



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Notății utilizate în acest ghid 8

Utilizarea manualului pentru a căuta informații 9

Căutarea după cuvânt cheie..... 9

Sărirea direct din marcaje..... 9

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie..... 9

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 10

Prezentare generală a proiecteurului 11

Caracteristicile Proiecteurului 12

Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare 12

Funcții interactive unice 12

Configurare rapidă și ușoară 13

Conectivitate flexibilă 13

Conectare la calculatoare 13

Conectare la dispozitive mobile 14

Operarea ușoară prin dispozitivul Control Pad..... 14

Prezentarea în format mare de pe tabla albă..... 15

Componentele și funcțiile proiecteurului..... 16

Componentele proiecteurului - partea din față/laterală 16

Componentele proiecteurului - partea superioară/laterală 17

Componentele proiecteurului - interfață 18

Componentele proiecteurului - bază 19

Componentele proiecteurului - panoul de control 20

Componentele proiecteurului - telecomanda 21

Componentele proiecteurului - creioanele interactive 23

Componentele proiecteurului - Stativ de creioane 24

Componentele proiecteurului - Control Pad..... 24

Componentele proiecteurului - unitatea tactilă 25

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu magnetul..... 26

Configurarea proiecteurului 27

Amplasarea proiecteurului 28

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare..... 28

Setări la utilizarea funcțiilor interactive 29

Setări la utilizarea unității tactile 30

Conexiunile proiecteurului 31

Conectarea la un calculator 31

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA..... 31

Conectarea la un calculator pentru video și audio USB 32

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI 33

Conectarea unui calculator la dispozitivul Control Pad..... 33

Conectarea la un mini PC instalat pe o placă de perete 34

Conectarea unui computer pentru a-l utiliza cu funcțiile Interactiv cu PC. 35

Conectarea la surse video 35

Conectarea la o sursă video HDMI 36

Conectarea la o sursă video compozit 36

Conectarea unei surse video la dispozitivul Control Pad..... 37

Conectarea la dispozitive USB externe 37

Proiecția de pe un dispozitiv USB 37

Conectarea la un dispozitiv USB 38

Conectarea unei unități flash USB la dispozitivul Control Pad 38

Deconectarea unui dispozitiv USB..... 39

Conectarea la o cameră pentru documente 39

Conectarea unei imprimante 39

Conectarea la dispozitive de ieșire externe..... 40

Conectarea la un monitor HDMI extern..... 40

Conectarea la un monitor VGA 40

Conectarea la difuzoare externe..... 41

Conectarea unui microfon 42

Conectarea mai multor proiectoare din același model 42

Setările meniului pentru conexiuni multiple ale proiecteurului..... 44

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 46

Instalarea bateriilor în creioane	47
--	-----------

Utilizarea telecomenzii	48
--------------------------------------	-----------

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului	49
--	-----------

Pornirea proiecteurului	50
--------------------------------------	-----------

Ecran principal	51
-----------------------	----

Oprirea proiecteurului	53
-------------------------------------	-----------

Configurarea datei și a orei.....	54
--	-----------

Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului	56
--	-----------

Moduri de proiecție	57
----------------------------------	-----------

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda	57
---	----

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile	57
---	----

Setarea tipului de ecran	59
---------------------------------------	-----------

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran	59
---	----

Focalizarea imaginii	61
-----------------------------------	-----------

Forma imaginii	63
-----------------------------	-----------

Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale.....	63
--	----

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	64
--	----

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc	66
--	----

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct.....	68
---	----

Încărcarea setării formei imaginii din memorie.....	70
---	----

Corectarea formei imaginii cu marcaje de colțuri	70
--	----

Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor.....	73
---	-----------

Ajustarea poziției imaginii	74
--	-----------

Selectarea unei surse de imagini.....	75
--	-----------

Formatul de imagine	77
----------------------------------	-----------

Schimbarea formatului de imagine	77
--	----

Formate disponibile pentru imagini	77
--	----

Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect	78
---	----

Reglarea calității imaginii (mod culoare)	81
--	-----------

Schimbarea modului Culoare	81
----------------------------------	----

Moduri de culoare disponibile	81
-------------------------------------	----

Activarea ajustării automate a luminanței.....	82
--	----

Ajustarea culorilor imaginii	84
---	-----------

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii.....	84
---	----

Ajustarea setării Gamma.....	85
------------------------------	----

Ajustarea strălucirii.....	88
-----------------------------------	-----------

Durată de utilizare (în ore) în Mod constant.....	89
---	----

Durată de viață sursă de lumină	90
---------------------------------------	----

Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....	91
---	-----------

Inversarea canalelor audio.....	92
--	-----------

Utilizarea funcțiilor interactive	93
--	-----------

Moduri ale funcțiilor interactive.....	94
---	-----------

Pregătirea înainte de utilizarea funcțiilor interactive.....	96
---	-----------

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță a funcțiilor interactive.....	96
---	----

Utilizarea creioanelor interactive.....	96
---	----

Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul.....	98
--	----

Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive.....	100
---	-----

Ecranele tablei albe (mod Tablă albă)	101
--	------------

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță pentru Modul tablă albă.....	101
--	-----

Pornirea Modulului tablă albă	101
-------------------------------------	-----

Bara de instrumente a modului tablă albă.....	102
---	-----

Importarea imaginilor în Mod tablă albă	105
---	-----

Tipuri de fișiere care pot fi deschise în modul tablă albă.....	106
---	-----

Desenarea pe imaginea proiectată utilizând modul Adnotare.	107
--	------------

Pornirea modului Adnotare	107
---------------------------------	-----

Bara de instrumente a modului Adnotare.....	108	Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free	135
Partajare desene	111	Oprirea temporară a imaginii și sunetului	136
Trimiterea conținutului desenat prin e-mail.....	111	Oprirea temporară a acțiunii video.....	137
Crearea unei agende.....	112	Efectuarea de zoom în imagini	138
Serviciu Director disponibil	113	Salvarea unei imagini Logo utilizator	139
Salvarea conținutului desenat	113	Salvarea unui șablon al utilizatorului	141
Formate de fișiere care pot fi utilizate în modul tablă albă.....	115	Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate	143
Imprimarea conținutului desenat.....	115	Utilizarea mai multor proiectoare.....	144
Comenzi de control disponibile pentru imprimantă în modul tablă albă	116	Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare	144
Controlarea funcțiilor calculatorului dintr-un ecran proiectat (modul Interactiv cu calc.)	117	Setarea ID-ului pentru proiector	144
Cerințe de sistem pentru modul Interactiv cu PC	117	Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați.....	145
Utilizarea calculatorului în modul Interactiv cu PC.....	118	Ajustarea uniformității culorilor	146
Reglarea zonei de operare a creionului.....	119	Combinarea marginilor imaginii	148
Instalarea Easy Interactive Driver pe Mac.....	120	Potrivirea culorilor din imagini	150
Controlarea camerei pentru documente	121	Ajustarea nivelului de negru	151
Selectarea afișajului unui dispozitiv de rețea	122	Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru.....	153
Utilizarea funcțiilor interactive într-o rețea	124	Ajustarea RGBCMY.....	154
Măsurile de precauție la conectarea la un proiector aflat într-o altă subrețea	124	Scalarea unei imagini	155
Utilizarea proiecției pe ecran divizat	126	Caracteristicile de securizare a proiectorului	158
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	127	Tipuri de securizare prin parolă.....	158
Proiectarea simultană a două imagini.....	128	Setarea unei parole	158
Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat	130	Selectarea tipurilor de securizare prin parolă	159
Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen.....	130	Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului.....	160
Proiectarea unei prezentări PC Free	131	Blocarea butoanelor proiectorului.....	160
Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free.....	131	Deblocarea butoanelor proiectorului.....	161
Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free	131	Instalarea unui cablu de securitate	161
Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free.....	132	Utilizarea proiectorului într-o rețea	163
Începerea unei prezentări video cu PC Free.....	134	Proiecția într-o rețea prin cablu	164
		Conectarea la o rețea prin cablu.....	164

Selectarea setărilor de rețea prin cablu.....	164	Opțiuni pentru control web.....	191
Proiecția într-o rețea fără fir	168	Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web	195
Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat.....	168	Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector.....	196
Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir	168	Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea	196
Instalarea modulului LAN fără fir	169	Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP	197
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	170	Utilizarea comenzilor ESC/VP21	198
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows	173	Lista de comenzi ESC/VP21	198
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac	173	Amplasarea cablurilor	198
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu.....	173	Asistența PJLink	199
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură.....	174	Asistență Crestron Connected	200
Certificate client și CA suportate.....	176	Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected	200
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil.....	176	Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected ...	200
Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows.....	177	Fereastra de operațiuni Crestron Connected.....	202
Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring).....	178	Fereastra de instrumente Crestron Connected	203
Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring	178	Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector	205
Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast.....	180	Ajustarea setărilor din meniuri	208
Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10	181	Utilizarea meniurilor proiectorului	209
Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1	181	Utilizarea tastaturii afișate	210
HTTP securizat.....	183	Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate.....	210
Importul unui certificat de server web folosind meniurile	183	Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine.....	211
Certificate de server web suportate.....	184	Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O	214
Partajare ecran	185	Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare	216
Pregătirea pentru partajarea ecranului	185	Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul ecranului	218
Partajarea ecranului	186	Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare	220
Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat.....	187	Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare.....	222
Monitorizarea și controlarea proiectorului	188	Lista de coduri Event ID.....	224
Epson Projector Management	189	Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea	226
Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web	190		

Meniul Rețea - meniul Setări rețea.....	227
Meniul Rețea - meniul LAN fără fir	228
Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu	230
Meniul Rețea - Meniul Notificare poștă	231
Meniul Rețea - meniul Control proiector	231
Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea.....	232
Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiectorului - Meniul Creion/Tactil	234
Setări interactive proiector - Meniul Interactiv	236
Meniul Interactiv - Meniul Imprimare	237
Meniul Interactiv - Meniul Salvare.....	237
Meniul Interactiv - Meniul Poștă	238
Meniul Interactiv - Meniul Director	238
Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă.....	241
Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie	243
Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO	244
Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate.....	245
Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)	246
Transferul setărilor de pe o unitate flash USB.....	246
Transferul setărilor dintr-un calculator	247
Notificare de eroare la configurarea multiplă	248
Întreținerea proiectorului	249
Întreținerea proiectorului	250
Curățarea lentilelor.....	251
Curățarea carcasei proiectorului	252

Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare.....	253
Curățarea filtrului de aer	253
Înlocuirea filtrului de aer	255
Înlocuirea vârfului creionului interactiv	257
Înlocuirea vârfului moale al creionului	257
Înlocuirea vârfului moale al creionului cu vârful tare	258

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului 259

Probleme legate de proiecție	260
Starea indicatoarelor proiectorului.....	261
Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului.....	263
Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII.....	263
Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII	263
Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	264
Afișarea de pe un laptop	264
Afișarea de pe un laptop Mac	264
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	265
Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII.....	265
Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII.....	265
Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII.....	266
Imaginea este neclară sau încetșoșată - SOLUȚII	266
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII.....	267
Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată	267
Probleme de sunet - SOLUȚII	267
Soluții la probleme privind microfonul	268
Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII	268
Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII	269



Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII.....	269	Ecrane.....	280
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII	269	Cabluri	280
Probleme de parolă - SOLUȚII.....	270	Suporturi de montare.....	280
Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție.....	270	Pentru funcția interactivă	280
Soluționarea problemelor legate de funcțiile interactive	271	Dispozitive externe.....	280
Soluții atunci când apare mesajul „S-a produs o eroare în Easy Interactive Function”	271	Piese de schimb.....	281
Soluții atunci când creioanele interactive nu funcționează	271	Pentru conectare fără fir.....	281
Soluții atunci când nu puteți opera un computer din ecranul proiectat.....	272	Accesorii compatibile de la alte proiectoare.....	281
Soluții atunci când poziția creionului interactiv nu este exactă.....	272	Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție .	282
Soluții atunci când creioanele interactive funcționează lent sau sunt dificil de utilizat.....	272	Rezoluții de afișare acceptate.....	284
Soluții atunci când nu funcționează operațiunile tactile interactive	273	Specificațiile proiecteurului.....	290
Soluții pentru problemele la capturare, imprimare, salvare sau scanare.....	273	Specificațiile conectorilor.....	291
Soluții când ora este incorectă în Setări tablă albă.....	274	Dimensiuni externe.....	292
Soluții atunci când Modul tablă albă nu pornește.....	274	Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display	294
Probleme de rețea - SOLUȚII	275	Cerințe de sistem pentru Easy Interactive Driver	295
Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează	275	Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	296
Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII	275	Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului.....	298
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII.....	275	Etichete de avertizare împotriva produselor laser	298
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	276	Glosar	300
Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring.....	276	Note	302
Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring	277	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	302
Soluții atunci când ecranul proiectat nu este partajat corect.....	277	Restricție de utilizare	302
Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI....	278	Referințe pentru sistemul de operare	302
Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează.....	278	Mărci comerciale	302
		Aviz privind drepturile de autor	303
		Atribuirea de drepturi de autor.....	303
Apendice	279		
Accesorii opționale și piese de schimb.....	280		

Notații utilizate în acest ghid




Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Avansat
»»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

»» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.9](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

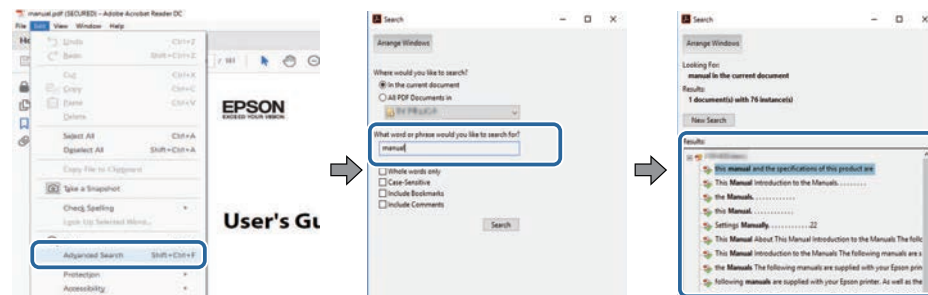
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcasele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

» Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" [p.9](#)
- "Sărirea direct din marcase" [p.9](#)
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" [p.9](#)

Căutarea după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

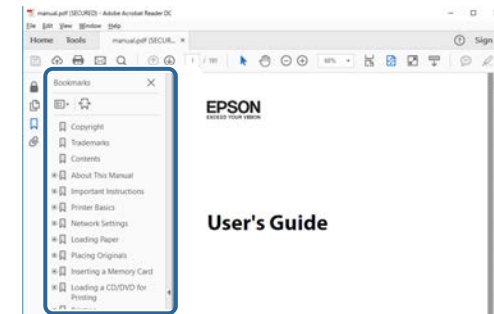


Sărirea direct din marcase

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

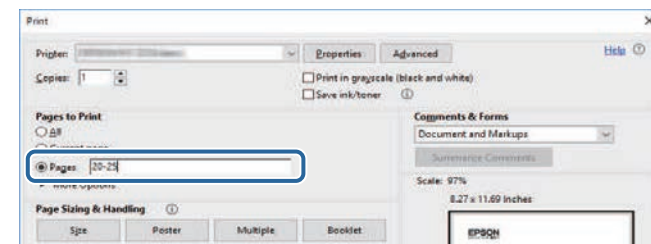
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele proiectorului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.12](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.16](#)

Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

» Linkuri corelate

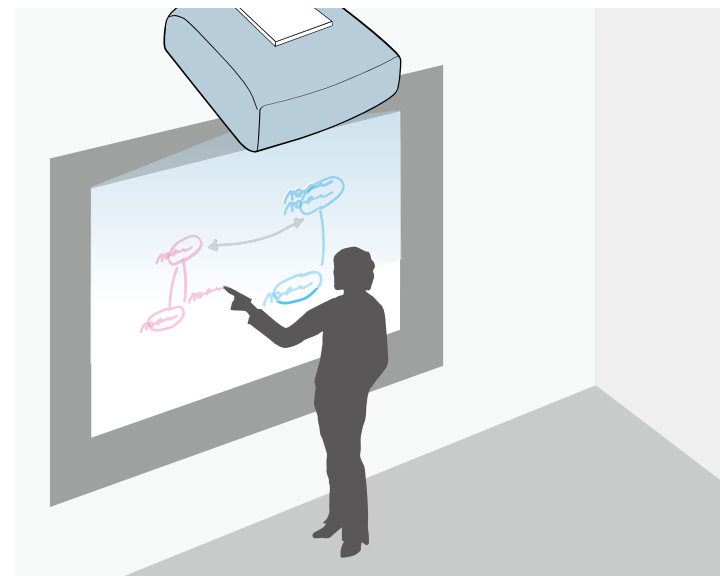
- "Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare" [p.12](#)
- "Funcții interactive unice" [p.12](#)
- "Configurare rapidă și ușoară" [p.13](#)
- "Conectivitate flexibilă" [p.13](#)
- "Operarea ușoară prin dispozitivul Control Pad" [p.14](#)
- "Prezentarea în format mare de pe tabla albă" [p.15](#)

Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare

O sursă de lumină bazată pe laser în stare solidă asigură o funcționare practic fără întreținere până când se reduce nivelul de strălucire al sursei de lumină.

Funcții interactive unice

Adnotare ușoară pe ecranul proiectat cu ajutorul creionului interactiv sau al degetului.



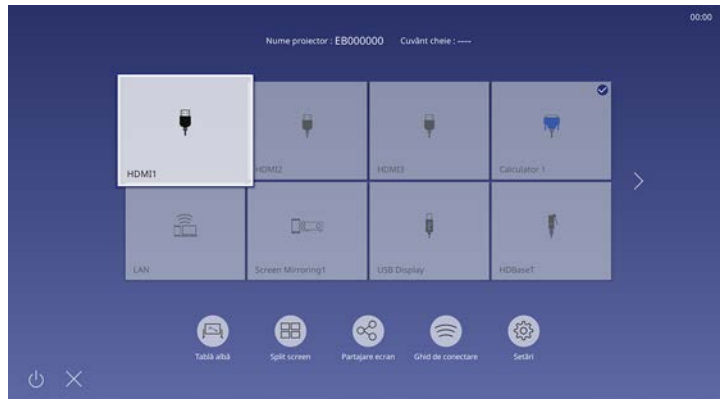
- Adnotare cu sau fără computer.
- Adnotare cu două creioane simultan.
- Operațiuni ale proiectorului de pe ecranul proiectat.
- Scanați și afișați conținut de pe un scanner conectat.
- Trimiteți prin e-mail, salvați sau imprimați conținut fără a utiliza un computer.
- Importați conținut de pe o unitate USB.
- Operațiuni ale computerului de pe ecranul proiectat.
- Interactivitate pe bază de atingeri cu ajutorul degetului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea funcțiilor interactive" [p.93](#)

Configurare rapidă și ușoară

- Caracteristică Pornire directă pentru a porni funcționarea proiectorului imediat ce îl conectați la o sursă de alimentare.
- Caracteristică Pornire automată pentru a porni funcționarea proiectorului atunci când acesta detectează semnalul de imagine de la portul pe care l-ați specificat drept sursă pentru funcția **Pornire automată**.
- Caracteristică Ecran principal pentru selectarea cu ușurință a unei surse de imagini și accesarea unor funcții utile.



» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.51](#)
- "Pornirea proiectorului" [p.50](#)

Conectivitate flexibilă

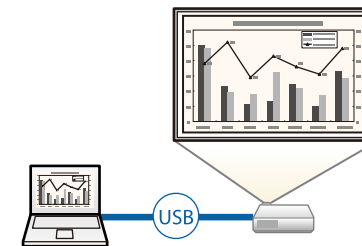
Acest proiector acceptă o gamă largă de opțiuni de conectare ușor de utilizat:

» Linkuri corelate

- "Conectare la calculatoare" [p.13](#)
- "Conectare la dispozitive mobile" [p.14](#)

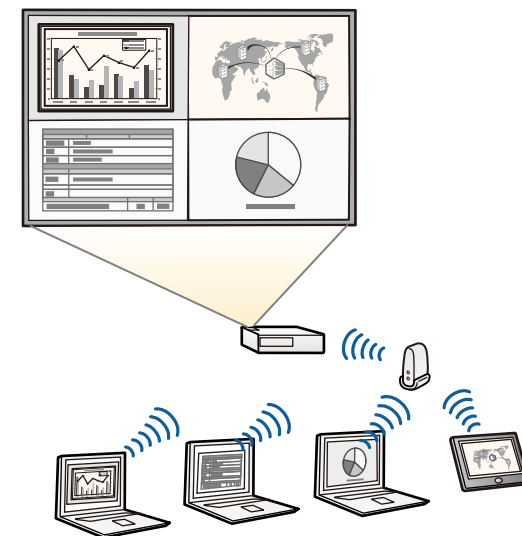
Conectare la calculatoare

- Conectare cu un singur cablu USB pentru proiectare de imagini și redare audio (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete pe care este instalată aplicația Epson iProjection.

Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii.





- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web.
epson.sn/

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.164](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.168](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.32](#)

Conectare la dispozitive mobile

- Funcție Screen Mirroring pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se tehnologia Miracast.



- Aplicație Epson iProjection (pentru iOS/Android) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicație Epson iProjection (pentru Chromebook) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv Chromebook utilizându-se aplicația disponibilă în Chrome Web Store.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.178](#)

Operarea ușoară prin dispozitivul Control Pad

Puteți efectua cu ușurință operațiunile utilizate frecvent, precum pornirea și oprirea sau schimbarea sursei utilizând dispozitivul Control Pad (numai EB-1485Fi).

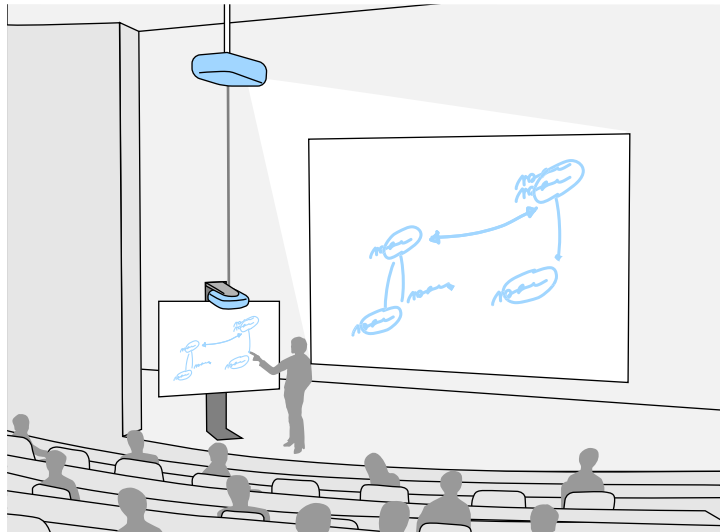
Conectând dispozitivul Control Pad și proiectorul utilizând portul HDBaseT, puteți opera proiectorul și semnalele de intrare către acesta dintr-o locație la distanță, cum ar fi o sală mare sau locația unui eveniment.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - Control Pad" [p.24](#)
- "Conectarea unui calculator la dispozitivul Control Pad" [p.33](#)
- "Conectarea unei surse video la dispozitivul Control Pad" [p.37](#)
- "Conectarea unei unități flash USB la dispozitivul Control Pad" [p.38](#)

Prezentarea în format mare de pe tabla albă

Dacă vă conectați proiectorul la alte proiectoare prin portul HDMI Out, vă puteți proiecta live cu ușurință imaginea de pe tabla albă pe un ecran de mari dimensiuni.



» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - interfață" [p.18](#)
- "Conectarea la un monitor HDMI extern" [p.40](#)

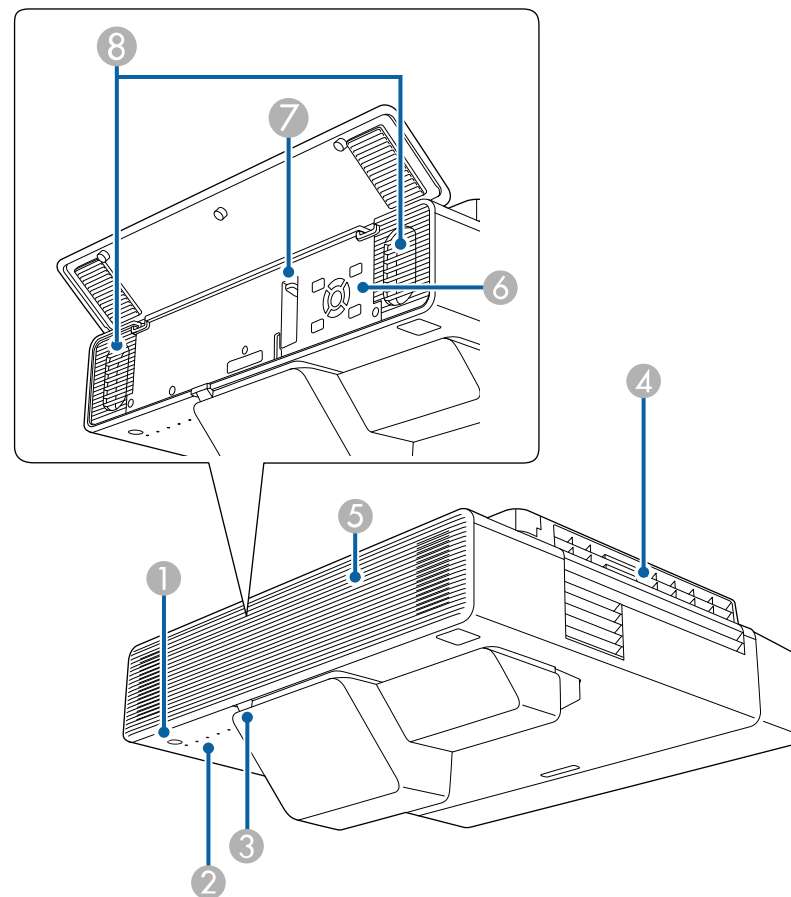
În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcțiile acestora.


Toate funcțiile din acest ghid sunt explicate utilizând ilustrațiile EB-1485Fi dacă nu se menționează altceva.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din față/laterală" [p.16](#)
- "Componentele proiectorului - partea superioară/laterală" [p.17](#)
- "Componentele proiectorului - interfață" [p.18](#)
- "Componentele proiectorului - bază" [p.19](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.20](#)
- "Componentele proiectorului - telecomanda" [p.21](#)
- "Componentele proiectorului - creioanele interactive" [p.23](#)
- "Componentele proiectorului - Stativ de creioane" [p.24](#)
- "Componentele proiectorului - Control Pad" [p.24](#)
- "Componentele proiectorului - unitatea tactilă" [p.25](#)
- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu magnetul" [p.26](#)

Componentele proiectorului - partea din față/laterală



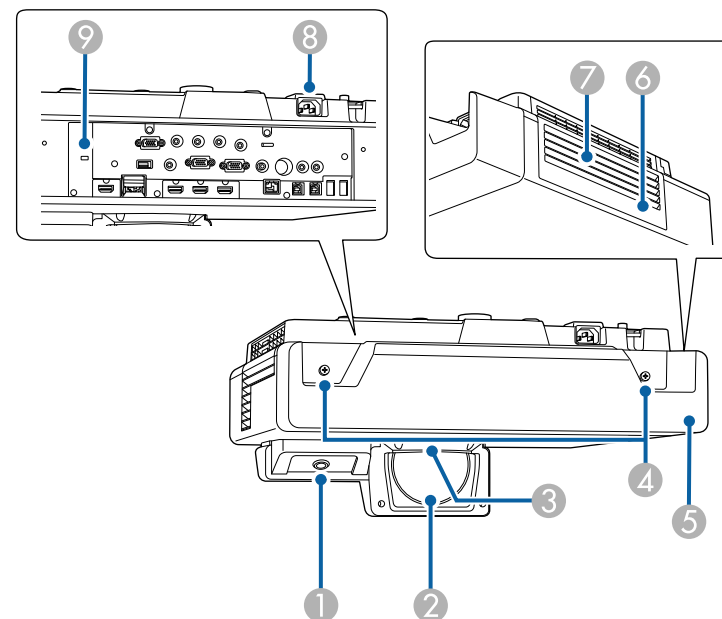
Nume		Funcție
①	Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.
②	Indicator	Indică starea proiectorului.
③	Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.

Nume	Funcție
4 Orificiu de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div> ⚠ Atenție <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din orificiul de evacuare a aerului poate provoca arsuri, deformare sau accidente.</p> </div>
5 Capac superior	Deschideți pentru a accesa butonul de focalizare și panoul de comandă.
6 Panou de comandă	Permite comandarea proiectorului.
7 Buton de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
8 Difuzoare	Ieșire audio.

» Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.261](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.20](#)
- "Focalizarea imaginii" [p.61](#)

Componentele proiectorului - partea superioară/laterală



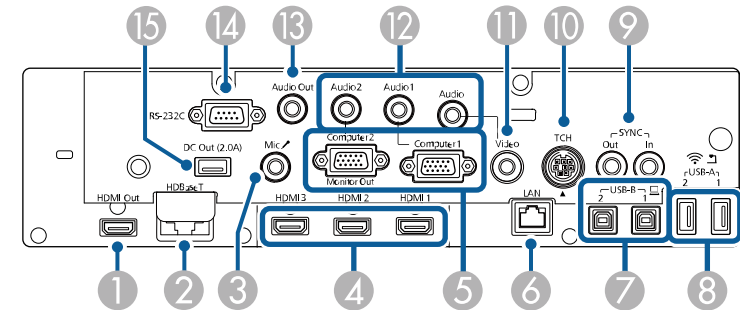
Nume	Funcție
1 Receptor pentru creionul interactiv	Primește semnale de la creionul interactiv.

Nume	Funcție
2 Lentilă de proiecție	De aici sunt proiectate imaginile. <div> <p>⚠ Avertisment</p> <ul style="list-style-type: none"> Nu priviți în lentila de proiecție în timpul proiecției. Nu amplasați obiecte și nu așezați mâna în apropierea lentilei de proiecție. Aceasta poate provoca arsuri, incendii sau deformarea obiectului, deoarece această zonă atinge o temperatură ridicată din cauza proiecției concentrate de lumină. </div>
3 Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.
4 Șuruburi pentru capacul cablului	Șuruburi pentru fixarea capacului de cablu în poziție.
5 Capac cablu	Slăbiți cele două șuruburi și deschideți capacul atunci când conectați cablurile dispozitivelor externe sau atunci când montați modulul LAN fără fir.
6 Capac filtru de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer.
7 Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
8 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
9 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.

► Linkuri corelate

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.253](#)
- "Utilizarea creioanelor interactive" [p.96](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.161](#)

Componentele proiecteurului - interfață



Nume	Funcție
1 Port HDMI Out	Transmite semnale video către un monitor extern. Conectarea unui cablu HDMI de la acest port la portul HDMI al altui proiector vă permite să proiectați o zonă de imagine unică de la ambele proiectoare (numai EB-1485Fi). Acest port este compatibil cu HDCP2.3.
2 Port HDBaseT (numai EB-1485Fi)	Dacă utilizați Control Pad, deschideți capacul portului pentru a conecta un cablu LAN de la proiector la Control Pad.
3 Port Mic	Primește semnal audio de la microfon.
4 Port HDMI1/HDMI2/HDMI3	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest port este compatibil cu HDCP2.3.
5 Port Computer1/Computer2/Monitor Out	Introduce semnale de imagine de la computer. Când schimbați setarea Port ieșire monitor din meniul Semnal I/O , puteți utiliza portul Computer2/Monitor Out pentru a reda semnal de intrare analog RGB de la portul Computer1.
6 Portul LAN	Utilizați pentru a conecta un cablu LAN pentru conectarea la rețea.

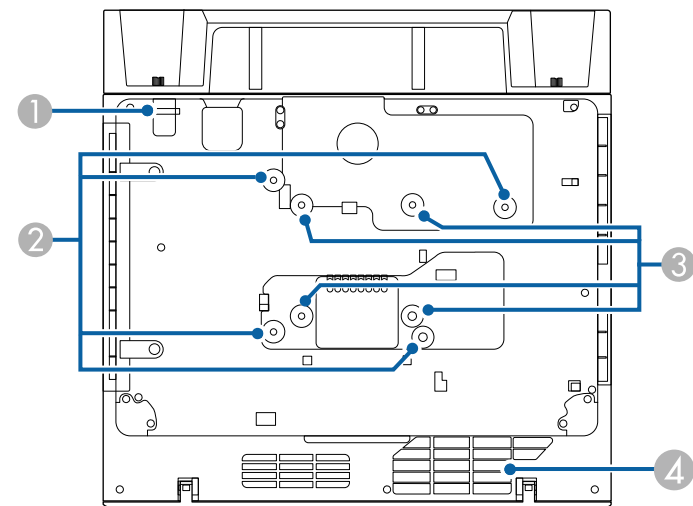
Nume	Funcție
7 Port USB-B1/USB-B2	<p>USB-B1: Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer, pentru a utiliza creionul interactiv ca mouse. Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer. (Porniți mai întâi setarea USB Display din meniul Semnal I/O al proiecteurului.)</p> <p>USB-B2: Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer, pentru a utiliza creionul interactiv cu un mini-PC. Selectați setarea USB-B2 din meniul Creion/Tactil pentru a selecta acest port de intrare.</p> <p>☛ Creion/Tactil > Interactivitate PC > USB-B2</p>
8 Port USB-A1/USB-A2	<p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și a proiecta filme sau imagini utilizând PC Free.</p> <p>Utilizați pentru a conecta camera pentru documente opțională.</p> <p>Utilizați pentru a conecta un cablu USB la dispozitivul de stocare USB pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB, o imprimantă sau o tastatură USB la dispozitivul Control Pad.</p> <p>Instalarea modului LAN fără fir</p>
9 Porturile SYNC IN/OUT	Atunci când utilizați funcțiile interactive în aceeași încăpere cu mai multe versiuni ale aceluiași proiector, trebuie să conectați la proiectoare setul opțional de cabluri pentru telecomandă. Atunci când este conectat setul de cabluri, creionul interactiv va funcționa stabil.
10 Port TCH	Utilizați pentru a conecta cablul de conectare pentru unitatea tactilă inclus în pachet la unitatea tactilă.
11 Portul Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.
12 Port Audio 1/Audio 2/Audio	<p>Audio 1: Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer1.</p> <p>Audio 2: Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer2. Când proiectați imagini de la camera pentru documente opțională, semnalul audio este primit de la acest port.</p> <p>Audio: Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Video.</p>


Nume	Funcție
13 Port Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.
14 Portul RS-232C	Utilizați pentru a conecta un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (Acest port trebuie utilizat doar pentru control și nu trebuie utilizat în mod normal.)
15 Port DC Out	Furnizează conexiune la un dispozitiv de redare media prin flux pentru alimentarea acestuia.

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.31](#)

Componentele proiecteurului - bază

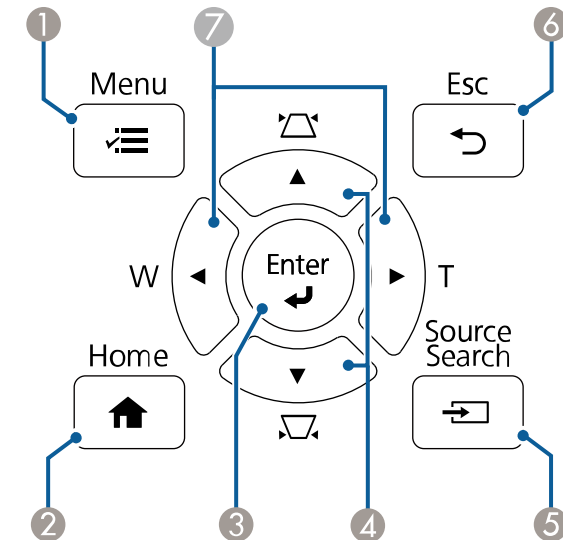


Nume	Funcție
1 Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier anti-furt și fixați cablul. De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.
2 Puncte de fixare a plăcii de montare pe perete (patru puncte)	Montați placa de fixare inclusă în pachet sau opțională la montarea pe un perete.
3 Puncte de fixare ale suportului VESA (patru puncte)	Când montați proiectorul pe plafon sau vertical pe un birou, utilizând un suport disponibil în comerț compatibil cu Standardul interfeței de montare VESA (100 × 100 mm), utilizați aceste puncte pentru a atașa suportul.
4 Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului. <div>  Avertisment Pentru a evita blocarea gurilor de ventilare de sub proiector, nu lăsați obiecte precum materiale sau hârtii să stea sub proiector. </div>

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.161](#)

Componentele proiecteurului - panoul de control



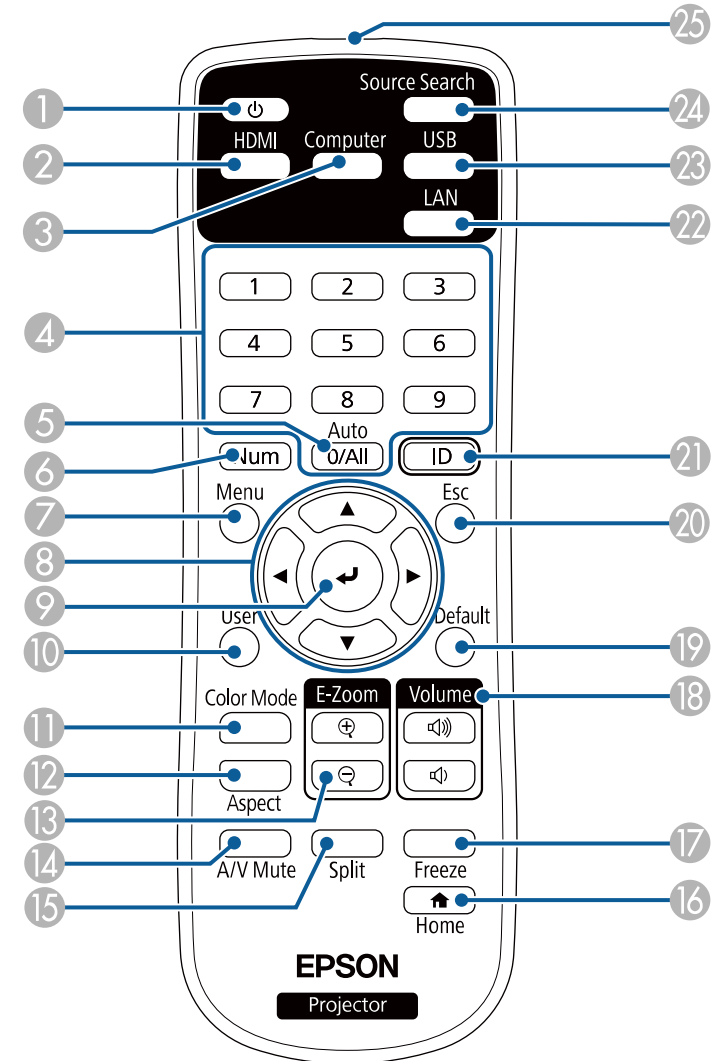
Nume	Funcție
1 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
2 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul Home.
3 Butonul [Enter] [↩]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului. Când proiectați un semnal RGB analogic de la portul Computer, optimizează setările Reglaj semnal analog (Urmărire, Sincro. și Poziție) .
4 Butoane și pentru ajustarea a distorsiunii trapezoidale și butoane cu săgeți	Afișează ecranul Corecție Trapez și vă permite să corectați distorsiunea trapezoidală. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
5 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.



Nume	Funcție
6 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
7 Butoane Wide/Tele și butoane cu săgeți	[W]: mărește dimensiunea imaginii proiectate. [T]: reduce dimensiunea imaginii proiectate. Corectează distorsiunea pentru corecție trapez pe orizontală când se afișează ecranul Corecție Trapez. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.51](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.63](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.75](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.73](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.208](#)

Componentele proiecteurului - telecomanda



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [HDMI]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI și HDBaseT (numai EB-1485Fi).
3 Butonul [Computer]	Comută sursa de imagine la porturile Computer.
4 Butoane numerice	Introduc cifre în meniul proiectorului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num].
5 Butonul [Auto]	Când proiectați un semnal RGB analogic de la portul Computer, optimizează setările Reglaj semnal analog (Urmărire, Sincro. și Poziție) .
6 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
7 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.
8 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
9 Butonul [Enter] []	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
10 Butonul [User]	Efectuează setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Gestionare al proiectorului.
11 Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
12 Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
13 Butoanele [E-Zoom] +/-	Redimensionează imaginea proiectată.
14 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
15 Butonul [Split]	Proiectează simultan până la patru imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
16 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul principal.
17 Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
18 Butoanele [Volume] sus/jos	Reglează volumul boxei.

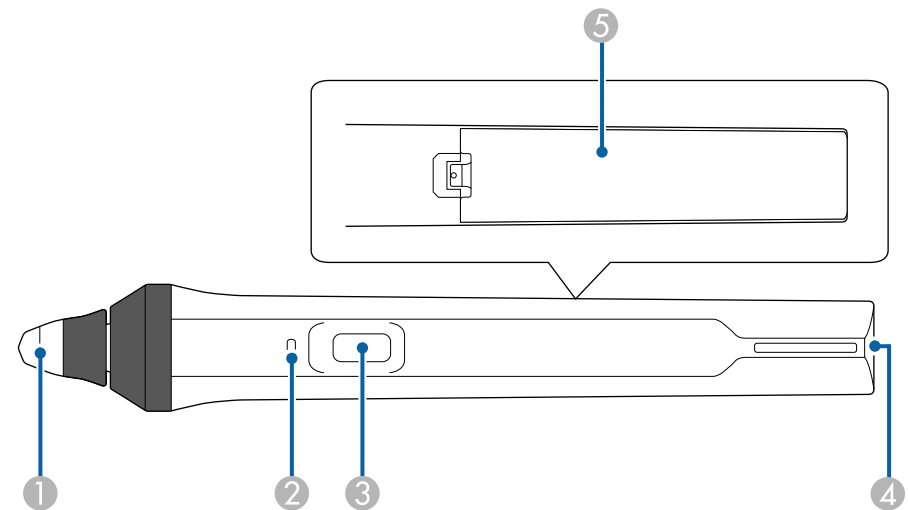
Nume	Funcție
19 Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate.
20 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
21 Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiectorului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
22 Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.
23 Butonul [USB]	Comută sursa imaginii între USB Display și portul USB-A.
24 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
25 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.


» Linkuri corelate

- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.81](#)
- "Formatul de imagine" [p.77](#)
- "Ecran principal" [p.51](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.75](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.138](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.136](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.128](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.137](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.91](#)
- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.144](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.208](#)

Componentele proiecteurului - creioanele interactive

Țineți creionul pentru a-l activa automat. Creioanele se opresc automat după 15 secunde atunci când le așezați.



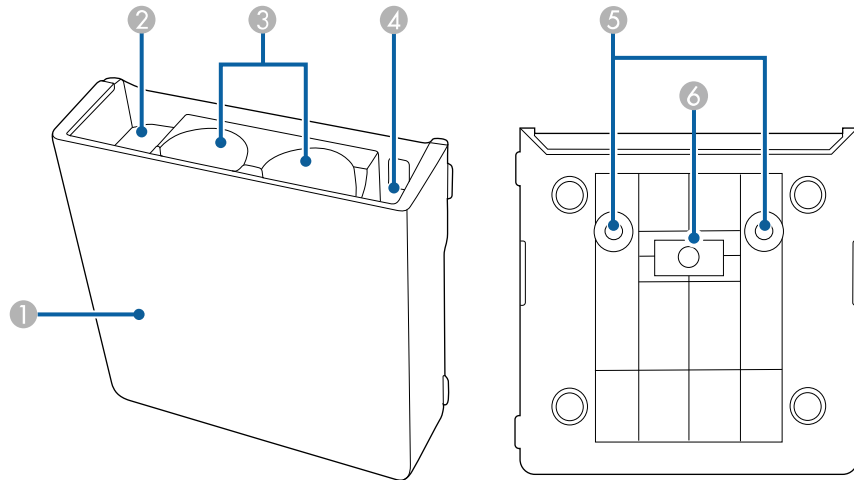
Nume		Funcție
1	Vârf creion	Vârf moale de creion, cu posibilitate de înlocuire. Dacă vârful moale este dificil de utilizat pe o suprafață texturată, înlocuiți-l cu vârful tare. <div> Dacă utilizați un ecran ultra-lat cu un format de imagine de 16:6, utilizați numai vârful tare al creionului (numai EB-1485Fi).</div>

Nume		Funcție
2	Indicator baterie	Apăsați pe butonul din partea laterală a creionului pentru a primi indicații cu privire la nivelul rămas al bateriei. <ul style="list-style-type: none">• Când bateria este încărcată, indicatorul devine albastru până când eliberați butonul.• Când bateria are un nivel scăzut, indicatorul luminos intermitent în albastru până când eliberați butonul.• Nu luminează când bateria este consumată. Schimbați bateria.
3	Buton	Efectuează funcția atribuită în setarea Acțiune buton Creion din meniul Interactiv al proiecteurului. Atunci când utilizați creionul ca mouse, apăsați pe buton pentru a realiza operațiunea de clic dreapta.
4	Punct de fixare a curelei	Permite atașarea unei curele achiziționate din comerț.
5	Capacul compartimentului pentru baterii	Deschideți acest capac când înlocuiți bateria.

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea vârfului creionului interactiv" [p.257](#)
- "Utilizarea creioanelor interactive" [p.96](#)
- "Instalarea bateriilor în creioane" [p.47](#)

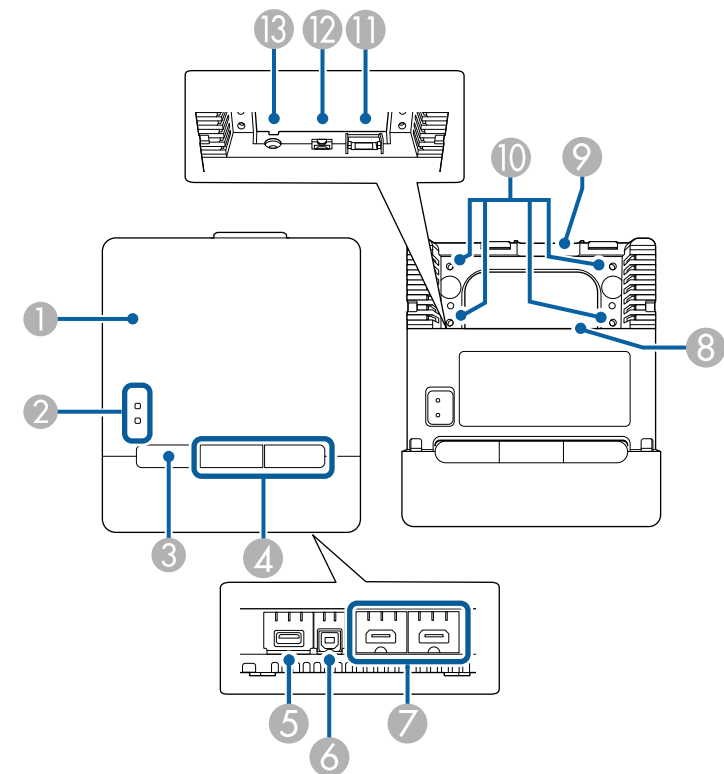
Componentele proiecteurului - Stativ de creioane




Nume	Funcție
1 Capac superior	Atașați-l după instalarea suportului pentru creion.
2 Spațiu de păstrare a vârfurilor de creion	Păstrați aici vârfurile de creion.
3 Spațiu de păstrare a creioanelor	Păstrați aici creioanele.
4 Spațiu de păstrare a bateriilor	Păstrați aici bateriile AA.
5 Orificii pentru șuruburi (pentru montare)	Orificiile pentru șuruburi destinate fixării stativului de creioane.
6 Magneți de montare	Magneți utilizați pentru montare.

Componentele proiecteurului - Control Pad

Dispozitivul Control Pad este livrat doar împreună cu EB-1485Fi.



Nume	Funcție
1 Capac superior	Pentru a conecta cablurile, deschideți capacul, trăgând de fila de deasupra capacului superior.
2 Indicator	Indică starea dispozitivului Control Pad. Alimentare: aprins albastru înseamnă că Control Pad este alimentat. Conexiune: aprins albastru înseamnă că Control Pad comunică cu proiectorul.

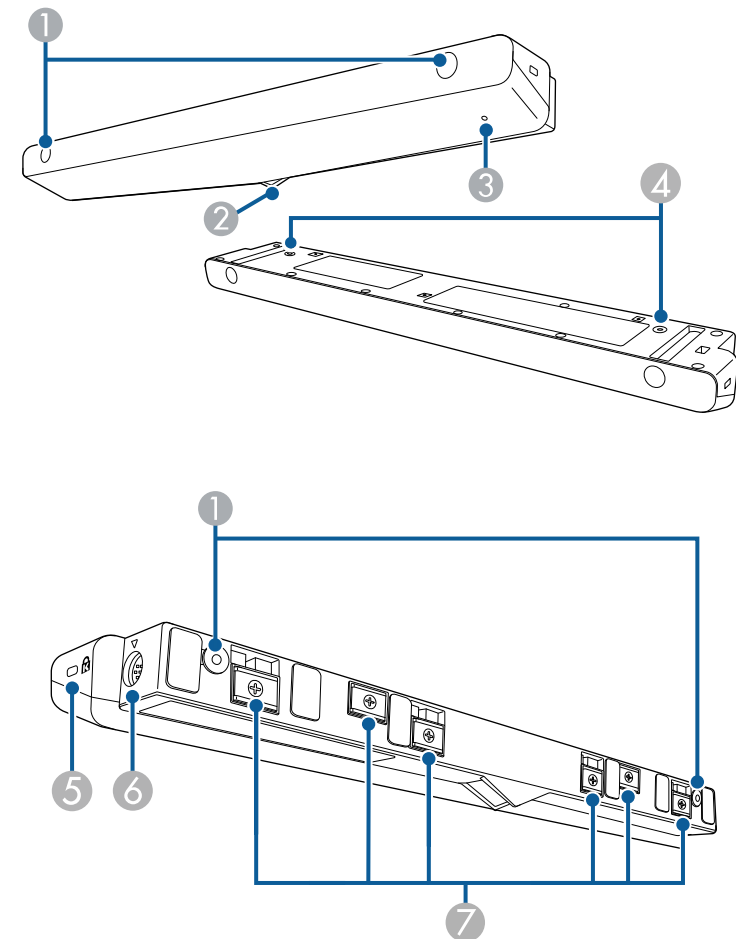
Nume	Funcție
③ Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.
④ Buton HDMI1/HDMI2	Comută sursa de intrare la HDBaseT și proiectele de la dispozitivul conectat la portul HDMI1 sau HDMI2 pe Control Pad.
⑤ Port USB-A	Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB.
⑥ Port USB-B	Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer, pentru a utiliza creionul interactiv ca mouse.
⑦ Port HDMI1/HDMI2	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest port este compatibil cu HDCP2.3.
⑧ Canal cablu	Treceți cablurile prin el.
⑨ Canal cablu (superior)	Treceți cablurile prin el.
⑩ Orificii pentru șuruburi (pentru montare)	Orificiile pentru șuruburi destinate fixării dispozitivului Control Pad.
⑪ Port HDBaseT	Deschideți capacul portului pentru a conecta un cablu LAN la proiector.
⑫ Port USB-B	Utilizați pentru a conecta un computer la proiector utilizând un cablu USB când conectați un dispozitiv USB la Control Pad.
⑬ Mufă de alimentare	Utilizați pentru a conecta cablul de alimentare la Control Pad.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiecteurului - Control Pad" [p.24](#)
- "Conectarea unui calculator la dispozitivul Control Pad" [p.33](#)
- "Conectarea unei surse video la dispozitivul Control Pad" [p.37](#)
- "Conectarea unei unități flash USB la dispozitivul Control Pad" [p.38](#)

Componentele proiecteurului - unitatea tactilă

Unitatea tactilă este livrată doar împreună cu EB-1485Fi.



Nume	Funcție
① Orificii pentru șuruburi (pentru montare)	Orificiile pentru șuruburi destinate fixării unității tactile. Îndepărtați capacele de cauciuc de pe orificiile pentru șuruburi, atașați unitatea tactilă și remontați capacele de cauciuc pentru a ascunde șuruburile.
② Porturi de difuzare a luminii laser	Realizează difuzarea luminii laser pentru a detecta poziția degetelor.
③ Indicator	Este aprins atunci când unitatea tactilă este pornită.
④ Orificii pentru șuruburi (pentru montare)	Orificiile pentru șuruburi destinate fixării unității tactile pe un suport pentru masă disponibil în comerț la instalarea verticală pe birou.
⑤ Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
⑥ Port TCH	Conectează proiectorul la unitatea tactilă cu ajutorul cablului de conectare a unității tactile.
⑦ Magneți de montare	Magneți utilizați pentru montare.

Atenție

- Nu conectați unitatea tactilă la alte dispozitive decât la acest proiector. Este posibil ca dispozitivul să se defecteze sau ca lumina laser să se extindă dincolo de limita normală.
- Este obligatoriu să utilizați cablul de conectare a unității tactile inclus în pachet. Nu veți putea realiza operațiunile dorite dacă utilizați un cablu obișnuit, disponibil în comerț.
- Atunci când casați unitatea tactilă, nu o dezasamblați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Consultați *Ghidul de instalare* al proiectorului pentru a obține detalii cu privire la metodele de instalare a unității tactile și cu privire la metodele de reglare a unghiurilor.

- "Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul" [p.98](#)

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu magnetul

Atât suportul creionului, cât și unitatea tactilă conțin magneți puternici. Asigurați-vă că urmați aceste instrucțiuni importante când utilizați aceste dispozitive.



Avertisment

Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizați dispozitivul, asigurați-vă că nu există niciun echipament medical (cum ar fi stimulatoarele cardiace) în apropiere. Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare a echipamentelor medicale.



Atenție

- Nu utilizați dispozitivul în apropierea suporturilor de stocare magnetice precum cardurile magnetice sau în apropierea dispozitivelor electronice de precizie, cum ar fi computerele, ceasurile digitale ori telefoanele celulare. Este posibil să se producă deteriorări ale datelor sau o funcționare defectuoasă a dispozitivelor.
- Atunci când instalați dispozitivul pe o suprafață magnetică, aveți grijă să nu vă prindeți degetele sau orice parte a corpului între magnet și suprafața de instalare.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive" [p.100](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

» **Linkuri corelate**

- "Amplasarea proiectorului" [p.28](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.31](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.46](#)
- "Instalarea bateriilor în creioane" [p.47](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.48](#)

Puteți să montați proiectorul pe un perete sau pe plafon sau să îl așezați pe o masă pentru a proiecta imagini.

Pentru a instala proiectorul pe perete, trebuie să utilizați un suport opțional. Pentru a monta proiectorul pe plafon sau vertical pe un birou, puteți utiliza un suport disponibil în comerț compatibil cu Standardul interfeței de montare VESA (100 × 100 mm).

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiecteurului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.
- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiecteurului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectați distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiecteurului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiecteurului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

- Când instalați proiectorul într-o locație fixă, porniți setarea **Instalare fixă** din meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Când poziționați proiectorul vertical, porniți setarea **Instalare verticală** din meniul **Instalare** al proiecteurului.



Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiecteurului de un perete sau pe tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu utilizați adezivi în punctele de fixare a suportului de montare pe perete sau în alte puncte de fixare a suportului pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nu utilizați lubrifianți, uleiuri ori substanțe similare pe proiector, deoarece carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiecteurului din suport. În acest caz, orice persoană aflată sub suport poate fi grav rănită și proiectorul se poate deteriora.
- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.

Atenție

- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Instalare** al proiecteurului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

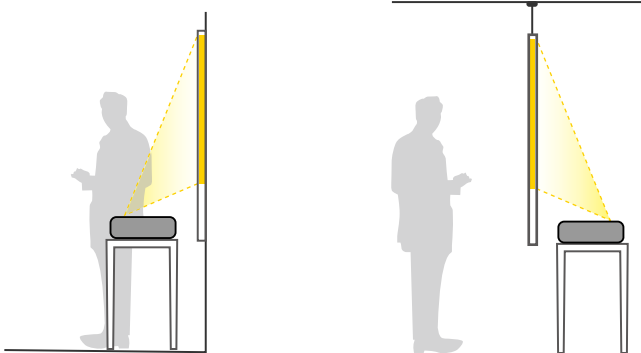
» Linkuri corelate

- "Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare" [p.28](#)
- "Setări la utilizarea funcțiilor interactive" [p.29](#)

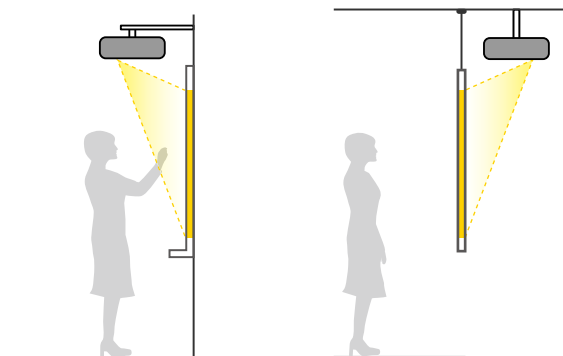
Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

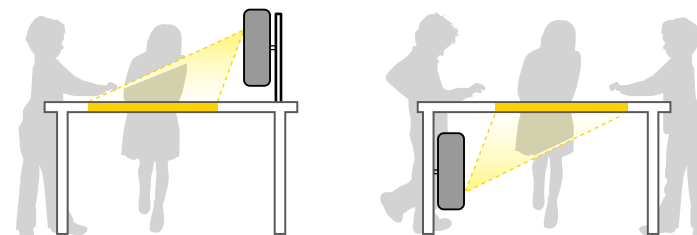
Față/Spate



Față inversat/Spate inversat



Față inversat/Spate inversat (vertical)



Selecționați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Instalare** al proiectorului conform metodei de montare utilizate. Dacă este necesar, porniți setarea **Buton inv. direcție** din meniul **Funcționare** al proiectorului și ajustați setarea **Rotire meniu** din meniul **Ecran** al proiectorului.



