bildschirmgröße vom Vollbildmodus.
  - Schalten Sie bei von Applikationen mit Windows DirectX projizierten Bildern die DirectX-Funktionen ab.
- » **Relevante Links**
- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB" [S.32](#)

## Lösungen, wenn die „Kein Signal“-Meldung erscheint

Falls die "Kein Signal"-Meldung erscheint, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Drücken Sie die [Source Search]-Taste und warten Sie einige Sekunden, bis das Bild erscheint.
  - Schalten Sie den verbundenen Computer oder die Videoquelle ein und drücken Sie erforderlichenfalls die Wiedergabetaste zum Starten Ihrer Präsentation.
  - Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind.
  - Falls Sie von einem Notebook-PC projizieren, stellen Sie sicher, dass dieser auf die Anzeige an einem externen Monitor eingestellt ist.
  - Schalten Sie den Projektor und den verbundenen Computer bzw. die Videoquelle bei Bedarf aus und wieder ein.
  - Falls Sie von einer HDMI-Quelle projizieren, ersetzen Sie das HDMI-Kabel durch ein kürzeres.
- » **Relevante Links**
- "Anzeige von einem Notebook" [S.266](#)
  - "Anzeige von einem Mac-Notebook" [S.267](#)

## Anzeige von einem Notebook

Falls bei Projektion von einem Notebook die Meldung "Kein Signal" angezeigt wird, müssen Sie das Notebook auf die Anzeige an einem externen Monitor einstellen.

- 1** Halten Sie die **Fn**-Taste des Notebooks gedrückt und betätigen Sie die mit einem Monitorsymbol oder **CRT/LCD** gekennzeichnete Taste.  
Warten Sie einige Sekunden, bis ein Bild angezeigt wird.
- 2** Versuchen Sie, zur Anzeige an Notebook-Monitor und Projektor noch einmal dieselben Tasten zu drücken.
- 3** Wenn von Notebook und Projektor nicht dasselbe Bild angezeigt wird, prüfen Sie das Windows **Anzeige**-Dienstprogramm und stellen Sie sicher, dass der externe Monitoranschluss aktiviert und der erweiterte Desktop-Modus deaktiviert ist.
- 4** Prüfen Sie bei Bedarf Ihre Grafikkarteneinstellungen und stellen Sie die Mehrfachanzeigeoption auf **Klonen** oder **Spiegeln** ein.

## Anzeige von einem Mac-Notebook

Falls bei Projektion von einem Mac-Notebook die Meldung "Kein Signal" angezeigt wird, müssen Sie das Notebook auf gespiegelte Anzeige einstellen. (Einzelheiten finden Sie in der Anleitung zu Ihrem Notebook.)

- 1** Öffnen Sie die **Systemeinstellungen** und wählen Sie **Monitore**.
- 2** Wählen Sie die **Display-** oder **Farb-LCD-**Option.
- 3** Klicken Sie auf **Anordnen** oder das **Anordnen**-Register.
- 4** Wählen Sie **Monitor spiegeln**.

## Lösungen, wenn die „Nicht verfügbar“-Meldung erscheint

Falls die "Nicht verfügbar"-Meldung erscheint, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Stellen Sie sicher, dass das richtige Eingangssignal im **Signal-I/O**-Menü des Projektors ausgewählt ist.
- Vergewissern Sie sich, dass die Anzeigeauflösung des Computers die Auflösungs- und Frequenzbeschränkungen des Projektors nicht übersteigt. Bei Bedarf wählen Sie eine andere Anzeigeauflösung für Ihren Computer.

### » Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)
- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [S.287](#)

## Lösungen, wenn ein Bild nur teilweise angezeigt wird

Versuchen Sie folgende Lösungsansätze, falls ein Computerbild nur teilweise angezeigt wird:

- Falls Sie über ein VGA-Computerkabel von einem Computer projizieren, können Sie mit der [Auto]-Taste auf der Fernbedienung das Bildsignal optimieren.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die richtige **Bildformat**-Einstellung im Projektormenü **Installation** für die von Ihnen verwendete Projektionsfläche gewählt haben.  
Passen Sie die Position des Bildes an, falls Ränder zwischen dem Bildrand und dem Rahmen der Projektionsfläche vorhanden sind.
- Stellen Sie sicher, dass **Skalieren** im Projektormenü **Bild** ausgeschaltet ist (nur EB-1485Fi).
- Versuchen Sie, die Bildposition über die **Position**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors anzupassen.

### ☛ Bild > Analogsignalanpassung > Position

Falls Sie die Bildgröße mit den Tasten Wide und Tele angepasst oder Trapezverzerrung korrigiert haben, führen Sie zur Anpassung der Bildposition Bildverschiebung durch.

### ☛ Installation > Digitaler Zoom > Bildverschiebung

- Drücken Sie zur Auswahl eines anderen Bildseitenverhältnisses die [Aspect]-Taste an der Fernbedienung.
- Ändern Sie die **Auflösung**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts.
- Falls Sie das Bild über die [E-Zoom]-Tasten vergrößert oder verkleinert haben, drücken Sie die [Esc]-Taste, bis der Projektor zu einer vollständigen Anzeige zurückkehrt.
- Prüfen Sie die Anzeigeeinstellungen Ihres Computers zum Deaktivieren der Dualanzeige und stellen Sie die Auflösung auf einen Wert innerhalb der Projektorbeschränkungen ein.
- Prüfen Sie die Ihren Präsentationsdateien zugewiesene Auflösung darauf, ob die Dateien für eine andere Auflösung erstellt wurden.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die richtige **Projektion**-Einstellung im Projektormenü **Installation** gewählt haben.

### » Relevante Links

- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)

- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [S.287](#)
- "Bildposition über Anzeigeposition anpassen" [S.59](#)

## Lösungen, wenn das Bild nicht rechteckig ist

Falls das projizierte Bild nicht gleichmäßig rechteckig ist, versuchen Sie Folgendes:

- Stellen Sie den Projektor nach Möglichkeit direkt vor der Mitte der Projektionsfläche auf, sodass er frontal auf die Fläche zeigt.
- Drücken Sie zum Anpassen der Bildform die Trapezkorrektur-Tasten am Projektor.
- Passen Sie die Quick Corner-Einstellung zur Korrektur der Bildform an.  
☛ **Installation > Geometriekorrektur > Quick Corner**
- Passen Sie zur Korrektur der Form eines an eine gewölbte Fläche projizierten Bildes **Bogenkorrektur** an.  
☛ **Installation > Geometriekorrektur > Bogenkorrektur**
- Passen Sie **Punktkorrektur** an, um eine leichte Verzerrung, die teilweise auftritt, zu korrigieren.  
☛ **Installation > Geometriekorrektur > Punktkorrektur**

### » Relevante Links

- "Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten" [S.63](#)
- "Korrektur der Bildform mit Quick Corner" [S.64](#)
- "Korrektur der Bildform mit Bogenkorrektur" [S.66](#)
- "Korrektur der Bildform mit Punktkorrektur" [S.68](#)

## Lösungen, wenn das Bild rauscht

Falls das projizierte Bild Störungen aufweist (rauscht), versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Prüfen Sie die Kabel, über die Ihr Computer oder Ihre Videoquelle mit dem Projektor verbunden ist. Sie sollten:
  - Zur Vermeidung von Störungen vom Netzkabel separiert sein

- An beiden Enden sicher angeschlossen sein
- Nicht an ein Verlängerungskabel angeschlossen sein
- Passen Sie **Rauschunterdrückung**, **MPEG-Rauschunterdr.** und **Deinterlacing** im Projektormenü **Bild** an.
- Stellen Sie **Auflösung** im Projektormenü **Bild** auf **Autom.** ein.
- Wählen Sie Computerauflösung und Wiederholrate, die mit dem Projektor kompatibel sind.
- Falls Sie über ein VGA-Computerkabel von einem Computer projizieren, können Sie mit der [Auto]-Taste auf der Fernbedienung die **Tracking-** und **Sync.**-Einstellungen automatisch anpassen. Falls die Bilder nicht richtig angepasst werden, stellen Sie **Tracking** und **Sync.** im **Bild**-Menü des Projektors manuell ein.  
☛ **Bild > Analogsignalanpassung > Tracking**  
☛ **Bild > Analogsignalanpassung > Sync.**
- Falls Sie die Bildform über die Projektorbedienelemente angepasst haben, versuchen Sie, zur Steigerung der Bildqualität die **Schärfe**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors zu verringern.
- Falls Sie ein Verlängerungsnetzkabel angeschlossen haben, prüfen Sie, ob dieses die Signalstörungen verursacht, indem Sie versuchsweise ohne diese Kabel projizieren.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die richtige **Signalformat-** oder **EDID-**Einstellung im **Signal-I/O**-Menü des Projektors gewählt haben, sofern für Ihre Bildquelle verfügbar.
- Falls Sie die USB Display-Funktion nutzen, deaktivieren Sie die **Übertragung überlagerter Fenster**-Einstellung im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer.

### » Relevante Links

- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)
- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [S.287](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)

## Lösungen, wenn das Bild verschwommen ist

Falls das projizierte Bild verschwommen ist, versuchen Sie Folgendes:

- Zeigen Sie ein Testbild an und verwenden Sie es zur Anpassung des Bildfokus mit dem Fokushebel.
- Stellen Sie den Projektor nah genug an die Projektionsfläche.
- Stellen Sie den Projektor so auf, dass der Trapezkorrekturanpassungswinkel nicht so breit ist, dass das Bild verzerrt dargestellt wird.
- Reinigen Sie das Projektorobjektiv.



Sie können vermeiden, dass sich Kondensation am Objektiv bildet, nachdem Sie den Projektor von einem kalten an einen warmen Ort gebracht haben, indem Sie den Projektor vor der Benutzung auf Zimmertemperatur aufwärmen lassen.

- Passen Sie zur Verbesserung der Bildqualität die **Schärfe**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors an.
- Falls Sie über ein VGA-Computerkabel von einem Computer projizieren, können Sie mit der [Auto]-Taste auf der Fernbedienung die Tracking- und Sync.-Einstellungen automatisch anpassen. Falls Streifen oder eine generelle Verschwommenheit bleiben, zeigen Sie ein gleichmäßiges Muster auf der Projektionsfläche an und passen Sie die Einstellungen **Tracking** und **Sync.** manuell an.

☛ **Bild** > **Analogsignalanpassung** > **Tracking**

☛ **Bild** > **Analogsignalanpassung** > **Sync.**

- Falls Sie von einem Computer projizieren, nutzen Sie eine geringere Auflösung oder wählen Sie eine Auflösung, die mit der nativen Auflösung des Projektors übereinstimmt.

