



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Simbologia Utilizada Neste Manual 8

Utilizar o manual para procurar informações	9
Procurar por palavra-chave.....	9
Aceder directamente a partir de marcadores.....	9
Imprimir apenas as páginas necessárias.....	9
Obter a versão mais recente da Documentação	10

Apresentação do projector 11

Características do projector	12
Luz laser de longa duração.....	12
Funções interactivas exclusivas	12
Configuração rápida e simples.....	13
Conectividade flexível	13
Ligação a computadores	13
Ligação a dispositivos móveis	14
Utilização fácil a partir do Control Pad	14
Apresentação de grande escala a partir do quadro branco	15
Componentes e funções do projector.....	16
Componentes do projector - Parte Frontal/Lateral.....	16
Componentes do projector - Parte Superior/Lateral.....	17
Componentes do projector - Interface	18
Componentes do projector - Base.....	19
Componentes do projector - Pannel de controlo	20
Componentes do projector - Controlo remoto	21
Componentes do projector - Canetas Interactivas.....	22
Componentes do projector - Tabuleiro da Caneta	23
Componentes do projector - Control Pad	24
Componentes do projector - Unidade Táctil.....	25
Instruções de segurança para o íman	26

Configurar o projector 27

Colocação do projector	28
Opções de configuração e instalação do projector	28
Definições quando utilizar as funcionalidades interactivas.....	29
Definições quando utilizar a Unidade Táctil	30
Ligações do projector	31
Ligação a um computador.....	31
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA	31
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB.....	32
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI	33
Ligar um computador ao Control Pad.....	33
Ligar a um Mini PC instalado num suporte de parede	34
Ligar um computador para utilizar com as funcionalidades do modo Interativo com PC	35
Ligação a fontes de vídeo	35
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI	36
Ligação a um equipamento de vídeo composto	36
Ligar uma fonte de vídeo ao Control Pad.....	37
Ligação a dispositivos USB externos.....	37
Projecção de dispositivo USB.....	37
Ligar a um dispositivo USB.....	38
Ligar uma unidade flash USB ao Control Pad.....	38
Desligar um dispositivo USB	39
Ligação a uma câmara para documentos.....	39
Ligar uma impressora	39
Ligação a dispositivos de saída externos	40
Ligar a um monitor HDMI externo.....	40
Ligar a um monitor VGA	40
Ligar a altifalantes externos.....	41
Ligar um microfone	42
Ligar vários projectores do mesmo modelo	42
Definições do menu para ligações de vários projectores.....	44
Instalar pilhas no controlo remoto.....	46

Instalar pilhas nas canetas	47
Utilização do controlo remoto	48
Utilizar as funções básicas do projector	49
Ligar o projector	50
Tela Inicial	51
Desligar o projector	53
Configurar a Data e Hora.....	54
Seleccionar o idioma dos menus do projector.....	56
Modos de projecção.....	57
Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto.....	57
Mudar o modo de projecção utilizando os menus	57
Definir o tipo de tela.....	59
Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela	59
Focagem da imagem.....	61
Forma da imagem	63
Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone	63
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	64
Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos	66
Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos	68
Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória	70
Corrigir a forma da imagem com a função Marcadores de cantos.....	71
Redimensionar a imagem com os botões.....	73
Ajustar a posição da imagem.....	74
Seleccionar uma fonte de imagem	75
Relação de aspecto da imagem	77
Alterar a relação de aspecto da imagem.....	77
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	77
Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto.....	78

Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor).....	81
Mudar o modo de cor	81
Modos de cor disponíveis	81
Activar o ajuste automático de luminância.....	81
Ajustar a cor da imagem	83
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho	83
Ajustar a gama.....	84
Ajustar o brilho	86
Horas de utilização em Modo Constante	87
Duração da fonte de luz	88
Controlar o volume com os botões de volume	89
Inverter os Canais de Áudio	90
Utilizar as funcionalidades interactivas	91
Modos das funcionalidades interactivas	92
Preparação antes de utilizar as funcionalidades interactivas.....	94
Instruções de Segurança para as funcionalidades interactivas	94
Utilizar as canetas interactivas	94
Efectuar operações tácteis interactivas com os dedos	96
Instruções de segurança para as operações tácteis interactivas.....	98
Ecrãs do Quadro branco (Modo de quadro branco)	99
Instruções de Segurança para o modo de quadro branco.....	99
Iniciar o modo de quadro branco	99
Barra de ferramentas do modo de quadro branco	100
Importar imagens no Modo de quadro branco	103
Tipos de ficheiros compatíveis para abrir no Modo de quadro branco.....	104
Desenhar na imagem projectada utilizando o Modo de anotação	105
Iniciar o Modo de anotação	105
Barra de ferramentas do modo de anotação	106

Partilhar desenhos.....	109
Enviar conteúdos de desenhos por e-mail.....	109
Criar um catálogo de endereços.....	110
Serviço de directório disponível.....	111
Guardar Conteúdo de Desenho.....	111
Formatos de arquivos disponíveis no Modo de quadro branco.....	113
Imprimir Conteúdo de Desenho.....	113
Comandos de controlo de impressora no Modo de quadro branco.....	114
Controlar funcionalidades do computador a partir de um ecrã projectado (Modo de computador interactivo).....	115
Requisitos do sistema para o modo interactivo de computador.....	115
Utilizar o modo interactivo de computador.....	116
Ajustar a área de operação da caneta.....	117
Instalar o Easy Interactive Driver em Mac.....	118
Controlar a Câmara para documentos.....	119
Seleccionar Exibição de Dispositivo de Rede.....	120
Utilizar as funcionalidades interactivas através de uma rede ..	122
Precauções quando ligar a um projector numa sub-rede diferente.....	122
Utilizar a projecção em ecrã dividido	123
Ajustar as funções do projector.....	124
Projectar várias imagens em simultâneo	125
Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido.....	127
Restrições da projecção em ecrã dividido.....	127
Projectar uma apresentação PC Free.....	128
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free.....	128
Precauções sobre a projecção com a função PC Free.....	128
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free.....	129
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme.....	130
Opções de exibição da função PC Free.....	132

Interromper temporariamente a imagem e o som.....	133
Parar temporariamente a acção do vídeo	134
Ampliar imagens	135
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador.....	136
Guardar um modelo de utilizador.....	138
Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas	140
Utilizar vários projectores.....	141
Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores....	141
Definir a ID do projector.....	141
Seleccionar o projector que pretende controlar.....	142
Ajustar a uniformidade da cor	143
Mesclar as margens das imagens	145
Equilibrar as cores da imagem.....	147
Ajustar o nível preto	148
Modificar a área de ajuste do nível de preto.....	150
Ajustar RGBCMY	151
Dimensionar uma imagem.....	152
Funções de segurança do projector.....	155
Tipos de segurança por palavra-passe	155
Definir uma palavra-passe	155
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe	156
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector	157
Bloquear os botões do projector.....	157
Desbloquear os botões do projector.....	158
Instalar um cabo de segurança	158
Utilizar o projector numa rede.....	160
Projecção através de rede com fios	161
Ligar a uma rede com fios	161
Seleccionar as definições de rede com fios	161

Projectção através de rede sem fios..... 165

Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado.....	165
Métodos de ligação para projectção através de rede sem fios.....	165
Instalar o módulo de Rede sem fios.....	166
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios.....	167
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows.....	170
Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac.....	170
Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de AP Simples.....	170
Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de infra-estrutura.....	171
Certificados de Cliente e de AC suportados.....	173
Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel.....	173
Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows.....	174

Projectção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring) 175

Seleccionar as definições de Screen Mirroring.....	175
Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast.....	177
Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10.....	178
Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1.....	178

Secure HTTP..... 180

Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus.....	180
Certificados do Servidor Web suportados.....	181

Compartilhamento da Tela 182

Preparar para a partilha de ecrã.....	182
Partilhar o ecrã.....	183
Receber imagens de ecrãs partilhados.....	184

Monitorizar e controlar o projector 185**Epson Projector Management 186****Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser 187**

Opções do Controlo Web.....	188
-----------------------------	-----

Registar certificados digitais a partir de um Web browser 192**Configurar alertas de e-mail do projector na rede..... 193**

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede.....	193
--	-----

Configurar a monitorização com SNMP..... 194**Utilizar comandos ESC/VP21 195**

Lista de comandos ESC/VP21.....	195
Esquemas de cabos.....	195

Suporte PLink 196**Suporte Crestron Connected 197**

Configurar o suporte Crestron Connected.....	197
Controlar um projector de rede com o Crestron Connected.....	197
Janela de operação do Crestron Connected.....	199
Janela de ferramentas do Crestron Connected.....	200

Configurar programas de eventos do projector 202**Ajustar as definições do menu 205****Utilizar os menus do projector 206****Utilizar o teclado exibido..... 207**

Texto disponível utilizando o teclado exibido.....	207
--	-----

Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem..... 208**Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal 211****Definições de Instalação do projector - Menu Instalação..... 213****Definições de Visualização do projector - Menu Visor..... 215****Definições das funções do projector - Menu Operação 217****Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão 219**

Lista de códigos de ID de Evento.....	221
---------------------------------------	-----

Definições de rede do projector - Menu Rede 223

Menu Rede - Menu Definições de rede.....	224
--	-----

Menu Rede - Menu Rede s. fios	225	Limpar o filtro do ar	249
Menu Rede - Menu Rede com fios	227	Substituir o filtro do ar.....	251
Menu Rede - Menu Aviso de E-mail	228	Substituir a Pontas da Caneta Interactiva.....	253
Menu Rede - Menu Controle do projector.....	228	Substituir a Pontas Macia da Caneta	253
Menu Rede - Menu Projeção de rede.....	229	Substituir a Ponta Macia da Caneta pela Ponta Rígida da Caneta.....	254
Definições da Caneta do Projector e Toque - Menu Caneta/Toque	231	Resolver Problemas	256
Definições do Projetor Interativo - Menu Interativo.....	233	Problemas de projecção	257
Menu Interativo - Menu Imprimir	234	Estado dos indicadores do projector	258
Menu Interativo - Menu Salvar	234	Resolver problemas de imagem ou som	260
Menu Interativo - Menu Correio.....	235	Soluções quando nenhuma imagem é apresentada.....	260
Menu Interativo - Menu Diretório	235	Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display	260
Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla	237	Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"	261
Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória	239	Exibição a partir de um computador portátil.....	261
Definições de configuração do projector - Menu ECO	240	Exibição a partir de um computador portátil Mac	262
Definições iniciais do projector e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais	241	Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"	262
Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)	242	Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial	262
Transferir definições de uma unidade flash USB	242	Soluções quando a imagem não é rectangular	263
Transferir definições de um computador	243	Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas	263
Notificação de erro de configuração em lote	244	Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida	264
Manutenção do projector	245	Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas.....	264
Manutenção do projector.....	246	Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada	265
Limpar a Lente.....	247	Soluções para problemas de som	265
Limpar a caixa do projector	248	Soluções para problemas do microfone.....	265
Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação	249	Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free.....	266
		Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto.....	267
		Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector	267
		Soluções para problemas do controlo remoto	267
		Soluções para problemas da palavra-passe	268



Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"	268
Resolver problemas das funcionalidades interactivas.....	269
Soluções quando é apresentada a mensagem "Erro na Easy Interactive Function"	269
Soluções quando as canetas interactivas não funcionam	269
Soluções quando não é possível utilizar um computador a partir do ecrã projectado	270
Soluções quando a posição da caneta interactiva não é precisa.....	270
Soluções quando as canetas interactivas são lentas ou difíceis de utilizar.....	270
Soluções quando a operação táctil interactiva não funciona	271
Soluções para problemas ao capturar, imprimir, guardar ou digitalizar.....	271
Soluções quando a hora está incorrecta nas configurações do quadro branco	272
Soluções quando o quadro branco não inicia.....	272
Resolver problemas de rede	273
Soluções para quando a autenticação sem fios falha.....	273
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web	273
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede	273
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede.....	274
Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring	274
Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring	274
Soluções para quando o ecrã projectado não é partilhado correctamente.....	275
Resolver problemas de Ligação HDMI	276
Soluções quando a Ligação HDMI não funciona.....	276
Apêndice	277
Acessórios opcionais e peças de substituição	278
Ecrãs	278
Cabos	278
Montagens.....	278
Para Função Interactiva	278
Dispositivos externos	278
Peças de substituição	279
Para ligação sem fios	279
Acessórios compatíveis de outros projectores.....	279
Tamanho do ecrã e distância de projecção	280
Resoluções de ecrã suportadas	282
Especificações do projetor	288
Especificações dos conectores.....	289
Dimensões externas.....	290
Requisitos do sistema para USB Display	292
Requisitos do sistema para o Easy Interactive Driver	293
Lista de símbolos e instruções de segurança	294
Informações de segurança relativas a laser	296
Etiquetas de aviso do laser.....	296
Glossário	298
Avisos	300
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	300
Limitações de utilização	300
Referência a sistemas operativos.....	300
Marcas Comerciais	300
Aviso de direitos de autor	301
Atribuição de direitos de autor	301

Simbologia Utilizada Neste Manual




Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu Imagem  Imagem > Avançado
»»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

» Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.9](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

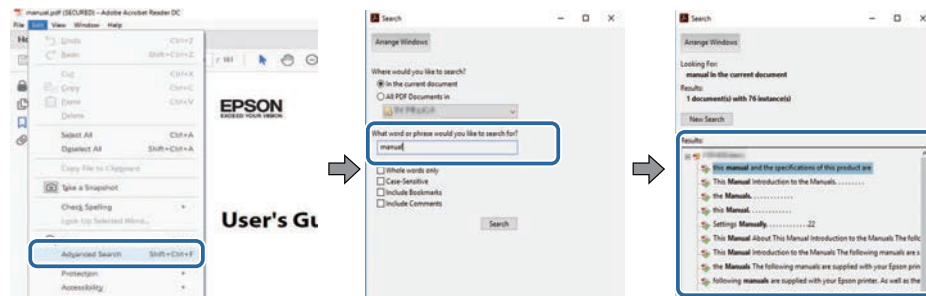
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

► Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" Pág.9
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.9
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.9

Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

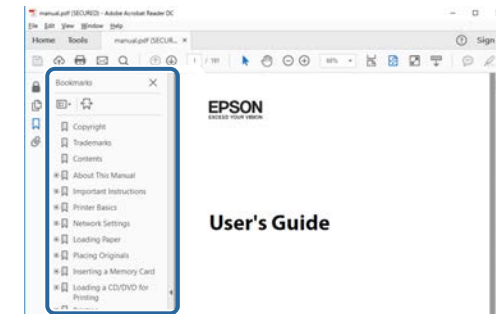


Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.

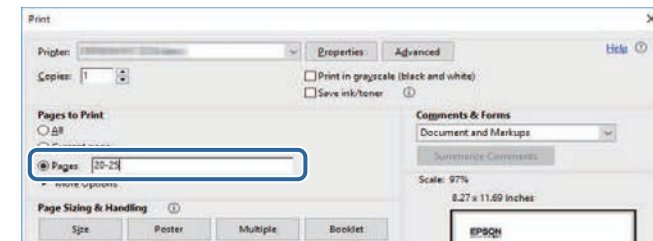
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite epson.sn e introduza o nome do projector.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

» Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.12](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.16](#)

Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

» Links relacionados

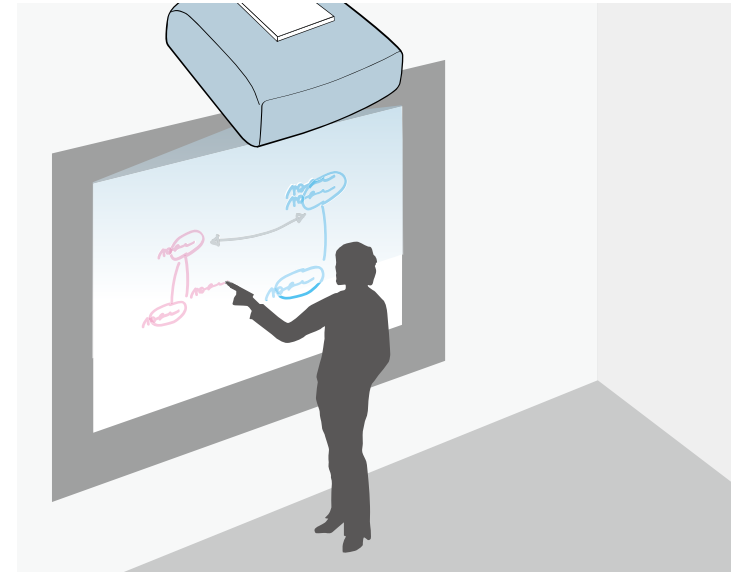
- "Luz laser de longa duração" [Pág.12](#)
- "Funções interactivas exclusivas" [Pág.12](#)
- "Configuração rápida e simples" [Pág.13](#)
- "Conectividade flexível" [Pág.13](#)
- "Utilização fácil a partir do Control Pad" [Pág.14](#)
- "Apresentação de grande escala a partir do quadro branco" [Pág.15](#)

Luz laser de longa duração

Uma fonte de luz laser de estado sólido permite um funcionamento praticamente sem manutenção até que o brilho da luz diminua.

Funções interactivas exclusivas

Anotação fácil no ecrã projectado utilizando a caneta interactiva ou o seu dedo.



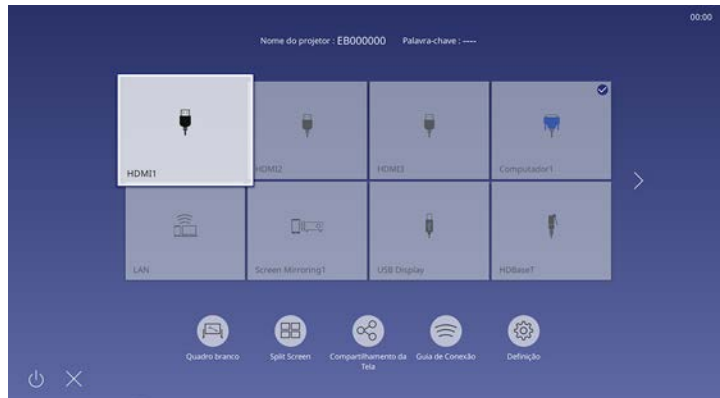
- Anotação com ou sem computador.
- Anotação com duas canetas em simultâneo.
- Operações do projector a partir do ecrã projectado.
- Digitalize e apresente conteúdos a partir de um scanner.
- Envie por e-mail, guarde ou imprima os seus conteúdos sem um computador.
- Importe conteúdos a partir de uma unidade USB.
- Operações no computador a partir do ecrã projectado.
- Interactividade baseada no toque com o dedo.

» Links relacionados

- "Utilizar as funcionalidades interactivas" [Pág.91](#)

Configuração rápida e simples

- Função Direct Power On para ligar o projector assim que for ligado à alimentação.
- Função Ligação automatica para ligar o projector quando o mesmo detectar o sinal de imagem a partir da porta especificada como fonte de **Ligação automatica**.
- A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de entrada e aceder a funções úteis.



» Links relacionados

- "Tela Inicial" [Pág.51](#)
- "Ligar o projector" [Pág.50](#)

Conectividade flexível

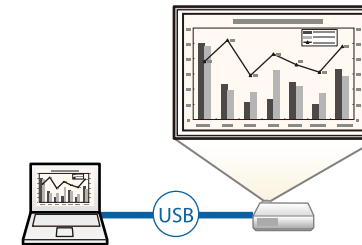
Este projector suporta uma vasta gama de opções de conectividade, conforme indicado abaixo.

» Links relacionados

- "Ligação a computadores" [Pág.13](#)
- "Ligação a dispositivos móveis" [Pág.14](#)

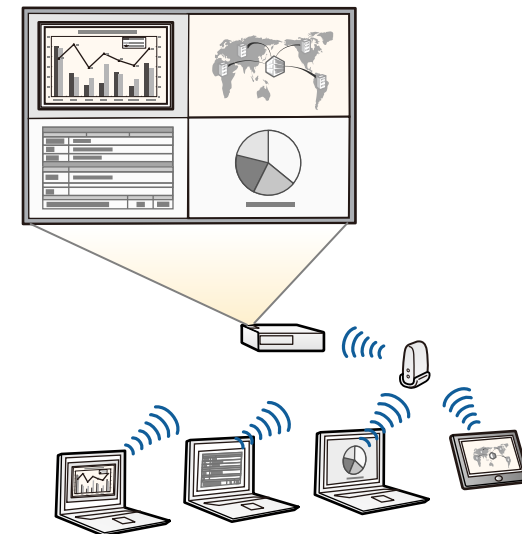
Ligação a computadores

- Ligue um cabo USB para projectar imagens e reproduzir áudio (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) para projectar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã projectado. Pode projectar imagens de computadores da rede ou de smartphones ou tablets que tenham a aplicação Epson iProjection instalada.

Para mais informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Web site:
epson.sn/

» Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.161](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.165](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.32](#)

Ligação a dispositivos móveis

- Screen Mirroring para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a tecnologia Miracast.



- Epson iProjection (iOS/Android) para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou no Google Play.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para ligar o projector e o dispositivo Chromebook sem fios utilizando a aplicação disponível na Chrome Web Store.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

» Links relacionados

- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.175](#)

Utilização fácil a partir do Control Pad

É possível executar de forma simples operações utilizadas frequentemente como, por exemplo, ligar ou desligar o projector e alterar a fonte de entrada com o Control Pad (EB-1485Fi apenas).

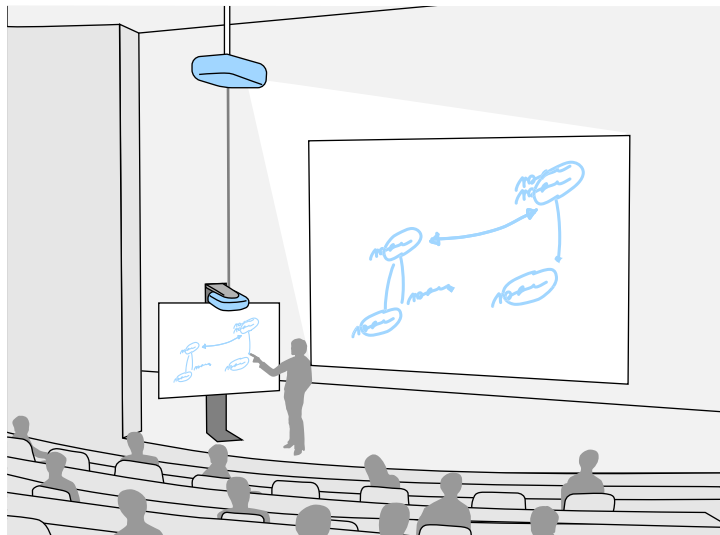
Ao ligar o Control Pad e o projector através da porta HDBaseT, pode operar o projector e os sinais de entrada à distância.

» Links relacionados

- "Componentes do projector - Control Pad" [Pág.24](#)
- "Ligar um computador ao Control Pad" [Pág.33](#)
- "Ligar uma fonte de vídeo ao Control Pad" [Pág.37](#)
- "Ligar uma unidade flash USB ao Control Pad" [Pág.38](#)

Apresentação de grande escala a partir do quadro branco

Se ligar o seu projector a outros projectores utilizando a porta HDMI Out, poderá projectar facilmente a imagem do quadro branco num ecrã grande.



» Links relacionados

- "Componentes do projector - Interface" [Pág.18](#)
- "Ligar a um monitor HDMI externo" [Pág.40](#)

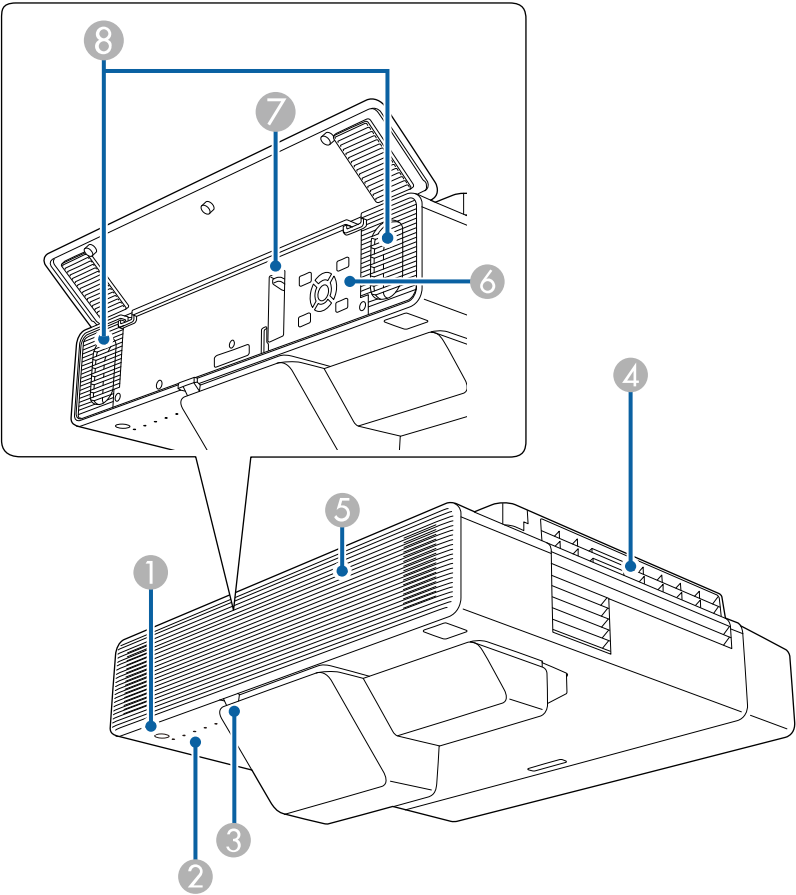
As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.


Todas as características neste guia são explicadas utilizando as imagens do EB-1485Fi, excepto indicação em contrário.

» **Links relacionados**

- "Componentes do projector - Parte Frontal/Lateral" [Pág.16](#)
- "Componentes do projector - Parte Superior/Lateral" [Pág.17](#)
- "Componentes do projector - Interface" [Pág.18](#)
- "Componentes do projector - Base" [Pág.19](#)
- "Componentes do projector - Pannel de controlo" [Pág.20](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [Pág.21](#)
- "Componentes do projector - Canetas Interactivas" [Pág.22](#)
- "Componentes do projector - Tabuleiro da Caneta" [Pág.23](#)
- "Componentes do projector - Control Pad" [Pág.24](#)
- "Componentes do projector - Unidade Táctil" [Pág.25](#)
- "Instruções de segurança para o íman" [Pág.26](#)

Componentes do projector - Parte Frontal/Lateral



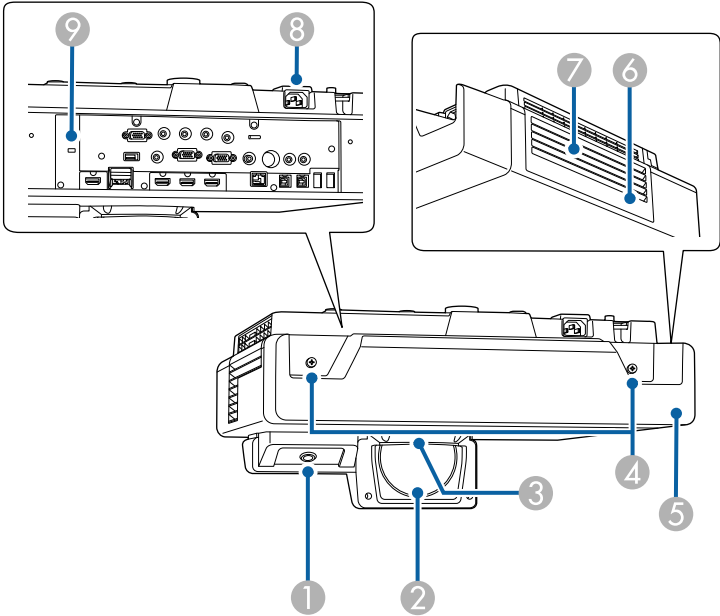
Nome		Função
①	Botão de energia []	Liga ou desliga o projector.
②	Luzes indicadoras	Indica o estado do projector.

Nome	Função
③ Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
④ Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector. <div><div><div>⚠ Atenção</div><div>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div></div></div>
⑤ Tampa frontal	Abra para aceder à alavanca de focagem e ao painel de controlo.
⑥ Painel de controlo	Controla o projector.
⑦ Patilha de focagem	Ajusta a focagem da imagem.
⑧ Altifalantes	Emite áudio.

» **Links relacionados**

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.258](#)
- "Componentes do projector - Painel de controlo" [Pág.20](#)
- "Focagem da imagem" [Pág.61](#)

Componentes do projector - Parte Superior/Lateral



Nome	Função
① Sensor da caneta interactiva	Recebe sinais da caneta interactiva.
② Lente de projecção	As imagens são projectadas através desta lente. <div><div><div>⚠ Aviso</div><div><ul style="list-style-type: none">• Não olhe para a lente de projecção enquanto projecta.• Não coloque quaisquer objectos nem a mão junto à lente de projecção. Poderá queimar-se, poderão ocorrer incêndios ou o objecto poderá ficar deformado pois esta área atinge temperaturas altas devido à luz de projecção concentrada.</div></div></div>

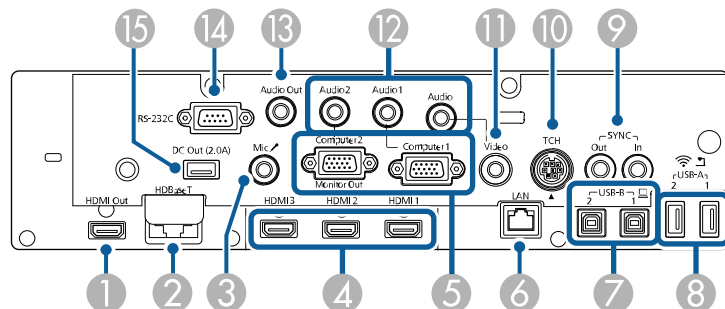
Nome	Função
③ Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
④ Parafusos da tampa do cabo	Aparafuse para fixar a tampa do cabo no lugar.
⑤ Tampa do cabo	Desaperte os dois parafusos e abra a tampa para a ligação de cabos de dispositivos externos ou instalação do módulo de Rede sem fios.
⑥ Tampa do filtro do ar	Abra para aceder ao filtro do ar.
⑦ Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
⑧ Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
⑨ Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.

► Links relacionados

- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.249](#)
- "Utilizar as canetas interactivas" [Pág.94](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.158](#)

Nome	Função
① Porta HDMI Out	Transmite sinais de vídeo para um monitor externo. Ligar um cabo HDMI desta porta à porta HDMI de outro projector permite projectar uma área de imagem unificada a partir de ambos os projectores (EB-1485Fi apenas). Esta porta é compatível com HDCP2.3.
② Porta HDBaseT (EB-1485Fi apenas)	Se estiver a usar o Control Pad, abra a tampa da porta para ligar um cabo de rede entre o projector e o Control Pad.
③ Porta Mic	Permite a entrada de áudio proveniente do microfone.
④ Porta HDMI1/HDMI2/HD MI3	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
⑤ Porta Computer1/Computer2/Monitor Out	Entrada de sinais de imagem de um computador. Quando alterar a definição Porta Saída Monitor no menu E/S do sinal do projetor, pode utilizar a porta Computer2/Monitor Out para transmitir sinais RGB a partir da porta Computer1.
⑥ Porta LAN	Permite ligar um cabo de rede para fazer a ligação a uma rede.
⑦ Porta USB-B1/USB-B2	USB-B1: Para ligação de um cabo USB a um computador para usar a caneta interactiva como rato. Permite ligar um cabo USB ao computador para projectar imagens do computador. (Active a definição de USB Display no menu E/S do sinal do projector.) USB-B2: Para ligação de um cabo USB para usar as funções interactivas com um Mini-PC. Selecciona as definições USB-B2 no menu Caneta/Toque do projector para seleccionar a entrada desta porta. ☛ Caneta/Toque > Interatividade PC > USB-B2

Componentes do projector - Interface

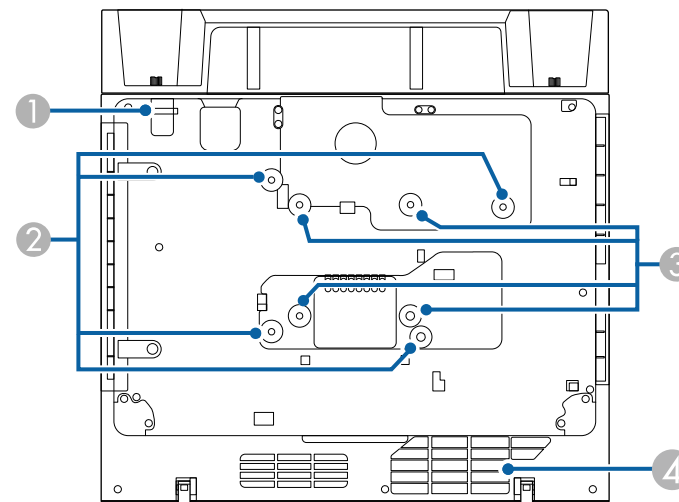


Nome	Função
8 Porta USB-A1/USB-A2	Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital para projectar filmes ou imagens utilizando a função PC Free. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Permite ligar um cabo USB ao Control Pad quando ligar um dispositivo de armazenamento USB, uma impressora ou um teclado USB ao Control Pad. Instalar o módulo de Rede sem fios.
9 Portas SYNC IN/OUT	Quando utilizar as funcionalidades interactivas com várias versões do mesmo projector na mesma sala, deverá ligar o conjunto opcional de cabos do controlo remoto aos projectores. Quando o conjunto de cabos estiver ligado, a caneta interactiva funciona de forma estável.
10 Porta TCH	Liga o cabo de ligação da Unidade de Toque à Unidade de Toque.
11 Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
12 Porta Audio 1/Audio 2/Audio	Audio 1: Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1. Audio 2: Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2. Ao projectar uma imagem da câmara para documentos opcional, a entrada de áudio é feita através desta porta. Audio: Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Video.
13 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada actual para um altifalante externo.
14 Porta RS-232C	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projector a partir de um computador. (Esta porta destina-se a controlar a utilização e por norma não deverá ser utilizada).
15 Porta DC Out	Liga a um leitor de transmissão de multimédia para fornecer energia.

» Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.31](#)

Componentes do projector - Base

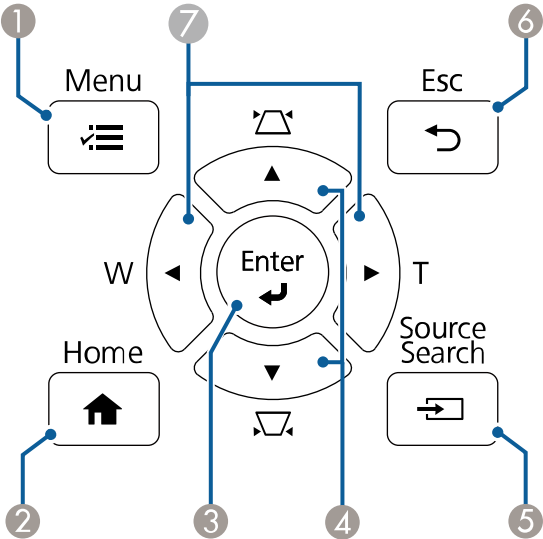


Nome	Função
1 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio e fixe-o no devido local. Pode também utilizar o cabo de segurança para impedir a queda projector da parede ou do tecto.
2 Pontos de fixação do suporte para montagem na parede (quatro pontos)	Fixe a placa de montagem fornecida ou opcional quando montar numa parede.
3 Pontos de fixação do suporte para montagem VESA (quatro pontos)	Ao instalar o projector no tecto ou na vertical numa mesa, com um suporte de montagem comercialmente disponível e compatível com a Interface de Montagem VESA Padrão (100 × 100 mm), use estes pontos para fixar o suporte.

Nome	Função
4 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector. <div><div><div><div><div></div></div><div>Aviso</div></div><div>Para evitar o bloqueio das aberturas para entrada de ar, não permita que objectos como um pano ou papel fiquem debaixo do projector.</div></div></div>

- » **Links relacionados**
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.158](#)

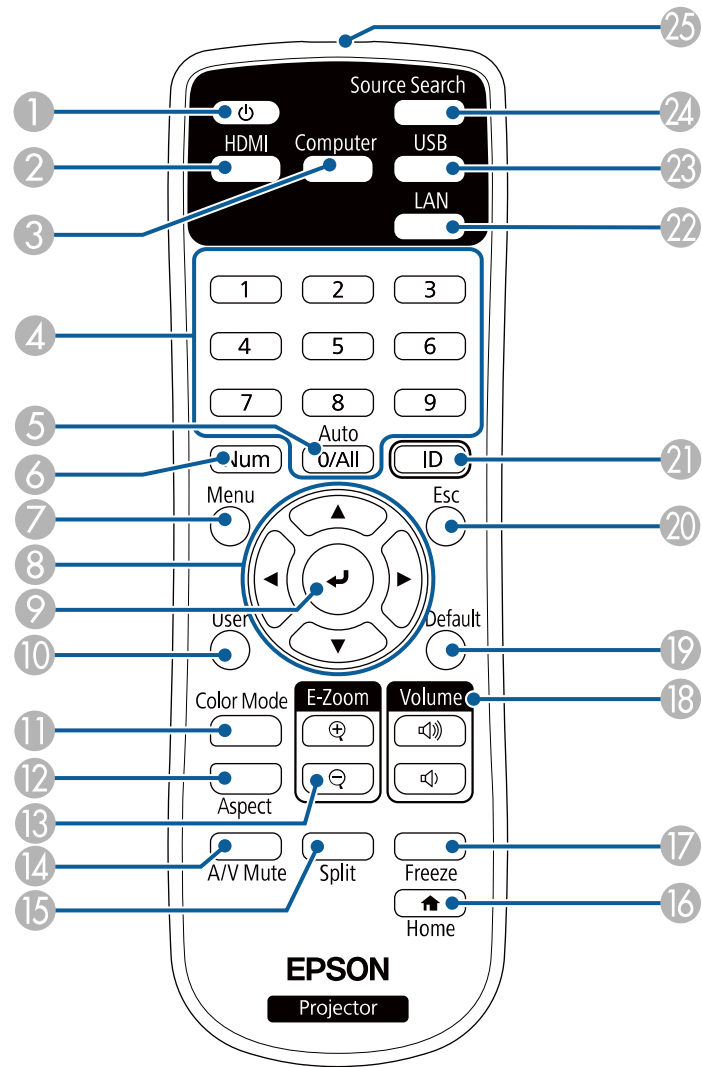
Componentes do projector - Painel de controlo



Nome	Função
1 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
2 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã Inicial.
3 Botão [Enter] [↵]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu do projector. Ao projectar um sinal RGB analógico a partir da porta Computer, optimiza as definições de Ajuste sinal analógico (Alinhamento, Sinc., e Posição).
4 Botões de ajuste de distorção e botões direccionais	Apresenta o ecrã Keystone no qual pode corrigir a distorção trapezoidal. Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
5 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
6 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
7 Botões Wide/Tele e botões direccionais	[W]: Amplia o tamanho da imagem projectada. [T]: Diminui o tamanho da imagem projectada. Corrige a distorção trapezoidal na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.

- » **Links relacionados**
- "Tela Inicial" [Pág.51](#)
 - "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.63](#)
 - "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.75](#)
 - "Redimensionar a imagem com os botões" [Pág.73](#)
 - "Ajustar as definições do menu" [Pág.205](#)

Componentes do projector - Controlo remoto



Nome		Função
1	Botão de energia []	Liga ou desliga o projector.
2	Botão [HDMI]	Alterna a imagem entre as portas HDMI e HDBaseT (EB-1485Fi apenas).
3	Botão [Computer]	Muda a fonte de imagem para as portas Computer.
4	Botões numéricos	Introduzem números no menu do projector enquanto mantém premido o botão [Num].
5	Botão [Auto]	Ao projectar um sinal RGB analógico a partir da porta Computer, otimiza as definições de Ajuste sinal analógico (Alinhamento, Sinc., e Posição) .
6	Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
7	Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
8	Botões direccionais	Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
9	Botão [Enter] []	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
10	Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção Botão Usuário do menu Gestão do projector.
11	Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
12	Botão [Aspect]	Muda o modo de aspecto da imagem.
13	Botões [E-Zoom] +/-	Redimensiona a imagem projectada.
14	Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
15	Botão [Split]	Projecta até quatro imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.
16	Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã inicial.
17	Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
18	Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
19	Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.

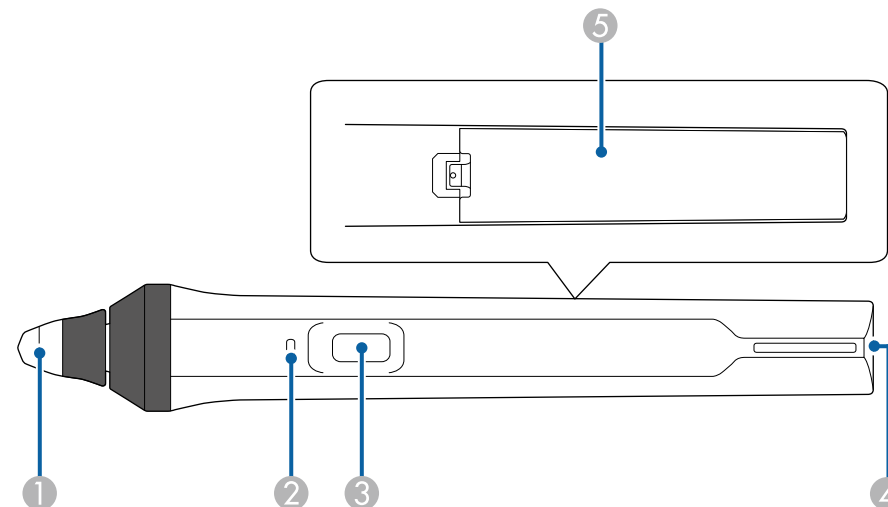
Nome	Função
20 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
21 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do projector que pretende utilizar com o controlo remoto.
22 Botão [LAN]	Alterna a fonte da imagem entre os dispositivos ligados à rede.
23 Botão [USB]	Alterna a fonte de imagem entre a porta USB Display e a porta USB-A.
24 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
25 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.


» Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.81](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.77](#)
- "Tela Inicial" [Pág.51](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.75](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.135](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.133](#)
- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.125](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.134](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.89](#)
- "Definir a ID do projector" [Pág.141](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.205](#)

Componentes do projector - Canetas Interactivas

Segure na caneta para a ligar automaticamente. As canetas desligam automaticamente 15 segundos depois de pousadas.



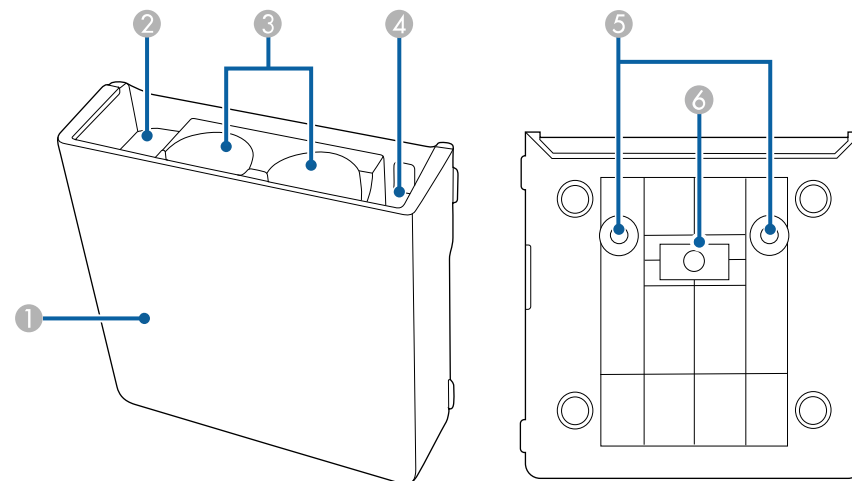
Nome	Função
1 Ponta da caneta	Ponta de caneta macia substituível. Se for difícil utilizar a ponta macia numa superfície com textura, substitua-a por uma ponta rígida. <div>  <p>Se estiver a utilizar um ecrã ultra-panorâmico, com uma relação de aspecto de 16:6, use apenas a ponta da caneta rígida (EB-1485Fi apenas).</p> </div>

Nome	Função
2 Indicador da bateria	<p>Prima o botão na parte lateral da caneta para indicar a carga restante das pilhas.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando a bateria está carregada, o indicador acende-se com a cor azul até soltar o botão. Quando a bateria está fraca, o indicador pisca com a cor azul até soltar o botão. Não se acende quando as pilhas estão gastas. Mude as pilhas.
3 Botão	<p>Executa a função atribuída na opção Acção do botão Caneta do menu Interativo do projector.</p> <p>Prima o botão para efectuar uma operação equivalente ao clique do botão direito do rato.</p>
4 Ponto para fixação da alça	Permite-lhe fixar uma alça disponível no mercado.
5 Tampa do compartimento das pilhas	Abra esta tampa quando substituir as pilhas.

» Links relacionados

- "Substituir a Pontas da Caneta Interactiva" [Pág.253](#)
- "Utilizar as canetas interactivas" [Pág.94](#)
- "Instalar pilhas nas canetas" [Pág.47](#)

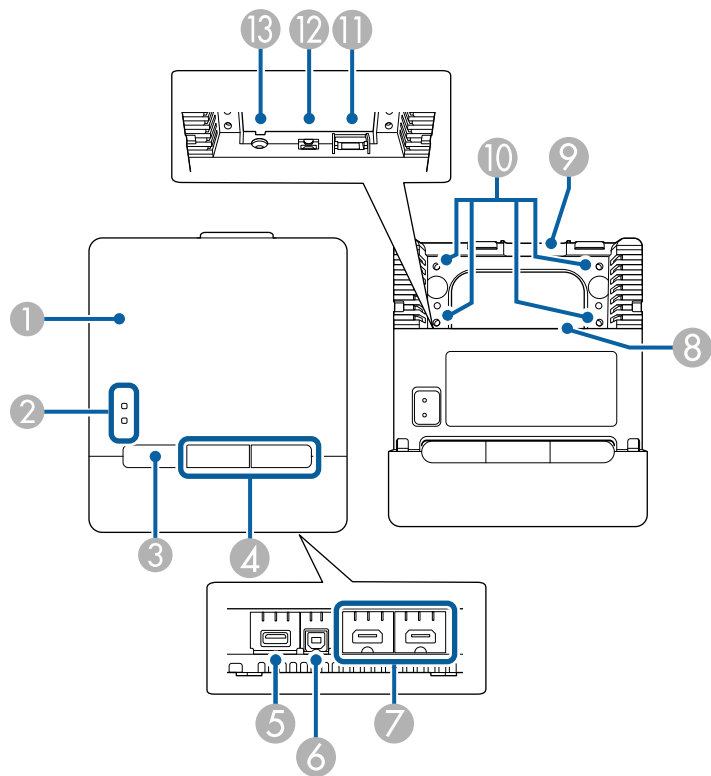
Componentes do projector - Tabuleiro da Caneta



Nome	Função
1 Tampa frontal	Coloque-a depois de instalar o suporte da caneta.
2 Espaço para armazenamento de pontas de caneta	Guarde aqui as pontas de caneta.
3 Espaço para armazenamento de canetas	Guarde aqui as canetas.
4 Espaço para armazenamento de pilhas	Guarde aqui as pilhas AA.
5 Orifícios para parafusos (para instalação)	Os orifícios para parafusos para fixar o tabuleiro da caneta.
6 Ímanes de instalação	Ímanes utilizados para instalação.

Componentes do projector - Control Pad

O Control Pad é fornecido apenas com os modelos EB-1485Fi.



Nome	Função
1 Tampa frontal	Para ligar cabos, abra a tampa puxando para a frente pela patilha no topo.
2 Luzes indicadoras	Indicam o estado do Control Pad. Power: Aceso a azul significa que está a ser fornecida alimentação ao Control Pad. Link: Aceso a azul significa que o Control Pad está a comunicar com o projector.

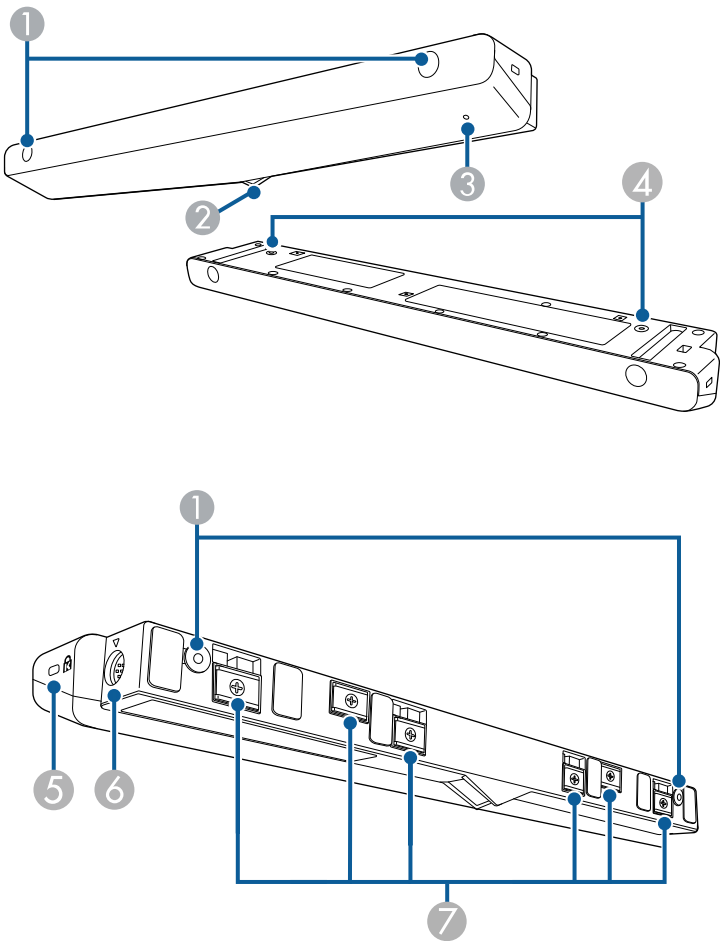
Nome	Função
3 Botão de energia []	Liga ou desliga o projector.
4 Botão HDMI1/HDMI2	Muda a fonte de entrada para HDBaseT e projecta a partir do dispositivo conectado à porta HDMI1 ou HDMI2 do Control Pad.
5 Porta USB-A	Para ligação a um dispositivo de armazenamento USB.
6 Porta USB-B	Para ligação de um cabo USB a um computador para usar a caneta interactiva como rato.
7 Porta HDMI1/HDMI2	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
8 Caminho para cabos	Passa os cabos por aqui.
9 Caminho para cabos (superior)	Passa os cabos por aqui.
10 Orifícios para parafusos (para instalação)	Os orifícios para parafusos para fixar o Control Pad.
11 Porta HDBaseT	Abra a porta da tampa para ligar um cabo de rede ao projector.
12 Porta USB-B	Use para ligar um computador ao projector com um cabo USB ao ligar um dispositivo USB ao Control Pad.
13 Tomada de corrente	Use para ligar o cabo de alimentação ao Control Pad.

» Links relacionados

- "Componentes do projector - Control Pad" [Pág.24](#)
- "Ligar um computador ao Control Pad" [Pág.33](#)
- "Ligar uma fonte de vídeo ao Control Pad" [Pág.37](#)
- "Ligar uma unidade flash USB ao Control Pad" [Pág.38](#)

Componentes do projector - Unidade Táctil

A Unidade de Toque é fornecida apenas com os modelos EB-1485Fi.



Nome	Função
① Orifícios para parafusos (para instalação)	Os orifícios de parafusos para fixar a Unidade Táctil. Retire as tampas de borracha dos orifícios dos parafusos, instale a Unidade de Toque e volte a colocar as tampas de borracha para ocultar os parafusos.
② Portas de difusão do laser	Difundem luz laser para detectar a posição dos dedos.
③ Luz indicadora	Aceso quando a Unidade Táctil estiver activa.
④ Orifícios para parafusos (para instalação)	Orifícios de parafusos para fixar a Unidade de Toque a uma mesa de montagem aquando da instalação vertical numa mesa.
⑤ Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
⑥ Porta TCH	Liga o projector à Unidade Táctil através do cabo de ligação da Unidade Táctil.
⑦ Ímanes de instalação	Ímanes utilizados para instalação.

Importante

- Não ligue a Unidade de Toque a outros dispositivos além deste projector. O dispositivo poderá não funcionar devidamente, ou a luz laser por propagar-se além do limite.
- Certifique-se de que utiliza o cabo de ligação da Unidade Táctil fornecido. Não é possível efectuar operações com um cabo comercialmente disponível.
- Quando eliminar a Unidade Táctil, não a desmonte. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



Consulte o *Guia de Instalação* do projector para os métodos de instalação da Unidade de Toque e os métodos de ajuste do ângulo.

» Links relacionados

- "Instruções de segurança para as operações tácteis interactivas" [Pág.98](#)
- "Efectuar operações tácteis interactivas com os dedos" [Pág.96](#)

Instruções de segurança para o íman

Tanto a caneta como a unidade de toque contêm ímanes poderosos. Siga estas directrizes importantes ao utilizar estes dispositivos.

Aviso

Não utilize o dispositivo na proximidade de equipamento médico como, por exemplo, pacemakers. Além disso, durante a utilização do dispositivo, certifique-se de que não existem equipamentos médicos como, por exemplo, pacemakers, nas proximidades. A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico.

Atenção

- Não utilize o dispositivo na proximidade de suportes de armazenamento magnético como cartões magnéticos, ou dispositivos electrónicos de precisão como computadores, relógios digitais ou telemóveis. Os dados podem ser corrompidos ou pode ocorrer alguma avaria.
- Quando instalar o dispositivo numa superfície magnética, tenha cuidado para não ficar com os dedos, ou outra parte do corpo, presos entre o íman e a superfície de instalação.

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

» Links relacionados

- "Colocação do projector" [Pág.28](#)
- "Ligações do projector" [Pág.31](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.46](#)
- "Instalar pilhas nas canetas" [Pág.47](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.48](#)

Pode instalar o projector numa parede ou no tecto, ou colocá-lo numa mesa para projectar imagens.

Para instalar o projector numa parede, tem de usar um suporte de montagem opcional. Para instalar o projector no tecto ou na vertical numa mesa, pode usar um suporte de montagem comercialmente disponível e compatível com a Interface de Montagem VESA Padrão (100 × 100 mm).

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.
- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objecto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Se não for possível instalar o projector de frente para o ecrã, corrija qualquer distorção keystone com os controlos do projector. Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma correctos da imagem.

- Ao instalar o projector num local fixo, active a definição **Instalação fixada** no menu **Instalação** do projector.
- Ao instalar o projector na vertical, active a definição **Instalação vertical** no menu **Instalação** do projector.



Aviso

- Para suspender o projector a partir de uma parede ou tecto, é necessário um método especial de instalação. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação da placa para montagem na parede ou nos outros pontos de fixação do suporte para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não o instale o projector numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projector numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projector correctamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.

Importante

- Se utilizar o projector em locais com altitude superior a 1500 m, ajuste a definição **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu **Instalação** do projector para garantir que a temperatura interna do projector é correctamente regulada.
- Tente não instalar o projector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

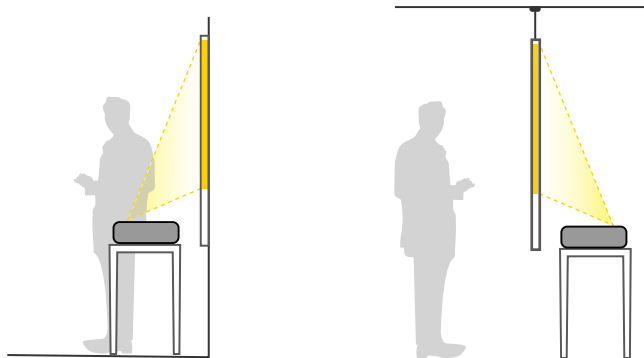
» Links relacionados

- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.28](#)
- "Definições quando utilizar as funcionalidades interactivas" [Pág.29](#)

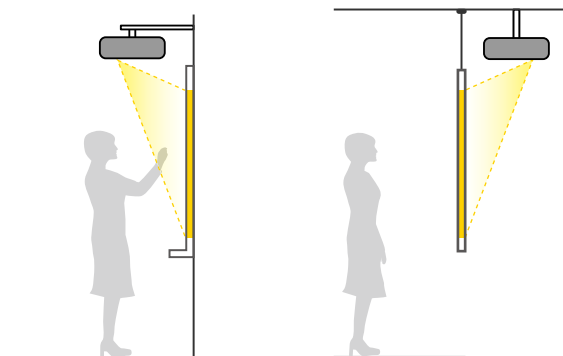
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

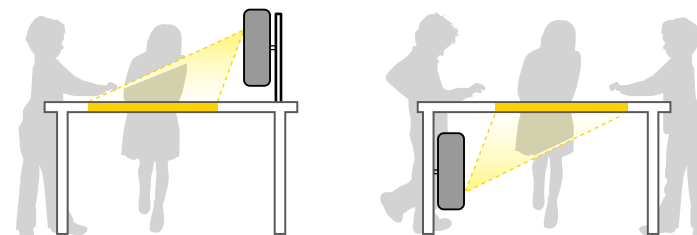
Fr./Post.



Frontal/Cabeça p/ Baixo/Posterior/Cabeça p/ Baixo



Frontal/Cabeça p/ Baixo/Posterior/Cabeça p/ Baixo (Vertical)



Selecione a opção de **Projecção** correcta no menu **Instalação** do projector, de acordo com o método de instalação utilizado. Se necessário, active a definição **Botão Inv Direção** no menu **Operação** e ajuste a definição **Rotação do menu** no menu **Visor** do projector.



- A predefinição de **Projecção** é **Frontal/Cabeça p/ Baixo**.
- É possível alterar a definição de **Projecção** da forma indicada em seguida premindo continuamente o botão [A/V Mute] do controlo remoto durante cerca de cinco segundos.
 - Mudar **Frontal** para/de **Frontal/Cabeça p/ Baixo**
 - Mudar **Posterior** para/de **Posterior/Cabeça p/ Baixo**

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.57](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.57](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.57](#)

Definições quando utilizar as funcionalidades interactivas

Quando utilizar as funcionalidades interactivas, projecte a partir da parte frontal do ecrã.

Defina a opção **Projecção** para **Frontal/Cabeça p/ Baixo** ou **Frontal**.

Importante

As funcionalidades interactivas são executadas através de comunicação por infravermelhos. Tenha os seguintes pontos em atenção quando instalar o projector.

- Não instale o projector com um ângulo de inclinação igual ou superior a 3°. As funcionalidades interactivas poderão não funcionar correctamente.
- Certifique-se de que não existe luz forte ou luz solar a incidir sobre o sensor da caneta interactiva, o ecrã de projecção, o projector, ou a parte posterior do projector.
- Não instale o projector num local onde o mesmo esteja sujeito a luz solar directa, por exemplo, através de uma janela. Isso poderá originar o funcionamento indevido da função interactiva.
- Instale o projector de modo a que o sensor da caneta interactiva não fique demasiado próximo de luzes fluorescentes. Se a área circundante for demasiado brilhante, as funcionalidades interactivas poderão não funcionar correctamente.
- Se existir pó no sensor da caneta interactiva, tal poderá interferir com a comunicação por infravermelhos e poderá não conseguir utilizar as funcionalidades interactivas correctamente. Limpe o sensor se este estiver sujo.
- Não coloque tinta nem autocolantes na cobertura do sensor da caneta interactiva.
- Quando utilizar as funcionalidades interactivas, não utilize um controlo remoto por infravermelhos ou microfone na mesma sala. A caneta interactiva pode não funcionar correctamente.
- Não utilize dispositivos que emitam ruído excessivo como, por exemplo, dispositivos de rotação ou transformadores, nas proximidades do projector, pois as funcionalidades interactivas poderão não funcionar correctamente.



- Recomendamos a utilização de um ecrã plano e suave, tipo placa. Se o ecrã de projecção não for plano, podem ocorrer distorções na imagem projectada.
- As distorções podem ocorrer na imagem projectada dependendo do material do ecrã e o método de instalação.
- Quando utilizar as funcionalidades interactivas, instale o projector de forma a que o ecrã seja um rectângulo sem qualquer distorção.
- Quando utilizar as funcionalidades interactivas com vários projectores na mesma sala, as operações da caneta interactiva podem tornar-se instáveis. Nesse caso, ligue o conjunto opcional de cabos do controlo remoto aos projectores e altere a opção **Sinc de projectores** para **Com fio** no menu **Caneta/Toque** do projector.
☛ **Caneta/Toque > Instalação de Projectores > Sinc de projectores**

» Links relacionados

- "Definições quando utilizar a Unidade Táctil" [Pág.30](#)
- "Ligar um computador para utilizar com as funcionalidades do modo Interativo com PC" [Pág.35](#)

Definições quando utilizar a Unidade Táctil

Quando utilizar a Unidade Táctil, instale o projector utilizando um dos seguintes métodos. A Unidade Táctil não pode ser utilizada se for utilizado outro método de instalação.

- Instale o projector numa parede ou suspenda-o no tecto e projecte as imagens de frente para o ecrã (é necessário o suporte para montagem no tecto comercialmente disponível ou a placa de montagem).
- Instale na vertical sobre uma mesa e projecte desde a frente da mesa (é necessário um suporte de mesa comercialmente disponível).

» Links relacionados

- "Instruções de segurança para as operações tácteis interactivas" [Pág.98](#)
- "Efectuar operações tácteis interactivas com os dedos" [Pág.96](#)

Pode ligar o projector a diversas fontes de vídeo, áudio e a computadores para exibir apresentações, filmes ou outras imagens, com ou sem som.

Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o *Guia de Referência Rápida* para verificar a lista dos itens fornecidos. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

- Ligue um computador que esteja equipado com uma porta USB, uma porta comum de saída de vídeo (monitor) ou uma porta HDMI.
- Para projecção de vídeo, ligue dispositivos como, por exemplo, leitores de DVD, consolas de jogos, câmaras digitais e smartphones com portas de saída de vídeo compatíveis.
- Se a apresentação ou o vídeo incluir som, pode ligar cabos de entrada de áudio.
- Para apresentações de diapositivos sem um computador, pode ligar dispositivos USB (como, por exemplo, uma unidade flash ou uma câmara) ou a câmara para documentos opcional da Epson.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.31](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.35](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.37](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.39](#)
- "Ligar uma impressora" [Pág.39](#)
- "Ligação a dispositivos de saída externos" [Pág.40](#)
- "Ligar vários projectores do mesmo modelo" [Pág.42](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA" [Pág.31](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.32](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.33](#)
- "Ligar um computador ao Control Pad" [Pág.33](#)
- "Ligar a um Mini PC instalado num suporte de parede" [Pág.34](#)
- "Ligar um computador para utilizar com as funcionalidades do modo Interativo com PC" [Pág.35](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA

Pode ligar o projector ao seu computador utilizando um cabo de computador VGA.

Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm, disponível no mercado.

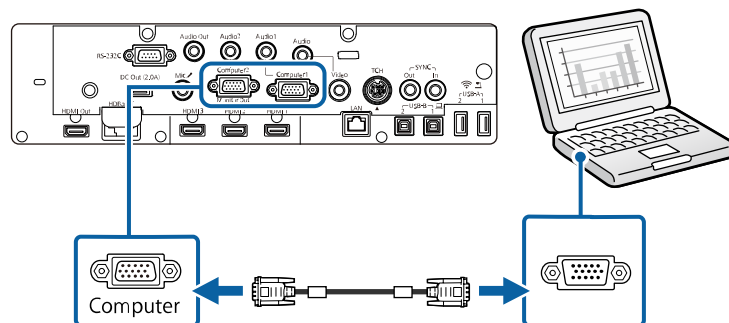


- Para ligar um computador que não possua uma porta de vídeo VGA, será necessário um adaptador para ligar à porta de vídeo VGA do projector.
- Para projectar uma fonte de imagem ligada à porta Computer2/Monitor Out, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computador2** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Também pode configurar a porta para entrada de áudio quando projectar a partir de um computador como definição de **Saída de Áudio** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

1

Ligue o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.

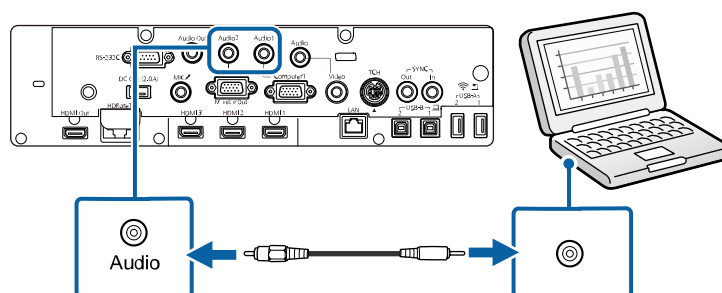
- 2 Ligue a outra extremidade a uma porta Computer do projector.



- 3 Aperte os parafusos do conector VGA.

- 4 Ligue o cabo de áudio à tomada de auscultadores ou de saída de áudio do seu computador portátil, ou à porta de altifalantes ou porta de saída de áudio do seu computador de secretária.

- 5 Ligue a outra extremidade à porta Audio que corresponde à porta Computer que está a utilizar.



Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB

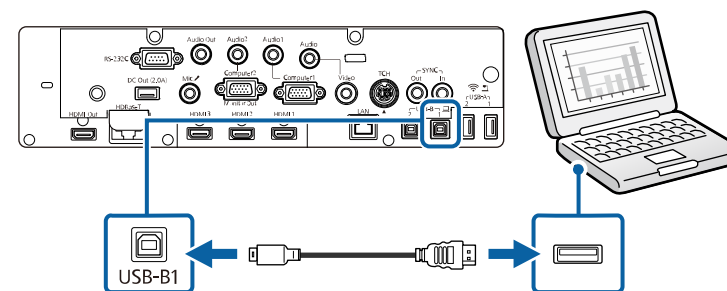
Se o seu computador cumprir os requisitos do sistema, pode transmitir vídeo e áudio para o projector através da porta USB do computador. Esta função é

denominada USB Display. Ligue o projector ao computador utilizando um cabo USB.



- Se utilizar um concentrador USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao projector.
- Para usar a função USB Display, configure a definição **USB Display** para **Activado** no menu **E/S do sinal** no projector.

- 1 Ligue o cabo à porta USB-B1 do projector.



- 2 Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB disponível do seu computador.

- 3 Ligue o projector e o seu computador.

- 4 Execute uma das seguintes opções para instalar o software Epson USB Display:



Apenas necessitará de instalar este software da primeira vez que ligar o projector ao computador.

- Windows: seleccione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo exibida para instalar o software Epson USB Display.
- Mac: a pasta de instalação do Epson USB Display será exibida no ecrã. Seleccione **USB Display Installer** e siga as instruções no ecrã para instalar o software Epson USB Display. Se a pasta USB Display

Configuração não for apresentada automaticamente, faça duplo clique em **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Não desligue o cabo USB nem desligue o projector até a imagem ser projectada.

O projector exibirá a imagem do ambiente de trabalho do seu computador e reproduzirá o som se a apresentação contiver áudio.



- Se o projector não projectar quaisquer imagens, execute uma das seguintes opções:
 - Windows: clique em **Todos os programas > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: faça duplo clique no ícone **USB Display** na pasta **Aplicação**.
- Quando terminar a projecção, execute uma das seguintes opções:
 - Windows: Desligue o cabo USB. Não é necessário utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.
 - Mac: seleccione **Desligar** no menu do ícone **USB Display** na barra de menu ou na **Dock** e desligue o cabo USB.

» Links relacionados

- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.292](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

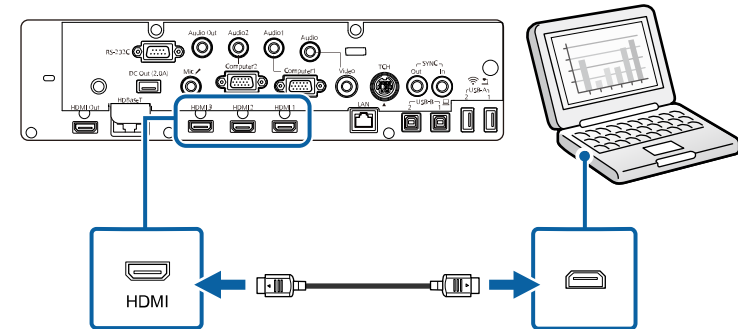
Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projectada.



Para ligar um Mac que não esteja equipado com uma porta HDMI, será necessário um adaptador que permita ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Selecciona uma porta de entrada de áudio à qual ligou como definição de **Saída de Áudio HDMI** no menu **E/S do sinal** do projector.

Ligar um computador ao Control Pad

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projectada através do Control Pad (EB-1485Fi apenas).

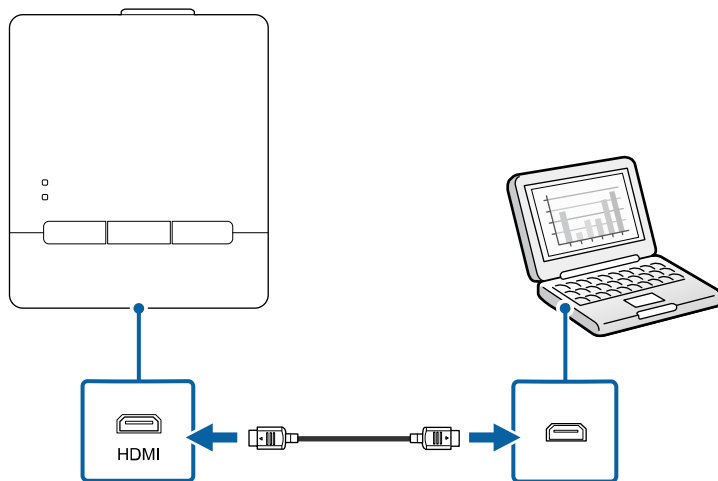


Para ligar um Mac que não esteja equipado com uma porta HDMI, será necessário um adaptador que permita ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

1 Ligue o projector ao Control Pad.

Consulte o *Guia de Instalação* do projector para informações sobre a ligação do cabo entre o projector e o Control Pad.

- 2** Ligue o projector e o seu computador.
- 3** Ligue outro cabo HDMI à porta HDMI1 ou HDMI2 na parte inferior do Control Pad e a qualquer porta HDMI disponível no seu computador.



- 4** Carregue no botão HDMI1 ou HDMI2 no Control Pad para seleccionar o dispositivo de entrada.

O projector muda a fonte de entrada para **HDBaseT**, apresenta a imagem do ambiente de trabalho do seu computador e reproduzirá o som se a apresentação contiver áudio.

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

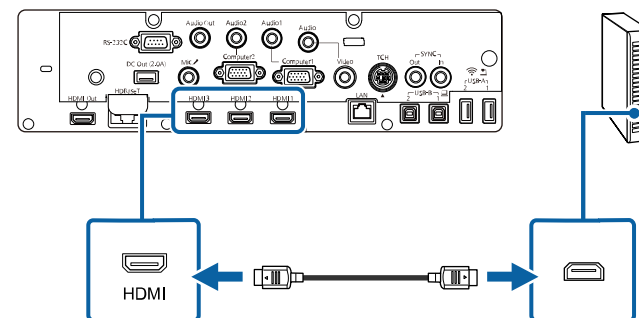
Ligar a um Mini PC instalado num suporte de parede

Pode ligar o projector a um Mini PC que esteja instalado num suporte de parede.

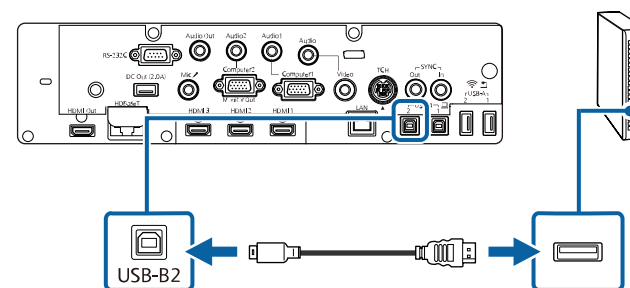
Importante

Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do Mini PC. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar avarias.

- 1** Ligue o Mini PC e a porta HDMI do projector com o cabo HDMI.



- 2** Se costumar utilizar as funcionalidades interactivas, ligue o cabo USB à porta USB-B2 do projector.



- 3** Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB disponível do seu computador.

4 Ligue o projector e o seu computador.

5 Se tiver ligado um cabo USB, configure a definição **USB-B2** no menu **Caneta/Toque** à porta HDMI que usou para ligar o Mini PC ao projector.

☛ **Caneta/Toque > Interatividade PC > USB-B2**



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Selecione a porta de entrada de áudio à qual ligou como definição de **Saída de Áudio HDMI** no menu **E/S do sinal** do projector.

Ligar um computador para utilizar com as funcionalidades do modo Interativo com PC

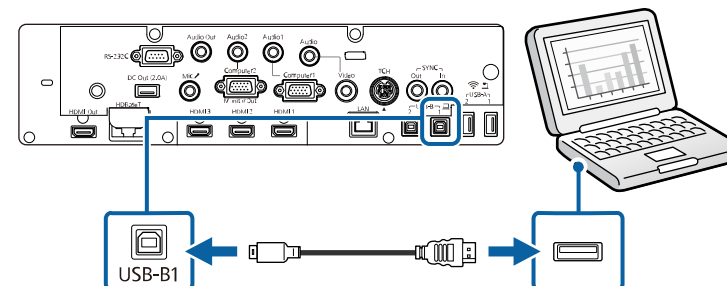
Quando o projector estiver ligado a um computador com um cabo USB, poderá controlar o computador a partir do ecrã projectado utilizando canetas interactivas ou os seus dedos, tal como se estivesse a utilizar um rato. Pode navegar, seleccionar e interagir com os programas do seu computador a partir do ecrã projectado.



Se utilizar um concentrador USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao projector.

1 Ligue o computador ao projector com um cabo de sinal de imagem diferente de USB.

2 Ligue um cabo USB à porta USB-B1 do projector.



3 Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB disponível do seu computador.

Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

» Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.36](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo composto" [Pág.36](#)
- "Ligar uma fonte de vídeo ao Control Pad" [Pág.37](#)

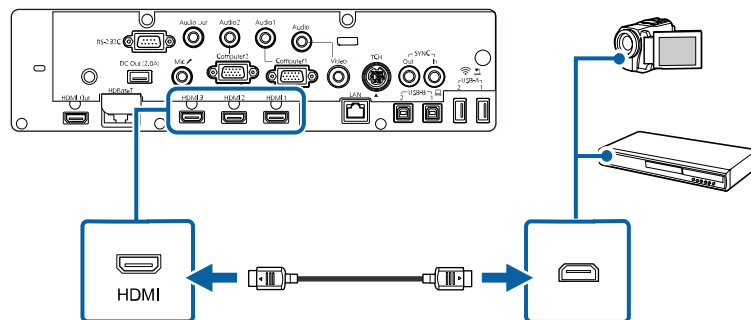
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de saída de áudio do equipamento de vídeo. Selecione a porta de entrada de áudio à qual ligou como definição de **Saída de Áudio HDMI** no menu **E/S do sinal** do projector.

Ligação a um equipamento de vídeo composto

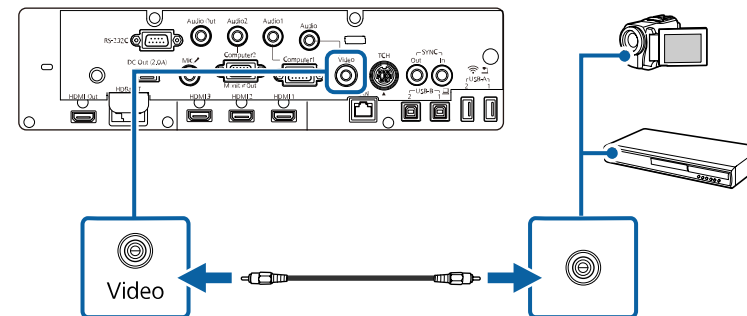
Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta de vídeo composto, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo RCA ou A/V.

Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo.

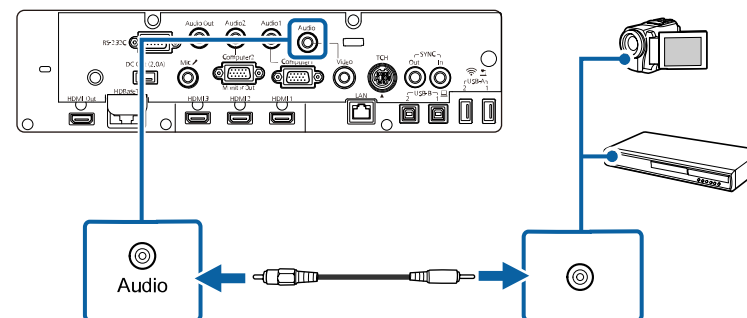


Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1** Ligue o cabo com conector amarelo à porta amarela de saída de vídeo do equipamento de vídeo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta Video do projector.



- 3** Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.
- 4** Ligue a outra extremidade à porta Audio do projector.



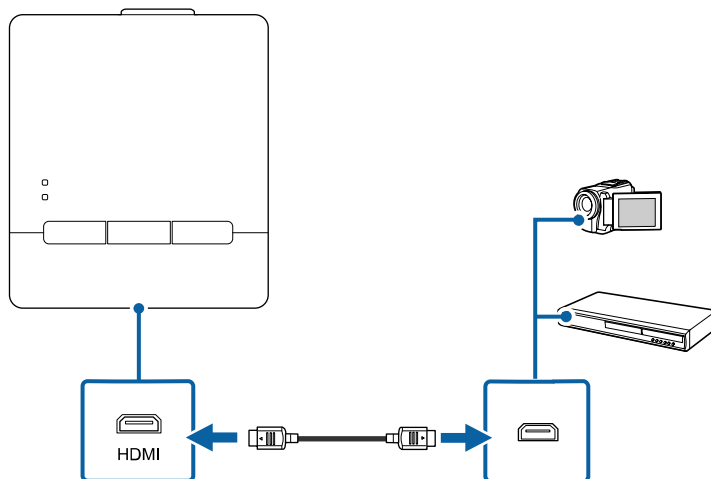
Ligar uma fonte de vídeo ao Control Pad

Se a fonte de vídeo estiver equipada com uma porta HDMI, pode ligá-la ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio da fonte de vídeo com a imagem projectada através do Control Pad (EB-1485Fi apenas).

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1** Ligue o projector ao Control Pad.
Consulte o *Guia de Instalação* do projector para informações sobre a ligação do cabo entre o projector e o Control Pad.
- 2** Ligue o projector e a fonte de vídeo.
- 3** Ligue outro cabo HDMI à porta HDMI1 ou HDMI2 na parte inferior do Control Pad e a qualquer porta HDMI disponível na fonte de vídeo.



- 4** Carregue no botão HDMI1 ou HDMI2 no Control Pad para seleccionar o dispositivo de entrada.

O projector muda a fonte de entrada para **HDBaseT**, apresenta a imagem da fonte de vídeo e reproduzirá o som se a apresentação contiver áudio.

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Ligação a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

» Links relacionados

- "Projecção de dispositivo USB" [Pág.37](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.38](#)
- "Ligar uma unidade flash USB ao Control Pad" [Pág.38](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.39](#)

Projecção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatado em FAT16/32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projector.

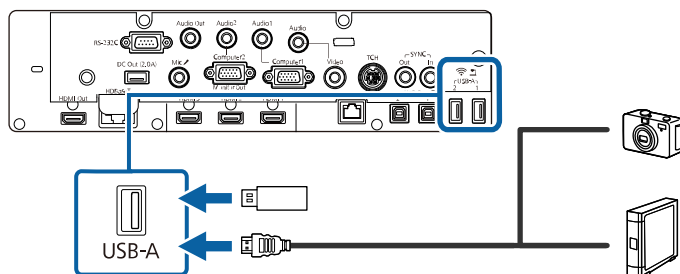
» Links relacionados

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.128](#)

Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1** Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.
- 2** Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projector conforme indicado.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar correctamente.



Selecione **USB1** como fonte de imagem quando ligar um dispositivo USB a uma das portas USB-A.

- 3** Se necessário, ligue a outra extremidade ao seu dispositivo.

Ligar uma unidade flash USB ao Control Pad

Pode ligar uma unidade flash USB à porta USB-A do Control Pad e utilizá-la para projectar imagens e outros conteúdos (apenas EB-1485Fi).



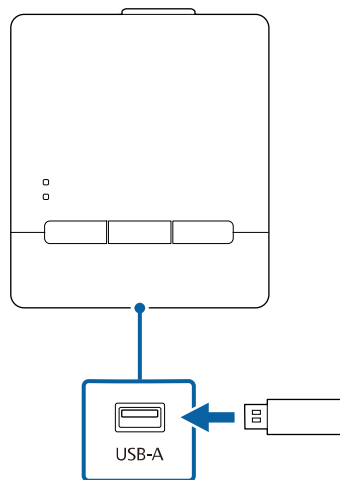
Pode também ligar uma unidade flash USB directamente à porta USB-A do projector.

- 1** Ligue o projector ao Control Pad. Consulte o *Guia de Instalação* do projector para informações sobre a ligação do cabo entre o projector e o Control Pad.



Certifique-se de que o projector e o Control Pad estão ligados por um cabo USB.

- 2** Ligue a unidade flash USB à porta USB-A na parte inferior do Control Pad.



Selecione **USB1** como fonte de imagem para projectar imagens da unidade flash USB.

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Desligar um dispositivo USB

Após a apresentação com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do Control Pad ou do projector.

- 1** Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2** Desligue o dispositivo USB do Control Pad ou do projector.

Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.



- Selecione **USB2** como fonte de imagem quando ligar uma câmara para documentos USB a uma das portas USB-A.
- Não é possível utilizar várias câmaras para documentos USB em simultâneo.

» Links relacionados

- "Controlar a Câmara para documentos" [Pág.119](#)

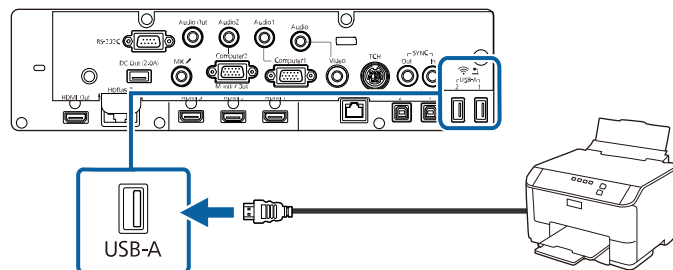
Ligar uma impressora

Pode ligar uma impressora Epson ou um dispositivo multifunções à porta de USB-A e utilizá-la para imprimir os conteúdos projectados e anotações do quadro branco.



- Certifique-se de que a sua impressora cumpre os requisitos de comandos de controlo.
- Pode também ligar uma impressora de rede através da definição de **Imprimir** do menu **Interativo** do projector.
- Pode também ligar uma impressora através do Control Pad.

- 1 Ligue o cabo USB a uma porta USB-A do projector. Certifique-se de que o cabo não é superior a 5 m.



- 2 Ligue a outra extremidade do cabo à porta USB Type B da impressora.

Links relacionados

- "Imprimir Conteúdo de Desenho" [Pág.113](#)

Ligação a dispositivos de saída externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

Links relacionados

- "Ligar a um monitor HDMI externo" [Pág.40](#)
- "Ligar a um monitor VGA" [Pág.40](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.41](#)
- "Ligar um microfone" [Pág.42](#)

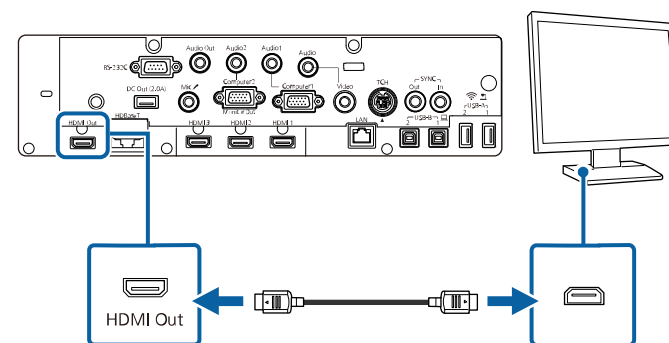
Ligar a um monitor HDMI externo

Pode ligar um monitor HDMI externo à porta HDMI Out do projector e usá-la para apresentar o conteúdo do desenho que criar no modo de quadro branco.



- Pode apresentar o conteúdo do desenho e as imagens da fonte de entrada actual (excepto o ecrã Home e imagens de uma fonte Screen Mirroring) num monitor HDMI externo.
- Pode apresentar todo o ecrã do quadro branco durante a projecção em ecrã dividido.
- Há um atraso para imagens do quadro branco apresentadas num monitor HDMI externo.

- 1 Ligue o cabo HDMI à porta de entrada HDMI do monitor.
- 2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI Out do projector.



Ligar a um monitor VGA

Se ligar o projector a um computador utilizando uma porta Computer, pode também ligar um monitor externo ao projector. Isto permite-lhe ver a sua apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projectada não é visível.



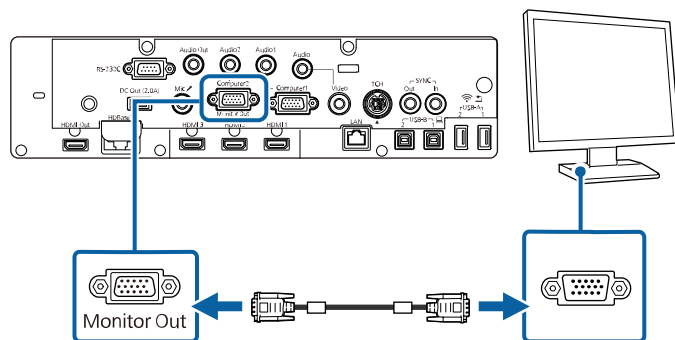
- Se pretender transmitir imagens para um monitor externo quando o projector está desligado, seleccione a definição de **Saída A/V para Sempre** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Para transmitir imagens para um monitor externo, defina **Porta Saída Monitor** para **Saída Monitor** no menu **E/S do sinal** do projector.
- O conteúdo desenhado no ecrã com as funcionalidades interactivas não será apresentado num monitor externo. Para apresentar o conteúdo desenhado num monitor externo, utilize o Easy Interactive Tools.
- Os monitores que utilizam uma frequência de actualização inferior a 60 Hz, poderão não exibir correctamente as imagens.

- 1** Certifique-se de que o seu computador está ligado à porta Computer do projector.



- Se existirem duas portas de computador, utilize a porta Computer1.
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógicos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas.

- 2** Ligue o cabo de monitor externo à porta Monitor Out do projector.



Ligar a altifalantes externos

Para melhorar o som da sua apresentação, pode ligar o projector a altifalantes externos amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.

Para transmitir áudio para altifalantes externos, defina o **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV** no menu **E/S do sinal** do projector. Quando um sistema de áudio/vídeo não está ligado ao projector, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

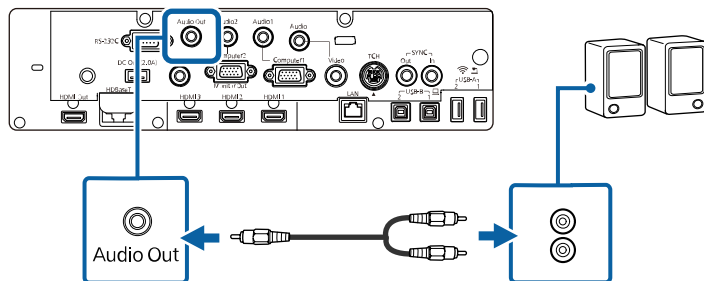
🔊 **E/S do sinal > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio**



- Se pretender transmitir áudio para altifalantes externos quando o projector está desligado, seleccione a definição de **Saída A/V para Sempre** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

- 1** Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.
- 2** Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.
- 3** Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.

- 4** Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.



Ligar um microfone

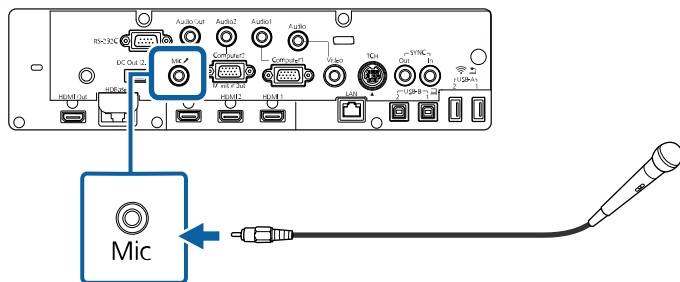
Pode ligar um microfone à porta Mic do projector para disponibilizar suporte de áudio durante apresentações.

Se pretender transmitir áudio de um microfone quando o projector está desligado, seleccione a definição de **Saída A/V** para **Sempre** no menu **E/S do sinal** do projector.



- A alimentação Plug-in não é suportada.
- Ajuste o **Volume Entrada Mic** no menu **E/S do sinal** do projector se não conseguir ouvir o áudio do microfone ou se estiver demasiado alto e provocar um som irritante.

- 1** Ligue o cabo do microfone à porta Mic do projector.

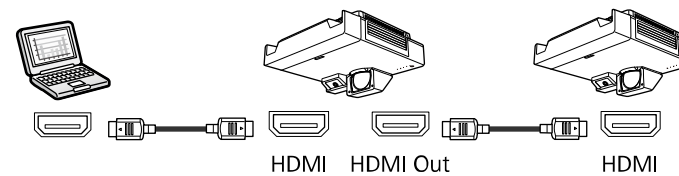


- 2** Ligue o microfone, se necessário.

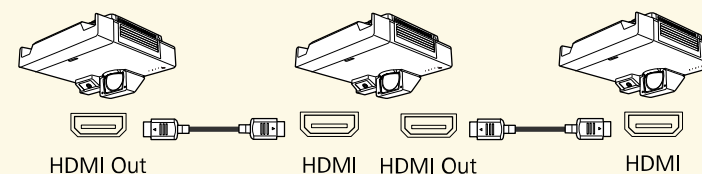
Ligar vários projectores do mesmo modelo

Pode criar uma única imagem unificada projectada a partir de vários projectores (EB-1485Fi apenas). A imagem é unificada na horizontal.

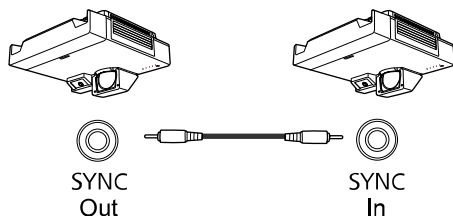
- 1** Ligue o computador e os projectores com cabos HDMI, conforme exemplificado abaixo.



Se ligar três ou mais projectores, ligue-os em cadeia, tal como ilustrado.

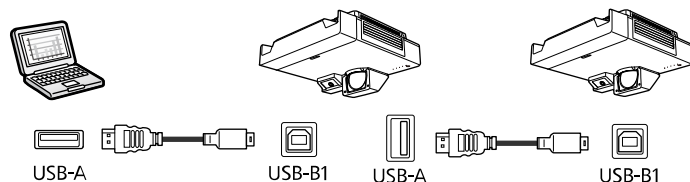


- 2** Se utilizar as funcionalidades interactivas, ligue uma extremidade do cabo à porta SYNC OUT de um projector e ligue a outra extremidade à porta SYNC IN do outro projector.

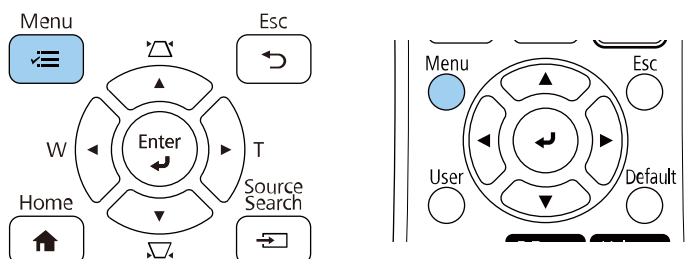


Se estiver a ligar três ou mais projectores, não pode utilizar as funcionalidades interactivas.

- 3** Se for usar as funcionalidades interactivas, ligue o computador e os projectores com cabos USB, conforme exemplificado abaixo.



- 4** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 5** Altere a definição **Modo cor** para **Projeção Múltipla** no menu **Imagem** do projetor para todos os projectores.

- 6** Seleccione a **Definição de saída HDMI** requerida e as definições de **Sinc de projectores** nos menus dos projectores. Consulte a lista de definições para mais informações.



Poderá ser necessário reiniciar o projetor. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

- 7** Seleccione as definições necessárias no menu **Projeção Múltipla** para criar uma área de imagem unificada.

- 8** Se pretende utilizar as funções interactivas, altere a fonte de entrada para HDMI ou HDBaseT e ajuste a definição **EDID** para **3240×1080/60Hz** no menu **E/S do sinal** do projetor.

- 9** Seleccione as definições necessárias no menu **Caneta/Toque** para calibrar a posição da caneta e a posição do toque. Consulte o *Guia de Instalação* do projetor para as instruções de calibração das posições da caneta interactiva e do toque.

- 10** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

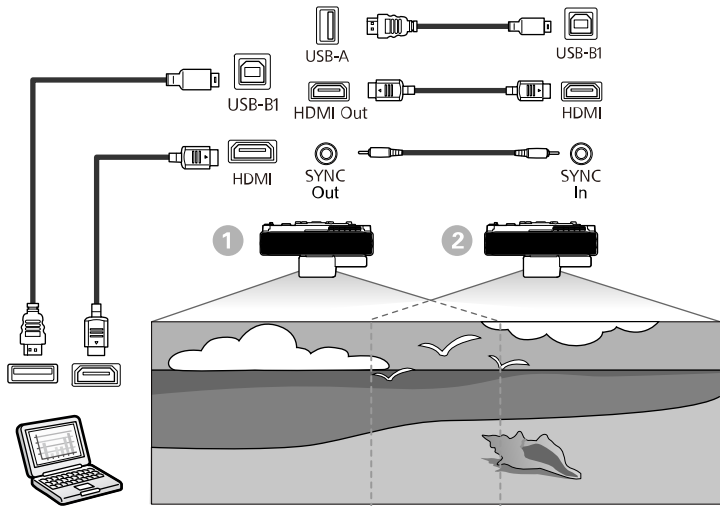
» Links relacionados

- "Definições do menu para ligações de vários projectores" [Pág.44](#)
- "Mesclar as margens das imagens" [Pág.145](#)
- "Ajustar o nível preto" [Pág.148](#)
- "Dimensionar uma imagem" [Pág.152](#)
- "Ajustar a uniformidade da cor" [Pág.143](#)
- "Equilibrar as cores da imagem" [Pág.147](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Definições do menu para ligações de vários projectores

Para utilização com funções interactivas

Consulte as tabelas seguintes para mais detalhes sobre as definições do menu ao ligar vários projectores e usar a função interactiva numa área de imagem unificada. Ao usar as funções Interativo, pode ligar dois projectores em cadeia.



Definições de Imagem

Item de definição	①	②
	Projector da esquerda (ligado ao computador)	Projectores da direita
Modo cor	Projeção Múltipla	Projeção Múltipla

Definições de Projeção Múltipla

Item de definição	①	②
	Projector da esquerda (ligado ao computador)	Projector da direita
Definição de saída HDMI	Saída processo	Saída processo
Ordem	Especifica a posição deste projector na ordem numérica da esquerda para a direita.	
Conectar computador	Sim	Não
Mesclar Bordas > Quaisquer bordas > Mesclar Pos.Início	0	0
Mesclar Bordas > Quaisquer bordas > Área Mesclada	600	600

Definições Caneta/Toque

Item de definição	①	②
	Projector da esquerda (ligado ao computador)	Projectores da direita
Instalação de Projetores > Sinc de projectores	Com fio	Com fio



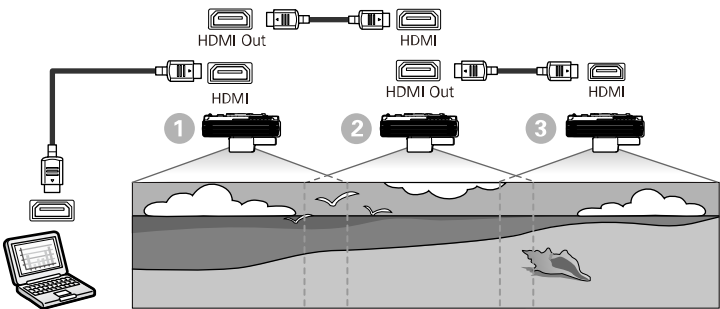
Se utilizar o projector na mesma sala que outro projector que não suporte ligação por cabo, defina a opção **Intensidade de Infravermelhos** para **Forte**.

Definições de E/S do sinal

Item de definição	①	②
	Projector da esquerda (ligado ao computador)	Projectores da direita
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

Para utilização sem funcionalidades interactivas

Consulte as tabelas seguintes para mais detalhes sobre as definições do menu ao ligar vários projectores para criar um ecrã panorâmico horizontal sem a função interactiva. Se não usar a função Interativo, pode ligar até quatro projectores em cadeia.



Definições de Imagem

Item de definição	①	②
	Projector da esquerda (ligado ao computador)	Projectores da direita
Modo cor	Projeção Múltipla	Projeção Múltipla

Definições de Projeção Múltipla

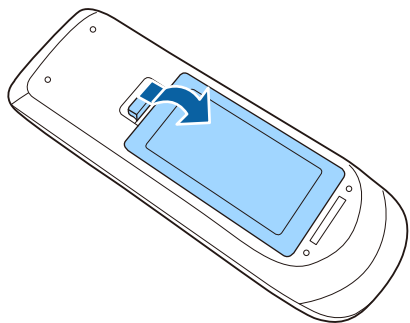
Item de definição	①	②	③
	Projector da esquerda (ligado ao computador)	Projectores no meio	Projector da direita
Definição de saída HDMI	Passagem por	Passagem por	Passagem por
Número de Projectores	Especifica o número de projectores ligados em cadeia.		
Ordem	Especifica a posição deste projector na ordem numérica da esquerda para a direita.		

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

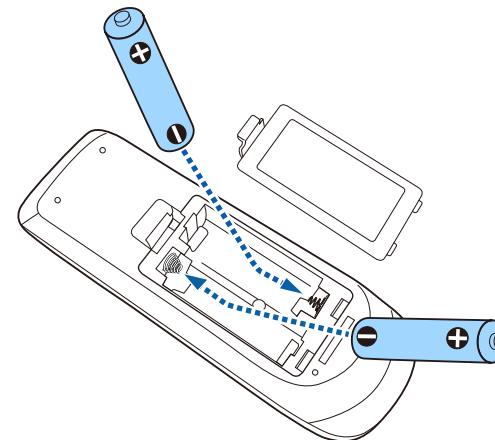


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

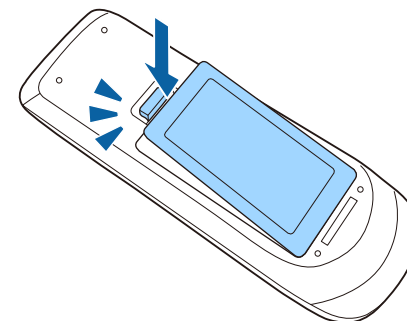
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



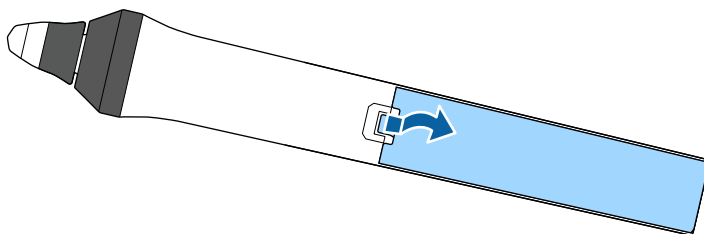
A Caneta Interactiva utiliza uma pilha AA de manganésio, pilha AA alcalina ou bateria recarregável Eneloop (BK-3MCC).

Quando a pilha estiver fraca, o indicador da caneta pisca quando o botão na parte lateral da caneta for premido. Quando a pilha estiver gasta, o indicador da caneta apaga-se. Substitua a pilha logo que esteja gasta.

Importante

Antes de utilizar a pilha, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Abra a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

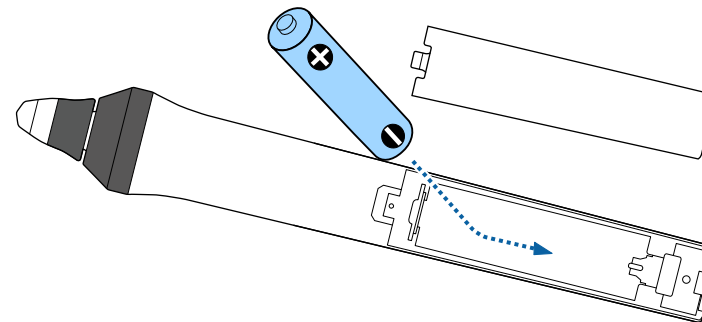


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

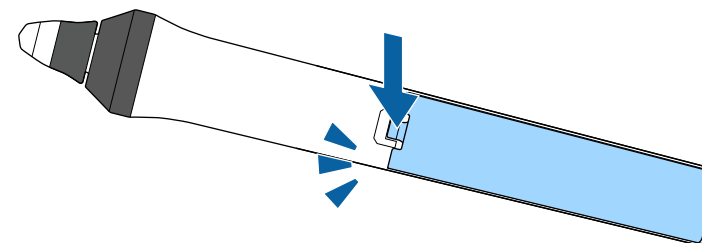
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

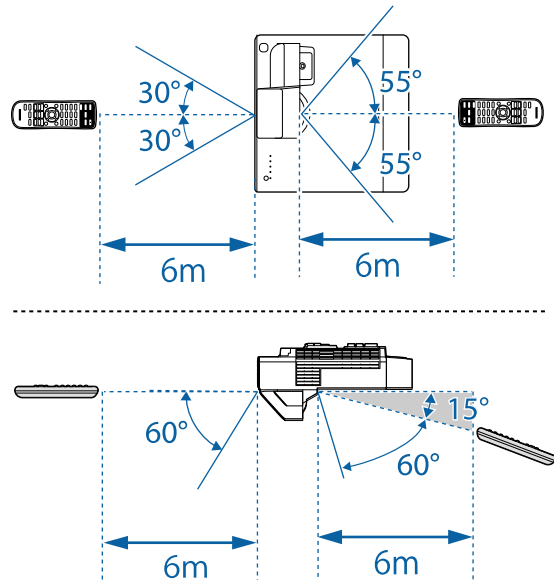
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se a pilha não for utilizada correctamente, pode explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Utilizar as funções básicas do projector

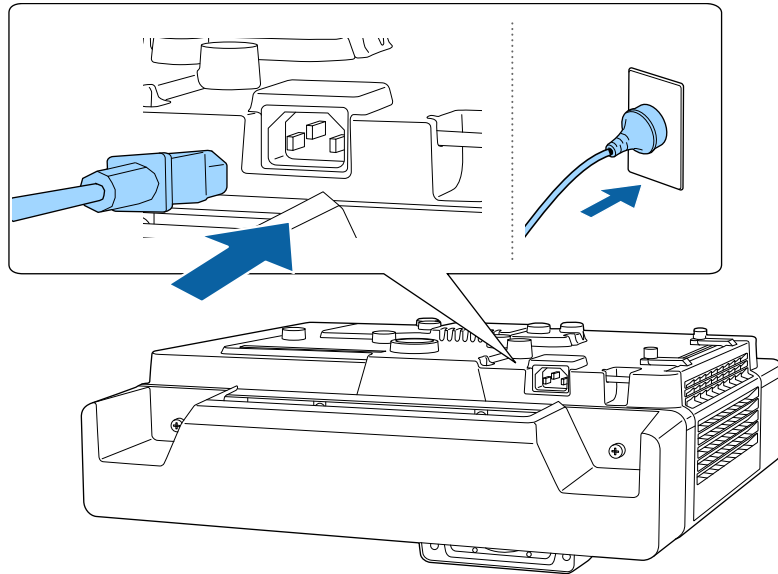
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

» Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.50](#)
- "Desligar o projector" [Pág.53](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.54](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.56](#)
- "Modos de projecção" [Pág.57](#)
- "Definir o tipo de tela" [Pág.59](#)
- "Focagem da imagem" [Pág.61](#)
- "Forma da imagem" [Pág.63](#)
- "Redimensionar a imagem com os botões" [Pág.73](#)
- "Ajustar a posição da imagem" [Pág.74](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.75](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.77](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.81](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.83](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.86](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.89](#)
- "Inverter os Canais de Áudio" [Pág.90](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada eléctrica.



O indicador de energia do projector acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 2** Prima o botão de energia no projector ou no controlo remoto para ligar o projector.

O projector irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado parará de piscar e acenderá com a cor azul.



- Pode também premir o botão de energia no control pad.
- Quando a **Inicialização rápida** estiver activada no menu **Operação** do projector, o projector estará pronto a ser utilizado em apenas alguns segundos na próxima vez que premir o botão de energia.

Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, selecione a fonte que pretende projectar.

Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.



- Quando a definição **Direct Power On** está definida para **Activado** no menu **Operação** do projector, o projector é ligado assim que o cabo é ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.
- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Operação** do projector, o projector irá ligar logo que detecte um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.

» Links relacionados

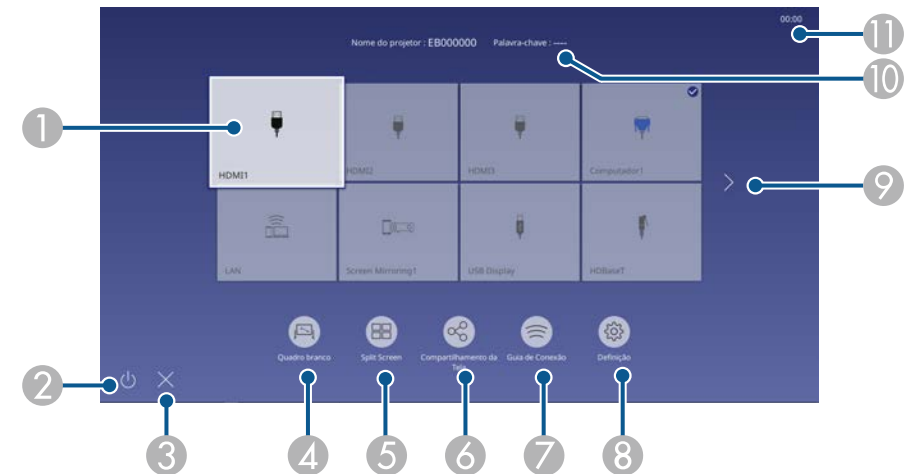
- "Tela Inicial" Pág.51
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" Pág.217

Tela Inicial

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto. A Tela Inicial também é exibida quando o projector for ligado e não estiver a ser recebido qualquer sinal.

Prima os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].

Pode também seleccionar itens do menu utilizando a caneta interactiva ou o seu dedo.



- 1 Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
Um visto é apresentado no canto superior direito da fonte de entrada actual. Pode fazer uma pré-visualização da imagem de entrada actual, em miniatura, para a maioria das fontes.
- 2 Desliga o projector.
- 3 Fecha a tela inicial.
- 4 Inicia o Modo de quadro branco.
- 5 Projecta imagens de duas ou quatro fontes de imagem diferentes em simultâneo, num formato de grelha.
- 6 Partilha a imagem do ecrã projectado com outros projectores ligados à mesma rede.
- 7 Exibe o Guia de Conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.

- 8 Permite seleccionar as seguintes configurações comuns do projector (as definições podem variar consoante as restantes definições seleccionadas):
 - **Modo cor**
 - **Nível do Brilho**
 - **Volume**
 - **Correção Geométrica (H/V-Keystone e Quick Corner** estão disponíveis.)
 - **Autocalibragem**
 - **Aspecto**
- 9 Desloca para a página anterior ou seguinte se houver mais de nove fontes de entrada disponíveis.
- 10 Apresenta o nome do projector e a senha do projector.
- 11 Apresenta a hora actual.



A Tela Inicial desaparecerá após 10 minutos de inactividade.

» Links relacionados

- "Ecrãs do Quadro branco (Modo de quadro branco)" [Pág.99](#)
- "Compartilhamento da Tela" [Pág.182](#)
- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.125](#)

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Se a definição **Calibração de luz** estiver definida para **Executar periodicam.** no menu **Gestão** do projector, a calibração de luz inicia automaticamente se desligar o projector e ocorrerem as seguintes condições:
 - Tiverem passado 100 horas desde a última calibragem da fonte de luz
 - Se tiver usado o projector de forma contínua durante mais de 20 minutos

o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.


1 Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto.



Pode também premir o botão de energia no control pad.

O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão 

Não: Prima um outro botão

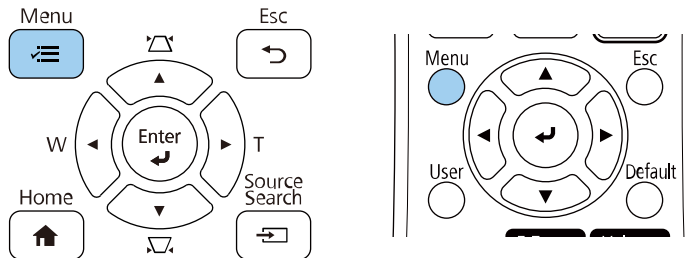
2 Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)

O projector emitirá dois avisos sonoros e a luz e o indicador de estado apagar-se-ão.

3 Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que o indicador de energia está aceso com a cor azul (mas não intermitente) e

Pode definir a data e a hora do projector.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3** Seleccione a definição **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
	Calibração de luz	
Rede	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Projeção Múltipla	Diagn.LAN Sem Fio	1
Memória	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
ECO	Variaç Conf. Grupos	
Todos as Definições/Ini...	Língua	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de ...	

- 4** Seleccione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
- 5** Seleccione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:

[Data & Hora]	Voltar
Data & Hora	
Config. Horário de Verão	^
Horário de Verão	Desactivado
Início HV	
Fim HV	
Ajuste Hor. Ver. (min)	0
Hor. Internet	

- 6** Seleccione **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a data actual.
- 7** Seleccione **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a hora actual.
- 8** Seleccione **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 9** Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

- 10** Para activar o horário de Verão, seleccione a definição **Config. Horário de Verão** e configure para **Activar**. Em seguida, seleccione as definições.

[Config. Horário de Verão]		Voltar
Horário de Verão	Activado	^
Ajuste Hor. Ver. (min)	0	
Início HV		
Mês	1	
Semana	1	
Dia da Semana	Seg	
Hora	00:00	
Fim HV		
Mês	1	
Semana	1	
Dia da Semana	Seg	
Hora	00:00	
		Aplicar

- 11** Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

- 12** Para actualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, seleccione a definição **Hor. Internet** e configure para **Activar**. Em seguida, seleccione as definições.

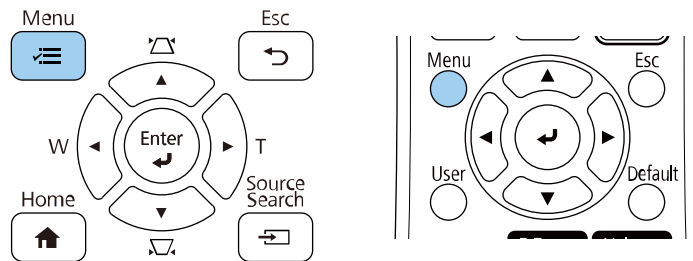
[Hor. Internet]		Voltar
Hor. Internet	Activado	^
Serv. Hor. Internet	0.0.0.0	
		Aplicar

- 13** Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

- 14** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3** Seleccione a definição **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Rede	Calibração de luz	
Caneta/Toque	Data & Hora	
Interativo	Config. Programação	
Projeção Múltipla	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini...	Variaç Conf. Grupos	
	Língua	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de ...	
	Definições	

- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

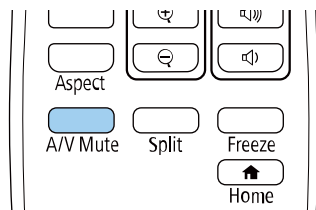
» Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.57](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.57](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.28](#)

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



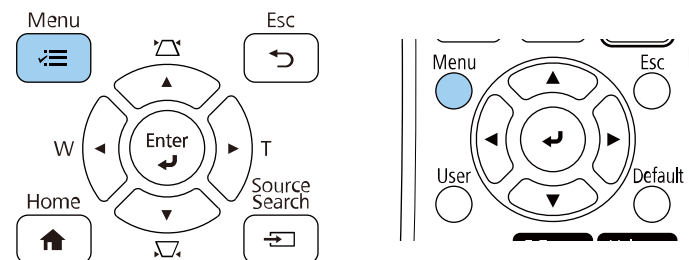
A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Instalação fixada	Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo	
Instalação	Guia de Instalação da placa d...	
Visor	Instalação vertical	Não
Operação	Projectão	Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela	
Rede	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital	▼
Interativo	Conectar ELPCB02	Desactivado
Projeção Múltipla	Unidade de Toque	
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado
ECO	Tipo de Tela	16:9 ▼
Todos as Definições/Ini...	Modo Alta Altitude	Desactivado
	Reinicializar as definições da ...	
	Visor	
	Tela de Modelo	
	Tipo de Modelo	

4 Seleccione **Projectão** e prima [Enter].

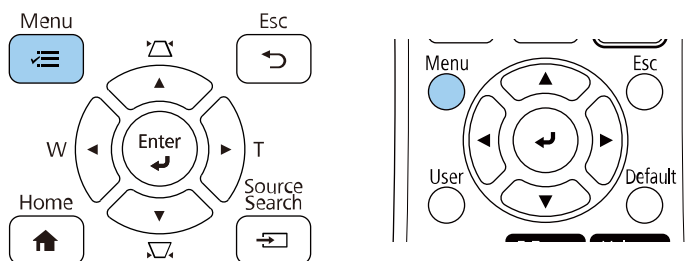
5 Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].

[Projectão]	Voltar
Frontal	
✓ Frontal/Cabeça p/ Baixo	
Posterior	
Posterior/Cabeça p/ Baixo	

6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar a definição **Tipo de Tela** para fazer coincidir a proporção da imagem exibida com o ecrã utilizado.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação
Imagem	Instalação fixada Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo
Instalação	Guia de Instalação da placa d...
Visor	Instalação vertical Não
Operação	Projecção Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela
Rede	Correção Geométrica Correção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital
Interativo	Conectar ELPCB02 Desactivado
Projecção Múltipla	Unidade de Toque
Memória	Sensor Ctrl Remoto Desactivado
ECO	Tipo de Tela 16:9
Todos as Definições/Ini...	Modo Alta Altitude Desactivado
	Reinicializar as definições da ...
	Visor
	Tela de Modelo
	Tipo de Modelo

- 4 Seleccione **Tipo de Tela** e prima [Enter].
- 5 Seleccione a proporção do seu ecrã e prima [Enter].

[Tipo de Tela]	Voltar
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6 Prima [Menu] para sair dos menus.
- 7 Ajuste a proporção da imagem projectada, caso necessário.

Links relacionados

- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.59](#)

Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela

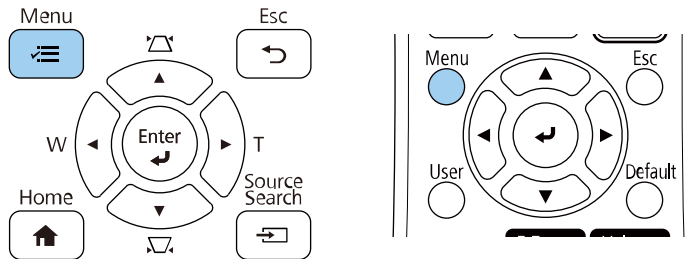
Pode ajustar a posição da imagem se existirem margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado.



Não é possível ajustar a posição do ecrã se a definição **Tipo de Tela** estiver definida como **16:9**.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3** Selecciona o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação
Imagem	Instalação fixada Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo
Instalação	Guia de Instalação da placa d...
Visor	Instalação vertical Não
Operação	Projecção Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela
Rede	Correção Geométrica Correção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital
Interativo	Conectar ELPCB02 Desactivado
Projeção Múltipla	Unidade de Toque
Memória	Sensor Ctrl Remoto Desactivado
ECO	Tipo de Tela 16:9
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar as definições da ...
	Visor
	Tela de Modelo
	Tipo de Modelo

- 4** Selecciona **Posição de Tela** e prima [Enter].

- 5** Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar a posição da imagem.



- 6** Quando terminar, prima [Menu].

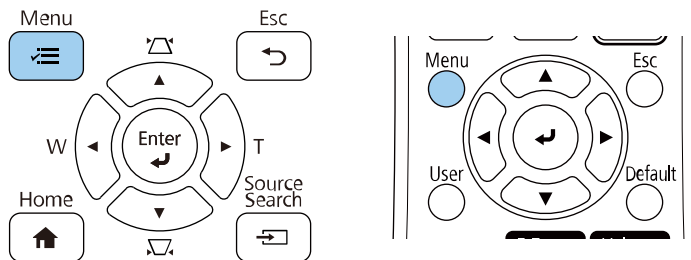
Pode apresentar o padrão de teste e depois ajustar a focagem.



Recomendamos o ajuste da focagem pelo menos 30 minutos depois de iniciar a projecção, pois as imagens não ficam estáveis logo após ligar o projector.

1 Ligue o projetor.

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

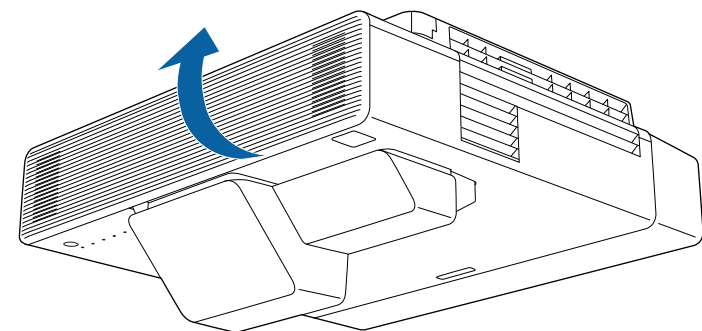


3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

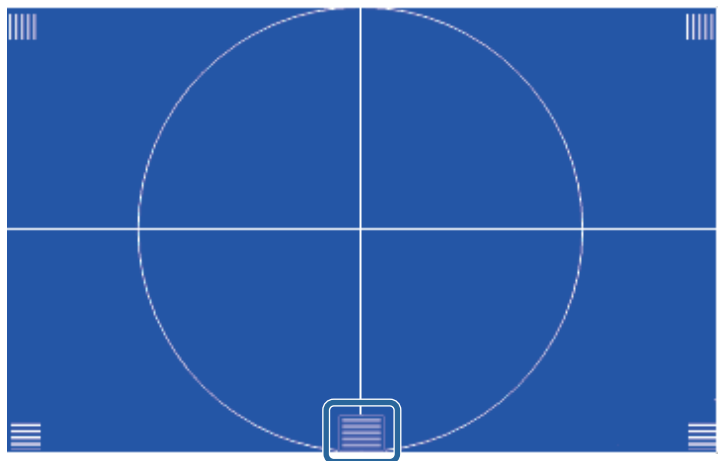
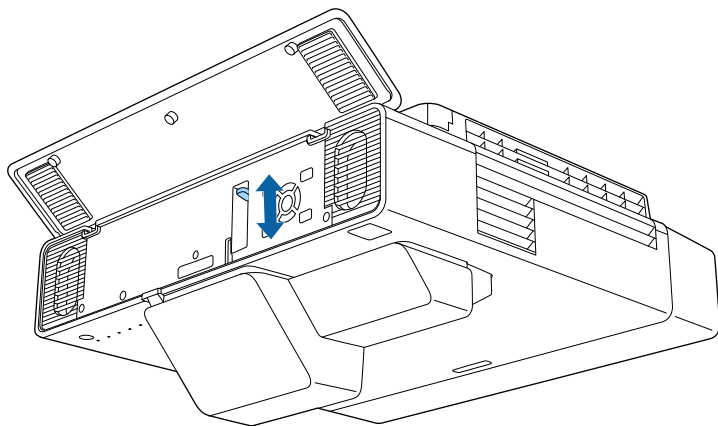
Itens frequentemente ...	Instalação
Imagem	Instalação fixada Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo
Instalação	Guia de Instalação da placa d...
Visor	Instalação vertical Não
Operação	Projectão Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela
Rede	Correção Geométrica Correção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital
Interativo	Conectar ELPCB02 Desactivado
Projectão Múltipla	Unidade de Toque
Memória	Sensor Ctrl Remoto Desactivado
ECO	Tipo de Tela 16:9
Todos as Definições/Ini...	Modo Alta Altitude Desactivado
	Reinicializar as definições da ...
	Visor
	Tela de Modelo
	Tipo de Modelo

4 Seleccione **Testar modelo** e prima [Enter].

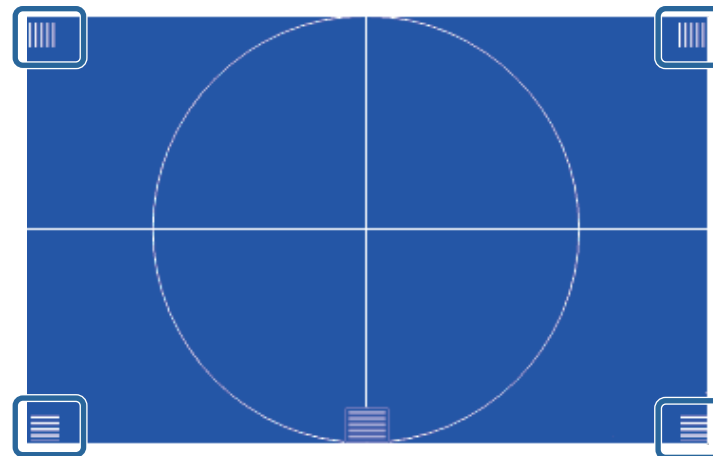
5 Abra a tampa frontal.



- 6** Desloque a patilha de focagem e foque na parte inferior central do ecrã do projectador.



- 7** Verifique se a focagem corresponde aos cantos do ecrã projectado.



Se alguma área estiver desfocada, utilize a patilha de focagem para ajustar até que os cantos tenham todos a mesma focagem.

- 8** Para remover o padrão de teste, carregue em [Esc].

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma correctos da imagem.



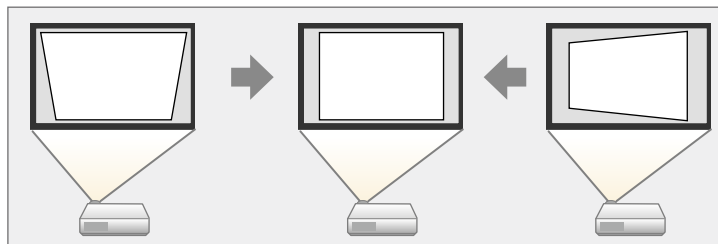
Não é possível corrigir a forma de uma imagem utilizando vários métodos de correcção em simultâneo.

» Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.63](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos" [Pág.66](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" [Pág.68](#)
- "Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória" [Pág.70](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Marcadores de cantos" [Pág.71](#)

Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone

Pode utilizar os botões de correcção de distorção do projector para corrigir a forma de uma imagem com rectângulo irregular.



Pode utilizar os botões de correcção de distorção para corrigir imagens até 3° para a direita, esquerda, cima, ou baixo.



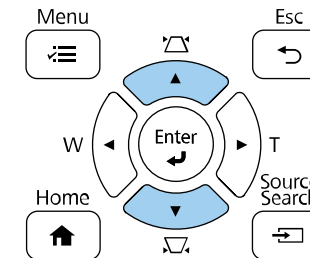
Se alterar a definição de **Tipo de Tela** ou ajustar a posição da imagem, os ajustes são repostos.

1

Ligue o projector e exiba uma imagem.

2

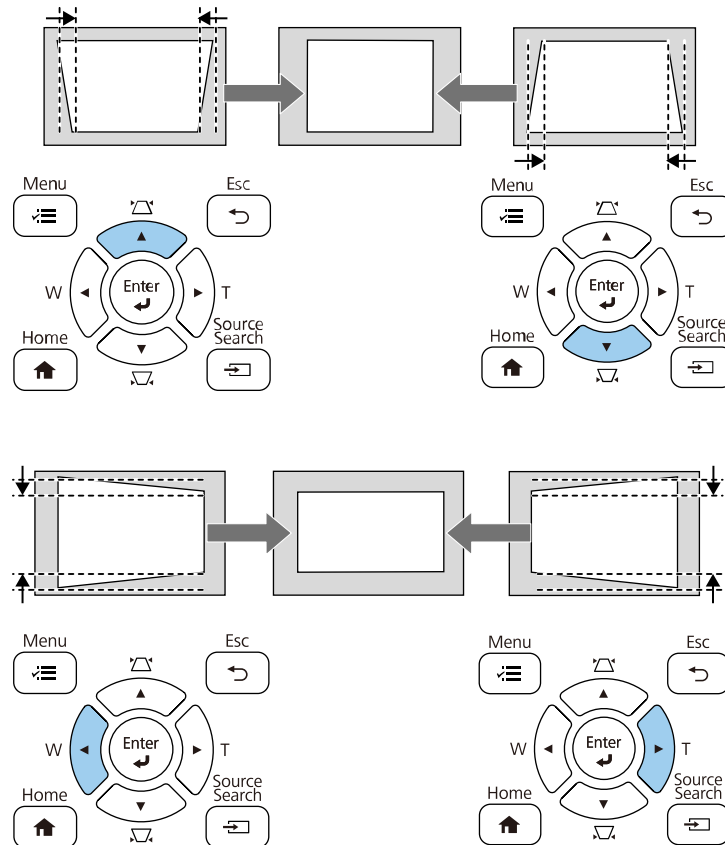
Prima os botões de ajuste de distorção no painel de controlo para exibir o ecrã de ajuste Keystone.



[Keystone]

V-Keystone	50	▼	▬	▲
H-Keystone	50	◀	▬	▶

3 Prima o botão keystone para ajustar a forma da imagem.



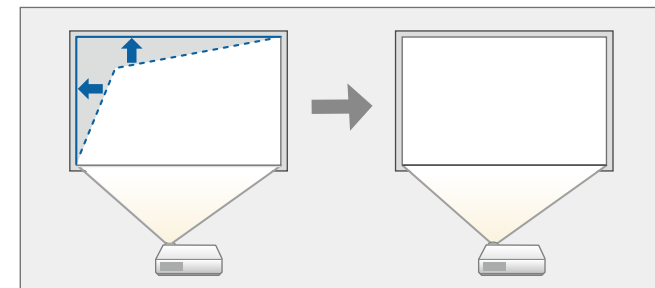
- Se o projector estiver instalado fora do seu alcance, pode também corrigir a forma da imagem com o controlo remoto.
Instalação > Correção Geométrica > H/V-Keystone
- Para guardar a forma actual de uma imagem ajustada, seleccione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória

» Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

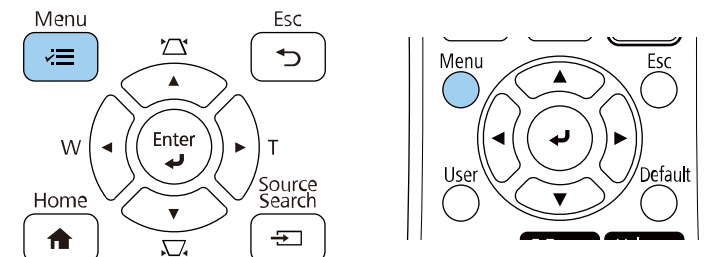
Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



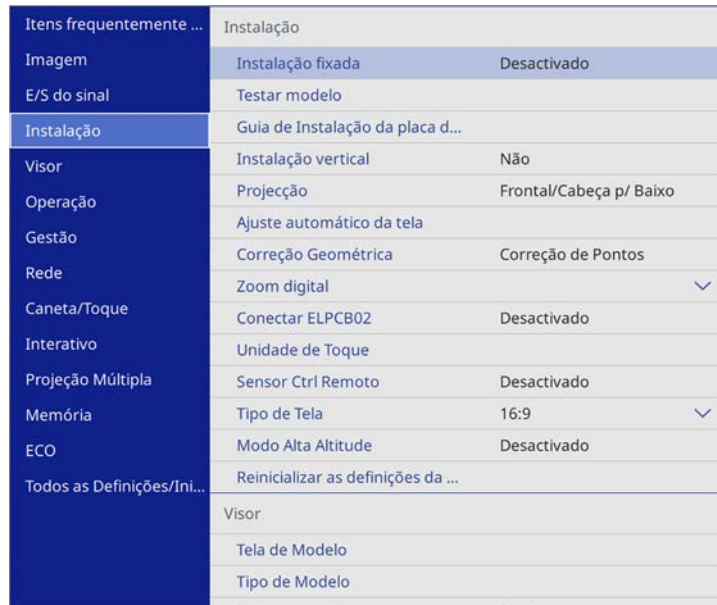
Se alterar a definição de **Tipo de Tela** ou ajustar a posição da imagem, os ajustes são repostos.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

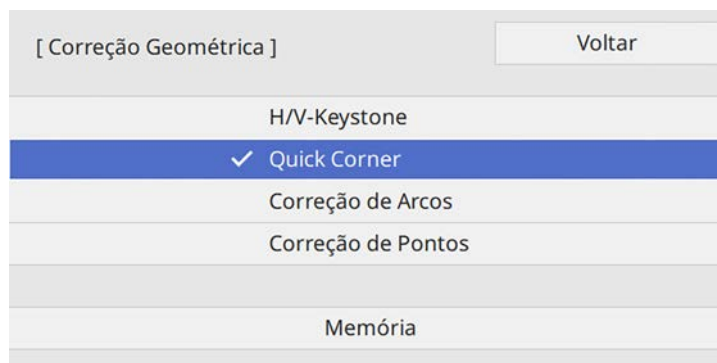


3 Selecciono o menu **Instalação** e prima [Enter].



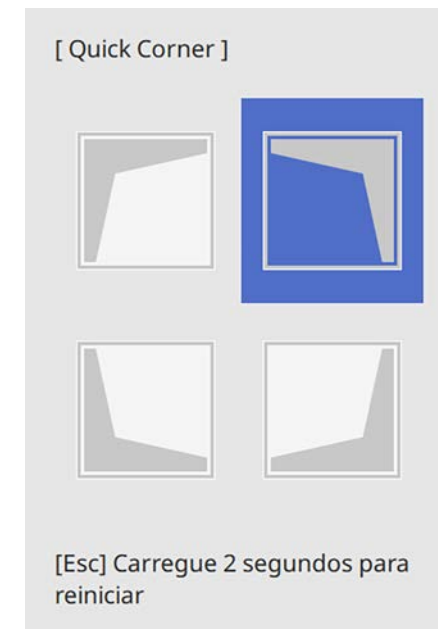
4 Selecciono **Correção Geométrica** e prima [Enter].

5 Selecciono **Quick Corner** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.



O ecrã de selecção de área é apresentado.

6 Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

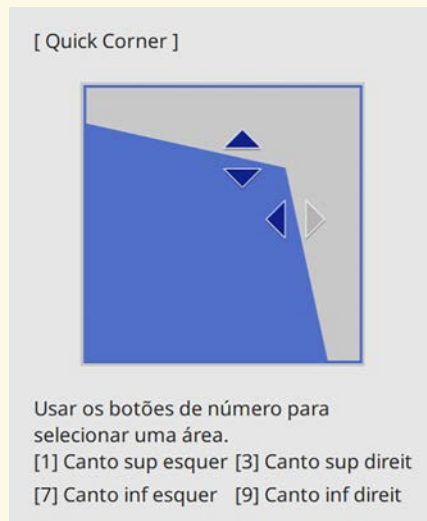


Para repor as correcções de **Quick Corner**, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

7 Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



- Também pode seleccionar a área se pressionar os seguintes botões numéricos no controlo remoto.
- [1] selecciona a área superior esquerda.
- [3] selecciona a área superior direita.
- [7] selecciona a área inferior esquerda.
- [9] selecciona a área inferior direita.
- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



8 Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

9 Quando terminar, prima [Esc].

A definição **Correção Geométrica** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Instalação** do projector. Na próxima vez que premir os botões de ajuste de distorção no painel de controlo, será exibido o ecrã de selecção de área.



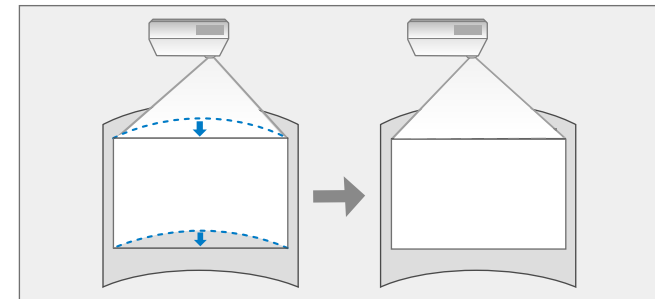
Para guardar a forma actual de uma imagem ajustada, seleccione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória

» Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos

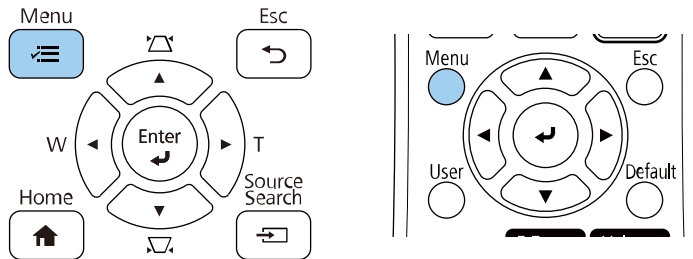
Pode utilizar a definição **Correção de Arcos** para ajustar a forma de uma imagem projectada numa superfície curva ou esférica.



Se alterar a definição de **Tipo de Tela** ou ajustar a posição da imagem, os ajustes são repostos.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação
Imagem	Instalação fixada Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo
Instalação	Guia de Instalação da placa d...
Visor	Instalação vertical Não
Operação	Projecção Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela
Rede	Correção Geométrica Correção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital
Interativo	Conectar ELPCB02 Desactivado
Projeção Múltipla	Unidade de Toque
Memória	Sensor Ctrl Remoto Desactivado
ECO	Tipo de Tela 16:9
Todos as Definições/Ini...	Modo Alta Altitude Desactivado
	Reinicializar as definições da ...
	Visor
	Tela de Modelo
	Tipo de Modelo

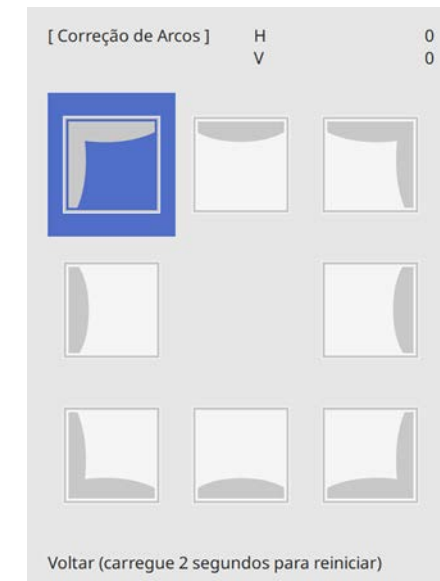
- 4** Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].

- 5** Seleccione **Correção de Arcos** e prima [Enter].

[Correção Geométrica]	Voltar
H/V-Keystone	
Quick Corner	
✓ Correção de Arcos	
Correção de Pontos	
Memória	

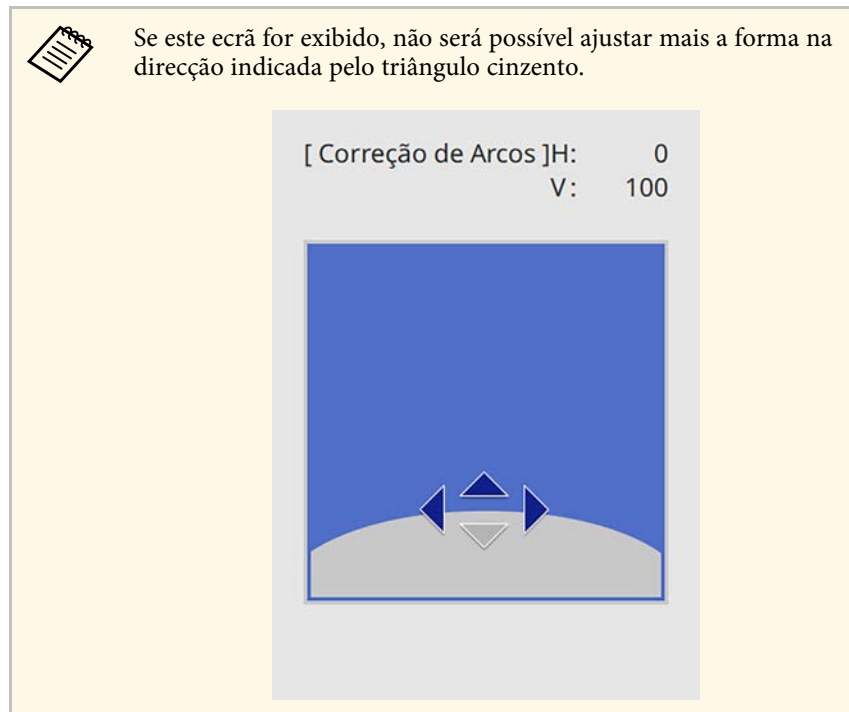
O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem da área seleccionada.

Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



- 8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 9** Quando terminar, prima [Esc].



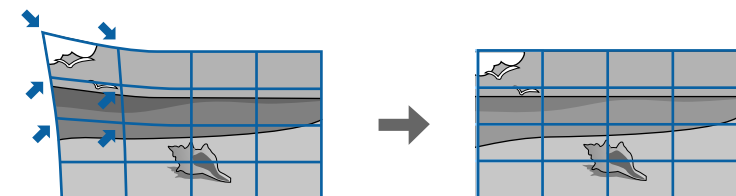
- Para guardar a forma actual de uma imagem ajustada, seleccione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória
- Para repor as definições de **Correção de Arcos**, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

» Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos

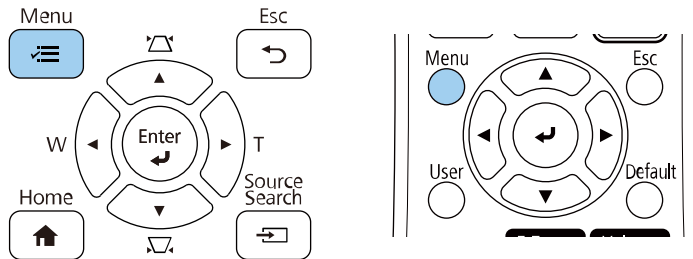
Pode usar a definição de **Correção de Pontos** para afinar a forma da imagem em porções de uma imagem. A imagem está dividida numa grelha que permite mover pontos de intersecção na grelha, conforme necessário, para corrigir a distorção.



Se alterar a definição de **Tipo de Tela** ou ajustar a posição da imagem, os ajustes são repostos.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.

- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3** Selecciona o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Instalação fixada	Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo	
Instalação	Guia de Instalação da placa d...	
Visor	Instalação vertical	Não
Operação	Projectão	Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela	
Rede	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital	▼
Interativo	Conectar ELPCB02	Desactivado
Projeção Múltipla	Unidade de Toque	
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado
ECO	Tipo de Tela	16:9 ▼
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar as definições da ...	
	Visor	
	Tela de Modelo	
	Tipo de Modelo	

- 4** Selecciona **Correção Geométrica** e prima [Enter].

- 5** Selecciona **Correção de Pontos** e prima [Enter].

[Correção Geométrica]	Voltar
H/V-Keystone	
Quick Corner	
Correção de Arcos	
✓ Correção de Pontos	
Memória	

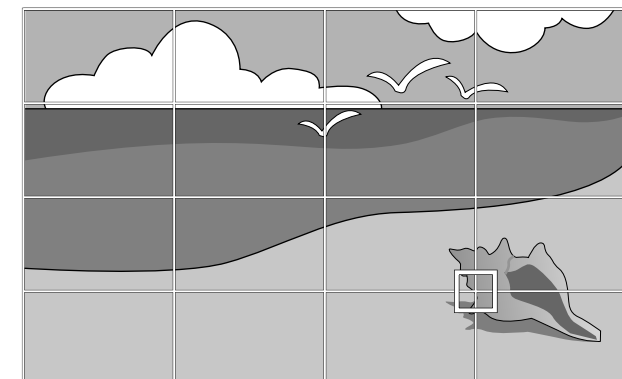
- 6** Selecciona o número do ponto e prima [Enter].

Pode ver a grelha na imagem projectada:

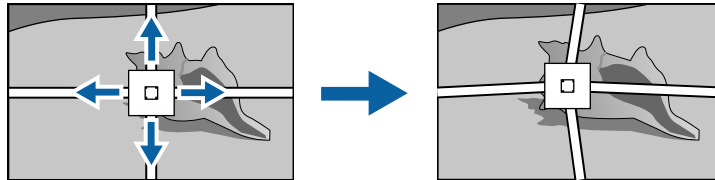


Se quiser alterar a cor da grelha para melhor visibilidade, seleccione uma definição de **Cor do Padrão** diferente.

- 7** Utilize os botões direccionais para mover para o ponto que pretende corrigir e prima [Enter].



- 8** Utilize os botões direccionais para corrigir a distorção, conforme necessário.



- 9** Para corrigir quaisquer pontos remanescentes, prima [Esc] para regressar ao ecrã anterior, depois repita os passos 8 e 9.

- 10** Quando terminar, prima [Esc].



- Para guardar a forma actual de uma imagem ajustada, seleccione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
- ☛ **Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória**
- Para repor as definições da **Correção de Pontos** para as posições originais, seleccione **Reiniciar** no ecrã **Correção de Pontos**.

» Links relacionados

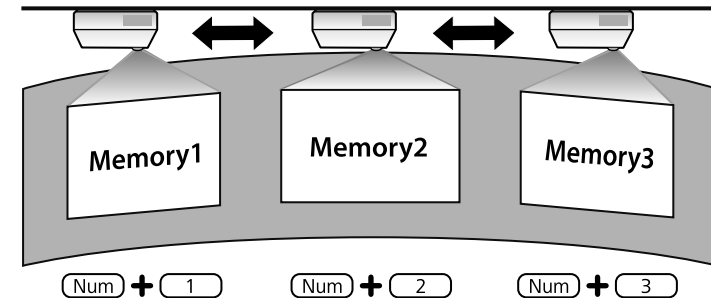
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)

Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória

Pode carregar as definições de forma da imagem que seleccionou e guardou na memória do projector e aplicá-las à imagem actual.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.

- 2** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e prima o botão numérico (1, 2 ou 3) que corresponde ao número da definição guardada.

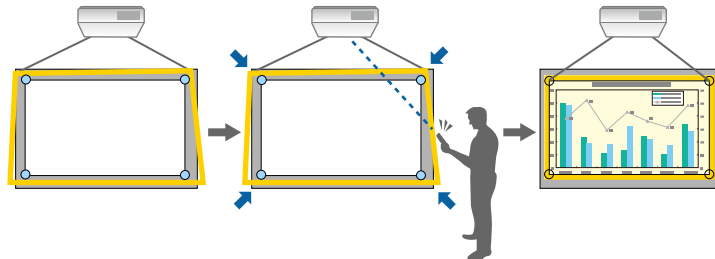


A ilustração acima é meramente ilustrativa.

- 3** Quando terminar o carregamento das definições, siga as instruções apresentadas no ecrã.

Corrigir a forma da imagem com a função Marcadores de cantos

Se tiver instalado marcadores de cantos na superfície de projecção, pode usar a definição de **Ajuste automático da tela** para corrigir automaticamente a forma de uma imagem.



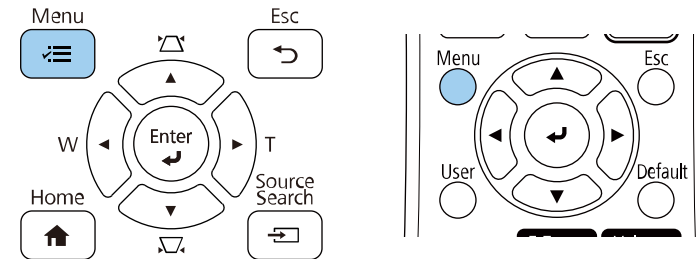
- O **Ajuste automático da tela** pode não funcionar devidamente, consoante a superfície do ecrã projectado. Pode efectuar o **Ajuste automático da tela** nas seguintes situações:
 - A superfície do ecrã é lisa.
 - A superfície de projecção não é padronizada nem está suja e não há outras obstruções na mesma.
- Antes de executar o **Ajuste automático da tela**, configure a definição do tipo de tela. Os ajustes são repostos quando altera o **Tipo de Tela**.

A função Ajuste automático da tela pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- O tamanho do ecrã é igual ou inferior a 110 polegadas
- O ângulo de projecção é de cerca 3° de vista central da superfície do ecrã, em todas as direcções

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Instalação fixada	Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo	
Instalação	Guia de Instalação da placa d...	
Visor	Instalação vertical	Não
Operação	Projecção	Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela	
Rede	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital	▼
Interativo	Conectar ELPCB02	Desactivado
Projeção Múltipla	Unidade de Toque	
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado
ECO	Tipo de Tela	16:9 ▼
Todos as Definições/Ini...	Modo Alta Altitude	Desactivado
	Reinicializar as definições da ...	
	Visor	
	Tela de Modelo	
	Tipo de Modelo	

4 Seleccione **Ajuste automático da tela** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Instalação fixada	Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo	
Instalação	Guia de Instalação da placa d...	
Visor	Instalação vertical	Não
Operação	Projectção	Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela	
Rede	Correcção Geométrica	Correcção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital	▼
Interativo	Conectar ELPCB02	Desactivado
Projectção Múltipla	Unidade de Toque	
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado
ECO	Tipo de Tela	16:9 ▼
Todos as Definições/Ini...	Modo Alta Altitude	Desactivado
	Reinicializar as definições da ...	
	Visor	
	Tela de Modelo	
	Tipo de Modelo	

Será apresentado um ecrã de guia.

5 Siga as instruções apresentadas no ecrã para ajustar a posição da imagem projectada de maneira a que os marcadores de canto aparecem na área amarela.

6 Prima [Enter].
O padrão guia é apresentado e o projector começa a ajustar a forma da imagem.

Se houver distorções na forma das imagens projectadas em resultado dos ajustes, corrija a forma da imagem com a correcção Quick Corner.

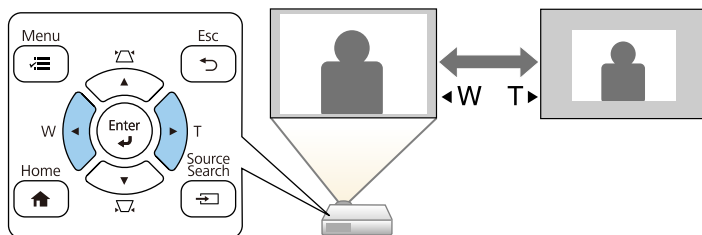
Pode redimensionar a imagem utilizando os botões Wide e Tele.



- Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.
- Recomendamos o ajuste do tamanho da imagem pelo menos 30 minutos depois de iniciar a projecção, pois as imagens não ficam estáveis logo após ligar o projector.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Prima o botão Wide no painel de controlo do projector para ampliar o tamanho da imagem. Prima o botão Tele para diminuir o tamanho da imagem.



Pode também ajustar a definição de **Zoom digital** no menu **Instalação** do projector.

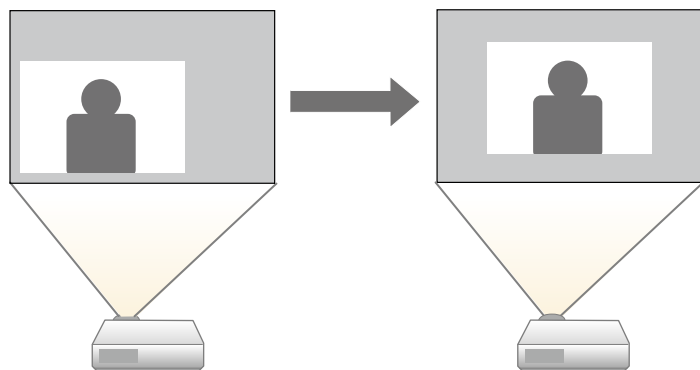
» Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)

Pode utilizar a função **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem sem deslocar o projector.



- Esta função não está disponível se a opção Zoom estiver definida para a definição mais ampla.
- Recomendamos o ajuste a posição da imagem pelo menos 30 minutos depois de iniciar a projecção, pois as imagens não ficam estáveis logo após ligar o projector.

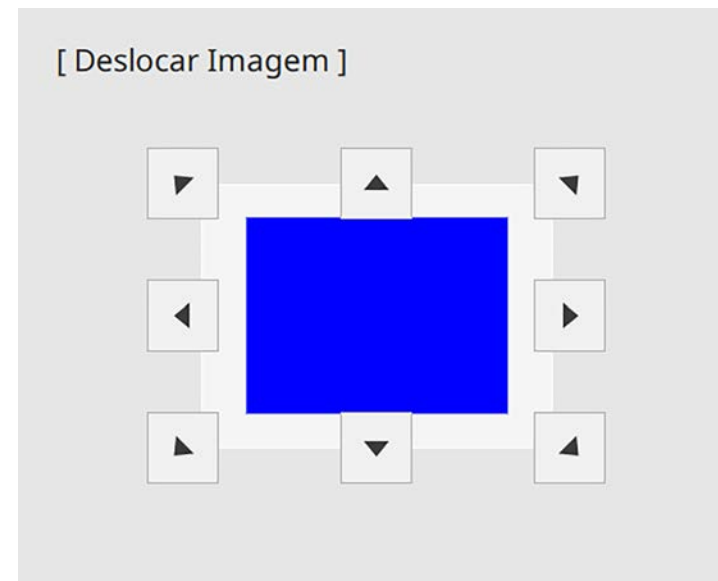


1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Ajuste o tamanho da imagem utilizando os botões Wide e Tele.

Depois de ajustar o tamanho da imagem, o ecrã Deslocar Imagem é exibido automaticamente.

3 Utilize os botões direccionais para ajustar a posição da imagem.



4 Prima o botão [Esc] para fechar o ecrã de ajustamento.

O ecrã de ajustamento desaparece se não for realizada qualquer operação após cerca de 10 segundos.



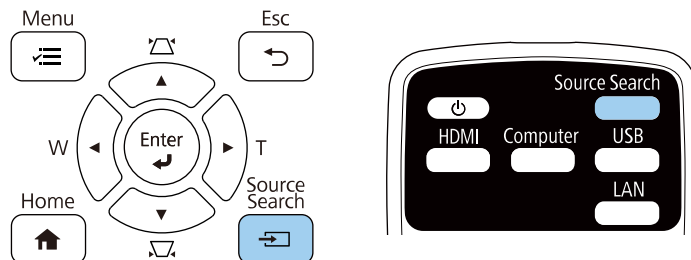
- A definição Deslocar Imagem é retida mesmo se o projector for desligado. Deverá reajustar a posição se alterar o local da instalação ou o ângulo do projector.
- Pode também ajustar a definição de **Deslocar Imagem** no menu **Instalação** do projector.

» Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)

Quando o projector estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.

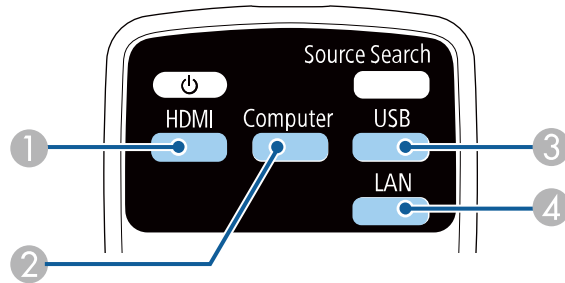


Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projector e a fonte de imagem.

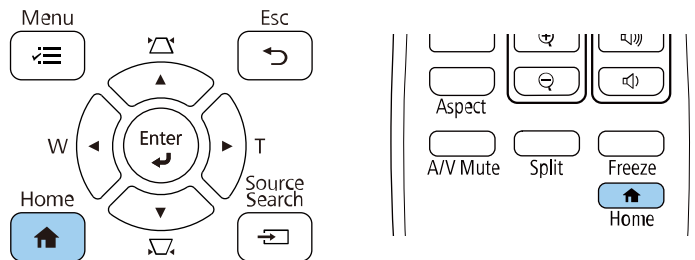
[Procura de Fonte]	
	Estado do sinal
HDMI1	Desactivado
HDMI2	Desactivado
HDMI3	Desactivado
HDBaseT	Desactivado
Computador1	Desactivado
Vídeo	Desactivado
USB Display	Desactivado
USB1	Desactivado
USB2	Desactivado
LAN	Desactivado
Screen Mirroring1	Desactivado
Insira um sinal de imagem. Prima para seleccionar a fonte.	

Quaisquer dispositivos conectados às portas HDMI do Control Pad são apresentadas como a fonte de imagem HDBaseT (EB-1485Fi apenas).

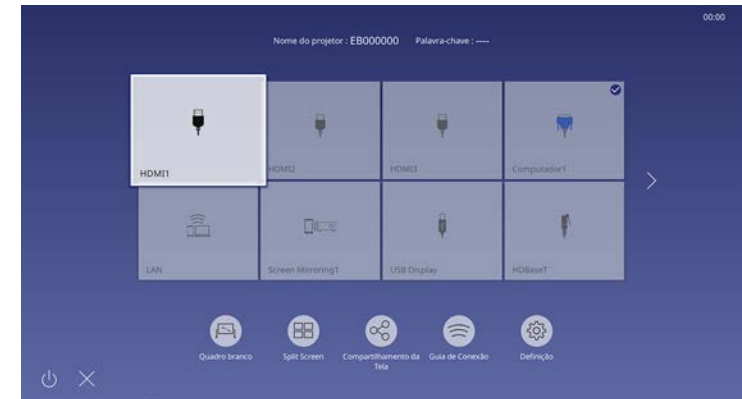
- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.



- 1 Fontes Vídeo, HDMI e HDBaseT (EB-1485Fi apenas) (portas Video, HDMI1, HDMI2, HDMI3 e os dispositivos conectados às portas HDMI do Control Pad)
 - 2 Fonte da porta Computador (portas Computer1 e Computer2)
 - 3 Fontes da porta USB (porta USB-B e dispositivos externos ligados às portas USB-A)
 - 4 Fonte de rede (LAN e Screen Mirroring)
- Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto.



Em seguida, seleccione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



- A ordem de visualização das fontes de entrada muda quando o projector detecta um sinal de entrada. (A fonte de entrada detectada surge na posição superior esquerda.)
- Um visto é apresentado na imagem da fonte de entrada actual. Pode fazer uma pré-visualização da imagem de entrada actual, em miniatura, para a maioria das fontes.
- Se houver mais de nove fontes de entrada disponíveis, a fonte pretendida pode surgir na página seguinte. Seleccione a seta para a direita para mudar para a página seguinte.
- Quaisquer dispositivos conectados às portas HDMI do Control Pad são apresentadas como a fonte de imagem HDBaseT (EB-1485Fi apenas).

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. No entanto, em determinadas imagens é possível alterar a relação de aspecto para se ajustar ao ecrã.

Se pretender utilizar sempre a mesma proporção para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Imagem** do projector.

» Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.77](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.77](#)
- "Aspecto da imagem projetada com cada relação de aspecto" [Pág.78](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)

A forma e o tamanho da imagem exibida irá alterar e o nome da relação de aspecto será apresentado brevemente no ecrã.

- 3** Para alternar entre as relações de aspecto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



Para exibir imagens sem faixas pretas, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Imagem** do projector, de acordo com a resolução do computador.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

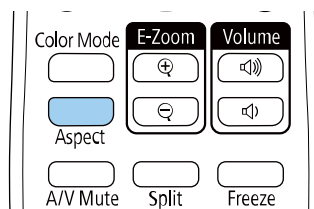
Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.



- Defina o **Tipo de Tela** no menu **Instalação** do projector antes de alterar a relação de aspecto.
 - Esta definição está disponível apenas quando a definição **Escala** está desactivada ou a definição de **Modo de Escala** está definida para **Tela Inteira** (apenas EB-1485Fi).
- ☛ **Imagem > Escala > Modo de Escala**

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

- 2** Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo da definição **Tipo de Tela** seleccionada e do sinal de entrada da fonte de imagem.



- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projector para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de Resolução .
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.

Modo de aspecto	Descrição
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem. As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas). As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.

Aspeto da imagem projectada com cada relação de aspecto

Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada. Consulte a tabela abaixo para confirmar a posição das faixas pretas e as imagens cortadas.



- A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.
 - Se houver margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado, pode ajustar a posição da imagem com a definição de **Posição de Tela** no menu **Instalação** do projector.
- ☛ **Instalação > Tipo de Tela > Posição de Tela**

Definição de tipo de tela: 16:10

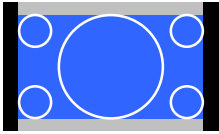
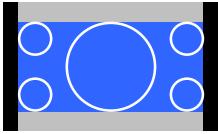
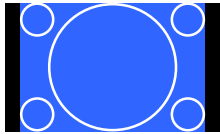
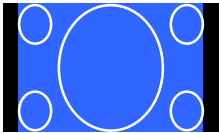

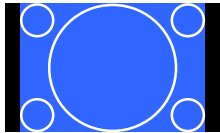
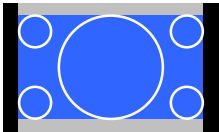
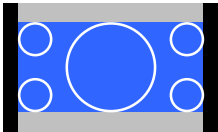
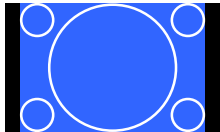
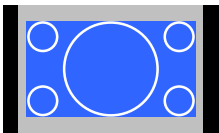
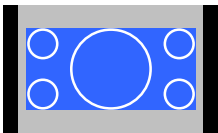
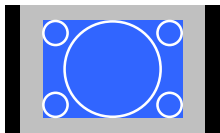
Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Modo Total			

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativa			

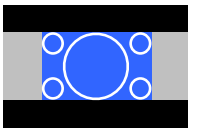
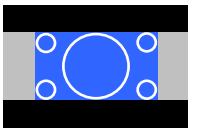
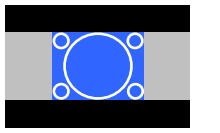
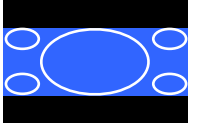

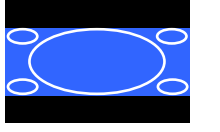
Definição de tipo de tela: 16:9

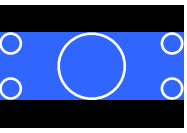

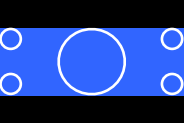

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático			
Modo Total			
Zoom			
Nativa			

Definição de tipo de tela: 4:3

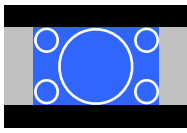
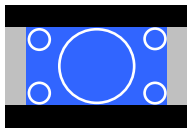
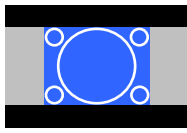
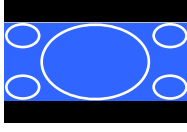

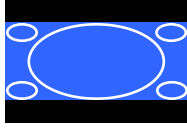


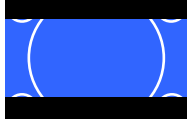
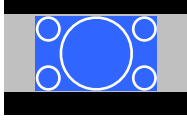
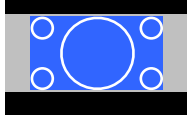
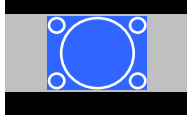
Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Modo Total			
Zoom			
Nativa			

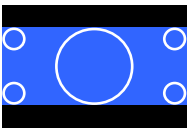

Definição de tipo de ecrã: 16:6 (EB-1485Fi apenas)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Modo Total			

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada	
	16:6	21:9
Auto		
Modo Total		

Definição de tipo de tela: 21:9

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Modo Total			
Zoom			
Nativa			

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada	
	16:6	21:9
Auto		
Modo Total		
Zoom		
Nativa		

» Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)

O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

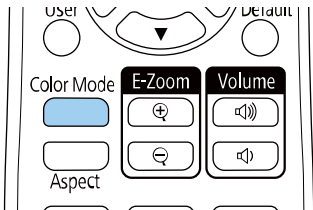
» **Links relacionados**

- "Mudar o modo de cor" [Pág.81](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.81](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.81](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1
- Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2
- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.

- 3
- Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

» **Links relacionados**

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)

Modos de cor disponíveis

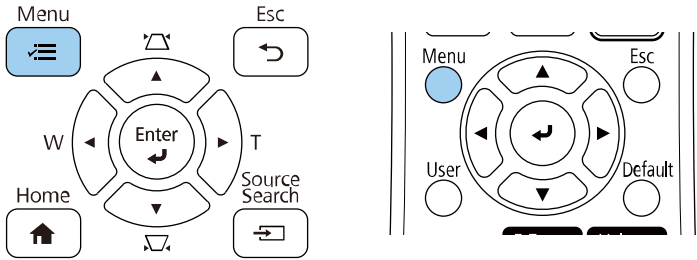
Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Apresentação	Ideal para projectar imagens vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
sRGB	Ideal para reproduzir fielmente a cor da imagem original.
Quadro preto	Ideal para projectar imagens directamente num quadro preto.
DICOM SIM	Ideal para projectar raio X e outras imagens médicas. Este modo serve apenas como referência e não deve ser utilizado para diagnósticos médicos.
Projeção Múltipla (EB-1485Fi)	Ideal para projectar a partir de vários projectores (reduz a diferença do tom da cor entre imagens).

Activar o ajuste automático de luminância

Pode activar o Contraste dinâmico para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

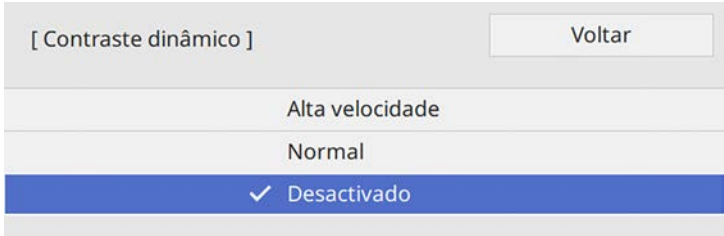


- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Caneta/Toque	Contraste dinâmico	Desactivado
Interativo	Redução ruído	0
Projeção Múltipla	Red. Ruído MPEG	Desactivado
Memória	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Todos as Definições/Ini...	Desentrelaçamento	Desactivado
	Super-resolution	
	Otimiz. Detalhes	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático

- 4** Selecciona **Contraste dinâmico** e prima [Enter].

- 5** Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:
- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
 - **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.



- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

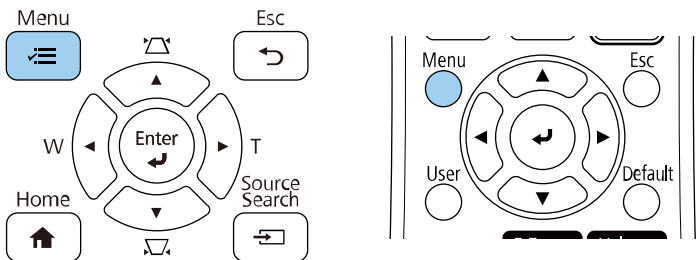
» **Links relacionados**

- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.83](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.84](#)

Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho

Pode ajustar as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



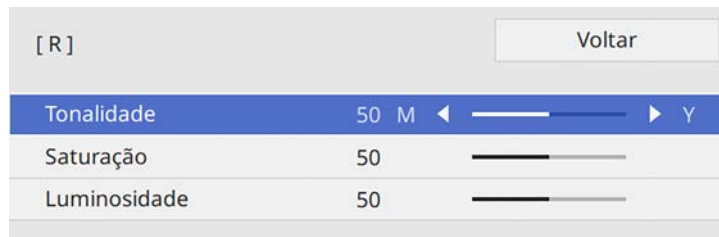
- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Caneta/Toque	Contraste dinâmico	Desactivado
Interativo	Redução ruído	0
Projeção Múltipla	Red. Ruído MPEG	Desactivado
Memória	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Todos as Definições/Ini...	Desentrelaçamento	Desactivado
	Super-resolution	
	Otimiz. Detalhes	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático

- 4** Selecciona **RGBCMY** e prima [Enter].
- 5** Selecciona a cor a ajustar e prima [Enter].

[RGBCMY]			Voltar
	Tonalidade	Saturação	Luminosidade
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 6** Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:
- Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
 - Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.
 - Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.

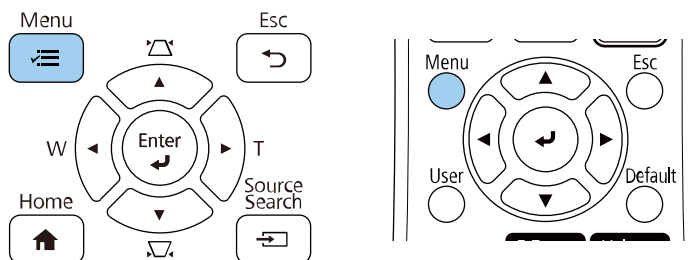


- 7** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projectada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de Gamma.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

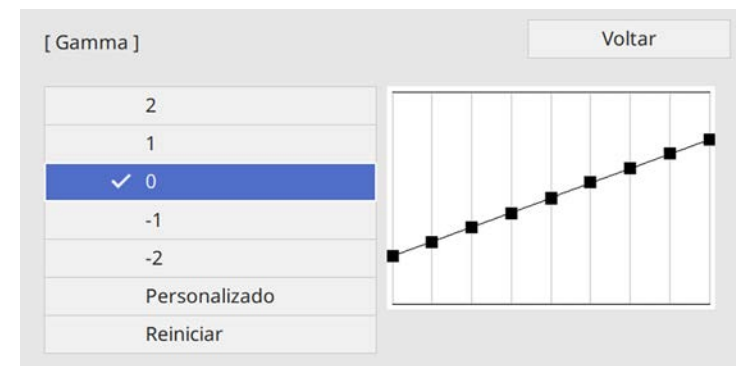


- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

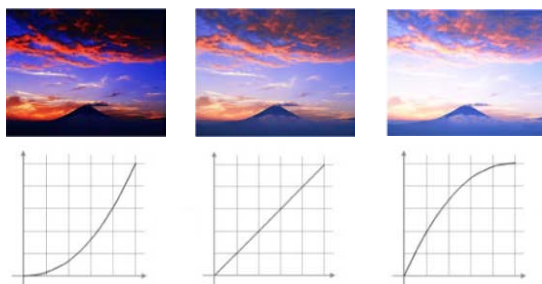
Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Caneta/Toque	Contraste dinâmico	Desactivado
Interativo	Redução ruído	0
Projeção Múltipla	Red. Ruído MPEG	Desactivado
Memória	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Todos as Definições/Ini...	Desentrelaçamento	Desactivado
	Super-resolution	
	Otimiz. Detalhes	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático

- 4** Seleccione **Gamma** e prima [Enter].

- 5** Seleccione e ajuste o valor de correcção.



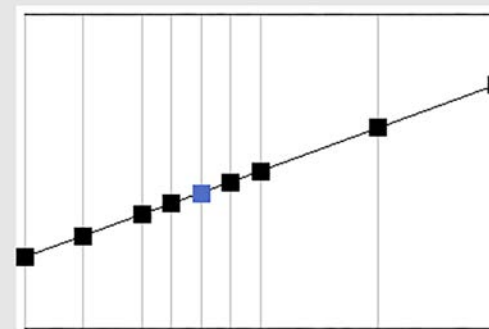
Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.



- Se configurar a definição **Modo cor** para **DICOM SIM** no menu **Imagem** do projector, seleccione o valor de ajuste de acordo com o tamanho da projecção.
- Se o tamanho da projecção for igual ou inferior a 80 polegadas, seleccione um valor inferior.
- Se o tamanho da projecção for igual ou superior a 80 polegadas, seleccione um valor superior.
- As imagens clínicas poderão não ser correctamente reproduzidas, dependendo das definições e das especificações do ecrã.

[Gamma]

A área a ser ajustada estará piscar.



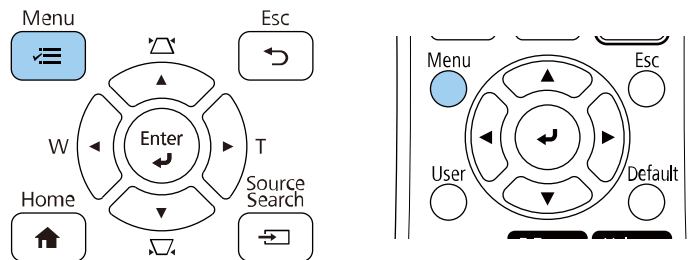
8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

6 Se pretender efectuar ajustes mais precisos, seleccione **Personalizado** e prima [Enter].

7 Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para seleccionar o tom da cor que pretende ajustar no gráfico de ajuste de

Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

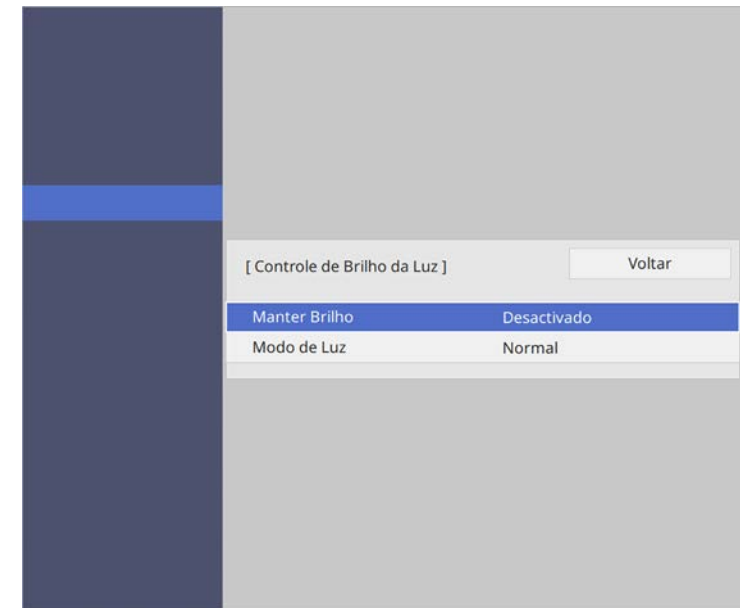
- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3** Seleccione o menu **Operação** e prima [Enter].

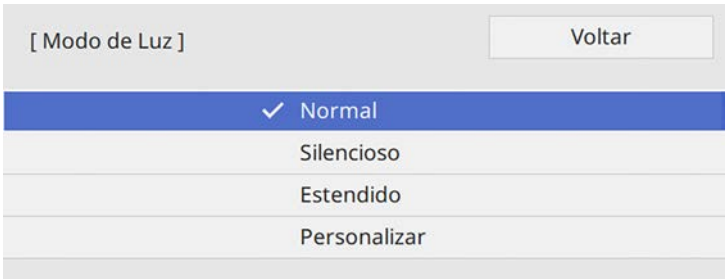
Itens frequentemente ...	Operação
Imagem	Procurar Fonte Auto Activado
E/S do sinal	Controle de Brilho da Luz
Instalação	Direct Power On Desactivado
Visor	Ligação automática Desactivado
Operação	Modo Repouso Activado ^
Gestão	Hora Modo Repouso 10 min.
Rede	Tempor. Mudo A/V Activado
Caneta/Toque	Modo de espera Comunic.Activada ^
Interativo	Porta Rede com fios
Projeção Múltipla	Inicialização rápida Desactivado
Memória	Indicadores Activado
ECO	Botão Inv Direção Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar as configurações...
	Gestão
	Botão Usuário Modo de Luz
	Logótipo utilizador
	Modelo de Usuário

- 4** Seleccione **Controle de Brilho da Luz** e prima [Enter].
- 5** Se quiser manter o brilho a um nível específico, seleccione a definição **Manter Brilho** e seleccione **Activado**.

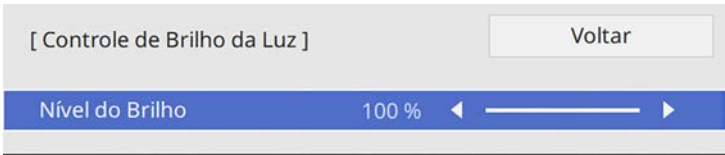


- 6** Se activar a opção **Manter Brilho**, seleccione a definição **Manter nível do Brilho** e verifique as informações de **Restante estimado**.
- 7** Se desactivar a opção **Manter Brilho**, seleccione a definição de **Modo de Luz**:
 - **Normal** permite definir o brilho para o nível máximo. Isso fará com que a duração estimada da luz seja de aproximadamente 20 000 horas.
 - **Silencioso** permite definir o brilho para 70% e reduz o ruído da ventoinha. Isso fará com que a duração estimada da luz seja de aproximadamente 20 000 horas.

- **Avançado** permite definir o brilho para 70% e prolonga a duração estimada da luz. Isso fará com que a duração estimada da luz seja de aproximadamente 30 000 horas.
- **Personalizar** permite seleccionar um nível de brilho personalizado entre 70 e 100%.



8 Se configurar a definição **Modo de Luz** para **Personalizado**, selecione **Nível do Brilho** e use os botões direccionais esquerda e direita para seleccionar o brilho.



9 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



Para os melhores resultados na manutenção de um brilho constante, configure a definição de **Calibração de luz** para **Executar periodicam.** no menu **Gestão** do projetor.

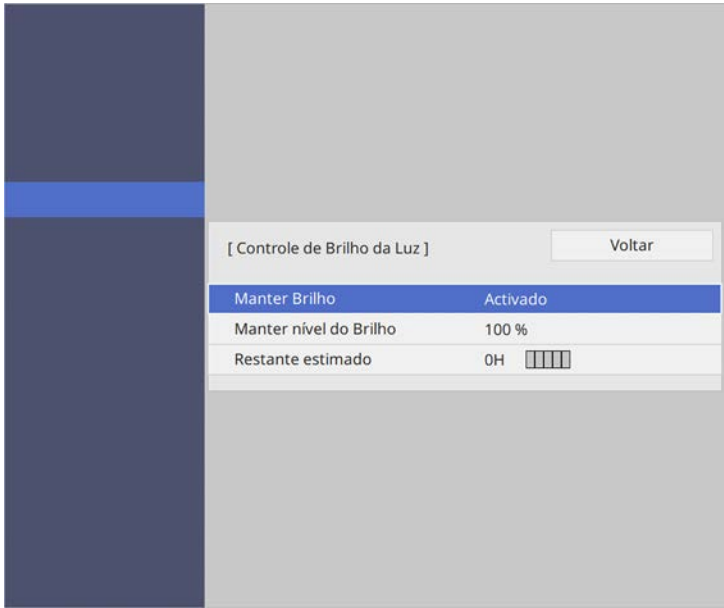
► **Links relacionados**

- "Horas de utilização em Modo Constante" [Pág.87](#)
- "Duração da fonte de luz" [Pág.88](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.288](#)





- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.219](#)

Horas de utilização em Modo Constante

Se activar a opção **Manter Brilho**, o número de horas durante as quais o projector pode manter o brilho constante será exibido como **Restante estimado**.



Nível exibido	Horas restantes estimadas
	10 000 horas ou mais
	8 000 a 9 999 horas

Nível exibido	Horas restantes estimadas
	6 000 a 7 999 horas
	4 000 a 5 999 horas
	2 000 a 3 999 horas
	0 a 1 999 horas



O número de horas exibido como **Restante estimado** é apenas um valor de referência.

Duração da fonte de luz

A duração estimada da luz varia consoante as definições de **Nível do Brilho** e **Manter Brilho** estejam activadas ou desactivadas.

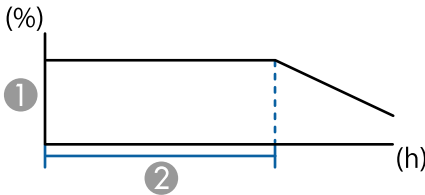


- A duração da luz varia de acordo com as condições ambientais e de utilização.
- As horas aqui indicadas são aproximadas e não são garantidas.
- Após 20 000 horas de utilização, poderá ser necessário substituir componentes do projector.
- Se a opção **Manter Brilho** estiver activado e as horas de utilização aqui indicadas tiverem sido excedidas, poderá não ser possível seleccionar uma definição de **Manter nível do Brilho** alto.

Manter Brilho desactivado

Definição do Nível do Brilho	Tempo após o qual o brilho da luz será reduzido para metade (aproximado)
100%	20 000 horas
90%	21 000 horas
80%	24 000 horas
70%	30 000 horas

Manter Brilho activado



- 1 Manter nível do Brilho
- 2 Tempo durante o qual o projector pode manter o brilho constante (aproximado)

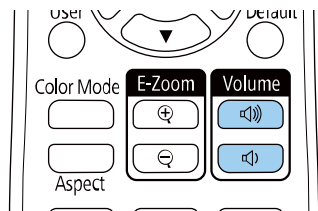
Definição de Manter nível do Brilho	Tempo durante o qual o projector pode manter o brilho constante (aproximado)
85%	6 000 horas
80%	10 000 horas
70%	19 000 horas

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto, tal como ilustrado.



Um indicador de volume é exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **E/S do sinal** do projector.

Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

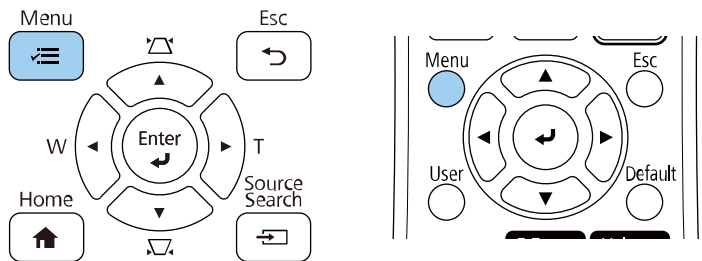
Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

» **Links relacionados**

- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)

Pode inverter os canais de áudio esquerdo e direito para corresponder à posição de instalação do projector.

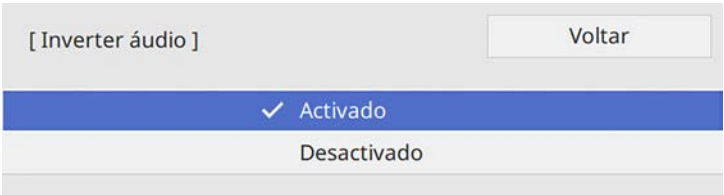
- 1 Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3 Seleccione o menu **E/S do sinal** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	E/S do sinal	
Imagem	Volume	
E/S do sinal	Fonte	Computador1
Instalação	Formato do sinal	
	Volume Entrada Mic	50
Visor	Overscan	Automático
Operação	EDID	3240x1080/60Hz
Gestão	Reinicializar no Padrão	
Rede	Saída A/V	Durante Projecção
Caneta/Toque	Inverter áudio	Desactivado
Interativo	Saída de Áudio	Automático
Projecção Múltipla	Saída de Áudio HDMI	
Memória	Porta Saída Monitor	Saída Monitor
ECO	USB Display	0
Todos as Definições/Ini...	Ligação HDMI	
	Reinicializar as definições de ...	
	Instalação	
	Instalação fixada	Desactivado

- 4 Seleccione **Inverter áudio** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **Activado** e prima [Enter].



- 6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Utilizar as funcionalidades interactivas

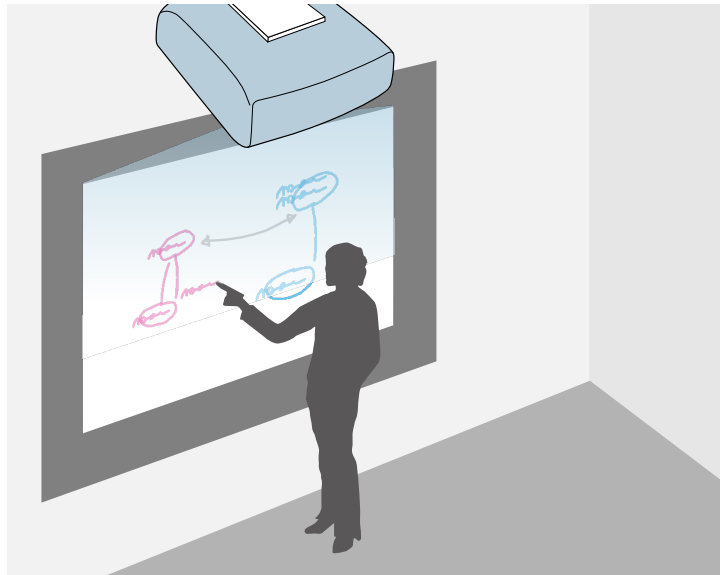
Sigas as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funcionalidades interactivas.

► Links relacionados

- "Modos das funcionalidades interactivas" [Pág.92](#)
- "Preparação antes de utilizar as funcionalidades interactivas" [Pág.94](#)
- "Ecrãs do Quadro branco (Modo de quadro branco)" [Pág.99](#)
- "Desenhar na imagem projectada utilizando o Modo de anotação" [Pág.105](#)
- "Partilhar desenhos" [Pág.109](#)
- "Controlar funcionalidades do computador a partir de um ecrã projectado (Modo de computador interactivo)" [Pág.115](#)
- "Controlar a Câmara para documentos" [Pág.119](#)
- "Seleccionar Exibição de Dispositivo de Rede" [Pág.120](#)
- "Utilizar as funcionalidades interactivas através de uma rede" [Pág.122](#)
- "Utilizar a projecção em ecrã dividido" [Pág.123](#)

Pode realizar as seguintes operações com as funcionalidades interactivas.

- No modo de quadro branco, pode utilizar canetas interactivas ou os dedos para escrever no "quadro branco" projectado.



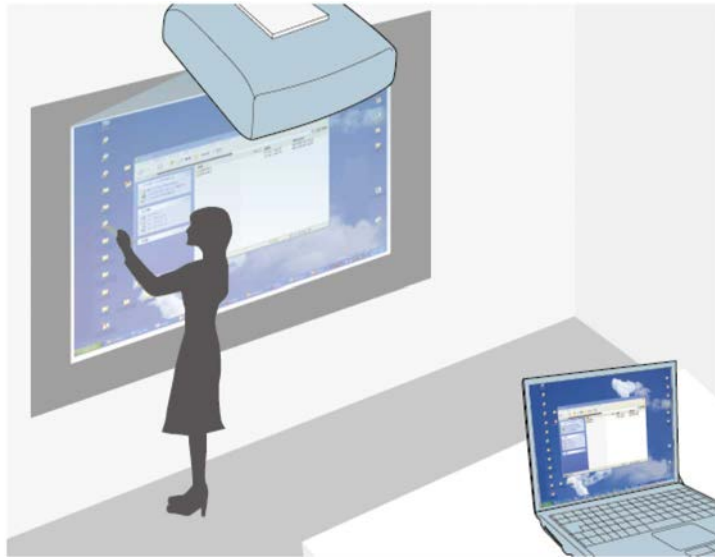
Não é necessário utilizar um computador ou instalar qualquer software adicional para utilizar a funcionalidade de desenho no quadro branco. Esta função é útil em reuniões como substituto para um quadro branco. Pode partilhar o conteúdo criado com outros projectores, pode também guardar como ficheiro PDF ou PNG e imprimir ou enviar como e-mail.

- No modo de anotação, pode utilizar canetas interactivas ou o seu dedo para adicionar notas a conteúdo protegido de um computador, tablet, câmara para documentos ou outra fonte.



Isto ajuda-o a enfatizar as informações projectadas ou incluir notas adicionais para lições e apresentações mais eficientes. Pode capturar as suas páginas anotadas e guarde-as ou imprima-as.

- No modo de computador interactivo, pode utilizar canetas interactivas ou os dedos para funções do rato. Isso permite-lhe navegar, seleccionar e percorrer conteúdo projectado a partir do computador.



- Também pode utilizar o software Easy Interactive Tools para aceder a funcionalidades interactivas adicionais como, por exemplo, guardar e imprimir as suas anotações. Consulte o *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools* para obter instruções.
- Quando criar uma única imagem unificada projetada a partir de vários projetores, o modo interativo de computador estará disponível (apenas EB-1485Fi). Utilize o software Easy Interactive Tools para desenhar no ecrã.