- Setarea implicită pentru **Proiecție** este **Față/Inversat**.
- Puteți modifica setarea pentru **Proiecție** prin apăsarea butonului [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.
- Comutați **Față** la/de la **Față/Inversat**
- Comutați **Spate** la/de la **Spate/Inversat**

» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.57](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.57](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.57](#)

Setări la utilizarea funcțiilor interactive

Atunci când se utilizează funcțiile interactive, proiectați din fața ecranului.

Setați opțiunea **Proiecție** la **Față/Inversat** sau **Față**.

Atenție

Funcțiile interactive sunt operate cu ajutorul comunicațiilor prin infraroșu. Rețineți următoarele puncte atunci când instalați proiectorul.

- Nu instalați proiectorul dacă acesta este înclinat la un unghi de 3° sau mai mult. Caracteristicile interactive este posibil să nu funcționeze corect.
- Asigurați-vă că pe receptorul creionului interactiv, pe ecranul de proiecție, pe proiector sau pe partea din spate a proiectorului nu bate nicio lumină puternică ori lumina solară.
- Nu montați proiectorul într-un loc în care poate fi expus luminii solare directe prin fereastră. Acest lucru poate face ca funcțiile interactive să opereze defectuos.
- Montați proiectorul astfel încât receptorul creionului interactiv să nu fie prea apropiat de luminile fluorescente. Dacă zona înconjurătoare este prea luminoasă, este posibil ca funcțiile interactive să nu opereze corect.
- Dacă există praf pe receptorul creionului interactiv, acest lucru poate interfera cu comunicațiile prin infraroșu și este posibil ca funcțiile interactive să nu opereze corect. Curățați receptorul dacă este murdar.
- Nu aplicați vopsea sau autocolante pe capacul receptorului creionului interactiv.
- Atunci când utilizați funcțiile interactive, nu utilizați o telecomandă cu infraroșu sau un microfon în aceeași încăpere. Este posibil ca creionul interactiv să funcționeze defectuos.
- Nu folosiți în apropierea proiectorului dispozitive care generează zgomote puternice precum dispozitivele rotative sau transformatoarele, deoarece este posibil ca funcțiile interactive să nu opereze corect.



- Vă recomandăm să utilizați un ecran cu suprafață fină și uniformă. Dacă ecranul de proiecție este neuniform, se poate produce distorsionarea imaginii proiectate.
- În funcție de materialul din care este compus ecranul și de modalitatea de instalare, pot apărea distorsiuni ale imaginii.
- Atunci când utilizați funcțiile interactive, montați proiectorul astfel încât ecranul proiectat să reprezinte un dreptunghi nedistorsionat.
- Atunci când utilizați funcțiile interactive într-o încăpere în care se află mai multe proiectoare, este posibil ca operațiile realizate cu creionul interactiv să devină instabile. În acest caz, conectați setul opțional de cabluri pentru telecomandă la proiectoare și comutați **Sincron. proiectoare** la **Prin cablu** din meniul **Creion/Tactil** al proiectorului.
☛ **Creion/Tactil > Instalarea proiectoarelor > Sincron. proiectoare**

» Linkuri corelate

- "Setări la utilizarea unității tactile" [p.30](#)
- "Conectarea unui computer pentru a-l utiliza cu funcțiile Interactiv cu PC." [p.35](#)

Setări la utilizarea unității tactile

Atunci când se utilizează unitatea tactilă, instalați proiectorul utilizând una dintre metodele de mai jos. Unitatea tactilă nu poate fi utilizată dacă se apelează la o altă metodă de instalare.

- Montați proiectorul pe un perete sau suspendați-l de tavan și proiectați imagini în fața ecranului (este necesară placa de montare sau suportul de tavan disponibil în comerț).
- Instalați proiectorul vertical pe un birou și realizați proiectarea din fața biroului (este necesară placa interactivă de montare pe masă disponibilă în comerț).

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive" [p.100](#)
- "Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul" [p.98](#)

Puteți conecta proiectorul la calculator sau la diverse surse video și audio pentru a afișa prezentări, filme sau alte imagini – cu sau fără sunet.

Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

- Conectați un calculator cu port USB, port de ieșire video standard (monitor) sau port HDMI.
- Pentru proiecții video, conectați dispozitive precum playere DVD, console de jocuri, camere digitale și smartphone-uri cu porturi de ieșire video compatibile.
- Dacă prezentarea sau înregistrarea video include sunet, puteți conecta cabluri de intrare audio.
- Pentru expuneri de diapozitive sau prezentări fără calculator puteți conecta dispozitive USB (de exemplu, unități flash sau camere) ori camera pentru documente Epson opțională.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.31](#)
- "Conectarea la surse video" [p.35](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.37](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.39](#)
- "Conectarea unei imprimante" [p.39](#)
- "Conectarea la dispozitive de ieșire externe" [p.40](#)
- "Conectarea mai multor proiectoare din același model" [p.42](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.31](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.32](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.33](#)
- "Conectarea unui calculator la dispozitivul Control Pad" [p.33](#)
- "Conectarea la un mini PC instalat pe o placă de perete" [p.34](#)
- "Conectarea unui computer pentru a-l utiliza cu funcțiile Interactiv cu PC." [p.35](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând un cablu VGA.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.

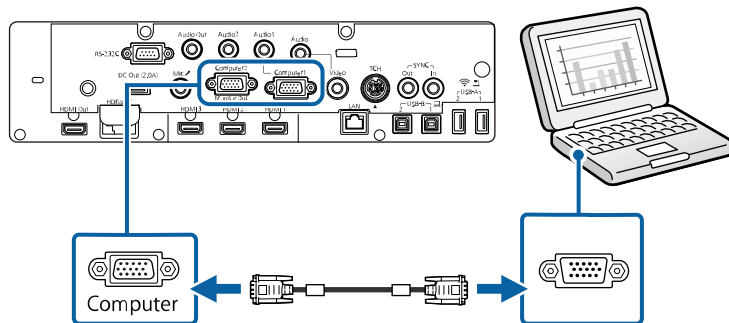


- Pentru a conecta un calculator care nu are un port video VGA, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul video VGA al proiectorului.
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- De asemenea, în meniul **Semnal I/O** al proiectorului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio când se proiectează sursa de la computer din setarea **Ieșire audio**.
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

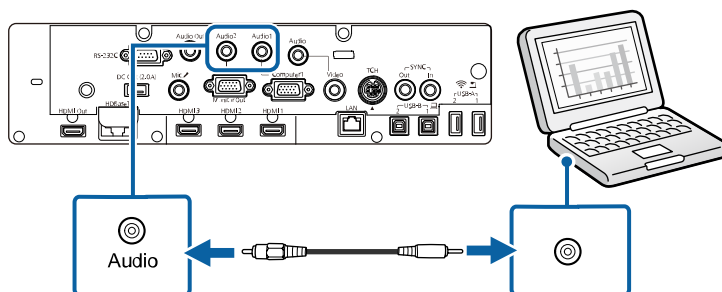
1

Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.

- 2 Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiectorului.



- 3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.
- 4 Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.
- 5 Conectați celălalt capăt la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați.



Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

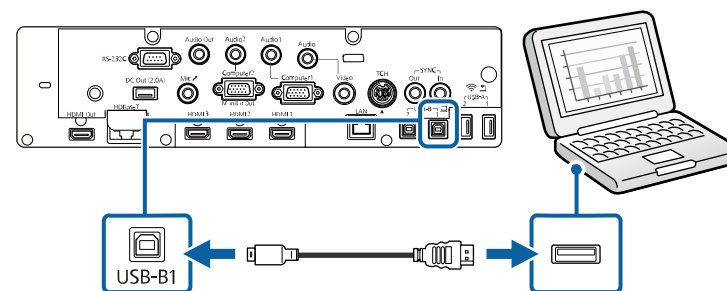
În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al

calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.
- Pentru a utiliza funcția USB Display, configurați setarea **USB Display** la **Pornit** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

- 1 Conectați cablul la portul USB-B1 al proiectorului.



- 2 Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.
- 3 Porniți proiectorul și computerul.
- 4 Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Executare EMP_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- Mac: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display va fi afișat pe ecran. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB

Display. Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
 - Windows: faceți clic pe **Toate programele > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Application**.
- După ce terminați proiectia, procedați astfel:
 - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.
 - Mac: selectați **Disconnect** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.

» Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.294](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

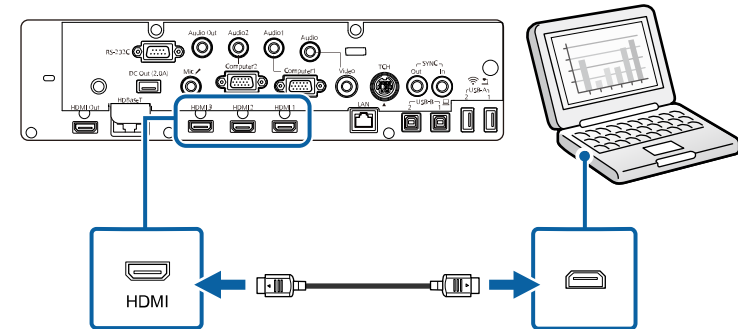
În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.



Pentru a conecta un computer Mac care nu are un port HDMI, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul HDMI al proiectorului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile. Computerele Mac mai vechi (din 2009 și modelele anterioare) pot să nu accepte sunet prin portul HDMI.

1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio la care vă ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

Conectarea unui calculator la dispozitivul Control Pad

În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată prin Control Pad (numai EB-1485Fi).

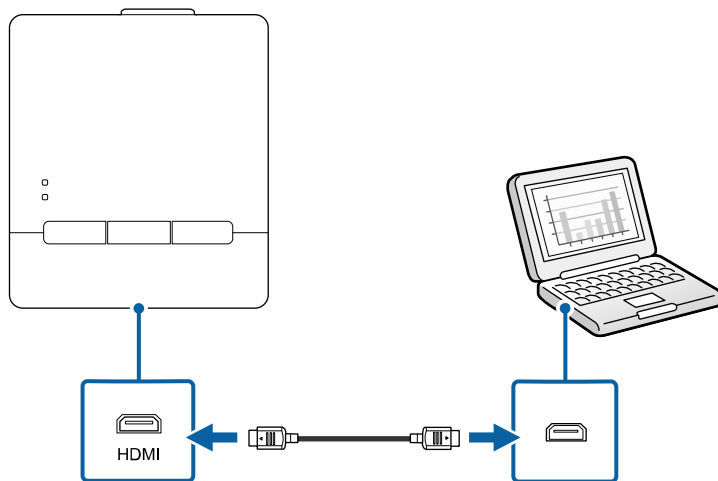


Pentru a conecta un computer Mac care nu are un port HDMI, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul HDMI al proiectorului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile. Computerele Mac mai vechi (din 2009 și modelele anterioare) pot să nu accepte sunet prin portul HDMI.

1 Conectați proiectorul la dispozitivul Control Pad.

Consultați *Ghid de instalare* pentru detalii despre conexiunea cablurilor între proiector și dispozitivul Control Pad.

- 2** Porniți proiectorul și computerul.
- 3** Conectați cablul HDMI la portul HDMI1 sau HDMI2 din partea inferioară a dispozitivului Control Pad și la oricare din porturile HDMI disponibile pe calculator.



- 4** Apăsați butonul HDMI1 sau HDMI2 de pe dispozitivul Control Pad pentru a selecta dispozitivul de intrare.

Proiectorul comută sursa de intrare la **HDBaseT**, afișează imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

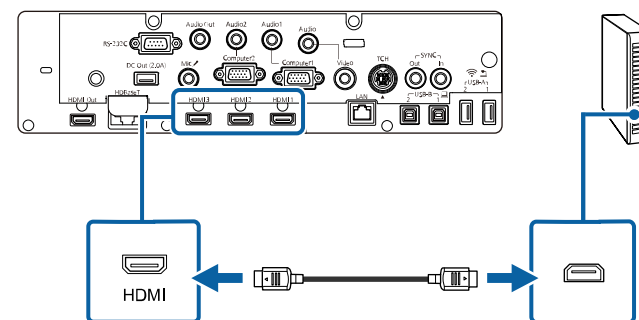
Conectarea la un mini PC instalat pe o placă de perete

Puteți conecta proiectorul la un mini PC instalat pe o placă de perete.

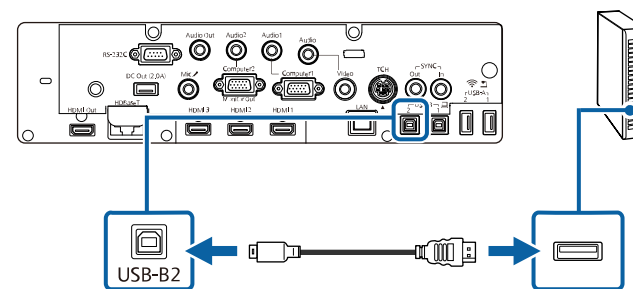
Atenție

Nu acoperiți gura de ventilare sau gurile de evacuare a aerului de pe mini PC. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace o defecțiune.

- 1** Conectați portul HDMI al mini PC-ului și al proiectorului utilizând un cablu HDMI.



- 2** Dacă utilizați funcțiile interactive, conectați cablul USB la portul USB-B2 al proiectorului.



- 3** Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.

4 Porniți proiectorul și computerul.

5 În cazul în care conectați un cablu USB, pentru setarea **USB-B2** din meniul **Creion/Tactil** selectați portul HDMI pe care l-ați utilizat pentru a conecta mini PC-ul la proiector.

☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > USB-B2**



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio la care v-ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

Conectarea unui computer pentru a-l utiliza cu funcțiile Interactiv cu PC.

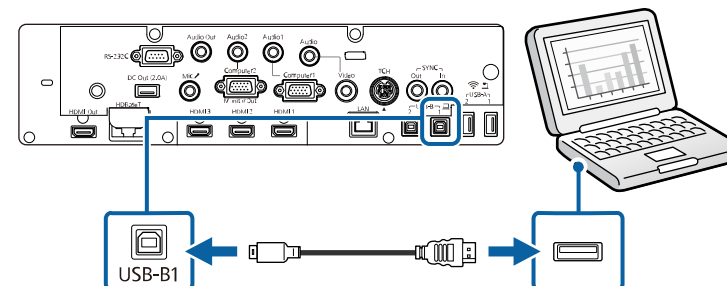
Atunci când proiectorul este conectat la un computer printr-un cablu USB, puteți controla computerul prin intermediul ecranului proiectat prin utilizarea creioanelor interactive sau a degetului, ca și când ați utiliza un mouse. Puteți naviga, selecta și interacționa cu programele de pe calculator prin intermediul ecranului proiectat.



Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

1 Conectați computerul la proiector utilizând un cablu de semnal imagine diferit de cablul USB.

2 Conectați cablul USB la portul USB-B1 al proiectorului.



3 Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.36](#)
- "Conectarea la o sursă video compozit" [p.36](#)
- "Conectarea unei surse video la dispozitivul Control Pad" [p.37](#)

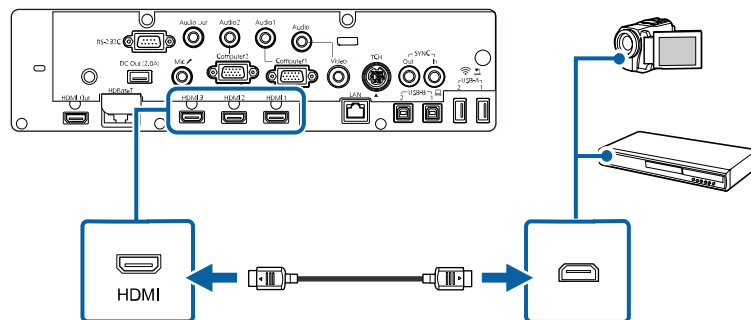
Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea sunetului prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al sursei video. Selectați portul de intrare audio la care v-ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

Conectarea la o sursă video compozit

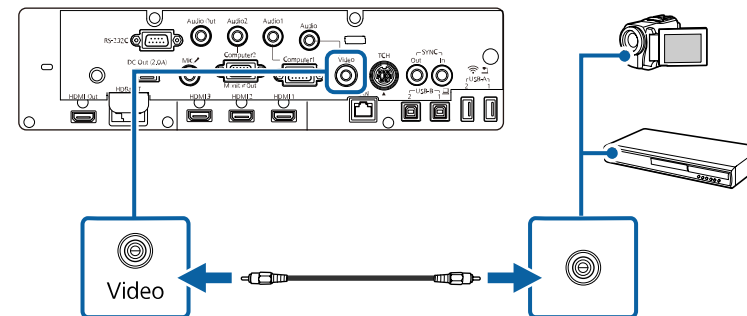
Dacă sursa video are un port video compus, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video de tip RCA sau un cablu A/V.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mini-mufă stereo.

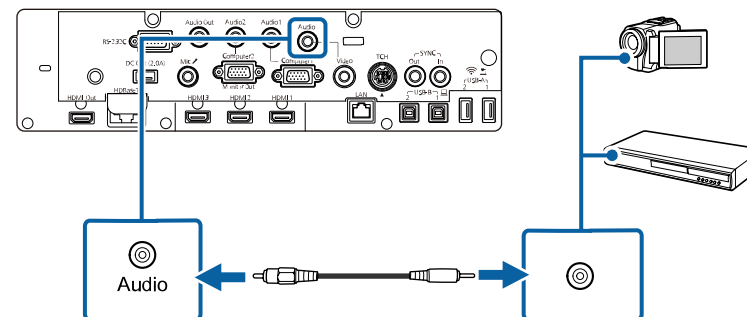


Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

- 1 Conectați cablul cu conectorul galben la portul de ieșire galben al sursei video.
- 2 Conectați celălalt capăt la portul Video al proiectorului.



- 3 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.
- 4 Conectați celălalt capăt la portul Audio al proiectorului.



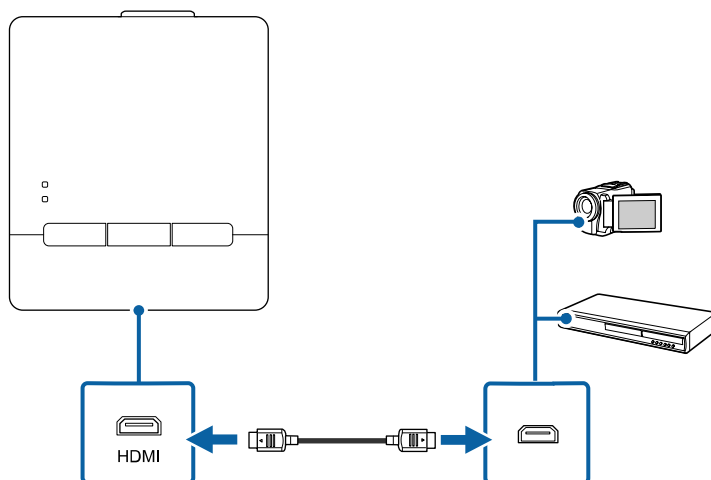
Conectarea unei surse video la dispozitivul Control Pad

În cazul în care sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagine împreună cu imaginea proiectată prin Control Pad (numai EB-1485Fi).

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1** Conectați proiectorul la dispozitivul Control Pad. Consultați *Ghid de instalare* pentru detalii despre conexiunea cablurilor între proiector și dispozitivul Control Pad.
- 2** Porniți proiectorul și sursa video.
- 3** Conectați cablul HDMI la portul HDMI1 sau HDMI2 din partea inferioară a dispozitivului Control Pad și la oricare din porturile HDMI disponibile pe sursa video.



- 4** Apăsați butonul HDMI1 sau HDMI2 de pe dispozitivul Control Pad pentru a selecta dispozitivul de intrare.

Proiectorul comută sursa de intrare la **HDBaseT**, afișează imaginea de pe sursa video și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.37](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.38](#)
- "Conectarea unei unități flash USB la dispozitivul Control Pad" [p.38](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.39](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatat în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projetor.

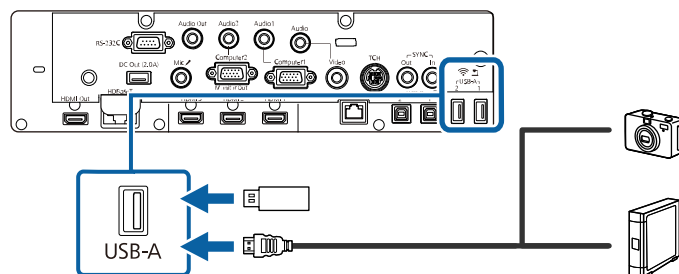
» Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.131](#)

Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiectorului și să utilizați această conexiune pentru a proiecta imagini și alt conținut.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.
- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiectorului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.



Selectați **USB1** drept sursă de imagine la conectarea unei dispozitiv USB la unul din porturile USB-A.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Conectarea unei unități flash USB la dispozitivul Control Pad

Puteți conecta unitatea flash USB la portul USB-A de pe dispozitivul Control Pad și o puteți utiliza pentru a proiecta imagini și alte conținuturi (numai EB-1485Fi).



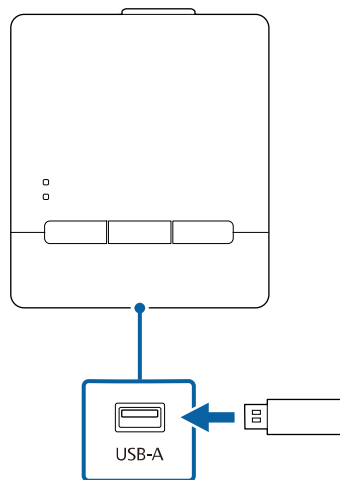
De asemenea, puteți conecta o unitate flash USB direct la portul USB-A al proiectorului.

- 1** Conectați proiectorul la dispozitivul Control Pad. Consultați *Ghid de instalare* pentru detalii despre conexiunea cablurilor între proiector și dispozitivul Control Pad.



Asigurați-vă că proiectorul și dispozitivul Control Pad sunt conectate cu cablul USB.

- 2** Conectați unitatea flash USB la portul USB-A din partea inferioară a dispozitivului Control Pad.



Selecțați **USB1** drept sursă de imagine pentru a proiecta imagini pe unitatea flash USB.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea imaginilor de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la Control Pad sau de la proiector.

- 1** Opriți și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la dispozitivul Control Pad sau de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.



- Selecțați **USB2** drept sursă de imagine la conectarea unei camere USB pentru documente la unul din porturile USB-A.
- Nu puteți utiliza simultan mai multe camere USB pentru documente.

» Linkuri corelate

- "Controlarea camerei pentru documente" [p.121](#)

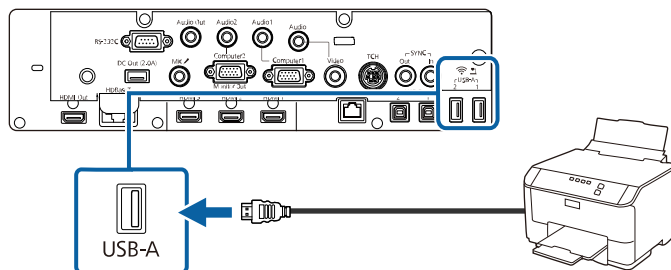
Conectarea unei imprimante

Puteți conecta o imprimantă Epson sau un dispozitiv all-in-one la portul USB-A și îl puteți utiliza pentru a imprima conținutul proiectat și adnotat de pe tabla albă.



- Asigurați-vă că imprimanta îndeplinește cerințele comenzii de control.
- De asemenea, puteți conecta o imprimantă de rețea prin setarea **Imprimare** în meniul **Interactiv** al proiectorului.
- De asemenea, puteți conecta o imprimantă la dispozitivul Control Pad.

- 1 Conectați cablul USB la portul USB-A al proiecteurului. Asigurați-vă că folosiți un cablu de cel mult 5 m.



- 2 Conectați celălalt capăt al cablului la portul USB tip B al imprimantei.

» Linkuri corelate

- "Imprimarea conținutului desenat" [p.115](#)

Conectarea la dispozitive de ieșire externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor HDMI extern" [p.40](#)
- "Conectarea la un monitor VGA" [p.40](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.41](#)
- "Conectarea unui microfon" [p.42](#)

Conectarea la un monitor HDMI extern

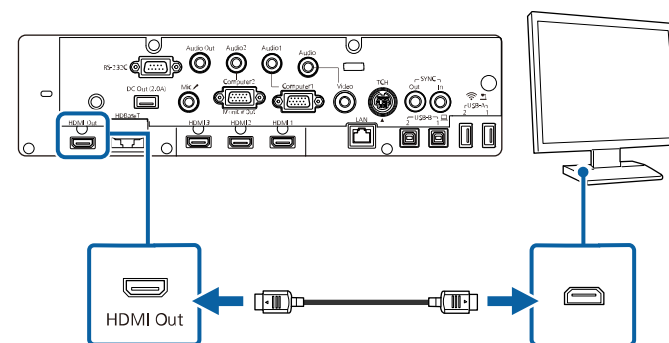
Puteți conecta un monitor HDMI extern la portul HDMI Out al proiecteurului și să îl utilizați pentru a afișa conținutul desenat pe care îl creați în mod tablă albă.



- Puteți afișa conținutul desenat și imagini de la sursa curentă de intrare (cu excepția Ecranului principal și a imaginilor dintr-o sursă Screen Mirroring) pe un monitor extern HDMI.
- Puteți afișa ecranul de tip tablă albă în întregime în timpul proiecției ecranului împărțit.
- Există o întârziere pentru imaginile de pe tablă albă afișate pe un monitor extern HDMI.

- 1 Conectați cablul HDMI la portul de intrare HDMI al monitorului.

- 2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI Out al proiecteurului.



Conectarea la un monitor VGA

Dacă ați conectat proiectorul la un computer utilizând un port Computer, puteți conecta și un monitor extern la proiector. Acest lucru vă permite să vizualizați prezentarea pe monitorul extern, chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă.



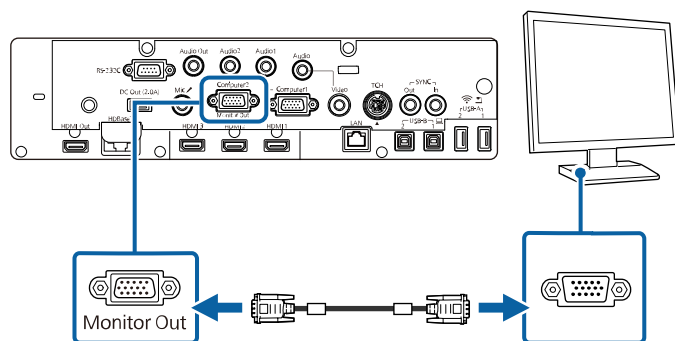
- Dacă doriți să afișați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- Pentru a reda imagini pe un monitor extern, setați **Port ieșire monitor** la **Ieșire monitor** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- Conținutul desenat prin utilizarea funcțiilor interactive nu este afișat pe un monitor extern. Pentru a afișa conținutul desenat pe un monitor extern, utilizați aplicația Easy Interactive Tools furnizată.
- Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu afișeze corect imaginile.

- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul la portul Computer al proiectorului.



- Dacă există două porturi pentru calculator, asigurați-vă că utilizați portul Computer1.
- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi.

- 2** Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiectorului.



Conectarea la difuzoare externe

Pentru a îmbunătăți sunetul prezentării, puteți conecta proiectorul la difuzoare externe cu alimentare autonomă. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.

Pentru a reda semnal audio pe difuzoare externe, setați **Disp. ieșire audio** la **Sistem AV** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

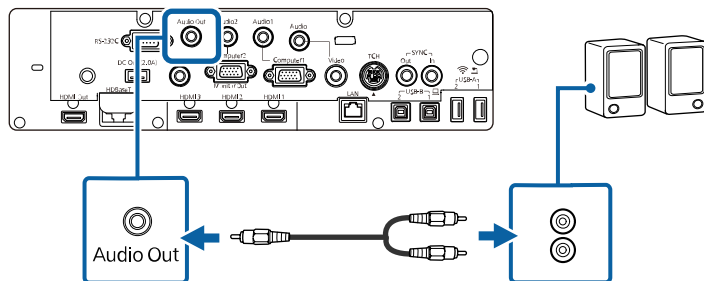
☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**



- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxele externe când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.
- 2** Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.

- 4 Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiecteurului.



Conectarea unui microfon

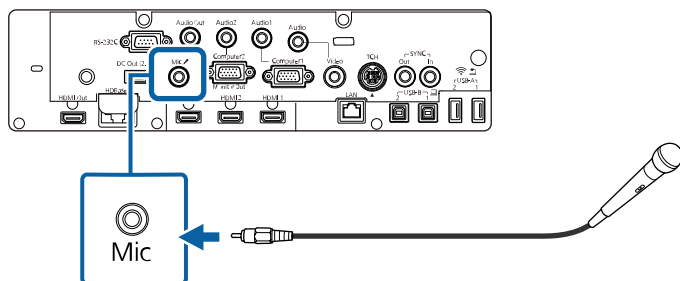
Puteți conecta un microfon la portul Mic al proiecteurului pentru a asigura suport de sunet în timpul prezentărilor.

Dacă doriți să redați sunet de la un microfon atunci când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V la Întotdeauna** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.



- Sistemul de alimentare prin conectare nu este suportat.
- Reglați setarea **Volum intrare mic.** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului dacă semnalul audio al microfonului se aude greu sau dacă este prea tare și apar parașiți.

- 1 Conectați cablul microfonului la portul Mic al proiecteurului.

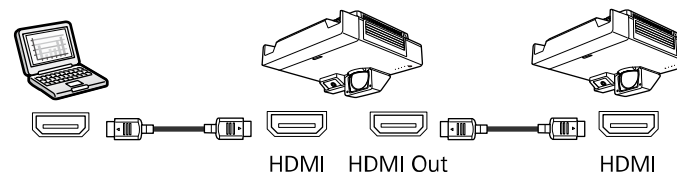


- 2 Porniți microfonul, dacă este necesar.

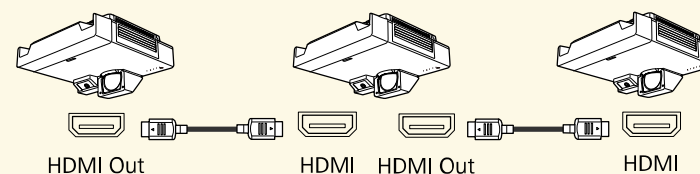
Conectarea mai multor proiectoare din același model

Puteți crea o imagine unică proiectată de la mai multe proiectoare (numai EB-1485Fi). Imaginea este unită orizontal.

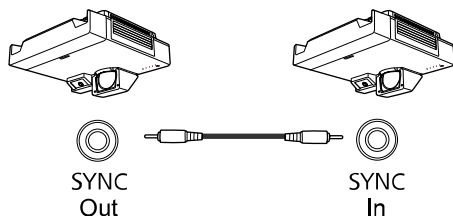
- 1 Conectați computerul și proiectoarele utilizând cablurile HDMI conform ilustrației.



În cazul în care conectați trei sau mai multe proiectoare, conectați proiectoarele în serie, după cum se afișează.

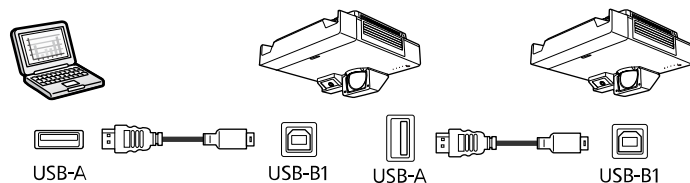


- 2** Dacă veți utiliza funcții interactive, conectați un capăt al cablului la portul SYNC OUT de pe un proiector și conectați celălalt capăt la portul SYNC IN de pe celălalt proiector, conform ilustrației.

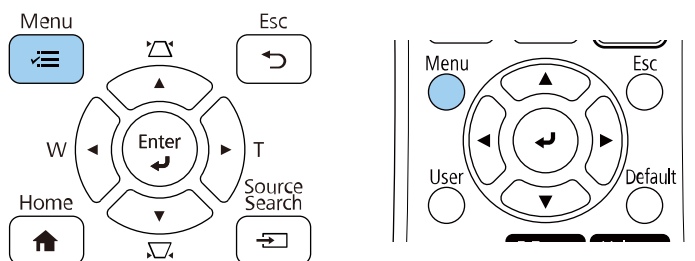


În cazul în care conectați trei sau mai multe proiectoare, nu puteți utiliza funcțiile interactive.

- 3** Dacă veți utiliza funcții interactive, conectați computerul și proiectoarele utilizând cablurile USB conform ilustrației.



- 4** Apăsăți pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 5** Selectați setarea **Mod culoare** la **Proiecție multiplă** din meniul **Imagine** pentru toate proiectoarele.

- 6** Selectați setările obligatorii **Setare HDMI Out** și **Sincron. proiectoare** din meniurile proiectorului. Consultați lista setărilor pentru mai multe detalii.



Este posibil să fie nevoie să reporniți proiectorul. Urmăți instrucțiunile de pe ecran.

- 7** Selectați setările necesare din meniul **Proiecție multiplă** al proiectorului pentru a crea o zonă de imagine unită optimizată.

- 8** Dacă veți utiliza funcții interactive, schimbați sursa de intrare la HDMI sau HDBaseT, apoi setați **EDID** la **3240×1080/60Hz** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

- 9** Selectați setările necesare în meniul **Creion/Tactil** al proiectorului pentru ca calibra poziția creionului interactiv și poziția tactilă. Consultați *Ghidul de instalare* al proiectorului pentru instrucțiuni cu privire la calibrarea pozițiilor creionului interactiv și tactie.

- 10** Apăsăți pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

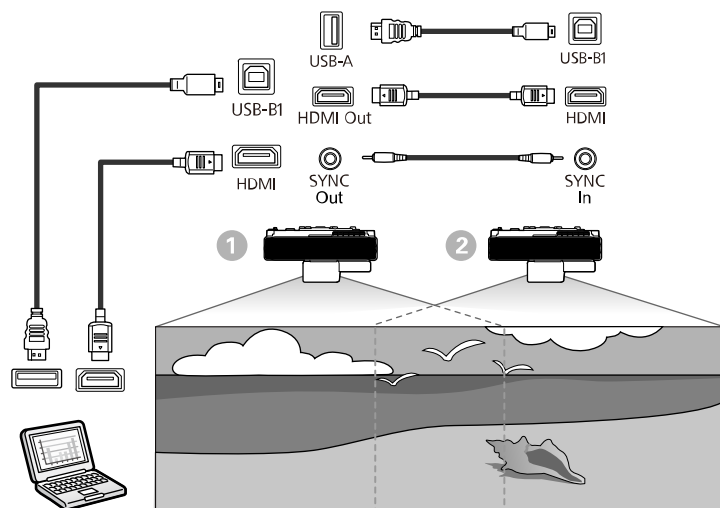
» Linkuri corelate

- "Setările meniului pentru conexiuni multiple ale proiectorului" [p.44](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.148](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.151](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.155](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.146](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.150](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Setările meniului pentru conexiuni multiple ale proiectorului

Pentru utilizarea cu caracteristicile interactive

Consultați tabelele următoare pentru mai multe detalii despre setările meniului când conectați mai multe proiectoare și utilizați caracteristici interactive într-o zonă de imagine unică. Când utilizați caracteristici interactive, puteți conecta două proiectoare în lanț.



Setări Imagine

Articol setare	①	②
	Proiector din stânga (conectat la computer)	Proiectoarele din dreapta
Mod culoare	Proiecție multiplă	Proiecție multiplă

Setări Proiecție multiplă

Articol setare	①	②
	Proiector din stânga (conectat la computer)	Proiector din dreapta
Setare HDMI Out	Proces ieșire	Proces ieșire
Ordinea	Specifică poziția acestui proiector în ordinea numerelor de la stânga la dreapta	
Conectare computer	Da	Nu
Combinare margini > Oricare margini > Poz. porn. combinare	0	0
Combinare margini > Oricare margini > Combinare interval	600	600

Setări Creion/Tactil

Articol setare	①	②
	Proiector din stânga (conectat la computer)	Proiectoarele din dreapta
Instalarea proiectoarelor > Sincron. proiectoare	Prin cablu	Prin cablu



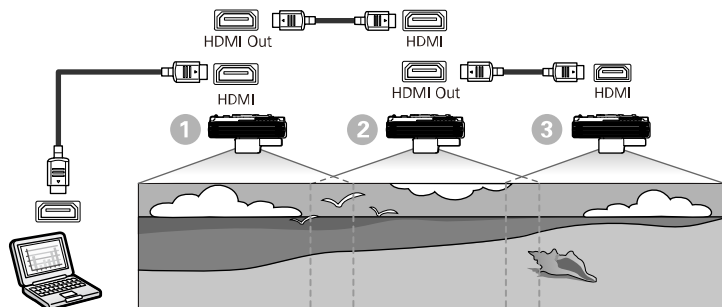
Dacă utilizați proiectorul în aceeași încăpere cu un alt proiector care nu acceptă conectarea prin cablu, stabiliți setarea **Intensitate infraroșii la Puternic**.

Setări Semnal I/O

Articol setare	①	②
	Proiector din stânga (conectat la computer)	Proiectoarele din dreapta
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

Pentru utilizarea fără caracteristicile interactive

Consultați tabelele următoare pentru mai multe detalii despre setările meniului când conectați mai multe proiectoare pentru a crea un ecran lat orizontal fără caracteristicile interactive. Când nu utilizați caracteristici interactive, puteți conecta până la patru proiectoare în lanț.



Setări Imagine

Articol setare	①	②
	Proiector din stânga (conectat la computer)	Proiectoarele din dreapta
Mod culoare	Proiecție multiplă	Proiecție multiplă

Setări Proiecție multiplă

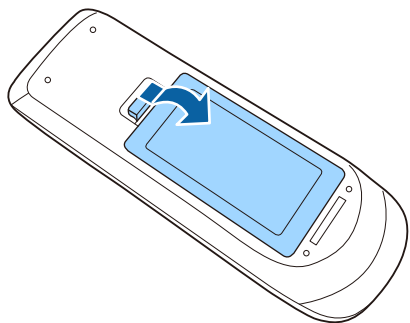
Articol setare	①	②	③
	Proiector din stânga (conectat la computer)	Proiectoarele din mijloc	Proiector din dreapta
Setare HDMI Out	Direct	Direct	Direct
Număr de proiectoare	Specifică numărul de proiectoare conectate în lanț		
Ordinea	Specifică poziția acestui proiector în ordinea numerelor de la stânga la dreapta		

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

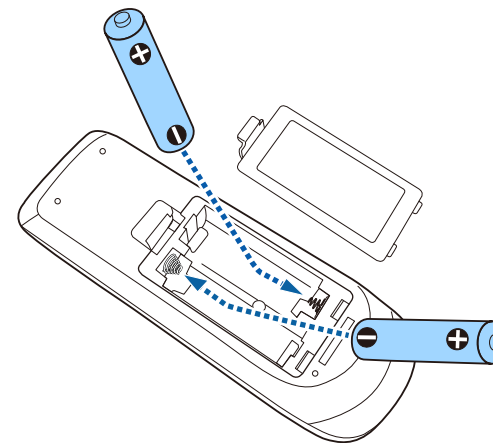


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

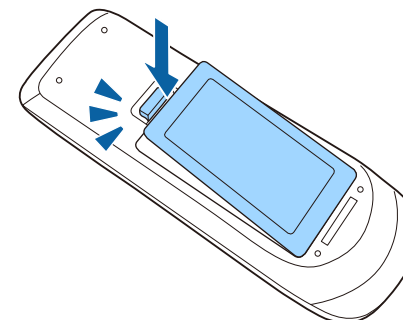
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



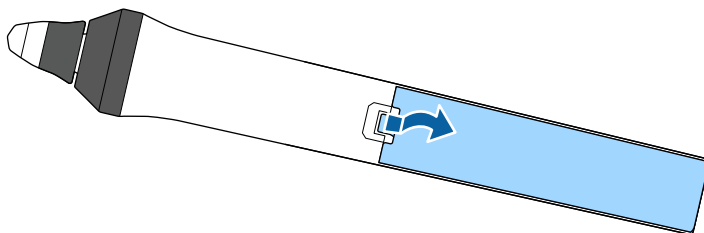
Creionul interactiv utilizează o baterie AA cu mangan, o baterie AA alcalină sau o baterie reîncărcabilă Eneloop (BK-3MCC).

Atunci când bateria este descărcată, indicatorul creionului luminează intermitent atunci când apăsați pe butonul de pe partea laterală a creionului. Atunci când bateria este consumată, indicatorul creionului se stinge. Înlocuiți bateria imediat după ce se consumă.

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateria.

- 1 Deschideți capacul compartimentului pentru baterii ca în ilustrația de mai jos.

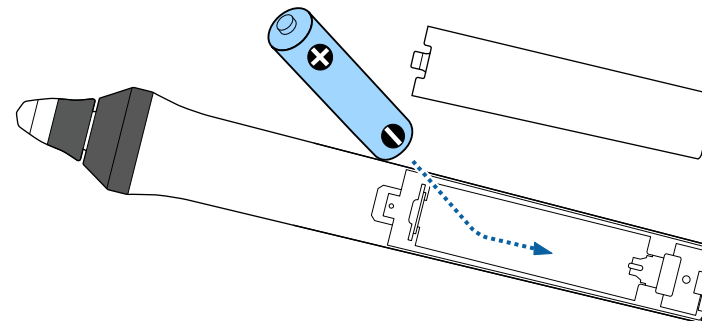


- 2 Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

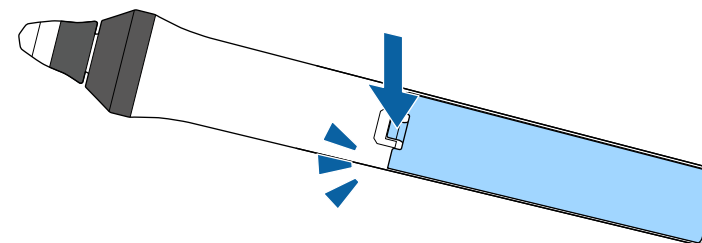
- 3 Introduceți bateria cu capetele + și – orientate precum în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

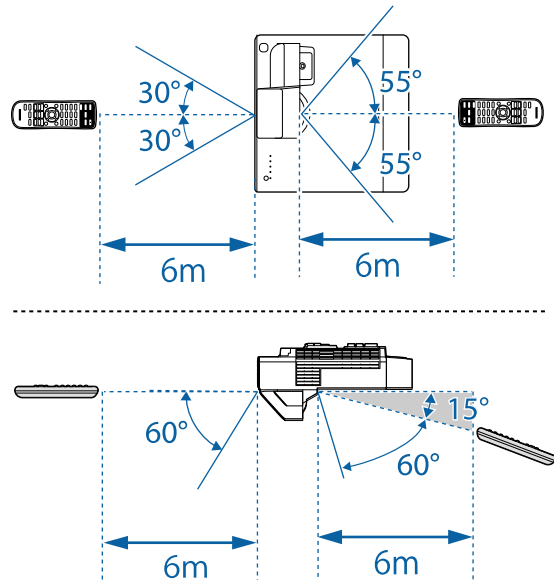
Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateria este introdusă corect. Dacă bateria nu este utilizată corect, aceasta poate să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4 Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

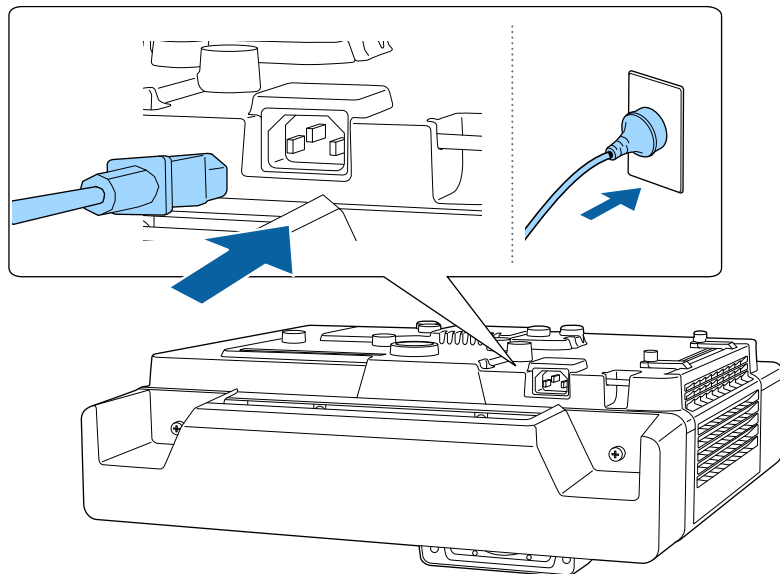
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.50](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.53](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.54](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.56](#)
- "Moduri de proiecție" [p.57](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.59](#)
- "Focalizarea imaginii" [p.61](#)
- "Forma imaginii" [p.63](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.73](#)
- "Ajustarea poziției imaginii" [p.74](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.75](#)
- "Formatul de imagine" [p.77](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.81](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.84](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.88](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.91](#)
- "Inversarea canalelor audio" [p.92](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiecteurului și apoi la o priză electrică.



Se aprinde indicatorul de alimentare a proiecteurului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 2** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



- De asemenea, puteți apăsa pe butonul de alimentare de pe consola de control.
- Când funcția **Pornire rapidă** este activată în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul va fi pregătit pentru utilizare în câteva secunde după apăsarea butonului de pornire/oprire.

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.



Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiecteurului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiecteurului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiecteurului.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.

» Linkuri corelate

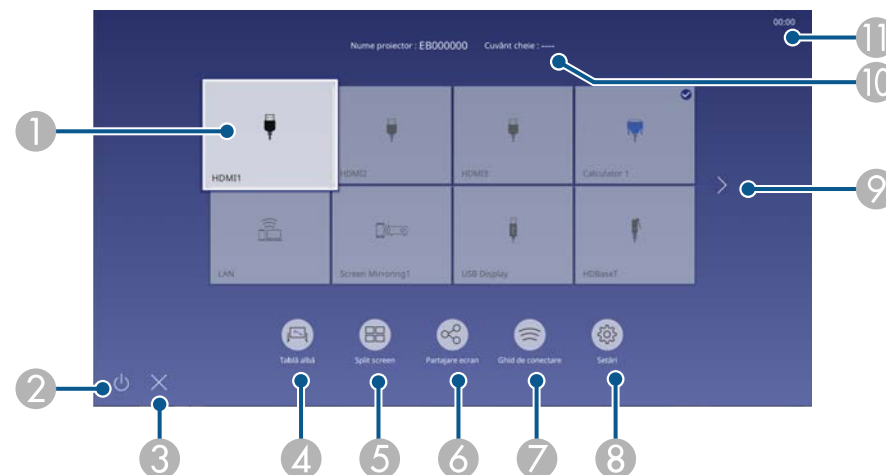
- "Ecran principal" [p.51](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți să afișați Ecran principal apăsând pe butonul [Home] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].

De asemenea, puteți selecta elemente de meniu utilizând creionul interactiv sau degetul.



- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
Va apărea o bifă în partea din dreapta sus a sursei de intrare curente.
Puteți vedea o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor ca miniatură.
- 2 Oprește funcționarea proiecteurului.
- 3 Închide ecranul principal.
- 4 Pornește modul Tablă albă.
- 5 Proiectează simultan imagini de la două sau patru surse de imagine diferite în format grilă.
- 6 Partajează imaginea ecranului proiectat cu alte proiectoare conectate la aceeași rețea.
- 7 Afișează Ghid de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.

- 8 Vă permite să selectați următoarele setări comune pentru proiectoare (setările pot diferi în funcție de celelalte setări selectate):
- **Mod culoare**
 - **Nivel de strălucire**
 - **Volum**
 - **Corectare geometrică** (sunt disponibile **Corectare T-H/V** și **Quick Corner.**)
 - **Autocalibrare**
 - **Aspect**
- 9 Trece la pagina anterioară sau următoare dacă există mai mult de nouă surse de intrare disponibile.
- 10 Afișează numele proiectorului și cuvântul cheie al proiectorului.
- 11 Afișează ora curentă.



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

» Linkuri corelate

- "Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)" [p.101](#)
- "Partajare ecran" [p.185](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.128](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Dacă setarea **Calibrare sursă lumină** este stabilită la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiectorului, calibrarea sursei de lumină începe automat dacă opriți proiectorul și sunt îndeplinite următoarele condiții:
 - Au trecut 100 de ore de la ultima calibrare a sursei de lumină
 - Ați utilizat proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute


- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.



De asemenea, puteți apăsa pe butonul de alimentare de pe consola de control.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da: Apăsați butonul 

Nu: Apăsați orice alt buton.

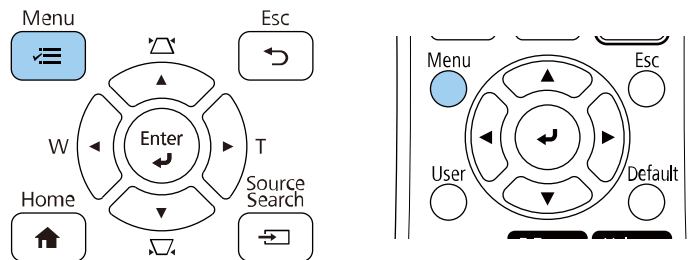
- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

Puteți seta data și ora pentru proiector.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare
Imagine	Buton utilizator
Semnal I/O	Logo utilizator
Instalare	Șablon utilizator
Ecran	Blocare funcționare
Funcționare	Uniformitate culori
Gestionare	Mod reimprospătare
Rețea	Calibrare sursă lumină
Creion/Tactil	Data & oră
Interactiv	Setări agendă
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir
Memorie	Diagnoză LAN wireless
ECO	Dest. salvare jurnal
Setări inițiale/toate	Interval config. lot
	Limbă
	Informații
	Afișare jurnale
	Reset setări Gestionare

- 4 Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:

[Data & oră]	Retur
Data & oră	
Configurare oră de vară	^
Oră de vară	Oprit
Start oră de vară	
Terminare oră de vară	
Ajustare oră de vară (min)	0
Timp internet	

- 6 Selectați **Data**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.
- 7 Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora curentă.
- 8 Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.
- 9 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 10** Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Oră de vară** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

[Configurare oră de vară]		Retur
Oră de vară	Pornit	^
Ajustare oră de vară (min)	0	
Start oră de vară		
Lună	1	
Săptămână	1	
Ziua săptămânii	Lu	
Oră	00:00	
Terminare oră de vară		
Lună	1	
Săptămână	1	
Ziua săptămânii	Lu	
Oră	00:00	
		Setare

- 11** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 12** Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

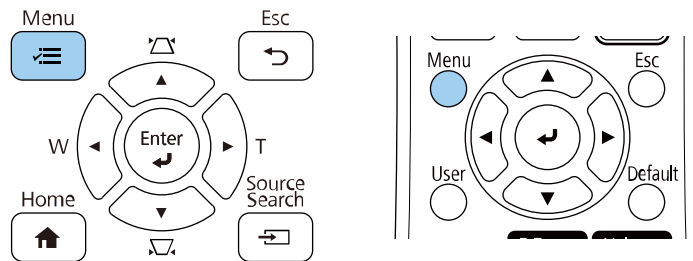
[Timp internet]		Retur
Timp internet	Pornit	^
Server de timp internet	0.0.0.0	
		Setare

- 13** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 14** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare
Imagine	Buton utilizator
Semnal I/O	Mod iluminare
Instalare	Logo utilizator
Ecran	Șablon utilizator
Funcționare	Blocare funcționare
	Oprit
	Uniformitate culori
	Mod reimprospătare
	Calibrare sursă lumină
	Data & oră
	Setări agendă
	Alim. rețea fără fir
	Diagnoză LAN wireless
	1
	Dest. salvare jurnal
	Memorie USB și internă
	Interval config. lot
	Limbă
	Română
	Informații
	Afișare jurnale
	Reset setări Gestionare

- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Inversat** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe perete sau pe plafon.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- **Spate/Inversat** inversează imaginea pe verticală și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe perete sau pe plafon și din spatele unui ecran translucid.

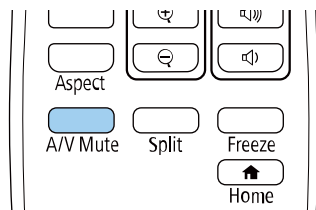
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.57](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.57](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.28](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



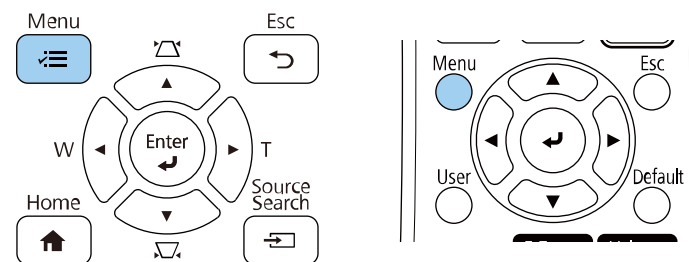
Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ▼
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

4 Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

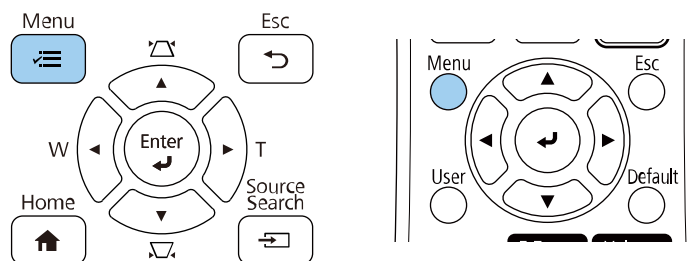
5 Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].

[Proiecție]	Retur
Față	
✓ Față/Inversat	
Spate	
Spate/Inversat	

6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza setarea **Tip ecran** pentru a corela formatul imaginii afișate cu ecranul utilizat.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare
Imagine	Instalare fixă Oprit
Semnal I/O	Șablon de test
Instalare	Ghid de instalare la montare...
Ecran	Instalare verticală Nu
Funcționare	Proiecție Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran
Rețea	Corectare geometrică Corectare punct
Crelon/Tactil	Zoom digital
Interactiv	Conectare ELPCB02 Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă
Memorie	Receptor dist. Oprit
ECO	Tip ecran 16:9
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare Oprit
	Reset setări Instalare
	Ecran
	Afișare șablon
	Tip șablon

- 4 Selectați **Tip ecran** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați formatul imaginii ecranului și apăsați pe [Enter].

[Tip ecran]	Retur
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6 Apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

- 7 Reglați formatul imaginii proiectate, dacă este necesar.

» Linkuri corelate

- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.59](#)

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran

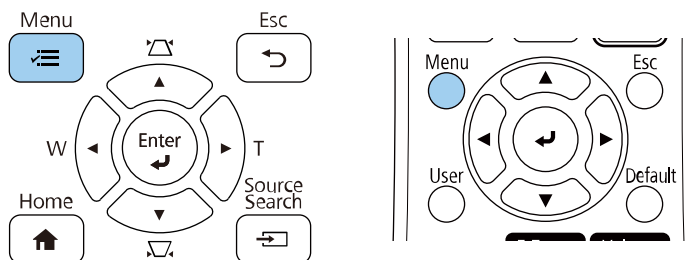
Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu.



Nu puteți regla poziția ecranului dacă setarea **Tip ecran** este setată la **16:9**.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

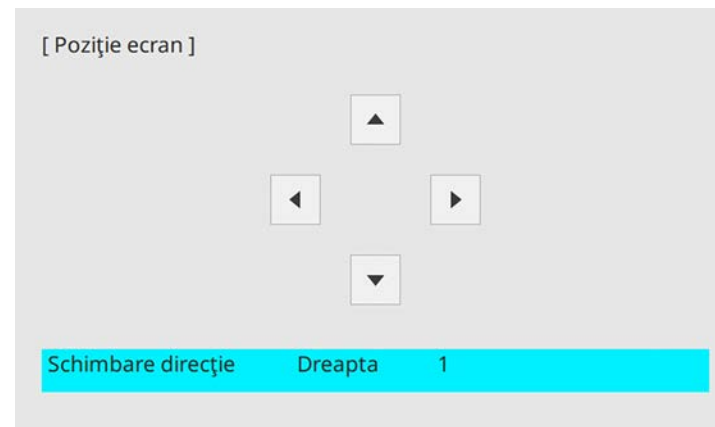


- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare
Imagine	Instalare fixă Oprit
Semnal I/O	Șablon de test
Instalare	Ghid de instalare la montare...
Ecran	Instalare verticală Nu
Funcționare	Proiecție Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran
Rețea	Corectare geometrică Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital
Interactiv	Conectare ELPCB02 Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă
Memorie	Receptor dist. Oprit
ECO	Tip ecran 16:9
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare Oprit
	Reset setări Instalare
	Ecran
	Afișare șablon
	Tip șablon

- 4** Selectați **Poziție ecran** și apăsați pe [Enter].

- 5** Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.