### » Relevante Links

- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)
- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [S.287](#)
- "Scharfstellen des Bildes" [S.61](#)
- "Reinigen des Objektivs" [S.252](#)

## Lösungen, wenn Bildhelligkeit oder Farben nicht stimmen

Falls das projizierte Bild zu dunkel oder hell ist bzw. die Farben nicht stimmen, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Drücken Sie zum Testen verschiedener Farbmodi für Bild und Umgebung die [Color Mode]-Taste an der Fernbedienung.
- Prüfen Sie die Einstellungen Ihrer Videoquelle.
- Passen Sie die verfügbaren Einstellungen im **Bild**-Menü des Projektors für die aktuelle Eingangsquelle an, darunter **Helligkeit**, **Kontrast**, **Farbton**, **Farbsättigung** und **RGBCMY**.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die richtige **Signalformat**- oder **EDID**-Einstellung im **Signal-I/O**-Menü des Projektors gewählt haben, sofern für Ihre Bildquelle verfügbar.
- Vergewissern Sie sich, dass alle Kabel richtig mit dem Projektor und Ihrem Videogerät verbunden sind. Falls Sie lange Kabel angeschlossen haben, versuchen Sie es mit kürzeren Kabeln.
- Stellen Sie den Projektor nah genug an die Projektionsfläche.
- Stellen Sie bei Verwendung mehrerer Projektoren sicher, dass **Lichtkalibrierung** im Projektormenü **Verwaltung** an allen Projektoren auf die gleiche Option eingestellt ist und alle Projektoren kürzlich kalibriert wurden. Falls bestimmte Projektoren in letzter Zeit nicht kalibriert wurden, stimmen Weißabgleich und Helligkeitsstufe der anderen Projektoren möglicherweise nicht überein.

### » Relevante Links

- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [S.211](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)
- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Anpassen der Bildqualität (Farbmodus)" [S.81](#)



## Lösungen, wenn ein Nachbild im projizierten Bild zurückbleibt

Wenn ein Nachbild im projizierten Bild erscheint, entfernen Sie dieses über die **Aktualisierungsmodus**-Funktion. Wählen Sie **Aktualisierungsmodus** > **Start** im **Verwaltung**-Menü des Projektors.

### » Relevante Links

- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)

## Lösungen bei Tonproblemen

Falls kein Ton oder Ton bei sehr geringer oder hoher Lautstärke ausgegeben wird, versuchen Sie folgende Lösungsansätze:

- Passen Sie die Lautstärkeeinstellungen des Projektors an.
- Drücken Sie zum Fortsetzen von Bild und Ton die [A/V Mute]-Taste an der Fernbedienung, falls sie vorübergehend gestoppt wurden.
- Prüfen Sie an Computer oder Videoquelle, ob die Lautstärke hoch und die Audioausgabe auf die richtige Quelle eingestellt ist.
- Prüfen Sie die Audiokabelanschlüsse zwischen Projektor und Videoquelle.
- Stellen Sie sicher, dass alle angeschlossenen Kabel mit „Kein Widerstand“ gekennzeichnet sind.
- Falls Sie die USB Display-Funktion nutzen, aktivieren Sie die **Ton vom Projektor ausgegeben**.-Einstellung im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer.
- Wählen Sie den richtigen Audioeingang.
  - ☛ **Signal-I/O > Audioausgang**
  - ☛ **Signal-I/O > HDMI-Audioausgang**
- Wählen Sie diese Einstellungen in den Projektormenüs, wenn Sie Ton von einer verbundenen Audioquelle ausgeben möchten, während sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet.
  - Schalten Sie **Schnellstart** im Menü **Betrieb** aus.
  - Stellen Sie **A/V-Ausgang** im Menü **Signal-I/O** auf **Immer** ein.

- Wählen Sie den richtigen Audioausgang in der **Audio-Ausgangsgerät**-Einstellung.
  - ☛ **Signal-I/O > HDMI-Link > Audio-Ausgangsgerät**
- Falls Sie keinen Ton von einer HDMI-Quelle hören, stellen Sie das angeschlossene Gerät auf PCM-Ausgabe ein.
- Wenn Sie den Projektor über ein HDMI-Kabel mit einem Mac verbinden, stellen Sie bitte sicher, dass Ihr Mac Ton über den HDMI-Anschluss unterstützt. Falls nicht, müssen Sie ein Audiokabel anschließen.
- Falls die Lautstärke für den Computer auf das Minimum und die Lautstärke des Projektors auf das Maximum eingestellt ist, wird der Ton gemischt. Drehen Sie die Lautstärke am Computer auf und nehmen Sie die Lautstärke am Projektor zurück. (Wenn Sie Epson iProjection (Windows/Mac) oder USB Display nutzen.)

### » Relevante Links

- "Projektorverbindungen" [S.31](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)
- "Steuerung der Lautstärke mit den Lautstärketasten" [S.90](#)

## Lösungen bei Mikrofonproblemen

Falls kein Ton vorhanden ist, wenn Sie ein an den Projektor angeschlossenes Mikrofon benutzen, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Stellen Sie sicher, dass das Mikrofon richtig am Projektor angeschlossen ist.
  - Prüfen Sie die Einstellung **Mikrofonlautstärke** im Projektormenü **Signal-I/O**. Falls die Lautstärke zu hoch eingestellt ist, wird die Lautstärke anderer angeschlossener Geräte zu niedrig.
- ### » Relevante Links
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-I/O-Menü" [S.214](#)
  - "Anschließen eines Mikrofons" [S.42](#)

---

### **Lösungen, wenn Bilddateinamen bei PC Free nicht richtig angezeigt werden**

Wenn Dateinamen den Anzeigebereich überschreiten oder nicht unterstützte Symbole enthalten, werden sie in PC Free möglicherweise abgekürzt oder geändert. Kürzen oder ändern Sie den Dateinamen.

Prüfen Sie die Lösungsansätze in diesen Abschnitten, wenn Probleme mit der Steuerung von Projektor oder Fernbedienung auftreten.

## » Relevante Links

- "Lösungen bei Problemen mit Projektorbetrieb und Abschaltung" [S.272](#)
- "Lösungen bei Problemen mit der Fernbedienung" [S.272](#)
- "Lösungen bei Kennwortproblemen" [S.273](#)
- "Lösung, wenn die Meldung „Die Batterie zum Halten der Uhrzeit ist schwach.“ erscheint" [S.273](#)

---

## Lösungen bei Problemen mit Projektorbetrieb und Abschaltung

Falls sich der Projektor bei Betätigung der Ein-/Austaste nicht ein- oder unerwartet abschaltet, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel richtig mit dem Projektor und einer funktionierenden Steckdose verbunden ist.
- Falls die Ein-/Austaste an der Fernbedienung den Projektor nicht einschaltet, prüfen Sie deren Batterien und stellen Sie sicher, dass mindestens einer der Fernbedienungsempfänger in der **Fernst.-Empfänger**-Option im Projektormenü **Installation** verfügbar ist.
- Möglicherweise sind die Projektortasten aus Sicherheitsgründen gesperrt. Geben Sie die Tasten über die **Tastensperre**-Option im **Verwaltung**-Menü des Projektors frei oder nutzen Sie die Fernbedienung zum Einschalten des Projektors.
- Falls sich die Projektorlichtquelle unerwartet abschaltet, ist sie möglicherweise nach einer bestimmten Zeit der Inaktivität in den Sleep-Modus eingetreten. Führen Sie eine beliebige Bedienung durch, um den Projektor zu reaktivieren. Schalten Sie den Sleep-Modus aus, indem Sie **Sleep-Modus** im Projektormenü **Betrieb** auf **Aus** setzen.
- Falls sich die Projektorlichtquelle unerwartet abschaltet, ist möglicherweise die Funktion Timer A/V Mute aktiviert. Stellen Sie **Timer A/V Mute** im Projektormenü **Betrieb** auf **Aus** ein.

- Falls sich die Projektorlichtquelle abschaltet, die Statusanzeige blinkt und die Temperaturanzeige leuchtet, ist der Projektor überhitzt und hat sich abgeschaltet.
- Die Lüfter laufen je nach Projektoreinstellungen möglicherweise im Bereitschaftsmodus. Und wenn der Projektor aus dem Bereitschaftsmodus aufwacht, verursachen die Lüfter möglicherweise ein unerwartetes Geräusch. Dies ist keine Fehlfunktion.
- Möglicherweise ist das Netzkabel defekt. Trennen Sie das Kabel und wenden Sie sich an Epson.

## » Relevante Links

- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)
- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)
- "Freigabe der Projektortasten" [S.160](#)

---

## Lösungen bei Problemen mit der Fernbedienung

Falls der Projektor nicht auf Befehle der Fernbedienung reagiert, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Prüfen Sie, ob die Fernbedienungsbatterien richtig installiert sind und Strom liefern. Ersetzen Sie die Batterien bei Bedarf.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie die Fernbedienung innerhalb von Empfangswinkel und -reichweite des Projektors verwenden.
- Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor nicht im Aufwärm- oder Abschaltzustand befindet.
- Prüfen Sie, ob eine Taste an der Fernbedienung klemmt und damit einen Eintritt in den Sleep-Modus auslöst. Lösen Sie die Taste zum Reaktivieren der Fernbedienung.
- Intensives fluoreszierendes Licht, direktes Sonnenlicht sowie Signale von Infrarotgeräten können die Fernbedienungsempfänger des Projektors stören. Dunkeln Sie die Lampen ab oder bewegen Sie den Projektor von der Sonne bzw. störenden Geräten fort.



- Vergewissern Sie sich, dass in der Einstellung **Fernst.-Empfänger** im **Installation**-Menü des Projektors mindestens ein Fernsteuer-Empfänger verfügbar ist.
- Falls **Fernst.-Empfänger** deaktiviert ist, halten Sie zum Zurücksetzen der Einstellung auf ihren Standardwert die [Menu]-Taste mindestens 15 Sekunden lang gedrückt.
- Falls Sie dem Projektor eine ID-Nummer zugewiesen haben, um mehrere Projektoren mit der Fernbedienung zu steuern, müssen Sie unter Umständen die ID-Einstellung überprüfen oder ändern.
- Drücken Sie die Taste 0 (Null) an der Fernbedienung, während Sie die [ID]-Taste gedrückt halten. Wenn Sie mit der Fernbedienung 0 wählen, können Sie alle Projektoren unabhängig von der Projektor-ID-Einstellung bedienen.
- Falls Sie die Fernbedienung verlieren, können Sie bei Epson eine neue bestellen.

## » Relevante Links

- "Verwendung der Fernbedienung" [S.48](#)
- "Projektorinstallationseinstellungen - Installation-Menü" [S.216](#)
- "Einlegen von Batterien in die Fernbedienung" [S.46](#)
- "Auswahl des Projektors, den Sie bedienen möchten" [S.144](#)

- Wenn Sie ein Kennwort für Epson Web Control festgelegt und Nutzerkennung oder Kennwort vergessen haben, versuchen Sie, Folgendes einzugeben:
  - Nutzerkennung: **EPSONWEB**
  - Standardkennwort: **admin**
- Wenn Sie ein Fernbedienungskennwort (in Epson Web Control) festgelegt und Nutzerkennung oder Kennwort vergessen haben, versuchen Sie, Folgendes einzugeben:
  - Nutzerkennung: **EPSONREMOTE**
  - Standardkennwort: **guest**
- Wenn Sie die Fernbedienung verlieren, können Sie kein Kennwort eingeben. Bestellen Sie bei Epson eine neue.

---

## Lösung, wenn die Meldung „Die Batterie zum Halten der Uhrzeit ist schwach.“ erscheint

Wenden Sie sich an Epson, wenn die Meldung "Die Batterie zum Halten der Uhrzeit ist schwach." erscheint.