» Links relacionados

- "Ecrãs do Quadro branco (Modo de quadro branco)" [Pág.99](#)
- "Desenhar na imagem projectada utilizando o Modo de anotação" [Pág.105](#)
- "Controlar funcionalidades do computador a partir de um ecrã projectado (Modo de computador interactivo)" [Pág.115](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Esta secção fornece instruções de segurança relativas à configuração e utilização das canetas interactivas ou execução de operações tácteis com o seu dedo. Leia estas instruções antes de utilizar as funcionalidades interactivas.

» Links relacionados

- "Instruções de Segurança para as funcionalidades interactivas" [Pág.94](#)
- "Utilizar as canetas interactivas" [Pág.94](#)
- "Efectuar operações tácteis interactivas com os dedos" [Pág.96](#)

Instruções de Segurança para as funcionalidades interactivas

As funcionalidades interactivas funcionam através de comunicação por infravermelhos. Tenha os seguintes pontos importantes em conta quando utilizar estas funcionalidades.

- Certifique-se de que não existe luz forte ou luz solar a incidir no sensor da caneta e no ecrã de projecção.
- No caso da presença de pó no sensor da caneta, tal poderá interferir com a comunicação por infravermelhos e é possível que não possa utilizar as funcionalidades normalmente. Limpe o sensor se este estiver sujo.
- Não coloque tinta nem autocolantes na cobertura do sensor da caneta interactiva.
- Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a caneta interactiva pode ficar avariada.
- Não utilize dispositivos que gerem ruído excessivo como, por exemplo, dispositivos de rotação ou transformadores, nas proximidades do projector. Pode não conseguir utilizar as funcionalidades interactivas.

Utilizar as canetas interactivas

Antes de utilizar canetas interactivas, configure o sistema e calibre as canetas. Consulte o *Guia de Instalação* do projector para obter detalhes.

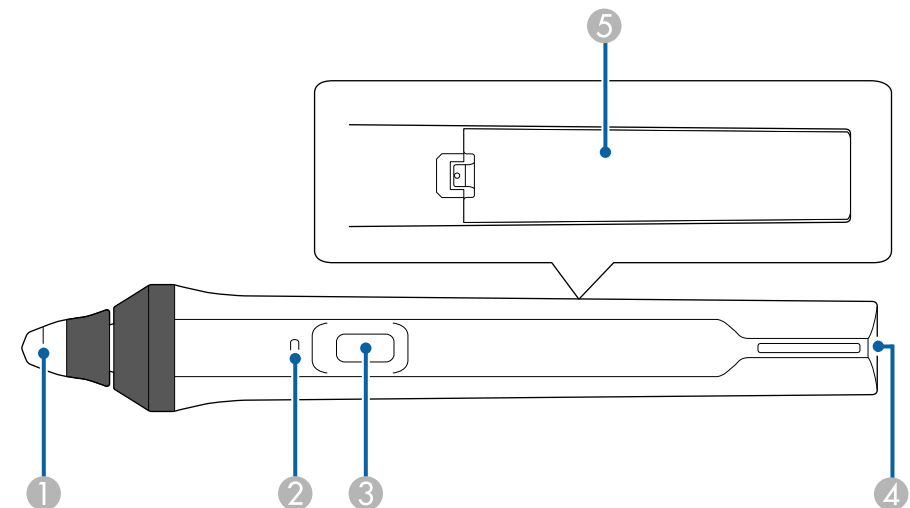


Tem de calibrar o sistema novamente se notar alguma discrepância no posicionamento depois de uma das seguintes operações:

- Efectuar a Correção Geométrica
- Ajustar o tamanho da imagem
- Utilizar a funcionalidade Deslocar Imagem
- Alterar a posição do projector

O projector é fornecido com uma caneta azul e uma caneta laranja, identificadas pela cor na extremidade da caneta. Pode utilizar qualquer das canetas, ou ambas em simultâneo (uma de cada cor).

Certifique-se de que as pilhas das canetas estão instaladas.



- 1 Ponta da caneta
- 2 Indicador da bateria
- 3 Botão
- 4 Ponto para fixação da alça
- 5 Tampa do compartimento das pilhas

Segure na caneta para a ligar.

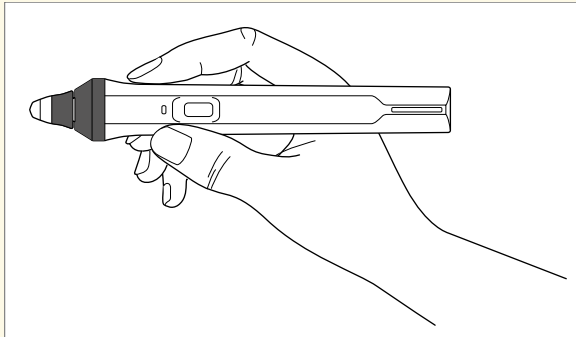
Quando terminar a utilização da caneta, deixe-a como está e afastada do ecrã de projecção.

Importante

- Não utilize as canetas interactivas com as mãos molhadas nem em locais onde possam ficar molhadas. As canetas interactivas não são impermeáveis.
- Mantenha o projectador e o ecrã de projecção afastados de luz solar directa ou as funcionalidades interactivas poderão não funcionar.

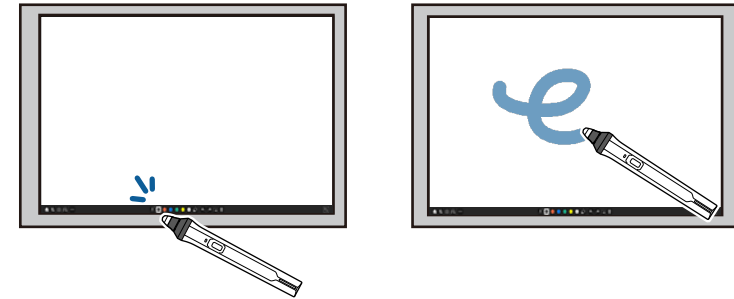


- As canetas desligam-se automaticamente após 15 segundos quando estão pousadas. Segure na caneta para voltar a ligá-la.
- Para um desempenho optimizado, segure na caneta perpendicularmente ao quadro, conforme exemplificado abaixo. Não cubra a banda preta junto à ponta da caneta.



Pode fazer o seguinte com a caneta:

- Escrever ou desenhar na superfície de projecção no modo de quadro branco e no modo de anotação.



- Para seleccionar um item projectado, como um ícone, toque na superfície de projecção com a ponta da caneta.
- Para desenhar no ecrã projectado, toque na superfície de projecção com a caneta e arraste conforme necessário.
- Para mover o ponteiro projectado, posicione a caneta sobre a superfície sem tocar na mesma.
- Para mudar a operação da caneta de ferramenta de desenho para uma borracha ou outras funções no menu **Interativo**, prima o botão na lateral.

🖱 Interativo > Acção do botão Caneta

- Use a caneta como rato no modo interativo de computador.



- Para o clique com o botão esquerdo, toque no quadro com a ponta da caneta.

- Para duplo clique, toque duas vezes no quadro com a ponta da caneta.
- Para o clique com o botão direito, prima o botão lateral.
- Para clicar e arrastar, toque e arraste com a caneta.
- Para mover o cursor, posicione a caneta sobre a superfície sem tocar na mesma.



- Se não pretender utilizar a funcionalidade Sem Contato, pode desactivá-la na definição **Sem contato** no menu **Caneta/Toque** do projector.
- Para que um toque longo da caneta represente um clique direito, configure **Modo de acompanhamento da caneta** para **Modo mouse** e defina **Pressionar e manter pressionado** para **Clique Dir.** no menu **Caneta/Toque** do projector.
 - ☛ **Caneta/Toque > Interatividade PC > Modo de acompanhamento da caneta**
 - ☛ **Caneta/Toque > Interatividade PC > Pressionar e manter pressionado**

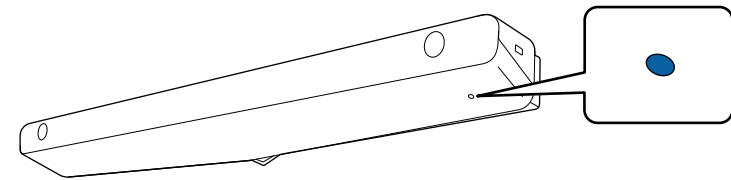
» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

- Calibre o sistema para operações tácteis

Consulte o *Guia de Instalação* do projector para mais informações sobre estas operações.

A Unidade Táctil é ligada ficando pronta para operações tácteis com os dedos quando ligar o projector e o indicador acende-se com a cor azul.



Efectuar operações tácteis interactivas com os dedos

Pode utilizar os dedos para interagir com o ecrã projectado, como se estivesse a utilizar uma caneta interactiva. Pode utilizar uma caneta ou os dedos, ou utilizar ambos em simultâneo.

O projector reconhece até seis pontos de toque no modo interactivo de computador. Quando realizar as operações tácteis, pode utilizar dois dedos nos modos de anotação e quadro branco.

Proceda da seguinte forma antes de utilizar os dedos para operações tácteis:

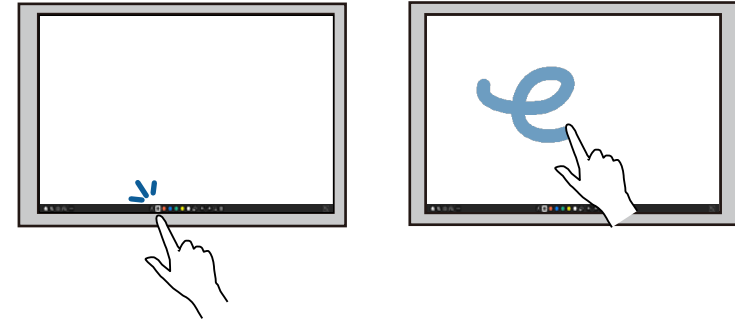
- Instale a Unidade Táctil
- Calibre o sistema manualmente para a caneta
- Efectue o ajuste do ângulo da Unidade Táctil



- Verifique o seguinte se a Unidade Táctil não ligar.
 - O projector está a funcionar normalmente.
 - Quando a definição de **Instalação vertical** estiver definida para **Sim**, certifique-se de que a definição de **Projectção** está configurada para **Frontal** ou **Frontal/Cabeça p/ Baixo** no menu **Instalação**.
 - Quando a definição de **Instalação vertical** estiver definida para **Não**, certifique-se de que a definição de **Projectção** está configurada para **Frontal/Cabeça p/ Baixo** ou **Posterior/Cabeça p/ Baixo** no menu **Instalação**.
- A definição **Energia** está definida para **Activado** no menu **Unidade de Toque** do projector
 - ☛ **Caneta/Toque > Unidade de Toque > Energia**
- A Unidade de Toque está ligada à porta TCH do projector com um cabo de ligação da Unidade de Toque.
- Podem ocorrer discrepâncias de posicionamento consoante o ângulo ou direcção para onde o dedo aponta.
- As operações tácteis com os dedos podem não funcionar devidamente com unhas compridas ou artificiais, ou com dedos envoltos por ligaduras.
- As operações tácteis podem não ser reconhecidas correctamente se os dedos ou canetas estiverem demasiado juntos ou cruzados.
- Se a roupa ou alguma parte do corpo se aproximar ou tocar no ecrã, as operações tácteis podem não funcionar correctamente.
- Se tocar no ecrã com a mão livre durante as operações tácteis, as mesmas poderão não funcionar correctamente.

Pode efectuar as seguintes operações tácteis com os dedos:

- Escrever ou desenhar na superfície de projecção no modo de anotação e no modo de quadro branco.



- Para seleccionar um item projectado, como um ícone, toque na superfície de projecção com o dedo.
- Para desenhar no ecrã projectado pela primeira vez depois de ligar o projector, seleccione uma caneta na barra de ferramentas e toque na superfície de projecção com o dedo. Se não o fizer, o seu dedo funcionará como apagador na primeira vez que utilizar as operações tácteis.
- Para aumentar ou diminuir o zoom, toque num item com dois dedos e afaste os dedos (esticar para aumentar o zoom) ou aproxime os dedos (apertar para diminuir o zoom).
- Para rodar a imagem, toque na imagem com dois dedos e rode a mão.
- Use o dedo como rato no modo interactivo de computador.



- Para o clique com o botão esquerdo, toque no quadro com o dedo.

- Para duplo clique, toque duas vezes no quadro com o dedo.
- Para clicar e arrastar, prima e arraste um item com o dedo.



- Se o seu dispositivo suportar estas funções, também poderá:
 - Para aumentar ou diminuir o zoom, toque num item com dois dedos e afaste os dedos (esticar para aumentar o zoom) ou aproxime os dedos (apertar para diminuir o zoom).
 - Para rodar a imagem, toque na imagem com dois dedos e rode a mão.
 - Para deslocar a página para cima ou para baixo, ou avançar ou retroceder numa janela do browser, use gestos como folhear.
 - Pode utilizar apenas uma ferramenta com um dedo de cada vez.

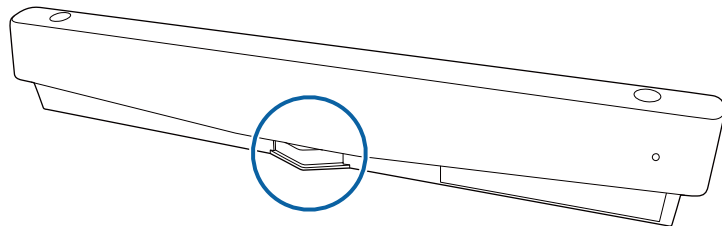
» Links relacionados

- "Instruções de segurança para as operações tácteis interactivas" [Pág.98](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Instruções de segurança para as operações tácteis interactivas

As operações tácteis com o dedo são possíveis mediante a instalação da Unidade de Toque com um laser de alta capacidade incorporado.

O laser emana das portas de difusão de laser na parte inferior da Unidade de Toque:

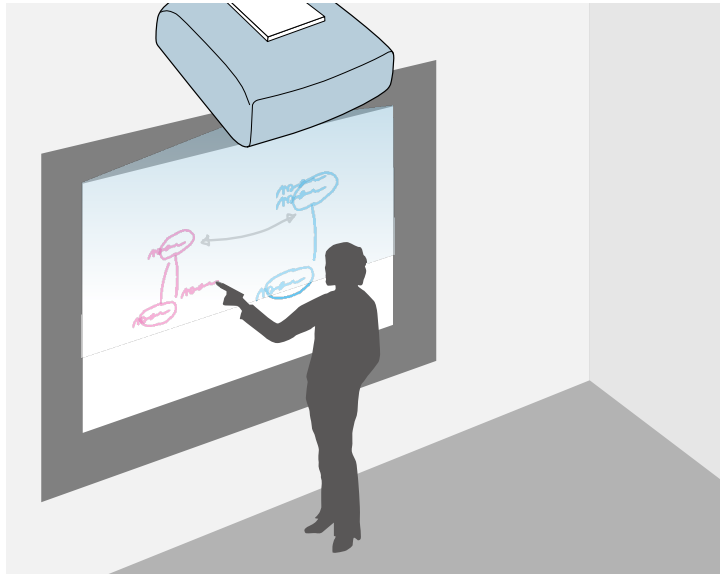


Siga as importantes indicações que se seguem quando executar operações tácteis.



Aviso

- As crianças que usem as operações tácteis com os dedos deverão estar constantemente supervisionadas por um adulto.
- Nunca abra quaisquer caixas do projector ou da Unidade Tátil. Nunca tente desmontar ou modificar o projector ou a Unidade Tátil. As tensões eléctricas no interior do projector podem causar ferimentos graves.
- Não permita que a luz laser emitida a partir da Unidade de Toque passe ou seja reflectida por qualquer tipo de objecto óptico, como uma lupa ou um espelho. A utilização prolongada pode resultar em incêndio ou acidentes e também pode causar ferimentos.
- Desligue o projector da tomada de rede eléctrica e adjudique todas as reparações a pessoal de assistência técnica qualificado se houver algum problema com o projector ou a Unidade Tátil. A utilização prolongada da Unidade Tátil pode provocar incêndio ou acidentes e pode também causar lesões oculares.
- Não olhe para a luz laser utilizando um dispositivo óptico (por exemplo, lupa ou microscópio) a uma distância de 70 mm das portas de difusão do laser da Unidade Tátil. Isso pode causar lesões oculares.



Pode utilizar o seu projector para projectar uma imagem de quadro branco numa superfície plana. Poderá em seguida utilizar as canetas interactivas ou o seu dedo para desenhar letras e formas na imagem, como se fosse um quadro branco. Isto é útil em locais onde não exista um quadro branco.



No modo de quadro branco, poderá também utilizar ambas as canetas ou as canetas e o seu dedo em simultâneo.

» Links relacionados

- "Instruções de Segurança para o modo de quadro branco" [Pág.99](#)
- "Iniciar o modo de quadro branco" [Pág.99](#)

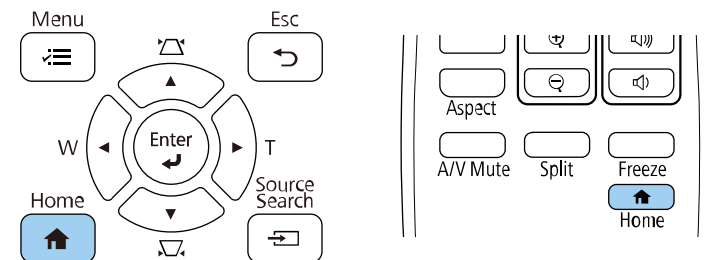
- Todos os dados de desenho serão eliminados quando o projector se desligar.
- Os utilizadores são responsáveis pela gestão desses dados. A Epson não se responsabiliza por danos directos ou indirectos causados por perdas, danos ou divulgação dos dados do utilizador a terceiros através da utilização deste projector. Certifique-se de que compreende estes pontos antes de utilizar o equipamento.

Iniciar o modo de quadro branco

Pode desenhar no ecrã de quadro branco utilizando a barra de ferramentas do modo de quadro branco.

1 Ligue o projector.

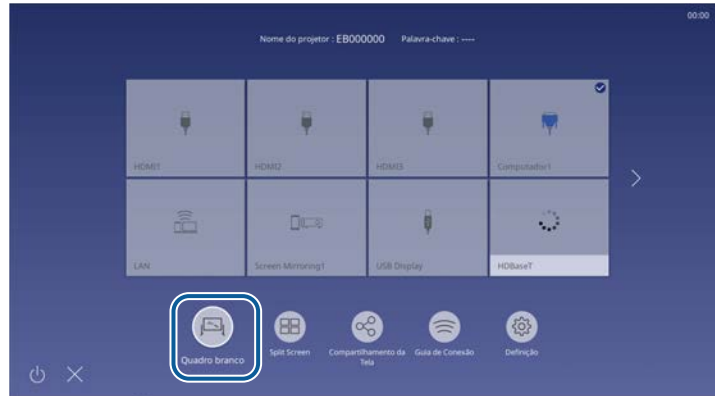
2 Prima o botão [Home].



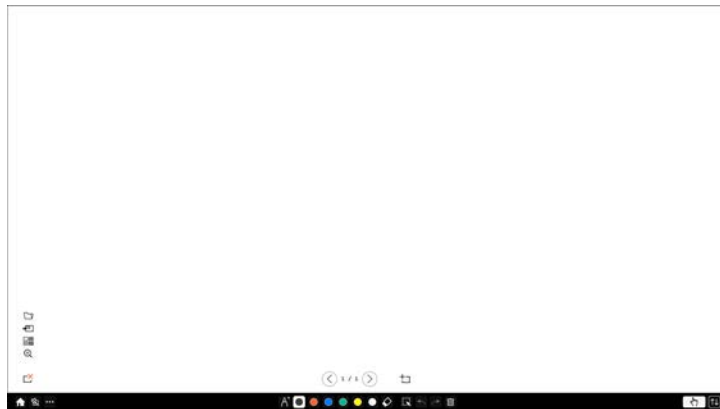
Instruções de Segurança para o modo de quadro branco


Tenha os seguintes pontos importantes em conta quando utilizar estas funcionalidades.

3 Seleccione Quadro branco.



Pode visualizar o ecrã do quadro branco e a barra de ferramentas.



- Pode arrastar a barra de ferramentas para a direita, a esquerda, para cima, para baixo.
- Também pode iniciar o modo de quadro branco clicando em  na barra de ferramentas.
- Todos os desenhos criados no modo de quadro branco serão guardados se mudar para o modo de anotação ou para outras fontes de imagem.

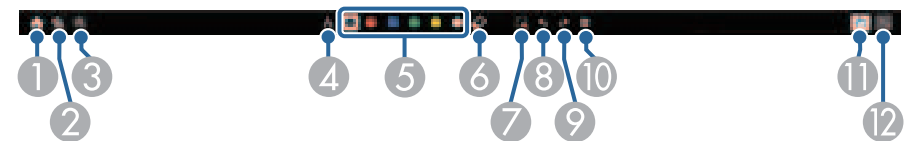
4 Seleccione a ferramenta de desenho que pretende usar da barra de ferramentas apresentada zona inferior do ecrã e desenhe no ecrã projectado com a caneta interactiva ou o dedo.

» Links relacionados












- "Barra de ferramentas do modo de quadro branco" [Pág.100](#)
- "Importar imagens no Modo de quadro branco" [Pág.103](#)
- "Tipos de ficheiros compatíveis para abrir no Modo de quadro branco" [Pág.104](#)











Barra de ferramentas do modo de quadro branco



A barra de ferramentas do modo de quadro branco permite-lhe desenhar e escrever no ecrã projectado. A barra de ferramentas do modo de quadro branco é apresentada na seguinte ilustração.



- Também pode usar a mini-caixa de ferramentas premindo o botão na lateral da caneta em qualquer área da área de desenho. Pode mudar o tipo de caneta ou borracha na mini-caixa de ferramentas.

1	 Home Apresenta o ecrã inicial.
2	 A/V Mute Desactiva o vídeo e o áudio. Toque no botão novamente para voltar a activar o vídeo e o áudio.
3	 Outras ferramentas Apresenta ferramentas adicionais. <ul style="list-style-type: none">  Correio: envia o ecrã projectado por e-mail. Primeiro, configure as definições de Correio no menu Interativo do projector.  Salvar: guarda o ecrã apresentado. Primeiro, configure as definições de Salvar no menu Interativo do projector.  Imprimir: imprime o ecrã projectado. Primeiro, configure as definições de Imprimir no menu Interativo do projector.  Temporizador: conta o tempo para cima ou para baixo.  Volume: ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector.  Enviar ecrã: partilha o ecrã actual utilizando o software Epson iProjection.  Lista do Part: apresenta o ecrã de selecção do utilizador para poder projectar a partir dos dispositivos conectados ao projector através de uma rede.  Ajuda: apresenta o ecrã de Ajuda para as funções da barra de ferramentas. Selecione Fechar para fechar o ecrã de ajuda. Apague todo o conteúdo do desenho: limpa todos os conteúdos de desenho e imagens e repõe o estado predefinido do modo do Modo de quadro branco.

4	 Caneta Exibe o tipo de caneta disponível, a espessura ou a forma.
5	 Preto/Vermelho/Azul/Verde/Amarelo/Branco (Amarelo/Verde/Azul-piscina/Rosa-choque/Vermelho/Azul para caneta fluorescente) Muda a cor dos desenhos.
6	 Borracha Muda para uma borracha. Seleccionar o tamanho da borracha.
7	 Seleção Selecciona o conteúdo desenhado ou uma imagem inserida para pode efectuar operações como mover um item ou ajustar o respectivo tamanho. <ul style="list-style-type: none"> Selecione o ícone  no canto inferior direito do objecto ou imagem para executar as operações. Para colar o objecto ou imagem copiados, toque no ecrã, selecione o ícone  e selecione Colar. Arraste a extremidade da área para aumentar ou reduzir o objecto ou a imagem. Arraste  na parte superior da área para rodar o objecto ou a imagem.
8	 Desfazer Anula a operação anterior.
9	 Refazer Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.
10	 Limpar ecrã Elimina todos os desenhos da página apresentada.

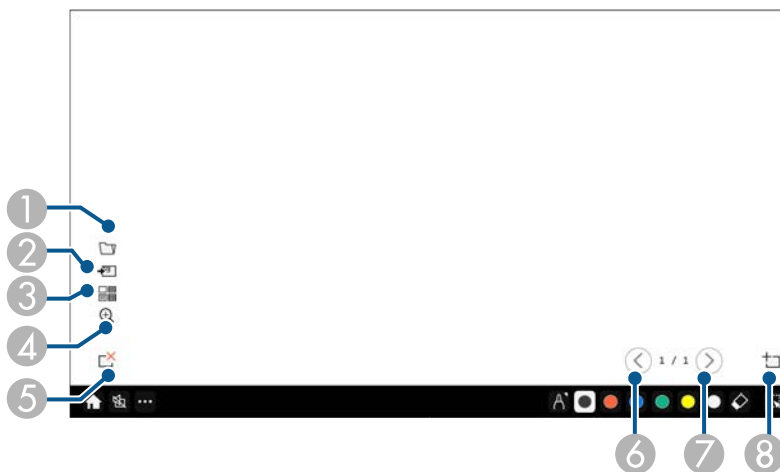
11		Desligue 'Toque'/Ligue 'Toque' Desactiva as operações tácteis temporariamente para evitar operações acidentais. Também activa as operações tácteis que tinha desactivado.
12		Minimizar Oculta a barra de ferramentas.












- Pode exibir o seguinte número e tamanho de imagens no ecrã do quadro branco.
- Até 1920 × 1080 píxeis × 2 ficheiros para uma página
- Até 20 páginas
- Os objectos desenhados serão exibidos à frente da imagem projectada.
- Se os objectos ou as imagens forem movidos para fora do ecrã projectado, poderá não ser possível seleccioná-los.

Botões adicionais usados no modo de quadro branco

Os botões no modo de quadro branco permitem usar as funções do modo de quadro branco.



1		Abrir Abre um ficheiro e lê os dados numa nova página.
2		Adicionar imagem Importa um ficheiro de imagem para a página actual.
3		Fundo Selecciona um modelo de fundo. Seleccione  para adicionar modelos personalizados.
4		Zoom (Indisponível quando divide o ecrã com os ecrãs de quadro branco e anotação) Amplia ou reduz a imagem projectada.
5		Apagar página Elimina a página actual.
6		Página anterior Exibe a página anterior.
7		Próxima página Exibe a página seguinte.
8		Página nova Adiciona uma nova página depois da página apresentada actualmente. Pode adicionar até 20 endereços.

» Links relacionados

- "Tela Inicial" [Pág.51](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.133](#)
- "Enviar conteúdos de desenhos por e-mail" [Pág.109](#)

- "Guardar Conteúdo de Desenho" Pág.111
- "Imprimir Conteúdo de Desenho" Pág.113

Importar imagens no Modo de quadro branco

Pode importar imagens para a página actual no modo de quadro branco. Pode importar ficheiros de um dispositivo de armazenamento USB ou uma pasta de rede, ou pode digitalizar uma imagem com um scanner de rede e importá-la.

- Para importar imagens de um armazenamento USB ou uma pasta de rede, primeiro configure as definições **Salvar** no meu **Interativo** do menu.
- Para digitalizar um documento de papel, primeiro certifique-se de que há uma impressora suportada com capacidades de digitalização ligada ao projector e configure as definições de **Imprimir** no menu **Interativo** do projector.




- São suportadas impressoras com comandos ESC/P-R.
- Alguns produtos como, por exemplo, scanners, não têm capacidade para utilizar esta função. Para consultar uma lista de produtos suportados, contacte a Epson.
- Não é possível digitalizar documentos quando a impressora se encontra num estado em que não pode imprimir como, por exemplo, quando a tinta está gasta.

Quando digitalizar utilizando o seu produto, não poderá utilizar as seguintes funções de digitalização, mesmo que estejam disponíveis:

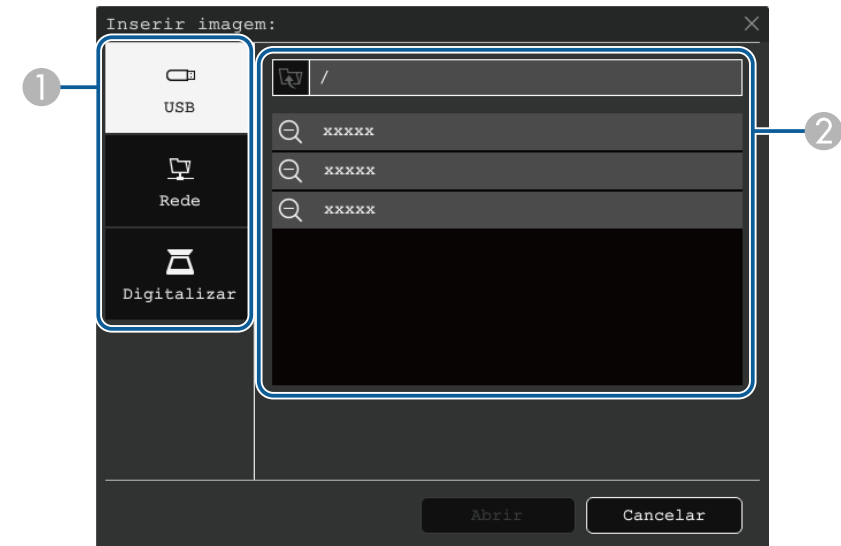
- Utilizar o botão de digitalização no seu produto.
- Digitalizar partes do documento.
- Digitalizar documentos originais utilizando o Alimentador Automático de Documentos (AAD).

1 Se digitalizar um documento de papel, carregue o original no produto.

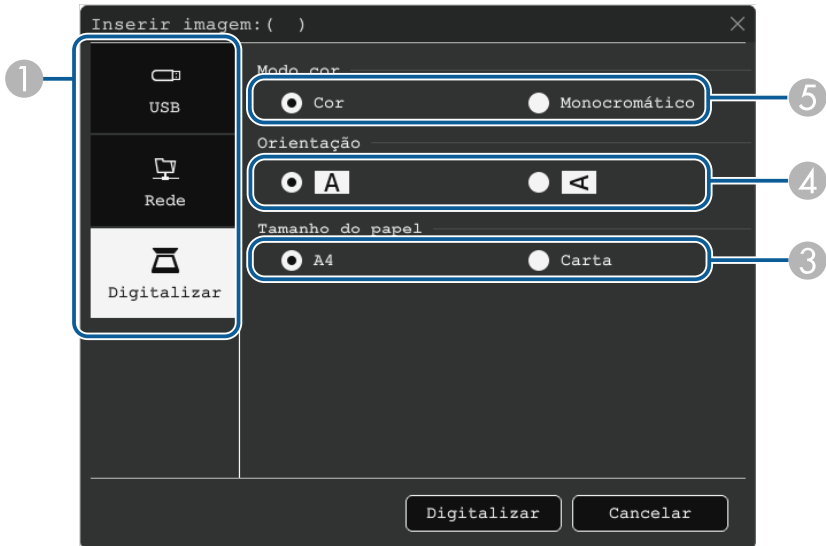
2 Seleccione o ícone  no canto inferior esquerdo do quadro branco. Será apresentado o ecrã **Adicionar imagem**.

3 Seleccione as seguintes definições de salvaguarda no ecrã Digitalizar.

- Encontre um armazenamento USB ou pasta de rede



- De um scanner



- 1 Seleccione a localização da imagem que pretende importar.
- 2 Seleccione o ficheiro que pretende importar.
- 3 Seleccione o tamanho do papel.
- 4 Seleccione a orientação do documento digitalizado.
- 5 Seleccione **Cor** ou **Monocromático**.

4 Seleccione **Abrir** ou **Digitalizar**.

Após a importação ou digitalização, a imagem será projectada como a página actual no modo de quadro branco.

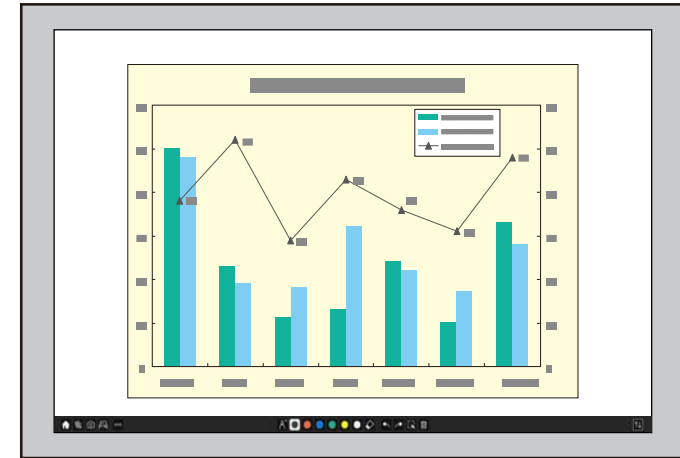
de ficheiro	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	Não é possível ler o seguinte. <ul style="list-style-type: none">• Imagens com uma resolução superior a 2048 x 2048• Ficheiros com a extensão ".jpeg"• Formatos com cores CMYK• Formatos progressivos
	.png	Não é possível ler imagens com uma resolução superior a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	É possível abrir ficheiros PDF versão 1.7 ou anterior. Especifique o número de página para abrir um ficheiro PDF. Se o ficheiro estiver protegido por palavra-passe, introduza a palavra-passe.
EWf2	.ewf2	Especifique o número de página para abrir um ficheiro EWf2 (Epson Whiteboard Format). Se o ficheiro estiver protegido por palavra-passe, introduza a palavra-passe.


Tipos de ficheiros compatíveis para abrir no Modo de quadro branco

Os seguintes tipos de ficheiros podem ser abertos e lidos no modo de quadro branco. As imagens com resolução superior serão reduzidas.



Pode ver a barra de ferramentas na imagem projectada, por exemplo:



- Pode arrastar a barra de ferramentas para a direita, a esquerda, para cima, para baixo.
- Pode mudar para o modo de quadro branco clicando em  na barra de ferramentas.

O modo de anotação permite-lhe projectar a partir de um computador, tablet, dispositivo de vídeo ou outra fonte e adicionar notas ao conteúdo projectado utilizando as canetas interactivas ou os seus dedos. Pode utilizar ambas as canetas em simultâneo. Pode também utilizar ambas as canetas e os dedos em simultâneo.

» Links relacionados

- "Iniciar o Modo de anotação" [Pág.105](#)

Iniciar o Modo de anotação

Para desenhar no ecrã projectado utilizando o modo de anotação, deverá exibir a barra de ferramentas do modo de anotação.

Antes de começar, certifique-se de que **Função de Desenho** está definido para **Activado** no menu **Interativo** para activar o modo de anotação.

- 1** Projecte uma imagem a partir de um dispositivo ligado ao projector.

- 2** Seleccione a ferramenta de desenho que pretende usar da barra de ferramentas apresentada zona inferior do ecrã e desenhe no ecrã projectado com a caneta interactiva ou o dedo.

» Links relacionados




- "Barra de ferramentas do modo de anotação" [Pág.106](#)





Barra de ferramentas do modo de anotação











A barra de ferramentas do modo de anotação permite-lhe desenhar e escrever no ecrã projectado. A apresentação da barra de ferramentas varia conforme a forma de projecção e se está a projectar uma imagem partilhada.

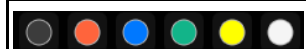














Também pode usar a mini-caixa de ferramentas clicando com o botão direito do rato sobre qualquer área da área de desenho. Pode mudar o tipo de caneta ou borracha na mini-caixa de ferramentas.

 Quadro branco	(Indisponível quando tem o ecrã dividido a meio ou em quartos, ou a definição Escala está activada) Muda para o Modo de quadro branco.
 Split Screen	(Disponível apenas quando tem o ecrã dividido a meio ou em quartos) Especifica a Definição da Split Screen.
 Deslocar Imagem	(Disponível apenas quando Tipo de Tela está definido para 16:6). Especifica a posição horizontal da imagem no ecrã ultra-amplio.

 Home	Apresenta o ecrã inicial.
 A/V Mute	Desactiva o vídeo e o áudio. Toque no botão novamente para voltar a activar o vídeo e o áudio.
 Zoom	(Indisponível quando tem o ecrã dividido a meio ou em quartos) Amplia ou reduz a imagem projectada.
 Capturar	<p>Captura o ecrã actual e copia-o para o Quadro branco.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tela Cheia captura uma imagem de todo o ecrã. • Selecionar Área permite seleccionar uma porção da imagem a capturar. <p>Se quiser capturar a imagem de Screen Mirroring, primeiro configure Capturar para Ativado no menu Rede do projector.</p> <p>☛ Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring > Capturar</p>

 <p>Outras ferramentas</p>	<p>Apresenta ferramentas adicionais.</p> <ul style="list-style-type: none">  Correio: envia o ecrã projectado por e-mail. Primeiro, configure as definições de Correio no menu Interativo do projector.  Salvar: guarda o ecrã apresentado. Primeiro, configure as definições de Salvar no menu Interativo do projector.  Imprimir: imprime o ecrã projectado. Primeiro, configure as definições de Imprimir no menu Interativo do projector.  Temporizador: conta o tempo para cima ou para baixo.  Volume: ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector.  Enviar ecrã: partilha o ecrã actual utilizando o software Epson iProjection.  Lista do Part: apresenta o ecrã de selecção do utilizador para poder projectar a partir dos dispositivos conectados ao projector através de uma rede.  Ajuda: apresenta o ecrã de Ajuda para as funções da barra de ferramentas. Selecciona Fechar para fechar o ecrã de ajuda. Reinic. tudo: limpa todos os conteúdos de desenho e imagens e repõe o estado predefinido do modo do modo de anotação.
 <p>Caneta</p>	<p>Exibe o tipo de caneta disponível, a espessura ou a forma.</p>

 <p>Preto/Vermelho/Azul/Verde/Amarelo/Branco (Amarelo/Verde/Azul-piscina/Rosa-choque/Vermelho/Azul para caneta fluorescente)</p>	<p>Muda a cor dos desenhos.</p>
 <p>Borracha</p>	<p>Muda para uma borracha. Seleccionar o tamanho da borracha.</p>
 <p>Seleccção</p>	<p>Selecciona o conteúdo desenhado ou uma imagem inserida para pode efectuar operações como mover um item ou ajustar o respectivo tamanho.</p> <ul style="list-style-type: none"> Selecione o ícone  no canto inferior direito do objecto ou imagem para executar as operações. Para colar o objecto ou imagem copiados, toque no ecrã, selecione o ícone  e selecione Colar. Arraste a extremidade da área para aumentar ou reduzir o objecto ou a imagem. Arraste  na parte superior da área para rodar o objecto ou a imagem.
 <p>Desfazer</p>	<p>Cancela a última operação efectuada.</p>
 <p>Refazer</p>	<p>Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.</p>
 <p>Limpar ecrã</p>	<p>Elimina todos os desenhos da página apresentada.</p>

 <p>Desligue 'Toque'/Ligue 'Toque'</p>	<p>Desactiva as operações tácteis temporariamente para evitar operações acidentais. Também activa as operações tácteis que tinha desactivado.</p>
 <p>Parar Compartilhamento</p>	<p>(Disponível apenas aquando da projecção de uma imagem partilhada) Pára a partilha de ecrã.</p>
 <p>Interatividade PC</p>	<p>(Indisponível aquando da projecção de uma imagem partilhada) Muda para o modo de computador interactivo. Configure a definição de Interatividade PC para Activada para controlar o computador com uma caneta interactiva ou o dedo.</p>
 <p>Minimizar</p>	<p>Oculta a barra de ferramentas.</p>



- Os objectos desenhados serão exibidos à frente da imagem projectada.
- Se os objectos ou as imagens forem movidos para fora do ecrã projectado, poderá não ser possível seleccioná-los.

» Links relacionados

- "Ecrãs do Quadro branco (Modo de quadro branco)" [Pág.99](#)
- "Controlar funcionalidades do computador a partir de um ecrã projectado (Modo de computador interactivo)" [Pág.115](#)
- "Tela Inicial" [Pág.51](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.133](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.135](#)
- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.125](#)
- "Enviar conteúdos de desenhos por e-mail" [Pág.109](#)
- "Guardar Conteúdo de Desenho" [Pág.111](#)
- "Imprimir Conteúdo de Desenho" [Pág.113](#)

Pode partilhar desenhos criados guardando-os ou imprimindo-os ou enviando um e-mail com os desenhos.

» Links relacionados

- "Enviar conteúdos de desenhos por e-mail" [Pág.109](#)
- "Guardar Conteúdo de Desenho" [Pág.111](#)
- "Imprimir Conteúdo de Desenho" [Pág.113](#)

Enviar conteúdos de desenhos por e-mail

Pode anexar uma imagem dos seus desenhos a um e-mail e enviar.

Primeiro, configure as definições de **Correio** no menu **Interativo** do projector. Para poder procurar um endereço de e-mail com o serviço directório, configure **Diretório** no menu **Interativo** do projector.



- O endereço definido para o remetente no menu **Correio** do projector será utilizado como endereço do remetente. Se o endereço do remetente não tiver sido definido, o endereço definido para o destinatário será exibido como remetente.
- Não é possível editar o texto no e-mail.

1 Seleccione o ícone na barra de ferramentas.

2 Seleccione o ícone . Será apresentado o ecrã **Correio**.

3 Seleccione as seguintes definições para guardar no ecrã **Correio**.

- Para o modo de quadro branco

The image shows the 'Correio' (Mail) dialog box with the following fields and options:

- 1** and **7**: 'Endereço de e-mail' (Email address) field with a lock icon.
- 2**: 'Assunto' (Subject) field containing 'xxxxxx'.
- 3**: 'Nome arquivo' (File name) field containing 'xxxxxx'.
- 4**: 'Intervalo' (Interval) section with radio buttons for 'Todos' (All) and 'Atual' (Current), with 'Atual' selected.
- 6**: 'Formato do arquivo' (File format) section with radio buttons for 'JPG', 'PNG', 'PDF', and 'EWF2', with 'PDF' selected.
- 5**: 'Criptografia' (Encryption) section with a checkbox labeled 'Criptografia'.

At the bottom are 'Enviar' (Send) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

- Para o Modo de anotação

- 1 Introduza o endereço de e-mail do destinatário utilizando o teclado exibido. O endereço de e-mail definido será armazenado até eliminar todos os desenhos e desligar o projector.



Se definir **Não permitir Entrada de Endereço** para **Activado** no menu **Interativo** do projector, não poderá introduzir directamente o endereço de e-mail. Defina primeiro a opção **Não permitir Entrada de Endereço** para **Desactivado**.

☛ **Interativo** > **Correio** > **Não permitir Entrada de Endereço**

- 2 Introduza o assunto do e-mail.

- 3 Introduza um nome do ficheiro do anexo.
- 4 Seccione se quer enviar todas as páginas do quadro branco ou apenas a imagem apresentada.
- 5 Para ficheiros PDF ou EWF2, seccione a caixa de verificação e introduza uma palavra-passe para encriptar o ficheiro.

Importante

- Quando introduzir uma palavra-passe, a mesma será apresentada no ecrã.
- Quando encriptar um ficheiro, certifique-se de que memoriza a palavra-passe.

- 6 Seccione o formato do ficheiro anexado (JPG, PDF, PNG, ou EWF2).
- 7 Introduza o endereço de e-mail do destinatário utilizando a caixa de diálogo Endereço de e-mail exibida no ecrã. Pode especificar até 50 endereços.

Pode definir o Catálogo de Endereços utilizando o serviço directório no menu **Interativo** do projector.

4

Seccione **Enviar**.



- Caso existam vários conteúdos no ecrã projectado, o envio do e-mail poderá demorar algum tempo.
- Poderá não ser possível enviar o e-mail, dependendo das definições do servidor de e-mail do destino. Contacte o administrador da sua rede para obter informações sobre as definições do servidor de e-mail.

» Links relacionados

- "Criar um catálogo de endereços" [Pág.110](#)
- "Serviço de directório disponível" [Pág.111](#)

Criar um catálogo de endereços

Quando enviar e-mails de desenhos, pode seleccionar endereços de e-mail a partir do catálogo de endereços. Pode criar o catálogo de endereços

carregando um ficheiro de texto com um máximo de 999 endereços através do ecrã Controlo Web.



Os endereços serão exibidos na ordem de apresentação no ficheiro de texto.

1 Crie o ficheiro de texto que contém a lista de endereços que pretende adicionar ao catálogo de endereços. O ficheiro deve possuir as seguintes características:

- Texto separado por tabulações
- Cada linha deve conter um par de cadeias de texto separadas por uma tabulação: <nome> <tabulação> <endereço de e-mail>
- Cada linha pode conter até 256 caracteres.
- O nome do ficheiro deve possuir a extensão .txt
- O código de caracteres deve ser UTF-16 com BOM