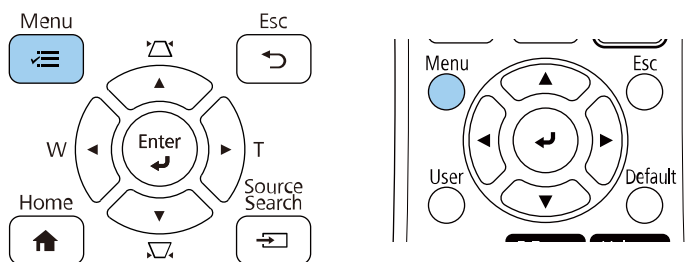
- 6** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Puteți să afișați șablonul de test și apoi să reglați focalizarea.



Recomandăm să reglați focalizarea la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

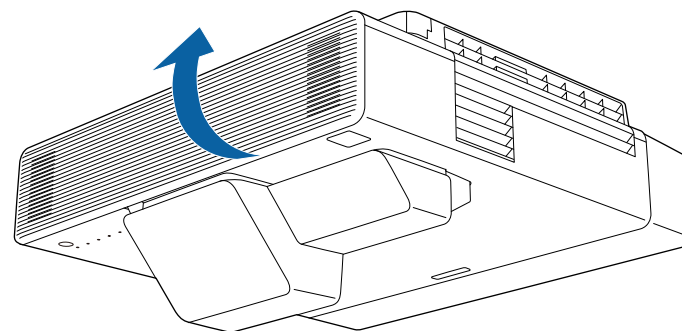
- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



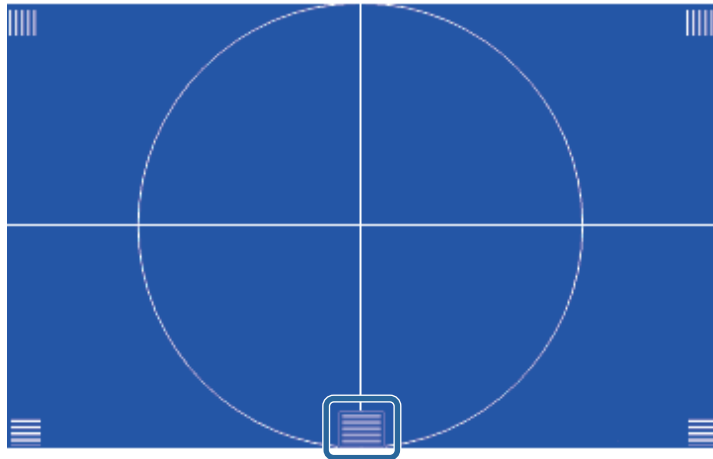
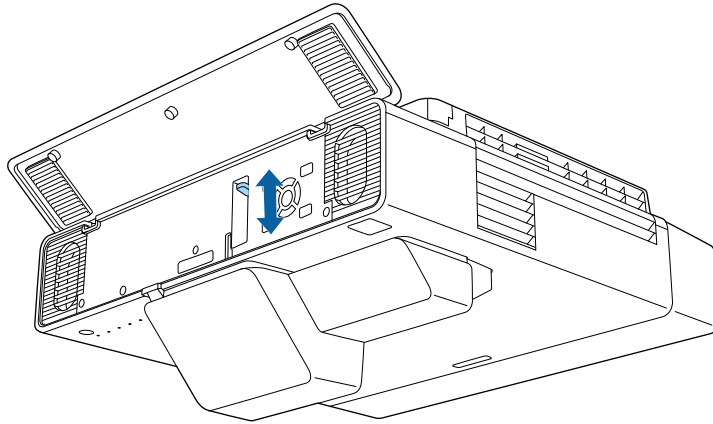
- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ▼
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

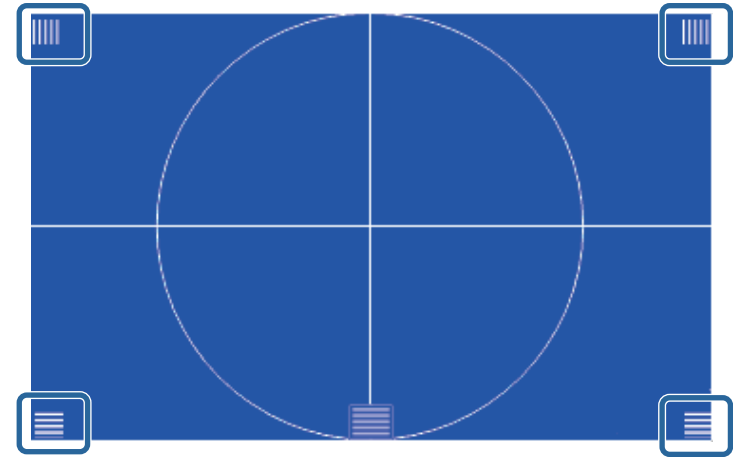
- 4** Selectați **Șablon de test** și apăsați pe [Enter].
- 5** Deschideți capacul superior.



- 6** Mutați butonul de focalizare și focalizați în partea din centru jos a ecranului proiectat.



- 7** Verificați dacă toate colțurile ecranului proiectat au același nivel de focalizare.



Dacă oricare dintre zone nu este focalizată, folosiți butonul de focalizare pentru a regla imaginea până în momentul în care toate colțurile au același nivel de focalizare.

- 8** Pentru a elimina șablonul de test, apăsați pe [Esc].

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.



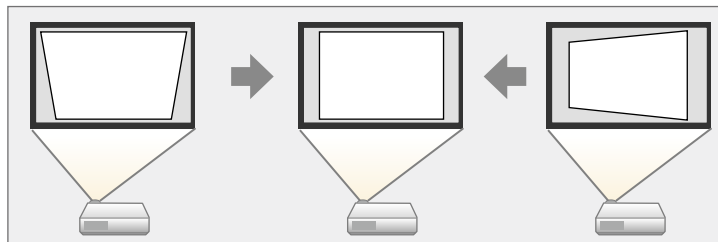
Nu puteți corecta o formă de imagine utilizând mai multe metode de corectare în același timp.

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.63](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.64](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.66](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.68](#)
- "Încărcarea setării formei imaginii din memorie" [p.70](#)
- "Corectarea formei imaginii cu marcate de colțuri" [p.70](#)

Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale

Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară.



Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta imagini până la 3° dreapta, stânga, sus sau jos.



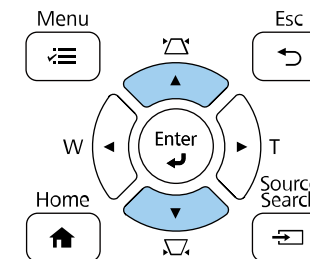
Dacă modificați setarea **Tip ecran** sau ajustați poziția imaginii, ajustările sunt resetate.

1

Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2

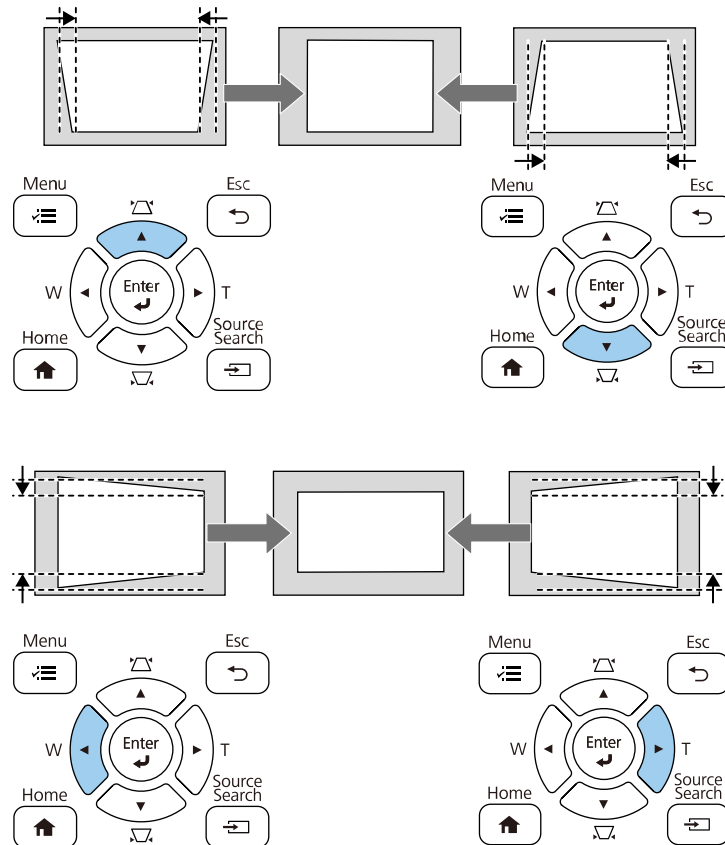
Apăsați pe unul dintre butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul de ajustare Corecție Trapez.



[Corecție Trapez]

Corecție T. vert	50	▼	▬	▲
Corecție T. oriz	50	◀	▬	▶

- 3** Apăsați pe un buton de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma imaginii.



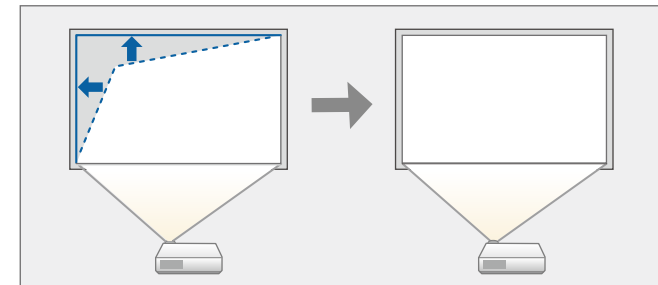
- Dacă proiectorul este instalat într-un loc care nu vă este accesibil, puteți corecta forma imaginii cu ajutorul telecomenzii.
☛ Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V
- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.216](#)

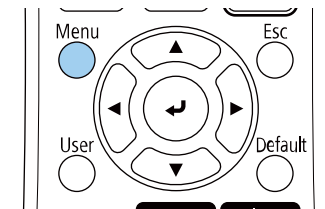
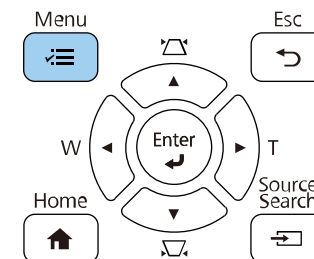
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** sau ajustați poziția imaginii, ajustările sunt resetate.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ▼
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

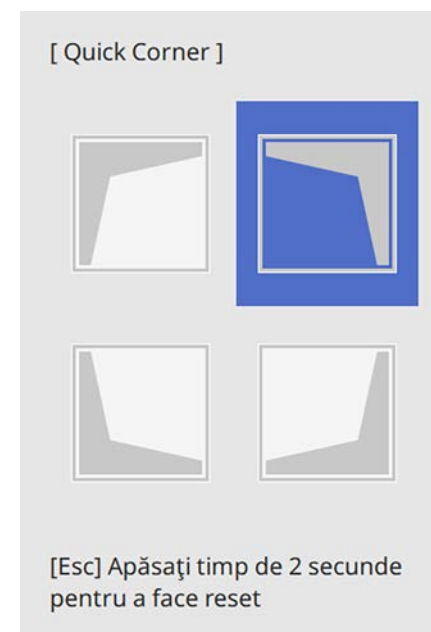
4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apoi apăsați pe [Enter] din nou.

[Corectare geometrică]	Retur
Corecție T-H/V	
✓ Quick Corner	
Corectare arc	
Corectare punct	
Memorie	

Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

6 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



Pentru a reseta corecțiile **Quick Corner**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

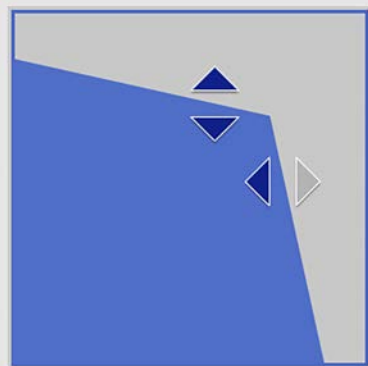
7 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- De asemenea, puteți selecta zona prin apăsarea butoanelor numerice de pe telecomandă:
- [1] selectează zona din stânga sus.
- [3] selectează zona din dreapta sus.
- [7] selectează zona din stânga jos.
- [9] selectează zona din dreapta jos.
- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

[Quick Corner]



Utilizați butoanele cu numere pentru a selecta o zonă.
[1] Stânga sus [3] Dreapta sus
[7] Stânga jos [9] Dreapta jos

8 Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

9 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Opțiunea **Corectare geometrică** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Instalare** al proiecteurului. La următoarea apăsare a butoanelor de ajustare a

distorsiunii în trapez de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.



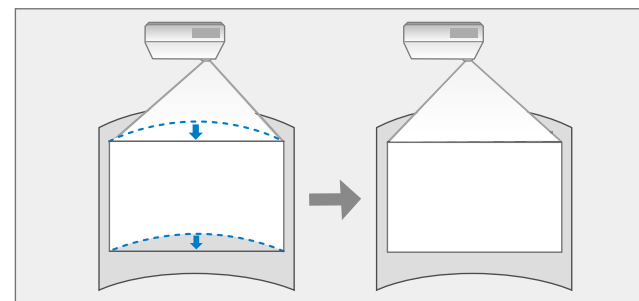
Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.216](#)

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc

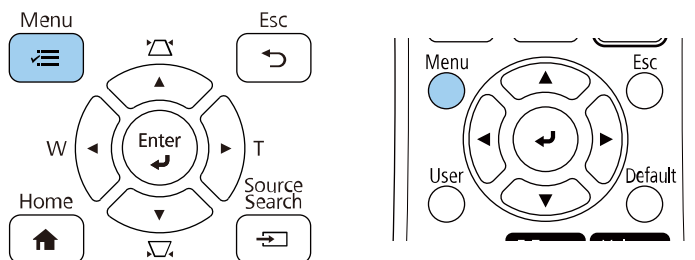
Puteți utiliza setarea **Corectare arc** pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** sau ajustați poziția imaginii, ajustările sunt resetate.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare
Imagine	Instalare fixă Oprit
Semnal I/O	Șablon de test
Instalare	Ghid de instalare la montare...
Ecran	Instalare verticală Nu
Funcționare	Proiecție Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran
Rețea	Corectare geometrică Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital
Interactiv	Conectare ELPCB02 Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă
Memorie	Receptor dist. Oprit
ECO	Tip ecran 16:9
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare Oprit
	Reset setări Instalare
	Ecran
	Afișare șablon
	Tip șablon

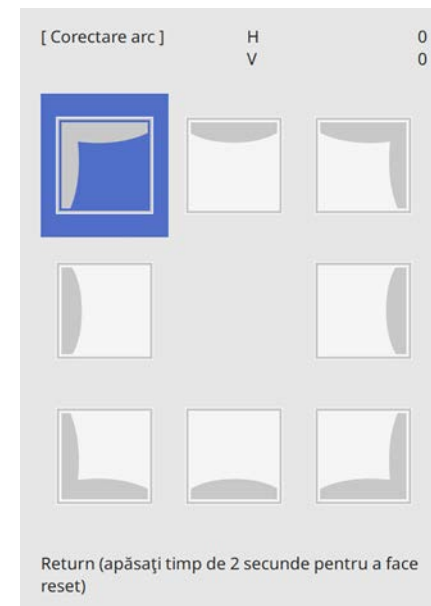
- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].

[Corectare geometrică]	Retur
Corecție T-H/V	
Quick Corner	
✓ Corectare arc	
Corectare punct	
Memorie	

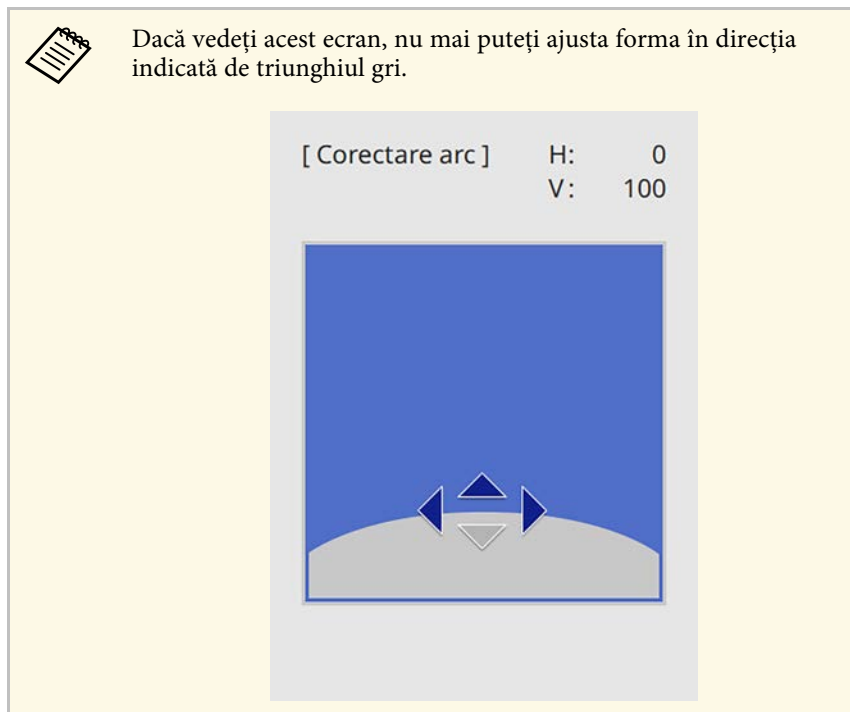
Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].



- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- 8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 9** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



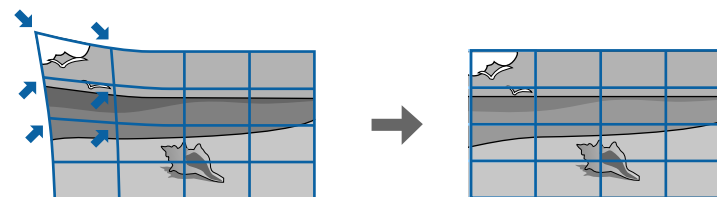
- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**
- Pentru a reseta setările **Corectare arc**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.216](#)

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct

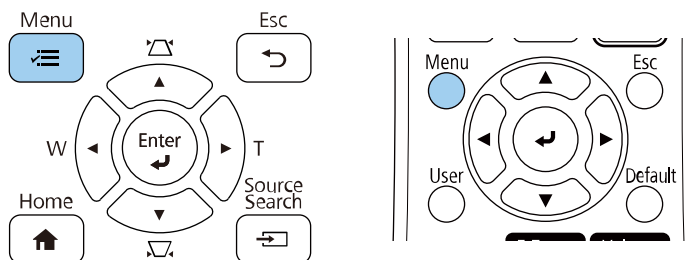
Puteți utiliza setarea **Point Correction** a proiectorului pentru a regla forma imaginii în porțiunile unei imagini. Imaginea este împărțită într-o grilă care vă permite să mutați punctele de intersecție de pe grilă pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** sau ajustați poziția imaginii, ajustările sunt resetate.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ▼
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].

[Corectare geometrică]	Retur
Corecție T-H/V	
Quick Corner	
Corectare arc	
✓ Corectare punct	
Memorie	

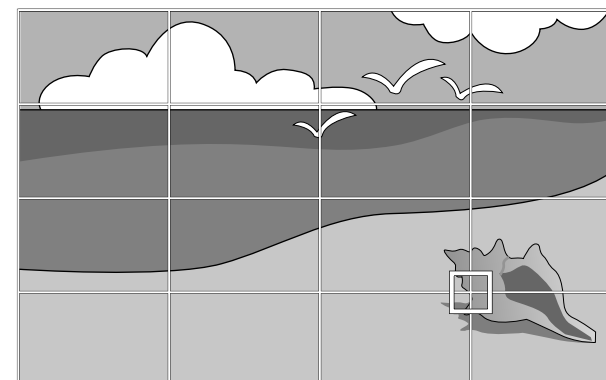
- 6** Selectați numărul punctului și apăsați pe [Enter].

Puteți vedea grila pe imaginea proiectată.

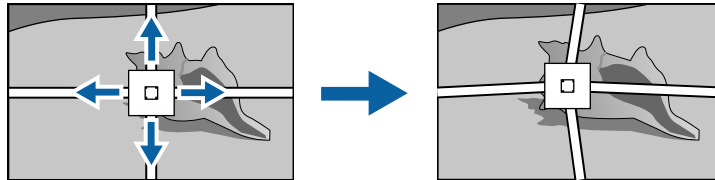


Dacă doriți să modificați culoarea grilei pentru vizibilitate, selectați o altă setare **Șablon culoare**.

- 7** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a muta punctul pe care doriți să îl corectați, apoi apăsați pe [Enter].



- 8** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



- 9** Pentru a corecta punctele rămase, apăsați [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 8 și 9.

- 10** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
- **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**
- Pentru a reseta setarea **Corectare punct** la pozițiile originale, selectați **Reset** pe ecranul **Corectare punct**.

» Linkuri corelate

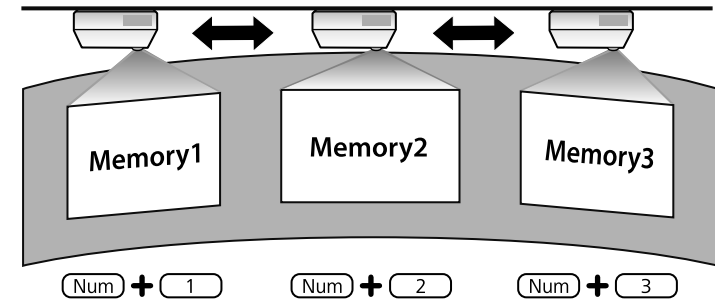
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.216](#)

Încărcarea setării formei imaginii din memorie

Puteți încărca setările formei imaginii pe care ați selectat-o și salvat-o în memoria proiecteurului și să o aplicați pentru imaginea curentă.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 2** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă, apoi apăsați pe butonul numeric (1, 2 sau 3) care se potrivește cu numărul setării salvate.

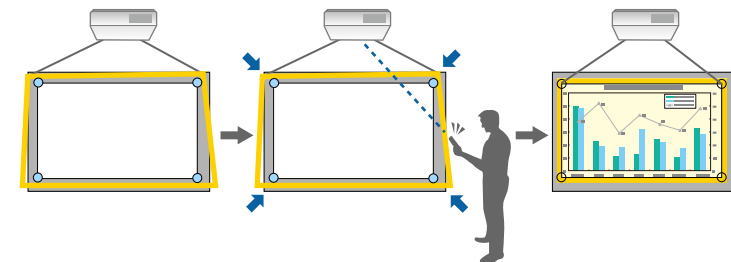


Imaginea de mai sus este doar un exemplu.

- 3** Atunci când ați finalizat încărcarea setărilor, urmați instrucțiunile de pe ecran.

Corectarea formei imaginii cu marcaje de colțuri

Dacă ați instalat marcaje de colțuri pentru suprafața proiectată, puteți utiliza setarea **Reglaj automat ecran** a proiecteurului pentru a corecta automat forma imaginii.





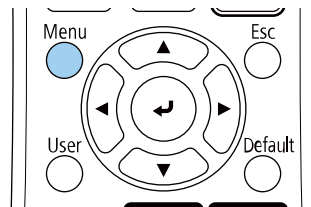
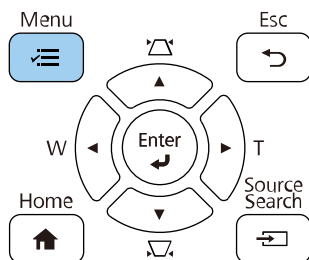
- Este posibil ca setarea **Reglaj automat ecran** să nu funcționeze corespunzător, în funcție de suprafața ecranului proiectat. Puteți efectua **Reglaj automat ecran** în următoarele situații:
- Suprafața ecranului este plată.
- Suprafața de proiecție nu are modele sau nu este murdară și nu există alte obstrucționări pe suprafața ecranului.
- Înainte de a efectua **Reglaj automat ecran**, setați opțiunea tip de ecran. Ajustările se resetează când modificați **Tip ecran**.

Reglaj automat ecran poate corecta distorsiunea imaginii proiectate în aceste condiții:

- Dimensiunea ecranului este de 110 de inchi sau mai puțin
- Unghiul de proiecție are aproximativ 3° de suprapunere pătrată pe suprafața de proiecție în toate direcțiile.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ▼
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

4 Selectați **Reglaj automat ecran** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ▼
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

Veți vedea un ecran de ghidare.

5 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a ajusta poziția imaginii proiectate astfel încât marcasele de colțuri să apară înăuntrul zonei galbene.

6 Apăsați pe [Enter].
Va apărea șablonul grilă și proiectorul va începe să ajusteze forma imaginii.

Dacă există distorsiuni în forma imaginilor proiectate după ajustări, corectați forma imaginii utilizând corecția Quick Corner.

Puteți redimensiona imaginea utilizând butoanele Wide și Tele.



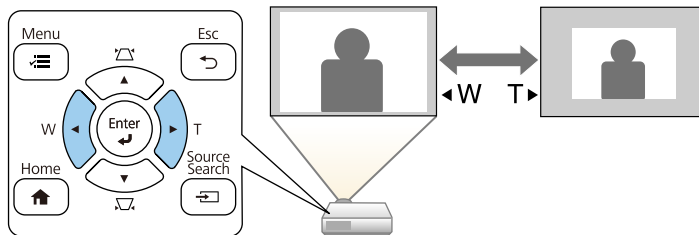
- Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.
- Recomandăm să reglați dimensiunea imaginii la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

1

Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2

Apăsați pe butonul Lat de pe panoul de control al proiectorului pentru a mări imaginea. Apăsați pe butonul Tele pentru a micșora imaginea.



De asemenea, puteți ajusta setarea **Zoom digital** în meniul **Instalare** al proiectorului.

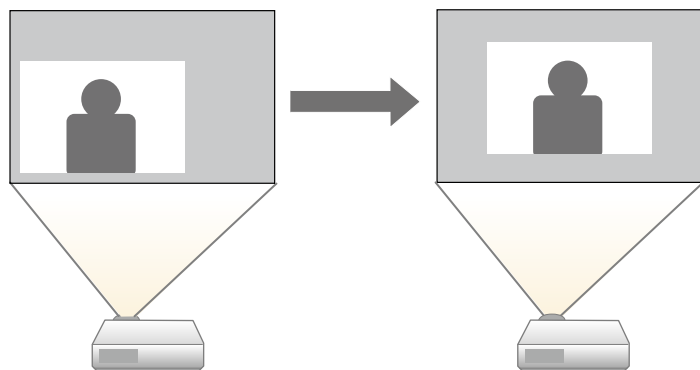
» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.216](#)

Puteți utiliza funcția **Mutare imagine** pentru a ajusta poziția imaginii fără a deplasa proiectorul.



- Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom este setată la nivelul cel mai mare.
- Recomandăm să reglați poziția imaginii la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

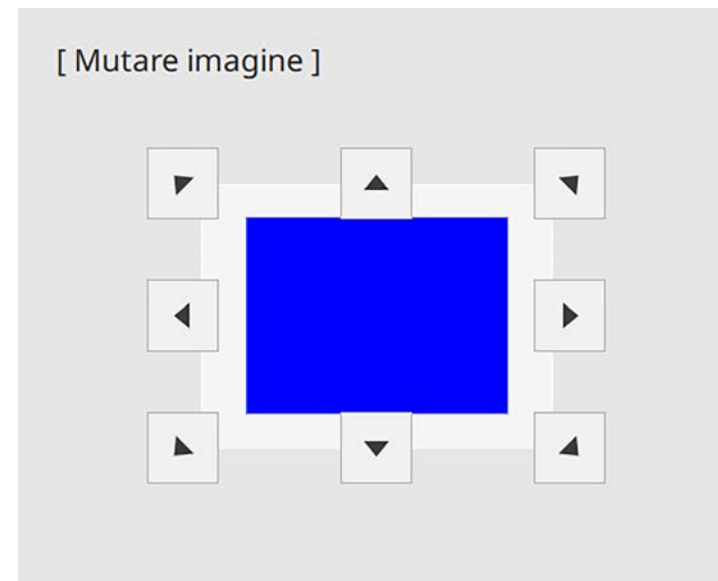


1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Ajustați dimensiunea imaginii utilizând butoanele Wide și Tele.

După ce ajustați dimensiunea imaginii, ecranul Mutare imagine este afișat automat.

3 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția imaginii.



4 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide ecranul de reglare.

Ecranul de reglare dispare dacă nu se execută nicio operație după aproximativ 10 secunde.



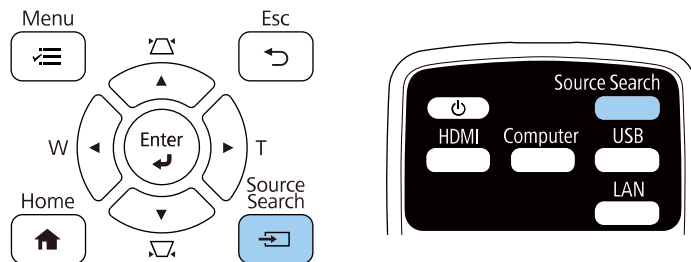
- Setarea Mutare imagine se păstrează chiar dacă proiectorul este oprit. Este necesară reajustarea poziției dacă se modifică locația de instalare sau unghiul proiectorului.
- De asemenea, puteți ajusta setarea **Mutare imagine** în meniul **Instalare** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.216](#)

Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.


- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.

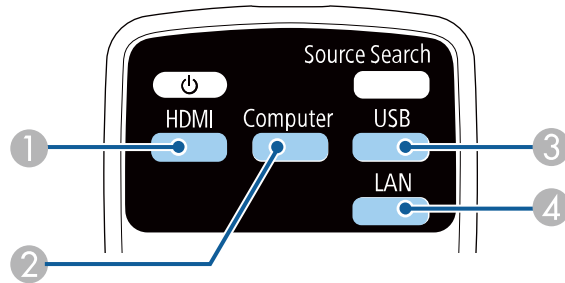
[Căutare sursă]

Stare semnal	
HDMI1	Oprit
HDMI2	Oprit
HDMI3	Oprit
HDBaseT	Oprit
Calculator 1	Oprit
Video	Oprit
USB Display	Oprit
USB1	Oprit
USB2	Oprit
LAN	Oprit
Screen Mirroring1	Oprit

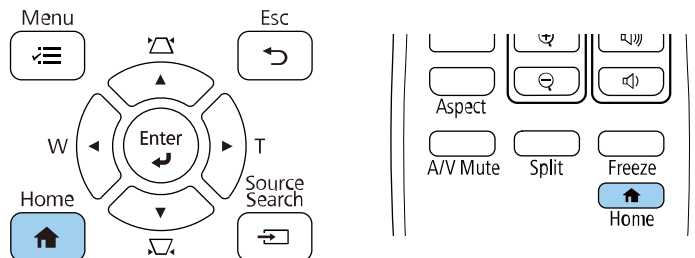
Introduceți un semnal de imagine.
Apăsați  pentru a selecta sursa.

Dispozitivele conectate la porturile HDMI ale dispozitivului Control Pad sunt afișate ca sursa imaginii HDBaseT (numai EB-1485Fi).

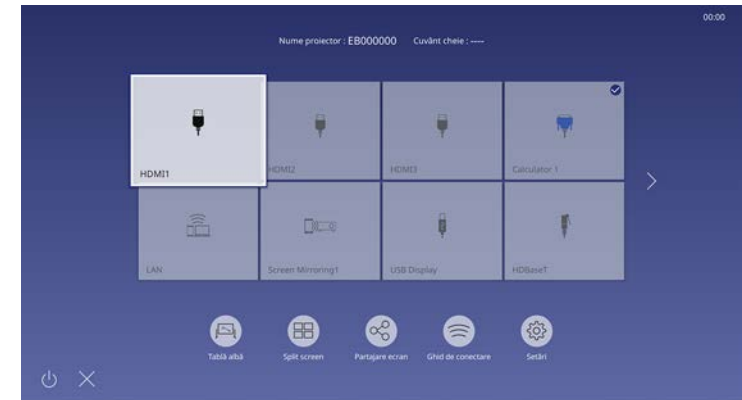
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.



- 1 Sursele video, HDMI, and HDBaseT (numai EB-1485Fi) (porturile Video, HDMI1, HDMI2, HDMI3 și dispozitivele conectate la porturile HDMI ale dispozitivului Control Pad)
 - 2 Sursă la portul computerului (porturile Computer1 și Computer2)
 - 3 Surse la porturile USB (portul USB-B și dispozitive externe conectate la portul USB-A)
 - 4 Sursă de rețea (LAN și Screen Mirroring)
- Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



- Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare. (Sursa de intrare detectată apare în poziția din partea stânga sus.)
- Va apărea o bifă pe imagina de la sursa de intrare curentă. Puteți vedea o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor ca miniatură.
- Dacă există peste nouă surse de intrare disponibile, sursa dorită poate apărea pe pagina următoare. Selectați săgeata dreaptă pentru a vă deplasa la pagina următoare.
- Dispozitivele conectate la porturile HDMI ale dispozitivului Control Pad sunt afișate ca sursa imaginii HDBaseT (numai EB-1485Fi).

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Imagine** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.77](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.77](#)
- "Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect" [p.78](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)

Schimbarea formatului de imagine

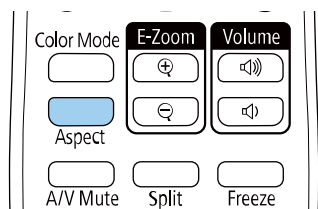
Puteți schimba formatul imaginii afișate.



- Setăți **Tip ecran** în meniul **Instalare** al proiectorului înainte de a modifica formatul imaginii.
 - Această setare este disponibilă numai când setarea **Scalare** este oprită sau setarea **Mod scalare** este setată la **Afișare completă** (numai EB-1485Fi).
- ☛ **Imagine > Scalare > Mod scalare**

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



Forma și dimensiunea imaginii afișate se modifică, iar numele formatului de imagine se afișează pe ecran pentru scurt timp.

3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Imagine** în funcție de rezoluția calculatorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de setarea **Tip ecran** și de semnalul de intrare provenit de la sursa de imagini.



- Rețineți faptul că utilizarea funcției privind formatul imaginii a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru vizionarea de către public poate încălca drepturile noastre de deținător al dreptului de autor asupra imaginii respective, în baza legii drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.

Mod de aspect	Descriere
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.

Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect

Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare. Consultați tabelul de mai jos pentru a confirma poziția benzilor negre și a imaginilor decupate.



- Imaginea pentru raportul de aspect **Nativ** diferă în funcție de semnalul de intrare.
- Dacă există margini între marginea imaginii și cadrul ecranului proiectat, puteți ajusta poziția imaginii utilizând setarea **Poziție ecran** în meniul **Instalare** al proiecteurului.
☛ Instalare > Tip ecran > Poziție ecran

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

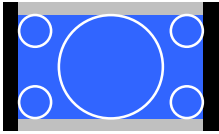
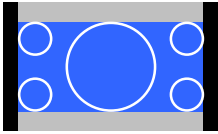
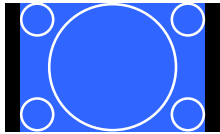
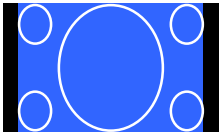

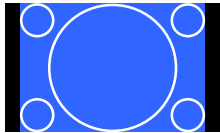
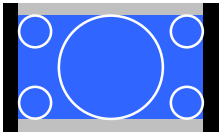
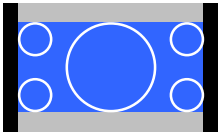
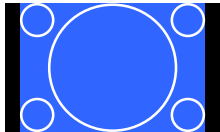
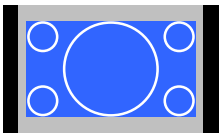
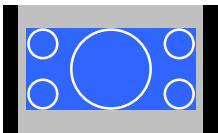
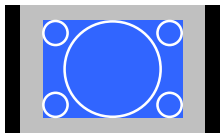
Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Plin			

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativ			

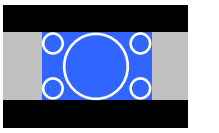
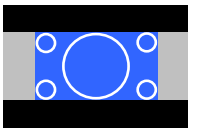
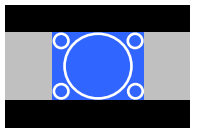
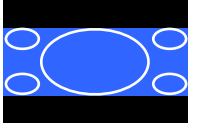

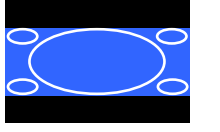
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

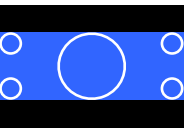

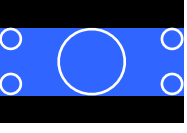

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Plin			
Zoom			
Nativ			

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

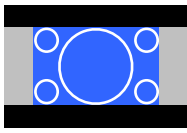
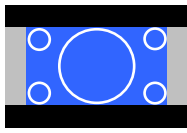
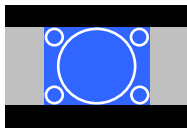
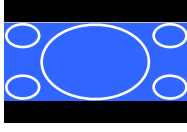

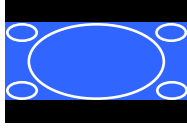


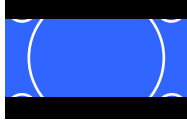
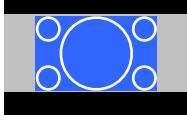
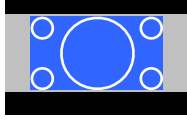
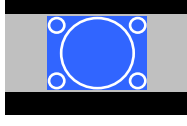
Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Plin			
Zoom			
Nativ			

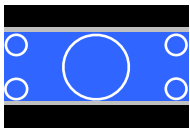
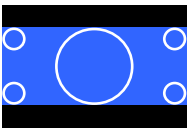
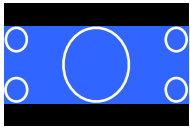
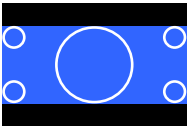
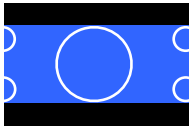
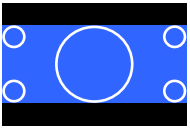
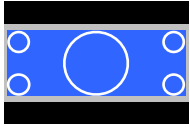

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:6 (numai EB-1485Fi)

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Plin			

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare	
	16:6	21:9
Auto		
Plin		

Setarea definită pentru tipul ecranului: 21:9

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Plin			
Zoom			
Nativ			

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare	
	16:6	21:9
Auto		
Plin		
Zoom		
Nativ		

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.216](#)

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

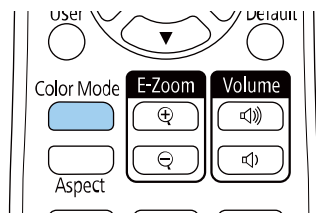
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.81](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.81](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.82](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3 Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)

Moduri de culoare disponibile

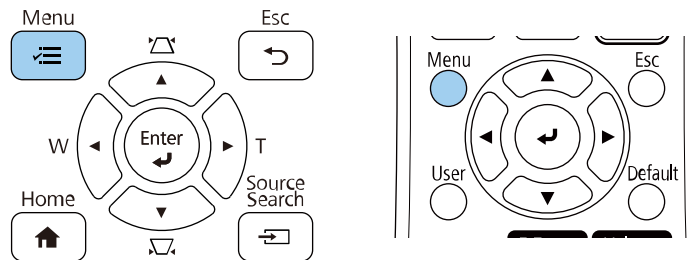
Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Prezentare	Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
sRGB	Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor din imaginea sursă.
Panou negru	Optim pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă de scris verde.
DICOM SIM	Acest mod este optim pentru proiecția radiografiilor și a altor imagini din domeniul medical. Este utilizat exclusiv în scopuri de referință și nu trebuie utilizat pentru a stabili diagnostice medicale.
Proiecție multiplă (EB-1485Fi)	Optimă pentru proiectarea de pe mai multe proiectoare (reduce diferența de tonalitate cromatică dintre imagini).

Activarea ajustării automate a luminanței

Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

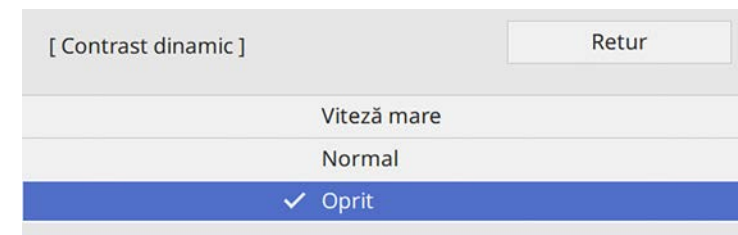
- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Prezentare
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	50
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Reducere zgomot	0
Proiecție multiplă	Reducere zgomot MPEG	Oprit
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	De-întreșere	Oprit
	Super-resolution	
	Îmbunătățire detaliu	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	Calculator 1
	Rezoluție	Auto

- 4** Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:
 - **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
 - **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.



- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

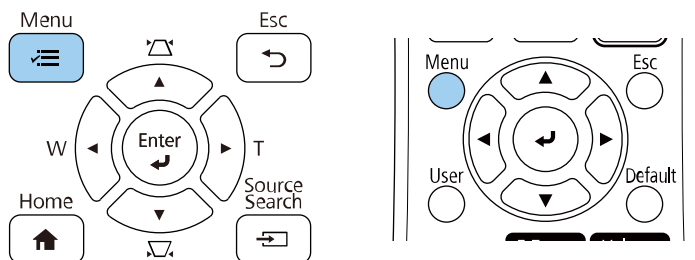
» Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.84](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.85](#)

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

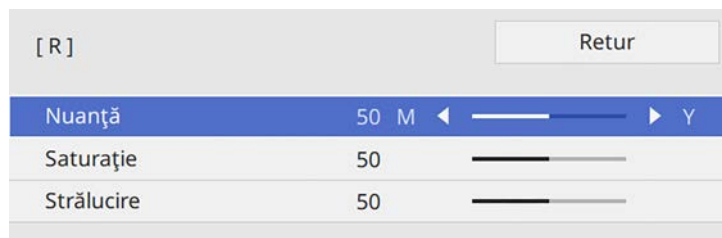
Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Prezentare
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	50
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Reducere zgomot	0
Proiecție multiplă	Reducere zgomot MPEG	Oprit
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	De-întreșere	Oprit
	Super-resolution	
	Îmbunătățire detaliu	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	Calculator 1
	Rezoluție	Auto

- 4 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].

[RGBCMY]			Retur
	Nuanță	Saturație	Strălucire
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

6 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstrui/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



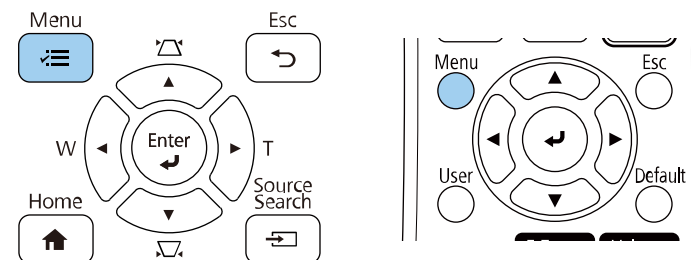
7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea setării Gamma

Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

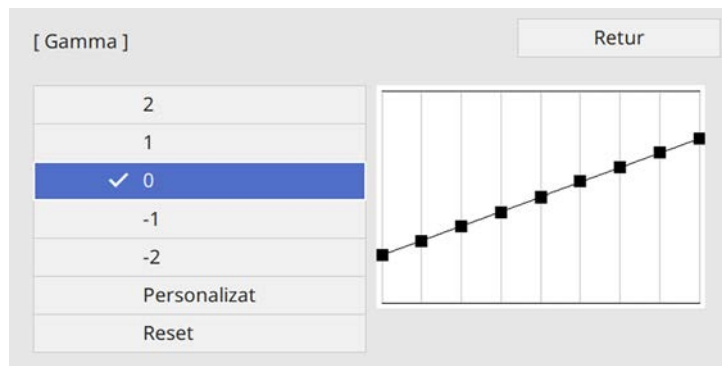


3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

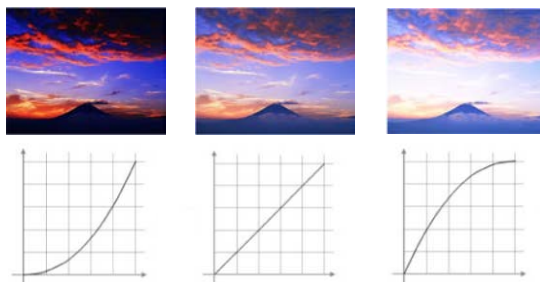
Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Prezentare
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	50
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Reducere zgomot	0
Proiecție multiplă	Reducere zgomot MPEG	Oprit
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	De-întreșere	Oprit
	Super-resolution	
	Îmbunătățire detaliu	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	Calculator 1
	Rezoluție	Auto

4 Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați și ajustați valoarea corectă.



Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



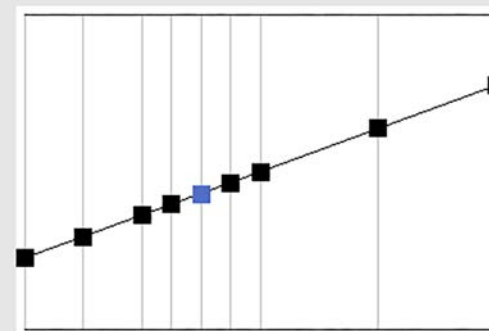
- Dacă setați opțiunea **Mod culoare** la **DICOM SIM** în meniul **Imagine** al proiecteurului, selectați valoarea de ajustare conform dimensiunii proiecției.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inch sau mai mică, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inch sau mai mare, selectați o valoare mare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

6 Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].

7 Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].

[Gamma]

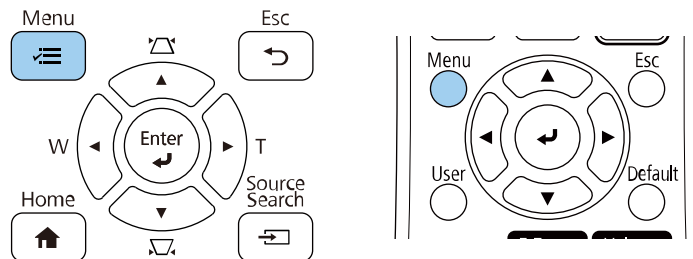
Zona de semnalizare optică intermitentă trebuie ...



8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiecteurului.

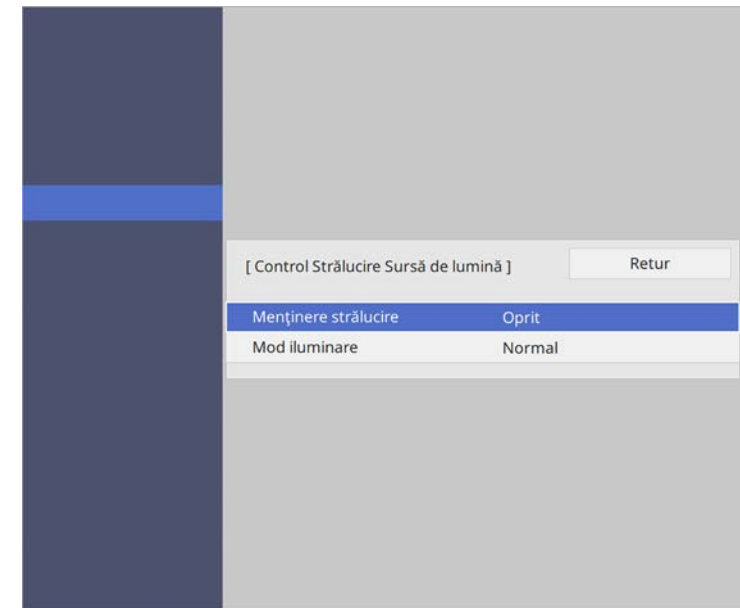
- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Operation** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Funcționare	
Imagine	Căut. automată surse	Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...	
Instalare	Pornire directă	Oprit
Ecran	Pornire automată	Oprit
Funcționare	Mod inactivare	Pornit
Gestionare	Timp mod inact.	10 min.
Rețea	Cronom. dezact. A/V	Pornit
Creion/Tactil	Mod standby	Comunicare act.
Interactiv	Port	LAN prin cablu
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit
Memorie	Indicatori	Pornit
ECO	Buton inv. direcție	Oprit
Setări inițiale/toate	Reset setări Funcționare	
	Gestionare	
	Buton utilizator	Mod iluminare
	Logo utilizator	
	Șablon utilizator	

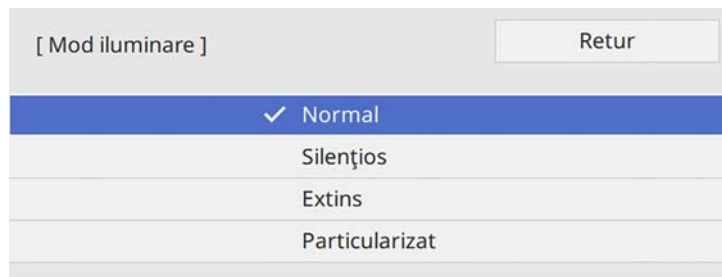
- 4** Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].
- 5** Dacă doriți să mențineți strălucirea la un anumit nivel, selectați setarea **Menținere strălucire** și selectați **Pornit**.



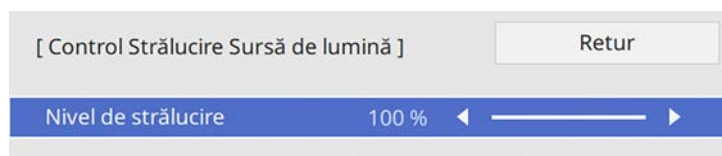
- 6** Dacă porniți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Menținere nivel de strălucire** și verificați informațiile **Estimat rămas**.

- 7** Dacă opriți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Mod iluminare**:
 - Opțiunea **Normal** vă permite să setați strălucirea la nivelul maxim. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 20.000 de ore.
 - Opțiunea **Silentios** vă permite să setați strălucirea la 70% și reduce zgomotul produs de ventilator. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 20.000 de ore.

- Opțiunea **Extins** vă permite să setați strălucirea la 70% și extinde durata de viață a sursei de lumină. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 30.000 de ore.
- Opțiunea **Particularizat** vă permite să selectați un nivel particularizat de strălucire, între 70 și 100%.



- 8** Dacă setați setarea **Mod iluminare** la **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** și utilizați butoanele cu săgeți la stânga și la dreapta pentru a selecta strălucirea.



- 9** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Pentru cele mai bune rezultate în menținerea strălucirii constante, configurați setarea **Calibrare sursă lumină** la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiecteurului.

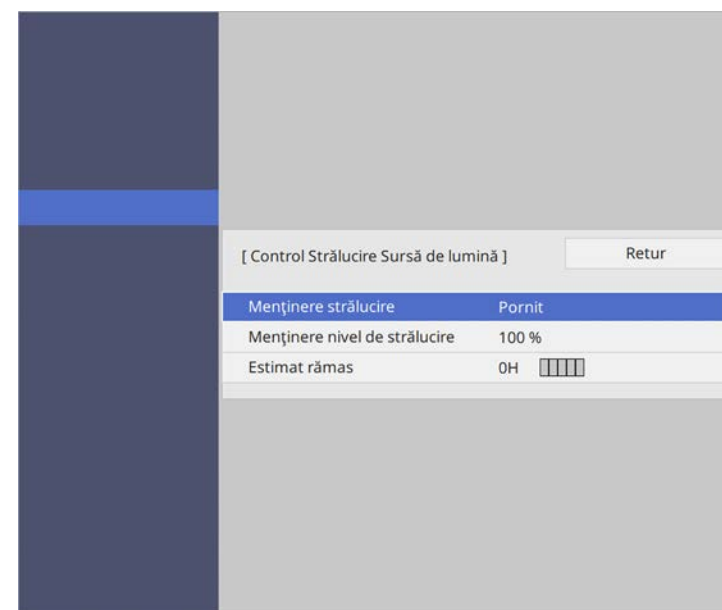
► Linkuri corelate

- "Durată de utilizare (în ore) în Mod constant" [p.89](#)
- "Durată de viață sursă de lumină" [p.90](#)
- "Specificațiile proiecteurului" [p.290](#)





- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.222](#)

Durată de utilizare (în ore) în Mod constant

Dacă activați setarea **Menținere strălucire**, numărul de ore pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă se afișează ca **Estimat rămas**.



Nivel ecran	Estimare ore rămase
■■■■■	10.000 sau mai multe
■■■■■	8.000 - 9.999 ore

Nivel ecran	Estimare ore rămase
	6.000 - 7.999 ore
	4.000 - 5.999 ore
	2.000 - 3.999 ore
	0 - 1.999 ore



Numărul de ore afișat ca **Estimat rămas** este doar orientativ.

Durată de viață sursă de lumină

Durata de viață estimată a sursei de lumină diferă în funcție de setarea **Nivel de strălucire** și dacă funcția **Menținere strălucire** este activată sau dezactivată.

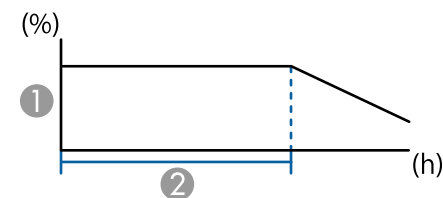


- Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de modul de utilizare.
- Numărul de ore afișat aici reprezintă o aproximație și nu este garantat.
- După 20.000 de ore de utilizare, este posibil să fie necesar să înlocuiți anumite componente ale proiectorului.
- Dacă funcția **Menținere strălucire** este activată și ați depășit numărul de ore de utilizare afișat aici, este posibil să nu puteți selecta o valoare mare pentru setarea **Menținere nivel de strălucire**.

Menținere strălucire este dezactivată

Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30000 ore

Menținere strălucire este activată



- 1 Menținere nivel de strălucire
- 2 Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă

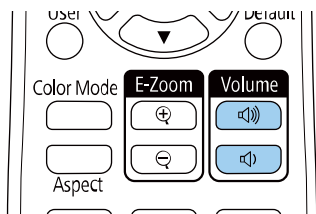
Setarea Menținere nivel de strălucire	Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă
85%	6.000 ore
80%	10.000 ore
70%	19.000 ore

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiecteurului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau a crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

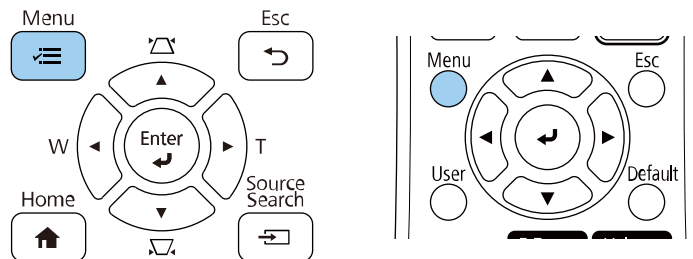
Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiecteurului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

» **Linkuri corelate**

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)

Puteți inversa canalele audio din stânga și din dreapta pentru a corespunde poziției instalării proiecteurului.

- 1 Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

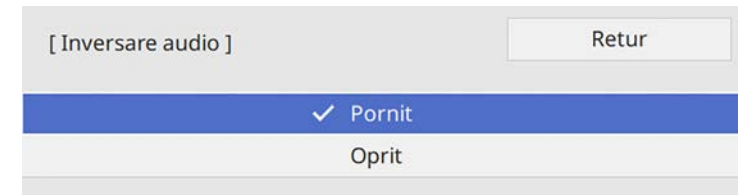


- 3 Selectați meniul **Semnal I/O** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Semnal I/O	
Imagine	Volum	
Semnal I/O	Sursă	Calculator 1
Instalare	Format semnal	
Ecran	Volum intrare mic.	50
Funcționare	Baleaj în exces	Auto
Gestionare	EDID	3240x1080/60Hz
Rețea	Reset la valorile implicite	
Creion/Tactil	Ieșire A/V	În proiecție
Interactiv	Inversare audio	Oprit
Proiecție multiplă	Ieșire audio	Auto
Memorie	Ieșire audio HDMI	
ECO	Port ieșire monitor	Ieșire monitor
Setări inițiale/toate	USB Display	0
	Conexiune HDMI	
	Reset setări Semnal I/O	
	Instalare	
	Instalare fixă	Oprit

- 4 Selectați **Inversare audio** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter].



- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Utilizarea funcțiilor interactive

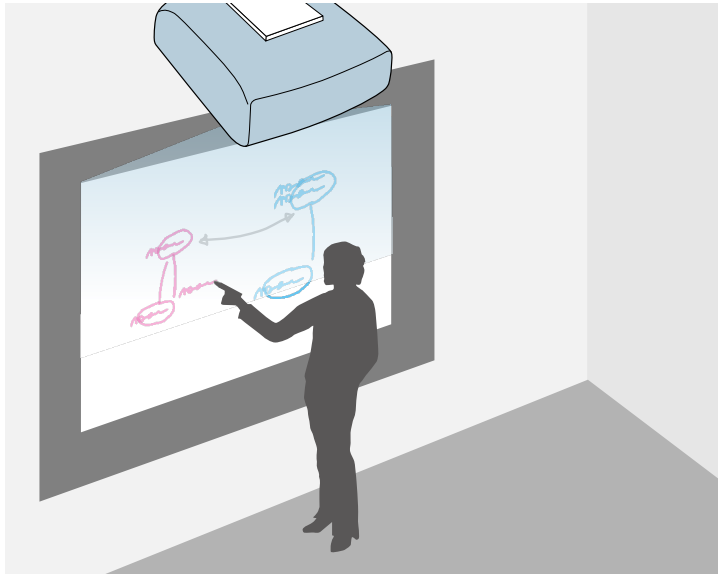
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a afla detalii despre utilizarea funcțiilor interactive.