---

## Lösungen bei Kennwortproblemen

Falls Sie das Kennwort nicht eingeben können oder vergessen haben, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Möglicherweise haben Sie den Kennwortschutz aktiviert, ohne ein Kennwort einzurichten. Versuchen Sie, mit der Fernbedienung **0000** einzugeben.
- Falls Sie zu oft ein falsches Kennwort eingegeben haben und eine Meldung mit Anfragecode sehen, notieren Sie den Code und kontaktieren Sie Epson. Stellen Sie den Anfragecode und einen Nachweis über die Eigentümerschaft bereit, damit Ihnen bei der Freigabe des Projektors geholfen wird.

Prüfen Sie die Lösungsvorschläge in diesen Abschnitten, falls Probleme mit den interaktiven Funktionen auftreten.

## » Relevante Links

- "Lösungen, wenn die Meldung „Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten.“ erscheint" [S.274](#)
- "Lösungen, wenn die interaktiven Stifte nicht funktioniert" [S.274](#)
- "Lösungen, wenn Sie einen Computer nicht über die Projektionsfläche bedienen können" [S.275](#)
- "Lösungen, wenn die Position des interaktiven Stifts ungenau ist" [S.275](#)
- "Lösungen, wenn die interaktiven Stifte langsam oder schwierig zu benutzen sind" [S.275](#)
- "Lösungen, wenn die interaktive Berührungssteuerung nicht funktioniert" [S.276](#)
- "Lösungen für Probleme mit Erfassen, Drucken, Speichern oder Scannen" [S.276](#)
- "Lösungen, wenn die Zeit in den Whiteboard-Einstellungen nicht stimmt" [S.277](#)
- "Lösungen, wenn der Whiteboard-Modus nicht startet" [S.277](#)

---

## Lösungen, wenn die Meldung „Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten.“ erscheint


Wenden Sie sich an Epson, falls die Meldung "Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten." erscheint.

---

## Lösungen, wenn die interaktiven Stifte nicht funktioniert

Falls die interaktiven Stifte nicht funktionieren, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Stellen Sie sicher, dass Sie den schwarzen Bereich nahe der Stiftspitze nicht verdecken.

- Versuchen Sie, den Stift in einem anderen Winkel zu halten, damit Ihre Hand das Signal nicht blockiert.
- Drücken Sie die Taste an der Seite des Stifts zur Prüfung der verbleibenden Batterieleistung. Ersetzen Sie die Batterie, falls sich die Batterieanzeige nicht einschaltet.
- Stellen Sie sicher, dass die Stiftspitze richtig am Stift angebracht ist.
- Falls die Stiftspitze abgenutzt ist, müssen Sie sie möglicherweise auswechseln.
- Stellen Sie sicher, dass nichts das Signal zwischen dem Stift und dem Empfänger des interaktiven Stifts am Projektor blockiert.
- Stellen Sie sicher, dass die Kabelabdeckung angebracht ist, damit keine Kabel das Signal blockieren.
- Verdunkeln Sie die Zimmerbeleuchtung und schalten Sie alle Leuchtstofflampen aus. Vergewissern Sie sich, dass Projektionsfläche und Stiftempfänger keinem direkten Sonnenlicht oder anderen hellen Lichtquellen ausgesetzt sind.
- Stellen Sie sicher, dass der Empfänger des interaktiven Stifts am Projektor sauber und frei von Staub ist.
- Vergewissern Sie sich, dass keine Störungen durch Infrarotfernbedienungen, Mäuse oder Infrarotmikrofone verursacht werden.
- Bevor Sie den interaktiven Stift zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.
- Wenn Sie mehrere Projektoren und interaktive Stifte in demselben Raum nutzen, können Störungen zu instabiler Stiftbedienung führen. Verbinden Sie das optionale Fernbedienungskabelset. Falls Sie ein Fernbedienungskabelset haben, setzen Sie die **Infrarot-Intensität**-Einstellung im Projektormenü **Stift/Touch** auf **Stark**.  
 **Stift/Touch > Installation von Projektoren > Infrarot-Intensität**
- Versuchen Sie, die weiche Stiftspitze durch die harte Stiftspitze zu ersetzen. Dadurch kann die Stiftbedienung verbessert werden, da einige Projektormodelle die weiche Stiftspitze nicht unterstützen.

## » Relevante Links

- "Auswechseln der Spitze des interaktiven Stifts" [S.258](#)
- "Verwendung der interaktiven Stifte" [S.95](#)
- "Einlegen von Batterien in die Stifte" [S.47](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)
- "Stift- und Touch-Einrichtungseinstellungen des Projektors - Stift/Touch-Menü" [S.235](#)

## Lösungen, wenn Sie einen Computer nicht über die Projektionsfläche bedienen können

Falls Sie einen Computer nicht über die Projektionsfläche bedienen können, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Bevor Sie den interaktiven Stift zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.
- Achten Sie darauf, dass das USB-Kabel fest angeschlossen ist. Trennen Sie das USB-Kabel und schließen Sie es wieder an.

## » Relevante Links

- "Auswechseln der Spitze des interaktiven Stifts" [S.258](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)
- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB" [S.32](#)
- "Mit einem an einer Wandplatte installierten Mini-PC verbinden" [S.34](#)

## Lösungen, wenn die Position des interaktiven Stifts ungenau ist

Falls die Stiftposition nicht mit dem Mauszeiger übereinstimmt, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Bevor Sie den interaktiven Stift zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes

richtig erkennt. Falls Cursorposition und Stiftposition nach der automatischen Kalibrierung nicht übereinstimmen, können Sie die manuelle Kalibrierung durchführen. Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.

- Stellen Sie sicher, dass die Kabelabdeckung angebracht ist, damit keine Kabel das Signal blockieren.
- Versuchen Sie, den Stiftbetriebsbereich anzupassen.
- Wenn Sie das Bild mit der Taste [E-Zoom] + an der Fernbedienung vergrößern, wird die Stiftposition ungenau. Bei Rücksetzung des Bildes auf die Originalgröße sollte die Position wieder stimmen.
- Wenn Sie mit der Funktion Kantenüberblendung einen zusammengefügtten Bildbereich erstellt haben, setzen Sie **Blend.-Startpos.** des überblendeten Rands auf **0**.

## » Relevante Links

- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)
- "Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung" [S.119](#)

## Lösungen, wenn die interaktiven Stifte langsam oder schwierig zu benutzen sind

Falls die Stifte schwierig zu benutzen sind oder zu langsam reagieren, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Halten Sie den Stift zur einfacheren Bedienung lotrecht zur Projektionsfläche.
- Für optimale Leistung verbinden Sie Ihren Computer zur Anzeige über ein VGA- oder HDMI-Kabel mit dem Projektor; verwenden Sie für die interaktiven Funktionen ein USB-Kabel.
- Wenn Sie USB Display unter Windows nutzen, müssen Sie möglicherweise Windows Aero im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer deaktivieren.

## » Relevante Links

- "Projektorverbindungen" [S.31](#)

## Lösungen, wenn die interaktive Berührungssteuerung nicht funktioniert

Falls die interaktive Berührungssteuerung mit Ihrem Finger nicht funktioniert, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Falls die Funktion **Touch abschalten** aktiviert ist, wird die Berührungssteuerung temporär deaktiviert. Wählen Sie die Funktion **Touch einschalten** in der Funktionsleiste.
- Stellen Sie sicher, dass das Finger-Touch-Gerät richtig installiert und das Netzkabel korrekt angeschlossen ist. Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.
- Falls die Anzeige am Finger-Touch-Gerät nicht eingeschaltet ist, prüfen Sie, ob die **Netz**-Einstellung im Projektormenü **Stift/Touch** auf **Ein** eingestellt ist.

### ☛ **Stift/Touch > Touch-Gerät > Power**

- Passen Sie den Winkel des Finger-Touch-Gerätes an. Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.
- Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse (wie Kabel oder Stiftständer) zwischen dem Laserdiffusionsport des Finger-Touch-Geräts und der Projektionsfläche befinden. Falls sich Hindernisse nur schwer beseitigen lassen, bringen Sie die Infrarotdeflektoren an der Projektionsfläche an. Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung* Ihres Projektors.
- Vergewissern Sie sich, dass keine Störungen durch Infrarotfernbedienungen, Mäuse oder Infrarotmikrofone verursacht werden.
- Falls die Position Ihres Fingers und die Position des Zeigers nicht übereinstimmen, führen Sie **Touchkalibrierung** im **Stift/Touch**-Menü des Projektors durch.

### ☛ **Stift/Touch > Touch-Gerät > Touchkalibrierung**

- Falls die Berührungssteuerung selbst nach der Kalibrierung nicht richtig funktioniert, prüfen Sie die **Kalibrierungsbereich**-Einstellung im Projektormenü **Stift/Touch**.

### ☛ **Stift/Touch > Touch-Gerät > Kalibrierungsbereich**

- Falls Berührungen falsch erkannt werden (bspw. als Ziehen), wählen Sie **Breit**.
- Falls Mauseaktionen nicht richtig durchgeführt werden, wählen Sie **Schmal**.
- Falls sich Personen innerhalb eines Abstands von 10 cm vor oder rund um die Projektionsfläche befinden bzw. Hindernisse Störungen verursachen, funktioniert die Berührungssteuerung möglicherweise nicht richtig.
- Falls Kleidung oder ein Teil Ihres Körpers nah an die Projektionsfläche gerät bzw. diese berührt, funktioniert die Berührungssteuerung möglicherweise nicht richtig. Entfernen Sie die Hindernisse mindestens 1 cm von der Projektionsfläche.

### ► **Relevante Links**

- "Funktionsleiste des Whiteboard-Modus" [S.101](#)
- "Funktionsleiste des Anmerkungsmodus" [S.107](#)
- "Verwendung interaktiver Berührungssteuerung mit Ihrem Finger" [S.97](#)
- "Aktuelle Dokumentversion abrufen" [S.10](#)
- "Stift- und Touch-Einrichtungseinstellungen des Projektors - Stift/Touch-Menü" [S.235](#)

## Lösungen für Probleme mit Erfassen, Drucken, Speichern oder Scannen

Falls Probleme beim Erfassen und Einfügen oder beim Drucken, Speichern oder Scannen auftreten, versuchen Sie es mit folgenden Lösungen:

- Falls Sie Probleme beim Einfügen eines erfassten Bildes haben, stellen Sie sicher, dass das Bild nicht geschützt ist.
- Falls ein schwarzer Rahmen rund um das eingefügte Bild erscheint, wurde das Bild möglicherweise verschoben oder in der Größe verändert.
- Falls Sie Probleme beim Drucken oder Scannen haben, achten Sie darauf, dass kein Fehlerstatus vorliegt (Tinte verbraucht, Papierstau usw.).
- Stellen Sie beim Drucken oder Scannen per USB sicher, dass ein USB-Kabel zwischen dem USB-A-Anschluss des Projektors und dem USB-Type-B-Anschluss des Druckers angeschlossen ist.

- Versuchen Sie beim Drucken oder Scannen per USB, ein andere USB-Kabel anzuschließen, und stellen Sie sicher, dass die Kabel weniger als 4,9 Meter lang sind.
- Schließen Sie immer nur ein(en) Drucker/Multifunktionsgerät an, und stellen Sie sicher, dass das Gerät vom Projektor unterstützt wird.
- Prüfen Sie die Einstellungen im Projektormenü **Interaktiv**.