Um exemplo de um ficheiro de texto:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxxx@xxxxxx.com
```

2 Certifique-se de que o projector se encontra ligado.

3 Abra o Web browser num computador ligado à rede.

4 Selecione **Interativo > Correio > Configurações do Catálogo de Endereços > Arquivo do Catálogo de Endereços** e selecione o botão Escolher ficheiro.

5 Selecione o arquivo do catálogo de endereços e selecione **Aplicar**. O ficheiro do catálogo de endereços é enviado para o projector.

6 Para eliminar o catálogo de endereços, selecione **Interativo > Correio > Configurações do Catálogo de Endereços > Excluir Catálogo de Endereços** e selecione **Enviar**.

Serviço de directório disponível

São suportados os seguintes servidores de serviço de directório.

Tipo de servidor	Servidor de serviço de directório
Sistema operativo	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Porta	Variável (a predefinição é 389)
Autenticação	Anónimo (sem autenticação) Simple Digest-MD5 SMTP
Encriptação	Encriptação de camada SASL (SSL/TLS não suportado)

Notas sobre a procura

- São apresentados até 200 endereços coincidentes.
- Pode procurar endereços utilizando caracteres alfanuméricos.

Guardar Conteúdo de Desenho

Pode guardar os conteúdos criados no ecrã projectado num ficheiro.



Atenção

Se utilizar um leitor de cartões de memória ou um concentrador USB, as operações podem não ser executadas correctamente. Para melhores resultados, ligue directamente ao projector ou ao Control Pad.



Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.

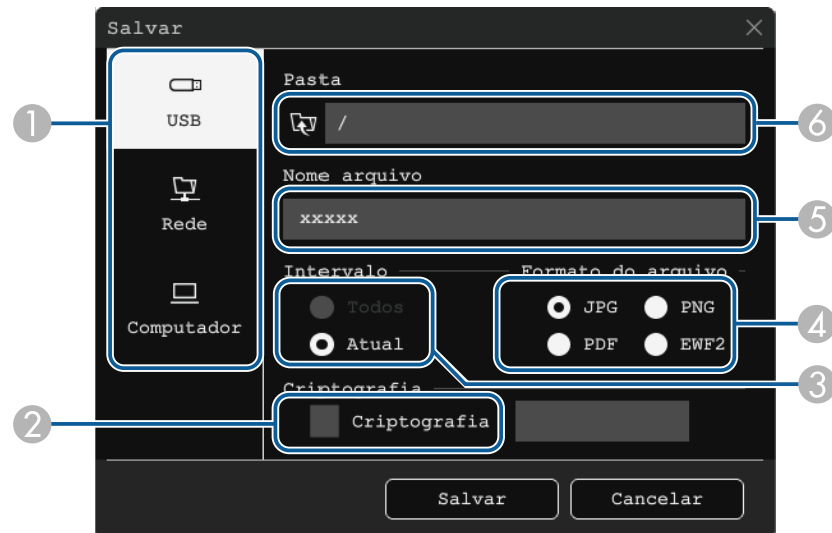
1 Seleccione o ícone na barra de ferramentas.

2 Seleccione o ícone .

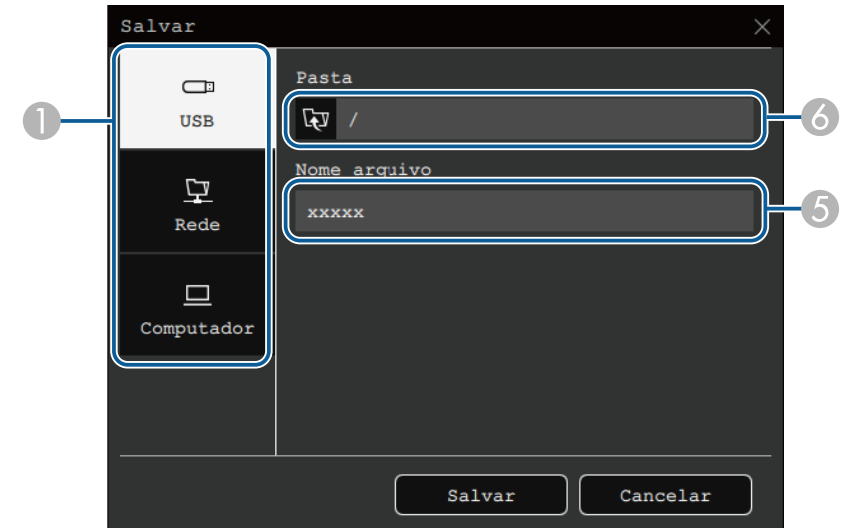
Será apresentado o ecrã Salvar.

3 Seleccione as seguintes definições para guardar no ecrã Salvar.

- Para o modo de quadro branco



- Para o Modo de anotação



- 1 Seleccione o destino onde pretende guardar o ficheiro.
 - Seleccione **USB** ou **Rede** para guardar num dispositivo de armazenamento USB ou numa pasta de rede.
 - Seleccione **Computador** para guardar temporariamente o ficheiro no projector e disponibilizá-lo para cópia a partir do computador. O ficheiro será apagado depois de copiado. Não pode guardar o ficheiro num computador quando a fonte de entrada for USB Display ou HDBaseT, ou quando o ecrã está dividido ao meio ou em quartos.
- 2 Para ficheiros PDF ou EWF2, seleccione a caixa de verificação e introduza uma palavra-passe para encriptar o ficheiro.

Importante

- Quando introduzir uma palavra-passe, a mesma será apresentada no ecrã.
- Quando encriptar um ficheiro, certifique-se de que memoriza a palavra-passe.

- 3 Seleccione se quer guardar todas as páginas do quadro branco ou apenas a imagem apresentada.
- 4 Seleccione o formato para guardar (JPG, PDF, PNG, ou EWF2).
- 5 Introduza um nome de ficheiro.
- 6 Para **USB** ou **Rede**, seleccione a pasta de destino utilizando a caixa de diálogo **Abrir**.

4 Seleccione **Salvar** (Seguinte para **Computador**).



Se seleccionar **Computador** como destino do ficheiro, o conteúdo desenhado será temporariamente guardado no projector e será exibida a caixa de diálogo de instruções. Siga as instruções apresentadas no ecrã para guardar os dados no seu computador.

» Links relacionados

- "Formatos de arquivos disponíveis no Modo de quadro branco" [Pág.113](#)

Formatos de arquivos disponíveis no Modo de quadro branco

Pode guardar nos seguintes formatos:

- PNG (Resolução: 1920 × 1080)
- JPG (Resolução: 1920 × 1080)
- PDF (defina uma palavra-passe, se necessário)
- EWF2 (defina uma palavra-passe, se necessário)

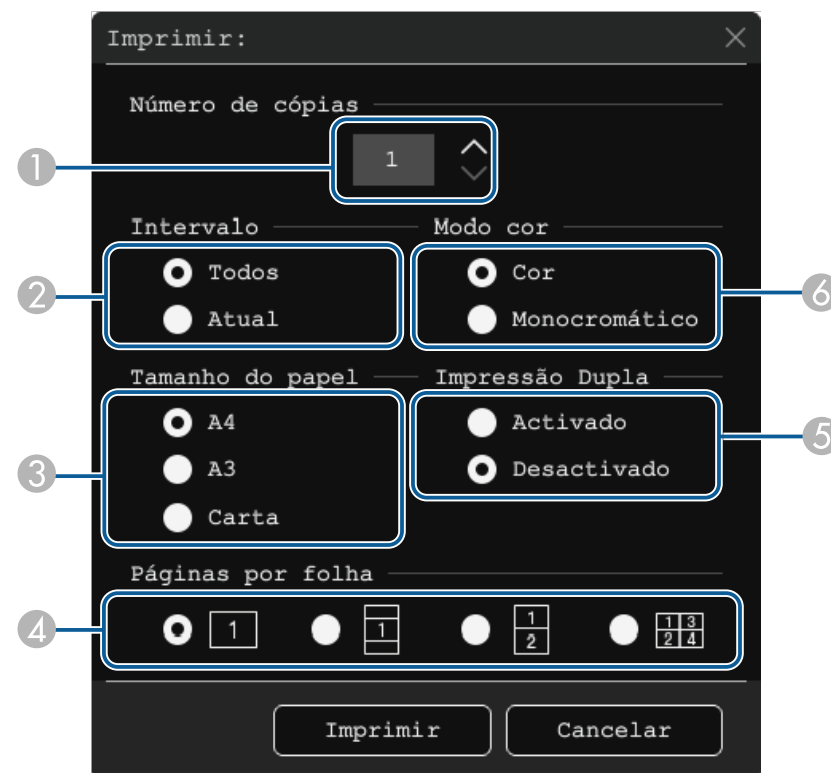
Quando guardar o ficheiro como editável, seleccione o formato EWF2. O formato EWF2 é suportado com os projectores interactivos e com as Easy Interactive Tools.

Imprimir Conteúdo de Desenho

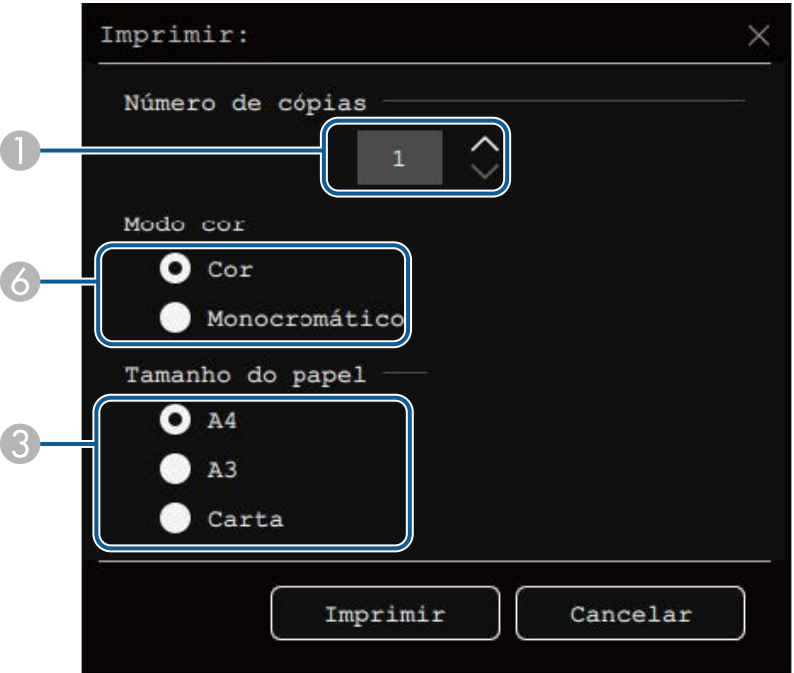
Pode imprimir as suas páginas directamente do projector para uma impressora suportada (USB ou de rede).

Primeiro, configure as definições de **Imprimir** no menu **Interativo** do projector.

- 1 Seleccione o ícone na barra de ferramentas.
- 2 Seleccione o ícone . Será apresentado o ecrã Imprimir.
- 3 Seleccione as seguintes definições para guardar no ecrã **Imprimir**.
 - Para o modo de quadro branco



- Para o Modo de anotação



- 1 Especifique o número de cópias. Pode especificar até 20 folhas.
- 2 Seleccionar se quer imprimir todas as páginas do quadro branco ou apenas a imagem apresentada.
- 3 Defina o tamanho do papel.
- 4 Defina o número de páginas por folha.
- 5 Se a sua impressora suporta a impressão de frente e verso, seleccione se pretende imprimir em ambos os lados.
- 6 Especifique a cor de impressão.

4 Seleccionar **Imprimir**.

» **Links relacionados**

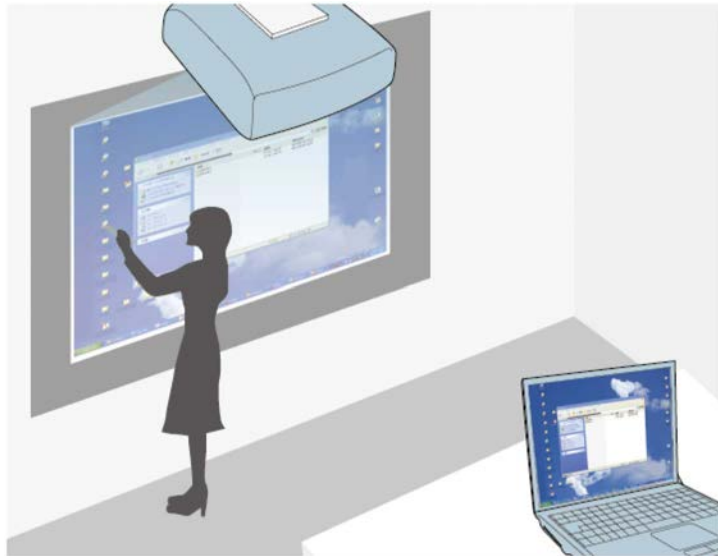
- "Comandos de controlo de impressora no Modo de quadro branco" [Pág.114](#)

Comandos de controlo de impressora no Modo de quadro branco

São suportadas os seguintes comandos de controlo de impressora*.

Comandos de controlo	Método de ligação
ESC/P-R	USB ou através de uma rede
PCL6	Através de uma rede

* Nem todas as impressoras são suportadas. Para mais detalhes sobre os modelos suportados, contacte a Epson para obter ajuda.



Quando o projector estiver ligado a um computador com um cabo USB, poderá controlar o computador a partir do ecrã projectado utilizando canetas interactivas ou os seus dedos, tal como se estivesse a utilizar um rato. Pode navegar, seleccionar e interagir com os programas do seu computador a partir do ecrã projectado.



- Se utilizar vários monitores com o Windows 7 ou mais recente, e utilizar o modo de computador interactivo no monitor secundário, ajuste as seguintes definições:
 - Configure a definição **Modo de acompanhamento da caneta** para **Modo de caneta** no menu **Caneta/Toque** do projector.
Caneta/Toque > Interatividade PC > Modo de acompanhamento da caneta
 - Aceda ao **Painel de controlo > Hardware e Som > Definições de Tablet PC > Configuração** para executar o programa e configurar as funcionalidades interactivas.
- Se configurar um terceiro monitor, pode utilizar as funcionalidades interactivas com esse monitor.
- Não pode escrever nem desenhar em vários monitores.
- Para utilizar o modo de computador interactivo numa rede, deverá instalar o Epson iProjection (Windows/Mac).

» Links relacionados

- "Requisitos do sistema para o modo interactivo de computador" [Pág.115](#)
- "Utilizar o modo interactivo de computador" [Pág.116](#)
- "Ajustar a área de operação da caneta" [Pág.117](#)
- "Instalar o Easy Interactive Driver em Mac" [Pág.118](#)

Requisitos do sistema para o modo interactivo de computador

O computador deverá utilizar um dos seguintes sistemas operativos para utilizar o computador no modo interactivo.

Windows

- Windows 7 Service Pack 1
 - Ultimate (32 e 64 bits)
 - Enterprise (32 e 64 bits)
 - Professional (32 e 64 bits)
 - Home Premium (32 e 64 bits)
- Windows 8,1

- Windows 8.1 (32 e 64 bits)
- Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits)
- Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bits)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32 e 64 bits)
 - Windows 10 Pro (32 e 64 bits)

Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04


Utilizar o modo interactivo de computador

Pode controlar os programas do computador a partir do ecrã projectado utilizando o modo de computador interactivo.

- 1** Se estiver a utilizar um Mac, instale o Easy Interactive Driver no seu computador quando utilizar as funcionalidades interactivas pela primeira vez.
- 2** Ligue o projector ao computador utilizando um cabo USB.



- Se quiser usar o modo interactivo do computador com USB Display, active **USB Display** no menu **E/S do sinal** do projector. Quando projectar com o USB Display, o tempo de resposta pode ser mais lento.
- Se utilizar o Control Pad, deverá ligar o projector, o Control Pad e o seu computador através de cabos USB.
- Não necessita de utilizar um cabo USB quando utilizar o modo de computador interactivo numa rede.

- 3** Ligue o projector.
- 4** Projecte o ecrã do computador.
- 5** Seccione **Acompanhamento da caneta** no menu **Caneta/Toque** que corresponde ao sistema operativo do seu computador.
 **Caneta/Toque > Interatividade PC > Modo de acompanhamento da caneta**
 - Windows e Mac: Seccione **Modo de caneta**.
 - Ubuntu: Seccione **Modo mouse**.



A utilização de duas canetas interactivas ao mesmo tempo pode provocar interferências em algumas aplicações. Afaste do ecrã de projecção a caneta interactiva não utilizada.

- 6** Certifique-se de que efectua a calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.
- 7** Posicione uma caneta interactiva perto do ecrã projectado ou toque no ecrã projectado com o dedo.
- 8** Certifique-se de que a opção **Interatividade PC** está activada na barra de ferramentas. Caso contrário, seccione o botão para activar a função.



Agora já pode controlar o computador com a caneta interactiva ou com os dedos. Pode também efectuar o seguinte:

- Utilizar o painel de introdução de Tablet PC no Windows 7.
- Utilizar as Ferramentas de Tinta para anotação nas aplicações do Microsoft Office.

Ajustar a área de operação da caneta

A área de operação da caneta é normalmente ajustada automaticamente se ligar outro computador ou ajustar a resolução do computador. Se notar que a posição da caneta não está correcta ao utilizar o computador a partir do ecrã projectado (modo interactivo de computador), pode ajustar a área da caneta manualmente.



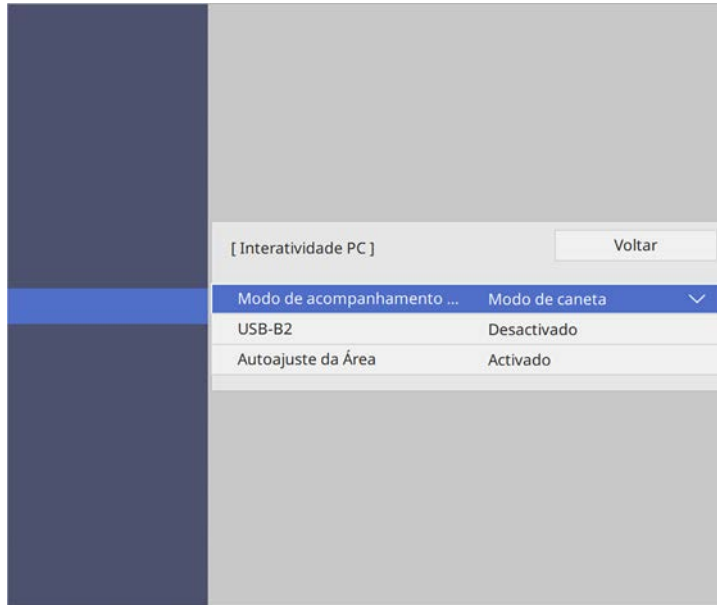
O ajuste manual não está disponível quando projectar a partir de uma fonte LAN.

- 1 Mude para o modo interactivo de computador, se necessário.

- 2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Caneta/Toque** e prima [Enter].

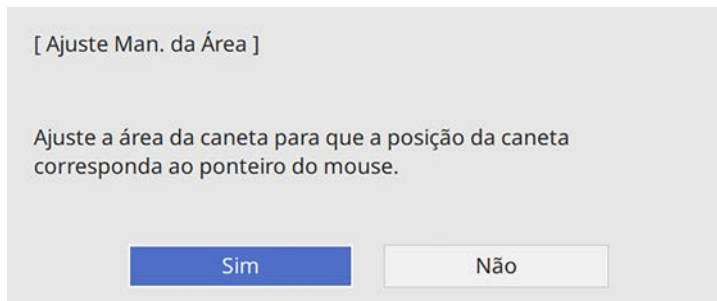
Itens frequentemente ...	Caneta/Toque
Imagem	Autocalibragem
E/S do sinal	Calibragem Manual
Instalação	Unidade de Toque
Visor	Instalação de Projetores
Operação	Caneta sem contato
Gestão	Interatividade PC
Rede	Reinicializar as definições Ca...
Caneta/Toque	Interativo
Interativo	Função de Desenho
Projeção Múltipla	Visualizar as Bar. de ferrame...
Memória	Visualizar a área de desenho
ECO	Confirm Tela Limpa
Todos as Definições/Ini...	Acção do botão Caneta
	Visualizar Relógio
	Data
	Hora
	Imprimir

- 3** Seleccione a definição **Interatividade PC** e prima [Enter].



- 4** Certifique-se de que desactiva a definição **Autoajuste da Área** e seleccione **Ajuste Man. da Área** e prima o botão [Enter].

- 5** Seleccione **Sim** e prima o botão [Enter].



O ponteiro do rato move-se para o canto superior esquerdo.

- 6** Quando o ponteiro do rato pára no canto superior esquerdo, toque na ponta do ponteiro do rato com a caneta.

O ponteiro do rato move-se para o canto inferior direito.

- 7** Quando o ponteiro do rato pára no canto inferior direito, toque na ponta do ponteiro do rato com a caneta.

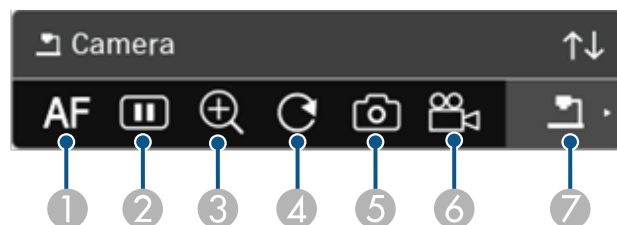
Instalar o Easy Interactive Driver em Mac

Instale o Easy Interactive Driver no computador para utilizar o modo interactivo de computador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Transfira o software do website da Epson.
- 3** Siga as instruções exibidas no ecrã para instalar o software.
- 4** Reinicie o computador.

Ao ligar uma câmara para documentos Epson, pode ajustar as imagens conforme necessário e guardá-las como ficheiro de imagem ou de filme, consoante o modelo da câmara para documentos. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

- 1** Ligue uma câmara para documentos Epson ao projector.
Será apresentado o ecrã de controlo da câmara para documentos.
- 2** Seleccione as seguintes operações no ecrã de controlo da câmara para documentos, conforme necessário.



- 1 Foca a imagem automaticamente.
- 2 Para a imagem temporariamente.
- 3 Amplia a imagem.
- 4 Roda a imagem 180°.
- 5 Guarda a imagem e os desenhos apresentados como fotografia.
- 6 Grava a imagem.
- 7 Muda para o Visualizador de Cartão SD.

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Se tiver dispositivos ligados a um projector através de uma rede, pode optar pela projecção de uma imagem dos dispositivos.

Pode seleccionar a fonte de imagem a partir de computadores que estiverem a executar o Epson iProjection (Windows/Mac) e smartphones ou tablets que estiverem a executar o Epson iProjection (iOS/Android).



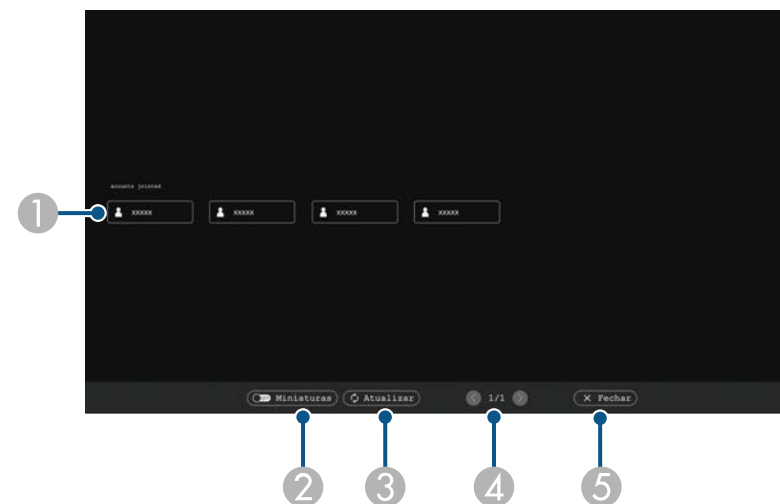
Pode seleccionar qualquer dispositivo de rede ligado para projecção, mesmo que o utilizador ligado através do Epson iProjection tenha a funcionalidade de moderador activada. Para mais informações sobre a funcionalidade de moderador, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 1 Seleccione o ícone na barra de ferramentas inferior e seleccione **Lista do Part**.



Será apresentado o ecrã de selecção de utilizador.

- 2 Seleccione o nome de utilizador para o dispositivo a partir do qual pretende projectar.



- 1 Apresenta os nomes de utilizador dos dispositivos de rede ligados ao projector.
Ao exibir miniaturas, o ecrã de cada dispositivo será exibido como miniatura.
O ícone será apresentado ao lado do nome de utilizador do dispositivo actualmente projectado.
- 2 Muda a exibição do ecrã de selecção de utilizador entre miniaturas e ícones.
- 3 Actualiza o ecrã de selecção de utilizador.
Quando um novo utilizador liga ao projector através da rede, seleccione este botão para actualizar a lista de utilizadores.
- 4 Clique para mudar para a página anterior ou seguinte.
- 5 Fecha o ecrã de selecção de utilizador e regressa ao ecrã anterior.



- No ecrã de selecção de utilizador, pode utilizar duas canetas ou um dedo de cada vez.

Pode ver a imagem do ecrã do utilizador seleccionado.

Quando alterar o utilizador, repita estes passos.



- Não é possível aceder ao ecrã Lista do Part durante a ligação a vários projectores através do Epson iProjection (Windows/Mac) e projectar a mesma imagem (espelhamento).
- Se as operações com a caneta ou as operações tácteis não funcionarem, pode regressar ao ecrã anterior premindo o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Pode utilizar o projector no modo interactivo de computador através de uma rede.

Se pretender efectuar anotações durante a utilização do modo interactivo de computador através de uma rede, precisa do Easy Interactive Tools (ou outro programa de anotação). O Easy Interactive Tools permite-lhe utilizar várias ferramentas de desenho, tratar a área de desenho como página e guardar os desenhos num ficheiro. Também pode transferir o software a partir do Web site da Epson.

Utilize o Epson iProjection (Windows/Mac) para configurar o projector numa rede e utilizar o modo interactivo de computador na rede:

Selecione **Utilize a Caneta Interativa** no separador **Definições gerais** e **Transferir janela de camada** no separador **Ajustar desempenho**.

Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- O número de canetas ou dedos que pode utilizar em simultâneo é o seguinte:
 - Windows: duas canetas e seis dedos
 - Mac: uma caneta ou um dedo
- A resposta pode ser mais lenta através da rede.
- Pode ligar até quatro projectores em simultâneo utilizando o Epson iProjection. Com ligação a vários projectores, o modo interactivo de computador funciona para qualquer projector. As operações efectuadas num projector são reflectidas noutros projectores.

» Links relacionados

- "Precauções quando ligar a um projector numa sub-rede diferente" [Pág.122](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Precauções quando ligar a um projector numa sub-rede diferente

Cumpra estas precauções quando ligar a um projector numa sub-rede diferente utilizando o Epson iProjection (Windows/Mac) e utilize as funcionalidades interactivas:

- Procure o projector na rede especificando o endereço IP do projector. Não pode procurar pelo nome do projector.
- Certifique-se de que obtém um eco de resposta do projector na rede ao enviar um pedido de eco com o comando ping. Quando a opção Protocolo de Mensagem de Controlo de Internet (ICMP) estiver desactivada no router, pode ligar ao projector em localizações remotas mesmo que não receba o eco de resposta.
- Certifique-se de que as seguintes portas estão abertas.

Porta	Protocolo	Utilização	Comunicação
3620	TCP/UDP	Para ligação e controlo	bidireccional
3621	TCP	Para transferência de imagens	bidireccional
3629	TCP	Para controlar o projector	bidireccional

- Certifique-se de que a filtragem de endereços MAC e as opções de filtragem de aplicações estão correctamente configuradas no router.
- Quando a gestão da largura de banda for aplicada para comunicações entre locais e o Epson iProjection passar na largura de banda controlada, poderá não conseguir ligar ao projector em localizações remotas.




A Epson não garante a ligação ao projector numa sub-rede diferente utilizando o Epson iProjection, mesmo que cumpra os requisitos indicados acima. Quando considerar a implementação, teste a ligação no seu ambiente de rede.

Ao projectar imagens no modo de anotação PC Free ou no modo Interactivo de PC, pode dividir o ecrã para poder exibir o ecrã do quadro branco. Siga os passos indicados abaixo para controlar a projecção de ecrã dividido utilizando a barra de ferramentas.

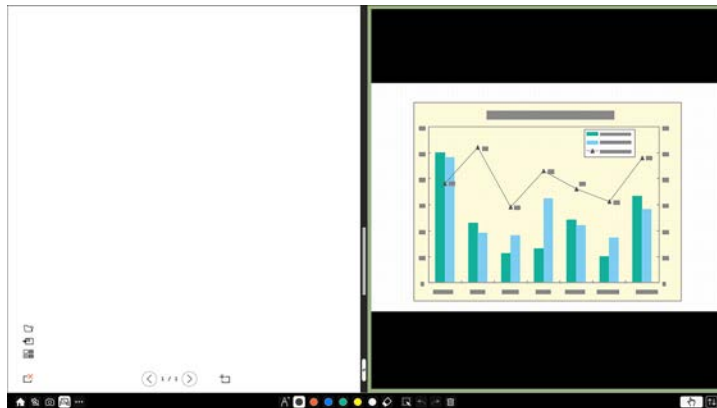


Esta função está indisponível quando tem o ecrã dividido a meio ou em quartos, ou a definição **Escala** está activada

1 Projectar uma imagem

2 Seleccione  na barra de ferramentas.

Verá o ecrã do quadro branco na metade esquerda do ecrã. A fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado direito do ecrã.




3 Para ampliar uma imagem e reduzir a outra, arraste a barra ao centro para a esquerda ou a direita.



Para ampliar uma imagem para ecrã inteiro, arraste a barra para a extremidade do ecrã.

4

Para trocar as imagens projectadas de lado, seleccione  na barra central.

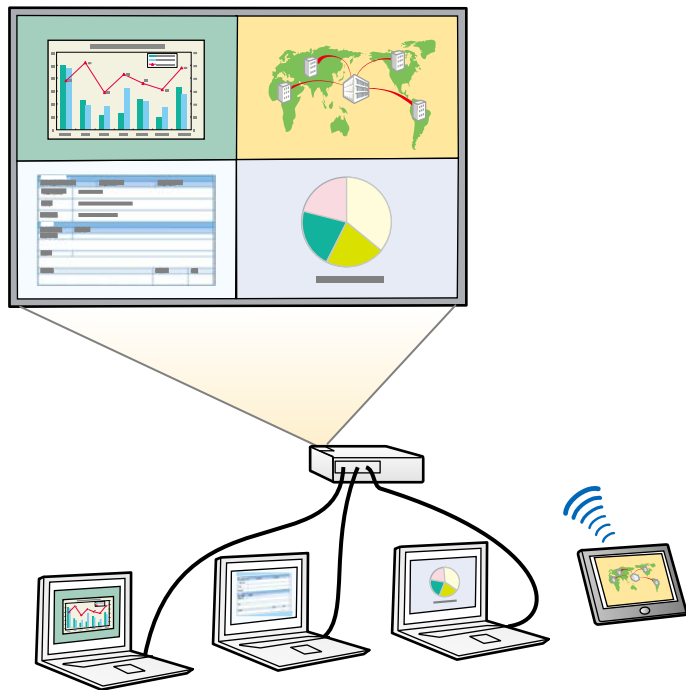
Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

» Links relacionados

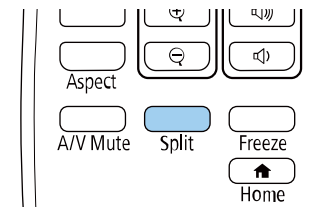
- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.125](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.128](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.133](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.134](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.135](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.136](#)
- "Guardar um modelo de utilizador" [Pág.138](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.140](#)
- "Utilizar vários projectores" [Pág.141](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.155](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas ou quatro imagens de diferentes fontes em simultâneo.

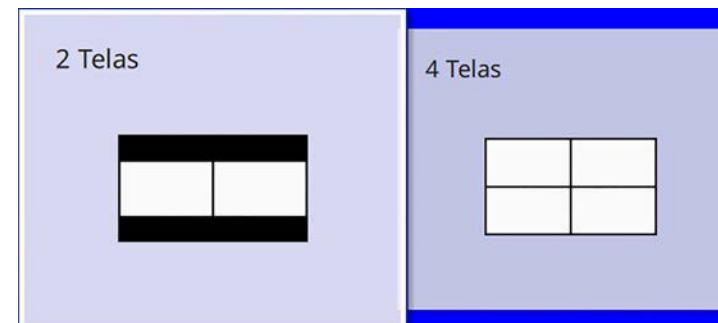


- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projector poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a todas as imagens.
- Não é possível efectuar a projecção em ecrã dividido quando a função **Conectar ELPCB02** está definida para **Activado** no menu **Instalação** do projector.

1 Prima o botão [Split] no controlo remoto.



2 Selecciona **2 Telas** ou **4 Telas**.

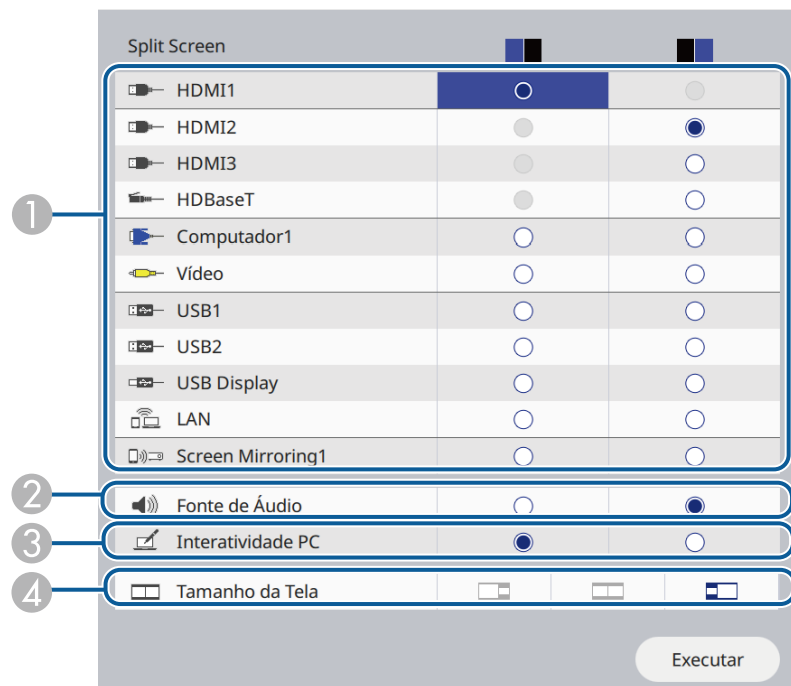


Com o ecrã dividido ao meio, a fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.

Se dividir o ecrã em quartos, as fontes de entrada da projecção de ecrã dividido anteriormente são seleccionadas e projectadas na mesma posição.

3 Prima o botão [Menu].

4 Ao dividir o ecrã ao meio, faça o seguinte, conforme necessário:



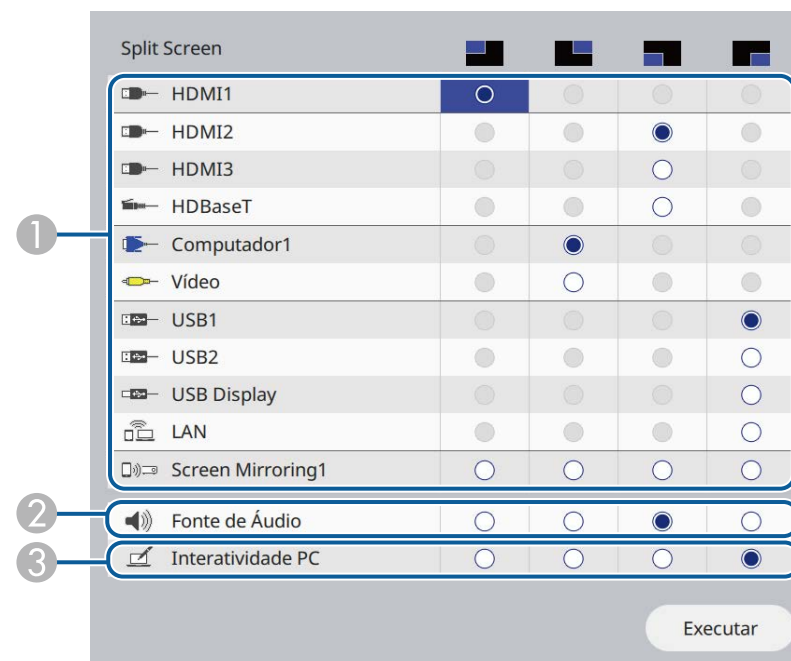
1 Selecciona a fonte de entrada.



Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.

- 2 Selecciona o ecrã do qual pretende ouvir o áudio.
- 3 Selecciona o ecrã do qual pretende operar o computador com as canetas interactivas ou o dedo.
- 4 Selecciona o tamanho do ecrã.

5 Ao dividir o ecrã em quartos, faça o seguinte, conforme necessário:



1 Selecciona a fonte de entrada.



Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.

- 2 Selecciona o ecrã do qual pretende ouvir o áudio.
- 3 Selecciona o ecrã do qual pretende operar o computador com as canetas interactivas ou o dedo.

6 Selecciona **Executar** e prima [Enter].

7 Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

» Links relacionados

- "Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido" [Pág.127](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.127](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)

Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projectadas em simultâneo.

- Computer1, Computer2, e Video
- HDMI2, HDMI3, e HDBaseT (EB-1485Fi apenas)
- USB1, USB2, USB Display, e LAN

Restrições da projecção em ecrã dividido

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção em ecrã dividido.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar a relação de aspecto (o modo de aspecto será definido para **Auto**)
- As operações que usem o botão [User] no controlo remoto, além da exibição da informação de rede na superfície projectada.
- Contraste dinâmico
- Apresentar a informação de rede na superfície projectada por um método diferente de premir o botão [User].
- Exibir a barra de informações de Screen Mirroring

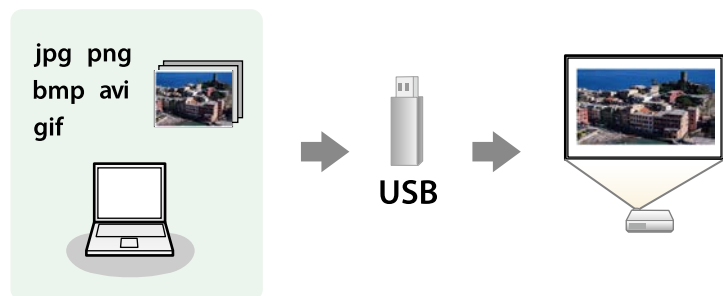
Restrições de imagem

Mesmo que a definição **Tela sem sinal** esteja definida para **Logo** no menu **Visor** do projector, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.

» Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.77](#)
- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Definições de Visualização do projector - Menu Visor" [Pág.215](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.135](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.81](#)

Pode utilizar a função PC Free do projector sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efectuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



» Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.128](#)
- "Precauções sobre a projecção com a função PC Free" [Pág.128](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.129](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.130](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.132](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projectar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projector.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projectar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Tem o formato CMYK • Tem formato progressivo • Está altamente comprimido • Tem uma resolução superior a 8192 x 8192
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Tem uma resolução superior a 1280 x 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Tem uma resolução superior a 1280 x 800 • É animado • É entrelaçado
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Tem uma resolução superior a 1920 x 1080 • É entrelaçado
Filme	.avi (Motion JPEG)	Suporta apenas AVI 1.0. Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM • Tem uma resolução superior a 1280 x 720 • Tem mais de 2 GB

Precauções sobre a projecção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para a função PC Free.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.

- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada eléctrica quando utilizar o dispositivo com o projector.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projector.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projecção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projecção com a função PC Free.
 - Congelamento
 - A/V Mute
 - E-Zoom

» Links relacionados

- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.134](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.133](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.135](#)

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- No modo de computador interactivo, pode controlar a sua apresentação de diapositivos utilizando a caneta interactiva ou o seu dedo em vez de utilizar o controlo remoto.

1

Prima o botão [USB] no controlo remoto até ser apresentado a lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.

3 Execute uma das seguintes opções:

- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direccionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direccionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].

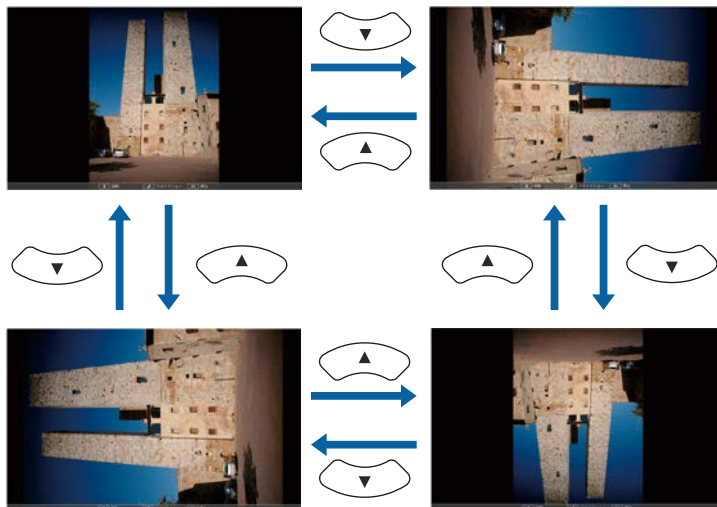


- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projecção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direccional para cima ou para baixo.

Pode também rodar a imagem utilizando a caneta interactiva ou o seu dedo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

Pode também avançar ou recuar a imagem utilizando a caneta interactiva ou o seu dedo.

5 Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.132](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.38](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

- 1** Prima o botão [USB] no controlo remoto até ser apresentado a lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:
 - Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
 - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
 - Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.
- 3** Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, seleccione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

- 4** Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].
Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.
- 5** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.132](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.38](#)

Opções de exibição da função PC Free

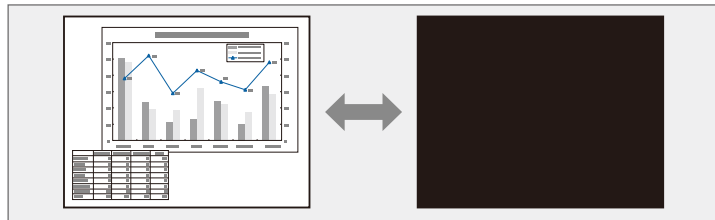
Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

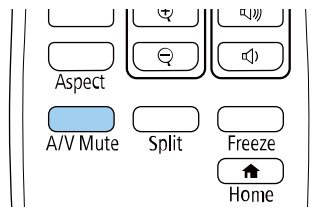
Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez

Pode interromper temporariamente a imagem projectada e o som se pretender desviar a atenção da audiência durante uma apresentação. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



- "Barra de ferramentas do modo de anotação" [Pág.106](#)

- 1** Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para parar temporariamente a projecção e desactivar o som.



- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



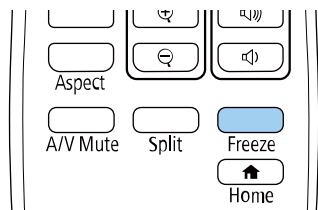
- Também pode parar a projecção através da barra de ferramentas interactiva.
- O projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Esta função pode ser desactivada.
🖱️ **Operação > Tempor. Mudo A/V**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)
- "Barra de ferramentas do modo de quadro branco" [Pág.100](#)

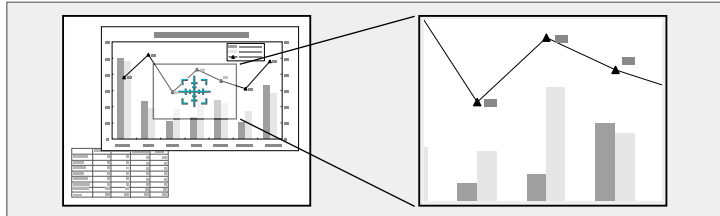
Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

- 1 Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



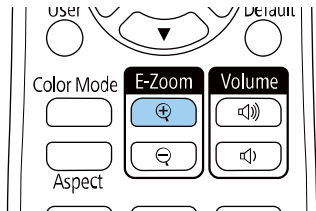
- 2 Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

Pode destacar partes de uma apresentação aplicando zoom numa área da imagem para a ampliar no ecrã.



Esta função não estará disponível se a definição **Escala** estiver activada no menu **E/S do sinal** estiver activada (EB-1485Fi apenas).

1 Prima o botão [E-Zoom] + no controlo remoto.



Será apresentada uma mira no ecrã para indicar o centro da área de zoom.

2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Utilize os botões direccionais para colocar a mira na área da imagem que pretende ampliar. Para deslocar a mira na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Prima repetidamente o botão [E-Zoom] + para ampliar a área da imagem. Prima continuamente o botão [E-Zoom] + para ampliar mais rapidamente.

- Para se deslocar na área ampliada da imagem, utilize os botões direccionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom] -.
- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima [Esc].

A imagem ampliada será projectada e a taxa de ampliação será exibida no ecrã.

Pode ampliar a área seleccionada de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

Ao projectar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson utilizando uma ligação USB, pode ampliar a área seleccionada de uma a oito vezes, em incrementos de 57.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.



- Se tiver activado a **Protecção do menu** para a definição **Logo Utiliz.**, configure-a para **Desactivado** antes de executar estes passos aqui para guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.

1 Projecte a imagem que pretende projectar como logótipo do utilizador.

2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão
Imagem	Botão Usuário
E/S do sinal	Logótipo utilizador
Instalação	Modelo de Usuário
Visor	Bloqueio operação
Operação	Uniformidade de Cor
Gestão	Atualizar modo
Rede	Calibração de luz
Caneta/Toque	Data & Hora
Interativo	Config. Programação
Projeção Múltipla	Energia LAN Sem Fio
Memória	Diagn. LAN Sem Fio
ECO	Destino Salvar Log
Todos as Definições/Ini...	Variaç Conf. Grupos
	Língua
	Informação
	Visualizar os Logs
	Reinicializar as definições de ...

3 Seleccione **Logótipo utilizador** > **Iniciar Definição** e prima [Enter].
Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como **Correção Geométrica**, **E-Zoom**, **Aspecto**, **Escala** (EB-1485Fi apenas), ou **Tipo de Tela** são temporariamente cancelados quando selecciona **Logo Utiliz.**

4 Seleccione **Sim** e prima [Enter].



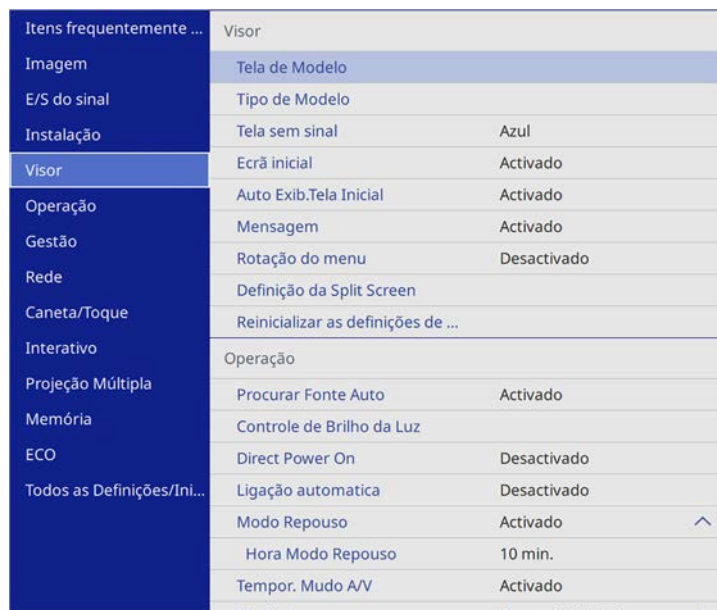
Dependendo do sinal da imagem, o tamanho do ecrã poderá mudar para coincidir com a resolução do sinal da imagem.

- 5** Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

- 6** Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

- 7** Selecione o menu **Visor** e prima [Enter].



- 8** Selecione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:

- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, selecione a opção **Tela sem sinal** e defina para **Logo**.
- Para o exibir sempre que ligar o projector, selecione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.

» Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.156](#)

Para evitar alterações às definições de **Logo Utiliz.**, active a **Proteção do menu** para o **Logo Utiliz.** E defina a palavra-passe.

Existem quatro tipos de modelos pré-registados no projector, tais como, linhas pautadas e modelos de grelhas. Pode projectar esses modelos para ajudar em apresentações utilizando as definições **Tela de Modelo**.

É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um Modelo de Usuário.



Depois guardar um Modelo de Usuário, não é possível repor o modelo predefinido.

- 1** Projecte a imagem que pretende guardar como Modelo de Usuário.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Rede	Calibração de luz	
Caneta/Toque	Data & Hora	
Interativo	Config. Programação	
Projeção Múltipla	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini...	Variaç Conf. Grupos	
	Língua	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de ...	

- 3** Seleccione **Modelo de Usuário** e prima [Enter].
Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como Modelo de Usuário.



Os ajustes como Keystone, E-Zoom, **Aspecto**, Ajustar Zoom ou **Deslocar Imagem** serão temporariamente cancelados se seleccionar o **Modelo de Usuário**.

- 4** Seleccione **Sim** e prima [Enter].
Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende guardar a imagem como Modelo de Usuário.
- 5** Seleccione **Sim** e prima [Enter].
Será apresentada uma mensagem de conclusão.
- 6** Seleccione o menu **Visor** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Visor	
Imagem	Tela de Modelo	
E/S do sinal	Tipo de Modelo	
Instalação	Tela sem sinal	Azul
Visor	Ecrã inicial	Activado
Operação	Auto Exib.Tela Inicial	Activado
Gestão	Mensagem	Activado
Rede	Rotação do menu	Desactivado
Caneta/Toque	Definição da Split Screen	
Interativo	Reinicializar as definições de ...	
Projeção Múltipla	Operação	
Memória	Procurar Fonte Auto	Activado
ECO	Controle de Brilho da Luz	
Todos as Definições/Ini...	Direct Power On	Desactivado
	Ligação automatica	Desactivado
	Modo Repouso	Activado
	Hora Modo Repouso	10 min.
	Tempor. Mudo A/V	Activado

- 7** Seleccione **Tipo de Modelo** e configure-o para **Modelo de Usuário**.
- 8** Seleccione **Tela de Modelo** e prima [Enter].

A imagem guardada é projectada

É possível personalizar definições e seleccionar definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Memória** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Escala	
Imagem	Uniformidade de Cor	
E/S do sinal	Modo de Luz	Normal
Instalação	Correspond. cores	
Visor	RGBCMY	
Operação	Reinicializar definições Multip...	
Gestão	Memória	
Rede	Salvar a memória	
Caneta/Toque	Chamar a memória	
Interativo	Renomear a memória	
Projeção Múltipla	Apagar a memória	
	Restabeleci. memória	
Memória	ECO	
ECO	Modo de Luz	Normal
Todos as Definições/Ini...	Modo Repouso	Activado
	Modo de espera	Comunic.Activada
	Todos as Definições/Iniciais	
	Reinic. tudo	

- 3** Seleccione uma das seguintes opções:
 - **Salvar a memória** permite-lhe guardar as suas definições actuais na memória (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



- Pode guardar as seguintes definições:
 - Definições do menu **Imagem** para cada modo de cor
 - **Faixa de vídeo** e **Overscan** no menu **E/S do sinal**
 - **Modo de Luz** e **Nível do Brilho** no menu **Operação**
 - **Correspond. cores** no menu **Projeção Múltipla** (EB-1485Fi)
 - **Correspond. cores** no menu **Gestão** (EB-1480Fi)
- Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições actuais.

- **Chamar a memória** permite-lhe substituir as definições actuais com as definições guardadas.
- **Renomear a memória** permite-lhe mudar o nome de uma memória guardada.
- **Apagar a memória** permite-lhe apagar as definições de memória seleccionadas.

- 4** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

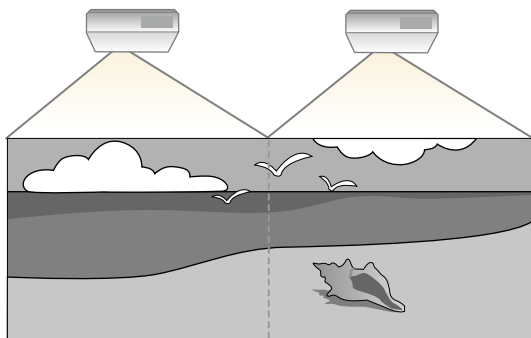


- O Modo cor guardado será exibido à direita do nome da memória.
- Para eliminar todas as memórias guardadas, seleccione **Restabeleci. memória**.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)
- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.237](#)

Pode combinar as imagens projectadas de dois ou mais projectores para criar uma imagem de área unificada.



Execute as seguintes ações antes de ajustar imagens de vários projectores (apenas EB-1485Fi):

- Ligue vários projectores com os cabos necessários e selecione as definições necessárias.
- Altere a definição **Modo cor** ara **Projeção Múltipla** no menu **Imagem** do projetor para todos os projectores.

Para os melhores resultados, seleccione as definições e ajustes para imagens de vários projectores por esta ordem:

- Definir a ID do projetor
- Ajustar a uniformidade da cor
- Mesclar as margens das imagens
- Equilibrar as cores da imagem
- Ajustar o nível preto
- Ajustar RGBCMY
- Dimensionar uma imagem



Recomendamos o ajuste da imagem pelo menos 30 minutos depois de iniciar a projecção, pois as imagens não ficam estáveis logo após ligar o projetor.

» Links relacionados

- "Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores" [Pág.141](#)
- "Ajustar a uniformidade da cor" [Pág.143](#)
- "Mesclar as margens das imagens" [Pág.145](#)
- "Equilibrar as cores da imagem" [Pág.147](#)
- "Ajustar o nível preto" [Pág.148](#)
- "Ajustar RGBCMY" [Pág.151](#)
- "Dimensionar uma imagem" [Pág.152](#)
- "Definições do menu para ligações de vários projectores" [Pág.44](#)
- "Ligar vários projectores do mesmo modelo" [Pág.42](#)

Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores

Quando alinhar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projetor para que as imagens coincidam.

Pode definir uma ID exclusiva para cada projetor para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto e, em seguida, corrigir o brilho e a cor de cada projetor.



- Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efectuar a correcção.
- Se as diferenças do brilho e dos tons de cor se tornarem mais perceptíveis, repita os ajustes.

» Links relacionados

- "Definir a ID do projetor" [Pág.141](#)
- "Seleccionar o projetor que pretende controlar" [Pág.142](#)

Definir a ID do projetor

Para controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projetor.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

Itens frequentemente ...	Projeção Múltipla
Imagem	ID do Projetor Desactivado
E/S do sinal	Definição de saída HDMI Desactivado
Instalação	Correção Geométrica Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas
Operação	Escala
Gestão	Uniformidade de Cor
Rede	Modo de Luz Normal
Caneta/Toque	Correspond. cores
Interativo	RGBCMY
	Reinicializar definições Multip...
Projeção Múltipla	Memória
Memória	Salvar a memória
ECO	Chamar a memória
Todos as Definições/Ini...	Renomear a memória
	Apagar a memória
	Restabeleci. memória
	ECO

- 2** Seleccione **ID do Projector** e prima [Enter].

- 3** Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que pretende utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].

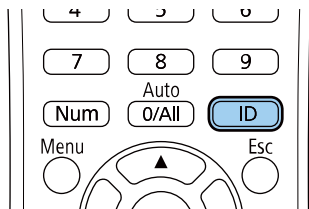
[ID do Projetor]	Voltar
✓ Desactivado	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.
- 5** Repita estes passos para todos os projectores que pretende controlar com um controlo remoto.

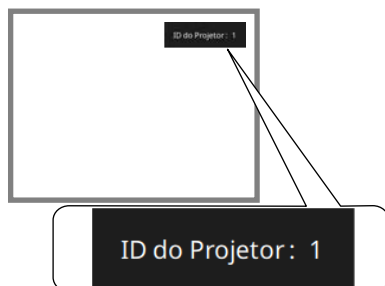
Seleccionar o projector que pretende controlar

Depois de definir a ID dos projectores, seleccione a ID do projector que pretende controlar com o controlo remoto.

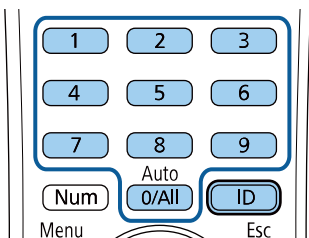
- 1** Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2** Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do projector que pretende utilizar.



O projector que pretende utilizar fica seleccionado.



- Se utilizar o botão [0/All] no controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de **ID do Projector**.
- Se a **ID do Projector** estiver definida para **Desactivado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
- A definição ID do Projector será guardada no controlo remoto. Mesmo que as pilhas do controlo remoto sejam retiradas para serem substituídas, a definição de ID guardada será mantida. No entanto, se o controlo remoto permanecer sem pilhas durante um período prolongado, será reposta a predefinição de ID (0/Todos).
- Ao utilizar vários projectores em simultâneo, poderá não ser possível controlar os projectores correctamente devido a interferências dos sinais de infravermelhos.

Ajustar a uniformidade da cor

Se o tom da cor da imagem não for uniforme, pode ajustar o equilíbrio do tom da cor. Ajuste a definição de **Uniformidade de Cor** para cada projetor.

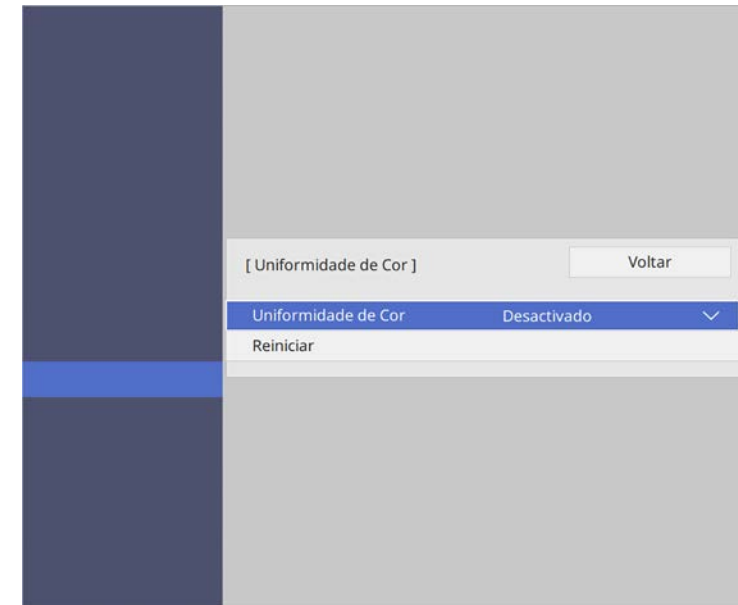


O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de ajustar a uniformidade de cor.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

Itens frequentemente ...	Projeção Múltipla
Imagem	ID do Projetor Desactivado
E/S do sinal	Definição de saída HDMI Desactivado
Instalação	Correção Geométrica Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas
Operação	Escala
Gestão	Uniformidade de Cor
Rede	Modo de Luz Normal
Caneta/Toque	Correspond. cores
Interativo	RGBCMY
	Reinicializar definições Multip...
Projeção Múltipla	Memória
Memória	Salvar a memória
ECO	Chamar a memória
Todos as Definições/Ini...	Renomear a memória
	Apagar a memória
	Restabeleci. memória
	ECO

- 2 Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].



- 3 Seleccione **Uniformidade de Cor** novamente e prima [Enter].
- 4 Seleccione **Activado** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Esc].
- 5 Seleccione **Nível de Ajuste** e prima [Enter].
- 6 Seleccione o primeiro nível de ajuste que pretende ajustar e prima [Esc].



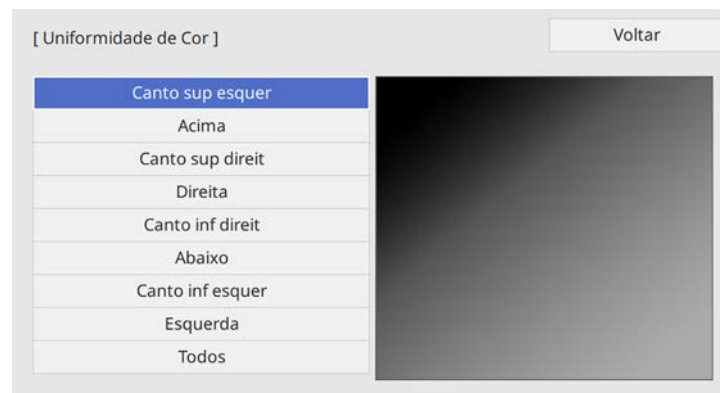


Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Pode ajustar cada nível individualmente.



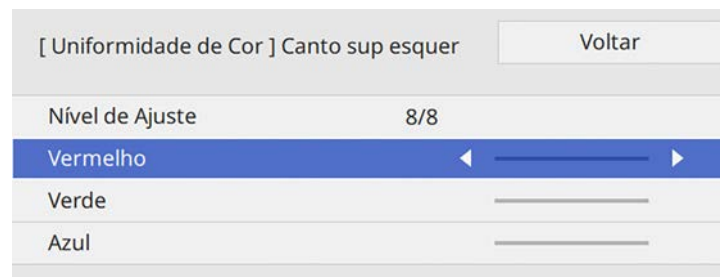
O ecrã de ajuste mudará sempre que premir [Enter].

- 7** Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].
- 8** Seleccione a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



Ajuste cada área individualmente, depois seleccione **Todos** e ajuste todo o ecrã.

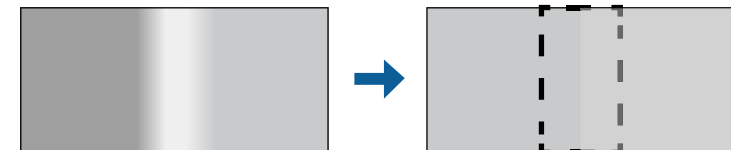
- 9** Seleccione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor, se necessário.



- 10** Prima [Esc] para voltar ao ecrã de selecção de área.
- 11** Repita os ajustes de cor para cada área.
- 12** Volte ao passo 5 e repita todos os passos para ajustar outros níveis.
- 13** Quando terminar, prima [Menu] para sair.

Mesclar as margens das imagens

Pode utilizar a função **Mesclar Bordas** do projector para criar uma imagem sem falhas provenientes de vários projectores (EB-1485Fi apenas).



- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

Itens frequentemente ...	Projeção Múltipla
Imagem	ID do Projetor Desactivado
E/S do sinal	Definição de saída HDMI Desactivado
Instalação	Correção Geométrica Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas
Operação	Escala
Gestão	Uniformidade de Cor
Rede	Modo de Luz Normal
Caneta/Toque	Correspond. cores
Interativo	RGBCMY
	Reinicializar definições Multip...
Projeção Múltipla	Memória
Memória	Salvar a memória
ECO	Chamar a memória
Todos as Definições/Ini...	Renomear a memória
	Apagar a memória
	Restabeleci. memória
	ECO

- 2 Seleccione **Mesclar Bordas** e prima [Enter].
- 3 Active as definições **Mesclar Bordas**, **Guia Linha** e **Guia Modelo**.



Selecione uma definição de **Cor Guia** diferente para cada projetor para que a área misturada seja claramente visível.

- 4 Seleccione a margem que pretende mesclar em cada projector e prima [Enter].

Será exibido um ecrã igual a este:

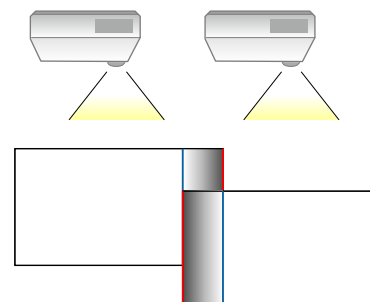
[Borda Superior]	Voltar
Mesclar	Desactivado
Mesclar Pos.Início	0
Área Mesclada	0
Curva de Mescla	0

- 5 Seleccione a definição **Mesclar** e seleccione **Activado**.
- 6 Seleccione a definição **Mesclar Pos.Início** e ajuste a posição inicial da mesclagem



Se tiver criado uma área de imagem unificada com a função **Mesclar Bordas**, defina **Mesclar Pos.Início** da borda mesclada para **0**.

- 7 Seleccione a definição **Área Mesclada** e utilize os botões direccionais para seleccionar a largura da área mesclada para que as guias exibidas se encontrem nas extremidades da área sobreposta entre as duas imagens.





Se tiver criado uma área de imagem unificada com a função mesclar bordas, defina a **Área Mesclada** da borda mesclada para **600**.

Dependendo do ambiente de instalação, também poderá ajustar a definição de **Área Mesclada** para 600 ou menos, mas poderão ser exibidas faixas pretas na parte lateral do ecrã projetado.

- 8** Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.
- 9** Seleccione a definição **Curva de Mescla** e seleccione uma gradação para a área sombreada nos projectores.
- 10** Quando as margens estiverem mescladas, desactive as definições **Guia Linha** e **Guia Modelo** em cada projector para verificar as definições finais.
- 11** Quando terminar, prima [Menu].



Se a área misturada não se sobrepuser exatamente, corrija o formato da área misturada utilizando a função **Correção de Pontos**.



No EB-1480Fi projector, seleccione o menu **Gestão**.

Itens frequentemente ...	Projeção Múltipla	
Imagem	ID do Projetor	Desactivado
E/S do sinal	Definição de saída HDMI	Desactivado
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas	
Operação	Escala	
Gestão	Uniformidade de Cor	
Rede	Modo de Luz	Normal
Caneta/Toque	Correspond. cores	
Interativo	RGBCMY	
	Reinicializar definições Multip...	
Projeção Múltipla	Memória	
Memória	Salvar a memória	
ECO	Chamar a memória	
Todos as Definições/Ini...	Renomear a memória	
	Apagar a memória	
	Restabeleci. memória	
	ECO	

Equilibrar as cores da imagem

Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores que estejam a projectar próximos uns dos outros.

Antes de começar, ligue todos os projectores para poder seleccionar as definições de qualidade da imagem que correspondam no ecrã unificado.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

- 2** Seleccione **Correspond. cores** e prima [Enter].

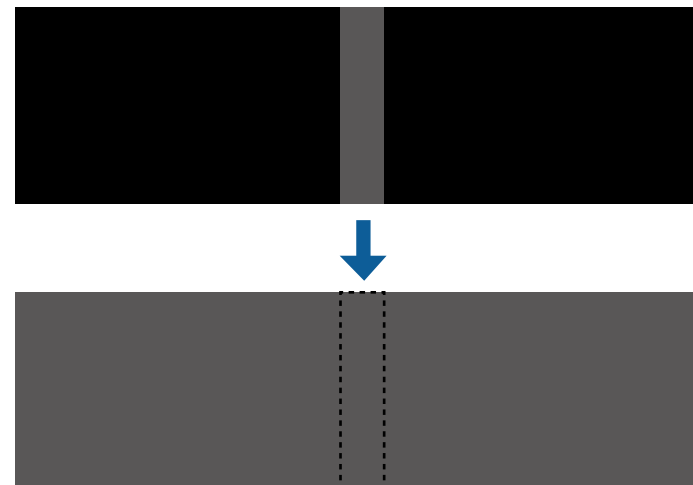
[Correspond. cores]		Voltar
Nível de Ajuste	1	◀ ▶
Vermelho	_____	
Verde	_____	
Azul	_____	
Brilho	- +	

- 3** Defina o **Nível de Ajuste** para 8.

- 4** Seleccione **Brilho** e ajuste o valor.
- 5** Seleccione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor, se necessário.
- 6** Volte ao menu principal e seleccione o menu **Operação** e prima [Enter].
- 7** Seleccione **Controle de Brilho da Luz** e prima [Enter].
- 8** Defina **Modo de Luz** para **Personalizar**.
- 9** Ajustar o **Nível do Brilho**.
- 10** Repita os passos 1 a 5 várias vezes, seleccionando de cada vez para ajustar os níveis 7 a 2 da mesma forma.
- 11** Quando terminar, prima [Menu].

Ajustar o nível preto

Pode ajustar o brilho e tom de cor das áreas onde as imagens não se sobreponham para criar uma imagem correcta (EB-1485Fi apenas)



- Não pode ajustar a definição **Nível preto** quando estiver apresentado um modelo de teste.
- Se o valor **Correção Geométrica** for muito elevado, pode não conseguir ajustar o **Nível preto** correctamente.
- O brilho e o tom podem diferir em áreas onde as imagens se sobrepõem, assim como noutras áreas, mesmo depois de efectuar o ajuste do **Nível preto**.
- Se alterar a definição **Mesclar Bordas**, a definição **Nível preto** regressa aos valores predefinidos.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

Itens frequentemente ...	Projeção Múltipla	
Imagem	ID do Projetor	Desactivado
E/S do sinal	Definição de saída HDMI	Desactivado
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas	
Operação	Escala	
Gestão	Uniformidade de Cor	
Rede	Modo de Luz	Normal
Caneta/Toque	Correspond. cores	
Interativo	RGBCMY	
	Reinicializar definições Multip...	
Projeção Múltipla	Memória	
Memória	Salvar a memória	
ECO	Chamar a memória	
Todos as Definições/Ini...	Renomear a memória	
	Apagar a memória	
	Restabeleci. memória	
	ECO	

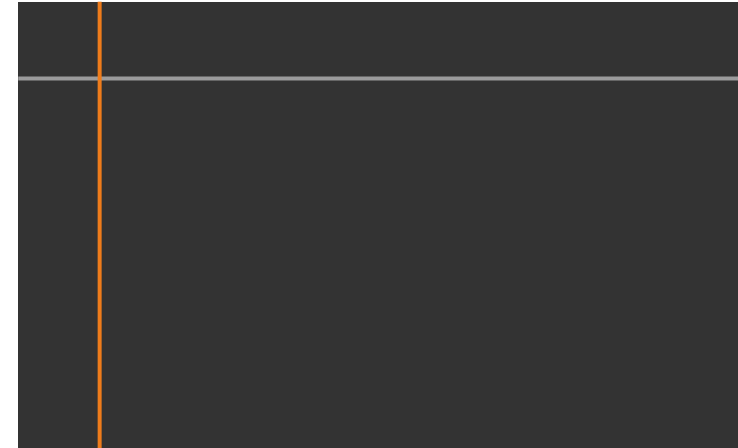
- 2 Seleccione **Nível preto** e prima [Enter].

- 3 Seleccione **Ajuste de cor** e prima [Enter].

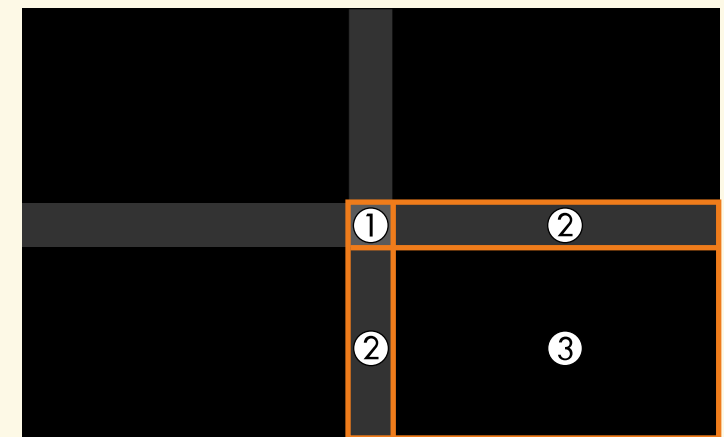
As áreas de ajuste são apresentadas com base na definição **Mesclar Bordas**.

- 4 Utilize os botões direccionais para seleccionar a área que pretende ajustar e prima [Enter].

A área seleccionada é apresentada a laranja.



Quando houver vários ecrãs sobrepostos, ajuste com base na área com a maior sobreposição (a área mais brilhante). Na ilustração abaixo, alinhe primeiro (2) com (1) e depois ajuste de forma que (3) alinhe com (2).



5 Ajuste o tom de preto.



Pode usar os botões de **Brilho** para ajustar os valores RGB em simultâneo.

6 Repita os passos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer áreas remanescentes.

7 Quando terminar, prima [Menu].

» Links relacionados

- "Modificar a área de ajuste do nível de preto" [Pág.150](#)

Modificar a área de ajuste do nível de preto

Se houver áreas onde a cor não corresponde após o ajuste da definição de **Nível preto**, pode ajustar manualmente.



1 Seleccione **Correção de Área** na definição **Nível preto** e prima [Enter].

2 Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].

As linhas de limites indicam onde as imagens estão sobrepostas. As linhas são apresentadas com base na definição **Mesclar Bordas**.

3 Utilize os botões direccionais para seleccionar a linha de limite que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

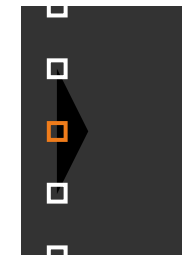
A linha seleccionada é apresentada a laranja.



4 Utilize os botões direccionais para ajustar a posição da linha. Em seguida, prima [Enter].

5 Utilize os botões direccionais para seleccionar o ponto que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

O ponto seleccionado é apresentado a laranja.



Pode alterar o número de pontos apresentados com a definição **Pontos**.

- 6** Utilize os botões direccionais para deslocar o ponto.
- 7** Para continuar para outro ponto, prima [Esc] e depois repita os passos 5 e 6.
- 8** Para ajustar outra linha de limite, prima [Esc] até ser apresentado o ecrã do passo 3.
- 9** Quando terminar, prima [Menu].

Ajustar RGBCMY

É possível ajustar a **Tonalidade**, a **Saturação** e o **Brilho** para os componentes de cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo).

Antes de começar, ligue todos os projectores para poder seleccionar as definições de tom de cor que correspondam no ecrã unificado.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Caneta/Toque	Contraste dinâmico	Desactivado
Interativo	Redução ruído	0
Projeção Múltipla	Red. Ruído MPEG	Desactivado
Memória	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Todos as Definições/Ini...	Desentrelaçamento	Desactivado
	Super-resolution	
	Otimiz. Detalhes	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático

- 2** Seleccione **RGBCMY** e prima [Enter].
- 3** Seleccione a cor a ajustar e prima [Enter].

[RGBCMY]

Voltar

	Tonalidade	Saturação	Luminosidade
R	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
G	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
B	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
C	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
M	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
Y	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>

4 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:

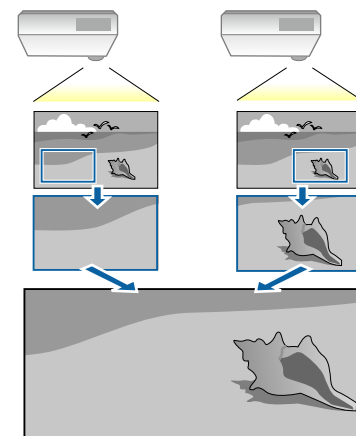
- Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
- Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturaçã**o.
- Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.



5 Quando terminar, prima [Menu].

Dimensionar uma imagem

É possível projectar a mesma imagem de vários projectores e utilizar a função **Escala** para recortá-la e combiná-la numa imagem unificada (EB-1485Fi apenas).



1 Transmite o sinal de imagem para exibição da imagem.

- 2** Prima o botão [Menu], selecciona o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

Itens frequentemente ...	Projeção Múltipla
Imagem	ID do Projetor Desactivado
E/S do sinal	Definição de saída HDMI Desactivado
Instalação	Correção Geométrica Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas
Operação	Escala
Gestão	Uniformidade de Cor
Rede	Modo de Luz Normal
Caneta/Toque	Correspond. cores
Interativo	RGBCMY
	Reinicializar definições Multip...
Projeção Múltipla	Memória
Memória	Salvar a memória
ECO	Chamar a memória
Todos as Definições/Ini...	Renomear a memória
	Apagar a memória
	Restabeleci. memória
	ECO

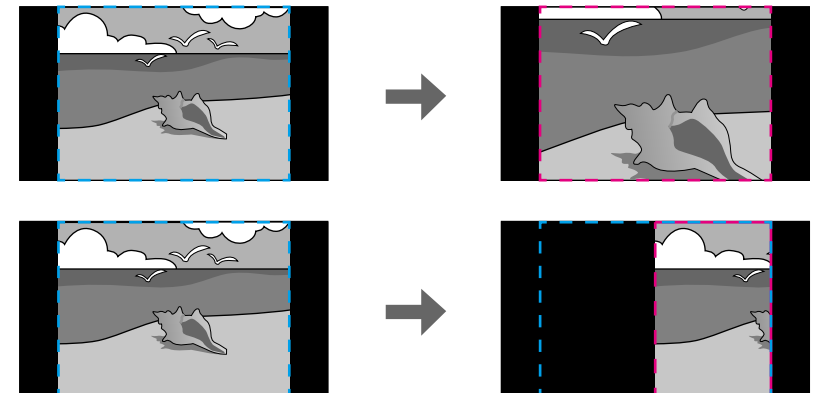
- 3** Selecciona **Escala** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:

[Escala]	Voltar
Escala	Desactivado
Faixa da Corte	

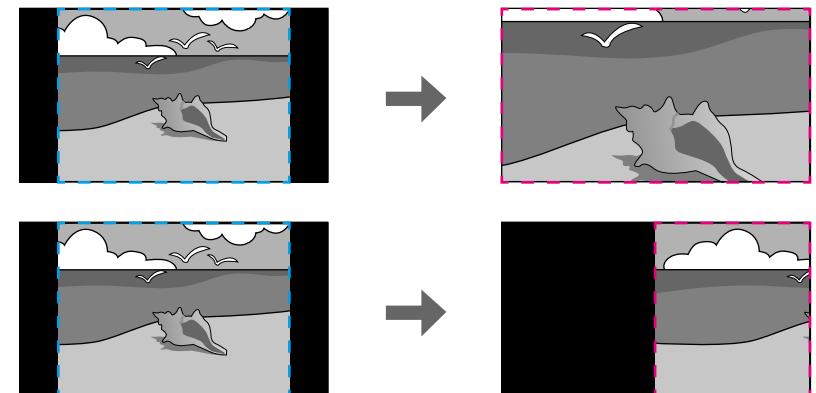
- 4** Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:
- Auto** para definir a posição do corte automaticamente, consoante a **Definição de saída HDMI** e as definições de **Mesclar Bordas**.
 - Manual** para ajustar as faixas e posição de corte manualmente.

- 5** Selecciona a definição **Modo de Escala** e selecciona uma destas opções:

- Zoom** para manter a proporção da imagem durante o seu dimensionamento.



- Tela Inteira** para ajustar a imagem ao tamanho do ecrã durante o seu dimensionamento.



- 6** Se seleccionar **Manual**, seleccione uma ou mais das seguintes opções de dimensionamento e ajuste conforme necessário:
 - - ou + para dimensionar a imagem na horizontal e na vertical em simultâneo.
 - **Escala Vertical** para dimensionar a imagem apenas na vertical.
 - **Escala Horizontal** para dimensionar a imagem apenas na horizontal.
- 7** Seleccione a definição **Ajuste de Corte** e utilize os botões direccionais para ajustar as coordenadas e o tamanho de cada imagem.
- 8** Seleccione **Faixa da Corte** para pré-visualizar a área de corte seleccionada.
- 9** Quando terminar, prima [Menu].

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.
Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.
- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo.
Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

» Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.155](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.157](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.158](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A palavra-passe de **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projector sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A **Protecção do menu do Logo Utiliz.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido quando o projector é ligado ou quando recebe um sinal de entrada. O ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.

- A **Protecção do menu de Programar** impede que alguém altere as definições de programação do projector.
- A **Protecção do menu de Rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projector.
- A **Protecção do menu Interativo** impede que alguém altere as definições de **Interativo** do projector.

» Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.155](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.156](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.157](#)

Definir uma palavra-passe

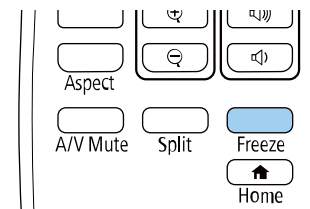
Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

1

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

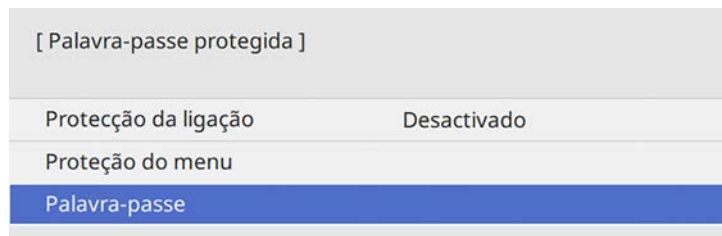


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

- 2** Seccione **Palavra-passe** e prima [Enter].



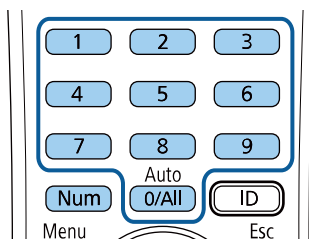
Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3** Seccione **Sim** e prima [Enter].



Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

- 4** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.

Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

- 6** Prima [Esc] para voltar ao menu.

- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para evitar uma utilização não autorizada do projector, defina a **Protecção da ligação** para **Activado**.
- Para evitar alterações às definições do projector, seleccione **Protecção do menu**, prima [Enter] e seleccione as opções necessárias.
 - Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, defina **Logo Utiliz.** para **Activado**
 - Para evitar alterações às definições de programação do projector, configure a definição **Programação** para **Activado**.
 - Para evitar alterações às definições de rede do projector, configure a definição **Rede** para **Activado**.
 - Para evitar alterações às definições de **Interactivo** do projector, configure a definição **Interativo** para **Activado**.

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

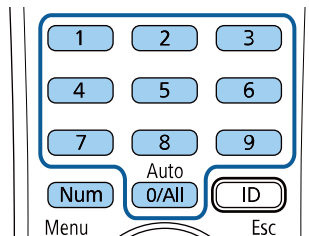
Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

[Palavra-passe]

Introduza a palavra-passe.

Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

- 1 Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2 Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode continuar a utilizar o projector com o controlo remoto.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
	Calibração de luz	
Rede	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Projeção Múltipla	Diagn.LAN Sem Fio	1
Memória	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
ECO	Variaç Conf. Grupos	
Todos as Definições/Ini...	Língua	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de ...	

- 2** Selecione **Bloqueio operação** e prima [Enter].

- 3** Selecione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:

- Para bloquear todos os botões do projector, selecione **Bloqueio total**.
- Para bloquear todos os botões, excepto o botão de energia, selecione **Exceto para Força**.

[Bloqueio operação]	Voltar
Bloqueio geral	
Exceto para Força	
✓ Desactivado	

Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 4** Selecione **Sim** e prima [Enter].
A definição **Bloqueio operação** é aplicada.

» Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.158](#)

Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.
- Defina **Bloqueio operação** para **Desactivado** no menu **Gestão** do projector.

» Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.219](#)

Instalar um cabo de segurança

Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

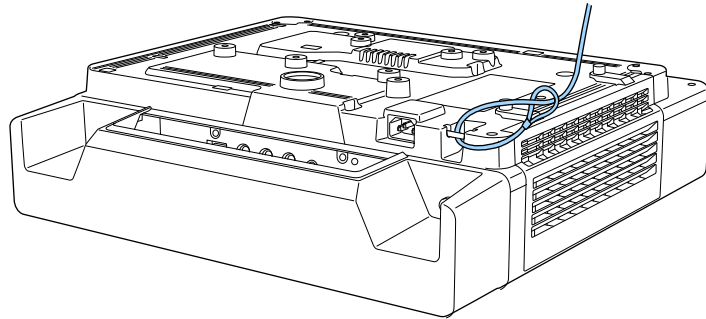
- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projector para encaixar um cabo e fixá-lo a um objecto ou móvel pesado.



Se for fornecido um bloqueio por fio de segurança com a placa de montagem, pode usá-lo para fixar o projector. Também pode utilizar um cabo de segurança disponível no mercado. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.

Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

► Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.161](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.165](#)
- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.175](#)
- "Secure HTTP" [Pág.180](#)
- "Compartilhamento da Tela" [Pág.182](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projectção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do seguinte website.

epson.sn/

O software Epson iProjection configura o seu computador para projectção através da rede. Permite-lhe também efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Links relacionados

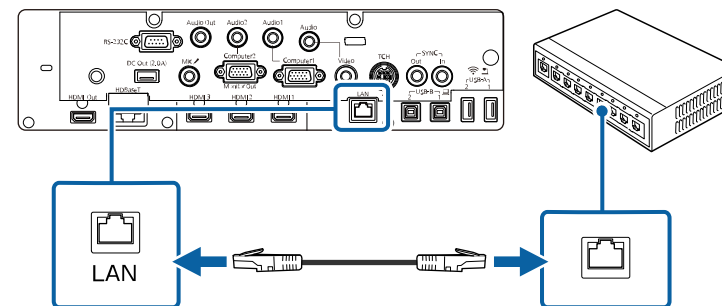
- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.161](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.161](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

- 1** Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.

- 2** Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Rede
Imagem	Info Rede sem fios
E/S do sinal	Info Rede sem fios IPv6
Instalação	AP Simples
Visor	Info Rede com fios
Operação	Info Rede com fios IPv6
Gestão	Definições de rede
	Reinicializar as definições de ...
Rede	
Caneta/Toque	Caneta/Toque
Interativo	Autocalibragem
Projeção Múltipla	Calibragem Manual
Memória	Unidade de Toque
ECO	Instalação de Projetores
Todos as Definições/Ini...	Caneta sem contato Activado
	Interatividade PC
	Reinicializar as definições Ca...
	Interativo
	Função de Desenho Activado

- 2 Selecione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3 Para identificar o projector na rede network, selecione **Nome do projector** e introduza um nome com até 16 caracteres alfanuméricos.
- 4 Defina a **Interface de Controle de Prioridade** para **Rede com fios**.

- 5 Selecione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].

[Rede com fios]	Voltar
Configurações IP	
Servidor DNS 1	0.0.0.0
Servidor DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Desactivado
Exibir endereço IP	Activado

- 6 Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.
 - Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
 - Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- 7 Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de informação de rede, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

8 Seleccione o menu **Projecção de rede** e prima [Enter].

[Projecção de Rede]	Voltar
Epson iProjection	Activado
Visualização SSID	Activado
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR
Senha do Moderador	
Senha do projetor	Desactivado
Visualização Interruptor Pala...	Desactivado
Screen Mirroring	Activado
Ajustar desempenho	1 (Boa)
Capturar	Desativado
Info de Screen Mirroring	Activado
Message Broadcasting	Desactivado
Compartilhamento da Tela	Activado
Modo de ligação	Palavra-chave ligada

9 Configure a definição de **Epson iProjection** para **Activado**.

[Epson iProjection]	Voltar
✓ Activado	
Desactivado	

10 Seleccione as opções conforme necessário.



- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.

- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Palavra-chave do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Visualização Interruptor Palavra-chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.

11 Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

12 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de informação de rede.

[LAN]	
Nome do projetor	: MYNAME
SSID	:
Endereço IP 	: WIRED.DHCP.ID
Endereço IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Palavra-chave	: ----
Event ID	: 0434

» Links relacionados

- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.207](#)

Pode enviar imagens para o seu projectador através de uma rede sem fios.

Para tal, deve configurar o seu projectador e computador para projecção sem fios.

Pode ligar o projectador à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projectador.

Depois de configurara o projectador, transfira e instale o software de rede a partir do seguinte website.

epson.sn/

Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios:

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projectar a partir de dispositivos iOS ou Android.
Pode transferir o Epson iProjection a partir da App Store ou do Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- A aplicação Epson iProjection (Chromebook) permite-lhe projectar a partir de dispositivos Chromebook.
Pode transferir o Epson iProjection a partir da Chrome Web Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

» Links relacionados

- "Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado" [Pág.165](#)
- "Métodos de ligação para projecção através de rede sem fios" [Pág.165](#)
- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.166](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.167](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.170](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.170](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de AP Simples" [Pág.170](#)

- "Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de infra-estrutura" [Pág.171](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.173](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.174](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado

Este projectador contém um módulo de Rede sem fios integrado. Siga estas directrizes importantes ao utilizar uma ligação de rede sem fios.

Aviso

- Não utilize o dispositivo na proximidade de equipamento médico como, por exemplo, pacemakers. Além disso, durante a utilização do dispositivo, certifique-se de que não existem equipamentos médicos como, por exemplo, pacemakers, nas proximidades. A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico.
- As interferências electromagnéticas podem causar avarias em equipamento controlado automaticamente, o que pode resultar em acidentes. Não utilize o dispositivo próximo de equipamento controlado automaticamente como, por exemplo, portas automáticas ou alarmes de incêndio.

Atenção

Mantenha uma distância mínima de 20 cm entre o dispositivo e o seu corpo. Caso contrário, pode sentir desconforto.

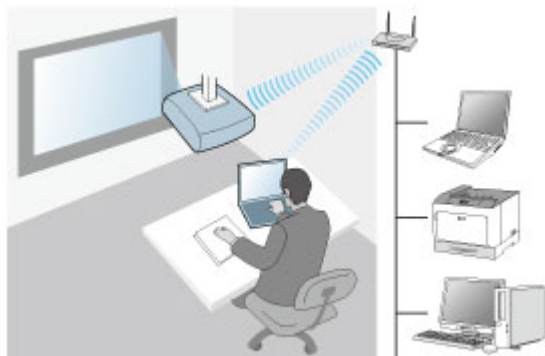
Métodos de ligação para projecção através de rede sem fios

Escolha um método de ligação para ligar o computador e o projectador através de uma rede, dependendo do seu ambiente de rede.

- O modo AP Simples permite ligar directamente a smartphones, tablets, ou computadores usando o projector como ponto de acesso. Ao usar este método, ligue o projector com a **Ligação rápida** do software Epson iProjection ou use o Screen Mirroring.



- O modo Avançado permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. Ao usar este método, ligue o projector com a **Ligação avançada** do software Epson iProjection ou use o Screen Mirroring.



O seu projector contém módulos de Rede sem fios integrados. Se instalar um módulo de Rede sem fios opcional, pode usar ambos os métodos de ligação de rede em simultâneo. Ao instalar o módulo de Rede sem fios, defina **AP Simples** para **Activado**.

☛ Rede > Definições de rede > AP Simples

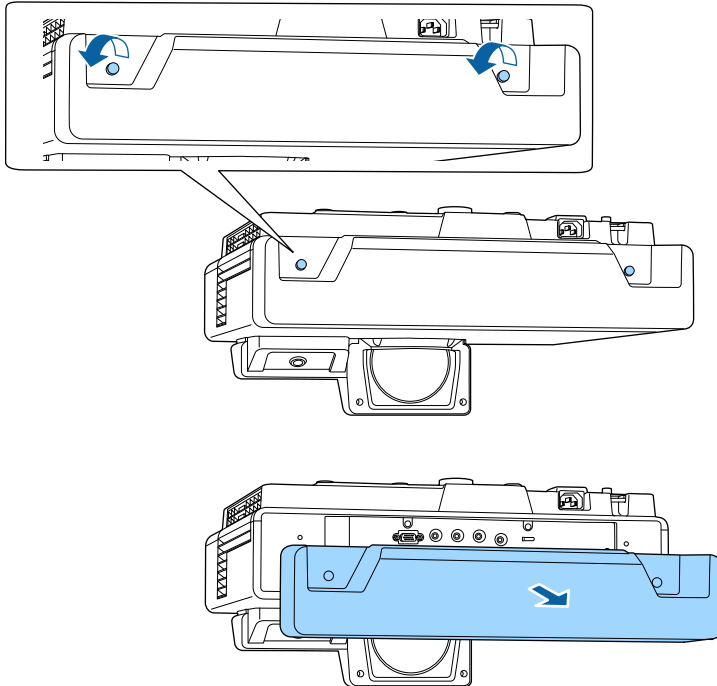
Instalar o módulo de Rede sem fios

Para usar ligações sem fios adicionais, instale o módulo de Rede sem fios da Epson. Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

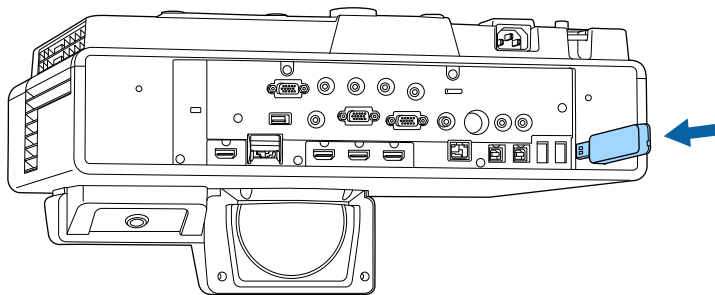
Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projectar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

- 1 Retire os dois parafusos da tampa do cabo para abrir a tampa do cabo.



- 2 Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Rede	Calibração de luz	
Caneta/Toque	Data & Hora	
Interativo	Config. Programação	
Projeção Múltipla	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini...	Variaç Conf. Grupos	
	Língua	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de ...	

- 2 Configure a definição de **Energia LAN Sem Fio** para **Activado**.

[Energia LAN Sem Fio]	Voltar
✓ Activado	
Desactivado	

3 Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Rede
Imagem	Info Rede sem fios
E/S do sinal	Info Rede sem fios IPv6
Instalação	AP Simples
Visor	Info Rede com fios
Operação	Info Rede com fios IPv6
Gestão	Definições de rede
Rede	Reinicializar as definições de ...
Caneta/Toque	Caneta/Toque
Interativo	Autocalibragem
Projecção Múltipla	Calibragem Manual
Memória	Unidade de Toque
ECO	Instalação de Projetores
Todos as Definições/Ini...	Caneta sem contato Activado
	Interatividade PC
	Reinicializar as definições Ca...
	Interativo
	Função de Desenho Activado

4 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

5 Para identificar o projector na rede network, seleccione **Nome do projector** e introduza um nome com até 16 caracteres alfanuméricos.

6 Defina a **Interface de Controle de Prioridade** para **Rede sem fios**.

7 Seleccione o método de ligação.

- Para o modo de AP Simples, defina **AP Simples** para **Activado** e avance para o passo 12.
- Para o modo de infra-estrutura, defina **AP Simples** para **Desactivado** e avance para o próximo passo.

- Se tiver instalado o módulo de Rede sem fios opcional e quiser utilizar ambos os métodos de ligação em simultâneo, defina **AP Simples** para **Activado** e avance para o próximo passo.

[AP Simples]	Voltar
✓ Activado	
Desactivado	

8 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].

[Rede sem fios]	Voltar
Procurar Ponto de Acesso	
SSID	
Segurança	Abrir
Configurações IP	
Servidor DNS 1	0.0.0.0
Servidor DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Desactivado
Exibir endereço IP	Activado

O projector começa a procurar pontos de acesso.



Também pode procurar pontos de acesso manualmente com a opção **Procurar Ponto de Acesso**.

9 Seleccione o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

- 10** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
 - Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- 11** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de informação de rede, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.
- 12** Seleccione o menu **Proiecção de rede** e prima [Enter].

[Proiecção de Rede]		Voltar
Epson iProjection	Activado	⬆
Visualização SSID	Activado	
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR	
Senha do Moderador		
Senha do projetor	Desactivado	
Visualização Interruptor Pala...	Desactivado	
Screen Mirroring	Activado	⬆
Ajustar desempenho	1 (Boa)	
Capturar	Desativado	
Info de Screen Mirroring	Activado	
Message Broadcasting	Desactivado	
Compartilhamento da Tela	Activado	⬆
Modo de ligação	Palavra-chave ligada	

- 13** Configure a definição de **Epson iProjection** para **Activado**.

[Epson iProjection]	Voltar
✓ Activado	
Desactivado	

- 14** Seleccione as opções conforme necessário.
- **Visualização SSID** permite seleccionar se pretende exibir o SSID do projector no ecrã de informação de rede e no ecrã Inicial.
 - **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.
 - A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
 - **Palavra-chave do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
 - **Visualização Interruptor Palavra-chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- 15** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

- 16** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for apresentado no ecrã de informação de rede.

[LAN]	
Nome do projetor	: MYNAME
SSID	:
Endereço IP 	: WIRED.DHCP.ID
Endereço IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Palavra-chave	: ----
Event ID	: 0434

Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

» Links relacionados

- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.207](#)

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1 Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.

- 2 Ao efectuar a ligação a dispositivos num ponto de acesso de rede sem fios, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

- 3 Clique em **Conectar**.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

- 1 Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.
- 2 Ao efectuar a ligação a dispositivos num ponto de acesso de rede sem fios, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de AP Simples

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios com o modo de AP Simples. Pode usar a segurança WPA2-PSK.



Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações correctas.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

- 3 Seleccione **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com entre 8 e 63 caracteres.

- 4 Depois de introduzir a frase secreta, volte ao ecrã **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções apresentadas no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de infra-estrutura

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios com o modo de infra-estrutura. Configure um dos seguintes tipos de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA3-PSK
- Segurança WPA2/WPA3-PSK
- Segurança WPA3-EAP
- Segurança WPA2/WPA3-EAP

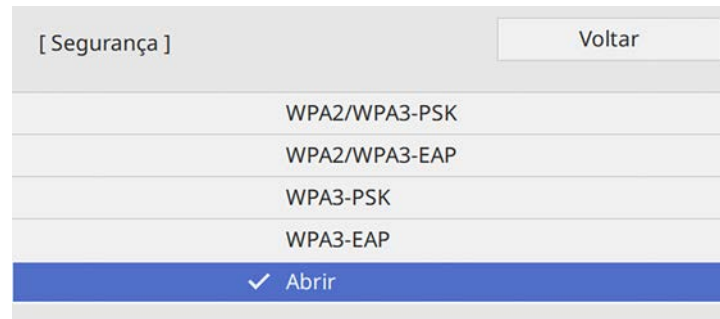


Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações correctas.

- 1 Se pretender configurar a segurança WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, certifique-se de que o ficheiro do seu certificado digital é compatível com o registo do projector e está colocado directamente no dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 4 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].

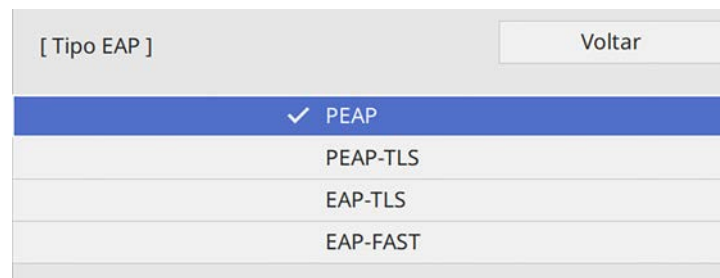
- 5 Seleccione a definição **Segurança** e prima [Enter].

- 6** Selecciona as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.



- 7** Execute uma das seguintes opções, de acordo com a segurança seleccionada.
- **WPA3-PSK ou WPA2/WPA3-PSK:** Selecciona **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com entre 8 e 63 caracteres. Depois avance para o passo 16.
 - **WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP:** Selecciona **Tipo EAP** e prima [Enter].

- 8** Selecciona o protocolo para autenticação como definição **Tipo EAP**.



- 9** Para importar o seu certificado, selecciona o tipo de certificado e prima [Enter].
- **Certificado do Cliente** para o tipo **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**

- **Certificado CA** para todos os tipos EAP



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 10** Selecciona **Salvar** e prima [Enter].
- 11** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.
- 12** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 13** Selecciona o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 14** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.
- 15** Selecciona as suas definições de EAP, conforme necessário.
- **Nome do Usuário** permite-lhe introduzir um nome de utilizador com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos. Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
 - **Senha** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo **PEAP**, **EAP-FAST**.
 - **Verificar Certificado do Servidor** permite-lhe seleccionar se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado CA tiver sido definido.
 - **Nome do Servidor Radius** permite-lhe introduzir o nome do servidor a verificar.

- 16** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

» Links relacionados

- "Certificados de Cliente e de AC suportados" [Pág.173](#)

Certificados de Cliente e de AC suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

Certificado de Cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatório

Certificado de AC (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Codificação	BASE64/Binary

Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projector, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.

1

Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

O código QR é exibido na superfície projectada.



- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN.** para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Epson iProjection > Exibir Info.de LAN.**
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.

2


Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.

3

Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projector.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, seleccione o menu **Contents** a partir de  e, em seguida, seleccione o ficheiro que pretende projectar.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Projeção de rede" [Pág.229](#)

Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Pode configurar a unidade flash USB como uma chave USB para ligar rapidamente o projector a um computador com o Windows numa rede sem fios. Depois de criar a chave USB, poderá projectar imagens rapidamente a partir do projector de rede.

- 1** Configure a chave USB utilizando o software **Ferramenta de configuração de chave USB** do software Epson iProjection (Windows/Mac).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.
- 3** Ligue o projector.
- 4** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã de informação de rede. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.

- 5** Ligue a chave USB à porta USB-A1 do projector.
Será exibida uma mensagem a informar que a actualização das informações da rede está concluída.
- 6** Remova a chave USB.
- 7** Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.
- 8** Siga as instruções no ecrã para instalar a aplicação necessária.



- Se uma mensagem da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desactivar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.

- 9** Quando terminar a projecção sem fios, seleccione a opção **Remover o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Pode enviar imagem para o seu projector a partir de dispositivos móveis como, por exemplo, computadores portáteis, smartphones e tablets utilizando a tecnologia Miracast.

Se o seu dispositivo suportar Miracast, não necessitará de instalar qualquer software adicional. Ao utilizar um computador com o Windows, certifique-se de que este possui o adaptador necessário para a ligação Miracast.

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Screen Mirroring.

- Não é possível reproduzir uma imagem entrelaçada.
 - Não é possível reproduzir áudio multicanal através do canal 3.
 - Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1920×1080 e uma velocidade de fotogramas superior a 30 fps.
 - As imagens com uma resolução de 1920×1200 são reduzidas para 1920×1080 antes de serem projectadas.
 - Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
 - Dependendo do seu dispositivo, poderá não ser possível visualizar conteúdos com proteção de direitos de autor através de uma ligação Miracast.
 - Não altere a opção **Screen Mirroring** durante a projecção através de Screen Mirroring. Se o fizer, poderá fazer com que o projector se desligue, podendo demorar algum tempo a ligar novamente.
- ☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring**
- Não desligue o projector directamente através do disjuntor durante uma projecção Screen Mirroring.



Dispositivos móveis com o Android ou o Windows 8.1 ou versão mais recente instalada, suportam, na sua maioria, o Miracast. O suporte para Miracast varia dependendo do dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.

» Links relacionados

- "Seleccionar as definições de Screen Mirroring" [Pág.175](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast" [Pág.177](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10" [Pág.178](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1" [Pág.178](#)

- "Menu Rede - Menu Projeção de rede" [Pág.229](#)

Seleccionar as definições de Screen Mirroring

Deve seleccionar as definições de **Screen Mirroring** para que o seu projector projecte imagens do seu dispositivo móvel.



Se utilizar o Windows 10, pode transmitir imagens com as seguintes ligações:

- Transmitir imagens directamente do seu dispositivo para o projector
- Transmitir imagens através de uma rede de área local

Ao transmitir imagens através de uma rede de área local, a ligação é mais estável e segura. Faça uma das seguintes para ligar o projector a uma rede de área local:

- Ligue um cabo de rede.
- Seccione **Rede sem fios** para ligar ao ponto de acesso sem fios.

Para ligar a um ponto de acesso sem fios, tem de instalar o módulo de Rede sem fios opcional.

1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão
Imagem	Botão Usuário
E/S do sinal	Logótipo utilizador
Instalação	Modelo de Usuário
Visor	Bloqueio operação
Operação	Uniformidade de Cor
Gestão	Atualizar modo
Rede	Calibração de luz
Caneta/Toque	Data & Hora
Interativo	Config. Programação
Projeção Múltipla	Energia LAN Sem Fio
Memória	Diagn.LAN Sem Fio
ECO	Destino Salvar Log
Todos as Definições/Ini...	Variaç Conf. Grupos
	Língua
	Informação
	Visualizar os Logs
	Reinicializar as definições de ...

2 Configure a definição de **Energia LAN Sem Fio** para **Activado**.

[Energia LAN Sem Fio]

Voltar

✓ Activado

Desactivado

3 Selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Rede
Imagem	Info Rede sem fios
E/S do sinal	Info Rede sem fios IPv6
Instalação	AP Simples
Visor	Info Rede com fios
Operação	Info Rede com fios IPv6
Gestão	Definições de rede
Rede	Reinicializar as definições de ...
Caneta/Toque	Caneta/Toque
Interativo	Autocalibragem
Projeção Múltipla	Calibragem Manual
Memória	Unidade de Toque
ECO	Instalação de Projetores
Todos as Definições/Ini...	Caneta sem contato
	Interatividade PC
	Reinicializar as definições Ca...
	Interativo
	Função de Desenho

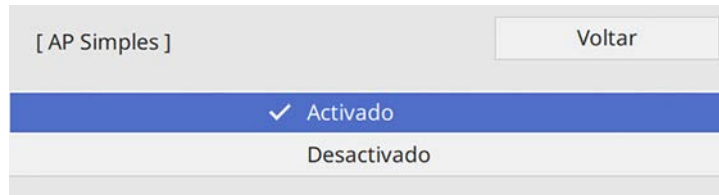
4 Selecione **Definições de rede** e prima [Enter].

5 Selecione **Interface de Controle de Prioridade** e prima [Enter].

6 Selecione uma das seguintes opções:

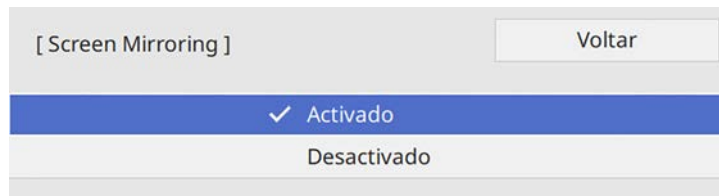
- Se transmitir os dados através de uma rede de área local, selecione **Rede com fios**.
- Se transmitir os dados directamente ou através de um ponto de acesso sem fios, selecione **Rede sem fios**.
- Se o dispositivo só suportar a transmissão directa dos dados, selecione **Rede sem fios**.

- 7** Configure a definição de **AP Simples** para **Activado**.



- 8** Regresse às **Definições de rede** e seleccione **Projeção de rede**.

- 9** Configure a definição de **Screen Mirroring** para **Activado**.



- 10** Seleccione as opções conforme necessário.

- **Ajustar desempenho** permite-lhe ajustar a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Seleccione um número baixo para melhorar a qualidade e seleccione um número alto para aumentar a velocidade.
- **Capturar** permite capturar a imagem projectada e colá-la numa página do quadro branco. Se definir para **Ativado**, a funcionalidade HDCP é desactivada e não poderá projectar conteúdo com a funcionalidade HDCP.
- **Screen Mirroring** apresenta informações de ligação aquando da projecção de uma fonte de Screen Mirroring.

- 11** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projector sem fios e projectar imagens. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de informação de rede.
- 3** No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para localizar o projector.
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.
- 4** Seleccione o Nome do projector a partir da lista.
- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de informação de rede ou no canto superior direito da imagem projectada.
O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.

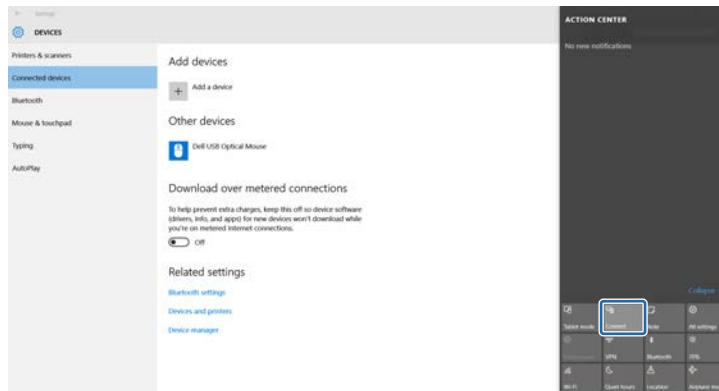


A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.
Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10

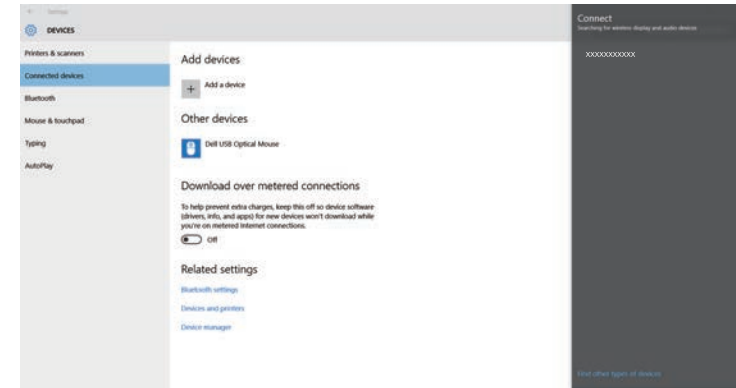
Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios e reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector ligando através de Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de informação de rede.
- 3** Aceda a **Centro de ação** e, em seguida, seleccione **Ligar**.



Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

- 4** Seleccione o Nome do projector a partir da lista.



- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de informação de rede ou no canto inferior direito da imagem projectada.
O projector exibirá a imagem do seu computador.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios a partir da barra de Atalhos no Windows 8.1. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.

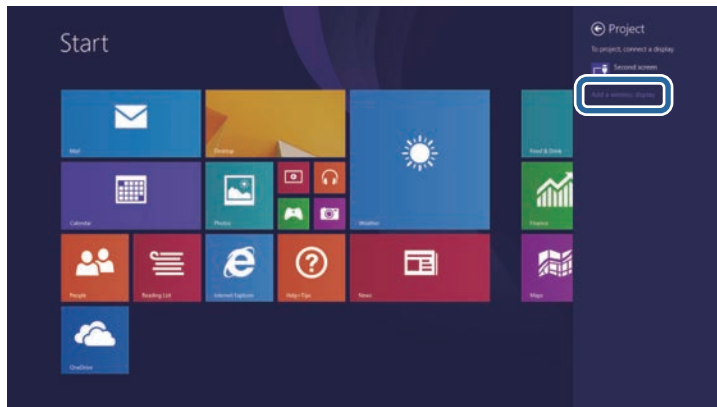
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.

Será apresentado o ecrã de informação de rede.

- 3** No seu computador, seleccione **Dispositivos** a partir da barra de Atalhos e seleccione **Projectar**.

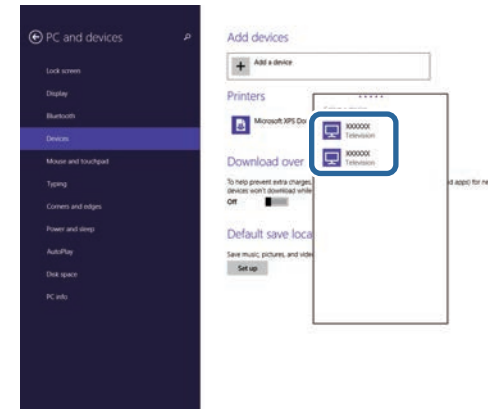


- 4** Seleccione **Adicionar um ecrã sem fios**.



Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

- 5** Seleccione o Nome do projector a partir da lista.



- 6** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de informação de rede ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu computador.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projector e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projector e activar a definição **Secure HTTP** nos menus do projector para verificar a fiabilidade do Web browser.

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projector cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projector a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

» Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" [Pág.180](#)

Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projector e uma unidade flash USB.



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector e que o mesmo está guardado no dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione o menu **Controle do projector** e prima [Enter].

[Controle do projetor]		Voltar
PJLink	Desactivado	▼
SNMP	Desactivado	▼
AMX Device Discovery	Desactivado	
Crestron Connected	Desactivado	
Control4 SDDP	Desactivado	
Secure HTTP	Activado	▲
Certificado do Servi...		

- 5** Configure a definição de **Secure HTTP** para **Activado**.
- 6** Seleccione **Certificado do Servidor Web** e prima [Enter].
- 7** Seleccione **Salvar** e prima [Enter].
- 8** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.
- 9** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 10** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida.
Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 11** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter].
O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

» Links relacionados

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.181](#)

Certificados do Servidor Web suportados

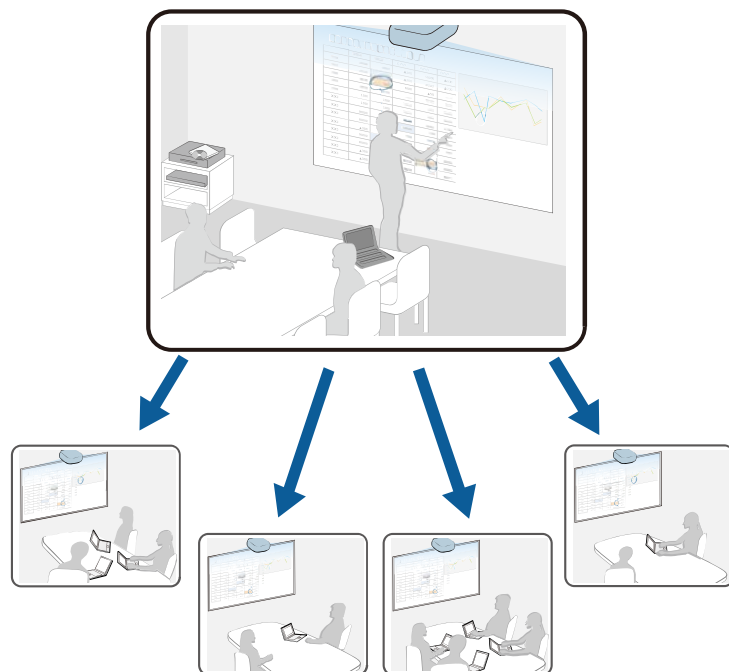
Pode registar estes tipos de certificados digitais.

Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatório

Pode distribuir a imagem do ecrã projectado para até quatro projectores que estejam ligados à mesma rede. Isso permite-lhe ver a imagem em simultâneo a partir de outros projectores.

Também pode desenhar nas imagens recebidas com a função Interativo. (Algumas funções de desenho não estão disponíveis. Consulte a barra de ferramentas Interativo para as funções disponíveis.)



Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Compartilhamento da Tela.

- Esta função está disponível apenas nos modelos suportados.
- Não é possível distribuir imagens que estejam protegidas por HDCP.
- Não pode mudar as definições de **Rede** do projector durante a partilha de ecrã.
- O **Tipo de Tela** no menu **Instalação** deve estar definido para **16:9**, **16:10**, ou **4:3**.

» Links relacionados

- "Preparar para a partilha de ecrã" [Pág.182](#)
- "Partilhar o ecrã" [Pág.183](#)
- "Receber imagens de ecrãs partilhados" [Pág.184](#)

Preparar para a partilha de ecrã

Tem de seleccionar definições no projector de distribuição e de recepção antes de utilizar a partilha de ecrã.

- No projector distribuidor:
 - Ligue o projector à rede.
 - Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.
 - ☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**
 - Se quiser saltar a autenticação com palavra-chave nos outros projectores para poder ligar rapidamente, defina **Modo de ligação** para **Palavra-chave desligada**.
 - ☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela > Modo de ligação**
- Nos projectores receptores:
 - Ligue os projectores à mesma rede do projector distribuidor.
 - Certifique-se de que não há nenhum computador ligado ao projector com o software Epson iProjection.
 - Certifique-se de que o **Tipo de Tela** no menu **Instalação** é o mesmo do projector distribuidor.
 - Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.
 - ☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**

» Links relacionados

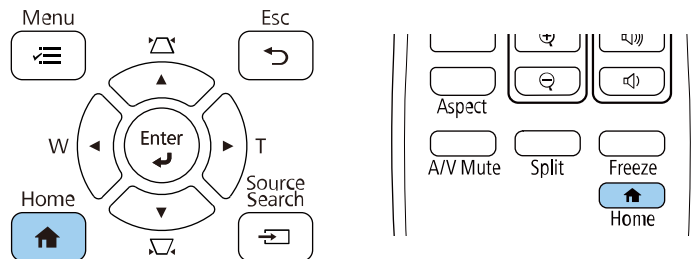
- "Menu Rede - Menu Projeção de rede" [Pág.229](#)

Partilhar o ecrã

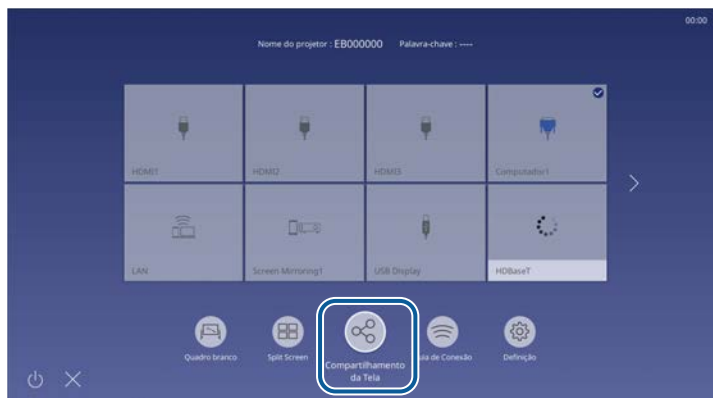
No projector que está a distribuir os ecrãs partilhados, deve ligar ao projectores receptores através da rede antes de poder partilhar os ecrãs com eles.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

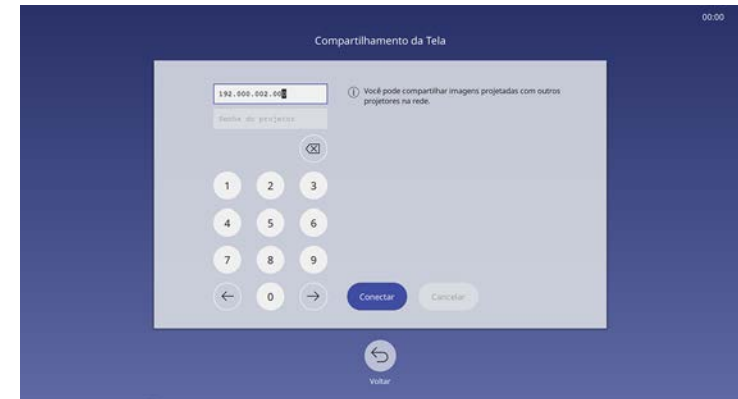
2 Prima o botão [Home].



3 Selecciona **Compartilhamento da Tela**.



4 Introduza o endereço IP do projector que pretende que distribua as imagens e seleccione **Conectar**.

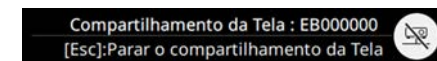


Para conectar a um projector ao qual tenha ligado previamente, seleccione o endereço IP na lista apresentada.

O projector inicia a ligação.

5 Introduza a **Senha do projector**, conforme necessário.

Quando a ligação estiver estabelecida, a barra que indica o estado da partilha será exibida na parte superior central do ecrã.



6 Repita os passos 3 e 4, conforme necessário, para ligar mais projectores.

7 Selecciona a fonte de entrada para projectar imagens que deseja partilhar.

A imagem é distribuída para o projector receptor.

Para terminar a partilha, seleccione o ícone



- Não é possível distribuir a imagem de ecrãs, tais como, a tela inicial.
- Para desligar um projector, aceda ao menu de selecção do projector e seleccione **Desconectar**.
- Para desligar todos os projectores, aceda ao menu de selecção do projector e seleccione **Desconectar tudo**.
- Pode seleccionar se permite desenho no ecrã distribuído.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Projeção de rede" [Pág.229](#)

Receber imagens de ecrãs partilhados

Antes de receber a transmissão, certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.

☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**

Em cada projector receptor, prima o botão [LAN] para apresentar a imagem do ecrã partilhado.

Para remover a imagem recebida durante a projecção, prima o botão [Esc].



- Não pode usar o software Epson iProjection software e a partilha de ecrã em simultâneo.
- Não pode desenhar nas imagens recebidas aquando da projecção de uma imagem adicional em simultâneo.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Projeção de rede" [Pág.229](#)

Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

» Links relacionados

- "Epson Projector Management" [Pág.186](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.187](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.192](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.193](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.194](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.195](#)
- "Suporte PJLink" [Pág.196](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.197](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.202](#)

O software Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector numa rede. Para obter informações, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.

Pode transferir o Epson Projector Management a partir do seguinte Web site.

epson.sn/

» Links relacionados

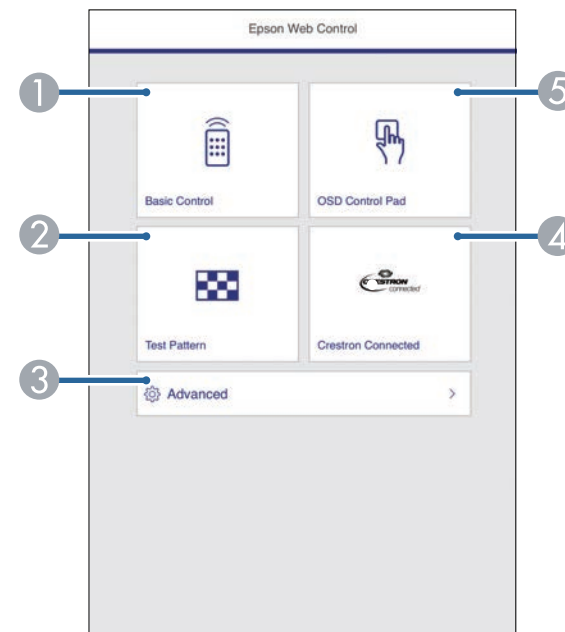
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um Web browser compatível. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.



- Certifique-se de que o computador e o projector estão ligados à rede. Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.
- Pode utilizar os seguintes Web browsers.
 - Internet Explorer 11 ou mais recente (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projector ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera para Comunic. Activada** no menu **Operação** do projector, pode utilizar o Web browser para ajustar as definições e controlar a projecção mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação está desligada).

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 1** Certifique-se de que o projector se encontra ligado.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projector.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

- 1** Controla o projector remotamente.
- 2** É apresentado um padrão de teste.
- 3** Configura definições detalhadas do projector.
- 4** Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 5** Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.

- 5** Seleccione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do Epson Web Control. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe.
- Ao aceder à opção **Controlo básico**, o nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é **guest**.
- Ao aceder à opção a outras opções, o nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**.
- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.
 ☛ **Rede > Definições de rede > Palav-passe/Co.Web**

» Links relacionados

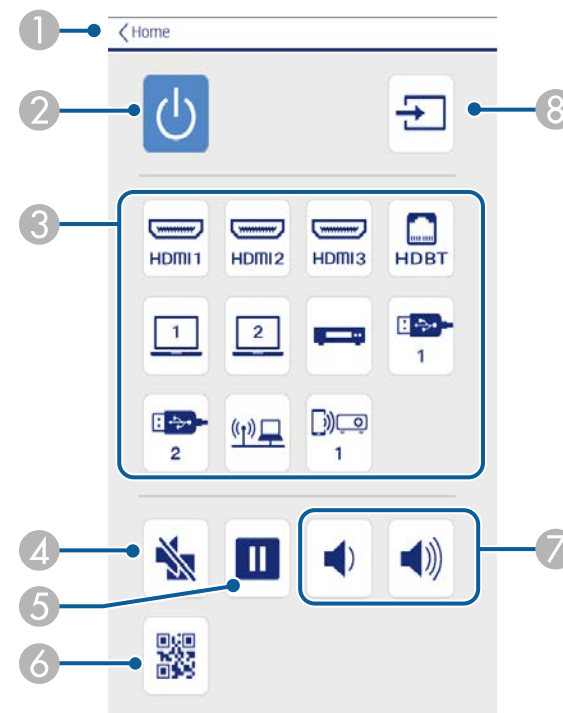
- "Opções do Controlo Web" [Pág.188](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.197](#)
- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.224](#)

Opções do Controlo Web

Controle básico



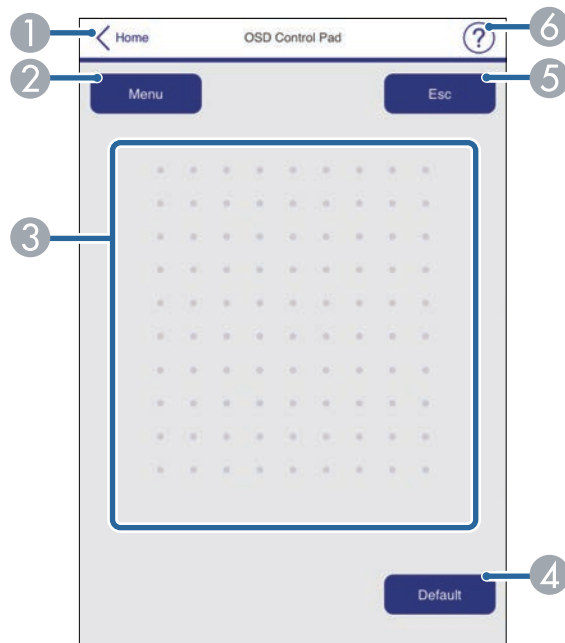
- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é **guest**.)
- Pode alterar a palavra-passe em **Senha Remote** no menu **Rede** do projector.
 ☛ **Rede > Definições de rede > Senha Remote**



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Liga ou desliga o projector.

- ③ Selecciona a fonte de entrada.
- ④ Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- ⑤ Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- ⑥ Exibe o código QR.
- ⑦ Regula o volume do altifalante.
- ⑧ Procura fontes de entrada.

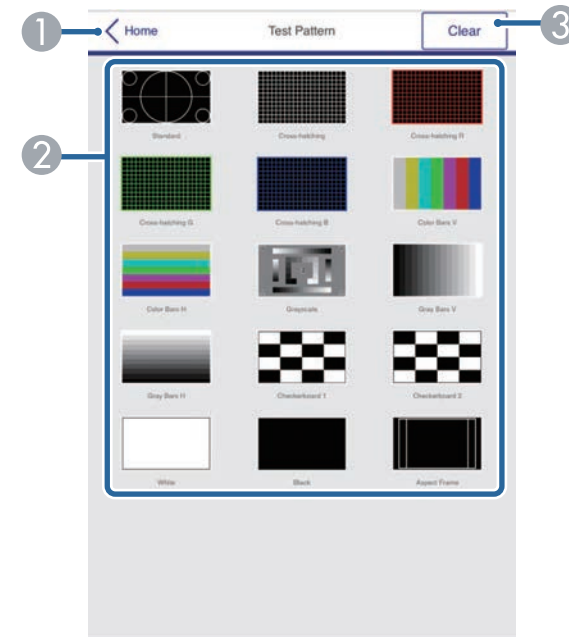
Painel de controle OSD



- ① Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ② Exibe os menus de configuração do projector.
- ③ Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- ④ Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.

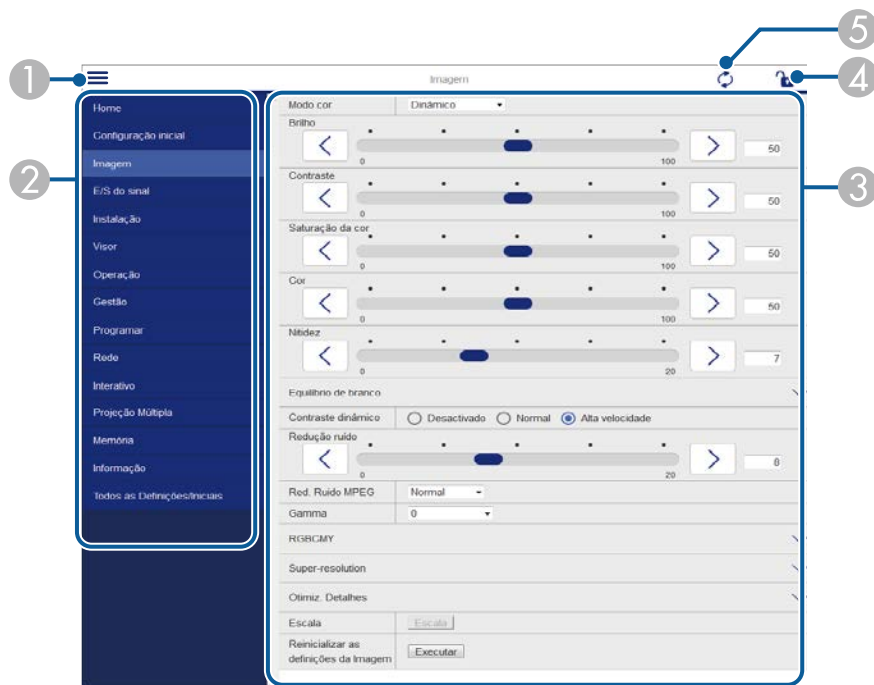
- ⑤ Volta ao menu anterior.
- ⑥ Exibe os tópicos de ajuda.

Testar modelo



- ① Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ② Exibe os padrões de teste disponíveis. Selecciona para projectar um padrão de teste. (Os testes de modelo disponíveis variam consoante o modelo do projector)
- ③ Desactiva a exibição do padrão de teste.

Avançado



- 1 Abre os menus.
- 2 Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- 3 Especifica as definições do projector.
- 4 Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- 5 Actualiza as definições do projector.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- EDID
- USB Display
- Ligação HDMI
- Instalação fixada
- Guia de Instalação da placa de montagem
- Ajuste automático da tela
- Deslocar Imagem
- Conectar ELPCB02
- Unidade de Toque
- Tela de Modelo
- Definição da Split Screen
- Botão Usuário
- Logótipo utilizador
- Modelo de Usuário
- Língua
- Visualizar os Logs
- Procurar Ponto de Acesso
- Crestron Connected
- Menu Caneta/Toque
- Testar impressão
- Verificar conexão
- Enviar um e-mail de teste
- Nível Sinal HDBaseT (EB-1485Fi apenas)
- Event ID
- Nível da antena
- Menu ECO
- Reinicializar as definições de Rede.



Pode seleccionar as seguintes definições apenas com o Epson Web Control.

- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
- Configurações IPv6 (manual)
- Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, excepto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.224](#)

Pode registar certificados digitais no projector para fornecer segurança aos ficheiros da sua apresentação.



Pode também registar os certificados digitais no menu **Rede** do projector. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

☛ **Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Certificado do Cliente**

☛ **Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Certificado CA**

☛ **Rede > Definições de rede > Controle do projetor > Secure HTTP > Certificado do Servidor Web**

1 Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector.

2 Certifique-se de que o projector se encontra ligado.


3 Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.

4 Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser.

5 Selecione **Avançado**.



- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Avançado. Se o ecrã de início de sessão for apresentado, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**.)
- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Definições de rede > Palav-passe/Co.Web**

6 Selecione  para abrir os menus, selecione **Rede** e selecione **Certificado**.

7 Selecione o ficheiro de certificado que pretende registar.

8 Introduza a palavra-passe na caixa **Palavra-passe** e clique em **Enviar**.

9 Quando terminar o registo do certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as alterações e concluir o registo.

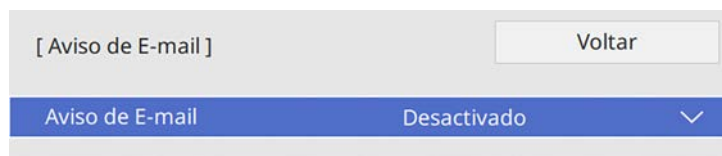
» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.225](#)
- "Menu Rede - Menu Controle do projector" [Pág.228](#)
- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.224](#)

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir a opção **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **Operação** do projector, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Aviso de E-mail** e prima [Enter].



- 4 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 5 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

- 6 Seleccione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 0 a 65535 (o número predefinido é 25).
- 7 Seleccione um tipo de **Autenticação** do servidor SMTP.
- 8 Introduza um **Nome do Usuário** para o servidor SMTP.
- 9 Introduza uma **palavra-passe** para autenticação no servidor SMTP.

- 10 Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.

- 11 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 64 caracteres alfanuméricos.

- 12 Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

» Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.193](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado
- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projector para monitorização SNMP.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Controle do projector** e prima [Enter].

[Controle do projetor]		Voltar
PJLink	Desactivado	▼
SNMP	Desactivado	▼
AMX Device Discovery	Desactivado	
Crestron Connected	Desactivado	
Control4 SDDP	Desactivado	
Secure HTTP	Activado	▲
Certificado do Servi...		

- 4** Defina **SNMP** para **Activado**.
- 5** Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255). Este projector suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

- 6** Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

- 7** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

- » **Links relacionados**
- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.195](#)
 - "Esquemas de cabos" [Pág.195](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Pode verificar os comandos disponíveis nas *Specifications* do projector.

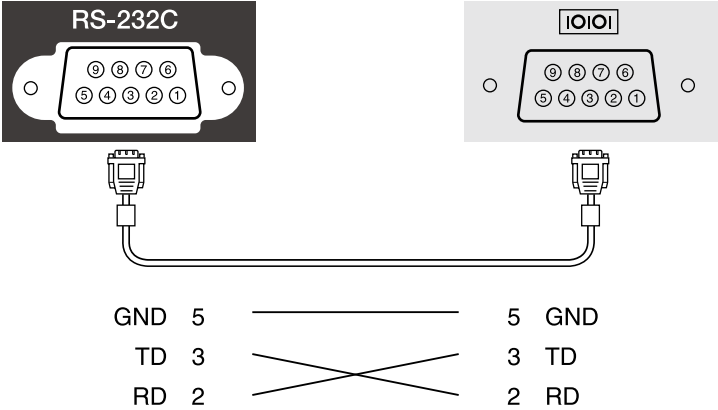
- » **Links relacionados**
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Esquemas de cabos

Ligação em série

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do projector: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projector é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

A norma PLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis
Pode verificar os comandos não compatíveis nas *Specifications* do projector.
- Portas de entrada e respectivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
Computador1	11
Computador2	12
Vídeo	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (EB-1485Fi apenas)	56
Screen Mirroring1	57

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
 - EPSON 1485Fi/1485FT
 - EPSON 1480Fi

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projector para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um Web browser.



- Não é possível utilizar a função Message Broadcasting no Epson Projector Management quando utilizar o Crestron Connected.
- Se definir a opção **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **Operação** do projector, poderá controlar o projector mesmo que este se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte Web site.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um navegador Web.

» Links relacionados

- "Configurar o suporte Crestron Connected" Pág.197
- "Controlar um projector de rede com o Crestron Connected" Pág.197

Configurar o suporte Crestron Connected

Para configurar o seu projector para monitorização e controlo utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede. Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

- 2 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

- 3 Seleccione o menu **Controle do projector** e prima [Enter].

[Controle do projetor]		Voltar
PJLink	Desactivado	▼
SNMP	Desactivado	▼
AMX Device Discovery	Desactivado	
Crestron Connected	Desactivado	
Control4 SDDP	Desactivado	
Secure HTTP	Activado	▲
Certificado do Servi...		

- 4 Ajuste a definição **Crestron Connected** para **Activado** para permitir a detecção do projector.

- 5 Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

- 6 Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar a definição.

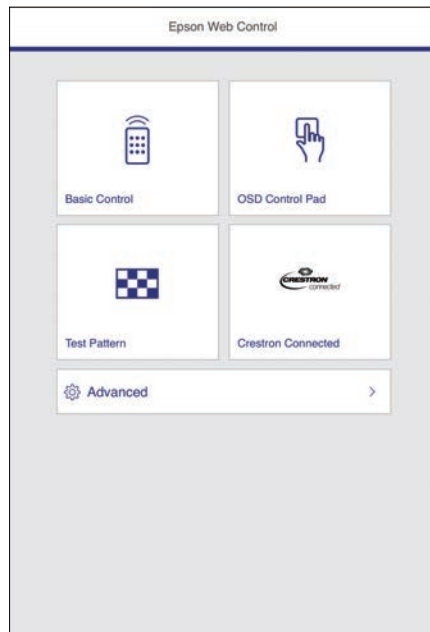
Controlar um projector de rede com o Crestron Connected

Depois de configurar o projector para utilizar o Crestron Connected, pode controlar e monitorizar a projecção utilizando um Web browser compatível.

- 1 Abra o Web browser num computador ligado à rede.

- 2** Introduza o endereço IP do projector na barra de endereço do browser e prima a tecla **Enter** no teclado do computador.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 3** Seleccione **Crestron Connected**.

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 4** Seleccione a fonte de entrada que pretende controlar na caixa **Sources List**. Pode percorrer as fontes disponíveis utilizando os botões direccionais para cima e para baixo na caixa.
- 5** Para controlar a projecção remotamente, clique nos botões apresentados no ecrã que correspondem aos botões do controlo remoto do projector. Pode seleccionar as opções de botões na parte inferior do ecrã.



Estes botões apresentados no ecrã não correspondem directamente aos botões do controlo remoto do projector:

- **OK** actua como botão [Enter]
- **Menu** exhibe o menu do projector

- 6** Para ver as informações sobre o projector, clique no separador **Info**.

7 Para alterar as definições do projector, de Crestron Control e de palavra-passe, clique no separador **Tools**, seleccione as definições no ecrã apresentado e clique em **Send**.

8 Quando terminar o ajuste das definições, clique em **Exit** para sair do programa.

» **Links relacionados**

- "Janela de operação do Crestron Connected" [Pág.199](#)
- "Janela de ferramentas do Crestron Connected" [Pág.200](#)

Janela de operação do Crestron Connected

As definições da janela de operação permitem-lhe controlar o projector e ajustar a imagem projectada.



1	Power	Liga ou desliga o projector.
	Vol-/Vol+	Regula o volume.
	A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio.

3	Freeze	As imagens são colocadas em pausa ou retomadas.
	Contrast	Ajusta a diferença entre a luminosidade e as sombras das imagens.
	Brightness	Ajusta o brilho das imagens.
	Color	Ajusta a saturação de cor das imagens.
	Sharpness	Ajusta a nitidez das imagens.
	Zoom	Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique nos botões direccionais para alterar a posição de uma imagem ampliada.
4	Botões direccionais	Executam as mesmas operações dos botões direccionais do controlo remoto.
	OK	Executa a mesma operação do botão [Enter] do controlo remoto.
	Menu	Exibe e fecha o menu do projector.
	Auto	Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu E/S do sinal do projector durante a projecção de sinal RGB analógico a partir da porta Computer1 ou Computer2.
	Search	Muda para a fonte de entrada seguinte que está a enviar uma imagem.
	Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto.
5	Tools	Muda definições no projector que está actualmente ligado.
	Info	Apresenta informações sobre o projector que está actualmente ligado.
	Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizado para receber e enviar mensagens de e para o administrador utilizando o Crestron RoomView Express.

Janela de ferramentas do Crestron Connected

As definições na janela Tools permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.

1 Ajustar definições para os controladores centrais Crestron.

2	Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o projector que está actualmente ligado de outros projectores existentes na rede. (Até 16 caracteres alfanuméricos)
	Location	Introduza um nome do local de instalação para o projector que está actualmente ligado à rede. (Até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o projector. (Até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	DHCP	Selecione para utilizar DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
	IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao projector actualmente ligado.
	Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o projector actualmente ligado.
	Default Gateway	Introduza o endereço do gateway para o projector actualmente ligado.
3	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas no projector.
	Enabled (Admin Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela Tools.
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe para abrir a janela Tools. (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não coincidirem, é exibido um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas em Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela de operação no computador.
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe para abrir a janela de operação. (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não coincidirem, é exibido um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas em User Password .

Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

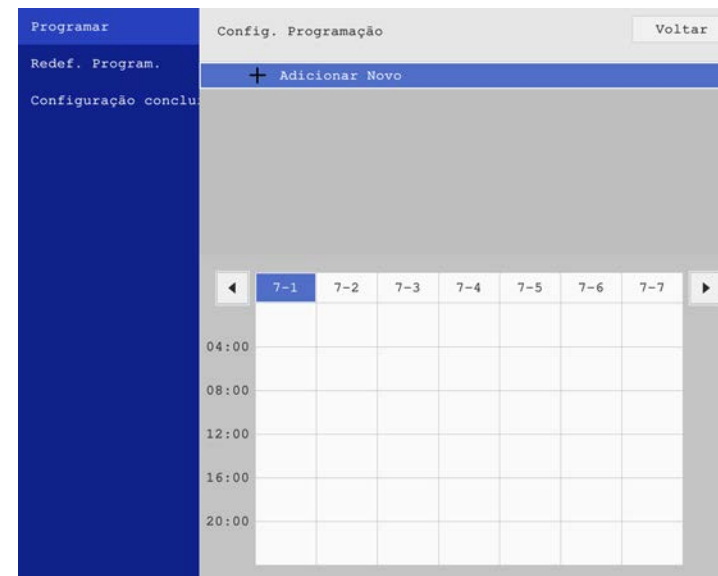
Aviso

Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.



- Se tiver definido uma **Proteção do menu de Programar** para **Activado**, desactive-a primeiro.
- A **Calibração de luz** não será iniciada se o projector for utilizado de forma contínua durante mais de 20 minutos ou desligado regularmente através da tomada eléctrica. Configure a **Calibração de luz** para ocorrer apenas após 100 horas de utilização.

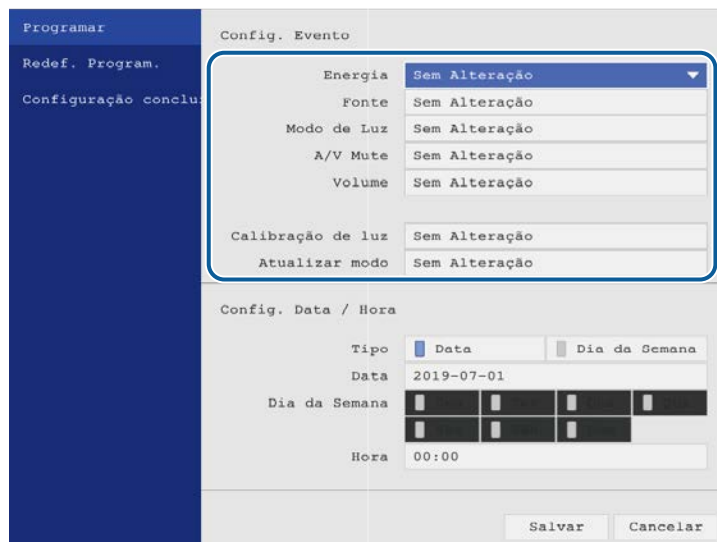
5 Seleccione **Adicionar Novo** e prima [Enter].



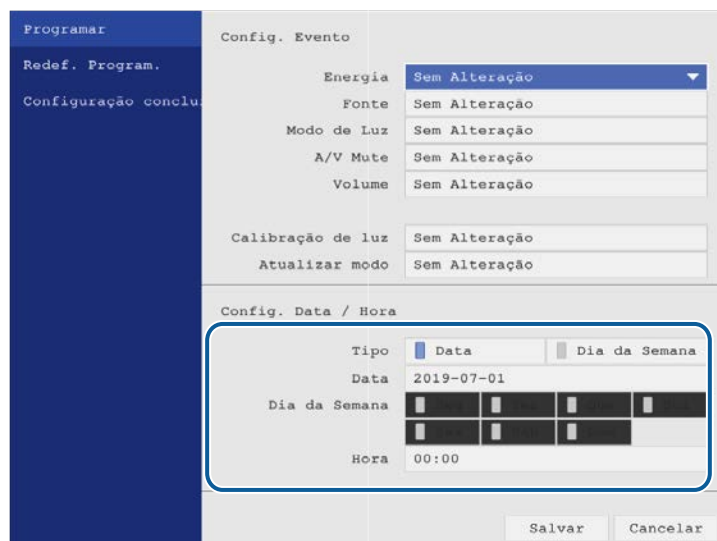
	7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

- 1 Defina a data e a hora em **Data & Hora** no menu **Gestão** do projector.
- 2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].
- 3 Seleccione **Config. Programação** e prima [Enter].
- 4 Seleccione **Programar** e prima [Enter].

- 6** Selecciona os detalhes do evento que pretende executar.

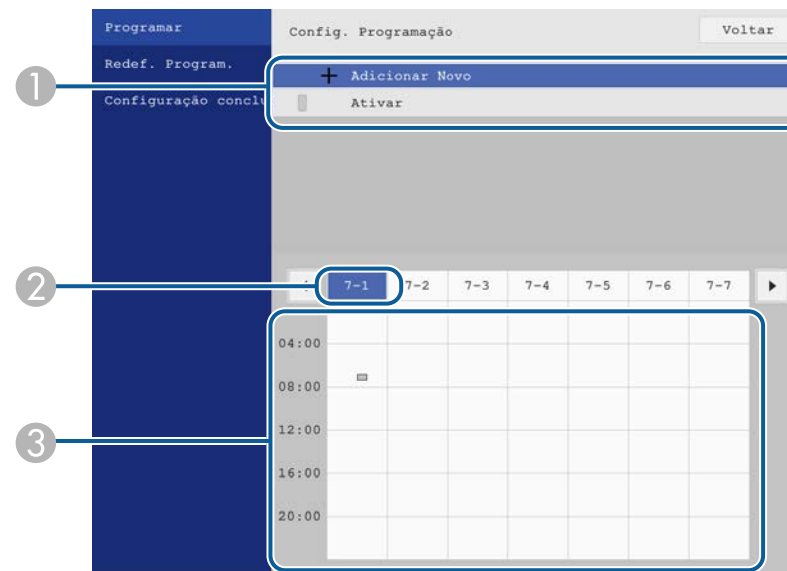


- 7** Selecciona a data e a hora em que pretende que o evento ocorra.



- 8** Selecciona **Salvar** e prima [Enter].

Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.



- 1 : programa válido
- 2 : programa regular
- 3 : programa inválido
- 4 : programa único
- 5 : programa regular
- 6 : programa de modo de espera (activa ou desactiva a comunicação durante o modo de espera)
- 7 : programa inválido

- 9** Para editar um evento programado, seccione o programa e prima [Enter].

- 10** Seleccione uma opção no menu apresentado.
- As opções **Activado** ou **Desactivado** permitem-lhe activar ou desactivar o evento seleccionado.
 - A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
 - A opção **Limpar** permite-lhe remover o evento programado da lista.

- 11** Seleccione **Configuração concluída** e seleccione **Sim**.

Para eliminar todos os eventos programados, seleccione **Redef. Program**.

» Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.156](#)

Ajustar as definições do menu

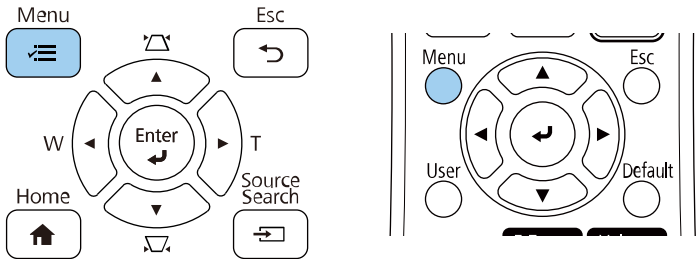
Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

» Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.206](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.207](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)
- "Definições de Visualização do projector - Menu Visor" [Pág.215](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)
- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.223](#)
- "Definições da Caneta do Projector e Toque - Menu Caneta/Toque" [Pág.231](#)
- "Definições do Projector Interativo - Menu Interativo" [Pág.233](#)
- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.237](#)
- "Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória" [Pág.239](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.240](#)
- "Definições iniciais do projector e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais" [Pág.241](#)
- "Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)" [Pág.242](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



Será apresentado o ecrã de confirmação.

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Caneta/Toque	Contraste dinâmico	Desactivado
Interativo	Redução ruído	0
Projeção Múltipla	Red. Ruído MPEG	Desactivado
Memória	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Todos as Definições/Ini...	Desentrelaçamento	Desactivado
	Super-resolution	
	Otimiz. Detalhes	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático

2 Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

3 Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].


4 Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.

5 Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Todos as Definições/Iniciais**.


6 Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].

7 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



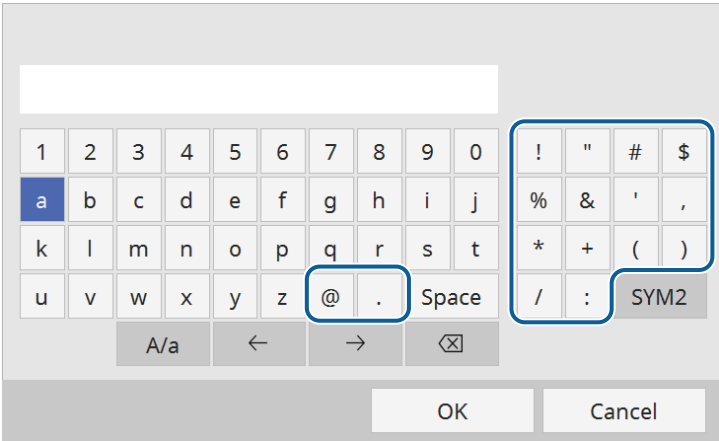
A seta  indica que o menu contém itens secundários. Ao activar uma definição no menu ou seleccionar um valor específico para o mesmo, o sistema do menu apresenta os itens secundários.



Se as operações por caneta interactiva ou toque digital estiverem disponíveis no projector, pode seleccionar menus e definições com operação da caneta interactiva ou toque digital. Ao sair dos menus, seleccione .

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1** Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **A/a**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, seleccione **OK** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.



Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador. Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

» Links relacionados

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.207](#)

As definições do menu **Imagem** permitem ajustar a qualidade da imagem. As definições disponíveis dependem do modo de cor seleccionado e da fonte de entrada que está a ser utilizada.

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Caneta/Toque	Contraste dinâmico	Desactivado
Interativo	Redução ruído	0
Projeção Múltipla	Red. Ruído MPEG	Desactivado
Memória	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Todos as Definições/Ini...	Desentrelaçamento	Desactivado
	Super-resolution	
	Otimiz. Detalhes	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Estão disponíveis vários níveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Nitidez	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
Equilíbrio de branco	Temp. cor	Define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Correção G-M	Efectua ajustes pormenorizados ao tom da cor. Os valores mais altos tornarão a imagem mais verde e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	Ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Contraste dinâmico	Alta velocidade Normal Desactivado	Ajusta a luminosidade projectada com base no brilho da imagem.
Redução ruído	Estão disponíveis vários níveis	Reduz a cintilação em imagens.
Red. Ruído MPEG	Forte Padrão Fraco Desactivado	Reduz o ruído ou artefactos em vídeos MPEG.
Gamma	-2 a 2 Personalizado	Ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando o gráfico de gama.
RGBCMY	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.

Definição	Opções	Descrição
Desentrelaçamento	Desactivado Vídeo Film/Auto	Define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> • Desactivado: para imagens com movimento rápido. • Vídeo: para a maioria das imagens de vídeo. • Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação. Definição só apresentada quando o sinal actual é um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i).
Super-resolution	Ajuste de linha fina Detalhe foco suave	Reduz o desfoque aquando da projecção de imagens com baixa resolução.
Otimiz. Detalhes	Intensidade Intervalo	Cria uma textura mais enfática e dá corpo à imagem.
Reinicializar no Padrão	—	Reiniciar todas as configurações do modo cor actual
Fonte	—	Exibe as definições guardadas para cada fonte de entrada. Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.
Resolução	Auto Largo Normal	Define a resolução do sinal de entrada se não for detectada automaticamente com a opção Auto . A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador.

Definição	Opções	Descrição
Aspecto	Consulte a lista de relações de aspecto disponíveis.	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada. (Desactive a definição de Escala ou defina Modo de Escala para Tela Inteira primeiro (EB-1485Fi apenas).) A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador, Vídeo, HDMI, ou HDBaseT.
Escala (EB-1485Fi apenas)	Várias opções de escala	Quando utilizar vários projectores para projectar uma imagem, ajuste a escala da imagem apresentada por cada projector.
Ajuste sinal analógico	Auto Ajuste	Defina para Activar para otimizar automaticamente a qualidade da imagem do computador. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador.
	Alinhamento	Ajusta o sinal para eliminar faixas verticais nas imagens do computador. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador.
	Sinc.	Ajusta o sinal para eliminar a desfocagem ou cintilação nas imagens do computador. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador.
	Posição	Ajusta a localização da imagem no ecrã. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador ou Vídeo.
Reinicializar no Padrão	—	Reinicia todas as configurações da fonte de entrada actual
Reinicializar as definições da Imagem	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Imagem .



- A definição **Brilho** não afecta o brilho da luz. Para alterar o brilho da luz, seleccione **Controle de Brilho da Luz** no menu **Operação** do projector.
- Pode restaurar os valores predefinidos das definições **Alinhamento**, **Sinc.** e **Posição** premindo o botão [Auto] no controlo remoto.

► Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.81](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.77](#)
- "Dimensionar uma imagem" [Pág.152](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.83](#)

Geralmente, o projector detecta e otimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **E/S do sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.

Itens frequentemente ...	E/S do sinal	
Imagem	Volume	
E/S do sinal	Fonte	Computador1
Instalação	Formato do sinal	
Visor	Volume Entrada Mic	50
Operação	Overscan	Automático
Gestão	EDID	3240x1080/60Hz
Rede	Reinicializar no Padrão	
Caneta/Toque	Saída A/V	Durante Projecção
Interativo	Inverter áudio	Desactivado
Projeção Múltipla	Saída de Áudio	Automático
Memória	Saída de Áudio HDMI	
ECO	Porta Saída Monitor	Saída Monitor
Todos as Definições/Ini...	USB Display	0
	Ligação HDMI	
	Reinicializar as definições de ...	
	Instalação	
	Instalação fixada	Desactivado

Definição	Opções	Descrição
Volume	Estão disponíveis vários níveis para cada fonte	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector. Pode também ajustar o volume de altifalantes externos. A definição só é apresentada quando não há saída da áudio para o sistema AV.
Fonte	—	Exibe as definições guardadas para cada fonte de entrada. Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Formato do sinal	Sinal Vídeo	Recebe o tipo de sinal das fontes de entrada. Se a imagem apresentar interferências ou não for exibida qualquer imagem quando estiver definida a opção Auto , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Vídeo.
	Faixa de vídeo	Define o intervalo de vídeo para corresponder à definição da fonte de entrada. A definição só é apresentada quando a fonte actual é HDMI ou HDBaseT.
Volume Entrada Mic	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta o nível de entrada de um microfone. Quando o Volume Entrada Mic for aumentado, o volume do outro dispositivo ligado será diminuído; quando for diminuído, o volume do outro dispositivo ligado será aumentado. A definição só é apresentada quando não há saída da áudio para o sistema AV.
Overscan	Auto Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspecto da imagem projectada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Sinal componente.
EDID	Estão disponíveis vários valores	Descreve as capacidades de exibição do projector. Altere esta definição conforme necessário, de acordo com a resolução da fonte de entrada actual. A definição só é apresentada quando a fonte actual é HDMI ou HDBaseT.
Reinicializar no Padrão	—	Reinicia todas as configurações da fonte de entrada actual

Definição	Opções	Descrição