» Linkuri corelate

- "Moduri ale funcțiilor interactive" [p.94](#)
- "Pregătirea înainte de utilizarea funcțiilor interactive" [p.96](#)
- "Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)" [p.101](#)
- "Desenarea pe imaginea proiectată utilizând modul Adnotare" [p.107](#)
- "Partajare desene" [p.111](#)
- "Controlarea funcțiilor calculatorului dintr-un ecran proiectat (modul Interactiv cu calc.)" [p.117](#)
- "Controlarea camerei pentru documente" [p.121](#)
- "Selectarea afișajului unui dispozitiv de rețea" [p.122](#)
- "Utilizarea funcțiilor interactive într-o rețea" [p.124](#)
- "Utilizarea proiecției pe ecran divizat" [p.126](#)

Puteți să realizați următoarele operațiuni cu ajutorul funcțiilor interactive:

- În modul tablă albă, puteți să utilizați creioane interactive sau degetul pentru a scrie pe o "tablă albă" proiectată.



Nu este nevoie să utilizați un calculator sau să instalați programe suplimentare pentru a utiliza funcția încorporată de desenare pe tabla albă. Această funcție este utilă în cadrul ședințelor, putând înlocui clasică tablă albă.

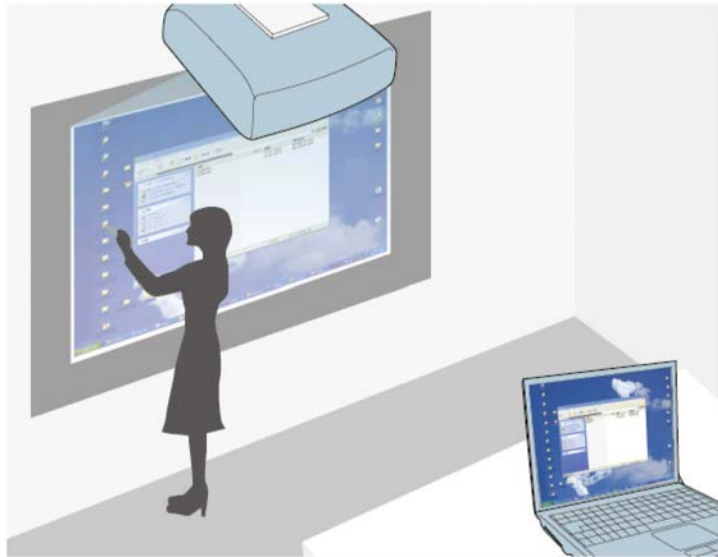
Puteți să partajați desenele pe care le creați cu alte proiectoare, le puteți salva sub forma fișierelor PDF sau PNG și le puteți imprima sau trimite ca mesaje e-mail.

- În modul Adnotare, puteți utiliza creioanele interactive sau degetul pentru a adăuga note la conținutul proiectat de la un calculator, o tabletă, o cameră pentru documente sau de la alte surse.



Acest lucru vă ajută să evidențiați informațiile proiectate sau să includeți note suplimentare, cu scopul de a oferi lecții sau prezentări mai eficiente. Puteți să capturați paginile adnotate, apoi să le salvați sau să le imprimați.

- În modul de interacționare cu calculatorul, puteți să utilizați creioane interactive sau degetul ca mouse. Acest lucru vă permite să navigați, să selectați și să defilați prin conținuturile proiectate de la calculatorul dvs.



- De asemenea, puteți utiliza software-ul Easy Interactive Tools pentru a beneficia de funcții interactive suplimentare, cum ar fi salvarea și imprimarea adnotărilor. Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare Easy Interactive Tools*.
- Când creați o singură imagine unificată proiectată de la mai multe proiectoare, este disponibil doar modul interactiv al computerului (numai EB-1485Fi). Utilizați software-ul Easy Interactive Tools pentru a desena pe ecran.

» Linkuri corelate

- "Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)" [p.101](#)
- "Desenarea pe imaginea proiectată utilizând modul Adnotare" [p.107](#)
- "Controlarea funcțiilor calculatorului dintr-un ecran proiectat (modul Interactiv cu calc.)" [p.117](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Această secțiune cuprinde instrucțiunile de siguranță pentru configurarea și utilizarea creioanelor interactive sau pentru efectuarea operațiilor tactile cu degetul. Citiți aceste instrucțiuni înainte de a utiliza funcțiile interactive.

► Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță a funcțiilor interactive" [p.96](#)
- "Utilizarea creioanelor interactive" [p.96](#)
- "Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul" [p.98](#)

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță a funcțiilor interactive

Funcția interactivă operează prin intermediul comunicațiilor cu infraroșii. Rețineți două aspecte importante la utilizarea acestei funcții.

- Asigurați-vă că pe receptorul creionului interactiv și pe ecranul de proiecție nu bate nicio lumină puternică sau lumina solară.
- În cazul în care s-a acumulat praf pe receptorul creionului interactiv, acest lucru poate afecta comunicațiile prin infraroșii și este posibil ca funcțiile să nu poată fi utilizate în mod normal. Curățați receptorul dacă este murdar.
- Nu aplicați vopsea sau autocolante pe capacul receptorului creionului interactiv.
- Nu utilizați o telecomandă cu infraroșii sau un microfon cu infraroșii în aceeași încăpere, deoarece este posibil ca creionul interactiv să funcționeze în mod defectuos.
- Nu folosiți în apropierea proiecteurului dispozitive care generează zgomote puternice, precum dispozitivele rotative sau transformatoarele. Este posibil să nu puteți utiliza funcțiile interactive.

Utilizarea creioanelor interactive

Înainte de utilizarea creioanelor interactive, configurați sistemul și calibrați creioanele. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghidul de instalare* al proiecteurului.

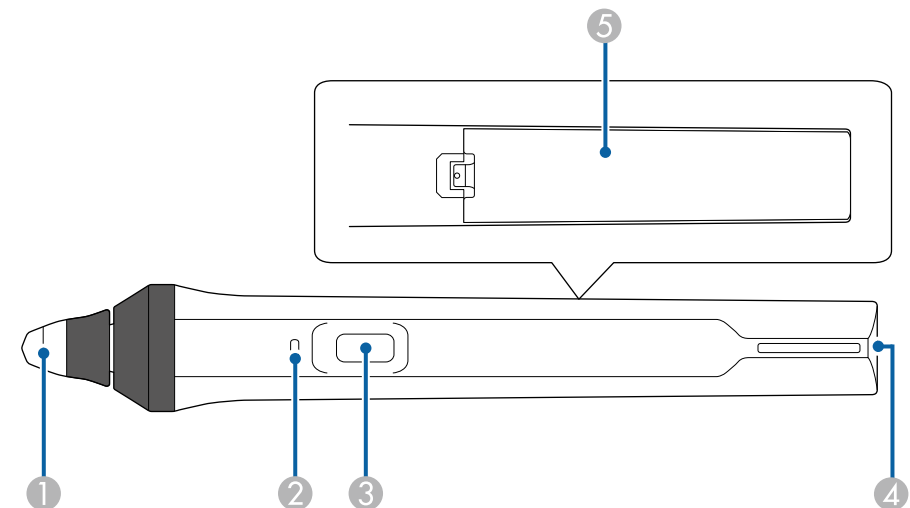


Trebuie să recalibrați sistemul dacă observați orice discrepanță de poziționare după ce realizați oricare din următoarele acțiuni:

- Efectuarea funcției Corectare geometrică
- după ce reglați dimensiunile imaginii
- după ce utilizați funcția Mutare imagine
- după ce schimbați poziția proiecteurului

Proiectorul dvs. este livrat împreună cu un creion albastru și un creion portocaliu, aceste culori fiind prezente pe capătul celor două creioane. Puteți utiliza oricare dintre creioane sau ambele creioane în același timp.

Asigurați-vă că ați introdus bateriile în creioane.



- 1 Vârf creion
- 2 Indicator baterie
- 3 Buton
- 4 Punct de fixare a curelei
- 5 Capacul compartimentului pentru baterii

Țineți creionul pentru a-l activa.

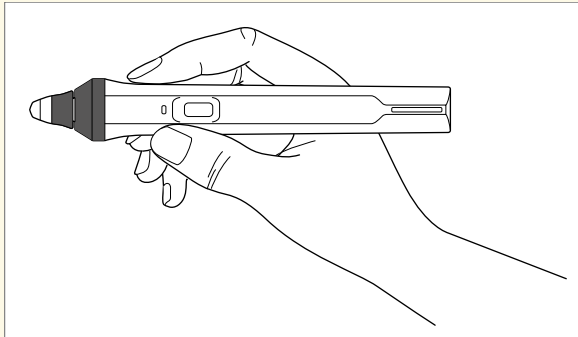
După ce terminați de utilizat creionul, îndepărtați-l de ecranul pe care se realizează proiecția.

Atenție

- Nu utilizați creioanele interactive cu mâinile ude sau în locații unde s-ar putea umezi. Creioanele interactive nu sunt impermeabile.
- Feriți proiectorul și ecranul de proiecție de acțiunea directă a soarelui, deoarece este posibil ca funcțiile interactive să nu poată fi folosite corect.

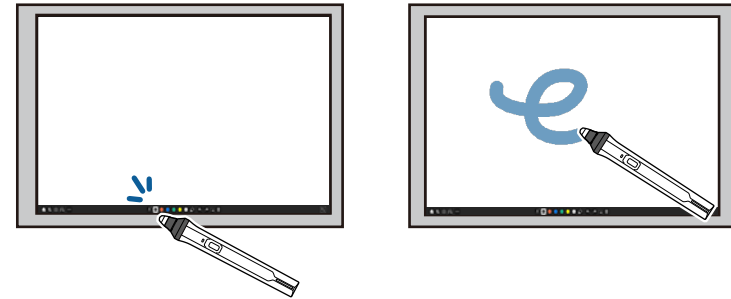


- Creioanele se opresc automat după 15 secunde atunci când le așezați. Țineți creionul pentru a-l reactiva.
- Pentru performanțe optime, țineți creionul perpendicular pe tablă, după cum se arată mai jos. Nu acoperiți banda de culoare neagră din apropierea vârfului creionului.



Puteți realiza următoarele cu ajutorul creionului:

- Puteți scrie sau desena pe suprafața de proiecție, în modurile Tablă albă și Adnotare.



- Pentru a selecta un element proiectat, precum o pictogramă, atingeți suprafața de proiecție cu vârful creionului.
- Pentru a desena pe ecranul proiectat, atingeți suprafața de proiecție cu creionul și trageți creionul în direcțiile dorite.
- Pentru a deplasa cursorul proiectat, treceți cu creionul peste suprafața de proiecție, fără a o atinge.
- Pentru a comuta modul de operare a creionului de la un instrument de desenare la o radieră sau la alte funcții selectate în meniul **Interactiv** al proiecteurului, apăsați pe butonul de pe partea laterală.

☛ Interactiv > Acțiune buton Creion

- Puteți utiliza creionul ca mouse în modul Interactiv cu PC.



- Pentru a face clic stânga, atingeți tabla cu vârful creionului.

- Pentru a face dublu clic, atingeți de două ori tabla cu vârful creionului.
- Pentru a face clic dreapta, apăsați butonul din partea laterală.
- Pentru a face clic și a trage un element, atingeți elementul respectiv cu creionul și apoi trageți-l în poziția dorită.
- Pentru a deplasa cursorul, treceți cu creionul peste tablă, fără a o atinge.



- Dacă nu doriți să folosiți funcția de trecere cu creionul fără atingerea suprafeței de proiecție, o puteți dezactiva folosind setarea **Trecere cu creionul** a meniului **Creion/Tactil** al proiecteurului.
- Pentru face o apăsare îndelungată a creionului să se comporte ca și clic dreapta, setați opțiunea **Mod urmărire creion** la **Mod mouse** și setați opțiunea **Menține apăsat** la **Clic dreapta** în meniul **Creion/Tactil** al proiecteurului.
 - ☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > Mod urmărire creion**
 - ☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > Menține apăsat**

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul

Puteți utiliza degetul pentru a interacționa cu ecranul proiectat, ca și când ați utiliza un creion interactiv. Puteți să utilizați creionul sau degetul, sau puteți utiliza și creionul și degetul în același timp.

Proiectorul recunoaște până la șase atingeri concomitente în modul Interactiv cu PC. Atunci când realizați operații tactile cu degetul, puteți să utilizați două degete în modurile Adnotare și Tablă albă.

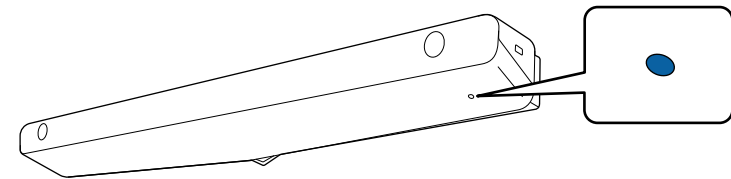
Parcurgeți pașii de mai jos înainte de a utiliza degetul pentru a realiza operații tactile:

- instalați unitatea tactilă;
- calibrați sistemul manual pentru creion;
- efectuați procedura de ajustare a unghiului pentru unitatea tactilă;

- calibrați sistemul pentru operații tactile.

Pentru detalii cu privire la aceste operațiuni, consultați *Ghid de instalare* al proiecteurului.

Atunci când porniți proiectorul și indicatorul luminos se aprinde în albastru, unitatea tactilă pornește și este pregătită pentru operațiuni tactile realizate cu degetul.

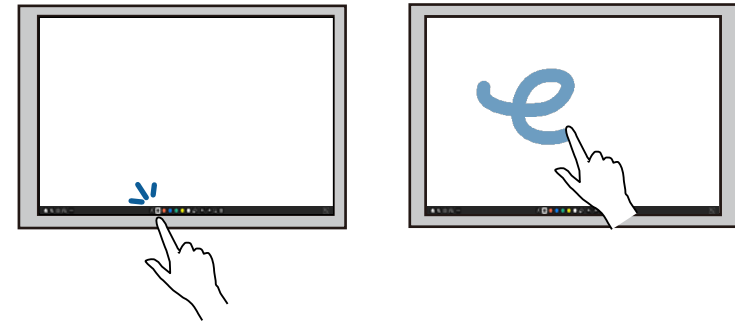




- Dacă unitatea tactilă nu poate fi pornită, verificați cele de mai jos.
 - Proiectorul funcționează normal.
 - Când opțiunea **Instalare verticală** este setată la **Da**, asigurați-vă că opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** sau **Față/Inversat** în meniul **Instalare**.
 - Când opțiunea **Instalare verticală** este setată la **Nu**, asigurați-vă că opțiunea **Proiecție** este setată la **Față/Inversat** sau **Spate/Inversat** în meniul **Instalare**.
 - Setarea **Alimentare** este setată la **Pornit** în meniul **Unitate tactilă**.
☛ **Creion/Tactil > Unitate tactilă > Alimentare**
 - Unitatea tactilă este conectată la portul TCH al proiecteurului cu un cablu de conectare special pentru unitatea tactilă.
- Este posibil să apară discrepanțe în funcție de unghiul sau de direcția în care țineți degetul.
- Este posibil ca operațiile tactile realizate cu degetul să nu funcționeze dacă aveți unghii mari sau artificiale sau dacă aveți degetele bandajate.
- Este posibil ca operațiile tactile să nu fie recunoscute corect dacă degetele sau creioanele dvs. sunt prea apropiate sau dacă sunt încrucișate.
- Dacă îmbrăcăminte dvs. sau o altă parte a corpului se apropie de ecran sau atinge ecranul, este posibil ca operațiile tactile să nu funcționeze corect.
- Dacă atingeți ecranul cu mâna liberă în timpul operațiilor tactile, este posibil ca operațiile tactile să nu funcționeze corect.

Puteți să realizați următoarele operații tactile folosind degetul:

- puteți scrie sau desena pe suprafața de proiecție, în modurile **Adnotare** și **Tablă albă**.



- Pentru a selecta un element proiectat, precum o pictogramă, atingeți suprafața de proiecție cu degetul.
- Pentru a desena pe ecranul proiectat pentru prima dată după pornirea proiecteurului, alegeți un creion din bara de instrumente și atingeți suprafața de proiecție cu degetul. Dacă nu efectuați această acțiune, atingerea ecranului cu degetul va determina selectarea unei radiere prima dată când folosiți operațiile tactile.
- pentru a mări sau a micșora, atingeți un element folosind două degete, după care fie îndepărtați degetele (pentru a mări), fie le apropiați (pentru a micșora);
- pentru a roti imaginea, atingeți imaginea cu două degete și apoi rotiți mâna;

- puteți utiliza degetul ca mouse în modul Interactiv cu PC.



- Pentru a face clic stânga, atingeți tabla cu degetul.
- Pentru a face dublu clic, atingeți de două ori tabla cu degetul.
- Pentru a face clic și trage, apăsați pe elementul de pe suprafața de proiecție și trageți-l cu degetul.



- Dacă dispozitivul dvs. acceptă aceste funcții, puteți să realizați și următoarele:
 - pentru a mări sau a micșora, atingeți un element folosind două degete, după care fie îndepărtați degetele (pentru a mări), fie le apropiați (pentru a micșora);
 - pentru a roti imaginea, atingeți imaginea cu două degete și apoi rotiți mâna;
 - pentru a derula în sus sau în jos în cadrul paginii, ori pentru a vă deplasa înainte sau înapoi în cadrul unei ferestre de browser, folosiți gesturi precum glisarea rapidă.
- Puteți să utilizați un singur instrument folosind un singur deget la un moment dat.

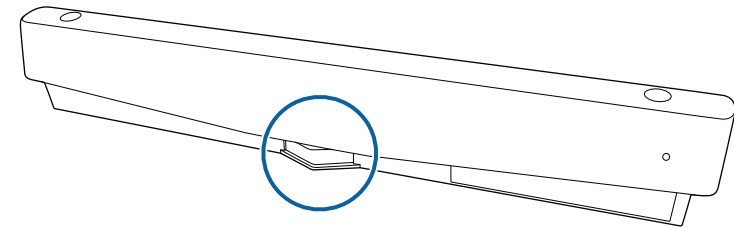
» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive" [p.100](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive

Operațiunile tactile realizate cu degetul sunt activate prin instalarea unității tactile cu laser de mare putere încorporat.

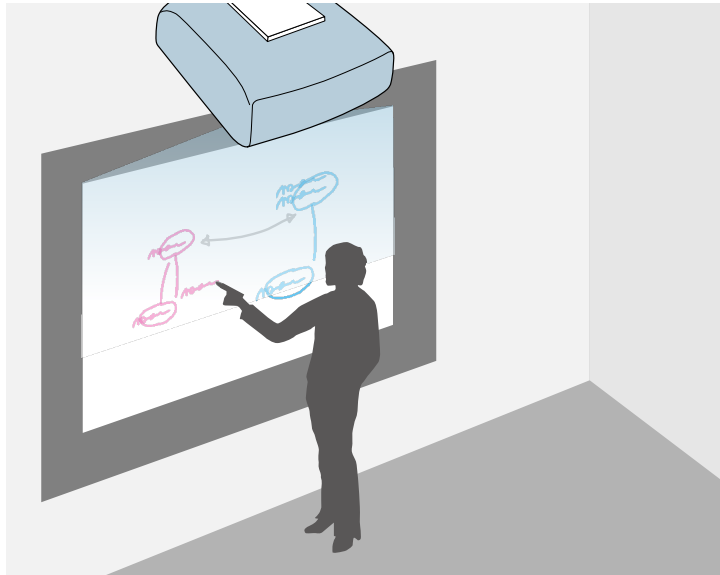
Laserul este emis de la porturile de difuzare laser, aflate în partea inferioară a unității tactile:



Rețineți următoarele aspecte importante la realizarea operațiilor tactile.

Avertisment

- Copiii care realizează operații tactile cu ajutorul degetelor trebuie să fie întotdeauna însoțiți de către un adult.
- Nu deschideți niciodată camerele de pe proiector sau unitatea tactilă. Nu încercați niciodată să dezamblați sau să modificați proiectorul sau unitatea tactilă. Tensiunile electrice din interiorul proiectorului pot provoca răniri grave.
- Nu permiteți luminii laser emise de la unitatea tactilă să treacă prin sau să fie reflectată de către orice obiect cu caracteristici optice speciale, precum o lupă sau o oglindă. Utilizarea continuă a unității tactile poate să ducă la producerea unui incendiu, unor accidente sau chiar la vătămări personale.
- În cazul în care apar probleme la proiector sau unitatea tactilă, deconectați proiectorul de la priză și încredințați toate procedurile de reparare personalului calificat. Continuarea utilizării unității tactile poate să ducă la producerea unui incendiu, unor accidente sau la vătămarea ochilor.
- Nu priviți lumina laser printr-un dispozitiv cu caracteristici optice speciale (de exemplu, o lupă sau un microscop) atunci când vă aflați la o distanță mai mică de 70 mm față de porturile de difuzare a luminii laser ale unității tactile. Acest lucru poate dăuna vederii.



Puteți să utilizați proiectorul pentru a proiecta imaginea unei table albe pe o suprafață simplă. Apoi, veți putea utiliza creioanele interactive sau degetul pentru a desena litere și forme pe imagine, ca și când aceasta ar fi o tablă albă. Această funcție este utilă în cazul locațiilor în care nu există o tablă albă.



În modul Tablă albă, puteți să utilizați concomitent ambele creioane sau ambele creioane și degetul.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță pentru Modul tablă albă" [p.101](#)
- "Pornirea Modulului tablă albă" [p.101](#)

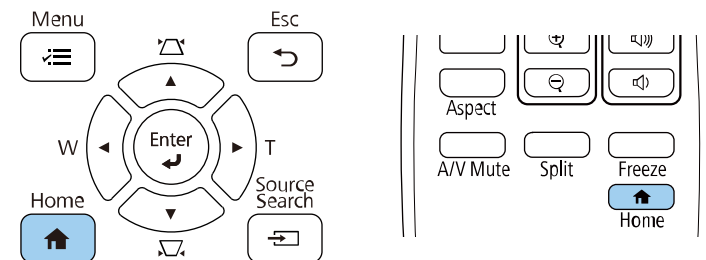
- La oprirea proiectorului, toate datele de desen sunt șterse.
- Utilizatorii sunt responsabili pentru gestionarea acestor date. Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru daunele directe sau indirecte cauzate prin pierderea sau deteriorarea proiectorului ori prin divulgarea, ca urmare a utilizării acestui proiector, a datelor utilizatorilor sau a datelor destinate terților. Trebuie să înțelegeți aceste aspecte înainte de a utiliza proiectorul.

Pornirea Modulului tablă albă

Puteți să desenați pe ecranul de tip tablă albă prin utilizarea barei de instrumente a modulului tablă albă.

1 Porniți proiectorul.

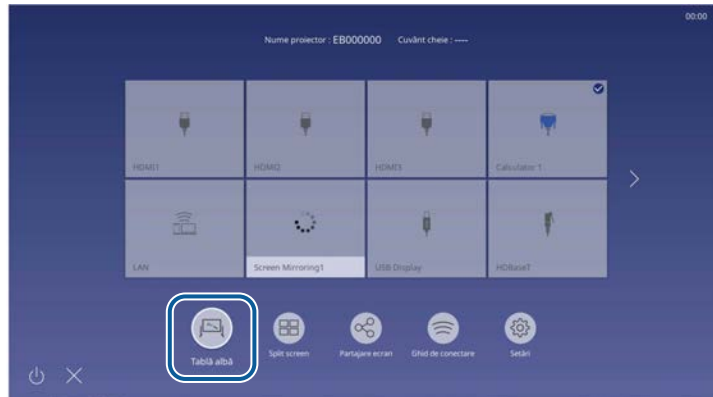
2 Apăsați pe butonul [Home].



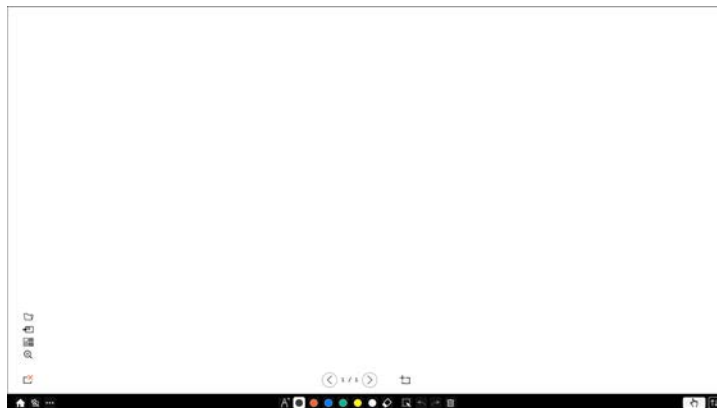
Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță pentru Modul tablă albă


Rețineți două aspecte importante la utilizarea acestei funcții.

3 Selectați Tablă albă.



Puteți vedea ecranul și bara de instrumente pentru tabla albă.



- Puteți deplasa bara de instrumente în partea dreaptă, stângă, sus, jos a ecranului glisând-o.
- De asemenea, puteți porni Modul Tablă albă făcând clic pe  de pe bara de instrumente.
- Toate desenele pe care le efectuați în modul Tablă albă sunt păstrate dacă veți comuta la modul Adnotare sau la alte surse de imagini.

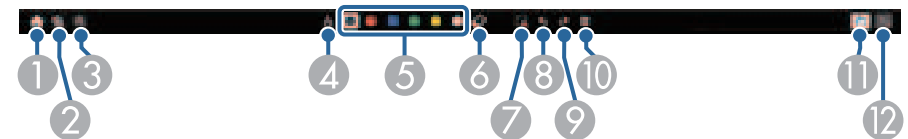
4 Selectați instrumentul de desen pe care doriți să-l utilizați din bara de instrumente afișată în partea de jos a ecranului și desenați pe ecran proiectat utilizând creioanele interactive sau degetul.

» Linkuri corelate

- "Bara de instrumente a modului tablă albă" [p.102](#)
- "Importarea imaginilor în Mod tablă albă" [p.105](#)
- "Tipuri de fișiere care pot fi deschise în modul tablă albă" [p.106](#)











Bara de instrumente a modului tablă albă



Bara de instrumente a modului tablă albă vă permite să desenați și să scrieți pe ecranul proiectat. Bara de instrumente a modului tablă albă este prezentată în ilustrația următoare.



- De asemenea, puteți să utilizați și mini-caseta de instrumente, apăsând pe butonul de pe partea laterală a creionului oriunde în zona de desenare. Puteți comuta tipul de creion sau radieră de pe mini-caseta de instrumente.

1	 Home Afișează ecranul principal.
2	 A/V Mute Oprește semnalul audio și video. Atingeți butonul din nou pentru a reactiva semnalul audio și video.
3	 Alte instrumente Afișează instrumente suplimentare. <ul style="list-style-type: none">  Poștă: Trimite ecranul proiectat prin e-mail. Configurați mai întâi setările pentru Poștă din meniul Interactiv al proiectorului.  Salvare: Salvează ecranul afișat. Configurați mai întâi setările pentru Salvare din meniul Interactiv al proiectorului.  Imprimare: Imprimă ecranul proiectat. Configurați mai întâi setările pentru Imprimare din meniul Interactiv al proiectorului.  Temporizator: Cronometrează în sens ascendent sau descendent.  Volum: Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului.  Partajare ecran: Partajează ecranul curent cu ajutorul software-ului Epson iProjection.  Listă particip.: Afișează ecranul selectat de utilizator pentru a putea proiecta de la dispozitive conectate la proiector prin rețea.  Ajutor: Afișează ecranul de ajutor pentru funcțiile barei de instrumente. Selectați Închidere pentru a închide ecranul de ajutor. Elimină tot conținutul trasat: șterge toate desenele și imaginile actuale și readuce modul Tablă albă la starea implicită.

4	 Creion Afișează tipul de creion, grosimea sau forma disponibile.
5	 Negru/Roșu/Albastru/Verde/Galben/Alb (Galben/Verde/Bleu/Roz/Roșu/Albastru pentru creionul evidențiator) Comută culoarea pentru desene.
6	 Radieră Comută la radieră. Selectați dimensiunea radierii.
7	 Select Selectează conținutul desenat sau o imagine inserată pentru a putea efectua operațiuni precum mișcarea articolului sau ajustarea dimensiunii. <ul style="list-style-type: none"> Selectați pictograma  din partea din dreapta jos a obiectului sau imaginii selectate pentru a efectua operațiuni. Pentru a lipi obiectul sau imaginea copiată, selectați ecranul, selectați pictograma  și selectați Lipire. Trageți de marginea zonei pentru a mări sau micșora obiectul sau imaginea. Trageți elementul  din partea de sus a zonei pentru a roti obiectul sau imaginea selectată.
8	 Anulare Anulează operațiunea anterioară.
9	 Refacere Revocă operațiunea de anulare și restabilește starea anterioară.
10	 Ștergere ecran Șterge toate desenele de pe o pagină afișată.

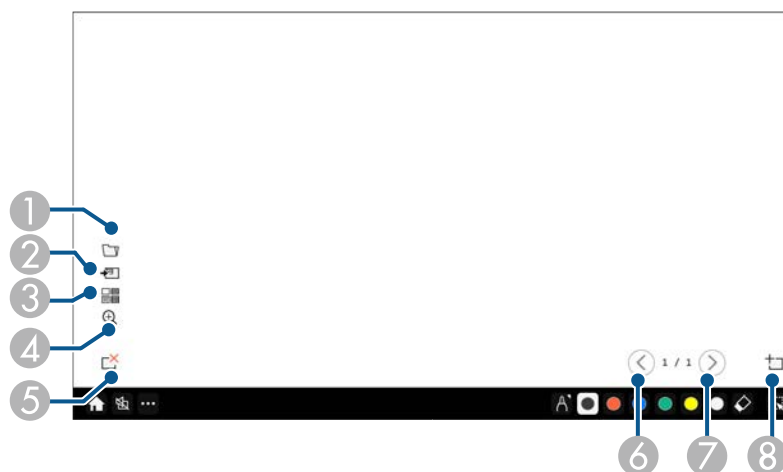
11		Dezactivare Tactil/Activare Tactil Dezactivează temporar operațiunile tactile pentru a împiedica operațiunile accidentale. De asemenea, activează operațiunile tactile pe care le-ați dezactivat.
12		Minimizare Ascunde bara de instrumente.












- Puteți afișa următorul număr și următoarea dimensiune de imagini pe ecranul de tip Tablă albă.
- Până la $1920 \times 1080 \times 2$ pixeli pentru o pagină
- Până la 20 de pagini
- Obiectele desenate sunt afișate în partea din față a imaginii proiectate.
- Dacă obiectele sau imaginile sunt mutate în afara ecranului de proiecție, este posibil să nu le mai puteți selecta.

Butoane suplimentare pentru utilizarea în Mod tablă albă

Butoanele din Mod Tablă albă vă permit să utilizați funcțiile Modulului Tablă albă.



1		Deschidere Deschide un fișier, citește datele și le înregistrează într-o pagină nouă.
2		Adăugare imagine Importă un fișier imagine în pagina curentă.
3		Fundal Selectează un șablon de fundal. Selectați  pentru a adăuga șabloane de utilizator.
4		Zoom (Nu este disponibil când divizați ecranul în ecranul tablă albă și ecranul adnotare) Mărește sau micșorează imaginea proiectată.
5		Ștergere pagină Șterge pagină curentă.
6		Pag. anterioară Afișează pagina anterioară.
7		Pagina următoare Afișează pagina următoare.
8		Pagină nouă Aadaugă o pagină nouă după pagina afișată curent. Puteți adăuga până la 20 de pagini.

» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.51](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.136](#)
- "Trimiterea conținutului desenat prin e-mail" [p.111](#)

- "Salvarea conținutului desenat" [p.113](#)
- "Imprimarea conținutului desenat" [p.115](#)

Importarea imaginilor în Mod tablă albă

Puteți importa imagini în pagina curentă în Modul Tablă albă. Puteți importa fișiere de la un dispozitiv de stocare USB sau un director de rețea sau puteți scana o imagine de la un scanner de rețea și să o importați.

- Pentru a importa imagini de la un dispozitiv de stocare USB sau un director de rețea, configurați mai întâi setările de **Salvare** din meniul **Interactiv** al proiectorului.
- Pentru a scana un document, asigurați-vă că ați conectat o imprimantă compatibilă cu capacitate de scanare la proiector și configurați mai întâi setările pentru **Imprimare** din meniul **Interactiv** al proiectorului.




- Sunt acceptate imprimante cu comenzi ESC/P-R.
- Anumite produse, cum sunt scanerele independente, nu pot utiliza această funcție. Pentru o listă a produselor acceptate, contactați Epson pentru asistență.
- Nu puteți scana documente când imprimanta se află într-o stare în care nu poate imprima, cum ar fi atunci când cerneala s-a terminat.

Atunci când scanați date prin utilizarea produsului dvs., nu veți putea să utilizați următoarele funcții de scanare, chiar dacă acestea sunt disponibile:

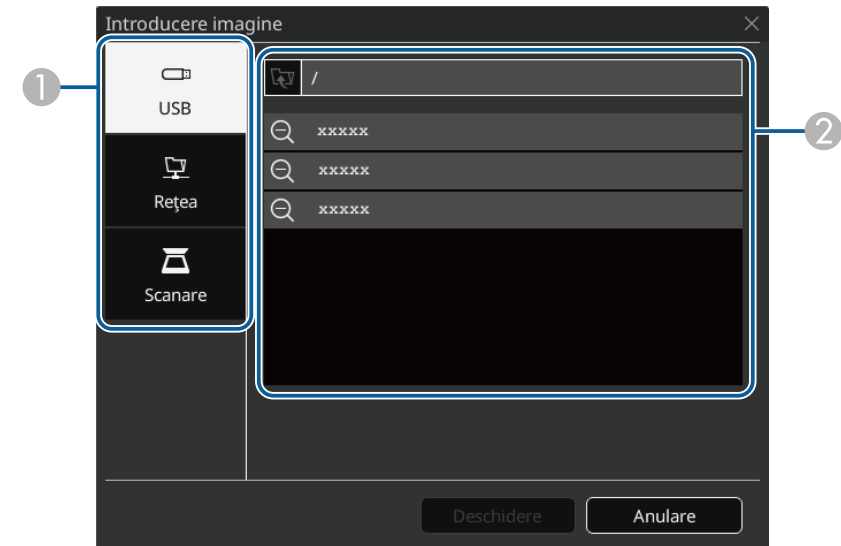
- Utilizarea butonului de scanare al produsului.
- Scanarea parțială a documentului.
- Scanarea originalelor prin utilizarea alimentatorului automat de documente (ADF).

1 Dacă scanați un document, încărcați originalul în produs.

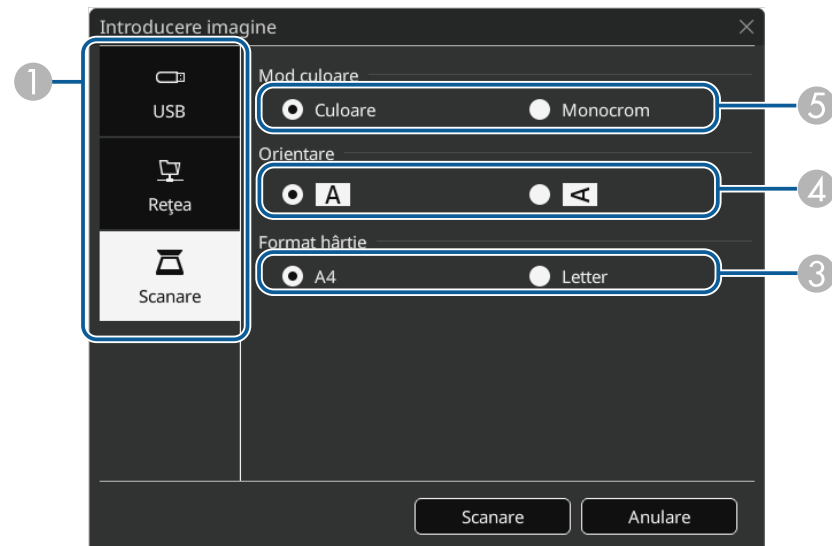
2 Selectați pictograma  din partea stângă inferioară a tablei albe. Veți vedea ecranul **Adăgare imagine**.

3 Selectați următoarele setări de salvare în ecranul Scanare.

- De la un dispozitiv de stocare USB sau un director de rețea



- De la un scanner



- 1 Selectați locația imaginii pe care doriți să o importați.
- 2 Selectați fișierul pe care doriți să-l importați.
- 3 Selectați formatul pentru hârtie.
- 4 Selectați orientarea pentru documentul scanat.
- 5 Selectați **Culoare** sau **Monocrom**.

4 Selectați **Deschidere** sau **Scanare**.

După importare sau scanare, imaginea este proiectată ca o pagină curentă în modul Tablă albă.

Tipuri de fișiere care pot fi deschise în modul tablă albă

Următoarele tipuri de fișiere pot fi deschise într-o pagină în modul Tablă albă. Imaginile mai mari decât pagina sunt reduse pentru a se încadra în pagină.

Tip	Tip fișier (extensie)	Note
Imagine	.jpg	Următoarele formate de fișiere nu pot fi citite. <ul style="list-style-type: none"> Imaginile cu o rezoluție mai mare de 2048 x 2048 Fișierele cu extensia ".jpeg" Formatele cu model de culoare CMYK Formatele progresive
	.png	Nu se pot citi imagini cu rezoluție mai mare de 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Puteți deschide fișiere PDF versiunea 1.7 sau o versiune anterioară. Specificați numărul de pagini pentru a deschide fișierul PDF. Dacă fișierul este protejat prin parolă, introduceți parola.
EWf2	.ewf2	Specificați numărul de pagini pentru a deschide fișierul EWf2 (Epson Whiteboard Format). Dacă fișierul este protejat prin parolă, introduceți parola.



Modul Adnotare vă permite să proiectați imagini de la un computer, de la o tabletă, de la un dispozitiv video sau de la o altă sursă, precum și să adăugați note la conținutul proiectat, utilizând creioanele interactive sau degetul. Puteți să utilizați ambele creioane în același timp. De asemenea, puteți să utilizați creioanele și degetul în același timp.

» Linkuri corelate

- "Pornirea modului Adnotare" [p.107](#)

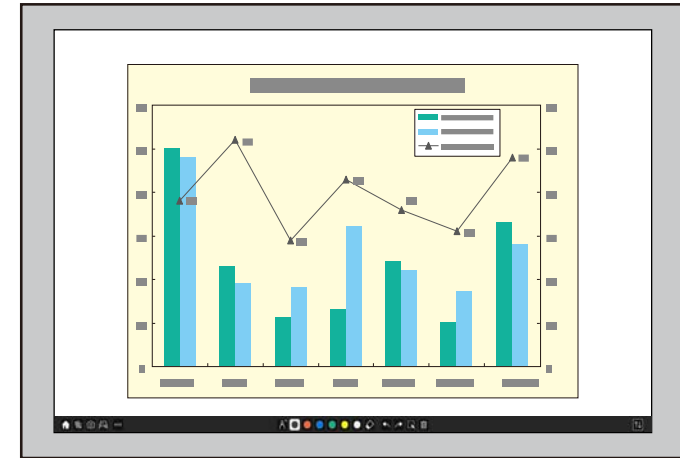
Pornirea modului Adnotare


Pentru a desena pe ecranul proiectat prin utilizarea modului Adnotare, trebuie să afișați bara de instrumente a modului Adnotare.

Înainte să începeți, asigurați-vă că setarea **Funcția de trasare** este stabilită la **Pornit** în meniul **Interactiv** al proiectorului pentru a activa modul de adnotare.

- 1 Proiectarea unei imagini de la un dispozitiv conectat.

Puteți vedea bara de instrumente pe imaginea proiectată, de exemplu:



- Puteți deplasa bara de instrumente în partea dreaptă, stângă, sus, jos a ecranului glisând-o.
- Puteți comuta la modul Tablă albă făcând clic  pe bara de instrumente.

- 2 Selectați instrumentul de desen pe care doriți să-l utilizați din bara de instrumente afișată în partea de jos a ecranului și desenați pe ecran proiectat utilizând creioanele interactive sau degetul.

» Linkuri corelate




- "Bara de instrumente a modului Adnotare" [p.108](#)






Bara de instrumente a modului Adnotare











Bara de instrumente a modului Adnotare vă permite să desenați și să scrieți pe ecranul proiectat. Aspectul barei de instrumente diferă în funcție de modul de proiectare și dacă proiectați o imagine partajată.

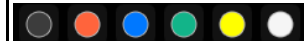














De asemenea, puteți utiliza mini-caseta de instrumente făcând clic în zona de desenare. Puteți comuta tipul de creion sau radieră de pe mini-caseta de instrumente.

	(Nu este disponibil când ecranul este divizat în jumătăți sau sferturi sau dacă setarea Scalare este pornită) Comută la Mod tablă albă.
	(Disponibil numai când ecranul este divizat în jumătăți sau sferturi) Selectați următoarele setări de ecran divizat.
	(Disponibil numai când opțiunea Tip ecran este setată la 16:6) Specifică poziția orizontală a imaginii pe ecranul ultra-lă.

	Afișează ecranul principal.
	Oprește semnalul audio și video. Atingeți butonul din nou pentru a reactiva semnalul audio și video.
	(Nu este disponibil când ecranul este divizat în jumătăți sau sferturi) Mărește sau micșorează imaginea proiectată.
	Capturează ecranul curent și îl copiază pe Tabla albă. <ul style="list-style-type: none"> Ecran complet capturează imaginea integrală de pe ecran. Selectare zonă vă permite să selectați o porțiune a unei imagini pentru capturare. <p>Dacă doriți să capturați imaginea Screen Mirroring, mai întâi setați Capturare la Activat în meniul Rețea al proiecteurului.</p> <p> Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring > Capturare</p>

 <p>Alte instrumente</p>	<p>Afișează instrumente suplimentare.</p> <ul style="list-style-type: none">  Poștă: Trimite ecranul proiectat prin e-mail. Configurați mai întâi setările pentru Poștă din meniul Interactiv al proiectorului.  Salvare: Salvează ecranul afișat. Configurați mai întâi setările pentru Salvare din meniul Interactiv al proiectorului.  Imprimare: Imprimă ecranul proiectat. Configurați mai întâi setările pentru Imprimare din meniul Interactiv al proiectorului.  Temporizator: Cronometrează în sens ascendent sau descendent.  Volum: Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului.  Partajare ecran: Partajează ecranul curent cu ajutorul software-ului Epson iProjection.  Listă particip: Afișează ecranul selectat de utilizator pentru a putea proiecta de la dispozitive conectate la proiector prin rețea.  Ajutor: Afișează ecranul de ajutor pentru funcțiile barei de instrumente. Selectați Închidere pentru a închide ecranul de ajutor. Reset toate: șterge toate desenele și imaginile actuale și readuce modul adnotare la starea implicită.
 <p>Creion</p>	<p>Afișează tipul de creion, grosimea sau forma disponibile.</p>

 <p>Negru/Roșu/Albastru/Verde/Galben/Alb (Galben/Verde/Bleu/Roz/Roșu/Albastru pentru creionul evidențiator)</p>	<p>Comută culoarea pentru desene.</p>
 <p>Radieră</p>	<p>Comută la radieră. Selectați dimensiunea radierei.</p>
 <p>Select</p>	<p>Selectează conținutul desenat sau o imagine inserată pentru a putea efectua operațiuni precum mișcarea articolului sau ajustarea dimensiunii.</p> <ul style="list-style-type: none"> Selectați pictograma  din partea din dreapta jos a obiectului sau imaginii selectate pentru a efectua operațiuni. Pentru a lipi obiectul sau imaginea copiată, selectați ecranul, selectați pictograma  și selectați Lipire. Trageți de marginea zonei pentru a mări sau micșora obiectul sau imaginea. Trageți elementul  din partea de sus a zonei pentru a roti obiectul sau imaginea selectată.
 <p>Anulare</p>	<p>Anulează operația anterioară.</p>
 <p>Refacere</p>	<p>Revocă operațiunea de anulare și restabilește starea anterioară.</p>
 <p>Golire ecran</p>	<p>Șterge toate desenele de pe o pagină afișată.</p>

 <p>Dezactivare Tactil/Activare Tactil</p>	<p>Dezactivează temporar operațiunile tactile pentru a împiedica operațiunile accidentale. De asemenea, activează operațiunile tactile pe care le-ați dezactivat.</p>
 <p>Oprire Partajare</p>	<p>(Disponibil numai la proiectarea unei imagini partajate) Încetează partajarea ecranului.</p>
 <p>Interactivitate PC</p>	<p>(Nu este disponibil la proiectarea unei imagini partajate) Comută la modul Interactiv cu calc. Comutați setarea Interactivitate PC la Pornit pentru a controla computerul utilizând creionul interactiv sau degetul.</p>
 <p>Minimizare</p>	<p>Ascunde bara de instrumente.</p>



- Obiectele desenate sunt afișate în partea din față a imaginii proiectate.
- Dacă obiectele sau imaginile sunt mutate în afara ecranului de proiecție, este posibil să nu le mai puteți selecta.

» Linkuri corelate

- "Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)" [p.101](#)
- "Controlarea funcțiilor calculatorului dintr-un ecran proiectat (modul Interactiv cu calc.)" [p.117](#)
- "Ecran principal" [p.51](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.136](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.138](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.128](#)
- "Trimiterea conținutului desenat prin e-mail" [p.111](#)
- "Salvarea conținutului desenat" [p.113](#)
- "Imprimarea conținutului desenat" [p.115](#)

Puteți să partajați desenele create prin salvarea sau imprimarea acestora sau prin trimiterea unui mesaj e-mail care să conțină aceste desene.

» Linkuri corelate

- "Trimiterea conținutului desenat prin e-mail" [p.111](#)
- "Salvarea conținutului desenat" [p.113](#)
- "Imprimarea conținutului desenat" [p.115](#)

Trimiterea conținutului desenat prin e-mail


Puteți atașa o imagine a desenelor la un e-mail și să-l trimiteți.

Configurați mai întâi setările pentru **Poștă** din meniul **Interactiv** al proiectorului. Pentru a putea căuta o adresă e-mail utilizând un serviciu de director, configurați setările **Director** în meniul **Interactiv** al proiectorului.



- Adresa setată pentru expeditor în meniul **Poștă** al proiectorului va fi utilizată ca adresă pentru expeditor. Dacă nu ați setat adresa expeditorului, adresa setată pentru destinatar va fi afișată pentru expeditor.
- Nu puteți edita textul din mesajul e-mail.

1 Selectați pictograma  de pe bara de instrumente.

2 Selectați pictograma .
Veți vedea ecranul **Poștă**.

3 Selectați următoarele setări de salvare în ecranul **Poștă**.

- Pentru Modul tablă albă

The screenshot shows the 'Poștă' dialog box with the following fields and settings:

- 1** Adresă de e-mail: Text input field.
- 2** Subiect: Text input field with placeholder 'xxxxxx'.
- 3** Nume fișier: Text input field with placeholder 'xxxxxx'.
- 4** Interval: Radio buttons for 'Tot' (selected) and 'Curent'.
- 6** Format fișier: Radio buttons for 'JPG', 'PNG', 'PDF' (selected), and 'EWF2'.
- 5** Criptare: Checkmark and label 'Criptare'.
- 7** Attachment icon: Small icon next to the email address field.

Buttons at the bottom: Trimitere, Anulare.

- Pentru Modul adnotare

- Introduceți adresa de e-mail pentru destinatar utilizând tastatura afișată. Adresa de e-mail pentru care o setați este memorată până când ștergeți toate desenele sau opriți proiectorul.



Când setați **Nu se permite introd. adreselor** la **Pornit** în meniul **Interactiv** al proiectorului, nu puteți introduce direct adresa de e-mail. Setati **Nu se permite introd. adreselor** la **Oprit**.

☞ **Interactiv > Poștă > Nu se permite introd. adreselor**

- Introduceți subiectul pentru mesajul e-mail.
- Introduceți numele de fișier pentru atașament.

- Selectați dacă doriți să trimiteți toate paginile tablei albe sau numai imaginea proiectată curent.
- Pentru fișiere PDF sau EWF2, bifați caseta de validare și introduceți o parolă pentru a cripta fișierul.

Atenție

- Când introduceți o parolă, aceasta este afișată pe ecran.
- Când criptați un fișier, asigurați-vă că nu uitați parola.

- Selectați formatul pentru fișierul atașat (JPG, PDF, PNG sau EWF2).
- Specificați adresa de e-mail a destinatarului utilizând caseta de dialog Adresă de e-mail. Puteți specifica maximum 50 adrese. Puteți seta agenda utilizând serviciul Director din meniul **Interactiv** al proiectorului.

4

Selectați **Trimitere**.



- Dacă în ecranul proiectat există un volum mare de conținuturi, trimiterea mesajului e-mail poate dura mai mult timp.
- În funcție de setările serverului e-mail de la destinație, este posibil să nu puteți trimite mesajul e-mail. Contactați administratorul rețelei pentru a afla informații despre setările serverului e-mail.

» Linkuri corelate

- "Crearea unei agende" [p.112](#)
- "Serviciu Director disponibil" [p.113](#)

Crearea unei agende

La trimiterea de e-mailuri cu desenele dvs., puteți selecta adresa de e-mail din agendă. Puteți crea agenda încărcând un fișier text cu maxim 999 de adrese prin ecranul Control web.



Adresele sunt afișate în ordinea în care apar în fișierul text.

1 Creați fișierul text care conține lista de adrese de adăugat în agendă. Fișierul trebuie să aibă următoarele caracteristici.