## » Relevante Links

- "Projektorinteraktionseinstellungen - Interaktiv-Menü" [S.237](#)
- "Einen Drucker verbinden" [S.40](#)

---

## Lösungen, wenn die Zeit in den Whiteboard-Einstellungen nicht stimmt

Falls die Zeit in den Einstellungen des internen Speichers beim Whiteboard-Modus nicht stimmt, müssen Sie möglicherweise die **Datum & Zeit**-Einstellungen im Projektormenü **Verwaltung** aktualisieren.

## » Relevante Links

- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)

---

## Lösungen, wenn der Whiteboard-Modus nicht startet

Versuchen Sie folgende Lösungen, falls der Whiteboard-Modus nicht starten:

- Schalten Sie **Zeichnen-Funktion** im Projektormenü **Interaktiv** ein.
- Wenn die Software Easy Interactive Tools verwendet wird, startet der Whiteboard-Modus nicht.
- Wenn Sie ein einziges vereinheitlichtes von mehreren Projektoren projiziertes Bild erstellen, startet der Whiteboard-Modus nicht (nur EB-1485Fi).

## » Relevante Links

- "Startbildschirm" [S.51](#)

Prüfen Sie die Lösungsvorschläge in diesen Abschnitten, falls Probleme mit der Benutzung des Projektors in einem Netzwerk auftreten.

## » Relevante Links

- "Lösungen, wenn die kabellose Authentifizierung fehlschlägt" [S.278](#)
- "Lösungen, wenn Sie nicht über das Internet auf den Projektor zugreifen können" [S.278](#)
- "Lösungen, wenn keine Netzwerkalarm-eMails ankommen" [S.278](#)
- "Lösungen, wenn das Bild während der Netzwerkprojektion Statik enthält" [S.279](#)
- "Lösungen, wenn Sie per Screen Mirroring keine Verbindung herstellen können" [S.279](#)
- "Lösungen, wenn Bild oder Ton während der Screen Mirroring-Verbindung Statik enthält" [S.280](#)
- "Lösungen, wenn die projizierte Anzeige nicht richtig freigegeben wird" [S.280](#)

## Lösungen, wenn die kabellose Authentifizierung fehlschlägt

Falls Sie Probleme bei der Authentifizierung haben, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Falls die Authentifizierung trotz korrekter WLAN-Einstellungen fehlschlägt, müssen Sie möglicherweise die **Datum & Zeit**-Einstellungen im Projektormenü **Verwaltung** aktualisieren.
- Prüfen Sie die **Sicherheit**-Einstellungen im Projektormenü **Netzwerk**.  
☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Wireless LAN > Sicherheit**
- Falls die Sicherheit des Zugangspunkts WPA3-EAP ist, ändern Sie die Einstellung des Zugangspunkts in WPA2/WPA3-EAP.

## » Relevante Links

- "Projektoradministrationseinstellungen - Verwaltung-Menü" [S.222](#)
- "Netzwerk-Menü - Wireless LAN-Menü" [S.228](#)

## Lösungen, wenn Sie nicht über das Internet auf den Projektor zugreifen können

Wenn Sie nicht über einen Webbrowser auf den Projektor zugreifen können, stellen Sie sicher, dass Kennung und Kennwort stimmen.

- Geben Sie als Benutzerkennung **EPSONWEB** ein. (Die Benutzerkennung kann nicht geändert werden.)
- Geben Sie beim Kennwort das im **Netzwerk**-Menü des Projektors eingerichtete Kennwort ein. Das Standardkennwort lautet **admin**.
- Stellen Sie im Infrastruktur-Modus sicher, dass Sie auf das Netzwerk zugreifen können, in dem sich der Projektor befindet.
- Falls der verwendete Webbrowser über einen Proxyserver verbunden ist, kann der Bildschirm **Epson Web Control** nicht angezeigt werden. Nehmen Sie Einstellungen für eine Verbindung ohne Einsatz eines Proxyservers vor.
- Wenn Sie **Standby-Modus** im **Betrieb**-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein** einstellen, achten Sie darauf, dass das Netzwerkgerät eingeschaltet ist. Schalten Sie erst das Netzwerkgerät, dann den Projektor ein.



Bei Benutzerkennung und Kennwort wird zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.

## » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Netzwerk-Einstellungen-Menü" [S.227](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)

## Lösungen, wenn keine Netzwerkalarm-eMails ankommen

Falls Sie über das Netzwerk nicht per eMail über Probleme mit einem Projektor informiert werden, versuchen Sie folgende Lösungsansätze:



- Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet und richtig mit dem Netzwerk verbunden ist. (Falls ein Fehler den Projektor abschaltet, kann die eMail nicht versendet werden.)
- Vergewissern Sie sich, dass Sie die eMail-Alarmeinstellungen des Projektors unter **Mail-Meldung** im Netzwerk-Menü des Projektors oder in der Netzwerksoftware richtig eingerichtet haben.
- Stellen Sie die **Standby-Modus**-Option im **Betrieb**-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein** ein, damit die Netzwerksoftware den Projektor im Standby-Modus überwachen kann.  
Und ändern Sie die **Port**-Einstellung entsprechend Ihrer Netzwerkumgebung.

#### » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Mail-Meldung-Menü" [S.231](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Betrieb-Menü" [S.220](#)

## Lösungen, wenn das Bild während der Netzwerkprojektion Statik enthält

Falls das projizierte Bild während der Netzwerkprojektion Statik aufweist, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Prüfen Sie auf Hindernisse zwischen Zugangspunkt, Computer, Mobilgerät und Projektor und ändern Sie ihre Positionen zur Verbesserung der Kommunikation.
- Stellen Sie sicher, dass Zugangspunkt, Computer, Mobilgerät und Projektor nicht zu weit voneinander entfernt sind. Bringen Sie sie näher zueinander und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung herzustellen.
- Prüfen Sie auf Störungen von anderen Geräten, wie Bluetooth-Geräten oder Mikrowellenherden. Entfernen Sie die Störquelle oder erweitern Sie Ihre Drahtlosbandbreite.
- Verringern Sie die Anzahl verbundener Geräte, falls die Verbindungsgeschwindigkeit nachlässt.

## Lösungen, wenn Sie per Screen Mirroring keine Verbindung herstellen können

Versuchen Sie folgende Lösungen, falls Sie den Projektor nicht über Screen Mirroring verbinden können:

- Prüfen Sie die Projektoreinstellungen.
  - Setzen Sie die **Einfacher AP**-Einstellung auf **Ein**.  
☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Einfacher AP**
  - Setzen Sie die **Screen Mirroring**-Einstellung auf **Ein**.  
☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Screen Mirroring**
  - Setzen Sie die Einstellung **Screen Mirroring** auf **Aus** und dann wieder auf **Ein**.  
☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Screen Mirroring**
- Prüfen Sie die Einstellungen des Mobilgerätes.
  - Stellen Sie sicher, dass die Einstellungen am Mobilgerät stimmen.
  - Wird sofort nach einer Trennung erneut eine Verbindung hergestellt, kann es einige Zeit dauern, bis die Verbindung steht. Warten Sie vor erneutem Verbindungsaufbau eine Weile.
  - Starten Sie das Mobilgerät neu.
  - Sobald Sie per Screen Mirroring eine Verbindung hergestellt haben, werden möglicherweise Projektorverbindungsinformationen auf dem Mobilgerät aufgezeichnet. Sie können über die aufgezeichneten Informationen jedoch eventuell keine erneute Verbindung zum Projektor herstellen. Wählen Sie den Projektor aus der Liste verfügbarer Geräte.

#### » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Netzwerk-Einstellungen-Menü" [S.227](#)
- "Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen" [S.233](#)

## Lösungen, wenn Bild oder Ton während der Screen Mirroring-Verbindung Statik enthält

Falls das projizierte Bild oder der Ton während der Screen-Mirroring-Verbindung Statik aufweist, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Verdecken Sie die WLAN-Antenne des Mobilgerätes nicht.
- Falls Sie gleichzeitig eine Screen Mirroring- und eine Internetverbindung nutzen, stoppt das Bild möglicherweise oder rauscht. Trennen Sie die Internetverbindung zur Erweiterung Ihrer Drahtlosbandbreite und zur Steigerung der Verbindungsgeschwindigkeit des Mobilgerätes.
- Stellen Sie sicher, dass die Projektionsinhalte die Screen Mirroring-Anforderungen erfüllen.
- Je nach Einstellungen des Mobilgeräts kann die Verbindung unterbrochen werden, wenn das Gerät den Energiesparmodus aufruft. Prüfen Sie die Energiespareinstellungen am Mobilgerät.
- Aktualisieren Sie am Mobilgerät auf die neueste Version des WLAN-Treibers oder der Firmware.

## Lösungen, wenn die projizierte Anzeige nicht richtig freigegeben wird

Versuchen Sie folgende Lösungen, falls die Funktion Leinwandfreigabe die Anzeige nicht richtig an einen empfangenden Projektor sendet:

- Verbinden Sie den Projektor mit demselben Netzwerk wie den Projektor, der seinen Bildschirm freigibt.
- Stellen Sie sicher, dass der empfangende Projektor die Leinwandfreigabefunktion unterstützt.
- Stellen Sie sicher, dass **Leinwandfreigabe** an allen Projektoren auf **Ein** gesetzt ist.  
☛ **Netzwerk > Netzwerk-Einst. > Netzwerkprojektion > Leinwandfreigabe**
- Schließen Sie jede laufende Software von Epson iProjection (Windows/Mac).

- Stellen Sie sicher, dass das projizierte Bild nicht urheberrechtlich geschützt ist.
- Achten Sie darauf, dass **Freigabe** in der in der Mitte des Bildschirms eingeblendeten Statusleiste angezeigt wird. Falls dies nicht angezeigt wird, wiederholen Sie die Verbindung.

### » Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Netzwerkprojektionseinstellungen" [S.233](#)



Prüfen Sie die Lösungsvorschläge in diesen Abschnitten, falls Probleme mit den HDMI-Link-Funktionen auftreten.

## » Relevante Links

- "Lösungen, wenn HDMI-Link nicht funktioniert" [S.281](#)

---

## Lösungen, wenn HDMI-Link nicht funktioniert

Falls Sie die angeschlossenen Geräte nicht über die HDMI-Link-Funktionen bedienen können, versuchen Sie es mit folgenden Lösungen:

- Setzen Sie die Einstellung **HDMI-Ausgangseinstellungen** im Projektormenü **Multi-Projektion** auf **Durchschleifen**.
- Stellen Sie sicher, dass das Kabel den HDMI-CEC-Standard erfüllt.
- Stellen Sie sicher, dass das verbundene Gerät den HDMI-CEC-Standard erfüllt. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation des Geräts.
- Überprüfen Sie, ob alle für HDMI-Link erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind.
- Stellen Sie sicher, dass die angeschlossenen Geräte eingeschaltet und im Bereitschaftsmodus sind. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation des Geräts.
- Falls Sie einen Lautsprecher angeschlossen haben, stellen Sie ihn auf dem PCM-Ausgang ein.
- Wenn Sie ein neues Gerät verbinden oder die Verbindung ändern, stellen Sie die CEC-Funktion für das angeschlossene Gerät erneut ein und starten Sie das Gerät neu.
- Verbinden Sie nicht 4 oder mehr Multimediaplayer. Sie können bis zu 3 Multimediaplayer gleichzeitig verbinden, die dem HDMI-CEC-Standards entsprechen.
- Falls das Gerät nicht in der Geräteanschlüsse-Liste erscheint, erfüllt es die HDMI-CEC-Standards nicht. Schließen Sie ein anderes Gerät an.