Saída A/V	Durante Projeção Sempre	Defina para Sempre para transmitir áudio e imagens para dispositivos externos quando o projector estiver em modo de espera. A definição só está disponível quando Inicialização rápida está definido para Desactivado .
Inverter áudio	Activado Desactivado	Defina para Activado para inverter os canais de áudio esquerdo e direito para corresponder à posição de instalação do projector.
Saída de Áudio	Auto Audio1 Audio2 Audio3	Define a porta de entrada do áudio aquando da projecção de qualquer fonte diferente de HDMI, HDBaseT (EB-1485Fi apenas), LAN, e Screen Mirroring. Com a entrada de áudio da porta Audio, seleccione Audio3 .
Saída de Áudio HDMI	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Define a porta de entrada de áudio com a projecção através das portas HDMI. Com a entrada de áudio da porta Audio, seleccione Audio3 .
Porta Saída Monitor	Monitor Out Computer2	Altera a entrada e saída para as portas Computer2/Monitor Out. Quando emitir imagens para um monitor externo, seleccione Saída Monitor . Com entrada de sinais de imagem, seleccione Computer2 .
USB Display	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a função USB Display para um computador ligado à porta USB-B1.
Ligação HDMI	Ligações Dispositivo	Apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI. A definição só está disponível quando Ligação HDMI está definido para Activado .
	Ligação HDMI	Defina para Activado para activar a função Ligação HDMI.

Definição	Opções	Descrição
	Disp. Saída de Áudio	Selecciona se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo.
	Ligação	Controla o que acontece quando ligar o projector ou o dispositivo ligado ao mesmo. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecional: liga automaticamente o dispositivo quando o projector for ligado, e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: liga automaticamente o projector quando o dispositivo for ligado. • PJ -> Dispositivo: liga automaticamente o dispositivo quando o projector for ligado.
	Desligar	Controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.
Reinicializar as definições de E/S do Sinal	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu E/S do sinal .

» Links relacionados

- "Inverter os Canais de Áudio" [Pág.90](#)

As definições no menu **Instalação** ajudam a configurar o projector no ambiente de instalação.

Itens frequentemente ...	Instalação
Imagem	Instalação fixada Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo
Instalação	Guia de Instalação da placa d...
Visor	Instalação vertical Não
Operação	Projecção Frontal/Cabeça p/ Baixo
Gestão	Ajuste automático da tela
Rede	Correção Geométrica Correção de Pontos
Caneta/Toque	Zoom digital
Interativo	Conectar ELPCB02 Desactivado
Projeção Múltipla	Unidade de Toque
Memória	Sensor Ctrl Remoto Desactivado
ECO	Tipo de Tela 16:9
Todos as Definições/Ini...	Modo Alta Altitude Desactivado
	Reinicializar as definições da ...
	Visor
	Tela de Modelo
	Tipo de Modelo

Definição	Opções	Descrição
Instalação fixada	Activado Desactivado	Defina para Activado se tiver instalado o projector num local fixo.
Testar modelo	—	Exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).
Guia de Instalação da placa de montagem	—	Exibe um ecrã guia quando instalar o projector.
Instalação vertical	Sim Não	Defina para Sim se tiver instalado o projector na vertical.

Definição	Opções	Descrição
Projecção	Frontal Frontal/Cabeça p/ Baixo Posterior Posterior/Cabeça p/ Baixo	Configura a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Ajuste automático da tela	—	Corrige automaticamente a forma da imagem quando você tiver colocado os marcadores no canto na superfície de projecção.
Correção Geométrica	H/V-Keystone	Corrige manualmente os lados horizontais e verticais.
	Quick Corner	Corrige a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Correção de Arcos	Corrige os cantos e os lados de uma imagem projectada numa superfície curva.
	Correção de Pontos	Divide a imagem projectada numa grelha e corrige a distorção movendo o ponto seleccionado da intersecção horizontal e verticalmente.
	Memória	<p>Guardar conjuntos personalizados de definições na memória.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Salvar a memória: guarda a forma actual de uma imagem ajustada. • Chamar a memória: carrega as definições ajustadas e guardadas. • Renomear a memória: altera o nome das configurações de memória. • Apagar a memória: exclui uma memória salva. • Restabeleci. memória: Redefine todas as memórias guardadas.
Zoom digital	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta o tamanho da imagem projectada.

Definição	Opções	Descrição
Deslocar Imagem	Estão disponíveis várias posições	Muda a posição da imagem horizontal e verticalmente. Esta função não está disponível se a opção Zoom digital estiver definida para a definição mais ampla.
Conectar ELPCB02	Activado Desactivado	Defina para Activado para mudar a fonte de entrada entre HDMI2 e HDMI3 de cada vez que premir o botão [HDMI2] na caixa de interface opcional (ELPCB02).
Unidade de Toque	—	Consulte a tabela do menu Caneta/Toque para detalhes sobre as definições da Unidade de Toque .
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção dos sinais do controlo remoto pelo receptor seleccionado; Desactivado desactiva todos os receptores.
ID do Projetor (EB-1480Fi apenas)	—	Consulte a tabela do menu Projeção Múltipla para detalhes sobre as definições da ID do Projetor .
Tipo de Tela	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Define a relação de aspecto do ecrã para ajuste da imagem à área de projecção. 16:6 está disponível com EB-1485Fi apenas.
Posição de Tela	Estão disponíveis várias posições	Muda a posição da imagem horizontal e verticalmente. Esta funcionalidade não está disponível se tiver definido Tipo de Tela para a mesma relação de aspecto que a resolução do Projetor.
Modo Alta Altitude	Activado Desactivado	Regula a temperatura de funcionamento do projector em altitudes superiores a 1 500 m.

Definição	Opções	Descrição
Reinicializar as definições da Instalação	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Instalação , excepto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom digital • Deslocar Imagem

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.57](#)
- "Forma da imagem" [Pág.63](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.28](#)
- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.237](#)
- "Definições da Caneta do Projector e Toque - Menu Caneta/Toque" [Pág.231](#)
- "Redimensionar a imagem com os botões" [Pág.73](#)

As definições do menu **Visor** permitem-lhe personalizar várias configurações de visualização do projector.

Itens frequentemente ...	Visor
Imagem	Tela de Modelo
E/S do sinal	Tipo de Modelo
Instalação	Tela sem sinal Azul
Visor	Ecrã inicial Activado
Operação	Auto Exib.Tela Inicial Activado
Gestão	Mensagem Activado
Rede	Rotação do menu Desactivado
Caneta/Toque	Definição da Split Screen
Interativo	Reinicializar as definições de ...
Projeção Múltipla	Operação
Memória	Procurar Fonte Auto Activado
ECO	Controle de Brilho da Luz
Todos as Definições/Ini...	Direct Power On Desactivado
	Ligação automática Desactivado
	Modo Repouso Activado
	Hora Modo Repouso 10 min.
	Tempor. Mudo A/V Activado

Definição	Opções	Descrição
Tela de Modelo	—	Permite exibir o tipo de modelo seleccionado no ecrã para ajudar na apresentação. Importante Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.

Definição	Opções	Descrição
Tipo de Modelo	Modelo 1 a Modelo 4 Modelo de Usuário	Define um tipo de modelo de visualização. Os modelos 1 a 4 são modelos pautados ou quadriculados fornecidos pelo projector. Para criar um modelo de visualização personalizado, seleccione Modelo de Usuário no menu Gestão e regresse a este menu e seleccione Modelo de Usuário .
Tela sem sinal	Preto Azul Logo	Define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
Ecrã inicial	Activado Desactivado	Defina como Activado para exibir um logótipo ao iniciar o projector.
Auto Exib.Tela Inicial	Activado Desactivado	Defina para Activado para apresentar automaticamente o ecrã inicial quando não houver sinal de entrada ao ligar o projector.
Mensagem	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspecto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projectada.
Rotação do menu	Direita 90 Graus Esquerda 90 Graus Desactivado	Roda o menu 90°.
Definição da Split Screen	Fonte de saída de áudio da visualização	Defina para Activado para apresentar um ícone com a fonte que providencia a saída de áudio durante a projecção em split Screen.
	Alinhar	Se tiver dividido duas imagens de ecrã, seleccione a posição das imagens a serem alinhadas no Topo ou Meio da área da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Reinicializar as definições de Visor	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Visor .



Se activar a **Proteção do menu** do **Logótipo utilizador**, não pode alterar as seguintes definições de visualização do logótipo do utilizador; tem de desactivar a **Proteção do menu** do **Logótipo utilizador** primeiro.

- **Tela sem sinal**
- **Ecrã inicial**

» Links relacionados

- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.125](#)

As definições do menu **Operação** permitem-lhe personalizar várias funções do projector.

Itens frequentemente ...	Operação
Imagem	Procurar Fonte Auto Activado
E/S do sinal	Controle de Brilho da Luz
Instalação	Direct Power On Desactivado
Visor	Ligação automatica Desactivado
Operação	Modo Repouso Activado ^
Gestão	Hora Modo Repouso 10 min.
Rede	Tempor. Mudo A/V Activado
Caneta/Toque	Modo de espera Comunic.Activada ^
Interativo	Porta Rede com fios
Projeção Múltipla	Inicialização rápida Desactivado
Memória	Indicadores Activado
ECO	Botão Inv Direção Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar as configurações...
	Gestão
	Botão Usuário Modo de Luz
	Logótipo utilizador
	Modelo de Usuário

Definição	Opções	Descrição
Procurar Fonte Auto	Activado Desactivado	Defina para Activado para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal. Esta função está desactivada quando ligar o projector no modo Inicialização rápida .
Controle de Brilho da Luz	Manter Brilho Manter nível do Brilho	Defina para Activado para manter um modo constante para a fonte de luz. Selecione o nível do brilho que pretende manter constante. A definição só está disponível quando Manter Brilho está definido para Activado .

Definição	Opções	Descrição
	Restante estimado	Exibe o tempo restante durante o qual o projector pode manter o brilho constante. A definição só está disponível quando Manter Brilho está definido para Activado .
	Modo de Luz	Selecione a luminosidade da fonte de luz. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: brilho máximo. • Silencioso: 70% do brilho com ruído da ventoinha reduzido. • Avançado: 70% do brilho e aumenta o tempo de vida útil da luz. • Personalizar: selecione um nível de brilho personalizado. A definição só está disponível quando Manter Brilho está definido para Desactivado .
	Nível do Brilho	Selecione o nível de brilho pretendido em Personalizar . A definição só está disponível quando Manter Brilho está definido para Desactivado .
Direct Power On	Activado Desactivado	Permite Activar o projector ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.
Ligação automatica	HDMI1 Computador1 USB Display Desactivado	Selecione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projecção. Quando o projector detectar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem seleccionada, projectará automaticamente no modo de espera.
Modo Repouso	Activado Desactivado	Defina para Activado para desligar automaticamente o projector após um intervalo de inactividade.
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso .

Definição	Opções	Descrição
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector se a função A/V Mute estiver activada e decorrerem 30 minutos de inactividade.
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	Defina para Activado para permitir a monitorização e controlo do projector numa rede quando o projector está no modo de espera. A definição só está disponível quando Saída A/V está definido para Durante Projeção .
Porta	Rede com fios Rede sem fios	Configura a porta a utilizar quando a definição Modo de espera está definida para Comunic.Activada .
Inicialização rápida	Desactivado 20min. 60min. 90min.	Define o período de tempo para o modo Inicialização rápida. O projector entrará neste modo quando for desligado. Pode iniciar a projecção após aproximadamente cinco segundos premindo o botão de energia. (Defina primeiro Saída A/V para Durante Projeção). No entanto, pode demorar mais tempo a ficar pronto para ser utilizado nas seguintes situações: <ul style="list-style-type: none"> • Ao projectar a partir da porta USB do projector • Ao projectar a partir da porta HDMI Out do projector • Ao projectar utilizando a função de Screen Mirroring • Se a partilha de quadro branco tiver sido terminada na sessão anterior • Se pretender restaurar o conteúdo do quadro branco da sessão anterior
Indicadores	Activado Desactivado	Defina para Desactivado para desligar as luzes indicadoras do projector.

Definição	Opções	Descrição
Botão Inv Direção	Activado Desactivado	Defina para Activado para inverter a direcção das setas direccionais do painel de controlo para corresponder à posição de instalação do projector.
Reinicializar as configurações de Operação.	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Operação .

» Links relacionados

- "Ajustar o brilho" [Pág.86](#)

As definições do menu **Gestão** permitem-lhe personalizar várias configurações administrativas do projector.

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
	Calibração de luz	
Rede	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Projeção Múltipla	Diagn.LAN Sem Fio	1
Memória	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
ECO	Variaç Conf. Grupos	
Todos as Definições/Ini...	Língua	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de ...	

Definição	Opções	Descrição
Botão Usuário	Modo de Luz Informação Desentrelaçamento Resolução Volume Entrada Mic Tela de Modelo Autocalibragem Exibir Info.de LAN. Guia de Instalação	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.
Logótipo utilizador	Iniciar Definição Reiniciar	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.

Definição	Opções	Descrição
Modelo de Usuário	—	Captura um ecrã projectado e guarda-o como modelo para exibição. Selecione Tela de Modelo no menu Visor para apresentar o modelo guardado.
Bloqueio operação	Bloqueio total Exceto para Força Desactivado	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: <ul style="list-style-type: none"> • Bloqueio total: bloqueia todos os botões. • Exceto para Força: bloqueia todos os botões excepto o botão de energia. • Desactivado: nenhum botão bloqueado.
Uniformidade de Cor	Uniformidade de Cor	Defina para Activado para ajustar o tom da cor para todo o ecrã.
	Nível de Ajuste	Define o nível de ajuste.
	Iniciar Ajustes	Ajusta individualmente o tom da cor vermelha, verde e azul para a área seleccionada.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Uniformidade de Cor .
Correspond. cores (EB-1480Fi apenas)	—	Consulte a tabela do menu Projeção Múltipla para detalhes sobre as definições da Correspond. cores .
Atualizar modo	Temporizador	Define um período de tempo durante o qual o projector apresenta a imagem actualizada.
	Mensagem	Defina para Activado para apresentar uma mensagem a informar que o projector está no modo de actualização.
	Iniciar	Inicia o processo do modo de actualização para limpar qualquer imagem residual projectada e desliga o projector após o período de tempo especificado. Prima qualquer botão para cancelar este processo.

Definição	Opções	Descrição
Calibração de luz	Executar agora	Inicia a calibração de luz para otimizar o equilíbrio da cor da imagem projectada. Pode não conseguir iniciar a calibração se a temperatura ambiente do projector estiver fora do intervalo. (Aguarde 30 minutos depois de ligar o projector antes de iniciar a calibração para obter os melhores resultados).
	Executar periodicam.	Defina para Activado para executar a calibração de luz periodicamente a cada 100 horas de utilização.
	Última execução	Apresenta a data e hora da última calibração de luz.
Data & Hora	Data & Hora Horário de Verão Hor. Internet	Ajusta as definições de data e hora do sistema do projector. Selecione Horário de Verão para definir o horário de Verão para a sua região. Selecione Hor. Internet para obter automaticamente a hora de um servidor de hora da internet.
Config. Programação	—	Programa eventos do projector para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas.
Energia LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Defina para Activado para projectar as imagens através de uma rede LAN. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado de terceiros.
Diagn.LAN Sem Fio	Ping Endereço IP Ping até parado Iniciar	Transmite Ping para confirmar o status da comunicação.
Destino Salvar Log	Memória Interna USB e Memória Interna	Define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados.

Definição	Opções	Descrição
Variaç Conf. Grupos	Todos Limitado	Selecione Todos para copiar todas as definições do menu do projector com a função de configuração em lote. Selecione Limitado se não pretende copiar as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none"> Definições de Palavra-passe protegida EDID no menu E/S do sinal Definições do menu Rede
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Informação	Horas de operação Horas de luz Restante estimado Fonte Sinal entrada Resolução Taxa renovação Info sinc Sinal Vídeo Nível Sinal HDBaseT (EB-1485Fi) Estado Número de Série Event ID [Versão]	Apresenta informações sobre o projector e as fontes de entrada. Os itens apresentados dependem da fonte de entrada seleccionada. <p>Itens na [Versão]</p> <ul style="list-style-type: none"> Main HDBaseT (EB-1485Fi) Pixel Shift Document Camera HDBaseT Tx (EB-1485Fi)
Visualizar os Logs	Info Alerta de Temp Hist. Ligar/Desligar	Apresenta dados de registos guardados na localização especificada na definição Destino Salvar Log .
Reinicializar as definições de Gestão	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Gestão , excepto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> Config. Programação Língua



Ao definir a **Proteção do menu** de **Programar** para **Activado**, não pode alterar as definições em **Config. Programação**. Defina **Proteção do menu** de **Programar** para **Desactivado** primeiro.

» Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.221](#)
- "Ajustar a uniformidade da cor" [Pág.143](#)

Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no ecrã **Informação** exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0026 0032 0036 0037	Ocorreu um erro de comunicação de screen mirroring. Desligue o projector e volte a ligá-lo ou reinicie o software de rede.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicação de screen mirroring instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0023 0024 0025	A ligação falhou. Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de informação de rede ou no canto inferior direito da imagem projectada. Se isto não resolver o problema, reinicie o projector e os dispositivos ligados e, em seguida, verifique as definições de rede.

Event ID	Causa e solução
0043	Este formato de vídeo não é suportado. Altere a resolução do dispositivo móvel e, em seguida, restabeleça a ligação. Ou, altere a definição Ajustar desempenho no projector e, em seguida, restabeleça a ligação.
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projector.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projector.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projector. Desligue e volte a ligar o projector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projector.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão correctas.
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão correctas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0895	A comunicação com um dispositivo conectado foi terminada. Verifique o estado de ligação do dispositivo.

Event ID	Causa e solução
0898	<p>Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de DHCP para Desactivado no menu Rede do projector.</p> <p>☛ Rede > Definições de rede > Rede com fios > Configurações IP > DHCP</p> <p>☛ Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Configurações IP > DHCP</p>
0899	Outros erros de comunicação.
089A	O tipo de autenticação EAP não coincide com o da rede. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089D	A troca de chaves falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
0920	A pilha interna que guarda as definições de data e hora do projector está fraca. Contacte a Epson para obter ajuda.
0B01	Não foi possível detectar correctamente o armazenamento interno. Desligue o projector e o cabo de alimentação e, em seguida, volte a ligar o cabo de alimentação e ligue o projector. Quando o projector é ligado, o certificado de segurança e o Catálogo de Endereços são eliminados. Se este procedimento não resolver o problema, contacte a Epson para obter ajuda.
0BFF	Ocorreu um erro na função de Quadro branco. Reinicie o projector.

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Itens frequentemente ...	Rede
Imagem	Info Rede sem fios
E/S do sinal	Info Rede sem fios IPv6
Instalação	AP Simples
Visor	Info Rede com fios
Operação	Info Rede com fios IPv6
Gestão	Definições de rede
	Reinicializar as definições de ...
Rede	
Caneta/Toque	Caneta/Toque
Interativo	Autocalibragem
Projeção Múltipla	Calibragem Manual
Memória	Unidade de Toque
ECO	Instalação de Projetores
Todos as Definições/Ini...	Caneta sem contato Activado
	Interatividade PC
	Reinicializar as definições Ca...
	Interativo
	Função de Desenho Activado



Ao definir a **Proteção do menu** de **Rede** para **Activado**, não pode alterar as definições de rede. Defina **Proteção do menu** de **Rede** para **Desactivado** primeiro.

Definição	Opções	Descrição
Info Rede sem fios.	Nome do projector [Rede sem fios]	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios. A definição só é apresentada quando houver módulos de Rede sem fios, opcionais e integrados, disponíveis ou AP Simples estiver definido para Desactivado . Itens na [Rede sem fios] <ul style="list-style-type: none"> Nível da antena SSID Canal DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Servidor DNS 1 Servidor DNS 2 Endereço MAC Código de região
Info Rede sem fios. IPv6	[Endereço IPv6 (Manual)] [Endereço IPv6 (Auto)]	Apresenta a informação de IPv6. A definição só é apresentada quando houver módulos de Rede sem fios, opcionais e integrados, disponíveis ou AP Simples estiver definido para Desactivado . Itens em [Endereço IPv6 (Manual)] <ul style="list-style-type: none"> Endereço IPv6 Compr prefixo Endereço gateway Itens em [Endereço IPv6 (Auto)] <ul style="list-style-type: none"> Endereço temporário Endereço link-local Endereço sem status Endereço com status

Definição	Opções	Descrição
AP Simples	Nome do projector [AP Simples]	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios. A definição só está disponível quando AP Simples está definido para Activado . Itens em [AP Simples] <ul style="list-style-type: none"> Nível da antena SSID Canal Endereço IP Endereço MAC Código de região
Info Rede com fios	Nome do projector DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios.
Info Rede com fios IPv6	[Endereço IPv6 (Manual)] [Endereço IPv6 (Auto)]	Itens em [Endereço IPv6 (Manual)] <ul style="list-style-type: none"> Endereço IPv6 Compr prefixo Endereço gateway Itens em [Endereço IPv6 (Auto)] <ul style="list-style-type: none"> Endereço temporário Endereço link-local Endereço sem status Endereço com status
Definições de rede	—	Configura as definições de rede do projector. Consulte a tabela do menu Rede para obter mais detalhes sobre as Definições de rede .
Reinicializar as definições de Rede.	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Rede .



Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um Web browser compatível. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.224](#)

Menu Rede - Menu Definições de rede

As definições do menu **Definições de rede** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.



Se estiver a ligar através de uma LAN sem fios, certifique-se do seguinte para activar as definições de LAN sem fios:

- Active a definição de **Energia LAN Sem Fio** no menu **Gestão do projector**.

Definição	Opções	Descrição
Nome do projector	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / : ; < = > ? [\] ` espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha Remote	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome do utilizador é EPSONREMOTE ; a palavra-passe predefinida é guest).
Palav-passe/Co.Web	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador é EPSONWEB ; a palavra-passe predefinida é admin).

Definição	Opções	Descrição
Interface de Controle de Prioridade	Rede com fios Rede sem fios	Define a gateway prioritária.
AP Simples	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar o modo de ponto de acesso simples para ligação directa entre o projector e os dispositivos de entrada. Certifique-se de que também faz o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> Utilizar a Modo de Ligação rápida do Epson iProjection Usar a ligação Screen Mirroring A definição só está disponível quando a Energia LAN Sem Fio está definida para Activado .
SSID	SSID atribuído automaticamente	Apresenta o SSID do projector para selecção no dispositivo em ligações de AP Simples.
Segurança	WPA2-PSK	Apresenta o tipo de segurança para ligações de AP Simples.
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 63 caracteres	Introduza a frase Secreta do projector para introdução no dispositivo em ligações de AP Simples.
Canal	Estão disponíveis vários canais	Defina a banda de frequência (canal) usado em ligações de AP Simples.
Rede sem fios	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Rede sem fios .
Rede com fios	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Rede com fios .
Aviso de E-mail	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Aviso de E-mail .
Controle de Projector	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Controle do projector .
Projeção de rede	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Projeção de Rede .

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.225](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.227](#)
- "Menu Rede - Menu Aviso de E-mail" [Pág.228](#)
- "Menu Rede - Menu Controle do projector" [Pág.228](#)
- "Menu Rede - Menu Projeção de rede" [Pág.229](#)

Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da LAN sem fios.



Se não tiver instalado um módulo de Rede sem fios opcional, desactive a definição **AP Simples** para poder seleccionar as definições de rede sem fios.

Quando ligar a uma rede sem fios, é altamente recomendado que active a segurança. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.

WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta o método de encriptação AES.



WPA2/WPA3-EAP e WPA3-EAP não suportam a segurança WPA3 Suite-B.

Definição	Opções	Descrição
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procurar pontos de acesso de rede sem fios disponíveis. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.

Definição	Opções	Descrição
Segurança	WPA2/WPA3-PSK	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 pessoal. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.
	WPA2/WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 empresarial. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	WPA3-PSK	A comunicação é efectuada utilizando a segurança WPA3. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projector, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA3 empresarial. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	Abrir	A segurança não está definida.
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 63 caracteres	Introduza a frase Secreta partilhada previamente usada na rede. Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*). Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial. A definição só é apresentada quando Segurança está definido para WPA3-PSK ou WPA2/WPA3-PSK .

Definição	Opções	Descrição
Tipo EAP (Para segurança WPA3-EAP e WPA2/WPA3-EAP)	PEAP	Protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server.
	PEAP-TLS	Protocolo de autenticação utilizado no Windows Server. Seccione esta opção quando utilizar um certificado de cliente.
	EAP-TLS	Protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente.
	EAP-FAST	Seccione esta opção quando estes protocolos de autenticação forem utilizados.
Nome do utilizador	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome de utilizador para a rede. Para incluir um nome de domínio, adicione-o antes de uma barra invertida e o nome do utilizador (domínio\nome do utilizador). Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para a autenticação. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar Aplicar , a palavra-passe será exibida como asteriscos (*). A definição só é apresentada quando Tipo EAP está definido para PEAP ou EAP-FAST .
Certificado do Cliente	—	Importa o certificado do Cliente. A definição só é apresentada quando Tipo EAP está definido para PEAP-TLS ou EAP-TLS .
Verificar Certificado do Servidor	Activado Desactivado	Defina para Activado para verificar o certificado do servidor quando tiver sido definido um certificado CA.

Definição	Opções	Descrição
Certificado CA	—	Importa o certificado CA.
Nome do Servidor Radius	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza o nome do servidor para verificar.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Defina DHCP para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP do servidor DNS do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome do anfitrião. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x (sendo que x é um número de 0 a 255). Se estas definições não forem ajustadas, as informações do servidor DNS serão obtidas através de DHCP.
IPv6	Activado Desactivado	Defina para Activado se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.
Auto configuração	Activado Desactivado	Defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.

Definição	Opções	Descrição
Usar ender. tempor.	Activado Desactivado	Defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir o endereço IP no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial

Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Defina DHCP para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP do servidor DNS do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome do anfitrião. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x (sendo que x é um número de 0 a 255). Se estas definições não forem ajustadas, as informações do servidor DNS serão obtidas através de DHCP.

Definição	Opções	Descrição
IPv6	Activado Desactivado	Defina para Activado se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.
Auto configuração	Activado Desactivado	Defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
Usar ender. tempor.	Activado Desactivado	Defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir o endereço IP no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial

Menu Rede - Menu Aviso de E-mail

As definições do menu **Aviso de E-mail** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para Activado para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Número da porta	1 a 65535 (a predefinição é 25)	Introduza um número para o Número da porta do servidor SMTP.

Definição	Opções	Descrição
Autenticação	Abrir Auth SSL TLS	Selecione o tipo de Autenticação do servidor SMTP.
Nome do Usuário	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome de utilizador para o servidor SMTP.
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para autenticação no servidor SMTP.
De	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza o endereço de e-mail do remetente.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	(não utilize " () , ; < > [\] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber.

Menu Rede - Menu Controle do projector

As definições no menu **Controle do projector** permitem seleccionar as definições para controlar o projector na rede.

Definição	Opções	Descrição
PjLink	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a função Notificação PjLink.
Senha PjLink	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PjLink para controlar o projector.

Definição	Opções	Descrição
End. IP notificado	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
SNMP	Activado Desactivado	Defina para Activado para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Vários endereços IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Introduza o nome de comunidade SNMP.
AMX Device Discovery	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a detecção do projector pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para Activado .

Definição	Opções	Descrição
Crestron Connected	Activado Desactivado	Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projector através da rede utilizando o Crestron Connected. A activação do Crestron Connected desactivará a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Activado Desactivado	Defina para Activado para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Secure HTTP	Activado Desactivado	Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como Activado .
Certificado do Servidor Web	—	Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.

Menu Rede - Menu Projeção de rede

As definições do menu **Projeção de rede** permitem-lhe seleccionar as definições associadas à projecção de rede.

Definição	Opções	Descrição
Epson iProjection	Activado Desactivado	Defina para Activado para usar o Epson iProjection.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir para Activado para exibir o SSID no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial

Definição	Opções	Descrição
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Define o formato de exibição das informações de rede do projector. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede.
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
Palavra-chave do proj.	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
Visualização Interruptor Palavra-chave	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir a palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection. Disponível quando Palavra-chave do projector estiver definido para Activado .
Screen Mirroring	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a função Screen Mirroring.
Ajustar desempenho	1 2 3 4	Ajusta a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. 1: aumenta a qualidade da imagem. 4: aumenta a velocidade de processamento.

Definição	Opções	Descrição
Capturar	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar capturas de ecrã das imagens do Screen Mirroring com as ferramentas da barra de ferramentas do quadro branco. Se definir para Activado , a funcionalidade HDCP é desactivada e não poderá projectar conteúdo com a funcionalidade HDCP.
Info Screen Mirroring.	Activado Desactivado	Defina para Activado para apresentar informações de ligação aquando da projecção de uma fonte de Screen Mirroring.
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para Activado para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> . Definição disponível apenas quando Crestron Connected está definido como Desactivado .
Compartilhamento da Tela	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a partilha de ecrã entre projectores na rede.
Modo de ligação	Palavra-chave ligada Palavra-chave desligada	Defina para Palavra-chave desligada para saltar a autenticação por palavra-chave para outros projectores, para ligar rapidamente aos mesmos.

» Links relacionados

- "Compartilhamento da Tela" [Pág.182](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

As definições do menu **Caneta/Toque** permitem configurar as operações com a caneta interactiva e o toque digital.

Itens frequentemente ...	Caneta/Toque
Imagem	Autocalibragem
E/S do sinal	Calibragem Manual
Instalação	Unidade de Toque
Visor	Instalação de Projetores
Operação	Caneta sem contato Activado
Gestão	Interatividade PC
Rede	Reinicializar as definições Ca...
Caneta/Toque	Interativo
Interativo	Função de Desenho Activado
Projeção Múltipla	Visualizar as Bar. de ferrame...
Memória	Visualizar a área de desenho
ECO	Confirm Tela Limpa Activado
Todos as Definições/Ini...	Ação do botão Caneta Borracha
	Visualizar Relógio Data & Hora ^
	Data YYYY-MM-DD
	Hora HH:MM
	Imprimir

Definição	Opções	Descrição
Autocalibragem	—	Inicia a calibragem para operações da caneta.
Unidade de Toque	Energia	Defina para Activado para ligar a Unidade de Toque.
	Conf.Conf.Unid.Toque	Ajusta o ângulo da difusão laser para poder detectar com precisão as posições dos toques digitais.

Definição	Opções	Descrição
	Guia de Ajuste da Unidade de Toque	Ao utilizar o projector lado a lado com outro projector, apresenta um guia para o ajuste das definições do projector adjacente para utilização com a unidade de Toque. A definição só está disponível quando a Definição de saída HDMI está definida para Saída processo .
	Calibração de Toque	Efectua a calibragem para operações tácteis com os dedos.
	Faixa De Calibração	Se as operações do toque de dedos forem reconhecidas como operações de arrasto, seleccione Ampla para ampliar a faixa de calibragem.
Instalação de Projetores	Intensidade de Infravermelhos	Se o desempenho da caneta interactiva for instável devido à interferência de infravermelhos, seleccione Forte .
	Sinc de projectores	Se os projectores estiverem ligados com o conjunto de cabos para controlo remoto opcional, seleccione Com fio .
Caneta sem contato	Activado Desactivado	Quando definido para Activado , o cursor segue a ponta da caneta à medida que a move sobre o ecrã sem tocar no ecrã.
Interatividade PC	Modo de acompanhamento da caneta	Selecciona o tipo de dispositivo da caneta reconhecida a partir do seu SO. Para Windows ou Mac (incluindo a função de tinta do computador), seleccione Modo Caneta e para Ubuntu, seleccione Modo mouse .
	Pressionar e manter pressionado	Quando definido para Clique Dir. , uma pressão longa da ponta da caneta funcionará como um clique do botão direito.
	Comportamento da ponta da caneta	Atribui Clique Dir. ou Clique Esq. à ponta da caneta.

Definição	Opções	Descrição
	USB-B2	Define a porta HDMI usada para o computador ligado à porta USB-B2 aquando da utilização das funções interactivas com este computador.
	Autoajuste da Área	Defina para Activado para ajustar automaticamente a área da caneta conforme a resolução das alterações do computador ligado. Defina para Desactivado se não pretender ajustar automaticamente a área da caneta que foi ajustada manualmente.
	Ajuste Man. da Área	Ajusta a área da caneta manualmente.
Reinicializar as definições Caneta/Toque	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Caneta/Toque .

As definições do menu **Interativo** permitem-lhe personalizar várias configurações de interactividade do projector.

Itens frequentemente ...	Interativo
Imagem	Função de Desenho Activado
E/S do sinal	Visualizar as Bar. de ferrame... Sempre mostrar
Instalação	Visualizar a área de desenho
Visor	Confirm Tela Limpa Activado
Operação	Acção do botão Caneta Borracha
Gestão	Visualizar Relógio Data & Hora
Rede	Data YYYY-MM-DD
Caneta/Toque	Hora HH:MM
Interativo	Imprimir
Projeção Múltipla	Salvar
Memória	Correio
ECO	Diretório
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar as Definições Int...
	Projeção Múltipla
	ID do Projetor Desactivado
	Definição de saída HDMI Desactivado
	Correção Geométrica Correção de Pontos



Ao definir a **Proteção do menu** de **Interativo** para **Activado**, não pode alterar as definições no menu **Interativo**. Defina **Proteção do menu** de **Interativo** para **Desactivado** primeiro.

Definição	Opções	Descrição
Função de Desenho	Activado Desactivado	Defina para Activado para apresentar a barra de ferramentas interactiva.
Visualizar as Bar. de ferramentas	Sempre mostrar Ocultar para a Definição da Hora	Define quando apresentar a barra de ferramentas interactiva.
Exibir Área de Des.	Activado Desactivado	Defina para Activado para apresentar a área de desenho.

Definição	Opções	Descrição
Confirm Tela Limpa	Activado Desactivado	Defina para Activado para apresentar um ecrã de confirmação antes de limpar todo o conteúdo desenhado no ecrã projectado.
Acção do botão Caneta	Barra de ferramentas de Desenho Borracha Limpar Tela Desactivado	Define a função do botão lateral da caneta interactiva.
Visualizar Relógio	Data & Hora Data Hora Desactivado	Define a exibição da data e hora na barra de ferramentas inferior do modo de quadro branco. Primeiro, configure as definições de Data & Hora no menu Gestão do projector.
Imprimir	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Imprimir .
Salvar	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Salvar .
Correio	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Correio .
Diretório	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Diretório .
Reinicializar as Definições Interativas	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Interativo .

» Links relacionados

- "Menu Interativo - Menu Imprimir" [Pág.234](#)
- "Menu Interativo - Menu Salvar" [Pág.234](#)
- "Menu Interativo - Menu Correio" [Pág.235](#)
- "Menu Interativo - Menu Diretório" [Pág.235](#)

Menu Interativo - Menu Imprimir

As definições do menu **Imprimir** permitem-lhe seleccionar as definições de impressão.

Definição	Opções	Descrição
Impressora	Impressora USB Impressora de rede Desactivado	Define a impressora predefinida utilizada para imprimir.
Endereço Impressora	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP para a impressora de rede. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255). Para repor o valor predefinido do endereço IP, introduza 0.0.0.0.
Tipo de impressora	Deteção automática Compatível com PCL6 ESC/P-R	Define o tipo de impressora ligada. Em geral, deverá deixar como Deteção automática .
Tipo PCL	Normal Modo 1 Modo 2	Se a impressão falhar quando utilizar uma impressora PCL6 no modo Normal , experimente mudar para Modo 1 ou Modo 2 . Poderá não ser possível imprimir correctamente se esta definição não coincidir com o tipo de impressora e as definições da impressora de rede ligada.
Testar impressão	—	Imprime uma página de teste.
Tamanho do papel padrão	A4 Carta	Define o tamanho do papel padrão.

Menu Interativo - Menu Salvar

As definições do menu **Salvar** permitem-lhe seleccionar as definições para guardar.

Definição	Opções	Descrição
Armazenamento USB	Activado Desactivado	Defina para Activado para guardar o ficheiro num dispositivo de Memória USB.
PC via Cabo USB	Activado Desactivado	Defina para Activado para guardar o ficheiro num dispositivo ligado ao projector através de um cabo USB.
Pasta de rede	Activado Desactivado	Defina para Activado para guardar o ficheiro numa pasta de rede.
Servidor CIFS	Até 64 caracteres alfanuméricos (Não utilize " * + , ; < = > ? [\] ' e espaços)	Introduza o endereço IP ou FQDN (Fully Qualified Domain Name) do servidor CIFS. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 192.9.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255). Se especificar um FQDN, deve configurar um servidor DNS.
Caminho da Pasta Compartilhada	Até 64 caracteres alfanuméricos (Não utilize " * / : < > ? e)	Introduza o nome da pasta de rede em "nome de partilha\nome da pasta" ou "nome de partilha".
Nome do Usuário	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza um nome de utilizador que terá privilégios de leitura/escrita na pasta de rede. Pode introduzir um nome de domínio adicionando-o antes do nome de utilizador, separado por uma barra invertida (domínio\nome do utilizador).
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza uma palavra-passe para o nome de utilizador. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar OK , a palavra-passe será exibida como asteriscos (*).
Verificar conexão	—	Testa a ligação de rede.

Definição	Opções	Descrição
Sempre aplicar senha	Activado Desactivado	Defina para Activado para definir sempre uma senha num ficheiro. Quando definido para Activado , apenas poderá guardar ficheiros no modo de quadro branco e no formato PDF ou EWF2.

Menu Interativo - Menu Correio

As definições do menu **Correio** permitem-lhe seleccionar as definições de e-mail.

Definição	Opções	Descrição
Função do correio	Activado Desactivado	Defina para Activado para permitir o envio de e-mails com desenhos do quadro branco.
Servidor SMTP	Até 64 caracteres alfanuméricos (Não utilize " * + , ; < = > ? [\] ' e espaços)	Introduza o endereço IP ou FQDN (Fully Qualified Domain Name) do servidor SMTP. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255). Se especificar um FQDN, deve configurar um servidor DNS.
Número da porta	1 a 65535	A porta predefinida varia de acordo com a definição de Autenticação : 25 para Abrir , 465 para SSL e 587 para TLS .
Autenticação	Abrir Auth SSL TLS	Define o tipo de autenticação esperada pelo servidor SMTP.
Nome do Usuário	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza um nome de utilizador para o servidor SMTP.

Definição	Opções	Descrição
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza uma palavra-passe para o servidor SMTP.
De	Até 64 caracteres alfanuméricos (Não utilize " () , ; ; < > [\] e espaços)	Introduza o endereço de e-mail a exibir como remetente.
Endereço de e-mail padrão	Até 64 caracteres alfanuméricos (Não utilize " () , ; ; < > [\] e espaços)	Introduza o endereço de e-mail predefinido utilizado para enviar e-mails. Pode também especificar o nome do domínio acompanhado por um símbolo de arroba para facilitar a introdução do endereço de e-mail; por exemplo, "@xxx.co.jp".
Enviar um e-mail de teste	—	Liga ao servidor SMTP e envia um e-mail de teste para o endereço predefinido.
Não permitir Entrada de Endereço	Activado Desactivado	Defina para Activado para seleccionar endereços de e-mail apenas a partir de um Catálogo de Endereços ou serviço de directório.

Menu Interativo - Menu Directório

As definições do menu **Directório** permitem-lhe seleccionar as definições de serviço de directório.

Definição	Opções	Descrição
Função de Acesso do Directório	Activado Desactivado	Defina para Activado para procurar nomes de utilizador e endereços de e-mail num serviço de directório.

Definição	Opções	Descrição
Servidor LDAP	Até 64 caracteres alfanuméricos (Não utilize " * + , ; < = > ? [\] ' e espaços)	Introduza o endereço IP ou FQDN (Fully Qualified Domain Name) do servidor LDAP. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 192.9.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255). Se especificar um FQDN, deve configurar um servidor DNS.
Número da porta	1 a 65535	Introduza o número de uma porta para o servidor LDAP. A porta predefinida é 389. Especifique "3268" para pesquisar o catálogo global.
Autenticação	Anonymous Simple Digest-MD5	Define o tipo de autenticação esperada pelo servidor LDAP. Se pretender seleccionar Digest-MD5 ou Simple como método de autenticação quando estiver definido um endereço IP para o Servidor LDAP , deve configurar o servidor DNS para permitir a pesquisa inversa de DNS.
Nome do Usuário	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza um nome de utilizador para o servidor LDAP. Utilize um dos seguintes métodos para introduzir o nome de utilizador com o nome de domínio: <ul style="list-style-type: none"> "nome de domínio\nome de utilizador" "nome de utilizador@nome de domínio"
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza uma palavra-passe para o servidor LDAP.
Verificar conexão	—	Testa a ligação de rede.

Definição	Opções	Descrição
Procurar DN Base	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza o DN (Distinguished Name) onde a procura por nomes e endereços de e-mail deverá iniciar. Especifique todas as OU (Unidades Organizacionais) e DC (Componentes de domínio) pela ordem OU e depois DC; por exemplo, "OU=contas,DC=exemplo,DC=com". O DN deve estar num nível igual ou inferior a DC na estrutura da base de dados.
Atributos do Usuário	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza o atributo para nome de utilizador; por exemplo, "cn".
Atributos de mail	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza o atributo para endereço de e-mail; por exemplo, "mail".
Atributos de grupo	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza o atributo para um nome de grupo de utilizadores.
Pesquisar atributos alvo	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza a chave de pesquisa para nome de utilizador, endereço de e-mail e nome de grupo de utilizadores. O valor predefinido é "cn". Pode especificar até três chaves separadas por vírgula(s). Não utilize três ou mais vírgulas, vírgulas no início ou no fim e vírgulas repetidas. A pesquisa é executada através de correspondência.
Filtro de consulta adicional	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilizar : e espaços)	Introduza um filtro de consulta adicional para Pesquisar atributos alvo .

As definições no menu **Projeção Múltipla** permitem-lhe configurar vários projectores para projectar uma única imagem unificada.

Este menu é apresentado para EB-1485Fi apenas.

Itens frequentemente ...	Projeção Múltipla	
Imagem	ID do Projetor	Desactivado
E/S do sinal	Definição de saída HDMI	Desactivado
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas	
Operação	Escala	
Gestão	Uniformidade de Cor	
Rede	Modo de Luz	Normal
Caneta/Toque	Correspond. cores	
Interativo	RGBCMY	
	Reinicializar definições Multip...	
Projeção Múltipla	Memória	
Memória	Salvar a memória	
ECO	Chamar a memória	
Todos as Definições/Ini...	Renomear a memória	
	Apagar a memória	
	Restabeleci. memória	
	ECO	

Definição	Opções	Descrição
ID do Projector	Desactivado 1 a 9	Atribui uma ID ao projector quando forem utilizados vários projectores.
Definição de saída HDMI	Desactivado Passagem por Saída processo	Defina para Passagem por para activar até 4 projectores através de cabos HDMI para projecção de uma imagem unificada. Defina para Saída processo para activar a utilização de canetas interactivas ou operações tácteis em até 2 projectores.

Definição	Opções	Descrição
Número de Projectores	2 a 4	Define o número de projectores usados para criar uma área de imagem unificada. A definição só está disponível quando a Definição de saída HDMI está definida para Passagem por .
Ordem	1 a 4 (Quando Definição de saída HDMI estiver definido para Passagem por) 1 ou 2 (Quando Definição de saída HDMI estiver definido para Saída processo)	Define a posição deste projector na ordem numérica da esquerda para a direita.
Conectar computador	Sim Não	Defina para Sim se tiver conectado um computador ao projector. A definição só está disponível quando a Definição de saída HDMI está definida para Saída processo .
Correção Geométrica	—	Consulte a tabela do menu Instalação para detalhes sobre as definições da Correção Geométrica .
Mesclar Bordas	Mesclar Bordas Borda Superior Borda Inferior Borda Esquerda Borda Direita Guia Linha Guia Modelo Cor Guia	Corrige uma margem entre várias imagens para criar um ecrã sem falhas.
Nível preto	Ajuste de cor Correção de Área Reiniciar	Ajusta a cor preta da área da imagem sobreposta

Definição	Opções	Descrição
Escala	—	Consulte a tabela do menu Imagem para detalhes sobre as definições de Escala .
Uniformidade de Cor	—	Consulte a tabela do menu Gestão para detalhes sobre as definições da Uniformidade de Cor .
Modo de Luz	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições do Modo de Luz .
Correspond. cores	Nível de Ajuste Vermelho Verde Azul Brilho	Corrige a diferença entre a tonalidade e o brilho de cada imagem projectada.
RGBCMY	—	Consulte a tabela do menu Imagem para detalhes sobre as definições de RGBCMY .
Reinicializar definições Multiprojeção	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Projeção Múltipla .

» Links relacionados

- "Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores" [Pág.141](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Mesclar as margens das imagens" [Pág.145](#)
- "Ajustar o nível preto" [Pág.148](#)
- "Equilibrar as cores da imagem" [Pág.147](#)

As definições no menu **Memória** permitem gerir a salvaguarda e carregamento das definições de qualidade da imagem na memória do projector.

Itens frequentemente ...	Escala
Imagem	Uniformidade de Cor
E/S do sinal	Modo de Luz Normal
Instalação	Correspond. cores
Visor	RGBCMY
Operação	Reinicializar definições Multip...
Gestão	Memória
Rede	Salvar a memória
Caneta/Toque	Chamar a memória
Interativo	Renomear a memória
Projeção Múltipla	Apagar a memória
Memória	Restabeleci. memória
ECO	ECO
Todos as Definições/Ini...	Modo de Luz Normal
	Modo Repouso Activado
	Modo de espera Comunic.Activada
	Todos as Definições/Iniciais
	Reinic. tudo

Definição	Opções	Descrição
Salvar a memória	Memória 1 a 10	Guarda conjuntos personalizados de definições na memória.
Chamar a memória	Memória 1 a 10	Carrega as configurações de memória salvas e aplica-as à imagem actual.
Renomear a memória	Memória 1 a 10	Altera o nome das configurações de memória.
Apagar a memória	Memória 1 a 10	Exclui uma memória salva.
Restabeleci. memória	—	Redefine todas as memórias guardadas.

As definições do menu **ECO** permitem-lhe personalizar as funções do projector para poupar energia.

Itens frequentemente ...	Escala
Imagem	Uniformidade de Cor
E/S do sinal	Modo de Luz Normal
Instalação	Correspond. cores
Visor	RGBCMY
Operação	Reinicializar definições Multip...
Gestão	Memória
Rede	Salvar a memória
Caneta/Toque	Chamar a memória
Interativo	Renomear a memória
Projeção Múltipla	Apagar a memória
Memória	Restabeleci. memória
ECO	ECO
Todos as Definições/Ini...	Modo de Luz Normal
	Modo Repouso Activado
	Modo de espera Comunic.Activada
	Todos as Definições/Iniciais
	Reinic. tudo

Definição	Opções	Descrição
Modo de Luz	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições do Modo de Luz .
Modo Repouso	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições do Modo Repouso .
Modo de espera	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições do Modo de espera .

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)

As definições no menu **Todos as Definições/Iniciais** permitem reiniciar determinadas definições do projector para os valores predefinidos.

Itens frequentemente ...	Escala
Imagem	Uniformidade de Cor
E/S do sinal	Modo de Luz Normal
Instalação	Correspond. cores
Visor	RGBCMY
Operação	Reinicializar definições Multip...
Gestão	Memória
Rede	Salvar a memória
Caneta/Toque	Chamar a memória
Interativo	Renomear a memória
Projeção Múltipla	Apagar a memória
Memória	Restabeleci. memória
ECO	ECO
	Modo de Luz Normal
Todos as Definições/Ini...	Modo Repouso Activado
	Modo de espera Comunic.Activada
	Todos as Definições/Iniciais
	Reinic. tudo

Se não quiser repor os valores predefinidos, desmarque a caixa junto ao nome do menu. Quando quiser repor os valores predefinidos, seleccione **Executar**.

Não pode repor as seguintes definições:

- Zoom digital
- Deslocar Imagem
- Config. Programação
- Língua

Definição	Opções	Descrição
Reinic. tudo	—	Permite seleccionar menus para reinicializar as definições para os valores predefinidos.

Reinicializar todas as opções

Ao seleccionar **Reinic. tudo**, verá o seguinte ecrã.

[Reinic. tudo]

☒ Reinicializar as definições da Imagem

☒ Reinicializar as definições de E/S do Sinal

☒ Reinicializar as definições da Instalação

☒ Reinicializar as definições de Visor

☒ Reinicializar as configurações de Operação

☒ Reinicializar as definições de Gestão

☒ Reinicializar as definições de Rede

☒ Reinicializar as definições Caneta/Toque

☒ Reinicializar as Definições Interativas

☒ Reinicializar definições Multiprojeção

☒ Restabeleci. memória

Voltar

Executar

Depois de seleccionar as definições do menu do projector para um projector, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projectores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projector com um cabo USB
- utilizando o Epson Projector Management

Não pode copiar nenhuma informação exclusiva de um projector individual, como as **Horas de luz** ou o **Estado**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projector, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.
- Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
 - Definições de **Palavra-passe protegida**
 - **EDID** no menu **E/S do sinal**
 - Definições do menu **Rede**

Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

» Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.242](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.243](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas correctamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projector.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projector.
- 8** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 9** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu]. (Os indicadores permanecerão acesos durante aproximadamente 75 segundos).

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 10** Remova a unidade flash USB.

Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projector com um cabo USB.



Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:


- Windows 7 e posteriores
- OS X 10.11.x e mais recente

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B1 do projector.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

- 6** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

- 7** Desligue o cabo USB.
O projector irá desligar-se.
 - 8** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
 - 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B1 do projector.
 - 10** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
 - 11** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
 - 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.
- 

Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.
- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
 - 14** Desligue o cabo USB.
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

» Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.244](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projector notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projector e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Laranja - Intermitente rápido • Temp: Laranja - Intermitente rápido 	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB poderá não estar ligada correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Energia: Azul - Intermitente rápido • Estado: Azul - Intermitente rápido • Laser: Laranja - Intermitente rápido • Temp: Laranja - Intermitente rápido 	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector.</p> <p>Interrompa a utilização do projector e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

► Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.246](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.247](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.248](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.249](#)
- "Substituir a Pontas da Caneta Interactiva" [Pág.253](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projector, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projector devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são o filtro do ar, as pilhas do controlo remoto, as pilhas da caneta interactiva e as pontas da caneta interactiva. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projector ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes.
- Para remover sujidade persistente, humedeça um pano macio sem pelos com líquido para limpeza de lentes e limpe cuidadosamente. Não pulverize quaisquer líquidos de limpeza directamente para a lente.

Aviso

Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pelo projector poderá causar um incêndio.

Importante

Não utilize líquido para limpeza de vidros ou quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular é importante para preservar o seu projectador. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projector atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 20 000 horas. Limpe com mais frequência se utilizar o projector em locais com muito pó.

Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector.

» Links relacionados

- "Limpar o filtro do ar" [Pág.249](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.251](#)

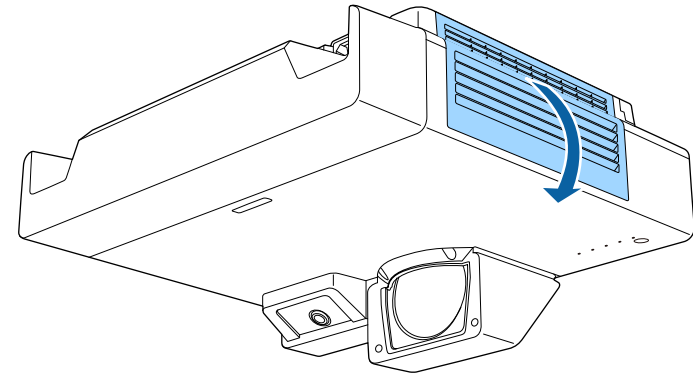
Limpar o filtro do ar

Deverá limpar o filtro do ar do projector nas seguintes situações:

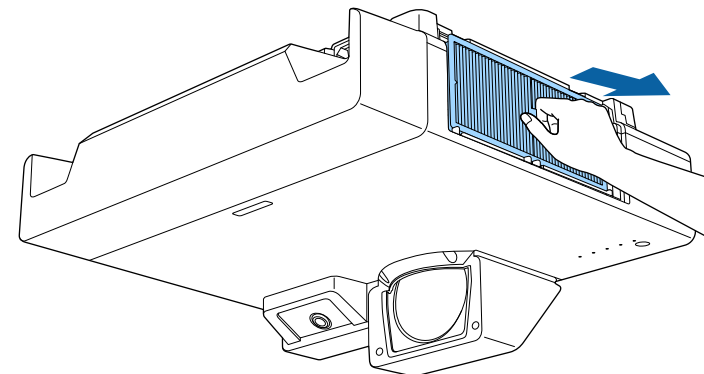
- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- Quando for apresentada uma mensagem para o limpar o filtro.

1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

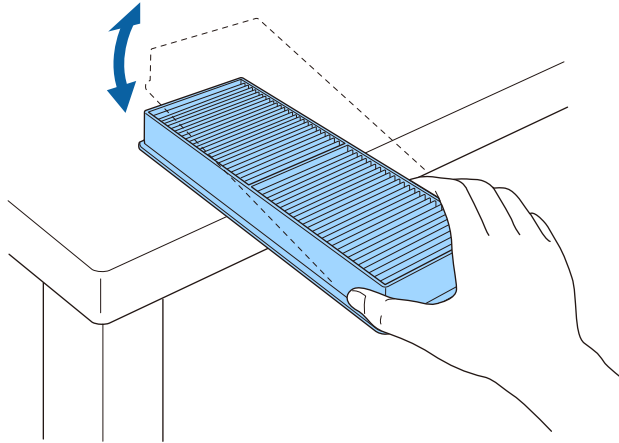
2 Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



3 Retire o filtro do ar do projector.



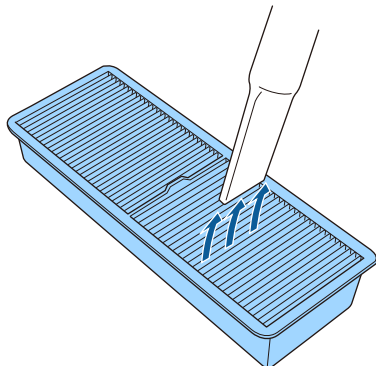
- 4** Toque em ambos os lados do filtro do ar 4 a 5 vezes para limpar o excesso de pó.



Importante

Não exerça força excessiva ao tocar no filtro, pois o mesmo poderá quebrar e tornar-se instável.

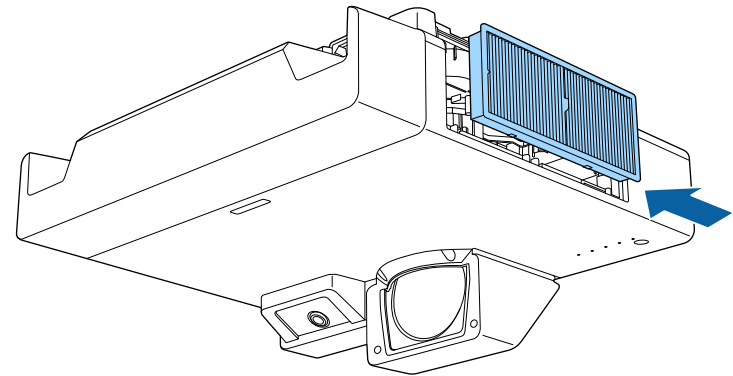
- 5** Aspire a parte frontal do filtro do ar (o lado das patilhas) para remover qualquer pó restante.



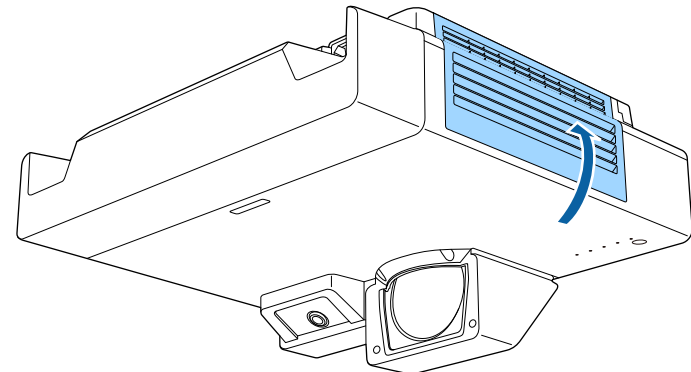
Importante

- Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.

- 6** Coloque o filtro do ar no projector conforme ilustrado.



- 7** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



Substituir o filtro do ar

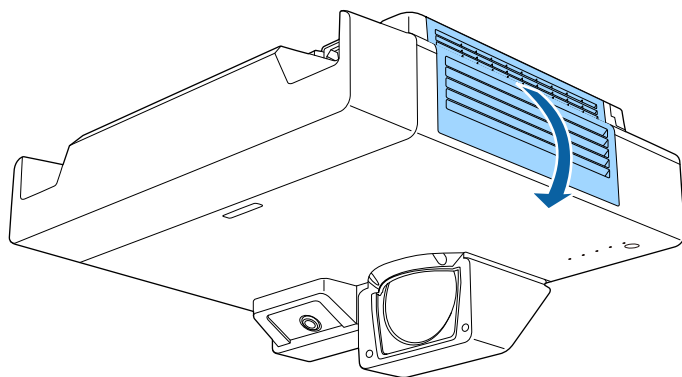
Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

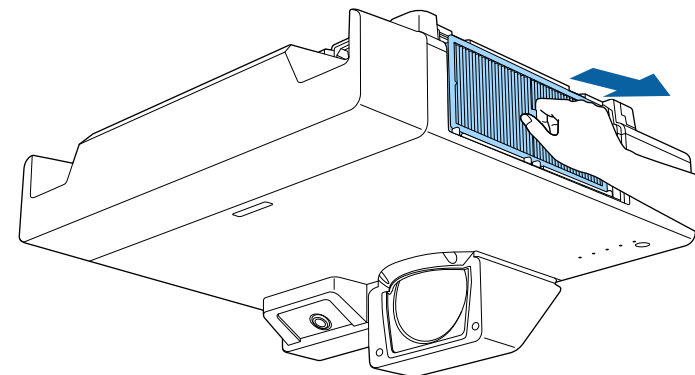
Pode substituir o filtro do ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

2 Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



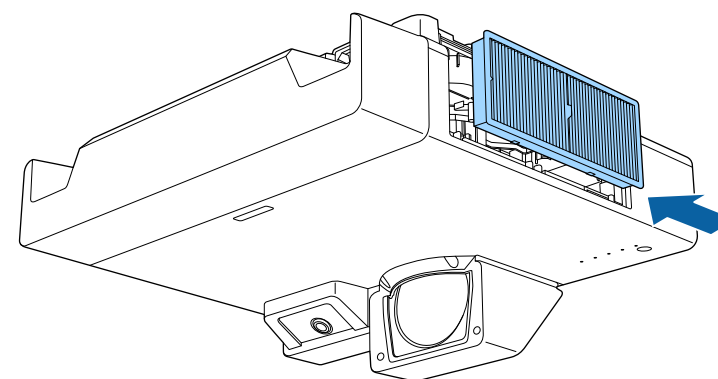
3 Retire o filtro do ar do projector.



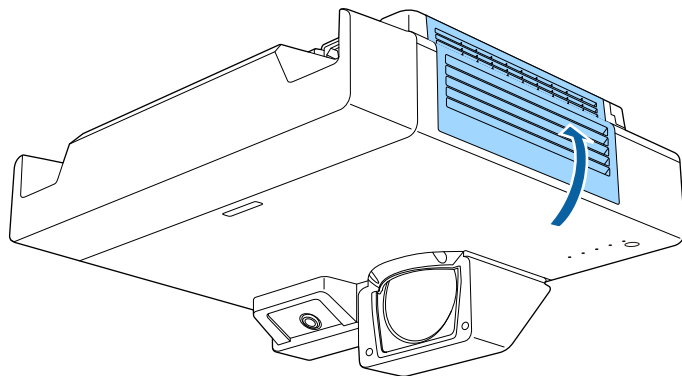
Elimine os filtros do ar de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

4 Coloque o novo filtro do ar no projector, conforme ilustrado.



- 5** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



As duas canetas interactivas são fornecidas com dois tipos de pontas, pontas macias e pontas rígidas. As pontas macias estão instaladas por predefinição nas canetas.

- Se a ponta macia estiver suja ou danificada, irá tornar-se menos sensível. Substitua-a por uma nova ponta fornecida com o produto.
- Se for difícil utilizar a ponta macia numa superfície com textura, substitua-a por uma ponta rígida.
- Se estiver a utilizar um ecrã ultra-panorâmico, com uma relação de aspecto de 16:6, use apenas a ponta da caneta rígida (EB-1485Fi apenas).



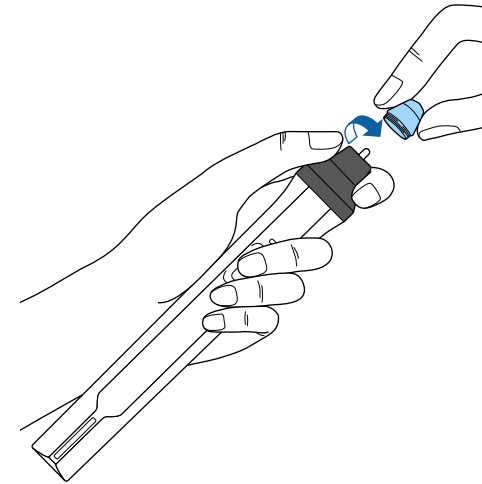
Se a ponta rígida estiver desgastada ou danificada, substitua-a por uma ponta nova.

» Links relacionados

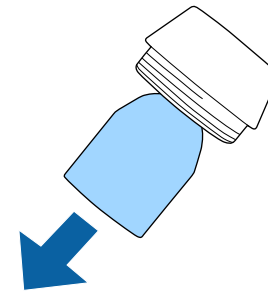
- "Substituir a Pontas Macia da Caneta" [Pág.253](#)
- "Substituir a Ponta Macia da Caneta pela Ponta Rígida da Caneta" [Pág.254](#)

Substituir a Pontas Macia da Caneta

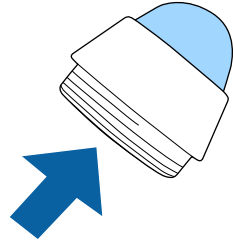
- 1** Desenrosque a ponta da caneta interactiva para a retirar.



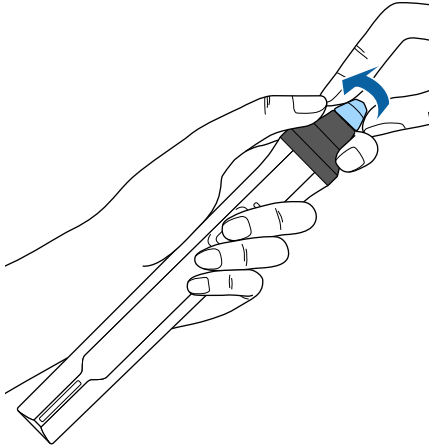
- 2** Retire a ponta macia.



- 3** Insira a nova ponta.

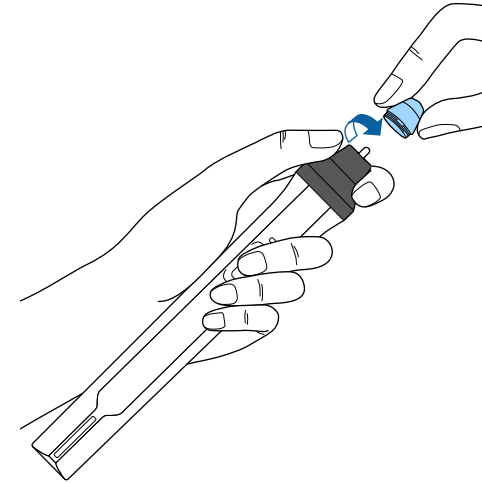


- 4** Enrosque a nova ponta.

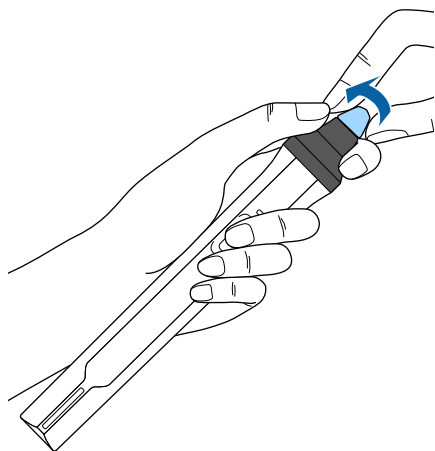


Substituir a Ponta Macia da Caneta pela Ponta Rígida da Caneta

- 1** Desenrosque a ponta da caneta interactiva para a retirar.



- 2** Enrosque a ponta rígida.



Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

» Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.257](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.258](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.260](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.267](#)
- "Resolver problemas das funcionalidades interactivas" [Pág.269](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.273](#)
- "Resolver problemas de Ligação HDMI" [Pág.276](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

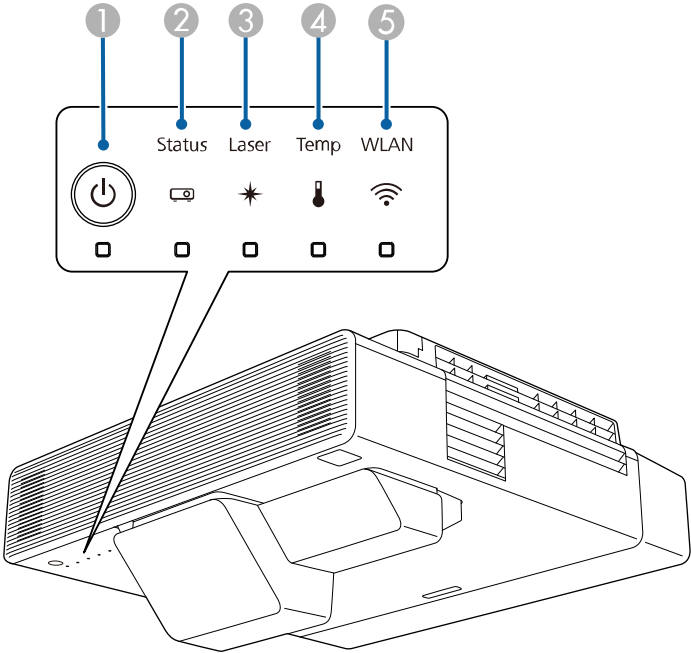
Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.

- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Quando a definição **Indicadores** está definida para **Desactivado**, no menu **Operação** do projector, todos os indicadores estão apagados em condições normais.



- 1 Indicador luminoso Power
- 2 Indicador de estado
- 3 Indicador Laser
- 4 Indicador de temperatura

5 Indicador de Rede sem fios

Estado do projector

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Apagado Temp: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado	A preparar para monitorizar ou modo de inicialização rápida. Todas as funções estão desactivadas.
Energia: O estado do indicador varia Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Atualizar modo em curso. 🖱️ Gestão > Atualizar modo

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja aceso	O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu Instalação do projector. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Alerta de Laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Apagado	Existe um problema no laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja intermitente	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Apagado	Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Estado da Rede sem fios

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	Rede sem fios disponível.
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projector e reinicie-o.
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que Energia LAN Sem Fio está definido para Activado no menu Gestão do projector.

» Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projctor - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)
- "Limpar o filtro do ar" [Pág.249](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.251](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

» Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.260](#)
- "Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display" [Pág.260](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.261](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.262](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.262](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.263](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.263](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.264](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.264](#)
- "Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada" [Pág.265](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.265](#)
- "Soluções para problemas do microfone" [Pág.265](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [Pág.266](#)

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.
- Se o projector não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados por motivos de segurança.

Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Gestão** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.

- Para projectar uma fonte de imagem ligada à porta Computer2/Monitor Out, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computador2** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Ajuste a definição de **Brilho** no menu **Imagem** para cores de imagens individuais.
- Ajuste o brilho da luz do seu projector.
- Certifique-se de que **Mensagem** está definido para **Activado** no menu **Visor** do projector.
- O projector poderá não ser capaz de projectar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

» Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)
- "Definições de Visualização do projector - Menu Visor" [Pág.215](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.158](#)

Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display

Se nenhuma imagem for exibida ou for apresentada de forma incorrecta com a função USB Display, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [USB] no controlo remoto.
- Desligue o cabo USB e volte a ligá-lo.

- Certifique-se de que **USB Display** está definido para **Activado** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Certifique-se de que o software Epson USB Display está correctamente instalado.
Dependendo do seu sistema operativo ou das definições do seu computador, o software pode não ter sido instalado automaticamente. Transfira o software mais recente a partir do seguinte Web site e instale-o.
epson.sn/
- Em sistemas operativos Mac, seleccione o ícone **USB Display** na pasta **Dock**. Se o ícone não for exibido na **Dock**, faça duplo clique em **USB Display** na pasta **Aplicações**.
Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da **Dock**, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.
- Se o ponteiro do rato cintilar, seleccione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Se a resolução do computador for alterada durante a projecção, o desempenho e a qualidade do vídeo poderão diminuir.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.32](#)

Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

» Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil" [Pág.261](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.262](#)

Exibição a partir de um computador portátil

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha premida a tecla **Fn** do computador portátil e prima a tecla com o ícone de um monitor ou a tecla **CRT/LCD**. Aguarde alguns segundos até que seja exibida uma imagem.
- 2** Para efectuar a exibição no monitor do computador portátil e no projector, experimente premir novamente as mesmas teclas.
- 3** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projector, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está activada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desactivado.
- 4** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de monitor para **Clonar** ou **Espelhar**.

Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1 Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2 Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3 Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4 Seleccione **Espelhar Monitores**.

Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportada.", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correcto está seleccionado no menu **E/S do sinal** do projector.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.282](#)

Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para otimizar o sinal de imagem.
- Seleccione a definição correcta de **Tipo de Tela** no menu **Instalação** do projector para o ecrã que está a usar.
Se houver margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado, ajuste a posição da imagem.
- Certifique-se de que **Escala** está desactivado no menu **Imagem** do projector (EB-1485Fi apenas).

- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição** no menu **Imagem** do projector.

☛ **Imagem > Ajuste sinal analógico > Posição**

Se tiver ajustado o tamanho da imagem com os botões Wide e Tele ou corrigido a distorção keystone, execute a opção **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem.

☛ **Instalação > Zoom digital > Deslocar Imagem**

- Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para seleccionar uma relação de aspecto diferente.
- Altere a definição de **Resolução** no menu **Imagem** do projector de acordo com o sinal do equipamento ligado.
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], prima o botão [Esc] até que o projector volte a exibir a imagem completa.
- Verifique as definições de visualização do computador para desactivar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projector.
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente.
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Projectção** no menu **Instalação** do projector.

» Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.282](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.59](#)

Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.
- Prima os botões de correcção de distorção para ajustar a forma da imagem.
- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.
☛ **Instalação > Correção Geométrica > Quick Corner**
- Ajuste a definição **Correção de Arcos** para corrigir a forma da imagem projectada numa superfície curva.
☛ **Instalação > Correção Geométrica > Correção de Arcos**
- Ajuste a **Correção de Pontos** para corrigir uma ligeira distorção que ocorra parcialmente.
☛ **Instalação > Correção Geométrica > Correção de Pontos**

» Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.63](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos" [Pág.66](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" [Pág.68](#)

Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Ajuste as definições de **Redução ruído**, **Red. Ruído MPEG**, e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projector.
- Defina **Resolução** para **Auto** no menu **Imagem** do projector.
- Selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de actualização do computador que sejam compatíveis com o projector.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Imagem** do projector.
☛ **Imagem > Ajuste sinal analógico > Alinhamento**
☛ **Imagem > Ajuste sinal analógico > Sinc.**
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.
- Se estiver a utilizar a função USB Display, desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.282](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Apresente um padrão de teste e use-o para ajustar o foco da imagem com a alavanca de focagem.
- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projector numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Limpe a lente do projector.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projector de um local frio, permita que o projector aqueça até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente o alinhamento e a sincronização. Se a imagem continuar desfocada ou apresentar faixas, exiba uma imagem com padrão uniforme no ecrã e ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.**
 - ☛ **Imagem > Ajuste sinal analógico > Alinhamento**
 - ☛ **Imagem > Ajuste sinal analógico > Sinc.**
- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou selecione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.282](#)
- "Focagem da imagem" [Pág.61](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.247](#)

Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projector para a fonte de entrada actual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor**, **Saturação da cor** e **RGBCMY**.
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.
- Certifique-se de que os cabos estão correctamente ligados ao projector e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Ao utilizar vários projectores, certifique-se de que a definição de **Calibração de luz** no menu **Gestão** do projector está configurada para a mesma opção em todos os projectores e que os projectores foram calibrados recentemente. Se alguns projectores não tiverem sido calibrados recentemente, o equilíbrio de branco e o nível do Brilho podem não corresponder aos dos outros projectores.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.208](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)
- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.81](#)

Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada

Se vir uma imagem residual na imagem projectada, utilize a função **Atualizar modo** para a eliminar. Seleccione **Atualizar modo** > **Iniciar** no menu **Gestão** do projector.

» Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.219](#)

Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projector.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projector e o equipamento de vídeo.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se estiver a utilizar a função USB Display, active a definição **Envio de áudio para o projector** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Seleccione a porta de entrada de áudio correcta.
 - ☛ **E/S do sinal** > **Saída de Áudio**
 - ☛ **E/S do sinal** > **Saída de Áudio HDMI**
- Se quiser emitir áudio de uma fonte de áudio conectada quando o projector está no modo de espera, seleccione estas definições nos menus do projector:
 - Desactive a **Inicialização rápida** no menu **Operação**.
 - Defina a **Saída A/V** para **Sempre** no menu **E/S do sinal**.

- Seleccione a saída de áudio correcta na definição **Disp. Saída de Áudio**.
 - ☛ **E/S do sinal** > **Ligação HDMI** > **Disp. Saída de Áudio**
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Quando ligar o projector a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac) ou USB Display).

» Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.31](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.89](#)

Soluções para problemas do microfone

Se não for emitido som quando utilizar um microfone ligado ao projector, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o microfone está devidamente ligado ao projector.
- Marque a definição **Volume Entrada Mic** no menu **E/S do sinal** do projector. Se a definição for demasiado alta, o som de outros dispositivos que estejam ligados será demasiado baixo.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.211](#)
- "Ligar um microfone" [Pág.42](#)

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.267](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.267](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.268](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.268](#)

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e a uma tomada eléctrica operacional.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Instalação** do projector.
- Os botões do projector poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Gestão** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.
- Se a luz do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inactividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de repouso, defina **Modo Repouso** para **Desactivado** no menu **Operação** do projector.
- Se a luz do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está activado. Defina **Tempor. Mudo A/V** para **Desactivado** no menu **Operação** do projector.
- Se a luz do projector se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou.

- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projector. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isto não significa uma avaria.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

» Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.158](#)

Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Instalação** do projector.

- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Pressione o botão 0 (zero) no controlo remoto enquanto mantém pressionado o botão [ID]. Ao seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente das definições de ID do projector.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.48](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.213](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.46](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.142](#)

- ID de utilizador: **EPSONREMOTE**
- Palavra-passe predefinida: **guest**
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca." for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se definir uma palavra-passe para o Epson Web Control e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
 - ID de utilizador: **EPSONWEB**
 - Palavra-passe predefinida: **admin**
- Se definir uma palavra-passe remota (no Epson Web Control) e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização das funcionalidades interactivas.

» Links relacionados

- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Erro na Easy Interactive Function"" [Pág.269](#)
- "Soluções quando as canetas interactivas não funcionam" [Pág.269](#)
- "Soluções quando não é possível utilizar um computador a partir do ecrã projectado" [Pág.270](#)
- "Soluções quando a posição da caneta interactiva não é precisa" [Pág.270](#)
- "Soluções quando as canetas interactivas são lentas ou difíceis de utilizar" [Pág.270](#)
- "Soluções quando a operação táctil interactiva não funciona" [Pág.271](#)
- "Soluções para problemas ao capturar, imprimir, guardar ou digitalizar" [Pág.271](#)
- "Soluções quando a hora está incorrecta nas configurações do quadro branco" [Pág.272](#)
- "Soluções quando o quadro branco não inicia" [Pág.272](#)


Soluções quando é apresentada a mensagem "Erro na Easy Interactive Function"

Se for apresentada a mensagem "Erro na Easy Interactive Function", contacte a Epson para obter ajuda.

Soluções quando as canetas interactivas não funcionam

Se as canetas interactivas não funcionarem correctamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que não está a cobrir a secção posterior junto à ponta da caneta.
- Tente segurar na caneta num ângulo diferente para que a sua mão não bloqueie o sinal.

- Prima o botão na parte lateral da caneta para verificar a carga restante das pilhas. Se o indicador de bateria não acender, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que a ponta da caneta está correctamente encaixada na caneta.
- Se a ponta da caneta estiver gasta ou danificada, poderá ser necessário substituí-la.
- Certifique-se de que não existe nada a bloquear o sinal entre a caneta e o receptor da caneta interactiva no projector.
- Certifique-se de que a tampa dos cabos está colocada e evite que os cabos bloqueiem o sinal.
- Diminua as luzes da sala e desligue todas as luzes fluorescentes. Certifique-se de que a superfície de projecção e o receptor da caneta não estão expostos a luz solar directa e a outras fontes de luz intensa.
- Certifique-se de que o receptor da caneta interactiva no projector está limpo e sem pó.
- Certifique-se de que não existem interferências causadas por controlos remotos, ratos ou microfones de infravermelhos.
- Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a caneta interactiva pela primeira vez de modo a que o projector reconheça correctamente a posição da caneta. Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.
- Quando utilizar vários projectores e canetas interactivas na mesma sala, as interferências poderão causar instabilidade das operações da caneta. Ligue o conjunto de cabos para controlo remoto opcional. Se não possuir o conjunto de cabos para controlo remoto, defina **Intensidade de Infravermelhos** para **Forte** no menu **Caneta/Toque** do projector.
 **Caneta/Toque > Instalação de Projetores > Intensidade de Infravermelhos**
- Experimente substituir a ponta macia pela ponta rígida da caneta. Se o fizer, poderá melhorar as operações da caneta porque alguns modelos de projectores não suportam a ponta macia da caneta.

» Links relacionados

- "Substituir a Pontas da Caneta Interactiva" [Pág.253](#)
- "Utilizar as canetas interactivas" [Pág.94](#)

- "Instalar pilhas nas canetas" [Pág.47](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)
- "Definições da Caneta do Projector e Toque - Menu Caneta/Toque" [Pág.231](#)

Soluções quando não é possível utilizar um computador a partir do ecrã projectado

Se não for possível utilizar um computador a partir do ecrã projectado, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a caneta interactiva pela primeira vez de modo a que o projector reconheça correctamente a posição da caneta. Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.
- Certifique-se de que o cabo USB está devidamente ligado. Desligue o cabo USB e volte a ligá-lo.

» Links relacionados

- "Substituir a Pontas da Caneta Interactiva" [Pág.253](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.32](#)
- "Ligar a um Mini PC instalado num suporte de parede" [Pág.34](#)

Soluções quando a posição da caneta interactiva não é precisa

Se a posição da caneta não for igual à do ponteiro do rato, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a caneta interactiva pela primeira vez de modo a que o projector reconheça correctamente a posição da caneta. Se a localização do cursor e a posição da caneta não coincidirem depois da calibração automática, pode calibrar manualmente. Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.

- Certifique-se de que a tampa dos cabos está colocada e evite que os cabos bloqueiem o sinal.
- Tente ajustar a área de operação da caneta.
- Se utilizar o botão [E-Zoom] + no controlo remoto para ampliar a imagem, a posição da caneta não será precisa. Quando a imagem voltar ao tamanho original, a posição deverá estar correcta.
- Se tiver criado uma área de imagem unificada com a função Mesclar Bordas, defina **Mesclar Pos.Início** da borda mesclada para 0.

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)
- "Ajustar a área de operação da caneta" [Pág.117](#)

Soluções quando as canetas interactivas são lentas ou difíceis de utilizar

Se as canetas forem difíceis de utilizar ou responderem de forma lenta, experimente as seguintes soluções:

- Para uma operação mais fácil, segure a caneta num ângulo perpendicular à superfície de projecção.
- Para um melhor desempenho, ligue o computador ao projector utilizando um cabo VGA ou HDMI para o monitor e o cabo USB para as funcionalidades interactivas.
- Se estiver a utilizar a função USB Display no Windows, poderá ser necessário desactivar o Windows Aero no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

» Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.31](#)

Soluções quando a operação táctil interactiva não funciona

Se a função táctil interactiva utilizando o dedo não funcionar, experimente as seguintes soluções:

- Se a função **Desligue 'Toque'** estiver activada, as operações tácteis são temporariamente desactivadas. Seleccione a opção **Ligue 'Toque'** na barra de ferramentas.
- Certifique-se de que a Unidade de Toque digital está instalada correctamente e o cabo de alimentação está devidamente ligado. Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.
- Se o indicador da Unidade de Toque não estiver aceso, verifique se a opção **Energia** está definida para **Activado** no menu **Caneta/Toque** do projector.
☛ **Caneta/Toque > Unidade de Toque > Energia**
- Ajuste o ângulo da Unidade de Toque digital. Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.
- Certifique-se de que não existem obstáculos (tais como cabos ou o suporte para canetas) entre a porta de difusão de laser da Unidade de Toque e a superfície de projecção. Se existirem obstáculos difíceis de remover, coloque os deflectores de infravermelhos na superfície de projecção. Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.
- Certifique-se de que não existem interferências causadas por controlos remotos, ratos ou microfones de infravermelhos.
- Se a posição do seu dedo e a posição do cursor no ecrã não coincidirem, efectue a **Calibração de Toque** no menu **Caneta/Toque** do projector.
☛ **Caneta/Toque > Unidade de Toque > Calibração de Toque**
- Se as operações de toque não funcionarem devidamente, mesmo depois de efectuar a calibração, verifique as definições de **Faixa De Calibração** no menu **Caneta/Toque** do projector.
☛ **Caneta/Toque > Unidade de Toque > Faixa De Calibração**
 - Se as operações tácteis forem erradamente reconhecidas como operações de arrasto, seleccione **Largo**.
 - Se as operações do rato não forem executadas de forma suave, seleccione **Estr.**

- Se existirem pessoas ou quaisquer obstáculos que causem interferências, a uma distância igual ou inferior a 10 cm à frente ou à volta do ecrã de projecção, as operações tácteis poderão não funcionar correctamente.
- Se a roupa ou alguma parte do corpo se aproximar do ecrã, as operações tácteis poderão não funcionar correctamente. Afaste-se, pelo menos, 1 cm do ecrã.

» Links relacionados

- "Barra de ferramentas do modo de quadro branco" [Pág.100](#)
- "Barra de ferramentas do modo de anotação" [Pág.106](#)
- "Efectuar operações tácteis interactivas com os dedos" [Pág.96](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)
- "Definições da Caneta do Projector e Toque - Menu Caneta/Toque" [Pág.231](#)

Soluções para problemas ao capturar, imprimir, guardar ou digitalizar

Se ocorrerem problemas ao capturar e colar, ou imprimir, guardar ou digitalizar, experimente as seguintes soluções:

- Se ocorrerem problemas ao colar uma imagem capturada, certifique-se de que a imagem não está protegida.
- A imagem colada poderá apresentar uma moldura preta se a mesma for deslocada ou redimensionada.
- Se ocorrerem problemas ao imprimir ou digitalizar, certifique-se de que a impressora não está sem tinta, encravada ou em qualquer outro estado de erro.
- Para imprimir ou digitalizar através de USB, certifique-se de que o cabo USB está ligado à porta USB-A do projector e à porta USB Type B da impressora.
- Para imprimir ou digitalizar através de USB, experimente ligar um cabo USB diferente e certifique-se de que o cabo tem um comprimento inferior a 4,9 m.
- Ligue apenas uma impressora ou dispositivo multifunções de cada vez e certifique-se de que o dispositivo é suportado pelo projector.

- Verifique as definições no menu **Interativo** do projector.

» **Links relacionados**

- "Definições do Projetor Interativo - Menu Interativo" [Pág.233](#)
- "Ligar uma impressora" [Pág.39](#)

Soluções quando a hora está incorrecta nas configurações do quadro branco

Se a hora estiver incorrecta nas definições de armazenamento interno para o modo de quadro branco, poderá ser necessário actualizar as definições de **Data & Hora** no menu **Gestão** do projector.

» **Links relacionados**

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.219](#)

Soluções quando o quadro branco não inicia

Se o quadro branco não iniciar, experimente as seguintes soluções:

- Active a definição de **Função de Desenho** no menu **Interativo** do projector.
- Quando o software Easy Interactive Tools está a ser usado o modo de quadro branco não inicia.
- Quando criar uma única imagem unificada projetada a partir de vários projetores, o modo de quadro branco não estará disponível (apenas EB-1485Fi).

» **Links relacionados**

- "Tela Inicial" [Pág.51](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

» Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.273](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.273](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.273](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.274](#)
- "Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring" [Pág.274](#)
- "Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring" [Pág.274](#)
- "Soluções para quando o ecrã projectado não é partilhado correctamente" [Pág.275](#)

Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se tiver dificuldades na autenticação, experimente as seguintes soluções:

- Se as definições da rede sem fios estiverem correctas mas a autenticação falhar, poderá ser necessário actualizar as definições de **Data & Hora** no menu **Gestão** do projector.
- Verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Segurança**
- Se a segurança do ponto de acesso for WPA3-EAP, altere a definição do ponto de acesso para WPA2/WPA3-EAP.

» Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.219](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.225](#)

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe correctas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar o ID do utilizador.)
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projector. A palavra-passe predefinida é **admin**.
- Para o modo de infra-estrutura, certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projector se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **Operação** do projector, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projector.



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.224](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)

Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projector).

- Ajuste correctamente as definições de alerta de e-mail do projector no menu **Aviso de E-mail** ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **Operação** para que o software de rede possa monitorizar o projector no modo de espera.
E altere a definição da **Porta** de acordo com o ambiente da rede sem fios.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Aviso de E-mail" [Pág.228](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.217](#)

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring

Se não conseguir ligar ao projector através de Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- Verifique as definições do projector.
 - Configure a definição de **AP Simples** para **Activado**.
☛ **Rede > Definições de rede > AP Simples**
 - Configure a definição de **Screen Mirroring** para **Activado**.
☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring**
 - Seleccione **Screen Mirroring** para **Desactivado** e seleccione **Activado** de novo.
☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring**
- Verifique as definições do dispositivo móvel.
 - Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel estão correctas.
 - Ao voltar a ligar imediatamente após desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
 - Reinicie o dispositivo móvel.
 - Depois de efectuar a ligação utilizando Screen Mirroring, as informações de ligação do projector podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto, poderá não ser possível voltar a ligar ao projector a partir das informações registadas. Seleccione o projector a partir da lista de dispositivos disponíveis.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.224](#)
- "Menu Rede - Menu Projeção de rede" [Pág.229](#)

Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring

Se a imagem projectada ou o som apresentar estática ao ligar com a função Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- Evite tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se utilizar simultaneamente uma ligação Screen Mirroring e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à

Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.

- Certifique-se de que os conteúdos da projecção cumprem os requisitos do Screen Mirroring.
- Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.
- Actualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.

Soluções para quando o ecrã projectado não é partilhado correctamente

Se a função Compartilhamento da Tela não enviar o ecrã correctamente para um projector receptor, experimente as seguintes soluções:

- Ligue o projector à mesma rede do projector que está a partilhar o seu ecrã.
- Certifique-se de que o projector receptor suporta a função de Compartilhamento da Tela.
- Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado** em todos os projectores.
☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**
- Feche qualquer software Epson iProjection (Windows/Mac) que esteja em execução.
- Certifique-se de que a imagem que está a ser projectada não está protegida por direitos de autor.
- Certifique-se de que a mensagem **Compartilhando** é exibida na barra de estado apresentada na parte central superior do ecrã. Se não for apresentada, experimente refazer a ligação.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Projeção de rede" [Pág.229](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização das funcionalidades de Ligação HDMI.

» Links relacionados

- "Soluções quando a Ligação HDMI não funciona" [Pág.276](#)

Soluções quando a Ligação HDMI não funciona

Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função de Ligação HDMI, experimente as seguintes soluções:

- Configure a **Definição de saída HDMI** para **Passagem por** no menu **Projeção Múltipla** do projector.
- Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão correctamente ligados.
- Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se ligou um altifalante, configure-o para saída PCM.
- Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Não ligue 4 ou mais leitores de multimédia. Pode ligar em simultâneo até 3 leitores de multimédia que cumpram a norma HDMI CEC.
- Se o dispositivo não for apresentado na lista Ligações Dispositivo, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.

» Links relacionados

- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.237](#)

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.278](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.280](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.282](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.288](#)
- "Dimensões externas" [Pág.290](#)
- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.292](#)
- "Requisitos do sistema para o Easy Interactive Driver" [Pág.293](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.294](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.296](#)
- "Glossário" [Pág.298](#)
- "Avisos" [Pág.300](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquiria estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: Julho de 2019.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

» Links relacionados

- "Ecrãs" [Pág.278](#)
- "Cabos" [Pág.278](#)
- "Montagens" [Pág.278](#)
- "Para Função Interactiva" [Pág.278](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.278](#)
- "Peças de substituição" [Pág.279](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.279](#)
- "Acessórios compatíveis de outros projectores" [Pág.279](#)

Ecrãs

Ecrã portátil de 50" ELPSC32/ES1000

Um ecrã compacto e fácil de transportar. (Relação de aspecto de 4:3)

Cabos

Cabo de computador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09 (3 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10 (20 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Utilize para ligar à porta Computer.

Conjunto de cabos para controlo remoto ELPKC28

Para ligar vários projectores que suportam as funcionalidades interactivas.

Cabo de extensão USB ELPKC31

Para ligar a um cabo USB se o cabo for demasiado curto.

Montagens

Placa de montagem ELPMB62

Utilize quando instalar o projector numa parede.

Suporte para montagem na parede da Unidade de Toque ELPMB63

Utilize quando instalar a Unidade de Toque numa parede.



Para suspender o projector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Para Função Interactiva

Caneta interactiva ELPPN05A

Caneta interactiva ELPPN05B

Utilize este acessório quando utilizar o ecrã do computador na superfície de projecção.

Pontas de caneta rígidas de substituição ELPPS03

Pontas de caneta macias de substituição ELPPS04

Pontas de caneta de substituição para a caneta interactiva.

Dispositivos externos

Câmara para documentos ELPDC21

Câmara para documentos ELPDC07

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Altifalante externo ELPSP02

Altifalante externo amplificado.

Microfone Sem fio ELPMC02

Microfone sem fio físico.

Caixa de ligação e controlo ELPCB03

Com o projector montado numa parede ou suspenso no tecto, instale o controlo remoto para controlar a projecção.

Control Pad ELPHD02 (EB-1485Fi)

Com o projector montado numa parede ou suspenso no tecto, instale o Control Pad para controlar o projector remotamente. O Control Pad pode enviar um sinal através de uma ligação HDBaseT. (HDCP2.3 suportado)

Unidade de Toque ELPFT01

Instale para operações tácteis interactivas.

Dispositivos externos**Câmara para documentos ELPDC20****Câmara para documentos ELPDC12****Câmara para documentos ELPDC11****Câmara para documentos ELPDC06**

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Caixa de ligação e controlo ELPCB02**Caixa de ligação e controlo ELPCB01**

Com o projector montado numa parede ou suspenso no tecto, instale o controlo remoto para controlar a projecção.

Peças de substituição

Filtro de ar ELPAF56

Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Para ligação sem fios

Módulo de Rede sem fios ELPAP11

Utilize este acessório para projectar imagens de um computador através de comunicação sem fios. (Banda de frequências: 2.4 Ghz/5 GHz)

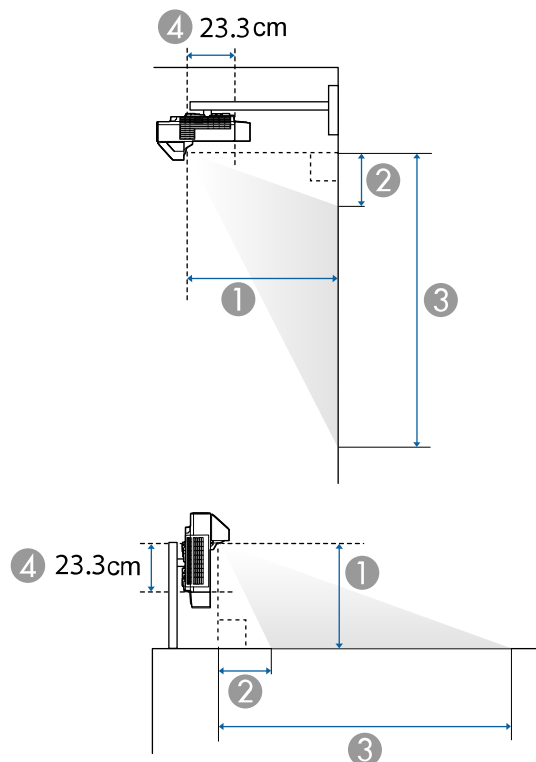
Acessórios compatíveis de outros projectores

São compatíveis os seguintes acessórios opcionais.

Montagens**Placa de montagem ELPMB53**

Utilize quando instalar o projector numa parede.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- 1 Distância de projecção (cm)
- 2 Distância do projector até à parte superior do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical) (cm)
- 3 Distância do projector até à parte inferior do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical) (cm)
- 4 Distância do centro da lente à traseira do projector (sem tampa do cabo) (cm)

Tamanho do ecrã 16:9		1	2	3
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Mínimo (Largo)	Mínimo (Largo)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Tamanho do ecrã 16:10		1	2	3
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Mínimo (Largo)	Mínimo (Largo)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Tamanho do ecrã 4:3		1	2	3
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Mínimo (Largo)	Mínimo (Largo)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7

Tamanho do ecrã 4:3		①	②	③
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Mínimo (Largo)	Mínimo (Largo)
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Tamanho do ecrã 16:6 (EB-1485Fi apenas)		①	②	③
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Mínimo (Largo)	Mínimo (Largo)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

Tamanho do ecrã 21:9		①	②	③
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Mínimo (Largo)	Mínimo (Largo)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

* Projectar utilizando a opção Largo (zoom máximo).

A tabela abaixo apresenta uma lista das taxas de actualização e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo.

PC

Modo compatível

[illegible][illegible]

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

Informações do modo

Mode	Resolução (pontos)		Sincronização horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive

Mode	Resolução (pontos)		Sincronização horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive

Mode	Resolução (pontos)		Sincroniz ação horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Proporção única

Modo compatível

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Proporção única (16:6)	✓											
Proporção única (21:9)	✓											
Ligar dois projectores em cadeia	✓											

Informações do modo

Mode	Resolução (pontos)		Sincroniz ação horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
Proporção única (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Proporção única (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive

Mode	Resolução (pontos)		Sincroniz ação horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
Ligar dois projectores em cadeia	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Se a imagem não for apresentada correctamente, defina a temporização no computador para corresponder aos valores das seguintes tabelas. (Pode não conseguir alterar estas definições, consoante o computador.)

Mode	Dotclk (MHz)	Freq. H (KHz)	Freq. V. (Hz)	H active (dot)	H Front Porch (dot)	H Sync Width (dot)	H Back Porch (dot)
Proporção única (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Proporção única (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Ligar dois projectores em cadeia	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V active (Line)	V Front Porch (Line)	V Sync Width (Line)	V Back Porch (Line)	Polaridade SINC H	Polaridade SINC V	Tipo de varrimento
Proporção única (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Proporção única (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive
Ligados dois projectores em cadeia	1080	37	8	25	P	N	Progressive

P: Positivo

N: Negativo

Video

Informações do modo

Mode	Resolução (pontos)		Sincroniz ação horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Modo compatível

Mode	Comput er		HDMI/HDBaseT											
	RG BH V	YC bCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

Informações do modo

Mode	Resolução (pontos)		Sincroniz ação horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Modo compatível

Mode	Comput er		HDMI/HDBaseT											
	RG BH V	YC bCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Informações do modo

Mode	Resolução (pontos)		Sincronização horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace

Mode	Resolução (pontos)		Sincronização horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Modo compatível

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓					

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_50										✓		
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Informações do modo

Mode	Resolução (pontos)		Sincroniz ação horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive

Mode	Resolução (pontos)		Sincroniz ação horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT está disponível apenas no modelo EB-1485Fi.

Nome do produto	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Dimensões	458 (L) × 209,5 (A) × 375 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,62"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	2.073.600 pontos * FWXGA (1366 (L) × 768 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1,0 a 1,35 (Zoom digital)
Fonte de luz	Díodo laser
Potência de saída da luz	Até 104,5 W
Comprimento de onda	449 a 461 nm
Duração da luz **	Modo de Luz: Normal ou Silencioso: até cerca de 20 000 horas Modo de Luz Avançado: até cerca de 30 000 horas
Saída de áudio máx.	8 W × 8 W Estéreo
Altifalantes externos	2
Fonte de alimentação	100-240V CA±10% 50/60Hz 3,8 - 1,7 A
Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	Modo de Luz: Normal, Personalizado: 381 W Modo de Luz: Silencioso, Avançado: 270 W
Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	Modo de Luz: Normal, Personalizado: 366 W Modo de Luz: Silencioso, Avançado: 262 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação activada: 2,0 W Comunicação desactivada: 0,5 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento (com instalação de apenas um projector) ***	Altitude de 0 a 2 286 m: 0 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 0 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)

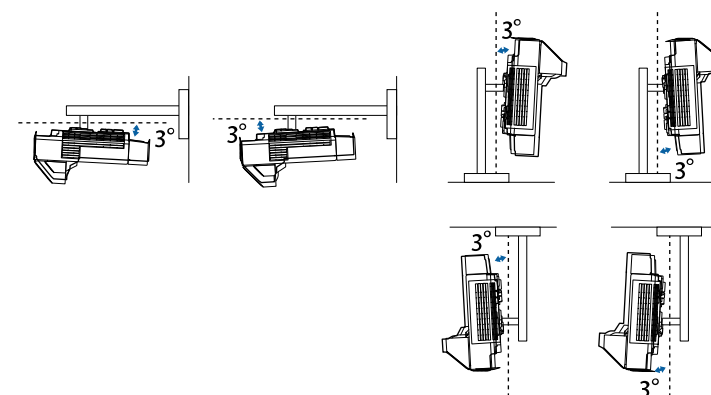
Temperatura de funcionamento (com instalação de vários projectores) ***	Altitude de 0 a 2 286 m: 0 a +35°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 0 a +30 °C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (sem condensação)
Peso	Aprox. 9,3 kg (sem tampa para cabos)

* A tecnologia de mudança de píxeis obtém uma resolução Full HD no ecrã.

** Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projector é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferiores a 0,04 a 0,2mg/m³. O tempo estimado varia de acordo com as condições de utilização e funcionamento do projector).

*** A luminosidade da fonte de luz diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

Ângulo de inclinação



Se utilizar o projector com um ângulo de inclinação superior a 3°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

» Links relacionados

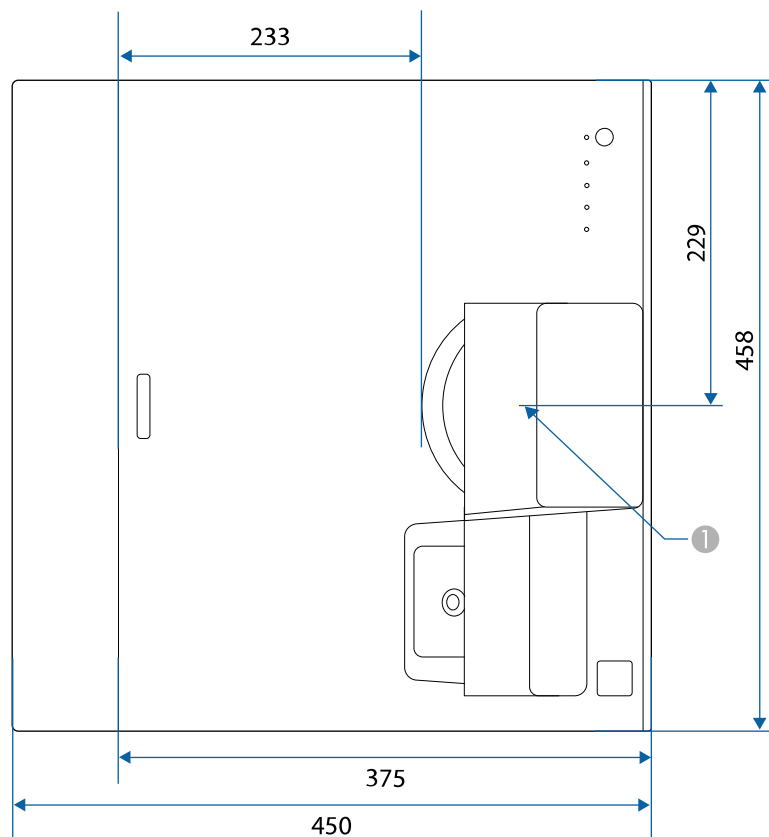
- "Especificações dos conectores" [Pág.289](#)

Especificações dos conectores

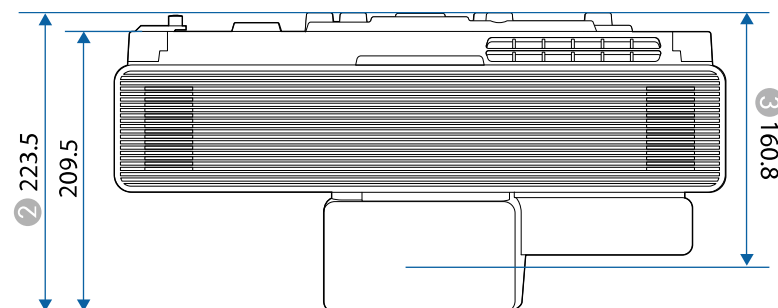
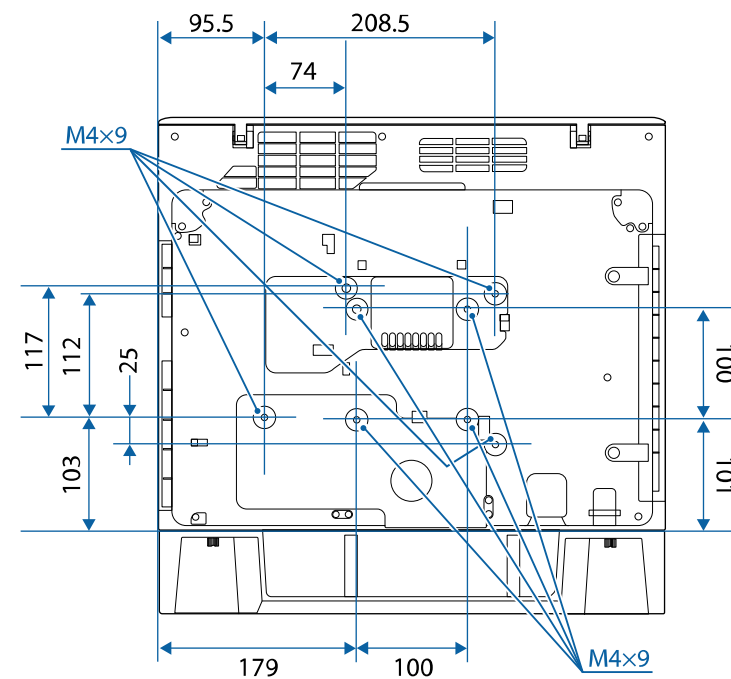
Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Video	1	Porta de conectores RCA
Porta HDMI	3	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDBaseT (EB-1485Fi apenas)	1	RJ-45
Porta HDMI Out	1	HDMI
Portas Audio	3	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Mic	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)
Portas SYNC	2	Ficha mini de pinos estéreo
Porta TCH	1	Mini DIN de 8 pinos
Porta USB-A	2	Conector USB (Tipo A)
Porta USB-B	2	Conector USB (Tipo B)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta DC Out (para alimentação)	1	Conector USB (Type A)



- As portas USB-A e USB-B suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem com todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.



① Centro da lente de projecção



② Distância do topo aos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto

- ③ Distância do centro da lente de projecção aos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto

A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.









Para utilizar o software Epson USB Display do projector, o seu computador deve cumprir os seguintes requisitos do sistema.




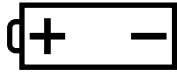

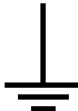

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bits) • Enterprise (32 e 64 bits) • Professional (32 e 64 bits) • Home Premium (32 e 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64 bits)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bits) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 bits) • 10.13.x (64 bits) • 10.14.x (64-bit)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 e 64 bits) • Windows 10 Pro (32 e 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 e 64 bits) 	
CPU	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i3 ou mais rápido recomendado)	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i5 ou mais rápido recomendado)
Memória	2 GB ou mais (Recomendado: 4 GB ou mais)	
Espaço disponível no disco	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais	

Para utilizar o modo interativo de computador num Mac, deverá instalar o Easy Interactive Driver no Mac. Certifique-se de que o Mac cumpre os requisitos de sistema para o software enunciados abaixo.

Requisitos	Mac
Sistema operativo	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64 bits)• 10.13.x (64 bits)• 10.14.x (64-bit)
CPU	Core2 Duo com 1,2 GHz ou mais rápido (Core i5 ou mais rápido recomendado)
Memória	2 GB ou mais Recomendado: 4 GB ou mais
Espaço disponível no disco	100 MB ou mais
Ecrã	Resoluções superiores a XGA (1024 x 768) e inferiores a WUXGA (1920 x 1200) Cor de 16 bits ou superior

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 N.º W027 ISO 3864	Aviso, Radiação óptica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação óptica.
30		IEC60417 N.º. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma internacional IEC/EN60825-1:2014 relativa a lasers. Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projector.

Para a América do Norte/Sul: cumpre as normas de desempenho da FDA para produtos laser, excepto variações de acordo com o Aviso Relativo a Lasers N°. 50 de 24 de Junho de 2007.

Aviso

- Não abra a caixa do projector. O projector está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.

Atenção

Não desmonte o projector aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



- O projector utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.
- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição do brilho nas definições de brilho.

» **Links relacionados**

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.296](#)

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projector.

No interior




Etiquetas de aviso do laser

Existem etiquetas de aviso de laser no projector.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma internacional IEC/EN60825-1:2014 relativa a lasers.


Topo

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe directamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.


RG2

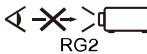
⚠ WARNING

WARNING: Never look into the lens.
AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif.
WARNUNG: Blicken Sie niemals in das Objektiv.


RG2

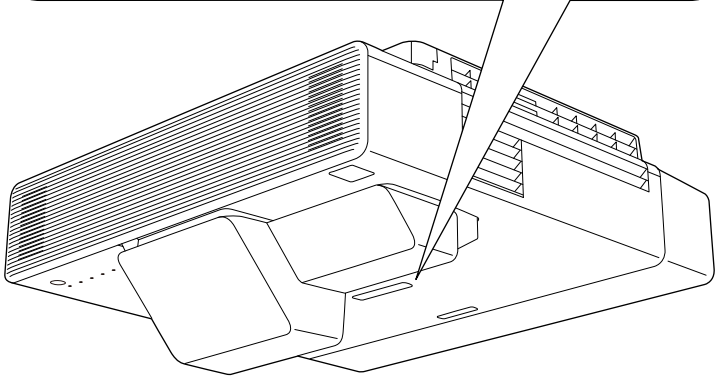
⚠ WARNING

WARNING: Never look into the lens.
AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif.
ADVERTENCIA: No mire nunca a través del objetivo.


RG2

⚠ WARNING

WARNING: Never look into the lens.
경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오.
警告: 請勿直視鏡頭。



Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Para obter mais informações, consulte o Web site da AMX. URL http://www.amx.com/
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
DICOM	Um acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Uma norma internacional que define padrões de imagem e um protocolo de comunicações para imagens médicas.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.

HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado) • Relação de aspeto de 16:9
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.

Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, routers e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).

Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino utilizado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).
WUXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1920 pontos (horizontais) x 1200 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

» Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.300](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.300](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.300](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.300](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.301](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.301](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas

de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8,1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows Server® 2012
- Sistema operativo Microsoft® Windows Server® 2016

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "Windows 7," "Windows 8,1," "Windows 10", "Windows server 2012" e "Windows Server 2016". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo "Windows" para os referir.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são referidos como "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x", e "macOS 10.14.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac" para os designar.

Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

Wi-Fi™, WPA2™, WPA3™, e Miracast™ são marcas registadas da Wi-Fi Alliance®.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® e Crestron RoomView® são marcas comerciais registadas da Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu e Canonical são marcas comerciais registadas da Canonical Ltd.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.

Eneloop® é uma marca registada do Panasonic Group.

HDBaseT™ e o logótipo HDBaseT Alliance são marcas comerciais da HDBaseT Alliance.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800PT