- Delimitat prin tabulatori
- Fiecare linie trebuie să conțină o pereche de șiruri separate de un tabulator: <nume> <tab> <adresă_e-mail>
- Fiecare linie poate conține până la 256 de caractere.
- Numele fișierului cu extensia .txt
- Codul caracterelor trebuie să fie UTF-16 cu BOM

Un exemplu de fișier text:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxxx@xxxxxxx.com
```

2 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.

3 Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.

4 Selectați **Interactiv** > **Poștă** > **Setări agendă** > **Fișier agendă** și apăsați pe butonul Selectare fișier.

5 Selectați fișierul agendă și selectați **Setare**.
Fișierul agendă este încărcat în proiector.

6 Pentru a șterge agenda, selectați **Interactiv** > **Poștă** > **Setări agendă** > **Ștergere agendă** și selectați **Trimitere**.

Serviciu Director disponibil

Sunt acceptate următoarele servere pentru serviciul Director.

Tip server	Server pentru serviciu Director
Sistem de operare	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Port	Variabil (implicit este 389)
Autentificare	Anonymous (fără autentificare) Simple Digest-MD5 SMTP
Criptare	Criptare strat SASL (SSL/TLS nu e acceptat)

Note pentru căutare

- Sunt listate până la 200 de adrese care corespund.
- Puteți căuta adrese utilizând caractere alfanumerice.

Salvarea conținutului desenat

Puteți salva conținuturile desenate create pe ecranul proiectat într-un fișier.




Atenție

Dacă utilizați un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB, s-ar putea ca operațiile să nu se realizeze corespunzător. Pentru rezultate optime, realizați conexiunea direct la proiector sau la dispozitivul Control Pad.



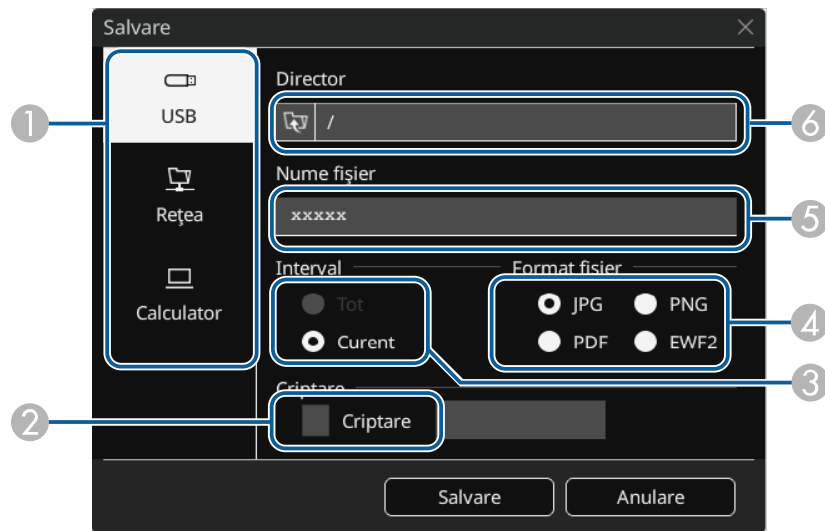
Este posibil ca dispozitivele de stocare USB care dispun de funcții de securitate să nu poată fi utilizate.

1 Selectați pictograma  de pe bara de instrumente.

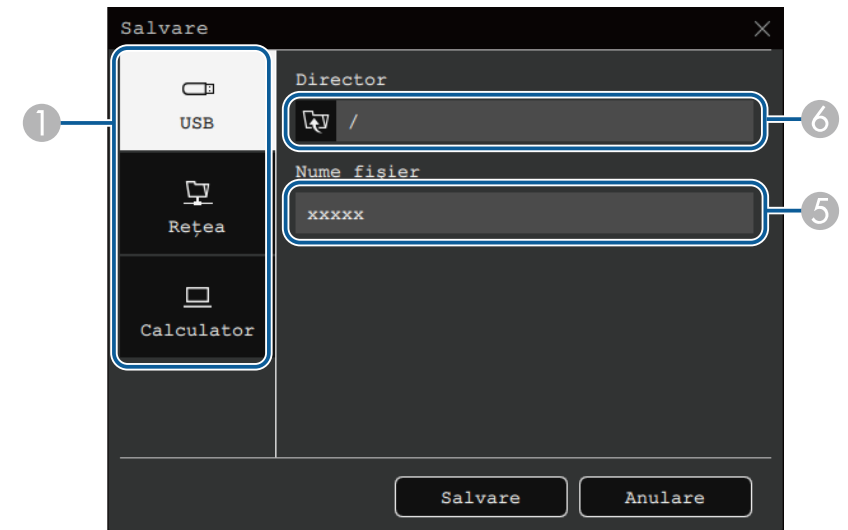
2 Selectați pictograma .
Veți vedea ecranul Salvare.

3 Selectați următoarele setări de salvare în ecranul Salvare.

- Pentru Modul tablă albă



- Pentru Modul adnotare



1 Selectați destinația în care doriți să salvați fișierul.

- Selectați **USB** sau **Rețea** pentru a salva într-un dispozitiv de stocare USB conectat sau într-un director din rețea.
- Selectați **Calculator** pentru a salva temporar fișierul pe proiector și pentru a-l putea copia pe calculator. După copierea fișierului, acesta este șters. Nu puteți salva fișierul pe computer când sursa de intrare este USB Display sau HDBaseT sau când ați împărțit ecranul în jumătăți sau sferturi.

2 Pentru fișiere PDF sau EWF2, bifați caseta de validare și introduceți o parolă pentru a cripta fișierul.

Atenție

- Când introduceți o parolă, aceasta este afișată pe ecran.
- Când criptați un fișier, asigurați-vă că nu uitați parola.

3 Selectați dacă doriți să salvați toate paginile tablei albe sau numai imaginea proiectată curent.

4 Selectați formatul pentru salvare (JPG, PDF, PNG, or EWF2).

- 5 Introduceți numele fișierului.
- 6 Pentru **USB** sau **Rețea**, selectați directorul țintă utilizând caseta de dialog **Deschidere** afișată.

4 Selectați **Salvare** (**Următorul** pentru **Calculator**).



Când este selectat **Calculator** ca destinație de salvare a fișierului, conținutul desenat este salvat temporar pe proiector până când apare caseta de dialog cu instrucțiuni. Urmăți instrucțiunile de pe ecran pentru a salva datele pe calculator.

» Linkuri corelate

- "Formate de fișiere care pot fi utilizate în modul tablă albă" [p.115](#)

Formate de fișiere care pot fi utilizate în modul tablă albă

Puteți realiza salvarea în următoarele formate de fișiere:

- PNG (Rezoluție: 1920 x 1080)
- JPG (Rezoluție: 1920 x 1080)
- PDF (puteți seta o parolă, dacă este necesar)
- EWF2 (puteți seta o parolă, dacă este necesar)

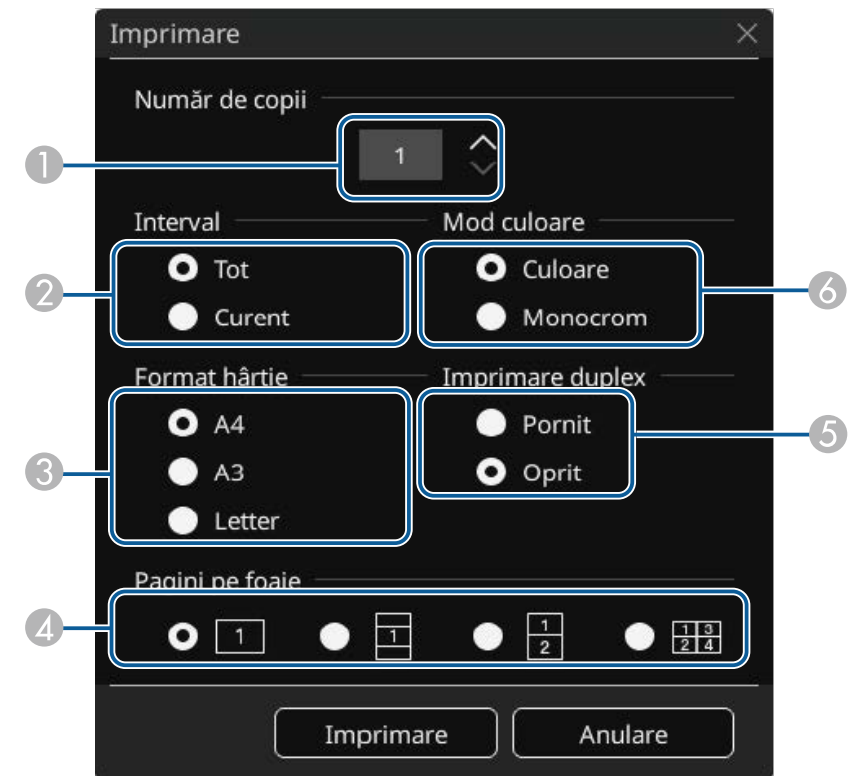
Atunci când salvați fișierul ca fișier editabil, selectați formatul EWF2. Formatul EWF2 este compatibil cu proiectoarele interactive și Easy Interactive Tools.

Imprimarea conținutului desenat

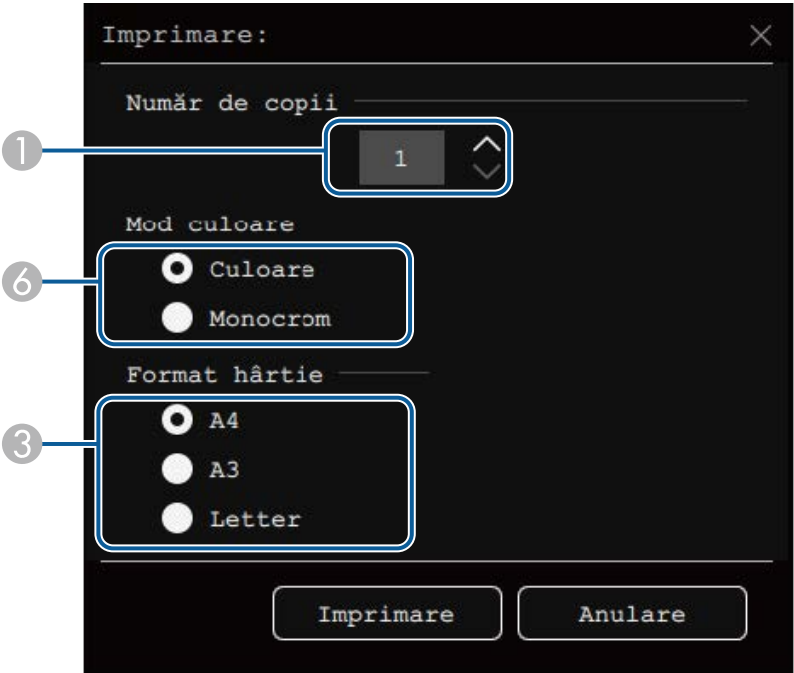
Puteți imprima paginile direct de la proiector pe o imprimantă acceptată (USB sau din rețea).

Configurați mai întâi setările pentru **Imprimare** din meniul **Interactiv** al proiectorului.

- 1 Selectați pictograma de pe bara de instrumente.
- 2 Selectați pictograma . Veți vedea ecranul **Imprimare**.
- 3 Selectați următoarele setări de salvare în ecranul **Imprimare**.
 - Pentru Modul tablă albă



- Pentru Modul adnotare



- 1 Setează numărul de copii. Puteți specifica maximum 20 de coli.
- 2 Selectați dacă doriți să imprimați toate paginile tablei albe sau numai imaginea proiectată curent.
- 3 Setăți formatul pentru hârtia pe care se va imprima.
- 4 Setăți număr de pagini ce vor fi imprimate pe fiecare foaie.
- 5 Dacă imprimanta dvs. acceptă imprimarea pe ambele fețe, selectați dacă doriți să realizați o astfel de imprimare.
- 6 Setăți culoarea pentru imprimare.

4 Selectați **Imprimare**.

» **Linkuri corelate**

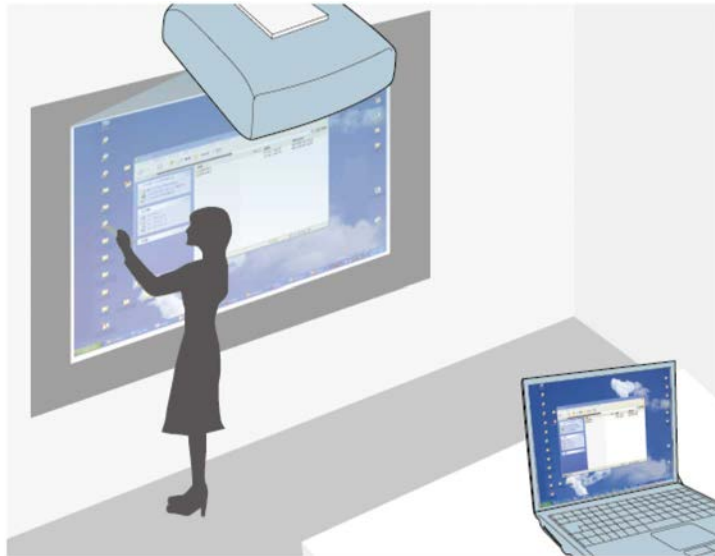
- "Comenzi de control disponibile pentru imprimantă în modul tablă albă"
[p.116](#)

Comenzi de control disponibile pentru imprimantă în modul tablă albă

Sunt acceptate următoarele comenzi de control disponibile pentru imprimantă*.

Comenzi de control	Metodă de conectare
ESC/P-R	Prin USB sau printr-o rețea
PCL6	Prin intermediul unei rețele

* Nu toate imprimantele sunt acceptate. Pentru mai multe detalii privind modelele acceptate, contactați Epson pentru asistență.



Atunci când proiectorul este conectat la un computer printr-un cablu USB, puteți controla computerul prin intermediul ecranului proiectat prin utilizarea creioanelor interactive sau a degetului, ca și când ați utiliza un mouse. Puteți naviga, selecta și interacționa cu programele de pe calculator prin intermediul ecranului proiectat.



- Atunci când utilizați mai multe afișaje în sistemul Windows 7 sau o versiune ulterioară și folosiți modul interactiv cu computerul pe afișajul secundar, efectuați următoarele setări:
- Pentru setarea **Mod urmărire creion** selectați **Modul creion** în meniul **Creion/Tactil** al proiectorului.
☛ Creion/Tactil > Interactivitate PC > Mod urmărire creion
- Mergeți la **Panou de control > Hardware și sunete > Setări Tablet PC > Configurare** pentru a lansa programul de configurare a funcțiilor interactive.
 Dacă ați configurat un al treilea afișaj, nu veți putea utiliza funcțiile interactive cu afișajul respectiv.
 Nu puteți scrie sau desena pe mai multe ecrane în același timp.
- Pentru a folosi modul interactiv cu calculatorul printr-o rețea, va trebui să instalați Epson iProjection (Windows/Mac).

» Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru modul Interactiv cu PC" [p.117](#)
- "Utilizarea calculatorului în modul Interactiv cu PC" [p.118](#)
- "Reglarea zonei de operare a creionului" [p.119](#)
- "Instalarea Easy Interactive Driver pe Mac" [p.120](#)

Cerințe de sistem pentru modul Interactiv cu PC

Pe calculatorul dvs. trebuie să fie instalat unul din următoarele sisteme de operare pentru a se putea utiliza modul Interactiv cu PC.

Windows

- Windows 7 Service Pack 1
 - Ultimate (32 și 64 de biți)
 - Enterprise (32 și 64 de biți)
 - Professional (32 și 64 de biți)
 - Home Premium (pe 32 și 64 de biți)
- Windows 8,1
 - Windows 8.1 (32 și 64 de biți)
 - Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți)

- Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32 și 64 de biți)
 - Windows 10 Pro (32 și 64 de biți)

Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04

Utilizarea calculatorului în modul Interactiv cu PC

Folosind modul Interactiv cu calc., puteți controla programele de pe calculator cu ajutorul ecranului proiectat.

- 1** Dacă utilizați Mac, instalați Easy Interactive Driver pe calculator prima dată când utilizați funcțiile interactive.
- 2** Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă doriți să utilizați modul Interactiv cu calc. cu USB Display, porniți setarea **USB Display** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Atunci când realizați proiectarea utilizând funcția USB Display, este posibil ca timpul de răspuns să fie mai mare.
- Atunci când utilizați consola de control, va trebui să conectați proiectorul, consola de control și computerul folosind cabluri USB.
- Nu aveți nevoie de un cablu USB când utilizați funcția Interactiv cu PC printr-o rețea.

- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Proiectați ecranul calculatorului dvs.
- 5** Selectați setarea **Mod urmărire creion** din meniul **Creion/Tactil** al proiectorului care corespunde cu sistemul de operare al computerului.
 ➤ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > Mod urmărire creion**
 - Windows și Mac: Selectați **Mod creion**.
 - Ubuntu: Selectați **Mod mouse**.



Utilizarea simultană a două creioane interactive poate provoca interferențe în unele aplicații. Îndepărtați creionul interactiv de pe ecranul de proiectie.

- 6** Asigurați-vă că ați realizat procedura de calibrare la prima utilizare a proiectorului.
- 7** Țineți un creion interactiv aproape de ecranul proiectat sau atingeți ecranul proiectat folosind degetul.
- 8** Asigurați-vă că **Interactivitate PC** este pornit din bara de instrumente. Dacă nu, selectați butonul pentru a activa această funcție.



Acum puteți să realizați operații pe calculator folosind creioanele interactive sau degetul. De asemenea, puteți controla următoarele:

- Panoul de introducere al tabletei în Windows 7.
- Ink Tools pentru a realiza adnotări în aplicațiile Microsoft Office.

Reglarea zonei de operare a creionului

În cazul în care conectați un alt calculator sau schimbați rezoluția calculatorului, zona de funcționare a creionului este ajustată automat în mod normal. Dacă observați că poziția creionului este incorectă atunci când utilizați calculatorul prin intermediul ecranului proiectat (în modul Interactiv cu PC), puteți ajusta manual zona de funcționare a creionului.



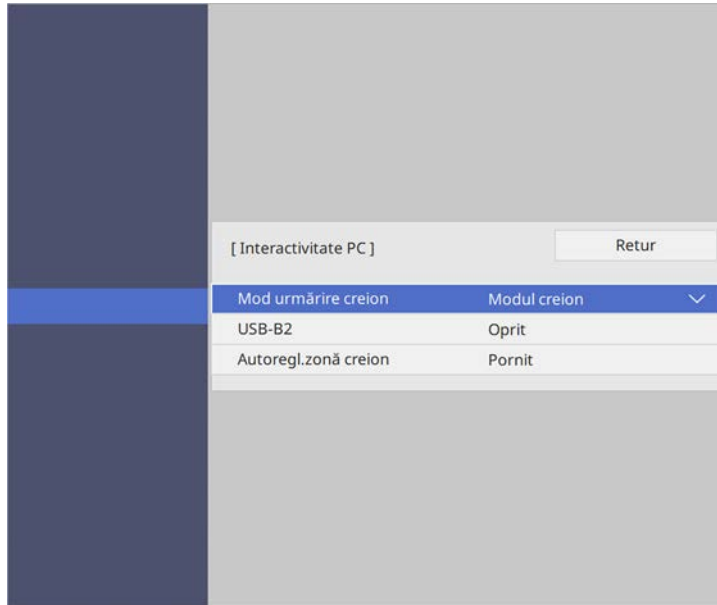
Ajustarea manuală nu este posibilă atunci când realizați proiecția dintr-o sursă LAN.

- 1 Dacă este necesar, comutați la modul Interactiv cu PC.

- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Creion/Tactil**, apoi apăsați pe [Enter].

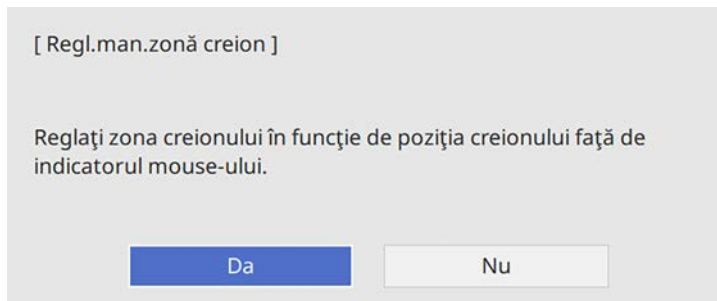
Articole utilizate frecvent	Creion/Tactil	
Imagine	Autocalibrare	
Semnal I/O	Calibrare manuală	
Instalare	Unitatea tactilă	
Ecran	Instalarea proiectoarelor	
Funcționare	Trecere cu creionul	Pornit
Gestionare	Interactivitate PC	
Rețea	Reset setări Creion/Tactil	
Creion/Tactil	Interactiv	
Interactiv	Funcția de trasare	Pornit
Proiecție multiplă	Afișare bare de instrumente	Afișează mereu
Memorie	Afișare zonă de trasare	
ECO	Confir. golire ecran	Pornit
Setări inițiale/toate	Acțiune buton Creion	Radieră
	Afișare ceas	Data & oră
	Data	YYYY-MM-DD
	Oră	HH:MM
	Imprimare	

- 3** Selectați setarea **Interactivitate PC** și apăsați pe [Enter].



- 4** Asigurați-vă că ați oprit setarea **Autoregl.zonă creion** și selectați **Regl.man.zonă creion** și apăsați pe butonul [Enter].

- 5** Selectați **Da** și apăsați pe butonul [Enter].



Cursorul mouse-ului se deplasează spre colțul din stânga sus.

- 6** Când cursorul mouse-ului se oprește în colțul din stânga sus al imaginii, atingeți vârful cursorului cu creionul.

Cursorul mouse-ului se deplasează spre colțul din dreapta jos.

- 7** Când cursorul mouse-ului se oprește în colțul din dreapta jos al imaginii, atingeți vârful cursorului cu creionul.

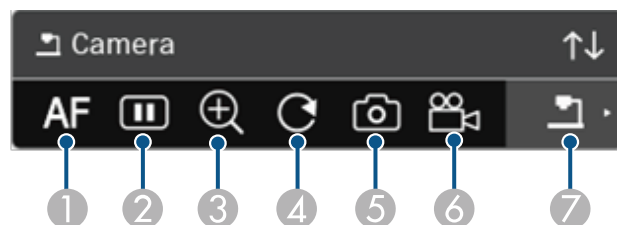
Instalarea Easy Interactive Driver pe Mac

Pentru a utiliza modul Interactiv cu PC, instalați Easy Interactive Driver pe calculator.

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Descărcați software-ul de pe site-ul web Epson.
- 3** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării software-ului.
- 4** Reporniți calculatorul.

Când conectați o cameră pentru documente Epson, puteți ajuta imaginile, dacă este necesar, și să le salvați ca fișier imagine sau film, în funcție de modelul camerei pentru documente. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

- 1** Conectați camera pentru documente Epson la proiector.
Veți vedea ecranul de control al camerei pentru documente.
- 2** Selectați operațiunile următoare, dacă este necesar, pe ecranul de control al camerei pentru documente.



- ① Se focalizează automat imaginea.
- ② Se îngheață temporar imaginea.
- ③ Se mărește imaginea.
- ④ Se rotește imaginea 180°.
- ⑤ Se salvează imaginea și desenele afișate în mod curent ca imagine statică.
- ⑥ Se înregistrează imaginea.
- ⑦ Comută la Vizualizator cartelă SD.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Dacă ați conectat dispozitive la proiector printr-o rețea, puteți alege să proiectați o imagine de la aceste dispozitive.

Puteți selecta sursa imaginilor dintre calculatoarele pe care se execută Epson iProjection (Windows/Mac), precum și de pe smartphone-uri sau tablete pe care se execută Epson iProjection (iOS/Android).



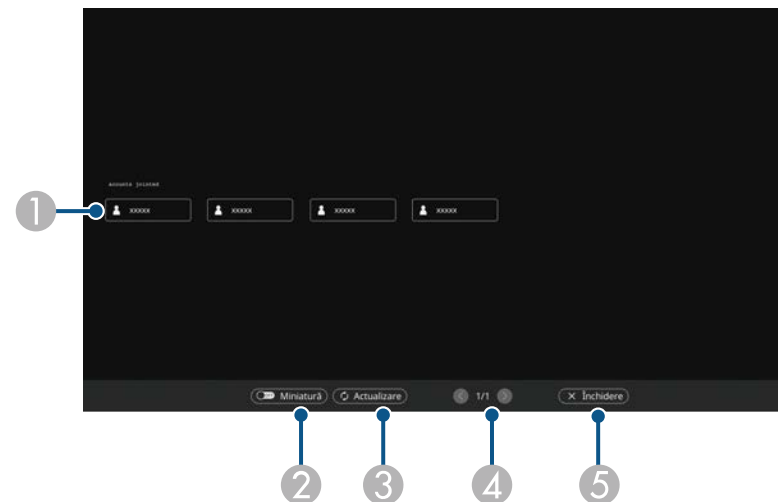
Puteți să selectați orice dispozitiv conectat în rețea pentru a realiza proiectarea, chiar dacă utilizatorul s-a conectat folosind software-ul Epson iProjection cu funcția de moderator activată. Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii legate de funcția de moderare.

- 1 Selectați pictograma din bara de instrumente și apoi selectați **Listă particip.**



Este afișat ecranul de selectare a utilizatorului.

- 2 Selectați numele de utilizator aferent dispozitivului de la care doriți să realizați proiectarea.



- 1 Afișează numele de utilizator asociat dispozitivelor conectate prin rețea la proiector.
Când afișați miniaturi, ecranul fiecărui dispozitiv se afișează sub forma unei miniaturi.
Pictograma este afișată în dreptul numelui de utilizator asociat dispozitivului care proiectează în momentul respectiv.
- 2 Comută afișajul pentru ecranul de selectare a utilizatorului între miniaturi și pictograme.
- 3 Reîmprospătează ecranul de selectare a utilizatorului.
Atunci când la proiector se conectează încă un utilizator prin intermediul rețelei, selectați acest buton pentru a actualiza lista de utilizatori.
- 4 Faceți clic pentru a trece la pagina anterioară sau la pagina următoare.
- 5 Închide ecranul de selectare a utilizatorilor și revine la ecranul anterior.



- Pe ecranul de selectare a utilizatorului, puteți utiliza două creioane sau un deget la un moment dat.

Veți vedea imaginea ecranului utilizatorului selectat.

Atunci când comutați la alt utilizator, repetați acești pași.



- Nu puteți accesa ecranul Listă particip. atunci când realizați conectarea la mai multe proiectoare prin utilizarea software-ului Epson iProjection (Windows/Mac) și proiectați aceeași imagine (oglindire).
- Dacă operațiunile creionului sau cele tactile nu funcționează în ecranul de selectare a utilizatorului, puteți reveni la ecranul anterior apăsând pe butonul [Esc] de pe telecomandă ori de pe panoul de control.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Puteți să utilizați proiectorul în modul Interactiv cu PC printr-o rețea.

Dacă doriți să adăugați adnotări atunci când utilizați modul Interactiv cu PC printr-o rețea, va trebui să utilizați Easy Interactive Tools (sau un alt program de adnotare). Easy Interactive Tools vă permite să utilizați diverse instrumente pentru desenare, să tratați zona de desenare ca pe o pagină și să salvați desenele sub forma unui fișier, pentru a le utiliza la un moment ulterior. Puteți descărca software-ul de pe site-ul web al Epson.

Folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) pentru a conecta proiectorul într-o rețea de calculatoare și pentru a utiliza modul Interactiv cu PC printr-o rețea:

Selecționați opțiunea **Utilizați creionul interactiv** din fila **Setări generale** și opțiunea **Transfer fereastră stratificată** din fila **Reglare performanțe**.

Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection* (Windows/Mac).



- Numărul de creioane sau de degete pe care le puteți utiliza simultan este următorul:
 - Windows: două creioane și șase degete
 - Mac: un creion sau un deget
- Este posibil ca timpul de răspuns să fie mai mare atunci când comunicarea se face prin rețea.
- Puteți conecta până la patru proiectoare concomitent utilizând software-ul Epson iProjection. Atunci când se realizează conectarea la mai multe proiectoare, modul Interactiv cu PC funcționează pentru oricare din proiectoare. Operațiunile realizate pe un proiector vor fi reflectate și pentru celelalte proiectoare.

» Linkuri corelate

- "Măsuri de precauție la conectarea la un proiector aflat într-o altă subrețea" [p.124](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Măsuri de precauție la conectarea la un proiector aflat într-o altă subrețea

Urmați aceste măsuri de precauție atunci când realizați conectarea la un proiector aflat într-o altă subrețea utilizând Epson iProjection (Windows/Mac) și folosiți funcțiile interactive:

- Căutați proiectorul în rețea prin specificarea adresei IP a acestuia. Nu puteți căuta un proiector prin specificarea numelui acestuia.
- Asigurați-vă că primiți un răspuns din partea proiectorului din rețea atunci când trimiteți o solicitare de răspuns printr-o comandă ping. Atunci când opțiunea Internet Control Message Protocol (ICMP) este dezactivată la nivelul ruterului, vă veți putea conecta la proiector din locații aflate la distanță chiar dacă nu puteți obține răspunsul de la acesta.
- Asigurați-vă că sunt deschise următoarele porturi.

Port	Protocol	Utilizare	Comunicare
3620	TCP/UDP	Pentru conectare și control	bidirecțional
3621	TCP	Pentru transfer de imagini	bidirecțional
3629	TCP	Pentru controlul proiectorului	bidirecțional

- Asigurați-vă că opțiunile de filtrare a adreselor MAC și a aplicațiilor sunt configurate corect la nivelul ruterului.
- Atunci când sunt aplicate opțiuni de gestionare a lățimii de bandă pentru comunicațiile dintre locații și software-ul Epson iProjection depășește lățimea de bandă maximă admisă, este posibil să nu vă puteți conecta la proiectoare aflate la distanță.



Epson nu garantează capacitatea de conectare la un proiector aflat într-o altă subrețea prin utilizarea software-ului Epson iProjection, chiar dacă sunt respectate cerințele de mai sus. Atunci când luați în considerare realizarea conectării, este absolut necesar să vă testați rețeaua.

Când proiectați imagini în modul de adnotare PC Free sau modul Interactiv cu PC, puteți diviza ecranul pentru a putea afișa și ecranul Tablă albă. Urmăriți pașii de mai jos pentru a controla proiecția cu ecran divizat utilizând bara de instrumente.

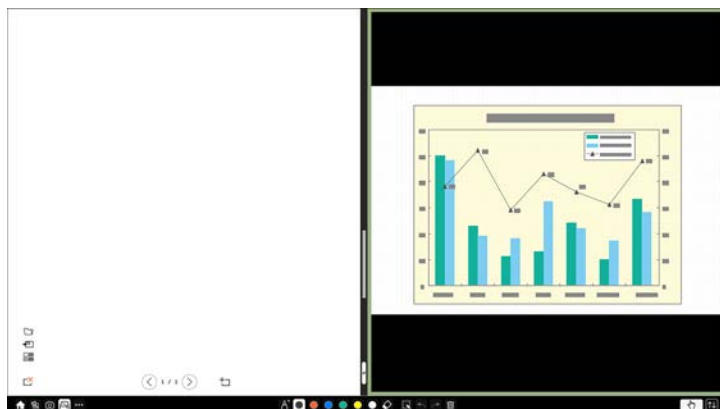


Această funcție nu este disponibilă când ecranul este divizat în jumătăți sau sferturi sau dacă setarea **Scalare** este pornită.

1 Proiectați o imagine.

2 Selectați  de pe bara de instrumente.


Veți vedea ecranul Tablă albă în jumătatea stângă a ecranului. Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din dreapta a ecranului.



3 Pentru a mări una dintre imagini în timp ce o reduceți pe cealaltă, trageți bara din centru spre stânga sau dreapta.



Pentru a mări o imagine pe tot ecranul, trageți bara spre marginea ecranului.

4 Pentru a schimba între imaginile proiectate de la stânga la dreapta, selectați  de pe bara din centru.

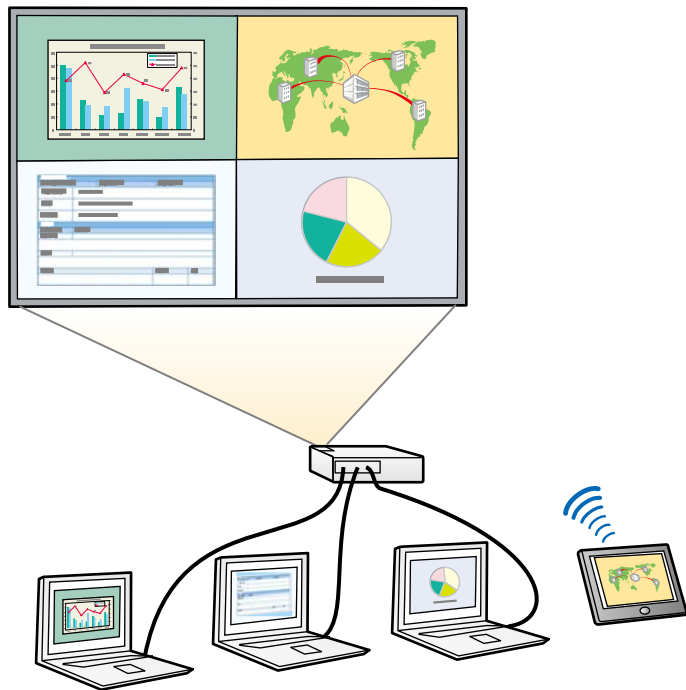
Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» Linkuri corelate

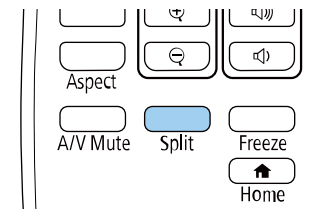
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.128](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.131](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.136](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.137](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.138](#)
- "Salvarea unei imagini Logo utilizator" [p.139](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.141](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.143](#)
- "Utilizarea mai multor proiectoare" [p.144](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.158](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două sau patru imagini din surse de imagini diferite.

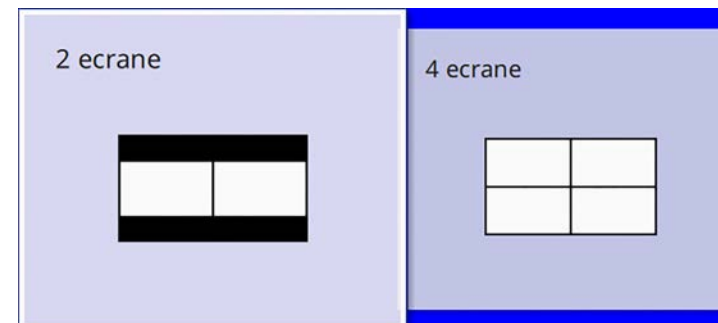


- În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiectorului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat tuturor imaginilor.
- Nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat atunci când opțiunea **Conectare ELPCB02** este setată la **Pornit** în meniul **Instalare** al proiectorului.

1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.



2 Selectați 2 ecrane sau 4 ecrane.

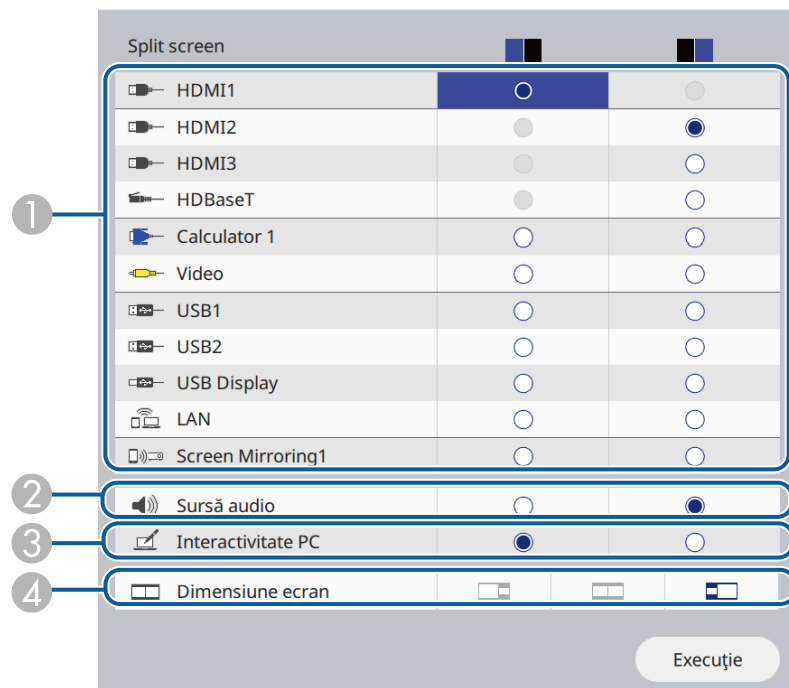


Când împărțiți ecranul în jumătate, sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.

Când ați împărțit ecranul în sferturi, sursele de intrare ale proiecției de ecran divizate anterior sunt selectate și sunt proiectate în aceeași poziție.

3 Apăsați pe butonul [Menu].

- 4** Când împărțiți ecranul în jumătate, efectuați următoarele, dacă este necesar:



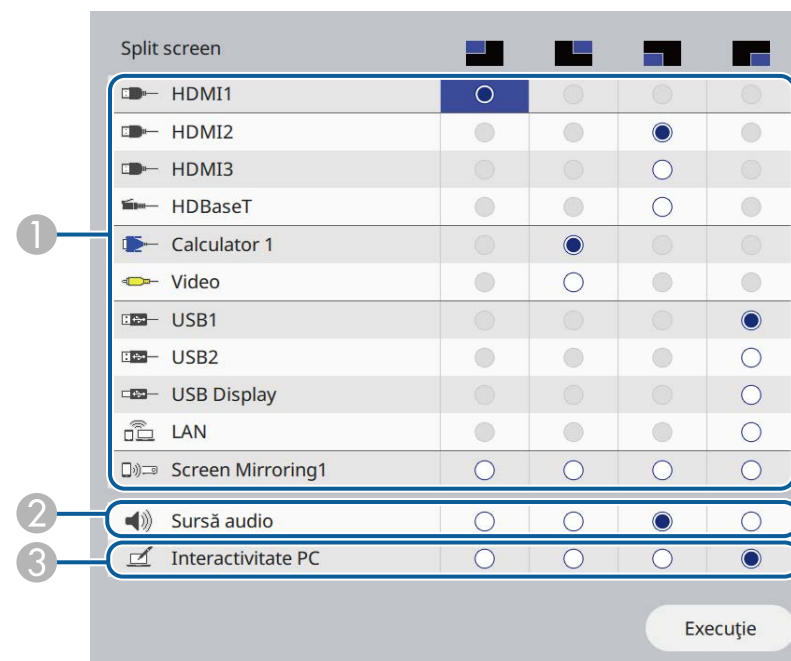
- 1 Selectați sursa de intrare.



Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

- 2 Selectați ecranul de la care doriți să auziți semnalul audio.
3 Selectați ecranul de la care doriți să auziți să controlați computerul utilizând creionul interactiv sau degetul.
4 Selectați dimensiunea ecranului.

- 5** Când împărțiți ecranul în sferturi, efectuați următoarele, dacă este necesar:



- 1 Selectați sursa de intrare.



Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

- 2 Selectați ecranul de la care doriți să auziți semnalul audio.
3 Selectați ecranul de la care doriți să auziți să controlați computerul utilizând creionul interactiv sau degetul.

- 6** Selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].

- 7** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» Linkuri corelate

- "Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat" [p.130](#)
- "Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen" [p.130](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.216](#)

Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat

Următoarele combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate simultan:

- Calculator 1, Calculator 2 și Video
- HDMI2, HDMI3 și HDBaseT (numai EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display și LAN

Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiecteurului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Auto**)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă, altele decât afișarea informațiilor despre rețea pe suprafața proiectată.
- Contrast dinamic
- Afișarea informațiilor despre rețea pe suprafața proiectată prin altă metodă decât apăsarea butonului [User].
- Afișarea barei de informații Screen Mirroring

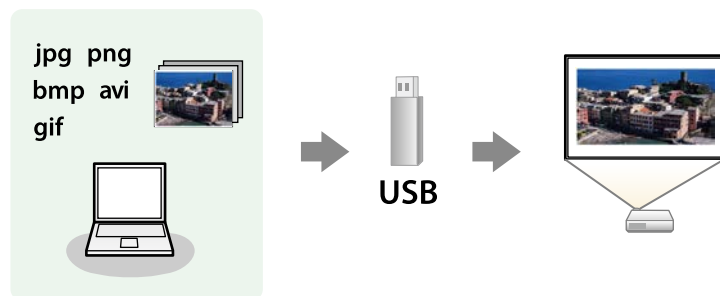
Restricții pentru imagini

Chiar dacă setați opțiunea **Ecran fără semnal** la **Logo** în meniul **Ecran** al proiecteurului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

» Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.77](#)
- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
- "Setări pentru ecranul proiecteurului - Meniul ecranului" [p.218](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.138](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.82](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.131](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.131](#)
- "Începerea unei expuner de diapozitive cu PC Free" [p.132](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.134](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.135](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192×8192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • animat • Întrețesut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1920×1080 • Întrețesut
Film	.avi (Motion JPEG)	Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • salvat cu alt codec decât PCM sau ADPCM • La o rezoluție mai mare de 1280×720 • Mai mare de 2 GB

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.

- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - E-Zoom

» Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.137](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.136](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.138](#)

Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- În modul interactiv cu calculatorul, puteți opera expunerea de diapozitive cu ajutorul creionului interactiv sau al degetului în loc de telecomandă.

- 1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă până când apare ecranul cu lista fișierelor PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

3 Procedați astfel:

- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].

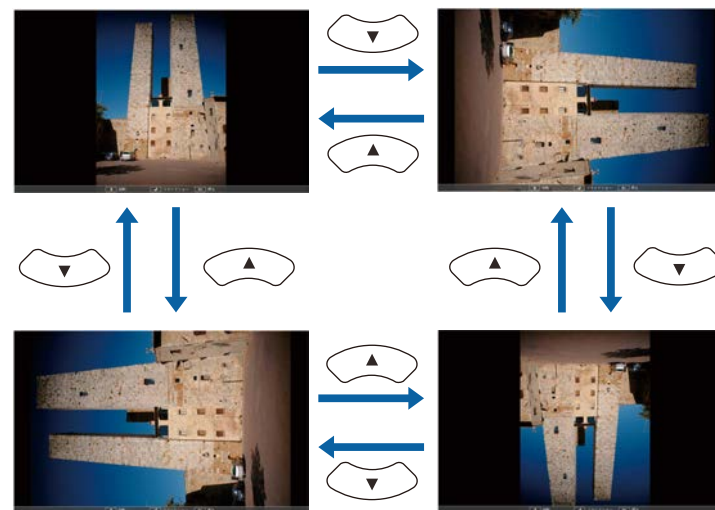


- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.

De asemenea, puteți roti imaginea lovind-o ușor cu creionul interactiv sau cu degetul.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

De asemenea, puteți mișca înainte sau înapoi lovind imaginea ușor cu creionul interactiv sau cu degetul.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.135](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.38](#)

Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

- 1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă până când apare ecranul cu lista fișierelor PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

- 3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

- 4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

- 5 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.135](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.38](#)

Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free

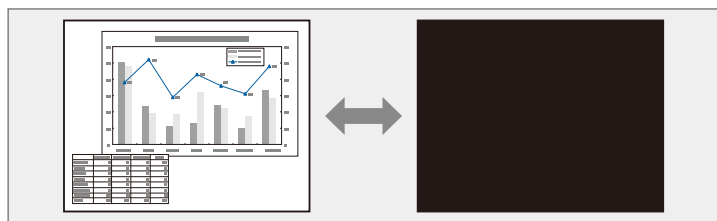
Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiuni** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



Setare	Opțiuni	Descriere
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

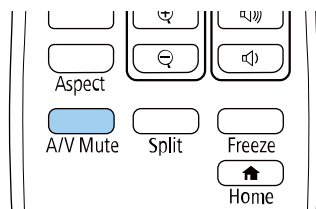
Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive

Puteți opri temporar proiecția imaginilor și redarea sunetului atunci când doriți să redirecționați atenția audienței în timpul unei prezentări. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



- "Bara de instrumente a modului Adnotare" [p.108](#)

- 1** Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția și redarea sunetului.



- 2** Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].



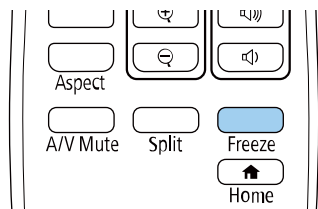
- De asemenea, puteți opri proiecția utilizând bara de instrumente interactivă.
- Alimentarea proiectorului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.
☛ **Funcționare > Cronom. dezact. A/V**

» Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)
- "Bara de instrumente a modului tablă albă" [p.102](#)

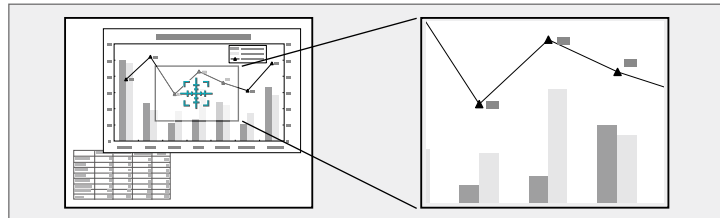
Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



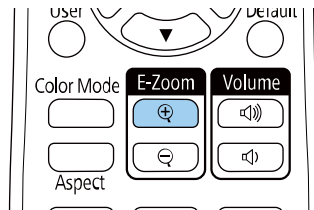
- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și mărand-o pe ecran.



Această caracteristică nu este disponibilă dacă este activată setarea **Scalare** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului (numai EB-1485Fi).

1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a efectua mărirea mai rapid.

- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

Când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson folosind o conexiune prin USB, puteți mări zona selectată de până la opt ori în 57 de trepte.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă ați pornit **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator**, setați-o la **Oprit** înainte de a efectua pașii de aici pentru a salva logo-ul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Dată & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

3 Selectați **Logo utilizator > Pornire setare** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustări precum **Corectare geometrică**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Scalare** (numai EB-1485Fi) sau **Tip ecran** sunt anulate temporar când selectați **Logo utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



În funcție de semnalul de imagine curent, este posibil ca dimensiunea ecranului să se schimbe pentru a se potrivi cu rezoluția semnalului de imagine.

- 5** Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca sigla utilizatorului.

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

- 7** Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Mesaje	Pornit
Rețea	Rotire meniu	Oprit
Creion/Tactil	Setarea Split Screen	
Interactiv	Reset setări Ecran	
Proiecție multiplă	Funcționare	
Memorie	Căut. automată surse	Pornit
ECO	Control Strălucire Sursă de lu...	
Setări inițiale/toate	Pornire directă	Oprit
	Pornire automată	Oprit
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit

- 8** Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Ecran fără semnal** și setați-o la **Logo**.
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.159](#)

Pentru a preveni modificările la setările **Logo utilizator**, porniți **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator** și setați parola.

Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta în prezentări, utilizând setările **Afișare șablon**.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.



Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.

- 1** Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reimprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Dată & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

- 3** Selectați **Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



Ajustările precum Corecție Trapez, E-Zoom, **Aspect**, Reglare zoom sau **Mutare imagine** sunt anulate temporar atunci când selectați **Șablon utilizator**.

- 4** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea drept Șablon utilizator.
- 5** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj de finalizare.
- 6** Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Mesaje	Pornit
Rețea	Rotire meniu	Oprit
Creion/Tactil	Setarea Split Screen	
Interactiv	Reset setări Ecran	
Proiecție multiplă	Funcționare	
Memorie	Căut. automată surse	Pornit
ECO	Control Strălucire Sursă de lu...	
Setări inițiale/toate	Pornire directă	Oprit
	Pornire automată	Oprit
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit

- 7** Selectați **Tip șablon** și setați la **Șablon utilizator**.
- 8** Selectați **Afișare șablon** și apăsați pe [Enter].

Imaginea salvată este proiectată.

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Memorie** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Scalare
Imagine	Uniformitate culori
Semnal I/O	Mod iluminare Normal
Instalare	Potrivire culori
Ecran	RGBCMY
Funcționare	Reset setări Proiecție multiplă
Gestionare	Memorie
Rețea	Salvați memorie
Creion/Tactil	Încărcați memorie
Interactiv	Redenumire memorie
Proiecție multiplă	Ștergeți memorie
Memorie	Resetați memoria
ECO	ECO
Setări inițiale/toate	Mod iluminare Normal
	Mod inactivare Pornit
	Mod standby Comunicare act.
	Setări inițiale/toate
	Reset toate

- 3** Selectați una din următoarele opțiuni:
 - **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente în memorie (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



- Puteți salva următoarele setări:
 - Setările meniului **Imagine** pentru fiecare mod de culoare
 - **Interval video** și **Baleiaj în exces** în meniul **Semnal I/O**
 - **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire** în meniul **Funcționare**
 - **Potrivire culori** din meniul **Proiecție multiplă**(EB-1485Fi)
 - **Potrivire culori** din meniul **Gestionare**(EB-1480Fi)
 - Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcat albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.
- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.

- 4** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

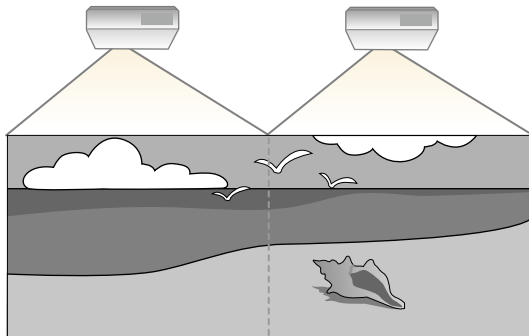


- Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.
- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați **Resetați memoria**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.241](#)

Puteți combina imaginile proiectate de pe două sau mai multe proiectoare pentru a crea o zonă imagine unică.



Asigurați-vă că efectuați următoarele operații înainte de a regla mai multe imagini ale proiectorului (numai EB-1485Fi):

- Conectați mai multe proiectoare folosind cablurile necesare și selectați setările necesare.
- Selectați setarea **Mod culoare** la **Proiecție multiplă** din meniul **Image** pentru toate proiectoarele.

Pentru cele mai bune rezultate, selectați setările și ajustările pentru mai multe imagini ale proiectorului în această ordine:

- Setarea ID-ului pentru proiector
- Ajustarea uniformității culorilor
- Combinarea marginilor imaginii
- Potrivirea culorilor din imagini
- Ajustarea nivelului de negru
- Ajustarea RGBCMY
- Scalarea unei imagini



Recomandăm să reglați imaginea la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.144](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.146](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.148](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.150](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.151](#)
- "Ajustarea RGBCMY" [p.154](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.155](#)
- "Setările meniului pentru conexiuni multiple ale proiectorului" [p.44](#)
- "Conectarea mai multor proiectoare din același model" [p.42](#)

Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.



- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

» Linkuri corelate

- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.144](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.145](#)

Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă
Imagine	ID Proiector Oprit
Semnal I/O	Setare HDMI Out Oprit
Instalare	Corectare geometrică Corectare punct
Ecran	Combinare margini
Funcționare	Scalare
Gestionare	Uniformitate culori
Rețea	Mod iluminare Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori
Interactiv	RGBCMY
	Reset setări Proiecție multiplă
Proiecție multiplă	Memorie
Memorie	Salvați memorie
ECO	Încărcați memorie
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie
	Ștergeți memorie
	Resetați memoria
	ECO

- 2 Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].

- 3 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].

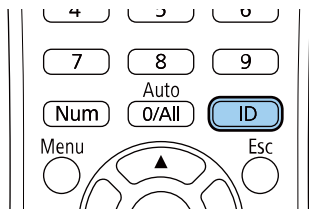
[ID Proiector]	Retur
✓ Oprit	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.
- 5 Repetați acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

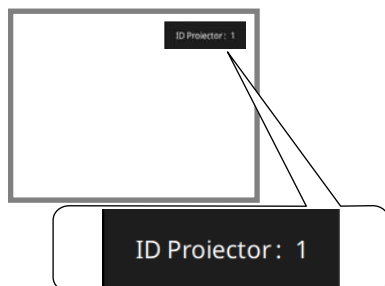
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

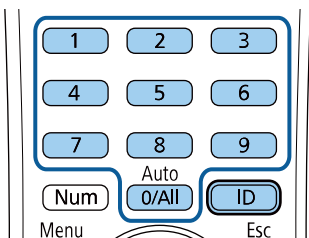
- 1** Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2** În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.



- Atunci când selectați [0/All] de pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setarea **ID Proiector**.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.
- Setarea ID Proiector este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt scoase pentru a le înlocui, setarea ID salvată este reținută. Totuși, dacă bateriile sunt scoase din telecomandă pentru o perioadă îndelungată de timp, ID-ul revine la setarea implicită (0/All).
- Când folosiți simultan mai multe telecomenzi, este posibil să nu puteți utiliza proiectoarele așa cum doriți din cauza interferențelor razelor infraroșii.

Ajustarea uniformității culorilor

Dacă tonul culorii imaginii este inegal, puteți ajusta echilibrul tonului culorilor. Ajustați setarea **Uniformitate culori** pentru fiecare proiector.

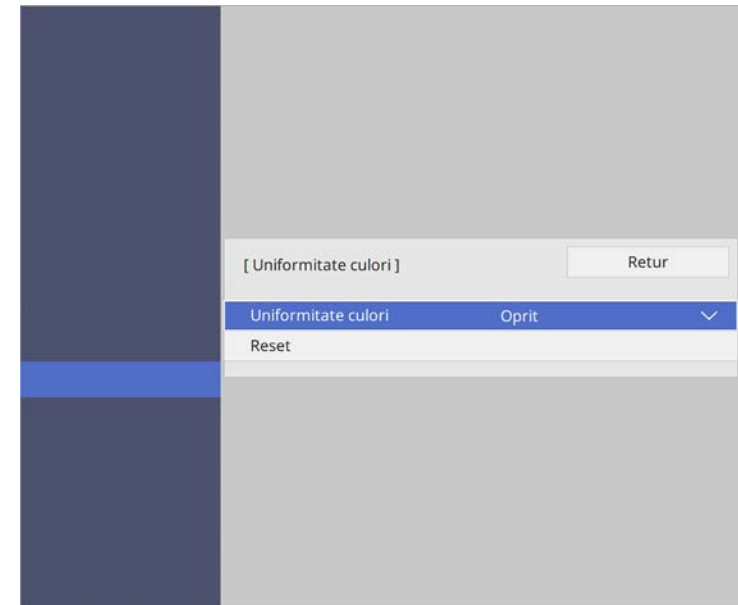


Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat uniformizarea culorii.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Projector	Oprit
Semnal I/O	Setare HDMI Out	Oprit
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Resetați memoria	
	ECO	

- 2 Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Uniformitate culori** din nou și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter]. Apoi apăsați pe [Esc].
- 5 Selectați **Nivel de ajustare** și apăsați pe [Enter].
- 6 Selectați primul nivel de ajustare pe care doriți să îl ajustați și apăsați pe [Esc].



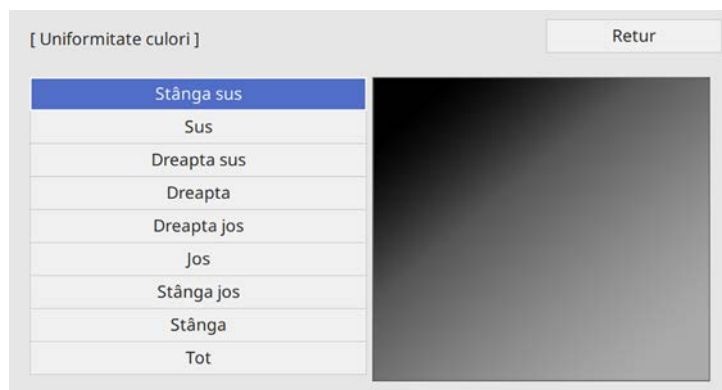


Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri, la negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.



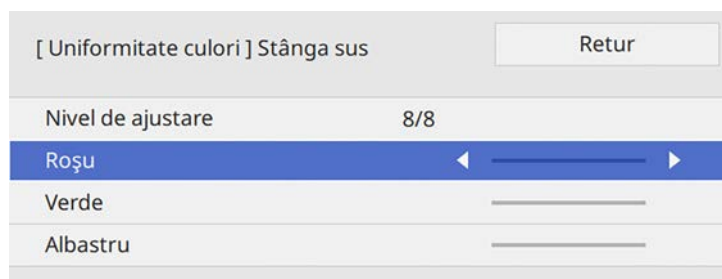
Ecranul de ajustare se modifică de fiecare dată când apăsați pe [Enter].

- 7** Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].
- 8** Selectați suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați și apăsați pe [Enter].



Ajustați fiecare zonă individual, apoi selectați **Tot** și ajustați întregul ecran.

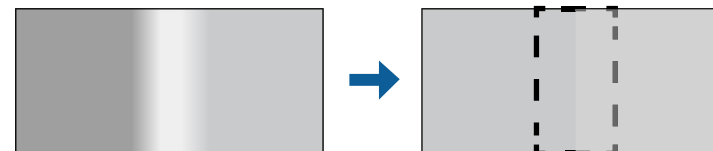
- 9** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.



- 10** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.
- 11** Repetați ajustarea culorilor în fiecare zonă.
- 12** Reveniți la pasul 5 și repetați toți pașii pentru a ajusta celelalte niveluri.
- 13** După ce terminați, apăsați pe [Menu] pentru a ieși.

Combinarea marginilor imaginii

Puteți utiliza funcția **Combinare margini** a proiectorului pentru a crea o imagine omogenă de la proiectoare multiple (numai EB-1485Fi).



- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Setare HDMI Out	Oprit
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Resetați memoria	
	ECO	

- 2 Selectați **Combinare margini** și apăsați pe [Enter].
- 3 Porniți setările **Combinare margini**, **Ghid linie** și **Ghid model**.



Selectați fiecare setare **Culoare ghid** pentru fiecare proiector, astfel încât să puteți vedea clar zona amestecată.

- 4 Selectați marginea pe care doriți să o combinați pe fiecare proiector și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:

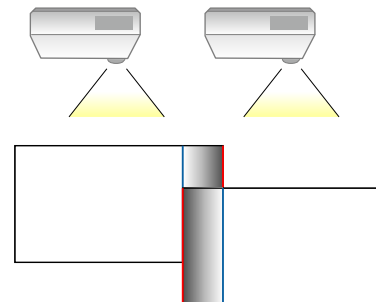
[Marginea de sus]		Retur
Combinare	Oprit	
Poz. porn. combinare	0	
Combinare interval	0	
Combinare curbe	0	

- 5 Selectați setarea **Combinare** și selectați **Pornit**.
- 6 Selectați setarea **Poz. porn. combinare** și ajustați poziția de pornire a combinării.



Dacă ați creat o zonă de imagine unică utilizând caracteristica combinare margini, setați opțiunea **Poz. porn. combinare** a marginii de combinare la **0**.

- 7 Selectați setarea **Combinare interval** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta lățimea zonei combinate, astfel încât ghidajele afișate să se afle la marginea zonei de suprapunere dintre cele două imagini.





Dacă ați creat o zonă de imagine unică utilizând caracteristica combinare margini, setați opțiunea **Combinare interval** a marginii de combinare la **600**.
În funcție de mediul de instalare, puteți seta și **Combinare interval** la 600 sau la o valoare mai mică, dar este posibil să apară benzi negre pe lateralul ecranului proiectat.cted screen.



În proiectorul EB-1480Fi, selectați meniul **Gestionare**.

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Setare HDMI Out	Oprit
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Resetați memoria	
	ECO	

- 8** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 9** Selectați setarea **Combinare curbe** și selectați un gradient pentru zona umbră de pe proiectoare.
- 10** Atunci când marginile sunt combinate, opriți setările **Ghid linie** și **Ghid model** de pe fiecare proiector pentru a verifica setările finale.
- 11** După ce terminați, apăsați pe [Menu].



Dacă zona combinată nu se suprapune exact, corectați forma zonei amestecate folosind **Corectare punct**.

Potrivirea culorilor din imagini

Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat.

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de calitate a imaginii care corespund ecranului unic.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

- 2** Selectați **Potrivire culori** și apăsați pe [Enter].

[Potrivire culori]
Retur

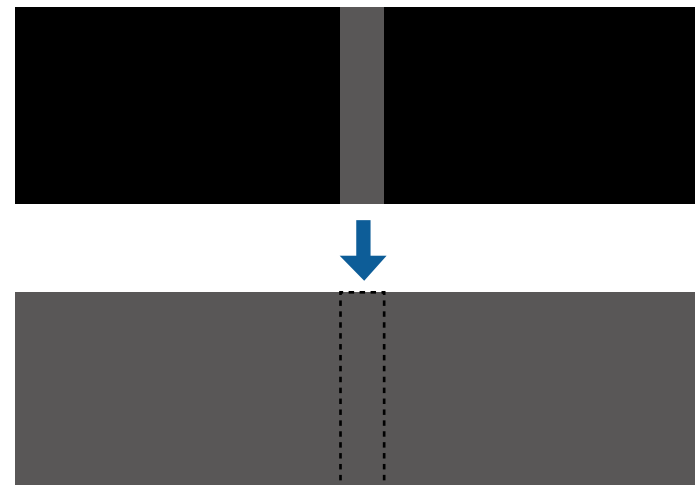
Nivel de ajustare	1	◀	▶
Roșu	<input type="text"/>		
Verde	<input type="text"/>		
Albastru	<input type="text"/>		
Strălucire	<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/>		

- 3** Setări **Nivel de ajustare** la 8.

- 4** Selectați **Strălucire** și ajustați valoarea.
- 5** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.
- 6** Reveniți la meniul de nivel superior, selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 7** Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].
- 8** Setati **Mod iluminare** la **Particularizat**.
- 9** Ajustați **Nivel de strălucire**.
- 10** Repetați pașii de la 1 la 5 de mai multe ori, de fiecare dată selectând pentru a ajusta nivelurile 7 până la 2 în același mod.
- 11** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Ajustarea nivelului de negru

Puteți ajusta strălucirea și tonalitatea cromatică a zonelor în care imaginea nu se suprapune pentru a crea o imagine optimizată (numai EB-1485Fi).



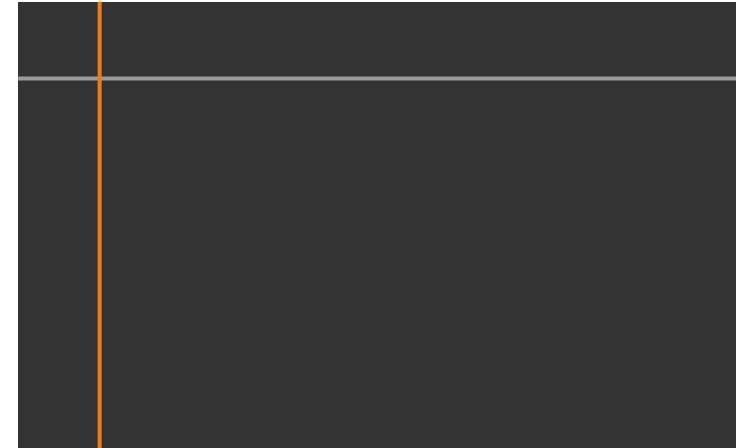
- Nu puteți ajusta setarea **Nivel de negru** când se afișează un șablon de test.
- Dacă valoarea **Corectare geometrică** este foarte mare, este posibil să nu puteți ajusta **Nivelul de negru** corect.
- Strălucirea și tonul pot diferi în zonele în care imaginile se suprapun și în alte zone, chiar după efectuarea ajustării pentru **Nivel de negru**.
- Dacă modificați setarea **Combinare margini**, setarea **Nivel de negru** revine la valoarea implicită.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

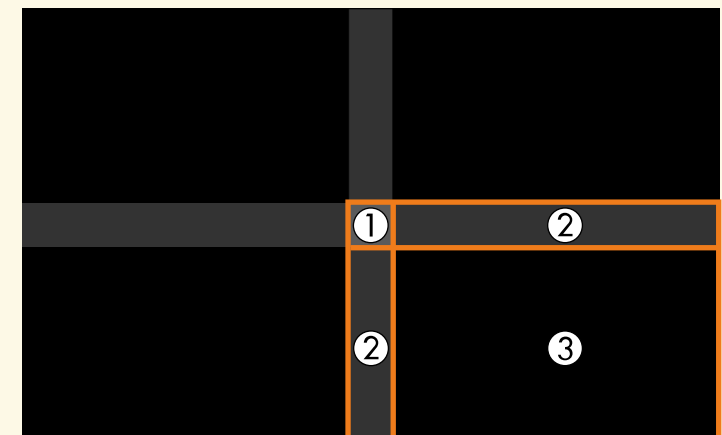
Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Projector	Oprit
Semnal I/O	Setare HDMI Out	Oprit
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Resetați memoria	
	ECO	

- 2 Selectați **Nivel de negru** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Ajustarea culorilor** și apăsați pe [Enter].
Zonele de ajustare sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.
- 4 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].

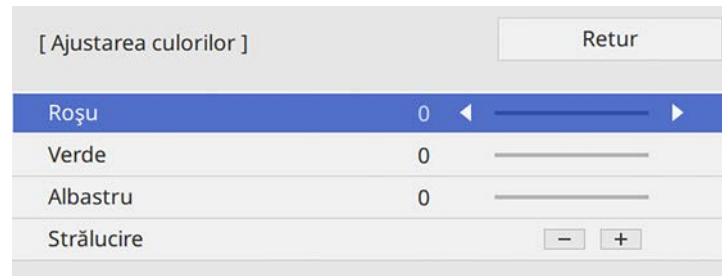
Zona selectată este afișată în portocaliu.



Când se suprapun mai multe ecrane, ajustați în funcție de zona cu cea mai mare suprapunere (zona cea mai strălucitoare). În ilustrația de mai jos, aliniați mai întâi (2) cu (1), apoi ajustați astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



5 Ajustați tonul de negru.



Puteți utiliza butoanele **Strălucire** pentru a ajusta valorile RGB în același timp.

6 Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a ajusta suprafețele de ecran rămase.

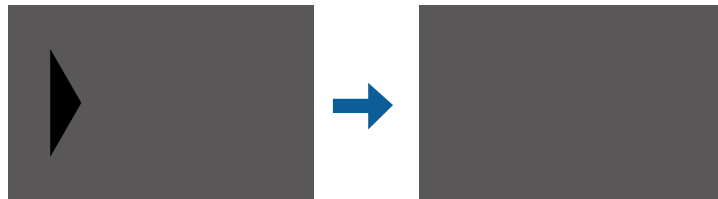
7 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

» Linkuri corelate

- "Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru" [p.153](#)

Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru

Dacă există zone în care culoarea nu corespunde după ajustarea setării **Nivel de negru**, le puteți ajusta manual.



1 Selectați **Suprafață corecție** în setarea **Nivel de negru** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

Liniile de margine indică unde se afișează suprapunerile imaginilor. Liniile sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.

3 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta linia de margine pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].

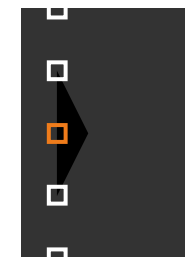
Linia selectată este afișată în portocaliu.



4 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția liniei. Apoi apăsați pe [Enter].

5 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta punctul pe care doriți să îl mutați. Apoi apăsați pe [Enter].

Punctul selectat este afișat în portocaliu.



Puteți modifica numărul de puncte afișate utilizând setarea **Puncte**.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a deplasa punctul.
- 7** Pentru a continua să deplasați un alt punct, apăsați pe [Esc] și apoi repetați pașii 5 și 6.
- 8** Pentru a ajusta altă linie de margine, apăsați pe [Esc] până când se afișează ecranul ilustrat în pasul 3.
- 9** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Ajustarea RGBCMY

Puteți ajusta setările **Nuanță**, **Saturație** și **Strălucire** pentru componentele de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de tonalitate a culorii care corespund ecranului unic.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod' culoare	Prezentare
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	50
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Reducere zgomot	0
Proiecție multiplă	Reducere zgomot MPEG	Oprit
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	De-întreșere	Oprit
	Super-resolution	
	Îmbunătățire detaliu	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	Calculator 1
	Rezoluție	Auto

- 2** Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].

[RGBCMY]
Retur

	Nuanță	Saturație	Strălucire
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

4 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

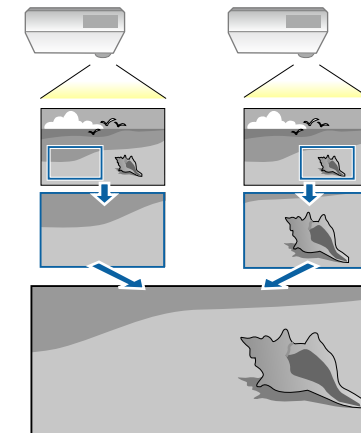
- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



5 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Scalarea unei imagini

Puteți proiecta aceeași imagine de la mai multe proiectoare și utiliza funcția **Scalare** pentru a le decupa și combina într-o imagine mare (EB-1485Fi only).



1 Inserați semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Setare HDMI Out	Oprit
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Resetați memoria	
	ECO	

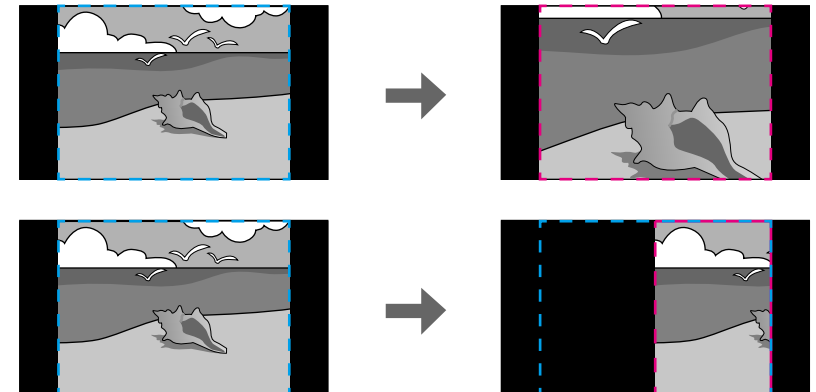
- 3** Selectați **Scalare** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:

[Scalare]	Retur
Scalare	Oprit
Interval detaliu	

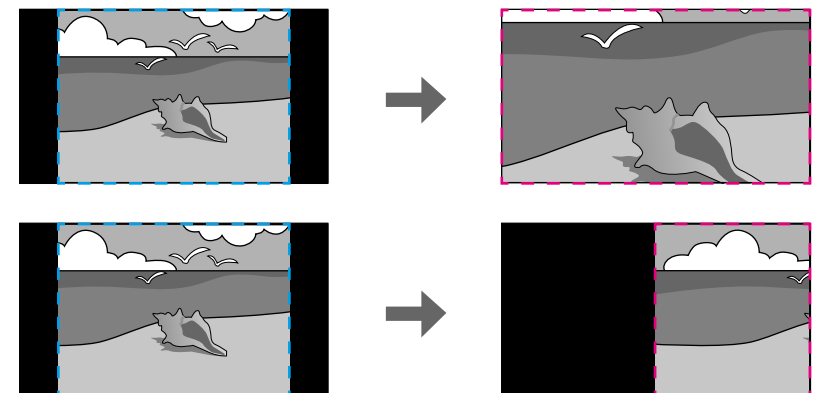
- 4** Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:
- **Auto** pentru a seta automat poziția detaliului în funcție de **Setarea HDMI Out** și setările **Combinare margini**.
 - **Manual** pentru a ajusta intervalul detaliului și a-l poziționa manual.

- 5** Selectați setarea **Mod scalare** și selectați una dintre aceste opțiuni:

- **Afișare zoom** pentru a menține formatul imaginii când o scalați.



- **Afișare completă** pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului când scalați imaginea.



- 6** Dacă selectați **Manual**, selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare și ajustați după cum considerați necesar:
- - sau +: pentru a scala imaginea simultan pe verticală și pe orizontală.
 - **Scalare verticală** pentru a scala imaginea numai pe verticală.

- **Scalare orizontală** pentru a scala imaginea numai pe orizontală.

7 Selectați setarea **Ajustare detaliu** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla coordonatele și dimensiunea fiecărei imagini când se afișează pe ecran.

8 Selectați **Interval detaliu** pentru a previzualiza zona detaliată pe care ați selectat-o.

9 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- **Securizare prin parolă** – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- **Securizare prin blocarea butoanelor** – blochează comandarea proiecteurului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- **Cablu de securitate** – pentru fixarea fizică a proiecteurului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.158](#)
- "Blocarea butoanelor proiecteurului" [p.160](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.161](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- **Parola Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiecteurului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- **Protecție meniu pentru Logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe ecranul personalizat afișat la pornirea proiectului sau la recepționarea semnalului de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiecteurului.

- **Protecție meniu pentru Program** nu permite schimbarea setărilor de programare a proiecteurului.
- **Protecție meniu pentru Rețea** nu permite schimbarea setărilor de **Rețea** ale proiecteurului.
- **Protecție meniu pentru Interactiv** nu permite schimbarea setărilor **Interactiv** ale proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.158](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.159](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului" [p.160](#)

Setarea unei parole

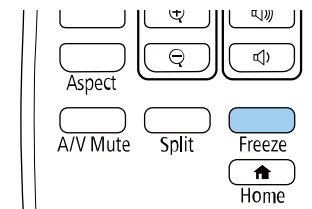
Pentru a utiliza securizarea prin parolă, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

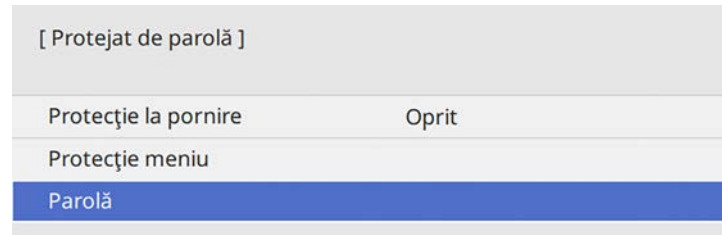


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări Protejat de parolă.

- 2** Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



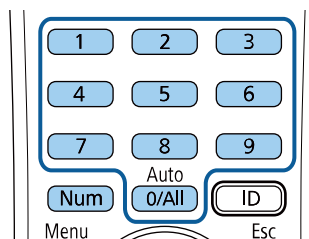
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

- 3** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

- 4** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5** Introduceți din nou parola.

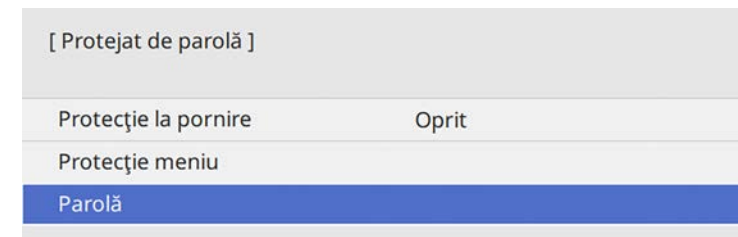
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

- 7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiecteurului, setați opțiunea **Protecție la pornire** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările proiecteurului, selectați setarea **Protecție meniu**, apăsați pe [Enter] și selectați opțiunea după cum este necesar.
- Pentru a împiedica modificările la ecranul Logo utilizator sau la setările de afișare corelate, setați opțiunea **Logo utilizator** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările agendei proiecteurului, setați opțiunea **Program** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările de rețea ale proiecteurului, setați opțiunea **Rețea** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările **Interactiv** ale proiecteurului, setați opțiunea **Interactiv** la **Pornit**.

Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

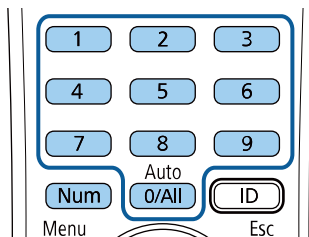
Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.

[Parolă]

Introduceți parola.

Pentru mai multe informații consultați documentația dvs.

- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2 Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „Solicitați codul: xxxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare
Imagine	Buton utilizator Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator
Instalare	Șablon utilizator
Ecran	Blocare funcționare Oprit
Funcționare	Uniformitate culori
Gestionare	Mod reimprospătare
Rețea	Calibrare sursă lumină
Creion/Tactil	Data & oră
Interactiv	Setări agendă
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir
Memorie	Diagnoză LAN wireless 1
ECO	Dest. salvare jurnal Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot
	Limbă Română
	Informații
	Afișare jurnale
	Reset setări Gestionare

- 2 Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].

- 3 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
 - Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare totală**.
 - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Cu excepția Butonului de pornire/oprire**.