## » Relevante Links

- "Multi-Projektion-Betriebseinstellungen - Multi-Projektion-Menü" [S.242](#)

# Anhang

Prüfen Sie diese Abschnitte auf technische Daten und wichtige Hinweise über Ihren Projektor.

## » Relevante Links

- "Optionales Zubehör und Ersatzteile" [S.283](#)
- "Leinwandgröße und Projektionsabstand" [S.285](#)
- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [S.287](#)
- "Technische Daten des Projektors" [S.294](#)
- "Außenabmessungen" [S.296](#)
- "USB Display-Systemanforderungen" [S.298](#)
- "Systemanforderungen von Easy Interactive Driver" [S.299](#)
- "Liste der Sicherheitssymbole und -anweisungen" [S.300](#)
- "Informationen zur Lasersicherheit" [S.302](#)
- "Glossar" [S.304](#)
- "Hinweise" [S.306](#)

Folgende Sonderzubehörartikel und Ersatzteile sind erhältlich. Kaufen Sie diese Produkte bitte nach Bedarf.

Stand der folgenden Liste mit Sonderzubehör und Ersatzteilen: Juli 2019.

Die Verfügbarkeit kann je nach Land, in dem das Gerät gekauft wurde, unterschiedlich sein.

## » Relevante Links

- "Leinwände" [S.283](#)
- "Kabel" [S.283](#)
- "Halterungen" [S.283](#)
- "Für interaktive Funktion" [S.283](#)
- "Externe Geräte" [S.283](#)
- "Ersatzteile" [S.284](#)
- "Für Drahtlosverbindung" [S.284](#)
- "Kompatibles Zubehör von anderen Projektoren" [S.284](#)

## Leinwände

### Mobile 50-Zoll-Leinwand ELPSC32/ES1000

Eine kompakte, leicht zu transportierende Leinwand. (Bildformat 4:3)

## Kabel

### Computerkabel ELPKC02 (1,8 m - 15-polig/Mini-D-Sub auf 15-polig/Mini-D-Sub)

### Computerkabel ELPKC09 (3 m - 15-polig/Mini-D-Sub auf 15-polig/Mini-D-Sub)

### Computerkabel ELPKC10 (20 m - 15-polig/Mini-D-Sub auf 15-polig/Mini-D-Sub)

Zum Verbinden mit dem Computeranschluss.

### Fernbedienungskabelset ELPKC28

Zum Verbinden mehrerer Projektoren, die die interaktive Funktion unterstützen

### USB-Verlängerungskabel ELPKC31

Zum Verbinden mit einem USB-Kabel, falls das Kabel zu kurz ist.

## Halterungen

### Einstellungsplatte ELPMB62

Zur Befestigung des Projektors an der Wand.

### Wandhalterung für Finger-Touch-Gerät ELPMB63

Zur Befestigung des Finger-Touch-Geräts an der Wand.



Für die Deckenbefestigung des Projektors sind spezielle Fachkenntnisse erforderlich. Wenden Sie sich an Epson.

## Für interaktive Funktion

### Interaktiver Stift ELPPN05A

### Interaktiver Stift ELPPN05B

Verwenden Sie diese Einheit, wenn das Bild auf dem Computermonitor auf die Projektionsfläche projiziert wird.

### Harte Ersatzstiftspitzen ELPPS03

### Weiche Ersatzstiftspitzen ELPPS04

Ersatzstiftspitze für den interaktiven Stift.

## Externe Geräte

### Dokumentenkamera ELPDC21

### Dokumentenkamera ELPDC07

Zur Projektion von Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.

### Externer Lautsprecher ELPSP02

Externer Lautsprecher mit eigener Stromversorgung.

### Kabelloses Mikrofon ELPKC02

Mikrofon ohne physisches Kabel.

## **Verbindungs- und Steuerungsbox ELPCB03**

Wenn der Projektor an eine Wand oder Decke montiert ist, installieren Sie die Fernbedienung zur Steuerung des Projektors von Hand.

## **Control Pad ELPHD02 (EB-1485Fi)**

Zur externen Steuerung des Projektors installieren, wenn der Projektor an eine Wand oder Decke montiert ist. Das Control Pad kann ein Signal mit einer HDBaseT-Verbindung senden. (HDCP2.3 wird unterstützt)

## **Finger-Touch-Gerät ELPFT01**

Zur Nutzung Ihrer Finger für interaktive Berührungssteuerung installieren.

## **Externe Geräte**

### **Dokumentenkamera ELPDC20**

### **Dokumentenkamera ELPDC12**

### **Dokumentenkamera ELPDC11**

### **Dokumentenkamera ELPDC06**

Zur Projektion von Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.

## **Verbindungs- und Steuerungsbox ELPCB02**

## **Verbindungs- und Steuerungsbox ELPCB01**

Wenn der Projektor an eine Wand oder Decke montiert ist, installieren Sie die Fernbedienung zur Steuerung des Projektors von Hand.

---

## **Ersatzteile**

### **Luftfilter ELPAF56**

Zur Verwendung für den Austausch eines verbrauchten Luftfilters.

---

## **Für Drahtlosverbindung**

### **WLAN-Modul ELPAP11**

Zum Projizieren von Bildern von einem Computer via Drahtloskommunikation. (Frequenzband: 2,4 GHz/5 GHz)

---

## **Kompatibles Zubehör von anderen Projektoren**

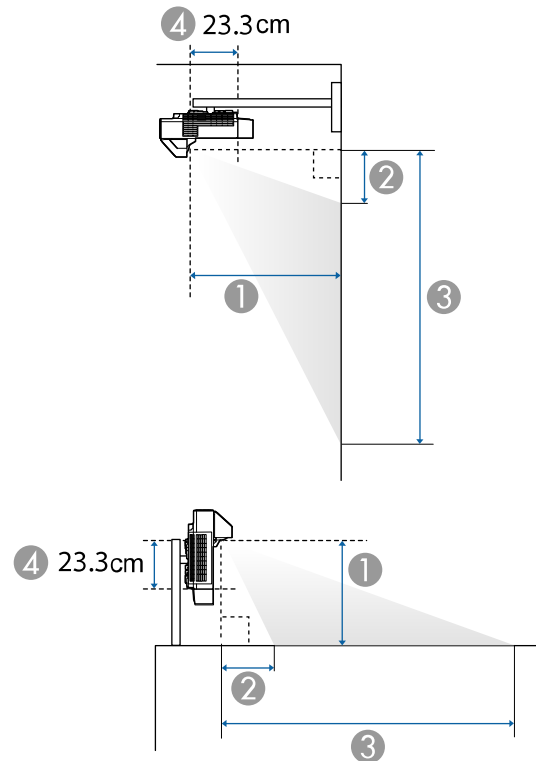
Das folgende optionale Zubehör ist kompatibel.

### **Halterungen**

#### **Einstellungsplatte ELPMB53**

Zur Befestigung des Projektors an der Wand.

Bestimmen Sie anhand der vorliegenden Tabelle, wie groß der Abstand zwischen Projektor und Projektionsfläche basierend auf der Größe des projizierten Bildes sein soll.



- ① Projektionsabstand (cm)
- ② Abstand vom Projektor bis zum oberen Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation) (cm)
- ③ Abstand vom Projektor bis zum unteren Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation) (cm)
- ④ Entfernung von der Mitte des Objektivs bis zur Rückseite des Projektors (ohne Kabelabdeckung) (cm)

Leinwandgröße 16:9		①	②	③
		Kleinsten Abstand (Weit) bis größter Abstand (Nah)	Minimum (Weit)	Minimum (Weit)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Leinwandgröße 16:10		①	②	③
		Kleinsten Abstand (Weit) bis größter Abstand (Nah)	Minimum (Weit)	Minimum (Weit)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Leinwandgröße 4:3		①	②	③
		Kleinsten Abstand (Weit) bis größter Abstand (Nah)	Minimum (Weit)	Minimum (Weit)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Leinwandgröße 21:9		①	②	③
		Kleinsten Abstand (Weit) bis größter Abstand (Nah)	Minimum (Weit)	Minimum (Weit)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

\* Mit Weit (maximalem Zoom) projizieren.

Leinwandgröße 16:6 (nur EB-1485Fi)		①	②	③
		Kleinsten Abstand (Weit) bis größter Abstand (Nah)	Minimum (Weit)	Minimum (Weit)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

Die vorliegende Tabelle listet die kompatible Wiederholrate und Auflösung für die einzelnen kompatiblen Videoanzeigeformate auf.

## PC

## Kompatibler Modus

[illegible][illegible]

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

## Modusinformationen

Mode	Auflösung (Pixel)		H. Sync (KHz)	Wiederholrate (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	Scan-Typ
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive

Mode	Auflösung (Pixel)		H. Sync (KHz)	Wiederholrate (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	Scan-Typ
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive



## Eindeutiges Seitenverhältnis

Kompatibler Modus

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Eindeutiges Seitenverhältnis (16:6)	✓											
Eindeutiges Seitenverhältnis (21:9)	✓											
Zwei Projektor über Daisy-Chain-Verbindung verbinden	✓											

Modusinformationen

Mode	Auflösung (Pixel)		H. Sync (KHz)	Wiederholrate (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	Scan-Typ
Eindeutiges Seitenverhältnis (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Eindeutiges Seitenverhältnis (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive
Zwei Projektor über Daisy-Chain-Verbindung verbinden	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Falls das Bild nicht richtig projiziert wird, stellen Sie die Timing-Einstellungen an Ihrem Computer entsprechend den Werten in den folgenden Tabellen ein. (Möglicherweise können Sie diese Einstellungen je nach Computer nicht ändern.)

Mode	Pixelfrequenz (MHz)	H. Freq. (KHz)	V. Freq. (Hz)	H. aktiv (Pixel)	H. vordere Schwarzschiefer (Pixel)	H. Sync-Breite (Pixel)	H. hintere Schwarzschiefer (Pixel)
Eindeutiges Seitenverhältnis (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Eindeutiges Seitenverhältnis (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Zwei Projektor über Daisy-Chain-Verbindung verbinden	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V. aktiv (Zeile)	V. vordere Schwarzschiefer (Zeile)	V. Sync-Breite (Zeile)	V. hintere Schwarzschiefer (Zeile)	H. Sync-Polarität	V. Sync-Polarität	Scan-Typ
Eindeutiges Seitenverhältnis (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Eindeutiges Seitenverhältnis (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive

Mode	V. aktiv (Zeile)	V. vordere Schwarzschiefer (Zeile)	V. Sync-Breite (Zeile)	V. hintere Schwarzschiefer (Zeile)	H. Sync-Polarität	V. Sync-Polarität	Scan-Typ
Zwei Projektor über Daisy-Chain-Verbindung verbunden	1080	37	8	25	P	N	Progressive

P: Positiv

N: Negativ

## Video

### Modusinformationen

Mode	Auflösung (Pixel)		H. Sync (KHz)	Wiederholrate (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	Scan-Typ
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

## SD

### Kompatibler Modus

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

### Modusinformationen

Mode	Auflösung (Pixel)		H. Sync (KHz)	Wiederholrate (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	Scan-Typ
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

## HD

### Kompatibler Modus

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Modusinformationen

Mode	Auflösung (Pixel)		H. Sync (KHz)	Wiederholrate (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	Scan-Typ
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Kompatibler Modus

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_50										✓		
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Modusinformationen

Mode	Auflösung (Pixel)		H. Sync (KHz)	Wiederho- lrate (Hz)	Pixelfrequ- enz (MHz)	Scan-Typ
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT ist nur bei EB-1485Fi verfügbar.