[Blocare funcționare]	Retur
Blocare totală	
Cu excepția Butonului de pornire/oprire	
✓ Oprit	

Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

» Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.161](#)

Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Setati opțiunea **Blocare funcționare** la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)

Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

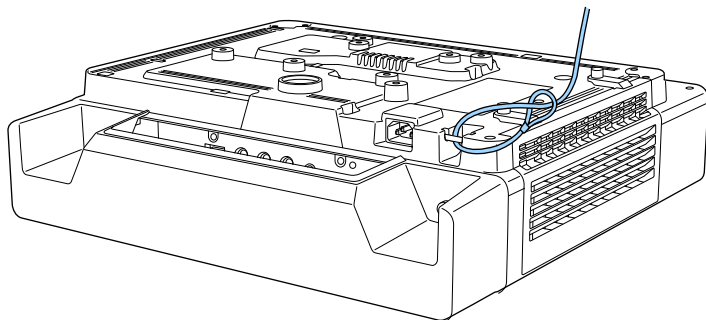
- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Dacă atașamentul firului de blocare de securitate este livrat cu placa de fixare, îl puteți utiliza pentru a fixa proiectorul. De asemenea, puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.164](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.168](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.178](#)
- "HTTP securizat" [p.183](#)
- "Partajare ecran" [p.185](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea cu fir. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform instrucțiunilor prezentate, descărcați și instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

epson.sn/

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Linkuri corelate

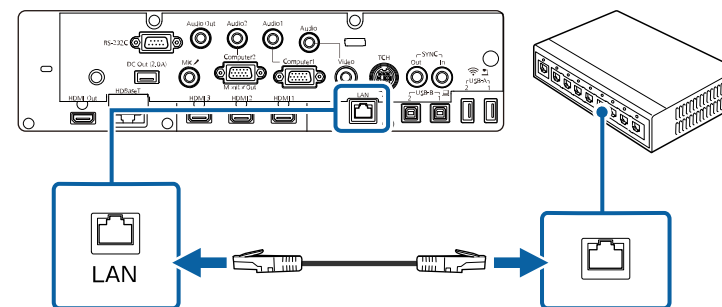
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.164](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.164](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Rețea
Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. rețea locală fără fir IPv6
Instalare	Punctul acces simplu
Ecran	Info. LAN prin cablu
Funcționare	Info. LAN prin cablu IPv6
Gestionare	Setări rețea
Rețea	Reset setări Rețea
Creion/Tactil	Creion/Tactil
Interactiv	Autocalibrare
Proiecție multiplă	Calibrare manuală
Memorie	Unitatea tactilă
ECO	Instalarea proiectoarelor
Setări inițiale/toate	Trecere cu creionul Pornit
	Interactivitate PC
	Reset setări Creion/Tactil
	Interactiv
	Funcția de trasare Pornit

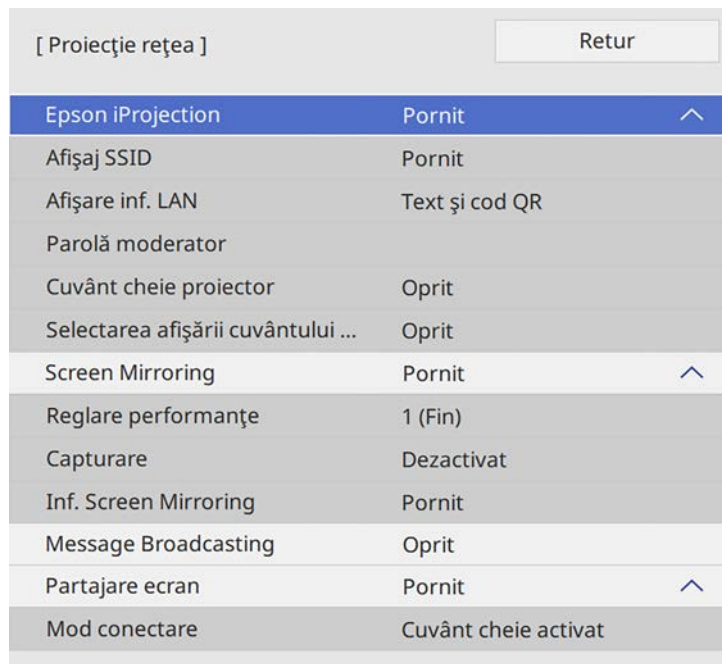
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.
- 4 Setări opțiunea **Interfață control prioritate** la **LAN prin cablu**.

- 5 Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].

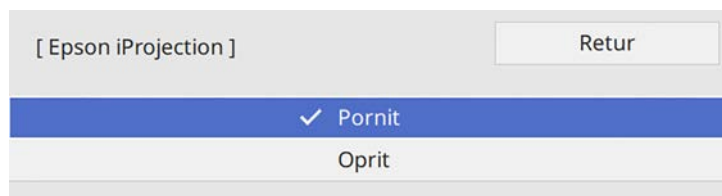
[LAN prin cablu]		Retur
Setări IP		
Server DNS 1	0.0.0.0	
Server DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Oprit	▼
Afișare adresă IP	Pornit	

- 6 Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.
 - Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- 7 Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

- 8** Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].



- 9** Setați opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.



- 10** Selectați opțiunile după cum este necesar.

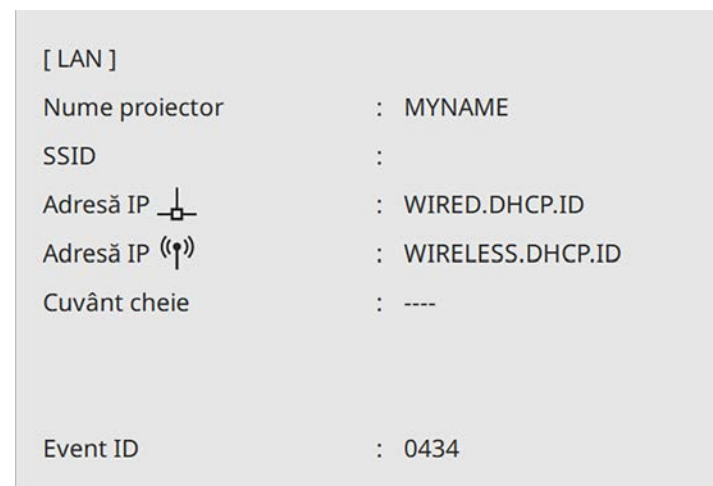
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiecteurului.

- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiecteurului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie projector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiecteurului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

- 11** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

- 12** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.



» Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.210](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

Pentru aceasta, trebuie să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea de pe următorul site web.

epson.sn/

Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
Puteți descărca aplicația Epson iProjection de la App Store sau de la Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.
Puteți descărca software-ul Epson iProjection din Chrome Web Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat" [p.168](#)
- "Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir" [p.168](#)
- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.169](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.170](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.173](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.173](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu" [p.173](#)

- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură" [p.174](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.176](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.177](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat

Acest proiector conține un modul LAN fără fir încorporat. Asigurați-vă că urmați aceste instrucțiuni importante când utilizați conexiunea LAN fără fir.



Avertisment

- Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizați dispozitivul, asigurați-vă că nu există niciun echipament medical (cum ar fi stimulatoarele cardiace) în apropiere. Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare a echipamentelor medicale.
- Interferențele electromagnetice pot cauza echipamentul controlat automat să funcționeze necorespunzător ceea ce poate cauza un accident. Nu utilizați dispozitivul în apropierea oricărui echipament care este controlat automat, cum ar fi uși automate sau alarme de incendiu.



Atenție

Asigurați-vă că mențineți o distanță de cel puțin 20 de cm între dispozitiv și corp. În caz contrar, v-ar putea afecta sănătatea.

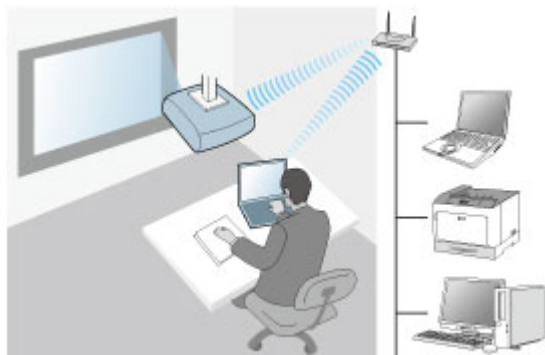
Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir

Alegeți o conexiune potrivită pentru a conecta calculatorul și proiectorul printr-o rețea în funcție de mediul de rețea.

- Modul Punct de acces simplu vă permite să conectați direct telefoane inteligente, tablete și computere, utilizând proiector ca punct de acces. Când utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare rapidă** al software-ului Epson iProjection sau utilizați Screen Mirroring.



- Modul infrastructură vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Când utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare avansată** al software-ului Epson iProjection.



Proiectorul conține un modul LAN fără fir încorporat. Dacă instalați un modul LAN fără fir opțional suplimentar, puteți utiliza ambele metode de conectare concomitent. Când instalați modulul LAN fără fir, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la Pornit.

☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**

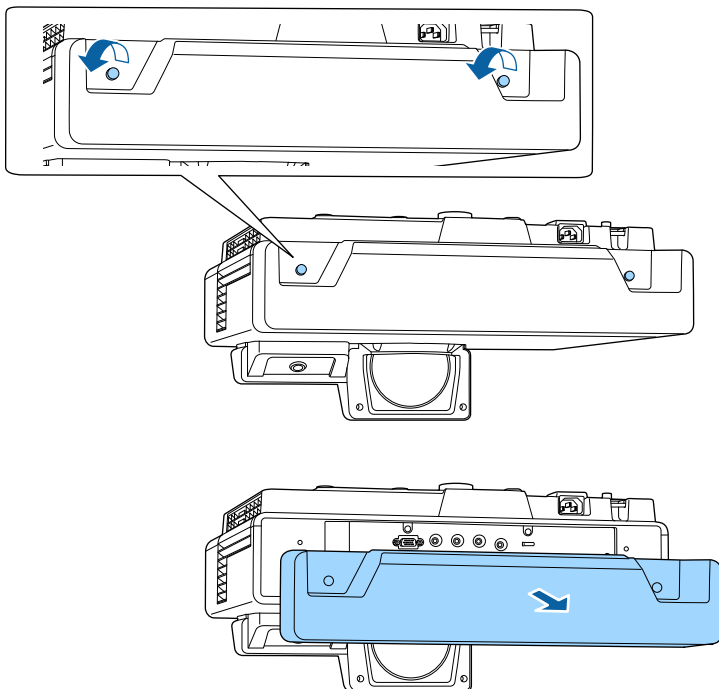
Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza conexiuni fără fir suplimentare, instalați modulul LAN fără fir Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

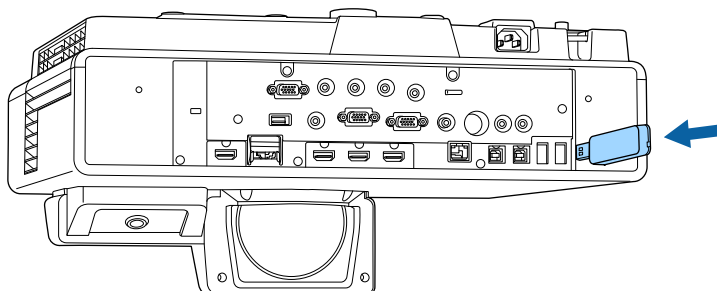
Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

- 1 Scoateți ambele șuruburi ale capacului de cablu pentru a deschide capacul.



- 2 Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.



Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Data & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

- 2 Setăți opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

[Alim. rețea fără fir]	Retur
✓ Pornit	
Oprit	

- 3** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Rețea
Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. rețea locală fără fir IPv6
Instalare	Punctul acces simplu
Ecran	Info. LAN prin cablu
Funcționare	Info. LAN prin cablu IPv6
Gestionare	Setări rețea
Rețea	Reset setări Rețea
Creion/Tactil	Creion/Tactil
Interactiv	Autocalibrare
Proiecție multiplă	Calibrare manuală
Memorie	Unitatea tactilă
ECO	Instalarea proiectoarelor
Setări inițiale/toate	Trecere cu creionul Pornit
	Interactivitate PC
	Reset setări Creion/Tactil
	Interactiv
	Funcția de trasare Pornit

- 4** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5** Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.

- 6** Setări opțiunea **Interfață control prioritate** la LAN fără fir.

- 7** Selectați metoda de conectare.

- Pentru modul Punct de acces simplu, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul 12.
- Pentru modul infrastructură, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Oprit** și treceți la pasul următor.

- Dacă ați instalat modul LAN fără fir opțional și doriți să utilizați ambele metode de conectare concomitent, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul următor.

[Punctul acces simplu]	Retur
✓ Pornit	
Oprit	

- 8** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].

[Rețea locală fără fir]	Retur
Căutare punct de acces	
SSID	
Securitate	Deschisă
Setări IP	
Server DNS 1	0.0.0.0
Server DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Oprit
Afișare adresă IP	Pornit

Proiectorul începe să caute puncte de acces.



De asemenea, puteți căuta puncte de acces utilizând manual setarea **Căutare punct de acces**.

- 9** Selectați punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

10 Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.

11 Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

12 Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

[Proiecție rețea]		Retur
Epson iProjection	Pornit	^
Afișaj SSID	Pornit	
Afișare inf. LAN	Text și cod QR	
Parolă moderator		
Cuvânt cheie proiector	Oprit	
Selectarea afișării cuvântului ...	Oprit	
Screen Mirroring	Pornit	^
Reglare performanțe	1 (Fin)	
Capturare	Dezactivat	
Inf. Screen Mirroring	Pornit	
Message Broadcasting	Oprit	
Partajare ecran	Pornit	^
Mod conectare	Cuvânt cheie activat	

13 Setati opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.

[Epson iProjection]		Retur
✓	Pornit	
	Oprit	

14 Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișaj SSID** vă permite să selectați dacă să afișați SSID-ul proiectorului pe ecranul de informații despre rețea și pe ecranul principal.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

15 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

16 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.210](#)

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea printr-un punct de acces de rețea fără fir, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul punct de acces simplu. Puteți utiliza securitatea WPA2-PSK.



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere.

- 4** După ce terminați introducerea unei fraze de acces, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul infrastructură. Configurați unul dintre următoarele tipuri de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA3-PSK
- Securitate WPA2/WPA3-PSK
- Securitate WPA3-EAP
- Securitate WPA2/WPA3-EAP



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu tipul de înregistrare a proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].

[Rețea locală fără fir]		Retur
Căutare punct de acces		
SSID		
Securitate	Deschisă	
Setări IP		
Server DNS 1	0.0.0.0	
Server DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Oprit	▼
Afișare adresă IP	Pornit	

- 5** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

[Securitate]	Retur
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Deschisă	

- 7** În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.

- **WPA3-PSK** sau **WPA2/WPA3-PSK**: Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere. Apoi treceți la pasul 16.
- **WPA3-EAP** sau **WPA2/WPA3-EAP**: Selectați **Tip EAP** și apăsați pe [Enter].

- 8** Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.

[Tip EAP]	Retur
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru toate tipurile EAP



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale utilizând browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 10** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

- 11** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

- 12** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

- 13** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.

Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

- 14** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

- 15** Selectați setările EAP după cum este necesar.

- **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 64 de caractere alfanumerice. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
- **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul **PEAP** sau **EAP-FAST**.
- **Verificare certificat server** vă permite să selectați dacă se verifică sau nu certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.

- 16** După ce terminați efectuarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Certificate client și CA suportate" [p.176](#)

Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificație	Descriere
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/Binary

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

1

Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.



- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Epson iProjection > Afișare inf. LAN
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

2


Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

3

Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.232](#)

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de la proiectorul din rețea.

- 1** Configurați cheia USB folosind **Instrument configurare cheie USB** al software-ului Epson iProjection (pentru Windows/Mac).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.

- 5** Conectați cheia USB la portul USB-A1.

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

- 6** Scoateți cheia USB.

- 7** Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.

- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

- 9** După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Puteți trimite imaginea către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, telefoane smartphone și tablete utilizând tehnologia Miracast.

Dacă dispozitivul dvs. suportă tehnologia Miracast, nu este necesar să instalați niciun software suplimentar. La utilizarea unui calculator Windows, asigurați-vă că aveți la dispoziție adaptorul necesar pentru conexiunea Miracast.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda o imagine întrețesută.
- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Nu puteți proiecta imagini cu rezoluție mai mare de 1920×1080 și frecvență de cadre mai mare de 30 fps.
- Imaginile cu rezoluție de 1920 × 1200 sunt reduse la 1920 × 1080 înainte de a fi proiectate.
- Nu puteți reda video 3D.
- Este posibil să nu puteți vizualiza conținuturi protejate prin legea drepturilor de autor printr-o conexiune Miracast, în funcție de dispozitiv.
- Nu modificați setările din secțiunea **Screen Mirroring** în timpul proiecției prin Screen Mirroring. Prin aceasta puteți provoca deconectarea proiectorului, iar reconecta poate dura un timp.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
- Nu opriți proiectorul direct de la întrerupător în timpul proiecției prin Screen Mirroring.



Dispozitivele mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau alte versiuni ulterioare suportă în principal Miracast. Suportul pentru Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

» Linkuri corelate

- "Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring" [p.178](#)
- "Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast" [p.180](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10" [p.181](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1" [p.181](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.232](#)

Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

Trebuie să selectați setările **Screen Mirroring** pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.



Dacă utilizați Windows 10, puteți transmite imaginile utilizând următoarele conexiuni:

- Transmiterea imaginilor de la dispozitiv direct la proiector
- Transmiterea imaginilor prin rețeaua locală

Când transmiteți imaginile prin rețeaua locală, conexiunea este mai stabilă și mai securizată. Efectuați unul dintre pașii următori pentru a conecta proiectorul la o rețea locală.

- Conectați un cablu LAN.
- Selectați setarea **Rețea locală fără fir** pentru a vă conecta la punct de acces fără fir.

Pentru a vă conecta la punctul de acces fără fir, trebuie să instalați modulul LAN fără fir opțional.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Dată & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

- 2** Setați opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

[Alim. rețea fără fir]	Retur
✓ Pornit	
Oprit	

- 3** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Rețea
Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. rețea locală fără fir IPv6
Instalare	Punctul acces simplu
Ecran	Info. LAN prin cablu
Funcționare	Info. LAN prin cablu IPv6
Gestionare	Setări rețea
Rețea	Reset setări Rețea
Creion/Tactil	Creion/Tactil
Interactiv	Autocalibrare
Proiecție multiplă	Calibrare manuală
Memorie	Unitatea tactilă
ECO	Instalarea proiectoarelor
Setări inițiale/toate	Trecere cu creionul
	Pornit
	Interactivitate PC
	Reset setări Creion/Tactil
	Interactiv
	Funcția de trasare
	Pornit

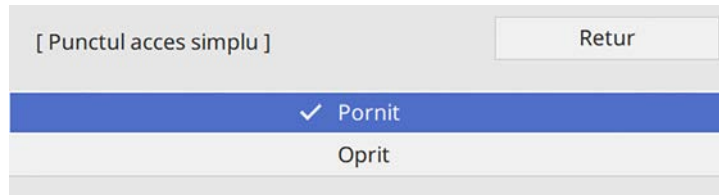
- 4** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Interfață control prioritate** și apăsați pe [Enter].

- 6** Alegeți una dintre următoarele opțiuni:

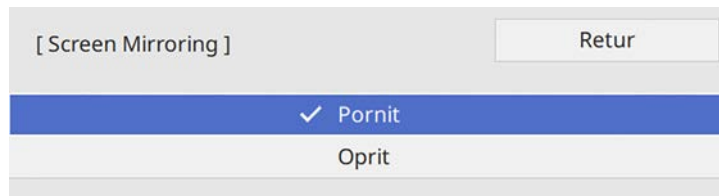
- Dacă transmiteți date prin rețeaua locală utilizând LAN prin cablu, selectați **LAN prin cablu**.
- Dacă transmiteți date direct sau prin punctul de acces fără fir, selectați **LAN fără fir**.
- Dacă dispozitivul acceptă numai transmiterea directă a datelor, selectați **LAN fără fir**.

- 7** Setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.



- 8** Reveniți la ecranul **Setări rețea** și selectați **Proiecție rețea**.

- 9** Setați opțiunea **Screen Mirroring** la **Pornit**.



- 10** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- Opțiunea **Reglare performanțe** vă permite să reglați viteza/calitatea caracteristicii Screen Mirroring. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.
- Capturare** vă permite să capturați imaginea proiectată și să o lipiți pe o pagină în Mod Tablă albă. Dacă selectați **Activat**, caracteristica HDCP feature este dezactivată și este posibil să nu puteți proiecta conținut prin caracteristica HDCP.
- Inf. Screen Mirroring** afișează informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring.

- 11** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir pentru a proiecta imagini. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1 Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.
- 2 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3 Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4 Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.
- 5 Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din stânga sus a imaginii proiectate.
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

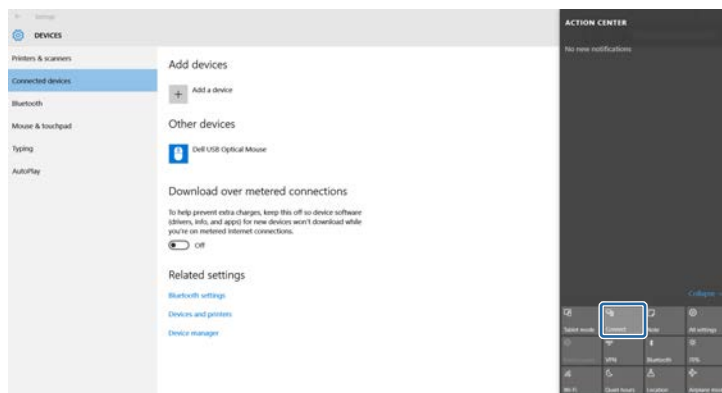
În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10

Efectuând conectarea prin caracteristica Screen Mirroring, vă puteți configura calculatorul pentru proiecție fără fir și puteți reda sunet prin sistemul audio al proiectorului.

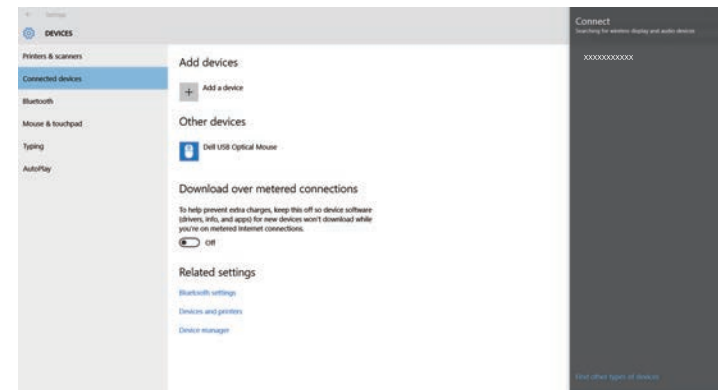
- 1 Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.
- 2 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.

- 3 Afișați **Centrul de acțiune** și apoi selectați **Conectare**.



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 4 Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.



- 5 Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1

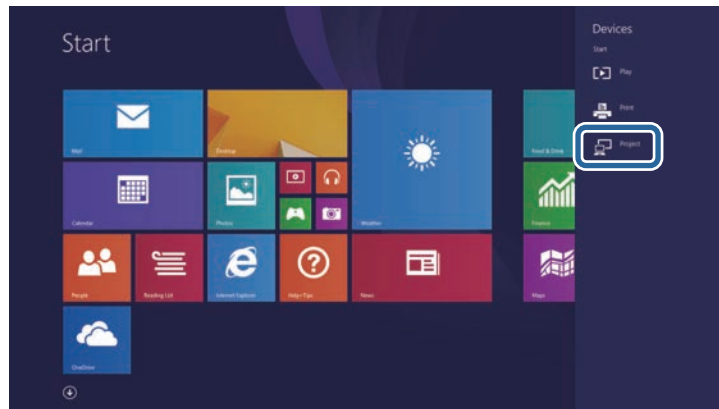
Puteți configura calculatorul pentru proiecția fără fir cu ajutorul funcției Butoane din Windows 8.1. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1 Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.

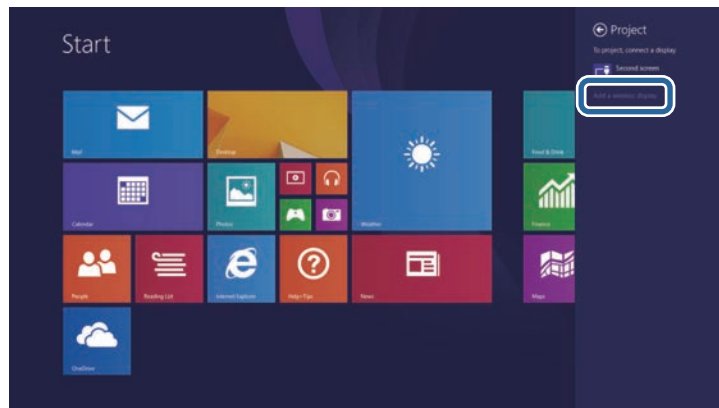
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.

Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.

- 3** Pe calculator, selectați **Dispozitive** din opțiunea Butoane și selectați **Proiectare**.

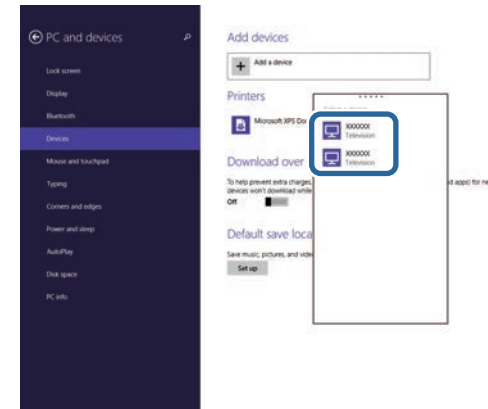


- 4** Selectați opțiunea **Adăugați un ecran fără fir**.



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 5** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.



- 6** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

» Linkuri corelate

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.183](#)

Importul unui certificat de server web folosind meniurile

Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate flash USB.



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]		Retur
PJLink	Oprit	▼
SNMP	Oprit	▼
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
HTTP securizat	Pornit	▲
Certificat server web		

- 5** Setați opțiunea **HTTP securizat** la **Pornit**.
- 6** Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].
- 7** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].
- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.
- 9** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 10** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.
- 11** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

» Linkuri corelate

- "Certificate de server web suportate" [p.184](#)

Certificate de server web suportate

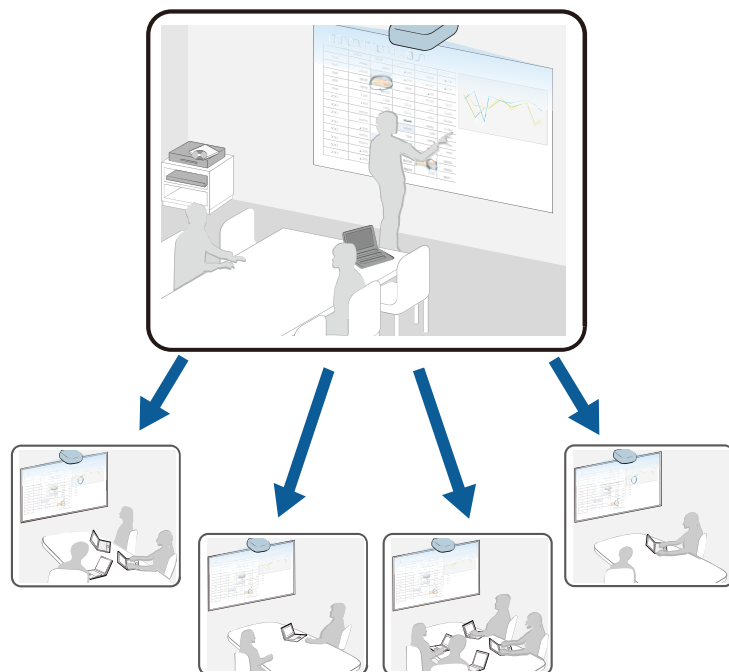
Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat server web (HTTP securizat)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Puteți distribui imaginea de la ecranul proiectat curent până la patru proiectoare care sunt conectate la aceeași rețea. Acest lucru vă permite să vizualizați imaginea în același timp de pe alte proiectoare.

De asemenea, puteți desena pe imaginile recepționate utilizând funcția interactivă. (Unele funcții de trasare nu sunt disponibile. Consultați bara de instrumente interactive pentru funcțiile disponibile.)



Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Partajare ecran.

- Această funcție este disponibilă numai pentru modelele acceptate.
- Nu puteți distribui imagini protejate prin HDCP.
- Nu puteți modifica setările **Rețea** ale proiectorului în timpul Partajării ecranului.
- Setarea **Tip ecran** în meniul **Instalare** trebuie să fie stabilită la **16:9**, **16:10** sau **4:3**.

» Linkuri corelate

- "Pregătirea pentru partajarea ecranului" [p.185](#)
- "Partajarea ecranului" [p.186](#)
- "Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat" [p.187](#)

Pregătirea pentru partajarea ecranului

Trebuie să selectați setările atât pe proiectoarele distribuitoare, cât și pe cele receptoare înainte de a utiliza opțiunea Partajare ecran.

- Pentru proiectorul distribuitor:
 - Conectați proiectorul la rețea.
 - Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**
 - Dacă doriți să treceți peste autentificarea cuvintelor cheie pentru celelalte proiectoare pentru le putea conecta rapid, setați opțiunea **Mod conectare** la **Cuvânt cheie dezactivat**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran > Mod conectare**
- Pentru proiectoarele receptoare:
 - Conectați proiectoarele la aceeași rețea ca și proiectorul distribuitor.
 - Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
 - Asigurați-vă că setarea **Tip ecran** din meniul **Instalare** este aceeași ca și la proiectorul distribuitor.
 - Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**

» Linkuri corelate

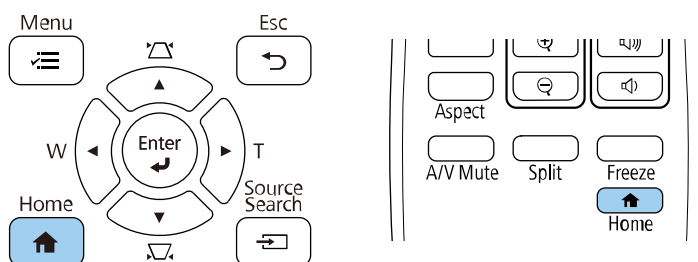
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.232](#)

Partajarea ecranului

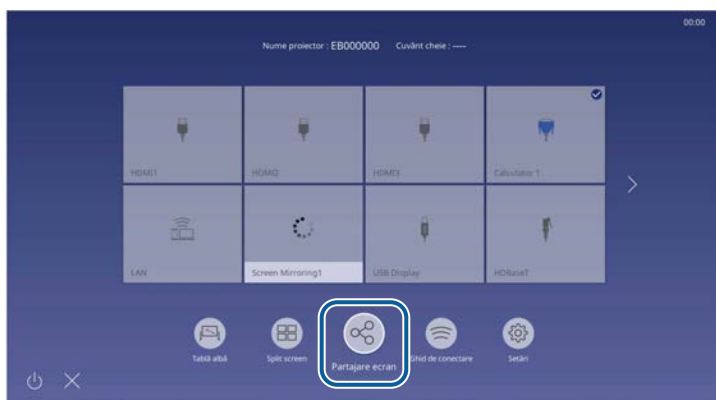
Trebuie să conectați proiectoarele receptoare prin rețea la proiectorul care distribuie ecranele partajate, înainte de a partaja ecranele cu acestea.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

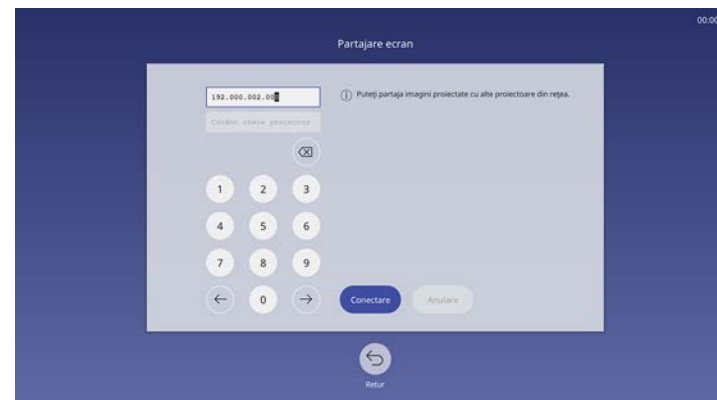
2 Apăsați pe butonul [Home].



3 Selectați **Partajare ecran**.



4 Introduceți adresă IP a proiectorului la care doriți să distribuiți imagini și apoi selectați **Conectare**.

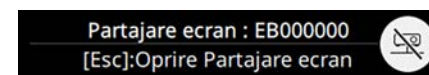


Pentru a vă conecta la un proiector la care v-ați mai conectat, selectați adresa IP din lista afișată.

Proiectorul începe conectarea.

5 Dacă este necesar, introduceți **Cuvânt cheie proiector**.


După stabilirea conexiunii, în partea din mijloc sus a ecranului va apărea bara care indică starea partajată.



6 Repetați pașii 3 și 4, după caz, pentru a conecta mai multe proiectoare.

7 Selectați sursa de intrare pentru a proiecta imaginile pe care doriți să le partajați.

Imaginea va fi distribuită proiectorului receptor.

Pentru a termina partajarea, selectați pictograma .



- Nu puteți să distribuiți imaginea anumitor ecrane, cum este ecranul principal.
- Pentru a deconecta un proiector, mergeți la ecranul de selecție a proiectorului și selectați **Deconectare**.
- Pentru a deconecta toate proiectoarele, mergeți la ecranul de selecție a proiectorului și selectați **Deconectare toate**.
- Puteți selecta dacă desenarea pe ecranul distribuit este permisă sau nu.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.232](#)

Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat

Înainte de a recepționa ecranul, asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**

Pentru fiecare proiector receptor, apăsați butonul [LAN] pentru a afișa imaginea de pe ecranul partajat.

Pentru a elimina imaginea recepționată în timpul proiecției, apăsați pe butonul [Esc].



- Nu puteți utiliza simultan software-ul Epson iProjection și partajarea ecranului.
- Nu puteți desena pe imaginile recepționate când proiectați o imagine suplimentară concomitent.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.232](#)

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.189](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.190](#)
- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.195](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.196](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.197](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.198](#)
- "Asistența PjLink" [p.199](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.200](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.205](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

epson.sn/

» Linkuri corelate

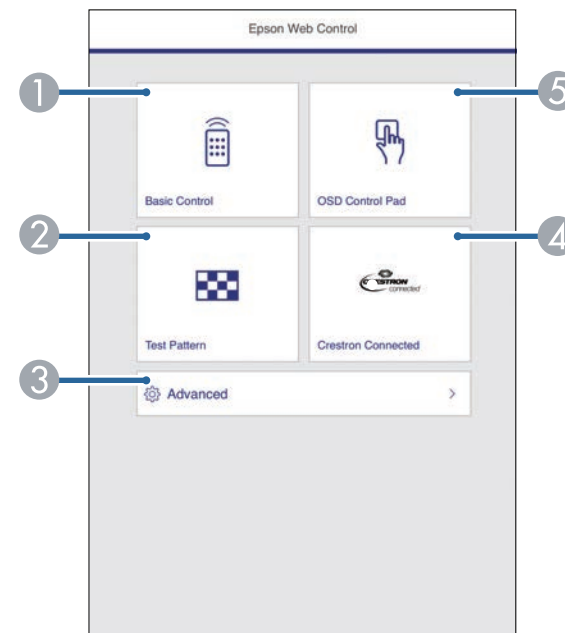
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Internet Explorer 11 sau ulterior (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 1** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

- 1** Controlează proiectorul de la distanță.
- 2** Afișează un șablon de test.
- 3** Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 4** Deschide fereastra de operațiuni Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 5** Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.

- 5** Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul Epson Web Control. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs.
- Când accesați opțiunea **Control de bază**, numele de utilizator este **EPSONREMOTE**, iar parola implicită este **guest**.
- Când accesați alte opțiuni, numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.
Rețea > Setări rețea > Parolă control web

» Linkuri corelate

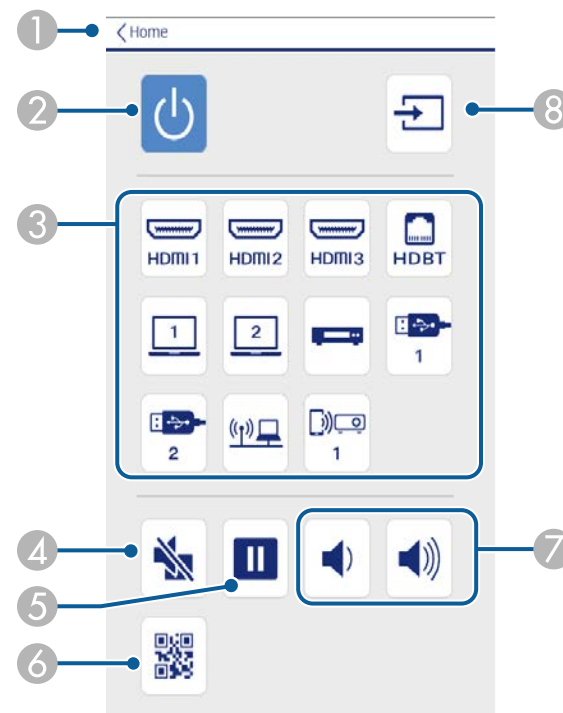
- "Opțiuni pentru control web" [p.191](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.200](#)
- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.227](#)

Opțiuni pentru control web

Control de bază



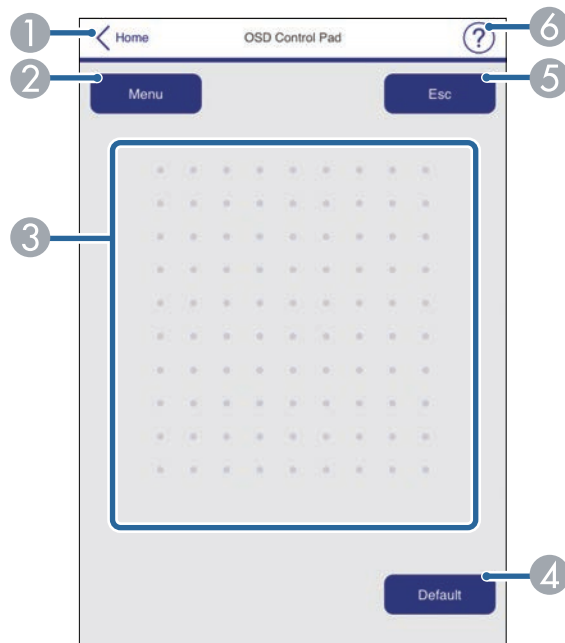
- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**, iar parola implicită este **guest**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă Remote** din meniul **Rețea** al proiectorului.
Rețea > Setări rețea > Parolă Remote



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.

- ③ Selectează sursa de intrare.
- ④ Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- ⑤ Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- ⑥ Afișează codul QR.
- ⑦ Reglează volumul boxei.
- ⑧ Caută surse.

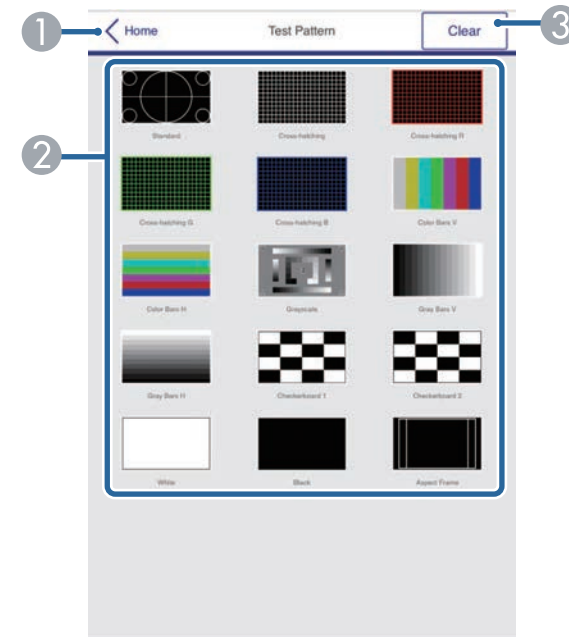
Consolă de control OSD



- ① Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ② Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- ③ Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- ④ Resetează la valoarea implicită a setării selectate.

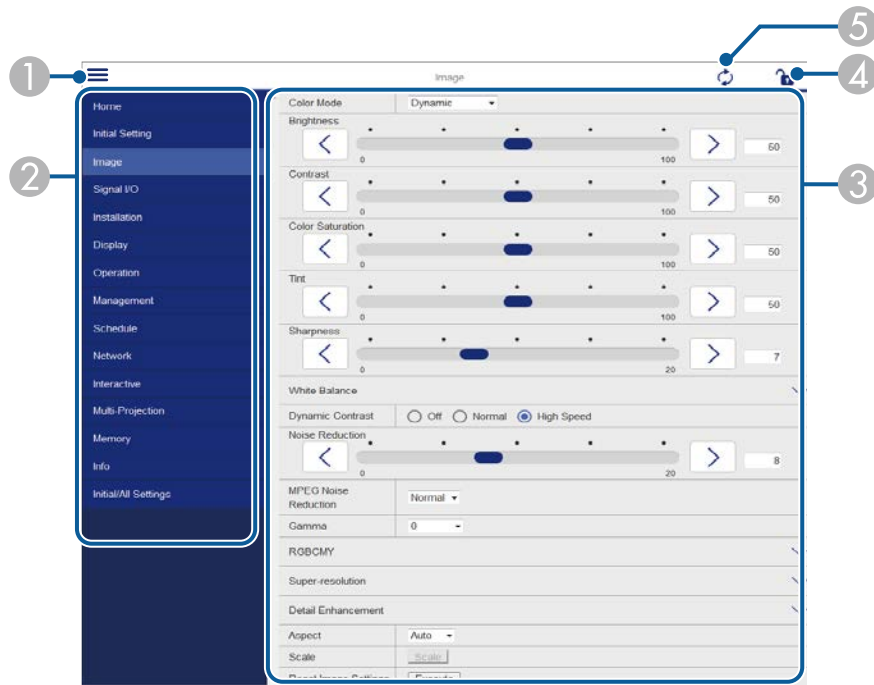
- ⑤ Revine la meniul anterior.
- ⑥ Afișează subiectele de ajutor.

Șablon de test



- ① Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ② Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului.)
- ③ Dezactivează afișarea șablonului de test.

Avansat



- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului.
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
- 5 Actualizează setările proiectorului.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- EDID
- USB Display
- Conexiune HDMI
- Instalare fixă
- Ghid de instalare la montarea cu placă de fixare
- Reglaj automat ecran
- Mutare imagine
- Conectare ELPCB02
- Unitatea tactilă
- Afișare șablon
- Setarea Split Screen
- Buton utilizator
- Logo utilizator
- Șablon utilizator
- Limbă
- Afișare jurnale
- Căutare punct de acces
- Crestron Connected
- Meniu Creion/Tactil
- Test de imprimare
- Verificare conexiune
- Trimitere test de e-mail
- Nivel semnal HDBaseT (numai EB-1485Fi)
- Event ID
- Nivel antenă
- Meniu ECO
- Reset setări rețea



Puteți selecta următoarele setări numai utilizând Epson Web Control.

- Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
- Setări IPv6 (manuale)
- Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.227](#)

Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs.




De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

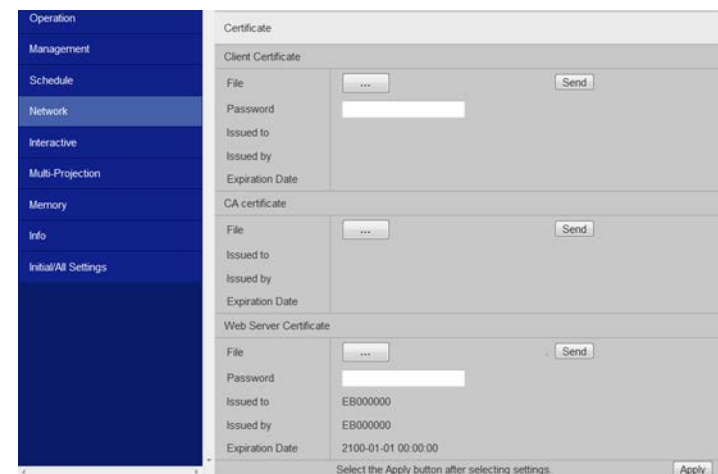
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Certificat client**
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Certificat CA**
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Control proiector > HTTP securizat > Certificat server web**

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 5** Selectați **Avansat**.



- Pentru a vedea ecranul Avansat este posibil să trebuiască să vă autentificați. Dacă este afișat un ecran de conectare, introduceți numele de utilizator și parola. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

- 6** Selectați  pentru a deschide meniurile, selectați **Rețea** și selectați **Certificat**.



- 7** Selectați fișierul certificat pe care doriți să îl înregistrați.
- 8** Introduceți parola în caseta **Parolă**, după care faceți clic pe **Trimitere**.
- 9** După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

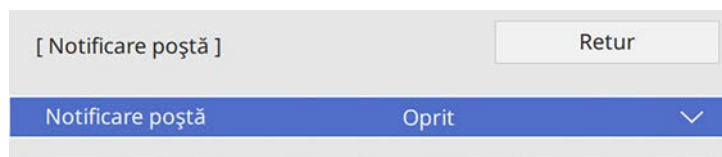
» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.228](#)
- "Meniul Rețea - meniul Control proiector" [p.231](#)
- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.227](#)

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați meniul **Notificare poștă** și apăsați pe [Enter].



- 4** Setati opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.
- 5** Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

- 6** Selectați un număr cuprins între 0 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).
- 7** Selectați un tip de **Autentificare** pentru serverul SMTP.
- 8** Introduceți un **Nume utilizator** pentru serverul SMTP.
- 9** Introduceți o **Parolă** pentru serverul SMTP.
- 10** Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

- 11** Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 64 de caractere alfanumerice.

- 12** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.196](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]		Retur
PJLink	Oprit	▼
SNMP	Oprit	▼
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
HTTP securizat	Pornit	▲
Certificat server web		

- 4 Setați opțiunea **SNMP** la **Pornit**.
- 5 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255). Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

- 6 Introduceți **Nume comunit.** SNMP cu o lungime de până la 32 de caractere alfanumerice.

- 7 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

» Linkuri corelate

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.198](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.198](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

Puteți consulta comenzile disponibile în *Specificațiile* proiectorului.

» Linkuri corelate

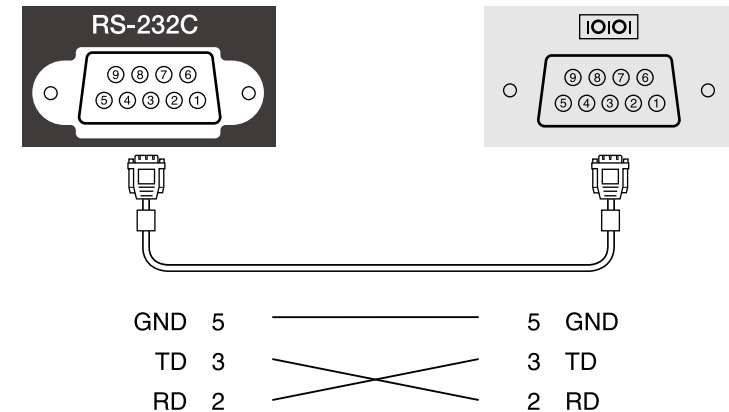
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământare cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile
Puteți consulta comenzile incompatibile în *Specificațiile* proiecteurului.
- Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator 1	11
Calculator 2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (numai EB-1485Fi)	56
Screen Mirroring1	57

- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
 - EPSON 1485Fi/1485FT
 - EPSON 1480Fi
- » **Linkuri corelate**
 - "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”
EPSON

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Connected.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți controla proiectorul chiar dacă acesta este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe computer utilizând un browser web.

» Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected" [p.200](#)
- "Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected" [p.200](#)

Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron Connected, asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]		Retur
PJLink	Oprit	▼
SNMP	Oprit	▼
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
HTTP securizat	Pornit	▲
Certificat server web		

4 Setați opțiunea **Crestron Connected** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.

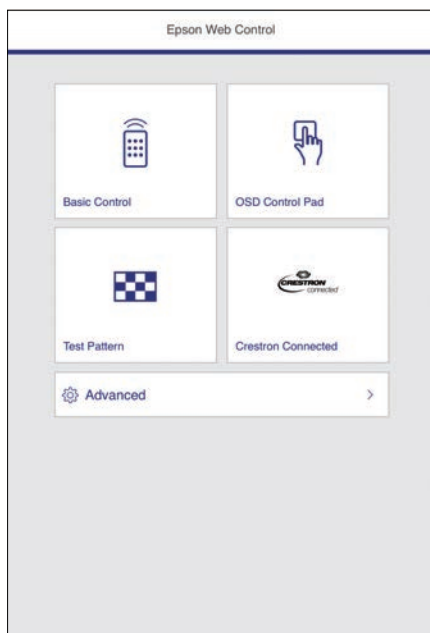
5 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

6 Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.

Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected

După ce ați configurat proiectorul pentru utilizarea sistemului Crestron Connected, puteți să controlați și să monitorizați proiecția utilizând un browser web compatibil.

- 1** Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.
- 2** Tastați adresa IP a proiectorului în caseta de adresă a browserului și apăsați pe tasta **Enter** de pe tastatura calculatorului.
Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 3** Selectați **Crestron Connected**.

Veți vedea acest ecran:



- 4** Selectați sursa de intrare pe care doriți să o controlați în caseta **Sources List**. Acum puteți defila prin sursele disponibile utilizând săgețile în sus și în jos din casetă.
- 5** Pentru a controla proiecția la distanță, faceți clic pe butoanele de pe ecran care corespund butoanelor telecomenzii proiecteurului. Puteți defila prin opțiunile de butoane din partea inferioară a ecranului.



Aceste butoane de pe ecran nu corespund direct butoanelor telecomenzii proiecteurului:

- **OK** acționează precum butonul [Enter]
- **Menu** afișează meniul proiecteurului

- 6** Pentru a vizualiza informații despre proiector, faceți clic pe fila **Info**.
- 7** Pentru a modifica setările pentru proiector, pentru Crestron Control și pentru parolă, faceți clic pe fila **Tools**, selectați setările din ecranul afișat și apoi faceți clic pe **Send**.

- 8** Atunci când finalizați selectarea setărilor, faceți clic pe **Exit** pentru a ieși din program.

» Linkuri corelate

- "Fereastra de operațiuni Crestron Connected" [p.202](#)
- "Fereastra de instrumente Crestron Connected" [p.203](#)

Fereastra de operațiuni Crestron Connected

Setările din fereastra de operațiuni vă permit să controlați proiectorul și să reglați imaginea de proiecție.



1	Power	Pornește și oprește proiectorul.
	Vol-/Vol+	Reglează volumul.
	A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.

2	Comută la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa sursele de intrare care nu sunt prezentate în Sources List , faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a defila în sus ori în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru. Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.	
3	Freeze	Imaginile sunt oprite sau eliberate.
	Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
	Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
	Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
	Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
4	Zoom	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. Faceți clic pe butoanele cu săgeți pentru a modifica poziția unei imagini mărite.
5	Butoanele cu săgeți	Efectuează aceleași operațiuni precum butoanele cu săgeți de pe telecomandă.
	OK	Efectuează aceleași operațiuni precum [Enter] de pe telecomandă.
	Menu	Afișează și închide meniul proiectorului.
	Auto	Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal I/O al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.
	Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.
	Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.
5	Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat.
	Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
	Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Se utilizează pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView Express.

Fereastra de instrumente Crestron Connected

Setările din fereastra Tools vă permit să personalizați diverse funcții de configurare a proiectorului.

1 Stabiliți setările pentru controlerele centrale Crestron.

2	Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (până la 16 caractere alfanumerice)
	Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)
	Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)
	DHCP	Selectați utilizarea opțiunii DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
	IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
	Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru proiector.
3	Enabled (Admin Password)	Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei Tools.
	New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (până la 26 de caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei de operațiuni pe computer.
	New Password	Introduceți noua parolă atunci când modificați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (până la 26 de caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

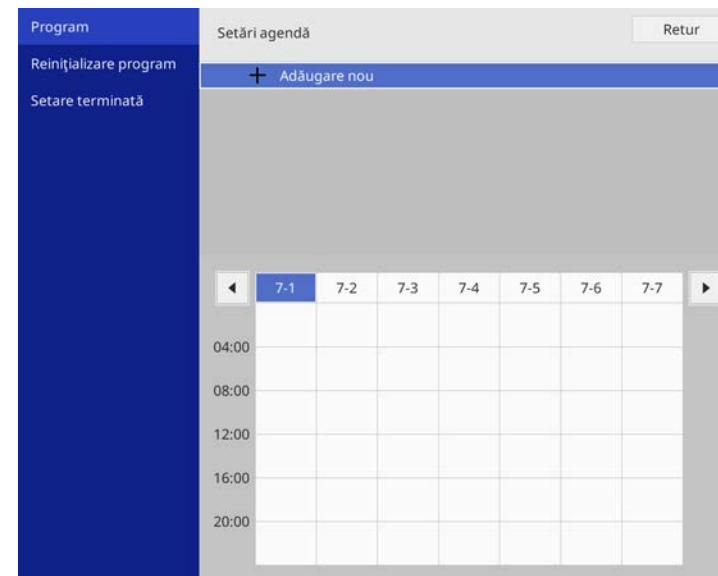
Avertisment

Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



- Dacă setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, opriți-o mai întâi.
- **Calibrare sursă lumină** nu pornește dacă nu utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute sau dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză. Setati ca evenimentele **Calibrare sursă lumină** să se producă doar după fiecare 100 de ore de utilizare.

5 Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].




- 1** Setați data și ora în meniul **Data și oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Programare** și apăsați pe [Enter].


6 Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.


7 Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.

8 Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].


Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.


① : program valid


: program normal


: program nevalid

② Data selectată în prezent (evidențiată cu galben)

③ : program o singură dată

: program normal

: program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)

: program nevalid

9 Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Enter].

- 10** Selectați o opțiune din meniul afișat.
- **Pornit** sau **Oprit** vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul selectat.
 - Opțiunea **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
 - **Ștergere** vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.

- 11** Selectați **Setare terminată**, apoi **Da**.

Pentru a șterge toate evenimentele planificate, selectați **Reinițializare program**.

» **Linkuri corelate**

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.159](#)

Ajustarea setărilor din meniuri

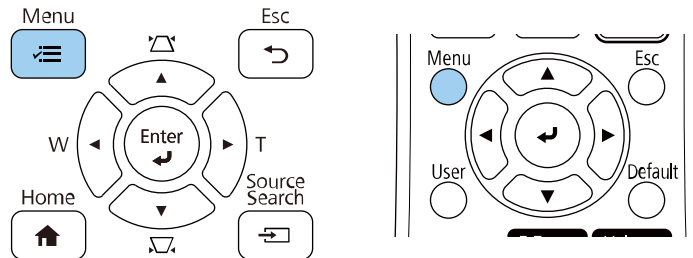
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.209](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.210](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.216](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul ecranului" [p.218](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.226](#)
- "Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiectorului - Meniul Creion/Tactil" [p.234](#)
- "Setări interactive proiector - Meniul Interactiv" [p.236](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.241](#)
- "Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie" [p.243](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.244](#)
- "Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate" [p.245](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.246](#)

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiecteurului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



Veți vedea ecranul de meniu.

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Prezentare
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	50
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Reducere zgomot	0
Proiecție multiplă	Reducere zgomot MPEG	Oprit
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	De-întreșere	Oprit
	Super-resolution	
	Îmbunătățire detaliu	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	Calculator 1
	Rezoluție	Auto

- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stângă. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Setări inițiale/toate**.
- 6 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



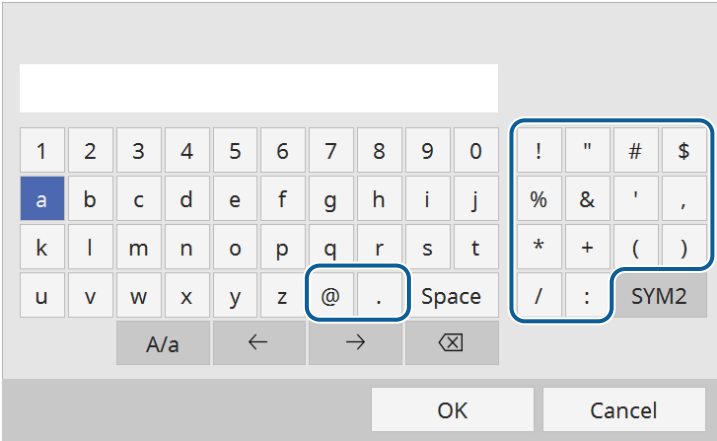
Săgeata ✓ indică faptul că meniul conține sub-articole. Când porniți o setare de meniu sau selectați o anumită valoare pentru aceasta, sistemul meniului afișează sub-articole.



Dacă sunt disponibile creionul interactiv sau operațiunile tactile pentru proiectorul dvs., puteți selecta meniuri și setări utilizând creionul interactiv sau operațiunile tactile. Când ieșiți din meniuri, selectați ✕.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **A/a**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați **OK** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

» Linkuri corelate

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.210](#)

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent.

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Prezentare
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	50
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Reducere zgomot	0
Proiecție multiplă	Reducere zgomot MPEG	Oprit
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	De-întreșesere	Oprit
	Super-resolution	
	Îmbunătățire detaliu	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	Calculator 1
	Rezoluție	Auto

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Sunt disponibile diverse niveluri	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.
Claritate	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Balanță de alb	Temp. Culoare	Setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Corecție G-M	Efectuează reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Contrast dinamic	Viteză mare Normal Oprit	Ajustează lumina proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Reducere zgomot	Sunt disponibile diverse niveluri	Reduce scintilațiile din imagini.
Reducere zgomot MPEG	Puternic Standard Slab Oprit	Reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG.
Gamma	De la -2 la 2 Personalizat	Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la un grafic gamma.
RGBCMY	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).

Setare	Opțiuni	Descriere
De-întreșere	Oprit Video Film/Auto	<p>Setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întreșut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: pentru imagini video cu mișcare rapidă. • Video: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. • Film/Auto: pentru filme, grafică pe computer și animații. <p>Setarea este afișată numai când semnalul curent este semnal întreșut (480i/576i/1080i).</p>
Super-resolution	Ajust. linie fină Detaliu focal. aten.	Reduce estomparea când se proiectează imagini cu rezoluție joasă.
Îmbunătățire detaliu	Putere Interval	Creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru modul culoare actual.
Sursă	—	<p>Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare.</p> <p>Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.</p>
Rezoluție	Auto Lat Normal	<p>Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea Auto.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	<p>Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.</p> <p>(Opriți setarea Scalare sau setați opțiunea Mod scalare la Afișare completă mai întâi (numai EB-1485Fi).)</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator, Video, HDMI sau HDBaseT.</p>
Scalare (Numai EB-1485Fi)	Opțiuni diferite de scalare	Când utilizați mai multe proiectoare pentru proiectarea unei imagini, ajustează scalarea imaginii afișate de fiecare proiector.
Reglaj semnal analog	Config. automată	<p>Setați la Pornit pentru a optimiza automat calitatea imaginii calculatorului.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
	Urmărire	<p>Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
	Sincro.	<p>Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pâlăirii din imaginile de la computer.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
	Poziție	<p>Ajustează locația imaginii pe ecran.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator sau Video.</p>
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală.
Reset setări Imagine	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine la setările implicite.



- Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a schimba nivelul de strălucire al sursei de lumină, selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** în meniul **Funcționare** al proiectorului.
- Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Urmărire**, **Sincro.** și **Poziție** apăsând pe butonul [Auto] de pe telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.81](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.77](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.155](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.84](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal I/O**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.

Articole utilizate frecvent	Semnal I/O	
Imagine	Volum	
Semnal I/O	Sursă	Calculator 1
Instalare	Format semnal	
Ecran	Volum intrare mic.	50
Funcționare	Baleiaj în exces	Auto
Gestionare	EDID	3240x1080/60Hz
Rețea	Reset la valorile implicite	
Creion/Tactil	Ieșire A/V	În proiecție
Interactiv	Inversare audio	Oprit
Proiecție multiplă	Ieșire audio	Auto
Memorie	Ieșire audio HDMI	
ECO	Port ieșire monitor	Ieșire monitor
Setări inițiale/toate	USB Display	0
	Conexiune HDMI	
	Reset setări Semnal I/O	
	Instalare	
	Instalare fixă	Oprit

Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	Sunt disponibile diverse niveluri pentru fiecare sursă	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Setarea este afișată numai când semnalul audio are ieșire pentru sistemul AV.
Sursă	—	Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare. Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Format semnal	Semnal video	Setează tipul de semnal pentru sursele de intrare. Dacă apar interferențe sau nu se afișează nicio imagine atunci când setarea este la Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat. Setarea este afișată numai când sursa curentă este Video.
	Interval video	Setează intervalul video pentru a corespunde setării sursei de intrare. Setarea este afișată numai când sursa curentă este HDMI sau HDBaseT.
Volum intrare mic.	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează nivelul de intrare de la microfon. Atunci când Volum intrare mic. este ridicat, volumul celui alt dispozitiv conectat este redus; atunci când este redus, volumul celui alt dispozitiv conectat este ridicat. Setarea este afișată numai când semnalul audio are ieșire pentru sistemul AV.
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat. Setarea este afișată numai când semnalul de intrare este semnalul componente.
EDID	Sunt disponibile diverse valori	Describe capacitățile de afișare ale proiectorului. Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția sursei de intrare curente. Setarea este afișată numai când sursa curentă este HDMI sau HDBaseT.
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală.

Setare	Opțiuni	Descriere
Ieșire A/V	În proiecție Întotdeauna	Setați la Întotdeauna pentru a transmite sunet și imagini prin intermediul dispozitivelor externe atunci când proiectorul se află în modul standby. Setarea este afișată numai când opțiunea Pornire rapidă este setată la Oprit .
Inversare audio	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a inversa canalele audio din stânga și din dreapta pentru a corespunde poziției instalării proiectorului.
Ieșire audio	Auto Audio1 Audio2 Audio3	Setează portul de intrare audio când se proiectează din alte surse decât HDMI, HDBaseT (numai EB-1485Fi), LAN și Screen Mirroring. Când sursa de intrare audio este portul Audio, selectați Audio3 .
Ieșire audio HDMI	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Setează portul de intrare audio când se proiectează de la porturile HDMI. Când sursa de intrare audio este portul Audio, selectați Audio3 .
Port ieșire monitor	Monitor Out Computer2	Comută intrarea și ieșirea pentru porturile Computer2/Monitor Out. Când se redau imagini pe un monitor extern, selectați opțiunea Ieșire monitor . Când se importă semnale imagine de la un computer, selectați Calculator 2 .
USB Display	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa caracteristica USB Display pentru un computer conectat la portul USB-B1.
Conexiune HDMI	Conexiuni dispozitiv	Prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI. Setarea este afișată numai când opțiunea Conexiune HDMI este setată la Pornit .
	Conexiune HDMI	Setați la Pornit pentru a activa caracteristicile Conexiune HDMI.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Disp. ieșire audio	Selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.
	Pornire conexiune	Controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ -> Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.
	Oprire conexiune	Controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.
Reset setări Semnal I/O	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal I/O la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Inversarea canalelor audio" [p.92](#)

Setările din meniul **Instalare** vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față/Inversat
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	✓
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ✓
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

Setare	Opțiuni	Descriere
Instalare fixă	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă ați instalat proiectorul într-o locație fixă.
Șablon de test	—	Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).
Ghid de instalare la montarea cu placă de fixare	—	Afișează un ecran de ghidare la instalarea proiectorului.
Instalare verticală	Da Nu	Setați la Da dacă ați instalat proiectorul într-o poziție verticală.