Produktbezeichnung	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Abmessungen	458 (B) × 209,5 (H) × 375 (T) mm (ohne erhöhten Teil)
Größe des LCD-Bedienfeldes	0,62"
Anzeigeart	Polysilizium TFT Aktivmatrix
Auflösung	2.073.600 Punkte * FWXGA (1.366 (B) × 768 (H) Punkte) × 3
Bildschärfereinstellung	Manuell
Zoomanpassung	1,0 bis 1,35 (Digitalzoom)
Lichtquelle	Laserdiode
Ausgangsleistung der Lichtquelle	Bis zu 104,5 W
Wellenlänge	449 bis 461 nm
Lebensdauer der Lichtquelle **	Lichtmodus: Normal oder Lautlos: Bis zu 20.000 Stunden Lichtmodus: Erweitert: Bis zu 30.000 Stunden
Maximale Audioausgangsleistung	8 W × 8 W Stereo
Externe Lautsprecher	2
Stromversorgung	100 bis 240V Wechselspannung ± 10 %, 50/60 Hz, 3,8 bis 1,7 A
Betriebsleistungsaufnahme (Bereich 100 bis 120 V)	Lichtmodus: Normal, Benutzerdef.: 381 W Lichtmodus: Lautlos, Erweitert: 270 W
Betriebsleistungsaufnahme (Bereich 220 bis 240 V)	Lichtmodus: Normal, Benutzerdef.: 366 W Lichtmodus: Lautlos, Erweitert: 262 W
Leistungsaufnahme im Standby-Modus:	Kommunikat. ein: 2,0 W Kommunikat. aus: 0,5 W
Betriebshöhe über NN	Höhe 0 bis 3.048 m
Betriebstemperatur (bei Verwendung in Einzelprojektorinstallation) ***	Höhe von 0 bis 2.286 m: 0 bis +40°C (keine Kondensation) Höhe von 2.287 bis 3.048 m: 0 bis +35 °C (Feuchtigkeit von 20 bis 80 %, keine Kondensation)

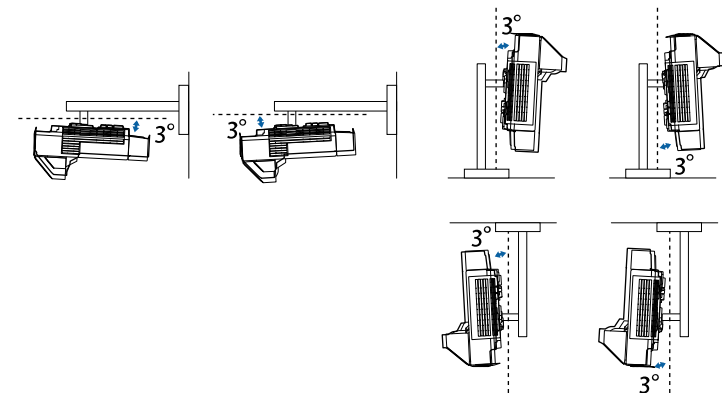
Betriebstemperatur (bei Verwendung in Mehrfachprojektorinstallation) ***	Höhe von 0 bis 2.286 m: 0 bis +35 °C (keine Kondensation) Höhe von 2.287 bis 3.048 m: 0 bis +30 °C (Feuchtigkeit von 20 bis 80 %, keine Kondensation)
Lagerungstemperatur	-10 bis +60°C (nicht kondensierend)
Gewicht	Ca. 9,3 kg (ohne Kabelabdeckung)

\* Pixelversatztechnologie erzielt Full-HD-Auflösung.

\*\* Geschätzte Zeit, bis die Helligkeit der Lichtquelle auf die Hälfte ihres Originalwerts absinkt. (Davon ausgehend, dass der Projektor in einer Atmosphäre mit luftgetragenen Partikeln von weniger als 0,04 bis 0,2 mg/m<sup>3</sup> verwendet wird. Die geschätzte Zeit variiert je nach Projektornutzung und Betriebsbedingungen.)

\*\*\* Lichtquellenhelligkeit lässt automatisch nach, wenn die Umgebungstemperatur zu hoch wird. (Ca. 35 °C bei einer Höhe von 0 bis 2.286 m und ca. 30 °C bei einer Höhe von 2.287 bis 3.048 m; dies kann jedoch je nach Umgebung variieren.)

## Neigungswinkel



Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 3 °. Er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.

## ► Relevante Links

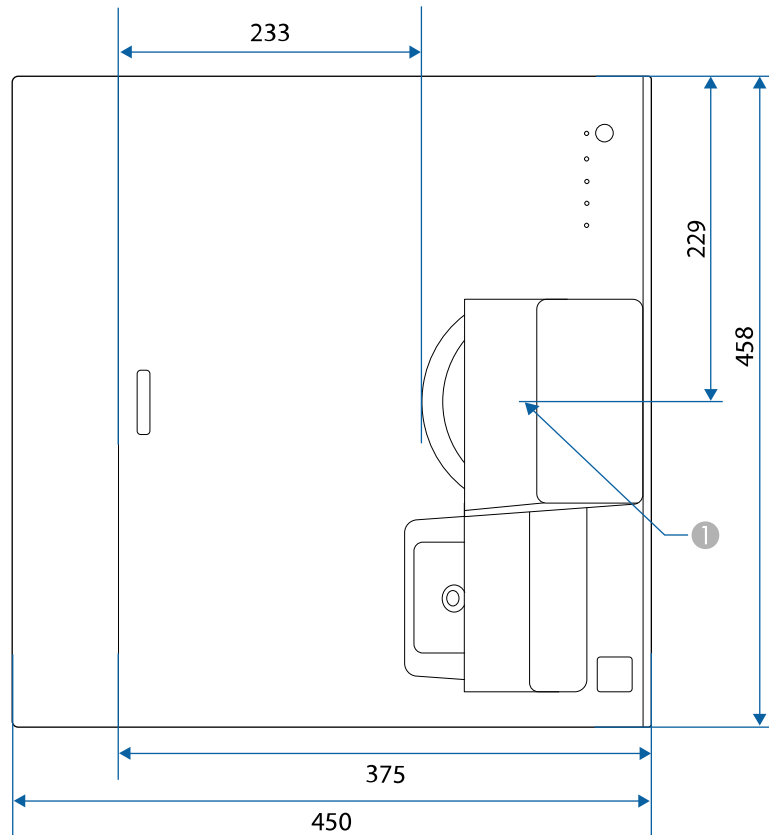
- "Anschlusspezifikationen" [S.295](#)

## Anschlusspezifikationen

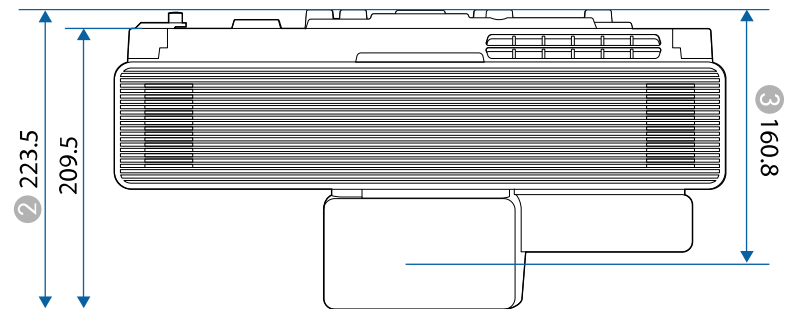
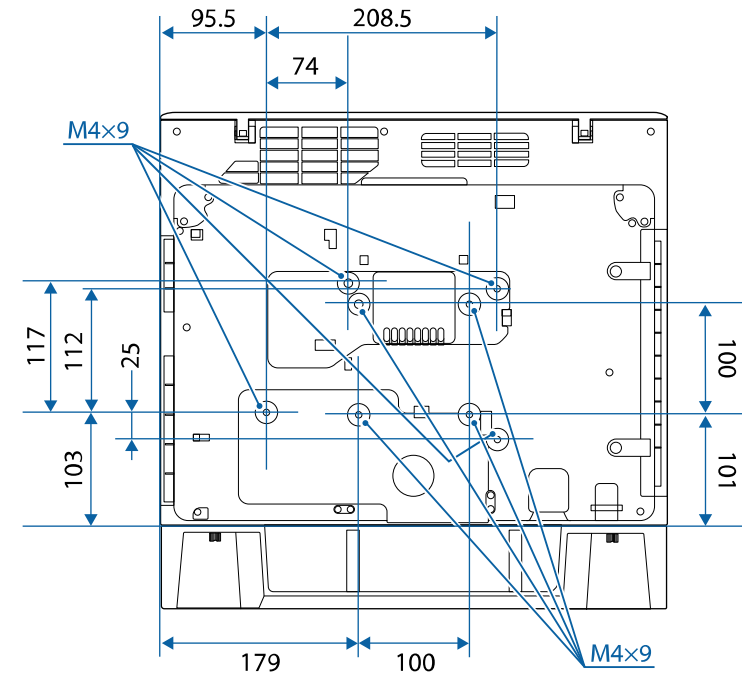
Computer1-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
Computer2/Monitor Out-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
Video-Anschluss	1	RCA-Stecker
HDMI-Anschluss	3	HDMI (Audio wird nur von PCM unterstützt)
HDBaseT-Anschluss (nur EB-1485Fi)	1	RJ-45
HDMI Out	1	HDMI
Audio-Anschlüsse	3	Stereo-Miniklinke
Audio Out-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
Mic-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
RS-232C-Anschluss	1	Sub-D 9-polig (Stecker)
SYNC-Anschlüsse	2	Stereo-Miniklinke
TCH-Anschluss	1	Mini-DIN, 8-polig
USB-A-Anschluss	2	USB-Buchse (Typ A)
USB-B-Anschluss	2	USB-Buchse (Typ B)
LAN-Anschluss	1	RJ-45
Gleichspannungsausgang (für Stromversorgung)	1	USB-Buchse (Typ A)



- USB-A- und USB-B-Anschluss unterstützen USB 2.0. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass alle Geräte mit USB-Unterstützung an den USB-Buchsen funktionieren.
- USB-B -Anschluss unterstützt nicht USB 1.1.