Setare	Opțiuni	Descriere
Proiecție	Față Față/Inversat Spate Spate/Inversat	Setează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Reglaj automat ecran	—	Corectează automat forma imaginii atunci când ați plasat marcaje de colț pe suprafața de proiecție.
Corectare geometrică	Corecție T-H/V	Corectează manual părțile orizontale și verticale.
	Quick Corner	Corectează forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Corectare arc	Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată.
	Corectare punct	Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea mutând punctul de intersecție selectat dintr-o parte în alta și de sus în jos.
	Memorie	Salvați seturi personalizate de setări în memorie. <ul style="list-style-type: none"> • Salvați memorie: salvează forma curentă a imaginii reglate. • Încărcați memorie: încarcă setările efectuate și salvate. • Redenumire memorie: modifică numele setărilor memoriei. • Ștergeți memorie: șterge o memorie salvată. • Resetați memoria: resetează toate memoriile salvate.
Zoom digital	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează dimensiunea imaginii proiectate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mutare imagine	Sunt disponibile diverse poziții	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom digital este setată la nivelul cel mai mare.
Conectare ELPCB02	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a comuta sursa de intrare între HDMI2 și HDMI3 de fiecare dată când apăsați pe butonul [HDMI2] de pe caseta de interfață opțională (ELPCB02).
Unitatea tactilă	—	Consultați tabelul meniului Creion/Tactil pentru detalii cu privire la setările Unitatea tactilă .
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit : dezactivează toate receptoarele.
ID Proiector (numai EB-1480Fi)	—	Consultați tabelul meniului Proiecție multiplă pentru detalii cu privire la setările ID Proiector .
Tip ecran	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Setează formatul imaginii ecranului să corespundă imaginii din zona de proiecție. 16:6 este disponibil numai cu EB-1485Fi.
Poziție ecran	Sunt disponibile diverse poziții	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă setați opțiunea Tip ecran la același format de imagine ca și rezoluția proiectorului.
Mod altitudine mare	Pornit Oprit	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset setări instalare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Instalare la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom digital • Mutare imagine

» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.57](#)
- "Forma imaginii" [p.63](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.28](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.241](#)
- "Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiectorului - Meniul Creion/Tactil" [p.234](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.73](#)

Setările din meniul **Ecran** vă permit să personalizați diverse caracteristici de afișare a proiectorului.

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Mesaje	Pornit
Rețea	Rotire meniu	Oprit
Creion/Tactil	Setarea Split Screen	
Interactiv	Reset setări Ecran	
Proiecție multiplă	Funcționare	
Memorie	Căut. automată surse	Pornit
ECO	Control Strălucire Sursă de lu...	
Setări inițiale/toate	Pornire directă	Oprit
	Pornire automată	Oprit
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit

Setare	Opțiuni	Descriere
Afișare șablon	—	Afișează tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare. Atenție Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală.

Setare	Opțiuni	Descriere
Tip șablon	Șablon 1 la Șablon 4 Șablon utilizator	Setează un tip de șablon de afișare. Șabloanele de la 1 la 4 sunt șabloane cu linii de riglă sau grile furnizate de proiector. Pentru a crea un șablon de afișare personalizat, selectați Șablon utilizator în meniul Gestionare , apoi reveniți la acest meniu și selectați Șablon utilizator .
Ecran fără semnal	Negru Albastru Logo	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.
Ecran pornire	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa un logo la pornirea proiecției.
Afiș. auto. ec. princ.	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa automat ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
Mesaje	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată.
Rotire meniu	90 gr. la dreapta 90 gr. la stânga Oprit	Rotește afișarea meniului cu 90°.
Setarea Split Screen	Afișare sursă ieșire audio	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa o pictogramă cu sursa care furnizează ieșirea audio în timpul proiecției Split Screen.
	Aliniere	Dacă ați împărțit două imagini de ecran, selectați poziția imaginilor pentru a se alinia în partea de Sus sau Mijloc a zonei imaginii.
Reset setări Ecran	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Ecran la setările implicite.



Dacă porniți **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**, nu puteți modifica următoarele setări de afișare a logo-ului utilizatorului; trebuie să opriți mai întâi **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**.

- Ecran fără semnal
- Ecran pornire

» Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.128](#)

Setările din meniul **Funcționare** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.

Articole utilizate frecvent	Funcționare	
Imagine	Căut. automată surse	Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...	
Instalare	Pornire directă	Oprit
Ecran	Pornire automată	Oprit
Funcționare	Mod inactivare	Pornit
Gestionare	Timp mod inact.	10 min.
Rețea	Cronom. dezact. A/V	Pornit
Creion/Tactil	Mod standby	Comunicare act.
Interactiv	Port	LAN prin cablu
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit
Memorie	Indicatori	Pornit
ECO	Buton inv. direcție	Oprit
Setări inițiale/toate	Reset setări Funcționare	
	Gestionare	
	Buton utilizator	Mod iluminare
	Logo utilizator	
	Șablon utilizator	

Setare	Opțiuni	Descriere
Căut. automată surse	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare. Această funcție este dezactivată când porniți proiectorul în modul Pornire rapidă .
Control Strălucire Sursă de lumină	Menținere strălucire Menținere nivel de strălucire	Setați la Pornit pentru a menține o strălucire constantă pentru sursa de lumină. Selectați nivelul de strălucire pe care doriți să-l mențineți constant. Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Pornit .

Setare	Opțiuni	Descriere
	Estimat rămas	Afișează durata de timp pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă. Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Pornit .
	Mod iluminare	Selectați strălucirea sursei de lumină. <ul style="list-style-type: none">• Normal: strălucire maximă.• Silențios: 70% strălucire cu zgomot redus produs de ventilator.• Extins: 70% strălucire și extinde durata de viață a sursei de lumină.• Particularizat: selectați un nivel particularizat al strălucirii. Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Oprit .
	Nivel de strălucire	Selectați nivelul Particularizat dorit pentru strălucire. Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Oprit .
Pornire directă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
Pornire automată	HDMI1 Calculator 1 USB Display Oprit	Setează sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby.
Mod inactivare	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate.
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru Mod inactivare .
Cronom. dezact. A/V	Pornit Oprit	Oprește proiectorul în mod automat dacă este activată setarea A/V Mute și au trecut 30 de minute de inactivitate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod standby	Comunicare act. Comunicare dez.	Setați la Pornit pentru a monitoriza și controla proiectorul prin intermediul unei rețele când proiectorul se află în modul standby. Setarea este afișată numai când opțiunea Ieșire A/V este setată la În proiecție .
Port	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Setează portul de utilizat în timp ce setarea Mod standby este stabilită la Comunicare act..
Pornire rapidă	Oprit 20min. 60min. 90min.	Setează perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod atunci când îl opriți. Veți putea începe proiecția după aproximativ cinci secunde din momentul apăsării butonului de pornire/oprire. (Setați mai întâi Ieșire A/V la În proiecție .) Totuși, în următoarele situații poate dura mai mult ca proiectorul să fie pregătit: <ul style="list-style-type: none"> • Când proiectați de la portul USB al proiectorului • Când proiectați de la portul HDMI Out al proiectorului • Când proiectați folosind funcțiile Screen Mirroring • Dacă funcția Partajare tablă albă a fost închisă forțat în sesiunea precedentă • Dacă doriți să restabiliți conținutul tablei albe din sesiunea precedentă
Indicatori	Pornit Oprit	Setați la Oprit pentru a stinge indicatoarele de pe proiector.
Buton inv. direcție	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a inversa direcția butoanelor cu săgeți din panoul de control pentru a corespunde poziției de instalare a proiectorului.
Reset setări Funcționare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Funcționare la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Ajustarea strălucirii" [p.88](#)

Setările din meniul **Gestionare** vă permit să personalizați diverse caracteristici de administrare a proiectorului.

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Data & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

Setare	Opțiuni	Descriere
Buton utilizator	Mod iluminare Informații De-întrețesere Rezoluție Volum intrare mic. Afișare șablon Autocalibrare Afișare inf. LAN Ghid instalare	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.
Logo utilizator	Pornire setare Resetare	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.

Setare	Opțiuni	Descriere
Șablon utilizator	—	Surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare. Selectați Afișare șablon în meniul Ecran pentru a afișa șablonul salvat.
Blocare funcționare	Blocare completă Cu excepția Butonului de pornire/oprire Oprit	Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia. <ul style="list-style-type: none"> • Blocare completă: blochează toate butoanele. • Cu excepția Butonului de pornire/oprire: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. • Oprit: nu este blocat niciun buton.
Uniformitate culori	Uniformitate culori	Setați la Pornit pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran.
	Nivel de ajustare	Setează nivelul de ajustare.
	Start ajustări	Ajustează individual tonalitățile cromatice de roșu, verde și albastru pentru zona selectată.
	Reset	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Uniformitate culori la setările implicite.
Potrivire culori (numai EB-1480Fi)	—	Consultați tabelul meniului Proiecție multiplă pentru detalii cu privire la setările Potrivire culori .
Mod reîmprospătare	Temporizator	Setează durata în care proiectorul afișează imaginea de reîmprospătare.
	Mesaje	Setați la Pornit pentru a afișa un mesaj care vă informează că proiectorul se află în modul de reîmprospătare.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Start	Pornește procesul modului de reîmprospătare pentru a șterge orice imagine persistentă proiectată și a opri proiectorul după un interval de timp specificat. Apăsați pe orice buton pentru a anula acest proces.
Calibrare sursă lumină	Executare acum	Începe calibrarea sursei de lumină pentru a optimiza balanța culorilor din imaginea actuală proiectată. Este posibil să nu puteți începe calibrarea dacă temperatura ambientală a proiectorului nu se află în interval. (Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a începe calibrarea pentru a obține cele mai bune rezultate.)
	Executare periodică	Setați la Pornit pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare.
	Ultima executare	Afișează data și ora ultimei calibrări a sursei de lumină.
Data & oră	Data & oră Oră de vară Timp internet	Ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector. Selectați Oră de vară pentru a seta opțiunile orei de vară din regiunea dvs. Selectați Timp internet pentru a obține automat ora de la un server de timp internet.
Setări agendă	—	Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Setare	Opțiuni	Descriere
Diagnoză LAN wireless	Ping Adresă IP Ping până la oprire Start	Transmite informații Ping pentru a confirma starea comunicării.
Dest. salvare jurnal	Memorie internă Memorie USB și internă	Setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni.
Interval config. lot	Tot Limitat	Selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat , dacă nu vreți să copiați următoarele setări: <ul style="list-style-type: none"> Setări Protejat de parolă EDID în meniul Semnal I/O Setările meniului Rețea
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Informații	Ore de funcționare Ore sursă de lumină Estimat rămas Sursă Semnal intrare Rezoluție Rată refresh Info Sincro Semnal video Nivel semnal HDBaseT (EB-1485Fi) Stare Număr de serie Event ID [Versiune]	Afișează informații despre proiector și sursele de intrare. Articolele afișate pot varia în funcție de sursa de intrare curentă. Articole în [Versiune] <ul style="list-style-type: none"> Main HDBaseT (EB-1485Fi) Pixel Shift Document Camera HDBaseT Tx (EB-1485Fi)

Setare	Opțiuni	Descriere
Afișare jurnale	Inf. avertiz. temp. Istoric pornire/opr.	Afișează datele de jurnale salvate în locația specificată în setarea Dest. salvare jurnal .
Reset setări Gestionare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Gestionare la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Setări agendă • Limbă



Când setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, nu puteți modifica setările din meniul **Setări agendă**. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Oprit**.

» Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.224](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.146](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din ecranul **Informații** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0026 0032 0036 0037	A survenit o eroare de comunicare cu funcția Screen Mirroring. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l sau reporniți software-ul de rețea.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicații instabile cu funcția Screen Mirroring. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0023 0024 0025	Conectare eșuată. Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate. Dacă aceasta nu rezolvă problema, reporniți proiectorul și dispozitivele conectate, apoi verificați setările conexiunii.
0043	Formatul video nu este acceptat. Modificați rezoluția dispozitivului mobil și apoi reconectați dispozitivele. Sau modificați setarea Reglare performanțe pentru proiector, apoi reconectați.
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setări calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2/WPA3 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0893	Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0895	Comunicația cu un dispozitiv conectat a fost deconectată. Verificați starea conexiunii dispozitivului.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului. ☛ Rețea > Setări rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP ☛ Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicație.
089A	Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089D	Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
0920	Bateria internă care salvează setările datei și orei proiectorului este descărcată. Contactați Epson pentru asistență.
0B01	Stocarea internă nu poate fi detectată corect. Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare, apoi reconectați cablul și reporniți proiectorul. Când proiectorul este pornit, certificatul de securitate și agenda sunt șterse. Dacă problema persistă, contactați Epson pentru asistență.
0BFF	A survenit o eroare la funcția Tablă albă. Reporniți proiectorul.

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Articole utilizate frecvent	Rețea
Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. rețea locală fără fir IPv6
Instalare	Punctul acces simplu
Ecran	Info. LAN prin cablu
Funcționare	Info. LAN prin cablu IPv6
Gestionare	Setări rețea
Rețea	Reset setări Rețea
Creion/Tactil	Creion/Tactil
Interactiv	Autocalibrare
Proiecție multiplă	Calibrare manuală
Memorie	Unitatea tactilă
ECO	Instalarea proiectoarelor
Setări inițiale/toate	Trecere cu creionul Pornit
	Interactivitate PC
	Reset setări Creion/Tactil
	Interactiv
	Funcția de trasare Pornit



Când setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Pornit**, nu puteți modifica setările de rețea. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Oprit**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info. rețea locală fără fir	Nume proiector [LAN fără fir]	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. Setarea este afișată numai când ambele module LAN fără fir încorporate și opționale sunt disponibile sau când opțiunea Punctul acces simplu este setată la Oprit . Articole în [LAN fără fir] <ul style="list-style-type: none"> • Nivel antenă • SSID • Canal • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Server DNS 1 • Server DNS 2 • Adresă MAC • Cod regiune
Info. rețea locală fără fir IPv6	[Adresă IPv6 (manuală)] [Adresă IPv6 (automată)]	Afișează informații IPv6. Setarea este afișată numai când ambele module LAN fără fir încorporate și opționale sunt disponibile sau când opțiunea Punctul acces simplu este setată la Oprit . Articole în [Adresă IPv6 (manuală)] <ul style="list-style-type: none"> • Adresă IPv6 • Lungime prefix • Adresă Gateway Articole în [Adresă IPv6 (automată)] <ul style="list-style-type: none"> • Adresă temporară • Adresă link local • Adresă fără stare • Adr. cu menț. stare

Setare	Opțiuni	Descriere
Punctul acces simplu	Nume proiector [Punctul acces simplu]	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. Setarea este afișată numai când Punctul acces simplu este setat la Pornit . Articole în [Punctul acces simplu] <ul style="list-style-type: none"> Nivel antenă SSID Canal Adresă IP Adresă MAC Cod regiune
Info. LAN prin cablu	Nume proiector DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta.
Info. LAN prin cablu IPv6	[Adresă IPv6 (manuală)] [Adresă IPv6 (automată)]	Articole în [Adresă IPv6 (manuală)] <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 Lungime prefix Adresă Gateway Articole în [Adresă IPv6 (automată)] <ul style="list-style-type: none"> Adresă temporară Adresă link local Adresă fără stare Adr. cu menț. stare
Setări rețea	—	Configurează setările de rețea ale proiectorului. Consultați tabelul meniului Rețea pentru detalii cu privire la Setări rețea .
Reset setări rețea	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Rețea la setările implicite.



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.227](#)

Meniul Rețea - meniul Setări rețea

Setările din meniul **Setări rețea** vă permit să selectați setările de rețea principale.



Dacă vă conectați prin intermediul unei rețele locale fără fir, asigurați-vă următoarele criterii sunt îndeplinite pentru activarea setărilor rețelei locale fără fir:

- Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Gestionare** al proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / ; < = > ? [\] ` spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
Parolă Remote	Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului utilizând Controlul de bază. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE , iar parola implicită este guest .)
Parolă control web	Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB ; parola implicită este admin .)

Setare	Opțiuni	Descriere
Interfață control prioritate	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Setează gateway prioritar.
Punctul acces simplu	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite modul punct de acces simplu pentru o conexiune directă între proiector și dispozitive de intrare. Asigurați-vă că efectuați și următoarele: <ul style="list-style-type: none"> Utilizând Modul Conectare rapidă al Epson iProjection Utilizând conectarea Screen Mirroring Setarea este afișată numai când Alim. rețea fără fir este setată la Pornit .
SSID	SSID furnizat automat	Afișează SSID al proiectorului pentru selectarea pe dispozitiv a conexiunilor prin punctul acces simplu.
Securitate	WPA2-PSK	Afișează tipul de securitate pentru conexiunile prin punctul acces simplu.
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere	Afișează frazele de acces ale proiectorului pentru a accesa dispozitivul prin conexiuni prin punctul acces simplu.
Canal	Sunt disponibile diverse canale	Setați frecvența de bandă (canal) utilizând conexiunile prin punctul acces simplu.
Rețea locală fără fir	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Rețea locală fără fir .
LAN prin cablu	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului LAN prin cablu .
Notificare poștă	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Notificare poștă .
Control proiector	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Control proiector .
Proiecție rețea	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Proiecție rețea .

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.228](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.230](#)
- "Meniu Rețea - Meniu Notificare poștă" [p.231](#)
- "Meniul Rețea - meniul Control proiector" [p.231](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.232](#)

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.



Dacă nu ați instalat un modul opțional LAN fără fir, opriți setarea **Punctul acces simplu** pentru a vă permite să selectați setările LAN fără fir.

Atunci când se realizează conectarea la o rețea fără fir, este recomandat să setați mecanisme de securitate. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește nivelul de securitate al rețelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare AES.



WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP nu acceptă mecanismele de securitate WPA3 Suite-B.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.

Setare	Opțiuni	Descriere
Securitate	WPA2/WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setăți o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.
	WPA2/WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
	WPA3-PSK	Comunicația este efectuată utilizând mecanismele de securitate WPA3. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
	Deschisă	Caracteristicile de securitate nu sunt setate.
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere	Introduceți frazele de acces pre-partajate utilizate în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială. Setarea este afișată numai când opțiunea Securitate este setată la WPA3-PSK sau WPA2/WPA3-PSK .
Tip EAP (Pentru securitatea WPA3-EAP și WPA2/WPA3-EAP)	PEAP	Protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server.

Setare	Opțiuni	Descriere
	PEAP-TLS	Protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client.
	EAP-TLS	Protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client.
	EAP-FAST	Selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru rețea. Pentru a include un nume de domeniu, adăugați-l înainte de bara oblică inversă și numele de utilizator (domeniu\numeutilizator). La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificare. După ce introduceți parola și selectați Setare , parola este afișată sub formă de asterisc (*). Setarea este afișată numai când opțiunea Tip EAP este setată la PEAP sau EAP-FAST .
Certificat client	—	Importă certificatul de client. Setarea este afișată numai când opțiunea Tip EAP este setată la PEAP-TLS sau EAP-TLS .
Verificare certificat server	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a verifica certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
Certificat CA	—	Importă certificatul CA.
Nume server Radius	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți numele serverului de verificat.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
Server DNS 1 Server DNS 2	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu utilizați următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr cuprins între 0 și 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP.
IPv6	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
Configurare automată	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
Utilizare adresă temp.	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
Server DNS 1 Server DNS 2	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu puteți utiliza următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr cuprins între 0 și 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP.
IPv6	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
Configurare automată	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.

Setare	Opțiuni	Descriere
Utilizare adresă temp.	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.

Meniu Rețea - Meniu Notificare poștă

Setările din meniul **Notificare poștă** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).
Număr port	Între 1 și 65535 (implicit: 25)	Introduceți un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.
Autentificare	Deschisă Auth SSL TLS	Selecționați tipul de autentificare pentru serverul SMTP.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul SMTP.

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificarea în serverul SMTP.
De la	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3	(nu utilizați " () , : ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail și selecționați alertele pe care doriți să le primiți.

Meniul Rețea - meniul Control proiector

Setările din meniul **Control proiector** vă permit să selecționați setările pentru controlarea proiectorului printr-o rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
PJLink	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa caracteristica de notificare PJLink.
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
Adresă IP notific.	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PJLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

Setare	Opțiuni	Descriere
SNMP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Diverse adrese IP	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Introduceți numele de comunitate SNMP.
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected. Activarea sistemului Crestron Connected dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).

Setare	Opțiuni	Descriere
HTTP securizat	Pornit Oprit	Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la Pornit .
Certificat server web	—	Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.

Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea

Setările din meniul **Proiecție rețea** vă permit să selectați setările cu privire la proiecția prin rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Epson iProjection	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a utiliza Epson iProjection.
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa SSID în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setează formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea.
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setare	Opțiuni	Descriere
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Selectarea afișării cuvântului cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .
Screen Mirroring	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a utiliza caracteristica Screen Mirroring.
Reglare performanțe	1 2 3 4	Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring. 1: mărește calitatea imaginii. 4: mărește viteza de procesare.
Capturare	Activat Dezactivat	Setați la Activat pentru a activa capturile de ecran ale imaginilor Screen Mirroring de la instrumentele din bara de instrumente ale ecranului tablă albă. Dacă setați la Activat , caracteristica HDCP feature este dezactivată și este posibil să nu puteți proiecta conținut prin caracteristica HDCP.
Info. Screen Mirroring	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring.

Setare	Opțiuni	Descriere
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a primi mesajele livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> . Setarea este afișată numai când opțiunea Crestron Connected este setată la Oprit .
Partajare ecran	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa partajarea ecranului între proiectoarele din rețea.
Mod conectare	Cuvânt cheie activat Cuvânt cheie dezactivat	Setați la Cuvânt cheie dezactivat pentru a sări peste autentificarea cuvintelor cheie pentru alte proiectoare astfel încât să vă puteți conecta rapid.

» Linkuri corelate

- "Partajare ecran" [p.185](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Setările din meniul **Creion/Tactil** vă permit să configurați operațiunile cu creionul interactiv și tactile.

Articole utilizate frecvent	Creion/Tactil	
Imagine	Autocalibrare	
Semnal I/O	Calibrare manuală	
Instalare	Unitatea tactilă	
Ecran	Instalarea proiectoarelor	
Funcționare	Trecere cu creionul	Pornit
Gestionare	Interactivitate PC	
Rețea	Reset setări Creion/Tactil	
Creion/Tactil	Interactiv	
Interactiv	Funcția de trasare	Pornit
Proiecție multiplă	Afișare bare de instrumente	Afișează mereu
Memorie	Afișare zonă de trasare	
ECO	Confir. golire ecran	Pornit
Setări inițiale/toate	Acțiune buton Creion	Radieră
	Afișare ceas	Data & oră
	Data	YYYY-MM-DD
	Oră	HH:MM
	Imprimare	

Setare	Opțiuni	Descriere
Autocalibrare	—	Începe calibrarea pentru operațiunile creionului.
Calibrare manuală	—	—
Unitatea tactilă	Alimentare	Setați la Pornit pentru a porni alimentarea unității tactile.
	Config unit tactilă	Ajustează unghiul pentru difuzia laserului pentru a detecta cu precizie pozițiile degetului.
	Ghid de ajustare a Unității tactile	Când utilizați un proiector juxtapus unui alt proiector, afișează un ghid pentru ajustarea setărilor proiectorului adiacent pentru utilizarea cu unitatea tactilă. Setarea este afișată numai când Setare HDMI Out este setată la Proces ieșire .

Setare	Opțiuni	Descriere
	Calibrare tactilă	Efectuează calibrarea pentru operațiunile tactile realizate cu degetul.
	Interval calibrare	Dacă operațiunile tactile sunt recunoscute ca operațiuni de glisare, selectați Lat pentru a extinde intervalul de calibrare.
Instalarea proiectoarelor	Intensitate infraroșii	Dacă performanța Interactive Pen este instabilă din cauza interferențelor de infraroșu, selectați Puternic .
	Sincron. proiectoare	Dacă proiectoarele sunt conectate utilizând setul opțional de cabluri pentru telecomandă, selectați Prin cablu .
Trecere cu creionul	Pornit Oprit	Când se setează la Pornit , cursorul urmărește vârful creionului, pe măsură ce îl deplasați pe ecran.
Interactivitate PC	Mod urmărire creion	Selectează tipul dispozitivului pentru creionul recunoscut de OS. Pentru Windows sau Mac (inclusiv caracteristica de cerneală a computerului), selectați Mod creion , iar pentru Ubuntu, selectați Mod mouse .
	Menține apăsat	Atunci când opțiunea este setată la Clic dreapta , o apăsare lungă cu vârful creionului sau cu degetul are efectul unei operațiuni de clic dreapta.
	Comportament vârf creion	Atribue vârfului creionului fie acțiunea de Clic dreapta , fie cea de Clic stânga .
	USB-B2	Setează portul HDMI utilizat pentru computerul conectat la portul USB-B2 la utilizarea caracteristicilor interactive de pe acest computer.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Autoregl zonă creion	Setați la Pornit pentru a ajusta automat zona de creion ca rezoluție pentru modificările la computerul conectat. Setați la Oprit dacă nu doriți să reglați în mod automat o zonă de acționare a creionului care a fost reglată în mod manual.
	Regl. man. zonă creion	Ajustează automat zona creion.
Reset setări Creion/Tactil	—	Resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Creion/Tactil la setările implicite.

Setările din meniul **Interactiv** vă permit să personalizați diverse caracteristici interactive ale proiectorului.

Articole utilizate frecvent	Interactiv	
Imagine	Funcția de trasare	Pornit
Semnal I/O	Afișare bare de instrumente	Afișează mereu
Instalare	Afișare zonă de trasare	
Ecran	Confir. golire ecran	Pornit
Funcționare	Acțiune buton Creion	Radieră
Gestionare	Afișare ceas	Data & oră
Rețea	Data	YYYY-MM-DD
Creion/Tactil	Oră	HH:MM
Interactiv	Imprimare	
Proiecție multiplă	Salvare	
Memorie	Poștă	
ECO	Director	
Setări inițiale/toate	Reset setări Interactiv	
	Proiecție multiplă	
	ID Proiecteur	Oprit
	Setare HDMI Out	Oprit
	Corectare geometrică	Corectare punct



Când setați **Protecție meniu** pentru **Interactiv** la **Pornit**, nu puteți modifica setările din meniul **Interactiv**. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Interactiv** la **Oprit**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Confir. golire ecran	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un ecran de confirmare înainte de a șterge tot conținutul desenat pe ecranul proiectat.
Acțiune buton Creion	Bara de instrumente trasare Radieră Golire ecran Oprit	Setează funcția butonului de pe partea laterală a creionului interactiv.
Afișare ceas	Data & oră Data Oră Oprit	Setați data și ora afișate în bara inferioară de instrumente în modul Tablă albă. Configurați mai întâi setările pentru Data & oră din meniul Gestionare al proiectorului.
Imprimare	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Imprimare .
Salvare	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Salvare .
Poștă	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Poștă .
Director	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Director .
Reset setări interactive	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Interactiv la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Meniul Interactiv - Meniul Imprimare" [p.237](#)
- "Meniul Interactiv - Meniul Salvare" [p.237](#)
- "Meniul Interactiv - Meniul Poștă" [p.238](#)
- "Meniul Interactiv - Meniul Director" [p.238](#)

Setare	Opțiuni	Descriere
Funcția de trasare	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa bara de instrumente interactivă.
Afișare bare de instrumente	Afișează mereu Ascundere timp	Setează când să se afișeze bara de instrumente interactivă.
Afișare zonă trasare	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa zona de trasare.

Meniul Interactiv - Meniul Imprimare

Setările din meniul **Imprimare** vă permit să selectați setările pentru imprimare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Imprimantă	Imprimantă USB Imprimantă de rețea Oprit	Setează imprimanta implicită folosită la imprimare.
Adresă imprimantă	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP pentru imprimanta de rețea. Nu puteți utiliza următoarele adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Pentru a reveni la valoarea implicită pentru adresa IP, introduceți 0.0.0.0.
Tip imprimantă	Detectare automată Compatibil PCL6 ESC/P-R	Setează tipul imprimantei conectate. În majoritatea cazurilor, trebuie să lăsați această setare la Detectare automată .
Tip PCL	Normal Modul 1 Modul 2	Dacă imprimarea eșuează când se folosește o imprimantă PCL6 în modul Normal , încercați să treceți la Modul 1 sau la Modul 2 . Este posibil să nu puteți imprima corect dacă această setare nu corespunde cu tipul imprimantei și cu setările imprimantei de rețea care este conectată.
Test de imprimare	—	Imprimă o pagină de test.
Dimensiune implicită hârtie	A4 Letter	Setează dimensiunea implicită a hârtiei.

Meniul Interactiv - Meniul Salvare

Setările din meniul **Salvare** vă permit să selectați setările pentru salvare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Stocare USB	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a salva fișierul pe un dispozitiv de memorie USB.
PC prin cablu USB	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a salva fișierul pe un dispozitiv conectat la proiector cu un cablu USB.
Director de rețea	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a salva fișierul în directorul de rețea.
Server CIFS	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , ; < = > ? [\] ' și spații)	Introduceți adresa IP sau numele FQDN (Fully Qualified Domain Name) pentru serverul CIFS. Nu puteți utiliza următoarele adrese: 127.x.x.x, 192.9.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Dacă specificați un nume FQDN, trebuie să configurați un server DNS.
Cale folder partajat	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * / : < > ? și)	Introduceți numele folderului de rețea în „nume partajare\nume folder” sau „nume partajare”.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți un nume de utilizator care va avea privilegii de citire/scriere în folderul de rețea. Puteți introduce un nume de domeniu adăugându-l înaintea numelui de utilizator și separându-le cu o bară oblică inversă (domeniu\nume utilizator).
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți o parolă asociată numelui de utilizator. După ce introduceți parola și selectați OK , parola este afișată sub formă de asterisc (*).
Verificare conexiune	—	Testează conexiunea rețelei.

Setare	Opțiuni	Descriere
Se aplică întotdeauna parola	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a seta întotdeauna o parolă pentru un fișier. În cazul setării la Pornit , puteți salva fișiere numai în modul Tablă albă și în forma PDF sau EWF2.

Meniul Interactiv - Meniul Poștă

Setările din meniul **Poștă** vă permit să selectați setările pentru e-mail.

Setare	Opțiuni	Descriere
Funcție Poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite trimiterea de e-mailuri care conțin desene capturate de pe tabla albă.
Server SMTP	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , ; ; < = > ? [\] ' și spații)	Introduceți adresa IP sau numele FQDN (Fully Qualified Domain Name) pentru serverul SMTP. Nu puteți utiliza următoarele adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Dacă specificați un nume FQDN, trebuie să configurați un server DNS.
Număr port	De la 1 la 65535	Portul implicit variază în funcție de setarea Autentificare : 25 pentru Deschidere , 465 pentru SSL și 587 pentru TLS .
Autentificare	Deschisă Auth SSL TLS	Setează tipul de autentificare aștept de serverul SMTP.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul SMTP.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți o parolă pentru serverul SMTP.
De la	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " () , ; ; < > [\] și spații)	Introduceți adresa de e-mail de afișat pentru expeditor.
Adresă de e-mail implicită	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " () , ; ; < > [\] și spații)	Introduceți adresa de e-mail implicită, care se utilizează pentru trimiterea mesajelor e-mail. De asemenea, puteți specifica numele domeniului urmat de simbolul @ pentru a ajuta la introducerea adresei de e-mail; de exemplu, „@xxx.co.jp”.
Trimitere test de e-mail	—	Conectează la serverul SMTP și trimite un e-mail de testare la adresa pe care o setați drept implicită.
Nu se permite introd. adreselor	Pornit Oprit	Setați Pornit pentru a alege adrese de e-mail numai dintr-o agendă sau un serviciu Director.

Meniul Interactiv - Meniul Director

Setările din meniul **Director** vă permit să selectați setările serviciului Director.

Setare	Opțiuni	Descriere
Funcție Acces Director	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a căuta nume de utilizatori și adrese de e-mail dintr-un serviciu Director.
Server LDAP	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , ; < = > ? [\] ' și spații)	Introduceți adresa IP sau numele FQDN (Fully Qualified Domain Name) pentru serverul LDAP. Nu puteți utiliza următoarele adrese: 127.x.x.x, 192.9.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Dacă specificați un nume FQDN, trebuie să configurați un server DNS.
Număr port	De la 1 la 65535	Introduceți un număr de port pentru serverul LDAP. Portul implicit este 389. Specificați „3268” pentru a căuta în catalogul global.
Autentificare	Anonymous Simple Digest-MD5	Setează tipul de autentificare aștept de serverul LDAP. Dacă doriți să selectați Digest-MD5 sau Simple drept metodă de identificare la setarea unei adrese IP pentru Server LDAP , trebuie să configurați serverul DNS pentru a activa căutarea DNS inversă.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul LDAP. Folosiți următoarele metode când introduceți numele de utilizator împreună cu numele de domeniu: <ul style="list-style-type: none"> „domain name\user name” „user name@domain name”
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți o parolă pentru serverul LDAP.
Verificare conexiune	—	Testează conexiunea rețelei.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căutare DN bază	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți DN (Numele distinct) de la care trebuie să înceapă căutarea numelor de utilizatori și adreselor de e-mail. Asigurați-vă că specificați toate OU (Unitățile organizaționale) și DC (Componentele de domenii) necesare în ordinea OU apoi DC; de exemplu, „OU=aconturi,DC=exemplu,DC=com”. DN trebuie să se afle la același nivel sau mai jos decât DC în structura bazei de date.
Atribute utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți atributul pentru numele utilizatorului: de exemplu, „cn”.
Atribute e-mail	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți atributul pentru adresa de e-mail: de exemplu, „mail”.
Atribute grup	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți atributul pentru numele unui grup de utilizatori.
Căutare atribute țintă	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți tasta de căutare pentru numele de utilizator, adresa de e-mail și numele grupului de utilizatori. Valoarea implicită este „cn”. Puteți să specificați până la trei chei, separate prin virgule. Nu folosiți trei sau mai multe virgule, virgule la început sau la sfârșit și virgule consecutive. Căutarea se efectuează prin utilizarea potrivirilor ulterioare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Filtrare interogări suplimentare	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți un filtru de căutare suplimentar pentru Căutare atribut țintă .

Setările din meniul **Proiecție multiplă** vă permit să configurați mai multe proiectoare pentru a proiecta o singură imagine unică.

Acest meniu apare numai pentru EB-1485Fi.

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Setare HDMI Out	Oprit
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Resetați memoria	
	ECO	

Setare	Opțiuni	Descriere
ID Proiector	Oprit De la 1 la 9	Atribue proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Setare HDMI Out	Oprit Direct Proces ieșire	Setați la Direct pentru a permite a până la 4 proiectoare conectate prin cabluri HDMI să proiecteze o imagine unică. Setați la Proces ieșire pentru a permite utilizarea creioanelor interactive sau a operațiilor tactile pentru până la 2 proiectoare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Număr de proiectoare	De la 2 la 4	Setează numărul de proiectoare utilizat pentru a crea zona imaginii unice. Setarea este afișată numai când Setare HDMI Out este setată la Direct .
Ordinea	De la 1 la 4 (când Setare HDMI Out este setată la Direct) 1 sau 2 (când Setare HDMI Out este setată la Proces ieșire)	Setează poziția proiectorului în ordine numerică de la stânga la dreapta.
Conectare computer	Da Nu	Setați la Da dacă ați conectat un calculator la proiector. Setarea este afișată numai când Setare HDMI Out este setată la Proces ieșire .
Corectare geometrică	—	Consultați tabelul meniului Instalare pentru detalii cu privire la setările Corectare geometrică .
Combinare margini	Combinare margini Marginea de sus Marginea de jos Marginea din stânga Marginea din dreapta Ghid linie Ghid model Culoare ghid	Corectează marginea dintre mai multe imagini pentru a crea un ecran fără cusur.
Nivel de negru	Ajustarea culorilor Suprafață corecție Resetare	Reglează culoarea negru din zona imaginii suprapuse
Scalare	—	Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii cu privire la setările Scalare .

Setare	Opțiuni	Descriere
Uniformitate culori	—	Consultați tabelul meniului Gestionare pentru detalii cu privire la setările Uniformitate culori .
Mod iluminare	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod iluminare .
Potrivire culori	Nivel de ajustare Roșu Verde Albastru Strălucire	Corectează diferența dintre tenta și strălucirea fiecărei imagini proiectate.
RGBCMY	—	Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii cu privire la setările RGBCMY .
Reset setări Proiecție multiplă	—	Resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Proiecție multiplă la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.144](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.216](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.148](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.151](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.150](#)

Setările din meniul **Memorie** ă permit să gestionați salvarea și încărcarea setărilor de calitate a imaginilor în memoria proiectorului.

Articole utilizate frecvent	Scalare
Imagine	Uniformitate culori
Semnal I/O	Mod iluminare Normal
Instalare	Potrivire culori
Ecran	RGBCMY
Funcționare	Reset setări Proiecție multiplă
Gestionare	Memorie
Rețea	Salvați memorie
Creion/Tactil	Încărcați memorie
Interactiv	Redenumire memorie
Proiecție multiplă	Ștergeți memorie
Memorie	Resetați memoria
ECO	ECO
Setări inițiale/toate	Mod iluminare Normal
	Mod inactivare Pornit
	Mod standby Comunicare act.
	Setări inițiale/toate
	Reset toate

Setare	Opțiuni	Descriere
Salvați memorie	Memorie de la 1 la 10	Salvează seturi personalizate de setări în memorie.
Încărcați memorie	Memorie de la 1 la 10	Încarcă setările memoriei salvate și le aplică în imaginea actuală.
Redenumire memorie	Memorie de la 1 la 10	Modifică numele setărilor memoriei.
Ștergeți memorie	Memorie de la 1 la 10	Șterge o memorie salvată
Resetați memoria	—	Resetează toate memoriile salvate.

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.

Articole utilizate frecvent	Scalare
Imagine	Uniformitate culori
Semnal I/O	Mod iluminare Normal
Instalare	Potrivire culori
Ecran	RGBCMY
Funcționare	Reset setări Proiecție multiplă
Gestionare	Memorie
Rețea	Salvați memorie
Creion/Tactil	Încărcați memorie
Interactiv	Redenumire memorie
Proiecție multiplă	Ștergeți memorie
Memorie	Resetați memoria
ECO	ECO
Setări inițiale/toate	Mod iluminare Normal
	Mod inactivare Pornit
	Mod standby Comunicare act.
	Setări inițiale/toate
	Reset toate

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod iluminare	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod iluminare .
Mod inactivare	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod inactivare .
Mod standby	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod standby .

» Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)

Setările din meniul **Setări inițiale/toate** vă permit să resetați anumite setări ale proiectorului la valorile implicite.

Articole utilizate frecvent	Scalare
Imagine	Uniformitate culori
Semnal I/O	Mod iluminare Normal
Instalare	Potrivire culori
Ecran	RGBCMY
Funcționare	Reset setări Proiecție multiplă
Gestionare	Memorie
Rețea	Salvați memorie
Creion/Tactil	Încărcați memorie
Interactiv	Redenumire memorie
Proiecție multiplă	Ștergeți memorie
Memorie	Resetăți memoria
ECO	ECO
	Mod iluminare Normal
Setări inițiale/toate	Mod inactivare Pornit
	Mod standby Comunicare act.
	Setări inițiale/toate
	Reset toate

Dacă nu doriți să resetați valorile în anumite meniuri, deselectați caseta de bifare de lângă numele meniului. Când sunteți pregătit pentru resetarea valorilor setărilor, selectați **Execuție**.

Nu puteți reseta următoarele setări:

- Zoom digital
- Mutare imagine
- Setări agendă
- Limbă

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset toate	—	Vă permite să selectați meniuri pentru resetarea setărilor la valorile implicite.

Resetare toate opțiunile

Când selectați **Reset toate**, veți vedea următorul ecran.

[Reset toate]

✓ Reset setări Imagine

✓ Reset setări Semnal I/O

✓ Reset setări Instalare

✓ Reset setări Ecran

✓ Reset setări Funcționare

✓ Reset setări Gestionare

✓ Reset setări Rețea

✓ Reset setări Creion/Tactil

✓ Reset setări Interactiv

✓ Reset setări Proiecție multiplă

✓ Resetăți memoria

Retur

Execuție

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- prin utilizarea Epson Projector Management

Nu puteți copia informații unice pentru un proiector individual, cum ar fi **Ore sursă de lumină** sau **Stare**.



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca sigla a utilizatorului.
- Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
 - **EDID** în meniul **Semnal I/O**
 - Setările meniului **Rețea**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.246](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.247](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu]. (Indicatoarele rămân aprinse aproximativ 75 de secunde.)
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:

- Windows 7 și sistemele de operare superioare
- OS X 10.11.x și sistemele de operare superioare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B1 al proiectorului utilizând un cablu USB.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B1 al proiectorului utilizând cablul USB.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid • Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid • Stare: albastru - luminează intermitent rapid • Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid • Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>

» Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.248](#)

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.250](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.251](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.252](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.253](#)
- "Înlocuirea vârfului creionului interactiv" [p.257](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer, bateriile telecomenzii, bateriile creionului interactiv și vârfurile creionului interactiv. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiecteurului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie pentru curățarea lentilelor.
- Pentru a îndepărta petele dificile, înmuiați o lavetă moale și fără scame într-un agent pentru curățarea lentilelor și ștergeți cu grijă lentila. Nu pulverizați lichid direct pe lentilă.

Avertisment

Nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer" [p.253](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.255](#)

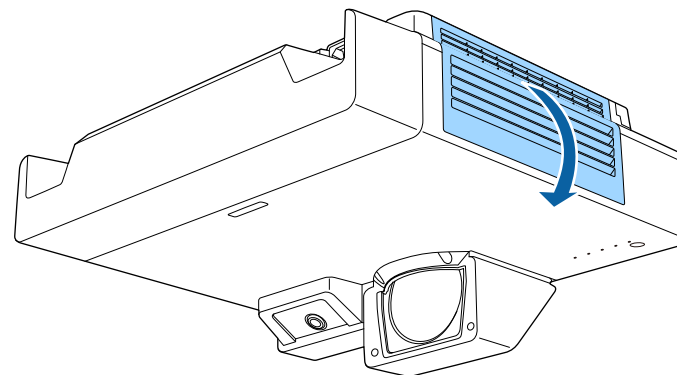
Curățarea filtrului de aer

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiecteurului în următoarele situații:

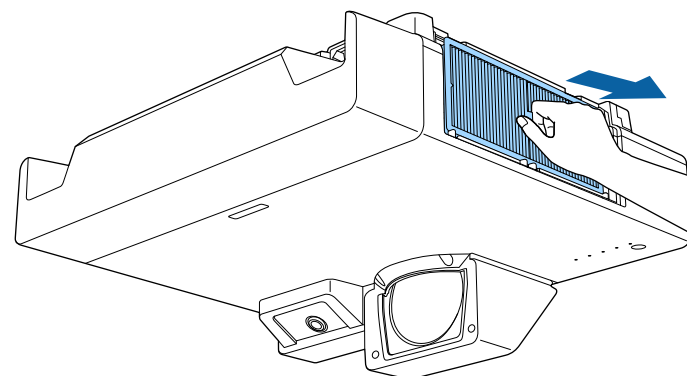
- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunță să-l curățați.

1 Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

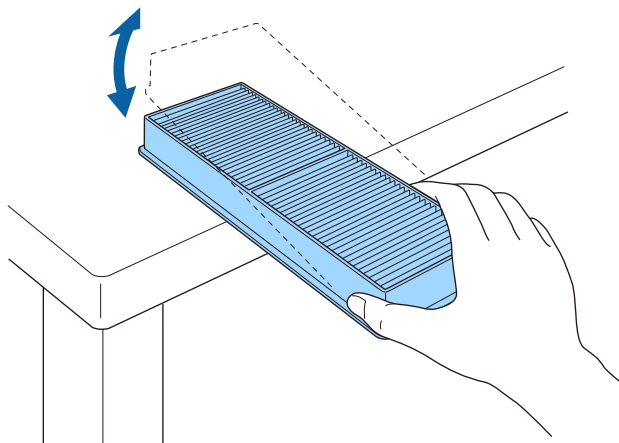
2 Slăbiți șuruburile pentru a deschide capacul filtrului de aer.



3 Scoateți filtrul de aer din proiector.



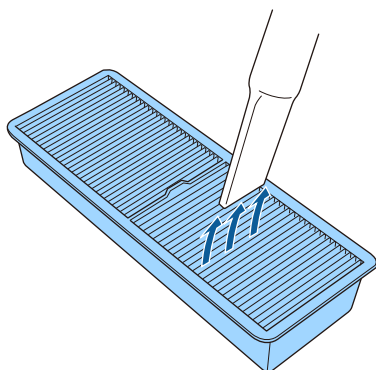
- 4** Loviți ușor fiecare parte a filtrului de aer de 4 sau 5 ori pentru a elimina praful în exces.



Atenție

Nu utilizați o forță excesivă atunci când loviți filtrul de aer, deoarece acesta poate să crape și să devină inutilizabil.

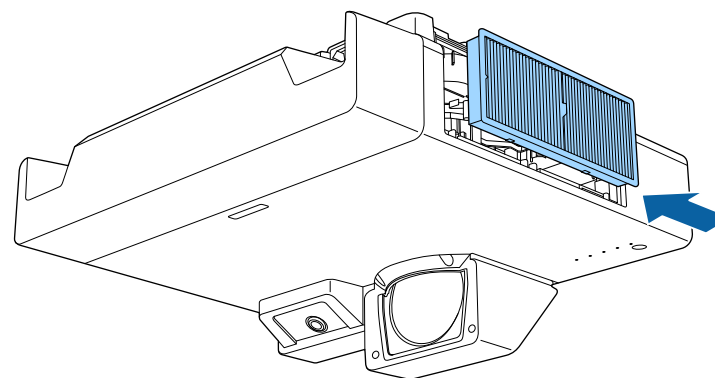
- 5** Aspirați partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



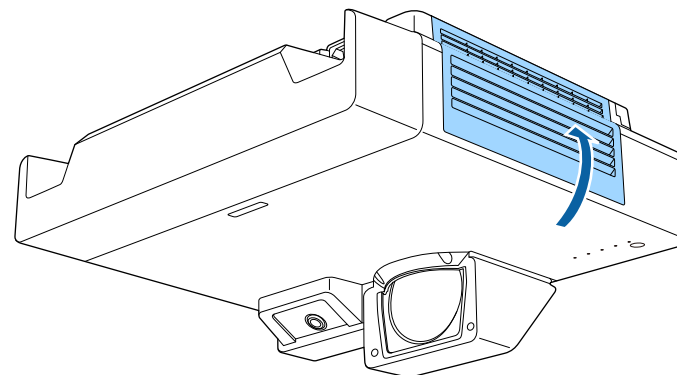
Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiectorului.

- 6** Plasați filtrul de aer în proiector conform ilustrației.



- 7** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



Înlocuirea filtrului de aer

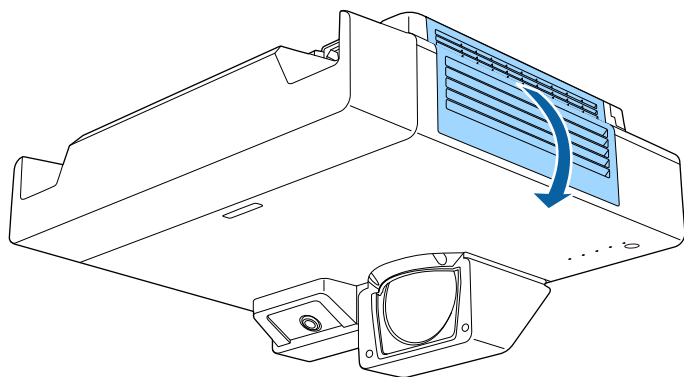
Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

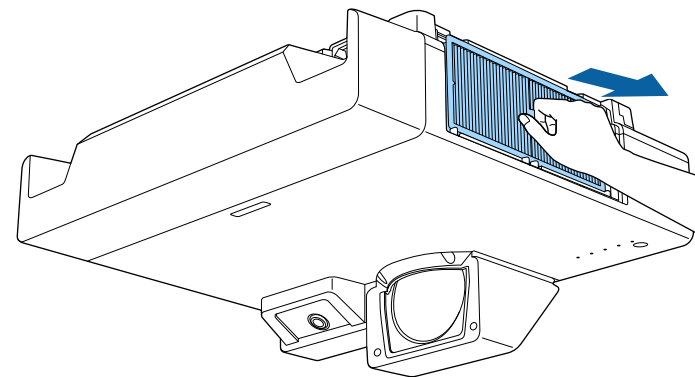
Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

1 Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2 Slăbiți șuruburile pentru a deschide capacul filtrului de aer.



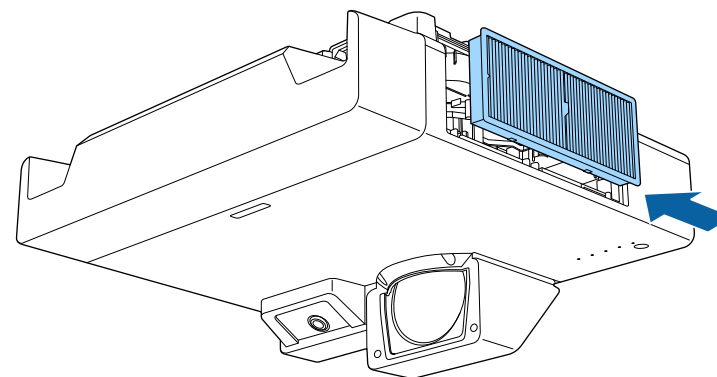
3 Scoateți filtrul de aer din proiector.



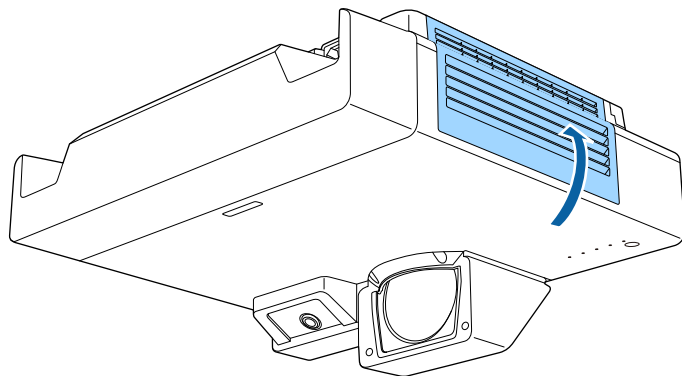
Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

4 Puneți noul filtru de aer în proiector conform instrucțiunilor afișate.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



Cele două creioane interactive sunt livrate împreună cu două tipuri de vârfuri de creion, vârfuri moi și vârfuri tari. Vârfurile moi de creion sunt montate implicit pe creioane.

- Dacă vârful moale se murdărește sau se deteriorează, acesta își pierde capacitatea de răspuns. Înlocuiți-l cu unul nou livrat împreună cu produsul.
- Dacă vârful moale este dificil de utilizat pe o suprafață texturată, înlocuiți-l cu vârful tare.
- Dacă utilizați un ecran ultra-lat cu un format de imagine de 16:6, utilizați numai vârful tare al creionului (numai EB-1485Fi).



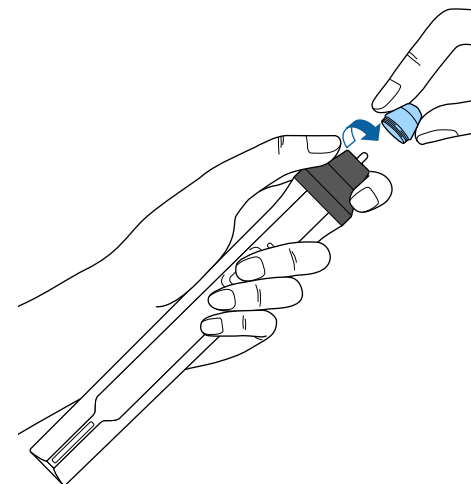
Dacă vârful tare este uzat sau deteriorat, înlocuiți-l cu unul nou.

» Linkuri corelate

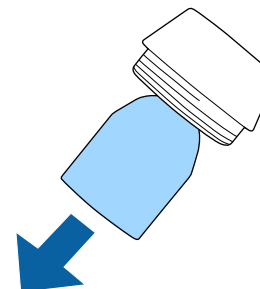
- "Înlocuirea vârfului moale al creionului" [p.257](#)
- "Înlocuirea vârfului moale al creionului cu vârful tare" [p.258](#)

Înlocuirea vârfului moale al creionului

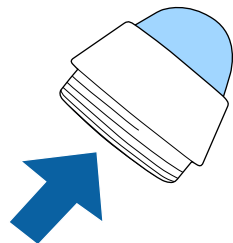
- 1** Răsuciți vârful creionului interactiv pentru a-l scoate.



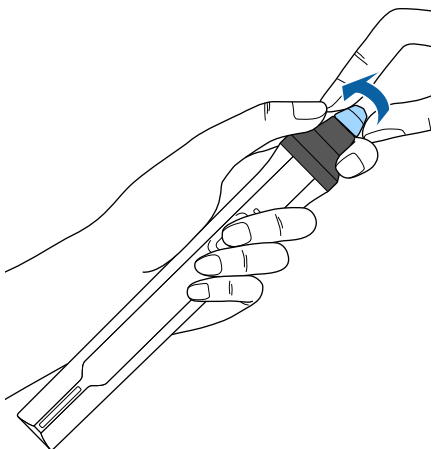
- 2** Extrageți direct vârful moale.



- 3** Introduceți vârful nou.

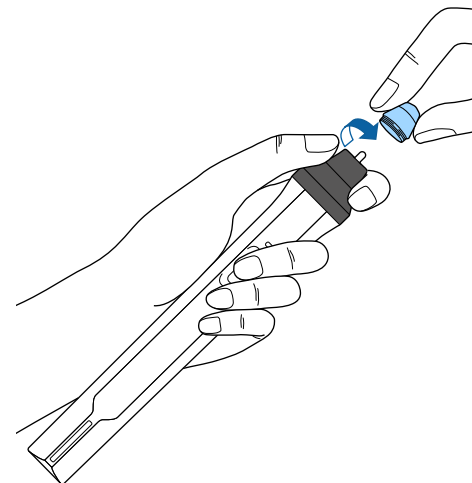


- 4** Înșurubați vârful creionului.

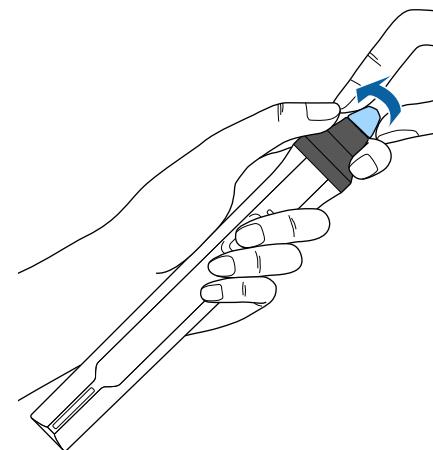


Înlocuirea vârfului moale al creionului cu vârful tare

- 1** Răsuciți vârful creionului interactiv pentru a-l scoate.



- 2** Înșurubați vârful tare al creionului.



Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.260](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.261](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.263](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.269](#)
- "Soluționarea problemelor legate de funcțiile interactive" [p.271](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.275](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI" [p.278](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

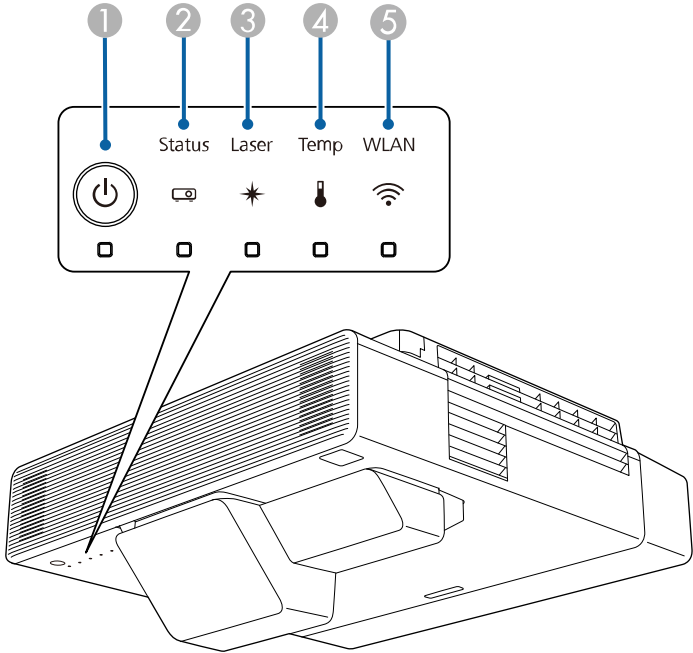
Dacă problema persistă, încercați următoarele:

- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.

-
- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
 - Atunci când setarea **Indicatori** este configurată la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, toate indicatoarele sunt stinse în condiții normale de proiectie.



- 1 Indicatorul Alimentare
- 2 Indicator de stare
- 3 Indicator Laser
- 4 Indicator Temp (temperatură)

5 Indicator rețea locală fără fir

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: stins Temp: stins	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Laser: stins Temp: stins	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins	Pregătirea pentru monitorizare sau pentru modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate.
Alimentare: diverse stări Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Mod reîmprospătare este în desfășurare. ☛ Gestionare > Mod reîmprospătare

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiecteurul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiecteurul la o altitudine ridicată, setați opțiunea Mod altitudine mare la Pornit din meniul Instalare al proiecteurului. Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Avertizare laser. Opriti proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins	Laserul are o problemă. Opriti proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriti proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Eroare internă la proiecteur. Opriti proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Stare rețea LAN fără fir

Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprins albastru	Rețeaua locală fără fir este disponibilă.
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	Se realizează conectarea la un dispozitiv.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	A apărut o eroare. Opriti proiecteurul și reporniți-l.
Oprit	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setarea Alim. rețea fără fir este setată la Pornit în meniul Gestionare al proiecteurului

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.216](#)
- "Curățarea filtrului de aer" [p.253](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.255](#)

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.263](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.263](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.264](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.265](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.265](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.265](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.266](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.266](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.267](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.267](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.267](#)
- "Soluții la probleme privind microfonul" [p.268](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.268](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității.

Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.

- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați opțiunea **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- Ajustați setarea **Strălucire** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți culorile individuale ale imaginilor.
- Ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea **Mesaje** este setată la **Pornit** în meniul **Ecran** al proiectorului
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul ecranului" [p.218](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.161](#)

Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
- Deconectați cablul USB și reconectați-l.

- Asigurați-vă că setarea **USB Display** este setată la **Pornit** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului
 - Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect. În funcție de sistemul dvs. de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cel mai recent software de pe următorul site web și instalați-l.
epson.sn/
 - Pentru Mac: selectați pictograma **USB Display** din folderul **Dock**. Dacă pictograma nu apare în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.
Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.
 - În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
 - Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
 - Dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiecției, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.
 - Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
 - Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- » **Linkuri corelate**
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.32](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsăți pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.

- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

» Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop" [p.264](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.264](#)

Afișarea de pe un laptop

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta **Fn** și apăsați pe tasta cu pictograma monitor sau cu textul **CRT/LCD**. Așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- 2** Pentru a afișa pe monitorul laptopului și pe proiector, apăsați pe același taste încă o dată.
- 3** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.
- 4** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Oglindire**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.

- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiecteurului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.284](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul de imagine.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Tip ecran** corectă din meniul **Instalare** al proiecteurului pentru ecranul pe care îl folosiți.
Dacă există margini între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat, reglați poziția imaginii.
- Asigurați-vă că setarea **Scalare** este oprită în meniul **Imagine** al proiecteurului (numai EB-1485Fi).
- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Imagine** al proiecteurului.
☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Poziție**

Dacă ați reglat dimensiunile imaginii utilizând butoanele Wide și Tele sau ați corectat distorsiunea trapezeului, efectuați Mutare imagine pentru a regla poziția imaginii.

☛ Instalare > Zoom digital > Mutare imagine

- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Imagine** al proiecteurului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiecteurului.
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Proiecție** corespunzătoare în meniul **Instalare** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.216](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.284](#)
- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.59](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Apăsați butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe proiector pentru a corecta forma imaginii.
- Ajustați setarea Quick Corner pentru a corecta forma imaginii.
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Quick Corner**

- Ajustați setarea **Corectare arc** pentru a corecta forma imaginii care este proiectată pe o suprafață curbată.
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corectare arc**
- Ajustați setarea **Corectare punct** pentru a corecta micile distorsiuni care apar parțial.
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corectare punct**
- » **Linkuri corelate**
 - "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.63](#)
 - "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.64](#)
 - "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.66](#)
 - "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.68](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiectorului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- Ajustați setările **Reducere zgomot**, **Reducere zgomot MPEG** și **De-întreșere** din meniul **Imagine** al proiectorului.
- Setati opțiunea **Rezoluție** la **Auto** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**. din meniul **Imagine** al proiectorului.
☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Urmărire**
☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Sincro**.

- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiectorului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- » **Linkuri corelate**
 - "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
 - "Rezoluții de afișare acceptate" [p.284](#)
 - "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII



Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- Afișați un șablon de test și utilizați-l pentru a regla focalizarea imaginii folosind pârghia de focalizare.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.

- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat urmărirea și sincronizarea. Dacă rămân benzi sau zone neclare, afișați o imagine uniformă pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**.
 **Imagine > Reglaj semnal analog > Urmărire**
 **Imagine > Reglaj semnal analog > Sincro.**
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.284](#)
- "Focalizarea imaginii" [p.61](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.251](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Saturare culoare** și **RGBCMY**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.

- Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că setarea **Calibrare sursă lumină** din meniul **Gestionare** al proiectorului este stabilită la aceeași opțiune pe toate proiectoarele și că acestea au fost calibrate recent. Dacă unele proiectoare nu au fost calibrate recent, balanța de alb și nivelul de strălucire pot să nu corespundă cu celelalte proiectoare.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.211](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.81](#)

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția **Mod reîmprospătare** pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare > Start** în meniul **Gestionare** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiectorului.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.

- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector.** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
 - Selectați portul de intrare audio corect.
 - ☛ **Semnal I/O > Ieșirea audio**
 - ☛ **Semnal I/O > Ieșire audio HDMI**
 - Dacă doriți să redați semnal audio de la o sursă audio conectată când proiectorul este în mod standby, selectați aceste setări în meniurile proiectorului:
 - Opriti **Pornire rapidă** din meniul **Funcționare**.
 - Setati opțiunea **Ieșire A/V la Întotdeauna** în meniul **Semnal I/O**.
 - Selectați ieșirea audio corespunzătoare din setarea **Disp. ieșire audio**.
 - ☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**
 - Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
 - Atunci când conectați proiectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
 - Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) sau USB Display.)
- » **Linkuri corelate**
- "Conexiunile proiectorului" [p.31](#)
 - "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)
 - "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.91](#)

- Verificați setarea **Volum intrare mic.** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Dacă setarea este prea înaltă, sunetul altor dispozitive conectate va fi prea scăzut.

» **Linkuri corelate**

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.214](#)
- "Conectarea unui microfon" [p.42](#)

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Soluții la probleme privind microfonul

Dacă nu există sunet atunci când utilizați un microfon conectat la proiector, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că microfonul este conectat ferm la proiector.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiecteurului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII" [p.269](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.269](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.270](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție" [p.270](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiecteurul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Este posibil ca butoanele proiecteurului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiecteurului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiecteurul.
- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiecteurul. Pentru a opri modul inactivare, stabiliți setarea **Mod inactivare** la **Oprit** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.
- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Setati opțiunea **Cronom. dezact.** A/V la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.

- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiecteurul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiecteurului. De asemenea, când proiecteurul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiecteurul funcționează în condiții normale.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.216](#)
- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.161](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiecteurului.
- Asigurați-vă că proiecteurul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiecteurului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiecteurul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Instalare** al proiectorului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiectorului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Apăsați pe butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce mențineți apăsat butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID Proiector.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.48](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.216](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.46](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.145](#)

- Dacă setați o parolă Remote (în Epson Web Control) și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:
 - ID utilizator: **EPSONREMOTE**
 - Parola implicită: **guest**
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție

Dacă se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.", contactați Epson pentru asistență.

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Este posibil să fi activat protecția prin parolă înainte de a fi setat o parolă. Introduceți **0000** folosind telecomanda.
- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.
- Dacă setați o parolă pentru Epson Web Control și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:
 - ID utilizator: **EPSONWEB**
 - Parola implicită: **admin**

Dacă apar probleme la utilizarea funcțiilor interactive, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Soluții atunci când apare mesajul „S-a produs o eroare în Easy Interactive Function”" [p.271](#)
- "Soluții atunci când creioanele interactive nu funcționează" [p.271](#)
- "Soluții atunci când nu puteți opera un computer din ecranul proiectat" [p.272](#)
- "Soluții atunci când poziția creionului interactiv nu este exactă" [p.272](#)
- "Soluții atunci când creioanele interactive funcționează lent sau sunt dificil de utilizat" [p.272](#)
- "Soluții atunci când nu funcționează operațiunile tactile interactive" [p.273](#)
- "Soluții pentru problemele la capturare, imprimare, salvare sau scanare" [p.273](#)
- "Soluții când ora este incorectă în Setări tablă albă" [p.274](#)
- "Soluții atunci când Modul tablă albă nu pornește" [p.274](#)


Soluții atunci când apare mesajul „S-a produs o eroare în Easy Interactive Function”

Dacă apare mesajul "S-a produs o eroare în Easy Interactive Function", contactați Epson pentru asistență.

Soluții atunci când creioanele interactive nu funcționează

Dacă creioanele interactive nu funcționează, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că nu acoperiți secțiunea neagră din apropierea vârfului creionului.
- Încercați să țineți creionul într-un alt unghi, astfel încât mâna să nu blocheze semnalul.

- Apăsați pe butonul din partea laterală a creionului pentru a verifica nivelul rămas al bateriei. Dacă indicatorul pentru baterie nu se aprinde, înlocuiți bateria.
- Asigurați-vă că vârful creionului este conectat ferm la creion.
- Dacă vârful creionului este uzat sau deteriorat, este posibil să fie necesară înlocuirea acestuia.
- Asigurați-vă că nu este blocat semnalul dintre creion și receptorul creionului interactiv de pe proiector.
- Asigurați-vă că este fixat în poziție capacul de cablu pentru a împiedica blocarea semnalului de către cabluri.
- Reduceți intensitatea luminilor din cameră și opriți luminile fluorescente. Asigurați-vă că suprafața de proiecție și receptorul creionului nu sunt expuse în lumina directă a soarelui sau altor surse de iluminare puternică.
- Asigurați-vă că receptorul creionului interactiv de pe proiector este curat și fără praf.
- Asigurați-vă că nu există interferențe de la telecomenzi, mouse-uri sau microfoane în infraroșu.
- Asigurați-vă că efectuați calibrarea creionului atunci când utilizați pentru prima dată creionul interactiv, astfel încât proiectorul să recunoască în mod corect poziția creionului. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiectorului.
- Atunci când utilizați mai multe proiectoare și creioane interactive în aceeași încăpere, este posibil ca interferențele să cauzeze funcționarea instabilă a creioanelor. Conectați setul opțional de cabluri pentru telecomandă. Dacă nu aveți un set de cabluri pentru telecomandă, setați opțiunea **Intensitate infraroșii** la **Puternic** din meniul **Creion/Tactil** al proiectorului.
 **Creion/Tactil > Instalarea proiectoarelor > Intensitate infraroșii**
- Încercați să înlocuiți vârful moale al creionului cu vârful tare. Prin aceasta veți îmbunătăți funcționarea creionului, deoarece anumite modele de proiectoare nu acceptă vârful moale.

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea vârfului creionului interactiv" [p.257](#)
- "Utilizarea creioanelor interactive" [p.96](#)
- "Instalarea bateriilor în creioane" [p.47](#)

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)
- "Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiectorului - Meniul Creion/Tactil" [p.234](#)

Soluții atunci când nu puteți opera un computer din ecranul proiectat

Dacă nu puteți opera un computer din ecranul proiectat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că efectuați calibrarea creionului atunci când utilizați pentru prima dată creionul interactiv, astfel încât proiectorul să recunoască în mod corect poziția creionului. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiectorului.
- Asigurați-vă că este conectat în siguranță cablul USB. Deconectați cablul USB și apoi reconectați-l.

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea vârfului creionului interactiv" [p.257](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.32](#)
- "Conectarea la un mini PC instalat pe o placă de perete" [p.34](#)

Soluții atunci când poziția creionului interactiv nu este exactă

Dacă poziția creionului nu este identică cu cea a indicatorului mouse-ului, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că efectuați calibrarea creionului atunci când utilizați pentru prima dată creionul interactiv, astfel încât proiectorul să recunoască în mod corect poziția creionului. Dacă poziția cursorului și poziția creionului nu corespund după calibrarea automată, va fi necesar să efectuați o calibrare manuală. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiectorului.

- Asigurați-vă că este fixat în poziție capacul de cablu pentru a împiedica blocarea semnalului de către cabluri.
- Încercați ajustarea zonei de operare a creionului.
- Dacă utilizați butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă pentru a mări imaginea, poziția creionului nu este exactă. Atunci când readuceți imaginea la dimensiunea inițială, poziția trebuie să fie corectă.
- Dacă ați creat o zonă de imagine unică utilizând caracteristica combinare margini, setați opțiunea **Poz. porn. combinare** a marginii de combinare la 0.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)
- "Reglarea zonei de operare a creionului" [p.119](#)

Soluții atunci când creioanele interactive funcționează lent sau sunt dificil de utilizat

Dacă creioanele sunt dificil de utilizat sau răspund prea lent, încercați următoarele soluții:

- Pentru o utilizare mai simplă, țineți creionul perpendicular pe suprafața de proiecție.
- Pentru performanțe optime, conectați computerul la proiector utilizând un cablu VGA sau HDMI pentru afișaj și cablul USB pentru funcțiile interactive.
- Dacă utilizați USB Display în Windows, este posibil să fie necesar să dezactivați Windows Aero în programul **Setări Epson USB Display** de pe computer.

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.31](#)

Soluții atunci când nu funcționează operațiunile tactile interactive

Dacă operațiunile tactile interactive realizate cu degetul nu funcționează, încercați următoarele soluții:

- În cazul în care caracteristica **Dezactivare Tactil** este activată, operațiunile tactile sunt dezactivate temporar. Selectați caracteristica **Activare Tactil** din bara de instrumente.
- Asigurați-vă că unitatea tactilă este instalată corect și că este conectat corespunzător cablul de alimentare. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiecteurului.
- Dacă indicatorul de pe unitatea tactilă nu este aprins, verificați ca opțiunea **Alimentare** să fie setată la **Pornit** în meniul **Creion/Tactil** al proiecteurului.
☛ **Creion/Tactil > Unitatea tactilă > Alimentare**
- Ajustați unghiul pe unitatea tactilă. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiecteurului.
- Asigurați-vă că nu există obstacole (cum ar fi cabluri sau un suport pentru creioane) între portul de difuzare laser al unității tactile și suprafața de proiecție. Dacă există obstacole dificil de mutat, atașați la suprafața de proiecție defletoarele de infraroșii. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiecteurului.
- Asigurați-vă că nu există interferențe de la telecomenzi, mouse-uri sau microfoane în infraroșu.
- Dacă poziția degetului și cea a cursorului de pe ecran nu se potrivesc, efectuați operațiunea **Calibrare tactilă** în meniul **Creion/Tactil** al proiecteurului.
☛ **Creion/Tactil > Unitatea tactilă > Calibrare tactilă**
- Dacă operațiunile tactile nu funcționează corect nici după calibrare, verificați setarea **Interval calibrare** din meniul **Creion/Tactil** al proiecteurului.
☛ **Creion/Tactil > Unitatea tactilă > Interval calibrare**
 - Dacă operațiunile tactile sunt recunoscute eronat drept operațiuni de glisare, selectați **Lat**.
 - Dacă operațiunile cu mouse-ul nu se realizează uniform, selectați **Îngust**.

- Dacă există persoane la o distanță de maximum 10 cm față de ecranul de proiecție, în fața și în jurul acestuia, sau alte obstacole care cauzează interferențe, este posibil ca operațiunile tactile să nu funcționeze corespunzător.
- Dacă îmbrăcăminte dvs. sau o altă parte a corpului se apropie de ecran, este posibil ca operațiunile tactile să nu funcționeze corespunzător. Deplasați-le cu cel puțin 1 cm mai departe de ecran.

» Linkuri corelate

- "Bara de instrumente a modului tablă albă" [p.102](#)
- "Bara de instrumente a modului Adnotare" [p.108](#)
- "Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul" [p.98](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)
- "Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiecteurului - Meniul Creion/Tactil" [p.234](#)

Soluții pentru problemele la capturare, imprimare, salvare sau scanare

Dacă întâmpinați dificultăți la capturare și lipire sau la imprimare, salvare sau scanare, încercați următoarele soluții:

- Dacă întâmpinați dificultăți la lipirea unei imagini capturate, asigurați-vă că imaginea nu este protejată.
- Dacă în jurul unei imagini lipite apare un chenar negru, este posibil ca imaginea să fi fost rotită sau redimensionată.
- Dacă întâmpinați dificultăți la imprimare sau scanare, asigurați-vă că imprimanta are cerneală, nu conține blocaje sau altă stare de eroare.
- Pentru imprimarea sau scanarea prin USB, asigurați-vă că este conectat un cablu USB între portul USB-A al proiecteurului și portul USB-B al imprimantei.
- Pentru imprimarea sau scanarea prin USB, încercați să conectați alt cablu USB și asigurați-vă că toate cablurile nu depășesc 4,9 m.

- Conectați câte o singură imprimantă sau un singur dispozitiv multifuncțional odată și asigurați-vă că dispozitivul este acceptat de proiector.
- Verificați setările din meniul **Interactiv** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări interactive proiector - Meniul Interactiv" [p.236](#)
- "Conectarea unei imprimante" [p.39](#)

Soluții când ora este incorectă în Setări tablă albă

Dacă ora este incorectă în setările de memorare internă pentru modul Tablă albă, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Data & oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)

Soluții atunci când Modul tablă albă nu pornește

Dacă Modul tablă albă nu pornește, încercați următoarele soluții:

- Porniți setarea **Funcția de trasare** din meniul **Interactiv** al proiectorului.
- Când se utilizează software-ul Easy Interactive Tools, Modul tablă albă nu pornește.
- Atunci când creați o singură imagine combinată proiectată de la mai multe proiectoare, modul alb nu începe (numai EB-1485Fi).

» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.51](#)

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.275](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.275](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.275](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.276](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring" [p.276](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring" [p.277](#)
- "Soluții atunci când ecranul proiectat nu este partajat corect" [p.277](#)

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Data & oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Securitate**
- Dacă securitatea punctului de acces este WPA3-EAP, modificați setarea punctului de acces la WPA2/WPA3-EAP.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.222](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.228](#)

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- În câmpul ID-ului de utilizator, introduceți **EPSONWEB**. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului. Parola implicită este **admin**.
- Pentru modul infrastructură, asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, asigurați-vă că dispozitivul de rețea este pornit. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.227](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expedit.)

- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare poștă** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **Funcționare** al proiectorului, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.
Și schimbați setarea **Port** în funcție de mediul de rețea.

» Linkuri corelate

- "Meniu Rețea - Meniu Notificare poștă" [p.231](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.220](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring

Dacă nu vă puteți conecta la proiector utilizând Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Verificați setările proiectorului.
 - Setati opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**
 - Setati opțiunea **Screen Mirroring** la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
 - Pentru setarea **Screen Mirroring** selectați **Oprit** și selectați **Pornit** din nou.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
- Verificați setările dispozitivului mobil.
 - Asigurați-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte.
 - Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
 - Reporniți dispozitivul mobil.
 - După ce v-ați conectat prin utilizarea funcției Screen Mirroring, este posibil ca informațiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.227](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.232](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring

Dacă imaginea proiectată sau sunetul conține interferențe electrostatice la conectare utilizând funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Evitați să acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.
- Dacă utilizați simultan o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să prezinte zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.
- Asigurați-vă că materialul proiectat îndeplinește cerințele caracteristicii Screen Mirroring.
- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

Soluții atunci când ecranul proiectat nu este partajat corect

Dacă funcția Partajare ecran nu livrează corespunzător ecranul la un proiector receptor, încercați următoarele soluții:

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează ecranul.
- Asigurați-vă că proiectorul receptor este compatibil cu funcția de Partajare ecran.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit** pe toate proiectoarele.
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**
- Închideți toate programele Epson iProjection (Windows/Mac) care rulează.

- Asigurați-vă că imaginea proiectată nu este protejată prin drepturi de autor.
- Asigurați-vă că opțiunea **Partajare** se afișează pe bara de stare care apare în partea centrală a ecranului. Dacă nu este afișată, încercați să reconectați.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.232](#)

Dacă apar probleme la utilizarea funcțiilor Conexiune HDMI, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» **Linkuri corelate**

- "Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează"
[p.278](#)

Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare:

- Setati opțiunea **Setare HDMI Out** la **Direct** în meniul **Proiecție multiplă** al proiectorului.
- Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă sunteți conectat la o boxă, setați ieșirea acesteia la PCM.
- În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Nu conectați 4 sau mai multe playere multimedia. Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.
- Dacă dispozitivul nu apare în lista Conexiuni dispozitiv, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.

» **Linkuri corelate**

- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă"
[p.241](#)

Apendice

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.280](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.282](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.284](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.290](#)
- "Dimensiuni externe" [p.292](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.294](#)
- "Cerințe de sistem pentru Easy Interactive Driver" [p.295](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.296](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.298](#)
- "Glosar" [p.300](#)
- "Note" [p.302](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă de accesorii opționale și piese de schimb este actualizată pentru: iulie 2019.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate să difere în funcție de țara în care se face achiziția.

» Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.280](#)
- "Cabluri" [p.280](#)
- "Suporturi de montare" [p.280](#)
- "Pentru funcția interactivă" [p.280](#)
- "Dispozitive externe" [p.280](#)
- "Piese de schimb" [p.281](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.281](#)
- "Accesorii compatibile de la alte proiectoare" [p.281](#)

Ecrane

Ecran portabil de 50" ELPSC32/ES1000

Un ecran compact care poate fi ușor transportat. (raport de aspect 4:3)

Cabluri

Cablu calculator ELPKC02 (1,8 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Cablu calculator ELPKC09 (3 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Cablu calculator ELPKC10 (20 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Se utilizează pentru conectarea la portul Computer.

Set cablu de telecomandă ELPKC28

Se utilizează la conectarea mai multor proiectoare care acceptă funcția interactivă.

Cablu prelungitor USB ELPKC31

Se utilizează pentru conectarea la un cablu USB în cazul în care cablul inițial este prea scurt.

Suporturi de montare

Placă de fixare ELPMB62

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un perete.

Montare pe perete pentru Unitatea tactilă ELPMB63

Se utilizează la instalarea Unității tactile pe un perete.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Pentru funcția interactivă

Creion interactiv ELPPN05A

Creion interactiv ELPPN05B

A se utiliza când operați ecranul calculatorului pe suprafața de proiecție.

Vârfuri tari de creion de rezervă ELPPS03

Vârfuri moi de creion de rezervă ELPPS04

Vârfuri de rezervă pentru creionul interactiv.

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC21

Cameră pentru documente ELPDC07

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Difuzor extern ELPSP02

Difuzor extern cu alimentare proprie.

Microfon fără fir ELPKC02

Microfon fără cablu fizic.

Dispozitiv pentru conectare și control ELPCB03

Atunci când proiectorul este montat pe un perete sau suspendat pe tavan, instalați telecomanda pentru a putea controla manual proiectorul.

Control Pad ELPHD02 (EB-1485Fi)

Atunci când proiectorul este montat pe un perete sau suspendat pe tavan, instalați-l pentru a putea controla manual proiectorul. Control Pad poate trimite un semnal printr-o conexiune HDBaseT. (Acceptă HDCP2.3)

Unitatea tactilă ELPFT01

Instalați-l pentru a putea utiliza degetele pentru operațiunile tactile interactive.

Dispozitive externe

Camăra pentru documente ELPDC20

Camăra pentru documente ELPDC12

Camăra pentru documente ELPDC11

Camăra pentru documente ELPDC06

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Dispozitiv pentru conectare și control ELPCB02

Dispozitiv pentru conectare și control ELPCB01

Atunci când proiectorul este montat pe un perete sau suspendat pe tavan, instalați telecomanda pentru a putea controla manual proiectorul.

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF56

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP11

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir. (Bandă de frecvență: 2,4 GHz/5 GHz)

Accesorii compatibile de la alte proiectoare

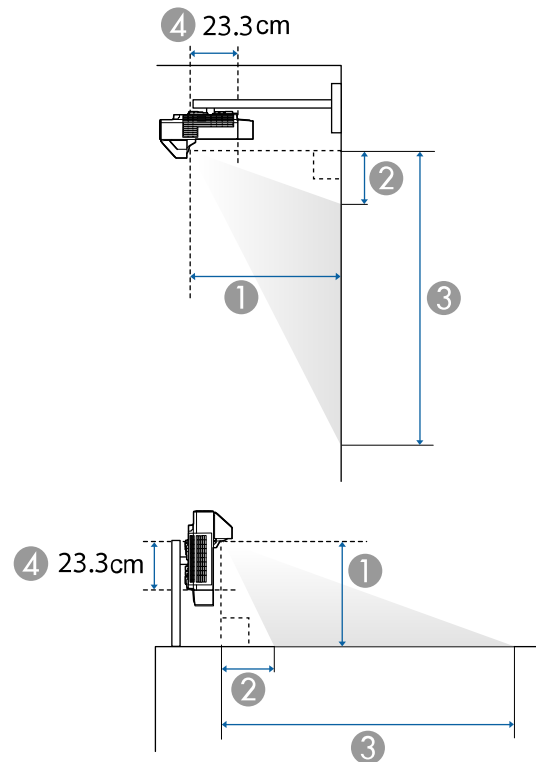
Următoarele accesorii opționale sunt compatibile.

Suporturi de montare

Placă de fixare ELPMB53

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un perete.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la proiector la partea de sus a ecranului (la montarea pe un perete sau pe un plafon, respectiv la instalarea pe verticală) (cm)
- ③ Distanța de la proiector la partea de jos a ecranului (la montarea pe un perete sau pe un plafon, respectiv la instalarea pe verticală) (cm)
- ④ Distanța de la centrul lentilei la partea posterioară a proiectorului (fără capacul pentru cabluri) (cm)

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Dimensiune ecran 16:10		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Dimensiunea ecranului 16:6 (Numai EB-1485Fi)		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

Dimensiunea ecranului 21:9		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

* Proiectați în modul Wide (zoom maxim).

PC
Mod compatibil

[illegible][illegible]

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

Informații despre mod

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincronizare orizontală (KHz)	Rată de reîmprospătare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincronizare orizontală (KHz)	Rată de reîmprospătare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincroniz are orizontală (KHz)	Rată de reîmprosp ătare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Aspect unic

Mod compatibil

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Aspect unic (16:6)	✓											
Aspect unic (21:9)	✓											
Conectarea a două proiectoare în lanț	✓											

Informații despre mod

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincroniz are orizontală (KHz)	Rată de reîmprosp ătare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
Aspect unic (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Aspect unic (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive
Conectarea a două proiectoare în lanț	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Dacă imaginea nu este proiectată corect, setați opțiunile de cronometrare pe computer pentru a corespunde valorilor din următorul tabel. (Este posibil să nu puteți modifica aceste setări, în funcție de computer.)

Mode	Dotclk (MHz)	Frecven ță orizont ală (KHz)	Frecven ță vertical ă (Hz)	H active (dot)	H Front Porch (punct)	H Sync Width (punct)	H Back Porch (punct)
Aspect unic (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Aspect unic (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Conectarea a două proiectoare în lanț	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V active (Linie)	V Front Porch (Linie)	V Sync Width (Linie)	V Back Porch (Linie)	Polarita te sincron izare orizont ală (KHz)	Polarita te sincron izare vertical ă (KHz)	Tip scanare
Aspect unic (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progres sive
Aspect unic (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progres sive
Conectarea a două proiectoare în lanț	1080	37	8	25	P	N	Progres sive

P: pozitiv

N: negativ

Video

Informații despre mod

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincronizare orizontală (KHz)	Rată de reîmproștare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Mod compatibil

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGB V	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

Informații despre mod

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincronizare orizontală (KHz)	Rată de reîmproștare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincronizare orizontală (KHz)	Rată de reîmproștare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Mod compatibil

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGB V	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGB	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Informații despre mod

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincronizare orizontală (KHz)	Rată de reîmproștare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincronizare orizontală (KHz)	Rată de reîmproștare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Mod compatibil

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓					

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_50										✓		
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Informații despre mod

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincroniz are orizontală (KHz)	Rată de reîmprosp ătare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive

Mode	Rezoluție (puncte)		Sincroniz are orizontală (KHz)	Rată de reîmprosp ătare (Hz)	Dotclk (MHz)	Tip scanare
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT este disponibil numai cu EB-1485Fi.

Nume produs	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Dimensiuni	458 (W) × 209.5 (H) × 375 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,62"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	2,073,600 puncte * FWXGA (1,366 (W) × 768 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	1,0 - 1,35 (zoom digital)
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	Până la 104,5 W
Lungime de undă	Între 449 și 461 nm
Durată de viață sursă de lumină **	Mod iluminare: Normal sau Silențios: până la aproximativ 20.000 de ore Mod iluminare: Extins: până la aproximativ 30.000 de ore
Ieșire audio max.	8 W × 8 W Stereo
Difuzor	2
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A
Consum energie de funcționare (între 100 și 120 V)	Mod iluminare: Normal, Personalizat: 381 W Mod iluminare: Silențios, Extins: 270 W
Consum energie de funcționare (între 220 și 240 V)	Mod iluminare: Normal, Personalizat: 366 W Mod iluminare: Silențios, Extins: 262 W
Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,5 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m
Temperatură de funcționare (la utilizarea unei instalări unice de proiector) ***	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +40°C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +35°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)

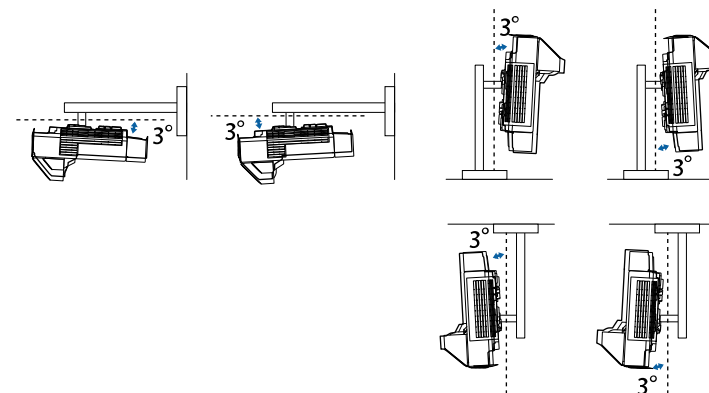
Temperatură de funcționare (la utilizarea unei instalări multiple de proiector) ***	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +35°C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +30°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	De la -10 la +60°C (fără condens)
Greutate	Aproximativ. 9,3 kg (fără husă pentru cablu)

* Tehnologia de comutare a pixelilor obține rezoluție Full HD pe ecran.

** Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³. Durata estimată variază în funcție de modul de utilizare a proiectorului și de condițiile de funcționare.)

*** Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 3°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

» Linkuri corelate

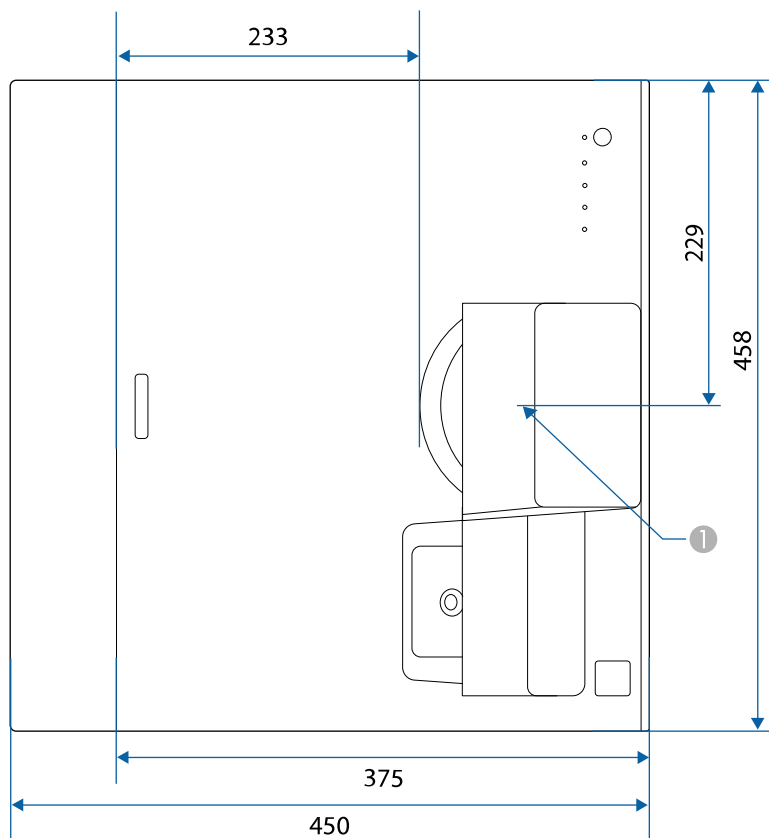
- "Specificațiile conectorilor" [p.291](#)

Specificațiile conectorilor

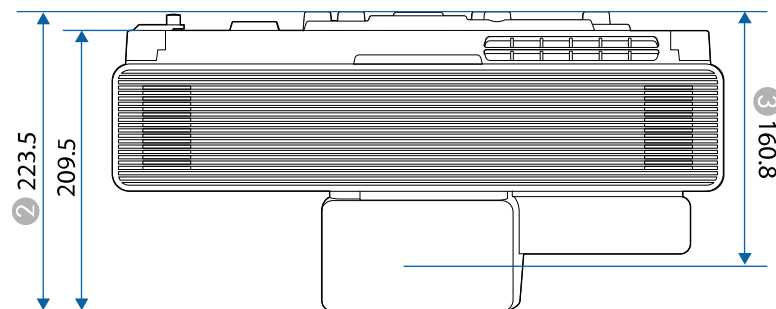
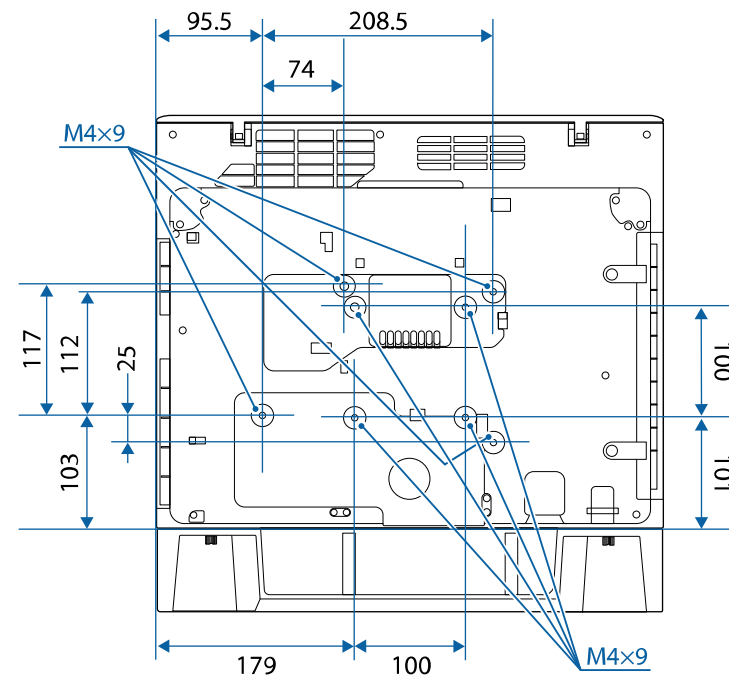
Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Video	1	mufă cu pini RCA
Port HDMI	3	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port HDBaseT (numai EB-1485Fi)	1	RJ-45
Port HDMI Out	1	HDMI
Porturile Audio	3	Mini-mufă stereo cu pini
Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Port Mic	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)
Porturi SYNC	2	Mini-mufă stereo cu pini
Port TCH	1	Mini DIN cu 8 pini
Port USB-A	2	Conector USB (Tip A)
Port USB-B	2	Conector USB (Tip B)
Portul LAN	1	RJ-45
Port DC Out (pentru alimentare)	1	Conector USB (Tip A)



- Porturile USB-A și USB-B acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.



1 Centrul lentilei de proiecție



2 Distanța de la partea superioară la punctele de fixare a suportului de plafon

- ③ Distanța de la centrul lentilei de proiecție la punctele de fixare a suportului de plafon

Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.



Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.








Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 și 64 de biți) • Enterprise (32 și 64 de biți) • Professional (32 și 64 de biți) • Home Premium (32 și 64 de biți) • Home Basic (pe 32 de biți) • Starter (32 de biți) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64 de biți)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 de biți) • 10.13.x (64 de biți) • 10.14.x (64 de biți)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 și 64 de biți) • Windows 10 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 10 Enterprise (32 și 64 de biți) 	
Procesor	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)
Memorie	2 GB sau mai mult (se recomandă 4 GB sau mai mult)	
Spațiu pe hard disk	20 MB sau mai mult	
Ecran	Rezoluție între 640×480 și 1920×1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult	



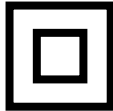


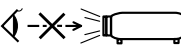


Pentru a utiliza modul Interactiv cu calc. pe un computer Mac, trebuie să instalați Easy Interactive Driver pe Mac. Asigurați-vă că dispozitivul dvs. Mac îndeplinește cerințele de sistem pentru software de mai jos.









Cerință	Mac
Sistem de operare	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64 de biți)• 10.13.x (64 de biți)• 10.14.x (64 de biți)
Procesor	Core2 Duo la 1,2 GHz sau mai rapid (se recomandă Core i5 sau mai rapid)
Memorie	2 GB sau mai mult Recomandat: 4 GB sau superior
Spațiu pe hard disk	100 MB sau mai mult
Ecran	Rezoluții care să nu fie mai mici de XGA (1.024 × 768) și nici mai mari de WUXGA (1.920 × 1.200) Culoare pe 16 biți sau mai mult

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.
29		ISO7010 Nr. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest proiecteur se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere. Urmăți aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Pentru America de Nord/Sud: Este conform cu standardele de performanță FDA pentru produse laser, cu excepția abaterilor conform notei laser nr. 50 din 24 iunie 2007.

Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



- Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.
- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

» Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.298](#)

Urmăți aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Interior




Etichete de avertizare împotriva produselor laser

Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.


Acest proiecteur se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere.

Sus


Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.


RG2

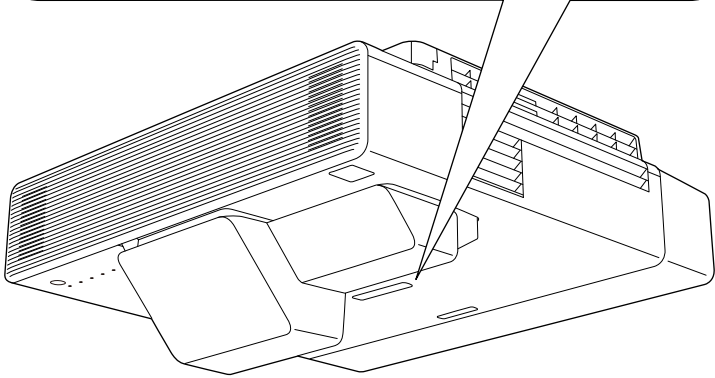
⚠ WARNING
WARNING: Never look into the lens.
AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif.
WARNUNG: Blicken Sie niemals in das Objektiv.


RG2

⚠ WARNING
WARNING: Never look into the lens.
AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif.
ADVERTENCIA: No mire nunca a través del objetivo.


RG2

⚠ WARNING
WARNING: Never look into the lens.
경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오.
警告: 請勿直視鏡頭。



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL http://www.amx.com/
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.

HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.

Rată refresh	<p>Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt.</p> <p>Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii.</p> <p>Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).</p>
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.
Sincro.	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare.</p> <p>Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.</p>

Urmărire	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere.</p> <p>Dacă urmărirea nu se face corect, în semnal apar dungi verticale late.</p>
Trap IP Adresă	Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

► **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.302](#)
- "Restricție de utilizare" [p.302](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.302](#)
- "Mărci comerciale" [p.302](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.303](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.303](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate și siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor

măsurile de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8,1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows Server® 2012
- Sistem de operare Microsoft® Windows Server® 2016

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „Windows 7”, „Windows 8.1”, „Windows 10”, „Windows Server 2012” și „Windows Server 2016”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „OS X 10.11.x”, „macOS 10.12.x”, „macOS 10.13.x” și „OS X 10.14.x”. În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION și siglele acesteia sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite ale Americii și/sau în alte țări.

Wi-Fi™, WPA2™, WPA3™ și Miracast™ sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance®.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® și Crestron RoomView® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu și Canonical sunt mărci comerciale înregistrate ale Canonical Ltd.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Eneloop® este o marcă comercială înregistrată a Panasonic Group.

HDBaseT™ și sigla HDBaseT Alliance sunt mărci comerciale ale HDBaseT Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800RO