1 Mitte des Projektionsobjektivs



2 Entfernung von der Oberkante bis zu den Befestigungspunkten der Deckenhalterung



- ③ Entfernung von der Mitte des Projektionsobjektivs bis zu den Befestigungspunkten der Deckenhalterung

Die Einheit in diesen Abbildungen ist mm.








Zur Nutzung der Epson USB Display-Software des Projektors muss Ihr Computer die folgenden Systemanforderungen erfüllen.








Anforderungen	Windows	Mac
Betriebssystem	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 und 64 Bit)</li> <li>• Enterprise (32 und 64 Bit)</li> <li>• Professional (32 und 64 Bit)</li> <li>• Home Premium (32 und 64 Bit)</li> <li>• Home Basic (32 Bit)</li> <li>• Starter (32 Bit)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.11.x (64 Bit)</li> </ul>
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 und 64 Bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 und 64 Bit)</li> <li>• Windows 8,1 Enterprise (32 und 64 Bit)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64 Bit)</li> <li>• 10.13.x (64 Bit)</li> <li>• 10.14.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 und 64 Bit)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 und 64 Bit)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 und 64 Bit)</li> </ul>	
Prozessor	Intel Core2Duo oder schneller (Intel Core i3 oder schneller empfohlen)	Intel Core2Duo oder schneller (Intel Core i5 oder schneller empfohlen)
Speicher	Ab 2 GB (4 GB und mehr empfohlen)	
Festplattenspeicher	20 MB oder mehr	
Display	Auflösung zwischen 640 × 480 und 1920 × 1200 16-Bit-Farbe oder besser	



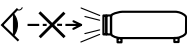


Zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus an einem Mac müssen Sie den Easy Interactive Driver auf Ihrem Mac installieren. Stellen Sie sicher, dass Ihr Mac die nachstehenden Softwaresystemanforderungen erfüllt.



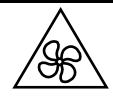




Anforderungen	Mac
Betriebssystem	macOS <ul style="list-style-type: none"><li>• 10.12.x (64 Bit)</li><li>• 10.13.x (64 Bit)</li><li>• 10.14.x (64-bit)</li></ul>
Prozessor	Core2-Duo 1,2 GHz oder schneller (Core i5 oder schneller empfohlen)
Speicher	Ab 2 GB Empfohlen: 4 GB oder mehr
Festplattenspeicherplatz	100 MB oder mehr
Display	Auflösungen von nicht weniger als XGA (1024 × 768) bis maximal WUXGA (1920 × 1200) 16-Bit-Farbe oder besser

In der folgenden Tabelle ist die Bedeutung der einzelnen am Gerät angebrachten Sicherheitssymbole aufgeführt.

Nr.	Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Beschreibung
1		IEC60417 No. 5007	„EIN“ (Stromversorgung) Hinweis darauf, dass Netzstrom anliegt.
2		IEC60417 No. 5008	„AUS“ (Stromversorgung) Hinweis darauf, dass kein Netzstrom anliegt.
3		IEC60417 No. 5009	Bereitschaft Kennzeichnung des Schalters oder der Schalterposition, durch den bzw. durch die ein Teil des Geräts in den Bereitschaftszustand (Stand-by) geschaltet wird.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Vorsicht Hinweis auf allgemeine Vorsicht im Umgang mit dem Produkt.
5		IEC60417 No. 5041	Vorsicht, heiße Fläche Hinweis darauf, dass der gekennzeichnete Gegenstand heiß sein kann und nicht ohne Vorsichtsmaßnahmen berührt werden darf.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Vorsicht, Stromschlaggefahr Hinweis darauf, dass ein Gerät die Gefahr eines Stromschlags birgt.
7		IEC60417 No. 5957	Nur für den Einsatz im Innenbereich Kennzeichnung von Elektrogeräten, die primär für den Einsatz in Räumlichkeiten entwickelt wurden.

Nr.	Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Beschreibung
8		IEC60417 No. 5926	Polarität des Gleichstromanschlusses Kennzeichnung der positiven und negativen Anschlüsse (der Polarität) eines Geräteteils, an den eine Gleichstromversorgung angeschlossen werden kann.
9		—	Identisch mit Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterie, allgemein Auf batteriebetriebenen Geräten. Kennzeichnung an einem Gerät, um z. B. auf die Batteriefachabdeckung oder die Batterieanschlüsse hinzuweisen.
11		IEC60417 No. 5002	Batteriezellenpositionierung Zur Kennzeichnung des eigentlichen Batteriefachs oder zur Kennzeichnung der Ausrichtung der Batteriezelle(n) im Batteriefach.
12		—	Identisch mit Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Schutzleiter Zur Kennzeichnung eines Anschlusses, der für die Verbindung mit einem externen Leiter zum Schutz gegen Stromschläge im Fall eines Defekts oder zur Kennzeichnung des Anschlusses für eine Erdungselektrode vorgesehen ist.
14		IEC60417 No. 5017	Erdung Zur Kennzeichnung eines Erdungsanschlusses in Fällen, in denen Symbol Nr. 13 nicht explizit erforderlich ist.

Nr.	Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Beschreibung
15		IEC60417 No. 5032	Wechselstrom Hinweis auf dem Typenschild, dass das Gerät nur für Wechselstrom geeignet ist, Kennzeichnung relevanter Anschlüsse.
16		IEC60417 No. 5031	Gleichstrom Hinweis auf dem Typenschild, dass das Gerät nur für Gleichstrom geeignet ist, Kennzeichnung relevanter Anschlüsse.
17		IEC60417 No. 5172	Gerät der Klasse II Zur Kennzeichnung von Geräten, die den für Geräte der Klasse II gemäß IEC 61140 vorgeschriebenen Sicherheitsanforderungen entsprechen.
18		ISO 3864	Allgemeines Verbot Zur Kennzeichnung von Handlungen oder Vorgängen, die verboten sind.
19		ISO 3864	Berührungsverbot Hinweis auf Verletzungen, die sich aus dem Berühren eines bestimmten Teils des Geräts ergeben können.
20		—	Niemals bei eingeschaltetem Projektor in das Objektiv blicken.
21		—	Hinweis darauf, dass auf dem gekennzeichneten Gerät keine Gegenstände abgestellt werden dürfen.
22		ISO3864 IEC60825-1	Vorsicht, Laserstrahlung Hinweis darauf, dass das Gerät einen Bauteil mit Laserstrahlung enthält.
23		ISO 3864	Zerlegungsverbot Hinweis auf Verletzungsgefahr z. B. durch Stromschlag, wenn das Gerät zerlegt wird.

Nr.	Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Beschreibung
24		IEC60417 No. 5266	Standby, partieller Standby Hinweis darauf, dass dieser Teil des Geräts bereit ist.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Achtung, bewegliche Teile Hinweis darauf, dass Sie sich entsprechend den Schutzstandards von beweglichen Teilen fernhalten müssen.
26		IEC60417 No. 6056	Achtung (bewegliche Lüfterflügel) Halten Sie sich aus Sicherheitsgründen von beweglichen Lüfterflügeln fern.
27		IEC60417 No. 6043	Achtung (scharfe Ecken) Zeigt scharfe Ecken, die nicht berührt werden sollten.
28		—	Zeigt an, dass während der Projektion nicht in das Objektiv geschaut werden darf.
29		ISO7010 Nr. W027 ISO 3864	Warnung, optische Strahlung (wie UV, sichtbare Strahlung, IR) In der Nähe optischer Strahlung darauf achten, Verletzungen an Augen und Haut zu meiden.
30		IEC60417 Nr. 5109	Nicht in Wohnumgebungen zu verwenden. Zur Identifizierung von Elektrogeräten, die für eine Wohnumgebung nicht geeignet sind.

Dieser Projektor ist ein Laserprodukt der Klasse 1 und stimmt mit dem internationalen IEC/EN60825-1:2014-Standard für Laser überein. Befolgen Sie diese Sicherheitshinweise bei Verwendung des Projektors.

Nord-/Südamerika: Stimmt mit den FDA-Leistungsstandards für Laserprodukte mit Ausnahme der Abweichungen gemäß Laserhinweis Nr. 50 vom 24. Juni 2007 überein.

## **Warnung**

- Öffnen Sie das Projektorgehäuse nicht. Der Projektor enthält einen hochleistungsfähigen Laser.
- Dieses Produkt gibt möglicherweise gefährliche optische Strahlung aus. Blicken Sie nicht in die eingeschaltete Lichtquelle. Andernfalls können Augenschäden auftreten.

## **Vorsicht**

Demontieren Sie den Projektor bei der Entsorgung nicht. Entsorgen Sie es entsprechend Ihrer örtlichen und nationalen Gesetze und Richtlinien.



- Der Projektor nutzt einen Laser als Lichtquelle. Der Laser hat folgende Eigenschaften.
- Je nach Umgebungsbedingungen kann die Helligkeit der Lichtquelle nachlassen. Die Helligkeit lässt bei hohen Temperaturen deutlich nach.
- Die Helligkeit der Lichtquelle verringert sich mit der Zeit. Sie können das Verhältnis zwischen Nutzungszeit und nachlassender Helligkeit in den Helligkeitseinstellungen ändern.

## » **Relevante Links**

- "Laserwarnetiketten" [S.302](#)

Dieser Projektor ist ein Laserprodukt der Klasse 1 und stimmt mit dem internationalen IEC/EN60825-1:2014-Standard für Laser überein.

Befolgen Sie diese Sicherheitshinweise bei Verwendung des Projektors.

## **Innen**




## **Laserwarnetiketten**

Laserwarnetiketten sind am Projektor angebracht.


## Oben

Blicken Sie wie bei jeder hellen Lichtquelle nicht direkt in den Strahl, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

  
RG2

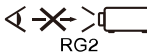
**⚠ WARNING**

**WARNING:** Never look into the lens.  
**AVERTISSEMENT :** Ne regardez jamais dans l'objectif.  
**WARNUNG:** Blicken Sie niemals in das Objektiv.

  
RG2

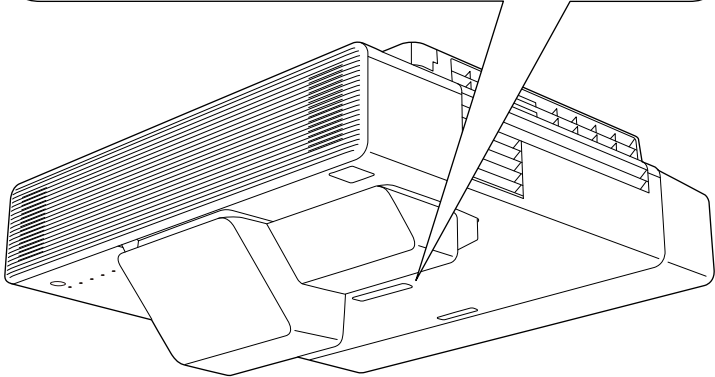
**⚠ WARNING**

**WARNING:** Never look into the lens.  
**AVERTISSEMENT :** Ne regardez jamais dans l'objectif.  
**ADVERTENCIA:** No mire nunca a través del objetivo.

  
RG2

**⚠ WARNING**

**WARNING:** Never look into the lens.  
경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오.  
警語: 請勿直視鏡頭。



In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery ist eine von AMX entwickelte Technologie, die den Einsatz von AMX-Steuersystemen zur einfachen Bedienung der Zielgeräte erleichtert.  Epson hat diese Protokolltechnologie eingeführt und stellt eine Einstellung für die Aktivierung der Protokollfunktion (EIN) zur Verfügung.  Weitere Informationen dazu finden Sie auf der AMX-Website. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe.  Bildschirme mit einem Horizontal/Vertikal-Verhältnis von 16:9, wie z. B. HDTV-Bildschirme, werden auch Breitbildschirme genannt.  SDTV- und gewöhnliche Computerbildschirme haben ein Bildformat von 4:3.
Composite-Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in einer Luminanzkomponente und einer Farbkomponente für die Übertragung über ein einzelnes Kabel kombiniert wird.
Kontrast	Die relative Helligkeit der hellen und dunklen Bildbereiche kann erhöht oder verringert werden, um Schrift und Grafiken deutlicher oder weicher darzustellen. Diese spezielle Einstellung der Bildeigenschaften nennt man Kontrast-Einstellung.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Dieses Protokoll weist den mit dem Netzwerk verbundenen Geräten automatisch eine IP-Adresse zu.
DICOM	Ein Akronym für Digital Imaging and Communications in Medicine.  Dies ist eine internationale Norm, die Bildstandards und ein Kommunikationsprotokoll für medizinische Bilder definiert.
Gateway-Adresse	Ein Server (Router) zur Kommunikation im Netzwerk (Subnet), aufgeteilt entsprechend der jeweiligen Subnet-Maske.

HDCP	HDCP ist eine Abkürzung für High-bandwidth Digital Content Protection.  Wird zur Verhinderung illegalen Kopierens und zum Schutz von Urheberrechten verwendet. Der Schutz erfolgt durch Verschlüsseln mit digitalen Farbsignalen, über die DVI- und HDMI-Anschlüsse gesendet werden.  Da der HDMI-Anschluss dieses Projektors HDCP unterstützt, können digitale Bilder, die mit HDCP-Technologie geschützt sind, projiziert werden.  Der Projektor ist aber möglicherweise nicht in der Lage, Bilder zu projizieren, die mit aktualisierten oder revidierten Versionen der HDCP-Verschlüsselung geschützt sind.
HDMI™	Abkürzung für High Definition Multimedia Interface. HDMI™ ist ein Standard, der auf die Unterhaltungselektronik und Computer ausgerichtet ist. Dies ist der Standard zur digitalen Übertragung von HD-Bild- und Mehrkanaltonsignalen.  Da das digitale Signal nicht komprimiert wird, kann das Bild in der größtmöglichen Qualität übertragen werden. Außerdem bietet HDMI für das digitale Signal eine Verschlüsselungsfunktion.
HDTV	Eine Abkürzung für High-Definition Television zur Bezeichnung von High-Definition-Systemen, die folgende Bedingungen erfüllen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikale Auflösung von 720p oder 1080i oder größer (p = Progressiv, i = Zeilensprung)</li> <li>• Bildschirmformat von 16:9</li> </ul>
Zeilensprung	Überträgt Informationen, die zur Herstellung eines Bildschirms benötigt werden, indem von oben nach unten jede zweite Zeile des Bildes gesendet wird.  Die Flackerwahrscheinlichkeit ist größer, da ein Rahmen nur jede zweite Zeile angezeigt wird.
IP-Adresse	Eine Nummer zur Identifikation eines Computers in einem Netzwerk.
Progressiv	Projiziert Informationen, um so einen Bildschirm zur Zeit zu erstellen, auf dem das Bild für einen Rahmen angezeigt wird.  Selbst wenn die Anzahl der Abtastlinien gleich bleibt, wird das Bildflackern reduziert, da das Informationsvolumen im Vergleich zum Zeilensprungverfahren verdoppelt wurde.



Wiederholrate	<p>Das lichtabstrahlende Element eines Bildschirms kann die gleiche Luminanz und Farbe nur für einen äußerst kurzen Zeitraum aufrecht erhalten.</p> <p>Daher muss das Bild mehrere Male pro Sekunde abgetastet und am lichtabstrahlenden Element aktualisiert werden.</p> <p>Die Anzahl der Aktualisierungen pro Sekunde wird als Wiederholrate bezeichnet und in Hertz (Hz) ausgedrückt.</p>
SDTV	Eine Abkürzung für Standard Definition Television zur Bezeichnung normaler Fernsehsysteme, welche die Bedingungen für hochauflösendes HDTV-Fernsehen nicht erfüllen.
SNMP	Eine Abkürzung für Simple Network Management Protocol, ein Protokoll zur Überwachung und Steuerung von Routern und Computern, die über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sind.
sRGB	Eine internationale Norm für Farbstufen, die es ermöglicht, dass die von Videogeräten wiedergegebenen Farben genauso einfach von Computer-Betriebssystemen oder dem Internet gehandhabt werden können. Verfügt die angeschlossene Quelle über einen sRGB-Modus, stellen Sie sowohl den Projektor als auch die angeschlossene Signalquelle auf sRGB.
SSID	SSID ist eine Kennung zur Verbindung mit einem anderen Geräte in einem WLAN. Drahtloskommunikation ist zwischen Geräten mit derselben SSID möglich.
Subnet-Maske	Ein Zahlenwert, der die Anzahl der verwendeten Bits für die Netzwerk-Adresse eines aufgeteilten Netzwerks (Subnet) der IP-Adresse angibt.
SVGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 800 (horizontal) × 600 (vertikal) Punkten.
SXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) × 1.024 (vertikal) Punkten.

Sync.	<p>Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz.</p> <p>Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität.</p> <p>Die Abstimmung der Signalphasen (relative Position der Signalspitzen) wird als Synchronisation (Sync.) bezeichnet.</p> <p>Bei nicht synchronisierten Signalen können Bildflimmern, ein verschwommenes Bild und horizontale Bildstörungen auftreten.</p>
Tracking	<p>Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz.</p> <p>Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität.</p> <p>Das Abstimmen der Frequenzen (der Anzahl der Signalspitzen) wird als „Tracking“ bezeichnet.</p> <p>Bei nicht richtig eingestelltem Tracking können breite vertikale Streifen im Bild auftreten.</p>
Trap IP Adresse	Die IP-Adresse, die der Ziel-Computer zur Fehlerbenachrichtigung bei SNMP verwendet.
VGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 640 (horizontal) × 480 (vertikal) Punkten.
XGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) × 768 (vertikal) Punkten.
WXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) × 800 (vertikal) Punkten.
WUXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.920 (horizontal) × 1.200 (vertikal) Punkten.

Prüfen Sie diese Abschnitte auf wichtige Hinweise über Ihren Projektor.

► **Relevante Links**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [S.306](#)
- "Verwendungshinweise" [S.306](#)
- "Bezugnahme auf Betriebssysteme" [S.306](#)
- "Marken" [S.307](#)
- "Urheberrechtliche Hinweise" [S.307](#)
- "Copyright-Zuschreibung" [S.307](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Verwendungshinweise

Wenn dieses Produkt für Anwendungen verwendet wird, bei denen es auf hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie z.B. Transportvorrichtungen beim Flug-, Zug-, Schiffs- und Kfz-Verkehr usw., Vorrichtungen zur Katastrophenverhinderung, verschiedene Sicherheitsvorrichtungen oder Funktions-/Präzisionsgeräte usw., sollten Sie dieses Produkt erst verwenden,

wenn Sie erwägt haben, Fail-Safe- Vorrichtungen und Redundanzsysteme in Ihr Design miteinzubeziehen, um die Sicherheit und Zuverlässigkeit des gesamten Systems zu gewährleisten. Da dieses Produkt nicht für den Einsatz bei Anwendungen vorgesehen ist, bei denen es auf extrem hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie beispielsweise in der Raumfahrt, bei primären Kommunikationseinrichtungen, Kernenergiekontrollanlagen oder medizinischen Vorrichtungen für die direkte medizinische Pflege usw., überlegen Sie bitte nach umfassender Evaluierung genau, ob das Produkt für Ihre Zwecke geeignet ist.

## Bezugnahme auf Betriebssysteme

- Betriebssystem Microsoft® Windows® 7
- Betriebssystem Microsoft® Windows® 8,1
- Betriebssystem Microsoft® Windows® 10
- Microsoft® Windows Server® 2012-Betriebssystem
- Microsoft® Windows Server® 2016-Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben erwähnten Betriebssysteme als „Windows 7“, „Windows 8.1“, „Windows 10“, „Windows Server 2012“ und „Windows Server 2016“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „Windows“ für alle diese Betriebssysteme verwendet.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

In dieser Anleitung werden die obigen Betriebssysteme als „OS X 10.11.x“, „macOS 10.12.x“, „macOS 10.13.x“ und „macOS 10.14.x“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „Mac“ für alle diese Betriebssysteme verwendet.

## Marken

EPSON ist eine eingetragene Marke, EXCEED YOUR VISION und sein Logo sind eingetragene Marken oder Marken der Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X und macOS sind Marken der Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel und das Windows-Logo sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Wi-Fi™, WPA2™, WPA3™ und Miracast™ sind Marken der Wi-Fi Alliance®.

App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc.

Chrome, Chromebook, und Google Play sind Marken der Google LLC.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.



„QR-Code“ ist eine eingetragene Marke von DENSO WAVE INCORPORATED.

Die PLink-Markte ist eine Marke, deren Eintragung beantragt bzw. die bereits in Japan, den USA sowie anderen Ländern und Regionen eingetragen wurde.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® und Crestron RoomView® sind eingetragene Marken der Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu und Canonical sind eingetragene Marken von Canonical Ltd.

Intel® ist eine eingetragene Marke der Intel Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Eneloop® ist eine eingetragene Marke der Panasonic Group.

HDBaseT™ und das HDBaseT Alliance-Logo sind Marken der HDBaseT Alliance.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

## Urheberrechtliche Hinweise

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Seiko Epson Corporation dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z. B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder anderes Verfahren) vervielfältigt oder verbreitet werden. Im Hinblick auf die Nutzung der hierin enthaltenen Informationen wird keine Patenthaftung übernommen. Ebenso wird keine Haftung für Schäden in Folge der Nutzung der hierin enthaltenen Informationen übernommen.

Weder die Seiko Epson Corporation noch ihre Partner haften gegenüber dem Käufer des Produktes oder Dritten für Schäden, Verluste, Kosten oder Ausgaben, die dem Käufer oder Dritten infolge folgender Vorkommnisse entstehen: Unfall, Missbrauch, missbräuchliche Nutzung des Produktes, nicht autorisierte Modifikationen, Reparaturen, Veränderungen des Produktes sowie (ausgenommen in den USA) Nichteinhaltung der Bedienungs- und Wartungsanweisungen der Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation haftet nicht für Schäden oder Probleme in Folge der Nutzung von Optionen oder Verbrauchsmaterialien, bei denen es sich nicht um als Original-Epson-Produkte gekennzeichnete oder durch die Seiko Epson Corporation zugelassene Produkte handelt.

Die Inhalte dieser Anleitung können ohne weitere Ankündigung geändert oder aktualisiert werden.

Abbildungen in dieser Anleitung und der tatsächliche Projektor können voneinander abweichen.

## Copyright-Zuschreibung

Diese Informationen können ohne Ankündigung geändert werden.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800DE